RX-78-2

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球連邦軍

鋼彈

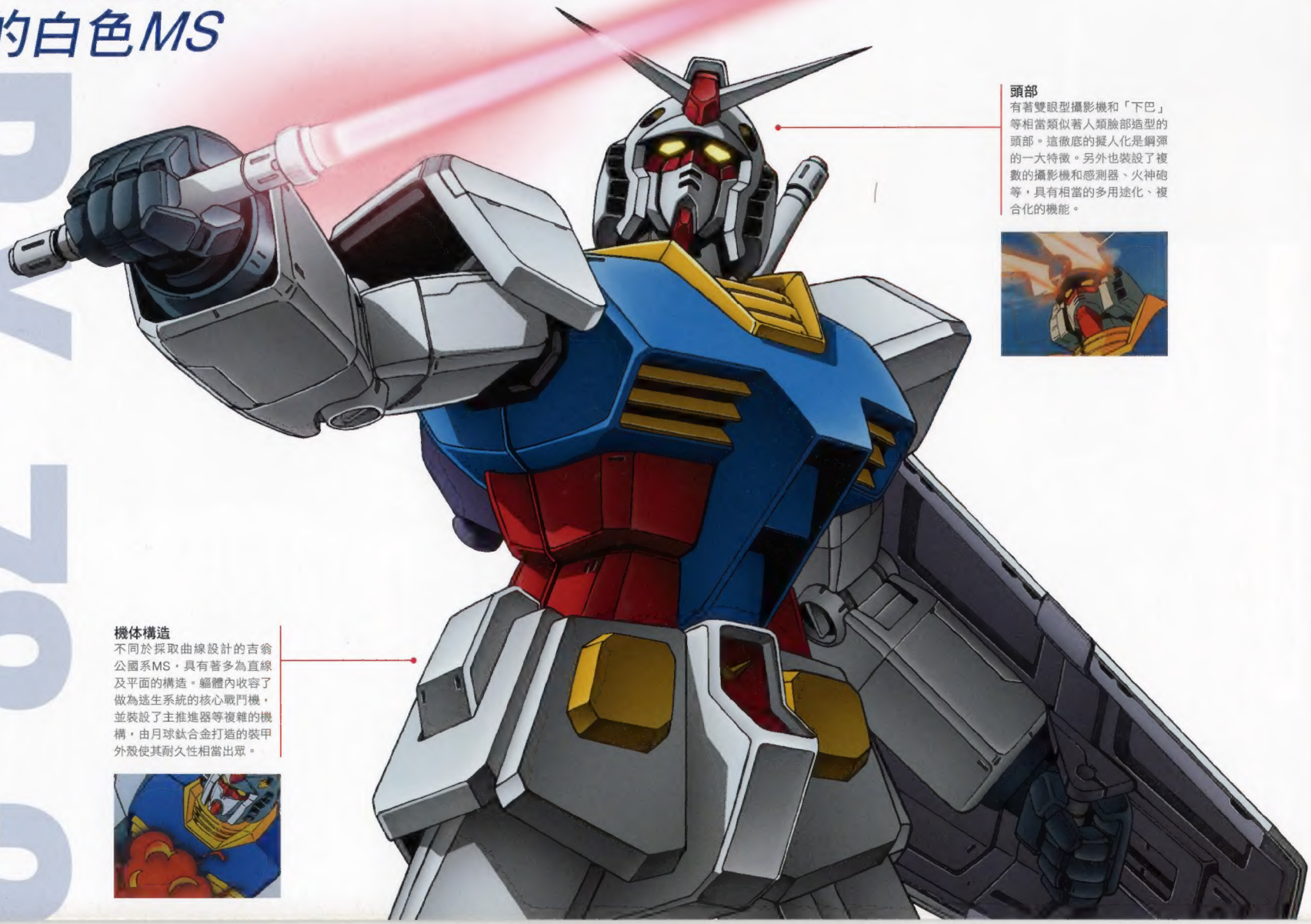
E.F.S.F

GUNDAM

擁有著輝煌戰績的傳說的白色MS

面對吉翁公國軍的新兵器MS而遭遇慘敗的地球聯邦軍，在「V作戰」中完成的試作型MS，是特別專為近接肉搏戰設計的機體，成為日後聯邦製泛用MS的基礎。投入了當時最高技術的萬能機型，由一擊就足以擊沉艦艇的光束來福槍及光束軍刀所構成的強大火力、以及即使是薩克II的武裝也難以破壞的月球製鈦合金所打造的裝甲所形成的防禦力，在當時戰場上都是壓倒性的最頂級裝備。再加上核心區塊系統、以及單獨進入大氣層的能力、裝設學習型電腦等，要說其性能已經超越戰鬥兵器之領域也並不為過。

RX-78-2



頭部
有著雙眼型攝影機和「下巴」等相當類似著人類臉部造型的頭部。這徹底的擬人化是鋼彈的一大特徵。另外也裝設了複數的攝影機和感測器、火神砲等，具有相當的多用途化、複合化的機能。

機体構造
不同於採取曲線設計的吉翁公國系MS，具有著多為直線及平面的構造。軀體內收容了做為逃生系統的核心戰鬥機，並裝設了主推進器等複雜的機構，由月球鈦合金打造的裝甲外殼使其耐久性相當出眾。

GUNDAM

腳部
相對於高度複合化的頭部與軀體，腳部的構造卻是相當簡潔。著重在將性能集中於AMBAC系統及重力下的步行、跳躍機構的實用化構造。為了提升機動性及運動性，腳底裝設了推進器。

盾牌
和本體一樣由月球鈦合金打造，具備了三重夾層構造而能發揮極為優秀的耐彈性。採取由機械手臂把持的方式來運用，因此使用上相當簡便，被認為是相當優秀的外部追加裝甲，也被後來的機體廣泛地採用。

SPEC

頭頂高	18.0m
本體重量	43.4t
發電機出力	1,380kW
推進器推力	55,500kg
裝甲材質	月球鈦合金
武裝	盾牌／頭部火神砲X2／光束來福槍／光束軍刀X2（可兼用做為光束標槍）／高性能火箭砲&其他
搭乘者	阿姆羅・列

Illustration by Shino, Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

RX-78-2 GUNDAM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE/
地球連邦軍

鋼彈

E.F.S.F

SPEC

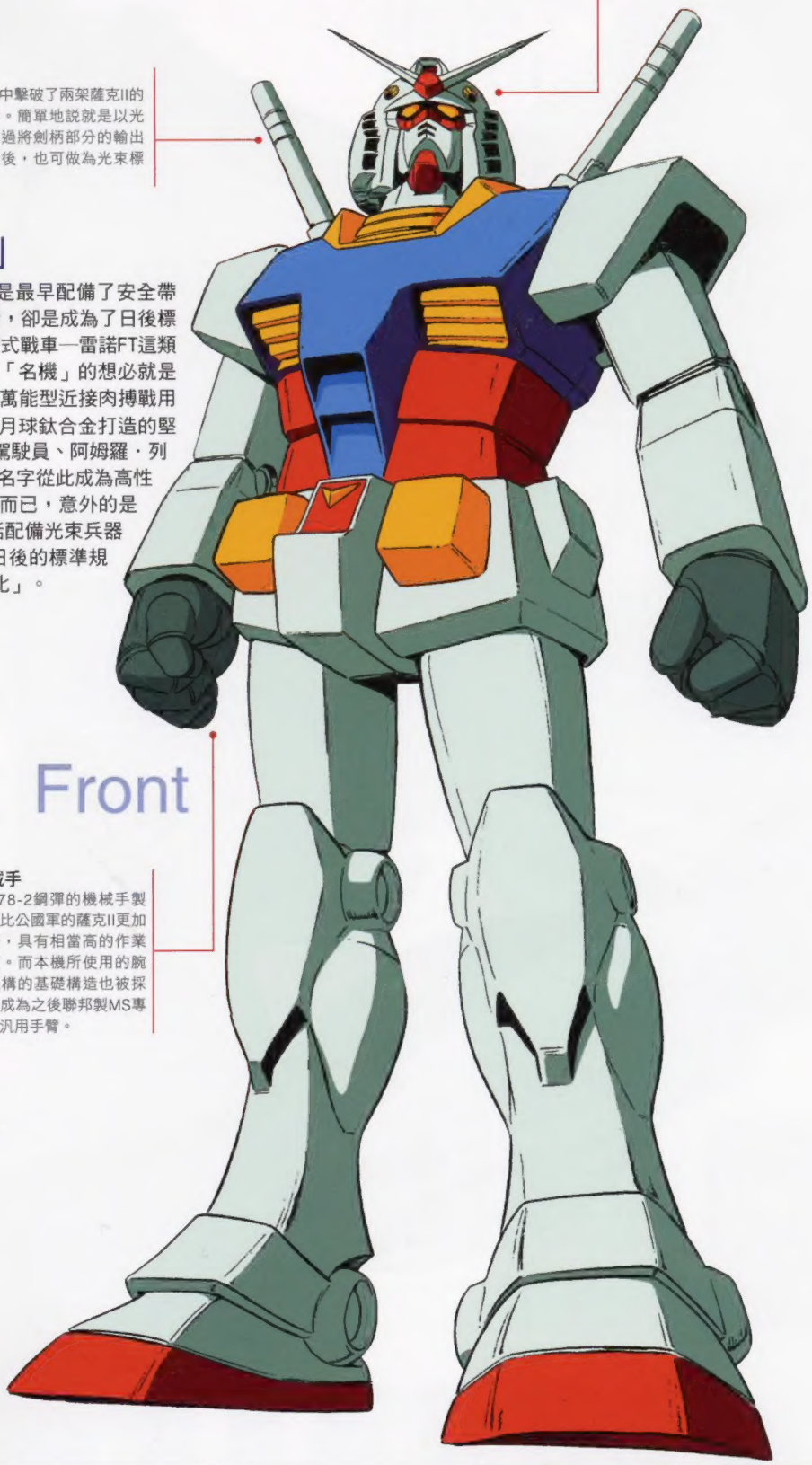
全高	18.0m
重量	43.4t
武裝	光束來福槍/ 光束軍刀&其他/
所屬	地球聯邦軍

頭部
頭部裡裝設了大半的光學類機器。不過即使此處被破壞，還有其他輔助攝影機，對於作戰行動並不會產生太大影響。

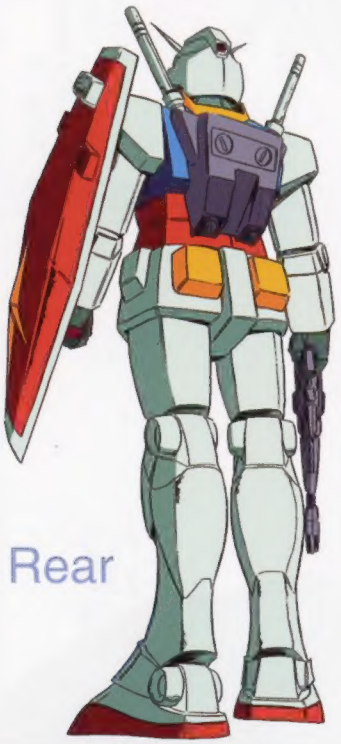
光束軍刀
在SIDE-7遭遇戰中擊破了兩架薩克II的光束系格鬥兵器。簡單地說就是以光束形成的劍，不過將劍柄部分的輸出裝置加以調整之後，也可做為光束標槍來使用。

成爲時代先驅之「名機」

曾有一些改變業界潮流的「名機」，像是最早配備了安全帶的小客車Tucker，雖然不是這個分野的開拓者，卻是成為了日後標準規格的革命性機器。還有像最早的回轉砲塔式戰車—雷諾FT這類兵器方面的「名機」。而可以稱為MS當中之「名機」的想必就是鋼彈吧！鋼彈是聯邦軍在「V作戰」中開發的萬能型近接肉搏戰用MS，率先採用光束武器做為標準配備，還有月球鈦合金打造的堅固裝甲，是當時最高性能的MS。聯邦軍王牌駕駛員、阿姆羅・列所駕駛的RX-78-2擊破了無數的敵機，讓它的名字從此成為高性能MS的代名詞，但這不過是歷史的一個表面而已，意外的是很少人提及鋼彈身為「名機」的另一面，包括配備光束兵器等等由鋼彈所確立的技術及武裝形態都成為日後的標準規格，之後的MS都急速地進行著「鋼彈式的進化」。

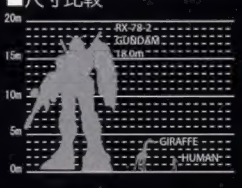


機械手
RX-78-2鋼彈的機械手製作得比公國軍的薩克II更加精密，具有相當高的作業精度。而本機所使用的腕部機構的基礎構造也被採用，成為之後聯邦製MS專屬的汎用手臂。

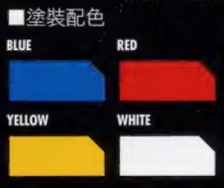


有著極寬廣運用領域和高超戰鬥能力的萬能型近接肉搏戰用MS鋼彈，從它的戰果來看就能了解其傳說並非虛有其表。

■尺寸比較



■塗裝配色



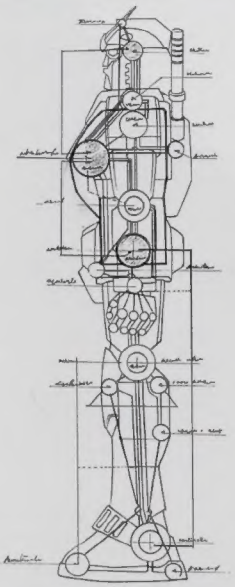
關連檔案

RX計畫與V作戰	01-05
V作戰	01-07
SIDE-7遭遇戰	01-08
阿・巴瓦・庫攻略戰	01-26
阿姆羅・列	FG-01
白色基地	FG-27

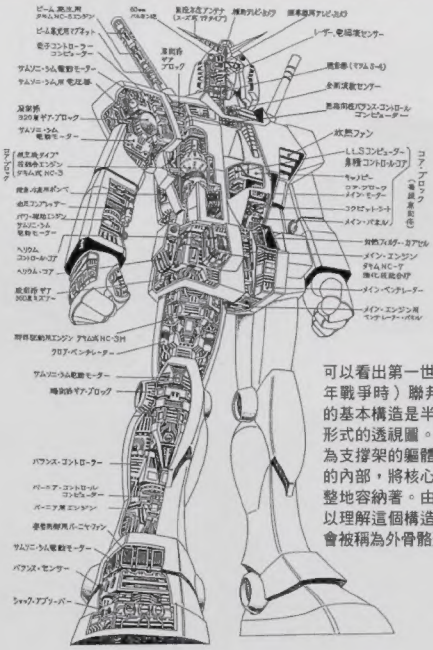
FILE PREVIEW

RX計畫與V作戰的成果，使得聯邦擁有了對抗公國的戰力。

開發　聯邦起死回生的賭注、超級MS之誕生



推測為RX-78-1的機體之側面。可能是電力系統之配線圖。配線集中在腕部和腳部等注重驅動性的部位。



可以看出第一世代（一年戰爭時）聯邦製MS的基本構造是半外骨骼形式的透視圖。在兼用為支撐架的軀體裝甲殼的內部，將核心區塊完整地容納著。由此也可以理解這個構造為什麼會被稱為外骨骼形式。

鋼彈雖然是被歸類為試作機，但正如型式編號「X」所代表的，它也是一架具有實驗機意味的MS。而得到稀有的「實驗者」阿姆羅・列、以及這個最佳的實戰「實驗場地」，也是鋼彈的評價得以更加提升的要因。

極為柔軟且又兼具速度的鋼彈動作，彷彿是武術高手或熟練的射手。號稱擁有在一年戰爭的MS中最頂級的運動性，其主因不只是阿姆羅的操縱天份、以及由學習電腦所執行的最佳化動作而已。在設計階段所架構出的高自由度的關節、以及執掌基本動作的OS之性能也很重要。可以斷定不只是擴張性和出力、它的基本機體設計本身就可說是非常的優秀。

U.C.0079.01，地球聯邦軍與發動獨立戰爭的吉翁公國展開交戰進而慘敗。敗因出在於公國軍擁有可在電子戰失效的米諾夫斯基粒子環境下，發揮出強大戰鬥能力的新兵器MS。

被迫設法應對的聯邦軍，發動了已開發試作MS及搭載運用艦為主軸的「V作戰」。當初，聯邦軍執著於MS的固定槍砲裝備，而開發了RX-75鋼坦克及RX-77鋼加農，但兩者皆是單體戰鬥能力仍舊令人信心不足的機體，隨後聯邦軍開發了廢除大口徑固定槍砲的近接肉搏戰用MS。這架近接肉搏戰用MS採用了公國軍MS所未曾配備的、能一擊就將艦艇擊毀的光束兵器等超級裝備。而後在U.C.0079.07，這架近接肉搏戰用MS、RX-78-2鋼彈終於完工出廠。

由於採取各部位連動與偏移重心的方式，使它能做出迅速而強烈的攻擊。或許在鋼彈的動作中也採用了運動工學。

鋼彈的創新之處，在於將通常兵器中具有最強火力的光束兵器做為標準配備。光束兵器有著非常高的「指向性＝貫穿力」以及熱能量，一旦在有效距離內遭受直擊就意味著死亡。

影響　震撼了世界的一架MS

U.C.0079.09.18，初次交戰的鋼彈輕易的擊破了薩克II，之後也發揮了強大的性能，將公國軍機逐一擊潰。雖然公國軍知名的王牌駕駛員甚至公王的兒子都向鋼彈發起挑戰，但最終都只是成為更新鋼彈擊墜記錄的貢獻者而已。結果，僅僅一架兵器的話題在吉翁高層之間引發了關切，促使公國軍加速進行超越鋼彈的新式MS開發。在戰爭中，敵軍的新兵器會成為軍部的話題雖然是理所當然，但是一架機動兵器發展成軍方全體及國家的問題之例子卻是很少見的，可說是凸顯出鋼彈對吉翁公國之影響有多麼深遠的一件軼事。

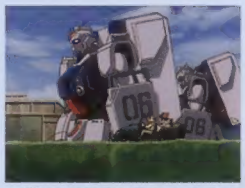
終戰後，鋼彈所確立的各種技術及武裝樣式，不只是聯邦軍，連民間企業及吉翁殘黨也都紛紛加以仿效採用，各組織的MS都逐漸「鋼彈化」。而在軍方與民間，對於鋼彈的活躍，都有一種近乎神化的思想在廣為流傳著。

在一年戰爭後期出現的鋼彈，使得公國軍的MS開發步調也隨之加速起來。正如雷比爾將軍所說的「一架鋼彈成為了開端」。公國軍最後的量產MS傑爾古格正可說是MS「鋼彈化」的一個最好例子。

MORE INFO! ——V作戰與RX-79計畫

「V作戰」的主力機・鋼彈是強力的MS，如果運用了其技術的量產MS若能被實戰配備，可以預想到在面對公國軍時將可立於絕對優勢。前線的官兵們一直引頸期盼著MS能盡快配發下來，然而除了鋼彈本身數量就非常稀少之外，RGM-79吉姆的正式量產化也相當延遲（正式配發下來是在一年戰爭末期的所羅門攻略戰時）。由於公國製的MS仍在前線上繼續發威，聯邦對MS的需求相當迫切。雖然也有些靠著戰車或航空機、甚至像昔日的戰車獵兵一樣使用個人攜帶的火箭發射器或陷阱來擊破MS的強者，但是MS與其他兵器之間的擊墜比仍是偏向於MS，一般兵器面對MS絕非是有利的。要和戰場之王者・MS進行對等的戰鬥，還是必須擁有同級戰鬥領域的MS才行。

為此，統率著站在對抗公國軍之最前線的聯邦陸軍之陸軍省，在U.C.0079.07，RX-78-2鋼彈完工出廠之後，就立刻在該省的統轄下發動了量產型陸戰MS建造計畫「RX-79計畫」。雖然是個名稱響亮的計畫，但實際的內容卻是以鋼彈生產時的剩餘零件、而且是品質不安定的零件（所以才會「剩餘」）為中心，來嘗試量產可堪實戰使用的陸戰用MS。或許也有人會認為「RX-79計畫」是「V作戰」的下游計畫，不過對當時的軍方而言，這無疑是最講究現實的應變手段。用鋼彈的「退貨」來建造MS，這令人感動的努力有了成果，RX-79[G]陸戰型鋼彈完成了。陸戰型鋼彈雖然性能範圍並不算穩定，但終究是流用了聯邦最強的RX-78零件所建造的機體，當然成為了高性能的MS，具有足以和公國軍的MS進行對等以上戰鬥的能力。這款機體推測大約生產了十至二十幾架，其中絕大多數於10月配備給亞洲方面軍。



有別於與不同機種混合作戰的RX-78，陸戰型大多以同機種編成小隊單位來運用。

陸戰型雖然外型較粗曠，但配備有光束來福槍、大口徑加農砲、機槍等，武裝比RX-78更加充實。

RX-78-2 GUNDAM

© SOTSU · SUNRISE

MSM-03C

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

高性能葛克

ZEON

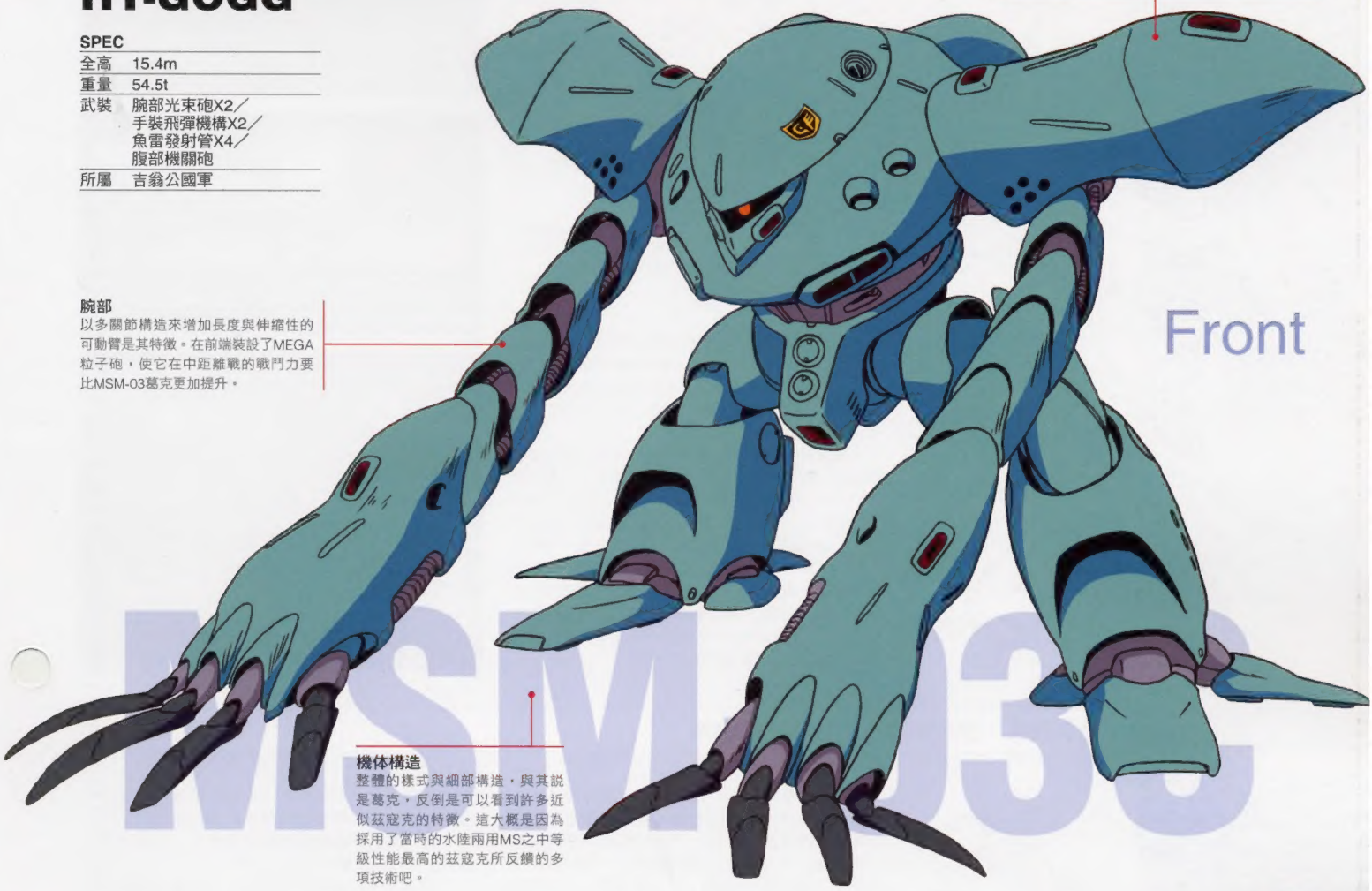
HY-GOGG

SPEC

全高	15.4m
重量	54.5t
武裝	腕部光束砲X2／手裝飛彈機構X2／魚雷發射管X4／腹部機關砲
所屬	吉翁公國軍

肩部
肩部裝甲在將手臂縮入之後，可以摺疊在機體側面。藉此減少水中航行時的抵抗阻力，增大速度與續航距離。

腕部
以多關節構造來增加長度與伸縮性的可動臂是其特徵。在前端裝設了MEGA粒子砲，使它在中距離戰的戰鬥力要比MSM-03葛克更加提升。



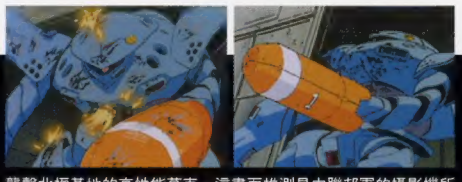
機体構造
整體的樣式與細部構造，與其說是葛克，反倒是可以看到許多近似茲寇克的特徵。這大概是因為採用了當時的水陸兩用MS之中等級性能最高的茲寇克所反饋的多項技術吧。

爲了做爲水陸兩用MS的基準而開發的機體

水陸兩用MS，被分類到這個特殊範疇的MS，MSM-03葛克可說是其開端。而這架葛克只是吉翁軍最初的量產型水中用MS而已，性能上並沒有值得特別一提之處。雖然曾經經由奇襲而獲得一些戰果，但大多數的意見都認為這並不是因為其性能很優秀，而是仰賴水陸兩用的機體特性所致。

這架MSM-03C高性能葛克，雖然是稱為葛克的後繼機，實際上卻只是繼承了機體概念的新設計機體。有人說實際上這架機體才是「真的葛克」，開發者似乎也把這架機體設想為葛克的最終完成型。在重新設計時，機體形狀從一開始就以降低成本為首要，和葛克相比可以進行更廉價的生產。另外，高性能葛克的開發與一年戰爭開戰之後吉翁公國軍所推動的「統合整備計畫」有很大的關聯。這個計畫從駕駛艙的共通化，到零件的互換性，大幅提高了整備上的便利。另外，裝設小型而高出力的發電機也成功的使機體小型化。

雖然高性能葛克在各方面都具有很優秀的性能，但投入實戰的次數卻很少。特別是在聯邦軍方面所確認到的實例也不多，只有在北極基地遭受襲擊時被目擊到數架高性能葛克而已。這背後的因素在於它的量產時間已經是一年戰爭末期，以及戰場已經轉移到宇宙等等。雖然活躍的機會很少，但這架高性能葛克在一年戰爭時期的MS當中是完成度極高的機體之一，無疑可說是水陸兩用MS的完成型。



襲擊北極基地的高性能葛克。這畫面推測是由聯邦軍的攝影機所拍攝到的。左腕上裝備的筒狀物推測是選擇式武裝。

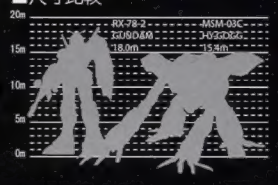
關連檔案

盧比孔作戰	01-31
水陸兩用型MS	01-04
獨眼巨人隊	80-03
葛克	FG-13

FILE PREVIEW
80-03 獨眼巨人隊

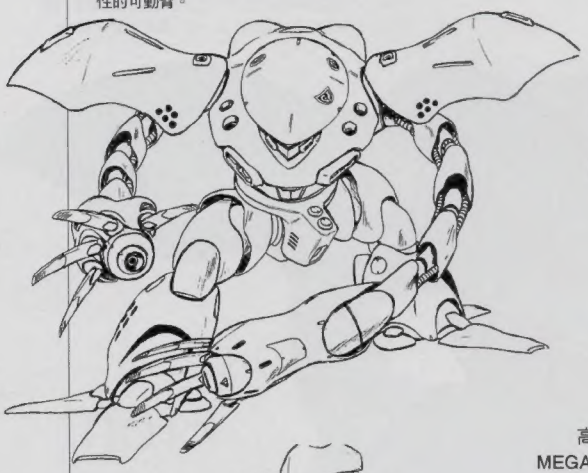
為了搶奪RX-78NT-1，而在北極基地及SIDE-6進行戰鬥。

■尺寸比較



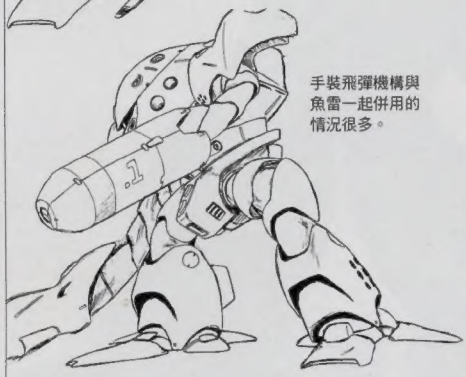
■塗裝配色

武裝　基於不同用途而特製化的種種武裝



與葛克相比，擁有更為加長而具伸縮性的可動臂。

魚雷發射管移到胸部附近，可以看出在構造上較接近茲寇克。



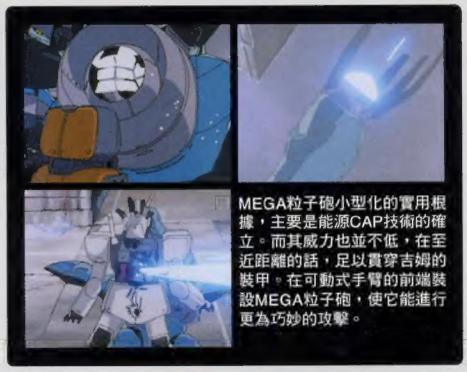
手裝飛彈機構與魚雷一起併用的情況很多。

高性能葛克的武裝有魚雷和裝設在腕部的MEGA粒子砲，還有倍力爪。MEGA粒子砲雖然出力不高，卻能夠連射，配備在雙腕而獲得很高的戰鬥力。另外其倍力爪也裝設了關節，除了格鬥性能之外，也提升了作業性能。

運用其形狀特殊的腕部所進行的戰法也是本機特有的。其腕部是採用了具有複數關節的「可動式手臂」，在格鬥戰中可發揮強大的能力。以倍力爪貫穿敵機裝甲，從超至近距離以MEGA粒子砲進行破壞的戰法，也可說是高性能葛克獨有的戰鬥方式。另外，能夠攜帶選擇式武裝也是高性能葛克的特徵。以往的水陸兩用MS因為腕部的形狀，而無法裝備選擇性武裝。以這一點來說，高性能葛克的雙腕能夠裝備手裝飛彈機構，據說MSM-07E茲寇克E也能裝備，但實際上未曾確認到該機有進行裝備的實例。

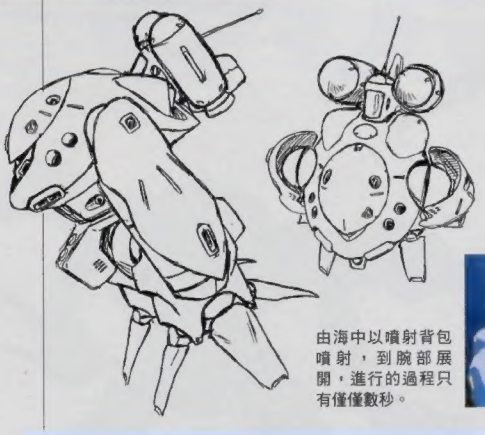
右邊照片中央是MSM-07E茲寇克E，其後方伴隨著3架高性能葛克。從這編成來看，推測茲寇克E可能是隊長機。單眼攝影機也具有探照燈的附加功能。

手裝飛彈機構的發射過程。外殼張開之後飛彈隨即發射。可以看到發射時產生的爆風壓會讓外殼本身分解脫落開來。每個機構都只搭載1枚飛彈。



MEGA粒子砲小型化的實用根據，主要是能源CAP技術的確立。而其威力也並不低，在至近距離的話，足以貫穿吉姆的裝甲。在可動式手臂的前端裝設MEGA粒子砲，使它能進行更為巧妙的攻擊。

裝備　更加快速、進而敏捷。這將會左右戰局

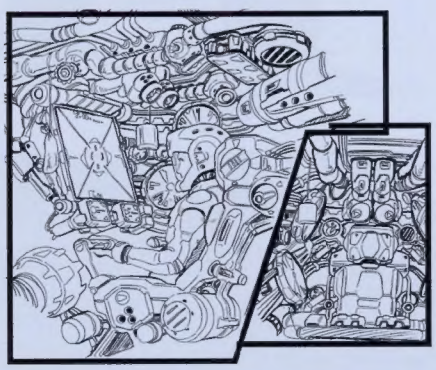


由海中以噴射背包噴射，到腕部展開，進行的過程只有僅僅數秒。

高性能葛克在基本上和以往的水陸兩用MS一樣，使用熱核水流噴射引擎。在水中時運用腳部所裝設的推進器來移動，背面的噴嘴則運用在地上的跳躍。另外，做為姿勢控制用，在機體各部位配備了9處的推進噴嘴，可以推測是在水中和地上兩種環境都能發揮高度運動性的機體。另外高性能葛克在水中移動時，不只縮短手腳而已，還有如左邊圖片中將肩部裝甲摺疊在機體側面的模式，來降低在水中的阻力（由圖中可看出手裝飛彈機構露出在肩部裝甲之外）。另外在水中航行時，單眼攝影機的溝槽會有護蓋降下，用以保護單眼攝影機及減輕水流抵抗。

做為選擇式裝備，在背部可以裝備「噴射背包」，背包點火後可以迅速離水，並進行短時間的滑翔，適合做為對目標進行奇襲或脫離之裝備來運用。

MORE INFO!　獲得駕駛員信賴以及更高機動性的駕駛艙設計



一年戰爭中期之後的吉翁製MS所使用的駕駛艙，是裝設了適用於前述的「統合整備計畫」之中稱為「第2期生產型」的物件。在同時期開發出來的MSM-07E及MS-06FZ薩克II改也都使用同型的物件。

這個第2期生產型駕駛艙，主要概念是將以往各機體不同的操縱系統整合為一。實際上，由於操縱系統的不同，在前線經常造成後勤的混亂，而沒有足夠的訓練就搭乘不熟悉的機體，往往又會造成無法完全發揮性能的情況。為此，將各種機體的操縱系統及儀表共通化（即使因為機體不同而會多少有所差異），就能夠以短期間的熟練訓練來更換機體，因而受到駕駛員們很高的評價。另外，據說這一型的駕駛艙在機體損傷時駕駛員的生存率也比較高，不過這方面並未留下可信賴的數據。而且，由於裝設這型駕駛艙的機種只有少數幾種類，生產數也並不多，因此推測並未廣泛遍及到各部隊（左圖是獨眼巨人隊的米海爾・卡敏斯基少尉的駕駛艙。他經常將酒瓶和小菜帶進駕駛艙）。

安迪・史特洛斯（左）：吉翁公國軍突擊機動軍所屬。暱稱是安迪。米海爾・卡敏斯基（中）：吉翁公國軍突擊機動軍所屬。階級是少尉。加百列・加西亞（右）：吉翁公國軍突擊機動軍所屬。階級是士官。

© SOTSU・SUNRISE

ARGAMA

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

阿卡馬

A.E.U.G

強襲用宇宙巡洋艦

成爲走向勝利之路標的幽谷旗艦

於格里普斯戰役至第一次新吉翁戰爭期間所投入戰場的宇宙艦，大致分類為三個世代。將一年戰爭期間的宇宙艦增設MS甲板，進行武裝改修的第一世代。以MS運用為前提的戰鬥母艦型式的第二世代。配備高出力MEGA粒子砲，能夠進入與脫離大氣圈的機動艦型式的第三世代。阿卡馬則介於第二世代與第三世代之間，兼具戰鬥母艦與機動艦兩者的特性。

身為幽谷之主力艦的本艦，是集合亞那海姆電子企業之技術精華所設計而成的強襲用機動巡洋艦。雖然在就役時曾被稱呼為白色基地II，但是之後被幽谷的出資者梅拉尼・休・卡拜因更名為阿卡馬。

兩座彈射甲板與配置在左右舷側的居住區是其外觀上的一大特徵，同時也顯現著這艘艦本身的特性，重視長期航行性及MS運用。另外，在搭載的MS及駕駛員方面也具有很傑出的表現，在讓渡給卡拉巴之前留下了極為豐碩的戰果，也使它得以留名於歷史。

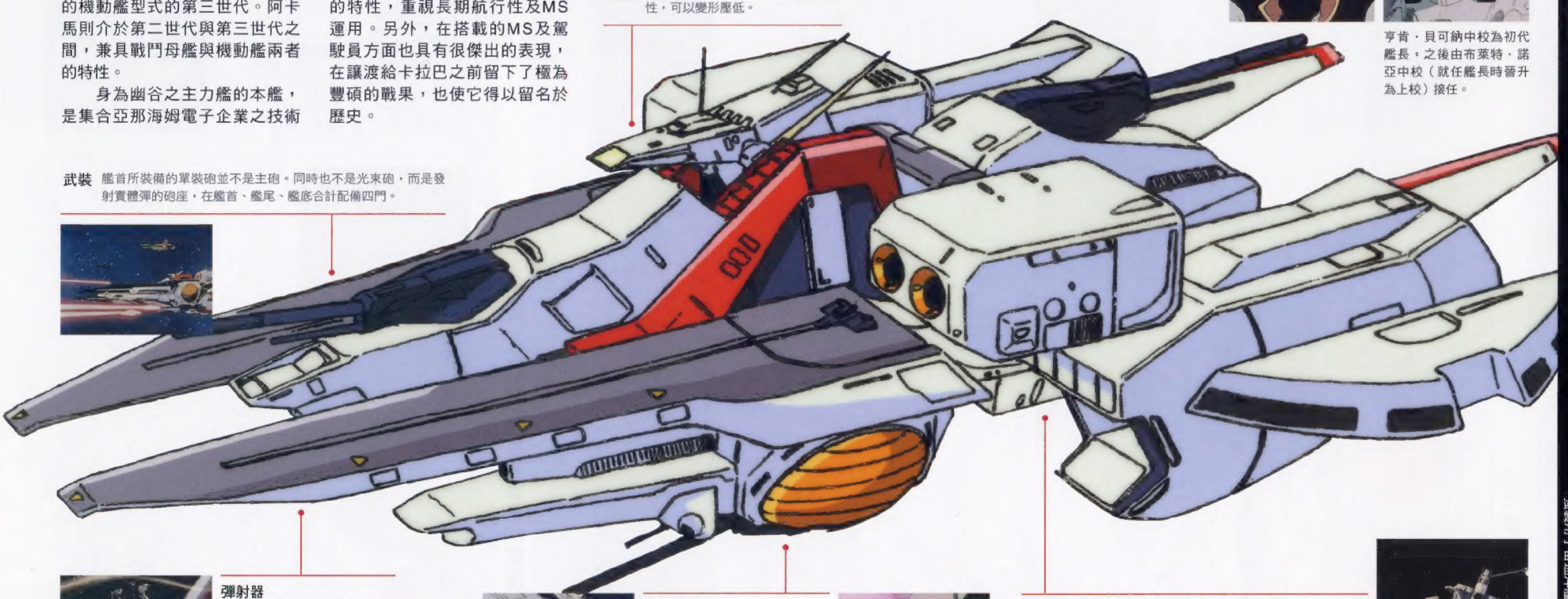
SPEC

全長	323m
武裝	MEGA粒子砲2門／單裝砲4門／飛彈發射管
搭載MS	Z鋼彈／百式 鋼彈Mk-II／里克・迪亞斯／梅塔斯／尼莫
艦長	亨肯・貝可納中校 布萊特・諾亞上校

亨肯・貝可納中校為初代艦長，之後由布萊特・諾亞中校（就任艦長時晉升為上校）接任。

艦橋 艦橋的配置，依照強襲巡洋艦的特性，可以變形壓低。

武裝 艦首所裝備的單裝砲並不是主砲。同時也不是光束砲，而是發射實體彈的砲座，在艦首、艦尾、艦底合計配備四門。



彈射器
左右兩座用以出動MS及戰鬥機的彈射器。可以說是將MS運用視為主軸重點的阿卡馬象徵性裝備。

主砲
收納在艦體左右下部的圓頂艙內的，就是阿卡馬的主砲。雖然是具有強大威力的MEGA粒子砲，但是因為消耗能量太高，並不能毫無節制的發射。

居住區 在艦橋兩側，方塊型的構造物就是居住區。能夠從艦體向外延伸來進行回轉，進而產生人工重力。

關連檔案

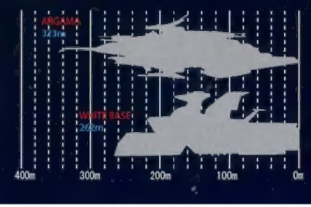
幽谷	05-03
布萊特・諾亞	Z-09

FILE PREVIEW

Z-09 布萊特・諾亞

原是聯邦軍軍官而參加幽谷。被任命為阿卡馬艦長。

■尺寸比較



■塗裝配色

搭載MS

MSZ-006 Z鋼彈

MSN-100 百式

RX-178 鋼彈Mk-II

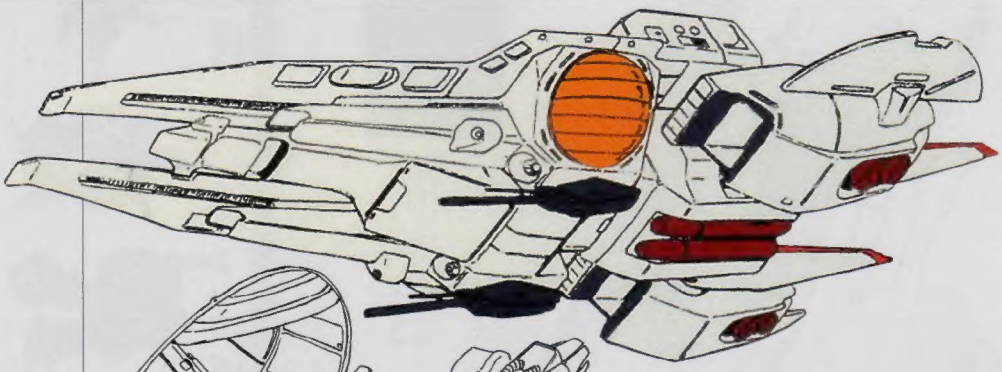
RMS-099 里克・迪亞斯（紅）

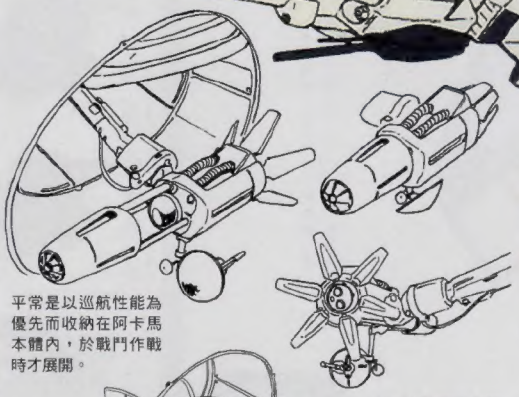
RMS-099 里克・迪亞斯（黑）

MSA-005 梅塔斯

FXA-05D G防禦機

武裝　以MS為主軸的武裝兵器



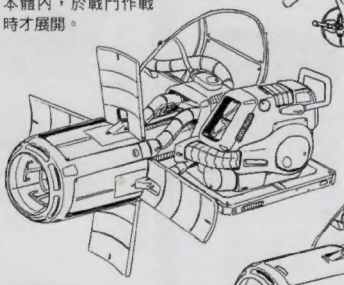


平常是以巡航性能為優先而收納在阿卡馬本體內，於戰鬥作戰時才展開。

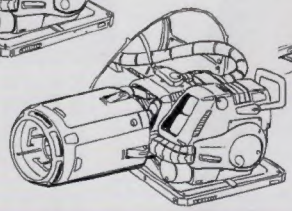
雖然是介於第二世代與第三世代之間，但是留有較濃厚的第二世代設計思想的阿卡馬，以MS的運用為大前提。大幅提升的MS搭載能力、位於艦橋下的大型機庫、將之夾在中間的彈射甲板，都顯現出這個設計思想的一面。兩座彈射甲板能從兩側同時進行MS的離著艦作業，而能迅速的構成以MS為主體的作戰陣形，這一點發揮了極大的效果。

因為是以MS做為主要的武力，因此本艦所裝設的武裝只限於身為巡洋艦所必要的最小限度。砲塔在左右舷側有大型的MEGA粒子砲2門、發射實體彈的單裝砲在前後甲板各1門、艦底前方2門、合計配備4門。另外再加上MS的後方支援、迎擊用的飛彈發射管。

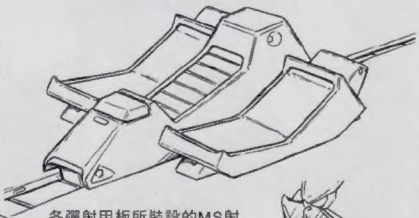
裝設在左右舷側合計2門的MEGA粒子砲，是阿卡馬的主砲。



MEGA粒子砲本體下部，裝設了碟型雷達。



後來換裝了具有殖民地雷射等級威力的高出力MEGA粒子砲。



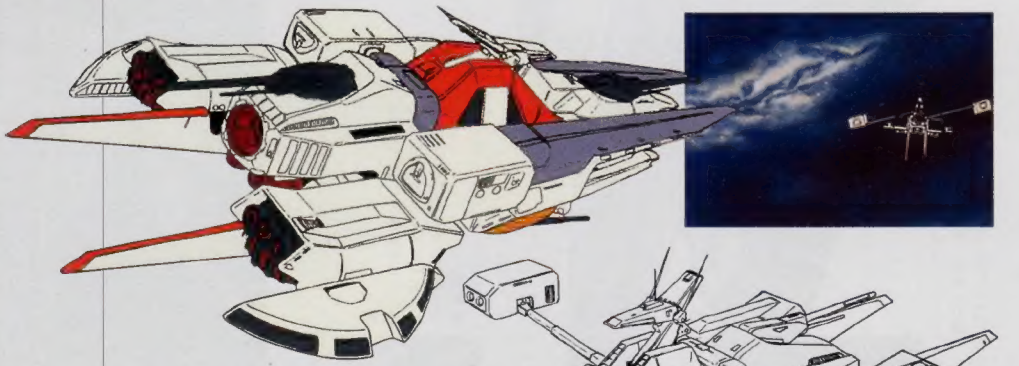
各彈射甲板所裝設的MS射出用彈射器。也被稱呼為「木屐」。

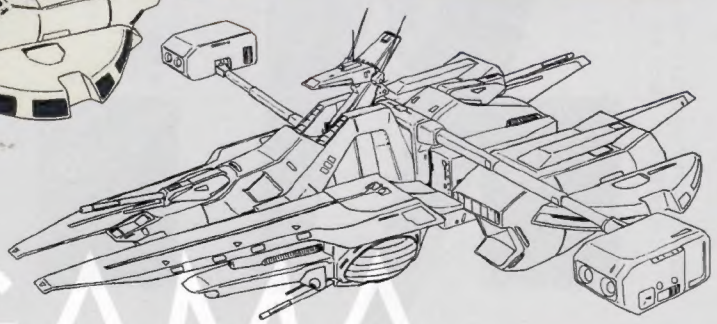
可說是第三世代之特徵的MEGA粒子砲，雖然具有一擊擊沉戰艦的威力，但是相對於強大的攻擊力，其能源消耗量也相當大。因此在實戰中並沒有太多顯現威力的機會。在格里普斯戰役結束後，本艦於拉比安蘿絲船塢艦進行整修時，被換裝了具備更強威力的高出力MEGA粒子砲。

另外，做為防禦用及擾亂用，也配備了施放偽裝隕石和偽裝戰艦之裝置。這是一年戰爭時期還未有的發明，在許多局面都能發揮即時的牽制效用。之後，除了戰艦之外，就連MS也開始普遍裝設這種裝置。

從位於艦橋下方的機庫升上來的MS，能從兩側彈射器同時進行離著艦。

艦之特徵　為了生存而配備的機動力與長距離航行能力





高機動力與高速長距離巡航性能是本艦的特徵，這在不斷變化的戰局中成為一大武器。另外採用降落傘系統的大氣圈突入，及米諾夫斯基飛航系統使其能在大氣圈內航行。

可說是本艦最大特徵的，是以船體為主軸經由機械臂進行回轉的兩座居住區。能透過回轉產生慣性重力，被採用做為長期航行用的設備。居住區在不戰鬥時會展開來，在進入戰鬥時就因應狀況收縮到船艦本體。這是拉迪修等同級艦都未採用的、阿卡馬特有的特殊裝備。

在作戰時及大氣圈突入時，因應遂行的作戰需要，艦橋和居住區會緊密的收縮到船艦本體。

ARGAMA

© SOTSU · SUNRISE

MS-06S

PRINCIPALITY OF ZEON/
吉翁公國軍

夏亞專用薩克

ZEON

ZAKU II Char's Custom

這架紅色的薩克II，是眾所周知的「紅色彗星」夏亞所駕駛的專屬座機，也是自一年戰爭至U.C.0093以來的這段期間，讓一直身處最前線的夏亞始終名聲響徹的代表性機體。這架機體的最著名之處，應該是在於外界俗稱「一般機型的3倍速」的傳奇插曲吧，雖然在聯邦軍的官方記載裡也記錄了相關事例，然而這架機體究竟是如何具有這種超乎尋常的性能速度卻仍無從得知，至今則仍有許多不同的說法在四處流傳，而這架機體受歡迎的程度由此也可見一斑。

充分展現了王牌名聲的吉翁英雄MS

MS-06S

機體構造
左右腰的縫隙部位，具有等同於武器掛架的功能。此處所裝備的代表性武裝是電熱斧，除此之外也可選擇裝備薩克機槍與薩克火箭砲的備用彈匣，如此就可減少彈藥補給次數，在構想上可說費盡了許多心思。

ZAKU II

動力管
由於將頭部、腰部、腳部的動力管採用外露設計，使機動力得以提升，因而首度獲得了足以實用化的性能，對於MS來說，機動性比起耐彈性更為重要——動力管的存在正好突顯出這個事實。

腳部 (1)
在宇宙中用來控制姿勢的基礎模組，在地面上則成為用於步行機能的腳部，對於MS而言可說是最重要的部位。而夏亞不論在宇宙或地面駕駛著這架機體時，均展現出凌駕於聯邦軍之上的過人實力。

腳部 (2)
在不藉助降落傘的方式直接從高空落下時，兩腳可將著陸時產生的60噸衝擊力予以吸收。可以輕鬆躍過大樓的跳躍力與吸收衝擊的堅固構造，充分顯示出這架機體極近完美的高完成度。

SPEC

頭頂高	17.5m
本體重量	56.2t
發電機出力	——
推進器推力	——
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	電熱斧／薩克機槍／薩克火箭砲／盾牌
搭乘者	夏亞・阿茲那布爾

Illustration by Shino, Masanori/Color&Special effect by Hirofumi Yagi (Asahi Production) ,Takayuki Furukawa

MS-06S 夏亞專用薩克

ZAKU II Char's Custom

PRINCIPALITY OF ZEON/
吉翁公國軍

ZEON

SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t
武裝	電熱斧／薩克機槍／薩克火箭砲／盾牌
所屬	吉翁公國軍

頭部
象徵指揮官專用機的頭部角飾，是代表公國軍MS特徵的裝備之一。當初只是單純的裝飾品，不過在戰爭中期之後，據說加入了稍之為多用途刀型天線的通訊裝置。

肩部
藉由肩部裝甲來執行衝撞動作，是將MS本身視為質量兵器的前提下所構思出來的設計。上頭的刺錐並可讓衝撞的威力倍增。

爲聯邦帶來死亡的紅色死神

在「紅色彗星」夏亞・阿茲那布爾的歷代座機中最為有名的，想必就是這架MS-06S了。當年在魯姆戰役中以06C型參戰，並以擊沉5艘聯邦船艦的優異表現而大為活躍的夏亞中尉（當時），因為這項戰功晉升兩階而受封為少校，隨後便被頒贈了這架06S型以及當時德茲爾・薩比中將的乘艦「法梅爾」。

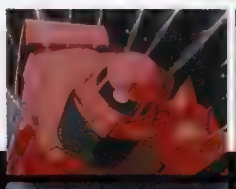
本機是以06F型為基礎進行再改造的高性能機，頭部的角飾除了做為MS部隊指揮官專用機的象徵外，同時也具有多用途刀型天線的通訊裝置。另外機體也大幅提升了推力，根據記錄，夏亞少校在換乘06S型之後，以往拿手的高機動戰鬥更顯精湛，有一說法是06S型擁有一般機型的3倍速，足以將聯邦軍玩弄於股掌之間。後來甚至可說只要紅色MS-06S出現，艦隊就會整個崩盤的這種恐懼心態，開始逐漸深植於聯邦軍士兵的心中了。

地球聯邦軍最為畏懼的公國軍王牌駕駛員，魯姆戰役中一戰成名的「紅色彗星」，以這架機體奠定了他的名號。

盾牌
側掛在右肩的盾牌是06系MS的特徵，對於防護力仍不算完備的機體裝甲，可藉用這面盾牌來彌補。另外，盾牌本體與肩部以單點方式連接，以避免對於手臂的可動範圍造成妨礙。

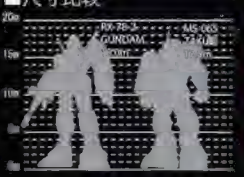
Front

Rear



夏亞少校運用06S型之所以能夠擁有一般機型的3倍速，其秘密就在於推進器的推力提升，以及駕駛員的才能，正因為駕駛員是技術高超獨特的夏亞少校，才能以3倍速度衝進敵陣。一般的駕駛員是根本無法仿做的。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

月神2號击破	01-09
大氣層突入	01-10
薩克II的完成	01-02
王牌駕駛員的MS	08-05
MF-06F 薩克IIF型	FG-08
夏亞・阿茲那布爾	FG-23

FILE PREVIEW

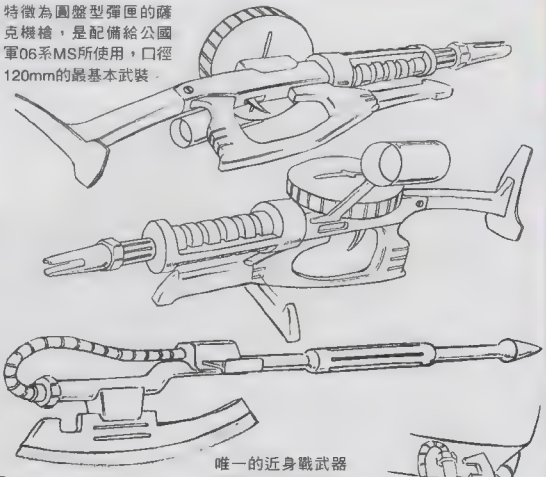
在即將衝入大氣層前，夏亞還在這種時機進行了前所未聞的戰鬥。

武裝　可運用豐富武裝的全方位機體

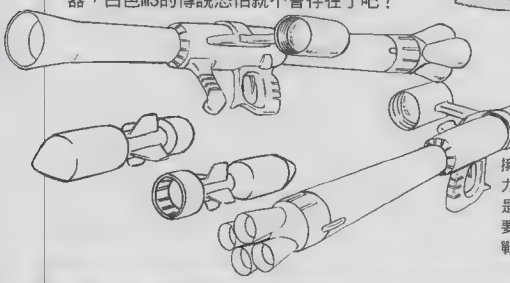
MS-06S的武裝與量產型的06F型相比其實並沒有什麼差別。基本上06S的薩克機槍、薩克火箭砲、電熱斧均與06F完全相同，而且就數值來看，06S型與06F型的破壞力並無二致。

然而，從數值上無法顯示的破壞力仍舊有所差異，06S型為指揮官專用，甚至還有為了提供王牌駕駛員與沙場老將使用而進行改造的特裝機體，可說是能夠將駕駛員的本領完全發揮的最大武器。

夏亞少校從駕駛著06S型與RX-78-2交戰之初，所使用的就不是MS破壞力最為顯著的機槍及火箭砲，而是以拳腳進行的格鬥。儘管紅色彗星的本領雖然完全凌駕於RX-78-2及聯邦的MS駕駛員之上，但遺憾的是06S型所配備的武器並不能對RX-78-2造成致命性的損害。如果裝備了更強力的武器，白色MS的傳說恐怕就不會存在了吧？



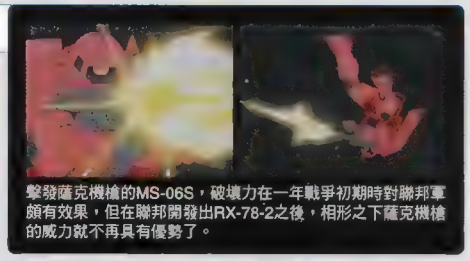
特徵為圓盤型彈匣的薩克機槍，是配備給公國軍06系MS所使用，口徑120mm的最基本武裝。



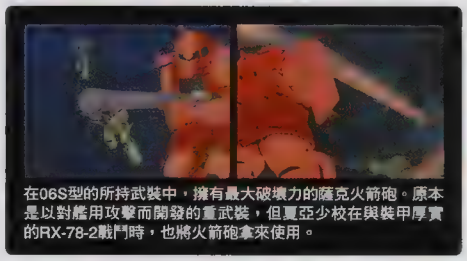
擁有06S型所持武器中最強威力的薩克火箭砲，裝彈數有限是其構造上的唯一缺點，但只要命中了，就能發揮足以擊沉戰艦的驚人威力。

唯一的近身戰武器電熱斧，只需要少許的能源就可運作是其優點

通常出擊時，是將電熱斧掛於腰際的掛架上。至於是否要選擇這項裝備出擊，就交由駕駛員來判斷了。



擊發薩克機槍的MS-06S，破壞力在一年戰爭初期時對聯邦軍頗有效果，但在聯邦開發出RX-78-2之後，相形之下薩克機槍的威力就不再具有優勢了。



在06S型的所持武裝中，擁有最大破壞力的薩克火箭砲。原本是以對艦用攻擊而開發的重武裝，但夏亞少校在與裝甲厚實的RX-78-2戰鬥時，也將火箭砲拿來使用。

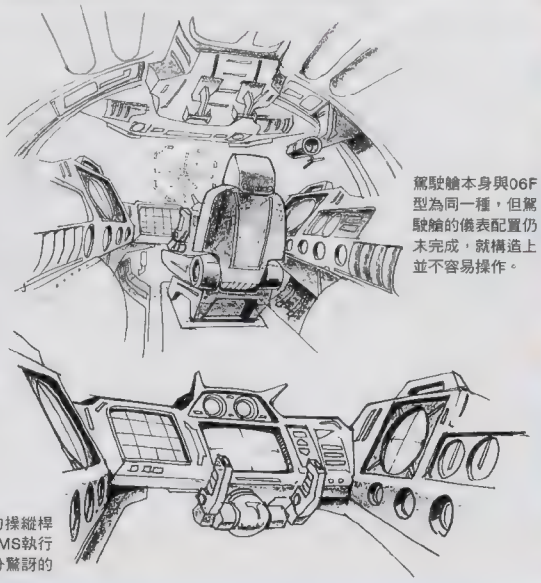
夏亞在打接近戰時常進行肉搏戰，雖然沒有使用電熱斧，但仍可利用06S型的卓越加速性能將機體化為質量彈，以衝撞的方式進行高機動格鬥，這是紅色彗星才能辦到的本事。

裝備　充分反映出王牌駕駛員能力的壓倒機動性

指揮官專用的06S型與一般量產的06F型，外觀上的差異通常僅在於頭部的角飾。但是如果詳細檢視其實還會發現更多差異，不過倒是毋需做得如此徹底。

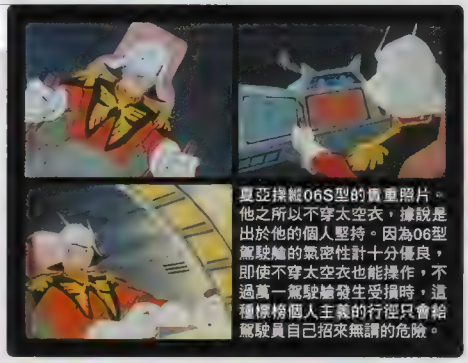
頭部的角飾是稱作多用途刀型天線的通訊天線，是MS部隊的隊長機上特有的裝備，角飾是自MS-05開始採用，之後成為公國軍旗下的各種MS基本編制配備。裝上天線是以強化通訊機能為目的，但實際的操作範圍及效果卻還是很狹隘。

06S型內部機構是以全身輕量化與推進器為中心的目標來進行改造的，改造後的06S型推進器的推力大約提升了30%，但是相對的推進燃料也消耗更快，因此為了增加燃料搭載空間，而將支援操作的機器幾乎完全拆除，成為除了技術熟練者之外，操作性並不理想的MS。

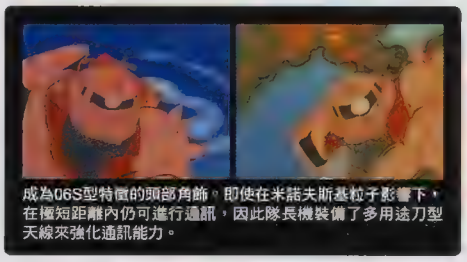


駕駛艙本身與06F型為同一種，但駕駛艙的儀表配置仍未完成，就構造上並不容易操作。

MS的操縱，是藉由駕駛艙正面的操縱桿來進行的。僅靠2柄握把就能控制MS執行各種複雜的動態，可說是令人十分驚訝的事實



夏亞操縱06S型的貴重照片。他之所以不穿太空衣，據說是出於他的個人堅持。因為06型駕駛艙的氣密性計十分優良，即使不穿太空衣也能操作，不過萬一駕駛艙發生受損時，這種標榜個人主義的行徑只會給駕駛員自己招來無謂的危險。



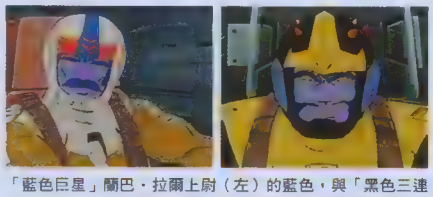
成為06S型特徵的頭部角飾。即使在米諾夫斯基粒子影響下，在極短距離內仍可進行通訊，因此隊長機裝備了多用途刀型天線來強化通訊能力。

MORE INFO! ——特裝機的誕生

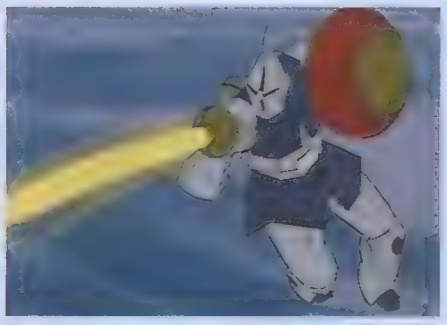
身為MS先驅者的吉翁公國對於王牌駕駛員的宣傳，是視為宣揚國威的一環而積極推動，「紅色彗星」夏亞與「黑色三連星」蓋亞小隊等人都經常在這種宣傳中被提及，並成為國民英雄。這時，與駕駛員一併介紹的，就是依據駕駛員需求意願而增添了個人色彩的特裝機

MS是大量生產的武器，容許個人改動的範圍，頂多是座椅高度及儀表微調之類的操作功能而已，要更換MS的塗裝顏色，是只有優秀駕駛員才能獲准的「特權」，一般士兵是不容許的。

然而，這種「特權」卻產生了意外的效果，由優秀的駕駛員所操縱的特裝機，只要出現在戰場上就能提高友軍的士氣，相對也會讓敵軍的戰意瓦解，這樣的效果確實在實戰中獲得了證明。公國軍注意到這樣的效應，於是便開始推動優秀駕駛員機體的特裝化，而且並非僅止於色彩的變更，同時還在武器與裝飾上都加以改造，變成名符其實除特定駕駛員外，獨一無二的「特裝機」。



「藍色巨星」蘭巴・拉爾上尉（左）的藍色，與「黑色三連星」蓋亞上尉的黑色等，幾乎所有王牌駕駛員都會將自己駕駛的MS施以自創的塗裝，奔赴戰場



馬・克貝上校的YMS-15甘恩，原本是排除於量產計畫之外的試作機，卻仍調整為上校專用的機體，是特裝機當中的特例

© SOTSU SUNRISE

RGM-79C

EARTH FEDERATION SPACE FORCE/
地球聯邦軍
吉姆改

E.F.S.F

GM TYPE-C

SPEC

全高	18.0m
重量	41.2t
武裝	頭部火神砲X2／光束軍刀／犢牛式機槍＆其他
所屬	地球聯邦軍

頭部
頭部設有頸部排氣口與棒狀天線／感應器，延續自於RGM-79D寒地型吉姆，與RGM-79G吉姆指揮型等的設計，由此可看出一年戰爭末期生產的高性能型吉姆系列機種所帶來的影響。

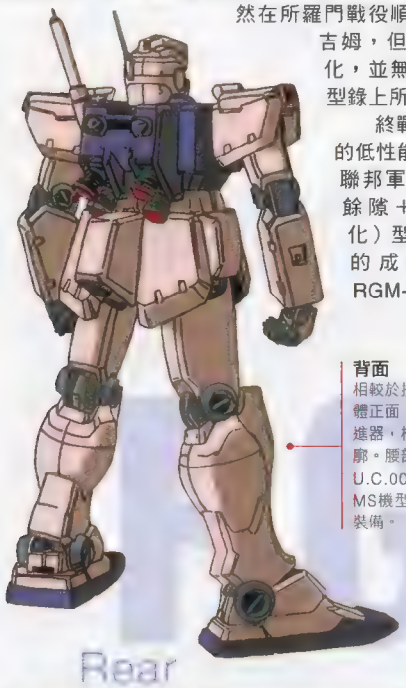
腕部
包括肩上的保護桿與活動推進器，前腕部的盾牌用托架等裝備，將腕部多功能化了。

顛覆以往惡評的全新吉姆

就算買了同樣的製品，別人的東西明明好端端的，自己的卻是狀況百出。明明都是同規格的製品，為什麼會有優劣之分？這裡舉出其中一個理由，就是「餘隙」（Clearance）。所謂的餘隙，就工業上的用語來說指的是「設計時所預測設定的（零件間）的尺度空間」，也就是所謂的「零件所容許產生的誤差」。這種誤差一旦變大就會造成零件間的接合不佳，導致製品的品質降低。即使設計上沒有問題，然而生產線若是粗製濫造，還是會造成餘隙水準低落。

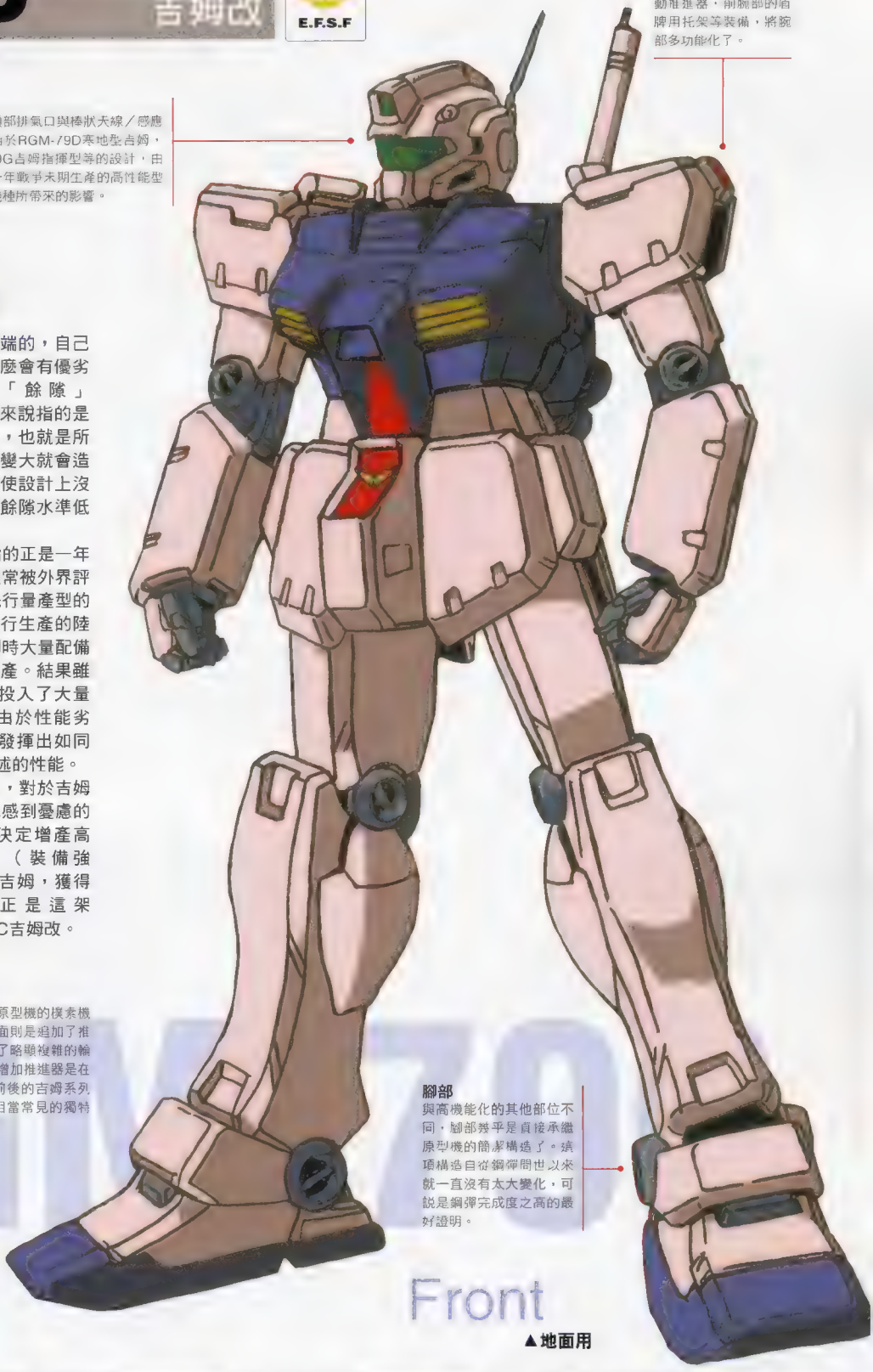
所以即使是MS，也發生過這種問題。這裡指的正是一年戰爭中的聯邦軍主力MS，RGM-79吉姆。吉姆通常被外界評價為戰力薄弱的MS，原因之一就出在於被稱為先行量產型的初期生產線吉姆的低完成度（與較一般型吉姆先行生產的陸戰型吉姆狀況不同）。一年戰爭時，期望MS能即時大量配備的聯邦軍，在無視品質要求的情況下強行大量生產。結果雖然在所羅門戰役順利投入了大量吉姆，但是由於性能劣化，並無法發揮出如同型錄上所描述的性能。

終戰後，對於吉姆的低性能化感到憂慮的聯邦軍，決定增產高餘隙＋α（裝備強化）型的吉姆，獲得的成果正是這架RGM-79C吉姆改。



背面
相較於接進原型機的樸素機體正面，背面則是追加了推進器，構成了略顯複雜的輪廓。腰部的增加推進器是在U.C.0083前後的吉姆系列MS機型中相當常見的獨特裝備。

Rear



腳部
與高機能化的其他部位不同，腳部幾乎是直接承繼原型機的簡潔構造了。該項構造自從鋼彈開世以來就一直沒有太大變化，可說是鋼彈完成度之高的最好證明。

Front

▲地面用

吉姆改是聯邦軍於戰後所採用的主力MS機種之一，是後繼的RMS-179吉姆II的基礎機體。主要配備地區包含了宇宙的金米島（前所羅門），以及地球上的澳洲特林頓基地。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

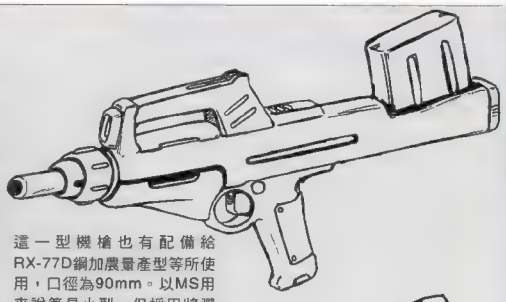
RGM-79 吉姆	FG-06
地球聯邦軍的編制	02-01
小隊的戰法	03-10
搶奪鋼彈試作2號機	02-01

FILE PREVIEW

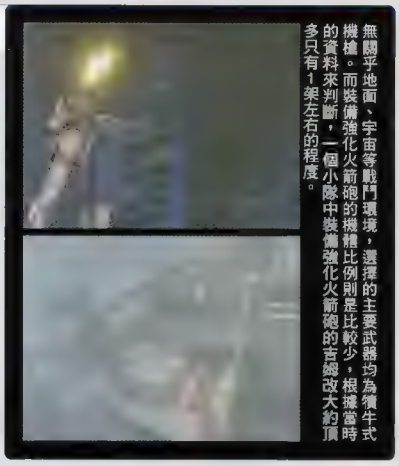
聯邦軍的量產型MS。以此為基礎開發、生產出各種機型。

武裝 信賴性卓著的實彈系兵器

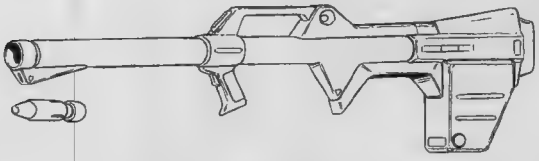
MEGA一年戰爭之後的聯邦軍，似乎並不傾向讓吉姆系列配備射擊系的光束武器，而吉姆改的武裝最終則是選擇了實彈式的犢牛式機槍（Bullpop Machinegun）與強化火箭砲。跟以前的吉姆相比，由於生產成本提高（為了提升餘隙，這是理所當然的），武裝上能否容許誤差空間？原本光束武器由於在大氣層內威力會產生衰減，這對於一年戰爭時期吉姆系MS的主軸武裝光束噴射槍的有效性（不過射出的光束收束率不佳），與宇宙、地面間的互換性可能就產生了疑問。若將實彈武器與光束武器進行比較，實彈武器在地面、宇宙間的威力衰減率較少（甚至可以說火箭發射器型的武裝，威力並不會出現衰減），成本效益極佳。吉姆系MS的射擊武器雖然變為實體彈式，但面對公國軍MS並非沒有優勢。考量到由於格鬥武裝僅留下光劍，故能藉此將綜合能力充分提高。

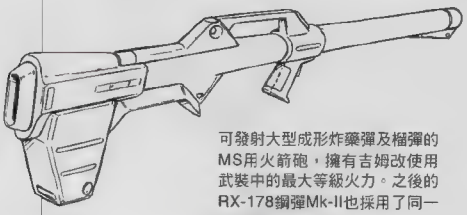


這一型機槍也有配備給RX-77D鋼加農量產型等所使用，口徑為90mm。以MS用來說算是小型，但採用將彈倉設置於槍身後方的犢牛式，則加強了彈道特性。為吉姆改的實質主軸武器。

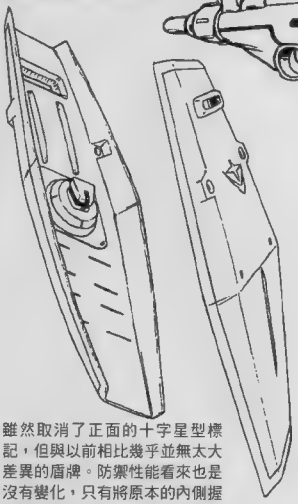


無關乎地面、宇宙等戰鬥環境，選擇的主要武器均為犢牛式機槍。而裝備強化火箭砲的機體比例則是比較少，根據當時的資料來判斷，一個小隊中裝備強化火箭砲的吉姆改大約頂多只有1架左右的程度。

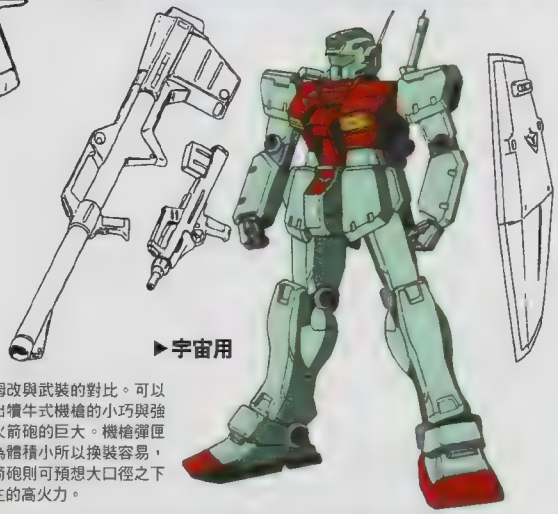




可發射大型成形炸藥彈及榴彈的MS用火箭砲，擁有吉姆改使用武裝中的最大等級火力。之後的RX-178鋼彈Mk-II也採用了同一型的火箭砲。



雖然取消了正面的十字星型標記，但與以前相比幾乎並無太大差異的盾牌。防禦性能看來也是沒有變化，只有將原本的內側握把拆除，改由固定架取代。可說是裝備邁入多樣化的證據。



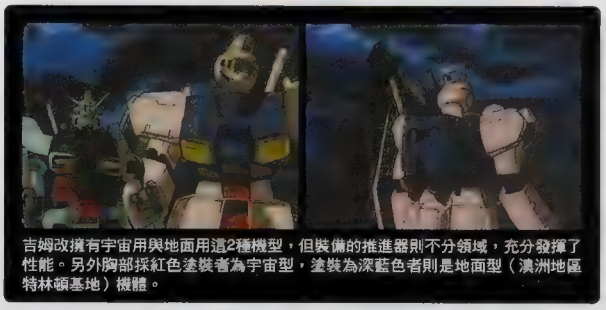
▶宇宙用

吉姆改與武裝的對比。可以看出犢牛式機槍的小巧與強化火箭砲的巨大。機槍彈匣因為體積小所以換裝容易，火箭砲則可預想大口徑之下產生的高火力。

裝備 重視機動性的改良

前述的「高精度餘隙+α」，指的是將依照原本設計圖忠實製作的吉姆再加以改良的意思。腳底的推進器噴嘴變得更為緊密，可看出整體的完成度有所提升。

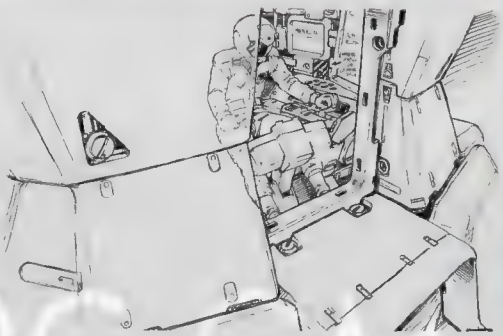
主要的改良方向在於背部與腰的增加推進器，可看出是以高機動化為著眼點。雖然原本D型就已經是採用同系列的4連裝推進器，所以吉姆改並不算是特殊款的機體。

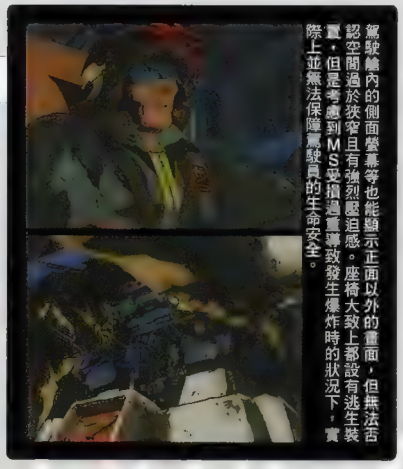


吉姆改擁有宇宙用與地面用這2種機型，但裝備的推進器則不分領域，充分發揮了性能。另外胸部採紅色塗裝者為宇宙型，塗裝為深藍色者則是地面型（澳洲地區特林頓基地）機體。

駕駛艙 一年戰爭款式的舊式駕駛艙

吉姆改是一年戰爭結束前夕所開發的MS，其使用的駕駛艙包含N型的吉姆特裝型，及RGC-83吉姆加農II等吉姆系MS也都分別採用。基本上與一年戰爭時期發展的MS屬於相同構造的駕駛艙，雖然在視野與舒適性方面均有問題（雖然也有人認為武器追求舒適性是種過於奢侈的想法，不過一旦考量到需要在長時間一直關在駕駛艙裡，就成了無法忽視的人性要素），但也具備了與其他機種共通化的便利性及生產性，以及節省了機種轉換訓練時間等優點，就這個時代來說完成度還算是過得去了。至於主螢幕由於位在艙門背面的關係，因此在本圖中無法確認其構造。這一型的駕駛艙，直到全方位螢幕與線性座椅實用化之前都一直被大量使用。





駕駛艙內的側面螢幕等也能顯示正面以外的畫面，但無法否認空間過於狹窄且有強烈壓迫感。座椅大致上都設有逃生裝置，但是考慮到MS受損過重導致發生爆炸時的狀況下，實際上並無法保障駕駛員的生命安全。

©SOTSU SUNRISE

MUSAI

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

姆賽

ZEON

姆賽級輕巡洋艦

SPEC

全長	234m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×3 大型飛彈發射器×2 小型飛彈發射器×10
搭載MS	MS-06F薩克II F型 MS-09R里克・德姆 MS-14A傑爾古格 等
艦長	德倫 等

主砲
姆賽級的主砲位於艦橋下方。記錄上由於是最早期的MEGA粒子砲，所以在信賴度方面略有疑問。最初是以3座砲塔型為主流，但大戰後期則幾乎都改為2座砲塔型了。

艦艇
艦艇所裝備的，是擁有大氣層突入能力的載具「小姆賽」。與沙拉米斯級搭載的大氣層突入載具的不同之處在於，小姆賽也可搭載MS。

引擎部
突出於艦體兩側的二個區塊，是姆賽級的引擎區。在艦體構造上形成弱點的區塊，不過由於具有可從艦體切離的機能，因而能提高艦艇的生存率。

飛彈發射口
大型145型飛彈發射口。兩舷有發射裝置，以1組2發方式發射。主要用於對艦戰與飛彈迎擊用。

支撐吉翁公國戰術的MS母艦

對於想以實戰配備MS為目標的公國軍而言，要將其性能充分發揮，建造母艦是不可或缺的一環，無論再怎麼優秀的武器，若沒有後勤體制的配合就無法充分發揮效用。依照公國軍當時的判斷，先行服役的契貝級高速重巡洋艦、帕普亞級飛彈戰艦均無法對應以MS為中心的新戰術，因此決定開發以MS運用為前提的新型艦艇。

U.C.0075.07，與MS-05薩克I決定量產的同時期，開始服役的姆賽級輕巡洋艦，正是宇宙世紀首艘以MS運用為前提所設計的MS母艦。這艘母艦之所以定義成輕巡洋艦，是基於MS運用所需要的機動力與彈性的戰術對應來做為判斷。由於實際運用之後獲得了正面的成效，使得之後的MS母艦開發計畫幾乎都是以巡洋艦為基礎。MS母艦的基本理念，可說在姆賽級就已經完成並不為過。

姆賽級在一年戰爭中，一直是以公國軍主力艦的身分馳騁於前線，相對於MS不斷快速的推出各種新型機，姆賽級到最後一直都是公國軍艦隊裡不可或缺的主力。這艘對於日後的戰鬥艦發展帶來極大影響的艦艇，幾乎可說是最能代表宇宙世紀的名艦了。

搭載MS

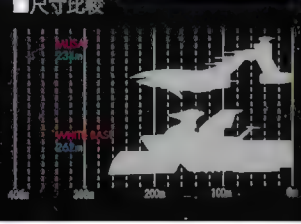
關連檔案

MS-05薩克I	FG-07
MS-06薩克IIF型	FG-08
德倫	FG-24
吉翁公國的編制	02-02
一週間戰爭及魯姆戰役	01-04
吉翁公國	03-02

FILE PREVIEW

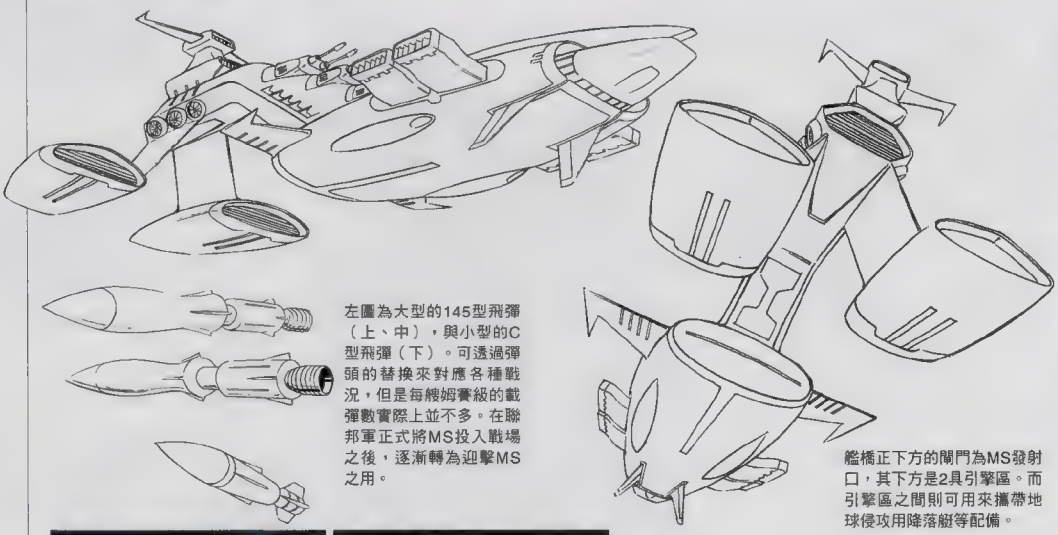
以MS為主體的軍隊編制。從軍方整體的構成到運用武器均有解說。

■尺寸比較



■塗裝配色

武裝　運用MS為前提的最低限度武裝

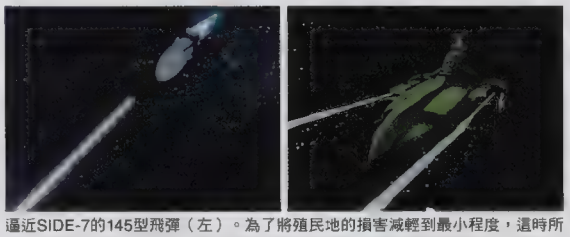


左圖為大型的145型飛彈（上、中），與小型的C型飛彈（下）。可透過彈頭的替換來對應各種戰況，但是每艘姆賽級的載彈數實際上並不多。在聯邦軍正式將MS投入戰場之後，逐漸轉為迎擊MS之用。

艦橋正下方的閘門為MS發射口，其下方是2具引擎區。而引擎區之間則可用來攜帶地球侵攻用降落艇等配備。

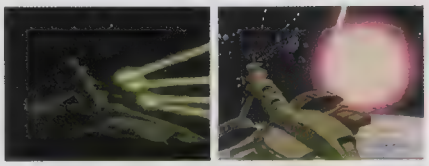
身為史上第一艘MS運用艦的姆賽級主要武裝，包含了MEGA粒子砲與飛彈。之所以將MEGA粒子砲當作主砲來使用，主要原因在於必須把MS的整備機庫與搭載補給物資設為最優先考量，這是因為姆賽級艦體內部可運用的空間相當有限，無法再增加實體彈的儲存空間之故。另外MEGA粒子砲的能量是利用艦艇主要動力在運作，所以沒有彈盡援絕的問題，是相當有效率的武器；不過現實中如果過度使用將會造成主要動力的出力下降，導致推進力大減的問題發生。

另一方面關於飛彈，由於在戰術上尚有需要使用特殊彈頭之類的可能性，除了實體彈之外還採用了額外的2種飛彈做為標準裝備。這種飛彈即便在米諾夫斯基粒子的散布下，也能進行某種程度的誘導攻擊，在一些攻擊殖民地港灣設施等要求命中精度的場合中經常被使用。



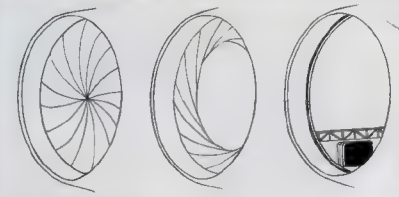
逼近SIDE-7的145型飛彈（左）。為了將殖民地的損害減輕到最小程度，這時所使用的飛彈，採用的是破壞力降到最低極限的彈頭。右側圖片拍攝的是C型飛彈發射的瞬間，可以發現飛彈是從引擎區發射的。

姆賽級主砲的MEGA粒子砲，擁有能輕易貫穿殖民地外壁的威力，火力在艦隊戰中並不遜於聯邦軍的沙拉米斯。

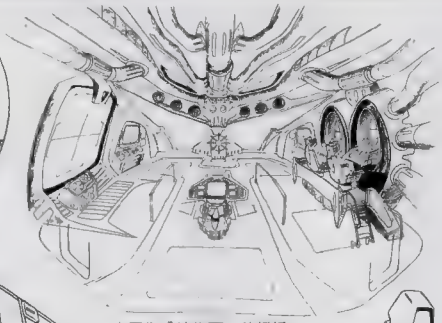


由2座砲塔型的3艘姆賽級所組成的駱駝巡邏艦隊。砲塔削減的理由，除了提升MEGA粒子砲的性能之外，降低建造成本以促進姆賽級的增產體制也是目的所在。

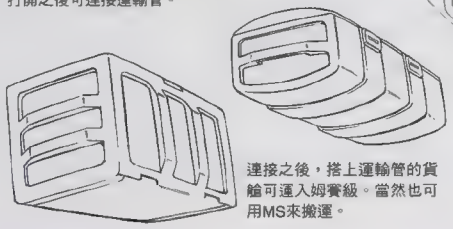
船艦特徵　投入新技術、新概念的巡洋艦



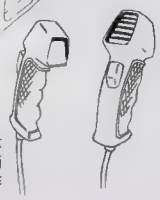
位在艦橋下的補給口閘門。打開之後可連接運輸管。



上圖為「法梅爾」的艦橋。與其他船艦不同，艦橋觀景窗的造型相當獨特。



連接之後，搭上運輸管的貨艙可運入姆賽級。當然也可用MS來搬運。



艦內通話用麥克風，是考量米諾夫斯基粒子的影響，而採用有線式的單純構造麥克風。

從大艦隊的旗艦到單艦偵察、游擊隊討伐到據點防衛，都是公國軍對姆賽級的廣泛分野運用要求。這艘船艦的特徵，是屬於不分任務性質的萬能運用性。

原本在軍事力方面較聯邦軍遜色的吉翁公國軍，對於特殊機能的特務艦建造相對也較為遲緩，不過在同時期，公國軍也開始著手進行偵察型等特務MS的開發，至於艦艇僅以標準型的需求來建造，運用上則採取根據所搭載的MS類型進行對應的彈性方針。因此姆賽級獲得了不需返回基地，在前線僅靠變更MS就能達成其他任務的重大優勢。

為了充分運用此一優勢，姆賽級的物資搬運設備必須被徹底的效率化，補給口設置於MS整備機庫左右兩側的3座圓型閘門，以便於帕普亞級補給艦的補給得以在短時間內完成作業。

還有艦橋的設計也極度精簡化，為了因應在米諾夫斯基粒子散布下的有視界戰鬥，因此將艦橋的觀景窗面積也予以擴大。

MORE INFO!

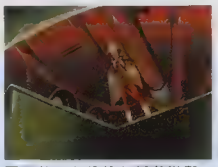
艦橋造型相當特異的這艘姆賽級，是宇宙攻擊軍王牌黛駛員「紅色彗星」夏亞・阿茲那布爾少校（當時）的乘艦「法梅爾」。有一說法是姆賽級分為量產型與旗艦型，據說「法梅爾」就是旗艦型的姆賽級，不過能夠證實這項說法的卻也僅此一艘。「法梅爾」原本是宇宙攻擊軍司令德茲爾・薩比中將的乘艦，在一週間戰爭與魯姆戰役中擔任公國軍旗艦，但之後送給了在魯姆戰役中戰功彪炳的夏亞・阿茲那布爾少校。

U.C.0079.09，夏亞少校發現了聯邦軍的V作戰，便以「法梅爾」對白色基地進行追擊。但隨著白色基地降落地球，夏亞少校也立即搭上小姆賽繼續追擊。之後因為夏亞少校被吉翁軍放逐，「法梅爾」的後續記錄也隨之下落不明。

軍官用姆賽

「法梅爾」因為艦長的特殊地位關係，而常被介紹為「夏亞專用姆賽」。他的專用機有多到這種程度嗎？

艦橋部分比一般型大了數倍，可說是強化了身為旗艦的機能。



夏亞使用此艦擔任掃蕩游擊隊等任務

除了艦橋的設計以外，與其他姆賽級並無不同。

© SOTSU · SUNRISE

MS-07B

PRINCIPALITY OF ZEON/
吉翁公國軍

古夫

ZEON

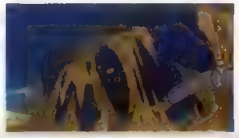
GOUF

為格鬥戰而誕生的藍色MS「這和薩克不一樣啊！」

為了防範地球聯邦軍新研發的 MS 投入戰場，吉翁公國軍開發出這一型專精於格鬥戰的陸戰用 MS 古夫。基本上，古夫是以薩克 II 為基礎，徹底修改設計，成為陸戰專用機種，因此機體內配備了多項近身肉搏戰專用的武器。雖然古夫在任務運用彈性這方面不如薩克 II，但是機體的綜合性能和格鬥戰能力都比薩克 II 來得更為強大。古夫的最大特徵，在右前臂裝設有電熱鞭做為固定武裝，命中敵機時可以釋放出高壓電流，重創目標的電力系統和駕駛員。然而，古夫在戰術機動力等方面卻遜於之後登場的 MS-09 德姆，所以無緣成為吉翁軍的主力機種。

電熱刀
和薩克的電熱斧相比，更為大型的格鬥用武裝。刀刃比電熱斧更長，而且質量更大，因此破壞力大為增強。在電磁雜難以發揮威力的極近接戰距離下，或是需要砍擊敵機的時候，電熱刀是極為有效的武裝。在平常不使用時，通常都收納在盾牌的內側。

左手
左手內配備著 5 連裝機砲（口徑 75mm），也被稱為手指火神砲。由於砲管很短，彈道穩定性較差，在中距離接戰時，通常用於牽制性射擊。不過，相較於其他 MS 的機身內置機砲，75mm 已經算是大口徑火砲，而且砲管也比較多，因此在極近距離交戰時，威力仍舊十分強大，不可輕忽。



MS-07B GOUF

腳部
古夫和上一代的薩克II不同，已經將外露的動力管線移設到機身內部，因此腿部設計相當洗練。有人推測之所以採用這樣的結構是因為薩克II的管線外露，經常勾到障礙物而受損，才會修改設計。不過，從古夫的性能表現來看，顯然沒有發生薩克II那種動力不足的窘境，在機身完全埋沒在沙漠中的情況下，仍舊能輕易脫身、發動攻擊。

頭頂高	18.2m
本體重量	58.5t
發電機出力	1,034kW
推進器推力	40,700kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	電熱鞭／專用盾牌／5連裝手指火神砲／電熱刀／薩克機槍／巨人式火箭砲
搭乘者	蘭巴・拉爾 等

Illustration by Morifumi Naka/Color by Takako Suzuki/Special effect by Kumiko Taniguchi

MS-07B

GOUF

PRINCIPALITY OF ZION/
吉翁公國軍

古夫

ZEON

SPEC

全高	18.0m
重量	58.5t
武裝	電熱鞭／5連裝手指火神砲／電熱刀等
所屬	吉翁公國軍

頭部
頭部的造型仍能看出近似薩克的設計風格，功能方面也沒有多大的改變。薩克I、II型的指揮官座機通常會在頭頂加裝多用途刀型天線，傳承到古夫時已經變成了標準配備。

肩膀
薩克II只有在左肩裝設有刺錐裝甲，古夫則是左右兩肩都裝上了刺錐裝甲，而且刺錐加大，在衝撞突擊時可以造成更大的破壞。當然，這樣設計也兼具有震懾敵軍的視覺效果，加強MS的恐怖印象。

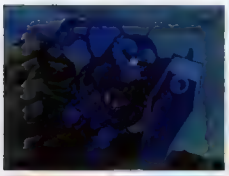
Front

懷才不遇的格鬥戰專用MS

A.D.1900年代初期，空戰都是採用目視方式來接戰，就如同空中散布著米諾夫斯基粒子的環境一樣。當年用以攻擊敵機的主要武器是機槍，但是接戰方式分為2種——格鬥戰術和一擊脫離戰術——。率先成為主要戰術的格鬥戰術，必須先繞到敵機背後才能開火射擊，所以世界各國在研發戰鬥機時，都將最佳的運動性和極小的迴轉半徑列為重點性能，希望開發出靈活性比敵機更強的機種。

到了宇宙世紀，隨著MS登場，格鬥戰術又再度成為主流（不過概念和舊世紀不同，講求的是近身肉搏）。一開始，只有吉翁公國軍配備了MS，但是當公國軍發現聯邦軍也正在研發MS時，便趕緊下令開發出專為格鬥戰而設計的陸戰專用MS，也就是MS-07B古夫。古夫是以薩克II為基礎研發而成，整體性能向上提升，機體內配備有近身肉搏戰專用的豐富武器。就短距離接戰而言，古夫的確能夠將聯邦軍的鋼彈逼入絕境，但是卻仍舊無法成為公國軍的主力MS。因為格鬥戰術已經被一擊脫離戰術所取代，儘管古夫性能優越，但是公國軍新設計的MS德姆在攻擊力、防禦力、機動性等方面都勝過了古夫，結果主力MS的寶座就此被德姆所奪下。這就如同專精於格鬥戰的輕型戰鬥機，終究還是免不了被整體性能更優越、馬力更強大的重型戰鬥機給取代一般……。

Rear



雖然是專為格鬥戰而特化的機種，但是因應戰況變化而改變運用戰術的能力還是很強，最特殊的戰術是搭乘SFS（Sub Flight System）協同作戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

陸戰型MS	01-03
格鬥武器	06-05
中亞細亞	01-14
蘭巴・拉爾	FG-30
古夫特裝型	08-06
古夫飛行型	08-07

FILE PREVIEW

雖然操作難度極高，但是在熟練駕駛員操作下，能夠發揮強大攻擊力的各種格鬥武器。

武裝　為格鬥戰而特化的、極具獨創性的武器

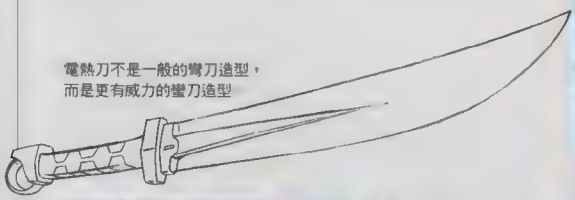
古夫設計的目標是「為近身肉搏而特化的MS」，因此，機體上裝備了許多薩克II從未採用過的實驗性配備，其中最具代表性的，就是內藏式的近戰專用武器。就像水陸兩用MS擁有特殊武裝一樣，凡是經過特化、只限特定用途的機種，都不得不犧牲通用性、以便加裝這些特殊配備。就開發概念來說，古夫搭載格鬥戰的專用裝備是很正常的，但是這些武器的實驗性和特異設計思維，都不免令人驚嘆。

首先，最令人驚訝的就是電熱鞭「Heat Rod」。這和運用動能來產生破壞力的一般武器大為不同，在命中時會將高壓電流導向敵機，藉此破壞電子儀器和敵方駕駛員。這種無須擊毀裝甲、反而從內部破壞敵機的發想，概念和黏著榴彈有幾分相似，但是MS竟然配備這樣的武裝當作主力武器，古夫恐怕是首開先河。隱藏在左手內的5連裝機砲也是這樣，在機體內裝設火砲時，當然希望射擊範圍越大越好，但是古夫竟然將火砲裝在「手」上，這也是非常劃時代的先進設計。

電熱鞭不使用時可以縮回手臂內部

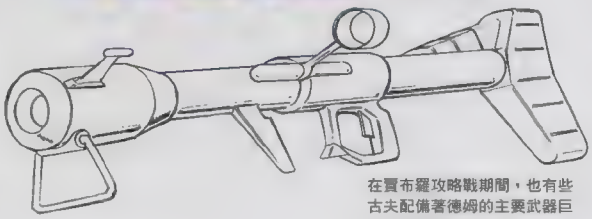
除了高壓電攻擊之外，還能夠做為打擊、切割用武器，威力十足。

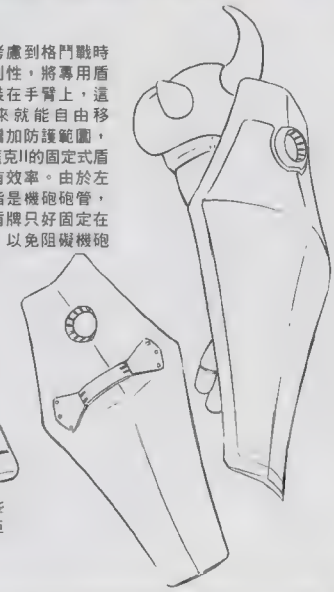
古夫的左手並非一般的機械手臂，而是在每一根手指內裝設砲管的5連裝機砲　彈藥箱則設在左前臂內部


電熱刀不是一般的劈刀造型，而是更有威力的蠻刀造型

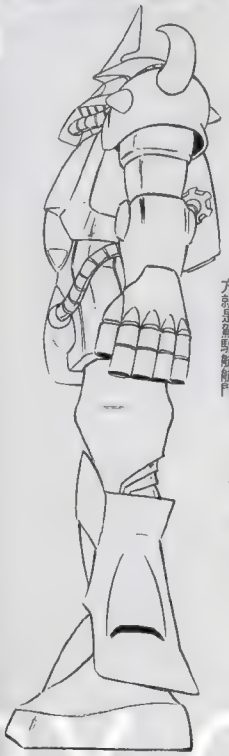
初期的古夫通常只有使用機體配備的專用武器，可是在長程接敵時，專用武器的攻擊範圍有限，因此得要配備其他機種的攜帶型武器，其中最具代表性的就是120mm口徑的薩克機槍。

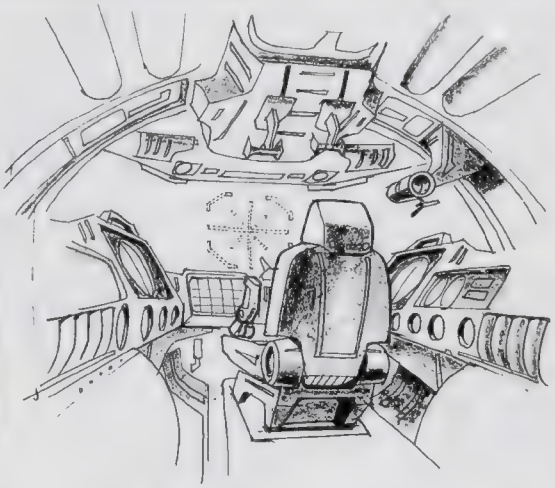
在古夫的各項配備中，電熱刀算是威力特別強大的武器。鋼彈的盾牌雖能夠阻擋薩克火箭砲的攻擊，卻無法承受電熱刀的砍劈，甚至連駕駛艙的裝甲也連帶被切開。


在賈布羅攻略戰期間，也有些古夫配備著德姆的主要武器巨人式火箭砲。

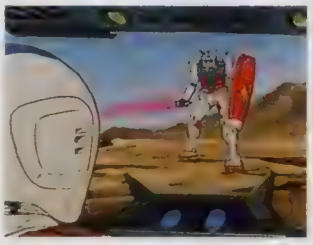

因為考慮到格鬥戰時的便利性，將專用盾牌安裝在手臂上，這麼一來就能自由移動，增加防護範圍，比起薩克II的固定式盾牌更有效率。由於左手手指是機砲砲管，所以盾牌只好固定在前臂，以免阻礙機砲射擊。

駕駛艙　和薩克共通化的駕駛艙


薩克系列的駕駛艙都是設在胸部，但是古夫則是設置在腹部　腹部凸起的地方就是駕駛艙艙門


駕駛艙的基本配置和薩克系列並無太大不同，很可能是沿用相同的配置。不過，薩克II是分割式駕駛艙（左腕有艙門和緊密室，右腕才是駕駛艙），但是古夫除了駕駛座移動機構，目的主要提升量產效率

蘭巴・拉爾座機的駕駛艙，駕駛座並非位在正中央，而是略微偏左　有可能是為了避開內部機構所做的妥協。至於一般機型則不清楚是否相同。


吉翁公國生產的MS駕駛艙顯示螢幕相當寬廣，壓迫感較小，而且視野比較大　從這種弧面的一體成型螢幕，也可以看出吉翁公國擁有較高的科技研發能力

儀表板和操縱系統也和薩克幾乎一模一樣，左右的圓形螢幕並不是觀測螢幕，極可能是雷達螢幕和機體監控系統的專用螢幕。

除了外部影像之外，螢幕正面還能顯示各種資訊，所以駕駛員無須分心觀看其他儀表數據。當敵機脫離畫面之外時，螢幕上還會自動顯示敵機的去向。

©SOTSU·SUNRISE

APSARAS 阿普沙拉斯

PRINCIPALITY OF ZEON/
吉翁公國軍

ZEON

SPEC

全高	不明
重量	不明
武裝	大型MEGA粒子砲／人員殺傷武器
所屬	吉翁公國軍

頭部
阿普沙拉斯的外觀特徵之一，就是搭載著1具MS-06薩克II的頭部零件。這一款初期實驗機，不僅頭部使用薩克既有的零件，據說機身各處還取用了許多其他機種的零件。後來，即使是集大成的阿普沙拉斯III，也仍舊搭載著薩克的頭部。說不定對設計者基尼亞斯而言，薩克的頭部具有某種特殊的意義吧。

Front

起落架
這4具起落架除了支撐機體之外，在飛行時也具有維持機身平衡穩定的作用。

米諾夫斯基引擎
位於機體下方的半球體是這架巨大MA能夠飛行的關鍵構造，也就是米諾夫斯基引擎。和MEGA粒子砲並列為阿普沙拉斯最重要的兩件機構。

在異端計畫中誕生的機動裝甲雛形機種

阿普沙拉斯——這個名稱是源自於印度神話中出現的水之精靈，被稱為「天界的舞踊」的天女。然而冠上這個名號的吉翁公國軍試作MA，卻是一架和這夢幻名稱難以聯想在一起的奇特機種。

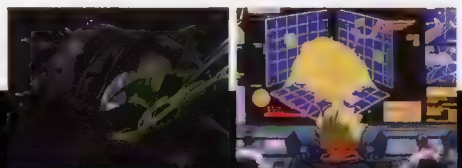
當初開始研發這架MA，是在吉翁公國軍實施地球降下作戰之後，戰局陷入膠著狀態的時期。這架MA的研發計畫代號叫做「阿普沙拉斯計畫」，骨子裡其實是個荒誕無稽的思維。

聯邦軍總部設在南美洲原始叢林內的賈布羅基地，吉翁公國軍始終不知該如何進攻這個易守難攻的地下要塞，所以公國軍的科學家們想出了一個天馬行空的方法，也就是派出火力強大的巨型MA，從衛星軌道降落至地表，直接從上空攻擊賈布羅。然而許多吉翁將領聽到這樣的計畫，反應都是一笑置之，但是私底下，這項計畫卻悄悄推動了。這個計畫的總負責人，也同時是發起人的基尼亞斯技術少將，為了復興他的名門世家沙哈林家族，而不惜賭上一切企圖實現計畫。

開發阿普沙拉斯的工作，是在地球遠東的某處公國軍礦山基地內進行，在此之前已經先推出了測試用的實驗機，一般稱之為阿普沙拉斯I、II型。開發目的是為了在地球重力環境下進行試飛、並且試射MEGA粒子砲。然而，阿普沙拉斯I在飛行測試中不幸發生意外事故，被聯邦軍發現，導致計畫暴露。

結果，初期試作的阿普沙拉斯II在和聯邦軍小島大隊的第08MS小隊交戰時受創，在迫降之後以自爆方式摧毀。不過，測試過程中所得到的研發數據已經保存下來，阿普沙拉斯計畫也得以一直推動到最後階段。

Rear



阿普沙拉斯的實機測試是在極為嚴格的保密狀態下進行。吉翁公國軍的遠東地區礦山基地除了是一座前線基地之外，還設置了各種阿普沙拉斯計畫所需的實驗設施。在這裡，阿普沙拉斯計畫的推動是被列為第一優先任務，當地球聯邦軍遠東方面鎮壓軍的部隊逐漸逼近礦山基地時，這支敵軍也被當成了測試阿普沙拉斯火力用的實驗標靶。

關連檔案

機動裝甲	01-07
東南亞戰線	01-28
艾娜・沙哈林	08-09
基尼亞斯・沙哈林	08-10
阿普沙拉斯III	08-09

FILE PREVIEW

為了完成阿普沙拉斯的基尼亞斯・即使犧牲部隊也在所不惜。

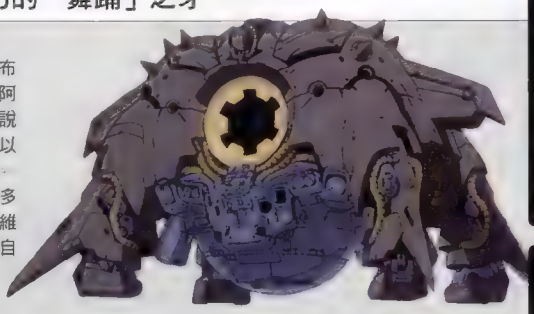
■尺寸比較

■塗裝配色

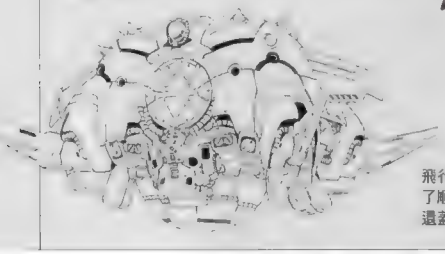
誇示著無比威力的「舞踊」之牙

必須從上空直接攻擊隱藏在叢林地底的賈布羅基地——為了實現這個宛如奇天異想的概念，阿普沙拉斯配備了高出力的大型MEGA粒子砲。據說這門粒子砲的威力十分強大，在試射時，竟然可以將測試場地的岩盤加熱到結晶玻璃化的驚人地步。

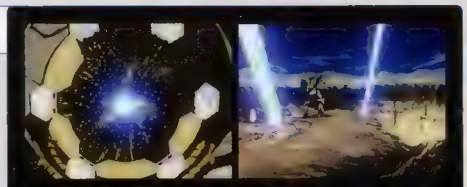
另外，阿普沙拉斯的機身表面還隱藏有許多人員殺傷用武器，不過，從這架MA的設計思維來看，人員殺傷武器充其量只能提供緊急時的自我防衛之用。



在飛行測試中受損的阿普沙拉斯，後來經過修改，成為試射武器用的載具。這時砲口的蓋子已經拆除，修改後則被稱為阿普沙拉斯II型



飛行測試中的阿普沙拉斯（I型），為了順利完成飛行測試計畫，砲口這時還蓋上了蓋子

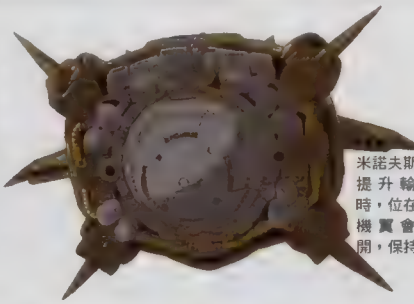


攻擊頑強據點專用的大型MEGA粒子砲，發射時會出現若干時間差，但是威力足以將測試場地的山崖削出一座巨大的坑洞，證實阿普沙拉斯的確具有戰術武器的潛能。

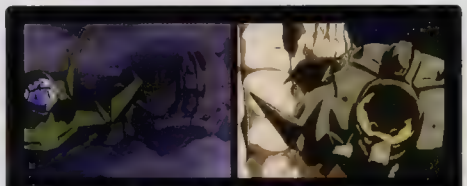
阿普沙拉斯II自爆之後，殘骸被聯邦軍回收加以分析，研判這架MA足以對賈布羅基地造成重大傷害。諷刺的是，阿普沙拉斯的性能，竟然在敵對的聯邦軍陣營內得到了認同。

讓計畫得以實現的科技

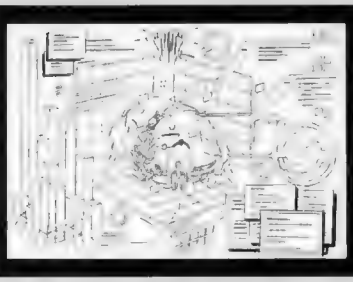
為了實現阿普沙拉斯計畫，首要目標就是在大氣層環境下，機體必須要具備飛行性能。而這個目標的解決之道，就是米諾夫斯基引擎。問題是，即使是研究米諾夫斯基粒子科技最不遺餘力、也最先進的吉翁公國，在開發米諾夫斯基引擎時還是遭遇到許多困難。阿普沙拉斯的確達成了依靠米諾夫斯基引擎推動起飛的初步目標，但是根據合理推測，實際飛行時的穩定性還是不夠成熟。然而，這些技術經過實驗、不斷累積，最後終於裝配在最後的完成型上發揮功用。



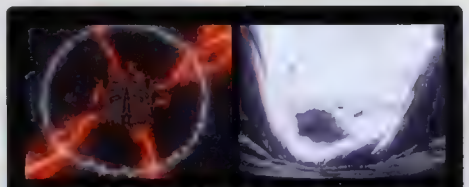
米諾夫斯基引擎在提升輸出動力時，位在起落架的機翼會自動展開，保持平衡



雖然輸出動力並不穩定，但是米諾夫斯基引擎的飛行性能大幅超越了現存的武器。和同樣搭載著米諾夫斯基引擎的MAX-03阿薩姆相比，阿普沙拉斯的運動靈活性的確優異許多。



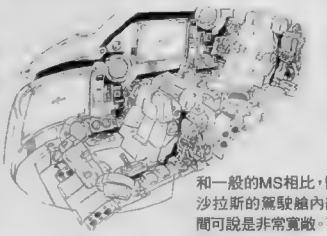
阿普沙拉斯的飛行測試結果、以及米諾夫斯基引擎的狀態，都在福山基地內逐一被檢討。之所以被聯邦軍給發現，也是因為米諾夫斯基引擎發生故障。左圖是迫降在W-206區的阿普沙拉斯。

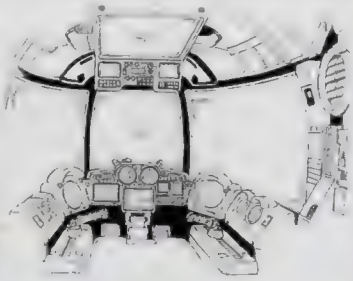


在376區和聯邦軍小島大隊的第08MS小隊交戰中的阿普沙拉斯。當啟動米諾夫斯基引擎爬升時，產生的衝擊波就足以將敵軍擊退。像這種把米諾夫斯基引擎當成攻擊武器的作法，是相當特殊的例外情況。

由測試駕駛員掌控一切的控制中樞

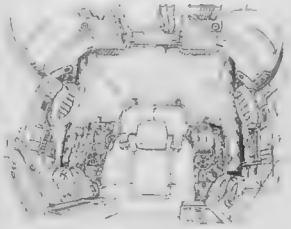
做為實驗機的阿普沙拉斯I、II型，都是由艾娜・沙哈林擔任測試駕駛員。原本阿普沙拉斯是採用雙座設計，I、II型的駕駛艙實際上也的確是雙座配置，但是即使只有一位駕駛員，也照樣能夠操縱這架MA。之所以一直採用雙座配置，應該是考量到實戰階段，需要副駕駛協助進行複雜的操控和機件調校，才會選擇這樣的設計。

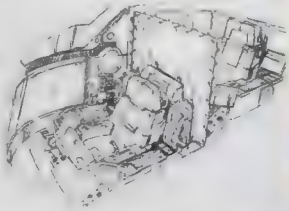




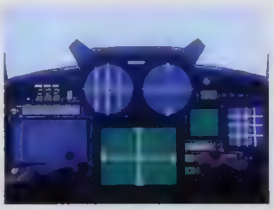
和一般的MS相比，阿普沙拉斯的駕駛艙內部空間可說是非常寬敞。不過在雙人駕駛時，彼此的職務該如何分配？這個疑問仍舊是未解之謎

駕駛艙位在頭部的正下方，據說這樣的配置導致空調系統一直發生問題





艾娜・沙哈林單獨駕駛的測試階段，駕駛艙的後方座椅都是用帆布蓋住。而駕駛艙內的機件，根據艾娜本人所言，是「到處都能買到的市售產品」。



和以往的機動兵器相比，儀表板的組合相當複雜，從機能和用途來考量，這是很理所當然的。

上圖是駕駛艙內用來啟動自爆裝置的操作機構，可以使用遙控方式來啟動，當阿普沙拉斯迫降在山岳地帶的847區時，為了避免被聯邦軍擄獲，就是使用這個裝置來自爆摧毀。

©SOTSU SUNRISE

GALLOP

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

蓋洛普

陸戰艇

顛覆陸戰艇的概念，行動隱密的傑作機

吉翁公國軍除了使用達普帖陸戰艇做為前線的移動司令部之外，另一款常用的陸戰艇就是蓋洛普。在某些資料中，蓋洛普也被歸類在「蓋洛普級」或是「小型陸戰艇」項目之下。由於蘭巴・拉爾部隊在降落地球作戰時，曾使用過這一型陸戰艇，使得蓋洛普之名為人所熟知。

和達普帖陸戰艇相比，蓋洛普的機動性和MS搭載能力都更為優秀，因此從一年戰爭中期到後期這段期間，多次被公國軍投入地球各個戰線參與作戰。有時擔任戰場的移動司令部，有時則能夠搭載一整個中隊的部隊投入第一線。另外，艇身內能夠搭載MS，可以迅速將MS送往戰線各處，也是蓋洛普受到重用的原因。畢竟，蓋洛普的最大優勢在於「速度」，而速度的來源，則是艇身底部的氣墊和左右兩具噴射引擎。

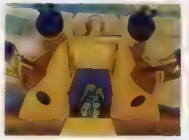
武裝方面，雖僅有2連裝機砲砲座2座和2連裝主砲1座，相較於各型陸戰艇，算是相當薄弱的武裝。不過，蓋洛普的設計理念本來就是擔任「能夠靈活運用的移動司令部」、以及「可以搭載MS進入戰場的移動司令部」，從這方面來考量，武裝較少也是可以理解的。

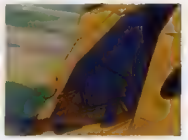
SPEC

全長	48m (全寬44.7m 全高34.3m)
武裝	2連裝機砲×2 2連裝主砲×1
搭載MS	MS-06J薩克II J型 MS-07B古夫
艦長	——

瞭望台
位於船身最高位置的不是艦橋，而是在有限視野戰鬥時觀測四周用的瞭望台。

主砲
為了盡可能提升機動性，只好犧牲武裝配備，正面的機砲僅限於防禦用途，背部的2門主砲則是在派遣MS出戰時，提供火力支援掩護的砲座。





蘭巴・拉爾部隊配備了這一型陸戰艇，因此屬為人知。該部隊除了使用蓋洛普搭載MS之外，還搭配丘伊戰鬥車和步兵發動了奇襲肉搏戰，像這樣使用各種武器和蓋洛普進行戰術搭配，可以看出蓋洛普具有極佳的任務彈性。

艦橋
艦橋設置在機庫左右兩側，在危急時可以彈射當作逃生艙。除了這裡之外，艇上還設有專司戰鬥的駕駛艙。

引擎室
蓋洛普最大的特點在於「速度」，而速度則是來自於噴射引擎和底座的氣墊船設計。在這兩者搭配之下，使得蓋洛普發揮出其他陸戰艇難以匹敵的卓越機動性。

關連檔案

衝擊戰	03-04	MS-07B古夫	FG-10
內陸戰	03-07	蘭巴・拉爾	FG-30
沙漠戰	03-11	克麗奧・哈蒙	FG-31
吉翁公國的特務團	10-02		
中亞細亞	01-14		

FILE PREVIEW

為了替卡爾馬復仇，蘭巴・拉爾部隊不斷的執拗追擊WB。

■尺寸比較

■塗裝配色

搭載MS

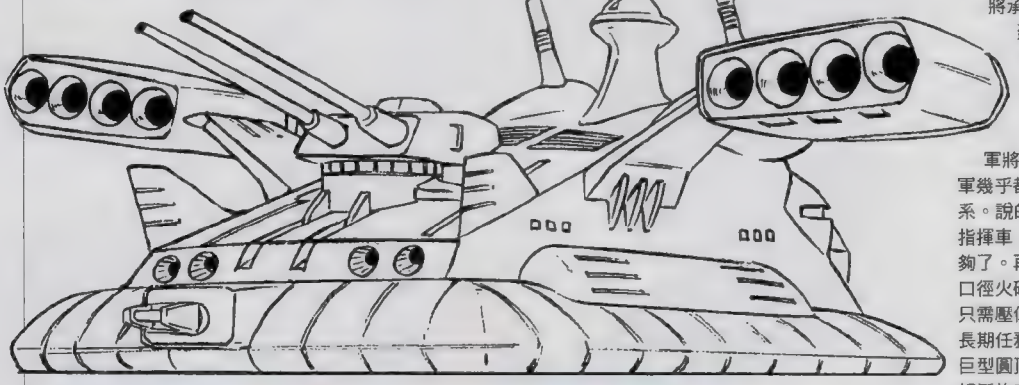
MS-06J
薩克II J型

MS-07B
古夫

武裝

用最少的配備達到最大的效果，靈活發揮特性的武裝

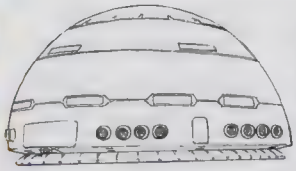
最大火力的主砲配置在艇身後半，設計相當特殊。雖然這樣子無法面向敵人開砲，但是可以活用高速的靈活性，先穿越敵陣，再朝目標的背後開火。



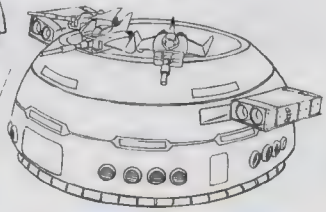
蓋洛普的設計理念著重在機動力、更甚於火力，所以，艇身上只搭載著2座機砲砲座和1座主砲砲座。假使當初加強武裝配置、搭載更多彈藥，就會削弱蓋洛普的機動性，因此，蓋洛普寧可搭載較弱的武裝，將承載能力分攤用於搭載MS，讓MS成為火力的延伸，而本艇則可以留在後方當作基地，指揮作戰。此外，也可以活用其機動性，深入敵軍戰線後方執行騷擾或追擊任務，可說是任務彈性相當廣泛的多用途陸戰艇。

這樣的設計理念，其實源自於吉翁公國軍將MS的運用擺在第一位的戰略觀念，吉翁公國軍幾乎都是在這樣的觀念下建構出屬於自身的軍武體系。說的極端一點，既然本艇只是一艘MS搬運車兼指揮車，那麼也不必搭載太多武裝，只要足以自衛就夠了。再者，為了提供遠距離掩護射擊，必須搭載大口徑火砲，那麼其他裝備與武裝當然也是能省則省，只需壓低在最低限度即可。另外鑒於有時候需要進行長期任務，艇身後方還可以拖行一艘名叫「貨艙」的巨型圓頂式貨櫃。此外，也能夠因應任務所需，和沙姆遜拖車或馬傑拉砲塔這類支援車輛連合作戰。

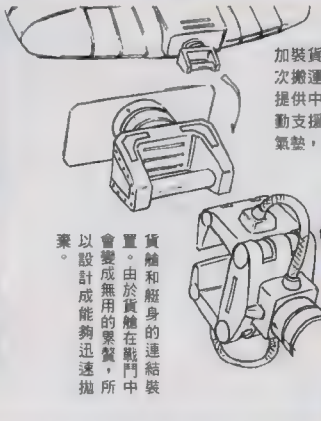
前方的機砲砲座可有效壓制敵軍，因此使用相當頻繁，可惜威力不如主砲，在MS戰鬥中發揮的作用有限。



貨艙本身是沒有武裝的，下圖是搭載著馬傑拉砲塔的狀態，是蘭巴．拉爾部隊在戰地所做的應變改造。貨艙還能增設噴射引擎，提升機動性。

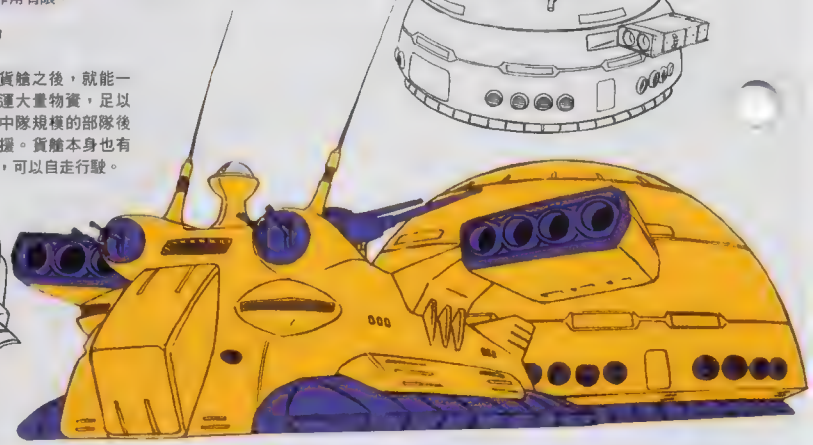


蘭巴．拉爾部隊的殘存兵力在貨艙內搭載大量炸藥，企圖讓貨艙衝向白色基地，實施衝撞突擊。雖然這是無計可施的情形下想出的苦肉招數，不過，如果拿來對付機動性較差的陸戰艇，應該還是有成功的希望。



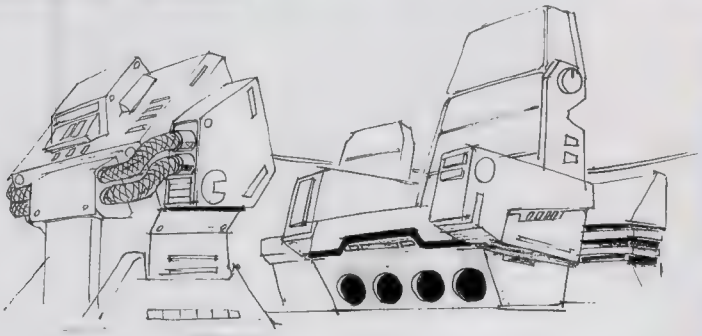
加裝貨艙之後，就能一次搬運大量物資，足以提供中隊規模的部隊後勤支援。貨艙本身也有氣墊，可以自走行駛。

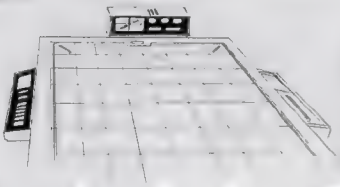
貨艙和艇身的連結裝置。由於貨艙在戰鬥中會變成無用的累贅，所以設計成能夠迅速拋棄。



駕駛艙

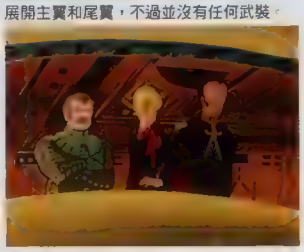
足以因應任何突發狀況的駕駛艙





上圖是瞭望台上的搜索螢幕和座席，通常會在此處配置2、3人搜索敵蹤。下圖是設在艦橋內的大型螢幕，蓋洛普艇身內設有這麼大的戰況簡報設備，可見蓋洛普的確能夠充當指揮車輛，在前線掌握戰況。

駕駛艙從蓋洛普艇身內彈射出來之後，會展開主翼和尾翼，不過並沒有任何武裝。



戰鬥艦橋設置在機庫的正上方，方便掌握部隊派遣狀況，也更容易下達指令。

蓋洛普總共有3個艦橋（嚴格來說是2個艦橋和1個瞭望台），各有不同的功能和任務分配。一般艦橋設置在艇艙的機庫艙門兩側，這裡主要是用來操控陸戰艇的行動。當遭遇危急狀況或是艇身嚴重受創時，這個艦橋可以彈射出去當作逃生艙，讓乘組員能夠順利逃離，而且，逃生艙本身還擁有短距離的飛行能力，所以左右這兩個艦橋也被稱為「逃生艙艦橋」。

另外，在機庫正上方還有1個艦橋，這裡被稱做「戰鬥艦橋」，通常會在此處進行作戰簡報和戰況指揮。

為了在有限視野戰鬥中隨時掌握敵蹤，蓋洛普的頂部還設有1個瞭望台，嚴格來說這並不算是艦橋，只有在散播了米諾夫斯基粒子之後、雷達無法使用時，才會用到這個設備。

像這樣因應不同需求、設置各種駕駛艙和指揮裝置，使得蓋洛普具有極高的任務彈性，即使在最嚴苛的戰況之中，也能發揮最大的功用。

© SOTSU · SUNRISE

MS-09

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

德姆

DOM

擅長一擊脫離戰術的吉翁公國軍陸戰用MS。配備360mm的大口徑巨人式火箭砲、以及無需額外的盾牌輔助就已經具備絕佳防彈效果的重裝甲、加上全備重量超過80t的大質量化機體，得以產生氣墊移動能力的熱核噴射引擎，成為在攻擊力、機動力、防禦力等三大要素上，都擁有高次元水準的優異機體。與同時期開發的古夫相較，德姆的運動性與接近戰能力雖然較為遜色，但高火力與防禦力卻凌駕於古夫之上，最重要的是可高速布陣的高機動性與行動能力在實戰中獲得正面評價，於是被公國軍採用成為地面戰的主力MS。

以氣墊快腿見長的局地戰用MS

武裝

身為德姆的主力武裝而被廣泛運用的MS用火箭發射器，被稱之為巨人式火箭砲，是擁有凌駕於薩克火箭砲火力的重型武器，而且也降低了發射時的後座力。德姆是根據人類用火箭砲的結構特徵所設計開發的，所以在運用上也算是極為方便的武裝。

機體

擁有厚重外形的躯體，不僅只是單純將裝甲增厚而已，由於德姆將動力管及推進器內裝化、以躯體包覆，與薩克及古夫比較之下，防禦力更上一層樓了。之所以不配備盾牌而採用大量曲面構造的重裝甲，是考量到以氣墊高速滑行時產生的空氣抵抗力。

09 DOM

頭頂高	18.6m
本體重量	62.6t
發電機出力	1,269kW
推進器推力	58,200kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	巨人式火箭砲／胸部擴散光束砲／電熱軍刀 等
搭乘者	黑色三連星 等

腳部

因為內部裝備了熱核噴射引擎，使得腳部變成了極端的鐘型。僅憑腳部內藏的引擎，就可發揮出所需的必要推力。鐘型腳部後來也被公國軍的新型MS傑爾古格所採用。

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

MS-09

PRINCIPALITY OF ZEON/
吉翁公國軍

德姆

ZEON

DOM

SPEC

全高	18.6m
重量	62.6t
武裝	巨人式火箭砲／胸部擴散光束砲／電熱軍刀 等
所屬	吉翁公國軍

確立氣墊移動的黑色 MS

「你不需要頸子以上的部分」，有多少人曾經被說過這麼過分的話？希望即使被這樣說過的人，也大可感到放心（？）。因為在MS的開發歷史中就有這麼一架被宣告過「用不著上半身」的機體，那就是公國軍的MS-09德姆。

當初，MS在宇宙空間中可以說是近乎天下無敵，不過當MS來到被各種自然環境環繞下的地球，威力立即就大幅衰減了。其中最為嚴重的問題就是MS的移動能力不足。公國軍對於這個問題所提出的解決方法之一，正是以熱核噴射引擎進行氣墊移動的德姆，德姆的氣墊移動系統擁有在地面數公尺高度漂浮奔馳的能力，能夠輕易通過沙漠及沼澤等各種難以行進的極端戰場環境，充分顯示出這項系統的實用性，在數年後的格里普斯戰役時期，幾乎所有MS都配備了這項氣墊移動能力。雖然重裝甲等其他特徵設計並未被廣泛採用，但「腰部以下」則被日後的各類MS競相仿效，讓德姆的名聲（與下半身）得以在MS史上留名。

頭部
在單眼系統外面加上裝甲護蓋所構成的簡單頭部結構。單眼骨軌呈十字型設計，與薩克系列MS相比，掃描範圍得以大幅擴展。

背面
並非傳統的背包方式，而是在背部直接裝上推進器的稀有裝備型態。基部並以整流罩包覆。

裙子
稱作「裙甲」的腰部裝甲，也被士兵俗稱為「裙子」。用以保護腰部推進器與股關節。

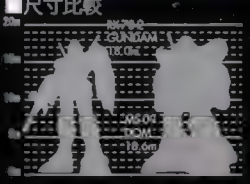
腳部
腳部內藏了提供氣墊機構動力的熱核噴射引擎。即使在氣墊功能不使用時，也擁有充分的行走與跳躍能力。

Front

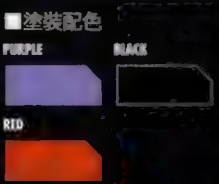
Side

「黑色三連星」在敖得薩戰役中使用的德姆座機。若不是具備高機動性的德姆，在地面上是無法執行噴射氣流攻擊的。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

敖得薩作戰	01-16
陸戰型MS	01-03
三位一體攻擊	03-09
黑色三連星	FG-42
MS-09R里克・德姆	FG-12

FILE PREVIEW

以黑色塗裝的機體馳騁沙場的公國軍王牌小隊，隊長為基亞。

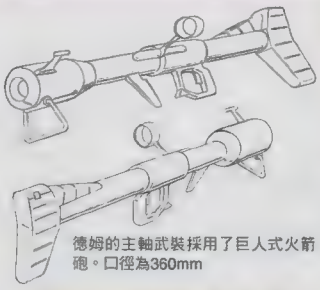
武裝　執行戰術的大型武器

一擊脫離戰術，就突襲→攻擊→脫離的流程結構上，想要維持順暢的連續性攻擊實際上是非常困難的。因此士兵們在採用這種戰術時，通常會希望配備可在第一擊就給對手造成重創的大火力武裝。因此，當初尚未完成光束來福槍開發的公國軍，在為德姆選擇執行一擊脫離戰術的主軸武裝時，之所以會捨棄機槍而採用火箭發射器，也可說是意料中事了。

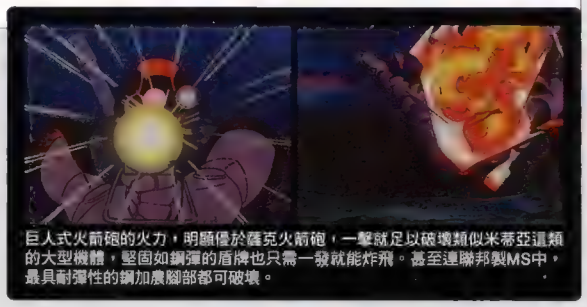
選定為主軸武裝的巨人式火箭砲，外觀正如其名是「巨人專用的火箭砲」，擁有當時MS所攜帶的實彈武器中最大等級的火力。另外裝彈數較多也是其魅力之一。

除了射擊威力引人注目的巨人式火箭砲外，德姆也配備了近身戰用的格鬥武器，那就是以背負方式裝備的修長型電熱軍刀，細身直刀的外型是其最大特徵。推測是為了突刺之用途而開發的，以德姆的重量配合氣墊移動加速度的斬擊，足以發揮出強大的攻擊力。

至於安裝於機體左側胸膛部位的擴散光束砲，由於受制於射程、衰減率及發電機出力等問題，所以實際威力並不高，以攻擊武器標準來說雖然略嫌貧弱，不過由於能夠造成遮蔽敵機視線的干擾效果，所以並未廢止。另外也有可讓敵人的光束武器威力減退的附加效果。

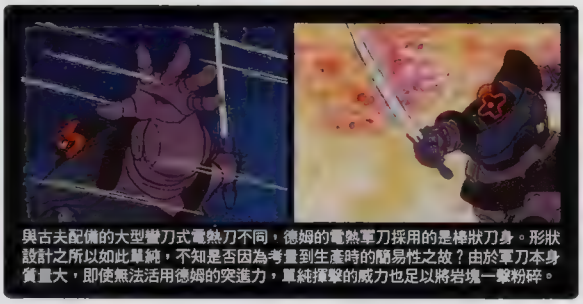


德姆的主軸武裝採用了巨人式火箭砲。口徑為360mm



巨人式火箭砲的火力，明顯優於薩克火箭砲，一擊就足以破壞類似米蒂亞這類的大型機體，堅固如鋼彈的盾牌也只需一發就能炸飛。甚至連聯邦製MS中，最具耐彈性的鋼加農腳部都可破壞。

裝置於德姆左胸固定裝備的擴散光束砲，並非射擊武器，而是發出閃光來擾亂敵人視野的牽制用裝備。

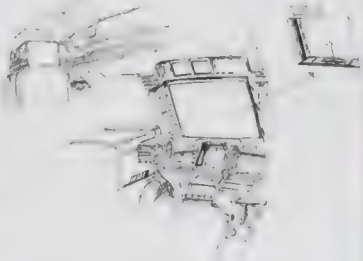


與古夫配備的大型雙刀式電熱刀不同，德姆的電熱軍刀採用的是棒狀刀身。形狀設計之所以如此單純，不知是否因為考量到生產時的簡易性之故？由於軍刀本身質量大，即使無法活用德姆的突進力，單純揮擊的威力也足以將岩塊一擊粉碎。

駕駛艙　煥然一新的駕駛艙

與古夫一樣，德姆的駕駛艙配置於腹部，不過駕駛艙內部與以往的機種（薩克、古夫的駕駛艙，與改修型的水陸兩用 MS 駕駛艙）相比，有著大幅度的設計變更。具體而論，是減少了以往常見的曲線構造，而修改成會讓人連想到聯邦製 MS 的直線型設計，另外，內部空間看起來也似乎變窄了。德姆駕駛艙的這種設計變化，與公國軍統合整備計畫的第 2 期生產型駕駛艙有不少相當近似的部分，或許可以視為統合整備計畫的過渡期款式。

公國軍後來在進行里克・德姆與傑爾古格這兩架機體的開發作業時，也一起採用了此系列的駕駛艙，與第 2 期生產型的駕駛艙，均成為一年戰爭後期吉翁公國製 MS 的標準制式駕駛艙。



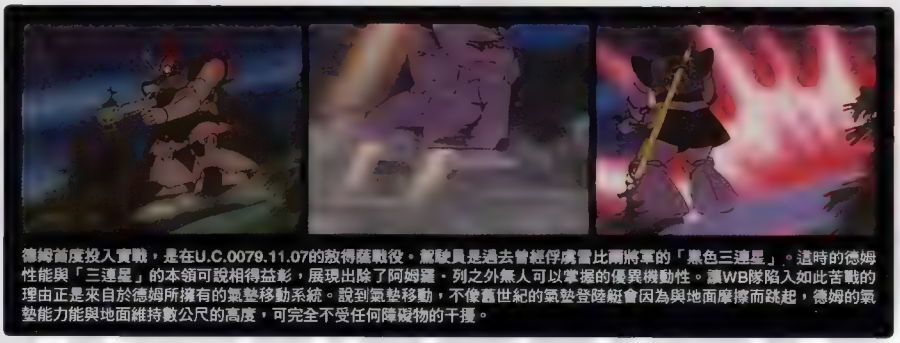
以薩克系列為發端，將以往公國製MS用駕駛艙徹底翻新的德姆用版本。有趣的是，駕駛艙正面的螢幕本身就是昇降式的開啟艙門。

與薩克及古夫相比，德姆的駕駛艙顯得略為狹小，給人出入不便的印象。德姆採用的平面分割型螢幕，與以往傳統的一體曲面型螢幕相較下，看起來也顯得不好使用，但由於主顯示幕上方尚有副螢幕，所以也可以說是綜合視野變得更加寬廣了。主螢幕下方配置的圓型螢幕，則是顯示金屬探測器等之類的訊息。

移動法　以熱核氣墊來進行高速移動

德姆最大的特徵，也是它奪走古夫地面用主力 MS 地位的關鍵，就在於首創的氣墊移動系統。以往的公國軍 MS 如果沒有卡烏攻擊空母來搭載，是無法進行長距離高速移動的，雖然也有開發出可以搭乘單一 MS 的攻擊機多・戴 YS，但追求 MS 單體長距離高速移動能力、戰術移動能力的公國軍並不滿足。因此才開發出具備比步行方式更穩定的高速移動，也能大幅提升戰鬥時的機動性，採用氣墊移動系統的德姆。藉著腳部配備的熱核噴射引擎產生的氣墊移動速度，最高可達時速 381km。

為了配合鐘型腳部設計及達到最佳氣墊效應，因此腳掌部位也隨之大型化。在腳底設有氣墊用的壓縮空氣噴出口，藉此使機體浮起

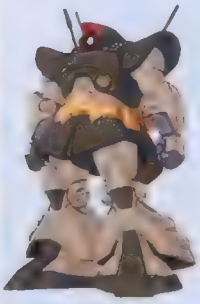


德姆首度投入實戰，是在U.C.0079.11.07的敖得薩戰役。駕駛員是過去曾經俘虜雷比爾將軍的「黑色三連星」。這時的德姆性能與「三連星」的本領可說相得益彰，展現出除了阿姆羅・列之外無人可以掌握的優異機動性。讓WB隊陷入如此苦戰的理由正是來自於德姆所擁有的氣墊移動系統。說到氣墊移動，不像蓄世紀的氣墊登陸艇會因為與地面摩擦而跳起，德姆的氣墊能力能與地面維持數公尺的高度，可完全不受任何障礙物的干擾。

MORE INFO!

德姆的相關衍生機型

除了像里克・德姆這種款式變更機外，德姆並沒有所謂真正的衍生型機種。德姆加農與德姆飛行型等機體並不存在（至少現階段無法證實），因為德姆已經是無法再著手改造的「已完成機體」，之後登場的MS-09系列機體無論是德姆熱帶型還是德瓦吉，都只不過是小幅度修改機。這點就與尚有發展餘地的薩克II型，還有被活用為各種試作機母體的古夫，以及考量到擴充性而設計的傑爾古格等產生了決定性的差異。不過即使如此，確立了氣墊移動這種劃時代的行動技術，已經足以讓德姆在MS史上的地位屹立不搖了。



MS-09G
德瓦吉

MS-09F/TROP
德姆熱帶型

© SOTSU · SUNRISE

MSM-07E

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

茲寇克E

ZEON

Z'GOK-EXPERIMENT

SPEC

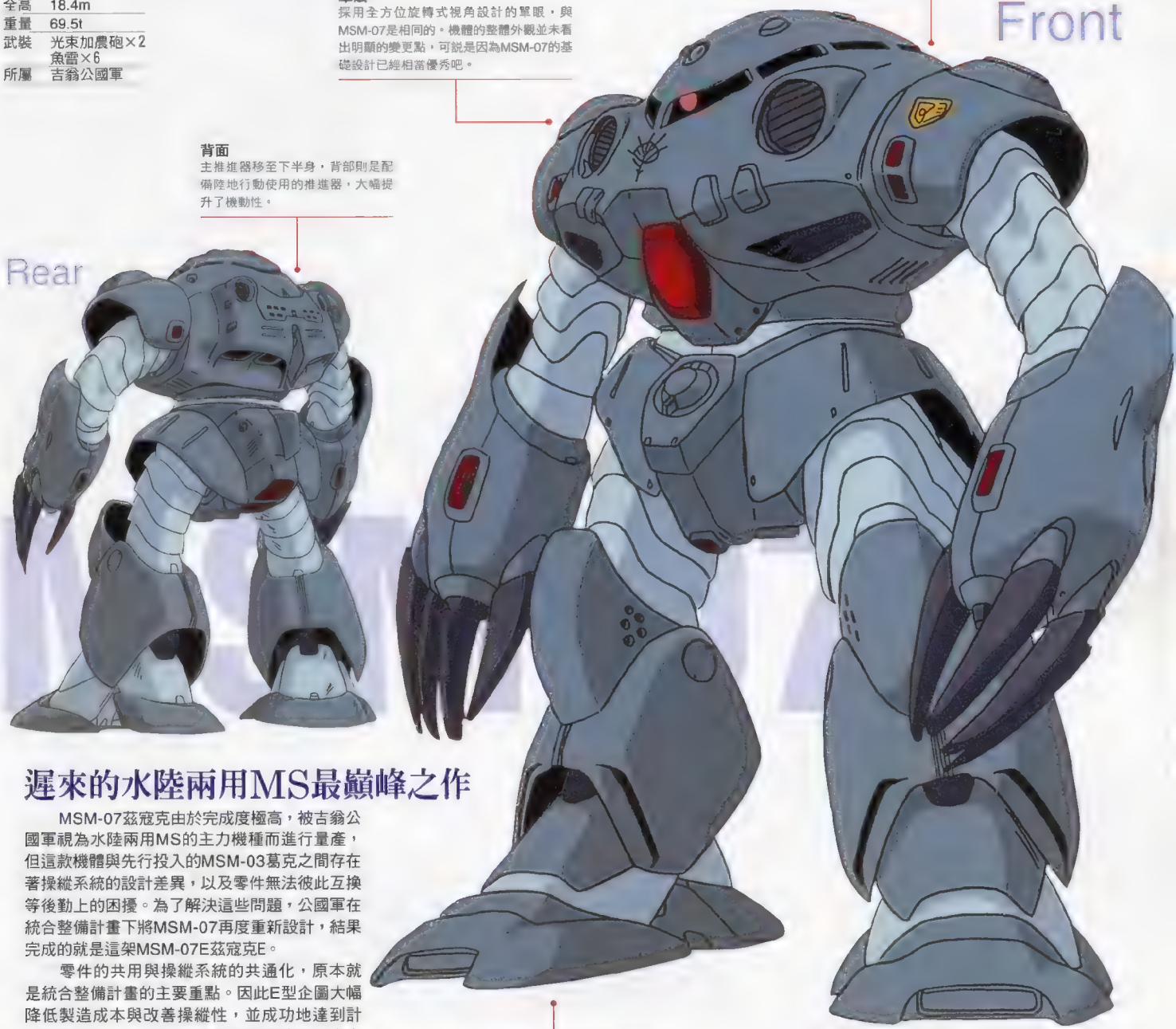
全高	18.4m
重量	69.5t
武裝	光束加農砲×2 魚雷×6
所屬	吉翁公國軍

隊徽
位於左肩部的標誌是獨眼巨人隊專用的隊徽，他們是公國軍中少數曾經運用過茲寇克E的部隊。當時是在對地球聯邦軍的北極基地發動突襲之際，由隊長哈帝・修泰那上尉所駕駛。

單眼
採用全方位旋轉式視角設計的單眼，與MSM-07是相同的。機體的整體外觀並未看出明顯的變更點，可說是因為MSM-07的基礎設計已經相當優秀吧。

背面
主推進器移至下半身，背部則是配備陸地行動使用的推進器，大幅提升了機動性。

Front



Rear

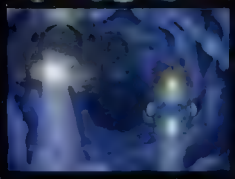
遲來的水陸兩用MS最巔峰之作

MSM-07茲寇克由於完成度極高，被吉翁公國軍視為水陸兩用MS的主力機種而進行量產，但這款機體與先行投入的MSM-03葛克之間存在著操縱系統的設計差異，以及零件無法彼此互換等後勤上的困擾。為了解決這些問題，公國軍在統合整備計畫下將MSM-07再度重新設計，結果完成的就是這架MSM-07E茲寇克E。

零件的共用與操縱系統的共通化，原本就是統合整備計畫的主要重點。因此E型企圖大幅降低製造成本與改善操縱性，並成功地達到計畫的預期要求。再加上將主推進器移至下半身的修改使得內部構造更加效率化，機體整體性能也因而獲得大幅的提升了。

就這樣，性能傑出的E型可說是站上了水陸兩用MS世界的頂點，但遺憾的是，此時已經沒有可以讓這架機體一展身手的戰場了。

腳部
腳部內藏了水中推進用的熱核水流噴射引擎。這是將外部吸入的水以熱核反應爐的高熱蒸發，並自腳底的噴射口噴射，以獲得推進力的推進系統，稱之為「水噴射」。



茲寇克E這類水陸兩用MS，是以潛艦部隊為中心進行部署配備的。除了單純的戰鬥力，可說是將運用重點置於躲過敵人監視，以利於水中進攻的隱密性上，與母艦的搭配作戰就相當重要。

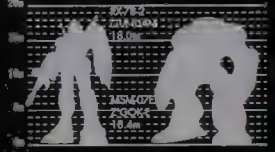
關連檔案

水陸兩用MS	01-04
水中戰、登陸戰	03-12
歐比孔作戰	01-31
哈帝・修泰那	80-02
MSM-07茲寇克	FG-15

FILE PREVIEW

公國軍所屬的水陸兩用MS傑作機，即使陸戰也能發揮強大的能力。

■尺寸比較



■塗裝配色

武裝 足與汎用 MS 匹敵的 MSM-07E 高超戰鬥力

頭部配備的 6 門實彈發射口，相對於 MSM-07 在水中使用的 240mm 飛彈，E 型則可換裝為魚雷，推測主要原因是由於 E 型在射擊、格鬥性能的明顯提升，以至於頭部飛彈的需求比重減少之故。

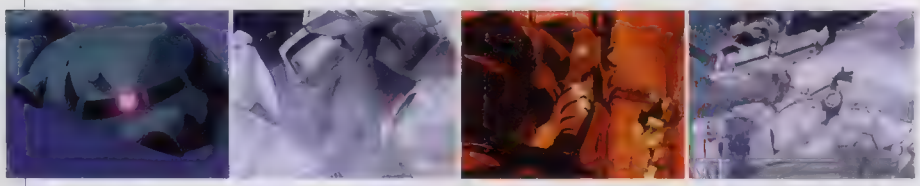
E型由於再設計的關係而讓結構細節獲得重新檢討，戰鬥力也相對得以強化。由於此機型與MSM-03一樣，為了提高水中航行速度，手臂與腳部均可收納，因此關節的可動範圍變廣，這也使得E型的格鬥戰性能向上提升。另外手臂前端的鋼釘爪由MSM-07的3根增加到4根，這不僅是為了戰鬥上的目的，也是為了可當成功能簡易的手掌之用。

手臂上的MEGA粒子砲，則是為了強化格鬥戰以外的性能。在E型開發的時期，吉翁公國軍也發展出了CAP技術，於是便在E型上採用了與光束來福槍同樣構造的MEGA粒子砲。在統合整備計畫之前開發的水陸兩用MS，所裝備的均是利用本體發電機供給能源的MEGA粒子砲，因此為了能讓MEGA粒子砲進行密集連發，就必須採用類似MSM-10索克將發電機大型化的做法。有鑑於此，採用能源CAP方式的E型用MEGA粒子砲，就可以實現高效率的連發攻擊了。另外E型的MEGA粒子砲被稱之為「光束加農砲」（同時期開發的MSM-03C高性能葛克用MEGA粒子砲也是相同的稱呼），不過無法確定以能源CAP方式的內藏型MEGA粒子砲是否一律均被如此稱呼。

茲寇克 E 所裝備的光束加農砲連射性能相當高，其速射性與機槍系武裝相比可說毫不遜色。至於火力方面也並不亞於先行機種。

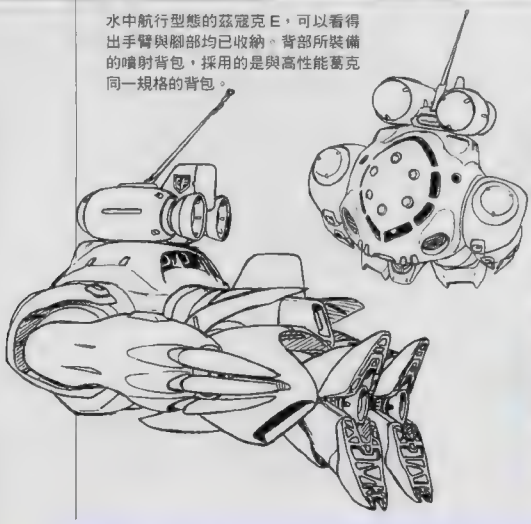
雖為水陸兩用機，但地面的機動性也頗為優秀，在北極基地襲擊戰中，也曾被用於基地內部的潛入工作。透過太空梭的物資搬運通道中所設置的攝影機，確實捕捉到了這個影像記錄。

由於茲寇克 E 在一年戰爭末期的生產數不多，而實際投入戰線者更是非常之少，因此常被當成小隊單位的指揮官機來使用。但綜合戰鬥力在當時的水陸兩用機中可說獨佔鰲頭，足以與汎用機匹敵。



茲寇克 E 被譽為水陸兩用 MS 頂點的理由，其中當然也包括了它所擁有的卓越陸戰性能，有一說是先行機種的陸戰性能優於聯邦軍的 RGM-79 吉姆，因此也可視為 E 型的整體性能，足以與汎用 MS 級匹敵。

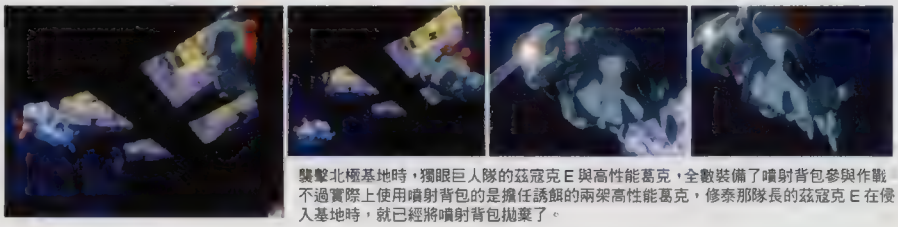
裝備 可執行各種彈性的作戰任務，裝備水陸兩用 MS 的獨立套件



水中航行型態的茲寇克 E，可以看得出手臂與腳部均已收納。背部所裝備的噴射背包，採用的是與高性能葛克同一規格的背包。

水陸兩用MS的最大缺點，就是無法使用攜帶式武器與外掛裝備。這是因為對於長時間在水中航行的這類MS來說，任意追加裝備會使機體承受的水流抵抗力變大，進而影響到水中機動力，這是很嚴重的問題。

但在統合整備計畫下所誕生的茲寇克E，因應這個問題而開發了數種追加裝備，其中之一就是將化學燃料火箭安裝於機體背部的專用噴射背包。這是可以讓機體增加推進力的輔助裝備，以化學燃料點火後，即可從水中一口氣躍出水面，同時甚至還可進行短時間的滑空飛行。這款裝備推測是用來從事自水中接近目標後，啟動噴射背包一口氣急速接近的突襲作戰等。而高性能葛克所使用的手裝飛彈機構系統，據稱也可以裝備在茲寇克E的手臂上。雖然沒有實際的使用記錄可以證明，不過由於這兩款機種均為統合整備計畫下的產物，因此這樣的推論也是不無可能。



襲擊北極基地時，獨眼巨人隊的茲寇克 E 與高性能葛克，全數裝備了噴射背包參與作戰。不過實際上使用噴射背包的是擔任誘餌的兩架高性能葛克，修泰那隊長的茲寇克 E 在侵入基地時，就已經將噴射背包拋棄了。

MORE INFO! 將試驗機投入實戰與締造戰績

「Z'GOK-EXPERIMENT」為MSM-07E的制式名稱，在型號末尾的E則是取自於Experiment的字首，這代表了「試驗、實驗」的意義，從這點就可看出茲寇克E是為了試驗用而開發的機體。

開發出茲寇克 E 等機體的統合整備計畫，雖然在MS生產效率化這點而言，是一項優秀的計畫，但實際上的執行現場與過程卻是非常的混亂。因此在此計畫下所開發的MS，都是直到一年戰爭的末期才陸續登場。關於茲寇克E也是一樣，這架MS幾乎無法確認是否投入過實戰。所以前面引述為試驗用機體的推測，也是在這種背景下所產生的。

茲寇克E的運用範例之所以為人所知，則是來自於獨眼巨人隊的北極基地襲擊事件。獲知聯邦軍的新型MS，RX-78NT-1「ALEX」開發情報的公國軍，為了奪取這架MS而籌畫了這項行動，由特務部隊獨眼巨人隊的一支MS小隊向聯邦軍的北極基地發動奇襲，這支MS小隊的隊長機正是茲寇克E。哈帝．修泰那隊長的茲寇克E與安迪．史特洛斯少尉共同侵入基地內部，並發現了放置ALEX用的貨櫃，但是受制於聯邦軍MS部隊的阻撓，奪取行動宣告失敗，最終還是被它逃脫到大氣層外。

哈帝．修泰那上尉駕駛的茲寇克 E，在北極基地的戰鬥中擊毀 1 架 RGM-79D 寒地型吉姆，獨眼巨人小隊的戰果雖然豐碩，但卻因為高層的情報分析太過輕忽，導致作戰以失敗收場。

GAW 卡烏

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

攻擊空母

支撐公國軍地球戰略的空中異端

企圖在最短時間內終結與聯邦軍之間的戰爭可是卻宣告失敗的吉翁軍，接下來實施了地球降落作戰的計畫，將原本侷限於宇宙的戰線擴大到地球表面。可是身為殖民地國家的公國軍，卻欠缺在重力下實行軍事行動的要領。其中尤其是航空武器，幾乎完全沒有累積相關的開發技術，因為在太空殖民地內，除了個人用的小型滑翔機外，是個非常不利於航空機飛行的環境（殖民地的重力是透過旋轉離心力來產生的，而高度差會使重力產生變化），幾乎可說完全無法進行航空機的研發。

但是，地球戰線的擴大使得公國軍必須充實航空戰力，MS 雖可運用於陸上戰力，但是行動範圍的狹隘構成了運用上的障礙，因此必須尋求更有效率的運輸手段。所以公國軍的開發團隊，開始著手開發能夠成為 MS「雙腳」的航空母艦。這就是卡烏攻擊空母。

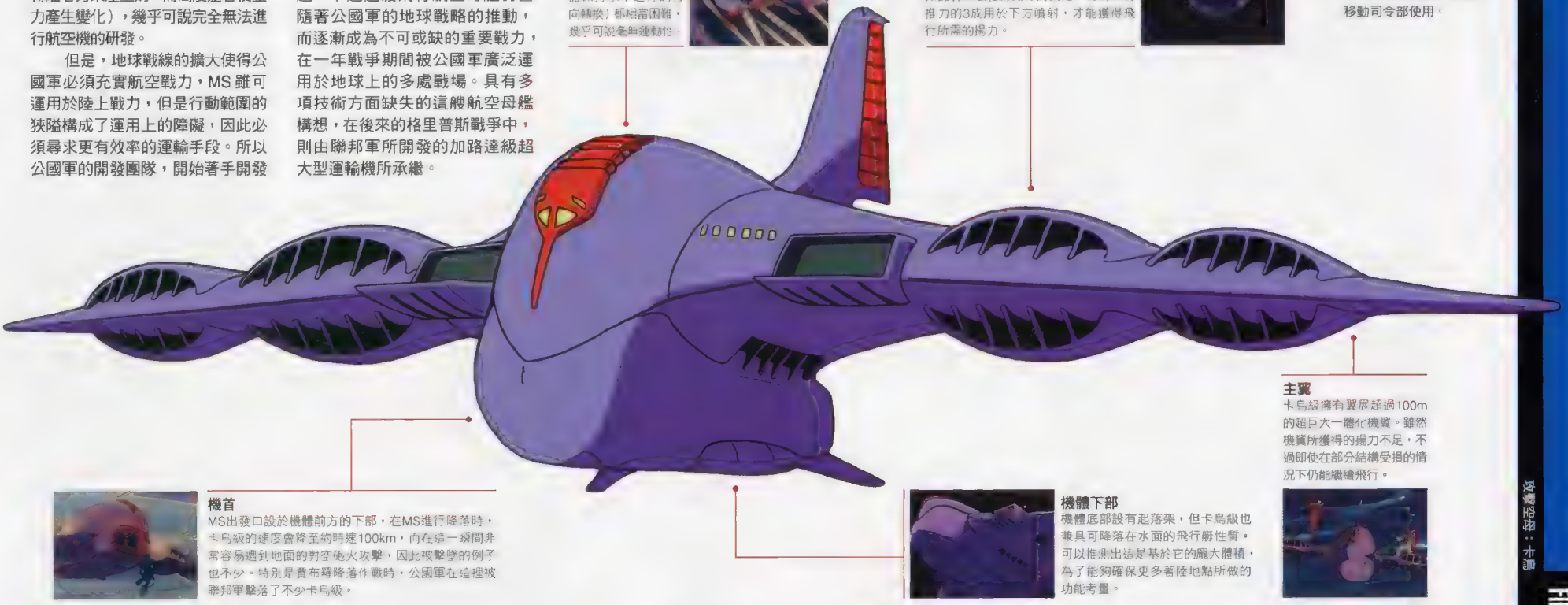
開發者所描繪的卡烏級攻擊空母，是基於以多普戰機編隊首先將目標空域的敵軍航空戰力殲滅，再轉為由 MS 降落，進行地面鎮壓的戰略目的所設計。但現實上，要想達成及滿足這個構想的條件卻不是那麼簡單。

卡烏級攻擊空母，雖然在實際運用及性能方面存在著很多問題，不過這艘飛行航空母艦仍舊隨著公國軍的地球戰略的推動，而逐漸成為不可或缺的重要戰力，在一年戰爭期間被公國軍廣泛運用於地球上的多處戰場。具有多項技術方面缺失的這艘航空母艦構想，在後來的格里普斯戰爭中，則由聯邦軍所開發的加路達級超大型運輸機所承繼。

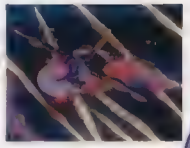
SPEC

全長	62m（另有一說50m）
重量	980t
武裝	2連裝MEGA粒子砲×2／2連裝砲×1／炸彈
搭載MS	MS×3（另有一說4）／多普×8
艦長	卡爾馬・薩比 等

地球方面軍司令官卡爾馬・薩比也搭乘卡烏級。不只是用於攻擊，也當作移動司令部使用。



機體
純粹主連垂直尾翼產生的左右轉向航行（機體保持水平進行的方向轉換）都相當困難，幾乎可說毫無運動性。

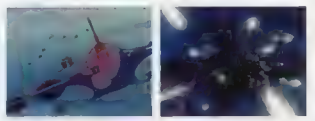


引擎
卡烏級擁有18具熱核噴射引擎，藉此來支撐這艘龐然巨體的空中飛行。但即使如此仍無法獲得充分的揚力，得將所有推力的3成用於下方噴射，才能獲得飛行所需的揚力。

主翼
卡烏級擁有翼展超過100m的超巨大一體化機翼。雖然機翼所獲得的揚力不足，不過即使在部分結構受損的情況下仍能繼續飛行。

機首
MS出發口設於機體前方的下部，在MS進行降落時，卡烏級的速度會降至約時速100km，而在這一瞬間非常容易遭到地面的對空砲火攻擊，因此被擊墜的例子也不少。特別是費布羅降落作戰時，公國軍在這裡被聯邦軍擊落了不少卡烏級。

機體下部
機體底部設有起落架，但卡烏級也兼具可降落在水面的飛行艇性質。可以推測出這是基於它的龐大體積，為了能夠確保更多著陸地點所做的功能考量。



卡烏級最廣為人知的運用範例，就是卡爾馬・薩比上校的地球方面軍，以加州基地為首的北美航空戰力。另外也確認歐洲方面鎮撲軍曾經運用了卡烏級。但各自使用的機體因生產據點與生產時期不同，有著細微的款式差異。

武裝　身為戰術轟炸機的性能

卡烏級的攻擊方式運用，主要是採用以搭載的多普編隊維持制空權，然後以卡烏級的對地攻擊將敵軍據點攻陷的協同戰術。

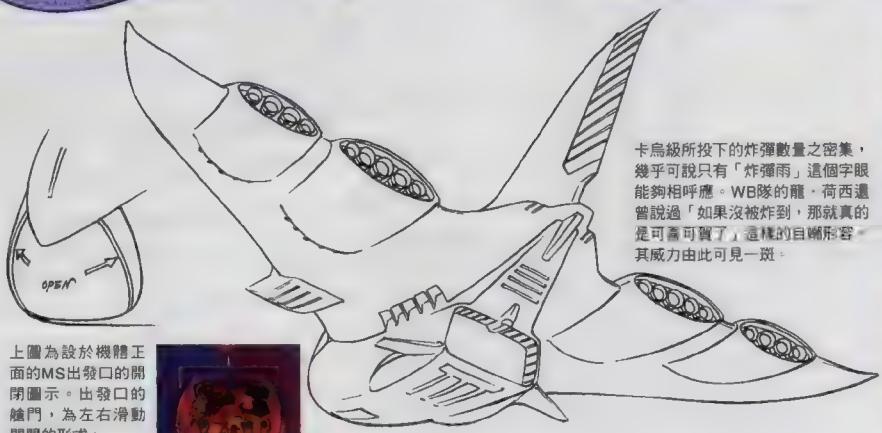
MEGA粒子砲因規格不同而形狀各有差異，但基本上均為砲手操作的單座式砲台。考慮到熱核反應爐的出力規模，推測火力應該相當強大。

卡烏級不僅是空中母艦，在設計上也兼顧到必要時可轉為戰術轟炸機的附加用途。若是考量到本機的膨大總重量，這種想法也算是理所當然了吧。

本機搭載了大型熱核反應爐的主機，可充分供給2連裝MEGA粒子砲的所需能量，這些MEGA粒子砲由於設置於主翼下方，可視為以對地攻擊為著眼點的武裝。另外關於MEGA粒子砲的裝備數，則為2門、3門、5門不等，雖然配置標準看起來毫無章法，不過這可以說是因為生產據點與生產時期不同，所產生的規格差異。

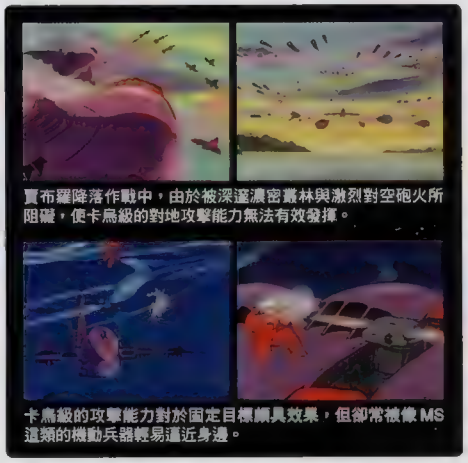
此外，機體底部的投彈口可投下大量炸彈，因此卡烏級經常以數架以上編隊方式進行稱之為「Roller Shift」的地毯式轟炸，在對地攻擊方面發揮出絕佳效果。當初卡爾馬・薩比上校與WB隊交戰，以及在賈布羅攻略戰時，都採用了這種戰法。

儘管卡烏級的武裝明顯是以對地攻擊為主，不過據推測應該也裝備了對空機槍。因為企圖逃往遠東地區的歐洲方面鎮壓軍所屬的卡烏級，就曾以對空砲火向敵軍MS進行攻擊。



卡烏級所投下的炸彈數量之密集，幾乎可說只有「炸彈雨」這個字眼能夠相呼應。WB隊的龍・荷西還曾說過「如果沒被炸到，那就真的是可喜可賀了」這樣的自嘲形容，其威力由此可見一斑。

上圖為設於機體正面的MS出發口的開閉圖示。出發口的艙門，為左右滑動開閉的形式。

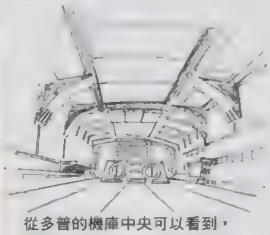


賈布羅降落作戰中，由於被深邃濃密叢林與激烈對空砲火所阻礙，使卡烏級的對地攻擊能力無法有效發揮。

卡烏級的攻擊能力對於固定目標頗具效果，但卻常被像MS這類的機動兵器輕易逼近身邊。

機庫　卡烏級身為航空母艦的心臟部位

MS自卡烏級出動時，是採取自然落下的方式進行。賈布羅降落作戰中，在降落時遭對空砲火擊墜的MS可說相當多。



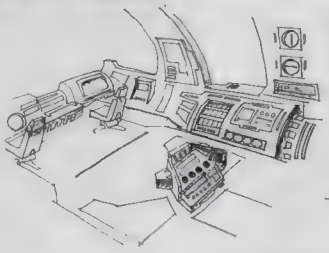
從多普的機庫中央可以看到，設有將多普起飛時的引擎噴流偏向用的阻流板。

上方為多普機庫的管制席。通訊員可在這裡對下方執行管制。

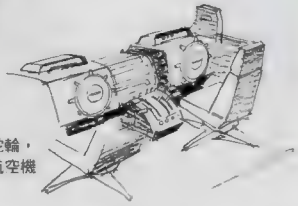
卡烏級的機庫分為MS用、航空機用這兩種。MS用機庫配置於機體下部的寬廣空間，這座機庫也兼具小姆賽、魯艮偵察機的機庫之用。小姆賽、魯艮均由後部的發射口出動及登艦。在它們登艦時，卡烏級會以雷射鎖定進行誘導，這是為了能控制在0.78馬赫以下的速度安全登艦，所配備的機能。

至於多普的機庫則是位於主翼的兩側，左右機庫最多各可容納4架多普。附帶一提的是關於卡爾馬・薩比的座機，卡爾馬的專用多普是收容於右翼機庫裡。

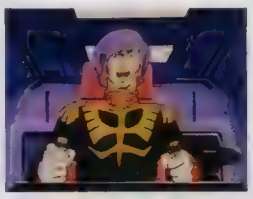
駕駛艙　統轄機動中隊的空中攻擊空母的頭腦



左圖是將指揮官席的座椅省略了。旁邊的儀表類為各種管制之用，通訊員是以站立方式進行操作。



不採用操縱桿而使用舵輪，是否因為無法像一般航空機那樣自在的機動航行？



卡爾馬・薩比因為中了夏亞・阿茲那布爾的陷阱，而在瀕死之際企圖操縱卡烏朝WB衝撞過去。但他的決死特攻卻被WB的砲火迎擊所阻，卡烏最終遭到擊墜，卡爾馬的年輕生命也為之殞落。

在身為可搭載一支MS小隊與二個多普小隊的母艦性質上，一架卡烏級就等同於擁有了中隊級的運用戰力，因此，駕駛艙也特別準備了指揮官用座席。至於操縱席則是有2個，可由正副駕駛2人來進行操縱。

然而無論機體如何巨大，卡烏級的基本構造還是航空機，操縱系統仍與一般航空機相當近似。不過由於幾乎毫無運動性可言，與其說「操縱」，不如用「航行」來形容可能會更為貼切。就這層意義來說，卡烏級的駕駛艙應該更近似於艦橋才對。

© SOTSU・SUNRISE

RX-93

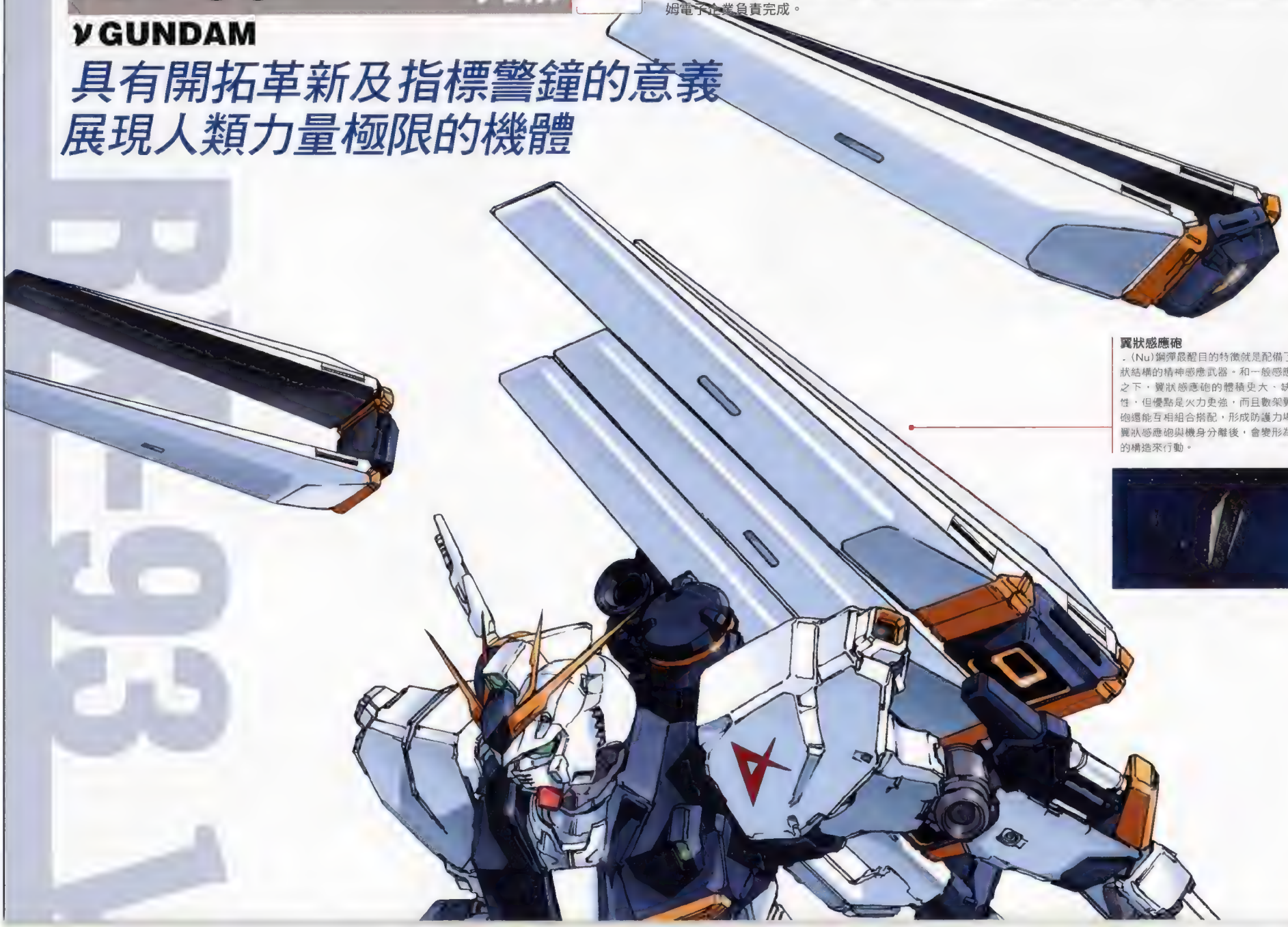
LONDO BELL／
隆多・貝爾

ν 鋼彈

ν GUNDAM

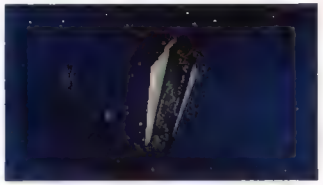
具有開拓革新及指標警鐘的意義 展現人類力量極限的機體

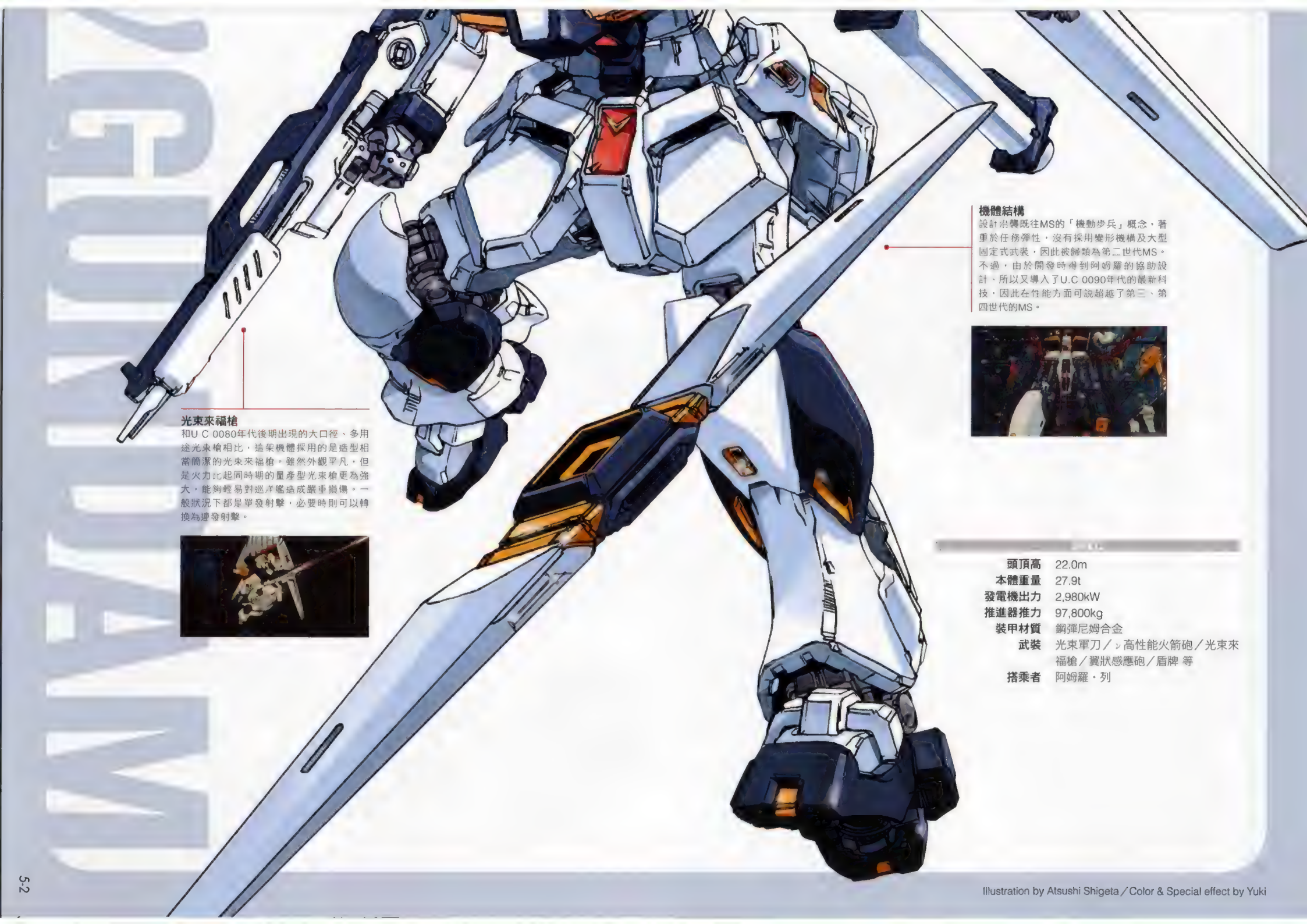
為了和率領新吉翁的夏亞・阿茲那布爾對抗，特別為一年戰爭時期的英雄阿姆羅・列上尉所設計的新人類專用鋼彈，一方面統合了既有的鋼彈型MS的數據資料，配備有標準的傳統武裝，另一方面則是追加了攻防一體的精神感應武器「翼狀感應炮」，是這架機體的最大識別特徵。此外，駕駛艙周邊採用了內鑄精神感應金屬粒子的精神感應框體所製成，因此，在U.C.0093當時幾乎是最強等級的MS。研發及製造均是委託亞那海姆電子企業負責完成。



翼狀感應砲

．(Nu)鋼彈最醒目的特徵就是配備了採用板狀結構的精神感應武器。和一般感應砲相較之下，翼狀感應砲的體積更大、缺乏隱匿性，但優點是火力更強，而且數架翼狀感應砲還能互相組合搭配，形成防護力場。另外翼狀感應砲與機身分離後，會變形為口字形的構造來行動。





機體結構

設計沿襲既往MS的「機動步兵」概念，著重於任務彈性，沒有採用變形機構及大型固定式武裝，因此被歸類為第二世代MS。不過，由於開發時得到阿姆羅的協助設計，所以又導入了U.C 0090年代的最新科技，因此在性能方面可說超越了第三、第四世代的MS。

光束來福槍

和U.C 0080年代後期出現的大口徑、多用途光束槍相比，這架機體採用的是造型相當簡潔的光束來福槍。雖然外觀平凡，但是火力比起同時期的量產型光束槍更為強大，能夠輕易對巡洋艦造成嚴重損傷。一般狀況下都是單發射擊，必要時則可以轉換為連發射擊。

頭頂高	22.0m
本體重量	27.9t
發電機出力	2,980kW
推進器推力	97,800kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	光束軍刀／×高性能火箭砲／光束來福槍／翼狀感應砲／盾牌 等
搭乘者	阿姆羅・列

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

RX-93

LONDO BELL／
隆多・貝爾

ν 鋼彈

ν GUNDAM

SPEC

全高	22.0m
重量	27.9t
武裝	光束來福槍／光束軍刀／翼狀感應砲 等
所屬	隆多・貝爾隊

頭部
朝擬人化和複合化演進的鋼彈系列MS特有的頭部機構。面罩部位的倒V字形凹槽變成3條，這是和其他鋼彈不同的地方。此外頭部慣例安裝的火神砲改為金屬彈殼式。

機體配色
鋼彈的機身配色通常不外乎紅白藍這三種色，但是ν鋼彈改成以黑白兩色做為主色，是比較樸素的配色。

斬斷宿命的白色MS

過去的舊世紀中曾出現過一款鶴立雞群、爬升力和最高速度都超越當時所有戰鬥機的MiG-25攔截機，這架飛機「唯一」的性能優勢就在於速度，因為當年開發這款戰鬥機的「唯一」目的，是要攔截XB-70女武神式超音速轟炸機（儘管後來XB-70停止研發，使得MiG-25失去了原本開發的目標）。反觀到了宇宙世紀，也有一款類似這種為了特定目標而研發的MS。

RX-93 ν（Nu）鋼彈——是由阿姆羅本人參與了基本設計，針對阿姆羅個人的需求所開發的「專用」座機，而且，「唯一」目的就是為了擊敗當時的新吉翁總帥夏亞・阿茲那布爾。ν鋼彈擷取了歷代鋼彈的數據資料，擁有結構單純同時整體性能大幅提升的卓越機體設計，另外還搭載了攻防一體的翼狀感應砲和新型精神感應系統＝精神感應框體，堪稱是一架高階的頂級機種。在U.C.0093爆發「夏亞的叛亂」時，阿姆羅駕駛著ν鋼彈，達成了當初設計的目標，擊敗了夏亞。但實際上，ν鋼彈的核心組件精神感應框體，是夏亞為了雙方能夠在平等的狀況下對決，而刻意提供給對手的科技。

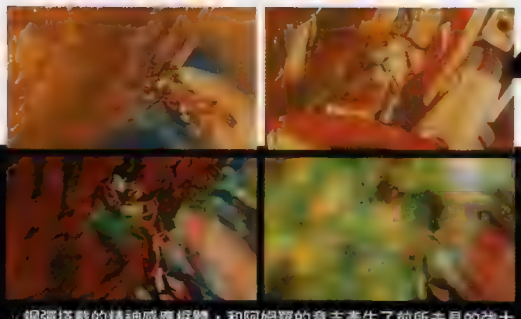
左前臂
在左前臂設置了光束軍刀的收納固定座。由於背包左側的空間必須用來搭載翼狀感應砲，所以將其中一把光束軍刀的固定座移到了手臂上。

背包
結構分成左右兩部分的背包。中央的凹槽是用來收納、高性能火箭砲的掛架。

Rear

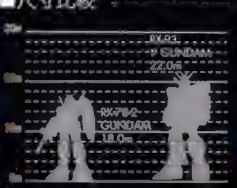
腿部
膝關節的後方露出了動力管線，有可能是為了盡快完工出廠，所以沒有改良成隱藏式吧？

Front



ν鋼彈搭載的精神感應框體，和阿姆羅的意志產生了前所未見的強大共鳴，終於發揮出奇蹟一般的驚人能力。

■尺寸比較

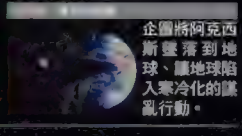


■塗裝配色

關連檔案

精神感應框體	01-20
夏亞的叛亂	07-15
隆多・貝爾	10-07
阿克西斯的襲擊	05-03
阿姆羅・列	CCA-01
琪恩・亞紀	CCA-02

FILE PREVIEW

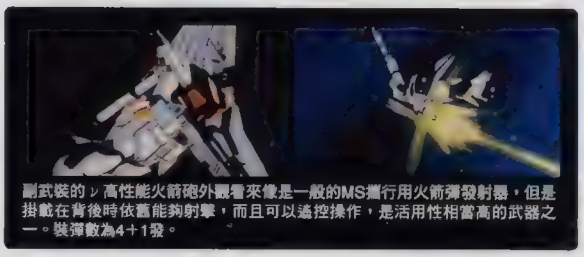


企圖將阿克西斯墜落到地球、讓地球陷入寒冷化的謀亂行動。

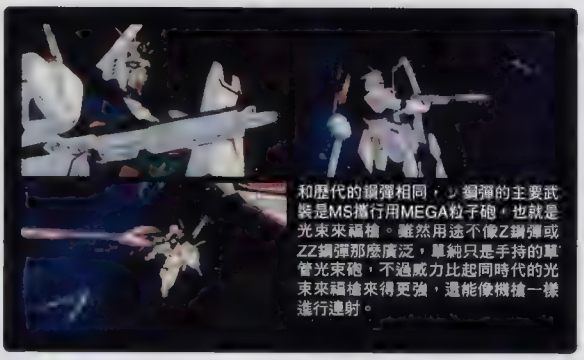
射擊武器　唯有制式化才是最強的明證

ν鋼彈配備的射擊武器包含了光束來福槍、火箭砲、以及火神砲，乍看之下都是相當普遍的裝備，沒有特色可言。不過沒有特色＝制式化武裝，代表著這是非常實用有效的武器，因為貧弱的武器是不可能被軍方標準化的。再者，ν鋼彈採用的這些制式化射擊武器絕對不如我們想像的那麼普通，光束來福槍的出力顯然比一般量產機配備的光束槍更為強大，至於炸藥式火箭砲則是在U.C.0090年代相當罕見的彈匣式設計，破壞力大幅超越了一般機種。因此，儘管ν鋼彈的射擊武器是延續制式化的設計，但是威力之高絕非一般量產機可以比擬的。

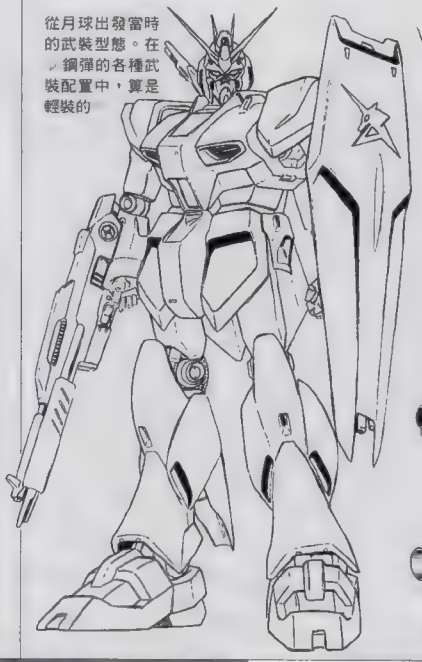
ν鋼彈的外觀看似簡單，其實配備的頭部火神砲足以擊毀MS的頭部、複合式盾牌則裝配有4連裝飛彈和光束加農砲等許多武裝，實際上是一架重火力的MS。



副武裝的ν高性能火箭砲外觀看來像是一般的MS攜行用火箭彈發射器，但是掛載在背後時依舊能夠射擊，而且可以遙控操作，是活用性相當高的武器之一。裝彈數為4＋1發。



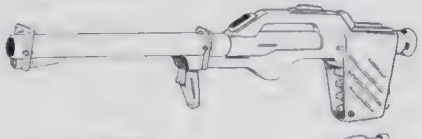
和歷代的鋼彈相同，ν鋼彈的主要武裝是MS攜行用MEGA粒子砲，也就是光束來福槍。雖然用途不像Z鋼彈或ZZ鋼彈那麼廣泛，單純只是手持的單管光束砲，不過威力比起同時代的光束來福槍來得更強，還能像機槍一樣進行連射。

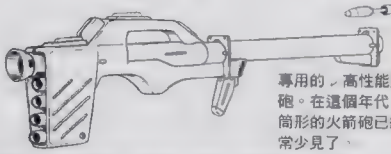


從月球出發當時的武裝型態。在ν鋼彈的各種武裝配置中，算是輕裝的

天線的兩旁設置了聯邦軍標準武裝的火神砲，頭部側面狹長的洞是拋殼口。

除了飛彈之外，還內裝有光束加農砲的多用途重火力盾牌

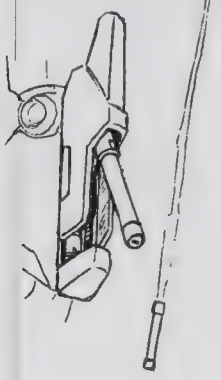




專用的ν高性能火箭砲。在這個年代，長筒形的火箭砲已經非常少見了。

格鬥用武器　式樣不同的兩款光束軍刀

裝設在左前臂的備用光束軍刀，不過在實戰中並沒有使用到。



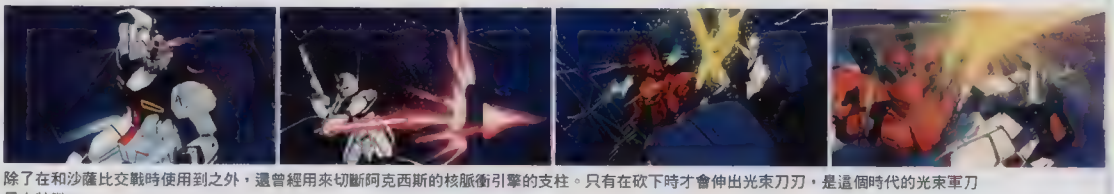
主力光束軍刀擁有彎刀形的光束刀刃，平時配掛在背包上。

從過去的戰史裡可以瞭解到，當駕駛技術極為優異的MS駕駛員進行對戰時，往往到最後都會演變為近身格鬥戰的狀態。因此，為了和夏亞決戰而開發的ν鋼彈，當然不能少了光束軍刀這項重要配備。

過去的鋼彈型MS所配備的光束軍刀，多半是設置在背包左右各1把，合計2把的配備，而ν鋼彈自然也不例外，原本是準備在背包上設置兩把光束軍刀（裝設主力光束軍刀的位置，應該是沿襲過去駕駛RX-78鋼彈的習慣）。

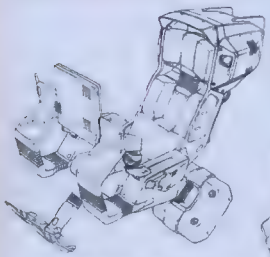
可是，由於背包左側必須用來裝備翼狀感應砲，因此背包上只能留下右側的光束軍刀，使得原本位在背包左側的光束軍刀就轉移到了左前臂，同時兼具有盾牌固定座的功能，如此一來，ν鋼彈也和歷代鋼彈一樣，都配備2把光束軍刀了。

此外，主力光束軍刀的刀刃形似薙刀，而且握柄上下方都會伸出光束刀刃（不過刀刃的長短有很大的差異）。

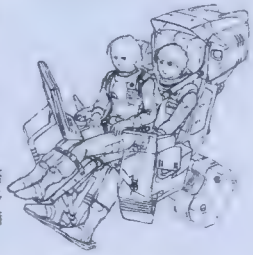


除了在和沙薩比交戰時使用到之外，還曾經用來切斷阿克西斯的核脈衝引擎的支柱。只有在砍下時才會伸出光束刀刃，是這個時代的光束軍刀最大特徵

MORE INFO!　鋼彈專用的精神感應系統駕駛艙



ν鋼彈用的駕駛座是用里・葛吉的駕駛座改裝而成，只有座椅後方形狀略有不同。



這是應急改造成雙人搭乘座椅的狀態。由於多加了一個人，導致主儀表板無法合起。

「夏亞的叛亂」時期MS使用的駕駛艙，採用了U.C.0080年代中期實用化的全方位螢幕和線性座椅，基本構造和格里普斯戰役期間的MS駕駛座差不多（比較大的差異是追加了機體受到衝擊時、保護駕駛員用的安全氣囊，以及操控握把造型改變）。另外，聯邦軍和新吉翁軍採用的是不同的駕駛艙系統，不像U.C.0080年代後期，無論哪一方勢力，都採用類似的駕駛艙配置

至於ν鋼彈的駕駛艙，是利用RGZ-91里・葛吉的座艙改造而成，並將頭部靠枕加大。原本里・葛吉為了提升機體反應力，已經裝配了簡易型的精神感應裝置＝生化感應器，在頭部靠枕的部位設置有精神感應連結系統，因此，在開發搭載精神感應系統的ν鋼彈時，很自然就選用了里・葛吉駕駛艙做為改造基礎。

ν鋼彈由於是開發用來對抗夏亞的特製機種，必須在短期間內完成建造作業，所以使用了許多既有的MS零件。實際上，當ν鋼彈從位在馮・布朗市的亞那海姆電子企業MS工廠送往隆多・貝爾艦隊時，機體的調校作業尚未完成。而ν鋼彈的座椅頭部靠枕加大，最主要的原因還是為了要提升精神感應效能，藉以操控可攻可守、在運用方式上較為複雜化的翼狀感應砲。

駕駛艙的設計和格里普斯戰役時期差不多，同樣採用了全方位螢幕的構造，不過操縱器介面改成了球型的控制桿。

RX-93 νGUNDAM

© SOTSU・SUNRISE

MS-14Fs 傑爾古格M指揮官機

GELGOOG M COMMANDER MODEL

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

SPEC

全高	19.2m
重量	40.5t
武裝	頭部火神砲X2／110mm速射砲X2／MNG-110光束機槍 等
所屬	吉翁公國軍

頭飾
傑爾古格系MS的特點之一就是「頭飾」，這架改良型也裝上了大型的頭飾，此外還追加了只配備在指揮官座機的多用途刀型天線，因此頭部造型非常容易辨識。

肩部裝甲
肩部裝甲的尺寸比原型機更為巨大，內部設有太空飛行時調整姿勢用的噴嘴，正因為機身各處都設有噴嘴，使得機體能夠發揮出靈巧輕快的優異機動性。

Front

率領「流氓部隊」的特殊改良型

被稱為一年戰爭末期的吉翁公國軍傑作機的MS-14傑爾古格，在戰爭結束之前的短期間內推出了許多衍生型，其中之一就是MS-14F傑爾古格M。

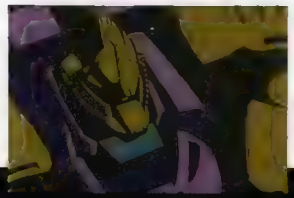
傑爾古格M之所以在制式型號後方加上M(Marine)字，是用來表示這是一款海軍陸戰隊式樣的特製機種。這一型的傑爾古格大多數被撥交給吉翁公國軍突擊機動軍和西瑪海軍陸戰隊(俗稱「西瑪艦隊」)等部隊使用，而擔任指揮官的西瑪・卡拉豪中校本人，則是駕駛名為MS-14Fs的傑爾古格M指揮官機。由於無法確認是否有其他軍官曾駕駛過同型的機種，因此，也有人認為這架指揮官機並非制式機種，而是西瑪個人專用的特別改裝型。

傑爾古格F型是以宇宙空間作戰為前提而開發的衍生改良型，Fs型也一樣，都是專為宇宙作戰而特化的MS。不過這些改良型多半是等到一年戰爭結束後、在迪拉茲紛爭期間由西瑪艦隊這支「流氓部隊」使用，才為人所熟知。結果，F型就成為這支以海盜行為聞名於世的「無法無天」部隊的代表性機種了。

Rear

手臂總成
原本MS-14的手臂是設計用來裝設輔助推進器，但是F型在此處換裝為110mm速射砲。

裙形裝甲
內部裝有大型推進噴嘴，因此「裙子」結構也加大了尺寸，有效提升了宇宙空間的機動性。



西瑪中校駕駛的Fs型又被稱為陸戰隊騎士型，在傑爾古格M部隊中是非常具有代表性的前線指揮座機

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

星際作戰	07-10
西瑪艦隊 等	05-01
西瑪・卡拉豪	83-19
MS-14傑爾古格	FG-18
MS-14F傑爾古格M	83-16

FILE PREVIEW

一年戰爭時期被宣判為戰犯，此後就率領著吉翁殘黨策劃復仇。

武裝 重視射擊戰武器配置的MS-14Fs武裝群

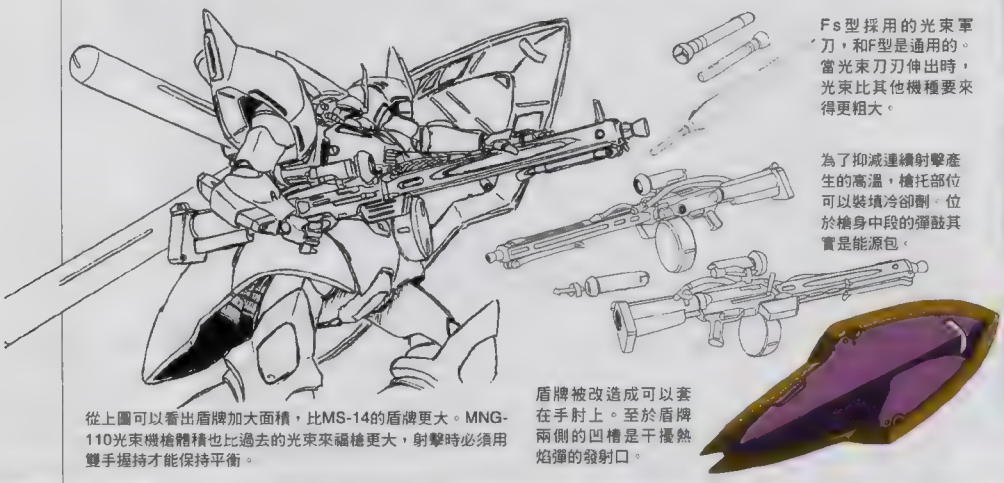
傑爾古格M的特點之一，就是擁有豐富的選擇性配備及武裝。由於西瑪艦隊屬於特務部隊，經常需要執行各種不同的任務，所以採用的F型可以搭配許多種武器，通用性極高。Fs型是從F型改良而來，也能夠使用一樣的配備。

傑爾古格M的雛形MS-14，是吉翁公國軍的量產型MS之中，第一款配備光束來福槍的機型。可是，F型由於要提升量產效率、並且降低成本，所以將配備的主力武器改為發射實體彈頭的MMP-80機槍，只有指揮官用的Fs型才使用MNG-110光束機槍，不過這一型武器只有見過Fs型使用，據信應該是戰後的改良款。另外，手臂部位換成110mm速射砲，在近距離交戰時能夠佈下防禦火網。

格鬥武器方面，則沒有使用初期量產型配備的光束薙刀，而是使用收納在腰部左右兩側的2把光束軍刀。

Fs型配備的盾牌也是沿用MS-14初期量產型的盾牌所修改而成，但是內部增設了干擾熱焰彈發射裝置，加強盾牌的功用性。西瑪中校在和亞爾比翁隊首次交戰(莉莉．瑪蓮遭遇戰)時曾失去了盾牌，後來出戰時就沒有再配掛盾牌，由此也可以看出迪拉茲艦隊的物資補給相當捉襟見肘。

Fs型和F型都有不少武器可以選用，另外還有許多武器是利用既有武器改造而成，在在都顯示出公國軍殘黨處於物資嚴重匱乏的情形下，不得不妥協的各種變通。

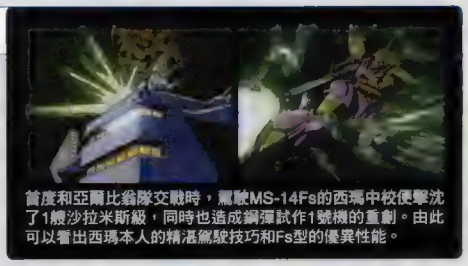


從上圖可以看出盾牌加大面積，比MS-14的盾牌更大。MNG-110光束機槍槍體積也比過去的光束來福槍更大，射擊時必須用雙手握持才能保持平衡。

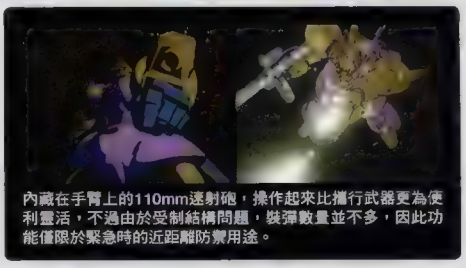
Fs型採用的光束軍刀，和F型是通用的。當光束刀刃伸出時，光束比其他機種要來得更粗大。

為了抑減連續射擊產生的高溫，槍托部位可以裝填冷卻劑。位於槍身中段的彈鼓其實是能源包。

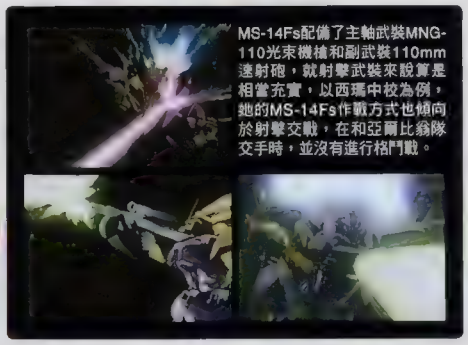
盾牌被改造成可以套在手肘上。至於盾牌兩側的凹槽是干擾熱焰彈的發射口。



首度和亞爾比翁隊交戰時，駕駛MS-14Fs的西瑪中校便擊沈了1艘沙拉米斯級，同時也造成鋼彈試作1號機的重創。由此可以看出西瑪本人的精湛駕駛技巧和Fs型的優異性能。



內藏在手臂上的110mm速射砲，操作起來比攜行武器更為便利靈活，不過由於受制結構問題，裝彈數量並不多，因此功能僅限於緊急時的近距離防禦用途。

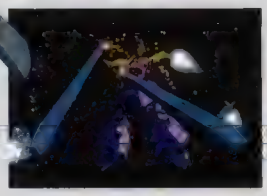


MS-14Fs配備了主軸武裝MNG-110光束機槍和副武裝110mm速射砲，就射擊武裝來說算是相當充實，以西瑪中校為例，她的MS-14Fs作戰方式也傾向於射擊交戰，在和亞爾比翁隊交手時，並沒有進行格鬥戰。

裝備 有助於執行特務部隊任務的選擇性配備

Fs型裝配的副油箱，造型和F型的副油箱不一樣，下方的副油箱是直接安裝在機身上。

因應作戰任務，配掛的副油箱數量也有所不同。在伯明罕救援作戰時，只有在機身上配掛2具副油箱就出擊了。

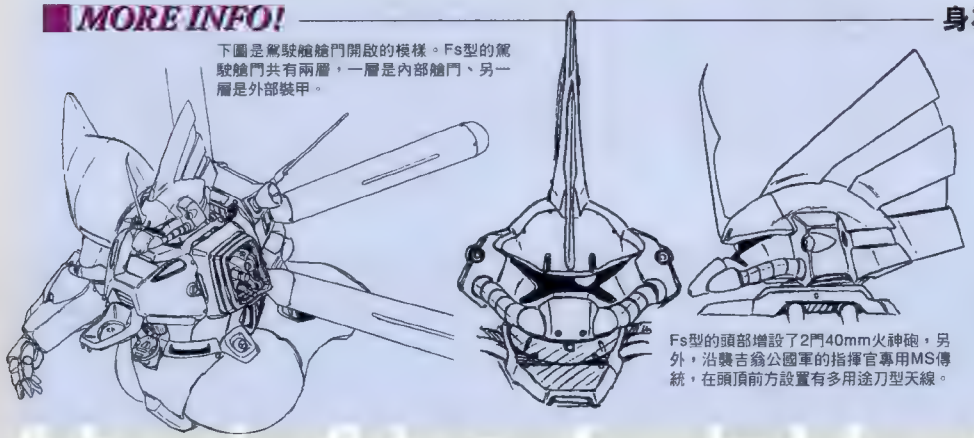


推進燃料消耗完畢之後，副油箱就變成無用的累贅，萬一要是中彈又得擔心會被誘爆，所以在必要時可以隨時拋棄。

傑爾古格M為了提升續航距離和任務執行時間，可以在背後加裝副油箱，這項裝備是選擇性配件，所以也經常出現在另一型的MS-14JG傑爾古格J(JAGER)身上，不過F型加裝的副油箱數量更多。由於西瑪艦隊經常執行特殊任務，為了因應大幅延長的任務時間，所以十分仰賴副油箱提供的航程。

Fs型則是更進一步，將加掛的副油箱增加到4具，理由和上一段敘述相同，是為了延長最大推力的飛行時間。另外，Fs型的副油箱除了可以配掛在背包上之外，還能直接裝設在機身上，為腿部和裙子內部的推進器提供推進燃料。

MORE INFO! 身為指揮官座機的MS-14Fs的性能



下圖是駕駛艙艙門開啟的模樣。Fs型的駕駛艙門共有兩層，一層是內部艙門、另一層是外部裝甲。

Fs型的頭部增設了2門40mm火神砲，另外，沿襲吉翁公國軍的指揮官專用MS傳統，在頭頂前方設置有多用途刀型天線。

MS-14Fs是一款實戰運用期間並不長的短命機型，駕駛這一型MS的駕駛員就目前所知僅有西瑪中校，所以本機又被人稱為西瑪專用機。採用沙棕色和紫色為搭配的雙配色塗裝，也和一般的F型配色大為不同。這究竟是Fs型的標準制式塗裝、還是西瑪中校的個人專用塗裝？目前也難以確認。由於這是在一年戰爭近末期才開發出來的機種，等於是才剛投入實戰不久，戰爭就已經結束了，因此缺乏足夠相關資料來佐證這架機體的實際運用狀況。

一般來說，F型的實際性能數據並不算高，因為這是為了提升量產效率、降低製造成本而做的改良型。不過，並不能因此就將Fs型視為相同性能的機種，畢竟Fs型是指揮官專用的特殊改裝型，機身的細部和F型有諸多不同，再配合西瑪中校的卓越駕駛技術，使得Fs型發揮出了令人訝異的性能。

© SOTSU · SUNRISE

ALBION

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F

亞爾比翁

飛馬級強襲登陸艦

SPEC	
全長	305m
武裝	2連裝MEGA粒子主砲×2／2連裝雷射砲×1／（防空用14座、對地用4座）等
搭載MS	鋼鋼彈試作1號機（Fb）／鋼彈試作3號機／吉姆特裝型／吉姆加農II型
艦長	葉帕・席那普斯上校

在戰後時代投入激戰中的最後一艘飛馬級

亞爾比翁是地球聯邦軍飛馬級強襲登陸艦的第7號同型艦，堪稱是飛馬級這款名艦的集大成之作，全艦各處都採用了當時的最新科技，是非常先進的艦艇。

飛馬級當初是聯邦軍以運用MS為前提而專門開發的艦種，其中最知名的就是1號艦「白色基地（WB）」。WB可說是「V作戰」的核心主導單位，替聯邦軍建構起了嶄新的艦艇戰術觀念。而亞爾比翁也和WB極其類似，是在特定目的下建造的登陸艦。

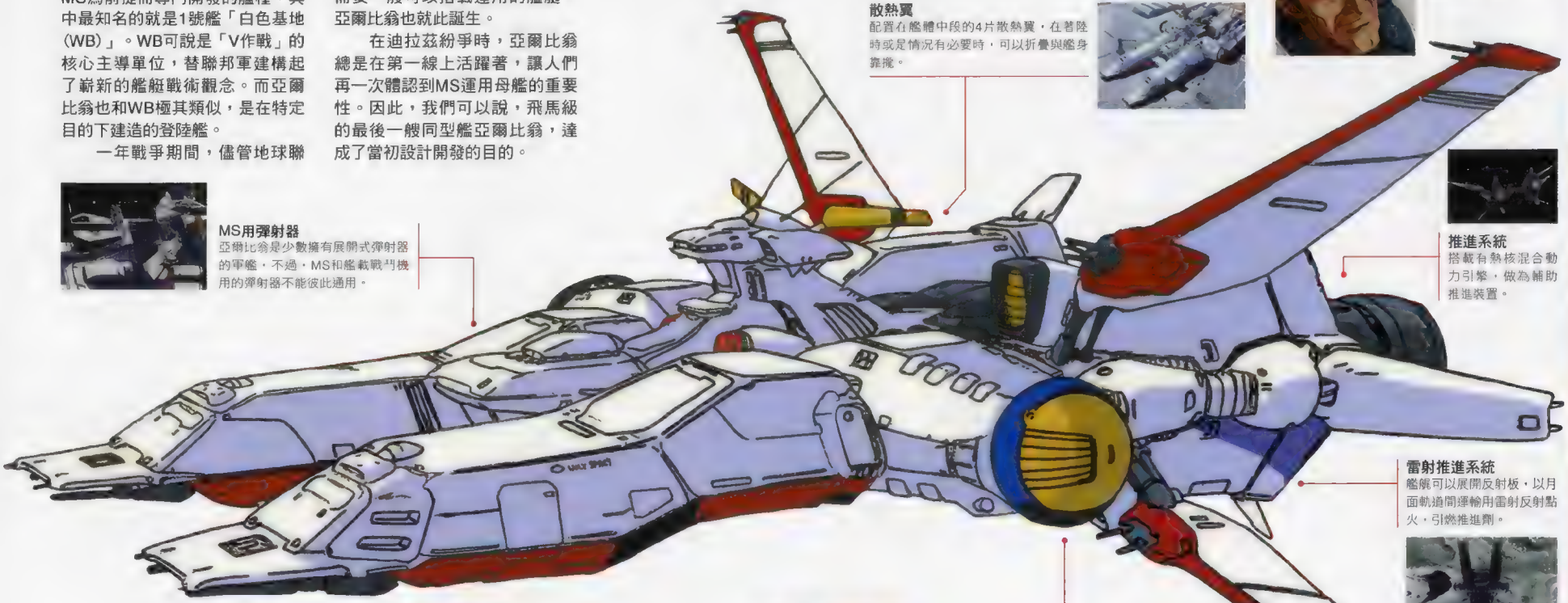
一年戰爭期間，儘管地球聯邦軍取得了最後勝利，但是在MS的研發方面始終趕不上吉翁公國軍的步調，對此感到憂慮不已的聯邦軍，於是在戰後推動了MS的高性能提升計畫「鋼彈開發計畫」。這個計畫所開發出的MS，需要一艘可以搭載運用的艦艇，亞爾比翁也就此誕生。

在迪拉茲紛爭時，亞爾比翁總是在第一線上活躍著，讓人們再一次體認到MS運用母艦的重要性。因此，我們可以說，飛馬級的最後一艘同型艦亞爾比翁，達成了當初設計開發的目的。

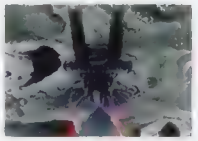
艦長葉帕・席那普斯上校。為人清廉正直，深受部屬的敬重。

散熱翼
配置在艦體中段的4片散熱翼，在著陸時或是情況有必要時，可以折疊與艦身靠攏。

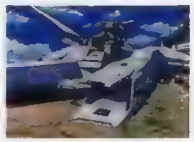
推進系統
搭載有熱核混合動力引擎，做為輔助推進裝置。



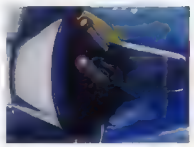
MS用彈射器
亞爾比翁是少數擁有展開式彈射器的軍艦，不過，MS和艦載戰鬥機用的彈射器不能彼此通用。



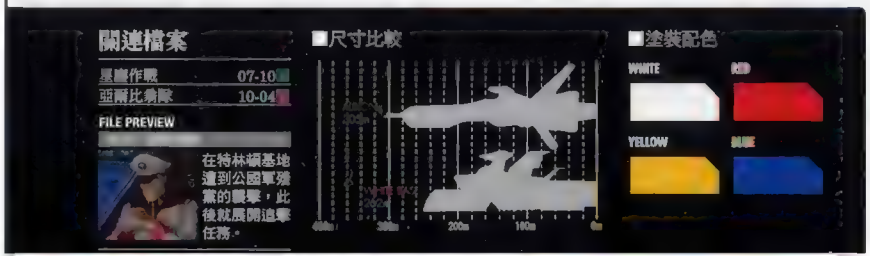
雷射推進系統
艦艉可以展開反射板，以月面軌道間運輸用雷射反射點火，引燃推進劑。



艦載戰鬥機用彈射器
相當於「前腳」的部位是核心戰鬥機的彈射甲板，後方則是MS甲板，MS降落時也是使用這裡的甲板。

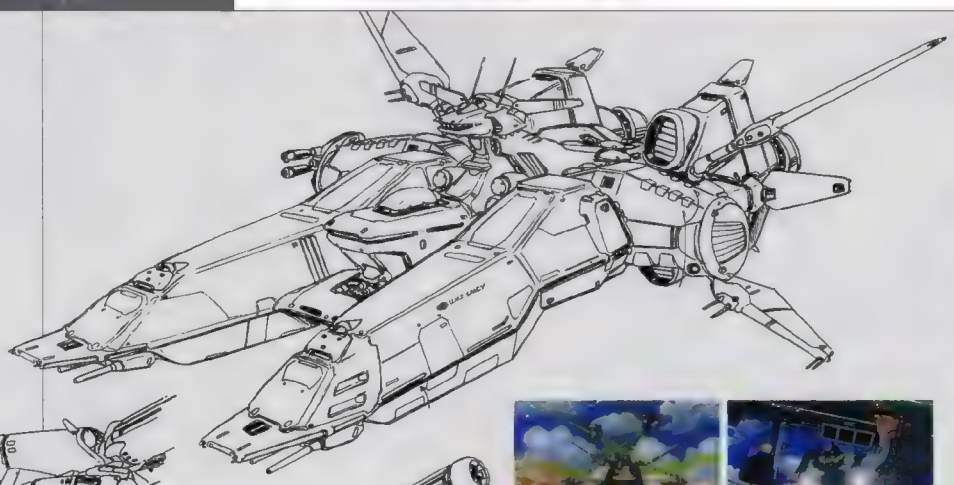


2連裝MEGA粒子主砲
和WB一樣，在艦身左右的圓盤內分別收納著一座2連裝MEGA粒子主砲，使用時需開啟防護柵，將砲座伸出才能射擊。



搭載MS

武裝 比WB更為進化的砲戰用火砲群



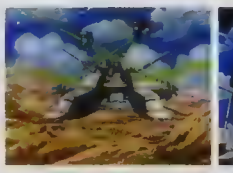
飛馬級是以運用MS為前提而建造的特製艦艇，亞爾比翁當然也不例外。有人說，WB號稱的戰鬥艦火力只有巡洋艦的等級，畢竟當初開發時是設定為MS母艦，因而不得已必須在火砲方面有所妥協。不過，亞爾比翁雖然也受到相同的限制，不過這艘新型艦艇在建造時引進了當時最新的科技，盡可能將火砲戰鬥力提升強化。

亞爾比翁武裝的最大特徵，就是廢除了實體彈武裝。當年WB仍舊配備著採用實彈的主砲和機砲，相對的，亞爾比翁則是一律改用MEGA粒子砲和雷射砲。這是因為一年戰爭之後，由於科技的進步，熱核反應爐的輸出能量獲得提升，所以能夠提供更穩定的電力給能量型武器系統。換言之，在一年戰爭結束的3年之後，MEGA粒子砲終於奪下了砲戰主力武器的王座。

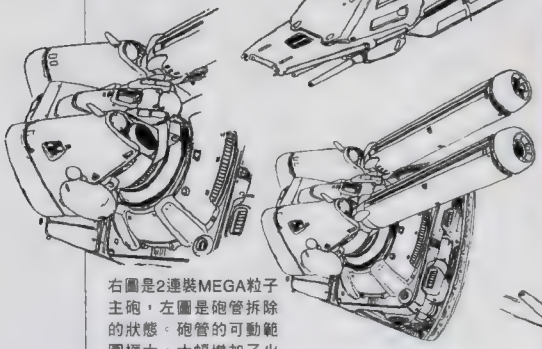
亞爾比翁的主砲是採用胡德公司製造的「胡德X II型MEGA粒子砲」。包含主砲在內，各個砲位都由砲術科來進行射擊統籌管制。而執掌砲術科全權的砲術長亞歷斯泰德・休斯上尉，打從以前就是個尊崇砲戰的守舊人物，對MS的嫌惡也廣為人知。

至於亞爾比翁的防空武器也都全面改為雷射砲。在一年戰爭時期，雷射武器的實用性還相當匱乏，應用臨界半透體技術（太陽雷射系統採用的雷射光科技）的多層鍍膜裝甲就足以抵禦雷射武器的破壞力。不過，隨著科技進步，雷射武器的威力越來越強，雷射砲的破壞力已經受到肯定，因此，亞爾比翁無論防空砲還是對地火砲都改用雷射砲。在能源無慮的情況下，雷射砲不會出現彈藥用盡的問題，而且亞爾比翁必須騰出相當大的空間來搭載MS，在其他空間有限的情況下，採用雷射砲是相當合理的安排。

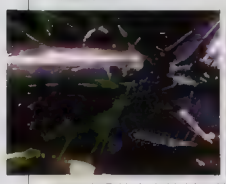
亞爾比翁的另一特色是火砲都能夠收納到艦身內部，只有在戰鬥時開啟伸出。由於亞爾比翁必須具備突入大氣層的能力，將火砲收納起來，就能省略一些大氣層突入時的冷卻系統，這也是另一項優點。在此同時，收納的火砲在維修保養時都能在艦內進行，這算是附帶的好處。總而言之，亞爾比翁是一艘繼承了飛馬級建造理念和特徵的母艦。

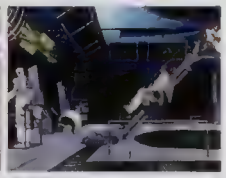


亞爾比翁的防空攔截系統採用了當時最新的科技，但即使如此，仍舊無法完全防範MS的近距離接戰。在對抗MS時，艦艇仍舊處於極為不利的狀態，這是無法顛覆的定律。

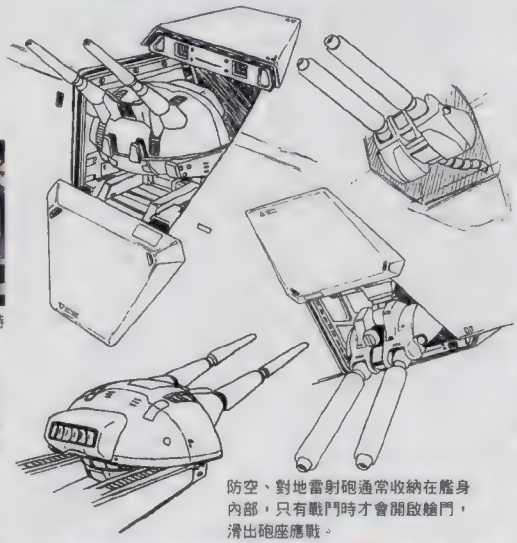


右圖是2連裝MEGA粒子主砲，左圖是砲管拆除的狀態。砲管的可動範圍極大，大幅增加了火力的射界。



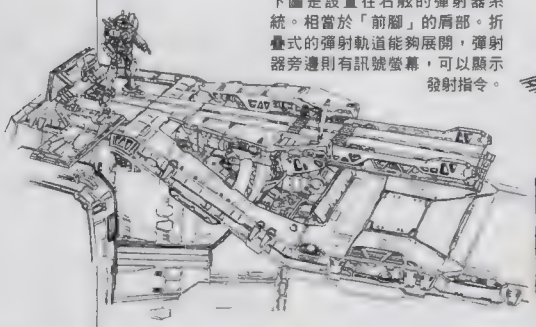


亞爾比翁的火力控制系統都是交由砲術科來管理。在特定狀況下，也能轉由艦橋人員來操控。

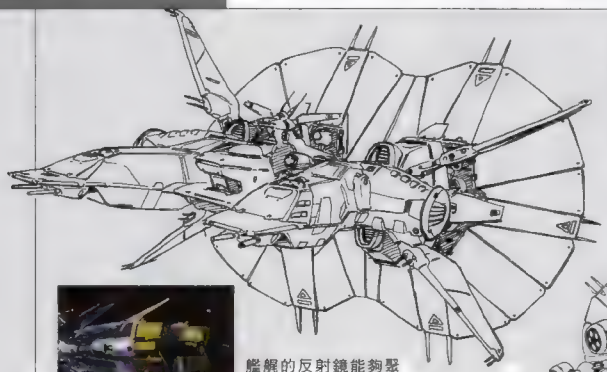


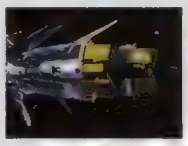
防空、對地雷射砲通常收納在艦身內部，只有戰鬥時才會開啟艙門，滑出砲座應戰。

下圖是設置在右舷的彈射器系統。相當於「前腳」的肩部。折疊式的彈射軌道能夠展開，彈射器旁邊則有訊號螢幕，可以顯示發射指令。



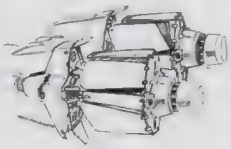
雷射推進系統 和月面都市利害關係所衍生出來的輔助推進系統

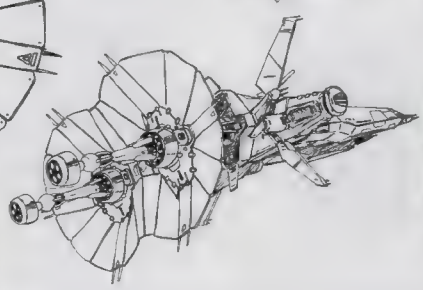




艦艉的反射鏡能夠聚集雷射光，引燃推進劑，產生推力。

聚光用的鏡面平常是折疊起來的，只有使用時才會打開，變成碟形構造。





亞爾比翁所採用的科技之中，最新穎的一項就是雷射推進系統。這是一種脫離月球引力用的輔助推進系統，利用設置於月面各處的軌道間運輸用雷射發射站射出的雷射光，引爆推進劑，讓艦艇得到額外的推力。不過，雷射推進系統畢竟是一種實驗性的裝置，後來的艦艇並沒有繼續採用這個系統。

這種推進系統據說另外富有政治意涵。因為據說若在月面使用米諾夫斯基引擎，可能會影響到月面都市的運作機能，造成動力停擺的干擾，為了不損害地球和月面都市的關係，才特地開發出這樣的特殊系統。

© SOTSU · SUNRISE

MSM-07S

Z'GOK Char's Custom

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

夏亞專用茲寇克

ZEON

擁有「紅色彗星」稱號而為人所知的吉翁公國軍王牌駕駛員夏亞・阿茲那布爾，這架MSM-07S茲寇克是他在一年戰爭時所使用的第2架座機。在戰爭中期之後擔任瘋狂釣手隊指揮官的夏亞，藉由追蹤白色基地而鎖定了以往一直成謎的聯邦軍大本營賈布羅的正確地點。隨後他以此機成功入侵賈布羅基地，揭開了賈布羅攻防戰的序幕。雖然夏亞曾一度遠離戰場，但他的卓越操縱技術完全不見衰退，鮮紅色機體的出現，也讓聯邦官兵知道那個恐怖的紅色彗星又再度復活了。

鮮紅的MS—正是復活的證明

背包
由於除了水中用之外，也裝備了一般推進器，推測是將熱核水流引擎與熱核噴射引擎混合運用。並可進行水中跳躍等動作。

頭部
單眼的活動空間以全方位配置，這是由於設置了頭部飛彈發射口，因應頭部與軀幹一體化所做的考量。因此隨著茲寇克所形成的特有流線型外觀，也使得機體在水中航行時得以減輕水流的抵抗力。

機體
與其他MS一樣，在胸部位置搭載了駕駛艙，六角形的艙門除了擁有絕佳的氣密性，並兼具升降裝置之用。胸部兩側的障礙構造為進氣孔，考慮到背包的規格，在陸地時可當成吸氣口，水中則可成為取

水口（或許圓形與方形縫隙各有本身的用途）。

腳部
融合了薩克II與古夫這些陸戰用MS，以及葛克等水陸兩用MS構造的腳部。水中航行時幾乎派不上用場，但推測在陸地上，應能發揮足以進行格鬥戰的高機動力。

頭頂高	18.4m
本體重量	65.1t
發電機出力	2,480kW
推進器推力	83,000kg
裝甲材質	鈦・陶瓷複合材
武裝	頭部6連裝飛彈／腕部MEGA粒子砲／鋼釘爪
搭乘者	夏亞・阿茲那布爾

鋼釘爪
不僅是茲寇克，也是其他水陸兩用MS的主要武裝配備。因形狀與近代武器相差甚遠而常被視為裝飾性武器，但其實具備了高格鬥性能的攻擊力。另外也可自由開閉，在安裝基部的前段並裝備了MEGA粒子砲。

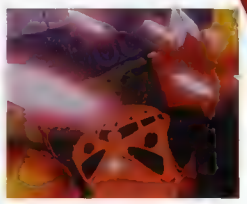


Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

MSM-07S

夏亞專用茲寇克

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

Z'GOK Char's Custom

SPEC

全高	18.4m
重量	65.1t
武裝	頭部6連裝飛彈／腕部MEGA粒子砲／鋼釘爪
所屬	吉翁公國軍

水陸兩用MS的完成形

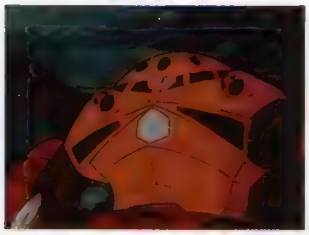
說到茲寇克，其實並不適用於S型＝指揮官機的這種慣例。以量產機規格所開發的MSM-07茲寇克，在中途可說全部都變成了「S型」規格了。關於這點的解釋有數種異論，其中最具代表性的說法是，S型原本是強化陸戰性能的改良機型，之後在沿用這項規格的機體加入生產線後，從這時起所生產的茲寇克就全部變成了S型。但由於明顯被確認為S型（這裡以指揮官機來形容比較貼切）的茲寇克，僅有在賈布羅攻略戰中由夏亞上校所搭乘的一架機體而已，故這項說法未留下可信的資料。

頭部
飛彈合計可搭載30發。是足以進行奇襲船艦及據點的數量。

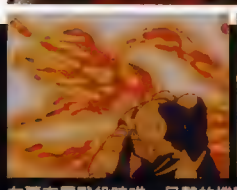
腕部
手臂的基本構造與葛克相同，採用具有複數關節的伸縮式蛇腹機構。

腕部
鋼釘爪汎用性低，但在近接戰鬥方面擁有強大的攻擊力。

Rear

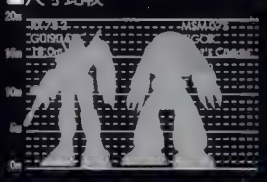


Front



在賈布羅戰役時唯一目擊的機體。與鋼彈的戰鬥中加上了駕駛員的本領，讓機體的性能得以高度發揮。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

MSM-07茲寇克(量產型)	FG-15
MSM-07E茲寇克E	80-08
夏亞・阿茲那布爾	FG-23
水陸兩用MS	01-04
賈布羅攻防戰	01-18
軍事據點：賈布羅	08-04

FILE PREVIEW

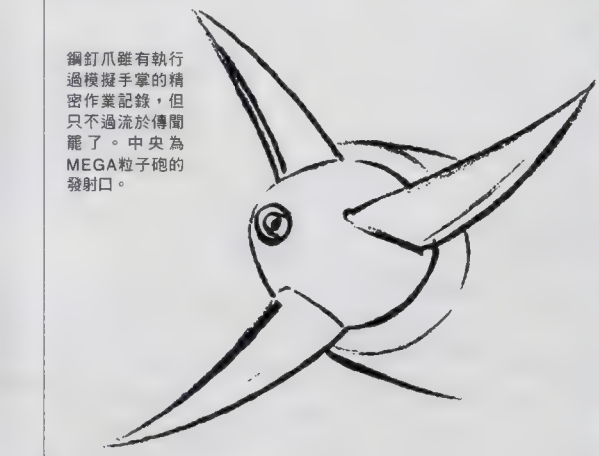
繼救得羅作戰之後，一年戰爭的重大轉捩點之一。

武裝　配合機體的特徵，所完成的專屬武裝系統

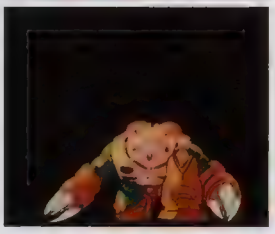
採用與其他水陸兩用 MS 相同的設計，茲寇克也只有配備固定武裝，這可說是考慮到這類 MS 在特殊的水中環境下運用的必然結果。想要把機槍及火箭砲拿到水中使用，即使再怎麼施以防水處理，加上整備的手續，重點還是在於運作時的妥善性令人有所疑慮。帥氣的從水中出現的 MS，朝目標扣下扳機…可是卻打不出任何彈頭，這樣的場面只能說演變成了啼笑皆非的喜劇。如果光只是無法擊發還有得救，但要是因為機槍槍管堵塞而發生膛爆，甚至會連同持槍的腕部一起炸掉，最糟的情況下，恐怕連 MS 本身都會失去。

吉翁公國軍開發小組是否有考慮到這點就不得而知了，不過水陸兩用 MS 的確是捨棄了「MS」這種機動兵器所追求的「汎用性」而設計出來的，這點在武裝方面尤為顯著。一年戰爭時期的水陸兩用 MS，幾乎像是不約而同的一致裝備了鋼釘爪型機械手掌，此外因機體不同，還分別搭載了射擊武器與飛彈等固定武裝。這如果與茲寇克兩相比較之下會是如何？鋼釘爪上的 MEGA 粒子砲，還有飛彈發射裝置，意外的是整體方向幾乎是不謀而合。

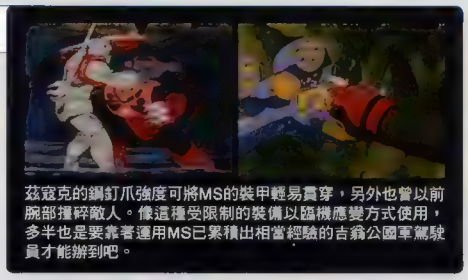
這些固定裝備在運用面上是相當有效的，鋼釘爪可用於格鬥戰，當時最新的 MEGA 粒子砲因收束率極高，可自水中攻擊空中目標，再加上頭部飛彈對於船艦及固定目標具有高度的攻擊威脅。運用多種武裝的戰鬥法，或者是數量雖少卻擁有強大攻擊力的武裝，彈性運用的戰鬥法，茲寇克明顯是以後者的戰鬥法為主體所設計的 MS，並且是將武裝以極高水準整合為一的機體。



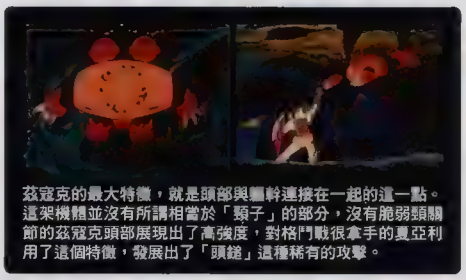
鋼釘爪雖有執行過模擬手掌的精密作業記錄，但只不過流於傳聞罷了。中央為MEGA粒子砲的發射口。



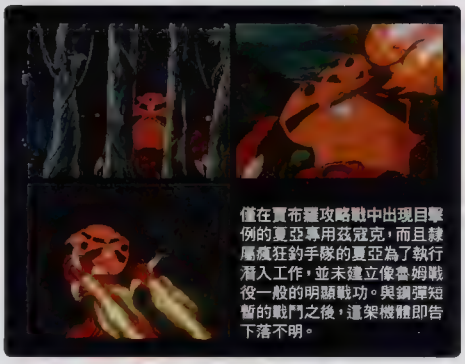
限定於水陸兩用這種用途的機體，戰鬥方法卻意外的相當多樣。除了隱密行動與格鬥戰的表現突出之外，也能執行射擊戰等工作，可見其運用上的多樣性。



茲寇克的鋼釘爪強度可將MS的裝甲輕易貫穿，另外也曾以前腕部擊碎敵人。像這種受限制的裝備以臨機應變方式使用，多半也是要靠著運用MS已累積出相當經驗的吉翁公國軍駕駛員才能辦到吧。



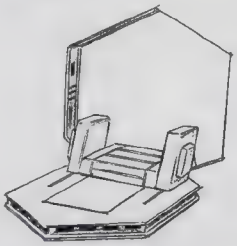
茲寇克的最大特徵，就是頭部與軀幹連接在一起的這一點。這架機體並沒有所謂相當於「頸子」的部分，沒有脆弱頸關節的茲寇克頭部展現出了高強度，對格鬥戰很拿手的夏亞利用了這個特徵，發展出了「頭錘」這種稀有的攻擊。

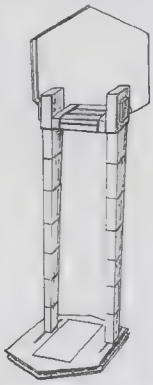


僅在賈布羅攻略戰中出現目擊例的夏亞專用茲寇克，而且隸屬瘋狂釣手隊的夏亞為了執行潛入工作，並未建立像魯姆戰役一般的明顯戰功。與鋼彈短暫的戰鬥之後，這架機體即告下落不明。

裝備　不論在水中或地面均能確保高性能的裝備

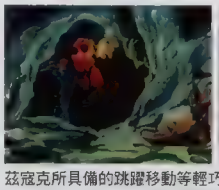
形狀獨特的駕駛艙，本身就是一扇防水氣密門。另外由於無法像薩克等使用機械手臂升降至駕駛艙，艙門本身就成為升降裝置，就機體構造上也是饒富趣味的一點

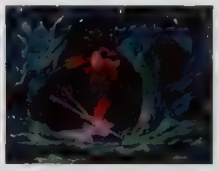




能在地面與水中兩方面活動的茲寇克，其推進器設計應是將熱核水流引擎與熱核噴射引擎混合使用，在水中時使用熱核水流引擎，地面行動時則使用熱核噴射引擎，應可藉此減少機體的負荷以利運用。茲寇克的推進器只有背面裝備的背包，並未額外配備輔助推進器，光憑如此就能獲得充沛的動力，就足以令人驚嘆了。此外腕部裝備的 MEGA 粒子砲，推測應該也是藉由茲寇克搭載的 2 種引擎提供能量使用。

另外，水陸兩用 MS 擁有比其他陸戰用 MS 更完善的氣密性，但因為是設定於淺海或港灣程度的水深下活動，故無法運用在水壓過高的深海。這不僅是茲寇克，幾乎所有水陸兩用 MS 都有這方面的使用限制。不過原本水陸兩用MS就並非設定為對艦戰用的機體，所以這方面就沒什麼太大問題了。

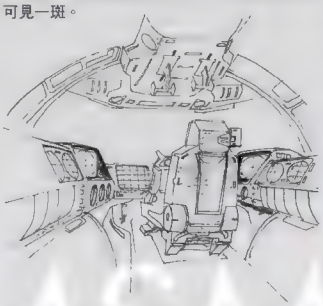




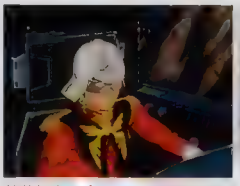
茲寇克所具備的跳躍移動等輕巧的運動性能，也凌駕於陸戰用MS之上。另外，即使腕部遭到切斷，依舊能發揮出足夠的運動性，這可說是靠著夏亞的操控技巧才能辦到了。

駕駛艙　未經過規格化的獨立操作體系

駕駛艙的儀表板配置等與薩克的設計相當近似，卻幾乎沒有足夠資料顯示茲寇克與各機種之間所存在的駕駛艙差異性，開發當時的混亂可見一斑。



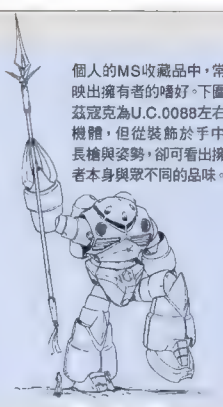
與葛克等水陸兩用 MS 相比，茲寇克似乎更為容易操作，在操作系統因機種而異的公國軍 MS 當中，可說是評價較高的一款機體。這架 S 型也採用了相同的駕駛艙，相信操作性應該也相當高。



螢幕相當寬廣，可確保開闊的視野。

MORE INFO!
水陸兩用是稀有的MS？

一年戰爭終結期間，敗走的吉翁公國軍，將受損過重無法修復的大量MS就地廢棄了，其中水陸兩用MS幾乎均直接棄置於海中。戰後，只能在戰爭博物館及個人的MS收藏品中一窺究竟了。在這些展示品中擁有的水陸兩用MS甚為稀少，其中完整品更是幾乎並未留下……



個人的MS收藏品中，常反映出擁有者的嗜好。下圖的茲寇克為U.C.0088左右的機體，但從裝飾於手中的長槍與姿勢，卻可看出擁有者本身與眾不同的品味。

© SOTSU · SUNRISE

RX-75

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

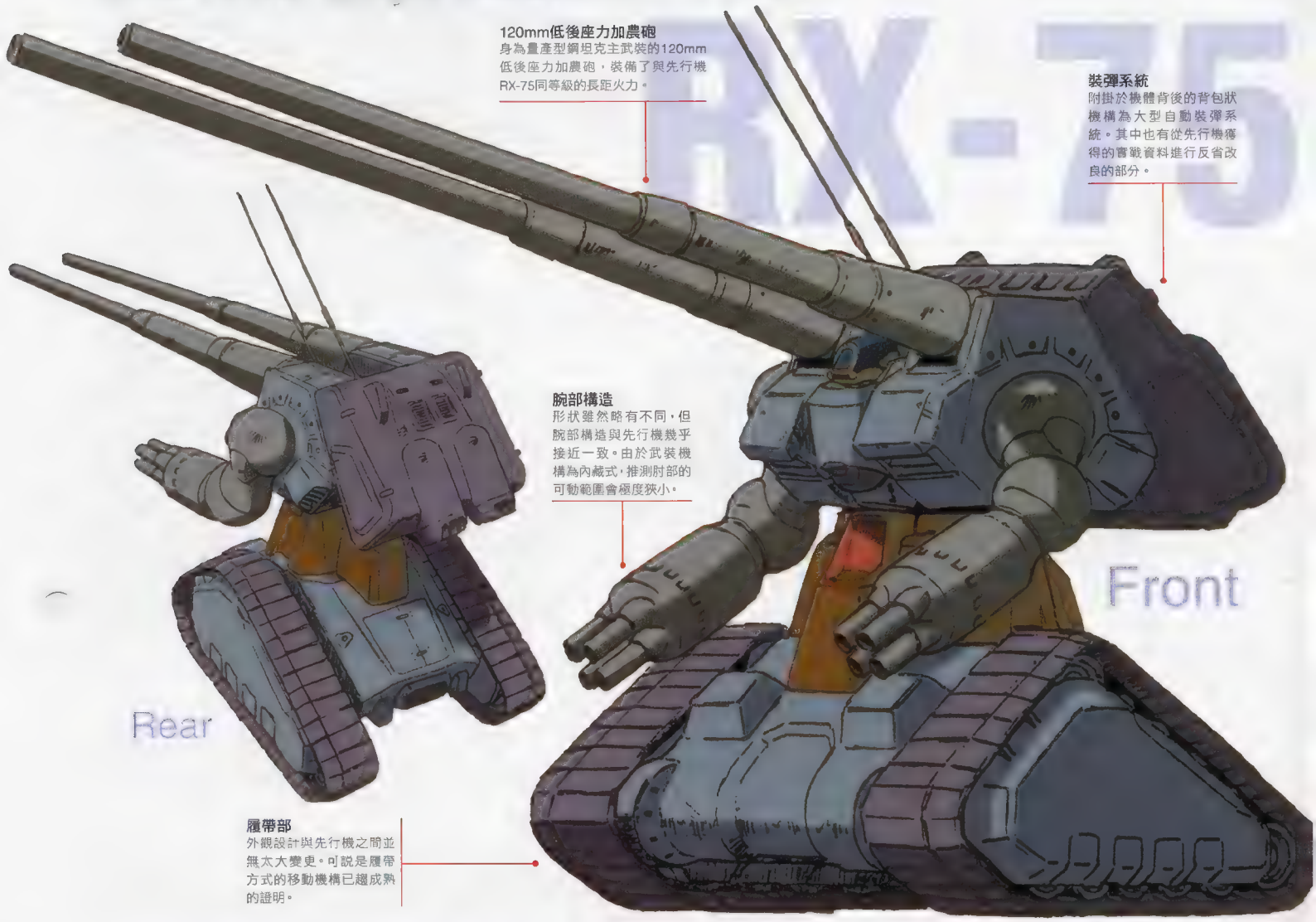
量產型鋼坦克

E.F.S.F

GUNTANK MASS PRODUCT TYPE

SPEC

全高	15.0m
重量	56.0t
武裝	120mm低後座力加農砲×2／4連裝機砲×2
所屬	地球聯邦軍



因超乎預料之外的運用實績，所誕生的長距離支援MS的直系量產機

RX-75鋼坦克，是一種若要將它分類為MS將會引發爭議的問題武器。但這架機體身為後方支援機，卻呈現出意料之外的戰果，因而確立了可靠的實用性。即使是以MS為中心進行的戰術，長距離支援砲擊仍然是不可或缺的一項要素。

這架量產型鋼坦克，是將RX-75以量產機方式進行結構改良的後繼機種。只在一年戰爭末期生產了極少的數量，並投入實戰。RX計畫的主幹項目核心區塊系統，雖然就收集戰鬥資料與保護駕駛員方面是種相當成功的系統，但在成本層面卻有著重大缺點，那就是量產上的障礙。RGM-79吉姆因為並未採用這套系統，就成本這點來說就頗為突顯了。至於量產型鋼坦克也比照吉姆的模式，企圖以廢除核心區塊系統來縮減成本及量產時間。另外，與先行機的另一重大差異，就在腰部的可動機構。先行的試作機由於有裝設核心區塊系統，導致軀幹部位的可動範圍變窄了，因此為了讓120mm低後座力加農砲能確實的瞄準目標，機體必須借助履帶移動來進一步調整射向。相較之下量產型鋼坦克的腰部因為有旋轉機構，瞄準速度上應該會比先行機有所提升。

本機的生產時期適逢一年戰爭即將接近尾聲，因此並未進入正式的量產體制。所生產的少量機體均配備於東南亞的遠東方面軍。它們負責擔任吉翁公國軍礦山基地攻略作戰的支援砲擊，但是陣地遭到基地守備隊所派出的1架MS入侵，因而導致全滅的下場。結果可說是暴露出了承繼自先行機的拙劣近身戰缺陷。

關連檔案

吉翁祕密基地攻略	01-30
遠距離狙擊	03-06
RX-75鋼坦克	FG-01

FILE PREVIEW
在RX計畫與V作戰的一環中所開發的MS，之後編入WB隊。

■尺寸比較

■塗裝配色

在吉翁公國礦山基地攻略作戰中，量產型鋼坦克部隊接受第08MS小隊的護衛，擔任支援砲擊的任務。基本上可說是為了與其他MS協同搭配作戰為前提的武器。

武裝　專為長距離砲擊所特化的武裝

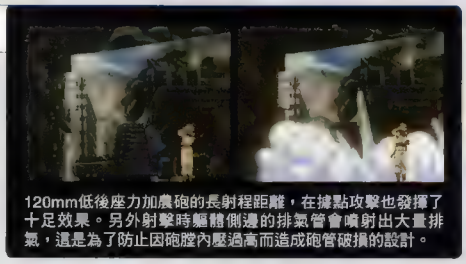
先行機RX-75，以MS的角度來看只能算是個半吊子的機體。但若以移動砲台的定位來評斷，可說是充分發揮了這架機體的特性。身為量產機的本機，也承繼了立下戰果的RX-75特有的長距離砲擊用武裝。

肩部的120mm低後座力加農砲，可視為與先行機同一口徑的同級武裝，唯一的明顯差異在於配備於機體背部的加農砲自動裝彈系統，這是與先行機不同的改良之處，先行機的裝彈系統是內藏於機體中的，本機則將裝彈機構背包化，目的是提高裝彈數以及把供彈流程效率化。另外在射擊時，背包外殼部分是朝後方展開的。

關於加農砲的瞄準系統，遠東方面軍是採用依據氣墊卡車傳送過來的測距座標，來進行鎖定的方式。若以WB隊中的先行機RX-75的運用方式來看，推測應該也能執行單機射擊。至於前述遠東方面軍的運用方式，應是以據點攻擊為前提，為了提高命中精度所採取的另一種對策。這種戰術，也在攻擊公國軍礦山基地時首度見識。當時，量產型鋼坦克部隊採用的是接收到座標位置，以加農砲10發齊射後，再移動到其他地點待命的戰法。而公國軍礦山基地守備隊長諾利斯・帕卡多上校，對於聯邦軍的加農砲齊射發表了「直接命中？好本事」的評價。因而成為量產型鋼坦克的運用代表範例，展現出聯邦軍成熟的支援砲擊系統。

裝設於腕部的4連裝機砲，與加農砲相比在射程距離、威力上都較為遜色。相對於加農砲被定位為本機運用目的的主要武裝，機砲大概就是近接防禦用的副武裝了。而先行機腕部內藏的4連裝飛彈（Bop Missile）在某些場合也被稱為機砲，就這點來看兩者的武裝應該是大同小異的。

先行機RX-75為因應長距離支援而特化的MS，量產型也是一樣的。它配備了完整反映出設計思想的武裝，但另一個角度來看卻不具備理想兵器的汎用性，就這層意義上也只能說是無可奈何吧。



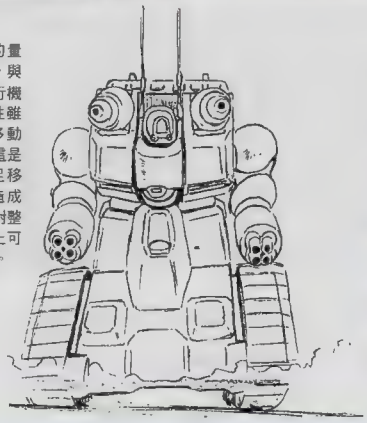
120mm低後座力加農砲的長射程距離，在據點攻擊也發揮了十足效果。另外射擊時驅體側邊的排氣管會噴射出大量排氣，這是為了防止因砲膛內壓過高而造成砲管破損的設計。

腕部的4連裝機砲雖然視為近距離射擊用武裝，但本機與一般MS相比，肘部的可動範圍較為狹窄，對於臨戰時的突發事態，可能無法即時反應。

投入礦山基地攻略的量產型鋼坦克部隊，在諾利斯上校的MS-07B-3襲擊下全軍覆沒了。這可說是量產型鋼坦克近接防禦力之脆弱的強力證明。

礦山基地攻略戰中，3架量產型鋼坦克各分配1架陸戰型鋼彈來擔任護衛。再加上氣墊卡車以支援車輛方式伴隨。這支合計7架的隊伍擁有1支戰鬥中隊的機能，並可在移動過程中進行砲擊。

裝備　如實呈現出移動砲台的本質，以及履帶式的鈍重之足



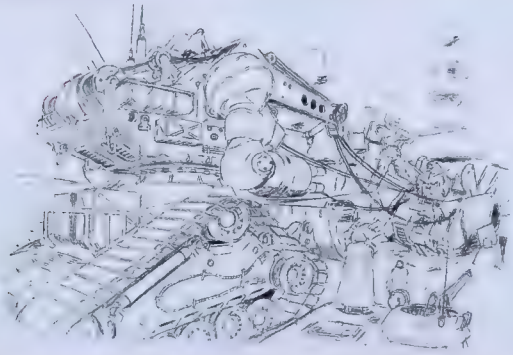
以履帶移動的量產型鋼坦克，與MS的兩足步行機構相比機動性雖然較低，但移動性相對較高，這是不需考量兩足移動對關節所造成負擔的設計，對整備等運用面上可說也有其益處。

RX-75採用履帶移動方式的理由，是來自於對MS的兩足步行機構信心不足的疑慮。雖然也有加上同機前身的次期主力戰車RTX-44的這點考量，但在舊世紀所確立的履帶技術，不難想像會給開發小組帶來建構上的安全感。

用於量產型鋼坦克移動方式的履帶機構，基本上並未將先行機RX-75的原始設計進行大幅改動，但先行機的履帶與輪軸實際使用時的故障率相當高，量產型根據這方面的問題，在驅動部側面裝上了裙甲。這樣一來在提升驅動部強度同時，也能達到減輕中彈率的目的。

量產型鋼坦克，是以長距離支援砲擊用途所開發的MS，因此機動性方面則可說是完全不在考量之中。所以在礦山基地攻略戰時的MS遭遇戰中，必須完全依賴著擔任護衛的第08MS小隊提供的防禦，大概是因為履帶移動的速度算不上快，一旦遭到兩足步行的MS攻擊等於只能束手待斃吧。而履帶的存在，可說只是為了其砲擊能力的移動之用。

MORE INFO!　活躍於戰鬥場面以外的量產型鋼坦克長處



左圖是描繪量產型鋼坦克，正在拉起一架陷進流沙裡的RX-79[G]陸戰型鋼彈。這架量產型鋼坦克，是將肩部的加農砲與背部的裝彈機構拆除後，改裝了吊車的工兵作業用機體。除了吊車機構外，並可見到背部增設了貨艙空間，以及撤去保護驅動部用的裙甲等細部變更點。

配合戰鬥之外的用途進行改修的現地製作機，最具代表性的例子，當屬吉翁公國軍的MS-06V薩克坦克了。圖中的量產型鋼坦克也是一樣，可說是因應前線需求而改造出來的現地製作機。

從這架作業用鋼坦克上可以清楚得知，無論地球聯邦軍或是吉翁公國軍，均針對MS在前線進行了各種形態的轉用。不僅是用於戰鬥，包括物資搬運與土木建設作業等，利用MS來執行的日常工作可說包羅萬象。但是前線MS的不足，使得這種作業用MS也不容易取得。因此才會想到將失去戰鬥力的MS，以現地的工程零件改造後並轉用之。

陸戰用MS負擔最大的部位就在腳部，整備時也會特別費時費力。但量產型鋼坦克由是以履帶移動，並沒有這方面的問題。前述中會將量產型鋼坦克改造為作業用機體，也是基於這個理由。履帶比起兩足步行的腳部容易整備得多，拿來當成作業用的特殊車輛的確是最適合的。另外，履帶結構在行動的安定性方面，用來搬運物資也相當適用。雖擁有MS的名目，但戰鬥車輛的色彩卻相當強烈，這可說是頗為適合量產型鋼坦克的運用方式之一。

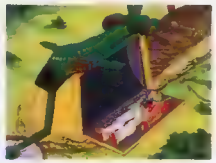
RX-79 GUNPLANK

GUNPERRY 鋼貝利

從MS戰術的摸索中誕生的異形運輸機

「V作戰」不僅是為了將MS納入實用化的武器開發計畫，其中也包括將MS運送至作戰區的專用運輸機開發。鋼貝利就是基於計畫的其中一環而設計出來的運輸機，在設計當初，就是以搭配MS運用為前提的支援型特異機體。

本機在最初的設計階段，是以搭載於白色基地級強襲登陸艦上，用來搬運RX-78鋼彈的目的進行構思。將專用大型運輸機配置在特定船艦的這種概念可說史無前例，「V作戰」開發計畫的實驗色彩之強烈由此可見一斑。再加上本機的運用計畫不僅是執行RX-78本身的運送，同時也包括各種擴充用零件的輸送。也就是說，在RX-78的駕駛艙核心戰機先趕赴戰場的狀態下，可利用鋼貝利搭載的零件直接於作戰區中進行組合換裝。但有不少意見表示RX-78所發展的空中換裝方式不合常理且風險性高，加上聯邦的量產型MS吉姆並未採用核心戰機，結果使得鋼貝利的汎用性大打折扣，其地位只得讓給了SFS（SUB FLIGHT SYSTEM）來取代。



鋼貝利設計的最大目的，就是與RX-78的作戰運用搭配。話雖如此，卻也常用於其他用途。

螺旋翼部
本機透過於機體各處設置的3具螺旋翼獲得揚力，但僅限於大氣層內運用。

TRANSPORTER 運輸機

E.F.S.F
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

SPEC

全長	34m
武裝	飛彈×6
搭載MS	鋼彈

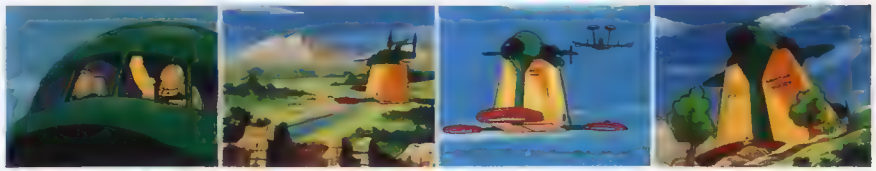
駕駛艙
基本的操縱配置是正駕駛與副駕駛各1人，但也可由1名駕駛員單獨操縱。副駕駛席除了必要的航法裝置外，也增設了飛彈發射裝置。另外駕駛艙後部設有兵員室。

貨物區
機身的貨櫃部分為左右分割的構造，因其特異的造型，而被吉翁公國軍稱之為「中分機」。

推進系統
裝備了4具推進用噴射引擎，與3具離著陸用螺旋翼。

搭載MS

RX-78
鋼彈

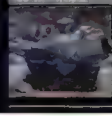


鋼貝利擁有藉由本身的空中運輸能力，擴大MS行動半徑的優點。不過因為大多數時間鋼貝利還是擔任著純粹的運輸機角色之故，在多・戴YS等輔助飛行系統（SFS）的登場後，逐漸被迫讓出了戰術地位。只能說是誕生於MS戰術過渡期的機體必然的宿命吧。

關連檔案

鋼貝利&其他 08-11
米蒂亞&其他 80-12

FILE PREVIEW



配備於南極基地的同型運輸機，備首的形狀則大為不同。

■尺寸比較

■塗裝配色

MIDEA 米蒂亞

支撐補給線的幕後英雄

於一年戰爭時一手承擔起聯邦軍物資輸送任務的，正是這架米蒂亞運輸機。因應戰略的補給活動，是與戰鬥行動同等重要的任務。如果說MS是在表面舞台上裝飾戰場的存在，以米蒂亞為代表的運輸機，可說是代表了在背後支撐戰線的關鍵推手。

一般比較熟知的米蒂亞是由瑪琪露妲·亞姜中尉擔任指揮，聯邦軍第136連隊所屬的瑪琪露妲隊所配備的機種。這支補給部隊，曾數次穿過了公國軍的勢力範圍對WB隊進行補給。以這支部隊為首的米蒂亞運輸機均採用了醒目的橙色塗裝，由於這種配色不具迷彩效果，在前線補給時非常容易遭到敵軍發現與攻擊。因為這點的關係，也有一說是本機原本是後方運輸專用的機體。

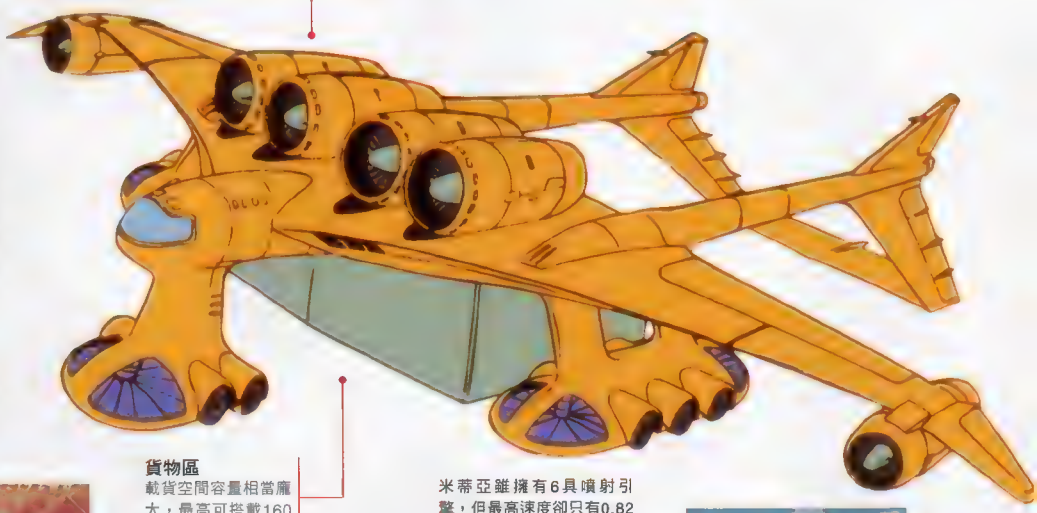
本機是在聯邦的MS戰術成熟化及確立化之前所設計的，故並未考量到MS的搬運及運用等功能。但其優異的運輸能力與汎用性，仍舊足以與MS對應。因此米蒂亞自一年戰爭結束後，依然繼續在補給任務的第一線上活躍著。

本機是以機體上部4具，與主翼下部2具噴射引擎所產生的推進力來飛行的。配備於機身下方各處的5具螺旋翼，則可用來進行垂直起降．這些螺旋翼在飛行時，也可成為獲得揚力的輔助機構。

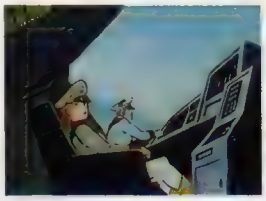
引擎
為了有效率的產生揚力，而將引擎設於背部，而形成了相當奇特的外觀。

SPEC

全長	45m
武裝	2連裝對空機槍
搭載MS	G戰機／核心推進機

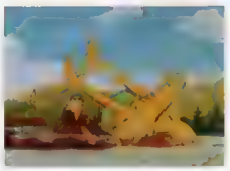


貨物區
載貨空間容量相當龐大，最高可搭載160噸的物資飛行。



米蒂亞的操縱由正駕駛1名與2名副駕駛負責，但副駕駛僅有1人時也沒問題　另外駕駛艙的機窗視野設計相當寬闊，雖能為駕駛員在操縱時提供充分的空間掌握，但相對來說也極度欠缺中彈時的防護安全性。

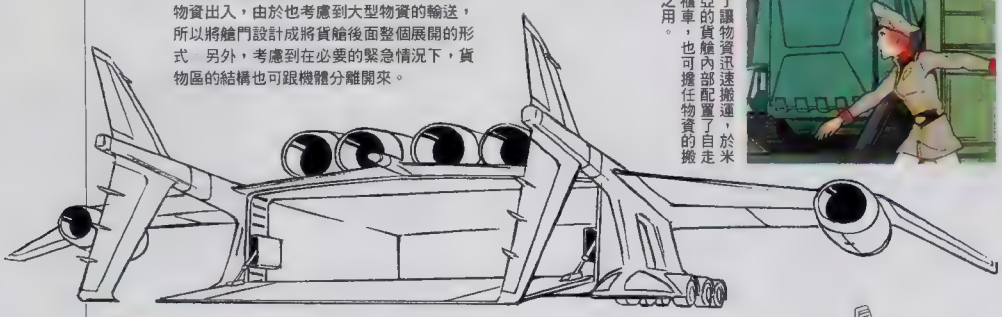
米蒂亞雖擁有6具噴射引擎，但最高速度卻只有0.82馬赫。武裝也僅配備了最低限度的機槍，若是被敵人發現就成了待宰的大肥羊。



參與戰鬥的瑪琪露妲隊所屬的米蒂亞運輸機。卻因過於鈍重而失速墜毀於地面。

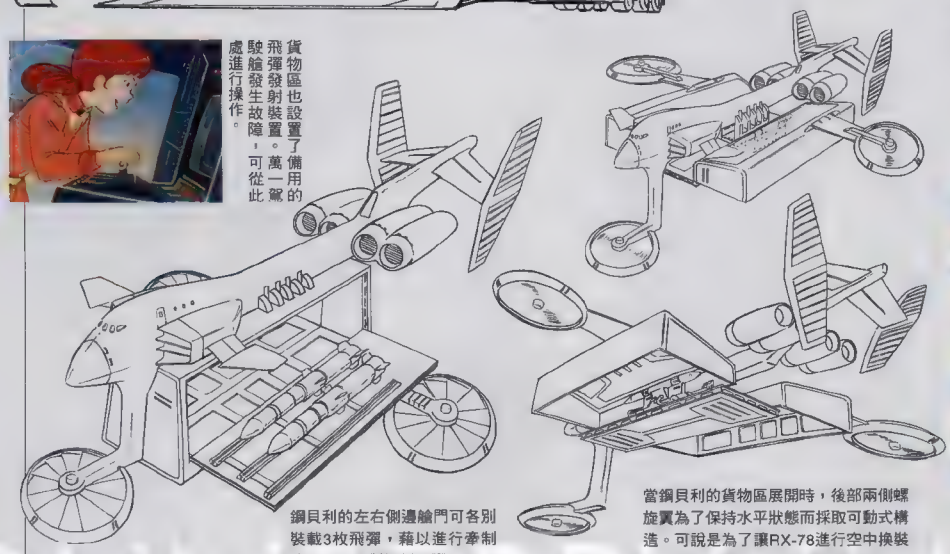
物資運送　可空運各種物資的優異載運能力

米蒂亞的貨物區是將後部艙門開啟以利進行物資出入，由於也考慮到大型物資的輸送，所以將艙門設計成將貨艙後面整個展開的形式　另外，考慮到在必要的緊急情況下，貨物區的結構也可跟機體分離開來。



為了讓物資迅速搬運，於米蒂亞的貨艙內部配置了自走貨櫃車，也可擔任物資的搬運之用。

貨物區也設置了備用的飛彈發射裝置。萬一駕駛艙發生故障，可從此處進行操作。



鋼貝利的左右側邊艙門可各別裝載3枚飛彈，藉以進行牽制攻擊。圖為對潛艦飛彈。

當鋼貝利的貨物區展開時，後部兩側螺旋翼為了保持水平狀態而採取可動式構造。可說是為了讓RX-78進行空中換裝作業所特別設計出的獨特飛行機構。

米蒂亞及鋼貝利，可說是聯邦軍最具代表性的運輸機。前者擔任一般武裝與各種物資的運送，後者則因特殊的搬運能力與特性，而產生了明顯的差異。

米蒂亞在一年戰爭時，為聯邦軍最大級的運輸機。但貨物區的高度要收納MS則嫌太低了，畢竟米蒂亞原本就是以運送MS以外的一般武器與物資為目的所開發的運輸機。本機正確的可運載量雖然不明，但據推測應可容納2架RGM-79吉姆。

另外鋼貝利則是以搬運RX-78為目的所設計的運輸機，機體構造也是以此為前提進行開發。貨物區之所以自中央向左右展開，是為了能將固定於艙頂部份的RX-78零件空投。另外貨物區的側邊也可朝左右展開，因此同一架機體可選擇不同的載運方法。但這種構想卻使得機體構造變得更為複雜，加上戰術觀念的改變，結果致使本機不再開發後繼機種，而就此夭折。

不論是米蒂亞或鋼貝利，都是支撐聯邦軍物資補給線的重要運輸機。自WB隊以下的各種戰鬥部隊能夠撐過艱苦的實戰，並且協助聯邦軍贏得一年戰爭的勝利，這些補給機的功勞可謂不小，稱之為幕後英雄也不為過。

GUNDAM MIDEA

PMX-000 梅薩拉

TITANS／迪坦斯

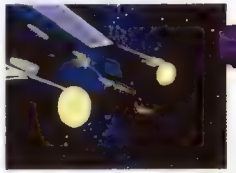
MESSALA

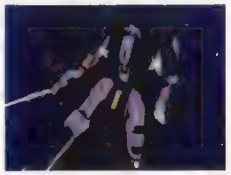
梅薩拉是由帕普提馬斯·西洛克所設計的極初期可變型MA，當初是在木星往返運輸船「朱比特利斯」上建造完工。除了這架梅薩拉之外，西洛克本人還開發過許多架MS，每一款都帶有極具獨創性的概念。尤其是這架梅薩拉，堪稱是西洛克首度研發成功的可變型MA，充分展現出了他的設計思維。梅薩拉的最大特點在於「推力強大」，對於曾經體驗過木星極為恐怖的強大引力的西洛克而言，這是他為了逃離所謂的「木星壓力」，而做出的具體層面、以及精神層面的努力。

從木星軌道飛來的、戰禍的使者

武裝

雖然梅薩拉沒有配備手持射擊武器，但是在背包裝置了MEGA粒子砲、肩膀則設有飛彈，其實算是相當重武裝的機種。無論在MA還是MS型態，都能夠有效運用這些武器。此外，還備有光束軍刀和爪鉗等對應近身肉搏專用的武器。





手臂

前臂設有爪鉗，雖然這是結構相當簡單的武器，但是在近身肉搏的格鬥戰中能夠發揮出極高的攻擊力。另外，爪鉗展開時，中央會露出中距離交戰用的榴彈發射器。光束軍刀的握柄設置在前臂和爪鉗之間，要使用時必須先將手掌旋轉180度才能取出。

雙腳

雙腳在變形成MA時會收納在機身下方，左右兩側都裝備了推進器(合計4具)，主要是在MA型態時當作輔助推進器，提供更充裕的推進力。另外，在腳跟部位也設有爪鉗，不過應該不是當作戰鬥武器，而是為了方便用腳抓住隕石等太空殘骸，固定機身避免飄移的工具。

頭頂高	23.0m (全高30.3m)
本體重量	37.3t
發電機出力	4900kW
推進器推力	96,000kg
裝甲材質	不詳
武裝	MEGA粒子砲×2／手臂飛彈莢艙×2／光束軍刀×2／榴彈發射器×2／手臂收納式爪鉗×2／腳部爪鉗 ×2
搭乘者	帕普提馬斯・西洛克

PMX-000 MESSALA

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

PMX-000 梅薩拉

MESSALA

TITANS／迪坦斯

SPEC

全高	30.3m (頭頂高度23.0m)
重量	37.3t
武裝	MEGA粒子砲×2／飛彈莢艙×2／光束軍刀×2等
所屬	迪坦斯

外觀
全高雖高達 30m 的梅薩拉，其實主要機身相當小巧緊密，推進器組件和相當修長的雙腳向外伸出，構成了這個獨特的外觀造型。

MEGA粒子砲
在左右 2 具複合式推進器的前端設置有 MEGA 粒子砲，是梅薩拉的主要武裝。威力強大到能夠一擊轟沈巡洋艦。

從重力的厭惡感中誕生的TMA

PMX-000 梅薩拉是從木星返航的新人類帕普提馬斯・西洛克所獨力開發的 TMA（可變型 MA）機種。梅薩拉的最大特點就是配備有極具爆發力的強大推進器，這架機體的推進功率之高，甚至足以脫離木星軌道的強大重力，不過，是否有必要開發在木星軌道使用的 TMA ？這點倒是令人存疑。西洛克之所以開發出性能如此超群的機種，起源在於他對於「現實」的徹底厭惡。對西洛克而言，所謂「活生生的感情」的衝擊、和行星所產生的重力，這些非人工的自然＝現實狀態，是他一心想要擺脫的。當然，木星那「活生生的重力」同樣也成了他厭惡的對象之一。

在木星資源船「朱比特利斯」的重工業區段內建造完成的梅薩拉，由西洛克駕駛，投入了迪坦斯陣營。活用這架機體的驚人推進力所實施的一擊脫離戰術，威力非常驚人，而讓幽谷陷入苦戰之中。後來，駕駛員替換為莎拉・薩維亞洛夫及蕾柯亞・隆多等人，不過她們在駕駛梅薩拉時，通常是採用比較容易操控的 MS 型態。

Front

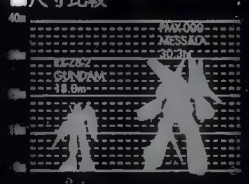
Rear

連裝推進器
被稱為主推進器的連裝推進器。兩邊總計共有 6 具熱核火箭，因此能發揮出超越一般 MS 的高度機動力。

手臂
雖然梅薩拉在 MA 型態下擅長一擊脫離戰術，卻也沒有輕視 MS 型態時的戰鬥力，因此兩隻手臂均配備了各式各樣的實彈武器。

這是一架幾乎全部由西洛克一人獨立設計完成的極初期可變型 MA，無論在各個方面都發揮出了超越預定規格的絕佳性能。

■尺寸比較



■塗裝配色

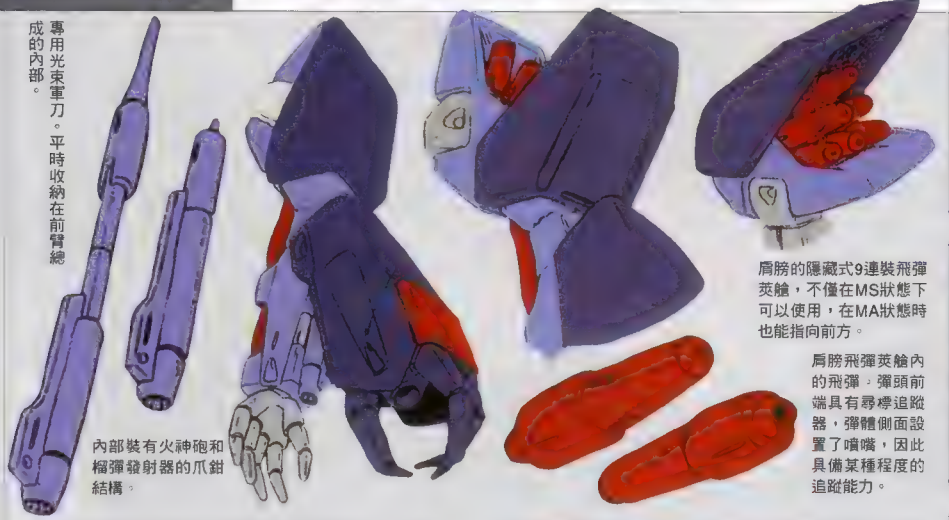
關連檔案

第三世代MS	01-14
MS生產據點	08-07
木星能源船團	04-01
帕普提馬斯・西洛克	Z-25
莎拉・薩維亞洛夫	Z-26
蕾柯亞・隆多	Z-04

FILE PREVIEW
01-14 第三世代MS

採用變形機構的ＭＳ的統稱，在格里普斯戰役之後數量越來越多。

武裝　一擊必殺的MEGA粒子砲和豐富的輔助武裝

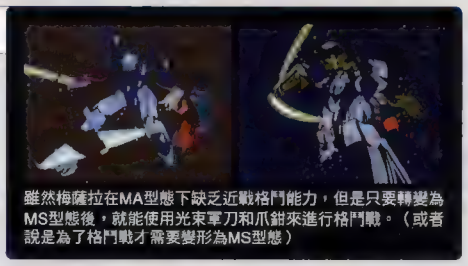


專用光束軍刀。平時收納在前臂總成的內部。

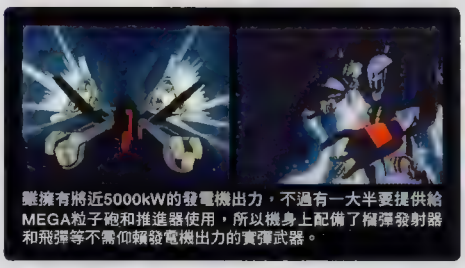
內部裝有火神砲和榴彈發射器的爪鉗結構。

肩膀的隱藏式9連裝飛彈莢艙，不僅在MS狀態下可以使用，在MA狀態時也能指向前方。

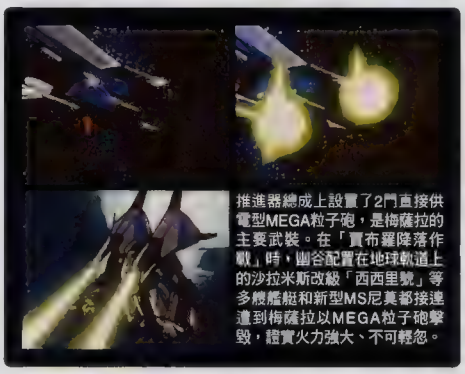
肩膀飛彈莢艙內的飛彈，彈頭前端具有尋標追蹤器，彈體側面設置了噴嘴，因此具備某種程度的追蹤能力。



雖然梅薩拉在MA型態下缺乏近戰格鬥能力，但是只要轉變為MS型態後，就能使用光束軍刀和爪鉗來進行格鬥戰。（或者說是為了格鬥戰才需要變形為MS型態）



雖擁有將近5000kW的發電機出力，不過有一大半要提供給MEGA粒子砲和推進器使用，所以機身上配備了榴彈發射器和飛彈等不需仰賴發電機出力的實彈武器。



推進器總成上設置了2門直接供電型MEGA粒子砲，是梅薩拉的主要武裝。在「實布羅降落作戰」時，幽谷配置在地球軌道上的沙拉米斯改級「西西里號」等多艘艦艇和新型MS尼莫都接連遭到梅薩拉以MEGA粒子砲擊毀，證實火力強大、不可輕忽。

梅薩拉的武裝多半是內藏式的設計，唯一的獨立配掛武裝只有手持使用的光束軍刀。這是因為梅薩拉研發時命名為TMA，運用是以MA型態為主、MS型態則屬次要，所以機身上只配備了固定武裝。

在MA型態下，梅薩拉唯一的武裝就是背部的推進器總成內配備的2門MEGA粒子砲，這款MEGA粒子砲，是光束武器中威力等級最強的「發電機直接供電型」，由大型發電機直接提供MEGA粒子砲所需的龐大電力，因此火力足以一擊轟沈巡洋艦。不過，這種貌似無敵的發電機直接供電型MEGA粒子砲也有其弱點，就是威力過於依賴發電機的出力，倘若發電機的出力降低時，光束的殺傷力就會急遽衰退。（例如和幽谷的MSA-005梅塔斯近距離交戰時，雖然曾直接命中卻沒有將對方擊毀，就是當時因為發電機的輸出電力突然降低的緣故。）

因為顧慮到MEGA粒子砲出力降低而一時無法使用，這正是梅薩拉之所以另外搭載著許多實彈武器的原因之一。在MS型態下，必須仰賴這些實彈武器來進行輔助攻擊、和近接防禦等任務。事實上，梅薩拉的實彈武器大都是設計成在MS型態下運用的，這些實彈武器幾乎都裝設在手臂總成內，例如肩膀和第二組前臂（爪鉗）內部。手臂的武裝包括有肩膀的9連裝飛彈莢艙、爪鉗內部設有火神砲2門和榴彈發射器（裝彈數3發），火力可說相當豐富。即使在不動用MEGA粒子砲的情況下，梅薩拉僅靠著這些副武裝和光束軍刀，就足以在MS型態下發揮出足夠的戰鬥力了。

變形機構　即使30m的巨大身軀也能迅速變形的特殊設計

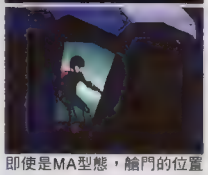
能夠發揮壓倒性高速推進力的MA型態。西洛克常運用這種型態，發動一擊脫離的戰術。

梅薩拉在MA型態時，推進器均朝向同一方向，因此能發揮極大的推進力，可變型機種幾乎都是這類的設計。不過因為梅薩拉是極初期的TMA，在MA型態下無法使用AMBAC機動（在無重力狀態的宇宙中不使用推進器，僅利用手腳等肢體重心的偏移進行移動的一種技術），這方面有可能是源自於可動骨架（Movable frame）的設計問題，所以當梅薩拉飛行中要改變方向時，必須依賴方向調整噴嘴和推進器輔助翼面來調整方向，換句話說，梅薩拉在MA型態下的推進效率並不算高。不過，梅薩拉本來就是以在木星軌道運用為前提所開發而成的，在MA狀態下，加速力和機動性都非常優異，所以設計者帕普提馬斯．西洛克也喜歡使用MA型態的梅薩拉投入戰鬥，由西洛克駕駛的MA型態梅薩拉速度之快，即使新人類駕駛員也很難發現或是攻擊，在U.C.0087.05.11，幽谷為了攻略賈布羅，將艦隊與MS配置在地球軌道上時，曾經遭到梅薩拉的攻擊，造成不小的損失。

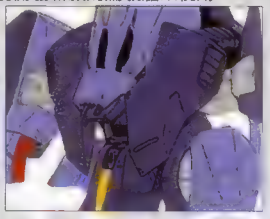
從MA型態變形為MS型態的過程。變形所需時間約0.5秒，和Z鋼彈等可變型MS幾乎不相上下。

駕駛艙　由三重裝甲保護的駕駛艙

梅薩拉雖然是特殊機種，但是並沒有開發專用的駕駛艙，而是使用一般既有的實用化成品組件來建構駕駛艙，艙內配置的是全方位螢幕和線性駕駛座椅。這是因為當時的駕駛艙都已經具備有MA等級的加速對應力和抗G能力，所以其他許多可變型機種也是這樣設計，並不需要特別開發新款的駕駛艙來使用。



即使是MA型態，艙門的位置也不變，所以出入的方式和MS型態一樣。



駕駛艙的艙門開閉機構。包括彈射艙的艙門在內，總計有3層艙門保護，可在戰鬥時提供更完善的防禦力，同時也具有更高的抗宇宙輻射能力。

MORE INFO!

梅薩拉其實速度並不快？

梅薩拉是一款設計用來在重力極強的木星軌道上運作的TMA，所以一般都會認定這架機體具有大出力的推進器。但是這時遇到了一個疑問，從機身性能諸元上來看，梅薩拉的總推進力是96,000kg，在同一時代的TMS或TMS之中，這個數值並不算突出。甚至，在一年戰爭末期就已經出現了推力比梅薩拉更強的MS機種（例如RX-78NT-1亞力克士和第二期量產型MS）。難道說，梅薩拉的出力性能並不如我們想像中那麼強大？其實，有些觀察家認為「梅薩拉的性能諸元可能刻意遺漏掉了一些重要資訊」，所謂的96,000kg這個數值，很有可能只是推進器總成上的6具熱核火箭（每具16,000kg）的合計數值，如果把「漏掉沒有記載」的機身和雙腳推進器全部加上去的話，梅薩拉的總推力應該可以達到20萬kg左右。

在宇宙空間中，速度其實是相對的，因此推力並不一定等同於實際戰鬥的速度

© SOTSU · SUNRISE

MS-14JG

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

傑爾古格 J

ZEON

GELGOOG JÄGER

SPEC

全高	19.2m
重量	40.5t
武裝	光束軍刀／光束機槍／光束電焊槍×2等
所屬	吉翁公國軍

狙擊敵機的宇宙「獵人」

JÄGER（JG）這個名詞，在德語中是「獵人」或「狙擊手」的意思，這架MS一如其名，被賦予了這樣的型號，表示這是一架由MS-14傑爾古格衍生而來的改良型。

MS-14JG傑爾古格J又被稱之為「MS-14狙擊型」，其開發的主要目的，是為了回應公國軍提出的要求，希望能夠提升MS的精準射擊能力，因此，選擇了便於運用光束武器的MS-14A傑爾古格作為改造的基礎。和一般的傑爾古格最大的不同之處，在於MS-14JG傑爾古格J強化了光束武器的射擊效能，但也因此必須提升發電機的出力，因此，就內部的機構而言，其實已經可以稱得上是重新設計的機種了。

一般來說，為了加強精準射擊的能力，有時必須不得不犧牲掉機體既有的機動性優勢。不過這款JG型在開發時並沒有割捨MS-14應有的靈活性，而是同時兼具有機動性和精準射擊的高性能。之所以能夠在互相牴觸的這兩者之間取得平衡，原因之一在於JG型是專為宇宙空間戰鬥而設計的，不太需要考慮到重力下的運動限制等因素，因此，JG型已名符其實稱得上是傑爾古格的性能強化型。不過，由於開發時期已經接近一年戰爭的尾聲，被目擊出現在戰場上的次數其實並不多，唯一得到確認的是JG型曾經投入SIDE-6領空的戰鬥之中。

姿勢控制用噴嘴
佈於兩肩和機身各處總計設置了24具的姿勢控制用噴嘴，藉著這些噴嘴來調整飛行姿勢，讓JG型取得了絕佳的靈活性。

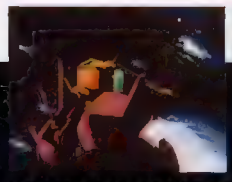
多用途刀型天線
一般來說，只有指揮官專用機型才會裝配多用途刀型天線，用以強化通訊能力，不過，JG型在最初設計時就是以指揮官座機為開發前提，所以將刀型天線列為標準配備之一。

背包總成
背包和後方裙甲內部的噴嘴是主要的推進力來源，背包部位設置有5具推進噴嘴。

裙甲內部推進噴嘴
在後方裙甲內側設有3具大型的噴嘴，能夠提供極為強大的推力。以當時的MS來說，JG型的推進力可說勇冠群雄。據說，JG型的推進力是一般A型的3倍左右。

Rear

Front



U.C.0079.12.15，在 SIDE-6 利伯宇宙殖民地一帶，公國軍和聯邦軍曾經爆發過戰鬥，當時公國軍投入這場戰鬥的機種有薩克 II 改、里克・德姆 II、以及少數的傑爾古格 J。

■尺寸比較

■塗裝配色

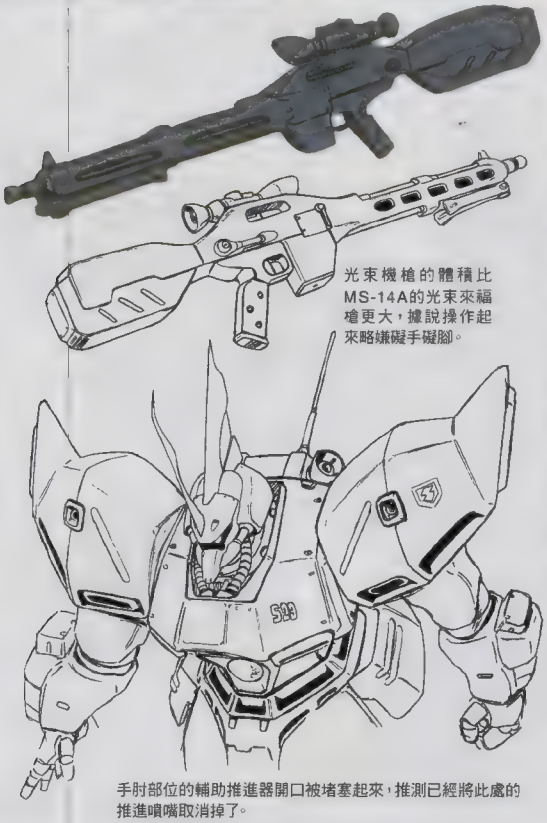
關連檔案

塵比孔作戰	01-31
統合警備計畫	01-08
遠距離狙擊	03-06
MS-14傑爾古格	FG-18

FILE PREVIEW

一年戰爭末期公國軍開發的機種，是公國軍第一款配備光束武器的機型。

武裝　不負「獵人」名號的射擊戰專用優異武器



光束機槍的體積比MS-14A的光束來福槍更大，據說操作起來略嫌礙手礙腳。

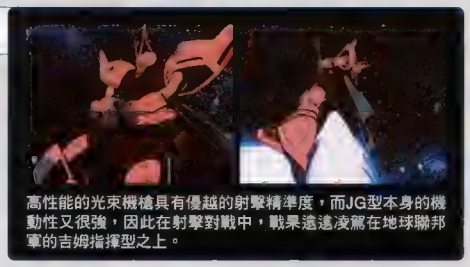
手肘部位的輔助推進器開口被堵塞起來，推測已經將此處的推進噴嘴取消掉了。

JG型是一款專門開發用來操作射擊武器的特殊機種，因此，非常重視攜行式武器的能源供應來源，也就是機體的發電機組件。之前曾提到，JG型的發電機輸出比一般型的MS-14A要來得更強，但JG型還有另一項重大變革，就是捨棄過去A型所採用的光束來福槍，而換裝為全新研發的光束機槍。

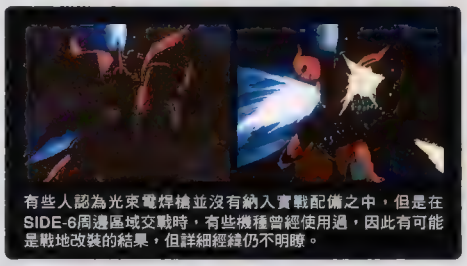
JG型配備的攜行式武器是一年戰爭末期才開發出來的光束機槍。光束機槍能夠連續發射脈衝光束子彈，無論威力還是連射火力，自然比一般型MS-14A採用的光束來福槍更強。此外，這一款光束機槍的衰減率極低，而槍身上配備的雷射瞄準儀具有相當高度的集束力，換句話說，在長射程中也能保有極佳的命中率。另外，機體的火力控制系統(FCS)也盡可能提升性能，因此JG型確實達到了原本的開發目的，能夠發揮出最高水準的精準射擊。一般認為這款光束機槍是專門提供給JG型使用的，不過據說大戰接近尾聲時也有少數MS-14A型曾經使用過這款機槍。

另外，前臂取消了大氣層內才會使用到的輔助推進器，並將這裡多出來的空間裝上近接防禦用的光束電焊槍。不過，有人認為這個改裝計畫還處於研發階段，實際上應該還沒有完全實用化。但是，在SIDE-6的利伯宇宙殖民地一帶爆發的戰鬥中，據說有些JG型已經裝上了這款光束電焊槍。

JG型的近身格鬥用武器是1把光束軍刀，此外並沒有配備盾牌。同時期研發的F型(傑爾古格M)，不但配備了2把光束軍刀，還備有防禦用的衝角盾牌，相比之下就能瞭解，JG型的定位顯然是著重於長距離的射擊戰，而非近距離的格鬥戰。



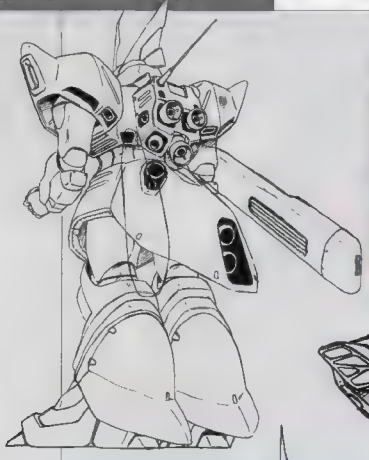
高性能的光束機槍具有優越的射擊精準度，而JG型本身的機動性又很強，因此在射擊對戰中，戰果遠遠凌駕在地球聯邦軍的吉姆指揮型之上。

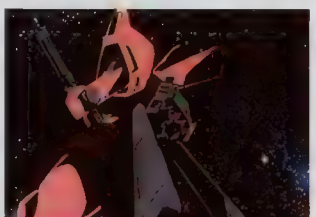


有些人認為光束電焊槍並沒有納入實戰配備之中，但是在SIDE-6周邊區域交戰時，有些機種曾經使用過，因此有可能是戰地改裝的結果，但詳細經緯仍不明瞭。

JG型是優先配備給指揮官等級的駕駛員使用的機種，在性能和技術相輔相成之下，取得了極高的戰果。在利伯宇宙殖民地一帶的交戰中，JG型的實力徹底壓倒了負責防禦的吉姆指揮型部隊，締造了多數的擊墜記錄。

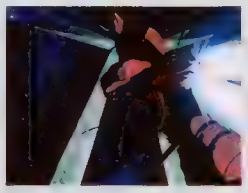
裝備　同時兼具矛與盾特性的另一項武器・機動性——以及選擇性配備





因為JG型非常重視機動力，所以副油箱的容量也比其他機型來得更大。

除了射擊武器之外，強大的機動性也算是JG型另一項有力的武器。

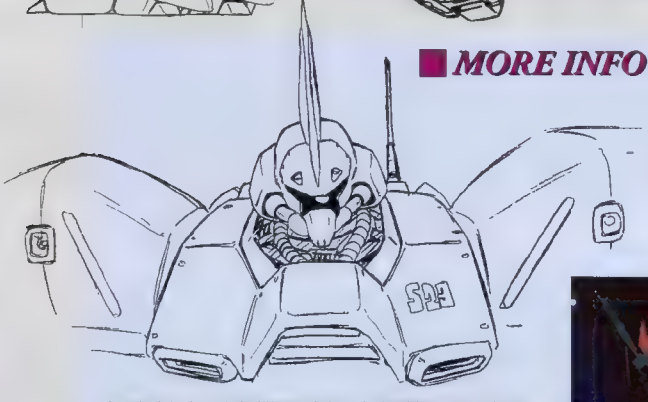


JG型的機動力在同時期的MS之中算是相當優越的。

裝滿燃料的副油箱一旦遭到命中，就有誘爆的可能。

擁有優越空間機動性的JG型，為了發揮這項長處，必須追加一些選擇性配備，比方說掛在背包後方的副油箱就是一例。在配備副油箱的狀態下，維持最大推力的飛行時間據說可以增加到大約200%。對於沒有配備盾牌的JG型來說，高機動性是防禦敵方攻擊的最佳手段，因此加裝副油箱、延長推進力時間，是非常有助益的。再者，擁有高機動性的另一項優勢，則是能夠在射擊之後迅速移動位置，藉以擾亂敵方的偵測。這款副油箱原本是為了高機動型的MS-14B所開發的，經過改良之後裝配在JG型之上。但另一種更合理的說法是，副油箱能夠在很短的期間內開發完成，應該原本就已經開發出來了，只是稍微經過調校之後，就提供給JG型使用。

MORE INFO!　精準射擊和機能性集於一身的高級特裝機種

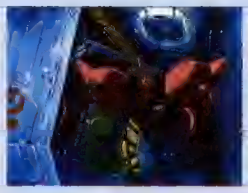


在頭部右後方可以看到裝設在背包頂上的雷射通訊用天線。雷射通訊系統幾乎可說是一種無法截收竊聽的通訊系統，通常很少裝配在MS的機體上，由此可見JG型是高級的特裝機種。

凌駕在其他機種之上的射擊性能、以及在同時期的MS之中鶴立雞群的高機動性，是傑爾古格J的優勢所在。雖然實際活躍的期間很短，但是不可諱言的確是一年戰爭末期吉翁公國軍所開發出來的傑作機之一。可惜的是，高性能代表著生產成本提高，也因此造成配備數量極少。這也是為什麼一般人認為JG型是專門開發給指揮官當作座機的原因。舉凡頭頂的多用途刀型天線、背包上的雷射通訊天線，這些配備也間接證實了這樣的說法。從這個角度來說，把JG型視為MS-14A的高級特裝機種似乎也無可厚非。目前唯一能夠確認的實戰經歷，僅有U.C.0079.12.15在SIDE-6周邊宙域進行的戰鬥。

雖然是量產機型，但是塗裝部和「紅色彗星」相當近似。

在聯邦軍的模擬器中，也將JG型的數據輸入其中。



實際活躍的數量很少，算是時不我與的MS機種。

© SOTSU SUNRISE

XM-02

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍

迪南・貴

DEN'AN-GEI

SPEC

全高	13.9m
重量	7.1t
武裝	手臂光束槍／肩部3連裝榴彈發射架／光束來福槍／光束盾牌／光束軍刀
所屬	骨十字先鋒軍

護目鏡式攝影機
骨十字先鋒軍的MS在外表上最大的特徵之一，就是有如護目鏡一般的頭部攝影機，在內部設有高感應力的偵測器。

左肩部
為了加強攻擊火力，在左肩上方增設榴彈發射架，結果使得左右兩肩的造型不一致。

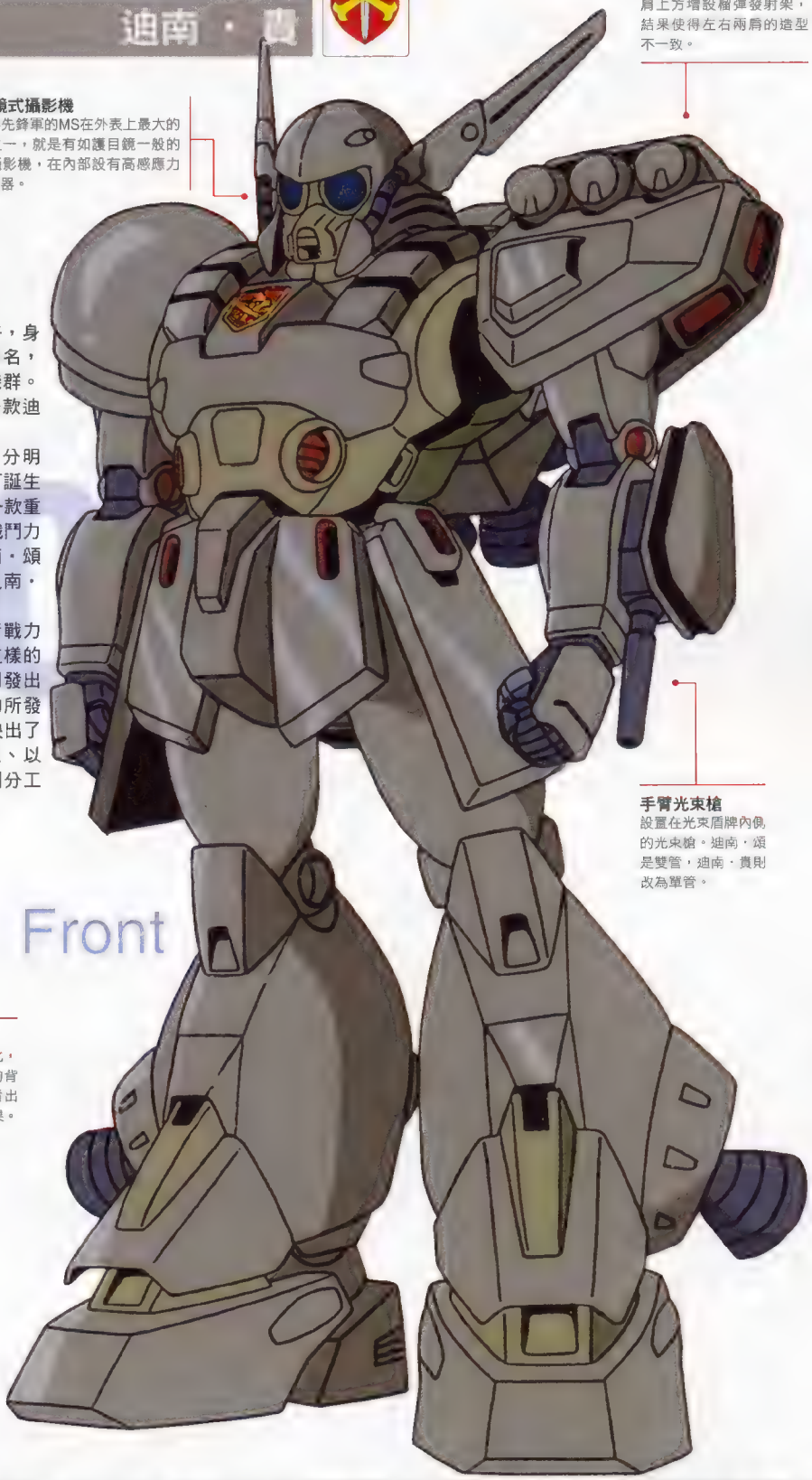
支撐叛軍武力的最新銳MS

U.C.0120年代，宇宙巴比倫對聯邦軍掀起了建國戰爭，身為武力尖兵的骨十字先鋒軍，以飛快的速度進擊取勝而聞名，原因在於他們擁有性能凌駕在聯邦軍MS之上的小型MS機群。在骨十字先鋒軍的這些MS之中，極具代表性的就是這一款迪南・貴。

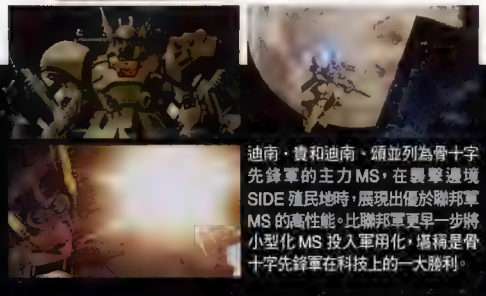
骨十字先鋒軍的特徵之一，就是軍中的任務劃分十分明確。他們所採用的主力MS迪南系列，就是在這種情勢之下誕生的。本機是從XM-01迪南・頌機種衍生而來，迪南・頌是一款重視近距離戰鬥的機型，而XM-02迪南・貴則是以提升綜合戰鬥力為開發目標。就任務劃分來說，迪南・貴的任務是為迪南・頌提供支援，當迪南・頌靠著近戰方式將敵軍打散之際，迪南・貴就會發揮機動力，利用一擊脫離的戰術消滅落單的敵機。

儘管這樣的聯合戰術有著很高的難度，但是在和物資戰力佔有絕對優勢的聯邦軍對抗時，骨十字先鋒軍必須靠著這樣的戰技才能取勝。為了能有效率的執行這些戰術，勢必得開發出因應這類任務所需的機型，迪南・貴就是基於這樣的目的所發展出來的機型之一。從小型MS的設計概念來說，的確反映出了骨十字先鋒軍的成軍歷程、以及軍方獨特的戰鬥分工方式。

背包
和機體尺寸相比，體積相當龐大的背包，由此可以看出MS小型化的成果。

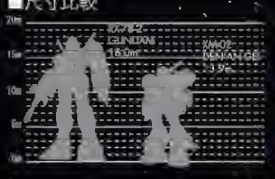


手臂光束槍
設置在光束盾牌內側的光束槍。迪南・頌是雙管，迪南・貴則改為單管。



迪南・貴和迪南・頌並列為骨十字先鋒軍的主力MS，在最擊邊境SIDE殖民地時，展現出優於聯邦軍MS的高性能。比聯邦軍更早一步將小型化MS投入軍用化，堪稱是骨十字先鋒軍在科技上的一大勝利。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

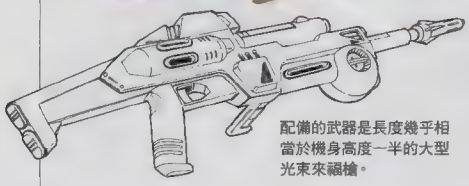
最擊邊境SIDE	06-03
第五世代MS	01-21
骨十字先鋒軍的編制	02-06
宇宙巴比倫	03-06
XM-01迪南・頌	F91-05

FILE PREVIEW

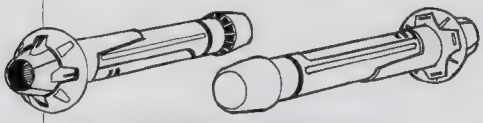
在U.C.0120年代登場的各種MS。以小型化、高性能化為開發要點。

武裝

重視射擊對戰的迪南・貴的各式武裝

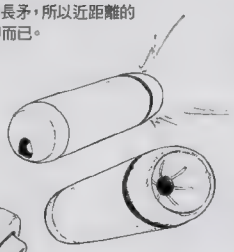


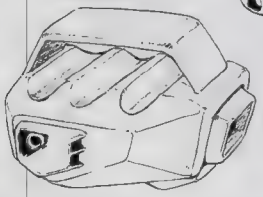
配備的武器是長度幾乎相當於機身高度一半的大型光束來福槍。



由於迪南・貴沒有配備突擊長矛，所以近距離的格鬥用武器就只有光束軍刀而已。

肩膀的3連裝榴彈發射架構造相當簡易，沒有彈匣和裝填系統，因此不會造成累贅。



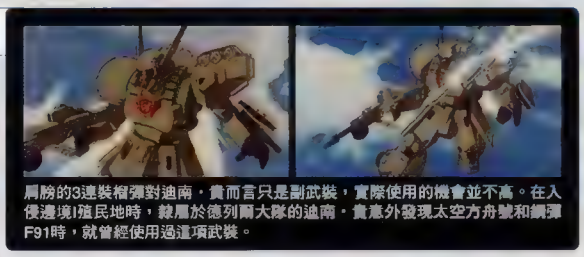


裝置在左肩上方的榴彈，屬於輔助性的武裝。

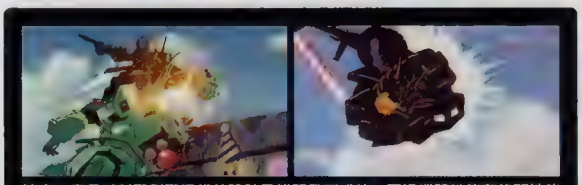
骨十字先鋒軍所生產的MS，是以初期戰略目的——在宇宙殖民地內部作戰為考量而設計的。由於宇宙巴比倫是靠著攻略一個又一個的宇宙殖民地來拓展生存空間，因此，在交戰時必須要盡可能避免誘爆敵機、並且不能對宇宙殖民地造成重大破壞，所以骨十字先鋒軍的MS大都配備了相當充足的近距離作戰武器，這是主要的設計思維。不過，迪南・貴身為迪南・頌的支援機種，在武裝配備上又有不一樣的考量。

迪南・貴並沒有骨十字先鋒軍MS常見的突擊長矛，相反的，卻配備了傳統MS固定採用的光束來福槍。相較於機體尺寸，這一桿光束來福槍算是相當龐大，同時可以像光束機槍一般進行連發射擊。在骨十字先鋒軍生產的MS之中，配備光束來福槍當作武器的機種除了迪南・貴之外，還有XM-06達基・伊爾斯、XM-07比基那・基那等另外2款MS，而且不同機種配備的槍型也不一樣，由此推論，骨十字先鋒軍的開發模式極可能是針對不同的機種設計專用的槍械武裝。

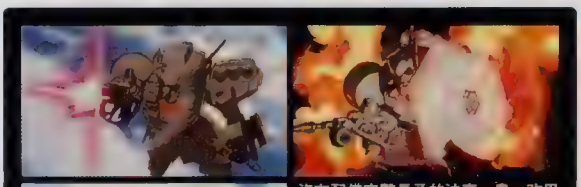
除了光束來福槍之外，迪南・貴另外還配備了光束軍刀、手臂上的光束槍、以及肩膀的3連裝榴彈。雖說骨十字先鋒軍的MS在武裝方面多有創新之舉，但迪南・貴應該算是武裝配備比較近似傳統MS的機型。這是因為迪南・貴的主要功能是替擅長格鬥戰的迪南・頌提供火力支援，在這樣明確的戰術分工前提之下，迪南・貴並不需要在特別著重於某方面的性能，而是要在攻守之間取得平衡，這才是設計的主軸。



肩膀的3連裝榴彈對迪南・貴而言只是副武裝，實際使用的機會並不高。在入侵邊境I殖民地時，隸屬於德列爾大隊的迪南・貴意外發現太空方舟號和鋼彈F91時，就曾經使用過這項武裝。



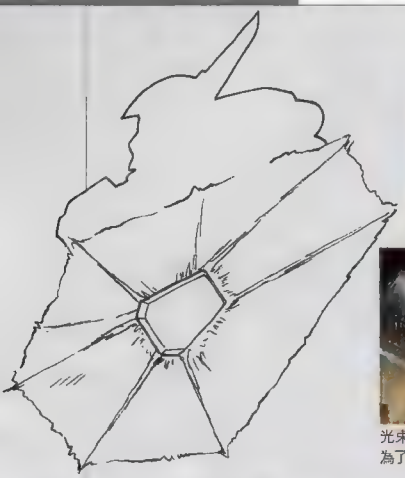
迪南・貴是以射擊對戰這樣的設計思維發展而成的，不過機體性能和格鬥性能並不會因此而變得比較低落。因為駕駛員們都經過嚴格訓練，瞭解近距離格鬥時不能損傷到宇宙殖民地。



沒有配備突擊長矛的迪南・貴，改用光束軍刀作為近戰武器。這款光束軍刀的性能比聯邦軍的配備更為優越，可是實際使用的次數也是不多，理由同樣是為了維護殖民地不受損傷，盡可能不要造成敵機誘爆。基於這個原因，幾乎很少看到在邊境SIDE的殖民地內使用。

裝備

骨十字先鋒軍引以為傲的尖端科技——光束盾牌和護目鏡式偵測攝影機



讓人聯想到舊世紀的防毒面具造型的迪南・貴頭部設計。據說在開戰前，為了保密的緣故，所有的攝影機偵測器都會蓋上帆布，避免設計機密外洩。

光束盾牌裝設在左前臂，由中心發射出6角形的光束。光束盾牌並不一定要展開成6角形，有時為了方便射擊，也會關閉其中一角製造出提供槍口伸展的空隙。

骨十字先鋒軍的MS，是最早採用光束盾牌的機種。這和過去所謂的I力場裝置不同，是一款不僅能夠防禦光束武器、也可以阻擋實彈彈頭的劃時代防禦系統。當然，迪南・貴也配備了這種光束盾牌，這也是他們能夠勝過聯邦軍MS的主要原因之一。不過，光束盾牌也並不是萬能的，假使遭受到威力超過盾牌承受力的劇烈攻擊，一樣會失去效用。幸好光束盾牌提供的防護力用來與聯邦軍的MS對戰已經綽綽有餘，同時也對聯邦軍MS造成極大的威脅。光束盾牌的誕生，據說起源在於機體的縮小化及輕量化，而相對有了更充裕的額外能源，可以提供光束盾牌使用。

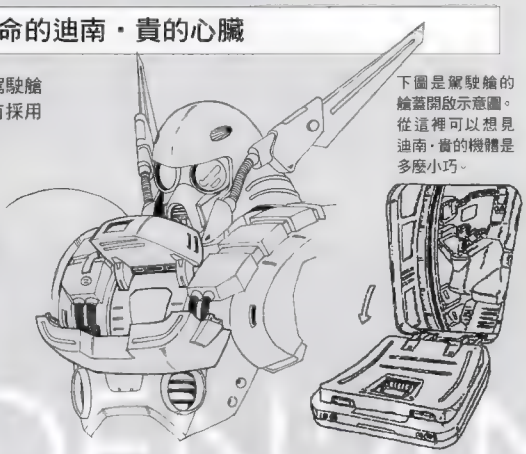
另外一項醒目的特徵就是護目鏡式的雙眼攝影機，內部藏有高感應力的偵測器，這是骨十字先鋒軍生產的MS所專屬的特殊配置方式。

駕駛艙

保護精銳駕駛員性命的迪南・貴的心臟

迪南・貴是一款極力縮小機體尺寸的MS，所以駕駛艙幾乎佔滿了上半身的大部分區域。駕駛艙內部並沒有採用多麼先進的科技，不過自U.C.0090年代起所採用的球型控制桿已經廢除，改為比較低廉且操作簡單的一般桿狀操縱桿。

左圖是參加建國宣言大典的迪南・貴，可以看出駕駛艙下方裝甲已經暫時被拆除了。



下圖是駕駛艙的艙蓋開啟示意圖。從這裡可以想見迪南・貴的機體是多麼小巧。

MORE INFO!

塗裝配色的變化

迪南・貴是骨十字先鋒軍的主力MS之一，大量配備給各個部隊使用，左圖是薩比內・夏爾中尉率領的戰鬥大隊「黑色部隊」的所屬機型。這個部隊一如其名，採用了以黑色為主體的機身塗裝。

© SOTSU・SUNRISE

RMS-099

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G

里克・迪亞斯

RICK DIAS

成為「第二世代」進化里程碑的革命性MS

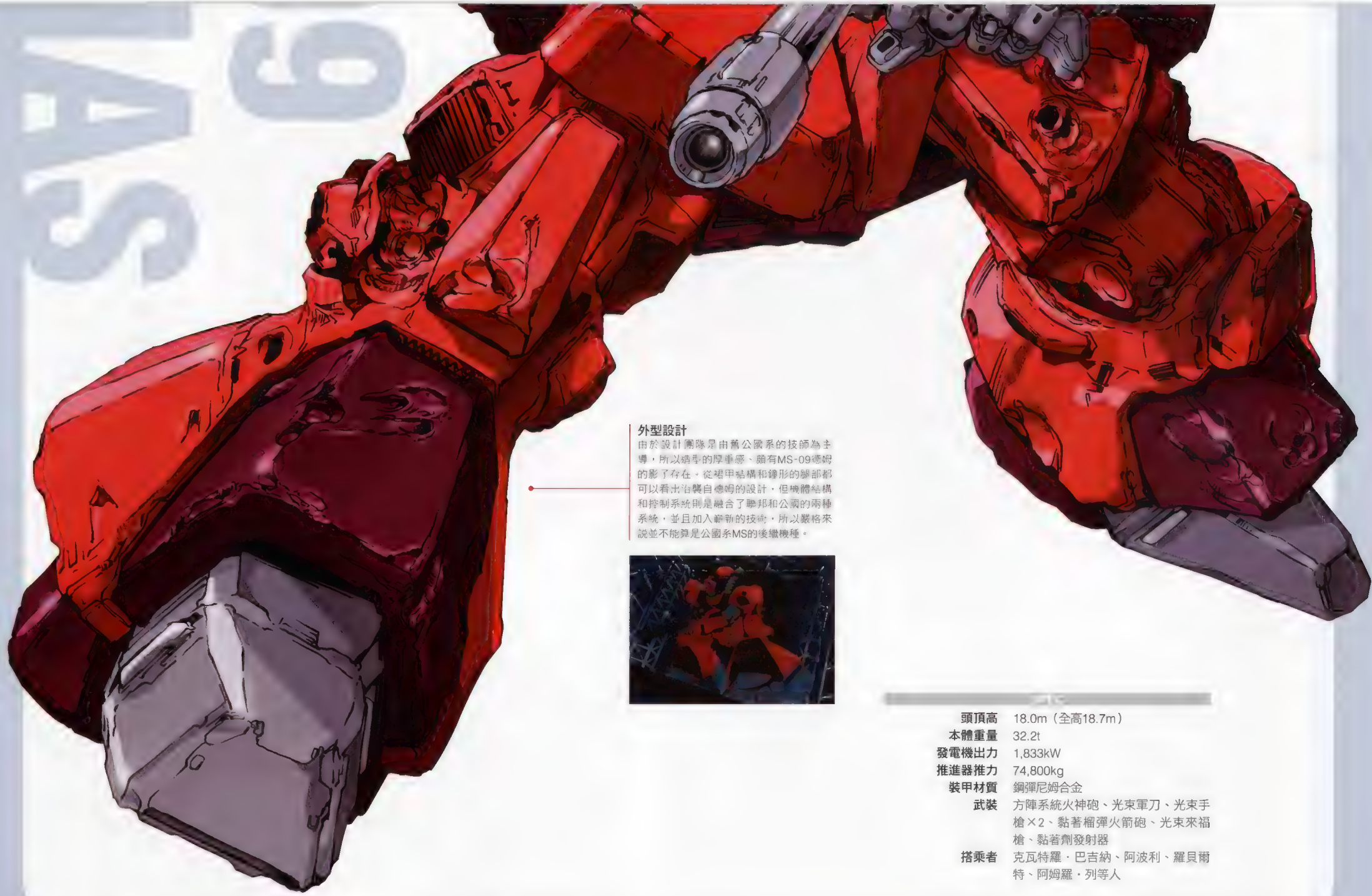
里克・迪亞斯是幽谷委託亞那海姆電子企業所開發的最初期的第二世代MS。在裝甲與機體結構方面採用了新材質鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）打造，因此大幅減輕了重量、並且具備更強韌的防禦力。此外還採用了推進器與AMBAC系統一體化的新型裝置——外掛推進翼，這項劃時代的新設計，使得里克・迪亞斯的綜合性能大幅超越了當時既有的第一世代MS。開發團隊主要是以舊公國系的技師為中心，而開發時的研發代號則是「γ鋼彈」。

外掛推進翼

兼具副推箱功能的推進器，是除了四肢姿勢控制噴嘴之外的外掛式AMBAC（姿勢控制）系統。雖然在此之前有些MS已經配備過外掛推進器，但是里克・迪亞斯的外掛推進翼是以AMBAC控制機能為主所設計，成為四肢之外的第5、第6組姿勢控制噴嘴。因此，比起傳統的MS，里克・迪亞斯具備了更優越的姿勢控制性能。

黏著榴彈火箭砲

里克・迪亞斯的主要武器之一，手持專用火箭彈發射器。可發射名為黏著榴彈的特殊彈頭，命中目標後會黏著在裝甲上引爆，進而穿透裝甲、破壞內部機件。當然也可以裝填其他彈種，以配合不同任務所需。



外型設計

由於設計團隊是由萬公國系的技師為主導，所以猜測的厚重感、頗有MS-09德姆的影子存在。從裙甲結構和鐘形的腰部都可以看出沿襲自德姆的設計，但機體結構和控制系統則是融合了聯邦和公國的兩種系統，並且加入嶄新的技術，所以嚴格來說並不能算是公國系MS的後繼機種。

頭頂高	18.0m（全高18.7m）
本體重量	32.2t
發電機出力	1,833kW
推進器推力	74,800kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	方陣系統火神砲、光束軍刀、光束手槍×2、黏著榴彈火箭砲、光束來福槍、黏著劑發射器
搭乘者	克瓦特羅・巴吉納、阿波利、羅貝爾特、阿姆羅・列等人

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

RMS-099

RICK DIAS 里克・迪亞斯

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G

SPEC

全高	18.0m（全高18.7m）
重量	32.2t
武裝	方陣系統火神砲／光束軍刀、光束手槍×2／黏著榴彈火箭砲／光束來福槍／黏著劑發射器
所屬	幽谷

改寫MS開發史的新世代MS

和迪坦斯的對立日益升高之時，反地球聯邦組織（A.E.U.G.＝幽谷）深刻感受到必須強化戰力才能與之抗衡，因此委託了地球圈規模最大的複合產業亞那海姆電子企業（以下簡稱AE）開發新型MS。接受委託之後，在AE的會長梅拉尼・休・卡拜恩的指揮下，秘密的調派了出身於公國系的技師組成研發小組，以聯邦系MS的骨架為基礎（據說是選擇的是鋼彈試作2號機的骨架），導入新材質和新型的AMBAC系統，完成了這架機構與眾不同的全新MS。

幽谷的領導者布列克斯・佛拉特別將這架MS的開發代號取名為「γ（迦瑪）鋼彈」，在完工後正式定名為里克・迪亞斯，根據克瓦特羅・巴吉納所言，里克・迪亞斯這個名字是為了向發現好望角的葡萄牙航海家巴索羅穆・迪亞斯致敬而命名。本機因為採用鋼彈尼姆合金γ製造，輕量化的效果極為顯著，此外，新式AMBAC系統——外掛推進翼能夠提供靈活的運動性，極初期型的可動骨架則帶來了適應力強大的驅動性能，從此開創了「第二世代MS」的先河。又及，本機原本的型號叫做MSA-099，但為了避免聯邦的情報網監視，才將型號更改為RMS-099。

肩部
在肩甲上設置有姿勢控制噴嘴，中彈時可能會引發誘爆而造成機體損毀。

頭部
駕駛艙位於頭部內，並且採用沒有裝設活動軌道的單眼偵測器，算是相當特異的頭部設計。

Rear

背部
設有外掛推進翼和光束手槍掛架的多用途掛架。

後方裙甲
由於背部裝著多用途掛架，所以將主推進器設置在後方裙甲上。

腳部
外觀非常厚重的雙腳。造型類似德姆系列，但是內部並沒有設置噴嘴。

Front

剛出廠的里克・迪亞斯是撥交給幽谷的軍官級駕駛員使用，成為格里普斯戰役開戰初期時的先鋒部隊。

■尺寸比較

■塗裝配色

for QUATTRO/after repaint

RED　DARK BROWN　GRAY

before repaint

DARK GRAY　DARK BROWN　GRAY

關連檔案

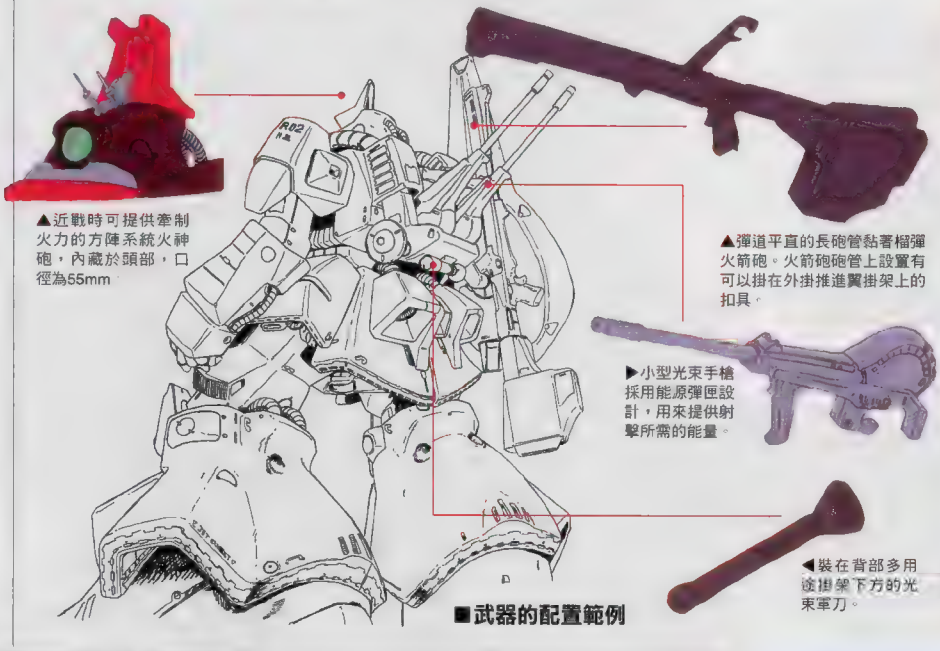
克瓦特羅・巴吉納	Z-02
阿波利&維貝爾特	Z-03
第二世代MS	01-11
搶奪鋼彈Mk-II	03-02
亞那海姆電子企業	04-03
幽谷	05-03

FILE PREVIEW

採用新材質和新系統，成為MS飛躍性進化的重要轉變契機。

武裝　可以和其他機種通用的多樣化標準武裝

即使是對於里克・迪亞斯的革命性設計讚譽有加的人，其實也不太能接受本機所配備的武裝系統。在光束來福槍已經相當普遍的這個年代，里克・迪亞斯卻仍舊配備著許多實彈武器，感覺上似乎有些跟不上時代。不過，實彈武器雖然過時，但絕非毫無用處。以黏著榴彈火箭砲來說，口徑雖然不大，但是砲管相當修長，所以命中精確度極高，而且裝彈數＋1發也不算太少，用來 MS 交戰已經綽綽有餘。甚至以鋼彈 Mk-II 的光束來福槍為例，每個能源彈匣只能夠發射 7 次而已，由此可證，里克・迪亞斯的火箭砲威力其實已經不算弱了。同時再加上 2 門光束手槍，整體火力在同級 MS 之中也算得上是相當優秀的。此外，里克・迪亞斯的武裝還能沿用在百式和尼莫等幽谷所屬的 MS 機種上，對幽谷而言，武裝調度變得更有彈性。換言之，從武器系統的可靠性與實用性，可以窺見里克・迪亞斯的優越性能。



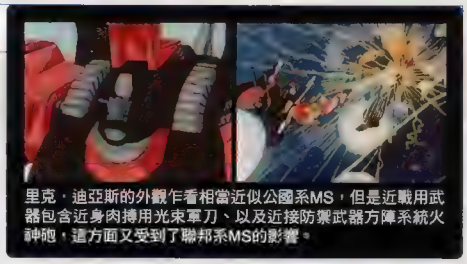
▲近戰時可提供牽制火力的方陣系統火神砲，內藏於頭部，口徑為55mm

▲彈道平直的長砲管黏著榴彈火箭砲。火箭砲砲管上設置有可以掛在外掛推進翼掛架上的扣具。

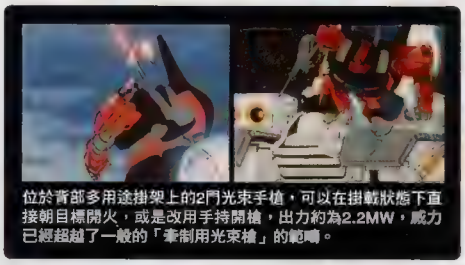
▶小型光束手槍採用能原彈匣設計，用來提供射擊所需的能量。

◀裝在背部多用途掛架下方的光束軍刀。

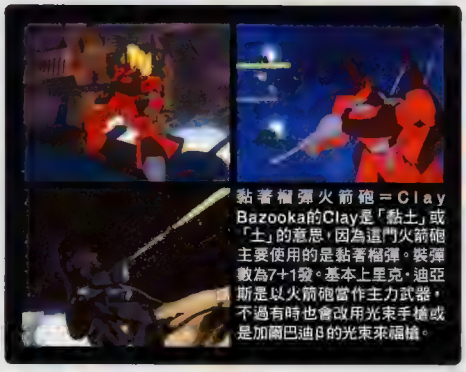
■武器的配置範例



里克・迪亞斯的外觀乍看相當近似公國系MS，但是近戰用武器包含近身肉搏用光束軍刀、以及近接防禦武器方陣系統火神砲，這方面又受到了聯邦系MS的影響。



位於背部多用途掛架上的2門光束手槍，可以在掛載狀態下直接朝目標開火，或是改用手持開槍，出力約為2.2MW，威力已經超越了一般的「泰制用光束槍」的範疇。

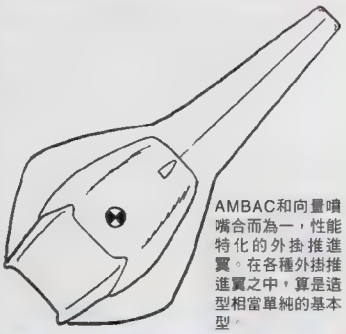


黏著榴彈火箭砲＝Clay Bazooka的Clay是「黏土」或「土」的意思，因為這門火箭砲主要使用的是黏著榴彈。裝彈數為7+1發。基本上里克・迪亞斯是以火箭砲當作主力武器，不過有時也會改用光束手槍或是加爾巴迪β的光束來福槍。

裝備　能夠因應格里普斯戰役的新設計

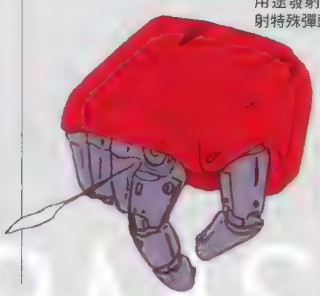
里克・迪亞斯最具象徵意義的裝備，就是背部的多用途掛架（安裝光束手槍等配備的掛架）以及掛架兩側的外掛推進翼。這款推進翼和機身的 AMBAC 系統整合為一，和四肢的姿勢控制噴嘴一起配合運用，能夠做出一般機種難以達成的高難度姿態控制。外掛推進翼的掛架因為是可動骨架結構，因此能夠自由變換推進方向，可說是一種向量噴嘴。在里克・迪亞斯機上實用化的外掛推進翼科技，後來性能繼續向上提升，經過改良後也配備在百式的機體上。同樣的 AMBAC 科技也使用在 Z 鋼彈之類的可變型 MS 上，成為長尾穩定器（Long Tail Stabilizer）的鼻祖。

此外，雖然構想不及外掛推進翼和可動骨架那樣先進，但是食指根部附有黏著劑發射器，能夠發射（或噴射）黏著彈、信號彈、滅火劑，格里普斯戰役期間的 MS，幾乎都有這樣的配備。



AMBAC和向量噴嘴合而為一，性能特化的外掛推進翼。在各種外掛推進翼之中，算是造型相當單純的基本型。

有些駕駛員甚至把外掛推進翼當成武器來投擲，這算是原先設計時沒有預料到的使用方式。



位於食指根部的多用途發射器，可發射特殊彈頭。

多用途發射器還可以裝填黏著劑，除了能夠修補殖民地破損的外牆之外，也能當成癱瘓目標物行動能力的非殺傷性武器。

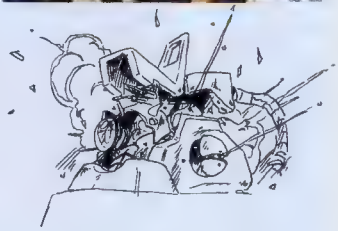
■MORE INFO!

逃生裝置＝彈射逃生艙

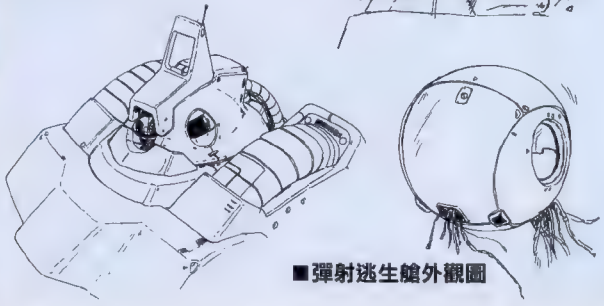
里克・迪亞斯的裝甲和骨架材料是用剛性和彈性兼具的新合金鋼彈尼姆合金γ（是RX-78採用的月球鈦合金＝鋼彈尼姆合金α的進化型），不僅如此，裝甲結構還吸收了蜂巢結構三層裝甲、查布瀾裝甲、間隙裝甲、反應（爆裂物）裝甲等優點，防禦力可說相當堅強。看到如此厚實的構造，很難想像有什麼武器能夠摧毀得了這種裝甲。可是，在光束武器出力日益增強的格里普斯戰役期間，這樣的裝甲仍舊抵擋不了光束武器的破壞力　有好幾架里克・迪亞斯就曾遭到光束武器直接命中而重創受損。為了保護駕駛員，U.C.0087以後的MS多半會設置緊急彈射逃生艙。里克・迪亞斯的逃生艙設置在頭部下方，所以彈射角度比較不受到限制，因此人員的安全性更可靠。

由於彈射逃生艙本身沒有動力，必須由僚機（有時則是敵機）進行回收救援。

一旦遭到致命攻擊，迫使駕駛員啟動逃生裝置，內藏的炸藥就會把頭部裝甲炸飛（一般MS則是機體腹部的裝甲），讓逃生艙彈射出去。



■駕駛艙艙門關閉狀態



■彈射逃生艙外觀圖

© SOTSU・SUNRISE

MS-09R-2 里克・德姆II

PRINCIPALITY OF ZEON／DELAZ FLEET／吉翁公國軍／迪拉茲艦隊

ZEON

RICK DOM ZWEI

SPEC

全高	18.6m
重量	45.6t
武裝	胸部擴散光束砲／電熱軍刀／巨人式火箭砲／鐵拳火箭彈／MMP-80機槍等
所屬	吉翁公國軍／迪拉茲艦隊

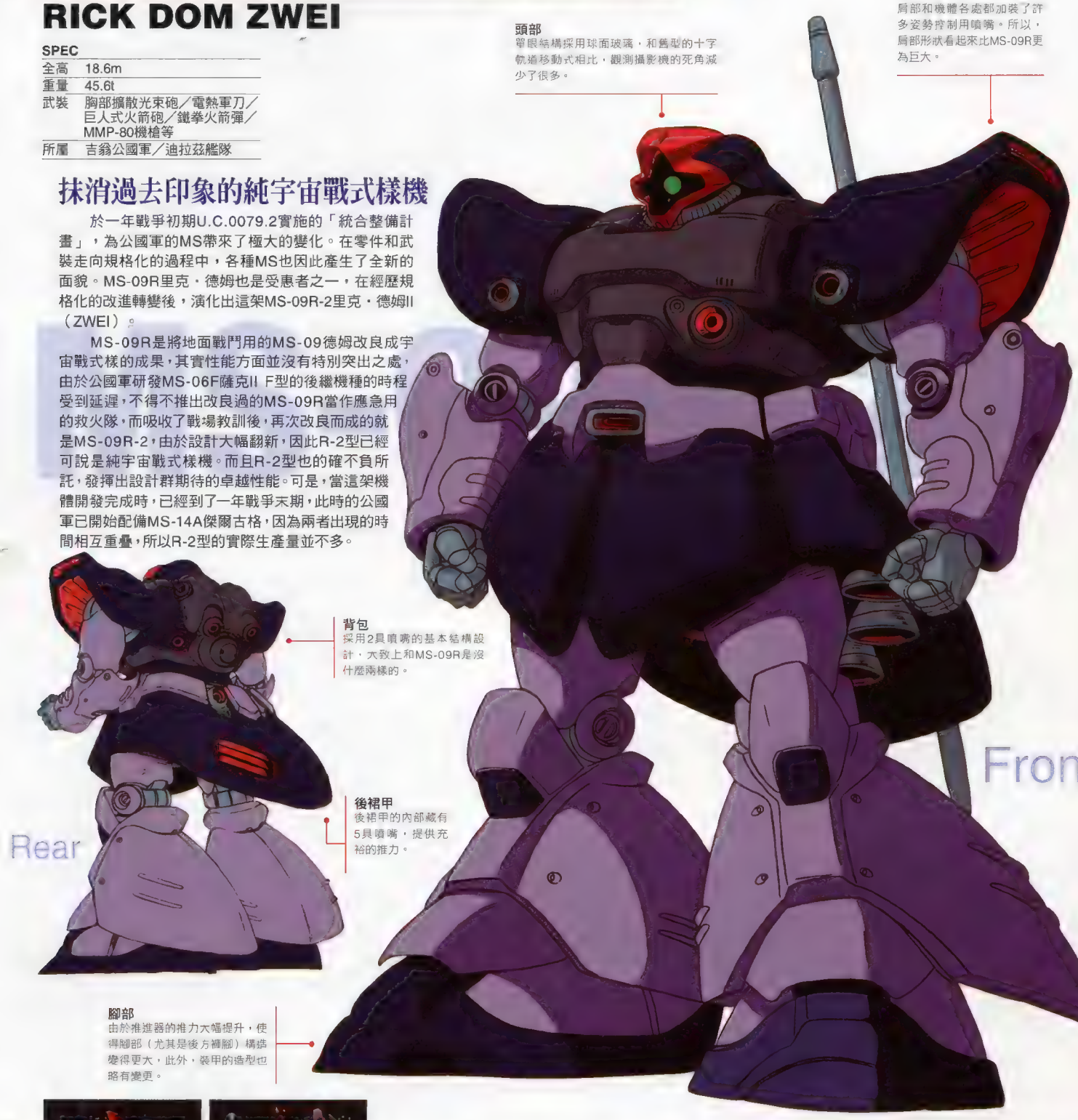
抹消過去印象的純宇宙戰式樣機

於一年戰爭初期U.C.0079.2實施的「統合整備計畫」，為公國軍的MS帶來了極大的變化。在零件和武裝走向規格化的過程中，各種MS也因此產生了全新的面貌。MS-09R里克・德姆也是受惠者之一，在經歷規格化的改進轉變後，演化出這架MS-09R-2里克・德姆II（ZWEI）。

MS-09R是將地面戰鬥用的MS-09德姆改良成宇宙戰式樣的成果，其實性能方面並沒有特別突出之處，由於公國軍研發MS-06F薩克II F型的後繼機種的時程受到延遲，不得不推出改良過的MS-09R當作應急用的救火隊，而吸收了戰場教訓後，再次改良而成的就是MS-09R-2，由於設計大幅翻新，因此R-2型已經可說是純宇宙戰式樣機。而且R-2型也的確不負所託，發揮出設計群期待的卓越性能。可是，當這架機體開發完成時，已經到了一年戰爭末期，此時的公國軍已開始配備MS-14A傑爾古格，因為兩者出現的時間相互重疊，所以R-2型的實際生產量並不多。

頭部
單眼結構採用球面玻璃，和舊型的十字軌道移動式相比，觀測攝影機的死角減少了很多。

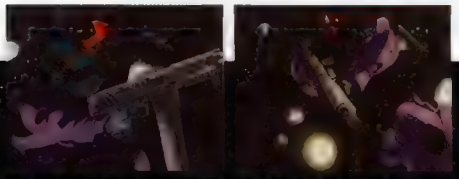
肩部
為了提升空間的機動性，在肩部和機體各處都加裝了許多姿勢控制用噴嘴。所以，肩部形狀看起來比MS-09R更為巨大。



背包
採用2具噴嘴的基本結構設計，大致上和MS-09R是沒什麼兩樣的。

後裙甲
後裙甲的內部藏有5具噴嘴，提供充裕的推力。

腳部
由於推進器的推力大幅提升，使得腳部（尤其是後方裙腳）構造變得更大，此外，裝甲的造型也略有變更。



MS-09R-2主要配備在所羅門和阿・巴瓦・庫。一年戰爭結束後，仍由公國軍殘黨所繼續使用。和MS-06F-2薩克II F2型並列為迪拉茲艦隊的主力MS。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

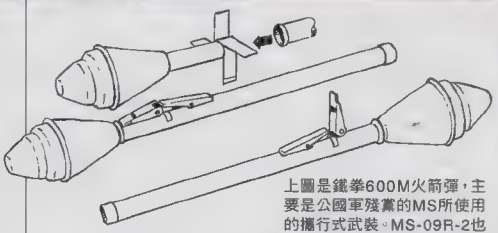
卡留斯	83-16
MS-09 德姆	FG-11
MS-09R 里克・德姆	FG-12
統合整備計畫	01-08
阿・巴瓦・庫攻防戰	07-08
星塵作戰	07-10

FILE PREVIEW

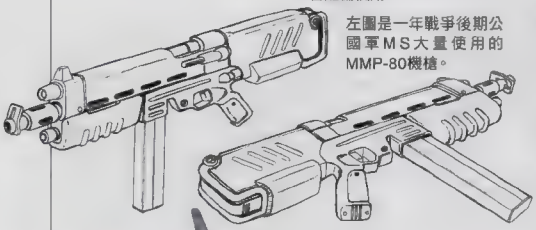
亞那貝爾・卡托的忠實部下，一同參與了「星塵作戰」。

近戰武裝

可做彈性運用的實彈類型武裝



上圖是鐵拳600M火箭彈，主要是公國軍殘黨的MS所使用的攜行式武裝。MS-09R-2也曾配備使用。



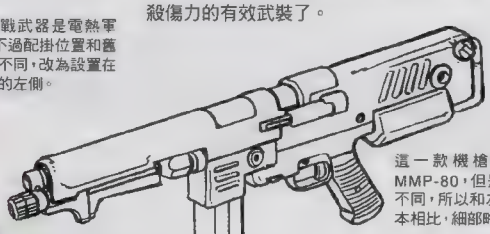
左圖是一年戰爭後期公國軍MS大量使用的MMP-80機槍。

「統合整備計畫」的目標，是要將MS這種軍事載具的運用變得更有效率，因此，MS的攜行式武器也被納入計畫之中。採用規格化的武器裝備，對於補給、整備來說都非常有助益，而從這個觀念出發所設計的武器系統，則能夠長期支持公國軍MS執行作戰任務。所以MS-09R-2也一樣不能免俗的採用了這些武器。

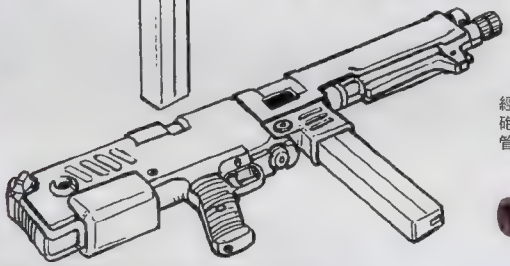
本機的主要武器，是MS-09系列一貫採用的MS用攜行式大口徑無後座力砲，別名為巨人式火箭砲。雖然名稱和舊機型使用的火箭砲相同，但是在「統合整備計畫」的規劃下，整體結構已經重新設計過。主要的修改重點包括握把可以微調，讓其他機種也能操作使用。本機除了巨人式火箭砲之外，還能使用巴祖卡火箭砲、鐵拳火箭彈和MMP-80機槍等多種攜行式武器。公國軍殘黨日後之所以能夠繼續運用本機，進行長期的游擊戰活動，武器通用性的這項前瞻規劃可說功不可沒。

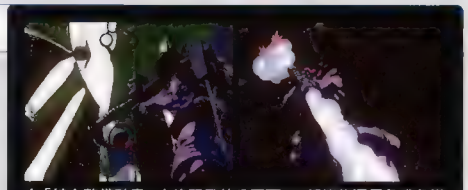
另外，舊機型的固定武裝，被戲稱為僅有「強光遮蔽敵方視線」功能的胸部擴散光束砲，隨著發電機出力的增強，在近距離接戰時，已經成為具有相當殺傷力的有效武裝了。

格鬥戰武器是電熱軍刀，不過配掛位置和舊機型不同，改為設置在背包的左側。

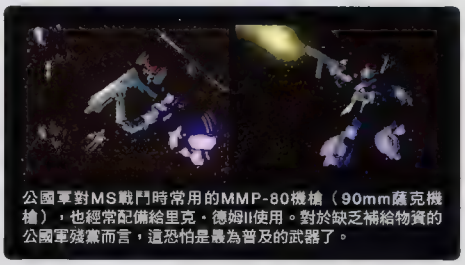


這一款機槍也被稱為MMP-80，但是製造時期不同，所以和左上圖的版本相比，細部略有差異。



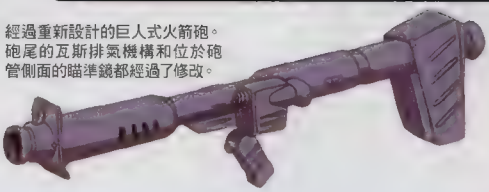


在「統合整備計畫」之後開發的公國軍MS都能夠運用各式各樣的攜行式武器，本機自然也不例外。一般認為巨人式火箭砲是德姆系MS的主力武器，其實是因為配備使用數量較多的緣故。



公國軍對MS戰鬥時常用的MMP-80機槍（90mm薩克機槍），也經常配備給里克・德姆II使用。對於缺乏補給物資的公國軍殘黨而言，這恐怕是最為普及的武器了。

MS-09F/TROP德姆熱帶型也曾使用巴祖卡火箭砲。MS-09R-2等機種的武裝之所以大都是實彈武器，主要原因是發電機出力不足以因應光束武器所需能量的緣故。

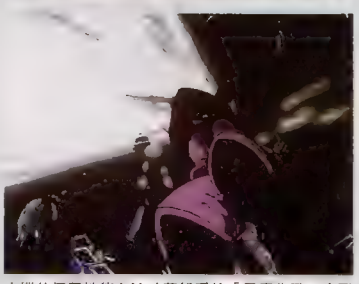


經過重新設計的巨人式火箭砲。砲尾的瓦斯排氣機構和位於砲管側面的瞄準鏡都經過了修改。

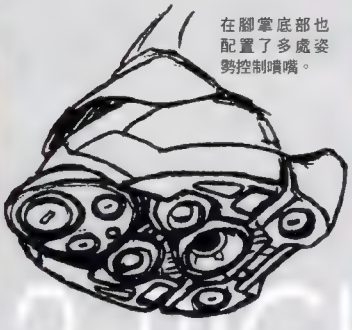
機動性

具備高度作戰執行力的空間機動性

本機和使用陸戰型緊急修改而成的MS-09R主要不同之處，在於一開始的設計階段就是設定為宇宙戰式樣機，因此，許多修改都是以提升空間機動性為目標來進行，例如加強推進器的推力、追加姿勢控制噴嘴、以及外掛副油箱等改良。另外，因為無須考慮空氣阻力的問題，裝甲的造型也有所更改，直線條的部位變得比較多了。這樣的設計變更其實有助於提升量產效率，因為裝甲板的成型處理程序變得更為簡略，量產速度就能加快。在此同時，機體結構也跟著進行強化，可以製造出能夠承受更大負擔的機體。拿本機和MS-09R相比，作戰行動的時間提升為200%。在機動性更強、戰鬥時間更長的情況下，本機堪稱是德姆系列中真正可靠的宇宙戰式樣，而性能方面也的確不出所料，在許多實戰中得到了證明。



本機的優異性能在迪拉茲紛爭的「星塵作戰」中可說徹底發揮無遺，為作戰成功奠定了基礎。



在腳掌底部也配置了多處姿勢控制噴嘴。

■MORE INFO!

MS-09系列的開發與投入戰線

MS-09R-2投入實戰配備是在一年戰爭即將結束之前，所以只有少數地區曾發配使用。因此，用於實戰的記錄非常有限。雖然本機堪稱是MS-09系列的宇宙戰式樣終極發展型，擁有極其優越的性能，但是這架機體真正發揮所長的戰役，卻是在戰後的迪拉茲紛爭期間，想來也是有些諷刺。從一年戰爭時期極少數的運用實例來看，可以確認本機是在「盧比孔作戰」期間投入戰場。「盧比孔作戰」是公國軍在U.C.0079.12.14發動的特務部隊作戰，目標是奪取當時聯邦軍正在研發中的RX-78NT-1亞力克士。在作戰發起前，公國軍曾使用本機前往SIDE-6利伯宇宙殖民地內實施威力偵察，此外，在特務部隊「獨眼巨人隊」將MS運送到殖民地內部時，也曾提供支援，發動佯攻，這是MS-09R-2為數極少的實戰例證之一。在進行佯攻作戰時，凡・赫辛上校率領一個戰隊的MS-09R-2出擊，前往利伯殖民地周邊宙域，和當時駐守的地球聯邦軍G4實驗部隊展開了交戰。在這場戰鬥中，公國軍的MS部隊擊潰了由RGM-79GS吉姆指揮型所組成的宇宙戰式樣機部隊，展現出R-2型的優越性能。這個部隊配備的機種全都是「統合整備計畫」下所開發出來的MS，雖然出場的時間已經太晚，但確實證明了該計畫所展現出來的成效。

在襲擊利伯殖民地時，曾有人目擊到採用MS-06系列塗裝配色的里克・德姆II出現。

MS-09R-2 RICK DOM II

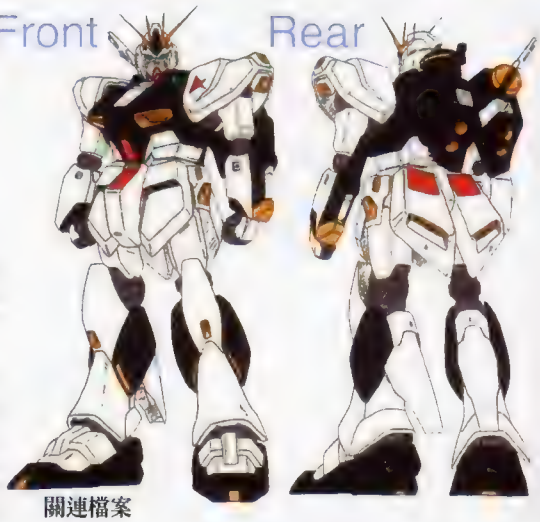
©SOTSU・SUNRISE

RX-93

LONDO BELL／
隆多・貝爾

ν 鋼彈

ν鋼彈的武裝　νGUNDAM



以「最強」爲目標開發而成的多用途MS之完成式

背負著「最強」義務的MS——就是RX-93 ν（Nu）鋼彈。身為隆多・貝爾隊的最後王牌，身為傳奇人物阿姆羅・列上尉的專屬座機，這架MS正是為了替綿延不絕的宇宙動亂劃下休止符而誕生的。

可是，所謂的「最強」，究竟指的是哪一方面呢？事實上，過去從沒有任何一款MS能夠明確回答這樣的問題。因此，RX-93必須為歷代的鋼彈型MS找出答案。在經歷過眾多戰役之後，尋找MS的完成式——提出這樣的設計理念的阿姆羅，他也想要找出這個答案。而他所得到的最終結論，就是MS的身為泛用武器的多用途、多功能性。最強的MS不再需要依靠變形、合體機構和固定武裝，而要具備強大的潛能，能夠無設限的使用各式各樣的攜行式武器，對應任何戰場局面。RX-93的武器群，就是依照這個思維來設計的。諸如光束軍刀、光束來福槍、還有各種輔助武器，都是重視實用性的武裝，是這個設計思想的表徵。

另一方面，ν鋼彈卻也搭載著過去的鋼彈型MS所從未使用過的武器——名為翼狀感應砲的精神感應武器。而RX-93也是第一款搭載精神感應武器的鋼彈型MS，從這個角度來看，可說是不折不扣的新人類專用機，因此配備的武器系統不受限於多用途等窠臼，而是要以發揮阿姆羅個人的最大戰鬥力為目標。RX-93是身為駕駛員、身為新人類的阿姆羅，要和夏亞・阿茲那布爾進行宿命對決而被開發出來的最強專用MS，這是毫無疑問的。

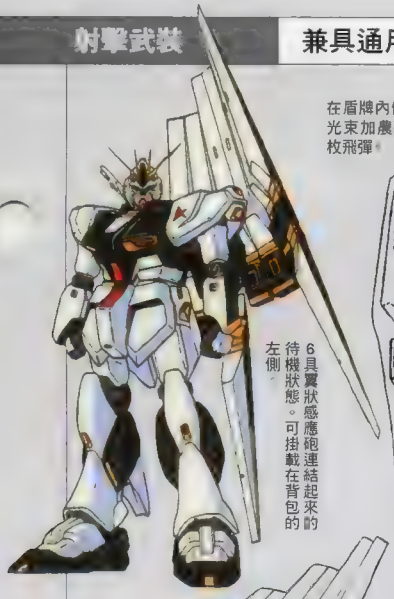
關連檔案

精神感應框體	01-20
王牌駕駛員的MS	08-05
隆多・貝爾	10-07
阿克西斯的戰鬥	05-03
阿姆羅・列	CCA-01
倩恩・亞紀	CCA-02

FILE PREVIEW

從阿克西斯取得的新科技，用於ν鋼彈的開發製造。

射擊武裝　兼具通用性和特殊性的武器群



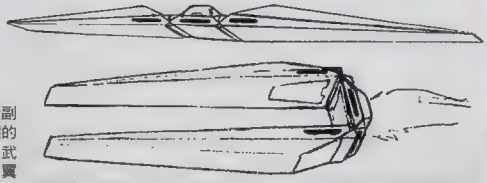
在盾牌內側附有1門光束加農砲，以及4枚飛彈。

6具翼狀感應砲連結起來的待機狀態。可掛載在背包的左側。

RX-93所採用的射擊戰用武器，堪稱是多用途MS最正統的進化成果。主武裝是可靠度極佳的光束來福槍，副武裝是容易操作使用的高性能火箭砲，選配武器是內藏光束加農砲和飛彈的盾牌，至於近戰牽制武器則是頭部的火箭砲。這些武器全都稱不上新奇，不過卻也是運用了當時的最高科技水準打造而成，成為本機的戰鬥力主幹。

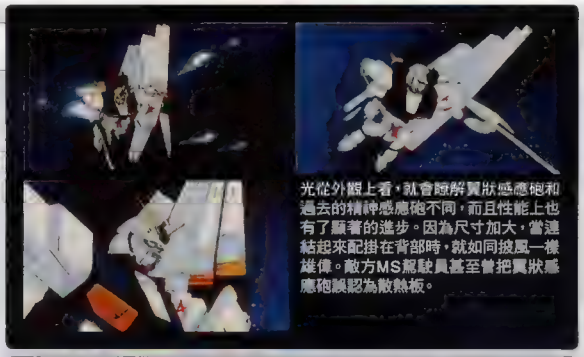
另一方面，RX-93最為特殊的武器就是翼狀感應砲。在U.C.0090年代，精神感應武器其實已經不算稀奇了，但是翼狀感應砲之所以受到矚目，正是因為它的設計特殊性。每一具翼狀感應砲擁有獨立的發電機，複合翼狀結構具備AMBAC機能，靈活性和運作時間都遠超過一般的精神感應砲。此外，翼狀感應砲還兼具有I力場屏障功能（之後會詳述），和精神感應框體搭配之後，行動力就會特別靈敏精確，是這一款武器的特點。

左圖是全副武裝狀態的RX-93。武器包含了翼狀感應砲、盾牌、背包中央還配掛著ν高性能火箭砲。



翼狀感應砲是由3片板狀結構所組成，射擊時兩端的翼面會折起向前，為內側發出的光束粒子進行導引加速。

ν高性能火箭砲是結構相當傳統的無後座力火砲，裝彈數為4+1發。



光從外觀上看，就會瞭解翼狀感應砲和過去的精神感應砲不同，而且性能上也有了顯著的進步。因為尺寸加大，當連結起來配掛在背部時，就如同披風一樣雄偉。敵方MS駕駛員甚至曾把翼狀感應砲誤認為散熱板。

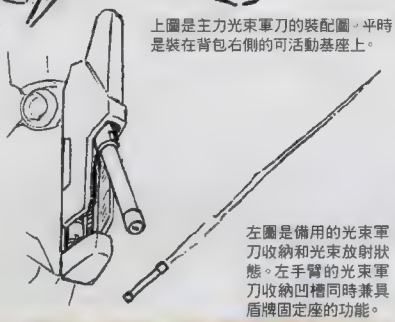
主要武裝的光束來福槍，火力在同時代的MS攜行武器之中也是鶴立雞群。雖然槍身結構是很普通的單管槍械，但是卻能夠像光束機槍一樣連發射擊。阿姆羅在迎戰α亞吉爾的感應砲時就是使用連發模式。是一款可以因應情況選擇單發或連發的武器。

ν高性能火箭砲是有鑒於實彈武器的可靠性而採用的副武裝。掛載在RX-93的背部時就可直接發射，也可以在和機體分離時利用遙控方式發射。只有像阿姆羅這樣經常使用獨創戰法的王牌駕駛員，才會這樣的運用武器。

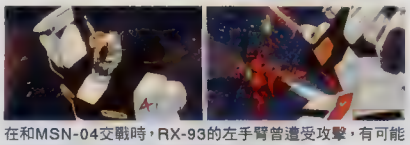
豐富的輔助武器也是RX-93的特徵。頭部的火神砲、盾牌內的光束加農砲和飛彈，這些屬性各不相同的輔助武器，讓本機的戰鬥力大幅提升，[illegible]。

格鬥武裝　由機體性能所提供的近距離戰鬥力

上圖是主力光束軍刀的裝配圖。平時是裝在背包右側的可活動基座上。



左圖是備用的光束軍刀收納和光束放射狀態。左手臂的光束軍刀收納凹槽同時兼具盾牌固定座的功能。

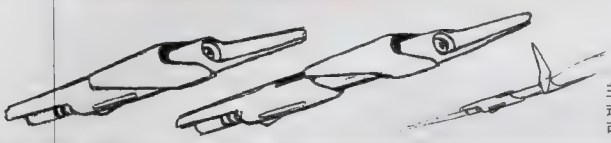


在和MSN-04交戰時，RX-93的左手臂曾遭受攻擊，有可能因此受損，所以沒有使用此處的光束軍刀。

能否同時兼顧射擊戰與格鬥戰這兩項要素，是評斷多用途MS戰鬥力的基準。配備著多種攜行式武器和精神感應武器的RX-93，在射擊戰方面的性能確實無與倫比。但是在近身格鬥戰上也要有相同等級的戰力水準，才能冠上「最強MS」的名號——阿姆羅在設計這架MS時，想必也考慮到了這一點。本機所採用的格鬥戰武器，依舊是光束軍刀。在地球聯邦的RX-78鋼彈研發成功之後，光束軍刀首度成為MS的實戰武器，RX-93ν鋼彈身為鋼彈型MS的集大成，當然也少不了光束軍刀這項配備。

雖然RX-93配備有2把光束軍刀，但是造型款式卻各不相同。背包右側裝備的是主力光束軍刀，造型非常獨特，甚至還有「刀鍔」設計，發出的光束形成彎刀狀，和一般常見的光束軍刀很不一樣。這把光束軍刀的刀柄尾端還能夠發出較短的光束刀刃，就機構而言，有點類似MS-14傑爾古格的雙刃薙刀概念。另一把光束軍刀則是收納在左手手臂上，這一把是普通的光束軍刀，但無法確認是否曾在實戰中使用過。

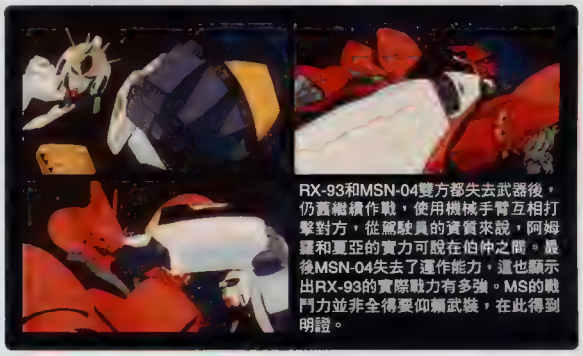
另外，阿姆羅在和夏亞駕駛的MSN-04沙薩比進行最後的非武裝格鬥戰（也就是揮拳攻擊）時，曾將對手的機體打到無法運作，這更證明了RX-93的運動性和驅動系統非常優異，才能夠產生出如此強大的格鬥戰性能。



主力光束軍刀的刀柄構造是伸縮式的，使用時會延展開來，刀鍔並可朝一旁打開。

U.C.0090年代的光束軍刀，在未使用時刀刃光束會收斂縮小，等到砍劈時刀刃才會突然加大。RX-93的光束軍刀也不例外，未使用時的刀刃和使用時的刀刃尺寸相差很大，這應該是為了避免消耗能源而做的設計。

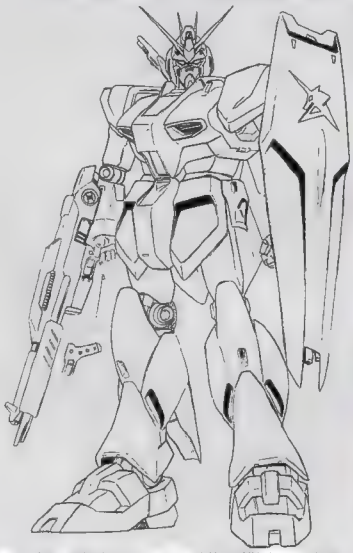
和MSN-04交戰時，雙方都已經喪失了光束來福槍等射擊戰武器，所以多半是使用光束軍刀進行格鬥戰。這時阿姆羅故意放出偽裝誘餌混淆敵方，然後趁機拉近距離發起了格鬥戰，阿姆羅在戰術運用方面的多變，完全發揮出RX-93應有的潛能。



RX-93和MSN-04雙方都失去武器後，仍舊繼續作戰，使用機械手臂互相打擊對方，從駕駛員的資質來說，阿姆羅和夏亞的實力可說在伯仲之間。最後MSN-04失去了運作能力，這也顯示出RX-93的實際戰力有多強。MS的戰鬥力並非全得要仰賴武裝，在此得到明證。

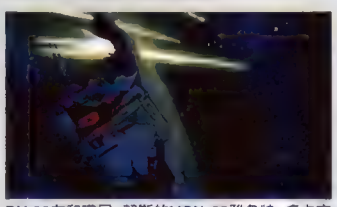
防禦武裝　兼具火力增強功能的複合式盾牌

盾牌是一般MS常用的防禦性武器，有些是採用連結在機身上的固定式設計、有些是可以手持或是拋棄的選配式。以RX-93來說，盾牌內側裝有光束加農砲和飛彈，讓盾牌搖身一變成為攻擊性武器。對多用途MS來說，讓盾牌多增加幾種功能，是必然的趨勢，就強化整體火力的觀點來說，這也是非常有效的變通手段。利用這些傳統武器，互相搭配應用，正是本機的傑出設計思維。



尺寸很標準的RX-93專用盾牌。盾牌上的獨角獸圖案是阿姆羅的個人識別徽章。

盾牌一方面是防禦性武器，另一方面又是攜行射擊武器，有效增加武器的攜帶量。

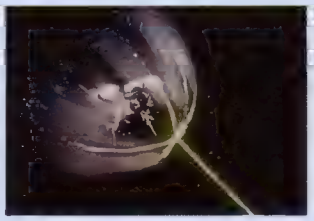


RX-93在和裘尼·韓斯的MSN-03雅各特·多卡交戰時盾牌受損，就直接拋棄了。

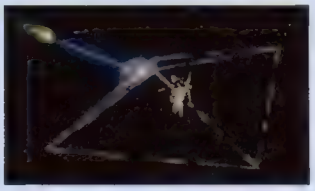
MORE INFO!

I力場屏障
—翼狀感應砲的其他用途和功能—

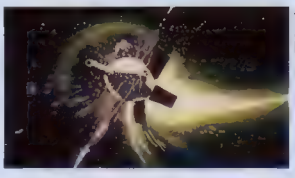
之前已經提到過，翼狀感應砲還兼具有I力場屏障的附加功能。配備有I力場屏障的機種過去其實並不少，但全都是配備在像是MA這類的大型機種上。因為I力場產生器必須消耗極大的能量才能運作。翼狀感應砲由於在技術上的革新，克服了這些阻礙，成為攻守兼備的武器。當精神感應系統感受到駕駛員遭遇危險時，同一瞬間就會驅動翼狀感應砲佈下I力場屏障——這種運用方式，和過去必須不斷開機維持I力場屏障的傳統設計大不相同，堪稱是防禦裝備的極致表現。翼狀感應砲讓I力場有了全新的運用方式，然而，一般人卻無法這樣使用，完全是靠駕駛員本人的資質來驅動的。



左方的照片是鋼彈試作3號機搭載的I力場屏障啟動的瞬間，以機體為中心形成的球形力場，讓光束武器的攻擊失去效力。



只需4具翼狀感應砲就能組成金字塔形狀的I力場屏障。這是阿姆羅靈活利用精神感應武器的特性、別出心裁的運用方式。



不僅可以阻擋光束武器的攻擊，翼狀感應砲還能牽制實體，阻撓敵機入侵攻擊。目前仍不明瞭這種功能是如何產生作用的。

RX-93 νGUNDAM

©SOTSU · SUNRISE

RX-77-2

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼加農

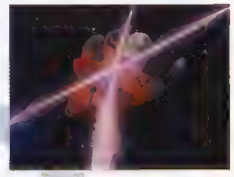
GUNCANNON

E.F.S.F

在一年戰爭序戰初期遭遇慘敗的地球聯邦軍，為了反擊公國軍，發動了開發、運用MS的計畫「V作戰」。鋼加農就是這項計畫中完成的試作型MS。這架MS是以中距離支援為目的所開發，和同樣出自「V作戰」的RX-75、RX-78一樣，成為聯邦軍摸索與建構MS戰術的雛形……至少當初的計畫是這樣的。可是，RX-77-2才剛完成出廠測試就遭到吉翁公國軍的奇襲，結果，被毫無經驗的平民組織的白色基地隊所接收，在驚險之中展開未知的航程。這原本應當成為點燃反擊狼煙的機種，就在這種無法預期的狀況下強行投入實戰之中。

通過一年戰爭考驗的火紅砲擊手

加農砲
RX-77-2的外觀特徵就是設置在肩膀上的2門加農砲。將強大火砲當成機體的固定武裝，這樣的作法其實並不符合MS泛用武器的概念，等於是限制了MS的用途。不過，聯邦軍設計這架MS的目的，本來就是為了測試中距離支援用MS是否具備實用性，並沒有寄予太多的期待。



光束來福槍
本機的主力武裝是加農砲，至於攜行式的光束來福槍則是被歸類為副武裝。這一款光束來福槍和RX-78-2使用的槍型不同，屬於鋼加農的專用武器，更適合進行長距離的精準狙擊。

腳部

在本機之前研發的RX-75鋼坦克其實不能算是正規MS，只能算是「坦克車」的延伸型。為了真正解決MS對MS戰鬥的問題，才繼續開發RX-77這款能夠使用雙腳步行的機種。因此，RX-77被視為正規MS是無庸置疑的。此外，當加農砲發射時，也必須靠這雙腳當作穩定機身的砲座。

頭頂高	17.5m
本體重量	50.5t
發電機出力	1,380kW
推進器推力	51,800kg
裝甲材質	月球鈦合金
武裝	頭部火神砲×2／加農砲×2／專用光束來福槍／手榴彈
搭乘者	凱・西登／小林隼人

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

RX-77-2 鋼加農

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F

GUNCANNON

SPEC

全高	17.5m
重量	50.5t
武裝	頭部火神砲×2／加農砲×2／專用光束來福槍／手榴彈
所屬	地球聯邦軍

加農砲
加農砲的砲管設有強制冷卻的水冷套筒，有助於迅速冷卻，加快連射速度。

頭部
主攝影機是單眼偵測器。頭部的輪廓設計並不像RX-78那樣擬人化。

「V作戰」的火力支援用MS

「V作戰」轄下的MS開發計畫「RX計畫」，是RX-77鋼加農的開發起源。早在一年戰爭之前，地球聯邦軍就已經察覺吉翁公國軍正在研發MS，所以也展開了MS的研究計畫。可是由於地球聯邦在技術方面的不足，當時研發出來的機種只有RTX-44（也就是後來RX-75的原型）和RXM-1，都是不符合MS定義的替代品。一直要等到「V作戰」實施之後，才將開發MS的計畫統合為一。聯邦軍特有的MS戰術思想是「使用特化型的MS互相支援聯合作戰，使部隊能夠彈性運用」，RX系列的MS就是在這種思想之下誕生的。

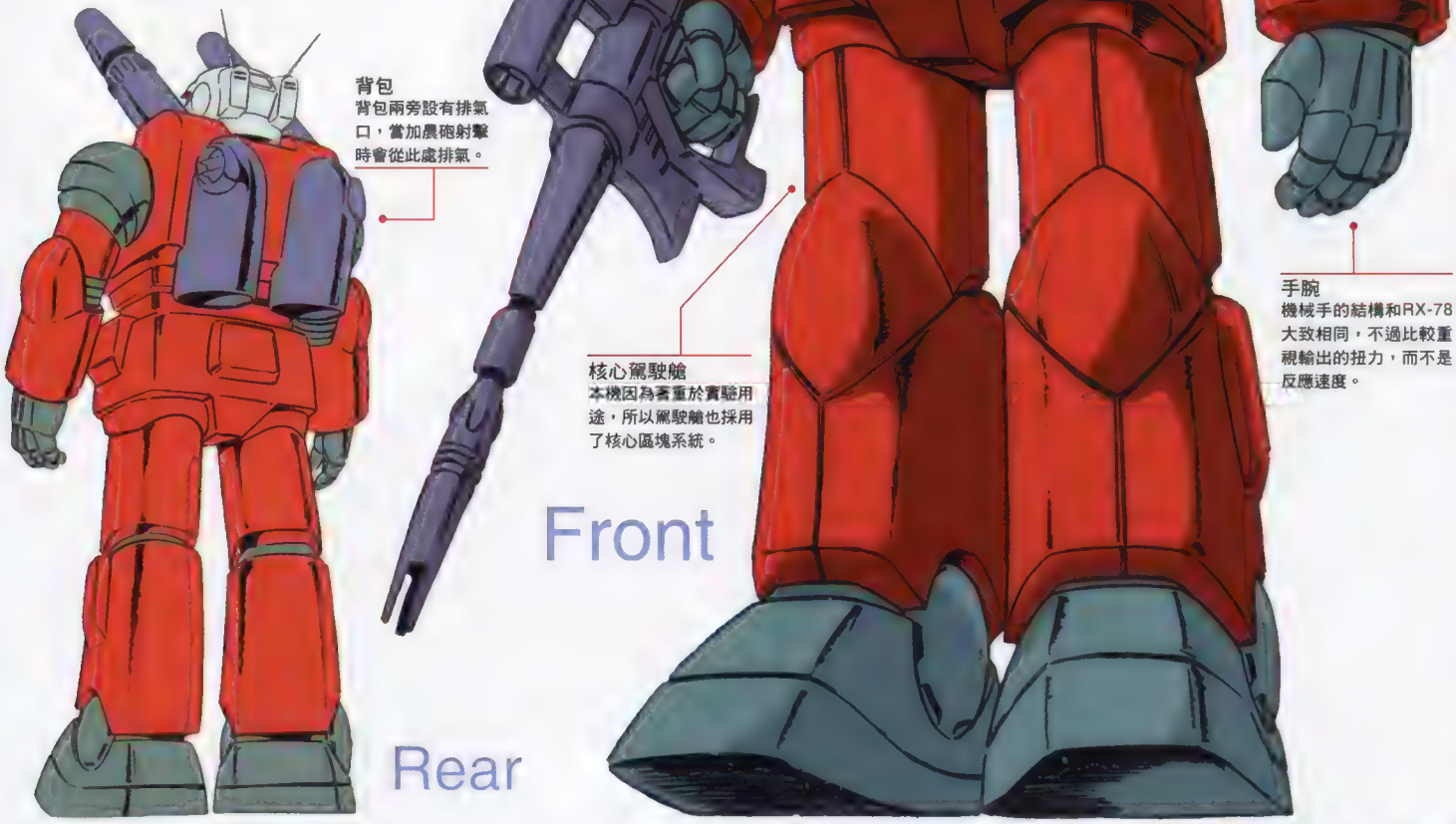
肩負著RX系列的其中一環的RX-77，先製造了初期試作型RX-77-1，之後生產了6架先行量產型RX-77-2，並且在SIDE-7進行實地性能測試與操作訓練。然而，SIDE-7遭遇吉翁公國軍的襲擊時，有2架在遭遇戰中被擊毀，其餘的RX-77-2及零件則是被白色基地隊載走，繼續運用。

機身
機身結構和RX-78一樣，都採用月球鈦合金打造。

背包
背包兩旁設有排氣口，當加農砲射擊時會從此處排氣。

核心駕駛艙
本機因為著重於實驗用途，所以駕駛艙也採用了核心區塊系統。

手腕
機械手的結構和RX-78大致相同，不過比較重視輸出的扭力，而不是反應速度。



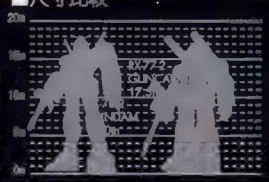
關連檔案

RX-78-2 鋼彈	FG-03
RX-75 鋼坦克	FG-01
RX-77D 鋼加農量產型	80-05
V作戰	01-05
戰術解說（6）	03-06
白色基地隊	10-01

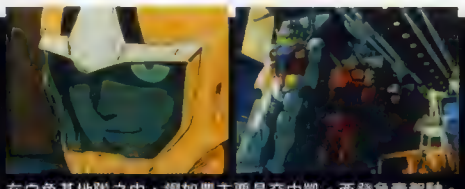
FILE PREVIEW

為了對應各種戰場局面，而開發運用不同的戰術與裝備。

■尺寸比較

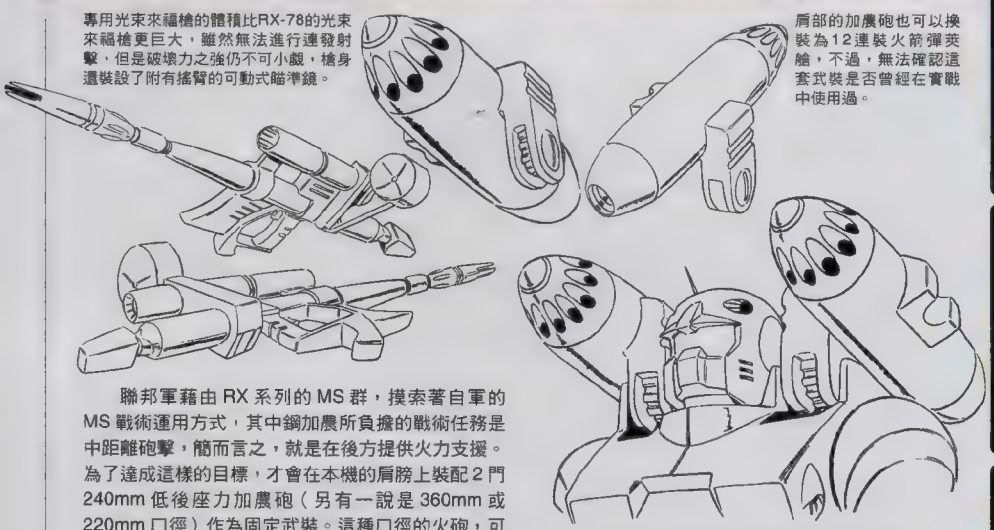


■塗裝配色



在白色基地隊之中，鋼加農主要是交由凱．西登負責駕駛。由於本機是著眼於重裝甲的火力支援型MS，由個性不喜歡積極交戰的凱來駕駛，說不定是最佳的組合。

武裝　具體實現設計理念的強大射擊戰專用武器



專用光束來福槍的體積比RX-78的光束來福槍更巨大，雖然無法進行連發射擊，但是破壞力之強仍不可小覷，槍身還裝設了附有搖臂的可動式瞄準鏡。

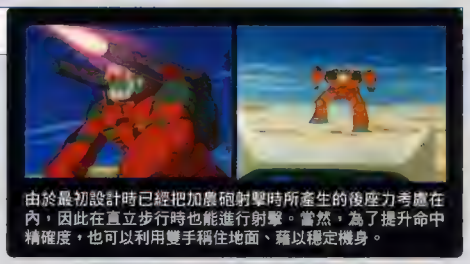
肩部的加農砲也可以換裝為12連裝火箭彈莢艙，不過，無法確認這套武裝是否曾經在實戰中使用過。

聯邦軍藉由 RX 系列的 MS 群，摸索著自軍的 MS 戰術運用方式，其中鋼加農所負擔的戰術任務是中距離砲擊，簡而言之，就是在後方提供火力支援。為了達成這樣的目標，才會在本機的肩膀上裝配 2 門 240mm 低後座力加農砲（另有一說是 360mm 或 220mm 口徑）作為固定武裝。這種口徑的火砲，可說是當時各種 MS 之中威力最強的固定武裝，而且連射性能之佳足以和薩克機槍匹敵。鋼加農使用實彈武器當作主力武器的原因，主要是因為採用光束武器作為固定武裝必須考慮到發電機的出力，此外，在大氣層內使用光束武器，威力可能會隨距離而衰減，導致有效射程縮短。相較之下，實彈武器的可靠性，才是本機最重視的。不過為了裝上這 2 門加農砲所附屬的給彈系統和冷卻機構，使得機體重量也因此超過了 50t。

此外，本機的攜行式武器則是光束來福槍。這款光束來福槍的瞄準精確度比 RX-78 使用的光束來福槍來得更高，有效射程據說長達 30km。因為當初開發時，就將本機定義為中距離火力支援機，所以攜行武器在相對上也必須達到這樣的射程與精確度才行。

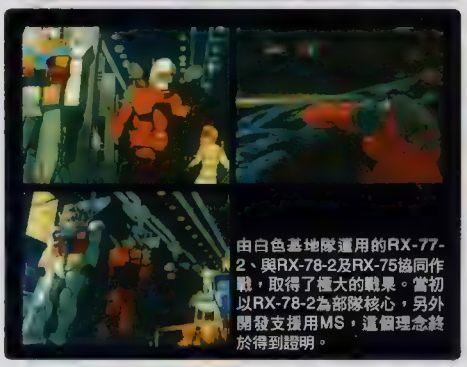
這些武裝使得鋼加農徹底特化為射擊戰專用機種。一般來說，射擊與駕駛必須靠兩名駕駛員來操作（例如 RX-75 那種設計），不過，鋼加農的射擊是交給武器管制系統來自動控制，所以只需一名駕駛員就能獨立運作本機。

上圖是鋼加農裝備了12連裝火箭彈莢艙的狀態。頭部和RX-78一樣，都配備著2門內藏式的60mm火神砲。



由於最初設計時已經把加農砲射擊時所產生的後座力考慮在內，因此在直立步行時也能進行射擊。當然，為了提升命中精確度，也可以利用雙手稱住地面、藉以穩定機身。

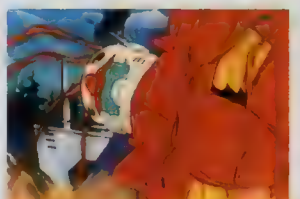
因為是定位為中距離支援用MS，因此機體的機動性相當差，也沒有配備光束軍刀等近戰武裝。一旦與敵機近距離接觸，只能以徒手進行格鬥戰。



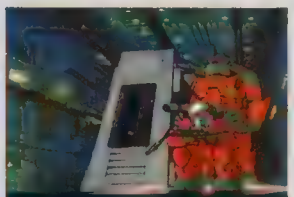
由白色基地隊運用的RX-77-2、與RX-78-2及RX-75協同作戰，取得了懂大的戰果。當初以RX-78-2為部隊核心，另外開發支援用MS，這個理念終於得到證明。

運用　中距離支援用MS的極致運用範例

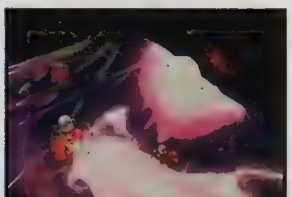
「V 作戰」的目的之一，是要蒐集實戰的數據，以便開發出量產型的 MS。RX-77 鋼加農也不例外，以砲擊戰式樣 MS 的身份蒐集相關數據。RX 系列的 MS 駕駛艙全都採用核心區塊系統，就是為了取得繼續研發所需的資訊。從這些充滿實驗性質的配備來看，本機不注重泛用性的獨特設計，也就不那麼令人訝異了。RX-78-2 配備的強韌裝甲，曾經讓吉翁公國軍的 MS 駕駛員感到非常震撼，事實上本機的裝甲比 RX-78-2 還要更厚，強度也更高。這犧牲機動性所換來的重裝甲，可說是砲擊戰式樣機在 MS 這個範疇之內所能達成的研發極限成果。而且，本機在白色基地隊服役時，也確實獲得了超過預期的戰果，因此成為地球聯邦軍日後開發中距離支援用量產型 MS 的雛形。



吉翁公國軍襲擊SIDE-7時，3架測試機之中有2架遭到摧毀。



抵達賈布羅之後，白色基地在此又補充了1架RX-77-2鋼加農。

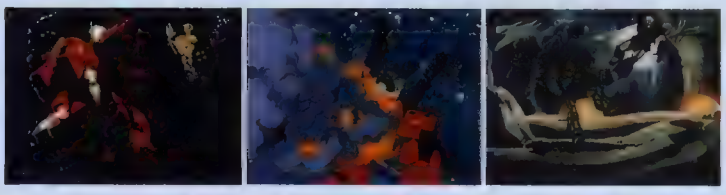


阿・巴瓦・庫攻略戰中，聯邦軍曾經投入代號為C-203的RX-77-2。

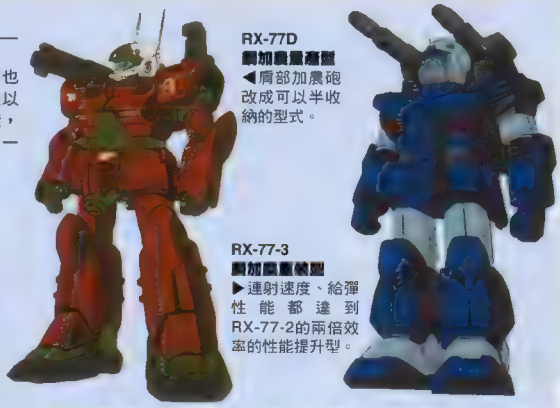
上圖是鋼加農腳底的推進噴嘴特寫。雖然推進器的推力不如RX-78-2，但主要原因是本機比較沈重，並不是機動性比較差。

MORE INFO! 同型機和衍生型

RX-77-2在白色基地隊擁有極佳的運用成果，顯示出支援用MS的實用性。當時聯邦軍將生產線的產能都用於量產RGM-79，不過，卻也以RX-77-2為基礎，繼續研發量產型和後繼機種，也就是RX-77D鋼加農量產型、以及RX-77-3鋼加農重裝型。前者是遵循RX-77的概念，以提高量產效率為前提所生產的先行量產型，許多零件都和RGM-79後期型吉姆共用，裝甲材質也改為鈦陶瓷複合材料以降低成本。至於後者，則是以單獨執行作戰任務為目的，盡可能提升機體的性能，強化攻擊能力和搭載重量，僅有少量生產，並且在一年戰爭後部署在賈布羅基地。



RX-77D鋼加農量產型曾配備在G-4實驗部隊的護衛部隊，負責保護測試中的RX-78NT-1亞力克士。



RX-77D
鋼加農量產型
◀肩部加農砲改成可以半收納的型式。

RX-77-3
鋼加農重裝型
▶連射速度、給彈性能都達到RX-77-2的兩倍效率的性能提升型。

© SOTSU · SUNRISE

RX-78-2 鋼彈

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
E.F.S.F

鋼彈的武裝 GUNDAM

維繫RX-78-2戰鬥力的革命性攜行式武器

在一年戰爭中，RX-78-2鋼彈的活躍已然成為了傳奇。可是，為什麼地球聯邦軍開發的這架MS，能夠取得如此超乎想像的驚人戰果呢？

其實只要詳細分析就可以找到許多原因——駕駛員阿姆羅・列擁有極高的新人類資質，機上搭載著學習型電腦，能夠累積及有效利用每一次的實戰數據、發揮出更高的戰鬥力，另外還有機身採用月球鈦合金打造，是非常優異的材質，每個原因都是言之成理的佐證。

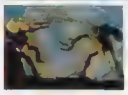
不過還有一點不能忽略的，就是RX-78-2的驚人戰果，源自於本機所採用的優秀武裝群。RX-78-2是一架設計徹底擬人化的MS，能夠像人類一樣操作各種攜行式武器，這原本就是開發MS必備的基礎設計概念，但是地球聯邦軍的研發能力極高，因此拉開了聯邦軍與吉翁公國軍的差距。

RX-78原本的規劃是準備用來測試MS近身格鬥戰概念的實驗機，開發人員為這架MS準備的武器，威力遠遠凌駕在公國軍的MS之上。其中最好的例證，就是攜行式的光束武器。雖然在開發MS的歷程上，聯邦軍起步的比公國軍晚了很多，但聯邦軍率先將能源CAP技術實用化，在這方面領先了公國軍。RX-78-2的強大戰鬥力，光束武器的貢獻可說佔了極大的比重，使得日後的泛用MS都以RX-78-2的武裝作為開發標準，由此也可看出RX-78-2的武器群，在MS開發史上造成了多大的影響。

關連檔案

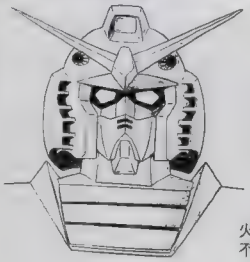
RX計畫與V作戰	01-05
V作戰	01-07
SIDE-7遭遇戰	01-08
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-26
阿姆羅・列	FG-01
白色基地	FG-27

FILE PREVIEW

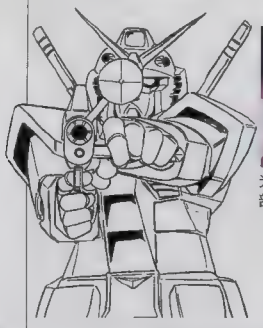


公國軍偵察部隊入侵SIDE-7，首度發生了MS對戰。

射擊武裝　令吉翁公國軍震撼不已的多款射擊武器



火神砲口徑為60mm，威力並不算很大。

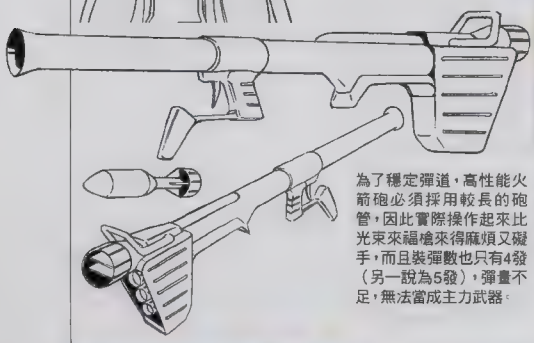


光束來福槍的瞄準鏡能夠和頭部的主攝影機連動進行瞄準。

相信大家都已經知道，RX-78-2是第一架將光束來福槍用於實戰的MS。本機所採用的光束來福槍，制式型號為BLASH-XHB-L-03N-STD。被譽為「火力等同於戰艦主砲」，在能源充飽的情況下可以發射15次（另有一說為12次），這是採用了能源CAP技術的革命性攜行武器，因此賦予了RX-78-2無與倫比的強大戰鬥力。

雖然光束來福槍一直是RX-78-2的射擊戰主力武器，不過本機還有其他射擊武器配備，例如高性能火箭砲、以及安裝於頭部的火神砲。高性能火箭砲是口徑380mm（另有一說為320mm）的實彈型無後座力砲，阿姆羅在作戰時會因應狀況分別選擇使用光束來福槍或是高性能火箭砲。不過後者與其說是射擊武裝，不如說是近距離接戰時的輔助武器。至於頭部內藏的火神砲，由於裝彈數太少，只能在緊急時當作牽制武器使用。

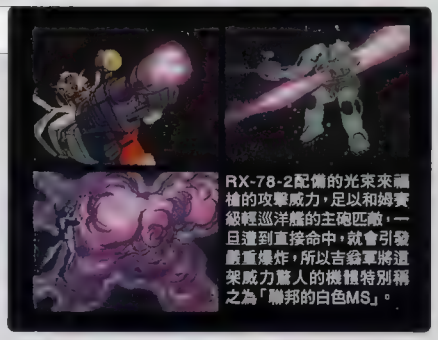
高性能火箭砲的屬性比較近似備用武器，不過因為成本較低，而且性能可靠，仍舊算是很優秀的武器。



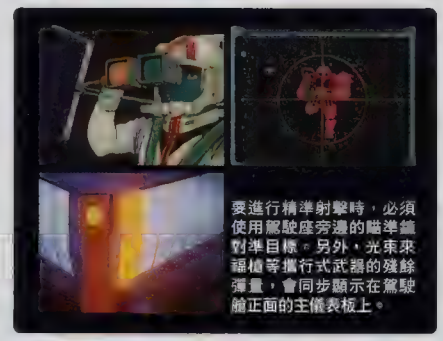
為了穩定彈道，高性能火箭砲必須採用較長的砲管，因此實際操作起來比光束來福槍來得麻煩又礙手，而且裝彈數也只有4發（另一說為5發），彈量不足，無法當成主力武器。

在阿・巴瓦・庫攻防戰中，RX-78-2曾攜帶2門高性能火箭砲出擊。

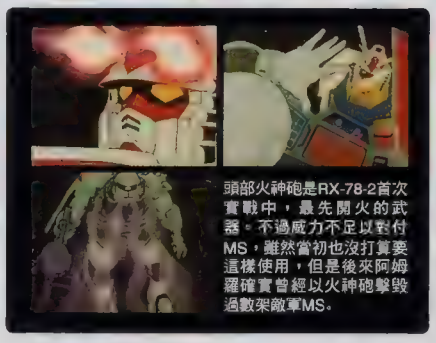
擁有強大的攜行式武器，能夠對應各種接戰距離，是RX-78-2卓越戰鬥力的根源。



RX-78-2配備的光束來福槍的攻擊威力，足以和姆賽級輕巡洋艦的主砲匹敵，一旦遭到直接命中，就會引發嚴重爆炸，所以吉翁軍將這架威力驚人的機體特別稱之為「聯邦的白色MS」。



要進行精準射擊時，必須使用駕駛座旁邊的瞄準鏡對準目標。另外，光束來福槍等攜行式武器的殘餘彈量，會同步顯示在駕駛艙正面的主儀表板上。



頭部火神砲是RX-78-2首次實戰中，最先開火的武器。不過威力不足以對付MS，雖然當初也沒打算要這樣使用，但是後來阿姆羅確實曾經以火神砲擊毀過數架敵軍MS。

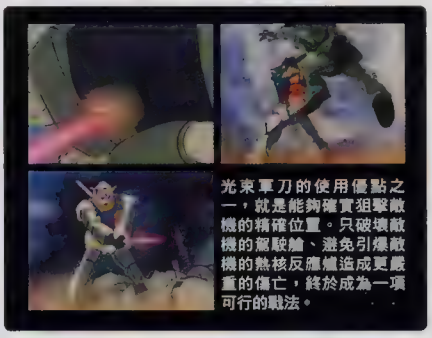
近戰武裝　展現格鬥戰專用MS真正價值的多款近戰武器

因為是以光束粒子形成刀刃，所以稱之為光束軍刀。

RX-78-2當初開發的主要用意，是作為能夠因應各種戰況需求的多用途泛用MS。因此，MS之間的對戰能力也納入了設計考量當中，並且將格鬥戰的性能列為優先目標。

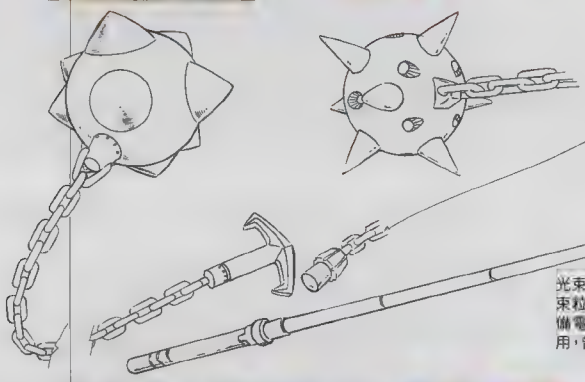
當時吉翁公國軍的MS使用的近戰武器主要是電熱斧居多，這款武裝平心而論威力實在不怎麼強大，根本達不到聯邦軍開發群的需求，因此技術人員將能源CAP科技運用在這方面，開發出光束軍刀這種近身肉搏戰專用武器。RX-78-2配備的光束軍刀，能夠在1秒之內切斷30cm厚的鈦鋼裝甲，威力明顯大幅超越電熱斧之類的武器。有了光束軍刀的加持，讓RX-78-2取得了其他機種所難以匹敵的高度格鬥戰性能。此外，這一款光束軍刀還能夠藉由調整輸出變化為光束標槍，發揮不同的功用。RX-78-2可說是最早將光束軍刀實用化的機種，日後的MS也紛紛跟進採用，作為必備的近戰武器。有鑑於此，RX-78-2對光束軍刀的運用成果，可說具有極大的意義。

另外還有一些使用率較低的武器，顯示出RX-78-2是一架還在摸索MS戰術的實驗機。鋼彈鏈球就是其中一例，這款使用鐵鏈和鐵球組成的質量破壞性武器，在MS對戰中並沒有發揮出預期的效能，僅使用過幾次後就被封存了。從MS的戰場運用實況來看，這也是無法強求的。



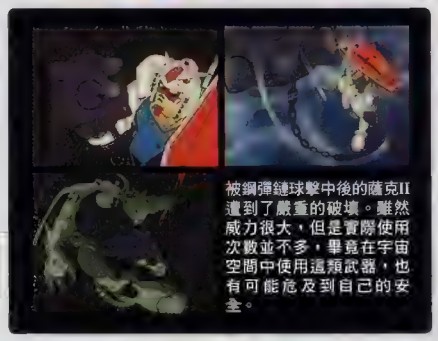
光束軍刀的使用優點之一，就是能夠確實狙擊敵機的精確位置。只破壞敵機的駕駛艙、避免引爆敵機的熱核反應爐造成更嚴重的傷亡，終於成為一項可行的戰法。

阿姆羅活用了光束標槍即使離開機身也能自備能源的優點，把標槍當成投擲長矛來使用。可是這款武器在格鬥戰中欠缺泛用性，因此實際使用的次數極少。

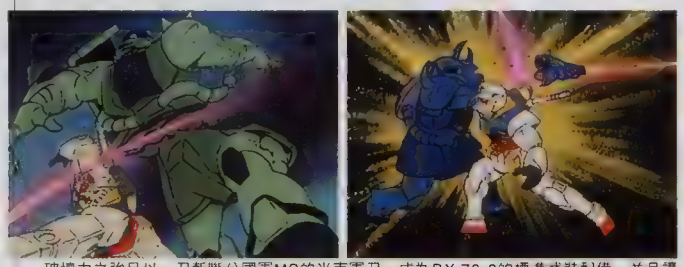


鋼彈鏈球後來加裝了推進噴嘴，改良為高性能鏈球。

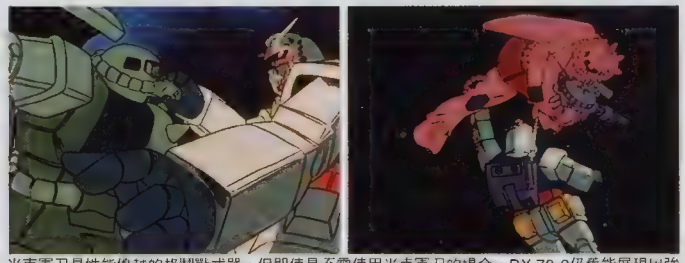
光束標槍一如其名，是只有前端發出光束粒子的武器。由於軍刀刀柄本身就具備電源供應能力，因此能夠長時間使用，曾用於反艦艇作戰。



被鋼彈鏈球擊中後的薩克II遭到了嚴重的破壞。雖然威力很大，但是實際使用次數並不多，畢竟在宇宙空間中使用這類武器，也有可能危及到自己的安全。

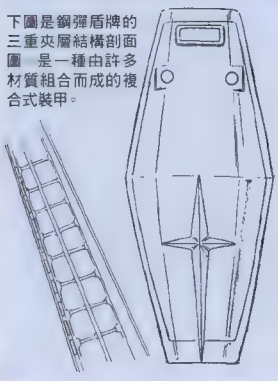


破壞力之強足以一刀斬斷公國軍MS的光束軍刀，成為RX-78-2的標準武裝配備，並且讓RX-78-2在近距離格鬥戰中取得了莫大的優勢。即使面對公國軍專門為格鬥戰而研發的MS，阿姆羅也能發揮出這款武器的最佳性能，而在與強大對手的交戰中屢次取得上風。



光束軍刀是性能優越的格鬥戰武器，但即使是不需使用光束軍刀的場合，RX-78-2仍舊能展現出強大的戰鬥力，例如利用毆打和踢擊等相當原始的徒手戰法，在實戰中取勝，由此可見RX-78-2本身具備著極高的潛力。

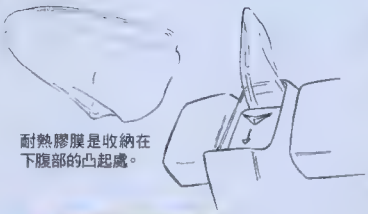
MORE INFO! 確立RX-78-2泛用性的各種豐富選擇配備



下圖是鋼彈盾牌的三重夾層結構剖面圖。是一種由許多材質組合而成的複合式裝甲。

鋼彈盾牌

採用月球鈦合金作為結構體材質的盾牌，讓RX-78-2擁有絕佳的防禦能力。只不過，在變化多端的現實戰場上，盾牌還是沒有當初開發技師群所想像的那麼有效率。鋼彈之所以要配掛盾牌，這樣的概念源自於人類自古以來慣用的盾牌。被稱為鋼彈盾牌的這項RX-78-2防護配備，主要的功能是吸收攻擊造成的衝擊力、並加以擴散。所以盾牌並不是直接固定在機身上，而是要用機械手臂來進行握持。盾牌的強度足以抵禦馬傑拉砲塔的175mm主砲射擊，能夠在實戰中盡責的確保機體安全。所以後來地球聯邦軍的主力MS也都選擇採用盾牌作為防禦武器。



耐熱膠膜是收納在下腹部的凸起處。

用盾牌擋住正面，然後從機腹噴出冷卻瓦斯包覆機身，阻隔外界的摩擦高溫。

耐熱膠膜／耐熱力場

一年戰爭當時，MS要進入大氣層，必須搭乘HLV或突破大氣層專用的穿梭膠囊艇，在一般人的普遍認知中，MS單靠一己之力是不可能突破大氣層的。但是，RX-78-2卻顛覆了這樣的想法，本身就已具備了突破大氣層的能力。這項機能有兩種說法，無法斷定哪一種說法才是正確的。第一種是使用耐熱膠膜保護機身，第二種是用冷卻瓦斯形成包覆機身的耐熱力場。不過無論是哪一種方法，都必須使用機體自備的冷卻裝置，才能阻隔穿越大氣層時產生的摩擦高溫。撇開各項理論不談，至少RX-78-2具備突破大氣層的驚人功能，這是沒有異議的。

©SOTSU · SUNRISE

MAGELLAN

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

麥哲倫

E.F.S.F

宇宙戰艦

逐漸被時代洪流所吞沒的巨鯨

從許多方面來看，麥哲倫級宇宙戰艦絕對堪稱是一年戰爭期間地球聯邦軍最具象徵性的艦艇。一方面在於這是當時最大等級的戰艦，但另一方面卻無法對抗MS發展而來的嶄新戰術。在一週間戰爭和魯姆戰役期間，麥哲倫級還沒機會發揮本身的強大火力，就陸續遭到公國軍的MS擊沈了。

SPEC（另有說法）

全長	265m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×7／2連裝機砲×14／飛彈發射器
搭載MS	RGM-79／RB-79
艦長	雷比爾上將、提安姆中將 等

2連裝MEGA粒子砲
主武裝的MEGA粒子砲是靠著輸出能量極為強大的米諾夫斯基，伊由尼斯克型熱核反應爐來提供能源，是設計來作為艦對艦砲擊使用的武器。

艦橋
為了提升操作視野，艦橋設置在艦體最高的位置。此外，在艦橋側面設有發光信號彈的發射裝置。

推進系統
推進系統是使用熱核火箭推進器。

推進系統
採用和麥哲倫級同樣的熱核火箭推進器。

艦橋
在遭遇敵方MS時，經常成為被攻擊的首要目標。

外型設計
一般都是採用灰色塗裝，不過也曾見過綠色塗裝的艦型。

麥哲倫級和沙拉米斯級並列為地球聯邦軍宇宙艦隊的2大主力艦艇，在一年戰爭的全程期間一直被大量使用，但是在散播米諾夫斯基粒子的MS攻擊戰術中陷入了難以承受的苦戰。

塗裝配色
沙拉米斯級是建造用來當作宇宙艦隊的巡洋艦，配色統一為淺灰色。

單管MEGA粒子砲
和採用2連裝MGEA粒子砲當作主砲砲塔的麥哲倫級不同，沙拉米斯級只配備了單管MEGA粒子砲的砲塔。

關連檔案
一週間戰爭及魯姆戰役01-04
地球聯邦軍的編制 02-01
FILE PREVIEW
一年戰爭初期，公國軍利用MS讓聯邦軍艦隊喪失了大半戰力。

■尺寸比較

■塗裝配色

搭載MS

RB-79 球艇

RGM-79 吉姆

SALAMIS

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

沙拉米斯

E.F.S.F

宇宙巡洋艦

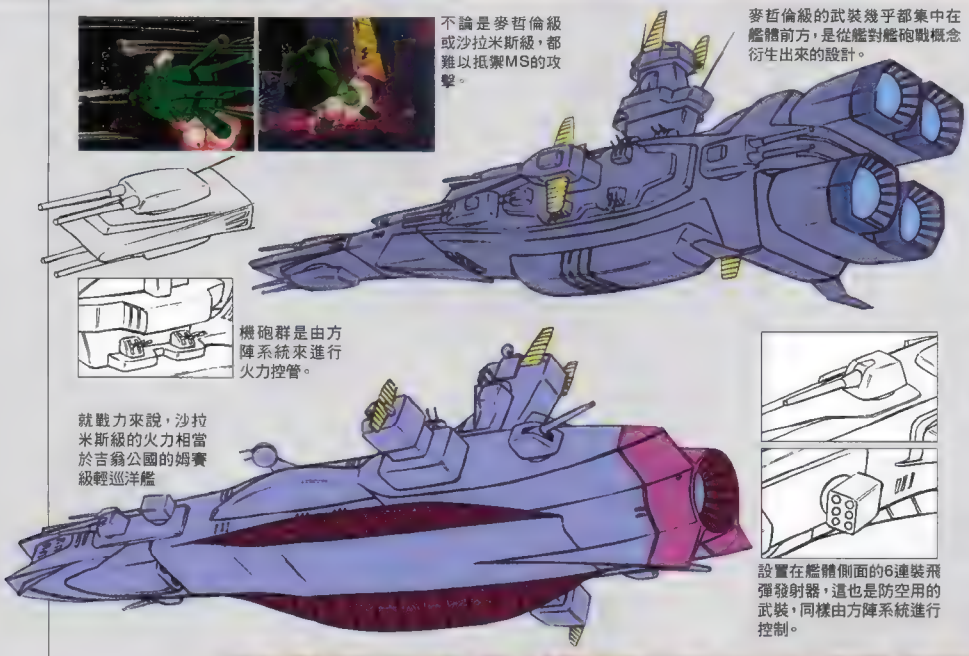
SPEC（另有說法）

全長	228m
武裝	單管MEGA粒子砲×6／2連裝機砲×6／6連裝飛彈發射器×2
搭載MS	RGM-79／RB-79
艦長	里德中尉 等

跨越時代波濤的聯邦軍主力艦艇

聯邦軍在「70年代軍備增強計畫」中，致力於強化宇宙艦隊戰力，成果就是前述的麥哲倫級、和沙拉米斯級宇宙巡洋艦這2款宇宙艦艇。可是，在一年戰爭的序戰初期，沙拉米斯級遭遇到敵軍MS，幾乎是毫無抵抗餘地就遭到擊沈。幸好沙拉米斯級的泛用性較高，在一年戰爭之後仍舊持續被改裝運用，命運和麥哲倫級可說大不相同。

武裝 即使銅牆鐵壁也有破綻隱藏其中的火力管制系統



不論是麥哲倫級或沙拉米斯級，都難以抵禦MS的攻擊。

麥哲倫級的武裝幾乎都集中在艦體前方，是從艦對艦砲戰概念衍生出來的設計。

機砲群是由方陣系統來進行火力控管。

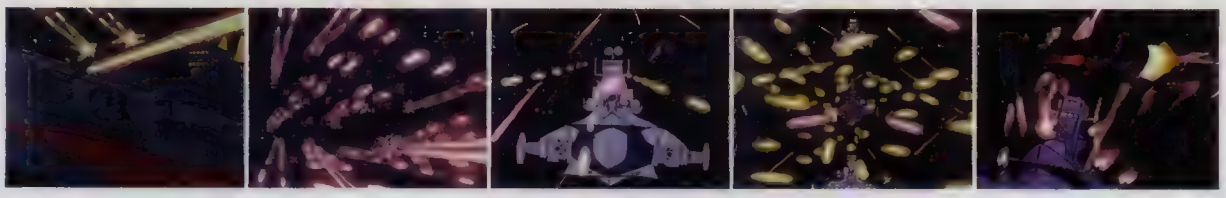
就戰力來說，沙拉米斯級的火力相當於吉翁公國的姆賽級輕巡洋艦

設置在艦體側面的6連裝飛彈發射器，這也是防空用的武裝，同樣由方陣系統進行控制。

在ECM（Electric Counter Measure＝電子反制）等電子戰科技方面，地球聯邦軍的技術遠遠凌駕在吉翁公國軍之上，因此，在米諾夫斯基粒子實用化之前，艦對艦作戰這個領域裡，聯邦軍始終佔有著壓倒性的優勢。

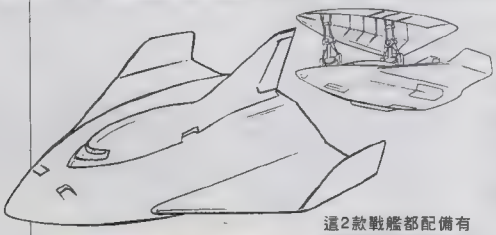
麥哲倫級和沙拉米斯級均搭載了聯邦軍最優異的電子戰技術，其中之一就是名為「方陣系統」的防空攔截系統。這種系統靠著電腦來進行總體火力管制，面對奇襲而來的敵機所發射的飛彈攻擊，能夠採取最有效率的攔截——這猶如銅牆鐵壁一般的防禦系統，確立了聯邦軍艦艇的優勢。此外，火力管制系統的另一項優點，就是艦砲的命中精確度極高。因此，使用方陣系統擔任近接防禦，然後運用艦砲打擊遠距離的敵人，這樣的組合成為了聯邦軍宇宙艦隊的基本戰術，並且以麥哲倫級和沙拉米斯級為主軸，來建構出艦隊的核心戰力。

可是，當宇宙空間裡散播著米諾夫斯基粒子時，原本具有優勢的電子儀器就失去了功用，而聯邦軍引以為傲的火力管制系統當然也就全部癱瘓了，在這種狀況下，聯邦軍艦艇根本無力抵禦吉翁公國軍MS的機動攻擊戰術。這正是一年戰爭初期聯邦軍之所以慘敗的最大主因。

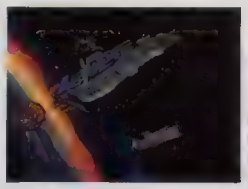


以戰鬥艦標準而言，這2款戰艦的性能都相當不錯，因此在艦隊交戰時能夠取得某種程度的戰果。

裝備 宇宙艦艇的性能和聯邦軍遭遇的困境



這2款戰艦都配備有相同款式的穿梭膠囊艇，右上圖是分離／回收時的狀態。



靠著第13獨立艦隊的誘敵行動，許多聯邦軍艦艇趁機發射升空，以執行「星一號作戰」。

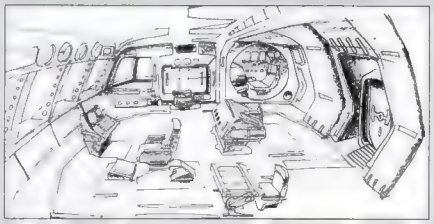
麥哲倫級和沙拉米斯級因為都是一年戰爭爆發之前所開發的艦艇，所以不具備突破大氣層和在大氣層內航行的能力。因此，要往返於大氣層內外時，必須使用設置在艦底的逃生艇兼大氣層突入用穿梭膠囊艇。這種小艇在設計上屬於舉升體，可以在大氣層內飛行，但是推進器仍採用火箭引擎，所以航程很短，充其量只能當作逃生艇或是聯絡船來使用。

至於一年戰爭後期基於「賓森計畫」所重新建造的麥哲倫級和沙拉米斯級，則大多數是在賈布羅的地底工廠內建造，完工之後加裝脫離大氣層的輔助推進器，然後再發射升空到宇宙。由此也可窺見制宙權被公國軍奪走之後，地球聯邦軍是在多麼艱苦的情況下重建宇宙艦隊。當然，大型艦艇用的輔助推進器都是特別專門製造的。

艦橋 屢屢成為公國軍MS攻擊目標的艦艇中樞

在麥哲倫級的作戰指揮室裡，進行著將會改變一年戰爭趨勢的重要作戰會議。

下圖是沙拉米斯級的艦橋。艦長座位配置在前方，是很少見的特殊設計。



麥哲倫級和沙拉米斯級都是以艦對艦砲擊戰為目標而設計的宇宙戰鬥艦，所以並不太重視近距離的防禦。因此，艦橋的結構在當時的宇宙艦艇中算是很普通的型式。戰鬥艦橋和防空阻絕系統（飛馬級強襲登陸艦亞爾比翁有配備這個系統）等這些裝備，都是直到終戰之後才開發出來的，所以這些老一輩的艦艇都沒有採用這些先進配備。也正因為艦橋缺乏足夠的防禦能力，常常成為MS的攻擊目標，一旦艦橋遭到破壞，就會導致全艦喪失戰鬥力。

另外，麥哲倫級在開發時就已預定要作為艦隊用的旗艦，所以艦內設有作戰指揮室、以及指揮僚艦行動的發光信號彈發射裝置，這都是沙拉米斯級所沒有的設施。

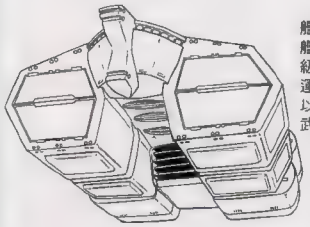
MORE INFO!

COLUMBUS

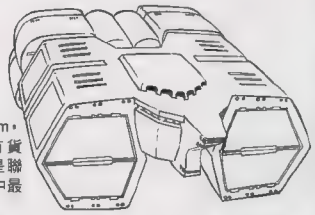
宇宙輸送艦

在一週間戰爭和魯姆戰役中，地球聯邦軍宇宙艦隊遭到致命性的重大打擊，後來啟動「賓森計畫」將艦隊進行重整，大舉建造經過改良設計的麥哲倫級和沙拉米斯級。可是，在序戰中慘敗的聯邦軍似乎沒有學到教訓，因為這些新造的艦艇依舊缺乏運用MS的母艦能力。為了彌補這個弱點，聯邦軍的應變方法就是緊急建造了這一款哥倫布級宇宙運輸艦。

哥倫布級是聯邦軍中少見的、能夠運用MS的艦艇。位於艦身兩舷的貨艙內，能夠收納並運送1個中隊的MS所需的消耗物資。另外也有一說是最大能夠搭載50架MS。不過嚴格說來哥倫布級只是專門載運MS的艦艇，並不能算是宇宙航空母艦。真正的宇宙航空母艦是由哥倫布級改造而成的改哥倫布級，或是以1番艦的名稱來歸類，稱之為安提坦級宇宙航空母艦。



艦艏凸出的部位是艦橋。由於哥倫布級的當初設計是以運用MS為前提，所以本身並沒有搭載武裝。



全長大約為145m，艦體兩舷備有貨艙，載運能力是聯邦軍宇宙艦艇中最強的。

©SOTSU・SUNRISE

RX-78GP01

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈試作1號機

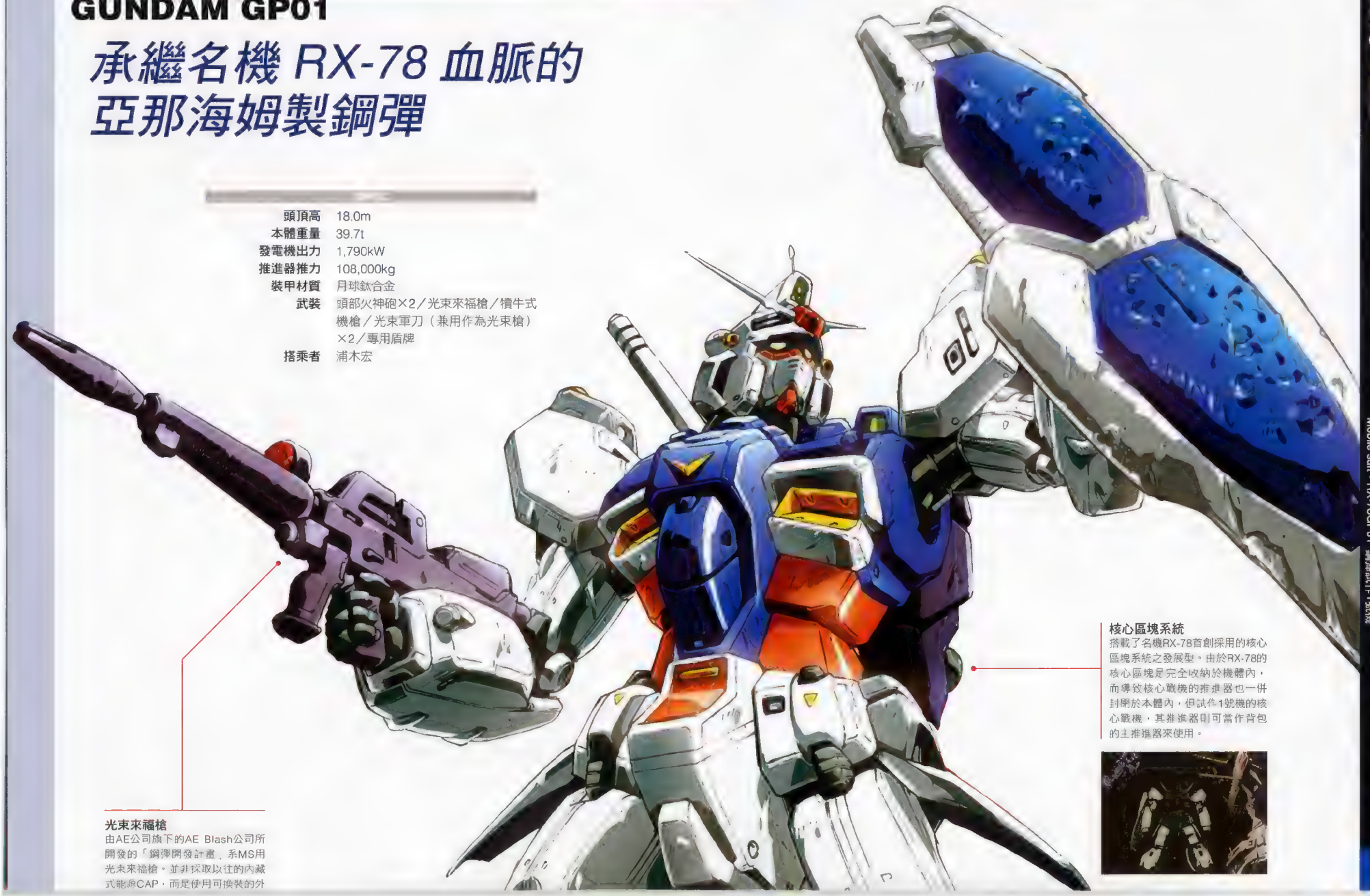
E.F.S.F

GUNDAM GP01

承繼名機 RX-78 血脈的 亞那海姆製鋼彈

於U.C.0081發起的「聯邦軍再建計畫」其中一環「鋼彈開發計畫」所製作的試作MS之一，以一年戰爭時期的名機RX-78鋼彈為基礎所發展的多用途機型。在核心區塊系統等既成技術、整備性與驅動柔軟性都相當卓越的部分可動骨架等等，融合了至今以來所累積的新舊技術，成為聯結次世代MS發展的重要橋樑。代號為「玉蘭」（Zephyranthes），由亞那海姆電子企業（AE）負責開發。

頭頂高	18.0m
本體重量	39.7t
發電機出力	1,790kW
推進器推力	108,000kg
裝甲材質	月球鈦合金
武裝	頭部火神砲×2／光束來福槍／犢牛式機槍／光束軍刀（兼用作為光束槍）×2／專用盾牌
搭乘者	浦木宏



光束來福槍
由AE公司旗下的AE Blash公司所開發的「鋼彈開發計畫」系MS用光束來福槍。並非採取以往的內藏式能源CAP，而是使用可換裝的外

核心區塊系統
搭載了名機RX-78首創採用的核心區塊系統之發展型。由於RX-78的核心區塊是完全收納於機體內，而導致核心戰機的推進器也一併封閉於本體內，但試作1號機的核心戰機，其推進器則可當作背包的主推進器來使用。

掛式能源CAP＝E-PACK，因此具有極佳的連射性。

機動性能

試作1號機的標準裝備為陸戰用，司掌機動、移動力的下半身構造為重力下式樣機型，其敏捷性與驅動性之卓越是一般機型無從比擬，據說曾經測出180度旋轉動作只需花費0.9秒的優異數據（同時期的吉姆特裝型與傑爾古格M則大約為1.5～1.6秒的程度）。

機體構造

沿用了一年戰爭時發展的半整體式構造技術，以及一部分的初步化可動骨架，可說是第二世代MS之前的過度期機體設計。另外，對應地面或宇宙各種環境所使用的配件換裝，以提升機體汎用性的這項構思也是相當新穎。

RX-78GP01 GUNDAM GP01

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

RX-78GP01

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈試作1號機

E.F.S.F

GUNDAM GP01

SPEC

全高	18.0m
重量	39.7t
武裝	光束來福槍／光束軍刀×2／頭部火神砲×2等
所屬	地球聯邦軍

頭部
稱作 HU-0078GP01 Serial 1008327 這個組件編號的頭部結構總成，搭載了可說是 MS 輔助腦的副處理機。

光束軍刀
為了向基礎機 RX-78 看齊，而在背包上配備了 2 把格鬥用武裝的光束軍刀。在核心戰機型態時並可當作光束槍來使用。組件編號為 A.E.Blash-XB-G06/Du.02。

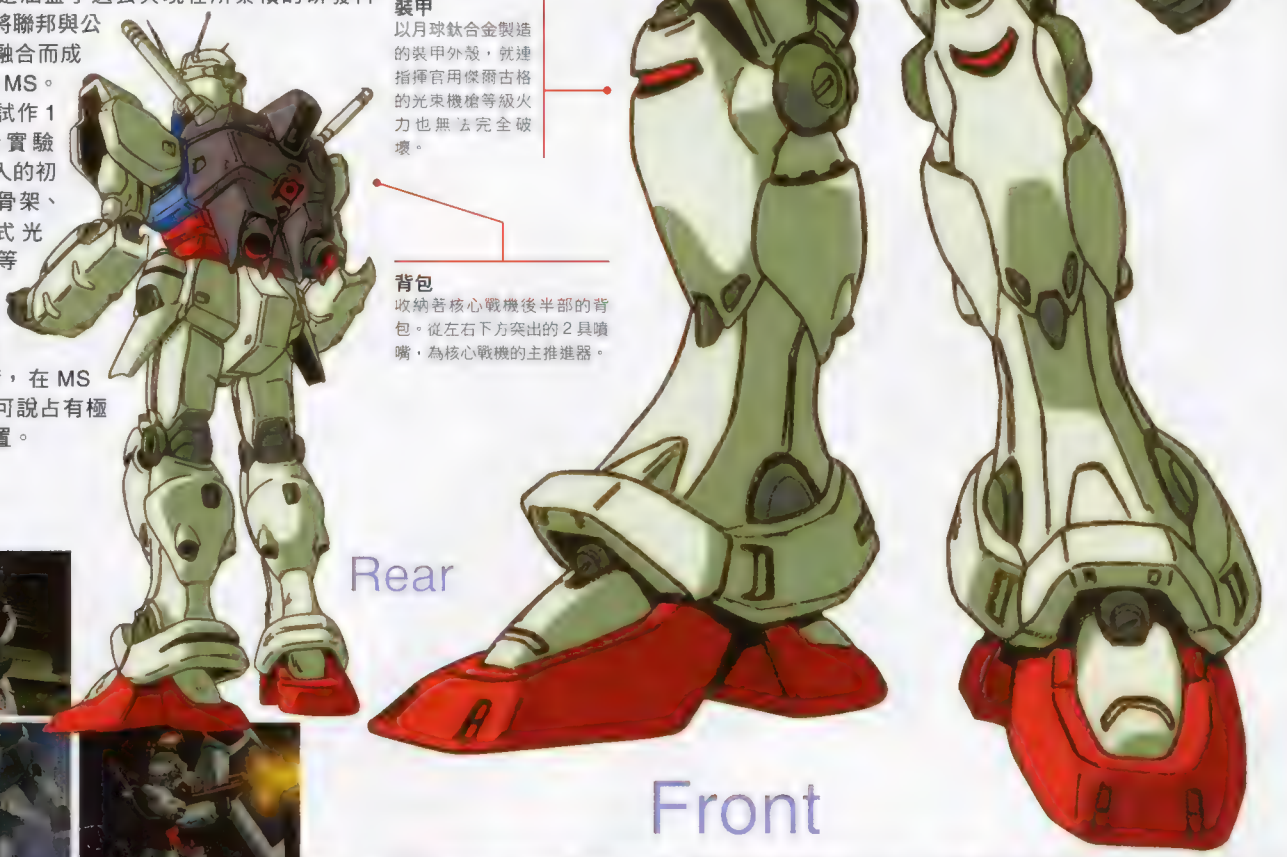
繼承最強稱號的次世代機

RX-78 鋼彈突出的各種性能，以及最重要的，是在阿姆羅・列少尉駕駛的座機 RX-78-2（之後改裝為 RX-78-3 式樣）締造無數傳奇的活躍下，讓「鋼彈」之名成為最強 MS 的封號，而持續流傳下去。承繼其名，冠上「鋼彈」稱號的 MS 於一年戰爭後陸續被開發出來，首先意識到這個稱號而設計的第一架 MS，可說應該就是在「鋼彈開發計畫」中所建造的鋼彈試作 1 號機了（雖然一年戰爭期間地球聯邦軍也曾開發過數架鋼彈型 MS，但它們都只是延續「RX 計畫」的內容所製造的衍生機與試作／實驗機而已）。

鋼彈試作 1 號機繼承並發揚了 RX-78 的設計思想，是一款具備高性能近接肉搏戰的機動兵器。有人從其設計概念中，認為鋼彈試作 1 號機是沒有特徵的「單純性的高性能機」，但實際上，這架機體是涵蓋了過去與現在所累積的研發科技，並且將聯邦與公國的技術融合而成的劃時代 MS。諸如鋼彈試作 1 號機基於實驗目的所投入的初步化可動骨架、E-PACK 式光束來福槍等日後的第二世代 MS 所採用的技術，在 MS 發展史上可說占有極重要的位置。

裝甲
以月球鈦合金製造的裝甲外殼，就連指揮官用傑爾古格的光束機槍等級火力也無法完全破壞。

背包
收納著核心戰機後半部的背包。從左右下方突出的 2 具噴嘴，為核心戰機的主推進器。



「鋼彈開發計畫」所推動的鋼彈試作1號機是在U.C.0083當時建造完工，匯集了最先進技術的多目的／汎用MS，是一款與最強稱號「鋼彈」名實相符的優異機體。其代號「玉簡」的花語是「純潔的愛」。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

鋼彈開發計畫	01-10
亞那海經電子企業・	04-03
亞爾比軍隊	10-04
地球聯邦軍試作2號機	02-01
浦木宏	83-01
妮娜・帕普爾	83-12

FILE PREVIEW

一年戰爭結束後，以聯邦軍重建計畫的一環來推動，但後來遭到登錄抹消。

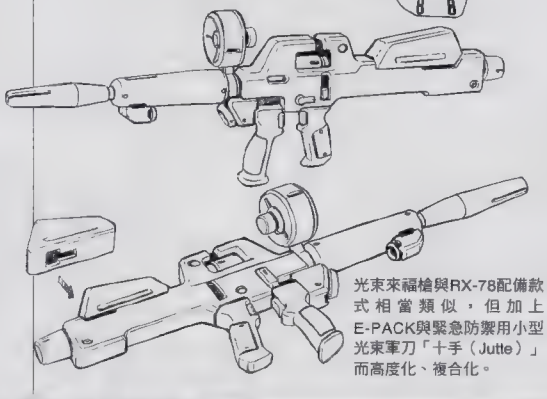
武裝　充滿新機能的進化型武裝

標準裝備的鋼彈試作1號機。光束來福槍與盾牌雖然看來規格略嫌陽春，但能力卻大為超乎標準以上。

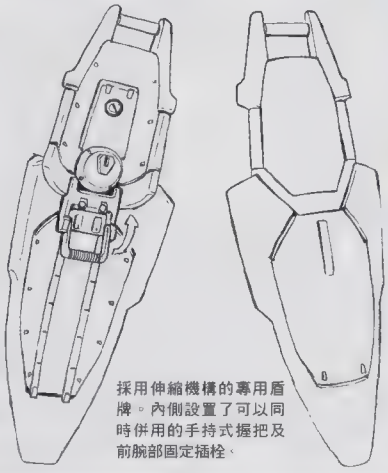
雖然可能會有點難以理解，但光束來福槍、盾牌都比RX-78所使用的樣式更為大型化了。

鋼彈試作１號機配備的武裝，完全繼承自 RX-78 的光束來福槍、光束軍刀、盾牌這「三種神器」，以新開發的 MS 標準而言算是陽春配備，不過鋼彈試作１號機所採用的武裝設計可說是日後的次世代 MS 武器的發展原型，而且是充滿全新概念的系統。

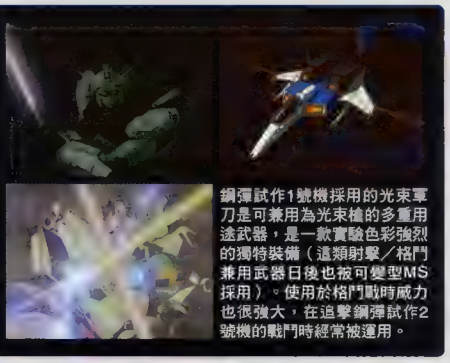
具體而論，鋼彈試作１號機的武裝技術包括了採用稱為彈匣型能源 CAP 的能源匣（E-PACK）的光束來福槍、在核心戰機型態時可當作光束槍使用的光束軍刀、以及不使用時可以折疊收納的伸縮式盾牌。E-PACK 式光束來福槍是在 U.C.0080 年代中期開始廣為普及的，而兼用為光束砲的光束軍刀是由 MSZ-006 Z 鋼彈與 RX-110 卡布斯雷等 TMS（可變型 MS）開始配備，伸縮式盾牌則在 RX-178 鋼彈 Mk-II 與 RMS-117 加爾巴迪 β 等 MS 進行實用化，這些在鋼彈試作１號機上確立的技術，都逐一成為後來的 MS 所採用的先進裝備。



光束來福槍與RX-78配備款式相當類似，但加上E-PACK與緊急防禦用小型光束軍刀「十手（Jutte）」而高度化、複合化。



採用伸縮機構的專用盾牌。內側設置了可以同時併用的手持式握把及前腕部固定插栓。



鋼彈試作1號機採用的光束軍刀是可兼用為光束槍的多重用途武器，是一款實驗色彩強烈的獨特裝備（這類射擊／格鬥兼用武器日後也被可變型MS採用）。使用於格鬥戰時威力也很強大，在追擊鋼彈試作2號機的戰鬥時經常被運用。

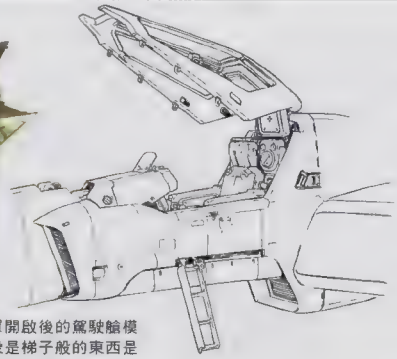
以BAUVA-XBR-M-82-05H及XBR-BOWA M-82-05H這個組件編號而為人所知的光束來福槍，出力為1.5MW，與RX-78所使用的1.9MW相比算是低出力，但因採用E-PACK式的能源供應彈匣，使得持續射擊能力大幅提升，對MS戰時可充分發揮威力。

說到鋼彈系列機令人印象最為強烈的首要代表武裝，莫過於光束來福槍了。但是這架鋼彈試作1號機，在追擊鋼彈試作2號機的任務中，卻使用了吉姆系列MS所配備的猶牛式機槍。

核心戰機II　超越逃生艇、強化空戰能力的新銳戰鬥機

以長機鼻與前掠翼為主要外觀特徵的核心戰機II，基本上是只在大氣層內使用的機種，而無法像FF-X7一樣能在宇宙飛行。位於機身兩側的氣閘，在MS型態時成為胸部通氣口。

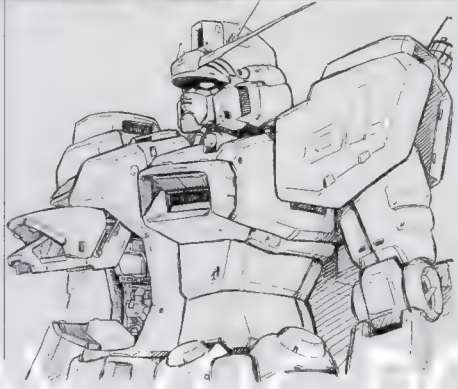
座艙罩開啟後的駕駛艙模樣，像是梯子般的東西是駕駛員昇降用梯。



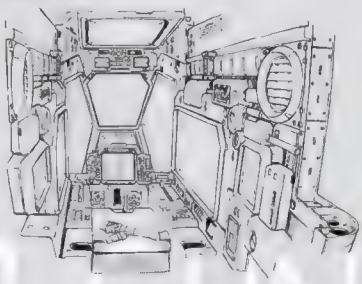
鋼彈試作１號機繼承自 RX-78 概念最顯著的具體設計，就是搭載了核心區塊系統。試作１號機採用的 FF-XII 核心戰機 II，與一年戰爭時期的 RX 系列機所搭載的 FF-X7 一樣，是以資料回收及提高駕駛員生還率為前提而開發的多目的戰鬥機。最大的特徵，是推進器在合體時可以直接成為試作１號機的主推進器（也就是機身後半部轉化為 MS 型態時的背包）這一點，不僅在核心戰機型態時，就連 MS 型態時也可發揮出輕快的運動性與卓越機動性。

在亞爾比翁艦上，包括備用機在內一共配屬了 2 架 FF-XII，但其中 1 架被潛入亞爾比翁的間諜在逃走時奪去使用，最終則是遭到擊墜。

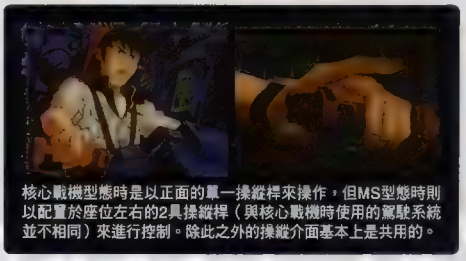
駕駛艙　承繼RX-78設計風格的駕駛艙結構



MS型態時的駕駛艙，藉由腹部的裝甲來覆蓋及保護核心戰機的座艙罩。駕駛艙內部的正面螢幕為核心戰機的機頂部分，兩側的儀表板則相當於座艙罩的左右邊。



將核心戰機的座位以 90 度往後傾倒，便成為 MS 型態時的駕駛艙。這套設計在 RX 系列機配備的 FF-X7 核心戰機及 MSZ-010 的 FXA-07GB 核心戰機上也有採用。



核心戰機型態時是以正面的單一操縱桿來操作，但MS型態時則以配置於座位左右的2具操縱桿（與核心戰機時使用的駕駛系統並不相同）來進行控制。除此之外的操縱介面基本上是共用的。

RX-78GP01 GUNDAM GP01

MS-06F-2

PRINCIPALITY OF ZEON／DELAZ FLEET
吉翁公國軍／迪拉茲艦隊

薩克II F2型

ZEON

ZAKU II (F-2TYPE)

SPEC

全高	17.5m
重量	49.9t
武裝	電熱斧／薩克機槍／鐵拳火箭彈(Sturmfaust)／手榴彈×2等
所屬	迪拉茲艦隊

盾牌
右肩部依然裝備了代表薩克型MS特徵的固定式盾座。盾牌的形狀與F型所採用的版本幾乎沒有差異。

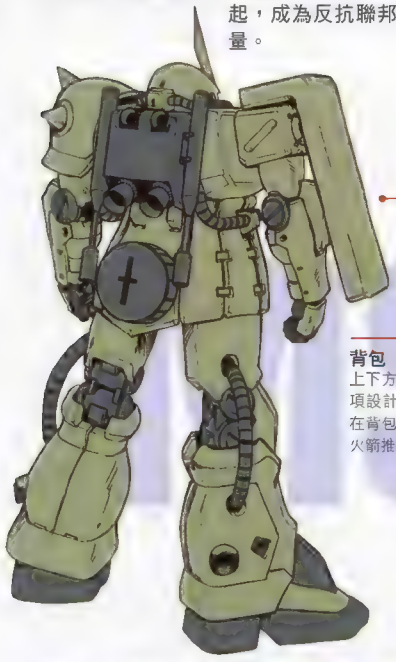
多用途刀型天線
承繼自MS-06系的傳統設計，在指揮官專用座機的頭部加裝了多用途刀型天線。

於戰後開花結果的名機血脈

一年戰爭中最具代表性的吉翁公國軍名機，MS-06薩克II。這架MS具有大量的衍生機種一直是眾所周知的事實，而其中之一就是在終戰後以各種型態不斷延續著壽命，並且於迪拉茲紛爭中再度成為戰場主角的機體，那就是MS-06F-2薩克IIF2型。

本機是將MS-06F薩克IIF型施以部分改造的後期生產型，主要的改造重點，在於機體的輕量化，與增加推進器推力所進行的機動力再強化等這兩項改良。另外為了改善F型常被士兵抱怨胸部裝甲過於脆弱的缺點，而在該部位的結構式樣做了變更。經過這樣的改造後，讓薩克IIF2型走上了跟以往不一樣的進化道路。

繼承MS-06F優異生產性的本機，在一年戰爭後期生產了不少數量，主要以非洲戰線及所羅門要塞為中心進行部署。雖然薩克IIF2型由於一年戰爭的結束而失去了活躍舞台，但隨即在迪拉茲紛爭中再度崛起，成為反抗聯邦軍的可靠力量。



Rear

背包
上下方噴嘴明顯外露的這項設計與F型有所不同。在背包的左右側並可加裝火箭推進器。

Front

側面及後方裙甲
裙甲部位的裝甲結構也略有改修，在裝甲板的接縫處做了補強為其特徵之一。

腳部噴嘴
本機的重大改造項目之一，就是為了強化機動性而增設了腳部噴嘴。另外在腳底也有裝備噴嘴，成功提昇了推力。

本機在迪拉茲紛爭中，被迪拉茲艦隊與協助他們的公國軍殘黨所大量使用。與聯邦軍的最新銳MS相比，的確感覺得出已經過時的性能差距了，不過對迪拉茲艦隊而言依然是無可取代的重要核心戰力。

■尺寸比較

■塗裝配色

LIGHT GREEN　GRAY

關連檔案

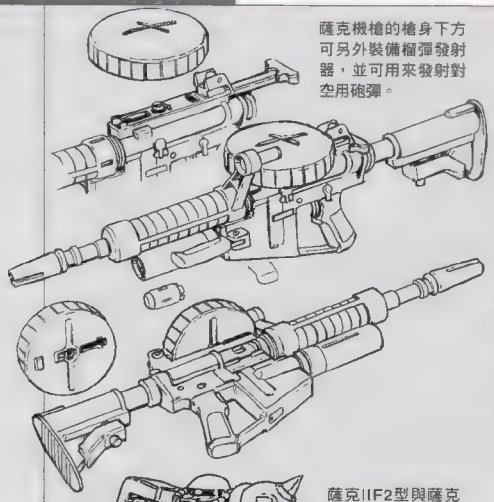
迪拿爾彈試作2號機	02-01
游擊戰	03-04
MS-06F薩克II F型	FG-08
諾瑪・比特	83-22

FILE PREVIEW

擔任金巴萊多基地司令的公國軍殘黨，將鋼彈試作2號機送上宇宙。

武裝

繼承自一年戰爭的豐富多樣武裝組合

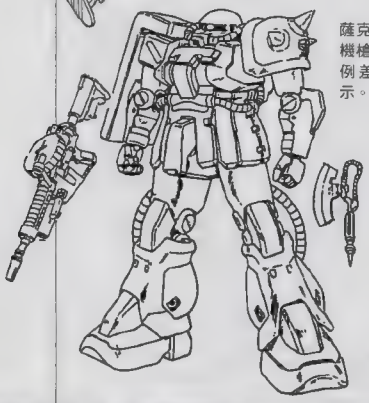


薩克機槍的槍身下方可另外裝備榴彈發射器，並可用來發射對空用砲彈。

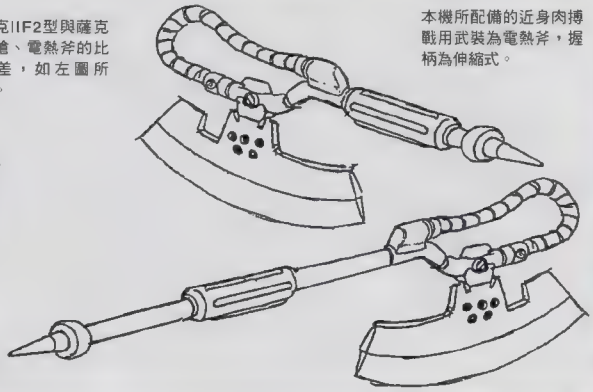
實際上薩克 IIF2 型的真正活躍期，很諷刺的是在一年戰爭結束 3 年之後的迪拉茲紛爭中。以公國軍殘黨為中心構成的迪拉茲艦隊並無任何生產能力，他們只是繼續沿用一年戰爭時期殘留下來的裝備、因此，本機的武裝也是以一年戰爭當時的公國軍 MS 所普遍配備的款式為主。

射擊戰用的武器種類，分別有 120mm 薩克機槍、90mm 薩克機槍（MMP-80 機槍）、薩克火箭砲等。另外選擇性武裝則有鐵拳火箭彈（Sturmfaust，一種使用後捨棄的火箭推進式榴彈）、手榴彈及腳部 3 連裝飛彈可運用。

薩克 IIF2 型是在統合整備計畫實施後生產的機體，由於機械手臂的規格統一，可與其他機種的武器共用，因此本機並不存在專用武裝。薩克 IIF2 型所運用的武裝可說完全是來自一年戰爭後期的吉翁公國軍 MS 的汎用武裝。

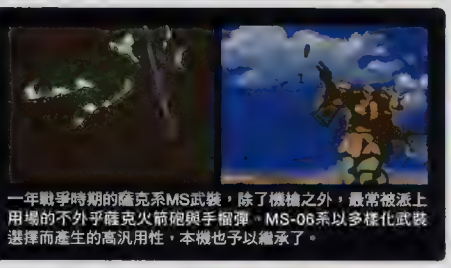


薩克IIF2型與薩克機槍、電熱斧的比例差，如左圖所示。



本機所配備的近身肉搏戰用武裝為電熱斧，握柄為伸縮式。

薩克II的標準武裝一般都是120mm薩克機槍，對薩克IIF2型來說也是不例外。本機所採用的機槍式樣為一年戰爭中期之後生產，稱作MMP-78的型號。

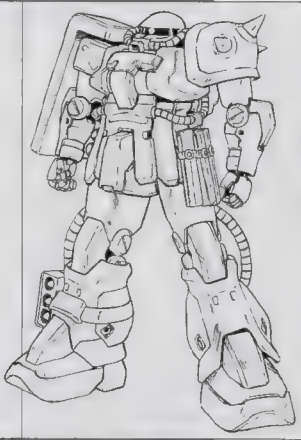


一年戰爭時期的薩克系MS武裝，除了機槍之外，最常被派上用場的不外乎薩克火箭砲與手榴彈。MS-06系以多樣化武裝選擇而產生的高汎用性，本機也予以繼承了。

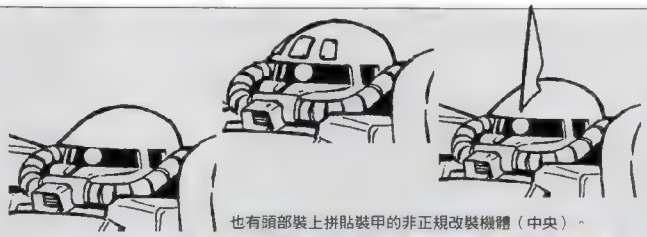
在迪拉茲紛爭中，本機徹底運用了前述的各種武裝，不過從另一角度說，這也是只能將僅存的最後物資做最大限度利用的必然情況。潛伏於非洲戰線中的公國軍殘黨戰力已經捉襟見肘的事實，由此也可見一斑。

構造

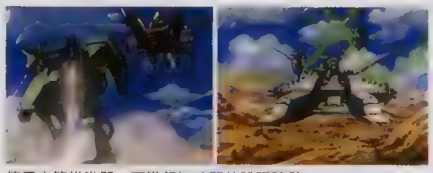
訴說著公國軍殘黨嚴酷實情的機體裝備



腳部可加裝飛彈莢艙，腰部則裝備了MMP-80機槍的備用彈匣。



也有頭部裝上拼貼裝甲的非正規改裝機體（中央）。



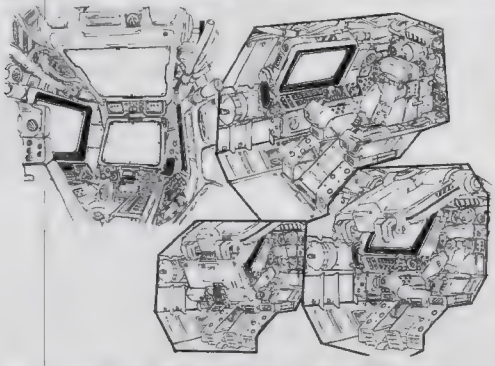
使用火箭推進器，可進行短時間的跳躍移動。

本機在一年戰爭中，是於所羅門要塞與非洲戰線為中心進行部署。從這點來看，推測應有宇宙用及陸戰用 2 種機型存在。但由於外觀並無差異，因此應是在細部內構做了小變動。

潛伏在非洲金巴萊多基地的公國軍殘黨，所運用的 MS-06F-2，從外觀可以看出不少在物資短缺的狀況下進行現地改造的跡象。為了在砂漠中偽裝掩蔽而將機身塗裝成沙棕色，其中還有裝備了拼貼裝甲以強化防彈性的土法改裝機體。另外基地中還曾經目擊過腳部塗裝與本體不一樣的薩克 IIF2 型，推測應是拆解自破損機體的堪用零件拼湊而成。這也反映出一年戰爭結束後的公國軍殘黨，在長時間潛伏之下逐漸陷入無援困境的最好例證。

駕駛艙

從統合整備計畫所獲得的恩惠



上圖顯示的是薩克IIF2型採用的第2期生產型駕駛艙內部構造。由於反映了從實戰中蒐集到的意見及資料，而推動了機能化的改良。

本機是在統合整備計畫實施後生產的機體，正如前文所述。因此駕駛艙也採用了第 2 期生產型，而且駕駛艙的位置也移至軀幹的中央部位。

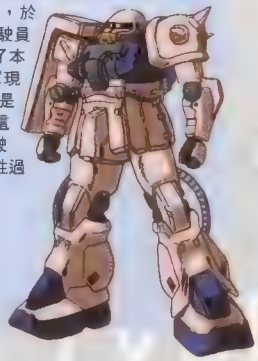
第 2 期生產型駕駛艙的特徵，在於螢幕的小型化，這是根據多次實戰經驗累積得出來的結論，所進行的改良，但也成為駕駛員在戰鬥中的視野受限的起因。此外螢幕的小型化，同時也造成了生產性的效率提升。

從迪拉茲艦隊為首的公國軍殘黨，經過長期潛伏後對地球聯邦軍採取的戰鬥行動中，也可從駕駛艙看出規格化之後對於減輕後勤整備負擔的明確影響。一年戰爭中吉翁公國軍所實施的統合整備計畫，確實對終戰後物資極度匱乏的公國殘黨帶來了不可抹滅的重大助益。

MORE INFO!

聯邦軍運用的 MS-06F-2

終戰之後，聯邦軍接收的MS-06F-2被運用為培訓MS駕駛員的教練機，主要是著眼在這架機體的出色基礎設計相當適合新手操作，於澳洲特林頓基地的測試駕駛員養成訓練中，也確認運用了本機。不過與當時的聯邦軍現役MS相比之下較為遜色也是無法否認的事實，因此以這架機體進行訓練的測試駕駛員中，也有人提出了機動性過於低落的不平之鳴。



聯邦軍接收的機體，識別塗裝採用沙漠桃紅與藍色。

© SOTSU · SUNRISE

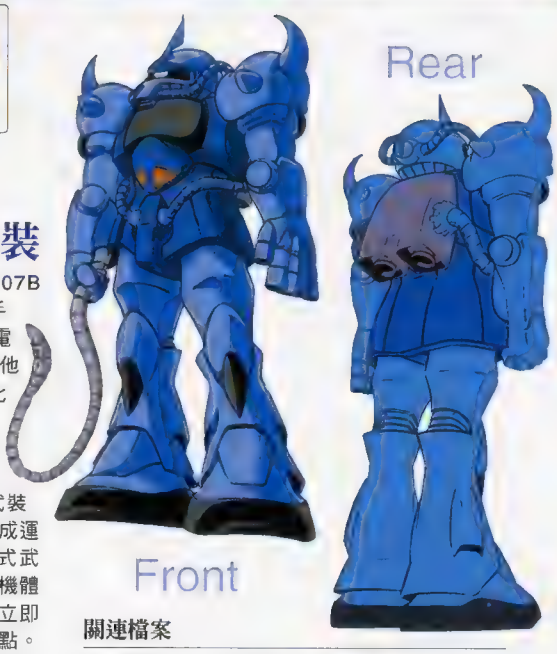
MS-07B

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍
古夫

ZEON

古夫的武裝

GOUF



重視近身肉搏戰能力的MS-07B之設計理念及武裝

MS-07B古夫的開發經緯，是與戰爭的長期化及戰線膠著等這些狀況的推移有著相當密切的關係。因為一年戰爭的主戰場從宇宙轉移到地面，也可說是促成強調格鬥戰性能的局地戰對應機體開發的一項要因。

與追求汎用性的MS-06薩克II不同，MS-07B古夫的開發方向更為重視特製化的性能。因此，本機的設計已經將汎用性這項需求排除在外了。最為明顯的就是各種武裝的內藏化。針對近接戰鬥，特別是導入了限定於MS格鬥戰使用的固定武裝，可說是MS-07B古夫的最大特徵。加上本機的運用範圍只限於陸戰，所以也進一步排除了宇宙戰用裝備，因此而得以活用剩餘的空間，使得武裝內藏的配置設計更具效率化。MS-07B古夫所採用的固定武裝，包括左腕部的5連裝手指火神砲，與右腕部的電熱鞭。腕部內藏武裝的構想，也被大量運用在公國軍的水陸兩用MS身上，不過水陸兩用MS是基於不易運用攜帶式武裝的這個前提之下，而必須採用固定武裝的，MS-07B古夫可說是人類史上第一架嘗試在機械手臂上附加內藏武器設計的MS，另外像是電熱鞭這種功能相當奇特的武器，也是在其他MS身上看不到的獨特產物，可說是將強化格鬥戰的本機設計理念大為突顯的例子。

這些固定武裝，加上電熱刀這種附加武裝，使MS-07B古夫獲得凌駕於一般MS之上的優越格鬥戰性能。不過一旦固定武裝發生受損，在缺乏替換的情況下，也會造成運用性大幅滑落的問題。如果是採用攜帶式武裝，故障或受損時只需直接替換即可。但機體內藏型的固定武裝，在戰鬥中受損時無法立即獲得更換，本機就存在著這種運用上的缺點。優異的近身肉搏戰性能固然是MS-07B古夫的最大長處，但因為追求這項目標所伴隨而來的缺陷，似乎也可視為導致古夫的服役壽命無法延續的最大主因。

關連檔案

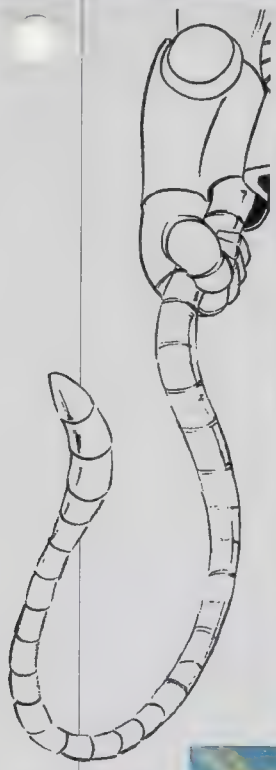
古夫特裝型	08-06
古夫飛行型	08-07
薩巴・拉爾	FG-30
陸戰型MS	01-03
中亞細亞	01-14

FILE PREVIEW

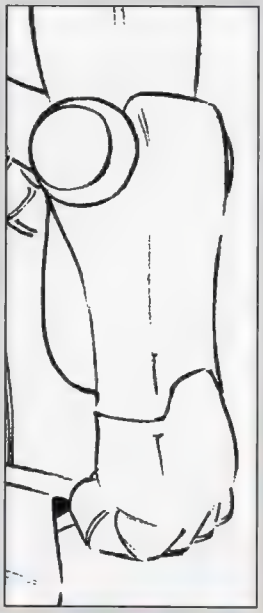
追加了飛行能力的古夫飛行型，是一年戰爭後期登場的衍生機型。

電熱鞭

令MS-07B引以為傲的近身肉搏戰強力兇器，變幻自在的電磁武裝



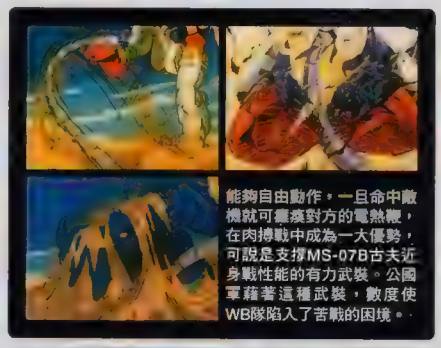
右下腕部內側為電熱鞭的出入口，使用時常由右腕的機械手掌握持施以固定。



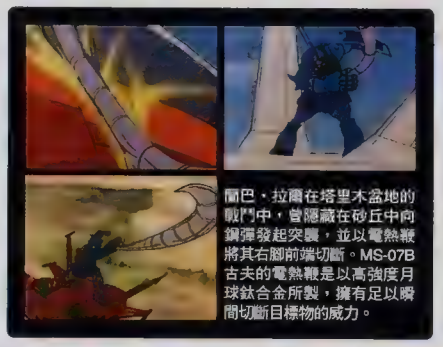
電熱鞭是MS-07B古夫所專屬配備的對MS用電磁武器，正如其名是伸縮式的「鞭」狀結構，是一款接觸敵機時可釋放出脈衝高壓電流，造成敵機駕駛員與電子儀器損傷的武器。

這種鞭狀武器，主要並非是藉由MS手臂的動作來操作，而是鞭子本身就具備了可動性。但在多重關節構造下，要重現鞭子的動作是有其困難的，因此採用了稱為「樹枝狀高分子」（dendrimer）的放射狀聚合物，樹枝狀高分子擁有壓電致動器（Actuators，藉由增加電荷，產生物理性動力的組件）的特性，透過電荷調整方式即可自由動作。另外電熱鞭正如字面上的形容，擁有高熱系武裝的特性，外表部分可透過施放電壓產生高溫。有一說是電熱鞭的表面最高溫度可達攝氏4000度，並足以切斷對手MS的裝甲。

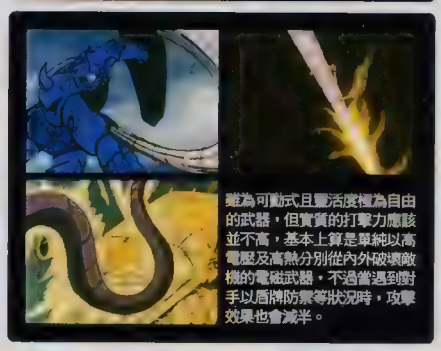
MS-07B古夫的電熱鞭通常是裝備於右臂，尺寸最長可延伸達17.5m，也可完全收納在手臂內，如果運用得當，將是一款足以讓對手防不勝防的隱藏突襲武器。此外，就MS-07B之類的特化型MS的探討上，這項武裝也常被當作舉例的範本之一，不過在此之後幾乎未曾看過其他MS採用類似的設計。唯一可確認的僅有MSM-04N亞古凱，採用了與本機同型的電熱鞭。



能夠自由動作，一旦命中敵機就可重擊對方的電熱鞭，在肉搏戰中成為一大優勢，可說是支撐MS-07B古夫近身戰性能的有力武裝。公國軍藉著這種武裝，數度使WB隊陷入了苦戰的困境。



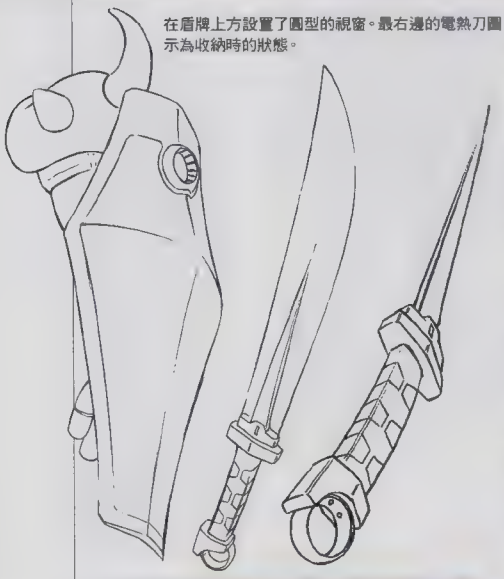
薩巴・拉爾在塔里木盆地的戰鬥中，曾隱藏在砂丘中向鋼彈發起突襲，並以電熱鞭將其右腳前端切斷。MS-07B古夫的電熱鞭是以高強度月球鈦合金所製，擁有足以瞬間切斷目標物的威力。



雖為可動式且靈活度極為自由的武器，但實質的打擊力應該並不高，基本上算是單純以高電壓及高熱分別從內外破壞敵機的電磁武器，不過當遇到對手以盾牌防禦等狀況時，攻擊效果也會減半。

也可做到像捲住目標物的這種複雜動作。薩巴・拉爾在礦山基地之戰中就曾經以電熱鞭纏住過鋼彈，使其陷入無法行動的狀態。

電熱刀／盾牌　設定用於MS格鬥戰的MS-07B之選擇性武裝



在盾牌上方設置了圓型的視窗。最右邊的電熱刀圖示為收納時的狀態。

MS之間的近身肉搏戰模式，總會令人聯想到人與人的對打格鬥，所以MS的近身戰用武裝，會以刀劍類為藍本設計也是由此而來。吉翁公國軍的MS中，MS-06系採用了電熱斧，但這項武裝不論在威力、攻擊範圍方面，都無法期待在對MS戰中獲得高度效果，因此MS-07B古夫採用了電熱刀（也有人稱之為電熱劍）。這種武裝在一次戰鬥中可使用十數次，與電熱鞭相比，切斷力與攻擊範圍也均有過之。前述的電熱鞭與電熱刀搭配的戰鬥方法，正是本機的近身戰性能之所以凌駕於MS-06系之上的不可或缺重點。

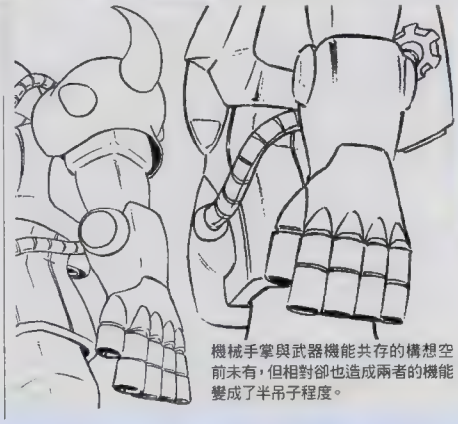
另外，MS-06系的固定式盾牌，在本機改為可拆卸的附加裝備。這面專用盾牌，背面附有握把與固定插栓，所以也能夠直接固定在腕部，而機械手掌就可以空出來操作其他武器。雖然古夫的左手裝備著5連裝手指火神砲，其獨特的構造在操作效率上不如一般的機械手掌，不過用來操作盾牌已經是綽綽有餘了，盾牌裝卸方式的變更，也可視為古夫對於近身戰運用空間上的彈性考量。可動範圍不高的MS-06系固定式盾牌，只能保護極為有限的區域，在近接戰時無法發揮充分的防禦效果。以近身肉搏戰為目的開發的MS-07B古夫，或許是將這點視為障礙而做出了改良。

MS-07B古夫配備的電熱刀，擁有能輕易切斷RX-78-2盾牌的驚人威力。與電熱斧相比之下威力差距可見一斑。不過這其中也包括蘭巴・拉爾的卓越操縱技術，才能夠發揮出足以匹敵RX-78-2的優異近身戰能力。

盾牌改為配掛於手腕的款式，使得盾牌的防禦範圍獲得飛躍性提昇。強度雖未達到能夠抵擋RX系列主要武裝的直接攻擊，但仍可作為近身肉搏戰時的有效防禦手段。

蘭巴・拉爾的MS-07B古夫，與阿姆羅・列的RX-78-2鋼彈進行了一對一的對決，賦予了本機高性能的印象。

手指火神砲　在「近身肉搏戰」設計概念下所搭載，獨創的內藏武器



機械手掌與武器機能共存的構想空前未有，但相對卻也造成兩者的機能變成了半吊子程度。

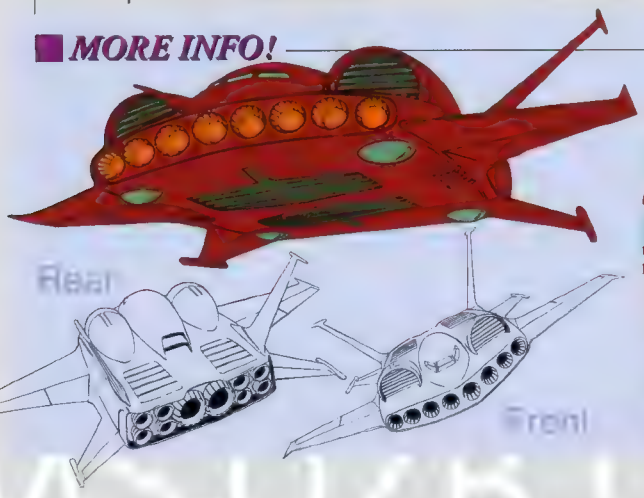
由於MS-07B古夫的主武裝均為近接戰鬥用武裝，推測5連發手指火神砲應為輔助武器，主要用於牽制與近身防禦之用。

不止固定武裝，其他機種的攜帶式武裝也可使用。在中亞細亞區域等地，均確認到MS-07A曾經使用過薩克機槍。

與電熱鞭並列為MS-07B古夫最大特徵的武裝，就是左手的5連裝手指火神砲。由於本機的設計概念幾乎都已特化為近身戰，因此這款射擊式武裝也強化了近接戰鬥力。本武裝為75mm口徑機關砲，所以並無主力武器等級的威力，但卻因此在接近戰中得以更加運用自如。這是因為像是薩克機槍這種長槍身的攜帶式武器，在極近距離的狀態下反而不容易射擊之故。

但是，手指火神砲這種武裝也有一些問題點存在。諸如彈藥箱內藏於腕部所造成的供彈困難，以及機械手掌的運作機能降低。因追求特化性能而使得手掌的操作性大打折扣，始終也是不爭的事實。

MORE INFO!　與多・戴YS組合的運用效果



即使機體上部搭載著MS，依然可以發揮充分推力的多・戴YS，擁有提升MS移動力的高度戰略價值。本機主要是與MS-07B古夫搭配運用，並且擔任空中火力平台的支援角色，成功締造了豐碩的戰果。

MS雖為可在各種地形運用的汎用型武器，但MS的單體移動力並不高，在戰略觀點上是一大缺失。吉翁公國軍以彌補這項缺點為目標，而開發出卡烏級攻擊空母，但它在實施MS降落時的減速過程，卻也有著成為對空砲火靶子的危險性。因此卡烏級與MS的連動作戰模式，並未能發揮令人滿意的效果。

為了改善這一點，吉翁公國軍著手開發兼具轟炸機用途的多・戴YS。本機裝備了8門飛彈發射器，是以對地攻擊為目的而設計的航空器，再加上可搭載MS進行空中移動的輔助系統（後來稱之為輔助飛行系統＝Sub Flight System），以多・戴YS讓MS擁大行動半徑的構想，在與MS-07B古夫的搭配運用下，達到了超乎預期的戰果，因為如此而獲得肯定的輔助飛行系統構想，在此之後仍繼續被廣加運用並大放異彩。

© SOTSU・SUNRISE

RX-78GP02A

DELAZ FLEET／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪拉茲艦隊／地球聯邦軍

鋼彈試作2號機

ZEON

GUNDAM GP02A

具有“虛偽”之名的MS
——它所釋放的將是毀滅之光

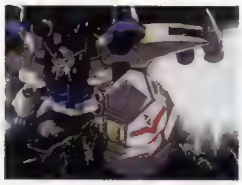
在一年戰爭結束後所實施的「鋼彈開發計畫」中所製造出來的試作MS。本機是基於將MS定義為核武運用平台的前提之下、所思考孕育出來的特化機體，也就是說，這是將舊時代作為抑制戰爭爆發的核武戰略思考融入設計中的MS。同時在「鋼彈開發計畫」的“最強的兵器”這個概念的主題之下，所得到的解答之一，就是透過本機再度彰顯出地球聯邦軍崇尚的大艦巨砲主義。不過，這架MS卻也是成為引發U.C.0083年的迪拉茲紛爭的原因之一。被迪拉茲艦隊奪走後的2號機，用來對付的不是他人，正是聯邦軍自己。

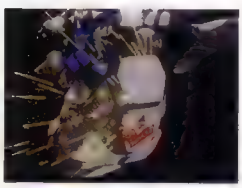
頭頂高	18.5m
本體重量	54.5t
發電機出力	1,860kW
推進器推力	155,200kg
裝甲材質	月球鈦合金
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／核彈火箭砲
搭乘者	亞那貝爾・卡托

核彈火箭砲
在一年戰爭時，公國軍MS已經
使用裝備了核彈頭的火箭砲，不
國軍採用的只是戰術用核彈，與
所配備的戰略用核彈頭，運用方
目的其實有所差距。而這架MS
為了核子戰略用途所開發的。

可動式推進器系統

為了確實搬運核彈頭以及確保機體的安全，本機被賦予了堪稱超乎想像的高機動性能。裝置在肩部的2具大型推進器單元，就是其機動性的最顯著象徵，也是劃時代的可動式姿勢控制裝置。





盾牌

本機相當重視針對核爆時的耐熱、耐衝擊等防護性能，這是因為機體設計必須以能夠承受核爆威力的曝曬作為考量前提。因此具備冷卻系統的專用盾牌也是基於這個考量之下發展出來的構想。

開始
過公
本機
式及
王是

RX-78GP02A

DELAZ FLEET／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪拉茲艦隊／地球聯邦軍

鋼彈試作2號機

ZEON

GUNDAM GP02A

SPEC

全高	——（頭頂高18.5m）
重量	54.5t
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／核彈火箭砲
所屬	迪拉茲艦隊／地球聯邦軍

頭部
因為要求具備耐核爆衝擊性能的關係，外觀上與既有的鋼彈系MS風格不盡相同。

肩部推進器
可動式推進器系統本身，基本上可以視為具有AMBAC機動功能的另一雙手臂。由於這個推進器單元的關係，本機獲得了一般同級重型MS所不具備的高機動性。

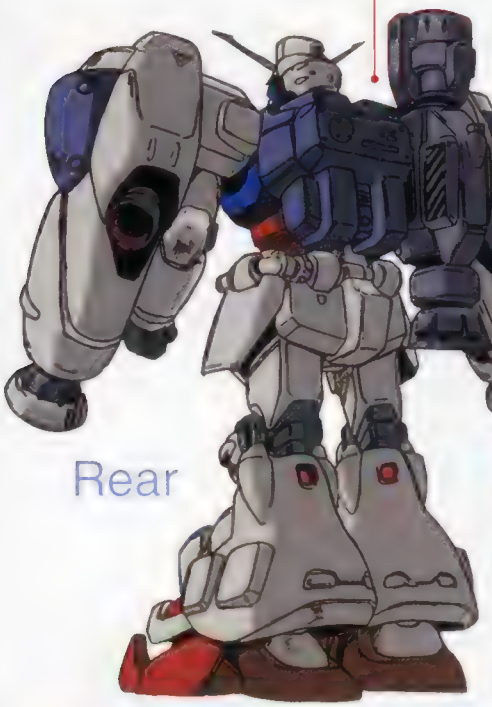
Front

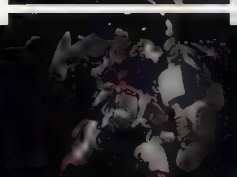
背包
本機的背包主要是用來作為容納核彈頭的儲藏庫，所以沒有比照一般MS在背包裝置推進器。

腳部
腳部由耐核裝甲以及冷卻系統所構成，因此結構變得很巨大。

光束軍刀
在腰部位置裝配有2把光束軍刀。

Rear





被迪拉茲艦隊擄奪後，本機在迪拉茲紛爭中一直扮演著關鍵角色，並在襲擊艦艇校閱典禮時，展現了驚人的攻擊威力。

被冠上“虛僞”之名、消失在歷史深淵的MS

「鋼彈開發計畫」的主要概念，目的是要開發出“最強的兵器”。也正因如此，負責執行這項開發計畫的亞那海姆電子企業（AE）提出了複數的試作案，並且同時進行各機體的開發作業。而這些開發案的其中一項，就是這架搭載了核子武器的RX-78GP02A鋼彈試作2號機。

在基於運用核武器的概念之下，本機採用了許多史無前例的突破設計。譬如裝置在肩部用以提升推進效率及AMBAC機動的可動式推進器系統，以及堪稱可動骨架發展起源的機體構造等等都是其中一例。

完成後的本機被冠於「Physalis（酸漿）」的代號，這個花名的花語是「虛偽」。當本機被迪拉茲艦隊奪走後，其存在記錄也因此被抹消刪除，對照這架MS後來所引發的一連串動亂，想來還真是極盡諷刺。

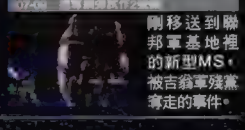
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

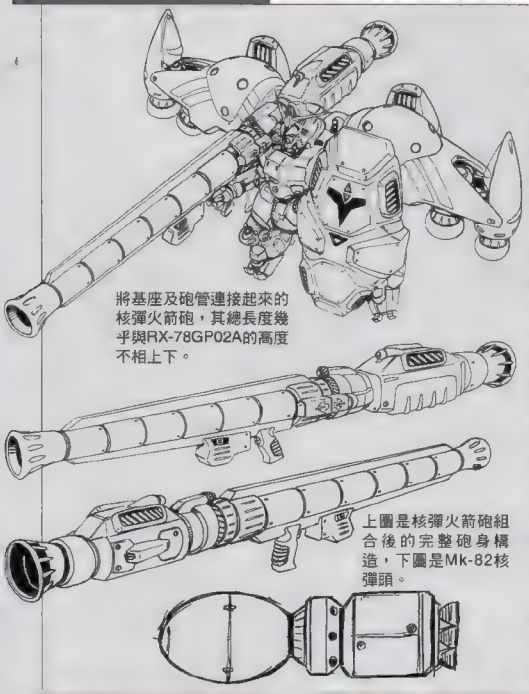
鋼彈試作1號機	83-01
鋼彈試作3號機	83-04
亞那貝爾・卡托	83-15
鋼彈開發計畫	01-10
搶奪鋼彈試作2號機	07-09
襲擊艦艇校閱典禮	02-03

FILE PREVIEW



剛移送到聯邦軍基地裡的新型MS，被吉翁軍殘黨奪走的事件。

武裝　完全集中在以核武運用為目的的兵裝系統



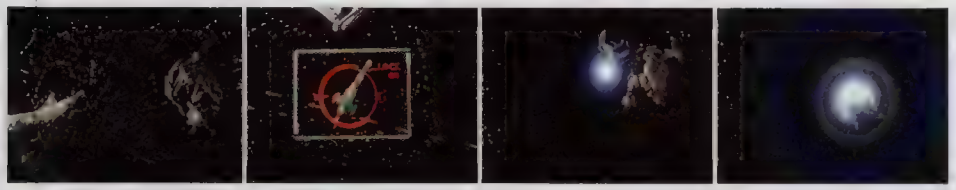
將基座及砲管連接起來的核彈火箭砲，其總長度幾乎與RX-78GP02A的高度不相上下。

上圖是核彈火箭砲組合後的完整砲身構造，下圖是Mk-82核彈頭。

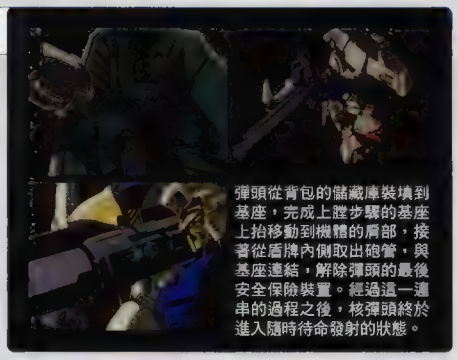
RX-78GP02A 試作 2 號機的存在意義是全面著重在「核子武器的運用」這一點上。而且，並不是像一年戰爭時期吉翁公國軍 MS 配備的戰術等級核彈頭，而是以使用戰略核武為前提所設計的，因此，本機是定位在所謂的“戰略級 MS”這種特殊武器的範疇內。

關於核彈頭的發射裝置，亞那海姆電子企業針對 RX-78GP02A 的任務需求，開發了專屬的大型火箭砲發射機構。這是將設計初期就已存在的既有裝備，修改為可以發射核彈頭的規格，因此這款武裝也被稱之為核彈火箭砲（零件編號為 AE/ZIM.G-BAZ-0186-A）。彈頭是從位在背包右側的火箭砲基座上膛，然後基座再與收納在盾牌內側的砲管部分連接，解除彈頭的安全保險裝置之後，就可以進行發射。RX-78GP02A 所裝載的彈頭是被稱作 Mk-82 的核彈頭，雖然書面上的紀錄是分類為戰術核武，但實際上卻是具有戰略等級的攻擊威力。在迪拉茲紛爭時於金米島發生的艦艇校閱典禮襲擊事件上，由於 RX-78GP02A 在此引爆了這顆核彈頭，造成參加艦艇校閱典禮的地球聯邦軍宇宙艦艇在一瞬間損失了大約 3 分之 2 的數量。

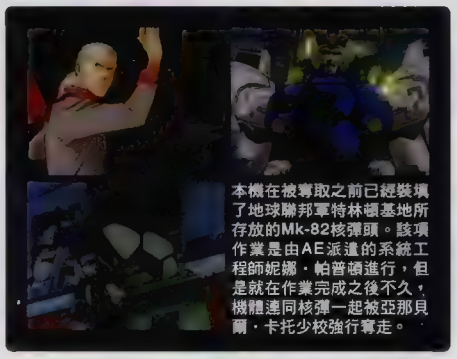
另外，本機因為任務性質上的關係，除了核彈火箭砲之外，幾乎沒有搭載任何其他攻擊性武裝，固定武裝為 2 把光束軍刀，以及頭部配備的 2 門 60mm 火神砲，全身上下只有這樣的自保用火力而已。



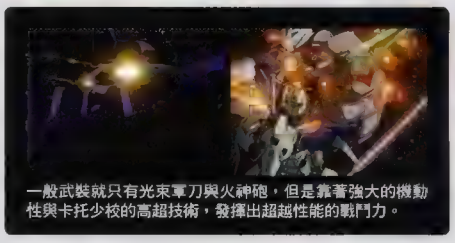
在艦艇校閱典禮襲擊事件時，核彈頭瞄準了觀閱艦隊旗艦伯明罕發射，而聯邦軍的泰半艦隊就此消滅在核爆的光芒之中。這事件充分證明了戰略級核彈頭的壓倒性破壞力。另外值得一提的是，本機當時雖然也位在爆炸中心點附近，但卻只有左腕部受到損傷。



彈頭從背包的儲藏庫裝填到基座，完成上膛步驟的基座上抬移動到機體的肩部，接著從盾牌內側取出砲管，與基座連結，解除彈頭的最後安全保險裝置。經過這一連串的過程之後，核彈頭終於進入隨時待命發射的狀態。

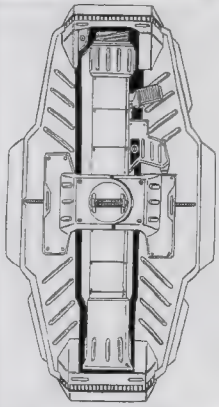


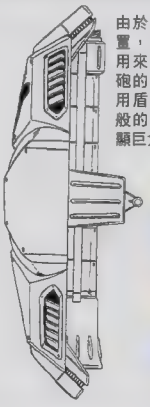
本機在被奪取之前已經裝填了地球聯邦軍特林頓基地所存放的Mk-82核彈頭。該項作業是由AE派遣的系統工程師妮娜・帕普頓進行，但是就在作業完成之後不久，機體連同核彈一起被亞那貝爾・卡托少校強行奪走。



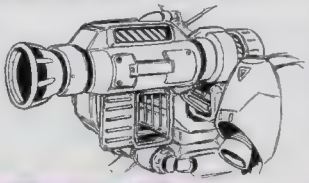
一般武裝就只有光束軍刀與火神砲，但是靠著強大的機動性與卡托少校的高超技術，發揮出超越性能的戰鬥力。

裝備　可以承受核爆威力的相關耐熱及耐衝擊裝備





由於內藏了冷卻裝置，加上內側必須用來收納核彈火箭砲的砲管，這款專用盾牌的尺寸與一般的盾牌比較，明顯巨大許多。

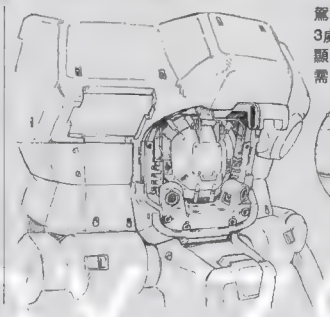


將火箭砲基座抬高之後，彈頭就可以收納到背包的儲藏庫內。

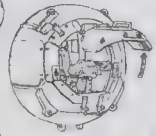
在澳洲海岸的追擊戰中，因為盾牌遭受試作1號機的攻擊而導致冷卻系統發生異常，使得卡托不得不選擇了撤退。

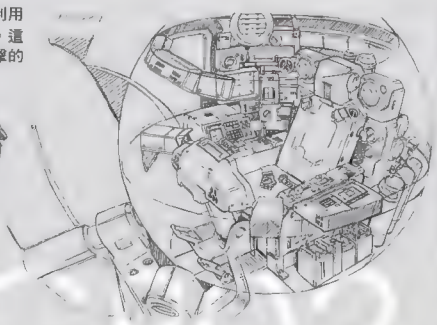
RX-78GP02A 試作 2 號機是以核武器的搭載、運用為最大前提，因此機體上處處可見與一般 MS 不同的規格。尤其是全面性的耐核裝備是最顯著的例子。因為米諾夫斯基粒子的關係，使得舊世紀所發展的導引飛彈技術已經無用武之地，在這樣的狀況之下，RX-78GP02A 必須考量到在近距離內引爆核彈後產生的破壞力，勢必也會朝自己身上反撲過來的問題。因此本機的耐熱、耐衝擊裝備，就是為了保護駕駛員避免這方面的傷害所設計的。但是，僅僅只靠耐核裝甲的防護力或許仍有不足，因而追加了配備專用盾牌（零件編號為 NR-Sh-02-RX/S-00013）來進行機體的冷卻與提升防禦力。另外，這具盾牌也可充當核彈火箭砲砲管部分的收納儲藏庫。因此本機的盾牌概念與一般的盾牌有著很大差異，可以說是特別針對核武運用而自成一格發展出來的防禦系統。

駕駛艙　以任務執行為最優先考量的駕駛艙構造



駕駛艙的艙蓋，是利用3處的鎖栓來固定。這顯然是考慮到耐衝擊的需求所設計吧。





雖然有著極小差異，但駕駛艙的構造，仍是基於聯邦軍的統一規格來進行配置。

即使使用核武摧毀了敵軍戰力，但是如果因為核武的爆炸，而造成駕駛員傷亡，對於作戰的後續執行將會產生阻礙，進而導致戰術效益有所減半。因此 RX-78GP02A 試作 2 號機以機體本身可能位處核爆中心附近為前提，採取了一些提高駕駛員存活率的安全措施。駕駛艙的構造方面，採用了 RX-78NT-1 亞力克士首創的球型駕駛艙，並以裝甲材料、結構材料以及幅射線緩衝減速材料等多重包覆的方式組合成這個球殼。經過這樣的處理，確保了駕駛員與主電腦的安全性。本機之所以不採用類似試作 1 號機的核心區塊系統，主要也是顧慮到這類傳統駕駛艙的耐核強度無法達到需求。

© SOTSU · SUNRISE

ZMT-S13G 戈佐拉

ZANCARE／桑斯卡爾帝國軍

GODZORLA

SPEC

全高	14.6m
重量	8.1t
武裝	頭部火神砲×2／光束旋翼（盾牌） 大腿部9連裝複合發射器×2／ 光束軍刀×2（可兼作光束槍）
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
分佈在頭部整體的複合式感應器乃是ZMT-S13G戈佐拉的最大特徵。因為有這個感應器的關係，雖然只是架以泛用MS為目標的機體，卻也因此獲得了高度索敵能力。

胸部
針對武裝的強化，也是本機的開發目標之一，內藏在胸部駕駛艙兩側的光束槍可說就是最好的證明。

Front

搭載著一心復仇的偏執男子投入戰鬥的試作MS

對於身為殖民地國家的桑斯卡爾帝國而言，地球是個相當合適的測試場地。桑斯卡爾帝國的侵略部隊「卑斯帕」之所以會選擇東歐的拉肯基地為據點，來進行各式各樣的試作MS的測試，也是因為有著這樣的背景因素。桑斯卡爾帝國其軍事行動的最終目標，乃是在於推動地球侵略作戰，因此在重力環境下進行新型MS的測試，一直是件不可或缺的重要任務。這架戈佐拉就是在這種經緯下，所開發出來的試作MS之一。

桑斯卡爾帝國乃是以地上專用的ZM-S08G索羅，以及宇宙專用的ZM-S06S索羅亞特這兩款主力機種，來支撐開戰當時的戰線。但是，前者的對MS戰性能相當低落，所以開發泛用MS來當作其後繼機種一事就成了當務之急。而戈佐拉正是為了收集這個泛用MS所需的重力下運用資料，所緊急開發出來的。不過因為這架機體的性能完善度也足以投入實戰的緣故，據說卑斯帕也曾一度考慮過安排戈佐拉進行實戰測試。

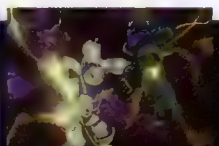
當初ZMT-S13G戈佐拉正在拉肯基地進行組裝作業時，卻在出乎意料的狀況下被導入實戰當中。誓言要為陣亡戰友復仇的賈利・湯尼少尉，就在未經批准的狀況下擅自駕駛本機出擊。然後藉由與神聖軍事同盟所屬的V鋼彈交戰，間接達成了「收集運用資料」這個最初的目的。

光束旋翼
雖然ZM-S08G索羅以及ZMT-S12G夏寇這些機體所裝備的是4翼型的光束旋翼，但本機裝備的是3翼型。

背包
因為背包本身，以及內藏連結的推進器都是選用了比同時期MS還要大型的裝備，所以在重力下的機動性表現非常卓越。

Rear

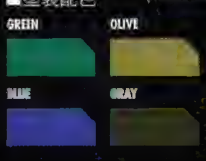
大腿部 因為內藏了9連裝複合發射器，所以大腿部呈現出大型化的外擴狀態。豐富的內藏武器也是本機的特徵。



賈利少尉擄奪了剛組裝完成的本機後，襲擊了神聖軍事同盟的秘密工廠，並在與V鋼彈交戰後遭到擊墜。

■尺寸比較

■塗裝配色



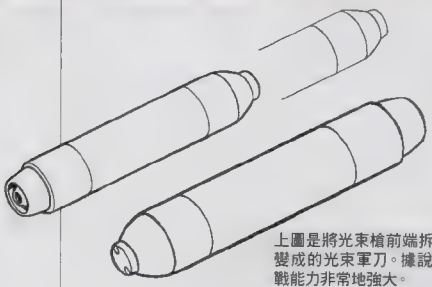
關連檔案

賈利・湯尼	V-31
桑斯卡爾帝國的編制	02-07
加薩里尼亞	07-02

FILE PREVIEW

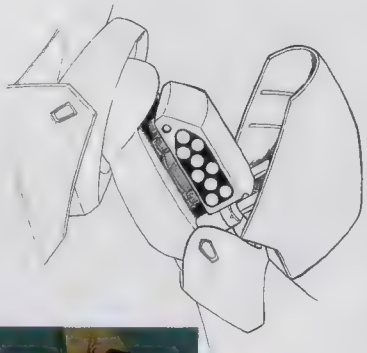
為了替戰友報仇，即使身負重傷也駕駛戈佐拉出擊。

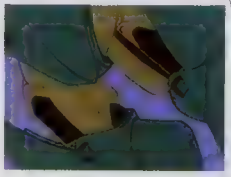
武裝 在實驗機這個框架當中所追求的武裝強化



上圖是將光束槍前端拆下後變成的光束軍刀。據說格鬥戰能力非常地強大。

右下圖是戈佐拉展開光束槍的示意圖，其構造就是胸部兩側部位在朝下開啟之後，砲身會滑動出來成為射擊型態。

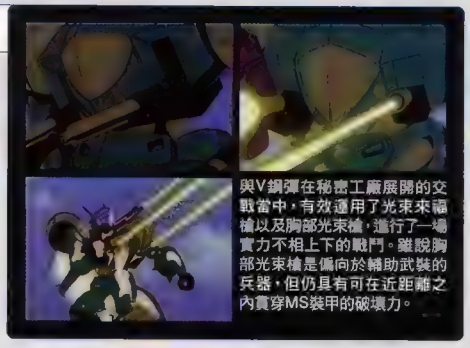




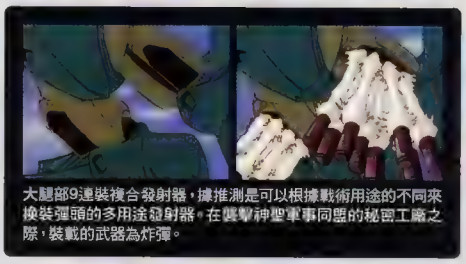
大腿部9連裝複合發射器，比起ZM-S08G所搭載的對地爆雷艙，內藏了更多用途的武器在裡面。

針對提升ZM-S08G索羅的MS對戰性能這個問題點，解決方案就是在ZMT-S13G戈佐拉上追求武裝的強化。由於戈佐拉屬於試作的實驗機，可以不受既有的設計框架所侷限，因此開發團隊選擇從搭載固定武裝這個方向來進行強化。雖然本機同時被賦予了收集泛用MS運用資料的任務，但細部方面仍保留了實驗用MS的特殊性，而這也正是戈佐拉這架機體的獨特所在。

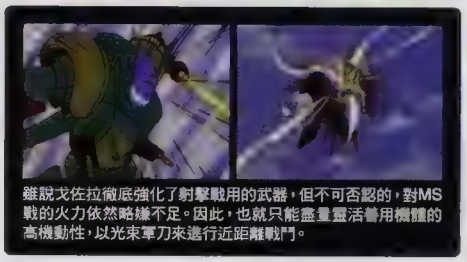
本機的固定武裝，共有胸部光束槍、大腿部9連裝複合發射器，以及頭部火神砲。胸部光束槍本身可取下兼作為光束軍刀來使用，當光束槍準備射擊時，必須將胸部兩側的結構部位向前展開來，然後才可伸出內藏的光束槍。同樣地，大腿部9連裝複合發射器的構造也是要將大腿兩側的覆甲展開後，才會露出收納在裡面的發射器。另外值得一提的是，ZMT-S13G戈佐拉似乎沒有開發專用的攜行式武器，在賈利少尉強行駕駛本機出擊時，他所攜帶的是一梃ZMT-S12G夏寇配備的光束來福槍。



與V鋼彈在秘密工廠展開的交戰當中，有效運用了光束來福槍以及胸部光束槍，進行了一場實力不相上下的戰鬥。雖說胸部光束槍是偏向於輔助武裝的兵器，但仍具有可在近距離之內貫穿MS裝甲的破壞力。

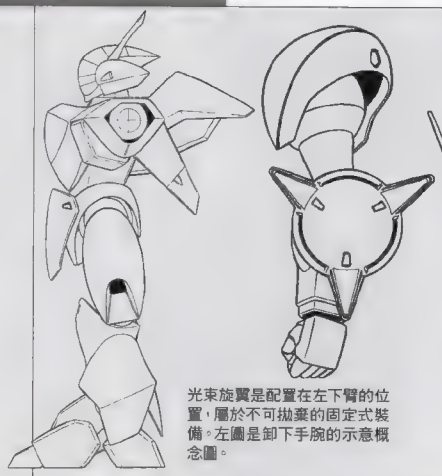


大腿部9連裝複合發射器，據推測是可以根據戰術用途的不同來換裝彈頭的多用途發射器。在襲擊神聖軍事同盟的秘密工廠之際，裝載的武器為炸彈。

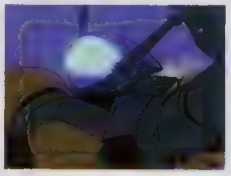


雖說戈佐拉徹底強化了射擊戰用的武器，但不可否認的，對MS戰的火力依然略嫌不足。因此，也就只能盡量靈活善用機體的高機動性，以光束軍刀來進行近距離戰鬥。

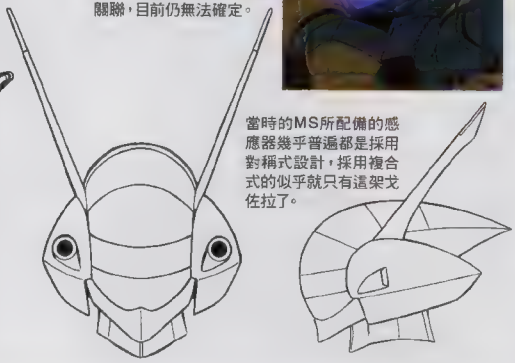
裝備 強化了索敵能力的特殊裝備



光束旋翼是配置在左下臂的位置，屬於不可拋棄的固定式裝備。左圖是卸下手腕的示意概念圖。



在某些時候可以發現到，戈佐拉頭部的複合式感應器會呈現出部份發光的奇特景象，但是否與其運作有所關聯，目前仍無法確定。

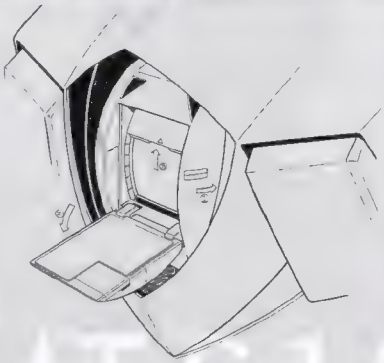


當時的MS所配備的感應器幾乎普遍都是採用對稱式設計，採用複合式的似乎就只有這架戈佐拉了。

因為ZMT-S13G戈佐拉是針對地上運用實驗所研發的試作MS，所以也配備了光束旋翼。這是一種可以用來當作光束盾功能的飛行裝置，也是桑斯卡爾帝國軍MS的一大特徵。MS這種兵器，因為本身有著移動力低落的缺點，光束旋翼就是為了改善這個問題所發展出來的全新技術。

另外，因為本機身為實驗用MS之故，所以也進行了強化索敵能力的試驗。裝備在頭部的複合式感應器，是一個能夠將可視領域的光學情報，以及紅外線等不可視領域的情報，同時進行偵測、整理的裝置，而且這也是個占據了頭部大半區域的大型裝置，ZMT-S13G戈佐拉就藉著這個複合式裝置，而獲得了遠遠超越ZM-S08G索羅以及ZMT-S12G夏寇的索敵能力。這個事實也正說明了，這架機體除了擔任收集泛用MS資料的這個角色之外，也有著特殊強化型MS實驗機的另一面。

駕駛艙 U.C.0150年代的標準MS駕駛艙構造



左圖為示意胸部裝甲板與駕駛艙口的開閉狀況。艙口也可充當駕駛員搭乘時的踏板。

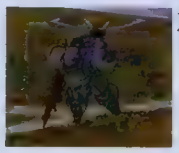
ZMT-S13G戈佐拉的駕駛艙位於胸部的中央部分。其構造是當駕駛員要進出之際，胸部表面的裝甲板會朝左右打開，然後再開啟內部雙層構造的駕駛艙口。駕駛艙的內部構造以桑斯卡爾帝國軍生產的MS來說屬於一般標準類型，是以圓筒造型的操縱桿來駕馭機體。另外，線性座椅上裝備了保護駕駛員免於戰鬥衝擊的抗震氣球（安全氣囊）。

賈利少尉持槍威脅正在戈佐拉駕駛艙中進行內部調整的機械技師，然後搶奪本機出擊。

MORE INFO!

身為測試機所走上的末路

當ZMT-S13G戈佐拉在拉肯基地進行組裝作業的同時，也有其他MS同樣是以收集重力下運用資料為目的在進行測試當中。那就是由克洛諾寇・亞夏中尉擔任測試駕駛員的ZMT-S12G夏寇。雖然兩機都是以爭取量產化為目標，但最後還是由泛用性較高的ZMT-S12G勝出，並朝著量產機的方向持續改良。相對地，戈佐拉則是維持其測試機的身分，成為無法進行後續衍生改良的短命機體。



機動性雖然勝過了夏寇，但泛用性較低這一點就成了致命傷。

© SOTSU · SUNRISE

PEER GYNT 貝爾・金特

DELAZ FLEET／迪拉茲艦隊

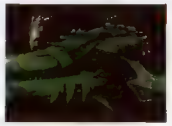
ZEON

姆賽級輕巡洋艦後期型

SPEC

全長	234m（另有一說為248m）
武裝	2連裝MEGA粒子砲×5／120mm2連裝機關砲×10
搭載MS	薩克II F2型／里克・德姆II／德萊傑／鋼彈試作2號機
艦長	比利・格拉多爾少校

艦艏
由於艦艏底部配備了1座2連裝MEGA粒子砲，小姆賽則以夾在彈射器與砲塔之間的方式搭載。



舷側
廢除了一般姆賽級艦艇的兩側所設置的煙囪狀機構，變更為左右舷各裝置3片，共計6片的散熱板。

艦尾彈射器
將一般姆賽級艦艇的後向發射口，改為前向。兩艘的發射口一次可出動4架MS。

LILY MARREIN 莉莉・瑪蓮

DELAZ FLEET／迪拉茲艦隊

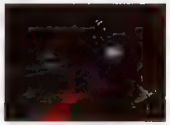
ZEON

桑吉巴爾 II 級機動巡洋艦

SPEC

全長	255m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×2／2連裝MEGA粒子副砲×4／120mm2連裝機關砲×8
搭載MS	傑爾古格M／傑爾古格M指揮官機／卡貝拉・提特拉
艦長	迪特洛夫・寇歇爾上尉

主砲
從火藥式砲座換裝為MEGA粒子砲的主砲。傳統桑吉巴爾級的構造為內部收納，本艦則為固定式。



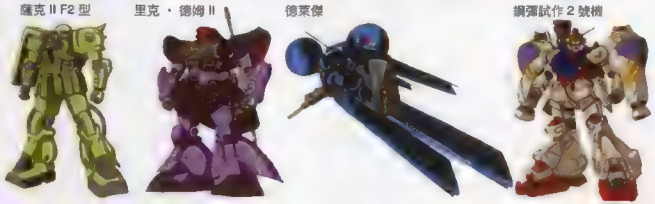
舷側／彈射架
桑吉巴爾II級的彈射架通常是折疊起來收納於艦體外壁。當MS準備發射時會將彈射架展開來，然後與發射艙口連結。

艦體
具有舉升體（Lifting Body）的構造，可以在大氣層內飛行。但本艦是否曾在地面運用則未經確認。

成就「星塵」作戰大業的迪拉茲艦隊主力艦艇

公國軍在一年戰爭中，能與整體戰力明顯佔上風的地球聯邦軍並駕齊驅的一大要因，就在於開戰先期導入了可將MS進行戰術運用的宇宙艦艇。而且這些艦艇隨著戰局不斷進行改修與升級，使得性能及完成度可以持續獲得提升。姆賽級巡洋艦後期型與桑吉巴爾II級機動巡洋艦，則堪稱是一年戰爭公國軍艦艇的代表。但它們發揮真正價值的時期，應該說是在一年戰爭結束3年後的迪拉茲紛爭中。一年戰爭時需要耗費公國軍大半艦隊戰力的殖民地墜落作戰，迪拉茲艦隊只動用了些許戰力就達成了。作戰之所以能夠成功，主要還是歸功於周詳的行動計畫與背後支持的熟練艦隊運用所致。而姆賽級後期型與桑吉巴爾II級，正是對迪拉茲艦隊的作戰成功付出了極大貢獻的重要艦艇。

搭載MS（貝爾・金特）

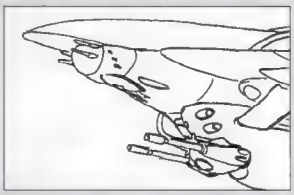


搭載MS（莉莉・瑪蓮）

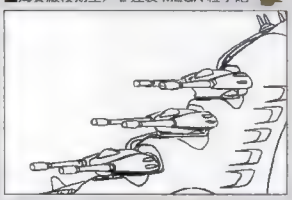
武裝　因技術進步而可行的MEGA粒子砲實際運用與火力增強

傳統的姆賽級是將火力集中在前方，但姆賽級後期型在後方也有配備砲座。這是在強化火力的同時，讓艦體艉部設置的MS著艦口得以確保安全的折衷措施。

■姆賽級後期型／艦艏 MEGA 粒子砲

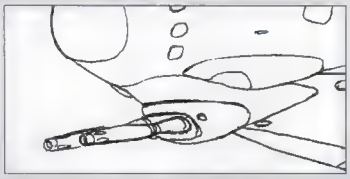


■姆賽級後期型／2 連裝 MEGA 粒子砲

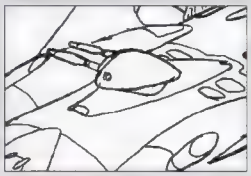


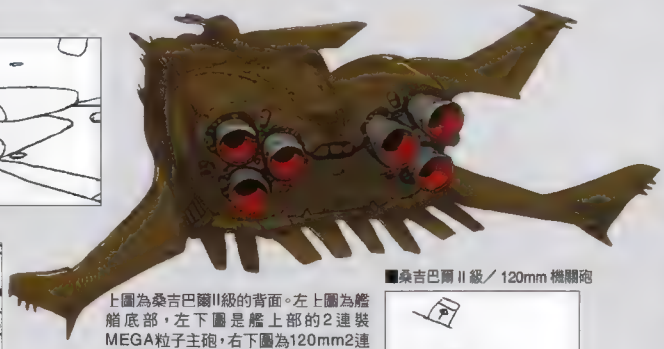
■姆賽級後期型／艦艉 MEGA 粒子砲

■桑吉巴爾 II 級／艦艏 MEGA 粒子砲



■桑吉巴爾 II 級／ MEGA 粒子砲





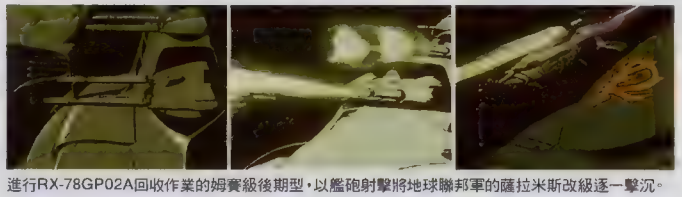
上圖為桑吉巴爾II級的背面。左上圖為艦艏底部，左下圖是艦上部的2連裝MEGA粒子主砲，右下圖為120mm2連裝機關砲的展開方式。伴隨武器的大幅更動，本艦的結構配置在設計階段也進行了全面性的改造。

■桑吉巴爾 II 級／ 120mm 機關砲

公國軍開發姆賽級後期型與桑吉巴爾II級的時期，已經是接近一年戰爭的尾聲了。在開戰之初光束砲技術還不夠成熟的公國軍，在這段時期因為熱核反應爐的性能提升，而得以裝備火力更為強悍的MEGA粒子砲。另一方面，基於MS運用上的需求日增，公國軍艦艇需要更多安置MS的艦內空間，而光束砲技術的提升也提供了一些幫助。因為相對於需要儲放彈藥空間與給彈系統的實體彈武器，利用熱核反應爐直接提供能源的光束砲可以省去這些累贅，進而確保更多可供運用的艦內空間。

姆賽級後期型的改造目的之一，是著重於攻擊火力的強化。因此在艦艏底部與艦體後方分別追加了2連裝MEGA粒子砲，將主砲總數增加到5門。另外對空迎擊用120mm2連裝機關砲也追加了10門。由於武裝方面的強化，使得本艦也具有明顯的強襲登陸艦色彩了。傳統的姆賽級巡洋艦與同等級的聯邦軍艦艇相比，可說在火力方面較為遜色，但本艦卻能與地球聯邦軍在一年戰爭結束之後所開發的薩拉米斯改級宇宙巡洋艦分庭抗禮。火力強化這個改造目的，顯然獲得了意料之外的成果。

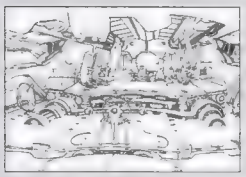
桑吉巴爾II級，可說是獲得姆賽級後期型之上的技術提升恩惠。由於早期MEGA粒子砲的完成度不足，使得一般的桑吉巴爾級必須採用實體彈主砲。於MEGA粒子砲技術確立時期所開發的本艦，主砲則換裝為2連裝MEGA粒子砲，艦艏底部也增設了主砲，藉以增強火力。另外初期的桑吉巴爾級所採用的4門偏向型固定MEGA粒子砲，則改由4門2連裝MEGA粒子副砲所取代。加上艦體各處配備了8門120mm2連裝機關砲，平時可收納於艦體內部。不過原本所配備的J型飛彈則是廢除了。透過這些改造使得攻擊火力及MS運用能力均大幅提升的本艦，即使只靠單艦行動，就足以發揮高度的戰鬥力了。



進行RX-78GP02A回收作業的姆賽級後期型，以艦砲射擊將地球聯邦軍的薩拉米斯改級逐一擊沉。

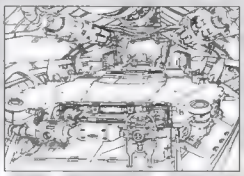
西瑪艦隊的桑吉巴爾II級旗艦莉莉・瑪蓮也有精銳的MS部隊支撐，單艦即可對抗聯邦軍。

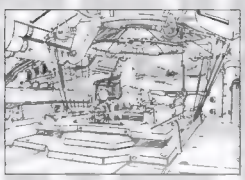
艦橋　從各船艦的艦橋所窺見的迪拉茲艦隊實態



姆賽級後期型的艦橋配置讓視野更加一覽無遺。舵輪等相關操縱系統與傳統姆賽級大致相同。

西瑪艦隊的旗艦莉莉・瑪蓮艦橋，操艦方法也改為充滿懷舊復古風格的舵輪方式。





在莉莉・瑪蓮的艦橋所設置的西瑪中校專用座席，上面還蓋了一層威風凜凜的虎皮。

姆賽級後期型的艦橋，是比較接近傳統姆賽級「法梅爾」的形狀。為了提升對極近距離攻擊的防禦力，艦橋的觀景窗設計了兩層構造，內部的高低差消除後，各種操縱儀器可集中整合於同一個區域，是不同於傳統姆賽級的改造點。

另一方面，桑吉巴爾II級「莉莉・瑪蓮」的艦橋內裝，則是採用了許多反映出西瑪・卡拉豪中校個人品味偏好的裝飾。據確認，其他桑吉巴爾II級同型艦並沒有類似「莉莉・瑪蓮」的這種改裝。

可說是與被稱作不良集團的西瑪艦隊極為搭配的旗艦艦橋設計。

MORE INFO!

KOMUSAI

大氣層突入穿梭膠囊艇

姆賽級附有被稱為小姆賽的大氣層突入用穿梭艇雖然眾所周知，但後期型隨著艦體設計變更，也搭載了重新改造後的小姆賽。由於後期型在艦艏底部加裝了MEGA粒子砲，使得小姆賽的外型也一起跟著修改，變得更為流線形。另外也進行了例如駕駛艙的改良與60mm加特林機砲的裝備等細部變更。在「星塵」作戰中，遺曾經動用了裝備高出力推進器的小姆賽，企圖將搶奪的RX-78GP02A送往宇宙，但小姆賽在脫離大氣層之前就遭到擊落，而RX-78GP02A則是隨後透過非洲金巴萊多基地的公國軍殘黨部隊協助逃往了宇宙。

裝上了大氣層脫離用推進器的姆賽級後期型小姆賽。機體前方的突起部分，為小姆賽的駕駛艙部位。

© SOTSU・SUNRISE

AMX-107

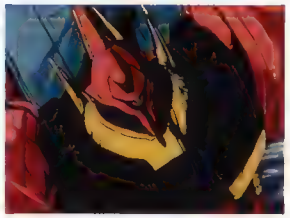
NEO ZEON／新吉翁軍

巴烏

BAWOO

新吉翁唯一正統的分離合體型 MS

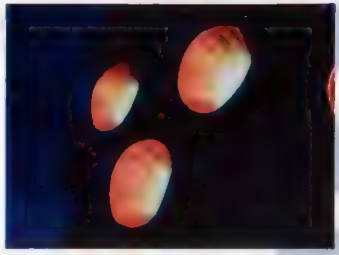
新吉翁製的分離、合體MS。變形時可分為構成上半身的載人戰鬥機「巴烏攻擊者」，與變形為下半身的無人機「巴烏瘋狂者」這兩部分。巴烏瘋狂者內部裝載了炸彈等武器，可透過巴烏攻擊者的無線操作朝目標進行攻擊。MS型態時的性能也相當優異，除了駕駛員葛雷米・托托對於本機輕快的運動性給予正面評價之外，配備的多樣化光束與實彈等武裝也充分發揮了高火力與適應性。試作機（葛雷米機）雖於艾爾哥雷亞近郊的戰鬥中遭到破壞，但不久後量產機也陸續完工，隨即投入戰場。



頭部

擁有獨特前傾式刀刃造形的頭部。在攻擊者型態時露出機體外的頭部刀型天線，可以兼作為巴烏攻擊者（Bawoo Attacker）的垂直翼功能。主攝影機的單眼以護鏡狀的遮蓋保護，另外頭部的兩側據說還裝備了機槍，但這項說法似乎沒有明確的定論。

BAWOO

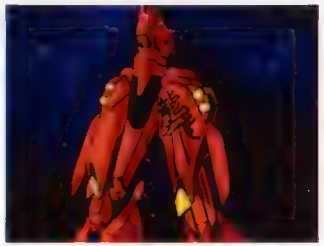


附屬MEGA粒子砲的盾牌

當時的新吉翁製MS，在盾牌上配備光束砲與飛彈等武裝的例子相當不少，巴烏也採用了配備MEGA粒子砲的盾牌。雖然本機的主要武裝是以光束來福槍及飛彈等「普通」配備居多，新吉翁色彩顯得較為稀薄，但藉由這面盾牌的存在，讓巴烏得以建立了身為新吉翁系MS的辨識依據。

下半身（巴烏瘋狂者）

巴烏下半身可變形為無人遙控機「巴烏瘋狂者（Bawoo Nutter）」。腳部以90度朝外側翻轉而成為不完全的機翼，另外腰部的側面裝甲則變形為前翼，可藉由這樣的構造在大氣層內飛行。在MS腳部型態時的信賴性極高，格鬥戰時不會出現因反覆踢擊而造成的金屬疲勞。另外，將無人的下半身部分當成武器運用的這種大膽構想，之後在U.C.150年代又再度復活了。



頭頂高	18.5m
本體重量	34.7t
發電機出力	2,410kW
推進器推力	75,040kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	光束來福槍／光束軍刀X2／附屬MEGA粒子砲專用盾牌／榴彈發射器X2／飛彈
搭乘者	葛雷米・托托 等

Illustration by Atsushi Shigeta／Color&Special effect by Yuki

AMX-107 巴烏

BAWOO

NEO ZEON／新吉翁軍

SPEC

全高	22.5m（頭頂高18.5m）
重量	34.7t
武裝	光束來福槍／光束軍刀／附屬MEGA粒子砲專用盾牌 等
所屬	新吉翁軍

非新吉翁風格的TMS

新吉翁系的MS中，對於「制式」這個字眼頗為忌諱的個性化機體其實並不算少數，每一款機型都擁有屬於自己的獨立風格，就連作為主力量產機種的卡扎系列，本身採用的可變形設計也是充滿了強烈的原創性，不過在新吉翁的陣營裡面，其實還存在著擁有分離／合體的特殊機構，非吉翁風格而更近似聯邦（以新吉翁的角度來看）的異色MS，那就是AMX-107巴烏。

巴烏的特點在於軀體的形狀，還有變形之後與機首一體化的操縱區塊、以及前腕部的榴彈發射器這款十分近似MSZ-006 Z鋼彈配備的武裝機構，雖然這架機體也運用了新吉翁系MS卡扎C配備的鐵拳破壞砲之類的特殊武裝，但是就整體設計概念來說，巴烏顯然比較像是一架制式規格化的聯邦系MS，而不像是新吉翁的創作。這是因為巴烏是受到Z鋼彈的激發影響所設計出來的MS，此外利用本機上下分離的特殊機構，追加了將下半身變形為無人攻擊機的創新構想，也讓人見識到新吉翁開發小組企圖超越對手的志氣與苦心。

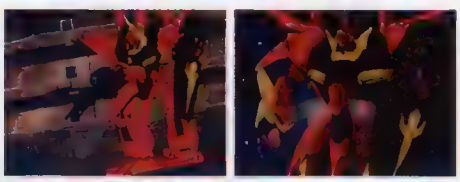
頭部
擁有前傾型刀刃造形角飾的頭部。從頸部露出的動力管，足以證明確實是吉翁系MS。

前腕部
從內藏的榴彈發射器等武裝，可以看出受到Z鋼彈的影響之深。

前方裙甲
上面漆著名為「龍飛」的漢字塗裝，是曼雷米機特有的裝飾。

背包
在MS型態與巴烏攻擊者型態時成為主推進器的背包。兩側的翅膀在巴烏攻擊者時變成主翼與垂直翼。背包並可單獨分離。

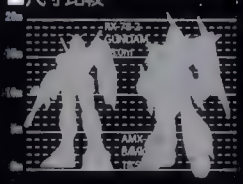
Rear



以試作機身分投入實戰的巴烏，配發給獲得驚人晉升的曼雷米・托托所使用。

Front

■尺寸比較



■塗裝配色

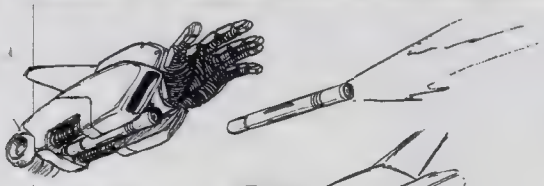
關連檔案

曼雷米・托托	ZZ-19
第三世代MS	01-14
盾牌	06-06
新吉翁	05-04
月・月	04-05

FILE PREVIEW

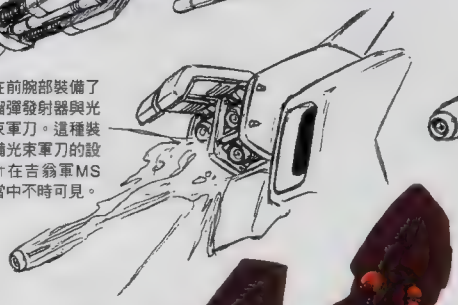
以Z鋼彈為代表的MS群。配備變形機構，發揮了高度汎用性。

武裝　制式化且豐富多樣的武裝群



在前腕部裝備了榴彈發射器與光束軍刀。這種裝備光束軍刀的設計在吉翁軍MS當中不時可見。

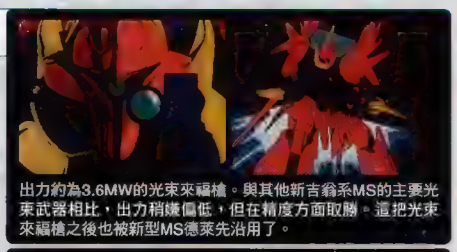
巴烏專用的光束來福槍，配備了提升射擊精度的大型瞄準鏡。



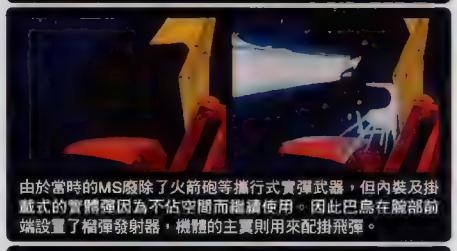
唯一具有新吉翁風格的武器，就是附屬MEGA粒子砲的盾牌。複合功能式盾牌為新吉翁系MS的標準式裝備。

受到Z鋼彈的影響，像是主力武裝的光束來福槍、副武裝的榴彈發射器、格鬥武裝的光束軍刀等，巴烏採用的這些武裝與一般新吉翁MS的標準裝備可說大相逕庭，相較於裝備了鐵拳破壞砲這些大口徑光束武器的一般機型，巴烏在新吉翁陣營中算是極為罕見的異數。但巴烏並未因火力不足而陷入苦戰（不過量產機反倒是出現了這方面的問題）如果從這一點來考量，或許巴烏的存在是為了促成其他新吉翁MS產生「恐龍式進化」的一個異端之物吧。

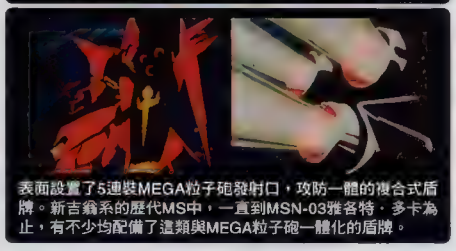
不過即使如此，在MS逐漸邁向重武裝化的時代趨勢之下，對於武裝「制式化」的巴烏也難免造成了影響，因此巴烏另外採用了與MEGA粒子砲一體化的武裝盾牌作為標準配備，成為接近準精神感應裝置搭載型重裝MS＝第四世代MS的機體。



出力約為3.6MW的光束來福槍。與其他新吉翁系MS的主要光束武器相比，出力稍嫌偏低，但在精度方面取勝。這把光束來福槍之後也被新型MS德萊先沿用了。



由於當時的MS廢除了火箭砲等攜行式實彈武器，但內裝及掛載式的實體彈因為不佔空間而繼續使用。因此巴烏在腕部前端設置了榴彈發射器，機體的主翼則用來配掛飛彈。



表面設置了5連裝MEGA粒子砲發射口，攻防一體的複合式盾牌。新吉翁系的歷代MS中，一直到MSN-03雅各特・多卡為止，有不少均配備了這類與MEGA粒子砲一體化的盾牌。

變形　載人戰鬥機「巴烏攻擊者」與巨型飛彈「巴烏瘋狂者」

▼巴烏攻擊者

巴烏瘋狂者是由攻擊者透過米諾夫斯基通信來進行控制的。

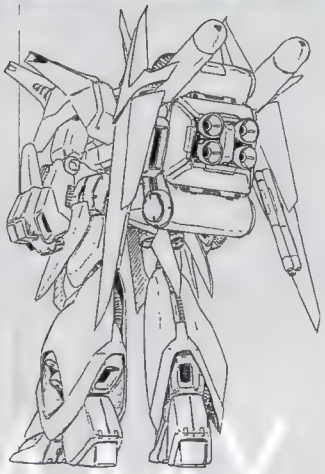
以進攻地球為前提的新吉翁而言，必須在大氣層內使用而設置了「飛翼」。

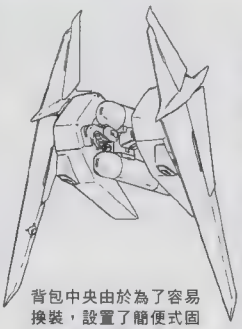
▼巴烏瘋狂者

巴烏雖然風格很「制式」，但變形機構卻相當特殊。儘管巴烏屬於分離／合體型TMS，但並不是像MSZ-010 ZZ 鋼彈的G堡壘型態那樣既可分離也可合體，巴烏在非MS型態時，必須分離成巴烏攻擊者（上半身部）與巴烏瘋狂者（下半身部）。變形除了可讓機動力獲得提升外，也能透過無線操縱的方式將巴烏瘋狂者當成飛彈來使用。另有一說是巴烏瘋狂者還可以搭載核彈頭。

另外，關於被當成飛彈使用的巴烏瘋狂者之詳細性能，官方公布的數據為有效射程620km，彈頭最大重量1800kg，不過這份資料的可信度目前仍有疑問。

背包　單元模組化的推進系統





背包中央由於為了容易換裝，設置了簡便式固定臂。左圖為與氣墊降落傘一體化的大氣層突入用款式。

在巴烏攻擊者及MS形態時成為主推進器的背包，是以推進器×2，燃料槽×2所構成的機動化裝置。巴烏的設計概念是將機體徹底的單元化（最為顯著的例子就是巴烏瘋狂者），而背包與巴烏瘋狂者一樣，只不過是可以從本體切離的配件單元。另外正如前述，背包也可分割成燃料槽等更細微的組件，將組件的構成做出不同變化，就能組合成不同用途的背包。實際上，U.C.0088.08.01的新吉翁本隊降落地球時，巴烏裝備的氣墊降落傘式背包，就是將一般背包的推進器換裝成氣墊降落傘系統。

MORE INFO!

量產型的巴烏

配備給葛雷米・托托使用的巴烏本來是試作機，與AMX-103悍馬・悍馬與AMX-104 R・加加等騎士專用機種相當相近。這些機體與巴烏在根本上的差別，在於巴烏是一般駕駛員也很容易上手的「制式」MS，因此量產機幾乎是完全根據葛雷米的試作機性能規格來進行生產。

量產機的機體塗裝變更為綠色系。至於葛雷米軍所屬的巴烏則是採用灰色。

AMX-107 BAWOO

AMX-003

AXIS／NEO ZEON
阿克西斯／新吉翁軍

卡扎C

GAZA C

SPEC

全高	22.5m（頭頂高18.3m）
重量	40.8t
武裝	鐵拳破壞砲／光束槍×2／光束軍刀×2等
所屬	吉翁公國軍

機首
在MA型態成為機首的背部組件，最前端為駕駛艙門。同一位置所裝備的2門光束槍，在MA型態下是副武裝，可說是在MA運用上也有相當比重的設計。

腕部穩定翼
左右腕部的穩定翼，在MS型態時可變為盾牌。它與肘部相連結，具備某種程度的可動範圍。

阿克西斯獨自構想下設計的T（可變）MS

一年戰爭終結後，逃亡至小行星帶阿克西斯的公國軍殘黨，在閉鎖的環境中獨自進行著新型MS開發。在遠離地球圈的小行星基地這種嚴酷的環境下，他們努力摸索出與既存MS不同的開發體系。AMX-003卡扎C，可說是反映了阿克西斯當下現況的MS。

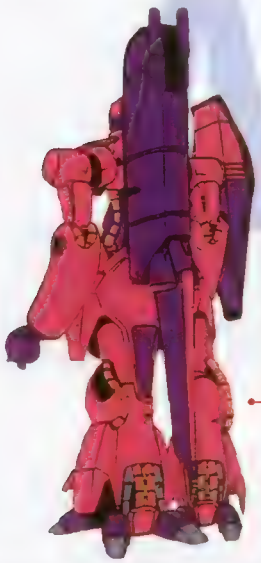
由於突然收容了許多原本不在預定計畫之內的殘黨兵員，小行星基地阿克西斯必須進行大規模的土木擴建工程，因此陸續開發出作業用MS卡扎A（型號不明）、AMX-002卡扎B（在阿克西斯的型號為MMS-002）。以這些機體為基礎而開發的戰鬥用MS就是AMX-003，並且是以可改裝為作業用MS的前提而設計的。特別值得一提的是，同時期正在地球圈積極推動的MS可變機構，在阿克西斯的獨自開發下，已成功讓本機具備了可變能力，這可說是將舊吉翁公國軍的設計思想完全排除，純粹追求機能性的結果吧。本機之後在格里普斯戰役中成為阿克西斯先行返回地球圈的先遣艦隊主力MS，據稱總計投入了100架以上。另外本機AMX-003的機體型號是聯邦軍的稱呼，在阿克西斯的型號是稱作MMT-1。

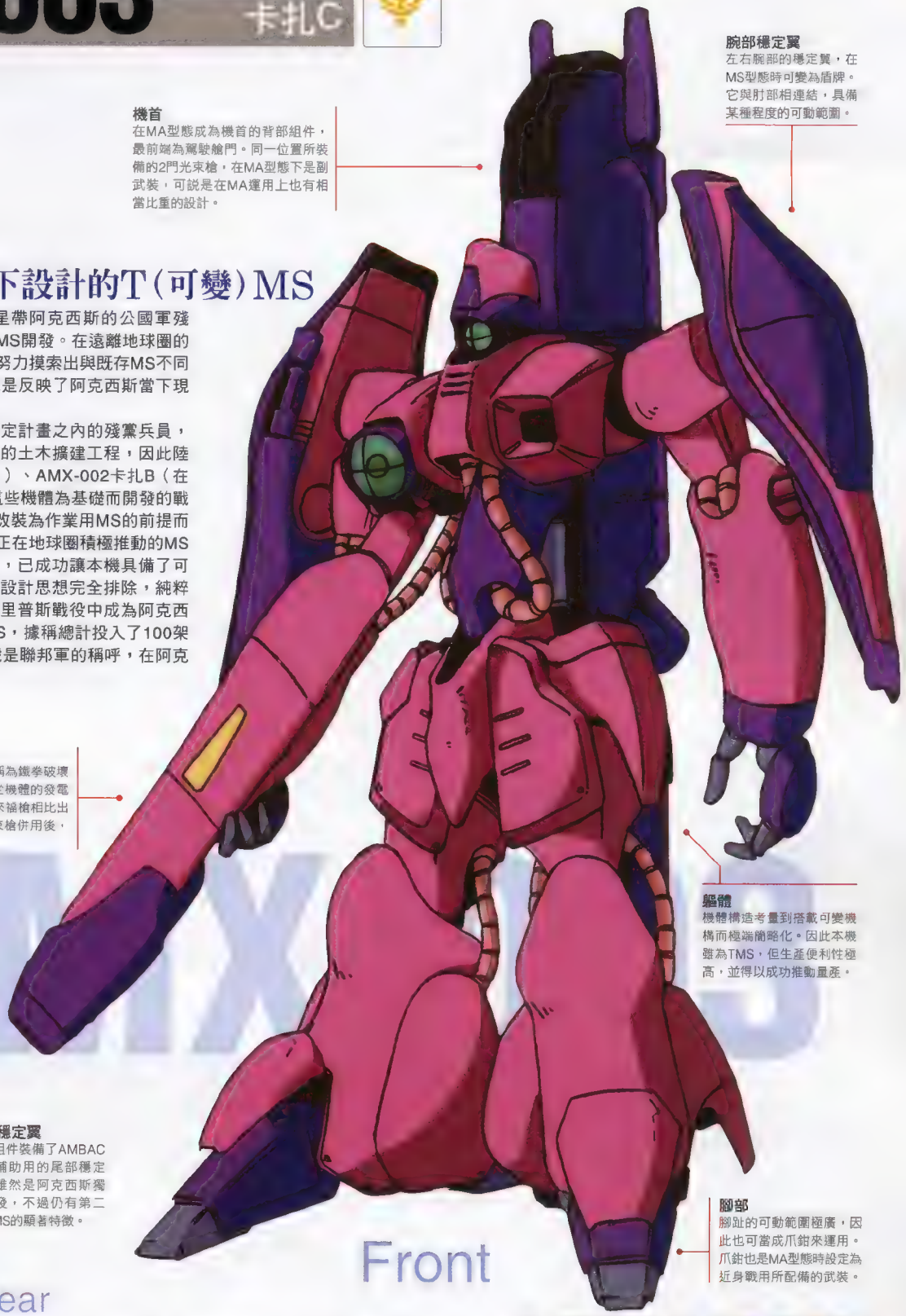
鐵拳破壞砲
與右腕下部分直接連結的大口徑光束來福槍，被稱為鐵拳破壞砲，是卡扎C的主力武裝。由於與機體相接，可從機體的發電機直接供應所需的射擊能源。因此與一般的光束來福槍相比出力較高。MA型態時由於與機首平行緊靠，與光束槍併用後，可朝行進方向集中，製造出密集的攻擊火力。

軀體
機體構造考量到搭載可變機構而極端簡略化。因此本機雖為TMS，但生產便利性極高，並得以成功推動量產。

尾部穩定翼
背部組件裝備了AMBAC功能輔助用的尾部穩定翼。雖然是阿克西斯獨自開發，不過仍有第二世代MS的顯著特徵。

腳部
腳趾的可動範圍極廣，因此也可當成爪鉗來運用。爪鉗也是MA型態時設定為近身戰用所配備的武裝。


Rear


Front

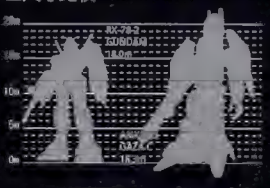
關連檔案

新吉翁	06-04
三方激戰	03-18
吉翁的再興	04-02
MS生產據點	08-07
AMX-006卡扎D	ZZ-07
AMX-008加・佐爾	ZZ-08
葛雷米・托托	ZZ-19

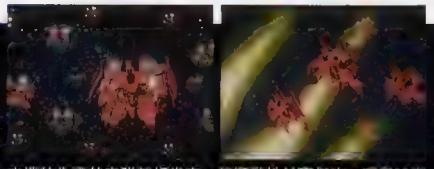
FILE PREVIEW

卡扎C的發展型。採用相同的變形機構，但戰鬥能力更為提升。

■尺寸比較

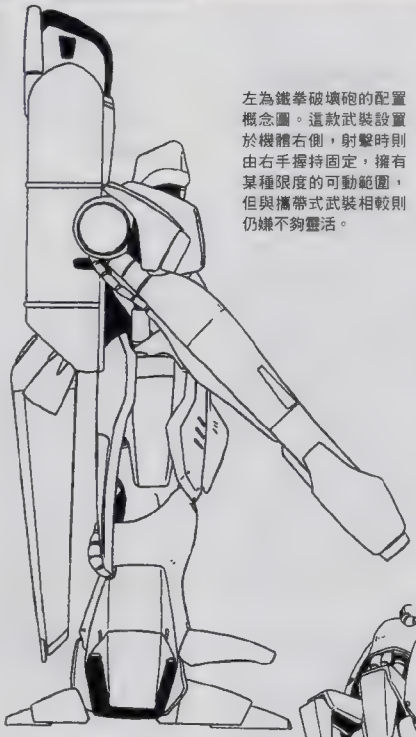


■塗裝配色



本機的生產效率雖然相當高，但運動性並不傑出，運用時常以複數機採取集團戰術。

武裝 以大火力實現集團戰術的射擊武裝



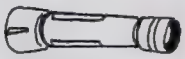
左為鐵拳破壞砲的配置概念圖。這款武裝設置於機體右側，射擊時則由右手握持固定，擁有某種限度的可動範圍，但與攜帶式武裝相較則仍嫌不夠靈活。

由於AMX-003卡扎C是以作業用MS為基礎所發展而來，受制於機體本身的結構特性，因此可以配備的武裝其實相當有限。採取火力集中的集團行動戰術，為本機的基本運用模式。此外考慮到阿克西斯軍在格里普斯戰役時期的訓練度尚未純熟，也是之所以選擇這種以量取勝的單純戰術的原因之一。從這裡也突顯出阿克西斯軍所面臨的現實問題。

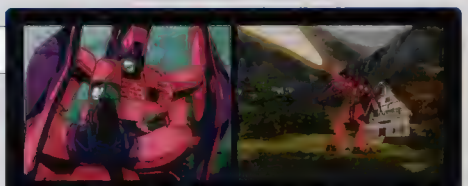
本機的主要武裝，是稱之為「鐵拳破壞砲」的光束來福槍。這款與機體右側連結的固定式武裝，在MA型態時則固定於機首側面。出力據稱約有6.7MW，與同時期的MS攜帶式武裝相比，性能算是遙遙領先。舉例來說，像是RMS-106馬拉賽這架迪坦斯的主力MS，它的光束來福槍出力有2.2MW，而鐵拳破壞砲則擁有3倍多的出力。另外MA型態的副武裝，是裝備在機首部位的2門光束槍，這款武裝也有2.3MW的高出力。射擊戰武裝的火力之高，也是本機的特色。相對的，雖然配備了近身肉搏戰用的2柄光束軍刀與爪鉗，但使用頻率並不高。

爪鉗是設定成MA型態時的近身戰用格鬥武裝。在MS型態時，也具有維持機體安定的固定爪作用。

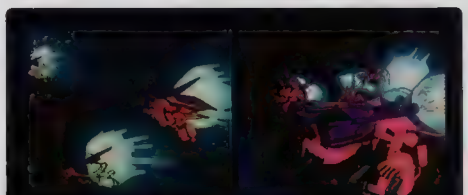
上為MA型態的時機首。在機首上部裝備了2門光束槍，位在機首右側的是鐵拳破壞砲的砲身。



2柄光束軍刀收納於穩定翼的內側。



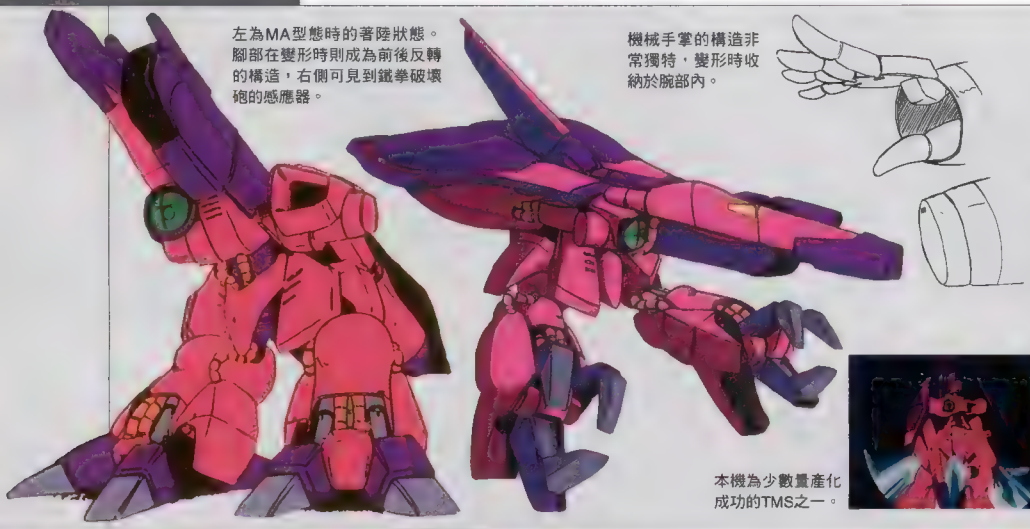
以鐵拳破壞砲進行射擊戰是AMX-003的基本戰術。出力為當時的MS武裝中最高等級，大火力可說是本機最大的長處。生產效率高的機體擁有大火力，又擁有龐大數量，這是阿克西斯軍最初制定的戰略計畫。



背部組件前端的2門光束槍，主要為MA型態時所使用。由出力等級來看，這款武裝與一般MS的攜帶式武裝幾乎可說不相上下。AMX-003卡扎C的火力之高由此可見一斑。

雖然裝備了光束軍刀，但機體缺乏運動性，格鬥戰性能應該並不算高。腳上的爪鉗似乎也是緊急時所用的武裝，與敵機近身衝突時利用爪鉗，可將敵機抓住。

變形 控制生產成本而實現量產化的變形機構



左為MA型態時的著陸狀態。腳部在變形時則成為前後反轉的構造，右側可見到鐵拳破壞砲的感應器。

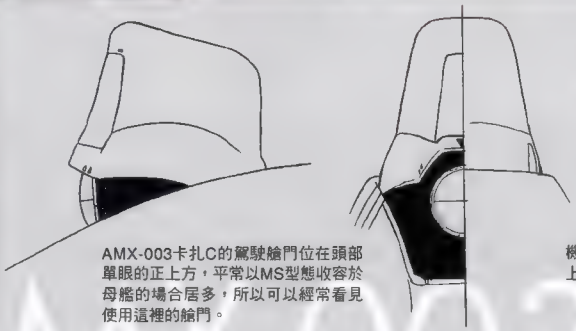
機械手掌的構造非常獨特，變形時收納於腕部內。

本機為少數量產化成功的TMS之一。

格里普斯戰役時期，各陣營均開發出多種TMS，但多半因為生產成本過於高昂而無法量產。但AMX-003卡扎C選擇將機體構造簡略化，而控制了生產成本這個關鍵點，使得本機得以成功進入量產化。身為作業用MS的發展型這種開發經緯，也在削減成本方面發揮了莫大功用。

本機的變形機構相當單純，主要是將機體上部收納到背部組件中，腕部折疊並把穩定翼移轉到機體上方。腳部在巡航時雖為折疊狀態，但著陸時與氣墊懸浮時則向下展開。MA型態時的推力極高，可視作本機是以MA型態時的運用為基本來設計的。

駕駛艙 具備2處駕駛艙門的獨特構造



AMX-003卡扎C的駕駛艙門位在頭部單眼的正上方，平常以MS型態收容於母艦的場合居多，所以可以經常看見使用這裡的艙門。

機首的駕駛艙門採用上下展開的設計。

AMX-003卡扎C採用了全方位螢幕與線性座椅式的駕駛艙。這可說是格里普斯戰役初期的MS普遍採用的駕駛艙構造。駕駛艙本身雖是位在頭部，但在頭部與背部組件前端這兩處都設置了出入艙門，這是基於卡扎C具備可變機構所做的考量。與本機擁有類似構造的其他TMS，僅有地球聯邦軍的ORX-005蓋布蘭。這點也證明了卡扎C是來自既存開發體系之外的MS。另外駕駛艙內部的操縱裝置，與幽谷開發的MS相較，據說是使用了較為舊式的系統。

AMX-003 GAZA C

© SOTSU · SUNRISE

從審視MS戰術當中誕生的戰鬥艦

經歷過一年戰爭與迪拉茲紛爭的地球聯邦軍，終於發現MS戰術的重要性了。因此在U.C.0080年代後半的格里普斯戰役期間運用的艦艇，與一年戰爭相比，具備了更高度及更完善的MS運用能力。

格里普斯戰役期間聯邦軍配備的主力艦艇，是在一年戰爭中活躍的沙拉米斯級的後繼改良艦。這艘船艦的改裝重點除了附加MS搭載、運用能力之外，在對艦戰鬥力與主推進機關方面也經過了強化。

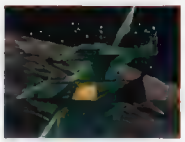
另一方面，愛爾蘭級戰艦是由亞那海姆電子企業（AE）所建造，並交由幽谷運用的新型宇宙艦艇。這型船艦是以阿卡馬級巡洋艦為基礎，針對強化火力目的而設計，大幅提升單艦的戰鬥性能。這型艦種中最廣為人知的一艘，就是與阿卡馬共同成為幽谷戰力核心的2號艦拉迪修。

RADISH
愛爾蘭級戰艦

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

拉迪修

艦橋
艦橋構造與阿卡馬級巡洋艦極為相似，但2段式艦橋的配置則有所不同。



SALAMIS MODIFIED
宇宙巡洋艦

EARTH FEDERATION SPACE FORCE (A.E.U.G／TITANS)
地球聯邦軍（幽谷／迪坦斯）

沙拉米斯改

SPEC

全長	323m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×2／單裝MEGA粒子砲×5
搭載MS	鋼彈Mk-II／里克・迪亞斯／梅塔斯／百式 等
艦長	亨肯・貝可納中校

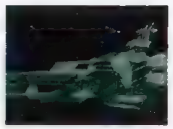
從阿卡馬被轉調過來的亨肯，擔任拉迪修的艦長。

MEGA粒子砲
愛爾蘭級與阿卡馬級相比，艦艏方向的火力明顯增強了。可說戰鬥艦的色彩變得更為強烈。

艦橋
沙拉米斯改級的艦橋構造，與一般舊型艦幾乎沒什麼差別。這可說是原始基礎設計已經相當卓越的證明。

MS彈射器
兩舷配備的彈射器構造是與阿卡馬級相同的。但愛爾蘭級的彈射器之間的間距比較窄。

艦體構造
與阿卡馬級巡洋艦最大的差異，就在於取消了旋轉式居住區，藉由犧牲了居住性，而用來增加砲塔數量與強化MS搭載能力。



艦體底部
由於搭載新型的熱核反應爐，為了確保容積與散熱效率而將艦體底部大型化。

SPEC

全長	198m
武裝	2連裝主砲×2／單裝副砲×5／2連裝機槍×6等
搭載MS	吉姆II／尼莫 等
艦長	—

搭載MS（拉迪修）

RX-178 鋼彈Mk-II

RMS-099 里克・迪亞斯

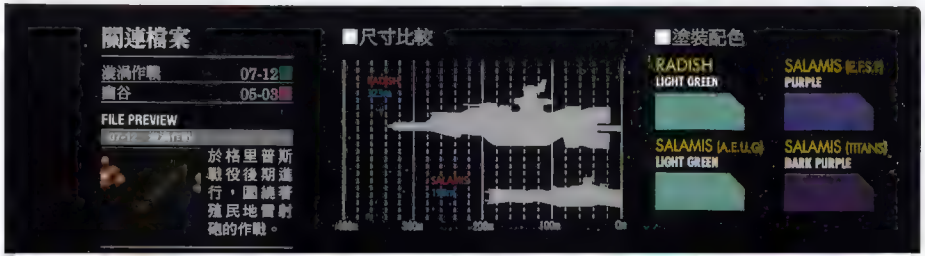
MSA-005 梅塔斯

MSN-100 百式

RGM-79R 吉姆II

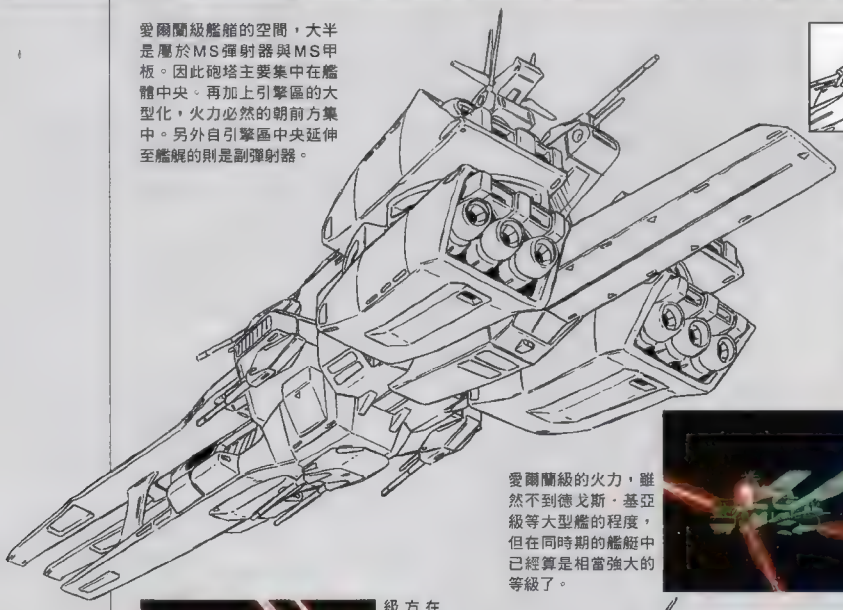
MSA-003 尼莫

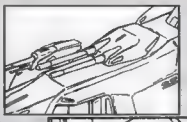
FXA-05D G防衛者

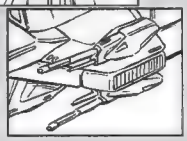


武裝　與時代共同進步，達成火力提升的武裝群

愛爾蘭級艦艏的空間，大半是屬於MS彈射器與MS甲板。因此砲塔主要集中在艦體中央。再加上引擎區的大型化，火力必然的朝前方集中。另外自引擎區中央延伸至艦艉的則是副彈射器。







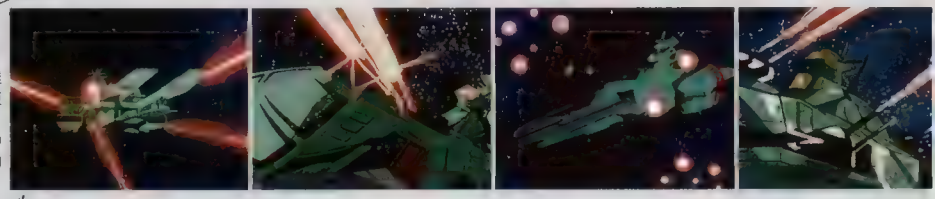
上為艦上部的2連裝MEGA粒子主砲，下為左舷的單裝MEGA粒子副砲。雖以阿卡馬級為藍本設計，但砲塔配置可說與聯邦軍艦艇較相近。

一年戰爭期間建造的宇宙艦艇，通常會為了維持MS的搭載、運用能力而犧牲掉某些性能，例如在單艦戰鬥力方面實在算不上強大的白色基地級強襲登陸艦，以及採用信賴度較低的MEGA粒子砲、藉以解決MS容納空間問題的桑吉巴爾級重巡洋艦。不過在一年戰爭結束7年後的格里普斯戰役期間，因為相關技術的提升進步，而使得宇宙艦艇的戰鬥火力與MS運用能力總算取得了對等的平衡點（雖然從另一角度而言，其中也有部分原因必須歸功於艦體的大型化……）。至於愛爾蘭級與沙拉米斯改級也是不例外，在追求身為MS母艦的性能同時，也企圖提升身為戰鬥艦應該具備的等級火力。

愛爾蘭級是以超越同時期建造的阿卡馬級火力為設計重點的新型艦艇。與配備米諾夫斯基飛航系統與旋轉式居住區、汎用性極高的阿卡馬級對照下，愛爾蘭級則是單純追求宇宙中的作戰遂行能力，將阿卡馬級的收納式主砲變更為船體外部的固定式，船艦上部、下部各配置2門。另外前部有4門，後部有1門單裝副砲，在這些武裝的強化下，愛爾蘭級獲得了超越阿卡馬級以上的火力，成為幽谷的主力艦艇而活躍。

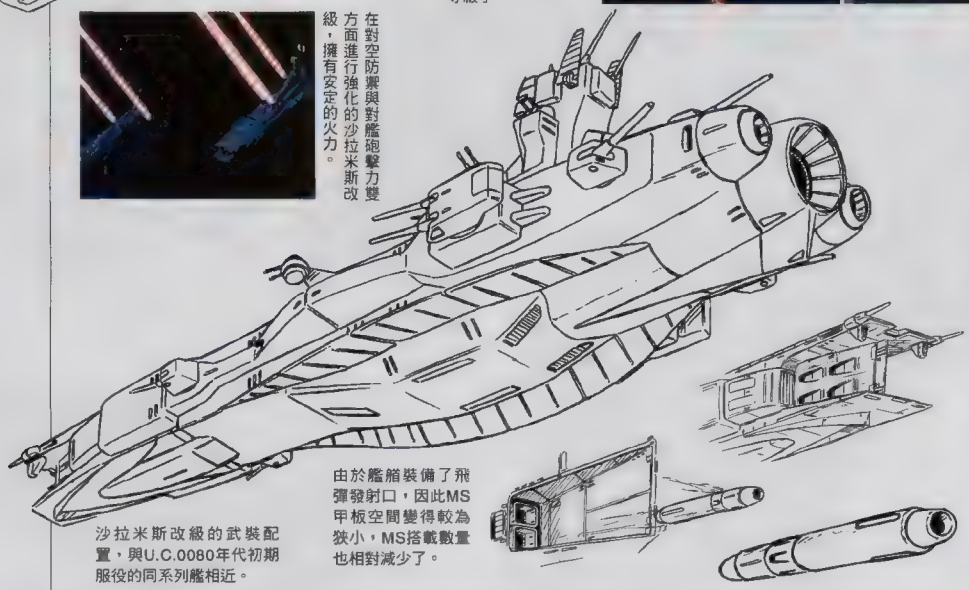
同樣的，薩拉米斯改級也較一般舊型艦大幅增強了火力。將以往的單裝主砲換裝成2連裝砲，單裝砲則轉為副砲使用。此外，薩拉米斯改級也繼承了舊型麥哲倫級所採用的對空迎擊武裝設計，總計裝備了10門對空機槍。這些方陣系統的實效性雖然在一年戰爭中已經遭到否定，但是為了提升對MS的近接防禦效果，依然必須仰賴這套武裝的協助。

另外，愛爾蘭級、薩拉米斯級改都將主砲與副砲採用了MEGA粒子砲。一年戰爭時技術尚未成熟的MEGA粒子砲，到了格里普斯戰役時期，也成為足以信賴的武裝了。



愛爾蘭級的火力，雖然不到德戈斯・基亞級等大型艦的程度，但在同時期的艦艇中已經算是相當強大的等級了。

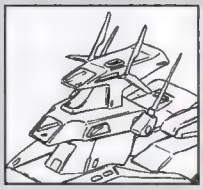
在對空防禦與對艦砲擊力雙方面進行強化的沙拉米斯改級，擁有安定的火力。



沙拉米斯改級的武裝配置，與U.C.0080年代初期服役的同系列艦相近。

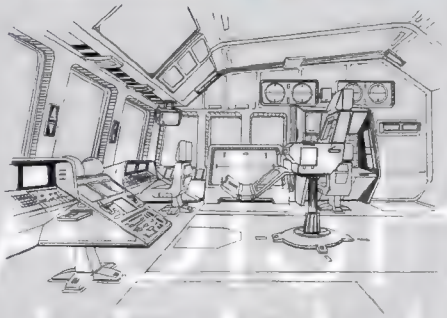
由於艦艏裝備了飛彈發射口，因此MS甲板空間變得較為狹小，MS搭載數量也相對減少了。

設備　從過去的教訓中記取經驗的MS運用設備

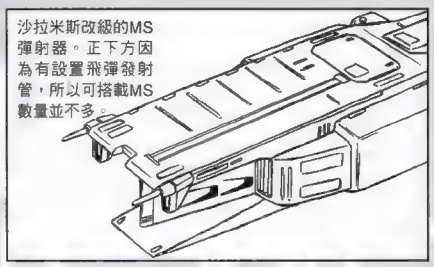


愛爾蘭級的2段式艦橋，上部的使用機率較多。

愛爾蘭級、沙拉米斯改級均以MS運用為目的而設計，一如前文所述。愛爾蘭級在艦艏裝備2具、艦艉為1具的彈射器，艦體中央擁有可以充分進行整備的MS甲板。至於沙拉米斯改級也廢除艦體上部的砲塔更改為彈射器，附加了一般舊型艦所無法比擬的高度MS運用能力。在非常重視MS戰術的格里普斯戰役時期，艦艇具備MS母艦的機能成為理所當然之事。這兩型艦艇的設計概念可說充分顯現出這種情勢了。



沙拉米斯改級的艦橋內構圖。以艦長席為中心，還配置了通訊員與操舵手用座席。

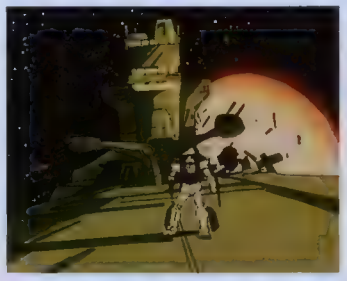


沙拉米斯改級的MS彈射器。正下方因為有設置飛彈發射管，所以可搭載MS數量並不多。

■ MORE INFO!

敵我雙方均配備使用的沙拉米斯改級

沙拉米斯改級為格里普斯戰役期間地球聯邦軍的主力艦艇。原本幽谷與迪坦斯，同樣都是從聯邦軍所衍生出來的組織，兩大陣營自然也會出現各自採用沙拉米斯改級的狀況。因此幽谷選擇淡綠色、迪坦斯選擇深紫色的塗裝，作為戰場上的敵我識別之用。參加格里普斯戰役的沙拉米斯改級包括了蒙布朗、薩奇瓦努、波士尼亞、汶萊等，可說是在格里普斯戰役這場戰事中，支撐著兩大陣營的重要艦艇。



幽谷發動的賈布羅降落作戰中，以阿卡馬為中心，投入了多艘沙拉米斯改級。但在西洛克發動的突襲下被擊沉了不少。

©SOTSU SUNRISE

MSZ-006

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

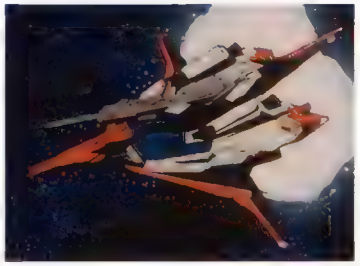
Z 鋼彈

A.E.U.G

Z GUNDAM

幽谷的精神象徵 馳騁戰場的可變型 MS

從幽谷與亞那海姆電子企業（AE）共同合作的MS開發專案「Z計畫」中所誕生的可變型MS。達成單一MS所追求的最高的泛用性——那就是這架機體開發時的最大課題。融合許多先進技術於一身而完成的本機，具備了可以單機進行大氣層突入的能力，成為不受戰場限制同時擁有高度戰鬥力的MS。這架Z鋼彈由提出本機的基本概念發想案的卡密兒．維丹所駕駛，在格里普斯戰役中，擔任幽谷的戰力先鋒參與了多次戰鬥，也成為了反抗迪坦斯的精神象徵。



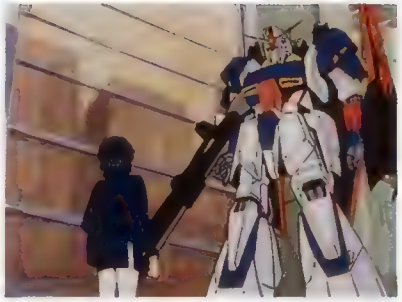
變形機構

本機藉由變形成為「乘浪者」形式的MA型態，在發揮出高機動性的同時，也具備了可以單機單獨在大氣層內飛行的能力。能夠讓MS型態下的高性能與完成度極高的變形機構可以兼容並蓄，這主要得歸功於可動骨架所具備的柔軟性，以及各部位的區塊化設計所帶來的效率化。本機的特徵可以從變形為乘浪者型態時，提供大氣層突入後所需巨大升力的背部飛行裝甲，一窺端倪。

武裝

除了主力武裝的光束來福槍之外，並可使用超性能MEGA發射器以及榴彈發射器等等多樣的武裝。相較於迪坦斯製的可變型MS有一部分依賴固定武裝，Z鋼彈選擇將攜行式武裝與變形機構結合的設計，使得本機可以實現高泛用性的武器運用。這一點是在MS以及MA兩種型態下都能充分維持卓越戰鬥能力的主要

關鍵。



頭頂高	19.85m
本體重量	28.7t
發電機出力	2,020kW
推進器推力	112,600kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金（鋼彈尼姆γ）
武裝	盾牌／頭部火神砲×2／光束軍刀×2（兼具光束槍功能）／榴彈發射器×2　光束來福槍（兼具光束軍刀功能）／超性能MEGA發射器
搭乘者	卡密兒・維丹

機體構造

因為變形機構的關係，軀幹部分變得極為複雜化，所以在機體的設計上，不可能採取和一般MS相同的方式。因此將2座主發電機設置在腳部，副發電機則內藏在軀幹部位。另外，能夠讓Z鋼彈如此複雜的變形機構實現成真的背後，主要是採用了一種既輕量、又具有高剛性的優質特性素材，被稱之為鋼彈尼姆γ合金。可以說，如果沒有這種新素材的問世，就沒有本機的誕生，相信一點都不為過。

MSZ-006
Z GUNDAM

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

MSZ-006

Z GUNDAM

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G

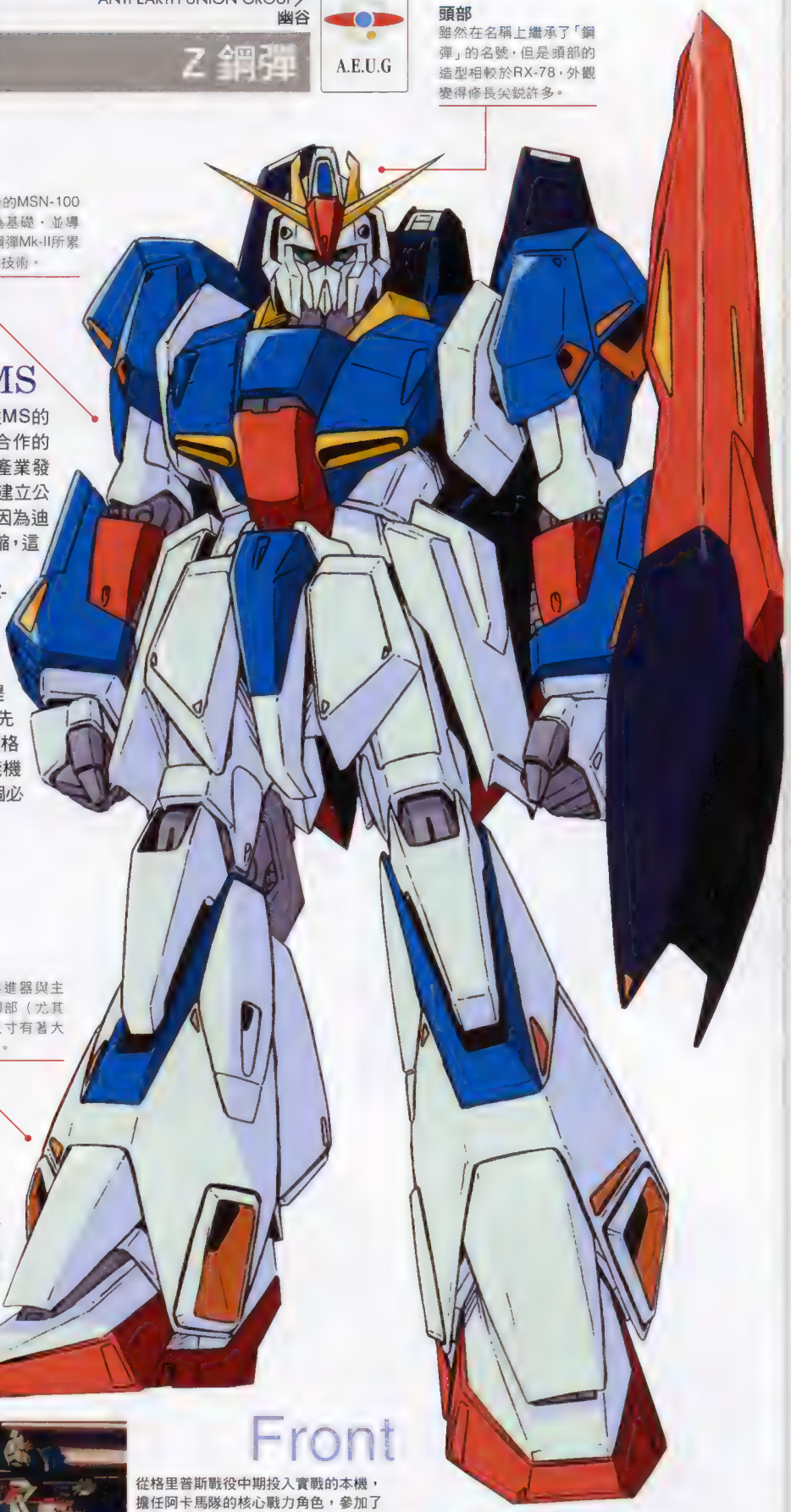
Z 鋼彈

SPEC

全高	19.85m
重量	28.7t
武裝	盾牌／頭部火神砲×2／光束軍刀×2（兼具光束槍功能）／榴彈發射器×2／光束來福槍 等
所屬	幽谷

頭部
雖然在名稱上繼承了「鋼彈」的名號，但是頭部的造型相較於RX-78，外觀變得修長尖銳許多。

機體構造
根據先行開發的MSN-100百式的數據為基礎，並導入了RX-178鋼彈Mk-II所累積的可動骨架技術。



鋼彈類型中第一架可變型MS

「Z計畫」主要著眼的重點是，有關高性能泛用性MS的開發推動。由於在U.C.0080年代初期與地球聯邦軍合作的「鋼彈開發計畫」所留下的種種醜聞，使得AE在軍事產業發展上踢到了鐵板，因此這個MS開發計畫可以說是重新建立公司信譽及展現技術成績的絕佳機會。同時也為了遏止因為迪坦斯的抬頭而造成地球聯邦政府在宇宙政策方面的退縮，這個計畫也隱含了該公司支援幽谷活動的背後企圖。

在這個計畫中被列為第4號的開發機體，正是MSZ-006。Z鋼彈這個機體名稱，據說是以希臘文字的開發代號「ζ（zeta）」所命名而來的。對於泛用MS的高性能化這項課題，本機以提升單機作戰執行能力作為解答。利用機體的變形機構藉以擴大運用範圍的手段，提升其戰術性價值，加上來自於AE所提供的各種當時最先進的開發技術配合，所以才能夠將這些驚人的性能規格付諸實現。結果不僅是完成了一款令AE自豪的高性能機體，同時也透露了幽谷藉由計畫重新塑造出「鋼彈」這個必勝象徵的隱含企圖。

腳部
由於內藏推進器與主發電機，腳部（尤其是腳部）尺寸有著大型化的現象。

飛行單元
背部單元中央的長尾穩定器（Long Tail Stabilizer），兼具有AMBAC的發揮功能。

Rear

Front

從格里普斯戰役中期投入實戰的本機，擔任阿卡馬隊的核心戰力角色，參加了多數戰役，留下輝煌的戰果。

關連檔案

Z計畫	01-15
王牌駕駛員的MS	08-05
MSN-100 百式	Z-03
MSA-005 梅塔斯	Z-06
MSZ-010 ZZ鋼彈	ZZ-01
卡密兒・維丹	Z-01

FILE PREVIEW

AE所推動的新型MS開發計畫。以Z鋼彈為代表，陸續完成多款高性能機體。

■尺寸比較

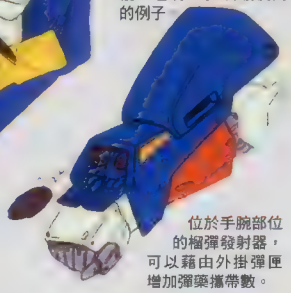
■塗裝配色

WHITE　BLUE　RED

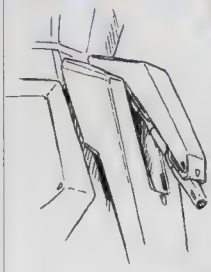
YELLOW　BLACK

武裝　在追求戰鬥力之下所配備的各式多用途武裝

頭部照慣例裝備了2門火神砲。雖然這只是定位在近接防禦、牽制用武裝，但是在各種攜行式武裝之搶眼表現的背後，也有不少次被使用的例子。

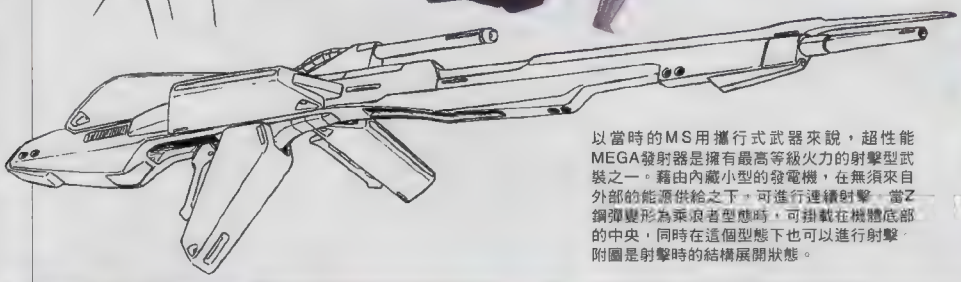


位於手腕部位的榴彈發射器，可以藉由外掛彈匣增加彈藥攜帶數。



光束軍刀是收納在腰部的側面裝甲內部。

光束來福槍可以伸縮，變形時裝置在機體的上半部。

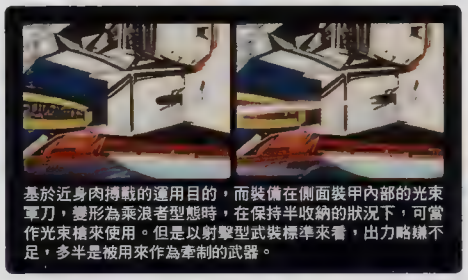


以當時的MS用攜行式武器來說，超性能MEGA發射器是擁有最高等級火力的射擊型武裝之一。藉由內藏小型的發電機，在無須來自外部的能源供給之下，可進行連續射擊。當Z鋼彈變形為乘浪者型態時，可掛載在機體底部的中央，同時在這個型態下也可以進行射擊。附圖是射擊時的結構展開狀態。

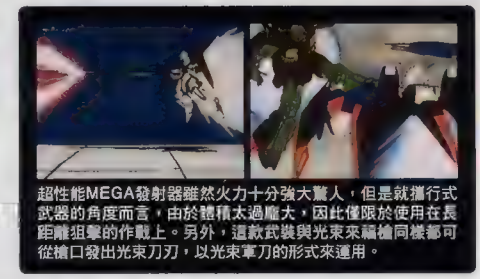
雖然是採用了變形機構的機體，但是MSZ-006的基本設計概念還是著重在「泛用MS」這一點上面。因此，如果配備了運用層面有所限制的固定式武裝或特殊武裝，勢必會偏離了原本的開發目的。所以Z鋼彈的武裝，之所以選擇像是光束來福槍以及光束軍刀這一類常見的標準攜行式武器，也是著眼於前述的基本概念為前提。

但是本機的武裝，就格里普斯戰役當時而言，幾乎都是擁有超規格性能的裝備。以主力武裝的光束來福槍來說，這是可以當作光束軍刀來使用的多用途武器，另外本機也配備了威力凌駕戰艦主砲等級的超性能MEGA發射器。Z鋼彈能夠擁有如此強大火力，是因為在設計上依然偏重戰鬥能力的強化，而無視於生產成本考量所得到的結果。

本機所配備的光束來福槍較一般MS具有更強大的出力與貫穿力。能源匣裝在槍身後面，備用能源匣則收納在盾牌內側。這款武裝也可以當作光束軍刀使用，與本機的變形機構一同提供了非常彈性的戰術運用。



基於近身肉搏戰的運用目的，而裝備在側面裝甲內部的光束軍刀，變形為乘浪者型態時，在保持半收納的狀況下，可當作光束槍來使用。但是以射擊型武裝標準來看，出力略嫌不足，多半是被用來作為牽制的武器。



超性能MEGA發射器雖然火力十分強大驚人，但是就攜行式武器的角度而言，由於體積太過龐大，因此僅限於使用在長距離狙擊的作戰上。另外，這款武裝與光束來福槍同樣都可從槍口發出光束刀刃，以光束軍刀的形式來運用。

變形　藉由卓越的高機動性擴大行動範圍的乘浪者型態

機體底部以逆V字型結構構成的飛行裝甲，把大氣層內的衝擊波壓力轉換為升力，使得飛行成為可能。另外，由於噴嘴的推力方向全部集中朝後，因此可發揮出爆發性的驚人加速度。

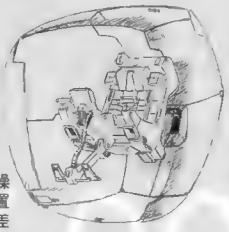
乘浪者也可以當作輔助飛行系統（SFS）來運用，可在搭載著MS的狀態下突入大氣層。

如何將移動力遲緩的MS迅速送上前線　這是自從MS首次出現於戰場上的一年戰爭以來，最讓軍方感到頭疼與困擾的難題之一，同時也是左右了MS戰術執行成敗的最大關鍵。不過擁有高機動性型態的可變型MS，不僅能夠充分克服這個問題點，同時在戰術效果上還可以創造出多重性的優勢。就MSZ-006而言，在不考慮成本因素的設計之下，它甚至具備了將這個優勢加倍擴大的優異性能。

MSZ-006之MA型態的乘浪者，由於具備重力下的飛行能力以及單機執行大氣層突入的能力，因而賦予了本機可在宇宙空間及重力環境之下連續運用的高度泛用性。其變形機構之所以能夠付諸實現，是參考了RX-178所提供的可動骨架技術，以及採用鋼彈尼姆γ合金使得機體獲得輕量化。據說變形所需要的時間僅約0.5秒，即使是在與敵機交戰的狀態下，也可以瞬間完成變形。本機強大的戰鬥能力，有泰半要歸功於這個變形機構的貢獻。

駕駛艙　表現出可變型MS獨特性的駕駛艙構造

◀駕駛艙位於軀幹部位的中央　當變形成乘浪者型態時，會轉移到機首部位。



▶線性座椅以及操縱桿的形狀、配置與一般機體有著差異性。

幽谷所正式採用的MS，全都配備了共同規格的駕駛艙構造，這是安裝了線性座椅與全方位螢幕、且具備逃生艙功能的新式駕駛艙，也是第二世代MS的特徵所在。雖然MSZ-006也配備了同一型的駕駛艙，但是在細部上與其他機種有著些微的不同，這主要是因為MSZ-006具有變形機構的關係，構造方面有別於一般的MS，因此這些差異性自然也會反映在操縱系統的設計上。附帶一提，MSZ-006的操縱系統是十分靈敏的，據說非常難以控制。從機體的特性來看，這句話似乎也不難認同。

MORE INFO!

藉由生化感應器的強化

MSZ-006後來裝備了被稱作生化感應器的系統　這是AE所開發的簡易型精神感應系統，藉此可讓本機發揮出凌駕原有性能之上的順從性及反應力。同時，也透過這項裝置徹底發掘出卡密兒・維丹的新人類能力。

曾在戰鬥中引發了使光束無效化的類似防護罩等現象，是規格書上沒有記載的功能，據說似乎是生化感應器所觸發的。

©SOTSU・SUNRISE

MSA-003

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G

尼莫

NEMO

SPEC

全高	19.5m (頭頂高 18.5m)
重量	36.2t
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／盾牌
所屬	幽谷

肩部裝甲
肩部的輪廓構造雖然看起來與RMS-099非常相近，但本機在肩部側面部分加裝了噴嘴結構。可以看得出來是參考了前代機種的設計所進行的性能改良。

頭部
MSA-003尼莫仍舊屬於吉姆系列的後繼發展型，從精簡的頭部外觀設計以及攝影鏡頭就可以看得出端倪。另外，頭部也配備了火神砲之類的武裝。

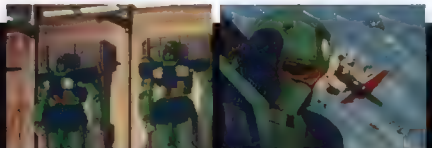
擔任幽谷主力部隊的第二世代量產機

起始於U.C.0087的格里普斯戰役，彷彿像是一場精彩的新型MS博覽會一般。從大量運用可動骨架及線性座椅等新技術的MS開始，到採用變形機構的精銳化機體為止，許多成為日後MS開發指標的各種新型機逐步的投入實戰當中，並獲得相當令人滿意的戰果。其中有關於主力MS的發展情況也是大同小異，各陣營勢力也都積極開發用來擔任作戰核心的一般泛用型MS。而MSA-003尼莫，就是在這樣的局勢下成為幽谷制式採用的量產型MS。

在當時，幽谷的計畫是將RMS-099里克·迪亞斯進行大量生產並投入戰場中。但是，這架高性能的機體卻存在著生產性不易的問題。另一方面，當時的地球聯邦軍雖然採用了以RGM-79吉姆為基礎所改良開發的RGM-79R吉姆II型擔任主力MS，但是與先前或是同期的機種相比，並沒有達到預期的性能大幅提升目標。也可以說，不管是RMS-099或RGM-79R，都沒有辦法滿足幽谷的次世代主力MS的要求條件。因此最終的結果，幽谷則是決定採用了由亞那海姆電子企業（AE）所協力開發的MSA-003尼莫，作為一般MS部隊的主力。

噴射背包
雖然噴射背包的結構非常酷似地球聯邦軍在一年戰爭末期所開發的RGM-79SP吉姆狙擊型II，但並不清楚這兩者是否存在著開發上的關連性。

腳部
腳部的裝甲外觀雖然是繼承吉姆系的特有輪廓而設計，不過後方的噴嘴結構變得巨大化了，這種大型噴射口在一般量產機之中算是很罕見的。



取代RGM-79R成為幽谷的主力機種而被大量生產，並且從賈布羅遮攻作戰開始，投入了之後的多場戰役之中。

■尺寸比較

■塗裝配色

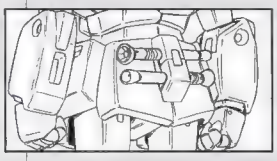
關連檔案

RGM-79R吉姆II	Z-24
RMS-099里克·迪亞斯	Z-05
第二世代MS	01-11
幽谷的編制	02-03
賈布羅之風	03-05
迪坦斯的軍事據點	08-05

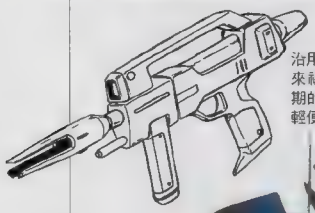
FILE PREVIEW

為了進攻賈布羅，幽谷從衛星軌道上投下大量MS進行搶灘作戰。

裝備　從其他機種沿用而來的高度泛用性武裝群



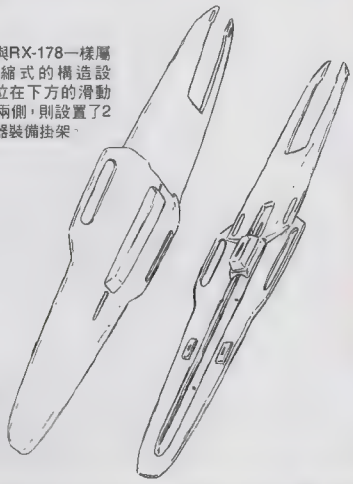
2把光束軍刀以不同方向收納在後部裙甲的掛架上。左手腕下方也可以看到用來固定盾牌的插槽構造



沿用自RGM-79R的光束來福槍，以0080年代後期的武裝來說，算是相當輕便精巧的設計。

以泛用主力MS而言，MSA-003尼莫雖然在當時被歸類在高性能機種的範圍內，其實只是因為發電機的出力以及裝甲材質等基本性能比同期的泛用MS較為優秀的緣故。實際上，本機所搭載的武裝並沒有任何特別突出的性能，同時為了能夠提升量產效率的緣故，因此也沒有特別針對尼莫開發專用武裝，這部分只有仰賴並沿用其他泛用型機種的現有配備。像是主力武裝的光束來福槍是沿用RGM-79R，光束軍刀則是沿用RMS-099的同型裝備。然而MSA-003尼莫的武裝沿用構想，擴大了武器的運用範疇，反而讓這架主力MS的信賴度也相對提高了不少。

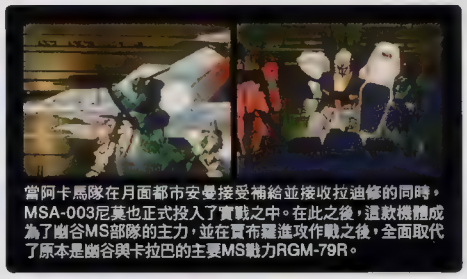
另外，本機的裝甲材質是採用了鋼彈尼姆合金γ所製造，但最早期所生產的機體其實使用的是鋼彈尼姆合金α。



盾牌與RX-178一樣屬於伸縮式的構造設計。位在下方的滑動軌道兩側，則設置了2個武器裝備掛架。

上圖為MSA-003尼莫搭載著基本裝備的模樣。包含光束來福槍到光束軍刀這些標準配備，是著重於為了提高泛用型MS的信賴性所做出的選擇　另外，兩側腰部的裝甲則設置了可用來配掛光束來福槍的固定插槽。

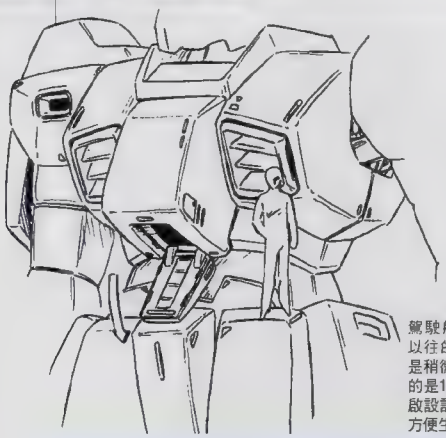
MSA-003尼莫唯一配備的射擊戰武裝只有光束來福槍，不過光束武器在大氣層內通常會因為衰減率的問題而導致光束威力大幅弱化。從RMS-099選擇配備火箭砲作為射擊戰武裝這一點來看，可以推測出這是為了便於運用及補給所進行的裝備簡化。

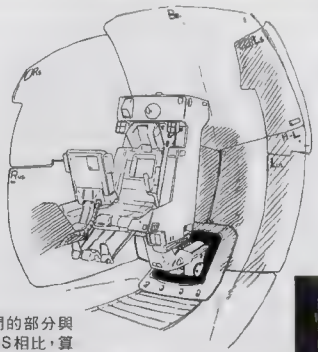


當阿卡馬隊在月面都市安曼接受補給並接收拉迪修的同時，MSA-003尼莫也正式投入了實戰之中。在此之後，這款機體成為了幽谷MS部隊的主力，並在賈布羅進攻作戰之後，全面取代了原本是幽谷與卡拉巴的主要MS戰力RGM-79R。

透過戰鬥程式的修改，讓尼莫也可以運用於重力狀態下的地面戰鬥。幽谷在進攻賈布羅時，一度投入了配備氣墊降落傘系統的大量尼莫，並且在作戰完成之後留在地球上交由卡拉巴使用。之後在吉力馬札羅攻略戰時也有活躍的演出。

駕駛艙　從操作系統面實現了性能提升的第二世代MS新技術





左圖是MSA-003尼莫駕駛艙內部的構造。底部的支撐桿讓線性座椅可呈現懸浮狀態，藉此可以緩衝對於駕駛員所造成的衝擊傷害。

駕駛艙門的部分與以往的MS相比，算是稍微小了些。採用的是1段式艙門的開啟設計，應該是基於方便生產的考量。

與RMS-099的駕駛艙唯一不同之處在於，MSA-003尼莫的駕駛艙位置是設置在軀幹的中央部位。

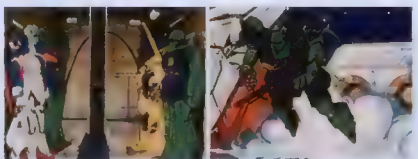
徹底採用線性座椅與全方位螢幕等先進技術的球形駕駛艙，是第二世代MS的特徵之一。這個近似球體狀的駕駛艙同時也具有逃生艙的功能，不僅大大提升了操作性，同時也有效確保了駕駛員的生還率。這套新型的駕駛艙系統，在格里普斯戰役時期便已經全面導入所有的MS之中，MSA-003尼莫當然也是不例外。另外，本機的駕駛艙系統與RMS-099里克・迪亞斯有著共通性。這也正是負責製造幽谷所有MS的亞那海姆電子企業所採取的統一生產規格措施之下，所必然產生的結果。

題外話，遭到迪坦斯施以精神強化改造而成為強化人類的羅莎米亞・巴登中尉，在潛入阿卡馬艦上的時候（潛入時所使用的名字叫做羅莎米伊），只憑著螢幕內部的配線圖，就立刻理解了這架MS的操作方式。雖說MSA-003尼莫的確是「簡樸的機種」，但是像羅莎米亞這樣的案例也實在太不尋常了。

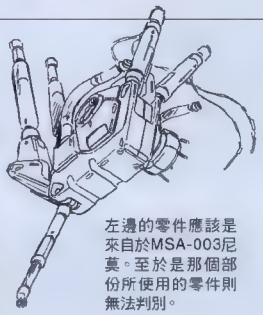
MORE INFO! 身為存在於MS開發過渡期的機體

以一年戰爭時所登場的MS（第一世代MS）為基礎，於格里普斯戰役期間所開發出來的機體，則被稱為第二世代MS。這一世代的性能特徵，主要包含了以下所列舉的技術——全方位螢幕、線性座椅、可動骨架、鋼彈尼姆合金γ等。另外，由於科技的進步，將發電機小型化的技術終於得以實現了，使得MS在攜行式光束武器的運用上更為普及便利，同時也成為提升第二世代的MS戰力的重要武裝配備之一。至於MSA-003尼莫算是第一世代MS與第二世代MS開發變遷時期的過渡產物，所以也多少繼承了這些設計特徵。相對於身為MSA-003尼莫設計基礎的RGM-79R（正確來說應該是RGM-79系列），就第二世代MS的標準而言，RGM-79R的設計只能算是開發不完全的作品。

在格里普斯戰役開始之前，嚴格說起來，並沒有所謂的第二世代MS的存在　雖然當時線性座椅以及全天周螢幕已經是進入實用化階段的技術，但是RMS-099所採用的可動骨架依然還是開發中的試作品，甚至鋼彈RX-178都尚未採用鋼彈尼姆合金γ。從開發概念來說，這些機種的確可以歸類於第二世代的MS，但是，真正投入量產的MSA-003尼莫，才算是第二世代MS正式開發完成的分界點，其所代表的實質意義遠大於其他上述機種的存在。

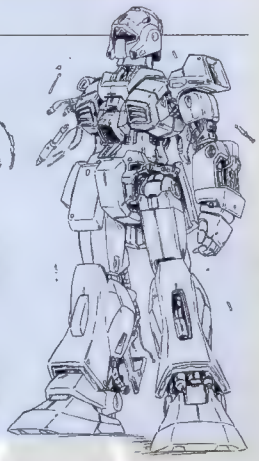


對於地球聯邦軍中屬於少數派的幽谷而言，配置了大量高性能的MSA-003，可說是提供了最及時的有效強化戰力。



左邊的零件應該是來自於MSA-003尼莫。至於是那個部份所使用的零件則無法判別。

進行維修作業的MSA-003尼莫。透過駕駛艙的逃生艙系統以及可動骨架等，可以看出機體構造的各項特徵。

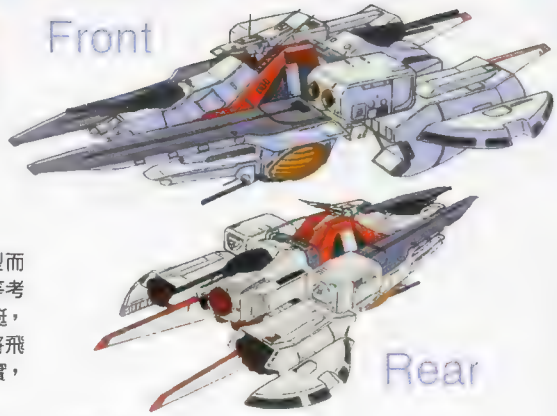


©SOTSU・SUNRISE

ARGAMA 阿卡馬

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷
A.E.U.G

阿卡馬的構造



提升MS運用母艦完成度的阿卡馬之設計構想

格里普斯戰役開戰當初，第一次看到阿卡馬的人，幾乎都會不約而同的聯想到過去那艘被稱為「木馬」的傳說般的艦艇。不過這也難怪，因為阿卡馬也是根據與過去的白色基地相同的設計思維所建造的艦艇。以MS運用為主軸，具有能夠單艦執行任務的能力——這樣的阿卡馬，是為了支撐戰力處於劣勢而採取游擊戰術的幽谷，所特別開發出來的王牌等級艦艇。

為了充分滿足作為MS運用母艦的性能，阿卡馬的艦體反映出許多前所未見的創意設計。例如開放型的連裝彈射器、回轉式的居住區、上下2層式的MS甲板等，都是當時相當令人耳目一新的新奇設計。但是嚴格來說這些構想，都只不過是飛馬級強襲登陸艦就役時就已經確立的發展型而已。歷經格里普斯戰役以及第1次新吉翁戰爭等考驗的阿卡馬，確實是立下了許多戰果的名艦艇，這是不容否認的事實。但是本艦只能稱作是將飛馬級獲得的MS運用母艦相關知識經驗的果實，再加以去蕪存菁所粹練而成的艦艇而已。

另外附帶一提的是，由幽谷出資者梅拉尼·休·卡拜恩所命名的「阿卡馬」這個艦名，其由來是「佛教聖典（在日本稱之為阿含經）」這個典故（因此也有人把這艘船稱為阿含號）。回顧這艘艦艇培育了卡密兒·維丹、傑特·亞希塔這兩位新人類的過去軌跡，這個艦名不得不讓人感到一股命運的安排之嘆。

關連檔案

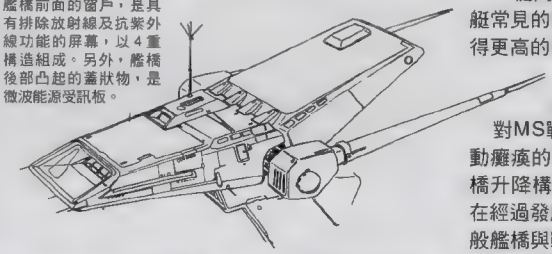
幽谷	05-03
阿卡馬隊	10-05
格里普斯2的攻防	03-20
拉迪修&其他	Z-31
擬·阿卡馬	ZZ-30
布萊特·諾亞	Z-09

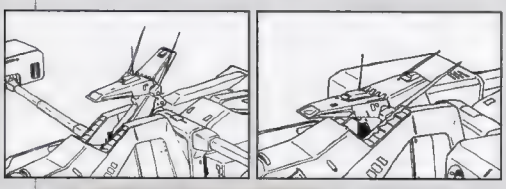
FILE PREVIEW

繼承阿卡馬的設計思想的後繼艦艇，擁有殖民地雷射砲相等火力。

艦橋周邊　掌握幽谷作戰行動的阿卡馬之頭腦部位

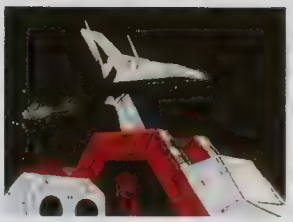
艦橋前面的窗戶，是具有排除放射線及抗紫外線功能的屏幕，以4重構造組成。另外，艦橋後部凸起的蓋狀物，是微波能源受訊板。





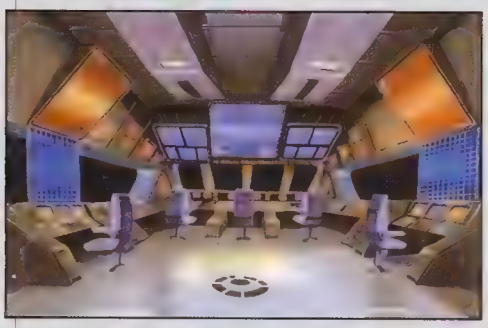
從阿卡馬的艦橋可以一窺U.C.0090年代艦艇常見的戰鬥艦橋構思的先驅思維。平時為了獲得更高的目視辨認性，艦橋可以上升到較高的位置，一旦進入戰鬥狀態後，為了降低中彈機率而收縮到艦體內。尤其是以往在對MS戰鬥時，艦橋遭到襲擊而造成指揮及行動癱瘓的例子可說比比皆是，因此這種獨特的艦橋升降構造才會被採用。據了解，這個設計思維在經過發展之後，延續到U.C.0090年代的擁有一般艦橋與戰鬥艦橋兩個指揮所的艦艇型態。

另外，艦橋設有艦長室以及作戰室等等。作為布列克斯·佛拉准將的座艦，成為幽谷實質上的旗艦功能的阿卡馬艦橋，名符其實的扮演了幽谷戰力的指揮中樞。

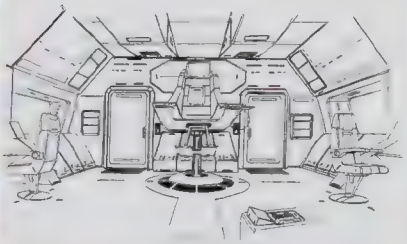


上圖是顯示艦橋的收納構造。當艦橋收納到艦體的同時，構造上艦橋兩側的收訊用雷射天線以及艦橋後部都會摺疊靠攏到艦體

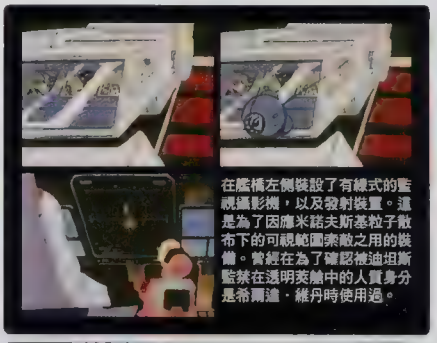
▶右圖是設置在艦橋內的作戰室。與拜訪阿卡馬的哈曼·坎恩的交涉，就是在這裡進行的。



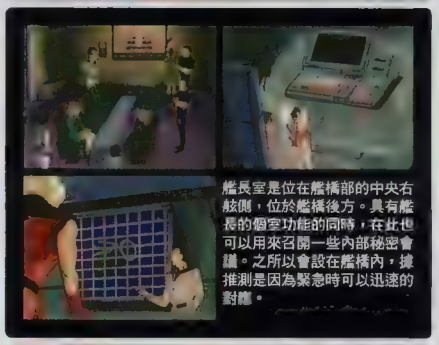
▲從後方向前看的艦橋全景。正中央上方是主螢幕。包含艦長在內，共有6名艦橋成員負責執行操艦作業。



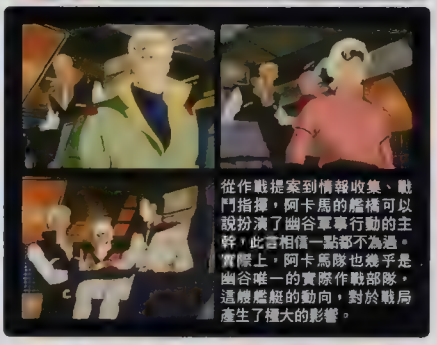
◀左圖是描繪艦橋後方的示意圖。中央是艦長席。座位旁邊設有艦內通話用的內線通話器。



在艦橋左側設了有線式的監視攝影機，以及發射裝置。這是為了因應米諾夫斯基粒子散布下的可視範圍索敵之用的裝備。曾經在為了確認被迪坦斯監禁在透明茭艙中的人質身分是希爾達·維丹時使用過。



艦長室是位在艦橋部的中央右舷側，位於艦橋後方。具有艦長的個室功能的同時，在此也可以用來召開一些內部秘密會議。之所以會設在艦橋內，據推測是因為緊急時可以迅速的對應。

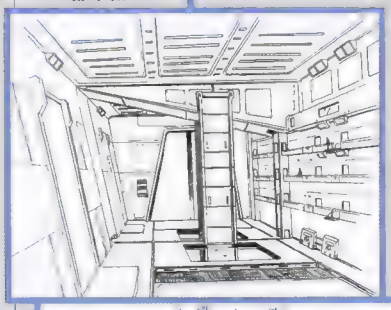


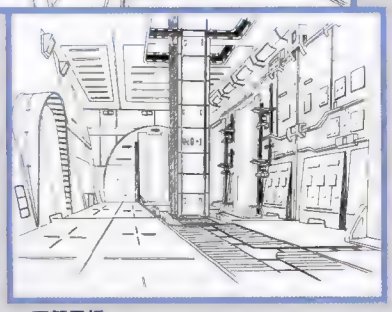
從作戰提案到情報收集、戰鬥指揮，阿卡馬的艦橋可以說扮演了幽谷軍事行動的主幹，此言相信一點都不為過。實際上，阿卡馬隊也幾乎是幽谷唯一的實際作戰部隊，這艘艦艇的動向，對於戰局產生了極大的影響。

除了艦長之外，另有操舵手1名、航海士2名、通訊士2名來分工合作操縱這艘船艦。但是因為幽谷經常面臨人員編制不足的問題，所以阿卡馬的航海士跟通訊士只配屬了1名。布列克斯搭乘本艦時，因為多半活動時間都在艦橋，因此這裡也提供了臨時作戰指揮所的功能

機庫周邊　默默地支撐MS部隊作戰的高MS運用能力

■ 上部甲板

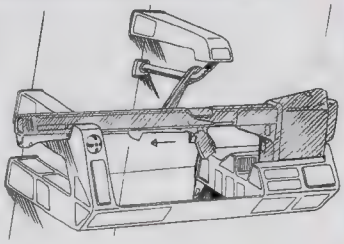




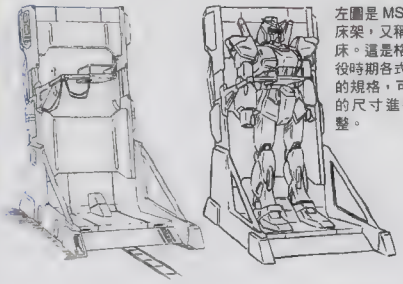
■ 下部甲板

上面的一連串圖解，是用來顯示上部及下部甲板與彈射器的相對位置。在樓層中央是 MS 用升降梯，上下甲板右面牆壁各有通往艦內的空氣隔絕閘門。

從阿卡馬的MS機庫設計中可以發現，這是進行了徹底的效率化所得到的結果。重視MS戰術執行，尤其是重視MS的展開與運用的設計思維，在這個部位很明顯的被表現出來。MS機庫位於艦體中央的結構區，分成上部甲板跟下部甲板。MS的維修整備是在下部甲板進行，當MS出擊時藉著中央的升降梯，經由上部甲板移動到兩舷的彈射器位置。傳統的飛馬級彈射器與MS甲板是共同配置在同一個機庫區塊內，但是阿卡馬級則是將它們分開，以提升MS在維修上的效率化。從MS機庫的規模來看也可以得知，在阿卡馬的設計上，MS的運用效率是多麼受到幽谷的重視。

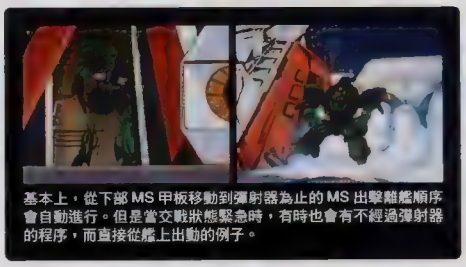


收納及管理MS用攜行型武器的來福鎗掛架。此圖是以RMS-099里克·迪亞斯用的黏著榴彈火箭砲做為參考。



左圖是 MS 維修用的床架，又稱台車收納床。這是格里普斯戰役時期各式艦艇共同的規格，可根據 MS 的尺寸進行伸縮調整。

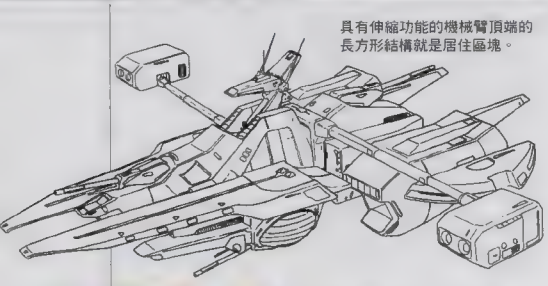
在 MS 機庫旁設有駕駛員以及維修技術人員用來待機的房間。從這些房間可以看到外頭的作業狀況。另外，這裡也裝設了資料及情報解析用的電腦終端機。



基本上，從下部 MS 甲板移動到彈射器為止的 MS 出擊離艦順序會自動進行。但是當交戰狀態緊急時，有時也會有不經過彈射器的程序，而直接從艦上出動的例子。

對於阿卡馬的 MS 部隊而言，包含維修在內的艦 MS 運用能力，正可以說是不可或缺的重要生命線。尤其是配置在阿卡馬隊裡的鋼彈型 MS，是代表幽谷的象徵，至於在幕後默默的支持阿卡馬的維修組員，可以說是對於幽谷的勝利貢獻甚大。

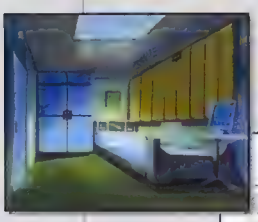
居住區塊周邊　維持乘組員們重要日常生活的高居住性



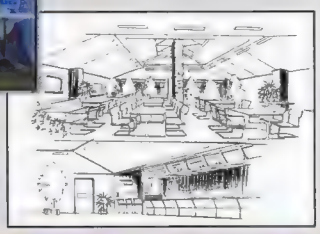
具有伸縮功能的機械臂頂端的長方形結構就是居住區塊。

阿卡馬的回轉式居住區塊可以說是該艦的特徵之一。由於艦體空間比較有限，沒有辦法在艦內裝設像飛馬級的重力區塊，這也就是創造出這種構造的原因。通常，使用伸縮的機械臂延伸到艦外的居住區塊，藉由回轉來產生模擬重力。而在戰鬥時，就會縮回緊密連接在艦體，除了減少中彈機率的同時，也可以當作保護艦體的護盾。

這個居住區塊內，設置了可供乘組員們休憩的個室與餐廳，甚至還有娛樂室。以戰鬥為主要用途的艦艇而言，阿卡馬如此講究人員的居住性，可以說是破格待遇。這是因為考量到長期從事作戰行動下，為了消除乘組員們的壓力，而所採取的設計。



◀左圖是配給卡密兒·維丹的軍官用個室。右邊牆上是收納式折疊床。左邊門後則是通往淋浴室與廁所。功能性可說相當完善。



▶右邊是餐廳全景與點餐櫃台。也點餐了一些調適心情的觀賞用植物。

▶右圖是娛樂室。地板鋪上了地毯。

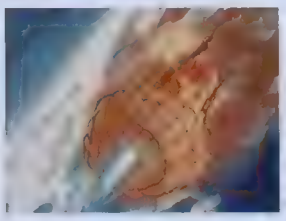
阿卡馬艦上的軍官用個室的內部裝潢，具有某種程度的個人自由裁量權。卡密兒在床邊設有自製的祭壇，而雷柯亞·隆多則是在室內種植了觀賞用植物。

除了簡報會議室，居住區隨處都可以見到提供飲料與簡餐的自動販賣機。就戰艦的裝設而言，餐廳也是相當寬敞的設計，由此可知阿卡馬在居住性方面是相當優良的。

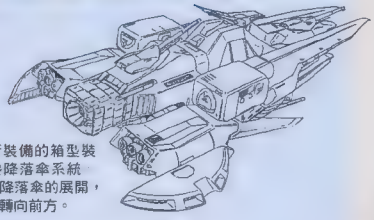
■ MORE INFO!

大氣層突入裝備

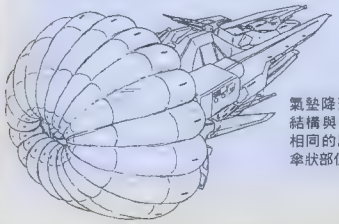
阿卡馬在利用氣墊降落傘系統的情況下，能夠成為具備大氣層突入能力的艦艇。到了大氣內，可以藉由米諾夫斯基飛航系統進行飛行，使得本艦不受地形限制而具備了優異的行動能力。格里普斯戰役時期雖然阿卡馬都是在宇宙執行作戰任務，但是在第1次新吉翁戰爭時，為了迎擊占據了達卡的新吉翁軍而首度降落到地球。此後，該艦被交由卡拉巴託管，並在地球上運用。



原本在地球的卡密兒企圖進行大氣層脫離時，阿卡馬曾經利用氣墊降落傘系統下降到大氣層的臨界邊緣位置，進行回收卡密兒的作業。



艦艉中央所裝備的箱型裝置就是氣墊降落傘系統。為了不影響降落傘的展開，將艦砲一律轉向前方。



氣墊降落傘系統的基本結構與 MS 所使用的是相同的設計，以展開的傘狀部位來隔絕摩擦熱

©SOTSU · SUNRISE

AMS-119 基拉・多卡

NEO ZEON／新吉翁軍

GEARA-DOGA

在新生的「吉翁」旗幟之下——重生的MS原點

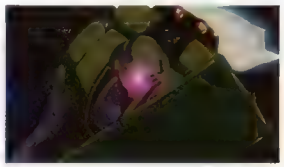
夏亞・阿茲那布爾基於復興目標所組織的新吉翁軍，採用了這一款多用途MS作為主力機種。本機在開發構想著重在MS原本的戰術要求，採用簡單的機體設計、搭配各種選配武裝、並且容易量產——這一切都讓人不禁聯想到MS開發史上赫赫有名的傑作機「MS-06薩克」。由於基拉・多卡的綜合性能表現凌駕在地球聯邦軍制式MS之上，成功的讓新吉翁軍取得了足以和聯邦軍對抗的戰力。到了U.C.0093，新吉翁軍發動地球寒冷化作戰，本機終於正式投入戰場，接受戰火的考驗。

武裝

本機身有採用固定武裝，而是靠各種攜行式武器搭配，以適應各種戰場狀況。這樣的設計概念，是為了將MS這種人型武器的最大優勢發揮到極致。可配備光束機槍、榴彈發射器、光束刀斧等光束武器和實彈武器，屬於相當平衡的武裝配置。

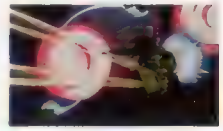
機體結構

本機的造型讓人聯想到一年戰爭時期的公國軍MS——MS-06薩克II型，此外設計方面也有部分概念和MS-06共通，不過與其說是後繼機種，倒不如說是吉翁系MS科技的集大成之作。



盾牌

U.C 0090年代，MS配備盾牌增強防禦、並且用盾牌搭載更多選配武裝已經成為常識。本機也不例外，在盾牌內可以裝設榴彈發射器和鐵拳火箭彈等豐富武裝。當然，這些武裝也能拆下來使用。



頭頂高	20.0m
本體重量	23.0t
發電機出力	2,160kW
推進器推力	54,000kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	光束刀斧（兼具光束刺錐功能）／盾牌／電磁纜線／光束機槍／鐵拳火箭彈×4／榴彈發射器×4
搭乘者	薔森・史耐德 等

Illustration by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

AMS-119 基拉・多卡

GEARA-DOGA

NEO ZEON／新吉翁軍

SPEC

全高	20.0m
重量	23.0t
武裝	光束刀斧（兼具光束刺錐功能）／盾牌／電磁纜線／光束機槍／鐵拳火箭彈×4／榴彈發射器×4
所屬	新吉翁軍

新吉翁作戰任務的多用途、主力MS傑作機

夏亞・阿茲那布爾集結反地球聯邦勢力，重建新吉翁，在不排除和聯邦武力相向的前提下展開了活動。夏亞的個人領袖魅力、以及宇宙移民對地球聯邦政府所累積的不滿，讓新吉翁在極短時間內就建構起完整的戰力。而為此所開發出來的新吉翁主力 MS 就是這架 AMS-119 基拉・多卡。

AMS-119 基拉・多卡的設計繼承了吉翁公國軍過去的薩克系傑作機的開發概念，有人謠傳開發當時曾獲得亞那海姆電子企業的技術協助，但事實真相不詳。有一說指出本機總計生產了約 100 架，其中有 82 架投入實戰、另有 10 架改造為指揮官座機，撇開這些數字的可信度不談，可以確定的是，的確有相當數量的 AMS-119 投入了「夏亞的叛亂」實戰中，成為新吉翁推動地球寒冷化作戰的核心戰力。

頭部
頭部裝甲的外觀設計曲線充分考慮到抗彈性能，指揮官座機會加裝刀型天線。

左肩裝甲
左肩裝甲配備了刺錐，造型相當類似 MS-06 薩克 II 型。

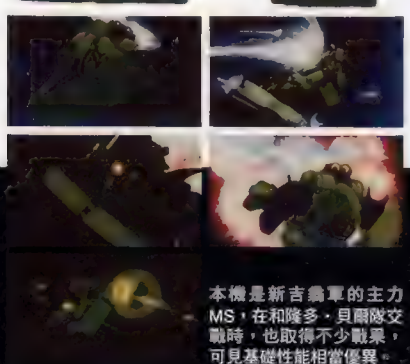
動力管線
頭部、腰部的動力管線外露，這是吉翁系 MS 一貫的動力管線配置方式。

背包
和機身相比，背包尺寸相當巨大，因為背包內附有推進燃料儲存槽。

Rear

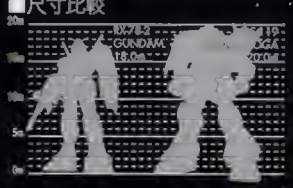
後裙
後裙內側並沒有噴嘴，推進噴嘴主要是配置在背包和雙腳上。

Front



本機是新吉翁軍的主力MS，在和隆多・貝爾隊交戰時，也取得不少戰果，可見基礎性能相當優異。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

MSN-03 雅各特・多卡	CCA-05
MSN-04 沙薩比	CCA-06
新吉翁的崛制	02-05
夏亞的叛亂	07-15
阿克西斯的戰鬥	05-03
薔薇・史耐德	CCA-13

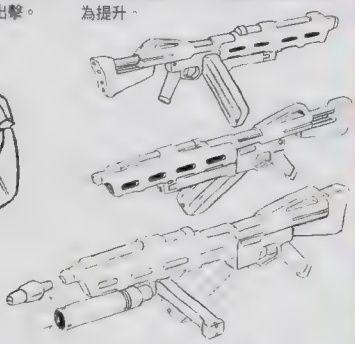
FILE PREVIEW

U.C.0093，夏亞・阿茲那布爾發動地球寒冷化作戰。

武裝　回歸多用途機種本分的多樣化武裝

左圖是AMS-119的輕裝狀態。在執行擾亂或佯攻等非正規作戰任務時，也可以在沒有配備盾牌的狀態下出擊。

一般機型配備的光束機槍，能源匣裝在槍身右側。後方的槍托是伸縮式，加上側面握把，就能讓射擊精準度大為提升。



AMS-119 基拉·多卡之所以受到矚目，是因為這架機體具備了適應各種戰況的泛用性。此外，新吉翁的國力也不足以負擔生產多款特化型的 MS，也是採用這種泛用型 MS 的原因之一。為了達成任務需求，本機可以配備相當多樣化的攜行式武器。

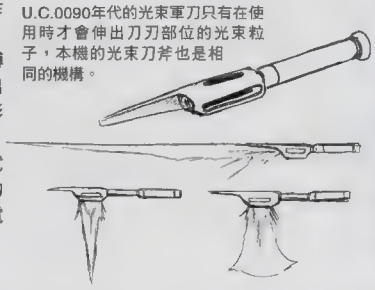
主力武裝光束機槍是能夠連發的光束武器，槍管下方可以加裝槍榴彈發射器。這梃光束機槍在 MS 用攜行式武器中算是比較小巧的，在設計時已經考慮到操作的靈活性。另外，小隊長以上的高階駕駛員，則會配備另一款不同式樣的光束機槍。除此之外，盾牌內側還裝有 4 發鐵拳火箭彈和 4 具榴彈發射器，作為射擊戰武裝。

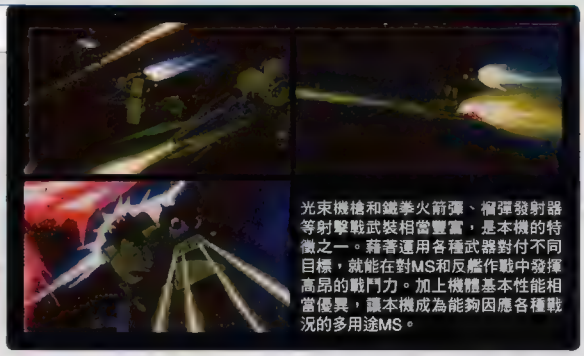
此外，本機還配備了名為光束刀斧的近身戰肉搏武器。光束刀斧是光束軍刀的衍生型，除了可以伸出傳統的光束刀刃之外，也可以調整為斧頭形或是錐形光束，讓原本的光束軍刀成為多用途的工具。

再者，本機配備有特殊武器電磁纜線，這種武器很類似格里普斯戰役期間 RX-139 漢普拉比使用的「海蛇」，能夠利用纜線捆住敵機，並且施以高壓電攻擊。

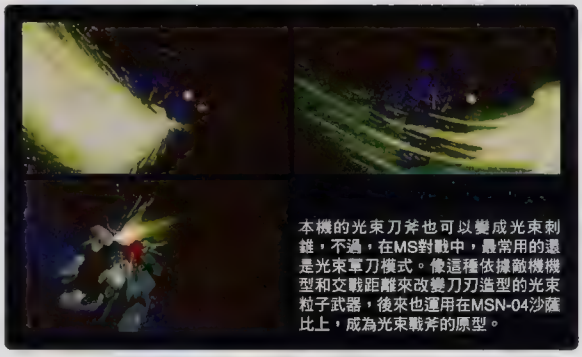
下圖是小隊長座機專用的光束機槍。能源匣的裝設位置和一般機型不同。蕾森·史耐德的座機就是配備這款機槍。

U.C.0090年代的光束軍刀只有在使用時才會伸出刀刃部位的光束粒子，本機的光束刀斧也是相同的機構。

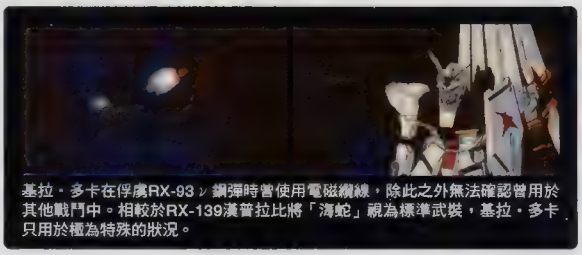




光束機槍和鐵拳火箭彈、榴彈發射器等射擊戰武裝相當豐富，是本機的特徵之一。藉著運用各種武器對付不同目標，就能在對MS和反艦作戰中發揮高昂的戰鬥力。加上機體基本性能相當優異，讓本機成為能夠因應各種戰況的多用途MS。



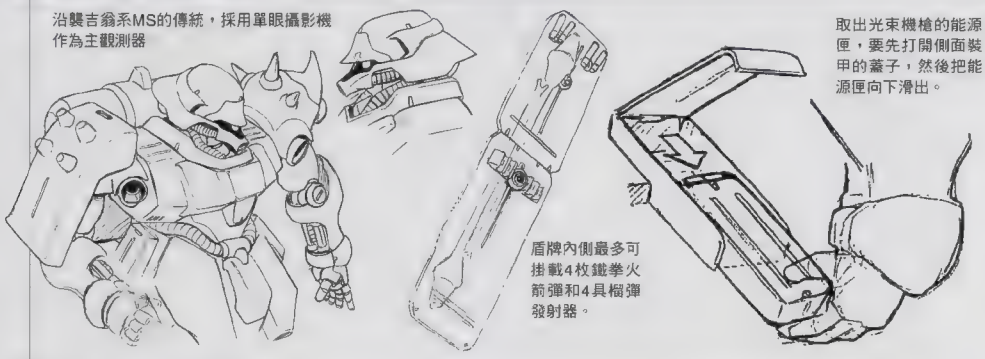
本機的光束刀斧也可以變成光束刺錐，不過，在MS對戰中，最常用的還是光束軍刀模式。像這種依據敵機機型和交戰距離來改變刀刃造型的光束粒子武器，後來也運用在MSN-04沙薩比上，成為光束戰斧的原型。



基拉·多卡在俘虜RX-93ν鋼彈時曾使用電磁纜線，除此之外無法確認曾用於其他戰鬥中。相較於RX-139漢普拉比將「海蛇」視為標準武裝，基拉·多卡只用於極為特殊的狀況。

裝備　能夠承受嚴苛作戰環境的選配裝備

沿襲吉翁系MS的傳統，採用單眼攝影機作為主觀測器



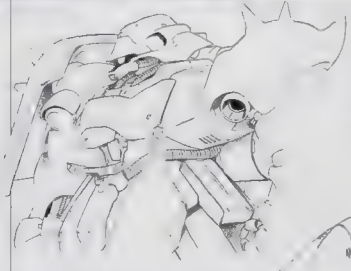
盾牌內側最多可掛載4枚鐵拳火箭彈和4具榴彈發射器。

取出光束機槍的能源匣，要先打開側面裝甲的蓋子，然後把能源匣向下滑出。

AMS-119 基拉 · 多卡的泛用性，從選配裝備中也可窺見一端，本機之所以被稱為多用途 MS 的傑作機，全都要歸功於這些裝備。

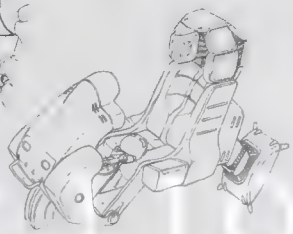
左手臂配掛的盾牌，為了不妨礙手臂的活動，在盾牌中央設有轉軸。盾牌內側則裝置了鐵拳火箭彈和榴彈發射器，可動的盾牌也提供了更寬廣的射擊角度。另外，腰部側面裝甲其實兼具有能源匣收納艙的功能。因為新吉翁軍經常實施長時間和多方面作戰，為了減少中途返航補給的次數，才會發展出這樣的設計。

駕駛艙　AMS-119採用的尖端科技駕駛艙構造



左圖是駕駛艙艙門開啟的狀態。艙門為雙層設計，必須依順序開啟。

本機的駕駛艙位於腰部，內部構造和 U.C.0090 年代的 MS 相仿，算是極為普遍的款式。操控時使用半球形的操縱桿，而且儀表板內附有安全氣囊，可以在戰鬥中保護駕駛員免受激烈衝擊所產生的傷害。



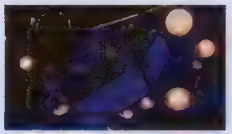
本機配備的線性座椅的造型和聯邦軍制式MS不同，改用更大型的儀表板，半球形的操縱桿則可以將駕駛員的手掌包覆在內。

這款駕駛艙構造在「夏亞的叛亂」時期是很普遍的設計。

MORE INFO!

蕾森·史耐德專用基拉·多卡

基拉·多卡隊隊長蕾森·史耐德少尉，駕駛的是外部漆成藍色系的專用AMS-119座機，這一架應該是歸類為特別式樣機。



本機經常擔任基拉·多卡隊的攻擊先鋒，成為該隊的象徵。

© SOTSU · SUNRISE

MS-09F/TROP

PRINCIPALITY OF ZEON／DELAZ FLEET
吉翁公國軍／迪拉茲艦隊

德姆熱帶型

ZEON

DOM TROPEN

SPEC

全高	18.5m
重量	44.8t
武裝	電熱軍刀／巴祖卡火箭砲／薩克火箭砲／鐵拳火箭彈／MMP-80機槍
所屬	吉翁公國軍／迪拉茲艦隊

頭部單眼軌道
MS-09系列的特徵就是採用十字形的單眼軌道。在進行地面戰鬥時，有助於確保上方的視野。

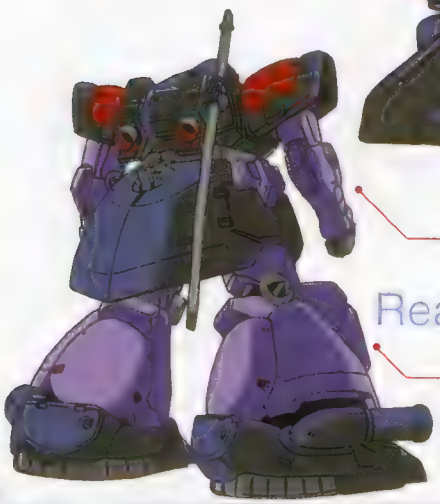
手臂
因為是以使用大型攜行式武器為前提，手臂的出力也為此經過強化。

Front

縱橫沙漠的重型MS血統繼承者

MS-09德姆是吉翁公國軍專為局地戰（區域攔截）所開發的MS傑作機。一般的MS總免不了有行動半徑小、戰略應用層面有限的缺點，但MS-09藉著熱核噴射引擎提供氣墊滑行能力，解決了這道難題。在陸戰方面，MS-09可說是開發作為MS-06J後繼機的機種，由於設計相當優異，隨即開發出許多衍生型，其中之一就是本篇要介紹的MS-09F/TROP德姆熱帶型。

MS-09曾大量配備在一年戰爭期間的非洲戰線，是當時戰況極為激烈的戰區，而且，大半地區都是高溫荒蕪的沙漠。在非洲的嚴酷環境下，部隊官兵熱切要求配發性能特化的MS-09，於是，軍方以MS-09的沙漠戰實驗機YMS-09D德姆・熱帶型・測試機為基礎，開發出正規式樣的熱帶型。本機主要的改良之處在於強化正面裝甲、重視沙塵防護、以及重新審視武器系統。有人說，MS-09F德姆Fünf（德語「5」的意思）是繼承了MS-09系譜的改良型，不過，MS-09F的相關實戰資訊仍舊不足，難有定論。但至少我們可以確定，MS-09F/TROP的確曾經投入戰場、取得戰果，並且在一年戰爭終結後，仍舊由吉翁公國軍殘黨配備使用。



Rear

電熱軍刀
電熱軍刀是MS-09系列特有的近身格鬥武裝，安裝在背包右側的掛架上。

裙甲
為了保護熱核噴射引擎，各部位的裝甲都經過增厚設計並且加大尺寸。

腳部
以熱核噴射引擎為動力的氣墊移動系統，除了可以藉由滑行來提升行進速度，還具備了減輕腿部關節負荷的優點，因此，非常適合用在移動困難的沙漠地區。

本機曾在迪拉茲紛爭期間由吉翁公國軍殘黨使用，襲擊了聯邦軍的特林頓基地，擾亂該基地的MS測試駕駛員，並成功奪取了鋼彈試作2號機。

關連檔案

MS-06F-2 薩克II F-2型	83-10
重里&其他	83-18
陸戰用MS	01-03
游擊戰	03-04
終戰協定及吉翁殘黨的動向	01-32
機率鋼彈試作2號機	02-01

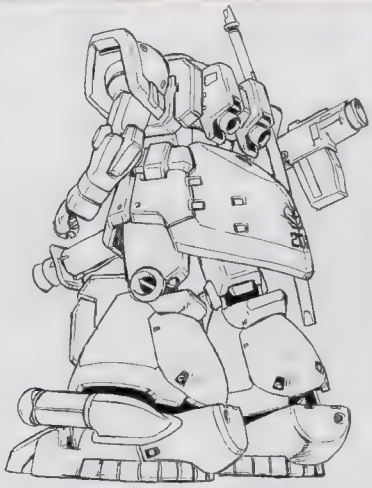
FILE PREVIEW

吉翁公國軍殘黨奇襲澳洲特林頓基地，掀起叛亂的戰火。

■尺寸比較

■塗裝配色

武裝 支撐著叛軍反骨力量的豐富武裝



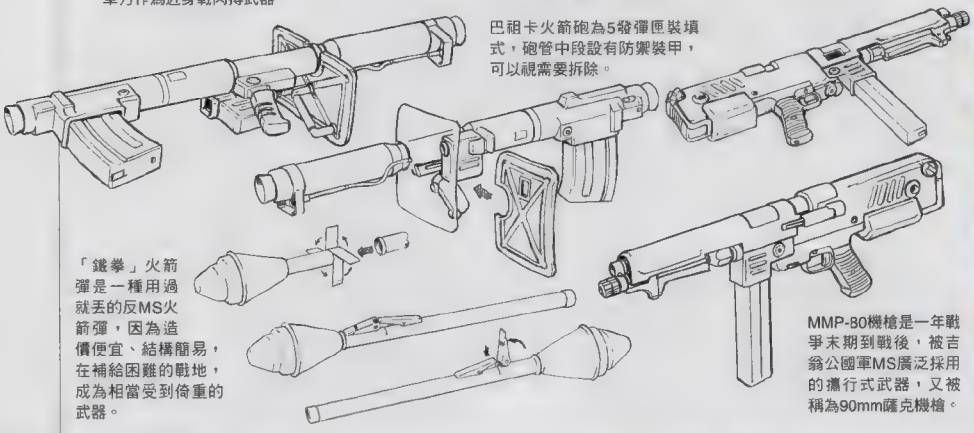
上圖是基本武裝配備。和MS-09一樣都配備了電熱軍刀作為近身戰肉搏武器。

非洲戰區是一年戰爭時期的激戰地區，可以想見物資的耗損一定相當嚴重，也正因此，使得MS-09F/TROP德姆熱帶型在配備武裝方面更有變化、更具適應性。

本機採用的主力武裝巴祖卡火箭砲（正式名稱為880mm RB-T27火箭砲）是大型火箭彈發射器，和MS-09採用的巨人式火箭砲相比，有連射速度較快的優點，因此火力方面更為強大。另外，在一年戰爭後期推動的「統合整備計畫」，讓各個機種的配備能夠規格一致化，本機也是這個計畫的受益者，可以自由運用薩克火箭砲和MMP-80機槍、鐵拳火箭彈等眾多武器。再者，機體各處也都裝設了武器和備用彈匣掛架，讓本機在武裝方面充分達到了泛用性的要求。

以往MS-09所固定配備的擴散光束砲，並沒有沿襲到本機之上，因為這個僅具有「藉由強光遮蔽敵方視線」效能的武器，在考量過實用性和機體整備維修便利後，最終還是選擇將它廢除。

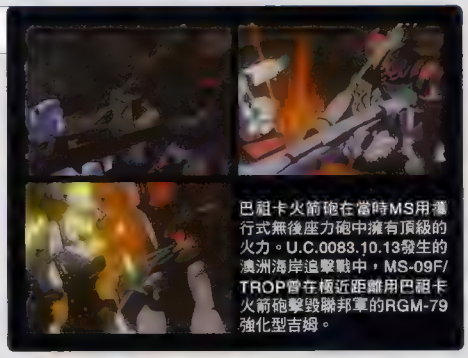
一年戰爭結束後，潛伏的吉翁公國軍殘黨仍繼續使用著MS-09F/TROP。在缺乏足夠補給的情況下，仍舊能進行長達3年的游擊戰，由此可證多樣化武裝的通用性是多麼的重要。



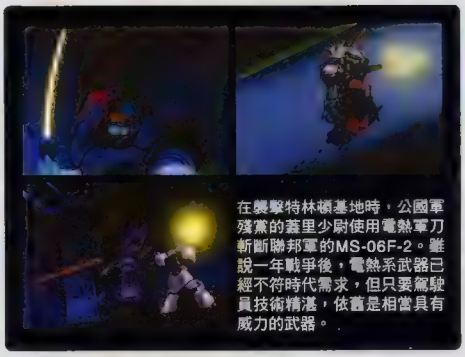
巴祖卡火箭砲為5發彈匣裝填式，砲管中段設有防禦裝甲，可以視需要拆除。

「鐵拳」火箭彈是一種用過就丟的反MS火箭彈，因為造價便宜、結構簡易，在補給困難的戰地，成為相當受到倚重的武器。

MMP-80機槍是一年戰爭末期到戰後，被吉翁公國軍MS廣泛採用的攜行式武器，又被稱為90mm薩克機槍。



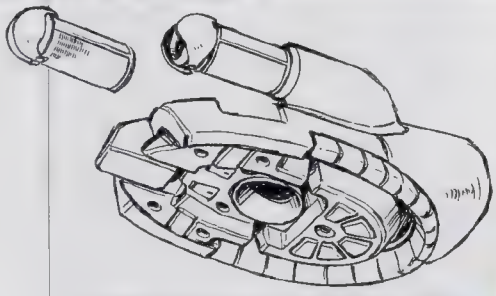
巴祖卡火箭砲在當時MS用攜行式無後座力砲中擁有頂級的火力。U.C.0083.10.13發生的澳洲海岸追擊戰中，MS-09F/TROP曾在極近距離用巴祖卡火箭砲擊毀聯邦軍的RGM-79強化型吉姆。



在襲擊特林頓基地時，公國軍殘黨的蓋里少尉使用電熱軍刀斬斷聯邦軍的MS-06F-2。雖說一年戰爭後，電熱系武器已經不符時代需求，但只要駕駛員技術精湛，依舊是相當具有威力的武器。

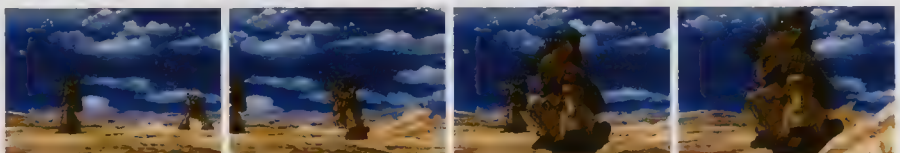
潛伏在非洲金巴萊多基地的吉翁公國軍殘黨，投入手邊所有裝備遂行游擊戰，一方面顯示出本機能夠運用各式武器，另一方面卻也顯示出吉翁公國軍殘黨已經耗盡了可用物資。

裝備 在嚴苛的沙漠環境中仍能保持運作的區域戰鬥用裝備



通常沙塵過濾器前端的進氣口會保持在開啟狀態，用來導入空氣，在沙塵嚴重的地區則可以關閉進氣口，改由側面濾網吸氣，藉由濾網來阻隔沙塵入侵。

MS-09既然是陸戰專用機種，當然也經過沙塵防護處理，然而，被調派到非洲戰線時，還是免不了發生吸入沙塵引發的引擎故障，因此，MS-09F/TROP德姆熱帶型更進一步強化防塵機能。其中，最容易一眼辨識出來的就是腳部熱核引擎的進氣系統，在外側的進氣口上裝配著大型圓筒狀沙塵過濾器，在沙漠等沙塵漫天飛舞的惡劣環境能發揮極為有效的防塵效果。此外，胸部裝甲結構也比之前的機型更加厚實，這些都是因應非洲戰線的激烈戰鬥所進行的改良。

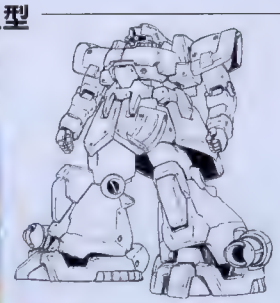


藉著氣墊懸浮滑行所產生的高度機動性，能在MS對戰中取得極大的速度優勢。因此在沙漠戰鬥中，本機的性能遠勝過其他機種。

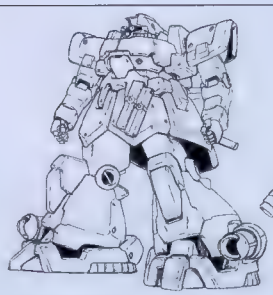
MORE INFO! 可配掛多種武裝的衍生型

MS-09F/TROP德姆熱帶型主要是在U.C.0083迪拉茲紛爭中確認曾經使用過。一年戰爭結束後，由於殘黨無法獲得足夠的補給，使得MS必須採用各種可以取得的武器，因此武器看起來相當多樣化，同時也顯示出本機的強大搭載能力。戰後，吉翁公國軍殘黨潛入地下，使用有限物資來執行游擊戰，因此武器通用性已經成為最基本的要求了。

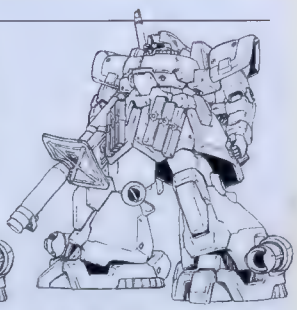
非洲金巴萊多基地運用MS的實況，足以代表一年戰爭結束後吉翁公國軍殘黨所處在的劣勢。該基地的MS-09F/TROP甚至還必須使用薩克火箭砲進行戰鬥。



攜行巴祖卡火箭砲的款式。腰部前方配掛著火箭彈備用彈匣。



從裙甲的後方露出了鐵拳火箭彈的握柄。



參與襲擊特林頓基地的機型。配備巴祖卡火箭砲和機槍。

© SOTSU · SUNRISE

RMS-154

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪坦斯／地球聯邦軍

巴薩姆

BARZAM

SPEC

全高	——（頭頂高19.4m）
重量	40.1t
武裝	光束軍刀×2／火神砲莢艙系統／光束來福槍
所屬	迪坦斯／地球聯邦軍

頭部
巴薩姆的獨特外觀之中，最為特異的就是頭部的造型，完全無法和過去的任何機種產生聯想，成為獨具一格的異色設計。

單眼
頭部的主攝影機採用單眼機構，可以明顯看出這是受到吉翁系MS開發系譜的影響。

落入進化的死胡同的異形MS

在格里普斯戰役中期掌握了地球聯邦軍實權的迪坦斯，在MS開發方面也非常具有獨創性。一方面投注心力在可變型MS和NT用MS的開發上，另一方面也沒有漏掉基層戰力的主幹，依舊在推動新型主力MS的研發。之前使用的主力MS之一RMS-106高性能薩克，不可諱言的，在性能方面的確不是幽谷的RMS-099里克・迪亞斯和MSA-003尼莫的對手，為了打破這樣的現狀，迪坦斯所研發的新型泛用MS就是這款RMS-154巴薩姆。

本機在設計時參考了RX-178鋼彈Mk-II，強調量產效能和其他機種的武裝通用性，這種重視多用途效率的開發理念，確實是主力MS所最需要的。可是，RMS-154巴薩姆到最後仍舊無法進入大量生產階段，主要原因之一是機體結構實在和過去的MS相差太大。結果，背負著眾人期待而誕生的RMS-154巴薩姆，最後隨著迪坦斯的敗北，一同被歷史所掩埋。

手臂
和機體的尺寸相比，手臂結構算是相當巨大。此外肩膀關節也採用特殊的設計。

機械手掌
和手臂一樣，手掌結構也比過去的MS機型更大。

Rear

背部噴嘴
主要推進噴嘴並不是設計成背包的形式，而是直接安裝在機體的背部。

Front

本機是為了取代高性能薩克和吉姆II所開發的次世代量產型MS，確認首次投入實戰是在卡拉巴攻擊吉力馬札羅基地之際，不過另有一說是在衛星軌道上和幽谷交戰時，才是首次投入實戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

RX-178鋼彈Mk-II	Z-01
第二世代MS	01-11
叢渦作戰	07-12
格里普斯2的攻防	03-20
迪坦斯	05-02

FILE PREVIEW

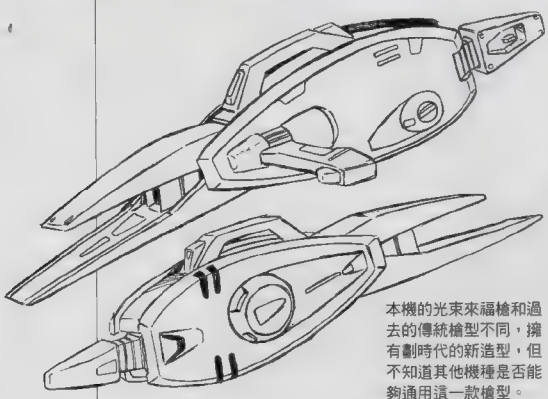
格里普斯戰役終盤發起的大規模作戰，因為艦隊配置陣形而有此名稱。

武裝 以專用光束來福槍為首的特殊武裝群

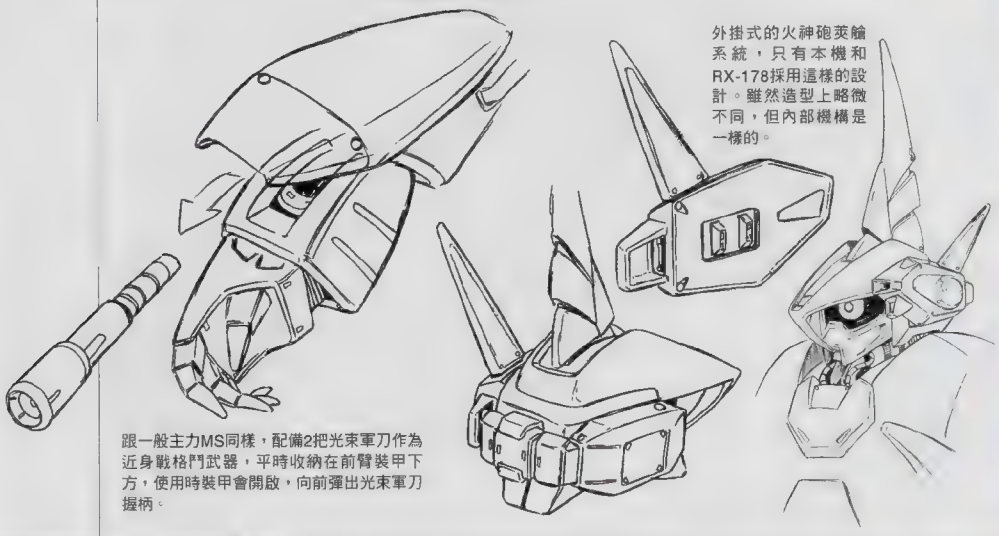
RMS-154 巴薩姆的特徵，在於可以自由運用過去的各種主力 MS 的武裝，此外，卻也配備有專為本機所開發的攜行式武裝。

本機採用的光束來福槍，在設計上和過往採用的槍型構造可說大為不同，一般槍械會將握持的握把設置於槍管下方，但是本機專用的光束來福槍卻是選擇將握把設置在槍管側面，這種獨特的設計是其他機種所從未見過的。除了機體本身設計充滿獨特性之外，就連搭配的武器系統也都是如此標新立異，使得本機帶給人非常強烈的印象。

另外，在選配武裝方面，採用了 RX-178 所發展出來的火神砲莢艙系統，雖然外型不同，但是從可以外掛在頭部側面這一點來看，這種武裝設計的確是繼承自 RX-178 無誤。

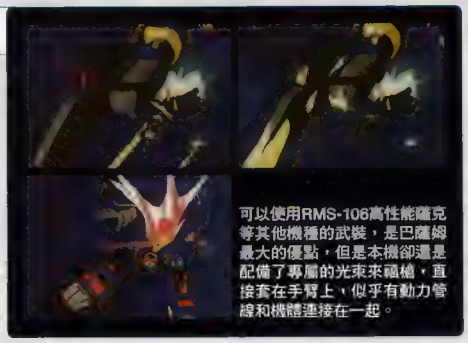


本機的光束來福槍和過去的傳統槍型不同，擁有劃時代的新造型，但不知道其他機種是否能夠通用這一款槍型。

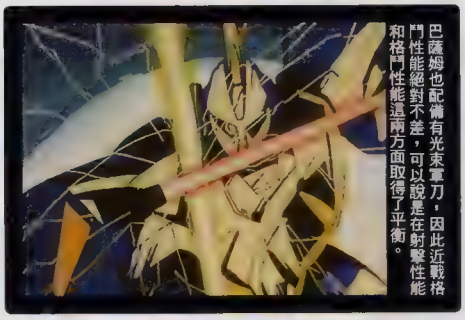


外掛式的火神砲莢艙系統，只有本機和 RX-178採用這樣的設計。雖然造型上略微不同，但內部機構是一樣的。

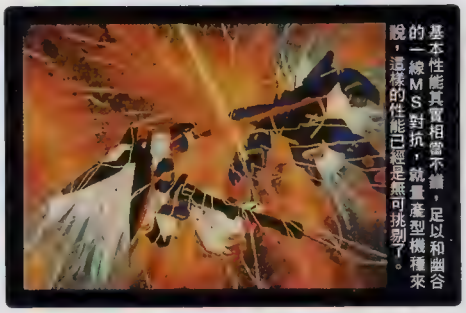
跟一般主力MS同樣，配備2把光束軍刀作為近身戰格鬥武器，平時收納在前臂裝甲下方，使用時裝甲會開啟，向前彈出光束軍刀握柄。



可以使用RMS-106高性能薩克等其他機種的武裝，是巴薩姆最大的優點，但是本機卻還是配備了專屬的光束來福槍，直接套在手臂上，似乎有動力管線和機體連接在一起。

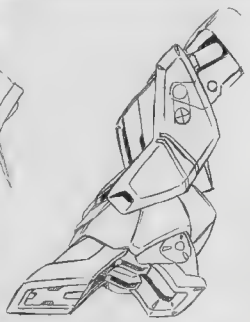


巴薩姆也配備有光束軍刀，因此近戰格鬥性能絕對不差，可以說是在射擊性能和格鬥性能這兩方面取得了平衡。

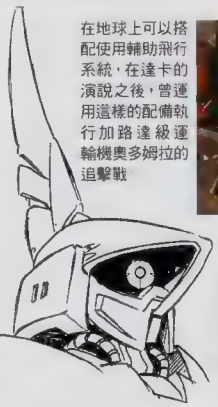


基本性能其實相當不錯，足以和斐谷的一線MS對抗，就量產型機種來說，這樣的性能已經是無可挑剔了。

構造 終結自我未來的特異機體結構



腳部結構也和一般MS大為不同，幾乎可說已經脫離人型設計，是本機造型上的特徵之一。



由迪坦斯主導開發的MS經常採用單眼構造，本機自然也不例外。不過，單眼的攝影機尺寸比其他MS來的更大。

在地球上可以搭配使用輔助飛行系統，在達卡的演說之後，曾運用這樣的配備執行加路達級運輸機奧多姆拉的追擊戰

之前曾提到過，本機在設計時已經考慮到量產的效率，然而，這樣的設計理念卻造成機體結構過度簡化，造型也變得和以往的主力 MS 大不相同，產生了極大的落差。極端大型化的雙手與雙腳、和其他 MS 不同的噴嘴配置方式，都讓本機跳脫了主力 MS 的進化系譜。由於採用的都是當代最尖端的科技，使得本機戰力足以和 RX-178 匹敵。可惜的是，這種過於特立獨行的機體設計，卻阻礙了日後進一步爭取成為主力 MS 的機會。這也就是為什麼本機雖然有進行量產，卻沒有任何後繼機能夠跟進，成為自外於體系的孤立機種。正因為這個緣故，聯邦軍主力 MS 的寶座，最後還是讓給了 RGM-86R 吉姆 III。

駕駛艙 格里普斯戰役期間採用的標準駕駛艙模組

左圖是駕駛艙艙門開啟的狀態，駕駛艙位於機體下半大約腹部的位置，艙門只有單層單門，結構非常簡單，一旁的人類尺寸對比圖可以看出這款機體的大小。

在格里普斯戰役期間，全方位螢幕和線性座椅已經普遍成為一般 MS 駕駛艙的標準配備，推測 RMS-154 巴薩姆應該也是採用相同的模組。儘管本機在設計上有許多別出心裁的創新作法，但是駕駛艙這種人機介面還是和既有的主力 MS 相同，這是因為當時 MS 正在推動規格化，為了避免官兵難以適應，才會採用相同構造的駕駛艙。另一方面，也可降低開發成本。

© SOTSU · SUNRISE

ORX-005

GAPLANT

TITANS／
迪坦斯

蓋布蘭

在北美的新人類研究機構、奧古斯塔研究所進行測試的可變型MA。雖並非符合空氣力學的形體，但卻因為搭載了可發揮出爆發性推進力的偏向推進器（可動式盾牌），藉此所產生的高機動性與運動性，讓本機獲得了飛行能力。不過由於駕駛艙的線性座椅無法完全緩和伴隨產生的強大G力，駕駛員僅限於強化人類這種擁有極強心肺機能的特定人選。本機最初是針對高高度攔截任務所開發，之後經過改裝，成為在宇宙中也可使用的機體。

從NT研究所誕生
讓心臟感到迸裂的TMA

可動式盾牌

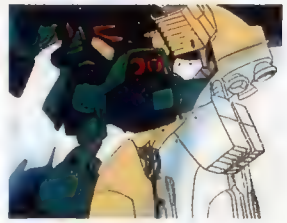
透過懸掛搖臂（可動骨架）裝設於腕部，將武裝及推進器合而為一的複合型盾牌。由於與腕部連結的懸掛搖臂能夠獨立活動，內藏的光束砲與推進器幾乎可指向任何方向。

推進器結構

為了將機體推往高高度軌道，以及長距離航行之用的附加推進器。由於本身並不具備機翼等揚力產生機構，對單體續航距離不長的蓋布蘭來說，可說是很貴重的「腳」。除了在MS與MA型態均可使用外，也能在宇宙中使用。

腳部

為了支撐超過50t（全備重量為90t以上）的本體重量，因此腳部的構造相當厚重。由於擁有牢固的可動骨架與厚裝甲防護，結構強度值得信賴。亞桑・加布爾還曾經駕駛本機在MS戰中向對手進行踢擊。



頭頂高	19.8m
本體重量	50.7t
發電機出力	3,040kW
推進器推力	183,000kg
裝甲材質	**鋼彈尼姆合金**
武裝	光束來福槍（內藏於可動式盾牌）X2 ／光束軍刀X2
搭乘者	羅莎米亞・巴登、亞桑・加布爾

Illustration by Atsushi Shigeta／Color&Special effect by Yuki

ORX-005

蓋布蘭

TITANS／迪坦斯

GAPLANT

SPEC

全高	25.2m（頭頂高19.8m）
重量	50.7t
武裝	光束來福槍（內藏於可動式盾牌）X2／光束軍刀X2
所屬	地球聯邦軍／迪坦斯

頭部
配備了在聯邦軍中也已經制式化的單眼系統。頭部後方則設置了在MA型態時使用的駕駛艙門。

可動式盾牌
具備攻擊、防禦、推進力等用途，為蓋布蘭最重要的裝備。與腕部之間各自獨立，可自由活動，因此在格鬥戰中非常適合搭配光束軍刀使用。

無視於效率的怪物級TMA

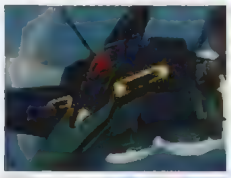
ORX-005蓋布蘭是以高高度迎擊與空中戰等大氣層內運用為前提，所開發出的TMA（之後經過改造也可運用於宇宙戰）。不過即使如此，其空力效率方面卻完全沒有經過任何縝密的考量，在變形為MA時的所需推力設計，主要還是透過背部的推進器所產生的。因此，蓋布蘭雖然具備了其他機體所比不上的壓倒性加速度及運動性能，但卻沒有多少人能夠承受得住蓋布蘭的激烈G力變化。結果，儘管本機性能極為強大，卻變成了只限強化人類與擁有強韌肉體者才能操縱的特定專屬機體。而在合乎這些條件的駕駛員來搭乘時，就能發揮出卓越的戰果。

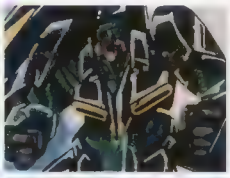
Front

Rear

背包
可產生58,000kg推力的偏向推進器（偏向角度則僅限於上下），也稱作推進背包。

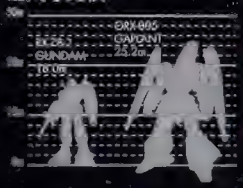
腳部
支撐本體全備重量高達94.2t的厚實腳部。由於擁有接地面積寬廣的大型腳跟，安定性極高。





直接以強大推力來讓機體獲得運動性的強迫式設計思想，使得僅有特定人選才能搭乘的怪物級TMA＝蓋布蘭誕生了。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

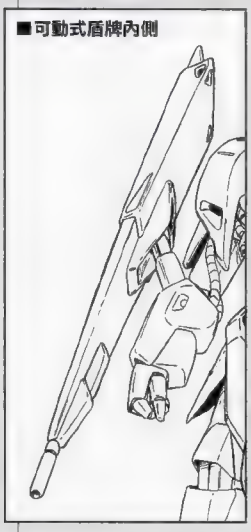
第三世代MS	01-14
新人類與強化人類	08-06
北美的戰鬥	03-06
迪坦斯	05-02
亞桑・加布爾	Z-28
羅莎米亞・巴登	Z-30

FILE PREVIEW

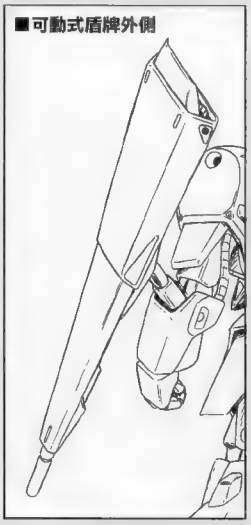
配備可變機構的MS。可進行高機動戰鬥，但成本與整備的問題不少。

武裝　透過可動骨架的協助所催生出來的走、攻、守俱優的全能武裝（可動式盾牌）

■可動式盾牌內側



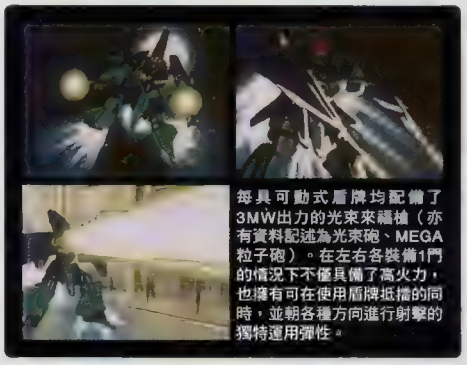
■可動式盾牌外側



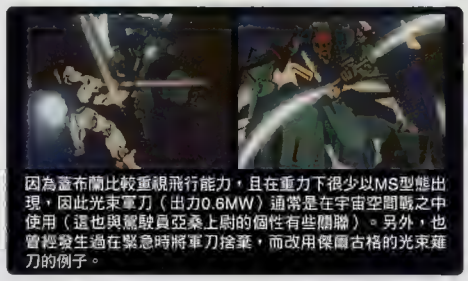
蓋布蘭MS型態時的可動式盾牌。尺寸與MA型態時相比顯得較小，這是因為要確保腕部的可動範圍，因而將部分盾牌結構縮入之故。這是史上第一次（就目前所知範圍）在可變機構中採用伸縮式盾牌的設計，也是開發人員充分理解了變形機構實用性的證據。另外，砲口後方的突起是為了拉出光束來福槍時所使用的握柄。

決定ORX-005蓋布蘭機體特性的，正是自肘部向外延伸、以懸掛搖臂（可動骨架）支撐的可動式盾牌。可動式盾牌是由後端部位的2連推進器（推力為12,000kg×2）、前端的光束砲、以及可抵擋光束武器直接攻擊的盾牌部位，所共同構成的多用途裝備。這種盾牌是利用懸掛搖臂的連結活動設計，讓光束砲與推進器可轉往各個方向。其中最重要的功用，就是推進器的噴射角度可以自由變化，因此蓋布蘭可以快速變換姿勢與轉換行進方向。

腰部的側面裝甲內部裝備了光束軍刀。壓下前端附近的按鈕即可產生光束刀刃。



每具可動式盾牌均配備了3MW出力的光束來福槍（亦有資料記述為光束砲、MEGA粒子砲）。在左右各裝備1門的情況下不僅具備了高火力，也擁有可在使用盾牌抵擋的同時，並朝各種方向進行射擊的獨特運用彈性。



因為蓋布蘭比較重視飛行能力，且在重力下很少以MS型態出現，因此光束軍刀（出力0.6MW）通常是在宇宙空間戰之中使用（這也與駕駛員亞桑上尉的個性有些關聯）。另外，也曾經發生過在緊急時將軍刀捨棄，而改用傑爾古格的光束薙刀的例子。

變形　廣為運用大推力的偏向推進器，所產生的壓倒性機動力與運動性

MA型態時的上方造型。從這裡似乎就不難理解，足與全長匹敵的可動式盾牌之重要性所在。

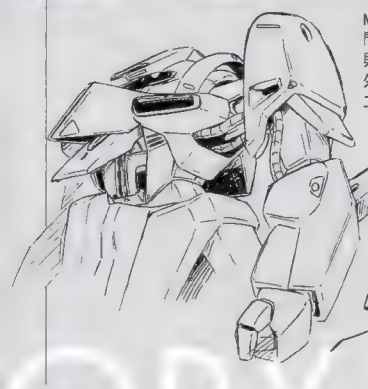
MA時的下方造型。在這種狀態下，也可使用腳部的偏向推進器與起落架。

MA型態時的後方造型。推進器朝單一方向集中，可產生壓倒性的加速度。除了可動式盾牌與腳部，就連背部的推進背包也擁有寬廣的可動範圍，所以不僅限於前方，也能在維持最大加速的狀況下進行斜向角度的移動。

與頻繁變形、並因應用途而隨時轉換成MS或MA型態的TMA（可變型MS）不同，對於身為TMA的ORX-005蓋布蘭來說，MS型態不過是一種在近身戰時運用的機能（僅在不使用推進燃料急速制動與轉換方向的情況，與必須使用機械手臂的場合時才會轉換成MS型態）。也就是說，MA型態才是ORX-005蓋布蘭真正的姿態。但在MA時的蓋布蘭戰鬥方式，並不侷限於一般的MA與TMA拿手的一擊脫離戰術。如前文所述，蓋布蘭可以透過偏向推進器，強制產生急遽的加減速與方向轉換，藉以提高機動性，因而往往能夠在MS的纏鬥戰中取得上風。其優異的運動性，可從蓋布蘭在馮・布朗市內的戰鬥時，於建築物的空隙中自在穿梭飛行的這一幕來獲得證明。

透過可動式盾牌與推進背包等部位的偏向推進器，可急遽減速與改變行進方向（從180度旋轉到瞬間逆向前進都能輕易實行），藉以彌補MA的低運動性缺點。另外還擁有在MS型態時所沒有的自由度，也就是在MA型態下直接運用腕部，通常是在蓋布蘭將可動式盾牌移動至前方等狀況下使用。

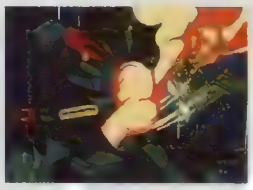
駕駛艙　對應不同型態的駕駛艙搭乘方法



MS型態時的駕駛艙門。除了有胸部裝甲與2重裝甲的防護外，與一般機體並無二致。

MA型態時的駕駛艙門。雖然是從頭部後方進出，但駕駛艙的位置並未因此而有所改變。

ORX-005蓋布蘭的駕駛艙與一般MS同樣位於腹部，但在MA型態時腹部會被胸部與前方裝甲夾住而無法進入，因此駕駛員在MA型態時則是從頭部後方的艙門出入。另外座艙設計為一般的線性座椅，由於並未特別提升耐G性能，因此能夠操縱蓋布蘭這架高G力機體的人選，只有包括強化人類在內的部分駕駛員。



一旦狀況緊急時將胸部裝甲與艙門強制排除後，就會射出彈射座椅。

MORE INFO!

高性能機體的意外死角

由於ORX-005蓋布蘭的運用測試結果相當理想，因此新人類研究所基於迎合迪坦斯的政治考量，而將蓋布蘭改裝為宇宙戰式樣，並且配備於亞歷山卓級巡洋艦。但由於改裝作業過於匆促，造成全方位螢幕的機體下方（MA型態時為後方）畫面顯示出現了死角。最終選得靠幽谷讓這項缺失浮上檯面，才得以將問題順利解決。

雖然發現了看不到「下方」的缺陷，但仍未經修改隨即推上前線運用，結果死角遭到Z鋼彈的攻擊，只好黯然撤退。

ORX-005 GAPLANT

RGM-79C/79GS

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

吉姆指揮型

E.F.S.F

GM COMMAND(for COLONY/for SPACE)

SPEC

全高	18m
重量	43.5t(RGM-79GS:44.6t)
武裝	頭部火神砲X2 光束軍刀X2／犢牛式機槍 光束槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

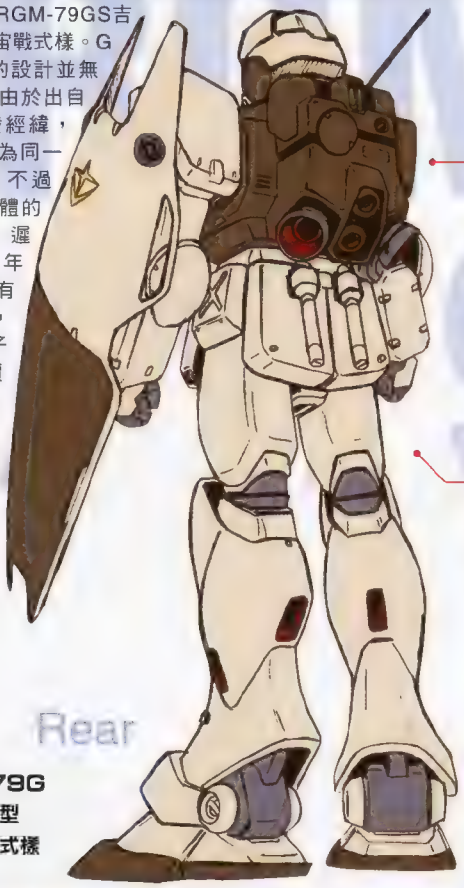
頭部
繼承了RGM-79系的印象特徵，將主攝影機大型化並追加進氣口。另外GS型也具有同樣的頭部構造。

機體構造
本機是以RGM-79D寒地型吉姆為基礎進行開發，裝甲的形狀也變更為能夠有效提升避彈效果的設計。至於裝甲等構造材料則為鈦合金陶瓷複合材料。

強化據點防衛用途的吉姆系衍生型機種

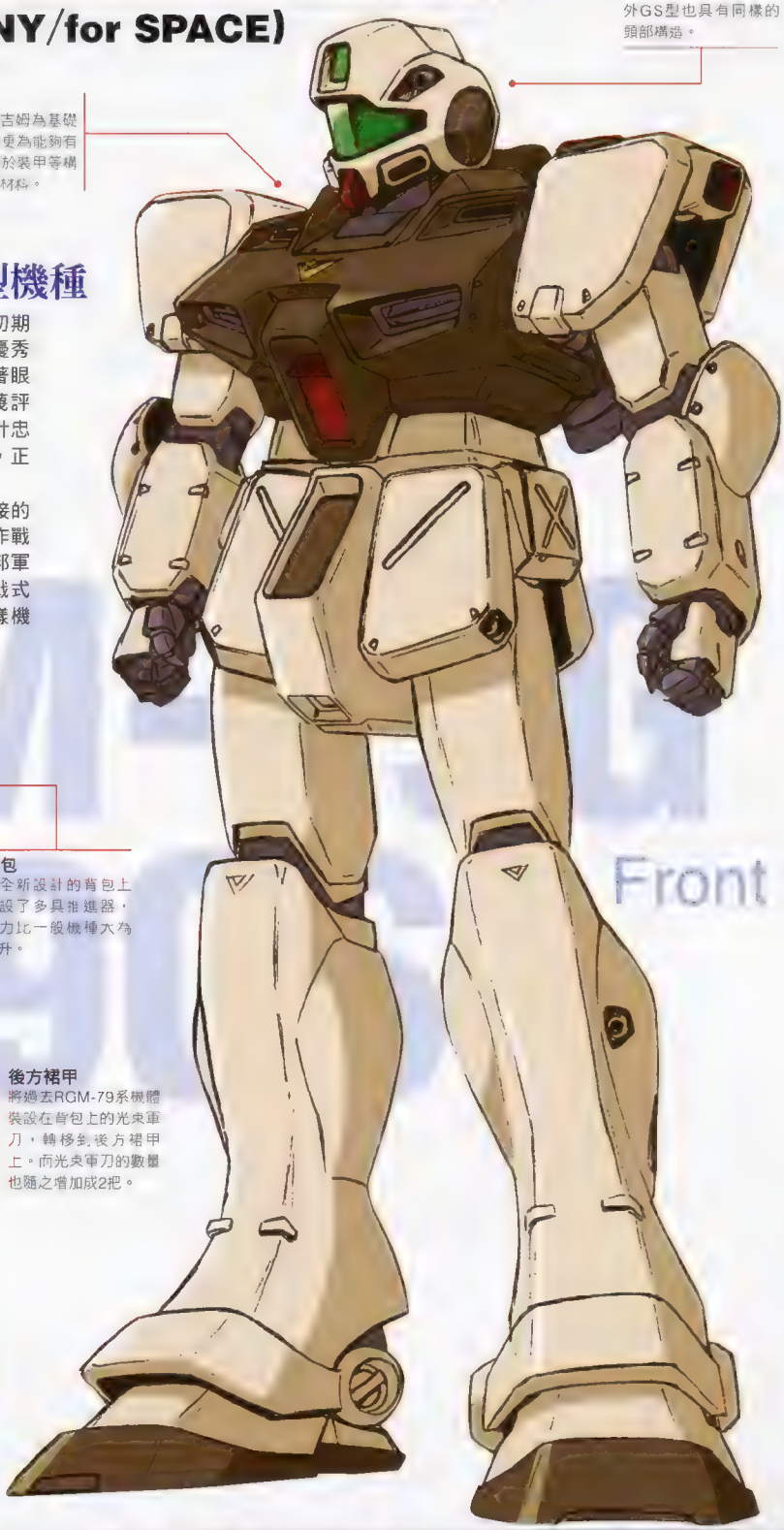
RGM-79吉姆這款MS有兩種面貌。包括稱作「廉價版」的初期劣等機型，以及後來成為聯邦系主力MS的基礎、被大量生產的優秀機型。RGM-79的基本設計雖然並不算差，卻因為以大量生產為著眼點而無法將性能設計反映出來，以至於得到了廉價版MS的輕蔑評價。但在一年戰爭末期時，取代初期的低廉大量生產品，將其設計忠實反映的衍生型機種陸續被開發出來了。RGM-79G吉姆指揮型，正是承繼了RGM-79原本的傑出汎用機血統的機體之一。

RGM-79G的設計目的，可說與一年戰爭的戰況推移有著直接的關連。相對於RGM-79是定位在為了投入地球聯邦軍的宇宙反擊作戰之用，後期開發的本機則是運用於防衛後方據點，尤其是擔任聯邦軍所駐紮的宇宙殖民地之防衛工作，因此本機也被稱作「殖民地戰式樣」。另外，還有設定為運用於殖民地周邊宇宙空間的衍生式樣機種，那就是RGM-79GS吉姆指揮型宇宙戰式樣。G型與GS型的設計並無明顯差異，由於出自相同的開發經緯，而幾乎被視為同一種機型了。不過因為這些機體的開發作業遲延，使得一年戰爭末期僅有少量生產，而讓趕鴨子上架的廉價版吉姆扛起戰線，結果，RGM-79GS吉姆指揮型還來不及正式投入戰場，一年戰爭就宣告結束了。



背包
在全新設計的背包上增設了多具推進器，推力比一般機種大為提升。

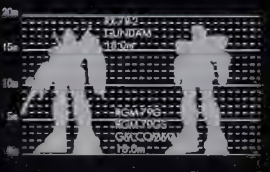
後方裙甲
將過去RGM-79系機體裝設在背包上的光束軍刀，轉移到後方裙甲上。而光束軍刀的數量也隨之增加成2把。



▶RGM-79G
吉姆指揮型
殖民地戰式樣

本機主要是運用在聯邦軍所駐紮的宇宙殖民地之防衛工作，雖以少量配置於SIDE-6等處，但實戰紀錄並不多。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

吉姆的開發	01-06
殖民地內的戰鬥	03-13
汎用MS的比較	08-13
SIDE-6	01-21
盧比孔作戰	01-31
RGM-79吉姆	FG-06
RGM-79D寒地型吉姆	80-02

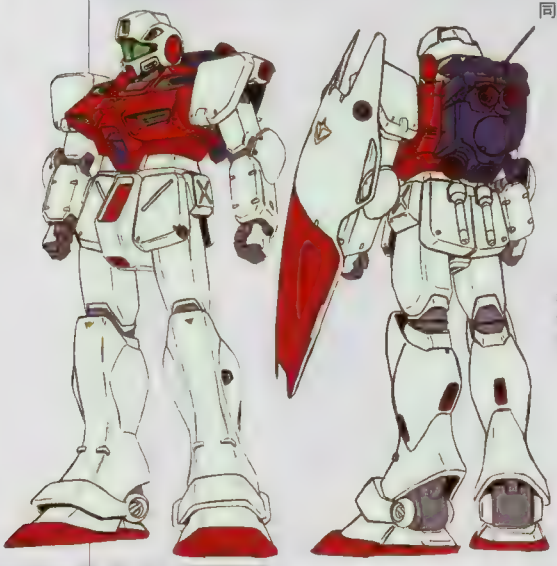
FILE PREVIEW

將聯邦軍開發鋼彈所獲得的技術為基礎，正式投入量產的泛用型機體。

武裝　基於運用目的而配備的標準攜帶武裝群

頭部火神砲與RGM-79相比，砲口部分變得更大型化了。至於砲體本身是否有所變更則無法確認。

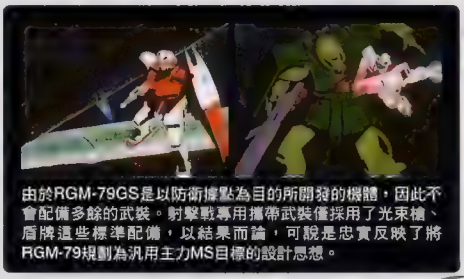
▼RGM-79GS
吉姆指揮型宇宙戰式樣



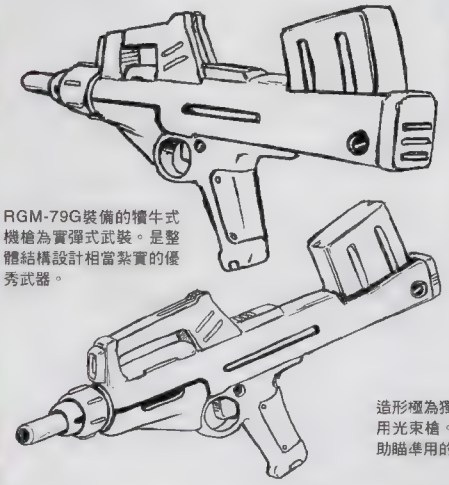
RGM-79G與RGM-79GS所採用的武裝，是根據各自的運用目的作為選擇考量。由於吉姆指揮型大多被配置於宇宙殖民地擔任內部防衛，為了避免對殖民地造成損害，而採用了抑制破壞威力的犢牛式機槍。另一方面，RGM-79GS則是考量到執行殖民地外圍宇宙的迎擊任務以及短期決戰的需求，而裝備了比光束噴射槍威力更為強大的光束槍。畢竟兩者並非屬於局地戰專用機型，而是運用範圍受限的MS，所以得盡可能選擇具備高汎用性的武裝。

其他武裝還有2把光束軍刀與2門頭部火神砲、以及盾牌。盾牌是採用與RGM-79SP吉姆狙擊型II相同的規格，同時為了提升避彈性而採用曲面構造。

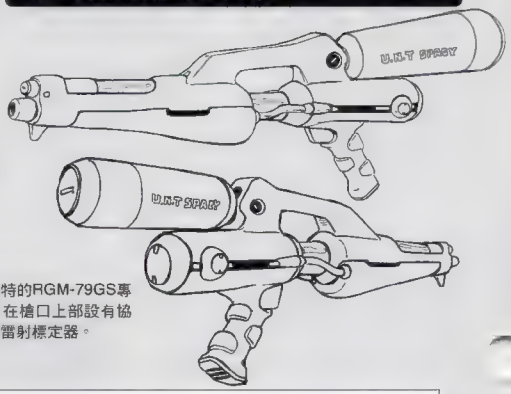
RGM-79G配備的犢牛式機槍，因口徑的關係也被稱為90mm機槍，為0080年代的RGM-79系初期機體廣為採用的優秀實彈式攜帶武裝。犢牛式的特色在於將彈匣設置於槍托後部，具有延長彈道、結構紮實穩固的優點。



由於RGM-79GS是以防衛據點為目的所開發的機體，因此不會配備多餘的武裝。射擊戰專用攜帶武裝僅採用了光束槍、盾牌這些標準配備，以結果而論，可說是忠實反映了將RGM-79規劃為汎用主力MS目標的設計思想。



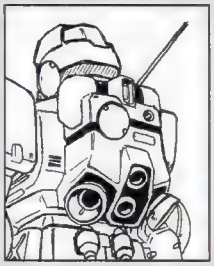
RGM-79G裝備的犢牛式機槍為實彈式武裝。是整體結構設計相當紮實的優秀武器。



造形極為獨特的RGM-79GS專用光束槍。在槍口上部設有協助瞄準用的雷射標定器。

機體構造　專注於防衛戰鬥的設計概念與機體構造

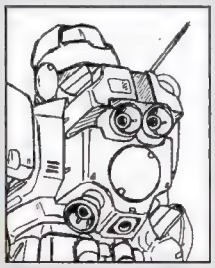
■ RGM-79G 的背包



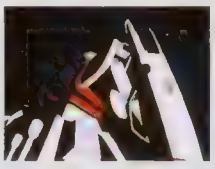
在背包下方配備了4具推進器。上部右方的天線據悉應是雷射通訊機。這是考量到以多機執行編隊作戰時，能夠在米諾夫斯基粒子散布下確保正常通訊的裝備。將光束軍刀遷移到後裙甲上，似乎也是為了騰出空間裝設雷射通訊機。

由於是存產生擬似重力的殖民地內執行作戰為運用主軸，只要將任務限定於防衛戰，就能發揮高度性能。

■ RGM-79GS 的背包



與RGM-79G的背包相比變得更加大型化，推進器的數量也增加了。同時機體的姿勢控制用噴嘴也從G型的10具增加到14具，使得空間機動性大為提升。不過伴隨而來的效應就是戰鬥續行時間會比一般機要來得縮短了。



RGM-79G是以宇宙空間迎擊戰鬥為目的所開發的，因此即使是短時間內的戰鬥，維持大推力也變得相當重要。

RGM-79G與RGM-79GS的最大特徵，在於兩者的運用目的均是為了進行據點防衛。也就是說不需要像其他機體一樣，必須因應作戰狀況而不時進行長時間與長距離的移動，只要能夠維持短時間的戰鬥續行能力即可。因此本機的推進器出力也控制在所需的最低限度，特別是以殖民地內部防衛為前提的RGM-79G，在調整推力後，成為更近似於地面戰使用的重力下式樣機種。不過即使如此，據稱推力仍有一般機型的120％，自此可見，汲取自RGM-79後期生產型體系的本機設計之優異。

另外，本機也肩負了次期主力MS開發的基礎資料收集任務。就如同RX-78-2鋼彈累積的實戰資料被使用於RGM-79後期生產型的改良，本機的實戰運作資料，也對之後聯邦軍的主力MS開發提供了極大貢獻。

■ MORE INFO!　一年戰爭中的吉姆衍生型機種

於一年戰爭中期所開發，地球聯邦軍的「星一號作戰」主軸戰力RGM-79吉姆。最初投入戰場的RGM-79為先行量產型，因性能低劣而被嘲諷為「廉價版」。另一方面，根據RX-78-2所收集的實戰資料為基礎而進行改良的RGM-79同系列機體，則稱之為後期生產型，並發揮了汎用MS的高性能。同時這款後期生產型成為許多衍生型吉姆的基礎，在一年戰爭末期的短暫時間內，發展了許多衍生機種。這個衍生體系之後也演變為聯邦軍主力MS的開發根基。

實際上，右圖所列舉的這些在戰爭末期所開發的衍生型機種，幾乎沒有參與什麼大型戰役，並且隨著一年戰爭宣告結束後，也迅速退出了第一線，迎接其壽命的終點。但透過這些衍生機開發過程中所培育出來的技術，對於在0080年代初的動盪期問世的新型MS，確實帶來了相當重要的影響。這也可以說是充分展現出聯邦軍過人的研發實力與生產力。因此，RGM-79系MS才得以與公國軍的MS-06系並列為宇宙世紀主力MS的頭號代表。

RGM-79 吉姆
可謂「V作戰」MS開發計畫的最終目標，聯邦軍的主力MS

RGM-79[G] 陸戰型吉姆
直接使用陸戰型鋼彈的生產線所製造，與RGM-79的共通性不高，

RGM-79D 吉姆寒地型
以收集在極地環境的運用資料為目的進行改裝，為重力下式樣機種

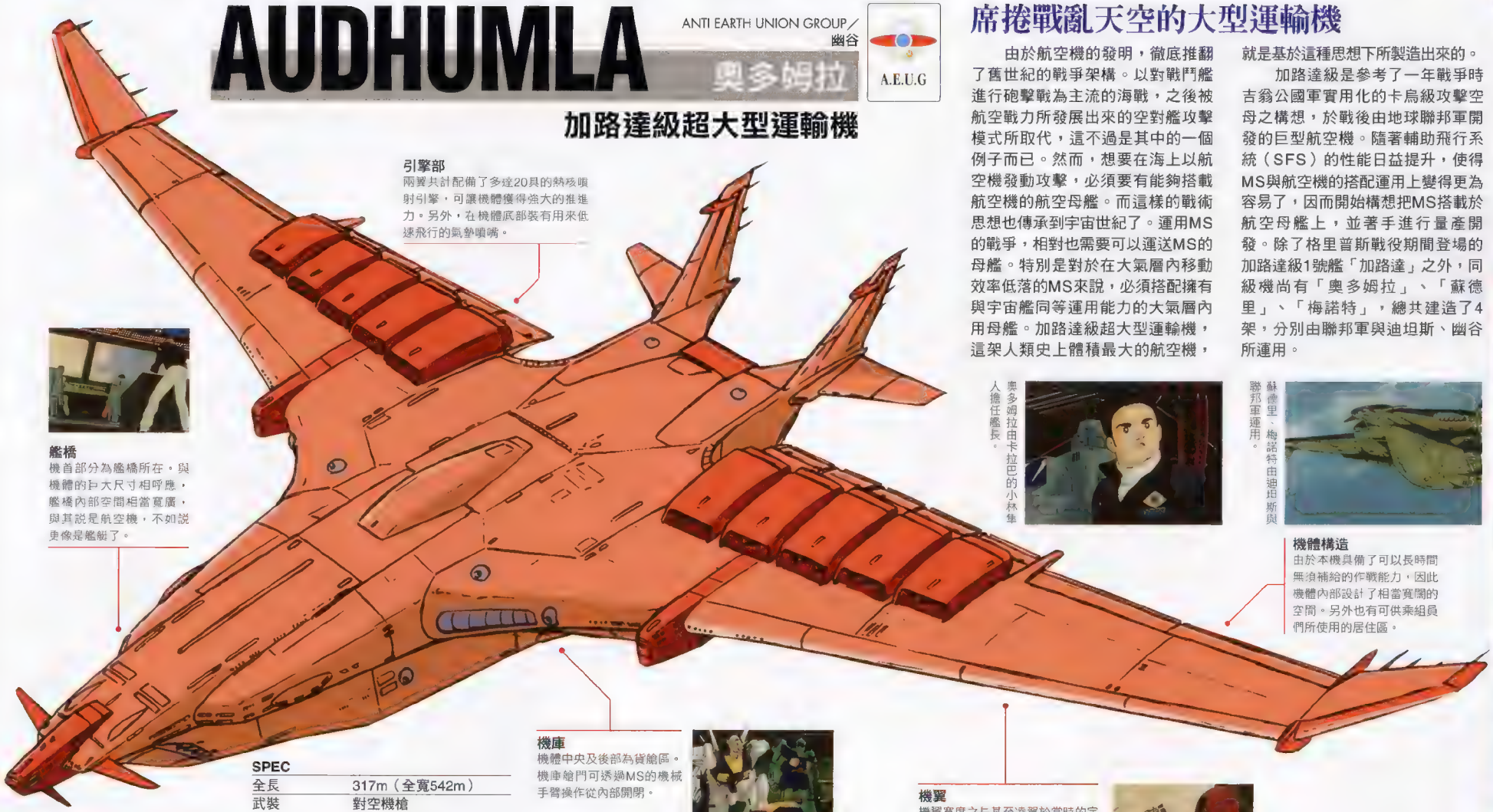
RGM-79SP 吉姆狙擊型 II
針對遠距離射擊性能進行大幅強化及提升的高性能MS。

AUDHUMLA 奧多姆拉

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G

加路達級超大型運輸機



引擎部
兩翼共計配備了多達20具的熱核噴射引擎，可讓機體獲得強大的推進力。另外，在機體底部裝有用來低速飛行的氨爭噴嘴。

艦橋
機首部分為艦橋所在。與機體的巨大尺寸相呼應，艦橋內部空間相當寬廣，與其說是航空機，不如說更像是艦艇了。

機庫
機體中央及後部為貨艙區。機庫艙門可透過MS的機械手臂操作從內部開閉。

機翼
機翼寬度之長甚至凌駕於當時的宇宙艦艇，近似全翼機的構造，即使將MS直接搭載在主翼上飛行也不受影響。另外就算是一時中彈了，也幾乎沒有立即墜落的危險。

機體構造
由於本機具備了可以長時間無須補給的作戰能力，因此機體內部設計了相當寬闊的空間。另外也有可供乘組員們所使用的居住區。

SPEC

全長	317m（全寬542m）
武裝	對空機槍 MEGA粒子砲 飛彈發射管
搭載MS	鋼彈Mk-II／里克・迪亞斯 尼莫／百式／迪爵／ Z鋼彈 等
艦長	小林隼人

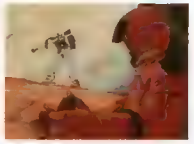
席捲戰亂天空的大型運輸機

由於航空機的發明，徹底推翻了舊世紀的戰爭架構。以對戰鬥艦進行砲擊戰為主流的海戰，之後被航空戰力所發展出來的空對艦攻擊模式所取代，這不過是其中的一個例子而已。然而，想要在海上以航空機發動攻擊，必須要有能夠搭載航空機的航空母艦。而這樣的戰術思想也傳承到宇宙世紀了。運用MS的戰爭，相對也需要可以運送MS的母艦。特別是對於在大氣層內移動效率低落的MS來說，必須搭配擁有與宇宙艦同等運用能力的大氣層內用母艦。加路達級超大型運輸機，這架人類史上體積最大的航空機，就是基於這種思想下所製造出來的。

加路達級是參考了一年戰爭時吉翁公國軍實用化的卡烏級攻擊空母之構想，於戰後由地球聯邦軍開發的巨型航空機。隨著輔助飛行系統（SFS）的性能日益提升，使得MS與航空機的搭配運用上變得更為容易了，因而開始構想把MS搭載於航空母艦上，並著手進行量產開發。除了格里普斯戰役期間登場的加路達級1號艦「加路達」之外，同級機尚有「奧多姆拉」、「蘇德里」、「梅諾特」，總共建造了4架，分別由聯邦軍與迪坦斯、幽谷所運用。

奧多姆拉由卡拉巴的小林隼人擔任艦長。

蘇德里、梅諾特由迪坦斯與聯邦軍運用。



關連檔案

香港市 03-07
谷裏卡拉巴 05-03

FILE PREVIEW

透過香圓商會的協助，讓奧多姆拉得以降落停泊的亞洲都市。

■尺寸比較

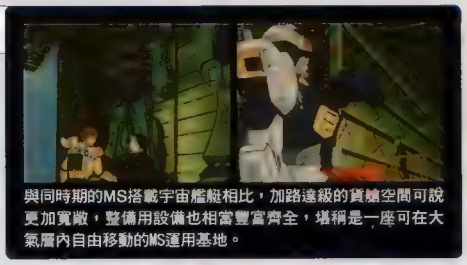
■塗裝配色

搭載MS

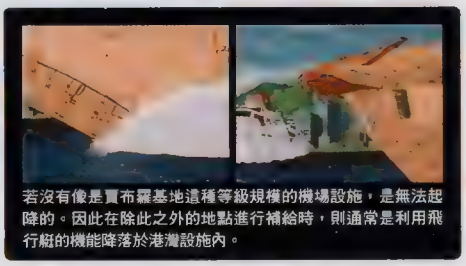
構造　達成MS運用母艦機能的強大積載能力

相對於公國軍的卡烏級所兼具的運輸機與戰術轟炸機等用途特性（至於是否得以兩全就另當別論），加路達級則是以追求運輸機的性能為開發主軸。最大積載量將近9,800t，可容納數十架MS與SFS，同時在貨艙區內部也搭載了各種整備設施，明確顯示出「可長距離移動的MS母艦」的這種運用意圖。

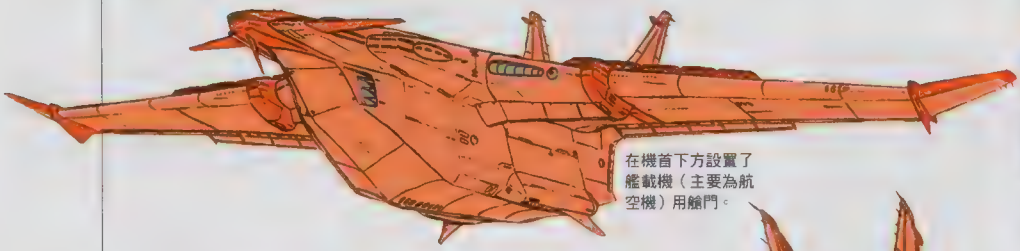
另外，加路達級由於尺寸的關係，無法在一般機場進行起降，因而具備了能在海上起降的飛行艇機能（不過聯邦軍的賈布羅基地與甘迺迪機場，擁有能讓加路達級起降的跑道）。另外，據稱加路達級可在無須補給的情況下繞行地球2圈，推測應可長時間持續保持在滯空飛行狀態，因此起降場地受限的問題應不至於太過嚴重。



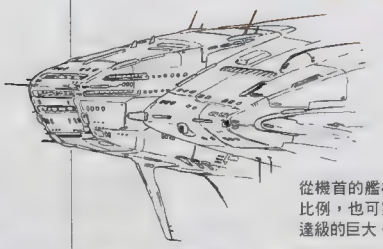
與同時期的MS搭載宇宙艦艇相比，加路達級的貨艙空間可說更加寬敞，整備用設備也相當豐富齊全，堪稱是一座可在大氣層內自由移動的MS運用基地。



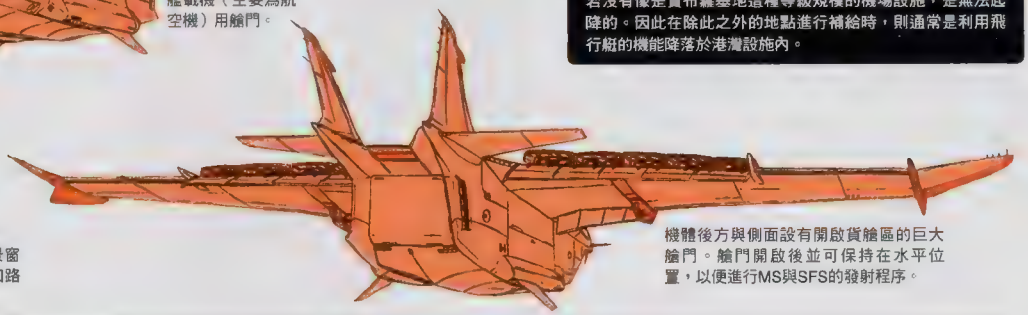
若沒有像是賈布羅基地這種等級規模的機場設施，是無法起降的。因此在除此之外的地點進行補給時，則通常是利用飛行艇的機能降落於港灣設施內。



在機首下方設置了艦載機（主要為航空機）用艙門。



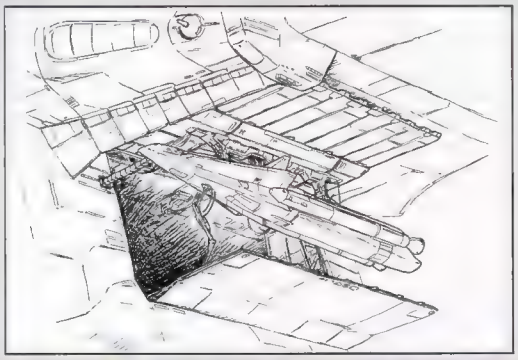
從機首的艦橋觀景窗比例，也可窺見加路達級的巨大。



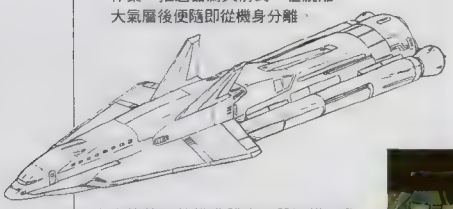
機體後方與側面設有開啟貨艙區的巨大艙門。艙門開啟後並可保持在水平位置，以便進行MS與SFS的發射程序。

空中射出　可隨時隨地進行太空梭發射作業的完善基地機能

右圖顯示的是加路達級將連絡太空梭進行空中發射作業之前的樣子。機體側面的艙門上部以吊掛的方式與太空梭連結，移動到機體之外，之後在這種狀態下進行水平發射。連結太空梭機首與加路達級本體的長條型管路，是乘組員出入用的通道。對於太空梭的燃料補給，也是透過加路達級的貨艙來進行作業。



太空梭是使用連結於後方的附加推進器自加路達級執行空中發射作業。推進器為火箭式，在脫離大氣層後便隨即從機身分離。



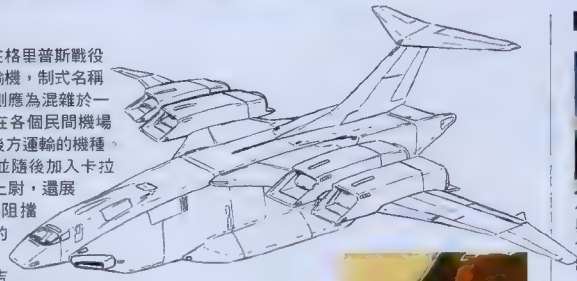
太空梭使用的推進器也可單獨進行發射。在賈布羅進攻作戰中降落到地球的卡密兒・維丹，就是直接讓MS搭乘在蘇德里的火箭推進器上，藉此脫離大氣層的。

除了MS運用機能之外，加路達級的額外載運能力也被廣為活用。其中一個例子就是當作太空梭的空中發射平台。原本太空梭的發射作業，一般都是必須在機場等固定設施來進行的，不過當太空梭需要與宇宙艦艇進行會合的情況下，若沒有確實計算好發射時間的話，一個不留意就會錯過會合點。因此讓加路達級成為可移動到地球上任何位置的太空梭發射平台，以便可隨時前往宇宙的這種構想就此應運而生了。當然，這樣的空中發射作業幾乎都會產生許多制約，太空梭方面多半還需要進行航道的修正。但在戰時可以不必受限於場地，隨時就能發射太空梭的這項優點仍然是相當重要的。在格里普斯戰役時期，也經常實施這種空中發射。

MORE INFO!　格里普斯戰役時期的航空機

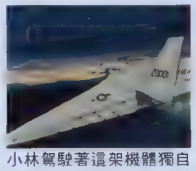
■運輸機

地球聯邦軍在格里普斯戰役時期所使用的運輸機，制式名稱與型號不明，推測應為混雜於一般客機之中，可在各個民間機場自由起降，擔任後方運輸的機種。搶奪這架運輸機並隨後加入卡拉巴的阿姆羅・列上尉，遺展現了從空中追撞阻擋NRX-044阿西馬的荒唐之舉。不過從克瓦特羅・巴吉納上尉對於阿姆羅的操縱本領大為讚賞來看，可見這架運輸機的運動性並不是很傑出。



乘員包括正駕駛與副駕駛一共2名。另外機庫內備有小型個人用滑翔翼，應該是為了逃生之用。

■B-70 女武神（華爾琪莉）



小林駕駛著這架機體獨自與幽谷部隊接觸，並引導他們前往被卡拉巴勢力控制的甘迺迪宇宙港。

賈布羅進攻作戰結束後，利用據獲的加路達級逃出賈布羅的幽谷部隊，與隸屬卡拉巴的小林隼人會合之際，當時小林所駕駛的就是這架B-70女武神。於舊世紀所開發的3馬赫超音速戰略轟炸機，是在小林擔任館長的甘迺迪宇宙港戰爭博物館中所展示的機體，已經修復成為可以飛行的完好狀態。另外本機的型號雖為「B-70」，但另有一說是舊美利堅合眾國所推動的本機開發計畫在試作階段即告腰斬，而以「XB-70」為正式型號。執行幽谷追擊任務的布朗・布魯達克少校率領的聯邦軍部隊，在襲擊甘迺迪宇宙港時，無意中以砲火摧毀了這架珍貴的展示品。

©SOTSU　SUNRISE

XM-05

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

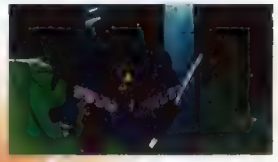
貝爾加・幾洛斯

BERGA-GIROS

由獨眼戰士駕駛的指揮官專用高機動型MS

XM-05貝爾加・幾洛斯是以XM-04貝爾加・達拉斯為基礎，在設計變更降到最少的情況下，達到提升性能的目的，以作為骨十字先鋒軍（以下簡稱CV）的指揮官專用座機。除了追加組合式推進噴嘴、突擊長矛、重機槍之外，頭部兩側還追加了感應器，以提升整體的綜合性能。本機多半提供給戰鬥大隊的隊長當作座機，其中最有名的莫過於「黑色部隊」隊長薩比內・夏爾中尉的座機了。夏爾的座機漆上部隊專用色黑色，投入宇宙巴比倫建國戰爭，在戰爭終盤的3月30日，參與邊境I內部的戰鬥，因為左臂受損而一時撤離了戰場。

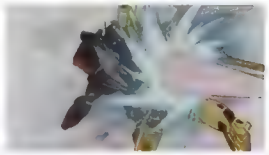
組合式噴嘴
配置在背包兩側，直接和發電機連結的推進器組件。貝爾加・達拉斯擁有6具，貝爾加・幾洛斯則增加到8具，因此能夠發揮出更高的機動性。另外，推進器也可以分離當成火箭彈來發射。



肩部裝甲
將貝爾加・達拉斯的左右非對稱肩部裝甲改為左右對稱式。外露的2根動力管線有助於加強冷卻效率，並可讓手臂的驅動性能更為提升。

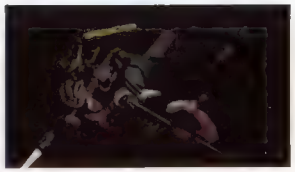
突擊長矛

CV系MS常見的制式武裝，將格鬥戰武器和射擊戰武器合而為一的多用途武器。前方的長矛（長槍）可以射出，貝爾加・幾洛斯使用的長矛還配備了4門同軸重機槍，使得攻擊威力更為強大。



機體特性

貝爾加系列（貝爾加・達拉斯、貝爾加・幾洛斯）是開發作為迪南系列的高級機種，因此有80%以上的零件可以通用，所以外觀上也相當類似。不過，達拉斯被歸類為格鬥型，而幾洛斯則是屬於泛用型。



頭頂高	15.7m
本體重量	9.1t
發電機出力	4,790kW
推進器推力	98,170kg
裝甲材質	鈦合金超級陶瓷複合材料
武裝	光束軍刀×2／光束盾牌／組合式噴嘴×8／突擊長矛（內藏重機槍）
搭乘者	薩比內・夏爾

Illustration by Shino, Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takahiro Furukawa

XM-05

BERGA-GIROS

貝爾加・幾洛斯

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

SPEC

全高	15.7m
重量	9.1t
武裝	光束軍刀×2／光束盾牌／組合式噴嘴×8／突擊長矛（內藏重機槍）
所屬	骨十字先鋒軍

肩部
在肩部組件的側面設置了保護上臂用的裝甲，貝爾加・達拉斯只有左肩裝有側面裝甲，貝爾加・幾洛斯則是改成兩肩都有側面裝甲。

頭部
和貝爾加・達拉斯的最大外觀差異就是頭部，除了在左右兩側增設刀型天線，頭頂的攝影機也予以大型化。

授與「貴族中的貴族」，指揮官專用的頂級機種

對於CV的官兵們來說，MS駕駛員是永遠站在最前線上作戰的菁英份子＝「貴族」，而負責統御MS部隊的指揮官，則稱得上是「貴族中的貴族」。擔任CV的隊長，就要有率先衝鋒陷陣的覺悟，也要維護這樣的名譽和風險，因此，他們配備的是足以和身份相互輝映的指揮官專用MS。尤其是尉官等級的MS部隊指揮官，都會配備這一款XM-05貝爾加・幾洛斯。

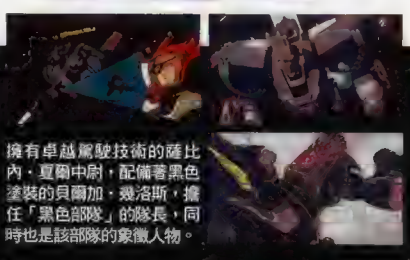
貝爾加・幾洛斯是和XM-04貝爾加・達拉斯同時開發的機種，和達拉斯一樣，都被歸類為CV的頂級MS。達拉斯和幾洛斯儘管外型極為相似，但是各自被賦予了不同的任務屬性，至於CV為什麼需要如此分類，人們對此眾說紛紜，不過可以理解的是，這個系列不僅僅是為了提升性能而已，還兼具有次世代MS測試平台的目的。實際上，貝爾加・幾洛斯所配備的新型推進系統「組合式噴嘴」，成為了之後CV推出的XM-07比基那・基那的開發基礎。所以，貝爾加・幾洛斯足以堪稱是CV系小型MS的頂點之作，也是次世代機種的出發點。

左臂
機械手臂的規格和貝爾加・達拉斯相同，左臂上裝設有光束盾牌的光束產生器，而且利用可動支架支撐，不會干涉到手臂的活動，光束盾牌也能順利展開。

Front

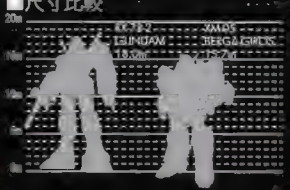
Rear

背包
左右增設了組合式噴嘴之後，背包所需的主推進噴嘴數目因此減少。在背包中央設有光束旗幟的產生器。



擁有卓越駕駛技術的薩比內・夏爾中尉，配備著黑色塗裝的貝爾加・幾洛斯，擔任「黑色部隊」的隊長，同時也是該部隊的象徵人物。

■尺寸比較

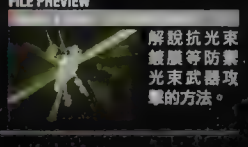


■塗裝配色

關連檔案

薩比內・夏爾	F91-14
XM-04 貝爾加・達拉斯	F91-08
光束兵器的防禦	05-06
費拿邊境SIDE	06-03
宇宙巴比倫	03-06

FILE PREVIEW



解說抗光束鍍膜等防禦光束武器攻擊的方法。

武裝　同時因應射擊與格鬥用途的多功能武裝系統

CV的一般用MS除了主要武裝之外，還會配備副武裝等射擊武器，藉以加強火力，但是指揮官專用MS通常只採用射擊武器作為主武裝，貝爾加・幾洛斯也沒有例外。

貝爾加・幾洛斯的主要武裝——或者該說唯一的射擊武器，就是CV系MS廣為採用的突擊長矛。突擊長矛是將熾熱式的實體長槍和機砲組合在一起的多用途武裝，在無須更換武器的情況下，就能同時對應近身肉搏和中距離戰鬥。長矛的槍尖之所以不使用光束武器，是因為不想誘爆敵機的發電機，以免爆炸對於殖民地造成重大損害。這是重視殖民地內部戰鬥的CV所堅持的特有戰術概念。

突擊長矛的另一項特徵，就是槍尖能夠發射。刺錐造型的槍尖（內部設有火箭推進器）是採用3個重疊在一起的設計，可以依序逐次發射，當作錐形實體彈頭。因此，能夠在近距離內一擊奪取敵機的戰鬥力。

至於唯一的射擊武器，則是突擊長矛內藏的4門同軸重機槍，每1門重機槍都具有獨立的給彈系統（並不是多管構造的加特林機砲），就實彈武器的角度來說，是非常強大的火力。

由於突擊長矛在短兵相接之時只有「突刺」的功能，攻擊範圍相當狹窄，所以本機還是不可免俗的配備了光束軍刀，作為近身戰的武裝。

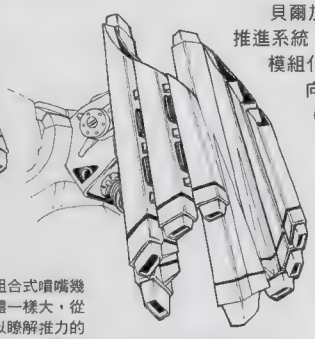
收納在裙甲內部的光束軍刀握把。貝爾加・達拉斯也有配備這項武器，後來的比基那・基那也繼續沿用。

為貝爾加・幾洛斯開發的突擊長矛。是貝爾加・達拉斯的手臂固定式和迪南・頌的機械手掌握持式的兩者折衷款式。

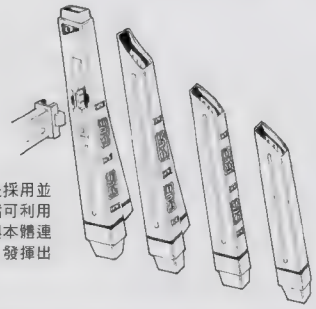
突擊長矛的槍尖部位可以整合起來一次射出。在進行檯近距離的格鬥戰時，這種狹長的槍尖有時反而會對於機體活動性帶來不便，所以乾脆直接射出拋棄，或許還比較順手。而且，在近距離之下，短砲管的機槍也比較容易操作。

特殊裝備　機動力的製造中樞，新型推進系統（組合式噴嘴）

從側面看，組合式噴嘴幾乎跟機身胴體一樣大，從這一點就可以瞭解推力的強勁了。為了避免干涉雙手的運作，噴嘴也特別設計成以斜角固定。



貝爾加・幾洛斯採用了名為組合式噴嘴的新型推進系統。組合式噴嘴是一種直接和發電機連結的模組化推進器，藉由複數的噴嘴來調整噴射方向，並且獨立運作，功能相當於AMBAC（或姿態控制噴嘴），能夠讓機體發揮更卓越的機動性和靈活性。簡而言之，這種構造就像是許多小型的推進翼彼此連接在一起，而且每一具推進翼都是獨立可動。其實貝爾加・達拉斯也擁有組合式噴嘴這項設備，但貝爾加・幾洛斯的總推進力更仰賴組合式噴嘴，因此運動性能特別優異。有鑑於這個系統的實用功能極佳，在經過改良之後，也配備在比基那・基那的機體上。

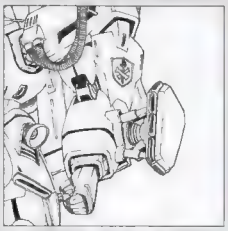


組合式噴嘴的構造如右圖，是採用並列連裝的方式組合而成，噴嘴可利用從背包延伸出來的懸掛搖臂與本體連接，能夠自由調整噴射方向，發揮出向量噴嘴的特性。

也可以像火箭彈一樣射出，不過本身並不具有攻擊力。

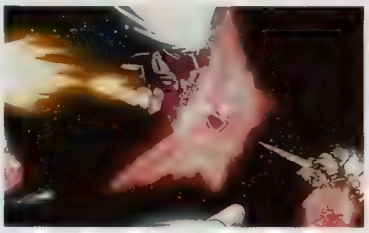
防禦　繼承自原型機的光束盾牌

呈現展開狀態的光束盾牌，能夠有效阻擋光束來福槍等MS用射擊武器的攻擊。光束產生器是和貝爾加・達拉斯通用的版本，產生出來的光束盾牌造型也是一樣，都是近似等邊三角形的形狀。



■光束盾牌的光束產生器

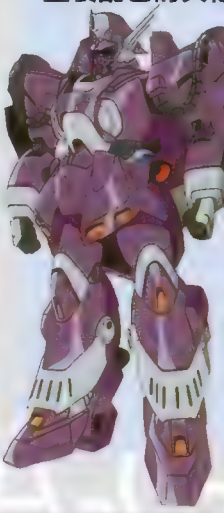
光束盾牌是CV系MS的重要標準配備，貝爾加・達拉斯和同型的貝爾加・幾洛斯都有採用（對率領部隊衝鋒陷陣的指揮官專用MS而言是必要配備）。貝爾加系列所採用的光束盾牌，防禦力等級和迪南系列MS的光束盾牌差不多，能夠抵禦大部分MS所配備的射擊武器。不過，在U.C.0120年代，光束盾牌還無法長時間抵擋宇宙艦艇搭載的MEGA粒子砲攻擊。



光束盾牌也可以選擇讓部分區塊不產生光束，這時就可以利用光束盾牌的這處缺口伸出武器攻擊敵方。

■MORE INFO!

塗裝配色的其他變化



貝爾加・幾洛斯因為成為薩比內・夏爾的黑色座機而聲名大噪，不過卻也讓人們忘記了還有其他人也曾經使用這一款機型。其實，在宇宙巴比倫建國戰爭期間，還有不少貝爾加・幾洛斯投入了戰事（例如薩姆斯・基利級戰艦轄下的白襪隊隊長座機等）。由於這些貝爾加・幾洛斯採用了和貝爾加・達拉斯相同的紫色系塗裝，使得CV指揮官用MS＝紫色塗裝座機的印象逐漸深植人心。另外，雖然難以確認，不過據說曾有紅色塗裝的XM-05B出現過

XM-05 BERGA-GIROS

MS-14J

NEO ZEON／新吉翁軍

里傑爾格

REGELGU

SPEC

全高	23.1m（頭頂高21.0m）
重量	43.7t
武裝	光束軍刀×2／手臂榴彈發射器×2／背包內藏飛彈莢艙／光束來福槍
所屬	新吉翁軍

頭部
頭部造型和MS-14A幾乎一模一樣，只有多用途刀型天線改變形狀，比較近似MS-14JG傑爾古格J（Jager）。

肩部
左右肩甲尺寸增大、向兩旁延伸，是外觀上最大的辨識特徵，又稱為翼狀推進器。肩甲內部設置了多具推進噴嘴，藉此強化機動力。

背包
背部裝設了體積極為巨大的背包，推測應該是從MS-14B傑爾古格高機動型傳承而來的科技。

手臂
本機是否裝設類似MS-14A的手臂輔助推進裝置，這點依舊不詳，不過，以裝設了榴彈發射器這點來看，輔助推進器有可能被拆除了。

腳部
膝蓋部位有些微的不同，但腳部造型基本上跟MS-14A大同小異。MS-14A是一款徹底追求零件模組化的機種，因此MS-14J的腳部應該還是沿用原機的模組，只有內部稍做修改而已。

通過時間考驗，重返戰場的名機血統

吉翁公國軍最後一款主力MS——MS-14傑爾古格在尚未完全發揮出最佳性能之時，吉翁公國就已經宣告瓦解。不過，對於這架MS來說，很幸運的是它的優秀血統已經傳承下來。一年戰爭結束後，逃往小行星帶以阿克西斯資源衛星作為根據地的公國軍殘黨，將既有的MS-14A改造成為訓練機。當初MS-14A未能發揮出預期的高性能，原因之一就在於當時動員的駕駛員多半是倉促成軍的學生兵，使得這架MS的真正價值遭到埋沒。之後隨著公國軍遷移到了阿克西斯，則是搖身一變成為培育駕駛員的工具。而MS-14J里傑爾格，就是在這種特殊環境下誕生的MS。

MS-14J是在U.C.0080年代後半時期開發出來的，當時MS的進化猶如恐龍時代一般，時時刻刻都有新機種誕生，例如機體尺寸大型化、或是毫無限制的增強火力、還有新人類（NT）專用機進入實戰配備等——。正當MS朝大型化演進之時，本機雖然被列為訓練機，但是仍有投入實戰的紀錄，而且，在性能方面也足以和最新銳MS匹敵。阿克西斯生產的MS群一向擁有獨特的設計理念，在眾多當時開發的MS之中，身為訓練機的MS-14J里傑爾格仍能取得極佳的戰果，確實令人訝異。不過由此也可以瞭解到，作為改造基礎的MS-14血統是多麼的優異。

可以確認投入實戰的MS-14J只有1架，可能是經過改造的訓練機。在第1次新吉翁戰爭期間，由伊莉亞・帕佐姆駕駛，參加了戰鬥。

關連檔案

伊莉亞・帕佐姆	ZZ-18
MS-14 傑爾古格	FG-18
AMX-117L/R 卡茲L／卡茲R	ZZ-20
新吉翁	05-04

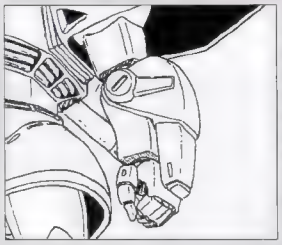
FILE PREVIEW

經過強化處理的馬修獸，實驗的監視者，本身也是新人類。

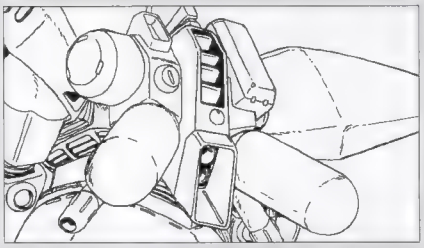
■尺寸比較

■塗裝配色

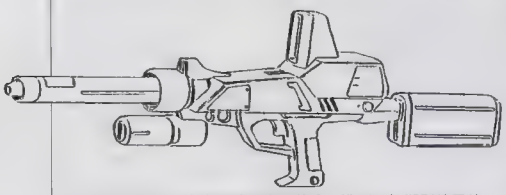
武裝　將「機動性」視為武器、全盤考量的武裝群



將手臂輔助推進器換裝成榴彈發射器，這樣的改造也曾出現在MS-14JG和MS-14F上。由於手臂輔助推進器主要是在大氣層內戰鬥時使用的設備，對阿克西斯軍來說，派上用場的機率並不多，所以乾脆撤除。



位於背包右側的長方形盒子是飛彈發射器。從尺寸來看，裝彈數似乎相當有限，推測火力應該也不會很強。



MS-14J採用的光束來福槍是專用款式。造型和初期型使用的版本有很大的不同，瞄準鏡的配置和槍管造型反倒比較近似AMX-011S薩克Ⅲ改的配槍。

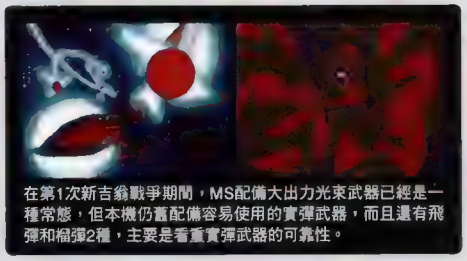
MS-14J里傑爾格在第1次新吉翁戰爭中能夠取得令人刮目相看的戰果，主要原因在於整體性能經過了大幅提升。當然，性能提升計畫中也包括武器方面的升級，使得本機採用的固定及攜行武裝和昔日的MS-14A大為不同。

本機最重視的就是射擊戰用武裝的強化，由於本機在改造時，已經將機動性予以提升了，因此，就屬性來說，非常適合一擊脫離的戰術。原本的MS-14A僅有配備光束來福槍和光束薙刀等簡單武裝，但是升級為MS-14J之後，就積極加強射擊武器，以符合之前提到的戰術需求。

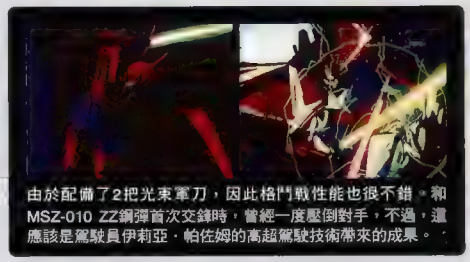
本機的射擊戰用武裝包括攜行武器光束來福槍、還有固定武裝的手臂榴彈發射器和背包上的飛彈發射器。追加的武裝都是實彈武器，和初期型的MS-14A概念有著不小的歧異，選擇這樣的改造升級的主要目的，是為了強化機身本體的戰鬥力。在同一時期，由阿克西斯製造的MS，有不少機體已經開始裝設威力強大的光束武器了，但是這樣的設計代表著發電機的功率必須增強，反而會造成機體的負擔。像MS-14J里傑爾格這樣採用內藏（或外掛）實彈武器的作法，其實是很輕易就能提升火力的改造方式。再者，飛彈和榴彈發射器這類武裝有著結構簡單的優點，裝設時不必加大機身尺寸，因此也不會損及既有的優秀機動力。

在格鬥戰武裝方面，MS-14J里傑爾格不再使用初期型MS-14A的光束薙刀，而是改成2把光束軍刀。更換裝備的理由雖有定論，不過，至少具有和其他機種武器通用的優點，這可能是當初升級時的考量重點。

光束來福槍和內藏武裝等射擊戰用武器非常豐富，是本機的特點。和同時期的MS相比，這樣的火力雖然不算強大，不過，只要戰術運用得當，靠著機動性來進行高速移動戰鬥，一樣能夠擊潰敵機。算是攔截機性格很強的MS。



在第1次新吉翁戰爭期間，MS配備大出力光束武器已經是一種常態，但本機仍舊配備容易使用的實彈武器，而且還有飛彈和榴彈2種，主要是看重實彈武器的可靠性。



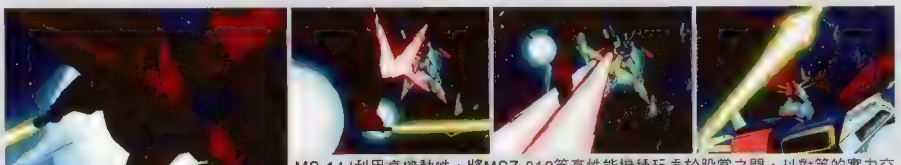
由於配備了2把光束軍刀，因此格鬥戰性能也很不錯。和MSZ-010 ZZ鋼彈首次交鋒時，曾經一度壓倒對手，不過，這應該是駕駛員伊莉亞·帕佐姆的高超駕駛技術帶來的成果。

特殊裝備　為改裝機型帶來更強機動力的「翼」

裝設在左右肩部的翼狀推進器，每一側各有3具噴嘴，單純從推進器推力來計算，光是左右兩肩的翼狀推進器，就具有當時一般型MS同等的推力。

不管MS-14傑爾古格的最初設計有多麼優越，想要和擁有最尖端科技的新型MS進行對等交戰，仍舊有其困難之處。畢竟MS-14已經是問世將近10年的過時機種，想要彌補這樣的科技差距，最好的辦法就是改造成擁有特化性能的MS。徹底針對高速機動性強化的MS-14J里傑爾格，就是在這種背景下的產物。

將主要改造目標放在高機動化的本機，最大的改造重點及外觀特徵就是裝設在肩部的翼狀推進器。這款翼狀推進器的構想其實是源自於初期型MS-14的肩部所裝設的輔助噴嘴，經過擴大強化後，才發展成現在這個模樣。此外，背包上還加裝了多具副油箱，讓本機的機動性能得以媲美當時最新銳的MS。



MS-14J利用高機動性，將MSZ-010等高性能機種玩弄於股掌之間，以對等的實力交戰。但是反過來說，強大推力也會造成MS的操控難度增加，這也是不難想像與不容否定的事實。

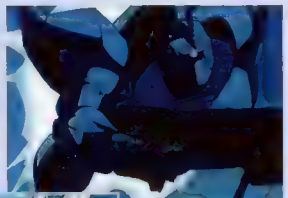
MORE INFO! 改裝強化機型的實戰效能

在開發武器時，最重視的並不一定是武器本身的性能，還得一併考慮到量產效率、以及該機種在戰場上所發揮的實際效能。從這方面來說，利用現成的既有機種來進行改造、強化性能，其實是很普遍的作法。畢竟這樣做可以沿用既存機種的生產線，大幅削減製造成本，零件也能共通化。武器這種「產品」，在開發時需要做非常龐大的投資，光是更改設計，就要把生產線重新調整過，訂定新的生產規格。而MS的開發當然也不例外，必須尋找性能提升和壓低成本的平衡點，選擇最有效率的改裝強化（Refine）。本篇提到的MS-14J里傑爾格，就是MS-14A傑爾古格的改良強化型之成功例子。

在U.C.0080年代後半，除了MS-14J之外，還有許多改裝機種投入實戰。當阿克西斯軍（新吉翁）整頓好了自軍的MS開發體系後，陸續開發出許多全新設計的MS機種。但是在此同時，又將加爾巴迪β（貝塔）進行改裝強化，衍生出AMX-117R卡茲R、AMX-117L卡茲L投入戰場。包括MS-14J里傑爾格在內的阿克西斯製改裝機種，最大的特點在於並不考慮量產、也不著眼於製造成本，而是要把既有機種的性能進行強化，打造出特殊機種。

另一方面，同一時期在非洲地區活動的公國軍殘黨，則是繼續沿用著一年戰爭時期開發的改裝機型。他們所採用的MS-09G德瓦吉和MS-09H德瓦吉改，都是利用德姆修改而成的，並且為沙漠戰場進行了特化改造。這種因應特定戰區而進行的改良，就比較貼近改裝強化機型的定義，要在量產效率和機身性能間取得最佳平衡。

再者，阿克西斯所開發的AMX-009德萊先，則是一款繼承了舊公國軍MS-09設計思維的MS。雖然零件無法通用，但是這種用來取代舊機型的新機種，從廣義的角度來說，也算是另一種改裝強化機型。



潛伏在非洲戰線的公國軍殘黨所使用的MS，大都是經過特化改良的改裝機種。不過從現實面來看，畢竟有著10年的科技差距，因此難以和鋼彈型MS匹敵。

被稱為皇家衛隊的阿克西斯親衛隊所採用的AMX-117R（L）等MS，其實是使用格里普斯戰役時的加爾巴迪β改裝而成。這2架MS主要是為AMX-015蓋馬克提供火力支援，在協同聯手的情況下，取得不錯的戰果。

LUGGUN

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

魯艮

ZEON

戰術偵察機

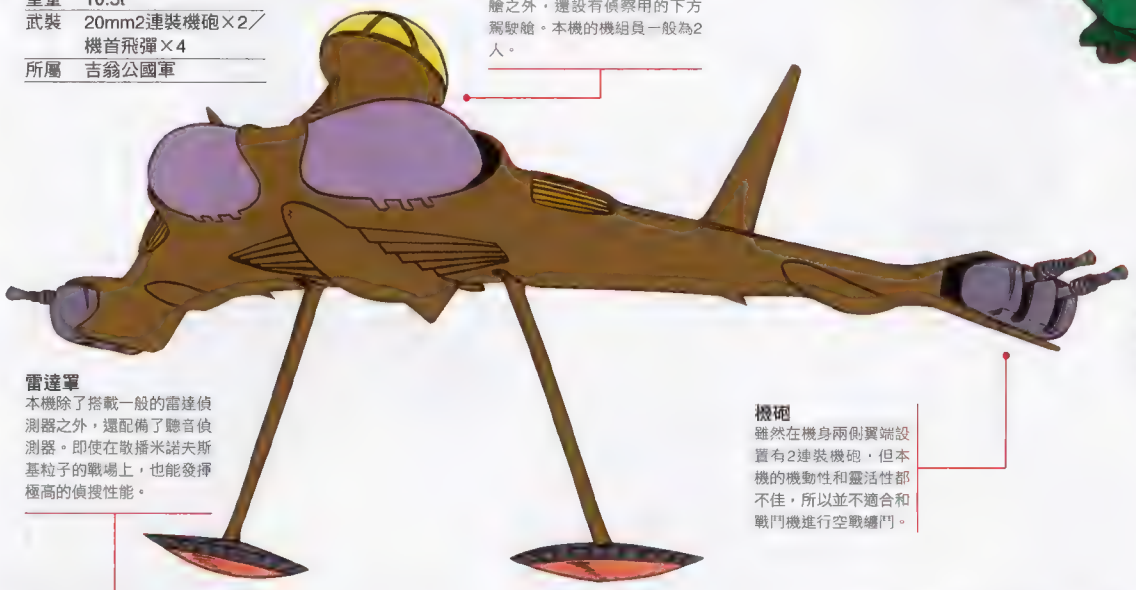
成爲公國軍地面部隊耳目的偵察機

米諾夫斯基粒子的出現，讓戰場環境產生了很大的變化，雷達等電子儀器難以進行超遠距離的偵搜，因此，派遣巡邏機偵察敵蹤的重要性相對增加。為了對應這樣的新型態戰場，吉翁公國軍也積極開發出在重力環境下運用為前提的偵察機。這款被歸類為戰術偵察機的魯艮，就是在這個時空背景下誕生的機種。

本機所擁有的特異造型，是公國軍基於風洞實驗和電腦模擬等資料所開發出來的產物。在實戰中，本機也確實發揮出超乎預期的穩定性能，成為一年戰爭期間公國軍所倚重的主力偵察機。

SPEC

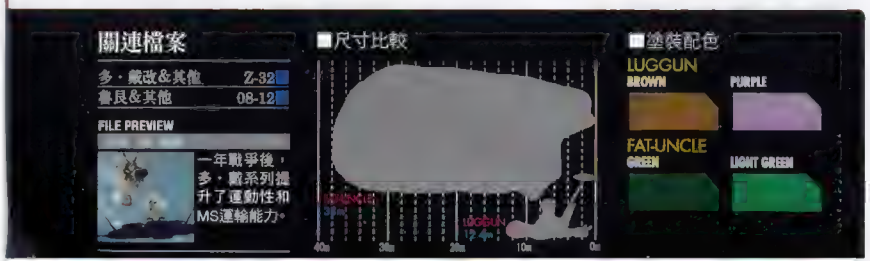
全長	12.4m
重量	10.5t
武裝	20mm2連裝機砲×2／機首飛彈×4
所屬	吉翁公國軍



駕駛艙
除了位於機身最上方的主駕駛艙之外，還設有偵察用的下方駕駛艙。本機的機組員一般為2人。

雷達罩
本機除了搭載一般的雷達偵測器之外，還配備了聽音偵測器。即使在散播米諾夫斯基粒子的戰場上，也能發揮極高的偵搜性能。

機砲
雖然在機身兩側翼端設置有2連裝機砲，但本機的機動性和靈活性都不佳，所以並不適合和戰鬥機進行空戰纏鬥。



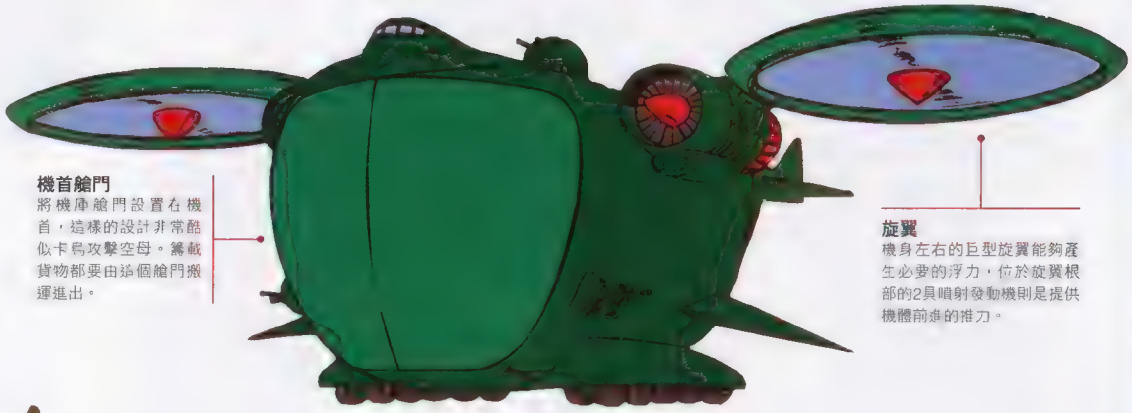
FAT-UNCLE

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

胖大叔

ZEON

大型運輸機



機首艙門
將機庫艙門設置在機首，這樣的設計非常酷似卡爲攻擊空母。籌載貨物都要由這個艙門搬運進出。

旋翼
機身左右的巨型旋翼能夠產生必要的浮力，位於旋翼根部的2具噴射發動機則是提供機體前進的推力。

起落架
在搭載貨物的情況下，機身總重量相當可觀，所以需要這麼強韌的起落架。而且，起落架設計也和一般飛機不同。

SPEC

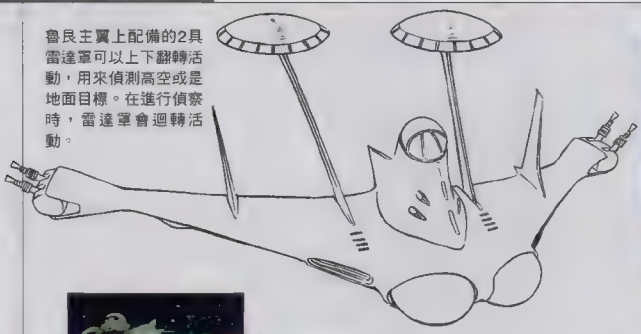
全長	38m
重量	195t
武裝	2連裝機砲×3
所屬	吉翁公國軍

由於MS成為戰場的主力，使得這些傳統武器轉變成公國軍地面部隊的後援戰力，在戰爭初期讓公國軍迅速取得了優勢。

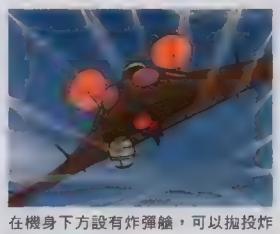
串連起地面補給線的多用途運輸機

取名為「胖大叔」的這架吉翁公國軍大型運輸機，一如其名，擁有龐大的機身外觀。機身的大部分區段都是作為機庫，內部空間據說可搭載多達3架MS。本機擁有極為優秀的運輸能力，成為支撐公國軍戰線的重要幕後功臣。同樣的，本機和公國軍開發的其他軍機一樣，都是在「紙上談兵」的狀況下所產生的特殊造型機種。不過，單就運送物資等單純用途來看，本機的確達到了原先設計的目標，算是完成度很高的傑出機種。在公國軍的各式軍機之中，肩負起了多用途運輸機的重任。

裝備　為了支援MS部隊，讓一般武器也擁有特化性能

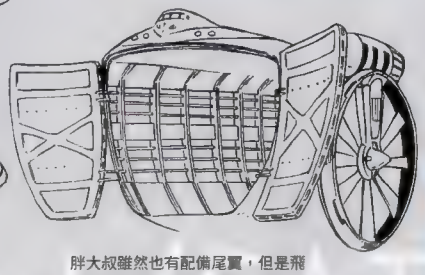


魯貝主翼上配備的2具雷達罩可以上下翻轉活動，用來偵測高空或是地面目標。在進行偵察時，雷達罩會迴轉活動。

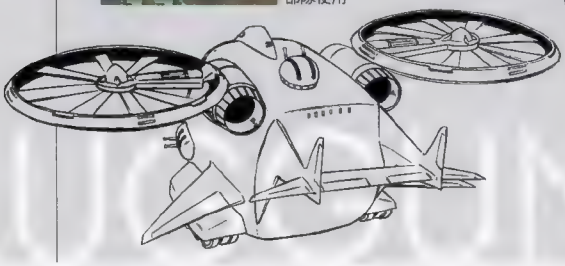


在機身下方設有炸彈艙，可以拋投炸彈或是救生莢艙。

胖大叔曾經為蘭巴・拉爾隊提供物資補給，當時運送了2架MS-06J給部隊使用。

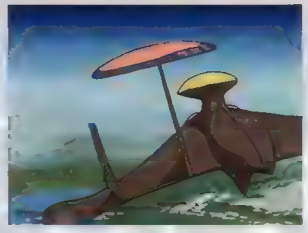


胖大叔雖然也有配備尾翼，但是飛行時主要是仰賴旋翼和噴射發動機所產生的動力。旋翼在不使用時可以折疊在機身兩側，避免干擾裝貨卸貨的作業。



魯貝和胖大叔等武器群，是公國軍為了支援主力武器MS而開發的戰術性輔助武器。倘若沒有這些機種在作戰中提供輔助，MS絕不可能發揮出應有的戰力和價值。簡而言之，MS是在前線攻擊敵人的武器，而魯貝和胖大叔這些輔助武器則是支援MS發揮實力的功臣。魯貝的偵察能力、以及胖大叔的運輸能力，都完全符合當初設計的目的。

以胖大叔為例，本機的最大籌載重量為140t，籌載力遠比聯邦軍當時採用的米蒂亞運輸機更加優秀，而且，胖大叔從一開始就是以運輸MS為前提而設計的，在MS運用戰術方面，也比米蒂亞運輸機更為合適。雖說公國軍缺乏重力環境專用武器的開發知識，但是這些機種仍舊達成了軍方賦予的使命，只能說公國軍在MS戰術上的確有其先見之明。



MS就如同過去的步兵，被譽為「戰場之花」，但是要在這些輔助機種的協助下，才能毫無顧忌的發揮出最佳實力。

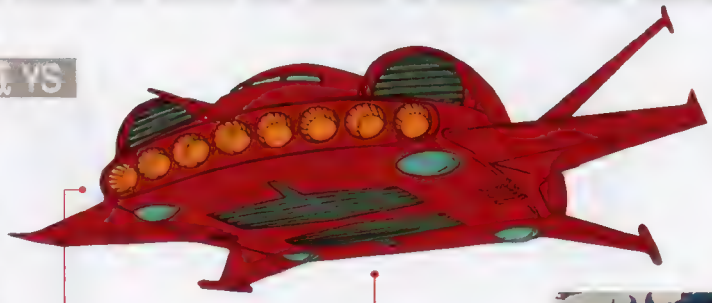
DO-DAI YS　多・戴YS

SFS（輔助飛行系統）

能夠載運MS的攻擊機

在格里普斯戰役相當普及的輔助飛行系統（SFS＝Sub Flight System），這種用來協助MS進行迅速移動的飛行平台概念，其實構想是源自於公國軍在一年戰爭開發的多・戴YS。多・戴YS原本是設計作為攻擊轟炸機，擁有極大的推力，而MS在重力環境下，移動力則變得非常差，將多・戴YS的優點拿來彌補MS的缺點，就是問題的解答。從這點來看，多・戴YS的出現，的確大大影響了日後MS的戰術發展。

不過正如之前提到的，多・戴YS當初並不是為了載運MS而設計的，本機原本的開發目的，是要在空中為MS提供火力支援，當MS在地面作戰時，多・戴YS要肩負起攻擊機的任務（事實上GA型就是專門用於對地攻擊的機型）。所以，本機在機首裝設了8門對空、對地攻擊用的飛彈發射器。多・戴YS的製造成本高昂，儘管如此，本機具備的強大攻擊力和擔任MS輔助飛行系統的特殊功能，讓多・戴YS在中亞細亞等不利MS移動的戰線被廣為運用。



機首
排列在機身前方的飛彈發射器，可以對地攻擊、實施轟炸任務。上方的窗戶是駕駛艙，需由2名飛行員駕駛。

機身
當搭載MS時，MS必須站在機身後方。本機因為採用熱核噴射引擎，推力非常強大，所以能夠和MS偕同運用。

SPEC

全長	23.0m
重量	不詳
武裝	飛彈發射器×8
所屬	吉翁公國軍

本機主要是和MS-07B古夫一起協同作戰，取得了極大的戰果。和運輸機把MS裝在機體內的概念不同，本機可以和MS同時發動攻擊，任務彈性非常高，因此獲得極高的評價。

CUI　丘伊

兩棲裝甲運兵車

負責運送士兵的特殊車輛

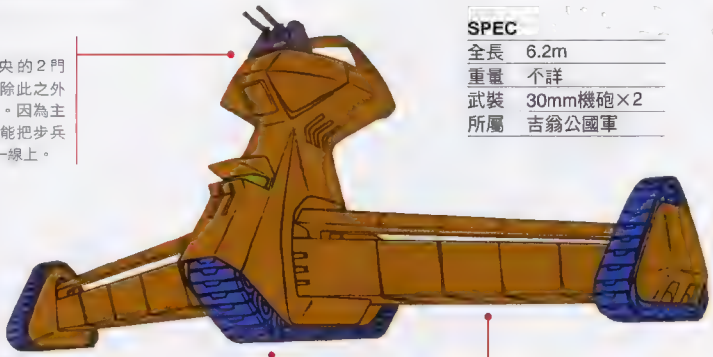
一年戰爭時的公國軍，讓MS一躍成為戰場矚目的焦點。MS的確大幅改變了戰場生態，但是，公國軍不可能光靠MS就打贏整場戰爭。從舊世紀沿襲而來的步兵近身肉搏戰，在戰場上還是有很多發揮的餘地，丘伊兩棲裝甲運兵車就是基於步兵戰術的運用需求而開發的特殊車輛。

由於丘伊本身是以運輸兵員為主要目的，因此被歸類為輕型車輛。中央的指揮塔和兩側延伸開來的空間，可以搭載身穿噴射飛行背包的突擊隊員，協助步兵快速進入戰場。據說最多可搭載20名全副武裝的士兵，最高時速達到85km，但是在實戰中究竟能發揮多大的功效，仍然難有定論。另有一說表示公國軍也開發了宇宙專用的丘伊，而且在一年戰爭序戰初期曾取得不錯的戰果，堪稱是公國軍貫徹游擊戰術的代表性車輛。

機砲
位於車體中央的2門30mm機砲，除此之外沒有其他武裝。因為主要任務是盡可能把步兵帶到戰場的第一線上。

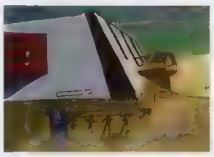
SPEC

全長	6.2m
重量	不詳
武裝	30mm機砲×2
所屬	吉翁公國軍



履帶
移動方式是用履帶來行駛，但是機動力並不算高，稱之為會移動的碉堡或許還比較恰當。

車體
為了讓步兵能迅速上下車，只有前方設有裝甲，其他部位毫無防護。



蘭巴・拉爾隊發動「M3作戰」時曾經使用，是最具代表性的用法。

LM312V04

VICTORY GUNDAM

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

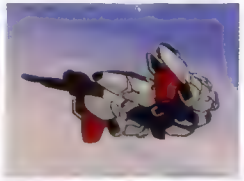
V鋼彈

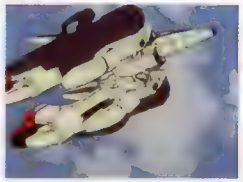
民間軍事組織神聖軍事同盟，以傳奇的白色MS「鋼彈」為藍本所開發而成的汎用複合型MS。以核心戰鬥機為中心，加上前部件（上半身）與後部件（下半身）所構成，整備維修相當容易，只需10名左右的人員即可運用，是一款擁有與卑斯帕（BESPA）新銳MS同等性能的革命性機體。本機除了在歐洲的秘密工場生產了大約20架左右的零件之外，也在月球進行了生產。

經由民間組織所復活的傳奇白色MS

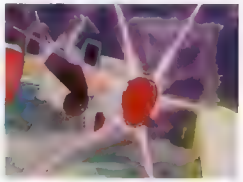
頭部
外形相當類似RX-78鋼彈的頭部。在頭頂部位設置了主攝影機，「眼睛」的部分則擁有稱之為對稱式壓應器的感應器集合體。至於頭部兩側的火神砲在核心戰鬥機型態下也可使用。

機體構造
以在MS型態時成為頭部與胸部的核心戰鬥機為中心，加上包含手臂與腰部的上半身、及腳部的下半身所構成。核心戰鬥機也能與上半身結合成核心頂端戰鬥機，與下半身合體時則成為核心後端戰鬥機，兩者均可當成戰鬥機來運用。





光束盾牌
在兩肘各配備了1具。雖然光束產生器的構造被簡化了，但防禦能力與其他機體相比卻幾乎是在同等之上。除了頂端戰鬥機型態時也可使用之外，以上半身單體行動時，也能進行短時間的運用。



頭頂高	15.2m
本體重量	7.6t
發電機出力	4,780kW
推進器推力	79,700kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金超級陶瓷複合材料
武裝	頭部火神砲×2／光束來福槍／光束軍刀×4／光束盾牌×2 等
搭乘者	烏索・艾賓、瑪貝特・芬格赫、奧立佛・伊諾 等

Illustration by Shino, Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

LM312V04
VICTORY GUNDAM

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

V 鋼彈

SPEC

全高	——（頭頂高15.2m）
重量	7.6t
武裝	光束來福槍／光束軍刀×4／光束盾牌×2 等
所屬	神聖軍事同盟

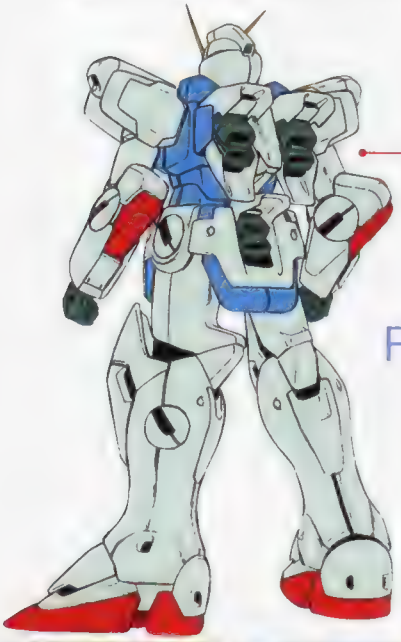
頭部
擁有鋼彈型MS特有的擬人化輪廓構造，通信用天線設計成一體成形的「V」字造型。另外頭部可以替換，成為指揮官專用的HEXA型。

駕駛艙
受限於機體尺寸與變形機構的關係，駕駛艙是設置在胸部。當人員要進出時，胸部的紅色部位會向前方伸出，然後再利用滑軌開啟艙門。

融合效率性與多機能化的嶄新「鋼彈」

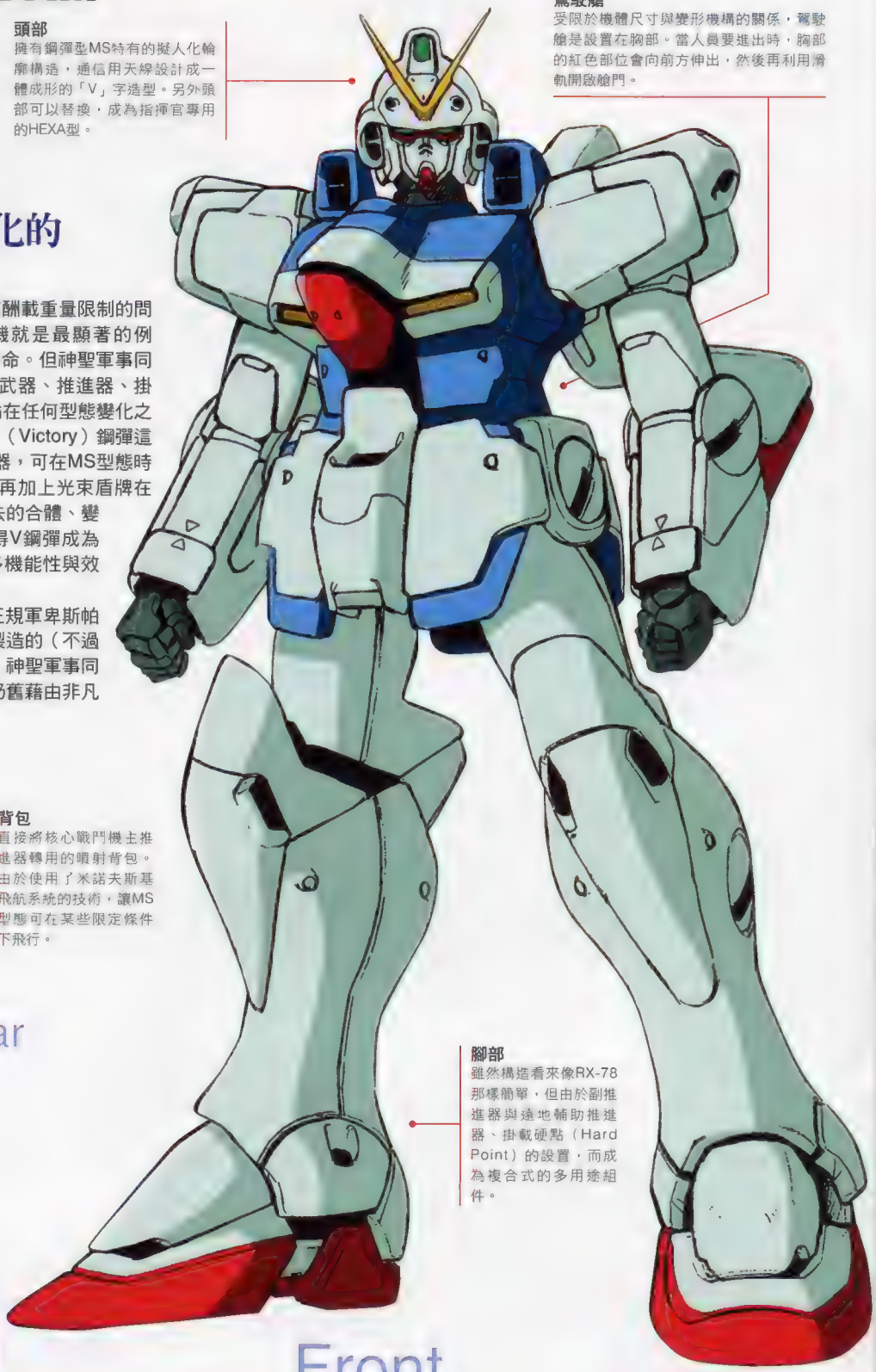
擁有合體與變形機構的MS，經常會有酬載重量限制的問題（MS型態時的RX-78專用核心戰鬥機就是最顯著的例子）。這可以說是合體、變形MS的無解宿命。但神聖軍事同盟的技師們，堅持將包括內藏武裝的各式武器、推進器、掛載硬點（Hard Point）、選配裝備等，不論在任何型態變化之下均能夠予以活用的概念，成功開發出了V（Victory）鋼彈這架MS。V鋼彈的核心戰鬥機所搭載的推進器，可在MS型態時成為主推進器，由此可見其推力之強大，再加上光束盾牌在核心頂端戰鬥機型態下也可使用，這是過去的合體、變形MS所無法實現的劃時代系統。結果使得V鋼彈成為既是一架合體、分離MS，同時也是擁有多機能性與效率性的「汎用複合型MS」。

V鋼彈誕生的背景，是以少數戰力與正規軍卑斯帕對抗的民間武裝組織神聖軍事同盟所獨力製造的（不過據說亞那海姆電子企業有提供技術協助）。神聖軍事同盟雖然是缺乏人力及物力的民間組織，但仍舊藉由非凡的創意與技術開發出了這款傑作機。



背包
直接將核心戰鬥機主推進器轉用的噴射背包。由於使用了米諾夫斯基飛航系統的技術，讓MS型態可在某些限定條件下飛行。

Rear



腳部
雖然構造看來像RX-78那樣簡單，但由於副推進器與遠地輔助推進器、掛載硬點（Hard Point）的設置，而成為複合式的多用途組件。

Front

從「V計畫」所誕生的V1型機體——V鋼彈，最初只有1～2架左右可以通用，但由於各地的秘密工廠陸續投入生產後，使數量開始增加。之後以伯勞鳥小隊為首，正式配備於神聖軍事同盟的部隊，支撐著桑斯卡爾戰爭的前線。

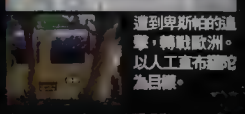
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

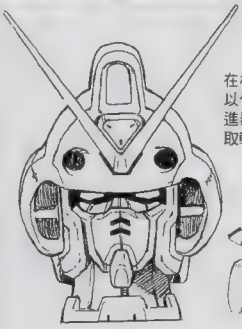
烏索・艾賓	V-01
V2鋼彈	V-02
神聖軍事同盟的編制	02-07
加薩里尼亞	07-02
載重車隊的逃脫行囊	07-03
林賈斯隊	10-09

FILE PREVIEW

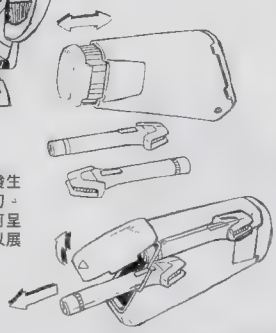


遭到卑斯帕的追擊，轉戰歐洲。以人工重布雷地為目標。

武裝　重視小巧化與多機能化的武裝



在核心戰鬥機型態下也可以使用的頭部火神砲。推進器與光束盾牌也一樣採取輕量化設計。

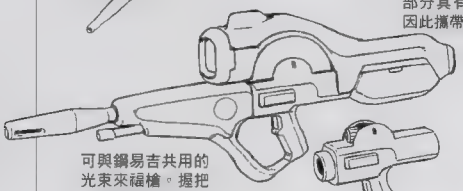


收納於光束盾牌發生裝置內的光束軍刀。刀刃的光束不僅可呈現長刀狀，也可以展開成扇狀。

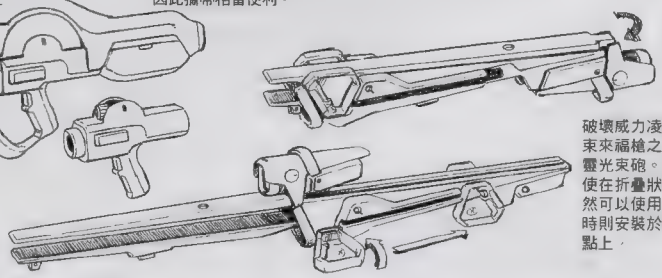
V鋼彈（V1型）的武裝，基本上以光束來福槍與光束軍刀等標準制式武器居多。這是對於這些擁有70年以上發展歷史與信賴度的MS傳統武裝，以行動表達的「正面回應」，不過以鋼彈型MS來說，選擇這些裝備也是很理所當然的。但V1型武裝還具備了許多額外的附屬運用機能。其中之一就是小巧化，可透過折疊與解體、內裝化方式，使得搬運與攜帶更為容易。另外光束軍刀則是能夠選擇以扇狀方式展開光束，與連接掛載硬點（Hard Point）的狀態下仍可發射的光束來福槍等，呈現出豐富的多機能化。與V1型本體相同，採取了複合化概念的武裝，不僅能對應各種變形型態的戰鬥，同時也提升了續戰能力。

裝備在雙腳兩側掛載硬點上的4連裝飛彈莢艙。是少數可安裝於腳部的武裝。

用途相當近似光束標槍的八手光束軍刀。由於握把部分具有3段伸縮設計，因此攜帶相當便利。

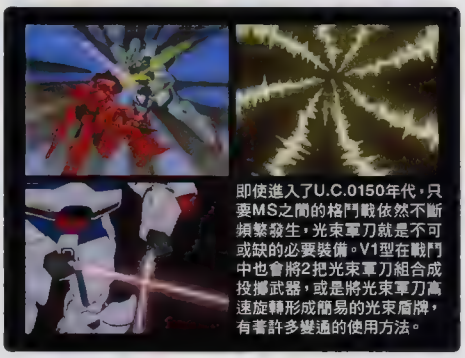


可與鋼易吉共用的光束來福槍。握把部分可以拆下，成為獨立運用的光束手槍，與裝備重新組合就可恢復成光束來福槍。



破壞威力凌駕於光束來福槍之上的精靈光束砲。砲身即使在折疊狀態下仍然可以使用，攜帶時則安裝於掛載硬點上。

V1型的光束來福槍，除了以「機械手」操作的一般正常狀態之外，另外也能以裝在掛載硬點（Hard Point）上的狀態下射擊，與搭載於運輸用車輛上使用等等，運用方式相當多樣化。這可是「物資」匱乏的神聖軍事同盟才想得出來的點子。

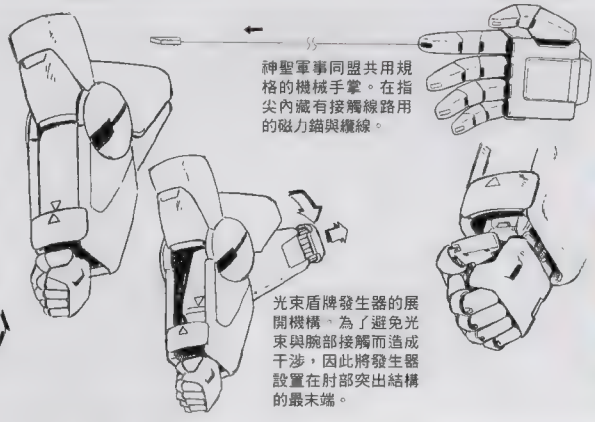


即使進入了U.C.0150年代，只要MS之間的格鬥戰依然不斷頻繁發生，光束軍刀就是不可或缺的必要裝備。V1型在戰鬥中也會將2把光束軍刀組合成投擲武器，或是將光束軍刀高速旋轉形成簡易的光束盾牌，有著許多變通的使用方法。

因長度的關係而被戲稱為「晾衣竿」的精靈光束砲。雖然不是專用裝備，卻因為火力極高，因此也讓V1型來使用。

特殊裝備　運用自由度極高的腕部所內藏的小型防禦裝備

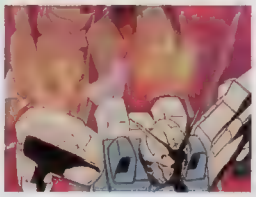
呈現展開狀態的光束盾牌。光束發生器裝置雖然是小型的，不過光束盾牌的展開面積，已經足以保護駕駛艙等重要區域了。



神聖軍事同盟共用規格的機械手掌。在指尖內藏有接觸線路用的磁力錨與纜線。

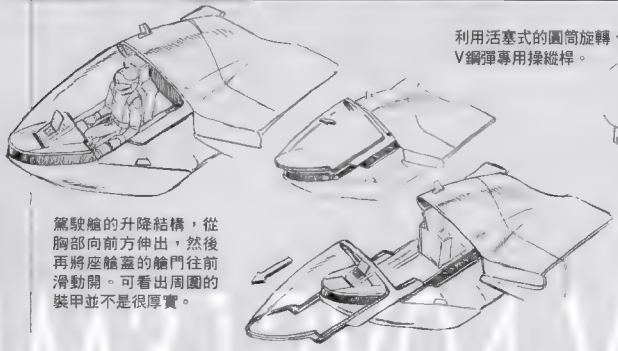
光束盾牌發生器的展開機構。為了避免光束與腕部接觸而造成干涉，因此將發生器設置在肘部突出結構的最末端。

在武器整體威力大幅提升的U.C. 0150年代的戰場上，光束盾牌可說是MS絕對必要的裝備。V1型所採用的光束盾牌特徵，包含了光束發生器的結構小型化，以及裝備於兩臂上這幾點。這是為了在頂端戰鬥機型態時也可以使用的設計考量，與卑斯帕的合體、變形MS相比，防禦力更為提高了。



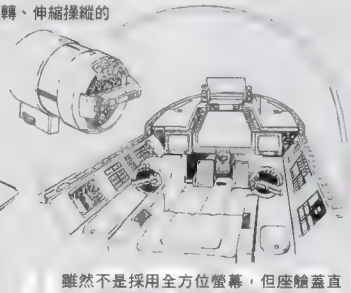
光束盾牌的防禦方向不僅為前方與橫向。將肘部向後方突出，就可防禦來自背面的攻擊。2片光束盾牌都可朝同一方向展開。

駕駛艙　與核心戰鬥機共用的小型駕駛艙



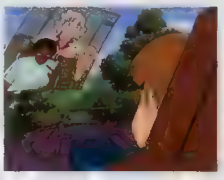
駕駛艙的升降結構，從胸部向前方伸出，然後再將座艙蓋的艙門往前滑動開。可看出周圍的裝甲並不是很厚實。

利用活塞式的圓筒旋轉、伸縮操縱的V鋼彈專用操縱桿。



雖然不是採用全方位螢幕，但座艙蓋直接成為主螢幕，使視野變得相當遼闊。

V1型由於搭載了核心戰鬥機，因此採用了有別於一般MS的專用駕駛艙。以往的鋼彈型MS雖然也有核心戰鬥機兼用為駕駛艙的情況，但全都是在與MS合體之後、駕駛艙必須90度翻轉才能到達定位的垂直型。相對於此，V鋼彈則是採用了不需翻轉的水平型，降低了機體結構的複雜度。



由於採用了核心區塊系統，而成為專用駕駛艙。另外座艙蓋為曲面螢幕，不會出現一年戰爭時期的封閉壓迫感。

©SOTSU · SUNRISE

MSM-10

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍
索克

ZEON

ZOCK

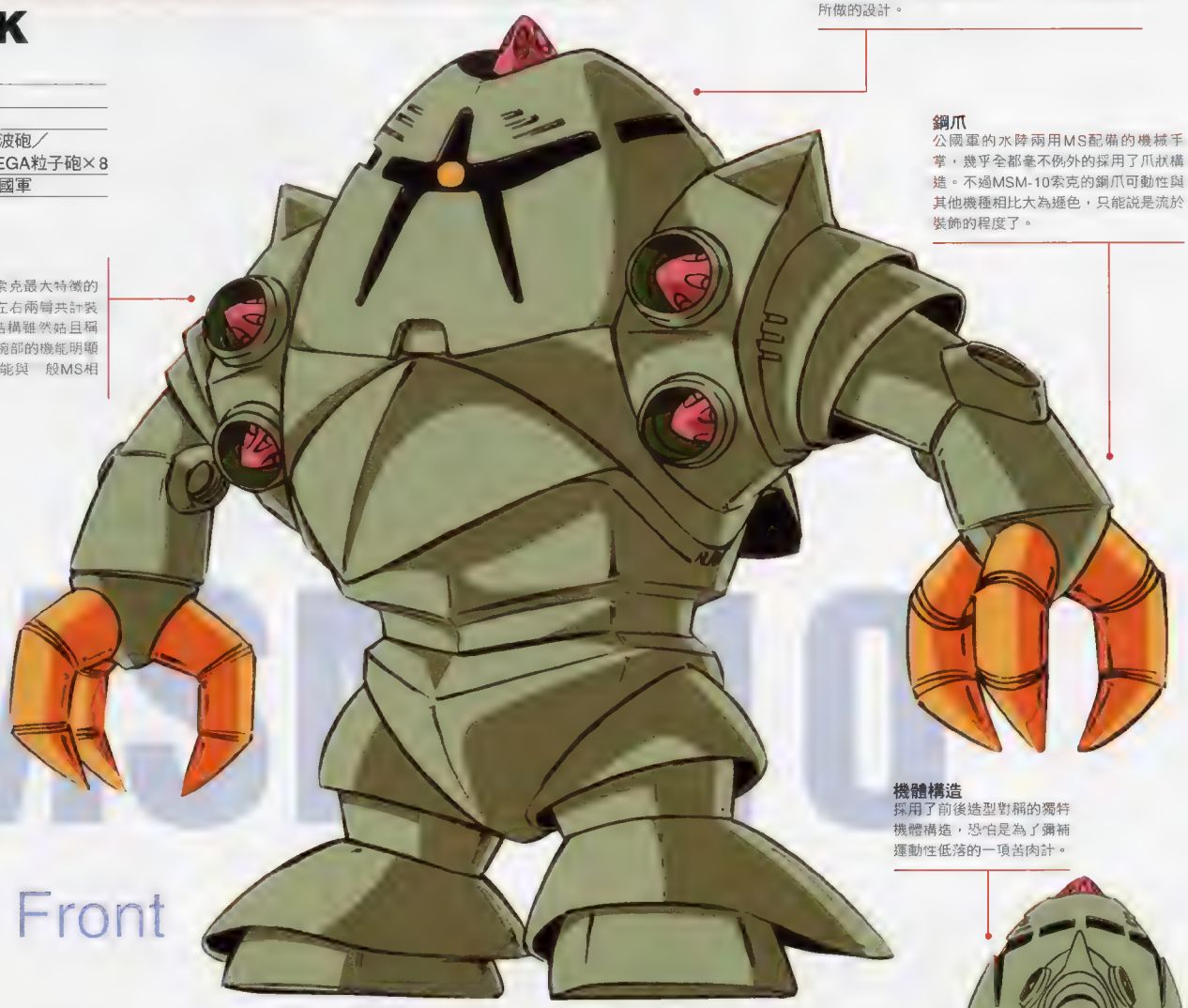
SPEC

全高	23.9m
重量	167.6t
武裝	聲子微波砲／ 肩部MEGA粒子砲×8
所屬	吉翁公國軍

頭部
不採用回轉式的頭部，而僅以單眼攝影機進行全方位轉動觀測。單眼的活動視角並可往上下移動，這應該是基於機體的運動性過低，為了有效擴展視野所做的設計。

鋼爪
公國軍的水陸兩用MS配備的機械手掌，幾乎全都毫不例外的採用了爪狀構造。不過MSM-10索克的鋼爪可動性與其他機種相比大為遜色，只能說是流於裝飾的程度了。

肩部
可說是MSM-10索克最大特徵的MEGA粒子砲，左右兩臂共計裝備了8門。此處結構雖然姑且稱作「肩膀」，但腕部的機能明顯受到制約，並不能與一般MS相提並論。



Front

機體構造
採用了前後造型對稱的獨特機體構造，恐怕是為了彌補運動性低落的一項苦肉計。

Side

腳部
在地面移動時是仰賴從腳底噴射的氣墊功能，但腳部本身可動範圍非常狹窄，因此發揮不了什麼效果。

成爲貪求新技術開發踏板的異形水陸兩用MS

MSM-10索克，即使是在遠離一般正統MS系譜的水陸兩用MS之中，也是一架大放異彩的獨特機體。不過這架機體是否該稱之為MS，其實仍是有些爭議的。如果將MS定義為「具備四肢的機動武器」，索克的設計的確是合乎以上標準。但MSM-010實際上並沒有一般MS的機能，就運用上來說，或許把這架機體視為MA，恐怕還會比較貼切。

原本MSM-10索克就是一架存在目的充滿了模糊空間的MS，令人不禁懷疑開發這架機體的技術人員們，是否根本就不在乎MS的完成形象，腦子裡只有如何將新技術實用化的想法？的確，本機具備了不藉由能源CAP技術、而可以連續運用MEGA粒子砲的這種充滿特色的設計，若以當時的技術面來思考，MSM-10索克確實是一款值得讚譽的武器。但是因此機體結構過於異常地大型化，幾乎完全喪失了身為MS應有的機動性及運動性，即使是在水陸兩用MS這種領域之中，本機雖然是以中距離支援用MS為運用目標，但無可否認的是，運動性非常低劣的構造，已經完全不符合MS被賦予的基本使用要求了。MSM-10索克或許可說是為了滿足技術人員們的無窮研究慾望、而被製造出來的扭曲化MS。

結果本機僅止於試作階段，其中的1架配備於瘋狂釣手隊中，擔任開發的加利福尼亞基地技術人員以「跳躍力有薩克的好幾倍」、來當作推銷本機的有力促銷文宣。但從夏亞・阿茲那布爾上校對於這句話抱持懷疑的反應看來，似乎可以一窺MSM-10索克的實際評價。

關連檔案

水陸兩用MS	01-04
賈布羅攻防戰	01-18
MSM-03 薩克	FG-13
MSM-04 亞凱	FG-14
MSM-07 茲寇克	FG-15
波拉斯基尼夫&其他	FG-27

FILE PREVIEW
以作為公國軍地球進攻作戰的一環而開發，具有水陸兩用功能的特殊MS。

■尺寸比較

■塗裝配色

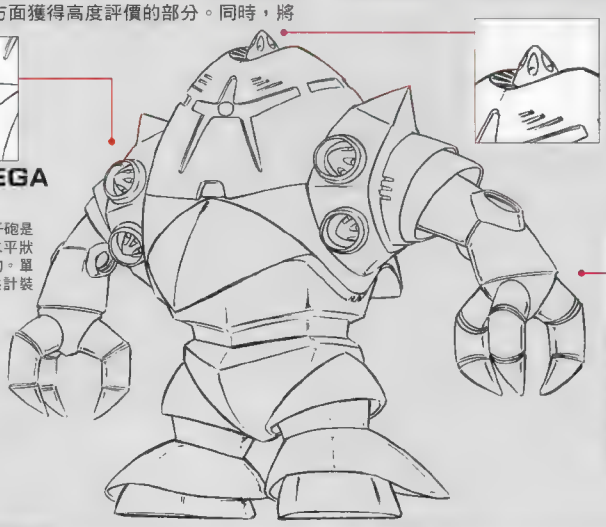
在公國軍的賈布羅降落作戰中，「瘋狂釣手隊」所屬的MSM-10索克發現了賈布羅基地的侵入口，但在潛入之後的戰鬥中，遭到阿姆羅駕駛的 RX-78-2 擊毀。

裝備　藉由犧牲了機體性能所換來的壓倒性火力

在一年戰爭當時，如果想要運用沒有裝備能源CAP的MEGA粒子砲，只有艦艇級的大型艦砲武裝才辦得到。而將MEGA粒子砲成功搭載於MS尺寸的機體內，並解決了冷卻問題，讓這款武裝具備持續連射的強大性能，則是MSM-10索克這架機體在技術方面獲得高度評價的部分。同時，將MEGA粒子砲平均配備於機體的前後方，以確保寬廣的射角，是為了彌補本機為人詬病的低劣運動性、機能性的妥協設計。但本機僅有火力突出，以一般MS而言，綜合戰鬥力方面仍舊有其缺陷，特別是嚴重欠缺近身戰能力，則是這架MS的不完美象徵。

■肩部 MEGA 粒子砲

肩部 MEGA 粒子砲是設定成在地面水平狀態發射而配置的。單面各有 4 門，共計裝備 8 門



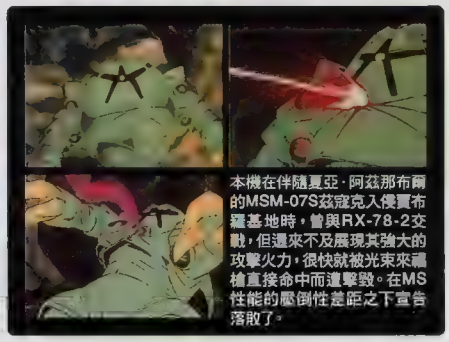
■聲子微波砲

設置於頭頂的聲子微波砲，在地面上行動時射角多半會受限，因此為水中移動時的主要武裝。

■鋼爪

鋼爪雖然構造堅固，但因為腕部的可動範圍狹窄，使得攻擊力也大打折扣，作為武器的效果相當薄弱。

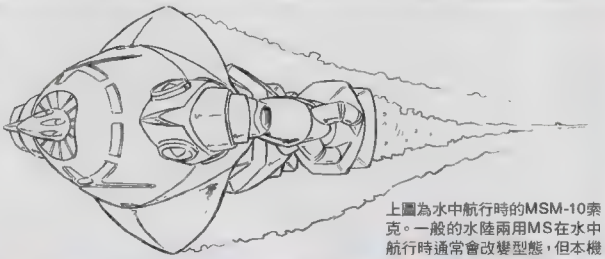
配備於機體各處的MEGA粒子砲所產生的攻擊火力，在當時以MS而言算是超乎水準了。如果公國軍當初將本機適用在執行攻堅支援任務，並具備自走砲機能的MEGA粒子砲台，或許就具有充分的合理性了。



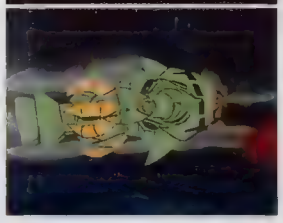
本機在伴隨夏亞·阿茲那布爾的MSM-07S茲寇克入侵賈布羅基地時，曾與RX-78-2交戰，但還來不及展現其強大的攻擊火力，很快就被光束來福槍直接命中而遭擊毀。在MS性能的壓倒性差距之下宣告落敗了。

移動方式　為了讓龐大巨體在地面移動，所採用的不完全移動機構

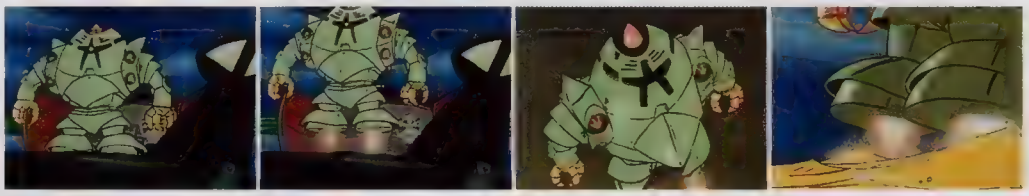
由於必須搭載供應MEGA粒子砲發射能源的熱核反應爐，使得MSM-10索克的重量大幅增加。因此本機在地面移動時，主要是利用推進器進行跳躍行進與氣墊移動。但相對的，MSM-10索克在水中的機動性可以說並不算差，流線形的機體形狀，也可以視作是為了確保水中運動性的選擇。超過一般MS三倍重量的本機，要想進行有效率的移動，就只能藉由水中航行了。



上圖為水中航行時的MSM-10索克。一般的水陸兩用MS在水中航行時通常會改變型態，但本機並未賦予這樣的變形機能。



水陸兩用MS的特色，應該是在於運動性能方面，將水中的運用占了極大比重。



MSM-10索克的腳部結構在地面時幾乎不可能以步行方式來移動，而是得靠腳部推進器產生的跳躍，與熱核引擎的氣墊推進系統來移動，因此運動性當然非常低劣，在緊急時也無法隨心所欲的進行回避動作。鈍重的姿態可說跟陸上的海龜差不多。

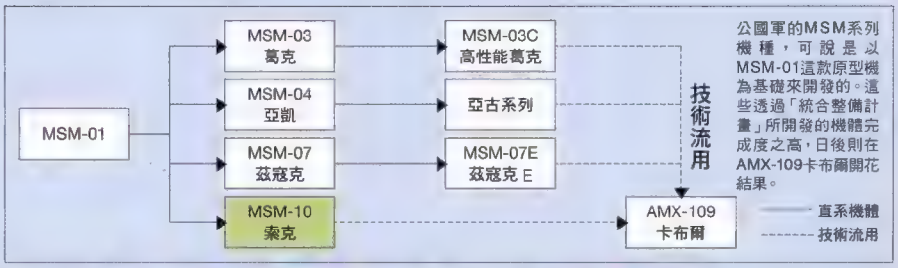
■ MORE INFO!　水陸兩用MS（MSM系列）的發展與成果

一年戰爭期間由吉翁公國軍所催生的一系列水陸兩用MS，可說是MS戰術發展下的必然產物，以占地球表面積7成以上的海洋為行動範圍，可以執行重視隱密性的作戰行動（公國軍潛艦部隊也是以這種戰略為基礎而誕生的），再加上這種武器擁有自由來回陸地及海洋的能力，再一次證明了MS的適應力之優異。

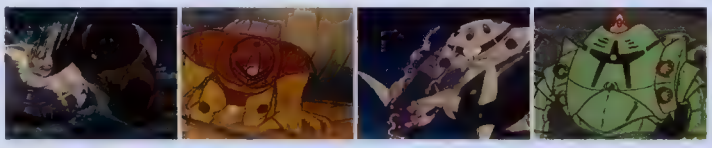
若以技術觀點來說，水陸兩用MS具有得天獨厚的優勢，由於搭載的熱核反應爐的冷卻用水可從外部環境的海洋中無限取用，因此可以配備比一般MS更為大型的反應爐，讓出力得以提升。這一點從公國軍的水陸兩用MS，大半均有裝備MEGA粒子砲就足以印證（MSM-10索克是其中最明顯的例子）。

戰力與地球聯邦軍相比較為遜色的公國軍採取游擊式的海洋戰術，可說促進了水陸兩用MS的蓬勃發展。但一年戰爭結束後的MS開發史中，幾乎已看不到水陸兩用MS的影子。理由則包括因為技術的提升，使得汎用型MS也可以進行某種程度的水中運用，以及後來的一些大型戰亂的主戰場都集中在宇宙之故。基於時代的要求而誕生的水陸兩用MS這種武器，終於也因為時代的變遷，結束了它的使命，從歷史中消失了蹤影。

■ MSM 系列　開發過程



公國軍的MSM系列機種，可說是以MSM-01這款原型機為基礎來開發的。這些透過「統合整備計畫」所開發的機體完成度之高，日後則在AMX-109卡布爾開花結果。



水陸兩用MS為一年戰爭中，所誕生的一種性能極致的局地戰專用武器。它們對日後的MS技術發展帶來了重大影響，這一點相信是無庸置疑的。

© SOTSU · SUNRISE

RGM-109

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

赫維鋼

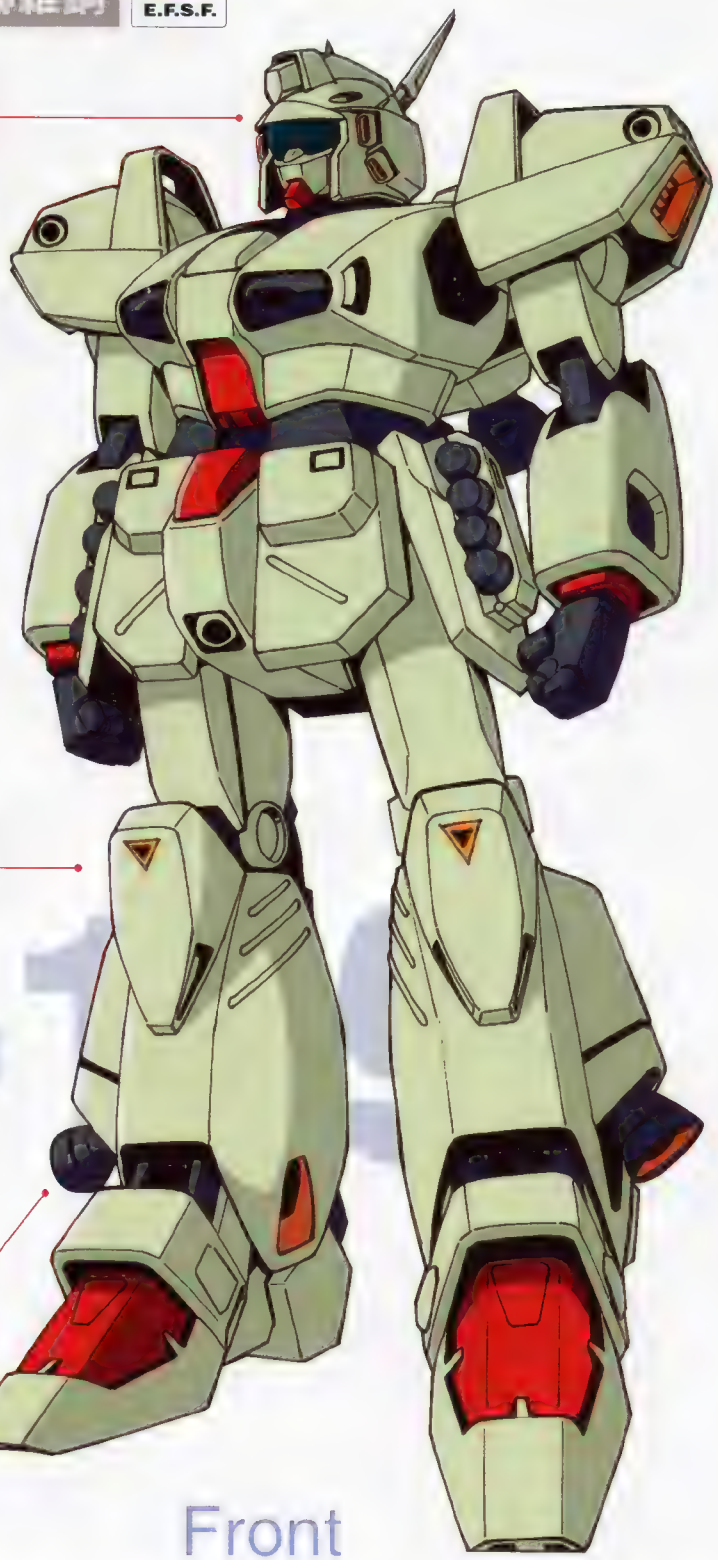
E.F.S.F.

HEAVY-GUN

SPEC

全高	——（頭頂高15.8m）
重量	9.5t
武裝	頭部火神砲×2／腰部4連裝榴彈攜行架×2／光束軍刀／光束來福槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

頭部
沿襲了RGM-89傑鋼的輪廓設計，從攝影機部位的鏡片護罩就可看出其特徵。側面的通風口與刀型天線則是小型化的影響。

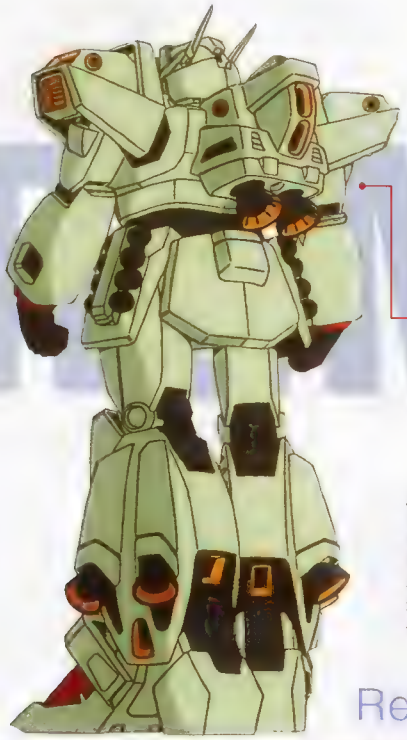


在小型化的趨勢下所誕生的汎用主力MS

「世界最小、最輕量」這句相當耳熟能詳的促銷文宣，應該大多數人都曾經聽說過吧。大抵在一般工業製品中，小型化有其各種優勢，並且往往能夠成為舉足輕重的獨特賣點。這項原則在武器範疇中也幾乎是同樣的情況，要說出其中的好處可是不勝枚舉。

那麼，如果對象換作是MS又是如何？自MS誕生以來，一直都是朝著大型化的路線邁進。但是在U.C.0100之後的年代，開始興起了將人型汎用兵器回歸原點的風潮，MS的小型化也因此逐漸形成了主流。RGM-109赫維鋼就是在這種趨勢之下，由地球聯邦軍制式採用的汎用主力MS。本機的設計開發是委由亞那海姆電子企業（AE）擔任，並且承繼同一公司所製造的RGM-89傑鋼的設計。另有一說是，該公司否定了MS小型化的必要性，因此本機是直接以RGM-89縮尺版的這種不成熟設計進行開發的。儘管事實上也無法否認，與同時期的骨十字先鋒軍製MS相比，RGM-109赫維鋼的性能確實是較為劣等的。但小型化所相對產生的強大機動性與戰鬥持續時間提升的各種恩惠則顯而易見，成為時代趨勢的正確印證。

機體構造
包含裝甲的構造材料是使用鋼彈尼姆合金，對於本機的小型化目標有著很大的貢獻。

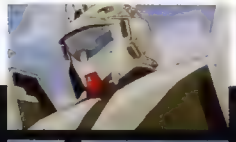


背包
伴隨機體的小型化所採用的小型背包，但推進器提供的推力仍舊綽綽有餘，可確保高度的運動性。

腳部
明顯外露的腳部推進器，以及關節部位的防護處理，設計與以往的聯邦軍製MS相較略顯鬆散。這也可說是小型化所造成的弊端吧。

Rear

Front



赫維鋼是MS小型化的過渡期所開發的機體，在U.C.100年代初期取代了RGM-89傑鋼的主力機種地位。之後在部分SIDE，甚至到了U.C.150都還以現役機的身分活躍著。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

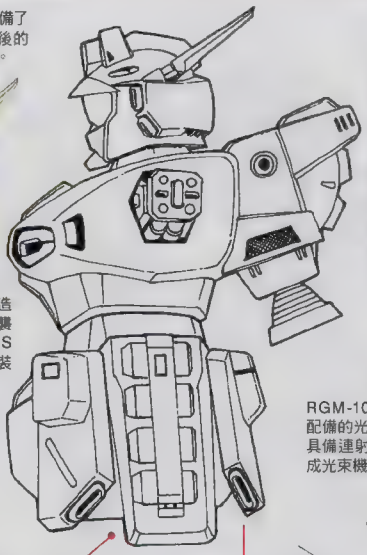
機動邊境SIDE	06-03
第五世代MS	01-21
比爾基特・皮里歐	F91-06
傑鋼A型／B型	F91-02

FILE PREVIEW

地球聯邦軍的MS駕駛員之一。配屬於練習艦大空方舟。

裝備　身為新機軸MS卻並未強化的武器群

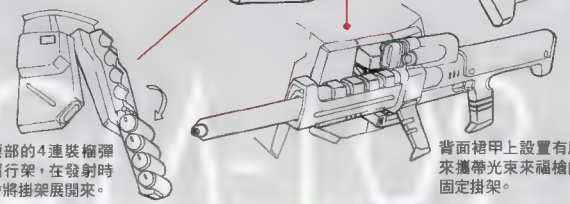
頭部左右兩側各裝備了1門火神砲。發射後的空彈殼可排出體外。



右為機體側面構造的示意圖。因承襲聯邦軍汎用主力MS的系統，固定武裝並不多。

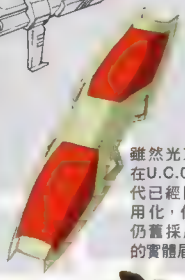
RGM-109赫維鋼就某種意義上來說，只是臨時開發出來的小型MS，設計上並無特別的新意，因此武裝方面也是一樣。本機所採用的武裝是極為一般化的款式，不僅與骨十字先鋒軍製MS所配備的各種強化武裝形成對照，與沙納利（SNRI、地球聯邦軍・海軍戰術研究所）所主導的F91相較，武裝與機體也欠缺整合規劃。若以汎用型主力MS的角度來看，RGM-109配備的武裝，評價其實還不至於太惡劣，但就小型MS這種具有革命性設計思維的機體，本機顯然還是不及格的。

RGM-109赫維鋼所配備的光束來福槍，具備連射機能，可當成光束機槍來運用。



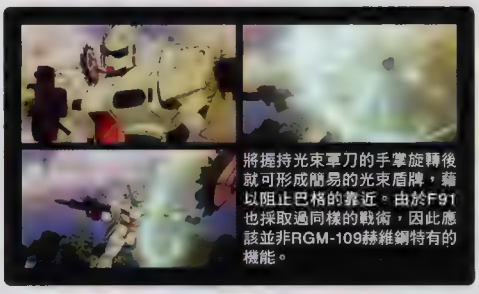
腰部的4連裝榴彈攜行架，在發射時會將掛架展開來。

背面裙甲上設置有用來攜帶光束來福槍的固定掛架。

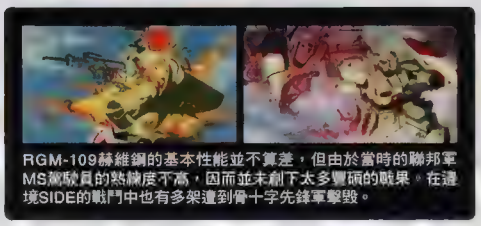


雖然光束盾牌在U.C.0120年代已經開始實用化，但本機仍舊採用傳統的實體盾牌。

在小型的機體上裝備了光束來福槍與光束軍刀，為標準制式的一般汎用性主力機體。但是本機並未採用骨十字先鋒軍製MS所配備的光束盾牌。



將握持光束軍刀的手掌旋轉後就可形成簡易的光束盾牌，藉以阻止巴格的靠近。由於F91也採取過同樣的戰術，因此應該並非RGM-109赫維鋼特有的機能。



RGM-109赫維鋼的基本性能並不算差，但由於當時的聯邦軍MS駕駛員的熟練度不高，因而並未創下太多豐碩的戰果。在邊境SIDE的戰鬥中也有多架遭到骨十字先鋒軍擊毀。

F71

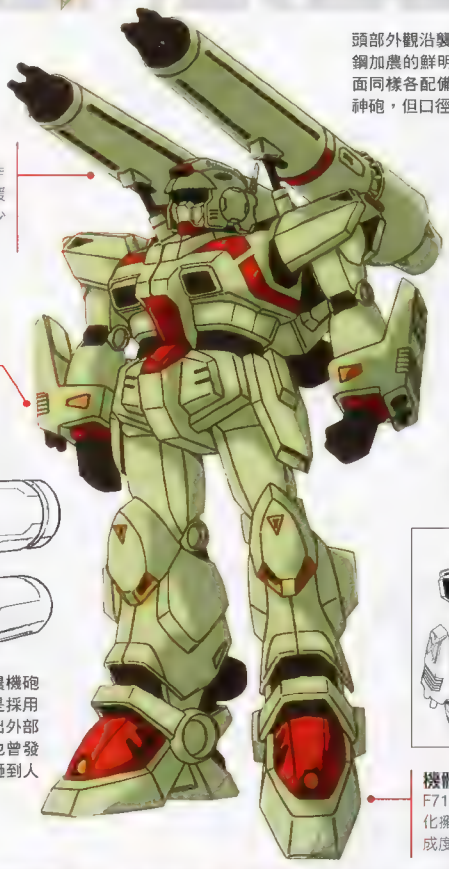
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

G・加農

G-CANNON

SPEC

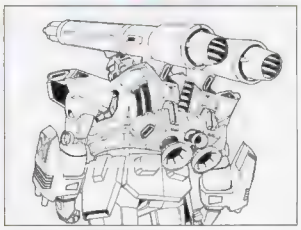
全高	14.3m
重量	8.7t
武裝	頭部火神砲×2／4連裝加農機砲×2／雙管光束槍×2／光束軍刀×2／光束來福槍
所屬	地球聯邦軍



4連裝加農機砲
一般都是裝備了4連裝加農機砲作為支援用的主力武器。中距離支援用武裝採用小口徑實彈砲，是很少見的例子。

腕部
在手腕外側則是裝備了固定武裝的雙管光束槍，一共有2門。

頭部外觀沿襲了RX-77鋼加農的鮮明印象。側面同樣各配備了1門火神砲，但口徑不詳。

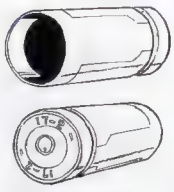


4連裝加農機砲裝設在背包的上部。在加農機砲的尾端並設置了射擊時的排煙口。

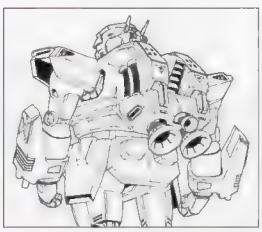
承襲「F」系譜的支援型MS

F71 G・加農，是與RGM-109赫維鋼幾乎在同一時期所開發的支援用小型MS。雖與RGM-109同樣是由AE開發的MS，但本機的來源卻可以追溯自沙納利主導的「方程式計畫」，型號之所以定名為「F71」也是因為這個緣故。當時聯邦軍在MS部隊的編制上，通常是將本機的運用定位成RGM-89傑鋼與RGM-109赫維鋼的支援機型，但F71 G・加農原本的設計，其實是一款可以替換背包武裝，具有高度運用彈性的汎用型MS。

沿襲聯邦軍的小型MS開發計畫為基礎設計，F71 G・加農可說是一款性能優異的MS。然而它的實力卻未能徹底發揮，主要原因在於當時的聯邦軍素質低落以及訓練不足的關係。

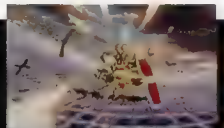


圖為4連裝加農機砲的彈殼。由於是採用從砲身側面排出外部的構造，因此也曾發生過彈殼直接砸到人的案例。



將4連裝加農機砲拆下後，就可當成肉搏戰用MS使用。雖如此，卻無實際運用範例可資確認。

機體構造
F71 G・加農的機體基礎設計，是由對於MS小型化擁有先見之明的沙納利來負責。因此機體的完成度可說較RGM-109赫維鋼來得高。



雖然本機背部搭載的4連裝加農機砲在中距離支援用的戰鬥力相當值得期待，但由於實戰遭遇的對手是相當擅長近身戰的骨十字先鋒軍，因此似乎並未創下顯赫的戰果。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

沙納利	04-05
襲擊邊境SIDE	06-03
第五世代MS	01-21
方程式計畫	01-22

FILE PREVIEW

由地球聯邦軍次期汎用型主力MS開發計畫中所製造出來的小型MS。

©SOTSU・SUNRISE

MS-06F

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

薩克II F型

ZEON

ZAKUII (F TYPE)

薩克Ⅱ是公國軍繼薩克Ⅰ之後所開發的量產型MS，除了將動力管線改為外露式，以提升冷卻效能和驅動效率之外，出力也予以強化，因此整體性能都有所提升。薩克系列中的MS-06F又稱為F型，堪稱是讓MS成為可靠泛用機動步兵的決定版，不僅是薩克之中最普及的型號，甚至成為MS的代名詞。在一年戰爭初期，薩克一度發揮出壓倒性的強大戰鬥力，將聯邦軍艦隊逼向毀滅邊緣，可是，當戰事越拖越久時，本機也免不了變成過時的機種。話雖如此，MS-06F薩克的優異操控性和多用途效能仍受到廣泛肯定，因此一直是公國軍的主力MS，到了戰後，仍舊由各個勢力繼續沿用。

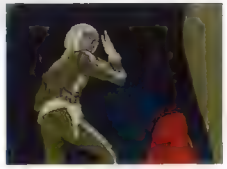
在地球圈燃起烽火的吉翁公國軍「獨眼巨人」

薩克火箭砲

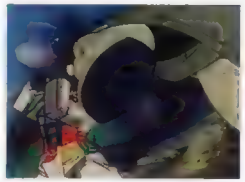
薩克II的武裝之中，威力最強的就是這款火箭彈發射器，最常見的是口徑280mm的火箭砲（也有口徑240mm的款式），在開戰初期還曾經搭載過核彈頭，不過在南極條約簽訂後，只搭載使用一般彈頭。

駕駛艙

駕駛艙結構基本上是沿襲自薩克I的設計，有特殊的升降機構，左胸是升降艙門和氣閘，右胸才是駕駛艙。駕駛員先坐在左胸的座椅上，完成加壓之後，座椅才會移向右胸的駕駛艙內。



腳部
不僅可以發揮AMBAC（姿態控制）功能，在重力環境下還能夠步行、甚至跳躍的腳部。動力管線改採外露式，整體性能都比前一代的薩克I更加向上提升。推估重量達到10t的腳部，憑藉著沈重的質量，還能夠在格鬥戰中當作踢擊用的武器。



頭頂高	——（全高17.5m）
本體重量	56.2t
發電機出力	976kW
推進器推力	43,300kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	薩克機槍／薩克火箭砲／電熱斧
搭乘者	丹寧、金恩、史連達 等

Illustration by Shino, Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

MS-06F 薩克Ⅱ F型

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

ZAKUII (F TYPE)

SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t
武裝	薩克機槍／薩克火箭砲／電熱斧
所屬	吉翁公國軍

頭部
將單眼攝影機軌道正前方的支柱移除，視線比薩克Ⅰ更加優異。動力管線設置在外部左右兩側，此後成為薩克系列MS的標準外觀。

盾牌
由於推測地球聯邦軍也可能投入MS，因此從C型起開始配備盾牌。防禦面積雖然不大，但是因為直接掛載在肩膀上，所以兩支機械手臂都能空出來操作武器。

克服了散熱問題的「薩克」

今天人們所熟知的薩克，其實指的大都是MS-06F薩克ⅡF型。MS-06系列之所以被稱為薩克「Ⅱ」，原因在於前一款MS-05名叫薩克Ⅰ，為了便於區別起見，才將MS-06稱呼為Ⅱ型。可是，為什麼Ⅱ型反而變成了眾人公認的「薩克」代表型呢？主要原因是Ⅱ型的性能比Ⅰ型更為提升，在一年戰爭期間成為吉翁公國軍最為活躍的主力機種，除此之外，Ⅱ型的最大特色是在許多部位採用了外露的「動力管線」，因為這個特徵實在太令人印象深刻了，以致於現在大家一提到「薩克」，只記得這款獨特的Ⅱ型了。

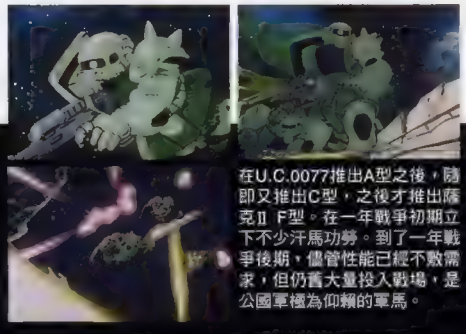
薩克Ⅰ雖然是率先成為實戰MS的先驅機種，不過由於操作時間受限，出力不夠等問題，無法擔任主力機種，於是公國軍決定開發出綜合性能都更為優越的薩克Ⅱ。然而，本機在開發之時，新型核融合爐和推進器產生過熱問題，這時所採取的解決之道，就是將各部位的電力供應管線改為外露式，搭配增設的熱傳導體機能，讓機體裝甲板變成散熱系統的一部份，如此一來，在提升出力的同時，還能夠維持良好的冷卻效能，使得操作時間得以延長，至此，MS-06終於被公國軍採用，成為主力機種「薩克」了。

背包
內藏有主推進器，設計得非常緊緻的背包。在宇宙殖民地內部，和腳部推進器同時配合使用的話，可以跳躍到將近3km的高度。

動力管線
用來區別薩克Ⅰ和薩克Ⅱ時最醒目的外觀特徵。不僅可以提升供電效率（加強驅動性能），還能將核融合爐產生的高熱傳導到機體各處，進行散熱，因此兼具有散熱功能。

Rear

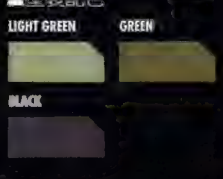
Front



在U.C.0077推出A型之後，隨即又推出C型，之後才推出薩克Ⅱ F型。在一年戰爭初期立下不少汗馬功勞。到了一年戰爭後期，儘管性能已經不敷需求，但仍舊大量投入戰場，是公國軍極為仰賴的軍馬。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

MS-05薩克Ⅰ	FG-07
MS-06FZ薩克Ⅱ改	80-06
RMS-106高性能薩克	Z-09
AMX-011薩克Ⅲ	ZZ-10
薩克Ⅱ的完成	01-02
一週間戰爭及拿姆戰役	01-04

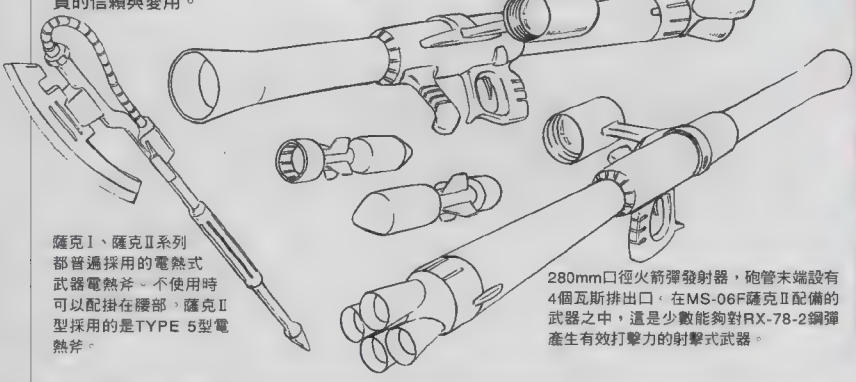
FILE PREVIEW

吉翁公國軍開發的人型兵器，在一年戰爭初期創下輝煌戰果。

武裝　由原型機強化、進化而來的可靠武裝

MS-06F薩克Ⅱ是沿用了許多經過薩克Ⅰ驗證的科技，才開發出來的後繼機種。在武裝方面也是如此，例如薩克Ⅱ所使用的主力武器120mm薩克機槍，其實是薩克Ⅰ配備的105mm機槍的口徑擴大版，而280mm薩克火箭砲也是薩克Ⅰ用的改良型。這樣的演進過程，不禁讓人懷疑吉翁公國軍是否不願意在技術發展上嘗試任何冒險，但是實際上，這些都是經過薩克Ⅰ驗證過的有效武器，只要稍做改良即可增強威力，再者，因為280mm薩克火箭砲可以搭載核彈頭，因此軍方判斷現有的MS武裝沒有必要再進一步加強了。此外除了射擊武器之外，還考慮到未來可能出現的MS對戰，而配備了「MS手持的斧頭」——電熱斧。在聯邦軍MS出現之前，薩克Ⅱ經常使用電熱斧來對付軍艦，一擊便可摧毀艦橋和砲塔，因此博得眾多MS駕駛員的信賴與愛用。

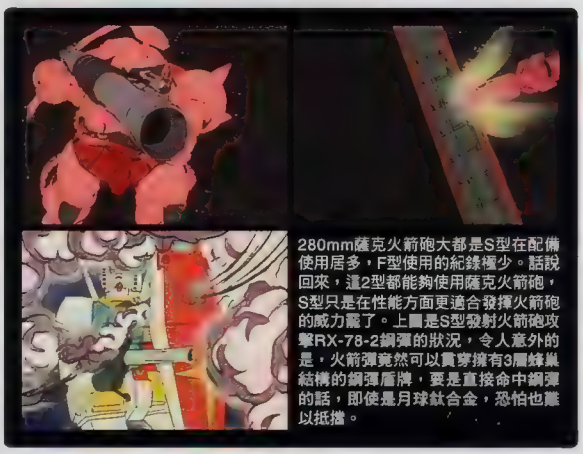
以薩克Ⅰ的105mm機槍進化而成的120mm口徑MS用制式機槍。結構相當可靠，連射性能佳，因此不僅薩克使用，連古夫和德姆系列MS也都曾經採用。



薩克Ⅰ、薩克Ⅱ系列都普遍採用的電熱式武器電熱斧。不使用時可以配掛在腰部。薩克Ⅱ型採用的是TYPE 5型電熱斧。

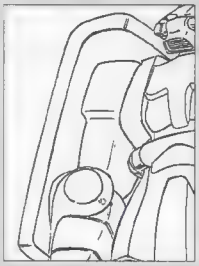
280mm口徑火箭彈發射器，砲管末端設有4個瓦斯排出口。在MS-06F薩克Ⅱ配備的武器之中，這是少數能夠對RX-78-2鋼彈產生有效打擊力的射擊式武器。

MS-06F薩克Ⅱ的標準配備120mm薩克機槍，在和RX-78對戰時，幾乎無法造成任何傷害，所以被戲稱為「豌豆槍」或是「敲門砲」。不過，單就基本功能來說，能夠以每分鐘280發的速度發射榴彈，灑下如同彈雨一般的破片，因此比較近似於火力壓制武器。在聯邦軍的MS登場後，便大量改用對宇宙艦艇穿甲彈和穿甲榴彈，補強了對抗MS的威力。



280mm薩克火箭砲大都是S型在配備使用居多，F型使用的紀錄極少。話說回來，這2型都能夠使用薩克火箭砲，S型只是在性能方面更適合發揮火箭砲的威力罷了。上圖是S型發射火箭砲攻擊RX-78-2鋼彈的狀況，令人意外的是，火箭彈竟然可以貫穿擁有3層蜂巢結構的鋼彈盾牌，要是直接命中鋼彈的話，即使是月球鈦合金，恐怕也難以抵擋。

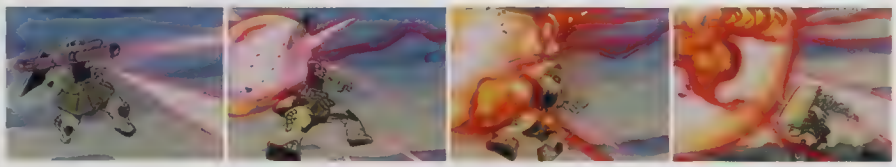
防禦武器　預見MS對戰的未來趨勢而不斷追加的裝備



◀盾牌
與其說是盾牌，不如說更像是大型化的肩部裝甲或外掛裝甲，使用懸吊機構固定在肩部。

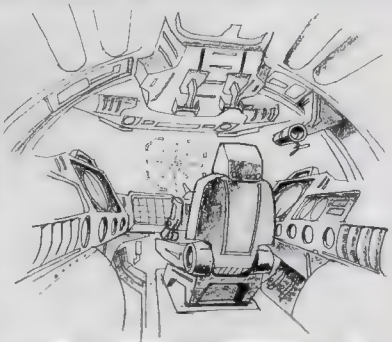
▶刺錐裝甲
刺錐可以增強格鬥戰時（衝撞攻擊）的破壞力，其實是相當可怕的武器。

只要一提到MS-06F薩克Ⅱ，很多人都會馬上聯想到左肩上的刺錐裝甲。其實，最初期型的薩克Ⅱ（被稱為A型的MS-06A，在U.C.0077.08推出試作機）並沒有這項配備，一直要等到C型（MS-06C，在U.C.0077.09推出先行量產型，翌年1月正式量產）才開始加裝這項配備。據說是因為基西莉亞・薩比上校（當時階級）預料到地球聯邦軍未來可能會投入MS，MS的對戰將無法避免，才變更設計，追加大量裝甲配備。因此從F型以後，大多數的薩克Ⅱ都採用了盾牌與刺錐裝甲，至於在一年戰爭之後所開發的「薩克系列」機種，也大都繼承了這項特徵。將盾牌掛載在可以自由活動的肩部懸架上，在增強防禦力的前提下，同時又能讓雙手空出來操作武器，這種創新的概念也影響到日後的MS盾牌開發史，而薩克Ⅱ正可說是這項概念的創始鼻祖。



駕駛艙　被隔離開來的駕駛艙

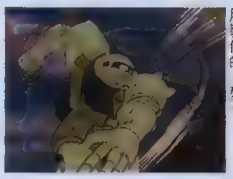
吉翁公國軍的MS一向存在著操縱系統不統一的問題，不過，早在「統合整備計畫」發起之前，薩克Ⅱ就已經採用了與薩克Ⅰ同款的駕駛艙，而且，初期水陸兩用MS也是搭載同一款駕駛艙，所以MS-06F薩克ⅡF型當然也不例外。這一款駕駛艙的特徵是操縱席設在右胸，和左胸的氣閘是隔開來的，因此，當駕駛員在登機或離開時，必須先通過左胸的氣閘。其他的MS機種的駕駛艙並沒有這樣複雜的設計。



薩克Ⅱ F型普遍採用的公國軍MS初期型駕駛艙。人員在進出駕駛艙時必須先通過左胸的氣閘。

MORE INFO! ——具備陸戰功能的薩克Ⅱ

MS雖然一開始是為了宇宙空間作戰而開發的武器，但是考慮到在重力環境下需要步行，因此還是設置了雙腳組件（U.C.0070.05曾做過重力環境步行實驗）。因為MS不可能只在太空中交戰，在必要時，還是得進入宇宙殖民地內部作戰，因此，即使是MS-09R里克・德姆這類宇宙空間作戰專用機種，也同樣裝有雙腳，以便進入殖民地內行動。這個概念從薩克Ⅰ研發之初就沒有改變，後繼的MS-06F薩克Ⅱ當然也會考慮到在重力環境下的行動力。事實上，U.C.0078.10鎮壓欽茨姆殖民地的反公國運動、還有U.C.0079.09.18發生的SIDE-7遭遇戰，公國軍都曾經將薩克ⅡF型送入殖民地內。不過，F型在嚴酷的地球環境下還是力有未逮，所以後來又開發出陸戰專用的J型。



在地球上使用的薩克Ⅱ，大多都是取消了太空專用裝備的J型

對付雪拉・瑪斯駕駛的鋼彈時，薩克Ⅱ曾經展現出優異的戰鬥能力。

© SOTSU · SUNRISE

MS-06RD-4 高機動實驗型薩克

ZAKU HI-MOBILITY PROTO TYPE

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

SPEC

全高	18.0m
重量	不詳
武裝	薩克機槍／電熱斧
所屬	吉翁公國軍

肩部
將MS-06系列已經全面制式化的左肩刺錐裝甲拆除，因為本機並不是以測試戰鬥功能為目的，所以只需配備造型簡易的肩甲即可。

頭部
頭部仍舊沿用MS-06薩克的組件，從造型來看，應該是同系列中量產數最多的F型。

被裝上非常不搭調的「腳」的實驗機

雖然說MS這種武器的設計思想是著重在盡可能達到最高的泛用性，但宇宙空間與地面環境仍舊存在著難以跨越的地域差異，要將針對陸戰用所開發的區域戰鬥用（局地戰）MS改良成宇宙用MS，絕不是一件簡單的工作。光是更換了推進系統就會造成機體重量配平發生影響甚鉅的變化，再者操縱時不可或缺的飛航用電子儀器（Avionics）也得變更式樣，在重新設計時，必然會遭遇許多問題。假如使用現存的機種來進行基礎改良，那麼，零件可以從生產線直接取得，而且量產型已經擁有實際運用的性能數據可以參考，這是沿用既有零件的優點，不過，到頭來還是得進行測試實驗，過程不會比開發新機種輕鬆多少。

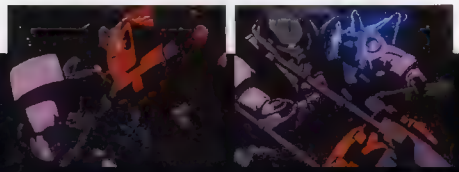
上述的開發流程，正是公國軍當年在開發MS-09R里克・德姆時所遭遇到的現狀。MS-09德姆是在腳部內藏有氣墊推進系統的高機動型MS，後來修改成為宇宙用的MS-09R時，也繼承了這項高機動性的特色。然而，在紙上作業所完成的修改，例如AMBAC（姿態控制）機能，到了真正的宇宙空間中，是否能夠確實發揮出效用？仍然是未知數。這時，就必須利用其他機種來測試腳部的推進器，藉以驗證實際的效率。而負責測試這項腳部機能的，就是這架MS-06RD-4高機動性實驗型薩克。

背包
連接著動力管線、露出2具大型噴嘴的推進器背包，是一年戰爭後期生產的MS-06系列的主要特徵。

Rear

Front

腳部
本機最大的特色，或者說開發的目的，就是為了測試這一雙腳。細部構造和制式採用的MS-09R里克・德姆的腳略有不同，在一般MS上安裝重型MS的腳，看起來也頗為怪異。



在戰局陷入膠著的一年戰爭後期，由艾娜・沙哈林擔任測試駕駛員，駕駛本機進行實驗，可是聯邦軍MS在測試過程中突然侵入領空，在和聯邦軍MS部隊交戰後，本機遭到擊毀。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

MS-06薩克II	FG-08
MS-09德姆	FG-11
MS-09R里克・德姆	FG-12
艾娜・沙哈林	08-09
統合整備計畫	01-08
MS開發的流程	08-14

FILE PREVIEW

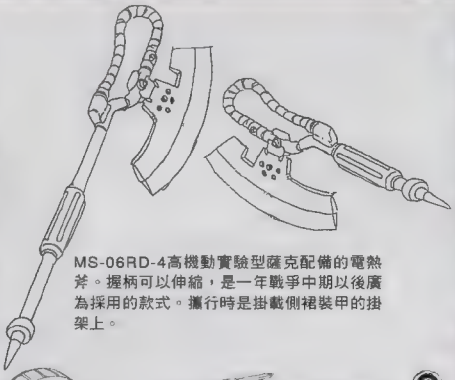
在進行MS測試運用時，與聯邦軍駕駛員天田士郎有了命運的邂逅。

武裝

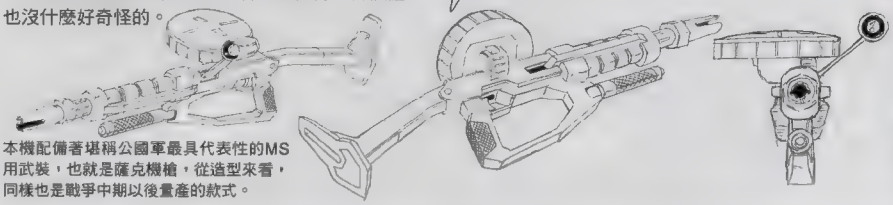
基於實驗運用計畫的目的而僅配備最低限度的基本武裝

MS-06RD-4高機動實驗型薩克的存在價值，是為了收集腿部實際運作的數據，不過，在戰鬥狀況下的運作性能也是本項實驗的目的之一。比方說手持武器作戰時，這些動作將會如何影響機體的動能變化，該如何控制機體在戰鬥中保持穩定，都必須先取得相關數據。本機雖然身為實驗機，仍然配備著基礎的武裝，就是因為這個原因。

不過，MS-06RD-4高機動實驗型薩克所配備的武裝，並非MS-09R里克・德姆所制式採用的武裝，由此來看，就算取得相關數據，和日後量產機的實際運用仍會有一段差距，這也是無法否認的。話說回來，因為本機並非是在「統合整備計畫」下、基於統一的規格而開發出來的MS，會產生數據上的誤差，也沒什麼好奇怪的。

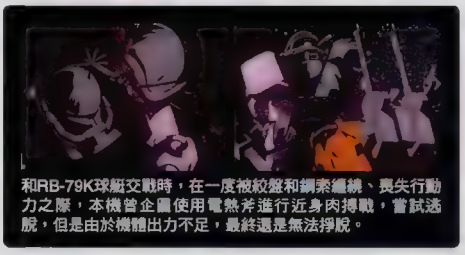


MS-06RD-4高機動實驗型薩克配備的電熱斧。握柄可以伸縮，是一年戰爭中期以後廣為採用的款式。攜行時是掛載側裙裙甲的掛架上。



本機配備著堪稱公國軍最具代表性的MS用武裝，也就是薩克機槍，從造型來看，同樣也是戰爭中期以後量產的款式。

本機的實驗運用計畫中，包含有蒐集戰鬥時的數據，所以才會暫時配備當時公國軍MS最為普及的薩克機槍和電熱斧。可是，隨著這架實驗機被摧毀，好不容易蒐集到的戰鬥數據也全部遺失了。

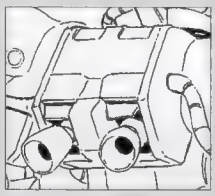


和RB-79K球艇交戰時，在一度被絞盤和鋼索纏繞、喪失行動力之際，本機曾企圖使用電熱斧進行近身肉搏戰，嘗試逃脫，但是由於機體出力不足，最終還是無法掙脫。

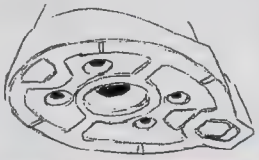
機體特性

實驗機所具備的大膽設計和開發內情

將MS-06系的上半身，裝上不搭調的MS-09系的雙腳，外觀上的確相當怪異。腳部的造型基本上和MS-09R相同（但噴嘴的配置方式略有不同），不過腰部組件無法和公國軍其他MS通用。而且，也沒有MS-09R那種巨大的後裙。

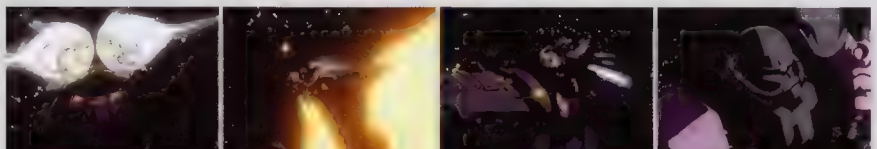


也有傳聞是說，本機是以MS-06R高機動型薩克為基礎改良而成，不過，背包造型比較近似MS-06F等一般量產型，因此，實際的開發經緯仍舊沒有明確的定論。



右圖是MS-06RD-4高機動實驗型薩克的腳底。此處也設有推進噴嘴，可見本機相當著重在空間機動性。

MS-09德姆是歸類為重型MS的機種，但MS-06RD-4高機動實驗型薩克的主要機身卻是MS-06系列，兩者是完全不同等級的MS，換言之，本機是使用了規格相異的零件組合而成的MS。由於MS-09是陸戰式樣MS，機體上並沒有裝置任何能夠在宇宙空間中飛行的控制系統，所以，在開發出相關零件後，先安裝在具有宇宙空間運作能力的MS-06之上，透過這種變通方法來進行實際測試。其實，就MS開發歷程來說，使用既有機種改良成為新銳機種的例子並不稀奇，但是一般的狀況下，在測試零件的過程中，應該保持設計概念的統一性，並且摸索新的可能性，像本機這樣的「異種交配」範例就相當少見了，唯一可信的理由，是為了加速MS-09R里克・德姆的開發流程，才會借助其他機種來收集相關測試數據。



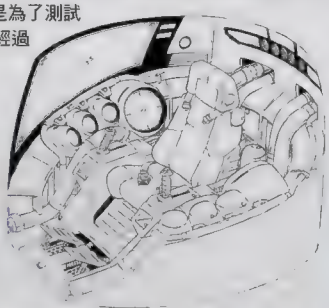
在和聯邦軍MS部隊交戰時，曾經展現出了強大的機動性，讓敵機困擾不已、撇開MS的統一性及平衡性不談，MS-06RD-4高機動實驗型薩克在機動性實驗上的確獲得了不錯的成績，在這個時間點，本機已經達成了實驗機應負的任務。

駕駛艙

沿用MS-06系列的駕駛艙

MS-06RD-4高機動實驗型薩克的駕駛艙配置在身體中央，艙門是從胸部裝甲上方開啟。這是一年戰爭中期以後公國軍量產的MS-06系列的特徵之一。和初期型那種從側面艙門進出的設計已經有所不同。另外，本機駕駛艙的內部配置及結構是以同時期生產的JC型為準，由這點看來，本機的操縱系統應該也是直接沿用MS-06系列的組件。因為是為了測試目的而建造的機體，生產流程應該也經過簡化，以縮短建造時間。

本機的駕駛艙究竟有無搭載逃生裝置，已經難以確認了。

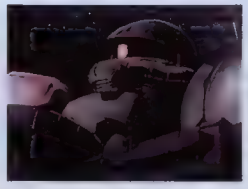


上圖是駕駛艙內部配置圖。儀表板幾乎和JC型一模一樣。

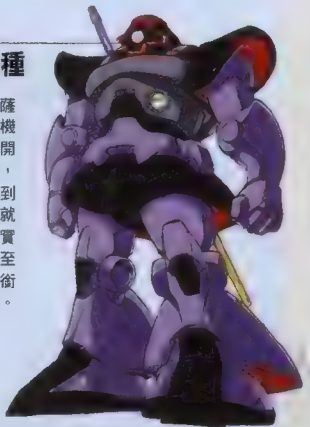
MORE INFO!

傳承科技給MS-09R的過渡期機種

MS-09R里克・德姆是公國軍為了取代MS-06F薩克，要求儘速開發製造的宇宙戰鬥用主力MS後繼機種，因為是在缺乏足夠時間檢討的趕工情況下完成開發，因此有人認為這款MS並非完美的機種。不過，MS-09R後來的確成為了公國軍的宇宙戰力核心，直到終戰為止，已有相當數量投入戰場，而且非常活躍。就跳脫MS-06這款傑作機陰影的角度來看，MS-09R其實算是相當成功，因此在MS開發史上占有一席之地。至於MS-06RD-4高機動實驗型薩克則是介於兩者之間的銜接機種，由此可以看出公國軍MS的系譜是如何演進。



本機的運用數據就像遺傳基因一樣，由下一代的MS所繼承，也算是達成了實驗機的開發目標。



參考MS-06RD-4高機動實驗型薩克的測試數據所製造的MS-09R里克・德姆，是一年戰爭後期公國宇宙軍的主力MS。

©SOTSU・SUNRISE

MAGELLA-ATTACK 馬傑拉戰車

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

SPEC

全高	10.2m（全高約6m）
重量	62t
武裝	175mm無後座力砲／35mm 3連裝機砲
所屬	吉翁公國軍

戰鬥車輛

駕駛艙
馬傑拉在車體部位也有設置駕駛艙，不過，主駕駛艙是位於馬傑拉砲塔上，最多可搭載2名成員。

主砲
主砲口徑為175mm，雖然只有1門主砲，不如聯邦軍主力戰車61式戰車的連裝砲，但口徑卻比61式的150mm來得更大。

Front

Rear

履帶
馬傑拉戰車雖然造型特異，但驅動系統方面還是仰賴傳統的履帶，這方面並沒有創新之處。

引擎室
戰車的動力來源是燃氣渦輪引擎，排氣管設置在履帶中間的車體下方。

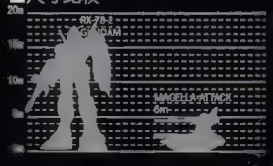
在公國軍技師奇特構想之下創造出來的多功能戰車

對於技術人員而言，自由奔放的想像力是很重要的。拘泥於既有概念的頑固頭腦，絕不可能產生出創新的發想。但是，回顧歷史，有些技術人員的發想實在太過於接近空想，讓人不禁想要質問：「即使嶄新也該有個限度吧？」最佳的例證就是舊世紀在第2次世界大戰時，由德國所開發的、號稱陸上戰艦的巨型坦克「鼠式」戰車。如今，儘管時空已經進入宇宙世紀，但科技人員仍然毫無止境的（或者說缺乏深謀遠慮的）繼續挑戰各式各樣的空想事物。一年戰爭時公國軍所開發的馬傑拉戰車，就是在這種不斷嘗試錯誤的環境之下誕生的奇特武器。不過很幸運的是，這件科技的奇觀竟然在實戰中獲得了活躍的機會，雖然後繼無人，但至少在它存在的年代，確實達成了身為堪用武器的目標。

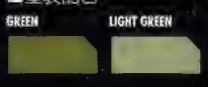
馬傑拉戰車是一輛砲塔如同VTOL垂直起降飛機一般、能夠脫離並且自力飛行的特異戰車。當然，我們也不禁想要質問，為什麼要設計這種砲塔能夠飛行的戰車？比較說得通的理由或許是，因為這樣能夠從上空攻擊敵方戰鬥車輛頂部最薄弱的裝甲。像這種奇特幻想居然能化為實戰武器的狀況，在一般軍事單位是絕不可能容許的，只能說公國軍缺乏運用陸戰武器的實際經驗，所以才會開發出這樣的怪物。或者我們也可以說，公國軍的技術人員擁有過多的自由裁量權，而且缺乏既定觀念束縛，才會創造出這種跳脫常識的怪奇武器。

雖然吉翁公國軍使用MS作為主力武器，不過部隊中仍然大量配備了馬傑拉戰車，以便和MS進行協同作戰。這種利用戰鬥車輛提供火力支援的MS戰術，是公國軍地面作戰的基礎。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

馬傑拉戰車	08-12
中亞細亞	01-14
東南亞戰線	01-29
敖得薩作戰	07-03

FILE PREVIEW

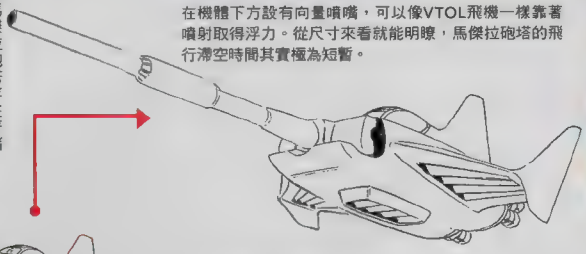
投入東南亞戰線的馬傑拉戰車，因應當地環境需要進行了大幅改造。

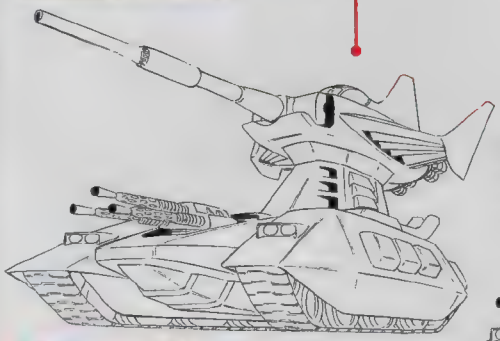
機構 為了提高武器的運用性而特別設計的分離機構

雖然馬傑拉砲塔存在著諸多問題，但是在物資不足的前線，依舊是可用的戰力。

▼馬傑拉砲塔

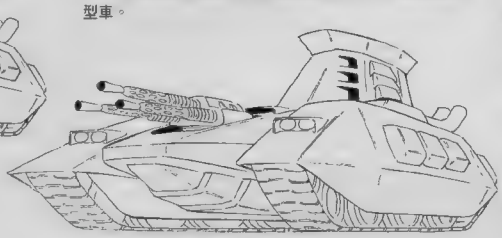
在機體下方設有向量噴嘴，可以像VTOL飛機一樣靠著噴射取得浮力。從尺寸來看就能明瞭，馬傑拉砲塔的飛行滯空時間其實極為短暫。

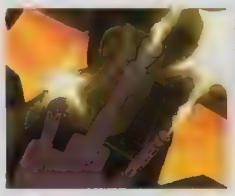




◀馬傑拉戰車

馬傑拉砲塔搭載著175mm無後座力砲，馬傑拉車體則是搭載著3連裝的30mm機砲，分離後兩者都各自具有攻擊力。另外據說本機原本是公國軍設計的M1主力戰車的原型車。

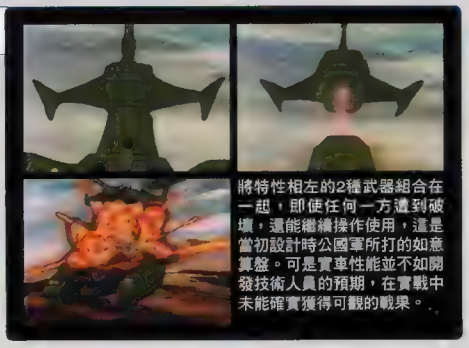




由於本機的特長都集中在馬傑拉砲塔，因此馬傑拉車體本身缺乏實用價值。

▲馬傑拉車體

包含履帶的底盤部位稱為馬傑拉車體，和砲塔分離後，仍舊能夠作為一般戰鬥車輛使用，可是車上配備的3連裝30mm機砲火力太弱，無法與一般機動兵器對抗。



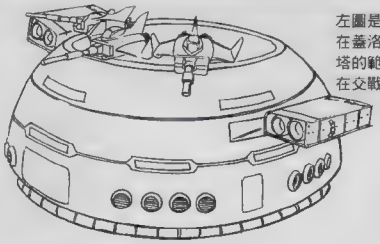
將特性相左的2種武器組合在一起，即使任何一方遭到破壞，還能繼續操作使用，這是當初設計時公國軍所打的如意算盤。可是實車性能並不如開發技術人員的預期，在實戰中未能確實獲得可觀的戰果。

將飛行器與車輛結合在一起的概念，是馬傑拉戰車的最大特徵。可以獨自分離飛行的砲塔被稱為馬傑拉砲塔，砲塔分離後的車身部分則稱為馬傑拉車體。這樣的分離式設計，並不是像地球聯邦軍的核心戰鬥機所構成的核心區塊系統那樣，用來當作逃生裝置，而是有實戰上的需求。馬傑拉戰車等於是軍機和戰車的合體，同時兼具了兩者的攻擊力與運用特性——雖然說，這樣的發想在外人看來簡直是脫離現實。

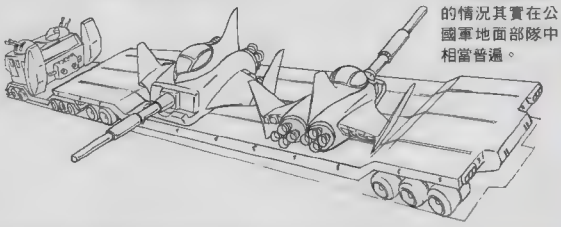
俗話說「魚與熊掌不可兼得」，這個道理也同樣驗證在馬傑拉戰車之上。用來當作飛行戰鬥機的馬傑拉砲塔，操控性能相當惡劣，而分離之後的馬傑拉車體，則是戰鬥力太過貧弱，加上分離機構設計本身也相當脆弱，實在稱不上是有效率的武器，與其說這是科技能力的不足，倒不如說是在一開始的基礎著眼點就已經構想錯誤，才導致了這樣的後果。

運用方式 將分離機構作最大限度活用的額外運用法

在一年戰爭中期，地球方面的戰事陷入了長期的膠著，武器產能較差的公國軍一直為了物資供應不足而深感苦惱，而前線部隊在缺乏足夠補給的情況下，也只好盡可能善用手邊僅存的武器。在這樣的嚴苛環境下，迫使公國軍地面部隊開始採用不一樣的方式、運用配備數量極多的馬傑拉戰車。一旦戰力不足、馬傑拉戰車無法和MS進行協同作戰時，必須改用其他變通的方式。再者，馬傑拉戰車的砲塔或車體其中之一損毀時，剩下的一半也要善加利用。

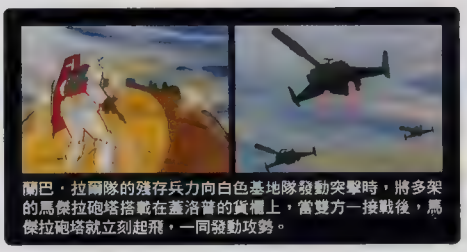


左圖是蘭巴・拉爾隊的殘存部隊在蓋洛普的貨櫃上搭載馬傑拉砲塔的範例。砲塔沒有進行固定，在交戰時能夠隨時起飛。



下圖是沙姆遜拖車運輸中的馬傑拉砲塔。馬傑拉砲塔單獨運用的情況其實在公國軍地面部隊中相當普遍。

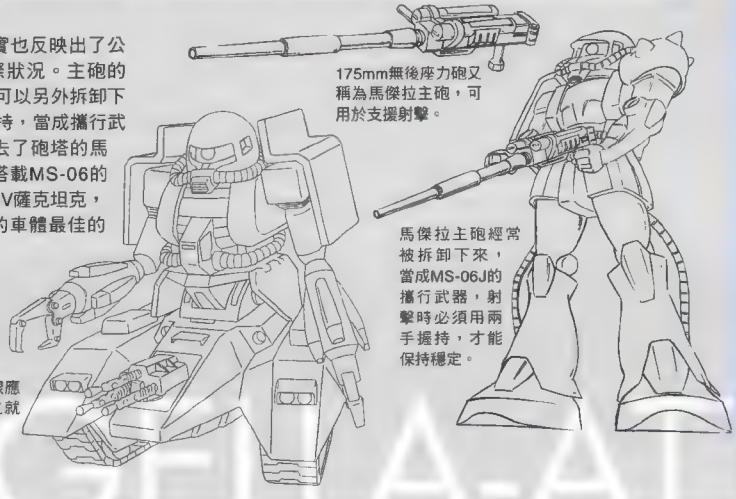
卡爾馬・薩比上校麾下的地面部隊，在和白色基地交戰時，就曾經派出MS小隊、多普機隊、馬傑拉戰車部隊協同發動攻擊，這是當初設計時預定的運用方式。



蘭巴・拉爾隊的殘存兵力向白色基地隊發動突擊時，將多架的馬傑拉砲塔搭載在蓋洛普的貨櫃上，當雙方一接戰後，馬傑拉砲塔就立刻起飛，一同發動攻勢。

零件沿用 因應戰場現況產生的特異運用法

馬傑拉戰車其實也反映出了公國軍運用MS的實際狀況。主砲的175mm無後座力砲可以另外拆卸下來，由MS-06J來手持，當成攜行武器使用。另外，失去了砲塔的馬傑拉車體，還能夠搭載MS-06的零件，改造成MS-06V薩克坦克，堪稱是戰鬥力不足的車體最佳的活用再生範例。



175mm無後座力砲又稱為馬傑拉主砲，可用於支援射擊。

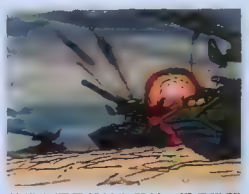
馬傑拉主砲經常被拆卸下來，當成MS-06J的攜行武器，射擊時必須用兩手握持，才能保持穩定。

MS-06V薩克坦克是前線應急改造而成，簡而言之就是廢物利用的成果。

■ MORE INFO!

戰鬥車輛的實用性

在MS成為戰場之花的一年戰爭期間，馬傑拉戰車等戰鬥車輛幾乎變成了配角一般。但是，對於步兵來說，馬傑拉戰車仍舊是最值得信賴的戰鬥伙伴，雖然這款戰車不像MS那樣聲名大噪，不過實際作戰時，還是有其存在的必要。以聯邦軍來說，敖得薩作戰的勝利，其實是靠著61式戰車為主的裝甲部隊贏得的。所以，即使戰場的主力轉移到MS身上，戰鬥車輛的存在價值仍然是無法取代的，只要能夠找出和MS協同作戰的正確定位及運用方式，傳統的戰鬥車輛就能夠繼續活躍下去。



整備和運用都較為單純，這是戰鬥車輛勝過MS的優點。

MACHINA-ATTACK

MAN-08

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

艾爾梅斯

ELMETH

擁有無線式精神感應武器的公國軍「亡靈」

這是吉翁公國軍與弗拉納岡機構所合作開發的新人類專用MA，也是第一款配備了可藉由精神感應系統控制的無線式遙控攻擊端子「BIT」的機體，以BIT進行遠隔攻擊為前提所開發。交給拉拉・遜少尉駕駛的2號機，曾經操控著BIT對宇宙要塞金米島（前所羅門）發動了奇襲，擊沉多艘聯邦軍的駐留艦艇，而被不明究竟的聯邦軍稱作「所羅門的亡靈」，並且為之恐懼。本機所創下的擊墜戰果包含了7艘艦艇、6架MS。部分聯邦軍以它的外型將這款機體稱之為「水唱子」。

機體構造

與其他公國製MA不同，並未設置爪鉗之類的手臂裝備，嚴格來說本機只能算是為了進行BIT運用而特化的「精神感應系統專用機」。由於幾乎不具備任何近身戰能力，因此出擊時必須要有MS伴隨。

BIT
由艾爾梅斯率先實用化，以精神感應系統控制的無線式遙控攻擊端子。配備MEGA粒子砲、推進器與核融合爐，可以執行高速且機動、來自各種方位的攻擊。由於體積小且能高速移動，要以目測掌握可說極為困難。

全長	85.4m（全高47.7m）
本體重量	163.7t
發電機出力	14,200kW
推進器推力	645,200kg
裝甲材質	不詳
武裝	MEGA粒子砲×2／BIT×2
搭乘者	拉拉・遜

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

MAN-08

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

ZEON

艾爾梅斯

ELMETH

SPEC

全高	85.4m（全高47.7m）
重量	163.7t
武裝	MEGA粒子砲×2／BIT×12
所屬	吉翁公國軍

天線
成為「尖帽子」綽號由來的大型天線。據推測應該是米諾夫斯基通訊用天線。

MEGA粒子砲
MAN-08艾爾梅斯本體裝備的唯一內藏式武裝。由於配備了高出力發電機，擁有艦砲等級的威力。

Front

Rear

駕駛艙
MAN-08艾爾梅斯的駕駛艙設置在機體正前方的中央位置，並未採用單眼攝影機。

引擎部
在機體下方設置了2組推進器，每組推進器分別配備了3具噴嘴。因此最大可加速至2.21G。

確立精神感應系統可行性與戰術的機體

在精神感應系統的研究上，吉翁公國軍可說遙遙凌駕地球聯邦軍甚多，但在進入實用化階段後，卻開始遭遇了困難，主要原因出在於機體所搭載的精神感應系統之小型化開發技術陷入了瓶頸。到一年戰爭末期，小型化的精神感應系統雖然已經可以採用有線遙控的模式配備於MS，但無線式的精神感應系統仍舊難於實現小型化，而無法配備於MS，在這種情況下，不得不改由讓擁有MS數倍體積的MA來搭載。因此誕生的，就是這架新人類專用MA艾爾梅斯。

MAN-08艾爾梅斯是以配備及運用無線式遙控精神感應武器「BIT」為前提所開發的機體，因此並沒有裝置爪鉗之類的手臂，固定武裝也只有搭載2門MEGA粒子砲。但駕駛員拉拉・遜少尉的高度新人類能力，透過精神感應裝置的運作，在遠隔遙控的狀況下充分發揮了BIT的高度攻擊力，證明了精神感應武器的可行性。

可使用複數的BIT同時攻擊的全方位攻擊構想，後來在阿克西斯所開發的AMX-004丘貝蕾等機種所繼承了。

關連檔案

拉拉・遜	FG-29
MSN-02吉翁克	FG-19
精神感應系統	01-09
全方位攻擊	03-15
所罹門攻防戰	01-22
新人類	01-04

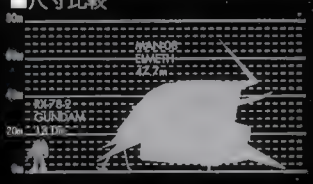
FILE PREVIEW

解說於一年戰爭發端，新人類專用機開發的系譜與技術。

■塗裝配色

GREEN　YELLOW　GRAY

■尺寸比較

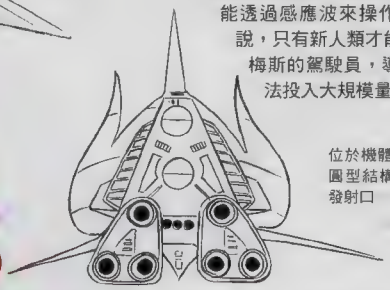


武裝　史上首創的精神感應控制式無線攻擊端子

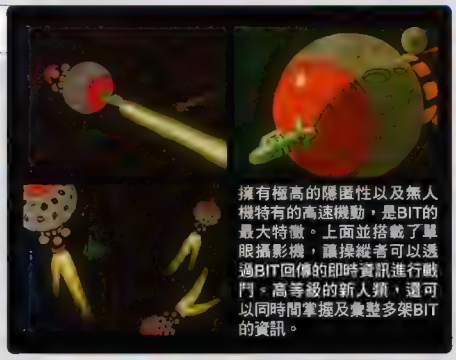
MAN-08艾爾梅斯本體裝備了2門MEGA粒子砲。出力雖高，不過卻有著攻擊範圍狹窄的問題。

BIT球體部位表面的無數洞孔，是姿勢調節用的推進器。

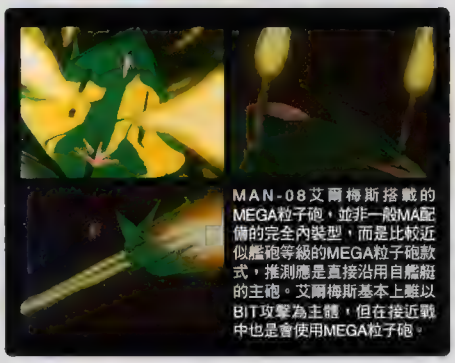
MAN-08艾爾梅斯最大的特徵，就是裝備了總計12具的無線遙控攻擊端子「BIT」。BIT為一種全長8.4m的自走式MEGA粒子砲，透過精神感應裝置的協助，以駕駛員的精神波來進行操作。簡單的說，是一種光憑思考就能夠行動的遙控式光束砲。通常在米諾夫斯基粒子散布下，無法進行一般的無線操縱，但BIT由於是透過米諾夫斯基粒子的震動來收發訊息，因此即使是在散布狀態下，仍可正常的運用。在無法使用誘導武器的場合，擁有僅憑著思考就可隨時攻擊的12具自走式MEGA粒子砲，其威力深不可測。事實上，於金米島駐紮的聯邦軍艦隊就曾經遭受過BIT的襲擊，並造成重大損傷。但BIT與精神感應系統並非絕對萬能，這套武器系統只能透過感應波來操作，也就是說，只有新人類才能擔任艾爾梅斯的駕駛員，導致本機無法投入大規模量產。



位於機體後方的兩個圓型結構，為BIT的發射口

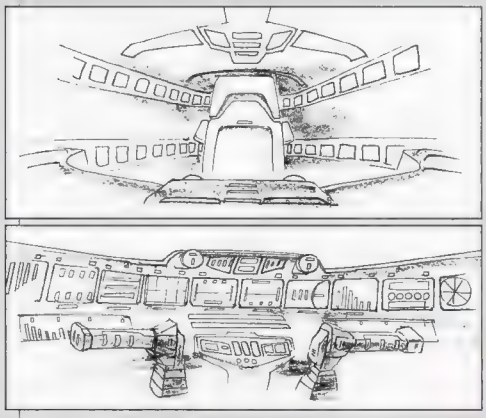


擁有極高的隱匿性以及無人機特有的高速機動，是BIT的最大特徵。上面並搭載了單眼攝影機，讓操縱者可以透過BIT回傳的即時資訊進行戰鬥。高等級的新人類，還可以同時間掌握及彙整多架BIT的資訊。



MAN-08艾爾梅斯搭載的MEGA粒子砲，並非一般MA配備的完全內裝型，而是比較近似艦砲等級的MEGA粒子砲款式，推測應是直接沿用自艦艇的主砲。艾爾梅斯基本上雖以BIT攻擊為主體，但在接近戰中也是會使用MEGA粒子砲。

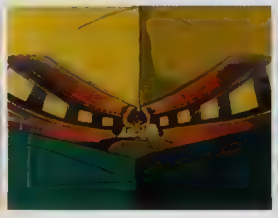
操縱系統　精神感應控制與非AMBAC式機體控制系統

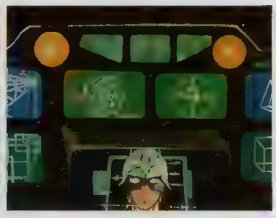


MAN-08艾爾梅斯所配備的精神感應裝置對應駕駛艙，操縱介面上雖然只設置了操縱桿，不過這應該是為了機體控制與運用精神感應裝置，其他配備精神感應裝置的MS例如MSN-02吉翁克，也採用了這款同型的駕駛艙

說到精神感應裝置，很多人都會聯想起BIT、感應砲、有線光束砲等武裝吧。事實上精神感應裝置也能使用在機體控制方面（運用於機體控制的精神感應裝置，比較廣為人知的首推生化感應器，以及感應鋼彈的強化人類用精神感應裝置）。傳統的機械操縱模式是透過操縱桿來操作機體，但精神感應控制則是以思考來直接反映至機體的舉動，一般的操縱與精神感應控制，究竟何者反應速度較優，已是不言可喻了。然而在MAN-08艾爾梅斯開發當時，這種僅憑思考控制機體的技術仍尚未發展成熟，因此駕駛艙依然保留了操縱桿，精神感應控制則成為輔助系統。不過精神感應控制的確是在操縱巨大的艾爾梅斯時，一套相當重要的系統。

另外，艾爾梅斯並未配備AMBAC（姿勢控制）系統。在這方面，也曾聽過「要是能夠裝備像BIT那樣的姿勢調節用推進器就好了」這種由開發者所傳出的聲浪。由此看來艾爾梅斯似乎是以推進器與機體內設置的螺旋儀來控制姿勢的。另外，雖然為了保護貴重的新人類而採用重裝甲構造，但駕駛艙卻沒有配備防護裝甲，這點也成為了無解的謎團。





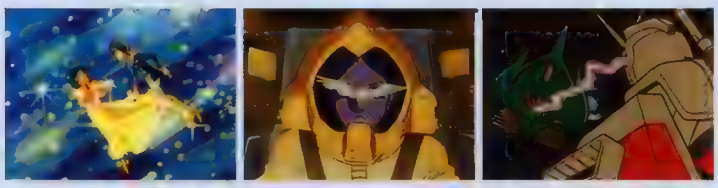
雖然MAN-08艾爾梅斯配備了重裝甲，但駕駛艙前方卻只裝設了透明艙罩。這是在機動武器中相當少見的設計。

MORE INFO!　精神感應系統與共鳴現象

提到MAN-08艾爾梅斯就不能不提的，正是本機在第一次實戰時與聯邦軍官兵之間所產生的共鳴現象。這種共鳴現象首次獲得確認，是在U.C.0079.12.25發生的金米島聯邦艦隊襲擊事件上。當時，包括雷比爾上將在內的許多聯邦軍官兵，都不約而同感應到了「拉、拉」的幻聽。據稱理由是因為提供精神感應裝置與BIT之間訊息傳遞的米諾夫斯基通訊，被擁有新人類素質的聯邦軍官兵所「收訊」了（由於這個來路不明的「拉、拉」怪聲，以及無法掌握來源的攻擊，而在聯邦軍官兵之間出現了「所羅門的亡靈」這個名稱）。

米諾夫斯基通訊，雖然擁有不會被米諾夫斯基粒子造成的干擾影響這個優點，但幾乎沒有指向性，通訊內容是從發訊源為中心的區域中，以同心圓狀向外擴散的。因此照理來說，以隱匿攻擊為目的進行奇襲與擾亂的精神感應控制武器，一旦米諾夫斯基通訊被發現，將會成為致命性的缺點。不過這從米諾夫斯基通訊的具體內容並未被聯邦軍所揭露，以及在拉拉少尉戰死後，幾乎未再傳出發生這種類似現象的報告，因此金米島的共鳴現象也有可能是拉拉少尉與艾爾梅斯的精神感應裝置之間產生了某些技術面的問題。另外這項事實也顯現出精神感應裝置的效果，對於周遭的人們帶來精神方面影響的可能性。在U.C.0153的桑斯卡爾戰爭中使用的精神感應環「天使之環」，應該也是利用精神感應裝置進行影響的武器。

▶新人類用太空衣
艾爾梅斯2號機的駕駛員拉拉・遜少尉、她的太空衣所配備的是對應精神感應裝置的重型頭盔。



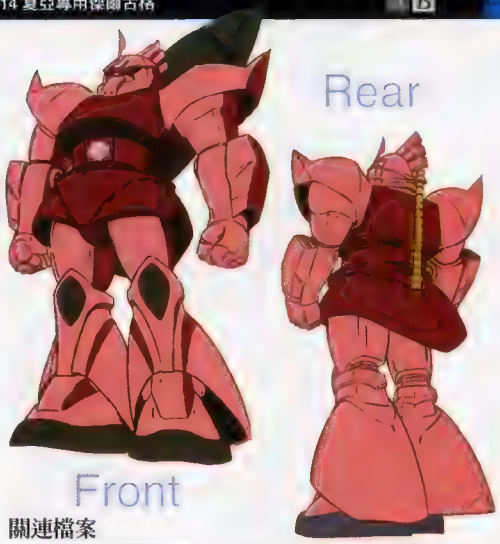
共鳴現象的原因，據稱與艾爾梅斯的精神感應裝置以及拉拉・遜少尉的新人類能力有關，不過實際上並沒有證據可以支持這項說法，至今真相依然不明。另外，拉拉少尉與阿姆羅少尉之間，據說也產生了新人類之間的共鳴。

YMS-14 夏亞專用傑爾古格

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

傑爾古格的武裝 GELGOOG CHAR´S CUSTOM



關連檔案

攜帶武器（光束來福槍） 06-02
阿．巴瓦．庫攻防戰 07-08
王牌駕駛員的MS 08-05
夏亞．阿茲那布爾 FG-23

FILE PREVIEW

解說在一年戰爭時期由地球聯邦軍率先實用化的光束射擊武器。

背負吉翁公國軍的期待所誕生的MS實力

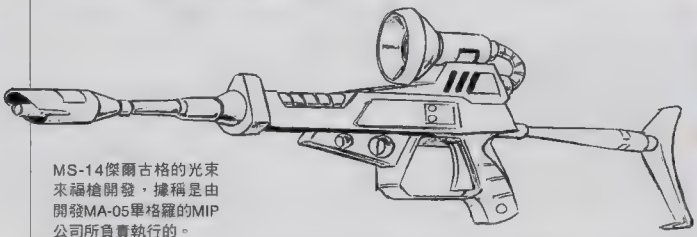
MS-14傑爾古格堪稱為吉翁公國軍的最後傑作機，這架在一年戰爭末期登場的MS，其最不幸之處，應該是它的開發大幅展延，以及在還來不及一展身手之前、戰爭就已經宣告結束。造成這種結果的其中一個主要原因，就在於MS-14傑爾古格是公國軍第一款配備光束來福槍的MS。由於光束來福槍的實用化延宕，使得本機投入正式實戰的時程也跟著延遲了。光束來福槍雖是MS-14傑爾古格引以為傲的重要特色之一，但相對也剝奪了讓這架機體可以活躍的舞台，這的確是不爭的事實。

撇開一年戰爭的時空背景不談，如果只單論性能的話，要說MS-14傑爾古格是當時的最高水準之作也絕不為過。當然，這也跟武裝的選擇有關。本機採用了與地球聯邦軍RX系列同樣的能源CAP技術所開發的光束來福槍，再加上稱作光束薙刀的光束格鬥武裝，以及可以自由操作公國軍MS既有的各種攜行式武器的強大相容性。本機之所以能夠在後繼機種競標中擊敗YMS-15甘恩，主要原因也是看重了MS-14傑爾古格優異的高度汎用戰鬥力（不過也有許多指謫提出機種競標這件事，本身就已經是內定了）。YMS-15甘恩雖然的確也是一款高性能的MS，不過由於甘恩的性能主要著重在肉搏戰的武裝特化，若以主力MS的實戰運用需求來看，通常還是多半仰賴射擊戰的武裝居多，相信從這一點就不難理解，MS-14傑爾古格為何會獲得公國軍的青睞了吧。

射擊武裝　以量產化為前提所進行的光束來福槍運用

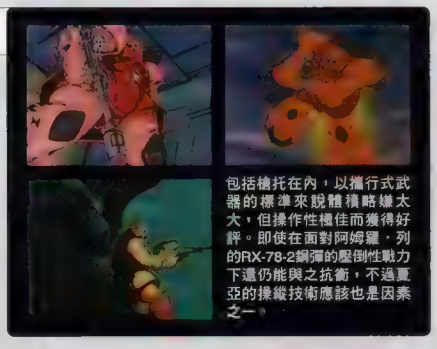
MS-14傑爾古格的開發經緯，與光束來福槍的實用化有著極密切的關係。本機之所以會採用光束來福槍並不是結果，而是目的，至於機體的設計上也是配合這款武器的運用來進行。因為即使採用了能源CAP的技術，光束系武裝的運用還是需要仰賴機體內部的發電機來供應出力，此外包含能源CAP系統運作的電力，也是必須依靠機體的發電機進行供給。因此像是許多高出力的公國軍水陸兩用MS都是先以發電機作為基礎、再進行結構方面的設計，原因也是出在這裡。本機所使用的光束來福槍性能，可說是藉由超越RX-78-2鋼彈的發電機出力所支撐起來的。

因為光束來福槍的實用化過於緩慢而造成本機出廠延遲，已如前文中所述，但是，別忘了MS-14傑爾古格畢竟是一款高性能的量產機，本機並不像聯邦軍的RX系列這種獨一無二的試作機，而是吉翁公國軍大量採用、裝備光束來福槍的主力MS，必須確保性能一切正常無慮——就是這個難題造成了開發的延宕。實際上MS-14傑爾古格所採用的光束來福槍，相較於RX-78-2鋼彈的同型兵器，威力算是同一等級，但體積略為大型。在光束系攜行式武器的小型化方面雖然起步比聯邦軍晚，但成功將光束來福槍大量配備於主力MS的壯舉仍值得給予正面評價。

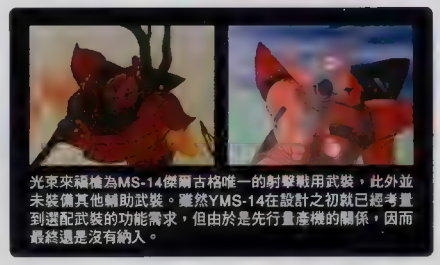


MS-14傑爾古格的光束來福槍開發，據稱是由開發MA-05單格羅的MIP公司所負責執行的。

雖然沒有採用類似聯邦軍製光束來福槍的輔助握把，但仍可以藉由雙臂來握持使用。



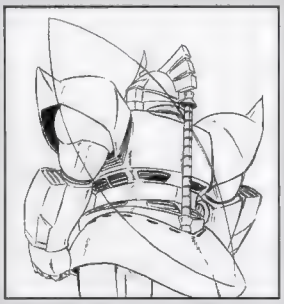
包括槍托在內，以攜行式武器的標準來說體積略嫌太大，但操作性極佳而獲得好評。即使在面對阿姆羅．列的RX-78-2鋼彈的壓倒性戰力下還仍能與之抗衡，不過夏亞的操縱技術應該也是因素之一。



光束來福槍為MS-14傑爾古格唯一的射擊戰用武裝，此外並未裝備其他輔助武裝。雖然YMS-14在設計之初就已經考量到選配武裝的功能需求，但由於是先行量產機的關係，因而最終還是沒有納入。

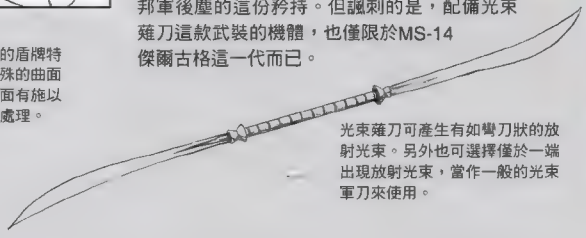
近接．防禦武裝　從MS-14系的光束薙刀一窺公國軍開發者的矜持

右為光束薙刀與盾牌的配掛狀態示意圖。兩者均為搭掛在MS-14傑爾古格背面的設計。背部並無背包構造，因此可用來配掛盾牌或其他裝備。

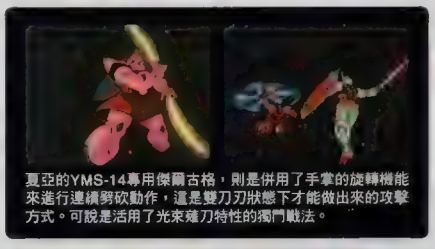


MS-14系專用的盾牌特徵，在於其特殊的曲面構造。據稱表面有施以抗光束鍍膜的處理。

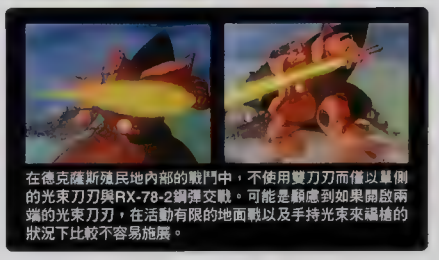
光束系武裝的強大威力，公國軍從聯邦軍的RX系列MS身上確實領教到了。MS-14傑爾古格會以光束系武裝為主體，也是有鑑於RX系列的實效性之下所產生的結果。在這種設計思維下，被MS-14傑爾古格採用作為格鬥戰用武裝的光束薙刀，可說是從公國軍獨創的構想下所誕生出來的產物。這款武裝基本構造與一般光束軍刀相同，差別在於可從刀柄的兩端同時產生出光束刀刃。如果只是單純追求「切、刺、砍」這些肉搏戰武器的機能，其實採用一般的單刀刃構造就已經足夠了。但是從設計成雙刀刃的這一點來看，可以明確感受到公國軍的技術人員，不想尾隨聯邦軍後塵的這份矜持。但諷刺的是，配備光束薙刀這款武裝的機體，也僅限於MS-14傑爾古格這一代而已。



光束薙刀可產生有如彎刀狀的放射光束。另外也可選擇僅於一端出現放射光束，當作一般的光束軍刀來使用。



夏亞的YMS-14專用傑爾古格，則是併用了手掌的旋轉機能來進行連續劈砍動作，這是雙刀刃狀態下才能做出來的攻擊方式。可說是活用了光束薙刀特性的獨門戰法。



在德克薩斯殖民地內部的戰鬥中，不使用雙刀刃而僅以單側的光束刀刃與RX-78-2鋼彈交戰。可能是顧慮到如果開啟兩端的光束刀刃，在活動有限的地面戰以及手持光束來福槍的狀況下比較不容易施展。

量產型

高性能主力MS由於搭乘者的力有未逮所招來的不幸

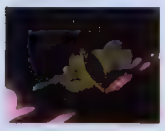
提供給夏亞使用的機體（YMS-14），為試作型的傑爾古格先行量產機。公國軍利用夏亞的實際操作所蒐集到的資料回饋，重新調整與統合正式量產體制，生產出型號MS-14A的機體。不過MS-14系本身的設計完成度就已經相當高，在量產MS-14A時其實已不需要做大幅度的規格變更，只有在機體的局部進行了微調程度的修改，就投入實戰了。YMS-14與MS-14A之間，並不像是聯邦軍的RX-78-2鋼彈與RGM-79吉姆那樣的試作機與量產機的關係，因此沒有大幅修改或變更機體設計的必要，這可說是MS-14A傑爾古格在短期內就能投入量產體制的一個主要因素。

擁有與YMS-14幾近同等性能的MS-14A另一個長處，是在一年戰爭末期的極短時間內製造出超過700架數量的卓越量產性，而且，即使是在不同據點同時進行生產，零件及性能上幾乎並無太大差異，以一架主力MS的標準來看，堪稱是無可挑剔的優異品質了。但是由於MS-14A所配備的駕駛員大多是訓練不足的學生兵，以致在實戰中無法發揮出應有的性能，這也正是MS-14A傑爾古格的不幸之處。

在一年戰爭末期緊急投入了生產線的MS-14A傑爾古格，配屬於阿・巴瓦・庫防空MS部隊等第一線單位。但沒能獲得顯著的戰果，其背負的使命即宣告結束。

MORE INFO! 傑爾古格系MS 發展的系譜

MS-14A 傑爾古格
因機體各部採用了分割模組構造，而獲得高度的生產性與整備性，對之後的衍生款機種開發有著極大貢獻



如果說因為駕駛員的因素帶來了MS-14傑爾古格的厄運，那麼之後留下了許多擁有相關血緣的衍生機，就可說是MS-14傑爾古格的幸運了。本機的開發時期雖然是在一年戰爭的終盤，但公國軍以這架高性能機體為基礎，開發了許多種衍生機，甚至在一年戰爭結束之後，地球聯邦軍與阿克西斯也分別參考了MS-14傑爾古格的設計，各自開發出新型MS，這一點充分證明了本機的基礎設計之優秀。另外承繼了公國軍名機MS-06的生產快速性及便捷性，對衍生機的開發也成為一大助力。這些現象一而再地證明了MS-14傑爾古格，並非只是單純的「公國軍首架配備光束來福槍的MS」而已。

至於MS-14系的衍生機，主要有MS-14JG傑爾古格J（JAGER）、MS-14F傑爾古格M（MARINE）、MS-14Fs指揮官用傑爾古格M。這些由吉翁公國軍所開發的直系機體，特別是MS-14F這一型，曾在U.C.0083的迪拉茲紛爭中，創下了輝煌的戰果。至於撤退至阿克西斯的公國軍殘黨將MS-14進行現地改造，成為特裝化的訓練用機MS-14J里傑爾格，另一方面聯邦軍在一年戰爭後所採用的MS-14衍生型為RMS-117加爾巴迪β，這些都可說是MS-14傑爾古格在其他相對組織中留下了後代的諷刺例子。一年戰爭所播下名為MS-14傑爾古格的種子，在戰後陸續大量開花結果了。

整體性改造

海軍陸戰隊式樣

狙擊戰式樣

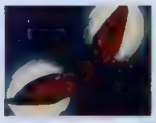
MS-14F 傑爾古格M
針對宇宙戰所特化的機體。在迪拉茲紛爭中，由倒戈至聯邦軍的西瑪・卡拉豪領導的海軍陸戰隊所使用。

技術轉用？

直系機體

MS-14JG 傑爾古格J
一年戰爭末期吉翁公國軍開發的狙擊戰式樣機種。可稱為指揮官專用典範的高性能MS。

改造為指揮官用



RMS-117 加爾巴迪β
以吉翁公國軍的MS-17加爾巴迪（α）為基礎所開發的地球聯邦製主力MS。結構輕量化，而且機動性相當卓越。

MS-14Fs 指揮官用傑爾古格M
也稱作MS-14F的特裝型機種，是西瑪・卡拉豪中校的座機。使用配備長槍管的光束來福槍。

MS-14J 里傑爾格
在阿克西斯被改造成訓練機的特裝化機體。由伊莉亞・帕佐姆駕駛，有著活躍的表現。

一年戰爭結束後，於潛伏在地球上的部分公國軍殘黨之中，也有一部分士兵繼續使用著MS-14傑爾古格。當第1次新吉翁戰爭時期，阿克西斯在進行地球鎮壓的過程中，也可以看見這些MS再度起兵的畫面。雖然其中並無衍生機，但也算是MS-14傑爾古格在戰後持續活躍的一個例子。

© SOTSU・SUNRISE

ZANZIBAR 桑吉巴爾

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

機動巡洋艦

SPEC	
全長	255m
重量	10.5t
武裝	2連裝主砲／2連裝機砲×5／固定式MEGA粒子砲×4／J型飛彈×2
搭載MS	薩克II J型／古夫／里克・德姆／夏亞專用傑爾古格 等
艦長	——

具備大氣層突入能力的多用途艦艇

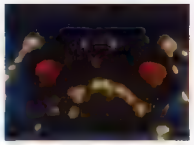
一年戰爭期間，由於吉翁公國軍成功將MS實用化，而使得武器運用的概念為之一變。然而公國軍在基礎方面的技術力，卻並未凌駕於地球聯邦軍之上。以先見之明的革命性戰術在開戰初期取得優勢的公國軍，卻被聯邦軍雄厚優異的基礎技術力所開發的武器群扳倒，而開始漸漸縮短了差距。這艘桑吉巴爾級機動巡洋艦，也可說是挫敗於先見之明與技術力差距的戰鬥艦。

公國軍對於桑吉巴爾級的要求是必須擁有橫跨宇宙與地面的立體作戰遂行能力。開發小組因應這樣的條件，提出了具備大氣層突入能力的舉升體載具構想來作為回應。不過聯邦軍後來服役的飛馬級強襲登陸艦「白色基地」，由於搭載了米諾夫斯基飛航系統，而擁有更加強大的飛行能力及運用彈性。這項決定性的差異，造成了公國軍與聯邦軍的技術差距，也是導致桑吉巴爾級無法成為公國軍主力艦的一大要因。

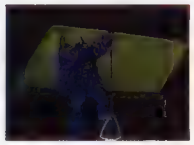
艦橋
與許多傳統的宇宙艦艇不同，艦橋設置於艦艏部位。應是為了考量到在大氣層內飛行時的視野確保問題。

引擎部
推進機構採用了4具熱核混合引擎。在宇宙空間行動時使用熱核火箭，在地球的大氣層內則使用熱核噴射推進。

武裝
本艦採用實彈系武裝與光束系武裝的混合配置，因為開發當時正處於技術轉換的過渡期，不得不做出這樣的妥協。不過考量到可靠性，實彈系武裝占了較多的比重。

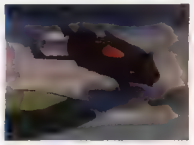


機庫
MS運用能力與同屬公國軍的姆賽級與契貝級相比，桑吉巴爾級機庫的設備更為完整。另外也可運用MA。



起落架
設計上桑吉巴爾級是在突入大氣層之後以舉升體進行滑空飛行，並可在機場跑道上著陸。因此艦體底部設置了3處可收納的巨大起落架。

主翼
艦體底部為產生揚力的舉升體構造。與傳統航空機不同的是，由整個艦體底部來承受大氣浮力，主翼僅只流於輔助作用。



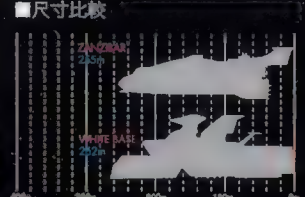
關連檔案

北美 01-11
SIDE-6 01-21

FILE PREVIEW

為了替卡爾馬復仇，委派爾巴・拉爾隊搭乘桑吉巴爾級陸落地球。

■尺寸比較



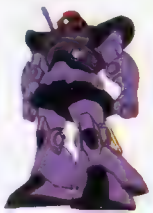
■塗裝配色

搭載 MS

MS-06J 薩克II J型

MS-07B 古夫

MS-09R 里克・德姆



YMS-14 夏亞專用傑爾古格

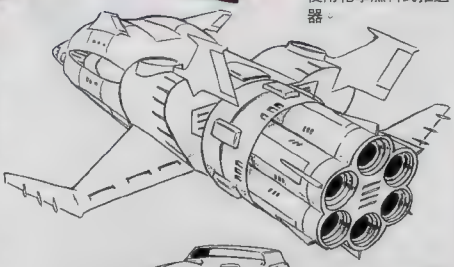
MA-04X 薩克雷洛

MA-05 畢格羅

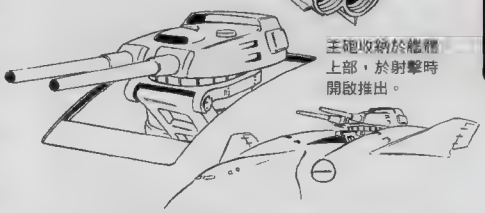
MAN-08 艾爾梅斯

裝備　以超越既存戰鬥艦艇為目標的各種裝備

◀為了能夠在大氣層內飛行，桑吉巴爾級裝置了2片垂直尾翼與輔助翼。不過考量到其巨大的艦體，機動性無法像一般航空機那樣的靈活。



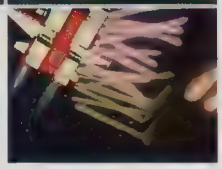
▼在脫離大氣層時，使用化學燃料式推進器。



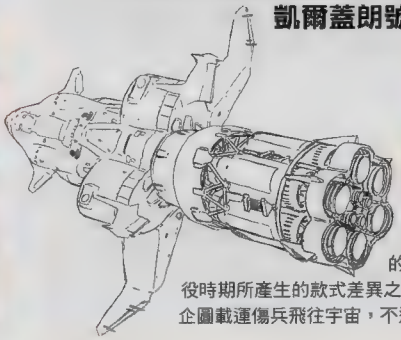
主砲收納於艦體上部，於射擊時開啟推出。

由於與地球聯邦軍之間的技術力差距越來越明顯，公國軍期望桑吉巴爾級能夠成為有效支撐戰略的重要艦艇，而賦予了各種功能，包含超越既存主力艦艇的MS運用能力、不論在任何戰場環境均能充分應對的戰術性機動力、以及媲美戰鬥艦的飽和火力。憑著這些一應俱全的豐富性能，單艦即可擁有高度作戰遂行能力（這種設計思維也相當近似聯邦軍的飛馬級強襲登陸艦）。不過桑吉巴爾級設計上的唯一缺失，就是同時配置了實彈系及光束系兩種武裝，導致一部分艦內空間被用來貯放彈藥，相對犧牲了人員及裝備的酬載量。2連裝的主砲與機砲雖採用實彈武器，但同時也在艦艏裝備了4門固定式偏向型MEGA粒子砲，不過由於缺乏指向性的關係，因此命中率及使用率並不高。此外，也有其他同型艦移除MEGA粒子砲，而改以探照燈來取代的例子。

結果本艦僅由部分特務部隊所運用，並未留下如姆賽級那樣的實績，也沒能獲得讓它發揮實力的機會。

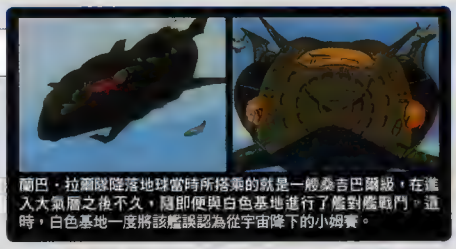


在賈布羅降落作戰後，夏亞·阿茲那布爾上校的獨立第300戰隊曾採用桑吉巴爾級擔任旗艦，執行追擊白色基地隊的任務。以本艦的機動力與MS運用能力來說，相當符合公國軍新人類部隊的使用需求。

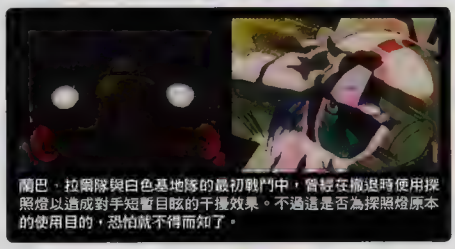


■桑吉巴爾級機動巡洋艦 凱爾蓋朗號

在吉翁公國軍的MA開發方案「阿普薩拉斯計畫」裡，被用來當作開發據點的礦山基地動力源的桑吉巴爾級。與其他部隊所使用的同型艦相比，推進機構的噴嘴構造有若干差異，應是不同就役時期所產生的款式差異之故。在聯邦軍遠東方面軍發動的礦山基地攻略作戰中，雖然曾企圖載運傷兵飛往宇宙，不過卻被聯邦軍MS狙擊而遭擊沉。



蘭巴·拉爾隊降落地球當時所搭乘的就是一艘桑吉巴爾級，在進入大氣層之後不久，隨即便與白色基地進行了艦對艦戰鬥。這時，白色基地一度將該艦誤認為從宇宙降下的小姆賽。



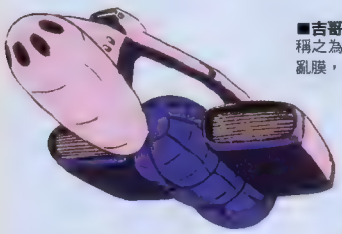
蘭巴·拉爾隊與白色基地隊的最初戰鬥中，曾經在撤退時使用探照燈以造成對手短暫目眩的干擾效果。不過這是否為探照燈原本的使用目的，恐怕就不得而知了。

本艦為公國軍中唯一具備大氣層脫離能力的艦艇，在敖得薩殷戰之後，馬·克貝少校撤離戰線時也是搭乘了桑吉巴爾級。該艦是「黑色三連星」降落地球時所留下來的。

MORE INFO! 吉翁公國軍的各型宇宙用舟艇

■戰鬥用舟艇

在MS尚未實用化的一年戰爭之前，當時是採用小型戰鬥用舟艇來進行宇宙戰。它們可說是賦予了艦載機的職責，主要的運用方式是趁艦艇砲擊戰之間的空檔，對敵艦發動攻擊、不過由於吉翁公國軍很早就開始投入MS的開發，因此並沒有在戰鬥用舟艇的規畫上耗費太多心力。在開戰以前所生產的戰鬥用舟艇大半被定位為預備戰力，用於後方據點的防衛等用途。在MS席捲戰場之後，以戰力而論可說更加顯得過時了。

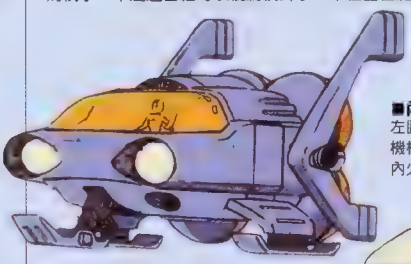


■吉哥
稱之為突擊艇的小型戰鬥用舟艇，配備光束擾亂膜，也擔任戰鬥輔佐的支援角色。

■加托爾
宇宙高速戰鬥轟炸機。採複座式設計，擁有可當成逃生艇使用的獨立型駕駛艙。雖然裝備了火神砲與飛彈發射器，但並未配置於前線，而是用在阿·巴瓦·庫的防衛戰力等。

■非戰鬥用舟艇

以正規戰鬥來說，小型舟艇由於武裝過於貧弱而無法有效運用，不過在非戰鬥時的場合則可說是相當適合。這些體積較小的舟艇，被頻繁運用在艦艇間的兵員運送與連絡任務、或是擔任緊急時的人員逃生艇。雖然也曾在阿·巴瓦·庫戰役中目擊到利用MS拖曳撤退兵員的例子，不過這已經可以視為例外了。早在舊世紀的歷史中，艦艇與連絡船之間就已經存在著這層分工關係，由於便利性與效率性幾乎沒有其他對象可取代，因此在一年戰爭中也繼續沿襲這套作業模式。



■內火艇
左圖為吉翁公國軍採用的宇宙內火艇。裝備了機械臂，可用來抓住移動目標的艦艇。這一型內火艇是搭載於桑吉巴爾級巡洋艦上。

■逃生艇
為了從宇宙要塞緊急逃生所搭乘的小型運輸艇。船艉裝置了4具火箭引擎，加速力比內火艇更高。右圖為吉翁公國軍配備於所羅門宇宙要塞的逃生艇，用於讓瑟娜·薩比與米妮瓦·薩比逃出要塞之用。

© SOTSU · SUNRISE

LM111E03

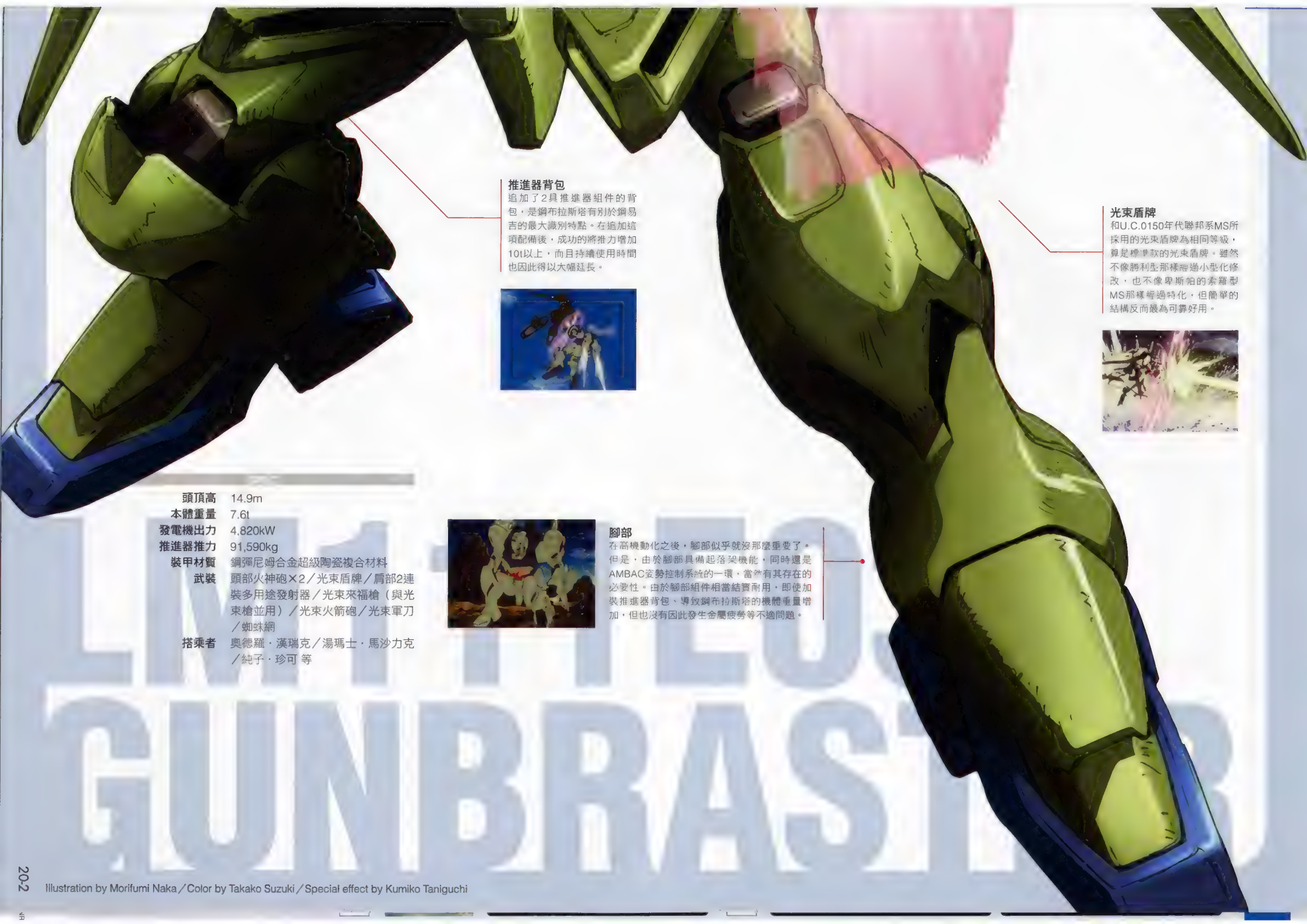
鋼布拉斯塔

GUNBRASTER

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

神聖軍事同盟的多用途MS——LM111E02鋼易吉，在追加了機動力提升組件＝推進器背包後，衍生出機動性與靈活性更為優異的鋼布拉斯塔。由於桑斯卡爾帝國不斷投入新型的高性能MS，為了與之對抗，才將既有機種加強推進力、強化機動性、並且延長運作時間，經過改良後的機型，無論在宇宙環境或者是重力環境下，都可以發揮出優越的性能。鋼布拉斯塔又被稱為強化型鋼易吉，兩者最大的差異在於鋼布拉斯塔追加了推進器背包、因此改變了型式編號，除此之外，基本上是採用相同的機體。

搭載高機動性組件單元的鋼易吉強化衍生型



推進器背包
追加了2具推進器組件的背包，是鋼布拉斯塔有別於鋼易吉的最大識別特點。在追加這項配備後，成功的將推力增加10t以上，而且持續使用時間也因此得以大幅延長。

光束盾牌
和U.C.0150年代聯邦系MS所採用的光束盾牌為相同等級，算是標準款的光束盾牌。雖然不像勝利型那樣經過小型化修改，也不像卑斯帕的素羅型MS那樣曾過特化，但簡單的結構反而最為可靠好用。

頭頂高	14.9m
本體重量	7.6t
發電機出力	4,820kW
推進器推力	91,590kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金超級陶瓷複合材料
武裝	頭部火神砲×2／光束盾牌／肩部2連裝多用途發射器／光束來福槍（與光束槍並用）／光束火箭砲／光束軍刀／蜘蛛網
搭乘者	奧德羅・漢瑞克／湯瑪士・馬沙力克／純子・珍可 等

腳部
在高機動化之後，腳部似乎就沒那麼重要了。但是，由於腳部具備起落架機能，同時還是AMBAC姿勢控制系統的一環，當然有其存在的必要性。由於腳部組件相當結實耐用，即使加裝推進器背包、導致鋼布拉斯塔的機體重量增加，但也沒有因此發生金屬疲勞等不適問題。

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

LM111E03 鋼布拉斯塔

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

GUNBRASTER

SPEC

全高	14.9m
重量	7.6t
武裝	頭部火神砲×2／光束盾牌／肩部2連裝多用途發射器／光束來福槍（與光束槍並用）／光束火箭砲／光束軍刀／蜘蛛網
所屬	神聖軍事同盟

機體配色
在變更為鋼布拉斯塔後，機體配色從黃綠色改為灣荷綠色，胸部的配色則是更為接近鋼彈系列。

頭部
造型極為類似鋼彈的頭部，只不過差別在於沒有天線。頭頂上的組件是主攝影機。

鋼易吉的宇宙戰對應型

為了因應桑斯卡爾帝國侵略地球而開發的鋼易吉，是一款泛用性極佳的優秀MS。可是，鋼易吉畢竟只是泛用機種，沒有任何突出的特化機能，為了和帝國軍＝卑斯帕的新型宇宙戰用MS對抗，必須思考更進一步的改良方案。不過改良方案其實很簡單，就是在鋼易吉的機體上搭載對應宇宙戰用的推進器背包，衍生出鋼布拉斯塔這款強化型。

鋼布拉斯塔的開發計畫中，並不包含武器系統的強化。在追加了內含噴嘴和副油箱的推進器背包後，機動性大幅提昇，在此同時，機體的姿勢控制噴嘴也從29具增加到47具，靈活性也因此變得更加強大。隨著推力的增加，不僅可以適應宇宙戰場，在重力環境下也同樣受益不少，確保了與敵機纏鬥時的所需運動性。

鋼布拉斯塔和作為改良基礎的鋼易吉是並行量產的，而且，推進器背包組件也有獨立生產，用來將既有的鋼易吉換裝上推進器背包，升級為鋼布拉斯塔。

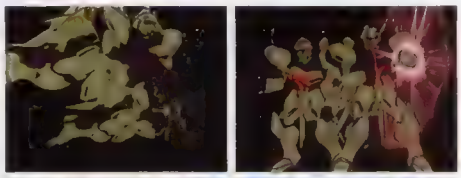
Rear

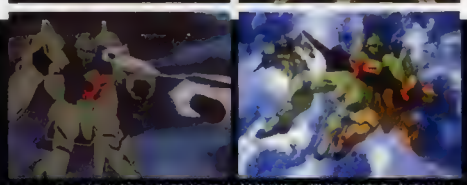
背包
和增強了攻擊火力的V衝鋒鋼彈不同，鋼布拉斯塔的推進器背包主要用途還是著重在加強機動性和靈活性。

機體
駕駛艙並非設置在胸部，而是位於腹部。對於小型MS來說，這是很少見的配置法。

手臂
腕部採用雙層裝甲設計，在最外層的裝甲上設有掛載武器的掛架。

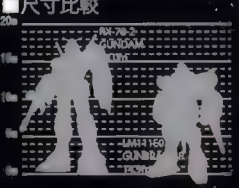
Front





U.C.0153首次投入實戰的鋼布拉斯塔，獲得伯勞鳥小隊和白色方舟採用，出現在各個戰場上，機動性令人印象深刻。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

神聖軍事同盟	05-06
LM312V04 V鋼彈	V-01
LM111E02鋼易吉	V-03
奧德麗・漢瑞克	V-05
梅子・珍可	V-10
湯瑪士・馬沙力克	V-15

FILE PREVIEW

戴重車隊的少年，隨著戰鬥日益激烈，志願成為駕駛員，駕駛鋼布拉斯塔出擊。

武裝

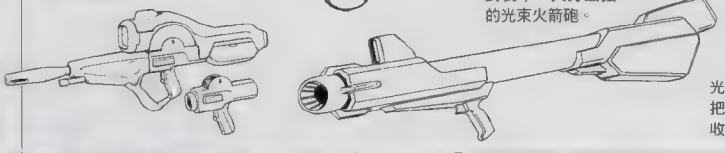
由從鋼易吉繼承而來的各式武裝配備

5月20日，追擊地球近海的摩托戰艦艦隊時所配備的武裝。雖然不是正規配掛方式，但是機身的所有掛載硬點幾乎都裝上了武器。

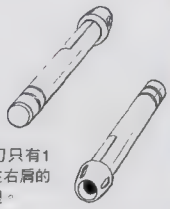
主力射擊武裝為和勝利型通用的光束來福槍。

以提升本體機動性為目標的鋼布拉斯塔，使用的武器仍舊是鋼易吉所配備的標準武裝。畢竟，只有像V2鋼彈那種全新設計的機種，才能運用足以穿透光束盾牌的重武器，一般汎用機種受限於設計及用途，沒辦法操作那些性能特殊的武器。在U.C.0150年代，一般的武器想要貫穿光束盾牌的防禦可說非常困難（即使是艦艇的火砲），因此當MS對戰時，通常是在光束盾牌的死角進行「格鬥戰」。換句話說，鋼布拉斯塔是為了因應「格鬥戰」的需求，才會選擇提升機動性和靈活性，而不是提升武器系統。

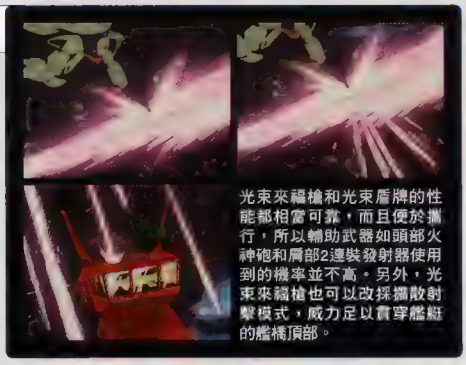
鋼布拉斯塔的武器中，火力最強的就屬光束火箭砲了，這也是鋼易吉系列MS的通用武裝。其實這本來是U.C.0120年代的沙納利系MS所配備的武器，在U.C.0150年代經過亞那海姆電子企業改良而成。另外，初期鋼易吉配備的光束火箭砲採用黑白雙色塗裝，但鋼布拉斯塔的火箭砲已經改為深綠色及灰色系的塗裝。



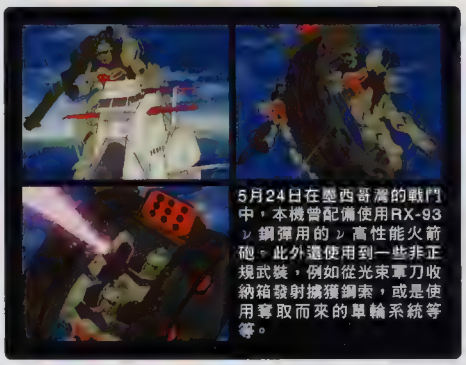
鋼布拉斯塔的所有武裝中，火力最強的光束火箭砲。



光束軍刀只有1把，藏在右肩的收納箱裡。



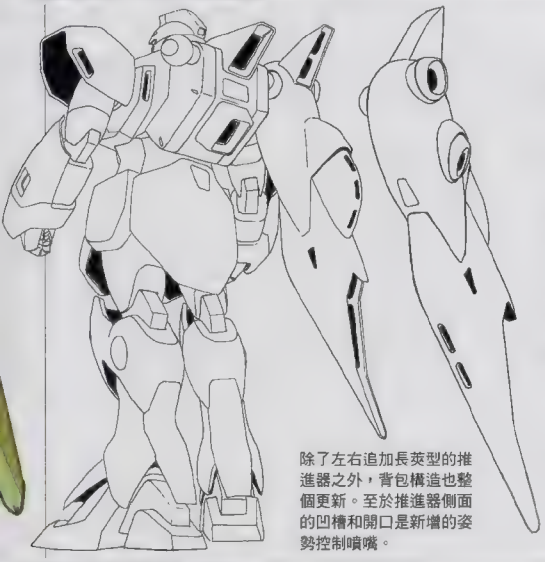
光束來福槍和光束盾牌的性能都相當可靠，而且便於攜行，所以輔助武器如頭部火神砲和肩部2連裝發射器使用到的機率並不高。另外，光束來福槍也可以改採擴散射擊模式，威力足以貫穿艦艇的艦橋頂部。



5月24日在墨西哥灣的戰鬥中，本機曾配備使用RX-93 ν 鋼彈用的 ν 高性能火箭砲。此外還使用到一些非正規武裝，例如從光束軍刀收納箱發射擒獲鋼索，或是使用竊取而來的單輪系統等等。

推進器

機體進化的重點・複合式推進器——推進器背包

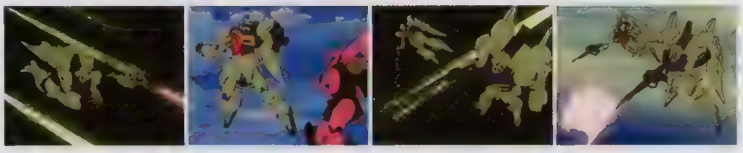


除了左右追加長筴型的推進器之外，背包構造也整個更新。至於推進器側面的凹槽和開口是新增的姿勢控制噴嘴。

「沒有特色就是特色」，受到吉姆系MS的影響而開發出來的泛用型MS鋼易吉，為了升級為高機動型MS，因此在背部搭載了新型的推進器背包。

這款推進器背包雖然成功的將推力增強10t，卻也相對導致機體重量增加，因此，在全配備重量之下，推重比（推力重量比）反而略微降低（鋼易吉：4,400kg/t、鋼布拉斯塔：4,300kg/t）。對於非常重視推重比的第五世代MS＝小型MS來說，光從數據上來看，似乎有點背道而馳。但是，追加推進器背包的好處，是增加推進燃料的酬載量、延長運作時間＝能夠長時間維持最大推力。此外，機體各處還另外追加了將近20具的姿勢控制噴嘴，靈活性也因此獲得加強，因此整體來說，綜合性能還是有所提升。

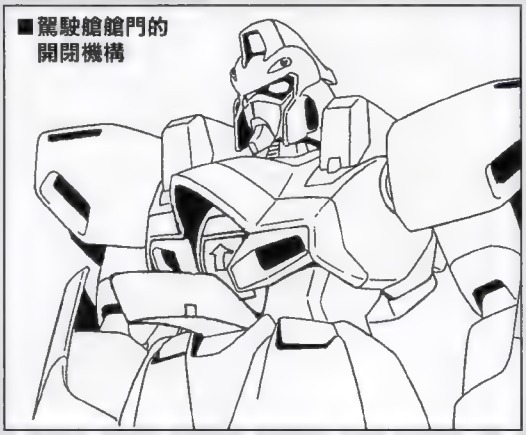
原本的目的是要提升宇宙空間的機動性，不過，本機在重力環境下，性能也有顯著提升。即使遭遇到配備有光束滾輪和單輪系統的卑斯帕MS，也能發揮強大機動性。由於左右推進器是用搖臂連接在背包上，因此可以隨時彈射拋棄。



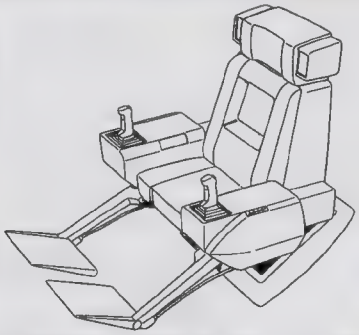
動作非常靈活輕快，在重力環境下，仍舊能急速停止、180度迴旋、並以最高速度脫離戰區。

駕駛艙

沿用自聯邦系MS的簡易構型駕駛艙

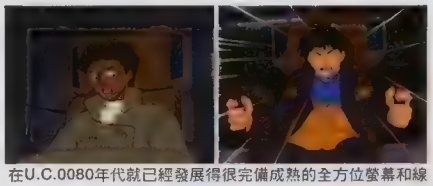


■駕駛艙艙門的開閉機構



座椅設計與RGM-119傑姆斯鋼及RGM-122加貝林等聯邦系量產型MS相同，是U.C.0080年代中期以後普及化的線性座椅的改良型。儀表和操作面板大都已經數位化整合在球形螢幕上，所以安裝在座椅上的操控裝置只有操縱桿和踏板而已。

鋼布拉斯塔的駕駛艙採用的是當時聯邦系MS所通用的式樣，能夠和鋼易吉的零件互相交換通用、便於後勤整備。對這種短期內必須開發完成的新型MS來說，沿用現成的既有零件是最安全的作法。再者，如果有聯邦軍MS駕駛員加入神聖軍事同盟後，因為操縱系統相同，對於不同機種的操作也比較容易上手。



在U.C.0080年代就已經發展得很完備成熟的全方位螢幕和線性座椅，這樣的組合一直沿用到U.C.0150年代，只有儀表板變得更加簡化，由此可見基礎設計已經相當可靠。

METEOR GUNBRASTER

RGM-79[G]

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

陸戰型吉姆

E.F.S.F.

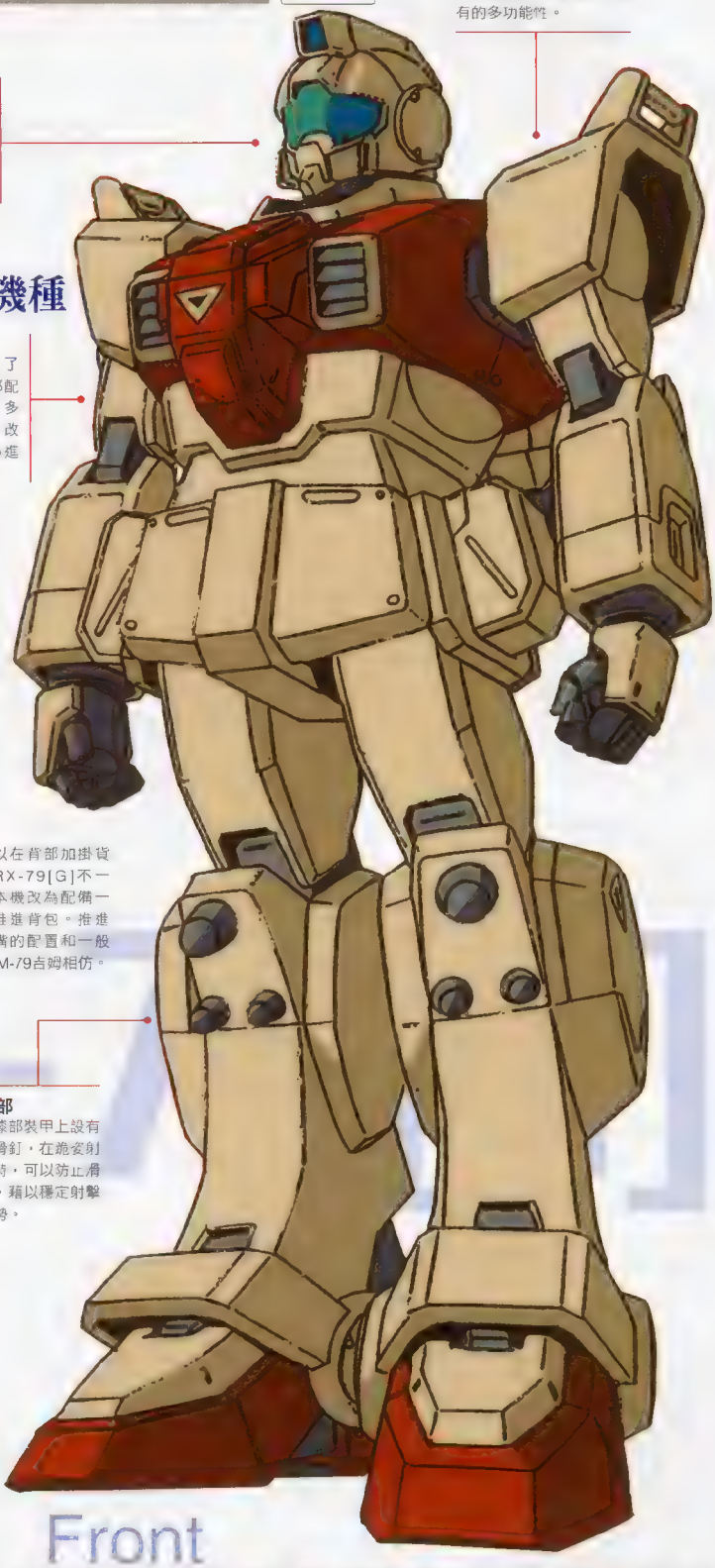
GM GROUND TYPE

SPEC

全高	18.0m
重量	53.8t
武裝	光束軍刀×2／100mm機槍／火箭砲／6連裝飛彈發射器
所屬	地球聯邦軍

頭部
單頂設有主攝影機和附有保護罩的光學感測器，配置和一般聯邦機型相同，但下巴部位的造型則沿襲自陸戰型鋼彈，和RGM-79略有不同。另外，頭部取消了火神砲這項配備。

肩部
肩部裝甲上設有工程用掛架，由此可以看出本機除了戰鬥任務之外，也能執行其他作業，具備MS應有的多功能性。



胸部
左胸部取消了RX-79[G]胸部配備的火神砲（多重發射器），改成一般的散熱進氣口。

背包
與可以在背部加掛貨櫃的RX-79[G]不一樣，本機改為配備一般的推進背包。推進器噴嘴的配置和一般的RGM-79吉姆相仿。

膝部
在膝部裝甲上設有防滑釘，在跪姿射擊時，可以防止滑動，藉以穩定射擊姿勢。

因應戰場需求而誕生的聯邦軍MS異端機種

眾所周知，聯邦軍在一年戰爭期間使用的主力MS是RGM-79吉姆，和RX-78鋼彈並列，兩者都是聯邦軍製MS的代名詞。不過，RGM-79正式投入實戰，其實是戰爭接近尾聲的時期。在此之前的聯邦軍，只能使用傳統武器來對抗公國軍的MS，因此，前線官兵不斷要求盡快研發MS投入戰局。尤其是聯邦軍的地球方面部隊，在遭遇到車輛和軍機這些傳統武器所難以對應的戰鬥時，缺乏MS戰力，確實相當不利。為了解決這個急迫的問題，聯邦軍只好緊急開發出地面戰專用的MS，也就是RGM-79[G]陸戰型吉姆。

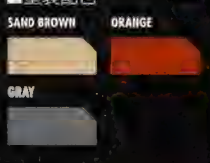
在RGM-79[G]開始量產之前，為了阻擋地球上的公國軍繼續擴大勢力範圍，聯邦軍曾經利用開發RX-78所留下的剩餘零件，組裝出一批RX-79[G]陸戰型鋼彈。可是，這畢竟是權宜之計，MS數量仍舊嚴重不足。這時，RGM-79吉姆已經設計完成，但尚未進入量產，於是，聯邦軍決定先利用既有的RX-79[G]生產線，先行生產一批RGM-79[G]，投入戰場應急，順便蒐集實戰數據。由於本機大部分的零件仍是沿用RX-79[G]的同款零件，因此和正規的RGM-79吉姆缺乏零件共通性，從定位上來說，只能算是RX-79[G]的低成本改良型。不過，正因為本機僅限於陸戰功能，因此部分性能其實勝過後來量產的RGM-79。

但是，從另一個角度來說，RGM-79[G]雖然被歸類為量產型MS，但量產效率其實並不高，只有少數地面部隊曾經配備採用。配備本機的各個部隊中，最為知名的是部署在遠東地區的機械化混成大隊（通稱為「小島大隊」）。此外，也已經確認本機曾經投入敖得薩作戰。RGM-79[G]後來也曾開發出宇宙戰式樣，型號為RGM-79[E]，藉由換裝內部零件來因應宇宙戰環境，但是實際配備數量不詳。

RGM-79[G]曾提交給遠東方面軍等聯邦軍地面單位，在維繫東南亞戰線、驅逐公國軍MS等方面有著極大的貢獻。公國軍士兵將這一型取了「神祕巨人」的綽號。

■尺寸比較

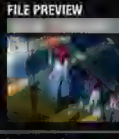
■塗裝配色



關連檔案

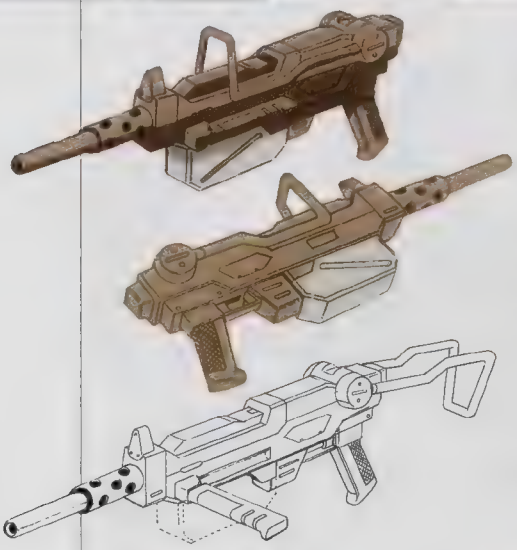
東南亞戰線	01-28
吉姆的開發	01-06
集團戰——地面據點攻略	03-02
小隊的戰鬥方式	03-10
RX-79[G]陸戰型鋼彈	08-01
RGM-79吉姆	FG-06

FILE PREVIEW



地球聯邦軍的主力MS吉姆，以及相關系列機種的研發系譜之解說。

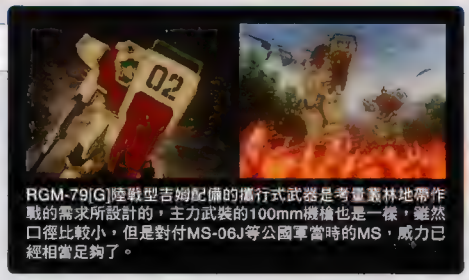
武裝　考量到運用戰區的環境而採用的實彈攜行武器



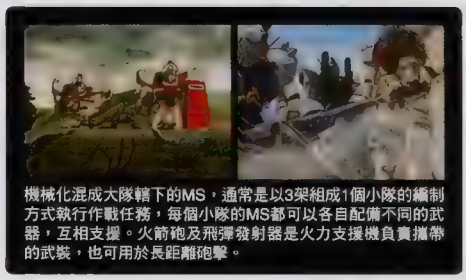
本機大部分的武器裝備和同時期生產的RX-79[G]陸戰型鋼彈基本上是通用的，這是考慮到前線的補給便利性和泛用性所做的設計。唯一不同的是，RX-79[G]可以使用光束來福槍，但陸戰型吉姆因為沒有配備那麼強大的發電機，所以無法使用。除此之外的武器，幾乎都可以通用。

RGM-79[G]的主力武裝為100mm機槍，和MS-06J薩克Ⅱ採用的機槍相比，口徑較小，不過，由於陸戰型吉姆的行動場所大都是叢林地帶，障礙物很多，所以重視操作靈活度勝過彈藥口徑。同樣的理念也運用在火箭砲上，這一款火箭砲採用了比較短的砲管設計。此外，還配備了一款6連裝飛彈發射器。RGM-79[G]的所有射擊戰用攜行武器都採用實彈武器，畢竟以當時的環境來說，實彈武器在補給和運用方面還是比較方便。

另外，因應近身肉搏戰的需求，本機還配備了2把光束軍刀，光束軍刀在不使用時，是收納在兩膝外側的固定架內。



RGM-79[G]陸戰型吉姆配備的攜行式武器是考量叢林地帶作戰的需求所設計的，主力武裝的100mm機槍也是一樣，雖然口徑比較小，但是對付MS-06J等公國軍當時的MS，威力已經相當足夠了。



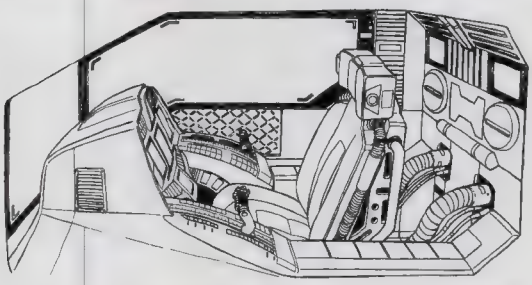
機械化混成大隊轄下的MS，通常是以3架組成1個小隊的編制方式執行作戰任務，每個小隊的MS都可以各自配備不同的武器，互相支援。火箭砲及飛彈發射器是火力支援機負責攜帶的武裝，也可用於長距離砲擊。

上方是100mm機槍的構造圖。彈匣安裝在槍管的下方，握把則可以視操作需要向外展開。

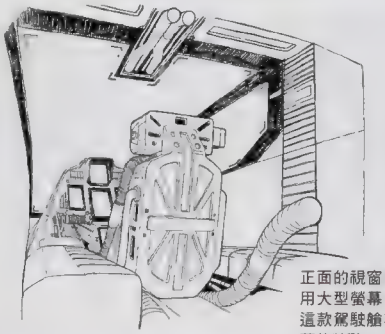
相較於公國軍採用的攜行式無後座力砲，這款火箭砲的砲管比較短，彈匣則是裝在砲管的後端。

6連裝飛彈發射器是手持架在肩膀上使用。發射時，飛彈會自行衝破發射筒前方的保護蓋。

駕駛艙　為陸戰而特化的MS獨有的駕駛艙構造



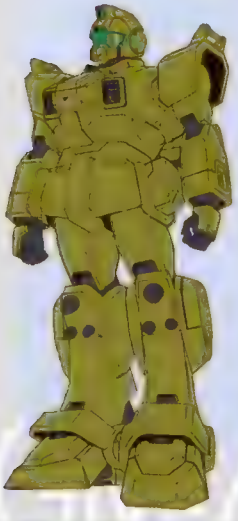
RGM-79[G]的駕駛艙內部配置。和核心區塊系統的不同之處，在於前後方可以騰出較大的空間。



正面的視窗螢幕採用大型螢幕，也是這款駕駛艙非常顯著的特點。

配置在胸部位置的駕駛艙，是RGM-79[G]陸戰型吉姆的最大特徵。這樣的配置只有本機和RX-79[G]陸戰型鋼彈採用，因為這兩款機型是緊急生產出來的純陸戰用機種，為了提高生產作業的效率，因此駕駛艙並未採用結構比較複雜的核心區塊系統，藉由裝甲的抗彈性來確保駕駛員的安全，不過這款駕駛艙的內部配置和核心區塊系統的駕駛艙差異其實不大。之所以把駕駛艙從腹部往上移到胸部，原因之一是考量到本機需要在河流中行動。駕駛艙的出入艙門設在胸部頂端，側面有升降梯，可協助駕駛員登機。這些細部的設計變更，都是為了配合RGM-79[G]陸戰型吉姆在陸地上運用的大前提。

MORE INFO!　為了長距離射擊任務需求而特化的RGM-79[G]吉姆狙擊型



本機雖然號稱是RGM-79[G]的狙擊型，但事實上唯一的差別只有把機體塗裝改漆成卡其色，其他基本性能方面都和一般陸戰型吉姆相同。改變機體的配色，或許是為了標示及強調出狙擊型的特殊用途吧。

RGM-79[G]陸戰型吉姆是以實彈武器作為主力武器的MS，不過，也有一部份曾經搭配採用光束武器。這一款能夠使用長射程光束來福槍的RGM-79[G]，被稱為吉姆狙擊型，但是，這款機體和同樣名為吉姆狙擊型的RGM-79SC、RGM-79SP卻是完全不同的機型，可能只是前線官兵為了方便分類而取的名稱。事實上，這款狙擊型除了使用長射程光束來福槍作為主力武器之外，其他功能都和一般的RGM-79[G]陸戰型吉姆近乎一模一樣。這架機體所採用的長射程光束來福槍，是以大氣層內使用為前提而開發的，屬於實驗性的武器　特色在於光束彈道平直，衰減率低，而且不會受到地磁影響，因此適合作為長射程狙擊或是後方火力支援等用途。不過，如果想要進行連續射擊，就必須在外部做好散熱冷卻等前置處理，此外，能源消耗量也非常高，所以一般型的RGM79[G]並沒有大量採用。這一款吉姆狙擊型，目前唯一確認過的使用單位，是聯邦軍地面部隊的遠東方面軍，在攻略吉翁公國軍的礦山基地時曾經投入實戰。

長射程光束來福槍不僅輸出功率極高，攻擊火力也相當強大，不過槍身體積也因此變得非常巨大。

長射程光束來福槍在連續射擊時，需要接上冷卻管線，連結外部供給的冷卻液，藉此避免槍身過熱故障。

© SOTSU · SUNRISE

MAD ANGLER

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

瘋狂釣手

ZEON

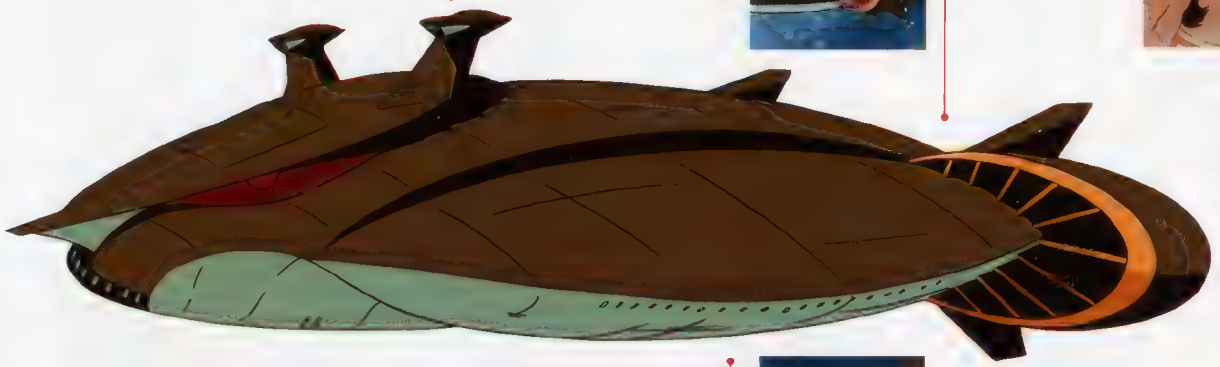
潛水母艦

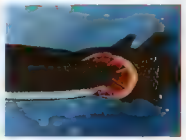
SPEC

全長	不詳（另有一說為300m左右）
武裝	反艦飛彈發射器
搭載MS	葛克／亞凱／茲寇克／索克／格拉布羅
艦長	——

司令塔
瘋狂釣手級潛水母艦在艦橋後方設有2座司令塔，司令塔的造型和尤康級非常類似。

推進系統
瘋狂釣手級所採用的推進系統是熱核水流噴射渦輪。

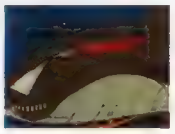




構成公國軍海洋戰略核心要件的潛水母艦

吉翁公國軍突擊機動軍麾下的地球方面軍海洋部隊（又稱為戰略海洋諜報部隊）——是基西莉亞・薩比少將所主導成立的部隊，配備有多艘各型潛艦，在地球上執行情報蒐集和破壞海運通商等任務。而整個潛艦艦隊的運作核心，就是瘋狂釣手級潛水母艦。

瘋狂釣手級原本是地球聯邦軍開發中的次世代主力潛艦，被公國軍接收後，修改成非常獨特的擬似生物外觀。由於公國軍來自宇宙殖民地組成的國家，對海權缺乏認知，之所以能夠成立這支潛艦艦隊，想必是有力人士在幕後大力支持所致。本級包含第1艘同名艦瘋狂釣手號在內，總計有8艘就役，成為支援公國海洋戰略的重要原動力。



艦體結構
讓人聯想到生物般臉孔的獨特外型，頗有威嚴和壓迫感。

JUKON

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

尤康

ZEON

潛艦

從深海中支撐著公國軍的潛水戰力

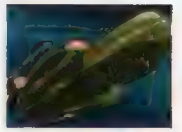
尤康級潛艦和瘋狂釣手級潛水母艦並列為公國軍潛艦艦隊的主力艦艇。本艦和瘋狂釣手級一樣，都是第2次地球降落作戰時，從占領的加利福尼亞州基地接收而來的聯邦軍潛艦，由公國軍自行改造後投入實戰。本級另有多款衍生型，艦體尺寸也各有不同，最為知名的尤康級潛艦，當然是瘋狂釣手隊曾經採用的這一型。當然，多種衍生型也代表著潛艦的確具備有充分的戰略價值，才會如此受到公國軍的重用。

SPEC

全長	不詳（另有一說為200m）
武裝	3連裝飛彈發射管×3
搭載MS	葛克／亞凱
艦長	弗拉納岡・布恩上尉

推進系統
尤康級潛艦的推進系統是熱核水流噴射渦輪，這種推進方式可以進行無聲潛航，有助於提升行動時的隱匿性。

前方機庫
艦體上方中央的凸起物是MS的機庫。半球形的艙門可以朝兩側打開，並且從這裡發射出水陸兩用MS。



艦體結構
朝左右外側的部位是居住區。艦體中央則是機庫和武器庫。

搭載MS（瘋狂釣手級潛艦）

MSM-03 葛克

MSM-04 亞凱

MSM-07 茲寇克

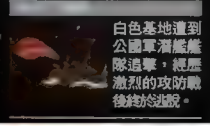
MSM-10 索克

MAM-07 格拉布羅

關連檔案

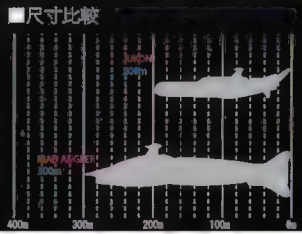
大西洋 01-17
水中戰・登陸戰 03-12

FILE PREVIEW

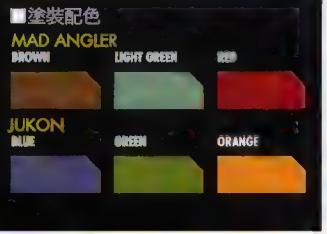


白色基地遭到公國軍潛艦艦隊追擊，經歷激烈的攻防戰後終於逃脫。

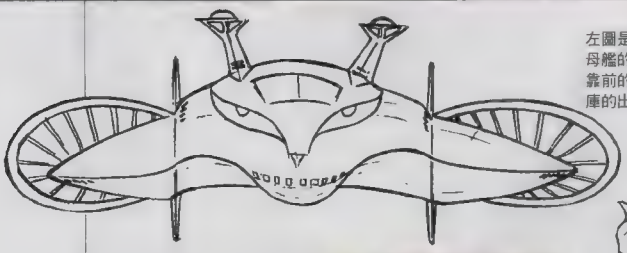
■尺寸比較



■塗裝配色



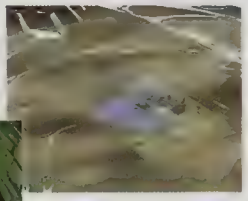
裝備　著重隱匿性和支援任務、潛艦特有的武裝與設備

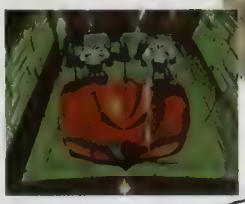


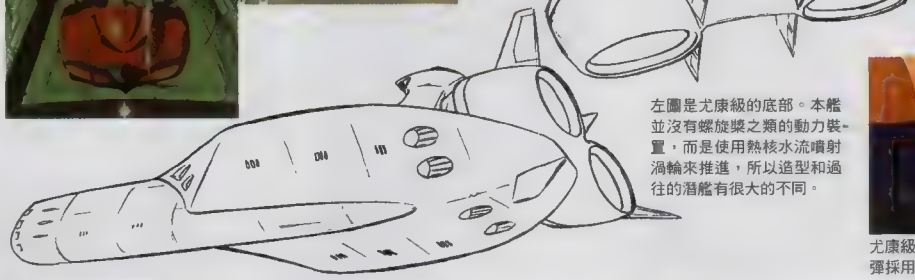
左圖是瘋狂釣手級潛水母艦的正面圖。在中央靠前的位置設有前半機庫的出入艙門。

艦體後方中央有一處方形艙門，是艦載機專用的後半機庫艙門。也可從此處放出小型艦艇，例如海槍高速快艇，執行部隊之間的聯繫任務。

瘋狂釣手級潛水母艦，就任務屬性來說，是為了擔任水陸兩用MS的運用母艦，並且成為諜報活動的資訊轉接基地，因此，酬載量非常可觀。







左圖是尤康級的底部。本艦並沒有螺旋槳之類的動力裝置，而是使用熱核水流噴射渦輪來推進，所以造型和過往的潛艦有很大的不同。

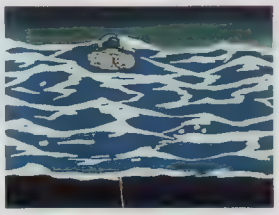
維持隱匿性是潛艦在行動時的第一要務，對於吉翁公國軍的潛艦艦隊而言，這也同樣是牢不可破的真理。瘋狂釣手級和尤康級就像是可以移動的戰略據點，經常需要被調派到最前線，因此，潛艦本身的火力只保持在最低的限度內，但是相對的，運用MS的能力則被擺放在第一位。

原本地球聯邦軍海軍開發瘋狂釣手級的最初目的，是為了設計成飛彈攻擊用潛艦，不過在公國軍占領了加利福尼亞州基地後，將瘋狂釣手級改造成可以搭載MS用的母艦。改裝後的艦上仍舊保留著一部分的反艦飛彈發射器，作為基本的自衛武裝。至於撤除武裝後的多餘空間被用來當作MS機庫，分為前半和後半兩部分。前半的大型機庫可以搭載MS和MA，後半部機庫則是艦載機起降的專用機庫。

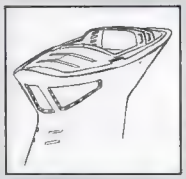
至於尤康級，當初配備的USM潛射對地飛彈都被撤除，藉此擴充MS機庫空間。像這樣讓潛艦和水陸兩用MS採取協同作戰，是公國軍海洋戰略架構的中心思想。

尤康級主要是搭載MSM-03葛克，並且為MS提供火力支援。3連裝飛彈採用垂直發射器，飛彈射程很遠，可以攻擊地面目標。

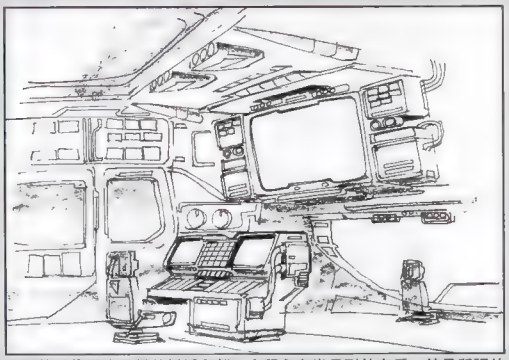
艦橋　採用革命性設計的瘋狂釣手級的心臟



光纖潛望鏡是有助於提升潛艦隱匿性的先進配備。



左圖是尤康級潛艦的司令塔。正面下方的窗戶構造是探照燈，當潛艦浮上海面時，人員可由司令塔頂部的艙門進出。



瘋狂釣手級潛水母艦的艦橋內部。右下角有半月形的窗戶，就是所謂的「眼睛」部位。此外，艦橋內部空間相當寬敞。

瘋狂釣手級的識別特徵，是那非常特異的艦形。之所以要設計成和傳統潛艦不同的模樣，是因為考量到需要在海上進行視距內戰鬥的緣故，在這個前提下，艦橋結構也和傳統軍艦不一樣。本級的艦橋位於看起來像是「眼睛」的部位，暴露在外，這是經過公國軍修改後的結果？還是聯邦軍早有這樣的設計？目前難有定論。另外，瘋狂釣手級配備著光纖潛望鏡，即使潛艦躲在深海中，一樣可以觀察海面狀況。從各個方面來看，瘋狂釣手級採用了許多新銳科技，堪稱是革命性的潛艦。

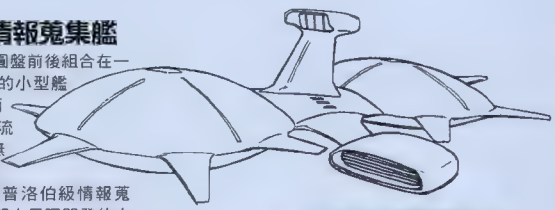
相較之下，尤康級就承襲了傳統潛艦的構造概念，而且沒有配備光纖潛望鏡，艦橋結構設計也和一般潛艦差不多。光是比較這兩款潛艦，就能看出瘋狂釣手級的設計思維極為新穎。

MORE INFO!　輔助潛艦部隊的各式偵察機群

公國軍海洋部隊（戰略海洋諜報部隊）的成立目標，是要活用占據地表總面積7成的遼闊海洋，藉此達到壓制地球的戰略。在大海中，潛艦由於行蹤隱密，成為最適合執行諜報任務的工具。公國軍調派到地球各地的諜報人員，蒐集到情報後，要先集中到潛艦上，然後再傳回軍方高層——這是創建這支海洋部隊的基西莉亞．薩比少將所建構的戰略藍圖。她利用這支部隊來攫取情報，鞏固自己在公國軍內部的地位，並且運用在政治層面。為了因應這樣的任務需求，潛艦部隊還配備了許多小型艦艇，以便於蒐集情資。下面列舉的普洛伯級情報蒐集艦和海槍高速快艇就是最具代表性的裝備。戰略海洋諜報部隊是由許多艦隊所組成，其中最有名的，莫過於夏亞．阿茲那布爾上校所指揮的瘋狂釣手隊，這支部隊以瘋狂釣手級1號艦為行動基地。即使這支部隊擁有公國軍數一數二的王牌駕駛員，依舊十分重視諜報活動，積極運用之前提到的小型艦艇，靠著諜報活動取得的情資，營造出戰略上的優勢，然後派出水陸兩用MS發動攻擊——對戰略海洋諜報部隊而言，多元化的戰鬥模式是非常重要的。

■普洛伯級情報蒐集艦

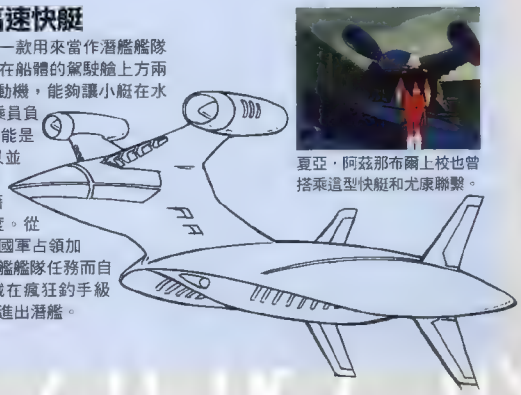
結構就像是把兩個圓盤前後組合在一起、造型相當特殊的小型艦艇。在艦體中央兩舷部位設有熱核水流噴射渦輪，可實施無聲潛航，達到高度的隱匿需求。這艘普洛伯級情報蒐集艦是專為蒐集情報之用而開發的小潛艇，主要任務是施放天線浮標到海面上，接收相關情報，然後再傳送到潛水母艦上。這款小型潛艇的起源也有兩種說法，其中之一是公國軍自行研發的，另一種說法是公國軍利用聯邦軍的V型潛艇修改而成。



瘋狂釣手隊曾經運用過普洛伯級，不過其他部隊是否也曾配備使用這一型潛艇，目前並無資料可以查考。

■海槍水上高速快艇

海槍水上高速快艇是一款用來當作潛艦艦隊聯絡艇的小型艦艇。在船體的駕駛艙上方兩側配備有2具噴射發動機，能夠讓小艇在水面高速滑行，由2名乘員負責操控。因為主要功能是海上聯絡用途，所以並沒有搭載武裝，重量也因此獲得減輕，藉以達到最高航行速度。從外型來看，應該是公國軍占領加州基地之後，為了潛艦艦隊任務而自行開發的。平時搭載在瘋狂釣手級潛艦上，從後方機庫進出潛艦。



夏亞．阿茲那布爾上校也曾搭乘這型快艇和尤康聯繫。

© SOTSU · SUNRISE

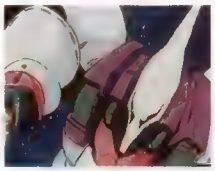
AMX-004

AXIS／NEO ZEON
阿克西斯／新吉翁軍

丘貝蕾

QUBELEY

頭部
頭部後方擁有又長又大的配重構造兼姿勢控制噴嘴，但是頭部整體來說並沒有多餘的凸起物設計，結構相當單純，加上正面投影面積極小，因此頭部不容易中彈。



肩甲推進翼
有如翅膀造型的肩部裝甲，採用可動骨架與本體連接，因此具有靈活的可動性，肩甲內部安裝了高出力的大型推進器，構成丘貝蕾的主要推進動力。單一具肩甲推進翼的推力就高達30,800kg。

頭頂高	18.4m
本體重量	35.2t
發電機出力	1,820kW
推進器推力	61,600kg
裝甲材質	不詳
武裝	光束軍刀（可兼用做為光束槍）×2／感應砲×多架
搭乘者	哈曼・坎恩

感應砲
搭載著MEGA粒子砲的精神感應控制式無線遙控端子。體積比艾爾梅斯的感應砲縮小許多，更不容易被敵方所發現。可以施放多架感應砲同時實施全方位攻擊，令人防不勝防，可說是丘貝蕾最強大的武裝。

繼承公國遺產而誕生的新人類專用「妖蝶」

舊公國軍殘黨撤退到位於小行星帶的小行星基地阿克西斯（基地名為阿克西斯，後來這群殘黨自稱為新吉翁）後，所開發出來的新人類專用MS丘貝蕾。機體設計概念源自於舊公國軍的新人類專用MA·MAN-08艾爾梅斯，縮小體積修改成為MS，最大特色是配備了精神感應裝置，能夠操縱無線遙控端子「感應砲」。此外，還配備了光束軍刀，以進行格鬥戰。不過，就和MAN-08一樣，只有具備強大的新人類能力的特定駕駛員才能夠操縱，因此，正規的丘貝蕾只有1架，是專為阿克西斯攝政哈曼·坎恩所打造的個人座機。後來，又生產了細部改良型的MK-II、以及武裝強化型的丘貝蕾量產型，不過生產數量並不多。

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

AMX-004 丘貝蕾

QUBELEY

AXIS／NEO ZEON
阿克西斯／新吉翁軍

SPEC

全高	18.9m（頭頂高18.4m）
重量	35.2t
武裝	光束軍刀（可兼做光束槍）×2／感應砲×多架
所屬	阿克西斯（新吉翁軍）

頭部
沒有裝置散熱管線和進氣口的簡潔頭部，頭部後方延伸的姿勢控制喙嘴，也有人認為是精神感應裝置的天線。

Front

肩部裝甲
肩部的推進翼構造只有和肩關節骨架連接，正確來說這裡其實並不能算是「肩膀」，而比較像是薩克II的盾牌，外掛在肩膀上罷了。

機械手掌
AMX-004丘貝蕾的「手指」尖端被加工製成錐形。不過也有人認為手指其實是簡易式的天線、或是精神感應裝置的收發用天線。

Rear

感應砲莢艙
設置在背後的感應砲收納裝置，收回感應砲之後，能夠為感應砲補給能源CAP。此外，也兼具有推進燃料副油箱的功能。

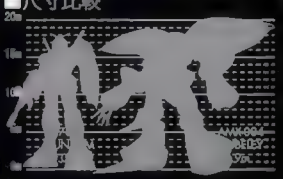
感應砲的全方位攻擊、優越的機動性和格鬥戰性能，加上哈曼・坎恩個人強大的新人類能力，讓丘貝蕾能夠與Z鋼彈、吉歐、ZZ鋼彈一較高下。

投入了最新科技所打造而成的阿克西斯女戰神

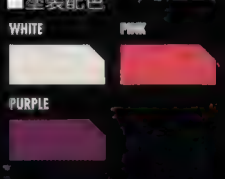
吉翁公國軍的新人類專用MA・MAN-08艾爾梅斯搭載了當時最先進的精神感應控制式無線遙控端子「BIT」，能夠實施遠距離攻擊，堪稱是劃時代的機動兵器。可是由於技術上的限制，當時的精神感應裝置無法縮小體積，加上機體必須裝設大型發電機，使得艾爾梅斯變成一架全長高達80m的巨型MA。在一年戰爭期間，儘管艾爾梅斯堪稱是最大一級的MA，但在運用效率上並不足以令人滿意。因此，公國軍急忙投入縮小精神感應裝置的研究，但是在尚未取得成果之前，一年戰爭就宣告結束了。

因此，截至一年戰爭結束為止，搭載無線遙控精神感應武器的MS始終沒有開發出來。帶著這些相關技術逃往阿克西斯的公國軍殘黨，在遠離地球圈的這處小行星基地裡，繼續進行研發。將新人類運用於軍事用途，公國軍可說是首開先河，這方面的科技當然也是最為先進的。對阿克西斯軍來說，將系統小型化、讓精神感應武器具備更高的性能，是等同於開發主力MS的重要任務。在這樣的局面下，他們交出的成績單就是這架AMX-004丘貝蕾。以舊世紀女神之名為命名的這架MS，彷彿能夠為阿克西斯帶來神助一般，前往戰場尋找敵機，做為祭祀女神的祭品。

■尺寸比較



■塗裝配色



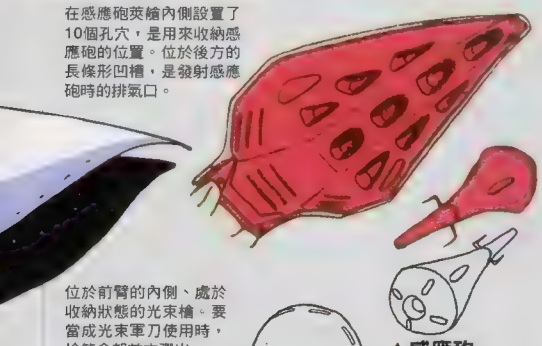
關連檔案

精神感應系統	01-09
精神感應武器	06-07
艾爾梅斯	FG-26
AMX-004-2 丘貝蕾Mk-II	ZZ-05
AMX-004G 量產型丘貝蕾	ZZ-06
哈曼・坎恩	Z-36

FILE PREVIEW

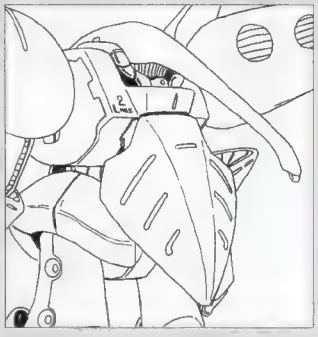
利用米諾夫斯基通訊來操控精神感應武器「BIT」，是新人類專用的MA。

武裝　隱身在宇宙的黑暗中狙殺敵人的妖精——感應砲



在感應砲莢艙內側設置了10個孔穴，是用來收納感應砲的位置。位於後方的長條形凹槽，是發射感應砲時的排氣口。

位於前臂的內側、處於收納狀態的光束槍。要當成光束軍刀使用時，槍管會朝前方彈出。



■感應砲莢艙的機體連接處

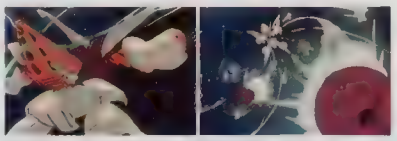
感應砲莢艙連結在丘貝蕾上半身的背部，要施放感應砲時，莢艙部位會向上抬起，朝背後射出感應砲。

▲感應砲

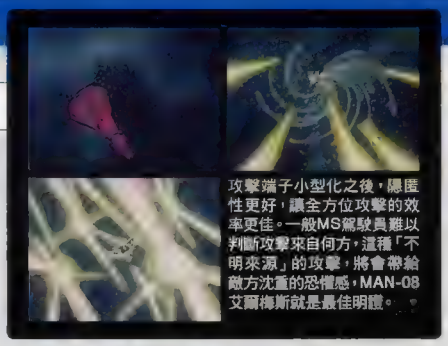
前端裝有光束砲，後方則是向量推進器。側面的凸起物是精神感應系統的天線。

MAN-08 艾爾梅斯和 AMX-004 丘貝蕾，都是以運用精神感應武器為前提而開發的機種，這兩者之間決定性的差異，在於除了精神感應武器之外，是否還具備其他功能。以 MAN-08 艾爾梅斯來說，為了運用感應砲，幾乎犧牲了機體本體的其餘性能。進化到 AMX-004 丘貝蕾之後，除了能夠搭載感應砲之外，機體性能並沒有因而減損。雖然 AMX-004 算得上是率先搭載了感應砲的極初期 MS 機種，但 MS 本身的基礎性能也非常傑出，由此可以窺見 U.C.0080 年代的阿克西斯，在科技層面的確有其領先之處。

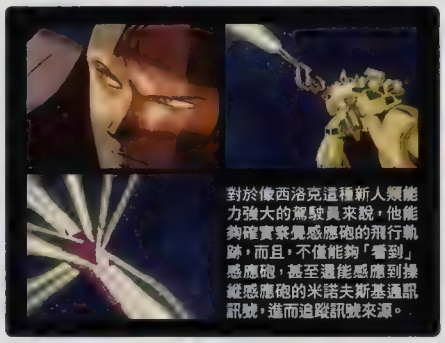
感應砲方面的技術進步，是將精神感應無線遙控武器縮小到一般 MS 也能搭載的程度。達成這項目標的背景，是攻擊端子採用了能源 CAP 技術。因為改用能源 CAP，使得感應砲的體積得以大幅縮小，在 U.C.0080 年代後期，MS 機體普遍配備了更大出力的發電機的情況下，就能夠為感應砲的能源 CAP 充電，這對感應砲科技來說，是一項飛躍的進步。因此，在感應砲的加持下，AMX-004 丘貝蕾在當時，可以稱得上是最高等級的 MS。



感應砲是一般MS所沒有的劃時代武器，搭配上新人類資質極高的駕駛員，就能取得極大的戰果。



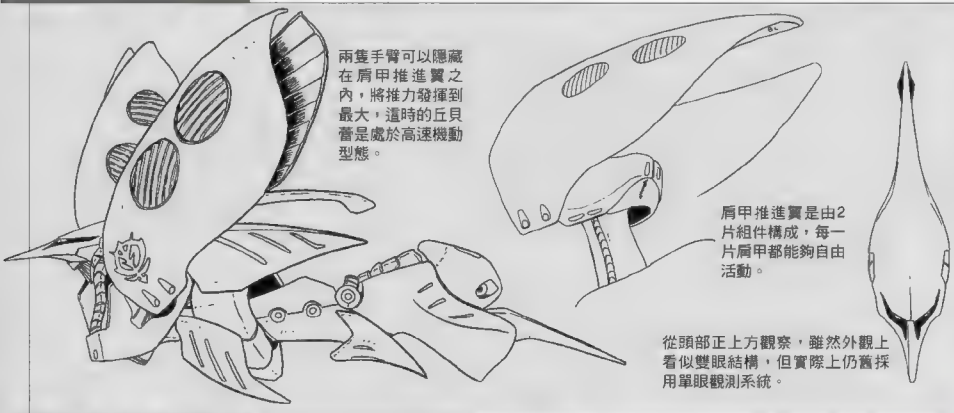
攻擊端子小型化之後，隱匿性更好，讓全方位攻擊的效率更佳。一般MS駕駛員難以判斷攻擊來自何方，這種「不明來源」的攻擊，將會帶給敵方沈重的恐懼感，MAN-08艾爾梅斯就是最佳明證。



對於像西洛克這種新人類能力強大的駕駛員來說，他能夠確實察覺感應砲的飛行軌跡，而且，不僅能夠「看到」感應砲，甚至還能感應到操縱感應砲的米諾夫斯基通訊訊號，進而追蹤訊號來源。

雖然已經搭載了感應砲這款主力武器，但丘貝蕾仍舊配備了光束槍和光束軍刀，MS本體的戰鬥力也很強大。

特殊裝備　讓華麗的女神能夠翩翩起舞的白色羽翼——肩甲推進翼



兩隻手臂可以隱藏在肩甲推進翼之內，將推力發揮到最大，這時的丘貝蕾是處於高速機動型態。

肩甲推進翼是由2片組件構成，每一片肩甲都能夠自由活動。

從頭部正上方觀察，雖然外觀上看似雙眼結構，但實際上仍舊採用單眼觀測系統。

AMX-004丘貝蕾機身線條非常流線美麗，而機動性也如同設計一般優秀。提供這股強大機動力的，就是裝配在肩部的肩甲推進翼。內藏有推進器噴嘴的肩甲，擁有高度的靈活度，相當於手腳之外的另一副肢體，不僅能夠用於推進，也兼具了AMBAC姿勢控制功能。這樣的設計，概念非常近似於RX-78GP02A鋼彈試作2號機所配備的「可動式推進器系統（FTB）」。

展開防護屏障的狀態。不過，無法確認這是否是源自於丘貝蕾既有的機體性能。

駕駛艙　懂得遴選駕駛員的女神心臟部位

搭載精神感應系統的機體，通常必須採用特製的駕駛艙，才能夠讓駕駛員和精神感應系統連線。但是本機算是少數的例外，因為駕駛艙配備的全方位螢幕和線性座椅，從外觀上看起來，和U.C.0080 年代後期的一般駕駛艙並沒有什麼太大差別。當然，駕駛艙內部必定設有駕駛員和精神感應裝置連線的設備，雖然構造上並不算是特別訂製的駕駛艙，但只有讓新人類來駕駛，才能夠發揮出 AMX-004 丘貝蕾應有的機體性能。所以，在阿克西斯軍之中實際能夠運用這架 MS 的人選，就只有哈曼一攻愿一人而已（畢竟能夠運用精神感應裝置的新人類本身就是少數）。

胸部中央的裝甲，除了正面裝甲功能外，也同時是駕駛艙艙門。這麼大型的艙門可說相當少見。

胸部裝甲開啟時，露出的方形艙門就是駕駛員的出入艙門。

■ MORE INFO!

與艾爾梅斯一脈相傳的機體設計

在AMX-004丘貝蕾的肩部裝甲表面，刻著一排獨特的字樣「L-MES2」。由此可以推論，丘貝蕾應該是被阿克西斯軍定位為MAN-08艾爾梅斯的直系後繼機種。不僅是武裝設計概念相符，從這個型號還可以瞭解到，本機原本的開發代號其實應該是「艾爾梅斯Mk-Ⅱ」才對。雖然說MS和MA的體積有著相當大的差距，但是開發群想要研製出次世代的新人類專用機的野心，從這裡徹底表露無遺。

和夏亞有著深刻關連的哈曼，順理成章地成為了丘貝蕾的駕駛員，也令人聯想到當年駕駛MAN-08的拉拉・遜，或許可以說是命運的巧合吧。

AMX-004 QUBELEY

RXR-44

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

鋼坦克 R-44

E.F.S.F.

GUNTANK R-44

SPEC

全高	10.3m（MS型態時）
重量	8.7t（估算值）
武裝	5連裝手指發射管×2／4連裝飛彈莢艙×2／長距離200mm加農砲×2
所屬	地球聯邦軍

在小型化潮流中誕生的異端機種

凡是在科技和創新的轉換期之間，都會突然冒出許多異想天開的設計。就MS開發領域來說，一年戰爭時吉翁公國軍就推出了許多獨特概念的機種。這類以獨特性著稱的機種，由於在戰場上欠缺實用性，最終免不了遭到淘汰。而這架RXR-44鋼坦克R-44也是這樣，奇特有餘，但是在武器方面的選擇，不禁令人懷疑存在的價值究竟在哪裡。

RXR-44是地球聯邦軍在U.C.0107左右，基於小型MS開發計畫的需求所推出的試作機。本機最大的特點，在於可以變形為戰車型態，但是，這和小型MS的開發理念可說是完全相違背。照理說，小型MS應當沿襲MS的人型泛用兵器概念，盡可能簡化結構縮小機身，但是本機追加了變形為戰車的功能，卻和泛用性互相抵觸。因此，儘管已經完成了試作機，依舊被摒除在開發計畫之外，最後無疾而終。

200mm加農砲
裝備於左右兩肩的200mm加農砲，是本機的主力武裝。200mm這樣的大口徑，對於如此小型的機種來說，的確是相當強大的配備。

駕駛艙
在左右胸部、機腹中央、下半身中央各設有1個駕駛艙，運用分工方式來操控機體和武器系統。

手臂
設計概念的基礎來自於RX-75鋼坦克系列，不過手臂的機能向上提升。在機械手掌的手指部位內藏有射擊武器，不過這麼一來也減損了手部的機能。

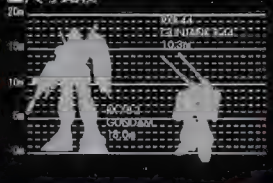
Rear

履帶
由於機體的尺寸太小，履帶無法完全收納進機體內部，所以即使變形為MS型態，履帶仍舊維持外露。外露的履帶缺乏裝甲保護，由此也可看出設計層面欠缺周詳考慮。

Front

沒有獲得制式採用的RXR-44，後來變成邊境IV的羅伊戰爭博物館的館藏之一，羅伊．容格館長將這架MS整備妥當，之後用來抵抗骨十字先鋒軍的侵略。

■尺寸比較



■塗裝配色

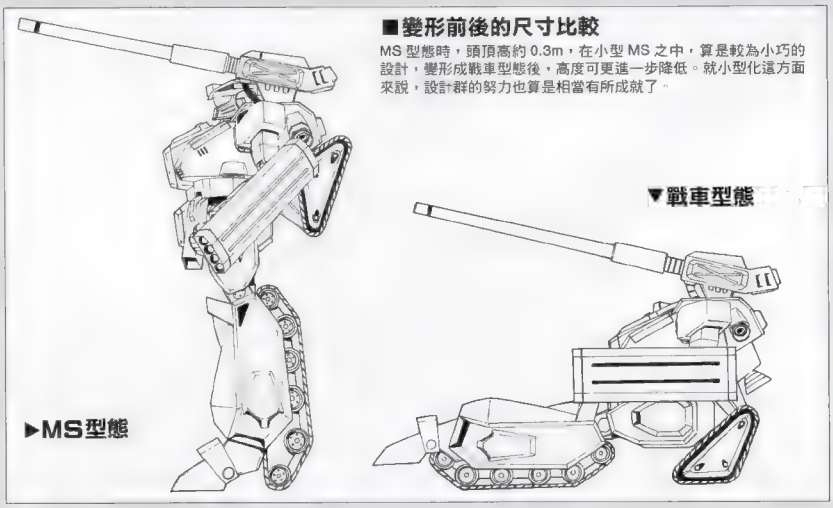
關連檔案

戰爭博物館	12-07
機擊邊境SIDE	06-03
RX-75 鋼坦克	FG-01
RX-75 量產型鋼坦克	08-04
RMV-1 鋼坦克II&其他	Z-29

FILE PREVIEW

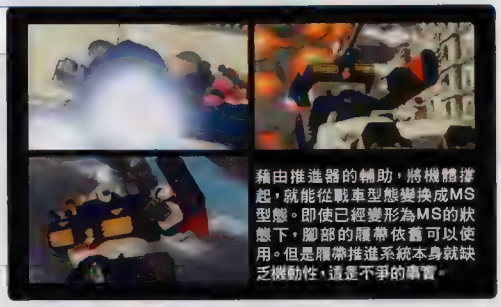
陳列及展示著世紀以來的各種武器，以及戰爭的相關資料。

變形　經過簡化的變形機構——難以理解的設計概念

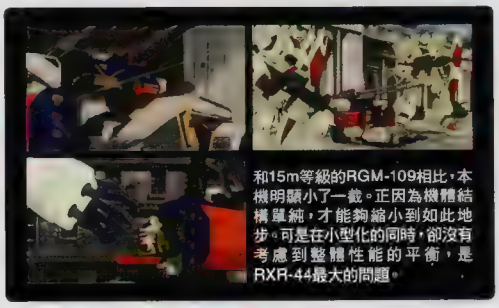


■變形前後的尺寸比較

MS型態時，頭頂高約0.3m，在小型MS之中，算是較為小巧的設計，變形成戰車型態後，高度可更進一步降低。就小型化這方面來說，設計群的努力也算是相當有所成就了。



藉由推進器的輔助，將機體撐起，就能從戰車型態變換成MS型態。即使已經變形為MS的狀態下，腳部的履帶依舊可以使用。但是履帶推進系統本身就缺乏機動性，這是不爭的事實。



和15m等級的RGM-109相比，本機明顯小了一截。正因為機體結構單純，才能夠縮小到如此地步。可是在小型化的同時，卻沒有考慮到整體性能的平衡，是RXR-44最大的問題。

RXR-44的變形機構設計其實相當簡單。大致上來說，就是把頭部縮入身體內，而身體向後倒下成為戰車。相較於格里普斯戰役期間登場的TMS（可變型MS）那種多樣化的變形機構，本機的變形機構等於是技術退化的結果。當然，由於機體尺寸實在太小，因此不得不妥協，採用比較簡化的變形設計。但是，既然已經是小型的MS，何必再加上變形機構？這才是問題的核心。

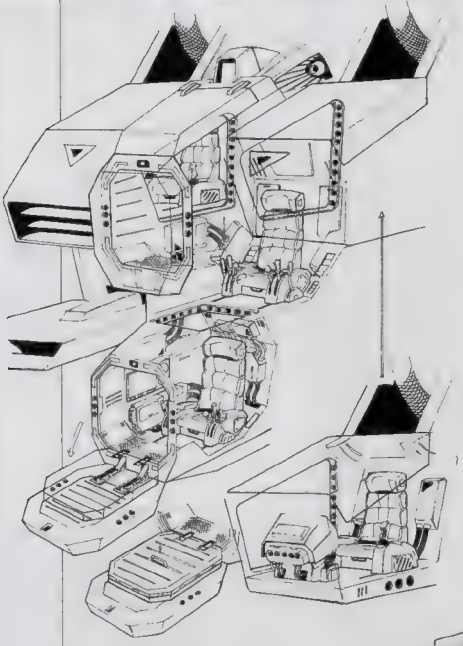
再者，變形成為戰車型態，這樣的設定也是很莫名其妙。的確，RX-75鋼坦克曾經在一年戰爭擔負起長距離火力支援機的功能，而且戰果不錯。但是那畢竟是MS發展黎明期的少數特例。本機設計於U.C.0100年代初期，隨著科技的進步，MS的武裝也有了大幅的飛躍提升（例如鋼彈F91所搭載的V.S.B.R.＝威士霸砲）。為了長距離火力支援這個理由，特意設計成機動性欠佳的戰車型態，已經喪失了必要性。像這種從根本上就背離了MS理念的設計，是本機之所以無法量產、在試作機階段就遭到淘汰的主因。

變形為戰車型態時，頭部和機械手掌都會縮入機體內部。

和MS型態相比，可以看出本機的變形機構其實非常簡單。

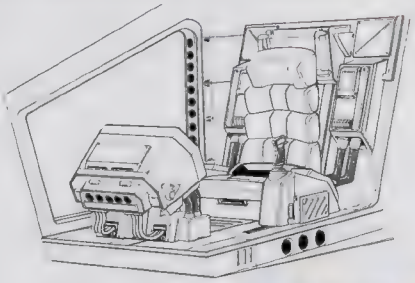
右圖是RXR-44戰車型態的正面圖。在雙腳前端的上方配備有車燈，是以戰車型態為前提而設計的

駕駛艙　如同舊世紀的戰車，採用砲手與駕駛員各司其職的系統



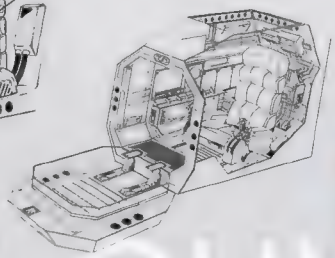
■駕駛艙配置圖

上圖是各部位駕駛艙的配置位置圖。各個駕駛艙之間可以互通，因此機體內也可以搭載額外的人員。



■上半身駕駛艙

上圖是左胸部的駕駛艙內部結構。此處主要負責火力管制，在右胸部也設置了一個左右對稱的駕駛艙。



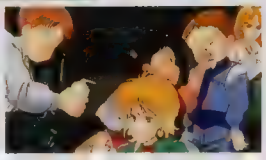
■下半身駕駛艙

下半身中央的駕駛艙主要是用來控制機體的動作，另外也能操控部分武器和變形機構。由於這是羅伊自行修復的機體，裡面的操縱系統使用了很多舊型零件。

相信凡是看到RXR-44的駕駛艙設計的人，莫不懷疑這架MS打從一開始，就是從戰車的角度來進行開發的。本機的機體內一共設置了4個駕駛艙，可以採用分工的方式來操控機體和武器。的確，分工能夠有效減輕駕駛員在作戰時的負擔，但是反過來說，卻也增加了整合控制的難度。撇開舊世紀的戰車確實需要多位操作人員的這點不提，在宇宙世紀已經過了100年的時刻，操縱系統其實已經發展得相當成熟完備，RXR-44為什麼還是採用分工方式進行操作，這點令人摸不著頭腦。

另外說句題外話，本機的機體名稱「R-44」並非正式型號，而是羅伊戰爭博物館館長羅伊・容格自己取的名字（「R」表示羅伊，「44」表示這是在他44歲時取得了這架MS）。

駕駛艙內沒有全方位螢幕和線性座椅，是個跟不上時代腳步的落伍設計。不過，看起來倒是和舊世紀的戰車風格頗為神似。



機體內部幾乎都被駕駛艙給占滿，所以駕駛艙空間相當寬敞，用來載人也不成問題。

RX-78 GUNDAM

GWADAN 格瓦旦

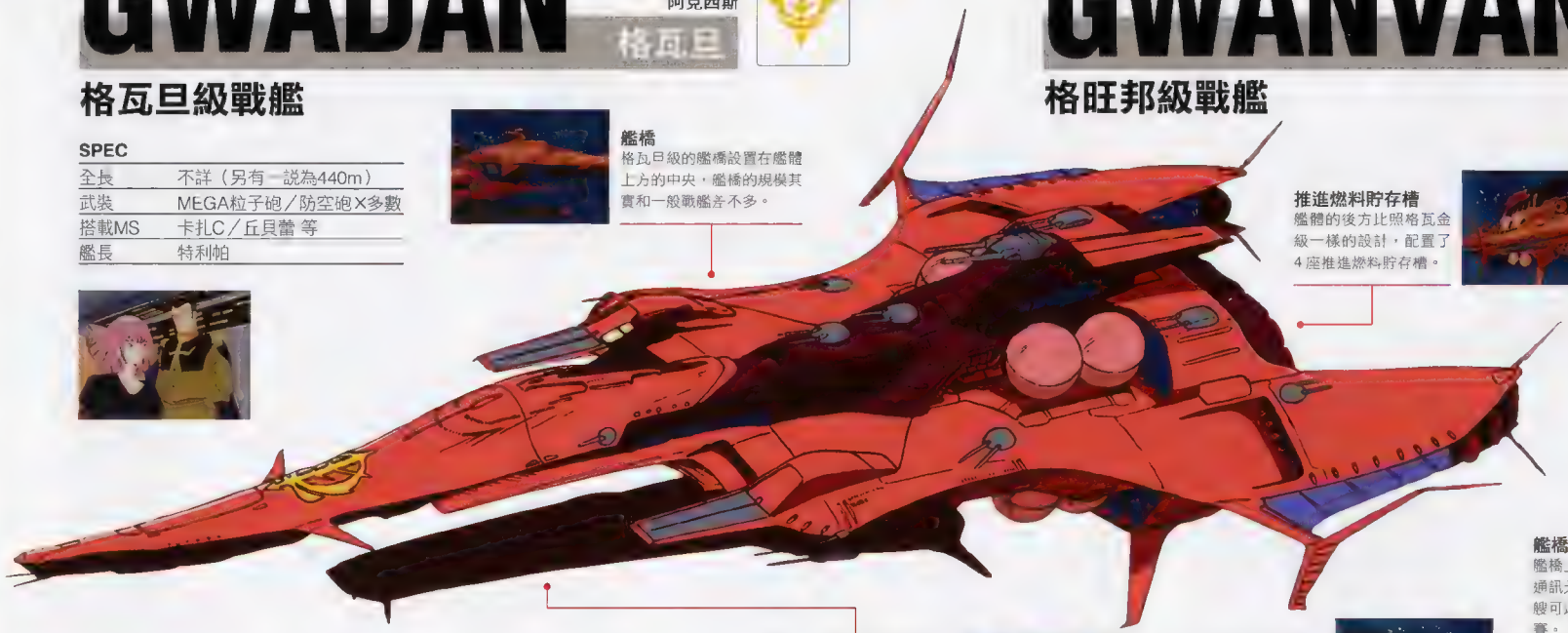
AXIS／阿克西斯

格瓦旦級戰艦

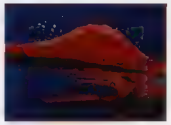
SPEC

全長	不詳（另有一說為440m）
武裝	MEGA粒子砲／防空砲×多數
搭載MS	卡扎C／丘貝蕾 等
艦長	特利帕

艦橋
格瓦旦級的艦橋設置在艦體上方的中央，艦橋的規模其實和一般戰艦差不多。

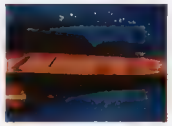


MS彈射器
艦底設置有可動式彈射器，稱為MS發射器，由此可以瞭解本艦的MS運用能力。



兩艦都是米妮瓦・拉歐・薩比的座艦，並且由哈曼・坎恩執掌兵符。

MEGA粒子砲
配備3門大型MEGA粒子砲，火力比格瓦旦級來得弱。



象徵阿克西斯的超大型戰艦

阿克西斯最需要的就是象徵。因為公國軍殘黨長期處於閉鎖環境下，必須要有精神象徵來凝聚軍心。沒有強大的凝聚力，長久以來累積的環境壓力，必然會造成部隊瓦解，對阿克西斯來說，這是極欲避免的問題。所以，阿克西斯擁立了吉翁公國的遺孤米妮瓦・拉歐・薩比擔任領袖，而且，既然開發出像丘貝蕾這樣造型優美的MS，艦隊的戰力核心也需要非常引人矚目的旗艦作為陪襯。格瓦旦級和格旺邦級超大型宇宙戰艦，一方面具備戰艦的功能，另一方面，則是用來追求象徵性及鼓舞士氣的存在。

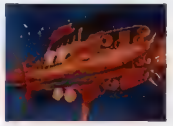
格瓦旦級和格旺邦級，是格里普斯戰役期間返回地球圈的阿克西斯旗艦，這兩型戰艦共通的最大特點是具有長期航行能力和高度的MS運用能力。當阿克西斯從小行星帶返回地球圈時，為了保存艦隊的戰力，要求格瓦旦級必須具備單艦就足以對抗聯邦軍的充裕戰力，之後的格旺邦級也繼承了相同的設計概念。在格里普斯戰役中投入的格瓦旦級同名艦「格瓦旦」，後來在和迪坦斯交戰時遭到擊沈。

GWANVAN 格旺邦

AXIS／NEO ZEON／阿克西斯／新吉翁軍

格旺邦級戰艦

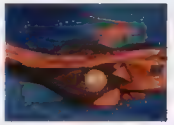
推進燃料貯存槽
艦體的後方比照格瓦金級一樣的設計，配置了4座推進燃料貯存槽。



SPEC

全長	415m
武裝	MEGA粒子砲×3／單裝砲×6
搭載MS	卡扎C／丘貝蕾 等
艦長	特利帕

艦橋
艦橋上方設有指揮用長距離通訊天線，後方則配置了一艘可以往返大氣層用的小艇。

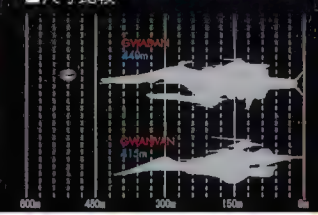


搭載MS（格旺邦）

AMX-003 卡扎C
AMX-006 卡扎D
AMX-008 加・佐姆
AMX-101 加爾斯J
AMX-102 茲沙
AMX-004 丘貝蕾

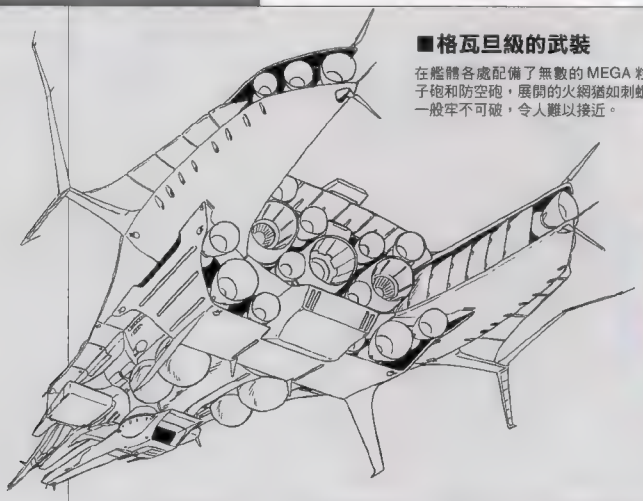
關連檔案
新吉翁 06-04
哈曼・坎恩 Z-36
FILE PREVIEW
送往阿克西斯的公國軍殘黨，後來返回地球圈。

■尺寸比較



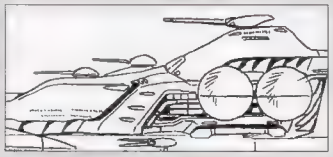
■塗裝配色

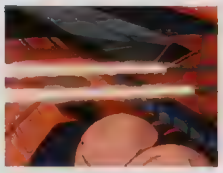
裝備　身為旗艦的存在意義和絕對優勢的火力



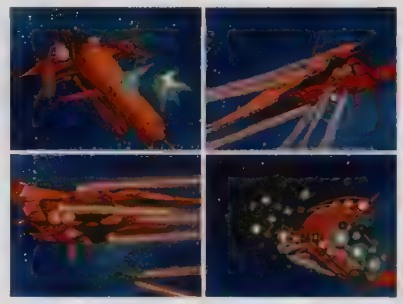
■格瓦旦級的武裝

在艦體各處配備了無數的MEGA粒子砲和防空砲，展開的火網猶如刺蝟一般牢不可破，令人難以接近。



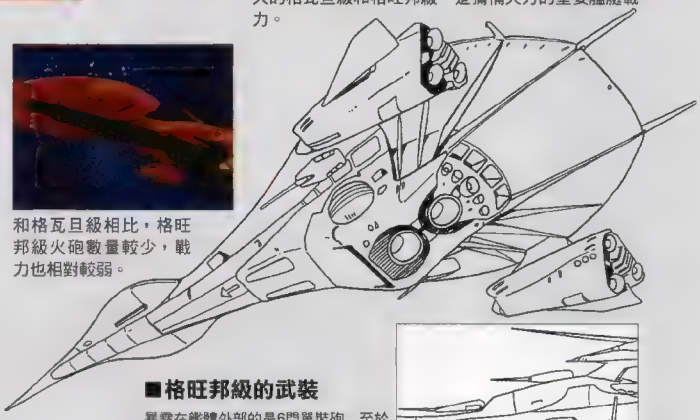


艦砲射擊的威力也遠遠凌駕在其他艦艇之上。



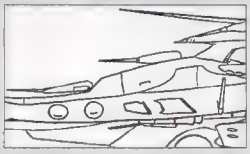
對於宇宙艦艇數量居於劣勢的阿克西斯來說，火力強大的格瓦旦級和格旺邦級，是彌補火力的重要艦艇戰力。

和格瓦旦級相比，格旺邦級火砲數量較少，戰力也相對較弱。



■格旺邦級的武裝

暴露在艦體外部的是6門單裝砲　至於MEGA粒子砲則是收納在艦體內部。



在宇宙世紀裡，作為艦隊旗艦用的艦艇，通常都不會把量產效率考慮在內，格瓦旦級和格旺邦級也是一樣，在設計時只著重於盡可能將性能提升，而攻擊力當然是最受重視的一個項目。

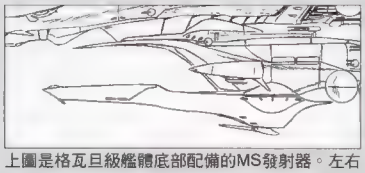
雖說一年戰爭以後，MS戰術已經發展成熟，但是這並不表示從此就可以輕視艦艇的戰鬥力。在格里普斯戰役期間，阿克西斯的格瓦旦級和格旺邦級、還有迪坦斯的「德戈斯・基亞」，都是屬於這類大型戰艦。面對這些大型戰艦，即使是MS也不見得能夠輕鬆取勝，因為大型戰艦的艦砲可以構成綿密的防空火網，使得MS難以接近。

從這個角度來說，充實的武裝依舊是宇宙艦艇的唯一生存之道，這兩級大型戰艦就是遵循這樣的理念建造出來的。雖然格瓦旦級的實際武裝配置及數量沒有明確定論，但可以確定的是，格瓦旦級確實配備有不遜於「德戈斯・基亞」的強大火力，規模堪稱當時所有艦艇之最。另一方面，格旺邦級雖然火力不如格瓦旦級，卻也已經相當強大。可惜的是，阿克西斯的官兵訓練不足，難以將這些戰艦的戰鬥力充分發揮到極致。

艦體構造　公國軍宇宙艦艇設計思維和阿克西斯科技融合的成果

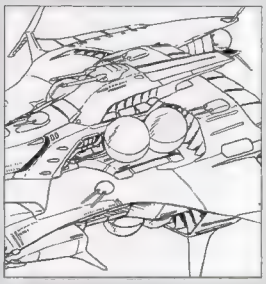
同樣以作為阿克西斯軍的象徵而開發建造的格瓦旦級和格旺邦級，設計上卻有著不少差異。格瓦旦級大幅繼承了舊公國軍格瓦金級的特色，相較之下，格旺邦級雖然仍舊看得出格瓦金級的部分影子，但骨子裡已經全都改用阿克西斯自有的科技。從兩者的艦體造型來分析，就能瞭解其中的不同之處。

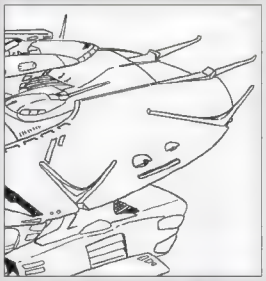
無論這艦的概念為何，這兩級戰艦都特別重視續航力和MS運用能力。尤其是續航力這方面，因為必須從距離地球非常遙遠的小行星帶返回地球圈，理所當然的，長期航行的能力絕對比地球圈所開發的宇宙艦艇要好得多。至於MS運用能力方面，格瓦旦級據說可以搭載多達100架的MS，這是任何艦艇都難以企及的驚人數量（格旺邦級的搭載量則是18架），由此可以瞭解，格瓦旦級的戰力規模遠遠凌駕於聯邦軍的任何一型戰艦之上。



上圖是格瓦旦級艦體底部配備的MS發射器。左右可迴轉270度，能夠朝各個方向彈射MS出擊。

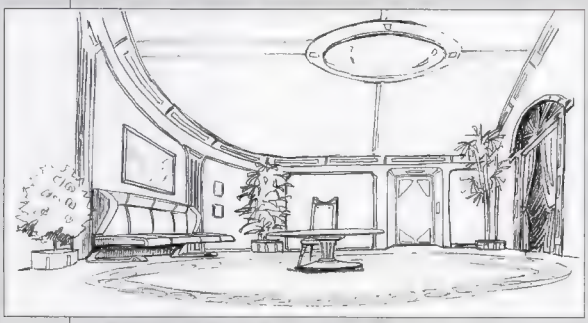
▶格旺邦級的艦艉後方設有特殊固定架，能夠用來加掛輔助的推進燃料貯存槽，這是考慮到長期航行的預留設計。



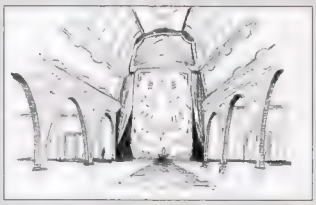


◀格瓦旦級的推進燃料貯存槽，配置承襲自格瓦金級，日後新吉翁軍的略魯拉級也繼承了同樣的設計。

特別設施　成為阿克西斯的象徵、旗艦等級的艦內設施



上圖是格瓦旦級艦內設置的米妮瓦個人艙房。雖然是隸屬於軍方管轄的戰艦，但艦上仍搭載著不少服侍米妮瓦生活起居的侍女，提供米妮瓦正常的生活所需。



艦內有承襲自舊公國軍的奢華裝飾藝術，作風可說和其他陣營大不相同。

阿克西斯軍返回地球圈，宣言要擁立米妮瓦・拉歐・薩比、並且復興吉翁公國，因此格瓦旦級（和格旺邦級）就如同阿克西斯的「方舟」，負有保護米妮瓦安全的重責使命。由於這兩級在建造時已經考慮到要成為米妮瓦的座艦，艦內因此設置了各種特殊設施。例如大型的謁見廳、裝潢奢華的米妮瓦個人艙房等，這類設施是一般的戰鬥艦艇上絕不可能看到的。因此，這兩級戰艦不僅僅是戰鬥艦，同時也是為米妮瓦特別打造的「移動宮殿」。

格瓦旦級內部的謁見廳。米妮瓦就是在這裡接見幽谷和迪坦斯的高官。

GUNDAM WAVE

YMS-15

GYAN

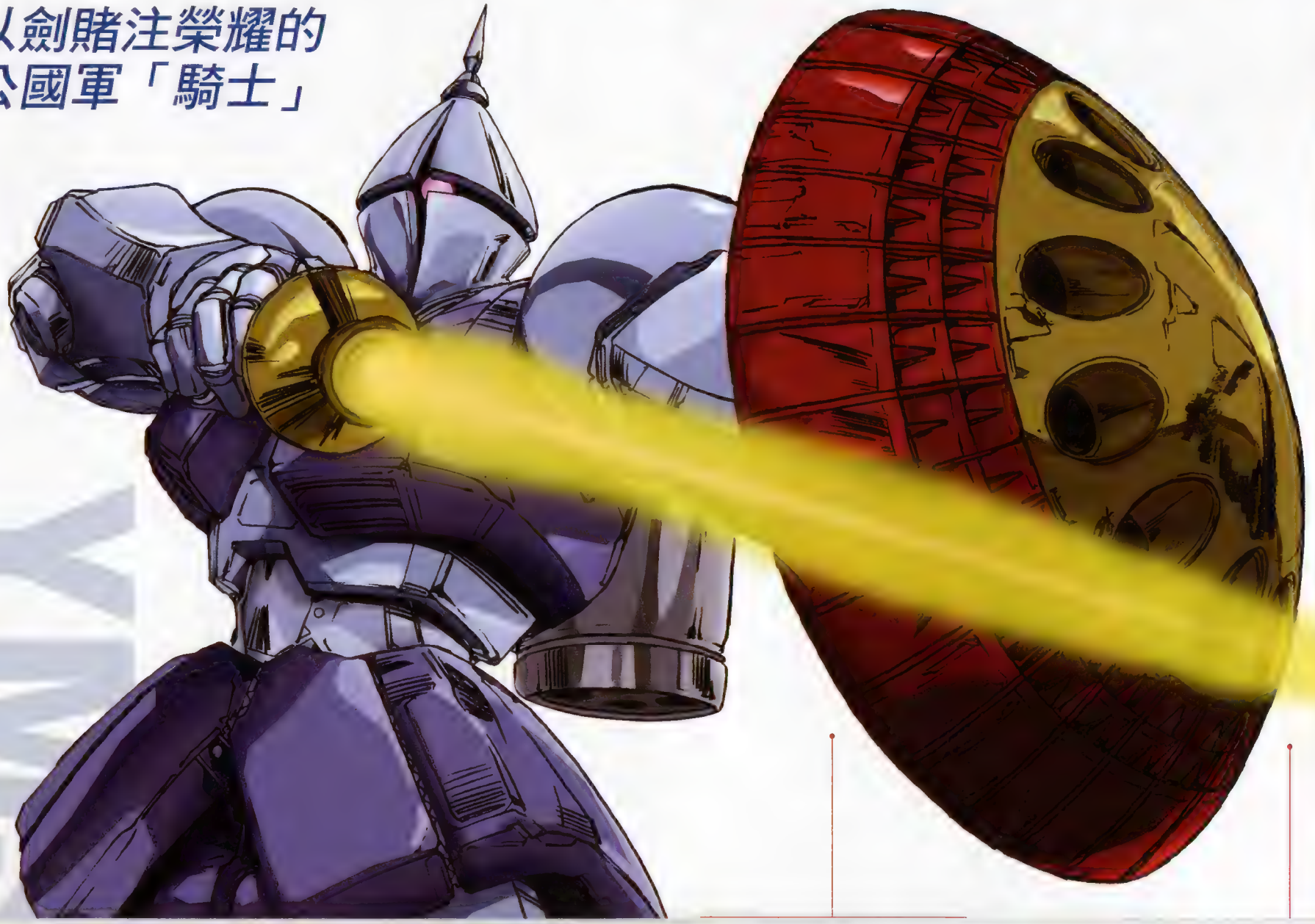
PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

甘恩

ZEON

一年戰爭末期，由吉翁公國軍所開發的試作型MS。以針對MS肉搏戰為重點而設計，藉由光束軍刀與武器內藏式盾牌這些專用裝備，獲得了強大的近身戰能力。本機當時與MS-14傑爾古格一起競逐次期主力MS的寶座，不過在公國軍的戰況已經趨向總體戰的戰爭末期，並不需要YMS-15這種缺乏汎用能力的MS。因此本機將主力MS寶座讓給了MS-14，僅製造了1架試作機。而這架試作機之後交到了馬・克貝上校手中，並與曾經數度讓馬・克貝吃盡苦頭的RX-78-2鋼彈進行對決。

以劍賭注榮耀的公國軍「騎士」



15 GYAN

武器內藏專用盾牌

內藏了數十發稱為針形飛彈的小型飛彈以及可以施放浮遊式機雷的盾牌，是特別針對YMS-15甘恩所開發的專用裝備。捨去盾牌原本的防禦裝備特性，而當作攜帶式武裝容器來運用的這項武裝，展現了本機的特化設計思想。另外這面盾牌也被稱作「飛彈盾牌」。

專用光束軍刀

YMS-15甘恩的另一特徵，就是這把用來進行MS肉搏戰的專用光束軍刀了。與MS-14的光束薙刀相比，這把光束軍刀的出力更為強大，雖然造型相當近似西洋劍，但刀刃的粗細度卻有如舊世紀騎士使用的長槍。為了配合光束軍刀的運用，本機的驅動系統以及操縱系統均進行特化，在肉搏戰性能上與RX-78-2鋼彈幾乎可說不相上下。不過為了獲得這種特化性能，本機相對犧牲了包括汎用性在內的多種性能，結果卻因此失去了次期主力MS的寶座，終究只能說是自掘墳墓。

頭頂高	——（全高19.9m）
本體重量	52.7t
發電機出力	1,360kW
推進器推力	56,200kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	專用光束軍刀／ 專用盾牌（內藏針形飛彈和浮游炸彈）
搭乘者	馬・克貝

Illustration by Atsushi Shigeta／Color&Special effect by Yuki

YMS-15

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

甘恩

ZEON

GYAN

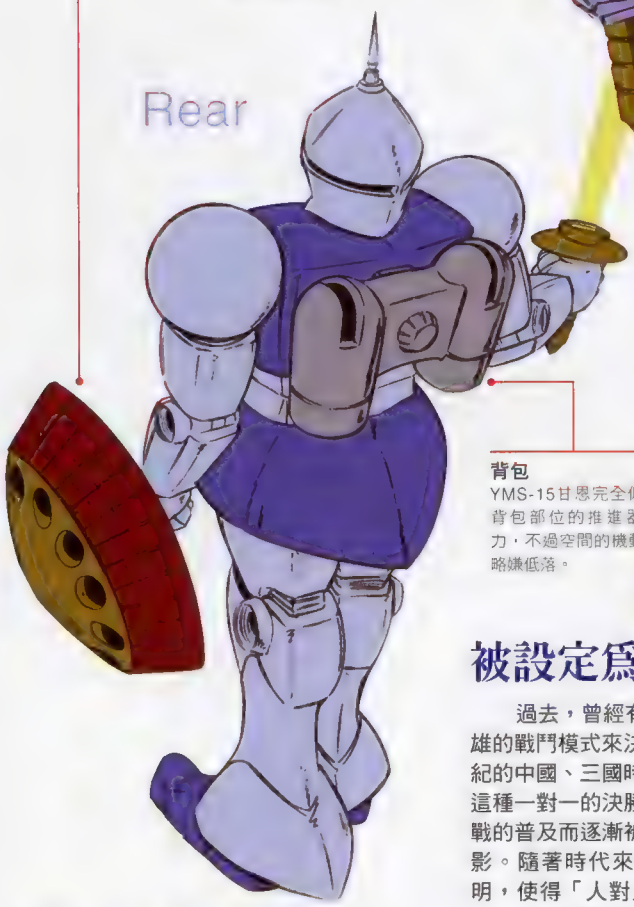
SPEC

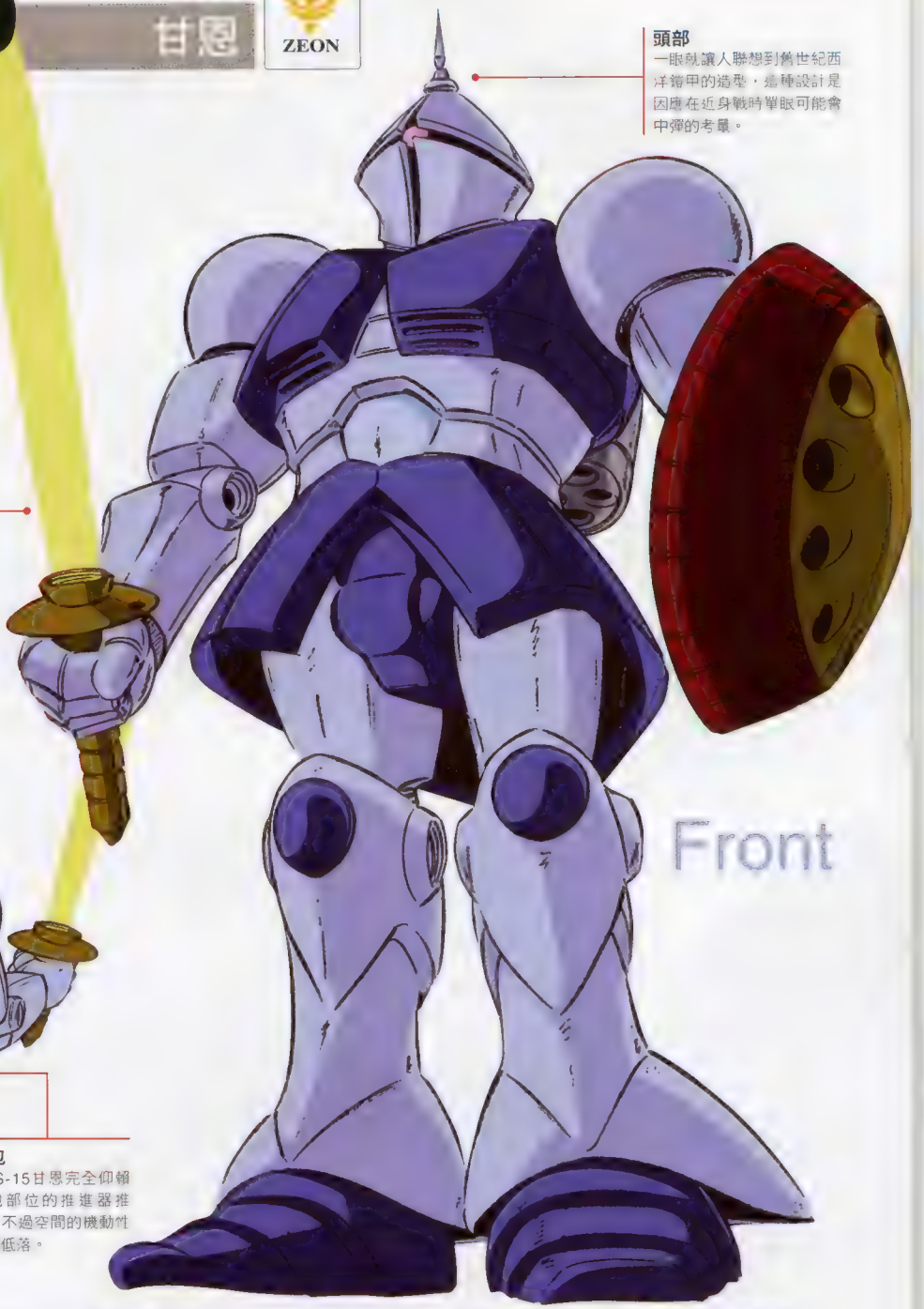
全高	19.9m
重量	52.7t
武裝	專用光束軍刀／專用盾牌 （內藏針形飛彈、浮游炸彈）
所屬	吉翁公國軍

頭部
一眼就讓人聯想到舊世紀西洋鎧甲的造型，這種設計是因應在近身戰時單眼可能會中彈的考量。

光束軍刀
本機所配備的光束軍刀，與同時期的其他MS所配備的相比，放射束明顯較大。此外附有刀鍔的刀柄構造，也是前所未見。

盾牌
以輔助極近距離的肉搏戰為開發重點的內藏武器盾牌。與MS-14的紅防禦用盾牌形成強烈對照的裝備。





背包
YMS-15甘恩完全仰賴背包部位的推進器推力，不過空間的機動性略嫌低落。

被設定爲與敵方MS劍戟相交的「單挑」型機體

過去，曾經有過本領特殊之人彼此以一決雌雄的戰鬥模式來決定勝負的這種時代。例如舊世紀的中國、三國時代等，都為人所熟知。但是，這種一對一的決勝負模式隨著武器的進步與集團戰的普及而逐漸被廢除，最終在歷史上消失了蹤影。隨著時代來到了宇宙世紀，由於MS的發明，使得「人對人」的這種戰鬥模式再度復活了。利用包覆著MS這種「鎧甲」與敵人對峙的戰鬥，讓肉搏戰的技巧再度獲得人們的重視。這架YMS-15甘恩，正是在這種思維下被創造出來的極端產物。

YMS-15甘恩，是吉翁公國軍在一年戰爭期間所開發的試作機。被設定成與地球聯邦軍投入戰線的MS進行肉搏戰的YMS-15，運用機體配備的光束軍刀，在近身戰中擊敗對手，這種以劍取勝為目的的構想，簡直就像是「單挑」專用款式的MS。然而這種極端的設計思想，卻不適用於一年戰爭末期的公國軍所強行推動的大規模宇宙戰。因此本機無法在戰場上留名，而就此消失無蹤了。

以肉搏戰特化MS的性能來說算是很優秀的。唯一的1架試作機被送到了馬・克貝上校手中，據稱是在德克薩斯殖民地與RX-78-2進行交戰，隨後遭到擊毀。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

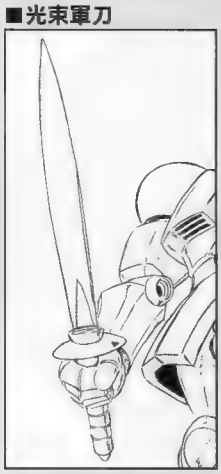
德克薩斯	01-23
戰術：肉搏戰	03-07
武裝：格鬥武器	06-05
武裝：盾牌	06-06
馬・克貝	FG-40

FILE PREVIEW

人稱基西莉亞・雷比心腹的校官，以古董收藏家的身分為人所知。

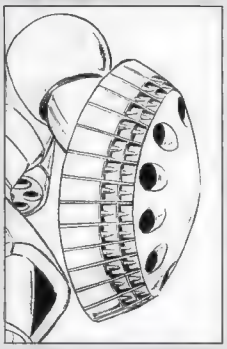
武裝　在MS近身戰中擔任強力支柱的各種特殊武裝

■光束軍刀



由於並未配備類似光束來福槍的射擊系武裝，本機的戰鬥力可說完全仰賴高出力的光束軍刀。

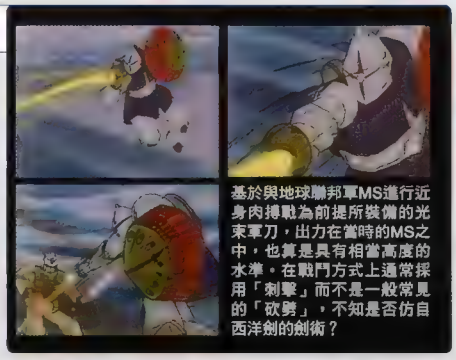
■專用盾牌



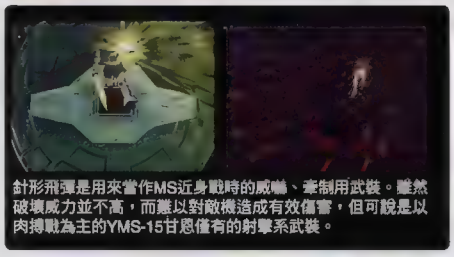
以帶狀式設計環繞著盾牌排列的方形孔穴，是針形飛彈的發射口。

YMS-15甘恩的主要性能，集中在肉搏戰能力。但即使是設定成與聯邦軍MS戰鬥的用途，本機對肉搏戰的執著也不得不說太過頭了。完全捨棄汎用性傑出的射擊戰用攜帶武裝，只著重在近身戰的武裝，這種過於偏鋒的設定雖然成就了本機的特化性能，然而卻無法成為主力MS，從MS-07B古夫的例子也可以獲得映證。但反過來說，本機在如此極端的設計下所獲得的強大肉搏戰能力，以當時的機體性能而言，也可說是鶴立雞群。

YMS-15甘恩所擁有的肉搏戰能力，是從硬體及軟體兩方面同時著手的。在硬體方面，包括將本機的發動機出力以大比重運用於光束軍刀的出力提升，以及手掌關節部位的可動範圍拓寬，藉以靈活對應近身戰鬥。另一方面在軟體的部分，將光束軍刀戰鬥時所需的機體控制輔助操縱系統作為標準裝備，這套系統可以有效彌補操縱者技術的不足。經過硬體及軟體方面的改良，YMS-15甘恩因此成為並非單純仰賴武裝的性能、而是在系統上徹底提升肉搏戰能力的稀有MS。從這點可以感受到追求特化性能，並在開發競爭中力求勝出的技術人員所貫注的氣魄。

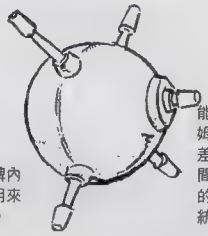


基於與地球聯邦軍MS進行近身肉搏戰為前提所裝備的光束軍刀，出力在當時的MS之中，也算是具有相當高度的水準。在戰鬥方式上通常採用「刺擊」而不是一般常見的「砍劈」，不知是否仿自西洋劍的劍術？



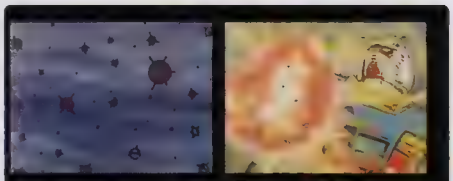
針形飛彈是用來當作MS近身戰時的威嚇、牽制用武裝。雖然破壞威力並不高，而難以對敵機造成有效傷害，但可說是以肉搏戰為主的YMS-15甘恩僅有的射擊系武裝。

上圖為專用盾牌所配備的針形飛彈外型。體積比一般飛彈較小，因此威力也較低。



同樣收納於盾牌內的浮游炸彈。用來當作機雷散布。

能夠縮短馬・克貝與阿姆羅之間的絕對性技術差異，而保持在伯仲之間，YMS-15甘恩所搭載的機體控制輔助操縱系統可說居功厥偉。



浮游炸彈並非YMS-15甘恩的專用武裝，而是直接沿用了公國軍現有的機雷。不過這款武器的破壞力對MS也發揮不了太大作用，只能用來當作牽制敵機的工具。

戰術　為了將敵人引入有利戰場的特殊武裝與間接戰術

像YMS-15甘恩這種針對肉搏戰特化的MS，就戰術場合的運用來說算是有點麻煩的。這是因為在一對一的戰鬥中，本機與一般汎用機種不同，沒有對應中、長距離的有效攻擊手段。即使能夠逼近敵人跟前，藉由強大的肉搏戰能力來扳倒對方，但是如果在此之前無法接近對手，任何樂觀性的假設都不過是紙上談兵罷了。尤其YMS-15甘恩並沒有值得誇耀的機動力，無法採取瞬息之間定生死的強攻戰術。因此本機所採用的特殊武裝，主要也是為了克服這些問題點所配置的。

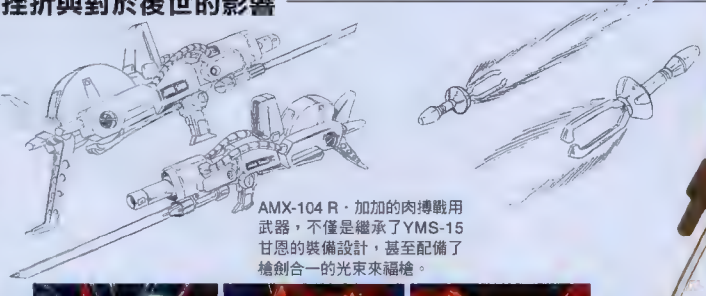
在SIDE-5的德克薩斯殖民地中與RX-78-2鋼彈的交戰，YMS-15甘恩利用伴隨的MS編隊將RX-78-2引入殖民地內，再以散布浮游炸彈的狀態下進行近身戰。與僚機的協同合作是蘭巴・拉爾部隊的MS-07B古夫也曾採用過的戰術，因此並不算罕見。比較值得注意的是YMS-15甘恩之後所營造的，在殖民地內部空間散布浮游炸彈，將敵機誘入深處後限制對手行動，並引導為肉搏戰的態勢。這種戰法雖然是馬・克貝所構思的，不過也可說是基於理解機體特性與武裝性質的情況下，所必須採取的有利戰術。

設下多重陷阱將敵人逼入了進退不得的困境，在對己方有利的狀況下戰鬥的這種戰術，的確是很像策士馬・克貝的作風　可是馬・克貝的計謀最後依然失敗，YMS-15甘恩被RX-78-2的光束軍刀擊毀，是否也突顯出了本機性能上的缺陷之處？

■MORE INFO!　次期主力機的挫折與對於後世的影響

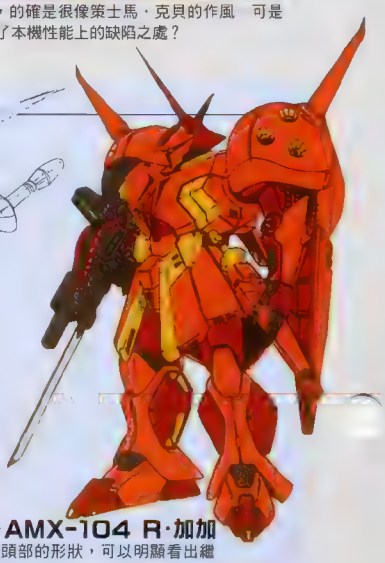
根據「第2期主力MS開發計畫」的需求所催生出來的YMS-15甘恩與YMS-14傑爾古格，是當時角逐公國軍次期主力MS寶座的兩大強力候選。以MS-09德姆獲得公國軍大筆訂單的齊馬德（ZIMMAD）公司，在這項計畫中所提出的競標機體正是YMS-15甘恩，但是最終卻敗給了在綜合戰鬥力獲得較高評價的傑爾古格，而甘恩僅製造了1架試作機，後續開發計畫便宣告中止。但即使如此，本機的肉搏戰性能之強大仍不容輕視。公國軍在戰爭末期一度嘗試將本機與MS-14的長處結合，開發出MS-17加爾巴迪α。然後再以這架機體為基礎，發展出戰後地球聯邦軍所運用的RMS-117加爾巴迪β這架為人所熟知的MS。

另一方面，逃亡到阿克西斯的公國軍殘黨，開發出繼承本機設計思想的AMX-104R・加加。這架機體雖然裝備了光束來福槍，但是設計上依然相當重視肉搏戰，明顯承繼了濃厚的YMS-15特徵。在資源有限的阿克西斯軍中，重視駕駛員在個人技術方面的評價，而讓優秀的駕駛員擁有某種自主程度的戰鬥裁量權，因此，像這種單體戰鬥力強大的MS就很適合運用與發揮　這類機型在阿克西斯軍中被稱作「騎士用MS」，間接證明了YMS-15的存在並非沒有價值。



AMX-104 R・加加的肉搏戰用武器，不僅是繼承了YMS-15甘恩的裝備設計，甚至配備了槍劍合一的光束來福槍。

AMX-104 R・加加可說是未能量產化的試作MS特裝機　從馬修默・賽羅手上接任安多拉隊指揮權的凱拉・森，便是選擇這架MS作為專用座機。



▶AMX-104 R・加加
從頭部的形狀，可以明顯看出繼承自YMS-15設計的證據。

©SOTSU・SUNRISE

AMX-117R(L)

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

卡斯R & 卡斯L

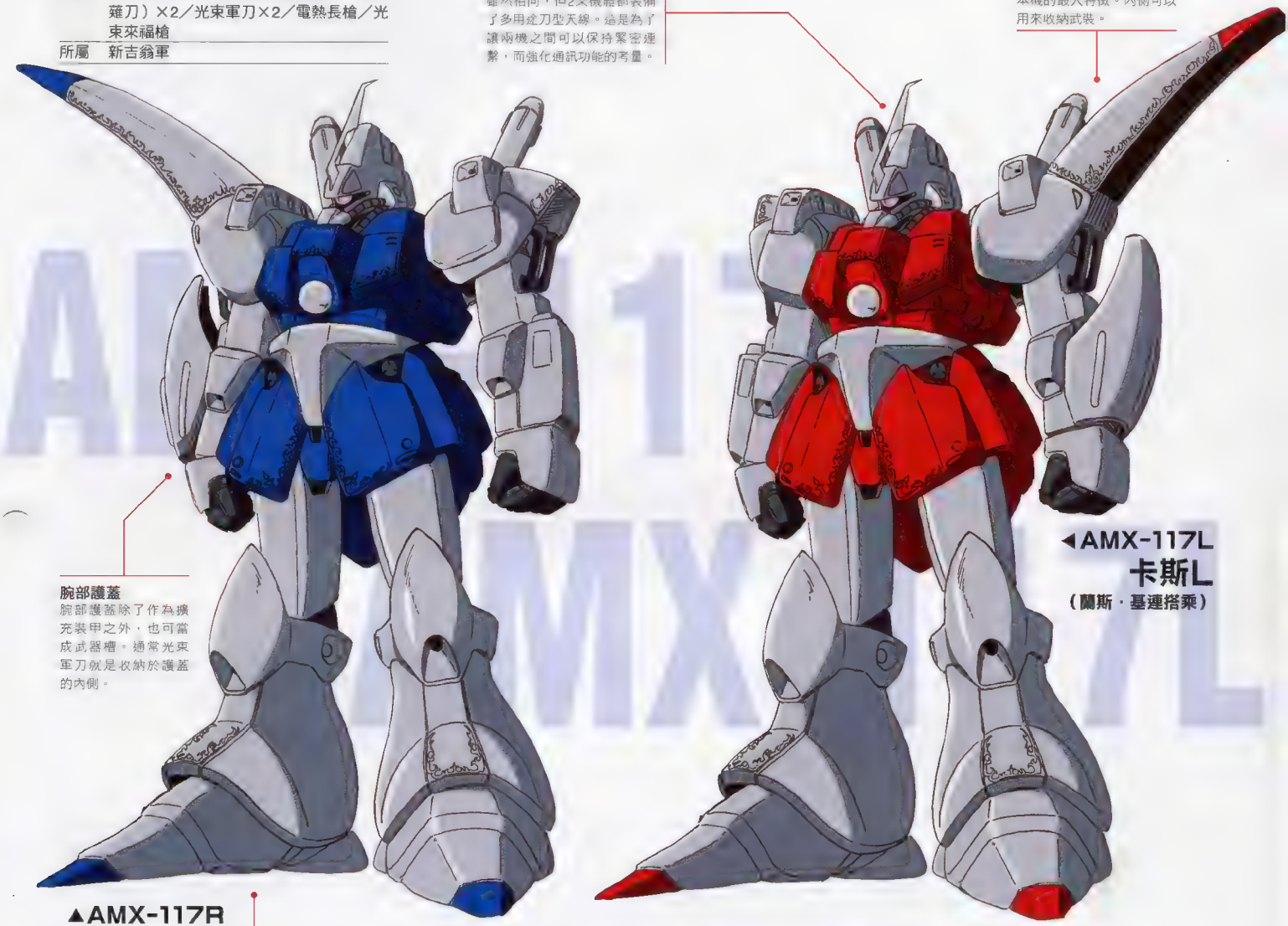
GAZ-R & GAZ-L

SPEC

全高	22.7m（頭頂高19.0m）
重量	40.5t
武裝	強化光束軍刀（可兼做光束加農砲、光束薙刀）×2／光束軍刀×2／電熱長槍／光束來福槍
所屬	新吉翁軍

頭部
頭部形狀與基礎機加爾巴迪β雖然相同，但2架機體都裝備了多用途刀型天線。這是為了讓兩機之間可以保持緊密連繫，而強化通訊功能的考量。

肩部裝甲
為了將護衛對象配置於2機之間，將位於外側的肩部（卡斯R為右邊，卡斯L為左邊）裝甲構造加以延伸，是本機的最大特徵。內側可以用來收納武裝。



腕部護蓋
腕部護蓋除了作為擴充裝甲之外，也可當成武器槽。通常光束軍刀就是收納於護蓋的內側。

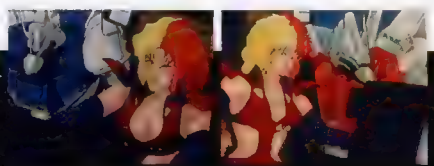
▲AMX-117R
卡斯R
（尼・基連搭乘）

▲AMX-117L
卡斯L
（爾斯・基連搭乘）

機體構造
與加爾巴迪β在外觀上的不同處，主要在於肩部裝甲與腕部護蓋、腳部前端的構造。另外裝甲材質則變更為鋼彈尼姆合金，同時發動機與推進器的出力也經過了強化，營造出加爾巴迪β所無法比擬的優異性能。

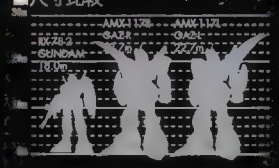
獻身於新吉翁象徵的白銀雙子

Royal Guard——直譯為「皇家衛士」，另外也是可指親衛隊或近衛兵的造語。在承繼了吉翁公國所崇尚的懷古風文化，並且將權力集中於米妮瓦・拉歐・薩比總帥（名目上）的阿克西斯（新吉翁），設置了貼身警護兵以保護要人的制度。而某一些皇家衛士由於負責保護的對象經常往來於戰場，為了行動方便起見，因而也配備了MS。AMX-117R卡斯R與AMX-117L卡斯L，正是基於這種目的所製造出來的MS。從輪廓外觀上就可以明顯看出，AMX-117R卡斯R與AMX-117L卡斯L均是以加爾巴迪β的機體為基礎所改造而成的。不過，共通的部分僅止於外觀而已，包含動力系統到裝甲材質都重新經過了修改，機體性能可說是已經完全不同了。本機不僅具有可以確實執行護衛任務的戰力性能，另外也在機體上裝飾了象徵皇家衛士的典雅風格花紋。同時兼顧了務實與形式這兩項彼此衝突的要素，可說是再次突顯出新吉翁軍的獨特性。



為親衛隊專用而改造的特裝機，由接受哈曼・坎恩教命的蘭斯・基連與尼・基連所搭乘，擔任凱拉・蘇的護衛任務。但在葛雷米叛亂時的持續激戰中，這兩架機體均遭到擊毀。

■尺寸比較

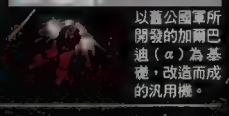


■塗裝配色

關連檔案

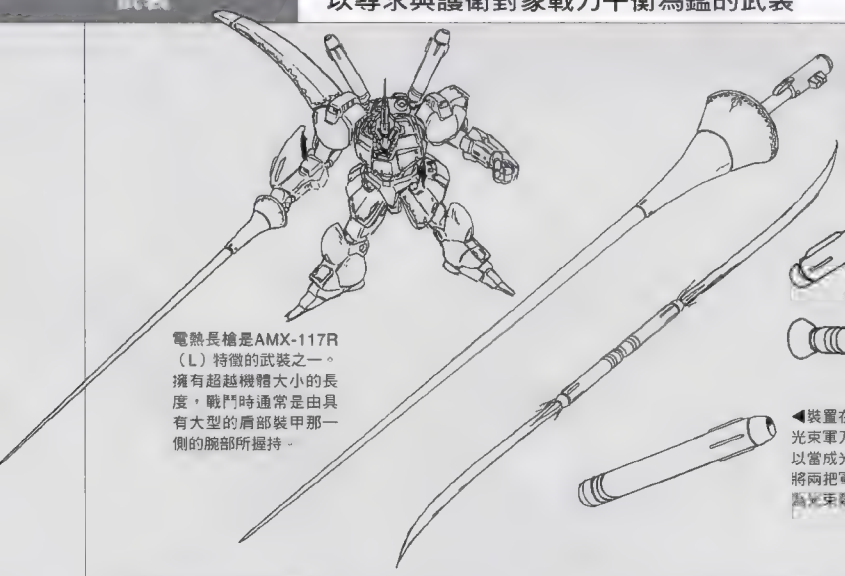
新吉翁	05-04
葛雷米的謀反	04-12
RMS-17 加爾巴迪β	Z-25
爾斯&尼・基連	ZZ-14

FILE PREVIEW



以吉翁公國軍所開發的加爾巴迪（α）為基礎，改造而成的汎用機。

武裝 以尋求與護衛對象戰力平衡為鑑的武裝

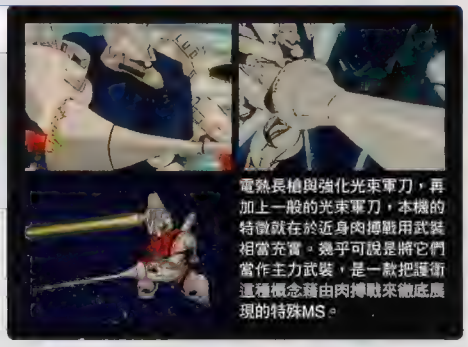


電熱長槍是AMX-117R（L）特徵的武裝之一。擁有超越機體大小的長度，戰鬥時通常是由具有大型的肩部裝甲那一側的腕部所握持。

握柄部分的突起，是與機體之間的連接端。在保護機械手掌的護罩部位，也加上了與本體同樣的花紋裝飾。

收納在腕部護罩內的光束軍刀，為一般尺寸。

◀裝置在背包上部兩側的強化光束軍刀，結合於機體上時可以當成光束加農砲使用。另外將兩把軍刀連結起來時可以變為光束雙刀。

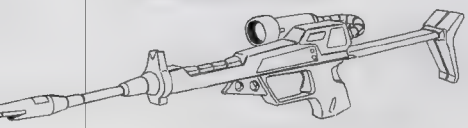


電熱長槍與強化光束軍刀，再加上一般的光束軍刀，本機的特徵就在於近身肉搏戰用武裝相當充實。幾乎可說是將它們當作主力武裝，是一款把護衛這種概念藉由肉搏戰來徹底展現的特殊MS。

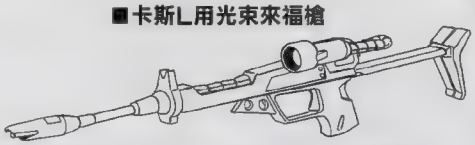
本機以格里普斯戰役之前的MS為基礎，並賦予了優秀的肉搏戰性能，得以與第1次新吉翁戰爭期間的高性能MS分庭抗禮。在葛雷米叛亂中伴隨了AMX-015蓋馬克一同奔赴最前線戰鬥，充分達成皇家衛士的使命。

經常在不攜帶光束來福槍的狀況下出擊，只依靠背包部的光束加農砲當作輔助射擊武裝。雖然是以伴隨重視射擊戰的MS為前提，但加農砲火力並不算高。

■卡斯R用光束來福槍



■卡斯L用光束來福槍



構造與MS-14傑爾古格所用的版本大致相同，但瞄準器可看出卡斯L與卡斯R彼此是採取左右相反的配置方式。

AMX-117R（L）原本是為了護衛哈曼・坎恩的座機而準備的特裝機。哈曼的專用機AMX-004丘貝蕾，是以感應砲這種採取全方位及遠距離攻擊方式為主的MS，擔任護衛的2機，則被要求具備能夠填補防禦空隙的肉搏戰能力。本機搭載的武裝之所以會偏重於近身戰鬥用裝備，也是因為被強烈賦予了護衛機的這種概念之故。

有關於重視肉搏戰能力，可從AMX-117R（L）特別配備了強化光束軍刀這一點看出。在第1次新吉翁戰爭當時，配備了這種武裝的機體，僅有MSZ-010 ZZ鋼彈與AMX-117R（L）這2架而已（雖然NZ-000曼莎女王的光束軍刀規模已超過了它們）。本機對於近身肉搏戰是如何重視，由此可見一斑。

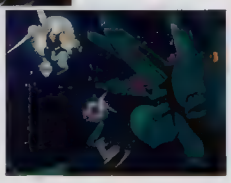
戰術 運用協同作戰來營造勝算的皇家衛士戰術

AMX-117R（L）是以2架1組進行護衛為前提，2架機體左右對稱的設計正是最好證明。2機的任務是負責掩護執行射擊戰的長機，不讓敵機接近，必要的時候甚至得擔任擋箭牌，犧牲自己來保衛所掩護的對象。之所以重視肉搏戰能力，也是因為考量到必須與逼近而來的敵機進行正面交鋒的緣故。另外也會趁著長機開火射擊而導致敵機的隊形陷入混亂之後，採取將敵機驅散的追擊戰法。因此正確說來，與護衛對象形成三位一體的協同作戰方式，才是本機戰術運用上的根本。但這種戰術執行的成功與否，與擔任駕駛員的尼・基連與蘭斯・基連的直覺有著很重要的關連性。

■基本隊形

以護衛對象為中心，AMX-117R卡斯R位居右側，AMX-117L卡斯L居於左側的隊形為基本布陣。藉由AMX-117R（L）分別配置於機體左右的防禦及武裝，建構出攻防一體的隊形。

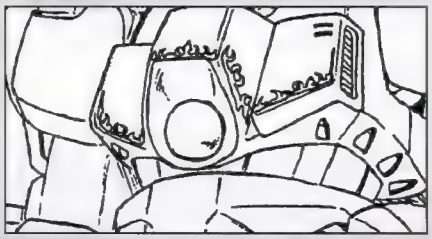
兩機在協同作戰上可說相當得心應手，很少出現以單機與對手交戰的情況。



AMX-117R（L）曾經將拉坎・達卡蘭駕駛的AMX-014杜賓狼逼得走投無路。

駕駛艙 懷抱著皇家衛士榮耀的駕駛艙

■駕駛艙門



胸部中央的圓形裝甲板即為駕駛艙門。周圍施以獨特的裝飾花紋。

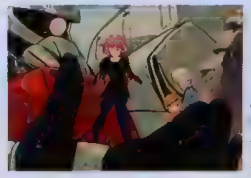
U.C.0080年代後半所開發的MS，不論任何陣營，幾乎都採取了同一款駕駛艙系統。以線性座椅與全方位螢幕所組成的這款駕駛艙，構造可說相當實用，並且可以對應大部分MS的操作功能。只要不是裝置在新人類專用機上，這款駕駛艙通常並不需要進行大幅度的更改。本機的駕駛艙正是其中一例，採用了當時已經普及化的全方位螢幕式駕駛艙。另外，即使內部性能進行了提升改造，但駕駛艙的位置並未更動。機體構造也沒有太大的變更。

並無特殊裝備，採用統一規格的駕駛艙系統。

■MORE INFO!

皇家衛士的實力

皇家衛士是在哈曼的敕命下所設立的親衛隊，原本是擔任護衛哈曼的重要使命。不過，唯一可確認的皇家衛士用MS僅有AMX-117R（L）這2架。但反過來說，光憑這2架就已經足以肩負起護衛任務的重責大任了。事實上，在葛雷米叛亂中，這2架MS確實曾經拯救了陷入危機的哈曼與米妮瓦。



AMX-117R（L）在普露姿執行的暗殺未遂事件中，成功護衛哈曼與米妮瓦逃脫。

© SOTSU・SUNRISE

RB-79

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

球艇

E.F.S.F.

BALL

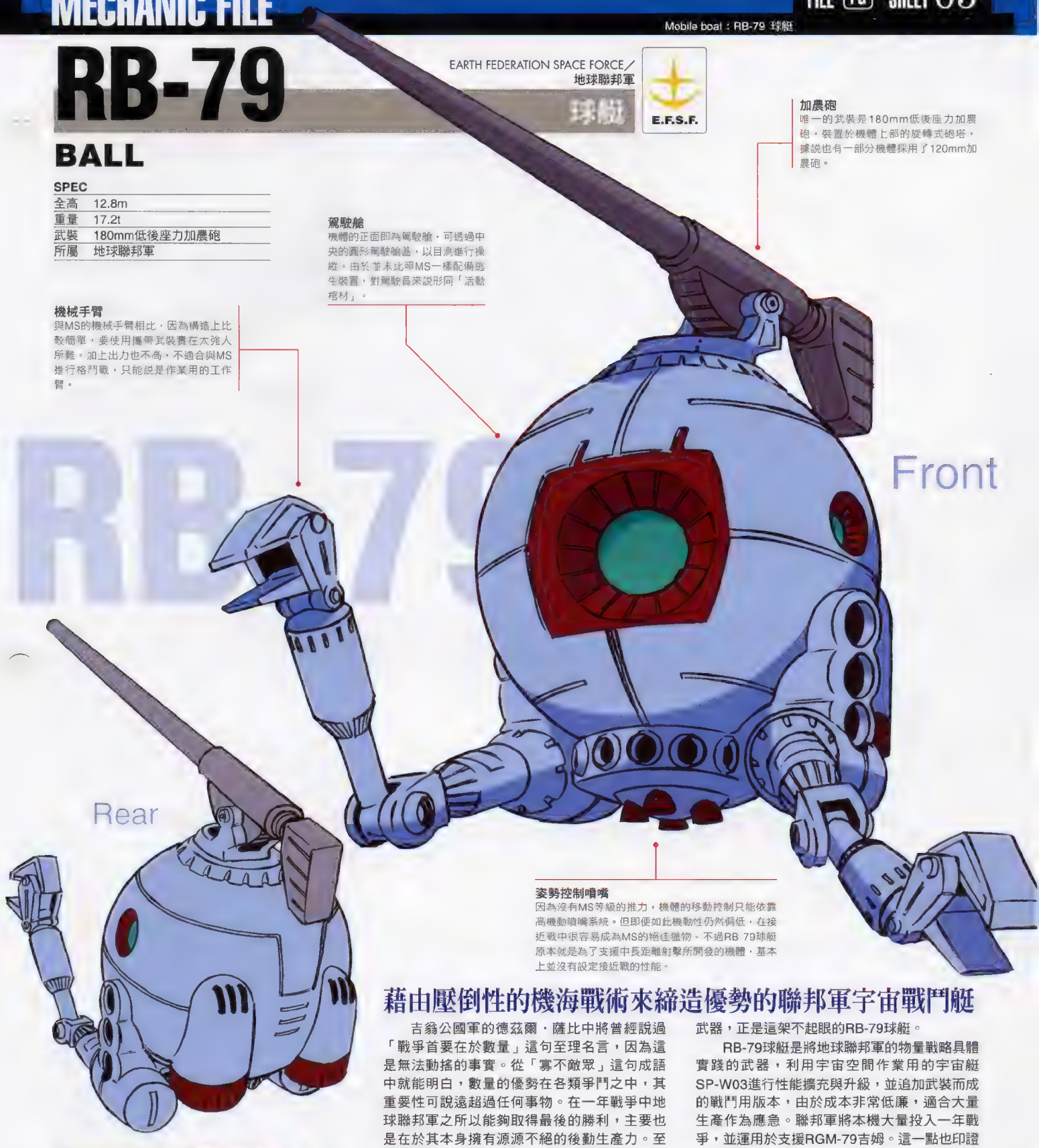
SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
武裝	180mm低後座力加農砲
所屬	地球聯邦軍

加農砲
唯一的武裝是180mm低後座力加農砲，裝置於機體上部的旋轉式砲塔，據說也有一部分機體採用了120mm加農砲。

駕駛艙
機體的正面即為駕駛艙，可透過中央的圓形駕駛艙蓋，以目測進行操縱。由於並未比照MS一樣配備逃生裝置，對駕駛員來說形同「活動棺材」。

機械手臂
與MS的機械手臂相比，因為構造上比較簡單，要使用攜帶武裝實在太強人所難。加上出力也不高，不適合與MS進行格鬥戰，只能說是作業用的工作臂。

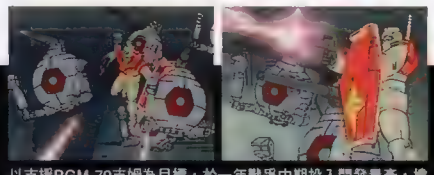


姿勢控制噴嘴
因為沒有MS等級的推力，機體的移動控制只能依靠高機動噴嘴系統。但即便如此機動性仍然偏低，在接近戰中很容易成為MS的絕佳獵物。不過RB 79球艇原本就是為了支援中長距離射擊所開發的機體，基本上並沒有設定接近戰的性能。

藉由壓倒性的機海戰術來締造優勢的聯邦軍宇宙戰鬥艇

吉翁公國軍的德茲爾・薩比中將曾經說過「戰爭首要在於數量」這句至理名言，因為這是無法動搖的事實。從「寡不敵眾」這句成語中就能明白，數量的優勢在各類爭鬥之中，其重要性可說遠超過任何事物。在一年戰爭中地球聯邦軍之所以能夠取得最後的勝利，主要也是在於其本身擁有源源不絕的後勤生產力。至於在確信「以少數精銳擊破多數」的MS戰術下還能席捲戰場，讓這項鐵則必須被重新檢證的武器，正是這架不起眼的RB-79球艇。

RB-79球艇是將地球聯邦軍的物量戰略具體實踐的武器，利用宇宙空間作業用的宇宙艇SP-W03進行性能擴充與升級，並追加武裝而成的戰鬥用版本，由於成本非常低廉，適合大量生產作為應急。聯邦軍將本機大量投入一年戰爭，並運用於支援RGM-79吉姆。這一點也印證了前述的德茲爾中將所言，光憑數量即可決定戰爭的勝負。



以支援RGM-79吉姆為目標，於一年戰爭中期投入開發量產，擔負宇宙戰力的一角。特別是所羅門攻略戰與阿・巴瓦・庫攻略戰中，本機被大量投入，雖然損失慘重，但集團式的戰法仍然締造了豐碩戰果。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

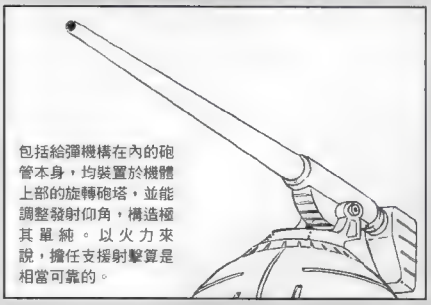
地球聯邦軍的編制	02-01
集團戰——宇宙要塞攻略	03-01
所羅門攻略戰	07-07
阿・巴瓦・庫攻略戰	07-08
所羅門攻防戰	01-22
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-26

FILE PREVIEW

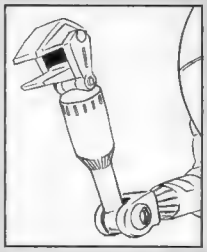
MS開發技術確立後，進行以吉姆類球艇為中心的部隊編制，以對抗公國軍。

構造與運用　排除運用目的之外的單純機體構造

▼180mm低後座力加農砲

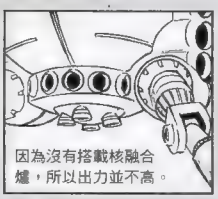


包括給彈機構在內的砲管本身，均裝置於機體上部的旋轉砲塔，並能調整發射仰角，構造極其單純。以火力來說，擔任支援射擊算是相當可靠的。



◀機械手臂

配備了2具不適合戰鬥、但適用於從事物資搬運等作業的機械手臂。

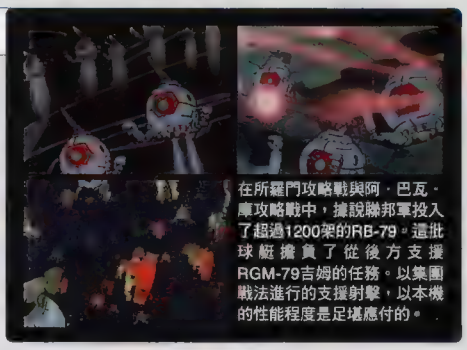


因為沒有搭載核融合爐，所以出力並不高。

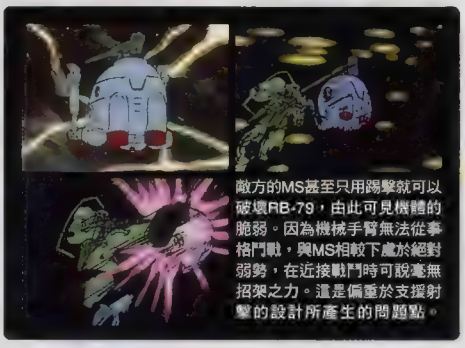
▶推進噴嘴

僅僅裝備1門加農砲的單人座小艇，這種貧弱的武裝及構造，表現出地球聯邦軍所設定的RB-79球艇運用思維。本機基本上可說是為了支援RGM-79吉姆所開發的，光靠單體的戰鬥力根本無法令人期待。相較於設定為可以單機獨立作戰的RX-78-2鋼彈，以同型機組成的小隊進行戰鬥的RGM-79吉姆，重視的是以數量構成的集團戰。但由於RGM-79的實際性能並不如預期的理想，因而不得不採取更大規模的集團戰法。為了補充不足的數量，所構想出來的機體正是RB-79球艇。本機負責擔任中、長距離的支援，藉以掩護負責正面迎擊敵機的RGM-79。聯邦軍所採取的這種戰術規劃，從RB-79所偏重的特性與其外形上充分表露無遺。

姑且不論得把寶貴的性命託付給這種廉價機體的駕駛員心境，在這種狀況下所開發出的RB-79球艇性能，就已經令人很不放心了。缺乏足以確保自身安全的機動力與耐彈性，若是遭遇敵軍MS發動的近身戰，幾乎完全沒有自保能力（雖然在聯邦軍內部仍有少許幾位能以RB-79擊墜MS的高手……）。但僅為了支援射擊而存在的這架機體，若以極端而論，可說是相當近似於舊世紀的世界大戰末期，某些窮途末路的國家所開發的特攻武器了。



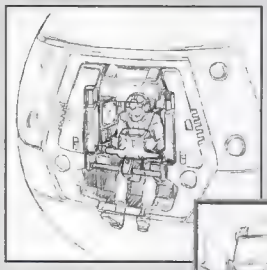
在所羅門攻略戰與阿・巴瓦・庫攻略戰中，據說聯邦軍投入了超過1200架的RB-79。這批球艇擔負了從後方支援RGM-79吉姆的任務。以集團戰法進行的支援射擊，以本機的性能程度是足堪應付的。



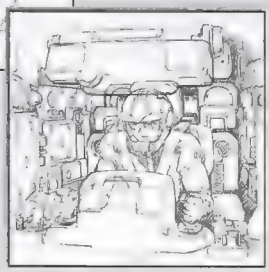
敵方的MS甚至只用踢擊就可以破壞RB-79，由此可見機體的脆弱。因為機械手臂無法從事格鬥戰，與MS相較下處於絕對弱勢，在近接戰鬥時可說毫無招架之力。這是偏重於支援射擊的設計所產生的問題點。

駕駛艙　延續作業用小艇的簡樸性所呈現出來的不完全設計

■與機體的尺寸比較



從13m弱的機體尺寸來考量，這樣的配置算是理所當然，但駕駛艙占去了機體的大部分空間。即使如此，駕駛艙內也幾乎沒有多餘空間，跟MS比起來，內部顯得相當狹窄。



駕駛員正面上方的長方形裝置為通訊器、左方看到的螢幕是映出攝影機所拍攝到的影像，可與目測併用進行操作。駕駛員以呈略為前傾的姿勢坐在座席上操縱機體。

■駕駛艙內部

■駕駛艙內部（側面圖）

正面的圓形結構部分為駕駛艙蓋，包括駕駛艙蓋在內的圓形裝甲構成了駕駛艙門。附有主操縱桿的儀表板在駕駛員乘降時可以向上方掀起，操縱時則定位於上圖中的位置

RB-79球艇算是宇宙用作業小艇的延伸產物，機體本身並沒有執行複雜動作的機能。因此可以想像在操縱上比起MS來得更容易。雖然裝有機械手臂，不過功能只有作業用機械臂的程度，加上機體並非人型，無法進行更靈活的AMBAC動作。本機所需要的，只有在宇宙空間中基本的移動功能與推進方向的調整，以及加農砲的瞄準操作就夠用了。這一點可從以目視透過駕駛艙蓋進行操縱的簡樸駕駛艙看出來。雖然本機導入了一部分的MS開發技術與概念，但是最終的成果仍舊不夠完全。

並未設計成能與MS進行正面的戰鬥，因此儀表板也設計得較為簡略。

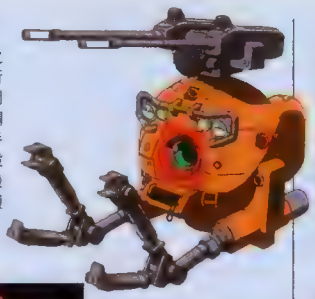
MORE INFO!

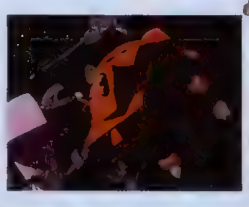
衍生機的誕生與配備、運用狀況

RB-79球艇的開發，可說是一年戰爭時地球聯邦軍的混亂象徵。聯邦軍雖然把RB-79的試作機列入RX系列的計畫之中，然而把無法與MS抗衡的本機，分類到這項計畫的範疇之下，只是暴露出了聯邦軍對於現狀認知上的幼稚之處。但在這樣的錯亂經緯下所誕生的RB-79球艇，依然成為了聯邦軍重用的武器。可在短期間大量生產，以及戰鬥後不需要冷卻機體的便利運用性，以位居MS之下的MB來說已經算是及格了。再加上只有RGM-79吉姆4分之1的低成本之助，得以大量生產的本機，針對設計方面的不足之處，也發展出了多款改良衍生機種。但是這並不能稱之為武器開發的成功範例，在MS戰術確立後，這些衍生機種也隨即面臨了淘汰的命運。本機在一年戰爭結束之後大都移交給後勤工程單位，一部分在拆除武裝後轉售給民間使用。為了彌補戰力不足而被迫武裝化的這款宇宙作業小艇，在戰爭結束後終於還是走上返璞歸真之路。

■RB-79K

RB-79的改良型機種之一，也被稱之為先行量產型球艇。配備2門機砲，並且加裝了鋼索絞盤。另外機械手臂的構造也重新設計。在一年戰爭後期，曾確認運用於護衛運輸艦。

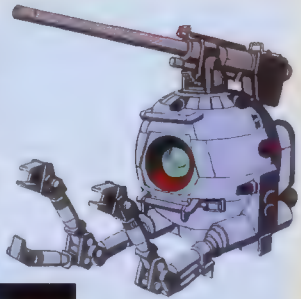


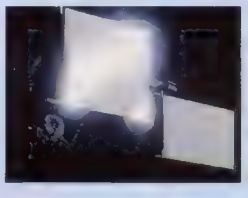


由天田士郎少尉所搭乘，藉著鋼索絞盤，將公國軍的MS-06RD-4高機動試驗型薩克給壓制住了。

■RB-79C

地球聯邦軍在一年戰爭終結之後繼續使用的RB-79改良機種。稱之為後期生產型。加農砲與機械手臂等外形與RB-79有些差異。戰後的聯邦軍並未將此機體視為主要戰力，但在緊急時也會投入於戰鬥。





於U.C.0083的迪拉茲紛爭時，聯邦軍為了阻止殖民地墜落，將本機運用於展開太陽系統Ⅱ。

© SOTSU · SUNRISE

YMS-14

夏亞專用傑爾古格

GELGOOG CHAR'S CUSTOM

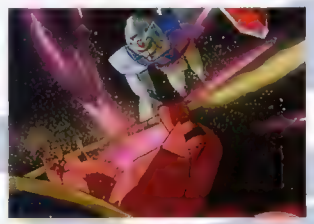
PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

ZEON

本機是吉翁公國軍開發的次世代主力MS——MS-14傑爾古格的先行量產型，配備了公國軍首度採用的光束來福槍和格鬥用光束武器（光束薙刀）、以及經過耐光束鍍膜處理的盾牌。由於搭載了技術轉移自MS-09R里克・德姆的大推力推進器，使得本機的性能足以和RX-78-2鋼彈匹敵。先行量產型僅生產了25架，其中最為知名的就是夏亞・阿茲那布爾上校的座機，這架漆上了個人專用配色的座機，曾多次和阿姆羅・列少尉駕駛的鋼彈發生激戰，留下了顯赫的戰鬥記錄。

光束薙刀

針對MA格鬥戰而開發的光束武器。刀柄的光束產生器兩端都能射出光束刀刃，因此又被稱為雙刃光束刀。無論是破壞力還是攜帶性，都遠遠勝過其他公國系MS過去所配備的電熱式格鬥武器。不過，由於這款光束薙刀量產不易，而且成本很高，所以同系列的F型和JG型後來只配備了單刃的光束軍刀。

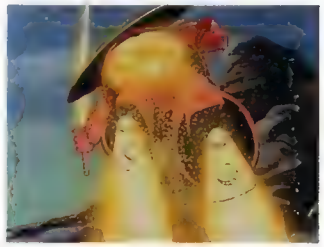


僅提供給王牌駕駛員使用的極初期型傑爾古格

GEL GUS

機體構造

在後裙和鐘形腿部裝甲內部藏有多具推進噴嘴，由此可以看出下半身的設計概念是源自於德姆系列MS。因為負責開發本機推進系統的，正是當初設計開發德姆系MS的ZIMMAD（齊馬德）公司。值得一提的是，本機的背部並沒有搭載噴射背包，因為光靠下半身提供的推力，就足以發揮極優越的機動性。



頭頂高	19.2m
本體重量	53.5t
發電機出力	1,440kW
推進器推力	79,900kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	光束薙刀／光束來福槍／專用盾牌
搭乘者	夏亞・阿茲那布爾

Illustration by Atsushi Shigeta／Color&Special effect by Yuki

YMS-14 夏亞專用傑爾古格

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

GELGOOG CHAR'S CUSTOM

SPEC

全高	19.2m
重量	53.5t
武裝	光束來福槍／光束薙刀／專用盾牌
所屬	吉翁公國軍

頭部
將薩克Ⅱ的零件改為模組化，因此頭部組件設計變得更為緊緻，動力管線也改為內藏式。

手臂
在前臂設有輔助推進器（熱核引擎噴嘴），不過有人認為這是在大氣層內行動時才會使用到的熱核引擎噴嘴。

集合公國的先進科技打造的機種

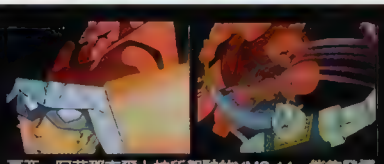
吉翁公國軍的機動兵器廠商以往很少進行合作計畫，因為軍方希望藉由競試評比的做法，讓各家同業競爭、提升科技水準。可是，在開發薩克Ⅱ的後繼機種、也就是次世代主力MS——MS-11時，公國軍破例要求主要機動兵器廠商ZEONIC（吉翁尼克）公司、ZIMMAD（齊馬德）公司、MIP公司等3家廠商一起協力開發。公國軍對MS-11開出的性能規格書中，不僅要求機動性要勝過薩克Ⅱ，還要把光束武器列入標準配備，但是這樣的技術並不是任何一家廠商能夠獨自研發完成的，所以才要求3家公司聯手合作。結果，機體結構是由開發薩克系列MS的ZIONIC公司負責，推進系統是交給曾開發出德姆系列熱核噴射／火箭混合動力的ZIMMAD公司，光束武器則是交由開發MA和MSM-07茲寇克內裝式MEGA粒子砲頗有實績的MIP公司，在U.C.0079.10推出了先行量產型，這時機體型號已經從MS-11演變為YMS-14（MS-14S）傑爾古格了。

腳部
腳部的設計明顯可以看出受到德姆系列MS的影響。不單只有裙甲內部，就連腳底也都設置有推進器噴嘴。

後裙
主推進器裝設在後裙甲的內部，驅動方式和里克・德姆系列相同，都是採用熱核火箭引擎。

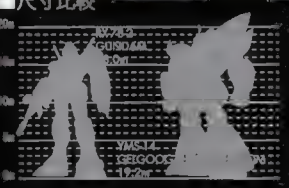
Front

Rear



夏亞・阿茲那布爾上校所駕駛的YMS-14，能夠發揮出和阿姆羅・列的鋼彈同等的強大性能。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

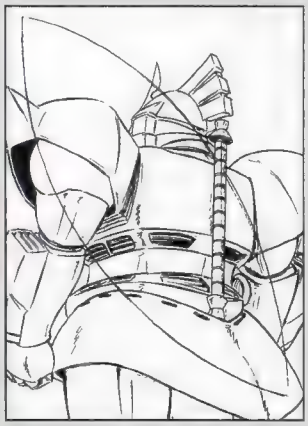
德克薩斯	01-23
金米島宙域	01-24
MS-14JG 傑爾古格J	80-10
MS-14F 傑爾古格M	83-15
MS-14Fa 傑爾古格M指揮官型	83-16
夏亞・阿茲那布爾	FG-23

FILE PREVIEW

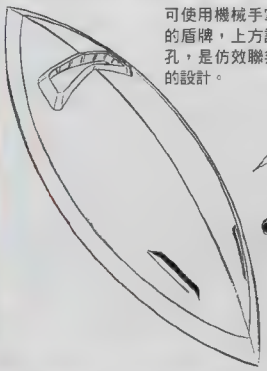
被稱為「紅色彗星」的公國軍軍官，真實身份是吉翁・戴昆的兒子。

裝備　提供給傑爾古格使用的光束武器群、以及造成的影響

■盾牌配置概念圖

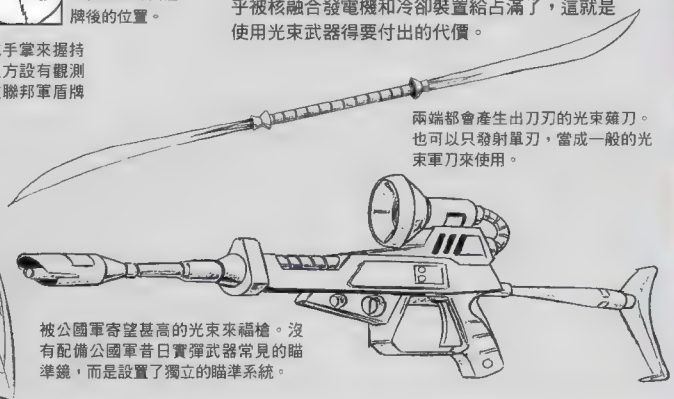


◀各種武裝的掛載方式。杏仁形的框線是加掛盾牌後的位置。



可使用機械手掌來握持的盾牌，上方設有觀測孔，是仿效聯邦軍盾牌的設計。

由於能源CAP開發進度受阻，吉翁公國軍在光束武器小型化的道路上始終落後於地球聯邦軍，一直要等到YMS-14先行量產型傑爾古格問世，才終於研發出MS攜行用MEGA粒子砲＝光束來福槍和光束系格鬥武器光束薙刀（之後推出量產型的MS-14A時，這些裝備也繼續採用，沒有任何縮減）。傑爾古格號稱是「一年戰爭中最強的量產型MS」，由此可見光束武器在本機的戰鬥力方面帶來了多大的優勢。不過，比較不為人知的是，傑爾古格為了達到鋼彈等級的光束武器穩定度，在機體上也做了很大的改進。要操作光束武器，首先機體必須配備高出力的發電機，但這樣的發電機產生的高溫可不能等閒視之，想要讓光束武器獲得穩定的能量輸出，高性能的冷卻系統是不可或缺的。由於傑爾古格將發電機搭載在胸部，因此胴體周圍設有一整圈的大型散熱器吸排氣口，用於冷卻核融合爐。甚至我們可以說，傑爾古格的胸部幾乎被核融合發電機和冷卻裝置給占滿了，這就是使用光束武器得要付出的代價。

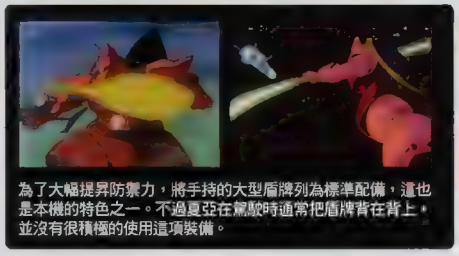


兩端都會產生出刀刃的光束薙刀。也可以只發射單刀，當成一般的光束軍刀來使用。

被公國軍寄望甚高的光束來福槍。沒有配備公國軍昔日實彈武器常見的瞄準鏡，而是設置了獨立的瞄準系統。

得到MIP公司提供技術後，終於實用化的光束來福槍。出力達到2MW，一旦遭到命中，即使是聯邦軍RX系MS所配備的月球製鈦合金裝甲也會被貫穿。在次世代主力MS的競試評比中，這是傑爾古格勝過YMS-15甘恩的一個重要因素。

除了光束來福槍之外，還配備了光束薙刀這款格鬥用武器。光束產生器的兩端都能夠發射出光束刀刃，可用於斬擊，還能藉由旋轉手腕，像螺旋槳一般地高速迴轉。如果只使用單刀，通常是以突刺的方式來進行攻擊。



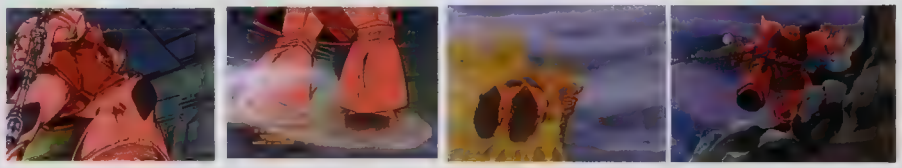
為了大幅提昇防禦力，將手持的大型盾牌列為標準配備，這也是本機的特色之一。不過夏亞在駕駛時通常把盾牌背在背上，並沒有很積極的使用這項裝備。

機動性　公國軍機種中最強大的「行動力」

沒有背包的大膽設計，與一般MS大不相同，由於推進噴嘴主要集中在下半身，所以擁有極強大的機動性。

因為是開發作為泛用MS，在重力環境下依然具有極高的機動性和運動性，跳躍能力也勝過了薩克Ⅱ和德姆。

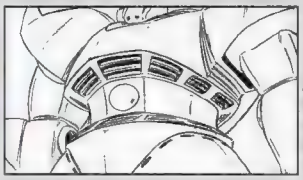
在火力方面擁有長足進步的YMS-14先行量產型傑爾古格，其實在機動性、運動性方面也有著非常驚人的升級表現。特別是在ZIMMAD公司的協助下所開發的熱核火箭引擎，效能尤其驚人，推力超越了同公司開發的MS-09R里克・德姆和聯邦軍的RX-78-2鋼彈，一口氣達到7萬kg的推力記錄。本機的基本性能勝過鋼彈的事實，從機動力方面的表現就可以得到印證。



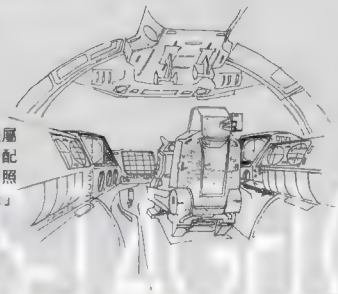
在重力環境下，可以利用噴射氮流進行氮墊航行，因此能夠像德姆一樣使用一擊脫離戰術。另外，在使用光束薙刀進行格鬥戰時，腿部的步行和迴旋機能也很重要。

駕駛艙　公國系MS所不常見的駕駛艙位置

■駕駛艙艙門



胸部因為搭載了大型發電機，所以將駕駛艙移到了腹部。左圖中央的圓形部位就是駕駛艙的出入艙門。



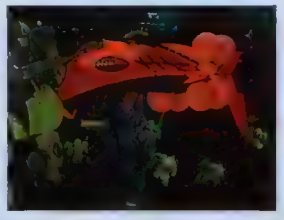
駕駛艙內部還是屬於舊式的操控配置，還沒有依照「統合整備計畫」的規範來設計。

YMS-14先行量產型傑爾古格配備的攜行式射擊武器光束來福槍、大型盾牌、以及大型散熱排氣口，讓傑爾古格在設計上看起來更類似聯邦系的MS，而非公國系MS——這些近似聯邦色彩的設計概念，同樣也表現在駕駛艙的配置上。

公國系的MS一般都將駕駛艙設置在胸部，至於聯邦軍則是習慣設置在MS的腹部，而傑爾古格則是一改傳統，選擇把駕駛艙設在腹部。其實，腹部的防護力不如胸部，把MS的駕駛艙設置在腹部並沒有什麼好處。以聯邦系MS的始祖RX系列來說，設置在腹部的主因是採用了核心駕駛艙系統，不得不做這樣的配置。至於傑爾古格，則是因為胸部已經被大型發電機和專用冷卻系統所占據，所以才把駕駛艙移到了腹部。因此，這並不是抄襲RX系列MS，而是設計上所做的取捨。

■ MORE INFO!

遲來的傑作機



傑爾古格是一款高性能量產型，背負著公國軍的眾多期待。但是，由於光束武器小型化的時程延宕，加上軍方同時間著手推動「統合整備計畫」，使得傑爾古格的開發進度不如預期。極少數的先行量產型在10月生產出廠，但最重要的光束來福槍正式進入量產，已經是11月下旬了。之後量產型的MS-14A終於配備了光束來福槍，投入阿・巴瓦・庫攻防戰，可是這時已經不可能扭轉戰局了。傑爾古格雖然擁有能夠和鋼彈匹敵的優異性能，但開發生產太晚成為最大的致命傷，因此後世有人將傑爾古格稱作「亡國的名機」。

WWW.MEGOG.CHORSUN.COM

ZM-S21G 布爾肯格

BRUCKENG

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

SPEC

全高	14.1m
重量	13.9t
武裝	單輪系統（光束盾牌×2／掛載硬點×2）／光束來福槍／光束軍刀×2／肩部9連裝飛彈發射器×2（選擇性配備）
所屬	桑斯卡爾帝國軍

肩部
由於機身本體並沒有配備光束盾產生器，因此肩部採用了大型化裝甲，可能是想要藉此來彌補防護力的不足。

頭部
頭部的設計如同其他桑斯卡爾帝國軍的MS一樣，都沒有「脖子」的構造，造型非常簡潔。指揮官專用座機會另外裝上刀型天線，頭部造型也會略有不同。

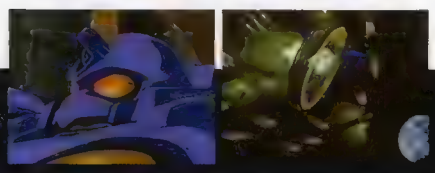
背包
因為是以運用單輪系統為前提所開發的機體，背包屬於比較小型的款式。

機身
腰部設置了用來固定單輪系統的支撐臂，並且採用環形導軌設計，以便能夠讓身體自由轉動。

以搭配SFS爲前提所開發的MS

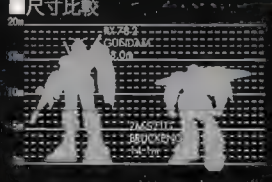
桑斯卡爾帝國軍的武器研發人員想法創新又大膽，常有驚人之舉。例如名為光束滾輪的飛行系統、以及俗稱「輪型戰艦（機車戰艦）」的奇特艦艇，這些跳脫固定觀念的獨特武器，在宇宙世紀的武器開發史中，稱得上是異類中的異類，從這個角度來看，ZM-S21G布爾肯格同樣也不例外。在MS的機體上直接搭載SFS（＝Sub Flight System，輔助飛行系統）當成標準配備，這樣的發想可說尤其大膽。

桑斯卡爾帝國軍自行研發的SFS「單輪系統」是一款可同時兼具提升機動力和防禦力雙重功能的MS支援武器，靠著這項發明，讓帝國軍在戰場上取得了極大優勢。本機是一款將單輪系統視為標準配備的機種，在此之前，SFS通常是和MS分離開來的獨立武器，只有在狀況需要時才會用來載運MS，但桑斯卡爾帝國軍顛覆了這個既定觀念，使得本機成功的取得了極高的運用靈活度。



為了實行地球淨化作戰，而開發的主力泛用MS。可是由於生產流程延遲，僅有少數試作機投入作戰，真正大量投入實戰時，已經是天使之環攻防戰的時期了。

■尺寸比較

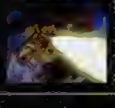


■塗裝配色

關連檔案

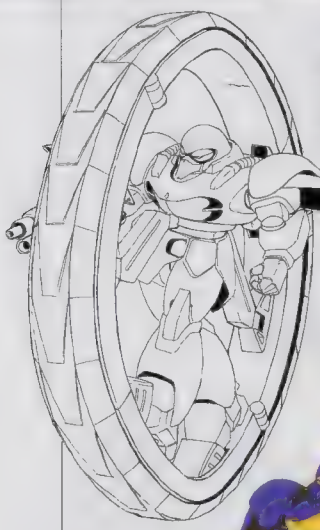
輪胎系MS	01-24
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
地球淨化作戰	07-08
天使之環的決戰	07-13
ZM-S24G 傑多拉夫	V-20

FILE PREVIEW



第一款裝備SFS單輪系統的桑斯卡爾帝國軍MS，可是單輪系統常被人奪走。

裝備　讓機體性能大為提升的標準配備SFS



■單輪系統展開時

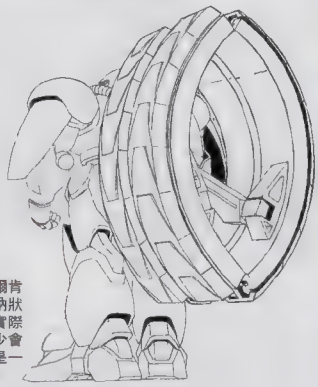
單輪系統展開時，由腰部的2根支撐臂和雙腳扣具來固定住MS機體。ZM-S24G傑多拉夫的手臂裝有光束盾牌，可以用來防範側面的攻擊，本機則是把光束盾牌直接設置在單輪系統上，能夠自行防禦兩側。這使得本機在作戰時擁有更高的戰術彈性，必要時並且可以逕行展開、收納單輪系統，相當便利。

不論在宇宙、陸地、海中都能發揮高度機動性的單輪系統，兼具有能夠將敵方主力MS等級的光束來福槍彈開的絕佳防禦力，由此可見SFS這種支援武器具有極高的戰術價值。可是，萬一要是被敵軍奪走的話，反而會對自身造成危險。單輪系統本身沒有駕駛員，一旦被敵方拿來運用，就成了非常難纏的武器，性能越好的單輪系統，造成的威脅就越大。ZM-S21G布爾肯格將單輪系統變成標準配備，目的就是為了因應這樣的危機。

本機所配備的單輪系統，比起ZM-S24G傑多拉夫等採用的雙輪系統更為輕巧，後者採用雙輪結構，本機則是簡化為單輪結構，成為標準武裝之一。將單輪系統和機體連結在一起，單輪系統就變成了純粹的輔助性裝備，這是本機在設計時非常重視的概念。從這樣的設計模式，我們也能看出桑斯卡爾帝國對於開發、運用支援武器是相當不遺餘力的。

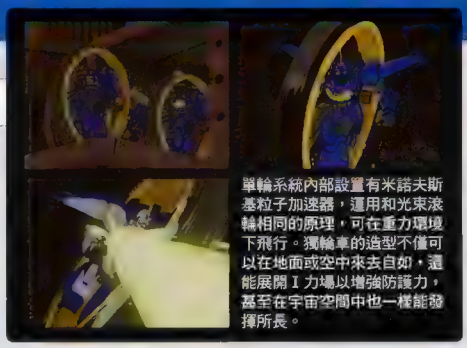
■單輪系統收納時

單輪系統收納時會分為4等分，折疊收納在機體的背後。收納狀態下，是利用腰部的支撐臂掛著，以免阻礙機身的本體活動。

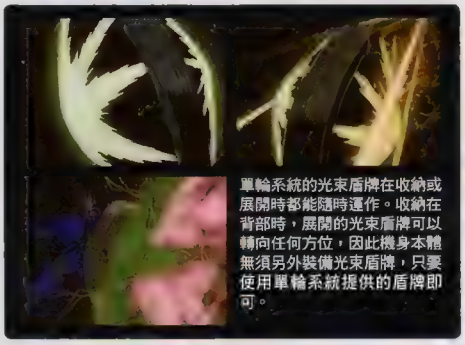


■背面圖

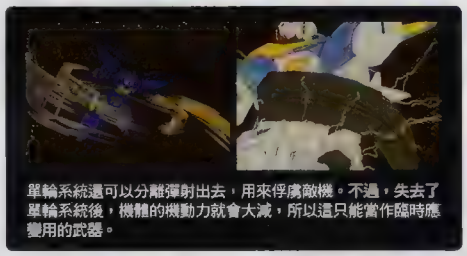
這是ZM-S21G布爾肯格的單輪系統收納狀態時的背面圖，實際上，在戰鬥中很少會收起來，通常都是一直保持展開狀態。



單輪系統內部設置有米諾夫斯基粒子加速器，運用和光束滾輪相同的原理，可在重力環境下飛行。獨輪車的造型不僅可以在地面或空中來去自如，還能展開Ⅰ力場以增強防護力，甚至在宇宙空間中也一樣能發揮所長。

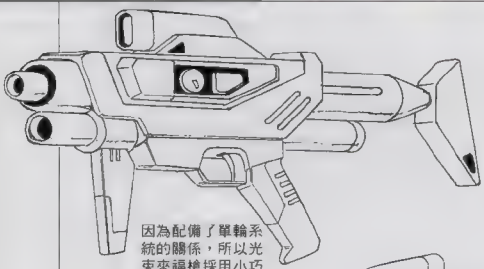


單輪系統的光束盾牌在收納或展開時都能隨時運作。收納在背部時，展開的光束盾牌可以轉向任何方位，因此機身本體無須另外裝備光束盾牌，只要使用單輪系統提供的盾牌即可。

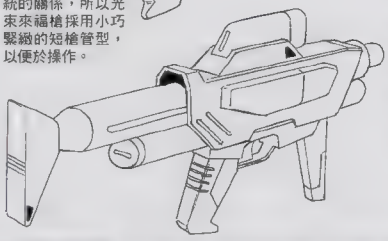


單輪系統還可以分離彈射出去，用來俘虜敵機。不過，失去了單輪系統後，機體的機動力就會大減，所以這只能當作臨時應變用的武器。

武裝　泛用MS所採用的標準武裝群

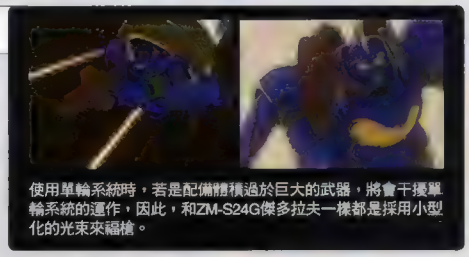


因為配備了單輪系統的關係，所以光束來福槍採用小巧緊緻的短槍管型，以便於操作。

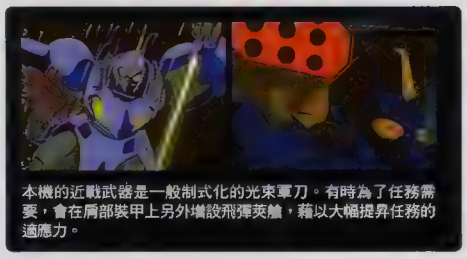


ZM-S21G布爾肯格配備有單輪系統，是一款開發時充滿前瞻與野心的武器。不過，本機原本預定是要成為泛用型MS，所以機身本體所配備的武裝並不算特殊。基本武裝是專用光束來福槍和2把光束軍刀，算是很普遍的標準配備。選擇性配備的外掛武器則有肩部9連裝飛彈發射器，飛彈發射器結構相當簡單，並不像單輪系統那樣，在開發運用時需要經歷許多錯誤的摸索過程（當然這並非本機的缺點）。

本機一開始設計時，是一款運用於集團戰術的量產型機種，所以並沒有採取桑斯卡爾帝國軍MS常見的變形機構和特殊武裝。配備單輪系統或許會讓人覺得相當特異，但實際上，ZM-S21G布爾肯格的基本設計仍舊是遵循著泛用MS的概念，這點毫無疑義，因為本機所採用的標準武裝就是最好的明證。



使用單輪系統時，若是配備體積過於巨大的武器，將會干擾單輪系統的運作，因此，和ZM-S24G傑多拉夫一樣都是採用小型化的光束來福槍。

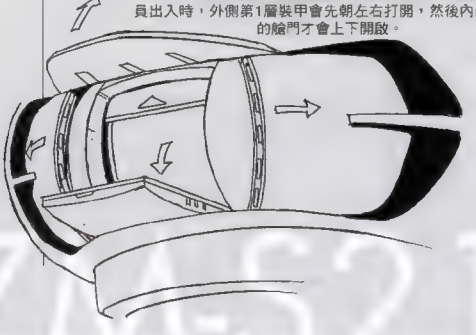


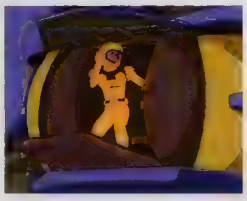
本機的近戰武器是一般制式化的光束軍刀。有時為了任務需要，會在肩部裝甲上另外增設飛彈莢艙，藉以大幅提昇任務的適應力。

駕駛艙　經歷60年歲月，完成度極高的駕駛艙

■駕駛艙開閉方式

ZM-S21G布爾肯格的駕駛艙艙門位於胸部正面，駕駛員出入時，外側第1層裝甲會先朝左右打開，然後內部的艙門才會上下開啟。



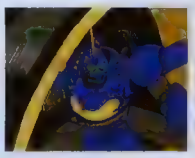


即使是U.C.0150年代問世的MS，駕駛艙內採用的全方位螢幕和線性座椅其實還是沿用60年前的基本設計。一方面，這也證實了這款駕駛艙設計已經定型化，但另一方面，駕駛艙內的科技仍舊不斷在進化之中。例如在機體受到衝擊時，會改變尺寸以保護駕駛員的氣囊安全帶，還有圓筒型的操縱桿，這些都是新開發的技術。當時的大多數MS都採用了這一類駕駛艙，本機自然也不例外。

■ MORE INFO!

自備輔助飛行系統（SFS）的優勢

從以前吉翁公國軍的多・戴YS起，採用SFS系統來提升MS的戰術機動性，成為很常見的設計。不過在第三世代MS（可變型MS）誕生之後，SFS的存在價值開始受到了質疑，但是，光就成本來說，SFS的單體造價還是比可變型MS來得便宜許多，而且生產也比較快速便利。本機將SFS直接搭載在機體後方，有點像是將兩者的優點合而為一。



搭配SFS使用是本機最大的設計目標。

© SOTSU・SUNRISE

WHITE BASE

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

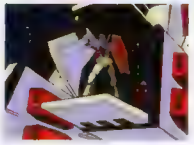
E.F.S.F.

白色基地

白色基地級強襲登陸艦

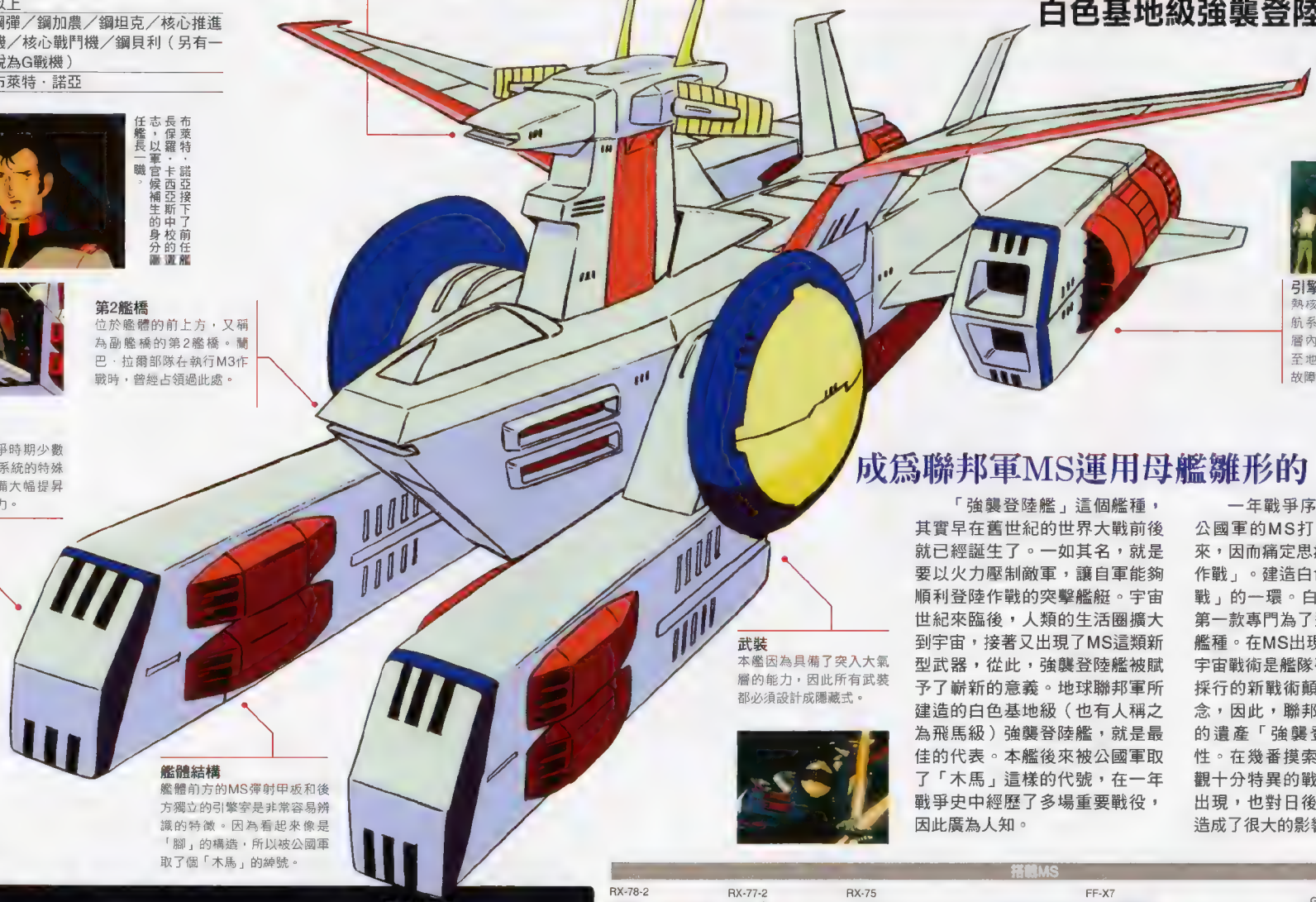
SPEC	
全長	262m（全寬202.5m）
重量	10.5t
武裝	880mm2連裝砲塔／2連裝MEGA粒子砲×2／前方飛彈發射器×24／後方飛彈發射器×6／防空機砲×35以上
搭載MS	鋼彈／鋼加農／鋼坦克／核心推進機／核心戰鬥機／鋼貝利（另有一說為G戰機）
艦長	布萊特・諾亞

布萊特・諾亞接下了前任艦長保羅・卡西亞斯中校的遺志，以軍官候補生的身分擔任艦長一職。



第2艦橋
位於艦體的前上方，又稱為副艦橋的第2艦橋。蘭巴・拉爾部隊在執行M3作戰時，曾經占領過此處。

艦橋
一般艦艇都會將艦橋設置在全艦最高的位置，這是在敵搭米諾夫斯基粒子環境之下，為了加強搜索敵蹤的設計。艦橋正面的窗戶比一般聯邦軍的艦艇來得更寬大。



MS彈射甲板
本艦是一年戰爭時期少數配備了MS彈射系統的特殊艦艇。這項裝備大幅提昇了MS的運用能力。

艦體結構
艦體前方的MS彈射甲板和後方獨立的引擎室是非常容易辨識的特徵。因為看起來像是「腳」的構造，所以被公國軍取了個「木馬」的綽號。

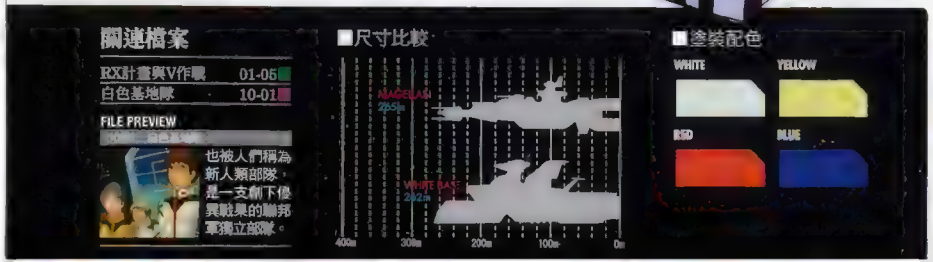
引擎室
熱核引擎和米諾夫斯基飛航系統能夠讓本艦在大氣層內飛行，不過當年降落至地球後，引擎屢屢發生故障問題。

武裝
本艦因為具備了突入大氣層的能力，因此所有武裝都必須設計成隱藏式。

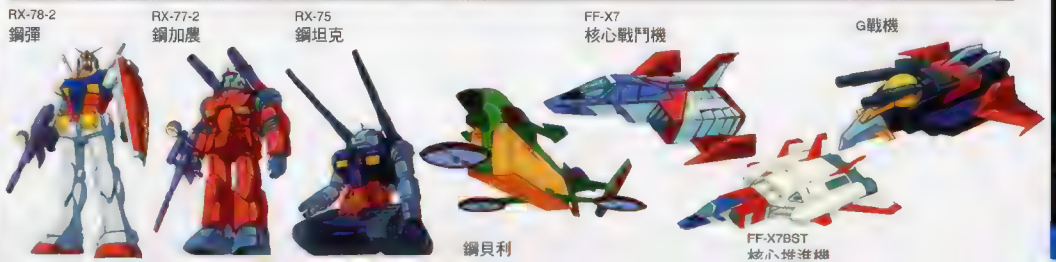
成爲聯邦軍MS運用母艦雛形的「飛馬」

「強襲登陸艦」這個艦種，其實早在舊世紀的世界大戰前後就已經誕生了。一如其名，就是要以火力壓制敵軍，讓自軍能夠順利登陸作戰的突擊艦艇。宇宙世紀來臨後，人類的生活圈擴大到宇宙，接著又出現了MS這類新型武器，從此，強襲登陸艦被賦予了嶄新的意義。地球聯邦軍所建造的白色基地級（也有人稱之為飛馬級）強襲登陸艦，就是最佳的代表。本艦後來被公國軍取了「木馬」這樣的代號，在一年戰爭史中經歷了多場重要戰役，因此廣為人知。

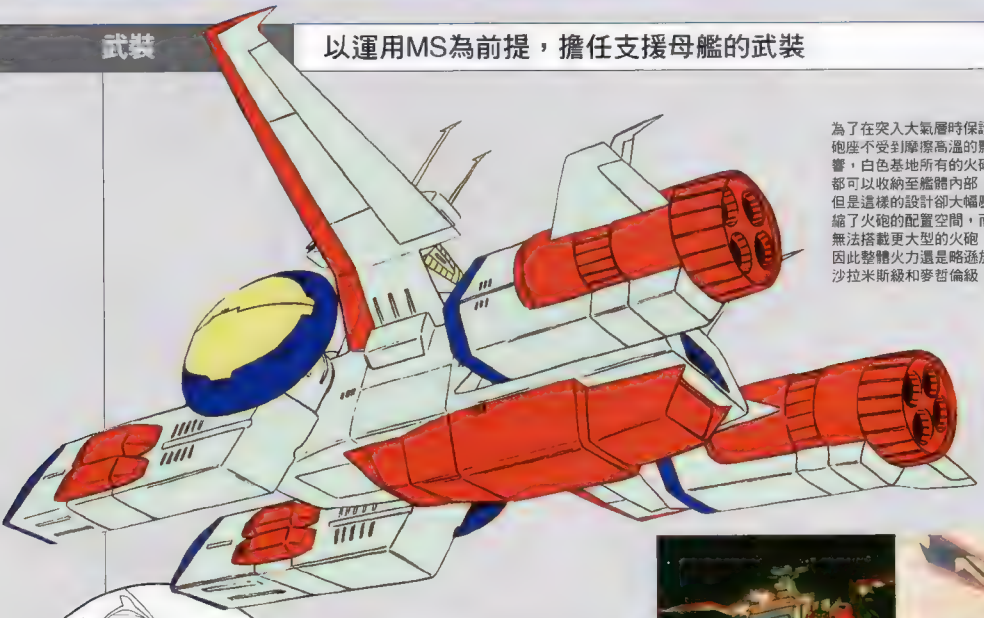
一年戰爭序戰時，聯邦軍被公國軍的MS打得幾乎抬不起頭來，因而痛定思痛，決定推動「V作戰」。建造白色基地就是「V作戰」的一環。白色基地是聯邦軍第一款專門為了運用MS所設計的艦種。在MS出現之前，最常見的宇宙戰術是艦隊砲擊戰，但是MS採行的新戰術顛覆了這個陳腐觀念，因此，聯邦軍再次審視昔日的遺產「強襲登陸艦」的重要性。在幾番摸索中開發出這款外觀十分特異的戰艦，白色基地的出現，也對日後的宇宙艦艇開發造成了很大的影響。



搭載MS



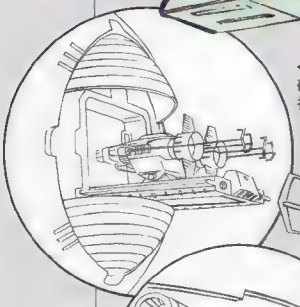
武裝 以運用MS為前提，擔任支援母艦的武裝

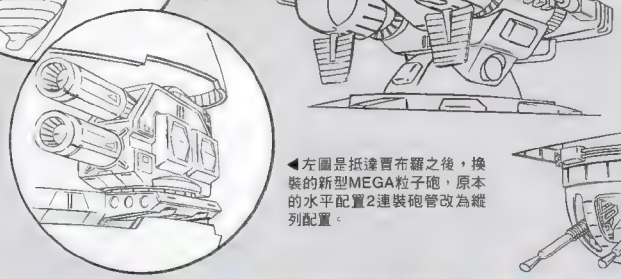


為了在突入大氣層時保護砲座不受到摩擦高溫的影響，白色基地所有的火砲都可以收納至艦體內部，但是這樣的設計卻大幅壓縮了火砲的配置空間，而無法搭載更大型的火砲，因此整體火力還是略遜於沙拉米斯級和麥哲倫級。

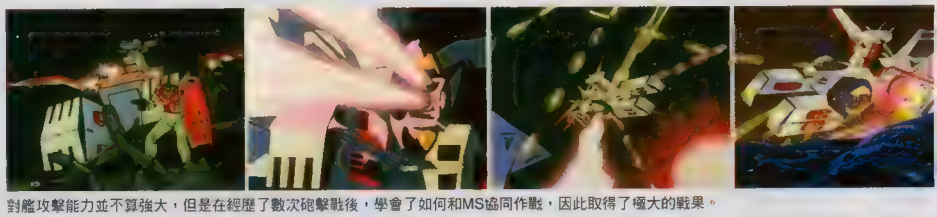
舊世紀的強襲登陸艦，必須具備部隊登陸時可以提供支援的攻擊力，白色基地級也是一樣。白色基地和戰鬥艦一樣都配備了火砲等傳統武器，不過，這一點又和戰鬥力全部仰賴艦載機的航空母艦並不相同。身為MS運用母艦，艦艇本身必須成為MS戰術的指揮中心，因此艦艇的綜合性能可說格外重要。

可是，既然艦上搭載了MS的運用設施，艦內的剩餘空間就極其有限，加上突入大氣層的這項功能，因此必須把所有火砲設計成隱藏式，能夠收納到艦身內部，在這種種的限制之下，白色基地已經沒辦法搭載太多的火砲武器了。實際上，白色基地的艦體尺寸雖然大約如同於聯邦軍的麥哲倫級宇宙戰艦，但是光就火力來說，其實只有巡洋艦的等級而已。單艦執行巡弋任務時，必須仰賴MS協同行動。畢竟，對白色基地而言，MS也算是武裝之一。

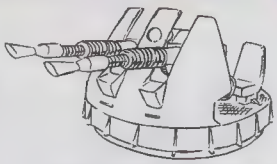




◀▼位於艦體兩側圓罩內的2連裝MEGA粒子砲。不過當時MEGA粒子砲的可靠度欠佳，所以被視為副砲。



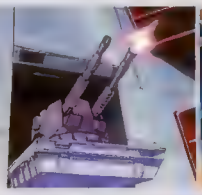
對艦攻擊能力並不算強大，但是在經歷了數次砲擊戰後，學會了如何和MS協同作戰，因此取得了極大的戰果。



對地、防空機砲的砲手幾乎是暴露在外，安全性極差。

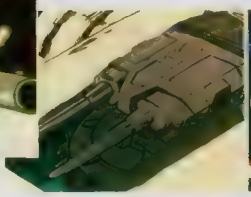
◀左圖是抵達賈布羅之後，換裝的新型MEGA粒子砲，原本的水平配置2連裝砲管改為縱列配置。

和同時期就役的聯邦軍艦艇相比，白色基地所配備的武裝顯然比較重視防空火力。相較於麥哲倫級配備了14座防空機砲、沙拉米斯級宇宙巡洋艦配備有6座防空機砲，白色基地的防空機砲竟然多達35座。這是由於一年戰爭初期公國軍利用MS實施對艦攻擊，造成聯邦軍損失慘重，因此白色基地將防空火力的配置視為強化重點。只不過，在散播米諾夫斯基粒子的戰場環境下，方陣雷達系統失去效用，使得這些防空機砲必須靠著人力來操作瞄準。在這種情況下，砲手等乘組員暴露在敵火之下，傷亡相當慘重，也是不爭的事實。

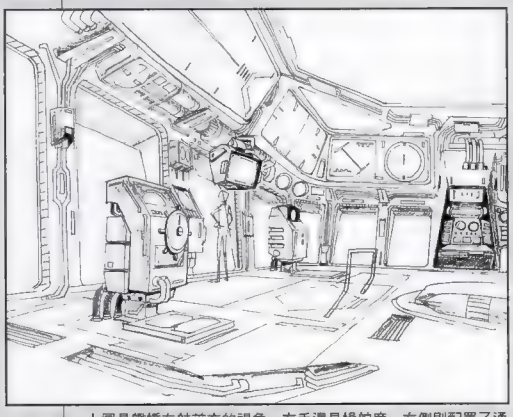


由於白色基地始終處於缺乏人手的狀態，一旦進入戰鬥，凡是手邊沒事的乘組員，都必須操作防空機砲。

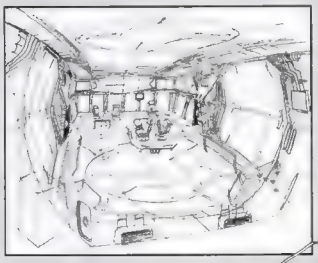
主砲採用880mm2連裝砲塔，配置在艦體前方（第2艦橋上方），射擊管制工作則是由砲塔下方的主砲砲座人員負責。



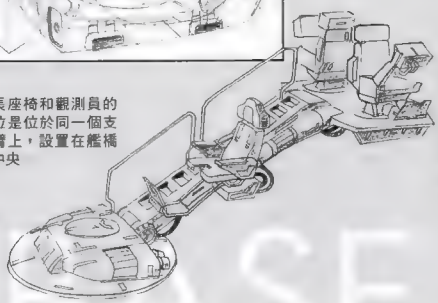
艦橋 帶領著年輕人奮戰的白色基地的頭腦



上圖是艦橋左舷前方的視角。左手邊是操舵席，右側則配置了通訊席。操舵席上方設有大型的顯示螢幕，可以區分為4塊，分別顯示不同的資訊。



左圖是從艦橋後方望過去的全景。地板和兩舷側面都配置著巨大的觀測螢幕



艦長座椅和觀測員的座位是位於同一個支撐臂上，設置在艦橋正中央

因為是以運用MS為前提，白色基地需要一種和舊型艦艇完全不同的管制系統。例如管制MS的發射與降落作業，需要運用的人力一定比既有的戰鬥艦來得更多。在米諾夫斯基粒子遍布的戰場上，還得要能夠運用MS來遂行任務，這樣的要求，使得白色基地的艦橋設計和以往的傳統艦橋大為不同，艦橋內部更為寬敞，才能容納相關的人員和儀器。

艦橋要員除了艦長之外，還有操舵手和通訊士各1名、觀測員2名，這是最基本的配置。觀測員要負責搜索敵蹤和協調艦內管制工作，通訊士則是負責艦內艦外通訊和MS起降管制，這是最基本的責任區分。不過，觀測員和通訊士的責任範圍偶有重疊之處，有時觀測員也得代理通訊士的工作。由於白色基地是由一群訓練生和平民等少年少女來進行操作，產生混亂也是難免的事。不過，即使在這種情況下，他們仍舊把這艘戰艦運作得相當成功。

WHITE BASE

MS-18E

KÄMPFER

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

肯普法

ZEON

肯普法是一年戰爭即將終結之際，才完工出廠的公國軍最後期MS。能夠運用多樣化的實彈攜行武裝，擁有能夠迅速攜帶大量火力趕往前線的強大機動力，是以這種極端注重攻擊性的設計思維所開發出來的機種，由於無法套用以往的分類方式，因此另外成立了一個稱之為「強襲用MS」的分類，來歸納肯普法這樣的機型。然而如此新穎的運用理論，卻沒有好好發揮的機會，唯一確認曾經投入實戰的紀錄，是在SIDE-6爆發的「盧比孔作戰」。這場被聯邦軍雷比爾將軍評為「口袋中的戰爭」的小規模戰事，是肯普法首度卻也是最後一次參與實戰。

以「鬥士」為命名的公國軍榮耀與斜陽

攜行武裝

本機不採用光束武器，而是搭載了大量的實彈武器，作為攻擊主力。　日彈藥用盡，就立刻拋棄武裝，以減少無謂的重量，讓機體負擔減輕，是非常獨特的設計思維。

KAMEER

推進器
集中在機體背部的推進器，可以藉由高速移動抵達攻擊目標區，施以強力的打擊。本機所擁有的強大推力，超越了一般標準等級MS的正常數值，這是執行一擊脫離戰術所必須具備的機動力。

機體構造
在統合整備計畫下，骨架基礎取自於MS-06系列，控制系統則取自MS-07系列。雖然外觀上和過去的公國軍MS大為不同，但本質上，都是運用既有的科技，向上昇華，以期達到最佳的性能。

頭頂高	17.7m
本體重量	43.5t
發電機出力	1,550kW
推進器推力	158,000kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／專用散彈槍×2／巨人式火箭砲×2／鐵拳火箭彈(Sturm-faust)×2／鏈狀機雷
搭乘者	米海爾・卡敏斯基

Illustration by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

MS-18E

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

肯普法

ZEON

KÄMPFER

SPEC

全高	17.7m
重量	43.5t
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／專用散彈槍×2 其他
所屬	吉翁公國軍

頭部
為了保護主攝影機，單眼的凹槽開口位置比以往的公國軍MS來得更低，另外頭部兩側則裝配了60mm火神砲。

肩部裝甲
左肩部配備的刺錐結構一方面可在近戰肉搏時當作武器，另一方面也有威嚇敵人的效果。MS-18E肯普法的機體隨處可見這類具有威嚇性的設計，可帶給敵人極大的心理壓力。

以鑿穿敵軍防線爲開發目標的特化機種

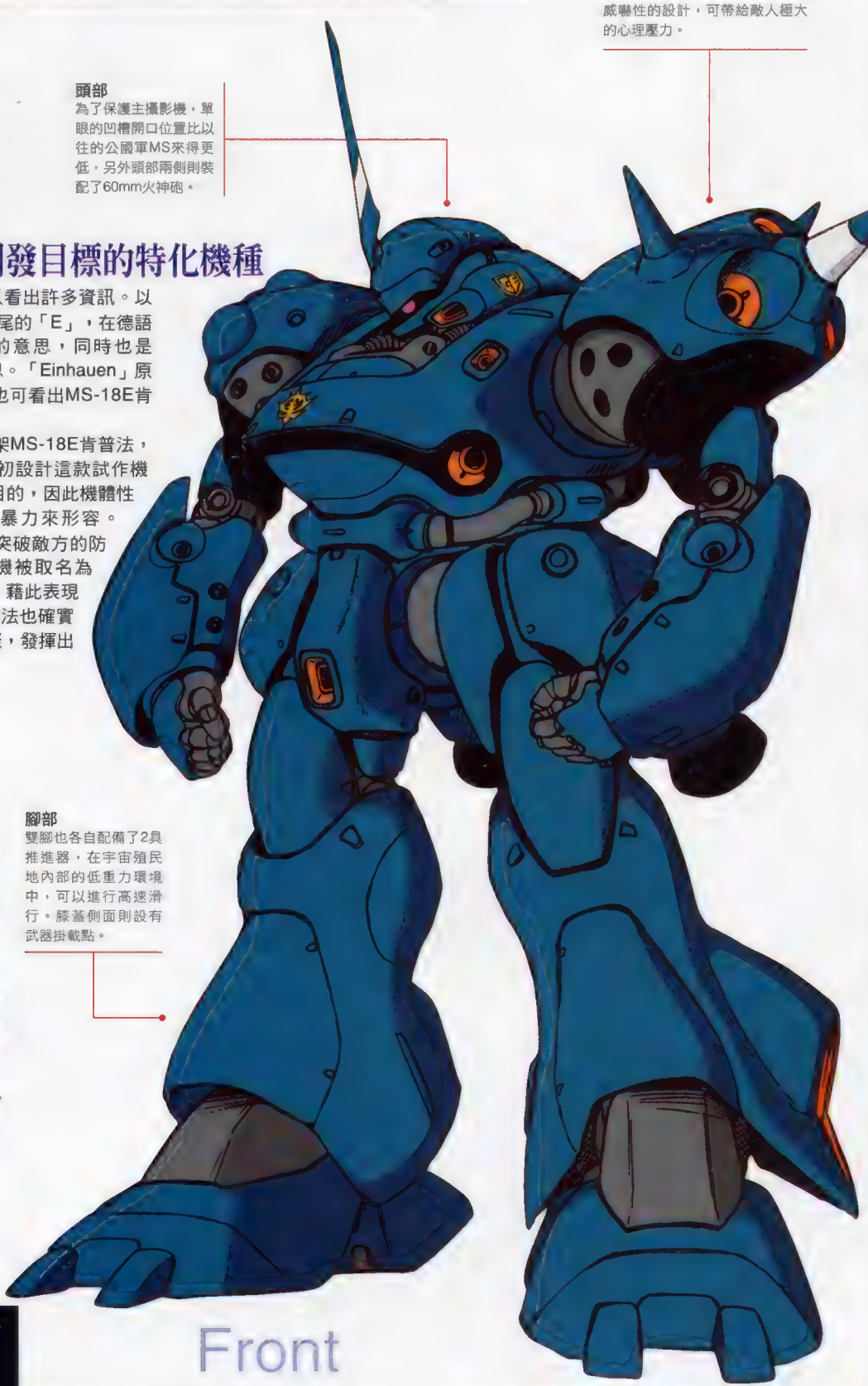
從MS的型式編號上，我們可以看出許多資訊。以MS-18E肯普法來說，本機的編號末尾的「E」，在德語中是「Einhauen（＝突襲）」的意思，同時也是「Experiment（實驗試作）」的意思。「Einhauen」原本的字義是「打破、擊毀」，由此也可看出MS-18E肯普法當初的設計意圖。

唯一被確認曾經投入實戰的一架MS-18E肯普法，是用試作機YMS-18改造而成。當初設計這款試作機時，就是以「強襲（突擊）用」為目的，因此機體性能調校得非常極端，甚至可以用暴力來形容。MS-18E肯普法的主要功能是強行突破敵方的防線，給予敵軍部隊重創，因此本機被取名為「KÄMPFER（＝鬥士、戰士）」，藉此表現出機體的設計思維。而MS-18E肯普法也確實不負所托，在一年戰爭瀕臨終結之際，發揮出了最大的效能。

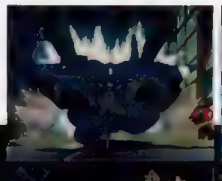
背包和後裙裝甲
位於機體背面的4具推進器，每1具推進器均超越了當時一般MS的推力，讓本機能夠以高速投入戰場。

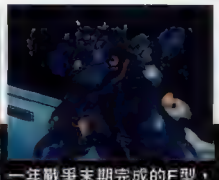
腳部
雙腳也各自配備了2具推進器，在宇宙殖民地內部的低重力環境中，可以進行高速滑行。膝蓋側面則設有武器掛載點。

Rear



Front





一年戰爭末期完成的E型，被撥交給公國軍特務部隊「獨眼巨人隊」使用，潛入SIDE-6的利伯殖民地，實施「盧比孔作戰」。可是，最後卻被預定奪取、摧毀的目標RX78NT-1所擊敗。

■尺寸比較

■塗裝配色

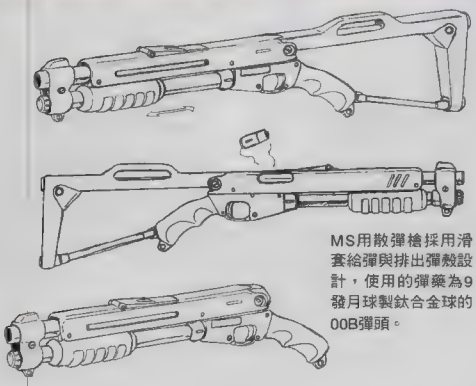
關連檔案

統合整備計畫	01-08
戰史：盧比孔作戰	07-06
攜帶武器（實彈篇）	06-01
盧比孔作戰	01-31
公國軍的特務部隊	10-02
獨眼巨人隊	80-03

FILE PREVIEW

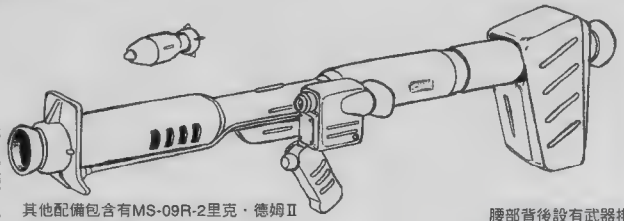
奉命奪取聯邦軍新型鋼彈的特務部隊，但作戰任務最終以失敗收場，全員陣亡。

武裝　強調一擊脫離戰術的實彈武器系統和運用方式



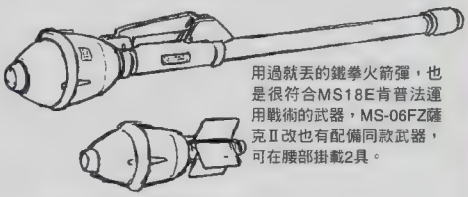
MS用散彈槍採用滑套給彈與排出彈殼設計，使用的彈藥為9發月球製鈦合金球的00B彈頭。

一年戰爭後期，吉翁公國軍遲了一步，在地球聯邦軍之後才開發出攜行式光束武器。儘管如此，當時最新型的MS18E肯普法卻沒有配備光束來福槍，而仍舊採用實彈武器，這是因為設計時已訂定了明確的戰術需求所致。這個戰術需求就是「高速入侵敵陣，壓制敵軍戰力，並且高速脫離戰場」，也就是一擊脫離戰術。在這個大前提之下，首要目標是必須在最短時間內發揮最大火力，至於泛用性則是第二考量。採用實彈武器的好處在於機體無需配備強大的發電機，就能隨時擴充火力，而且彈藥用盡後就可以將武器拋棄，不會對機體造成無謂的負重，這就是MS18E肯普法採用實彈武器的理由。雖說衍生型F型可以配備光束武器，但是那樣的改良，反而違背了本機當初設計的初衷，變得自相矛盾了。



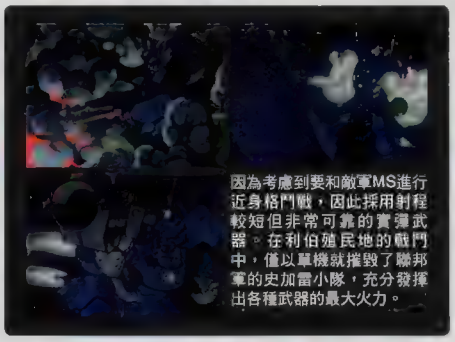
其他配備包含有MS-09R-2里克・德姆II所採用的同款巨人式火箭砲。「統合整備計畫」的成果忠實反映在本機的武裝配備上。

腰部背後設有武器掛載點，可以用來掛載拆除槍托的MS用散彈槍。

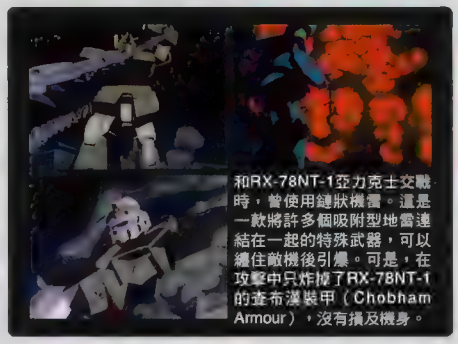


用過就丟的鐵拳火箭彈，也是很符合MS18E肯普法運用戰術的武器，MS-06FZ薩克II改也有配備同款武器，可在腰部掛載2具。

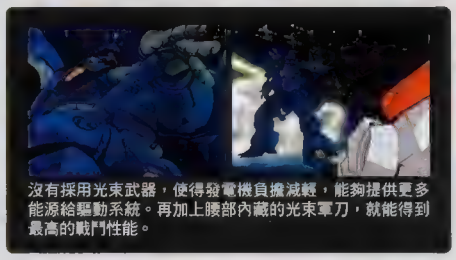
在盧比孔作戰中，MS18E肯普法也有準備了電熱斧和手榴彈作為備用武器，雖然沒有實際使用到，但足以證明本機具備了高彈性的武器運用能力。



因為考慮到要和敵軍MS進行近身格鬥戰，因此採用射程較短但非常可靠的實彈武器。在利伯殖民地的戰鬥中，僅以單機就摧毀了聯邦軍的史加雷小隊，充分發揮出各種武器的最大火力。

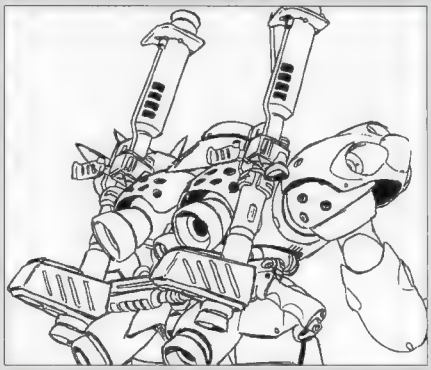


和RX-78NT-1亞力克士交戰時，曾使用鏈狀機雷。這是一款將許多個吸附型地雷連結在一起的特殊武器，可以纏住敵機後引爆。可是，在攻擊中只炸掉了RX-78NT-1的查布漢裝甲（Chobham Armour），沒有損及機身。

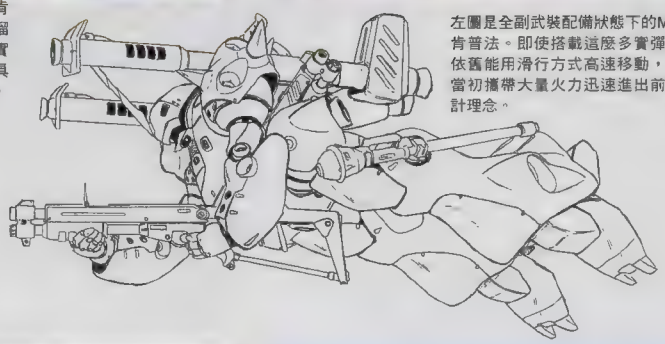


沒有採用光束武器，使得發電機負擔減輕，能夠提供更多能源給驅動系統。再加上腰部內藏的光束軍刀，就能得到最高的戰鬥性能。

■巨人式火箭砲的掛載方式



2門巨人式火箭砲分別繫掛在背包的兩側，當需要取下來使用時，會連同武器掛架一起拆下。



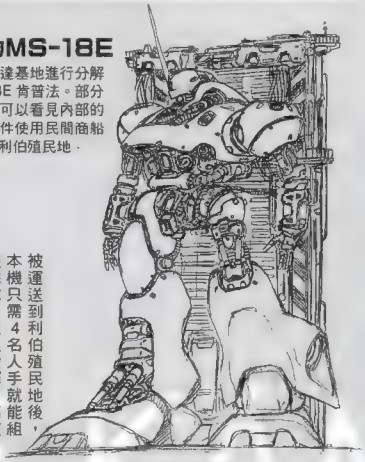
左圖是全副武裝配備狀態下的MS-18E肯普法。即使搭載這麼多實彈武裝，依舊能用滑行方式高速移動，符合了當初攜帶大量火力迅速進出前線的設計理念。

機體構造　有利於特務部隊潛入作戰的模組化設計

MS-18E肯普法的另一個特點，是機體結構採用了模組化設計，各個主要零件能夠拆解分離，並具備迅速組裝的優點，使得本機只需要小規模的設備就能組裝完成，以最快時間投入戰場。這種設計主要著眼於容易保養及維修，而在獨眼巨人隊潛入利伯殖民地的任務中，則意外演變成方便於偷渡搬運的額外優點。

■解體中的MS-18E

右圖是在格拉那達基地進行分解作業中的MS-18E 肯普法。部分裝甲已經拆除，可以看見內部的結構。分解的零件使用民間商船的貨櫃偷渡送進利伯殖民地。

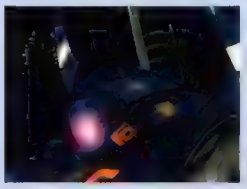


被運送到利伯殖民地後，本機只需4名人手就能組裝完成，並且發揮出高度戰鬥性能。

■MORE INFO!

公國軍在戰爭末期開發的MS

從型號上就能清楚得知，MS-18E肯普法是公國軍在戰爭即將終結之際才開發完成的MS。可惜的是，在一年戰爭末期，這樣特化的機種，早已失去了可以運用的戰場。雖然性能方面足以和聯邦軍的RX系列匹敵，卻被使用在潛入中立殖民地的極機密特種作戰任務中，沒有機會向世人證明本機的存在價值，就平白消耗在一場對於戰局毫無助益的任務之中。這種情況，也正像是瀕臨敗北、受盡壓迫的公國軍的寫照。



MS-18E肯普法的存在，結果被一年戰爭終結的歷史洪流所淹沒，最終也被人們所遺忘。

MS-18E KAMPFER

MSZ-006

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

Z鋼彈

A.E.U.G.

Z鋼彈的武裝

Z GUNDAM

由「Z計畫」誕生而來的可變型MS武裝系統

TMS的最大優點，在於能夠自由的選擇變換MA或是MS型態，這是不言自明之理。變化為MA型態時，能夠取得極高的移動速度，因此頗具有戰略運用價值，不過，這只是TMS各項優點之中的一項而已。歸根究底，TMS能夠發揮出MS的泛用性和MA的特化性，兼具兩者的長處，這才是TMS的最大價值。不過反過來說，發展未臻成熟的TMS，就武器而言，是兩方面都得不到好處的。只有像MSZ-006 Z鋼彈這樣發展完備的TMS，才稱得上是最完美的TMS型態。Z鋼彈能夠使用泛用武器，無須仰賴固定武器，變形為MA型態的乘浪者（Wave Rider）時，即使在三度空間作戰領域，也能毫無遺憾的發揮出實力。MSZ-006 Z鋼彈之所以能夠擁有這樣的效能，主因就在於本體所採用的兩種型態都能共用的武器系統。

「Z計畫」的研發目是要開發出高性能的泛用MS。這個計畫幾經波折，最後得到的最佳解答是TMS，也就是MSZ-006 Z鋼彈。不過在設計機體的同時，能夠對應兩種型態的攜行式武器的開發作業也在同時進行之中。本機變形所需的時間只有0.5秒左右，雖然變形速度很快，但要是武器沒辦法立即跟著變換，就會產生時間差，削弱戰鬥力。要如何將兩種型態的高度戰鬥力予以均衡化，消除變形時產生的火力空檔，這就是本機的首要設計課題，而MSZ006 Z鋼彈藉著高性能的控制系統和改良的攜行式武器，順利克服了這道難題。

關連檔案

Z計畫	01-15
王牌駕駛員的MS	08-05
MSN-100百式	Z-03
MSA-005梅塔斯	Z-06
MSZ 010 ZZ鋼彈	ZZ-01
卡密兒・維丹	Z-01

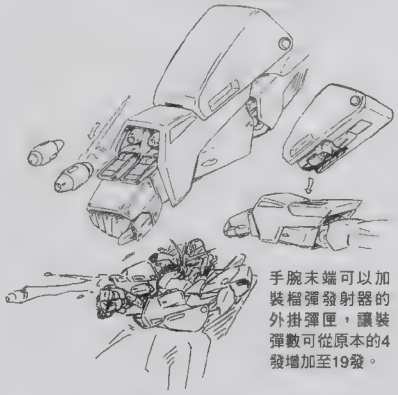
FILE PREVIEW

Z鋼彈駕駛員。在格里普斯戰役中創下輝煌的戰果，在戰後徹底退出了戰場。

射擊武裝

與變形機構結合、重視泛用性的射擊武器

頭部配備了2門火神砲，作為近接防禦武器和牽制射擊武器。不過，在變形為MA時，因為頭部隱藏在機體內，所以無法使用。

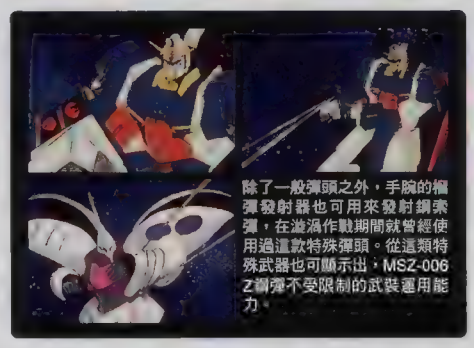


手腕末端可以加裝榴彈發射器的外掛彈匣，讓裝彈數可從原本的4發增加至19發。

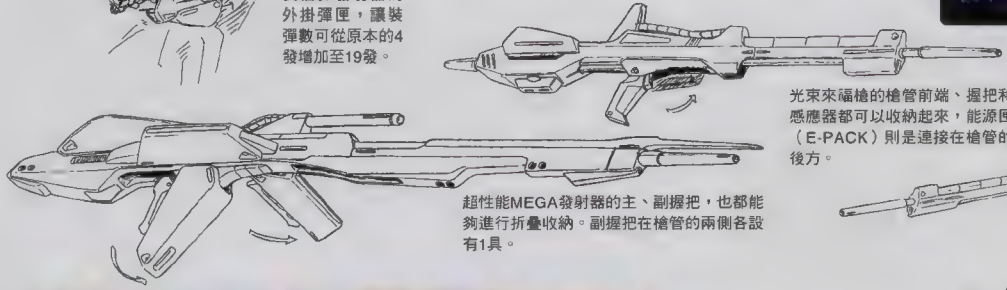
在格里普斯戰役期間有多款可變型機種被開發出來。雖然都一樣擁有變形機構，不過大致上分為「TMS」和「TMA」這兩大類。這兩者的定義方式則是取決於「哪一種型態才是基本型態」。拿TMA來說，這一類通常是以MA型態進行戰鬥，武裝也多半採用固定式。藉由機體的發電機為MEGA粒子砲提供能源。另一方面，TMS則是把攜行式武器納入變形機構之中，在MS型態下則擁有極佳的泛用性。而MSZ-006 Z鋼彈就是後者最佳的例證。

MSZ-006 Z鋼彈是選擇攜行式武器作為主力武器，本機所採用的光束來福槍經過巧思設計，在兩種型態下都能操作。簡而言之，就是讓攜行式武器在乘浪者型態下照樣能夠進行射擊。另一款武器超性能MEGA發射器也是一樣，具有不同型態下的通用性，這是本機採用的攜行式武器的特點。這些武器在本機開發當時已經被視為機體零件的一部分，所以對於變形機構不會造成干涉。像這樣靠著設計解決TMS的既有問題，是MSZ-006 Z鋼彈能夠維持高度戰鬥力的最大主因。

由於MSZ-006 Z鋼彈機體內藏的武器並不多，必須靠著泛用性極高的攜行式武器來解決火力問題。不過從射擊戰的表現來看，本機的武器毫無疑問足以稱為同時期MS的頂峰之作。



除了一般彈頭之外，手腕的榴彈發射器也可用來發射鋼索彈，在漩渦作戰期間就曾經使用過這款特殊彈頭。從這類特殊武器也可顯示出，MSZ-006 Z鋼彈不受限制的武裝運用能力。

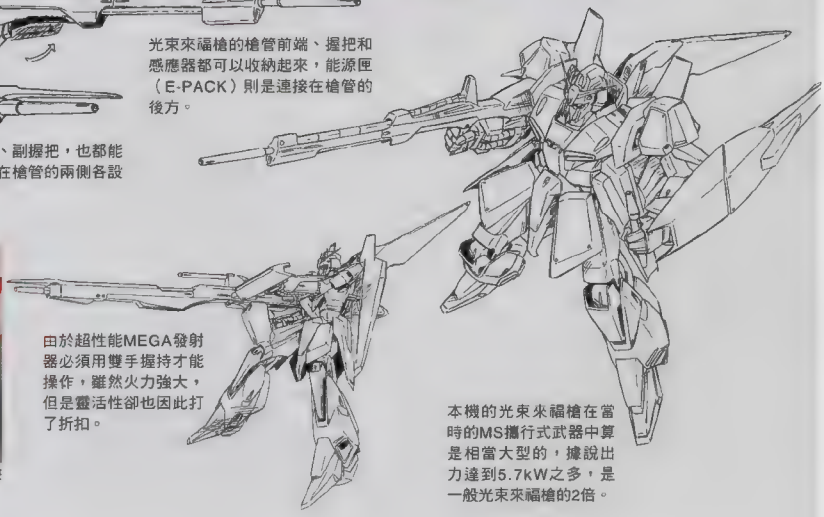


超性能MEGA發射器的主、副握把，也都能夠進行折疊收納。副握把在槍管的兩側各設有1具。

光束來福槍的槍管前端、握把和感應器都可以收納起來，能源匣（E-PACK）則是連接在槍管的後方。

光束武器大型化和高出力化是格里普斯戰役時期的MS趨勢，本機當然也不例外。

超性能MEGA發射器主要運用於長距離射擊固定目標物，出力更高達8.3MW。



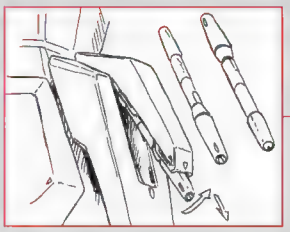
由於超性能MEGA發射器必須用雙手握持才能操作，雖然火力強大，但是靈活性卻也因此打了折扣。

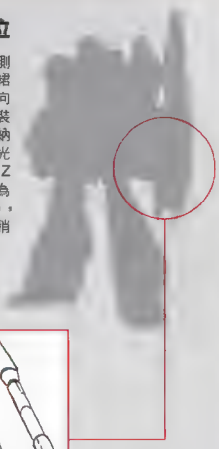
本機的光束來福槍在當時的MS攜行式武器中算是相當大型的，據說出力達到5.7kW之多，是一般光束來福槍的2倍。

格鬥武裝　搭載有臨機應變進行格鬥戰的多用途武裝

■光束軍刀的收納部位

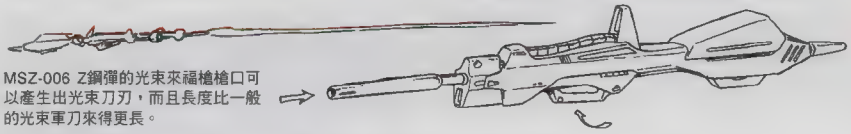
2把光束軍刀收納在腰部兩側的側裙裝甲內部，當需要取出時，側裙裝甲外蓋會開啟，刀柄握把就會向外彈出。在乘浪者型態時，側裙裝甲結構是朝向機體前方，這時收納在機體內的光束軍刀就可以當成光束槍來射擊。另外，MSZ-006 Z鋼彈配備的光束軍刀出力為0.65MW（光束槍時則是1.3MW），能量輸出比一般的光束軍刀來得稍微高一點。



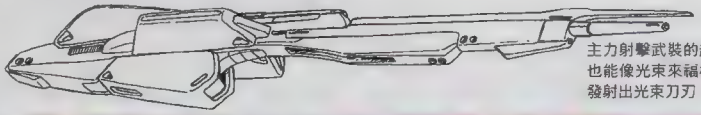


被歸類為泛用型MS的機種，配備兩款以上的格鬥戰武器是很常見的，不過，當單手拿著一款攜行式武器時，就無法同時操作或使用兩款格鬥戰武器了。U.C.0090年代曾經開發出了光束刀斧之類的多功能格鬥武器，不過在格里普斯戰役期間，這樣的設計尚未出現。從這種種的限制來看，MSZ-006 Z鋼彈的格鬥用武器其實已將相當充實，而且有許多是能夠和其他武器併用或兼用，由此可以窺見本機在設計上所預想的格鬥戰型態。

要消除變形時產生的火力空檔，另一個辦法是充實格鬥戰武器。MSZ-006 Z鋼彈的超性能MEGA發射器也能當成光束軍刀來運用，就是考慮到一旦變形為MS時，要能夠立即投入格鬥戰。回顧過去的MS發展，RX-78GP01鋼彈試作1號機曾在光束來福槍上加裝了名為「十手（Jutte）」的小型光束軍刀，在緊急時能夠發揮格鬥防禦用途。像這種「讓攜行式武器能夠對應肉搏戰」的設計，後來也被可變型MS拿來運用，成為本機武裝的發展起源。



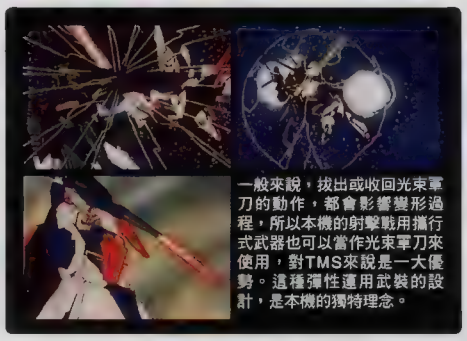
MSZ-006 Z鋼彈的光束來福槍槍口可以產生出光束刀刃，而且長度比一般的光束軍刀來得更長。



主力射擊武裝的超性能MEGA發射器也能像光束來福槍一樣，從槍口部位發射出光束刀刃，而且破壞力更高。

藉由卡密兒．維丹的新人類能力，和MSZ-006 Z鋼彈搭載的生化感應器產生交互作用，可以讓光束軍刀的出力異常提高。

對MS戰鬥時，MSZ-006 Z鋼彈多半會變形成MS型態，這時就需要使用光束軍刀進行格鬥。憑藉著高度運動性和優異的驅動系統，加上生化感應器的協助，展現出超越當時同級MS的凌厲格鬥戰性能。



一般來說，拔出或收回光束軍刀的動作，都會影響變形過程，所以本機的射擊戰用攜行式武器也可以當作光束軍刀來使用，對TMS來說是一大優勢。這種彈性運用武裝的設計，是本機的獨特理念。

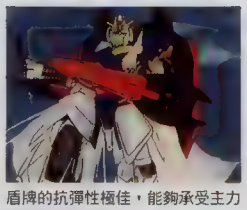
在光束軍刀型態下的光束來福槍，也可以當成長槍來直接投擲，藉以牽制對手的動作。這樣的戰術可以歸功於卡密兒．維丹的駕駛技術，但武器的靈活變通性也是功不可沒。

防禦武裝　成為變形機構一部份的盾牌

跟許多泛用型MS一樣，MSZ-006 Z鋼彈也配備了盾牌作為防禦武器，不過嚴格來說，這具盾牌其實算是機體構造的一部份。當變形為乘浪者型態時，這具盾牌就會變成FSU（Flying Sub Unit =飛行輔助單元），與機體連結，變成機首。當然，如果失去了盾牌，乘浪者型態的變形就不算完整，會造成飛行性能的低落。再者，盾牌原本的用途是要抵禦敵方砲火，在作戰中有可能受損，一旦受損就會影響變形機構，等於是自相矛盾的設計。儘管如此，Z鋼彈的盾牌從未在戰鬥中拋棄（雖然曾經受損），由此可見盾牌結構相當堅固。

左側是MS型態時展開的盾牌，右側是乘浪者型態時收縮後的盾牌，這具盾牌的長度是可以伸縮的。

中央凸起的掛載點，是連結在左前臂。盾牌內側則是可以用來容納備用的光束來福槍能源匣。



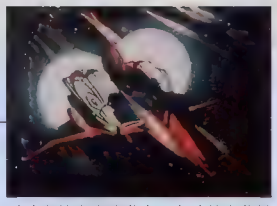
盾牌的抗彈性極佳，能夠承受主力MS等級的攻擊。

盾牌尖端突破了吉歐的駕駛艙，帕普提馬斯．西洛克因此喪命。

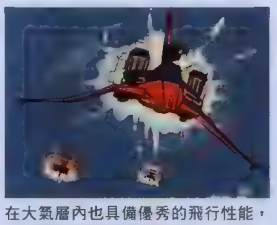
■MORE INFO!

乘浪者的運用方式

MSZ-006 Z鋼彈的乘浪者型態並不只有拓展作戰行動範圍這一項優點而已，另一方面，也可以當成宇宙戰鬥機來使用。MSZ-006 Z鋼彈之所以被世人讚譽為格里普斯戰役期間最具代表性的傑作機種，原因之一，就是乘浪者型態能夠發揮出凌駕於一般MS的高度戰鬥力。相當於MA等級的爆發性加速力，加上長尾噴嘴穩定器所提供的AMBAC（姿勢控制）功能，為機體帶來高度靈活性，讓乘浪者擁有絕佳的宇宙空間行動力與戰鬥力。雖然本機沒有可變型MA那般強大的火力，但是光束來福槍和光束槍可以同時射擊，又能變形為MS型態，單機的戰術價值可說是無可限量。稱之為幽谷的代表機種絕對當之無愧。

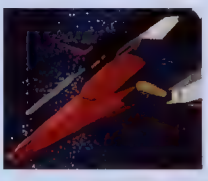


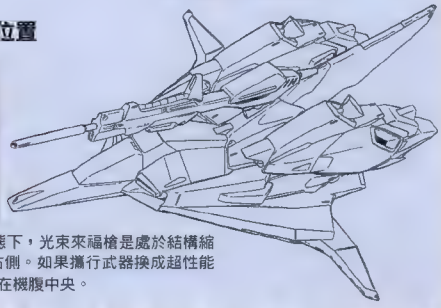
乘浪者的高度機動力，有助於幽谷推動各種型態的作戰任務。



在大氣層內也具備優秀的飛行性能，在各種地形都能發揮戰力。

■乘浪者的武器配置位置





MSZ-006 Z鋼彈在乘浪者型態下，光束來福槍是處於結構縮小的收納狀態，掛載在機體右側。如果攜行式武器換成超性能MEGA發射器，就會改為掛載在機腹中央。

MSZ-006 Z GUNDAM

GRAF ZEPPELIN

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

格拉夫・齊柏林

ZEON

契貝級提貝型高速重巡洋艦

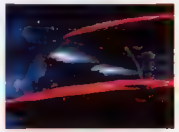
SPEC

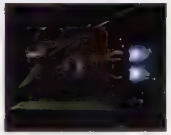
全長	不詳（另有一說為250m）
武裝	3連裝MEGA粒子砲×2
搭載MS	薩克Ⅱ改／里克・德姆Ⅱ／傑爾古格J
艦長	凡赫辛上校

主砲
由於加強了MS運用能力，使得艦砲火力遭到削弱，能夠確認的武裝只有3連裝MEGA粒子砲而已。

引擎室
推進器結構加大，比過去的同級艦種更為巨大有力，因此被定義為高速重巡洋艦。

MS發射口
MS發射口位於艦艏的中段位置，備有可開閉的艙門，內部與MS機庫相連。



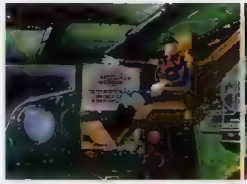


MS出入艙門
MS的艙門移設到艦橋的後下方位置，艙門向下開啟後，就會變成MS出入用的踏腳甲板。

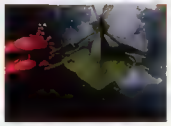
強化 MS 運用能力的契貝級改良型

宇宙艦艇在設計時考量到了MS的搭載運用，這是吉翁公國軍占優勢的地方。可是，契貝級高速重巡洋艦是在MS問世之前設計的艦種，所以MS運用能力並不是很理想。雖然在一年戰爭開戰之前公國軍曾經針對這一點進行緊急修改，但是整體的MS運用能力仍舊稱不上完美。正因為契貝級有著這項缺點，公國軍才會緊接推出了改良版的提貝型。本艦的設計已經更趨近於MS航空母艦，在一年戰爭末期，大戰即將要結束前才正式就役，而「格拉夫・齊柏林」號就是其中的1艘。

主砲
主要武裝為2連裝MEGA粒子砲，但是從以往的3座砲塔設計修改成2座砲塔。



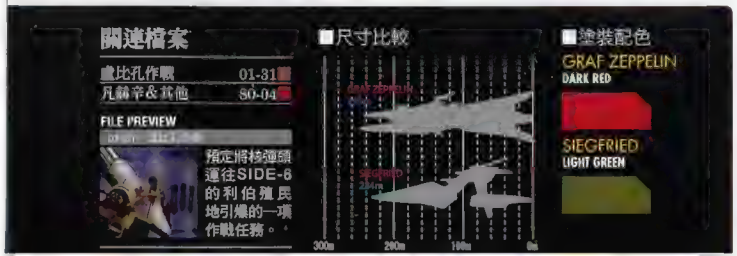
格拉夫・齊柏林號的艦長凡赫辛上校曾奉命率領艦隊，參加盧比孔作戰，可是這場任務的大部分記錄後來都遭到了銷毀。



引擎室
繼承傳統的姆賽級設計，將推進器設置在艦體左右兩側，另外艦體的前方則追加了輔助推進引擎。

SPEC

全長	不詳（另有一說為234m）
武裝	2連裝MEGA粒子砲×2
搭載MS	薩克Ⅱ改／里克・德姆Ⅱ
艦長	——



搭載 MS（格拉夫・齊柏林）

MS-06FZ 薩克Ⅱ改

MS-09R-2 里克・德姆Ⅱ

MS-14JG 傑爾古格Ⅱ

追求艦艇極致性能的姆賽級進化版

姆賽級輕巡洋艦一直是吉翁公國軍最具代表性的主力艦艇，這型艦艇在戰爭末期進行了兩種升級改良，其中之一就是強化艦艇本身性能的最終生產型。最終生產型的MS運用性能維持不變，而是強化了續航力和機動性，目的是為了提升高速艦艇的戰術運用價值以及戰場存活性，這就是姆賽級最終生產型的改良重點。本級和提貝型一樣，都是在一年戰爭末期才少量生產配備，其中，配置在格拉那達的艦艇編號101的「齊格菲」號和102「華爾丘蕾」號，是姆賽級最終生產型中最為知名的2艘。

SIEGFRIED

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

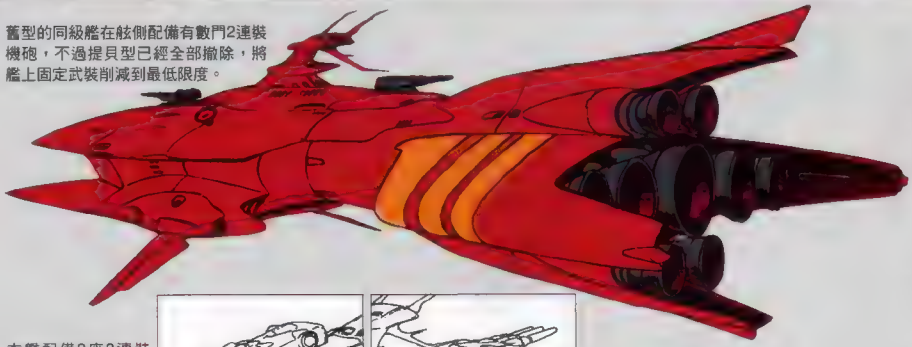
齊格菲

ZEON

姆賽級輕巡洋艦最終生產型

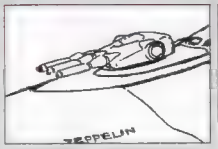
武裝　因應運用目的而搭載的簡化武裝系統

舊型的同級艦在舷側配備有數門2連裝機砲，不過提貝型已經全部撤除，將艦上固定武裝削減到最低限度。



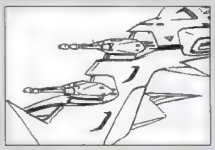
契貝級提貝型和姆賽級最終生產型，這兩者的最大共通特點，就是艦上武裝經過了大幅簡化省略。提貝型的改良重點主要是加強MS的運用能力，而姆賽級最終生產型則是要提升艦艇的航行能力，雖然兩者都有著明確的改良目標，但終究都無法避免在武裝方面作出妥協犧牲，在改良目標為優先的情況下，只能選擇搭載最低限度的武器。不過，在一年戰爭時期，由於科技的進步，MEGA粒子砲的可靠度已經大為提升，因此這兩型艦艇都採用MEGA粒子砲作為主力武器，捨棄了過度的武裝。

本艦配備2座3連裝MEGA粒子砲砲塔，雖然砲塔規模比舊型艦來得小，但是火力卻向上提升。

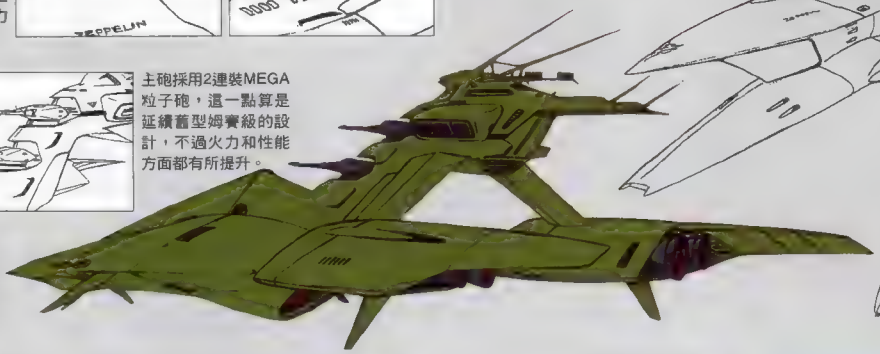


除了主砲以外，難以確認是否還有其他武裝，不過，契貝級提貝型並不重視艦砲火力，這點是事實。

主砲採用2連裝MEGA粒子砲，這一點算是延續舊型姆賽級的設計，不過火力和性能方面都有所提升。



將武裝減少的設計思想，和同時期開發的姆賽級後期型相比，狀況可說是剛好相反，兩者形成強烈對比。



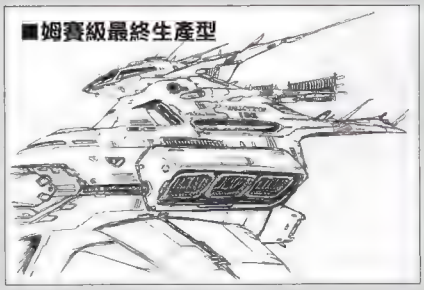
艦體造型雖然經過大幅修改，不過主砲依舊設置在艦體的正面，這點和舊型的姆賽級是一樣的設計。

艦橋　設置了先進設備的高機能艦橋

契貝級提貝型和姆賽級最終生產型這兩型艦艇的艦橋設計，和公國軍過往的同級艦艇相比，不難看出有著小型化的趨勢。雖然艦橋內部空間被縮減，但是這也相對代表著，提貝型和姆賽級最終生產型的中樞指揮的機能與效率已經有所進步。尤其是提貝型的艦橋，備有藉由支撐臂懸空架高的艦長座椅，這是後來的宇宙艦艇常見的配置概念，因此可說是提貝型的設計相當先進的證明。

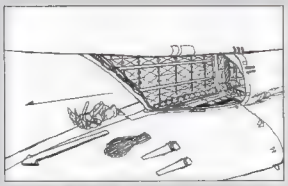
■契貝級提貝型

■姆賽級最終生產型

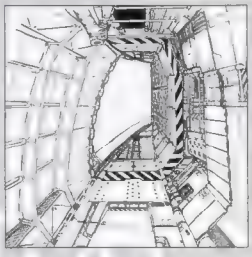


MS搭載能力　反映出航空母艦特性的MS運用設施

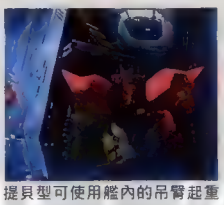
右圖是提貝型的MS發射狀態示意圖。艦載的MS可以朝艦艇行進方向發射出去。



MS被艦艇視為武器系統的一份子，進而成為艦隊戰的重要進攻主力，此後艦艇之間越來越少正面交火的機會，而改用MS戰術來對抗，提貝型就是基於這種狀況下所設計出來的。在當時的公國軍艦艇中，提貝型擁有相當充實的MS運用設施，將MS甲板設置在艦艏，有助於快速展開MS部隊，就是最佳的例證。和不足以擔當MS運用母艦的舊型契貝級相比，進化的程度可說一目了然。另一方面，姆賽級最終生產型在MS運用能力方面並不及另一款姆賽級後期型，而且也不具備後期型採用的MS彈射器，可以看出在MS運用規劃方面不夠積極。



這是提貝型的MS彈射甲板的內部。MS可由艦體中央的甲板（圖中右前方）搬入此處，然後固定在連結臂上，利用MS自己的推力向前飛出。

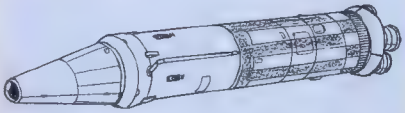


提貝型可使用艦內的吊臂起重機，將MS放置在彈射器上。

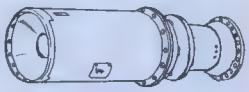
■MORE INFO!

核彈搭載艦的航程和末路

U.C.0079.12.24，駐留格拉那達的吉翁公國軍發起的奪取聯邦軍新型MS的「盧比孔作戰」最終宣告失敗，因此決定派遣提貝型「格拉夫・齊柏林」號為旗艦的艦隊從格拉那達出發，這支艦隊出航的目的，是準備使用艦上搭載的核彈頭，摧毀SIDE-6的利伯殖民地內的鋼彈型MS。這趟任務一旦實施成功，由提貝型和姆賽級最終生產型所組成的這支艦隊，將永遠背負撕毀南極條約、使用核彈攻擊中立殖民地的千古污名。可是，這支艦隊在駛往利伯殖民地的途中，意外和聯邦軍艦隊展開交戰，僚艦因此遭到擊沈，最終在不敵情況下向聯邦軍投降，免去了一場核武攻擊，「格拉夫・齊柏林」號也無須背負惡名流傳後世。



核彈原本是保存在格拉那達，彈種威力不詳，沒有留下確切紀錄。



下令使用核彈攻擊的齊林中校，射殺了持反對意見的格拉那達基地司令盧更斯，強行讓艦隊搭載核彈頭。

核彈搭載在「華爾丘雷」號上，可是和聯邦軍艦隊交戰時，僚艦「齊格菲」號遭到擊沈，因此艦隊向聯邦軍投降。

GRAF ZEPPELIN SIEGFRIED

MA-08

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

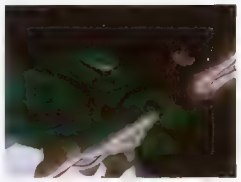
單格・薩姆

ZEON

BIG-ZAM

吉翁公國軍為了攻略賈布羅所開發的大型MA。具有合計27門MEGA粒子砲的絕對性火力，以及將光束武器完全隔絕的Ｉ力場產生器所提供的無敵防禦力，要說本機的攻擊與防禦能力是一年戰爭中最強的兵器，相信也絕不為過。在聯邦軍的所羅門攻略戰終盤，由德茲爾・薩比中將搭乘的本機，據說創下了擊沉了9艘艦艇（包括提安姆中將搭乘的聯邦軍第2艦隊旗艦泰坦號）、21架MS、1架戰鬥機的驚人戰果。但最後仍遭到阿姆羅・列少尉的RX-78-2鋼彈所擊毀。

誕生自公國軍的妄執
殞落於所羅門海的特異MA



頭部
與軀體一體化的簡略化頭部，應該是以提昇防彈性為主要考量。另外採用了全方位單眼軌道（單眼構造本身無法自外部確認），可在戰場上確保廣範圍的視野。

MA-08 BIG-ZAM

機體構造
本機繼承了MA-05軍格羅的設計思想，以2具AMBAC肢體（雙腳）與軀體部分所組成的簡單構造。自立時的高度將近有60m，但軀體的大小幾乎與MA-05本體相同，重裝備的比例相當紮實。

腳部
雖然是MA，不過明顯的特徵卻是採用了步行機構的腳部，概念跟以往的公國軍MA可說截然不同。這種設計也是本機為了在重力下使用（賈布羅攻略用）所開發的一項佐證。

頭頂高	——（全高59.6m）
本體重量	1,021.2t
發電機出力	140,000kW
推進器推力	580,000kg
裝甲材質	不詳
武裝	大型MEGA粒子砲／MEGA粒子砲×26／對空飛彈×6 等
搭乘者	德茲爾・薩比、邁爾 等

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

MA-08

畢格・薩姆

BIG-ZAM

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

SPEC

全高	59.6m
重量	1,021.2t
武裝	光大型MEGA粒子砲／MEGA粒子砲×26／對空飛彈×6等
所屬	吉翁公國軍

機體構造
在軀體外圍設置了大小共計27門的MEGA粒子砲。當這些砲座同時運作時會在機體內部產生出極高的熱量，因此左右各配備了1具散熱片。

頭部
設置於軀體上（機體最高的部位）的頭部，以公國系MA而言可說是相當罕見的構造。推測應該是為了拓展對地的索敵範圍所採取的配置。

在妄執之下誕生的最大最強MA

在格里普斯戰役之前，反地球聯邦組織流傳著「只要攻陷賈布羅，就能打倒地球聯邦」的這一類謠言，公國軍也是如此相信。結果，公國軍傾全國之力發動了「殖民地墜落」，但攻陷賈布羅的計畫卻還是宣告失敗。之後各式各樣的攻擊提案持續浮上檯面，不過其中也有藉由投入「無敵武器」來直接攻擊賈布羅的這種夢幻計畫存在。而這個「無敵武器」，正是一年戰爭末期登場的MA-08畢格・薩姆。

想要攻陷牢固的賈布羅，必須要有強大…不，是「最強」的機體。因此被挑選出來配備大出力武裝與防禦系統的平台，是擁有壓倒性酬載量的MA。並將足以破壞賈布羅岩盤的大型MEGA粒子砲，與對空用的多連裝MEGA粒子砲、抵禦光束武器的Ⅰ力場產生器等豐富要素，整合到一具龐大的機體結構中，完成了這架超大型的MA-08畢格・薩姆。戰鬥力及防禦力之優異固然沒話說，不過最大的缺點是戰鬥時間只有短短的15～20分鐘，結果成為無法有效運用的機體。

腳部
光是腳部就比一架MS的尺寸還大，導致機體下部容易被敵人趁隙鑽入，成為防禦死角，因此以膝部等關節處為中心裝上了重裝甲。

主推進器
設置於機體下部的3具主推進器，負責產生58萬kg總推進力的絕大部分推力。即使如此，要讓全備重量接近2000t的巨體自在飛行，仍舊是相當困難的，無法做出類似一般MA在高速移動下採取的一擊脫離戰法。

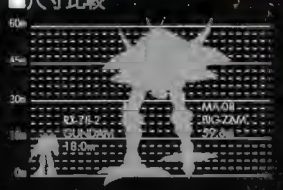
背部噴嘴
機體朝前方移動時所使用的輔助推進器。共設有4具，與主推進器並用時，可發揮出一定程度的機動性。

Rear

Front

公國軍在所羅門僅配備了1架MA-08，並投入了聯邦軍發動的所羅門攻防戰中。雖然本機在這場戰鬥中遭到擊毀，卻讓首度與本機對峙的聯邦軍駕駛員，被它的體積與旺盛火力所深深震懾。

■尺寸比較



■塗裝配色

GREEN　DARK GREEN

GRAY　PURPLE

關連檔案

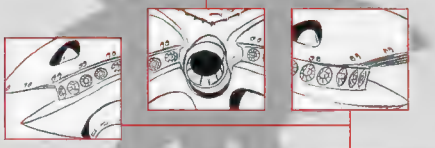
Mobile Armour	01-07
對光束武器的防禦	05-06
所羅門攻略戰	07-07
所羅門攻防戰	01-22
軍事據點：金米島	08-03
德茲爾・薩比	FG-37

FILE PREVIEW

公國軍的宇宙要塞所羅門司令官。駕駛MA-08與RX-78-2交戰並敗北。

武裝　藉由超高出力發電機所實現的爆發性密集攻擊力

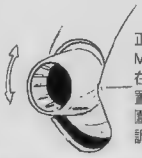
■武裝搭載概念圖



MA-08畢格・薩姆的最強武裝，就是正中央的大型MEGA粒子砲。原本是預定在進攻賈布羅時用來破壞「可抵禦核武」的岩盤。

沿著軀體的外圍配置的26門MEGA粒子砲。因此無論側面或背面均沒有死角。光1門就擁有戰艦的主砲級威力。

腳部裝備的6發爪型對空飛彈。體積相當於1架MS的大小，身為實彈武器的威力不可輕視。

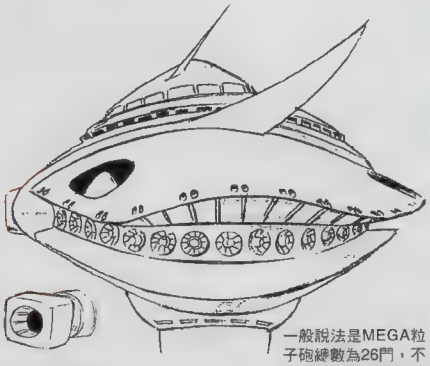


正中央的大型MEGA粒子砲在上下左右設置了可動範圍，可視需要調整射角。

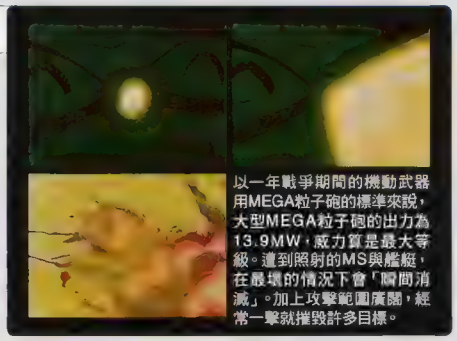
對空飛彈的發射機構。由於發射後就會失去「爪」（裝彈數為各1發），對於MA-08畢格・薩姆的步行性能應該會造成某種程度的影響。

MA-08畢格・薩姆的發電機出力可高達14萬kW（為配備的4具核融合爐總合出力，在一年戰爭之後的MS與MA沒有任何一架的出力能夠超越這項紀錄），擁有如此龐大的出力為後盾，要讓27門MEGA粒子砲同時運作可說是非常綽綽有餘。實際上，能夠把位在射線上的多艘艦艇名副其實地「轟掉」的大型MEGA粒子砲，光是這一門的出力就遠超過RX-78-2鋼彈的光束來福槍火力，即使26門MEGA粒子砲同步發射，也不必擔心能源不足。不過，由於大量的MEGA粒子砲所衍生的過熱問題，導致本機在全力運轉下最多只有20分鐘的戰鬥時間，這一點成為MA-08畢格・薩姆的最大致命傷。

即使如此，與MA-05畢格羅的尺寸幾無差異的軀體中，容納了擁有如此強大出力的核融合爐與武裝，即便不完美卻仍能投入實戰，並對聯邦軍造成重大傷害，實在是令人不得不讚嘆公國的技術力。

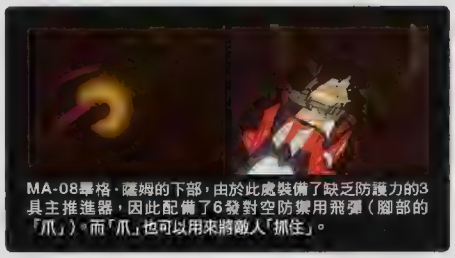


一般說法是MEGA粒子砲總數為26門，不過若根據圖片來進行估算，實際數量也有可能不只如此。



以一年戰爭期間的機動武器用MEGA粒子砲的標準來說，大型MEGA粒子砲的出力為13.9MW，威力算是最大等級。遭到照射的MS與艦艇，在最壞的情況下會「瞬間消滅」。加上攻擊範圍廣闊，經常一擊就摧毀許多目標。

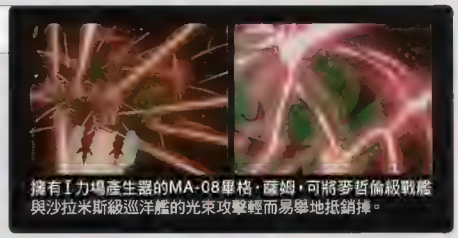
環繞在軀體中央有如腰帶般配置的MEGA粒子砲，雖是副砲，但出力仍有2.1MW（在RX-78-2的光束來福槍之上）。在所羅門攻防戰時曾進行同步齊射，從不同方向將許多艦艇同時擊沉。



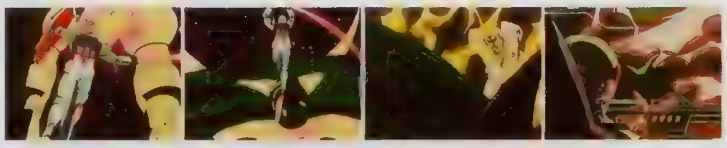
MA-08畢格・薩姆的下部，由於此處裝備了缺乏防護力的3具主推進器，因此配備了6發對空防禦用飛彈（腳部的「爪」）。而「爪」也可以用來將敵人「抓住」。

特殊裝備　將所向無敵的對光束防禦力徹底發揮的Ⅰ力場

如果說27門MEGA粒子砲是MA-08畢格・薩姆的攻擊重心，那麼司掌防禦的就是Ⅰ力場了。這套當時也稱作「對光束用電磁波膜」的系統，是將一般在MEGA粒子砲內部進行米諾夫斯基粒子的壓縮，賦予MEGA粒子的加速／指向性（亦即產生出MEGA粒子所沒有的特性）的Ⅰ力場，在機體外製造出來，成為可以隔絕MEGA粒子光束的絕對防禦壁。雖然具有如此的防禦功能，但在MA-08畢格・薩姆之前與之後問世的機體，幾乎沒有任何一架配備這種可以抵擋光束的Ⅰ力場裝置，因為如果要讓Ⅰ力場展開足夠的防禦面積，必須消耗莫大的能源。不過MA-08畢格・薩姆搭載著出力高達14萬kW的核融合爐，即使在所有MEGA粒子砲同時發射的情況下，依然有充沛的能源來使用Ⅰ力場。但儘管如此，Ⅰ力場仍無法有效抵擋近身的光束武器攻擊，MA-08畢格・薩姆最終則是在RX-78-2鋼彈（阿姆羅・列少尉座機）的攻擊下遭到擊毀。



擁有Ⅰ力場產生器的MA-08畢格・薩姆，可將麥哲倫級戰艦與沙拉米斯級巡洋艦的光束攻擊輕而易舉地抵銷掉。

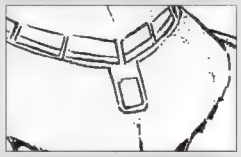


即使展開強大的Ⅰ力場，不過只要不被擊中，依然可以穿透其防禦範圍，RX-78-2鋼彈以光束軍刀發動了近身戰，成功將MA-08畢格・薩姆擊毀。

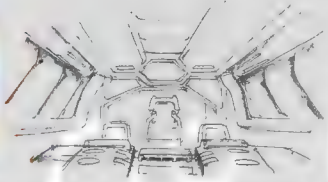
駕駛艙　對應複雜化的三座式操縱席

擁有近30門的MEGA粒子砲，以及巨大且易過熱的機體構造，機體的管制無可避免的變得複雜化了。為了解決這個問題，MA-08畢格・薩姆的駕駛艙採用了複座式的設計，通常是由3名駕駛員來負責操作。不過只有1人的話也可駕駛，但整體的操作性會比較遲鈍，也無法顧及所有的監視畫面。

■駕駛艙門



▲設於頭部後方的出入艙門。考慮到防禦性，堪稱為相當理想的設置場所。

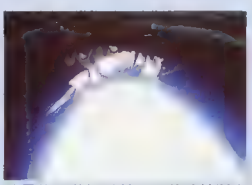


◀三座式駕駛艙的內部正面圖。主駕駛員是坐在中央的座席。

MORE INFO!

名為超兵器的一場「夢」

如前文所述，MA-08畢格・薩姆是被定義為用來攻擊地球聯邦總部賈布羅的超兵器。其攻擊力之強，不論任何要塞都無法承受，如果正式量產，或許公國就能實現攻陷賈布羅之「夢」。然而，過於迷信攻陷賈布羅將導致地球聯邦的敗北，導致公國不斷消耗掉寶貴的資源，最終在決定棄守地球的冷酷現實面前，新武器也只不過成為一場虛無之「夢」。



除畢格・薩姆以外，阿普沙拉斯也是為了進攻賈布羅而開發的MA

©SOTSU SUNRISE

MS-09R
RICK DOM

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍
里克・德姆

SPEC

全高	18.6m
重量	43.8t
武裝	電熱軍刀／胸部擴散光束砲／巨人式火箭砲
所屬	吉翁公國軍

頭部
頭部形狀與MS-09德姆相同。為了確保上方視野所採用的十字型單眼滑軌，在宇宙空間中也能確實發揮出效果。

電熱軍刀
MS-09R里克・德姆據稱是採用了稱之為「Type 7」版本的改良型電熱軍刀。

Rear

後裙甲
在腰部裙甲內側設置了3具推進器，聯邦軍根據裝甲外觀將本機取了個「穿裙子的」綽號。

腳部
在腳部內側也安裝了推進器，在宇宙空間可以發揮出絕佳的AMBAC運用效應。

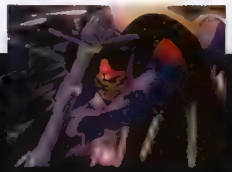
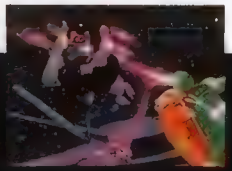
機體構造
基本的結構與MS-09德姆一樣，沒有重新修改設計，機體外觀也幾乎完全相同。僅有內部機構進行了因應宇宙戰用途的改裝。

Front

因應戰局要求急遽開發出來的改造機

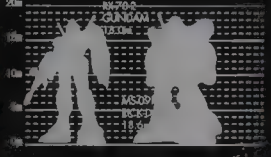
吉翁公國軍的MS技術人員有個煩惱，那就是承繼MS-06F薩克ⅡF型的宇宙用主力MS的開發進度延遲了。MS-06F是一架具有高度汎用性的卓越MS，不過正因如此，想要創造出超越這架MS的機種並不容易。當初公國軍原本預定要以MS-06R-2薩克ⅡR2型來取代MS-06F，但由於MS-06R-2的設計過於欠缺均衡，加上成本方面的問題，因而不得不放棄了這個念頭。而另一方面，配備光束武器的MS-14傑爾古格的開發也同時在進行中，需要導入更具彈性的後繼機。在這樣的趨勢下，公國軍選擇用來銜接MS-06F與MS-14之間的中繼機體，就是這架MS-09R里克・德姆。

MS-09R是將陸戰機種MS-09改裝為宇宙用機體，最大的優點是包括開發期間在內的生產便利性極高。與接近全新設計的MS-06R-2不同，機體構造幾乎是直接沿用MS-09德姆，但由於性能方面並沒有相對的提升，就純粹的意義上來說，實在難以將它歸類為後繼機。話雖如此，這架MS支撐著一年戰爭末期的公國軍，卻也是事實。

MS-09R 里克・德姆是在 MS-14 傑爾古格投入實戰前的這段空窗期所緊急開發出來的，不過由於 MS-14 是在戰爭結束前才開始量產，因此本機實質上仍是大戰後期的公國軍主力 MS。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

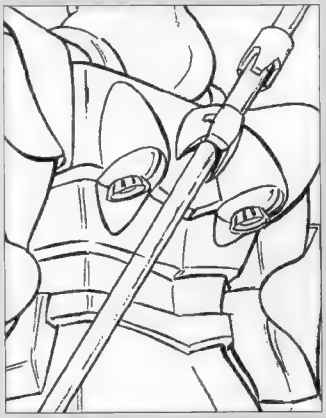
SIDE-6	01-21
所屬門攻防戰	01-22
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-26
攜帶武器（實彈篇）	06-01
MS-09 德姆	FG-11
MS-14 傑爾古格	FG-18

FILE PREVIEW
FG-18 MS-14 傑爾古格

吉翁公國軍的最終量產機。里克・德姆是在這款機體完成之前的銜接用機體。

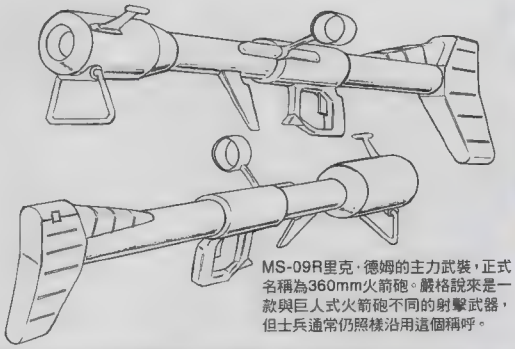
變形 沿襲基礎機德姆武裝的標準裝備

■電熱軍刀裝備概念圖

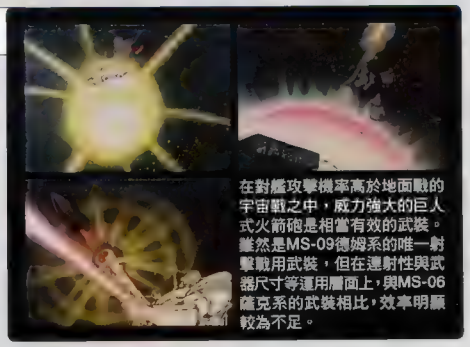


MS-09R里克・德姆的電熱軍刀，以斜向方式配掛於背部中央的插槽。之所以採取斜向的配掛設計，是考慮到機械手臂的取用方便性，而且不會干涉或影響到背部推進器的噴射。

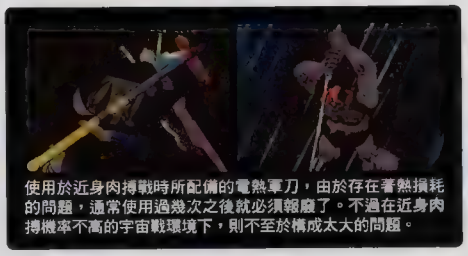
MS-09R里克・德姆的武裝是沿襲MS-09德姆這款基礎機的原始配備。本機的開發時期是在「統合整備計畫」實施之前，故採取了控制系統可以通用的同種武裝。但唯一的攜帶式射擊戰用武裝巨人式火箭砲，則變更為火箭彈規格的彈頭，至於砲體結構及操作方法並沒有改變，因此士兵們就將原來的慣用名稱直接套用。另外，胸部的擴散光束砲仍繼續保留。這是因為宇宙中的光源干擾較少，可以發揮出MS-09德姆之上的效果。



MS-09R里克・德姆的主力武裝，正式名稱為360mm火箭砲。嚴格說來是一款與巨人式火箭砲不同的射擊武器，但士兵通常仍照樣沿用這個稱呼。

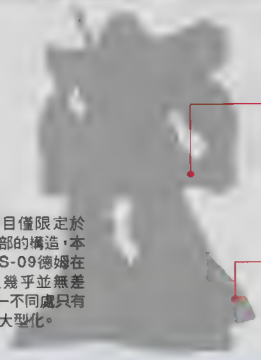


在對艦攻擊機率高於地面戰的宇宙戰之中，威力強大的巨人式火箭砲是相當有效的武裝。雖然是MS-09德姆系的唯一射擊戰用武裝，但在連射性與武器尺寸等運用層面上，與MS-06薩克系的武裝相比，效率明顯較為不足。



使用於近身肉搏戰時所配備的電熱軍刀，由於存在著熱損耗的問題，通常使用過幾次之後就必須報廢了。不過在近身肉搏機率不高的宇宙戰環境下，則不至於構成太大的問題。

追加裝備 從陸戰機種的改裝中，所獲得的長時間作戰能力



改裝項目僅限定於機體內部的構造，本機與MS-09德姆在外觀上幾乎並無差異。唯一不同處只有裙甲的大型化。

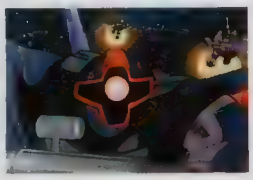
■後裙甲內部推進器

裝備於後裙甲內部的3具大型推進器，是MS-09R里克・德姆的主推進機構。

■腳部推進器

在將腳部推進器換裝為宇宙用規格時，據稱曾經將這套推進系統組裝在MS-06RD-4高機動實驗型薩克的腳上進行測試，藉以收集實際運用的數據資料。

從陸戰用的MS-09德姆改裝為宇宙用的MS-09R里克・德姆，只經過短短2個月的開發期，由此即可得知，本機的基礎設計相當成熟，改裝作業上完全沒有遭遇到重大難題，這是因為本機直接沿用了MS-09德姆於重力環境下採用的堅固骨架構造之故。主要的改裝項目包括了換裝成熱核噴射引擎，拆除地面用裝備以增加推進燃料搭載量，改裝結果使得本機成功的大幅延長作戰行動時間。



■MORE INFO! 德姆系MS發展的系譜

以局地戰用MS來說，擁有高完成度的MS-09德姆，成為公國軍地面部隊不可或缺的主力。藉由氣墊移動所產生的卓越機動性與高度生產性，與MS-06系的汎用性並列為公國系MS的最大特色。基於宇宙戰目的而改裝的MS-09R里克・德姆，嚴格來說雖然只是為了銜接次期主力MS的過渡機體，不過即使如此，依然沒有影響MS-09系的評價。這一點可從MS-09不斷開發出許多衍生機的案例中獲得證明。儘管未考慮裝備光束系統的武器，造成MS-09系的機種進化受阻雖是事實，但本機的構想與完成度之高，對於後來陸續誕生的衍生MS提供了充分的發展要素。

MS-09 德姆
MS-09系的最初基本款陸戰專用重型MS。具有以氣墊推進產生的高機動力，席捲了一年戰爭的地面戰場。

MS-09G 德瓦吉
增設了推進器以進一步強化機動性的MS-09系最終量產機。於一年戰爭末期進行了少量生產。

MS-09R 里克・德姆
由於是緊急改裝之下所完成的機體，因而未能發揮出令人滿意的性能，但呈現出高度的綜合性能。

MS-09R-2 里克・德姆Ⅱ
在「統合整備計畫」下，重新修改設計的MS-09R進化型。為高完成度的宇宙戰專用MS，在戰後也相當活躍。

MS-09F／TPOP 德姆熱帶型
針對局地戰用途進行強化的MS-09德姆系衍生機種。擁有高度武裝運用能力，在戰後支撐著公國軍殘黨的活動。

MS-09H 德瓦吉改
MS-09G德瓦吉的改良特裝機，一年戰爭結束後，由潛伏於非洲的公國殘黨軍隆梅爾中校使用。

AMX-009 德萊先
第1次新吉翁戰爭期間，由阿克西斯（新吉翁軍）所開發的MS。被稱之為MS-09系最終進化型的機體。

MS-09R RICK-DOM

GREAT DEGWIN

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

大德金號

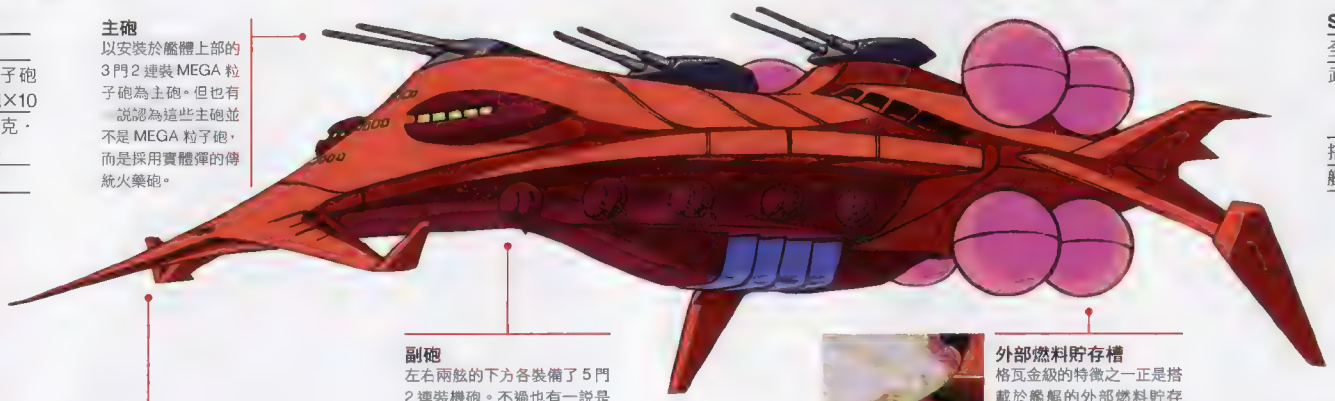
ZEON

格瓦金級大型戰艦

SPEC

全長	294m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×3／2連裝機砲×10
搭載MS	薩克Ⅱ F型／里克・德姆／傑爾古格
艦長	——

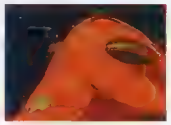
大德金號不僅是德金・薩比公王的座艦，也是公國軍的精神象徵。



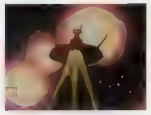
主砲
以安裝於艦體上部的3門2連裝MEGA粒子砲為主砲。但也有一說認為這些主砲並不是MEGA粒子砲，而是採用實體彈的傳統火藥砲。

副砲
左右兩舷的下方各裝備了5門2連裝機砲。不過也有一說是MEGA粒子砲。

外部燃料貯存槽
格瓦金級的特徵之一正是搭載於艦艉的外部燃料貯存槽。藉此具備了超越同級艦的優秀航行能力。



艦體構造
除了格瓦典之外，其他同型艦的基本構造幾乎是完全相同，不過只有本艦的艦艏刻有吉翁公國的徽記。



艦艏
在艦艏的方向配備了1門主砲與大量飛彈發射管，建構了契貝級強大的前方火力。

伴隨德金公王一同沉沒於宇宙的公國軍象徵

公國軍宇宙艦艇中最具代表性的格瓦金級大型戰艦，通常是配屬給薩比家血緣關係者使用的乘艦，不僅擔任著艦隊的旗艦，同時也是吉翁公國軍支配體制的最高象徵。其中最為知名的，正是冠上吉翁公國創始者之名的格瓦金級1號艦「大德金」號。

以重要人物來命名的艦艇其實並不算罕見。比方說，舊世紀的世界大戰時冠上了「鐵血宰相」奧圖・馮・俾斯麥之名的德軍戰艦「俾斯麥」號，就是個有名的例子。但這樣的例子幾乎都是基於被命名者已經在歷史上留下了重要的成就，像大德金號這樣採用尚且在世的政治人物來命名，可說是非常少見的特例。唯一可以想到的理由，大概是為了鞏固薩比家對於公國軍的支配權力吧。正如其名，這艘戰艦以德金・薩比公王的座艦身分君臨於公國軍之上。但在U.C.0079.12.30，為了進行和平交涉，與雷比爾將軍指揮的聯邦軍艦隊展開接觸，結果遭到太陽能雷射的直接命中，而與德金一起消滅了。

CHIBE

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

契貝

ZEON

契貝級高速重巡洋艦

SPEC

全長	235m
武裝	3連裝MEGA粒子砲×2／2連裝機砲×18／飛彈發射管×12
搭載MS	里克・德姆
艦長	——

孔斯康機動艦隊也使用契貝擔任旗艦。

艦橋
採用扁平化設計的艦橋外觀，推測應是為了降低中彈率的考量。這種設計也由姆賽級輕巡洋艦所繼承了。

引擎室
採用等離子與化學燃燒火箭發動機的混合式動力，後來則換裝為熱核火箭發動機。

搭載MS（大德金號）

MS-06F 薩克Ⅱ F型

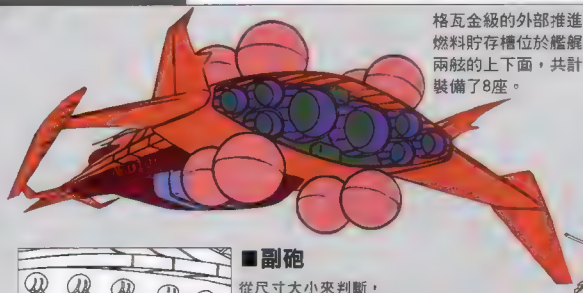
MS-09R 里克・德姆

MS-14A 傑爾古格

公國軍初期的可靠老練艦艇

在吉翁公國成立的同時，也開始積極擴充軍備的公國軍，目標是將自衛戰力轉換及提升為侵略戰力。但當時的公國軍還沒有開發出MS，戰力依然是以宇宙艦艇為主，這艘契貝級高速重巡洋艦，正是在這個時期所建造出來的戰鬥艦。本艦在最初設計時是歸類為戰艦，但在格瓦金級登場之後，就變更為目前的重巡洋艦分類。經過多次的改造而達成性能要求的本艦，常被運用為艦隊的旗艦。不過在MS戰術的不斷滲透之下，逐漸失去了舞台。

裝備　在武裝的過渡期所產生的情報錯亂與戰鬥能力實貌



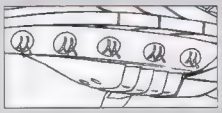
格瓦金級的外部推進燃料貯存槽位於艦艉兩舷的上下面，共計裝備了8座。

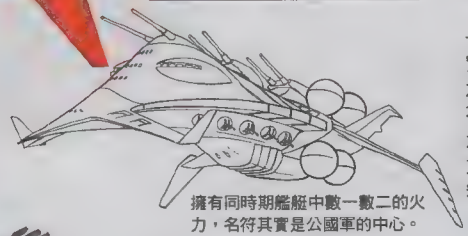
■主砲

除了艦橋上部的主砲外形略有差異外，後方的2門主砲同樣都是2連裝砲塔。

■副砲

從尺寸大小來判斷，似乎就不難理解2連裝副砲是MEGA粒子砲的說法了。



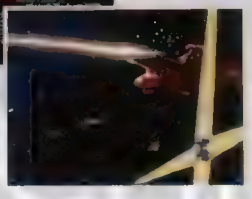


擁有同時期艦艇中數一數二的火力，名符其實是公國軍的中心。

關於吉翁公國軍在一年戰爭開戰前後所開發的宇宙艦艇，至今依然有著許多資料不明之處，而包括大德金號這些格瓦金級戰艦以及契貝級也是不例外。這些艦艇在開發當時，正好與MEGA粒子砲成功實用化的時期重疊，加上公國軍此時陸續將採用實體彈的傳統火砲開始換裝為MEGA粒子砲，因此在實際的艦砲武裝資訊上出現了不少記錄的錯亂。

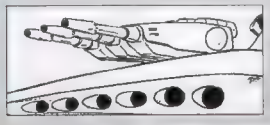
關於格瓦金級的武裝類型目前依然眾說紛紜，一般大致分為主砲採用MEGA粒子砲，以及主砲採用實體彈的傳統火藥砲這兩種說法，另外後者的說法認為兩舷所搭載的並非機砲，而是MEGA粒子副砲。但不論哪種說法都認為大德金號就戰力來說，是象徵性意義較大的艦艇，實際參加戰鬥的場合並不多。另一方面，契貝級則是在開戰初期就將主砲換裝成MEGA粒子砲，對艦攻擊力可說具備了高度水準。

大德金號是否曾投入實戰，至今依然詳情不明。



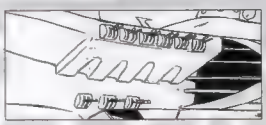
聯邦軍的艦艇砲手給予了契貝級「強悍」的評價。

契貝級原本是設定為戰艦的功能，因此艦上武裝相當充實。



■主砲

共計有2門大型3連裝MEGA粒子砲，分別配備於艦艏與艦艉。



■副砲

在兩舷側一共配備了18門2連裝機砲，是考慮到對空戰鬥需求的設計。

DOLOS

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

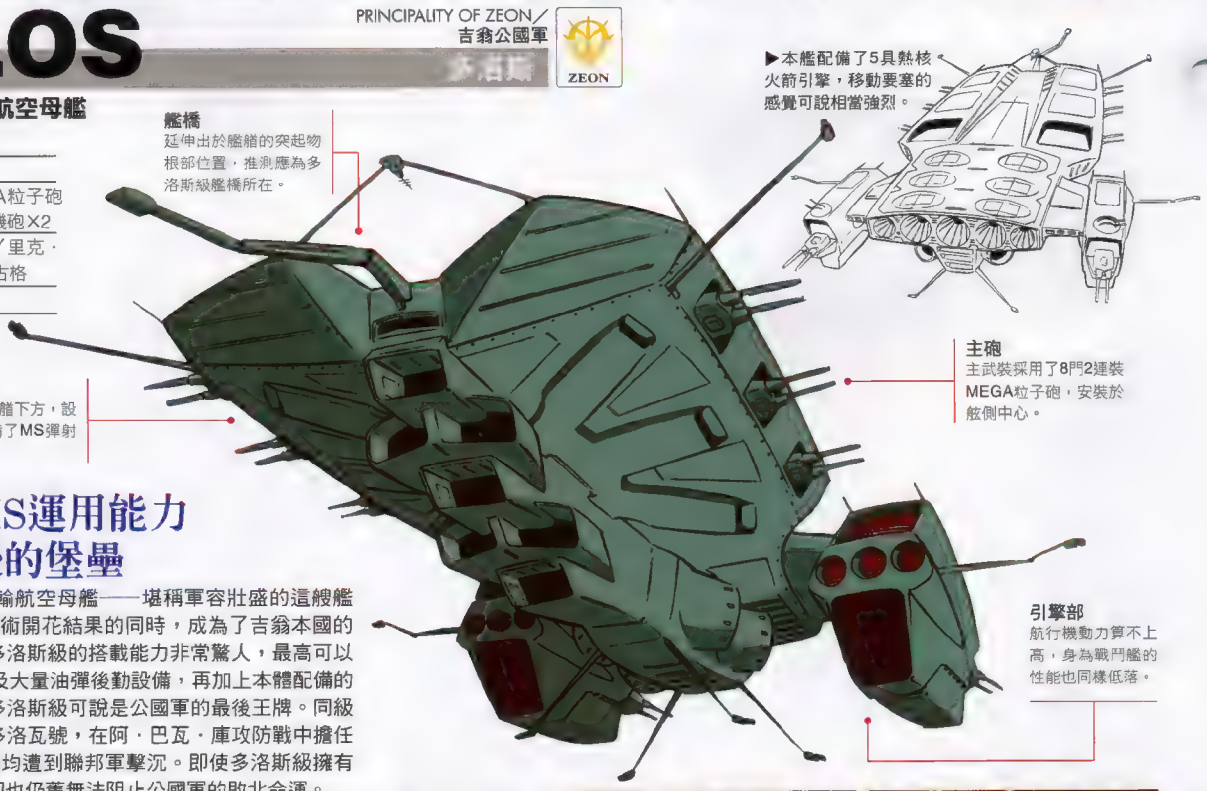
多洛斯

ZEON

多洛斯級大型運輸航空母艦

SPEC

全長	495m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×8／2連裝機砲×2
搭載MS	薩克ⅡF型／里克·德姆／傑爾古格
艦長	——



▶本艦配備了5具熱核火箭引擎，移動要塞的感覺可說相當強烈。

艦橋
延伸出於艦艏的突起物根部位置，推測應為多洛斯級艦橋所在。

MS彈射器
在多洛斯級的艦艏下方，設有許多內部配備了MS彈射器的發射口。

主砲
主武裝採用了8門2連裝MEGA粒子砲，安裝於舷側中心。

引擎部
航行機動力算不上高，身為戰鬥艦的性能也同樣低落。

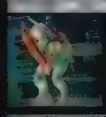
具備高度MS運用能力 公國軍最後的堡壘

多洛斯級大型運輸航空母艦——堪稱軍容壯盛的這艘艦艇，在公國軍的MS戰術開花結果的同時，成為了吉翁本國的重要防衛命脈。據稱多洛斯級的搭載能力非常驚人，最高可以容納182架的MS，以及大量油彈後勤設備，再加上本體配備的高度對空戰鬥能力，多洛斯級可說是公國軍的最後王牌。同級艦分別有多洛斯號與多洛瓦號，在阿·巴瓦·庫攻防戰中擔任防禦主力，但最終2艦均遭到聯邦軍擊沉。即使多洛斯級擁有如此壓倒性的戰力，卻也仍舊無法阻止公國軍的敗北命運。

關連檔案

阿·巴瓦·庫攻防戰 01-26
圖解：彈射器 04-07

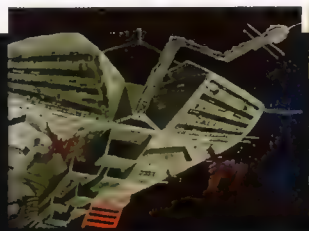
FILE PREVIEW

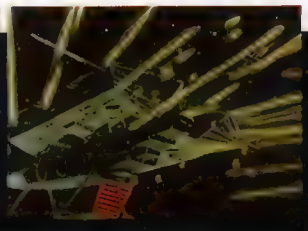


MS運用艦所搭載的設備。配合船艦的結構，設計也會有不同變化。

■尺寸比較

■塗裝配色





阿·巴瓦·庫攻防戰中，多洛斯號負責防禦N區域，多洛瓦號則駐守在S區域，但無法抵擋聯邦軍艦隊的猛烈攻勢，最終遭到擊沉。

© SOTSU · SUNRISE

AMX-103

悍馬・悍馬

NEO ZEON／新吉翁軍

HAMMA-HAMMA

僅有賜予騎士的準精神感應系統實驗機

AMX-103悍馬・悍馬是由新吉翁軍所開發的一般用精神感應系統（準精神感應）測試機，在手臂部位配備了有線光束砲，可實施全方位攻擊，機體的總推力達到25萬kg，是機動性極強的高階機種，可惜的是，準精神感應系統的研發遭遇瓶頸，以致於本機被迫終止開發計畫，最終僅製造了2架試作機，其中1架交給了馬修默・賽羅當作專用座機，配備在恩多拉隊。馬修默・賽羅取得本機之後，暱稱本機稱之為「哈曼・坎恩大人賜予的薔薇」。

頭部

頭部配備了多具大型天線，包含前方2支、兩側共2支、後頭部1支，使得頭部外型非常容易辨識。這些天線並非只是裝飾用途，原本應該是設計用來當作精神感應系統收發訊號的裝置。

肩部推進器

肩部裝甲內側設置了多具推進器，可以看出本機的開發概念帶有幾許MA的影子。此外，裙甲部位也裝設了許多推進器，讓本機得到了令人驚異的機動力。

手腕

手腕組件包含了使用精神感應遙控的有線光束砲，進行全方位攻擊時，最大射離可以延伸到50m遠處，可是，因為準精神感應系統的開發並不完備，如果駕駛員不是新人類的話，就無法順利加以操控。

頭頂高	21.5m（全高24.03m）
本體重量	40.3t
發電機出力	3,820kW
推進器推力	258,200kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	有線遙控手臂（內藏3連裝光束砲・手臂光束砲）×2／光束軍刀×2／專用盾牌（內藏MEGA粒子砲×3、小型機雷×多數）
搭乘者	馬修默・賽羅

Illustration&Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

AMX-103

悍馬・悍馬

HAMMA-HAMMA

NEO ZEON／新吉翁軍

SPEC

全高	24.03m（頭頂高21.5m）
重量	40.3t
武裝	有線遙控手臂（內藏3連裝光束砲、手臂光束砲）×2／光束軍刀×2／專用盾牌 等
所屬	新吉翁軍

肩部裝甲
肩部裝甲的主要功能並不是加強防禦力，而是用來搭載多具推進器，以機動性為優先考量。

頭部
配備了多達5支的多用途刀型天線，相較於機體的強大配備，頭部則是致力於盡可能縮小體積。

新吉翁的「吉翁克式樣」MS

使用無線遙控的感應砲或有線遙控的光束砲，從各個方向同時發動攻擊的「全方位攻擊」，是幾乎無法躲避的絕對攻擊手段。不過，要發動這樣的攻擊法，需要能夠控制精神感應系統的新人類來擔任駕駛員，問題是符合這種條件的人選實在太少，於是，新吉翁（阿克西斯）軍轉而投入研究即使是一般的駕駛員也能夠使用的「準精神感應系統」，最終開發出來的成果就是這架AMX-103悍馬・悍馬。

AMX-103悍馬・悍馬搭載著一般人和新人類能力較低的駕駛員也能操控的有線遙控光束砲，以及推力大於可變型MS（TMS）的強大推進器，就某種程度而言，堪稱是「經過重新設計的吉翁克」。可惜的是，這架機體所搭載的準精神感應系統無法發揮出預定的高效能，因此被迫放棄量產的計畫。不過，試作機仍舊投入了實戰當中，並曾經把MSZ-006 Z鋼彈逼入無法戰鬥的絕境之中。

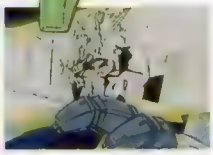
背包
在此處設置了推力大約有18,300kg的推進器2具，不過這個部位的推力實際上只有總推力的10分之1。

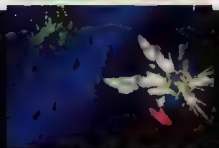
Rear

腳部
結構有些類似MA型態時的卡扎系列，採用設計成送關節式的雙腿。3支腳爪的設計也非常類似。

裙甲
裙甲的構造同樣是重視推進效能更甚於防禦功能的配置，完全展現出本機的獨特設計理念。

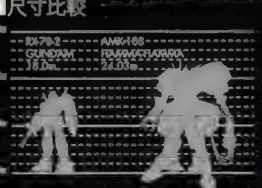
Front





AMX-103悍馬・悍馬是極少數曾經在戰鬥中重挫Z鋼彈的機種。

■尺寸比較



■塗裝配色

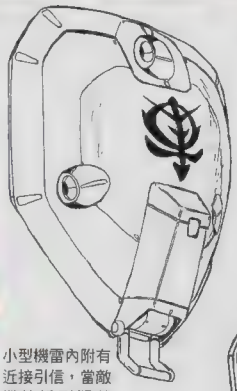
關連檔案

精神感應系統	01-09
戰術：全方位攻擊	03-15
武裝：盾牌	06-06
武裝：精神感應武器	06-07
SIDE-1市城	04-04
馬修默・賽爾	ZZ-15

FILE PREVIEW

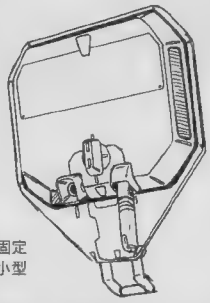
自稱為「蒼藍騎士」的新吉翁軍年輕軍官，後來被改造成為強化人類。

武裝　為了補強泛用性和火力，所採取的複合式裝備



同時具備攻防效能的外掛武裝。這個武裝盾牌因為內藏了發電機，無須消耗AMX-103悍馬．悍馬機身本體的電力，就能為3門MEGA粒子砲（出力1.8MW×3）提供能源。功能相當於在Z鋼彈的盾牌上加裝超性能MEGA發射器。

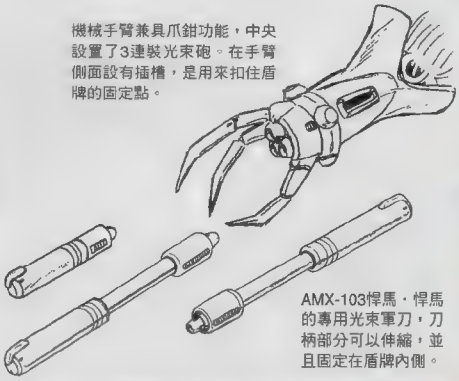
小型機雷內附有近接引信，當敵機接近到距離10m時，會自動探測目標、並且引爆。推測裝彈數為8枚。



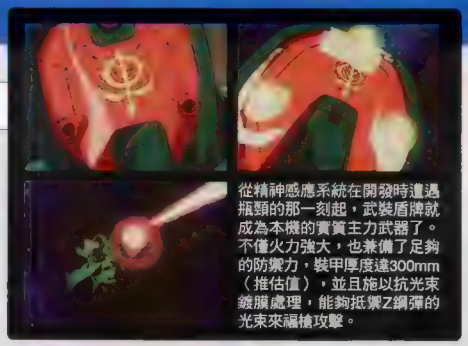
盾牌內側設置了2個光束軍刀的固定插槽，盾牌下方的支架是施放小型機雷用的導軌。

AMX-103悍馬．悍馬的發電機出力大都是提供給設置於機體各處的推進器使用，所以手臂光束砲的威力並不算強大。為了彌補這個缺憾，才特別開發出內藏發電機和MEGA粒子砲的盾牌。由於本機的始祖MAN-02吉翁克遭到擊墜的原因是缺乏格鬥武器，所以悍馬．悍馬追加了光束軍刀，作為近身戰的標準配備。

機械手臂兼具爪鉗功能，中央設置了3連裝光束砲。在手臂側面設有插槽，是用來扣住盾牌的固定點。



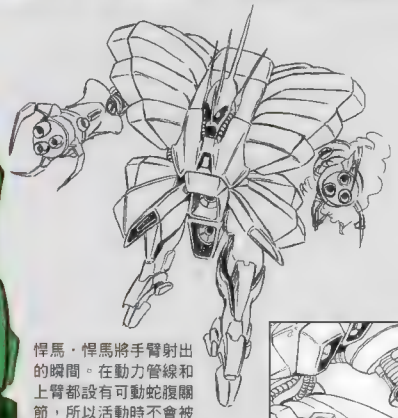
AMX-103悍馬．悍馬的專用光束軍刀，刀柄部分可以伸縮，並且固定在盾牌內側。



從精神感應系統在開發時遭遇瓶頸的那一刻起，武裝盾牌就成為本機的實質主力武器了。不僅火力強大，也兼備了足夠的防禦力，裝甲厚度達300mm（推估值），並且施以抗光束鍍膜處理，能夠抵禦Z鋼彈的光束來福槍攻擊。

從MAN-02吉翁克缺乏格鬥戰能力所得到的慘痛教訓，AMX-103悍馬．悍馬在盾牌或裙甲內側配置了2把光束軍刀（出力0.74MW）。本機的手掌雖是爪鉗構造，但也能夠握持使用。光束軍刀的啟動開關位於刀柄後端。

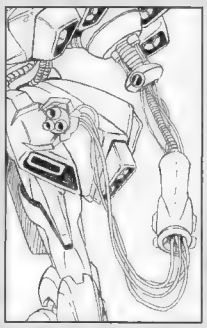
特殊裝備　由準精神感應系統所控制的新式武裝



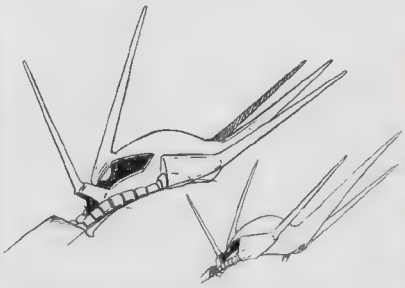
悍馬．悍馬將手臂射出的瞬間。在動力管線和上臂都設有可動蛇腹關節，所以活動時不會被肩部推進器所阻擋，攻擊範圍相當廣泛。

■手臂延展圖

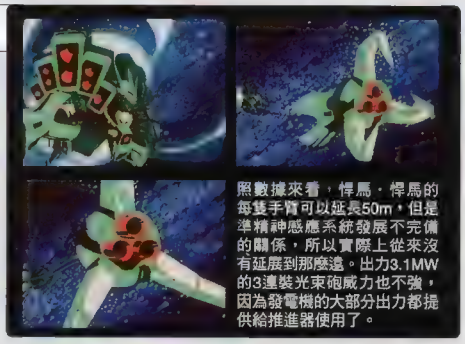
圖中露出的管線大部分是收納在筒狀構造的前臂內部。連接砲口的纜線包括能源供應纜線和動作控制纜線。由於採用軟式關節設計，因此手臂部位並沒有裝設可動骨架。



AMX-103悍馬．悍馬所搭載的精神感應控制式手腕有線遙控光束砲，每隻手臂的最遠延伸範圍約為50m，因此照理論來說，在本機周邊的100m區域內都能夠發動攻擊。為了讓手臂能夠延伸50m，因此不採用硬質材料製作關節，而使用4條纜線和鞭狀導管這類高塑性軟質材料來控制（前臂和肩膀根部均設置了纜線施放器，來配合手臂的延伸機能）。可是，由於準精神感應系統開發不夠完備，所以本機並沒有使用過全方位攻擊的戰術。



▲有點像是陷入機體內的頭部，上面一共設置了5支天線，感應器的有效半徑可達14,200m。看起來像嘴巴的部位，其實是單眼的移動軌道。

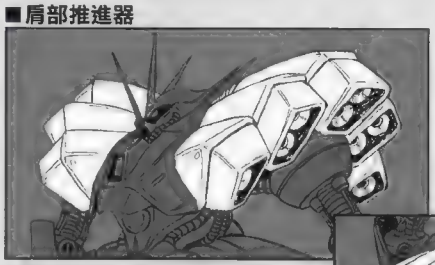


照數據來看，悍馬．悍馬的每隻手臂可以延長50m，但是準精神感應系統發展不完備的關係，所以實際上從來沒有延展到那麼遠。出力3.1MW的3連裝光束砲威力也不強，因為發電機的大部分出力都提供給推進器使用了。

有線遙控的「手指」結構其實是爪鉗，不過，本機並不使用爪鉗當作格鬥武器。採用爪鉗設計的一個主要原因，是因為手掌中心安裝了光束砲。不過即使僅有3根手指，爪鉗一樣能夠發揮機械手掌的功能。

運動性能　MS史上最高等級的爆發力與推進力

■肩部推進器

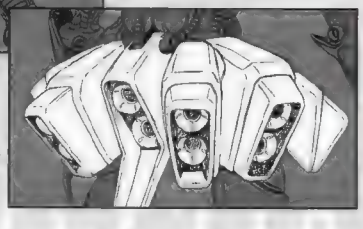


配備推力11,200kg的推進器8具（兩肩合計16具），實戰中甚至曾產生過超越預定數值的強大推力。

■裙甲上的推進器

配備推力13,200kg的推進器10具。光是裙甲部位搭載的推進器，就已經遠遠超越一般MS的推力了。

AMX-103悍馬．悍馬的機體各處搭載著為數眾多的推進器，總推力高達25萬kg（能夠超越本機的MS只有NZ-000曼莎女王和極少數的TMS而已）。再加上12具姿勢控制噴嘴和輔助推進器，使得本機取得了凌駕在TMS之上的高度機動性和優異運動性。



驚人的機動性和運動性，就連Z鋼彈也難以捕捉鎖定。

MORE INFO!

有線遙控式精神感應系統的成果

從MAM-03布勞．布羅開始實用化的精神感應控制式有線遙控光束砲，駕駛員只需較弱的感應波就能驅動操控。隨著精神感應系統逐漸小型化，並且改良成一般人也能操作後，便嘗試將這套系統搭載在AMX-103悍馬．悍馬之上。可是，悍馬．悍馬的實驗並沒有成功，新吉翁想要在MS上搭載準精神感應系統的目標，一直要等到AMX-014杜賓狼誕生後才得以實現。

AMX-014杜賓狼搭載了2種有線遙控式準精神感應武器。據說這是利用外流的聯邦軍科技所改良而成。

AMX-103 HAMMA-HAMMA

RGC-83

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

吉姆加農II

E.F.S.F.

GM CANNONII

SPEC

全高	18.0m
重量	47.3t
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×1／光束加農砲×2／吉姆來福槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

光束加農砲
過去聯邦軍的火力支援用MS採用的是實彈加農砲，現在改成光束加農砲，使得火力得以更向上提升。

查布漢裝甲
在開發RX-78NT-1亞力克士時，曾經實驗性的配備查布漢裝甲（Chobham Armour），本機則是將附加的查布漢裝甲改為基本配備。

頭部
頭部造型變為近似RGM-79N吉姆特裝型，不過在下顎部位加裝了保險桿，以提升機體的耐用度。

完成度極高的火力支援用MS決定版

火力支援用MS這個分類，從格里普斯戰役起，由於MS開始朝高性能化發展，而逐漸失去了存在的意義。因為此時的MS火力越來越強大，已經能夠進行中、長程的射擊戰，取代了火力支援用MS的功能，在這種趨勢下，軍方決定停止開發這類支援型機體，此後改而研發MS能夠使用的長射程武器。以RGC-83吉姆加農II來說，就是在這樣的時代潮流中，聯邦軍所開發的最後一款火力支援用MS。

話說回來，雖然只是執行支援任務用的MS，但性能方面絕不打折扣，本機就是最佳的證明。堪稱聯邦軍火力支援用MS集大成的RGC-83吉姆加農II，融合了許多過去開發MS時所得到的科技，造就出這一架完成度極高的火力支援機。在迪拉茲紛爭中，RGC-83吉姆加農II在實戰中留下了可靠的運用實績，也在聯邦軍一系列的火力支援用MS中占有一席之地。

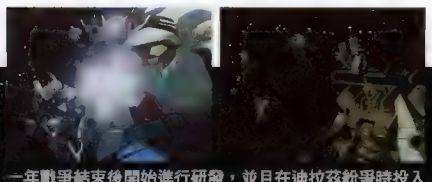
背包
一般機種的背包多半是用來安裝主推進噴嘴，但是RGC-83吉姆加農II改為設置光束加農砲所需的能源CAP，因此推進噴嘴的配置有所變更。

機體構造
在臀部下方另外增設了穩定支架，有助於提升光束加農砲射擊時的機體安定性，相當於穩定機身的「輔助腳」。

Rear

Front

腳部
將腳部體積增大，是力求降低機體重心的精心設計。唯有機體的安定性提升，命中精確度才能夠提高，是本機的設計理念。



一年戰爭結束後開始進行研發，並且在迪拉茲紛爭時投入了實戰。亞爾比貓隊一共配備2架，分別由恰普・亞德爾少尉和恰克・吉斯少尉負責駕駛，經常在前線上為同隊的戰友提供掩護射擊。

■尺寸比較

■塗裝配色

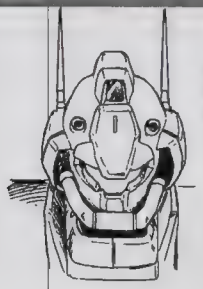
關連檔案

恰克・吉斯	83-02
亞爾比貓隊	10-04
戰術：遠距離狙擊	03-06
「星曜」作戰	07-10
RX-77-2 鋼加農	FG-02
RX-78NT-1 亞力克士	80-01

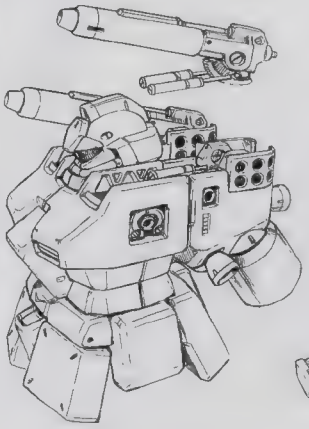
FILE PREVIEW

和浦木宏是官校時期以來的好友，是少數知曉迪拉茲紛爭詳細經過的人物。

武裝 發展成熟的支援機種武器群



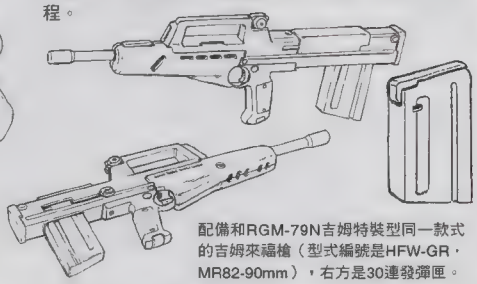
◀頭部照例配備2門火神砲，這種頭部火神砲可說是聯邦軍MS的標準近接防禦武器了，不過，對於火力支援用MS來說，使用到這款武器的機率恐怕很小。



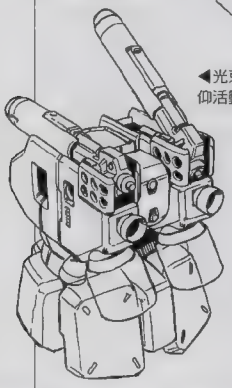
▶光束加農砲設置圖

右圖是光束加農砲的掛載方式。接點位於背包上方，背包下方則連接能源CAP提供所需能量。

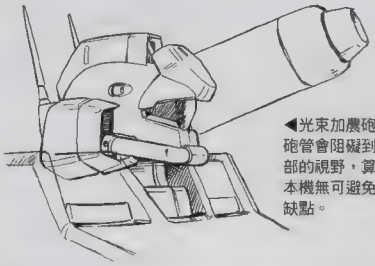
RGC-83吉姆加農Ⅱ之所以被稱為火力支援用MS的完成式，原因之一是本機能夠搭配的武裝相當多樣豐富，功能並不僅限於中、長程射擊用途。雖然本機是特化的火力支援用MS，但是性能方面卻是朝向泛用型MS靠攏。本機的名稱之中有著「加農」二字，表示這款機體配備有大火力而且長射程的武裝，這是支援機的傳統特色。不過，為了彌補近身戰時的劣勢，還是配備了其他對應武裝，導致泛用型機種和火力支援機種的界線從此變得模糊。當然，這樣的改進並不是負面的，而應該稱之為MS的正常進化過程。



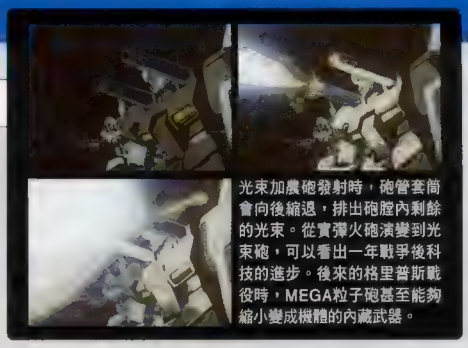
配備和RGM-79N吉姆特裝型同一款式的吉姆來福槍（型式編號是HFW-GR，MR82-90mm），右方是30連發彈匣。



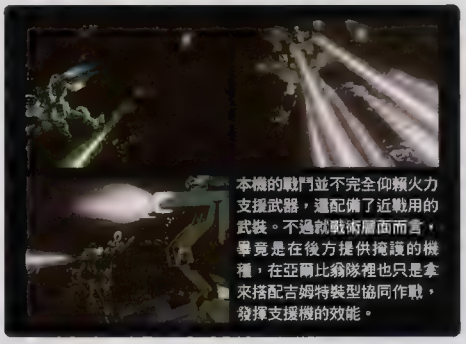
◀光束加農砲在射擊時只能進行上下的俯仰活動以改變射角。



◀光束加農砲的砲管會阻礙到頭部的視野，算是本機無可避免的缺點。

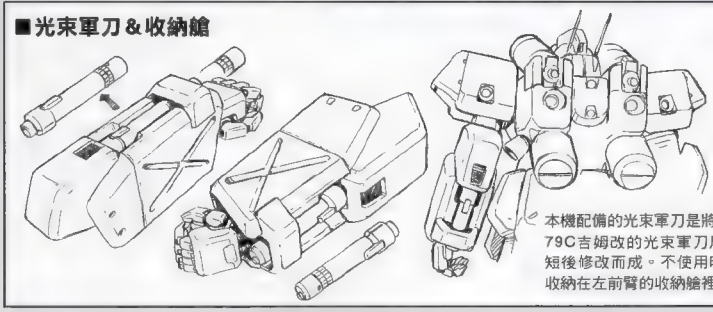


光束加農砲發射時，砲管套筒會向後縮退，排出砲膛內剩餘的光束。從實彈火砲演變到光束砲，可以看出一年戰爭後科技的進步。後來的格里普斯戰役時，MEGA粒子砲甚至能夠縮小變成機體的內藏武器。



本機的戰鬥並不完全仰賴火力支援武器，還配備了近戰用的武裝。不過就戰術層面而言，畢竟是在後方提供掩護的機種，在亞爾比翁隊裡也只是拿來搭配吉姆特裝型協同作戰，發揮支援機的效能。

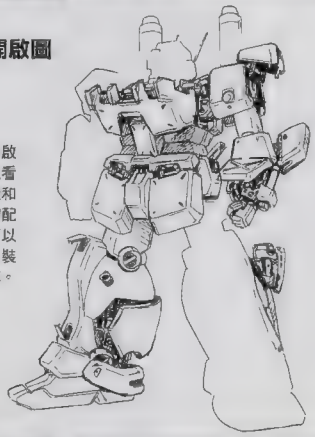
■光束軍刀＆收納艙



本機配備的光束軍刀是將RGM-79C吉姆改的光束軍刀尺寸裁短後修改而成。不使用時，會收納在左前臂的收納艙裡。

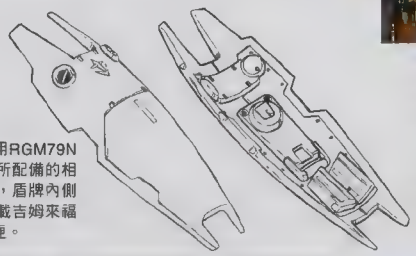
防禦武裝 通過迪拉茲紛爭考驗的高生存性裝甲結構

■維修艙門開啟圖



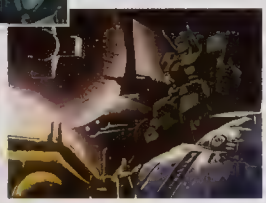
右圖是維修艙門開啟之後的狀態。可以看出本機的裝甲構造和查布漢裝甲的相關配置。在整備時，可以從外部強制拆下裝甲，以便進行維修。

RGC-83吉姆加農Ⅱ的外觀構造相當沈重，可想而知，這並不是一架以機動性著稱的MS。之所以採用查布漢裝甲，為的就是要彌補機動性不足的缺點，而讓機體具有更優異的抗彈性。這樣的設計理念，其實是忠實繼承自RX-77鋼加農。



本機可以使用RGM79N吉姆特裝型所配備的相一款式盾牌，盾牌內側則可用來掛載吉姆來福槍的備用彈匣。

即使中彈，也未曾陷入無法戰鬥的狀況，本機的頑強防護力可見一斑。吉斯少尉的座機返回亞爾比翁時，損傷相當嚴重，但是仍舊能夠保護駕駛員平安歸來。



RGC-83吉姆加農Ⅱ在迪拉茲紛爭的最後戰鬥中，儘管已經失去了行動能力，但仍舊沒有遭到擊墜，證明了本機在戰場上的存活性極高。

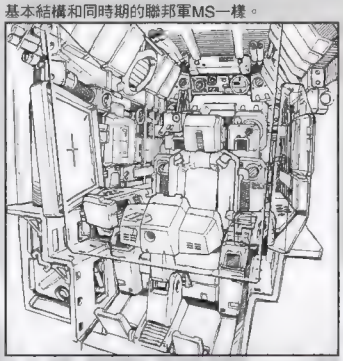
駕駛艙 追加火力支援機專用裝備的駕駛艙

RGC-83吉姆加農Ⅱ的駕駛艙是採用聯邦軍統一規格的駕駛艙，外加上光束加農砲使用的瞄準鏡。這組瞄準鏡是以精密狙擊為目的，所以當機體在劇烈運動時，若是想要進行精確瞄準，會有相當的困難度。

瞄準鏡通常是在長距離射擊時才會使用。

◀使用時要把瞄準鏡從頭部靠枕旁邊拉到前面來。

除了駕駛座的頭部靠枕旁邊設置有瞄準鏡之外，基本結構和同時期的聯邦軍MS一樣。



MORE INFO!

中距離火力支援MS的完成式

從RX-77鋼加農開始發源的地球聯邦軍火力支援用MS系譜，在後繼機RGC-83吉姆加農Ⅱ誕生後，終於邁入了完成式的階段。從性能和量產效率來看，本機足以擔當主力MS。只是，到了格里普斯戰役時期，MS的高性能化成為戰場主流，使得火力支援用MS失去了存在意義，此後，聯邦軍開發支援用MS的步調就變得相當零星緩慢，最後漸漸無疾而終。本機成為支援用MS的完成式，卻還是無法違逆時代潮流。從日新月異的MS開發史來說，這也是無可避免的必然結果。

© SOTSU · SUNRISE

SADALAHN

NEO ZEON／新吉翁軍

沙達蘭

超大型戰艦

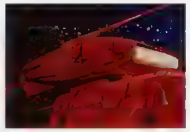
彰顯新吉翁威信的艦隊旗艦

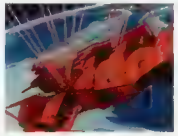
在格里普斯戰役期間刻意保存戰力的新吉翁，終於全軍動員，趁著幽谷與聯邦元氣大傷之際，發動了地球侵略作戰。戰力的核心是第3代的艦隊旗艦——沙達蘭級戰艦。和之前的旗艦格瓦旦級、格旺邦級相比，艦形的設計上更趨近於實戰導向，明確展露出新吉翁的軍事至上方針。

SPEC

全長	不詳
武裝	2連裝MEGA粒子砲×6／大型MEGA粒子砲×2／反艦飛彈發射器×6／防空機砲×多數
搭載MS	加爾斯J／茲沙／R加加／德萊先 等
艦長	——

成為哈曼・坎恩的座艦，在達卡鎮壓作戰時坐鎮於此指揮。



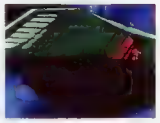


2連裝MEGA粒子砲
艦體前半部配置5座砲塔、艦艉配置1座砲塔，但是從火力面來說，還是不如格瓦旦級和格旺邦級。

艦橋
位於艦艉上方的艦橋結構其實是欺敵艦橋，真正的艦橋位在MS甲板的上方。

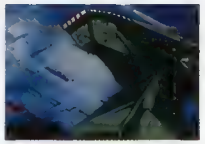
小姆賽
艦艏下方據說搭載了小姆賽。不過，由於本艦已具備進出大氣層的能力，因此小姆賽只是當作聯絡艇來使用。

引擎室
引擎室設置在艦艉的兩舷位置。在重力環境下，可使用米諾夫斯基飛航系統來進行飛行。



MS甲板
本艦採用內藏彈射器，在艦艏左右兩側並設置了發射口，因此MS的運用搭載能力極佳。

主砲
在艦體各處搭載了5門單門MEGA粒子砲砲塔，並沒有過量的武裝配備。



艦橋
基礎設計繼承自黃公國軍的姆賽級輕巡洋艦，將艦橋配置在艦艉上方。此外，小姆賽的機庫被移到了艦橋後方。

ENDRA

NEO ZEON／新吉翁軍

恩多拉

恩多拉級輕巡洋艦

艦體構造
在艦體的中央有一段拱橋式的奇特結構，推測應該也是繼承自姆賽級的造型設計。

撐起新吉翁艦隊的主力巡洋艦

在第1次新吉翁戰爭中，強勢席捲地球的新吉翁軍，其實戰力並不如想像中強大，而是靠著巧妙的外交伎倆以及實戰部隊的旺盛機動力來取得戰略優勢。而在實戰部隊中，支撐著部隊行動的主力艦艇，就是這型恩多拉級輕巡洋艦。本艦的最大優點是能夠在大氣層內外運用，可適應各種戰場，展現出新吉翁軍的強盛戰力。

由馬修默・賽羅等高階軍官負責指揮，單艦即可從事獨立的戰鬥任務。

SPEC

全長	不詳
武裝	單門MEGA粒子砲×5／2連裝MEGA粒子砲副砲×1
搭載MS	卡扎C／卡扎D／加・佐姆／加爾斯J／茲沙／悍馬・悍馬／R加加 等
艦長	馬修默・賽羅 等

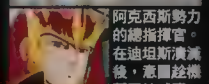
搭載MS（恩多拉）

AMX-006 卡扎D
AMX-008 加・佐姆
AMX-101 加爾斯J
AMX-102 茲沙
AMX-103 悍馬・悍馬
AMX-104 R加加

關連檔案

新吉翁（哈曼・吉翁） 05-04
哈曼・坎恩 ZZ-13

FILE PREVIEW

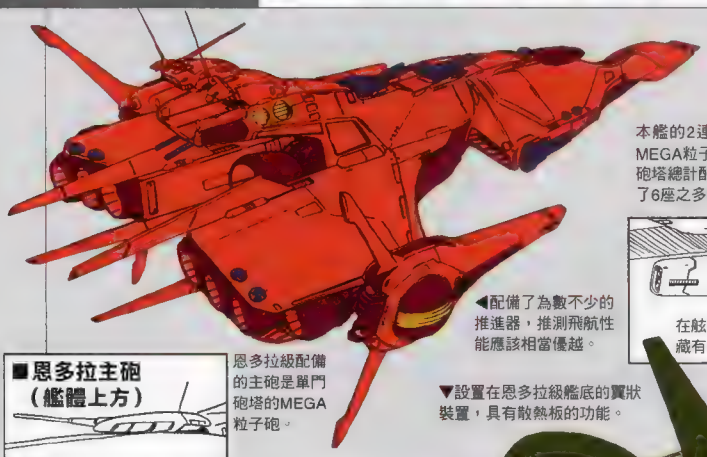


阿克西斯勢力的總指揮官。在迪坦斯潰滅後，意圖趁機稱霸地球圈。

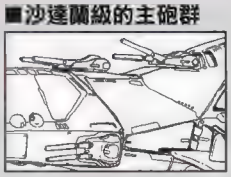
■塗裝配色

SADALAHN RED
ENDRA GREEN
MINDRA YELLOW
SANDRA BLUE

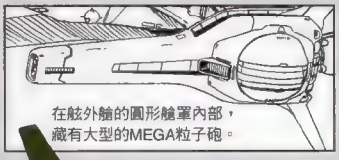
武裝　考慮到地球侵略作戰所需，切實有效的戰鬥能力



■沙達蘭級的主砲群



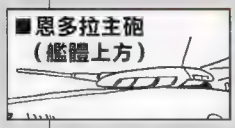
本艦的2連裝MEGA粒子砲砲塔總計配置了6座之多。



在舷外艙的圓形艙罩內部，藏有大型的MEGA粒子砲。

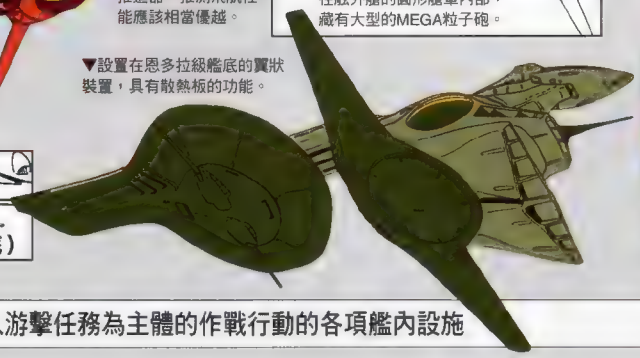
◀配備了為數不少的推進器，推測飛航性能應該相當優越。

■恩多拉主砲（艦體上方）



恩多拉級配備的主砲是單門砲塔的MEGA粒子砲。

▼設置在恩多拉級艦底的翼狀裝置，具有散熱板的功能。



在艦底部位也配備了2門MEGA粒子砲。

■恩多拉主砲（艦底）

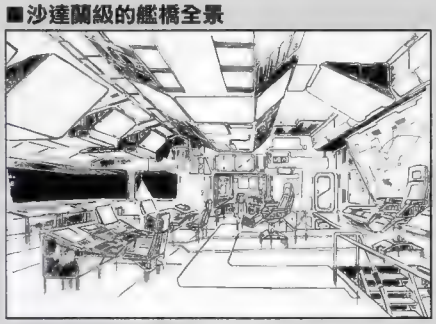
參與後期的格里普斯戰役的阿克西斯軍（新吉翁軍），其實只能算是先遣部隊。由於阿克西斯軍配備有格瓦旦級和格旺邦級這兩型戰艦，性能壓倒其他勢力，威嚇效果十足。相較之下，後來抵達地球圈投入戰局的沙達蘭級和恩多拉級，則是更重視現實的作戰執行能力，在功能與設計上都是以鎮壓地球圈為目的。

特別是沙達蘭級，這種傾向更為明顯。本級並非一味的強化火力，而是著重於機動性的提升，使得戰鬥艦的綜合性能都比以往的同類型艦艇更為優秀，這就是新吉翁軍重視實際利益勝於形式所獲得的結果。

雖然新吉翁軍投入大規模艦隊戰的機會不多，但是沙達蘭級曾和幽谷艦艇發生艦砲戰，也曾參與達卡鎮壓作戰，充分展現出本艦的火力。

設備　適合以游擊任務為主體的作戰行動的各項艦內設施

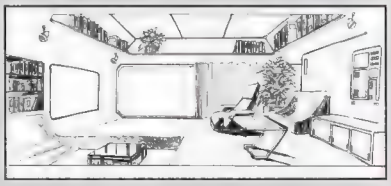
■沙達蘭級的艦橋全景



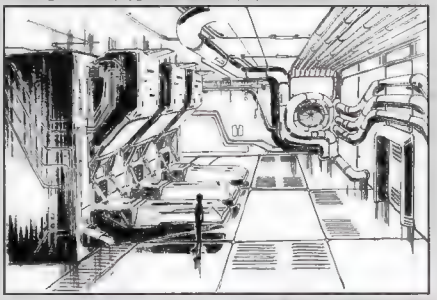
▲新吉翁軍宇宙艦艇的艦橋設計都相當簡化，中央設置有艦長座椅。

■沙達蘭級的辦公室全景

設置在沙達蘭級內部的哈曼．坎恩專用辦公室。側面設有可以看到艦外風景的窗戶，哈曼和葛雷米．托托就是在此地進行密談。



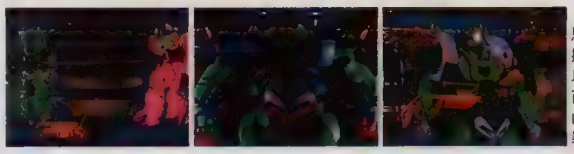
■恩多拉級山多拉號的冷凍睡眠室



▲葛雷米．托托在此藏匿了新人類部隊。

一如前述，新吉翁軍所擁有的艦艇戰力並不如想像中那麼多。因此，在戰術層面上，要求各艦的指揮官執行避免正面衝突的游擊戰術，把艦艇當成游擊部隊來使用。這種戰術愚弄了幽谷和聯邦軍，使得戰局朝著對新吉翁軍有利的方向演進。能夠達到這樣的任務需求，首先必須得歸功於恩多拉級的優越MS運用能力。恩多拉級的艦艙設置了2座彈射器甲板，內部可以搭載多架MS，此外，還能夠在機庫內組裝MS，非常適合於單艦行動。這樣的設計概念其實和幽谷的強襲巡洋艦阿卡馬很類似，反映出戰場需求的走勢。

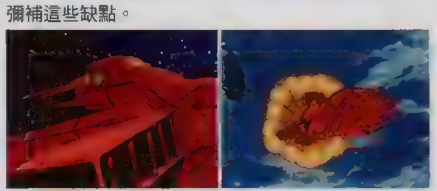
另外，沙達蘭級配備有立體影像投影裝置，恩多拉級則配備有冷凍睡眠室等極為特殊的裝置，這也是新吉翁艦艇專屬的特色。



恩多拉級的機庫內擁有組裝設施，可以將為了方便運送而拆解放置於貨櫃內的MS零件重新組裝起來。

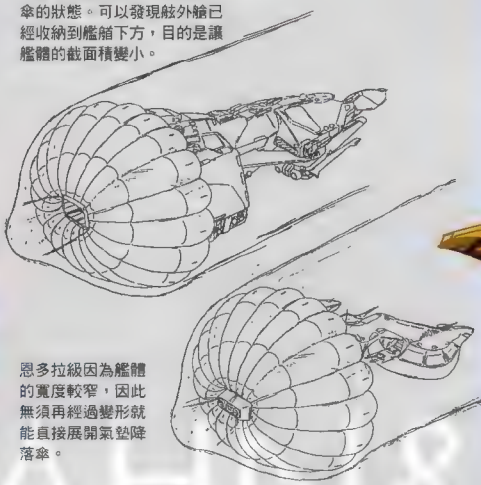
特殊裝備　可以用來進出大氣層的配備

沙達蘭級和恩多拉級兩者都具備了突入大氣層的能力，因為新吉翁的最終目標，是要完全掌握地球圈，所以必須將艦隊武力投射在地球上，才能夠鎮壓聯邦政府和聯邦軍的政軍要衝。這兩級艦艇都配備了氣墊降落傘用來突入大氣層，到達地球之後，才使用米諾夫斯基飛航系統在大氣層內飛行。帶著艦隊火力一同降落到地球，這是新吉翁軍所樹立的戰略思想。吉翁公國軍過去在進攻地球時，犯了戰力分散和補給線難以維持的重大錯誤，新吉翁軍則是利用科技力來彌補這些缺點。



沙達蘭級在突入大氣層時，艦體的突出部位都必須變形收納，才能得到氣墊降落傘的保護。可見當初設計時就已經考慮到了在地球運用的現況。

下圖是沙達蘭級展開氣墊降落傘的狀態。可以發現舷外艙已經收納到艦艙下方，目的是讓艦體的截面積變小。



恩多拉級因為艦體的寬度較窄，因此無須再經過變形就能直接展開氣墊降落傘。

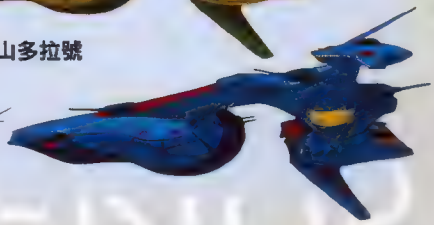
MORE INFO!

採用不同塗裝的恩多拉級同級艦

目前已確認的恩多拉級輕巡洋艦總共有3艘同級艦，基本的結構設計並沒有什麼改變，只有在艦體塗裝上變更顏色而已。這可能是為了方便識別艦艇而採取的措施。

■明多拉號

■山多拉號



© SOTSU · SUNRISE

MSN-03

JAGD DOGA

NEO ZEON／
新吉翁軍

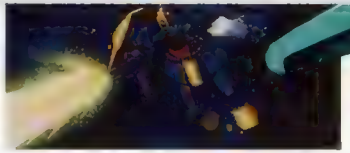
雅各特・多卡

MSN-03雅各特・多卡是新吉翁軍所開發的新人類專用重型MS，採用新吉翁軍的AMS-119基拉・多卡這款主力MS的可動骨架作為基礎，搭載大出力發電機和精神感應裝置，並且配備感應砲等多款光束武器，擁有極為強大的戰鬥力。不過，雖然說本機搭載了精神感應框體，但是若從新人類專用機種的角度來看，仍舊無法發揮出最佳性能，所以生產數量極少。開發與生產都是委託亞那海姆電子企業在格拉那達的工廠進行。

在地球寒冷化作戰的最前線上發揮威力的NT用重型MS

光束突擊步槍

專門為MSN-03雅各特・多卡所開發的光束來福槍，並附有榴彈發射器。由於槍身縮短、結構較為緊緻，所以火力不如另1架雅各特・多卡所配備的MEGA加特林機砲。不過，因為採用了垂直式的大型能源匣，在裝彈數方面極有優勢。這也是為什麼這款光束來福槍被稱之為突擊步槍的原因。



感應砲

MSN-03雅各特・多卡一共搭載了6具無線遙控式精神感應武器「感應砲」，雖然說感應砲的數量不如丘貝雷系列的MS，但是需和駕駛員的新人類素質相關，而是在這個時代，感應砲已經不再是MS的主力武器，而變成了輔助武器之故。新吉翁軍此後所開發的MSN-04沙薩比，也是採用同樣的設計理念。

盾牌

MSN-03雅各特・多卡的盾牌上搭載了4門MEGA粒子砲，設計上相當於AMS-119基拉・多卡盾牌上的鐵拳火箭彈的升級版。在盾牌上設置射擊武器，這種概念最初是源自於AMX-103悍馬・悍馬。

MSN-03 JAGD DOGA

頭頂高	21.0m（全高29.21m）
本體重量	28.0t
發電機出力	3,340kW
推進器推力	82,000kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	光束突擊步槍／光束軍刀（含刺刀）／專用盾牌（內藏4連裝MEGA粒子砲）／感應砲×6／3連裝飛彈發射器×2
搭乘者	裘尼・韓斯 等

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

MSN-03

JAGD DOGA

NEO ZEON／新吉翁軍

雅各特・多卡

SPEC

全高	29.21m（頭頂高21.0m）
重量	28.0t
武裝	光束突擊步槍／光束軍刀／感應砲×6／3連裝飛彈發射器×2等
隸屬	新吉翁軍

頭部
單眼上方的眼睛彩繪和頭頂的2根天線是頭部的最大特徵。這是裘尼座機的辨識要點。

肩部裝甲
在肩部裝甲內側藏有推進器，外部則設有武器掛架，所以稱之為肩部盾牌似乎也未嘗不可。

打破常規的新人類用MS改裝型

用來搭載精神感應裝置的機種，通常是採用全新設計的機體。因為一般的MS並沒有足夠的空間可以搭載精神感應裝置，若是強行搭載上去，有可能造成機體平衡惡化，結構異常增大，最後變成無法投入實戰的實驗機。但是，MSN-03雅各特・多卡打破了這樣的常軌，使用一般機種當作基礎，依舊製造出性能優越的新人類專用MS。

雅各特・多卡採用了AMS-119基拉・多卡的可動骨架，換裝大出力發電機、增設精神感應系統，乍看之下像是「拼裝」出來的MS。的確，在把精神感應裝置縮小化的過程中，導致本機的性能有所減損。不過，這種新型的精神感應裝置「精神感應框體」，讓本機能夠使用精神感應武器，同時，又兼備了大火力武裝，搖身一變成為高階機種。可惜這樣的性能仍舊無法達到新吉翁軍的高度要求。但是從另一個角度來看，雅各特・多卡證實了精神感應框體的有效性，而且本機在運用時所取得的數據資料，也都回饋給開發廠商，日後才得以開發出更新一代的MSN-04沙薩比。

背包
受到基拉・多卡的影響，背包採用一體成型的圓桶狀設計。

Rear

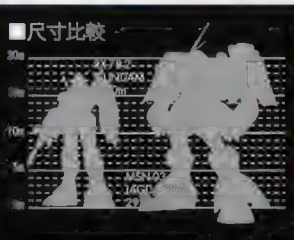
Front

腳部
AMS-119基拉・多卡腿部外露的動力管線，在開發雅各特・多卡時則改成內藏式。另外，還換裝了大型推進噴嘴，提升整體的綜合性能。至於腳尖的凸起則是裝設感應器的部位。

裙甲
裙甲內部藏有推進噴嘴，不僅有效提升機動力與運動性，此外也兼具了光束軍刀的固定架功能。

雖然MSN-03雅各特・多卡並非完美的新人類專用機種，但是運用數據資料都回饋用於MSN-04沙薩比，在「夏亞的叛亂」中，還曾經擊落了多枚杉彈頭飛彈。

■尺寸比較



■塗裝配色

JAGD DOGA（GYUNEI）

GREEN　YELLOW

JAGD DOGA（QUESS）

GRAY　SILVER

關連檔案

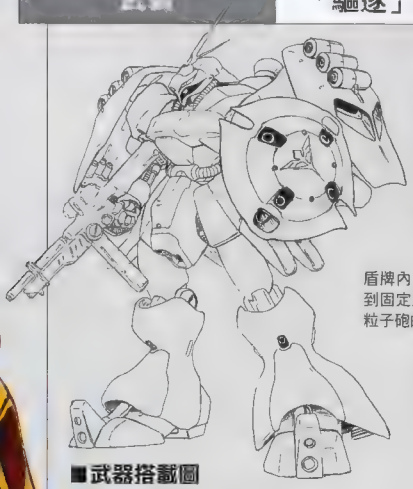
裘尼・韓斯	CCA-12
奎絲・帕拉亞	CCA-11
AMS-119基拉・多卡	CCA-04
精神感應框體	01-20
阿克西斯的戰[illegible]	05-03
新吉翁（夏亞・吉翁）	05-05

FILE PREVIEW

隆多・貝爾隊和新吉翁在預定墜落地球的阿克西斯周邊展開的激戰。

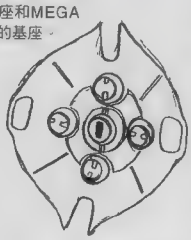
武裝　「驅逐」敵機專用的重火力武裝

雅各特在德語中是「驅逐＝JAGD」的意思，本機之所以能夠冠上了這樣的名稱，正是因為配備了許多強大火力的武器——光是手持的光束砲就多達5門——完全體現了JAGD的含意。MSN-03雅各特・多卡的火力遠遠勝過作為開發雛形的AMS-119基拉・多卡，再加上新人類使用的感應砲，使得本機擁有極高的任務彈性，絕非一般泛用型MS所能比擬。



■武器搭載圖

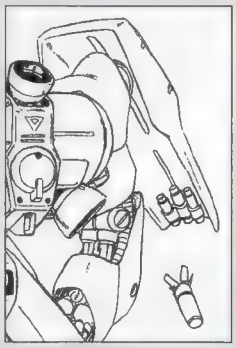
全配備狀態的MSN-03雅各特・多卡。在U.C.0090年代，MS的發展又回歸到「肉搏戰用武器」的本質，所以大多採用外掛武器，而沒有內藏武器。



盾牌內側。可以看到固定座和MEGA粒子砲的基座。

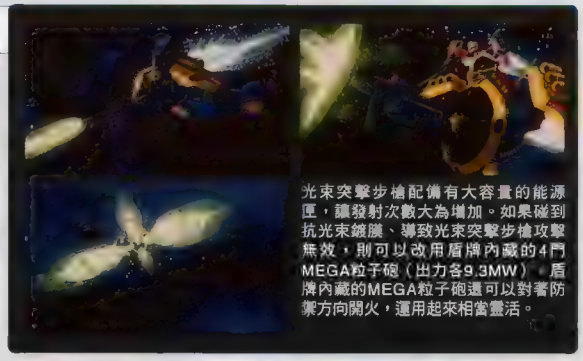
在複合式感應瞄準鏡的旁邊另外附加了榴彈發射器。

專用的光束軍刀附有刀鍔，刀鍔下方還加裝了電熱刺刀。

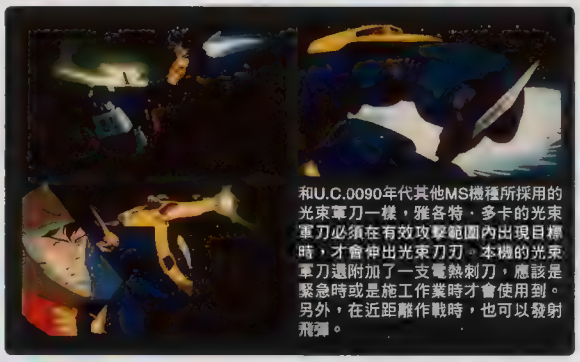


■飛彈搭載圖

在肩部裝甲（肩部盾牌）的內側各搭載有3發飛彈，可以直接朝橫方向射擊側面的敵機

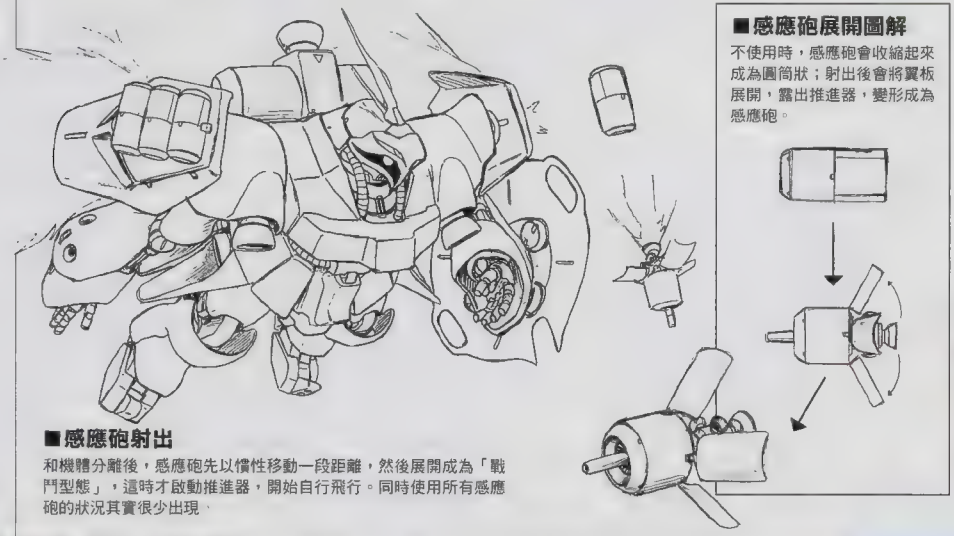


光束突擊步槍配備有大容量的能源匣，讓發射次數大為增加。如果碰到抗光束鍍膜、導致光束突擊步槍攻擊無效，則可以改用盾牌內藏的4門MEGA粒子砲（出力各9.3MW）。盾牌內藏的MEGA粒子砲還可以對著防禦方向開火，運用起來相當靈活。



和U.C.0090年代其他MS機種所採用的光束軍刀一樣，雅各特・多卡的光束軍刀必須在有效攻擊範圍內出現目標時，才會伸出光束刀刃。本機的光束軍刀還附加了一支電熱刺刀，應該是緊急時或是施工作業時才會使用到。另外，在近距離作戰時，也可以發射飛彈。

感應砲　利用精神感應框體加強操控性的新型感應砲



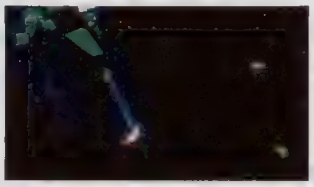
■感應砲射出

和機體分離後，感應砲先以慣性移動一段距離，然後展開成為「戰鬥型態」，這時才啟動推進器，開始自行飛行。同時使用所有感應砲的狀況其實很少出現。

■感應砲展開圖解

不使用時，感應砲會收縮起來成為圓筒狀；射出後會將翼板展開，露出推進器，變形成為感應砲。

過去，需要極高度的新人類資質的駕駛員，才能操控MS的感應砲。但是搭載有精神感應框體的MSN-03雅各特・多卡，即使新人類的感應波很微弱，也足以驅動感應砲。雖然本機的感應砲數量不如丘貝蕾那麼多，無法同時使用10門感應砲發動包圍攻擊，但是在實戰中，MS其實只需要攜帶幾門感應砲，就足以應付作戰所需了（在「夏亞的叛亂」時期，新人類專用MS很少同時使用所有的感應砲發動攻擊）。再者，MSN-04沙薩比也採用了和本機相同的感應砲，據說這款感應砲源自於阿克西斯時代試作的大型MA用攻擊端子，經過小型化改良之後開發而成。

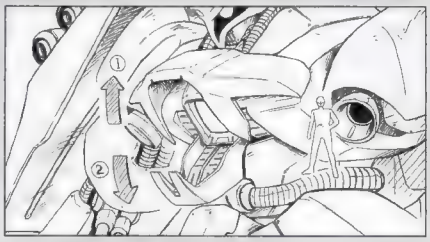


感應砲的火力雖然不足以貫穿MS的正面裝甲，不過只要從側面攻擊就能輕鬆擊毀敵機。

駕駛艙　新設計用來對應精神感應裝置的駕駛艙

■駕駛艙艙門

艙門的造型相當類似大型魚類的頭部。和AMS-119基拉・多卡一樣都是上下開啟，不過上半艙門和胸部裝甲是一體成型的。



雖然機體基礎設計沿用了AMS-119基拉・多卡的可動骨架，但是搭載了精神感應系統的駕駛艙（駕駛座）是全新開發的。這款駕駛艙能夠和精神感應框體進行連線，至於新吉翁軍後續開發的沙薩比和α亞吉爾也是採用同一款的駕駛艙。

新吉翁軍通用的精神感應裝置駕駛座，在頭枕部位設置有精神感應接收器

和量產機一樣，駕駛座備有球形操縱桿和安全氣囊。

■MORE INFO!

雅各特・多卡（奎絲座機）

在「夏亞的叛亂」中，確認投入戰線的MSN-03雅各特・多卡一共有2架，1架是裘尼・韓斯的座機，另1架是採用紅色及銀色塗裝的奎絲・帕拉亞座機。除了頭部造型、塗裝配色、以及MEGA加特林機砲武裝等這些細部差異之外，其實和裘尼的座機是同型機體

右臂在攻略月神2號時遭到了破壞，到了阿克西斯攻防戰時本機則是遭到棄置。

MEGA加特林機砲其實算是一種光束機槍。

MSN-04 SAZABI

© SOTSU・SUNRISE

XM-04

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

貝爾加・達拉斯

BERGA-DALAS

SPEC

全長	15.8m
重量	9.3t
武裝	光束軍刀×2／組合式推進噴嘴×6／突擊長矛（內藏重機槍×2）／光束盾牌
所屬	骨十字先鋒軍

背負著羅那家旗幟的指揮官座機

「Noblesse oblige」——意思是「人上之人必須背負更重大的義務」，率領骨十字先鋒軍的羅那家族，就是奉行及實踐這樣的道德觀。在這個貴族主義之下建立的國家・宇宙巴比倫，在奪取領土——也就是宇宙殖民地時，始終遵循這樣的主義，在戰鬥中盡可能不傷及殖民地，為了達到這樣的要求，軍方必須開發出功能極為獨特的MS。這架XM-04貝爾加・達拉斯，就是最能夠反映骨十字先鋒軍這種有限度作戰思想的MS機種。

XM-04貝爾加・達拉斯是骨十字先鋒軍初期開發的指揮官座機，從戰術上來分類，是屬於格鬥用MS。一般來說，指揮官座機應當具備綜合的戰鬥力和加強的通訊能力，然而本機重視格鬥戰性能，可說和傳統觀念明顯背道而馳。這是因為骨十字先鋒軍旗下的指揮官，必須身先士卒投入戰局，再者，又得必須在不造成敵機誘爆的情況下摧毀敵機，基於這樣的戰術需求，導致本機的誕生。骨十字先鋒軍擁有精良的部隊，而這樣的戰鬥理念也被部隊忠實奉行，可見指揮體系已經相當牢不可破。對他們來說，本機就等於象徵著軍方的高昂士氣，以及崇高的價值觀。

頭部
內藏有高感應偵測器的護目鏡型攝影機，是骨十字先鋒軍製MS的主要特徵之一。

光束盾牌產生器
掛載於左前臂側面的凸出物是光束產生器，能夠展開光束盾牌。

突擊長矛
突擊長矛是同時兼具格鬥戰和射擊戰用途的複合武裝，和迪南系列相比，攻擊力更為強大。

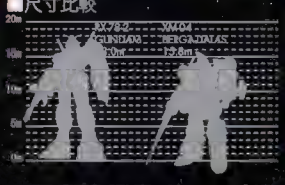
組合式推進噴嘴
背包上設有3具可動噴嘴，並且左右還可再加掛組合式推進噴嘴，藉此取得極高的機動性。

Rear

Front

在宇宙巴比倫建國戰爭時，量產的本機已經逐漸被新型的指揮官座機XM-05貝爾加・幾洛斯所取代，不過，羅那家的次男德列爾・羅那仍舊繼續駕駛本機指揮自己的大隊。

■尺寸比較

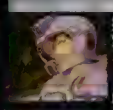


■塗裝配色

關連檔案

襲擊邊境SIDE	06-03
第五世代MS	01-21
骨十字先鋒軍的編制	02-06
殖民地內的戰鬥	03-13
XM-05貝爾加・幾洛斯	F91-09
德列爾・羅那&其他	F91-13

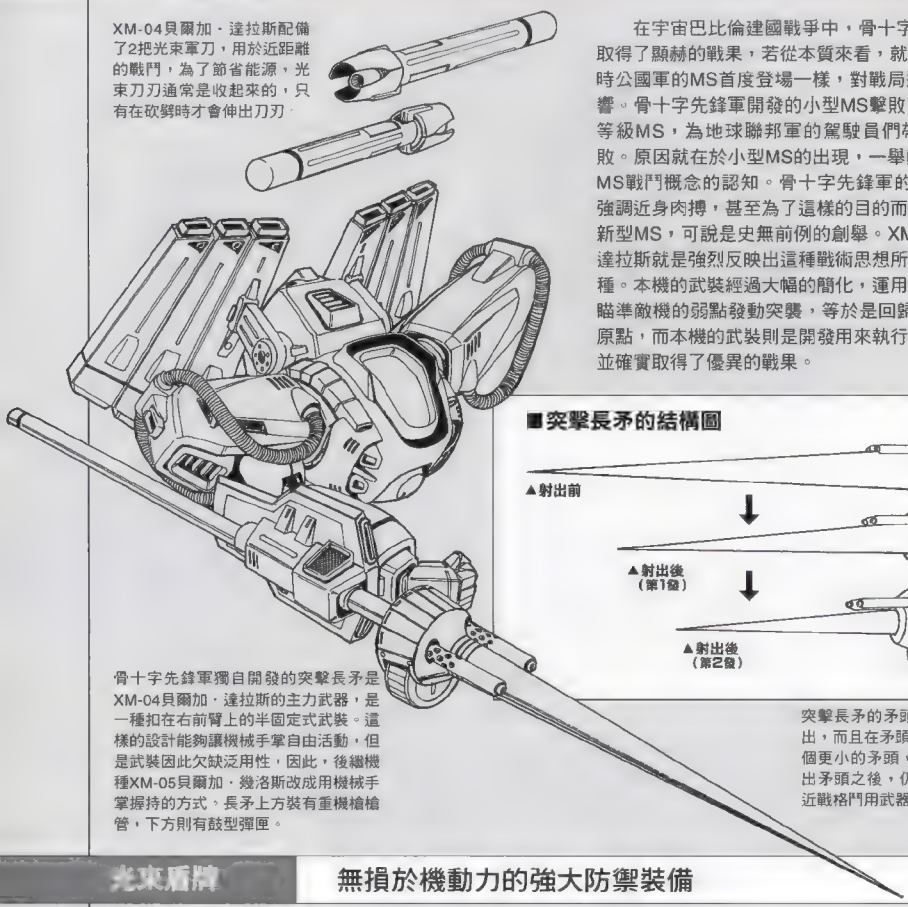
FILE PREVIEW



擔任骨十字先鋒軍的MS大隊長一職，是雪西莉（貝拉・羅那）的義母哥哥。

武裝 針對近距離戰鬥用途而特化的武裝系統

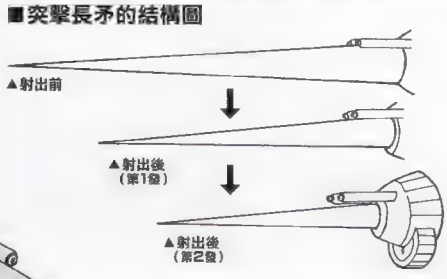
XM-04貝爾加・達拉斯配備了2把光束軍刀，用於近距離的戰鬥，為了節省能源，光束刀刃通常是收起來的，只有在砍劈時才會伸出刀刃。



骨十字先鋒軍獨自開發的突擊長矛是XM-04貝爾加・達拉斯的主力武器，是一種扣在右前臂上的半固定式武裝。這樣的設計能夠讓機械手掌自由活動，但是武裝因此欠缺泛用性，因此，後繼機種XM-05貝爾加・幾洛斯改成用機械手掌握持的方式。長矛上方裝有重機槍槍管，下方則有鼓型彈匣。

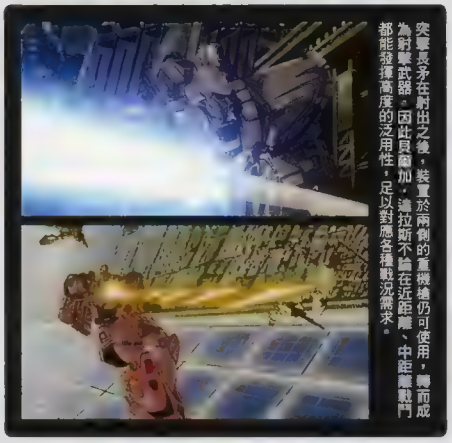
在宇宙巴比倫建國戰爭中，骨十字先鋒軍的MS取得了顯赫的戰果，若從本質來看，就如同一年戰爭時公國軍的MS首度登場一樣，對戰局造成的巨大影響。骨十字先鋒軍開發的小型MS擊敗了既有的20m等級MS，為地球聯邦軍的駕駛員們帶來重大的挫敗。原因就在於小型MS的出現，一舉顛覆了過往對MS戰鬥概念的認知。骨十字先鋒軍的MS戰術主要強調近身肉搏，甚至為了這樣的目的而開發了特製的新型MS，可說是史無前例的創舉。XM-04貝爾加・達拉斯就是強烈反映出這種戰術思想所設計出來的機種。本機的武裝經過大幅的簡化，運用優越的運動性瞄準敵機的弱點發動突襲，等於是回歸了MS戰術的原點，而本機的武裝則是開發用來執行這樣的戰術，並確實取得了優異的戰果。

■突擊長矛的結構圖



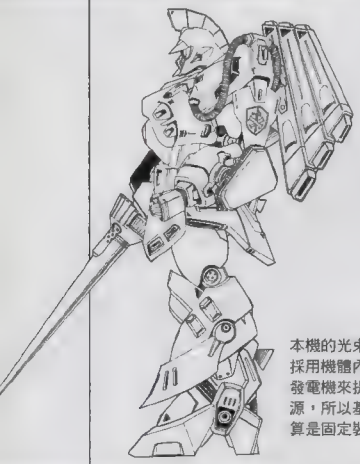
突擊長矛的矛頭部位可以射出，而且在矛頭的內部還有2個更小的矛頭，因此即使射出矛頭之後，仍舊能夠當作近戰格鬥用武器。

貝爾加・達拉斯所配備的突擊長矛和光束軍刀，都是肉搏戰用的武裝，在德列爾・羅那的優異駕駛技術之下，能夠發揮最高性能，在近距離之內輕鬆擊毀地球聯邦軍的量型MS。

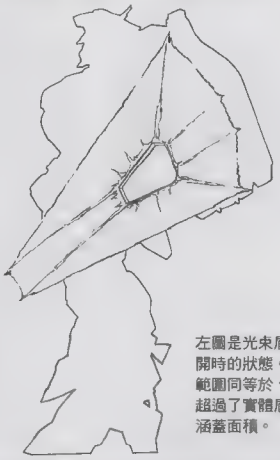


突擊長矛在射出之後，裝置於兩側的重機槍仍可使用，轉而成為射擊武器。因此貝爾加・達拉斯不論在近距離、中距離戰鬥都能發揮高度的泛用性，足以對應各種戰況需求。

光束盾牌 無損於機動力的強大防禦裝備

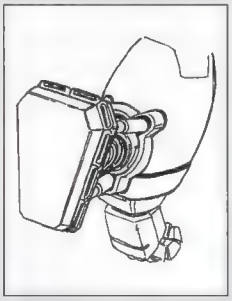


本機的光束盾牌採用機體內藏的發電機來提供能源，所以基本上算是固定裝備。



左圖是光束盾牌展開時的狀態。防禦範圍同等於、甚至超過了實體盾牌的涵蓋面積。

■光束盾牌產生器

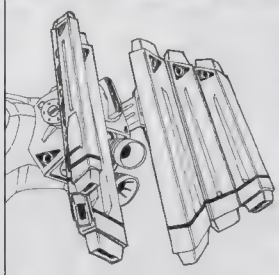


具有多角形結構設計的光束產生器，可從側面射出光束，彼此連接形成光束盾牌。

能夠防禦光束武器和實彈武器攻擊的光束盾牌，是骨十字先鋒軍製MS特有的裝備之一。這種光束防禦裝備的最大優點，在於需要使用時才會展開，不僅不會浪費無謂的能源，同時機體也不再因為配掛實體盾牌，而必須增加額外的重量負擔。對於以機動性為第一考量的XM-04貝爾加・達拉斯來說，是相當重要的配備。

光束盾牌的防禦力相當優異，使得本機的性能遠遠凌駕在當時的地球聯邦軍MS之上。

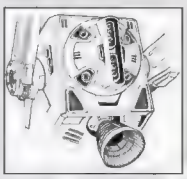
特殊裝備 機動性變化自如的組合式推進噴嘴



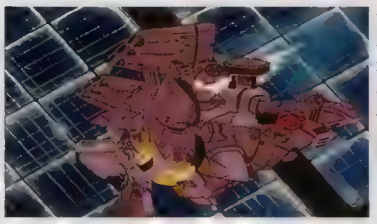
▲由6根棒狀的噴嘴結構連結在一起所組成，每一根噴嘴都可以分離並且射出。

■安裝基座的搖臂

組合式推進噴嘴與機體之間連接的固定用搖臂，設置在背包的兩側。所以背包本體並不需要配備推力強大的噴嘴。



XM-04貝爾加・達拉斯配掛有名為組合式推進噴嘴的可動噴嘴。這種噴嘴設計兼具有AMBAC（姿勢控制）功能，成功的大幅提昇了本機的機動性。另外，每具噴嘴還可分離發射，當作簡易的飛彈來運用。



組合式推進噴嘴帶來的靈活性與機動性，是貝爾加・達拉斯能夠在戰場上活躍的一大關鍵。

■MORE INFO!

被採用作為指揮官座機的MS

身為骨十字先鋒軍的MS大隊長之一，在戰場上總是身先士卒的德列爾・羅那，其駕駛的機體會射出象徵羅那家紋章的光束旗幟。這種貴族化的特殊裝備，只有XM-04貝爾加・達拉斯這類指揮官座機才有配備。

射出光束旗幟可以讓指揮官座機變得更容易識別，同時也具有激勵友軍士氣的功效。

© SOTSU・SUNRISE

JET CORE-BOOSTER

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

噴射核心推進機

E.F.S.F.

多功能戰鬥機

SPEC

全長	不詳（約14m左右）
重量	不詳
武裝	火神砲×1／飛彈／大型精靈炸彈
所屬	地球聯邦軍

可變式前翼
在機體的前方增設了可變式前翼，可有效提升機體的運動性和安定性，這是本機進化為大氣層內專用戰鬥機的最好證明。

主翼
主翼的造型和FF-X7Bst實驗機非常類似，至於主翼和推進機部位的結構大致上並沒有什麼改變，不過垂直尾翼的位置略微向前移動，前方也追加了更多的進氣口。

Front

向量噴嘴
後方的引擎噴射口採用了向量噴嘴（可改變推力方向的噴嘴）設計，像這樣能夠自由控制噴射方向的可動式噴嘴，也能大幅提昇機體的運動性，算是本機最重大的變革之一。

武裝
FF-X7Bst實驗機配備2門MEGA粒子砲，但本機具予以廢除，機體的固定武裝只有上半機身左側配備的火神砲1門而已，作戰時必須因應任務的需求掛載各式飛彈和炸彈，變成足以對應各種任務的攻擊機。

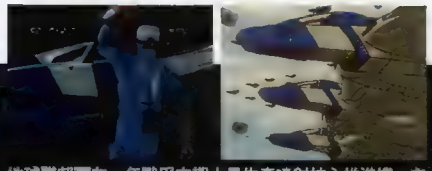
Rear

武器艙
飛彈和炸彈都收納在機身下方的武器艙內。FF-X7Bst實驗機也有配備同樣的武器艙，所以推測應該是直接沿襲自實驗機的設計。

在激戰的空域發出猛烈音爆的多功能戰鬥機

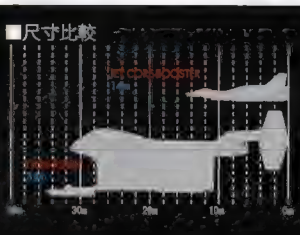
戰術並非只是靠著單一武器就能夠建立完成的。以MS來說，儘管是性能非常優越的武器，但是絕不可能撐住整個戰線。所以，地球聯邦軍依舊使用既有的傳統武器來維繫戰線，而吉翁公國軍也必須開發出MS之外的其他武器來投入戰局。相較於MS所取得的輝煌戰果，這類傳統武器則是謹守本分，默默的持續累積戰果。聯邦軍在一年戰爭後期投入實戰的多功能戰鬥機FF-X7Bst核心推進機，也算是這類傳統武器的其中之一。而核心推進機經過結構設計簡化之後，改良成這架噴射核心推進機，並且正式投入了量產。

嚴格來說，FF-X7Bst比較像是一款實驗機，將FF-X7核心戰鬥機修改得更具有實戰效能。至於量產化的噴射核心推進機，其設計則是從一開始就考慮到了戰場的需求。機首依舊延續FF-X7的設計，但是駕駛艙和後方的推進機變成一體成型，有效降低了製造成本，而且量產效率更高。本機曾大量投入地球的東南亞戰線，成功達成了聯邦軍以物資戰力壓垮敵方的基本戰略。



地球聯邦軍在一年戰爭末期大量生產噴射核心推進機，主要撥交給遠東方面軍。在攻擊公國軍的礦山基地時，曾經投入數量漫天的大編隊，對於基地的周邊進行轟炸，並且確認入侵坑道口的位置。

■尺寸比較

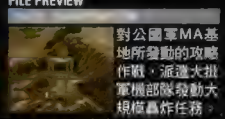


■塗裝配色

■連檔案

FF-X7Bst核心推進機 FG-31
吉翁秘密基地攻略 01-30
地面據點攻略 03-02
航空戰鬥 03-14
阿普沙拉斯開發計畫 07-05

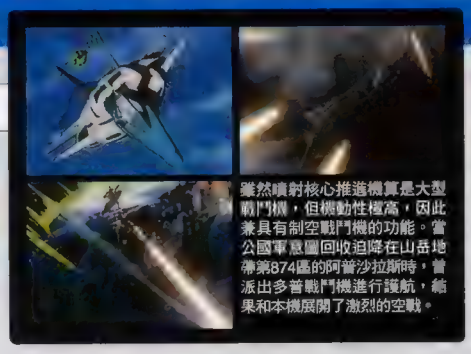
FILE PREVIEW



對公國軍MA基地所發動的攻略作戰，派遣大批軍機部隊發動大規模轟炸任務。

武裝　機體泛用性極佳的武裝配備系統

為了強化FF-X7核心戰鬥機的攻擊力，地球聯邦軍推出了FF-X7Bst核心推進機，這款實驗機在大氣層內外的戰鬥中，都有可觀的成效。不過，後續的噴射核心推進機則是修改成僅限於大氣層內使用。雖然核心推進機原有的固定武裝MEGA粒子砲威力驚人，但是在大氣層內運用有些困難，所以予以撤除，改採可靠度較高的實彈機砲，這也是基於重視大氣層內作戰性能的改進。另外，在機身下方設有多用途的武器掛架（武器艙系統），可以搭載各種攻擊性武裝，藉此對應不同的戰局需求。武器艙能夠搭載飛彈、炸彈等對空及對地武器，使得噴射核心推進機成為一款任務彈性極高的多功能攻擊機。雖然本機被評為是FF-X7Bst的簡化量產型，但是在奪取制空權和對地攻擊方面，都能夠取得不錯的佳績。

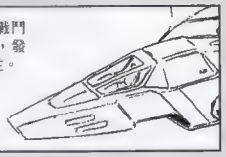


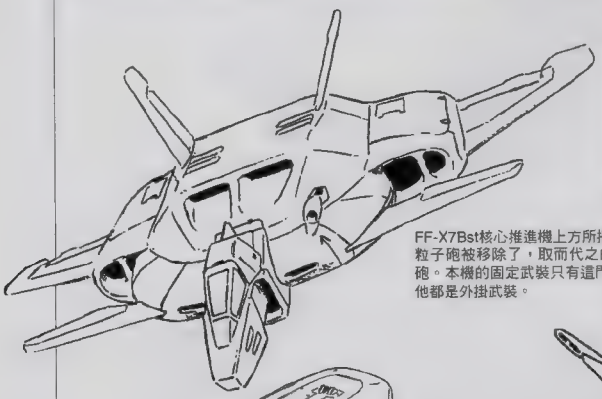
雖然噴射核心推進機算是大型戰鬥機，但機動性極高，因此兼具有制空戰鬥機的功能。當公國軍意圖回收迫降在山岳地帶第874區的阿普沙拉斯時，曾派出多架戰鬥機進行護航，結果和本機展開了激烈的空戰。

在公國軍礦山基地攻略作戰當中，噴射核心推進機採取大編隊，徹底壓制戰區上空，並發動了猛烈的轟炸，為地面部隊確認入侵坑道口。像這樣運用本機的多功能特性，和地面部隊協同作戰，是聯邦軍的基本戰術。

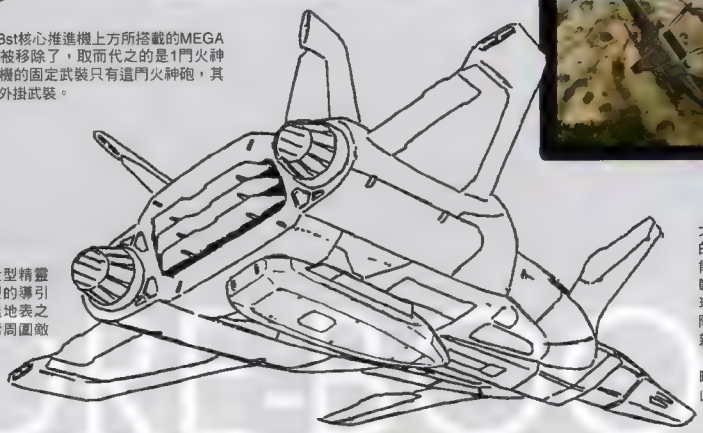
■機首部位的改良

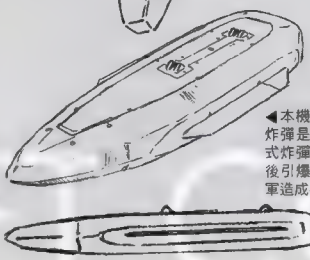
拆除FF-X7核心戰鬥機機首的火神砲，發射口則用艙板蓋住。





FF-X7Bst核心推進機上方所搭載的MEGA粒子砲被移除了，取而代之的是1門火神砲。本機的固定武裝只有這門火神砲，其他都是外掛武裝。





◀本機配備的大型精靈炸彈是菱艙造型的導引式炸彈，在穿透地表之後引爆，藉此對周圍敵軍造成損害。

■大型精靈炸彈的掛載方式

大型精靈炸彈掛載在機腹的中央，從炸彈的尺寸來看，每架噴射核心推進機最多只能搭載1枚。這款大型精靈炸彈曾經投入實戰，用於公國軍MA基地攻略作戰中，並展現出壓倒性的破壞力。遠東方面軍小島大隊第08MS小隊的艾雷多亞・馬西斯伍長曾親眼目睹了這款炸彈的爆炸威力，形容為「山都被炸得變形了」。事實上，這場攻略戰中的確靠著空中轟炸改變了地貌，將山頭給削平了。

GUNPERRY 鋼貝利

運輸機

SPEC	
全長	34.0m
重量	不詳
武裝	無
所屬	地球聯邦軍

讓MS能夠立體運用的運輸機

白色基地所配備的鋼貝利運輸機，是在一年戰爭後期開始進行量產，並且投入東南亞戰線，用來載運配備於當地的陸戰型MS，以提升MS部隊的機動性。

貨櫃內可以收納2架MS，可用繫帶加以固定。

MIDIA 米蒂亞

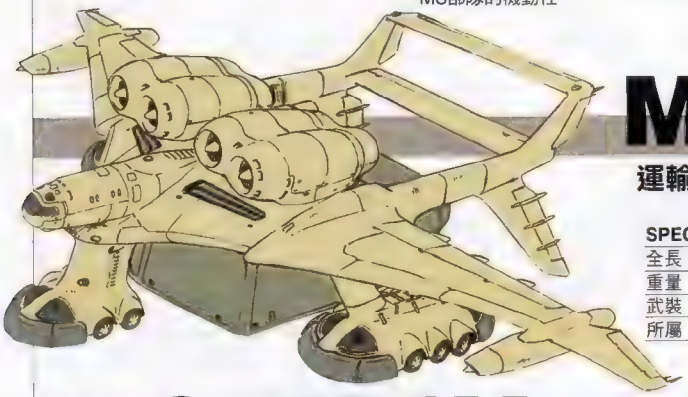
運輸機

SPEC	
全長	45.0m
重量	不詳
武裝	防空機砲×2
所屬	地球聯邦軍

支援空降作戰的大型運輸機

配備在不同戰區的米蒂亞運輸機，外觀上都會有一些細部的修改，東南亞戰區所使用的米蒂亞機種，則是改變了水平尾翼造型和進氣口的形狀。

曾經協助實施MS的降落傘空投任務。



BIG-TRAY 大托盤

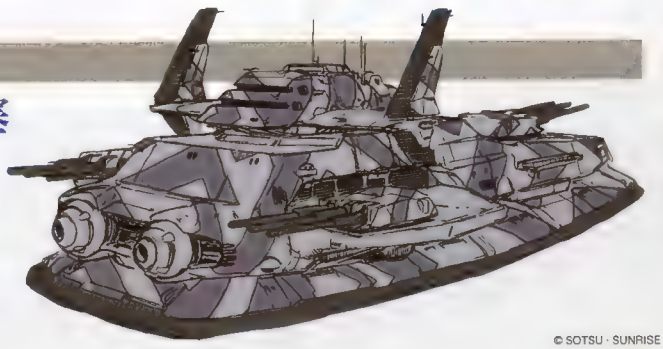
陸上戰艦

聯邦軍地面部隊自豪的移動要塞

SPEC	
全長	不詳
重量	不詳
武裝	MEGA粒子砲×2／3連裝主砲×3
所屬	地球聯邦軍

參加公國軍秘密基地攻略戰的聯邦軍遠東方面軍所配備的大型陸戰艇，將艦身前端的實彈火砲更換為MEGA粒子砲，藉此增強攻擊火力。

大托盤被當成遠東方面軍的移動司令部。



© SOTSU · SUNRISE

F91

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈F91

E.F.S.F.

GUNDAM F91

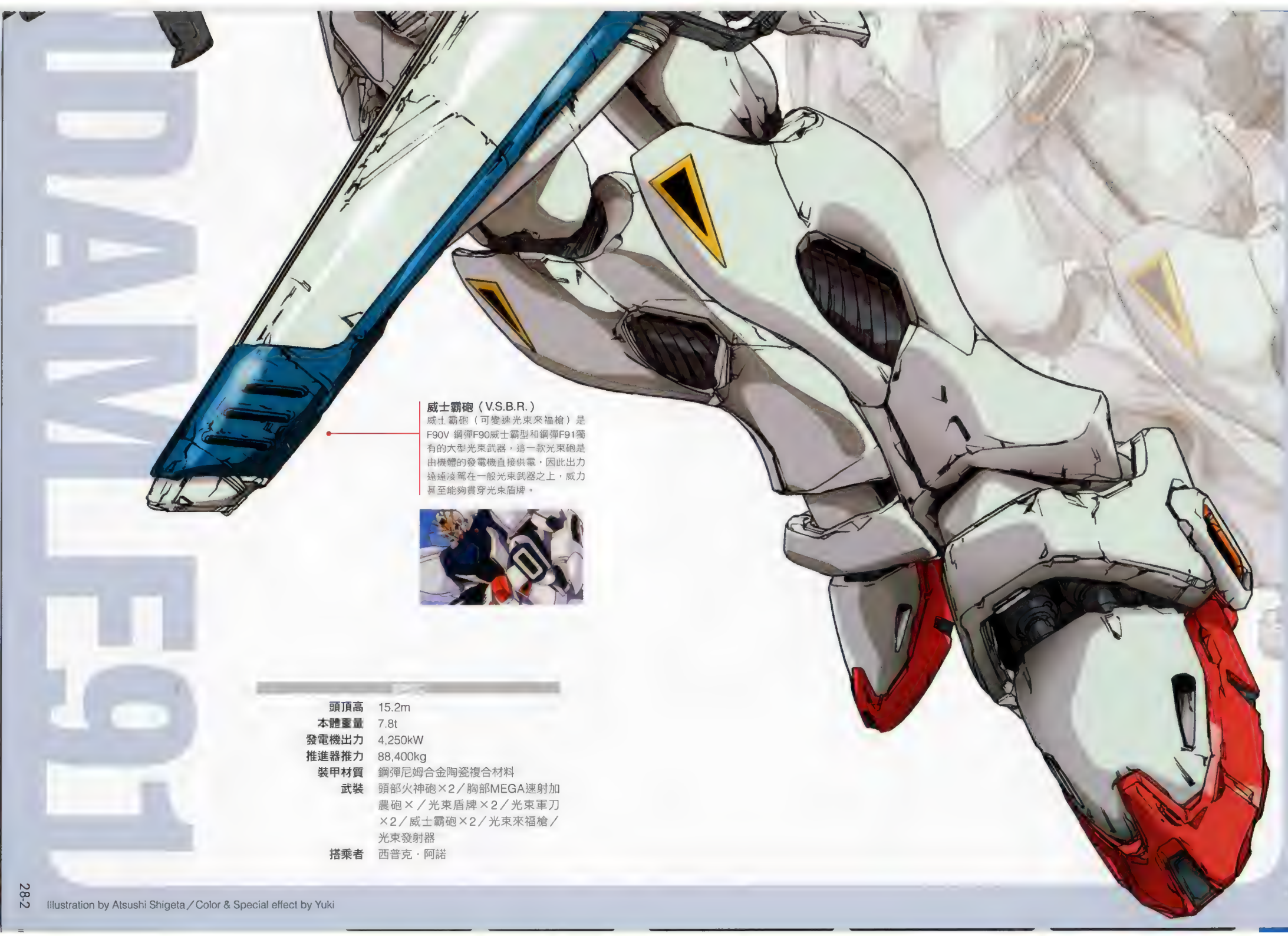
宣告全新時代即將來臨的白色MS

鋼彈F91是根據沙納利（S.N.R.I.）提案的小型MS開發計畫「方程式計畫」（F計畫）所研發而成的新世代機種，本機不僅成功實現了機體小型化的目標，還裝配了多機能裝甲（MCA結構＝Multiple Construction Armor）、生化電腦、威士霸砲（V.S.B.R.）等多項嶄新的科技，堪稱是當時的頂級機種。因此，和同時期由骨十字先鋒軍開發的小型MS相比，性能遠遠凌駕其上，可是本機最終並未進入量產階段，僅製造了1架而已。

頭部
鋼彈F91的頭部結構是由面罩和頭盔兩個部分所組合而成，頭盔備有裝甲、火神砲、入線，面罩部位則是安裝了感應器。在最大出力運作時，面罩部位的正面裝甲會開啟，並露出嘴巴。

肩部裝甲
從肩部裝甲下方延伸出來的3片裝甲是「散熱翼片」，主要的功能是為了防止機體過熱，具有可以伸縮的設計。除了散熱功能外，應該還具備了某種程度的平衡機功能。

DAMLE91



威士霸砲（V.S.B.R.）
威士霸砲（可變速光束來福槍）是F90V 鋼彈F90威士霸型和鋼彈F91獨有的大型光束武器，這一款光束砲是由機體的發電機直接供電，因此出力遠遠凌駕在一般光束武器之上，威力甚至能夠貫穿光束盾牌。

頭頂高	15.2m
本體重量	7.8t
發電機出力	4,250kW
推進器推力	88,400kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金陶瓷複合材料
武裝	頭部火神砲×2／胸部MEGA速射加農砲×／光束盾牌×2／光束軍刀×2／威士霸砲×2／光束來福槍／光束發射器
搭乘者	西普克・阿諾

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

F91

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈F91

E.F.S.F.

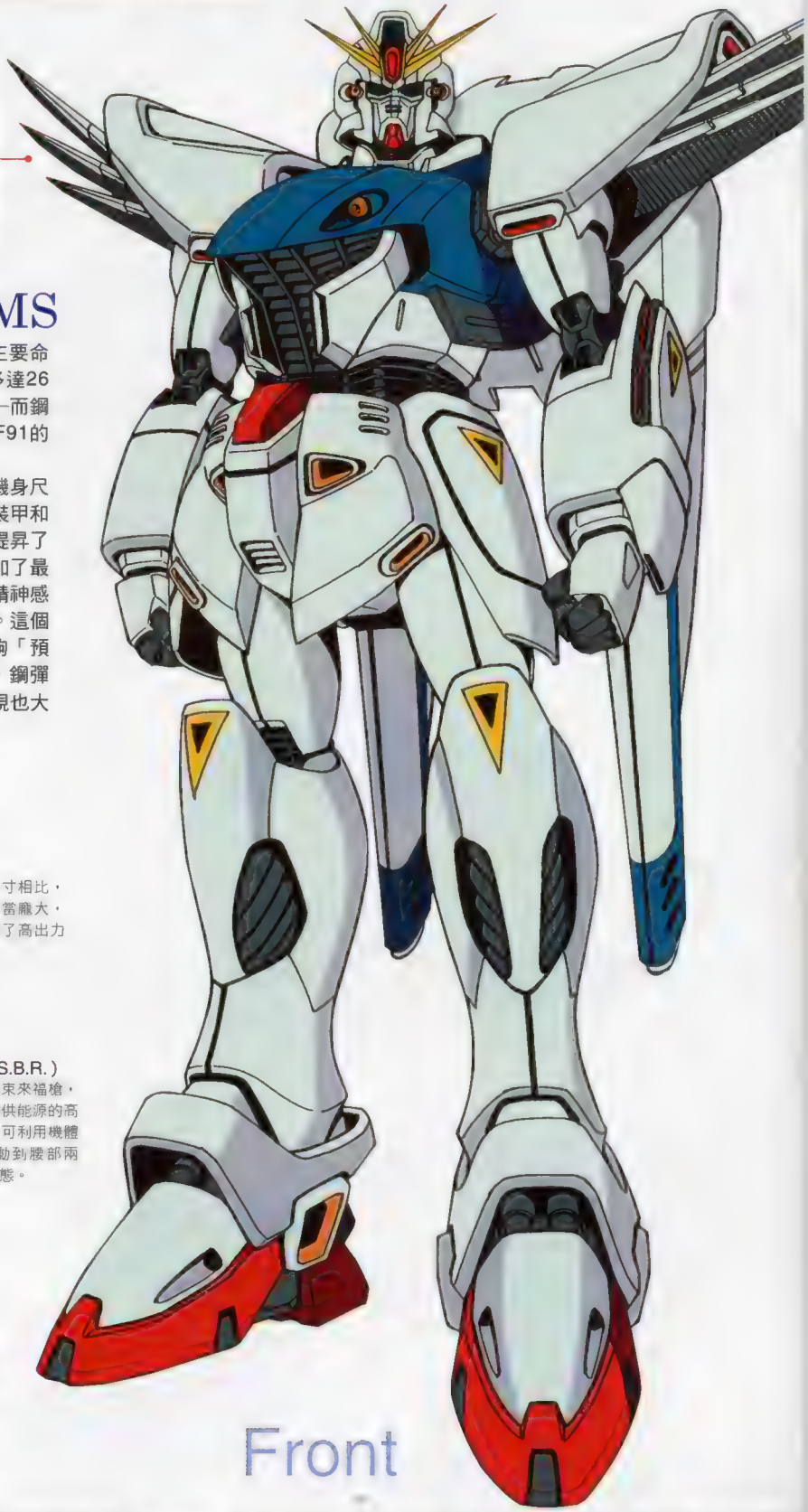
GUNDAM F91

SPEC

全高	——（頭頂高15.2m）
重量	7.8t
武裝	頭部火神砲×2／胸部MEGA速射加農砲×2／光束盾牌×2／光束軍刀×2／威士霸砲×2／光束來福槍／光束發射器
所屬	地球聯邦軍

頭部
此處配備了V字形天線和對稱式感應器，因為頭部外觀頗有特色，被太空方舟的乘組員們取名為「鋼彈」。

肩部裝甲
在肩部裝甲內可收納兼具有平衡機功能的散熱翼片。當需要額外進行散熱時，這些散熱翼片就會自動向外滑移展開。

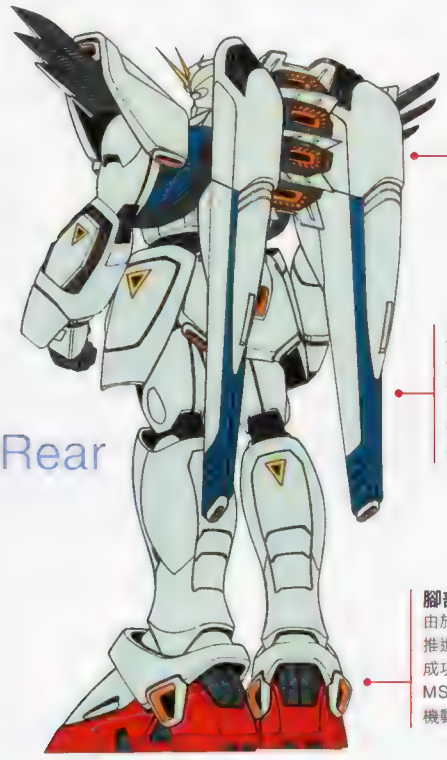


Front

以最強機體爲目標而開發的MS

「達成現今MS的極限性能」是鋼彈F91開發時的主要命題。在「F計畫」中最先開發出來的F90系列，配備有多達26種替換裝備（任務模組），可適用於任何可能的戰況——而鋼彈F90在開發時所取得的研究資訊，則在後來成為鋼彈F91的開發基礎。

鋼彈F91由於將發電機改為外裝式，成功的縮小了機身尺寸，並且採用新科技「MCA結構（多機能裝甲）」，將裝甲和電子儀器合而為一，不但有效減輕了機體重量，也大幅提昇了操控機動性。不僅如此，沙納利的技師群還在機體上追加了最新研發的核心科技，也就是生化電腦。這是一種衍生自精神感應系統的機體控制系統，原本是開發用來作為醫療用途。這個系統不只可以支援駕駛員控制機身，在理論上甚至能夠「預測」駕駛員所即將採取的行動。在導入各項新科技後，鋼彈F91名符其實成為了劃時代的嶄新機種，而且，性能表現也大幅超越最初設計時的預期數據。



Rear

背包
和機體的尺寸相比，背包體積相當龐大，內部則搭載了高出力的發電機。

威士霸砲（V.S.B.R.）
原名為可變速光束來福槍，直接由發電機提供能源的高出力光束武器，可利用機體側面的滑軌移動到腰部兩側，進入射擊狀態。

腳部推進器
由於在腳部增設了推進器，使得本機成功超越同時期的MS，擁有頂級的機動性。

鋼彈F91是承襲過往MS的開發技術、並且與最新科技融合的全新機種，完成度極高，在當時堪稱是旗艦等級的優越MS。

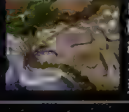
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

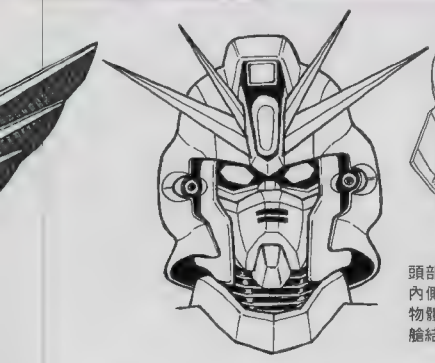
西普克・阿諾	F91-01
摩妮卡・阿諾&其他	F91-04
方程式計畫	01-22
抵抗派市民的蜂起	06-04
沙納利	04-05
太空方舟	10-08

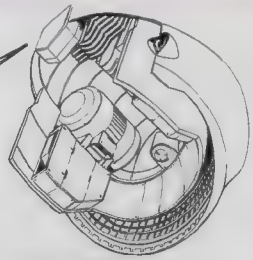
FILE PREVIEW



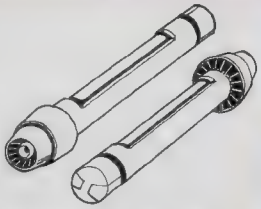
由聯邦軍諮詢機關重組而成的組織，在U.C.0100年代著手開發小型MS。

武裝　活用機體特性開發出來的各種高性能裝備





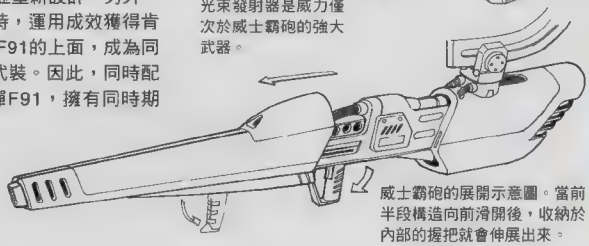
頭部火神砲配置在頭盔內側，圖中圓筒造型的物體就是火神砲的彈鍊艙結構。



按照傳統，配備了2把光束軍刀，收納在腰部的裝甲內側。

光束來福槍為了因應機體的小型化目標，因此槍身設計也必須跟著縮小。

光束發射器是威力僅次於威士霸砲的強大武器。



威士霸砲的展開示意圖。當前半段構造向前滑開後，收納於內部的握把就會伸展出來。

鋼彈F91的武裝，由於受到MS小型化的趨勢影響，因此和其他機種一樣，都走上了武裝簡略化的模式。這裡所謂的簡略化，就是取消了過去內藏於MS本體的MEGA粒子砲，基本的武裝只剩下光束來福槍和光束軍刀。沙納利的「F計畫」在推動時也納入了這樣的概念，必須將武裝盡可能簡略化，以確保減輕機體重量，所以武裝配備得要重新思考研發方向。

鋼彈F91的基本武裝選擇了光束來福槍和光束軍刀。本機配備的光束來福槍為了避免體積小型化而造成攻擊力低落，經過徹底檢討、並重新設計。另外，在測試F90V 鋼彈F90威士霸型時，運用成效獲得肯定的威士霸砲，也被搭載在鋼彈F91的上面，成為同時代MS攜行武器中威力最強的武裝。因此，同時配備光束來福槍與威士霸砲的鋼彈F91，擁有同時期MS之中最高的攻擊力。

MS的傳統基本武裝是光束來福槍，無論在任何戰況中都能使用。F91配備的光束來福槍雖然體積縮小了，但是能源匯設計也經過了改良，因此能夠發射高出力的光束。

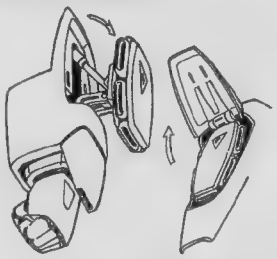
本機配備的光束軍刀能夠長時間運作，威力十分強大，輕易就能斬斷MS。另外，以雙手握著光束軍刀快速旋轉，具有攻防一體的效果，也算是另類的使用方式。

威士霸砲的強大威力足以貫穿光束盾牌，另外本機在和拉弗雷西亞交戰時，曾確認使用過光束發射器。至於頭部火神砲和胸部MEGA遠射加農砲，主要功能則是用於牽制。

防禦武器　全新的防禦方式、劃時代的系統

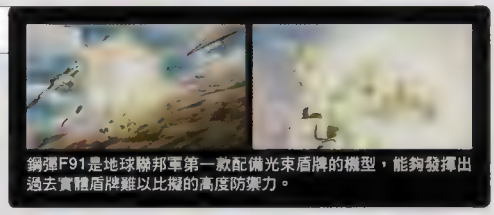
左圖是光束盾牌展開後的狀態。以光束產生器為中心，朝6個方向發出光束，而且防禦的範圍相當廣闊。

■光束盾牌展開過程



盾牌的光束產生器設置在雙手的前臂。至於腰部裝甲內，則收納著備用的光束產生器。

這個時代最有影響力的科技發明就是「光束盾牌」了，光束盾牌不僅能夠抵禦實體彈頭，還能阻擋過去防禦手段相當有限的光束武器，堪稱是劃時代的新系統。發動宇宙巴比倫建國戰爭的骨十字先鋒軍，則是率先將這項科技予以實用化，並且配備在量產機上。沙納利雖然也在同一時期研發成功，但是聯邦軍的MS並沒有採用這項裝置，而是直到鋼彈F91出現後才開始配備。F91所配備的光束盾牌由於展開面積更大，可以想見，其防禦性比骨十字先鋒軍的光束盾牌來得更優異。

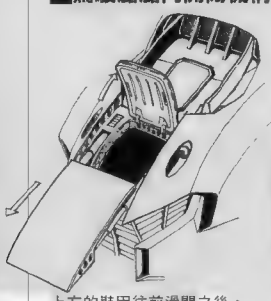


鋼彈F91是地球聯邦軍第一款配備光束盾牌的機型，能夠發揮出過去實體盾牌難以比擬的高度防禦力。

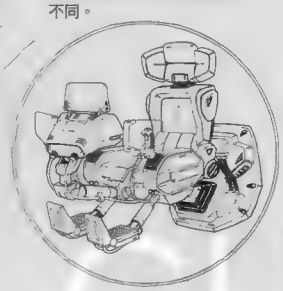
通常光束盾牌會安裝在左手臂，但鋼彈F91則是雙手都有配備盾牌，甚至還能拋擲備用的光束盾牌進行攻擊。

駕駛艙　對應特殊系統的先進駕駛配備

■駕駛艙艙門開閉機構

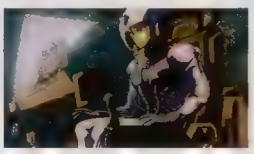


上方的裝甲往前滑開之後，內部的艙門才能開啟。



由於搭載著生化電腦，使得座椅造型與機構和其他機種略有不同。

配備有生化電腦這種特殊操縱系統的鋼彈F91，駕駛艙的款式和一般MS不一樣。最明顯的差異在於座椅和儀表板的獨特設計，但是這並不是因為安裝了生化電腦的緣故，比較可信的說法是鋼彈F91屬於試作機，因此才會採用新型的駕駛艙。至於鋼彈F91和前身F90系列的駕駛艙有無相關性，則無法判斷。



駕駛艙擁有高性能的全方位螢幕和線性座椅，視野非常良好。

■MORE INFO!

有「嘴巴」的MS

「啊、這架機器有嘴巴！」太空方舟的乘組員們，在為鋼彈F91進行整備時，開啟了面罩的正面裝甲後，不禁脫口而出說了這樣的話。當然，這個構造並不是真正的嘴巴，而是在機體達到最大出力運作時，才會強制開啟的散熱口。過去的鋼彈型MS雖然也有類似的臉部設計，但是並不具有特殊功能，直到鋼彈F91才賦予了散熱的額外機能。

面罩正面裝甲朝左右兩側展開後，就會露出內部的散熱口。

©SOTSU SUNRISE

RX-78GP02A

DELAZ FLEET/EARTH FEDERATION SPACE FORCE/
迪拉茲艦隊／地球聯邦軍
鋼彈試作2號機

ZEON

鋼彈試作2號機的武裝　GUNDAM GP02A

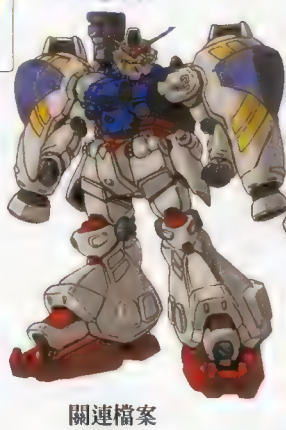
從禁忌的「核武」尋求力量的異端MS戰略構想

核子武器由於其蘊含的破壞力過於強大，以及對地球環境的嚴重汙染影響，而成為禁忌的武器。即使如此，人類卻還是繼續依靠這股恐怖的力量來相互牽制。從舊世紀的核武抑止戰略中所誕生的洲際彈道飛彈（ICBM），以及透過航空機於空中發射的巡弋飛彈等，都不過是其中一例。

然後，時代來到了宇宙世紀，依然續存的核武，由於米諾夫斯基粒子的問世，對於既有的核武運用手段造成了阻礙。這是因為米氏粒子的電波干擾特性，以致飛彈無法進行精密的誘導。為了解決這個問題點所提出的改善對策，就是革命性的兵器MS。而RX-78GP02A，正是在這種嶄新的核武戰略運用思想下所誕生的產物。

RX-78GP02A的核武運用模式，相當近似於舊世紀的戰略轟炸機，例如B-1「槍騎兵」（Lancer）超音速轟炸機，以超音速的狀態下入侵敵陣，發動核武攻擊，B-1就是根據這樣的戰略思想所設計而成。至於RX-78GP02A，也是利用MS的強大機動力來運送核彈，朝目標發射核武後一擊脫離。因為戰略目的受限所賦予的終級特化性能，乃為以上兩者之間的共通點。而這兩者的存在，充份證明了核武這種大規模毀滅性武器，確實是可以鎮壓敵人的壓倒性力量。即使將運用平台從航空機換成MS，仍是不變的事實。

Front

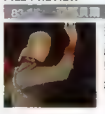


Rear

關連檔案

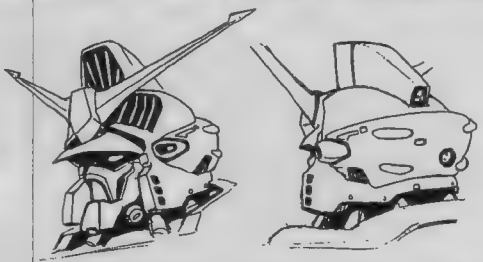
亞那貝爾・卡托	83-15
搶奪鋼彈試作2號機	02-01
襲擊艦艇校閱典禮	02-03
鋼彈開發計畫	01-10
武裝・攜帶武器（火箭砲）	06-03
鋼彈試作1號機	83 01

FILE PREVIEW



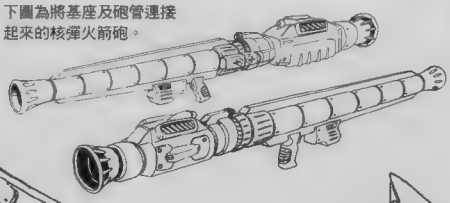
迪拉茲艦隊的「星塵」作戰中心人物。執行試作2號機的搶奪任務。

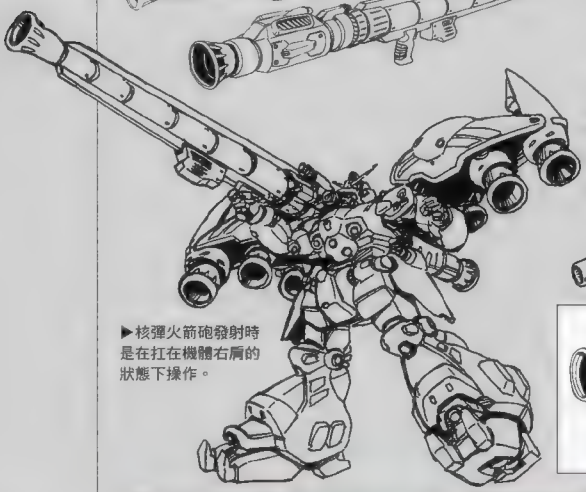
攻擊武裝　從強襲用MS進化而來的核武運用機武裝



配置在頭部兩側的60mm火神砲，是RX-78GP02A唯一的射擊戰用武器。但威力低，僅使用於威嚇、近身防禦。

下圖為將基座及砲管連接起來的核彈火箭砲。

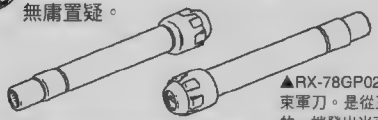




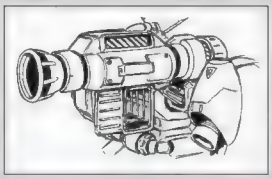
▶核彈火箭砲發射時是在扛在機體右肩的狀態下操作。

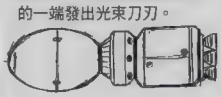
從一開始就是為了核武——這是給RX-78GP02A所定義的條件。話雖如此，本機最初的開發構想其實是強襲用重MS，之後以核武運用為前提，機體歷經了多次的設計變更，結果成為了以發射核武為主要用途的這種異端的MS。對本機來說，與其說核武是「武裝」，不如說是「性能」的一部分會更為貼切。

至於RX-78GP02A的核彈發射裝置，也就是搭載於背後的核彈火箭砲（AE/ZIM.G-BAZ-0186-A），原本也是利用在初期計畫中開發作為專用武裝的多用途火箭砲改造而成，這款武裝可以對應穿甲彈與炸裂彈、光束擾亂膜散布彈、電漿導引器射出用多彈頭彈等各種不同用途的彈頭。由於這具火箭砲被改裝為核彈發射裝置之故，因此本機成為了只有配備光束軍刀（A.E.Blash・AEXB-909L）與2門60mm頭部火神砲這些貧弱武裝的MS。雖然有傳言指出RX-78GP02A可以操作RX-78GP01鋼彈試作1號機配備的同型光束來福槍，但這種說法並未獲得證實。撇開核武運用的戰略價值不談，本機以MS的戰鬥力標準來說並不算高，這點應該無庸置疑。



▲RX-78GP02A專用的光束軍刀。是從直徑比較細的一端發出光束刀刃。

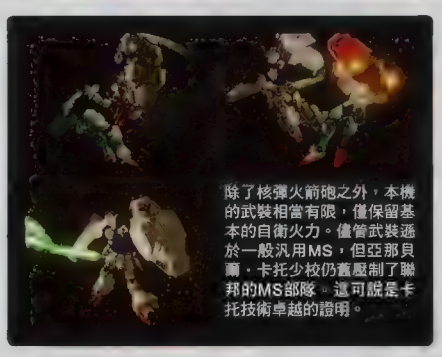




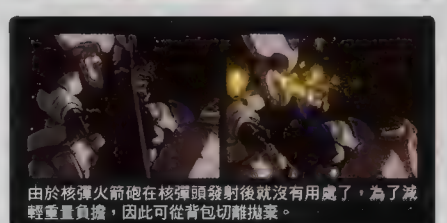
■核彈頭供彈構造

Mk-82核彈頭是將前部彈頭與後部推進器分割開來。裝填在背包側面的貯藏庫，在內部進行組合。

RX-78GP02A所裝備的光束軍刀，透過駕駛艙內的手動操作，可進行出力的調整。這是因為本機採用的光束軍刀是試作品的關係。另外，光束軍刀是收納於腰部位置的裝甲內。



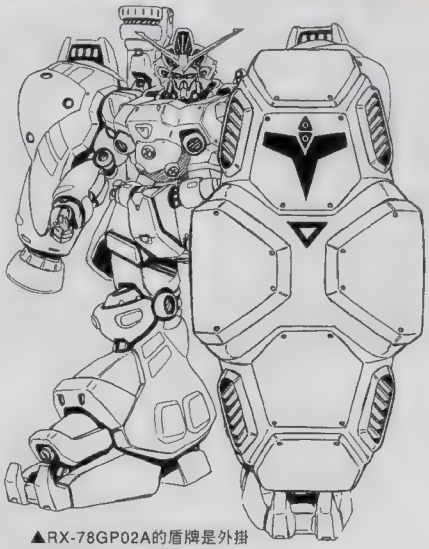
除了核彈火箭砲之外，本機的武裝相當有限，僅保留基本的自衛火力。儘管武裝遜於一般汎用MS，但亞那貝爾・卡托少校仍舊壓制了聯邦的MS部隊。這可說是卡托技術卓越的證明。



由於核彈火箭砲在核彈頭發射後就沒有用處了，為了減輕重量負擔，因此可從背包切離拋棄。

收納於盾牌內部的砲管可與背包連結的火箭砲基座接合，使核彈火箭砲呈待射狀態。另外彈頭的保險解除也是在砲管組裝時進行的。瞄準是透過砲管左側的瞄準器，核彈頭發射時在砲管內進行初期加速，由火箭發動機的推進而飛往目標。

防禦裝置　守護機體與駕駛員抵擋核武破壞威力的防禦裝置

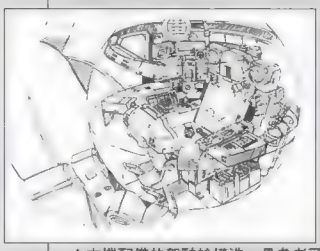


▲RX-78GP02A的盾牌是外掛式當中最大等級的尺寸。

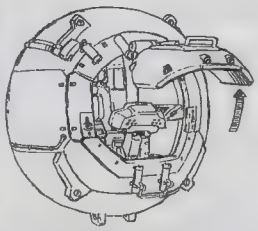
在米諾夫斯基粒子的散布下，所造成的電波干擾與電子儀器運作失靈，使得針對移動目標的誘導飛彈幾乎喪失了原本的功能，然而一般用來攻擊固定目標的飛彈，也因為速度不足的問題，而難以對MS構成威脅。而這正是RX-78GP02A運用核武的緣因。在極近距離下發動的核武攻擊由於無法防禦或躲避，因此可以確實達到預期的攻擊成效。

不過相對來說，RX-78GP02A一旦發射核彈後，也會暴露在爆炸中心區附近。為了克服這些問題，這架機體配備了功能相當完善的耐核裝備。例如在內部增設了冷卻裝置的專用盾牌（NR-Sh-02-RX/S-00013）、具有耐核爆衝擊設計的巨大化腳部，以及能夠隔絕放射線、電磁脈衝的球型駕駛艙都是其中一例。

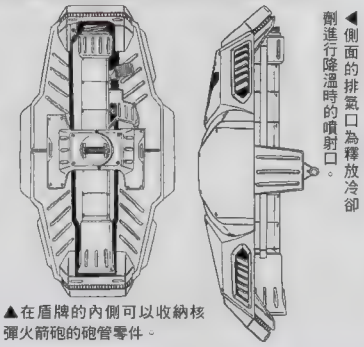
本機是由舊公國出身的技術人員所開發，因此受到MS-09系的影響頗深，並且歷經了3個階段的設計變更，在經過不斷反覆修改之後，才終於開發出能夠充分抵抗核爆的成熟機體構造。



▲本機配備的駕駛艙構造，是參考了RX-78NT-1亞力克士所採用的款式。

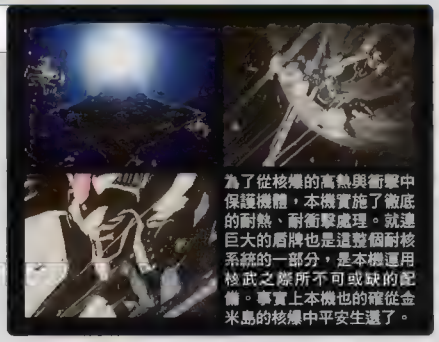


▲球型駕駛艙的模組化構造，具有優異的耐衝擊性。

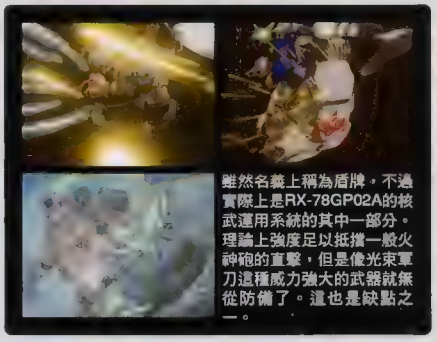


▲在盾牌的內側可以收納核彈火箭砲的砲管零件。

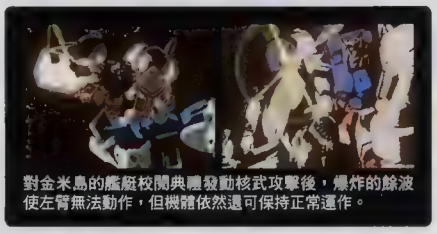
◀側面的排氣口為釋放冷卻劑進行隔溫時的噴射口。



為了從核爆的高熱與衝擊中保護機體，本機實施了徹底的耐熱、耐衝擊處理。就連巨大的盾牌也是這整個耐核系統的一部分，是本機運用核武之際所不可或缺的配備。事實上本機也的確從金米島的核爆中平安生還了。

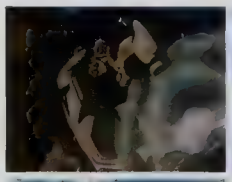


雖然名義上稱為盾牌，不過實際上是RX-78GP02A的核武運用系統的其中一部分。理論上強度足以抵擋一般火砲砲的直擊，但是像光束軍刀這種威力強大的武器就無從防備了。這也是缺點之一。

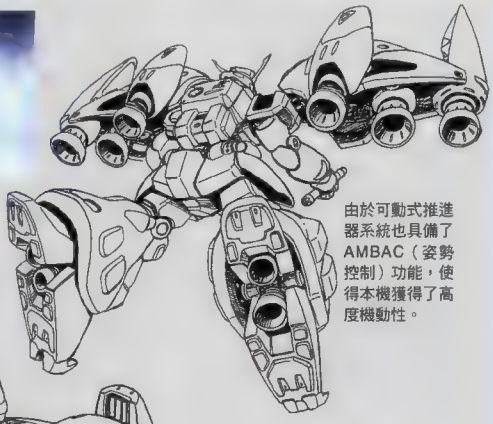


對金米島的艦艇校閱典禮發動核武攻擊後，爆炸的餘波使左臂無法動作，但機體依然還可保持正常運作。

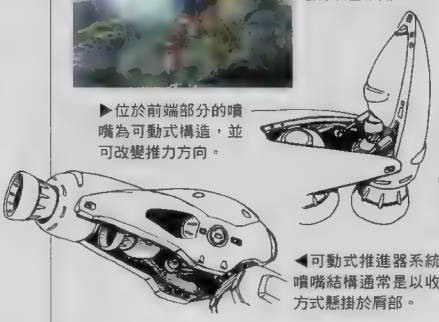
特殊裝備　可快速突破敵陣中心，高速飛行的機動性



以可動式推進器系統（FTB）產生的推力，即使在重力環境下仍可進行氣墊移動。

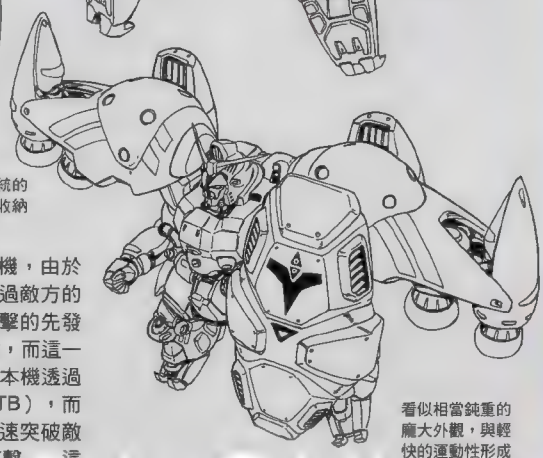


由於可動式推進器系統也具備了AMBAC（姿勢控制）功能，使得本機獲得了高度機動性。



▶位於前端部分的噴嘴為可動式構造，並可改變推力方向。

◀可動式推進器系統的噴嘴結構通常是以收納方式懸掛於肩部。



看似相當鈍重的龐大外觀，與輕快的運動性形成強烈對照。

在一開頭所提及的B-1超音速轟炸機，由於是以超音速飛行穿透敵陣，因此可以躲過敵方的迎擊。在敵人發現之前，就進行核武攻擊的先發制人攻勢，是B-1在運用上所訴求的重點，而這一點也與RX-78GP02A的設計思想相通。本機透過裝備在肩部的2具可動式推進器系統（FTB），而獲得了爆發性的推力與高機動性，可迅速突破敵人的防衛線，對目標中心造成毀滅性的打擊——這種戰術概念，可說是強襲用MS的理想發展型態。

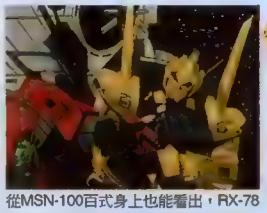
MORE INFO!

鋼彈試作2號機所留下的影響

擁有姿勢控制功能的AMBAC肢體這種設計思想，從許多MS在腳部配備了推進器這一點就可以看出，這並不是什麼特殊的嶄新構想。不過值得一提的是，RX-78GP02A的可動式推進器系統（FTB），等於是除了四肢以外多出來的另一對AMBAC肢體。也由於多了這一對AMBAC肢體，因此可以進行更為細膩複雜的姿勢控制（但相對也浮現出機體操作難度增加的問題）。從這點來看，FTB其實是很有效率的機構。這種設計思想也承繼到格里普斯戰役時期的MS開發，而發展出具備AMBAC肢體機能的「穩定翼（Binder）」裝置，而且還可內藏推進器（推進翼），大幅提升MS的機動性。此外RX-78GP02A的機體構造也發展出「可動骨架」。從以上的事實來看，被抹消紀錄的本機資料，可說對於後來的MS開發造成了莫大的影響。

MSN-100百式 的調節式穩定翼

格里普斯戰役期間的幽谷代表性機體之一的MSN-100百式，裝備了稱為調節式穩定翼的裝備，是具有推力的附屬AMBAC肢體。



從MSN-100百式身上也能看出，RX-78GP02A所遺留下來的種種設計思想。

© SOTSU · SUNRISE

PAPUA 帕普亞級補給艦

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

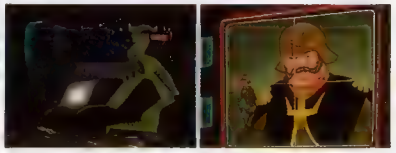
ZEON

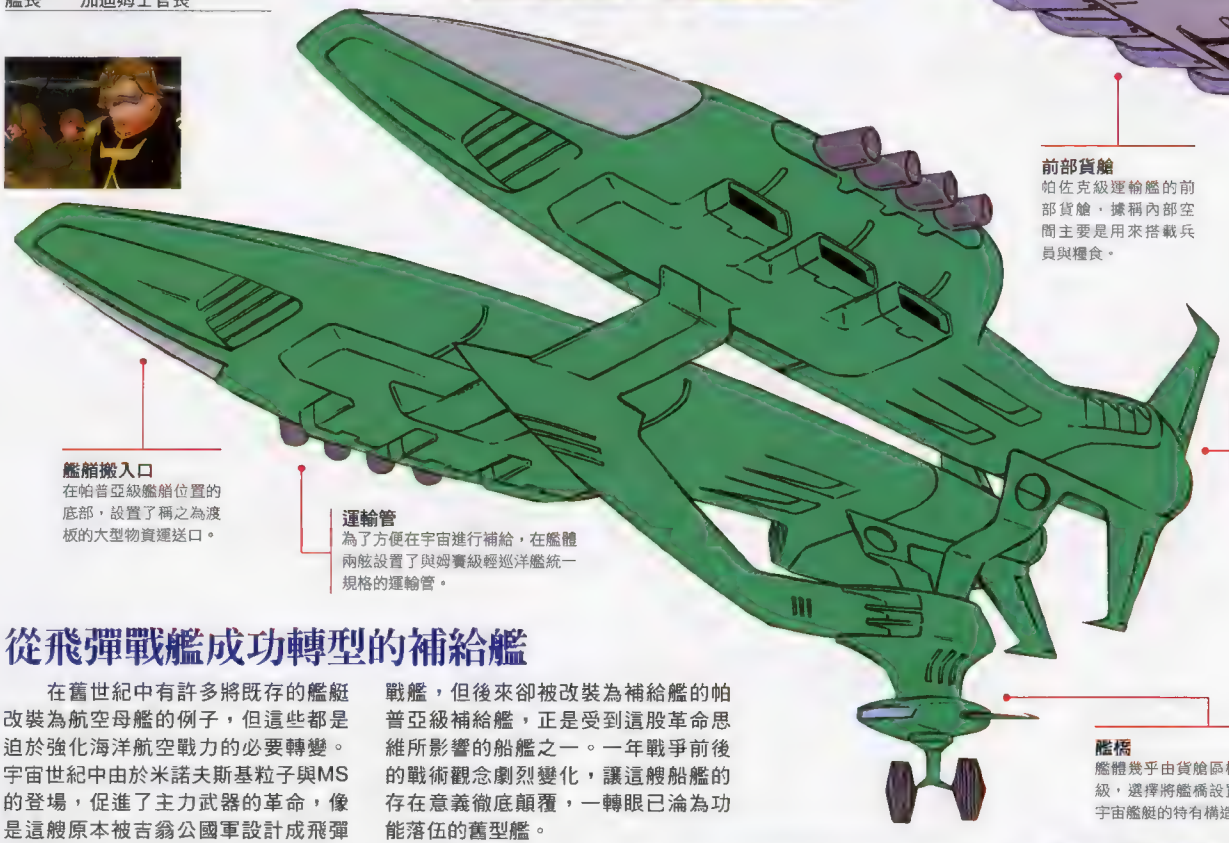
宇宙補給艦

SPEC

全長	230m（另有一說300m）
武裝	2連裝機槍×多數
搭載MS	MS-05B薩克Ⅰ／MS-06F薩克Ⅱ型
艦長	加迪姆士官長

為夏亞．阿茲那布爾的部隊進行補給的帕普亞級補給艦，由個性火爆的老兵加迪姆擔任艦長。





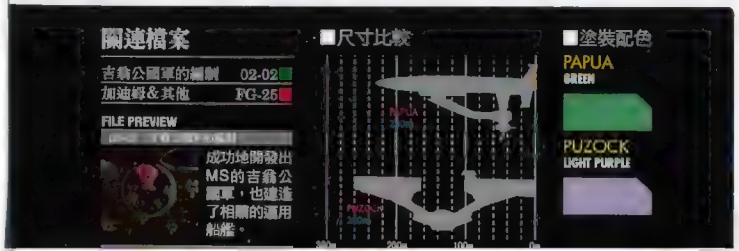
艦艏搬入口
在帕普亞級艦艏位置的底部，設置了稱之為渡板的大型物資運送口。

運輸管
為了方便在宇宙進行補給，在艦體兩舷設置了與姆賽級輕巡洋艦統一規格的運輸管。

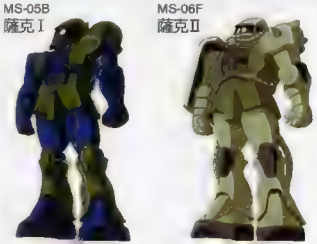
艦橋
艦體幾乎由貨艙區構成的帕普亞級，選擇將艦橋設置在艦底。是宇宙艦艇的特有構造。

從飛彈戰艦成功轉型的補給艦

在舊世紀中有許多將既存的艦艇改裝為航空母艦的例子，但這些都是迫於強化海洋航空戰力的必要轉變。宇宙世紀中由於米諾夫斯基粒子與MS的登場，促進了主力武器的革命，像是這艘原本被吉翁公國軍設計成飛彈戰艦，但後來卻被改裝為補給艦的帕普亞級補給艦，正是受到這股革命思維所影響的船艦之一。一年戰爭前後的戰術觀念劇烈變化，讓這艘船艦的存在意義徹底顛覆，一轉眼已淪為功能落伍的舊型艦。



搭載 MS（帕普亞級補給艦）

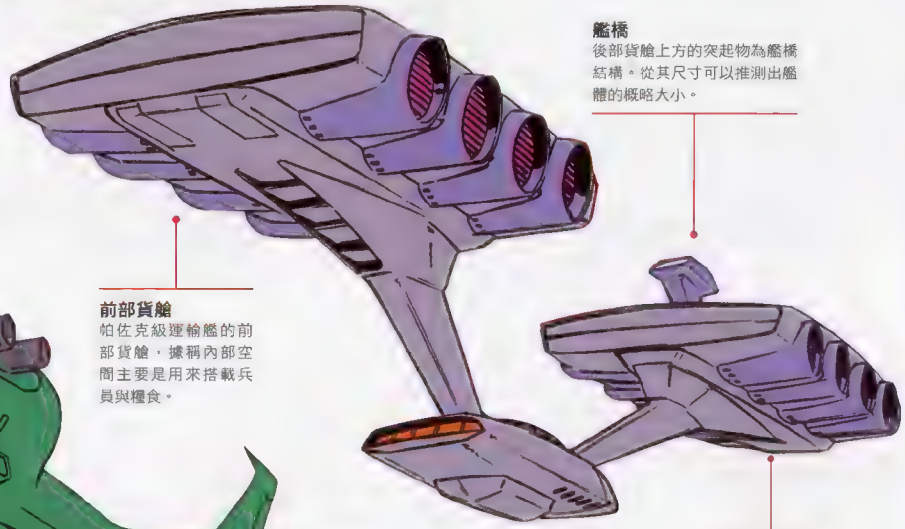


PUZOCK 帕佐克級運輸艦

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

宇宙運輸艦



艦橋
後部貨艙上方的突起物為艦橋結構。從其尺寸可以推測出艦體的概略大小。

前部貨艙
帕佐克級運輸艦的前部貨艙，據稱內部空間主要是用來搭載兵員與糧食。

艦體構造
採取並列配置的2座巨大貨艙區與艦橋連接，形狀可說十分特異。

後部貨艙
主要是用來搭載武器與整備機器的後部貨艙，推進引擎也是設置在此處。

中央部貨艙
體積與前後的貨艙相比顯得較為小型，主要是擔任兩邊區塊的銜接角色。

SPEC

全長	260m
武裝	無
搭載MS	不詳
艦長	——

支撐公國軍補給線的運輸艦

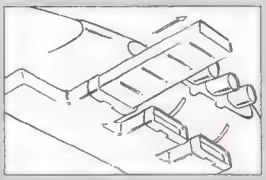
在接受加迪姆提供的補給時，夏亞曾經以「這麼破舊的船居然還在服役啊。」這句話來形容帕普亞級。

帕佐克級具有強大的補給運輸能力，可說是一年戰爭中支撐著公國軍戰線的幕後無名英雄。

吉翁公國軍雖然將帕普亞級改裝為補給艦以因應後方支援，但這一型艦是在公國軍創始期所建造的，而存在著老舊化的問題（實際上在一年戰爭結束後，公國軍殘黨仍繼續使用）。因此需要能夠取代帕普亞級的新型運輸艦，於是便設計出這艘帕佐克級運輸艦。本艦的強大運輸能力，可將大量物資、兵員從吉翁本國運送到遙遠的前線，支撐著公國軍的戰線。不過另有一種說法認為，帕佐克級在一年戰爭當時其實就已經是舊型艦了，但從戰爭結束後仍繼續使用的實績來看，帕佐克級身為運輸艦的能力依舊深獲軍方的信賴。

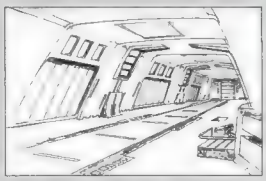
能力　以補給、運輸任務為最優先所設計的艦體構造與設備

■運輸管展開圖



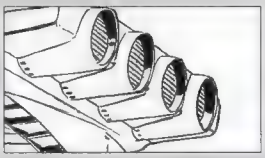
從舷側伸出的運輸管，可與姆賽級的機庫閘門進行連接。

■帕普亞級的MS機庫

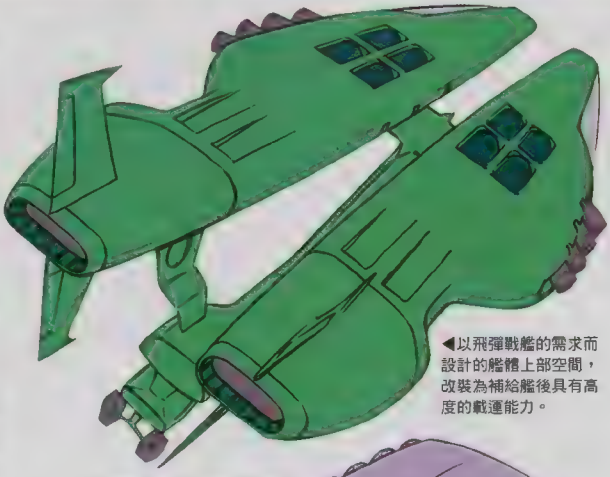


左為通往運輸管的艙門。構造單純，並未設置MS運用設備。

■帕佐克級的貨艙閘門

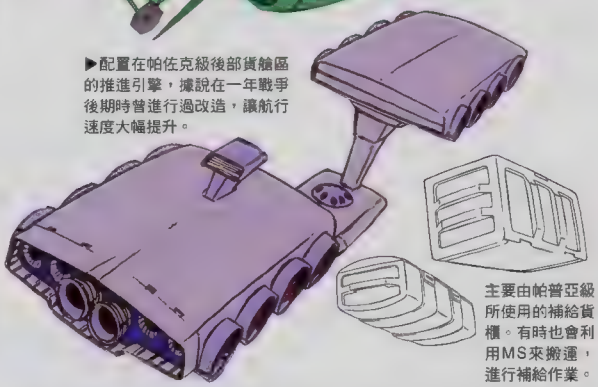


位於前後貨艙的兩舷，各設置4座物資搬運用的出入閘門。



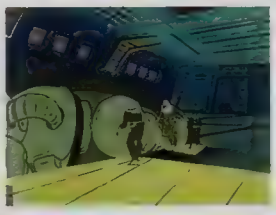
◀以飛彈戰艦的需求而設計的艦體上部空間，改裝為補給艦後具有高度的載運能力。

▶配置在帕佐克級後部貨艙區的推進引擎，據說在一年戰爭後期時曾進行過改造，讓航行速度大幅提升。

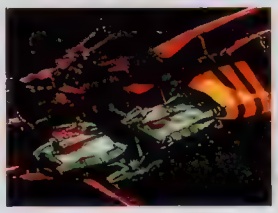


主要由帕普亞級所使用的補給貨櫃。有時也會利用MS來搬運，進行補給作業。

帕普亞級與帕佐克級的首要功能需求，在於「是否能載運大量補給物資，以及在最短時間之內將這些物資送往前線」。因此這兩級艦的突出外觀特徵，也是為了達到這種要求，在不斷嘗試錯誤後所得到的結果。帕普亞級將原本用來搭載飛彈的雙胴式艦體改裝成為貨艙，可供兩舷的運輸管同時進行補給作業，至於帕普亞級的搭載能力，基本上每一邊的艦體貨艙均可充分供應1艘姆賽級所需的補給物資。另一方面，帕佐克級將貨艙分割成3個部分，以更有效率的運送物資及補給方式為目標，從擁有60架MS的強大載運力來看，就足以證明該艦的實用性能。

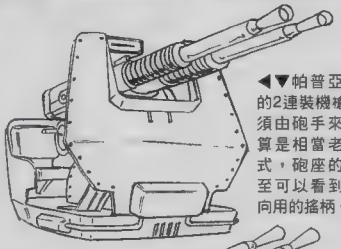


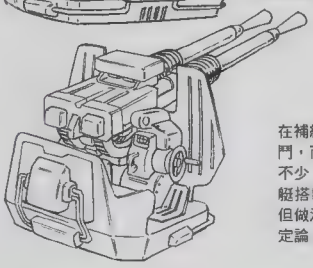
對姆賽級輕巡洋艦進行補給作業的帕普亞級艦內景觀。即使搭載了數架薩克，艦內仍擁有相當寬敞的容納空間。



具備高酬載、運輸能力的帕佐克級，在一年戰爭時投入了宇宙各地的戰線。其中也有從格拉那達基地搬運核彈頭的使用紀錄。

武裝　為了追求載運能力而省略至極限的武裝



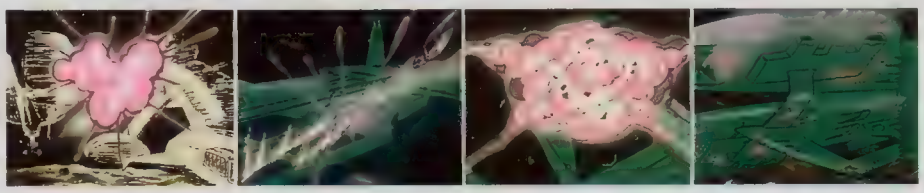


◀▼帕普亞級配備的2連裝機槍座，必須由砲手來操作，算是相當老舊的款式，砲座的右側甚至可以看到轉動方向用的搖柄。

凡是被分類為補給艦與運輸艦的艦艇，基本上是不需要去期待艦上會有多少戰鬥力。因為與其讓運輸艦搭載過多武裝，只會占去艦內空間，還不如將空間用來充實載運能力，以發揮出最大的運輸效果。就算是真的需要配備武裝，也多半只是維持在最基本的自衛火力而已。對於帕普亞與帕佐克級來說，情況也是如此。

帕普亞級雖然原本是設計成飛彈戰艦的作戰用艦艇，但由於米諾夫斯基粒子的實用化，以致無法進行飛彈誘導而無用武之地，因為失去了戰鬥艦的功能，轉而改裝為補給艦。在這種背景下，將飛彈相關設備完全撤除的貨艙區，僅僅留下了數座防空用的2連裝機槍當作自衛武裝，但實質上仍然可說毫無戰鬥力。

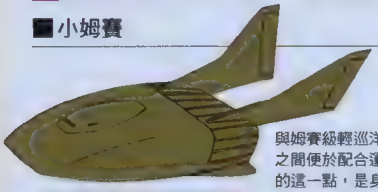
至於帕佐克級因為從一開始就是設計為運輸艦，與帕普亞級的狀況並不相同，因此帕佐克級完全沒有配備武裝，將艦內的空間徹底轉化為載運能力，以運輸艦來說是再自然不過的設計了。



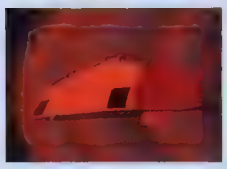
在補給作業中被捲入戰鬥，而遭擊沉的例子也不少。雖然有一部分艦艇搭載著護衛用MS，但做法是否有效仍難以定論。

■MORE INFO!　用於運輸MS的其他公國軍艦艇

■小姆賽



與姆賽級輕巡洋艦之間便於配合運作的這一點，是身為運輸艇的優勢。

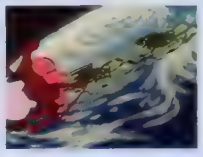


姆賽級由於不具備突入大氣層的能力，因此小姆賽便躍升成為連繫地面與宇宙的貴重艦艇。

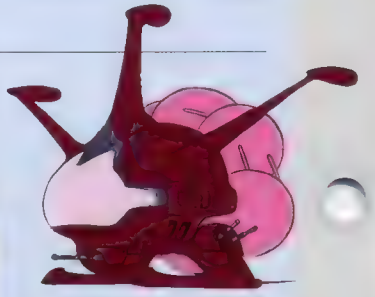
直到桑吉巴爾級機動巡洋艦服役為止，吉翁公國軍並沒有具備擁有進入、脫離大氣層能力的艦艇。因此在大氣層內外的補給物資運送，主要是靠著HLV來執行。但HLV存在著降落地點的限制問題，此外發射也需要足夠的必備設施，運用上其實並不方便，因此小規模的運補作業通常會使用小姆賽來取代。可以搭載2架MS的小姆賽，擁有能夠充分連繫大氣層內外的簡易運輸艇機能。

■索頓

索頓是一款稱之為巡航船的小型艦艇，通常使用於短程的運輸。船上沒有載運空間，運送物資時則是以鋼索方式執行。至於MS也能透過抓住鋼索的方式進行拖曳，最多能夠運送3架MS-06F薩克ⅡF型。然而索頓雖然被稱之為巡航船，但這型艦艇的續航距離並不長，且運輸能力也稍嫌偏低。實際上索頓的航行能力與MS算是同一程度而已，身為運輸艇的意義可說相當薄弱。



曾拖曳MS為追擊白色基地的夏亞提供補充。



在前方與左右共設置3門2連裝機槍。另外後部的球體構造推測應為推進燃料貯存槽。

© SOTSU · SUNRISE

RX-75

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

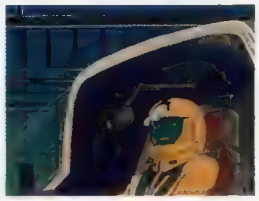
鋼坦克

E.F.S.F.

GUNTANK

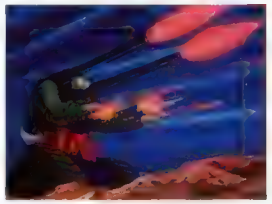
RX-75鋼坦克是為了對抗吉翁公國軍，在地球聯邦軍所推動的「V作戰」計畫下所開發的機體，可說是聯邦軍最初的MS。採用履帶式驅動機構，內藏於機械手臂的射擊武裝、以及在兩肩搭載長距離火砲等設計，雖然已具有大略的MS輪廓雛形，但事實上本機只是在聯邦軍開發人員的錯誤嘗試以及機體開發過渡期之下所誕生的實驗性產物，因此有不少性能與設計依然有待驗證。不過被編入白色基地隊的本機，與其他RX系列搭配之後，卻發揮出預期以外的卓越戰果。

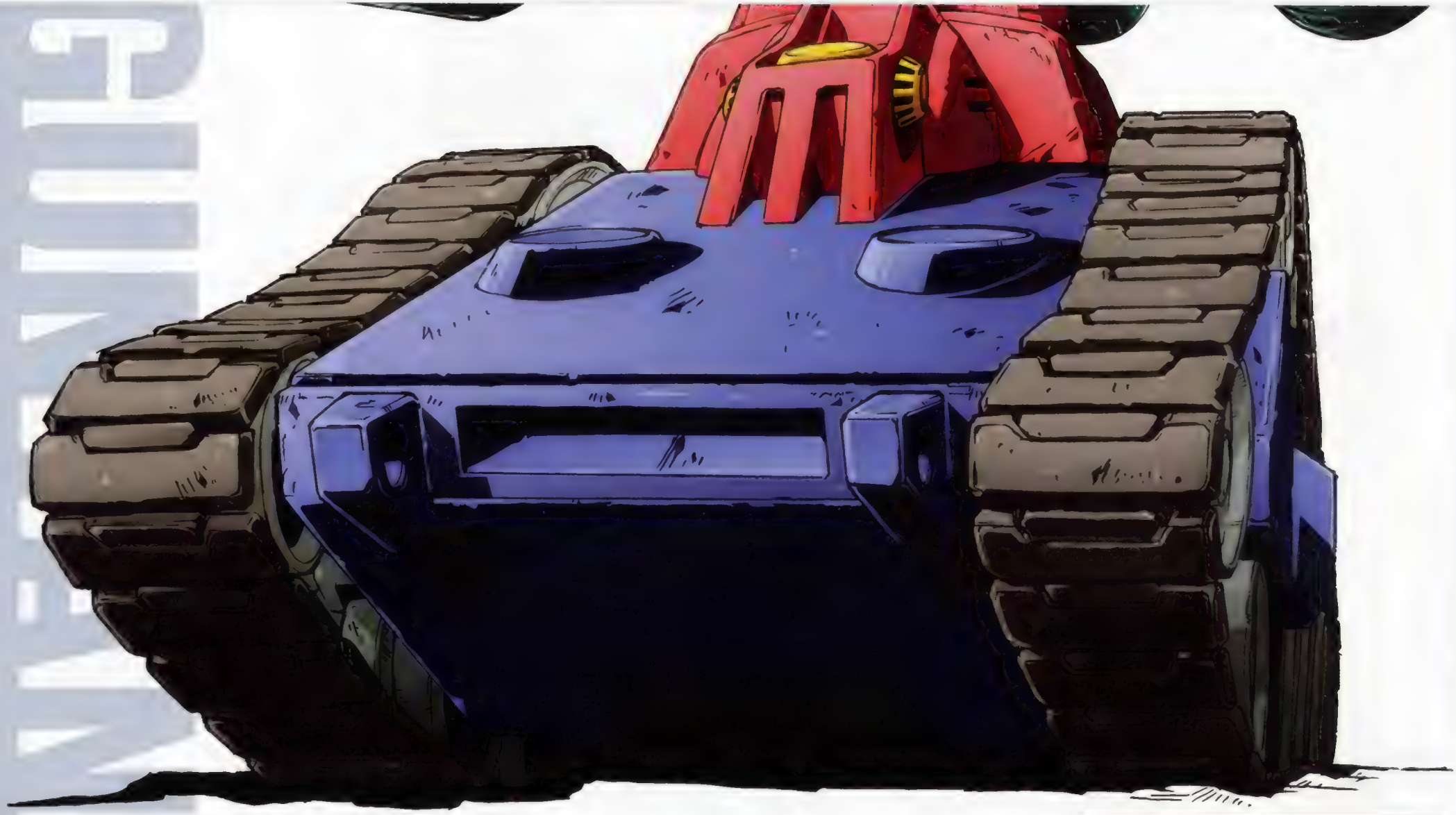
在錯誤嘗試下誕生
值得紀念的聯邦軍第一架MS



頭部
以透明材質包覆的頭部，將近有一大半的空間被駕駛艙占據了。雖然這樣的設計是為了在米諾夫斯基粒子散布的環境下進行目視射擊之用，但是對於駕駛員的安全防護幾乎沒有任何保障。

武裝
由於發電機的出力不足，RX-75鋼坦克的武裝全部採用實彈武器。因此不會像光束武器那樣容易受到周圍環境的影響，不論是在宇宙或地面都擁有高度信賴性。





履帶
相對於其他RX系列配備的兩足步行機構，RX-75鋼坦克則是採用傳統的履帶，儘管移動速度較遲緩，但在顛簸的地面與濕地等各種惡劣地形中，發揮了高度的奔馳性能。不過由於履帶缺乏防護性，在實戰中常遭到地雷與飛彈所破壞。

頭頂高	15.0m（全高19.0m）
本體重量	56.0t
發電機出力	878kW
推進器推力	88,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	120mm低後座力加農砲×2／4連裝飛彈發射器×2
搭乘者	小林隼人／龍・荷西 等

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

RX-75

GUNTANK

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼坦克

E.F.S.F.

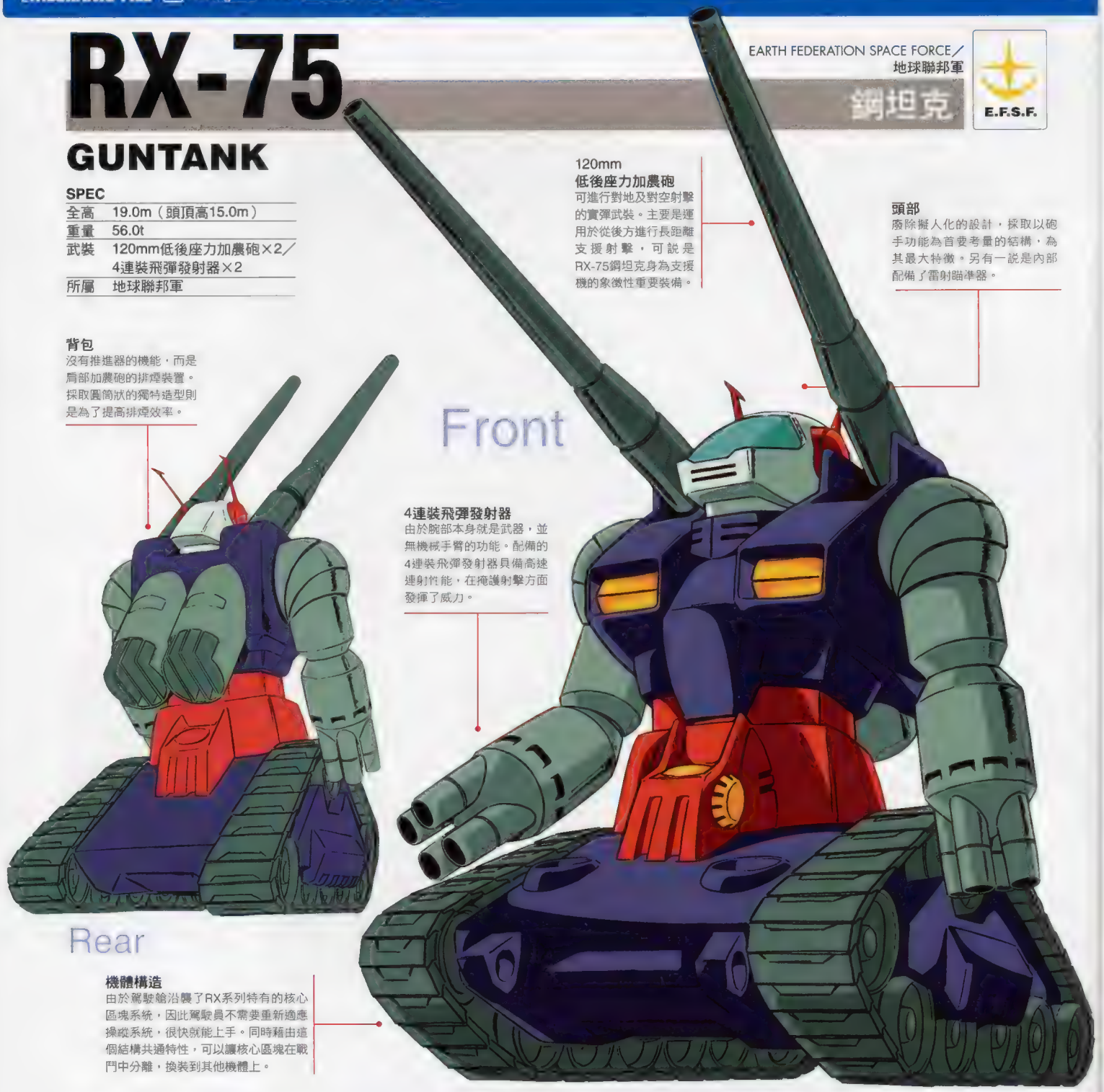
SPEC

全高	19.0m（頭頂高15.0m）
重量	56.0t
武裝	120mm低後座力加農砲×2／4連裝飛彈發射器×2
所屬	地球聯邦軍

120mm 低後座力加農砲
可進行對地及對空射擊的實彈武裝。主要是運用於從後方進行長距離支援射擊，可說是RX-75鋼坦克身為支援機的象徵性重要裝備。

頭部
廢除擬人化的設計，採取以砲手功能為首要考量的結構，為其最大特徵。另有一說是內部配備了雷射瞄準器。

背包
沒有推進器的機能，而是肩部加農砲的排煙裝置。採取圓筒狀的獨特造型則是為了提高排煙效率。



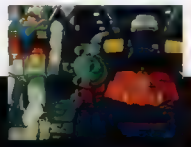
4連裝飛彈發射器
由於腕部本身就是武器，並無機械手臂的功能。配備的4連裝飛彈發射器具備高速連射性能，在掩護射擊方面發揮了威力。

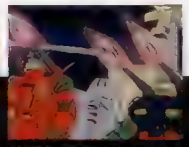
機體構造
由於駕駛艙沿襲了RX系列特有的核心區塊系統，因此駕駛員不需要重新適應操縱系統，很快就能上手。同時藉由這個結構共通特性，可以讓核心區塊在戰鬥中分離，換裝到其他機體上。

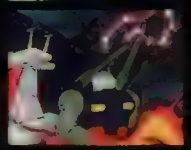
獲得了完全不像MS的「異形」外觀，RX系列的1號機

「像是坦克」、「MA的失敗版」——這是頭一次看到RX-75鋼坦克的公國軍士兵的評語。實際上，本機的造型與大型戰車，或者說是陸戰用MA都搭得上邊。但相對於公國軍的MS開發進度明顯落後許多的聯邦軍開發人員，迫於現實還是將這架機體稱之為MS，並企圖投入實戰。

RX-75鋼坦克原本是以次世代主力戰車RTX-44的先行機身分所開發的機體。不過另有一種說法指出，因為吉翁公國軍在一年戰爭初期投入戰場的新兵器MS獲得了驚異的戰果，導致聯邦軍手腳大亂，因而決定急遽變更本機預定的開發計畫。至於此事真偽究竟如何，至今仍無定論。然而若是單從機體外觀上來判斷，顯然跟上述的這項傳聞有著許多不謀而合的地方。不過即使如此，當時的聯邦軍在MS的相關研究及開發資料方面仍嚴重不足，在建立起有效的開發體系之前，轉用現有武器的技術可說最為低廉、同時也是最節省時間的折衷辦法。在這種背景下誕生的RX-75鋼坦克，最後脫離了MS的範疇，原因似乎也就不難理解了。儘管一年戰爭結束後，RX-75鋼坦克的後繼發展逐漸凋零萎縮，但身為聯邦軍的首架實戰型MS，本機的確值得重新審視評價。

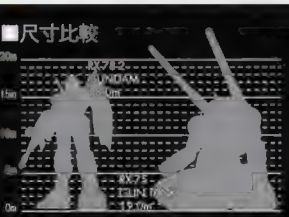






公國軍襲擊SIDE-7之後，倖存的RX-75鋼坦克編入了白色基地隊，一路歷經了許多戰鬥，據說本機也投入了最後的阿・巴瓦・庫攻防戰，並在此戰中遭到擊毀。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

RX計畫與V作戰	01-05
V作戰	01-07
RX-75量產型鋼坦克	08-04
RXR-44鋼坦克R-44	F91-04
小林隼人	FG-03
龍・荷西	FG-06

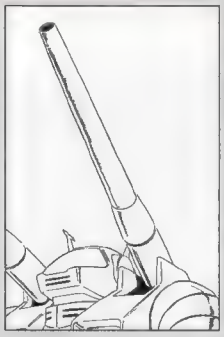
FILE PREVIEW

隸屬於白色基地隊的鋼坦克駕駛員。將阿姆羅視為最大的競爭對手。

武裝　配合運用目的所搭載的長射程武器

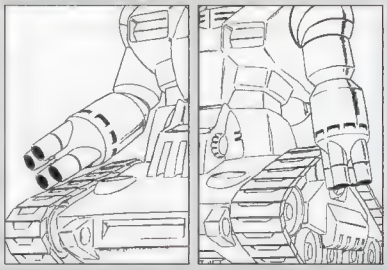
▶120mm 低後座力加農砲

長度幾乎與機體同高的巨大砲身，射程與命中精度非常卓越。再加上彈頭採用實體彈，在重力環境下也可輕易越過障礙物進行曲射砲擊。



與戰車相比，120mm低後座力加農砲的位置在最高處，具有遼闊的俯仰角度，有利於砲擊戰。但反之則是容易被敵人發現，因此中彈率也不免會提高。

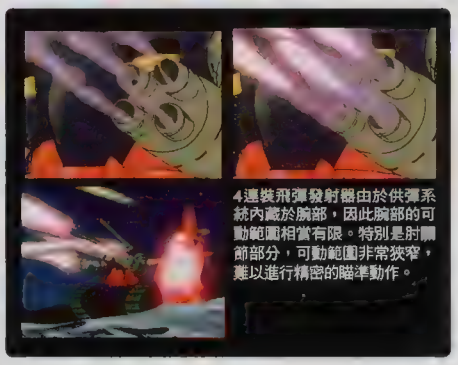
▼4連裝飛彈發射器



由於砲身與腕部相連，因此具有基本程度的可動性，緊密的砲管排列能讓火力集中於目標，或是對一定的範圍進行掃射。

在「V作戰」計畫中所開發的RX系列機體，各自被賦予了不同的任務運用定位。而開發人員為RX-75鋼坦克所設定的角色，是負責擔任後方支援的長距離射擊型機體，並配備了適合的武裝。主力武器為兩肩的120mm低後座力加農砲，最大射程可達240km，而且左右砲座可同時各自瞄準不同目標。腕部的4連裝飛彈發射器射程僅20km，但射速極快，最高可連續發射120發，用於牽制接近的敵人相當有效。

以長射程著稱的120mm低後座力加農砲，不過在米諾夫斯基粒子的散布下，瞄準系統會跟不上火砲的性能，因此幾乎都是以駕駛員目測方式進行砲擊戰。

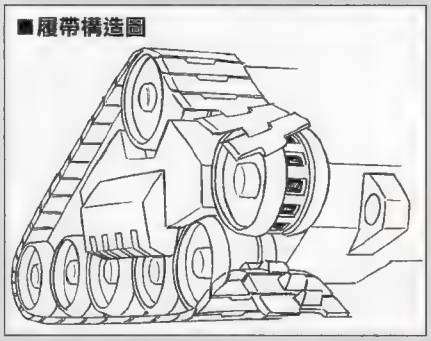


4連裝飛彈發射器由於彈系統內藏於腕部，因此腕部的可動範圍相當有限。特別是肘關節部分，可動範圍非常狹窄，難以進行精密的瞄準動作。

移動方式　以履帶移動，發揮出意料之外的信賴性

通常MS是利用腳部的AMBAC（動態質量平衡控制系統）在宇宙空間中進行姿勢控制，但若是在重力環境下，腳部除了用來步行外，還得承受MS的全部重量，因而對步行機構造成莫大負擔，並引發各種故障問題。考慮到這一點的聯邦軍開發人員，加上MS開發技術嚴重不足，要實現兩足步行有其困難，因此RX-75鋼坦克的步行機構最終決定採用履帶。履帶移動擁有相當於兩足步行的速度，最高速度可達70km，另外，履帶在顛簸地面具有高度的機動性與穩定性，維修整備也比較容易，與其他RX系列的作戰搭配也毫無障礙。因此RX-75鋼坦克被評價為「以單機之力克服了一般MS地面行動半徑過於狹窄之問題」的機體。不過相反的，履帶在宇宙空間就等於無用武之地，只會徒增重量。白色基地隊的RX-75鋼坦克被遺留在賈布羅基地的說法，也是根據以上這點所得到的分析。

■履帶構造圖



履帶構造的鏈接設計與既有的戰車相同。因此防禦力並不高，一旦遭到破壞就會斷裂，陷入無法行動的狀態。

對於以長距離支援為主要任務的本機來說，機體穩定性比移動速度來得更為重要，採用履帶才是最合適的設計。

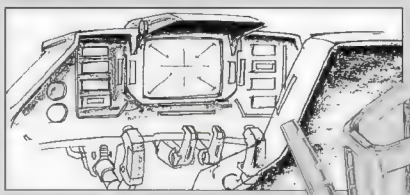
為了要回收在戰鬥中擱淺的RX-78-2鋼彈，曾經使用本機來進行拖吊作業。

降落到地球之後的白色基地隊，從北美、亞洲、歐洲、南美賈布羅，幾乎繞了地球一圈。因此也經歷了平地、沙漠、草原與岩壁各種戰場地表變化，但對於以履帶移動的鋼坦克來說，並不構成任何問題。

機體的底部設有姿勢控制噴嘴，原本是宇宙移動用的輔助推進器，但在地球上從飛行中的白色基地出發及歸艦時，也曾經利用噴嘴協助起降。垂直上昇的飛行高度最大可達100m左右。

駕駛艙　依照駕駛員的職務進行分工的駕駛艙

▼砲手席

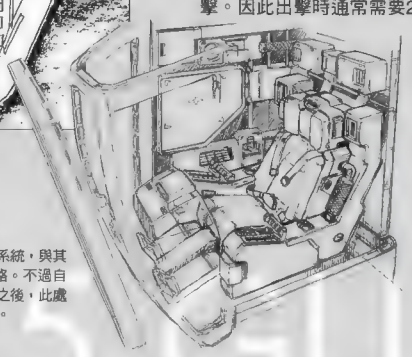


中央的把手為120mm低後座力加農砲的操縱桿，兩側的把手則是用來控制飛彈發射器、戰鬥時必須因應不同射程及目標來操作這些把手。

▶駕駛員席

由於搭載了核心區塊系統，與其他RX系列是共通規格。不過自從駕駛艙轉移到頭部之後，此處的座席就不再使用了。

RX-75鋼坦克原本擁有兩個駕駛艙。設置於軀幹腹部的駕駛艙（核心區塊系統）負責機體的操縱，設置於頭部的駕駛艙則是負責武器管制與射擊。因此出擊時通常需要2名駕駛員。之後為了精簡人力，將全部的操縱系統整合於頭部駕駛艙。



頭部駕駛艙雖然視野廣闊，但缺乏防護性是最大缺點。

MORE INFO!

強制分離與固定砲台化

在核心區塊系統（核心戰鬥機）需要分離的情況下，只要活用頭部駕駛艙的機能，RX-75鋼坦克即使僅剩下上半身（A部位），仍可繼續運作。強制分離後的上半身，可使用機體的控制噴嘴進行短暫移動，隨後著陸於堅固的地表上，就能當作固定砲台來運用。但是在這種狀態下，機動力幾乎等於是零，遭受敵人攻擊的風險也會大幅提高。

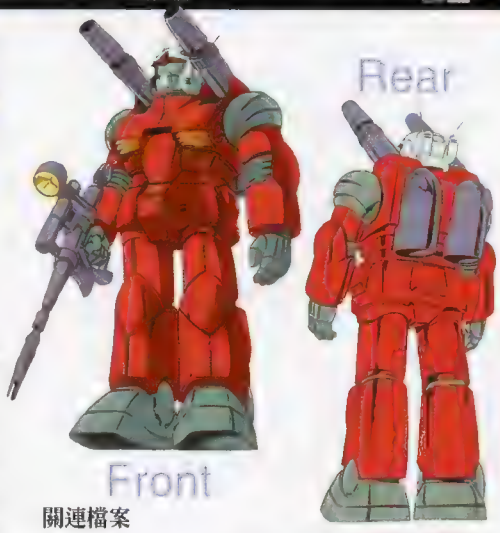
曾經在履帶遭到破壞之後，強制分離了上半身，繼續負隅頑抗。然而這不過只是窮極生變的應急對策。

RX-75 GUNTANK

RX-77-2

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
鋼加農
E.F.S.F.

鋼加農的武裝 GUNCANNON



關連檔案

白色基地隊	10-01
V作戰	01-07
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-27
RX計畫與V作戰	01-05
RX-77D鋼加農量產型	80-05
RGC-83吉姆加農II	83-07

FILE PREVIEW

地球聯邦軍的MS與新戰艦之開發計畫。RX系列為主要代表範例

支援用MS先驅的存在意義與能力極限

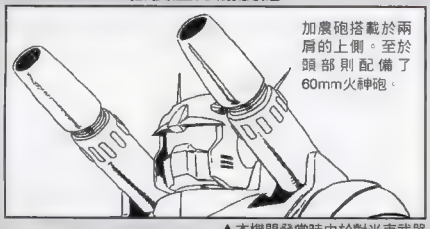
將原本應該屬於汎用武器的MS分類為近身戰用與支援用，是為了在最大限度內活用其強大的性能優勢。由於米諾夫斯基粒子的問世，造成戰場上的接戰距離大幅縮小，過去由火砲與飛彈所擔負的支援射擊戰術，改由MS所取代。這樣的戰術轉換並不是所有武器都能勝任，但透過以上的過程，人們也逐漸摸索出MS的另外一種發展性。

RX-77鋼加農，是為了搭配其他RX系列MS運用為前提所設計的，戰術意圖明確地反映在機體上，由於本機的開發也包括了MS戰術運用測試的這層目的，因此RX-77鋼加農被定位成特化式樣的支援機，廢除了近身戰鬥用的武裝，僅裝備了大火力、長射程的固定式射擊武裝。對於日後的支援用MS造成重大影響的這些武裝構想，就是在這種經緯之下提案，並在實戰中確實取得戰果，才得以確立的。

但是像RX-77鋼加農這類以後方支援為主的特化機種，隨著MS的攻擊火力提升之後，卻陸續從戰場消失了蹤影。固定武裝的優點，是可以將發電機、冷卻系統與供彈機構直接搭載於機體內部，但相對來說，缺點則是會造成機體的負擔，並且失去MS的汎用性。若思考到這層弊病，RX-77鋼加農的存在意義，或許正是在MS與攜帶武裝的高性能化尚未有所進展的黎明期，必然會出現的產物吧。

武裝　追求MS支援戰鬥可能性的各式武裝群

■240mm低後座力加農砲



加農砲搭載於兩肩的上側。至於頭部則配備了60mm火神砲。

▲本機開發當時由於對光束武器的信賴度不足，因而採用實體彈式樣的加農砲。

RX-77鋼加農採用了XBR-L系列的高精度光束來福槍，與RX-78鋼彈的款式不同。

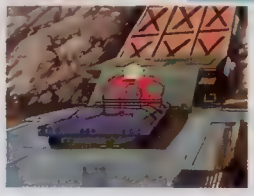
■12連裝火箭彈莢艙

同樣搭載於肩部的替換武裝，也被稱為噴射飛彈發射器。為展開彈幕用的近接型武裝。

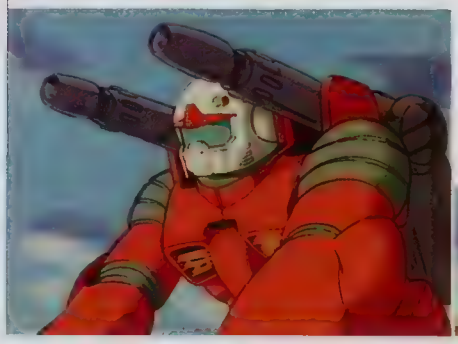
正確說來，RX-77鋼加農是中距離支援用的MS，主力武裝為240mm低後座力加農砲，與同樣在「RX計畫」之下所開發的長距離支援用機種RX-75鋼坦克相比，火砲的口徑更大，因此有效射程較短。但與後者決定性的差異，在於確保了MS極為重要的機動力。雖說因為配備了重裝甲，機動性方面不如RX-78鋼彈，但行動比RX-75輕快的本機，在運用上自然也是比RX-75更具彈性了。

以追求高度的戰鬥支援彈性為首要的本機，是透過攜帶武裝與選配武裝的運用來具體實現目標，例如注重命中精度與射程距離的專用光束來來福槍、可收納在腳部側面內的手榴彈，以及可用來替換加農砲的12連裝火箭彈莢艙，從這些配備中可見一斑。另外，開發初期由於發電機的出力問題，而未能配備光束來福槍，但據稱在即將實用化之前於月神2號進行了熱核反應爐的改造，因此才得以使用光束武器。

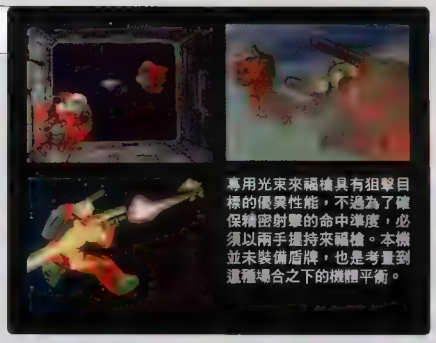
主力武裝的低後座力加農砲即使是在移動的狀態，也能穩定進行射擊。本機甚至可以在跳躍時開火



12連裝火箭彈莢艙原本是配備給在SIDE-7遭到破壞的初期試作機使用，但白色基地隊後來並沒有使用這款武裝。

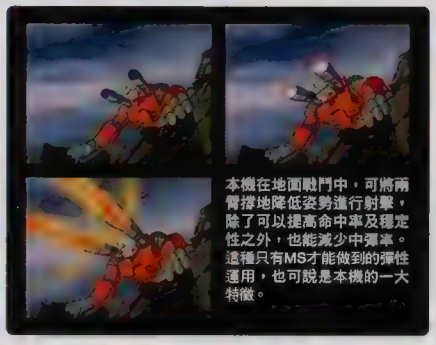


由於240mm低後座力加農砲的砲身裝備了冷卻用套筒，因此可進行持續連射，除了直接攻擊敵機，也可使用於阻止前進時的威嚇射擊。裝彈數2門合計一共為40發。



專用光束來福槍具有狙擊目標的優異性能，不過為了確保精密射擊的命中準度，必須以兩手握持來福槍。本機並未裝備盾牌，也是考量到這種場合之下的機體平衡。

基本上本機並不適合採取近接戰鬥，但實戰中卻仍經常與敵人發生短兵肉搏。這種場合雖然會陷入不利的狀況，但搭乘過本機的阿姆羅・列確實曾以格鬥戰擊敗了敵機。

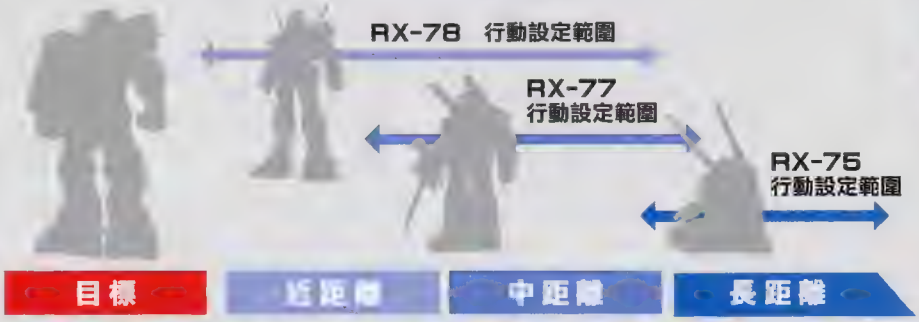


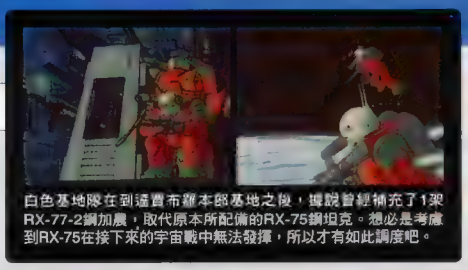
本機在地面戰鬥中，可將兩臂撐地降低姿勢進行射擊，除了可以提高命中率及穩定性之外，也能減少中彈率。這種只有MS才能做到的彈性運用，也可說是本機的一大特徵。

運用　RS系列的構成單位所各自賦予的職責

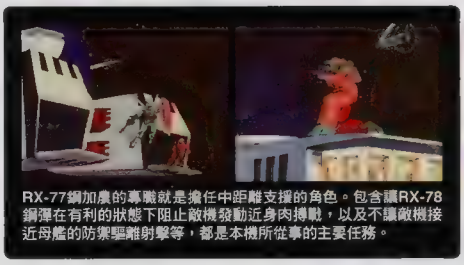
RX-77鋼加農也被一部分人稱之為「砲兵型MS」。這個稱呼其實從RX系列的搭配運用中對於本機所賦予的定位，就可以看得出一些端倪了。砲兵，是指以火砲（大砲）進行砲擊，藉以支援其他單位的兵科。也就是說，RX系列所規劃的3架機體，功能相當於陸戰部隊的一個完整編組，RX-78鋼彈是進攻用的步兵，RX-75鋼坦克為戰車或自走砲，而RX-77鋼加農的職責，就得想想看該怎麼設定了。

名義上RX-75鋼坦克與RX-77鋼加農都是專責支援射擊的機體，雖然看起來屬性似乎有所重疊，但兩者武裝的有效射程距離並不相同，機動性也存在著不小差異。如同前述，RX-77鋼加農是提供MS戰鬥的火力支援，而RX-75鋼坦克是以長距離砲擊為主。除了RX系列MS的運用案例外，也有像配備於遠東方面軍的量產型鋼坦克，在收到航空部隊座標指示後執行砲擊的這種例子，若從這一點來看，職責的差異可說更加顯而易見了。





白色基地隊在到這裡布雷本部基地之後，據說曾經補充了1架RX-77-2鋼加農，取代原本所配備的RX-75鋼坦克。想必是考慮到RX-75在接下來的宇宙戰中無法發揮，所以才有如此調度吧。



RX-77鋼加農的專職就是擔任中距離支援的角色。包含讓RX-78鋼彈在有利的狀態下阻止敵機發動近身肉搏戰，以及不讓敵機接近母艦的防禦驅離射擊等，都是本機所從事的主要任務。

■RX系列的行動設定範圍與鋼加農

如左圖所示，RX系列能發揮最大限度戰鬥力的攻擊距離各有不同。以RX-77鋼加農來說，是介於RX-78鋼彈與RX-75鋼坦克兩者的中間位置。從對前者的直接支援砲擊，到與後者搭配的提供母艦護衛，即使說是中距離支援用機體，運用的方式也相當多樣化。但不擅長近身戰鬥的這一點，則是與RX-75共通的

■MORE INFO!　鋼加農系MS　發展的系譜

RX-77 鋼加農
配備了RX系列特別開發的核心區塊系統，但這套系統卻因為成本過高的問題，而沒有繼續採用。

「RX計畫」是地球聯邦軍為了開發主力MS所提出的試作案。就如同根據RX-78-2鋼彈的資料開發出RGM-79吉姆一般，RX-77-2鋼加農也成為聯邦軍支援用MS的基礎雛形，發展出了許多衍生機種。存肩部配備固定式武裝的設計概念，確立了支援用MS的武裝架構，之後的衍生機種也隨之沿襲。

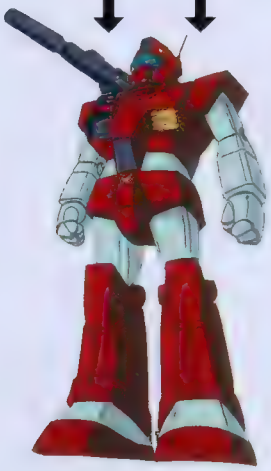
聯邦軍在完成了初期試作機RX-77-1（據說另外還有稱之為RX-77-1A的裝甲強化型機體）之後，又製造了先行式樣機RX-77-2，也就是白色基地隊所運用的機體。由於本機在實戰中所締造的戰果，顯示出支援用MS的可用性，因此聯邦軍隨後也進行了以RX-77-2為基礎的支援用MS開發。

RX-77的直系衍生款包含了RX-77-3鋼加農重裝型、RX-77-4鋼加農Ⅱ、還有將RX-77的設計與生產簡易化的RX-77D鋼加農量產型，以及沿用RGM-79的基礎零件所開發的RGC-80吉姆加農，與一年戰爭之後開發的RGC-83吉姆加農Ⅱ，從本機所衍生出來的MS款式可說相當多樣。不過這些支援用MS在取得重大戰果之前，就被火力日益強大的新型MS所取代，而陸續退出了歷史的舞台。唯一的例外者僅有RGC-83吉姆加農Ⅱ，這款機體在迪拉茲紛爭中展現出了高度的運用成果。此後聯邦軍的支援用MS系譜，則中斷了很長的一段時間。

投入量產計畫

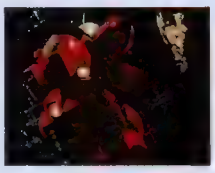
RGM-79 吉姆

設計與生產簡易化



RX-78NT-1FA ALEX（可加裝查布漢裝甲）

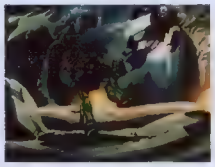
火力強化



重裝甲大火力化

RX-77D 鋼加農量產型
在一年戰爭末期開發的RX-77量產型機種。包含裝甲材質與零件都試圖減低成本。僅少數生產並投入於實戰。

RGC-80 吉姆加農
以RGM-79吉姆為基礎，結合了RX-77的運用資料所開發的正式量產機。在一年戰爭後期也有投入戰場。



RX-77-3 鋼加農重裝型
基於單機運用的構想，針對性能進行強化的RX-77直系衍生型。僅有少數量產並配備於賈布羅基地，直至格里普斯戰役期間仍繼續服役。

RGC-83 吉姆加農Ⅱ
根據RGC-80吉姆加農的設計，加入其他機種技術的後繼機。在迪拉茲紛爭中留下了相當傑出的運用實績。

© SOTSU · SUNRISE

WHITE BASE

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
白色基地
E.F.S.F.

白色基地的構造

可以有效率應用的區塊化構造與設計思想

白色基地級強襲登陸艦白色基地，由於具有類似飛馬一般前後伸展的四肢形狀，而被公國軍官兵取了「木馬」這個綽號。然而這種特異的造型，是針對強襲登陸艦的應用需求以及提升安全性的考量下所設計而成。這些在緊急時可以分離的區塊化構造，分別是由可以迅速投射戰力的MS彈射甲板、附有重力區的主艦體部分、以及搭載米諾夫斯基飛航系統的引擎室所構成，細分化的機能將各區塊獨立分隔開來，主要目的是為了藉此提升白色基地的船艦運作效率。至於這種嘗試性設計最終所獲得的效果，只要回想一下，白色基地一直是由一群包含平民及見習生在內的外行人所運作的事實，似乎就可以得到答案了。

從這樣的艦體構造中，我們可以發現，白色基地的設計與過去的傳統艦艇有著截然不同的思想差異。因為白色基地不僅是「V作戰」計畫中的一環，甚至可說是「V作戰」的核心，背負著建構聯邦軍MS戰術運作藍圖的重任。為了達到這項目標，因而捨棄了既成觀念，貪婪的納入革新技術——同時也為這艘船艦賦予了卓越的性能。本艦在一年戰爭中的傳奇性表現，最終與操作這艘船艦的年輕人們，一起在歷史上留名。

關連檔案

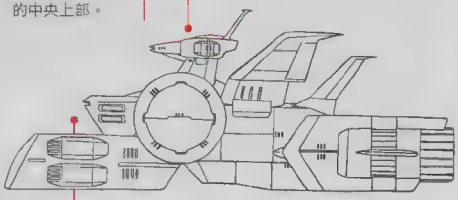
RX計畫與V作戰	01-05
大氣層突入	01-10
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-27
白色基地隊	10-01

FILE PREVIEW
01 阿・巴瓦・庫攻防戰

阿・巴瓦・庫攻略戰中，引擎部位遭到重創的白色基地在要塞內擱淺。

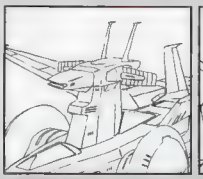
艦橋周邊　為了有效運用MS而提升資訊處理能力的艦橋機能

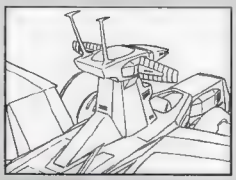
第1艦橋
配置於主艦體部分的中央上部。



第2艦橋
位在鋼貝利機庫的正上方位置。

▲第1艦橋、第2艦橋都是在有視野戰鬥的需求考量下，設於較高的位置。





「頭」部的前半部空間是第1艦橋，後方為電腦室。由於在艦橋的周邊並無設置對空砲座，有時會需要MS來提供防禦。

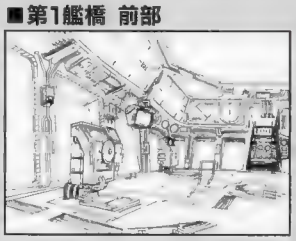
白色基地艦橋的外觀最大特徵，主要就在於寬廣。與一般軍艦相比，白色基地的艦橋內部空間相當空曠，原因似乎可從充實的資訊處理能力與設備看出一些端倪。在左右、後方壁面與天花板等位置，均各自配備了大型螢幕，艦橋上的乘組員可利用這些螢幕確認各種即時資訊，或者是在艦橋內進行任務簡報。從這點來看，與沙拉米斯等一般艦的艦橋相比，具備更為升級的多樣化機能。這種設計應該是從米諾夫斯基粒子散布下的MS運用所得到的教訓。因為在雷達效果降低，所得資訊變少的情況之下，艦橋必須將有限資訊進行多元化處理，並判斷採取何種戰術，可說是在MS主導的戰場趨勢下所需的必要措施。

白色基地的艦橋除了是全艦的運作中樞外，同時也是MS行動的指揮所。可同時處理複數戰場資訊的全方位螢幕，就是基於這樣的需求所設置的。為了讓MS發揮出最大戰力，艦橋必須隨時掌握戰場狀況。

在通訊席的儀表板內部，安裝了稱之為「POWER SECTION」的引擎室管制裝置。可透過這項裝置進行引擎的調整。除了MS出擊管制與艦內外通訊這些原本的用途外，也能執行船艦的運作控制。

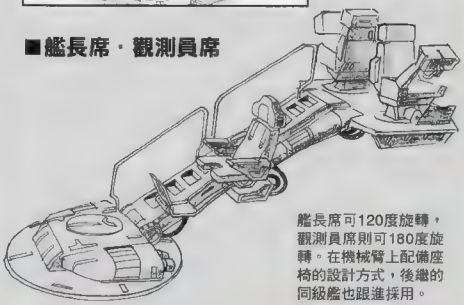
艦橋內部雖配備了許多螢幕，但相對的卻將用來固定乘組員身體的座椅，儘保留到最小限度。因此在地板上設置了防護欄杆以及扶手，藉以抵銷艦體在中彈時所承受到的強烈衝擊力。

■第1艦橋　前部



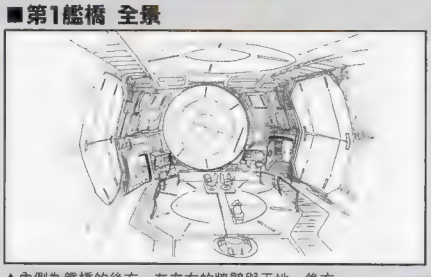
前面的觀景窗在戰鬥時會關上防護閘門，而外部的景觀會改以電腦繪圖投影顯示。另外左方為操舵席，右後方為右舷通訊席。

■艦長席・觀測員席



艦長席可120度旋轉，觀測員席則可180度旋轉。在機械臂上配備座椅的設計方式，後繼的同級艦也跟進採用。

■第1艦橋　全景

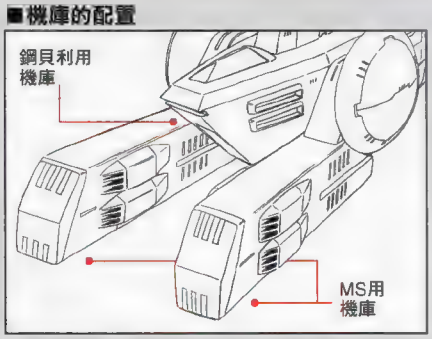


▲內側為艦橋的後方。在左右的牆壁與天地、後方等5面均設有大型螢幕。

通常，戰鬥艦的艦橋為了避免造成混亂，除了艦橋成員之外，一般乘組員幾乎是不得進入的。但由於白色基地的乘組員大多是平民出身，人手的調度可說相當吃緊，艦橋也因此出入頻繁，據說有時甚至成了小孩的遊樂場。

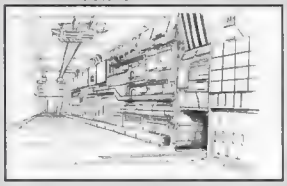
機庫周邊　實現有效率運用艦載機的甲板構造

■機庫的配置



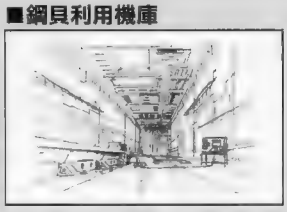
兩舷的前部區塊分別為第1甲板（右舷）、第2甲板（左舷）、中央艦體前部為第3甲板。第1、2甲板為MS專用，第3甲板則是鋼貝利的收容機庫。

■MS用機庫



從左舷的第2甲板後方所看到的機庫景觀。機庫的最深處可以看見發射口閘門。另外閘門的下半部設有彈射軌道。

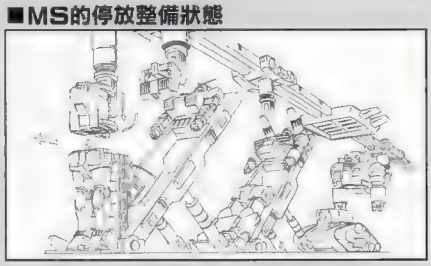
■鋼貝利用機庫



右圖為第3甲板的內部顯示圖。圖中最深處的位置為艦體的前方，相對的另一頭則是與設置於艦體後方的第4甲板連接。

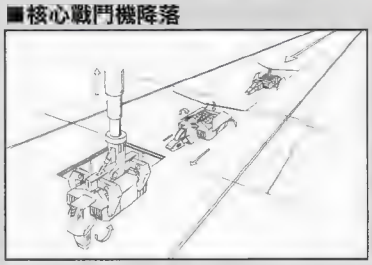
對於白色基地來說，MS的運用可說是這艘船艦的最大存在意義。本艦配備了比當時的公國軍艦艇更具效率的MS甲板，充分顯露出將MS運用視為優先考量的企圖。特別是在聯邦與公國兩軍中首度採用的彈射系統（應為轉用自航空母艦的技術），以及考慮到核心區塊系統運用的甲板構造，對於聯邦軍在摸索MS戰術上所投注的心血，確實獲得了成效與回報。爾後成為聯邦軍MS運用母艦基礎的構造與機能，都是由白色基地所率先確立的。

■MS的停放整備狀態



收納於機庫的RX系列是固定於可以調整角度的MS整備台，並利用設置於天花板的機械臂搬運核心區塊進行組裝作業。

■核心戰鬥機降落



核心戰鬥機的降落作業，是透過第2甲板下部的攔截減速鋼索與著艦用機械臂來配合執行。

當MS從母艦出擊時，如果能藉由彈射系統進行加速，就可以節省MS推進燃料的消耗。由於彈射軌道是一直延伸至MS整備台的旁邊，因此可讓MS從整備狀態迅速轉移為出擊狀態。

在MS甲板的一旁設有駕駛員的待命休息室。這裡設有提供漢堡與飲料的自動販賣機，讓為了進行機體補給與維修而暫時歸艦的MS駕駛員，能夠在此獲得片刻的休息。

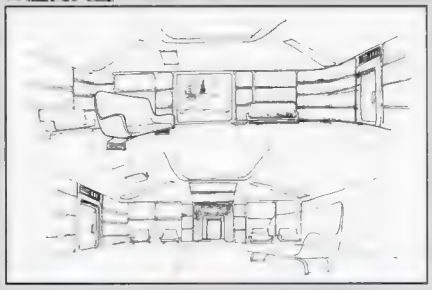
白色基地所擁有的彈射器、MS機庫、核心戰鬥機的起飛降落系統等，堪稱為當時最高水準的運用設備。拜這些功能超越公國軍艦艇的系統所賜，即使船艦的前身是宇宙戰鬥機用母艦，依然可說是實用化的成功要因之一。

居住區周邊　支撐長期作戰行動的高度居住性

■個人房

除了可當作俘虜室之外，也是拘禁違反命令的乘組員所使用的禁閉室。門鎖為電子式，需要輸入密碼。

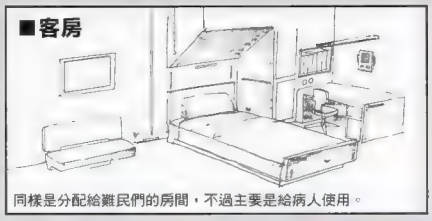
■艦內大廳



正常重力下的居住區所設置的房間，主要是用來容納難民。但人數太多的關係，生活環境並不算良好。

白色基地自SIDE-7殖民地逃脫後，歷經2個月以上的長期航海，抵達了聯邦軍的賈布羅基地。能夠支撐這段長期間的戰鬥，MS的活躍可說居功厥偉，其次，則是提供乘組員日常生活的完善居住設施了。特別是白色基地採用了可產生重力的居住區域設計，環境非常舒適。本艦的居住區域採用以離心力產生擬似重力的系統，配置於船艦的中央。另外還設有在正常重力下（如地球）使用的居住區域，當本艦在大氣層內外行動時，可分別使用這2種不同的居住區域。當然，這樣的複雜構造必然會壓迫到艦內的空間。但由於本艦被設定成需要長期作戰，因此自然是以居住性為優先了。

■客房



同樣是分配給難民們的房間，不過主要是給病人使用。

乘組員可在與廚房相鄰的餐廳用餐。至於白色基地在SIDE-7所收容的難民，他們也同樣在餐廳接受配給，但由於補給短缺，食糧供應問題令主事者相當頭疼。

艦內也備有可以用來泡澡的浴室，乘組員們在此洗清航海及戰鬥的疲憊。由於浴室與更衣室鄰接，因此女性官兵也被迫在此晾曬換洗衣物，這種尷尬情景似乎成了家常便飯。

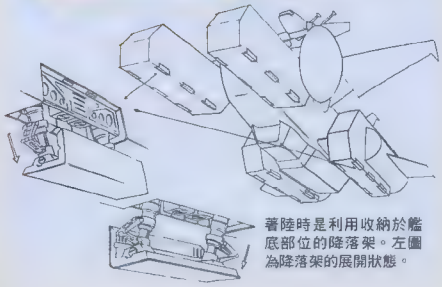
■MORE INFO!

大氣層突入能力與飛行能力

眾所皆知，白色基地是一年戰爭期間，首艘具備大氣層突出能力的船艦。並且在大氣層內可透過米諾夫斯基飛航系統進行飛行，不需要藉用火箭推進器的輔助，即可自力脫離大氣層。以當時的常理來思考，這艘船艦的汎用性之優異，可說是鶴立雞群。雖然本艦自從降落地球之後，引擎便不斷出現問題，但本艦的作戰遂行能力依然令人信賴，充分證明了聯邦軍的卓越技術力。

突入大氣層的過程是以自動操縱來進行的。另外在突入大氣層的當中，可透過後部閘門收納艦載機。

相對於同時期的艦艇必須借用輔助推進器來脫離大氣層，白色基地則以單艦的動力即可自行脫離。



著陸時是利用收納於艦底部位的降落架。左圖為降落架的展開狀態。

WHITE BASE

RGZ-91 里・葛吉

LONDO BELL／隆多・貝爾

Re-GZ

得知夏亞・阿茲那布爾即將再度崛起，隆多・貝爾隊在危機感的籠罩下，決定委託亞那海姆電子企業（AE）開發新型的試作MS。這款新設計的機種是以格里普斯戰役期間獲得極大戰果的MSZ-006 Z鋼彈為開發藍本，搭配背包武器系統（BWS）和簡化的變形機構，希望能夠藉此降低製造成本，並且預計要投入大量生產。由於是以MSZ-006為基礎重新設計，因此機體性能相當優越，但成本始終難以壓低。因此，僅有1架試作機移交給隆多・貝爾隊，成為阿姆羅・列的座機。

繼承名機血統的隆多・貝爾隊急先鋒

光束軍刀

RGZ 91里・葛吉沿襲了MSZ 006的MS型態，並搭配了重視泛用性的武裝系統，因此，格鬥戰武裝是最基本的光束軍刀。另外因為搭載了生化感應器，使得機體的反應力大為提升，在肉搏戰中相當具有優勢。

Z-91 Re-GZ

側裙裝甲

於U.C.0090年代時期所開發、投入戰線的泛用型MS，除了攜行式光束武器之外，還會另外配備實體彈武器等固定武裝，藉此補強火力。本機也採用了相同的武裝概念，因而在腰部的側裙裝甲上配置了榴彈發射器。

機體構造

包括腳部在內，機體的整體造型都相當酷似MSZ-006。不過，本機搭載的是簡化型的變形機構，所以內部結構應該有著相當程度的差異。原型機的Z鋼彈在腳部配備了主發電機，RGZ-91里．葛吉的設計很可能已改變了配置方式。

頭頂高	20.5m（全高24.5m）
本體重量	24.7t（全配備重量55.2t）
發電機出力	2,550kW
推進器推力	67,600kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／腰部2連裝榴彈發射器×2／手臂2連裝榴彈發射器×2／光束來福槍／盾牌（內藏手榴彈×3）／背包武器系統
搭乘者	阿姆羅．列／凱拉．蘇／倩恩．亞紀

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

RGZ-91

Re-GZ

LONDO BELL／隆多・貝爾

里・葛吉

SPEC

全高	24.5m（頭頂高20.5m）
重量	24.7t（全配備重量55.2t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／腰部2連裝榴彈發射器×2等
所屬	隆多・貝爾隊

頭部
銳利的線條和巨大的「下顎」等特徵都是承襲自MSZ-006的設計，不過，並沒有鋼彈型MS特有的「角」。

機體構造
由於撤除了變形機構的關係，使得機體的耐用度大幅提昇，胸部和駕駛艙周圍的造型和MSZ-006相當近似。

能夠和Z鋼彈相匹敵的高性能MS

「和這種丟人現眼的MS進行對戰，就算打贏了又有何意義？」——這是夏亞・阿茲那布爾所做的評語，由此可以看出搭載精神感應框體的MS和沒有搭載框體的MS，性能層面上有著多大的差距。的確，對於擁有新人類資質的駕駛員來說，這是能否發揮真正實力的重要關鍵，而RGZ-91里・葛吉在夏亞的眼中，也被歸類為他所說的「丟人現眼的MS」之林。不過，若和同時期的主力MS相比的話，本機其實是高性能機種。RGZ是「Refined Gundam Zeta」的縮寫，意思是Z鋼彈的改良型，本機能夠掛上這個名號，當然不是普通的貨色。

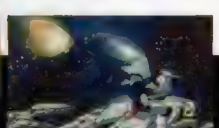
據說，RGZ-91里・葛吉是阿姆羅・列基於MSZ-006的設計圖，重新改良設計而成的，並且導入了背包武器系統（BWS）、簡易變形機構、以及生化感應器等最新配備，經過這樣的大膽嘗試，使得本機的性能幾乎可以和原型機Z鋼彈平起平坐。在RX-93 ν鋼彈開發完成之前，曾經計畫將RGZ-91里・葛吉再加以改良，推出與BWS一體化的性能提升機種，由此可見本機在基本性能方面備受好評。只不過，和擁有精神感應框體的機種相比，還是處於絕對的劣勢，這點是無法否認的。

背包＆長尾穩定器
背包構造比MSZ-006更向後方突出，在中央裝有長尾穩定器，一方面可以用來加掛BWS武器系統，另一方面也是主要推力的來源。

腳部
在腳脛後方的配置有噴嘴，這點和MSZ-006相同，不過構造設計更為簡潔，腳底另有善地固定用的勾爪。

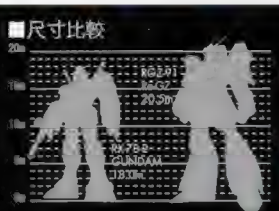
Rear

Front



於U.C.0091正式完工出廠的里・葛吉，成為隆多・貝爾隊的阿姆羅・列的座機。在月神5號墜落作戰後，阿姆羅換搭RX-93，此後本機就移交給凱拉・蘇駕駛。

■尺寸比較



■塗裝配色

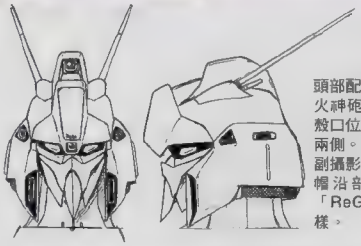
關連檔案

隆多・貝爾	10-07
阿克西斯的戰鬥	06-03
MSZ-006 Z鋼彈	Z-04
阿姆羅・列	CCA-01
蕾恩・亞妃	CCA-02
凱拉・蘇	CCA-04

FILE PREVIEW

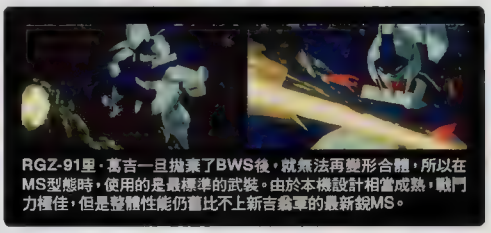
在開發ν鋼彈之前，阿姆羅以里・葛吉為座機，但是性能無法和沙薩比對抗。

武裝　將BWS戰術價值考慮在內、重視泛用性的武裝



頭部配備60mm火神砲2門，拋殼口位於頭部的兩側。另外，在副攝影機上方的帽沿部位刻有「ReGZ」的字樣。

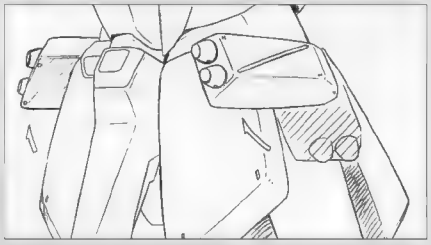
MSZ-006的武器系統因為考慮到變形時的運用效益，所以在MA或MS型態都能使用。但RGZ-91里・葛吉並沒有配備這類特殊武裝，而是在變形前／變形後採用個別的武裝。在MS型態下，重視泛用性，而搭配BWS時，則採用大火力、高機動性的MA類型武器。這是RGZ-91里・葛吉在設計武裝時的基本概念。舉凡光束來福槍、光束軍刀、輔助用的實彈固定式武器，都是相當普及化的裝備，忠實反映出其設計思維。因此，即使沒有BWS的助力，本機仍舊能像泛用型MS一樣發揮出高度戰鬥能力。



RGZ-91里・葛吉一旦拋棄了BWS後，就無法再變形合體，所以在MS型態時，使用的是最標準的武裝。由於本機設計相當成熟，戰鬥力極佳，但是整體性能仍舊比不上新吉翁軍的最新銳MS。

在RGZ-91里・葛吉的機械手臂內部藏有偽裝氣球的發射裝置，這些偽裝氣球可以在瞬間完成充氣，並模擬出MS的外觀，在近身戰時可以藉此擾亂敵軍的視線。而且有些偽裝氣球中甚至還藏有小型機雷。

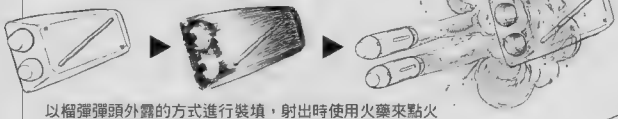
■榴彈發射器的發射機構



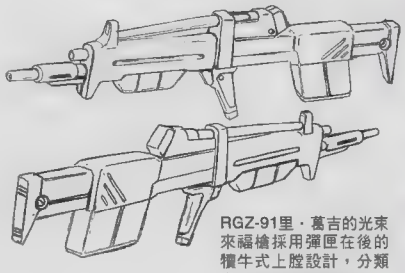
設置在RGZ-91里・葛吉側裙裝甲上的2連裝榴彈發射器可以轉變方向，朝不同方位進行射擊。

左圖是腰部榴彈發射器的榴彈彈頭，和手臂發射器所使用的彈頭是一樣的規格。

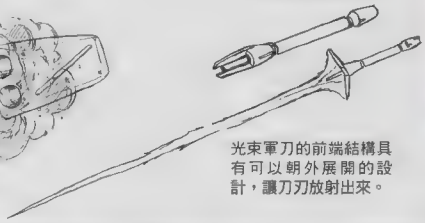
■榴彈發射器的發射流程



以榴彈彈頭外露的方式進行裝填，射出時使用火藥來點火推進，榴彈本體並沒有推進裝置。



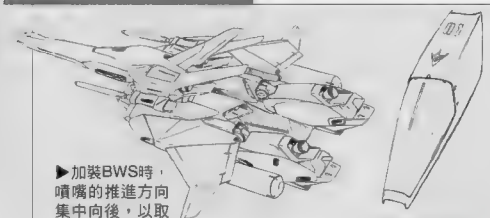
RGZ-91里・葛吉的光束來福槍採用彈匣在後的犢牛式上膛設計，分類上比較近似突擊步槍。



光束軍刀的前端結構具有可以朝外展開的設計，讓刀刃放射出來。

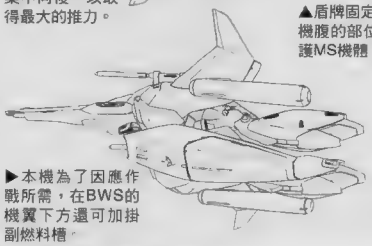
雖然單體的RGZ-91里・葛吉只配備了一般的武裝，但是在加裝BWS時可以搭載1門大口徑光束加農砲和2門標準光束加農砲。在MS型態時，可採用近身戰戰術，搭配BWS時，則可活用機動性，實施突襲戰術。

變形機構　提供MA等級戰術用途的追加模組——BWS



▶加裝BWS時，噴嘴的推進方向集中向後，以取得最大的推力。

▲盾牌固定在BWS機腹的部位，以保護MS機體。



▶本機為了因應作戰所需，在BWS的機翼下方還可加掛副燃料槽。

RGZ-91里・葛吉在簡易變形之後，可以和背包武器系統（BWS）組合，機能相當近似MSZ-006的乘浪者，只不過經過了模組化設計後，成為RGZ-91里・葛吉的附加裝備。因此，將BWS視為專門為特定機種開發的輔助飛行系統（SFS）也不為過。這樣的設計概念其實和格里普斯戰役期間開發的FXA-05D「G防衛者」十分相近，因此嚴格來說，BWS不能算是重現MSZ-006的變形機制。畢竟，這只是為了日後量產而做的妥協設計，試圖藉此降低成本。但另有一種說法指出，當年「Z計畫」在進行時，曾經推出過另一款R型的開發案，這項方案影響到了日後的BWS，不過真相如何仍難有定論。

背包武器系統（BWS）一如其名，是屬於一種外掛型的選擇式武裝，目的是讓MS可以採取靈活的雙重戰術　在配備BWS的狀態下，得以迅速入侵敵陣，以強大火力發動突襲，然後再轉變為MS型態來進行戰鬥，這是原先設計時所訂定的運用戰術。

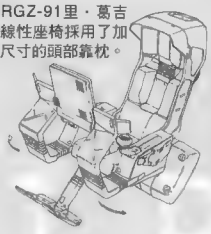
駕駛艙　將原型機的駕駛艙加以改良的RGZ-91操縱系統

■駕駛艙艙門開閉機制

位於胸部中央的裝甲可向上滑動，將外部的艙門向上開啟，然後才會露出駕駛艙的艙門。

RGZ-91里・葛吉並不是一款超越泛用型MS領域的機種，只是可以搭配BWS而已，和那些可變型MS相比，構造要來得單純多了。MSZ-006因為變形機構非常複雜，導致操縱系統也跟著複雜化，而且要讓機體達到平衡有著相當的難度，是一款不易操控的MS。在MS型態下，這是一大缺點，所以本機在設計時消弭了這些缺失。不僅阿姆羅可以駕駛，後來還能移交給凱拉・蘇使用（儘管她也是隆多・貝爾隊上實力相當優秀的MS駕駛員），由此可見本機的操控性方面相當容易上手。

▶RGZ-91里・葛吉的線性座椅採用了加大尺寸的頭部靠枕。



■MORE INFO!

Z鋼彈量產計畫及其成果

MSZ-006堪稱是TMS的完成式，開發廠商曾多次想要推動量產化，但是始終無法重現這種獨創性，後繼的機種多半無法擁有全部的性能。而這架RGZ-91里・葛吉其實也算是為量產目標而努力的成果之一。

僅憑單機就能突入大氣層的乘浪者。

在格里普斯戰役期間是MS的頂尖之作。

©SOTSU　SUNRISE

MSK-008

DIJEH 迪爵

KARABA／卡拉巴

unknown

SPEC

全高	23.0m（頭頂高18.4m）
重量	33.9t
武裝	頭部火神砲×2／光束薙刀／光束來福槍／黏著榴彈火箭砲
所屬	卡拉巴

頭部
頭部的造型極酷似MS-14傑爾古格，並採用單眼攝影機結構，據推測應該是導入了公國軍體系的MS科技的結果。

左肩裝甲
左右肩部為非對稱造型的裝甲設計。據說左肩的裝甲可以當作武器掛架來使用。

散熱翼
背部裝設有2片大型的散熱翼，在大氣層內運作時，可以有效冷卻及調節機體的表面溫度。

盾牌
右肩配掛著長度可以涵蓋手臂的盾牌，推測同樣是承襲自公國軍MS-06系列機體的結構設計。

Front

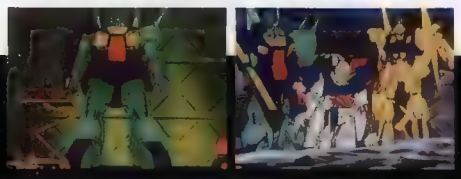
Rear

背包
背部擁有3具推進器噴嘴，夾著2片散熱翼，推進器的造型與MSN-100百式相當近似。

背負著卡拉巴存在意義的試作MS

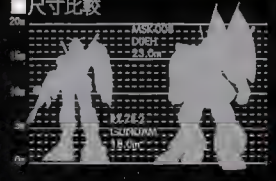
在格里普斯戰役期間，卡拉巴是幽谷在地球上的同盟組織，一同對抗著迪坦斯。一般人普遍認為卡拉巴的戰力並不雄厚，事實上，就連幽谷的克瓦特羅・巴吉納都認為，卡拉巴的後勤無法獨立運作RMS-099里克・迪亞斯，但是，卡拉巴卻顛覆了這樣的認知，證明了自己的實力。由卡拉巴所主導研發的MS，冠上了「MSK」的型號——這架MSK-008迪爵，是在宣示著他們在反地球聯邦運動上所投注的心力和態度。而且，擁有阿姆羅・列這位優秀的王牌駕駛員，也讓卡拉巴在戰場上打響了名號。

MSK-008迪爵在開發時，是以幽谷所提供的RMS-099為藍本，並接受幽谷的技術支援，對於一向只配備泛用型MS的幽谷來說，MSK-008迪爵的誕生，等於是為他們增加了一款能夠對應地面戰鬥的高性能陸戰用MS。這款MS是由許多舊公國籍的技術人員所研發而成，不但外觀和用於參考的原型機大不相同，在大氣層內還能發揮出極強大的機動性。另有一說認為，MSK-008迪爵其實也具備宇宙作戰用MS的機能。



MSK-008迪爵被加入卡拉巴的阿姆羅・列上尉當作個人座機，在吉力馬札羅攻略戰中創下優異戰果，本機戰力能夠如此強大，駕駛員的能力也功不可沒。

■尺寸比較



■塗裝配色

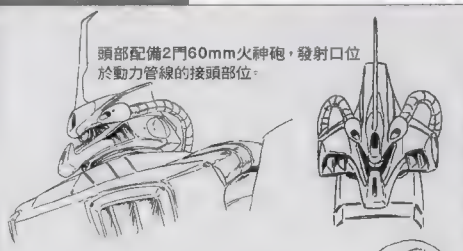
關連檔案

幽谷與卡拉巴	05-03
吉力馬札羅	03-15
第二世代MS	01-11
RMS-099 里克・迪亞斯	Z-05
阿姆羅・列	Z-12

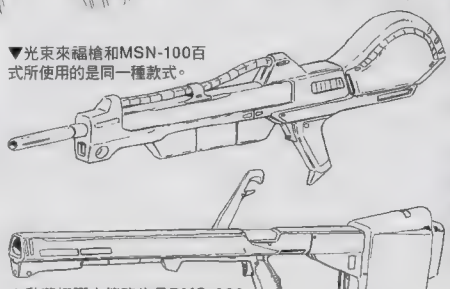
FILE PREVIEW

經過長達7年的軟禁，阿姆羅在逃離監控後，以卡拉巴一員投入格里普斯戰役。

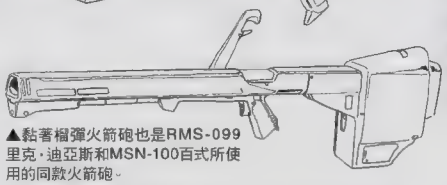
裝備　將互換性列為第一考量的武裝群



頭部配備2門60mm火神砲，發射口位於動力管線的接頭部位。



▼光束來福槍和MSN-100百式所使用的是同一種款式。

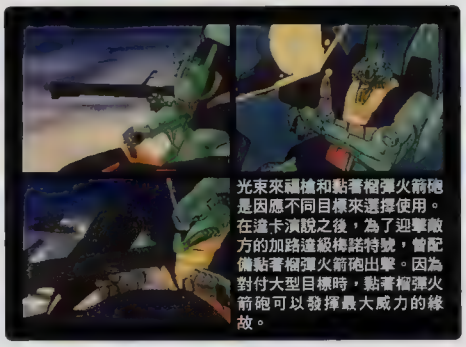


▲黏著榴彈火箭砲也是RMS-099里克·迪亞斯和MSN-100百式所使用的同款火箭砲。

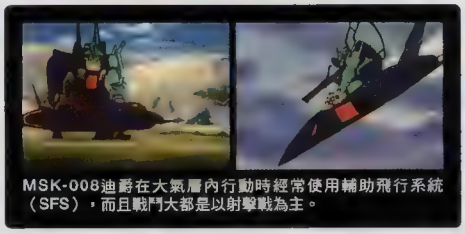
雖說MSK-008迪爵是以從事地面戰鬥作為開發目標，但是在武裝方面，卻沒有為陸戰而進行特化。相反的，本機的武裝大都能和MSN-100百式通用。換句話說，本機在戰術運用上被歸類為陸戰機種，但武裝方面還是無法脫離泛用性的考量。就像MSA-003尼莫可以使用RGM-79R吉姆Ⅱ的光束來福槍，幽谷的MS有很多武器都是沿用其他機種的既有武器。幽谷和卡拉巴雖然說幕後都由亞那海姆電子企業提供援助，但是戰力規模方面還是無法和迪坦斯相提並論，有鑑於此，在開發MS時，才會想到盡量沿用既有零件、藉此降低成本。在這樣的前提原則之下，本機的武裝配備也有相同的傾向，顯然也就不足為奇了。

MSK-008迪爵採用了和MSN-100百式同型的光束來福槍和黏著榴彈火箭砲，都是容易替換的攜行式射擊武器。另一方面，格鬥戰武器則是光束薙刀，這是格里普斯戰役期間唯一採用這種武器的機種。會採用這類罕見的光束薙刀，極可能是因為開發團隊中有許多技師是來自於舊公國軍體系的緣故。

本機的射擊戰用武器是最基本的光束來福槍。雖然機體設計有相當程度受到舊公國軍技術面的影響，但武裝並沒有獨創之處，主要考量是要能夠和其他機種互換武裝，以提升運用上的便利性。

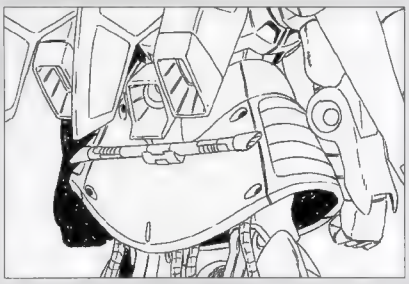


光束來福槍和黏著榴彈火箭砲是因應不同目標來選擇使用。在達卡演說之後，為了迎擊敵方的加路達級梅諾特號，曾配備黏著榴彈火箭砲出擊。因為對付大型目標時，黏著榴彈火箭砲可以發揮最大威力的緣故。



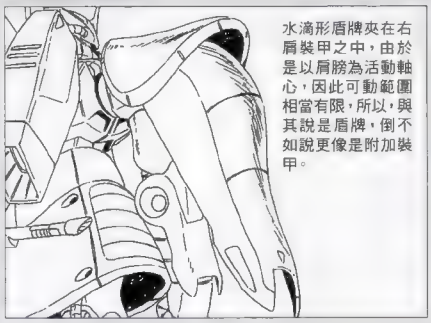
MSK-008迪爵在大氣層內行動時經常使用輔助飛行系統（SFS），而且戰鬥大都是以射擊戰為主。

■光束薙刀裝備圖



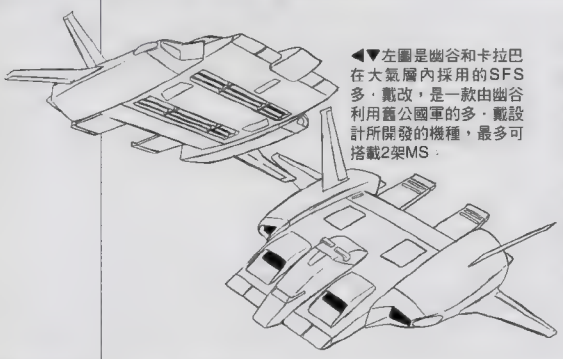
在腰部後方設有光束薙刀的收納掛架，光束薙刀在不使用時，是以橫向方式固定在掛架上。

■盾牌裝備圖



水滴形盾牌夾在右肩裝甲之中，由於是以肩膀為活動軸心，因此可動範圍相當有限，所以，與其說是盾牌，倒不如說更像是附加裝甲。

機體運用　以加路達級作為母艦的MS所不可或缺的輔助飛行系統



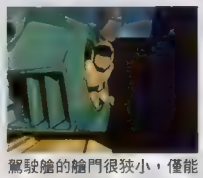
◀▼左圖是幽谷和卡拉巴在大氣層內採用的SFS多·戴改，是一款由幽谷利用舊公國軍的多·戴設計所開發的機種，最多可搭載2架MS。

配備及運用MSK-008迪爵的奧多姆拉隊，是一支活用加路達級超大型運輸機卓越機動力的卡拉巴游擊部隊，在戰鬥中取得了不少戰果。當然，由於這支部隊的MS必須從空中出擊，所以經常會使用到輔助飛行系統（SFS），本機也不例外，SFS和本機協同作戰成為慣用的戰術。在格里普斯戰役期間，SFS大都是無人駕駛的遙控機種，主要由MS來進行操作，因為規格已經統一化，MS無須經過特殊改裝就能直接連線運用。在SFS大行其道的時代，MS在空中交戰也變成了常態。不只有本機，格里普斯戰役期間凡是從事地球作戰的機種，都非常仰賴SFS。

加路達級號稱可以在不著陸的情況下環繞地球2圈，所以，以MSK-008迪爵為中心的卡拉巴MS部隊，要搭乘多·戴改行動。在格里普斯戰役期間能夠獨力飛行的MS少之又少，在這種狀況下，利用SFS成為了常態，換言之，SFS就像是MS所搭乘的飛機一般。

駕駛艙　承襲自前輩機種的駕駛艙

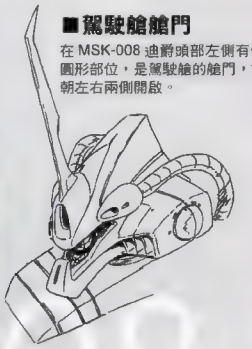
MSK-008迪爵是以RMS-099里克·迪亞斯為藍本開發而成，但是外觀上卻有著不小的差異。只有一處能夠佐證本機源自於RMS-099，那就是駕駛艙的位置，兩者都是設置在頭部，而且艙門開啟位置也是相同。除了大型的MRX-009感應鋼彈之外，一般MS並不會把駕駛艙設在頭部，所以這是非常獨特的設計。至於駕駛艙內部，則是採用了格里普斯戰役時期的一般MS的標準配置。



駕駛艙的艙門很狹小，僅能讓一人勉強通過。

■駕駛艙艙門

在MSK-008迪爵頭部左側有個圓形部位，是駕駛艙的艙門，會朝左右兩側開啟。



■MORE INFO!

卡拉巴的MS研發能力

從MSK-008迪爵這個型號來推論，有人認為，卡拉巴自行開發的MS恐怕不只有這一款而已。不過，卡拉巴畢竟只是個規模有限的游擊隊組織，實在難以想像究竟具備多少開發、生產MS的能力。雖然卡拉巴在資金方面獲得了魯爾商會的援助，但是在MS研發方面，還是跟幽谷一樣，主要還是必須仰賴亞那海姆電子企業的技術協助。另有一說表示，除了這款MSK-008迪爵之外，卡拉巴還曾配備過MSN-100百式的陸戰改良型。可是平心而論，在對抗迪坦斯與阿克西斯時，幽谷確實比較為人所熟知，而卡拉巴的活動則不太受到注目，因此與卡拉巴有關的記載資料也比較少見。

幽谷遺留在地球上的RMS-099里克·迪亞斯成為開發時的參考機種

©SOTSU SUNRISE

ZM-S14S
CONTIO

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
康提歐

SPEC	
全高	16.1m
重量	10.9t
武裝	光束盾牌／胸部光束砲×3／內藏式光束衝擊爪×2／光束來福槍／光束軍刀×2
所屬	桑斯卡爾帝國軍

衝擊爪
ZM-S14S康提歐最大的特徵，就是這款多用途的有線遙控武器。平時掛載在兩肩上，可進行全方位攻擊。

背包
背包和機身是一體成型的設計，並搭載著大型推進器。

光束盾牌產生器
試作機和量產機的光束產生器位置設計有所差異，試作機配備在手腕，量產機則是配置在前臂的外側。

機體
本機的裝甲材質採用了高性能鈦合金的新型陶瓷複合材料所打造。

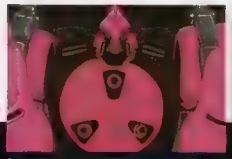
Rear

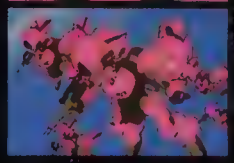
Front

發揮出高度戰鬥力的頂級MS

桑斯卡爾帝國軍開發的ZM-S14S——為什麼要命名為「康提歐」呢？「康提歐（Contio）」這個名詞是源自於拉丁文，意思是「（民眾）集合」，在舊世紀的共和國制的古羅馬，這個字指的是集合民眾的演說集會。在古羅馬時代，政治家為了反映民眾的心聲，會召開這樣的演說活動。本機被取名為康提歐，如果真是來自這個語源，那麼，用在桑斯卡爾帝國的機種上就顯得格外諷刺了。畢竟，桑斯卡爾帝國是以斷頭台來進行恐怖統治，而康提歐卻成了帝國軍的尖兵。

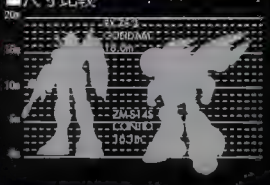
ZM-S14S康提歐是開發用來取代ZM-S06S索羅亞特的後繼機種，是一款宇宙作戰用的MS。說得更精確一點，是宇宙用MS的頂級機種。根據這樣的設計意圖，康提歐配備了衝擊爪等多樣化的武裝，能夠發揮極高的戰鬥力，而綜合性能也遠遠凌駕在ZM-S06S之上。可是，這些多樣化的武裝系統卻也是本機的缺點。由於武器的機能甚多，操縱起來格外困難，因此必須由駕駛技術極佳的駕駛員來操控。回顧過去，公國軍的MS-14傑爾古格就是最好的範例，駕駛員的能力高低，對於武器的效能是否能夠獲得充分發揮，可說影響甚鉅。本機在開發時，忽視了MS的基本條件，也就是「操縱的簡易度」，使得本機最終無法成為主力MS。





試作機是由克洛諾寇·亞夏駕駛，在岡仁波齊·嚮導攻略戰中取得了極大的戰果。後來，又遴選優秀的駕駛員組成了康提歐戰隊，投入桑斯卡爾帝國的本土防空戰之中。

■尺寸比較



■塗裝配色

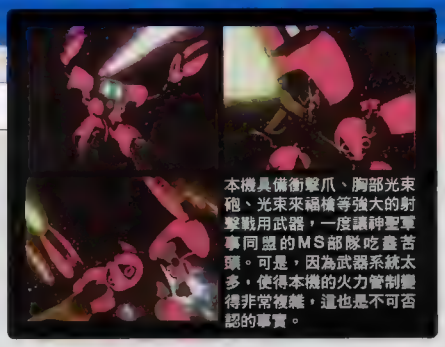
關連檔案

桑斯卡爾帝國	03-07
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
全方位攻擊	03-15
精神感應武器	06-07
ZMT-S34S 里格·康提歐	V-30
克洛諾寇·亞夏	V-24

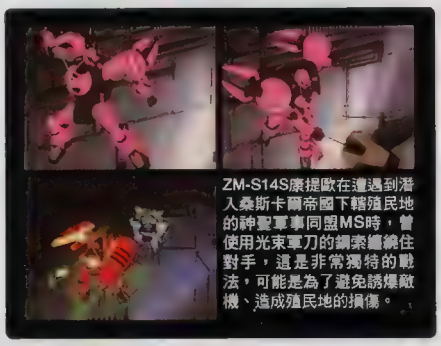
FILE PREVIEW

以黃夾克隊員的身份被派遣到地球，屢次和烏索·艾賓進行交戰。

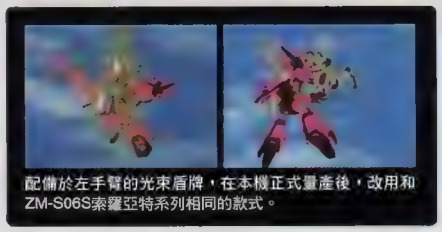
裝備　同時滿足對MS及對艦作戰需求的大火力射擊戰武裝



本機具備衝擊爪、胸部光束砲、光束來福槍等強大的射擊戰用武器，一度讓神聖軍事同盟的MS部隊吃盡苦頭。可是，因為武器系統太多，使得本機的火力管制變得非常複雜，這也是不可否認的事實。

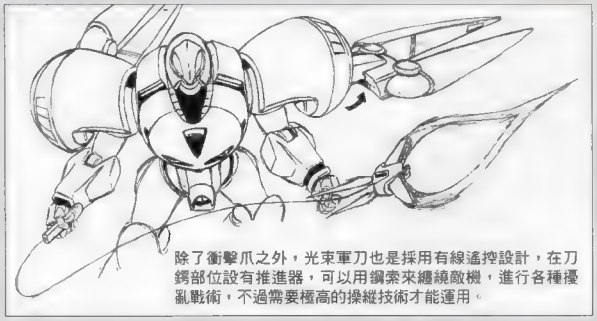


ZM-S14S康提歐在遭遇到潛入桑斯卡爾帝國下轄殖民地的神聖軍事同盟MS時，曾使用光束軍刀的鋼索纏繞住對手，這是非常獨特的戰法，可能是為了避免誘爆敵機、造成殖民地的損傷。



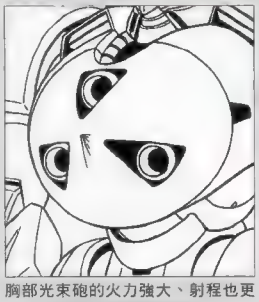
配備於左手臂的光束盾牌，在本機正式量產後，改用和ZM-S06S索羅亞特系列相同的款式。

■搭載武器概念圖（ZMT-S14S）



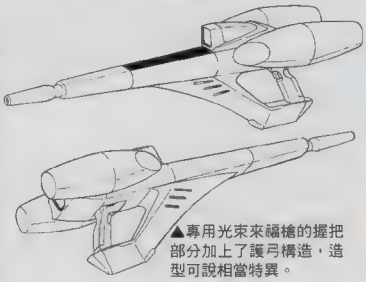
除了衝擊爪之外，光束軍刀也是採用有線遙控設計，在刀鍔部位設有推進器，可以用鋼索來纏繞敵機，進行各種擾亂戰術，不過需要極高的操縱技術才能運用。

■胸部光束砲

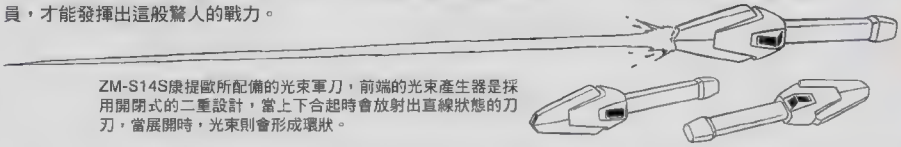


胸部光束砲的火力強大、射程也更遠，在對艦攻擊時能夠發揮實力。

多樣化的固定式武裝所產生的強大火力，是ZM-S14S康提歐的強項。同時期成軍的ZM-S19S夏伊坦配備多達8門光束砲，雖然在火力方面更有優勢，但是機動性方面卻存在著很大的問題。相較之下，本機在兼顧火力的同時，依舊能夠保有機動性，這是和ZM-S19S最大的分別。有一說表示，這是因為MEGA粒子加速器成功小型化所達到的成果。在桑斯卡爾帝國軍中，雖然不乏奇特的MS機種，但ZM-S14S康提歐的充實武裝堪稱鶴立雞群，最大的原因，是本機在設計時著重性能表現、更甚於量產效率。事實上，由克洛諾寇・亞夏上尉所駕駛的試作機，曾以單機重創林賀斯Jr.，證實ZM-S14S康提歐的強大攻擊力。可是，也只有極為優秀的駕駛員，才能發揮出這般驚人的戰力。



▲專用光束來福槍的握把部分加上了護弓構造，造型可說相當特異。

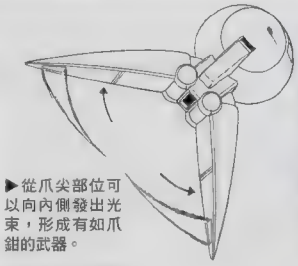


ZM-S14S康提歐所配備的光束軍刀，前端的光束產生器是採用開閉式的二重設計，當上下合起時會放射出直線狀態的刀刃，當展開時，光束則會形成環狀。

特殊裝備　不同使用方式的多用途武器——衝擊爪

■衝擊爪連接概念圖

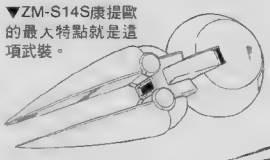
衝擊爪安裝在兩肩外側，在連接狀態下就能夠迴轉角度並且進行射擊。



▶從爪尖部位可以向內側發出光束，形成有如爪鉗的武器。

衝擊爪可以發動更為立體的攻勢，讓神聖軍事同盟的MS吃盡苦頭。

▼ZM-S14S康提歐的最大特點就是這項武裝。

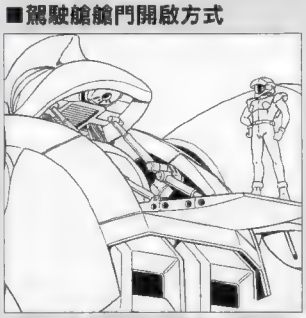


▶衝擊爪也可以變成大型的光束軍刀來使用。

U.C.0150年代，在超過半個世紀前曾經叱吒戰場的精神感應武器已經消失了蹤跡，雖然精神感應系統的科技已經流傳下來，但是，真正運用到這項科技的，只有少數採用無線遙控武器的機種。從這樣的時代環境來看，能夠實施全方位攻擊的ZM-S14S康提歐的衝擊爪，確實可以稱得上是相當寶貴的武力。這款衝擊爪內藏有小型的MEGA粒子加速器，不僅可以當作光束砲使用，還能夠變成光束軍刀和光束爪等武器，運用方式非常多樣化。可是，本機畢竟是開發給一般駕駛員使用的MS，並沒有搭載精神感應系統。想要遠距離操控衝擊爪，對於駕駛員來說其實是相當大的負擔。如果是駕駛技術不夠精良的駕駛員，一方面要操控武器、另一方面又得提防敵軍威脅，壓力可說非常沈重。所以，本機最終還是變成了需要由王牌駕駛員來運用的機種，僅有少量生產。

駕駛艙　展現機體設計完成度的駕駛艙配置

■駕駛艙艙門開啟方式



當駕駛艙艙門開啟時，頭部會向前傾，外層裝甲則變成了登機用的踏板。

ZM-S14S康提歐的圓形胸部配備有3門光束砲，機體前方幾乎全部被這項武器給占據。照理說，MS的機體中央應當是最能夠騰出空間的部位，可是，本機的胸部安裝了這款固定式武裝後，已經沒有多餘空間，駕駛艙只好移到頭部的正下方，並將出入艙門設置在機體後面的背包上方。ZM-S14S康提歐在小小的機身內塞進了光束砲和推進器機構，如此緊密的設計，充分顯示出本機具備極高的完成度。

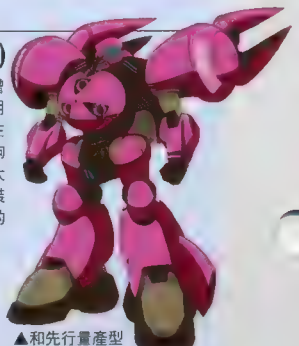
駕駛艙的內部配置和其他桑斯卡爾的機種差不多。

MORE INFO!

ZMT-S14S 康提歐（試作機）

ZM-S14S康提歐在正式量產之前，曾先推出過型號為ZMT-S14S的試作機，用來進行各項性能測試。這款試作機總共生產了3架，可是由於引擎故障等問題，能夠實際運作的僅有1架。和之後的量產型最大的不同之處，在於光束盾牌的造型和安裝位置，但除此之外，基本上兩者是同樣的設計和機構。

ZMT-S14S康提歐雖然是測試用機，但仍舊直接投入戰場。



▲和先行量產型之間的主要差異在於左手手腕的造型。

© SOTSU SUNRISE

RGM-79N

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

吉姆特裝型

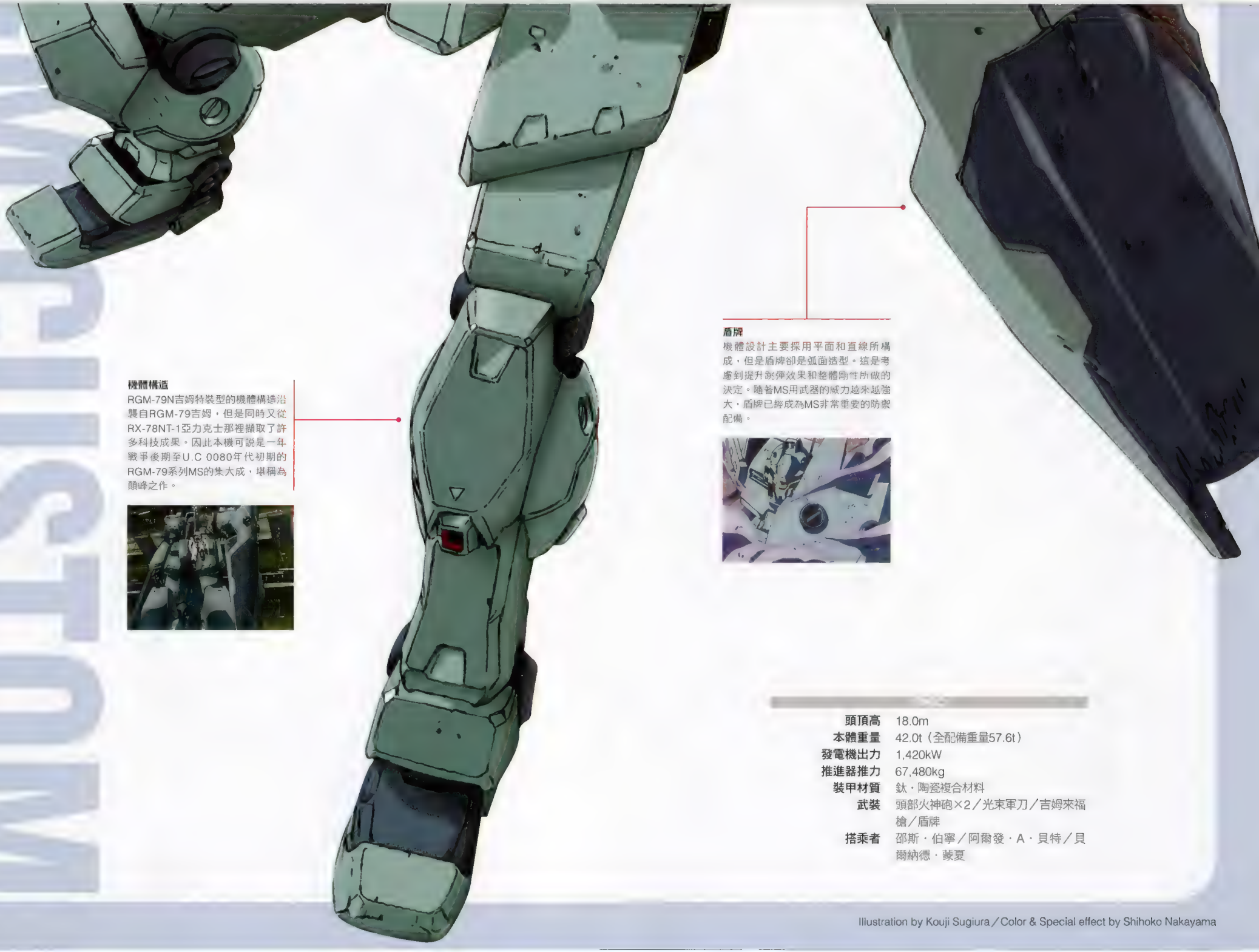
E.F.S.F.

GM CUSTOM

一年戰爭結束後，地球聯邦軍為了鞏固體制，因而實施了「聯邦軍再建計畫」，以藉以擴充戰力。在這個計畫之中，被開發作為王牌駕駛員專用泛用型MS的就是RGM-79N吉姆特裝型。本機為了取得優於過往量產機種的性能，承襲了鋼彈型MS的科技，因此造就出具備了高度綜合性能的MS。當然，這樣的性能需要駕駛技術高超的駕駛員才能夠獲得發揮，因此，本機只有少量配備給資深的熟練駕駛員使用。

以多項技術融合而成的RGM-79系的集大成MS

機槍
由於考量到成本等問題，不再配備光束來福槍，而採用可靠性較高的實彈攜行式器。雖然RGM-79N吉姆特裝型是產量數較少的高階機種，但並不會因為駕駛員的技術高超，就連帶捨棄了MS應有的武裝泛用性。（下圖手持的機槍，是和鋼彈試作1號機進行模擬戰時，裝填了漆彈的犢牛式機槍，平常配備的則是吉姆來福槍。）



機體構造

RGM-79N吉姆特裝型的機體構造沿襲自RGM-79吉姆，但是同時又從RX-78NT-1亞力克士那裡擷取了許多科技成果。因此本機可說是一年戰爭後期至U.C 0080年代初期的RGM-79系列MS的集大成，堪稱為顛峰之作。

盾牌

機體設計主要採用平面和直線所構成，但是盾牌卻是弧面造型。這是考慮到提升跳彈效果和整體剛性所做的決定。隨著MS用武器的威力越來越強大，盾牌已經成為MS非常重要的防禦配備。

頭頂高	18.0m
本體重量	42.0t（全配備重量57.6t）
發電機出力	1,420kW
推進器推力	67,480kg
裝甲材質	鈦・陶瓷複合材料
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／吉姆來福槍／盾牌
搭乘者	邵斯・伯寧／阿爾發・A・貝特／貝爾納德・蒙夏

Illustration by Kouji Sugiura／Color & Special effect by Shihoko Nakayama

RGM-79N

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

E.F.S.F.

吉姆特裝型

GM CUSTOM

SPEC

全高	18.0m
重量	42.0t（全配備重量57.6t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／吉姆來福槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

提供給王牌使用的高性能MS

RX-78系列MS和RGM-79系列MS之間，一直有著極大的鴻溝。前者在一年戰爭期間非常活躍，已經被人們譽為傳奇，但後者卻始終停留在量產型這樣的低階範疇之中。不過，真要從戰術觀點來分析「一件武器是否達到了設計時的目標」的話，後者顯然功不可沒，在聯邦軍內部具有決定性的影響力。而RGM-79N吉姆特裝型的出現，就是介於這兩者之間，試圖將積弱不振的後者提昇水準的新一代機種。

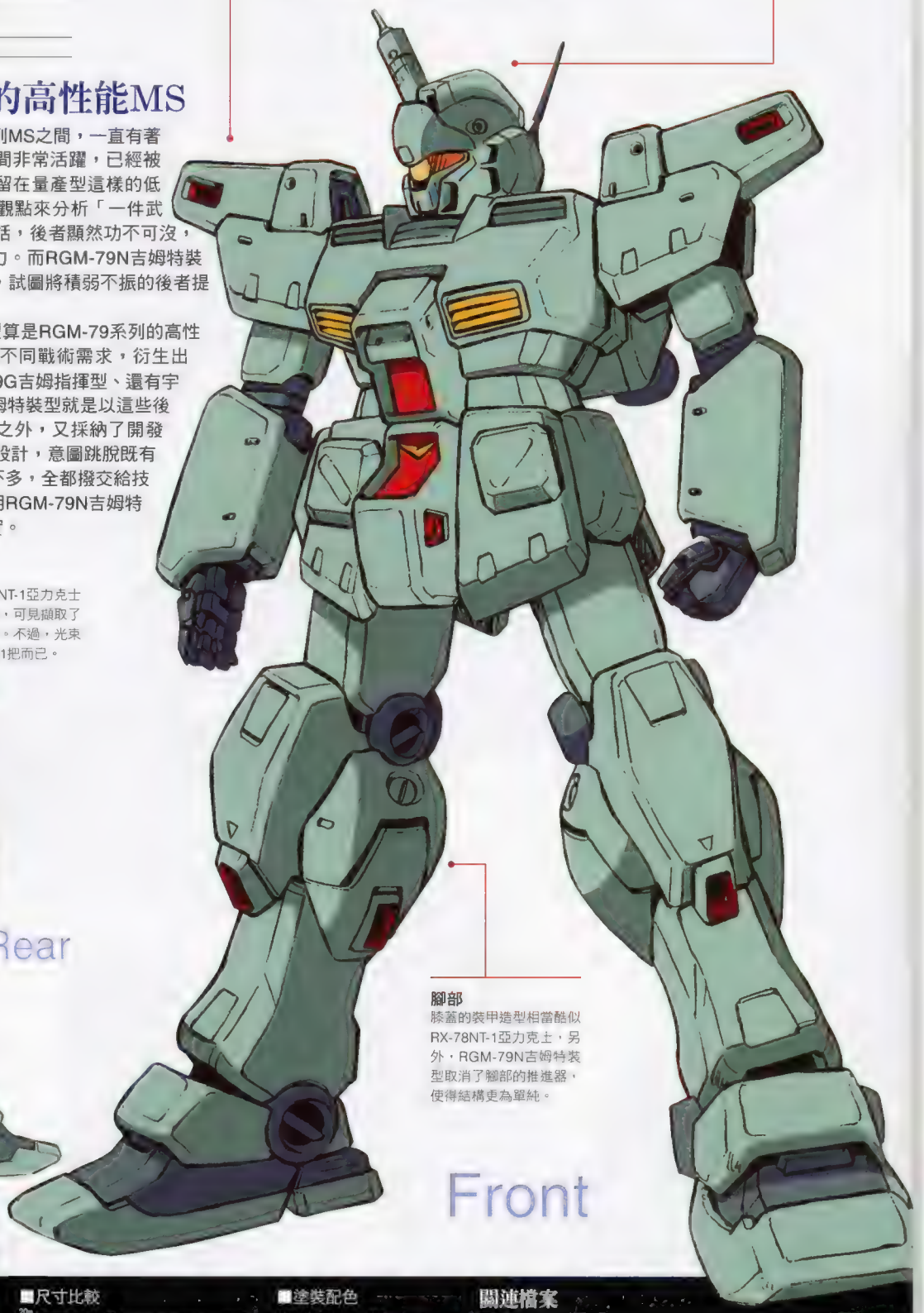
基本上RGM-79N吉姆特裝型算是RGM-79系列的高性能版，而RGM-79系列為了因應不同戰術需求，衍生出RGM-79SC吉姆狙擊型和RGM-79G吉姆指揮型、還有宇宙戰式樣的GS型，RGM-79N吉姆特裝型就是以這些後期量產機種作為開發基礎。除此之外，又採納了開發中的RX-78NT-1亞力克士的零件設計，意圖跳脫既有機種的束縛。本機的量產數量並不多，全都撥交給技術精良的駕駛員使用，正足以證明RGM-79N吉姆特裝型被歸類為高階機種的不爭事實。

肩部裝甲
朝外側突出的姿勢控制用噴嘴是RGM-79N吉姆特裝型一個相當顯著的特徵，利用姿勢控制噴嘴，僅需花費1.5秒就可讓機體調轉180度。

頭部
頭部造型承襲了RGM-79SC吉姆狙擊型的既有形象，光學偵測器同時兼具狙擊用及對人用多種功能，頭部的左後方則設置有竿型天線。

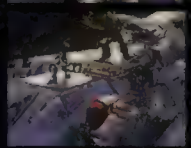
背包
造型和RX-78NT-1亞力克士幾乎完全相同，可見頭取了該機種的設計。不過，光束軍刀只有配備1把而已。

Rear



腳部
膝蓋的裝甲造型相當酷似RX-78NT-1亞力克士，另外，RGM-79N吉姆特裝型取消了腳部的推進器，使得結構更為單純。

Front



U.C.0083的迪拉茲紛爭當時，飛馬級強襲登陸艦亞爾比翁一共配備了3架RGM-79N吉姆特裝型，負責執行拿回調彈試作2號機的任務。在這場戰亂中，成為亞爾比翁隊的主力。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

亞爾比翁隊	10-04
王牌駕駛員的MS	08-05
RX-78NT-1 亞力克士	80-01
RGM-79G 吉姆指揮型	80-03
德斯・伯拿	83-03
貝爾納德・蒙夏	83-04

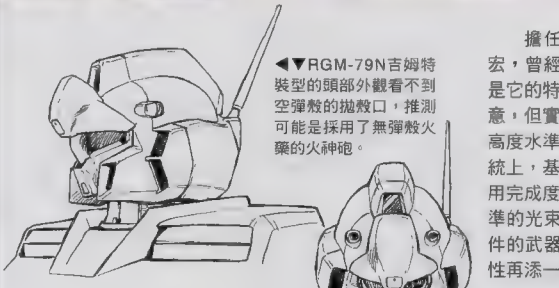
FILE PREVIEW

新人類專用型MS，雖然開發計畫中斷，但科技被日後的機種所沿用。

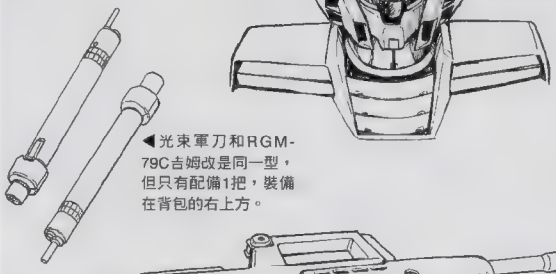
武裝

滿足整體的均衡實力、適應各種運用層面的武裝

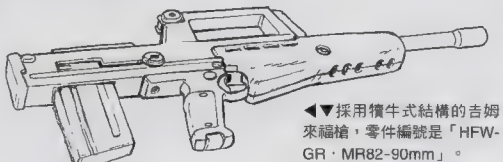
擔任RX78GP01鋼彈試作1號機駕駛員的浦木宏，曾經將RGM-79N吉姆特裝型評為「沒有特徵就是它的特徵」，這句話表面上聽起來似乎帶有貶抑之意，但實際上，卻恰巧說明本機在每一方面都具備了高度水準和表現的事實。同樣的概念也體現在武器系統上，基於聯邦軍在一年戰爭時累積的運用成果，採用完成度高的實彈攜行武器，近接戰鬥用武裝則是標準的光束軍刀。像這樣能夠搭配泛用型MS的使用條件的武器系統，為RGM-79N吉姆特裝型的整體均衡性再添一筆優勢。



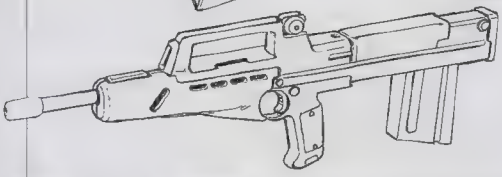
◀▼RGM-79N吉姆特裝型的頭部外觀看不到空彈殼的拋殼口，推測可能是採用了無彈殼火藥的火神砲。

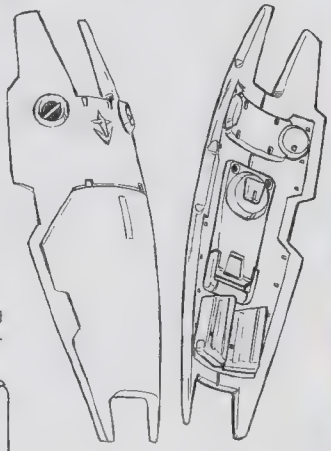


◀光束軍刀和RGM-79C吉姆改是同一型，但只有配備1把，裝備在背包的右上方。



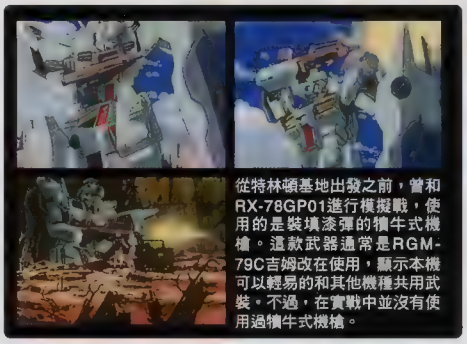
◀▼採用犢牛式結構的吉姆來福槍，零件編號是「HFW-GR・MR82-90mm」。





▲在盾牌的內側中央部位設置了盾牌固定座以及手持握把，還有備用彈匣的掛架。

U.C.0080年代初期，由於MS搭載的發電機出力不足，使用光束攜行武器時，能源供應不夠穩定，所以RGM-79N吉姆特裝型改而配備已經確立了運用實績的實彈系武器・吉姆來福槍作為標準武裝，在各個戰場上使用。



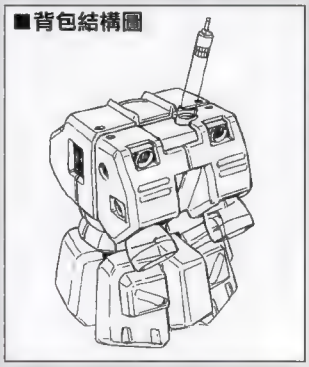
從特林頓基地出發之前，曾和RX-78GP01進行模擬戰，使用的是裝填漆彈的犢牛式機槍。這款武器通常是RGM-79C吉姆改在使用，顯示本機可以輕易的和其他機種共用武裝。不過，在實戰中並沒有使用過犢牛式機槍。

RGM-79N吉姆特裝型僅配備1把光束軍刀，在迪拉茲紛爭期間，這是地球聯邦軍主力MS最普遍的特徵。

機體構造

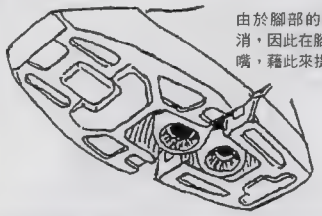
繼承RX-78NT-1亞力克士的特徵，洗鍊設計的機體構造

■背包結構圖



左圖是RGM-79N吉姆特裝型的模組化主體設計。包括推進器和光束軍刀的配置、造型，充分證實本機採用了RX-78NT-1亞力克士的背包系統。

RGM-79N吉姆特裝型在開發時，曾經借用了發展系譜和本機全然不同的RX-78NT-1亞力克士的科技。由於RX-78NT-1亞力克士在終戰之後，取消了開發計畫，機體也遭到拆解，而當時所生產的備用零件賴時無處可去，於是，在稍加修改後，運用在本機之上，讓本機取得了優異的綜合性能。



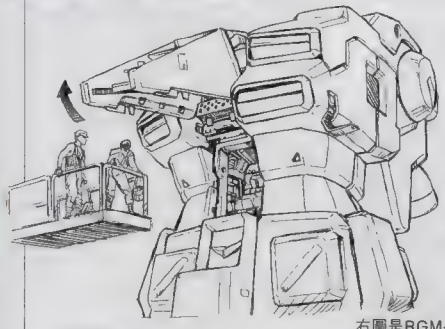
由於腳部的推進器被取消，因此在腳底增設了噴嘴，藉此來提升推進力。

本機和RX-78NT-1亞力克士的共通點，主要包含廢除了加特林機砲的手臂構造，腳部取消了副推進噴嘴，胸部的進氣、排氣口（又稱為複合進氣閥）造型神似。正因為繼承了許多鋼彈型MS的結構配置，使得RGM-79N吉姆特裝型一躍成為高階機種，和過往的RGM-79系列之間形成明顯的區隔。

將RX-78NT-1亞力克士的設計和吉姆系列MS的設計融合在一起，打造出能夠兼顧地面戰和宇宙戰的高泛用性機種。在迪拉茲紛爭期間，這樣的泛用性讓RGM-79N吉姆特裝型得以四處轉戰。

駕駛艙

能夠反映出資深駕駛員操縱技術的駕駛艙

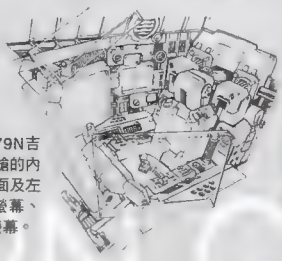


■艙門開閉圖

駕駛員通常是由胸部中央區塊的下方艙門進出駕駛艙，但有時會像圖中這樣，將整個中央區塊向上掀起，露出內部的駕駛艙。

右圖是RGM-79N吉姆特裝型駕駛艙的內部構造。在正面及左右配備有3面螢幕、和1面上方的螢幕。

RGM-79N吉姆特裝型是在第一世代MS和第二世代MS的過渡期所開發出來的機種，但基本上還是被歸類為第一世代MS。在RX-78NT-1亞力克士所實驗性採用的全方位螢幕和線性座椅，並沒有運用在RGM-79N吉姆特裝型上，而是繼續採用聯邦軍統一規格的駕駛艙。不過，推力的油壓控制踏板改為可調節階段式，操縱系統也可以因應駕駛員的個人需要及習性進行微調。



MORE INFO!

提供給王牌使用的機種

為了讓RGM-79N吉姆特裝型能夠將性能發揮到極致，本機大多是撥交給通過一年戰爭考驗的老經驗駕駛員來使用。例如「不死之身的第4小隊」出身、隸屬於亞爾比翁隊的駕駛員邵斯・伯寧、阿爾發・A・貝特、以及貝爾納德・蒙夏等人，他們的個人座機都是採用這款RGM-79N吉姆特裝型。只有這些老兵的高超技術，才能將本機的性能毫無遺憾的發揮出來。

貝特和蒙夏對於自己的技術擁有高度自信，因此兩人經常視軍紀如無物，蒙夏甚至還會在駕駛時飲酒作樂。

©SOTSU SUNRISE

RGM-86R

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

吉姆Ⅲ

E.F.S.F.

GMⅢ

SPEC

全高	18.6m（頭頂高18.0m）
重量	38.6t
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／肩部外掛飛彈莢艙／腰部高性能2連裝飛彈發射架／光束來福槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

頭部
對應式感應器的保護框面積比過往機種來得更大，另外若從頭部側面的造型來看，也可窺見本機受到MSA-003尼莫的影響。

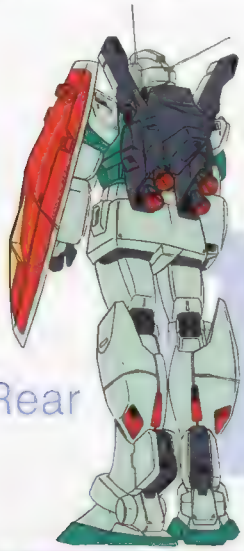
肩部裝甲
RGM-86R吉姆Ⅲ的肩部裝甲採用了雙重結構，另外，肩部的鼻嘴造型極為酷似RX-178鋼彈Mk-Ⅱ，反映出本機擷取了該機種的設計。

整合優越的技術之後所誕生的RGM-79系列之後繼傑作機

舊世紀的中國古諺有云「非復吳下阿蒙」，這是用來形容一個人的成長非常顯著。而投入第1次新吉翁戰爭的RGM-86吉姆Ⅲ，則是徹底揮別了RGM-79系列昔日的惡評，一如這句諺語所言，在性能上有著相當明顯的躍升。過去的地球聯邦軍一直使用RGM-79系列作為主力MS機種，卻少有令人驚豔的戰果，在經過了將近10年歲月之後，本機的出現，終於有了明確的升級成效，所謂「士別三日，刮目相看」，應該就是這個意思吧。

RGM-86R吉姆Ⅲ原本是由卡拉巴和亞那海姆電子企業（AE）所合作開發的MS，後來卡拉巴被聯邦軍所收編，使得本機也成為聯邦軍的制式MS。RGM-86R吉姆Ⅲ的設計理念是著重泛用性、而非專為特定用途所開發的機種，這點相當符合聯邦軍在挑選主力MS時的一貫條件。雖說本機出自於聯邦軍主流體系之外，但可以確定的是，RGM-86R吉姆Ⅲ在定位上，依舊被視為RGM-79系列的正統後繼機種。

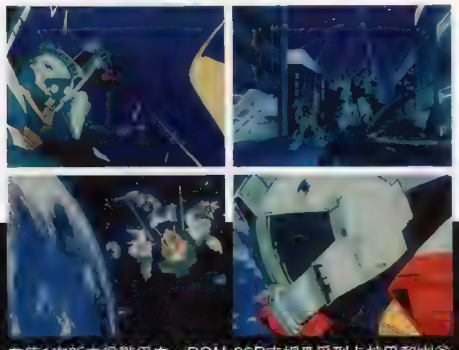
側裙裝甲
RGM-86R吉姆Ⅲ的腰部造型承襲了RGM-79系列的簡潔線條，不過，在側面設有武器掛架，可以用來配備大型飛彈發射架。



背包
噴射推進背包的造型和RX-178鋼彈Mk-Ⅱ幾乎完全一樣，由此可見本機積極的導入實用化的優秀科技結晶。

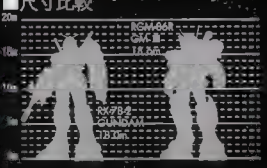
Rear

Front



在第1次新吉翁戰爭中，RGM-86R吉姆Ⅲ受到卡拉巴和幽谷的重用，後來更成為聯邦軍的主力MS。到了第2次新吉翁戰爭（夏亞的叛亂）時，依舊是聯邦軍的第一線戰力。

■尺寸比較



■塗裝配色

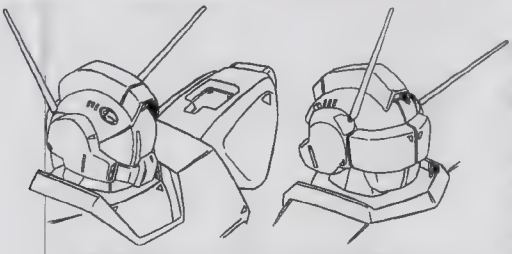
關連檔案

學習型電腦	01-06
非洲大陸	04-09
RGM-79 吉姆	FG-06
RGM-79C 吉姆改	83-05
RGM-79R 吉姆Ⅱ	Z-24
RGM-89 傑斯	CCA-03

FILE PREVIEW

地球聯邦軍的第一款量產型MS，因為基本設計優秀，之後陸續推出多款衍生型。

武裝　利用外掛武裝來改變機種特性的獨到設計思維



頭部按慣例配備2門火神砲。因為外掛武器相當充實，所以RGM-86R吉姆Ⅲ的固定武裝只有火神砲和光束軍刀而已。

RGM-86R吉姆Ⅲ的武裝之最大特點，在於能夠加掛各式射擊武器，搖身一變成為中距離支援用MS。這種在機體各處設置武器掛架、將武器視為選擇性配備的設計思想，過去曾在吉翁公國軍的MS-18E肯普法身上出現過。不過，換裝了不同武器後、改變機體的運用目的，這樣的發想，是本機和MS-18E在根本上的不同之處。MS-18E採用外掛武器，目的是為了加強近距離戰鬥能力，而RGM-86R吉姆Ⅲ的外掛武器則多半是飛彈類的射擊武器，讓本機得以變身為後方的火力支援機。這樣的設計思維，也影響到後世的MS開發，相隔半個世紀的LM314V21 V2鋼彈同樣採用了這樣的概念，算是外掛武裝的實踐進化型。

◀本機所配備的光束軍刀和RX-178一樣，都是收納在噴射背包上，結構採用方形握把的設計。出力為0.4MW。

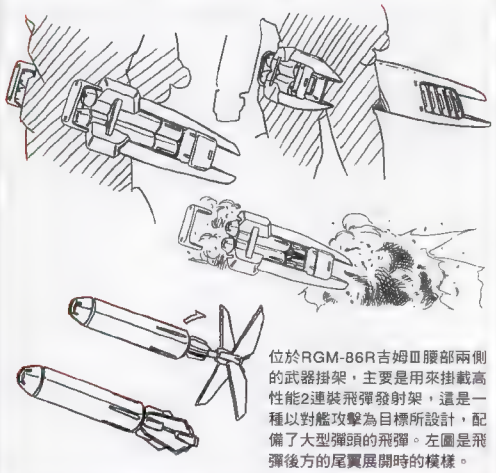
▶RGM-86R吉姆Ⅲ的光束來福槍，造型相當類似RGM-79R吉姆Ⅱ的配槍，但出力大幅提昇到2.8MW。

雖說外掛武器不談，RGM-86R吉姆Ⅲ本質上仍是一款配備標準武器的泛用型MS，不過，由於武器本身的性能都有所提升，因此火力比格里普斯戰役期間的主力MS來得更為強大。

RGM-86R吉姆Ⅲ配備的盾牌和RGM-79R是同一型，一般都是掛載在左前臂。此外，因為部分的機體裝甲材質導入了鋼彈尼姆合金，所以在防禦力方面也明顯有所升級。

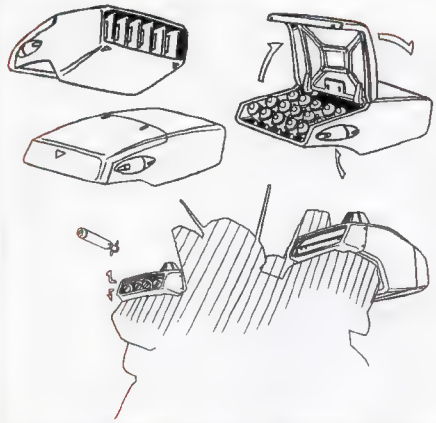
■武器掛架位置

■腰部掛架／大型高性能飛彈掛架



位於RGM-86R吉姆Ⅲ腰部兩側的武器掛架，主要是用來掛載高性能2連裝飛彈發射架，這是一種以對艦攻擊為目標所設計，配備了大型彈頭的飛彈。左圖是飛彈後方的尾翼展開時的模樣。

■肩部掛架／外掛式飛彈莢艙

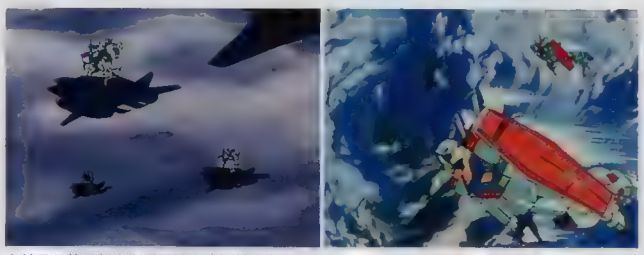


在RGM-86R吉姆Ⅲ的肩膀上方還可以加掛飛彈莢艙，分別有15連裝小型飛彈莢艙（上）和4連裝中型飛彈莢艙（下）等2種莢艙，可以因應戰況來選用，中型飛彈莢艙採用可以進行3次齊射的裝彈設計。

運用　因應戰況進行調整的運用法

幽谷和卡拉巴採用RGM-86R吉姆Ⅲ，用來取代MSA-003尼莫作為下一代主力MS。在地球聯邦軍中身為非主流派的這兩個組織，由於缺乏政治層面的支持，在戰鬥時必須物盡其用，所以，採用這種同時具備泛用型MS和火力支援型MS用途的機種，是非常理智的抉擇。單一機種即可應付多種局面，可見本機的戰力不可小覷。

到了第1次新吉翁戰爭結束後，RGM-86R吉姆Ⅲ已經被聯邦軍正式採用，擔任主力MS。只不過，當時又出現了性能更優異的RGM-89傑鋼，所以本機的定位逐漸改變，而轉為火力支援機種。對於能夠加掛各式武裝的RGM-86R吉姆Ⅲ來說，這是不難想像的結果。



卡拉巴曾使用超大型運輸機奧多姆拉作為載運RGM-86R吉姆Ⅲ的母艦，並且利用多・戴改來協助MS部署。到了「夏亞的叛亂」時期，也曾確認聯邦軍的88（八八）艦隊運用本機投入戰鬥。

■MORE INFO!

最後一款冠上「吉姆」之名的機種

RGM-79系列身為地球聯邦軍主力MS的門面招牌，經過多次改良，推出各種衍生型，RGM-86R吉姆Ⅲ是最後一款冠上「吉姆」名號的機種，此後，吉姆的系譜就此宣告畫下句點。RGM-79吉姆因為妥協於量產效率，無法反映出原型機的優秀設計，而被人們評為「廉價版MS」，經過改款的RGM-79R吉姆Ⅱ也無法顛覆這個惡評（儘管有一些吉姆的衍生型曾獲得極高的評價），一直到RGM-86R吉姆Ⅲ具備的高度泛用性，才終於洗刷了污名，成為RGM-79系列的最後一款直系機種。此後，聯邦軍主力機種的寶座讓給了承襲相同設計理念的RGM-89傑鋼，吉姆也從此退出MS開發史。不過，沿用RGM這個型號的泛用型MS，經過了近半個世紀之後依舊在第一線繼續服役，可見RGM-86R吉姆Ⅲ的設計理念受到肯定。這正是「吉姆」為MS這種武器所下的定義。

▶RGM-79吉姆是地球聯邦軍的第一款量產型MS，由於生產線難以統合，因此未能發揮出應有的性能。

◀一年戰爭結束後，以RGM-79修改而成的RGM-79R吉姆Ⅱ，但仍舊趕不上MS高性能化時代的快速進步。

RGM-86R吉姆Ⅲ

ALBION

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F.

亞爾比翁

亞爾比翁的構造

確立了強襲登陸艦應有型態的白色基地進化版

飛馬級強襲登陸艦的第7號艦亞爾比翁號——名字的由來是古羅馬人用來形容大不列顛島的拉丁文，意思是「白色山丘」。換句話說，雖然字面不同，但是名稱卻是跟一年戰爭期間戰功彪炳的「白色基地」有著異曲同工的含意。因為，亞爾比翁並不僅僅是飛馬級強襲登陸艦的其中一艘而已，她還同時肩負了「新型鋼彈」運用母艦的這項重任。在本艦的構造上，隨處可見這樣的設計意圖。因此，亞爾比翁可說是繼承了白色基地的理念，全新打造的MS運用母艦。

我們從亞爾比翁的外觀設計上，就能看出和昔日的白色基地有著許多神似之處。本艦不僅具備高度的MS運用實力，還有充實的居住生活設施，並且擁有直接進入、脫離大氣層的優異航行能力，在功能方面不但比照白色基地的規格配備，甚至更加青出於藍。不過，亞爾比翁和戰時重新修改設計、並且趕工建造完成的白色基地還是有不同之處。因為亞爾比翁是在承平時期、擁有充足的開發期間的狀況下建造完成的，因此兩者的完成度有著很大的差異。白色基地的MS運用母艦的設計，在本艦上已然發展成熟，宇宙世紀的強襲登陸艦的類別也正式就此確立，這就是被命名為「白色山丘」的艦艇所應有的姿態。

關連檔案

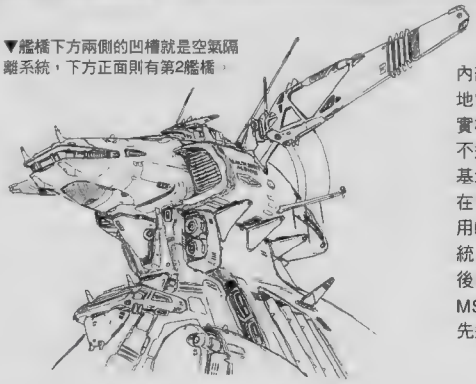
亞爾比翁隊	10-04
搶奪鋼彈試作2號機	02-01
殖民地墜落	02-05
鋼彈開發計畫	01-10
白色基地	FG-27
葉帕・席那普斯	83-06

FILE PREVIEW

亞爾比翁的艦長，將一票有如散沙的雜牌軍部隊成功統合在一起，通過了迪拉茲紛爭的考驗。

艦橋周邊

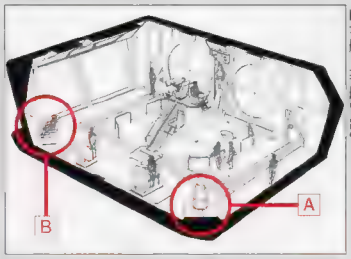
隨著科技而進步的洗鍊艦橋配置



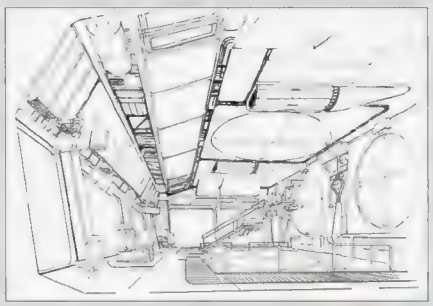
▼艦橋下方兩側的凹槽就是空氣隔離系統，下方正面則有第2艦橋。

亞爾比翁的艦橋構造受到白色基地極大的影響，內部的控管儀器的配置位置幾乎都沿襲不變。白色基地當初是實驗性的導入這樣的設施，在運用MS時證實相當具有效率，因此亞爾比翁在設計上更為洗鍊。不過，最大的差別是本艦的艦橋面積縮小到只有白色基地的一半，日後的艦艇也大都改用這類小型艦橋。在主艦橋下方配置有戰鬥艦橋，此外，還配備了利用噴射空氣阻隔MEGA粒子直擊艦橋的「空氣隔離系統」，這些保護艦橋不受傷害的新式設計，都成為日後聯邦軍艦艇的主流配備。可見白色基地所呈現的MS運用母艦中樞概念，在亞爾比翁上已經變得更為先進。

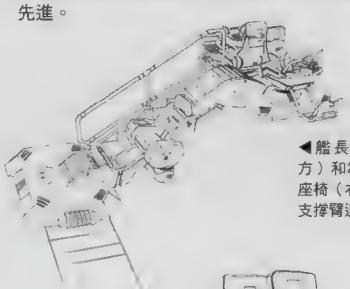
■艦橋內部配置



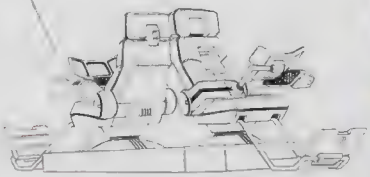
◀艦橋右前方（A）是領航員（航海士）的座位，左前方（B）則是通訊士座位。各自擔任亞爾比翁左右兩舷的發艦、著艦管制官。



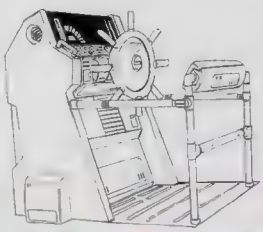
▲在正面上方、天花板、後方都設置了許多顯示螢幕，可以同時處理多方面的資訊。



◀艦長座椅（左下方）和2名觀測員的座椅（右上方）都由一支撐臂連結在一起。

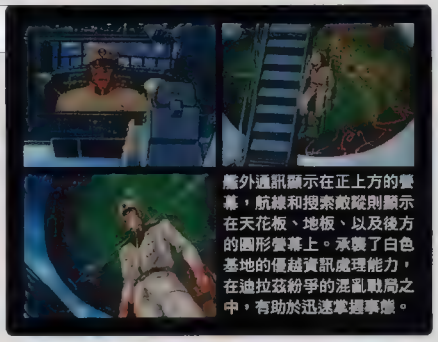


▲2名觀測員採用背靠背的方式坐在一起，配置和白色基地完全一樣。

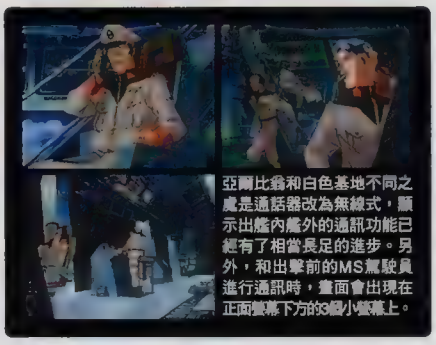


◀操舵席的周圍增設了扶手和靠枕，這是和白色基地不同的地方。

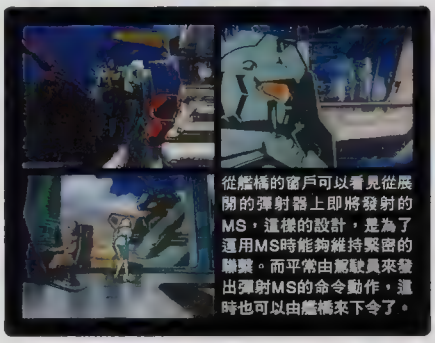
艦橋人員有艦長、舵手、觀測員（2名）、領航員、通訊士等一共6人。在職務劃分上比白色基地更加明確。



艦外通訊顯示在正上方的螢幕，航線和搜索敵陣則顯示在天花板、地板、以及後方的圓形螢幕上。承襲了白色基地的優越資訊處理能力，在迪拉茲紛爭的混亂戰局之中，有助於迅速掌握事態。



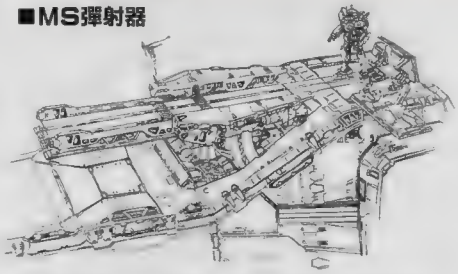
亞爾比翁和白色基地不同之處是通話器改為無線式，顯示出艦內艦外的通訊功能已經有了相當長足的進步。另外，和出擊前的MS駕駛員進行通訊時，畫面會出現在正面螢幕下方的3個小螢幕上。



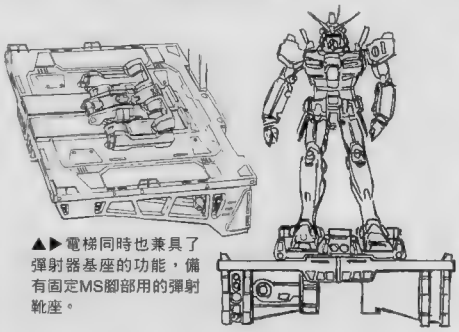
從艦橋的窗戶可以看見從展開的彈射器上即將發射的MS，這樣的設計，是為了運用MS時能夠維持緊密的聯繫。而平常由駕駛員來發出彈射MS的命令動作，這時也可以由艦橋來下令了。

運用裝備　獲得後代艦艇所繼承的卓越MS運用概念

■MS彈射器



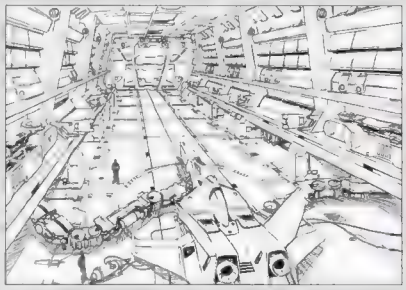
▲MS可從待機準備區利用電梯上升，送到甲板的上方進行發射程序，同時彈射器的軌道也向前展開。



▲▶電梯同時也兼具了彈射器基座的功能，備有固定MS腳部用的彈射靴座。

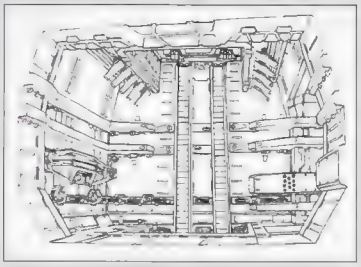
亞爾比翁身為MS運用母艦，地位處於白色基地的延伸線上，不過採用的配備更為先進，效率也更高。雖然艦形外觀相當酷似白色基地，但MS甲板和艦載機甲板改為各自獨立，將機能區隔開來。亞爾比翁一方面具有一年戰爭時期地球聯邦軍獨自摸索出來的MS運用方式，另一方面也有些新穎的配備，像是折疊展開式的MS彈射器就是一例。可是，這個裝備由於結構太過複雜而容易發生故障，因此沒有被後來的艦艇繼續採用。但即使如此，亞爾比翁的MS運用設施還是給後代的艦艇帶來了重大的影響。

■核心戰鬥機用甲板



▲位於亞爾比翁「前腳」的部位，設有艦載機的彈射器、轉盤、以及噴氣偏向板。

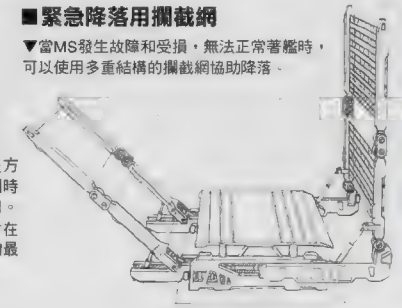
■待機準備區

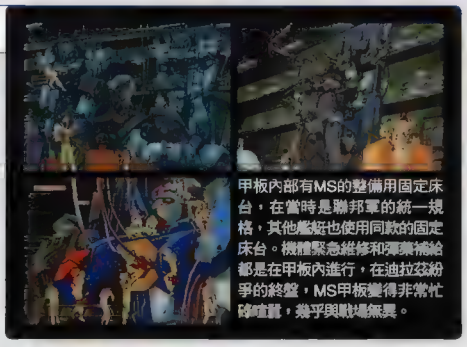


◀位於MS甲板後方的出擊準備區，同時也是MS用的氣閘。MS在出擊前，會在此處進行彈射前的最後檢查。

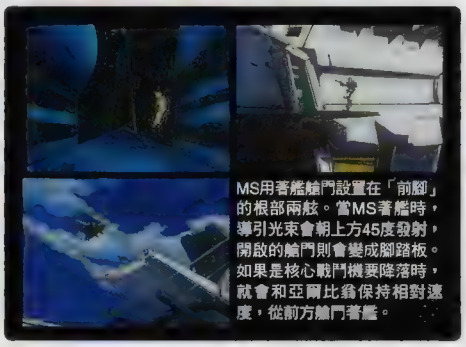
■緊急降落用攔截網

▼當MS發生故障和受損，無法正常著艦時，可以使用多重結構的攔截網協助降落。





甲板內部有MS的整備用固定床台，在當時是聯邦軍的統一規格，其他艦艇也使用同款的固定床台。機體緊急維修和彈藥補給都是在甲板內進行，在迪拉茲紛爭的終盤，MS甲板變得非常忙碌喧囂，幾乎與戰場無異。



MS用著艦艙門設置在「前腳」的根部兩舷。當MS著艦時，導引光束會朝上方45度發射，開啟的艙門則會變成腳踏板。如果是核心戰鬥機要降落時，就會和亞爾比翁保持相對速度，從前方艙門著艦。

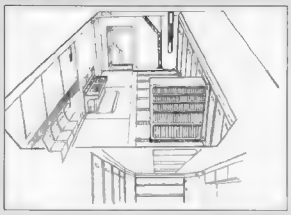
在迪拉茲紛爭終盤，亞爾比翁配備了RX-78PG03鋼彈試作3號機，不過由於機體過於巨大而無法收入艦內，只能用鋼索固定在艦外，進行武器裝備的更換作業。畢竟亞爾比翁設計時並沒有考慮到要運用這樣的大型機種。

居住區周邊　維繫艦上官兵生計的重要生活設施

■餐廳

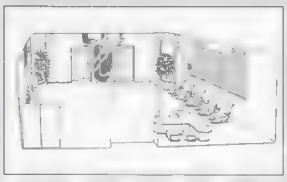
在兼具了休息室功能的餐廳內部，種植了許多觀葉類植物，是少數幾個能夠讓艦上官兵放鬆心情的地方。

■圖書館



採用了可以將書架收納在牆內的設計，讓成員能夠自由閱覽。另外，還設置了資訊搜尋機可供使用。

■淋浴間



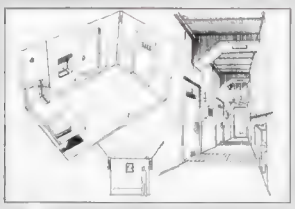
左圖是淋浴間外面的休息室，最後方則是淋浴間的艙門，左側為女性用，右側為男性用。

在迪拉茲紛爭期間，支持著亞爾比翁持續進行游擊任務的要素之一，就是本艦所具備的優異長期作戰能力。亞爾比翁備有重力區和充實的生活設施，甚至比白色基地更為舒適及人性化。雖然白色基地已經不算特例，但是這些生活設施對於艦上官兵的精神層面可以帶來正面的助益，這點仍是無法否認的。從這類設施來看，亞爾比翁的確和一般戰鬥艦有著明確的分界線。

■個人艙房

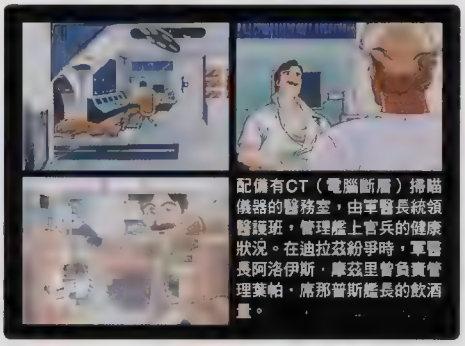
右圖是浦木宏所分配到的軍官寢室，室內設有床鋪和桌椅，牆面上還有收納櫃。

■禁閉室



艦內收容俘虜用的禁閉室。當初貝爾納德・蒙夏和浦木宏擅自使用MS進行決鬥時，兩人在事後也曾被關入禁閉室內。

或許是考慮到要作為艦隊旗艦的用途，亞爾比翁的艦長辦公室裝潢相當豪華，地板上鋪著地毯，還有接待來賓的沙發和茶几。牆面上則是掛著亞爾比翁的部隊章浮雕。



配備有CT（電腦斷層）掃瞄儀器的醫務室，由軍醫長統領醫護班，管理艦上官兵的健康狀況。在迪拉茲紛爭時，軍醫長阿洛伊斯・摩茲里曾負責管理葉帕・席那普斯艦長的飲酒量。

© SOTSU・SUNRISE

XM-07

比基那・基那

VIGNA-GHINA

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

XM-07比基那・基那為骨十字先鋒軍最新開發的高階軍官用MS座機，為了符合這樣的開發意圖，本機所導入的科技，要比先前的迪南系列或貝爾加系列更高一個等級，因此，得以和F91鋼彈F91並列為宇宙巴比倫建國戰爭時期最頂尖的泛用型MS。由於戰亂的首謀・羅那家族對貝拉・羅那（雪西莉・菲亞喬特）寄予厚望，希望貝拉能夠成為宇宙貴族主義的象徵人物，於是將XM-07比基那・基那撥交給她當作個人座機。然而，貝拉・羅那出乎家族意料之外的，決定背棄宇宙巴比倫，結果，這架白色MS最終成為阻礙宇宙貴族主義脫序暴走的重要反制力量。

肩負著次世代宇宙巴比倫重任的白百合

光束來福槍

骨十字先鋒軍製的泛用型MS最大的特徵，就是配備了名為突擊長矛的特殊武裝，可是，XM-07比基那・基那卻只有配備光束來福槍，顯見本機是以射擊戰為主要戰鬥模式。

機體構造

在背部擁有朝8個方向延伸的鰭式推進噴嘴，外觀看起來就像是盛開的花朵一般。XM-07比基那・基那的造型非常優美，想必在設計時就已經考慮到將本機作為骨十字先鋒軍精神象徵的用途。

頭頂高	15.8m
本體重量	8.9t（全配備重量22.5t）
發電機出力	4,790kW
推進器推力	99,720kg
裝甲材質	鈦合金高性能陶瓷複合材質
武裝	光束軍刀×2／光束來福槍／光束發射器／光束盾牌
搭乘者	貝拉・羅那（雪西莉・菲亞喬特）

光束盾牌

使用光束能量所形成的光束盾牌，是骨十字先鋒軍製MS率先配備的裝備，也是最具優勢的防禦武裝，而XM-07比基那・基那也沒有例外，採用了光束盾牌作為標準配備。

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

XM-07 比基那・基那

VIGNA-GHINA

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍

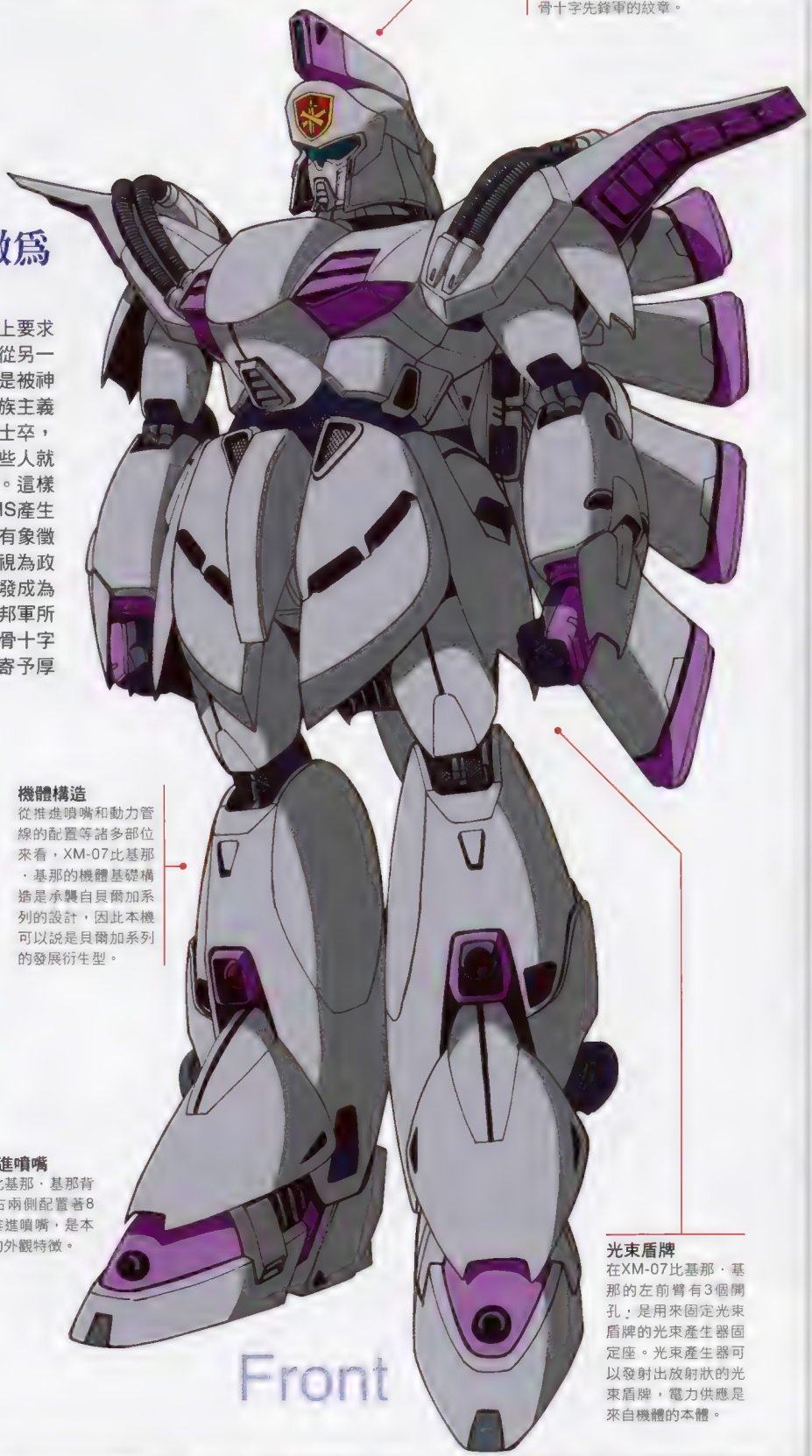
SPEC

全高	15.8m
重量	8.9t（全配備重量22.5t）
武裝	光束軍刀×2／光束來福槍／光束發射器／光束盾牌
所屬	骨十字先鋒軍

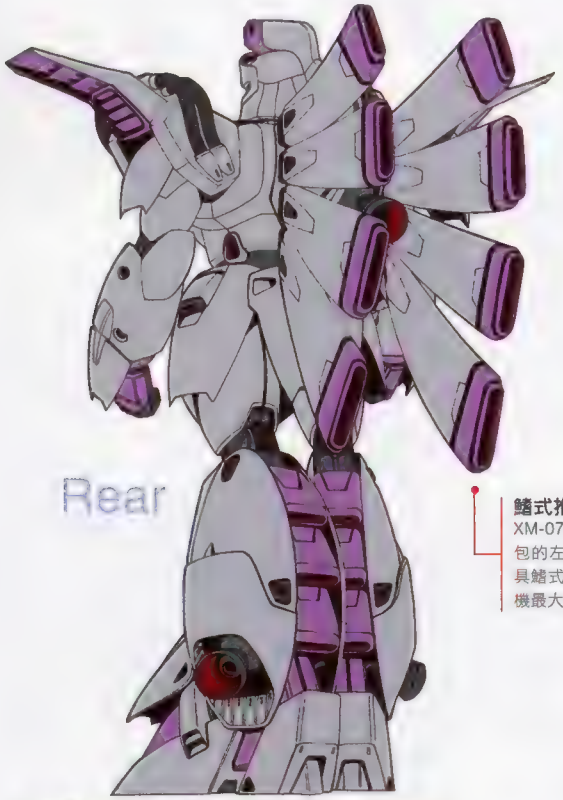
以宇宙貴族主義的精神象徵爲目標所開發而成的MS

所謂的武器，是一種具有破壞性的工具，在武器上要求展現象徵性，看來的確是一種很幼稚的思維。不過，從另一個角度來說，鬥爭為的是追求自我的高潔，而殺人則是被神聖化，這又符合了人性的另一個層面。以揭櫫宇宙貴族主義大旗的骨十字先鋒軍為例，尊貴之人的義務是要身先士卒，必須無懼生死，在諸多官兵前方帶頭衝鋒，因此，這些人就不單單只是帶兵的指揮官，而是在體現自己的信仰了。這樣的觀念，成為骨十字先鋒軍的指揮官用MS和一般型MS產生差異的主因，同時也成為XM-07比基那・基那這種帶有象徵意義的MS的開發目標。就像羅那家族將貝拉・羅那視為政治層面的象徵人物一般，XM-07比基那・基那則是開發成為骨十字先鋒軍在軍事層面的象徵機種。就如同地球聯邦軍所開發的「鋼彈」已經成為不朽傳奇的一樣道理，對於骨十字先鋒軍而言，XM-07比基那・基那也被宇宙巴比倫寄予厚望，被認定是能夠流傳後世的名機。

頭部
XM-07比基那・基那的頭部造型相當類似貝爾加系列，但是沒有採用圓形護目鏡造型的攝影機，而是比較近似聯邦軍的設計。前額則漆著骨十字先鋒軍的紋章。



機體構造
從推進噴嘴和動力管線的配置等諸多部位來看，XM-07比基那・基那的機體基礎構造是承襲自貝爾加系列的設計，因此本機可以說是貝爾加系列的發展衍生型。

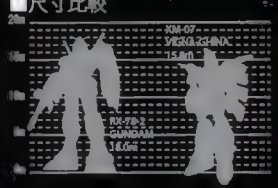


鰭式推進噴嘴
XM-07比基那・基那背包的左右兩側配置著8具鰭式推進噴嘴，是本機最大的外觀特徵。

光束盾牌
在XM-07比基那・基那的左前臂有3個開孔，是用來固定光束盾牌的光束產生器固定座。光束產生器可以發射出放射狀的光束盾牌，電力供應是來自機體的本體。

XM-07比基那・基那成為貝拉・羅那的座機，在進攻邊境Ⅰ時首次投入戰場。可是後來貝拉叛離到聯邦軍的陣營，最後本機遭到鐵面具駕駛的拉弗雷西亞擊傷。

■尺寸比較



■塗裝配色

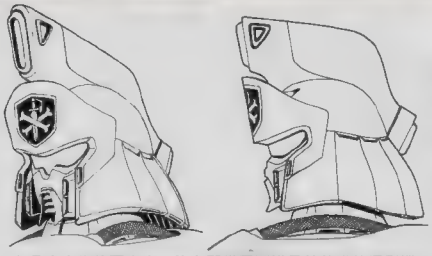
關連檔案

宇宙巴比倫	03-06
布荷集團	04-04
第五世代MS	01-21
XM-01迪南・塔	F91-05
XM-04貝爾加・達拉斯	F91-08
雪西莉・菲亞雷特	F91-02

FILE PREVIEW

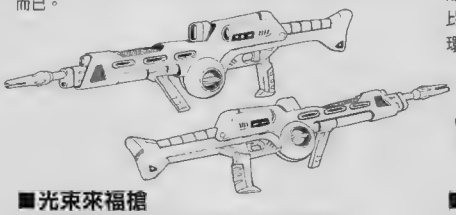
麥茲亞・羅那的孫女，為了阻止鐵面具的拉弗雷西亞計畫而勇敢投身於戰鬥。

裝備　選擇重視射擊戰的武裝的主要用意



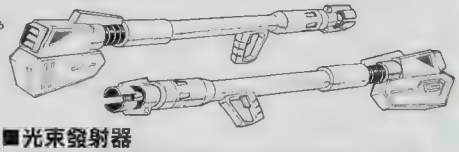
在骨十字先鋒軍之中，沒有配備圓形護目鏡款式的攝影機的機種，只有XM-07比基那・基那和XM-06遠基・伊爾斯而已。

通常在觀察骨十字先鋒軍的MS時，只需注意裝備和機體的特徵，就能夠瞭解該機種被賦予的獨特的戰術目標。XM-07比基那・基那配備著光束來福槍和光束軍刀這類標準武裝，由此可以推論，本機想藉由高度的機動性來從事射擊戰。相較於重視宇宙殖民地內部戰鬥的貝爾加系列，XM-07比基那・基那選擇了全然不同的武裝系統，這其實是為了配合骨十字先鋒軍的戰略計畫。初期戰略——也就是鎮壓邊境SIDE殖民地時，被要求在戰鬥中不能損傷到宇宙殖民地。到了本機出現時，宇宙巴比倫已經建國，和地球聯邦軍爆發正面的武力衝突，所以在作戰時的限制及顧忌也比較少，相對就必須提升XM-07比基那・基那的宇宙環境作戰能力，這正是武器系統產生了變化的主因。



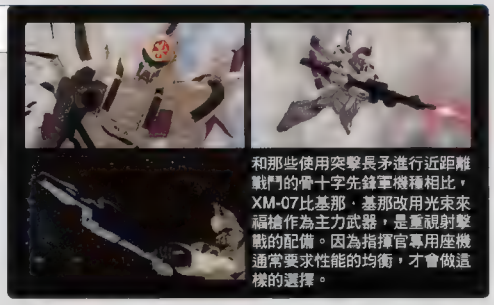
■光束來福槍

基本結構和XM-02迪南・貴配備的光束來福槍相同，不過前方握把的配置方式不一樣。



■光束發射器

在和XMA-01拉弗雷西亞交戰時曾使用過光束發射器，不過當初出擊時並沒有攜帶，有可能是取用自其他機種的武裝。



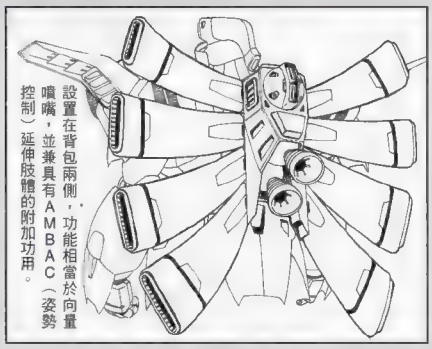
和那些使用突擊長矛進行近距離戰鬥的骨十字先鋒軍機種相比，XM-07比基那・基那改用光束來福槍作為主力武器，是重視射擊戰的配備。因為指揮官專用座機通常要求性能的均衡，才會做這樣的選擇。

XM-07比基那・基那的格鬥戰武器是2把光束軍刀，可是，貝拉・羅那很少進行近身格鬥，唯一的一次使用記錄是對抗XMA-01拉弗雷西亞的時候，曾使用光束軍刀對付XMA-01的電磁觸手。

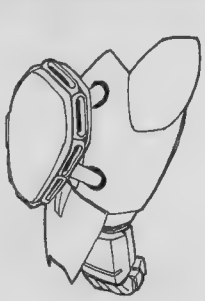
特殊裝備　實現高度機動性的鰭式推進噴嘴

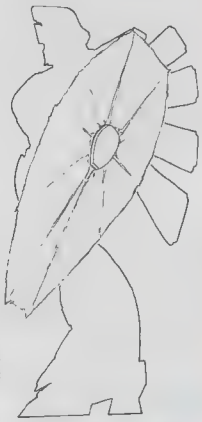
XM-07比基那・基那的最大特徵——鰭式推進噴嘴，開發概念源自於貝爾加系列所配備的可動式推進器「組合式推進噴嘴」。本機在機體的背部配置了8具可以獨立活動的可動式噴嘴，大幅提升了AMBAC（姿勢控制）的能力，因此機動性也變得更加強大，這是骨十字先鋒軍的獨門科技。靠著這8具鰭式推進噴嘴、以及機體各處設置的87個遠地輔助推進器（Apoge Motor），使得XM-07比基那・基那獲得了凌駕以往機種的優異靈活性。

■鰭式推進噴嘴結構圖



設置在背包兩側，功能相當於向量噴嘴，並兼具有AMBAC（姿勢控制）延伸肢體的附加功用。

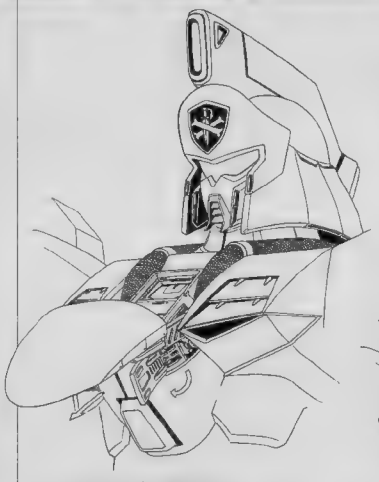




■光束盾牌展開圖

貝爾加系列的光束盾牌造型類似三角形，XM-07比基那・基那則是形成近似水滴形的光束盾牌。

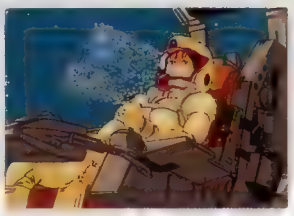
駕駛艙　比照貝爾加系列的駕駛艙結構和操縱系統



骨十字先鋒軍的MS大致分為迪南系列和貝爾加系列這兩個主流，就操縱系統來說，兩者也略有不同。至於XM-07比基那・基那是以貝爾加系列作為開發的基礎，因此很自然的，操縱系統的設計也是以貝爾加系列為藍本。本機開發完成後，成為貝拉・羅那的專用座機，主要原因是貝拉比較適應這一款操縱系統，因此沒有採用迪南系列作為座機。雖然XM-07比基那・基那配備了鰭式推進噴嘴，能夠發揮出高度機動性，但是操作起來需要相當高的技術。薩比內・夏爾曾經懷疑貝拉可能是新人類，因為她很快的就熟悉了XM-07比基那・基那的操縱方式。

■駕駛艙艙門開啟圖

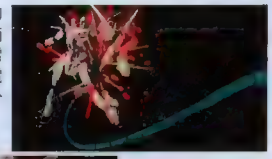
XM-07比基那・基那的駕駛艙艙門位於機體中央的上方，頂部裝甲向前方滑開後，露出內側的艙門。右圖是本機向太空方舟號投降後，接受維修的狀態。



MORE INFO!

和拉弗雷西亞的最終對決

貝拉・羅那（雪西莉・菲亞蕃特）參與了骨十字先鋒軍發動的邊境I鎮壓作戰，但是當她在戰場上和西普克・阿諾重逢後，便前往地球聯邦軍的練習艦太空方舟號投誠，此後貝拉依舊駕駛XM-07比基那・基那，協助太空方舟號的作戰。當她看到巴格所造成的大屠殺時，瞭解到父親卡羅佐・羅那（鐵面具）是擴大戰事的元兇，於是貝拉決定和駕駛XMA-01拉弗雷西亞的鐵面具進行對決。在這場戰鬥中，XM-07比基那・基那遭到了重創，最後，XMA-01被西普克駕駛的F91所摧毀。XM-07比基那・基那和XMA-01拉弗雷西亞可以說是代表骨十字先鋒軍善惡兩面的象徵，最後因為互相敵對，而摧毀了彼此。



在和西普克駕駛的F91一起對抗鐵面具的XMA-01拉弗雷西亞之時，遭到電磁觸手的襲擊而分身乏術。

雪西莉拋棄座機逃生之後，F91狙擊本機的殘骸引發了誘爆，曾造成XMA-01拉弗雷西亞受損。

■半損壞的比基那・基那

左圖是和拉弗雷西亞交戰時受損的XM-07比基那・基那，電磁觸手將握持著光束來福槍的右手給切斷，頭部上方也被切開。最後，所有的鰭式推進噴嘴也都遭到破壞，喪失了機動力而被XMA-01捕捉。

XM-07 VIGNA-GHINA

RGM-79D

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

寒地型吉姆

E.F.S.F.

GM COLD DISTRICTS TYPE

SPEC

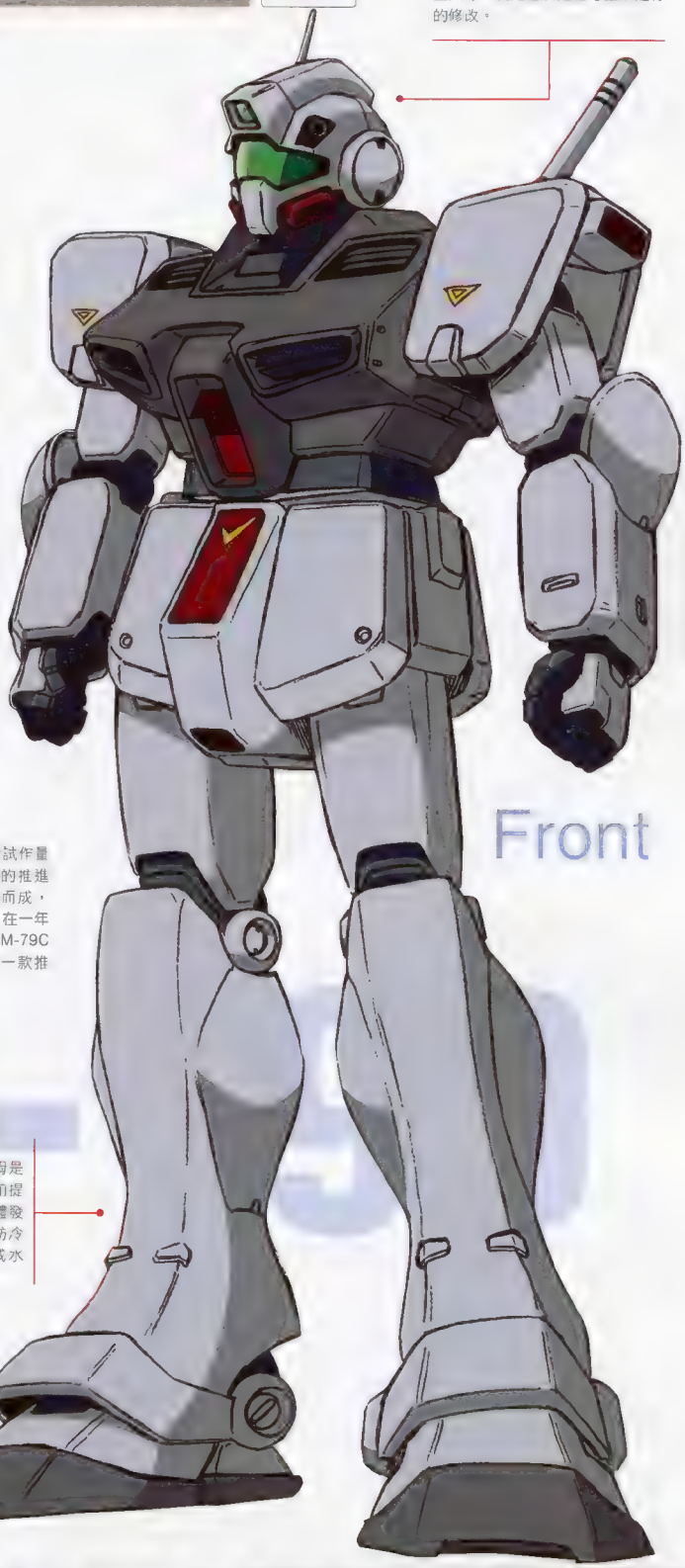
全高	18.0m
重量	44.7t（全配備重量58.7t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／吉姆機槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

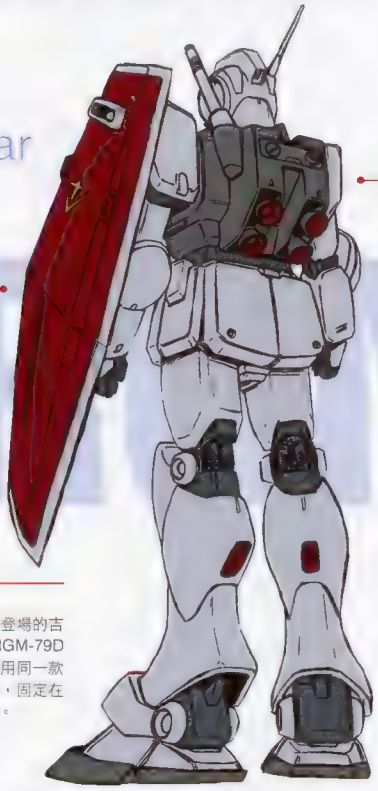
針對嚴苛的極地運用需求所特別開發的吉姆衍生型

在舊世紀曾經席捲歐洲大陸戰無不克的法國名將拿破崙，卻在遠征俄國時意外敗給了某個「強大的敵人」。之後，第2次世界大戰的德軍在入侵蘇聯時，也遭遇到相同的「對手」，並且再一次嚐到慘敗的滋味。這個敵人名叫「冬將軍」——也就是俄羅斯地區的嚴寒冬季。從這兩件歷史事件中可以證明，人類在面對大自然力量的時候，是多麼的無力與渺小。可是，人類是一種越挫越勇的奇特生物，一心渴望著想要征服自然現象。到了宇宙世紀，人類取得了MS這種終極的泛用兵器之後，這樣的慾望也就變得更為強烈。RGM-79D寒地型吉姆這款MS，就是意圖和大自然對抗的人類，所特別開發出來的機種。

RGM-79D寒地型吉姆是使用RGM-79吉姆的後期量產型修改而成，目的是為了蒐集MS在嚴寒的極地環境下的相關運用數據資訊。雖然一年戰爭末期，主戰場已經移往宇宙，但地球聯邦軍仍舊在未曾踏足過的戰區，進行著新型武器的運用測試。結果，RGM-79D寒地型吉姆只取得了極為有限的實戰數據，一年戰爭就迎向終結。不過，聯邦軍對於武器性能的追求慾望，直到戰後仍舊不斷投入研發資源，並且一直延續下去。

頭部
考慮到RGM-79D寒地型吉姆必須在惡劣天候及環境下使用，因此大幅強化通訊機能，頭部右側追加竿型天線，就是基於這種考量所進行的修改。

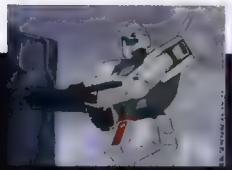


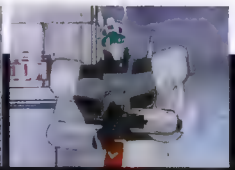


背包
使用RGM-79[E]先行試作量產型吉姆宇宙專用機的推進背包為基礎重新設計而成，噴嘴數量增加為4具。在一年戰爭末期所開發的RGM-79C吉姆改，也是採用這一款推進背包。

機體構造
因為RGM-79D寒地型吉姆是以低溫環境的地面戰鬥為前提來進行設計，為了避免機體發生凍結現象，因此配備有防冷凝裝置（避免屏氣凝結成水滴）等多種防寒設備。

盾牌
和一年戰爭末期登場的吉姆型MS一樣，RGM-79D寒地型吉姆也採用同一款聯邦軍制式盾牌，固定在左前臂的掛架上。





一年戰爭末期僅有少量生產的RGM-79D寒地型吉姆，曾經投入拜科努宇宙基地的掃蕩作戰、並配備在聯邦軍的北極基地。由於本機配發到前線時主戰場已經移往宇宙，所以實戰經驗並不多。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

盧比孔作戰	01-31
學習型電腦	01-06
戰史：盧比孔作戰	07-06
RGM-79吉姆	FG-06
RGM-79G吉姆指揮型	80-03

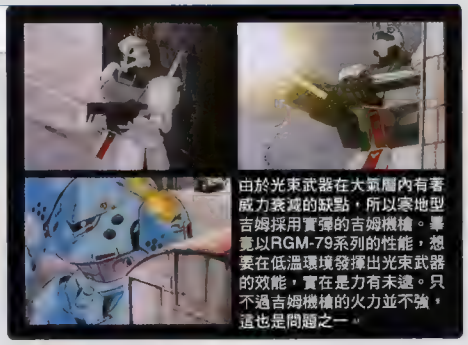
FILE PREVIEW

運用RX-78-2鋼彈的實戰數據資料所開發而成的量產型機種，並有多款衍生型。

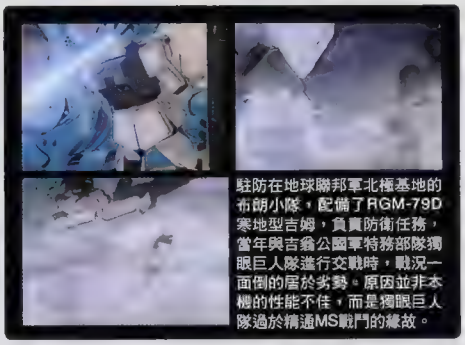
武裝　以寒冷地區作戰為前提考量所配備的實彈武器

▶RGM-79D寒地型吉姆在頭部配備2門火神砲，這幾乎是聯邦軍MS的共通特徵，本機也不例外。不過，本機因為需要在頭部追加強化的通訊器材，占去不少空間，所以火神砲是否有採取完善的防寒措施，目前仍不明瞭。

低溫結凍對精密機械來說是個非常嚴重的致命傷，對於MS的武器來說也是一樣，所以RGM-79D寒地型吉姆採用了專屬的攜行式武裝，來解決這項問題。本機所配備的，是能夠在寒帶地區依然保持操作順暢的實彈機槍，這款機槍稱為吉姆機槍，採用電力來驅動。因為寒地型吉姆是在大氣層環境下使用的地面戰機種，再加上發電機必須將大部分電力提供給防寒裝置，所以才會捨棄構造精密及高耗能的光束武器。畢竟在大自然嚴苛的環境下，有太多不可預期的因素，在選用武器時，可靠度才是第一優先考量。

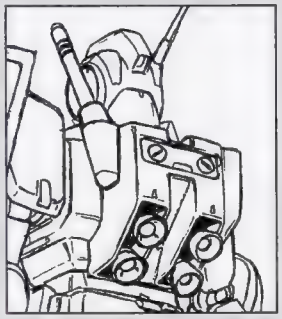


由於光束武器在大氣層內有著威力衰減的缺點，所以寒地型吉姆採用實彈的吉姆機槍。事實上以RGM-79系列的性能，想要在低溫環境發揮出光束武器的效能，實在是力有未逮。只不過吉姆機槍的火力並不強，這也是問題之一。



駐防在地球聯邦軍北極基地的布朗小隊，配備了RGM-79D寒地型吉姆，負責防衛任務，當年與吉翁公國軍特務部隊獨眼巨人隊進行交戰時，戰況一面倒的屈於劣勢。原因並非本機的性能不佳，而是獨眼巨人隊過於精通MS戰鬥的緣故。

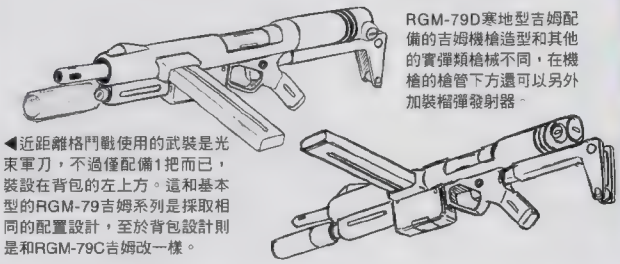
■光束軍刀配置圖



◀近距離格鬥戰使用的武裝是光束軍刀，不過僅配備1把而已，裝設在背包的左上方。這和基本型的RGM-79吉姆系列是採取相同的配置設計，至於背包設計則是和RGM-79C吉姆改一樣。

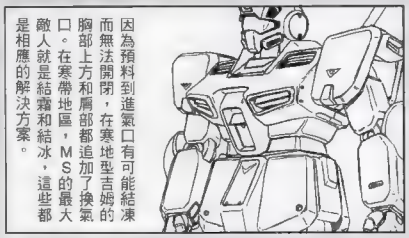
■吉姆機槍

RGM-79D寒地型吉姆配備的吉姆機槍造型和其他的實彈類槍械不同，在機槍的槍管下方還可以另外加裝榴彈發射器。

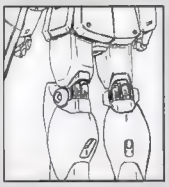


機體運用　防寒配備的效能和地球聯邦軍MS戰術的關係

■胸部增設換氣口



因為預料到進氣口有可能結凍而無法開閉，在寒地型吉姆的胸部上方和肩部都追加了換氣口。在寒帶地區，MS的最大敵人就是結霜和結冰，這些都是相應的解決方案。



■關節部位的防護

在寒地型吉姆的關節等活動部位都做了防止結冰和預防冰雪堆積的措施，避免在低溫環境下發生故障。只不過和一年戰爭中期起就致力研發水陸兩用MS的公國軍相比，聯邦軍在這方面的知識與科技都太貧乏，也是不爭的事實。

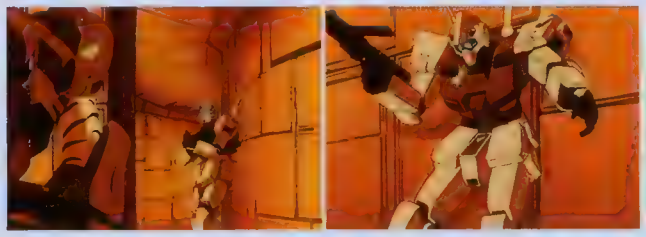
一年戰爭後期，協助RGM-79吉姆開發所需的各項MS實戰數據，幾乎全都是從白色基地所傳送回來的。然而，白色基地在地球上投入作戰的期間，並沒有在寒帶地區的實戰記錄，因此聯邦軍欠缺了MS在寒帶運作的參考資料。為了彌補這方面的不足，才會開發了RGM-79D寒地型吉姆，一方面當作測試實驗機。人型巨大武器在冰天雪地中會遭遇到什麼樣的問題？都必須利用本機來取得相關資料。為了在極地活動，RGM-79D寒地型吉姆盡可能配備了可以預想到的防寒設備，尤其是一般傳統武器所沒有的「關節」和驅動系統，為了避免結冰造成故障，在這些部位都進行了嚴密的防水、防寒處理。另外，在暴風雪等惡劣天候中，通訊也可能會發生問題，所以本機配備了性能相當優異的長距離通訊系統。結果，經過徹底的防寒處理、以及具備高度通訊能力的本機，在極地環境下確實展現出優秀的作戰遂行能力。對於習慣採用MS集團戰法當作基本戰術的地球聯邦軍而言，本機的性能已經綽綽有餘了。

在北極基地，RGM-79D寒地型吉姆平常收容在地下機庫內。雖然本機經過妥善的防寒處理，但並不表示可以長期暴露在戶外環境中任由風雪摧殘。

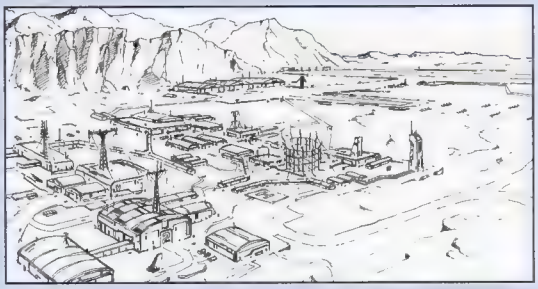
■MORE INFO!　北極基地襲擊事件和RGM-79D寒地型吉姆

我們已知RGM-79D寒地型吉姆的配備數量極少，可以確認的參戰紀錄只有地球聯邦軍北極基地爆發的戰鬥而已。一年戰爭末期，聯邦軍在奧古斯塔基地開發新型MS・RX-78NT-1亞力克士，為了將這架新型MS送上宇宙，因而秘密運往這座北極基地，準備從此地發射升空。然而吉翁公國軍得知了這項情報後，決定出手奪取RX-78NT-1，因此派遣了特務部隊獨眼巨人隊前往地球，引發了這場名為「北極基地襲擊事件」的戰鬥。

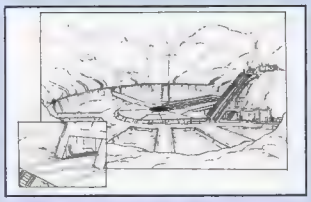
配備著1架MSM-07E茲寇克E和3架MSM-03C高性能葛克的獨眼巨人隊，在U.C.0079.12.09搭乘尤康級潛艦，對聯邦軍的北極基地發動奇襲，聯邦軍則是派出配備RGM-79D寒地型吉姆、駐防在該地的布朗隊迎戰。可是，2架正面進攻基地設施的MSM-03C高性能葛克壓制了布朗隊的RGM-79D寒地型吉姆，導致防衛部隊潰散。另一方面，從海底通道潛入基地內部的MSM-07E茲寇克E和另一架MSM-03C則暫時被布朗隊牽制住，其中MSM-03C曾逼近太空梭發射場，雖然遭到聯邦軍防衛部隊擊毀，但RGM-79D寒地型吉姆部隊也幾近全滅。最後，RX-78NT-1亞力克士成功的發射到宇宙，不過負責防衛任務的聯邦軍部隊卻以慘敗收場。考量到發動進攻的獨眼巨人隊是公國軍首屈一指的特務部隊，聯邦軍會出現如此慘重的傷亡，其實並不令人意外。



在迎戰獨眼巨人隊的MS時，負責防守北極基地的寒地型吉姆陸續遭到擊毀的命運。布朗隊的敗因，主要是遭到對方的奇襲攻擊，再者，雙方的駕駛技術也有著很大的差異所致。



聯邦軍北極基地的俯視全景。由於是直接建造在北極海的冰山上面，因此戰略價值並不高。



搭載著RX-78NT-1亞力克士的太空梭的發射場，設置在北極基地的深處，並隱藏在冰壁後方，右側可以看到通往海底通道的電梯。

© SOTSU・SUNRISE

HOVER TRUCK

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

氣墊卡車

裝甲運兵車

E.F.S.F.

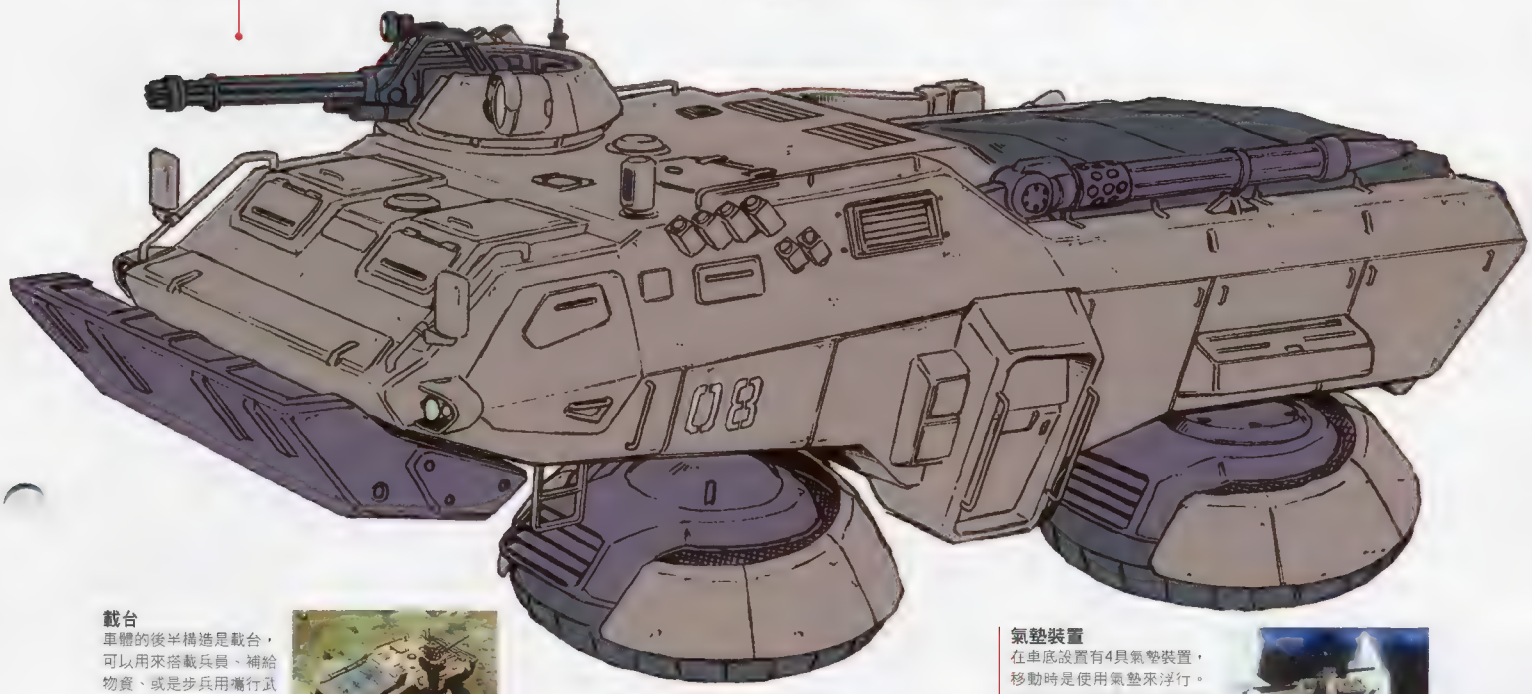
SPEC

全長	不詳
重量	不詳
武裝	20mm火神砲／煙霧彈發射器
所屬	地球聯邦軍

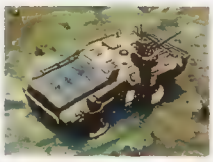
20mm火神砲
在車體的頂部設有迴轉砲塔，配備有20mm火神砲。這也是氣墊卡車唯一的武器，就戰鬥車輛而言，攻擊力其實相當薄弱，只能說聊勝於無。

可變式伸縮天線
身為小隊內部聯繫、MS之間聯繫、還有和外部單位通訊用的中繼站，氣墊卡車配備了可變式的大型天線。天線本體還可以伸縮，平常可以折疊起來，收納在車體的左側後方。

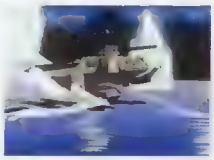
Front

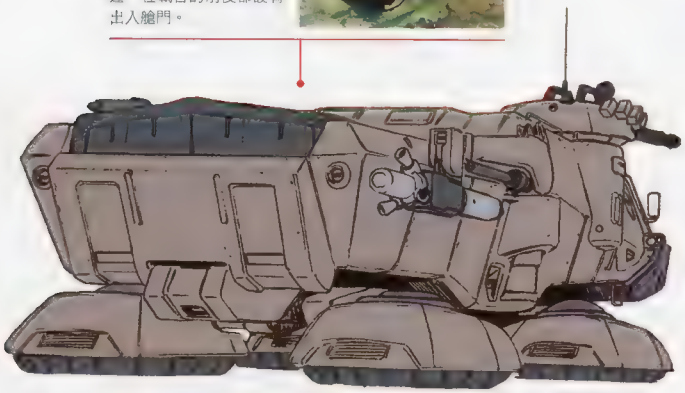


載台
車體的後半構造是載台，可以用來搭載兵員、補給物資、或是步兵用機行武器，平常都會蓋上帆布頂篷，在載台的前後都設有出入艙門。



氣墊裝置
在車底設置有4具氣墊裝置，移動時是使用氣墊來浮行。在擁有大量沼澤地形的遠東地區，這種移動方式其實相當有利，而且還可以在水面上行駛。





Rear

成爲MS小隊的「耳朵」的多功能支援車輛

MS是宇宙世紀的戰場主角，這點可說是無庸置疑的。只要談論到一年戰爭以後的戰事，就不可能排除MS的出現和米諾夫斯基粒子所造成的影響力，此後的戰術，也都是以這兩者為核心來構築。然而，看似萬能的巨大人型機動兵器MS，說穿了，還是跟以前一樣，是用來摧毀敵方戰力的戰鬥機械，因此實際上在運用MS時，仍然需要其他兵種的搭配支援，以彌補MS的能力不足之處。所以，除了MS之外，戰場上依然還是有很多傳統武器在活躍著，例如地球聯邦軍在一年戰爭期間所採用的支援車輛——氣墊卡車，也算是這類沒有被時代淘汰的傳統武器。

氣墊卡車一如其名，是一種使用氣墊裝置來行駛的軍用車輛，在武器的分類中，被歸類為裝甲運兵車。這種車輛的主要用途，是協助MS在散播了米諾夫斯基粒子的環境下作戰，一方面擔任著MS的「耳朵」，擁有高度的通訊和搜索能力。聯邦軍將這種支援車輛和MS編組成小隊的單位，一面運用一面摸索MS的戰術。因此，氣墊卡車被視為和MS協同作戰的整合系統的一份子，而非單獨執行任務的戰鬥車輛。由於一年戰爭當時MS的資訊處理能力有其極限，使得氣墊卡車成為非常有效的輔助支援武器。

地球聯邦軍之中率先將MS投入實戰的遠東方面軍機械化混合編成大隊（俗稱「小島大隊」），配備了不少這一型的氣墊卡車，因而為人所熟知。在視野受到阻礙的叢林及沼澤地區等特殊環境之下，可以有效協助MS遂行區域戰鬥。

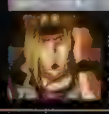
■塗裝配色

GRAY　DARK GRAY

關連檔案

第08 MS小隊	10-03
搜索阿普沙拉斯	01-28
小隊的戰鬥方式	03-10
RX-79[G]陸戰型鋼彈	08-01
米凱爾・尼諾李奇	08-04
艾雷多亞・馬西斯	08-05

FILE PREVIEW

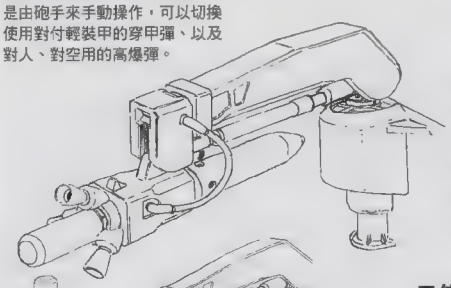


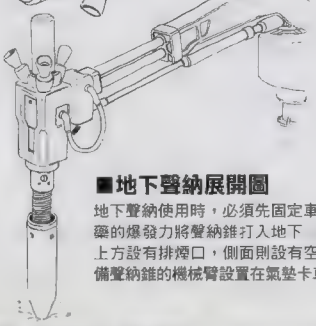
第08MS小隊的聖納操作員，原本的志願是希望成為一名音樂創作家，擅長操作聖納。

裝備　肩負著MS小隊的EWAC（早期預警）功用的各種裝備

■20mm 火神砲

氣墊卡車搭載的20mm火神砲，是由砲手來手動操作，可以切換使用對付輕裝甲的穿甲彈、以及對人、對空用的高爆彈。

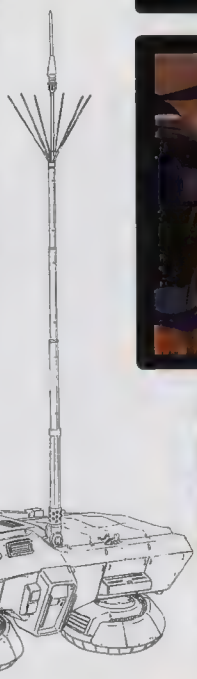




■地下聲納展開圖

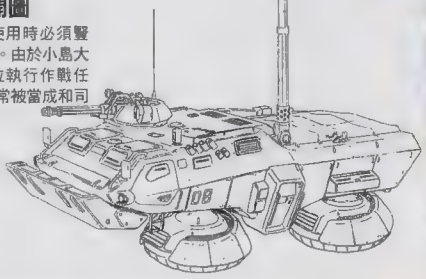
地下聲納使用時，必須先固定車體，然後靠著火藥的爆發力將聲納錐打入地下　聲納錐發射器的上方設有排煙口，側面則設有空彈殼排出口。配備聲納錐的機械臂設置在氣墊卡車的車體右側。

氣墊卡車雖然歸類為裝甲運兵車，但實際上這款武器的存在價值是輔助MS作戰，從事搜索和通訊等支援任務。從本車配備的特殊裝備EWAC（Early Warning And Control＝早期預警）來看，就可以清楚瞭解氣墊卡車的實際用途。在散播著米諾夫斯基粒子的戰場環境下，進行視距內戰鬥時，必須盡早確認敵機的位置和種類，才能夠及時應變，因此，本車的重要性並不亞於直接參與實戰的MS。由於雷達無法發揮效能，氣墊卡車採用了傳統的搜索方法——聽音感應器。這種也被稱為「地下聲納」的配備，可以將聲納裝置埋入土中，藉以探測周遭的地面震動，來推測出敵機的所在處，算是一種被動式聲納。即使米諾夫斯基粒子濃度降低，雷達波還是會被樹木等障礙物所干擾，這時氣墊卡車所配備的聽音感應器就成為非常有效的偵察利器了。雖說氣墊卡車的戰鬥力十分微弱，但是在聯邦軍規劃的MS戰術中，卻占有不可或缺的重要地位。

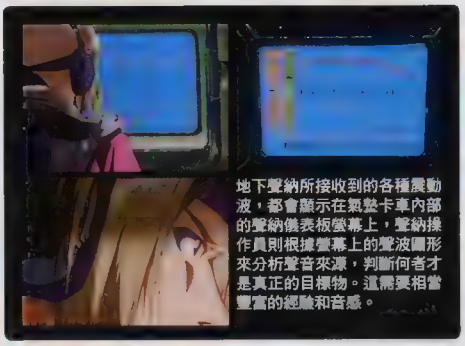


■伸縮天線展開圖

可變式伸縮天線在使用時必須豎起，尖端展開成星形。由於小島大隊經常以小隊為單位執行作戰任務，因此氣墊卡車經常被當成和司令部聯繫的中繼站。



地下聲納是一種感應地面微弱震動用的被動式聲納，所以在使用時，氣墊卡車必須完全處於靜止狀態才行。在雷達效能低落、視野又不佳的遠東叢林地區，這項裝備將有助於提早發現敵陣。



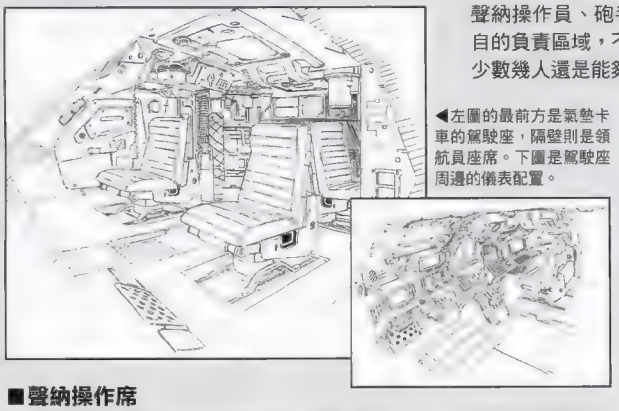
地下聲納所接收到的各種震動波，都會顯示在氣墊卡車內部的聲納儀表板螢幕上，聲納操作員則根據螢幕上的聲波圖形來分析聲音來源，判斷何者才是真正的目標物。這需要相當豐富的經驗和直感。

主武裝20mm火神砲裝設在露天的砲塔上，算是相當危險的作戰位置。

也可以搭載各種步兵用裝備。雖然主要任務是支援MS，但是也能當作裝甲運兵車使用。

內部構造　小隊管理與情報處理的移動式中樞指揮所

■駕駛座

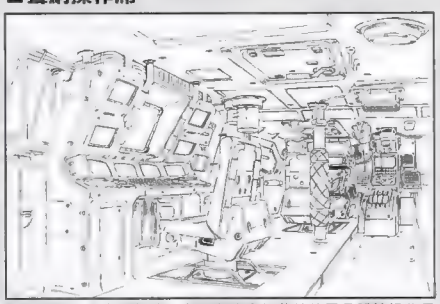


氣墊卡車的乘員一共有駕駛員、領航員、聲納操作員、砲手等4人。每個人在車內都有各自的負責區域，不過，在人手不足的時候，只靠少數幾人還是能夠操作運用氣墊卡車。

◀左圖的最前方是氣墊卡車的駕駛座，隔壁則是領航員座席。下圖是駕駛座周邊的儀表配置。

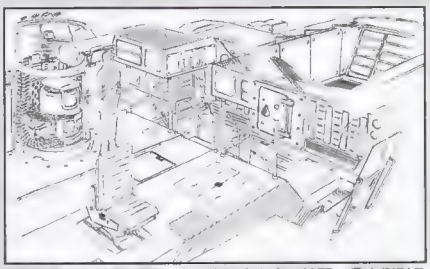
氣墊卡車可以當成MS小隊的移動指揮所，從事長期的任務時，則可以當作宿營區。在沙漠地區等日曬強烈的地方，還會在車身旁邊搭起營帳來遮陽。

■聲納操作席



畫面的深處是車頭部位，左側有許多螢幕的位置是聲納操作員的座席，可在此觀察螢幕所顯示的波形，來分析震動來源。

■後方艙房



畫面的左側是車頭部位，畫面右下方有出入艙門，最右側則是車身後半的載台。出入艙門和載台的艙門都比駕駛座低一層。

■ MORE INFO!

和MS一起協同作戰

地球聯邦軍所初步規劃的MS戰術編組，以在遠東地區執行作戰任務的小島大隊為例，每3架RX-79[G]陸戰型鋼彈或RGM-79[G]陸戰型吉姆搭配1輛氣墊卡車組成一個MS小隊（不過也有些小隊只配備2架MS）。MS小隊在作戰時，當然是由MS來進行實際的戰鬥，而氣墊卡車則是留在後方蒐集情報，支援MS作戰。就編制上來說，氣墊卡車統籌了MS小隊的戰鬥行動，成為指揮的中樞。

因此，當MS前往戰場時，必定要有氣墊卡車伴隨行動。聯邦軍地上軍曾實施過MS空降作戰，當時氣墊卡車也是同樣使用降落傘空投到敵區。對於一年戰爭時期的聯邦軍地上軍而言，在運用MS時，氣墊卡車可說是戰鬥單位中不可缺少的重要齒輪。

聯邦軍在遠東地區一帶實施的公國軍基地搜索作戰中，曾經使用米蒂亞級運輸機將氣墊卡車空投到戰場上。

有時還會轉達航空部隊所提供的情報，指示支援砲擊的座標，這是攻擊敵方據點時所運用的戰法。

© SOTSU · SUNRISE

RX-79[G]

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

陸戰型鋼彈

E.F.S.F.

GUNDAM GROUND TYPE

一年戰爭中期，在「V作戰」之下推動了MS開發計畫的地球聯邦軍，在另一方面也對於前線不斷要求盡快投入MS的聲浪感到苦惱。為了回應這份要求，於是利用RX-78鋼彈的剩餘零件嘗試量產了一批陸戰用MS，這款緊急開發出來的機體正是RX-79[G]陸戰型鋼彈。只有少量生產、並限定於地面戰運用的本機，配備在擁有叢林與砂漠等嚴酷戰場的遠東地區，成為阻止吉翁公國軍擴大勢力的擋箭牌。同時，本機也肩負著在激戰中開拓聯邦地面軍MS戰術的重要任務。

在嚴酷的地面戰場上活躍的另一個「鋼彈」

武裝
雖然RX-79[G]陸戰型鋼彈可以使用光束系武裝，但基本上本機仍是採用實彈系的攜帶武器來因應各種戰況。畢竟若以武器運用面的便利性與信賴

性來考量，相較於發展尚未成熟的光束系武裝，容易保養維修的實體彈式器顯然會更適合這東地區的操作環境。

盾牌

與後來量產的聯邦軍MS的制式盾牌外形大為不同的本機專用盾牌，可說是考量到地面戰的實用性所設計的。像是可以豎立地面用來維持射擊時的高度安定性等，建構出陸戰型MS所特有的使用方法。

機體構造

廢除了RX系列機體的核心區塊系統的複雜構造，具備可以承受重力下激戰的頑強結構。再加上採用月球製鈦合金與高出力發電機，獲得了與冠上「鋼彈」之名相稱的高性能。

頭頂高	18.0m
本體重量	52.8t（全備重量73.0t）
發電機出力	1,350kW
推進器推力	52,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	胸部火神砲／胸部多重發射器／光束軍刀×2／100mm機槍／180mm加農砲／光束來福槍／網槍／火箭砲／飛彈發射器／短盾牌
搭乘者	天田士郎／卡蓮・約書亞／泰瑞・山達士Jr. 等

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

RX-79[G]

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

E.F.S.F.

陸戰型鋼彈

GUNDAM GROUND TYPE

SPEC

全高	18.0m
重量	52.8t（全備重量73.0t）
武裝	胸部火神砲／胸部多重發射器／光束軍刀×2／100mm機槍／180mm加農砲 等
所屬	地球聯邦軍

軀體
為了有效減低成本，因而拆除了宇宙戰的對應裝備。因此軀體部位的構造與RX-78有著明顯的不同。

頭部
在右側設置了通訊用天線，左側裝備了伸縮式微型觀測鏡。另外因為額頭的無分段指向性天線的形狀而被暱稱為「長角的」。

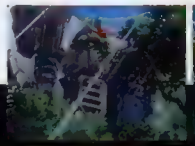
以高品質零件所製造而成的陸戰用機——預料之外的戰果

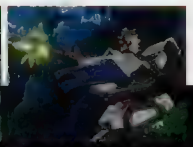
在各種製品的製造過程之中，「品質管理（Quality Control）」是一項不可或缺的作業。在製造過程中如果出現不符品質要求的零件，即使是一顆螺絲，也必須從生產線上剔除，因為品質低落的零件會連帶影響製品的整體品質。這種零件通常被稱之為「不合格品」，一般來說不會被製造成正式的製品。但RX-79[G]陸戰型鋼彈，卻是一款以「不合格」的零件所製造生產的MS，而且在一年戰爭的地面戰中確實獲致了戰果。這方面要歸功於本機的零件來源RX-78鋼彈在開發時所堅持的高品質製程。RX-78的高品質要求，可說同時也提昇了不合格零件的剔除標準及製造品質，並反映在RX-79[G]陸戰型鋼彈這款二次製品的身上。另外，這也間接證明了一年戰爭時期的地球聯邦軍，就連不合格品都得拿來利用的實情。

聯邦軍之所以會開發出RX-79[G]陸戰型鋼彈，主要是對於吉翁公國軍不斷擴張的地面攻勢有所顧慮。由於地面戰況吃緊，聯邦軍無法樂觀等待「V作戰」的成果，結果利用被計畫淘汰的不合格零件緊急製造了這款機體，投入了混亂的戰場。

武器貨櫃掛架
RX-79[G]陸戰型鋼彈的背包是可以用來貯放及攜帶武裝的武器貨櫃，在卸下武器貨櫃後，背部的掛架就可折疊收納起來。

腳部
在膝蓋部分裝備了能提高近身肉搏戰時的打擊力與提供射擊穩定性的防滑釘。另外膝蓋外側設有光束軍刀的展開式收納固定架。





本機只生產了大約20架左右，主要部署在具有大量叢林及山岳地形、一般武器難以運用的遠東地區。代表性的配備單位就是當地的機械化混合編成大隊。

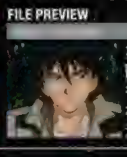
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

第08MS小隊	10-03
搜索阿普沙拉斯	01-28
攜帶武器（實彈篇）	06-01
RX-79[G]Ez8 訓練Ez8	08-02
RGM-79[G]陸戰型吉姆	08-03
天田士郎	08-01

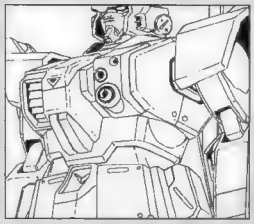
FILE PREVIEW



第08MS小隊的隊長。笨拙但勇往直前的正直性格，獲得隊員們深厚的信賴。

裝備　對應多樣化的地面戰，重視效益的武裝群

■胸部火神砲＆多重發射器



火神砲是聯邦軍製MS的頭部主要特徵，但RX-79[G]陸戰型鋼彈改為設置在左胸部。另外在火神砲旁邊的空間，則是配備了口徑更大的多重發射器。

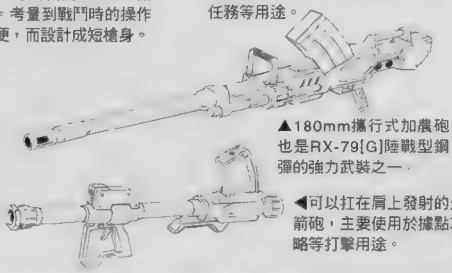
RX-79[G]陸戰型鋼彈所設定的運用戰場，是戰車之類的一般傳統武器難以進出的地形，不過對於MS而言，這仍算不上是理想的作戰環境。另外考量到聯邦軍當時在地面上所面臨的窘迫戰況，因此本機理所當然地配備了大量的實用化裝備。以聯邦軍的初期型MS身分緊急投入戰場的RX-79[G]陸戰型鋼彈，為了能夠確實發揮出機體的最大效益，而在武裝選擇方面，採用了性能比較穩定可靠的實彈系武裝。另一方面，本機與其他既存武器載具的協同作戰，在實際運用上也獲得了不錯的戰術效果。

▲上面是RX-79[G]陸戰型鋼彈的胸部整備狀態示意圖。延伸出機體外側的帶狀物，應是火神砲的供彈鏈。

▲主力武裝為100mm機槍。考量到戰鬥時的操作方便，而設計成短槍身。

▲雖然RX-79[G]陸戰型鋼彈也能使用光束來福槍，但通常僅限於狙擊任務等用途。

光束軍刀收納於膝部。需要取出時腿部外側的收納固定架會向上展開，以便取出光束軍刀。

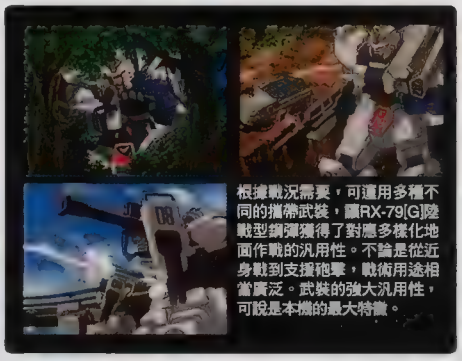


▲180mm攜行式加農砲也是RX-79[G]陸戰型鋼彈的強力武裝之一。

◀可以扛在肩上發射的火箭砲，主要使用於據點攻略等打擊用途。

本機主要是在叢林與沼澤等行動受限的地形中戰鬥，考量到整備層面運用的結果，因而決定採用實彈型的攜帶武裝。

內藏了與RX-78鋼彈幾乎同等級的發電機，以強大優異的格鬥戰能力為後盾，徹底擊倒了吉翁公國軍的MS。



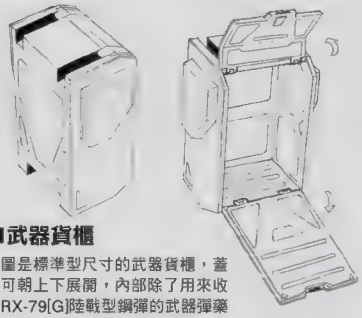
根據戰況需要，可運用多種不同的攜帶武裝，讓RX-79[G]陸戰型鋼彈獲得了對應多樣化地面作戰的汎用性。不論是從近身戰到支援砲擊，戰術用途相當廣泛。武裝的強大汎用性，可說是本機的最大特徵。

特殊裝備　具備高度便利性的武裝貨櫃

■武器貨櫃掛架展開機構

RX-79[G]陸戰型鋼彈背部的武器貨櫃掛架，其構造是將貨櫃固定在上下方的支撐臂之間，依照貨櫃（或除此之外的搬運物）的大小不同，掛架的支撐臂可藉由滑動方式來調整尺寸。此外也能用來搬運無法行動的機體。

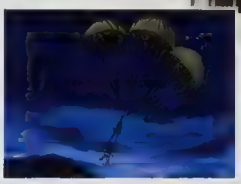
在宇宙戰時，MS通常是以運用母艦為中心來展開作戰（不過一年戰爭初期的地球聯邦軍並沒有MS運用母艦）。但是在地面戰時，特別是需要投入RX-79[G]陸戰型鋼彈的地區，擁有MS運用能力的母艦（陸戰艇）幾乎是無法一起陪同行動的。另一方面也得考慮到，MS可能會在無法獲得充足補給的激戰區中長時間作戰的問題。在這樣的前提之下，RX-79[G]陸戰型鋼彈因而採用了可以裝備及搬運武裝物資的大型貨櫃構造。而且，機體背後的貨櫃掛架也能用來搭載降落傘背包，藉此執行空降作戰，這可說是RX-79[G]陸戰型鋼彈獨有的特殊裝備。



■武器貨櫃

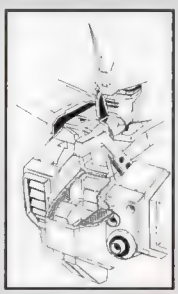
上圖是標準型尺寸的武器貨櫃，蓋子可朝上下展開，內部除了用來收納RX-79[G]陸戰型鋼彈的武器彈藥外，也能貯放各種補給物資。

RX-79[G]陸戰型鋼彈可利用武器貨櫃來搬運備用武裝與彈藥，另外也有因應前線戰況替換裝備的運用方式。



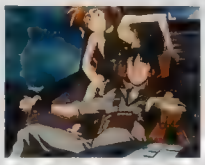
也曾經出現過RX-79[G]陸戰型鋼彈配掛降落傘背包進行空降，侵入敵人勢力範圍內，執行強行偵察的例子。

駕駛艙　以重力下運用為前提的駕駛艙構造



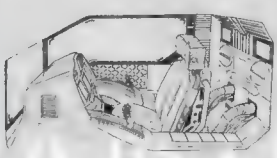
■駕駛艙門開閉機構

位於胸部中央上側的艙門往上方開啟，從駕駛艙左側的支臂中可拉出升降索，駕駛員則踩住升降索末端來進行乘降。這項裝置是在沒有升降設備的場合時所使用。



艙門周圍設有3面螢幕。駕駛艙施以嚴格的防水處理，因此也可進行短時間的水中戰。

RX-79[G]陸戰型鋼彈將駕駛艙從腹部位置移至胸部的中央，艙門也改為設置在上部。這應是為了配合本機在重力環境下的運用，所進行的修改。雖然RX-79[G]陸戰型鋼彈施加了防水處理，可在水中進行某種程度的行動，不過為了盡可能防止機體浸水，因而將駕駛艙移到機體的較高位置。但是由於駕駛艙的旁邊就是火神砲與多重發射器，這樣的配置構造對於駕駛員的安全似乎有欠考慮。這也正是聯邦軍的MS設計尚處於摸索期的證明。



廢除了複雜的核心區塊系統，僅限定於地面運用的駕駛艙，與RX系列相比變得較簡略化。

■MORE INFO!

只有少量生產的RX-79[G]

雖然RX-79[G]陸戰型鋼彈在名義上是屬於量產機，但實質上卻是比較近似以剩餘零件生產的特裝機。為了因應地球聯邦軍陸軍部急需MS參戰的要求，因此將緊急製造的本機投入了實戰，不過卻反而造成前線經常陷入零件不足的困境。因此，軍方採取的對策是把同系列的RX-79[G]陸戰型吉姆的零件，拿來修理替換RX-79[G]陸戰型鋼彈的損傷部位。

在前線可看見利用RGM-79[G]陸戰型吉姆的頭部所修復的現地改裝機。這架奇特的機體被士兵們戲稱為「吉姆頭」。

©SOTSU・SUNRISE

MSM-07

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

茲寇克

ZEON

Z'GOK

SPEC

全長	18.4m
重量	65.1t（全備重量96.4t）
武裝	頭部6連裝飛彈／腕部MEGA粒子砲×2
所屬	吉翁公國軍

頭部
並無獨立的頭部構造，而是與軀幹一體成型，相當於頭部的部位則是採用全方位旋轉式單眼，以確保視野。採用曲面構成的外形，應是考量到水中航行時的水流阻力因素。

腕部
採用了具有複數關節的伸縮式蛇腹機構（Flexible-Bellows-Limb）的多重可動構造。與MSM-03葛克一樣，公國軍的水陸兩用MS幾乎都採用同樣的構造。

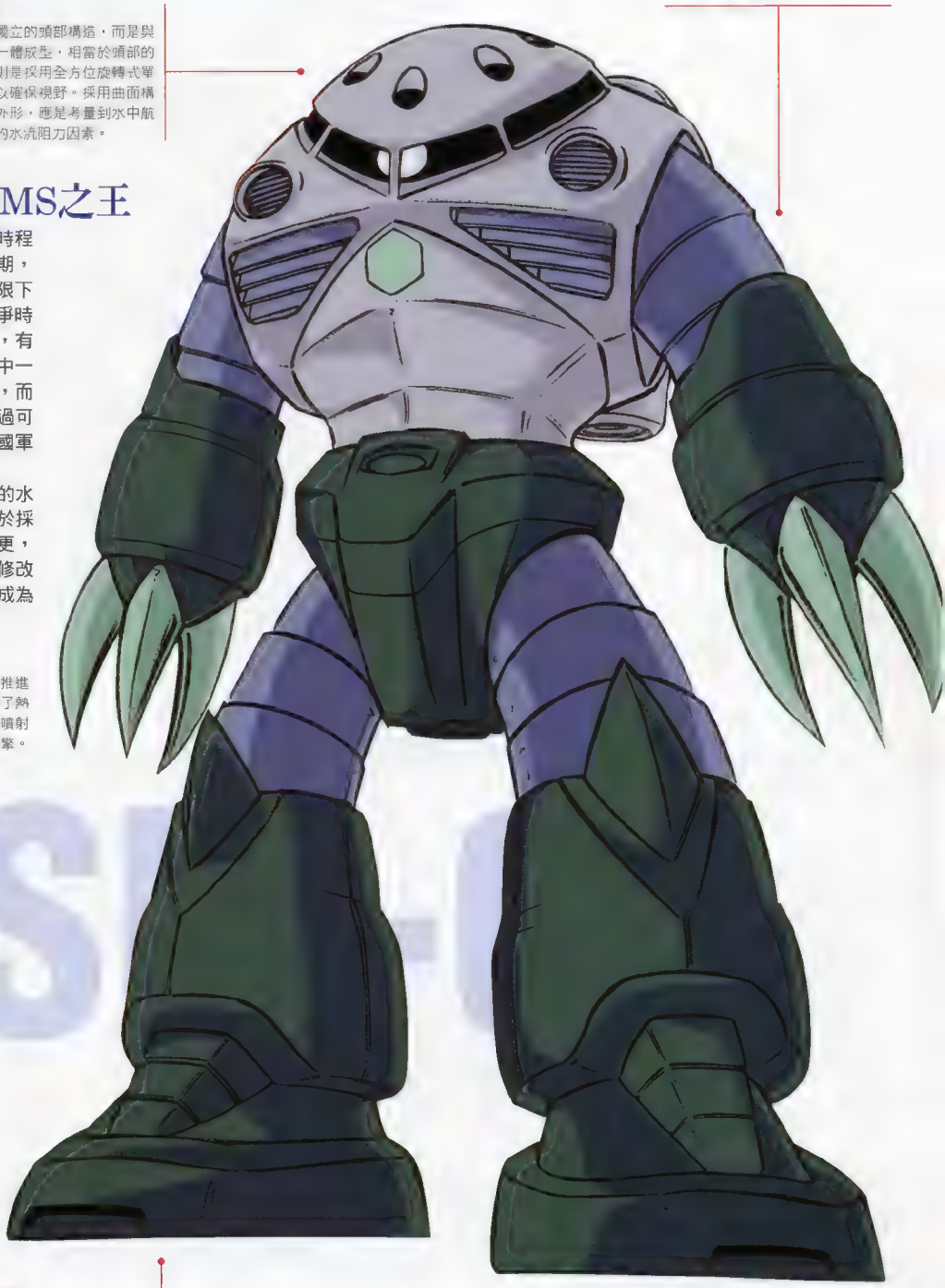
靜待時機登場的水陸兩用MS之王

在MS的開發現場，經常發生原本預定的開發時程出現延宕的狀況，包括因為開發延遲造成出廠延期，以及在設計階段中針對缺陷進行改善導致完工期限下修等等的例子，可說是司空見慣。特別是一年戰爭時期的吉翁公國軍，在他們的多樣化開發計畫當中，有著許多這樣的例子。MSM-07茲寇克雖然也是其中一例，但本機由於開發期間較長，因此完成度極高，而獲得了一年戰爭期間最佳水陸兩用MS的評價。不過可惜的是，本機的優異性能還來不及充分發揮，公國軍就已經失去了海洋戰場。

MSM-07茲寇克是繼MSM-03葛克之後所開發的水陸兩用MS。原本的型號預定編為MSM-04，但由於採納了MSM-03的實戰運用資料，而臨時進行設計變更，結果04的編號則讓給了隨後出廠的亞凱。但經過修改後的MSM-07茲寇克性能因此大幅提升，進而一躍成為公國軍水陸兩用MS的主力機種。

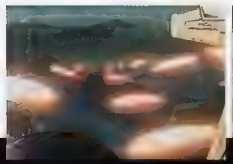
背包
MSM-07茲寇克的推進機構，據稱是裝備了熱核水流引擎與熱核噴射引擎混合運用的引擎。

Rear



腳部
與腕部一樣，腳部也採用伸縮式蛇腹機構。因此關節的可動範圍變得相當廣闊，對於在陸上戰鬥中提升運動性能頗具助益。

Front



本機成為取代MSM-03葛克的主力MS，並進行量產，配發給公國軍潛艦部隊、追擊「木馬」的瘋狂鈞手隊也配備了數架，分別投入於魯魯貝爾法斯特基地以及與木馬在大西洋上的交戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

大西洋	01-17
水陸兩用MS	01-04
水中獵・登陸獵	03-12
MSM-03葛克	FG-13
MSM-04亞凱	FG-14
MSM-04E茲寇克E	80-08

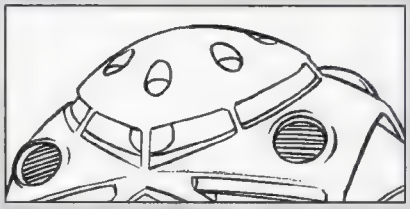
FILE PREVIEW

於「統合整備計畫」登場，為MSM-07的改良機種，配備於獨眼巨人隊。

構造　為了追求水陸兩用MS「汎用性」的各部獨特構造

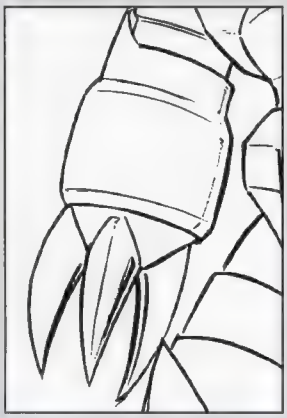
吉翁公國軍MSM系列的目標，是為了開發出高汎用性的水陸兩用MS。但MSM-03葛克在陸地上有著運動性低落的問題，而MSM-04亞凱原本就是性能不符要求的過渡替代品。就這層意義來看，MSM-07茲寇克可說是頭一架達到高汎用性這項條件目標的高水準機體。本機的水中性能自不待言，同時在陸地上也能發揮與MS-06J薩克ⅡJ型匹敵的運動性。優異的陸戰性能正是MSM-07足以升格成主力水陸兩用MS的要因。這一點也可以從強化陸上機動性的MSM-07S茲寇克S型，取代本機進入量產線的這項後續決定得到印證，MSM-07系列的戰術價值之高，絕非浪得虛名。將內藏武裝與機動性予以靈活運用的格鬥戰性能，使本機不論在地面或水中，均博得了身為水陸兩用MS的「汎用性」。

■頭部



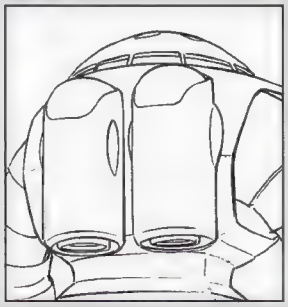
在頭部中央設置了6連發飛彈發射器。口徑為240mm，最大裝彈數為30發。雖然可在水中發射，但由於耐壓深度低，僅限於在接近水面處與陸上發射。在海上戰鬥時，經常當作浮上海面時的對空武裝來使用。

■腕部鋼釘爪

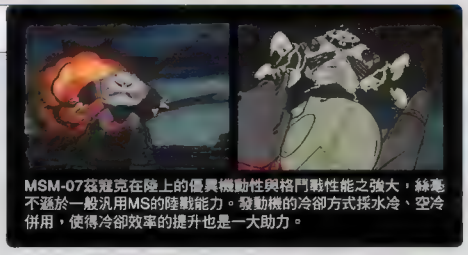


腕部配備了MEGA粒子砲與稱為鋼釘爪的爪鉗，攻擊力十分強大。由於MSM-07茲寇克是由專長設計MA的MIP公司所開發，所以鋼釘爪結構也導入了MA的技術。

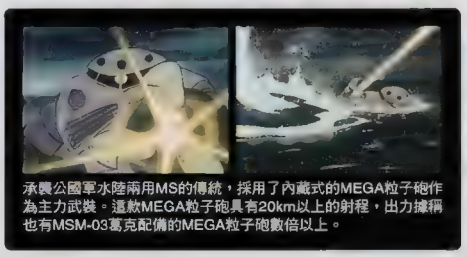
■背包



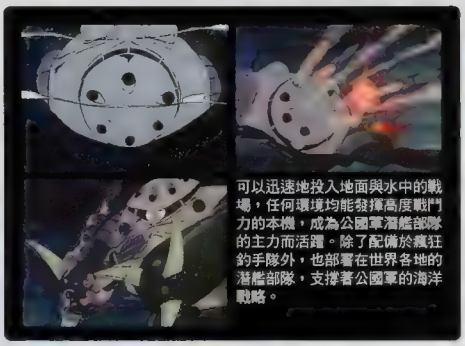
藉著背包內搭載的推進器，可在陸上發揮出優異的高機動性。另外也有一種說法指出，MSM-07茲寇克可以藉由背包的動力在地面上進行短時間的跳躍移動（也有一說是飛行）。



MSM-07茲寇克在陸上的優異機動性與格鬥戰性能之強大，絲毫不遜於一般汎用MS的陸戰能力。發動機的冷卻方式採水冷、空冷併用，使得冷卻效率的提升也是一大助力。



承襲公國軍水陸兩用MS的傳統，採用了內藏式的MEGA粒子砲作為主力武裝。這款MEGA粒子砲具有20km以上的射程，出力據稱也有MSM-03葛克配備的MEGA粒子砲數倍以上。

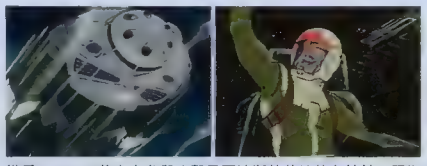


可以迅速地投入地面與水中的戰場，任何環境均能發揮高度戰鬥力的本機，成為公國軍潛艦部隊的主力而活躍。除了配備於瘋狂鈞手隊外，也部署在世界各地的潛艦部隊，支撐著公國軍的海洋戰略。

MORE INFO!　從戰鬥紀錄來看茲寇克的能力

U.C.0079.11.19　襲擊貝爾法斯特基地

U.C.0079.11.19，剛結束敖得薩作戰的白色基地隊，為了進行修理與補給作業，而前往北愛爾蘭的聯邦軍貝爾法斯特基地進港停泊。收到貝爾法斯特的平民間諜107號傳來情報的瘋狂鈞手隊指揮官夏亞，阿茲那布爾上校，為了掩護間諜執行潛入任務，而派出潛艦部隊攻擊貝爾法斯特——此即為在19日發生，稱之為貝爾法斯特基地防衛戰的戰鬥。這場戰鬥據說一共發動了2次攻擊，第1次攻擊以2架MSM-03葛克來進行，然而在白色基地隊的防禦阻擋之下，最後並未獲得任何戰果。但在第1次攻擊之後，確認白色基地已經入港的夏亞，於21日派遣由卡拉赫（階級不詳）駕駛的MSM-07茲寇克，與MSM-03擔任誘餌進行第2次攻擊，目的是讓間諜107號趁機潛入白色基地。在這場戰鬥中，卡拉赫的茲寇克曾將鋼彈引入了海中，並一度取得上風，不過最終還是在RX-78-2與RX-75鋼坦克的合作之下遭到擊毀。另外也有一派說法認為，貝爾法斯特基地防衛戰僅發生一次戰鬥即告結束，至於何種說法才是正確，一直沒有定論。而即使是在第二個版本的說法中，仍有MSM-07參加了戰鬥，也同樣遭到擊毀。



搭乘MSM-07茲寇克參與攻擊貝爾法斯特基地的卡拉赫，認為MSM-07的操縱系統比MSM-03更適合自己。

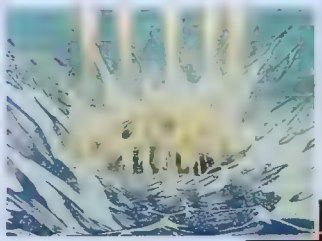
由於貝爾法斯特基地遭到攻擊的時間正好適逢RX-78-2、RX-75進行維護檢修，加上駕駛員之一的凱．西登也離艦，因此白色基地隊一開始僅靠著小林隼人的RX-75鋼加農進行迎擊。但遭到了卡拉赫的MSM-07壓制，並差點被擊毀。

RX-78-2與RX-75緊急出擊之後，卡拉赫的MSM-07曾對RX-75採用了「頭鎚」這種不尋常的攻擊手段。但在與RX-78-2所展開的追逐戰中，卡拉赫座機遭到RX-75的砲擊直接命中，隨後被RX-78-2以光束軍刀迎頭砍下，切成兩段。

U.C.0079.11.24　大西洋上的戰鬥

在貝爾法斯特基地的戰鬥結束之後，白色基地啟航前往賈布羅，瘋狂鈞手隊則從海中進行追蹤。在追蹤的過程中，與瘋狂鈞手隊同行的弗拉納岡．布恩上尉為了替在貝爾法斯特基地一戰中陣亡的同僚復仇，主動請纓執行雪恥戰，在獲得夏亞的許可之後，布恩便率領MS對白色基地發動了攻擊。這場戰鬥是以MAM-07格拉布羅與2架MSM-07茲寇克、尤肯級潛艦執行，採取從海中發射飛彈對白色基地實施攻擊的戰術。白色基地隊則以核心戰鬥機與RX-78-2、G戰機（另有一說是核心推進機）迎擊。參加這場戰鬥的MSM-07以不時浮出海面的一擊脫離戰術，讓白色基地隊吃足苦頭，同時第2甲板等處也遭到重創。但其中1架遭到雪拉．瑪斯與小林隼人的核心戰鬥機合作擊毀，另1架則被較晚出擊的鋼貝利以飛彈擊墜。另外，MAM-07格拉布羅也在這場戰鬥中遭到擊沉（被RX-78-2與被鋼貝利擊沉的說法都有），布恩所率領的26潛水戰隊遭到全滅的下場。另外潛入白色基地的間諜107號（米哈爾．拉托其耶）雖然一同搭乘鋼貝利出擊，但在戰鬥結束後宣告失蹤。

由於瘋狂鈞手隊的所在位置與白色基地有相當的距離，因此2架MSM-07是以MAM-07拖曳的方式隨同出擊。



白色基地隊的航空部隊戰力，並沒有足以對應海中目標的有效攻擊手段，MSM-07在這場戰鬥中採取從海中一擊脫離的游擊戰術，充分發揮了水陸兩用MS的優勢。以水陸兩用MS的戰術來說，可說是相當合理及有效率的運用。

2架MSM-07茲寇克雖然對白色基地造成了重創，但之後由於發動攻擊的節奏被對手掌握，因而先後遭到擊毀。與MAM-07格拉布羅不同，MSM-07為了瞬間的攻擊而必須冒險浮出海面，這一點可說是造成傷亡的最大主因。

© SOTSU · SUNRISE

DOPP

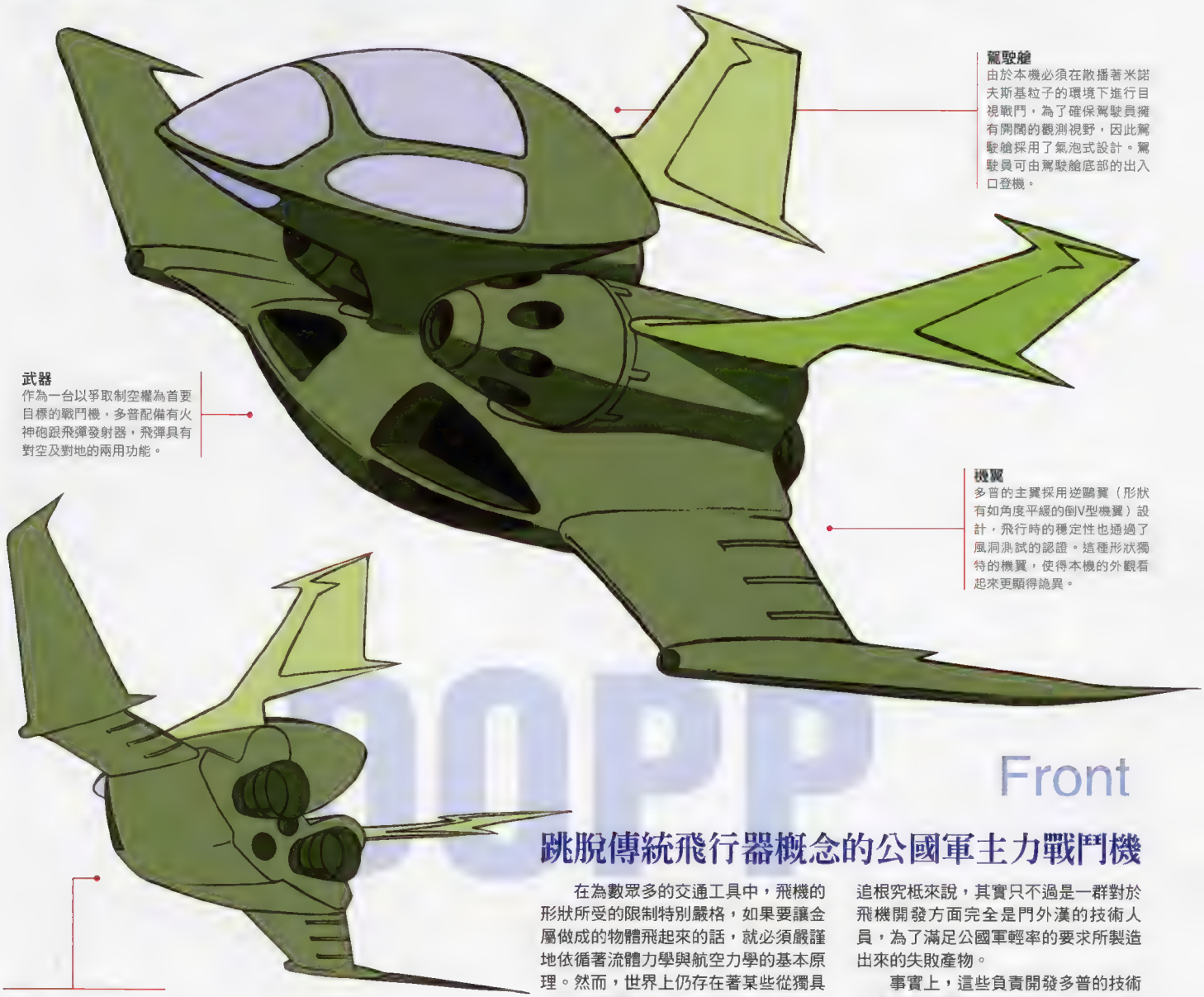
PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

多普

局地戰用戰鬥機

SPEC	
全長	9.2m
重量	5.2t
武裝	30mm6連裝戰鬥砲×2／對空飛彈×2
所屬	吉翁公國軍



駕駛艙
由於本機必須在散播著米諾夫斯基粒子的環境下進行目視戰鬥，為了確保駕駛員擁有開闊的觀測視野，因此駕駛艙採用了氣泡式設計。駕駛員可由駕駛艙底部的出入口登機。

武器
作為一台以爭取制空權為首要目標的戰鬥機，多普配備有火神砲跟飛彈發射器，飛彈具有對空及對地的兩用功能。

機翼
多普的主翼採用逆鷗翼（形狀有如角度平緩的倒V型機翼）設計，飛行時的穩定性也通過了風洞測試的認證。這種形狀獨特的機翼，使得本機的外觀看起來更顯得詭異。

Front

Rear

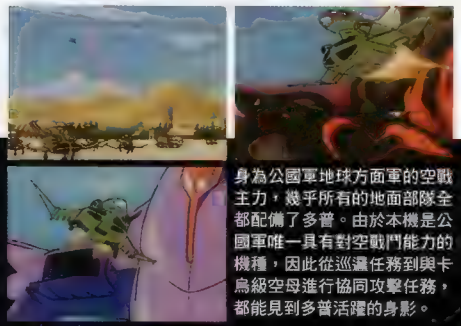
引擎
除了配備2座主推進器之外，在機體的多處部位也裝備了用來修正飛行動作的輔助推進器，雖然可以確保靈活的機動性，但相對的燃料消耗量也非常高。

跳脫傳統飛行器概念的公國軍主力戰鬥機

在為數眾多的交通工具中，飛機的形狀所受的限制特別嚴格，如果要讓金屬做成的物體飛起來的話，就必須嚴謹地依循著流體力學與航空力學的基本原理。然而，世界上仍存在著某些從獨具一格的奇想中誕生、形狀怪異的飛機。舊世紀的軍用機Su-32 Strike Flanker（別名Ytkohoc/Utkonos＝俄羅斯語的鴨嘴獸之意）就是其中的一個例子。這款戰機因為在駕駛艙後半部設有廁所跟廚房，因此駕駛艙部分的機首膨脹形成一個怪異的形狀。同樣的，宇宙世紀的吉翁公國軍所創造出來的局地戰用戰鬥機多普，也是一架打從人類發展航太工學以來，堪稱設計最天馬行空的飛機。

追根究柢來說，其實只不過是一群對於飛機開發方面完全是門外漢的技術人員，為了滿足公國軍輕率的要求所製造出來的失敗產物。

事實上，這些負責開發多普的技術人員最感到困擾的問題在於，在對於飛機開發的專業方面一無所知的狀態下，只能憑藉著模擬實驗與理論空談的方式進行開發計畫，導致開發過程遭遇了無數難題。這個事實，或許可從「實驗機曾4度在飛行測試中失事墜毀」的傳聞中窺見一斑。歷經這麼多迂迴曲折的過程之後，終於開發完成的多普，雖然性能上並不算完備，但是本機的存在，仍肩負著公國軍航空戰略的重責大任。



身為公國軍地球方面軍的空戰主力，幾乎所有的地面部隊全都配備了多普。由於本機是公國軍唯一具有對空戰鬥能力的機種，因此從巡邏任務到與卡烏級空母進行協同攻擊任務，都能見到多普活躍的身影。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

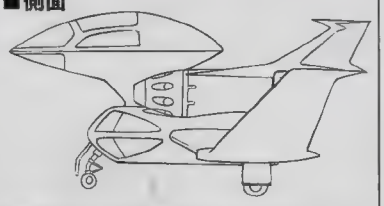
北美	01-11
空中戰鬥	03-14
卡烏	FG-40
暮良&其他	FG-42
多普&其他	08-12
卡爾馬・薩比	FG-38

FILE PREVIEW

薩比家的么子，被指派擔任公國軍地球方面軍的總司令，擁有個人專用的多普。

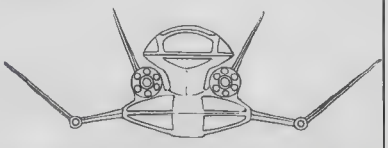
機體構造　製造出性能偏差的構造，公國軍的飛行器開發真相

■側面



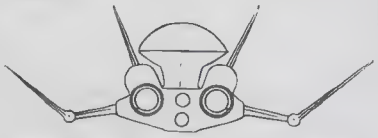
機身部份比一般的傳統飛機短了許多，這是為了提高纏鬥時的機動性所採取的設計。

■正面



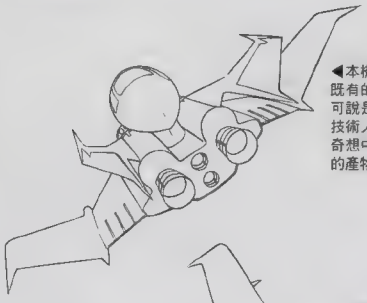
在機身上方的左右兩側各搭載了一座圓筒狀構造的6連裝戰鬥砲，中央則是飛彈發射器。

■背面

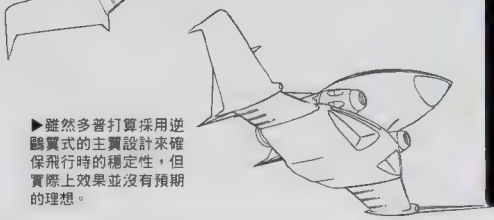


採用雙引擎的設計，藉由引擎的強大推進力來彌補空氣力學結構的先天不足，因而形成了這種勉強拼湊的設計

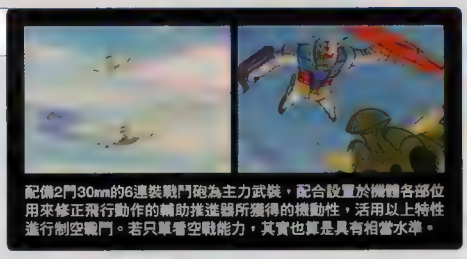
多普的性能與吉翁公國軍的地面戰略及內部狀況有著直接的關係。當初公國軍開發多普的目的，是希望這架機體具有可以單獨從事各種任務的泛用性。就另一面而言，公國軍在戰力上太過於倚賴MS，要像聯邦軍那樣地大量生產各種不同用途的軍用機，其實是很困難的事。因此公國軍期望能夠賦予多普成為一架多功能戰鬥機的義務，然而實際上，以公國軍初期的飛機開發技術來說，卻無法實現這樣的需求。於是，犧牲了續航力以換取空戰能力的多普，只好被歸納到「局地戰用戰鬥機」這種奇怪的分類去了。雖然如此，在「散播著米諾夫斯基粒子的環境裡」這樣的前提之下，多普的性能依然足以與聯邦軍的空中戰力分庭抗禮。



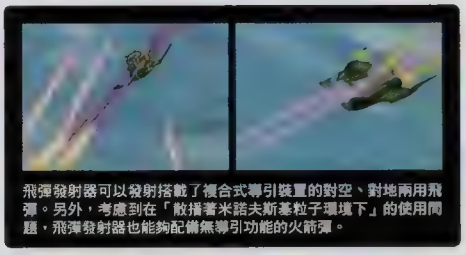
◀本機外觀顛覆了既有的飛機印象，可說是從公國軍的技術人員們大膽的奇想中所創造出來的產物。



▶雖然多普打算採用逆鷗翼式的主翼設計來確保飛行時的穩定性，但實際上效果並沒有預期的理想。



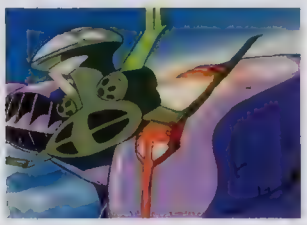
配備2門30mm的6連裝戰鬥砲為主力武裝，配合設置於機體各部位用來修正飛行動作的輔助推進器所獲得的機動性，活用以上特性進行制空戰鬥。若只單看空戰能力，其實也算是具有相當水準。



飛彈發射器可以發射搭載了複合式導引裝置的對空、對地兩用飛彈。另外，考慮到在「散播著米諾夫斯基粒子環境下」的使用問題，飛彈發射器也能夠配備無導引功能的火箭彈。

雖然本機的設計嚴重背離了航空力學的原理，但即使喪失任何一邊的機翼，憑藉著強大的推進力也能夠繼續飛行。事實上，在與白色基地隊的戰鬥中，阿姆羅・列的RX-78-2鋼彈曾切斷了卡爾馬專用多普的右翼，但它並沒有墜毀，反而平安地返回了母艦。

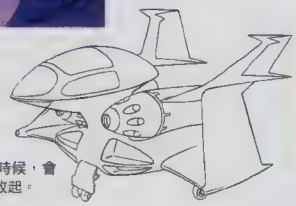
運用　以卡烏級攻擊空母作為中心的部隊運用方式



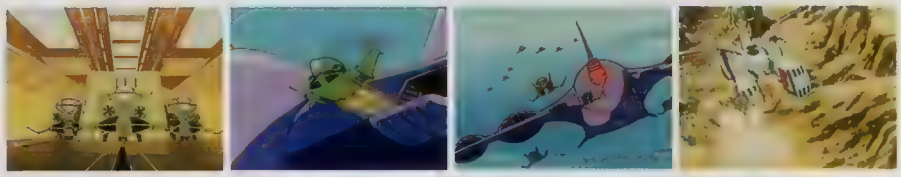
一旦敵人針對卡烏級發動攻擊的同時，多普就可以從卡烏的艦上迅速發射升空，提供最即時的護衛戰力。對多普而言，在作戰中與卡烏協同行動是不可或缺的一環。

就如同前文所描述的一般，多普為了保持機動性而犧牲了續航力。藉著推力強大的引擎與多具用來修正飛行動作的輔助推進器，讓違反空氣力學的多普不僅能夠在空中飛行，甚至還可進行纏鬥。不過，這樣的設計也加快了燃料消耗速度，導致戰鬥持續時間非常有限，因此公國軍在運用多普時，通常都是搭配卡烏級攻擊空母作為母艦。

1艘卡烏級攻擊空母最多可以容納8架多普，公國軍在戰術上以卡烏為指揮中心，加上具備機動性的多普編隊，藉以掌握制空權。此外，由於多普的對地戰鬥力並不出色，所以必須與馬傑拉戰車之類的地面裝甲部隊進行協同作戰。雖然說多普是公國軍空中戰力相當重要的一部分，但在地面戰方面終究只能扮演支援者的角色。



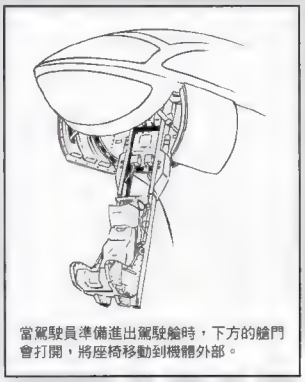
多普停泊在卡烏上的時候，會將逆鷗翼式主翼折疊收起。



對於降落在北美大陸的白色基地，公國軍地球方面軍曾派出了多普部隊與地面戰力對其進行攻擊，這可以說是本機的適用實例之一。

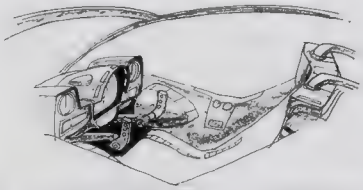
駕駛艙　以目視戰鬥為前提的駕駛艙

■出入口開閉機構



當駕駛員準備進出駕駛艙時，下方的艙門會打開，將座椅移動到機體外部。

在多普的機體上方配置了有如橄欖形狀的駕駛艙，及正面視野相當開闊的座艙罩，是公國軍基於「散播著米諾夫斯基粒子環境下」的目視戰鬥為前提所採用的設計。然而這種突兀的駕駛艙構造，簡直就是對空氣力學的一大藐視，也是多普必須另外藉助輔助推進器來保持飛行穩定的罪魁禍首。

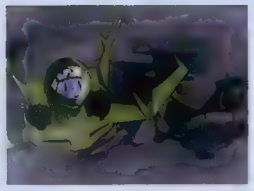


▲上面是駕駛艙內部的示意圖，與一般的戰鬥機不同，是利用2具操縱桿來控制機體。

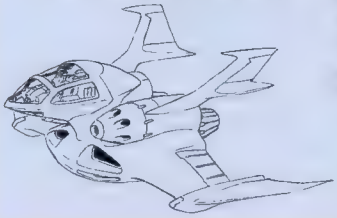
■MORE INFO!

多普的衍生款式

遠東地區是公國軍與聯邦軍激烈交戰的地面戰區之一，因此，多普在此地當然也被公國軍當作重要的空中戰力來運用。公國軍的遠東方面鎮壓軍所使用的多普，與北美的地球方面軍所配備的多普，在款式與外型上有著些微的不同。據說這是因為出廠時間與生產據點的差異所造成的結果。不過，基本的構造大致都是相同的。



在遠東地區的公國軍礦山基地所開發的試作型MA阿普沙拉斯的飛行測試中，多普曾伴隨在這架MA的左右擔任護衛。值得注意的是，當時並沒有看到卡烏級攻擊空母一起隨行。



左圖是遠東方面鎮壓軍所配備的多普，可以看出主翼與垂直尾翼、後方引擎噴射口的形狀，與北美方面軍的多普有著許多不同之處。

© SOTSU SUNRISE

RMS-108

馬拉賽

TITANS／迪坦斯

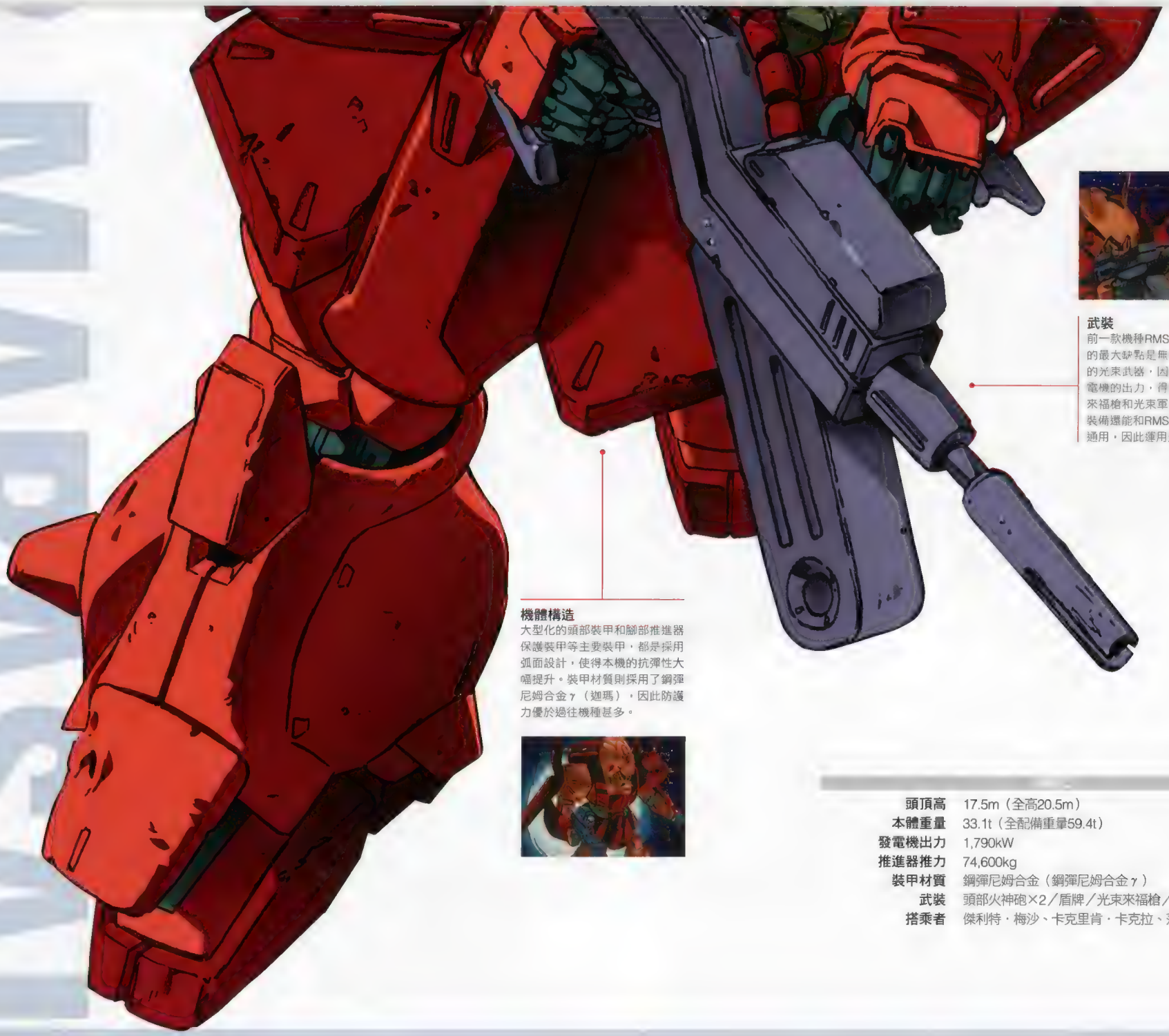
MARASAI

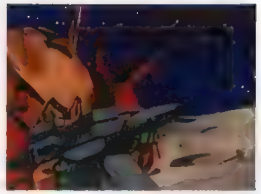
RMS-108馬拉賽是格里普斯戰役期間，由亞那海姆電子企業（AE）所開發的機體，並且由地球聯邦軍制式採用的泛用型MS。本機的定位是RMS-106高性能薩克的後繼機種，因此，在迪坦斯掌控了聯邦軍的實權之後，便成為迪坦斯的主力MS。不過實際上，RMS-108馬拉賽原本是預定要開發給幽谷使用的機種，可是卻在政治考量和幕後私下交易的種種運作情況下，無償免費提供給迪坦斯使用。因此，從本機也可以看出亞那海姆意圖獨占MS市場的野心。

被移交給迪坦斯的來自月球的使者

盾牌

RMS-108馬拉賽的設計團隊極可能是由亞那海姆電子企業接收的為公國軍系技師所組成，所以在外觀設計上遵循著MS-06系等公國軍MS的既有特色，例如將盾牌設置在左肩的這一點。





武裝

前一款機種RMS-106高性能獵克的最大缺點是無法同時使用多項的光束武器，因此本機增強了發電機的出力，得以同時使用光束來福槍和光束軍刀。此外，武器裝備還能和RMS-106高性能獵克通用，因此運用效率極高。

機體構造

大型化的頭部裝甲和腳部推進器保護裝甲等主要裝甲，都是採用弧面設計，使得本機的抗彈性大幅提升。裝甲材質則採用了鋼彈尼姆合金γ（迦瑪），因此防護力優於過往機種甚多。

頭頂高	17.5m（全高20.5m）
本體重量	33.1t（全配備重量59.4t）
發電機出力	1,790kW
推進器推力	74,600kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金（鋼彈尼姆合金γ）
武裝	頭部火神砲×2／盾牌／光束來福槍／光束軍刀×2
搭乘者	傑利特・梅沙、卡克里肯・卡克拉、莎拉・薩維亞洛夫

Illustration by Kouji Sugiura／Color & Special effect by Shihoko Nakayama

RMS-108

MARASAI

TITANS／迪坦斯

馬拉賽

SPEC

全高	20.5m（頭頂高17.5m）
重量	33.1t（全配備重量59.4t）
武裝	頭部火神砲×2／盾牌／光束來福槍／光束軍刀×2
所屬	迪坦斯

盾牌
採用以2片盾牌組合而成的可動式結構，藉由中央的連結關節維持活動機能。因此，雖然是固定式盾牌，卻還是保有足以因應戰況所需的防禦力。

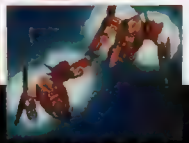
頭部
繼承了MS-06系列主要特徵的頭部，並且在後方追加了覆蓋面積相當廣泛的大型裝甲，以藉此強化頭部的防護力。

帶有雙重面相的泛用型MS

RMS-108馬拉賽有個鮮為人知的另一個型號，叫做「MSA-002」，從這個型號就可以很明顯看出，其實本機最初是要提供給幽谷使用的機種。原本亞那海姆電子企業（AE）在開發MSA-003尼莫的時候，同時也在開發本機，而且比MSA-003尼莫更早完工出廠，預定要成為幽谷的主力MS。然而，幽谷的崛起，讓迪坦斯開始懷疑起AE是否在幽谷的背後扶持，為了撫平迪坦斯的疑慮，AE只好將本機移交給迪坦斯，至此，MSA-002這個原有型號當然也不能使用了，於是賦予了另一個全新的型號RMS-108。RMS-108馬拉賽投入實戰的這個幕後密辛，其實正顯示出一年戰爭之後勢力不斷增長擴張的AE，是如何在幕後積極介入地球圈的政治運作。

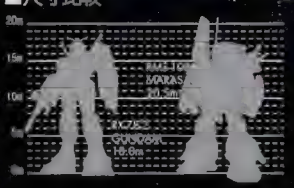
背包
RMS-108馬拉賽雖然採用了大型的推進背包，但在設計時已經考慮到不會干涉到頭部後方的裝甲。

腳部
設計時是以RMS-106高性能薩克為基礎，不過，將原本裝置在雙腳外側的推進器改為內藏式，這同樣是為了提升機體的防護力所採取的設計。



在格拉那達基地登錄正式型號，成為迪坦斯新一代主力MS。在新說機種不斷推出的格里普斯戰役後期，本機仍舊經常出現在戰場上。

■尺寸比較



■塗裝配色

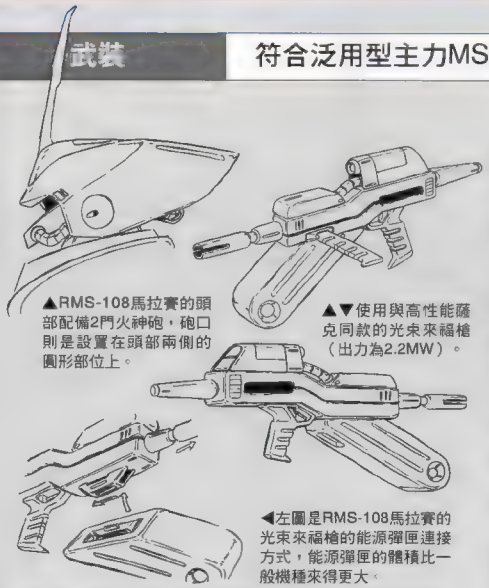
關連檔案

亞那海姆電子企業	04-03
安曼的密約	03-04
貢布羅之風	03-05
傑利特・梅沙	Z-22
卡克里肯・卡克拉	Z-24
夢拉・薩維西洛夫	Z-26

FILE PREVIEW

迪坦斯的MS駕駛員，在突入大氣層途中仍不顧放棄戰鬥，因而遭到擊落。

武裝　符合泛用型主力MS標準的強大武裝運用能力



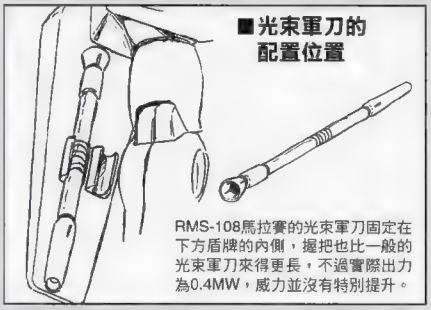
▲RMS-108馬拉賽的頭部配備2門火神砲，砲口則是設置在頭部兩側的圓形部位上。

▲▼使用與高性能薩克同款的光束來福槍（出力為2.2MW）。

◀左圖是RMS-108馬拉賽的光束來福槍的能源彈匣連接方式，能源彈匣的體積比一般機種來得更大。

RMS-108馬拉賽的設計基礎源自於RMS-106高性能薩克，高性能薩克不但造價低廉，還能夠運用各種選配武器。可是，RMS-106最致命的缺點，在於無法同時使用複數的光束武器，這已經超過了機體的性能極限，對於一架泛用型的主力MS來說，是一項難以忽視的弱點。不過AE也明白這項缺失所造成的影響，因此，在設計RMS-108馬拉賽時，首要目標就是解決這個問題，至於AE的解決對策是藉由搭載出力更強大的發電機，讓RMS-108馬拉賽得以同時運用多款光束武器，如此一來，終於達成了一年戰爭之後泛用型主力MS應有的水準。此外，本機在武裝方面可以和RMS-106高性能薩克通用，因此具有極高的任務運用彈性，也使得RMS-108馬拉賽獲得了迪坦斯重用，成為迪坦斯往後的主力MS。

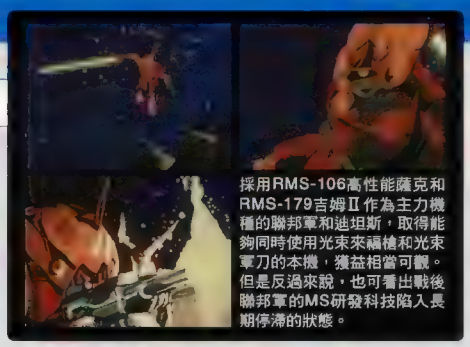
■光束軍刀的配置位置



RMS-108馬拉賽的光束軍刀固定在下方盾牌的內側，握把也比一般的光束軍刀來得更長，不過實際出力為0.4MW，威力並沒有特別提升。

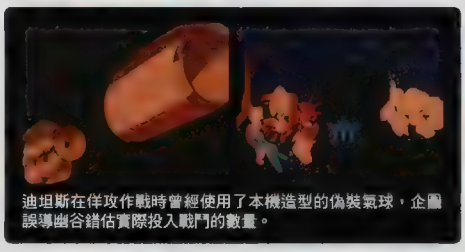
■左右防護裝甲

左肩的刺錐裝甲是承襲自公國軍MS的設計思維，右肩的盾牌中央則設有活動關節，可以調整盾牌的傾斜角度。



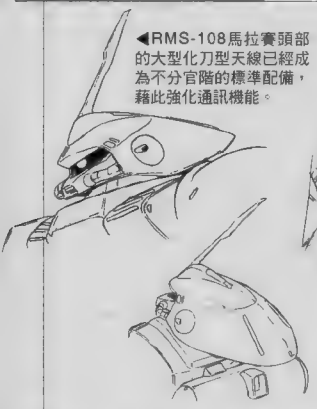
採用RMS-106高性能薩克和RMS-179吉姆Ⅱ作為主力機種的聯邦軍和迪坦斯，取得能夠同時使用光束來福槍和光束軍刀的本機，獲益相當可觀。但是反過來說，也可看出戰後聯邦軍的MS研發科技陷入長期停滯的狀態。

活用高度的機動性，讓馬拉賽在宇宙空間、月面、地面都取得了不少戰果。由於導入鋼彈尼姆合金ㄗ達成了輕量化的目標，因此整體性能均獲得了提升。不過這方面的改良科技其實都源自於幽谷取得的實戰經驗，想來也頗為諷刺。

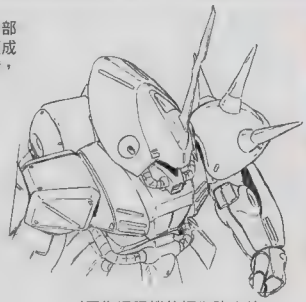


迪坦斯在佯攻作戰時曾經使用了本機造型的偽裝氣球，企圖誤導幽谷錯估實際投入戰鬥的數量。

運用　從指揮官座機到主力MS，足以因應多種運用狀況的機體性能



◀RMS-108馬拉賽頭部的大型化刀型天線已經成為不分官階的標準配備，藉此強化通訊機能。



◀因為通訊機能極為強大的關係，因此RMS-108馬拉賽經常作為MS小隊的指揮官座機。

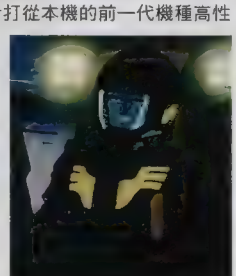
RMS-108馬拉賽的整體性能相當均衡，曾被拿來當作莎拉．薩維亞洛夫和西德雷的訓練機，後來甚至直接駕駛本機投入了實戰。

在完工出廠時，RMS-108馬拉賽名符其實是一款高性能機種，因此，運用上是優先撥交給技術精良的駕駛員來使用，當作指揮官座機。不過在格里普斯開發基地正式開始量產之後，再加上格里普斯戰役期間MS性能的急速進化，本機後來和RMS-106高性能薩克與RMS-154巴薩姆一樣，都成為支撐迪坦斯的主力MS之一。

迪坦斯在戰時投入了多款可變型MS和強化人類專用MS，在MS戰鬥和運用方面帶來了巨大的影響。而且，在格里普斯戰役期間，像帕普提馬斯．西洛克這樣的行動派指揮官還是經常駕駛MS出擊，使得個人的單獨戰鬥也影響到戰場趨勢。儘管如此，像RMS-108馬拉賽這類具備優越的量產效率和泛用性的MS，依舊能在戰場上占有一席之地，而且不論質與量都足以左右戰局大勢。

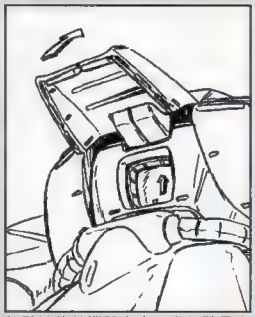
駕駛艙　符合第二世代MS條件的駕駛艙

在格里普斯戰役期間登場的第二世代MS，駕駛艙幾乎都配備了線性座椅和全方位螢幕，至於RMS-108馬拉賽採用的駕駛艙規格也符合上述的標準。另外，第二世代MS的駕駛艙的另一項特徵是可以作為逃生艙使用，這項設計打從本機的前一代機種高性能薩克就已經採用為正規配備，本機當然也照樣繼承下來。駕駛艙的內部儀表配置和既有的機種大致相同，駕駛起來也沒有怪異的脾氣，因此，RMS-108馬拉賽在格里普斯戰役後期也被當成缺乏實戰經驗的駕駛員的訓練機。



駕駛艙的基本設計和格里普斯戰役時期的MS大致相同。

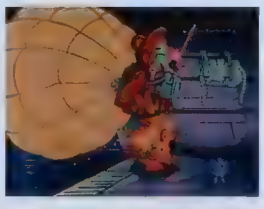
■駕駛艙艙門開閉機構

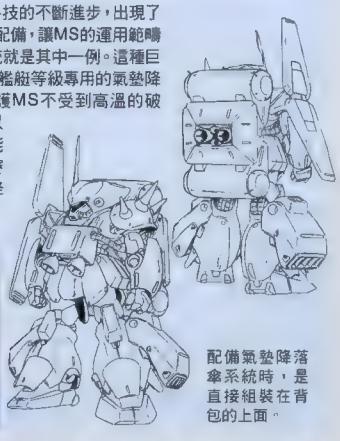


駕駛艙位於機體中央，當駕駛員出入時，腹部的裝甲會向上掀起，然後內側的駕駛艙艙門才會打開。

■*MORE INFO!*——大氣層突入用裝備

一年戰爭結束之後，隨著MS科技的不斷進步，出現了各式各樣可以擴充機體性能的輔助配備，讓MS的運用範疇產生了很大的變化。氣墊降落傘系統就是其中一例。這種巨大的氣球可以包覆住MS（另外也有艦艇等級專用的氣墊降落傘），在突入大氣層時，能夠保護MS不受到高溫的破壞。有了這項裝備後，MS從此可以自力突入大氣層，使得各個陣營能夠進行更立體的作戰規劃。馬拉賽也配備了這項裝備，曾用來追擊空降至賈布羅的幽谷MS部隊。





配備氣墊降落傘系統時，是直接組裝在背包的上面。

RMS-108MARASAI

RMS-106CS 高性能薩克特裝型

HIZACK CUSTOM

TITANS／迪坦斯

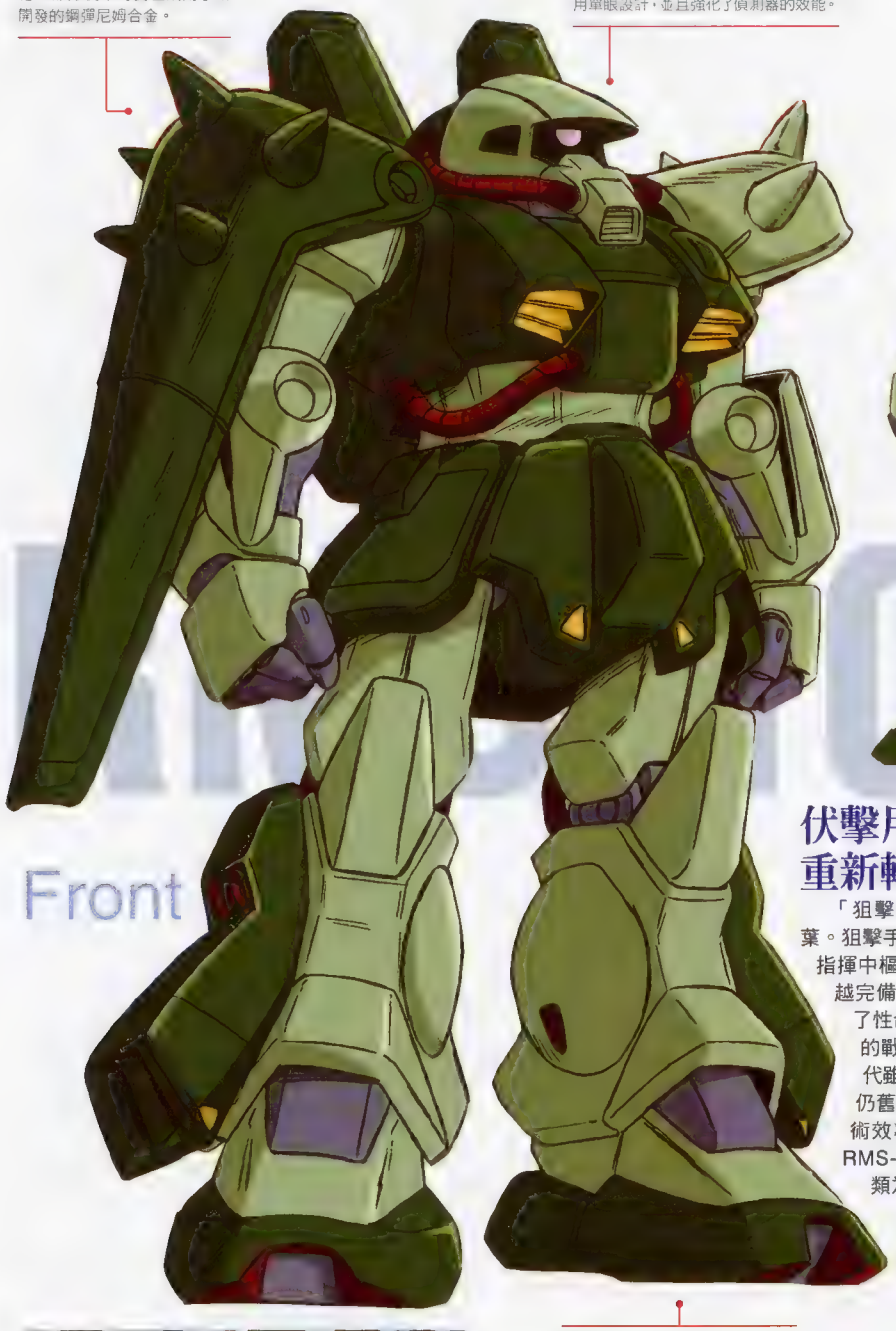
SPEC

全高	18.0m
重量	35.6t
武裝	狙擊用光束砲／光束軍刀
所屬	迪坦斯

肩部裝甲
將兩肩的裝甲結構都予以大型化，部分裝甲材質也改用了新開發的鋼彈尼姆合金。

頭部
保留了和RMS-106高性能薩克一樣的頭部構造，外觀與MS-06極為類似。採用單眼設計，並且強化了偵測器的效能。

推進背包
主推進器改用了提昇推力的大型背包，附有加大的副油箱燃料槽，而且機動性更為靈敏。



腳部
與RMS-106高性能薩克相較，腳部的造型沒有多大的改變，只有省略了側面推進器的保護蓋而已。

伏擊用高性能薩克——重新轉生爲戰場狙擊手的過氣機種

「狙擊」這種精密射擊戰術，據說誕生於舊世紀的19世紀中葉。狙擊手隱匿在藏身之處，精準的利用一顆子彈消滅敵方戰力的指揮中樞——這樣的戰術優勢，經歷兩次世界大戰，發展得越來越完備，許多戰場上的官兵都在這不知從何而來的槍響下斷送了性命。像這種使用少數的戰力就能夠精準摧毀敵軍戰力核心的戰術，對於敵方的心理層面也會造成極大的影響。如今時代雖然已經進入了使用MS當作步兵的宇宙世紀，但狙擊戰術仍舊沿襲下來。就算無法狙殺敵軍中樞，精準射擊的高度戰術效率依舊受到期待，因此有些MS被特化改良為狙擊型，RMS-106SC高性能薩克特裝型也具備了這樣的機能，而被歸類為狙擊型MS。

從型號上就可以清楚得知，RMS-106SC高性能薩克特裝型是從RMS-106高性能薩克衍生而來的機型，經過各種改裝之後，成為狙擊戰式樣的試作機，僅有極少數量投入戰場，被運用於SIDE-2的莫加頓殖民地周邊的潛伏狙擊任務（戰鬥的方式就和舊世紀的狙擊手一樣）。也正因此，一些官兵們將本機稱之為「伏擊用高性能薩克」。

以2架為一個小組，潛伏在莫加頓殖民地的農業區，狙擊通過附近的幽谷MS。靠著這種戰法擊墜了9架MS，但很不湊巧的是，遭遇的第10架是克瓦特羅．巴吉納的MSN-100百式，因而在交戰中被擊毀。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

SIDE-2宙域	03-17
遠距離狙擊	03-06
攜帶武器（光束突擊槍）	06-02
卡拉&霍拉馬&其他	Z-27
RMS-106 高性能薩克	Z-09

FILE PREVIEW

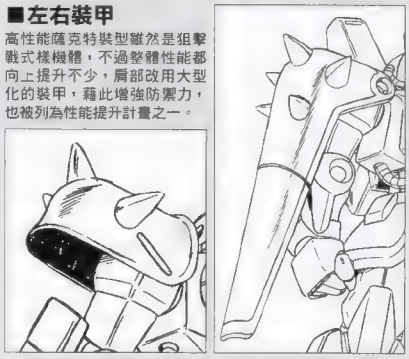
RMS-106SC高性能薩克特裝型的駕駛員，在狙擊百式時遭到反制而被擊毀。

武裝與運用

對應MS比例的特殊狙擊戰和專用武裝

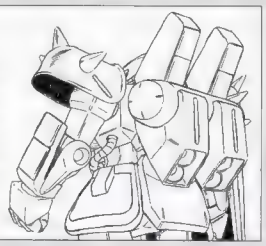
■左右裝甲

高性能薩克特裝型雖然是狙擊戰式樣機體，不過整體性能都向上提升不少，肩部改用大型化的裝甲，藉此增強防禦力，也被列為性能提升計畫之一。

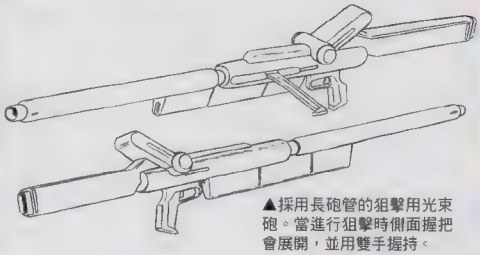


■背包

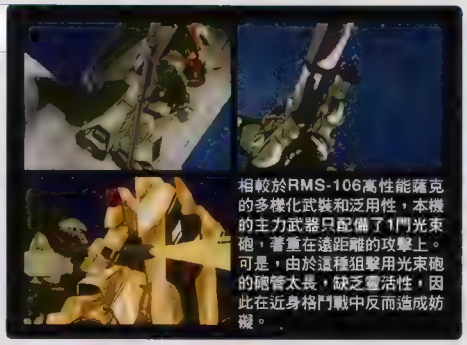
推進背包取消了姿勢控制噴嘴，換裝為大型推進噴嘴，這是考慮到一旦狙擊失敗時，戰鬥可能演變為近身肉搏戰，必須靠著強大的機動性來迎戰接近中的敵機。



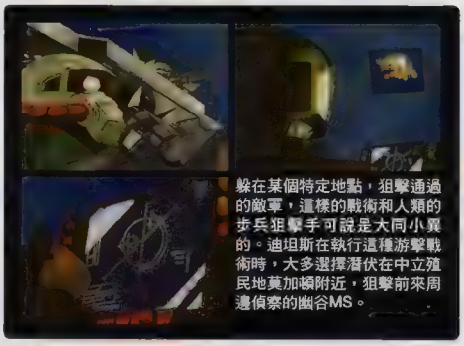
舊世紀的狙擊手，會配備著命中精確度極佳的狙擊來福槍和高倍率瞄準鏡，來從事遠距離狙擊的任務。他們多半是以沒有察覺到狙擊手存在的敵人為目標，而且所選擇的狙擊對象通常都是以靜止或緩慢移動的目標居多，以免打草驚蛇。在不被敵方發現的情況下，狙擊手可以好整以暇的挑選狙擊目標。可是，自從MS問世之後，戰場範圍大幅擴大，狙擊工作就不再像過去那麼單純了。敵機常常是處於高速飛行狀態當中，而且MS備有防護完善的裝甲，並不像人類那樣會被一發子彈給撂倒。因此，RMS-106SC高性能薩克特裝型配備了高出力的大型狙擊用光束砲，憑藉著強大火力，一擊摧毀遠距離的目標。這樣的武器，比較近似於舊世紀專門用來狙擊軍用車輛和直昇機用的反裝甲狙擊槍。



▲採用長砲管的狙擊用光束砲。當進行狙擊時側面握把會展開，並用雙手握持。



相較於RMS-106高性能薩克的多樣化武裝和泛用性，本機的主力武器只配備了1門光束砲，著重在遠距離的攻擊上。可是，由於這種狙擊用光束砲的砲管太長，缺乏靈活性，因此在近身格鬥戰中反而造成妨礙。



躲在某個特定地點，狙擊通過的敵軍，這樣的戰術和人類的步兵狙擊手可說是大同小異的。迪坦斯在執行這種游擊戰術時，大多選擇潛伏在中立殖民地莫加頓附近，狙擊前來周邊偵察的幽谷MS。

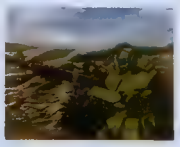
MORE INFO! 狙擊用MS的特徵比較

RMS-106SC高性能薩克特裝型被歸類為狙擊戰式樣的局地戰用MS，其實在宇宙世紀裡，像本機這樣特化為射擊戰專用MS的機種並不少。只不過一如之前所提到的，MS的戰鬥模式和舊世紀的步兵戰鬥還是有所差異，真要像狙擊手那樣隱密行動，對MS來說有其困難，因此，若是要將這一類機體稱之為狙擊用MS，還是有點勉強。畢竟，MS多半能夠高速移動，因此，狙擊型MS只能算是在射擊戰中盡可能提升命中率的特化MS。另外，有某一些MS也具備了超長程的狙擊能力，但這些機種正確來說是在提供火力支援，或是從事戰略攻擊。當人類的歷史走入宇宙世紀之後，戰場也從地面擴張到太空，MS變成了步兵，整體的格局都放大許多，這也是促成狙擊戰術改變的一大原因。

在MS戰鬥中能夠實施精準射擊的機種，還有能夠在超長程距離外擊毀戰艦的強大火力機種，宇宙世紀的射擊戰特化MS變得相當多樣化。

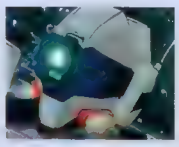
RGM-79[G] 吉姆狙擊型

RGM-79[G]陸戰型吉姆中配備了長射程光束來福槍的機型，不過機體結構和一般的RGM-79[G]並沒有什麼不同。光束來福槍外部增設有冷卻裝置。



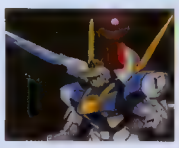
RGM-79SP 吉姆狙擊型Ⅱ

頭部配備了精準射擊用雷射偵測器和光學瞄準鏡的RGM-79系列的高性能衍生型，配備有專用的光束來福槍，在一年戰爭末期曾少量投入戰場。



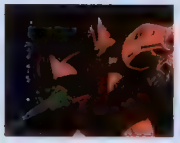
LM314V23 V2 破壞者鋼彈

在LM314V21 V2鋼彈加裝了砲擊戰用外掛武裝的機型，備有MEGA光束加農砲與攜散光束砲英艙，藉由犧牲機動性，來換取壓倒性的強大火力。



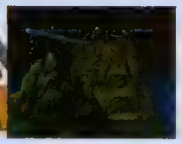
MS-14JG 傑爾古格 J

配備了命中精度更高的光束機槍，MS-14傑爾古格的衍生型之一。機動性大幅強化，在精密射擊和高機動性戰鬥兩方面都能輕鬆勝任，堪稱一年戰爭末期的傑作機。



YMS-16M 薩梅爾

在一年戰爭末期開發的重型MS，以提供遠距離支援砲擊為目的。使用折疊式的680mm加農砲和8連裝飛彈發射器來進行長距離砲戰，但缺點是欠缺格鬥戰能力。



ZMT-S29S 桑涅克

在大氣層的最上層進行超長程射擊的特異設計概念的產物。配備的光束加農砲又稱為桑涅克加農砲，可以在靜止衛星軌道上狙擊地面的目標。

© SOTSU · SUNRISE

ALEXANDRIA 亞歷山卓

TITANS／迪坦斯

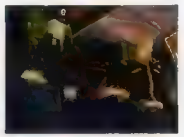
亞歷山卓級宇宙巡洋艦

SPEC

全長	不詳（另有一說為250m）
武裝	2連裝MEGA粒子主砲×4／單門MEGA粒子副砲×2／2連裝機砲×4／單門機砲×4
搭載MS	高性能薩克／加爾巴迪β／馬拉賽／卡布斯雷／巴薩姆／漢普拉比
艦長	加迪·金賽少校 等

MS彈射器
在艦艏的上下方並列著4具彈射器，使得本艦具備了高度的MS運用能力。

艦橋
亞歷山卓級的艦橋設置於上層結構的最前方，由於沒有採用獨立結構的艦橋設計，所以艦橋內部的配置相當寬敞。

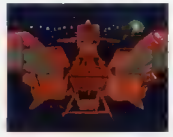


本艦的艦長一向是由加迪·金賽少校所擔任。

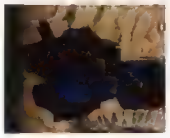
象徵迪坦斯地位的戰鬥艦

迪坦斯為了強調自己和一般的正規聯邦軍之間的差異性，刻意採用了與聯邦軍不同的武裝，例如迪坦斯獨自建造了亞歷山卓級宇宙巡洋艦，作為艦隊的戰力核心，就是基於這個原因。迪坦斯想要彰顯出自己的菁英地位，因此需要能夠符合這個地位的旗艦，亞歷山卓級與隨後建造的德戈斯·基亞級宇宙戰艦，都具有這樣的象徵意義。

亞歷山卓級的1號艦「亞歷山卓號」在U.C.0083正式竣工，德戈斯·基亞級則是在U.C.0087竣工，前者的竣工時期正值迪坦斯的創立，後者的竣工時期則是正逢格里普斯戰役爆發，因此這兩艦可說都與歷史有著緊密不可分的關係。始終擔任迪坦斯的旗艦，作為迪坦斯宇宙戰力的核心，當然，從另一個角度來看，這兩艦也是鎮壓宇宙居民的力量象徵。

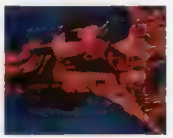


艦艏彈射器
德戈斯·基亞級的艦艏配置了2座上下均可使用的MS彈射器。全艦各處總計有12具MS彈射器甲板。



引擎部位
左右兩舷和中央都設有各自獨立的推進引擎，總計亞歷山卓級擁有6座推進引擎。

艦橋
艦橋設計據說源自於伯明罕級大型宇宙戰艦，具備充實的指揮機能，能夠擔任宇宙艦隊的指揮司令部。



引擎部位
由於兩艦的最外側設置了MS甲板，因此引擎的數目從伯明罕級的7座減少為5座。

搭載MS（亞歷山卓號）

DOGOSSE GIAR 德戈斯·基亞

TITANS／迪坦斯

德戈斯·基亞級宇宙戰艦

SPEC

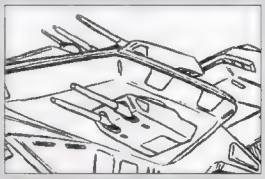
全長	不詳（另有一說為400m）
武裝	長距離MEGA粒子砲×3／2連裝MEGA粒子砲×2／單門MEGA粒子副砲×4／防空機砲×32
搭載MS	高性能薩克／馬拉賽／卡布斯雷／巴薩姆／漢普拉比／龐德·多克 等
艦長	帕普提馬斯·西洛克上尉 等

曾有一段時期將本艦交由帕普提馬斯·西洛克負責指揮。

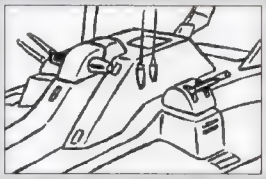
武裝　仍舊依戀大艦巨砲主義的重視火力武裝

◀亞歷山卓級的主要武裝大多配置在艦艏區域，採取火力集中朝向前方的設計。

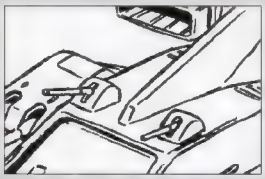
■2連裝 MEGA 粒子主砲



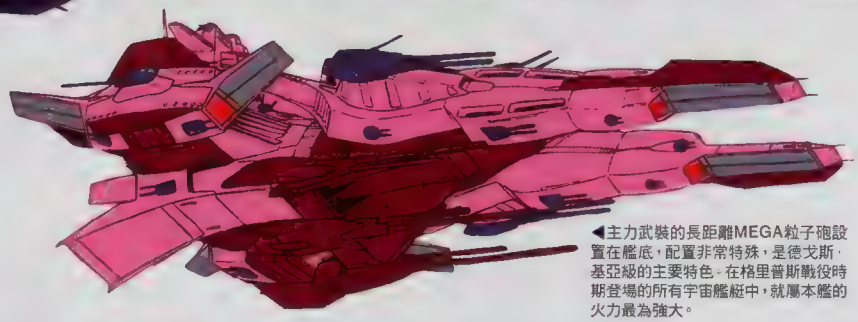
■2連裝機砲



■單門機砲

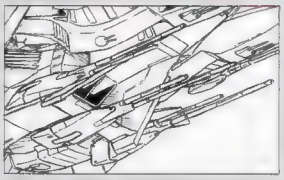


亞歷山卓級備有6門MEGA粒子砲（主砲4門、副砲2門）和8座防空機砲，火力層面可說相當充實，在巡洋艦中算是體積較大的艦型（比沙拉米斯級還要大上一圈），因為艦體擁有足夠的空間，所以才能搭載豐富的武裝。

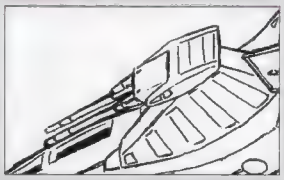


◀主力武裝的長距離MEGA粒子砲設置在艦底，配置非常特殊，是德戈斯・基亞級的主要特色。在格里普斯戰役時期登場的所有宇宙艦艇中，就屬本艦的火力最為強大。

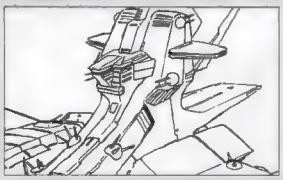
■長距離 MEGA 粒子砲



■2連裝 MEGA 粒子砲



■防空機砲



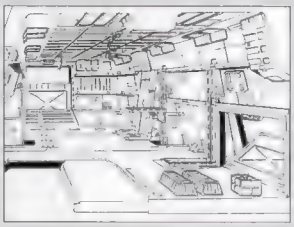
繼承了地球聯邦軍大艦巨砲主義設計的德戈斯・基亞級，雖然具備高度的MS運用能力，但是仍舊配備了超越一般戰鬥艦所需的強大火力。由於本艦是建造作為迪坦斯的旗艦，因此不惜成本，只為追求極致的高性能。

迪坦斯的強勢極權態度，其實正好突顯出地球聯邦軍的醜陋心態。當巴斯克・歐姆上校指著宇宙居民，將其稱之為「宇宙殖民地的原住民」時，已經可以看出，迪坦斯其實是個極度蔑視宇宙居民、尊崇自身優越性的組織。而亞歷山卓級和德戈斯・基亞級，也間接顯露出地球聯邦軍保守的大艦巨砲主義意識型態。這兩級艦艇都具備了充分的MS運用能力，這是活躍於格里普斯戰役期間的宇宙艦艇所必備的機能，然而，除此之外，卻又配備了過度的火砲武裝，尤其是亞歷山卓級，在火砲配置和MS的運用設備兩方面難以同時取得平衡，以致於機動性有所減損。

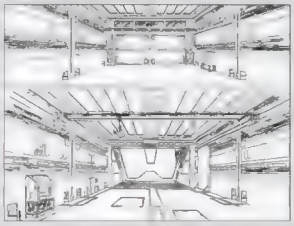
另一方面，德戈斯・基亞級則是以一年戰爭之後地球聯邦軍的軍力象徵伯明罕級的2號艦作為基礎（使用U.C.0083年當時建造中的2號艦改裝而成），而且依然是延續強調火砲威力的守舊設計。在這個宇宙艦艇重視MS運用能力的時代，這兩艦仍舊承襲了地球聯邦軍的傳統軍事思想。

MS甲板　節省空間、而且效率更佳的MS運用設施

在格里普斯戰役期間，宇宙艦艇能夠運用MS，已經成為理所當然的事了。亞歷山卓級和德戈斯・基亞級自然也不例外，配備有充分的MS運用設備，上下兩面均可使用的彈射器甲板就是最好的例證。雖然這兩級艦艇在火砲的配置方面無法跳脫傳統思想，但終究還是善用了宇宙艦艇的有限空間，看得出在設計方面的進步。



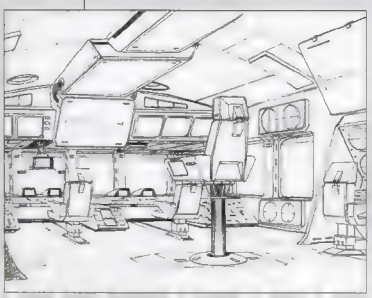
◀左圖是亞歷山卓級的MS甲板內部。配備的MS整備床台是當時的通用規格，幽谷也是採用同一款床台。



▶右圖是德戈斯・基亞級的發射甲板。上方是甲板後方，下方是甲板前方，最遠處則是艦艏的艙門。

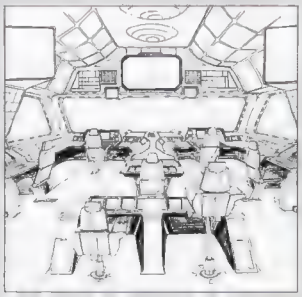
艦橋　戰術功能明確的兩級艦艇所各自採用的艦橋構造

亞歷山卓級的艦橋構造，在格里普斯戰役期間算是很正規的設計，並沒有什麼奇特之處。儘管幽谷的阿卡馬級宇宙巡洋艦備有收納式艦橋，但是早在U.C.0083竣工的亞歷山卓級則沒有採用如此先進的設計。另一方面，德戈斯・基亞級因為是設計成迪坦斯的旗艦，因此備有獨立的大型艦橋，可以當成移動作戰司令部來使用。



■艦橋內部構造
（德戈斯・基亞級）

右側是艦隊指揮官的專屬座席，左側則是艦長座席。內部的大規模艦橋設備，足以擔任前線的艦隊指揮總部。



■艦橋內部構造
（亞歷山卓級）

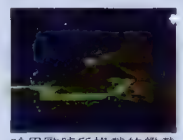
中央是艦長座席，前方是操舵手和領航員的座席，右側是通訊士座席在正面的中央上方設置有主螢幕。

■MORE INFO!

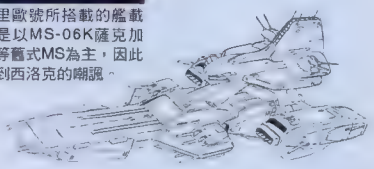
迪坦斯的艦艇

■哈里歐號

哈里歐號是亞歷山卓級的同型艦，由泰德・亞契少校擔任艦長，本艦原本隸屬於地球聯邦軍，但是後來被編入了迪坦斯陣營。艦橋的周邊構造和1號艦「亞歷山卓號」略有差異，除此之外的設計大致相同。曾和從木星圈歸來的帕普提馬斯・西洛克會合，追擊準備從衛星軌道實行賈布羅攻略作戰的幽谷艦隊。

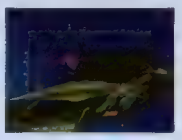


哈里歐號所搭載的艦載機是以MS-06K薩克加農等舊式MS為主，因此遭到西洛克的嘲諷。



■倫巴底號

加入以德戈斯・基亞號為核心的迪坦斯主力艦隊的聯邦軍宇宙戰艦（也有人說是巡洋艦）。據說是根據亞歷山卓級的基礎改良而成，不過也有人認為是全新設計的艦艇，詳細資訊不明。賈米特夫・海曼上將與哈曼・坎恩會面時，就是搭乘本艦。



造型相當獨特，與當時的宇宙艦艇設計截然不同。可以確認的數量也非常稀少。

© SOTSU・SUNRISE

RX-178

ANTI EARTH UNION GROUP／
幽谷

鋼彈Mk-Ⅱ

A.E.U.G.

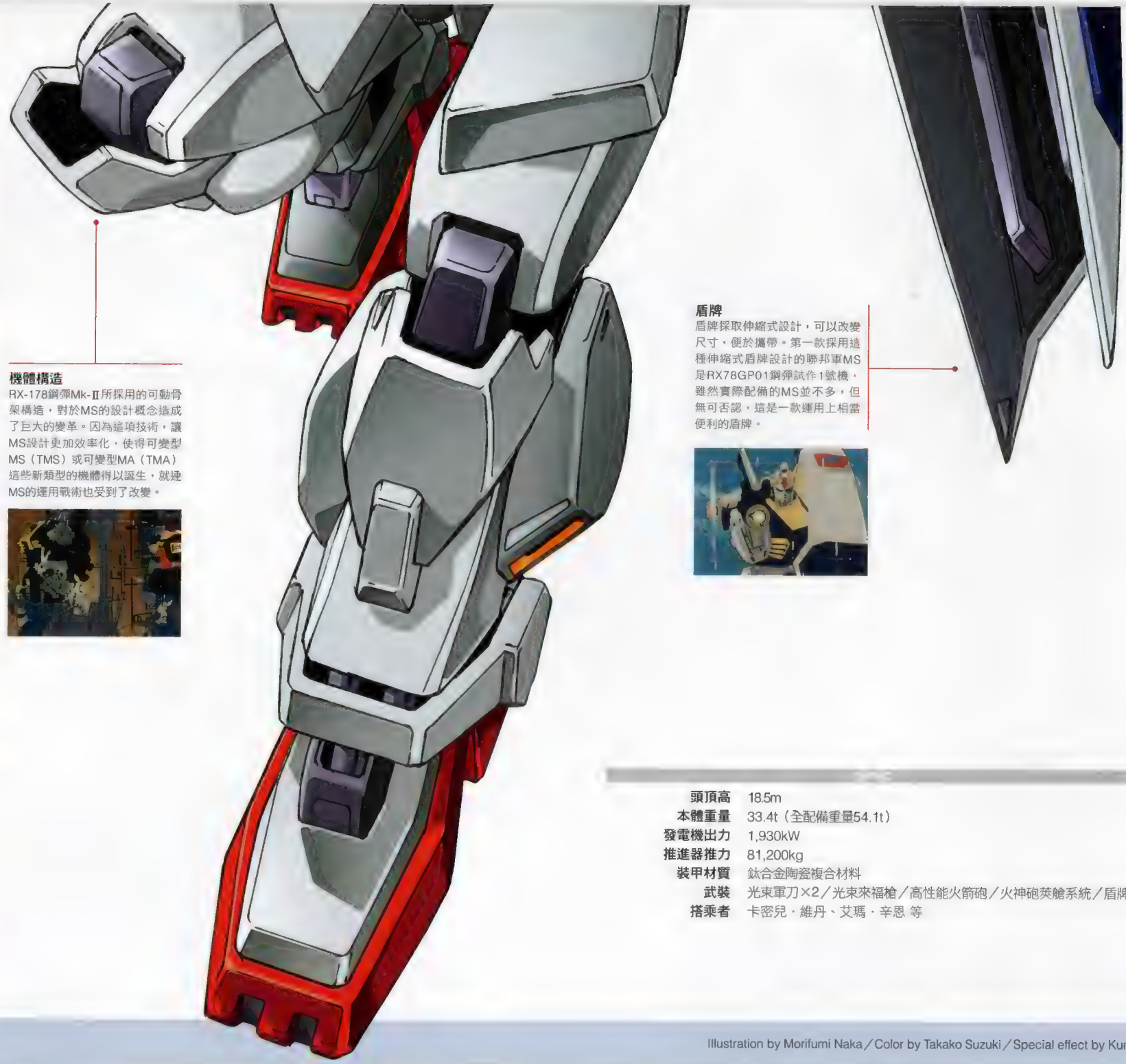
GUNDAM Mk-Ⅱ

在迪坦斯的主導之下，作為次世代主力MS所開發的試作泛用型MS。因為在基本構造上導入了可動骨架的技術，成為第二世代MS的先驅，而對之後的MS發展帶來了莫大的影響。雖然RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的另一個催生目標是為了將RX-78-2鋼彈的傳奇重新再現，以及成為迪坦斯的精神象徵，但是在遭到幽谷搶奪之後，其存在立場反而逆轉過來，並躍升為反迪坦斯的先鋒。從格里普斯戰役到第1次新吉翁戰爭期間，持續活躍在第一線。

背負著傳說意義的反迪坦斯旗手

射擊武裝

將高性能火箭砲與光束來福槍這兩種特性迥異的射擊戰用攜帶武裝，依照狀況需要來分別使用的風格，正是繼承了RX-78-2鋼彈的基礎概念。作為泛用型MS所擁有的大幅度運用性，就是RX-178鋼彈Mk-Ⅱ實力的最佳証明。



機體構造

RX-178鋼彈Mk-Ⅱ所採用的可動骨架構造，對於MS的設計概念造成了巨大的變革。因為這項技術，讓MS設計更加效率化，使得可變型MS（TMS）或可變型MA（TMA）這些新類型的機體得以誕生，就連MS的運用戰術也受到了改變。

盾牌

盾牌採取伸縮式設計，可以改變尺寸，便於攜帶。第一款採用這種伸縮式盾牌設計的聯邦軍MS是RX78GP01鋼彈試作1號機，雖然實際配備的MS並不多，但無可否認，這是一款運用上相當便利的盾牌。

頭頂高	18.5m
本體重量	33.4t（全配備重量54.1t）
發電機出力	1,930kW
推進器推力	81,200kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	光束軍刀×2／光束來福槍／高性能火箭砲／火神砲莢艙系統／盾牌
搭乘者	卡密兒・維丹、艾瑪・辛恩 等

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

RX-178 鋼彈Mk-Ⅱ

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

GUNDAM Mk-Ⅱ

SPEC

全高	18.5m
重量	33.4t（全配備重量54.1t）
武裝	光束軍刀×2／光束來福槍／高性能火箭砲／火神砲莢艙系統／盾牌 等
所屬	幽谷

頭部
頭部的形狀以及構造，幾乎都是承襲自RX-78-2鋼彈的設計。不過原本的固定武裝火神砲被廢除，而成為了選擇式配備。

肩部裝甲
在肩部上設置了姿勢控制用噴嘴，是一年戰爭之後的MS主要特徵，而RX-178鋼彈Mk-Ⅱ也同樣沒有例外。

將對於「鋼彈」的尊榮與驕傲集於一身的機體

所謂的驕傲，是一種相當難以拿捏的態度，從驕傲中所產生的執著，通常會引導出良性的結果，但相反的，也有一些例子是因為思考的僵化，而招致了錯誤的結果。而且，要是驕傲感愈強的話，也就更容易產生出極端的結果。對地球聯邦軍而言，一年戰爭時期的「鋼彈」對於戰局所帶來的強大影響與改變，成為了足以流傳後世的驕傲。聯邦軍為了延續這份驕傲，因而開發出這架RX-178鋼彈Mk-Ⅱ。

RX-178鋼彈Mk-Ⅱ是作為RX-78-2鋼彈的正統後繼機而被開發出來的MS。在迪拉茲紛爭結束後成立的特務部隊迪坦斯，為了擴增武力，因而企圖重新打造新的「鋼彈」，藉此確立自己的正當性。同時，基於迪坦斯自詡為地球菁英的驕傲，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的開發完全採用地球聯邦軍自行研發的技術，這個做法，與亞那海姆電子企業一貫以來所主張的「聯邦軍與舊公國軍的技術融合」，可說背道而馳。結果，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ雖然具備了相當平衡的優異泛用性，但是卻也成為一款不上不下、無法跳脫既有技術巢臼的MS。這是因為少部分人過於執著「鋼彈」與「地球人」的驕傲，而導致無法順應及趕上技術潮流的結果。

推進器背包
藉由上方加裝的2根噴射支臂，而讓機動性大幅提升。這款推進器背包之後也被RGM-86R吉姆Ⅲ所採用。

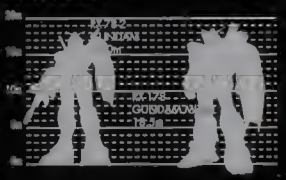
腳部
RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的腳部構造，是採用在可動骨架外側直接安裝推進器組件的形式。

Rear

Front

雖然鋼彈Mk-Ⅱ是在迪坦斯的主導下進行開發，但在U.C.0087..03.02的綠色諾亞襲擊事件中，遭到幽谷奪取。以後成為阿卡馬隊的戰力中樞而轉戰各地。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

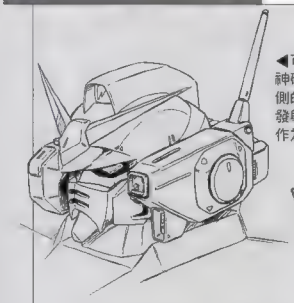
阿卡馬隊	10-05
迪奇鋼彈Mk-Ⅱ	03-02
RX-78-2鋼彈	FG-03
超戰鋼彈	Z-02
卡密兒・維丹	Z-01
艾瑪・辛恩	Z-05

FILE PREVIEW

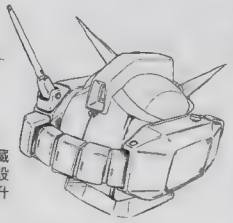
幽谷的王牌駕駛員。擔任阿卡馬MS部隊的核心成員，活躍於格里普斯戰役。

武裝

作為繼承RX-78-2的泛用MS而進行的武裝選擇



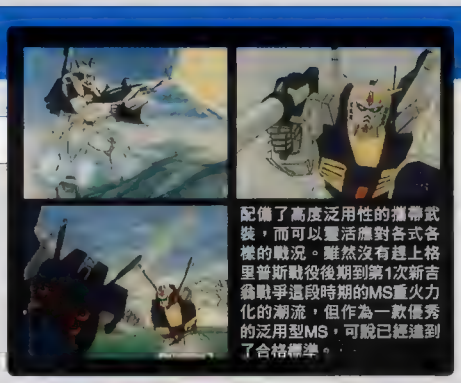
◀可以加裝在頭部的火神砲英艙系統，頭部左側的結構就是火神砲的發射裝置，右側則是兼作為平衡儀的彈艙。



▶因為將過去一向採用內藏設計的火神砲改為外部裝設的選擇式配備，相對也提升了裝彈數量。

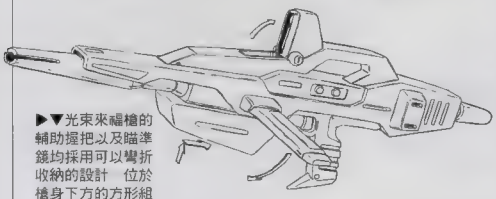
當初RX-78-2鋼彈在設計階段的時期，被賦予了一個所謂近身肉搏戰用MS的暫定分類，從本身的武裝以及戰鬥風格中可以很明顯的看出，這是為了構築往後的MS戰術，以實驗性質所導入的裝備。然而，以結果而言，RX-78-2鋼彈展現出可以適應各種戰場環境的強大泛用性，並且立下了許多戰果。藉由機體的基礎性能，將攜帶武器的效能發揮到最大極限，這種泛用型MS的基本概念，可以說是由RX-78-2鋼彈（公國軍的MS-06薩克Ⅱ也是）所確立出來的。

而作為其後繼機投入開發的RX-178鋼彈Mk-Ⅱ，被賦予了同樣的武裝概念，相信也是必然的結果吧。基於這個目的，開發人員將實彈系與光束系這2種性質迥異的射擊戰用攜帶武器，納入本機的武裝選擇。雖說在U.C.0080年代後期之時，光束武器的信賴度已經獲得大幅提升，配備在MS上進行運用的各種技術也趨於成熟，但這並不代表實彈武器已經失去了其實用價值（事實上，RMS-099里克・迪亞斯就是採用黏著榴彈火箭砲作為主力武裝）。RX-178鋼彈Mk-Ⅱ在格鬥戰用武裝方面採用光束軍刀，而射擊戰用武裝則配備了光束來福槍以及高性能火箭砲，使得本機在性能方面沒有飛躍性提升的情況下，獲得了高水準的戰鬥能力。

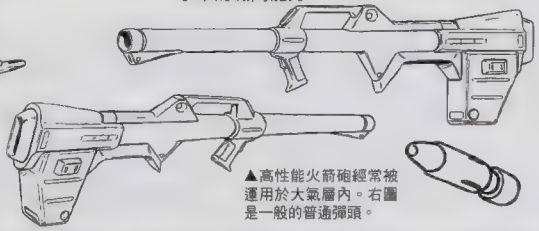


配備了高度泛用性的攜帶武裝，而可以靈活應對各式各樣的戰況。雖然沒有趕上格里普斯戰役後期到第1次新吉翁戰爭這段時期的MS重火力化的潮流，但作為一款優秀的泛用型MS，可說已經達到了合格標準。

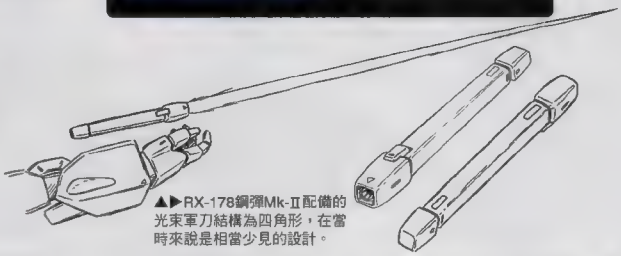
跟RX-78-2鋼彈一樣也曾經進行過水中戰鬥。這並不是預先計畫好的戰鬥，而是由擔任本機駕駛員的卡德兒・繼丹，在臨危受命的情況下所進行的突發性戰鬥。本機之所以能夠立下碩大戰果，有很多方面得歸功於駕駛員本身的優異素質。



▶▼光束來福槍的輔助握把以及瞄準鏡均採用可以彎折收納的設計　位於槍身下方的方形組件則是能源匣



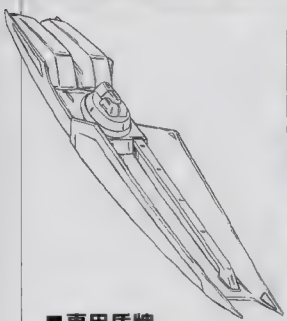
▲高性能火箭砲經常被運用於大氣層內。右圖是一般的普通彈頭。



▲▶RX-178鋼彈Mk-Ⅱ配備的光束軍刀結構為四角形，在當時來說是相當少見的設計。

盾牌

將選擇式配備的優勢予以活用的防禦裝備



■專用盾牌

藉由盾牌內側中央的連結器，可以和機械手臂的手肘部分進行結合。另外，還可以將光束來福槍的備用能源匣掛在盾牌的內側

RX-178鋼彈Mk-Ⅱ所採用的附加裝甲並非固定式的「裝甲」，而是選擇可以配合手臂的可動範圍來保護機體任何部位的「盾牌」，這一點可以說是聯邦軍系MS的傳統慣例。實際上，亞那海姆電子企業在同時期所開發的RMS-099里克・迪亞斯，就廢除了對MS的機動性會造成負擔的盾牌，而完全依賴機體裝甲的防彈能力。不過，這兩者的設計都各有其優缺點，沒辦法確定那一種才是比較正確的做法。但RX-178鋼彈Mk-Ⅱ應該是考量到選擇式配備所帶來的優勢與好處，才決定採用盾牌的吧。至於使用手臂配掛方式攜帶的盾牌上，也兼具了彈夾掛架的機能（RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的盾牌上方可以用來加掛2個光束來福槍的能源匣）。連盾牌這種防禦裝備也都不忘創造出附加價值，可說將選擇式配備的優勢發揮到淋漓盡致。

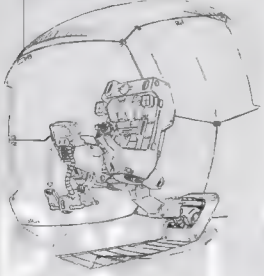
RX-178鋼彈Mk-Ⅱ所配備的盾牌，其最大特徵就是具備伸縮式結構。另外，當手臂部位受到損害無法配掛盾牌時，可以採取直接掛載在肩上的方式作為應急。

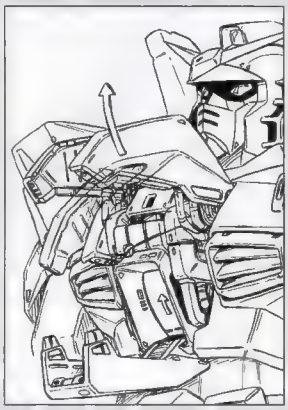
駕駛艙

取代核心區塊系統的新型駕駛艙

■駕駛艙艙門開閉機構

當RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的駕駛艙艙門開閉之時，步驟依序是胸部中央上方的裝甲板會抬起，腹部外側艙門向前方倒下。下方則是駕駛艙內部的示意圖。





RX-178鋼彈Mk-Ⅱ雖然是以RX-78-2鋼彈的後繼機為目標所開發的機體，但正確來說，將RX-178視為一架繼承RX-78-2形象與代表意義的MS，或許會比較正確。因此，在設計上就不容忽視「鋼彈」這架MS所具有的各種象徵性。為了這一點，有部分設計被繼承下來（最明顯的就是頭部外觀），但也有部分設計被捨棄。例如RX系列特徵之一的核心區塊系統，就是被RX-78-2鋼彈所捨棄的設計之一。

核心區塊系統的廢除，被認為跟本機採用了具備全方位螢幕以及線性座椅的彈射逃生艙形式的駕駛艙構造也有所關連。原本以回收學習型電腦為主要目的所開發的核心區塊系統，在格里普斯戰役時期已經能夠以彈射逃生艙這種成本比較低廉的結構來取代，因此就失去存在的必要性了吧。

■MORE INFO!

黑色鋼彈

如同前面所述，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ是作為迪坦斯的精神象徵因而被開發出來的MS。運送到綠色諾亞1的3架試作機，當時被施以稱之為迪坦斯專用配色的藍黑色塗裝，並且用來進行駕駛員的訓練以及運用測試。要是沒有被幽谷搶奪的話，本機應該就會成為迪坦斯用來鎮壓宇宙居民的冷血尖兵吧。

採用了與RGM-79Q吉姆鎮暴型同樣的迪坦斯專用塗裝配色。

©SOTSU SUNRISE

RX-178

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

鋼彈Mk-Ⅱ

鋼彈Mk-Ⅱ的武裝　GUNDAM Mk-Ⅱ

以RX-78-2鋼彈爲範本的泛用型MS標準規格

在一年戰爭中誕生的MS，藉由MS-06薩克Ⅱ這款先驅機種，樹立了泛用人型兵器的明確地位，之後再藉由RX-78-2鋼彈所展現的優異性能，讓MS的可能性飛躍地提升。加上因為戰爭的影響而造成急遽的軍事技術發展，許多最新科技在短短幾年之內就淪為過時的技術，即使是革命性的設計也會很快轉變成普及化的標準規格。孕育出RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的格里普斯戰役時期，可說就是處於這樣的一個時期。

在這樣的潮流當中，RX-178所選擇的武裝，是跟一年戰爭的傑作機RX-78-2同類型的裝備。之所以這麼做的目的，一方面是因為藉由「鋼彈」之名復活的本機蘊藏著政治宣傳層面的考量，另外，則是對於RX-78-2的武裝與戰果所抱持的正面評價。雖然RX-178確實是基於政治操作的目的被開發出來的機體，但是開發人員想要製造出優秀泛用型MS的熱情，卻是絲毫不假。

可是，在一年戰爭時期極具革命性的RX-78-2的武裝，在RX-178開發時期，已經變成相當普及的標準裝備了。曾經在一年戰爭中讓公國軍士兵聞風喪膽的光束來福槍，在格里普斯戰役時期幾乎已是人手一把。不過即使如此，本機依然選擇仿效RX-78-2的武裝，想必開發人員確信，這才是最適合泛用型MS運用與發揮的武裝吧。RX-178不僅一方面追求著RX-78-2的偉大身影，同時也一方面在追求著泛用型MS應有的定位。

關連檔案

阿卡馬隊	10-05
鋼彈部隊	10-06
搶奪鋼彈Mk-Ⅱ	03-02
超級鋼彈	Z-02
卡密兒・維丹	Z-01
艾兒・皮安諾	ZZ-04

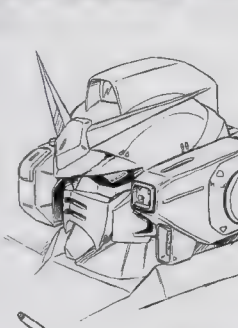
FILE PREVIEW

鋼彈Mk-Ⅱ與G防衛者合體而成的強化型態　攻擊力與續航力獲得了飛躍性的提升

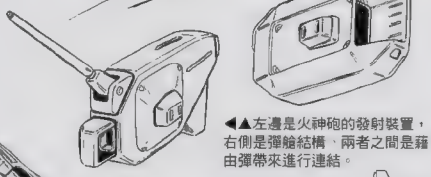
射擊武裝　反映出技術進步的RX-178鋼彈Mk-Ⅱ射擊戰用武裝群

RX-178鋼彈Mk-Ⅱ配備了與RX-78-2鋼彈同一系統的射擊戰用武裝，包含火力與泛用性極為優秀的光束來福槍、採用實體彈的高性能火箭砲，以及近距離防禦用的火神砲莢艙系統，同時，這些武裝隨著技術的進步，性能方面也都分別獲得了大幅提升。

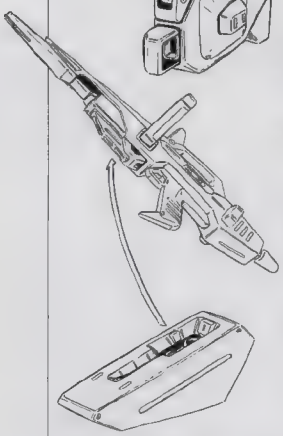
其中變化最明顯的，應該就是光束來福槍（零件編號A・E-Br・XBR-87-C）了。一年戰爭時期的光束來福槍是採用內藏能源CAP系統的設計，相對於此，本機的光束來福槍則是將能源CAP系統改為替換式的能源匣，不但可以省略返回母艦重新裝填能源的補給程序，同時也可以延長戰鬥持續時間。另外，高性能火箭砲（零件編號H-Baz-87A・E/Ver.004）則是可以發射擴散彈頭的多用途武裝。至於火神砲莢艙系統（零件編號VCU-505EX-V・B/Ver.012）是藉由外部加裝的方式，來謀求裝彈數量的提升。雖然本機的射擊武裝並沒有獨到嶄新之處，但是仍可以確實地看見技術進步的痕跡。



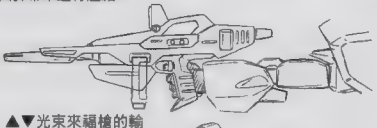
◀▲火神砲莢艙系統是以環繞頭部的方式組裝於兩側。上圖是砲口部位的詳細圖。



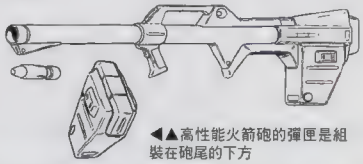
◀▲左邊是火神砲的發射裝置，右側是彈艙結構，兩者之間是藉由彈帶來進行連結。



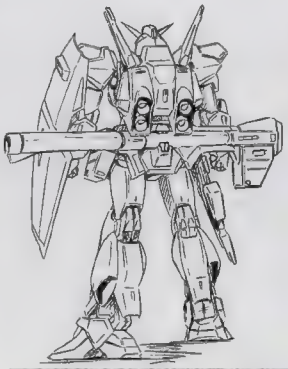
▲能源匣使用時需組裝在槍身的下方。備用的能源匣則是掛載在盾牌的內側



▲▼光束來福槍的輸出功率為2.6MW，在當時的輸出功率標準來說算是相當高了。

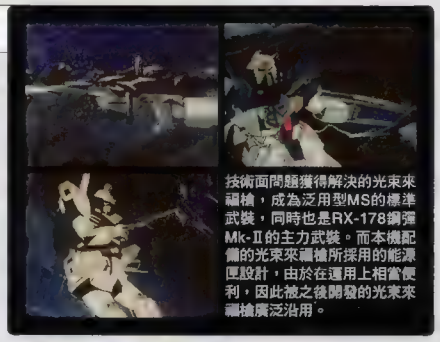


◀▲高性能火箭砲的彈匣是組裝在砲尾的下方



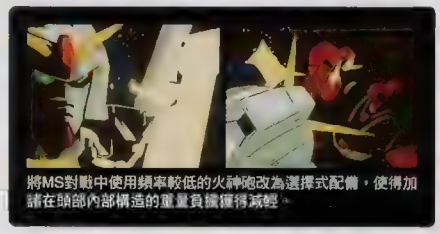
■高性能火箭砲的攜帶方式

RX-178 鋼彈 Mk-Ⅱ背面腰部的武器掛架上，可以用來掛載高性能火箭砲。

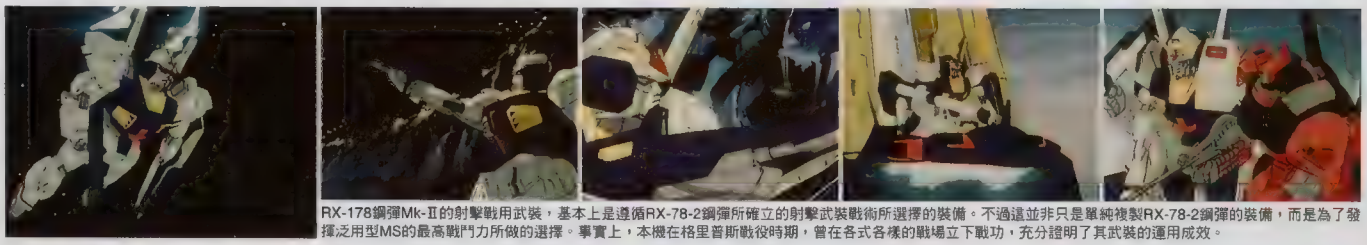


技術面問題獲得解決的光束來福槍，成為泛用型MS的標準武裝，同時也是RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的主力武裝。而本機配備的光束來福槍所採用的能源匣設計，由於在運用上相當便利，因此被之後開發的光束來福槍廣泛沿用。

雖然高性能火箭砲一直被視為RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的輔助武裝，但實際在戰鬥中使用的機率也相當頻繁。不過由於擴散彈頭的威力比較不足，難以給予MS造成直接的損傷。通常是用來破壞關節部位或是遮影幕。



將MS對戰中使用頻率較低的火神砲改為選擇式配備，使得加諸在頭部內部構造的重量負擔獲得減輕。

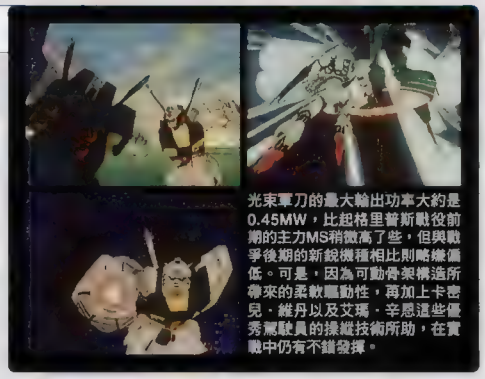


RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的射擊戰用武裝，基本上是遵循RX-78-2鋼彈所確立的射擊武裝戰術所選擇的裝備。不過這並非只是單純複製RX-78-2鋼彈的裝備，而是為了發揮泛用型MS的最高戰鬥力所做的選擇。事實上，本機在格里普斯戰役時期，曾在各式各樣的戰場立下戰功，充分證明了其武裝的運用成效。

格鬥武裝　隨著時代潮流而更加洗鍊的近距離戰鬥用武裝

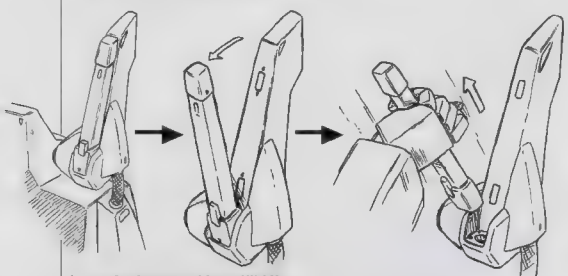
RX-178鋼彈Mk-Ⅱ一共配備了2把光束軍刀（零件編號A・E-Br・G-Sc-L）作為近距離戰鬥用武裝。在格里普斯戰役時期，MS的近距離戰鬥用武裝清一色都是光束軍刀，所以本機採用這項裝備，也是極其自然的事。雖然也有像裝備了電熱斧的RMS-106高性能薩克那種例外，不過那是因為RMS-106高性能薩克的發電機出力無法同時負擔複數光束系武器的關係。儘管本機有著以RX-78-2鋼彈為設計基礎的前提，不過選擇光束軍刀作為近戰用武裝的這件事，從MS開發的趨勢來看，顯然已經是無可避免的了。

另外本機的光束軍刀，在運用上並沒有辦法像RX-78-2鋼彈一樣變換為光束標槍的型態來使用。這可以視為因為MS的戰鬥方式已經逐漸確立，因此讓武裝的型態也變得更加單純洗練的結果。



光束軍刀的最大輸出功率大約是0.45MW，比起格里普斯戰役前期的主力MS稍微高了些，但與戰爭後期的新銳機種相比則略嫌偏低。可是，因為可動骨架構造所帶來的柔軟驅動性，再加上卡密兒・維丹以及艾瑪・辛恩這些優秀駕駛員的操縱技術所助，在實戰中仍有不錯發揮。

將光束軍刀裝備在推進器背包上的方式，是聯邦軍系MS常見的特徵，可說是非常適合RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的設計。可是要將軍刀取出的話，腕部必須大幅度移動，對於分秒必爭的戰鬥來說，相當缺乏效率，因此格里普斯戰役時期也有不少MS是將光束軍刀收納在腰部或是腕部。

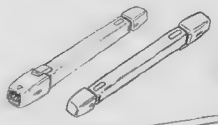


■光束軍刀使用機構

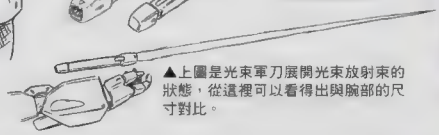
使用光束軍刀時，噴射支臂上的軍刀刀柄會向前方傾斜，再藉由機械手臂將刀柄拔出。

■光束軍刀的裝備方式

用來收納光束軍刀的基座，是連接在推進器背包上方的噴射支臂根部。



◀光束軍刀的刀柄是相當罕見的四角型結構。

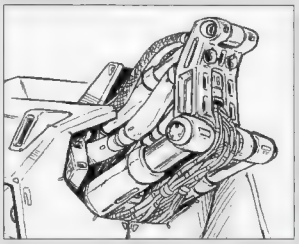


▲上圖是光束軍刀展開光束放射束的狀態，從這裡可以看得出與腕部的尺寸對比。

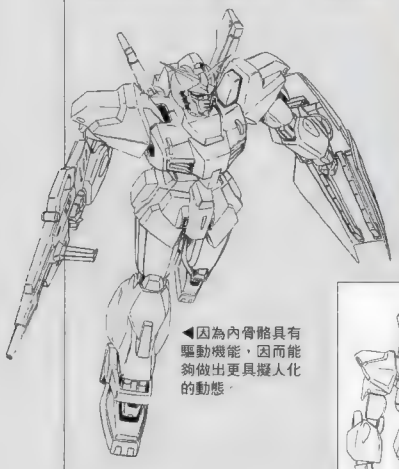
機體構造　重建MS結構概念的可動骨架

■可動骨架（肩部）

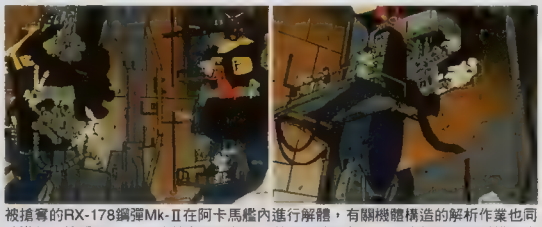
可以清楚看見在骨架上，設置了液壓臂或是搖臂等驅動裝置。



RX-178鋼彈Mk-Ⅱ是以RX-78-2鋼彈的設計概念為基礎，然後沿用迪坦斯成立當初的RGM-78吉姆鎮暴型這款主力MS的技術來進行開發。在這個過程中被孕育出來的技術，就是將驅動裝置與MS的基礎骨架（內骨骼）結合在一起的「可動骨架構造」。這跟以往的MS所使用的傳統骨架構造有著根本上的差異，可動骨架的優點在於可以不需依賴裝甲之類的外骨骼輔助來驅動機體。而可動骨架的這種特性，也促進了之後的可變機構的開發，成為許多可變型MS與可變型MA的設計基礎。另外，由於本機落到了幽谷手中，也讓亞那海姆電子企業間接取得可動骨架的技術，進而加速這項技術的發展。當時遭到幽谷所搶奪的3架試作機的其中2架，被分解成備用零件以及作為機體構造研究之用，也使得可動骨架技術逐漸廣為流傳。



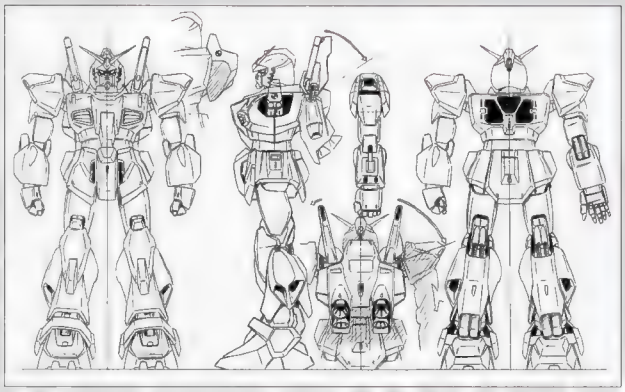
◀因為內骨骼具有驅動機能，因而能夠做出更具擬人化的動態。



被搶奪的RX-178鋼彈Mk-Ⅱ在阿卡馬艦內進行解體，有關機體構造的解析作業也同時進行。據說MSZ-006的基本結構藍圖，就是根據解析作業所掌握到的資料描繪出來的。

■鋼彈Mk-Ⅱ三視圖

右圖是從RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的正面、側面、背面等這三個方向所描繪的圖像，圖中也顯示出了推進器背包上方噴射支臂的可動範圍。推進器背包是獨立於可動骨架之外的結構單元，另外可以看到背包從背部拆卸下來的狀態。本機擁有的可動骨架，是個足以徹底推翻MS結構概念的革命性設計。

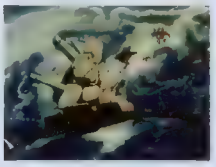


■MORE INFO!

為了Mk-Ⅱ運用所開發的附加裝備

■飛行裝甲

取得RX-178鋼彈Mk-Ⅱ資料的亞那海姆電子企業（AE），為了進行「Z計畫」完成型MSZ-006的乘浪者型態的性能測試，開發了稱之為飛行裝甲的附加裝備。這是個具備突入大氣層能力的輔助飛行系統（SFS），而且在突入大氣層時，也能夠保持一定程度的機動性。被送交到阿卡馬隊的飛行裝甲，在幽谷發動的賈布羅遮攻作戰時，由RX-178鋼彈Mk-Ⅱ負責運用，並且成功突入大氣層，充分展示了這款裝備的優異飛行性能。之後，飛行裝甲所取得的實戰資料，就被運用在MSZ-006的開發上。



跟行動有所限制的氣墊降落傘系統，有著明顯的性能差距。

■G防衛者

雖然RX-178鋼彈Mk-Ⅱ具有優秀的基礎性能，但在面對格里普斯戰役後期登場的新型MS，已逐漸力不從心，因此，幽谷開發了名為「G防衛者（制式型號FXA-05D）」的追加模組來進行強化。G防衛者本身是一架宇宙戰鬥機，並且可以跟RX-178鋼彈Mk-Ⅱ組合，來提升機體的攻擊力、防禦力與續航力。另外，因為是負責為幽谷製造MS的亞那海姆電子企業所開發的裝備，據說也可以跟MSA-003尼莫進行組合。本機在格里普斯戰役後期時投入實戰，與RX-178鋼彈Mk-Ⅱ一同立下了莫大的戰果。

裝備了長射程光束來福槍，主要是進行了火力方面的強化。

RX-78 GUNDAM Mk-II

JUPITRIS 朱比特利斯

TITANS／迪坦斯

朱比特利斯級行星間氦3運輸艦

SPEC

全長	2,000m
武裝	不詳
搭載MS	梅薩拉／武裝雅典娜／波利諾克・沙曼／THE-O（吉歐）
艦長	帕普提馬斯・西洛克

由帕普提馬斯・西洛克擔任朱比特利斯的艦長，並將其私有化。

氦3貯存槽
朱比特利斯運輸艦一共配備了20具氦3（H3）貯存槽。光是一個貯存槽的體積就已超越一般宇宙艦艇的尺寸。

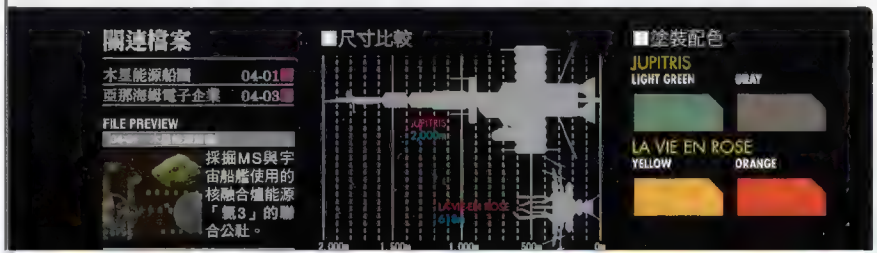
艦橋
朱比特利斯運輸艦的艦橋位於最前端的位置。只有此區採用一般艦艇的標準尺寸設計。

重力區
艦體的中央為環狀結構的重力區，內部設有可提供乘組員進行長程航行的居住區。

支撐宇宙世紀能源供應的「方舟」

在宇宙世紀的電力供給，大半是採取核融合發電的方式。其使用的基本燃料為氦3（H3），但氦3在所有的氦元素中只占了0.015%的比例，是一種相當貴重的資源，所以，人類為了取得更大量的氦3，因而開始長途跋涉至木星圈。朱比特利斯級行星間氦3運輸艦，正是支撐著地球圈生活基礎的巨大方舟。

朱比特利斯級是在一年戰爭後正式啟用，隸屬於地球聯邦軍的氦3採掘、搬運用運輸艦艇，也是格里普斯戰役期間往來地球與木星執行資源運輸作業的木星船團旗艦。由於氦3也是能夠作為MS動力能源的重要戰略物資，對此相當重視的地球聯邦軍也將與本艦同級的其他軍屬艦，加入了木星船團。



LA-VIE-EN ROSE 拉比安蘿絲

ANAHEIM ELECTRONICS／亞那海姆電子企業

大型船塢艦

核脈衝引擎
以配備於朱比特利斯艦體後部的6具超大型核脈衝引擎進行移動，可在數年時間內往返地球圈與木星之間。

起重機械臂
在艦體的外圍及中心部位均設置了固定艦艇用的大型作業臂。緊急時也可利用炸藥分離，當成武器射出。

艦橋
拉比安蘿絲的艦橋是採取以與艦體中央的接合臂並列的方式設置。

居住區
為了提供登艦進行測試或研究的民間人士一個舒適的生活空間，在拉比安蘿絲後方設置了居住區。

可以自力航行的宇宙船塢艦

亞那海姆電子企業（AE）引以為傲的大型船塢艦拉比安蘿絲，其艦名「La-Vie-en rose（玫瑰色彩的人生）」的由來，是因為這艘船塢艦具有盛開花朵一般的特異造型，因而得名。與一般被運用於艦艇建造、維修的宇宙船塢不同，本艦配備有巨大的居住區與核脈衝引擎，可以自力航行，換句話說，等於是具備了機動力的後勤補給基地。本艦從格里普斯戰役期間一直到第1次新吉翁戰爭時，均處於幽谷的指揮體系之下，並且充分發揮了強大的維修補給機能。

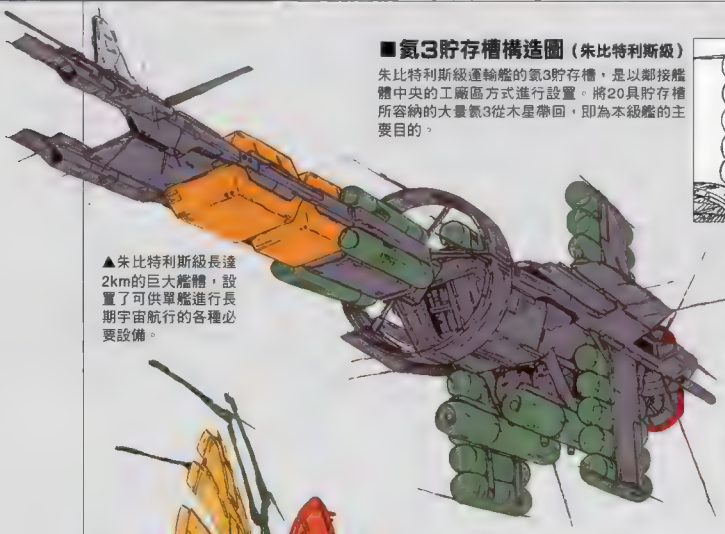
搭載MS（朱比特利斯）

SPEC

全長	618m
武裝	無（起重機械臂）
搭載MS	鋼彈試作3號機
艦長	艾瑪莉・昂絲（代理艦長）

U.C.0088時，由艾瑪莉・昂絲擔任代理艦長

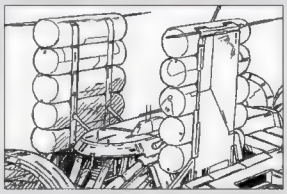
艦體構造　為了特殊運用目的所賦予的獨特艦身構造



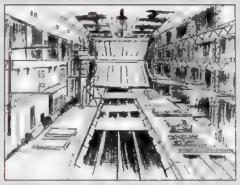
▲朱比特利斯級長達2km的巨大艦體，設置了可供單艦進行長期宇宙航行的各種必要設備。

■氦3貯存槽構造圖（朱比特利斯級）

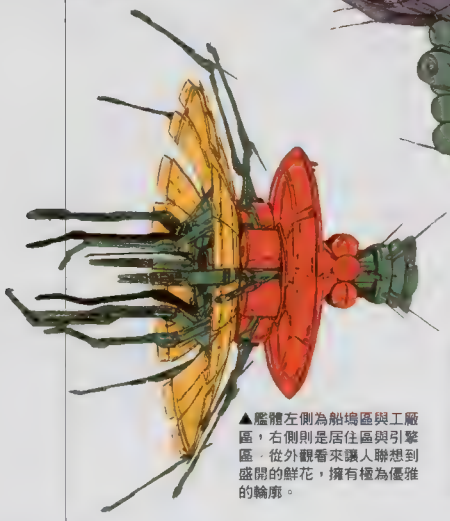
朱比特利斯級運輸艦的氦3貯存槽，是以鄰接艦體中央的工廠區方式進行設置。將20具貯存槽所容納的大量氦3從木星帶回，即為本級艦的主要目的。



■工廠區（朱比特利斯級）

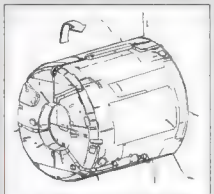


上為朱比特利斯級運輸艦的內部工廠區域。擁有比一般宇宙艦艇更為充實的MS整備設施。



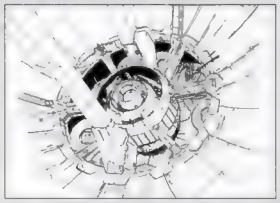
▲艦體左側為船塢區與工廠區，右側則是居住區與引擎區。從外觀看來讓人聯想到盛開的鮮花，擁有極為優雅的輪廓。

■工廠區（拉比安蘿絲）



工廠區是以夾在居住區與船塢區之間的方式配置，這種工廠區一共設置了9座。

■船塢部分（拉比安蘿絲）



在變流板（花瓣狀的構造物）的中央部分為船塢區的接枝位置，其內部設置了通往工廠區的艙門。

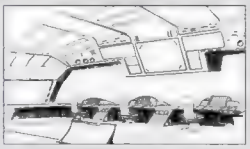
朱比特利斯級與拉比安蘿絲，是分別基於不同特殊目的而建造的船艦，因此均擁有一般宇宙艦艇所沒有的構造。前者為用來運送地球圈與木星之間的氦3（氦3）的運輸艦，後者則是可在宇宙空間進行艦艇修理、補給的船塢艦。

除此之外，兩者的共同特徵是均具備了大型的工廠區。拉比安蘿絲原本是亞那海姆電子企業（AE）的船塢艦，由於被AE拿來當作試作MS的開發測試基地，基於作業上的需要，因此才會加入工廠設施。至於朱比特利斯級運輸艦的情況，則是考量到在航行中遭到反地球聯邦勢力（舊公國軍殘黨等）襲擊的可能性，需要有防衛用MS的生產、整備設施。不論何者，都與宇宙世紀中的軍事活動有著密不可分的關係。這些船艦雖然並不具備戰鬥用途，但性質與軍艦相近則是可以確定的。

朱比特利斯運輸艦的艦長帕普提馬斯・西洛克，在朱比特利斯開發、生產了自行設計，稱之為PMX系列的MS，並投入了格里普斯戰役。

U.C.0083的迪拉茲紛爭期間，AE開發的RX-78GP03鋼彈試作3號機曾經在拉比安蘿絲進行秘密測試。這是基於防止情報外洩所做的考量。

艦橋　由於配備位置的不同所產生的對照式艦橋構造

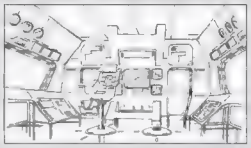


■艦橋（朱比特利斯級）

左圖為從後方所見的朱比特利斯級艦橋。在通訊席的上方設置有大型螢幕。

■艦橋（拉比安蘿絲）

中央左側為艦長席。與一般的戰鬥艦相比，艦橋空間非常狹窄，內部構造也相當簡單。

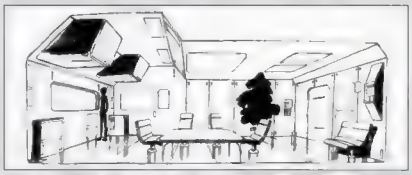


朱比特利斯級，是基於作為木星船團的氦3運輸船團的旗艦所設計而成的。木星船團是以數艘氦3探掘船組成運輸艦隊，朱比特利斯級為了順利調度艦隊的運作，因而必須設置指揮艦橋。因此，本級的艦橋規模變得非常龐大。在格里普斯戰役末期，西洛克能夠靠著此艦的支撐，維持基本的獨立戰力，這種船艦設計方式具有相當重要的因素。

另一方面，拉比安蘿絲則是基於船塢艦的屬性問題，因此船艦的航行範圍僅限於地球圈內，而且移動速度與距離相當有限，並不需要如同戰鬥艦等級的大型艦橋設施，相較之下，拉比安蘿絲的艦橋規模自然就變得比較狹小多了。

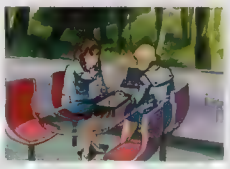
艦內設備　支撐長期航行的完善居住空間

拉比安蘿絲的醫務室。由於該艦在第1次新吉翁戰爭中，被當成幽谷的據點運用，使得這些設備發揮了效果。



推測應為拉比安蘿絲的重力區船艙內部。空間相當寬廣，設計也相當人性化，可以有效舒緩工作壓力。

朱比特利斯級與拉比安蘿絲，為了達成任務目的必須以長期航行為前提，這點兩者可說是共通的。由於艦上的乘組員必須長期駐守岡位，無法隨時離艦，為了讓乘組員們維持正常的作息生活，則需要設置居住區。在這樣的背景之下，這兩級艦均設有旋轉式的重力區，並在重力區內建構了充實舒適的居住設施。特別是民間人士出入頻繁的拉比安蘿絲，甚至還開闢了裝有立體投影裝置的休息室等一般軍艦所沒有的娛樂設備，用來紓解工作壓力。也可說是因為大型艦所特有的艦體構造空間，才能容納這些奢華的設施。

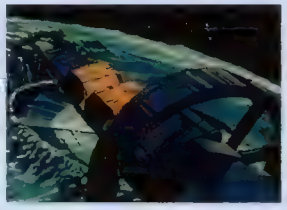


左為U.C.0083時期的拉比安蘿絲休息室的模樣。牆上的樹木是以立體螢幕投影而成的虛擬產物，對於船員的精神療癒方面頗具效果。

MORE INFO!

巨大船艦的航宙性能

即使在人類將生活圈擴展到宇宙殖民地的宇宙世紀，行星間的航行依然是相當於「宇宙開拓」的大工程。就算是持續往來地球與木星之間的氦3運輸船團，光是執行一次氦3的採掘任務，就得花上數年的長途旅程。以朱比特利斯級運輸艦來說，該艦固然具備了得以充分因應長期航行的性能，但是一方面也必須思考乘組員們在封閉空間中所累積的心理疲勞可能衍生的種種問題。而運輸船團之所以採取所謂的「護送船團方式」的集團航行，目的應該也是考量減輕乘組員的孤立感吧。此外，負責擔任船團總指揮的艦長，也選派了能夠在緊急時刻應變的優秀人才，而帕普提馬斯・西洛克正是以這種能力受到肯定的頭號代表人物。另外，木星船團同時也是身兼培育新人類的土壤，而為人所熟知。即使硬體層面的安全獲得了充份保障，但是在軟體方面的要求則更加嚴苛進化——這正是飛向外宇宙的新型態航海方式。



木星船團的航行作業，在格里普斯戰役期間曾經一度暫告中斷，但在第1次新吉翁戰爭結束之後便重新恢復。

也有不少年輕人勇敢追求地球圈以外的新環境。傑特・亞希塔正是這樣的年輕人之一。

© SOTSU SUNRISE

MRX-009

PSYCHO GUNDAM

TITANS／迪坦斯

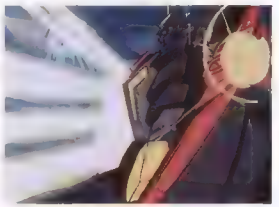
感應鋼彈

這是一架由地球聯邦軍轄下的新人類研究所——村雨研究所開發的新人類專用大型可變型MA（TMA），必須由具備新人類能力者（或是強化人類）來作為控制中樞，機體內配備的精神感應裝置則可用於控制機體和火力管制。然而，相對的負面代價則是系統會強制要求駕駛員進行戰鬥，導致駕駛員的精神容易產生異變。這架被稱為「惡魔機械」的TMA，和擔任駕駛員的強化人類，都被視為格里普斯戰役中最為黑暗恐怖的一項存在。

散播災難的「惡魔」
漆黑機身所反映的戰爭陰影

盾牌

MRX-009感應鋼彈配備著巨大的盾牌，而且機體本身就具有很強的抗彈性，由於戰鬥的方式與一般尺寸的MS大為不同，所以這面盾牌與其說是防禦裝備，倒不如說是整體變形機構的一部份。



手臂

每一根手指都內藏有光束砲，機體各處則配備了多門MEGA粒子砲，火力非常強大，光憑單機的戰力，就足以擊倒卡拉巴的MS部隊。推測這架機體應該是設計用來作為大範圍擊制的大規模作戰專用機種。

機體構造

外型雖然相當形似RX-78-2鋼彈，可是設計理念卻是完全不同，具備變形機構的機體構造，也和當時的TMA設計有著一線之隔，充分顯示本機具有非常獨特的設計思維。

頭頂高	40.0m
本體重量	214.1t（全配備重量388.6t）
發電機出力	33,600kW
推進器推力	168,000kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金（細節不詳）
武裝	3連裝擴散MEGA粒子砲／手指光束砲×10／頭部光束砲×2／專用盾牌／光束屏障
搭乘者	鳳・村雨、班・伍德

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

MRX-009 感應鋼彈

PSYCHO GUNDAM

TITANS／迪坦斯

SPEC

全高	40.0m（MA時30.2m）
重量	214.1t（全配備重量388.6t）
武裝	3連裝擴散MEGA粒子砲／手指光束砲×10／頭部光束砲×2／盾牌 等
所屬	迪坦斯

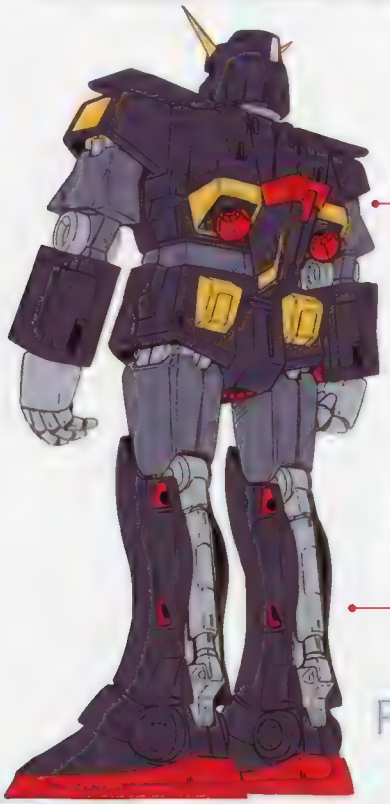
機體
裝甲材質據說採用了鋼彈尼姆合金，不過詳細的材質種類不詳，是一架充滿謎團的機體。

頭部
MRX-009感應鋼彈的頭部造型完全沿襲RX-78-2鋼彈的外觀，不過，這裡卻設置了駕駛艙和MEGA粒子砲，就結構而言可說大不相同。

在妄想之下所誕生的巨型機種

RX-78-2鋼彈所創下的驚人戰果，讓地球聯邦軍產生了所謂的「鋼彈信仰」，這種情況一直持續到70年之後的桑斯卡爾帝國戰爭時期，依舊採用以鋼彈為名的機種，作為反抗軍的象徵。在這種根深蒂固的觀念影響之下，一年戰爭之後的地球聯邦軍，不斷地試圖推出RX-78-2的後繼機種，其中，最正統的一款後繼機就是RX-178鋼彈Mk-Ⅱ。至於這架MRX-009感應鋼彈，則是從另一個角度出發的異端設計。

最初，MRX-009感應鋼彈也是以繼承RX-78-2鋼彈為目標而進行開發，所以名義上雖然被歸類為MA，卻擁有MS造型的外觀。但實際上，本機其實沒必要非得製作成MS的造型。這架以壓制據點等目的而研製的可變型MA（TMA），就武器的定位來看，也和一般的MS全然不同。在MS型態下的外觀，其實只是利用「鋼彈」的形象來威嚇敵方罷了。所以，MRX-009感應鋼彈算是地球聯邦軍基於「鋼彈信仰」的狂熱妄想之下所創造出來的產物。

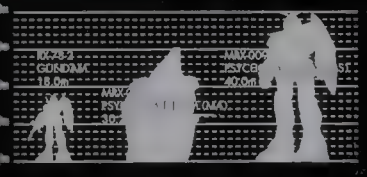


推進背包
推進器只有背部的2具而已，機動性實在稱不上強大。夾在推進器中央的三角錐物體，是MRX-009感應鋼彈變形為MA型態時，用來罩住頭部的整流裝置。

腳部
在MRX-009感應鋼彈的雙腳後方露出了一部份的內部機構，和一般MS相比，這樣的結構顯然未達到完美的設計標準，換言之，本機的構造還是以MA型態為最優先。

試作1號機被搬交給布朗，布魯遠克的部隊，2號機則是投入了吉力馬札羅防衛戰，不過這兩架試作機都先後在戰鬥中損毀。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

新香港	03-07
吉力馬札羅	03-15
感應鋼彈的開發	01-16
新人類與強化人類	08-06
MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ	Z-15
鳳・村雨	Z-29

FILE PREVIEW

強化人類，同時也是感應鋼彈的試驗員。具有高度的新人類能力。

武裝　壓制據點以及防衛戰專用的大火力光束武裝群

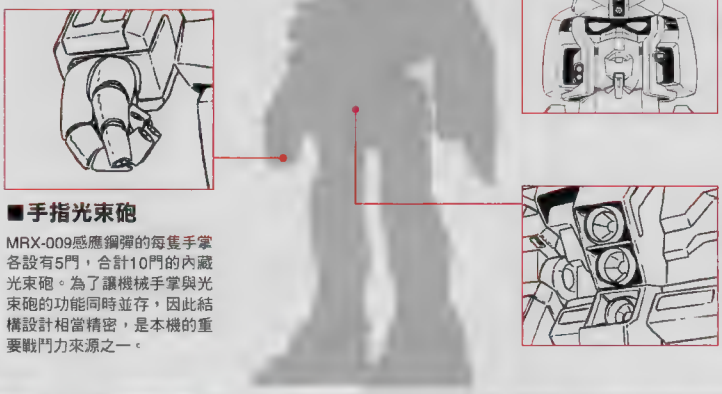
一如前述，MRX-009感應鋼彈是以壓制據點和防衛戰為開發目的，因此具備了一對多的強大戰鬥能力。採取同樣設計概念的機種並不多，最有名的例子就是亞那海姆電子企業過去所開發的RX-78GP03鋼彈試作3號機，不過，兩者的武裝和使用方式都大為不同。RX-78GP03鋼彈試作3號機是一架「使用泛用型MS作為核心的武器結合體」，相較之下，MRX-009感應鋼彈則是本身就已配備了高度毀滅性武器的TMA。換句話說，MRX-009感應鋼彈的運用思維，就是直接把MS這種兵器放大而成。

基於這樣的思想下，本機配備了多門MEGA粒子砲，因此具有非常強大的攻擊力。再加上Ⅰ力場系統和堅固的機體結構，使MRX-009感應鋼彈得到了固若金湯的頑強防禦力，堪稱是格里普斯戰役期間誕生的恐罷化MS的最佳範例。

MRX-009感應鋼彈在攻擊新香港市時，單機就讓市區陷入火海，並且擊退了卡拉巴的MS部隊，展現出超高的攻擊力。這是充分發揮出據點攻擊設計理念的最佳範例。而這一戰的戰果，也明確顯示本機在戰術層面所具備的價值。

在吉力馬札羅防衛戰中，曾與卡拉巴的大批MS部隊對峙，緊守著最終防衛線。在這場戰鬥中，本機展現出防衛用武器的優異特質，靠著多門MEGA粒子砲，讓敵機難以越雷池一步。可是，由於本身欠缺機動性，在近戰中顯為不利。

■搭載武裝配置



■手指光束砲

MRX-009感應鋼彈的每隻手掌各設有5門，合計10門的內藏光束砲。為了讓機械手掌與光束砲的功能同時並存，因此結構設計相當精密，是本機的重要戰鬥力來源之一。

■頭部光束砲

頭部配備了2門光束砲，在MA型態時，由於頭部會被整個罩住而無法露出，所以只有在MS型態下才能使用頭部光束砲。

■擴散MEGA粒子砲

位於MRX-009感應鋼彈機體中央的3門MEGA粒子砲，在MS或MA狀態下皆可使用，是本機的主力武裝，可以同時攻擊大範圍區域的敵人。

變形　以移動要塞為前提而設計的變形機構

▲在MA型態時，頭部和機械手臂都必須收納起來，所以能夠使用的武器只有機體中央的MEGA粒子砲。但即使如此，攻擊力還是高得嚇人。

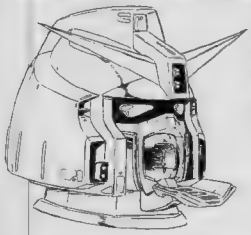
MRX-009感應鋼彈在MA型態時，別名叫做「機動要塞型態」，從這個稱呼，就足以透露出本機身為TMA的實際定位。Mobile-Fortress——「機動要塞」的運用方式，是MRX-009感應鋼彈變形機構的最大存在主因。本機可以利用米諾夫斯基飛航系統移動至前線，發揮大範圍的火力壓制能力，瓦解敵軍的攻勢，這是MRX-009感應鋼彈的開發者從一開始就設定好的基本功能藍圖。

◀MRX-009感應鋼彈的變形機構嚴格來說並不複雜，只是將機體前後分開來，然後縮起身體。盾牌則分為兩半，成為左右兩側的保護裝甲。

本機在MA型態時，據說可以在不間斷著陸的情況下，持續飛行長達320分鐘。但是，當真正需要進行長距離移動時，主要還是得仰賴加路達級超大型運輸機的協助，不過，就MRX-009感應鋼彈的性能而言，應付戰鬥中的短時間飛行已經是綽綽有餘。至於具備飛行能力的優點之一，就是可以避免敵方採用近戰方式攻擊。

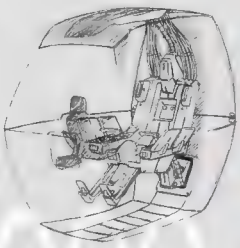
MRX-009感應鋼彈是人型兵器中少數搭載有米諾夫斯基飛航系統的機種，在MA型態時，高度也超過30m，體積非常巨大。具備了飛行能力之後，才能夠真正體現機動要塞的概念與性能。因此，即使還存在著許多未解的技術難題，本機依舊被軍方投入實戰。

駕駛艙　實現了以精神感應系統控制機體的目標



■駕駛艙艙門開啟機構

MRX-009感應鋼彈的駕駛艙設置在頭部的下方，將嘴部的裝甲向下開啟，就是駕駛艙的出入艙門。在MA型態下，在覆蓋頭部的整流罩下方則是另外設有外部出入艙門，可供駕駛員進出。



▶由於駕駛艙搭載了精神感應系統，因此座椅造型和一般MS大不相同。座椅上方的電纜推測應該是直接與精神感應系統相連接

駕駛MRX-009感應鋼彈的班・伍德曾經表示，本機是「人類意志和機械結合的系統」，這正是本機的特徵，也是新人類專用機的存在意義。MRX-009感應鋼彈不僅可以利用精神感應系統來控制機體的活動，甚至還能從機外進行遙控操作。只不過，這麼做會給駕駛員帶來極大的精神負荷，而且，強化人類的戰鬥衝動，有時會造成機體一時喪失控制，因此仍舊稱不上是穩定的武器系統。

從外部遙控MRX-009感應鋼彈時，會為駕駛員帶來極大的負荷，因此就連賈米特夫・海曼上將都不禁懷疑這件武器是否具有實用性

■MORE INFO!

被稱為「惡魔機械」的機種

最先將MRX-009感應鋼彈稱為「惡魔機械」的人，是卡密兒・維丹。而看穿了本機的系統會逼迫駕駛員從事戰鬥的人，則是阿姆羅・列。這些純正的新人類，最能夠感受到這架機體所暗藏的危險性，最後，預期的悲劇終究降臨在鳳・村雨的身上。被戰爭所利用的強化人類的悲哀，還有將強化人類當成工具來使用的自私人們的醜態，都在此表露無遺。

一年戰爭時由吉翁公國軍率先推動的新人類研究，最可怕的成果，就是本機和強化人類的軍事運用計畫。像這一類的研究在戰時被迫加快了速度，因此造成了許多無法彌補的悲劇。

©SOTSU SUNRISE

RX-160

BYALANT

TITANS／迪坦斯

拜亞蘭

SPEC

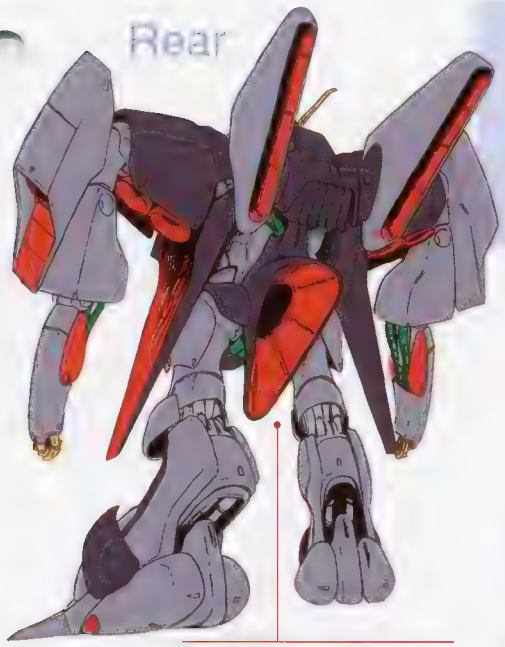
全高	23.1m
重量	34.2t（全配備重量54.7t）
武裝	腕部MEGA粒子砲×2／光束軍刀×2
所屬	迪坦斯

頭部
雖然RX-160拜亞蘭是導入了聯邦系技術的MS，但主攝影機卻是採用單眼結構。因此外形與公國軍系MS相當近似。

肩部熱核噴嘴
在RX-160拜亞蘭的肩部外側與側邊部分均配備了熱核噴射推進器。另外若將推進器換裝成熱核火箭，就能變更為宇宙用式樣機。

腕部
由於肩部結構配備了巨大的推進機關，使得腕部的機能明顯受限。因而採用了簡易式的機械手臂，而且汎用性較低。

Rear



背包＆腰部熱核引擎
包含背包上的2具以及腰部的推進器總成，據稱是採用熱核火箭。透過這些推進機關，使RX-160拜亞蘭獲得了強大的加速性。

Front

腳部
採取曲線型設計的腳部結構，與一般的聯邦系MS大有不同。推測有可能是參考了公國軍系以及朱比特里斯的PMX系列技術，但詳細情況不明。

藉由爆發性的推力得以飛翔天際的機體

由萊特兄弟所從事的人類首度動力飛行，人們是以什麼角度來看待？之後人類雖然進步到能夠搭乘在巨大的金屬塊於天空飛翔，但是人類飛上天空的夢想，最終仍舊被拿來當作戰爭的工具了。即使到了宇宙世紀也是一樣，以戰略觀點來看，如何為笨重的MS賦予飛行能力，被視為相當重要的課題。RX-160拜亞蘭就是在這種成果之下所誕生的試作型MS。

由於在格里普斯戰役期間，MS的可變機構技術獲得了突破，因而出現不少藉由變形方式獲得飛行能力的機體。當時能夠不須依靠輔助飛行系統（SFS）的協助，同時不具變形機構就可以自力飛行的MS，幾乎是不存在的（不過也有一年戰爭期間吉翁公國軍的MS-07H-8古夫飛行型這種例外）。迪坦斯所開發的這架試作型RX-160拜亞蘭，則是透過強大的推力獲得了大氣層內的飛行能力，呈現出MS的嶄新可能性。

RX-160拜亞蘭是在吉力馬札羅基地所開發的第10號MS，在該基地與幽谷展開的攻防戰中，當時尚在試作階段的本機被傑利特・梅沙中尉強行啟動投入實戰，之後被送往宇宙，留下多次參戰的紀錄。

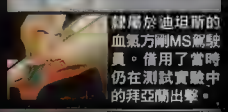
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

吉力馬札羅	03-15
迪卡演說	03-16
空中戰鬥	03-14
傑利特・梅沙	Z-22

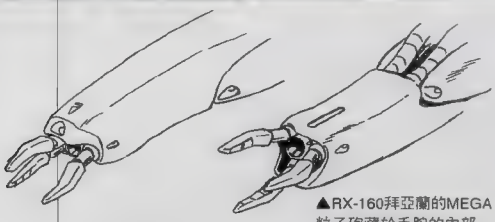
FILE PREVIEW



隸屬於迪坦斯的血氣方剛MS駕駛員。借用了當時仍在測試實驗中的拜亞蘭出擊。

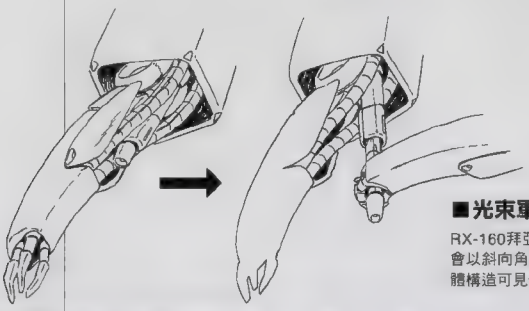
武裝

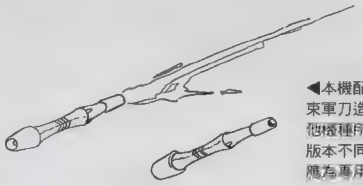
為了實現飛行能力而被迫受限的攻擊力



▲RX-160拜亞蘭的MEGA粒子砲藏於手腕的內部。據稱出力為4.7MW。

RX-160拜亞蘭的開發重點，並非追求MS的整體均衡，而是能夠在大氣層內飛行能力的這種特化性能。結果，本機為了獲取飛行能力，而被迫做出了種種妥協犧牲。基於盡可能減輕機體重量以確保飛行機動性的前提，RX-160拜亞蘭無法搭載過多的武裝。最終只配備了2門MEGA粒子砲與2把光束軍刀作為固定武裝，因此RX-160拜亞蘭火力並不算強大，從汎用性的觀點來看也不夠充裕。即使是利用本機優異的飛行機動性來彌補，攻擊力也還是相當有限。

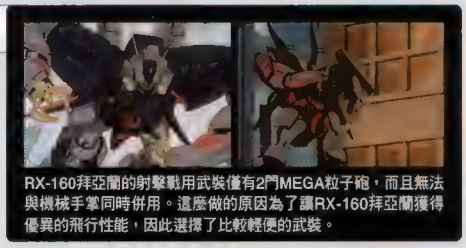




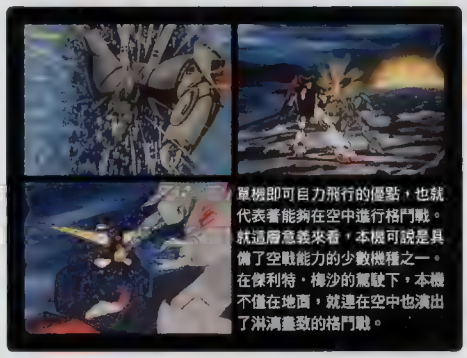
◀本機配備的光束軍刀造型與其他機種所使用的版本不同，推測應為專用款。

■光束軍刀的展開方式

RX-160拜亞蘭的光束軍刀收納基座設置於手腕關節的內側，使用時基座會以斜向角度朝外展開並伸出刀柄。這種收納設計並不常見，其獨特的機體構造可見一斑。



RX-160拜亞蘭的射擊戰用武裝僅有2門MEGA粒子砲，而且無法與機械手掌同時併用。這麼做的原因為了讓RX-160拜亞蘭獲得優異的飛行性能，因此選擇了比較輕便的武裝。



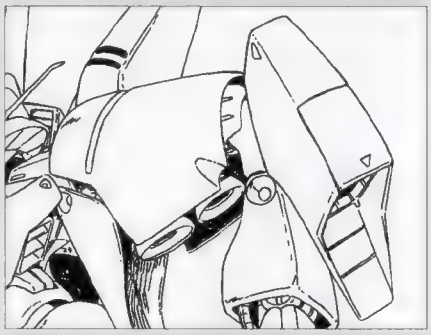
單機即可巨力飛行的優點，也就代表著能夠在空中進行格鬥戰。就這層意義來看，本機可說是具備了空戰能力的少數機種之一。在傑利特・梅沙的駕駛下，本機不僅在地面，就連在空中也演出了淋漓盡致的格鬥戰。

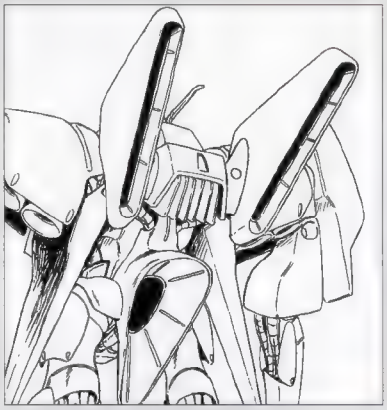
特殊裝備

巨大人型兵器的飛行性能與其缺點

■主推進器與肩部熱核噴嘴

RX-160拜亞蘭巨大的肩部結構下方設置了2具推進噴嘴，在肩部外側也裝備了熱核噴嘴、這些推進器構成了支撐機體飛行的主推進機關，總計可以產生大約11,200kg的推力，另外，透過換裝熱核火箭的程序，就可變更為宇宙用式樣。但這種巨大化的推進系統構造有著耐彈性不足的問題，應是本機僅止於試作機階段的主要原因之一。

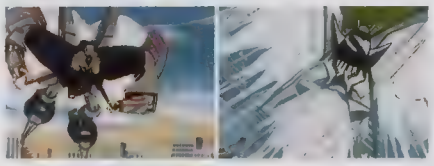




■背部推進器＆腰部熱核噴嘴

在背部設有2具縱長型的推進器，同時還配備了與本體直接連結的腰部熱核噴嘴。藉此確保RX-160拜亞蘭前進及上昇的推力，並由肩部的推進器執行空中機動。

RX-160拜亞蘭的大氣層內飛行能力，並不是遵循流體力學與航空力學的物理法則，而是利用大量推進燃料產生的爆發性推進力進行空中機動，並且進化成一般MS無法做到的跳躍移動。當然，MS是巨大人型武器，而不是具有翅膀的鳥類，想要滿足空氣力學的飛行條件並不是一件簡單的事，說穿了，RX-160拜亞蘭只不過是靠著擁有強大推力的熱核噴射推進器直接獲得飛行能力。不過MS的骨架內能夠搭載的推進燃料是有限度的，為了在燃料承載空間及機體重量取得平衡點，使得本機不得不演變成為這種纖細脆弱的機體構造了。

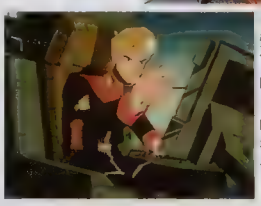


RX-160拜亞蘭的空中加速性與機動性之卓越，一般SFS可說難以匹敵，本機雖然在重力下戰鬥可以取得相當大的優勢，但是由於推進燃料消耗極快，戰鬥時間無法持續太久，導致運用效率也大打折扣。

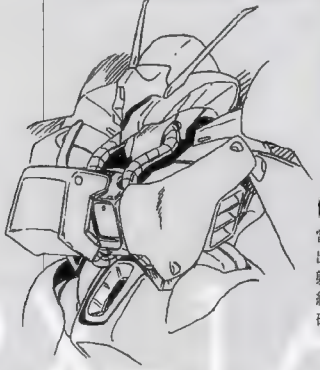
駕駛艙

為了確保飛行性能的特殊形狀

以一般正常MS的標準而言，RX-160拜亞蘭的特異外觀設計可謂獨樹一格，不過這也是為了確保飛行能力而削去「贅肉」所得到的結果。由於軀體部位小型化與緊緻化，與其他MS相比，RX-160拜亞蘭的骨架呈現出毫無多餘伸展空間的壓縮狀態。駕駛艙的構造雖與其他機種相同，但是用來容納駕駛艙的機體構造，設計上則確實受到了來自飛行性能考量的影響。



由於並未搭載類似可變型MS（TMS）或可變型MA（TMA）的飛行機構，駕駛艙內的儀表配置與一般MS可說並無二致。操縱系統應該也是完全相同的。



■駕駛艙門開閉機構

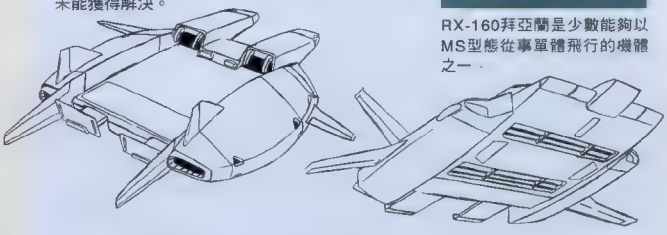
當駕駛艙門準備開閉時，胸部中央的方形裝甲板會掀起，露出彈射逃生艙的內部艙門。另外一提，由於RX-160拜亞蘭的軀體結構過於緊緻，因此在駕駛艙的正下方就是腰部推進系統，配置的方式絲毫無視駕駛員的性命安全，由此可見為了確保機體的飛行能力，甚至可以容忍這種鋌而走險的設計。

■MORE INFO!

MS與大氣層內飛行能力

MS雖是優秀的汎用武器，但是最大的缺點就是普遍沒有飛行能力，這也構成了戰略運作上的一道難題。一年戰爭時吉翁公國軍率先開發出SFS，用來搭載MS以及協同作戰，獲得了極大的成果，然而就結果而論，SFS並未解決根本上的問題，受制於當時的技術，MS始終無法達到自力飛行的目標（MS-07H-8古夫飛行型是少數的例外），之後也是持續透過SFS的性能輔助來彌補這方面的問題。一直到進入格里普斯戰役時期，人類雖然總算開發出具備單體飛行能力的TMS與TMA，但是維持人型狀態的MS於重力環境下飛行的這個難題，依然未能獲得解決。

RX-160拜亞蘭是少數能夠以MS型態從事單體飛行的機體之一。



右邊為幽谷所採用的德・戴改，左邊為地球聯邦軍與迪坦斯使用的飛行基座（Base Jabber）。均為格里普斯戰役至第1次新吉翁戰爭期間被廣泛運用的大氣層內專用SFS。

© SOTSU SUNRISE

SPACE ARK

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

太空方舟號

E.F.S.F.

宇宙練習艦

載著年輕人的未來，自戰亂中出航的「方舟」

宇宙練習艦太空方舟號，如果將它的名稱由來與命運遭遇兩相對照，其吻合度之高，可說令人深感諷刺。方舟（Ark）一詞指的是舊約聖經「創世紀」其中一節所記載的「諾亞方舟」。根據「創世紀」的內容敘述，神為了懲罰人類的罪惡，而引發了毀滅性的大洪水，唯一被豁免的諾亞家族則是在神的啟示之下，建造了一艘可以容納各種動物的大船——這艘在拉丁語中有著「裝載物」之意的船艦，在宇宙巴比倫建國戰爭這道席捲邊境SIDE殖民地的大洪水中，化身成為守護年輕人未來的「方舟」。

太空方舟號原本是將地球聯邦軍老朽化的克拉普級巡洋艦改裝而成的訓練用艦艇（因此本艦也被稱之為克拉普改級）。在U.C.0120年代，此艦被聯邦軍用來培訓新進船員以及進行各種試作型MS的實驗測試。但由於被捲入了骨十字先鋒軍對邊境SIDE殖民地所發動的攻擊行動，使得該艦的命運產生了重大的轉變。

SPEC

全長	不詳（另有一說為250m左右）
武裝	2連裝MEGA粒子砲×2／2連裝機砲×6／飛彈發射管×6
搭載MS	鋼彈F91／赫維鋼／達基・伊爾斯／比基那・基那　等
艦長	雷亞莉・艾多貝利中尉（代理艦長）

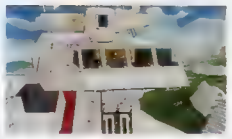
太空方舟號在骨十字先鋒軍的襲擊之下失去了大半正規乘組員，因此全艦只剩碩果僅存的訓練生維持運作。此時，該艦是由軍官預備生雷亞莉・艾多貝利擔任代理艦長。

艦體構造

艦體的主要構造與克拉普級大致相同，並無顯著變動。是相當具有效率化的簡單構造，運用性也十分卓越。

艦橋

承襲U.C.0090年代的戰鬥艦橋設計構想。在側面設置有出入用的氣密閘門。



MS彈射器

太空方舟號在艦艏的部分設置了1具MS彈射器，基本構造與克拉普級並無兩樣。

引擎部

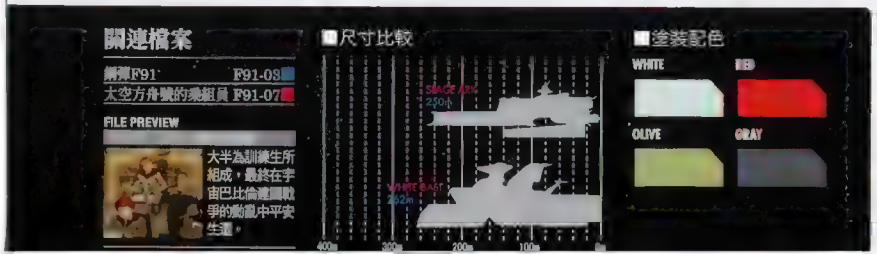
引擎區域周邊的結構形狀與克拉普級有所不同，主引擎從6具減為4具。推測應是基於練習艦的定位需求所做的性能改造。

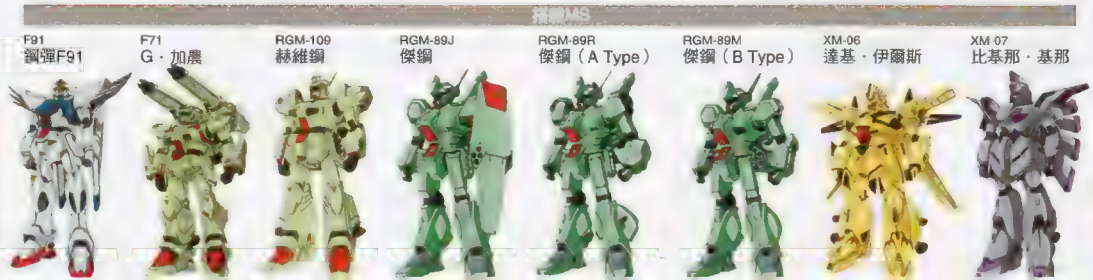
在宇宙巴比倫建國戰爭中，被聯邦軍及抵抗派民兵當作對抗骨十字先鋒軍的據點。

主砲

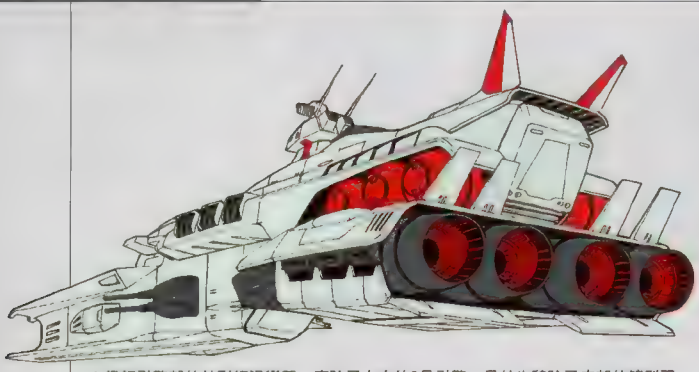
左右舷側共配備2門2連裝MEGA粒子砲。雖然太空方舟號並非火力卓著的船艦，但武裝的均衡度相當良好。

太空方舟號據說曾經成功載運著難民逃離了邊境Ⅰ殖民地。



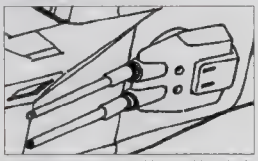


艦體構造　從U.C.0090年代承繼，信賴性與運用性卓著的艦體構造



▲艦艉引擎部的外形經過變更，廢除了上方的2具引擎。另外也移除了底部的鰭型翼板，引擎周邊的穩定翼配置模式也有所調整。此外，由於對空機砲的數量減少，因而配置的位置也隨之更動，不過這些修改對於艦體的構造本身應該並無太大影響。

■主砲

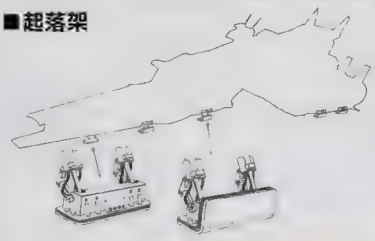


舷側的2連裝MEGA粒子砲外形與克拉普級略有不同，但配置是相同的。

■對空砲

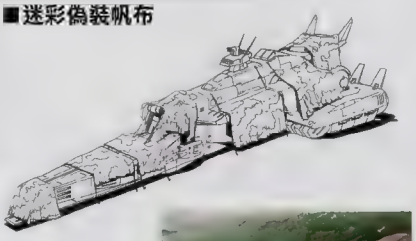
對空機砲座遷移到略偏下方的位置，機砲本身也改為大型結構。

■起落架



太空方舟號的艦底設置有10具可以收納在艦內的起落架（降落腳），於著陸時展開。

■迷彩偽裝帆布

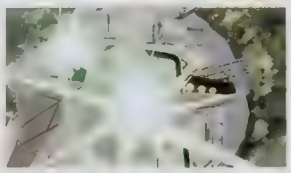


在進入邊境Ⅰ殖民地內部並著陸在森林地帶之時，曾經以迷彩偽裝帆布蓋住艦體，以試圖瞞過敵軍部隊的偵察。

太空方舟號的基礎艦克拉普級，是在U.C.0090年代服役的聯邦軍巡洋艦。即使歷經30年的漫長時光，此型艦依然在宇宙巴比倫建國戰爭期間繼續活躍於第一線，顯示出克拉普級的基本設計之優秀。雖然克拉普級並沒有類似格里普斯戰役至第1次新吉翁戰爭期間的宇宙艦艇所具備的多機能性，不過此型艦樸實單純的艦體設計，不論是運用性及信賴性等各方面，仍舊相當可靠。這也是太空方舟號只靠著經驗不足的軍官預備生與訓練生就能維持運作的最大理由。

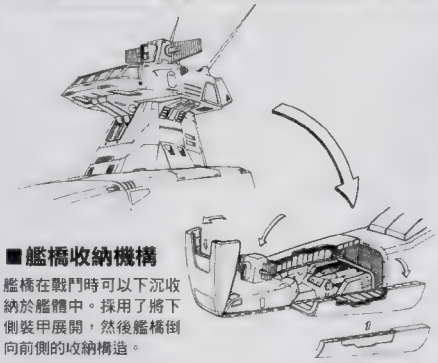
與克拉普級相比，太空方舟號的基本構造並無太大變更。較為顯著的變更處是廢除了艦底的鰭型翼板，以及修改了部分的引擎構造，對空機砲也從14門減為6門。另外，本艦雖為人員訓練用的改裝艦，但據說U.C.0150左右服役的林賀斯號（雖然原本隸屬地球聯邦軍，但之後加入了神聖軍事同盟）為其同型艦。而將本艦定義為「太空方舟級」的說法，或許是來自兩者之間的共通點。

整體的武裝雖然略嫌薄弱，不過配合MS的協同作戰依然足以抵擋骨十字先鋒軍。



在MS甲板的艙門邊備有信號彈發射器。可發射會發光或發出煙霧的各式信號彈。

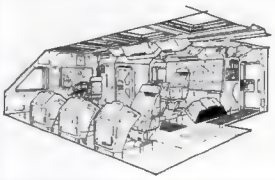
艦橋　以克拉普級為基準的艦橋構造



■艦橋收納機構

艦橋在戰鬥時可以下沉收納於艦體中。採用了將下側裝甲展開，然後艦橋倒向前側的收納構造。

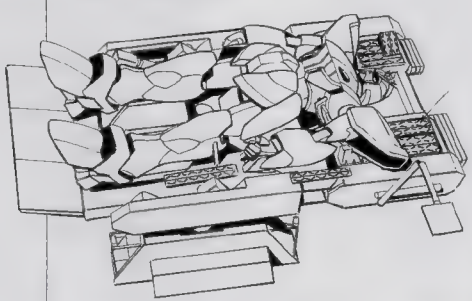
太空方舟號的艦橋採用與克拉普級同樣的構造及配置。由於本艦原本是訓練用艦，應是為了訓練乘組員學習及適應同級主力艦的操艦技術，因而仿照了同級艦的艦橋構造。



左圖為太空方舟號艦橋的內部構造。後方中央為艦長座席，前側自右起為通訊員、操舵手、領航員座席。

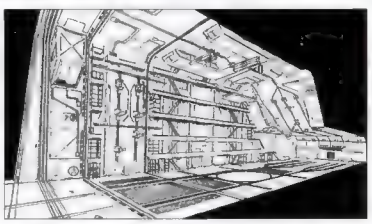
MS甲板　易於使用的簡便MS運用設備

■MS整備床台



上圖為包括鋼彈F91在內的MS整備床台。由於移送到太空方舟號的鋼彈F91需要進行調整，當時就是利用這種整備床台進行機體整備作業。

太空方舟號的艦體上部為MS甲板，並沒有類似格里普斯戰役時期的宇宙艦艇所採取的分割式MS運用設備，規劃相當單純而且操作容易。另外，艦上並備有鋼彈F91的測試運用設施。



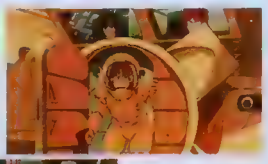
上圖為自太空方舟號左舷所見的MS甲板內部。在牆壁上配備了連絡用移動握把，與各種MS的攜帶武裝掛架。

■MORE INFO!

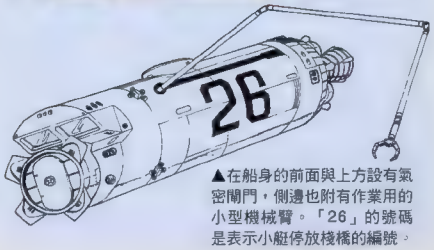
太空小艇

U.C.0120年代的宇宙殖民地，為了預防各種緊急意外狀況發生，因此配備了大量人員逃生用的太空小艇。這種用來疏散殖民地居民的小型救難交通工具，平常停放在稱之為「棧橋」的氣密艙，當殖民地出現危機時，不分軍人與一般民眾均可搭乘這種小艇進行避難。太空小艇可在各個殖民地之間航行，操縱方式據說也像「跟開車一樣」的簡單。在遭到骨十字先鋒軍襲擊的邊境SIDE居民當中，也有不少人利用太空小艇逃生。西普克・阿諾等年輕人正是其中一例。

太空小艇的內部備有太空衣，可提供避難者進行船外的活動。



圓筒狀的內部僅設有操縱席與乘員用席，構造可說相當簡單。



▲在船身的前面與上方設有氣密閘門，側邊也附有作業用的小型機械臂。「26」的號碼是表示小艇停放棧橋的編號。

SPACE ARK

© SOTSU · SUNRISE

APSARASⅢ

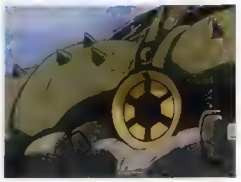
PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

阿普沙拉斯Ⅲ

ZEON

吉翁公國軍技術軍官基尼亞斯・沙哈林，傾全力所開發的試作MA完成形——那就是這架阿普沙拉斯Ⅲ。具備以米諾夫斯基飛航系統（引擎）所產生的卓越飛行性能，以及威力足以穿山的MEGA粒子砲的這架巨大MA，是根據基尼亞斯提出的從同溫層高空下降攻擊敵人據點的這種特異戰術構想，所進行開發的。但在基尼亞斯執著於完成本機的執念與策略下，犧牲了許多的公國軍士兵。隨後在瘋狂的基尼亞斯驅使下，單機迎戰大舉進犯的聯邦軍。

反映出催生者瘋狂執念的異形「舞踊」

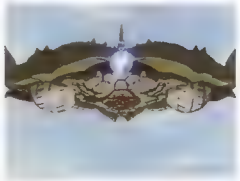


大型MEGA粒子砲

基於直接對鳶布羅發動攻擊的構想，阿普沙拉斯Ⅲ所搭載的唯一武裝，就是這具大型MEGA粒子砲。透過出力調整可將光束收縮擴散，以擴大或縮小彈著範圍，設計上似乎也考慮到針對不同攻擊目標時的運用方式。

機體構造

與試作的阿普沙拉斯Ⅰ、Ⅱ外觀大相逕庭的機體形狀，可說是將阿普沙拉斯原本的性能與運用法完整具現的最終姿態。被賦予了特殊戰術的結果，使得本機產生出有別於一般MA的構造。



米諾夫斯基飛航系統

將I、II原本僅配備1具的米諾夫斯基飛航系統增設為2具，意圖提升飛行性能。阿普沙拉斯III堪稱一年戰爭期間吉翁公國軍的技術集大成，從這兩個巨大球體就可窺見一斑。

頭頂高	不詳
本體重量	不詳
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	大型MEGA粒子砲
搭乘者	艾娜・沙哈林／基尼亞斯・沙哈林

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

APSARASⅢ

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

阿普沙拉斯Ⅲ

ZEON

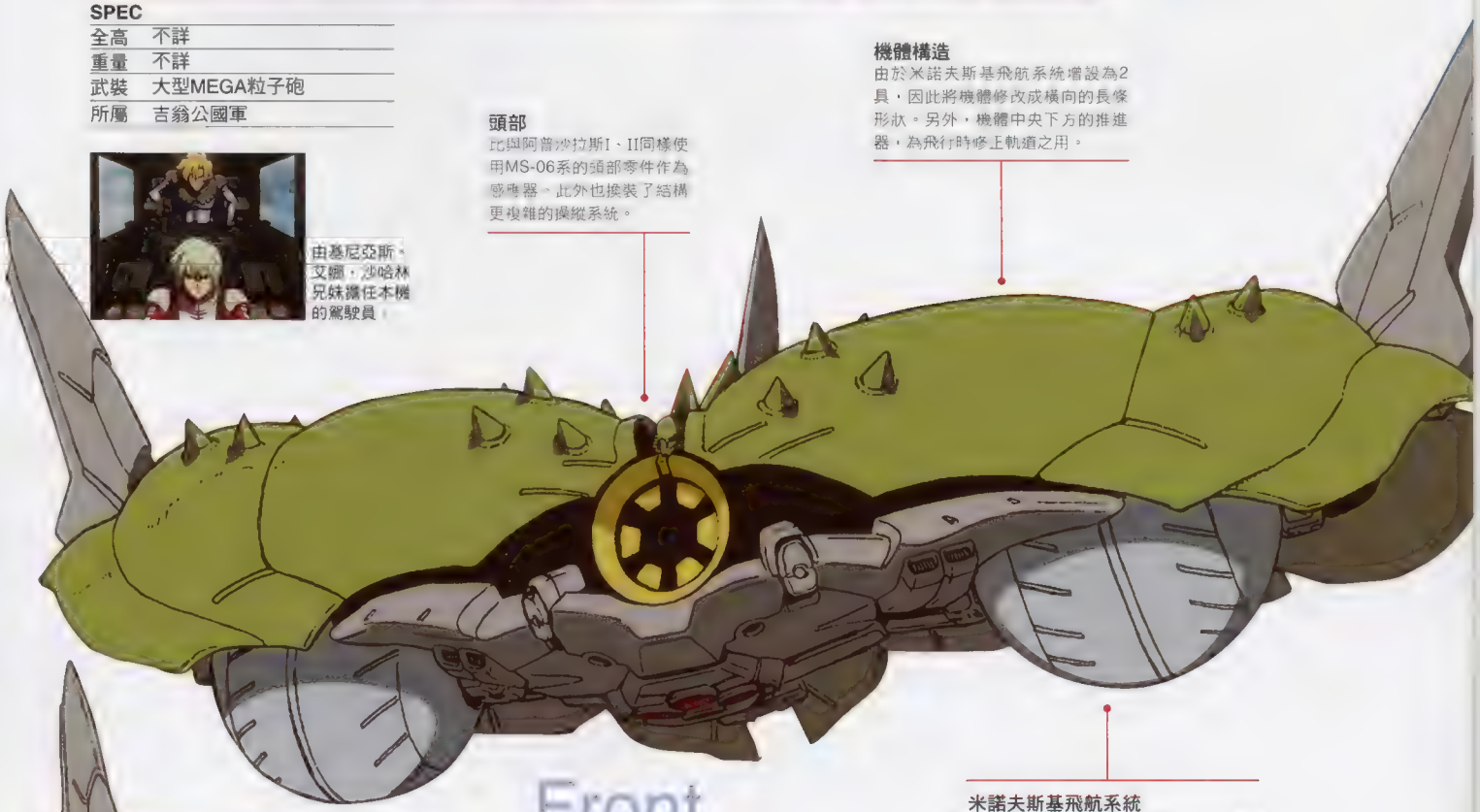
SPEC

全高	不詳
重量	不詳
武裝	大型MEGA粒子砲
所屬	吉翁公國軍

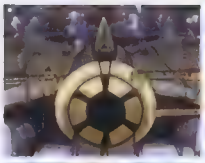
由基尼亞斯、艾娜、沙哈林兄妹擔任本機的駕駛員。

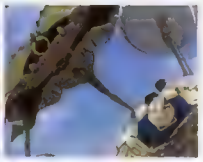
頭部
比與阿普沙拉斯Ⅰ、Ⅱ同樣使用MS-06系的頭部零件作為感應器，此外也換裝了結構更複雜的操縱系統。

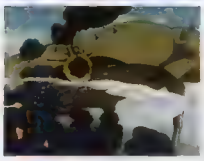
機體構造
由於米諾夫斯基飛航系統增設為2具，因此將機體修改成橫向的長條形狀。另外，機體中央下方的推進器，為飛行時修正軌道之用。



米諾夫斯基飛航系統
裝備了2具與阿普沙拉斯Ⅰ、Ⅱ同級的米諾夫斯基飛航系統，因此可以更安定地飛行。但相對的代價則是運作時需要耗費龐大的電力。







阿普沙拉斯Ⅱ自爆之後，後繼機的開發工程也不分晝夜的進行。而在聯邦軍對礦山基地的總攻擊時建造完工的阿普沙拉斯Ⅲ，即使充分發揮了將聯邦軍一掃而空的威力，但最後卻仍遭到擊毀。

起落架
著陸時可以向下彎折成為腳部，並且也是米諾夫斯基飛航系統的支持用肢體，一共配備了3具折疊式起落架（後方為輔助用），但並不具備「步行」的機能。

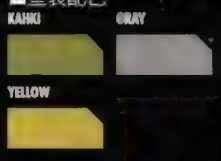
吸收了許多生命而誕生的「阿普沙拉斯計畫」的最終結晶

「決戰武器」——正如字面所述，是一種可以「決」定「戰」爭趨勢的武器。與這個充滿愚昧浪漫的字眼相符的實例，在過去的歷史中可說多到不計其數。像是舊世紀的世界大戰當時所建造的超弩級戰艦「大和」號，正是在這種意識之下所創造出來的產物。但是，單靠一種武器來左右戰局的這種思維，只不過是不切實際的夢想罷了。現實中，大和號還來不及開拔到戰場，就被壓導性的航空戰力所擊潰，化為了海中的藻屑。同樣的，在宇宙世紀中登場的阿普沙拉斯Ⅲ這款決戰武器，也成了無法體現設計者的夢想，而消失於歷史之中的悲劇性武器。

阿普沙拉斯Ⅲ，是根據阿普沙拉斯Ⅰ、Ⅱ的測試資料所開發的試作3號機。擁有可將敵人的軍事據點一擊消滅的強大戰力，可說是位居「阿普沙拉斯計畫」最終頂點的MA。但是計畫主導者為了開發本機，心態陷入了扭曲，甚至不惜將可能對計畫造成阻礙的士兵毒殺。然而，犧牲了許多生命之後所完成的阿普沙拉斯Ⅲ，卻僅投入一次實戰，而且在這唯一的一場戰鬥中遭到了擊毀的命運。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

阿普沙拉斯開發計畫	07-05
吉翁秘密基地攻略	01-30
MA-08事格・薩娜	FG-24
阿普沙拉斯	08-08
艾娜・沙哈林	08-09
基尼亞斯・沙哈林	08-10

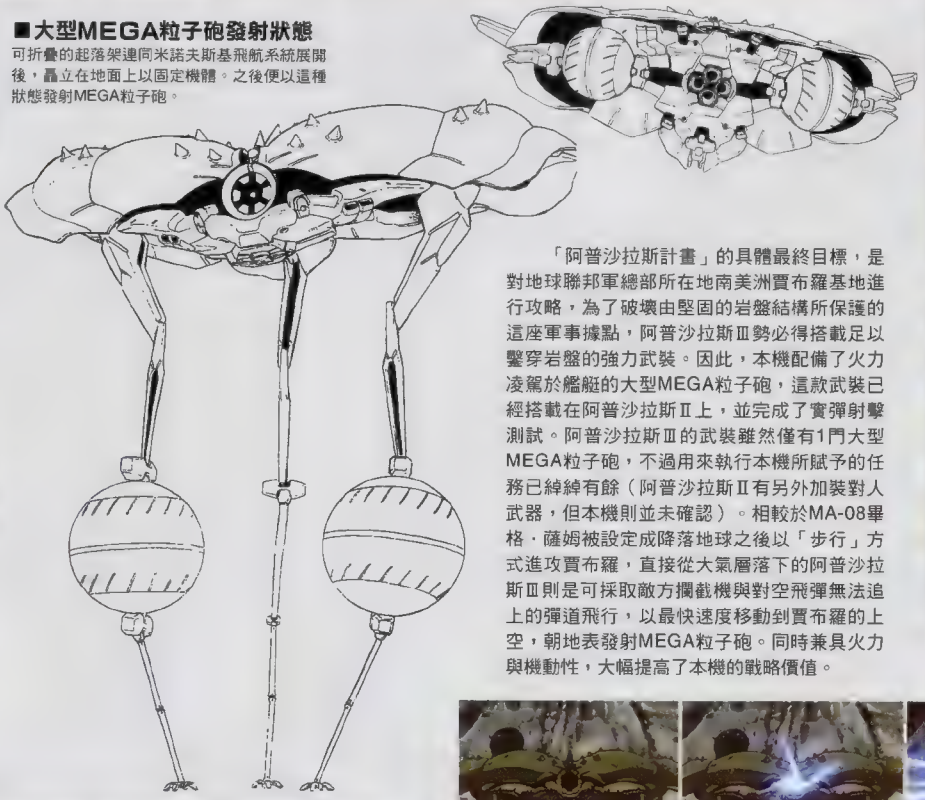
FILE PREVIEW

基尼亞斯家的繼子。為了復興家門而推動阿普沙拉斯計畫，但卻陷入了瘋狂。

武裝　據點攻擊與對MS戰鬥兼顧的頂級技術

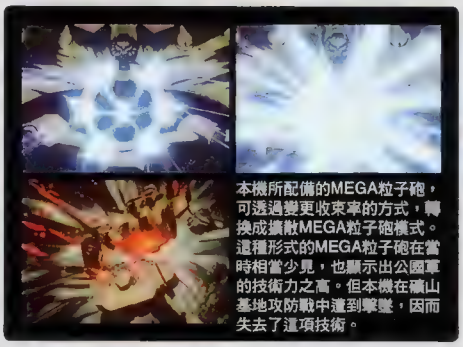
■大型MEGA粒子砲發射狀態

可折疊的起落架連同米諾夫斯基飛航系統展開後，矗立在地面上以固定機體。之後便以這種狀態發射MEGA粒子砲。



「阿普沙拉斯計畫」的具體最終目標，是對地球聯邦軍總部所在地南美洲賈布羅基地進行攻略，為了破壞由堅固的岩盤結構所保護的這座軍事據點，阿普沙拉斯Ⅲ勢必得搭載足以鑿穿岩盤的強力武裝。因此，本機配備了火力凌駕於艦艇的大型MEGA粒子砲，這款武裝已經搭載在阿普沙拉斯Ⅱ上，並完成了實彈射擊測試。阿普沙拉斯Ⅲ的武裝雖然僅有1門大型MEGA粒子砲，不過用來執行本機所賦予的任務已綽綽有餘（阿普沙拉斯Ⅱ有另外加裝對人武器，但本機則並未確認）。相較於MA-08畢格・薩姆被設定成降落地球之後以「步行」方式進攻賈布羅，直接從大氣層落下的阿普沙拉斯Ⅲ則是可採取敵方攔截機與對空飛彈無法追上的彈道飛行，以最快速度移動到賈布羅的上空，朝地表發射MEGA粒子砲。同時兼具火力與機動性，大幅提高了本機的戰略價值。

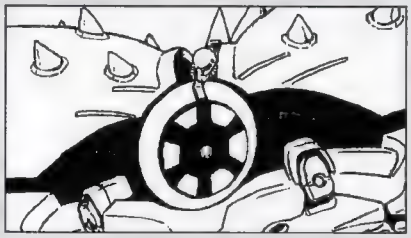
阿普沙拉斯Ⅲ的大型MEGA粒子砲，也可集中出力進行單點攻擊。在這種狀況下可同時鎖定多個目標，發射過程中也可任意調整射角。在設計上不僅可進行據點攻擊，同時也可對付MS之類的複數目標。



本機所配備的MEGA粒子砲，可透過變更收束率的方式，轉換成擴散MEGA粒子砲模式。這種形式的MEGA粒子砲在當時相當少見，也顯示出公國軍的技術力之高。但本機在礦山基地攻防戰中遭到擊墜，因而失去了這項技術。

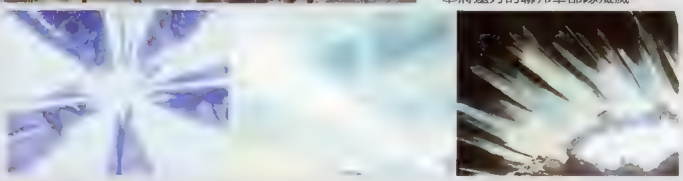
■大型MEGA粒子砲的發射過程

當MEGA粒子砲以最大出力發射時，阿普沙拉斯Ⅲ的起落架與米諾夫斯基飛航系統會朝下展開，發射口的梯形反射板也會朝外打開。雖然無法連射，但其威力十分驚人，甚至可貫穿山壁，一舉將遠方的聯邦軍部隊殲滅。

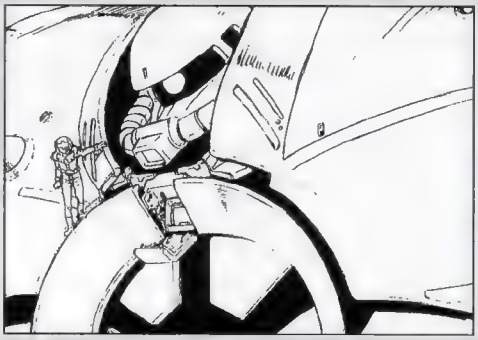


■大型MEGA粒子砲

大型MEGA粒子砲的發射口設置在機體的中央部位。發射口的內側配備有6枚梯形反射板，當MEGA粒子砲發射時會朝外側展開。發射口尺寸與阿普沙拉斯Ⅱ配備的MEGA粒子砲相同，但出力更加提升。

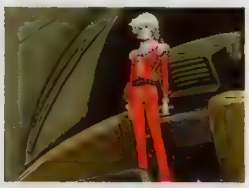


駕駛艙　罔顧人員安全性的複雜駕駛艙構造



■駕駛艙艙門周邊

在大型MEGA粒子砲上緣的裝甲板設有駕駛艙的出入艙門，與艙門左方的駕駛員相比，就可以瞭解阿普沙拉斯Ⅲ有多麼巨大。

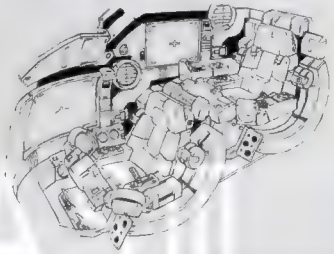


展開的艙門雖為階梯式，但MEGA粒子砲就位於上方，相當危險。

阿普沙拉斯Ⅲ採取了複座式駕駛艙。這應該是考量到為了將機體控制與武器管制區分開來，所採取的設計。特別是MEGA粒子砲的操作，由於鎖定複數目標的操作程序比較複雜，必須要有專任的砲手，另一方面也需要砲手在武器運作的過程中進行微調（透過程式更新方式），不過對於機體控制方面而言，這套駕駛艙仍有很大的進步空間。從駕駛艙位於MEGA粒子砲正上方的位置來看，應該是開發者太過執著於機體的設計概念，而輕忽了對於軟體方面的考量吧。

■駕駛艙內部

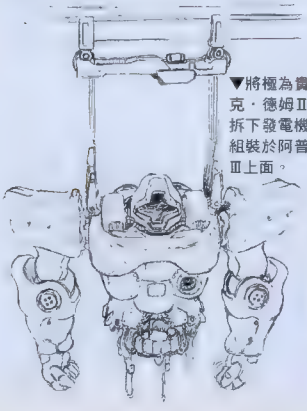
前座及後座的操縱系統基本上是相同的，若只是單純的操作，只需其中之一即可執行。



■MORE INFO!

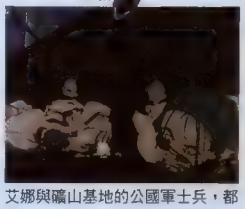
在巨大MA開發的背後…

基尼亞斯・沙哈林技術少將執念下的產物，正是阿普沙拉斯Ⅲ這架MA。他為了繼續完成機體開發，因而謀殺了尤利・克拉尼少將，並且對基地士兵注射提神藥物，驅使士兵們不眠不休投入建造工程，待機體完成之後，就毫不留情地將工作人員殺害。為了建造這架阿普沙拉斯Ⅲ，付出的犧牲可說難以估計。基尼亞斯的妹妹艾娜・沙哈林將這架機體稱為「鋼鐵子宮」。而基尼亞斯最終進入了這個「子宮」裡，並與阿普沙拉斯Ⅲ生死與共。



▼將極為貴重的里克・德姆Ⅱ解體並拆下發電機，重新組裝於阿普沙拉斯Ⅲ上面。

▶負責阿普沙拉斯Ⅲ開發計畫的基尼亞斯・沙哈林技術少將。



艾娜與礦山基地的公國軍士兵，都成了基尼亞斯執念下的犧牲品。

© SOTSU・SUNRISE

MS-06F

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

薩克ⅡF型

ZEON

薩克ⅡF型的武器　ZAKUⅡ (F TYPE)

泛用型MS的武器運用概念與對MS開發史的影響

MS-06F薩克ⅡF型與RX-78-2鋼彈同為MS的代名詞。它的出色設計概念，也成為後繼MS的典範。在武裝方面，本機對大多數的MS都產生了深遠的影響。但這裡指的並不是具體的軍事裝備種類，而是對泛用型MS而言，武器運用的一些基本概念。前者的意思是，從RX-78-2鋼彈開始首創的光束系攜帶武器後來變成MS的標準配備，這應該是眾所周知的事實。然而，薩克ⅡF型所展現出來的「武器運用」概念——是藉由功能各異的攜帶式武器，以對應各式各樣戰術用途的方式，確立泛用型MS的地位而受到了後世的認可。從聯邦軍製造MS時，參考了許多俘獲的公國軍MS這一點來說，MS-06F薩克ⅡF型的武裝的確稱得上是大多數MS的鼻祖，此話絕非虛言。雖然受限於技術問題，本機無法配備光束系武裝，僅能使用次一級的實彈系武器，但這些武器的泛用性卻是通過戰場驗證的。單就性能討論的話，與RX系列為首的聯邦軍製MS相比，無可否認，本機確實是略遜一籌。但MS-06F薩克ⅡF型不僅從MS開發最初的階段就已經登場，也是一年戰爭時期，兩軍的MS總數中生產量排名第一的機體，相信應該沒有任何人會對這樣的成績表示異議。這就是MS-06F薩克ⅡF型這種泛用型機體對於MS開發史所留下的最大成果。

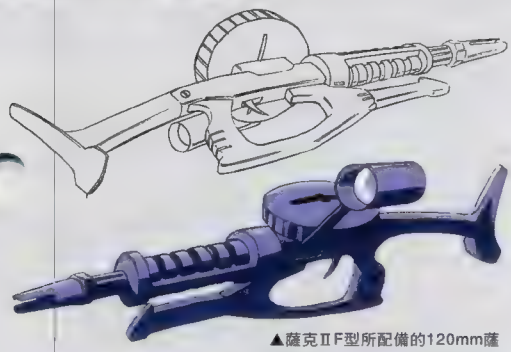
關連檔案

薩克Ⅱ的完成	01-02
攜帶武器（實彈篇）	06-01
MS-05薩克I	FG-07
MS-06RD-1高機動型薩克	08-05
MS-06FZ薩克II改	80-06
MS-06F-2薩克IIF2型	83-10

FILE PREVIEW

解說薩克Ⅱ所運用的實彈系武器之種類特徵以及使用方法。

射擊武裝　從人到MS——武裝的等比例放大與發展過程

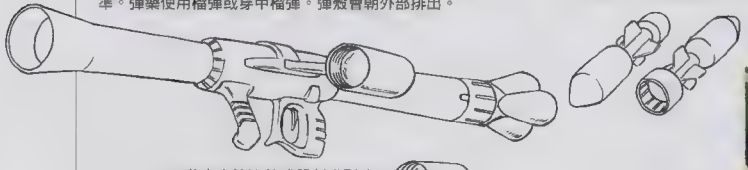


▲薩克ⅡF型所配備的120mm薩克機槍，軍方賦予的武器制式型號為ZMP50D/120mm。

薩克的「單眼」在射擊時會和瞄準鏡一起連動，以便進行瞄準。彈藥使用榴彈或穿甲榴彈。彈殼會朝外部排出。

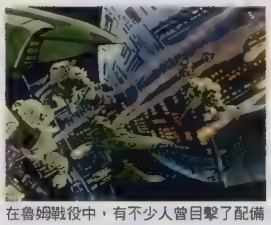
一年戰爭剛開戰的時候，不僅限於MS-06F薩克ⅡF型，幾乎所有公國軍MS的攻擊對象，都只有宇宙艦艇或宇宙殖民地之類的大型目標。然而隨著戰局的急遽演變，導致武器的類型與規模朝著涵蓋MS在內的機動兵器這個方向持續擴大。當然，開發者在設計時無法滴水不漏地設想到每種狀況的變化。但僅管如此，在因應對MS戰鬥時，MS-06F薩克ⅡF型的武裝也沒有大幅度的改變，這也間接證明了把人類使用的槍砲等比例放大變成MS的攜帶武器，是有其可行性的。

但是若更嚴謹一點來說的話，MS-06F薩克ⅡF型的裝備並不只是將人類規格的槍砲武器改造成適合MS使用的規格而已。如果實槍的結構不做任何改變，而只是直接放大成MS使用的規格，如何抵銷射擊時的後座力將會是一道難題。因此，本機配備的120mm薩克機槍就採用了電力啟動式的獨立裝置來降低後座力，使其成為可以被MS使用的武器。另一方面，薩克火箭砲則是單純地使用人類武器等比例放大的火箭推進式彈頭。就如同MS開發一般，這個裝備也是經過種種嘗試錯誤的過程，最終誕生出來的結果。



▲▼薩克火箭砲的武器制式型號是H&L-SB25K/280mmA-P，裝彈數量據說只有5發。

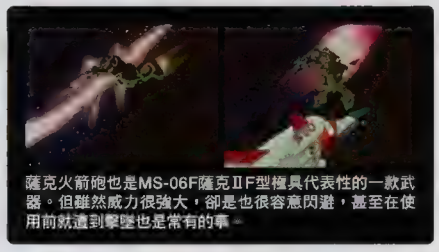
◀薩克火箭砲使用的火箭彈，至於F型並沒有使用核彈頭。



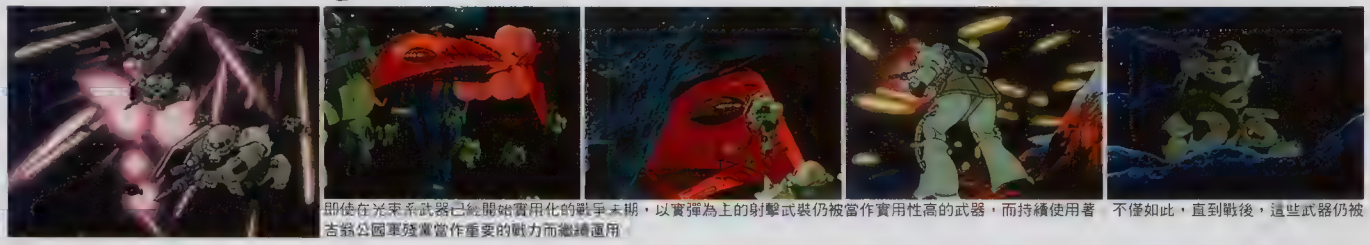
在魯姆戰役中，有不少人曾目擊了配備核彈火箭砲的薩克ⅡF型。

能因應攻擊目標與戰術來更換武裝的運用彈性，可以將MS的人型兵器優點發揮到最大極限。另外，以類似人類的動作操作槍砲的MS，在心理上會令人產生超現實的壓迫感，可對敵軍造成強烈的震懾印象與恐懼感。

薩克機槍是MS-06F薩克ⅡF型的主力武裝，同時也是公國軍MS最廣為人知的代表性攜帶武器。從攻擊戰艦到MS之間的戰鬥，是一款應用面非常廣泛的裝備，但面對RX系列的月球製鈦合金裝甲時火力稍嫌不足。



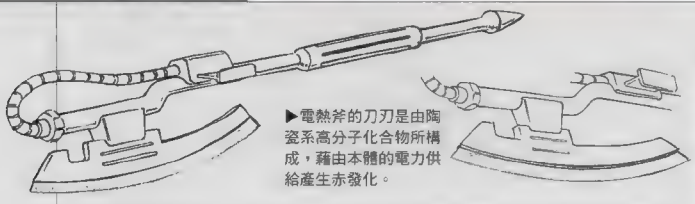
薩克火箭砲也是MS-06F薩克ⅡF型極具代表性的一款武器。但雖然威力很強大，卻是也很容易閃避，甚至在使用前就遭到擊墜也是常有的事。



即使在光束系武器已經開始實用化的戰爭末期，以實彈為主的射擊武裝仍被當作實用性高的武器，而持續使用著。吉翁公國軍發現當作重要的戰力而繼續運用。

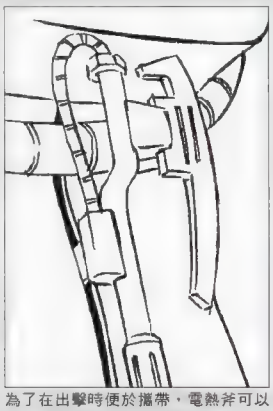
不僅如此，直到戰後，這些武器仍被

格鬥武裝　與巨大人型兵器極為相襯的超暴力近戰用武裝



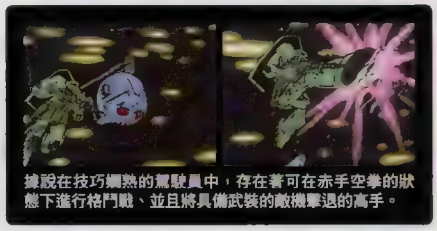
▶電熱斧的刀刃是由陶瓷系高分子化合物所構成，藉由本體的電力供給產生赤發化。

■電熱斧收納圖



為了在出擊時便於攜帶，電熱斧可以配掛在薩克腰部側面的掛架上

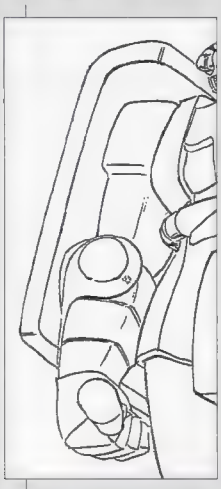
與光束軍刀相比，電熱斧的破壞威力雖然比較低，但卻是一款足堪信賴、能夠確實打擊敵人的可靠武器。



據說在技巧嫻熟的駕駛員中，存在著可在赤手空拳的狀態下進行格鬥戰、並且將具備武裝的敵機擊退的高手。

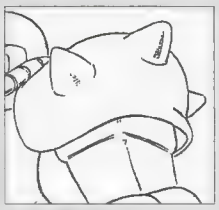
MS既然是人型兵器，就必須活用這個優點，像是採取宇宙戰鬥機之類等現有武器無法進行的戰鬥方式，也就是格鬥戰。從毆打或是飛踢這類比較原始的格鬥方式，甚至到使用武器砍劈的肉搏戰，近身戰鬥可說是更加擴展了MS的可能性。而且公國軍在設計的初期階段就發現，格鬥戰在對戰艦的攻擊上，是比較確實且有效率的攻擊方法。MS-06F薩克ⅡF型所採用的近身戰格鬥武器，是MS-05薩克Ⅰ已經率先配備的電熱斧。藉由散發高熱的巨大「斧頭」，對敵艦的要害之處給予致命一擊。這種野蠻的作戰方式，或許可以說相當適合MS這樣的巨大兵器。而MS-06F薩克ⅡF型採用的電熱斧，是由薩克Ⅰ的「TYPE 3型」所發展出來的改良版「TYPE 5型」。儘管電熱斧是MS發展初期的武器，但直到光束軍刀登場以前，都持續在戰場上被大量使用著。

防禦武裝　考量到迫近的敵機而發展出來的防禦裝備



■右肩盾牌

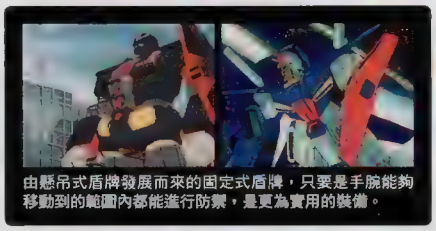
盾牌安裝在薩克的右肩上，在不改變機體方向的情況下，只能在肩部的可動範圍內進行防守，可以說非常不適合用來防禦敵人的瞬間攻擊



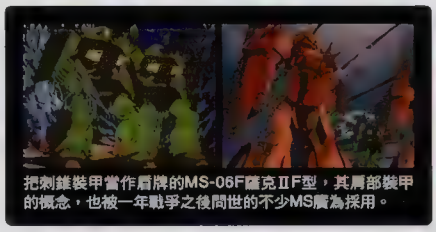
■左肩裝甲

左肩配備的是表面擁有3根尖刺形狀的刺錐裝甲，與其說是防禦裝備，不如說更像是近戰時用來強化攻擊力的道具

首先成為第一款實戰MS的薩克Ⅰ，並沒有配備盾牌。但從它的後繼機MS-06F薩克ⅡF型開始（正確的說是從C型開始），在右肩加裝了懸吊式盾牌，左肩則加裝了刺錐裝甲。這個改變，是為了因應在對MS戰鬥中所採取的防禦措施。受到米諾夫斯基粒子的影響，戰艦的雷達對空防禦能力遭到了剝奪，因此在與戰艦對戰時，MS的機動力就具有壓倒性的優勢。與其配備多餘的附加裝甲造成機體的負擔，倒不如徹底利用機動力來迴避敵人的攻擊，效果反而更好。然而考慮到聯邦軍遲早也會開發出MS，公國軍不僅努力充實薩克ⅡF型的防禦裝備，同時也致力於強化其對MS戰鬥時的攻擊力。本機配備的盾牌與裝甲，就是在這樣的時空背景下所誕生的。此外，盾牌在日後的MS設計中改為以手持方式登場，並且很快成為主流。至於MS-06F薩克ⅡF型的懸吊式盾牌，則是演變成直接安裝於機體上的盾牌，而被部分機種繼承下來。



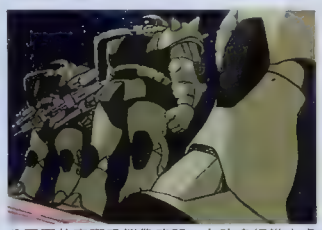
由懸吊式盾牌發展而來的固定式盾牌，只要是手腕能夠移動到的範圍內都能進行防禦，是更為實用的裝備。



把刺錐裝甲當作盾牌的MS-06F薩克ⅡF型，其肩部裝甲的概念，也被一年戰爭之後問世的不少MS所採用。

■MORE INFO! MS用實彈系攜帶武器的發展變遷

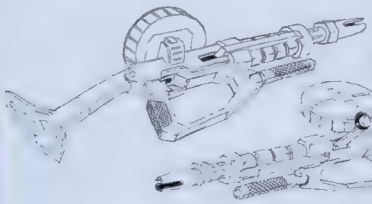
相對於率先將光束來福槍成功實用化的地球聯邦軍，吉翁公國軍在光束系攜帶武器的開發進度上一直處於大幅落後的局面，直到戰爭末期都無法將光束系攜帶武器實用於戰場上。因此，公國軍MS長期以來只能被迫使用實彈系攜帶武器　然而，這個狀態也間接地促使公國軍在實彈系武器的發展上漸趨成熟，在一年戰爭的這段時期中，不停地重複改良模組。對此受惠最大的，就是包含各種型式在內配備數量最多的薩克系列MS。從生產初期開始，歷經「統合整備計畫」的薩克Ⅱ，其性能與外觀不斷地進化，而且攜帶武器的完成度也隨著提高了。即使在戰後，公國軍殘黨仍持續使用著這些攜帶武器，其可靠性由此可見一斑。



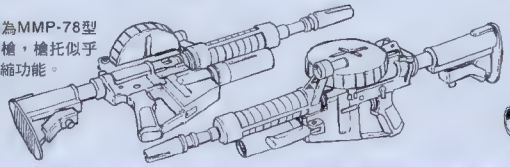
公國軍的實彈系攜帶武器，在許多細微之處反覆進行修改，成為支撐戰爭的原動力。

■薩克機槍

展現出高度實用性的120mm薩克機槍，被活躍於各地的薩克Ⅱ當作主力武裝持續使用，並經歷了多次的設計變更。在薩克機槍之中，除了前述的ZMP-50D之外，確定至少還存在著2種衍生型機槍。其中一種是一年戰爭中期的地面戰線使用的版本，賦予了與初期型ZMP-50D相同的型號，主要的差異在於圓盤型彈匣的插槽位置等細節，修改為更適合實戰需求的樣式。另外一種則是MS-06F-2薩克ⅡF2型所採用的、被稱為「MMP-78」的版本，這款機槍的最大特徵是槍管下方追加了榴彈發射器。但不管是哪種版本，都依然繼續保留120mm的口徑以及圓盤型彈匣給彈的設計。



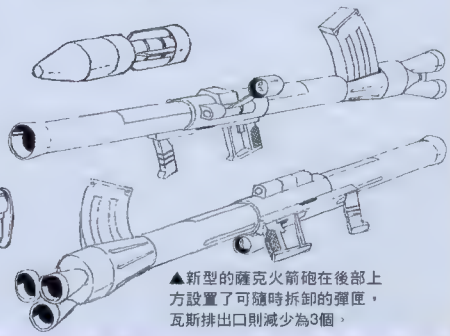
◀▼考慮到在河川沼澤等地形使用時的狀況，機槍的握把部分加上了防滑設計。



▶右圖為MMP-78型薩克機槍，槍托似乎具有伸縮功能。

■薩克火箭砲

這款攜帶型無後座力砲，是薩克Ⅱ的代表性武裝，其結構相當單純，幾乎沒有升級改良的必要　因此與薩克機槍比較的話，改造的例子並不多。唯一比較明顯的問題是，由於火箭彈是採取內裝式的設計，在補充彈藥時較為麻煩。為了解決這個問題，公國軍在一年戰爭中期推出了彈匣式的薩克火箭砲，因此火箭彈的樣式自然也隨之改變，使得新型的火箭砲與舊有的H&L-SB25K兩者被並行使用。但即使如此，薩克火箭砲的規格差異卻沒有在前線造成混亂的局面，主要是拜「統合整備計畫」所賜，透過此一計畫，逐步地進行著武器規格的統一。因此，「統合整備計畫」對於公國軍MS武器運作所帶來的成效助益是相當卓著的。



▲新型的薩克火箭砲在後部上方設置了可隨時拆卸的彈匣，瓦斯排出口則減少為3個。

©SOTSU SUNRISE

MS-14F

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

傑爾古格M

ZEON

GELGOOG MARINE

SPEC

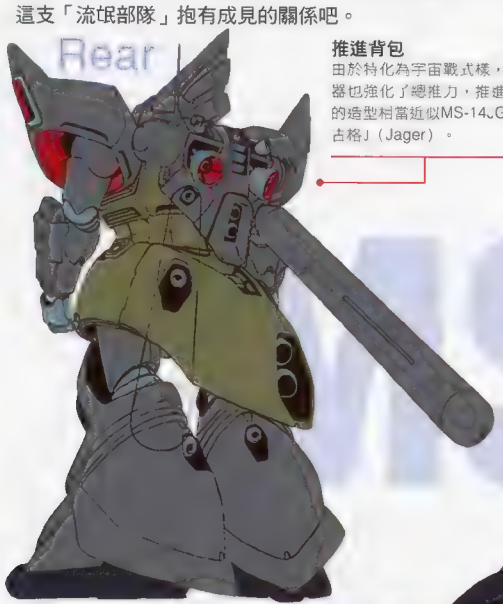
全高	19.2m
重量	45.1t(全配備重量81.3t)
武裝	手腕110mm速射砲×2／MMP-80機槍／光束軍刀×2／刺錐盾牌
所屬	吉翁公國軍

「海軍陸戰隊」特化式樣的MS

「海軍陸戰隊」這種被軍方特別區隔出來的獨立兵種，原本是舊世紀隸屬於海軍的登陸作戰部隊，負責執行危險性最高的登陸作戰任務，後來，則逐漸演變成為具備戰略調度的機動力、能夠隨時投入各種戰局的特種軍事組織。在舊世紀的美利堅合眾國，陸戰隊是戰力足以和陸海空三軍匹敵的第四軍，能夠在世界各地征戰。進入宇宙世紀之後，多用途的特種部隊「陸戰隊（海兵隊）」依舊存在，最有名的例子就是西瑪海軍陸戰隊（MAU "CIMA"），俗稱「西瑪艦隊」。在宇宙這個大海中漂浮的眾多宇宙殖民地島嶼，就是陸戰隊登陸作戰的目標。此外，從殖民地墜落到毒氣作戰等各種特殊任務，也都是交給這支部隊執行。為了順利達成任務，他們被賦予了性能特化的MS——也就是MS-14F傑爾古格M（Marine＝陸戰隊）。自古以來，陸戰隊一直因為戰力堅強而以菁英部隊自居，配備特化的MS後，更有助於遂行任務。不過，西瑪艦隊被當時的人們視為「流氓部隊」，總是執行一些不太名譽的「骯髒任務」，讓本機也不由得蒙上了這樣的象徵性陰影。MS-14F傑爾古格M在歷史上沒有留下太多的參戰紀錄，也可能是因為人們對這支「流氓部隊」抱有成見的關係吧。

頭部
主要特徵是頭部後方的「雞冠」頭飾加大，並且增設動力管線，單眼和活動凹槽也都略微加大。

肩部裝甲
造型和基礎機型MS-14A傑爾古格幾乎可說一模一樣，不過在側面追加了姿勢控制用噴嘴。

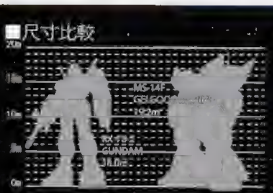


推進背包
由於特化為宇宙戰式樣，推進器也強化了總推力，推進背包的造型相當近似MS-14JG傑爾古格J（Jager）。

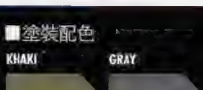
裙形裝甲與腳部構造
裙甲的構造和傑爾古格J類似，可以視為兩機是在同一時期開發的證明。另外腳部也追加了姿勢控制噴嘴。

一年戰爭末期，公國軍以MS-14傑爾古格為基礎開發出本機作為宇宙戰式樣機，撥交給西瑪艦隊使用。但由於推出時間太晚，並沒有取得輝煌戰果。不過，戰後該艦隊仍舊繼續使用本機，後來在U.C.0083的迪拉茲紛爭中，在迪拉茲艦隊和聯邦軍之間遊走，執行戰鬥任務。

■尺寸比較



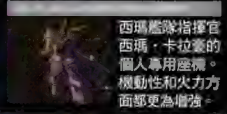
■塗裝配色



關連檔案

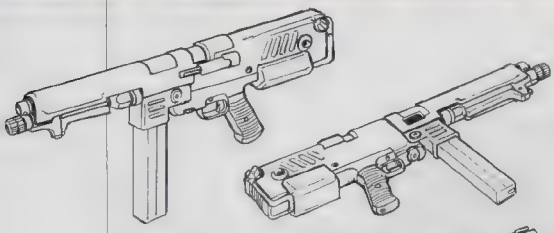
「星塵」作戰	07-10
迪拉茲艦隊	05-01
MS-14傑爾古格	FG-18
MS-14系傑爾古格M指揮官機	83-16
莉莉・瑪蓮&其他	83-22
MS-14JG傑爾古格J	80-10

FILE PREVIEW

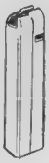


西瑪艦隊指揮官西瑪・卡拉豪的個人專用座機。機動性和火力方面都更為增強。

武裝　能夠因應嚴苛戰況、運用性高的武裝群



▲MMP-80是公國軍末期普遍採用的多用途機槍，除了本機之外，薩克系列和德姆系列的後期量產型也同樣採用這型機槍。右方是MMP-80的彈匣。

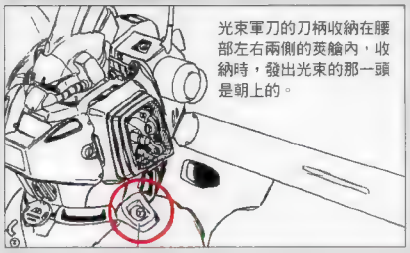


◀手腕的輔助推進器被換裝為110mm速射砲，這樣的固定式武裝，讓本機的作戰行動靈活性更為寬廣。

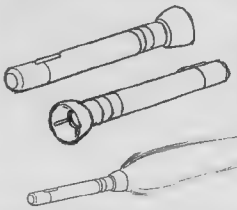
MS-14F傑爾古格M的基礎機型MS-14傑爾古格，是吉翁公國軍第一款配備光束來福槍的主力MS。可是，後繼的傑爾古格M卻捨棄了這項特點，而是將量產性和運用性視為設計重點。對於需要參與各種不同屬性戰鬥的陸戰隊而言，與其配備光束來福槍這種威力強大可是限制頗多的武裝，倒還不如選用能夠適應任何嚴苛的使用環境、信賴性高的武器。事實上，西瑪艦隊在一年戰爭時期四處轉戰，面臨的戰場狀況可說變化多端，而且每一場戰鬥都非常慘烈。在這種情況之下，讓MS-14F傑爾古格M配備故障率低的實彈系武器作為主力武器，的確是最明智的選擇。

因為有這樣的考量，MS-14F傑爾古格M採用了一年戰爭末期公國軍相當普及的MMP-80機槍。此外，手腕取消了原本用來輔助推進的噴射發動機，而是換裝為110mm速射砲，並且不採用既有的光束薙刀，改為配備2把光束軍刀。以實彈武器為主力的本機，僅管在火力層面比不上基礎機型，可是，這樣的武裝選配有效降低了運用成本，以量產機來說，MS-14F傑爾古格M的綜合性能確實因此獲得了明顯的提升。

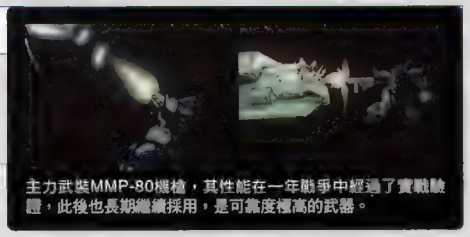
■光束軍刀收納圖



光束軍刀的刀柄收納在腰部左右兩側的莢艙內，收納時，發出光束的那一頭是朝上的。

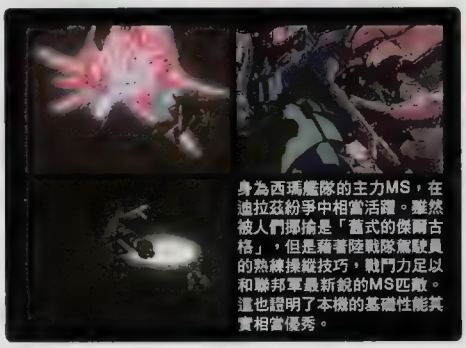


◀▼傑爾古格M所配備的光束軍刀，是公國軍首度成功小型化的改良款式，不過實際尺寸幾乎和聯邦軍製的光束軍刀相同。



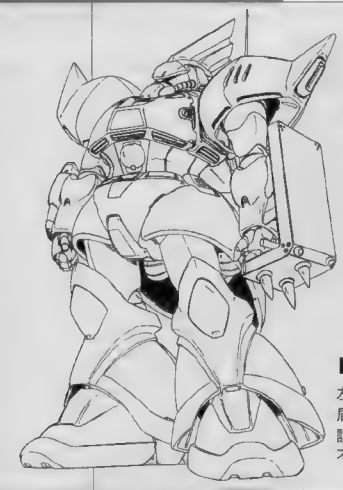
主力武裝MMP-80機槍，其性能在一年戰爭中經過了實戰驗證，此後也長期繼續採用，是可靠度極高的武器。

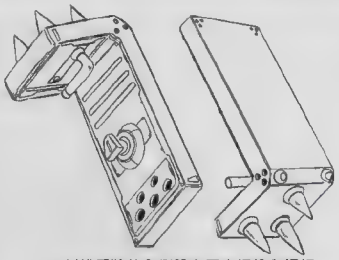
雖然單機性能略遜於MS-14JG傑爾古格J，但是在技術精良的駕駛員手中，採用集團戰術，就能夠取得優異的戰果。



身為西瑪艦隊的主力MS，在迪拉茲紛爭中相當活躍。雖然被人們揶揄是「舊式的傑爾古格」，但是藉著陸戰隊駕駛員的熟練操縱技巧，戰鬥力足以和聯邦軍最新銳的MS匹敵。這也證明了本機的基礎性能其實相當優秀。

機體運用　藉由刺錐盾牌所展現的海軍陸戰隊MS運用戰法





▲刺錐盾牌的內側設有固定插栓和握把，在進行格鬥戰時，是利用MS-14F傑爾古格M的機械手掌握住握把來使用。

■刺錐盾牌配備圖

左圖是MS-14F傑爾古格M配備刺錐盾牌的狀態。盾牌造型很類似薩克II F型的懸吊式盾牌，而且據說的確是使用薩克盾牌改造而成的，但是詳細經緯不詳。

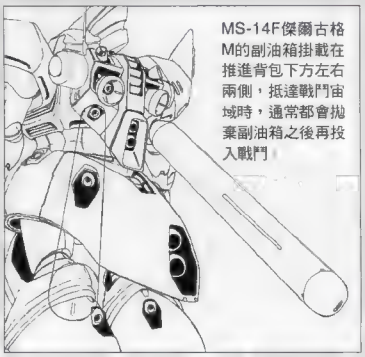
據說一年戰爭開戰時，西瑪艦隊奉命在宇宙殖民地灌入GG毒氣，這支部隊經常被交派特殊任務，等於是替公國軍執行「幕後工作」的單位。撇開道德是非不談，海軍陸戰隊的MS運用戰術和遂行作戰任務的實力，確實達到了目標。刺錐盾牌也是這樣，無論在攻擊或防禦兩方面，都可以有效使用，對於必須從事各種任務的陸戰隊而言，的確是非常獨特的武裝。西瑪所率領的「流氓部隊」，就是配備著這類和一般MS不同的武裝，默默地達成一項又一項的任務。

■刺錐盾牌的戰鬥使用範例

在近距離格鬥時所使用的刺錐盾牌，是表現陸戰隊MS戰術特質的獨門裝備。一般機種只能利用盾牌實施單純的撞擊，但很少像MS-14F傑爾古格M這樣，在盾牌上追加了具有殺傷力的刺錐。

選擇裝備　為了延長作戰行動時間而加裝的擴充裝備

■增設副油箱



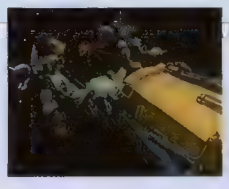
MS-14F傑爾古格M的副油箱掛載在推進背包下方左右兩側，抵達戰鬥宙域時，通常都會拋棄副油箱之後再投入戰鬥。

MS-14F傑爾古格M的特點之一，就是擁有很長的作戰行動時間。本機的推進背包上可以加掛副油箱，藉此延長飛行距離和值勤時間。因為MS-14F傑爾古格M是以宇宙戰為前提進行特化的機種，原先設計時，就已經預想到可能會在距離母艦很遠的地方執行作戰任務。對於陸戰隊來說，他們需要高度的機動力，才能夠涵蓋大範圍的作戰區域。MS-14F傑爾古格M擁有強大航程，相當於艦隊的火力延伸，這也是陸戰隊對本機的性能要求。

■ MORE INFO!

海軍陸戰隊所採用的MS

U.C.0083時爆發的迪拉茲紛爭，西瑪艦隊據說還保有30架左右的MS，其中包括了西瑪・卡拉豪的座機MS-14Fs傑爾古格M指揮官座機在內。他們在「星塵」作戰中的主要任務，是負責奪取搬遷中的宇宙殖民地，並且設定好初期的殖民地墜落軌道。西瑪艦隊旗下的MS-14F傑爾古格M部隊，破壞了奪取到的殖民地的鏡面，並且成功的導向墜落月球的方向。雖然人們很鄙視西瑪艦隊這樣的流氓行徑，但是一如之前所述，這是一支專門從事特種作戰任務的部隊，而本機就是他們遂行這類艱困任務的工具。



發揮實力劫持宇宙殖民地、又在鏡面上設置炸藥，戰場的運用適應性極高。

MS-14F GELGOOG MARINE

AMX-014

NEO ZEON／
新吉翁軍

杜賓狼

DOOBEN-WOLF

AMX-014杜賓狼是第1次新吉翁戰爭後期，由新吉翁所開發的重型MS。配備多款各式武器和模擬精神感應系統，擁有極為強大的火力，能夠發揮出超越其他量產型MS的戰鬥力。可是，這支銳利的長牙卻轉向對準了新吉翁軍的內部，駕駛AMX-014杜賓狼的拉坎・達卡蘭和旗下的太空狼隊，投靠了背叛哈曼・坎恩的葛雷米・托托陣營。這6架AMX-014杜賓狼的聯隊，就此搖身一變，成為葛雷米・托托重要的戰場王牌。

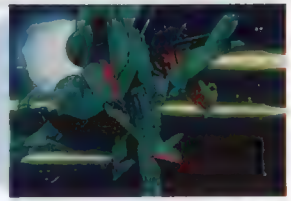
在戰場上帶來破壞與死亡 新吉翁的餓狼

機體構造

AMX-014杜賓狼是新吉翁在格里普斯戰役期間回收的MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ的小型化、量產版本，內建超過5,000kW的大出力發電機，雖然被歸類為重型MS，卻沒有變形機構，推測極可能是直接將MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ縮小尺寸改良而成。

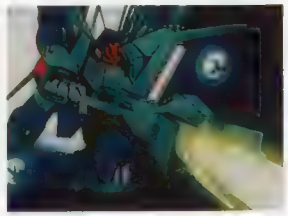
模擬精神感應系統

AMX-014杜賓狼為了讓一般駕駛員也能操縱使用，因而搭載了模擬精神感應系統，雖然性能並不算完備，但是依然可以發動全方位攻擊。這是不打算仰賴新人類、純粹從硬體層面來模仿及達成新人類能力的科技，不過仍舊處於摸索實驗階段。



武裝

連結AMX-014杜賽狼的光束來福槍，可以作為MEGA發射器來使用，因此在一般尺寸的單機MS之中，本機擁有最高等級的火力。此外，還有機體內藏式光束武器等眾多武裝，在第1次新吉翁戰爭時期，堪稱是MS強化火力的極致版。



頭頂高	22.0m（全高25.9m）
本體重量	36.8t（全配備重量74.5t）
發電機出力	5,250kW
推進器推力	87,300kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金複合材料
武裝	光束軍刀×2／Incom光束砲×2／30mm火神砲×2／12連裝飛彈發射器×2／光束加農砲×2／對艦艇用大型飛彈×2／胸部2連MEGA粒子砲／榴彈發射器×2／手臂光束砲×2／MEGA發射器（可兼作光束來福槍）／隱藏手臂（僅拉坎・達卡蘭座機有配備）
搭乘者	拉坎・達卡蘭／太空狼隊

Illustration&Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

AMX-014 杜賓狼

DOOBEN-WOLF

NEO ZEON／新吉翁軍

頭部
新吉翁製的MS在改良的過程中，逐漸改變了單眼的配置設計。此外，頭部也加裝了30mm火神砲當作近戰用武裝。

SPEC

全高	25.9m（頭頂高22.0m）
重量	36.8t（全配備重量74.5t）
武裝	光束軍刀×2／胸部2連MEGA粒子砲／MEGA發射器（可兼作光束來福槍） 等
所屬	新吉翁軍

胸部
在胸部中央配備MEGA粒子砲的設計，和原型鋼彈幾乎一模一樣。一旦連結上光束來福槍之後，就可以由MEGA粒子砲提供能量，讓光束來福槍變身成為MEGA發射器了。

朝恐龍化演進的象徵性MS機種

MS這種武器，從誕生的那天起，就一直在進化過程中毫不受限的加大機體，直到後來才回歸原點，推出了小型機種。為了追求更高的性能、並且取得最強大的火力，機體的巨大化是理所當然的過程。在第1次新吉翁戰爭中出現的許多MS，都有著這樣的傾向，其中AMX-014杜賓狼更是最極端的例證，也可稱作是MS開發史上因應潮流而導出的一個結論。

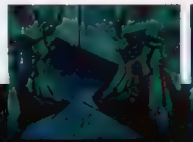
AMX-014杜賓狼原本的設計發想概念，據說是擷取自MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ這種據點壓制用TMA（不過也有人認為是參考地球聯邦軍新人類研究所開發的感應鋼彈系列的小型MS）。感應鋼彈在MS型態時，全高達到了40m，縮小體積成為AMX-014杜賓狼之後，不論再怎麼努力也無法裝上變形系統，這是無法跨越的技術限制。因此，在諸多的性能要求之下，使得機體尺寸走向大型化一途，這是本機巨大化的必然走向。

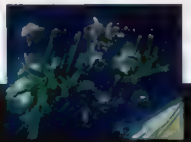
Rear

推進背包
在AMX-014杜賓狼的背包兩側配置有2具可動式的翼狀推進器，藉以加強機體的姿勢控制和推力。

Front

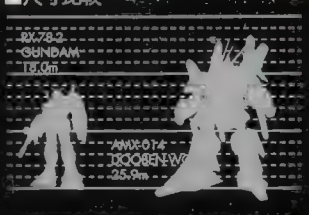
腳部
AMX-014杜賓狼膝蓋兩側的圓形推進器噴嘴可以迴轉，以便調節機體姿勢，靠著這樣的設計，讓重型MS一樣能夠具備高度的運動性和靈活性。





本機一共量產6架，全都交給太空狼隊使用，是新吉翁內戰時期葛雷米陣營的代表性機種。雖然實力壓倒了哈曼陣營的MS，但是最後全數仍遭到擊墜。

■尺寸比較



■塗裝配色

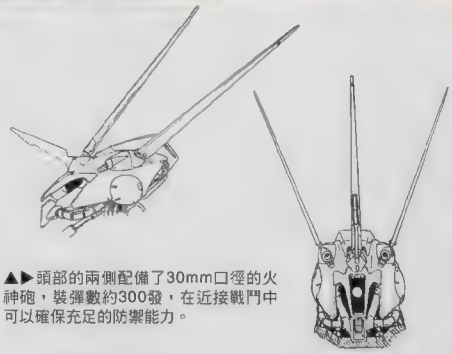
關連檔案

拉坎・迪卡爾	ZZ-22
新吉翁（哈曼）	05-04
葛雷米的謀反	04-12
第四世代MS	01-17
精神感應兵器	06-07
MRX-009感應鋼彈	Z-14

FILE PREVIEW

曾經向哈曼・坎恩宣誓效忠，但是後來卻叛逃至葛雷米・托托的陣營裡。

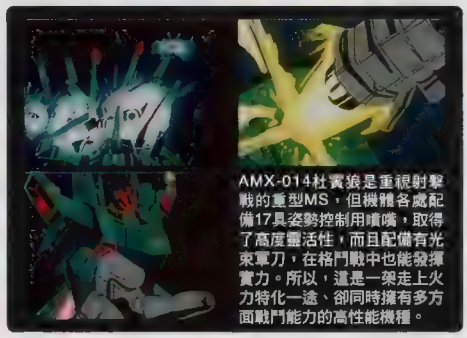
一般武裝　進化到臨界極限的怪獸級武裝群



▲▶頭部的兩側配備了30mm口徑的火神砲，裝彈數約300發，在近接戰鬥中可以確保充足的防禦能力。

凡是看過AMX-014杜賓狼的武裝配備表的人，莫不被那眾多的武裝所震懾。配備大量而且款式多樣的武裝的本機，可說是跳脫當時的MS常軌知識的怪物機種。像AMX-014杜賓狼這樣一味朝著重武裝化發展的機種，已經失去了MS的泛用兵器原則。我們確實可以說，本機擁有的火力在單機MS之中的確是最強大的，可是，這就像是武器競賽的通貨膨脹一般，AMX-014杜賓狼已經立於這股增強火力的浪潮頂點，此後潮流就開始折返，使得AMX-014杜賓狼變成重要的MS開發折返點。

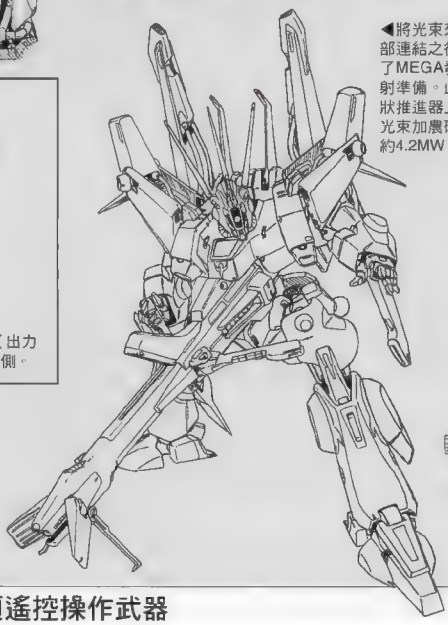
配備有靠著大出力發電機提供能量的胸部MEGA粒子砲（出力5.3MW）等固定武裝群，和AMX-015蓋馬克並列為重視火力的機種。在和哈曼陣營交戰時，也曾和凱拉・森駕駛的AMX-015打得難分高下，擊毀了一架皇家衛隊的MS。



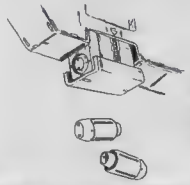
AMX-014杜賓狼是重視射擊戰的重型MS，但機體各處配備17具姿勢控制用噴嘴，取得了高度靈活性，而且配備有光束軍刀，在格鬥戰中也能發揮實力。所以，這是一架走上火力特化一途、卻同時擁有多方面戰鬥能力的高性能機種。

■光束軍刀收納圖

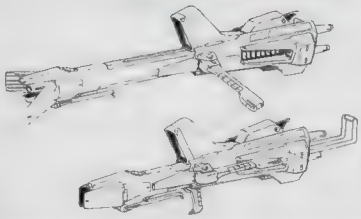
AMX-014杜賓狼的格鬥戰武裝採用2把光束軍刀（出力0.65MW），光束軍刀平時是收納在腰部的裝甲內側。



◀將光束來福槍和胸部連結之後，就完成了MEGA發射器的發射準備。此外，在翼狀推進器上還配備有光束加農砲（出力大約4.2MW）。



◀位於腋下的榴彈發射器機構，採用內藏伸縮設計。推測應該是被當成隱藏式武器來使用。

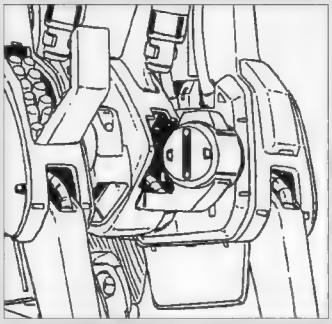


■ MEGA 發射器兼光束來福槍

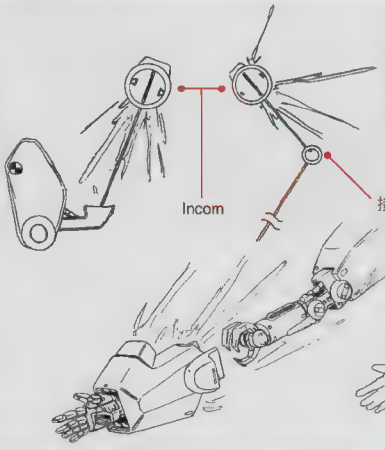
上方的展開狀態是MEGA發射器（出力40.2MW）型態，下方則是光束來福槍型態。可以看到在槍身的後方設有連接用的接頭。

特殊武裝　配備著多項遙控操作武器

■ Incom 掛載圖

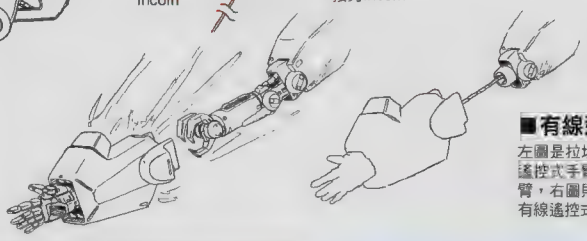


Incom平時收納在AMX-014杜賓狼背部的背包內，一旦能源用盡後，就必須迅速回收重新補充能源。



◀由AMX-014杜賓狼射出的Incom（出力2MW）是利用纜線連接的接力Incom，來協助控制飛行軌道。

AMX-014杜賓狼所搭載的模擬精神感應系統（又可稱為準精神感應系統、或簡易精神感應系統），是一種利用電腦控制來模擬精神感應武器運用方式的設計。這個系統可以控制Incom和有線遙控手臂光束砲（不過其中只有拉坎・達卡蘭的座機改造為使用雷射訊號的無線遙控式），使得AMX-014杜賓狼取得了發動全方位攻擊的能力與優勢。



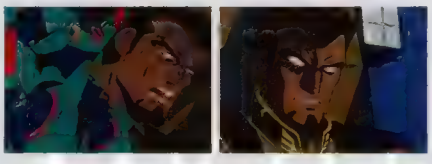
■有線遙控式手臂

左圖是拉坎座機所採用的雷射遙控式手臂光束砲和隱藏式手臂，右圖則是量產機型通用的有線遙控式手臂。

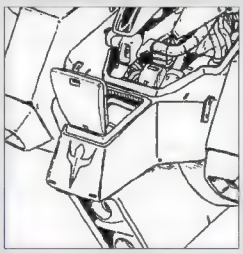
手臂光束砲不僅可作為光束砲台，還能夠阻擾敵機的運動。

駕駛艙　加重駕駛員負擔的操縱系統

由於巨大化的內部機構和武裝系統，使得AMX-014杜賓狼的機體超過20m等級，這必定會造成結構設計上的弱點。證據之一就是駕駛艙被移設到MEGA粒子砲的正上方，從人員安全性來考量，可說是最糟糕的配置。此外，雖然採用了模擬精神感應系統，可是卻反而導致操控性降低，所以，到頭來AMX-014杜賓狼還是一架得要看駕駛員的實力高低才能發揮真正戰力的MS。



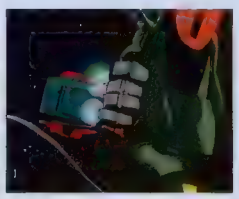
■駕駛艙出入艙門開閉圖



AMX-014杜賓狼的駕駛艙位於胸部上方的凸起處，艙門設置在上方，可讓駕駛員從這裡出入。

■ *MORE INFO!* ——— 太空狼隊

AMX-014杜賓狼的初期量產型，全部被撥交給太空狼隊使用，這支部隊是由拉坎・達卡蘭所率領，堪稱是戰鬥經驗相當豐富的王牌駕駛員隊伍。隊長拉坎自豪的稱呼這支部隊為「榮耀的6機聯隊」，這個戰鬥集團所展現出來的高度技術，也的確沒有辜負拉坎的這個評價。在新吉翁內部分裂之際，太空狼隊投效了葛雷米陣營，成為主力部隊，並且擊落了馬修默・賽羅所駕駛的AMX-011S薩克Ⅲ改，表現相當活躍。可是，在和哈曼陣營激戰的過程中，隊員們逐一戰死，最後就連拉坎也被傑特・亞希塔所擊墜，步上了全滅的命運。



操縱著配備多樣化武裝的AMX-014杜賓狼，擅長使用手臂光束砲來纏住敵機的戰術，進行協同作戰。

AMX-014 MODEL-NEWTYPE

MAM-07
GRUBRO

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍
格拉布羅

ZEON

SPEC

全長	40.2m
重量	324.1t（全配備重量793.7t）
武裝	迴力鏢型飛彈×2／7連裝飛彈發射器×2／手臂爪鉗
所屬	吉翁公國軍

機體構造
採用酷似MA-05畢格羅的扁平機體構造，有利於減少在水中航行的阻力。機體前端的「鳥嘴」部位，據說在原始計畫中，預計將會在量產型上配備MEGA粒子砲。

手臂
MAM-07格拉布羅原本設定要在水中和敵方艦艇進行格鬥戰，所以配備有手臂和爪鉗。航行時則是收納在後方，這項裝備的概念也是源自於MA-05畢格羅。

Front

單眼
以水中晉航行動為前提的MAM-07格拉布羅，雖然配備有單眼攝影機，但足否具有效用，恐怕仍有待商榷。畢竟在水中使用的搜索裝置一般還是以聲納為主。

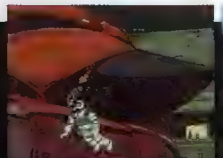
Rear

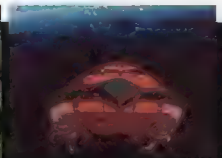
推進系統
MAM-07格拉布羅的推進系統採用的是熱核水流噴射引擎，在後方一共配置6具推進器。因此，儘管機體尺寸超過40m，仍舊能發揮出超越水陸兩用機種的高度機動性。

以大海霸主之姿爲吉翁軍奪取制海權的水中戰專用MA

隸屬宇宙殖民地國家的吉翁公國軍，對於地球環境作戰可說是門外漢。為什麼能夠在一年戰爭序戰初期的地面戰中取得壓倒性的優勢呢？——主要原因不外乎是MS的活躍、以及閃擊戰略奏效的緣故。但是在此同時，公國軍因為在兵力數量上屈居劣勢，為了彌補這項缺點，特別著重在局地戰（特殊戰場）的機種開發。換句話說，在地面戰中，公國軍為了持續取得優勢，開發出許多構想新穎、卻又非常極端的武器。直到一年戰爭終盤，公國軍依舊在地球上握有制海權，就是因為他們開發出了水陸兩用MS、還有逐步投入正在發展中的MA科技，納入公國軍的整體海洋戰略之中。MAM-07格拉布羅，就是在這樣的經緯下誕生的水中用MA，在宇宙世紀裡算是極為稀有的機種。

和水陸兩用MS齊頭並進的MSM系列研發作業，所開發完成的MAM-07格拉布羅，其實是以較早開發的MA-05畢格羅的設計為基礎。MA-05畢格羅和MAM-07格拉布羅兩者，都是公國軍MA的最大開發廠商MIP公司所推動的方案。簡而言之，就是將宇宙用MA的大推力、大火力的特化機概念，直接套用在水中用MA身上。MAM-07格拉布羅是為了水中戰鬥而開發的極端特化機種，確實發揮出了優越的性能。不過，因為僅限定在海中行動，因此不具備水陸兩用MS的泛用性。當公國軍開始大舉撤離地球時，本機就失去了存在意義，只推出少許的試作機，此後便銷聲匿跡。如此獨特的武器，是戰局和武器變遷極為迅速的一年戰爭才會出現的特殊案例。





3架試作機都是在量地牙哥基地的潛艦船塢內組裝完工，其中1架撥交給瘋狂釣手隊使用。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

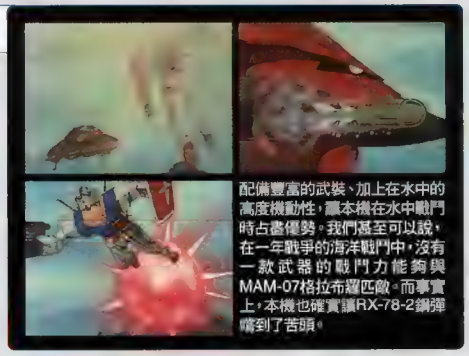
瘋狂釣手隊	FG-26
吉翁公國軍的特遣部隊	10-02
大西洋	01-17
MA	01-07
水中戰・登陸戰	03-12
MA-05畢格羅	FG-21

FILE PREVIEW

隸屬公國軍的潛艦部隊。曾派出格拉布羅對通過大西洋的白色基地積動奇襲。

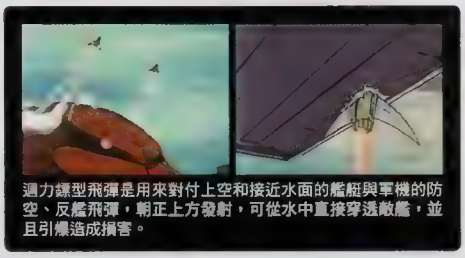
武裝　以武裝搭載力著稱的MAM-07格拉布羅的戰鬥力

MA的優點之一，在於外觀不必拘泥於MS的人型設計，因此機體內部可以取得更大的承載空間，進而能夠搭載大量或大型的武裝，以及強力的推進系統。利如宇宙戰用MA就是利用這項優勢，搭載了大出力的MEGA粒子砲。可是，MAM-07格拉布羅本身是以水中運用為前提，所以在武裝方面選擇了可靠度較高的實彈類型武器。手臂的爪鉗具有格鬥戰能力，這一方面也透露出本機的MA屬性，但是除此之外，MAM-07格拉布羅配備的其他武裝，其實都和一般的潛艦大同小異。



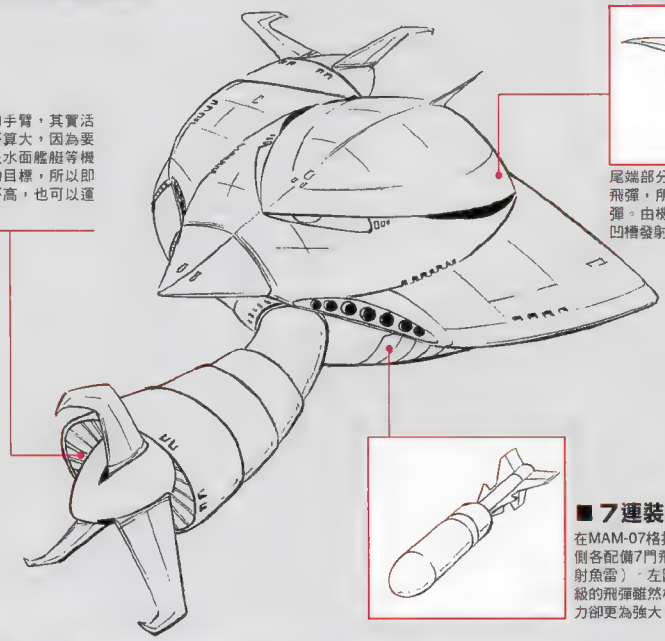
配備豐富的武裝、加上在水中的高度機動性，讓本機在水中戰鬥時占盡優勢。我們甚至可以說，在一年戰爭的海洋戰鬥中，沒有一款武器的戰鬥力能夠與MAM-07格拉布羅匹敵。而事實上，本機也確實讓RX-78-2鋼彈嚐到了苦頭。

手臂爪鉗的威力足以夾斷RX-78-2鋼彈的月球製鈦合金。在大西洋上交戰時，由弗拉納岡・布恩駕駛，使曾經以本機的爪鉗摧毀了RX-78-2鋼彈的腿部。



迴力鏢型飛彈是用來對付上空和接近水面的艦艇與軍機的防空、反艦飛彈，朝正上方發射，可從水中直接穿透敵艦，並且引爆造成損害。

■搭載武裝配置圖



■爪鉗

備有爪鉗的手臂，其實活動範圍並不算大，因為要對付的只是水面艦艇等機動性有限的目標，所以即使靈活性不高，也可以運用。

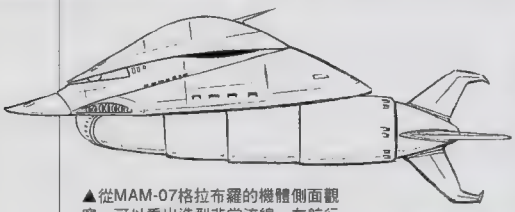
■迴力鏢型飛彈

尾端部分附有弧形穩定翼的飛彈，所以稱為迴力鏢型飛彈。由機體上方左右兩側的凹槽發射。

■7連裝水中飛彈

在MAM-07格拉布羅前方的左右兩側各配備7門飛彈發射管（亦可發射魚雷）。左圖的飛彈尺寸和尤康級的飛彈雖然相去不遠，但是破壞力卻更為強大。

航行能力　潛艦等級的航行能力、水中戰專用MA的完成度



▲從MAM-07格拉布羅的機體側面觀察，可以看出造型非常流線，在航行時，手臂轉向後方，也是為了減少水流阻力的設計。

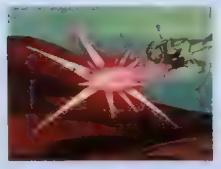
從開始研發起，只花了1個半月的時間就完成下水測試的MAM-07格拉布羅試作機，據說是在墨西哥灣進行測試，之後才投入實戰。相較於極為短暫的開發期，本機的水中作戰性能卻相當優異，令人刮目相看。有人說MAM-07格拉布羅的長程續航能力足以繞行地球一圈，而且，還能夠拖曳多架水陸兩用MS。雖說在開戰之初，吉翁公國軍完全沒有開發潛艦的經驗與科技，但是能夠留下這樣的成果，確實相當令人意外。公國軍雖然能夠在休閒度假用的海洋型殖民地內進行水陸兩用MS的測試，可是本機的機體太大，不可能在有限的殖民地空間內測試，等於是一開發完成就立刻投入了實戰。儘管如此，MAM-07格拉布羅還是取得了相當大的成功，可見公國軍不受限於既定觀念的武器開發態度，有時也會帶來出人意表的好成績。

雖然具備了長距離航行能力，不過本機平時還是收納在瘋狂鈉手級潛水母艦之中。在大西洋和白色基地交戰時，曾拖曳2架MSM-07茲寇克一起行動。

MORE INFO!　不同說法下的格拉布羅戰鬥經歷

■和RX-78-2鋼彈進行水中戰鬥

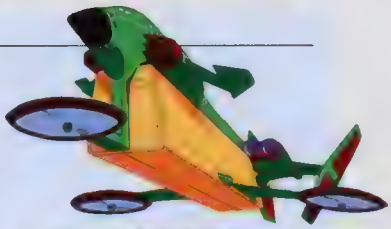
地球聯邦軍的白色基地隊從貝爾法斯特啟航前往賈布羅時，當時在大西洋遭到瘋狂鈉手隊的攻擊，整個交戰過程存在著兩種說法，比較大的差異是MAM-07格拉布羅的戰鬥經過。第一種說法是本機在和阿姆羅・列駕駛的RX-78-2鋼彈交戰時被擊毀。當MAM-07格拉布羅從海中發動奇襲時，組合於G裝甲中出擊的RX-78-2鋼彈與G裝甲分離、並進入水中交戰。不過由於不擅長水中作戰，RX-78-2鋼彈的單腳遭到MAM-07格拉布羅摧毀，最後RX-78-2鋼彈才使用光束軍刀擊毀了MAM-07格拉布羅。



MAM-07格拉布羅在水中的機動性雖然大勝RX-78-2鋼彈，可是駕駛員的能力卻扭轉了這項劣勢。

■與鋼貝利的交戰

和RX-78-2鋼彈交戰的說法雖然廣為大眾認知，但是另有一種說法指出，當時RX-78-2鋼彈因為整備不及、並沒有出擊，MAM-07格拉布羅是被鋼貝利發射的反潛飛彈給擊沈的。帶著2架MSM-07茲寇克一同出擊的MAM-07格拉布羅，在水中潛行時，可以躲過白色基地的空中攻擊。可是，MSM-07茲寇克在攻擊時必須浮出水面，白色基地就是趁著這個關鍵時刻進行反擊，凱・西登和米哈爾・拉托其耶所駕駛的鋼貝利，利用反潛飛彈擊毀MSM-07茲寇克，引發誘爆而連帶摧毀了MAM-07格拉布羅，不過也有人說是直接命中而被擊沈。但不論事實如何，在這場戰鬥中，確實損失了1架MAM-07格拉布羅試作機。



雖然並非實際用途，但此役也證明了鋼貝利具備對戰攻擊能力。

REWLOOLA 略魯拉

NEO ZEON／新吉翁軍

略魯拉級宇宙戰艦

SPEC

全長	250m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×5／2連裝MEGA粒子副砲×2／飛彈發射器／3連裝對空機砲×20
搭載MS	基拉・多卡／雅各特・多卡／沙薩比／α・亞吉爾
艦長	萊爾中校

略魯拉號艦長由萊爾（右）擔任，同乘者另有戰術軍官娜娜伊・米凱爾上尉（左）。

艦橋
在略魯拉級的主艦橋正下方配備了戰鬥艦橋，具有U.C 0090年代宇宙艦艇的一般艦橋構造。

MS彈射器
艦艏上下一共備有2座MS彈射器。在彈射器的前端上方，設有彎角式跳板的特殊構造。

外部燃料槽
和格瓦金級與格瓦旦級樣，在艦體後方備有推進／冷卻劑貯存槽，但數量增加為12具。

成爲新吉翁艦隊旗艦的大型戰艦

夏亞・阿茲那布爾所率領的新吉翁軍，可說是一支非常追求實際利益的戰鬥集團。從傾注於汎用型主力MS的開發即可發現，他們努力地建構起一個節省無謂浪費，且更有效率的軍事組織。當然，在各種現實條件的制約下，可行的選項也變得狹隘了。但是這種利益導向的純粹主義，可說是支撐了像「地球寒冷化作戰」這類精密作戰行動的重要推手。在這種思想之下所建造出來的新吉翁軍旗艦，正是這艘略魯拉級。略魯拉級雖然沿襲著公國軍系以往的大型戰艦特色，但新吉翁軍並沒有在這艘艦艇上追求公國軍與阿克西斯過去所強調的象徵性，而是僅止於賦與艦隊旗艦的這種純粹機能罷了。

關連檔案

新吉翁（夏亞）	05-05
阿克西斯的戰鬥	05-03

FILE PREVIEW

以圍繞著墜落地球的阿克西斯為中心，隆德・貝爾與新吉翁的戰鬥。

■尺寸比較

■塗裝配色

REWLOOLA
CRIMSON　DARK RED

MOUSSAKA
DARK RED　DARK BROWN

MOUSSAKA 姆沙卡

NEO ZEON／新吉翁軍

姆沙卡級巡洋艦

支撐「地球寒冷化作戰」的主力艦

擔當新吉翁軍艦隊戰力核心的這一級巡洋艦，由於在地球寒冷化作戰中，是由5號艦姆沙卡號擔任月神2號攻擊艦隊的指揮艦，因此也常被稱作姆沙卡級。本級是與吉翁公國軍姆賽級輕巡洋艦定位相同的戰鬥艦艇，不過，諸如配備有2具彈射器、MS的運用能力、以及充實的武裝群等等，都隨著時代的變遷及需求，而獲得了必然的進化。根據未證實的說法，本級在「夏亞的叛亂」期間一共建造了11艘（也有一說為13艘），新吉翁軍便是靠著這一級主力艦完成宇宙艦隊的建構，可說是夏亞・阿茲那布爾與新吉翁用來支撐「地球寒冷化作戰」根基的重要艦艇戰力。

艦橋
與略魯拉級以及同時期的宇宙艦艇一樣，備有戰鬥艦橋。艦橋的基本構造幾乎與略魯拉級沒兩樣，同樣具備了艦隊的指揮機能。

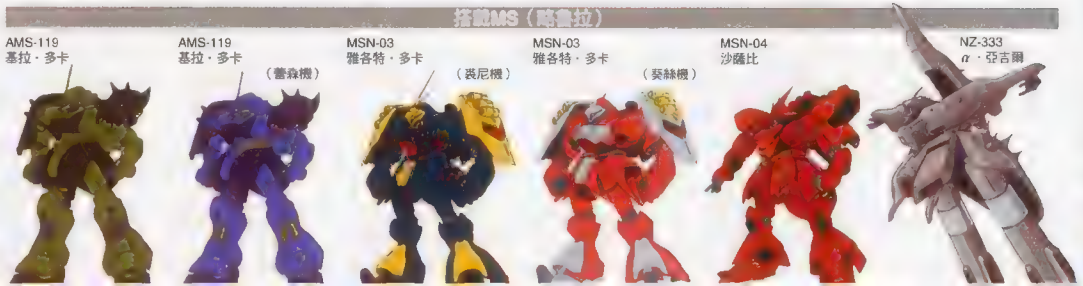
SPEC

全長	160m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×4／飛彈發射器／對空機砲×12
搭載MS	基拉・多卡／雅各特・多卡
艦長	——

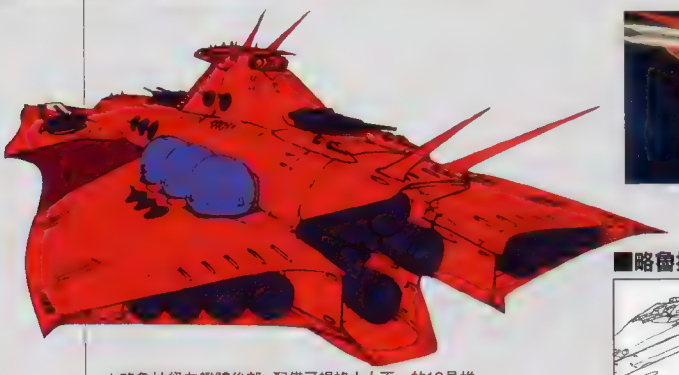
MS彈射器
艦艏的兩舷備有2座MS彈射器。艦艏的中央突起物為MS出動時的指揮所。

散熱板
姆沙卡級的艦底裝備了巨大的折疊式散熱板。可以有效解決冷卻問題，提升航行性能。

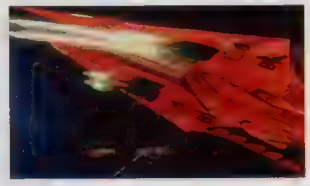
搭載MS（略魯拉）



武裝 重視整體均衡的武裝群



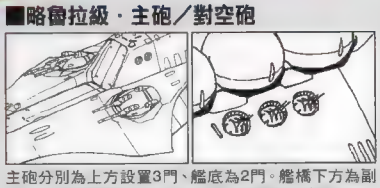
▲略魯拉級在艦體後部，配備了規格大小不一的12具推進引擎。透過外部的燃料貯存槽來供應推進燃料與冷卻劑，可保持長程的續航距離。另外，兩舷中央部位設有冷卻用的散熱板，應該是為了提升航行能力的輔助裝置。



採用MEGA粒子砲作為主力武裝的略魯拉級，取得了高水準的均衡火力。

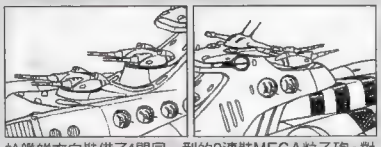
格利普斯戰役至第1次新吉翁戰爭的期間，MS的體積開始出現有如恐龍般的進化，而軍用艦艇也相對開始有了急遽的發展，裝備著具有殖民地雷射砲等級高能量MEGA粒子砲的擬阿卡馬等宇宙艦艇即為其中一例，在同時兼顧MS運用能力與艦體武裝成為理所當然的時期，對於艦艇自身戰鬥力的追求就會更進一層。但以略魯拉級與姆沙卡級為代表的U.C.0090年代宇宙艦艇，並未過度追求單艦的戰鬥力，而是重視整體性能的均衡，並不需要如前述的擬阿卡馬那樣突出的攻擊性能。略魯拉級與姆沙卡級均採用2連裝MEGA粒子砲作為主力武裝，並且搭配多具飛彈發射器以及對空機砲來彌補汎用性。這些武裝在設計概念上其實都很平常，即使各自提升了火力效能，但以總體而論，仍無嶄新之處。不過這種與MS運用能力取得均衡的汎用性武裝，正是當時的新吉翁軍所需要的，也可說是這些艦艇的設計概念出發點。

■略魯拉級・主砲／對空砲

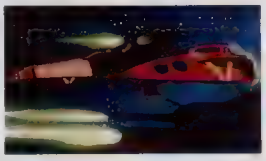


主砲分別為上方設置3門、艦底為2門。艦橋下方為副砲，並以艦橋周邊為中心，配備了大量的對空機砲

■姆沙卡級・主砲／對空砲

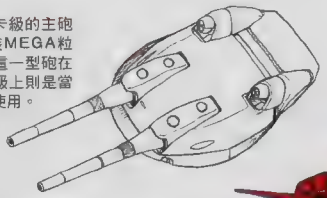


於艦艏方向裝備了4門同一型的2連裝MEGA粒子砲。對空機砲則與略魯拉級不同，採用2連裝式結構。

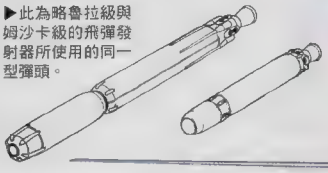


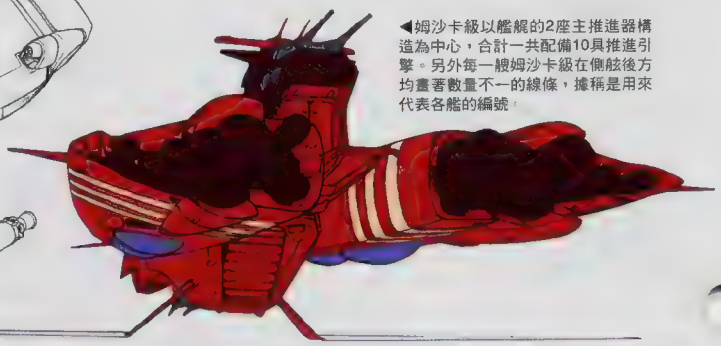
分遣艦隊朝月神2號發動了奇襲，透過先發制人的攻擊，締造了重大戰果。

▶姆沙卡級的主砲為2連裝MEGA粒子砲。這一型砲在略魯拉級上則是當作副砲使用。



▶此為略魯拉級與姆沙卡級的飛彈發射器所使用的同一型彈頭。

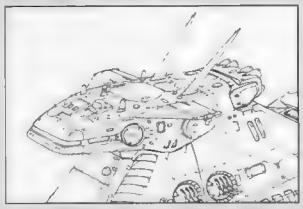




◀姆沙卡級以艦艉的2座主推進器構造為中心，合計一共配備10具推進引擎。另外每一艘姆沙卡級在側舷後方均畫著數量不一的線條，據稱是用來代表各艦的編號。

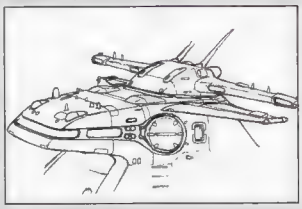
艦橋 成為U.C.0090年代標準配備的戰鬥艦橋構造

■略魯拉級・艦橋



戰鬥艦橋的上部為主艦橋，除此之外也配備了數個副艦橋（例如艦底的小型艇出航管制用艦橋等）。在通常的情況下，並不需要使用到戰鬥艦橋。

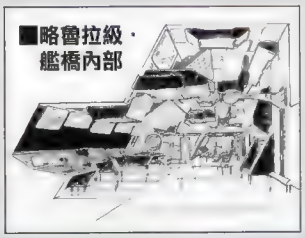
■姆沙卡級・艦橋



外觀看起來似乎比略魯拉級小型，不過僅管艦艇大小不同，實際上艦橋內部空間是差不多的。戰鬥艦橋的相對位置也是一樣，配置於主艦橋下方。

將船艦指揮系統集於一身的艦橋，可說是艦艇的最大要害。由於人類開發出能夠確實擊中這個要害的MS，因此對於艦艇的生存性造成了重大的威脅。在U.C.0090年代正式導入的戰鬥艦橋，其設計思想，正是為了克服這種威脅的影響所創造出來的產物。略魯拉級與姆沙卡級在一般艦橋正下方，均分別配備了密閉式的戰鬥艦橋，藉以避免艦橋直接中彈，造成船艦機能癱瘓而導致無法航行。過去僅止於實驗性用途的戰鬥艦橋，在這個時代終於成為了標準配備。

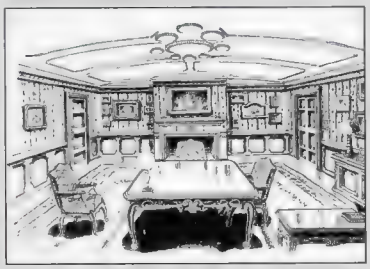
■略魯拉級・艦橋內部



▶此為略魯拉級的一般艦橋內部示意圖。與一般艦艇相比，雖然空間縱深略嫌不足，但卻擁有將指揮席獨立配置於上方的獨特構造。中央為艦長座席。

內部設施 承繼公國軍風格色彩的內部設施

■夏亞的起居室（略魯拉級）



略魯拉級內部所設置的起居室。在地板上鋪著絨毯，牆壁也裝飾著多幅掛畫，可說是一間與軍艦極不搭調的房間。在SIDE-1隆德尼昂殖民地與地球聯邦高官進行和平交涉之前，夏亞與部下就是在這個房間中召開行前會議。

夏亞・阿茲那布爾所重建的新吉翁軍，是吸收了舊公國軍殘黨所組成的軍事組織。從這一點來考量，其實不難想像，即使夏亞個人對於公國軍的形象並無眷戀，但是基層士兵仍然多少保有這方面的堅持及信仰。因此在略魯拉級與姆沙卡級上的設施，幾乎都能隱約感受到些許舊公國軍的氣息。像是略魯拉級內部的起居室，或者是設置於姆沙卡級其中1艘上面的總帥專用私人房等，都承繼了舊公國軍的風格色彩。

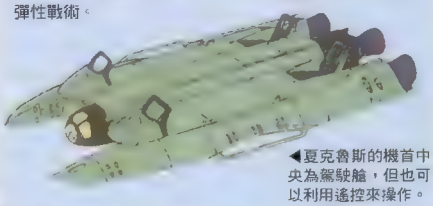
■總帥室（姆沙卡級）

隆德尼昂殖民地的和平交涉結束後，返回甘泉的夏亞所搭乘的姆沙卡級內部配置的總帥專用私人房。左邊有可看到艦外景觀的窗戶，推測應是靠近艦體外壁的房間

■MORE INFO!

MS搬運載具，夏克魯斯

夏克魯斯是新吉翁軍所使用的宇宙飛行輔助載具（SFS）。與同時期地球聯邦軍採用的類似裝備「飛行基座（Base Jabber）」相比，夏克魯斯的推力略為高出一籌，但與飛行基座不同的是，夏克魯斯僅僅只能搭載1架MS。本機被新吉翁軍大量投入於「地球寒冷化作戰」之中，拜其性能所賜，才得以運用像是以SFS執行廣範圍部隊展開的行動等等，這些不侷限於正面力拚的彈性戰術。



◀夏克魯斯的機首中央為駕駛艙，但也可以利用遙控來操作。

©SOTSU SUNRISE

RGM-89

JEGAN

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

傑鋼

E.F.S.F.

以聯邦軍制式採用的吉姆系列機種而言，RGM-89傑鋼是第一款由亞納海姆電子企業（AE）所開發的泛用型主力MS。靠著聯邦軍成熟的吉姆系列MS的設計，再加上AE優秀的MS開發技術所創造出來的這款機種，可以說是同系列MS技術之集大成的高性能量產機。從U.C.0090年代初期起，本機便開始配備在以隆多・貝爾為首的各個聯邦軍部隊，經過持續不斷的設計修改與細部調整，在此後近30年的時間內，始終占據著地球聯邦軍主力MS的寶座。

將長年以來的技術與經驗匯集而成 RGM系列的最終形態

武裝

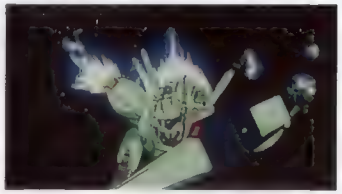
與新吉翁軍同時期開發的AMS-119基拉・多卡採用的多功能光束機槍相比，RGM-89傑鋼選擇光束來福槍作為主力武裝，與武器的泛用性相比，本機以充實性的火力為優先考量。

機體構造

在吉姆系列MS的基礎上導入MSA-003尼莫的技術精華的機體構造，使得生產性與運用性特別優秀。可以說是AE在一年戰爭之後從聯邦軍身上所學習到的吉姆系列MS的基礎設計，經過10年歲月的淬煉還原，終於獲得開花結果，創造出更為洗鍊的泛用型MS了。

盾牌

從捨棄了聯邦軍傳統的方形盾牌，改採內藏飛彈發射器的複合式盾牌這一點而言，看得出AE不想被權威主義所束縛的強烈企圖。同時，也算是迎合了自U.C.0090年代以來，把盾牌當作武器選項之一的造股潮流。



RGM-89 JEGAN

頭頂高	19.0m（全高21.8m）
本體重量	21.3t（全配備重量47.3t）
發電機出力	1,870kW
推進器推力	61,400kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／光束來福槍／盾牌(2連裝飛彈發射器×2)／腰部手榴彈×2
搭乘者	凱拉・蘇、哈薩威・諾亞

Illustration&Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

RGM-89

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

傑鋼

E.F.S.F.

JEGAN

SPEC

全高	21.8m（頭頂高19.0m）
重量	21.3t（全配備重量 47.3t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／光束來福槍 其他
所屬	地球聯邦軍

高性能主力MS所代表的光與影

從強制力到抑制力，從新型機到舊型機——RGM-89傑鋼所走過的道路，是對承平時期的軍事力之存在意義的反思。本機是為了對抗當時愈演愈烈的反地球聯邦活動，隨時準備在「衝突時」投入戰場的軍事力。但是當戰爭的威脅消失之後，本機的存在就變成「承平時」的軍事力了。之後，RGM-89傑鋼一直被當作防止戰禍興起的抑制力，不過在新時代的戰亂來臨後，本機也逐漸地面臨到被時代的洪流淘汰的尷尬處境。以一款主力MS的標準來說，RGM-89傑鋼是相當優秀的機體，這一點是無庸置疑的，但是在某一方面，本機的存在，也可說是地球聯邦軍長期處於安逸之下的怠惰象徵。

有一種說法指出，RGM-89傑鋼的實際生產數量大約在3,000架以下。若是從本機服役將近長達30年的期間來看的話，RGM-89傑鋼其實稱不上是暢銷機種（舉例來說，RGM-79R吉姆Ⅱ的總生產量據說有10,000架以上）。這個數字或多或少也反映了在「夏亞的叛亂」之後，地球聯邦軍的怠惰實況與對待本機的態度。

頭部
RGM-89傑鋼的頭部火神砲是採用套件化的設計，構造上比較接近RX-178鋼彈Mk-Ⅱ，在吉姆系MS上是第一次採用。

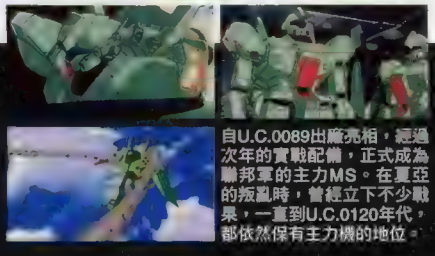
肩部裝甲
包含肩部及機體各處一共設置了19個姿勢控制噴嘴，以量產機而言，RGM-89傑鋼具有超乎規格的高機動性。

側邊裝甲
本機與過去的機種不一樣，大幅省略了腰部裝甲。另外側邊裝甲具有手榴彈與光束軍刀的收納架功能。

推進背包
RGM-89傑鋼的推進背包採用了在一般量產機中極為少見的大型噴射器，並且為了強化機動性，而在左右兩側分別追加了噴射支臂。

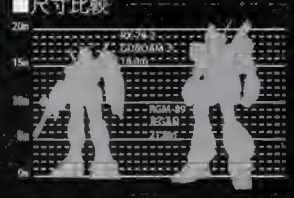
Rear

Front



自U.C.0089出廠亮相，經過次年的實戰配備，正式成為聯邦軍的主力MS。在夏亞的叛亂時，曾經立下不少戰果，一直到U.C.0120年代，都依然保有主力機的地位。

■尺寸比較

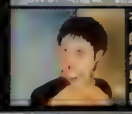


■塗裝配色

關連檔案

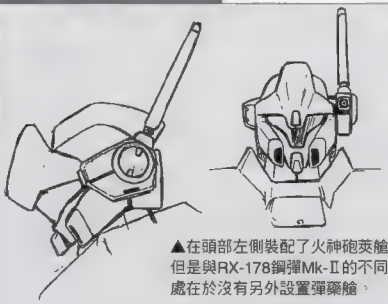
凱拉・蘇	CCA-04
哈薩威・諾亞	CCA-07
隆多・貝爾	10-07
阿克西斯的戰鬥	05-03
隆多・貝爾的編制	02-05

FILE PREVIEW



布萊特・諾亞上校的長男。擅自駕駛維修中的傑鋼出擊，企圖與塞赫・帕拉亞接觸。

武裝　同時兼顧了泛用性與火力強化的武裝群



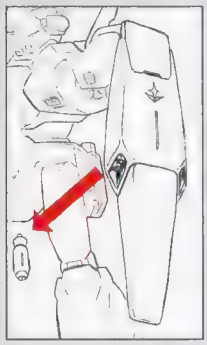
▲在頭部左側裝配了火神砲莢艙，但是與RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的不同之處在於沒有另外設置彈藥艙。

在「夏亞的叛亂」時期有著MS雙壁稱號的代表性機體RGM-89傑鋼與AMS-119基拉・多卡，如果將這兩者做一比較，火力方面是前者勝出。雖然裝備的武裝種類以後者較多，但RGM-89傑鋼因為配備了光束來福槍，這一點的影響可說相當重要。相較於新吉翁軍基於作戰持續執行能力的首要考量，而採用便於操作的武器裝備，地球聯邦軍則是挾著堅強的後勤體制為後盾，選擇了以強大火力為主的武裝。

▲▶RGM-89傑鋼的光速來福槍因為槍身短，速射性極優，槍身上方還設有複合式感應器。

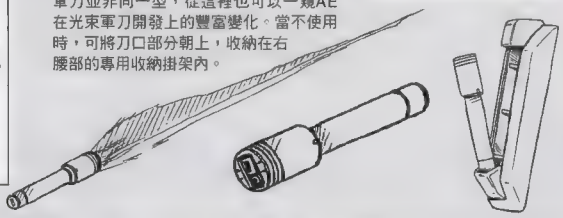
■專用盾牌與飛彈

RGM-89傑鋼的盾牌兩側分別設置了內藏式的2連裝飛彈發射器，同時在相當於發射器背面的盾牌部分，設有飛彈的排氣孔。圖中的左下角是裝填在發射器內的飛彈。這面盾牌通常會配掛在下腕部，也具有輔助武裝的意義

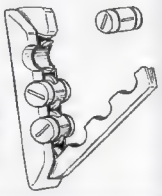


■光束軍刀與收納掛夾

RGM-89傑鋼配備的光束軍刀只有在斬切時，才會施放出光束，採用了U.C.0090年代極為普遍的構造，與同時期開發出來的RX-93－鋼彈或RGZ-91里・葛吉配備的軍刀並非同一型，從這裡也可以一窺AE在光束軍刀開發上的豐富變化。當不使用時，可將刀口部分朝上，收納在右腰部的專用收納掛架內。

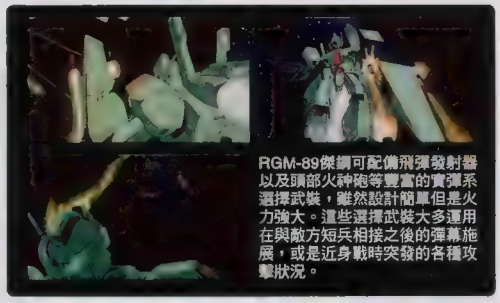


■榴彈掛架展開圖

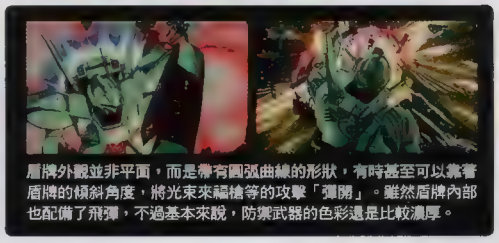


左腰部的掛架上可以收納3發榴彈，將外側的固定架展開後，就可直接發射。

短槍身的光束來福槍在近身戰時較容易發揮威力，而且能夠對應各式各樣的戰況，可以說是最適合泛用型MS的武裝。雖然出力的詳細數值不明，但據說具有可將AMS-119基拉・多卡的手腕連同盾牌一起擊毀的直擊威力。

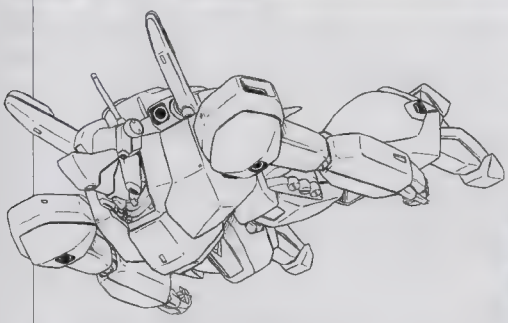


RGM-89傑鋼可配備飛彈發射器以及頭部火神砲等豐富的實彈系選擇武裝，雖然設計簡單但是火力強大。這些選擇武裝大多運用在與敵方短兵相接之後的彈幕施展，或是近身戰時突發的各種攻擊狀況。



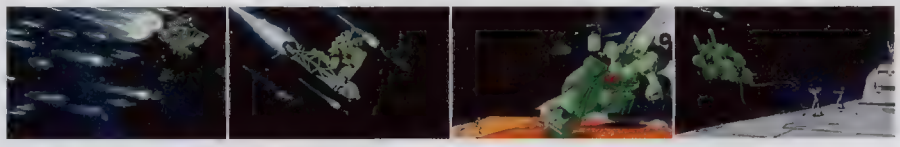
盾牌外觀並非平面，而是帶有圓弧曲線的形狀，有時甚至可以靠著盾牌的傾斜角度，將光束來福槍等的攻擊「彈開」。雖然盾牌內部也配備了飛彈，不過基本來說，防禦武器的色彩還是比較濃厚。

機體運用　經過激戰的洗禮與經驗的累積，所獲得的客觀運用評價



▲上圖是尚未配掛任何附加裝備的RGM-89傑鋼。由於本機可以選擇的附加裝備都是屬於一般性質的裝備，因此幾乎通常都是在全配備的狀態下出擊

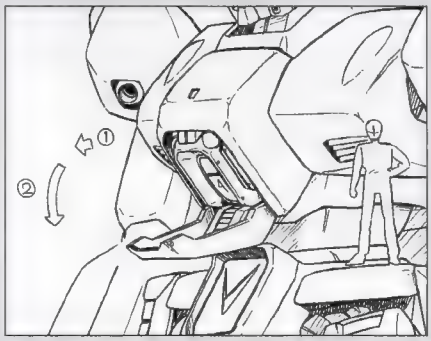
以配備RGM-89傑鋼的部隊而言，最富盛名而且也是將這款MS運用得最頻繁的部隊，就屬聯邦軍的外圍組織隆多・貝爾隊了。U.C.0090年代初期，負責進行反地球聯邦運動的調查與鎮壓的該部隊，在開發RX-93這款新人類專用高性能機種的同時，也配備了不少RGM-89傑鋼以擴充戰力。高性能機種在區域性的戰鬥中固然可以發揮出強大的威力，但是在大規模的總動員作戰時，更不能忽略主力MS的重要性。當時地球聯邦軍在第一線服役的主力機種是RGM-86R吉姆Ⅲ，因為尚無立即汰換的需要，因此，本機才優先配屬在隆多・貝爾隊。為了阻止新吉翁軍發動的「地球寒冷化作戰」，RGM-89傑鋼確實發揮了不少貢獻，同時，以泛用型MS的標準在嚴酷實戰環境下的運用表現，也獲得了高度的評價。



在續航距離以及作戰持續執行時間方面並沒有值得大書特書的特別性能，隆多・貝爾隊的RGM-89傑鋼是運用飛行基座這類SFS的輔助，進行對阿克西斯的攻擊。另外，由於該部隊的戰損率偏高，有不少機體甚至毀損到無法正常著艦的程度。在這種情形下，會使用繼繩將機體固定在艦艇上。

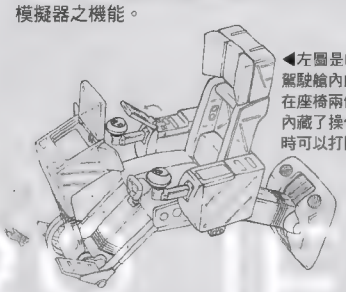
駕駛艙　採用球形控制桿機制的最新式駕駛艙

■駕駛艙的艙門開閉模式



RGM-89傑鋼的駕駛艙位於胸部中央。當準備進出機體時，外部艙蓋會往下打開成為人員的腳踏板，內部艙蓋則會向上開啟。

AE所開發的球形控制桿，在U.C.0090年代的初期，幾乎可說是這家公司所製造的MS指定採用的標準配備，因此RGM-89傑鋼自然也不能免俗。只需少許的步驟就可以執行各種複雜動作的這套操縱系統，使得RGM-89傑鋼在駕駛員技術的反饋上變得更容易了。另外，據說本機的駕駛艙，也具備了簡易的訓練模擬器之機能。



◀左圖是RGM-89傑鋼駕駛艙內的線性座椅。在座椅兩側的扶手部位內藏了操作面盤，必要時可以打開來操作。

■ MORE INFO!

身為聯邦軍的主力MS

U.C.0090時期，以隆多・貝爾隊以及月神2號防衛部隊為主，開始進行實戰配備的RGM-89傑鋼，之後，為了替代當時聯邦軍所使用的RGM-86R吉姆Ⅲ這款主力MS，也陸續配發給殖民地駐留艦隊。在「夏亞的叛亂」鎮壓行動結束後，對於新型主力MS的開發採取消極態度的聯邦軍，為了延長RGM-89傑鋼的服役壽命，進行了各方面的改良，以確保其主力MS的地位。但是，本機終究無法抵擋U.C.0120年代開始盛行的小型化MS的革命浪潮，而在宇宙巴比倫建國戰爭中，露出了老朽的疲態。

加上聯邦軍長期處於承平所造成的鬆弛，結果明顯地暴露出與新型小型化MS之間的性能差距。

RG-M-89 JEGAN

AMX-101

NEO ZEON／新吉翁軍

加爾斯J

GALLUSS-J

SPEC

全高	21.11m（頭頂高19.5m）
重量	52.7t（全裝備重量78.3t）
武裝	手指發射器／飛彈莢艙×2／彈射臂拳／光束軍刀／能量槍
所屬	新吉翁軍

頭部
AMX-101加爾斯J的動力管在前方與軀體連結，形成獨特的設計。此外，頭頂的突起物似乎是多用途刀型天線的一種。

腕部
大型的肩甲與骨架外露的機械手臂構造，乃是本機明顯的特徵。由於右腕機械手掌中藏有手指發射器的裝置，因此左右手掌的結構並不對稱。

將鎮壓地球納入考量的機體

擔任試作機測試駕駛員的馬修默・賽羅，對於本機的評價是「充滿力量且不失優美與品味的絕佳MS」。透過馬修默・賽羅個人獨特的審美觀，感受到的樣貌或許真是如此也說不定。但實際上，AMX-101加爾斯J是一架外型粗獷、實戰取向的MS，和馬修默・賽羅的說法似乎扯不上太多關係。對於非常重視騎士精神的馬修默・賽羅而言，AMX-101加爾斯J到底是哪裡觸動了他的心弦，真是一個難解的謎題。

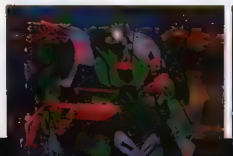
在新吉翁軍的主力MS之中，以獨立技術所開發的卡扎系列可變型MS（TMS），與舊公國軍傳承下來的MS在外型上有著很大的分別。屬於後者的AMX-101加爾斯J，據說是基於「地球進攻作戰」的需求考量所開發出來的機體。如果說卡扎型MS是潛伏在阿克西斯時期、支撐著公國軍殘黨初期作戰的主力機體的話，那麼AMX-101加爾斯J可說是公國軍MS發展進入展翅高飛時期的戰力了。新吉翁軍為了回歸地球圈以及鞏固其支配體制所準備的MS——正是AMX-101加爾斯J這架機體。

Rear

推進背包
推進背包一共搭載了3具推進器，肩部也配備了2具推進器。另外，推進背包的推進器採取可動式的設計，可自由改變推進方向。

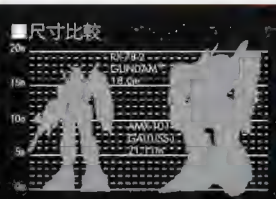
腳部
雖然以機體尺寸而言，AMX-101加爾斯J的腳部給人過大而且十分笨重的感覺，但機動性卻絕對不弱。因為腳部後方已裝置了推進器，所以腳掌就沒有再另外加裝推進器了。

Front



AMX-101加爾斯J一方面以鎮壓部隊的身分被派遣到SIDE-1香格里拉進行測試，但因為武器裝備不齊全，並沒有獲得顯著的戰果。在那之後，由於本機通過了生產評估，因而開始量產，作為地面部隊的配備。

■尺寸比較



■塗裝配色

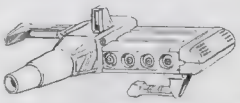
關連檔案

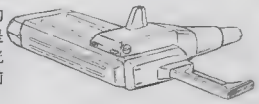
馬修默・賽羅	ZZ-15
新吉翁（哈曼）	05-04
香格里拉的戰鬥	04-03
新吉翁的編制	02-04

FILE PREVIEW

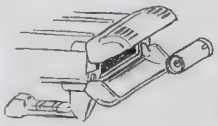
對哈曼・坎恩著書絕對忠誠的書商騎士，之後接受改造處置變成強化人類。

武裝 配備了奇特固定武器的泛用型MS





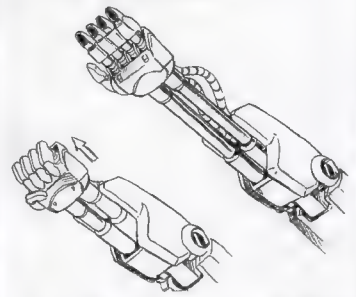
▲▶AMX-101加爾斯J的能量槍（出力3.8MW）是一款採用橫長型設計的光束來福槍，奇特的外觀前所未見。



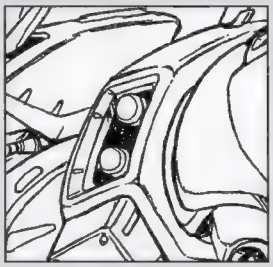
◀能量槍與飛彈發射器為一體成形的構造，飛彈由側面進行裝填。

AMX-101加爾斯J在設計方面參考了MS-06F薩克ⅡF型等舊公國的機體，另一方面，也有傳聞說本機的外型是由MS-07B古夫演變而來。之所以會有這樣的說法，其中一個原因可能是來自於它那特色鮮明的武器裝備。AMX-101加爾斯J配備了被稱為手指發射器的內藏式機砲，這是一種設計酷似MS-07B古夫的5連裝手指火神砲的武器。另外，肩部飛彈莢艙與彈射臂拳等構造，泰半是固定式的武器，就武器裝備屬性而言，稱不上是泛用性的機體。這些武器的特殊性，也讓人產生了MS-06系列的設計概念與本機是否有所關聯的疑問。但不管怎麼說，AMX-101加爾斯J的武裝的確非常具有新吉翁特色的獨創性，這是絕對無法否認的事實。

■彈射臂拳的構造

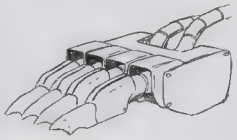


AMX-101加爾斯J的彈射臂拳，是由液壓臂結構的腕部骨架將機械手臂彈射出去的裝置。雖然攻擊強度是一個問題，但作為隱藏武器仍相當有效。



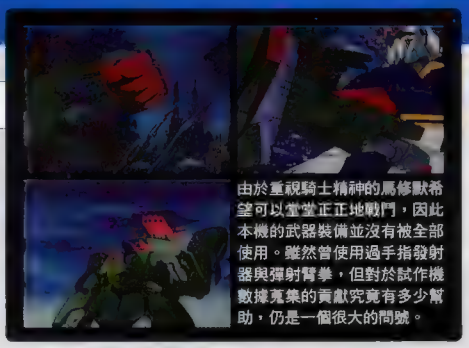
■胸部飛彈莢艙

在AMX-101加爾斯J的左右肩部推進器組件前方，內藏了2連裝的飛彈莢艙。平時藉由外部護蓋隱藏，當發射飛彈時，外部護蓋會朝左右打開。

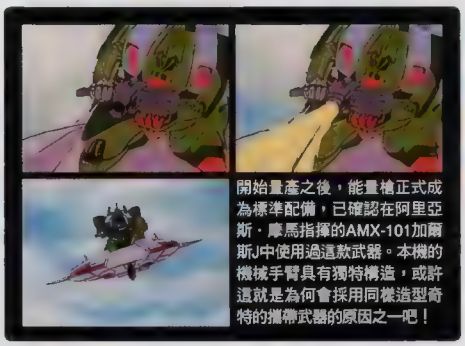


■手指發射器

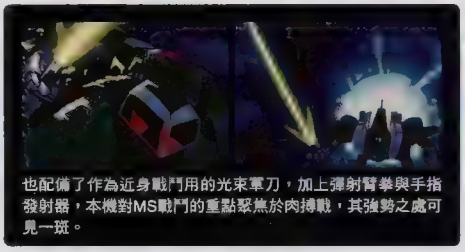
內藏於左手手指部位的手指發射器，是每分鐘可以發射260發子彈的機砲，具備優異的連射功能。因為搭載這款武裝的關係，機械手掌結構變得大型化。



由於重視騎士精神的馬修默希望可以堂堂正正地戰鬥，因此本機的武器裝備並沒有被全部使用。雖然曾使用過手指發射器與彈射臂拳，但對於試作機數據蒐集的貢獻究竟有多少幫助，仍是一個很大的問號。

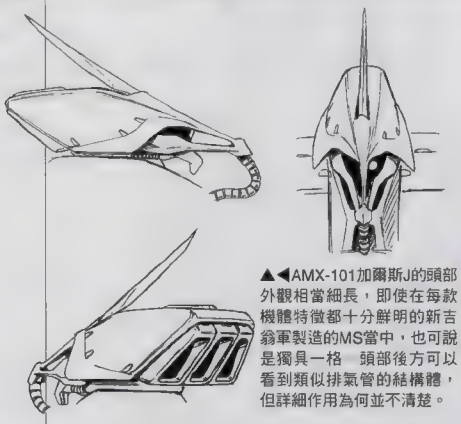


開始量產之後，能量槍正式成為標準配備，已確認在阿里亞斯・摩馬指揮的AMX-101加爾斯J中使用過這款武器。本機的機械手臂具有獨特構造，或許這就是為何會採用同樣造型奇特的攜帶武器的原因之一吧！



也配備了作為近身戰鬥用的光束軍刀，加上彈射臂拳與手指發射器，本機對MS戰鬥的重點聚焦於肉搏戰，其強勢之處可見一斑。

機體運用 遵循戰術構想的機體設計與實際運用



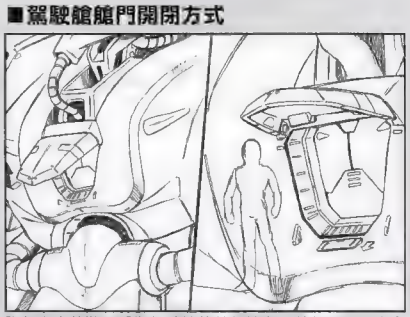
▲◀AMX-101加爾斯J的頭部外觀相當細長，即使在每款機體特徵都十分鮮明的新吉翁軍製造的MS當中，也可說是獨具一格。頭部後方可以看到類似排氣管的結構體，但詳細作用為何並不清楚。

格里普斯戰役之後的新吉翁，為了進攻地球的前置作業與空降作戰，而對地面上的重要據點進行軍事鎮壓，也施行了能夠一舉拿下地球圈主導權的戰略。AMX-101加爾斯J就是設定成為了地球進攻作戰以及執行前述任務的MS，本機的主要任務預設為鎮壓各都市，因此，AMX-101加爾斯J的設計著重於短程距離之內的長時間壓制能力，目的是為了與AMX-102茲沙進行協同作戰，藉由AMX-102的遠距離飛彈攻擊，削弱敵人的防禦，本機隨後強行進入都市內進行鎮壓。為了能夠實現這樣的戰術構想， AMX-101加爾斯J被賦予了種種獨特的構造與性能。這同時也意味著本機的設計概念，與其說是泛用型MS，不如說更接近局地戰用MS來得恰當。

從地球空降作戰展開以來，AMX-101加爾斯J被配置到新吉翁軍的各個部隊而被廣泛的運用。在需要發揮機動力的情況時，也可搭配輔助飛行系統（SFS），作為泛用型MS來運用。即使與同時期開發的AMX-009德萊先相比，運用上並沒有任何遜色之處。

駕駛艙 與設計的特殊性形成對比的駕駛艙構造

■駕駛艙艙門開閉方式



胸部中央的裝甲即為駕駛艙的外部艙門，外部艙門可向上開啟以露出內部艙門，內部艙門由3個組件構成。

採用了全方位螢幕與線性座椅的AMX-101加爾斯J，其駕駛艙構造是格里普斯戰役之後的MS極為普遍的設計，雖然在機體設計方面具有與眾不同的特殊性，但在操縱系統的選擇卻與其他MS沒有什麼差異。顯然這是由於AMX-101加爾斯J被設定為量產機種的緣故。

當初在進行試作機的測試時，急於戰鬥的馬修默曾在沒有安裝外部甲板的狀態下出擊。

■MORE INFO!

被量產的加爾斯J

在整體性能方面遜於AMX-009德萊先，但由於生產性較高而進行量產的AMX-101加爾斯J，與卡扎系列以及其他量產機，以主力MS的身分，並肩挑起支撐新吉翁軍的重責大任。被配置到許多不同部隊的AMX-101加爾斯J，後來在葛雷米的叛亂中，也成為哈曼陣營與葛雷米陣營雙方皆使用的MS，進而演變成同一款機種卻劃分為敵我兩方的自相殘殺局面。

葛雷米陣營的機體塗裝色均變更為銀色，歸屬於此的本機也採用了同樣的塗裝。

AMX-101GAIUS-J

RA-CAILUM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

拉・凱拉姆

E.F.S.F.

凱拉姆級機動戰艦

SPEC

全長	487m
武裝	2連裝MEGA粒子主砲×4／飛彈發射器×6／防空機砲×22
搭載MS	傑鋼／里・葛吉／ν（Nu）鋼彈
艦長	布萊特・諾亞上校

本級的同名艦拉・凱拉姆號是由布萊特・諾亞上校擔任艦長。

艦橋
正式導入戰鬥艦橋的設計，是地球聯邦軍第一款採用這個概念的宇宙艦艇。順帶一提，這款戰鬥艦橋也兼具了緊急逃生艙功能。

武裝
2連裝MEGA粒子主砲、飛彈、防空機砲的搭配模式相當均衡，不過並不算是過量的武裝。

MS彈射器
凱拉姆級的兩舷配備了2具MS彈射器，連結至艦體中央MS甲板。出擊時，MS會使用電梯移動到彈射器甲板上。

聯邦軍艦艇集大成之高性能戰艦

凱拉姆級機動戰艦，堪稱是地球聯邦軍經歷了多次戰亂之後，傾注全力開發而成的集大成戰鬥艦。一方面，本艦擁有戰鬥艦等級的強大火力，同時又具備了MS母艦的優秀運用能力——宇宙世紀艦艇所需的功能可說相當完備，本級艦自從U.C.0090年代初開始投入實戰配備之後，在往後長達半個世紀以上的時間裡，都一直支撐著地球聯邦軍的宇宙戰力。包含被調撥給隆多・貝爾隊的1號艦「拉・凱拉姆號」，到U.C.0153的穆巴拉克艦隊旗艦「聖女貞德號」，充份證明本級艦具備極度優越的性能，能夠承擔長期服役的考驗。

MS彈射器
位於艦艏上方的MS彈射器甲板。從設計階段就已考慮到運用MS的效率，因此性能受到肯定。

CLOP

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

克拉普

E.F.S.F.

克拉普級巡洋艦

SPEC

全長	292m
武裝	2連裝MEGA粒子主砲×2／飛彈發射器×6／防空機砲×14
搭載MS	傑鋼
艦長	——

引擎部
兩舷分別配備了引擎區塊，艦體中央也搭載了推進器。引擎區塊下方配置了散熱翼板，可供引擎在航行時排熱控溫。

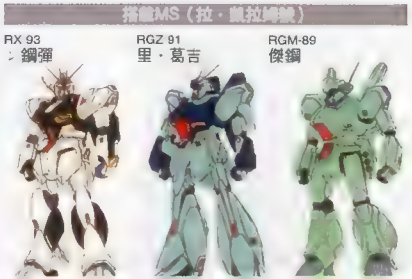
艦橋
除了頂部天線改為1根之外，艦橋造型和凱拉姆級幾乎一模一樣，而且也同樣設置有戰鬥艦橋。

散熱翼板
引擎區塊的推進器減為2具，不過在下方配置散熱翼板的設計沒有改變。

綜合性能優越的主力艦艇

和凱拉姆級在同一時期就役的克拉普級巡洋艦，是地球聯邦軍用來取代沙拉米斯級的主力艦艇。設計思維和凱拉姆級相同的克拉普級，就像是直接把凱拉姆級縮小簡化而成的巡洋艦。由於整體的性能極為均衡，因此成為聯邦軍宇宙艦隊的主力。隆多・貝爾隊配備有同名艦「克拉普號」等4艘同型艦（其他3艘為拉・柴塔號、拉・札伊姆號、拉・基耶姆號）。克拉普級同樣有著很長的服役年限，持續投入於地球圈的戰亂中。

搭載MS（拉・凱拉姆級）



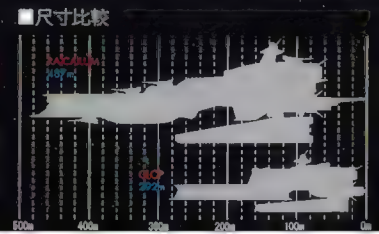
關連檔案

隆多・貝爾 10-07
布萊特・諾亞 CCA-03

FILE PREVIEW

為了維護宇宙殖民地的治安和遏止恐怖活動而成立的地球聯邦軍外圍組織。

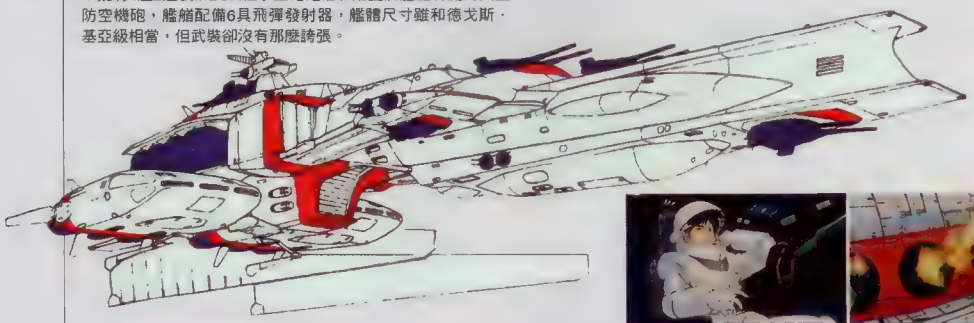
■尺寸比較



■塗裝配色

武裝　以MS運用機能為基礎所附加的高度砲戰與雷擊戰能力

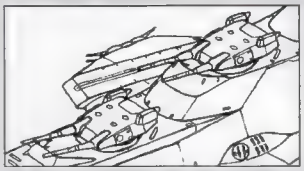
▼擁有4座2連裝MEGA粒子主砲砲塔和配置於艦體各處的大量防空機砲，艦艏配備6具飛彈發射器，艦體尺寸雖和德戈斯・基亞級相當，但武裝卻沒有那麼誇張。



防空機砲通常由控制中心負責操作，一旦系統在作戰中發生故障，也可由砲手進入砲座直接操作射擊。

在一年戰爭這個軍事科技的重要轉捩點上，地球聯邦軍的宇宙艦艇暴露出了最大缺失，也就是並未具備MS的運用能力。當然，畢竟聯邦軍在當時並沒有這樣的概念，所以這也是無可厚非的。但是，聯邦軍在受到公國軍MS的震撼教育後，卻還是遲遲沒有積極應對，一直要等到凱拉姆級和克拉普級陸續竣工，才真正讓主力艦艇具備了完善的MS運用機能（雖然聯邦軍在此之前已經開發了飛馬級強襲登陸艦，但是在艦隊中依然只是少數）。這兩級艦艇在設計之初，就以MS運用為前提，擔任MS母艦並不成問題，此外也同時承襲了聯邦軍一向所重視的對艦砲戰火力，可說是兩者兼備的艦艇設計。至此，聯邦軍終於跳脫了昔日崇尚的大艦巨砲主義，在MS運用能力之上追加砲戰與雷擊戰的功能，讓這兩級艦艇得以順利承接主力艦艇的寶座。雖然在性能方面不算是多麼突出，但整體設計依然相當均衡，這才是主力艦艇所需要的資質。

■凱拉姆級的主砲



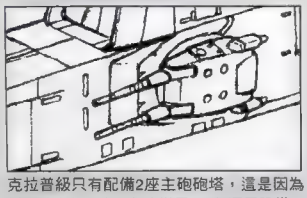
2連裝MEGA粒子主砲的砲塔大都配置在艦艏，雖然火砲數量不多，但是火力相當強大。

■凱拉姆級的防空機砲

防空機砲多達了22門，這是考量到MS的運用戰術，所以積極加強對空防禦性能的結果。

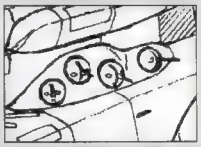
▲凱拉姆級和克拉普級採用的是近乎同一型的MEGA粒子砲砲塔。

■克拉普級的主砲

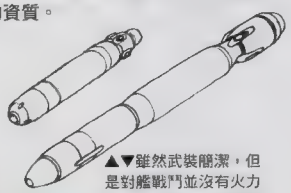


克拉普級只有配備2座主砲砲塔，這是因為艦體的大部分空間都安裝了MS的運用設備。

■克拉普級的防空機砲



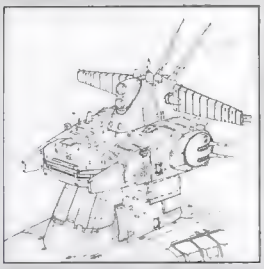
克拉普級的防空機砲基本上是採用單門砲座的設計。



▲▼雖然武裝簡潔，但是對艦戰鬥並沒有火力不足的疑慮。上圖是這兩級艦所使用的飛彈。

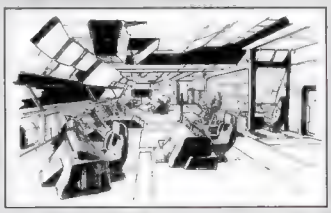
艦橋　採用能夠防備MS襲擊的戰鬥艦橋

■凱拉姆級的艦橋外觀



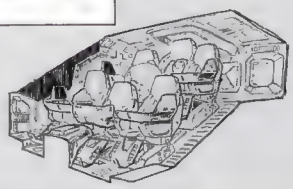
艦橋側面設有可通往艦外的氣閘和MS用固定鉤，氣閘並可通往一般艦橋，讓MS駕駛員方便進出。

■凱拉姆級的一般艦橋



各個艦橋要員都有獨立的座席和操作面版，艦長座席則備有電梯，可以直通戰鬥艦橋。在艦橋的後方並配置有大型螢幕。

■凱拉姆級的戰鬥艦橋



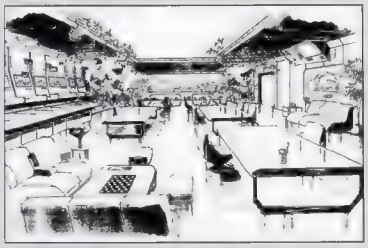
和一般艦橋相比，空間可說相當狹窄，中央有球形的全方位顯示螢幕。

包含阿卡馬級的收納式艦橋、沙達蘭級的欺敵艦橋、以及飛馬級7號艦亞爾比翁號所配備的空氣隔離系統，這些設計的主要目的，都是為了保護艦橋，減低管制中樞在作戰中遭到直接命中的機率。這樣的理念集合在凱拉姆級和克拉普級上，就發展出了新一代的戰鬥艦橋。這兩級的戰鬥艦橋都兼具有逃生艙機能，可以有效提升官兵的生存機率，也是為了對應MS攻擊而採用的特殊機構。

在艦長座席旁邊設有戰鬥艦橋的出入口，艦橋要員們在交戰之前，會先進入戰鬥艦橋內進行備戰。

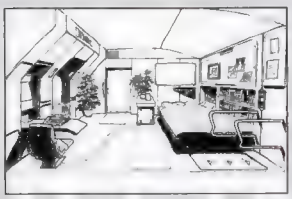
內部設施　省略不必要浪費的戰鬥艦內部設施

■軍官餐廳



上圖是凱拉姆級內部設置的餐廳，設有提供飲料和簡餐的餐台，還有播放風景的大型螢幕，藉此維繫乘組員的心理健康。

由於凱拉姆級和克拉普級都沒有另外設置重力區，所以並不是很適合長期航行任務，不過，艦內還是備有餐廳與個人艙房等最低限度的生活設施。像這樣專注於追求軍艦性能、寧可放棄多餘機能的設計，的確很符合地球聯邦軍的一貫風格。戰鬥用艦艇的洗鍊與結晶，全都活生生地反映在這兩級艦的內部配置設施上。



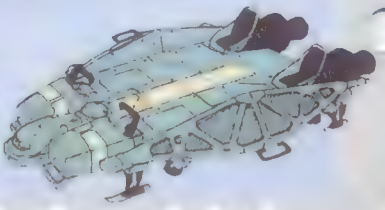
■軍官艙房

左圖是阿姆羅・列上尉個人使用的軍官艙房。在就寢時身體可以固定在床鋪上，右方的艙門可以通往淋浴間。

■MORE INFO!

MS搬運機・飛行基座

飛行基座是地球聯邦軍在U.C.0090年代初期所採用的輔助飛行系統（SFS），是以格里普斯戰役期間的大氣層內專用SFS為基礎，重新設計改良而成的宇宙用式樣，上下可搭載2架MS，並且還可加裝長距離運輸時專用的推進器，在抵達戰場之後，MS則可以將飛行基座的機身當成質量彈頭來攻擊敵人。



▶前方設有獨立的駕駛艙，因此有時也被拿來當作小型的聯絡艇。

RA-CATALOG

ZMT-S33S 戈特拉旦

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

GOTTRLATAN

在戰場上綻放的血之花
桑斯卡爾軍的破壞天使

桑斯卡爾帝國軍的超級精神感應研究所推動開發的試作型MS，以搭配使用光束加農砲為前提而進行設計。ZMT-S33S戈特拉旦不僅具備泛用型MS的高度近身肉搏戰性能，另外還可加裝光束加農砲套件來取得長距離砲戰能力，曾經投入天使之環攻防戰中，對神聖軍事同盟的MS部隊造成了極大的損失。本機在卡帝吉娜・路斯的駕駛下，發揮出暴戾的本色，如同一朵染血的花朵一般，綻放在無情的戰場上。

機體構造

ZMT-S33S戈特拉旦的機體設計是以運動性為優先考量，因此全身一共配備了17具姿勢控制噴嘴，裝甲材質則是採用高性能鈦合金新型陶瓷複合材料，而且搭載有足以驅動光束加農砲套件的高出力發電機，使得本機得以躋身高性能MS之林。

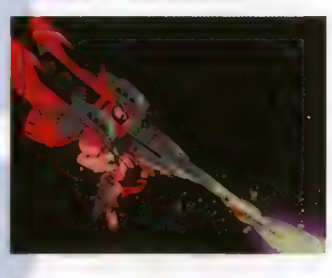
ZMT-S33S

手臂

ZMT-S33S戈特拉旦的手臂部位內藏光束旋棍，顯示出本機追求肉搏戰性能的基本理念。使用外掛套件來提升砲擊戰的性能，固定武裝則可以迅速投入肉搏戰——無論哪一種戰鬥距離都足以涵蓋，因此能夠發揮出最強的戰鬥力。

光束加農砲套件

本機可以另外搭配光束加農砲套件，藉此得到超長距離的砲擊戰能力。光束加農砲套件是一款同時具備攻擊力和推進力的複合裝備，因為是專為ZMT-S33S戈特拉旦所設計的，所以能夠在不損及本機的肉搏戰性能的前提下，發動長距離射擊。



頭頂高	15.9m
本體重量	11.1t（全配備重量24.9t）
發電機出力	6,170kW
推進器推力	102,350kg
裝甲材質	高性能鈦合金新型陶瓷複合材料
武裝	頭部光束刀／光束旋棍×2／光束盾牌×2／光束加農砲套件（MEGA光束加農砲、內藏6連裝小型飛彈莢艙×2）／光束來福槍 光束軍刀×2
搭乘者	卡蒂吉娜・路斯

Illustration by Atsushi Shigeta／Color&Special effect by Yuki

ZMT-S33S

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

戈特拉旦

GOTTRLATAN

SPEC

全高	——（頭頂高15.9m）
重量	11.1t（全配備重量24.9t）
武裝	光束旋棍×2／光束加農砲套件／光束來福槍 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

肩部
ZMT-S33S戈特拉旦的肩部刻意設計成朝兩旁延伸，末端設有3具推進器，側面的推力可以達到10,270kg，前後噴嘴則各有7,770kg的推力。

頭部
和其他的桑斯卡爾帝國軍製MS一樣，採用對稱式的雙眼偵測器，而且以曲線為基礎，設計成球形的結構。

加裝外掛套件即可進行長距離射擊的泛用型MS

利用長距離射擊來為步兵提供火力的支援，這是自古以來砲兵的專屬任務，在MS運用上也是一樣，歷史上曾出現過許多款配備加農砲或狙擊用來福槍等長距離射擊武器的機種。可是，搭載大火力、長射程的武裝，這其實和泛用性MS的概念背道而馳。為了解決這道矛盾的難題，桑斯卡爾帝國朝著許多不同的方向摸索實驗，最後完成的成果就是ZMT-S33S戈特拉旦。本機將長距離射擊武器改為外掛式套件，因此，在不損及原有的泛用性的前提之下，取得了足以和戰艦匹敵的超強火力。

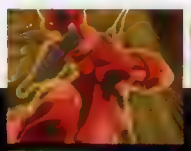
桑斯卡爾帝國軍還有另外一款運用概念和ZMT-S33S戈特拉旦極為類似的MS機種ZMT-S29桑涅克，不過，ZMT-S29桑涅克是專為超長距離射擊戰而開發的MS，至於ZMT-S33S戈特拉旦則是採用另一種手法，在泛用型MS上追加長程射擊戰功能。換言之，本機在設計之初，秉持著「先做好MS的本分」的理念，然後再設計一款本機能夠使用的外掛裝備，藉以加強射擊戰能力。

Rear

背部
ZMT-S33S戈特拉旦的背部因為要加掛光束加農砲套件，所以背後的推進器只有裝設在後裙部位的1具而已。

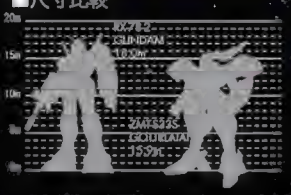
Front

腳部
腰部廢除了防護裝甲，腳脛細長，帶給人一種類似女性的形象。實際上腳脛內側總計裝有6具推進器，並達到了總推力的4成左右。

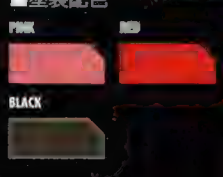


桑斯卡爾帝國軍最末期所開發的MS，在天使之環攻防戰中首度投入了試作機，和伯勞鳥小隊以及神聖軍事同盟所屬的MS進行交戰。

■尺寸比較



■塗裝配色



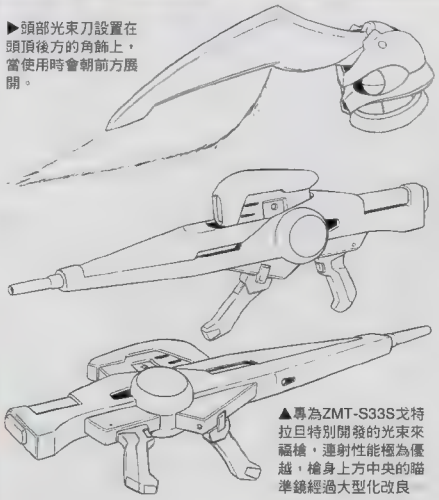
關連檔案

卡蒂吉娜・露斯	V-25
ZMT-S29桑涅克	V-27
桑斯卡爾帝國	03-07
天使之環的決戰	07-13
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
天使之環的戰鬥	07-19

FILE PREVIEW

烏索・艾實所心儀的女性，可是卻以桑斯卡爾帝國駕駛員的身份出現在他面前。

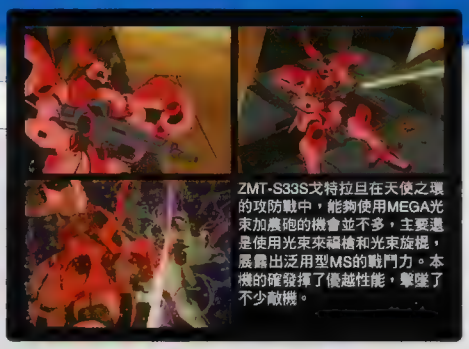
武裝　重視肉搏戰性能的ZMT-S33S戈特拉旦的本質



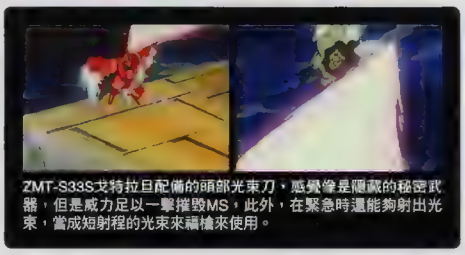
▶頭部光束刀設置在頭頂後方的角飾上，當使用時會朝前方展開。

▲專為ZMT-S33S戈特拉旦特別開發的光束來福槍，連射性能極為優越，槍身上方中央的瞄準鏡經過大型化改良

雖然ZMT-S33S戈特拉旦能夠外掛MEGA光束加農砲，但是論其基本設計，仍舊是一款以肉搏戰見長的泛用型MS，因此立足點和AZMT-S29桑涅克並不一樣，是決定了本機性能取向的設計概念。撇開光束加農砲套件不談，本機所配備的武裝大都是重視格鬥戰用途的武器，唯一的射擊戰武器只有光束來福槍而已。相反的，格鬥戰武器則包含了光束軍刀、光束旋棍、和頭部光束刀等，種類可說相當充實。從這些武器，就可以明顯看出具備高機動性的ZMT-S33S戈特拉旦的作戰運用方式。在桑斯卡爾帝國軍後期所開發的MS之中，類似本機這種回歸基本面的簡單概念，反而是少數的異端。開發ZMT-S33S戈特拉旦的超級精神感應研究所，除了開發過ZMT-S29桑涅克之外，也開發過ZMT-S28S堅高索和ZMT-S34S里格・康提歐，相較之下，本機的單純武裝反而顯得相當特異了。



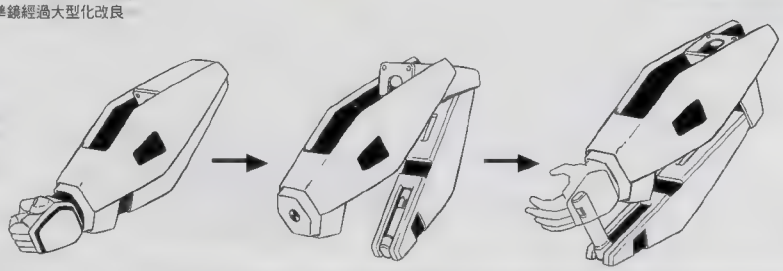
ZMT-S33S戈特拉旦在天使之環的攻防戰中，能夠使用MEGA光束加農砲的機會並不多，主要還是使用光束來福槍和光束旋棍，展露出泛用型MS的戰鬥力。本機的確發揮了優越性能，擊墜了不少敵機。

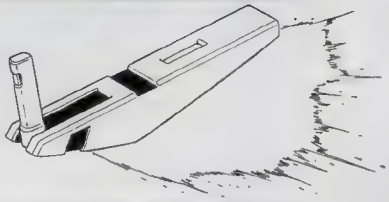


ZMT-S33S戈特拉旦配備的頭部光束刀，感覺像是隱藏的秘密武器，但是威力足以一擊摧毀MS，此外，在緊急時還能夠射出光束，當成短射程的光束來福槍來使用。

■光束旋棍的展開機構 開閉機構

ZMT-S33S戈特拉旦的光束旋棍內藏在前臂的下方，不使用時就像是手臂的一部份使用時，位於手肘部位的轉軸會展開來，將光束旋棍向前推到手臂之外，然後升起握把，就能用機械手掌握持使用了。



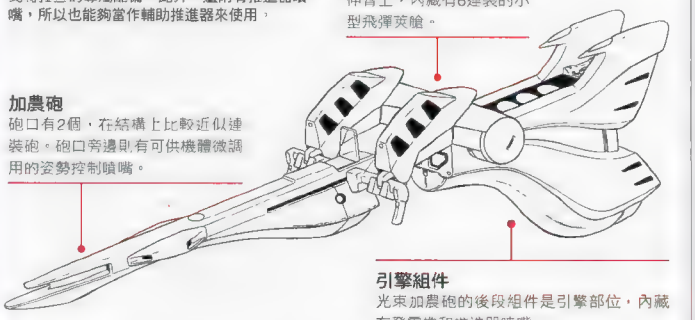


▲光束旋棍下方的凹槽是光束盾牌的光束產生器，因此除了可以當作光束旋棍外，也能當作盾牌來使用。

特殊裝備　在泛用型MS之上追加的附加選擇配備——光束加農砲套件

■光束加農砲套件

這款光束加農砲套件內含MEGA光束加農砲、發電機、小型飛彈莢艙等結構，是ZMT-S33S戈特拉旦的專屬配備。此外，還附有推進器噴嘴，所以也能夠當作輔助推進器來使用。



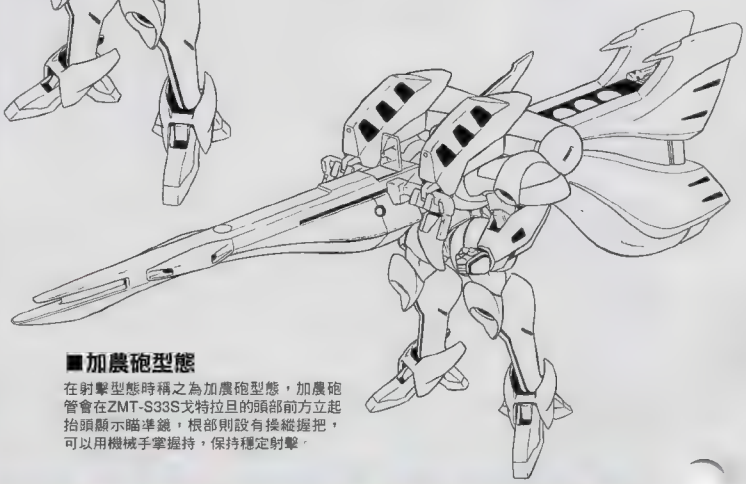
飛彈發射器
在連結部位的左右兩側延伸臂上，內藏有6連裝的小型飛彈莢艙。

加農砲
砲口有2個，在結構上比較近似連裝砲。砲口旁邊則有可供機體微調用的姿勢控制噴嘴。

引擎組件
光束加農砲的後段組件是引擎部位，內藏有發電機和推進器噴嘴。

■加農砲／收納時

當ZMT-S33S戈特拉旦加裝了加農砲套件，在不使用MEGA光束加農砲時，加農砲管會折疊到背後，如此一來就不會干涉到機體的活動了。



■加農砲型態

在射擊型態時稱之為加農砲型態，加農砲管會在ZMT-S33S戈特拉旦的頭部前方立起抬頭顯示瞄準鏡，根部則設有操縱握把，可以用機械手掌握持，保持穩定射擊。

MS的本質是泛用性武器，在這樣的概念下，任何MS的性能只要經過極度的特化，就得要付出代價，喪失原本的泛用性。這可以說是自從MS被開發出來之後，一直困擾著設計者的一道難題。對ZMT-S33S戈特拉旦的開發技師群來說，解決這道難題的方法是避免把本機設計成砲擊戰專用式樣MS，然後用外掛模組的方式附加上光束加農砲套件。ZMT-S33S戈特拉旦的MEGA光束加農砲屬於可以拆卸的套件，藉此防止MS的基本性能走向偏鋒。當機體進入戰鬥宙域之後，只要把光束加農砲套件切離，就能像一般MS那樣，進行MS的格鬥戰，這一來也就可以忠實呈現出ZMT-S33S戈特拉旦當初設計理念的原貌。

另外，這門MEGA光束加農砲具備足以一擊摧毀戰艦的高度火力。能夠把威力這麼強大的武裝設計成外掛配備，這是只有成功將高出力發電機小型化的U.C.0150年代才得以實現的高度科技。

■加農砲發射流程

將原本保持折疊狀態的連結臂抬起，展開加農砲管，同時操縱握把滑動到射擊位置，當加農砲移到機體正面時，連結臂就會鎖定固定，進入發射準備狀態。加農砲的能源平常都是由自備的發電機來提供，另外加農砲也可以搭配頭部光束刀一同發射。

©SOTSU SUNRISE

ZM-S22S

里格・夏寇／近衛師用里格・夏寇

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

RIG-SHOKEW／RIG-SHOKEW for I.G.

SPEC

全高	——（頭頂高15.9m）
重量	8.2t（全配備重量18.5t）
武裝	光束射線發射器×3／光束來福槍／光束扇×2 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

SPEC

全高	——（頭頂高15.9m）
重量	8.2t（全配備重量——）
武裝	光束來福槍／金屬鞭／專用大型盾牌（內藏光束盾牌產生器）等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
頭部形狀與基礎機體ZMT-S12G夏寇並沒有太大的不同，但頭上的角狀零件改裝成光束射線發射器。近衛師專用機體更在額頭的零件加裝了感應器。

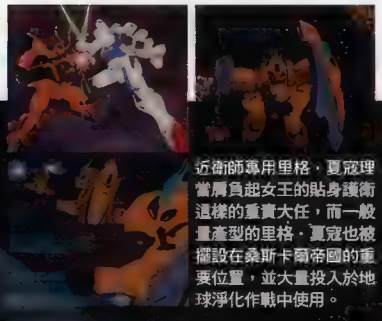
金屬鞭
近衛師專用的ZM-S22S里格・夏寇的右肩部裝置了格鬥武器金屬鞭，將基礎機原有的胃部光束槍移除。另一方面，量產機則是在此處設置了輔助推進器。

專用大型盾牌
因為是專門擔任女王護衛任務的機體，因此特別配備了大型盾牌。這面大型盾牌直接裝設在機體的左肩上，並不會影響腕部的動作。

腳部
ZM-S22S里格・夏寇量產機與近衛師專用機具有完全相同的腳部構造。足背裝甲上的狹縫是光束射線發射器，光束軍刀收納在大腿的根部。

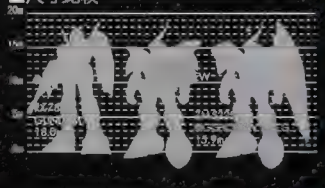
負責保衛瑪莉亞女王的桑斯卡爾帝國軍的「盾牌」

桑斯卡爾帝國，是一個受到「以瑪莉亞・匹亞・阿莫尼亞女王為尊」這樣的理念支配而建立的國家。因此，桑斯卡爾帝國軍的士兵們，都抱著隨時可為女王犧牲性命的精神在奮勇戰鬥。其中最為人們稱道的例子，就是直屬於女王麾下的近衛師（Imperial Guards Division）。被視為菁英份子的這支部隊，同時也被帝國軍賜與了有著「ZM-S22S近衛師用里格・夏寇」之稱的專用MS。另一方面，桑斯卡爾帝國軍也開發出以泛用性能為主的ZM-S22S里格・夏寇。這兩種機型都是以ZMT-S12G夏寇的測試數據為基礎所開發出來的機體，在機體特色鮮明的眾多桑斯卡爾帝國軍製MS當中，ZM-S22S里格・夏寇算得上是一台比較中規中矩、四平八穩的機體。然而所謂的「沒有特色」，換句話說也就等於是「沒有缺點」。因此ZM-S22S里格・夏寇被使用於以保衛女王為主的各式各樣的用途。

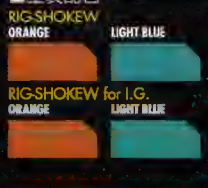


近衛師專用里格・夏寇理當肩負起女王的貼身護衛這樣的重責大任，而一般量產型的里格・夏寇也被擺設在桑斯卡爾帝國的重要位置，並大量投入於地球淨化作戰中使用。

■尺寸比較



■塗裝配色



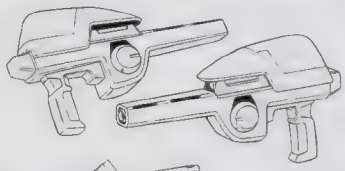
關連檔案

ZMT-S12G夏寇	V-10
基斯哈爾與卡蒂加&其他	V-21
卡蒂吉娜・路斯	V-25
潛入桑斯卡爾	07-06
天鵝之環宙域	07-11
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07

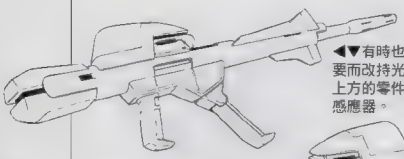
FILE PREVIEW

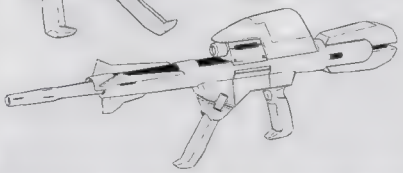
原是一對戀人，由於違到法拉・葛利芬的欺騙，演變成兵戎相見的不幸局面。

武器　根據機體性能所配置的多樣化兵器群



▶主力武裝是光束手槍。不使用的時候可以收容在腳部的掛載硬點（Hard Point）上。





◀▼有時也會因應戰況的需要而改持光束來福槍。槍身上方的零件是精密瞄準用的感應器。

ZM-S22S里格・夏寇是以標準的泛用型MS為目標所量身打造的機體。本機所配備的光束射線與光束扇，都是相當具有桑斯卡爾帝國軍一貫特色的特殊武裝，本質上希望以攜帶武器為中心而高度地運用其泛用性作為目標。之所以將ZMT-S12G夏寇所採用的肩部光束槍淘汰，主要是因為這款固定武器的內藏式構造過於脆弱，在外力撞擊下很容易受損。藉著靈活運用針對射擊戰與肉搏戰所設計的兩種類型攜帶武器，將優越的基本性能發揮到最大限度，正是ZM-S22S里格・夏寇的設計概念。

另外，近衛師專用機雖然在結構及武裝方面具有相當程度的差異性，不過仍可以看出它的設計概念與ZM-S22S里格・夏寇大致相同。而僅限近衛師使用的武器選項，則可說是專為以防衛任務為主的近衛師所開發的特殊裝備。

由於擁有各式各樣使用起來得心應手的武器選項，高度泛用性正是本機的優點。但在與入侵帝國本土的神聖軍事同盟部隊的戰鬥中，雖然光束手槍等等的攜帶武裝證明了它們的實用性，但宇宙殖民地本身仍遭受到極大的損失。

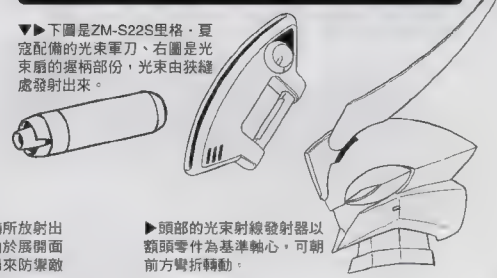
ZM-S22S里格・夏寇配備的光束盾牌也可被用來當作光束旋鏢，而能夠在重力環境下飛行。不過若與使用輪型載具的機體相較之下，機動性較為劣勢，因而在地球淨化作戰中並不活躍。

■光束射線發射器展開狀態

頭部的光束射線發射器在使用時會往前方倒下，足背裝甲上的兩具發射器也會同時射出放電纜線。通常被用來威嚇及限制敵人的行動。

■光束扇使用圖

光束扇這個名稱是源自於此裝備所放射出來的光束形狀有如一個扇形。由於展開面積寬闊，可以像光束盾牌一樣用來防禦敵人的攻擊

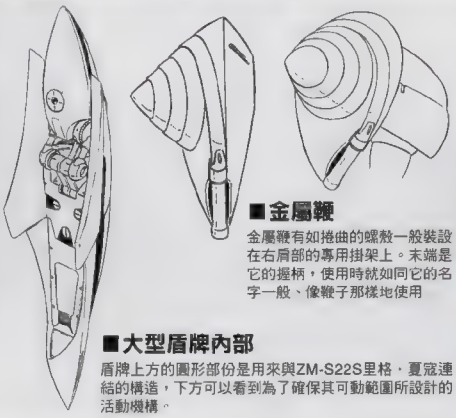


▼▶下圖是ZM-S22S里格・夏寇配備的光束軍刀、右圖是光束扇的握柄部份，光束由狹縫處發射出來。

▶頭部的光束射線發射器以額頭零件為基準軸心，可朝前方彎折轉動。

特殊裝備　為了執行近衛師任務所衍生的各種特殊裝備

將防禦國土與保衛女王視為第一優先任務的近衛師，即使在桑斯卡爾帝國軍中，也是銜命擔任著守備工作的精銳部隊。他們的任務範圍設定為宇宙殖民地周圍或是殖民地內部，因此近衛師專用機均配備了用來對應以上狀況的特殊裝備。這些所謂的特殊裝備就是金屬鞭與大型盾牌。金屬鞭是近身肉搏戰時使用的武器，可用來擒獲敵機，或是以螺旋狀的方式旋轉將光束彈開，是一款進可攻退可守的兩用武器。另外，大型盾牌則是專為ZM-S22S里格・夏寇開發的複合裝備，內部不僅藏有光束槍，前端還可發射出光束盾牌。根據推測，採用這樣的裝備是為了預防敵軍MS爆炸後對周圍造成傷害。這些裝備所表現出來的獨到之處，正是近衛師的特色。

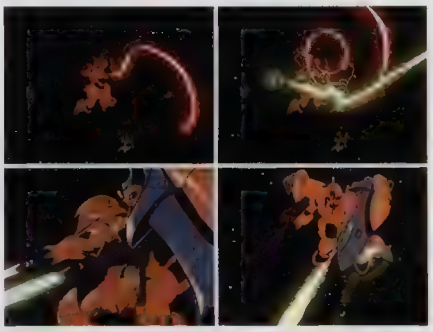


■金屬鞭

金屬鞭有如捲曲的螺殼一般裝設在右肩部的專用掛架上。末端是它的握柄，使用時就如同它的名字一般、像鞭子那樣地使用

■大型盾牌內部

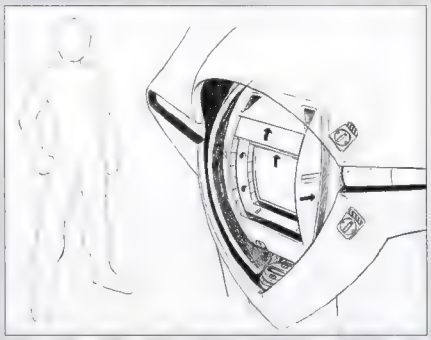
盾牌上方的圓形部份是用來與ZM-S22S里格・夏寇連結的構造，下方可以看到為了確保其可動範圍所設計的活動機構。



在ZM-S22S里格・夏寇的特殊裝備中，有許多是針對防禦方面進行補強的道具，這些全是為了執行近衛師任務所衍生的裝備。

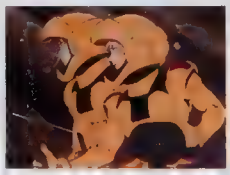
駕駛艙　一般的駕駛艙構造與近衛師的操縱技術

■駕駛艙艙門開啟狀態



艙門開啟時，外部護蓋先朝左右打開，接著是內部的二重艙門向上打開。在艙門左邊設置了開啟用的拉柄。

里格・夏寇的駕駛艙位於機體的胸部中央，與其它可以變形成直昇機的MS有所不同，內部構造就只是一般的球形駕駛艙。而近衛師專用機雖然配備有金屬鞭這類的特殊武器，但很難想像兩種機體的操縱方式會有所差異。近衛師是一支對瑪莉亞女王極度效忠、操縱技術也更高超的精銳部隊，應該可以憑恃自身的技術，得心應手地使用這些特殊裝備。此外據說近衛師的駕駛員們的駕駛習慣與其他友軍有所區別。只有這件事是他們受過高度訓練的證據吧。

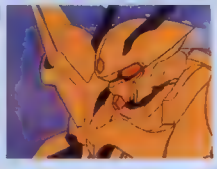


由於ZM-S22S里格・夏寇是16m級的小型MS，如果駕駛艙乘坐兩個成人的話就會感到很狹窄

■ MORE INFO!

夏寇以降的族譜

卑斯帕在ZMT-S12G夏寇的測試中取得了不少有用數據，這些資料之後也被運用在ZM-S22S里格・夏寇的開發上。在這個過程中，實行了將裝甲材質變更為高性能鈦合金新型陶瓷複合材料、改裝為大型推進器背包、發電機出力的強化等各種性能面的提升。並且還以量產機為基礎，進行了近衛師專用機的改造。但是這兩架機體的基礎機ZMT-S12G夏寇，後來遭到神聖軍事同盟的王牌駕駛員烏索・艾賓強奪，而反過來和友軍交戰。然而透過敵方駕駛員的運用，竟然取得了許多更實用的數據，說起來也是非常諷刺的一件事。



被烏索奪取的ZMT-S12G夏寇　最後雖然遭到了破壞，卻留下了珍貴的實戰數據

©SOTSU・SUNRISE

MSZ-006

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

Z鋼彈

A.E.U.G.

變形機構和運用法

Z GUNDAM

從變形機構取得的優勢和新一代的泛用性

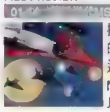
通常一件物品若是能夠運用在很多方面，這樣的特性我們稱之為泛用性。當我們在評價MS的時候，常常會使用到泛用性這個字眼，不過泛用性其實也有很多方面，難以一概而論。舉例來說，我們會把MS稱為泛用型兵器，那是因為MS是採用「人型」的設計，所以具有泛用性，但是相對也難以超越這個既有的限制。所以，當可變型MS（TMS）以及可變型MA（TMA）出現後，打破了「人型」的制約，讓這一類機種取得了超越人型兵器的特殊性能。可變型機種同時兼具有MS和MA的特性，能夠對應多樣化的戰場，就廣義來說，也等於是擴增了泛用性，這就是可變型機種獲得極高評價的最大原因。MSZ-006 Z鋼彈之所以在格里普斯戰役期間被譽為最優秀的MS之一，理由也就在此。

人們大都將目光的焦點集中在TMS所擁有的優勢上，但想當然爾，這樣的機種也存在著不可避免的缺點。具有變形機構的機種，結構變得非常複雜，不易整備，同時零件的耐久力也比較差，動輒需要更換零件，造成運作成本提高。然而，單就MSZ-006 Z鋼彈來說，這些運用層面的缺點，其實都可以容忍及忽略，畢竟本機是亞那海姆電子企業（AE）和幽谷賭上威信所開發的象徵性MS。通常大部分的可變型MS只停留在試作機的階段，很少有機會進入量產，但本機在開發時原本就打算只生產一架，所以性能方面相當優越，取得極高的戰果。因為在設計時就抱著嚴謹的態度，讓本機具備了非比尋常的高度性能。

關連檔案

阿卡馬隊	10-05
吉力馬札羅	03-15
MS的大氣層突入	01-12
第三世代MS	01-14
Z計畫	01-15
卡密兒・維丹	Z-01

FILE PREVIEW



搭載有可變型機構的MS機種，藉著這項獨特能力，讓MS的行動範圍得以大幅擴增

機體構造　被賦予「乘浪者」之名的高科技飛行理論

MSZ-006的MA型態稱之為「乘浪者（Wave Rider）」，這並不是臨時起意隨便命名的，而是代表著MSZ-006在MA型態下具備有高度的飛行能力。本機MA型態的機腹翼面形成倒V字形，在接觸到大氣層時即可產生衝擊波，有效轉化為舉升力。因此，無論是在突破大氣層時、還是在大氣層內飛行時都能發揮升力作用，這種乘著（Ride）衝擊波（Shock Wave）的飛行概念，就這樣被直接拿來命名了。這個設計參考了RX-178鋼彈Mk-Ⅱ所使用過的飛行裝甲，飛行裝甲屬於一種輔助飛行系統（SFS），可以讓鋼彈Mk-Ⅱ具備突破大氣層的能力。而乘浪者在機腹所配置的結構套件，也被稱為飛行裝甲，可見兩者的確有所關連。

另外有人也將採用了這款飛行系統的MS稱之為「VmsAWrs（Variable Mobile-s.u.i.t. And Wave-rider system＝法莫斯）」，這種優異的變形機構和飛行能力，確實是開發技師們的驕傲。

SPEC

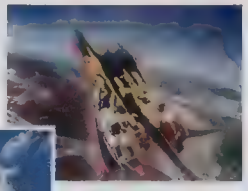
全長	24.32m
全寬	18.61m
最高速度	1.5馬赫（大氣層內）

主推進器
變形狀態下，腿部推進器變成了主推進器。由於噴嘴固定朝後，所以推力方向無法大幅改變，失去了AMBAC（姿勢控制系統）的機能。

穩定翼
相當於飛機的垂直尾翼的部位稱為長尾穩定器（Long Tail Stabilizer），主要功能是在變形之後維持機體的平衡穩定。

飛行裝甲
MSZ-006 Z鋼彈得以飛行全靠這個飛行裝甲，側面的可變翼在大氣層內飛行時，具有輔助用副翼的功能。

和RX-178鋼彈Mk-Ⅱ所採用的飛行裝甲一樣，在突入大氣層時，機體仍能保有某種程度的機動性。



低空的飛行性能也相當優異，在達卡市的攻防戰中，曾在市區上空和敵方TMS展開激烈的空戰。

駕駛艙
MS型態時位於腹部的駕駛艙在變形之後會移到機首部位，下方則是隱藏在盾牌內，達到保護駕駛艙的功能。

光束砲
MSZ-006 Z鋼彈變形時腰部裝甲會迴轉到機首方向，原本為收納狀態的光束軍刀這時則會變成光束砲。

在地球上飛行時具備極佳的機動性，第1次新吉翁戰爭中，曾在鋼彈部隊擔任游擊任務，有著非常活躍的表現。

變形機構　完成複雜變形機構的兩大要素

MSZ-006 Z鋼彈能夠實現變形的夢想，主要是奠基於RX-178鋼彈MK-Ⅱ的可動骨架科技、以及克瓦特羅・巴吉納所帶來的新材質鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）這幾項要素。變形所需的機構，會讓機體內部的構造複雜化，導致重量大增，這對MS來說是極為致命的缺陷，解決之道就是上述的兩點，可動骨架構築起有效率的變形機構，而鋼彈尼姆合金γ則是讓機身大幅輕量化，使得MSZ-006 Z鋼彈能夠在短短0.5秒內完成變形作業。

說句題外話，在第1次新吉翁戰爭中，MSZ-006 Z鋼彈曾因為頭部受損而臨時換上MS-06薩克Ⅱ的頭部（俗稱Z薩克）來替代，當然，這麼一來導致變形機構無法作用，而且感應器也無法發揮最大效能，只能算是權宜之計。

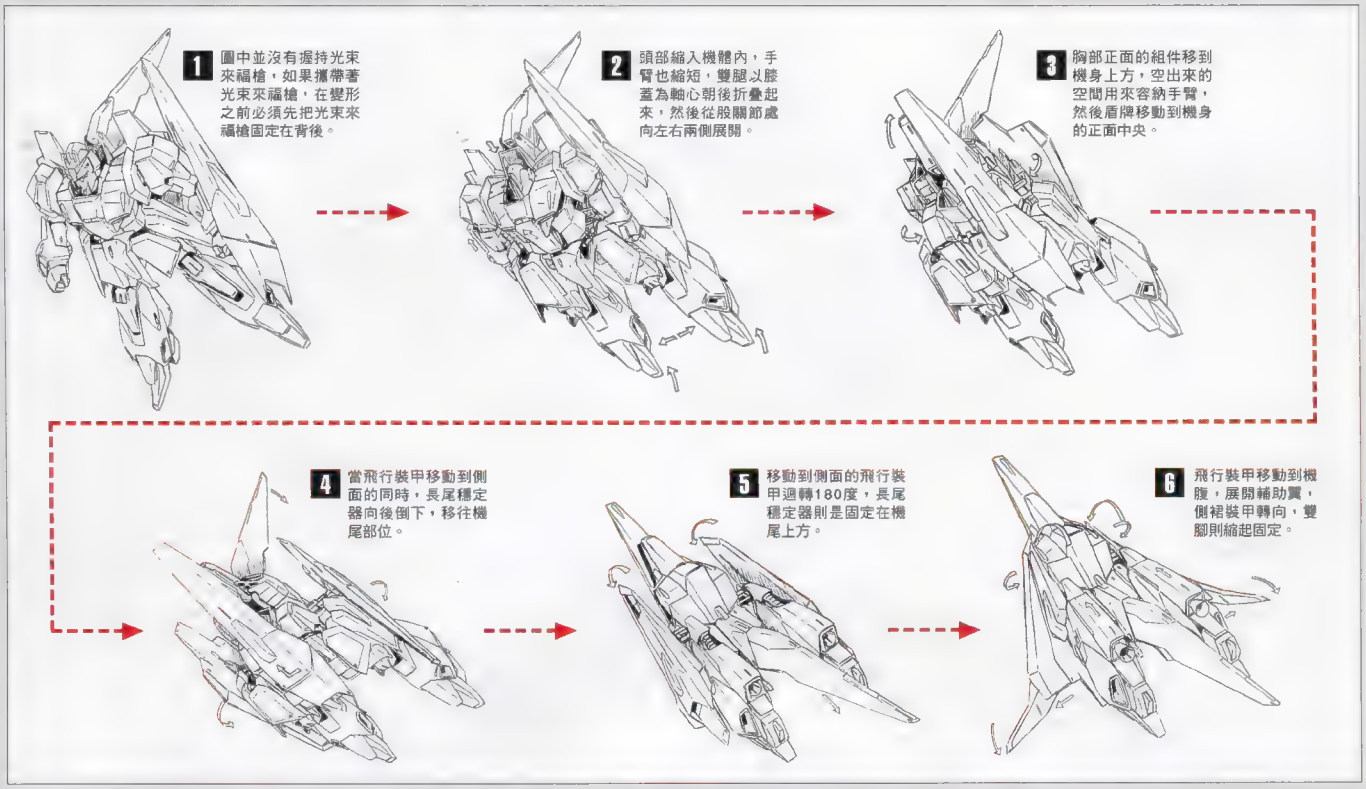
■盾牌的變形

MSZ-006 Z鋼彈的盾牌是飛行輔助單元（FSU＝Flying Sub Unit），在變形之後會成為機腹的一部份，所以盾牌本身就具有變形能力

和同時期的TMS或TMA相比，MSZ-006 Z鋼彈的變形機構可說是非常複雜，但是變形所需的時間卻很短暫。

乘浪者可以高速飛行戰鬥，抵達戰場後則可以變換為MS型態，進行肉搏戰。變形機構讓MSZ-006 Z鋼彈能夠適應各種戰況需要。

■MSZ-006 Z鋼彈——變形程序解說



上圖將MSZ-006 Z鋼彈的變形過程分解為6個變形程序來進行解說，但實際上變形速度極快，想要逐一確認過程並不容易。在同一時期投入實戰的TMA（可變型MA）NRX-044阿西馬，曾發生在變形過程中內部機構遭到敵方擊中的意外，但MSZ-006 Z鋼彈從來沒有遇過在變形時遭到敵方阻擾的情況。由此可以證明本機的變形系統相當精密優越。

運用　可以適用於不同作戰任務的戰術層面機動力

從格里普斯戰役到第1次新吉翁戰爭，總是在第一線上奮勇作戰的阿卡馬隊（和後來的擬阿卡馬隊）所配備的MSZ-006 Z鋼彈，發揮出非常旺盛驚人的戰力，不僅單機即可執行游擊任務，另外也能夠擔任MS部隊的攻擊核心，運用方式相當多變。當然，本機的駕駛員都是優秀人選，不過乘浪者所帶來的戰術機動性等於幫助他們更加如虎添翼，這是毫無疑問的。

◀光束來福槍可以固定在乘浪者的背部，並不會影響變形機構運作

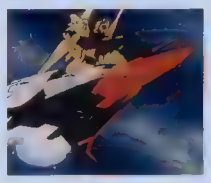
在格里普斯戰役中，卡密兒・維丹發揮出極為強勢的駕駛能力，常常單機進行戰鬥任務。

被稱之為鋼彈部隊的MS小隊，在第1次新吉翁戰爭中轉戰地球各處，成為重要的反抗戰力。

■MORE INFO!

成為輔助飛行系統的乘浪者

乘浪者的優異飛行性能，讓它有時可以變身為MS使用的輔助飛行系統（SFS），而且相當具有效率。這項機能是不是從設計階段之初就已經納入開發計畫之中，我們不得而知，但是在戰場上，乘浪者的確搭載過僚機，進行協同作戰，達到了SFS的預期功能。當然，乘浪者在搭載僚機的情況下機動性會大幅降低，等於減損了機動兵器原有的特質。畢竟MSZ-006 Z鋼彈是以戰鬥為目的設計的TMS，拿來搭載僚機並非主要用途。不過在緊急狀況下能夠當成SFS運用，這也算是另類的性能優勢之一吧。



沒有駕駛員的乘浪者，可以由上方搭載的MS來控制飛行。

© SOTSU SUNRISE

RX-78NT-1

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

亞力克士

E.F.S.F.

在一年戰爭末期，見識到白色基地隊駕駛員阿姆羅・列所締造的驚人戰果，而瞭解新人類潛力的地球聯邦軍，為了能夠更進一步配合阿姆羅的能力，決定加速開發新型MS。利用磁氣覆膜和線性座椅等科技，讓機體的運作速度能夠跟得上新人類非比尋常的反應速度——這架MS被命名為RX-78NT-1亞力克士，號稱是新人類專用的鋼彈。然而，本機在實現原本被賦予的使命之前，就已經成為了吉翁公國軍的「盧比孔作戰」鎖定的襲擊目標。

ALEX

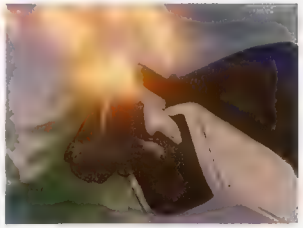
成為公國軍襲擊目標的新人類專用鋼彈

光束軍刀

近距離格鬥戰武裝的光束軍刀配掛載背包上方，可見RX-78NT-1亞力克士在設計上沿襲了RX-78系列機體的配置。這是阿姆羅・列在RX-78-2鋼彈上經過實戰證明、非常優秀且便利的配置，在開發新人類專用機的本機時，也都一併採用。

加特林機砲

RX-78NT-1亞力克士手臂內藏的加特林機砲，是本機代表性的武裝之一。這種追加固定武裝的作法，目的是要填補攜行武器所沒有涵蓋到的火力間隙，藉此補強攻擊火力。在此同時也顯示出機體結構已經有所進化，能夠在機身內部搭載火砲裝備。



NT-1 ALEX

機體構造

RX-78NT-1亞力克士的驅動系統都經過了磁氣覆膜的施工處理，這是從設計階段就已經預定好的工程。因此，機體的反應速度比過往的機種還要快3倍以上。本機在開發時，最主要的著眼點就是要跟上新人類超乎常軌的反應速度，這是本機設計上的優先考量。

頭頂高	——（全高18.0m）
本體重量	40.0t（全配備重量72.5t）
發電機出力	1,420kW
推進器推力	174,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／加特林機砲×2／光束來福槍／專用盾牌
搭乘者	克莉絲緹娜・麥肯錫

Illustration by Kouji Sugiura／Color & Special effect by Shihoko Nakayama

RX-78NT-1

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

亞力克士

E.F.S.F.

ALEX

SPEC

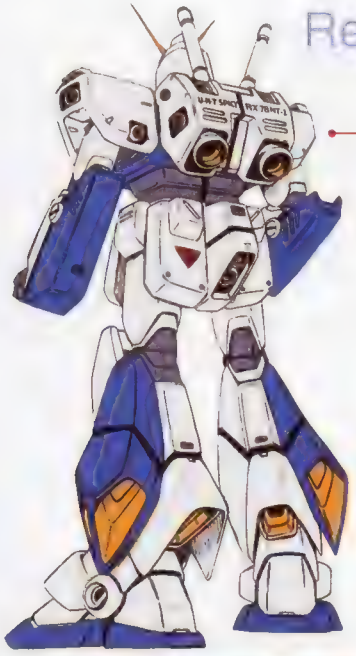
全高	18.0m
重量	40.0t（全配備重量72.5t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／加特林機砲×2／光束來福槍 等
所屬	地球聯邦軍

頭部
採用多用途刀型天線和火神砲的傳統配置，這種基本構造主要沿襲自RX-78-2鋼彈，不過主攝影機和後方監視攝影機都予以大型化。

噴嘴
為了強化機動性，在肩膀裝甲上配置了數具姿勢控制噴嘴，全身各處所配備的姿勢控制噴嘴總計多達19具。

跳脫武器開發既存概念的聯邦軍第一架新人類專用MS

軍用武器基本上是以大量生產為前提，若是撇開有限的戰略武器不談，想要靠著少數精銳武器來扭轉戰局，這種思維從一開始就不合邏輯。然而，MS這種武器的出現，還有被稱之為新人類的特殊份子所發揮出來的駕駛員適應性，不僅顛覆了「寡不敵眾」的既定常識，同時也展現出令人震驚的戰果，於是軍方才想到要開發「新人類專用MS」，配備給極少數的官兵使用。在舊世紀的戰爭中，王牌駕駛員並不能造就出性能優越的武器，而是必須開發出優越的武器給極少數的王牌使用。RX-78NT-1亞力克士也是遵循這樣的流程，由軍方下令研發的新人類專用MS。雖然本機名為新人類專用機，但是RX-78NT-1亞力克士並沒有搭載類似公國軍所開發的那種精神感應系統，而是把設計重點放在如何讓機體能夠正確反應新人類超乎常理的操控技術與機體控制能力。從這方面來看，地球聯邦軍其實對新人類研究還不夠深入，所以才會把目標放在提升MS的機體性能上。關於前者，聯邦軍之後又繼續投入研究，成果就是造就了一批強化人類，至於後者，則影響到之後的主力MS的開發，使得本機成為日後主流機種的始祖。

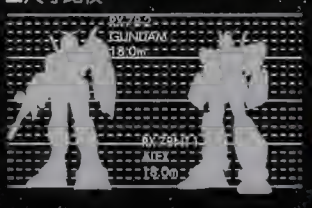


推進背包
為了增強推進器的推力，搭載主噴嘴的推進背包體積也比RX-78-2鋼彈來得更大型化。

腳部
RX-78NT-1亞力克士的腳部內藏有推進器噴嘴和亂油箱。在一年戰爭時期，腳部配備如此大型的推進器的機種相當少見。

在奧古斯塔基地開發的本機，為了進行最後測試，前往SIDE-6的利伯殖民地，可是之後卻遭到公國軍特務部隊的襲擊，造成機體重創。

■尺寸比較

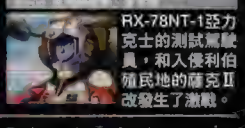


■塗裝配色

關連檔案

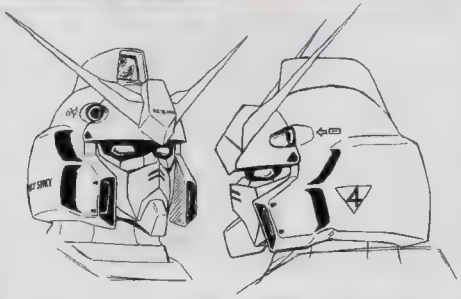
虛比孔作戰	01-31
磁氣覆膜	01-09
RX-78-2鋼彈	FG-03
巴納德・懷茲曼	80-01
克莉絲緹娜・麥肯錫	80-05
亞爾弗列特・伊茲爾哈	80-07

FILE PREVIEW



RX-78NT-1亞力克士的測試駕駛員，和入侵利伯殖民地的薩克II改發生了激戰。

裝備　追求泛用型MS戰鬥力的武裝系統



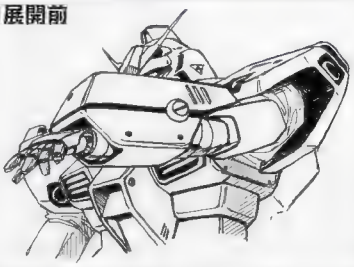
▲RX-78NT-1亞力克士的頭部一共配備了2門60mm火神砲，在砲口兩側貼有維修艙門的標示。另外，頭部側面則有G-4實驗部隊的徽號，註明了本機所屬的測試部隊名稱。

一如前述，RX-78NT-1亞力克士的性能僅止於加強機體對新人類操控的反應力，並沒有超越一般MS的範疇。在一年戰爭後期由吉翁公國軍實用化的精神感應武器，由於地球聯邦軍對新人類的研究起步太晚，認為那是非現實的空想武器，因此根本沒有採取這類配備。

話說回來，假設地球聯邦軍當時已經將精神感應武器實用化，本機是否會採用？這恐怕仍是個未知數。因為地球聯邦軍一直信奉MS的本質是泛用兵器的這種理念，RX-78NT-1亞力克士很明顯是繼承RX-78-2鋼彈的發展概念來進行基本設計。雖然在最後的測試階段中並沒有配備，但本機實際上擁有專用的光束來福槍和盾牌。另外，左右手臂內藏的加特林機砲，則屬於補強火力的武器，由此可見，RX-78NT-1亞力克士的武裝概念是在MS基礎上追求更高的戰鬥力。像這樣不背離泛用型MS的開發正道的聯邦軍體質，會做出這樣的設計，其實並不令人意外。

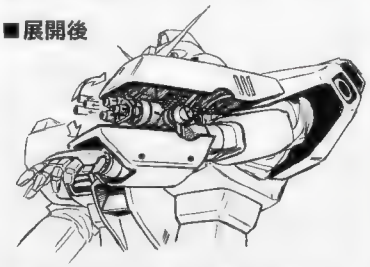
■手臂加特林機砲的展開方式

■展開前

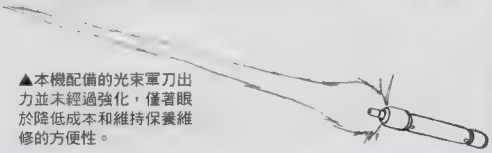


收納時的加特林機砲會隱藏在手臂上方的艙蓋內。能夠將驅動系統和武裝同時收納在手臂內，顯示力場馬達已經成功小型化，因此取得了足夠的收容空間。

■展開後

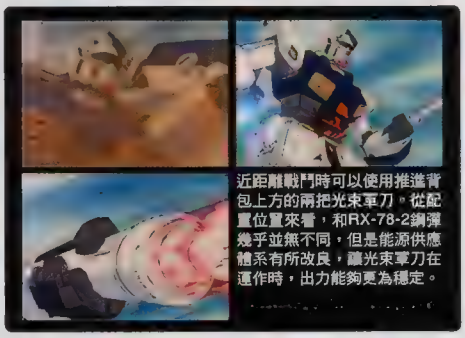


射擊時，RX-78NT-1亞力克士前臂的上方艙蓋開啟，伸出加特林機砲的砲管。加特林機砲的口徑為90mm，和公國軍在戰爭末期採用的MS攜行式機槍是相同的口徑。



▲本機配備的光束軍刀出力並未經過強化，僅著眼於降低成本和維持保養維修的方便性。

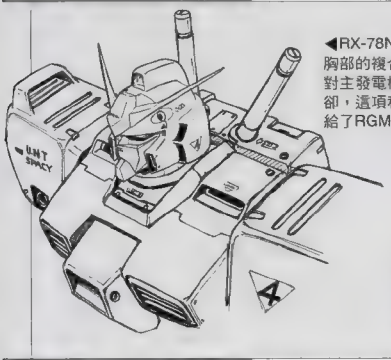
RX-78NT-1亞力克士的加特林機砲屬於輔助武器，同時也是讓敵方無法預料的隱藏武器。在極近距離下，能夠輕易貫穿鈦陶瓷複合材料製造的裝甲，在利伯殖民地的戰鬥中，就是以這款武器擊毀了MS-18E肯普法。



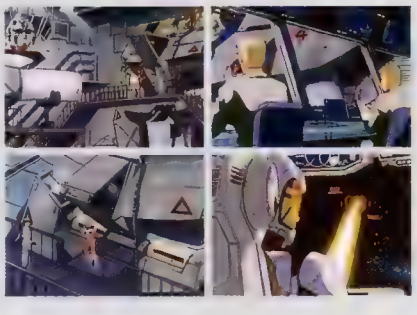
近距離戰鬥時可以使用推進背包上方的兩把光束軍刀。從配置位置來看，和RX-78-2鋼彈幾乎並無不同，但是能源供應體系有所改良，讓光束軍刀在運作時，出力能夠更為穩定。

在擊退獨眼巨人隊之後的戰鬥中，只有使用剩餘500發彈藥的右臂加特林機砲和光束軍刀出擊。

機體特性　從命名上就能一眼看出的機體特性



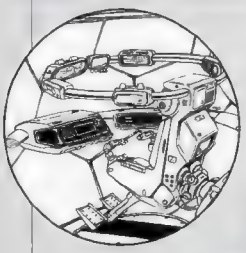
◀RX-78NT-1亞力克士胸部的複合式進氣口可對主發電機進行氣冷冷卻，這項科技後來移轉給了RGM-79系列。

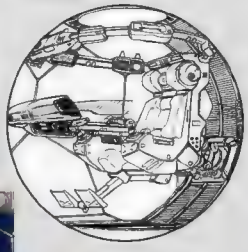


▶本機在利伯殖民地的U.N.醫學中心內建造的聯邦軍設施中進行最後調校，並且由代號「試鞋者」的測試駕駛員負責調整。

本機的暱稱「亞力克士（ALEX）」——源自於RX-78-2鋼彈的「RX」和「Armor Layered Examination＝裝甲積層實驗」兩者的縮寫。這個名稱無法看出和新人類專用機有任何關連，由此可見，RX-78NT-1亞力克士其實是在追求各個層面的性能提升。除了採用積層裝甲外，胸部的進氣口結構也都運用了最新科技。另外，本機在頭部右側、右肩裝甲與推進背包上所標示的「U.N.T.SPACY」標誌，則是「Under Normal Tactics＝非一般戰術」和「Special Assortment Construction Yard＝特別分類建造廠」的縮寫。

駕駛艙　導入最新研發的科技、極為創新的駕駛艙構造





◀▼在上下方均備有環狀儀表板，和後來普及化的線性座椅相比，本機的配置顯然比較雜亂。

駕駛艙兼具有模擬機的功能，所以能夠隨時讀取最新資料，迅速進行調整作業。

RX-78NT-1亞力克士可說是最早導入全方位螢幕和線性座椅的MS，採用這些最新科技，目的無疑是要讓硬體科技水平朝新人類的駕駛技術靠攏。本機廢除了核心區塊系統的駕駛艙設計，在駕駛艙內搭載更高等級的學習型電腦（也稱為NICN系統），盡最大努力保護駕駛員在作戰中生還，並且取回最新擷取的戰鬥數據，以求更進一步提升性能。擔任本機調校測試作業的克莉絲緹娜・麥肯錫中尉曾經表示這架機體「速度快得讓人害怕」，畢竟RX-78NT-1亞力克士是為了對應新人類的操作靈敏度而設計的，對於一般駕駛員來說，當然無法完全發揮出既定的完整性能。事實上，即使是身為「試鞋者」的克莉絲中尉，在面對預定要達到80%反應速度的測試項目中，最多也只能達到30%而已，在操縱方面始終難以得心應手。在一般駕駛員手中，這架MS的確超過了正常人的負荷。

MORE INFO!
原本應該由阿姆羅駕駛的機體

RX-78NT-1亞力克士是特別為駕駛技術已經超越RX-78-2鋼彈性能極限的阿姆羅・列而開發的，簡而言之，就是以阿姆羅為新人類基準來設計的MS，預定調整完成後，將會送往白色基地隊，由他負責駕駛。可是，在逐漸逼近阿・巴瓦・庫攻略戰發起日的U.C.0079.12.25，本機在和獨眼巨人隊的殘存隊員交戰時受到重創，結果RX-78NT-1亞力克士沒能成為阿姆羅・列的專用座機，就在近乎損毀的狀況下迎向了終戰之日。

12月25日的戰鬥中，與巴納德・懷茲曼所駕駛的MS-06FZ薩克Ⅱ改爆發了戰鬥，最終雙雙同歸於盡，右臂和頭部遭到嚴重的破壞。6天之後，阿・巴瓦・庫被攻陷，一年戰爭正式結束。

© SOTSU・SUNRISE

RGM-79

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍
強化型吉姆
E.F.S.F.

POWERED GM

SPEC

全高	18.0m
重量	46.6t（全配備重量64.2t）
武裝	犢牛式機槍／高性能火箭砲／盾牌
所屬	地球聯邦軍

摸索RGM系列的最大極限 性能不均衡的實驗機

在舊世紀，曾經有一系列名為X-Plane的實驗飛行器。其中極具代表性的一架實驗機，就是格魯曼X-29。這架用於探索前掠翼戰鬥機可行性的機種，其實是利用舊式的F-5E虎Ⅱ戰鬥機改造而成，因為單單為了實驗前掠翼的效能，就要另外設計一款新型機種，這種做法太不划算，而且缺乏效率。當然，實驗機之中也不乏全新設計的新型機種，但是使用舊機型加以改造，也未嘗不是開發新科技的折衷方法之一。RGM-79強化型吉姆就是以同樣的手法所推出的實驗用機種。

本機雖說冠上了RGM-79這個型號，但想當然爾和一般型的RGM-79吉姆有著許多不同之處。以RGM-79C吉姆改為基礎改造而成的本機，是為了開發新型MS而特別打造的，並以蒐集運用數據為主要考量。「鋼彈開發計畫」的產物——大型推進背包和避震器，搭載在RGM-79系列上顯得異常突兀。地球聯邦軍想藉由這一款實驗機，測試同系列的MS的出力極限，在測試過程中所取得的數據資料，都要回饋給「鋼彈開發計畫」和戰後聯邦軍的戰力增強計畫，反映出這是一項相當大規模的「實驗」。

頭部
頭部和RGM-79C吉姆改屬於同一構型，搭載2門60mm火神砲，右側頭部另配置有通訊、搜索用天線。

胸部進氣口
RGM-79強化型吉姆胸部的吸排氣口採用了雙層構造的複合進氣口式樣，這是為了讓人型推進背包能夠更有效率的運作而採取的改良措施。

Rear

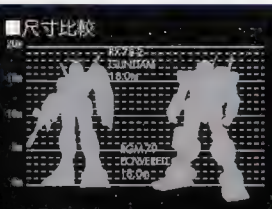
大型推進背包
和RGM-79C吉姆改的推進背包相比，噴嘴數量減少，但是噴嘴的直徑變得更加龐大，背包後方配置有輔助進氣口，應該是用來冷卻的裝置。

腳部追加套件
RGM-79強化型吉姆的腳部配備有特製的避震器，以腳脛為中心在各部位追加多項設備，所以和RGM-79C吉姆改相比，顯得更為厚重。

Front

U.C.0080年代初期和「鋼彈開發計畫」幾乎同時進行中的實驗機。被選作測試地點的澳洲特林頓基地曾配備數架進行實戰測試，但在U.C.0083.10.03發生的基地襲擊事件中，大都遭到摧毀。

■尺寸比較



■塗裝配色

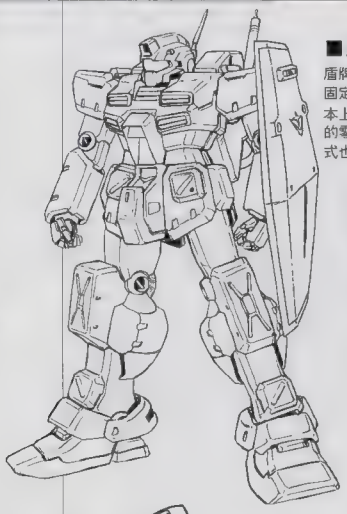
關連檔案

特林頓基地的兵員	83-09
檢驗鋼彈試作2號機	02-01
攜帶武器（火箭砲）	06-03
MS分類法	08-01
RGM-79C吉姆改	83-05

FILE PREVIEW

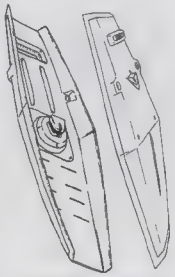
迪克・亞連中尉是特林頓基地中負責駕駛強化型吉姆的測試駕駛員。

裝備　將實戰測試納入視野中的武裝選擇及其實力



■盾牌裝配圖

盾牌平常會固定在左前臂的固定座上，因為手臂組件基本上就是RGM-79C吉姆改的零件，所以配掛盾牌的方式也是一樣

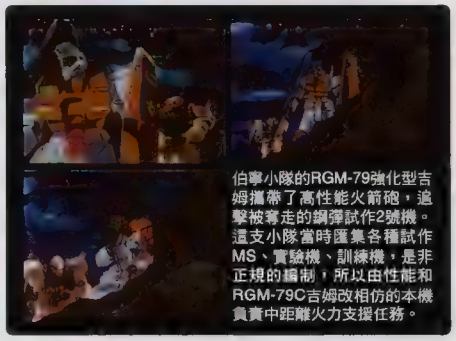


▲本機所配備的方角形盾牌是聯邦軍在戰後繼續沿用的標準型配備之一。

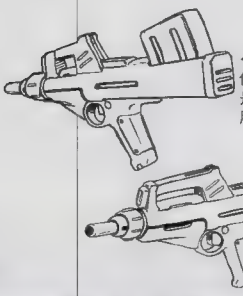
之前曾經提到格魯曼X-29實驗機是利用既有的F-5E戰鬥機改造而成，而且武裝已經完全拆除，將實驗的焦點專注於前掠翼的飛行測試。不過，以本機來說，則是更進一步，將實戰測試也納入考量，訂定了實驗計畫。因此，RGM-79強化型吉姆也必須配備各種對應射擊戰或肉搏戰的武裝。但是話說回來，本機畢竟是以蒐集性能數據為重點，所以採用的武裝並沒有特異之處，基本上是沿用了與RGM-79C吉姆改相同的武器系統。

在特林頓基地實施的模擬戰測試中，本機可說自始至終徹底壓制了3架擔任假想敵的MS-06F-2薩克ⅡF2型，身為實驗機，這是相當令人滿意的結果，性能足以和當時的高階機種相匹敵。當然，原訂計畫並不是要將本機直接量產投入實戰，但是RGM-79強化型吉姆確實發揮出相當完備的MS效能，從這個角度來說，實驗算是成功了。而本機的主要實驗目標，也就是強化出力，會直接影響到戰鬥力的強弱，這點也在測試中得到了證實。

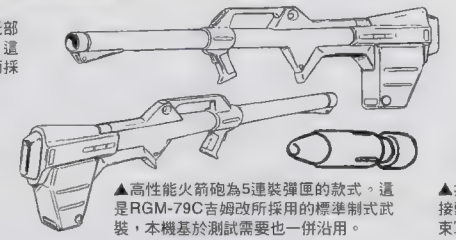
RGM-79強化型吉姆在和假想敵MS-06F-2進行模擬戰時，攜帶裝填著漆彈的犢牛式機槍，這是當時聯邦軍主力MS最普遍的配備。在模擬戰中確認這款武器的運作狀態，本機也取得了令人滿意的數據。



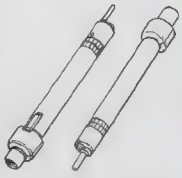
伯寧小隊的RGM-79強化型吉姆攜帶了高性能火箭砲，追擊被奪走的鋼彈試作2號機。這支小隊當時匯集各種試作MS、實驗機、訓練機，是非正規的編制，所以由性能和RGM-79C吉姆改相仿的本機負責中距離火力支援任務。



◀▼彈匣位於槍托部位的犢牛式機槍，這是為了進行測試而採用的配備



▲高性能火箭砲為5連裝彈匣的款式。這是RGM-79C吉姆改所採用的標準制式武裝，本機基於測試需要也一併沿用。



▲推進背包換裝後，雖然固定接頭的設計略有差異，但是光束軍刀本身仍舊是相同款式。

特殊裝備　賦予驚人推力的「鋼彈開發計畫」的副產物

■大型推進背包

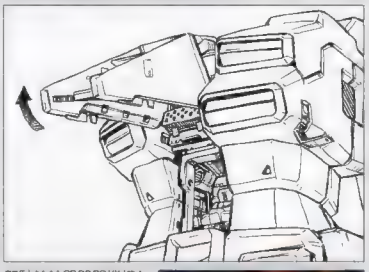
尺寸加大的推進背包從機體後方大幅突出，光束軍刀的收納基座則改成可動式

RGM-79強化型吉姆的主要改良部位包含換裝大型推進背包和腳部增設避震器，這些追加裝備其實是亞那海姆電子企業（AE）進行的「鋼彈開發計畫」所衍生的副產物。這些科技都在本機上進行測試、蒐集數據，以作為RGM系列機種日後改進與研發的基礎資料。經過這樣的大幅度改良之後，本機的推力比RGM-79C吉姆改增強了30%左右，可是，大型推進背包對於以RGM-79C吉姆改為基礎的本機來說是一項非常沈重的裝備，因此實際性能只能發揮出三分之二的程度。當時參加這場模擬戰的恰克・吉斯少尉就曾經抱怨說「那個背包對吉姆來說太重了」，畢竟這些強化裝備原本就只是為了「鋼彈開發計畫」的RX-78系列機種所開發的產品，裝在RGM-79系列上，只能算是代用品。妮娜・帕普頓後來也解釋說「那是使用舊型機來訓練的駕駛員能力不足。」也許她本人並不期待這次的實驗能夠取得什麼有效的數據資料吧？

沿著殖民地的殘骸一股作氣垂直爬升，靠著強大推力迅速拉開尾隨追擊的MS-06F-2之間的距離，雖然推力並沒有到達極限，但是已經充份證明了本機的潛在能力非常強大。

駕駛艙　承襲RGM-79C吉姆改的駕駛艙系統

■駕駛艙艙門的開啟方式



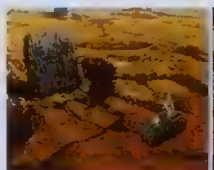
駕駛艙艙門開閉機構如上圖所示，分別有胸部中央區塊向上方開啟，以及從區塊內側的下方艙門開啟這兩種，前者是整備維修時常用的開啟方式。

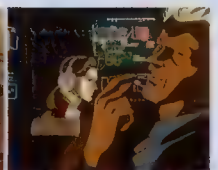
RGM-79強化型吉姆的機體導入了許多當時的最新科技，不過駕駛艙和一般的RGM-79C吉姆改並沒什麼不同。雖然實驗裝備達到了高性能表現，但並不表示操縱系統需要因此跟著修改，換言之，駕駛艙的改良並不在這項實驗的範疇之內。駕駛艙是機體和駕駛員的人機介面，一旦經過變更，需要花費更多心力去重新調整，比起改造機體更為麻煩（一年戰爭時期公國軍的駕駛艙問題就是代表性的例證）。戰後，聯邦軍統合了駕駛艙和操縱系統的規格，並且已經建立了完善且系統化的操縱軟體，所以並沒有必要去更動本機的駕駛艙配備。因此，本機純粹只是用於測試硬體、蒐集數據的實驗機。

■MORE INFO!

強化型吉姆的測試結果

U.C.0083.10.13，也就是鋼彈試作2號機在特林頓基地遭到奪取的當天稍早，本機曾與MS-06F-2進行過模擬戰測試。在這次測試中，由迪克・亞連中尉駕駛的本機，發揮出遠遠勝過3架MS-06F-2的強大性能，把浦木宏等年輕駕駛員們玩弄於股掌之間。因為這次的模擬戰測試並沒有達到推力極限，所以雙方的性能差距實際上應該更大才對。不過，這樣的對戰結果其實也可以看出，有經驗的駕駛員和菜鳥駕駛員存在著根本上的實力差距。





利用特林頓基地附近的殖民地殘骸作為模擬戰場，後方則有指揮車負責監控與蒐集數據。

▶在模擬戰的運作測試中負責蒐集資訊並進行分析的比考克技術上尉。

RGM-79 POWERED MAN

RGM-122

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

加貝林

E.F.S.F.

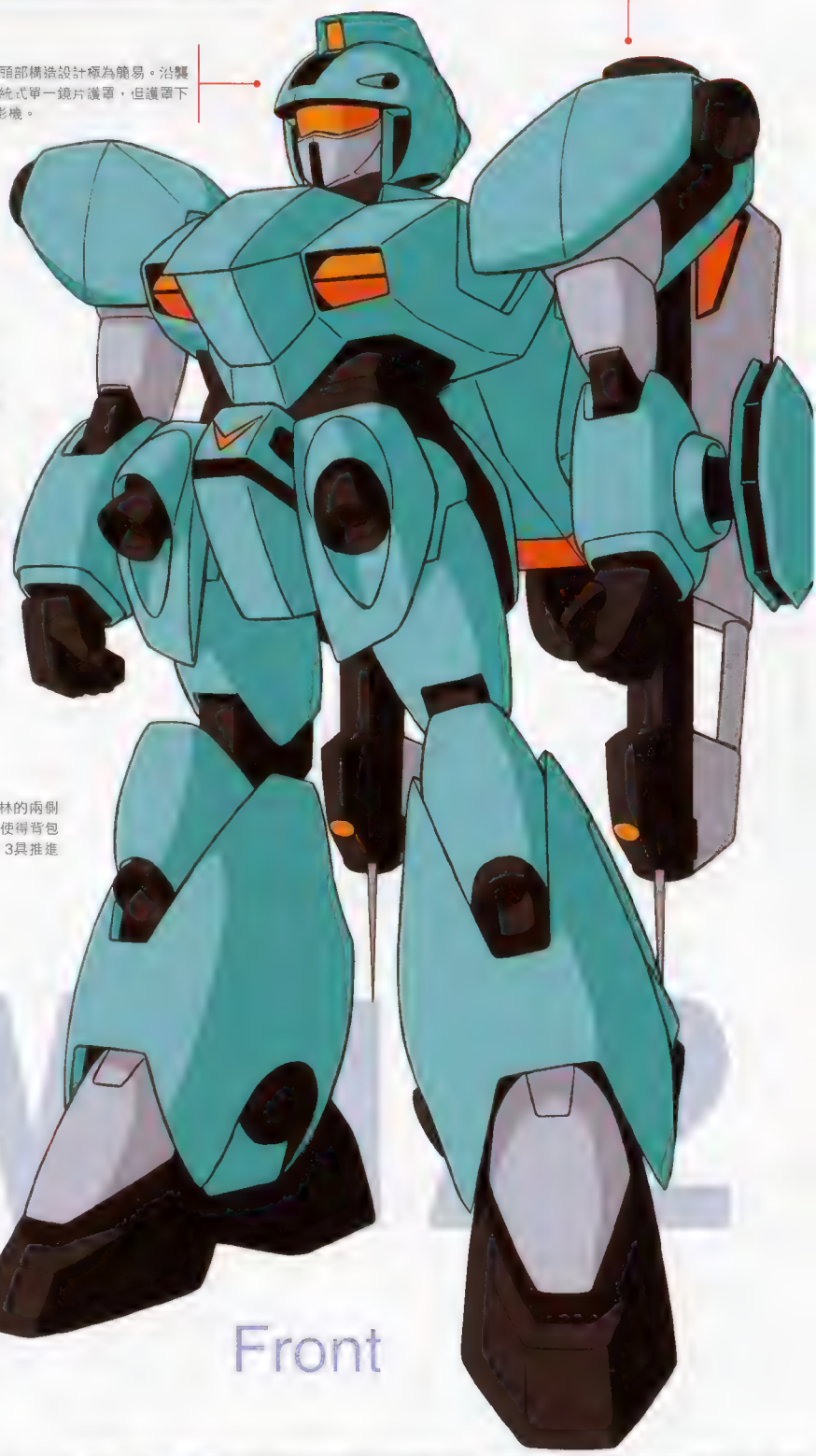
JAVELIN

SPEC

全高	14.5m
重量	8.1t（全配備重量16.5t）
武裝	頭部火神砲×2／突擊長矛×2／專用光束來福槍／光束軍刀×2／光束盾牌
所屬	地球聯邦軍

推進器
包括肩部在內全身有10處配備了小型姿勢控制噴嘴，企圖強化機動性。可說是宇宙用MS的標準配備。

頭部
RGM-122加貝林的頭部構造設計極為簡易。沿襲RGM吉姆系列的傳統式單一鏡片護罩，但護罩下則搭載了對稱式攝影機。



具備彈性武裝系統的汎用MS——遲來的登場與制式化

由於地球聯邦軍這個組織的過度巨大，因而並不容易進行內部的革新，僵化保守的思想頗為牢固。這個問題點在武器開發的分野方面可說是更加突顯，對於導入革新技術的態度上，總是顯得比較消極。其實聯邦軍的MS性能基本上並不算差，但是在技術的導入及運用上，經常比敵對勢力晚了一步，這也是不可否認的事實。RGM-122加貝林這架機體，就是其中的一個例子。

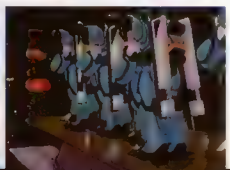
RGM-122加貝林是地球聯邦軍在U.C.0150年代初所制式採用的宇宙用主力MS。本機採用了包括突擊長矛在內的武裝系統作為選擇裝備，同時具備對MS、對艦戰鬥的多用途性能，再加上只需略經改造後，即可對應地面作戰的高度汎用性。不過問題就出在於RGM-122加貝林所面對的桑斯卡爾帝國軍，已經採用了性能更為優異的MS，相對之下本機可說優勢盡失。有一說認為，RGM-122加貝林早在U.C.0122年就已經完成了試作機，即使是當時的最新銳機種，經過30年的技術沿革之後，淪為落伍的舊型機也是理所當然的了。身為聯邦軍主力MS而採用革新技術的本機，結果卻只換來了舊式MS待遇的酷評。

背包
由於RGM-122加貝林的兩側裝備了加貝林套件，使得背包形成縱長式的構造。3具推進器明顯外露。

加貝林套件
與RGM-122加貝林背包相連的外掛式突擊長矛，稱之為加貝林套件，應是本機名稱的由來。

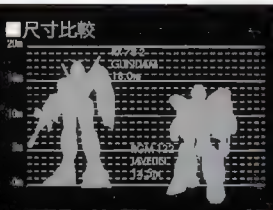
Rear

Front



在U.C.0150年代初，由地球聯邦軍宇宙艦隊與部分地面部隊運用，但與桑斯卡爾帝國軍製MS相比，性能差距可說一目了然。而且由於聯邦軍駕駛員的熟練度偏低，經常無法產生戰果，甚至還反而成為靶子。

■尺寸比較

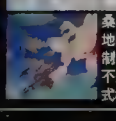


■塗裝配色

關連檔案

RGM-119傑姆斯鋼	V-05
林賀斯隊	10-09
阿仁波普・導導攻防戰	07-05
地球淨化作戰	07-08

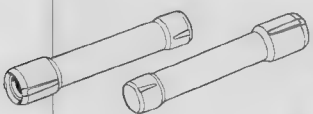
FILE PREVIEW



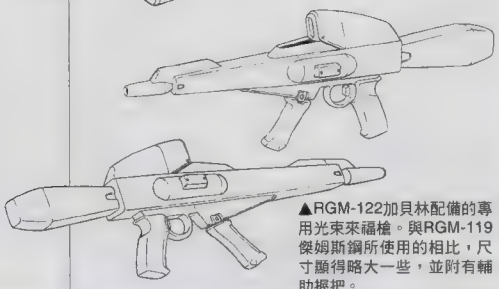
桑斯卡爾戰爭時，地球聯邦軍地面軍制式採用的機體。不過很快就變成舊式機種了。

武裝　擷取RGM吉姆系列機種脈絡的標準式武裝

▲RGM-122加貝林的頭部配備2門火神砲。砲口設置在近似人體太陽穴部位的做法也很尋常。可以看出並沒有採取什麼突破性的設計。



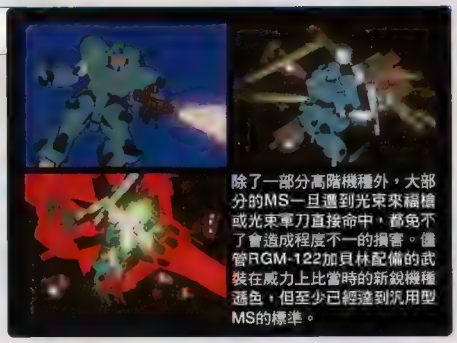
◀光束軍刀採用與傑姆斯鋼同一款式，也是加貝林身為後繼機種的一個證明。



▲RGM-122加貝林配備的專用光束來福槍。與RGM-119傑姆斯鋼所使用的相比，尺寸顯得略大一些，並附有輔助握把。

RGM-122加貝林最具特徵的武裝，應該就是加貝林套件吧。但本機並不單單只是依賴這款附加武裝的攻擊用MS，而是配備有多款標準武裝的汎用型機種。RGM-122加貝林擁有以RGM-119傑姆斯鋼的後繼機種身分開發的經緯，從型號來看，可以發現兩者有著承繼地球聯邦軍的傳統主力機體「RGM吉姆」系列的共通點，而且，從本機所採用的汎用性武裝概念中，也不難想像這一點。事實上，RGM-122加貝林的主要配備是光束來福槍、光束軍刀、光束盾牌等這些RGM吉姆系列常見的公式化武器，就算把加貝林套件所產生的附加戰鬥力排除在外，以汎用型MS而論，本機仍保有充分的火力。與U.C.0150年代初期的MS相較，RGM-122加貝林所配備的武裝，在性能方面並沒有太大的差異問題，嚴格來說本機的癥結點，恐怕是出在近30年前的老舊機體設計吧。

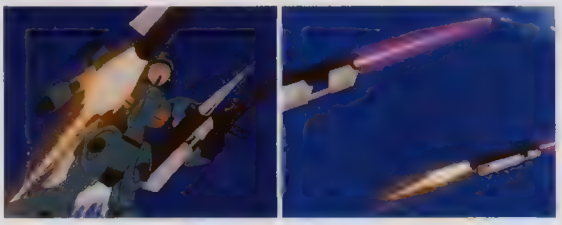
在岡仁波齊・導導攻略戰中曾使用了大型飛彈發射器，這是以2架1組採取拖曳方式運用的實彈武裝



除了一部分高階機種外，大部分的MS一旦遭到光束來福槍或光束軍刀直接命中，都免不了會造成程度不一的損害。儘管RGM-122加貝林配備的武裝在威力上比當時的新銳機種遜色，但至少已經達到汎用型MS的標準。

不論在宇宙或地面均可運用的高度汎用性，加上標準武裝配備所擁有的可靠戰鬥力，可說是本機的強項。之所以會輸給桑斯卡爾帝國軍MS的原因之一，也可說是過於安逸現況的聯邦軍駕駛員熟練度不足所導致的。

特殊武裝　使戰鬥方式更具彈性變化的加貝林套件



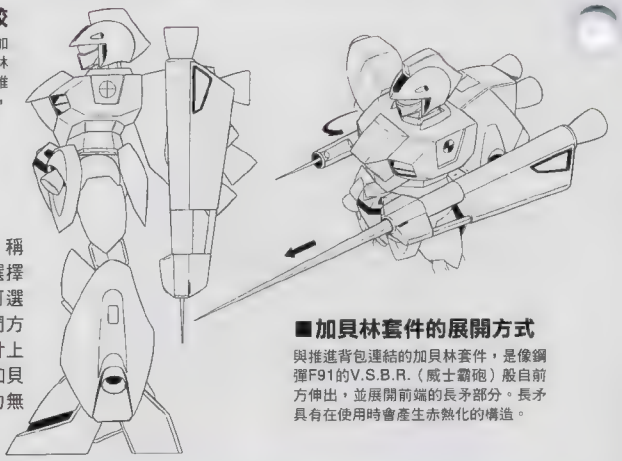
突擊長矛也可當成質量彈來使用。即使射出之後也不會影響機體的操縱性。

突擊長矛這種MS武裝的由來，可以追溯到U.C.0123時期登場的骨十字先鋒軍製MS。原本是以殖民地內部戰鬥為前提的骨十字先鋒軍，為了不讓流竄的砲火傷及殖民地，因而開發出這種近身肉搏戰用武裝，其威力在宇宙巴比倫建國戰爭中獲得了實證。RGM-122加貝林以附加裝備的方式搭載了突擊長矛，或許正是仿照這樣的過往經驗。

RGM-122加貝林配備的外掛式突擊長矛，稱之為加貝林套件，是一款可以視戰況需要而選擇是否換裝的附加裝備，另外，加貝林套件也可選擇改為搭載對應射擊戰的光束加農砲，使戰鬥方式更具彈性變化，堪稱是RGM-122加貝林設計上的一大優點。不過遺憾的是，由於RGM-122加貝林機體性能的不足，使得加貝林套件的戰鬥力無法獲得充分的發揮。

■與本體的尺寸比較

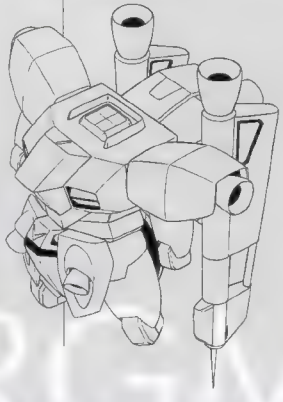
右為加貝林套件與RGM-122加貝林機體的尺寸比較。加貝林套件由於末端裝有射出用的推進噴嘴，因此體積相當龐大，大約為本體的3分之2長度。



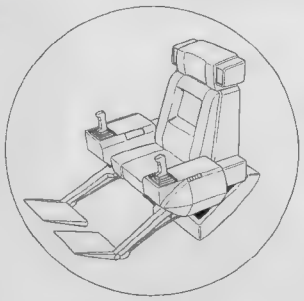
■加貝林套件的展開方式

與推進背包連結的加貝林套件，是像鋼彈F91的V.S.B.R.（威士霸砲）般自前方伸出，並展開前端的長矛部分。長矛具有在使用時會產生赤熱化的構造。

駕駛艙　意圖統一操縱系統的駕駛艙



▼駕駛艙位於RGM-122加貝林的軀體中央。包括駕駛艙區塊的軀體部位，與傑姆斯鋼幾無差異。



■駕駛艙內部結構

由於是15m等級的小型MS，因此駕駛艙空間略顯狹窄。將操縱面板與全方位螢幕整合在一起，操縱桿周邊的設計可說相當精簡。

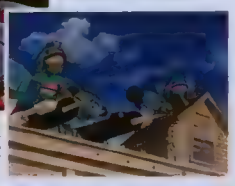
RGM-122加貝林的駕駛艙，是採用與RGM-119傑姆斯鋼及LM111E02鋼易吉相同的構造款式。在桑斯卡爾戰爭期間的MS中，隸屬神聖軍事同盟的LM312V04 V（勝利）鋼彈，特別採用了配備活塞式圓筒操縱桿的特殊駕駛艙，這是因為它具備可變、合體機構之故。相對的，RGM-122加貝林則是性能並未超出主力MS範疇的一般汎用型機種，因此並不需要如前者般的特殊操縱系統。加上為了提高生產性與整備性，以及與RGM-119傑姆斯鋼等其他機種可以進行零件互換的考量，而採用同一型的駕駛艙構造。從在丹比克迎擊輪型艦隊的神聖軍事同盟機械技師也能夠操作本機的這一點來看，可以推測出加貝林的操縱難度應該並不高。

MORE INFO!

加貝林的運用法

地球聯邦軍主力MS向來的一貫傳統，就是採取大量配備的模式所進行的群體戰術。加貝林也不例外，在聯邦軍的宇宙艦隊中均配備了數架。桑斯卡爾戰爭中，因為要彌補機體性能上的差異，使得這種傾向變得更為明顯。聯邦軍藉由數量來支撐戰線的這種做法，與成為游擊部隊的神聖軍事同盟成了強烈對照。

本機為聖女貞德艦隊的主力配備，以協助神聖軍事同盟的戰鬥而活躍著。



對於地面的神聖軍事同盟也提供了一部分數量，投入於各地的游擊戰之中。

©SOTSU・SUNRISE

MS-06FZ

ZAKUII FZ

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

薩克Ⅱ改

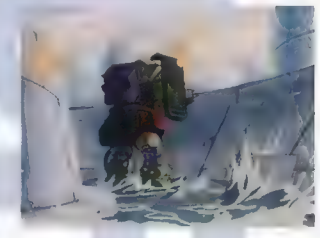
ZEON

在一年戰爭末期時，吉翁公國軍發起「統合整備計畫」，將主力MS群的零組件統一規格，並且試圖進行傑作量產機MS-06薩克Ⅱ的改良。經過統合與修改之後，所誕生的就是MS-06FZ薩克Ⅱ改。和舊型的薩克Ⅱ相比，MS-06FZ薩克Ⅱ改具備了更高一級的運動性和操控性，同時保養整備也變得比以往更為容易，堪稱是高水準的量產機。不過，本機投入實戰時，戰爭已經接近尾聲，因而沒有機會證明自己的價值，只有在歷史的一隅留下了最後一道閃耀的光芒。

在歷史的角落中留下足跡的傑作泛用機的末裔

防禦武裝

本機承襲了MS-06系列機種的基本設計，在右肩配備懸吊盾牌。裝甲材質則不再使用舊型機種的超硬鋼合金，而是改用抗彈性更優異的鈦・陶瓷複合材料。這是「統合整備計畫」規範下所開發的MS共有的特徵。



機體構造

MS-06FZ薩克Ⅱ改除了大量增設姿勢控制噴嘴外，推進器也予以大型化，藉此強化機動性。此外，與其他機種可以共用零件的設計，在保養維修上更為方便。本機同時兼顧了基本性能和運用性，可說是充分掌握了主力MS所需的各項要素。

ZAKU II

攻擊武器

「統合整備計畫」的統一規格方案，最容易辨識的就是武器系統這一方面。本機所採用的MMP-80機槍，是一年戰爭後期公國軍MS滿為採用的制式武裝，由於操作與保養都很方便，日後也持續被公國軍殘黨繼續使用，因此，稱之為MS用實彈武器的傑作似乎也並不為過。

頭頂高	17.5m
本體重量	56.2t（全配備重量74.5t）
發電機出力	976kW
推進器推力	79,500kg
裝甲材質	鈦・陶瓷複合材料
武裝	MMP-80機槍／手榴彈×3　電熱斧　鐵拳 火箭彈
搭乘者	巴納德・懷茲曼 等

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

MS-06FZ

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

薩克Ⅱ改

ZEON

ZAKUⅡ FZ

SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全配備重量74.5t）
武裝	MMP-80機槍／手榴彈×3／電熱斧／鐵拳火箭彈
所屬	吉翁公國軍

肩部盾牌
基本型MS-06F採用的盾牌是配掛在肩膀上的直角盾牌，本機的盾牌則是修改為略帶弧線的新設計。

頭部
MS-06FZ薩克Ⅱ改的頭部造型變得更為扁平，單眼軌道廢除了兩側的支柱裝甲，動力管線的配置則和基本型相同，並沒有更動。

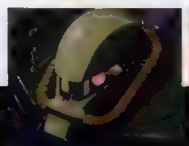
曾經擊傷過鋼彈的「統合整備計畫」之最佳成果

「鋼彈對薩克」——這是從一年戰爭中期以來，在戰場上出現過最多次的對戰模式。象徵著吉翁公國軍基幹實力的MS-06F薩克Ⅱ，原本是戰場上的優勢一方，但是自從地球聯邦軍的RX-78-2鋼彈登場後，薩克Ⅱ從「獵人」轉變成為「獵物」。雖說RX-78-2的戰績從戰局整體來看，影響其實相當有限，但是鋼彈這款機體的出現，的確對公國軍整體造成了極大的衝擊。儘管如此，仍舊有不少MS（和駕駛員）在設法頑抗著這樣的戰場趨勢。當然，駕駛員的實力是一項重大的影響因素，但不可否認的，MS-06FZ薩克Ⅱ改本身的優異性能，也確實帶來了看似微小卻又偉大的貢獻。

MS-06FZ薩克Ⅱ改明確反映出了「統合整備計畫」實施之後的成果，可說是一款具備優越泛用性的MS。除了機體的性能大幅向上提升之外，整備性更加便利、也更容易駕駛，這些全都是顯而易見的改變。正因為如此，才能夠讓一位新兵駕駛員僅僅靠著MS-06FZ薩克Ⅱ改對抗RX-78NT-1亞力克士，並且造成兩敗俱傷的戰果。一架泛用型機種，竟然可以擊傷鋼彈型MS，本機的優越性難道不值得重新評價嗎？

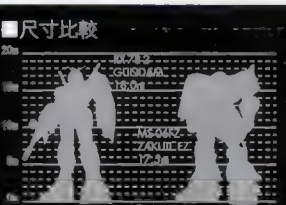
推進背包
為了強化整體推力，將推進背包增設噴嘴，並予以大型化。只不過，加大推力的結果是導致戰鬥持續時間縮短了。

腳部
在腳部增設了多具推進器和姿勢控制噴嘴，另外，在腳掌底下也有設置推進器噴嘴，藉此取得最大的推力。



本機在一年戰爭末期曾少量生產，主要部署在格拉那達。曾經投入在SIDE-6附近所實施的威力偵察，當時受損的機體被回收修復，後來重創了RX-78NT-1。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

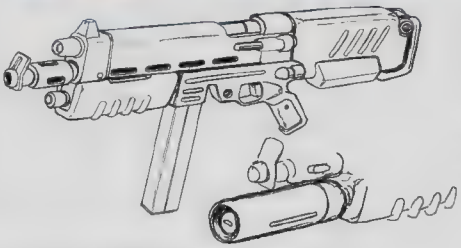
統合整備計畫	01-08
戰術：量比孔作戰	07-06
量比孔作戰	01-31
巴納德・懷茲曼	80-01
MS-06F薩克Ⅱ F型	FG-08

FILE PREVIEW

公國軍的馬・克貝上校所提倡的機體統合統一方案，企圖將操控系統和基礎零件予以整合統一。

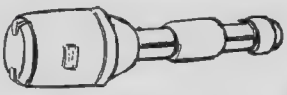
武裝　提高泛用性與運用性的「統合整備計畫」所帶來的恩賜

因為開發廠商的差異，不同的MS機種會採用不同的機械手掌，使得初期的公國軍MS在武器裝備方面嚴重缺乏互換性，一直要等到「統合整備計畫」推動之後，才逐漸實現了規格統一化的目標，不同MS的武器資源也因此能夠交換共享了。受惠於這個計畫的MS-06FZ薩克Ⅱ改和其他同期開發的MS，都可以自由使用公國軍現有的MS武器系統。反之，本機唯一保有的專屬武裝，只有防禦用的薩克盾牌而已。



▲▶MMP-80機槍因製造時期和製造工廠的不同而有些微的差異，上圖是MS-06FZ薩克Ⅱ改所配備的款式，最大特色是可以在槍管的下方增設榴彈發射器（圖示為裝填榴彈時的狀態）。後方的槍托則可因應運用上的需要延伸展開。

MS-06FZ薩克Ⅱ改所採用的武裝，是一年戰爭末期的公國軍主力MS普遍使用的武裝，像這樣能夠自由運用其他機種的武器，正是主力MS所必須具備的泛用能力。能夠運用更多武器系統，將可以帶來很多好處，例如能夠因應戰況需要來進行武器的調配。MS-06FZ薩克Ⅱ改身為主力MS，最常使用的射擊武器是MMP-80機槍（90mm薩克機槍），不過並沒有像舊款薩克那樣經常攜帶火箭砲。在同一時期，部署在格拉那達方面的MS-09R-2里克・德姆Ⅱ，則是以MMP-08機槍和巨人式火箭砲（經過「統合整備計畫」修改設計的新款）作為標準武器配備。從這一點來看，MS-06FZ薩克Ⅱ改其實也應該可以使用巨人式火箭砲。但無論如何，能夠和其他機種共用多樣化的武裝，這些措施都相當有助於作戰，所以MS-06FZ薩克Ⅱ改得到了極高的評價，這些全都是來自於「統合整備計畫」的恩賜。



▲▶上圖是準備投擲時的手榴彈。在收納時，則是像右圖一樣縮起握柄。手榴彈是許多公國軍機種都會採用的輔助性武器，MS-06FZ薩克Ⅱ改通常會把手榴彈掛在側裙裝甲的掛架上。

▲格鬥戰用武裝和基本型MS-06F一樣，都是採用電熱斧。握把部位可以伸縮，而且即使在收縮狀態下一樣可以使用。

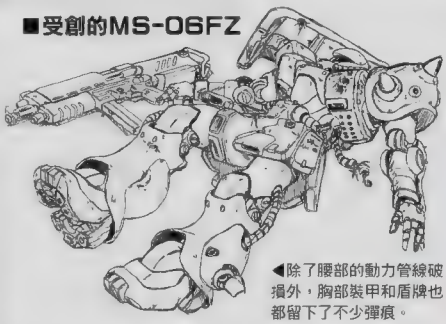
MS-06FZ薩克Ⅱ改常見的主力武器是MMP-80機槍，可以充份對應宇宙空間和殖民地內部的戰鬥需求，在SIDE-6領海內的戰鬥中，幾乎所有參與戰鬥的公國軍MS都配備這款機槍，由此可見可靠度相當不錯。

在盧比孔作戰失敗後，巴納德・懷茲曼回收了遺留在戰場的電熱斧和手榴彈，準備和RX-78NT-1再次決一死戰。雖然雙方機種有極大的性能差距，這些武裝的威力也明顯不足，但是巴尼仍運用各種戰術來彌補劣勢。

在和RX-78NT-1交戰時，曾經使用氣球和煙霧彈擾亂對手判斷，雖然這和本機的武裝及性能無關，不過卻是相當有效的戰術。

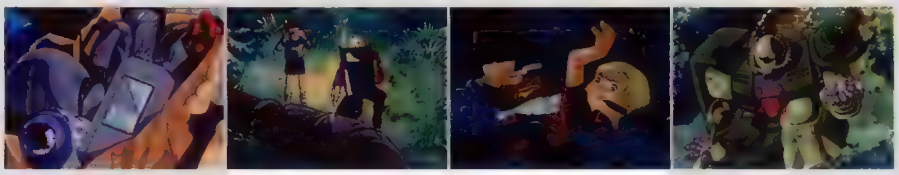
機體特性　協助新兵孤軍奮戰的高度整備維修效能

■受創的MS-06FZ



◀除了腰部的動力管線破損外，胸部裝甲和盾牌也都留下了不少彈痕。

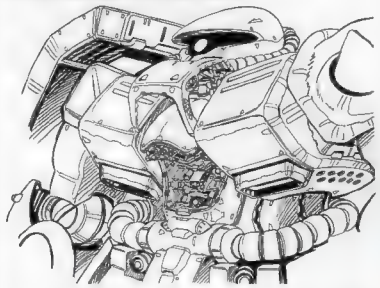
一如前述，MS-06FZ薩克Ⅱ改的設計非常容易進行整備維修，不僅能夠和MS-14傑爾古格等其他後期機種互換零件，甚至還可以拿地球聯邦軍的RGM-78G吉姆指揮型的零件來替換維修。當時，巴納德・懷茲曼伍長在亞爾弗列特・伊茲爾哈（完全沒有MS相關知識的殖民地平民少年）的協助下，曾經將一架受創棄置的MS-06FZ薩克Ⅱ改修復到可以重新作戰的堪用狀態，這正是本機整備性優越的最佳例證。



使用在中立殖民地能夠取得的工具和敵方MS零件，修復到能夠作戰的狀態，即使是新兵也能完成這些整備工作。

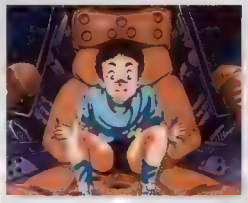
駕駛艙　能夠配合更多駕駛員運用的第2期量產型駕駛艙

■駕駛艙艙門的開閉機構



MS-06FZ薩克Ⅱ改的駕駛艙門位於胴體中央，開啟時，艙門上方的裝甲會向上掀起，然後才開啟艙門。這樣的設計比起舊款的基本型MS-06F來得更加實用化。

「統合整備計畫」所開發的MS全都採用了稱之為第2期量產型的駕駛艙系統。這款駕駛艙的主要開發目的，在於提升駕駛員的存活率，並且統一了操控方式，是公國軍的泛用型MS整體性能獲得提升的重要關鍵。高性能機種常常伴隨而來的問題是機體操作不易，但本機採用了這款駕駛艙系統之後，同時兼備了高性能和良好的操控性。

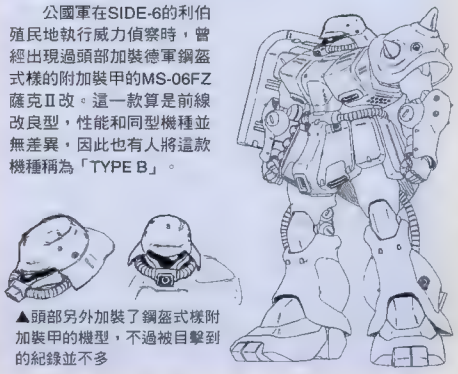


亞爾弗列特・伊茲爾哈曾經在已經被駕駛員棄置的MS-06FZ薩克Ⅱ改的駕駛艙裡面過了一夜，從小孩的身高可以大約判斷出駕駛座的尺寸。

MORE INFO!

薩克Ⅱ改 TYPE B

公國軍在SIDE-6的利伯殖民地執行威力偵察時，曾經出現過頭部加裝德軍鋼盔式樣的附加裝甲的MS-06FZ薩克Ⅱ改。這一款算是前線改良型，性能和同型機種並無差異，因此也有人將這款機種稱為「TYPE B」。



▲頭部另外加裝了鋼盔式樣附加裝甲的機型，不過被目擊到的紀錄並不多

© SOTSU SUNRISE

RX-77D

EARTH FEDERAT ON SPACE FORCE／
地球聯邦軍

E.F.S.F.

鋼加農量產型

GANCANNON MASS-PRO TYPE

SPEC

全高	17.5m
重量	51.0t（全配備重量70.2t）
武裝	頭部火神砲×2／加農砲×2／ 犢牛式機槍
所屬	地球聯邦軍

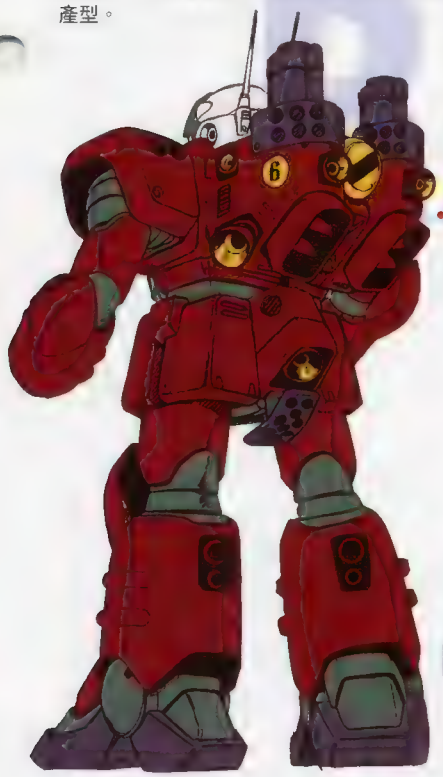
頭部
採用單一偵測器的基本頭部設計，和基礎機大致相同，比較顯著的差異是將頭部後方的兩根天線尺寸加大，正面的下頜位置則是加裝了用途類似汽車保險桿的防撞桿。

肩部裝甲
裝甲材質改用鈦・陶瓷複合材料，並且在肩部的活動關節之外增設裝甲，藉以提升本機的抗彈能力。

以RX-77爲雛形的先行量產型

「試作→先行量產→量產」這樣的流程，是任何產品在需要進行大量生產（Mass production）時必定會經歷的過程。試作是按照設計圖來製造，然後推出先行量產型進行效能評估。在完成評估之後，如果認為成果達到了預期目標，就會進入下一階段的實際量產。一年戰爭末期由地球聯邦軍所開發的火力支援用MS，RX-77D鋼加農量產型，雖然機體名稱為「量產型」，但實際上還是一架「先行量產」的機種。在戰爭期間，將先行量產機投入實戰，早已不是特例，到了宇宙世紀，類似這樣的MS開發經歷更是相當常見。當然，這也同時顯示出一年戰爭期間MS開發的急遽變化。

為了讓RX-77鋼加農納入量產計畫，因而先行量產推出、作為日後量產型雛形的RX-77D鋼加農量產型，在設計上和試作的基礎機略有不同。相較於不惜成本打造的RX系列試作機，本機則是大幅變更設計，力求降低成本、並且提升量產效率。然而，RX-77D鋼加農量產型並沒有取得多麼驚人的戰果，使得本機無法跳脫「先行量產型」的框架，此後，也就沒有再推出正規的量產型。



Rear

推進背包
因為背包內部設有收納加農砲的機構，使得背包結構向後方擴大。此圖是加農砲收納時的狀態。背包除了配置2具推進器之外，也設置了姿勢控制用噴嘴。

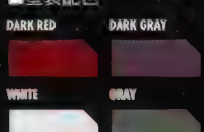
機體構造
因為要降低製造成本，而廢除了核心區塊系統，大多數零件都沿用自RGM-79吉姆的後期量產型零件。經過這樣改款之後，量產效率變得更佳，因此得以先行少數量產。

Front

本機在一年戰爭末期曾有極少數進行量產，並且配備在前線部隊中進行性能評比兼實戰測試，最具代表性的就是駐防在SIDE-6利伯維民地的灰色幽靈轄下的史加雷小隊。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

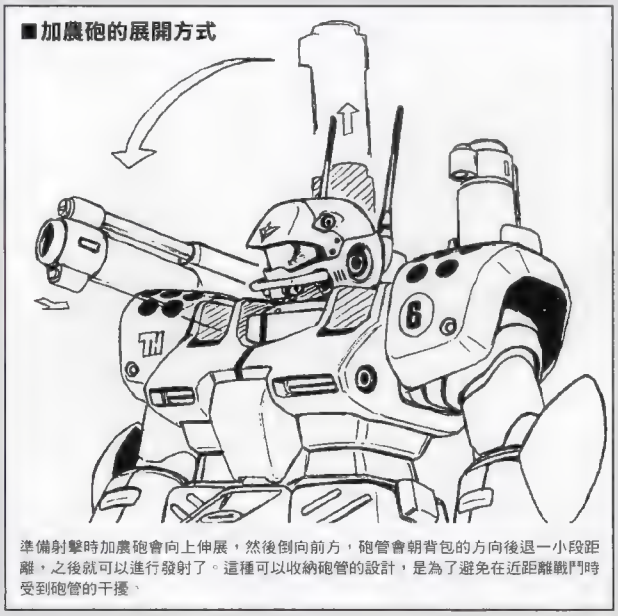
RX-77-2鋼加農	FG-02
RGC-83吉姆加農Ⅱ	83-07
MSV	Z-29
量比孔作戰	01-31
遠距離狙擊	03-06
固定射擊武裝	06-04

FILE PREVIEW

地球聯邦軍所開發的RX系列機種其中的一架，主要用於中距離火力支援的任務。

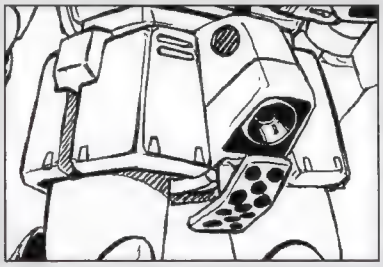
裝備　從固定武裝窺見的支援用MS的嘗試錯誤過程

■加農砲的展開方式



準備射擊時加農砲會向上伸展，然後倒向前方，砲管會朝背包的方向後退一小段距離，之後就可以進行發射了。這種可以收納砲管的設計，是為了避免在近距離戰鬥時受到砲管的干擾。

▲RX-77D鋼加農量產型的頭部配備有2門60mm火神砲，攜行武器據說可以配備90mm的犢牛式機槍，但是並沒有留下任何實際使用記錄。



在肩部裝設加農砲作為中距離火力支援用MS，這樣的設計，最初是在白色基地隊所配備的RX-77-2鋼加農進行實戰驗證，並且取得了一定的成果，因此聯邦軍才決定繼續量產本機、以及開發類似的火力支援用MS。然而，這項發展卻是在嘗試錯誤的過程中進行，主因之一，是因為一年戰爭時期的光束武器技術還處於過渡期。RX-77-4鋼加農Ⅱ曾經將實彈加農砲改為光束加農砲，但是本機則承襲RX-77的設計，使用相同的240mm低後座力實彈加農砲。這項武裝可說是RX-77D鋼加農量產型最基礎的存在價值，由於武器是設置在肩上，對於機體操作會造成相當大的干擾與負荷，所以在設計上必須充分考量各項因素。比方說將加農砲改為半收納式，另外，為了提升射擊穩定性，在機身上也加裝了穩定支架等配備，從各方面顯示出本機是一架嘗試錯誤過程中的產品。

■腰部穩定支架

腰部的穩定支架在射擊時會支撐住地面，維持機身的平衡穩定。雖然說本機配備的是低後座力式樣加農砲，但是並非毫無後座力，RX-77-2鋼加農在射擊時經常會趴在地上，用雙手支撐機身，保持射擊姿勢的穩定，為了改善這項未臻成熟的運用法，才會在鋼加農量產型身上增設穩定支架這項配備。

系列機種　承襲RX-77源流的中距離火力支援用MS的分支

■RGC-80
吉姆加農

▲由於並沒有大幅變更基礎機型的主體構造，因此可以迅速投入量產。

■RX-77-3
鋼加農重裝型

▲在一年戰爭末期時曾以少量生產的方式配備在賈布羅基地等地。

■RGC-83
吉姆加農Ⅱ

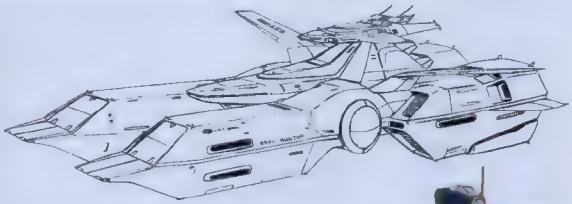
▲以RX-77D鋼加農量產型為基礎機，採用戰後的成熟科技製造的高性能機種。

地球聯邦軍的RX系列，是以量產MS為前提所開發的試作MS群。換一種說法，RX系列的機種，其實都是主力MS的測試平台。以RX-77-2鋼加農為例，原本的設計目標是中距離火力支援用MS的試作機，是在摸索MS的正確用途和量產化的可行性。以RX-77-2鋼加農為基礎開發出來的各式量產機種，雖然設計與需求各有不同，但主要著眼點都是在同一個概念下推出量產型。而RX-77D鋼加農量產型可說是一款相當忠實的繼承了RX-77-2設計理念的MS。另一方面，RX-77-2的簡化量產型RGM-80吉姆加農、還有將RX-77-2改為重裝型MS的RX-77-3鋼加農重裝型，這些機種在後來遭遇到了MS高性能化的時代後，許多功能都漸漸被泛用型MS所取代，以致於存在價值日益薄弱。至於最後期開發出來的RGC-83吉姆加農Ⅱ，則是地球聯邦軍火力支援用MS的精華結晶。

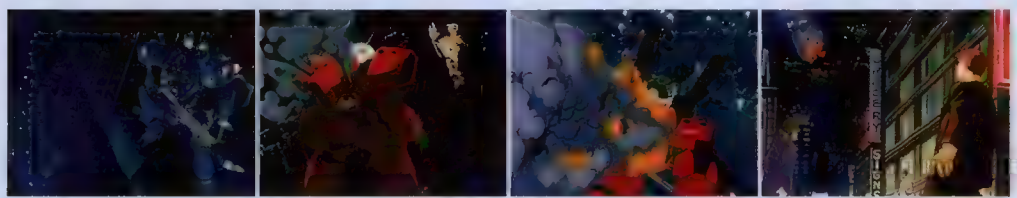
MORE INFO!　灰色幽靈和史加雷小隊

一年戰爭末期完工出廠的RX-77D鋼加農量產型，才剛離開生產線之後就迅速投入了實戰，其中一支接收本機的部隊，就是擁有飛馬級強襲登陸艦「灰色幽靈」的SIDE-6駐防艦隊。這支艦隊除了配備有RX-77D鋼加農量產型之外，還配備了RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ、以及RGM-79G吉姆指揮型等大戰後期開發的新銳機種，就裝備而言堪稱是「精銳部隊」。其中以灰色幽靈為母艦的MS部隊名叫「史加雷小隊」，這支部隊也配備了RX-77D鋼加農量產型，擔任支援砲擊的任務。

在一年戰爭期間表明中立的SIDE-6，之所以會出現聯邦軍的駐防部隊，原因是SIDE-6的利伯殖民地正在秘密地進行RX-78NT-1亞力克士的最終測試。為了確保這項開發計畫能夠圓滿達成，才會派駐了一支如此強大的部隊負責守衛。事實上，公國軍也以奪取RX-78NT-1為目標，訂定了「盧比孔作戰」計畫。U.C.0079.12.19，為了迎戰出現在利伯殖民地內部的MS-18E肯普法，史加雷小隊奉命出擊。可是，史加雷小隊雖然擁有各型新銳機種，卻抵擋不了MS-18E肯普法的凌厲攻勢，還來不及發揮戰力，就全數遭到殲滅了。



▲史加雷小隊所屬的母艦是飛馬級強襲登陸艦「灰色幽靈」。



為了阻擋公國軍獨眼巨人隊的MS-18E肯普法的行動，從灰色幽靈出動的史加雷小隊，進入利伯殖民地內迎戰。然而，卻無法對敵機造成任何損傷，並且全數遭到擊毀。這支部隊配備的RX-77D鋼加農量產型在降落過程中被敵彈命中，因而失去控制，墜落在住宅地區，造成多數平民的傷亡。

▶即使擁有高性能的RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ，也沒有機會發揮真正實力。

© SOTSU · SUNRISE

RGM-119

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

傑姆斯鋼

E.F.S.F.

JAMESGUN

SPEC

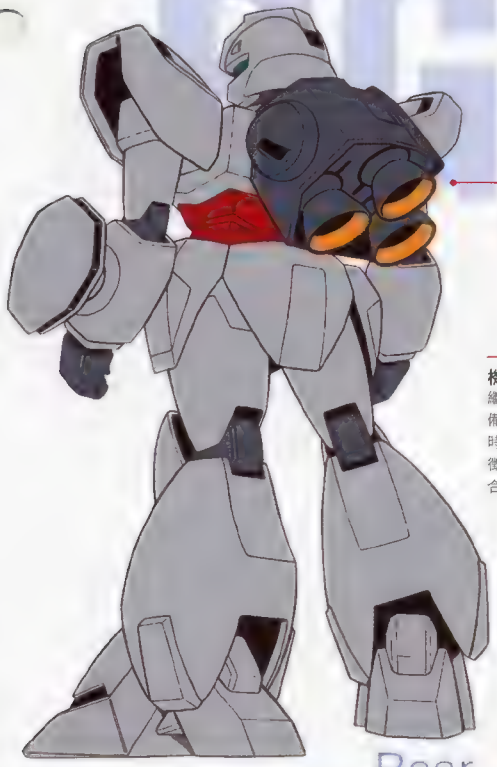
全高	14.7m
重量	7.1t（全配備重量16.3t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／光束盾牌
所屬	地球聯邦軍

頭部
RGM-119傑姆斯鋼的頭部造型相當簡單，雖然還殘留了RGM系列機種的輪廓，但額頭的主攝影機首開先例採用縱長型設計，外觀上變得相當大型化。

光束盾牌
在左腕部配備了光束盾牌。宇宙巴比倫建國戰爭之後，光束盾牌已經成為MS的標準防禦武裝，RGM-119傑姆斯鋼也理所當然予以採用。

象徵聯邦軍怠惰體質的地面用MS

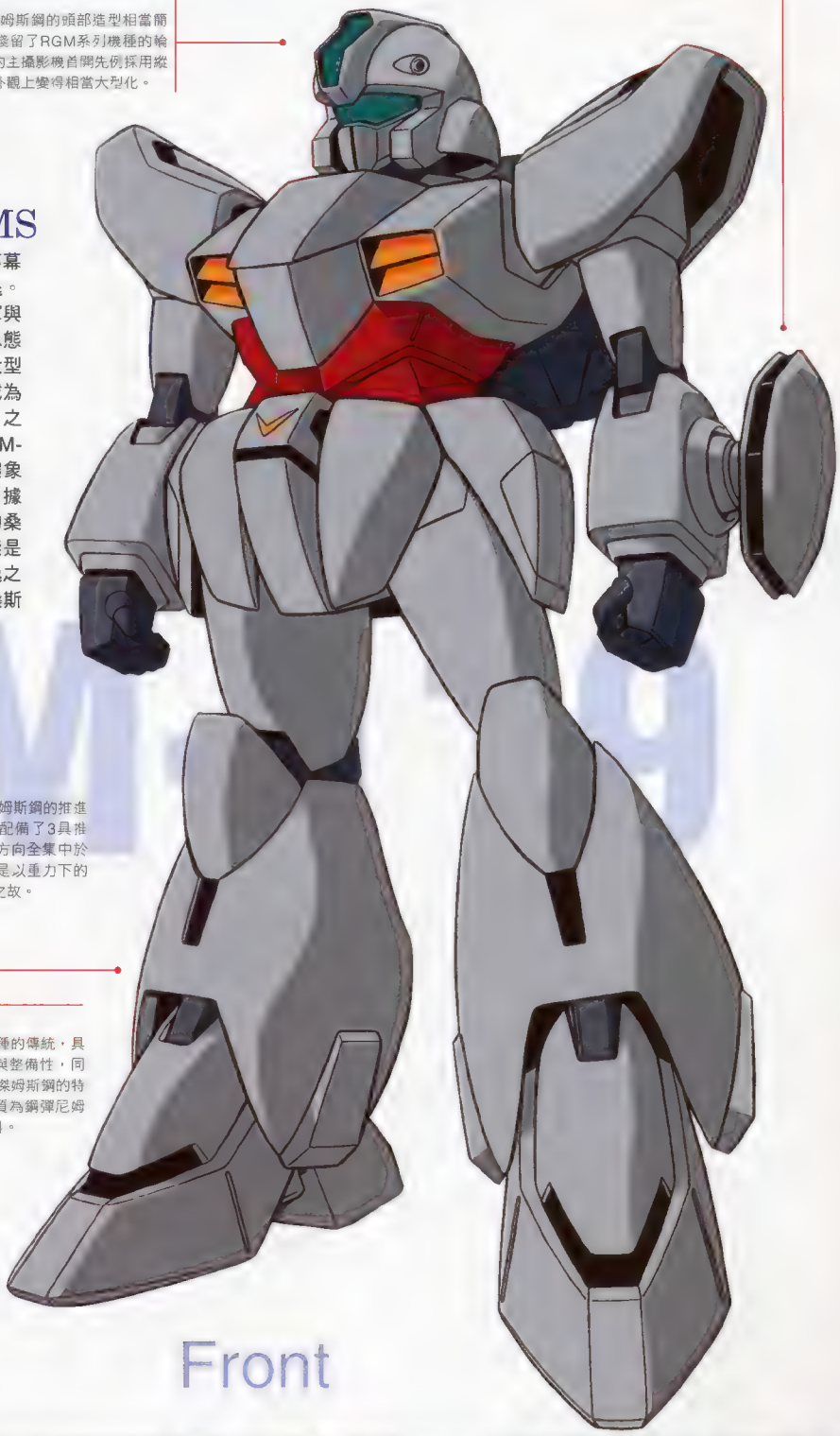
以桑斯卡爾帝國建國為發端，揭開了「宇宙戰國時代」序幕的U.C.0150年代初期，此時的地球聯邦軍卻呈現出極度的衰退。事實上，位在月球的聯邦政府中央議會，對於桑斯卡爾帝國軍與神聖軍事同盟之間的所掀起的一連串戰火，抱持著默許的姑息態度。這可說是自宇宙巴比倫建國戰爭以來，近30年從未爆發大型動亂的地球圈，長期懈怠之下所造成的結果。地球最後一次成為大規模的戰場，是在U.C.0080年代末期的第1次新吉翁戰爭，之後，地球聯邦軍僅在各地設置了流於形式的駐紮部隊。RGM-119傑姆斯鋼這款主力MS，正是聯邦軍這種怠慢心態的具體象徵。RGM-119傑姆斯鋼的完工推出時間，一如其型號所述，據稱是在U.C.0119。但本機真正投入實戰卻是在30多年之後的桑斯卡爾戰爭時期，在這種狀況下，RGM-119傑姆斯鋼的性能是否還跟得上時代，答案顯然是可想而知的。長期處於和平安逸之下的聯邦軍，心防也逐漸鬆懈瓦解，結果就是讓垂涎地球的桑斯卡爾帝國趁虛而入。



Rear

推進背包
RGM-119傑姆斯鋼的推進背包上一共配備了3具推進器。推力方向全集中於下方，因為是以重力下的運用為前提之故。

機體構造
繼承RGM系列機種的傳統，具備優異的生產性與整備性，同時也是RGM-119傑姆斯鋼的特徵之一。裝甲材質為鋼彈尼姆合金陶瓷複合材料。



Front

本機是桑斯卡爾戰爭時期地球圈配備數量最多的MS，並成為各個聯邦地面軍的主力機種。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

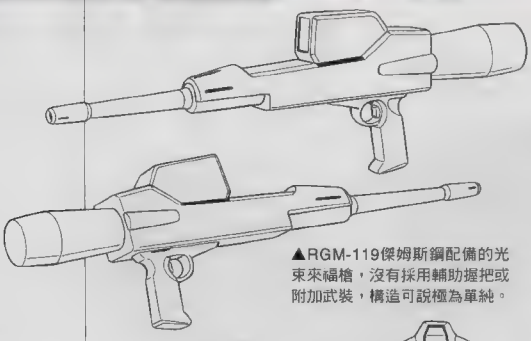
第五世代MS	01-21
地球聯邦軍的編制	02-01
載重車隊的逃脫行蹤	07-03
地球淨化作戰	07-08

FILE PREVIEW

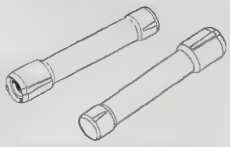
在U.C.0120年代之後登場的小型MS之總稱。V鋼彈正是誕生於此世代的新銳機種。

武裝

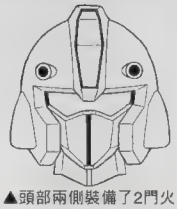
老舊化的機體所無法割捨的武裝



▲RGM-119傑姆斯鋼配備的光束來福槍，沒有採用輔助握把或附加武裝，構造可說極為單純。



▲使用與RGM-122加貝林同一型的光束軍刀。一共配備2把



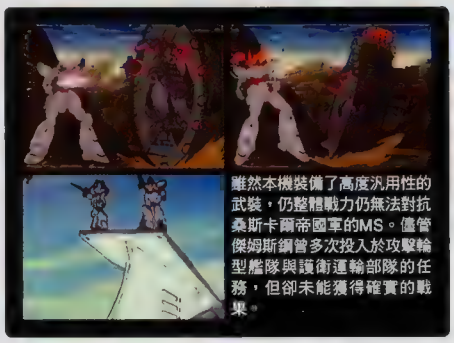
▲頭部兩側裝備了2門火神砲，但口徑不明。

可以對應各種敵人與不同戰場的優異汎用性——這是擔任地球聯邦軍主力的RGM系列機種的共通特徵。以RGM-109赫維鋼的後繼機身分所開發的RGM-119傑姆斯鋼，當然也繼承了這個特徵，而採用了光束來福槍和光束軍刀、光束盾牌這些標準泛用武裝。問題是RGM-119傑姆斯鋼的機體設計與性能已經過於老舊，總體戰鬥力大幅落後桑斯卡爾帝國的MS。即使想要採用聯邦軍最拿手的物量戰術，但對於戰力無法有效整合的地面部隊來說，根本是強人所難，因而徹底暴露出RGM-119傑姆斯鋼與桑斯卡爾帝國製MS之間的性能差距。

■光束軍刀的收納方式

RGM-119傑姆斯鋼的光束軍刀是收納在腰部的側面裝甲之內。但本機與桑斯卡爾帝國軍的MS對戰時，經常還來不及進入格鬥戰就已經遭到擊毀了。

為了阻止輪型艦隊在地球的北美大陸展開「地球淨化作戰」的軍事行動，在神聖軍事同盟的協助之下，隸屬聯邦軍的RGM-119傑姆斯鋼部隊使用了爆雷投下器。



雖然本機裝備了高度汎用性的武裝，仍整體戰力仍無法對抗桑斯卡爾帝國軍的MS。儘管傑姆斯鋼曾多次投入於攻擊輪型艦隊與護衛運輸部隊的任務，但卻未能獲得確實的戰果。

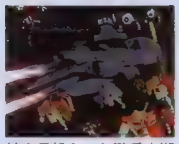
MORE INFO! 地球聯邦軍主力MS的變遷

地球聯邦軍主力MS的系譜，從一年戰爭時誕生的RGM-79吉姆，一直到桑斯卡爾戰爭期間所運用的RGM-119傑姆斯鋼，全都承襲了一貫的設計脈絡。挾著遠遠超越殖民地國家的龐大生產力為後盾，以物量構築出優勢的地球聯邦軍，也是基於這種運用原則，進行主力MS的開發。之後，標榜具備高度生產性的聯邦軍主力MS，開始確立了自己的風格，並始終沿襲著這種概念。如果單純針對機體性能進行比較，聯邦軍的主力MS多半劣於同時期敵對勢力開發的主力MS。當然也有人指出，這種現象充分突顯出聯邦軍的怠惰體質，不過聯邦軍堅信「數量就是力量」的這種態度一直沒有動搖或改變，而持續不斷反映在主力MS的開發上。

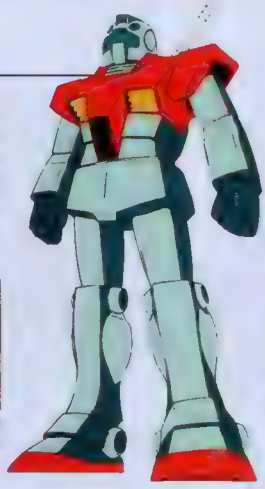
雖然隨著時代的變遷而導入新技術，使機能層面產生種種變化，但生產性與汎用性仍保持一貫的高水準。

RGM-79
吉姆

一年戰爭時期聯邦軍開發的第一架汎用型量產機。由於是在戰時的急迫混亂之下所開發的，初期生產型的性能極為低劣，甚至足以稱為「粗製濫造」，重創了聯邦軍主力MS的形象



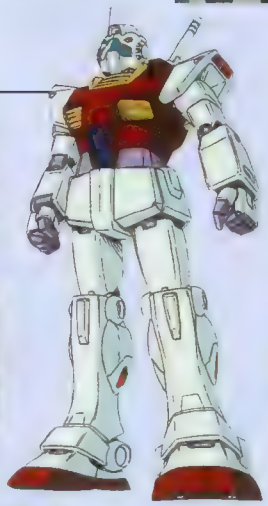
被大量投入一年戰爭末期的反攻作戰中，是聯邦軍勝利的原動力之一。



RGM-79R
吉姆Ⅱ

以RGM-79吉姆為基礎進行各種改良，一年戰爭之後登場的主力MS。格里普斯戰爭時已經淪為舊式機種，但各部隊配備數量仍相當多，迪坦斯與幽谷雙方均有採用。

本機在在第二世代MS登場之前，成為支撐各部隊的主力MS而活躍著。



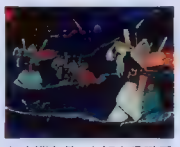
RMS-106
高性能薩克

一年戰爭後地球聯邦軍首架全新設計的主力MS，機體依然保留了高度汎用性的設計概念，但同時也加入了公國軍系的技術。被大量配備於迪坦斯與聯邦軍的部隊中。

地球聯邦軍所屬的高性能薩克採用藍色作為機體的識別塗裝。

RGM-86R
吉姆Ⅲ

透過各種外掛武裝的選擇運用，藉以大幅擴展汎用性的RGM系列後繼機。雖是幽谷與亞那海姆電子企業所開發的MS，但在幽谷回歸聯邦軍之後，成為聯邦的制式機體。



在本機在第1次新吉翁戰爭至「夏亞的叛亂」之際，擔任聯邦軍的主力MS。

RGM-89
傑鋼

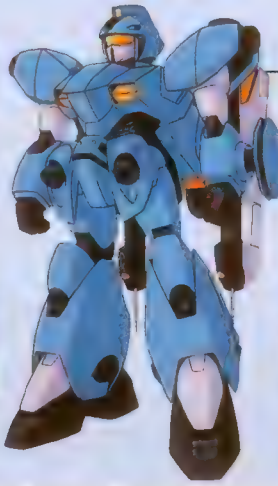
整合過去RGM系列機種的設計概念，由亞那海姆電子企業所開發的高級量產機。在「夏亞的叛亂」之後，取代RGM-86R吉姆Ⅲ，成為聯邦軍的主力MS。

原為隆多・貝爾隊的主力MS，曾參與阻止「地球寒冷化作戰」。

RGM-122
加貝林

與RGM-119傑姆斯鋼並行開發的宇宙用MS，可運用稱作加貝林套件的選擇武裝。但與RGM-119傑姆斯鋼一樣，與敵對勢力的新銳機種之間存在著性能差異。

由受到神聖軍事同盟協助的聯邦軍部隊所運用，並成為核心戰力。



© SOTSU SUNRISE

MSN-02

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

吉翁克

ZEON

ZEONG

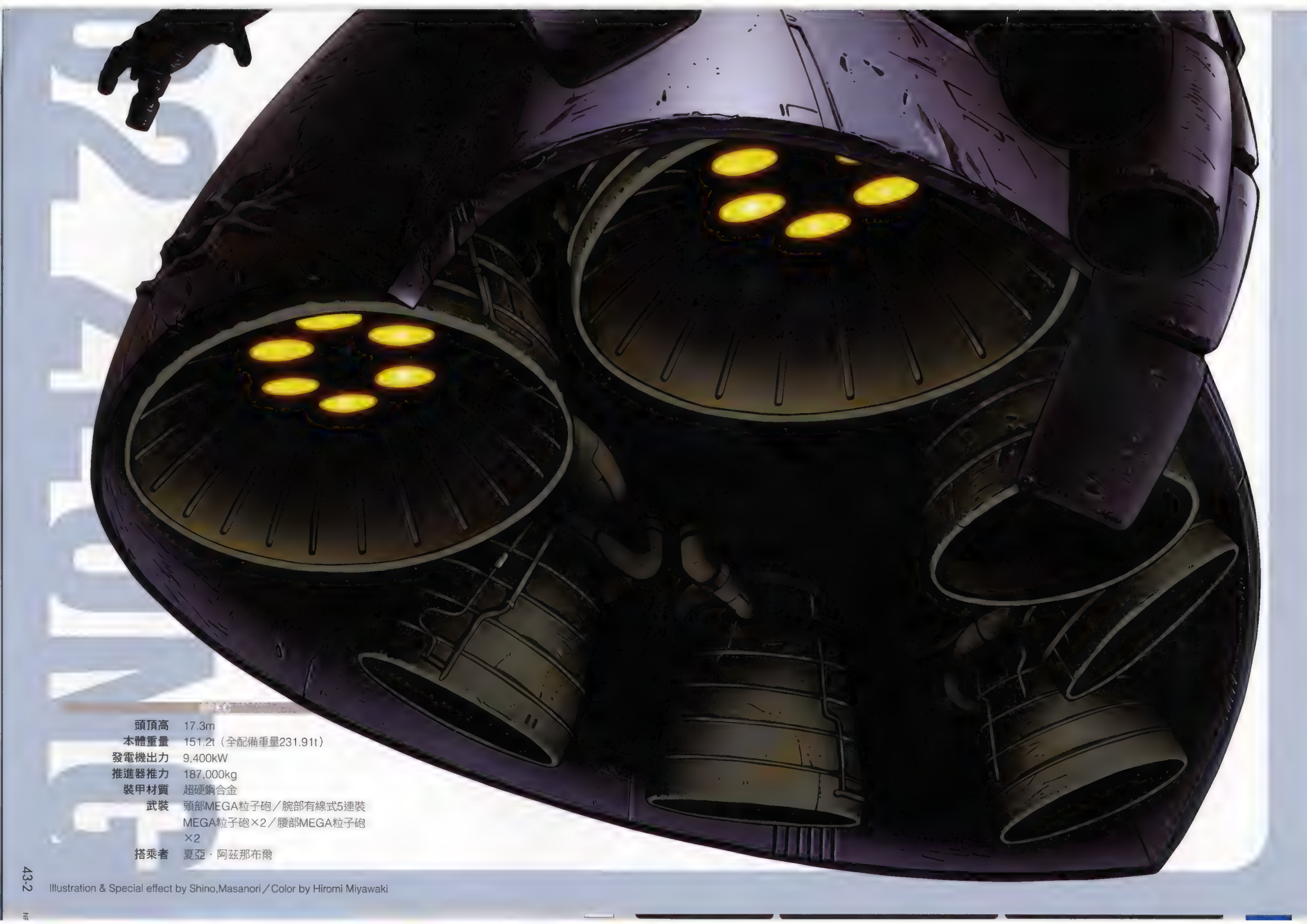
將新人類運用於軍事層面上，以開發出終極MS為目標的吉翁公國軍，趕在一年戰爭末期完工並投入實戰的新人類專用MS。腕部所配備的MEGA粒子砲可透過有線遙控方式，進行全方位攻擊，可說是本機引以為傲的攻擊方式。但有資格操作MSN-02吉翁克所搭載的精神感應系統的駕駛員僅有少數幾位，在阿・巴瓦・庫攻防戰中，夏亞・阿茲那布爾上校所搭乘的未完成機，是本機唯一的運用記錄。

背負著公國威信的未完成新人類專用MS

機體構造
最初是以MS-06F薩克Ⅱ為基礎進行試作機的製作開發，但卻未能達到可運作MEGA粒子砲的要求，這是因為MS-06F的機體尺寸無法配合的緣故。因此決定進行全新設計的機體開發，並以搭載大型熱核反應爐為首要條件。結果即使除去腳部，其龐大的體積仍然成為了尺寸與一般MS不相上下的大型機體。

有線式MEGA粒子砲
腕部配備的5連裝MEGA粒子砲，可以透過精神感應裝置進行有線遙控攻擊。這種武裝所發動的全方位攻擊，是MSN-02吉翁克最得意的招牌攻擊手段，在9 400kW的龐大發電機出力的支援之下，一次的齊射威力，足可輕易擊沉任何宇宙艦艇。從火力方面來看，可說是當時的MS最高峰。

胸部推進器
初期的設計構想，據說是預定將機體分離成7組獨立的結構，藉以進行全方位攻擊。除了軀體下方（相當於腳部的部分）配備有大型的推進器之外，胸部也設有4具推進器，則是當初構想的子遺。



頭頂高	17.3m
本體重量	151.2t（全配備重量231.91t）
發電機出力	9,400kW
推進器推力	187,000kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	頭部MEGA粒子砲／腕部有線式5連裝MEGA粒子砲×2／腰部MEGA粒子砲×2
搭乘者	夏亞・阿茲那布爾

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

MSN-02

ZEONG

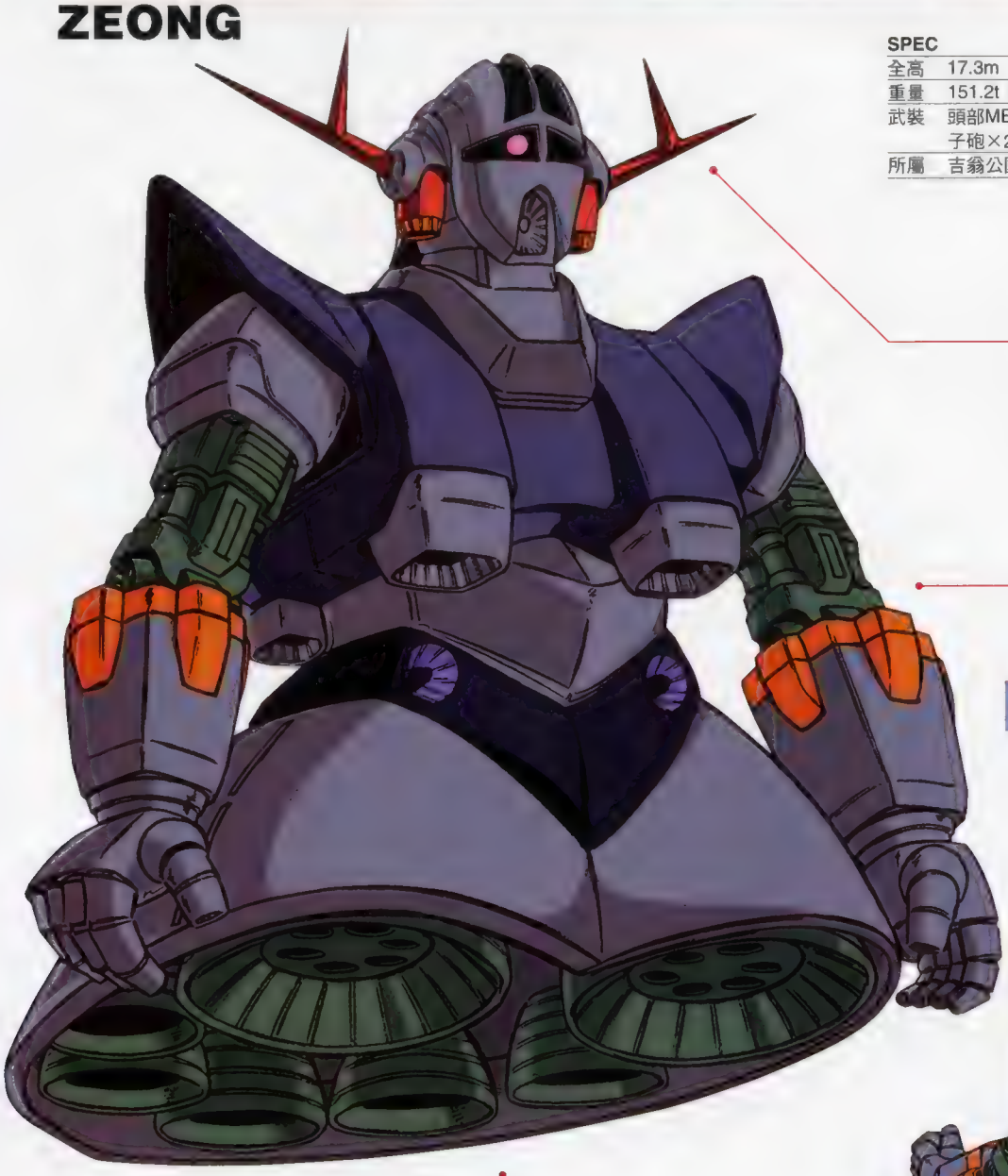
PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

吉翁克

ZEON

SPEC

全高	17.3m
重量	151.2t（全配備重量231.91t）
武裝	頭部MEGA粒子砲／腕部有線式5連裝MEGA粒子砲×2／腰部MEGA粒子砲×2
所屬	吉翁公國軍



頭部
MSN-02吉翁克的單眼攝影機軌道延伸至頭頂，確保了寬廣的視野。另外本機的駕駛艙設於頭部與胸部2處，但頭部駕駛艙主要是為了用來操作精神感應系統而特別設置的。

腕部
MSN-02吉翁克投入實戰時上腕部並未加上裝甲，內部構造完全暴露在外。有一說是因為本機只完成了80%的緣故。

Front

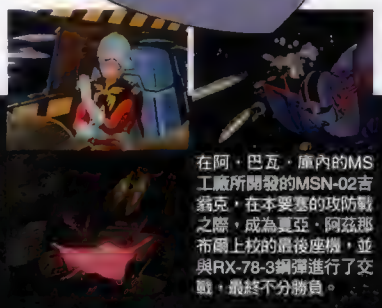
Rear

主推進器
取代腳部組件，配備了2具大型機動用推進器。推力方向集中於下方，設計概念上與其說是MS，不如說更為接近MA的範疇了。

裙甲
在MSN-02吉翁克後部的膨大裙甲內側，設有5具副推進器。因此使得本機得以實現高機動性。

從MSN-02的制式型號中所透露出來的公國軍實情

MSN-02吉翁克，在開發途中還有另外一個型號MS-16X（或MS-16），這個型號，可說是本機曾經一度存在於公國軍的MS系列開發流程中的重要證明。但最終結果卻還是命名為MSN-02，被歸屬到另一個新分類，從這裡似乎也隱約透露出，MSN-02吉翁克這款新人類專用機，在歷經幾度波折之下才得以誕生的事實。本機身為吉翁公國新人類研究所的技術集大成，背負了公國軍首腦階層的重大期待，但實情卻並非如此順利。這是否可說是暗示了一年戰爭末期，公國軍內部所面臨的窘境與混亂？



在阿・巴瓦・庫內的MS工廠所開發的MSN-02吉翁克，在本要塞的攻防戰之際，成為夏亞・阿茲那布爾上校的最後座機，並與RX-78-3鋼彈進行了交戰，最終不分勝負。

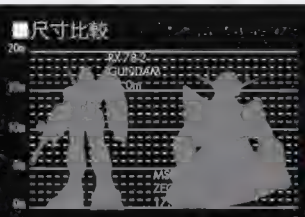
關連檔案

MAN-03布勞・布爾	FG-25
MAN-08艾爾梅斯	FG-26
夏亞・阿茲那布爾	FG-23
阿・巴瓦・庫	01-27
精神感應系統	01-09
全方位攻擊	03-15

FILE PREVIEW

公國軍第一款精神感應系統搭載型機動兵器，配備了有線遙控的MEGA 粒子砲。

■尺寸比較



■塗裝配色

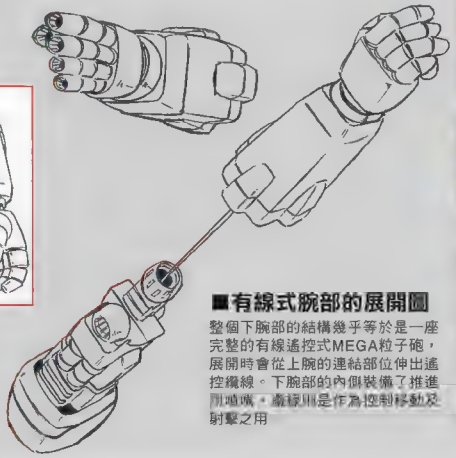
武裝　強化射擊戰的武裝概念需求

■MEGA粒子砲的構造

MSN-02吉翁克裝備了共計13門稱之為「奇亞M-33E」的MEGA粒子砲改良型。主武裝為腕部的5連裝MEGA粒子砲，兩手合計為10門，定位上相當於有線遙控式的移動砲台。另一方面在宇宙空間機動時，由於機體上方為行進方向，因此腰部的2門MEGA粒子砲射角相當受限。最後1門安裝於頭部的MEGA粒子砲，是考量到分離後還能保留最低限度戰鬥力的自衛用裝備，至於腰部的MEGA粒子砲則是當作輔助武裝來進行運用。

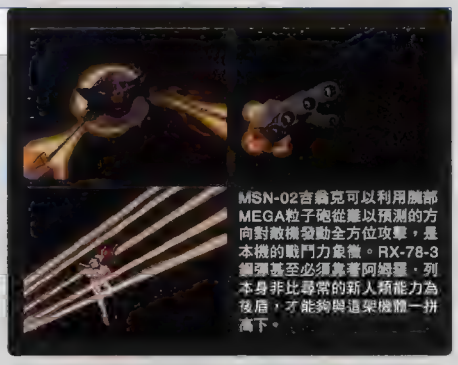
相較於比MSN-02吉翁克率先完成的MAN-08艾爾梅斯所搭載的無線遙控式精神感應武器「BIT」，本機則是採用有線遙控式MEGA粒子砲。這是基於兩者的立場不同之故。

MAN-08艾爾梅斯為純粹的新人類專用機種，但MSN-02吉翁克則是可以讓一般駕駛員進行操作。前者擁有極為強大的戰鬥力，不過能夠操控的駕駛員卻是屈指可數。為了解決這個問題點，開發人員在思考MSN-02吉翁克身為兵器的實用性時，也考慮到在汎用性方面的擴張需求。因此本機另外配備了固定式MEGA粒子砲，同時腕部MEGA粒子砲不須分離也可使用，如此一來，即使沒有新人類資質的駕駛員，也可以操作了。所以雖然本機的性能精髓無可否認是全方位攻擊，不過……。

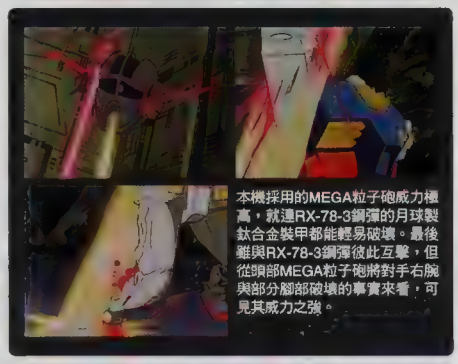


■有線式腕部的展開圖

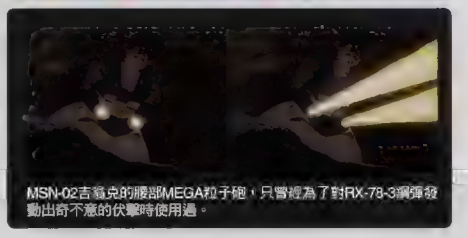
整個下腕部的結構幾乎等於是一座完整的有線遙控式MEGA粒子砲，展開時會從上腕的連結部位伸出遙控纜線。下腕部的內側裝備了推進用噴嘴，肩膀則是作為控制移動及射擊之用



MSN-02吉翁克可以利用腕部MEGA粒子砲從難以預測的方向對敵機發動全方位攻擊，是本機的戰鬥力象徵。RX-78-3鋼彈基至必須靠著阿姆羅．列本身非比尋常的新人類能力為後盾，才能夠與這架機體一拼高下。

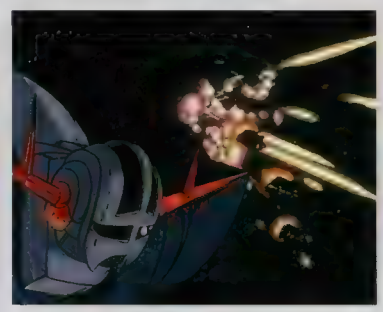


本機採用的MEGA粒子砲威力極高，就連RX-78-3鋼彈的月球製鈦合金裝甲都能輕易破壞。最後雖與RX-78-3鋼彈彼此互擊，但從頭部MEGA粒子砲將對手右腕與部分腳部破壞的事實來看，可見其威力之強。



MSN-02吉翁克的腰部MEGA粒子砲，只曾經為了對RX-78-3鋼彈發動出奇不意的伏擊時使用過。

運用　設計概念所招致的問題點

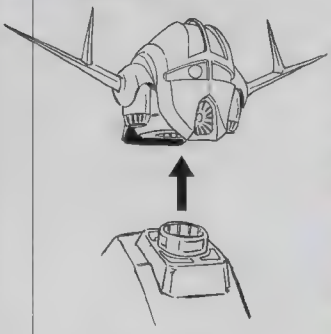


率領第34MS隊在阿．巴瓦．庫攻防戰中擔任S區域的防衛任務，靠著夏亞本人的駕駛技術，總共擊毀了18架MS與4艘艦艇。

MSN-02吉翁克是一架以MS規格進行開發，但完成輪廓卻近似MA的特異機體。這是因為以當時的技術力，想要將精神感應系統收納至MS大小的機體中，仍然有其困難。為了實現全方位攻擊，將格鬥戰性能捨棄的MSN-02吉翁克，不可否認以MS的標準而論，仍有不完美之處。基西莉亞．薩比雖然對這架機體的活躍大為期待，但那不過只是看出了本機在搭配「紅色彗星」之後所產生的相乘效果罷了。

由於並未具備格鬥戰用武裝，而出現了如同MA一般不利近身戰的缺點，與RX-78-3鋼彈的戰鬥中也暴露出這個問題。

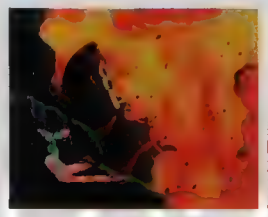
駕駛艙　考量到分割控制的駕駛艙



■頭部的分離構造

備有駕駛艙的頭部模組，一旦發生緊急狀況時可從軀體分離，具有小型MA的機能構造。

MSN-02吉翁克備有頭部與胸部的2處駕駛艙。可兼作逃生艇的頭部駕駛艙，目的除了用來保護新人類駕駛員這個貴重戰力外，也考量到將機體的操縱系統分割之後，讓一般駕駛員也能輕易操作。將擔任有線遙控武器控制與機體操縱的駕駛艙區分開來，可以讓MSN-02吉翁克更有效率地進行運用。



遭到鋼彈擊毀之際，夏亞利用位於頭部駕駛艙後方的出入艙門逃脫。

■MORE INFO!

「裝飾」用的腳部

這是MSN-02吉翁克與「紅色彗星」夏亞在最後的出擊之前，一段廣為人知的小插曲，當時由負責整備MSN-02吉翁克的技術士官口中說出了一句經典名言：「那種玩意只是裝飾品，上頭的大官根本就不懂。」……這位士官所說的「那種玩意」，指的正是MSN-02吉翁克的腳部配件。基西莉亞所指摘的80%完成度，與這名士官所引以為傲的機體性能，從這兩方面，充分顯現出高層與基層對於本機掌握方式的南轅北轍。公國軍首腦層級的認知，是MSN-02吉翁克必須裝備腳部之後才算完成，據說目的是為了兼作陸戰用途。但是開發人員對於MSN-02吉翁克的運用構想僅限定於宇宙戰，因此判斷即使在不裝備腳部配件的狀態下，也能充分對應。前述的技術士官對腳部視為「裝飾」的評價，也是出自於這樣的開發經緯。

即使面對赫赫有名的夏亞上校，仍毫不畏懼說出內心想法的技術士官里歐．馬利尼中士，對於由自己所負責整備的MSN-02吉翁克性能相當感到自負。

MSN-02 ZEONG

CORE-BOOSTER

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F.

核心推進機

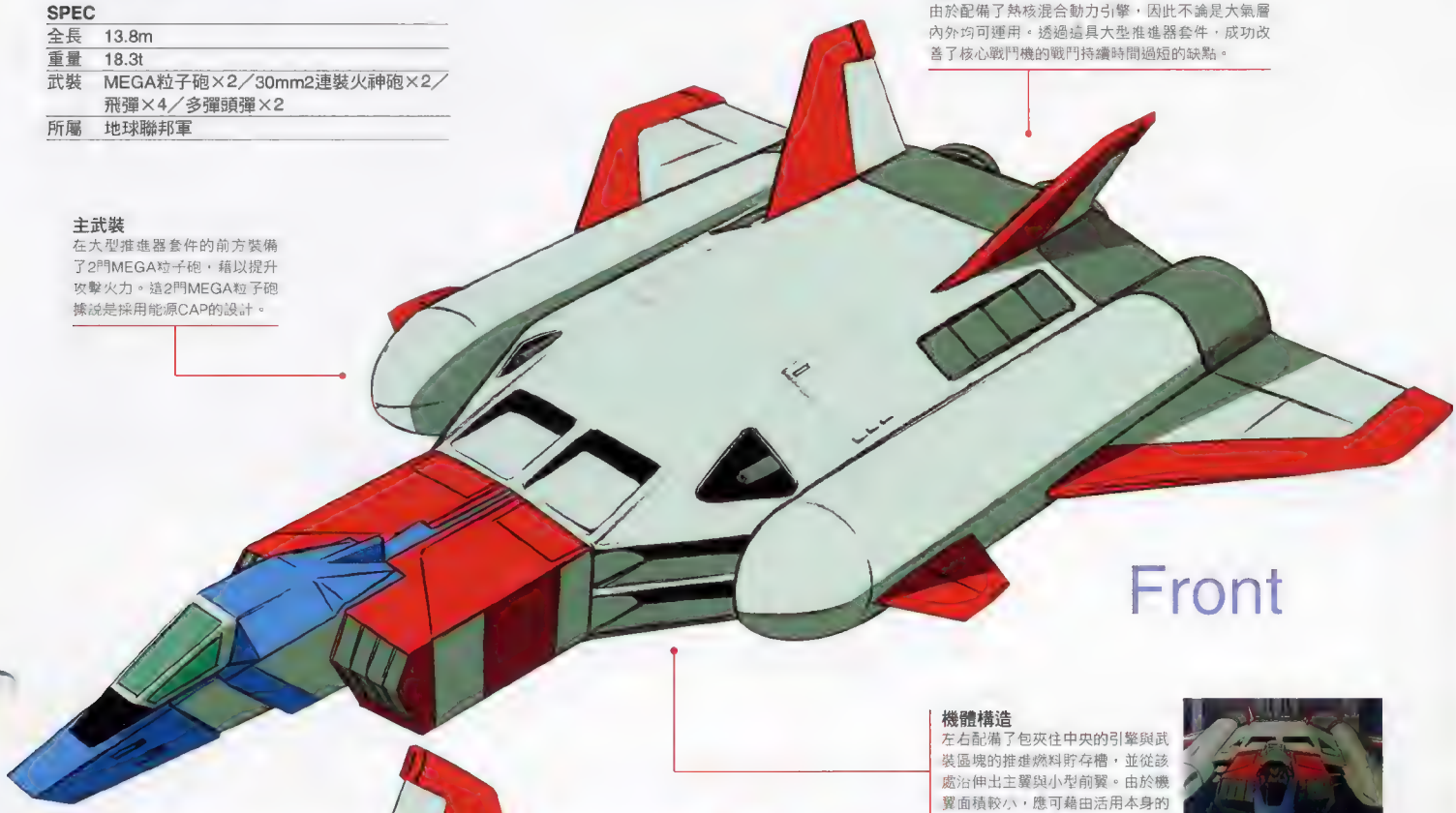
多功能戰鬥機

SPEC

全長	13.8m
重量	18.3t
武裝	MEGA粒子砲×2／30mm2連裝火神砲×2／飛彈×4／多彈頭彈×2
所屬	地球聯邦軍

引擎
由於配備了熱核混合動力引擎，因此不論是大氣層內外均可運用。透過這具大型推進器套件，成功改善了核心戰鬥機的戰鬥持續時間過短的缺點。

主武裝
在大型推進器套件的前方裝備了2門MEGA粒子砲，藉以提升攻擊火力。這2門MEGA粒子砲據說是採用能源CAP的設計。

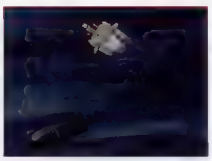


Front

機體構造
左右配備了包夾住中央的引擎與武裝區塊的推進燃料貯存槽，並從該處沿伸出主翼與小型前翼。由於機翼面積較小，應可藉由活用本身的巨大推力而產生揚力。

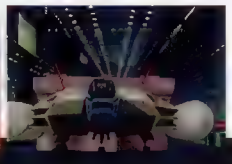
Rear

多用途武器艙
核心推進機在機體下部設有飛彈的發射、投下裝置。此處並可裝備對潛用的多彈頭飛彈，可對海中的目標物（水陸兩用MS或潛艦）發動攻擊。



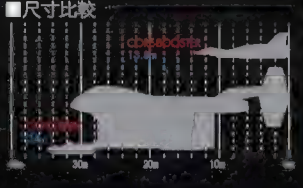
彌補基礎機缺點的高性能機種

地球聯邦軍在一年戰爭時投入了實戰的核心戰鬥機，以多功能戰鬥機的身分展現了高度汎用性。這是因為該機種是以運用於RX系列的核心區塊系統為前提，配備了搭載光積體電路的學習型電腦之故。但相對的，火力僅有非常貧弱的2連裝火神砲與8枚空對空飛彈。再加上機體尺寸較小，因而燃料搭載量相當有限，無法進行長時間的戰鬥。為了彌補這些缺點，因此聯邦軍開發出可以結合在核心戰鬥機上的附加推進器兼武器系統，這就是核心推進機。另外，雖然在正式說法上僅有加裝推進器套件才稱作核心推進機，但實際上能夠與核心戰鬥機連結的附加裝備，幾乎都是以這個名稱來稱呼了。



地球聯邦軍在一年戰爭中總共生產了16組推進器套件，其中有6組與核心戰鬥機組裝投入實戰。最具代表性的運用單位就是白色基地隊，該隊配備了2架核心推進機。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

雪拉・馬斯	FG-07
史列加・蘭	FG-10
白色基地隊	10-01
RX計畫與V作戰	01-05
學習型電腦	01-06
噴射核心推進機	08-11

FILE PREVIEW

奉命轉調到白色基地的軍人，雖然個性散漫不守規定，但戰鬥本領卻是一流的。

機體構造　從核心區塊系統發展而來的機體構造

■起落架的展開方式

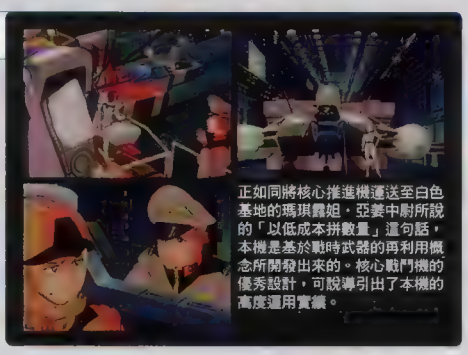
▲本機的3具起落架收納於推進器套件的底部。上圖為起落架的展開構造圖解。從此圖可以明顯看出，在核心推進機型態時，不會使用到核心戰鬥機的起落架。

核心推進機的基本構造，其實只是將呈現機翼折疊狀態的核心戰鬥機組裝在推進器套件上而已，程序可說相當簡單。核心戰鬥機之所以不需經過大幅度改造就能與套件組合，主要得歸功於核心戰鬥機本身所具備的核心區塊系統這種合體機制。正因為RX系列所確立的「保護駕駛員與學習型電腦」的這種構想與設計，讓核心戰鬥機間接獲得了擴充機能，因而可以透過加裝推進器以及武裝套件的方式來提升戰鬥力。從這層意義來說，本機也算是從RX系列中所衍生而成的副產品。

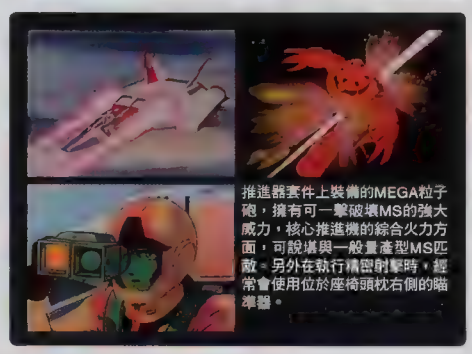
核心推進機的機首部分僅有將主翼與尾翼折疊收納的核心戰鬥機，構造可說極為單純

雖然可以使用核心戰鬥機的火神砲，但飛彈則無法使用。

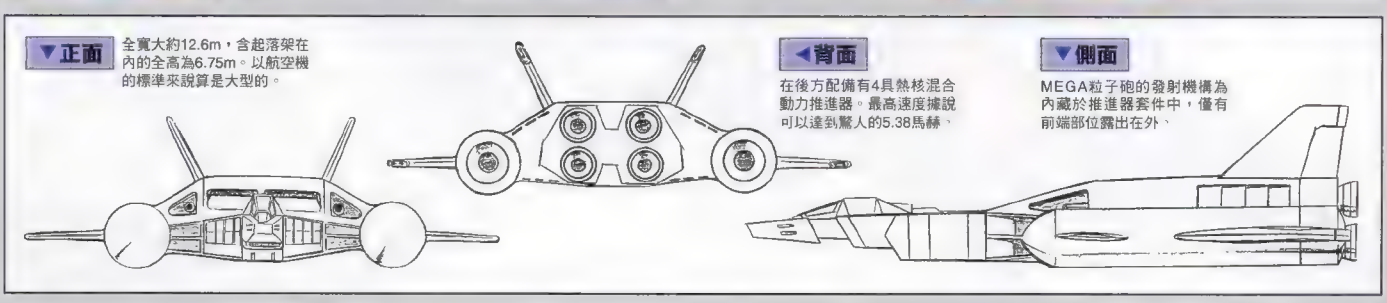
在推進器套件內部還裝備了在中彈時會自動噴出滅火劑的保護系統。



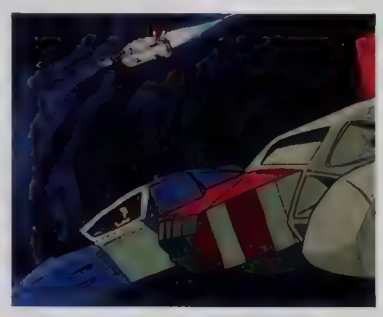
正如同將核心推進機運送至白色基地的瑪琪露姐・亞婆中尉所說的「以低成本拼數量」這句話，本機是基於戰時武器的再利用概念所開發出來的。核心戰鬥機的優秀設計，可說導引出了本機的高度運用實績。



推進器套件上裝備的MEGA粒子砲，擁有可一擊破壞MS的強大威力，核心推進機的綜合火力方面，可說堪與一般量產型MS匹敵。另外在執行精密射擊時，經常會使用位於座椅頭枕右側的瞄準器。

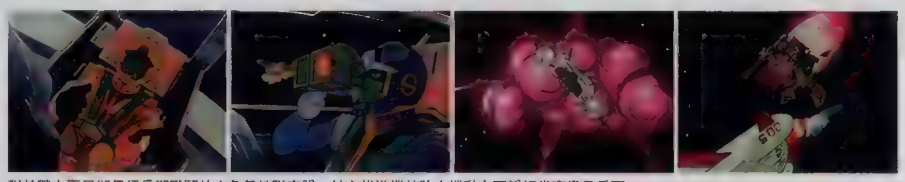


運用　支撐著多功能戰鬥機泛用性的機體性能



原本是開發成長距離的支援用機種，但是在對MS戰鬥中，與友軍部隊的搭配獲致了卓越的戰果，而顯現出其高度性能。

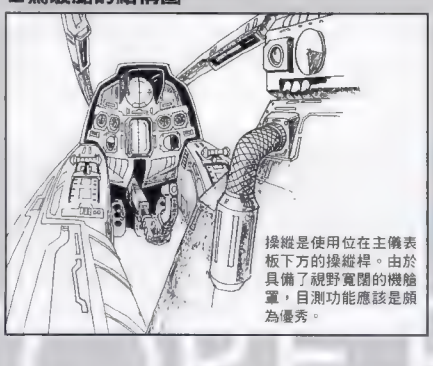
像核心戰鬥機這一類小型戰鬥機的基本用途及性能，與MS相比，依然存在著顯著的差異。例如本機雖然配備有足以與MS匹敵的火力，但在與MS進行接近戰時，卻還是相當地不利。因此核心推進機通常被當作支援MS部隊，以及掩護逃離戰鬥空域的母艦等游擊戰方式來進行運用。本機的推力強化與續航距離的延長，與這種運用手法的擴大化也互有相關，應是不言可喻。



對於戰力不足卻仍須長期戰鬥的白色基地隊來說，核心推進機的強大機動力可說相當寶貴及重要。

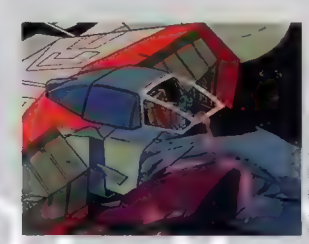
駕駛艙　沿襲核心戰鬥機的操縱系統

■駕駛艙的結構圖



操縱是使用位在主儀表板下方的操縱桿。由於具備了視野寬闊的機艙罩，目測功能應該是頗為優秀。

從核心戰鬥機轉換至核心推進機的過程中，雖然武裝與出力等多少有所差異，但是操縱系統卻並無變化。身為戰鬥機的共通點，與核心區塊系統這種優秀的共通規格，成為兩者操縱系統之間的銜接橋樑。



似乎是沒有配備逃生裝置。因此史列加・羅以必死的覺悟，連人帶機衝撞了MA-06 畢格・薩姆。

MORE INFO!

配備在白色基地隊的機組

在赦得薩作戰的期間，由第136連隊所屬的補給部隊（瑪琪露姐隊）運至白色基地的核心推進機，成為雪拉・瑪斯的座機。後來，白色基地在抵達賈布羅基地後又追加了1架，由補充兵史列加・羅負責駕駛。之後為了便於區分，於是將前者加上「006」，後者則是加上「005」的機體識別編號

聯邦軍之所以將核心推進機撥交給白色基地隊的用意，據說也包含了測試被選為駕駛員的雪拉・瑪斯所具有的新人類適性

CORE-BOOSTER

REINFORCE

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

林賀斯號

克拉普級巡洋艦

展現出聯邦軍人氣概的老朽軍艦

擔任本艦艦長的羅伯特・高梅茲曾形容林賀斯號是一艘「地方部隊的破爛軍艦」，事實上也的確如此，歸類於克拉普級的林賀斯號原本是駐防在愛爾蘭的倫敦・德里基地的舊式艦艇。由於艦齡已超過60年，因此地球聯邦軍毫無眷戀地將本艦讓渡給神聖軍事同盟使用，此後成為反抗軍勢力的核心艦艇。

SPEC

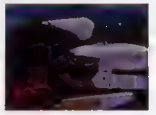
全長	249m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×4／3連裝防空機砲×8／飛彈發射器×4／光束盾牌
搭載MS	V鋼彈／鋼易吉／索羅亞特／加貝林
艦長	羅伯特・高梅茲

本艦是由羅伯特・高梅茲上校（中央）擔任艦長，由金・傑哈南（影武者＝右）坐鎮指揮的神聖軍事同盟旗艦。

艦體構造
因為是用史庫夷多1號改造而成，外觀上和聯邦軍系的艦艇有很大的不同。

艦橋
艦橋直接沿用林賀斯號的零件，不過因為艦體尺寸加大的關係，所以艦橋看起來變小了。

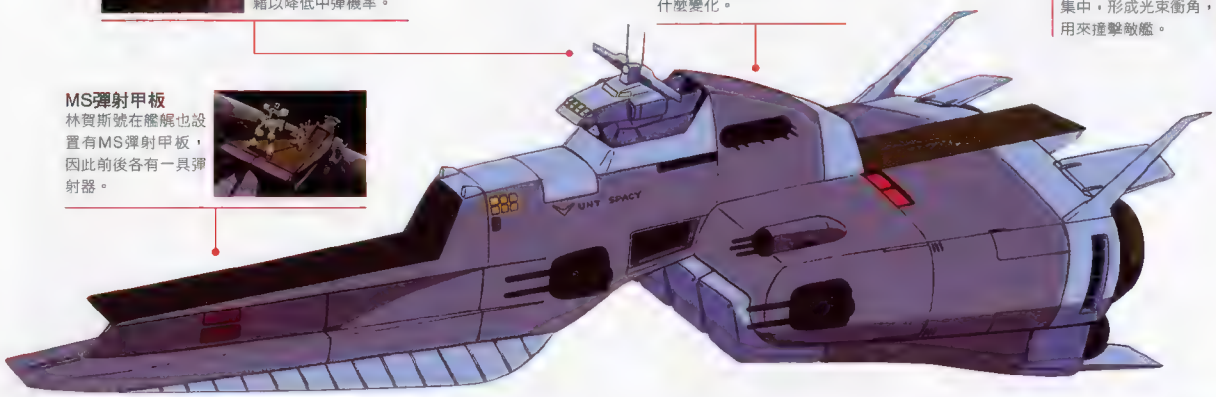
引擎部位
引擎沿用了史庫夷多1號的零件，在中彈時可以分離拋棄。



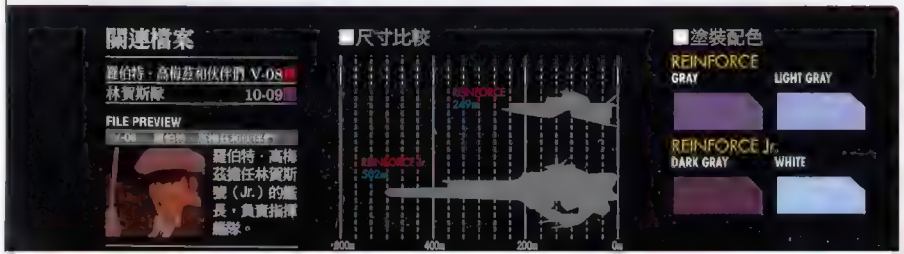
光束衝角
配備在艦艏的光束盾牌可以將放射光束向前方集中，形成光束衝角，用來撞擊敵艦。

艦橋
在戰鬥時當達可以折疊收起，艦橋本體則可以下降成為半收容狀態，藉以降低中彈機率。

艦體構造
本艦以克拉普級改造而成，因此包含引擎室和搭載武裝的配置等基本構造，並沒有什麼變化。



MS彈射甲板
林賀斯號在艦艉也設置有MS彈射甲板，因此前後各有一具彈射器。



REINFORCE Jr.

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

林賀斯Jr.號

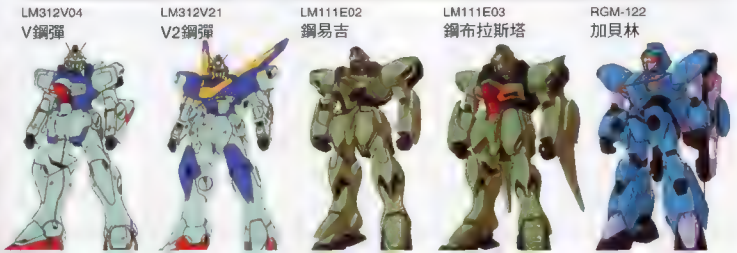
宇宙戰艦

繼承了反抗遺志的改裝艦

岡仁波齊・嚮導攻略戰的成功，代價是神聖軍事同盟失去了林賀斯號。可是，林賀斯號的象徵意義和旗艦地位，都由這艘以敵艦（史庫夷多1號）零件改造而成的新造艦艇所繼承。被命名為林賀斯Jr.號的本艦，成為反抗桑斯卡爾帝國的新象徵，繼承神聖軍事同盟的意志而步上殉道之路。

在天使之環的戰鬥中，最後朝敵艦亞德拉斯提亞號發動特攻，艦長高梅茲和老一輩成員都一同陣亡。

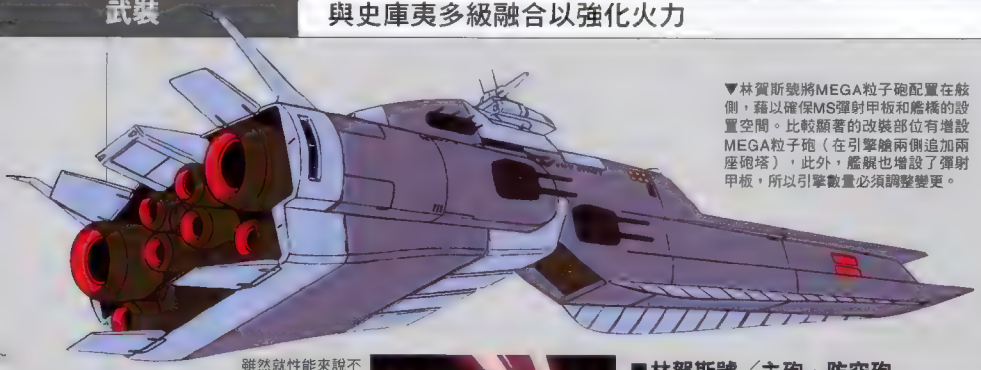
搭載MS（林賀斯Jr.號）



SPEC

全長	502m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×6／3連裝防空機砲×16／光束盾牌（兼光束衝角）
搭載MS	V鋼彈／V2鋼彈／鋼易吉／鋼布拉斯塔／加貝林
艦長	羅伯特・高梅茲

武裝　與史庫夷多級融合以強化火力

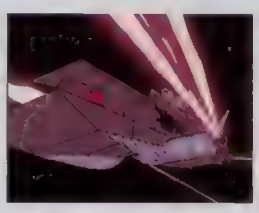


▼林賀斯號將MEGA粒子砲配置在舷側，藉以確保MS彈射甲板和艦橋的設置空間。比較顯著的改裝部位有增設MEGA粒子砲（在引擎艙兩側追加兩座砲塔），此外，艦艉也增設了彈射甲板，所以引擎數量必須調整變更。

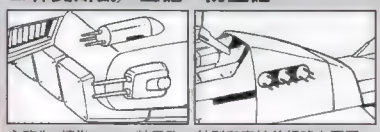
林賀斯號的原型艦是克拉普級巡洋艦，為地球聯邦軍在U.C.0090年代初期開發及部署的主力艦艇。雖然設計極為優越，而且經過多次改良，但畢竟是就役超過半個世紀以上的老朽艦艇，免不了被時代所掩埋。林賀斯號所進行的武裝強化作業，說穿了也只是杯水車薪。本艦在和桑斯卡爾帝國軍對戰時，雖然發揮出極大的戰力，但不可否認的，其實都是靠著艦上搭載的MS部隊來取得戰果。一直要等到林賀斯Jr.號出現後，性能才有了大幅度的改進。

相較於前者，林賀斯Jr.號是利用桑斯卡爾帝國軍的最新銳艦艇史庫夷多級大型戰艦所改造而成，雖然因此減損了克拉普級性能均衡的特徵，不過卻相對取得了當時最高水準的艦艇性能，整體的戰鬥力均向上提升，不論在地球和宇宙，都能夠確實執行本艦所需要的游擊戰術，任務彈性更高。林賀斯Jr.號至此也終於名符其實成為神聖軍事同盟的旗艦。

雖然就性能來說不夠優越，但是在岡仁波齊・嚮導攻略戰中，曾以單艦與岡仁波齊・嚮導艦隊進行交火。



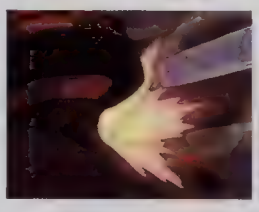
■林賀斯號／主砲・防空砲



主砲為2連裝MEGA粒子砲，外型和克拉普級略有不同。此外，防空機砲改為3連裝砲座。

■林賀斯Jr.號／主砲・防空砲

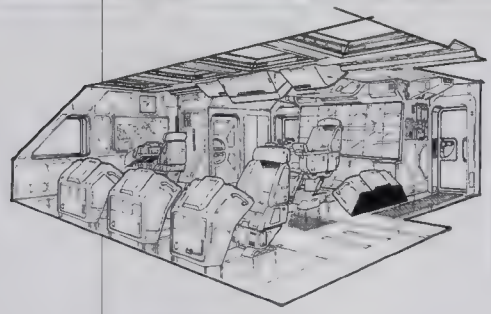
據說兩艘的主砲是取自豪華多的主砲，此外還增設了更多的防空機砲。

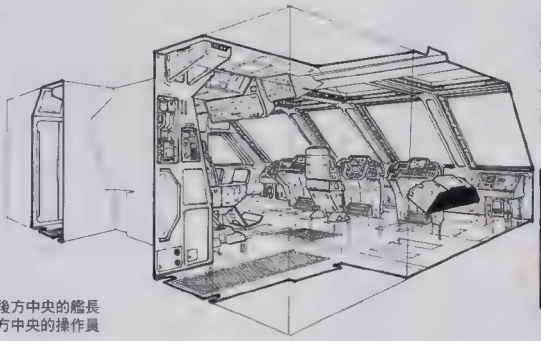


衝角是古代的軍艦常用的撞擊武器，採用光束衝角後，就能夠發揮極大的威力。

▲▶從下半部的艦體可以明顯看出史庫夷多級的特徵，該級採用的展開式MS彈射器也一併沿用。

艦橋　由艦橋構造來分辨林賀斯號和克拉普級的差異



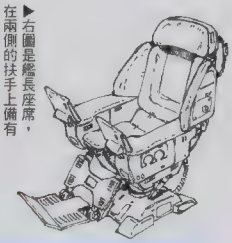


■艦橋內部配置

林賀斯號和林賀斯Jr.號的艦橋內部配置大致是相同的，後方中央的艦長座席，由金・傑哈南坐鎮，至於艦長高梅茲則是坐在前方中央的操作員席位上。

拉普級在一般艦橋下方還另外設有戰鬥艦橋，可是林賀斯號和林賀斯Jr.號並沒有出現過使用戰鬥艦橋的紀錄。本艦的艦橋具有可以降低高度的設計，這和克拉普級衍生型太空方舟號的收納式艦橋是極為類似的，因此，林賀斯號的艦橋推測應該是經過了部分改造。

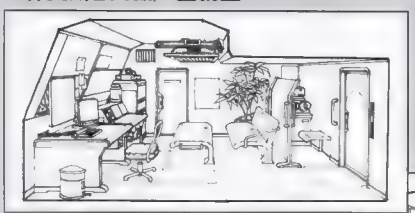
包含艦長在內，艦橋內可由4名人員執行操作。



▶右圖是艦長座席，在兩側的扶手上備有操控面板。

艦內設施　戰艦所需的最低限度的艦內設備

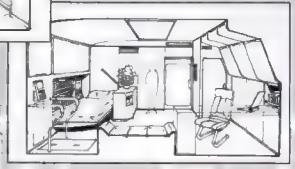
■林賀斯Jr.號／醫務室



醫務室內備有各種醫療器材和X光機，可將畫面放上螢幕檢視。

雖然不再隸屬於正規軍，但林賀斯號（Jr.）畢竟是許多乘組員賴以維生的戰艦，因此必須備有最低限度的生活設施，另外也有豪華的VIP室。可是本艦因為沒有設置重力區，所以乘組員們就寢時必須把身體固定在床上。

■軍官個人艙房



軍官用艙房設至還設有跑步機（左前方），以維持正常的運動量。

MS駕駛員睡在大通鋪裡，是較為簡陋的寢室

■MORE INFO!

緊急趕工建造的宇宙戰艦

U.C.0153.04.27的岡仁波齊・嚮導攻略戰中，林賀斯號遭到重創，後來和被擄獲的敵艦史庫夷多1號一同移送到船塢艦拉比安羅絲Ⅳ進行改裝工程。這項改造作業僅耗費1個星期的時間，林賀斯Jr.號在改裝完成後，隨即就在兩天後的05.06，投入了攻擊桑斯卡爾本國的戰鬥。撇開性能成果不談，本艦終究是一艘臨時趕工而成的軍艦。

改裝作業中的模樣，才剛竣工就立即投入突襲桑斯卡爾本國的戰鬥中，由此可以看出神聖軍事同盟在戰力方面的捉襟見肘。

REINFORCE REINFORCE

YMS-16M

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

薩梅爾

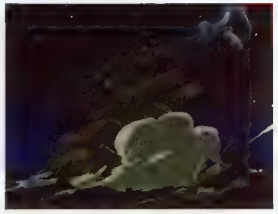
XAMEL

YMS-16M薩梅爾是一年戰爭期間，由吉翁公國軍所研發的地面火力支援MS的終極版。配備口徑680mm巨型加農砲的優異砲擊能力、以及能夠迅速轉換砲陣地用的氣墊移動系統，再加上本機在設計時就已經定位在長距離支援砲擊用途，使得薩梅爾呈現出與一般MS截然不同的奇特風貌，稱之為「活動砲台」也不為過。後來，由於公國軍在地球上失去了戰鬥據點，本機因此未能及時投入實戰。一直等到終戰3年過後，沉寂的主砲才終於得到了發出咆哮巨響的機會。

在南方大陸響起隆隆砲聲 身軀巨大的長距離砲擊手

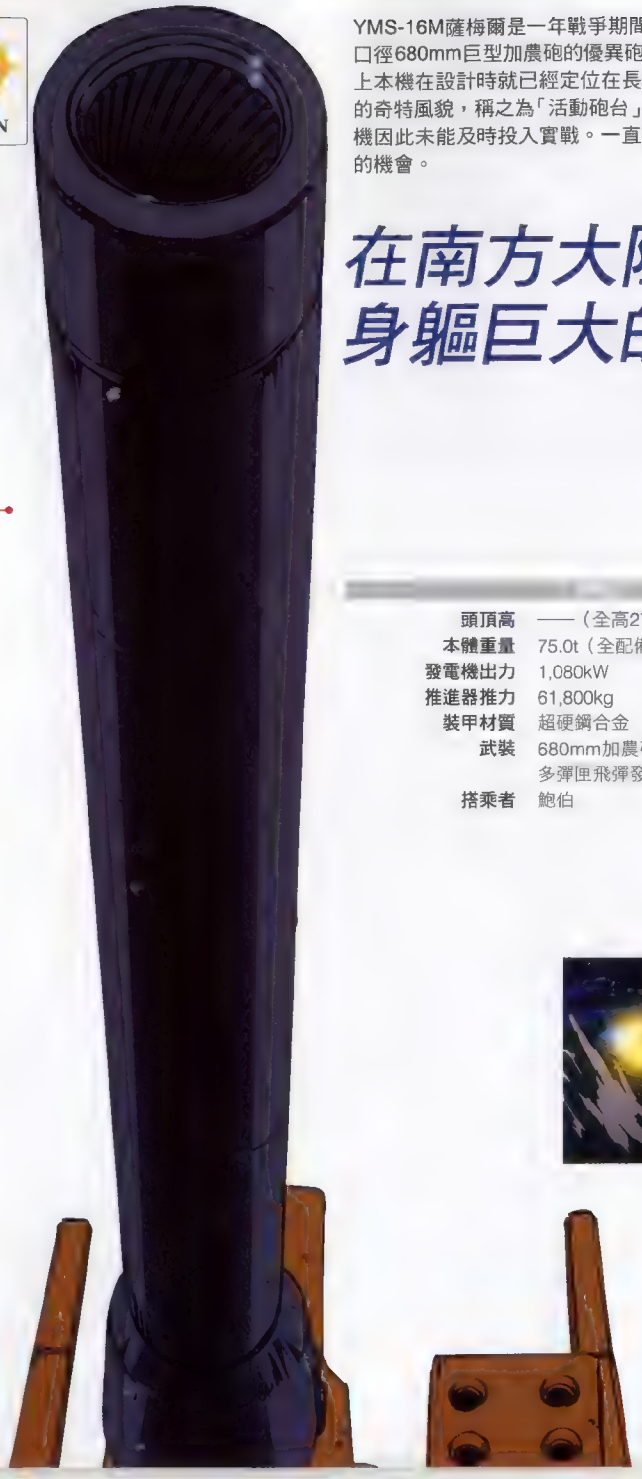
武裝

根據設計理念，YMS-16M薩梅爾是專為長距離砲擊戰而特化的機種，因此配備有口徑680mm的火藥推進實彈加農砲，但也因此必須捨棄近距離戰鬥的武裝，欠缺肉搏戰的能力，實際運用上跟MA的定位大約差不多。經過這樣過度特化的機種，因為沒有泛用性可言，所以不太可能出現後續衍生機種。

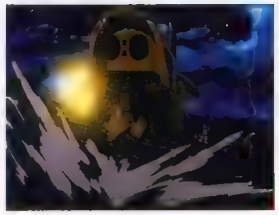


機體構造

扁平的機身和粗壯異常的腳部，以及和巨大身軀完全不搭調的細小手臂，使得YMS-16M薩梅爾和所謂的人型兵器有著很明顯的差異。如此極端特異的構造，主要是為了搭配680mm主砲所採取的設計。從某個角度來看，本機充其量只能算是用來搭載主砲的移動砲座。



頭頂高	——（全高27.0m）
本體重量	75.0t（全配備重量121.5t）
發電機出力	1,080kW
推進器推力	61,800kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	680mm加農砲／20mm火神砲／8連裝多彈匣飛彈發射器
搭乘者	鮑伯



氣墊移動系統

雖然YMS-16M薩梅爾外觀看起來相當笨重遲鈍，但實際上本機配備有氣墊浮航裝置，能夠進行非常高速的移動。此外，只要調整氣墊噴射方向，甚至還可以進行超低空飛行。事實上，在澳洲的奴隸海岸作戰時，本機曾經在貼近地面的高度進行過高速飛行，展現出極佳的機動力。

Illustration by Kouji Sugiura / Color & Special effect by Shihoko Nakayama

YMS-16M

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

薩梅爾

XAMEL

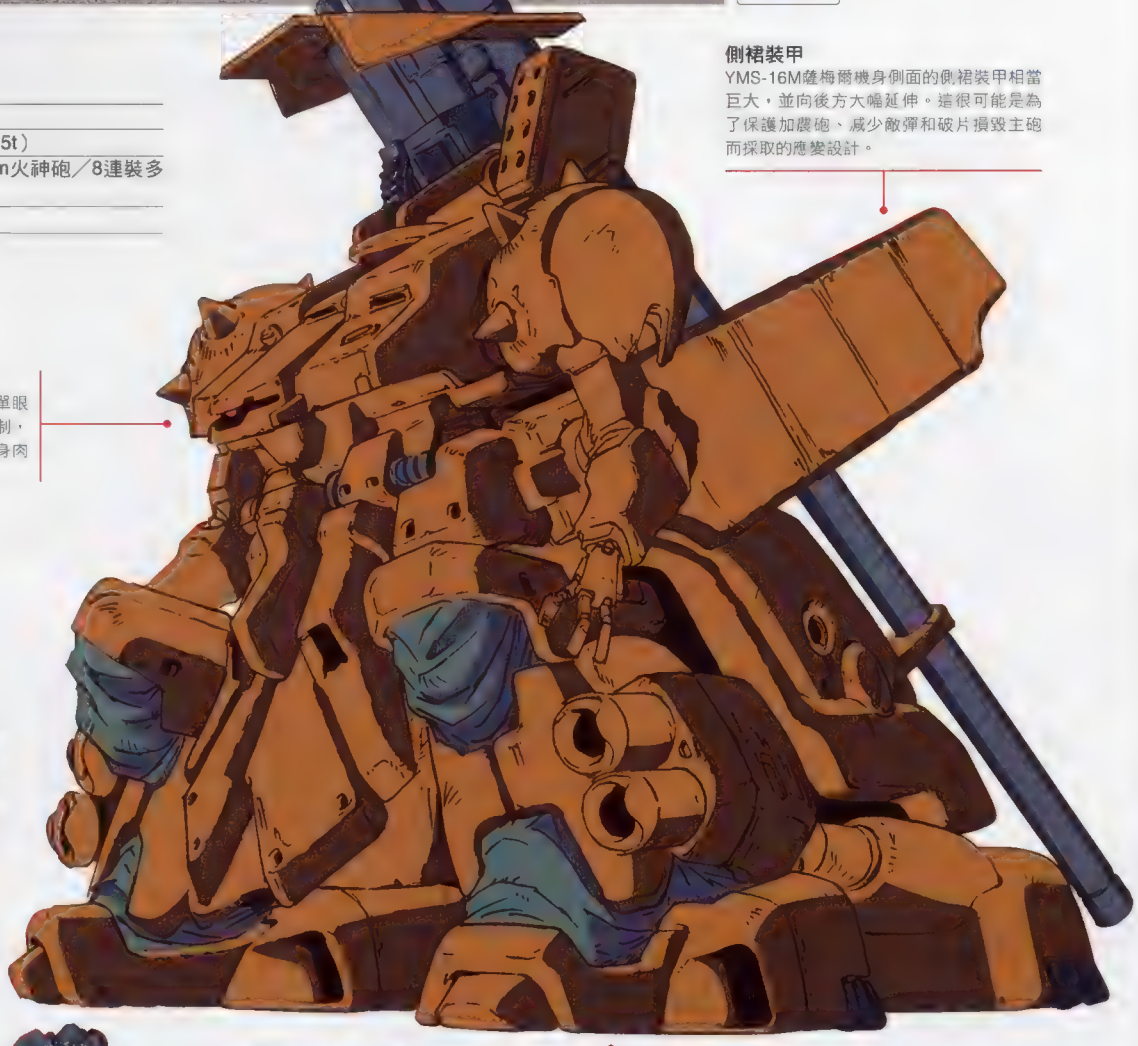
SPEC

全高	27.0m
重量	75.0t（全配備重量121.5t）
武裝	680mm加農砲／20mm火神砲／8連裝多彈匣飛彈發射器
所屬	吉翁公國軍

側裙裝甲
YMS-16M薩梅爾機身側面的側裙裝甲相當巨大，並向後方大幅延伸。這很可能是為了保護加農砲、減少敵彈和破片損毀主砲而採取的應變設計。

頭部
沒有配備獨立的頭部組件，只有把單眼設置在機體正面，所以視野受到限制，只能面對前方。這是完全不考慮近身肉搏戰需求的獨特設計。

680mm加農砲
加農砲配置在YMS-16M薩梅爾右側的背部，即使在折疊狀態下，也超過頭頂高度甚多。砲管、膛室、退殼機構完全外露，至於裝填機構則是隱藏在背後的裙甲內部。



Front

Rear

腳部
與其說是MS的腳部，不如說是一整座超大型的氣墊浮航機構。為了讓氣墊移動系統有效運作，兩側都分別設置了2具進氣口，關節部位則罩上帆布，避免沙塵落入機體內。

背離MS範疇的長距離砲擊戰式樣機

說到長距離砲擊的專用武器，有些人會聯想到舊世紀的德國在第二次世界大戰期間所建造的800mm列車砲。列車砲是一種使用鐵路來運輸的砲台，其體積相當複雜龐大，需要350位官兵才能夠操作，而且，光是分解、運輸、組裝，就需要花上3天的時間，以現在的常識來考量，實在是荒誕無稽的戰爭產物。然而，當年的研發技師，卻是非常投入地開發這類重型火砲，由此可見長距離砲擊確實具有戰術價值。YMS-16M薩梅爾的設計思維，應該也是承襲了這樣的理念。

雖然實際上不如前述的列車砲那般誇張，但YMS-16薩梅爾其實也是個逸脫MS設計原則的特異機種。680mm的大口徑實彈火砲是以長距離砲戰為目的而開發的，至於本機則是單純用來搭載這款主砲的自走「砲台」罷了，為此，MS應有的泛用性全都遭到犧牲。之所以還把YMS-16薩梅爾設計成類似MS的造型，恐怕是因為公國軍的研發技師仍舊對本機抱有些許無謂的堅持吧。事實證明，運用MS科技完成的本機，的確是個優異的活動砲台，只是，這樣的機體是否應該歸類為MS，恐怕也會引發一番論戰。

據說公國軍在一年戰爭期間製造了3架試作機，其中1架在U.C.0083.10.13奇襲特林頓基地時，由公國軍殘黨操作運用，後來在和聯邦軍交戰時遭到擊毀。

■尺寸比較

■塗裝配色

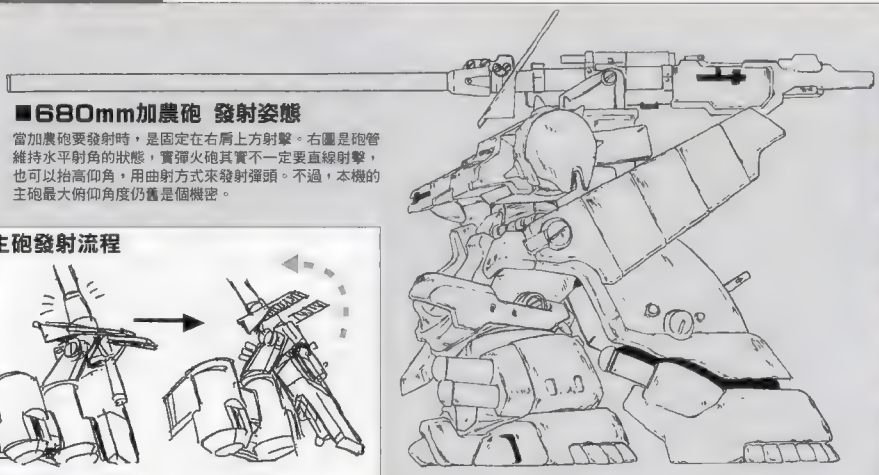
關連檔案

公國軍殘黨官兵	83-15
迪拉茲艦隊與西瑪艦隊	05-01
搶奪鋼彈試作2號機	02-01
遠距離狙擊	08-06
固定射擊武裝	06-04

FILE PREVIEW

協助迪拉茲艦隊發動奪取鋼彈試作2號機作戰計畫。由鮑伯擔任薩梅爾的駕駛員。

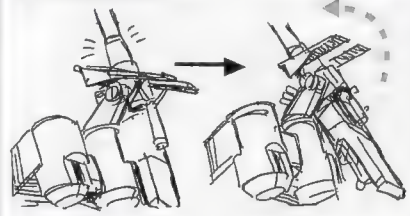
武裝　採用大型實彈火砲的支援砲擊機種



■680mm加農砲 發射姿態

當加農砲要發射時，是固定在右肩上方射擊。右圖是砲管維持水平射角的狀態，實彈火砲其實不一定要直線射擊，也可以抬高仰角，用曲射方式來發射彈頭。不過，本機的主砲最大俯仰角度仍舊是個機密。

■主砲發射流程



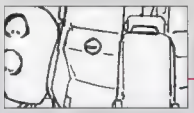
▲將後裙裝甲上的行軍架鬆開之後，讓砲管向前抬起，與砲膛基座結合。

▲砲管與砲膛結合之後，整個火砲從支點處向前倒下，即可調整射擊角度。

■薩梅爾正面圖

左肩上配備8連裝多彈匣飛彈發射器，右肩配備20mm火神砲，全機只有這兩種固定武裝。沒有其他外掛武裝配備。

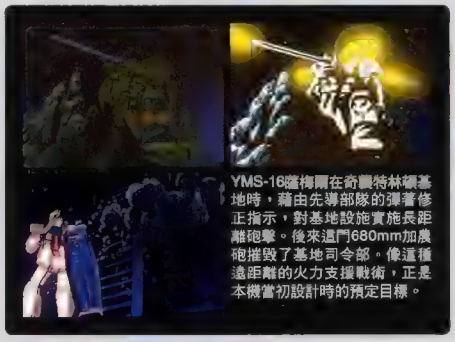
■20mm火神砲



■8連裝多彈匣飛彈發射器

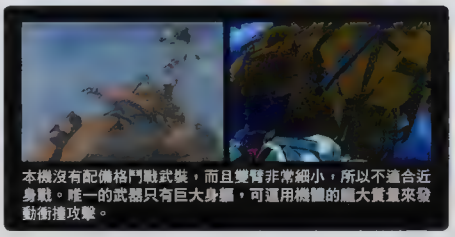
YMS-16薩梅爾在設計階段時所採用的代號叫做「Moerser und Kanone（曲射砲和加農砲）」，其中的「Kanone」是德語「大砲」的意思，由此即可看出本機的存在意義。

本機雖然配備著680mm加農砲這樣的巨型實彈火砲，但是用途並非狙擊MS，拿來射擊MS的效率恐怕也不高，真正的用途應該是攻擊敵方據點等固定目標，運用壓制火力來限制敵軍的行動。在東南亞戰線上，公國軍曾經使用MS-06K薩克加農作為防衛戰的砲台，YMS-16薩梅爾的功能也極為類似。畢竟，在MS取代了人類步兵衝鋒陷陣的時代裡，戰場上仍舊對於支援砲擊有著極大的需求。本機之所以不配備光束砲，而採用傳統的實彈火砲，理由在於實彈火砲具有曲射的特性，可以讓砲擊擁有更多變的戰術選擇。YMS-16薩梅爾算是經過特化的專用機種，等於是位在MS-06K薩克加農或RX-77-2鋼加農等這類中距離火力支援MS的發展延伸線上。



YMS-16薩梅爾在奇襲特林頓基地時，藉由先導部隊的彈著修正指示，對基地設施實施長距離砲擊。後來這門680mm加農砲摧毀了基地司令部。像這種遠距離的火力支援戰術，正是本機當初設計時的預定目標。

8連裝多彈匣飛彈發射器只能發射小型飛彈，主要用途是展開火網，阻絕敵軍攻勢。裙甲內部設有裝填機構，因此可以連續發射，證實了這項武裝的實戰用途的確是如此。



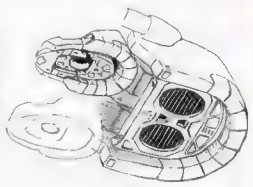
本機沒有配備格鬥戰武裝，而且雙臂非常細小，所以不適合近身戰。唯一的武器只有巨大身軀，可運用機體的龐大質量來發動衝撞攻擊。

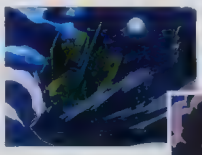
移動方法　克服致命弱點的氣墊移動系統

全配備重量超過120t的YMS-16薩梅爾，要用一般的步行方式移動可說非常困難，為了解決這道難題，本機和MS-09德姆一樣安裝了熱核噴射引擎，得以使用氣墊浮航的方式來行動。氣墊移動系統設置在腳部和裙甲下方，讓YMS-16薩梅爾取得了高度的機動性。可是，這僅限於地勢平坦的戰場環境，想要做出跳躍等動作還是力有未逮。儘管如此，公國軍在研發火力支援機種時，還是成功利用自身的科技抵銷了機體沈重的缺點，這點可說相當值得讚譽。

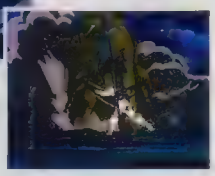
■底部・氣墊構造

在腳部和後方裙甲的下方，設置有熱核氣墊移動系統的噴射口。進氣口則是和 MS-09F/TROP 德姆熱帶型雷同，設置了空氣濾清器。從腳部和裙甲的配置方式來看，雙腳的可活動範圍受到極大的限制，所以YMS-16 薩梅爾的移動手段幾乎只有氣墊浮航這個方式而已。





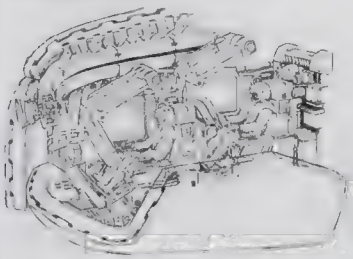
雖然是重型MS卻擁有高度的機動性，利用氣墊系統的特性，可以朝橫向進行水平移動。



和聯邦軍追擊部隊交戰時，曾使用氣墊移動系統的機動力和本身的巨大身軀實施撞擊攻擊。

駕駛艙　為了發揮砲擊戰性能而設計的雙座駕駛艙

■駕駛艙配置圖



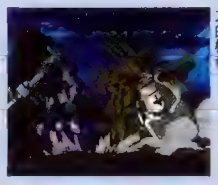
▲雙座的駕駛艙位於 YMS-16 薩梅爾機體的前方，單眼的正後方、前方座席是駕駛員座位，後方則是砲手座席。

YMS-16薩梅爾在進行長距離砲擊時，通常需要比對彈著位置、微調火砲射角，因此本機除了駕駛員之外，還可搭載一名砲手，等於是雙座式的設計。後方座席配置有精準射擊用的操控儀表，是實施精密瞄準用的人機介面。不過，YMS-16薩梅爾也可由一人單獨駕駛操作，只需切換操控系統即可。

當射擊和火力管制系統移到前座操控時，後座的操作面板也會一起連動。

■*MORE INFO!* ——砲擊戰用MS的末路

YMS-16薩梅爾身為火力支援用機種，在戰術層面相當具有貢獻。只是，自從敖得薩作戰結束以來，吉翁公國軍已經喪失了地面的主控權，因此本機的誕生就失去了存在意義，變成留之無用、棄之可惜的寶物。不過反觀具有同樣戰術功能的地球聯邦軍RX-75鋼坦克，在宇宙中也能夠使用（據說），相較之下，YMS-16薩梅爾只設計成陸戰專用，這一點甚為可惜。結果，本機在一年戰爭期間沒有任何發揮所長的機會，只有公國軍殘黨取得其中一架，總算在迪拉茲紛爭中發揮了實力，也算是達到了當初設計的目標。



一星塵一作戰發動時，成為最早投入、發揮戰力的機種。

最後和聯邦軍的吉姆改同歸於盡，喪失主動機能。

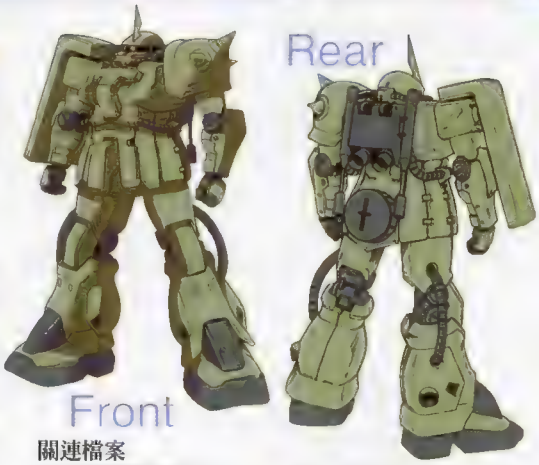
YMS-16M XAMEL

MS-06F-2

PRINCIPALITY OF ZEON／DELAZ FLEET
吉翁公國軍／迪拉茲艦隊
薩克Ⅱ F2型

ZEON

薩克ⅡF2型的武器　ZAKUⅡ(F-2 TYPE)



展現人型兵器的眞正價值的攜行武器和運用方式

學會用火之後，人猿進化成人類，接著又學會了使用工具，讓人類的行動力更為發達。因為懂得運用雙手和十隻手指，姑且不論結果是好是壞，人類從此晉升到了生物鍊的金字塔頂端。而模仿人類形體特徵所製造的MS，也是奠基於同樣的進化歷程。MS之所以採用類似人類雙手機能的機械手，其主要目的是為了操作各種不同用途的手持式武器，公國軍的MS-06薩克Ⅱ就是實現了這個夢想的傑作機。而繼承了前輩血統的MS-06F-2薩克Ⅱ F2型，也充分展現出人型兵器應有的絕佳泛用性。本機能夠運用多種不同武器裝備，就是勝於雄辯的事實。

MS-06F-2薩克Ⅱ F2型的武器運用，是基於「統合整備計畫」的規範來進行設計的。這個計畫著眼於統一零件規格，讓不同的機種能夠使用相同的武器，在提升武器互換性的同時，也大幅拓展了運用範圍。到了這個時間點，MS才算是真正符合了人型兵器應有的價值。「手持武器」如果要限定某些特定的機種才能夠使用，就會變成特化的武裝，等於是侷限了武裝系統的泛用性（需要發電機供應電力的光束武器則是特例）。當這個限制被消除之後，能夠運用更多種制式化武器的薩克Ⅱ F2型，就大幅提高了主力MS的存在價值。後來，在迪拉茲紛爭期間，更是徹底發揚了這個整備計畫所營造出來的成效。

關連檔案

MS-06F薩克Ⅱ F型	FG-08
搶奪鋼彈試作2號機	02-01
襲擊艦艇校閱典禮	02-03
統合整備計畫	01-08
攜帶武器（實彈篇）	06-01
諾瀾・比特	83-22

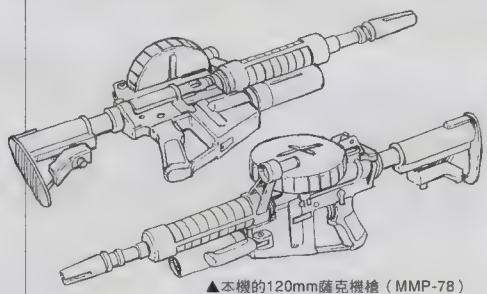
FILE PREVIEW

一年戰爭期間量產數最多的傑作機，也是許多衍生型的基礎機種。

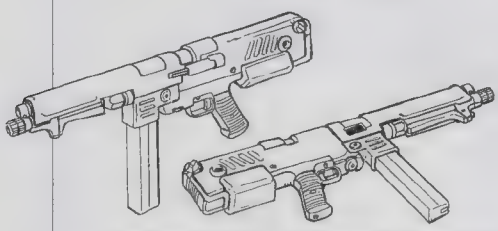
射擊武裝　依「統合整備計畫」而通用化的洗鍊攜行武器

一年戰爭期間，公國軍配備的MS用機槍稱為「薩克機槍」，原本是為MS-06系列開發的標準武裝，但後來也被其他機種所沿用。這樣的大方向在「統合整備計畫」展開時更加發揚光大，新開發的各種武裝都必須能夠讓各型MS通用。以MS-06F-2薩克Ⅱ F2型採用的兩款「薩克機槍」為例，這兩款機槍都具備通用性，隨著MS修改設計之際，武器本身的設計也變得更加洗鍊。

MS-06F-2薩克Ⅱ F2型採用的射擊戰用攜行武器包括120mm薩克機槍、90mm薩克機槍、薩克火箭砲、鐵拳火箭彈、腳部3連裝飛彈莢艙、以及手榴彈等武器。由於F型只是薩克的改良型，無法使用光束武器，但是，幾乎所有的實彈武器都能夠配備使用。這是統一機械手掌設計的「統合整備計畫」所達到的成果。

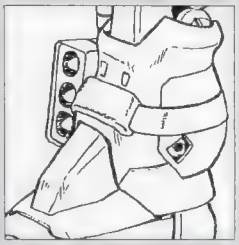


▲本機的120mm薩克機槍（MMP-78）可在槍管下方增設榴彈發射器，槍托的造型也經過重新設計。



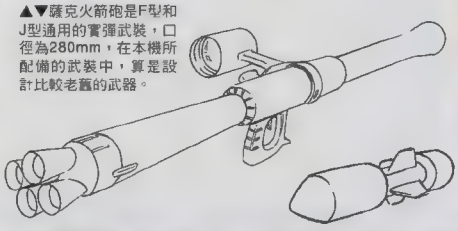
▲90mm薩克機槍（MMP-80）是以MS對戰為考量而設計的，彈頭初速高，而且外型比MMP-78更為小巧緊緻。

▲本機在運用後期經常搭配使用名為鐵拳火箭彈600M的拋囊式火箭彈

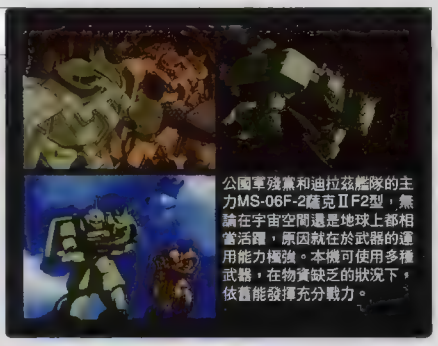


■腳部3連裝飛彈莢艙

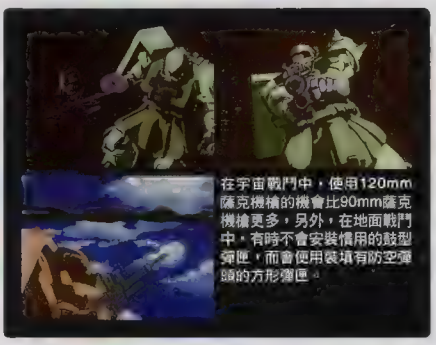
也可以裝配MS-06J薩克Ⅱ J型同款的3連裝飛彈莢艙，這款選配式武器的構造設計極為單純，使用中型飛彈，和鐵拳火箭彈一樣，都是歸類於輔助性武器。



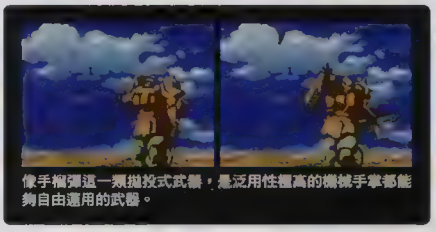
▲▼薩克火箭砲是F型和J型通用的實彈武裝，口徑為280mm，在本機所配備的武裝中，算是設計比較老舊的武器。



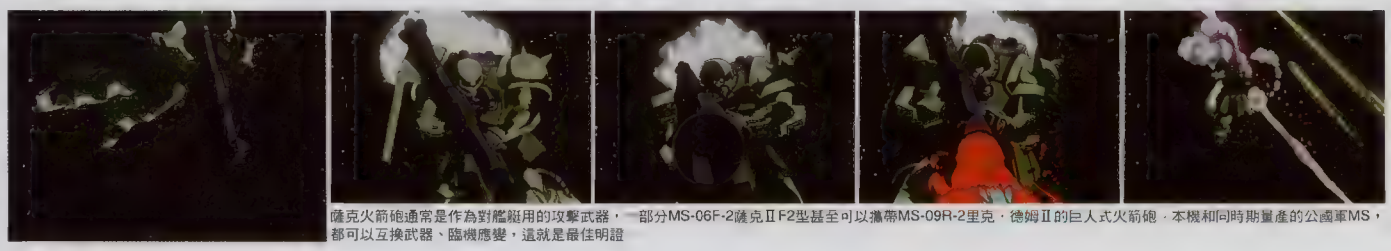
公國軍殘黨和迪拉茲艦隊的主力MS-06F-2薩克Ⅱ F2型，無論在宇宙空間還是地球上都相當活躍，原因就在於武器的運用能力極強。本機可使用多種武器，在物資缺乏的狀況下，依舊能發揮充分戰力。



在宇宙戰鬥中，使用120mm薩克機槍的機會比90mm薩克機槍更多，另外，在地面戰鬥中，有時不會安裝慣用的鼓型彈匣，而會使用裝填有防空彈頭的方形彈匣。



像手榴彈這一類拋投式武器，是泛用性極高的機械手掌都能夠自由運用的武器。

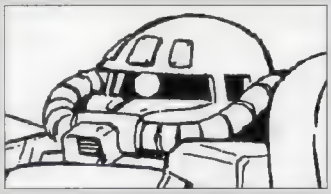


薩克火箭砲通常是作為對艦艇用的攻擊武器，一部分MS-06F-2薩克Ⅱ F2型甚至可以攜帶MS-09R-2里克・德姆Ⅱ的巨人式火箭砲。本機和同時期量產的公國軍MS，都可以互換武器、臨機應變，這就是最佳明證

防禦武裝　有助於提升整體性能的抗彈性強化計畫

MS-06F-2薩克ⅡF2型除了輕量化等機動性強化的改進外，有些機體則是強化了部分裝甲。比較明顯的就是胸部裝甲的改進。乍聽之下，輕量化和強化裝甲似乎是背道而馳的，但是，本機因為增強了推進器推力，並且重新設計細部的零組件，因而同時達成了這兩項目標。但不可諱言的，在光束武器逐漸普級化的一年戰爭後期，本機的抗彈性實在不夠充分，不過本機在經過多項改良後，整體性能都有所提升，這也是不爭的事實。

裝甲材質依然使用超硬鋼合金，F型也沒有改變。雖然強化了裝甲結構，但是若遭到光束武器或是火箭彈直接命中的話，還是相當脆弱。

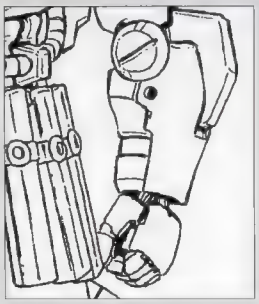


■頭部拼貼裝甲

金巴萊多礦山基地所配備的機體，有些會在頭部額外配備拼貼式裝甲板，來提供防護，這算是戰地改裝的結果，並非F2型共通的設計。

■胸部追加裝甲

F型的缺點之一就是胸部抗彈性不足，所以在胸部正面追加了向外突起的附加裝甲，在改變裝甲設計的同時，駕駛艙也移到了胸部的中央位置。

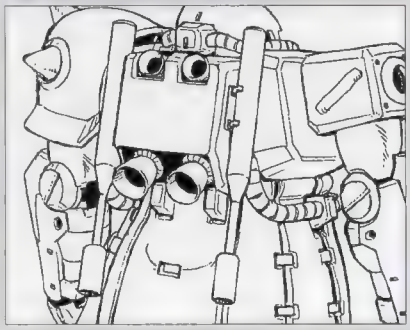


■手肘追加裝甲

前臂的造型和基礎機型無異，但是手肘的裝甲予以加大，應該是為了加強前臂的剛性所做的改良。這類細部改良在機體各部位都隨處可見。

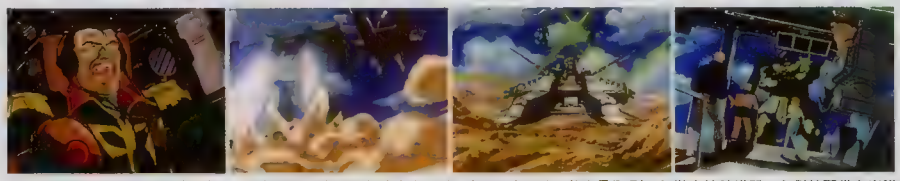
特殊武裝　在重力環境下，突破MS運用極限的選配裝備——火箭助推器

■火箭助推器裝配圖



火箭助推器是利用鉤子固定在推進背包兩側，使用時要用操縱桿旁邊的握把來進行點火，並且調整出力，利用瞬間產生的強大推力，讓機體短暫升空。

在重力環境下行動的MS，難以抵禦來自空中的攻擊。雖然說MS是泛用性極高的武器，但是防空能力卻幾近於零（當然也有些技術精湛的駕駛員，能夠和軍機交戰）。在宇宙空間中，MS最大的優勢就是機動性，但是到了地球上，就變成了平面的作戰武器。為了讓MS得以「飛越」這項障礙，才開發出名為火箭助推器（Raketen Galgen＝外掛火箭）的一種用過就丟的火箭推進器，靠著外掛火箭的推力，讓MS-06F-2薩克ⅡF2型能夠在短時間內做出更高的跳躍動作。這項裝備確認曾由金巴萊多礦山基地的公國軍殘黨使用。雖然這種只能短時間使用的助推器無法當成治本之道，但是至少在面對空中目標時，可以多增加一點戰術上的選擇。



金巴萊多礦山基地司令諾淵・比特，在對亞爾比翁發動佯攻之際，曾在部分MS-06F-2薩克ⅡF2型上加裝火箭助推器。在對抗配備有米諾夫斯基飛航系統的艦艇時，火箭助推器是發動奇襲的絕佳裝備。

■MORE INFO! MS-06F-2的武裝配備範例圖

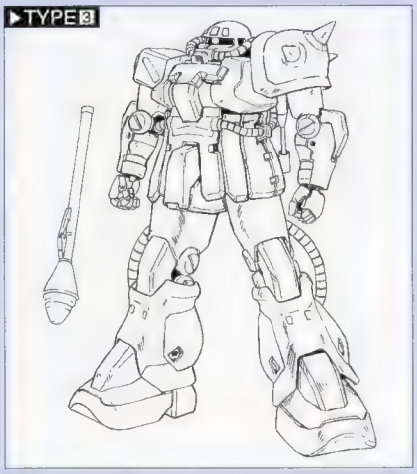
▶TYPE 1

最普遍的武裝配備是120mm薩克機槍，以本機來說，腰部的側裙裝甲上可以加掛備用彈鼓，後方裙甲也能加掛一個彈鼓。在宇宙空間作戰時，很多機體都是採取這樣的配置。至於頭部的前額則是追加了拼貼裝甲。另外，金巴萊多礦山基地所屬的F2型也曾經使用防空彈頭，擊落間諜尼克・歐比爾駕駛的核心戰鬥機Ⅱ。

▶TYPE 2

和左圖的機體一樣，都隸屬於金巴萊多礦山基地，負責佯攻敵方，避免敵方發現基地位置。配備有90mm薩克機槍和腳部3連裝飛彈莢艙，腰部則配掛3個90mm薩克機槍專用彈匣。在擊落歐比爾的飛機之後，和2架德姆熱帶型會合，準備阻擋亞爾比翁所派出的A小隊。可是卻被浦木宏座機的吶喊分散注意力，結果遭到擊毀。

▶TYPE 3



伴隨諾淵・比特座機一同奇襲亞爾比翁的機體。背包加裝了火箭助推器，武器則是攜帶了鐵拳火箭彈。沒有配備機槍等攜行武器，由此可以看出金巴萊多礦山基地的物資缺乏狀況相當地嚴重。當亞那貝爾・卡托搭乘的HLV發射升空時，比特曾下令該機發動突擊，可是，卻遭到亞爾比翁號的防空雷射砲命中而被擊毀。

©SOTSU SUNRISE

NER ARGAMA 擬阿卡馬

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

擬阿卡馬級機動戰艦

承繼阿卡馬信念的幽谷核心王牌

第1次新吉翁戰爭時期，地球聯邦軍已形骸化，政府高官的立場態度也幾乎完全被新吉翁牽著鼻子走。僅管幽谷無法阻止這股趨勢，但卻依然靠著極微薄的戰力持續抵抗新吉翁。不過，包含各個月球企業及團體在內的幽谷贊助者們所擔憂的，就是當時一直僅憑單艦之力四處征戰的阿卡馬，疲勞與負荷已經達到了極限。對此幽谷也準備好了取代阿卡馬的新一代王牌艦艇，那就是擬阿卡馬級機動戰艦。

擬阿卡馬級，正如其艦名所述，這是一艘「近似阿卡馬」的艦艇，就本質上，是參考了阿卡馬級強襲宇宙巡洋艦的現有設計所開發的。本艦沿襲了阿卡馬級的優點，並進一步提升MS的運用能力，強烈地表現出身為鋼彈型MS母艦的優勢與概念。當時的阿卡馬隊是幽谷唯一僅存的實戰部隊，在獲得了這艘新型艦艇之後，對於第1次新吉翁戰爭後期的作戰帶來了很大的助力。特別是最終決戰，即使新吉翁已經分裂，但擬阿卡馬仍然在沒有奧援的孤立處境下，單獨迎戰兩股敵軍勢力，由此可見本艦的戰力之強。

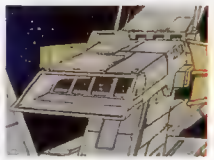
SPEC

全長	380m
武裝	高能量MEGA粒子砲／2連裝大型砲×2／單裝砲×2／單裝副砲×2／連裝MEGA粒子砲×2
搭載MS	鋼彈Mk-Ⅱ／百式／Z鋼彈／ZZ鋼彈
艦長	比查・歐雷格（代理艦長）

原本最初預定任命布萊特・諾亞擔任艦長，但之後由比查・歐雷格暫代艦長一職。

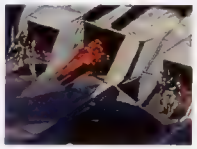
艦橋

本艦外觀雖然與阿卡馬極為酷似，不過在雷達基座部位追加了天線。由於強化了管制機能，因此只需少數乘組員就能操控。



MS彈射器

艦艏配備有5座（兩舷的彈射器為上下兩面構造）MS彈射器。設置於艦艉的是著艦用的甲板。



太陽能翼板

艦體中央相當於艦寶的結構為折疊式太陽電池板，推測應是沿襲飛馬級強襲登陸艦的設計。

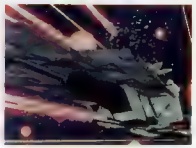
由亞那海姆電子企業（AE）於月面都市格拉那達建造，之後在船塢艦拉比安轟絲進行完工交接。

居住區

以往阿卡馬級暴露在艦外的離心重力區，本艦則是改成內藏的罐狀式。因此阿卡馬級構造脆弱的問題獲得了解決，有效提升了艦體強度。

武裝

艦體下部的高能量MEGA粒子砲為本艦的最大型武器，但主砲也換裝為連裝MEGA粒子砲，至於其他武裝也予以強化了。



搭載MS

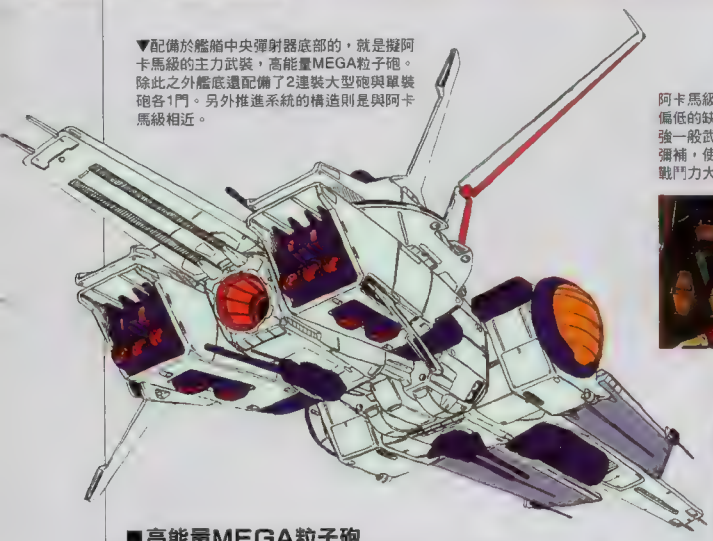
RX-178 鋼彈Mk-Ⅱ

MSN-100 百式

MSZ-006 Z鋼彈

MSZ-010 ZZ鋼彈

武裝　身為幽谷的旗艦，備受期待的過剩戰力



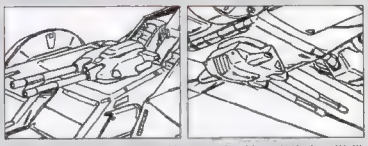
▼配備於艦艏中央彈射器底部的，就是擬阿卡馬級的主力武裝，高能量MEGA粒子砲。除此之外艦底還配備了2連裝大型砲與單裝砲各1門。另外推進系統的構造則是與阿卡馬級相近。

阿卡馬級火力過於偏低的缺點，以增強一般武裝來加以彌補，使得本艦的戰鬥力大為提升。

每座砲台可透過電腦的資料連線，直接從艦橋上指揮操作，因此只需少數乘組員即可駕馭本艦。

擁有著破壞威力足以匹敵殖民地雷射砲的高能量MEGA粒子砲，以及源自阿卡馬級並大幅強化的一般武裝等，擬阿卡馬級的火力可說是強到過了頭。不過反過來看，這似乎也反映出不得不全盤仰賴這艘船艦戰鬥力的幽谷，當時所面臨的窘迫處境。事實上，在第1次新吉翁戰爭中，幽谷能夠正常運作的實戰部隊僅剩下阿卡馬隊而已。在地球上雖然還有卡拉巴的協助，但實質上幽谷的戰力是相當薄弱不穩的。戰爭後期雖然幽谷曾企圖進行組織重整以提升戰力，但即使如此，本艦所賦予的使命依然相當重大。對於身為幽谷旗艦的擬阿卡馬級來說，其強大的戰鬥力，正是幽谷當時唯一可以倚賴的寶貴資產。

■主砲

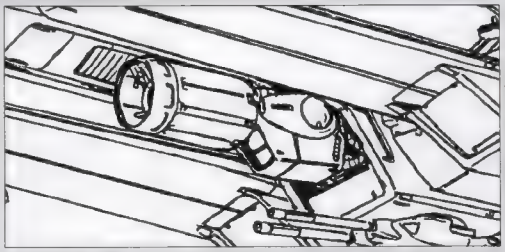


在中央MS甲板上方與高能量MEGA粒子砲後方，裝備了2連裝大型砲（MEGA粒子砲），為本艦的主砲。在本級的一般武裝中擁有最強大的火力。

■副砲

艦艏上下設有2門單裝砲，兩舷MS彈射器的前端也備有2門小型單裝砲。靠近彈射器的單裝砲之砲座採用了比砲身更嬌小的罕見設計。

■高能量MEGA粒子砲

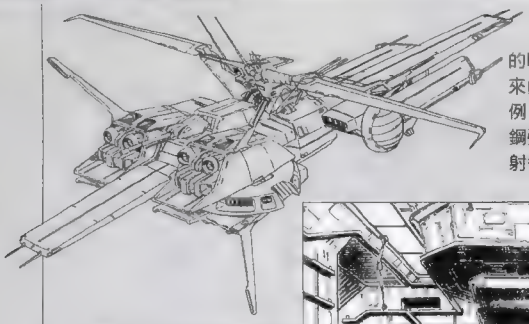


與後來透過改造作業所加裝的阿卡馬級不同，擬阿卡馬級是在設計階段就已經確定裝備這項武裝了，因此口徑與出力都比阿卡馬來得更大。並且一共配備了3套射擊操作系統，可從艦橋、副艦橋、以及砲座進行發射操作。

■高能量MEGA粒子砲的發射過程

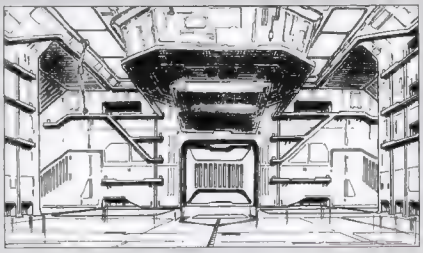
砲座在準備發射時會朝前方移動，並開啟瞄準鏡。之後等待能源到達臨界點時，便可進入發射狀態。其威力足可貫穿封閉型殖民地，曾經對核心3號射擊，目的是為滯留於內部的傑特開闢出一條逃生路徑

MS甲板　有助於ZZ鋼彈運用的彈射器設備



▲總計一共擁有5座MS彈射器與著艦用甲板的擬阿卡馬級，MS運用能力相當之高。有一說指出本艦最高可搭載12架MS。

據說擬阿卡馬級是為了配合幽谷同一時期開發的MSZ-010 ZZ鋼彈的運用，基於這個考量所設計出來的艦艇。的確，以艦艏所配置的3座MS彈射器為例，這種構造能夠讓處於分離狀態下的MSZ-010 ZZ鋼彈各機組同時發射升空，可以有效節省各機組的彈射待機時間。僅以特定且唯一的MS運用為前提來設計一艘艦艇，這種做法或許過於偏鋒，很難予以認同。但是為了全力支援具有高度戰力的MSZ-010 ZZ鋼彈，即使必須改變艦體設計，只要MS能夠發揮出最大戰鬥效能，這些犧牲及妥協依然還是值得的。因此，在理解了這樣的背景後，對於擬阿卡馬級的一些異於常規的設計，自然也就不足為奇了。

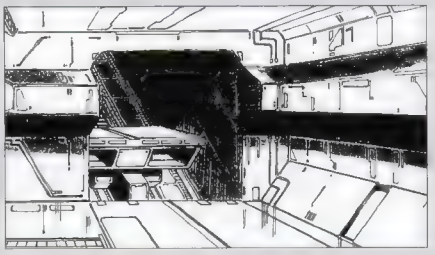


■中央甲板

左圖為從彈射器的角度所見的艦艏中央MS甲板。左右並設置了可通往兩舷側邊甲板的電梯。

■側邊甲板

右圖為從左舷方向所見的左舷MS甲板　後方的電梯可通往中央甲板。在左下角可看到彈射器的沿伸軌道。



艦內設備　反映出幽谷人手不足的控制系統

擬阿卡馬級的設計卓越之處，在於包含航行到戰鬥的各種艦上操控，全都可以透過電腦來進行輔助支援。因此擬阿卡馬級只需編制5名艦橋要員，就能對應大多數的操作狀況，即使人手比一般艦艇來得少，依然可以保持正常的運作。在格利普斯戰役中失去了大部分戰力的幽谷，在部隊人員的調度上也變得更加捉襟見肘。擬阿卡馬級的運作之所以會仰賴電腦輔助，推測應該也是基於人手不足的考量。

另外，本艦與阿卡馬級一樣，設置了重力居住區。但因為實際運作期間相當短促，有關重力居住區內部的詳細構造，沒有明確的資料可供分析。

重力居住區內部也設置了醫務室，傑特等人曾將背叛葛雷米．托托而受重傷的普露姿收容在此

擬阿卡馬級的艦橋採用了當時最新式的電腦器材，因此即使只有少數人員也能駕駛這艘艦艇。

■MORE INFO!

由一群少年們所指揮的船艦

U.C.0088.11.03，當時正在進行擬阿卡馬級調整作業的船塢艦拉比安蘿絲，遭到了新吉翁軍的攻擊，在這場混亂中，布萊特．諾亞將擬阿卡馬級的指揮權託付給傑特．亞希塔等人之後，便自行離開了這艘戰艦。從此之後，本艦由來自香格里拉殖民地的這群少年們所指揮，成為終結戰爭的原動力。

一度成為傑特等人棲身與歸屬之處的擬阿卡馬級，直到戰爭結束後也平安倖存下來

© SOTSU · SUNRISE

MSA-005

METHUSS

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

梅塔斯

A.E.U.G.

亞那海姆電子企業為了探索泛用型MS的性能極限，而推動了名為「Z計畫」的開發方案。這項計畫的其中一環是開發出高性能的可變型MS，為了累積足夠的成熟技術，需要許多試作機來提供測試，MSA-005梅塔斯，就是基於這樣的需求而被開發出來的可變型MS。為了驗證變形機構的實用性，本機被派往阿卡馬隊參與實戰。之後，一直活躍於格里普斯戰役的最前線，持續支援幽谷的戰鬥。

與次世代的旗手並列的幽谷的第一架可變型MS

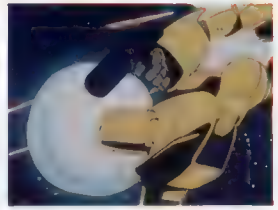
變形用輔助單元

MSA-005梅塔斯的巨大背部單元內具備了各種感應器，在變形成MA時會成為機首。因為背負了這個巨大單元，在MS型態時全高達到了26m，不過本機的設計主要仍是以MA型態的運用為基準。

頭頂高	18.1m（全高26.0m）
本體重量	27.8t（全配備重量52.4t）
發電機出力	1,640kW
推進器推力	77,000kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	臂部光束槍×2／光束軍刀×6
搭乘者	蕾柯亞・隆多／花園麗

機體結構

僅以3根管子來連接的胴體與大幅突出的腰部構造等，使得本機的輪廓大幅偏離人型。因為搭載了試作的變形機構，所以才導致出現這種奇特的外觀。



臂部光束槍

MSA-005梅塔斯比照大多數可變型MS（MA）的設計樣式，採用固定式武裝，右兩腕部配備了臂部光束槍。這款武裝即使在MA型態下也可以使用，是一款出力有點偏低但操作性很優越的武器。

MSA-0
METHUS

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

MSA-005

METHUSS

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

梅塔斯

A.E.U.G.

SPEC

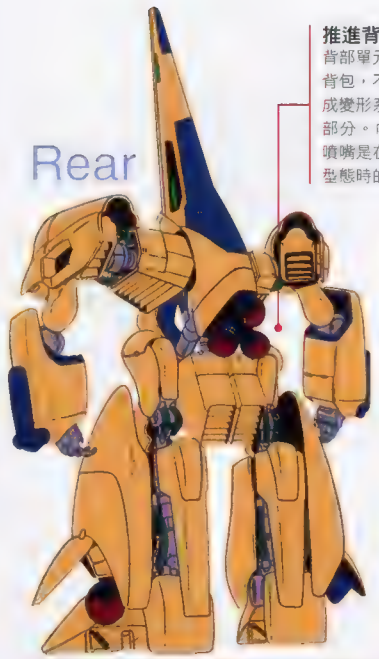
全高	26.0m（頭頂高18.1m）
重量	27.8t（全配備重量52.4t）
武裝	臂部光束槍×2／光束軍刀×6
所屬	幽谷

頭部
MSA-005梅塔斯搭載了2具單眼攝影機。在額頭位置的縫隙內部，設有監視垂直方向的單眼，至於一般的單眼則是用在水平方向的監視。

肩部
內藏大型感應器的肩膀結構，在變形成MA型態時為了與腳部組合在一起，因此設計成這種特殊的形狀。

在運用性上發揮出超乎預期水準的試作機

幽谷與亞那海姆電子企業共同合作推動的MS開發方案「Z計畫」，其目的是為了「從各種角度來追求MS的極致性能」。根據全盤的計畫來看，MSZ-006 Z鋼彈的開發其實只不過是一個中繼點。即使如此，這架機體擁有自豪的高完成度，當作計畫的代名詞相信也並不為過。當時為了檢證MSZ-006 Z鋼彈的機體性能，而開發了2架試作型MS（也有說法認為被開發出來的試作機數目不只如此），從這裡也間接說明了MSZ-006 Z鋼彈的重要性。至於開發MSA-005梅塔斯的最主要目的，是為了測試「變形」機構的實際運用狀況，簡單來說，本機只是用來開發MSZ-006 Z鋼彈這類高性能可變型MS的跳板。因此，僅著眼於變形機構運用的MSA-005梅塔斯，結構設計變得極為單純化，除了變形以外的要素均被縮減到最低需求限度為止，但是結果卻也導致了機體的脆弱性以及泛用性不足等問題，雖然說這是試作機必然的宿命，然而本機仍舊發揮出超越其缺點的高度運用性能，不僅對MSZ-006 Z鋼彈的開發帶來貢獻，並且也在實戰中獲致了充分的戰果。

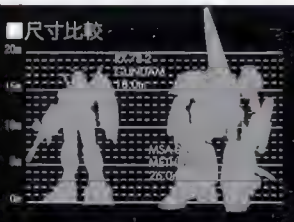


推進背包
背部單元與其說是推進背包，不如說是接近構成變形系統的單元之一部分。內藏的3具推進噴嘴是在MS及MA兩種型態時的主推進器。

腳部
將內部骨架大幅露出的腳部，以MS的標準來說結構並不算完整。這一點也證明了本機的設計以變形機構為優先考量的事實。

幾乎是與MSZ-006 Z鋼彈在同一時間投入實戰，被配置在阿卡馬隊，雖然在戰鬥中曾多次受損，不過均能重新修復。但是零件補給在第1次新吉翁戰爭初期便宣告斷絕了。

■尺寸比較



■塗裝配色

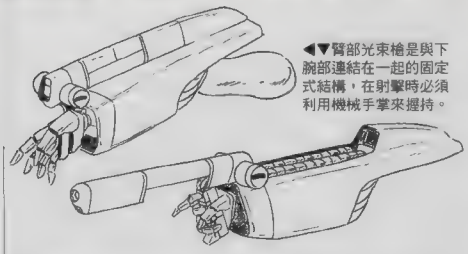
關連檔案

雷柯亞・隆多	Z-04
花園薰	Z-07
亞那海姆電子企業	04-03
第三世代MS	01-14
Z計畫	01-15
MSZ-006 Z鋼彈	Z-04

FILE PREVIEW

卡密兒・維丹的同學。在加入幽谷之後成為梅塔斯的駕駛員而努力活躍著。

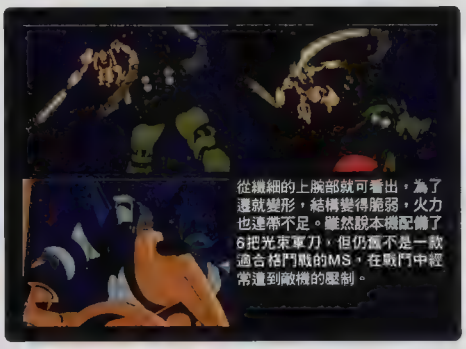
武裝　將變形機構視為優先的武器群



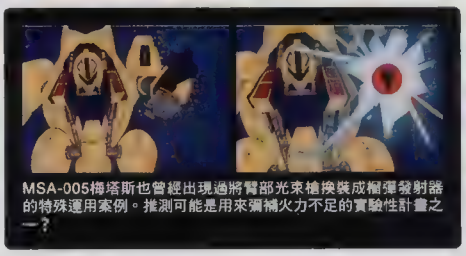
◀▼臂部光束槍是與下腕部連結在一起的固定式結構，在射擊時必須利用機械手掌來握持。

對於被定位為試作機的MSA-005梅塔斯而言，武器只不過是點綴的附屬物。本機的設計概念，目標並非實現「可變型MS」的綜合性能，而是為了確立「變形機構」系統的可行性，因此在設計概念中，並沒有考慮配備太過複雜的武器，本機只裝備了不會增加變形機構負擔的固定武器，而且種類相當有限。此外，MSA-005梅塔斯的火力不僅無法與其他可變型機種的大出力固定武裝相比，甚至等級也遠低於一般主力MS的標準。雖然MSA-005梅塔斯的可變設計具有運用優勢，而被幽谷投入實戰，但是在戰鬥力方面只能說是半弔子。不過話說回來，本機畢竟不是為了實戰用途而開發的機體，戰鬥力會如此低落也就不足為奇了。

因為唯一配備的射擊用武裝只有臂部光束槍，在運用性上不如一般攜行武裝，火力也明顯遜色許多。無論如何，本機的攻擊力的確相當貧乏，幾乎無法與格里普斯戰役後期的迪坦斯製MS相抗衡。

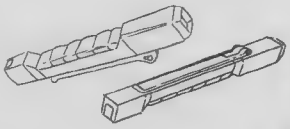


從纖細的上腕部就可看出，為了還就變形，結構變得脆弱，火力也連帶不足。雖然說本機配備了6把光束軍刀，但仍舊不是一款適合格鬥戰的MS，在戰鬥中經常遭到敵機的壓制。



MSA-005梅塔斯也曾經出現過將臂部光束槍換裝成榴彈發射器的特殊運用案例。推測可能是用來彌補火力不足的實驗性計畫之一？

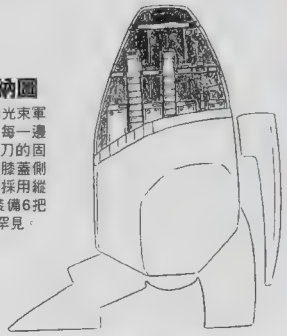
■臂部光束槍的展開模式



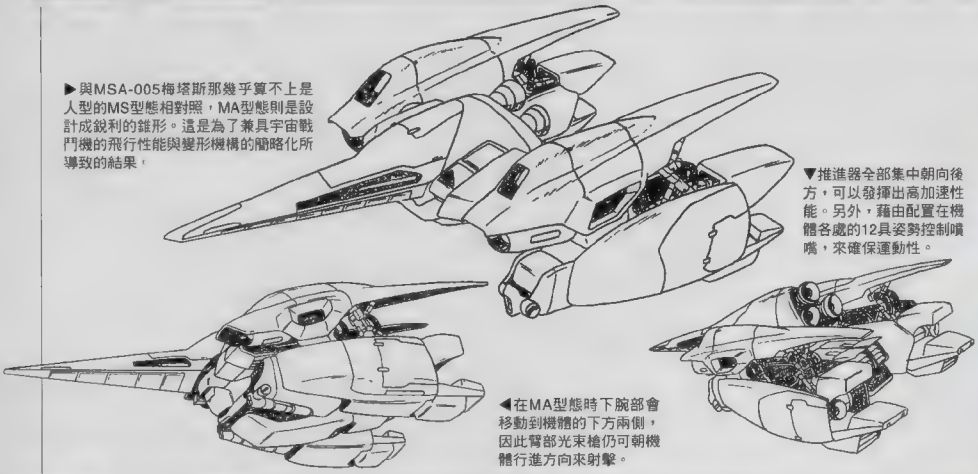
◀光束軍刀是專屬的款式，無法與其他機種互換，優點是可當作電熱斧來使用。

■光束軍刀收納圖

在MSA-005梅塔斯的光束軍刀收納在雙腳內側，每一邊都可以容納3把。軍刀的固定插座設置在突出於膝蓋側面的裝甲板背側，並採用縱向收納。這種一共裝備6把光束軍刀的機體相當罕見。



變形　藉由單純的變形機構所實現的，以高性能自豪的MA型態

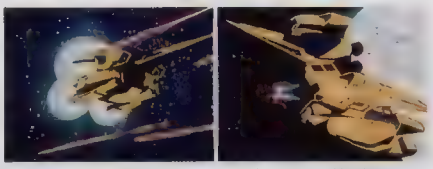


▶與MSA-005梅塔斯那幾乎算不上是人型的MS型態相對照，MA型態則是設計成銳利的錐形。這是為了兼具宇宙戰鬥機的飛行性能與變形機構的簡略化所導致的結果。

▼推進器全部集中朝向後方，可以發揮出高加速性能。另外，藉由配置在機體各處的12具姿勢控制噴嘴，來確保運動性。

◀在MA型態時下腕部會移動到機體的下方兩側，因此臂部光束槍仍可朝機體行進方向來射擊。

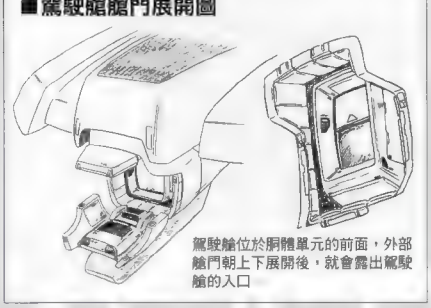
MSA-005梅塔斯所採用的變形機構非常單純，不像MSZ-006 Z鋼彈採用的結構那麼複雜，因為本機的開發目的只是用來評估MS變形與其運用效果。但是，由於MSA-005梅塔斯的MA型態之加速性及運動性相當出色，因而具備了宇宙用戰鬥機的實用性能。再者，本機的變形系統所收集到的大量測試數據與資料，有助於推動MSZ-006 Z鋼彈的開發，可說從雙方面對幽谷的戰力強化付出了不少貢獻。



由於是以MA型態為設計基礎，因此多半當作宇宙戰鬥機來運用。另外，變形所需時間也非常短暫快速。

駕駛艙　能夠幫助不成熟的駕駛員生還的駕駛艙結構

■駕駛艙艙門展開圖



駕駛艙位於胴體單元的前面，外部艙門朝上下展開後，就會露出駕駛艙的入口

MSA-005梅塔斯是一架操縱性極為優越的可變型MS，即使是訓練不足的駕駛員，也可以很快學會如何操作。另外，藉由採用第二世代MS（本機是可變型MS，被歸類在第三世代MS）的特徵之一的彈射逃生艙，來提高駕駛員的生還率，本機雖然在實戰中曾多次受損，但駕駛員總能平安生還。當然，逃生裝備也並非MSA-005梅塔斯的特有物。但是，本機的受損率與相對於此的生還率，充分證實了彈射逃生艙的有效性。

駕駛艙內部也設置了當時已經普遍採用的線性座椅。

■ MORE INFO!

「Z計畫」的結果

為了開發幽谷的代表性MS所提出的「Z計畫」，當初也曾一度陷入了瓶頸。用來提高戰術價值的可變型機種的開發，存在著許多技術難題，而作為試作機所開發的MSA-005梅塔斯，也無法滿足要求。最後，是靠著從RX-178鋼彈Mk-Ⅱ取得的可動骨架技術，以及卡密兒・維丹提供的構想，才順利解決了問題。但是，藉由MSA-005梅塔斯所建立的變形機構運用資料，不可否認也確實在技術上盡了一份力。

本機的奇特外觀對於Z計畫的推動帶來了不少貢獻。

MSA-005 METHIS

ORX-005 蓋布蘭

TITANS／迪坦斯

變形機構與運用法

GAPLANT

追求高性能而開發的可變型MA極限和問題

ORX-005蓋布蘭從某種層面來說，是一架跳脫一般規格的可變型MA。無視於航空力學原理所設計的機體，靠著極為強大的推力來達成讓機體飛行的目標，可動式盾牌內藏的偏向推進器組件，可以急速改變推力方向，在不考量駕駛員的G力承受極限的情況下，盡可能取得最強的機動性——這些為了探索MA發展性所採取的大膽設計，造就出這一架性能非常刁鑽的機種。不過，正因為如此，使得ORX-005蓋布蘭在兵器的運用層次受到了不小限制，原本應當用來增強MS泛用性的變形機構，卻導致一般駕駛員難以操作控制，非但沒有達到機體的泛用性目標，反倒侷限了格局，朝著極端性方向發展。從這點來看，ORX-005蓋布蘭在泛用兵器這方面，其實算是一件失敗之作。

但是話說回來，本機在可變型MA的領域中具有極優異的性能，卻也是不爭的事實。雖然有缺點存在，但機體本身還是贏得了不錯的評價。負責開發這架MA的是新人類研究所（奧古斯塔研究所），在研究強化人類時，並行研發這款機種。因為一開始就不打算當成量產的主力機種，因此，本機即使在特定條件下，仍舊能夠發揮出最高性能，這樣的特化機能，正是ORX-005蓋布蘭的設計本質。本機堪稱是可變型MS及MA的黎明期所出現的代表性機種，所以太過激進的設計理念也是可以理解的。

關連檔案

第一世代MS	01-14
盾牌	06-06
北美的戰鬥	03-06
往格拉那達墜落的殖民地	03-11
亞桑・加布爾	Z-28
羅莎米亞・巴登	Z-30

FILE PREVIEW

具備變形機構的MS群之統稱。在格里普斯戰役期間出現，並朝各個方向發展。

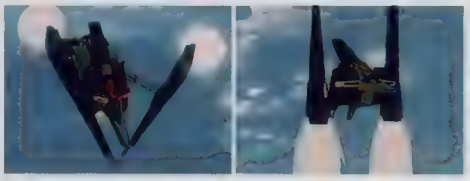
機體構造

設計成可以在重力環境下「飛行」，以及偏向推進器的特殊機動力

大部分的可變型MA（MS）在變形之後，會將推力方向集中向後，藉以取得爆發性的加速能力。ORX-005蓋布蘭的MA型態也是一樣，背部設有推進器背包，腳部側面也有推進器，可動式盾牌的偏向推進器則是朝後，讓機體能夠向前飛行。不過，從外型設計來看，本機實在稱不上是適合飛行的造型，在重力環境下運用，尚有許多未臻成熟之處。和後來由幽谷開發完成的可變型MS——MSZ-006 Z鋼彈的乘浪者相比，本機其實並不能算是在空中「飛行」，只能說是靠著推進器在「漂浮」。當然，能夠在重力環境下飛行的MS（無論是否具有變形機構）畢竟是少數，其中MSZ-006更是特例，所以硬要這樣比較似乎也有失公允。ORX-005蓋布蘭在MA型態下的「飛行」，主要靠的是強大的推力（雖然能夠獲得壓倒性的加速性能，不過卻導致戰鬥持續時間縮短），在格里普斯戰役期間推出的可變型機種，大都是承襲著本機的設計思維。而偏向推進器組件所帶來的特殊空中機動能力，也是在相同的大前提之下強制達成的特殊機能。

SPEC

全長	20.3m
	31.6m（加裝推進器時）
重量	50.7t
	274.2t（加裝推進器時）



偏向推進器可以說是向量噴嘴（推力偏向噴嘴）的發展型，讓本機具備了高度的靈活性與機動性。

駕駛艙
MA型態時，駕駛艙位於機首（MS的腰部正面裝甲）的後方，被胸部裝甲所覆蓋，所以無法當成座艙罩來開啟，駕駛員必須從頭部後方的艙門進出。

背包（推進器組件）
推進器背包在MA型態時，具備有向量噴嘴的機能，得以加強本機的機動性。光是背包的推進器就擁有高達22,000kg的強大推力。

可動式盾牌
在MS型態下，可動式盾牌能夠自由活動，在MA型態下，盾牌的活動角度則有所限制。不過，即使在MA型態下，盾牌仍舊具備著主動防禦機能，這算是相當嶄新的設計。

推進器
全機合計一共配備了15具推進器，全部朝向後方時，會產生高達18萬kg的總推力。在重力環境下使用的是熱核噴射引擎，在宇宙環境下則是改而搭載熱核火箭推進器。

武裝
可動式盾牌內藏有光束來福槍，在MA型態時仍舊擁有很寬廣的射擊角度，能夠進行非常靈活的空戰。這項武裝讓本機充分發揮出可變型MA的價值。

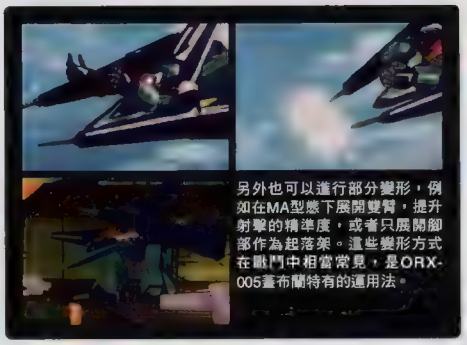
在宇宙環境中進行戰鬥時，不必像重力環境那樣受到諸多限制，能夠充分運用強大推力，這是ORX-005蓋布蘭當初設計的目標。

變形 加強可變型MA的運用範圍的變形機構

▲從下方觀察本機的MA型態時，會發現下半機體是靠著折疊腰部組件來進行收納，所以相當緊密。

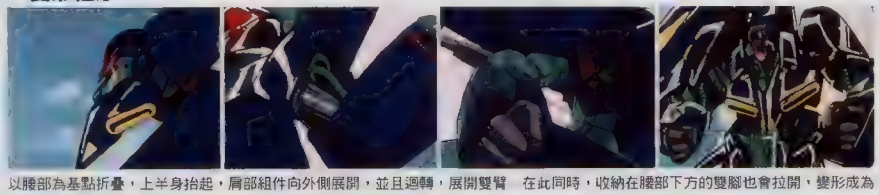
ORX-005蓋布蘭變形所需的時間約為1秒，能夠在MS及MA兩種型態之間自由切換運用。讓變形時間縮短的最大功臣就是可動骨架和鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）兩大科技，同時兼顧內藏變形機構與輕量化，能夠確保機體的機動性，此外裝甲的剛性也足以承受實戰的考驗。這兩項科技是ORX-005蓋布蘭不可或缺的基礎，讓本機得以兼具機動性與剛性。再者，地球聯邦軍在一年戰爭時期所研發的磁氣覆膜科技，也有助於提升變形機構的運作效率。相較於MSZ-006或NRX-044阿西馬，本機的變形系統其實並沒有那麼複雜，說得單純一點，就是折疊機體來達到變形目的而已。但機構單純是一回事，相關科技卻不可或缺，如果少了上述幾項科技，ORX-005蓋布蘭就不會是那麼優異的可變型機種了。

ORX-005蓋布蘭的變形機構不僅在MS或MA型態下均能夠兼顧機體性能，在MA型態時更可以發揮出高度的機動力。要達到這個目標，可動骨架是不可或缺的科技之一，本機就是實驗的成果之一。



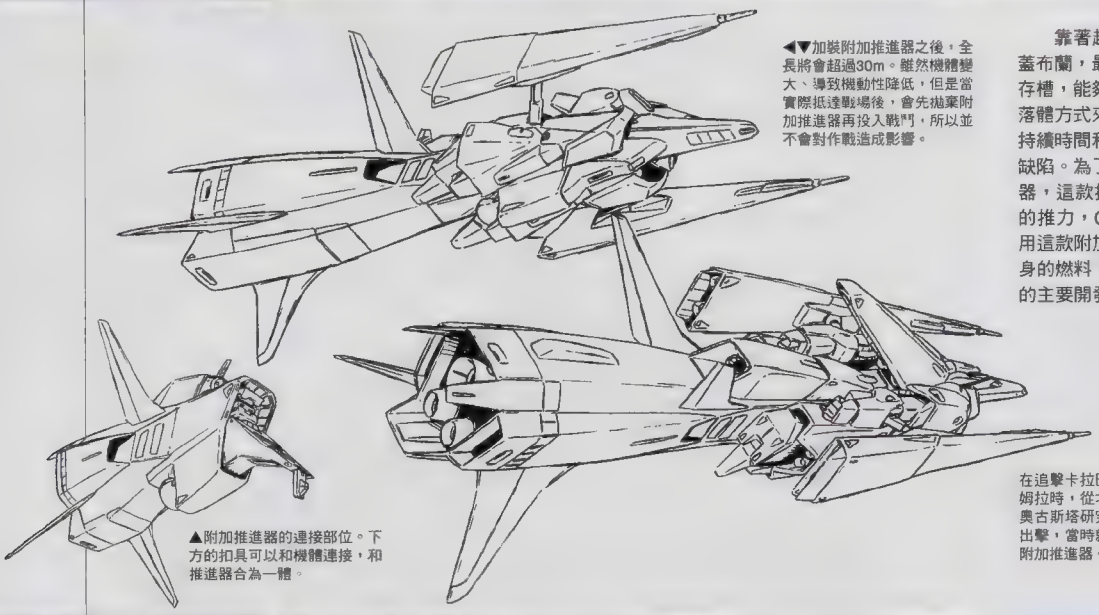
另外也可以進行部分變形，例如在MA型態下展開雙臂，提升射擊的精準度，或者只展開腳部作為起落架。這些變形方式在戰鬥中相當常見，是ORX-005蓋布蘭特有的運用法。

■變形程序



以腰部為基點折疊，上半身抬起，肩部組件向外側展開，並且迴轉，展開雙臂。在此同時，收納在腰部下方的雙腳也會拉開，變形成為MS型態。這一連串的變形過程，和PMX-000梅薩拉極為相似。

選擇裝備 彌補續航距離太短的外掛式附加推進器



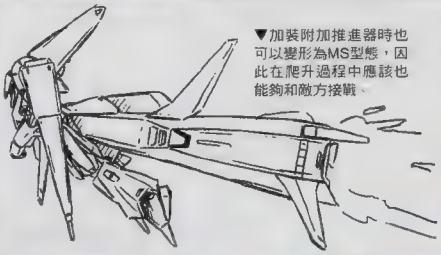
◀▼加裝附加推進器之後，全長將會超過30m。雖然機體變大、導致機動性降低，但是當實際抵達戰場後，會先拋棄附加推進器再投入戰鬥，所以並不會對作戰造成影響。

▲附加推進器的連接部位。下方的扣具可以和機體連接，和推進器合為一體。

靠著超過18萬kg的強大推力來飛行的ORX-005蓋布蘭，最大的問題是機體上並沒有那麼大的燃料貯存槽，能夠提供長時間的推力。雖然從高高度以自由落體方式來進行作戰是另一個可行的方案，但是戰鬥持續時間和續航距離依然還是太短，這是非常致命的缺陷。為了解決這個問題，本機因而配備了附加推進器，這款推進器採用熱核火箭引擎，具有60,600kg的推力，ORX-005蓋布蘭在長距離移動時，只要使用這款附加推進器，即可延長續航距離，保存機體本身的燃料，以供戰鬥時使用，這就是這款附加推進器的主要開發目的。

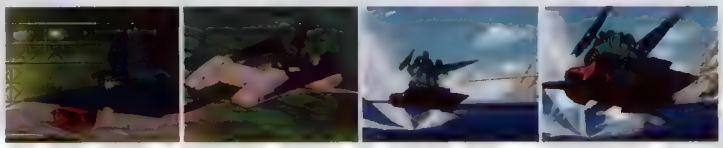
在追擊卡拉巴的奧多姆拉時，從北美洲的奧古斯塔研究所直接出擊，當時就配掛著附加推進器。

運用 利用機體特性而作為高高度攔截機



▼加裝附加推進器時也可以變形為MS型態，因此在爬升過程中應該也能夠和敵方接戰。

一如前述，ORX-005蓋布蘭擁有極高的瞬間加速能力和機動性，不過代價就是戰鬥持續時間很短這項缺點。尤其是在重力環境下，想要延長飛行時間，必定得要配備附加推進器，這在戰鬥中可說相當的不便。因此，本機採用了另一種戰鬥方式，就是使用附加推進器發射到平流層高度後，然後以自由落體的方式降落，與敵方進行接戰，定位類似高高度攔截機。不過，宇宙戰式樣機因為經過了改造，所以沒有這類限制，可以當成一般的可變型MA來使用。

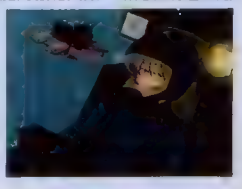


除了自力飛行之外，也可以搭配SFS（輔助飛行系統）來作戰，展現出本機的高度任務運用彈性。

■MORE INFO!

一般人難以掌控的機體

機動兵器在運動中，會對駕駛員造成極大的G力負荷，受過軍事訓練的駕駛員，在體能上可以承受比一般人更高的G力。可是，配備有偏向推進器的ORX-005蓋布蘭，在飛行時可以做出許多非正規的劇烈方向轉換運動，常會造成過大的G力變化，其程度之劇烈，已經不再是受訓之後就可以克服的了。因此，本機僅限於提供給經過人為肉體強化措施的強化人類、或是體能遠超越一般駕駛員的精良駕駛員來操控使用。



在追擊卡拉巴時投入的試作機，是由羅莎米亞・巴登擔任駕駛員，她的心肺機能經過了強化，能夠對抗本機產生的G力，進而發揮出機體的最佳性能。

ORX-005 GAPLANT

© SOTSU・SUNRISE

BIG-TRAY 大托盤

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F.

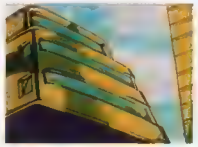
大托盤級陸上戰艦

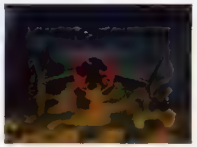
因應全新的戰術所開發的聯邦軍地面戰中樞

地球聯邦軍在一年戰爭期間所開發的大托盤級陸上戰艦，經常被人們視為是被放於陸地上的戰艦。但即使聯邦軍中大艦巨砲的思想再怎麼氾濫，也不會愚蠢到把戰艦的設計構想直接移植到地面戰吧。另外，過度極端的大型化戰車對於戰局並不會帶來幫助，這一點應該也早已從許多舊世紀大型戰車的失敗例子中學到了教訓才對。那麼，聯邦軍需要這種武器的理由究竟何在？原來，這是因為米諾夫斯基粒子造成了戰術轉換所產生的影響。結果就是以往的戰術思想，朝著新思想靠攏之下的產物。在米諾夫斯基粒子的散布之下，雷達波與通訊電波會遭到遮斷。這種獨特的戰場環境，會使得以往由後方司令部傳達命令給前線的指揮方式失去效用。對於以物量戰術為主的地球聯邦軍來說，這種動搖集團戰根基的事態，是必須儘速解決的問題點。因此聯邦軍將具有氣墊功能的登陸用舟艇拿來改造，設計出這款用來擔任作戰指揮的大托盤級陸上戰艦。將作戰司令部移動到不易受到米諾夫斯基粒子影響的前線——本級正是在對應米諾夫斯基粒子的戰術構想下，所發明出來的「移動式作戰司令部」。

SPEC	
全長	不詳
武裝	艦艏大型砲×2（MEGA粒子砲×2）／3連裝砲×3
搭載MS	陸戰型吉姆／蜻蜓連絡機／圓盤機
所屬	地球聯邦軍

艦橋
艦橋是大托盤級最重要的結構部分，內部由於集中了作戰指揮機能，空間大小比宇宙艦艇的艦橋更加寬廣。





後部甲板
大托盤級在艦體上部設有飛行甲板，可以提供小型機起降，因此能夠在作戰實施中頻繁透過小型機與前線進行聯絡。

在一年戰爭的期間建造了數艘。其中在敘得薩作戰時擔任作戰總司令部的「巴丹」號，為雷比爾將軍的乘艦。

武裝
不僅擁有作戰司令部的機能，同時也配備了足以對應戰鬥的各式重火力武裝。這也是大托盤級被稱之為「陸上戰艦」的原因。

移動方式
利用熱核噴射引擎產生的氣墊功能作為移動手段。因此不只在平地，就連水上與其地均可發揮出高度的奔馳性能。

搭載MS

RGM-79[G]
陸戰型吉姆

圓盤機

蜻蜓機

由於是移動司令部之故，搭載能力並不高，護衛戰車等必須自力移動。

有些甲板無法收容的大型機，通常會選擇停泊於艦橋的上方。

大托盤級由於本身能量充足，有時可當作MS的光束來福槍能源供給平台。

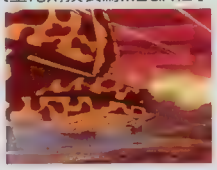
武裝 以後方支援砲擊為目的的大型武裝群

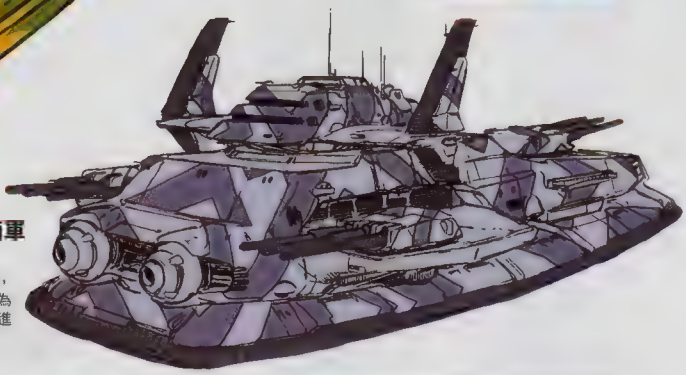
艦艏大型砲
大托盤級陸上戰艦的艦艏大型砲僅露出砲管，基座部分則內藏於艦體。因此砲身的可活動範圍相當有限。

▶本級並不是以戰鬥為主要用途的艦艇，但是所配備的火力仍相當強大。不過由於這些武裝過於笨重龐大而不便使用，雖然很適合運用於遠距離砲擊，但卻不利於與MS戰鬥。可說僅僅只是基於後方支援為目的所裝備的武器。

3連裝砲
於兩舷與艦艉各自配備了旋轉式3連裝砲塔。口徑可與宇宙艦艇的主砲匹敵。

大托盤級陸上戰艦為一年戰爭時的聯邦軍最大級地面武器，攻擊力也相當高。對於以作戰指揮為最優先考量的本級來說，武裝只不過是次要的附屬物，但大托盤級也並未浪費這些攻擊力。本級裝備了以支援砲擊為目的的大型實體彈火砲，在必要時，可以從戰線後方利用這些火砲進行中、遠距離支援砲擊，來掩護前線的部隊，並因應任務或戰況的變化逐一對應。另外，遠東方面軍所配備的大托盤級（伊桑・萊亞上校的乘艦），原本的艦艏大型砲則換裝為MEGA粒子砲。

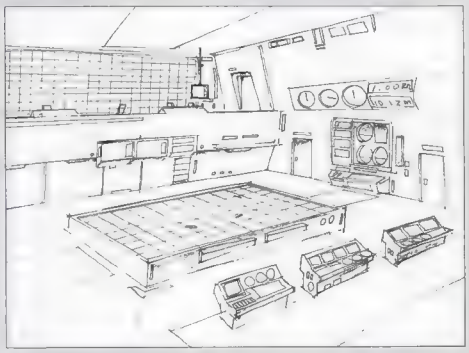




■地球聯邦軍遠東方面軍配備型
基本武裝的配置方式並沒有改變，只有將艦艏的兩門大型主砲變更為MEGA粒子砲。另外艦橋周圍也進行了改造。

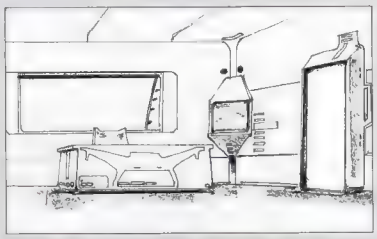
設備 擔任部隊中樞的「移動司令部」內部設備

■作戰室



在大托盤級艦橋的一樓中央配備了桌面式的大型顯示螢幕，二樓部分的壁面也是整面式螢幕。利用這些設備將前線的戰況逐一投影，使司令部的將校們得以進行判斷及規劃對策。

■軍官室



艦內也備有高級軍官專用的辦公室。在房中的一角設有聯絡用的小型螢幕。

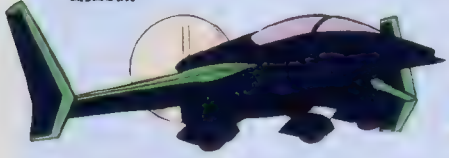
在大托盤級陸上戰艦投入的代表性作戰「敖得薩作戰」中，地球聯邦軍一共動員了4個師以及770萬兵員參加這場戰役。這是一年戰爭中最大等級的地面戰，其規模也是非同小可。從某方面來說，敖得薩作戰也成為了檢視大托盤級在面對這等龐大戰力之下，如何有效進行整合指揮的一個最佳考場。

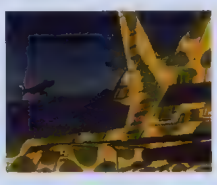
指揮中樞，為配備於大托盤級艦橋內的作戰司令室。透過擁有師團本部等級設備的這間作戰司令室，使大托盤級具備了移動司令部的充份機能。據說聯邦軍將本級的指揮能力視為陸軍的革新重點，打算發展出一般基地所無法實現的流動化戰力功能。因此才將這些設備配備在大托盤級。

本級成為雷比爾將軍與遠東方面軍司令官伊桑・萊亞上校這類高級將校的座艦，擔任作戰的領導骨幹。

MORE INFO! 大托盤級的搭載機

■蜻蜓機





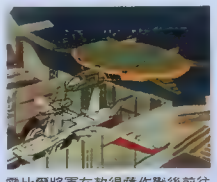
蜻蜓機可從大托盤的甲板上起降

蜻蜓機為一年戰爭時期地球聯邦軍在地面戰線所使用的小型連絡機，在大托盤級上也有搭載。以渦輪螺旋槳為動力的這架小型飛機，擁有以雷達與聽音搜索都難以立即發現的優點，同時還加上具有短距離起降的優異飛行性能。由於這些機體特性，蜻蜓機因此被聯邦軍廣泛當成米諾夫斯基粒子散布下的連絡機來使用，大托盤級所配備的這款小型飛機，主要拿來擔任聯絡任務。

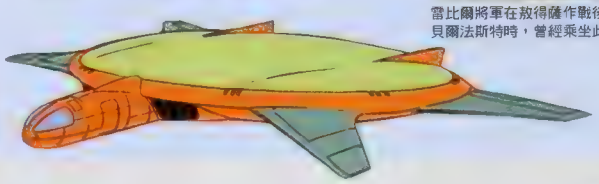
另外，公國軍安插在聯邦軍內部的間諜朱達克，在與馬・克貝私下接觸之際所搭乘的交通工具，也是這架蜻蜓機。據說由於被白色基地隊的偵察隊無意間目擊，因而揭發了朱達克的間諜身分。

■圓盤機

特徵是機體形狀像一片大圓盤的圓盤機，與蜻蜓機同樣屬於地球聯邦軍所使用的航空飛行器之一。本機搭載噴射引擎，因此具有高速飛行能力，機身的圓盤結構其實是雷達天線。不過這項裝備的偵蒐能力在米諾夫斯基粒子散布下幾乎完全失去作用，僅能針對它的STOL（短距離起降）性能當成聯絡機使用。大托盤級也搭載了這款圓盤機，主要是當作軍官專用的移動交通工具。



雷比爾將軍在敖得薩作戰後前往貝爾法斯特時，曾經乘坐此機。



BIG-TRAY

© SOTSU · SUNRISE

NRX-044

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

阿西馬

E.F.S.F.

NRX-044阿西馬隸屬於地球聯邦軍，是最早期開發的可變型MA之一。在MA型態時，機身會變形為圓盤狀，這是考量到在大氣層內飛行時，為了降低空氣阻力所採用的設計。圓弧造型的機體不僅可以有效提升飛行能力，也連帶具備了強化防禦力的抗彈功效，因此本機最終得以進入量產化階段。部署於聯邦軍地面基地的本機，在格里普斯戰役的激戰天空中相當活躍，發揮出優異的性能。

ASSHIMAR

在激戰的天空中飛翔
聯邦軍製可變型MA的先驅

推進系統

在MS型態下，設置在推進背包內的熱核噴射引擎能夠在大氣層內發揮出極高的加速力。再加上雙腳的推進器可作為推力偏向噴嘴，因此可在空中發揮出相當優異的機動性。本機的飛行性能絕佳，甚至超越了那些藉助輔助飛行系統（SFS）的MS。

機體構造

設置有變形機構的內骨骼、和MA型態時極具特徵的外部裝甲結合在一起——NRX-044阿西馬的變形機構其實相當單純，是初期可變型機種的典範。雖然說本機最初是試作可變型機種，但因為機體構造相當單純，後來得以進入量產配備階段。

光束來福槍

日後開發的可變型MA，大都搭配有可以直接和發電機連結的機體內藏式MEGA粒子砲，但是本機僅只配備了一挺光束來福槍作為主力武器。雖然在分類上被歸類為可變型「MA」，但NRX-044阿西馬的設計思維其實比較近似於「MS」。不過，本機並沒有配備任何格鬥戰用武裝。

頭頂高	19.3m（全高23.1m）
本體重量	41.1t（全配備重量63.8t）
發電機出力	2,010kW
推進器推力	68,200kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	大型光束來福槍
搭乘者	布朗・布魯達克／阿吉斯・阿吉巴 等

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Masayuki Hiraoka

NRX-044

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

E.F.S.F.

阿西馬

ASSHIMAR

SPEC

全高	23.1m（頭頂高19.3m）
重量	41.1t（全配備重量63.8t）
武裝	大型光束來福槍
所屬	地球聯邦軍

頭部
本機的頭部在MA型態時會變成機首，因此體積相當龐大，單眼軌道也比過往的MS更為寬廣。此外，頭頂還設置了大型的天線。

肩部裝甲
裝甲採用圓弧狀設計，在MA型態時可以減少空氣阻力，而且兼具有優異的避彈效果。甚至還能夠防禦威力較弱的光束武器攻擊。

以高高度戰鬥為目的而推出的試作可變型MA

「在空中飛行的圓盤（飛碟）」——在舊世紀，是相當具有科幻色彩的飛行器概念，不過，舊世紀其實早已經開發過多款形似飛碟的機種，只是，當時受限於科技能力，製造出來的機型大都欠缺實用性，無法被軍方採用，因此，只能算是滿足人類好奇心的實驗品而已。不過，當時代進入宇宙世紀後，「飛碟」這個概念，在可變型MA．NRX-044阿西馬這架機種上復活了。這並非是靠著夢想與幻想來打造的機種，而是利用MS發的最顛峰科技所製造出來的現實武器。

以大氣層內運用為前提而開發的NRX-044（另有一說指稱正式型號為NRX-004）阿西馬，在研發時被賦予的目標，是MA型態下的飛行性能必須超越MS用的輔助飛行系統（SFS）。因為SFS雖然為MS帶來了飛行能力，但是爬升力方面卻不足以擔當高高度攔截戰鬥任務所需，因而無法滿足聯邦軍的戰術目標。在可變型MA才剛誕生的軍備分野時期，本機在MA型態下能夠迅速爬升、攔截敵機，這樣的飛行性能，自然受到了聯邦軍的高度重視。

Rear

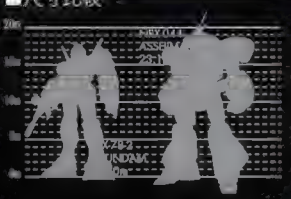
推進背包
MS型態下成為背包的組件，擁有2具噴嘴，不過，這組推進背包在MA型態時會收容在機身內而無法使用。

Front

腳部
NRX-044阿西馬的腳部推進器是MA型態時主要的推力來源，另外，在腳掌內部也設置有推進噴嘴。

奧克蘭的新人類研究所在U.C.0085完成試作機的開發，後來投入戰場，奉命追擊攻略實布羅的幽谷部隊。日後量產的機種被用來防衛連卡。

■尺寸比較



■塗裝配色

ORANGE　DARK GREEN

GRAY

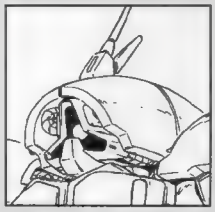
關連檔案

布朗．布魯連克	Z-38
阿吉斯．阿吉巴&其他	Z-40
北美的戰鬥	03-06
連卡的演說	03-16
第三世代MS	01-14

FILE PREVIEW

隸屬於新人類研究所的鑑駛員，在追擊奧多姆拉時，曾經駕駛阿西馬出擊。

武裝與構造　為了獲取飛行能力而受到的制約與解決之道

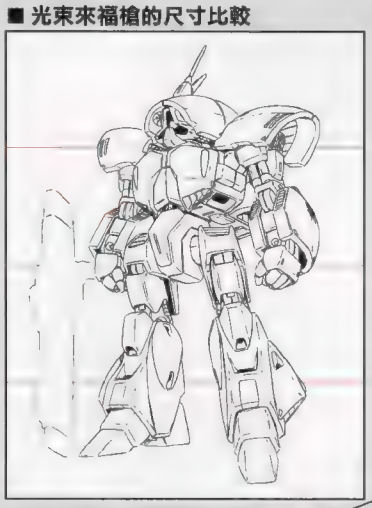


■ 單眼結構

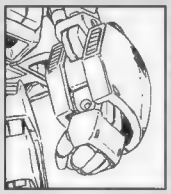
NRX-044阿西馬的主攝影機採用單眼式設計，並設置了三種方向的軌道，確保擁有足夠的視野可是因為軌道結構太大又顯著，一旦中彈受損，對於操作將會造成影響。

大氣層內用的試作可變型MA，必須具備優異的空戰纏鬥能力，同時最好也能兼具MS應有的泛用性——對於身為可變型MA的NRX-044阿西馬來說，前者是軍方最重視的性能，但這並不表示後者就必須遭到犧牲放棄。本機唯一的攜行武器是光束來福槍，由此即可看出這樣的設計理念。相較於那些機體設計沒什麼制約、可以毫無節制地加大機身以及推力的宇宙用MA，本機受到了頗多條件限制，既要顧及飛行性能，又要擁有強大火力。再者，以初期的可變型機構技術來說，如果將重點放在MA的性能上，一旦變形為MS型態時，就會出現火力過剩的問題。因此，本機唯一的火力來源，採用了不會對機體出力造成負擔的外掛攜行式武器，一併解決了兩方面的困擾。

■ 光束來福槍的尺寸比較

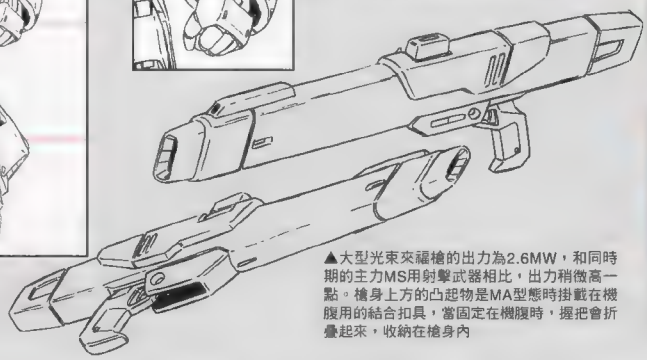


▲和一般MS相比，本機的頭部非常巨大，同時，又配備了大型的光束來福槍，因此在戰鬥時的操作靈活性並不是很理想。

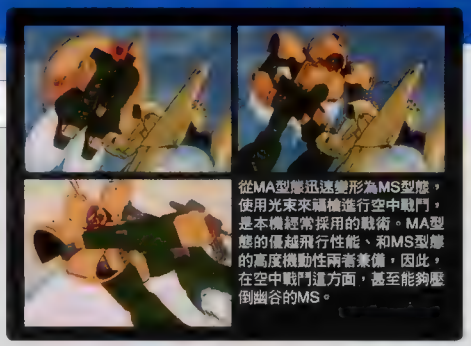


■ 機械手掌的構造

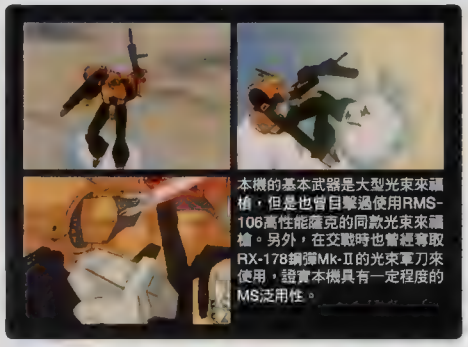
機械手掌的結構設計得比一般MS更大也更強韌，由於攜行武器只有光束來福槍，沒有配備其他近戰武器，因此機械手掌也可當成肉搏戰的武器來使用，這應該是設計之初就已經考慮到的。



▲大型光束來福槍的出力為2.6MW，和同時期的主力MS用射擊武器相比，出力稍微高一點。槍身上方的凸起物是MA型態時掛載在機腹用的結合扣具，當固定在機腹時，握把會折疊起來，收納在槍身內



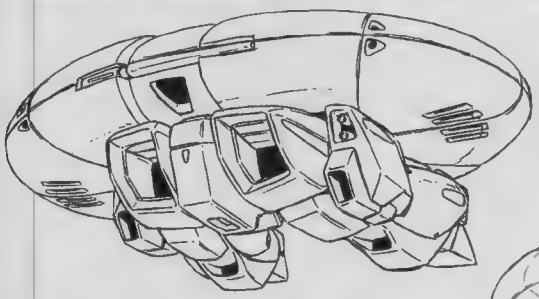
從MA型態迅速變形為MS型態，使用光束來福槍進行空中戰鬥，是本機經常採用的戰術。MA型態的優越飛行性能、和MS型態的高度機動性兩者兼備，因此，在空中戰鬥這方面，甚至能夠壓倒幽谷的MS。



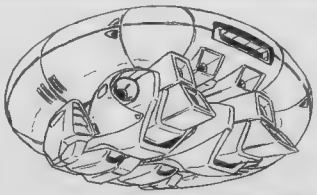
本機的基本武器是大型光束來福槍，但是也曾目擊過使用RMS-106高性能產克的同款光束來福槍。另外，在交戰時也曾經奪取RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的光束軍刀來使用，證實本機具有一定程度的MS泛用性。

由於NRX-044阿西馬並沒有配備光束軍刀，在肉搏戰時只能使用機械手掌和腳部來攻擊。因為機體尺寸比一般MS更加龐大，攻擊力還也變得更強。

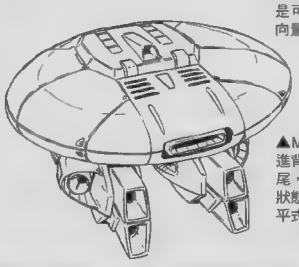
變形　基於航空力學而設計的舉升體機身



▲上半身折疊後，被外部裝甲包裹起來，形成圓盤狀的機體結構，腳部則是縮起變成主推進器。胸部裝甲則是被移到腳部左右兩側，由此可以看出各部位零件的連結方式　另外，位在大腿頂端的進氣口會在MA型態時開啟，成為熱核噴射引擎的進氣口。

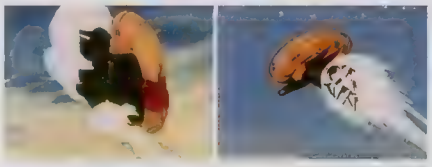


▲在MA型態下，雙腳組件還是可以自由活動，因此具有向量噴嘴的機能。



▲MA型態下的推進背包會移動到機尾，露出只有這種狀態才能使用的扁平式噴嘴。

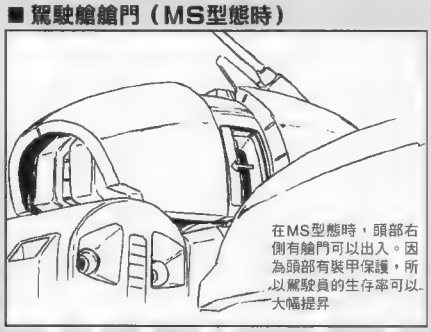
NRX-044阿西馬最具特徵的MA型態外觀，是能夠在大氣層內飛行的舉升體機身構造。本機雖然致力於輕量化，但畢竟設置有變形機構，機體的全配備重量超過60t。在這種狀態下，一般的機翼將無法取得足夠的升力，所以採用了機體本身能夠產生浮力的設計，來因應飛行力學所需。這種特異的造型也為本機帶來了高度的空戰性能，從此為地球專用可變型MA打下良好基礎。



在機身各處配置有10具姿勢控制用噴嘴，因此飛行時相當靈活輕快，發揮出高度的空戰能力，給幽谷的MS造成極大的壓力。

駕駛艙　為了達成變形目的而重新調整的駕駛艙構造

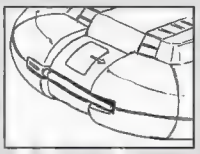
■ 駕駛艙艙門（MS型態時）



在MS型態時，頭部右側有艙門可以出入。因為頭部有裝甲保護，所以駕駛員的生存率可以大幅提昇

NRX-044阿西馬為了確保變形機構的空間，胸部必須隱藏在內部，所以駕駛艙改而配置在頭部。頭部之所以比一般MS更為巨大的原因，極可能是增設了駕駛艙的緣故。至於駕駛艙的內部構造，則是比照第二世代MS普遍採用的款式。

■ 駕駛艙艙門（MA型態時）

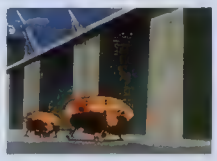


本機在MA型態時，頭部會成為機首，因此艙門直接外露。變形為MA時，駕駛艙仍舊朝上，可見駕駛艙本身能夠轉動方向。

■ MORE INFO!

制式化採用的阿西馬

NRX-044阿西馬雖然是可變型MA，但是耐用度極高，只停留在試作機階段實在很可惜。能夠達成高高度攔截戰鬥的所有需求，這樣的性能也是當時極為少見、卻又非常必要的。所以本機後來進入了量產階段，有少量生產，作為防禦專用機種。另有一說指稱NRX-044阿西馬一共製造了20架左右。根據記錄，量產機是配備在聯邦軍的達卡基地，當幽谷與卡拉巴聯軍打算占領聯邦議會時，本機曾經出動迎擊。



配備在達卡基地的阿西馬，被當成高高度攔截機來使用。

© SOTSU · SUNRISE

RMS-099B

NEO ZEON／新吉翁軍

突擊型迪亞斯

SCHUZRUM-DIAS

SPEC

全高	28.0m（頭頂高18.0m）
重量	32.5t（全配備重量61.3t）
武裝	光束加農砲×2／火神方陣快砲／光束手槍×2 等
所屬	新吉翁

光束加農砲
在大型外掛推進翼的頂端內部藏有高出力的光束加農砲，是本機最大的特徵。和泛用型的RMS-099里克・迪亞斯相比，可以看出本機更重視射擊戰的能力發揮。

被移交到敵人手中的幽谷改良機

第1次新吉翁戰爭，是一場和之前發生的格里普斯戰役完全不同型態的戰爭。格里普斯戰役是幽谷和迪坦斯的武力衝突，而第1次新吉翁戰爭則是新吉翁和反抗勢力在密談中決定趨勢的外交戰爭。地球聯邦政府在戰爭期間對新吉翁表達了高度恭順之意，不僅讓渡SIDE-3以換取停戰協議，甚至還隱匿殖民地墜落的情資，這些水面下的政治交涉動作可說相當頻繁。而潛伏在SIDE-3的公國軍殘黨所配備的MS——RMS-099B突擊型迪亞斯，同樣也是一連串政治交涉的幕後產物。

RMS-099B突擊型迪亞斯光是從型號以及外觀就能明顯看出，這是一款格里普斯戰役期間幽谷採用的RMS-099里克・迪亞斯的改良型機種。由亞那海姆電子企業（AE）所開發製造的本機，原本應當要交給幽谷的王牌駕駛員使用，可是，新吉翁和AE背地裡進行了利益交換，於是這批MS就撥交給了公國軍殘黨，利用新銳機種的實力來協助新吉翁擴大勢力。

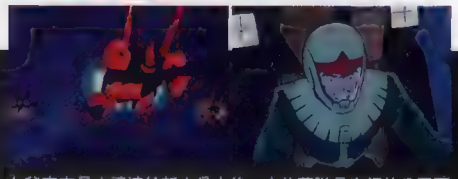
頭部
RMS-099B突擊型迪亞斯在頭部配備了火神方陣快砲以及駕駛艙，設計和基礎機型一模一樣，不過，指揮官座機會採用特製的頂蓋造型。

大型外掛推進翼
將基礎機型原有的外掛推進翼體積加大，成為內藏有大型推進器的整合系統，同時提升了火力與機動力。

機體構造
基本結構和基礎機型大致相同，不過裙甲予以大型化，背包的掛載點也修改成大型外掛推進翼的專用式樣，機體細部經過許多的改造。

Front

Rear



在秘密交易中讓渡給新吉翁之後，由佐藤隊長率領的公國軍殘黨部隊接收。之後又和馬修默・賽爾的恩多拉II號會合，投入攻擊擬阿卡馬的任務中。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

RMS-099里克・迪亞斯	ZZ-05
新吉翁的官兵	ZZ-27
新吉翁（哈曼）	05-04
SIDE-3宙域	04-11

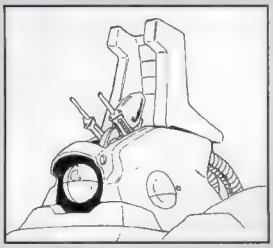
FILE PREVIEW

為幽谷所開發的機種，是第一款採用鋼彈尼姆合金γ裝甲材質打造的量產型MS。

武器　繼承自RMS-099的攜行武裝系統

■火神方陣快砲

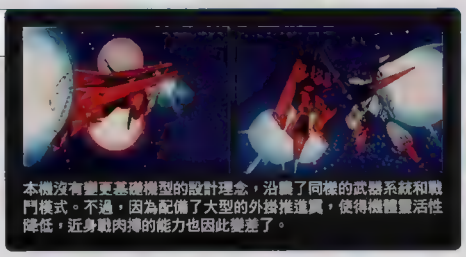
頭部頂蓋開啟之後會露出雙連裝的火神方陣快砲，結構設計和基礎機一樣。根據這張圖示的頂蓋造型可以判斷出，這一架是一般機型。



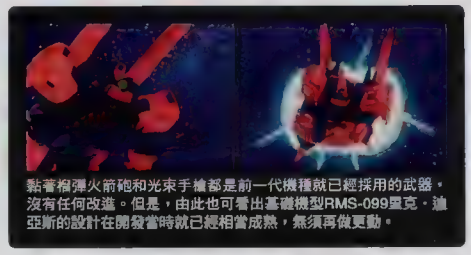
在格里普斯戰役的期間，曾經展現出高度實用性的RMS-099里克・迪亞斯的武裝系統，全部被RMS-099B突擊型迪亞斯這款改良機所繼承。由此可見，本機的改良項目其實都集中在機體部位，武裝系統幾乎沒什麼變化。和幽谷使用相同規格的武器系統，對新吉翁來說有可能造成後勤補給方面的問題，但是讓渡這款機型給新吉翁的AE，則是刻意對這樣的問題視而不見。

▼本機可配備兩把光束手槍（出力為2.2MW）。

▲射擊戰的主力武器依然還是黏著榴彈火箭砲，裝彈數為7＋1發。



本機沒有變更基礎機型的設計理念，沿襲了同樣的武器系統和戰鬥模式。不過，因為配備了大型的外掛推進翼，使得機體靈活性降低，近身戰肉搏的能力也因此變差了。



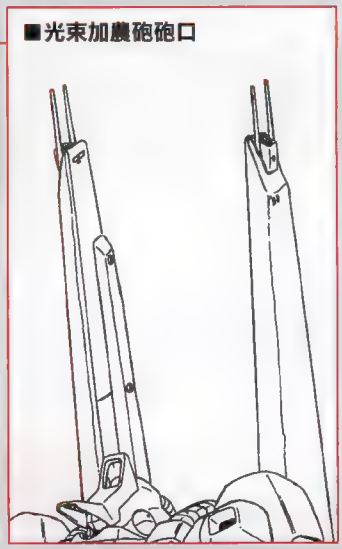
黏著榴彈火箭砲和光束手槍都是前一代機種就已經採用的武器，沒有任何改進。但是，由此也可看出基礎機型RMS-099里克・迪亞斯的設計在開發當時就已經相當成熟，無須再做更動。

特殊裝備　部分改良提升性能的成果——外掛推進翼

■大型外掛推進翼內側

大型化的外掛推進翼一樣兼具有向量噴嘴功能，而且推力更強，結構也更為複雜。除了尺寸加長之外，內側還增設了多個口徑不同的噴嘴，並且追加動力管線，以加強整體的出力。

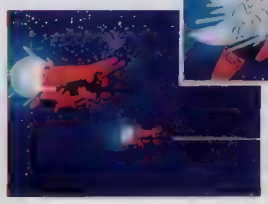
■光束加農砲砲口



內藏於左右大型外掛推進翼的光束加農砲（出力為4.2MW），將砲口設置在頂端，這是以宇宙戰鬥為著眼點的設計。

具備了AMBAC（姿勢控制系統）肢體機能的RMS-099里克・迪亞斯的外掛推進翼，是提升機體性能的重要配備之一，不過，說穿了畢竟還是外掛裝備。換裝這類外掛裝備，不必對機身本體進行大幅度的修改（當然，機體的平衡性還是得經過調整）。本機將基礎機型的外掛推進翼換成了大型的武裝化外掛推進翼，這也算是性能提升的改良之一，但是究其根源，本機的原始性能還是跟基礎機型的RMS-099里克・迪亞斯十分相近，並沒有大幅度的進化。

在加裝大型外掛推進翼之後，本機的總推力達到了105,000kg，數值大約是基礎機型的1.5倍。

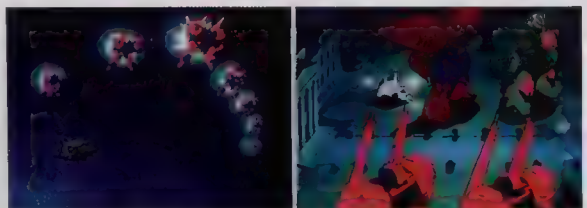


光束加農砲是基礎機型沒有的配備，因此火力得以增強，但是相對也因此犧牲了泛用性。

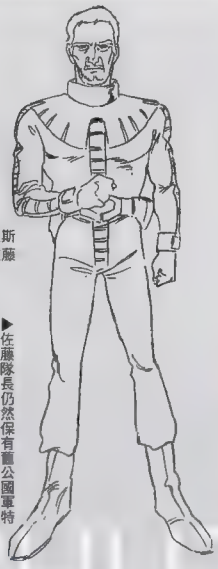
運用記錄　公國軍殘黨部隊的配備狀況與其下場

根據前面敘述的幕後交易過程，RMS-099B突擊型迪亞斯被移交給了新吉翁軍，並且撥交給一年戰爭終結後就潛伏在SIDE-3的公國軍殘黨部隊來使用。U.C.0088.11.07，配備了10架RMS-099B突擊型迪亞斯的「突擊型迪亞斯隊（又簡稱為迪亞斯隊）」，向船塢艦拉比安蘿絲和擬阿卡馬發動了攻擊。可是，在這場戰鬥中，迪亞斯隊隊長佐藤戰死，部隊失去了領導統御，無法取得決定性的戰果。後來，這支部隊被編入馬修默・賽羅麾下，負責守備核心3號。

▲突擊型迪亞斯隊的指揮官佐藤隊長。



AE究竟移交了幾架給新吉翁？正確數目並不清楚，但是，在和擬阿卡馬交戰之後，生還的迪亞斯隊都被編入馬修默隊，繼續投入作戰。



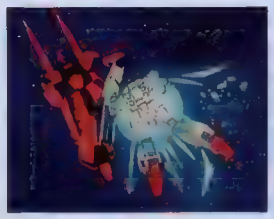
▶佐藤隊長仍然保有舊公國軍特有的尊嚴，對新吉翁的思想略有不滿。

MORE INFO!

原本預定撥交給幽谷的機種

本機堪稱是RMS-099里克・迪亞斯的正統後繼機種，原本是準備提供給幽谷的MS部隊，從里克・迪亞斯隊中遴選出技術優異的王牌駕駛員，率先配備此一新型機種。可是，贊助者AE卻另有盤算，後來決定把本機當成籌碼，交易讓渡給新吉翁，之後又讓渡給舊公國軍殘黨來駕駛，這樣曲折的過程，只能用諷刺來形容吧。

▶作為改造原型的RMS-099里克・迪亞斯



另有一說認為，本機並非讓渡給新吉翁，而是被舊公國軍殘黨所奪取，然後再轉交給新吉翁。但不論是哪一種情況，本機都沒有交給原本應當使用的部隊，這是不爭的事實。

ZMT-S16G

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

梅美多薩

MEMEDORZA

SPEC

全高	——（頭頂高14.7m）
重量	8.5t（全配備重量21.6t）
武裝	肩部光束旋翼（兼具光束碟功能）×2／光束盾牌／MEGA光束槍×2／MEGA機關加農砲×2 ／光束來福槍／光束軍刀
所屬	桑斯卡爾帝國軍

羽毛裝飾
ZMT-S16G梅美多薩的頭部正中央設置了有如羽毛般的裝飾。究竟是具有天線的機能，或只是單純的裝飾，詳情仍不得而知。

肩部光束旋翼
內藏有光束旋翼機構的肩部，體積與一般MS相比顯得異常龐大。上部的圓形結構部分為光束旋翼產生器，可以變成光束碟射出。另外用來提供光束旋翼運作能量的發電機，也可運用於MEGA光束槍。

追求飛行可能性的試作機

「MS不能飛」——對MS開發者而言，是一個長期以來始終難以克服的問題，但桑斯卡爾帝國軍所採用的光束旋翼，為這個問題找到了圓滿的解答。不過由於這項技術尚未成熟，因此當MS處於飛行狀態時，有一些性能會受到限制，導致戰力大打折扣。為了突破這個問題點，藉此進一步提升使用光束旋翼的MS之空中機動性所開發出來的試作機，就是這架ZMT-S16G梅美多薩。

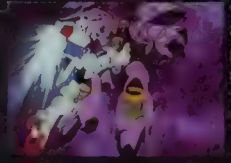
桑斯卡爾戰爭時期的MS，通常會同時具備光束旋翼與光束盾牌的機能，因此在飛行時會限制腕部的動作。為了改善這個狀況，ZMT-S16G梅美多薩將光束旋翼設置於肩部，成為一款具備純粹飛行能力的機體，而腕部也可以恢復原本的運用功能了。基於這樣的設計思想，本機將MS型態的飛行性能加以強化，試圖藉由「以人型在空中飛行」這項優勢，來提升機體的戰鬥力。

Front

Rear

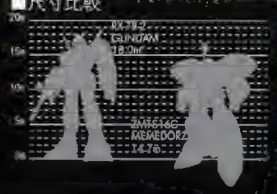
推進背包
朝後方大幅突出的推進背包，是將推力方向往斜下方集中的構造。這是為了能夠在飛行中產生足夠的推力來支撐機體重量與保持機動性的設計。

腳部渦輪扇葉引擎
ZMT-S16G梅美多薩為了進一步整合及平衡飛行性能，在小腿部位設置了渦輪扇葉引擎，作為飛行時的輔助動力裝置。



當時由阿比歐．皮比奈登負責將試作機帶至拉肯基地，投入U.C.0153.04.18的人工直布羅陀鎮壓作戰。但在與神聖軍事同盟的MS部隊交戰中遭到擊墜。

■尺寸比較

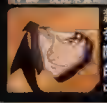


■塗裝配色

關連檔案

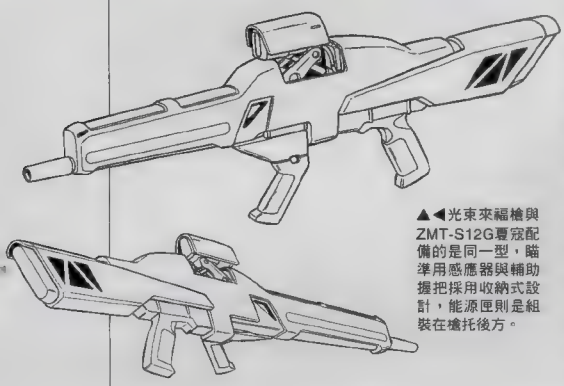
阿比歐．皮比奈登	V-26
皮比奈登隊	V-28
人工直布羅陀	07-04
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
米諾夫斯基粒子與MS(1)	05-05

FILE PREVIEW



隸屬阿比歐．皮比奈登麾下的精銳部隊。駕駛梅美多薩的古旺．手也是其中的成員之一。

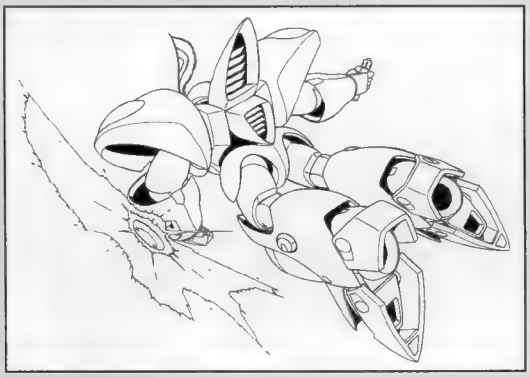
武裝 為了不損及飛行能力所採用的武裝

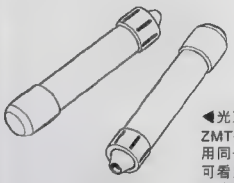


▲◀光束來福槍與ZMT-S12G夏寇配備的是同一型，瞄準用感應器與輔助握把採用收納式設計，能源匣則是組裝在槍托後方。

在維持MS型態與正常機能下飛行，以獲得空中戰的優勢，這是ZMT-S16G梅美多薩的基本設計概念。本機的理想戰鬥方式，本質上其實跟汎用型MS相同。桑斯卡爾帝國軍初期為了地面鎮壓用途所設計的ZM-S08G索羅，運用時是以分離及變形之後的空對地戰鬥能力為主，可是如此一來，卻導致MS型態時的戰鬥力過於低落。有鑑於其弊害，因而開發了具有單體飛行能力的ZMT-S16G梅美多薩。

話雖如此，ZMT-S16G梅美多薩的綜合火力之強大，仍是桑斯卡爾帝國軍以往的主力MS所無法相比的。主要配備為光束來福槍與光束軍刀等泛用攜帶武裝，另外還有左右肩部各內藏兩門MEGA光束槍與胸部MEGA機關加農砲，配合用來啟動兩具光束旋翼的發電機所提供的強大出力，以及取消變形機構而確保機體獲得更有效率的空間配置，這些選擇讓ZMT-S16G梅美多薩的火力得以大幅提升。

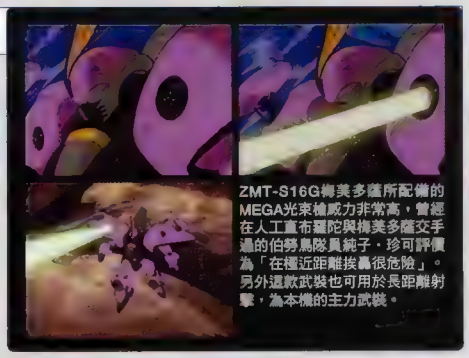




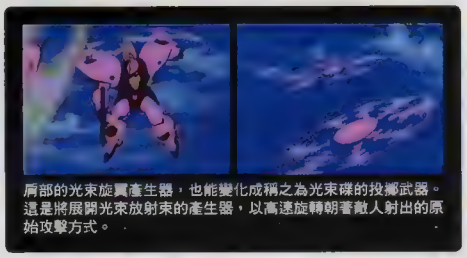
◀光束軍刀也是與ZMT-S12G夏寇採用同一款。從這裡可看出試作機之間的武裝共通現象。

■光束盾牌展開圖

肩部的光束旋翼也可當作盾牌來使用，但另外在左下腕部也有配備光束盾牌。這也是因為ZMT-S16G梅美多薩的發電機出力足以供應更多其他武裝使用，因此採取了這樣的設計。腕部配備的光束盾牌為一般式的構造，除了圖片所呈現的形狀之外，也能展開近於圓形的光束放射束。



ZMT-S16G梅美多薩所配備的MEGA光束槍威力非常高，曾經在人工直布羅陀與梅美多薩交手過的伯勞鳥隊員純子・珍可評價為「在極近距離挨轟很危險」。另外這款武裝也可用於長距離射擊，為本機的主力武裝。

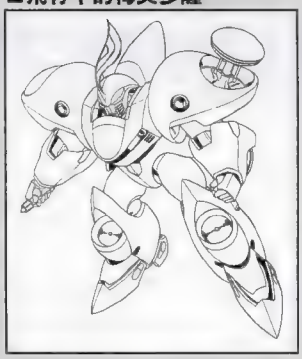


肩部的光束旋翼產生器，也能變化成稱之為光束碟的投擲武器。這是將展開光束放射束的產生器，以高速旋轉朝著敵人射出的原始攻擊方式。

可以長時間維持飛行狀態進行格鬥戰的ZMT-S16G梅美多薩，以地面用MS而言具有極大的優勢。事實上，在人工直布羅陀時就曾經讓神聖軍事同盟陷入了苦戰。

特殊裝備 光束旋翼與渦輪扇葉引擎所聯手營造的高度飛行性能

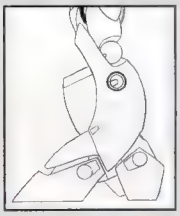
■飛行中的梅美多薩



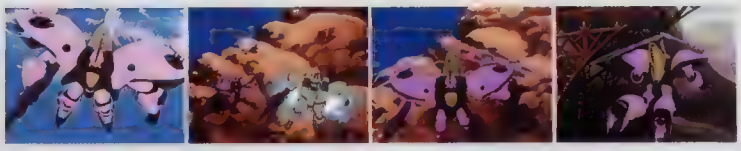
當飛行時肩部的光束旋翼產生器會透過內部的支撐臂朝外側伸出，然後展開光束旋翼。加上腳部的渦輪扇葉引擎產生的推進力，可以在最短的時間內進行空中機動。

■腳部渦輪扇葉引擎

從ZMT-S16G梅美多薩的側面角度來看，可以隱約看見渦輪扇葉引擎貫穿腳掌部分的噴嘴構造。啟動時位在膝蓋的進氣口閘門會開啟，扇葉也會高速轉動。膝關節側面的圓形突起物為掛載硬點（Hard Point）。



透過設置於兩肩的光束旋翼以及腳部所搭載的渦輪扇葉引擎，讓ZMT-S16G梅美多薩獲得了強大的飛行機動性。經由兩套不同的飛行系統所營造出來的飛行性能，充分顯示出凌駕當時的地面用主力MS——ZM-S08G索羅的雄厚潛力。但本機優越的飛行性能並未獲得軍方的青睞，而僅止於試作機的階段，原因是飛行系統對於機體耐久度造成的負擔過大，以及來自成本層面的問題。



飛行時的機動性相當靈活，即使是人工直布羅陀的複雜地形也不會造成困擾。

駕駛艙 頗具野心的機體所採用的一般式駕駛艙

■駕駛艙門展開圖

當駕駛員準備進出時，ZMT-S16G梅美多薩會展開胸部上側的裝甲，露出內部的駕駛艙，然後再開啟艙門。駕駛艙門為兼具有乘降用踏板的構造，這是桑斯卡爾帝國軍MS的共通特徵。在駕駛艙的側邊可以看到MEGA機關加農砲的砲口。

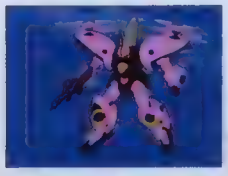
ZMT-S16G梅美多薩的駕駛艙，配置於胸部中央的上側。另外與為了因應可變形為直升機型態的構造，因而採用透明座艙罩及方型駕駛艙設計的ZM-S08G索羅不同，本機使用了配備一般全方位螢幕與線性座椅的球形駕駛艙。但構造並不算新穎，本機的著眼重點可說只在於飛行性能方面。

雖然駕駛艙具有彈射逃生的性能，但古旺・李的試作機遭到了烏索・艾賓的猛攻而無暇逃生，最終遭到擊墜。

■MORE INFO!

身為飛行MS的試作機

桑斯卡爾戰爭爆發的U.C.0150年代，由於米諾夫斯基物理學的進步，使MS獲得了各種飛行能力。例如光束旋翼與小型化的米諾夫斯基飛行系統——開發者持續不斷致力於追求MS的飛行性能，可從這些實用化的技術中看出成果。ZMT-S16G梅美多薩採用的飛行系統，可說正是這些成果的其中之一。



ZMT-S16G梅美多薩的飛行系統融合了米諾夫斯基物理學，與既存的航空技術，可說是摸索出能夠活用MS戰鬥力的獨特飛行系統。

©SOTSU・SUNRISE

ZM-S08G

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

索羅

ZOLO

成功把光束旋翼與米諾夫斯基飛行系統這兩種技術實用化的桑斯卡爾帝國軍，為了尋求進攻地球的主力機種，因而開發出融合這兩項技術的MS，那就是ZM-S08G索羅。本機的特徵為採用可變、分離合體機構，是一款具備優異對地掃蕩戰能力的機體，對於桑斯卡爾帝國軍的初期進攻作戰有著很大的貢獻。結果，ZM-S08G索羅成為了卑斯帕的破壞象徵，透過光束旋翼發出的振翅聲所帶來的恐怖感，在人們的腦海中留下了難以抹滅的印象。

伴隨恐怖的振翅聲一起出現的桑斯卡爾尖兵

機體結構

在15m大小的機體內部容納了變形機構與米諾夫斯基飛行系統，充分證明了桑斯卡爾帝國軍的技術力強度。但是，若與其他精銳化機體相比較，ZM-S08G索羅的能力其實並無出色之處。

武裝

ZM-S08G索羅選擇了偏重對地攻擊的武裝，從這一點也隱約透露出桑斯卡爾帝國軍的地球進攻作戰方針。但是本機的近身格鬥戰能力明顯有著不足之處，結果促成了後繼機的開發。

光束旋翼

藉由形成旋翼狀的光束來製造出米諾夫斯基力場，進而產生浮力來抵銷機體自身重量的技術，就是光束旋翼。ZM-S08G索羅是第一款配備光束旋翼的機種，並秧著靈活的飛行能力席捲了地面戰場。

ZM-S08G ZOLO

頭頂高	14.8m
本體重量	8.9t（全配備重量 21.2t）
發電機出力	5,120kW
推進器推力	3,9040kg
裝甲材質	鈦合金新型陶瓷複合材料
武裝	光束旋翼（兼具光束盾牌）／飛彈莢艙×2／纜線／光束來福槍／光束軍刀×2／對地爆雷艙／多用途火箭砲／光束火箭砲／加特林機砲
搭乘者	賈利・湯尼／瓦塔利・吉拉 等

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

ZM-S08G

ZOLO

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
索羅

SPEC

全高	14.8m
重量	8.9t（全配備重量 21.2t）
武裝	光束來福槍／光束軍刀×2／光束旋翼／飛彈莢艙×2／多用途火箭砲／光束火箭砲／加特林機砲 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

駕駛艙
駕駛艙區塊在機身分離之後成為直昇機（頂端直昇機）的機首，在MS型態時則變成收納在胸部中央的結構。

頭部
杏仁形的對稱式感應器被稱為「貓眼」，是桑斯卡爾帝國軍製MS的共同特徵。

推進背包
配備兩具推進器的背包同時也是頂端直昇機的主推進機構。位於側面的是頂端直昇機的主翼零件。

Front

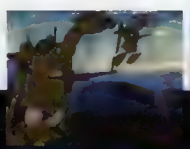
Rear

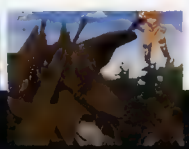
光束旋翼
以MS型態飛行時，需要將產生光束旋翼的左腕舉置於頭上。因此在飛行中會影響到格鬥戰能力。

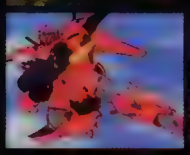
具備了攻擊直昇機特性的地上用MS

從兵器的側面角度來看，直昇機的最大優勢在於輕快的機動性。雖然在飛行速度上遠不如固定翼飛機，但是可以從事固定翼飛機無法辦到的盤旋或後退等靈敏機動，即使有著對空攻擊能力較弱的缺點，不過在區域性的對地攻擊能力方面仍然足以發揮出匹敵的性能，這正是直昇機一直受到重用的主要原因。桑斯卡爾帝國軍開發的ZM-S08G索羅，採用了被稱之為光束旋翼的這項新技術，可說是本機的強大機動性由來。

ZM-S08G索羅，是根據宇宙用的ZM-S06S索羅亞特為基礎所開發的地上用主力MS，本機的發想根源可說是建構在光束旋翼的運用上。當時剛完成實用化的這項新技術，為了滿足桑斯卡爾帝國軍在地球上建立橋頭堡的初期戰略所需的MS性能，所以促成了ZM-S08G索羅的開發。再者，為了達成地面戰鬥的多機能化的設計要求，藉由分離變形機構來賦予攻擊直昇機的性能。身為第一款配備光束旋翼的機種，ZM-S08G索羅在MS單機的飛行能力與運用性也獲得了提升，這些都必須歸功於光束旋翼這款利器。

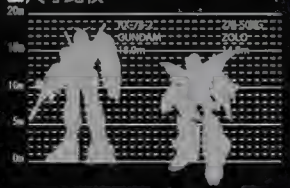






在地球進攻作戰的初期階段被大量投入，當時有一部分的駕駛員變更了機體的塗裝色。例如採用紅色塗裝的克洛諾寇・亞夏專用索羅。

■尺寸比較



■塗裝配色

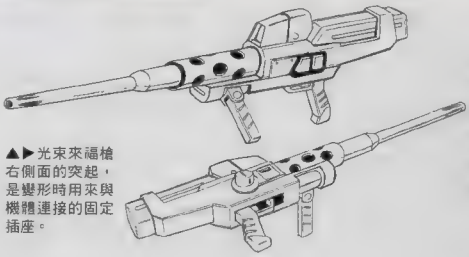
關連檔案

ZM-S09G托姆里亞特	V-08
ZM-S06G索羅亞特	V-09
克洛諾寇・亞夏	V-24
索羅的駕駛員們	V-32
米諾夫斯基粒子型MS(2)	05-05
加薩里尼亞	07-02

FILE PREVIEW

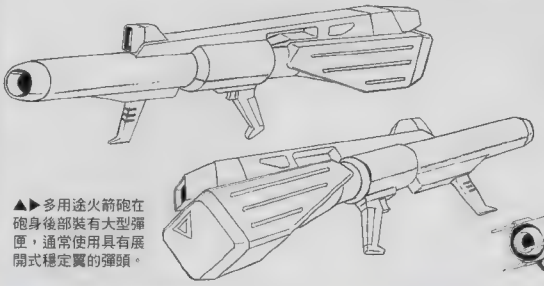
桑斯卡爾帝國軍量產化的MS之一。之後衍生出重力環境下運用的索羅。

武裝　用來對應各種地上任務的龐大攜行武裝



▲▶光束來福槍右側面的突起，是變形時用來與機體連接的固定插座。

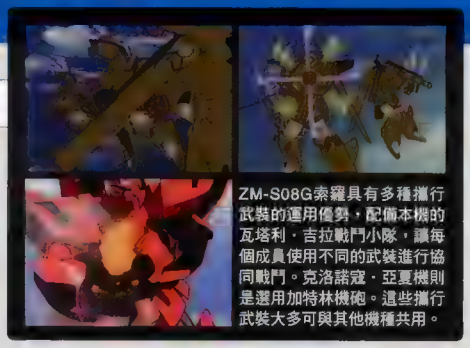
ZM-S08G索羅是一款具有MS與對地攻擊機兩種面貌的機種，必須能夠彈性對應各種地面作戰，是本機運用的第一原則。不過為了實現ZM-S08G索羅的多機能性，相對地也犧牲了MS型態的某一部分戰鬥力。因此，本機的MS型態僅保有一般泛用機種的基本性能。但即使如此，開發團隊仍準備了以光束來福槍為首的多種攜行武裝，藉此提升MS型態的戰鬥力。雖然ZM-S08G索羅經常被前線官兵抱怨火力不足，但要打倒只有配備舊機種的地球聯邦軍，這樣的戰鬥力依然還是綽綽有餘。



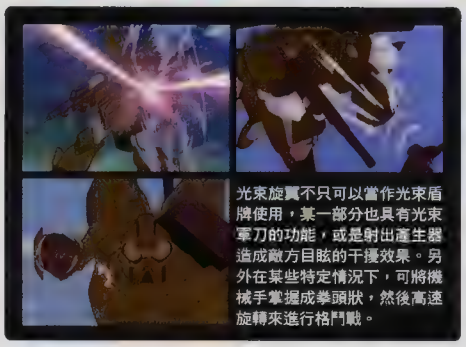
▲▶多用途火箭砲在砲身後部裝有大型彈匣，通常使用具有展開式穩定翼的彈頭。

▶ZM-S08G索羅採用加特林機砲當作攜行武裝的例子也不少。

◀折疊式光束火箭砲跟ZM-S09G托姆里亞特使用的是同一款。



ZM-S08G索羅具有多種攜行武裝的運用優勢，配備本機的瓦塔利・吉拉戰鬥小隊，讓每個成員使用不同的武裝進行協同戰鬥。克洛諾寇・亞夏機則是選用加特林機砲。這些攜行武裝大多可與其他機種共用。

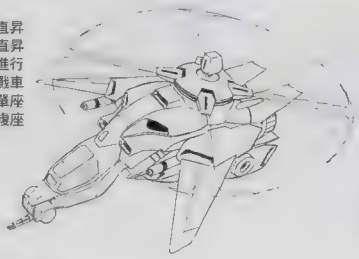


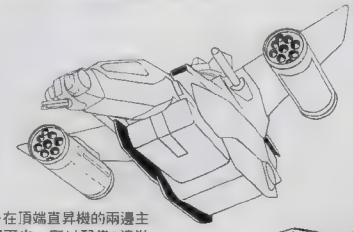
光束旋翼不只可以當作光束盾牌使用，某一部分也具有光束軍刀的功能，或是射出產生器造成敵方目眩的干擾效果。另外在某些特定情況下，可將機械手掌握成拳頭狀，然後高速旋轉來進行格鬥戰。

變形　活用光束旋翼特性的分離變形機構

■ 頂端直昇機

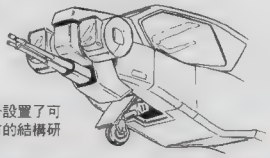
分離後的上半身成為直昇機型態，被稱為頂端直昇機。可藉由光束旋翼進行飛行，重視對人及對戰車的攻擊性能。一般是單座式設計，但也存在著複座式的機體



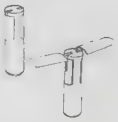


▶在頂端直昇機的兩邊主翼下方，可以配備9連裝的飛彈莢艙。

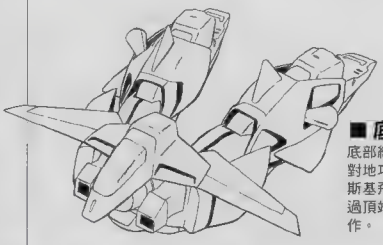
光束旋翼在原理上雖然比較接近米諾夫斯基飛航系統，但實際上的操作特性與旋轉翼幾乎一樣。採用了這項技術的ZM-S08G索羅，自然也具備了攻擊直昇機型態的獨特性能。本機利用光束旋翼的安定飛行性能，在低速領域的對地戰鬥中，獲得了相當豐碩的戰果。



▶在頂端直昇機的機首部分設置了可動式的火砷砲。火砷砲上方的結構研判是輔助感應器。



◀▼配備在底部終端機的對地爆雷艙與彈頭。在MS型態下也可以運用。



■ 底部終端機

底部終端機是下半身變形而成的對地攻擊用模組。可藉由米諾夫斯基飛行系統來飛行，主要是透過頂端直昇機以進行遠距遙控操作。

■ 變形程序

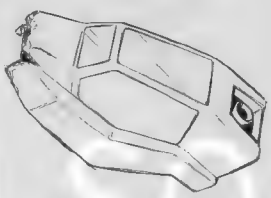
利用米諾夫斯基感應器誘導底部終端機，再與變形為MS型態上半身的頂端直昇機進行組合。

駕駛艙　因為機體的特殊結構造成駕駛艙機能的複雜化

■ 逃生機構概念圖

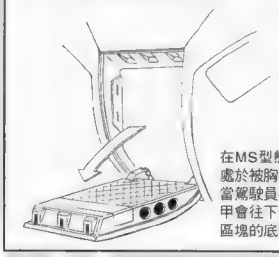
機首區塊可以當作逃生艙來運用，在緊急狀況時會拋棄胸部裝甲並且射出。

由於分離成頂端直昇機之後，駕駛員必須直接透過座艙罩來觀察戰場環境，所以ZM-S08G索羅的駕駛艙並沒有採用全方位螢幕與線性座椅。另外在變形時，駕駛艙區塊會以垂直朝上的方式收納到MS的體內，因此必須在直昇機型態的底部另外配置螢幕，導致結構變得複雜化。可說是為了配合直昇機形態的運用，造就了這種特殊化的駕駛艙。



▶在MS型態時，由於座艙罩變成背面，所以駕駛艙區塊底部兼具了出入艙門與主螢幕的功能。後方的孔穴是小型推進器。

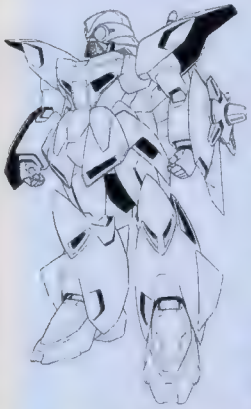
■ 駕駛艙門開閉機構



在MS型態下，駕駛艙區塊是處於被胸部裝甲覆蓋的狀態。當駕駛員乘降時，胸部中央裝甲會往下方打開，露出駕駛艙區塊的底面艙門。

■ MORE INFO!

ZM-S08GC 索羅改



被桑斯卡爾帝國大量生產的ZM-S08G索羅，配備這款機體的部隊有時會進行細部的修改。例如負責加薩里尼亞地區的馬吉斯・沃克上尉駕駛的就是一架改裝機，這款機體被稱為「索羅改」。雖然基本性能不變，但左側的對稱式感應器換裝為大型單元。因此，在偵察或搜索敵機性能上比基礎機來得更加優異。

索羅改的左眼有如戴上眼罩的獨特外觀。

MS-ORG.COM

ZMT-S12G
SHOKEW

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
夏寇

SPEC

全高	——（頭頂高14.7m）
重量	7.9t（全配備重量19.2t）
武裝	肩部光束槍／光束來福槍／光束軍刀×2／加特林機砲
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
從配備兩具刀型天線的頭部設計來研判，可以推測本機與索羅系MS是屬於完全不同的開發系統。

右肩裝備
ZMT-S12G夏寇在右肩裝備著收納式的肩部光束槍，所以肩部的左右形狀不一樣，也沒有裝設推進噴嘴。

成爲MS開發基礎的試作機

被譽為桑斯卡爾帝國軍卑斯帕（BESPA）的尖兵，執行地球進攻作戰的「黃夾克」部隊，在戰爭初期駐守於東歐拉肯基地的同時，這支部隊也擔負著收集試作型MS之運用資料的測試任務。桑斯卡爾帝國雖然以迅雷不及掩耳的速度在地球上建立了橋頭堡，但是地面的戰力依然強烈感到有所不足，有鑒於遲早將與地球聯邦軍展開正式衝突，必須儘快擴充地面戰力。而ZMT-S12G夏寇就是基於這個目的，被交由黃夾克部隊進行測試運用的試作型MS。

ZMT-S12G夏寇是一款為了開發下期主力MS，而用來收集測試研發資料的試作機體。為此，本機被送交給黃夾克部隊。但是後來卻被神聖軍事同盟的一位名叫烏索・艾賓的少年奪走，對於過去一直以精銳著稱的黃夾克部隊來說，可以說是相當沉重的打擊與挫折。ZMT-S12G夏寇的戰鬥資料，暴露出以往擔任卑斯帕主力的ZM-S08G索羅在MS戰鬥能力上的低落，並顯示了本機的潛在性能。不過很諷刺的是，原本應該是隸屬黃夾克部隊的ZMT-S12G夏寇，結果卻成為黃夾克部隊的實戰對手，並透過這樣的方式取得了研發數據。

推進背包
推進背包採用了比較小型的噴射器，總推力約30,980Kg，以當時的MS標準來看也略嫌偏低。飛行中的機體控制主要是依靠光束旋翼。

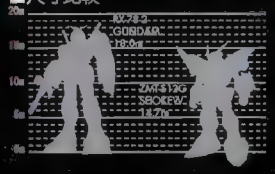
機體結構
外觀比索羅系MS更為銳利化，顯現出本機的單純設計構想。為了著重於MS的戰鬥力與泛用性，因而廢除了變形機構以提升機體強度。

Rear

Front

雖然ZMT-S12G夏寇是以拉肯基地為據點，由克洛諾寇・亞夏進行運用測試，但是一度被烏索・艾賓搶走。之後卑斯帕順利將機體奪回，將收集到的數據資料充分運用在後繼機的開發上。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

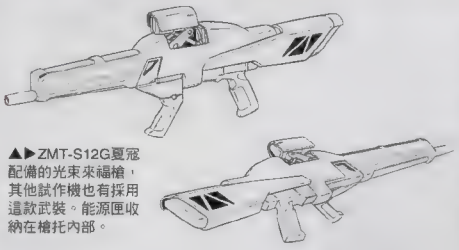
烏索・艾賓	V-01
克洛諾寇・亞夏	V-24
加薩里尼亞	07-02
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
米諾夫斯基粒子與MS（2）	05-05
ZM-S22S里格・夏寇&其他	V-11

FILE PREVIEW

桑斯卡爾帝國的MS駕駛員之一。不斷找尋被烏索奪走的機體。

武裝

根據泛用型MS的需求所配備的標準武裝群



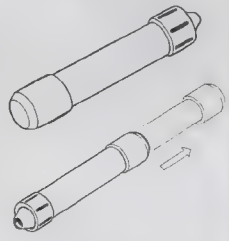
▲▶ZMT-S12G夏寇配備的光束來福槍，其他試作機也有採用這款武裝。能源匣收納在槍托內部。

ZMT-S12G夏寇的定位是一款收集數據用的試作機，並不是以開發某一特定機體為目標。雖然其性能的測試結果獲得了高度評價，因而發展出直系的後繼機，但在本質上主要還是提供泛用型MS的性能評估之用。

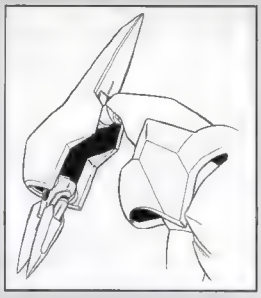
ZMT-S12G夏寇為了比照泛用型MS的運用條件與模式，因此選擇了標準化的攜帶武裝，而不是固定武裝。唯一的例外是右肩配備的肩部光束槍，不過這款固定武裝由於強度不足的問題，因此並沒有獲得其他機種的採用。即使如此，本機藉由高度的機體性能所發揮出來的優越戰鬥力，表現出超越既存主力MS的可能性。

■軍刀固定架

▲在大腿的兩側部位設置了光束軍刀的專用固定架。



▲本機所配備的光束軍刀款式，刀柄採用了可伸縮的機構，收納時是將刀口部位朝上放入固定架。

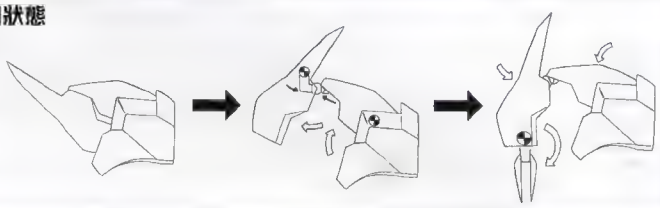


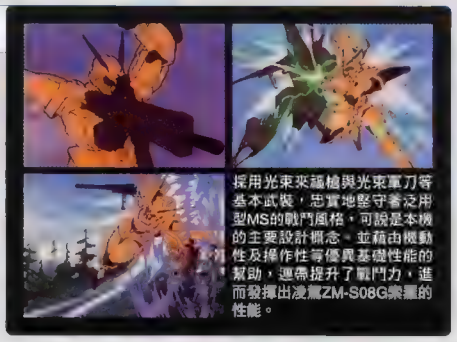
■肩部光束槍

右肩部的肩部光束槍是本機的輔助武裝，利用肩部裝甲的一部分變化而成，具有隱藏式武裝的優點。不過由於連接部位的構造過於脆弱，在實戰中曾與樹木衝撞而導致受損。考量到這個缺陷，因此後續的機種並沒有繼承這款武裝。

■肩部光束槍的展開狀態

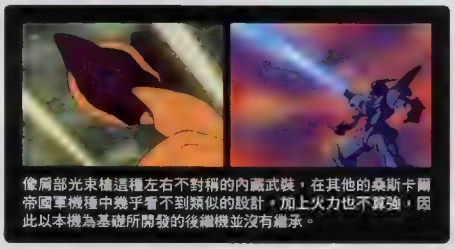
以右肩膀前端的連接部份為基座支點，將砲身部位轉開來，然後把折疊在砲身內的槍管朝外側翻轉，完成光束槍的展開作業。在基座處設有連接臂，讓光束槍可朝上下方向轉動，但不可否認其攻擊範圍比攜帶武裝來得狹窄許多。





採用光束來福槍與光束軍刀等基本武裝，忠實地堅守著泛用型MS的戰鬥風格，可說是本機的主要設計概念。並藉由機動性及操作性等優異基礎性能的幫助，連帶提升了戰鬥力，進而發揮出凌駕ZM-S08G紫羅的性能。

被烏索奪取之後，本機也可以使用神聖軍事同盟所製造的光束來福槍或加特林機砲。以一款泛用型MS的武裝運用能力而言，可說非常傑出，並且充分達到了桑斯卡爾帝國開發本機的訴求目標。

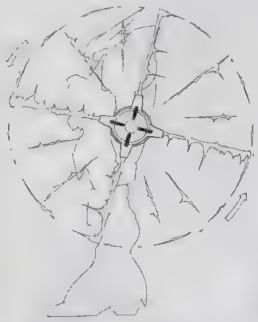


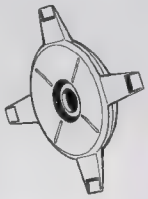
像肩部光束槍這種左右不對稱的內藏武裝，在其他的桑斯卡爾帝國軍機種中幾乎看不到類似的設計。加上火力也不算強，因此以本機為基礎所開發的後繼機並沒有繼承。

特殊裝備

讓光束旋翼的有效性獲得證明的飛行能力

■光束旋翼展開狀態





◀▲相對於幾乎是在同時期開發的ZMT-S13G戈佐拉所採用的三槳型光束旋翼，本機則是採用與以往機種相同的四槳型設計。

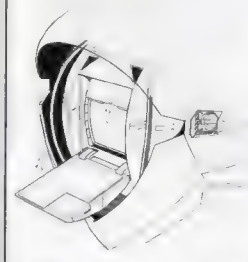
在重力環境下，能夠有效地提升MS單體續航距離的光束旋翼，ZMT-S12G夏寇也不可免俗地採用了這款裝備。本機是第一款配備光束旋翼的非變形機種，主要是為了測試光束旋翼在重力下運用時的機動性極限，並透過實戰的檢證，確立了光束旋翼對於飛行能力所帶來的高度效益。

ZMT-S12G夏寇利用光束旋翼發揮出卓越靈巧的空中機動性能，證明這項技術的有效性。

駕駛艙

操縱性優越的駕駛艙結構

■駕駛艙門開啟狀態



駕駛艙位於胴體部位的中央，胸部裝甲往左右打開後就會露出駕駛艙。往前倒下的外部艙門以及往上打開的的雙重艙門，這兩個開啟步驟會同時進行。艙門的開啟開關位於面對駕駛艙方向的右手邊，可從外部強制開啟艙門。

與索羅系不同，由於ZMT-S12G夏寇屬於非變形機種，因此可以採用傳統的球形駕駛艙。另外值得一提的是，本機並沒有配備握柄式的操縱桿，而是改用圓筒結構的新型操縱系統。讓操縱性變得更加容易，成為本機的另一個特徵。

▲▶駕駛艙區塊也兼具有逃生艙的功能，在危險時可從機體內部彈射出來。

■MORE INFO!

夏寇的族譜

■ ZM-S22S 里格・夏寇

參考ZMT-S12G夏寇的設計以及取得的測試運用資料為基礎所開發而成的泛用型MS。除了修改推進背包的設計使推力有效提升等改良項目之外，並採用了全新設計的攜帶武裝來增強火力。

■ ZM-S22SC 近衛師用里格・夏寇

為了提供給近衛師的王牌駕駛員專用而進行改良的ZM-S22SC里格・夏寇特裝機。改良重點主要為交換肩部單元，配備了適合執行本國防衛任務的金屬鞭與專用大型盾等特殊武裝。

© SOTSU SUNRISE

MAGELLAN MODIFIED 麥哲倫改級宇宙戰艦

宇宙戰艦

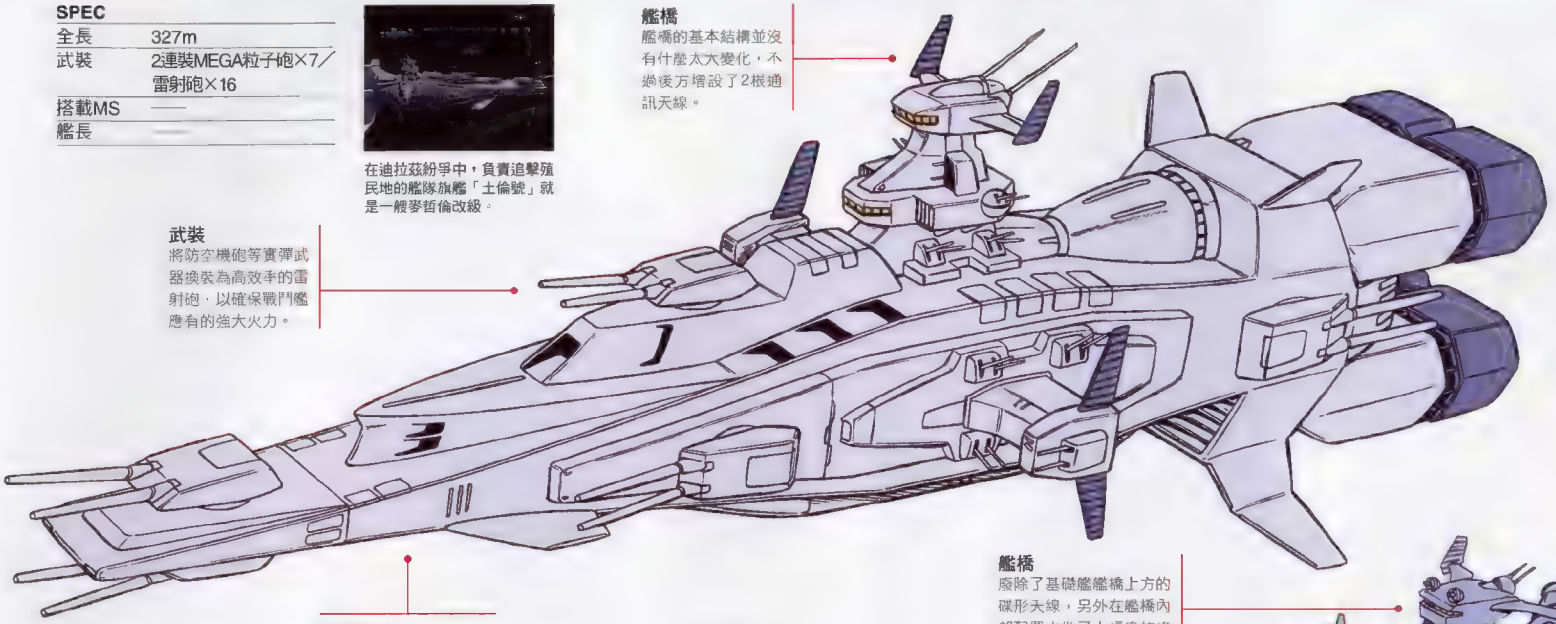
SPEC

全長	327m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×7／雷射砲×16
搭載MS	——
艦長	——

在迪拉茲紛爭中，負責追擊殖民地的艦隊旗艦「土倫號」就是一艘麥哲倫改級。

艦橋
艦橋的基本結構並沒有什麼太大變化，不過後方增設了2根通訊天線。

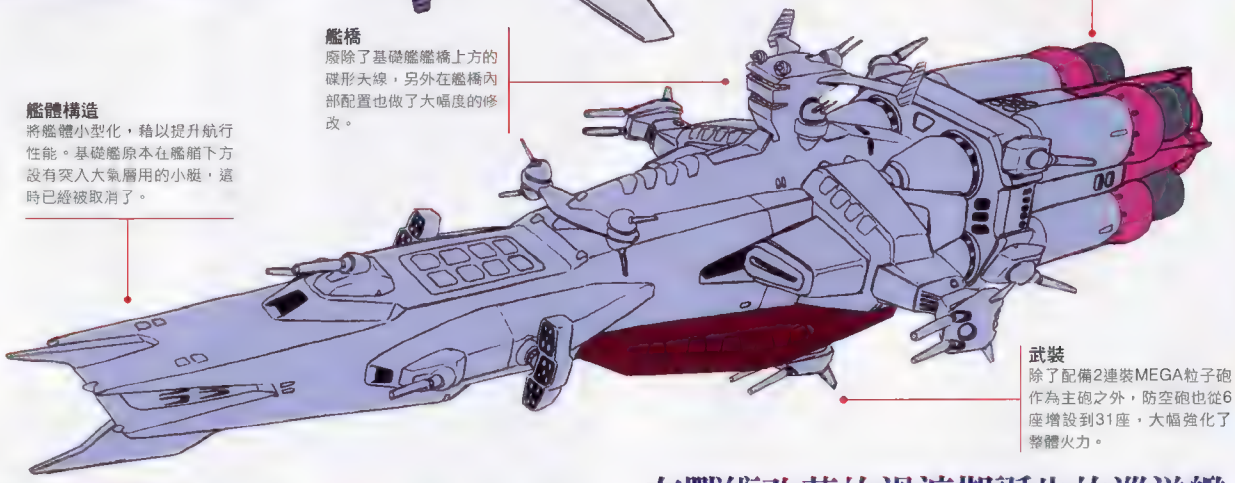
武裝
將防空機砲等實彈武器換裝為高效率的雷射砲，以確保戰鬥艦應有的強大火力。



艦體構造
本級的主要改良重點包括加大艦體、以及推進系統的改進等。

艦體構造
將艦體小型化，藉以提升航行性能。基礎艦原本在艦艏下方設有突入大氣層用的小艇，這時已經被取消了。

艦橋
廢除了基礎艦艦橋上方的碟形天線，另外在艦橋內部配置也做了大幅度的修改。



推進系統
在沙拉米斯改級的主推進器周圍增設了4具熱核火箭引擎，藉此增強續航力。

武裝
除了配備2連裝MEGA粒子砲作為主砲之外，防空砲也從6座增設到31座，大幅強化了整體火力。

難掩老態的戰鬥艦的末路

一年戰爭的勝利，並沒有讓地球聯邦軍學到教訓。戰後，聯邦軍再度籌建艦隊戰力，但是軍方高層忘卻了MS戰術的重要性，因而又再度回歸到「大艦巨砲主義」的窠臼。在一年戰爭期間，被MS打得近乎體無完膚的麥哲倫級宇宙戰艦，儘管經過了諸多技術改良，推出了新型的麥哲倫改級，卻仍舊不具備MS運用能力，充分顯示出軍方高層認知的錯誤。當然，這樣的設計理念隨後也在實戰中遭到了重大打擊，無法攔阻迪拉茲艦隊發動的「星塵」作戰，可說是醜態畢露。

SALAMIS MODIFIED 沙拉米斯改級宇宙巡洋艦

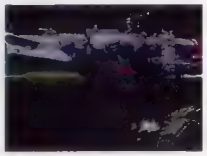
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F.

宇宙巡洋艦

SPEC

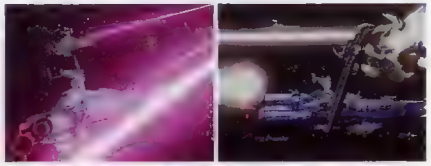
全長	198m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×3／MEGA粒子副砲×7／雷射砲×4／90mm2連裝機砲×31／5連裝飛彈發射器×2
搭載MS	——
艦長	——



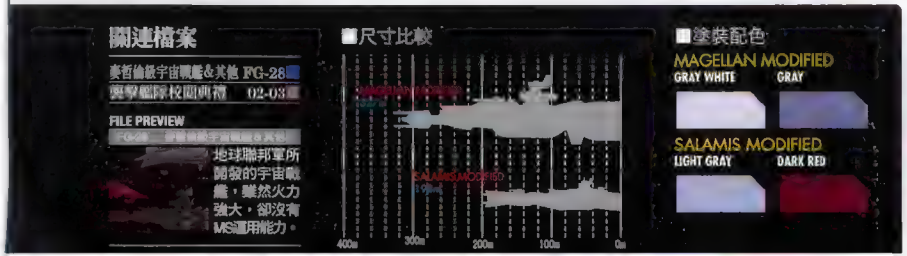
和西瑪艦隊交戰時遭到擊沈的「玉林號」、「納許維爾號」都歸類於本級艦。

在戰術改革的過渡期誕生的巡洋艦

地球聯邦軍最具代表性的艦艇沙拉米斯級宇宙巡洋艦，自從U.C.0070的1號艦就役以來，實際運用時間超過了80年之久。能夠這樣長期服役，主要原因是基礎設計相當優秀，加上不斷的改裝。可是，若不能因應MS戰術需求，再怎麼優異的艦艇也沒有意義。在一年戰爭之後就役的沙拉米斯改級，就是這種戰術改革的過渡期中最佳的負面範例。本級的改良方向依舊著重在戰鬥艦性能，而沒有加入MS運用能力，只能說是時代錯誤的產物。在迪拉茲紛爭期間，這樣的缺失曝露無遺，所以本級日後才增加了MS運用能力。



鋼彈試作2號機襲擊金米島之際，聯邦軍的艦砲射擊無法有效攔阻單機入侵，面對MS的強大機動力，這兩級艦的火力可說完全無用武之地。



BIRMINGHAM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

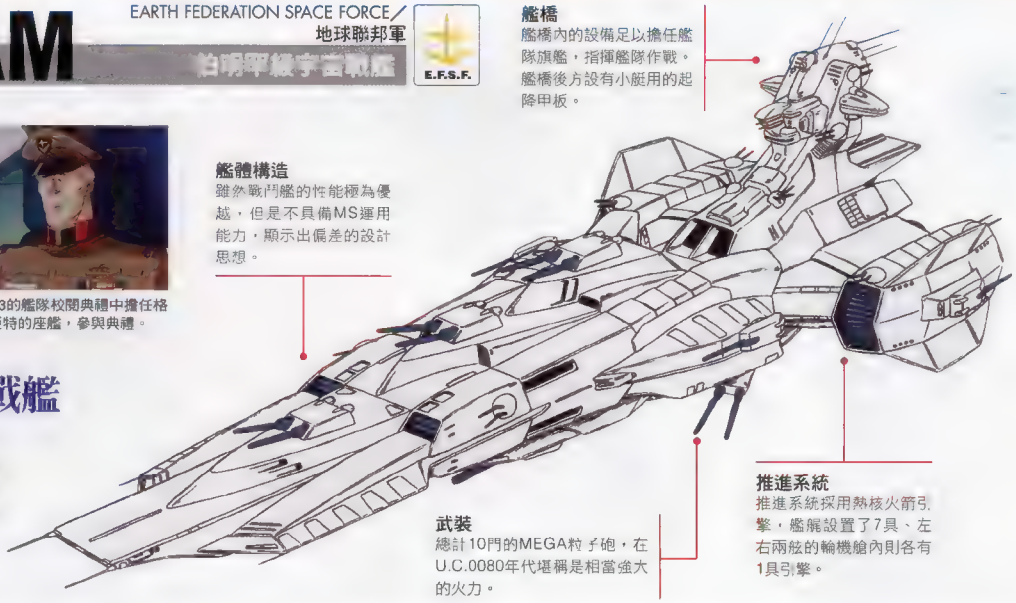
伯明罕級宇宙戰艦

E.F.S.F.

大型宇宙戰艦

SPEC	
全長	398m
武裝	2連裝MEGA粒子主砲×5／單門MEGA粒子主砲／MEGA粒子副砲×4／2連裝雷射砲×12／12連裝飛彈發射器×2
搭載MS	——
艦長	——

U.C.0083的艦隊校閱典禮中擔任格林・懷亞特的座艦，參與典禮。



艦橋
艦橋內的設備足以擔任艦隊旗艦，指揮艦隊作戰。艦橋後方設有小艇用的起降甲板。

艦體構造
雖然戰鬥艦的性能極為優越，但是不具備MS運用能力，顯示出偏差的設計思想。

武裝
總計10門的MEGA粒子砲，在U.C.0080年代堪稱是相當強大的火力。

推進系統
推進系統採用熱核火箭引擎，艦艉設置了7具、左右兩舷的輪機艙內則各有1具引擎。

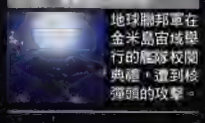
成爲聯邦軍重要象徵的戰艦

伯明罕級的雄壯威嚴，是地球聯邦軍所長期深信的「大艦巨砲主義」和「運用權威達到嚇阻力」的表徵。凌駕在過往艦艇之上的超強火力，顯示出一年戰爭後的聯邦軍，打算靠著這種艦隊決戰的嚇阻力來弭平任何反抗勢力。然而，這個理想最終被迪拉茲紛爭徹底粉碎，本艦就像「紙老虎」一樣，毫無嚇阻力可言。

關連檔案

艦隊校閱典禮 02-03
地球聯邦軍的編制 02-01

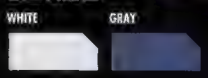
FILE PREVIEW



地球聯邦軍在金米島宙域舉行的艦隊校閱典禮，遭到核彈頭的攻擊。

■尺寸比較

■塗裝配色



在迪拉茲紛爭期間，參與艦隊校閱典禮，因為襯彈試作2號機使用核彈頭攻擊而遭到擊沈，也將聯邦軍所規劃的宇宙戰略思想打得粉碎。

COLUMBUS MODIFIED

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

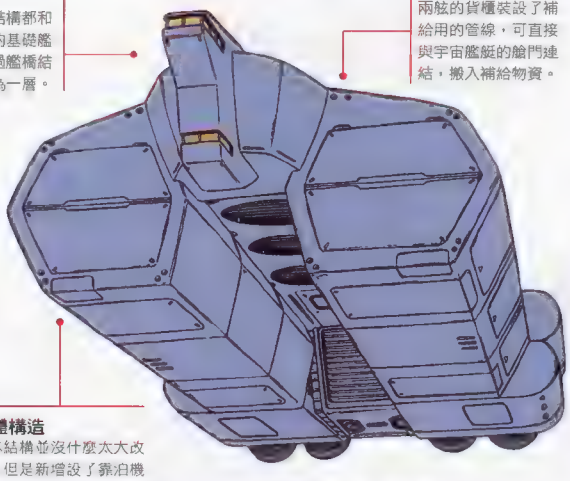
哥倫布改級宇宙補給艦

E.F.S.F.

宇宙運輸艦

SPEC	
全長	145m
武裝	——
搭載MS	——
艦長	——

負責為亞爾比錄提供補給的「艾吉號」是屬於本級的艦艇。



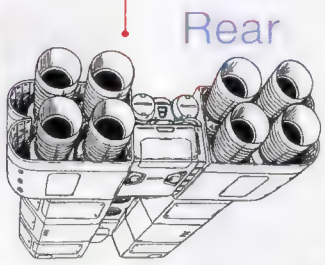
艦橋
艦橋配置和結構都和一年戰爭時的基礎艦差不多，不過艦橋結構從兩層改為一層。

貨櫃
兩舷的貨櫃裝設了補給用的管線，可直接與宇宙艦艇的艙門連結，搬入補給物資。

艦體構造
基本結構並沒什麼太大改變，但是新增設了靠泊機械臂等補給作業專用的設備。

Front

推進系統
左右兩側各備有4具熱核火箭引擎，噴嘴末端向外突出的造型有所變更。



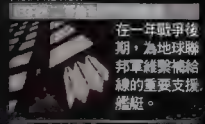
維繫最前線 補給不中斷的補給艦

在一年戰爭時期，地球聯邦軍的宇宙艦艇搭載能力普遍低落，因此哥倫布級宇宙運輸艦成為重要的幕後功臣。到了戰後，哥倫布級經過重新設計，依舊在艦隊中服役，可見其必要性依舊存在。本級維繫著補給線不墜，以強大的運補能力，支援宇宙艦隊的任務。戰後的聯邦軍戰鬥艦之所以沒有針對MS運用能力進行強化，主要也是因為哥倫布改級能夠填補這樣的任務空洞。

關連檔案

哥倫布級宇宙運輸艦&其後 FG-28
太陽系統 09-02

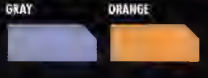
FILE PREVIEW

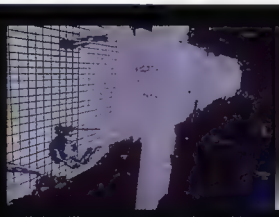


在一年戰爭後期，為地球聯邦軍維繫補給線的重要支援艦艇。

■尺寸比較

■塗裝配色





哥倫布改級也可加裝太陽系統的控制設備，擔任控制母艦。

© SOTSU · SUNRISE

RMS-106

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪坦斯／地球聯邦軍

高性能薩克

HIZACK

武裝
以MS-06薩克系列為基礎所設計的機體，連帶也影響到武裝系統。主力武器是採用120mm機槍（薩克機槍改）等原始機型的基本裝備，可說完全繼承了基礎機種的高度泛用性。

繼承公國軍遺產的MS
——在地球圈的混戰中重現光芒

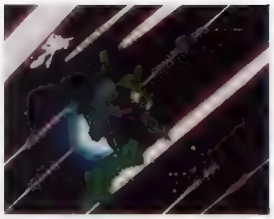
一年戰爭結束之後，崩潰的公國軍MS研發科技被地球聯邦軍和民間企業所瓜分吸收。聯邦軍參考了公國軍MS的科技，開發出戰後第一款全新設計的量產機種——RMS-106高性能薩克。本機繼承了MS-06薩克Ⅱ的基本概念，加上聯邦軍的MS技術整合而成，具有極高的泛用性和量產效率，因此成功建立起了聯邦軍戰後的MS發展基礎。然而，本機在U.C.0080年代後期開始大量配備時，正處於迪坦斯勢力抬頭、地球圈陷入混戰的紛亂時期。無論迪坦斯還是地球聯邦軍，都採用RMS-106高性能薩克投入格里普斯戰役，擔任第一線的主力。過去是公國軍象徵的MS，如今成為聯邦軍主力MS，並且介入了聯邦軍的內戰之中，實在是相當諷刺的結果。

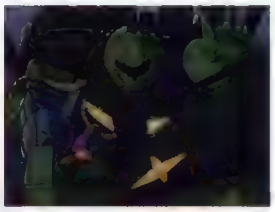
頭頂高	18.0m
本體重量	38.7t（全配備重量59.6t）
發電機出力	1,428kW
推進器推力	64,800kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	薩克機槍改／光束來福槍／光束軍刀／電熱斧／腰部飛彈筒艙／選配盾牌
搭乘者	傑利特・梅沙、卡克里肯・卡克拉 等

RMS-

機體構造

RMS-106高性能薩克並非使用既有機種改良而成，而是參考了MS-06系列的概念，全新設計開發的機種，所以性能方面比起基礎機種來得更為強大，此外，本機也首度將全方位螢幕和線性座椅列為標準配備，操控性能獲得大幅提昇。





選配盾牌

除了配備於右肩上的固定方形盾牌之外，RMS-106高性能薩克的左手還能夠攜帶一面選配盾牌。這樣的設計據信應該是為了配合過去習慣駕駛RGM-79系列機種的聯邦軍駕駛員的操作習慣。

RIZACK

RMS-106

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪坦斯／地球聯邦軍

高性能薩克

HIZACK

SPEC

全高	——（頭頂高18.0m）
重量	38.7t（全配備重量59.6t）
武裝	薩克機槍改／光束來福槍／光束軍刀／電熱斧／腰部飛彈筴艙 等
所屬	迪坦斯／地球聯邦軍

盾牌
右肩配掛著和MS-06同樣造型的長方形盾牌，名稱也叫「薩克盾牌」，可以看出整體設計概念都繼承了MS-06的開發思維。

頭部
RMS-106高性能薩克採用單眼式光學攝影儀器，加上頭部左右外露的管線，因此讓人直覺聯想到MS-06。另外，有些機體還會在頭頂裝設裝飾天線。

信賴公國軍品牌形象的聯邦軍MS

讓某件產品和消費者的意識連結在一起，藉此提升商品價值，這樣的手法稱為「品牌形象」。消費者只要一見到這種產品，就聯想到商品所象徵的品牌，讓產品能夠獲得更好的銷售成績。這種商業手法，其實並不僅限於販賣銷售手段而已。嚴格一點來說，即使是「非商品」的物件——例如MS，也有這種靠著品牌形象建立起來的價值觀。比方說在一年戰爭中實際驗證了MS的戰場效能的MS-06薩克Ⅱ，還有擊敗了薩克Ⅱ、以壓倒性的實力獲得極高評價、甚至演變成一種信仰的RX-78-2鋼彈。這兩者都在MS開發史上占有不可抹滅的重大影響力。所以在U.C.0080年代，地球聯邦軍開發出新型主力MS——RMS-106高性能薩克，也將這樣的品牌形象投射其上，贏得眾人的矚目。

RMS-106高性能薩克之所以師承了公國軍的MS-06，就是因為看中了這款機體的優異基礎設計。事實上，本機剛開發完成時，不論是泛用性、量產性、整備性都非常優異，在性能上絕對足以擔當主力MS的重任。由於外觀上極為酷似MS-06，所以人們還是忍不住用「薩克」來稱呼本機，可見得「薩克」這樣的高知名品牌形象早已深植人心。運用公國軍的品牌形象而打造的聯邦軍主力MS，對於駕駛員和軍方人士來說，接受度又會如何呢？——這恐怕是開發技師群當初所沒有考慮到的層面吧。

Rear

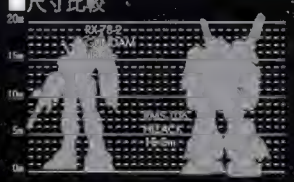
推進背包
為了讓機體在宇宙空間取得更好的機動性，將推進背包予以大型化，左右兩側伸出的零件是散熱板，並在尖端部位裝設了輔助感應器。

腳部
RMS-106高性能薩克的腳部外側追加了推進器組件，藉此增強整體的推力，但也因此造成腳部大型化，整體外觀比MS-06來得更為厚重。

Front

U.C.0084開始陸續量產出廠的本機，雙年擾交給聯邦軍使用。雖然後來新銳機種不斷推陳出新，但本機擁有高度量產效能，所以一直鎮守著聯邦軍和迪坦斯的主力MS寶座。

■尺寸比較



■塗裝配色

TITANS
GREEN
DARK GREEN
E.F.S.F.
BLUE
DARK GRAY

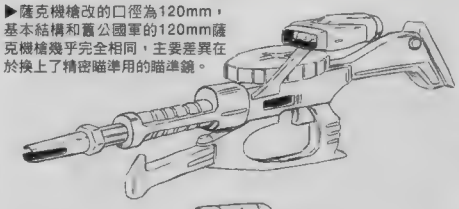
關連檔案

傑利特・梅沙	Z-22
卡克里肯・卡克拉	Z-24
迪坦斯的編制	02-03
攜帶武器（實彈篇）	06-01
MS-06F薩克II F型	FG-08
RMS-106CS高性能薩克特裝型	Z-10

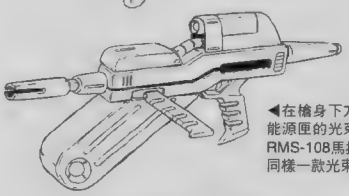
FILE PREVIEW

迪坦斯的年輕軍官，曾經多次在戰鬥中讓卡密兒・維丹吃足了苦頭。

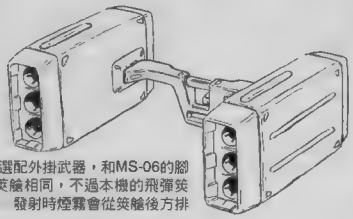
裝備　足以抵銷性能缺陷的多樣化武裝和泛用性



▶薩克機槍改的口徑為120mm，基本結構和舊公國軍的120mm薩克機槍幾乎完全相同，主要差異在於換上了精密瞄準用的瞄準鏡。



◀在槍身下方加裝大型能源匣的光束來福槍。RMS-108馬拉賽也採用同樣一款光束來福槍。

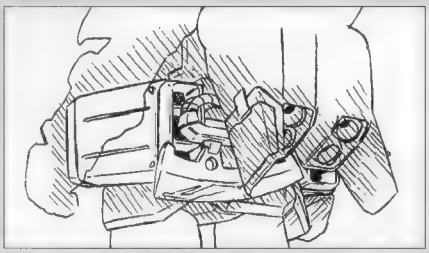


▶飛彈筴艙是選配外掛武器，和MS-06的腳部3連裝飛彈筴艙相同，不過本機的飛彈筴艙裝設在腰部　發射時煙霧會從筴艙後方排出。

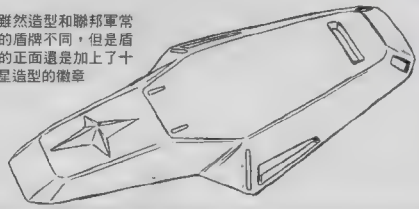
▼動力管線增加為2條的電熱斧，設計和公國軍製的電熱斧相仿，不過刀刃部位的尺寸略為加大。

RMS-106高性能薩克的最大性能缺陷，就是無法同時使用複數的光束武器。雖然本機的武裝配備中包含了光束來福槍和光束軍刀，但是在實戰中無法兩者同時使用。所以，不得不另外搭配一些實彈系的武器，就戰鬥力來說，不免有跟不上時代潮流的感覺。不過，RMS-106高性能薩克從光束來福槍到MEGA發射器等各種武裝均能使用，這樣的泛用性的確符合了主力MS應有的條件。因此，儘管有著若干缺點，本機還是大量生產配備。

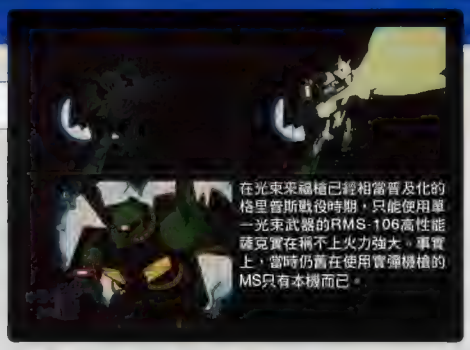
■武裝裝備圖



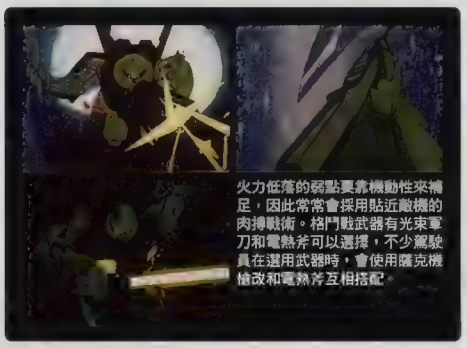
飛彈筴艙安裝在RMS-106高性能薩克的腰部後方，發射機構則是位於腰部兩側。如果還需要攜帶電熱斧的話，就會加掛在飛彈筴艙的固定架上面。



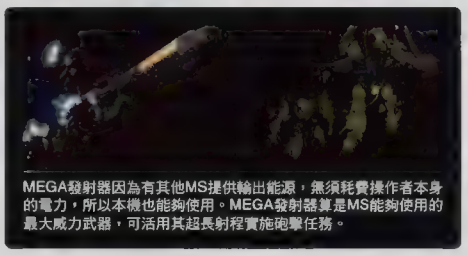
▶雖然造型和聯邦軍常用的盾牌不同，但是盾牌的正面還是加上了十字星造型的徽章



在光束來福槍已經相當普及化的格里普斯戰役時期，只能使用單一光束武器的RMS-106高性能薩克實在稱不上火力強大。事實上，當時仍舊在使用實彈機槍的MS只有本機而已。



火力低落的弱點要靠機動性來補足，因此常常會採用貼近敵機的肉搏戰術。格鬥戰武器有光束軍刀和電熱斧可以選擇，不少駕駛員在選用武器時，會使用薩克機槍改和電熱斧互相搭配。

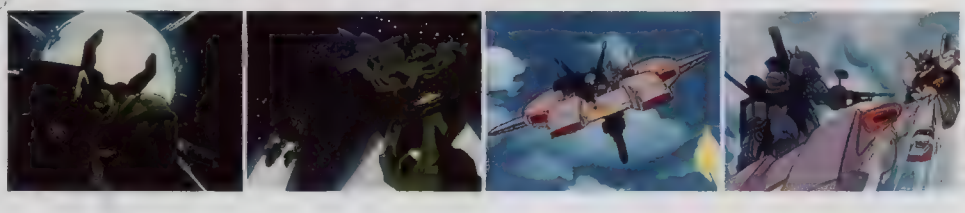


MEGA發射器因為有其他MS提供輸出能源，無須耗費操作者本身的電力，所以本機也能夠使用。MEGA發射器算是MS能夠使用的最大威力武器，可活用其超長射程實施砲擊任務。

運用　新銳機種登場後也不容搖撼的高度運用性

◀本機是在格拉那達基地開發的第6款機種，雖然毀譽參半，評價不一，但是能夠因應各種戰場環境的強大泛用性，在格里普斯戰役期間發揮出高度的運用效率。

在格里普斯戰役期間，一直擔任聯邦軍和迪坦斯主力MS的RMS-106高性能薩克，最大的優點就是量產效率和整備性極高。在可變型機種和新銳機種陸續開發出來的戰場上，能夠大量投入、並且很容易維護的本機，就武器的價值來說，其實是相當高的。在格里普斯戰役後期，有些駕駛員揶揄RMS-106高性能薩克是「過氣的MS」，然而，相對於那些僅有少量配備的新銳機種，本機雖然機型老舊，但配備數量驚人，在戰術上所具有的優勢不言可喻。加上RMS-106高性能薩克的運用性符合聯邦軍傳統的物量戰術，而標榜「力量就是正義」的迪坦斯也難以捨棄本機。即使RMS-108馬拉賽和RMS-154巴薩姆等後繼機種出現，本機仍舊沒有被淘汰，繼續穩居主力MS寶座。



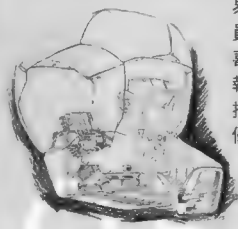
雖然開發時是以宇宙空間的機動性為首要考量，不過在地球環境下也同樣可以展現出優越的運用性。若和SFS（輔助飛行系統）搭配後，也能夠進行空戰。

駕駛艙　受到眾多駕駛員支持的操縱系統

■駕駛艙艙門開閉圖

RMS-106高性能薩克的駕駛艙位於機腹的中央，外部裝甲艙門連結著動力管線，設計相當獨特。駕駛員出入時，外部艙門會向上開啟，露出裡面的駕駛艙。

RMS-106高性能薩克被各單位廣為運用的另一個理由，是絕佳的操控性能。本機是聯邦軍第一款採用全方位螢幕和線性座椅的量產機，雖然這款初期的駕駛艙設計未臻成熟，但人機操作介面已經比昔日機種提升不少。本機在駕駛時沒有特殊的脾氣，非常容易適應，所以受到許多駕駛員的讚賞，甚至有些人就是喜歡像這樣的操縱手感，才執意駕駛本機。最直覺又直接的操縱感，是本機最大的優點。

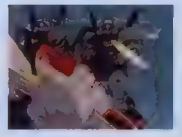


◀左圖是從後方觀測駕駛艙內部的結構。可以看出並非完美的球形結構，反而像是一個箱子。

■MORE INFO!

塗裝配色的變化

在格里普斯戰役爆發時，從地球聯邦軍獨立出來的迪坦斯，使用的是以綠色系塗裝為基調的RMS-106高性能薩克。至於聯邦轄下的一般正規軍，為了和迪坦斯做出區別，則是將本機漆上藍色系塗裝。



藍色主體塗裝配色是聯邦軍的地面部隊採用

RMS-106 HI-ACK

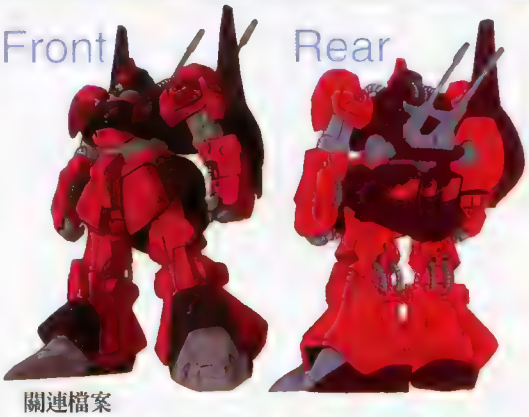
RMS-099

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

里克・迪亞斯

里克・迪亞斯的武裝 RICK DIAS



融合新舊科技所獲得的優異戰鬥力

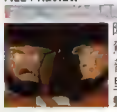
RMS-099里克・迪亞斯是一款導入了鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）等多項新科技的機種，因此，成為第二世代MS的發展典範。本機在實戰運用中也取得了極為優異的戰果，證明機體設計非常優秀。然而，實際來說RMS-099里克・迪亞斯並不具有特別強大的戰鬥力，也沒有配備特殊的武器系統，更沒有採用過度先進的科技。在武器方面，其實只能算是達到一般的標準而已。甚至我們可以說，在格里普斯戰役時期這個光束武器已經成為主流的年代，本機的武裝系統已經有點過時了。

不過，正如成語「溫故知新」所說的，舊式的科技並非完全一無可取之處。事實上，在U.C.0080年代當時的地球聯邦軍，在主力機種搭載光束來福槍這方面的研發也遭遇到不少困難，所以普遍還是以實彈武器為主。從這些角度來看，RMS-099里克・迪亞斯採用可靠度較高的實彈系武器作為主力武器，也是相當合理的搭配。投入了新科技、為新一代MS奠定基礎的本機，在這樣的基盤上，採用可靠度高的武器，以獲取最佳的綜合性能。這樣的設計才是RMS-099里克・迪亞斯受到極高評價的主因。

關連檔案

克瓦特羅・巴吉納	Z-02
阿波利&羅貝爾特	Z-03
RMS-099B突擊型迪亞斯	ZZ-23
阿卡馬隊	10-05
第二世代MS	01-11
幽谷的編制	02-03

FILE PREVIEW



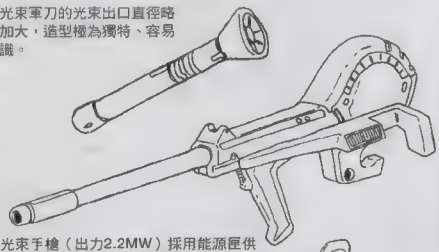
阿卡馬隊的MS駕駛員，在格里普斯戰役中擊墜里克・迪亞斯出擊。

武裝 重視運用性的武裝群、以及機體性能的絕妙均衡

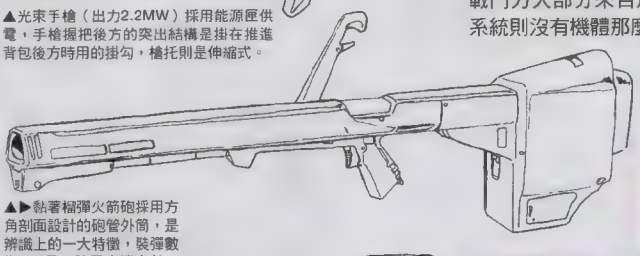
■頭部方陣系統火神砲

方陣快砲是昔日的海上艦艇採用的防空快砲系統，本機所搭載的火神砲其實也具備了同樣的功用（牽制和近接防禦用）。口徑55mm的可動式2連裝機砲隱藏在頭頂裝甲內部，頭頂裝甲必須向上掀起，才能露出砲管、進行射擊。

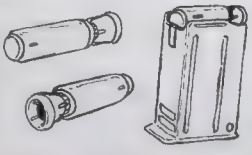
▶光束軍刀的光束出口直徑略微加大，造型極為獨特、容易辨識。

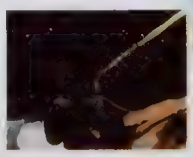


▲光束手槍（出力2.2MW）採用能源匣供電，手槍握把後方的突出結構是掛在推進背包後方時用的掛勾，槍托則是伸縮式。



▲▶黏著榴彈火箭砲採用方角剖面設計的砲管外觀，是辨識上的一大特徵，裝彈數為7+1發。除了本機之外，MSN-100百式和MSK-008迪爵也都可以使用這款火箭砲。右圖是黏著榴彈火箭砲使用的彈匣和彈頭，彈匣是從火箭砲後方底下裝入，彈頭有多種選擇，但最常使用的還是黏著榴彈



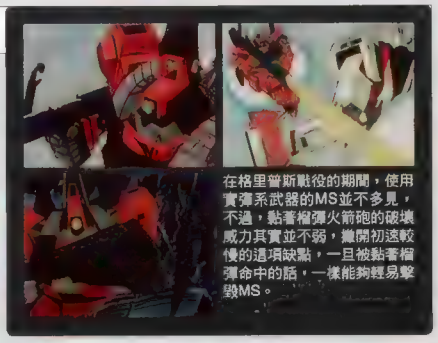


幽谷在成立當初就已經考慮到要與迪坦斯發生軍事衝突，可是從戰力層面來說，幽谷絕不是迪坦斯和聯邦軍的對手。而幽谷推動RMS-099里克・迪亞斯的開發計畫，正是要尋找提升戰力的可行方案。本機的武裝選擇和運用方式，其實也都是在這樣的考量下所做的決定。

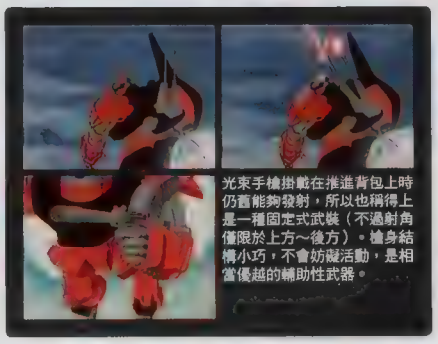
RMS-099里克・迪亞斯的主要武裝採用黏著榴彈火箭砲，原因在於保養維護容易，追求的是運用上的便利性。不過在實戰中，本機也曾經使用過RMS-117加爾巴迪β的光束來福槍，由此可見，本機的電力輸出其實還是足以應付光束武器運用所需。但儘管如此，本機仍舊選擇配備實彈系武器，是因為這類武裝可以跟其他機種一起共用，重視武裝面的運用性勝於武器的威力。

幽谷由於受到諸多限制和牽制，必須盡可能達到武器通用化的目標，所以這個概念成為RMS-099里克・迪亞斯開發時就定下的規範。本機的武裝的確稱不上強大二字，但是RMS-099里克・迪亞斯仍舊成為幽谷的主力MS，最主要的原因，就是本機具備極高的基礎性能。簡而言之，本機的戰鬥力大部分來自於機體性能，相較之下，武裝系統則沒有機體那麼優越。

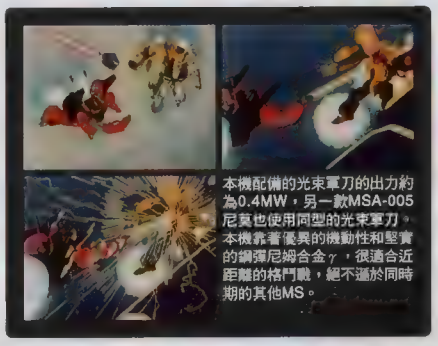
在月面的攔截戰和賈布羅空降作戰中，曾確認使用和RMS117加爾巴迪β同款的光束來福槍。由此可見幽谷的機種其實採用了和聯邦軍機種相當近似的武器規格與系統。



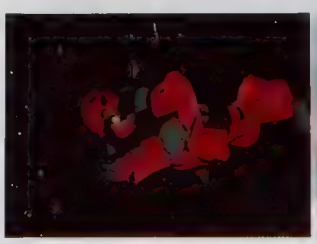
在格里普斯戰役的期間，使用實彈系武器的MS並不多見，不過，黏著榴彈火箭砲的破壞威力其實並不弱，攜開初速較慢的這項缺點，一旦被黏著榴彈命中的話，一樣能夠輕易擊毀MS。

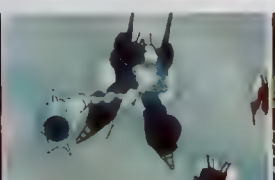


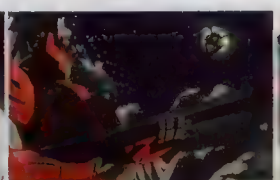
光束手槍掛載在推進背包上時仍舊能夠發射，所以也稱得上是一種固定式武裝（不過射角僅限於上方～後方）。槍身結構小巧，不會妨礙活動，是相當優越的輔助性武器。



本機配備的光束軍刀的出力約為0.4MW，另一款MSA-005尼莫也使用同型的光束軍刀。本機靠著優異的機動性和堅實的鋼彈尼姆合金γ，很適合近距離的格鬥戰，絕不遜於同時期的其他MS。







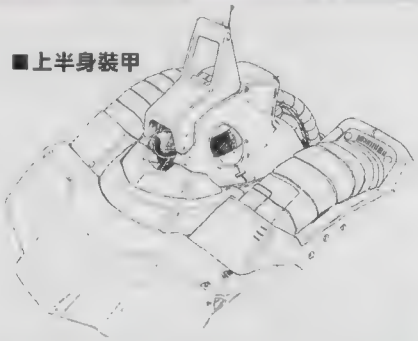
雖然武裝本身沒有值得大書特書的優點，但是RMS-099里克・迪亞斯靠著高度機動性和抗彈性來提升整體戰力，擔任幽谷的主力MS已經綽綽有餘。本機屬於高級量產型機種，在設計時預留了相當程度的擴充潛力，所以在各種戰況中都能發揮所長。

裝甲　導入新型材質、有效提升抗彈性的裝甲

■外部裝甲概念圖

從腰部和腳部的裝甲邊緣，可以窺見RMS-099里克・迪亞斯採用的多重裝甲結構。此外，有些部位的內骨架還會安裝浮動裝甲（Floating Armor），藉以加強防護。

■上半身裝甲



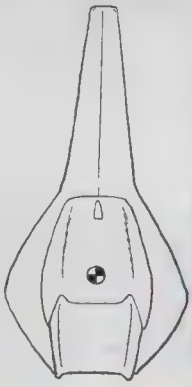
▲頭部和胸部周邊幾乎沒有什麼活動關節，因此這裡可以使用毫無間隙的裝甲模組，以提升抗彈效能。當逃生艙啟動準備彈射時，頭部裝甲會用炸藥炸飛。

鋼彈尼姆合金γ是非常優異的結構材料，這點可說已經毫無異議。這種輕量化而且強度高的合金，對於強化MS的防禦力有著很大的貢獻。然而，隨著光束武器的威力不斷提升，裝甲的「抗彈能力」漸漸失去了優勢，這也是不爭的事實。RMS-099里克・迪亞斯採用鋼彈尼姆合金γ所帶來的主要優勢，其實是輕量化和節省空間，讓燃料貯存槽得以增大，伴隨而來的就是延長作戰時間。

在裝甲結構獲得改良的同時，「矛與盾」的對抗也在加速進化之中。RMS-099里克・迪亞斯採用的複合裝甲，是具有查布漢裝甲、間隙裝甲、爆炸反應裝甲等功能的蜂巢結構三層裝甲。因此，本機不光是採用鋼彈尼姆合金γ這種新材質，連帶的也在結構方面下足功夫，將「盾」的特性發揮到最極致，從多方面加強結構剛性。

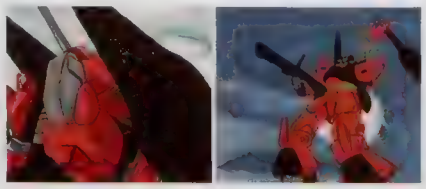
因為輕量化而帶來許多優點的鋼彈尼姆合金，一旦被光束武器直接命中時，仍舊還是會遭到穿透，並非堅不可摧。不過，即使機體中彈破損，還是能免於被擊墜，這是努力研發裝甲結構、提升抗彈性才有的優勢。

附加配備　象徵科技發展和機能化的附加裝備

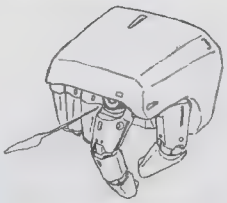


■外掛推進翼

RMS-099里克・迪亞斯背部裝配的外掛推進翼，是一種將可動式推進器系統和AMBAC（姿態控制系統）整合在一起的裝備。據說這種裝置的構想最初源自於RX-78GP02A鋼彈試作2號機的可動式推進器系統，不過真偽難以判定。本機的外掛推進翼內藏有推進燃料貯存槽，並具備一定程度的AMBAC機能，能有效提升本機的機動性，此後才逐漸普及，被其他機種所採用。



■多用途發射器



在機械手掌的食指根部內藏有多用途發射器，可以用來發射名為「黏著彈」的外壁填充修補劑。此外也可以發射信號彈、滅火劑、或是偽裝氣球，用途極為廣泛。

和MS開發仍處於摸索期的一年戰爭時期相比，U.C.0080年代中期的科技已經相當成熟，所以MS追加了許多嶄新的機能以及配備。例如RMS-099里克・迪亞斯特徵之一的外掛推進翼、以及格里普斯戰役時期已經成為標準配備的多用途發射器，就是附加配備的代表範例。前者的功能在於提升MS的機動性能，後者則是用來追加各種附屬功能。這些一年戰爭時期所沒有的裝備，是導引MS走向泛用兵器的進步過程。

MORE INFO! 里克・迪亞斯的系譜

幽谷和亞那海姆電子企業（AE）所共同開發的RMS-099里克・迪亞斯，堪稱是第二世代MS的先驅，對於日後的MS開發產生了極大的影響力。不僅如此，本機還是AE的高性能MS開發計畫「Z計畫」的先驅機種，將許多試作MS的基礎科技，成功轉化為實際運用成果。

只不過，RMS-099里克・迪亞斯雖然對其他機種影響深遠，但是對自身的後繼機種卻沒有帶來多少影響力，直系的後繼機種並不多，只有採擷特定的概念而已。卡拉巴以本機為基礎開發的MSK-008迪爵、以及本機的性能強化改良型RMS-099B突擊型迪亞斯，只有這兩架才算是真正的後繼機種。不過儘管如此，本機仍舊在MS開發史上占有重要地位，這點是無庸置疑的。

另外附帶一提，RMS-099里克・迪亞斯的開發小組據說是曾經在U.C.0080年代初期參與過「鋼彈開發計畫」的AE開發群，所以本機才會擁有和GP系列極為相似的設計思想。如果此事屬實的話，那麼，在迪拉茲紛爭後被埋葬的AE新構想，就等於是本機的起源了。

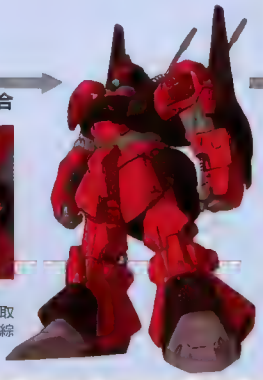
MSK-008 迪爵
以里克・迪亞斯為藍本所開發的陸戰用MS。背部設置有大型散熱板，還有許多獨創的新裝備。

經過卡拉巴重新設計

公國軍系MS研發科技
亞那海姆在吸收了吉翁公國軍系的技師之後，擷取MS-09德姆的設計概念，投入開發量型MS。

技術整合

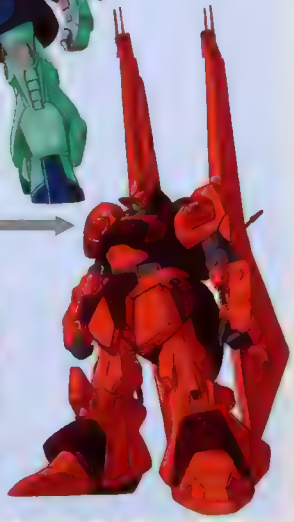
RMS-099 里克・迪亞斯
從多方面導入最新科技，終於取得了第二世代MS應有的高度綜合性能



引進阿克西斯的新材質
克瓦特羅・巴吉納將阿克西斯最新開發的鋼彈尼姆合金γ製造技術帶給幽谷和亞那海姆，並且運用在本機之上。

強化武裝與機動性

RMS-099B 突擊型迪亞斯
以RMS-099里克・迪亞斯為基礎加強武裝和機動性的改良型。但是卻交給了新吉翁軍來使用。



RMS-099 RICK DIAS

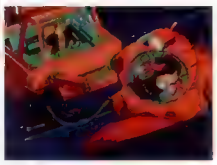
SMALL SIZE MS 小型MS

宇宙世紀的小型MS

協助宇宙居民在宇宙出入活動的各種作業機械

即使宇宙世紀時代充滿許多血腥鬥爭的歷史，但是大多數的人們依然過著每天為三餐奔波的平凡人生。至於被軍隊用來從事作戰任務的MS，對於某些民眾而言，同時也是與日常生活關係密切的「道具」，甚至是賴以為生的重要吃飯工具。MS藉由仿製成人型的設計構想，獲得了類似手腳的作業肢體，由於這類肢體具有高度的工作效率，因此也因應民間需求，逐漸轉型成工程作業用機具。但是，一般既有的MS體積過於龐大，在作業上反而會帶來不便，所以作業用MS開始朝小型化的方向發展。另外，有不少作業用MS則是僅保留了最低限度的作業機能，以求結構的簡略化。被大多數使用者暱稱為「Worker」的這些小型MS，投入了殖民地建設或宇宙空間的各種工程作業，對於擴大人類的宇宙生活圈帶來了不少貢獻。在戰爭中奪走許多生命的MS，在另一方面也成為支撐人類生活的貴重勞動力。

作業用MS比一般的軍用MS操縱更為容易，即使是小孩也可以輕易上手。

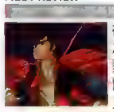


雖然有各式各樣的結構或用途，但基本上仍是以宇宙及殖民地內的運用為前提進行設計。

關連檔案

傑特・亞希塔	ZZ-01
廢鐵回收商的技術力	02-05
個人的MS收藏	12-07
香格里拉的戰鬥	04-03
廢鐵回收商與MS	08-10

FILE PREVIEW



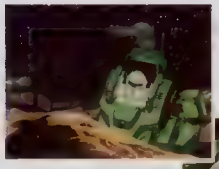
在加入阿卡馬隊之前，是在香格里拉殖民地從事回收廢鐵的打工工作。

Jr.Mobile S.U.I.T.

Jr.MS

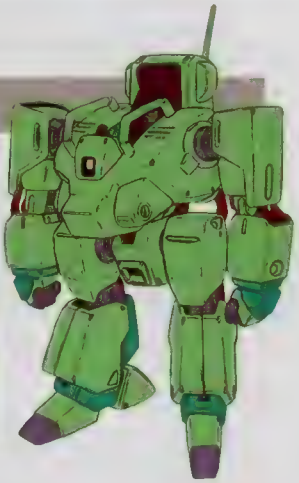
被軍方及業餘愛好者普遍採用的機體

以在低重力的空間環境下進行作業為目的所開發的小型MS，被稱之為Jr.（Junior）MS的一種小型MS。在U.C.0080年代後半逐漸普及化，由於具備了高度的泛用性，因而被民間與軍方所廣泛使用。右肩部位可以裝備切削岩盤的光束砲，並且可透過改造，換裝成採用能源CAP式的高能量光束砲，運用在一些小規模的戰鬥上。相對的，利用這款機體進行的操縱競技運動，在殖民地也頗為盛行，甚至還有舉行正式大賽。可說是象徵小型MS潮流化的主要代表機體。



在月面都市安曼附近的戰鬥中，幽谷曾使用改造過的Jr.MS來迎擊。

由於駕駛艙採取開放式的設計，在宇宙空間搭乘時駕駛員必須穿著太空衣。



MIDDLE Mobile S.U.I.T

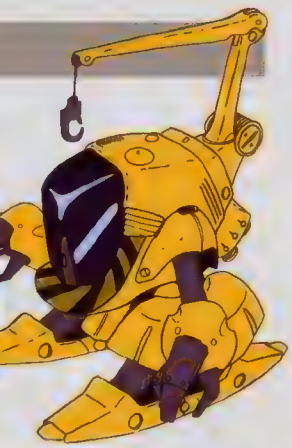
中等型MS

重視實用性的殖民地內作業用小型MS

中等型MS是以殖民地內部的作業為前提所開發的小型MS，不過在作業用機種之中屬於中型機體。機身的結構並沒有採用一般常見的人型特徵，而是裝備著起重機或是鋼索絞盤的輔助工具，並且將腳掌加大以增加穩定性，是相當具有實用性的設計。此外，因為腳部結構不適合步行，通常是藉由裝置在背部的三具火箭馬達來進行跳躍移動。這款機體多半被用來從事宇宙殖民地的建設或修繕作業，而被視為一般的工程機具。

雖然也可以使用MS的光束軍刀，但本機並非戰鬥用的機種。

在SIDE-1香格里拉殖民地的廢鐵堆置場中也可見到本機出沒的蹤影。



PETIT Mobile S.U.I.T.

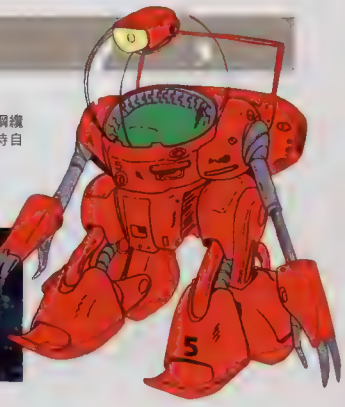
袖珍型MS

雖然小巧卻具有高度運用性的泛用機

袖珍型MS正如其名，這款小型MS在「Worker」中算是尺寸最小的泛用機。雖然機體比較小型，但卻配備了氣密式的駕駛艙，主要使用在宇宙空間的作業。此外，本機的最大特點是採用塑膠材質製造，重量因此減輕了不少，如果搭乘者具備高度的操縱技巧，甚至可以發揮出匹敵軍用MS的靈活機動性。隨著機體尺寸縮小，其泛用性與功能也足以媲美其他小型MS。不論是在實用性或便利性方面均獲得了高度評價，因而被民間所廣泛運用。

在手掌的部位設置有鋼纜射出器，具有足以支持自體重量的強度

在香格里拉的廢鐵回收商相當盛行使用這款袖珍型MS進行回收作業。



RH-35E

德拉肯E

可以兼具防衛用途的多功能機體

有一些成本低廉而且維修相當便利的小型MS，因為基礎設計優越，因此也被拿來執行宇宙殖民地的維安工作。其代表性的例子是一年戰爭末期SIDE-6的利亞軍所採用的RH-35E德拉肯E。這款全高約4.92m的機體，配備有2枚短射程飛彈與光束軍刀。此外，將下腕部展開就會變成大型機械手臂，可用來抓住直徑122cm以內的物體。不過整體性能當然不能跟一般軍用MS相比，因此執行的任務仍是以鎮暴及對抗輕兵器為主。

獨眼巨人隊襲擊利伯殖民地時，德拉肯E曾經試圖進行防衛戰，但是效果不大。

在公國軍的格拉那達基地中出現過將腕部換裝成作業手臂的德拉肯E。

MEDD

梅德

活躍於U.C.0090年代的民用機動艙

梅德是被稱為機動艙的一種小型MS，本機由於在結構與功能設計更趨近於工程機具，加上輕盈靈活的機動性，在U.C.0090年代初期被民間廣為採用。主要是用來從事殖民地內外的無重力地帶的作業，因此在機體各處配備姿勢控制噴嘴，同時腳部也兼具了機械手臂的機能，優異的設計深受好評。與前述的袖珍型MS一樣，可說是宇宙居民重要的工具之一。另一個優點則是價格低廉，即使是個人，也可以透過貸款方式來購買。

哈薩威・諾亞以50次的分期貸款從隆德尼昂的廢鐵回收商手中買下一台。

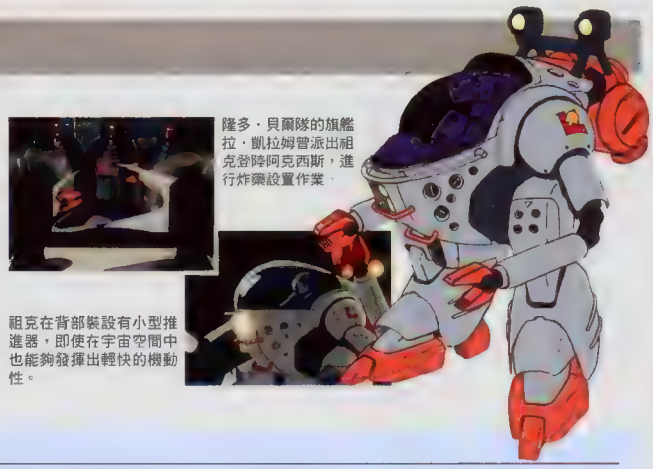
駕駛艙也是採用氣密式設計，圓頂型的座艙罩使得視野變得極為寬廣。

DOEK

祖克

被投入於軍事任務的聯邦軍製小型MS

大多數的小型MS雖然在性能上受到民用規格的限制，不過只要提升機體出力與解除操作限制，就可以轉為軍用，例如祖克就是一個最典型的案例。祖克是地球聯邦軍在U.C.0090年代時期所採用的一款小型機體，配備有伸縮式機械手臂，在其前端內藏有三根多關節手指，可以藉此進行精密作業。聯邦軍利用這種小型MS作為太空衣的功能延伸，並且用來從事各種比較小規模的工兵作業。可以說是一群在背後默默提供支援的無名英雄。



隆多・貝爾隊的旗艦拉・凱拉姆曾派出祖克登陸阿克西斯，進行炸藥設置作業。

祖克在背部裝設有小型推進器，即使在宇宙空間中也能夠發揮出輕快的機動性。

MORE INFO! 由民間自行設計開發的其他MS

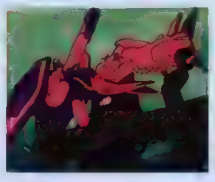
■葛傑

雖然市面上絕大部分的小型MS都是亞那海姆電子企業等公司所生產的產品，但是其中也存在著少數幾款個人製作的客製MS。例如SIDE-1的香格里拉殖民地的廢鐵回收商卡莫・巴傑克自創的葛傑，就是這種個人製作的作業用MS。本機具有四隻機械手臂與移動式駕駛艙的特異功能，據說發明者卡莫對此相當引以為傲。

葛傑的出力甚至可以匹敵軍用MS，曾與Z鋼彈展開多次激烈戰鬥

■凱特爾

凱特爾是在MS尚未問世的宇宙殖民地建設初期所製造的工程用作業機械，因此嚴格來說並不算是MS。全高約為30m，在四隻腕部上各自安裝了不同造型的機械手掌（除了右側下方腕部之外），可以看出設計仍有許多不成熟之處。本機在月・月殖民地被當成「光之教義」的神體來祭拜，成為居民崇拜的象徵。



以底部的氣墊機構代替腳部來移動，具有可將MS投擲出去的力量。

SMALL SIZE MS

AMX-004-2 丘貝蕾Mk-Ⅱ

QUBELEY Mk-Ⅱ

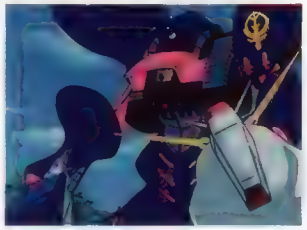
NEO ZEON／新吉翁軍

在格利普斯戰役中，將幽谷與迪坦斯的王牌駕駛員徹底壓倒的阿克西斯最高戰力象徵，就是哈曼・坎恩所駕駛的新人類專用機AMX-004丘貝蕾。它那洗練優雅的造型，以及能夠自在操控感應砲的強大戰鬥能力，全都被後繼機　　AMX-004-2丘貝蕾Mk-Ⅱ所繼承。幾乎與AMX-004丘貝蕾擁有同等級性能的本機，之後被交付給了新吉翁軍所發掘的新人類少女們，且成為將年輕的她們拉進戰火的枷鎖。

誘使少女們獻祭於戰爭的戰鬥女神現身

機體塗裝

相對於採用純白配色的哈曼・坎恩專用1號機，身為2號機的本機則是採用了以黑色為主的塗裝色，但另一方面3號機則是塗成紅色。之所以採用這種抵觸隱密性的醒目塗裝，應該是為了宣揚新人類專用機的存在，藉以提升友軍的士氣。



頭頂高	18.4m（全高18.9m）
本體重量	35.2t（全配備重量57.2t）
發電機出力	1,820kW
推進器推力	61,600kg
裝甲材質	不詳
武裝	光束軍刀×2（可兼用作為光束槍）／感應砲×多數
搭乘者	艾兒碧・普露（AMX-004-2）、普露姿（AMX-004-3）

機體構造

用來進行機體控制的精神感應系統，與具備大型推進器功能的肩甲推進器，以及高機能性的機體構造等，雖然經過了細部改良，但本機的基本設計仍與AMX-004卡貝蕾並無太大差別。可說是證示這架新人類專用機完成度之高的證明。

武裝

沿襲自MAN-08艾爾梅斯的無線遙控精神感應武器「感應砲」，可以進行全方位攻擊。以高度新人類能力為基礎，得以實現無與倫比戰鬥力的這款武裝，在新人類少女的操作下，成為本機的銳利獠牙。

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

AMX-004-2 丘貝蕾Mk-Ⅱ

NEO ZEON／新吉翁軍

QUBELEY Mk-Ⅱ

SPEC

全高	18.9m（頭頂高18.4m）
重量	35.2t（全備重量57.2t）
武裝	光束軍刀×2（可兼用作為光束槍）／感應砲×多數
所屬	新吉翁軍

頭部
頭部的構造與哈曼專用的丘貝蕾可說完全相同，擁有往後方延展伸長的銳利外觀。左右配備了分割的單眼活動軌道，採用雙眼方式的單眼，這點也與哈曼的丘貝蕾完全相同。

Front

肩甲推進翼
內側配置了推進器的巨大肩部護甲，在左前方與右後方均加上了吉翁公國軍（新吉翁使用同一軍徽）的徽章裝飾。

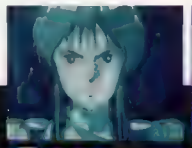
感應砲莢艙
與AMX-004丘貝蕾相比，感應砲莢艙變更為左右略寬的形狀，但是包含構造、機能以及感應砲的搭載數量並沒有變動。

機械手掌
機械手掌的手指為細長尖銳的特殊構造。據說是因為賦予了女性的形象之故。

Rear

被冠上「Mk-II」之名的新人類專用試作機

新人類專用機這種武器的本質，一言以蔽之，就是將駕駛員的新人類能力「更為有效」地在戰鬥中加以運用。如果就這個層面來看，哈曼・坎恩的個人專屬座機AMX-004丘貝蕾，可說是一架完成度相當高的新人類專用MS。這一點從之後新吉翁將同型機繼續投入實戰的事實即可看出。被稱之為丘貝蕾Mk-Ⅱ的這架同型機，從AMX-004-2（3號機的末尾數字則是3）的型式編號，即可以看出本機是哈曼的1號機AMX-004的後繼改良版本。基於提高新人類專用機這種特殊規格機體的投資報酬率，以及彌補自軍MS總量上的不足，新吉翁不僅再接再厲開發出AMX-004的後繼機，同時還「培養」了數名能夠操縱這款機體的新人類駕駛員，這些策略也讓新吉翁的戰力有效獲得提升，並且在戰場上取得了令人滿意的戰果。

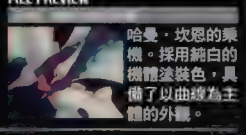


AMX-004-2丘貝蕾Mk-Ⅱ是隸屬於基雷米・托托的新人類駕駛員艾兒碧・普露的專用機。最終則在與MRX-010精神感應鋼彈Mk-Ⅱ交鋒時遭到擊毀。

關連檔案

AMX-004丘貝蕾	Z-28
艾兒碧・普露	ZZ-20
普露奕	ZZ-21
潛入阿克西斯	04-06
精神感應武器	06-07
新人類與強化人類	08-06

FILE PREVIEW



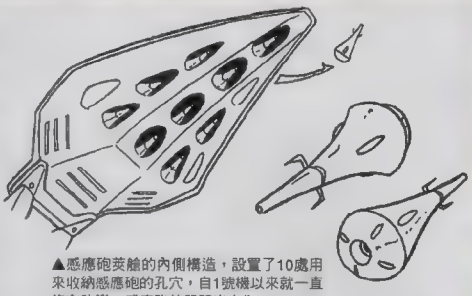
哈曼・坎恩的乘機。採用純白的機體塗裝色，具備了以曲線為主體的外觀。

■尺寸比較

■塗裝配色

武裝　沿襲自AMX-004的特有戰鬥風格

AMX-004丘貝薔的全方位攻擊所確立的高度戰鬥模式，成為新人類專用MS發展的重要參考指標。但是像本機這樣幾乎完全依賴全方位攻擊的MS，可說史無前例，這樣的結果一方面也顯示出了精神感應武器難以掌握的特性。身為後繼機的AMX-004-2丘貝薔Mk-Ⅱ，原有的感應砲武裝幾乎沒有進行升級或改造（只有光束軍刀的功能做了若干程度的變更），等於是徹底沿襲了前述的概念。就某種意義來說，本機可說是「倚靠新人類能力進行戰鬥的MS」之完成型態。

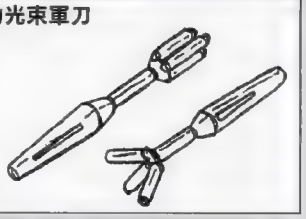


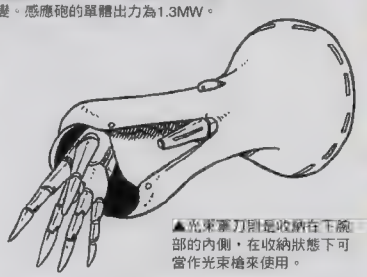
▲感應砲莢艙的內側構造，設置了10處用來收納感應砲的孔穴，自1號機以來就一直沒有改變。感應砲的單體出力為1.3MW。

AMX-004-2丘貝薔Mk-Ⅱ的主要戰鬥方式，是藉由駕駛員的新人類能力控制感應砲，進行全方位攻擊。負責駕駛本機的是擁有高度新人類資質的艾兒碧・普露，毫無保留地發揮出本機的真正實力。

■兼具光束槍功能的光束軍刀

本機的光束軍刀修改為配備三具小型光束發振器的獨特構造，發振器部分在光束軍刀使用時會展開來。光束軍刀兼具光束槍的構造則沒有改變，握柄部分在收納時會成為光束槍的砲口。



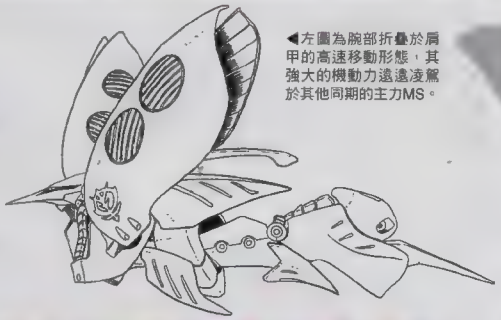


▲光束軍刀則是收納在下腕部的內側，在收納狀態下可當作光束槍來使用。

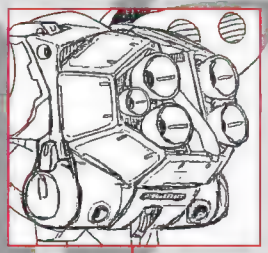
光束軍刀雖在發振器構造上進行了變更，但是利用三具發振器所產生的光束集中成為劍刃狀的構造，基本機能仍是沒有差別的。充分活用機動性的高度近身戰能力，與感應砲均成為本機的特徵之一。

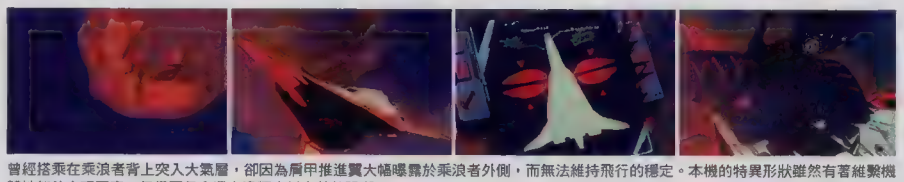
選配裝備　考量到降落地球的附加裝備

在有別於一般泛用型MS的概念下所設計的AMX-004丘貝薔，就某方面來說並沒有失去身為武器的泛用性。特別是AMX-004-2丘貝薔Mk-Ⅱ，與並未考慮投入實戰的哈曼機不同，本機是以成為新吉翁整體戰力的一部分來運用為前提。因此，為了參與新吉翁的「地球空降作戰」，實際上也為本機開發了特製的降落傘背包。AMX-004-2丘貝薔Mk-Ⅱ的用途雖與主力MS不同，但兩者仍身處同樣的舞台（雖然本機通常是以新人類專用機的角度來看待）。相對於以新吉翁象徵身分君臨的哈曼用1號機，本機則是以實戰運用考量的方式來給予定位。



◀左圖為腕部折疊於肩甲的高速移動形態，其強大的機動力遠遠凌駕於其他同期的主力MS。





曾經搭乘在乘浪者背上突入大氣層，卻因為肩甲推進翼大幅曝露於乘浪者外側，而無法維持飛行的穩定。本機的特異形狀雖然有著維繫機體性能的合理要素，但偶爾仍會遇上這類意料之外的阻礙。

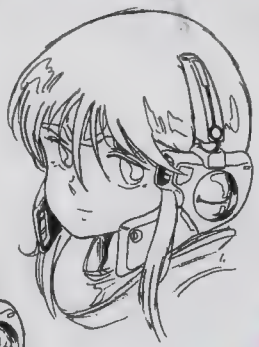
■專用降落傘背包

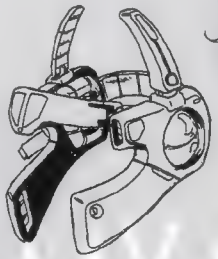
可在背部裝備專用降落傘背包，用來突入大氣層。與地球聯邦軍在格利普斯戰役時期所使用的降落傘比起來，體積明顯縮小了許多，但從本機的形狀來考量，則是設計相當合適的大型附加裝備。

特殊裝備　顯示出新人類研究發展成果的特殊裝備

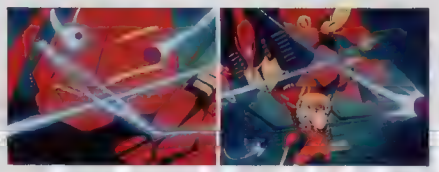
■精神感應控制器

透過新人類能力來遙控機體的精神感應遙控器，構想來自於MRX-009感應鋼彈。遙控時使用固定於頭部的控制器，可以完整執行機體的所有操作。





為了發掘人類的潛在能力的新人類研究，即使是在這項領域遙遙領先的新吉翁，所獲得的成果其實依然相當有限，因此在新人類專用機的開發過程中也是歷經了許多錯誤嘗試。關於本機也是一樣的，之後的3號機（AMX-004-3）裝備了精神感應控制器，嘗試從外部遙控操作。另外操縱系統的構造也進行了設計變更，讓駕駛員的新人類能力可以更有效率的發揮（由於精神感應裝置與操縱系統連動，在駕駛員狀態不佳時也會發生無法操作的情形）。這些都是配合特定個人需求（本機的例子是艾兒碧・普露與普露姿）進行調整的專用機才會出現的修改。



普露姿曾經在礦山衛星基凱羅內展現這款裝備的威力。雖然沒有搭乘在機體上，仍依然能自在地控制感應砲

■MORE INFO!

AMX-004-3
QUBELEY Mk-Ⅱ

AMX-004-3丘貝薔Mk-Ⅱ，是為了提供給普露姿使用所後續開發的AMX-004試作3號機。除了追加精神感應控制器這項新裝備之外，其他性能與AMX-004-2並無相異之處。在核心3號附近的戰鬥中，被擬阿卡馬的砲擊所擊入，因而一度造成重創。

©SOTSU・SUNRISE

LM312V04

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟
V鋼彈

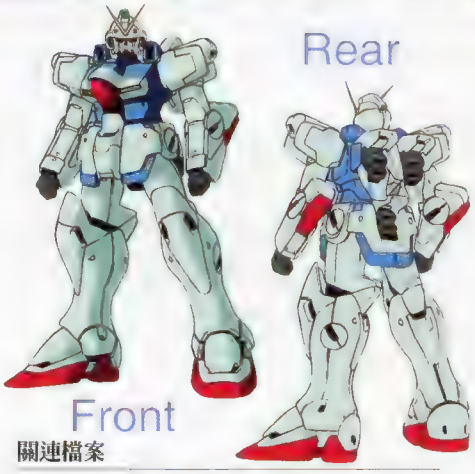
變形與運用法 VICTORY GUNDAM

因應游擊戰術需求而產生的多樣性

起兵反抗桑斯卡爾帝國的神聖軍事同盟，嚴格來說，只有「游擊隊」的規模。以這麼小規模的戰力，要和桑斯卡爾帝國軍對抗，實在不是一件容易的事。因為這樣的特殊背景，神聖軍事同盟才會研發出LM312V04 V鋼彈的獨特變形、合體機構。

在V鋼彈開發時，另有許多附加條件必須達成，其中之一就是必須簡化整備作業，即使在人手不足的情況下，依然能夠維持正常運作。再者，還得要考慮到游擊戰時對應各種戰況的泛用能力。開發技師群最終達成了這項目標，使得V鋼彈擁有極高的性能，足以和卑斯帕的最新銳MS互相匹敵。而這個設計難題的解答，就是「利用分離機體來滿足任務彈性」。V鋼彈並不像過往的可變型機種能夠在MS與MA型態下自由變換，而是採用以三個部件組合成一架MS的模式，產生了多樣性的變化。只要機體的任何一個部件損毀，只需要更換該部件，就能夠繼續戰鬥。由於神聖軍事同盟的生產據點規模比較小、而且分散各地，因此，用來製造分離式機體部件，是再適合也不過了。

當桑斯卡爾帝國在地球上四處併吞時，神聖軍事同盟以行動喚起了聯邦軍的介入，V鋼彈正是神聖軍事同盟的反抗象徵，而本機所取得的戰果，也的確不負期待，成為部隊中的王牌機種。神聖軍事同盟這種採用游擊戰方式對抗桑斯卡爾帝國的「決心」，正隱含在本機的設計之中。



關連檔案

LM314V21 V2鋼彈	V-02
烏索・艾賓	V-01
瑪貝特・芬格赫	V-03
林智斯隊	10-09
第五世代MS	01-21
V計畫	01-23

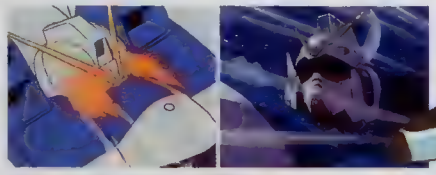
FILE PREVIEW

V鋼彈的後繼機，首度搭載米諾夫斯基推進驅動系統，發揮出令人驚異的強大機動力。

構成組件　建構起LM312V04的多樣性功能的三種部件

■核心戰鬥機（B部件）

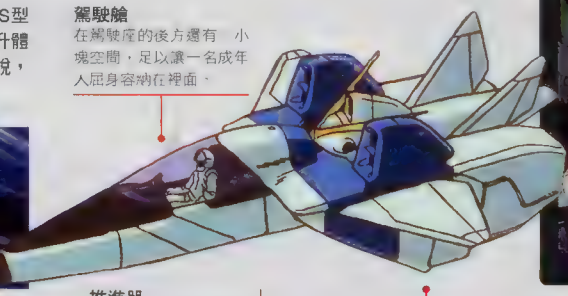
V鋼彈的核心戰鬥機本身兼具有駕駛艙和MS型態上半身的功能。具有米諾夫斯基飛行系統和舉升體機身設計，因此能夠自力飛行，不過，就火力來說，只能算是小型戰鬥機的等級而已。



武裝是MS頭部的火神砲，即使隱藏在機身內依然可以進行射擊，也可以將頭部伸出，朝各種方向射擊。

駕駛艙
在駕駛座的後方還有一小塊空間，足以讓一名成年人屈身容納在裡面。

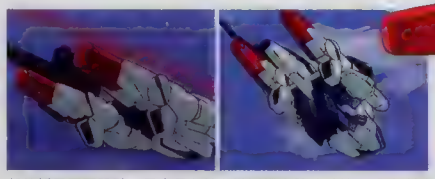
推進器
後方推進器在MS型態時會展開來，變成主推進器。



每一具部件都設計成載重卡車能夠搭載的尺寸，適合小部隊分散配置的神聖軍事同盟的游擊戰術。這些部件是在東歐的科林和月球的花剌子模等分散於各地的工廠所生產的。

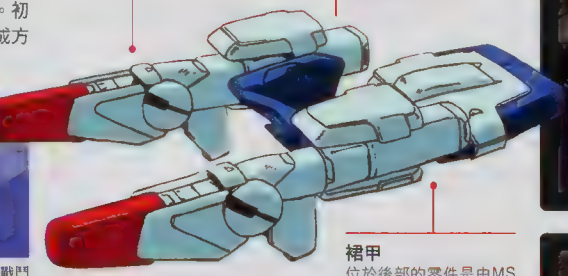
■上半身（A部件）

又稱為前部件，是MS型態時相當於手臂和上半身的零件。設置有4個用來攜帶武裝的掛載硬點。初期型為了提昇飛行時的穩定性，將上臂造型設計成方角形（後期生產型則是變成圓筒形）。



部件採用平面設計，用意是和核心戰鬥機合體時（核心頂端戰鬥機），仍能保有變形體的機身造型。

手臂總成
光束盾牌的產生器組件是朝向前方固定。

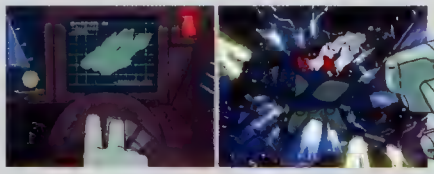


裙甲
位於後部的零件是由MS型態時的前／後裙裝甲組合而成。

由於核心戰鬥機具有懸浮滯空能力，因此即使是在狹隘的場所，依然足以從載重卡車上起飛，甚至還能夠以傾斜的角度接合上半身和下半身部件。當然，這需要非常精湛的駕駛技術才行。

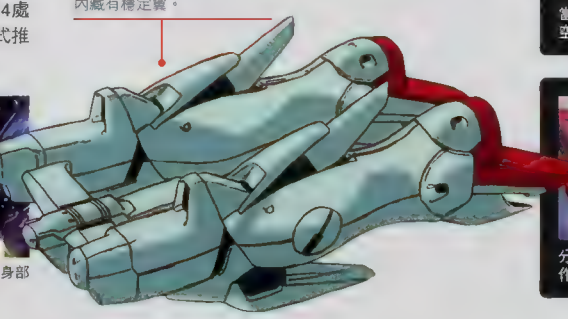
■下半身（C部件）

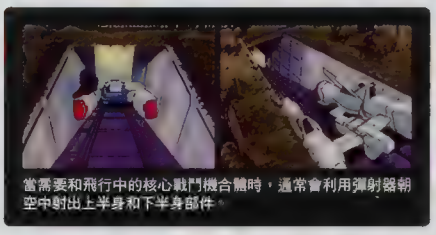
下半身（又稱為後部件）顧名思義，就是構成V鋼彈腰部以下結構的部件。與上半身同樣設置有4處掛載硬點，另外在膝蓋和腳脛等處則是設有內藏式推進器，藉以提供更大的推力。



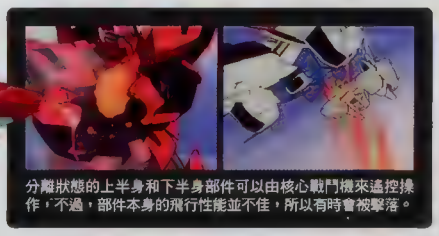
在分離狀態下，可以用遙控方式來操作，甚至還可使用下半身部件衝撞敵機（踢擊），戰法多變而有效

推進器
腳部的推進器在MS型態時會收納在機身內，腳脛部位則內藏有穩定翼。





當需要和飛行中的核心戰鬥機合體時，通常會利用彈射器朝空中射出上半身和下半身部件。



分離狀態的上半身和下半身部件可以由核心戰鬥機來遙控操作，不過，部件本身的飛行性能並不佳，所以有時會被擊落。

變形與合體　利用不同組合模式來改變機能的特殊合體系統

■上半身（A部件）

■核心戰鬥機（B部件）

■下半身（C部件）

合體　合體

將核心戰鬥機的主翼折疊起來，機首保持朝向前方，和上半身部件進行接合。

和下半身部件合體時，核心戰鬥機的主翼不需要折疊，直接塞接在下半身部件的股關節即可。

■核心頂端戰鬥機

機動性雖然不如核心戰鬥機，但是在這種型態下，能夠使用光束來福槍和光束軍刀。

■核心後端戰鬥機

固定在腳部掛載硬點上的光束來福槍可以自由活動射擊，不過，想要精準命中還是不太容易。

合體　合體

LM312V04 V鋼彈的上半身和下半身部件，在和核心戰鬥機合體之後，就能以戰鬥機的型態來運用，雖然外觀上看起來像是不完整的型態，但是的確具有相當程度的戰鬥力。因此，就武器的角度來說，算是一種兵器的集合體，這也正是本機變形、合體的根本目標。

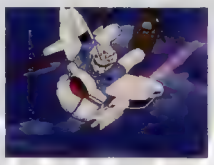
◀合體完成後的MS型態是基本型態。不過，也有過三機合體卻仍舊保持飛行型態的特殊情況。

合體必須遵照「V模式」的流程進行，大部分的動作都由電腦自動控制來完成。

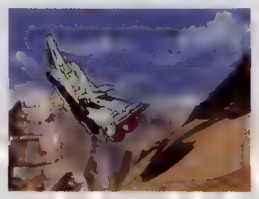
特殊運用方式　從機體結構所衍生出來的非正規運用方式

由三機部件變形、合體而成的LM312V04 V鋼彈，最大的優點就是能夠透過不同的組合來因應任務的需要，還有任何部件一旦受損都能立即更換，迅速重返戰場。同一款的部件生產數量眾多，甚至有必要時，還可以和同型機交換部件，加上機體零組件都採用模組化設計，讓每一具部件能在不同的工廠自行量產，這是非常注重實戰效益的設計。對於本機來說，核心戰鬥機就相當於逃生艙，可以確保神聖軍事同盟為數不多的戰鬥人員之生命安全。另一方面，本機還能夠發揮出正規軍所無法想像的獨創MS運用法，靠的全都是這個合體機制。

V鋼彈並非只有在三機合體之後才能變形，即使在核心頂端戰鬥機或核心後端戰鬥機型態下，一樣能夠變形。烏索．艾賓活用了這樣的機能，展現出許多不同的合體運用方式。



核心頂端戰鬥機變形成為MS的上半身時，也可以直接使用MS的武裝，是V鋼彈設計上的最大優點。不僅能夠展開光束盾牌，還能在逼近敵機時突然變形為MS，使用光束軍刀斬擊。

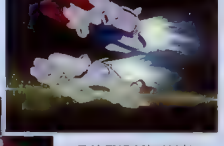


和核心頂端戰鬥機相比，核心後端戰鬥機的運用自由度比較少，不過，即使只有雙腳，也有很特殊的運用法。例如在狹窄的空間中作戰時，可以用腳部踢向山壁，藉以強制改變飛行的方向

■MORE INFO!

下半身部件攻擊

由神聖軍事同盟開發出的本機，最特異的獨創運用法，就是俗稱「下半身攻擊」的戰法。這個方法是把V鋼彈的下半身部件（或上半身部件）分離開來，直接衝撞敵艦，並且引爆造成對手重創，這是烏索．艾賓所想出來的戰法　奧立佛．伊諾將這種特殊運用法稱之為「彈弓攻擊法」，可說是本機最為極端的部件運用手段。



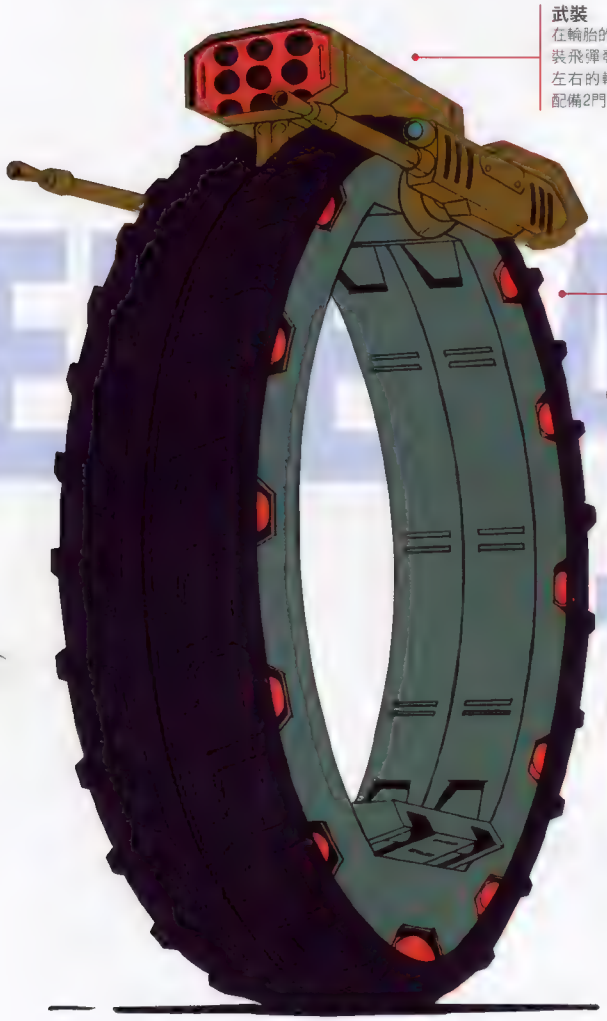
一日使用這種極端戰法，就等於耗損了整個部件，失去了MS的功能，不過V鋼彈的部件因為有大量生產，所以損耗的部件很快就能獲得補充。

©SOTSU・SUNRISE

EINERAD 單輪系統
支援機器

TWINRAD 雙輪系統
支援機器

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍



武裝
在輪胎的上方設置9連裝飛彈發射器，至於左右的輪框部位則是配備2門光束加農砲。

輪胎
單輪系統的特色是可從中央接縫往左右打開，讓MS能夠透過縫隙來發動攻擊。至於下方則是配備了用來搭載MS的平台踏板。

武裝
雙輪系統的武裝是2座5連裝飛彈發射器與2門光束加農砲，並設計成模組化構造，裝設在輪胎上方。在分離時可以直接拋棄。

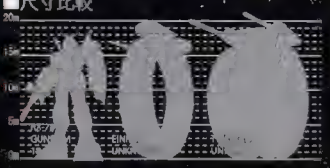
輪胎
因為必須搭載一般尺寸的兩架MS，所以輪胎寬度變得比單輪系統來得更大。另外，廢除了單輪系統所採用的胎紋設計。

考慮到「地球淨化作戰」需求的機器

第一次與單輪系統戰鬥的神聖軍事同盟的駕駛員，在驚訝之餘脫口而出的「輪胎在天上飛！」這句話，可說一語道盡了這款武器的特質。輪胎原本是地面行走用的工具，任誰也想不到居然可以在天上飛。具有打破這種一般常識的想法的前瞻者，正是桑斯卡爾帝國軍的技術人員，他們成功地將「輪胎＝獨輪車」的這種構想，發展成軍事用途的輔助飛行系統（SFS）。之所以拘泥於獨輪車構造的理由，是為了協助桑斯卡爾帝國能夠有效率地推動「地球淨化作戰」的占領行動。能夠無視地形的阻礙，可以壓潰地面的建築物，並且具備飛行、潛水能力的這台支援機器，獲得了高度的泛用性，成為桑斯卡爾帝國征服地球不可或缺的新力量。

與輪型戰艦同時實用化的單輪系統／雙輪系統，首次被投入實戰是在U.C.0153.05.13發生的襲擊SIDE-2馬其頓殖民地。由於當時取得了優越的運用實績，所以在此之後被廣泛使用。

■尺寸比較



■塗裝配色

EINERAD／TWINRAD
DARK GRAY
GRAY

關連檔案

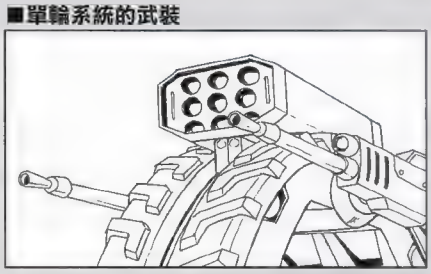
輔助飛行系統	01-13
輪胎系MS	01-24
ZM-S24G傑多拉夫	V-20
ZM-S06G索利迪亞	V-21
ZM-S21G布爾肯格	V-22
ZM-S20S加巴哥	V-23

FILE PREVIEW

目的在於提升地上MS的移動能力的支援機器。多・爾YS是最初期開發的機體。

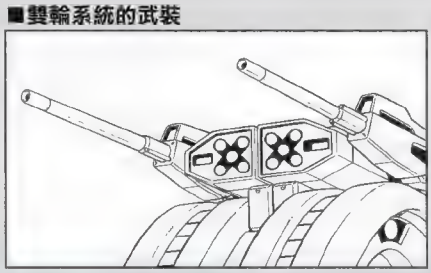
武裝　使MS的運用性擴大，作為支援機的概念

■單輪系統的武裝

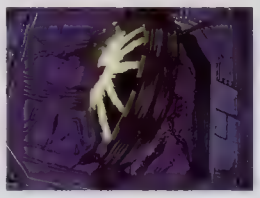


在光束加農砲的上方具備有瞄準用感應器．飛彈發射器可以攜帶9枚飛彈，光束武器與實彈武器的比例很均衡．

■雙輪系統的武裝



武裝模組設置在兩具輪子的連接部位。雖然武裝的類型與單輪系統是一樣的，但是在細節方面仍有不同之處。

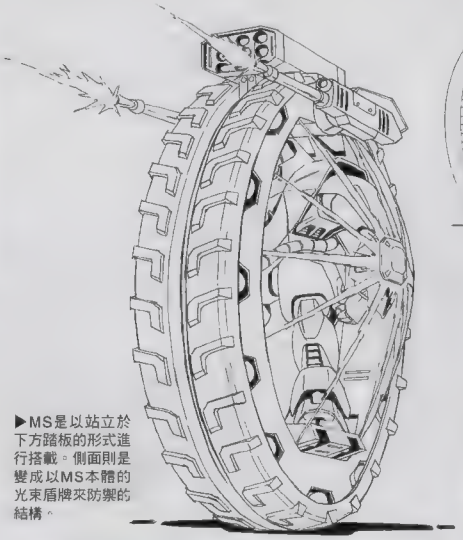


單輪系統與輪型戰艦的輪胎一樣，是被設計來破壞地面的建築結構物，只是單純的衝撞動作就能給予充分的打擊．

單輪系統與雙輪系統是一種遠超過以往的SFS性能的支援機器，除了可以發揮出匹敵MS的柔軟機動性，同時也具備足以抵擋絕大多數MS武裝的優異防禦力。不僅能夠搭載MS進行移動，其本身還是強力武器的這一點，相較於以往的SFS有著根本上的不同。

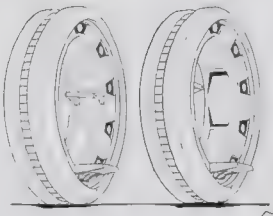
單輪系統與雙輪系統裝備著稱之為飛彈發射器或光束加農砲的固定武裝，但這些只不過是附加物而已。本機的開發目的並不是為了運用這些武裝，而是用來強化MS能力與提升泛用性。簡單來說，單輪系統的原理就像是溜溜球一樣，靠著不斷旋轉的力量來打擊對手，因此本機的定位應該屬於MS的追加武裝。由於單輪系統的運用性相當傑出，之後被改良成威力提升版的雙輪系統。此外，以單輪系統所衍生的增加水上行走功能的改良機，主要被運用在執行「地球淨化作戰」的輪型艦隊上，與神聖軍事同盟的海上戰鬥中獲得了不少戰果。藉由與MS並用，使其運用範圍與戰鬥力飛越地提升，這就是這款支援機器的本質．

■單輪系統／MS搭載概念圖

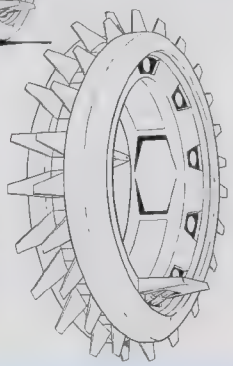


▶MS是以站立於下方踏板的形式進行搭載。側面則是變成以MS本體的光束盾牌來防禦的結構。

■雙輪系統／分離機能與內藏兵器



◀可以搭載兩架MS的雙輪系統，具有分離機構通常連接部位會以裝甲板隔開，一旦分離之後連接部位就會被捨棄。



▶雙輪系統為了強化近身戰鬥的能力，在每具輪子的外周部均內藏了鋸齒狀的旋轉式刀片。由於在分離狀態下無法繼續使用武裝模組，因此才設置了旋轉式刀片來提升戰鬥力。

運用MS　不限制搭載MS類型的高度運用性

只要是一般尺寸的桑斯卡爾帝國軍的MS，幾乎都可以使用單輪系統與雙輪系統。ZM-S24G傑多拉夫從設計階段就以運用單輪系統為前提，所以刻意設計成比較小型，但即使是比傑多拉夫大上一些的ZM-S06G索利迪亞，也沒有運用上的限制問題，可說是證明了這款支援武裝的高度運用性。

包含陸、海、空、宇宙等領域均可運用，兼具攻防能力的單輪系統堪稱是最強的支援機器。

■傑多拉夫

■索利迪亞

■加巴哥

有些可以運用單輪系統的MS例如ZM-S24G傑多拉夫或ZM-S20S加巴哥，為了側面防禦，而在兩腕裝備光束盾牌。雖然索利迪亞並不屬於此例，不過仍可藉由單輪系統的搭配運用，在地面戰中取得不少作戰優勢。

問題點　成為兩面刃的控制系統

可供各式各樣的不同MS操作運用，是單輪系統與雙輪系統的最大優點，但是這也成為了另一個問題點。這款無人駕駛的支援機器，因為是藉由MS的操作來進行控制，因此就連神聖軍事同盟的MS也可以拿來運用。即使是以往的地上用SFS，也存在著不少被敵機奪走的案例，但是對於單輪系統與雙輪系統而言，其性能的優點將會變成兩面刃。特別是在光束盾牌展開的狀況之下，會造成敵我方的識別困難，有些駕駛員甚至會利用奪來的單輪系統當作偽裝，企圖藉此侵入敵陣。本機的開發目的是為了擴大SFS的便利性，而且確實取得了卓越的成效。但是相對也造成了「有被敵人運用之虞」的危險性。

由於單輪系統在搭乘時沒有固定機體的功能，所以駕駛員如果技術不足就會被輕易地奪走。

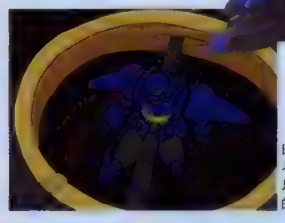
單輪系統的高性能在被敵機奪走的狀況下，反而成為了自軍的強大威脅。

■MORE INFO!

ZM-S21G布爾肯格與折疊式單輪系統

桑斯卡爾帝國軍證明了單輪系統是一種可以有效提高MS性能的支援系統，有些MS甚至將這套系統列為固定裝備，那就是ZM-S21G布爾肯格。本機是第一款在背部裝備了折疊式單輪系統（無附加武裝）的泛用型MS，這種設計在運用上可說更具彈性與便利。之所以採用這樣的設計概念，推測應該是為了防止單輪系統被敵機奪走的情況發生。但是，將單輪系統列為固定裝備的想法，必然會導致SFS的運用性受到限制（無法配備光束砲或飛彈就是一個例子）。但即使如此，本機仍在戰爭後期投入量產，並配備在輪型艦隊，在天使之環攻防戰中讓神聖軍事同盟與地球聯邦軍陷入了苦戰。

▶本機採用的單輪系統被分割成四組零件，不使用時會收納在背部。其結構比一般的單輪系統來得更簡單。



由於單輪系統直接與本體連接在一起，所以不會有被敵方奪走的顧慮．

INFRARED MIND

MSN-04

沙薩比

SAZABI

NEO ZEON／
新吉翁軍

「夏亞的叛亂」的發生，其中有很大的因素是夏亞・阿茲那布爾的個人感情所致，這是已知的公認事實。為了這場戰爭，他甚至為自己準備了專用的高性能座機MSN-04沙薩比。本機的基本性能達到了泛用型MS的最高等級水準，此外還具備新人類專用機的特殊機能，可說是一款新舊並陳、在過往公國軍系MS的基礎設計上、融合了最新的精神感應框體科技的機種。而全機漆上大紅色的做法，也確實彰顯出這位「紅色彗星」發動最後一戰的決心。

將新舊科技融合而成的「紅色彗星」最後座機

武裝
包含攜行武器、固定武裝、再加上精神感應武器，這些運用方式各不相同的武裝，全都集中在這一架MS上。為了讓名聲響亮的新人類夏亞・阿茲那布爾能夠毫無遺憾的發揮駕駛能力，MSN-04沙薩比準備了豐富的武裝群，用來對應各種戰況所需。和同時代的重型MS相比，本機並不特別倚賴固定武裝，是較為獨特的特徵。

盾牌
正面加上了新吉翁軍徽裝飾的盾牌，在內側隱藏著光束戰斧和飛彈等裝備。相較於活用盾牌作為外掛武裝系統的RX-93 ν（Nu）鋼彈，MSN-04沙薩比的盾牌設計則是比較傾向於重視防禦功能，是傳統式的盾牌。

機體構造
MSN-04沙薩比雖然被歸類為重型MS，但是機體並沒有大到非常誇張的地步，據說這樣的設計，是回歸了公國軍系MS的開發起點。包括肩部的可動式噴嘴在內，機體各處總計設置有多達28具姿勢控制噴嘴，所以本機擁有著超越以往重型MS的高度運動性。

頭頂高	23.0m（全高25.6m）
本體重量	30.5t（全配備重量71.2t）
發電機出力	3,960kW
推進器推力	133,000kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	腹部擴散MEGA粒子砲／感應砲×6／光束散彈來福槍／光束軍刀×2／盾牌（內藏光束戰斧、飛彈×3）
搭乘者	夏亞・阿茲那布爾

Illustration by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

MSN-04 沙薩比

SAZABI

NEO ZEON／新吉翁軍

SPEC

全高	25.6m（頭頂高23.0m）
重量	30.5t（全配備重量71.2t）
武裝	腹部擴散MEGA粒子砲／光束軍刀×2／光束散彈來福槍／感應砲×6 等
所屬	新吉翁軍

頭部
MSN-04沙薩比所具備的2根天線和巨大的頭飾，顯現出本機的指揮官座機特性。主攝影機採用傳統的單眼設計，頭部內則是藏著駕駛艙。

感應砲莢艙
在背包的上方設有2座感應砲收納莢艙，內部各收容3具感應砲。不過本機的感應砲配置方式和同系列的MSN-03雅各特・多卡有著很大的不同。

推進背包
推進背包本身的結構設計相當普通，下方左右兩側可以加掛亂油箱，以增加燃料搭載量。

Front

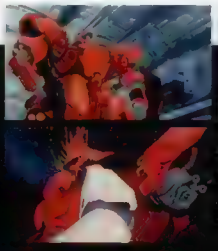
Rear

腳部
MSN-04沙薩比的腳部裙甲內側設置有4具隱藏的推進器噴嘴，此外，腳尖和腳跟的凸起部位則具有固定爪功能，可以維持機身的站立穩定。

打造「不敗神話」的新吉翁總帥專用MS

即使身為組織的最高領導者，卻還是擔任MS駕駛員出擊上陣——這的確是極為異常的狀況。可是，新吉翁軍既然允許總帥夏亞出擊，就必須要確保他的座機變成一架幾乎不可能被擊落的超高性能機種。這就是MSN-04沙薩比開發時的重要課題。

不能被擊墜，相對也就是意味著「絕不能戰敗」，以這個前提來進行開發的MSN-04沙薩比，盡可能提升各方面的性能，以致於機體不得不加大了尺寸。當初設計時，原本的目標是採用和AMS-119基拉・多卡同樣的尺寸，可是，在機體體積受限的情況下，難以提升整體性能，所以不得不修改設計，最後變成了高達25m的大型機種。MSN-04沙薩比並非只是單純追求巨大化，而是以追求性能極限為目的，因此，夏亞・阿茲那布爾駕駛這架專屬座機，發揮出驚人的戰果，證明了本機的開發方向是正確的。



設計和開發都是由亞那海姆電子企業（AE）的格拉那達工廠所負責，在新吉翁軍的各次作戰任務中發揮出決定性的戰力，但是在阿克西斯攻防戰中遭到擊墜。

關連檔案

夏亞・阿茲那布爾	CCA-09
新吉翁（夏亞）	05-05
阿克西斯的戰鬥	05-03
精神感應框體	01-20
新吉翁的編制	02-05
精神感應武器	06-07

FILE PREVIEW

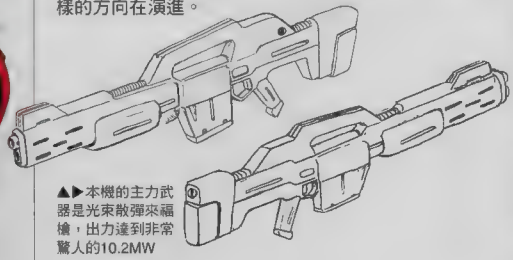
領導新吉翁軍的總帥。為了肅清地球上的人類，發起了「地球寒冷化作戰」。

■尺寸比較

■塗裝配色

武裝　以統合多樣化武裝為目標，挑戰極限的戰鬥能力

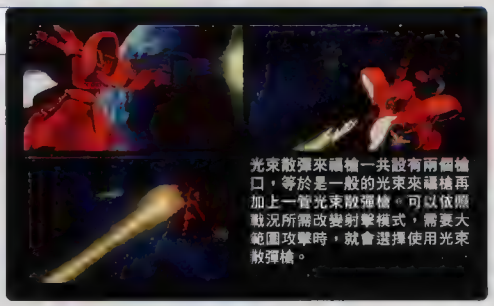
MSN-04沙薩比雖然是新人類專用MS，但是戰鬥力並不完全仰賴精神感應武器。原因之一，是感應砲的戰術已經一面倒的傾向於全方位攻擊這種單一選項，至於另一個更重要的原因，是本機的設計概念在於追求MS最基本的戰鬥功能。因此，MSN-04沙薩比以具有任務彈性的攜行武器為主，搭配強大火力的固定武裝以及感應砲為輔，利用這三者來發揮戰力。藉由整合多樣化的武裝，讓本機得以挑戰人型兵器的極限。巧合的是，MSN-04沙薩比所要對付的頭號敵人RX-93，也採用了相同的概念，可見兩者是朝著同樣的方向在演進。



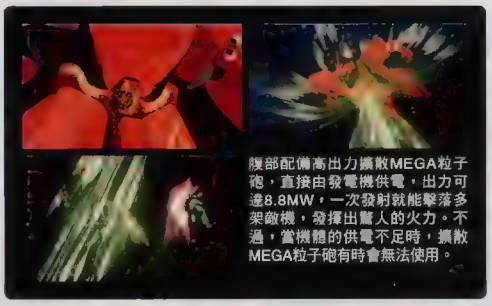
▲▶本機的主力武器是光束散彈來福槍，出力達到非常驚人的10.2MW

■感應砲射出概念圖

感應砲莢艙的上方艙蓋朝左右開啟後，將感應砲向上射出。莢艙還兼具有回收感應砲，重新充電並且補充推進燃料的支援功能。

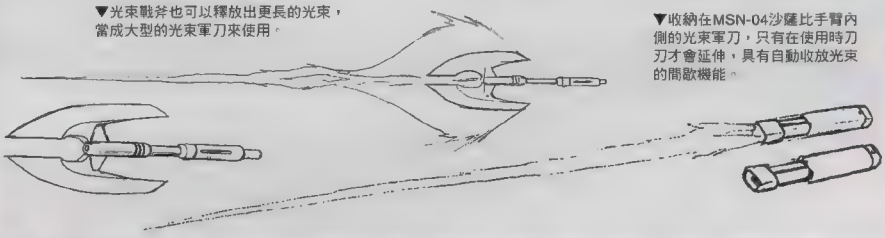


光束散彈來福槍一共設有兩個槍口，等於是一般的光束來福槍再加上一管光束散彈槍。可以依照戰況所需改變射擊模式，需要大範圍攻擊時，就會選擇使用光束散彈槍。

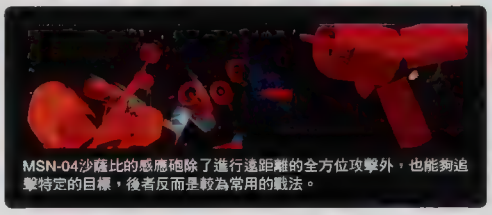


腹部配備高出力擴散MEGA粒子砲，直接由發電機供電，出力可達8.8MW，一次發射就能擊落多架敵機，發揮出驚人的火力。不過，當機體的供電不足時，擴散MEGA粒子砲有時會無法使用。

▼光束戰斧也可以釋放出更長的光束，當成大型的光束軍刀來使用。



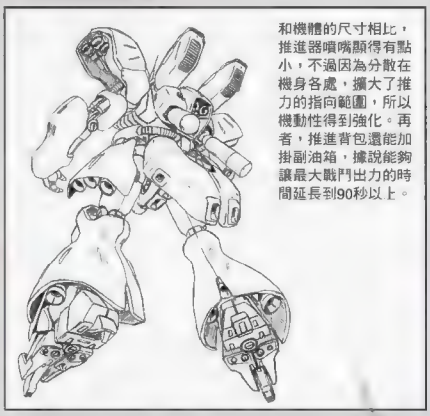
▼收納在MSN-04沙薩比手臂內側的光束軍刀，只有在使用時刀刃才會延伸，具有自動收放光束的間歇機能。



MSN-04沙薩比的感應砲除了進行遠距離的全方位攻擊外，也能夠追擊特定的目標，後者反而是較為常用的戰法。

機體構造　採用精神感應框體和機體大型化的關連性

■推進器配置圖



和機體的尺寸相比，推進器噴嘴顯得有點小，不過因為分散在機身各處，擴大了推力的指向範圍，所以機動性得到強化。再者，推進背包還能加掛副油箱，據說能夠讓最大戰鬥出力的時間延長到90秒以上。

MSN-04沙薩比的主要特徵之一，就是導入了精神感應框體這項科技。將具有精神感應功能的電腦晶片鑄造在金屬粒子中，然後使用這種特殊金屬材料來製造機體，就等於整架MS都兼具了精神感應系統的作用。這項科技可以讓機體的操控精確度大為提升，讓本機擁有靈活的高度運動性。此外，與操控靈活性息息相關的機體控制系統，也採用了最高等級的驅動裝置科技。

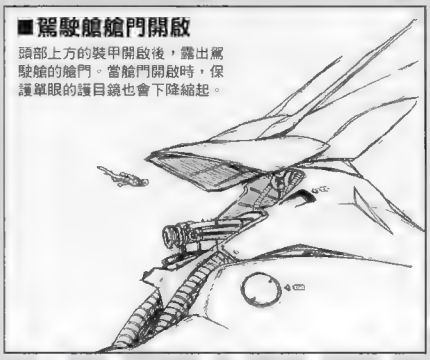
MSN-04沙薩比之所以能夠發揮出如此強大的基礎性能，主要原因在於本機的結構具有相當的餘裕。U.C.0080年代後期的重型MS為了加強火力，不得不將機身加大，但是MSN-04沙薩比卻沒有走上相同的道路，而是選擇了加大機體來換取綜合性能的提升。雖然這麼一來，造成本機的機體高度達到了將近25m之高，但是綜合性能方面的表現，的確遠勝過過往的既有機種。

和RX-93相比，MSN-04沙薩比的火力、抗彈性都更為優越，但是運動靈活性則略遜一籌，這是最普遍的看法。不過，搭載了精神感應框體的機種，操控靈活度早已超越一般的泛用主力MS，因此，唯一能夠拿來比較的機種，也只有RX-93而已

駕駛艙　提升操控性的駕駛艙總成

■駕駛艙艙門開啟

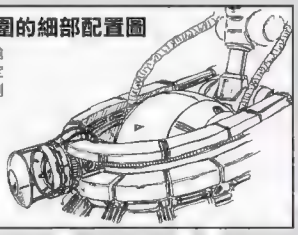
頭部上方的裝甲開啟後，露出駕駛艙的艙門。當艙門開啟時，保護單眼的護目鏡也會下降縮起。



MSN-04沙薩比的駕駛艙，並不像AMS-119基拉・多卡那樣設置在腹部，而是配置在頭部。駕駛艙總成並兼具了逃生艙的機能，而且是以精神感應框體來打造，對於提升操控性有著很大的助益。

■駕駛艙周圍的細部配置圖

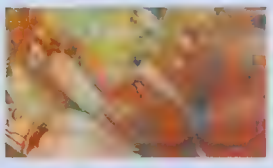
球形結構的駕駛艙總成，收納及固定在單眼軌道的內側凹坑之中。



■MORE INFO!

和ν鋼彈產生的共鳴現象

在「地球寒冷化作戰」的最終階段，阿姆羅・列駕駛的RX-93和夏亞所駕駛的MSN-04沙薩比（正確來說是駕駛艙總成）的精神感應框體曾經發生了罕見的共鳴現象。這不可思議的現象甚至改變了阿克西斯墜落地球的軌道，根據後人的解釋說法，這個現象是因為兩人的意志集中在精神感應框體上，造成過載，才產生出這種奇特的共鳴現象。



精神感應框體的共鳴效果，也把協助推動阿克西斯的其他MS彈開，因此判斷可能具備有某種物理性質的力量。

MSN-04 SAZABI

MS-06D

DESERT-ZAKU

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

沙漠型薩克

ZEON

SPEC

全高	19.6m（頭頂高18.5m）
重量	44.7t（全備重量69.5t）
武裝	電熱戰斧／手榴彈匣／頭部火神砲×2／機槍／火箭砲
所屬	吉翁公國軍

頭部
MS-06D沙漠型薩克的頭部配備了兩門火神砲。另外在動力管周邊的配備做了若干變更，側面也追加了換氣口。

肩部盾牌
右肩盾牌的安裝方式，與MS-06系相同，但本機採用的盾牌構造經過修改，可以覆蓋一部分的肩部，防禦面積也加大了。

忍耐了8年時光的現地改造機

灼熱的非洲戰線，是與遠東及歐洲等地一同被並列為一年戰爭的激戰區。公國軍為了確保豐富的地下資源，於是將大量戰力投入非洲。其主力自然是MS，但是有許多機體無法適應非洲的嚴苛環境。激烈的氣候變化、對機器的運作造成妨礙的沙塵——為了克服這些問題所開發出來的局地戰機種，就是這架MS-06D沙漠型薩克，這款機體與MS-07古夫及MS-096德姆，共同支撐著公國軍的沙漠戰場。

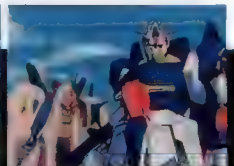
之後時光飛逝，一年戰爭迎向終結，殘留在非洲的公國軍士兵潛伏到地下，靜靜地等待再起的機會。他們將一年戰爭時期的機體施以修理與改造，持續進行著游擊戰。這款MS-06D沙漠型薩克也是現地改造機之一，以前述的MS-06D為基礎，再加上從地球聯邦軍手中所奪到的物資加以改造。成為非洲公國軍殘黨主力的本機，在停滯的時光中度過了8年的漫長歲月，由於新吉翁軍的到來而再度復活。

推進背包
附有冷卻用散熱器機能的推進背包，上面還可加裝3具用來提升續航距離的副油箱。

腳部
在小腿肚部位加裝了大型的輔助推進裝置。側面的進氣口裝有過濾器，主要是用來防止吸入沙塵。基於同樣的目的，在膝關節也裝上了密封護墊。

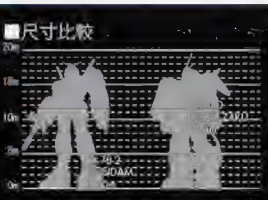
Rear

Front



MS-06D沙漠型薩克在第1次新吉翁戰爭中，由隆美爾指揮的非洲公國軍殘黨等所運用。雖然為了響應新吉翁的行動而投入了游擊戰，卻仍在幽谷的最新銳機種面前敗下陣來。

■尺寸比較



■塗裝配色

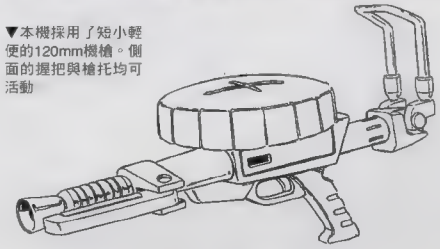
關連檔案

隆美爾&其麾	ZZ-25
特裝機	01-18
沙漠戰	03-11
非洲民族問題	01-06
非洲大陸	04-09
MS-06薩克II F型	FG-08

FILE PREVIEW

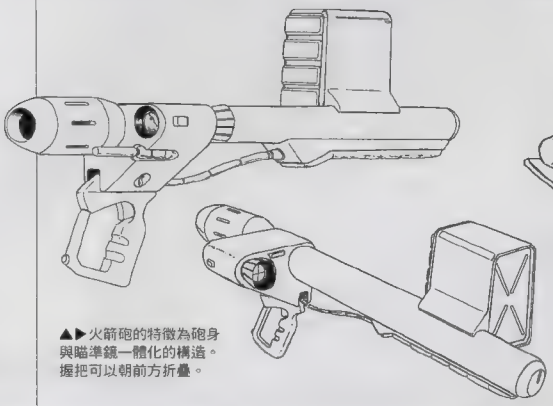
擁有「沙漠的隆美爾」之稱號的前公國軍官。響應新吉翁的攻擊行動而決定再度出兵。

武裝　用來對應嚴酷沙漠戰的各種專用武裝

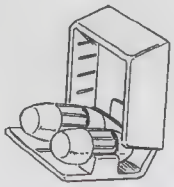


▼本機採用了短小輕便的120mm機槍。側面的握把與槍托均可活動

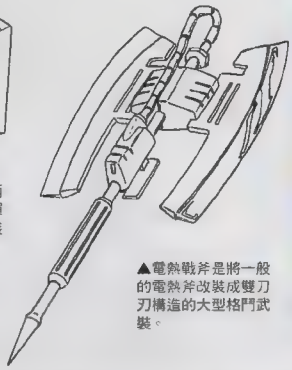
MS-06D沙漠型薩克為了能夠在沙漠這種特殊環境下行動與戰鬥，採用了與一般泛用型MS不同的武裝。即使某些武裝的種類相同，仍必須配合沙漠戰的需求進行修改。因此相對的，這些武裝也一樣缺乏泛用性，不過考量到這些現地改造的局地戰式樣機的特殊存在背景，也是無可奈何的事。再者，環境的差異對於裝備適應力有著極大的影響，如果不去考慮這一點，機體勢必也無法隨心所欲地運用了。本機所配備的特殊武裝，正是在這樣的背景下產生的。



▲▶火箭砲的特徵為砲身與瞄準鏡一體化的構造。握把可以朝前方折疊。



▲可以用來收納兩枚炸裂彈的手榴彈匣，配備於腰側裝甲上。



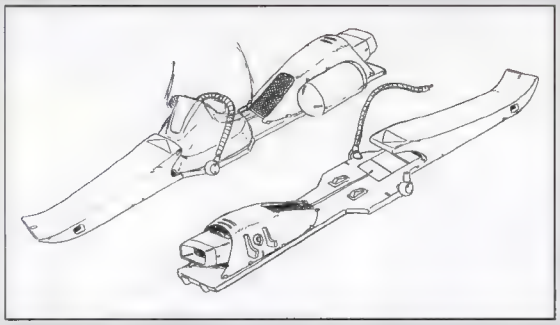
▲電熱戰斧是將一般的電熱斧改裝成雙刀刃構造的大型格鬥武裝。

配備了多樣化的攜行武裝，是繼承自MS-06系的特徵。不過由於大部分的武裝均針對沙漠戰進行改造，幾乎可以說是本機的專用武裝。搭配潛入沙中伺機偷襲的獨特戰術，在戰鬥中發揮了極大的成效。

身為局地戰用MS，戰鬥力雖然並不差，但以一年戰爭結束8年後的現況來看，基本性能與火力仍是無法跨越的障礙。與先進的鋼彈部隊交戰時，幾乎很輕易地就遭到了擊墜，明顯曝露出性能上的差距。

特殊裝備　對於剝奪MS機動力的「沙」所採取的因應對策——噴射滑板

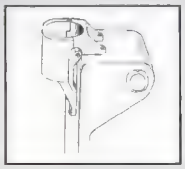
■噴射滑板



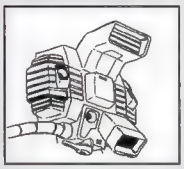
利用滑板上方的突起與側面延伸的鋼索來固定MS-06D沙漠型薩克的腳部。後部則是推進器，噴嘴角度可以微幅活動，藉此來改變推進方向。另外在推進器的側面也可以用來配掛燃料槽

■火箭砲掛架

右肩盾牌上面設置有用來攜帶火箭砲的收納掛架。



■增設散熱器



為了提升冷卻效率，推進背包的表面積不僅加大，並加裝了許多散熱器。

MS-06D沙漠型薩克的主要開發目標之一，就是強化在沙漠中的移動力。小腿的輔助推進裝置雖是推力強化的其中一環，但是效果依然不夠充分。因此公國軍構想出噴射滑板這款特殊裝備。正如其名，這是一種類似滑雪板形狀的輔助動力裝置。藉由這組特製裝備，讓MS-06D沙漠型薩克獲得了在沙漠中來去自如的卓越機動性。這種附加裝備也可說是本機的特徵之一。

透過噴射滑板的運用，在沙漠戰中可以發揮出與U.C.0080年代後期的新型MS對等的機動性。

運用　活用機體優異的防塵性能的奇襲戰法

將MS-06D沙漠型薩克當作主力運用的公國軍殘黨隆美爾隊，在游擊戰中把這架MS的獨特性能發揮到淋漓盡致的地步。最具代表性的例子是將機體埋藏於沙中的奇襲戰法。在散布米諾夫斯基粒子導致索敵困難的戰場環境之下，這種在視覺上將機體完全隱匿的戰術，可說相當有效。妥善地運用強化的推進力所產生的機動性，加上獨特的奇襲戰法，藉由這兩者的巧妙搭配，使MS-06D沙漠型薩克獲得了沙漠戰的優勢。可惜的是，這些努力也在8年的時光流逝之下遭到了埋沒。

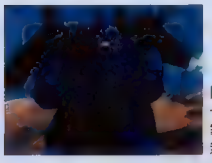
利用小腿下方的噴射口把沙子吹走，藉此來製造出足以讓機體隱藏的洞穴。

將MS-06D沙漠型薩克完全藏在沙中，只露出頭部天線與攜行武裝的砲身，埋伏等待敵機。但為了將敵機引進交戰點，必須要有僚機擔任誘餌。在與鋼彈部隊的戰鬥中，隆美爾為了確實消滅目標，甚至不惜將擔任誘餌的尼基機一併擊毀。

■MORE INFO!

「青色部隊」所屬機

為了非洲少數民族之一「圖瓦雷克族」的獨立運動而組成的「青色部隊」，以配備了藍色塗裝的舊公國軍武器而為人所熟知。其中也包括了沙漠型薩克，靠著薩克運輸車在廣大的沙漠中移動。若是從軍事角度來看，在沙漠中使用的武器塗裝應該要採用沙棕或黃褐色的迷彩，不過對於以民族團結為重的這群人而言，顯然並不在乎這些瑣碎細節。



除了塗裝色之外，基本性能與一般機體並無差異。不過與新銳機種之間的性能差距依然是無法遮掩的

© SOTSU · SUNRISE

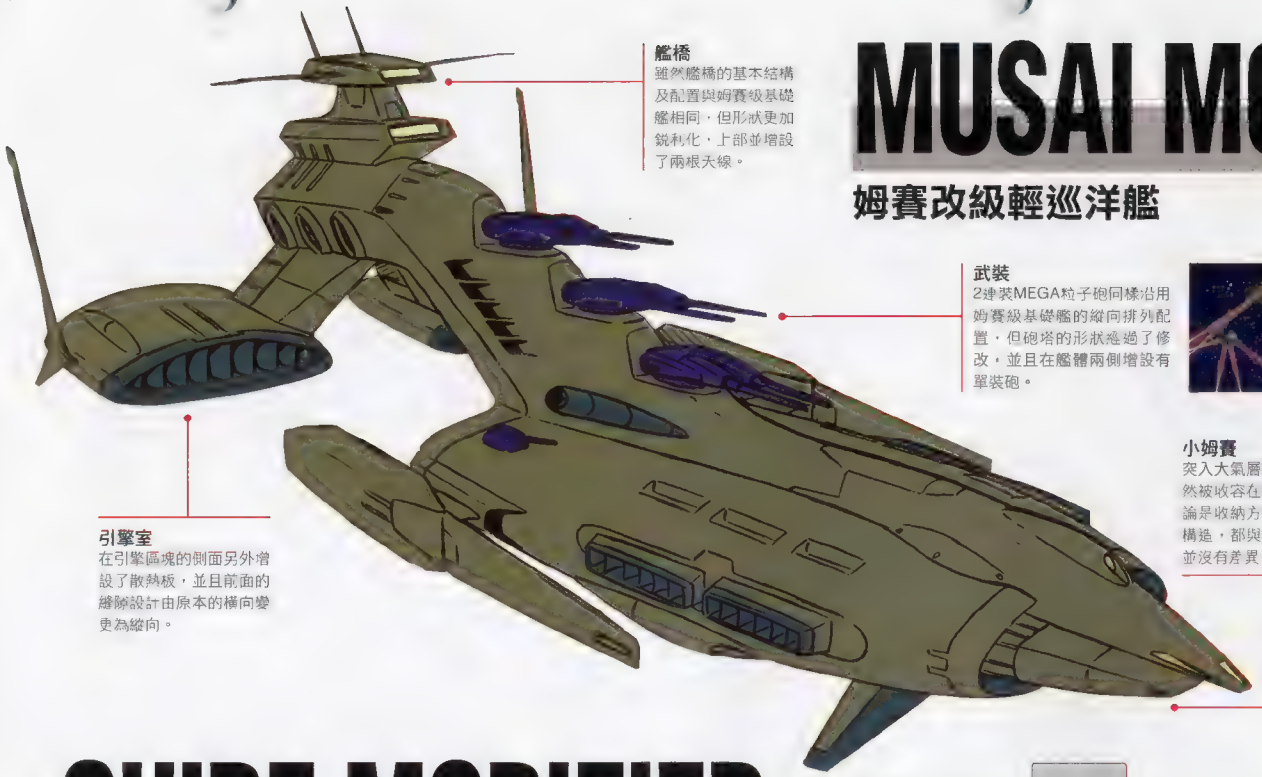
MUSAI MODIFIED

REPUBLIC OF ZEON／吉翁共和國

姆賽改

unknown

姆賽改級輕巡洋艦



艦橋
雖然艦橋的基本結構及配置與姆賽級基礎艦相同，但形狀更加銳利化，上部並增設了兩根天線。

武裝
2連裝MEGA粒子砲同樣沿用姆賽級基礎艦的縱向排列配置，但砲塔的形狀經過了修改，並且在艦體兩側增設有單裝砲。

小姆賽
突入大氣層用的小姆賽依然被收容在艦艏位置。不論是收納方式或小姆賽的構造，都與以往的基礎艦並沒有差異。

引擎室
在引擎區塊的側面另外增設了散熱板，並且前面的縫隙設計由原本的橫向變更為縱向。

SPEC	
全長	234m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×3／單裝副砲×2／大型飛彈發射器×2
搭載MS	高性能薩克
艦長	——

構成虛偽的自衛戰力的主力艦

一年戰爭結束之後，與地球聯邦政府締結了停戰協定的吉翁公國，將國號改為「吉翁共和國」，並且成為聯邦政府的附庸組織。在聯邦的監管下，共和國擁有表面上的獨立自治權，以及一定程度的自衛兵力，算是勉強維持著殖民地國家的門面。至於共和國軍當時使用的主力艦艇，是以舊公國軍的姆賽級修改而來的姆賽改級輕巡洋艦。但是，本艦的修改項目僅止於熱核反應爐的出力強化以及一些細部結構的調整，基本構造與原本的姆賽級相比幾乎沒有什麼改變。本級除了表現出姆賽級的優越基礎設計，同時也突顯出吉翁共和國已成為「聯邦屬地」的無奈事實。

CHIBE MODIFIED

REPUBLIC OF ZEON／吉翁共和國

契貝改

unknown

契貝改級高速重巡洋艦

SPEC	
全長	不詳
武裝	3連裝MEGA粒子砲×2／單裝副砲×4／單裝機砲×14／飛彈發射管×8
搭載MS	高性能薩克
艦長	

武裝
在艦體的各部位增設多門單裝砲來強化對艦砲擊戰能力。另一方面，對空機砲被更換為比較簡略的單門式機砲。

艦橋
與契貝級基礎艦相比，艦橋變得比較小型化。同時艦橋週圍的結構配置也有不少差異。

MS彈射器
藉由在艦艏下方所增設的MS彈射器來提高MS的運用能力。據說最高可以搭載9架MS。

引擎室
延續契貝級的設計，引擎室採用5具引擎並列的配置，具備高度航行能力，可以肩負起殖民地周邊的警備任務。

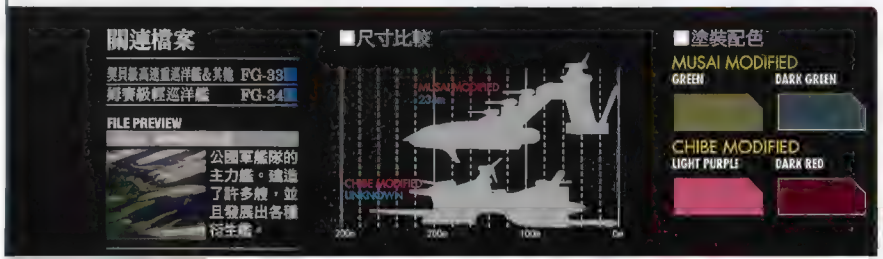
反映出共和國實貌的改裝艦

契貝改級高速重巡洋艦，是與姆賽改級一起構成吉翁共和國軍艦隊戰力的艦艇。本級是以舊公國軍的契貝級高速重巡洋艦改裝而來，為了對應一年戰爭之後蓬勃發展的MS戰術，因而追加了艦艏彈射器來強化MS的運用能力。雖然在火力、MS運用能力或是指揮能力方面，均有所提升，但本級也明顯地透露出聯邦政府不允許共和國開發新型艦艇的軍備停滯狀況。此後，這股不滿終於在格里普斯戰役中，藉由共和國軍與迪坦斯合作的形式爆發出來。

RMS-106
高性能薩克

為了強化色當之門的防衛，共和國也派遣契貝改級提供支援

共和國也曾參與迪坦斯為了鎮壓馮·布朗市所發動的阿波羅作戰



TEMPTATION

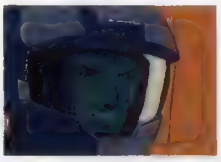
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

E.F.S.F.

大氣層往返用太空梭

SPEC

全長	不詳
武裝	——
搭載MS	
艦長	布萊特・諾亞



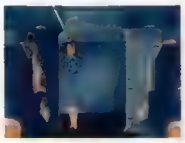
誘惑號是由前白色基地艦長布萊特・諾亞上校擔任艇長。

駕駛艙
以船長（艇長）與兩名副駕駛來負責操作。

貨艙
位於誘惑號船體中央的貨艙，雖然可以搭載兩架MS，但是並沒有運用能力。

引擎
具備5個引擎，在脫離大氣層時則是使用外掛火箭推進器。

客艙
在駕駛艙的後方是客艙，依狀況需要有時也會安排客艙服務員。



建立地球與宇宙之間橋樑的聯絡艇

U.C.0080年代後半，地球聯邦軍普遍使用小型太空梭來執行人員或物資的小規模輸送或聯絡任務。當時所使用的這些小型太空梭，雖然已具備了可以在地球與宇宙之間自由往來的突入、脫離大氣層的能力，但是所執行的任務基本上依然不超出聯絡艇的運用範疇。在格里普斯戰役期間的混亂局勢下，這些聯絡艇經常被捲入在航道上所發生的戰鬥，其中也有不少太空梭因此殃及池魚而遭到擊沈。從這樣的實情就可以間接證明地球聯邦軍在管理體制上的怠慢。

關連檔案

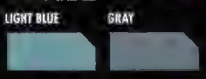
布萊特・諾亞	Z-09
SIDE-1宙域	03-03

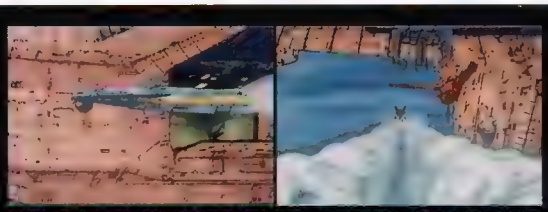
FILE PREVIEW

在一年戰爭結束後被聯邦軍貶入閒職，但隨後加入了幽谷。

■尺寸比較

■塗裝配色





本機在格里普斯戰役時期被聯邦軍及幽谷普遍運用。基於戰時的便利考量，因此有時也會從加路連級超大型運輸機上直接發射。

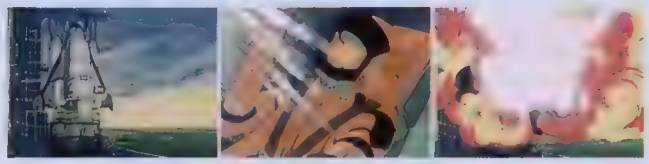
MORE INFO!

其他的大氣層突入機／大氣層往返機

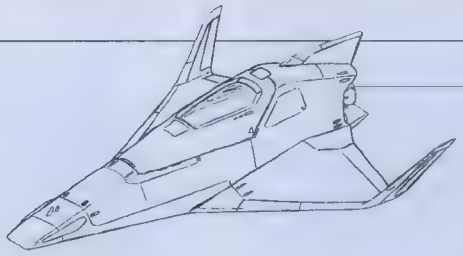
在格里普斯戰役時，主戰場曾經在地球與宇宙之間多次轉換，例如幽谷發動的賈布羅空降作戰，迪坦斯為了鎮壓馮，布朗市所發起的阿波羅作戰，以及幽谷與卡拉巴聯手進行的吉力馬札羅基地攻略戰。由於這些作戰的範圍遍及地球與宇宙，導致迪坦斯與幽谷雙方必須頻繁地來回調動部隊。如果是從宇宙將部隊送往地球，只要使用氣墊降落傘系統（Ballute System）就可以解決了，但若是從地球前往宇宙，就必須準備可以載運部隊脫離大氣層的運輸工具。針對這一點，迪坦斯與幽谷各自運用了許多具有大氣層突入、脫離能力的機動載具。但是這類載具因為不具備自衛能力，在升空之前的這段空檔幾乎是處於無設防的狀態，一旦遇襲，後果將不堪設想。因此很多官兵把搭乘太空梭一事視為畏途。

與前述的誘惑號太空梭不一樣，這類往返機在升空時需要大規模的宇宙港設施與準備時間。

為了讓降落到地球的MS再度返回宇宙，只能借助這類大氣層往返機的強大酬載力量。



在太空梭升空之前的這段時間，也是最容易受到敵軍攻擊的危險時候。

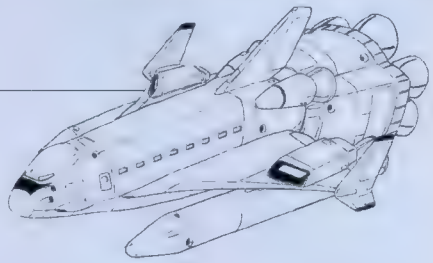


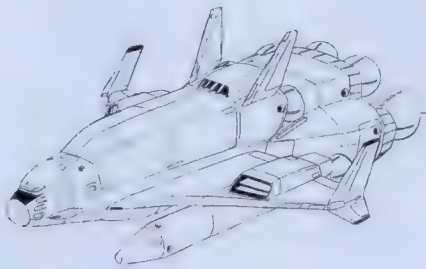
■再突入太空艙「鳳仙花」

具有大氣層突入能力的一人座小型太空艙。通常被搭載於宇宙艦艇內，使用MS彈射器射出之後，就會自動修正飛行軌道，朝地球的大氣層突入。尺寸約為宇宙戰鬥機的大小，後部配備三具引擎，但不具有大氣層脫離能力。奮柯亞・隆多在執行賈布羅偵察任務時，曾經搭乘本機從阿卡馬出發降落地球。

■載人用宇宙太空梭

在格里普斯戰役時被封存在甘迺迪宇宙港的艙式宇宙太空梭。外型與舊世紀的太空梭相當近似，可以靠著外掛的火箭推進器起飛及脫離大氣層。船體中央是客艙，可以載運大量的人員，但是脫離大氣層時的G力相當強。結束賈布羅空降作戰的幽谷駕駛員曾經搭乘這款太空梭返回宇宙。



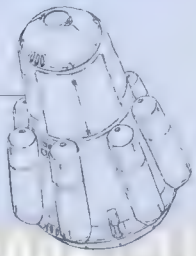


■MS用宇宙太空梭

這是上述的載人用宇宙太空梭的衍生機種，同樣屬於舊型機，可從垂直尾翼或引擎部位看出一些差異。另一個特徵是，船體大部分是由貨艙所構成。卡拉巴曾經使用封存在甘迺迪宇宙港的同一型太空梭，想要把幽谷的MS送回宇宙，但被布朗・布魯達克率領的聯邦軍MS部隊襲擊，而遭到了破壞。

■HLV

格里普斯戰役時期普遍運用的HLV（Heavy-lift Launch Vehicle，大質量升空載具）。相較於公國軍在一年戰爭時採用的圓錐形HLV，這一型則是圓柱形，可以看出在形狀上有些不同。右圖是配備大氣圈脫離用推進器的狀態。HLV因為成本低廉，而且操作容易，在一年戰爭結束之後仍被聯邦軍廣泛採用。



© SOTSU SUNRISE

MSZ-010

ZZ GUNDAM

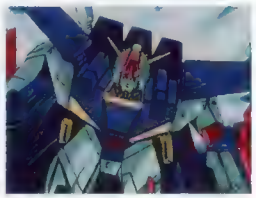
ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

ZZ鋼彈

A.E.U.G.

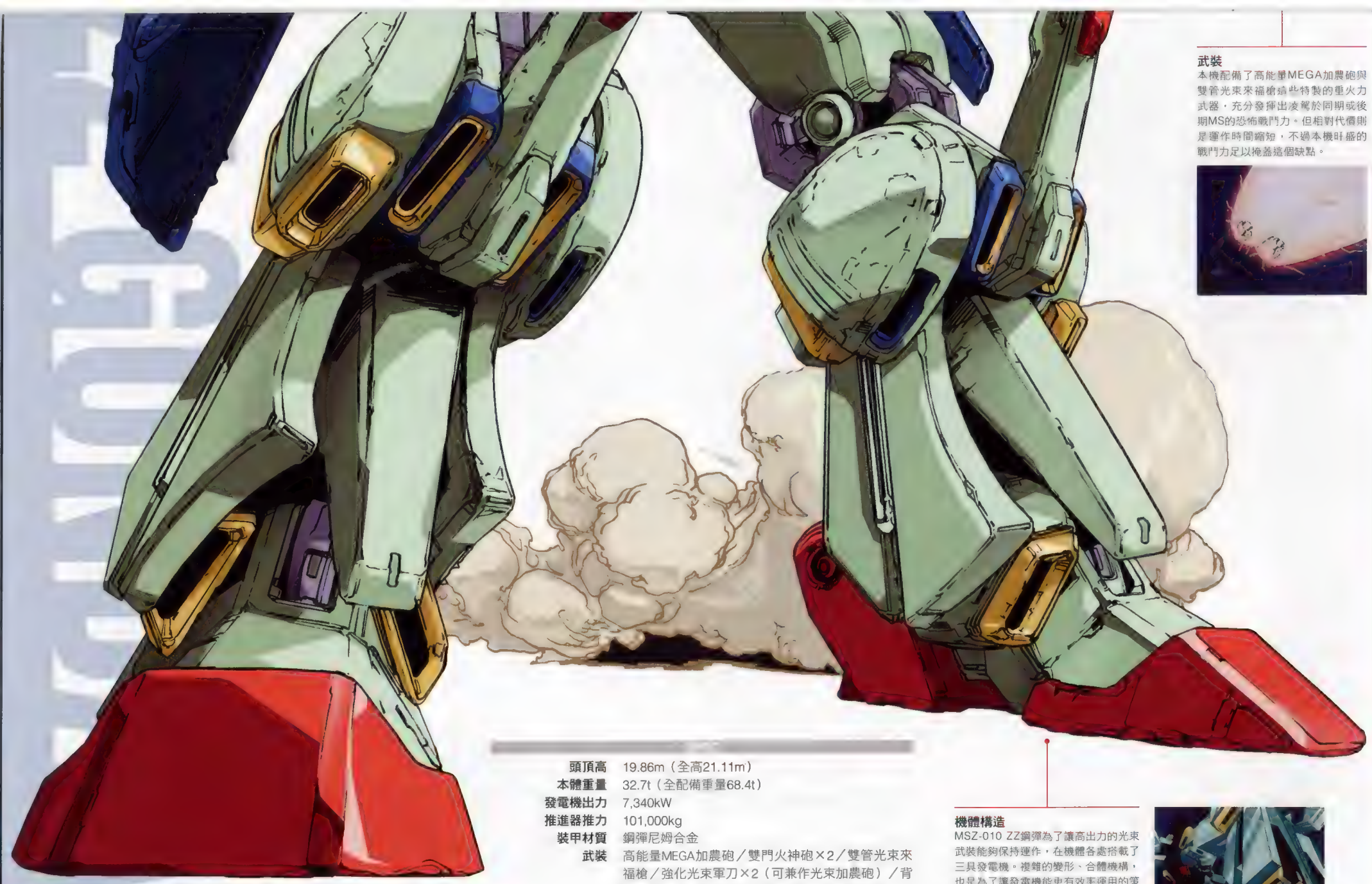
幽谷與亞那海姆電子企業（AE）聯手合作的MS開發計畫「Z計畫」中，所誕生的鋼彈型MS。在U.C.0080年代末期時，MS的發展走上了有如恐龍般進化的異常方向，本機正是這股浪潮下的象徵性機體，擁有單一MS所能夠發揮的最高火力。以設置於頭部的高能量MEGA加農砲為首，全身配備許多大口徑大出力的武器，堪稱是有史以來火力最旺盛的鋼彈型機種。而本機的真正價值，在第1次新吉翁戰爭中得到了完美的發揮。

以頂點為目標的「Z計畫」結晶



機體配色

繼承自RX-78-2鋼彈所確立的三色系塗裝，將本機的由來明確地顯示出來。這種鮮明的形象色彩與「鋼彈部隊」之名共同席捲了戰場。



武裝

本機配備了高能量MEGA加農砲與雙管光束來福槍這些特製的重火力武器，充分發揮出凌駕於同期或後期MS的恐怖戰鬥力。但相對代價則是運作時間縮短，不過本機旺盛的戰鬥力足以掩蓋這個缺點。

頭頂高	19.86m（全高21.11m）
本體重量	32.7t（全配備重量68.4t）
發電機出力	7,340kW
推進器推力	101,000kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	高能量MEGA加農砲／雙門火神砲×2／雙管光束來福槍／強化光束軍刀×2（可兼作光束加農砲）／背部21連裝飛彈發射器×2／盾牌×2／貨物炸彈
搭乘者	傑特・亞希塔、露・露卡 等

機體構造

MSZ-010 ZZ鋼彈為了讓高出力的光束武裝能夠保持運作，在機體各處搭載了三具發電機。複雜的變形、合體機構，也是為了讓發電機能更有效率運用的策略。但不可否認的，這種過於複雜的變形機構，可能會導致機體變得脆弱化。

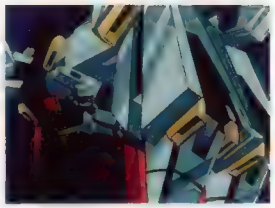


Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

MSZ-010

ZZ鋼彈

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

ZZ GUNDAM

SPEC

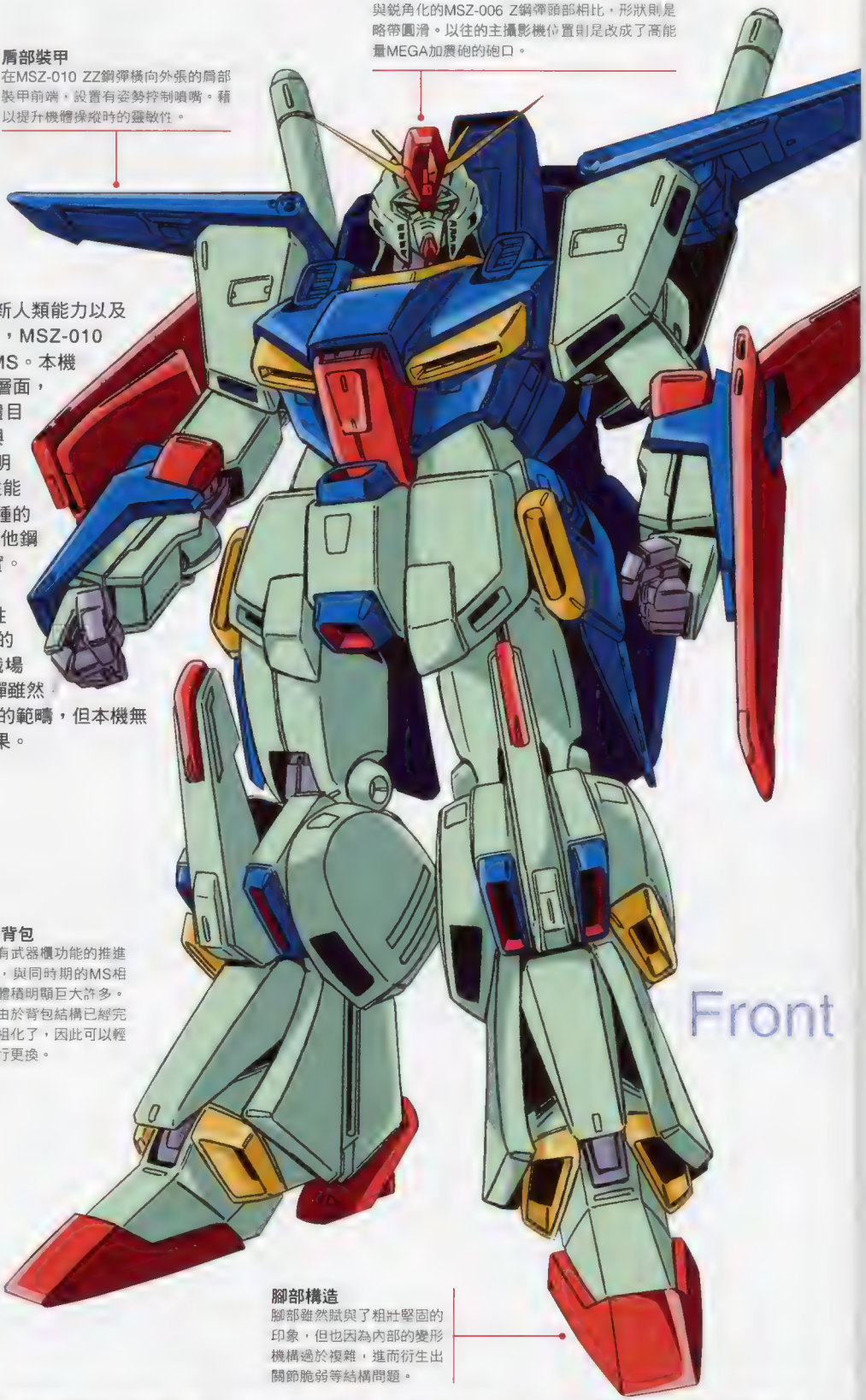
全高	21.11m（頭頂高19.86m）
重量	32.7t（全配備重量68.4t）
武裝	高能量MEGA加農砲／雙門火神砲×2／雙管光束來福槍／強化光束軍刀×2（可兼作光束加農砲） 等
所屬	幽谷

頭部
與銳角化的MSZ-006 Z鋼彈頭部相比，形狀則是略帶圓滑。以往的主攝影機位置則是改成了高能量MEGA加農砲的砲口。

肩部裝甲
在MSZ-010 ZZ鋼彈橫向外張的肩部裝甲前端，設置有姿勢控制噴嘴。藉以提升機體操縱時的靈敏性。

追求殲滅力的異端型鋼彈

配備可變機構的第三世代MS，與對應新人類能力以及可使用高出力MEGA粒子砲的第四世代MS，MSZ-010 ZZ鋼彈正是一架兼具了以上特徵的跨世代MS。本機所具備的壓倒性火力、性能技術、以及運用層面，可說是實現了「Z計畫」所追求的極致機體目標。雖然MSZ-010 ZZ鋼彈的設計在整備性與運用性的武器範疇上過於狹隘，但一方面也明確顯示出追求「殲滅敵人的攻擊力」的高性能MS概念。即使被賦與了象徵AE製鋼彈型機種的「Θ鋼彈」代號，但是本機企圖發展出與其他鋼彈型機種完全不同的路線，仍是不爭的事實。沿襲了U.C.0080年代末期的MS開發潮流，MSZ-010 ZZ鋼彈可說是MS恐龍化的代表性機體之一。僅管如此，本機依然靠著壓倒性的火力彌補了運用性過低等缺點，為自身在戰場中爭取到重要的一席之地。MSZ-010 ZZ鋼彈雖然無法比照以往的鋼彈型機種歸類於泛用武器的範疇，但本機無與倫比的戰鬥力，仍舊締造了前所未有的戰果。

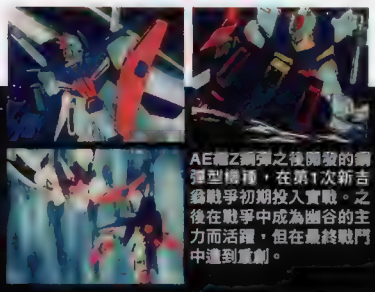


Front

Rear

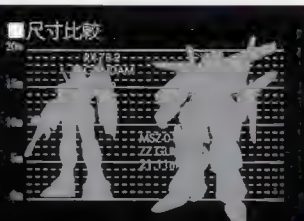
推進背包
兼具有武器櫃功能的推進背包，與同時期的MS相比，體積明顯巨大許多。另外由於背包結構已經完全模組化了，因此可以輕易進行更換。

腳部構造
腳部雖然賦與了粗壯堅固的印象，但也因為內部的變形機構過於複雜，進而衍生出關節脆弱等結構問題。



AE製Z鋼彈之後開發的鋼彈型機種，在第1次新吉翁戰爭初期投入實戰。之後在戰爭中成為幽谷的主力而活躍，但在最終戰鬥中遭到重創。

■尺寸比較



■塗裝配色

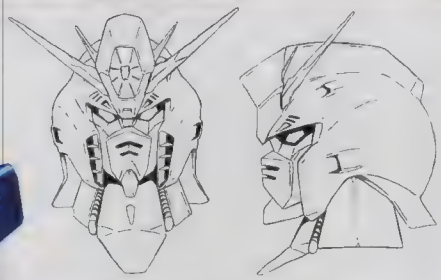
關連檔案

傑特・亞希塔	ZZ-01
蒂・露卡	ZZ-06
鋼彈部隊	10-06
SIDE-1宙域	04-04
Z計畫	01-15
傳說的白色MS	08-08

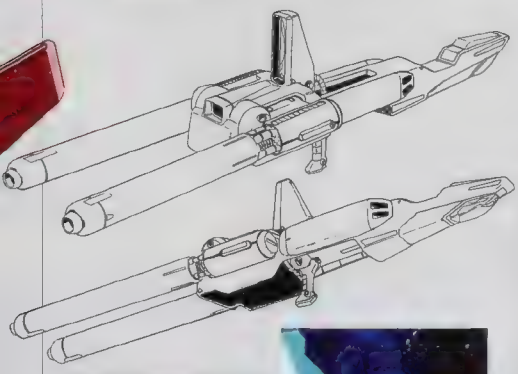
FILE PREVIEW

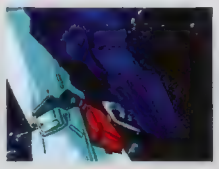
居住在香格里拉殖民地的平民少年。後來成為ZZ鋼彈的駕駛員。

裝備　以追求火力為首要的實驗性武裝



▲配備在額頭上的高能量MEGA加農砲擁有50MW的驚人出力，與AMX-015蓋馬克胸部的強化MEGA粒子砲的30.5MW出力相比，可見其過剩的威力。



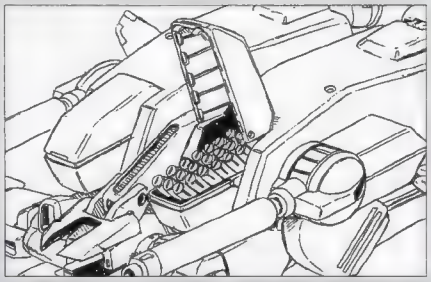


▲雙管光束來福槍是利用核心前端的機首部分變形成槍身，因此槍尾也設置有駕駛艙。不過此處缺乏防護設施，加上射擊的後座力等問題，對駕駛員而言可說相當危險。

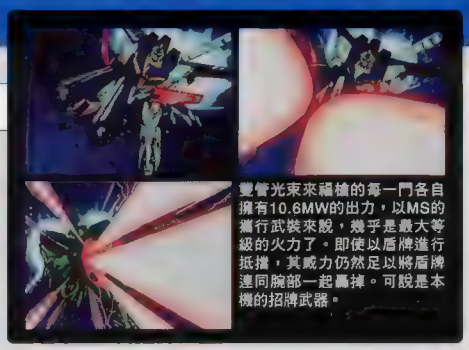
MSZ-010 ZZ鋼彈搭載的三具發電機總出力為7,340kW。這個數值對於20m等級的MS而言，可說是相當高了（僅管也有像AMX-015蓋馬克這種超過8,000kW的極端例子）。這等異常的出力，目的是為了運用具有超強火力的光束系武裝。雖然也有人發出「以MS這樣的武器，真的需要這種程度的火力嗎？」類似如此的疑問，但至少對於MSZ-010 ZZ鋼彈的開發人員（包含下達開發指示的人）來說，追求火力仍是本機不可或缺的第一要務。

這樣的概念，也使得本機與MSZ-006 Z鋼彈一樣，被設計成排除量產性的高級機種。MSZ-010 ZZ鋼彈所追求的，並不是主力MS所強調的泛用性與便利性，而是成為一架憑藉單機的火力來改變戰況的高性能MS。因此，相較於配備泛用武裝的MSZ-006 Z鋼彈，本機則是採取了多款有濃厚有實驗色彩的特化武裝，並且為重火力MS豎立了成功的典範。

■推進背包／飛彈發射器

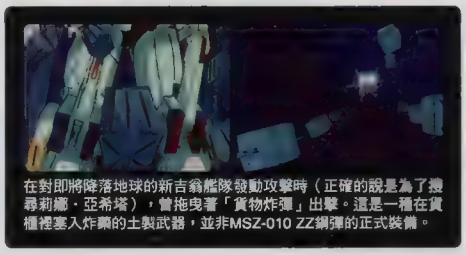


在推進背包的兩側搭載了兩具21連裝飛彈發射器與兩門光束加農砲（出力20MW）。光束加農砲在必要時也可取下，當作強化光束軍刀（出力1.1MW）來使用。



雙管光束來福槍的每一門各自擁有10.6MW的出力，以MS的攜行武裝來說，幾乎是最大等級的火力了。即使以盾牌進行抵擋，其威力仍然足以將盾牌連同腕部一起轟掉。可說是本機的招牌武器。

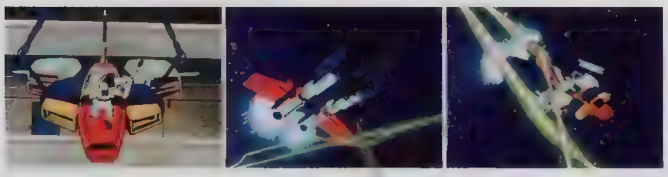
高能量MEGA加農砲是以內藏武裝的模式進行設計，也是本機特化概念的主要象徵。曾經在實戰中以超大出力長時間連射，結果導致砲口因此受損。這種追求特異火力的設計由此可見一斑。



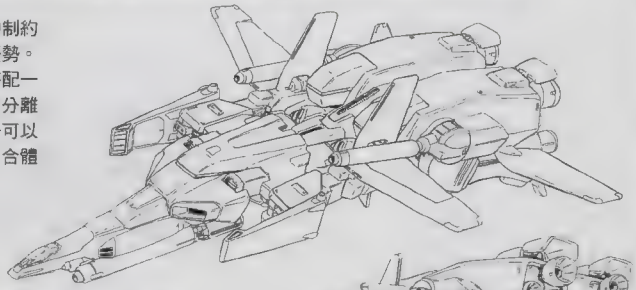
在對即將降落地球的新吉翁艦隊發動攻擊時（正確的說是為了攻擊莉娜・亞希塔），曾拖曳著「貨物炸彈」出擊。這是一種在貨櫃裡塞入炸藥的土製武器，並非MSZ-010 ZZ鋼彈的正式裝備。

運用　在構造與運用面仍殘留不少問題的分離、合體機構

MSZ-010 ZZ鋼彈的設計雖然看似脫離了以往的鋼彈型機種路線，但在本質上卻依然繼承著RX-78-2鋼彈的運用概念。其中包括了核心區塊系統的復活，以及從G戰機得到啟發的分離、合體機構。構成上半身的核心前端、成為駕駛艙區塊的核心戰機、以及由下半身與推進背包所組成的核心基座等三機合體的構造，與RX-78-2鋼彈及G戰機的搭配運用模式可說相當近似。這種合體構造在受到搭載三具發電機的制約的同時，也擁有能夠各自成為獨立機體運用的優勢。但核心前端與核心基座的運用，需要另外各自搭配一架核心戰機。這一點也導致MSZ-010 ZZ鋼彈在分離狀態下的個別運用效率，打了很大的折扣。唯一可以確定的是，在開發小組的意圖下，本機的分離、合體機構是不實用的。



核心前端與核心基座均可在大氣層內外的環境運用，擁有戰鬥機的卓越性能。但也有合體時各自的核心戰機變成多餘零件的問題，就系統而言仍尚未成熟。

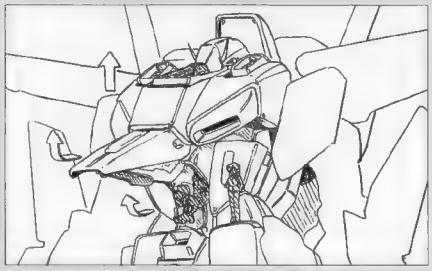


■G堡壘

由核心前端、核心戰機、核心基座合體而成的型態，稱之為G堡壘。這種合體型態是為了當作重戰鬥轟炸機來運用，具備大氣層內的飛行性能。但實際的運用例子並不多。

駕駛艙　受到變形機構影響的駕駛艙構造

■駕駛艙開關方式



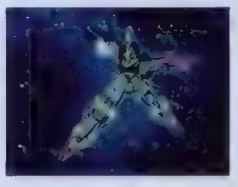
核心區塊的駕駛艙是呈現被腹部裝甲覆蓋的狀態。當駕駛員在出入時，機體胸部與腹部的裝甲會連動朝上側展開，並露出駕駛艙門。

MSZ-010 ZZ鋼彈由於採用了一年戰爭所創始的核心區塊系統，因此核心戰機的駕駛艙在合體之後就直接變成MS型態的駕駛艙。本機雖然配備有全方位螢幕，但設計上與一般MS不同，核心戰機的機艙蓋也具有螢幕機能。此外，由於受到變形機構的限制，與一般的球形駕駛艙相比，MSZ-010 ZZ鋼彈的駕駛艙構造是顯得較為特殊的。另一方面，本機的駕駛艙據說還搭載了準精神感應裝置的生化感應器。

■MORE INFO!

MS恐龍式進化的盡頭

從格里普斯戰役到第1次新吉翁戰爭這段期間，MS呈現了有如恐龍式的急遽性進化。其中最具代表性的例子，無庸置疑就是MSZ-010 ZZ鋼彈了。本機不僅包含了這段時期的MS普遍面臨的運用層面缺點，同時也達到了高出力、大火力的巔峰，並且成為之後的MS逐漸回歸原點的潮流開端。僅管評價褒貶不一，但MSZ-010 ZZ鋼彈依然在MS的進化道路上，留下了不可抹滅的足跡。



本機所特化的設計概念，可說是成為MS大型化的反面教材。

ZMT-A03G

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

加利克遜

GALICSON

SPEC

全高	16.5m
重量	11.3t（全配備重量13.7t）
武裝	光束加農砲／加特林機砲
所屬	桑斯卡爾帝國軍 加達爾隊

武裝
ZMT-A03G加利克遜的主力武裝為車體上方的光束加農砲。與車體大小比較可說相當龐大，並擁有匹敵MS的光束來福槍的火力。

Front-SIDE

駕駛艙
雖然是機車的構造，但駕駛艙仍收納於機體內。在車體的前部設有機艙蓋，可進行有視野的戰鬥。

搭乘用艙門
在車體的側面設置有搭乘用的出入艙門。駕駛員從此處進入搭乘，這可說是與一般機車之間的最大相異點。

Rear-SIDE

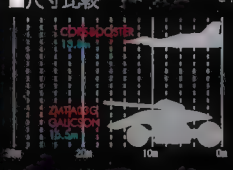
車輪
連接在懸吊搖臂上的車輪為前輪一具、後輪一具（後輪採用兩具一組並列的設計）。車輪直徑超過了人類的平均身高。

由杜卡・伊克率領的加達爾隊所配備的本機，是在東歐地區收集資料。這時曾經遭遇了V鋼彈及載重車隊，因此由戰鬥機車甲型／乙型共同出動應戰。

機車戰艦的先驅
帝國所開發的異色陸上兵器

到了宇宙世紀之後，以往常見的「機車騎士」應該已經不存在了吧。不，沒這回事。於U.C.0153發動地球侵略作戰的桑斯卡爾帝國，由熱愛騎乘機車的杜卡・伊克上尉擔任計畫主導，進行了輪胎系武器（具有一到兩具車輪的武器總稱）的開發。當時，被率先開發出來的就是這款ZMT-A03G加利克遜。雖然屬於MA的一種，卻被分類為「戰鬥機車」的本機，確實配置了兩具巨大的車輪，而且機體尺寸足堪與MS匹敵，嚴格來說，可以視為利用兩顆輪子移動的MA。靠著車輪的強大驅動力，可在不平整的地面上發揮高度機動性，只要速度與動力能充分發揮，甚至可以衝上懸崖，或是進行跳躍，以及配合操縱者的技術做出各種騰空翻滾動作，靈活運用機車的特性。除了優異的運動性之外，ZMT-A03G加利克遜配備有以光束加農砲為首的武裝，可與MS進行戰鬥。但本機的開發目的並不是為了投入戰鬥，而是要收集實戰運用的資料數據，以供進行後續的機車戰艦開發。而在透過與載重車隊的戰鬥中，成功獲得了所需的資料。

■尺寸比較



■塗裝配色

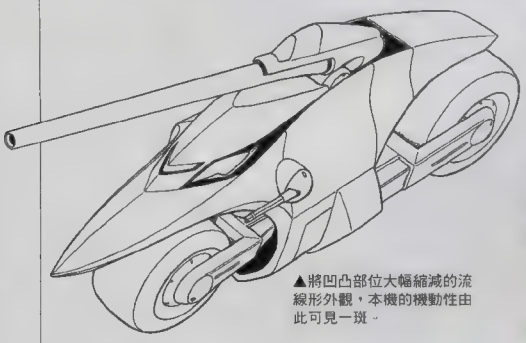
關連檔案

杜卡・伊克	V-29
蓮妲・迪・帕爾瑪	V-30
亞德拉斯提亞級戰艦&其他	V-36
載重車隊的逃脫行蹤	07-03
輪胎系MS	01-24
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07

FILE PREVIEW

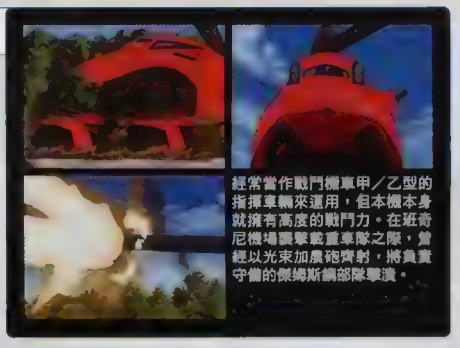
桑斯卡爾帝國軍官之一。天生的機車好手。想要在地球建立一個騎乘機車的樂園。

武裝與運用　強力的武裝，與活用2輪車特性的運用法



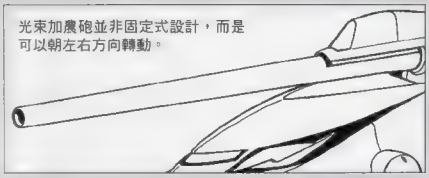
▲將凹凸部位大幅縮減的流線形外觀，本機的機動性由此可見一斑。

以兩輪行走的ZMT-A03G加利克遜並沒有格鬥戰能力。也沒有設置如同MS的機械手臂，不過這也是理所當然的，因此武裝也是僅配備了射擊武器而已。但本機最大的武器，正可說是它的速度。一旦到達極速時，甚至可以輕易閃避攻擊，也能夠發動反擊。另外，本機強大的越野行動力，可在各種複雜地形中充分發揮。藉由速度、行動力再加上光束加農砲的火力配合，使得ZMT-A03G加利克遜擁有與MS匹敵的戰鬥能力。從與本機首度交戰的V鋼彈，無法掌握對手動態而只能單方面防守，就充分說明了本機的優越性能。

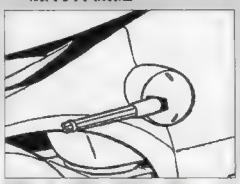


經常當作戰鬥機車甲／乙型的指揮車輛來運用，但本機本身就擁有高度的戰鬥力。在班奇尼機場襲擊戰車隊之際，曾經以光束加農砲齊射，將負責守備的傑姆斯鋼部隊擊潰。

■光束加農砲



■加特林機砲

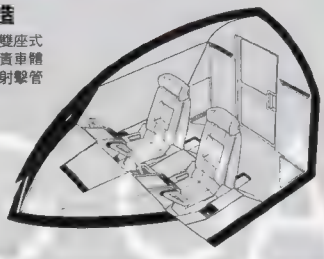


加特林機砲僅設置於機體的左側。與光束加農砲相比雖然火力較低，但因為連射性卓越，主要是運用於對空防禦之用。

如果從近處觀察，可以看出輪胎的表面部分刻有大量的溝紋。

■駕駛艙構造

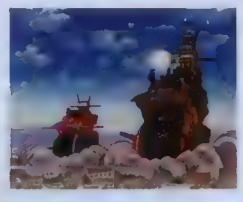
▶駕駛艙採用並列雙座式的設計。由一人負責車體操縱，另一人負責射擊管制與部隊指揮。



■MORE INFO!

與機車戰艦的關連性

機車戰艦，正如其名是一種具有機車外形的戰艦。當時桑斯卡爾帝國開發了亞德拉斯提亞級與里西提亞級這些艦種，其共通點是艦體前後的巨大車輪。以車輪在地面疾馳，將道路上的障礙物壓碎，這是只有機車戰艦才能夠執行的特殊戰術。不過，由於當時並沒有戰艦等級的2輪車開發、運用等相關基礎資料，因此需要同類型的小型機體來收集各種稼動數據以利參考，而提供了開發資料的，正是加利克遜與戰鬥機車甲／乙型。



逼進丹比克城的亞德拉斯提亞級機車戰艦。幾乎不可能阻擋這道攻勢，負責守衛城市的神聖軍事同盟部隊，也一併遭到了巨大車輪的蹂躪。

BATTLE BIKE (KOU TYPE/OTSU TYPE)　戰鬥機車（甲／乙型）

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

支援車輛

甲型

比乙型更龐大，發電機出力也比較高。因此搭載的武器也採用大型版，主力武裝為加農砲一門，另外也設置了當作副砲的機槍。

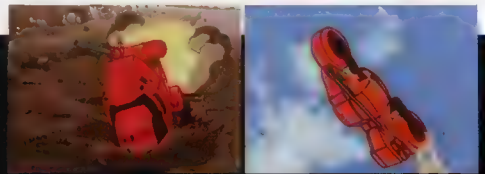
乙型

體積比甲型較為小型，但機動性優秀是其最大特徵。2門速射機關砲除了用於對空武裝外，也可當作對人武器使用。

單機配備的火力雖然比較薄弱，但在集體攻擊時依然具有不小威脅。相當擅長以數量壓倒敵人的戰術。

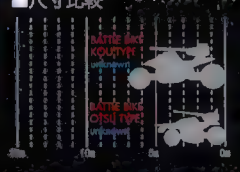
作爲加利克遜的重要幫手所準備的小型戰鬥機車

戰鬥機車甲型／乙型的開發概念，基本上與ZMT-A03G加利克遜是相同的。但將尺寸縮小的甲型／乙型，火力雖然也相對減弱，可是卻因此成為了更適合實戰的車體。儘管加利克遜也具備戰鬥車輛的機能，不過由於大小跟MS差不多，運用上有時可能會造成不便。因此甲型／乙型成為輔佐ZMT-A03G加利克遜的攻擊尖兵，並且大量生產投入實戰。以凌駕於加利克遜之上的速度與集團戰術，將神聖軍事同盟與地球聯邦軍耍得團團轉。



也能開上斜坡與進行空中戰。這是擁有大出力的小型戰鬥機車才能夠辦得到的大膽戰術。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

載重車隊的逃脫行蹤 07-03
輪胎系MS 01-24
桑斯卡爾帝國軍的編制 02-07
杜卡・伊克 V-29
迪迦・迪・帕羅瑪 V-30
亞德拉斯提亞級戰艦&其他 V-36

FILE PREVIEW

從班奇尼機場前往人工直布羅陀的載重車隊，在這中遭到了加速團隊的襲擊。

AMALTHEA

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

亞麻提亞

亞麻提亞級宇宙戰艦

擔任帝國艦隊中樞的巨型戰艦

U.C.0150年代的地球聯邦軍，利用既有的老舊船艦進行升級改造、繼續在第一線上運用。相對的，桑斯卡爾帝國則是導入了最新科技，開發出多款新銳艦艇。其中擔任艦隊核心戰力就是本級戰艦，無論是火力、推力、MS搭載數量都勝過了同時期的聯邦軍艦艇，因此本艦也理所當然地成為桑斯卡爾帝國軍宇宙艦隊的旗艦。

SPEC

全長	462m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×4／反艦飛彈發射器×多數
搭載MS	索羅亞特／康提歐／里格・夏寇／傑多拉夫／布爾肯格
艦長	——

帝國第二號人物穆塔馬・茲甘也以本級戰艦作為座艦。

武裝
在艦體的上下左右位置分別配備了1座2連裝MEGA粒子砲砲塔，涵蓋範圍極大，幾乎沒有任何死角。

MS彈射器
在艦艏設置有開放型的彈射器，艦底部位的相同位置也有一樣的彈射器。

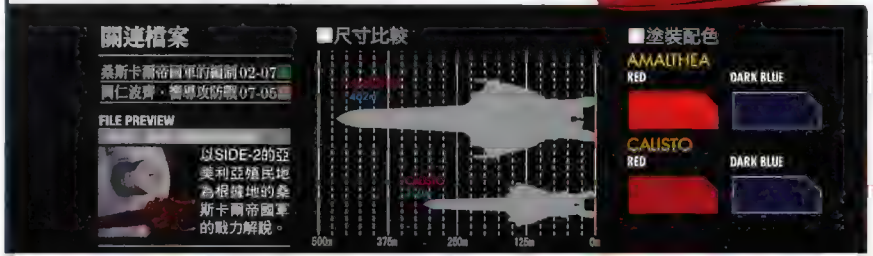
艦體構造
採用上下對稱的特殊造型，可說是宇宙空間進行立體戰鬥時的最佳設計。

MS彈射器
造型與配置和亞麻提亞級相同，不過本級的MS搭載數量更多，因此屬性比較近似於MS母艦。

武裝
艦體上下沒有設置砲塔，因此在戰鬥時會產生死角，不過艦載的MS可以用來彌補短缺的戰力。

亞麻提亞級的縮小版巡洋艦

本級艦的外觀就像是亞麻提亞級的縮小版一般，但是武裝大幅縮減，因此並不適用於艦隊戰。不過，相對的在機動性和MS搭載能力上占有優勢，所以主要被當作亞麻提亞級的護衛艦來運用。建造數量極多，是以亞麻提亞級為核心的宇宙艦隊之主力艦艇。



CALISTO

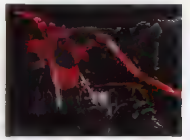
ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

卡利斯特

卡利斯特級宇宙巡洋艦

SPEC

全長	310m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×2／反艦飛彈發射器×多數
搭載MS	索羅亞特／康提歐／里格・夏寇／傑多拉夫／布爾肯格
艦長	



在岡仁波齊・響導攻防戰中曾經被大量投入戰場。

引擎室
引擎造型和亞麻提亞級大致相同，但是改為只有一具引擎艙。

搭載MS（亞麻提亞）

SQUID

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

史庫夷多

史庫夷多級宇宙戰艦

負責控制巨型光束砲台的戰艦

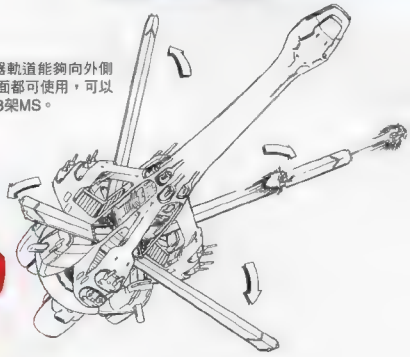
桑斯卡爾帝國為了攻略地球，開發出巨型光束砲台「岡仁波齊・嚮導」這款王牌武器。同時為了建造並且控制、防衛砲台，而並行開發出本級戰艦。當砲台完工之際，砲台上下需要連結2艘史庫夷多級，預定作為砲台發射控制艦。可是，後來被神聖軍事同盟奇襲，岡仁波齊・嚮導遭到奪取，而半損的一艘史庫夷多級則被拆解成零件，用來改造成林賀斯Jr.號。

SPEC	
全長	656m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×8／反艦飛彈發射器×多數
搭載MS	——
艦長	——

肩負砲台防衛任務的達斯羅・華格以本級戰艦作為座艦。

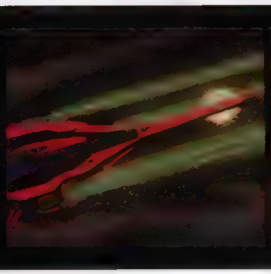
MS彈射器
艦體配備有4座相同造型的彈射器，要發射MS時，彈射器必須向外展開。

▶MS彈射器軌道能夠向外側展開，正反面都可使用，可以同時彈射出8架MS。



武裝
因為負有防衛砲台之責，在戰鬥力方面相當驚人，配備2連裝MEGA粒子砲砲塔8座，無論聯邦軍還是帝國的所屬艦艇，都沒有任何一艘艦艇超越本級的火力。

艦體構造
亞麻提亞級採用上下對稱式設計，而本級則是採用上下左右完全對稱的造型。



在神聖軍事同盟的猛攻之下，負責防衛岡仁波齊・嚮導的史庫夷多級。雖然備有超群的強大火力，但是最終還是對付不了亞歷山卓級豪蘭多號的盾牌戰術。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

岡仁波齊・嚮導與天使之環 09-04
岡仁波齊・嚮導攻防戰 07-05

FILE PREVIEW

有關桑斯卡爾帝國軍為了攻略地球而開發的超大型兵器的詳細解說。

SINOPE

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

希諾佩

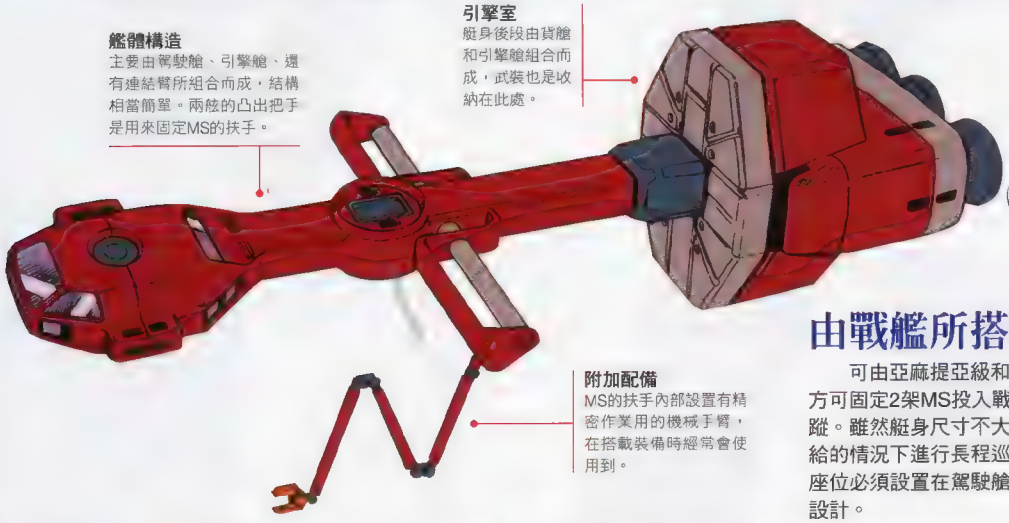
希諾佩級宇宙巡邏艇

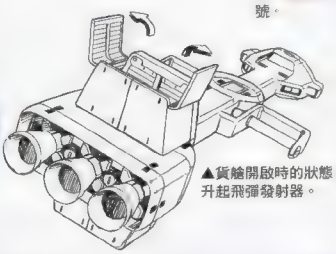
SPEC	
全長	30m
武裝	飛彈發射器
搭載MS	索羅亞特
艦長	哈茲・凱夫 等

由哈茲・凱夫擔任艦長的希諾佩，艦艇序列編號為「321」號。

艦體構造
主要由駕駛艙、引擎艙、還有連結臂所組合而成，結構相當簡單。兩舷的凸出把手是用來固定MS的扶手。

引擎室
艇身後段由貨艙和引擎艙組合而成，武裝也是收納在此處。



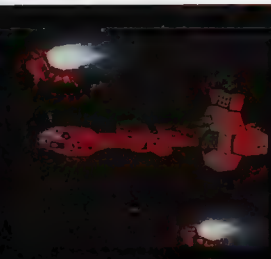


▲貨艙開啟時的狀態。開啟後即可升起飛彈發射器。

附加配備
MS的扶手內部設置有精密作業用的機械手臂，在搭載裝備時經常會使用到。

由戰艦所搭載的小型宇宙巡邏艇

可由亞麻提亞級和卡利斯特級進行搭載的希諾佩級巡邏艇。在上下方可固定2架MS投入戰場，通常的主要任務是偵察戰鬥宙域以及搜索敵蹤。雖然艇身尺寸不大，但是推進系統的出力非常優越，能夠在沒有補給的情況下進行長程巡航。不過，艇內的居住性並不好，尤其是乘員的座位必須設置在駕駛艙的天花板和地板上，算是活用有限空間而採取的設計。



通常都是單獨行動，所以有時會被神聖軍事同盟擄獲。烏索・艾賓等人就曾經使用一艘擄獲而來的希諾佩，重新塗裝成白色，稱之為「魚骨」。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

潛入桑斯卡爾 07-06
桑斯卡爾帝國軍的編制 02-07

FILE PREVIEW

為了救出夏克緹・卡倫，烏索等人冒險潛入帝國本國展開救援行動。

© SOTSU・SUNRISE

MS-05B

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

薩克Ⅰ

ZEON

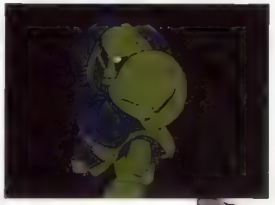
ZAKU Ⅰ

人類所創造的第一尊 能夠作戰的「巨人」

MS-05B薩克Ⅰ是由吉翁公國軍所開發，人類有史以來的第一架實戰用MS。不僅從此確立了人型兵器的外型配置，同時也是公國軍製MS的原型機。本機配備有可以操作武器的手臂，可以步行以及兼具AMBAC（姿態控制）機能的雙腳，還有能夠在宇宙空間中高速移動的推進系統——可說完全達到了泛用兵器的標準與條件，在一年戰爭爆發之前就已經投入量產，並在測試中累積了開發主力MS所需的科技知識。由於聯邦軍太過輕忽本機已經具有充分的實戰性能，因此在一年戰爭初期慘敗在MS手下。

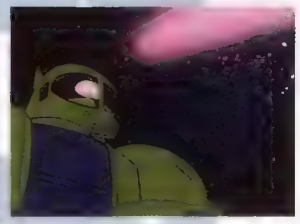
機體構造

MS 05B薩克Ⅰ的驅動系統採用流體內脈衝系統，此後成為公國軍製MS的基礎構造。不過，本機的內部結構還有許多不成熟之處，尤其是機體內部被各種機件塞滿，空間非常壅塞密集，所以整備不易，而且後續改良發展的潛力也不夠。這也是為什麼本機也被稱為舊式機種的原因。



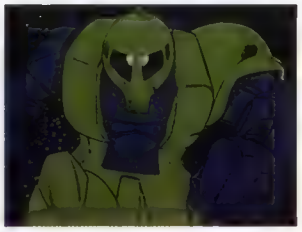
頭部

由單純的曲面所組成的頭部構造，其實可以看出MS-05B薩克Ⅰ開發時的MS科技還不夠發達，以當時的科技來說，還沒有辦法在頭部內加裝武裝。另一方面，往左右延伸的移動軌道和主攝影機（單眼）這樣的設計概念，則是被日後的公國軍機種繼續沿用，而成為一項傳統。



機械手掌

MS-05B薩克Ⅰ的機械手掌不僅可以用來操作武器、進行精密的工程作業，同時也是可在宇宙空間運動控制機身姿態的AMBAC延伸肢體。機械手掌的精密度很高，甚至能夠分解組合攜行武器，所以就武器來說，已經達到實用化的階段。



頭頂高	17.5m
本體重量	50.3t（全配備重量65.0t）
發電機出力	899kW
推進器推力	40,700kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	薩克機槍／薩克火箭砲／電熱斧／瓦斯彈發射器
搭乘者	加迪姆 等

Illustration by Kouji Sugiura／Color and Special effect by Kouichi Iwanaga

MS-05B

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

薩克Ⅰ

ZEON

ZAKU Ⅰ

SPEC

全高	17.5m
重量	50.3t（全配備重量65.0t）
武裝	薩克機槍／薩克火箭砲／電熱斧／瓦斯彈發射器
所屬	吉翁公國軍

頭部
單眼攝影機可以沿著左右軌道來回移動，藉以取得極大的視野範圍，左右的視野合計可達260度，加上頭部也可以轉動，所以能夠進行大範圍的觀測搜索。

肩部裝甲
MS-05B薩克Ⅰ的左肩設置有球狀裝甲，不過，開發當時並沒有考慮到MS對戰的可能性，所以，並不像MS-06系列那樣追加了刺錐構造。

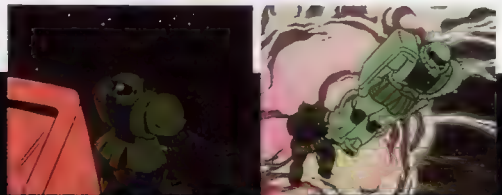
確立MS戰術的實戰用MS

MS的歷史，可以說是起源於被賦與「MS型號」的吉翁公國軍MS開發史。人類史上的第一架MS是由吉翁尼克公司所研發的MS-01（ZI-XA3），不過，如果要把MS當成武器來運用，沒辦法進入量產的機種，基本上是毫無意義的。所以，MS-05B薩克Ⅰ才真正稱得上是史上的第一架實戰用MS。

經歷了前面4款試作機之後才推出的MS-05，主要可以區分為MS-05A和MS-05B這兩款，一般人稱之為「薩克Ⅰ（或是舊薩克）」的是後者。由於MS-05A在運用時發現一些問題（例如駕駛艙和裝甲材質），經過改良之後才推出MS-05B。身為MS黎明期的先驅，MS-05B薩克Ⅰ是一架在嘗試錯誤過程中被製造出來的機體，雖然本機確立了MS的運用戰術，但是，當一年戰爭爆發、MS科技迅速發展之時，本機很快就遭到時代所淘汰。然而，在戰爭末期，公國軍因為戰力耗乏，因此仍舊持續使用本機參與實戰，所謂「老兵不死，只是逐漸凋零」，但MS-05B薩克Ⅰ卻一直使用到一年戰爭結束為止，遲遲無法退出第一線。

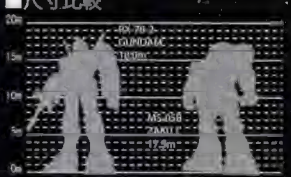
推進背包
背包內部藏有2具推進器，據說採用化學燃料火箭引擎，但也有人認為是熱核火箭引擎。

機體構造
相較於日後開發的MS，本機的機體構造相當單純，大部分的機構都內藏在裝甲之內，這樣的設計導致內部空間不足，過度壓迫機作，因而造成嚴重的散熱問題。



U.C.0074的2月推出第一架試作機，翌年7月開始進入量產。一年戰爭時期有A型27架、B型793架參戰，在戰爭中期時大都撥交給補給部隊當作工程作業機。

■尺寸比較



■塗裝配色

GREEN

DARK BLUE

關連檔案

一週間戰爭及最終戰役	01-04
Mobile Suit誕生	01-01
吉翁公國軍的編制	02-02
MS生產據點	08-07
MS-06F薩克Ⅱ F型	FG-08
加迪姆&其他	FG-25

FILE PREVIEW

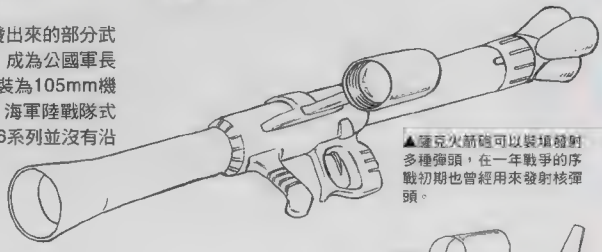
一年戰爭序戰初期的經緯解說，薩克Ⅰ也曾經被大量投入於這兩場戰役之中。

武裝與運用法　象徵著公國軍初期戰略的毀滅性武器配備

MS-05B薩克Ⅰ在一開始的設計時，目標就是要能夠承受實戰的考驗，所以準備了多種攜行武器。大部分的武器都是開戰之前所預測的反艦作戰用途，其中最讓人印象深刻、並且能夠直接聯想到本機的，就是「核武」和「生物／化學武器」了。在一週間戰爭中，用來殲滅宇宙殖民地居民的這些裝備，正述說了吉翁公國軍毫無道德限制的初期戰略。

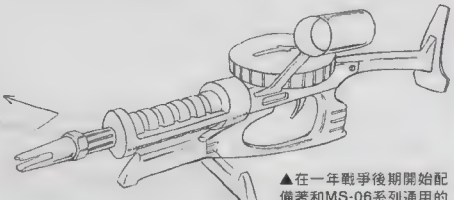
此外，伴隨MS-05B薩克Ⅰ所開發出來的部分武裝，此後也被MS-06系列所繼續沿用，成為公國軍長期制式化的主力武器。本機特有的武裝為105mm機槍，以及後來被MS-14F傑爾古格M（海軍陸戰隊式樣）所沿用的刺錐盾牌，但是，MS-06系列並沒有沿用下去。

▲MS-06系列也有採用的電熱斧，本機配備的是初期型的「Type 3」電熱斧。



▲薩克火箭砲可以裝填發射多種彈頭，在一年戰爭的序戰初期也曾經用來發射核彈頭。

▲在宇宙殖民地內部注入GG瓦斯時所使用的瓦斯彈發射器。是一款構造非常單純的火箭彈發射器



▲在一年戰爭後期開始配備著和MS-06系列通用的120mm薩克機槍。

配發給補給部隊當作工程作業用MS時，大都沒有配備武裝，但是，在一年戰爭末期公國軍戰力不足時，本機又被送上前線，執行設計目標之外的MS對戰。在阿・巴瓦・庫攻防戰中，曾確認配備薩克機槍的本機參與戰鬥。

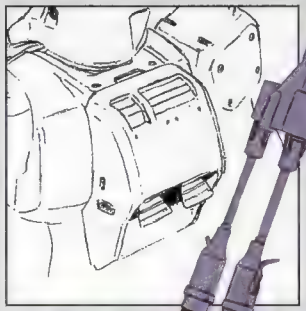
MS-05B薩克Ⅰ的地面作戰式樣機，在機身各處加裝人員殺傷用防禦武器。一旦發射後，會先飛到上空，然後朝下射出大量的散彈，殺傷靠近機體周圍的敵人。

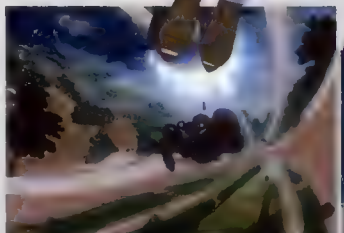
為夏亞・阿茲那布爾的部隊進行補給作業的帕普亞級補給艦艦長加迪姆，曾經駕駛一架MS-05B薩克Ⅰ對抗來襲的RX-78-2鋼彈，並且在沒有武裝的情況下，向RX-78-2鋼彈發起近距離肉搏戰，雖然勇氣值得讚譽，但是兩方的性能差距實在太過懸殊。這場戰鬥，一方面也象徵著公國軍自開戰以來的優勢已經蕩然無存。

衍生機型　在宇宙和地球戰場上留下許多足跡的衍生改良型

■殖民地攻擊式樣 薩克Ⅰ

在一週間戰爭中，公國軍為了攻擊宇宙殖民地而採用的特殊改良型。機體各部位的裝甲和推進背包造型等細部結構與一般機種略有不同。本機的主要任務是突破殖民地外牆，入侵內部（或是部分機體入侵），並且使用攜行的瓦斯彈發射器散播GG瓦斯。

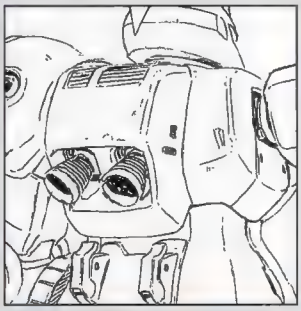




本機多半用於恐怖攻擊，曾經造成大量宇宙殖民地居民死亡，是令人畏懼的機型。

■薩克Ⅰ（托璞座機）

公國軍在敖得薩戰敗之後，試圖脫離戰區、撤往東南亞戰線的部隊小隊長托璞所駕駛的地面作戰式樣機，配備有MS-05B薩克Ⅰ極為少見的多用途刀型天線，左肩裝甲則是換裝上MS-06的刺錐裝甲（但刺錐已拆除），機體各部位隨處可見戰地改造的痕跡。



為了取得燃食，和游擊隊村莊發生戰鬥，結果被混入游擊隊中的聯邦軍軍官擊毀。

MS-05B/ART

RX-79[G]

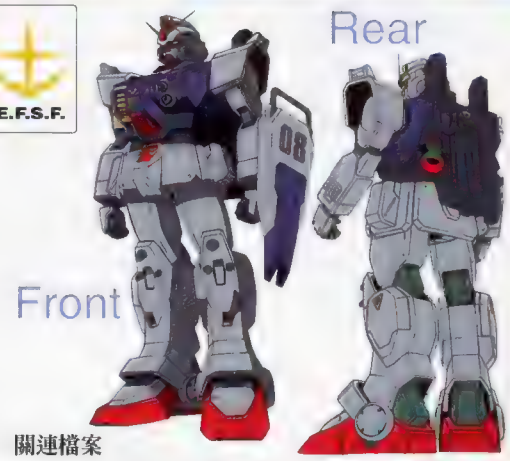
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
陸戰型鋼彈
E.F.S.F.

陸戰型鋼彈的武裝 GUNDAM GROUND TYPE

爲了適應未曾體驗的惡劣環境而開發的RX-79[G]裝備群

在舊世紀，步兵用裝備經歷過無數次的戰爭考驗，而有了顯著的改進。例如，為了提高人員掩蔽率而採用迷彩服，為了便於攜帶各式裝備，開發出裝備吊帶和彈藥袋，為了降低死亡率，則開發出防彈衣。在武器開發方面也是一樣，越戰時期美軍配備的步槍從M14演變到AR15、M16。因為美軍當時投入了他們所不熟悉的亞熱帶叢林戰場，促使他們加速改革裝備的腳步，以達到因應戰場需要的目標。畢竟，這些「單兵裝備」能否適應作戰需求，將是生與死的一線之隔。

在一年戰爭之中，地球聯邦軍的MS也遭遇到未曾體驗過的惡劣環境，為了適應戰場，才開發出各種附屬裝備。在MS開發之路上比公國軍晚了一步的聯邦軍，在開發因應戰場需求的MS用裝備時，曾經歷了一連串的嘗試錯誤。雖然MS可以說是從步兵概念延伸而來的人型兵器（或者說兩者有著相同的出發點），但是開發MS的裝備並沒有那麼單純。RX-79[G]陸戰型鋼彈的武裝具備多樣性，就是在這種情況之下誕生的。這麼多的裝備，正是本機得以取得優異戰果的主要原因之一。



關連檔案

第08MS小隊	10-03
搜索阿普沙拉斯	01-28
攜帶武器（實彈篇）	06-01
RX-79[G]Ez8鋼彈Ez8	08-02
RGM-79[G]陸戰型吉姆	08-03
天田士郎	08-01

FILE PREVIEW
10-03 第08MS小隊
地球聯邦軍遠東方面軍機械化混合編成大隊轄下的MS小隊。隊長為天田士郎。

射擊武裝 可以對應多樣化戰場需求的豐富射擊戰用攜行武器

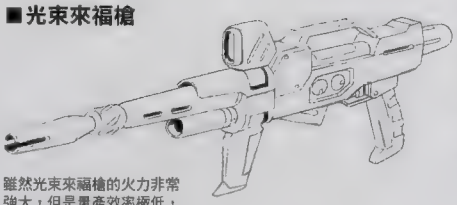
RX-79[G]陸戰型鋼彈的武器在開發時曾提出了許多要求，例如必須小型輕量化、不易故障、容易整備，而且能夠在地球的重力環境——尤其是熱帶叢林中使用，這是首要的基本要求。因為在叢林戰中活動空間極其有限，武器體積要盡量縮小，才能夠迅速操作，而本機所採用的MS用武器，也都強烈反映出這樣的需求。

RX-79[G]陸戰型鋼彈最主要投入的戰區是遠東地區，也就是歐亞大陸的東部，面積十分遼闊。在部隊的行動半徑中，並非單純只有東南亞的叢林地帶，也包括內陸的乾旱地區和山岳地帶。為了適應這麼多種戰場環境，本機配備了各種各樣的武裝，不僅要能夠在惡劣環境中使用，還必須可以在多種環境下順利運用。另外，這些武器也必須和同樣配備在遠東地區的RGM-79[G]陸戰型吉姆通用，因此，本機的攜行武器系統，忠實反映出當時地面戰鬥的所有要素。對於缺乏MS武器運用數據的聯邦軍而言，等於是在實戰中進行實驗。

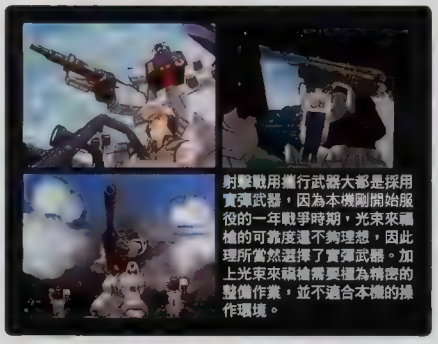
■100mm機槍

100mm機槍是最能夠反映小型、輕量化意圖的射擊武裝。

■光束來福槍



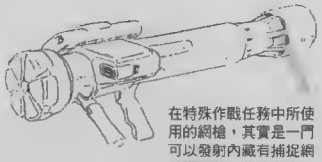
雖然光束來福槍的火力非常強大，但是量產效率極低，保養費時，所以實際運用的機會並不多。



射擊戰用攜行武器大都是採用實彈武器，因為本機剛開始服役的一年戰爭時期，光束來福槍的可靠度還不夠理想，因此理所當然選擇了實彈武器。加上光束來福槍需要擅為精密的整備作業，並不適合本機的操作環境。

攜行武器可以收納在RX-79[G]陸戰型鋼彈背部的武器貨櫃中進行搬運，因應戰場需要再取出使用。本機的優點是能夠使用多款武器，而且同一支小隊即可分派不同武器，互相火力支援，在戰術上相當有利。

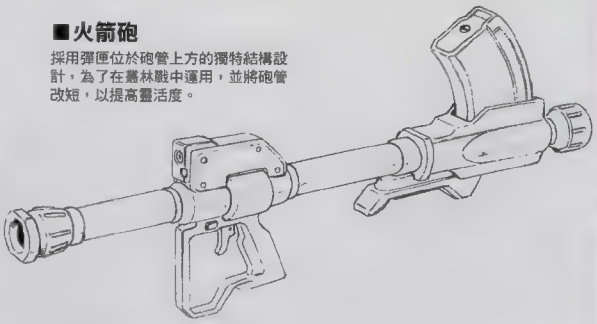
■網槍



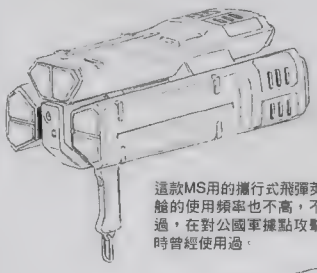
在特殊作戰任務中所使用的網槍，其實是一門可以發射內藏有捕捉網的彈頭的無後座力砲

■火箭砲

採用彈匣位於砲管上方的獨特結構設計，為了在叢林戰中運用，並將砲管改短，以提高靈活度。



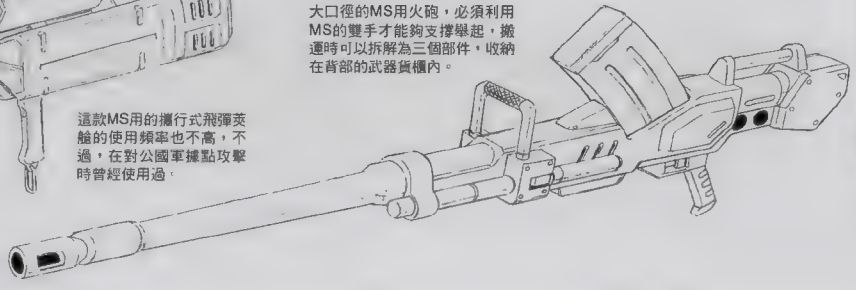
■飛彈發射器



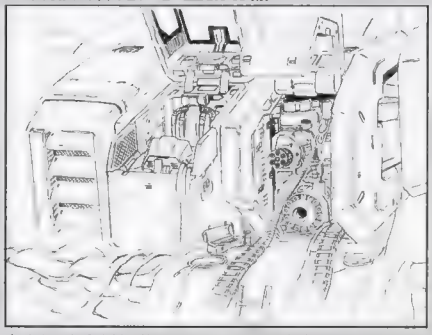
這款MS用的攜行式飛彈莢艙的使用頻率也不高，不過，在對公國軍據點攻擊時曾經使用過。

■180mm加農砲

大口徑的MS用火砲，必須利用MS的雙手才能夠支撐舉起，搬運時可以拆解為三個部件，收納在背部的武器貨櫃內。



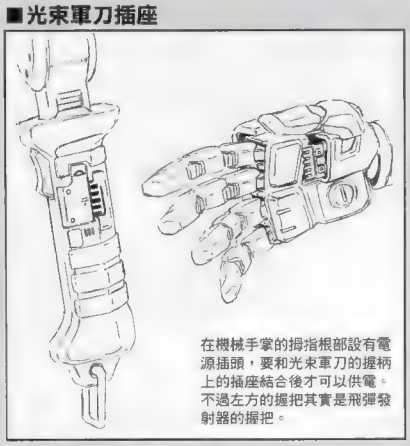
■胸部火神砲／多重發射器



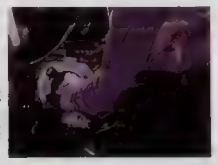
火神砲和多重發射器均設置在RX-79[G]陸戰型鋼彈的胸部左側。之所以不把火神砲裝在頭部，理由是會占去頭部搭載的搜索儀器的空間，再者，裝在胸部則有增加彈藥攜行量的優點。

格鬥武裝　象徵RX-79[G]陸戰型鋼彈威力的光束軍刀

■光束軍刀插座

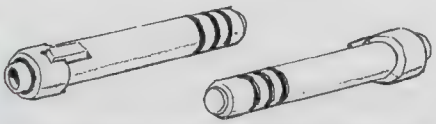


在機械手掌的拇指根部設有電源插頭，要和光束軍刀的握柄上的插座結合後才可以供電。不過左方的握把其實是飛彈發射器的握把。



光束軍刀的出力可以透過機械手臂的電路迴路來進行調整，不過，通常在戰鬥中沒有必要微調出力。

吉翁公國軍初期開發的MS，因為是在一年戰爭爆發之前所設計的，因此並沒有考量到MS對戰的需求，相較之下，地球聯邦軍開發MS時，則是把MS對戰列入開發目標中。最足以彰顯這種觀念的武器，就是作為近身格鬥戰武裝的光束軍刀了。在RX-78-2鋼彈初次實戰中應用過的這項武器，也配備給了衍生型的RX-79[G]陸戰型鋼彈。隸屬於機械化混合編成大隊第08MS小隊的泰瑞・山達士Jr.士官，在格鬥戰中第一次使用本機所配備的光束軍刀時，不禁感到大吃一驚，因為威力比RGM-79系列配備的光束軍刀更強。由於光束軍刀的電力供應是源自於機體搭載的發電機，MS的出力當然會影響光束的威力。因此，山達士Jr.士官的反應，正足以顯示出RX-79[G]陸戰型鋼彈在性能方面相當優越。雖說本機是在臨危受命的情況下趕工打造送上戰場，但是，光束軍刀這項武器在對抗公國軍MS時，確實是擁有非常強大的優勢。

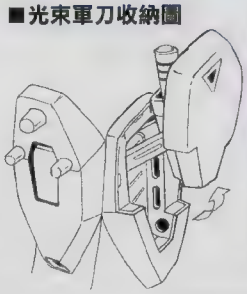


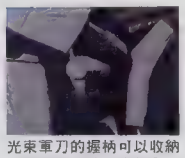
▲光束軍刀的造型和RX-78-2鋼彈的配備並沒有多大的差異，側面突起的方形按鈕是光束產生器的電源開關。

RX-79[G]陸戰型鋼彈和公國軍的MS進行格鬥戰時，光束軍刀的威力遠勝過電熱斧，而且不使用時體積比較小，容易收納，因此非常適合本機採用。

在雪山遇難的第08MS小隊隊長天田士郎，就曾經利用光束軍刀融化並煮沸雪水來取暖，算是非正規的變通用法。

■光束軍刀收納圖

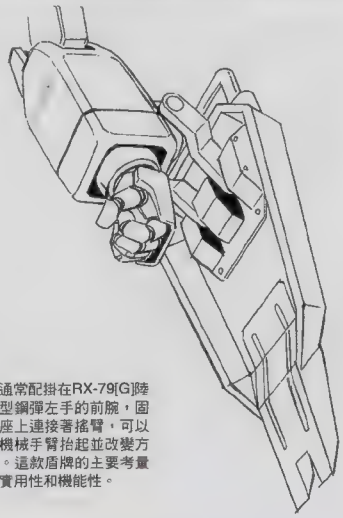




光束軍刀的握柄可以收納在小腿側面的固定架內，之所以不像RX-78-2鋼彈那樣安裝在推進背包上，可能是擔心在地面戰中會勾到異物、引發故障。

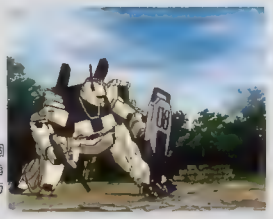
防禦武裝　不僅只有「盾牌」功能的小型盾牌所具備的豐富實用性

▲RX-79[G]陸戰型鋼彈的盾牌尺寸比RGM-79所採用的方形盾牌來得小一些，因為在障礙物較多的地區，不能阻礙機體活動。但是反過來說，較小的盾牌防護面積也變小，如果要發揮盾牌原有的功用，效率的確比較不足。



▶通常配掛在RX-79[G]陸戰型鋼彈左手的前腕，固定座上連接著搖臂，可以用機械手臂抬起並改變方向。這款盾牌的主要考量是實用性和機能性。

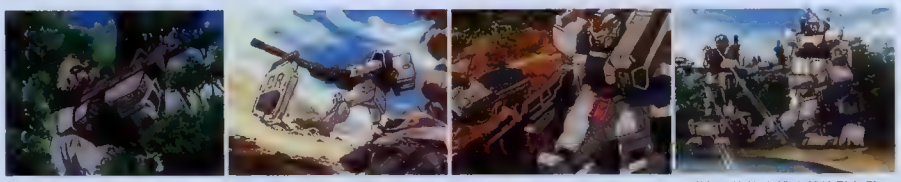
之前曾經提到舊世紀的步兵用裝備，其中也包含挖掘戰壕用的鐵鏟和鶴嘴鋤在內。因為在射擊戰中，步兵挖掘戰壕來應戰是相當普遍的狀況。RX-79[G]陸戰型鋼彈所採用的盾牌，其實也具有這樣的類似機能。在盾牌下方設置有尖銳的衝角，可以當作土工器具來挖掘戰壕，另外也能插入地面，當作臨時防彈掩體。這款盾牌不僅可用於防護機體，還具備了地面戰所需的其他要素，是非常便利的設計。



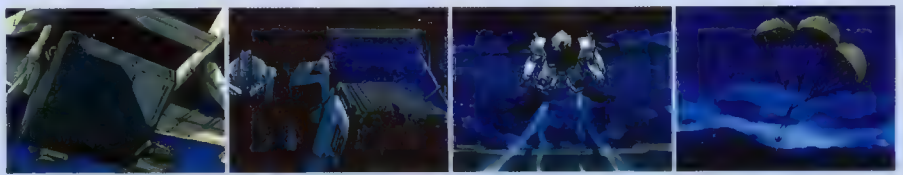
因為面積不足以防護整個機體，所以Ez8曾經把盾牌插入地面，利用這種方式來阻擋敵方砲火。

■MORE INFO!　豐富的武裝群所帶來的多樣化戰術

吉翁公國軍經常會為了某些特定用途而開發出專用MS，相較之下，地球聯邦軍的MS則沒有限定用途，而是更加重視泛用性（雖然在戰爭末期曾經開發出一些局地戰式樣機）。最明顯的範例就是RX-79[G]陸戰型鋼彈了，本機為了適應各種戰況需求，開發出多種攜行武裝。究其根源，本機其實是使用開發RX-78鋼彈的剩餘零件組裝而成，由此可以看出地球聯邦軍當時對於MS的需求有多麼迫切，為了讓數量有限的RX-79[G]陸戰型鋼彈能夠運用在各個戰區，才特意開發出多款武裝系統來搭配，讓本機具備更高的戰術彈性。在這急迫的情況下，本機並沒有讓聯邦軍失望，在遠東地區取得了優異的戰果。除了武器之外，RX-79[G]陸戰型鋼彈還擁有搭配許多輔助性質的特殊裝備，證明這個體系能夠有效運作。在地球這個家鄉主戰場上，聯邦軍的執著與努力都轉化成為本機的收獲戰果。



在配備了眾多攜行武器的情況下，可以涵蓋各種不同射程的戰鬥場合，從接戰距離非常近的叢林地區，到遠距離的砲擊攻擊據點任務，RX-79[G]陸戰型鋼彈展現出高度的泛用性，和氣墊卡車的協同作戰也是成功的主因之一。



RX-79[G]陸戰型鋼彈也可以配掛降落傘進行空降作戰，MS小隊可以搭乘米希亞運輸機飛抵前線，並且利用專用降落傘從空中投下，作戰遂行能力完全不輸給人類步兵，在遠東地區貢獻卓著，成功成守住了聯邦軍的戰線。

© SOTSU SUNRISE

MRX-009 感應鋼彈

TITANS／迪坦斯

變形機構和運用法 PSYCHO GUNDAM

與既存機種完全脫鉤的運用理念和象徵性

「巨型的鋼彈」——這令人愕然的力量展現手法，目的是在向敵方示威，而且，除此之外沒有其他用途。明確地反映出開發者意圖的MRX-009感應鋼彈，如此巨大的外型，正和本機的運用目的有著直接的關連。

人類這種生物，在看到比自己更為巨大的物體時，內心潛藏的恐懼感就會被激發出來，恐懼會造成畏縮，讓人喪失冷靜判斷的能力（就像俗語「老鼠見到貓」所形容的一樣……）。以武器的範疇來說，雖然「大就是好」的這種思維，其實並不一定準確，有時候巨大反而會變成缺點，但是MRX-009感應鋼彈的確在這方面占有無可取代的優勢。本機雖然具備MS型態，但是在最初開發時，目標就已經訂在具備變形機構的「活動要塞」（所以在MA型態時又被稱為「機動要塞」）。本機並不是為了一對一的MS對戰所設計的，而是開發用來同時對抗多架敵機，因此，外觀上的壓迫感效果絕不能等閒視之。當然，想要在機體內搭載多門MEGA粒子砲、Ⅰ力場產生器、還有米諾夫斯基飛航系統，在科技的制約下，機身不得不越做越大。結果，使得本機變成了高度達到40m的巨型機種，一方面，可以對敵方士兵的心理造成壓迫感，另一方面，也符合本機的戰術武器定位與象徵性。MS型態時的壓迫感、還有MA型態時的飛行能力，兩者融合之後，產生了無人能敵的戰鬥力。MRX-009感應鋼彈的威容，大幅跳脫了過去的MS和可變型MA（TMA）的運用理念，成為獨一無二的超級武器。

關連檔案

MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ	Z-15
新香港	03-07
吉力馬札羅	03-15
感應鋼彈的開發	01-16
新人類與強化人類	08-06
鳳・村雨	Z-29

FILE PREVIEW

感應鋼彈的後繼改良型，在格里普斯戰役終盤投入實戰，但是仍遭到重創損毀。

機體構造 成為堅不可摧的浮動砲台的MA——機動堡壘型態

MRX-009感應鋼彈特有的機動堡壘型態（MA型態），是為了讓米諾夫斯基飛航系統能夠發揮最大效能的必要設計。能夠產生500t總浮力的米諾夫斯基飛航系統，用來當作移動要塞的機動力來源，當然不成問題。另外，在變形為MA型態時，機體的關節和脆弱部位都可以獲得保護，進而克服了本機在結構上的弱點。但是MA型態也有一些缺點，就是手指和頭部的光束砲在此時都無法使用。幸好堅實的機體防護力和浮動砲台的特性，這樣的獨特戰術價值充分彌補了這些缺失。

SPEC

全高	30.2m
重量	32.4m
飛行速度	M（馬赫）0.5

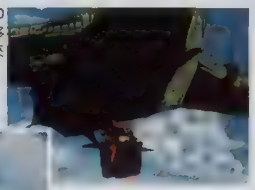
駕駛艙
駕駛艙位於頭部，外側則是使用頭部整流罩蓋住加以保護，整流罩下方有方形的艙門可以出入。

武裝
MA型態時可以使用的武裝只有3連裝MEGA粒子砲。不過，攻擊的範圍非常寬廣，光是這項武器就具備了足夠的戰鬥力。

穩定翼
在MA型態下，藏在盾牌內部的穩定翼會朝左右展開，但是據信只具有輔助性質的功能。

Front

由於最長滯空時間只有320分鐘，所以本機在長距離移動時，還是得倚靠運輸機來協助搬運。



飛行速度雖然不如搭載著MS的輔助飛行系統（SFS）（多・戴改的速度是M0.9），但是防禦力極高，即使中彈也不易被擊落，算是攔補了這項缺點。

Rear

推進背包
在飛行時主要是使用米諾夫斯基飛航系統進行移動，所以推進背包上的推進器只有輔助功能。

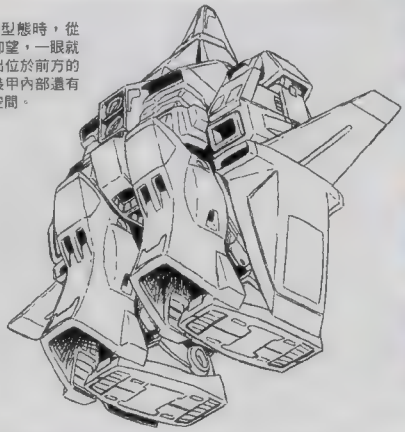
腳部
在MS型態時，雙腳後方可以看到外露的變形機構，成為防禦上的弱點，因此變形為MA型態時，會把這些脆弱的部位隱藏起來。

米諾夫斯基飛航系統可在低空進行穩定的低速飛行，因此即使在到處都是障礙物的市區內也能作戰。

變形機構　可變型機種的結構弱點和設計理念的對立

MRX-009感應鋼彈堪稱是尖端科技的最高結晶之作，但是，光就變形機構來說，其實還相當原始，並不能算是成熟的科技。和同時期開發的ORX-005蓋布蘭和NRX-044阿西馬相比，本機的變形機構真的可以用「漏洞百出」來形容。可變型機種多半採用像是拼圖一樣的精密設計，盡可能不浪費機體的任何一處空間，但是，MRX-009感應鋼彈的變形機構卻恰巧相反，在變形為MA之後，仍舊留下許多剩餘空間沒有好好利用。

和一般的可變型機種不同，MRX-009感應鋼彈在建造之初，並沒有把有效率的變形機構納入第一考量。本機之所以採用變形機構，理由其實很簡單，主要是為了在MA型態時「可以讓米諾夫斯基飛航系統順利運作」，只要能夠達成這項目標，結構上的缺憾就不那麼令人在意了。

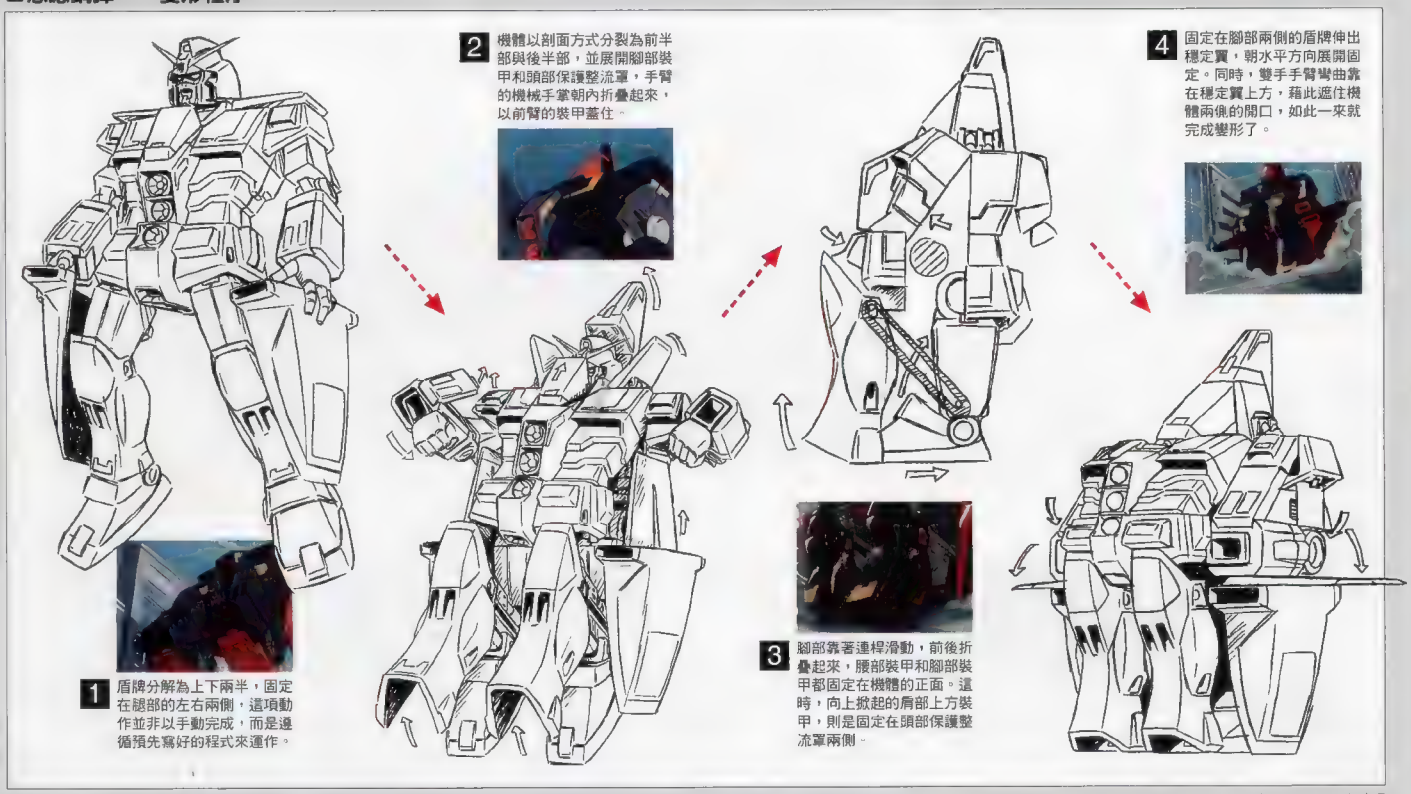


▶MA型態時，從下方仰望，一眼就能看出位於前方的雙腳裝甲內部還有許多空間。

即使在MS型態下也具備飛行能力，不過，和MA型態相比，浮航能力和飛行速度都相當差，也不適合進行長時間飛行。

一般的可變型機種多半能夠在精緻之間變形完畢，但是本機的變形花費時間較長，這在運用上的確是一大缺點。

■感應鋼彈——變形程序



看到MRX-009感應鋼彈的變形程序就能瞭解，MA型態時，本機的機身、腳部、手臂之間都還有許多空隙。本機的防禦力來自厚實的裝甲和Ⅰ力場，但是就結構來說，絕對不算強韌堅固。不過很幸運的是，在實戰運用中，這樣的缺點並沒有造成障礙。MRX-009感應鋼彈在設計時之所以忽略這些缺點，主要是因為在一架機體之中難以添加多種機構，這算是設計上無法克服的難題。

運用　在運用的同時進行的殘酷「實驗」

村雨研究所在進行新人類研究時，也併行開發了MRX-009感應鋼彈，在運用時帶有很濃厚的實驗意味。由於機體控制必須借重新人類的能力，所以，本機其實可以算是強化人類的身體延伸（雖然這種說法很殘酷）。MRX-009感應鋼彈的用途主要是以一對多，另外還有負責防禦或攻略重要據點。但是，在實際上陣時，卻也同時是在檢驗強化人類與精神感應系統的「性能」，因此也囊括在新人類研究的一環。本機之所以被人們稱為「惡魔的機械」，就是因為感應鋼彈所搭載的操控用精神感應系統，會迫使新人類駕駛員產生戰鬥衝動。由於戰鬥力非常驚人，幽谷和卡拉巴的MS駕駛員都將本機視為嚴重威脅，但是，在戰鬥的表象之下，MRX-009感應鋼彈其實蘊藏著相當黑暗的內幕。

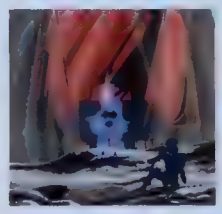
投入實戰時，研究員也會一起隨行，由此可證本機的實際運用也被歸納在研究的一部份。

本機在投入吉力馬札羅攻防戰之際，曾經實驗性的使用精神感應系統從機體外部進行遙控作戰。

■MORE INFO!

2架感應鋼彈

U.C.0087.06.29，MRX-009感應鋼彈首度投入實戰，襲擊新香港，在隨後的奧多姆拉追擊戰中，因為母艦蘇德里遭到擊落而連帶喪失。不過，這一架其實只是試作1號機，後來在吉力馬札羅基地，試作2號機繼續進行實驗。然而第2架MRX-009感應鋼彈在11月2日爆發的卡拉巴與幽谷聯軍攻略吉力馬札羅基地之時，也遭到了擊毀（但是實際擊毀本機的是迪坦斯的駕駛員），至此，MRX-009感應鋼彈的開發研究告一段落。然而，本機的設計理念日後被MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ所繼承。



雖然從外觀上看起來非常相似，但是2號機已經具備有實用化的遠距離遙控能力。

© SOTSU · SUNRISE

MA-04X

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

薩克雷洛

ZEON

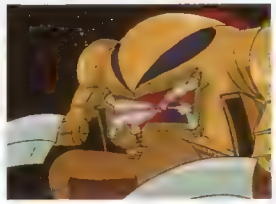
ZAKRELLO

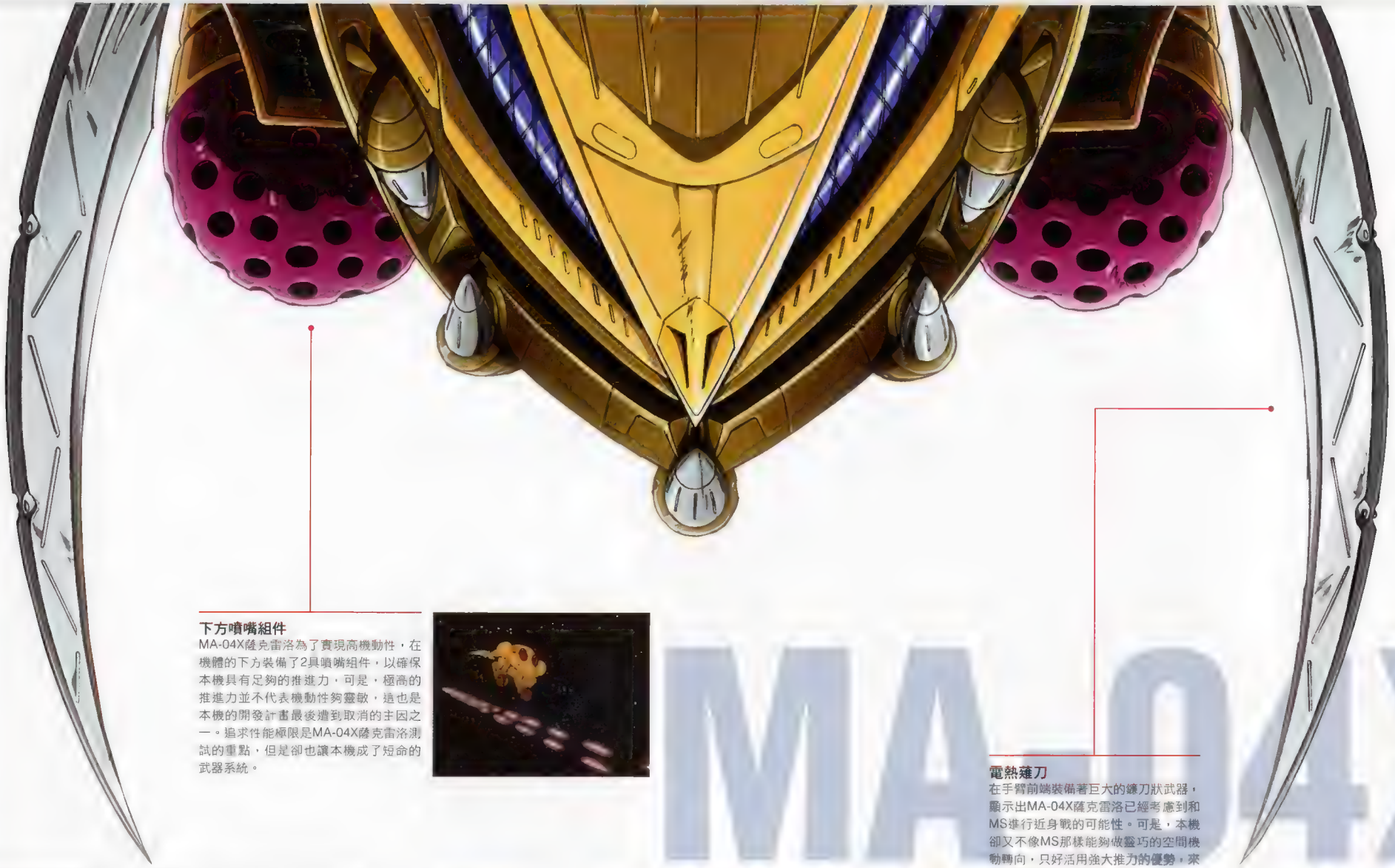
機動裝甲（Mobile Armour）這種武器誕生於一年戰爭時期，為了摸索實用化的可能性，吉翁公國軍開發出宇宙用MA薩克雷洛。本機在開發當時，是以大火力加上高機動性為設計概念，但是，MA-04X薩克雷洛實際的機動性卻不如預期，所以沒有發揮出應有的性能，導致開發計畫遭到擱置。身為最早期的MA，本機的造型十分地特異，帶給人極為強烈的印象，只可惜，這架生不逢時的機體沒辦法跨越技術的門檻，隨即被歷史的洪流所吞沒。

被掩埋在開發史狹縫間的異形公國軍MA

機體構造

MA-04X薩克雷洛配備了2具獨立的推進器，手臂則安裝了電熱雙刀，就像是把MA的要素「硬裝上去」一樣，怪異的外觀也足以證明，本機是一款在MA開發期間摸索未來走向的過渡機種。由於設計不夠成熟，因而沒辦法發揮出預定的機體性能。





MA-04X ZAKRELLO

下方噴嘴組件

MA-04X薩克雷洛為了實現高機動性，在機體的下方裝備了2具噴嘴組件，以確保本機具有足夠的推進力，可是，極高的推進力並不代表機動性夠靈敏，這也是本機的開發計畫最後遭到取消的主因之一。追求性能極限是MA-04X薩克雷洛測試的重點，但是卻也讓本機成了短命的武器系統。

電熱薙刀

在手臂前端裝備著巨大的鐮刀狀武器，顯示出MA-04X薩克雷洛已經考慮到和MS進行近身戰的可能性。可是，本機卻又不像MS那樣能夠做靈巧的空間機動轉向，只好活用強大推力的優勢，來採取最原始的「衝撞攻擊」。可見威力強大並不一定是實用洗鍊的武器。

頭頂高	不詳
本體重量	不詳
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	電熱薙刀×2／擴散光束砲／8連裝飛彈發射器
搭乘者	迪米屈

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

MA-04X 薩克雷洛
ZAKRELLO

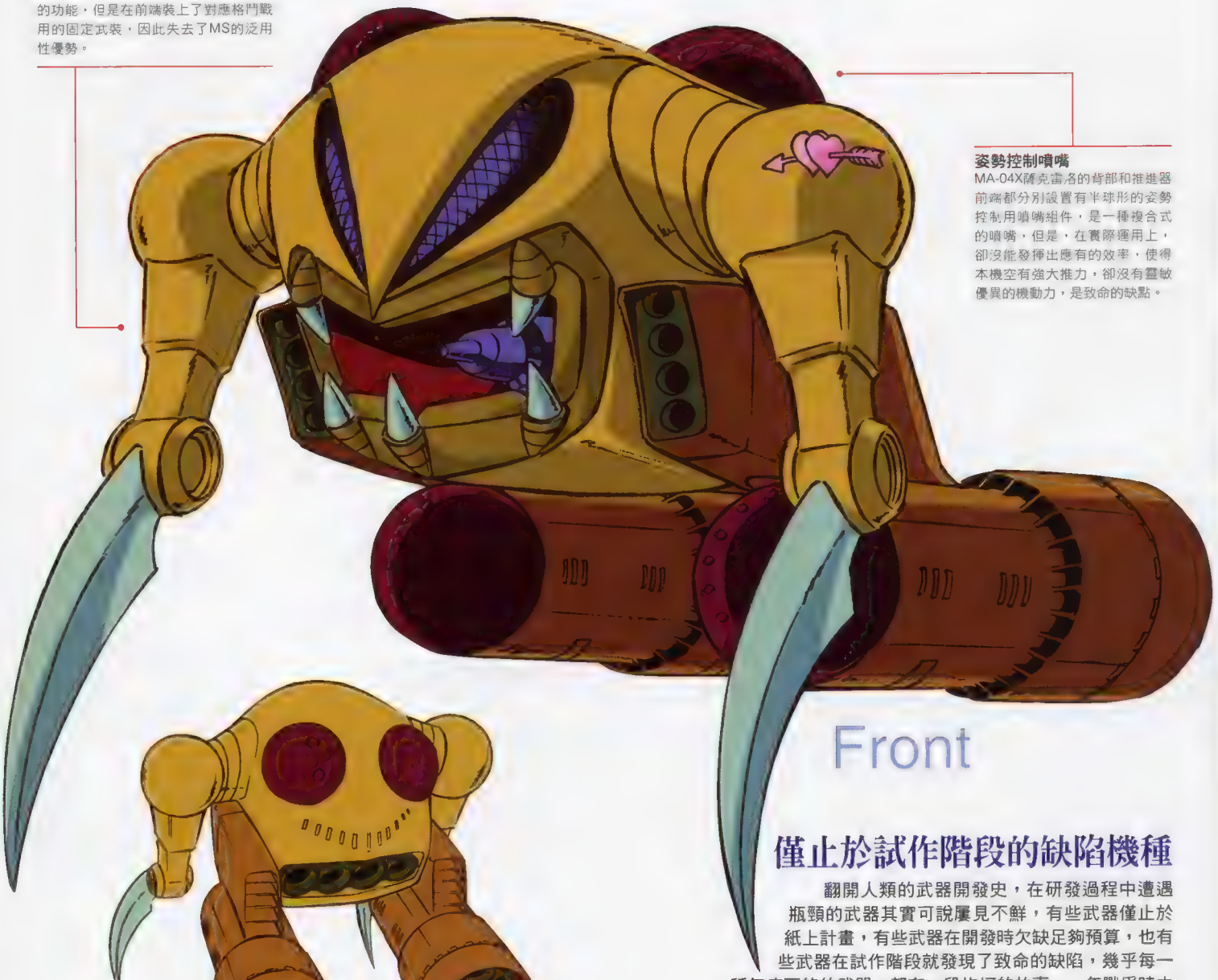
PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

SPEC

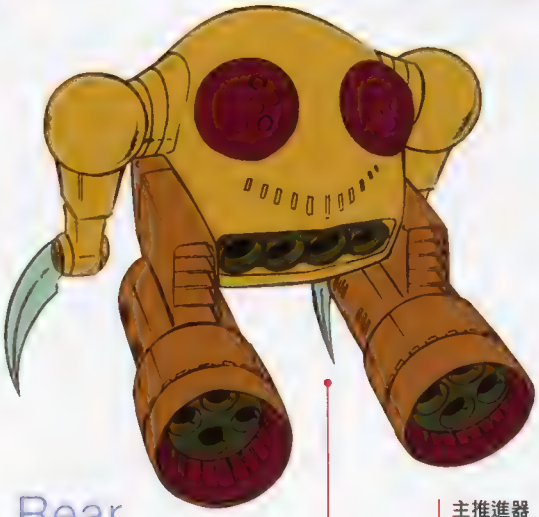
全高	不詳
重量	不詳
武裝	電熱薙刀×2／擴散光束砲／8連裝飛彈發射器
所屬	吉翁公國軍

手臂
手臂具備了AMBAC（姿勢控制）肢體的功能，但是在前端裝上了對應格鬥戰用的固定武裝，因此失去了MS的泛用性優勢。



姿勢控制噴嘴
MA-04X薩克雷洛的背部和推進器前端都分別設置有半球形的姿勢控制用噴嘴組件，是一種複合式的噴嘴，但是，在實際運用上，卻沒能發揮出應有的效率，使得本機空有強大推力，卻沒有靈敏優異的機動力，是致命的缺點。

Front

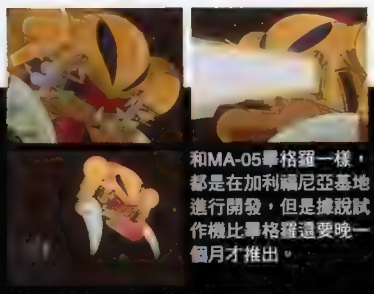


Rear

主推進器
位於MA-04X薩克雷洛機身下方的推進器，在後端設有4個噴嘴。有人認為這款推進器的出力不足，為了解決這道難題，才導致開發計畫一再延遲。

僅止於試作階段的缺陷機種

翻開人類的武器開發史，在研發過程中遭遇瓶頸的武器其實可說屢見不鮮，有些武器僅止於紙上計畫，有些武器在開發時欠缺足夠預算，也有些武器在試作階段就發現了致命的缺陷，幾乎每一種無疾而終的武器，都有一段坎坷的故事。一年戰爭時由吉翁公國軍所開發的MA-04X薩克雷洛，雖然已經完成試作機，但是性能卻始終無法符合軍方的實戰需求，最後導致開發計畫遭到腰斬。本機比MAM-07格拉布羅和MA-05畢格羅更早展開計畫，但是，由於變更設計等緣故，使得計畫推動遲緩，最後終於製造出試作機，卻被蓋上了性能不良的烙印，沒有納入制式化。在MA相關科技尚未完全成熟的黎明時期，就強行推動本機的開發，結果就是製造出這樣的「瑕疵品」。



和MA-05畢格羅一樣，都是在加利福尼亞基地進行開發，但是據說試作機比畢格羅還要晚一個月才推出。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

Mobile Armour	01-07
吉翁公國軍的編制	02-02
一擊脫離	03-05
MAM-07格拉布羅	FG-20
MA-05畢格羅	FG-21
桑吉巴爾的公國軍士兵	FG-28

FILE PREVIEW

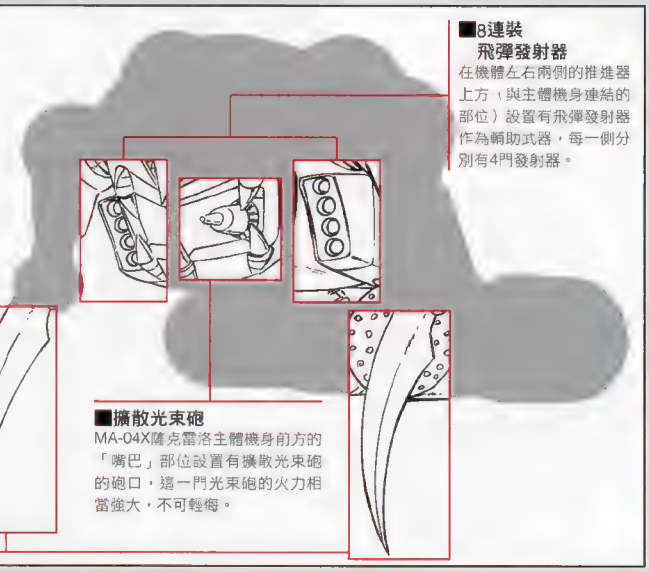
在特定戰區中能夠發揮出最高性能的機動兵器，機體多半比MS更為巨大。

武裝　運用開發中的科技朝著大火力化目標邁進的武裝

MA由於機體不受到尺寸的限制，所以能夠搭載許多大火力的武裝，這是最大的優點。MA-04X薩克雷洛的機身內配備有高出力發電機，因此能夠使用擴散光束砲進行連射，火力不可小覷。然而，這款光束砲的射程並不遠，發射時得要接近到相當的距離，才能發揮足夠的破壞力。具備高機動力的MA，卻搭配著必須靠近敵機才能發揮作用的射擊式武裝，如此看來，本機的設計概念顯然是互相矛盾的。

■武裝搭載圖

本機採用了剛完成實用化的擴散光束砲（MEGA粒子砲）作為主力武器，並且搭載有多門飛彈發射器，在火力方面已經達到標準。唯一的疑問是，這類武器是否真的適合MA-04X薩克雷洛的高速機動戰術。



■8連裝飛彈發射器

在機體左右兩側的推進器上方（與主體機身連結的部位）設置有飛彈發射器作為輔助武器，每一側分別有4門發射器。

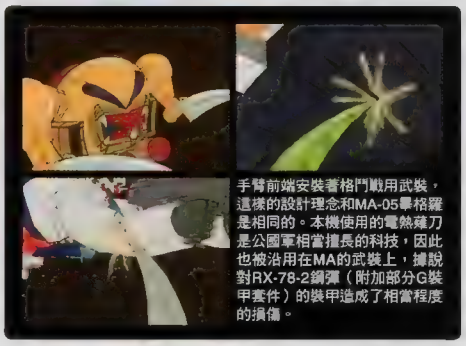
■電熱薙刀

電熱薙刀承襲了公國軍的電熱武器科技，並有許多不同的稱呼法，可見本機在開發當時過程相當保密，讓人摸不清頭緒。

■擴散光束砲

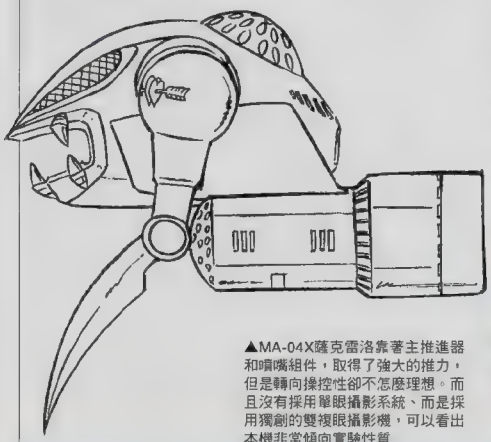
MA-04X薩克雷洛主體機身前方的「嘴巴」部位設置有擴散光束砲的砲口，這一門光束砲的火力相當強大，不可輕侮。

擴散光束砲的射程雖然較短，不過在實戰中已經能夠發揮出充分的威力。身為測試駕駛員的迪米屈曾經表示，他對這款武裝抱有絕對的自信。只不過，本機配備這款武器其實是基於實驗目的，主要是在探索MA是否能夠搭載MEGA粒子砲。



手臂前端安裝著格鬥戰用武裝，這樣的設計理念和MA-05畢格羅是相同的。本機使用的電熱薙刀是公國軍相當擅長的科技，因此也被沿用在MA的武裝上，據說對RX-78-2鋼彈（附加部分G裝甲套件）的裝甲造成了相當程度的損傷。

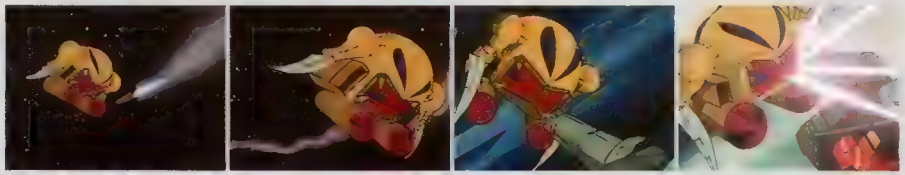
運用　無法達成預定使用戰術目標的運用問題點



▲MA-04X薩克雷洛靠著主推進器和噴嘴組件，取得了強大的推力，但是轉向操控性卻不怎麼理想。而且沒有採用單眼攝影系統、而是採用獨創的雙複眼攝影機，可以看出本機非常傾向實驗性質

一年戰爭時期公國軍所開發的MA，有著許多不同的走向和概念，但大多都具備了強大推力，採用一擊脫離戰術，MA-04X薩克雷洛也不例外，最初設計時，就打算在宇宙空間進行高速戰鬥。可是，相較於MA-05畢格羅受到軍方的正面評價，本機的開發計畫卻遭到了中止，最大的原因，就在於本機沒能夠忠實達成原本預定的開發目標。擁有強大推力的MA-04X薩克雷洛，雖然具備高速的絕對優勢，但是，在高速行進時卻欠缺機動靈活性，這是最嚴重的缺陷。

MA-04X薩克雷洛因為上述的理由，沒能進入量產化的階段，但是另有一說指出，本機其實只能算是MA搭載擴散粒子砲的測試平台罷了。在加利福尼亞基地的第3區測試中心，本機實施了4次光束砲發射實驗，並且預定從佛羅里達的卡納維爾角宇宙基地運往月面都市格拉那達。也有人說，曾經在阿・巴瓦・庫攻防戰中目擊MA-04X薩克雷洛出現，但是，在一年戰爭末期的混亂局勢中，真相究竟如何？已經難有定論了。



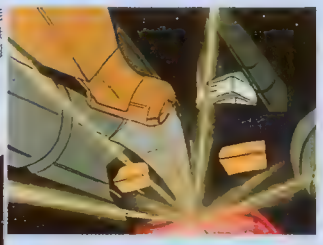
MA-05畢格羅是一款相當成功的宇宙用MA，相較之下，MA-04X薩克雷洛雖然比畢格羅稍晚製造完成，但是性能方面卻沒能超越畢格羅　儘管公國軍非常想要開發出真正能夠在實戰中發揮效能的機種，但是，MA這類武器卻又是在極機密的狀況下研發，因此很難達到預定目標。

MORE INFO!　被人們遺忘的薩克雷洛的戰鬥記錄

由於計畫本身遭到了棄置，使得MA-04X薩克雷洛幾乎沒有留下什麼詳細資料。照常理來說，測試計畫終止的試作機，應該不會拿到戰場上運用才是，但是一年戰爭時期卻發生過多次例外情況，不論聯邦或公國，均曾經把實驗機種用於實戰測試。因此，有人認為本機曾經投入實戰，也並非無的放矢。

MA-04X薩克雷洛在進行宇宙環境的實戰測試之前，計畫就已經遭到腰斬，所以，本機被收容在從加利福尼亞基地發射升空的桑吉巴爾級機動巡洋艦上。當時這艘巡洋艦是夏亞・阿茲那布爾的座艦，在追擊白色基地的過程中，測試駕駛員迪米屈未經許可擅自搭乘這架MA出擊，進行實戰。可是本機在戰鬥中，被裝備了G裝甲B組件的RX-78-2鋼彈擊毀，充分曝露出MA-04X薩克雷洛在性能方面的嚴重缺陷。據說夏亞本人最初並不知道艦上搭載了這架MA，因此，對於本機遭到擊落抱持著「睜一隻眼、閉一隻眼」的無視態度，假裝成沒發生過任何交戰。這樣的說法雖然無法斷定其真偽，但是至少可以看出薩克雷洛的開發經緯，和謠傳中的性能是否屬實。

小林隼人駕駛RX-75鋼坦克出動攔截（鋼坦克能否用於宇宙作戰，本身就讓人起疑），可是卻無法追趕高速移動的本機，但鋼坦克也並沒有遭到擊毀。



RX-78-2鋼彈的駕駛員阿姆羅看到MA-04X薩克雷洛時，說出了「連電腦都能輕易計算出攻擊動作」這樣的評語，所以隨後使用光束軍刀擊毀了這架機體。

迪米屈擔任MA-04X薩克雷洛的測試駕駛員，因此很熟悉本機的操作。

© SOTSU・SUNRISE

RX-78-2

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍
E.F.S.F.

鋼彈
GUNDAM

核心區塊系統

提升生存機率以及取回實戰數據的劃時代設計

不知道各位有沒有聽說過「一錢五厘」這個來自東瀛的俗語？在20世紀中葉的日本，當時用來寄送徵兵令（又稱為「赤紙」）的郵資就是日幣一錢五厘，所以人們便逐漸把徵兵令稱之為一錢五厘，之後，演變成把被國家徵召的士兵稱之為一錢五厘。換句話說，當年的日本人，把一名士兵的生命和一錢五厘劃為了等號。當然，將士兵的價值換算成金錢，這是非常殘酷的，就算撇開道德與是非不談，每一名士兵的生命也絕對沒有那麼地「廉價」。

軍隊為了培訓一位士兵，需要花費不少的預算經費，其中包括學習各項專業技能，還有毫無生產力的軍事訓練。在20世紀末，士兵的裝備逐漸走向高科技化，使得軍事訓練的項目與深度變得更為繁瑣複雜，所需經費也越來越高漲。想當然爾，在這種情況下一個士兵的成本絕對不止「一錢五厘」這麼便宜。在宇宙世紀也是一樣，MS駕駛員必須接受多種高難度的訓練課程，這自然不在話下，因此，核心區塊系統就是一種保護士兵這項軍方投資的優異設計。另一方面，核心駕駛艙同時也在保護著記錄有實戰資訊的學習型（教育型）電腦，無論是硬體面還是軟體面，都有其存在的價值。雖然這個系統造價十分高昂，但是帶來的成效極大，遠超過製造的成本經費。

關連檔案

白色基地隊	10-01
RX計畫與V作戰	01-05
學習型電腦	01-06
駕駛艙	04-03
RX-75鋼坦克	FG-01
RX-77-2鋼加農	FG-02

FILE PREVIEW

被譽為新人類部隊的聯邦軍轄下部隊，在一年戰爭的中後期創下了驚人的戰果。

中樞組件

兼具RX系列機種的操縱中樞以及多功能戰鬥機的組件——核心戰鬥機

核心區塊系統一如其名，是將MS的中樞駕駛艙做成獨立的核心單元，並且靠著這個駕駛艙模組來保護駕駛員和學習型電腦。同時這個駕駛艙本身也具備了飛行和自衛的戰鬥能力，制式型號是FF-X7核心戰鬥機。

身為RX系列核心模組的核心戰鬥機，搭載有駕駛艙、學習型電腦（推理型導航控制＝又稱為ICN系統）、主發電機等裝置，除了當作MS駕駛艙之外，同時也可作為逃生艙。因為不斷地追加各項機能，使得這個逃生艙最終演變成了一架小型戰鬥機，甚至可以獨立運用在其他任務上。當然，從最初設計目標來說，核心戰鬥機的主要用途依然是RX系列的中樞模組，為了取得高性能，生產成本因此變得非常高昂。到了U.C.0080年代的後期，逃生艙已經相當普及，使得這個核心戰鬥機系統就被排除在主流之外了。只有MSZ-010 ZZ鋼彈等頂級機種，才又採用這種價格高昂的系統。

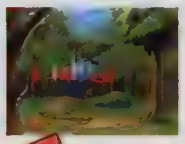
SPEC

全長	8.6m（全高3.2m）
重量	8.9t（另有一說為4.2t）
武裝	30mm2連裝火神砲×2／4連裝空對空飛彈發射器×2
速度	M（馬赫）4.8

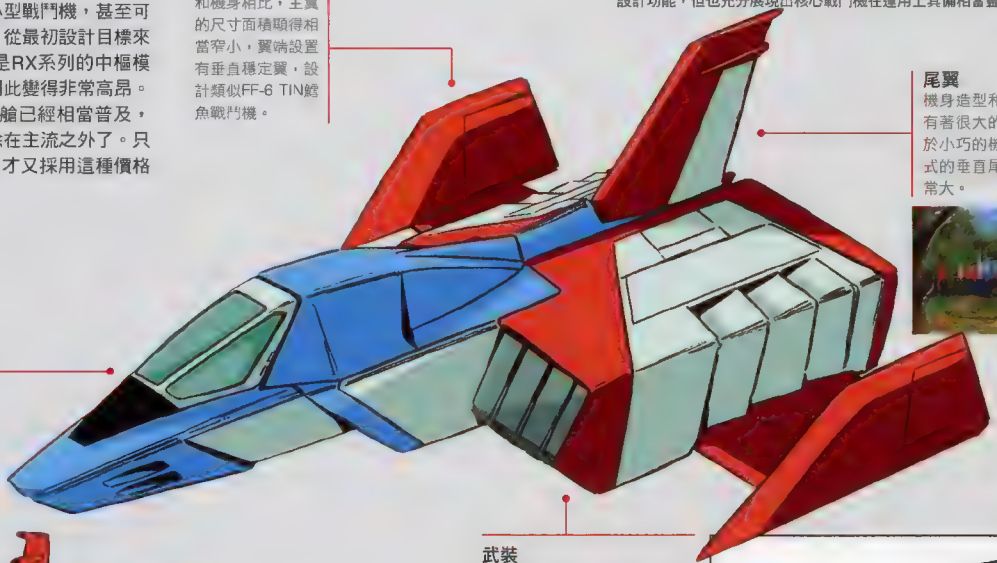
負責運用RX系列機種的白色基地隊，由於受到長期的戰力不足所困擾，所以有時也會派出核心戰鬥機進行巡邏和攔截任務。雖然這並非原本的設計功能，但也充分展現出核心戰鬥機在運用上具備相當靈活的彈性。

主翼
和機身相比，主翼的尺寸面積顯得相當窄小，翼端設置有垂直穩定翼，設計類似FF-6 TIN鰹魚戰鬥機。

尾翼
機身造型和一般的飛機有著很大的差別，相較於小巧的機體，可折疊式的垂直尾翼設計得非常大。

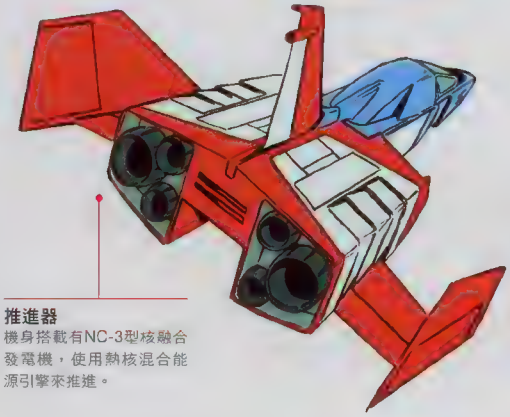


駕駛艙
核心戰鬥機的駕駛艙內設有一般飛行器的標準操縱系統，不過，在接上MS組件之後，就要改換成另一組MS用操縱系統。



武裝
機首配備有火神砲，機體上方有收納式飛彈發射器，火力和一般小型戰鬥機相仿，但是用來對抗MS則顯然不足。

位於機身上方的飛彈發射器在開啟時，可以一次射出一枚飛彈，飛彈的彈體上設置有非常窄小的穩定翼。

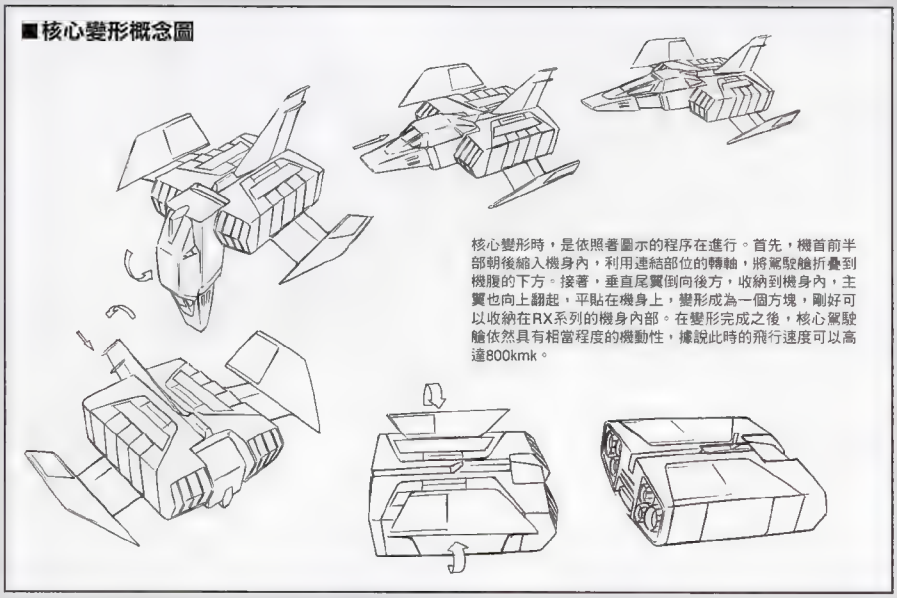


推進器
機身搭載有NC-3型核融合發電機，使用熱核混合能源引擎來推進。

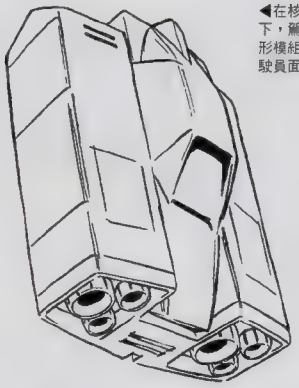
在大氣層內的最高速度可達4.8M，但是續航距離僅有1500km而已，戰場滯空時間太短，一直是個難以克服的問題。

變形與合體　變形的優勢、以及伴隨而來所造成的問題點

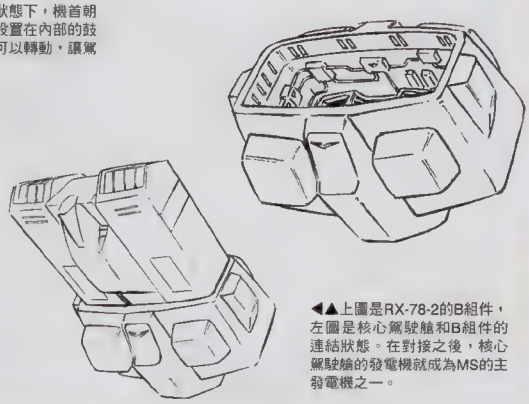
■核心變形概念圖



核心變形時，是依照著圖示的程序在進行。首先，機首前半部朝後縮入機身內，利用連結部位的轉軸，將駕駛艙折疊到機腹的下方。接著，垂直尾翼倒向後方，收納到機身內，主翼也向上翻起，平貼在機身上，變形成為一個方塊，剛好可以收納在RX系列的機身內部。在變形完成之後，核心駕駛艙依然具有相當程度的機動性，據說此時的飛行速度可以高達800kmk。



◀在核心駕駛艙狀態下，機首朝下，駕駛座則是設置在內部的鼓形模組內，方向可以轉動，讓駕駛員面向前方。



◀▲上圖是RX-78-2的B組件，左圖是核心駕駛艙和B組件的連結狀態。在對接之後，核心駕駛艙的發電機就成為MS的主發電機之一。

核心戰鬥機是一款具備變形機構的RX系列機種用駕駛艙模組，在駕駛艙狀態時稱為核心駕駛艙，而變形的程序則稱做核心變形。核心駕駛艙是依照RX系列機種的統一規格而製造，因此中樞機能具有互換性。這樣的通用設計，在實際運用上具有更高的任務彈性，此外還能夠保障駕駛員的生還機率，但是另一方面，卻也讓MS的機體構造變得過於複雜。高昂的成本單價成為核心戰鬥機開發的最大瓶頸，所以聯邦軍後來在製造量產機時，就沒有繼續採用這個系統。之前提到過MSZ-010也採用了這種設計，結果導致結構變得脆弱，所以說，就MS而言，這種複雜的設計就像一把雙刃劍，優缺點各占一半。

■對接（空中換裝）

本機實際運用時，經常必須在空中進行換裝作業。這時，需要由鋼貝利從高空拋下RX-78-2的A、B組件，與飛行中的核心戰鬥機對接。

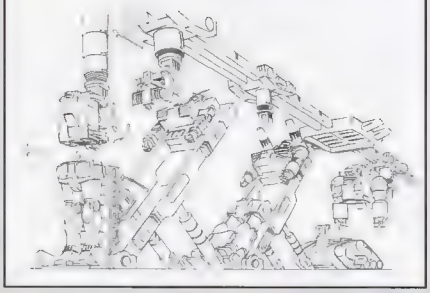
當核心駕駛艙進行空中對接作業時，通常是先和B組件結合，並透過對接瞄準儀來控制模組化零件的結合過程。

核心駕駛艙和B組件完成結合之後，鋼貝利再拋下A組件，完成MS的對接。這整個流程據說只需要20秒左右的時間。

運用　考慮到與白色基地搭配運用的系統

■艦內設施

白色基地的MS甲板內，在天花板上方設有搬運核心駕駛艙的起重機，可以把駕駛艙裝入固定在整備床台上的MS機腹。



之前提到過，核心駕駛艙可以在空中進行對接作業，但是這麼做的危險性其實非常高，只能算是一種非不得已的應用方式。畢竟在對接過程中，有可能發生對接失敗、甚至遭到敵軍偷襲擊落的可能。核心駕駛艙原本的設計是要在MS母艦內進行對接組合，所以，艦內配備有相關機具設備。換言之，當初開發這套系統時，就已經考慮到要和母艦一同運用。

■著艦～變形

核心戰鬥機是從MS甲板的下方降落，在核心戰鬥機的尾翼上裝設了著艦用的捕捉鉤，可以鉤住制動鋼索進行減速，然後利用機械臂拉入艦內收容。

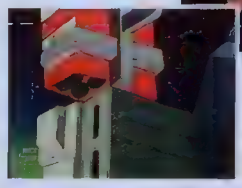
核心區塊系統是RX系列機種的設計重點，所以，同樣在V作戰的主導下而開發的白色基地，也配備有相關的操作設施。

■ MORE INFO!

RX系列機種的互換通用性

先前提及核心區塊系統是RX系列機種的通用中樞機構，所以在運用方面有著很大的彈性和可能性。不過，那必須是在運用體系相當完備的前提下才可以辦到的，以白色基地隊來說，並沒有充分活用這項換裝機能。畢竟，艦上的成員們大都缺乏實戰經驗，要是不斷擴張濫用這種互換性，有可能招來混亂。不過，白色基地的少年少女駕駛員們，依然還是懂得如何因應狀況改變使用的座機，由此可見，操控系統的通用性還是有著很大的幫助。

核心區塊系統是統一規格的操控系統，所以能夠臨時指派駕駛員出動。



返航之後的鋼坦克核心駕駛艙，可以直接裝入鋼彈的機體內，這是通用性極高的證明。

MW544B

SANDHOGE P.C.／桑朵季公社

unknown

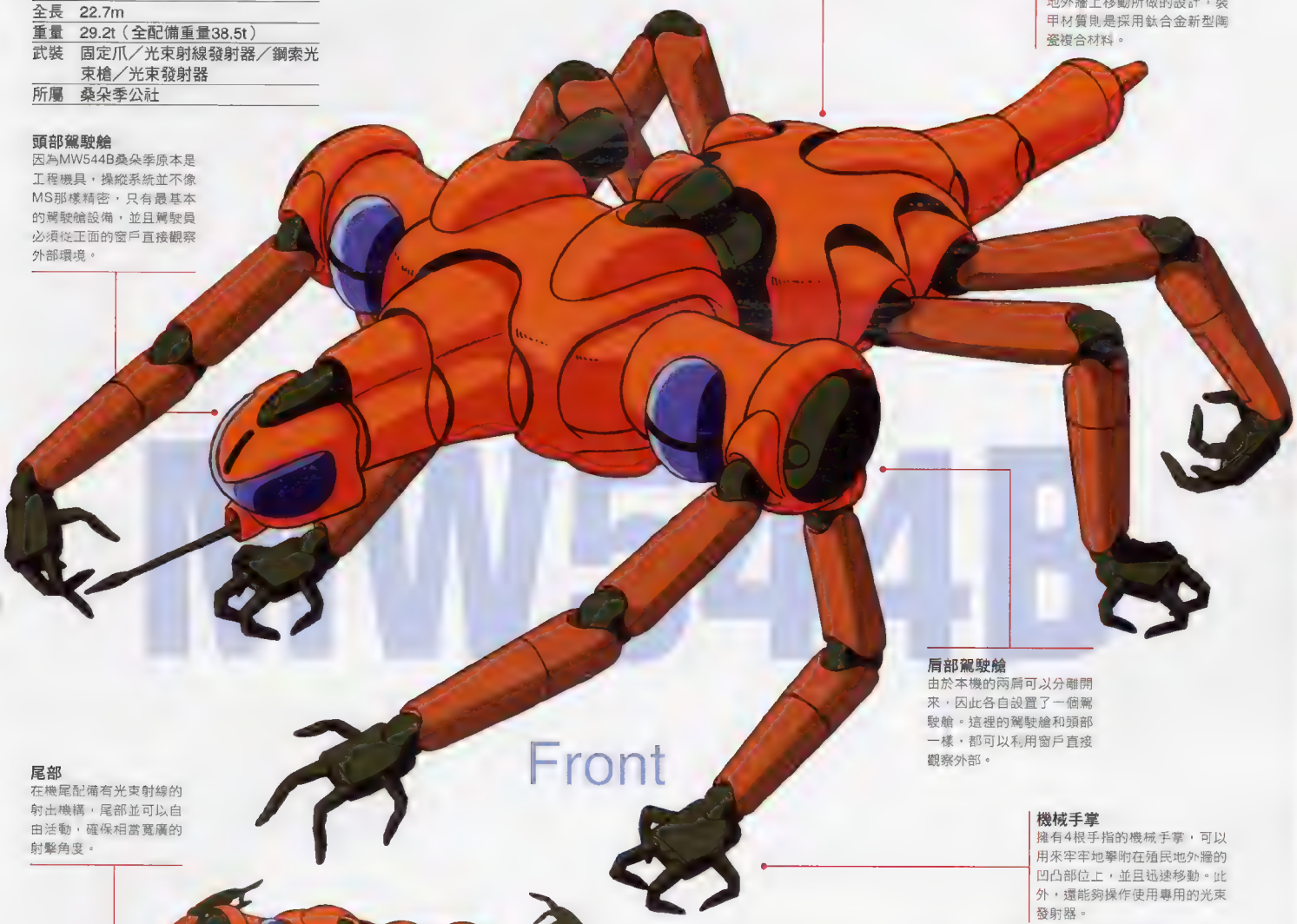
SANDHOGE 桑朵季

SPEC

全長	22.7m
重量	29.2t（全配備重量38.5t）
武裝	固定爪／光束射線發射器／鋼索光束槍／光束發射器
所屬	桑朵季公社

頭部駕駛艙
因為MW544B桑朵季原本是工程機具，操縱系統並不像MS那樣精密，只有最基本的駕駛艙設備，並且駕駛員必須從正面的窗戶直接觀察外部環境。

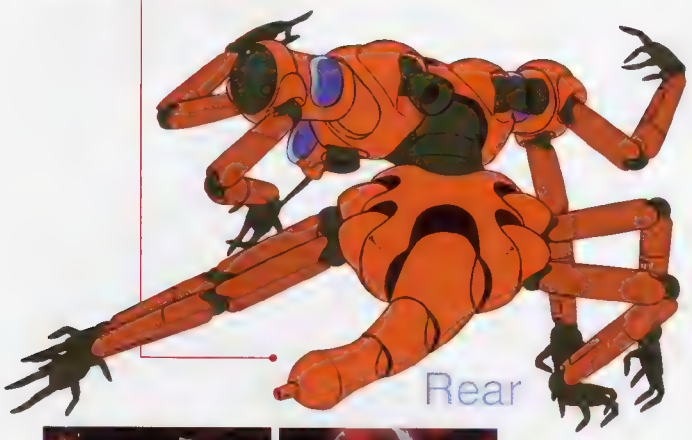
機體構造
MW544B桑朵季擁有像蜘蛛一樣的機體構造，是為了在殖民地外牆上移動所做的設計。裝甲材質則是採用鈦合金新型陶瓷複合材料。



肩部駕駛艙
由於本機的兩肩可以分離開來，因此各自設置了一個駕駛艙。這裡的駕駛艙和頭部一樣，都可以利用窗戶直接觀察外部。

尾部
在機尾配備有光束射線的射出機構，尾部並可以自由活動，確保相當寬廣的射擊角度。

機械手掌
擁有4根手指的機械手掌，可以用來牢牢地攀附在殖民地外牆的凹凸部位上，並且迅速移動。此外，還能夠操作使用專用的光束發射器。



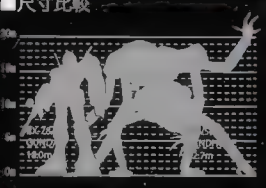
可以轉爲軍事用途的公社製工程機械

宇宙世紀中最具代表性的NGO（Non-Governmental Organization＝非政府機構）就是殖民地公社和宇宙遷徙公社了（木星開發事業團也算是一種NGO）。這些組織原本應當保持中立的身分，可是，在宇宙世紀經過了一個半世紀之後，卻逐漸開始和政治權力拉近了距離。殖民地公社的承包廠商桑朵季公社，自行研發出MW（Mobile Worker＝機動工人）MW544B桑朵季，並且還出售給桑斯卡爾帝國軍，就是這樣的例子之一。

MW544B桑朵季的開發目的，是用來在宇宙殖民地的外牆進行各種建設與修繕作業，因此，引擎的出力足以和軍用MS相比擬，而且本機在受到離心力影響的殖民地外牆作業時，機動性甚至比一般MS來得更優異。將這種性能優秀的機體轉為軍事用途，和開發者茲普洛夫・西莫洛夫的個人心態脫不了關連。身為宇宙殖民地的管理者之一，理應竭盡所能保護宇宙居民的公社職員，卻協助參與戰爭，這等於是違背公社存在意義的錯亂行為。

桑斯卡爾帝國首都位於SIDE-2的亞美利亞殖民地，本機就是用來修復殖民地。當烏索・艾賓駕駛V（勝利型）鋼彈意圖潛入殖民地內部時，曾經和本機發生過戰鬥。

■尺寸比較



■塗裝配色

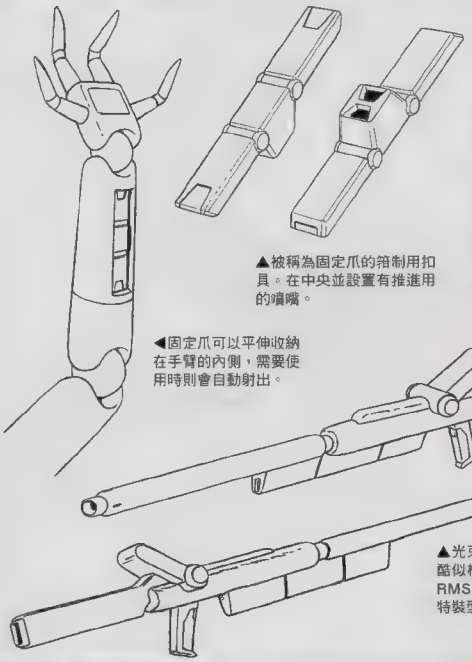
關連檔案

桑朵季公社與協力者	V-35
殖民地公社	04-02
潛入桑斯卡爾	07-06
駕駛艙	04-03

FILE PREVIEW

公社職員茲普洛夫・西莫洛夫擅自將工程機具賣給了帝國軍，並且投入實戰中。

武裝　多采多姿的特殊裝備、以及能夠和重型MS匹敵的戰鬥



▲被稱為固定爪的箝制用扣具。在中央並設置有推進用的噴嘴。

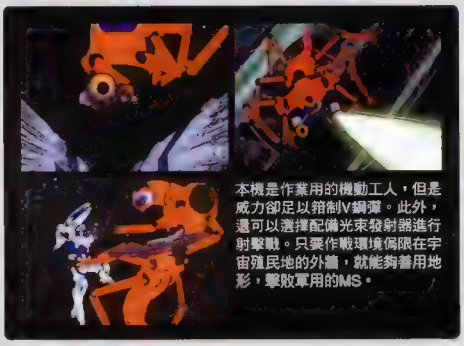
◀固定爪可以平伸收納在手臂的內側，需要使用時則會自動射出。

▲光束發射器的造型相當酷似格里普斯戰役時期的RMS-106CS高性能薩克特裝型配備的武器。

◀發射之後，固定爪會像鉗子一樣夾住目標，並且發出電擊攻擊。

取得了駕駛MW544B桑朵季的絕佳機會的桑斯卡爾帝國軍學生兵們，當時曾誤以為這架工程機具是MS，因為本機在武裝方面的確達到了那樣的標準。MW544B桑朵季搭載了2具出力大約3,880kW的發電機，而且附屬了許多軍用MS所沒有的特殊配備可以運用，因此，確實具備了等同於重型MS的強大戰鬥力（雖然作戰區域僅限於宇宙殖民地的周邊）。這些性能與裝備，並不像是被軍方採用後才追加上去的，由此可見，MW544B桑朵季在開發當初，已經考慮到轉移為武器的可行性。若是撇開道德問題不談，一家小公司竟然能夠製造出和戰鬥用MS匹敵的機種，這的確值得驚嘆。

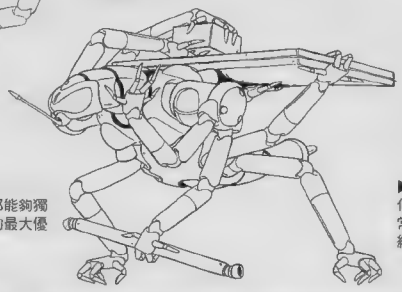
MW544B桑朵季配備有光束射線發射器以及固定爪這些特殊武裝，主要用來制止敵機行動，執行擾亂戰術。本機的戰鬥力絕不輸給MS，事實上還曾經一度捕獲過烏索・艾賓的V（勝利型）鋼彈。



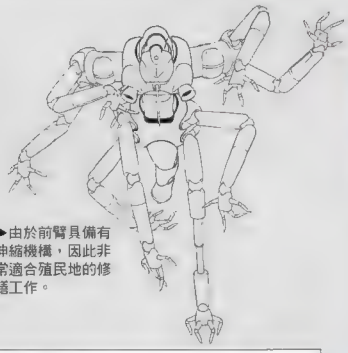
本機是作業用的機動工人，但是威力卻足以箝制V鋼彈。此外，還可以選擇配備光束發射器進行射擊戰。只要作戰環境侷限在宇宙殖民地的外牆，就能夠善用地形，擊敗軍用的MS。

運用　為了在殖民地外牆進行工程作業而具備的機體特性

◀MW544B桑朵季的8隻手臂並沒有手腳之分，而且活動範圍非常大。



▶每一隻手臂都能夠獨立活動是本機的最大優勢



▶由於前臂具備有伸縮機構，因此非常適合殖民地的修繕工作。

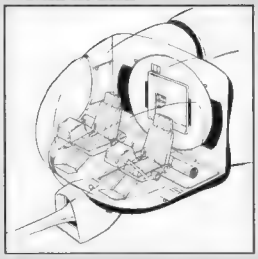
從遠方看就像是個單調的大圓筒的宇宙殖民地，其實只要從近距離觀察，就會發現外牆上安裝著各式各樣的設備。宇宙殖民地通常是以秒速170m的高速在不斷旋轉之中，要在外牆上進行修繕作業的話，必須牢牢固定住工程機具，否則一不小心就會被甩出去。MW544B桑朵季獨特的造型，正是在殖民地外牆上作業時不可或缺的設計。8隻機械手臂能夠緊抓住外牆，柔軟的機身關節則能夠對應各種起伏不一的地形，如此一來讓本機的設計超越了以往的小型工程機具，成為專門為殖民地外牆作業而特化的機種。這樣的特殊性能，或許從一開始就已經考慮要移交給軍方使用了。

MW544B桑朵季在宇宙空間航行時，機械手臂會折疊起來，改為使用4具推進器來飛行。

使用8隻機械手臂在殖民地的外牆上爬行移動。雖然是大型機體，但是動作相當靈敏。

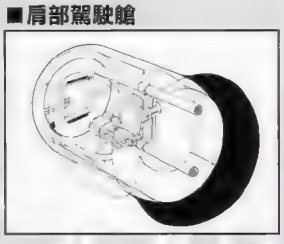
駕駛艙　分擔機體控制職務的複雜操縱系統

■頭部駕駛艙



頭部駕駛艙主要是用來控制機體的行動，位於後方的艙門可以通往機身內部空間。

■肩部駕駛艙



在簡狀的模組內設置有兩根平行軸，用來固定住座椅　當肩膀分離時，就能控制左右的機械手臂，並且發射固定爪。

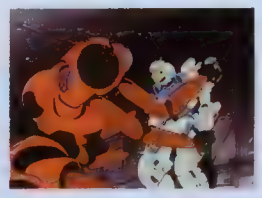
駕駛艙是氣密式設計，所以不必穿太空衣也能安心操作

具備有多種機能的機種，操縱系統當然也得跟著變得複雜化。MW544B桑朵季的8隻手臂可以獨立自由活動，因此操縱系統的複雜程度也更高。所以，本機在頭部設有雙人座駕駛艙，在兩肩部位則各有一具單人駕駛艙，藉此充分控制機體，並且運用武裝。想要精確地操控MW544B桑朵季，需要相當熟練的駕駛技術，這應該算是本機的缺點吧。

■MORE INFO!

以採用測試為名所進行的實戰

把MW544B桑朵季出售給桑斯卡爾帝國軍的茲普洛夫・西莫洛夫，他的這種行為，究竟是個人的自作主張呢？還是桑朵季公社的整體決定，這點其實沒有定論。不過，MW544B桑朵季加入桑斯卡爾帝國軍、並且投入實戰，仍是不爭的事實。U.C.0153.05.04，本機搭救了在亞美利亞殖民地附近宙域漂流的諾麥茲・賽達，並且和意圖潛入殖民地內的烏索・艾賓的V鋼彈交戰。在這次實戰的幕後，其實蘊藏著茲普洛夫的個人宿願，他一心想要利用自己開發的這架作業用MW（機動工人）擊敗戰鬥用MS，藉以證明自己的才華。



首度和V鋼彈交戰時曾經受損敗退，經過修復之後再度發起挑戰，終於成功擒獲了V鋼彈

© SOTSU SUNRISE

XM-01

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

迪南・頌

DE'NAN-ZON

XM-01迪南・頌是骨十字先鋒軍自行開發的主力MS，也是名為迪南型的MS系列之中最早推出的機型，本機挾著極為先進的概念，為MS的開發走向投下了一顆震撼彈。領導潮流率先進行MS小型化的機體構造，以及反映骨十字先鋒軍戰略方針的接近戰特化武裝，徹底壓倒了堅守著傳統不放的聯邦軍MS。在宇宙巴比倫建國戰爭之中，骨十字先鋒軍之所以能夠發揮凌厲的閃電攻勢，其主要的原動力正是來自於本機。

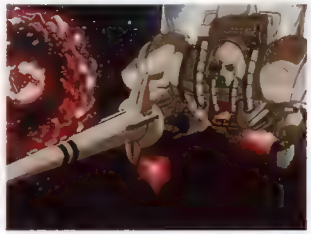
擔任「宇宙貴族主義」先鋒的接近戰用小型MS

運用

骨十字先鋒軍的MS是按照機種來劃分用途，將各種不同機能的MS搭配組合為一個集團一部隊，當作戰術運用的小組。例如XM 01迪南・頌被賦予的功能是「接近戰」，也就是專責在戰場上迅速逼近敵機，然後給予強力的一擊，剝奪敵方的戰力，以便後續機種繼續推進攻擊。

突擊長矛

骨十字先鋒軍旗下的MS普遍採用的一款極具特色的武裝——突擊長矛，是一根非常巨大的長矛，加上短槍管的重機槍所組合而成，充分反映出XM-01迪南・頌重視接近戰的設計理念。在宇宙殖民地內，因為要避免誘爆敵機，所以骨十字先鋒軍採用了這種肉搏戰武器，本機正是第一款配備突擊長矛的機型。



機體構造

相較於高度超過了20m的既有機種，本機的高度只有14m而已，小型化的成果非常顯著，因此，在運動性、機動性方面都獲得不少優勢。小型化得以成功實現的背景，是高性能發電機科技的成熟，XM-01迪南・頌確立了小型化MS的基本構型，此後的迪南系列MS也大都沿用相同的設計。

XM-
DE'NAN-ZON

頭頂高	14.0m
本體重量	7.9t（全配備重量17.4t）
發電機出力	3,880kW
推進器推力	52,190kg
裝甲材質	鈦合金高性能陶瓷複合材料
武裝	手臂雙管光束槍／光束軍刀／突擊長矛（內藏重機槍×2）／光束盾牌
搭乘者	

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

XM-01

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

迪南・頌

DE'NAN-ZON

SPEC

全高	14.0m
重量	7.9t
武裝	手臂雙管光束槍／光束軍刀／突擊長矛（內藏重機槍×2）
所屬	骨十字先鋒軍

肩部裝甲
附有銳利刺錐的肩部裝甲和機體尺寸相比，看起來相當巨大，而且採用圓弧造型設計，幾乎覆蓋了整個上腕。裝甲內側並配置有小型噴嘴。

頭部
XM-01迪南・頌的頭部組件外觀非常形似舊世紀的軍用鋼盔，至於護目鏡造型的雙眼攝影機是很有特色的設計。

實現羅那家族野心的MS

XM-01迪南・頌是小型MS的先驅，這點相信無庸置疑。骨十字先鋒軍事前經過了深思熟慮的準備，才決定舉兵開戰，因此在序戰初期獲得了驚人的成功。骨十字先鋒軍當時搶先在地球聯邦軍之前，積極將小型MS納入量產化，成為制式配備，部隊建構的編制上也極具野心，XM-01迪南・頌就是這樣的成果，一方面也顯示出骨十字先鋒軍在開發MS的道路上有著先見之明。

組織骨十字先鋒軍的羅那家族，是以布荷企業集團為根基，這個複合大型企業從很早以前就開始參與MS的研發。由布荷集團的相關企業之一布荷空氣動力公司所開發出來的「迪南型」系列小型MS，都是以這架XM-01迪南・頌作為發展基礎。羅那家族為了推行麥茲亞・羅那提倡的宇宙貴族主義，以及完成宇宙巴比輪的建國目標，認為必須要有精悍強大的軍事組織當作後盾。本機算是實踐這些遠大計劃的一環，也是支撐骨十字先鋒軍未來發展的重要墊腳石。

手臂雙管光束槍
本機和傳統的泛用機種的最大不同之處，在於沒有配備光束來福槍，只有在左手手臂的光束盾裡下方配置了2連裝光束槍，當作射擊戰時運用的輔助武器。

推進背包＆噴嘴
背包的外觀上有相當多的突起物，控制姿勢的噴嘴設置在機身的各處。

Rear

Front

雖然正確量產數目不詳，但是在開戰時，骨十字先鋒軍已經配備相當多的數量，在鎮壓邊遠殖民地的任務中投入戰場，和其他機種協同作戰，獲得了令人滿意的豐碩戰果。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

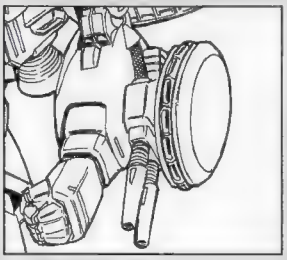
XM-02迪南・雷	F91-06
宇宙巴比倫	03-06
布荷集團	04-04
襲擊邊境SIDE	06-03
第五世代MS	01-21
骨十字先鋒軍的編制	02-06

FILE PREVIEW

以迪南・頌為基礎所改良而成的火力強化型，並將光束來福槍列為了標準配備。

武裝　充分反映出骨十字先鋒軍戰術需求的特異武裝

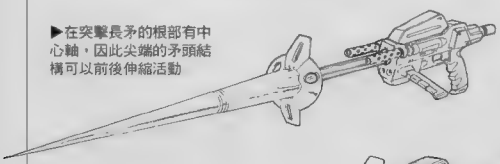
■ 手臂雙管光束槍



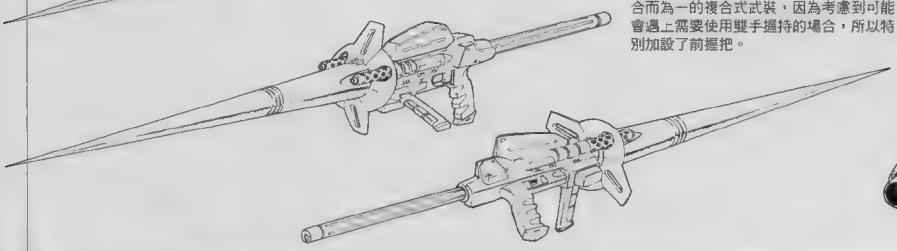
雙管光束槍是設置在左臂上的一款固定武裝，運用的靈活度比起又長又大的突擊長矛上配備的重機槍來得更好。

MS搭載的核融合爐若是在宇宙殖民地內部引爆，其威力有可能會破壞整個殖民地，就算能夠勉強將損害縮減到最小，但在密閉空間中，還是有遭到輻射污染的可能性。對於占領邊境SIDE殖民地當作橋頭堡的骨十字先鋒軍來說，這是絕對必須極力避免的事態，而這也正是當初XM-01迪南・頌在開發階段時，就已經事先設定下來的武裝條件。

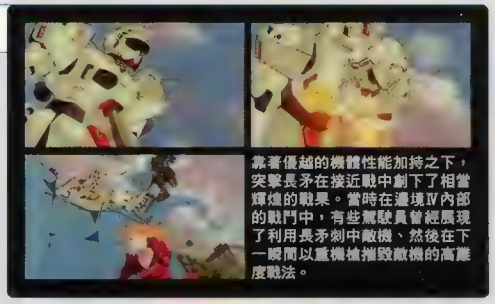
XM-01迪南・頌配備的突擊長矛就是最好的例證。這項武器必須靠著訓練有素的駕駛員才能夠靈活運用，由此可見骨十字先鋒軍在訓練上相當嚴格扎實。攜帶著突擊長矛對抗高速移動中的敵機，攻擊時又只能瞄準其他部位，嚴禁攻擊有可能產生誘爆的核融合爐，這絕不是輕輕鬆鬆就能達成的戰術目標。因此，本機只有在訓練精良的駕駛員手中，才能夠發揮出最大價值。



▶在突擊長矛的根部有中心軸，因此尖端的矛頭結構可以前後伸縮活動

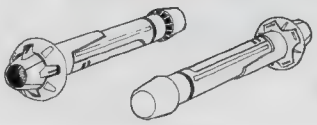


◀▼突擊長矛是將大型騎兵長槍和重機槍合而為一的複合式武裝，因為考慮到可能會遇上需要使用雙手握持的場合，所以特別加設了前握把。



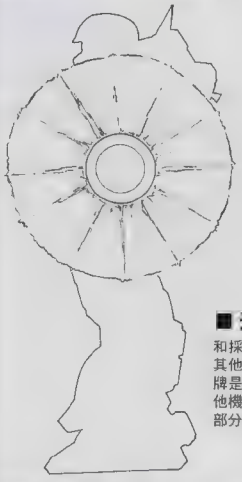
靠著優越的機體性能加持之下，突擊長矛在接近戰中創下了相當輝煌的戰果。當時在邊境Ⅳ內部的戰鬥中，有些駕駛員曾經展現了利用長矛刺中敵機、然後在下一瞬間以重機槍摧毀敵機的高難度戰法。

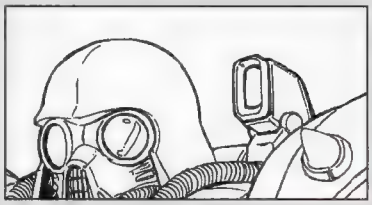
將突擊長矛當成主力武器，這種作戰模式是骨十字先鋒軍所共通的基本戰術。由骨十字先鋒軍最早開發完成的XM-01迪南・頌，可說是第一架反映出這種戰術需求的機種。



◀格鬥戰用的輔助武器是光束軍刀，和XM-02迪南・貴是使用同一款光束軍刀。

特殊裝備　從光束盾牌得以窺見小型MS的可能性





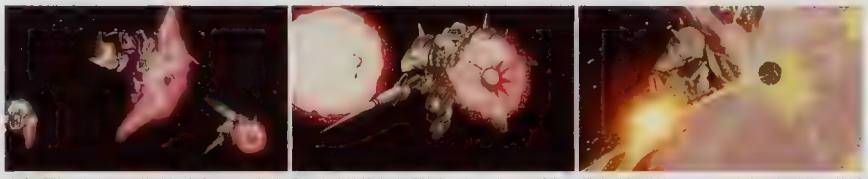
■ 輔助偵測器

以XM-01迪南・頌為基礎機種的各種迪南型MS，據說是將主發電機設置在機體的外部，才取得了機身小型化的契機。本機在推進背包的左上方配置有輔助偵測器，設計概念就和發電機一樣，把這些原本應當裝在機身內部的裝置，移設到機體外部。

XM-01迪南・頌所採用的光束盾牌，具備有凌駕傳統裝甲盾牌的高度防禦能力，同時也不會造成機體的重量負擔，是一項革命性的配備。在高出力發電機科技成熟之後，機身尺寸得以小型化，能源也就不虞匱乏，這是光束盾牌能夠廣泛被使用於實戰的最大因素。光束盾牌的實用化，其實就是小型MS能夠成功的關鍵技術之一。

■ 光束盾牌展開圖

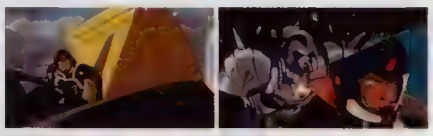
和採用多角形的光束盾牌的骨十字先鋒軍其他機種不同，XM-01迪南・頌的光束盾牌是圓形的　雖然光束的放射面積會比其他機種來得稍微小一點，但是能夠阻擋大部分的MS武器，防禦性能可說相當優異。



光束盾牌只有在必要的時候才會展開，加上重量比傳統的實體盾牌來得輕，所以不會損及機身的機動性。XM-01迪南・頌是第一款採用光束盾牌的主力MS，靈活地運用這項特點，在和聯邦軍的MS對戰時取得充分的優勢。

駕駛艙　承襲過往機種的駕駛艙結構

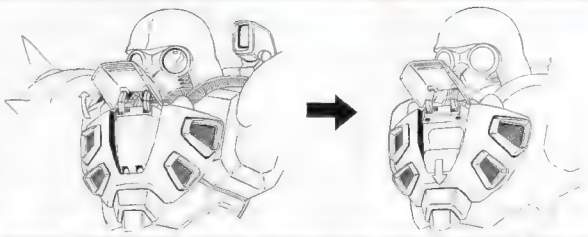
XM-01迪南・頌的駕駛艙結構和過往的MS並沒有什麼太大差別，這是因為MS的駕駛系統相關科技已經達到了顛峰，無法再有突破。儀表板周圍的儀器和座椅上方配置的面板，這些細部的設計雖然可能有些差異，但是駕駛艙的基本構造，並沒有因為機體的小型化而有所改變。



駕駛艙艙門略嫌狹窄，但是內部擁有相當充裕的空間。

■ 駕駛艙艙門開閉方式

XM-01迪南・頌的駕駛艙位於機身的上半部，艙門設置在胸部前方　當駕駛員要出入時，首先要開啟上方的艙門裝甲（刻有骨十字先鋒軍徽章的裝甲板），然後將內側艙門向下滑開，露出駕駛艙的出入口　不過駕駛艙的出入口比傳統20m等級的MS要來得小，這是XM-01迪南・頌唯一受到小型化影響的部位。



■ MORE INFO!

其他塗裝配色的迪南・頌

XM-01迪南・頌的塗裝配色主要是選用灰色為基調，不過「黑色部隊（Black Vanguard）」所配備的本機，則是採用黑色加上紫色的塗裝配色。另外，據說也有些單位或個人採用了不同於一般的特殊配色。由於骨十字先鋒軍這個軍事組織本身充滿了神秘的色彩，所以許多情報都未能獲得進一步的證實。

© SOTSU・SUNRISE

NRX-044

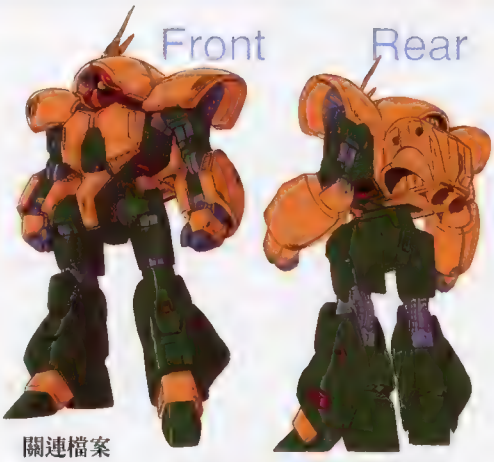
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
阿西馬
E.F.S.F.

變形機構與運用法 ASSHIMAR

防空戰術思想與可變型MA（TMA）的結合

在舊世紀中曾經誕生過許多專責防空及攔截任務的戰鬥機，比方說在太平洋戰爭時期，日本軍就曾出動戰鬥機攔截在高空飛行的B-29轟炸機。另外在第二次世界大戰結束後，也開發了如J35龍式和MiG-31狐蝠式等專門用來進行高空攔截的戰鬥機，由此可見，使用戰鬥機攔截高空目標，其實是早有前例的。不過，隨著飛彈（以及飛彈運用體系）技術的進步，還有雷達科技的高性能化，使得飛彈成為了執行攔截高空目標任務的主流武器，至此，需要駕駛員操作起飛、成本高昂的攔截專用戰鬥機，就變成了缺乏效率的過時產物。

進入宇宙世紀之後，由於米諾夫斯基粒子的出現，使得過去取代了攔截戰鬥機的飛彈科技，一下子失去了作用，再加上MS的登場，導致基本戰術又有了轉變。戰場上如同舊世紀一般重新採用高射砲和攔截機來護衛領空，從某種層面來說，等於算是戰爭的「退化」。在這樣的環境之下，把MS當成攔截機來運用，成為理所當然的結論。軍方所需要的攔截用MS，要求具備優異的爬升力以及高高度飛行能力，為了滿足這樣的條件，才會導入變形系統。NRX-044阿西馬就是在這種經緯之下研發出來的「攔截機」，並證明了MS的運用範疇有著無限的可能性。



關連檔案

第三世代MS	01-14
航空戰鬥	03-14
北美的戰鬥	03-06
達卡的演說	03-16
布朗・布魯達克	Z-39
阿古斯・阿古巴	Z-40

FILE PREVIEW

擁有變形機構的MS群之統稱，藉由變形來實現高度的機動性和運動性。

機體構造 為了追求舉升體機型特性所設計的MA型態

沒有裝置機翼、而是改用機身自體來產生浮力的設計，稱之為舉升體結構，NRX-044阿西馬的MA型態就是利用了這樣的設計，讓多達數十噸重的機體能夠在大氣層中靈活地飛行。據說，本機在測試飛行時曾經被民眾目擊，而向警方通報說看到了幽浮，由此可見NRX-044阿西馬的MA造型非常引人注目。其實，這樣獨特的造型，是經過仔細考慮，目的是要在可變型機種這個新範疇中追求最高的飛行效率。

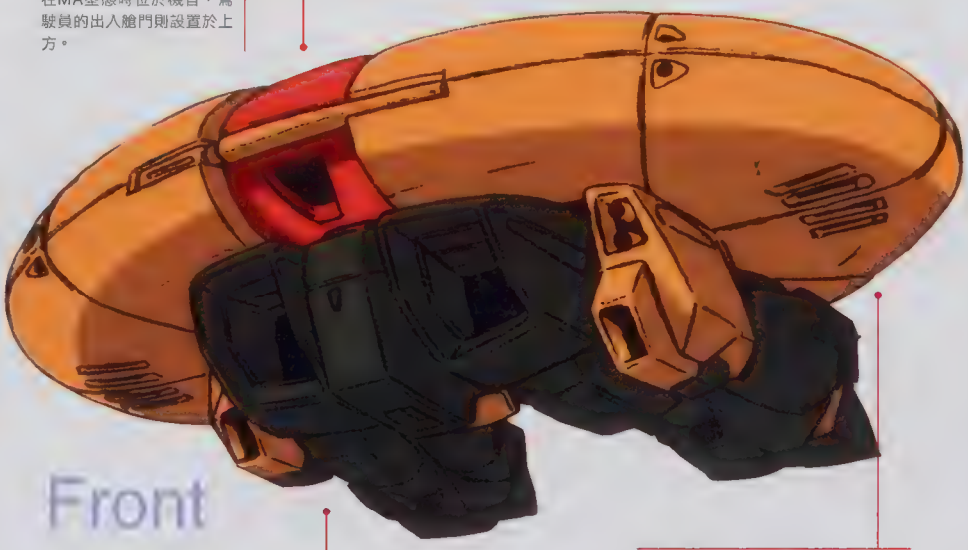
由於NRX-044阿西馬在變形之後的飛行能力極佳，因此在MA型態時可以發揮出26,000kg的推力，也有人說本機的最高時速曾達到M3（3馬赫）。撇開這個速度記錄不談，本機的飛行性能的確凌駕在傳統飛機和SFS（輔助飛行系統）之上。換言之，NRX-044阿西馬絕對具備足夠的性能，可以達成高高度攔截機這個戰術目標。

SPEC

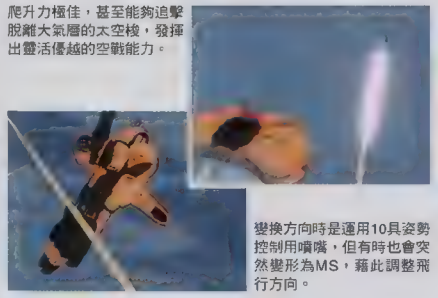
全長	18.4m
重量	41.1t（全配備重量63.8t）
武裝	大型光束來福槍
最高速度	3馬赫（非正式紀錄）

造型
NRX-044阿西馬為了充分達成舉升體的飛行效率，機身組件毫無接縫，不僅造型獨特，也連帶增強了抗彈性等附屬功能。

駕駛艙
內藏有駕駛艙的頭部組件，在MA型態時位於機首，駕駛員的出入艙門則設置於上方。



爬升力極佳，甚至能夠追擊脫離大氣層的太空梭，發揮出靈活優越的空戰能力。

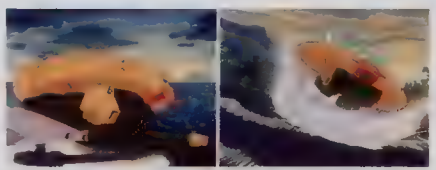


變換方向時是運用10具姿勢控制用噴嘴，但有時也會突然變形為MS，藉此調整飛行方向。

武裝
NRX-044阿西馬唯一配備的武裝是大型光束來福槍，可以掛載在機腹掛架（相當於MS型態時的腰部）上。

主推進器
折疊在NRX-044阿西馬機體下方的雙腳是主推進器組件，圓盤形狀機身的後方則設置有輔助推進器。

浮航噴嘴
在機身的下方（MS型態時則是相當於前臂部位）設有凹槽狀的輔助噴嘴，在低速飛行時可以用來穩定機身。

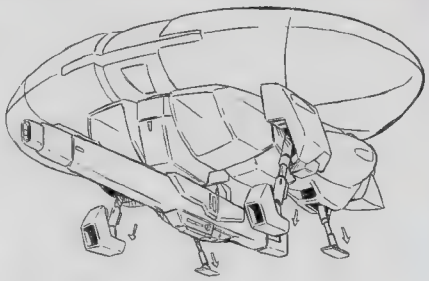


舉升體機型的最大缺點是低速時的空氣動力效率不穩定，不過本機加裝了浮航噴嘴，能夠藉此穩定機身。

變形機構　讓量產化目標得以實現的高度可靠性變形系統

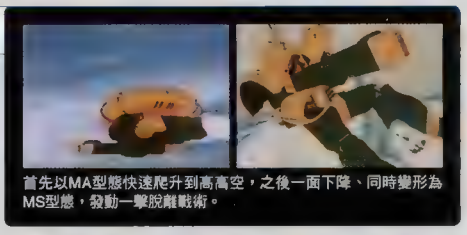
NRX-044阿西馬算是相當早期開發的TMA，不過，在變形機構方面的開發並沒有遭遇到什麼太大問題。本機原本就有量產化的打算，所以在設計時除了講究性能之外，也要求具備一定的可靠性，這是理所當然的。但是，越複雜的變形機構，其可靠度也就越糟，本機是極少數能夠進入量產體制的可變型機種，由此可見NRX-044阿西馬的變形機構已經具備了一定程度的可靠性。

NRX-044阿西馬身為變形機構實用化的先驅，據說為了減輕機體的負擔，測試是選在宇宙空間進行（迪坦斯所接收的試作機則經過改良，成為日後可動骨架誕生的基礎）。本機在U.C.0085完成試作機之後，花了2年時間才正式進入量產化階段，並且在實戰中證實了變形機構的效能。



■ 起落架

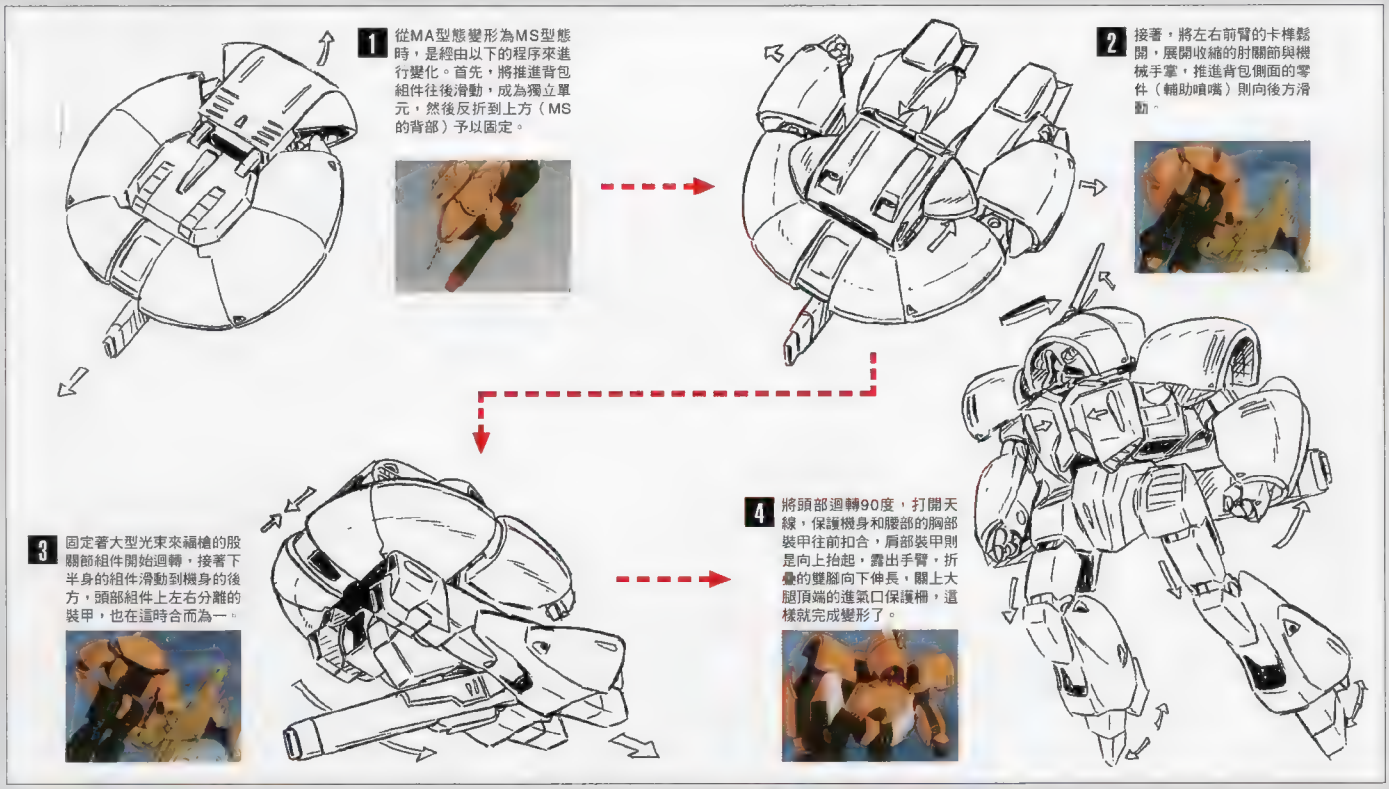
NRX-044阿西馬以MA型態著陸時，從機身的下方（胸部裝甲和腳部）會伸出4具起落架。



首先以MA型態快速爬升到高高空，之後一面下降、同時變形為MS型態，發動一擊脫離戰術。

NRX-044阿西馬的變形機構可靠度極佳，強度也沒有問題，因此評價頗高，唯一的缺點是搭載的武器太少。

■ 阿西馬——變形程序

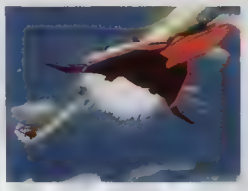


和幾乎同一時期投入實戰的ORX-005蓋布蘭和PMX-000梅薩拉等可變型機種相比，可以看出NRX-044阿西馬是採用裝甲來保護內部機構。這種變形機構的抗彈性比較高，是本機後來得以量產化的最大主因。另外，變形所需的時間約為0.5秒，和MSZ-006 Z鋼彈屬於同一等級。但是NRX-044阿西馬的變形機構比MSZ-006更為簡單（和一般MS相比則是複雜許多），由此可以瞭解本機的變形系統具有極高的水準。

運用　守護地面要衝的防空戰力實戰成果

之前曾經提到過，地球聯邦軍開發NRX-044阿西馬的主要用意是進行高空攔截任務，因此非常重視飛行能力。對於古翁公國軍在一年戰爭時期採用的卡烏級攻擊空母這種低空低速目標，使用高射砲等既有防空武器就能對付，可是，到了格里普斯戰役時期，氣墊隆落傘系統和飛行裝甲的研發，讓MS能夠從衛星軌道上以單機方式突入大氣層，而既有的防空武器則難以對抗這樣的空中威脅。

因此，地球聯邦軍將量產的NRX-044阿西馬當作防空戰力，部署在各地要衝，達卡基地就是其中之一。U.C.0087.11.16幽谷占領達卡之際，曾經有相當數量的本機投入了攔截任務。此外，同年發生的定期航班客運船遇難事件，在逃生艙準備突入大氣層時，本機（和幽谷的MS）也曾前往協助救援。



爬升力和加速力極為優異的本機，是在受到米諾夫斯基粒子影響、預警系統無力化的情況之下，仍舊能夠正常出動的高高空攔截機。

一旦敵機成功降落，本機則可以有效運用變形機構，從高空攔截機迅速投入地面戰鬥，是運用上的極大優勢。

MORE INFO!

一瞬間的死角

NRX-044阿西馬在結構上仍免不了有幾個缺點，例如變形過程中，雖然所需時間非常短暫，但是胸部機構這時會曝露在外。從之前講解的變形程序中可以看出，NRX-044阿西馬在MA型態時，胸部裝甲必須朝左右展開，在這一瞬間，機身內部的機構完全曝露，毫無任何防備機制。當然，能夠在這麼短的時間內瞄準此處來攻擊的駕駛員，在這世上可說找不到幾個，但是本機的確有此處中彈的紀錄。

▶從MA變形為MS時，胸腔的內部結構會完全露出，卡密兒·維丹就是抓住了這個稍縱即逝的破綻，用光束來福槍擊中此處，迫使受損的阿西馬不得不撤退。

© SOTSU · SUNRISE

ZAMOUTH-GARR

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍

薩姆斯・加爾

薩姆斯・加爾級宇宙戰艦

SPEC

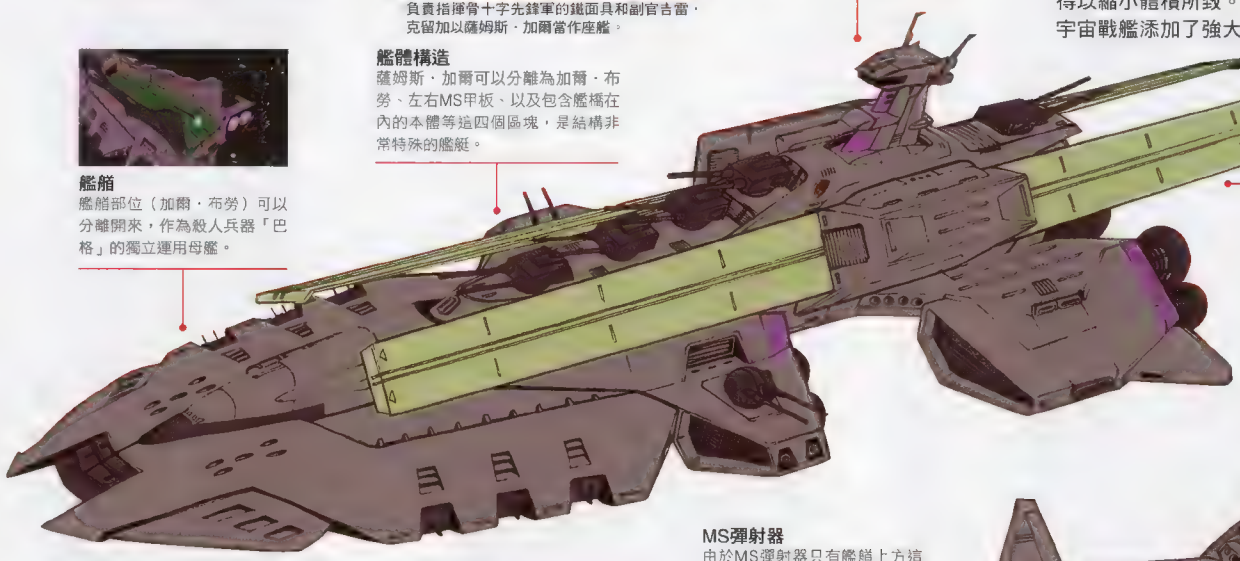
全長	不詳
武裝	2連裝主砲×5／2連裝副砲×2／2連裝機槍×6
搭載MS	迪南・頌／迪南・貴／艾比爾S／拉弗雷西亞
艦長	

負責指揮骨十字先鋒軍的鐵面具和副官吉雷・克留加以薩姆斯・加爾當作座艦。

艦艏
艦艏部位（加爾・布勞）可以分離開來，作為殺人兵器「巴格」的獨立運用母艦。

艦體構造
薩姆斯・加爾可以分離為加爾・布勞、左右MS甲板、以及包含艦橋在內的本體等這四個區塊，是結構非常特殊的艦艇。

艦橋
當戰鬥時會縮入薩姆斯・加爾的艦體內，所以省去了增設戰鬥艦橋的空間。



MS彈射器
兩艦共計設置有4組MS彈射器，在必要時整座MS彈射甲板可以和艦體分離開來。

作爲巴格運用母艦的特務戰艦

骨十字先鋒軍的旗艦，同時也是「拉弗雷西亞計畫」的任務專用艦——就是這艘薩姆斯・加爾。本艦雖然是巴格的測試運用母艦，但是，總指揮官鐵面具（卡羅佐・羅那）卻對友軍隱瞞了這項計畫，從這一點也顯示出骨十字先鋒軍的雙面性格。在之後的邊境Ⅰ鎮壓作戰中，鐵面具決定派遣巴格出動，屠殺殖民地居民，充分曝露出本艦和骨十字先鋒軍兇殘的黑暗面。

ZAMOUTH-GIRI

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍

薩姆斯・基利

薩姆斯・基利級宇宙戰艦

火力出類拔萃的骨十字先鋒軍主力戰艦

骨十字先鋒軍自行開發的戰鬥艦艇，其特徵是並沒有特別要求加強MS的運用能力，這和過去的MS戰術可說是完全背道而馳的設計，這是因為MS的尺寸已經小型化，使得運用系統也得以縮小體積所致。之所以將薩姆斯・基利級宇宙戰艦添加了強大的砲戰性能，主要還是為了充分活用數量有限的精銳戰力來壓制地球聯邦軍，這是骨十字先鋒軍一貫以來的戰術中心思想。藉著小型MS的優異機動力和艦艇的旺盛火力，骨十字先鋒軍要想從地球聯邦軍手上贏得勝利，應該是件輕而易舉的事。

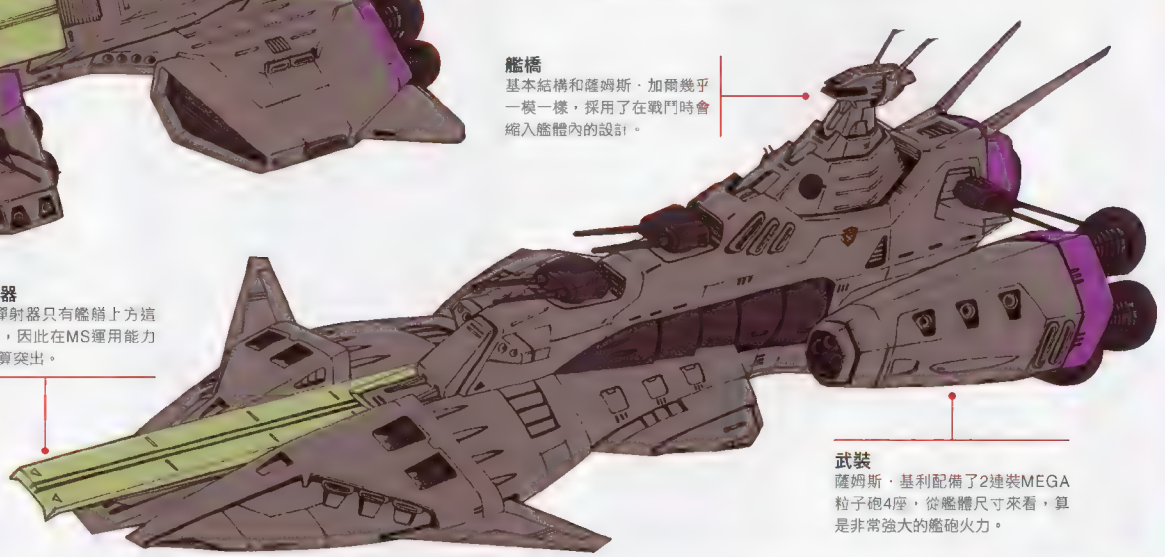
SPEC

全長	不詳
武裝	2連裝主砲×4／2連裝副砲×4／2連裝機槍×2
搭載MS	迪南・頌／迪南・貴／貝爾加・幾洛斯
艦長	——

艦橋
基本結構和薩姆斯・加爾幾乎一模一樣，採用了在戰鬥時會縮入艦體內的設計。

MS彈射器
由於MS彈射器只有艦艏上方這一座而已，因此在MS運用能力方面並不算突出。

武裝
薩姆斯・基利配備了2連裝MEGA粒子砲4座，從艦體尺寸來看，算是非常強大的艦砲火力。



搭載MS（薩姆斯・加爾）

XM-01 迪南・頌

XM-02 迪南・貴

XM-01 艾比爾S

XMA-01 拉弗雷西亞

ZAMOUTH-JETH

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍

薩姆斯・傑斯

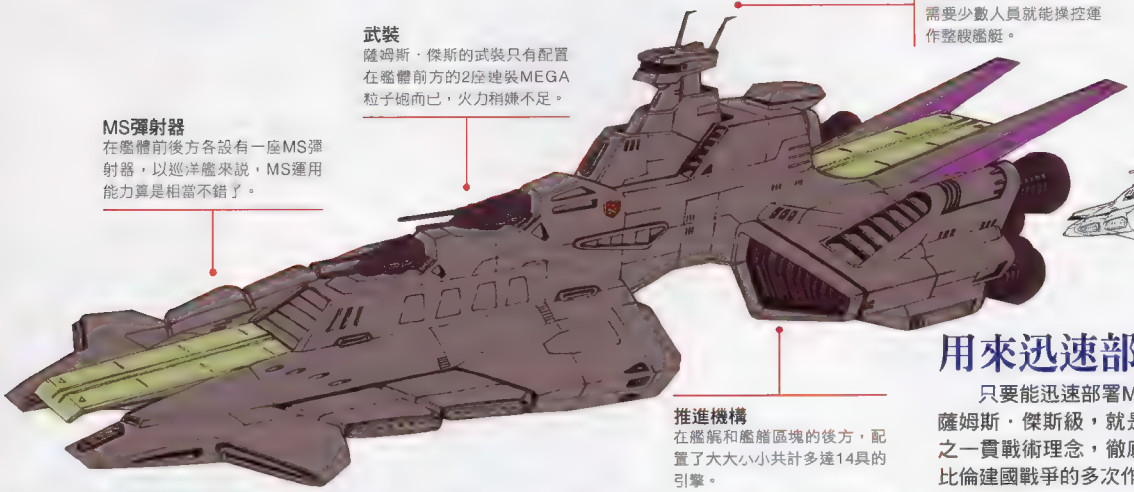
薩姆斯・傑斯級宇宙巡洋艦

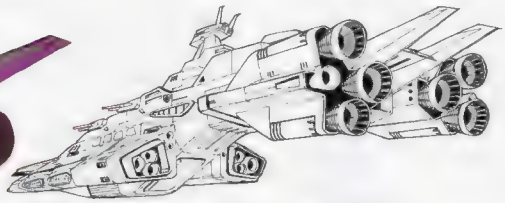
SPEC	
全長	不詳
武裝	2連裝主砲×2
搭載MS	迪南・頌／貝爾加・達拉斯
艦長	——

艦橋
艦橋規模比較小，因此只需要少數人員就能操控運作整艘艦艇。

武裝
薩姆斯・傑斯的武裝只有配置在艦體前方的2座連裝MEGA粒子砲而已，火力稍嫌不足。

MS彈射器
在艦體前後方各設有一座MS彈射器，以巡洋艦來說，MS運用能力算是相當不錯了。





▲薩姆斯・傑斯身為MS運用母艦，相當重視機動力，因此航行性能十分優越。

推進機構
在艦艉和艦艏區塊的後方，配置了大大小小共計多達14具的引擎。

用來迅速部署MS的特殊艦艇

只要能迅速部署MS部隊，就可以掌握戰鬥的主導權。薩姆斯・傑斯級，就是將戰力不如聯邦軍的骨十字先鋒軍之一貫戰術理念，徹底反映出來的艦艇。本級艦在宇宙巴比倫建國戰爭的多次作戰中，毫無遺憾的發揮了實力。

和薩姆斯・基利並列為骨十字先鋒軍宇宙艦隊的主要戰力，在邊境「鐘愛作戰和地球聯邦軍增援艦隊爆發迎擊戰時，取得了優異的戰果。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

- 襲擊邊境SIDE 06-03
- 宇宙巴比倫的編制 02-06

FILE PREVIEW

講解以「宇宙貴族主義」為旗號的羅那家族所發動的閃擊戰。

ZAMOUTH-NADA

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍

薩姆斯・那達

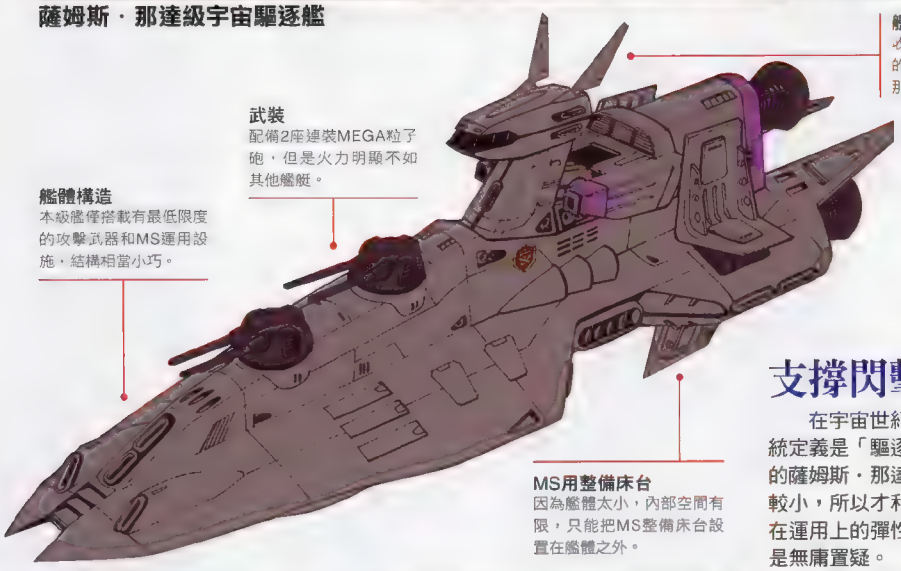
薩姆斯・那達級宇宙驅逐艦

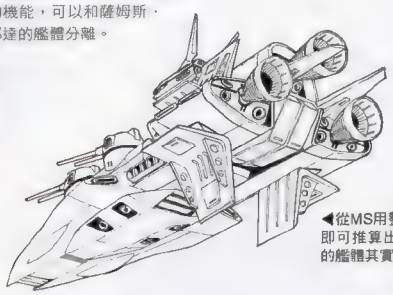
SPEC	
全長	不詳
武裝	2連裝主砲×2
搭載MS	迪南・貴 等
艦長	——

艦橋
收納式艦橋兼具有逃生艙的機能，可以和薩姆斯・那達的艦體分離。

武裝
配備2座連裝MEGA粒子砲，但是火力明顯不如其他艦艇。

艦體構造
本級艦僅搭載有最低限度的攻擊武器和MS運用設施，結構相當小巧。



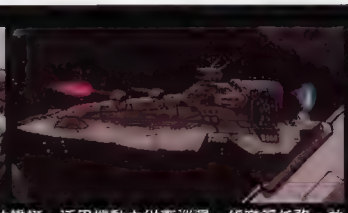


◀從MS用整備床台的尺寸即可推算出薩姆斯・那達的艦體其實相當小。

MS用整備床台
因為艦體太小，內部空間有限，只能把MS整備床台設置在艦體之外。

支撐閃擊戰的宇宙世紀驅逐艦

在宇宙世紀裡，很少有宇宙艦艇被歸類為驅逐艦，因為驅逐艦的傳統定義是「驅逐前來襲擊艦隊的魚雷艇的軍艦」。骨十字先鋒軍所建造的薩姆斯・那達，就是這一類為數極少的宇宙驅逐艦。因為本艦的體型較小，所以才和巡洋艦做出區隔，自行歸為一類。不過，薩姆斯・那達在運用上的彈性很高，足以支撐骨十字先鋒軍的各種作戰任務，這點倒是無庸置疑。



薩姆斯・那達是骨十字先鋒軍建造數量最多的艦艇。活用機動力從事巡邏、偵察等任務，並且在艦隊戰時為友軍提供掩護，運用方式相當具有彈性。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

- 骨十字先鋒軍的編制 02-06
- 襲擊邊境SIDE 06-03

FILE PREVIEW

配備優於地球聯邦軍的高性能MS和艦艇等各個部隊的編制解說。

©SOTSU・SUNRISE

ZMT-S34S

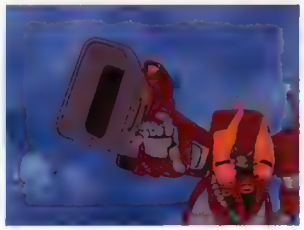
里格・康提歐

ZANSCARE EMPIRE／
桑斯卡爾帝國軍

RIG-CONTIO

ZMT-S34S里格・康提歐，是以ZM-S14S康提歐改良而成的桑斯卡爾帝國軍試作MS。同一時期開發的機種，多半是基於特殊的設計構想，但本機則是在不失去泛用性的前提之下，進行武裝的強化與改良，終於創造出綜合性能比基礎機種更加優異的新型MS。而ZMT-S34S里格・康提歐的戰鬥力在桑斯卡爾戰爭最終盤的天使之環攻防戰中，可說毫無保留地徹底發揮出來，以卑斯帕末期MS的英勇姿態，為帝國畫下壯烈的句點。

象徵著戰亂終結的卑斯帕製MS的顛峰



可變形光束發射器
在ZMT-S34S里格・康提歐的右肩配備有折疊式的可變形光束發射器，具備了長射程的砲戰能力。火力也非常帝強大，能夠一舉擊沈戰艦等級的船艦。

塗裝配色
和其他色彩繽紛的卑斯帕試作機群一樣，ZMT-S34S里格・康提歐採用紅色系作為基礎配色，塗裝相當鮮豔。這種試作機的獨特配色，在戰場上變得特別引人注目，而具有威嚇效果。

機體構造
肩部和胸部配備有固定式武裝，這一點是沿襲自ZM-S14S康提歐的概念，並且大幅強化出力與推力，企圖取得更高的綜合性能。雖然本機還是沿用康提歐之名，但是戰鬥力已經是不同次元的產物了。

頭頂高	16.3m
本體重量	10.7t（全配備重量21.4t）
發電機出力	6,500kW
推進器推力	96,990kg
裝甲材質	高性能鈦合金新型陶瓷複合材料
武裝	可變形光束發射器／胸部光束砲×3／內藏式光束衝擊爪／光束軍刀×2／光束盾牌×2
搭乘者	克洛諾寇・亞夏

Illustration by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

ZMT-S34S 里格・康提歐

RIG-CONTIO

ZANSCARE EMPIRE／桑斯卡爾帝國軍

SPEC

全高	——（頭頂高16.3m）
重量	10.7t（全配備重量21.4t）
武裝	可變形光束發射器／胸部光束砲×3／內藏式光束衝擊爪／光束軍刀×2／光束盾牌×2
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
ZMT-S34S里格・康提歐採用對稱式感測器的基本設計，結構沿襲自ZM-S14S康提歐，不過在頭部側面增設有造型獨特的犄角裝飾。

內藏式光束衝擊爪
ZM-S14S康提歐在兩肩上都配備有衝擊爪，但本機只有在左肩上安裝這項武器。不過衝擊爪的性能已經大幅度強化過了。

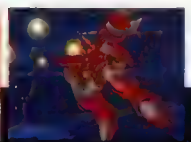
推進背包
和ZMT-S34S里格・康提歐機身一體化的推進背包，體積變得更大，只需3具噴嘴，就能夠發揮出本機所需要的強大推進力。

腳部
ZM-S14S康提歐的腳部設置有推進噴嘴，但是本機只有搭載姿勢控制用噴嘴。小腿部位的凹槽就是噴射口。

來不及影響戰局走勢的桑斯卡爾帝國軍傑作機

經常會聽到人們說「出現的太晚的名機」這句話，通常是用來形容戰敗國在終戰前夕才開發出來的高性能機種——雖然擁有極為優異的性能，但是開發的太晚，以致於無法在戰爭中發揮出最大的價值。桑斯卡爾帝國軍的ZMT-S34S里格・康提歐也是屬於這種「出現的太晚的名機」之一。當然，既然被冠上這樣的稱號，也就意味著難以挽回戰敗的現實了。

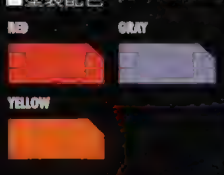
ZMT-S34S里格・康提歐，堪稱是卑斯帕所生產的最頂級MS之一，在同一時期投入實戰的其他試作型MS，有因應長距離砲擊戰而特化的ZMT-S33S戈特拉旦、能夠運用精神感應武器的ZMT-S28S堅高索等機種。相較於這些特化機種，本機則是強調泛用性、追求高性能表現的產物。可惜的是，在性能還來不及發揮之前，戰爭就已經宣告終結，隨著帝國的戰敗，一同被埋葬在歷史中。



在桑斯卡爾戰爭末期完成第一架試作機，並在天使之環攻防戰中首次投入實戰，戰果相當驚人，對地球聯邦軍的聖女貞德號造成了重大損害。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

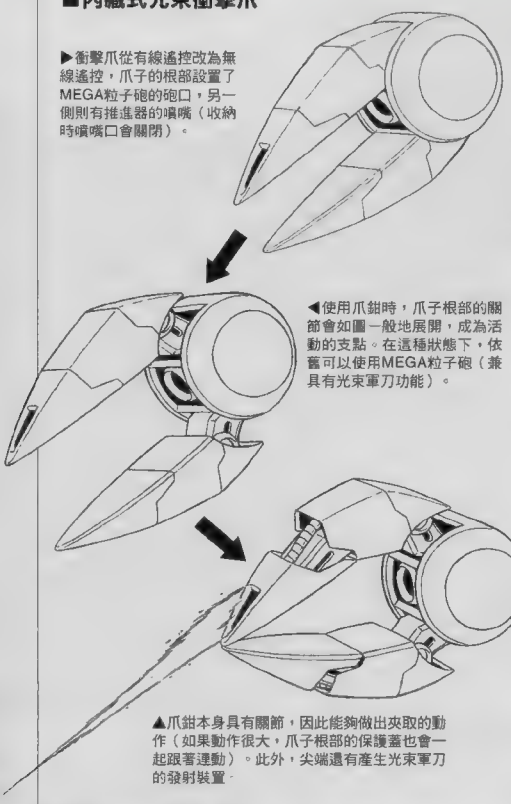
克洛諾寇・亞夏	V-24
桑斯卡爾帝國	03-07
天使之環的決戰	07-13
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
米諾夫斯基粒子與MS(2)	05-05
ZM-S14S康提歐	V-16

FILE PREVIEW

桑斯卡爾帝國女王瑪莉亞・匹亞・阿莫尼亞的胞弟，兼任MS駕駛員。

裝備　靠著特殊的武裝群所支撐的戰鬥方式

■內藏式光束衝擊爪

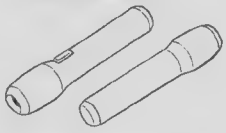


▶衝擊爪從有線遙控改為無線遙控，爪子的根部設置了MEGA粒子砲的砲口，另一側則有推進器的噴嘴（收納時噴嘴口會關閉）。

◀使用爪鉗時，爪子根部的關節會如圖一般地展開，成為活動的支點。在這種狀態下，依舊可以使用MEGA粒子砲（兼具有光束軍刀功能）。

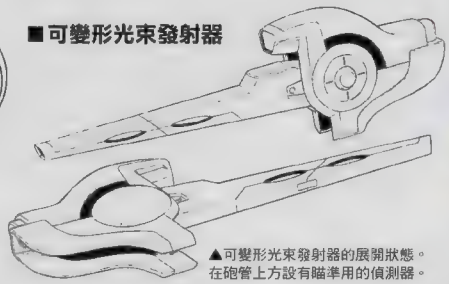
▲爪鉗本身具有關節，因此能夠做出夾取的動作（如果動作很大，爪子根部的保護蓋也會一起跟著運動）。此外，尖端還有產生光束軍刀的發射裝置。

光束內藏式衝擊爪可以發動變化多端的攻擊，是ZM-S14S康提歐最大的特色。因此，ZMT-S34S里格・康提歐將這項長處予以強化，以增進戰鬥力為開發時的第一目標。負責本機設計的單位是曾開發過ZMT-S28S堅高索和ZMT-S33S戈特拉旦等機種的超級精神感應研究所，從這一點來說，採用衝擊爪這類特殊武裝來爭取戰場優勢，這樣的概念也是可以理解的。正因為如此，ZMT-S34S里格・康提歐才會和一般的泛用MS有所區隔。配備在右肩上的可變形光束發射器，也是這種概念的表徵，將功能各不相同的特殊武裝都安裝在同一個機體上，藉此來提升綜合的戰鬥力，就是本機的設計理念。在這許多種多樣化武裝的支撐下，ZMT-S34S里格・康提歐不僅兼具對MS及對艦艇的強大作戰能力，還能夠利用這些特殊武裝來適時變化戰術。

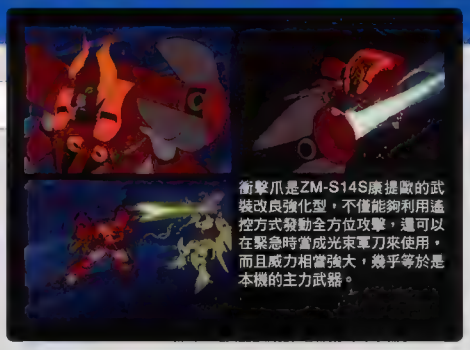


◀除了使用衝擊爪進行格鬥戰之外，本身還配備了2柄光束軍刀。

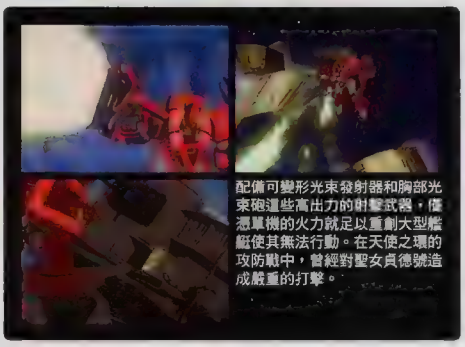
■可變形光束發射器



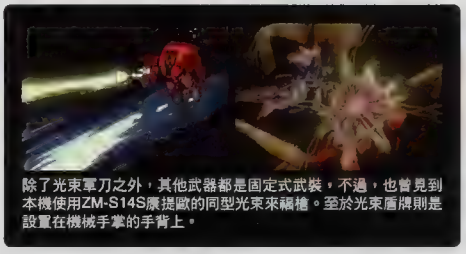
▲可變形光束發射器的展開狀態。在砲管上方設有瞄準用的偵測器。



衝擊爪是ZM-S14S康提歐的武裝改良強化型，不僅能夠利用遙控方式發動全方位攻擊，還可以在緊急時當成光束軍刀來使用，而且威力相當強大，幾乎等於是本機的主力武器。



配備可變形光束發射器和胸部光束砲這些高出力的射擊武器，僅憑單機的火力就足以重創大型艦艇使其無法行動。在天使之環的攻防戰中，曾經對聖女貞德號造成嚴重的打擊。

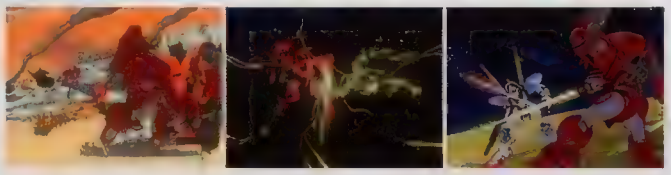


除了光束軍刀之外，其他武器都是固定式武裝，不過，也曾見到本機使用ZM-S14S康提歐的同型光束來福槍。至於光束盾牌則是設置在機械手掌的手背上。

運用　泛用機種的運用理念以及戰果

▲▶ZMT-S34S里格・康提歐承襲了衝擊爪等許多源自於ZM-S14S康提歐的設計，頭部則是明確地反映出基本設計的來源。本機身為完成度極高的機種，因此在戰果方面受到了頗多期待。

不管ZMT-S34S里格・康提歐的戰鬥力有多麼地強大，究其根源，還是一架ZM-S14S康提歐的頂級衍生型機種，這是不爭的事實。不過，同樣是頂級機種，和以長距離砲擊戰為目標的ZMT-S33S戈特拉旦、還有擅長超長距離狙擊作戰的ZMT-S29桑涅克相比，本機的運用目的明顯大不相同。在天使之環攻防戰中，本機曾經率領ZM-S14S康提歐混合編成小隊出擊，簡而言之，就是將本機當成是小部隊中的主力MS。本機單機就能夠擊沈敵艦，這樣的戰功其實只能算是結果，至於和神聖軍事同盟的LM314V21的一對一決戰，則是在戰場上順應戰局走向的作為。真正要界定ZMT-S34S里格・康提歐的運用理念，還是一架泛用型MS，而且，並非單機行動，是要和小隊協同作戰。假如本機能夠採用有組織的作戰方式，說不定還真有可能對戰局趨勢造成影響。

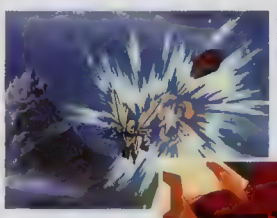


一開始是和ZM-S14S康提歐進行集團協同戰鬥，可是，駕駛員克洛諾寇一心想要和烏索・艾賓對決，所以強行採取單獨行動的戰法。

駕駛艙　繼承而來的操縱性弱點

多機能性和高性能的代價，就是招來了操縱系統的複雜化，變成一架不是所有人都能夠駕駛的機種，這是ZM-S14S康提歐最大的缺失。由於本機的武裝系統更為複雜，因此要求駕駛員必須具備更高階的操縱技術，這點應該不難想像。實際上，ZMT-S34S里格・康提歐只製造出一架試作機，顯然不是為一般駕駛員所開發的。我們可以確定，就和ZM-S14S康提歐一樣，本機也是以王牌駕駛員作為合作對象。

另外，由於ZMT-S34S里格・康提歐在胸部配置了光束砲，因此將駕駛艙移到機體的後方，這一點也和ZM-S14S康提歐相同。雖然說將駕駛艙設置的這麼靠近武器系統，讓人不免有些安全上的疑慮，但是，在內部空間不足的狀況下，也只能這樣將就運用了。



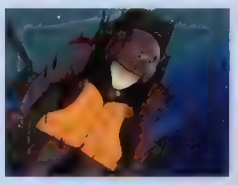
衝擊爪雖然改為無線遙控方式，可是，似乎沒有搭載精神感應系統。

雖然武裝多樣化，但是操縱難度甚高，只有非常優秀的駕駛員才能夠善加運用。

MORE INFO!

克洛諾寇的最後座機

ZMT-S34S 里格・康提歐首次投入實戰，是在天使之環攻防戰，本機當時是以克洛諾寇・亞夏的座機之姿奔赴前線。克洛諾寇是卑斯帕之中實力非常優秀的駕駛員，而他的駕駛技術也透過駕駛本機而得到了驗證（雖然實際運用時間很短）。可是，克洛諾寇在和烏索・艾賓的 LM314V21 激戰中不幸戰死，本機因此成為駕駛過多款卑斯帕機種的克洛諾寇的最後一架座機。



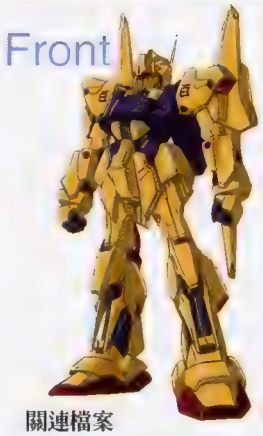
本機的駕駛員克洛諾寇這時已經換穿和過去不同款式的黑色太空衣。

© SOTSU・SUNRISE

MSN-100

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷
百式
A.E.U.G.

百式的武裝 HYAKUSHIKI



靠著優秀的機體性能所取得的大範圍戰術彈性

MSN-100百式可說是「Z計畫」的重要試金石，是將可變型機種修改為不可變型機種的試作MS。這架機體設計複雜的MS，由於在基礎性能方面的表現相當優越，因此得以通過格里普斯戰役以及第1次新吉翁戰爭的嚴苛考驗。而MSN-100百式的優異戰果，正是源自於可動骨架技術和翼狀穩定翼這兩者所建構起來的高超機體性能。儘管機體性能極為優秀，但是MSN-100百式的配備武裝其實並沒有超出泛用MS的基本原則。因此本機的戰果大部分是取決於機體性的優勢（當然，由克瓦特羅・巴吉納這樣的傑出駕駛員來操縱也是一個重要原因……）。

MSN-100百式有時會被歸類為「攻擊型MS」，但是，這種定義方式其實相當曖昧。比方說，幽谷的可變型機種MSZ-006 Z鋼彈以及MSA-005梅塔斯也都被歸類為攻擊型MS，可是，在武裝類別差異不大的另一款MSA-003尼莫，卻被歸類為「迎擊型MS」。這個分類究竟有何規範，我們不得而知，但至少對於本機來說，並不要求採取量產型機種的運用法，這點從MSN-100百式配備的MEGA火箭巨砲，就可以看出端倪。以高性能機種搭配泛用性佳的武裝，成為戰力的核心，並且配備大火力的選配式武器，以便適應戰場需求，這才是MSN-100百式的規劃用途。

關連檔案

克瓦特羅・巴吉納	Z-02
比查・歐雷格	ZZ-02
阿卡馬隊	10-05
第二世代MS	01-11
Z計畫	01-15
幽谷（卡拉巴）的編制	02-03

FILE PREVIEW

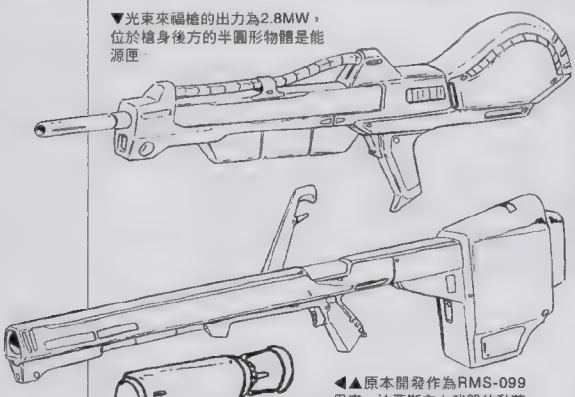
擔任阿卡馬隊戰力核心的王牌駕駛員，後來成為幽谷的代表人物。

武裝 透過攜行武器來分析幽谷的武裝運用體系

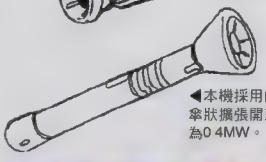
■頭部火神砲

頭部火神砲的配置是在頭部兩側各安裝一門，是相當傳統的設計。這方面參考了RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的外掛式火神砲莢艙系統，但本機並不是可拆卸的莢艙。

▼光束來福槍的出力為2.8MW，位於槍身後方的半圓形物體是能源匣。



◀▲原本開發作為RMS-099里克・迪亞斯主力武器的黏著榴彈火箭砲，是MSN-100百式的另一種攜行武器。左方是彈頭，裝彈數為7＋1發

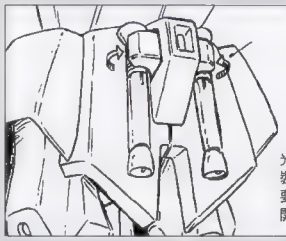


◀本機採用的光束軍刀的光束出口以傘狀擴張開來，造型較為特別，出力為0.4MW。

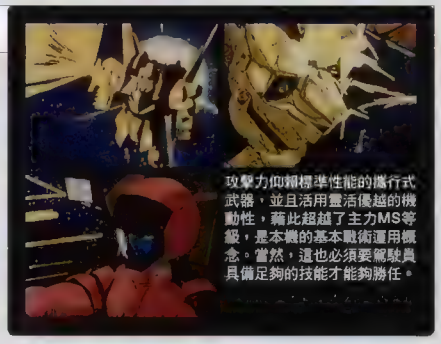
一如前述，MSN-100百式的武裝配備基本上是以泛用MS的武裝為準。本機在開發時，吸收了幽谷既有的主力MS（例如RMS-099里克・迪亞斯以及MSA-003尼莫等）的運用數據，融入機體的開發概念之中，所以這樣的武裝搭配是相當順理成章的。我們由此可以想見，幽谷在開發主力MS群的武裝時，講求某種程度的統一規格，這是幽谷的既定方針。

以MSN-100百式來說，黏著榴彈火箭砲和光束軍刀，都是沿用自RMS-099里克・迪亞斯（光束軍刀也可以和MSA-003尼莫共用），而黏著榴彈火箭砲和光束來福槍，又與MSK-008迪爵之間具備互換性。本機的攜行式武裝，可說是繼承自上一代機種，然後延續給下一代，這是幽谷所規劃的武裝互換系統（雖說MSK-008迪爵是卡拉巴開發的MS）。不過話說回來，這並不表示MSN-100百式只重視武器的通用性，而輕視武器的火力性能。若非如此，本機就算具備優異的機體性能、還有技術精良的駕駛員操控，恐怕也很難和那些格里普斯戰役後期出現的高性能新銳機種相抗衡吧。MSN-100百式是在幽谷既定的武器系統組合之下，發揮出高度泛用性，有效運用既有的武器，這才是取得戰果的真正關鍵。

■光束軍刀掛架

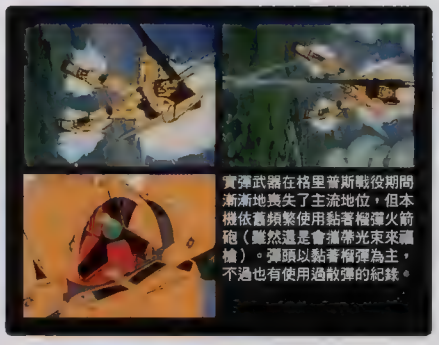


光束軍刀收納在後裙裝甲的專用掛架上，要使用時，扣具會打開，方便取下。

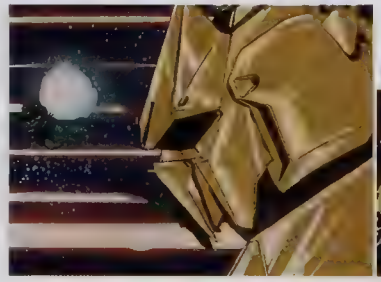


攻擊力仰賴標準性能的攜行式武器，並且活用靈活優越的機動性，藉此超越了主力MS等級，是本機的基本戰術運用概念。當然，這也必須要駕駛員具備足夠的技能才能夠勝任。

本機的武裝之中唯一新設計的只有光束來福槍，其他武裝都是沿用自既有的機種。另外，光束來福槍的設計則和MSZ-006 Z鋼彈使用的一樣，兼具有光束軍刀的機能。



實彈武器在格里普斯戰役期間漸漸地喪失了主流地位，但本機依舊頻繁使用黏著榴彈火箭砲（雖然還是會讓蒂光束來福槍）。彈頭以黏著榴彈為主，不過也有使用過敵彈的紀錄。

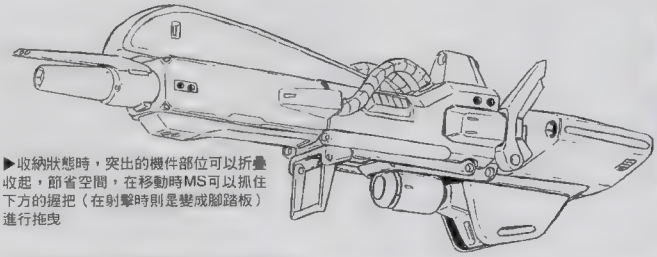


MSN-100百式和MSZ-006 Z鋼彈一樣，並列為幽谷的象徵機種，通過了格里普斯戰役和第1次新吉翁戰爭的考驗。沒有超強火力的本機，被當成部隊的核心，主要原因就是武裝具備高度泛用性的緣故。

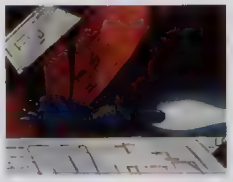
特殊裝備　戰術彈性極高的支援武器——MEGA火箭巨砲

讓MS配備以及使用艦艇等級的大型MEGA粒子砲，這樣的構想在一年戰爭時期吉翁公國軍所開發的史基伍雷就已經出現過，MSN-100百式的支援用武器MEGA火箭巨砲（型號為FHA-03M1），則算是史基伍雷的衍生型。以同時期來說，這是MS所能使用的最強大火力，MEGA火箭巨砲備有能夠自行飛抵射擊位置的推進系統，雖然技術發展尚未成熟，但是已經可以投入戰場，相關運用數據則被用在研發日後MSZ-006 Z鋼彈配備的超性能MEGA發射器以及輔助飛行系統（SFS）巨型騎士等武器。

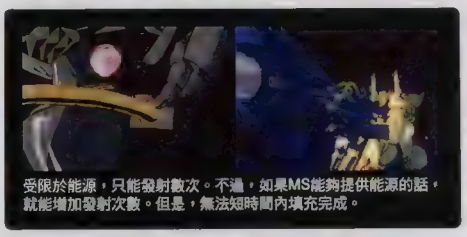
威力等同甚至超越了一般艦艇配備的MEGA粒子砲，能夠一擊消滅大量的MS部隊。



▶收納狀態時，突出的機件部位可以折疊收起，節省空間，在移動時MS可以抓住下方的握把（在射擊時則是變成腳踏板）進行拖曳

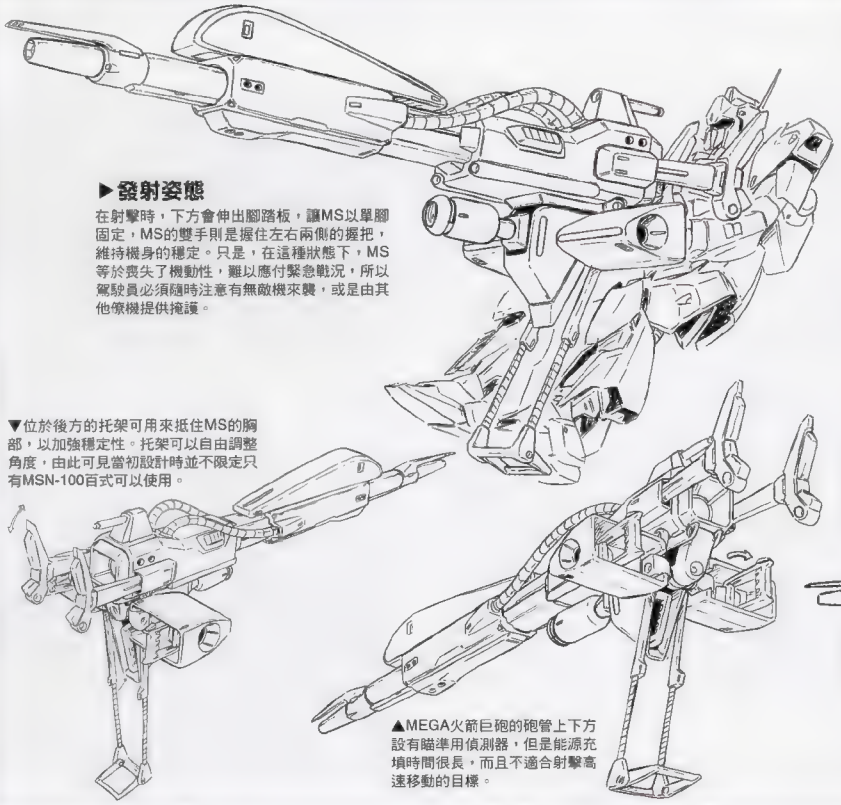


因為體積相當巨大，不可能由MS直接攜行，所以一般是在MS出擊後，再使用彈射器彈出。



受限於能源，只能發射數次。不過，如果MS能夠提供能源的話，就能增加發射次數。但是，無法短時間內填充完成。

■MEGA火箭巨砲／發射程序

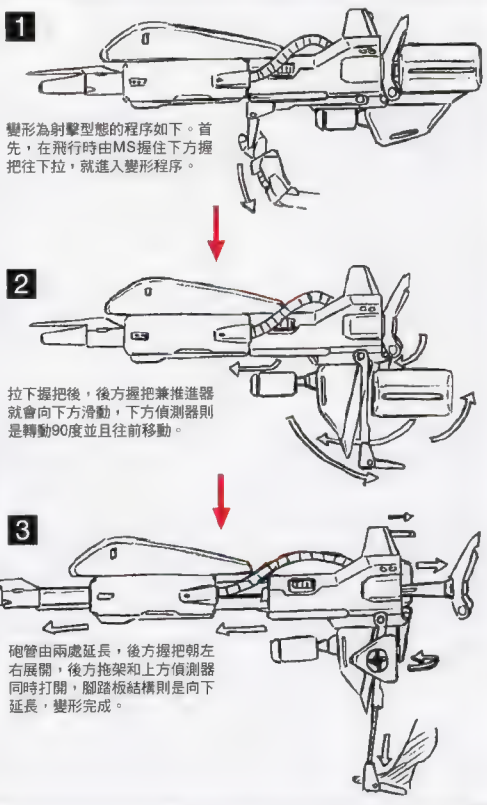


▶發射姿態

在射擊時，下方會伸出腳踏板，讓MS以單腳固定，MS的雙手則是握住左右兩側的握把，維持機身的穩定。只是，在這種狀態下，MS等於喪失了機動性，難以應付緊急戰況，所以駕駛員必須隨時注意有無敵機來襲，或是由其他僚機提供掩護。

▼位於後方的托架可用來抵住MS的胸部，以加強穩定性。托架可以自由調整角度，由此可見當初設計時並不限定只有MSN-100百式可以使用。

▲MEGA火箭巨砲的砲管上下方設有瞄準用偵測器，但是能源充填時間很長，而且不適合射擊高速移動的目標。



1 變形為射擊型態的程序如下。首先，在飛行時由MS握住下方握把往下拉，就進入變形程序。

2 拉下握把後，後方握把兼推進器就會向下方滑動，下方偵測器則是轉動90度並且往前移動。

3 砲管由兩處延長，後方握把朝左右展開，後方拖架和上方偵測器同時打開，腳踏板結構則是向下延長，變形完成。

選配裝備　以擴大戰鬥領域為目標的選配裝備

在U.C.0087.05.11的賈布羅空降作戰中，MSN-100百式曾經配備氣墊降落傘系統突入大氣層，指揮幽谷的MS部隊。另外，在地面作戰時，則使用過多・戴改，也曾利用加路達級超大型運輸機進行搬運，展現出極佳的運用彈性

U.C.0080年代後期，MS的行動範圍開始擴大，輔助飛行系統（SFS）以及氣墊降落傘系統開始變得相當普及。MSN-100百式也不例外，能夠使用統一規格的各種相關裝備。由於本機是幽谷的MS部隊核心，相當受到重視，所以必須能夠在宇宙空間或地球環境上順利運用，投入各種作戰任務。本機在格里普斯戰役期間就曾經兩度空降在地球上（不過第二次算是意外事故），在第1次新吉翁戰爭時期則是進行過沙漠戰。一年戰爭之後所開發的MS大致上都具備了一定程度的選配裝備泛用性，MSN-100百式不僅達到這個要求，還能夠發揮出優越的機體性能，所以取得了輝煌戰果。雖然還是不及MSZ-006 Z鋼彈那樣的頂級機種，但是高度泛用性的發揮表現已經相當可觀了。

MSN-100 HYAKUSHIKI

JEANNE D'ARC

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

聖女貞德號

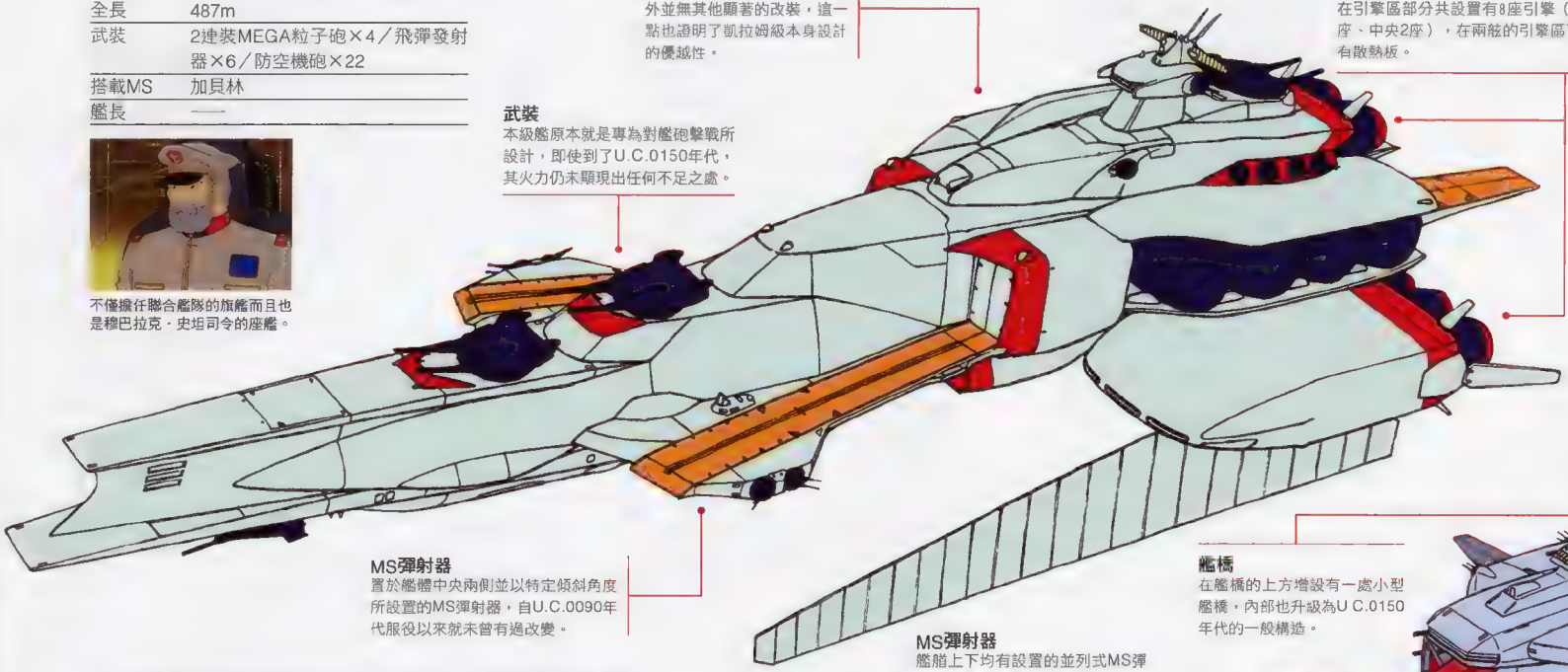
E.F.S.F.

凱拉姆級機動戰艦

SPEC

全長	487m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×4／飛彈發射器×6／防空機砲×22
搭載MS	加貝林
艦長	——

不僅擔任聯合艦隊的旗艦而且也是穆巴拉克・史坦司令的座艦。



艦體結構
除了艦艏部分加裝光束盾牌以外並無其他顯著的改裝，這一點也證明了凱拉姆級本身設計的優越性。

武裝
本級艦原本就是專為對艦砲擊戰所設計，即使到了U.C.0150年代，其火力仍未顯現出任何不足之處。

MS彈射器
置於艦體中央兩側並以特定傾斜角度所設置的MS彈射器，自U.C.0090年代服役以來就未曾有過改變。

引擎區
在引擎區部分共設置有8座引擎（兩舷6座、中央2座），在兩舷的引擎區下方備有散熱板。

展現聯邦軍風骨的聯合艦隊旗艦

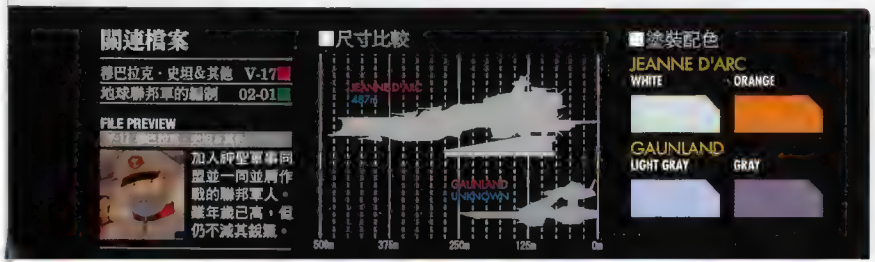
「穆巴拉克艦隊」，是地球聯邦軍中唯一曾與桑斯卡爾帝國交戰過的部隊。擔任艦隊旗艦就是這艘凱拉姆級機動戰艦「聖女貞德號」。即便本艦已經接受了光束盾牌等升級改裝，但仍然無法改變這艘艦艇已經服役50年以上的事實，而這也恰巧反應出U.C.0150年代地球聯邦軍陷於老朽化與停滯化的殘酷現實。實在難以否認，本艦已經無力抵抗配備新銳艦艇的桑斯卡爾帝國。唯一能夠支撐它繼續戰鬥下去的原動力，僅有那拒絕屈服、獨屬於聯邦軍人的反骨意志而已。

艦體構造
主要結構及配置設計與格里普斯戰役時期所建造的同級艦差不多，並無太大改變

MS彈射器
艦艏上下均有設置的並列式MS彈射器是最大特徵，但軌道長度縮短了。此外在艦艉則是設置了降落用甲板。

艦橋
在艦橋的上方增設有一處小型艦橋，內部也升級為U C.0150年代的一般構造。

引擎區
格里普斯戰役時期的同級艦之兩舷引擎區塊為各自獨立，本艦則是整合於中央艦體區塊。



搭載MS

RGM-122 加貝林

GAUNLAND

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

豪蘭多號

E.F.S.F.

亞歷山卓級宇宙巡洋艦

SPEC

全長	不詳
武裝	2連裝MEGA粒子砲×6／3連裝機砲×10／單裝機砲×2
搭載MS	加貝林
艦長	——

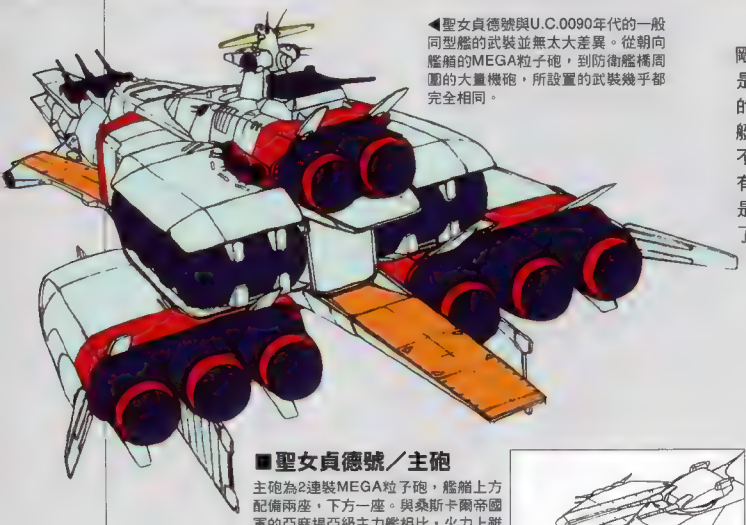
本艦在加入神聖軍事同盟時是以金・傑哈南（影武者）的座艦來進行運用。

經歷60年歲月殘存下來的老朽艦

亞歷山卓級宇宙巡洋艦，雖然在格里普斯戰役時曾經在迪坦斯擔綱要角。但自從迪坦斯失勢後，便同它的主子一道被排除在聯邦軍的主流勢力之外。不過仍有少數本級艦自歷來的戰亂中平安倖存下來，並且被重新編入聯邦軍宇宙艦隊的基層單位。其中一例便是從很早以前就加入了神聖軍事同盟的「豪蘭多號」。

雖然本艦被分類在亞歷山卓級，但仍依照U.C.0150年代的性能要求標準，進行了光束盾牌的升級改裝工程，使得它與原來的外型印象大相逕庭。但這仍然無法改變本艦已是服役近60年之老朽艦的事實。

武裝　因應時代變遷進行升級改裝的對艦戰鬥武裝狀況

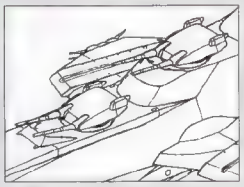


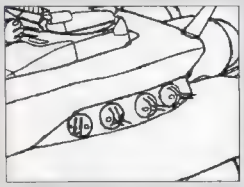
◀聖女貞德號與U.C.0090年代的一般同型艦的武裝並無太大差異。從朝向艦艏的MEGA粒子砲，到防衛艦橋周圍的大量機砲，所設置的武裝幾乎都完全相同。

無論是凱拉姆級或者是亞歷山卓級在剛成軍的當時，以戰鬥艦來說火力算得上是高水準。不過這已是超過半個世紀之前的陳年往事，若與桑斯卡爾帝國的新銳艦艇相比較，這兩級艦的戰鬥能力已經是遠不能及。能夠採用的可行因應對策，也僅有在武裝上稍加強化而已。事實上，無論是聖女貞德號還是豪蘭多號，都已經加裝了光束盾牌這項新技術，有效提升了防禦力。而豪蘭多號更是進行了大規模升級來強化火力，然而，這些改裝升級仍無助於縮短它們與新型艦之間的性能差距，亦無法改變身為"老朽艦"的現實。雖然如此，對於戰力極其貧弱的神聖軍事同盟來說，這些艦艇仍是極其貴重的戰力。

■聖女貞德號／主砲

主砲為2連裝MEGA粒子砲，艦艏上方配備兩座，下方一座。與桑斯卡爾帝國軍的亞麻提亞級主力艦相比，火力上雖然略遜一籌，但仍在天使之環攻防戰中擔任了艦隊戰的核心角色。

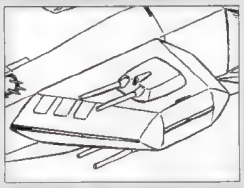




■聖女貞德號／防空機砲

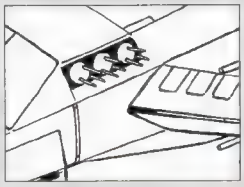
以艦橋周邊區域為中心一共設置了22門防空砲座，左右對稱平均分布於兩舷。主要著眼於對MS的近迫防衛需求。但要對付機動性優越的桑斯卡爾帝國軍MS，實際上是相當困難。

■豪蘭多號／主砲



引擎區側舷的單裝砲塔換裝成與主砲同型的2連裝主砲。雖然如此，在與新型艦交火時仍不免屈居下風。

■豪蘭多號／防空機砲

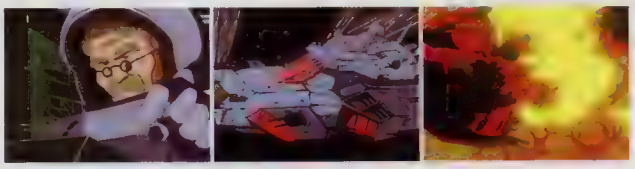


在MS甲板的上方裝配了6門、艦橋下方裝配了4門3連裝機砲。與U.C.0080年代的同型艦相比，可說是大異其趣。

▶位於側舷的砲塔換成2連裝，防空砲亦統一成3連裝。強化火力這點算是豪蘭多號的主要特徵。

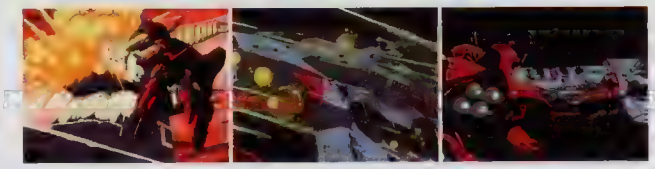
運用　神聖軍事同盟的戰術下的艦艇角色變遷

神聖軍事同盟在對抗桑斯卡爾帝國軍時，所倚仗的是它旗下的核心戰力——以伯勞鳥小隊為首的MS部隊。這是由於神聖軍事同盟早期艦隊戰力嚴重不足，只得依靠MS進行游擊戰。這種傾向在岡仁波齊．嚮導攻略戰中，神聖軍事同盟以豪蘭多號為擋箭牌來進行突擊作戰，就可以明顯看出。但是在戰爭後期，由穆巴拉克率領的聯合艦隊加入之後，神聖軍事同盟才得以進行有組織性的艦隊戰。在天使之環攻防戰中，就是因為獲得了以聖女貞德號為核心的聯邦艦隊協助，才得以與桑斯卡爾艦隊互相抗衡。



■豪蘭多號的末日

豪蘭多號於U.C.0153.04.27發生的岡仁波齊．嚮導攻略戰中，讓「林賀斯號」遙控本艦對敵方艦隊進行自殺攻擊，這種讓艦體進行自爆的捨身戰法，為桑斯卡爾艦隊帶來了沉重的打擊。



■聖女貞德號的結局

在同年6月中旬展開的天使之環攻防戰中，以聯合艦隊旗艦的身分活躍於戰場的聖女貞德號，在戰鬥進入尾聲之際，艦橋遭到MS摧毀而失去控制。儘管如此仍對茲甘艦隊旗艦進行衝撞攻擊，雙雙同歸於盡。

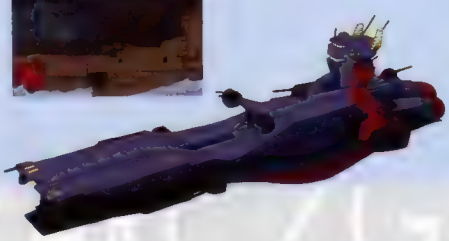
■MORE INFO! U.C.0150年代的地球聯邦軍艦艇

自U.C.0090初葉，凱拉姆級與克拉普級等新型艦陸續服役以後，地球聯邦軍就便暫緩了宇宙艦艇的後續建造計畫。因為一直到被稱之為宇宙戰國時代的U.C.0150年代為止，這段時間內都沒有大規模的戰亂發生。因此這段期間的聯邦軍艦隊，便是由這些持續進行改裝升級的既有艦所組成。直至遭到了桑斯卡爾帝國軍毀滅性的打擊後，才曝露出聯邦軍在艦隊戰力方面嚴重匱乏的事實。但即便如此，聯邦軍艦艇仍然在數量上遠遠超過了桑斯卡爾帝國，並令對方深深引以為患。

在戰爭末期，為了呼應穆巴拉克的號召，許多克拉普級與沙拉米斯改級也紛紛加入了聯合艦隊。

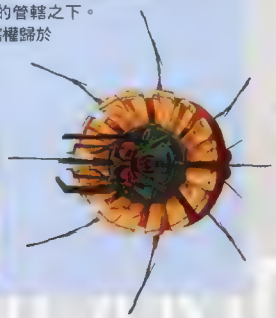
■沙拉米斯改級巡洋艦

在一年戰爭以前所建造的沙拉米斯級巡洋艦，因其優越的設計，而得以長期擔任聯邦軍的艦隊主力，經過不斷的改裝，性能也持續升級。雖然同級艦在U.C.0150年代有被目擊，但事實上此時的本級艦均為格里普斯戰爭時期服役的沙拉米斯改級。無論是參與協助神聖軍事同盟的聯邦軍艦隊、在衛星軌道上與岡仁波齊．嚮導護衛艦隊交戰的巴格雷隊、或者是倫敦德里的駐留部隊，皆是使用沙拉米斯改級。但是，哪怕是再優良的設計，本級艦都難以與桑斯卡爾帝國軍的艦艇一較高下。



■拉比安蘿絲Ⅳ

U.C.0150年代，宇宙世紀最大型的移動船塢艦拉比安蘿絲的四號艦「拉比安蘿絲Ⅳ」正式啟航。於岡仁波齊．嚮導攻略戰結束後，本艦收容了於戰鬥中俘獲的史庫夷多級大型戰艦「史庫夷多1號」與遭到重創的林賀斯號，並利用史庫夷多1號的零件將後者改裝成林賀斯Jr.號。拉比安蘿絲本為亞那海姆電子企業所擁有的民用船塢艦，於第1次新吉翁戰爭時被納入幽谷的管轄之下。但在桑斯卡爾戰爭時其管轄權歸於何者之下，則難以確認。



© SOTSU · SUNRISE

NZ-333

α・亞吉爾

α-AZIERU

NEO ZEON／
新吉翁軍

在夏亞・阿茲那布爾領導的新吉翁所策動的「地球寒冷化作戰」之中，被當成殺手鐧所開發出來的新人類專用超大型MA，正是這架NZ-333α・亞吉爾。搭載了威力強大的精神感應武器，能夠迅速地挾著這等火力抵達交戰地點的高度機動性，兼具了以上兩種優勢的α・亞吉爾，擁有著單槍匹馬就足以左右整體戰局的優越性能。本機一直被視為最高機密，直到阿克西斯攻防戰時才投入戰場，並且藉由奎絲・帕拉亞的操縱，將機體性能發揮到極致。

機體構造

如果把NZ-333α・亞吉爾這架巨大機體歸納為「非人型」MA的話，可是卻又具有頭部跟腕部，以構造而言，其實是與省略了腳部的MS較為相似。但是若以機體所搭載的壓倒性火力與運用理念來看，本機無庸置疑地可以歸屬於MA陣營的一員。

獻給純真少女的禮物
「地球寒冷化作戰」的王牌

感應砲

從NZ-333α・亞吉爾配備了感應砲這件事就可以得知，這是一架貨真價實的新人類專用機，據說本機的設計參考了所有過往的新人類專用機，這是自從吉翁公國軍開始對新人類進行軍事轉用的研究以來，在各項相關領域均到達了顛峰所造就出來的一項產物。

頭頂高	58.4m（全高108.26m）
本體重量	128.6t（全配備重量267.4t）
發電機出力	19,830kW
推進器推力	2,217,500kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	頭部火神砲×4／額部2連大型火神砲／口吻部MEGA粒子砲／胸部MEGA粒子砲／有線遙控精神感應式MEGA手臂砲×2／感應砲×9／突擊推進器組件×2
搭乘者	奎絲・帕拉亞

突擊推進器組件

NZ-333α・亞吉爾由於裝備了突擊推進器組件（另外也有人稱之為輔助加速引擎組件），可以藉由補充噴射燃料來加強推進力，因此兼具有備用推進器與噴射燃料儲存槽的功能。另外，當加上這個裝置時，機體的全長將會超過100公尺，變得非常巨大。

Illustration by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki／Special effect by Takayuki Furukawa

NZ-333

α-AZIERU

NEO ZEON／新吉翁軍

α・亞吉爾

SPEC

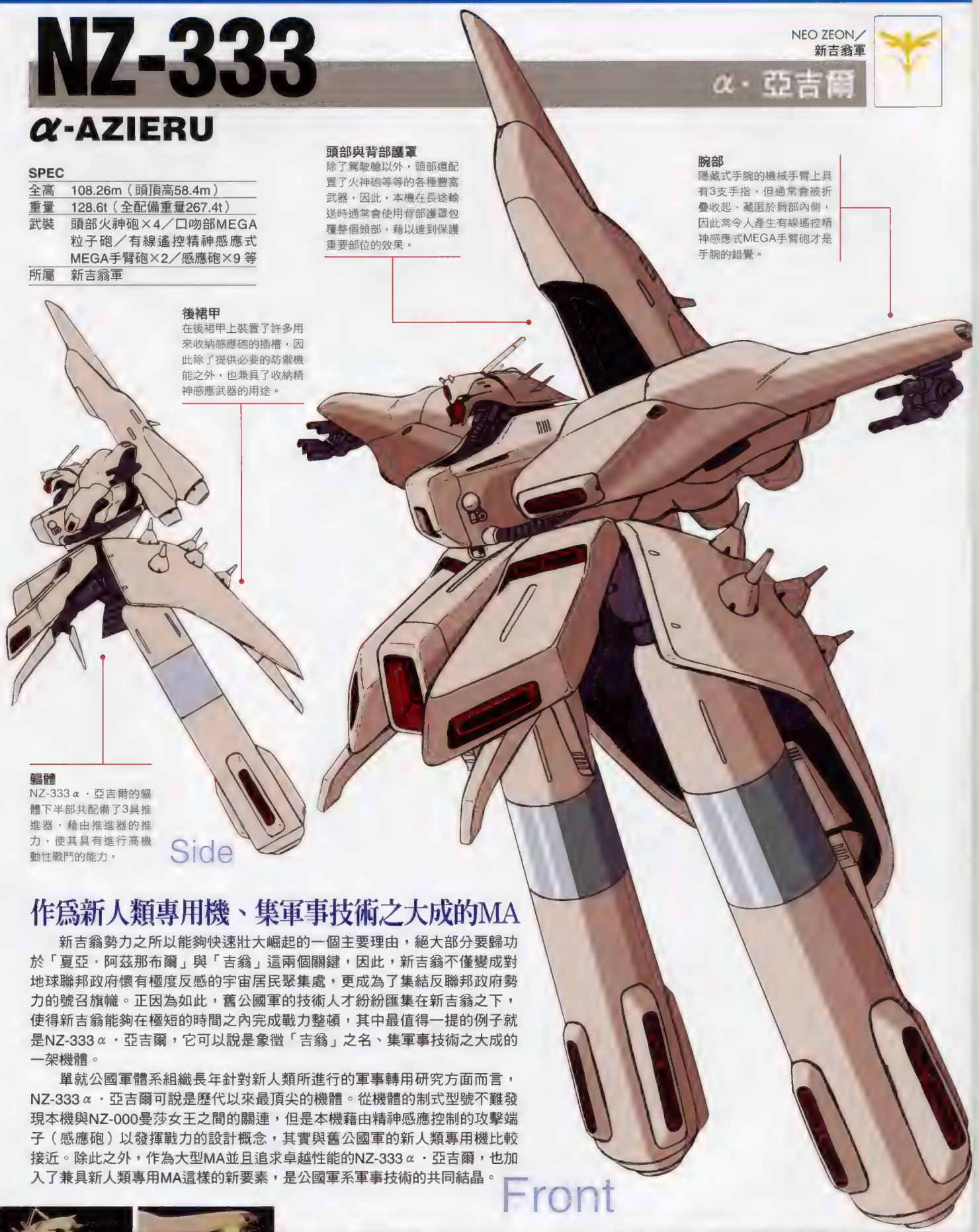
全高	108.26m（頭頂高58.4m）
重量	128.6t（全配備重量267.4t）
武裝	頭部火神砲×4／口吻部MEGA粒子砲／有線遙控精神感應式MEGA手臂砲×2／感應砲×9 等
所屬	新吉翁軍

頭部與背部護罩
除了駕駛艙以外，頭部還配置了火神砲等等的各種豐富武器，因此，本機在長途輸送時通常會使用背部護罩包覆整個頭部，藉以達到保護重要部位的效果。

腕部
隱藏式手腕的機械手臂上具有3支手指，但通常會被折疊收起、藏匿於肩部內側，因此常令人產生有線遙控精神感應式MEGA手臂砲才是手腕的錯覺。

後裙甲
在後裙甲上裝置了許多用來收納感應砲的插槽，因此除了提供必要的防禦機能之外，也兼具了收納精神感應武器的用途。

軀體
NZ-333 α・亞吉爾的軀體下半部共配備了3具推進器，藉由推進器的推力，使其具有進行高機動性戰鬥的能力。



作爲新人類專用機、集軍事技術之大成的MA

新吉翁勢力之所以能夠快速壯大崛起的一個主要理由，絕大部分要歸功於「夏亞・阿茲那布爾」與「吉翁」這兩個關鍵，因此，新吉翁不僅變成對地球聯邦政府懷有極度反感的宇宙居民聚集處，更成為了集結反聯邦政府勢力的號召旗幟。正因為如此，舊公國軍的技術人才紛紛匯集在新吉翁之下，使得新吉翁能夠在極短的時間之內完成戰力整頓，其中最值得一提的例子就是NZ-333 α・亞吉爾，它可以說是象徵「吉翁」之名、集軍事技術之大成的一架機體。

單就公國軍體系組織長年針對新人類所進行的軍事轉用研究方面而言，NZ-333 α・亞吉爾可說是歷代以來最頂尖的機體。從機體的制式型號不難發現本機與NZ-000曼莎女王之間的關連，但是本機藉由精神感應控制的攻擊端子（感應砲）以發揮戰力的設計概念，其實與舊公國軍的新人類專用機比較接近。除此之外，作為大型MA並且追求卓越性能的NZ-333 α・亞吉爾，也加入了兼具新人類專用MA這樣的新要素，是公國軍系軍事技術的共同結晶。

在「地球寒冷化作戰」之前完成的本機，給隆多・貝爾隊帶來了沉重的打擊，但如果沒有奎絲・帕拉亞這樣傑出的新人類駕駛員的話，也不會締造這麼豐碩的戰果。

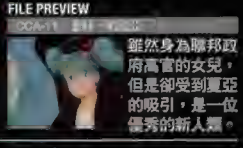
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

奎絲・帕拉亞	CCA-11
新吉翁（夏亞・吉翁）	05-05
阿克西斯的戰鬥	05-03
Mobile Armour	01-07
精神感應系統	01-09
新吉翁的編制	02-05

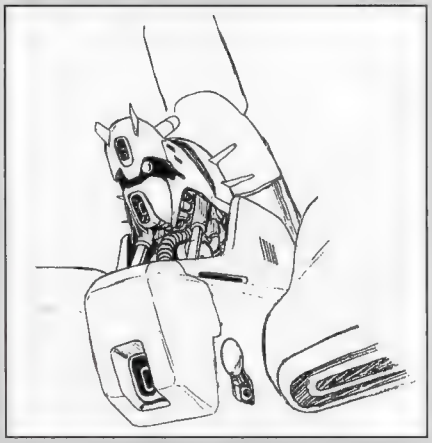
FILE PREVIEW



雖然身為聯邦政府高官的女兒，但是卻受到夏亞的吸引，是一位優秀的新人類。

武器　以全方位攻擊為主軸所展開的戰鬥方式

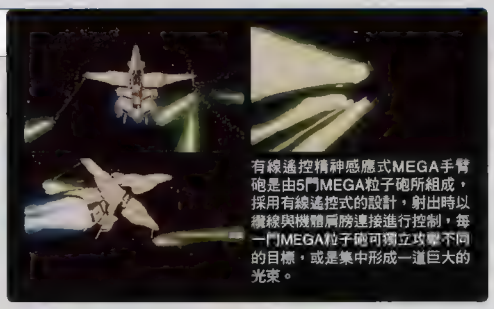
■頭部／武器群



NZ-333α・亞吉爾頭部的兩側各設置有兩座火神砲，在額頭部分則是裝置了連裝火神砲，同時，在「口吻部」還藏有高出力的MEGA粒子砲，因此整個頭部單元幾乎是本機武器最集中的部位。

NZ-333α・亞吉爾雖然在頭部配備了高功率輸出的MEGA粒子砲，但是其主要的戰鬥力部份還是來自於精神感應武器。與幾乎是同時期開發的MSN-04沙薩比相比較來說，沙薩比是在泛用型機體的框架之中去追求新人類專用機的強大性能，而本機則是藉由使用精神感應操作的感應砲，來實現全方位攻擊的需求。然而，其火力強大的程度，即使是過去的新人類專用機（NZ-000曼莎女王除外）也無法與之相提並論，另外，據說NZ-333α・亞吉爾最初是設定為對艦攻擊用的機體。對於身為大型MA的本機來說，全方位攻擊並不只是對MS戰的手段之一，將火力散布於大範圍內，也是壓制戰局的一種方式。

◀▲NZ-333α・亞吉爾的感應砲近似圓錐形狀，側面設置有可控制飛行姿勢的輔助推進器，一具感應砲的體積相當於一般MS的大小。



有線遙控精神感應式MEGA手臂砲是由5門MEGA粒子砲所組成，採用有線遙控式的設計，射出時以纜線與機體肩膀連接進行控制，每一門MEGA粒子砲可獨立攻擊不同的目標，或是集中形成一道巨大的光束。

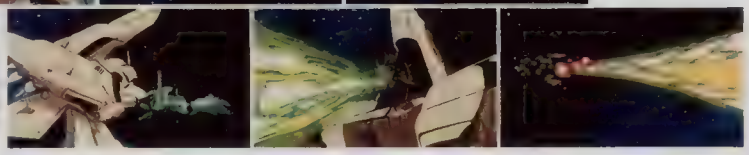
NZ-333α・亞吉爾一共配備了9具的感應砲，跟以往的新人類專用機相比，數量上算是少了一些，不過攻擊力方面卻遠遠凌駕在以往的機種之上。但相對來說，本機配備的感應砲因為體積太大，所以缺乏隱匿奇襲的效果。

運用　巨大 MA 的運用效果以及其背後蘊含的意義

▲NZ-333α・亞吉爾配備了總計31具姿勢控制用的輔助推進器，擁有如此強大的推進力，除了考量到與MS的近身戰鬥之外，同時也希望能以最快的速度趕到交戰地點。

在全配備的狀態下，全長超過了100公尺的NZ-333α・亞吉爾，其作戰運用的方式當然與一般MS有所不同，甚至與目前既有的MA也都不一樣，若一定要舉例的話，勉強可以說與AMX-002諾耶・吉爾略為相近。除了兩者都是可進行全方位攻擊的宇宙用大型MA之外，同時也都具有可用來追加輔助推進器的配套裝備等等的擴充設計，共通點非常多，AMX-002諾耶・吉爾曾經與RX-78GP03鋼彈試作3號機上演過誇張又荒謬的近身格鬥戰，但事實上像體型這麼龐大的MA機種，根本不適合用於格鬥戰，特別是以精神感應武器作為主力武裝的本機，照道理應該與目標保持夠遠的距離，並以壓倒性的火力優勢阻擋敵人的攻擊，進而殲滅整個艦隊，這才是最適合它的作戰方式。話雖如此，但實際效果與花費的成本衡量起來是否划算，則是另外一個問題了，總而言之，像NZ-333α・亞吉爾這樣的大型MA，光是出現在戰場上就具有強大的示威恫嚇效果，這是可以肯定的。

本機的超巨大體積造成了一般使用上的種種難題，在搬運時甚至必須藉用艦艇以鋼纜進行拖曳。



因為沒有裝備Ⅰ力場的緣故，在近距離作戰時十分不利，但相對的遠距離作戰之砲擊能力卻是壓倒性地強大。

■MORE INFO!　造成奎絲・帕拉亞悲劇命運的機體

以一名13歲的少女所駕駛的機體而言，本機實在是過於臃腫粗曠，但是奎絲的新人類能力，卻將機體性能充分發揮到極致。

頂著新吉翁的光環所甄選出來的NZ-333α・亞吉爾駕駛員，是傾心於夏亞而投身戰爭的少女——奎絲・帕拉亞（她在新吉翁使用的假名是奎絲・愛亞），奎絲展現了身為新人類的卓越能力，即使在不倚賴精神感應框體的情況下，也能夠直接操控感應砲，對於同樣使用精神感應系統控制機體飛行的本機，也能隨心所欲、應用自如，事實上奎絲的能力與NZ-333α・亞吉爾的運用上非常地契合，一直到奎絲成為正式駕駛員投入實戰，都還沒有接受過充分的測試訓練。然而，最後卻在戰鬥中遭到來自倩恩・亞紀駕駛的里・葛吉致命一擊，不僅NZ-333α・亞吉爾被摧毀，奎絲也戰死沙場。雖然不是像鳳・村雨那樣受到外力強迫，必須像個機械一般地不停戰鬥，但奎絲思慕夏亞的少女情懷依然被有心人所利用，而最終淪為了喪失理智的戰鬥道具，她的死亡可說是戰爭所造成的另一齣悲劇。

◀渴望吸引夏亞的注意而決定成為駕駛員，這種毫不掩藏的敵對行為被阿姆羅・列評為是一種「惡意」。

為了掩護不顧危險趕來說服自己的哈薩威・諾亞，導致奎絲的駕駛艙遭到致命的攻擊。

© SOTSU・SUNRISE

MS-07H-8

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

古夫飛行型

ZEON

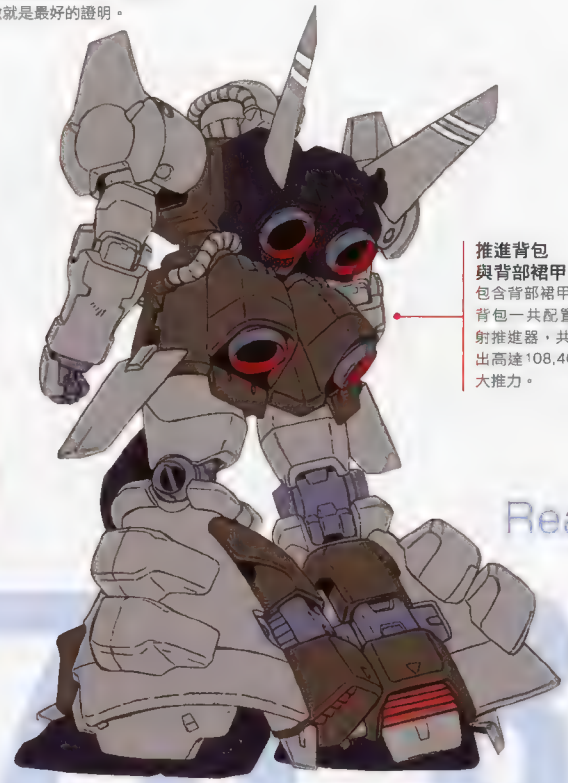
GOUF FLIGHT TYPE

SPEC

全高	18.2m
重量	61.5t（全配備重量77.6t）
武器	加特林機砲盾牌／電熱軍刀／3連裝加特林機砲
所屬	吉翁公國軍

頭部
辨識度極高的單眼外觀以及動力輸送管線的配置方式，都與MS-07B-3古夫特裝型的頭部造型頗為相近。

肩部
MS-07H-8古夫飛行型是承襲了飛行實驗機系列的第4款機體MS-07H-4之設計概念，圓筒狀的肩部裝甲以及上方的整流板等特徵就是最好的證明。



Rear

推進背包與背部裙甲
包含背部裙甲以及推進背包一共配置了4具噴射推進器，共計將可輸出高達108,400kg的強大推力。

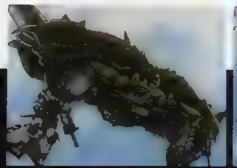
腳部
腳部兩側一共搭載著4具熱核噴射引擎，出力足以將重達60噸以上的機體向上推起，也因此本機的腳部外型顯得異常地巨大。

Front

實現獨立飛行目標的試作機

在一年戰爭時期，吉翁公國軍曾以MS-07的古夫系列為基礎，追求MS飛行能力的提升，其最終的成果，就是這架能夠充分對應空戰的高實用性機體——MS-07H-8古夫飛行型。

MS-07H-8古夫飛行型是飛行實驗試作MS「MS-07H」系列中的第8款型號，在經過了舊有型號無法達成開發目標，甚至發生爆炸意外等種種挫折之後，本機終於在戰爭的後期研發完成，並且被送到遠東地區的公國軍礦山基地。在這裡，MS-07H-8古夫飛行型被用來當作「阿普沙拉斯計畫」的護衛機，具有飛行能力的巨大MA，其護衛任務當然是由同樣具有飛行能力的本機來擔任，這點可說再適合不過了。然而這項計畫卻在毫無所獲的情況下不了了之，本機也再次墜回到地面，為這個追求MS飛行能力的系列機種畫下了最終的休止符。



由吉翁尼克公司開發出來的MS-07H-8古夫飛行型，被運送到遠東地區之後，在礦山基地內完成組裝。之後由兩架古夫飛行型擔任阿普沙拉斯Ⅲ與凱爾蓋朗號的護衛工作，後來全都在戰鬥中遭到擊毀了。

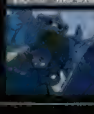
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

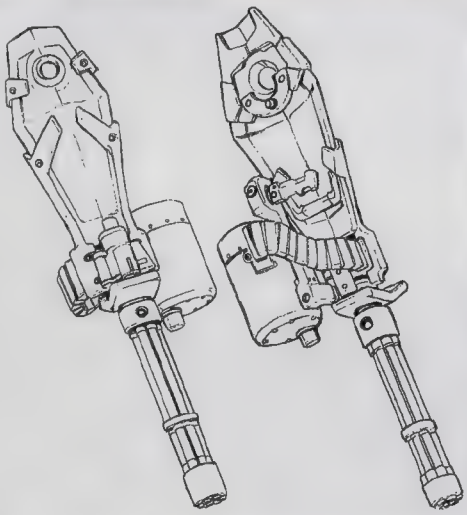
MS-07B古夫	FG-10
格里普斯戰役時期的MSN-Z-29	
吉翁秘密基地攻略	01-30
MS分類法	08-01
MS開發的流程	08-14

FILE PREVIEW

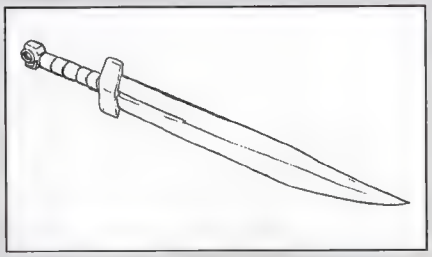


以薩克Ⅱ J型為基礎，強化了飛行性能的改良機體，被用來進行MS飛行能力的實驗。

武器　為了減輕飛行負擔所設計的攜行式武器



■電熱軍刀

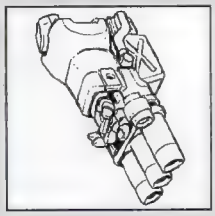


考慮到與MS之間可能爆發格鬥戰，因此配備了與MS-07B-3古夫特裝型同一型號的電熱軍刀。

■加特林機砲盾牌

MS-07H-8古夫飛行型配備了附加75mm加特林機砲的複合式盾牌，由於加特林機砲具有拆裝迅速方便的設計，即使在飛行時也可立即拋棄以減輕重量，這也正是這款武器的一大優點。

MS-07H-8古夫飛行型與同系列既有機種之間的最大不同之處，在於武器的運用方面，可以進行許多實用的變化。本機並不像既有機種那樣地倚賴固定式武器，而是藉由沿用MS-07B-3古夫特裝型配備的攜行式武器，以達到減輕機體重量的目的，不僅如此，還可以視戰場情況的需要，決定是否拋棄某些武裝，因此MS-07H-8古夫飛行型並不只是一架實驗機，而是以量產化為最終目標，而公國軍也的確在大戰末期開始將本機投入實戰。綜合以上所述，本機雖然是以MS-07B古夫為基礎所發展出來的型號，但兩者的本質要素卻全然不同。



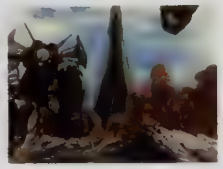
■三連裝加特林機砲

MS-07H-8古夫飛行型與MS-07B-3古夫特裝型所配備的三連裝加特林機砲應該是屬於同一款型號的武裝，這款裝備是配置在左腕下方的實彈武器，後方的箱型零件是彈匣，彈頭口徑為35mm。

特殊裝備　獨立飛行的嘗試——MS-07H系列所留下的貴重實驗成果

■肩部整流板

兩側的肩部上方形狀突出的整流板，是由H-4型開始採用的輔助翼結構。當飛行中遭遇亂流時，整流板（翼）可以抑制亂流造成的晃動，並且保持機體的穩定性（相當於飛機的前翼構造）。



■腰部&背部穩定裝置

腰部左右以及推進背包上方裝設了活動式的（stabilizer）穩定裝置（穩定翼，也可稱為ventral fin＝平衡翼），與H-4型相較之下，本機腰部穩定裝置的翼片面積明顯比較大。

■腳部進氣口

為了強化腳部引擎的輸出功率，本機在原本用來裝設火箭砲的腳部側面增設了進氣口，第一要務是強化飛行能力，至於火力方面再藉由攜行式武器補強，從其整體設計中不難看出這樣的概念。

正如「失敗為成功之母」這句俗話所形容的，本機是由一系列機種經歷了種種迂迴曲折的研發過程之後，才終於取得了飛行能力。另一方面也是因為公國軍的技術人員強烈堅持，無論如何都要讓飛行器保有MS外觀，而這股意志也確實地轉化為具體的成果。本機的飛行用特殊裝備，主要是承襲了MS-07H-4的基本架構，然後再針對細部進行修改，累積了無數次的錯誤嘗試之後，才終於造就出這架機體。

通過改善特殊裝備，本機的飛行能力與過去的飛行型機種相較，不僅有著飛躍式的進步，穩定性也獲得了充分的提升。

MS-07H-8古夫飛行型的推進器具有直追桑吉巴爾級程度的優異加速能力，但是推進燃料的問題仍然尚未獲得解決。

■MORE INFO!　飛行MS的開發計畫與其始末

藉由MS-07H系列為基礎所推動的飛行MS開發計畫，肇因於一年戰爭時期，地面版圖逐步擴展的吉翁公國軍，進行戰術模擬之後所得的結論。當時的公國軍針對在戰略上欠缺具有高度機動性的MS一事，積極地著手研擬各種解決之道，最終得到了賦予MS獨立飛行能力的結論。為了實現這個目標，公國軍選擇MS-07古夫為雛形投入研發，進而誕生了本系列最初的試作機——MS-07H古夫飛行實驗型。在那之後，公國軍陸續開發出包含H-4型在內的多款試作機，並一直不斷反覆地進行測試，但是卻完全拿不出一個能滿足各種需求的成果，最終只能在縮小計畫規模的情況下，完成了H-8型的設計。從這架機體所達到的大致成果來看，只證明了一件事：這個想要讓MS可以飛行的計畫難度實在是非常高。然而這些研究留下來的相關資料，卻仍被繼續運用在SFS（Sub Flight System＝輔助飛行系統）與MS-09德姆的身上，這是不可抹滅的成就。

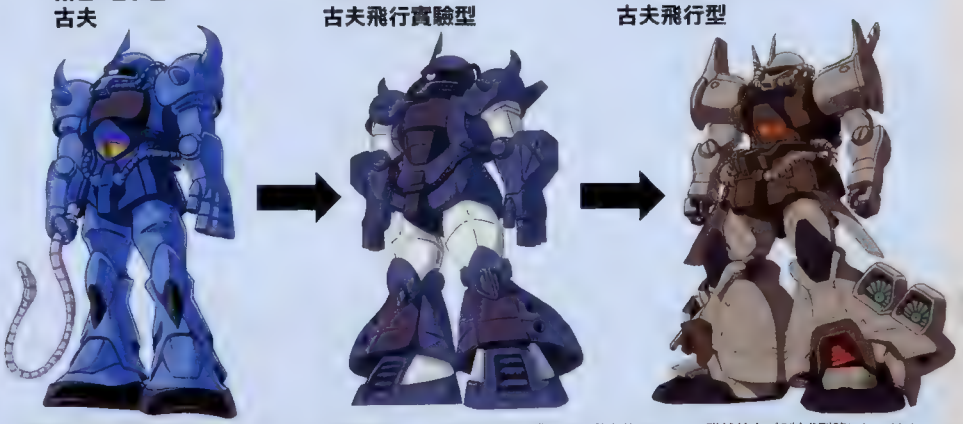
一年戰爭結束後，聯邦軍接收了MS-07H古夫飛行實驗型，並且完成多項升級改裝，之後部署於賈布羅基地。

■以古夫為基礎的飛行實驗型MS之演進

MS-07B 古夫

MS-07H-4 古夫飛行實驗型

MS-07H-8 古夫飛行型



公國軍的初步計畫是選擇輕量的MS-07系列作為基礎發展機，並成功開發出4架配備了飛行動力的MS-07H，雖然其中1架制式型號MS-07H-4的改裝機在飛行測試的意外中爆炸墜毀，但因為該機相對優異的測試資料被完整保留下來，於是成為了MS-07H-8的開發參考藍本。

© SOTSU · SUNRISE

ZM-A05G
RECARL

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
里卡爾

SPEC

全長	50.6m
重量	29.2t（全配備重量41.5t）
武裝	大型MEGA粒子砲／光束加農砲×2
所屬	桑斯卡爾帝國軍

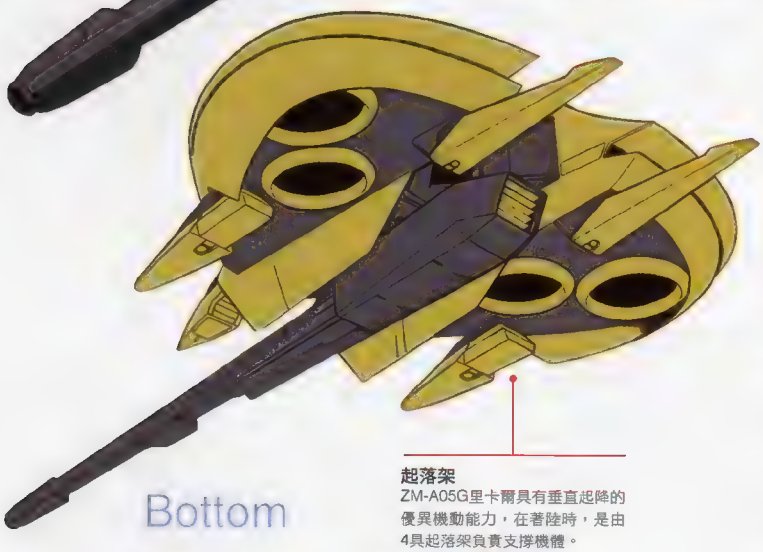
機體構造
圓盤狀的機身是依照空氣動力學原理來進行設計，因為外觀相當特異，因此被神聖軍事同盟的駕駛員取了個綽號叫「飛盤」。

駕駛艙
ZM-A05G里卡爾的駕駛艙和外界只有用簡單的座艙罩隔開，內部可搭載正駕駛員1名和副駕駛員2名。

大型MEGA粒子砲
在機身的正下方搭載著長砲管的大型MEGA粒子砲，可以執行中程、長程的火力支援。在MA所能搭載的武器之中，算是威力極為強大的火砲。

光束加農砲
ZM-A05G里卡爾下方左右兩側各配備有一門近距離接戰用的光束加農砲，射擊範圍相當寬廣，光束加農砲組件並兼具有起落架的功能。

Top



起落架
ZM-A05G里卡爾具有垂直起降的優異機動能力，在著陸時，是由4具起落架負責支撐機體。

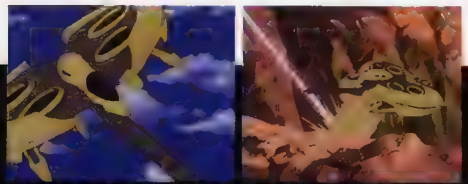
Bottom

在戰場擔任空中管制的大型MA

桑斯卡爾帝國軍（卑斯帕）所開發的地球環境用大型MA・ZM-A05G里卡爾，其設計理念與空中預警機（或是空中預警管制機AWACS＝Airborne Warning and Control System）有著許多相似之處。

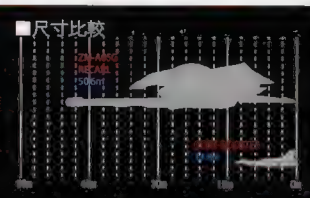
空中預警機是在高空中利用雷達對周邊地區進行探測及監視，並且管制友軍軍機的特殊飛機，在EWAC（＝Early Warning and Control）系統中是極為核心的角色。這種特化的機型，在20世紀後期武器逐漸高性能化的時代，隨著戰場範圍日益擴大，而變得非常重要。可是，自從進入宇宙世紀之後，在散播著米諾夫斯基粒子的戰場環境之下，雷達無法發揮正常的效能，使得雷達預警機失去了活躍的舞台。不過，就戰術層面來說，具備高度偵搜能力、而且能夠迅速指揮友軍部隊調度的這類支援用機種，還是有其存在價值的。

以ZM-A05G里卡爾來說，除了可以使用性能受限的雷達之外，還配備有精密度極高的光學偵搜裝置，以及長距離火力支援能力，這些機能全都融合在一架MA之中，成了最為先進的武器。本機著眼於飛行能力，被歸類為支援用MA，不過，實際上ZM-A05G里卡爾能夠發揮出高度的機動性，空戰性能甚至勝過一般的MS。當然，善用本機的強大續航力，當成空中預警機來使用，所創造出來的戰場價值會比一般戰鬥用機種來得更高。本機在桑斯卡爾帝國軍入侵地球的初期和維繫歐洲戰線時，發揮了很大的功用，讓帝國得以持續保有軍事上的優勢。



從型號來看就可得知，ZM-A05G里卡爾已經被納入制式化採用，但是實際的量產數目不詳。可以確認有1架配置在拉肯基地，在人工直布羅陀攻防戰中用來指揮部隊的調度。

■尺寸比較



■塗裝配色

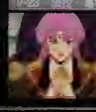
DARK YELLOW

GRAY

關連檔案

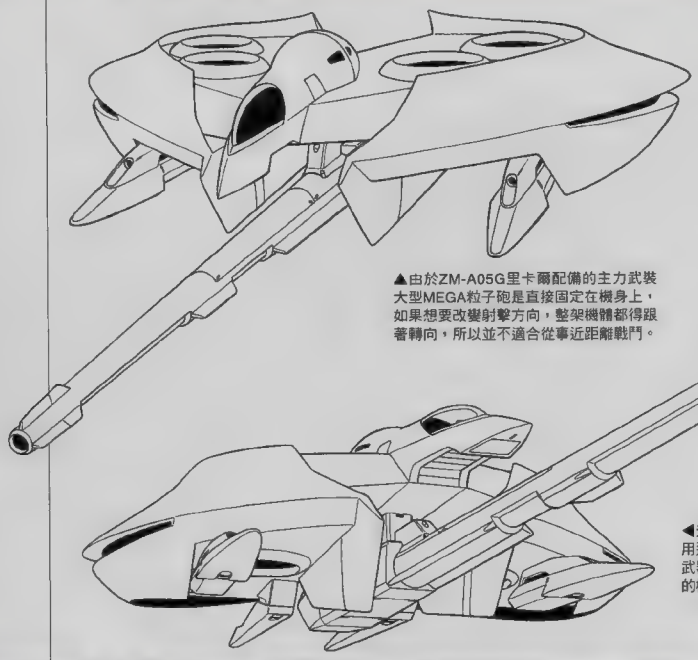
法拉・篤利芬	V-23
桑斯卡爾帝國	03-07
人工直布羅陀	07-04
Mobile Armour	01-07
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
航空戰鬥	03-14

FILE PREVIEW



卑斯帕的軍官，同時也是拉肯基地司令，本身具備了優異的MS駕駛能力。

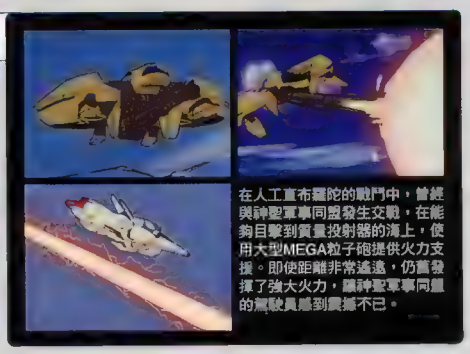
武裝 以火力支援射擊為主的武裝以及運用法



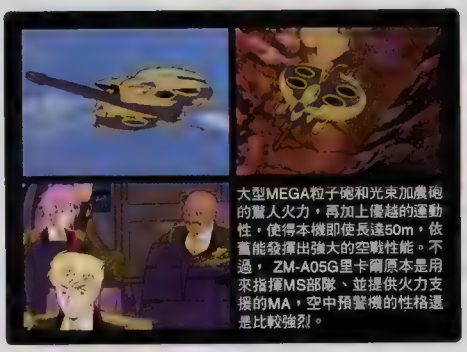
▲由於ZM-A05G里卡爾配備的主力武裝大型MEGA粒子砲是直接固定在機身上，如果想要改變射擊方向，整架機體都得跟著轉向，所以並不適合從事近距離戰鬥。

◀光束加農砲吊掛在機身下方，主要用途是和敵機進行空戰，以近接防禦武器來說，威力相當強大，加上機體的機動性極高，使得敵機難以接近。

ZM-A05G里卡爾的武器僅配備了光束武器，並由機身內搭載的發電機提供能量。本機搭載著和ZM-S08G索羅同型的發電機共2具，以確保火力足以能夠從戰區之外發動砲擊。其餘的能量則用於推進系統，成功的讓本機同時兼顧了火力和機動力。



在人工直布羅陀的戰鬥中，曾經與神聖軍事同盟發生交戰，在能夠目擊到質量投射器的海上，使用大型MEGA粒子砲提供火力支援。即使距離非常遙遠，仍舊發揮了強大火力，讓神聖軍事同盟的駕駛員感到震撼不已。

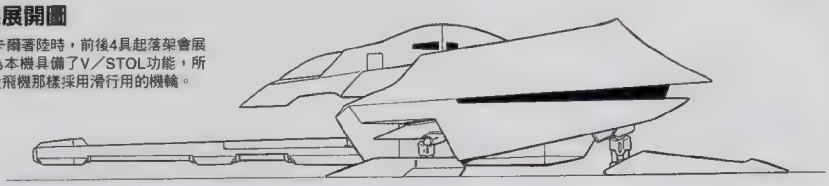


大型MEGA粒子砲和光束加農砲的驚人火力，再加上優越的運動性，使得本機即使長達50m，依舊能發揮出強大的空戰性能。不過，ZM-A05G里卡爾原本是用來指揮MS部隊、並提供火力支援的MA，空中預警機的性格還是比較強烈。

構造 具有優異任務彈性的裝備以及運用法

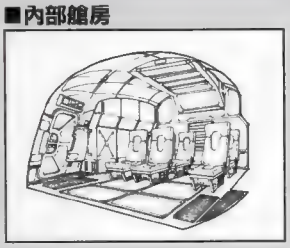
■起落架展開圖

ZM-A05G里卡爾著陸時，前後4具起落架會展開觸地，因為本機具備了V／STOL功能，所以不必像一般飛機那樣採用滑行用的機輪。



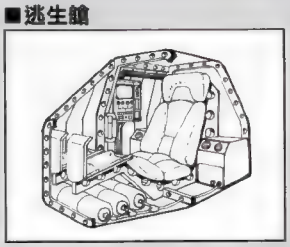
當卑斯帕進行物資運輸作業和軍官視察前線時，也會使用ZM-A05G里卡爾，所以內部備有乘員艙房和逃生艙等附加設備。不過，配備2具熱核噴射引擎（總推力達174,400kg）之後，使得本機的重力加速度達到了4.2G之高，人員搭乘時身體會承受相當大的壓力，沒有舒適性可言。畢竟這種程度的推力是空中預警機不可或缺的性能。

■內部艙房



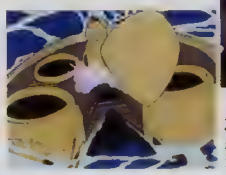
在駕駛艙後方設有乘員用艙房，內部備有簡易座椅，最多可搭載12名人員。

■逃生艙



乘員艙房的更後方則是小型逃生艙，內部相當狹窄，彈射時必須坐下，雙腳抬高架起。

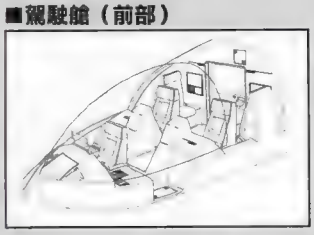
有時會當作高階軍官巡視戰區用的專機，擁有很長的續航力，能夠迅速飛往各地。



ZM-A05G里卡爾一旦遭遇到危險狀況，就會發射逃生艙，不過逃生艙只有一個座位。

駕駛艙 將機身控制功能分散開來的駕駛艙結構

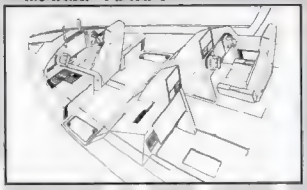
■駕駛艙（前部）



在機艙正面設置有HUD（抬頭顯示器），前方座位是正駕駛員用的坐席。

ZM-A05G里卡爾是由1名正駕駛員和2名副駕駛員進行操縱，關於職務分擔方面，正駕駛員負責武器控制和主要的機體控制，副駕駛員則是負責搜索敵蹤和情報處理（只需1名副駕駛員即可操作）。另外，本機並不像MS那樣具備手腳，所以駕駛方式和駕駛艙設計等方面都比較像是一般的傳統飛機。

■駕駛艙（後部）



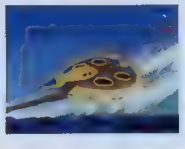
後方是副駕駛員的座位，右側座位則附有輔助操縱桿。

副駕駛員的座位上備有儀表，能夠處理機外攝影機捕捉到的影像資訊。

MORE INFO!

法拉・葛利芬的座機

桑斯卡爾帝國軍在地球上的最大要衝・東歐的拉肯基地所配備的ZM-A05G里卡爾，被當作基地指揮官法拉・葛利芬中校的御用座機（正駕駛員則是由梅傑・魯本斯擔任）。在人工直布羅陀攻防戰中，她那充滿脅迫式的交涉手腕，成為帝國武力鎮壓的象徵。



在直布羅陀的質量投射器攻防戰中遭到擊中，法拉逃生後隨即爆炸。

ZM-A05G RICARI

© SOTSU SUNRISE

RGM-79

GM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

吉姆

E.F.S.F.

一年戰爭期間為了對抗吉翁公國軍的MS，地球聯邦軍開始啟動了「V作戰」。而計畫的最終成果，便是催生出RGM-79吉姆這架泛用型主力MS。本機繼承了RX-78鋼彈的基礎設計以及運用資料，在實現高度泛用性的同時，亦取消了量產機所不需要的部分複雜化功能，從而達成抑止單機成本價格以及提升生產便利性的目標。最終，RGM-79吉姆挾著優異的生產性及泛用性，引領聯邦軍邁向最後的勝利，並為日後的主力MS的開發奠定了長久基礎。

「V作戰」之後進行開發，建構了聯邦軍主力機種基礎的MS

光束噴射槍

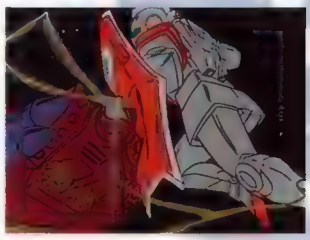
RX系列所使用的光束來福槍乃是第一款「可裝備在MS上的光束兵器」，曾經給予公國軍巨大的衝擊。雖然如此，但以地球聯邦軍當時的技術實力來說，要大量生產光束武器依然是力有未逮。因此RGM-79吉姆便採用了被稱為簡易型光束來福槍的光束噴射槍來替代。

機體配色

相對於採用了鮮豔的三色塗裝的RX-78-2鋼彈，RGM-79吉姆的機體配色則是偏藍的白色與紅色的這種簡單組合。從外觀色彩的變遷，我們也可以一窺從RX-78-2鋼彈到RGM-79吉姆，由試作機到量產機這兩者之間的關係。

盾牌

這面在上半部設有窺視窗的方形盾牌，是擷取自RX-78-2鋼彈運用資料的最佳明證。經過改良後的這面盾牌，便成為了RGM-79吉姆的防禦用裝備。手持著鑲有十字形識別徽章的盾牌，成群結隊出現在宇宙戰場的RGM-79吉姆，以壓倒性的物量戰力將公國軍一步步蠶食殆盡，從而顯現了聯邦軍的絕對優勢。



頭頂高	18.0m
本體重量	41.2t（全配備重量58.8t）
發電機出力	1,250kw
推進器推力	55,500kg
裝甲材質	鈦合金
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／光束噴射槍／高性能火箭砲／盾牌／光束來福槍
搭乘者	辛 等

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

RGM-79

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

吉姆

E.F.S.F.

GM

SPEC

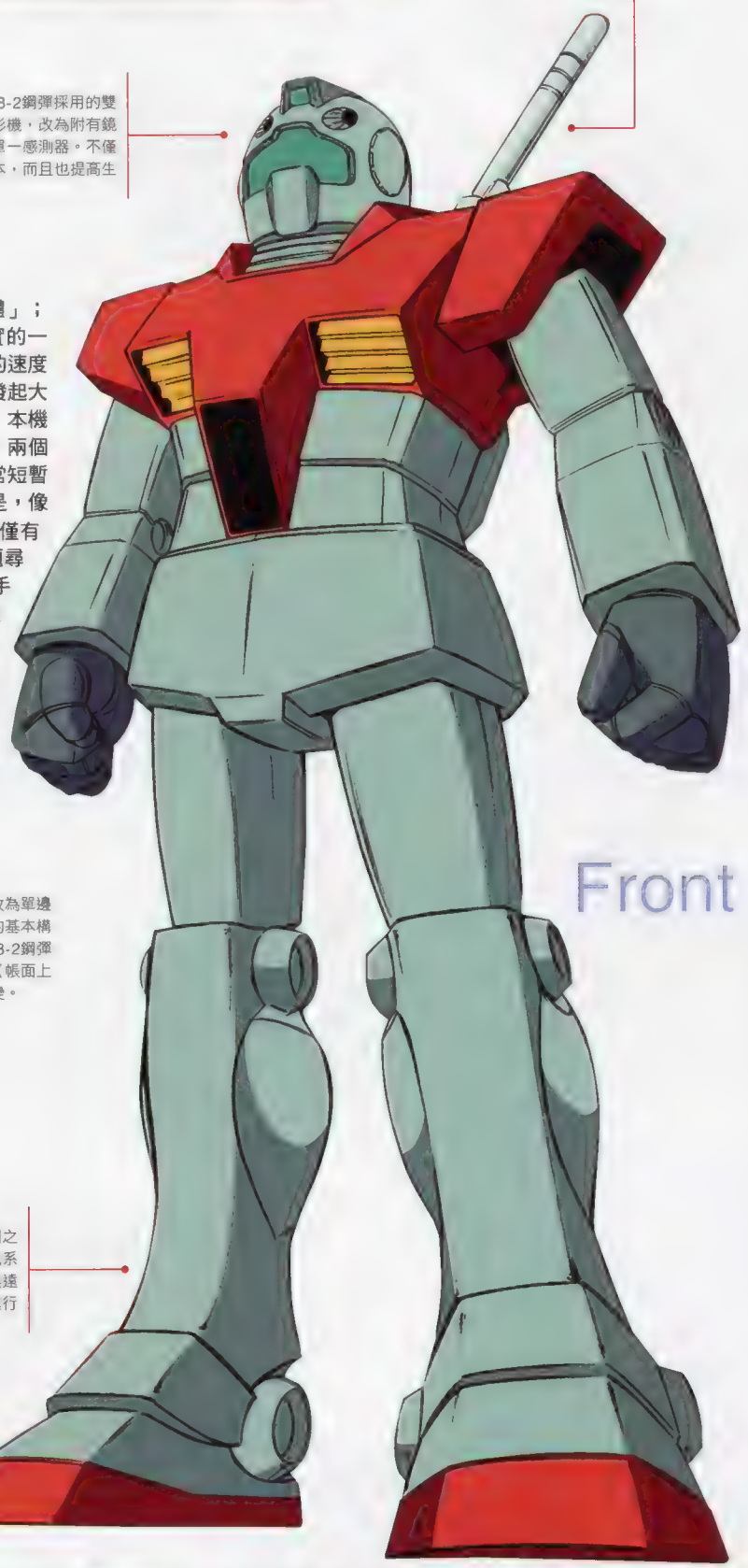
全高	18.8m
重量	41.2t（全配備重量58.8t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／光束噴射槍 等
所屬	地球聯邦軍

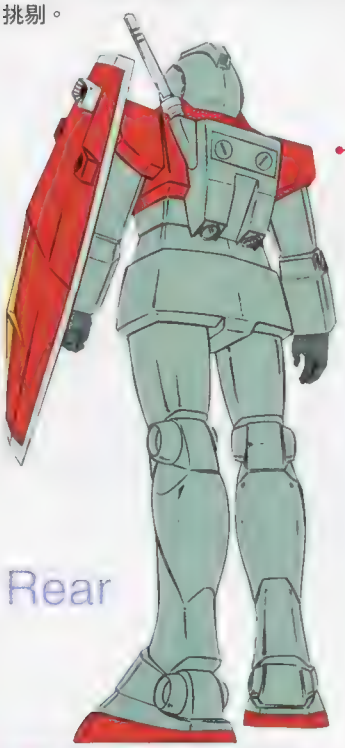
光束軍刀
在推進背包的左側設置有一柄光束軍刀，據說指揮官用座機配備了兩柄。

頭部
取消了RX-78-2鋼彈採用的雙眼式光學攝影機，改為附有鏡面保護罩的單一感測器。不僅有效降低成本，而且也提高生產效率。

重視生產性的主力機

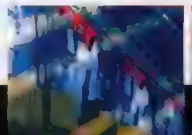
「鋼彈的廉價版量產機」、「在危急時刻登場的機體」；這些評語對於RGM-79吉姆來說，算是凸顯出其極為真實的一面。但本機最寶貴的價值並非在於性能，而是能夠以驚人的速度建立起生產體系。地球聯邦軍之所以在一年戰爭後期可以發起大規模的反擊攻勢，倚靠的便是RGM-79吉姆優異的生產性。本機在「V作戰」計畫展開不到半年，便進入了預備量產作業，兩個月之後則開始大規模投入實戰配備。MS開發時程如此異常短暫而且快速的例子，在一時之間或許難以逐一列舉出來，但是，像RGM-79吉姆這樣大規模量產成功的極端例子，卻是絕無僅有的。本機自始即為了解決「提高生產性」這樣的工業難題尋找解決方案。雖然降低零件品質以削減成本，亦為可行的手段之一，但是對於以性能決定優劣的軍用武器來說，這種解決方案是難以接受的。以此為前提，RGM-79吉姆能夠如前述一般地，在不可思議的極短時間內完成開發並投入實戰，其本身就是一項極為驚人的成就。就MS的性能而言，本機或許沒有甚麼值得大書特書的特長，但若以「武器」來說，它所創造的價值其實是非常高的。以此觀點來看，RGM-79吉姆作為一架泛用型主力機種，算是無可挑剔。

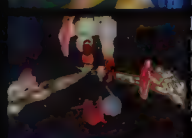




推進背包
除了光束軍刀改為單邊配置外，背包的基本構造仍比照RX-78-2鋼彈為基準。推力（帳面上的）亦沒有改變。

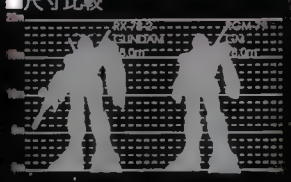
機體構造
與RX系列最顯著的不同之處在於取消了核心區塊系統，此外腰部的裝備與遠距離雷達也被移除以進行成本簡化。





聯邦第一架吉姆試作機於U.C.0079.08完工出廠，同年10月開始正式進入量產，於賈布羅等地大量生產，成為聯邦軍在執行宇宙反攻作戰的主要戰力。

■尺寸比較



■塗裝配色

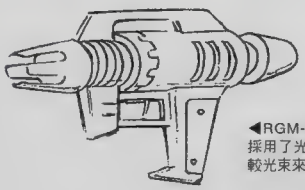
關連檔案

RX-78-2鋼彈	FG-03
賈布羅攻防戰	01-18
所羅門攻防戰	01-22
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-26
RX計畫與V作戰	01-05
泛用MS的比較	08-13

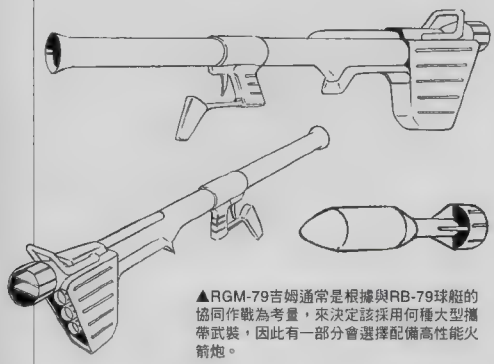
FILE PREVIEW
FG-03 RX-78-2鋼彈

成為傳說的地球聯邦軍MS，被稱為白色MS而在公國軍士兵之間引發恐懼。

武裝　針對光束兵器的實戰配備而採取的開發策略

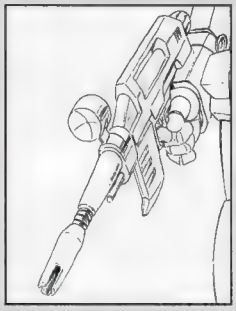


◀RGM-79吉姆的主力武裝採用了光束噴射槍，其射程較光束來福槍要來得短。



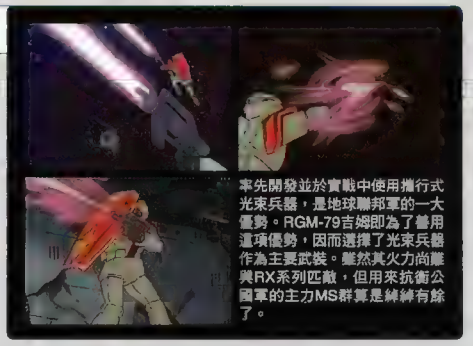
▲RGM-79吉姆通常是根據與RB-79球艇的協同作戰為考量，來決定該採用何種大型攜帶武裝，因此有一部分會選擇配備高性能火箭炮。

從實驗性到實用化之間的轉換，就某個層面上來說，是一種妥協的工作。在實驗的理想性以及現實的實用度之間取得平衡的過程之中，有時不得不修正一些條件來達到最終目標。以RGM-79吉姆為例，最終採用光束噴射槍來取代光束來福槍便是一個很好的例子。當初為了提高生產性而採用其他規格的發電機，導致RGM-79吉姆的性能比原型機RX-78-2鋼彈明顯劣化，因而飽受各界指責。但是本機在性能下修的不利情況下，至少勉強維持了光束武器的配備，這點算是RGM-79吉姆經歷各種現實妥協之後仍能保持高度水準的一種成功策略。

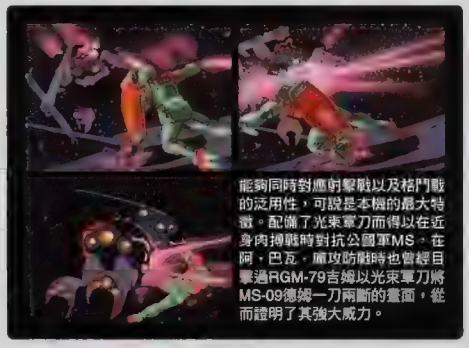


■RX-78-2專用光束來福槍

雖然一般認為RGM-79吉姆無法運用光束來福槍，但實際上仍有一部分機體配備了與RX-78-2鋼彈同一型的光束來福槍。雖然出力無法達到RX-78-2的等級，但在一定條件之下，本機確實還是可以操作光束來福槍。



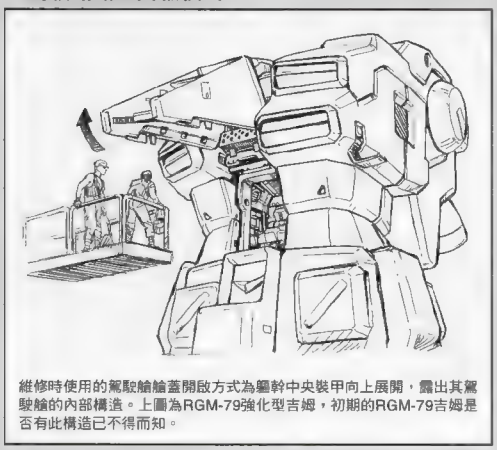
率先開發並於實戰中使用攜行式光束兵器，是地球聯邦軍的一大優勢。RGM-79吉姆即為了善用這項優勢，因而選擇了光束兵器作為主要武裝。雖然其火力尚無與RX系列匹敵，但用來抗衡公國軍的主力MS群算是綽綽有餘了。



能夠同時對應射擊戰以及格鬥戰的這用性，可說是本機的最大特徵。配備了光束拿刀而得以在近身肉搏戰時對抗公國軍MS。在阿．巴瓦．庫攻防戰時也曾經目睹過RGM-79吉姆以光束拿刀將MS-09德姆一刀兩斷的畫面，從而證明了其強大威力。

構造　取消了實驗性要素的量產機之式樣與構造

■駕駛艙艙蓋開啟模式A

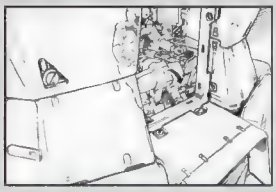


維修時使用的駕駛艙艙蓋開啟方式為軀幹中央裝甲向上展開，露出其駕駛艙的內部構造。上圖為RGM-79強化型吉姆，初期的RGM-79吉姆是否有此構造已不得而知。

■駕駛艙艙蓋開啟模式B

上圖的範例為RGM-79 C吉姆改，其駕駛艙艙蓋的開啟方式為中央模組下方的艙蓋會往上滑開，露出駕駛艙內部，駕駛員可從此出入。

實驗性濃厚，而且造價高昂的的核心區塊系統，最終沒有被RGM-79吉姆這樣的量產機所採用，也是理所當然的。這套駕駛艙系統當初的研發概念是為了保護駕駛員與貴重的戰鬥資料，但是這對於大量生產的RGM-79吉姆而言是純屬多餘的（雖然價格也是很重要的因素）。不過核心區塊系統的其他概念依然被繼承了下來，像是駕駛艙艙蓋的開啟結構與彈射座椅系統的採用，就可說是反映了RX系列的成果。

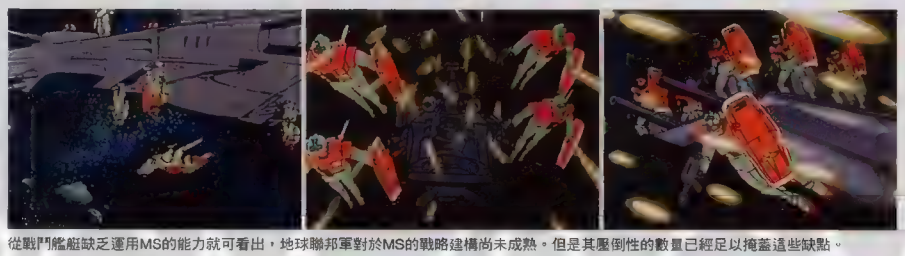


■駕駛艙內部

RGM-79吉姆駕駛艙的內部構造是以RX系列為基準來設計的（左圖為RGM-79 C之後的型號），但是取消了RX系列上所配備的學習型電腦。

運用　反映了聯邦軍物量戰略的運用思維

RGM-79吉姆自開發當初，即被要求必須壓低生產價格，其一大要因是受到了根植於地球聯邦軍作戰思維深處的物量戰略觀念所影響。若是考量到在這麼短的時間之內要把主力MS投入實戰，聯邦軍駕駛員勢必來不及累積足夠的操作熟練度。因此想要利用數量來抗衡公國軍的MS部隊，也是一種理所當然的發展方向（公國軍在一年戰爭末期也遭遇了駕駛員操作熟練度低落的嚴重問題）。因此RGM-79吉姆最初的戰術運用構想，便是搭配擔任中距離支援機的RB-79球艇來進行集團作戰。這個立足於聯邦軍的雄厚工業力與RGM-79吉姆高度生產性的MS戰術，在「星一號作戰」等一連串的實戰中展現出相當不錯的成果，同時也證實了本機的有效性。RGM-79吉姆充分證明一款武器只要滿足了最低程度的需求後，數量夠多便足以一戰的概念，是確實可行的。



從戰鬥艦艇缺乏運用MS的能力就可看出，地球聯邦軍對於MS的戰略建構尚未成熟。但是其壓倒性的數量已經足以掩蓋這些缺點。

■ MORE INFO!

生產時期不同而導致的性能差異

RGM-79吉姆的基礎設計擁有相當優異的擴充性，這從多年之後仍持續不斷發展出多種衍生型的事實，就可以充分證明。但初期生產的機體為了因應大量生產與縮短工時的要求，而被視為是無法發揮出帳面性能的過渡期產物　相對於那些被稱之為「先行量產型」的機體（有一說指出前期型生產了42架，後期型則生產了288架），被稱為後期生產型的RGM-79吉姆，才被視為可以發揮出原有的設計性能，並於爾後發展出各式衍生機種的基礎。因為生產時期的差異而導致評價產生了兩極化，本機就是一架如此獨特的MS。

先行量產型是以地上用為前提進行生產，配布羅工廠早期生產的大都屬於這種前期型的機體。

RGM-79 GM

MAGELLA-ATTACK 馬傑拉戰車

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

戰鬥車輛

SPEC

全長	10.2m
重量	62t
武裝	175mm無後座力砲／35mm3連裝機砲／煙霧發射器／機槍
所屬	吉翁公國軍

砲塔（馬傑拉主砲）
與北美生產型相比，駕駛艙的出入頂蓋尺寸縮小，主翼的上方亦追加了進氣口。

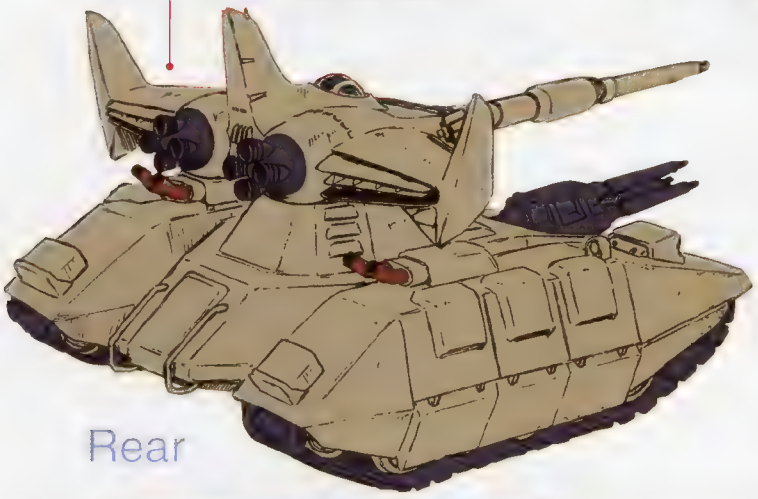
車體（馬傑拉車體）
車體的外觀基本上並無大幅更動，但取消了底部的燃氣渦輪引擎排氣口。

主砲
在砲身的前端裝設有排煙用的砲口制退器，基部則是套上了砲衣。

Front

推進器
本來位於主翼後方的四具方形噴嘴被數枚可動翼片所取代。但後方的兩座4連裝火箭引擎並沒有變更。

履帶
在密林與溼地等惡劣地形遍布的東南亞地區，履帶傳動結構是除了氣墊以外的最佳選擇。



Rear

在前線就地改裝的吉翁地面軍戰鬥車輛

馬傑拉戰車為吉翁公國軍在一年戰爭期間所開發的戰鬥車輛。這台結構奇特的戰車（儘管這麼說有若干貶意）一反其特殊的造型，在各個戰場上都被大量運用。其主要理由是因為公國軍並沒有一種足以替代它的陸戰兵器。因為在同一時間，MS尚未成為成熟的武器系統。為了填補這戰力上的空隙，哪怕是任何不確定效用的裝備，也得拿來運用。其結果便是馬傑拉戰車被大量部署於前線，再由配屬單位各自進行修改。其代表性的案例，便是歐洲方面鎮壓軍所使用的馬傑拉戰車，這個型號的馬傑拉戰車基本上與北美或部分敖得薩守軍所使用的是相同的型號。但是可以看出在車體外觀與武裝上面仍存在著若干差異，只有「砲塔可以分離各自發揮不同功用」的這一點依舊不變。當然，伴隨著這個分離機能所引起的各種致命缺陷，也持續困擾著所有型號的馬傑拉戰車。在敖得薩一役敗退之後，一路且戰且走的歐洲方面鎮壓軍，該軍司令官曾表示馬傑拉戰車「已經沒救了」。看來這種戰甲車上的諸多缺陷，令他們付出了慘痛的代價。

撤退到東南亞的尤利・克拉尼指揮官與其殘存的部下，利用手上僅存的馬傑拉戰車對聯邦軍MS部隊進行騷擾性的牽制作戰。期間曾經讓一架聯邦軍MS失去行動力。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

拉恩・阿普斯特與他的夥伴們 08-15
掃蕩敖得薩的殘餘敵軍 01-29
吉翁公國軍的編制 02-02
游擊戰（掃蕩游擊隊） 03-04
馬傑拉戰車 FG-39

FILE PREVIEW

為了讓友軍能夠順利撤退，擔任殿後掩護的包恩與聯邦軍的部隊陷入了僵持的對峙。

構造

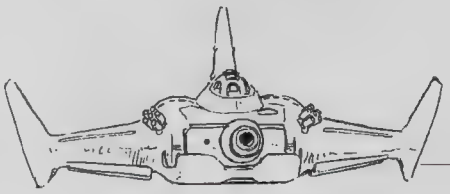
產自無邊想像力之下的主力戰車與其問題點

為了輔佐MS部隊而開發的馬傑拉戰車，之所以無法成為稱職的主力戰車的最大原因，就在於這輛戰車的主要特徵上面。為了讓馬傑拉砲塔得以飛行，而採用了無後座力砲作為主砲（一般主力戰車大多採用滑膛砲或線膛砲），這一來導致了主砲的有效射程不足，砲擊支援能力亦大幅下滑。甚至曾有人指出，馬傑拉砲塔在飛行時的主砲有效射程不滿500m。因此中、遠距離的支援砲擊對這輛戰車而言根本是力有未逮。而為了同樣的原因，進而導致其車體尺寸在設計過程中不斷膨脹。使得馬傑拉戰車在市街或是密林地區的作戰效能大為降低。最終，公國軍技術開發人員們那對懷抱著無垠想像力的雙翼，終究支撐不了眾人對於馬傑拉戰車的期待，而歸於殞落。

175mm無後座力砲可在每次的射擊之後會改變發射彈種。對第08MS小隊進行牽制攻擊的馬傑拉戰車部隊首發皆使用HEAT彈（成型裝藥高爆彈），然後再使用穿甲彈（顧名思義是用來貫穿裝甲的彈種）來進行追擊。

馬傑拉戰車在面對機動力遠勝於自己的MS時，只能發射煙霧彈干擾對方的光學攝影機，並趁機脫逃，除此之外別無他法。不過這時候或許是馬傑拉砲塔分離功能可以發揮所長的最好機會。

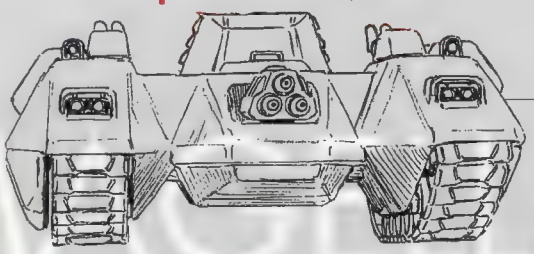
▼從馬傑拉砲塔的底部可以看見圓形構造的砲塔迴旋機構。



■馬傑拉砲塔

與北美型一樣，主翼底部裝有垂直起降用的向量推進噴嘴。另一個差異處則是駕駛艙兩側加裝了煙霧發射器。

分離 ↑ ↓ 合體



■馬傑拉車體

與馬傑拉砲塔的連接部（砲塔下方）明顯降低不少，意圖在於減少正面投影的面積。而3連裝機砲上面加裝的隔熱套筒則為其獨有的改裝。

■馬傑拉砲塔駕駛艙

乘員共兩名，分別搭乘於砲塔與車體。左圖為自馬傑拉砲塔駕駛艙後方的視點觀察，可以感覺得出艙蓋的視野相當狹窄。

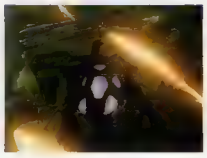
BATTLE-HELI 戰鬥直升機

支援航空機

爲地面部隊提供空中支援的機體

SPEC	
全長	不詳
重量	不詳
武裝	火神砲／有線導引式飛彈×8
所屬	吉翁公國軍

駐守遠東地區的公國軍使用戰鬥直升機來執行對地攻擊與巡邏警戒任務。本機採用了雙重反轉螺旋槳（同軸反轉雙旋翼系統）的設計，後方並備有載貨空間，可用來裝載兵員。但另一方面，這款戰鬥直升機也存在著對MS火力不足的問題。



占領東南亞當地村落的馬沙多曾駕駛本機進行空中支援。

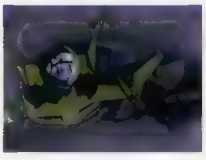
DOPP 多普

局地戰用戰鬥機

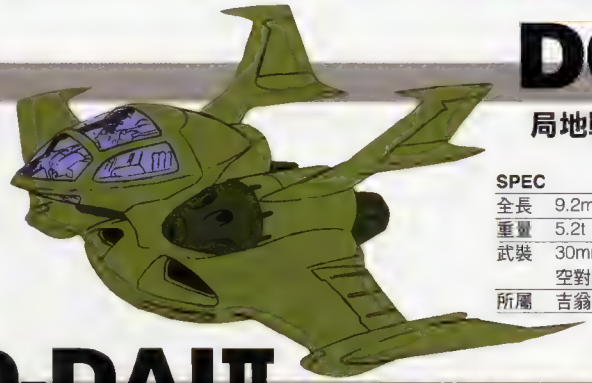
被多方面運用的主力戰鬥機

SPEC	
全長	9.2m（全寬12.1m）
重量	5.2t
武裝	30mm6連裝機砲×2／空對空飛彈×2
所屬	吉翁公國軍

部署在遠東地區礦山基地的公國軍主力戰鬥機多普，其外型與在北美使用的型號，有著些微的不同之處。但其主導著公國軍制空權的地位並無不同，是地面作戰中極其珍貴的航空戰力。



曾經在阿普沙拉斯的飛行測試中擔任護航，可說深受公國軍的倚重。



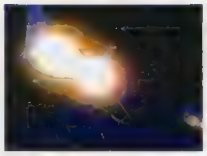
D-DAIII 多・戴II

航空機

重視MS空運能力的再設計機

SPEC	
全長	不詳
重量	不詳
武裝	無
所屬	吉翁公國軍

多・戴II為多・戴YS的後繼開發機種。本機取消了飛彈發射器，以增加機體的推力比，同時強化SFS（輔助飛行系統）的性能。僅有少數部署於遠東地區，在MS的運輸上貢獻相當卓著。



阿普沙拉斯I進行飛行測試時，曾利用多・戴II以鋼纜進行牽引。

© SOTSU · SUNRISE

MS-09G 德瓦吉

DWADGE

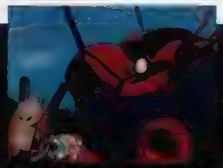
SPEC

全高	19.3m（頭頂高18.2m）
重量	43.5t（全配備重量81.7t）
武裝	頭部火神砲×4／擴散光束砲／電熱軍刀／巨人式火箭砲 等
所屬	吉翁公國軍

頭部
繼承了德姆系機體特有的“十字單眼”系統，並且增設上方感測器以強化偵蒐能力。

機體構造
外觀仍維持MS-09德姆的造型特徵，內部以延長熱核氣墊的運作時間進行性能升級。

腳部
腳部的主要構造也幾乎完全沿襲了MS-09德姆的基礎設計，至於側裙裝甲的後方可以加裝備用燃料槽。



本機主要由非洲的公國軍殘黨與少數民族部落所使用。

MS-09H 德瓦吉改

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

DWADGE-Reformation

SPEC

全高	19.3m（頭頂高18.2m）
重量	43.5t（全配備重量87.4t）
武裝	頭部火神砲×2／擴散光束砲／電熱軍刀／巨人式火箭砲／光束加農砲 等
所屬	吉翁公國軍

肩部推進器
MS-09H德瓦吉改在兩肩裝甲的後方裝備了噴射器，這樣一來可以比G型增加了24,200kg的推力，大幅提升機體運動性能。

頭部
為了配合隱匿在沙土中的特殊戰術，加裝了多具天線以強化通訊能力。

機體配色
並沒有採用類似G型的沙漠迷彩，而是以紅黑搭配為主體色。

繼承了MS-09血脈的沙漠戰用MS

自從吉翁公國軍開發了以熱核氣墊作為推進動力而能夠高速移動的MS-09德姆之後，從此便開始在地面用MS的範疇內建立了屬於自己的體系。忠實地繼承這類高速移動機種的構想，而被開發出來的最後一代直系機體，便是這架MS-09德瓦吉。即使本機是針對沙漠戰需求而進行特化改良，仍依然來不及改變一年戰爭的局勢。有許多機體就在非洲原封不動的迎接了戰爭的落幕。其中有一部分接受了改裝而升級成為MS-09H德瓦吉改，為公國軍殘黨繼續奮戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

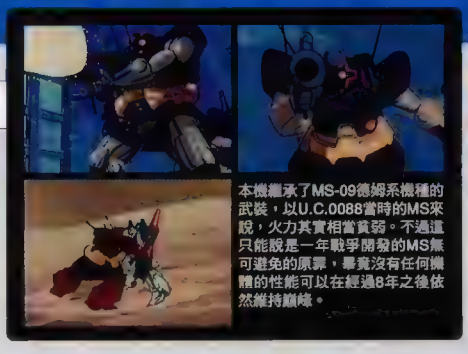
隆梅爾隊	ZZ-25
非洲民族問題	01-06
非洲大陸	04-09
沙漠戰	03-11
MS-09德姆	FG-11
MS-09F／TROP 德姆沙漠型	83-11

FILE PREVIEW
ZZ-25 隆梅爾隊

由迪沙特・隆梅爾所率領的殘黨軍部隊，與其部下為了解放祖國而繼續投入戰鬥。

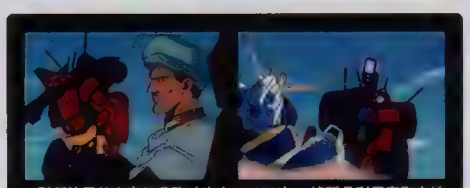
武裝　在補給短缺的情況下發揮出最大運用效率的武裝群

MS-09G德瓦吉的機體裝置雖然經過了各種升級改裝，但是使用的武裝並沒有有大幅度的改變。只有改良作為主力武裝的巨人式火箭砲，和裝備了全新的電熱戰斧等，不過即使以這樣的戰鬥力，面對第四世代的新銳機種，依然顯得相當吃力。雖然公國軍當初在進行MS-09G德瓦吉的升級改裝之際，曾經打算將機體重新徹底強化。但隨著一年戰爭的結束，殘留於地面的公國軍的補給宣告斷炊，因而只能打消這個念頭。儘管後來MS-09H德瓦吉改配備的光束加農砲確實有效提升了不少戰力，但MS-09G德瓦吉的貧弱火力，依然難以滿足前線士兵的需求。



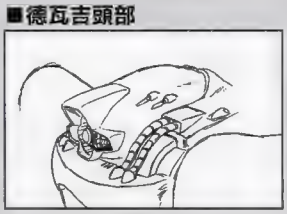
本機繼承了MS-09德姆系機種的武裝，以U.C.0088當時的MS來說，火力其實相當貧弱。不過這只能說是一年戰爭開發的MS無可避免的原罪，畢竟沒有任何機體的性能可以在經過8年之後依然維持巔峰。

G型與H型都有配備使用的電熱戰斧（出力0.77MW），是將一般電熱斧改為雙刃的大型電熱格鬥武器。在一年戰爭期間並未發現曾被使用的紀錄，推測應是在前線改裝製作的獨有兵器。



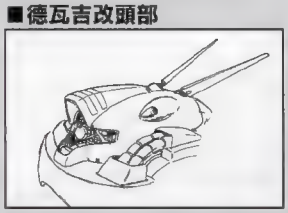
H型所使用的光束加農砲（出力4.7MW），據稱是利用奪取自地球聯邦軍的物資（另有一說是盜賣品）所製造而成。其威力足以和U.C.0088時期的泛用型MS所配備的光束武器相匹敵。

■德瓦吉頭部



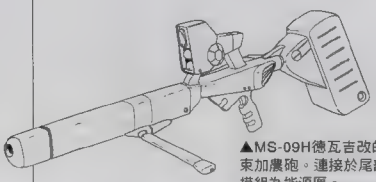
在頭部兩側內部各配備兩門30mm火神砲（另有一說是60mm）。裝彈數約800發。

■德瓦吉改頭部

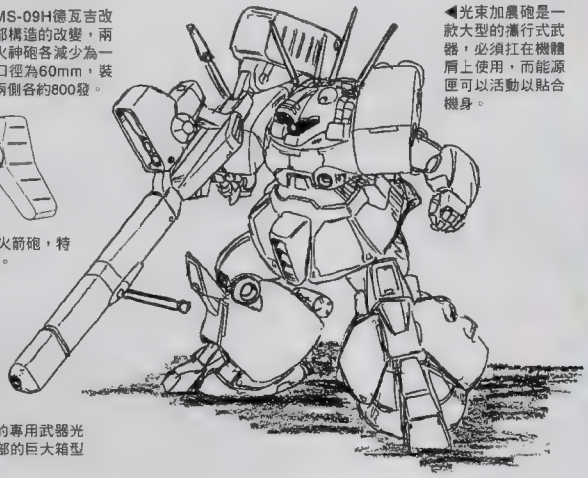


隨著MS-09H德瓦吉改的頭部構造的改變，兩側的火神砲各減少為一門。口徑為60mm，裝彈數兩側各約800發。

▲MS-09G德瓦吉配備的巨人式火箭砲，特徵是砲口前端加裝了煙霧發射器。



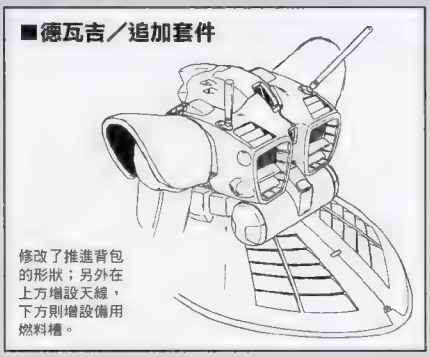
▲MS-09H德瓦吉改的專用武器光束加農砲。連接於尾部的巨大箱型模組為能源匣。



◀光束加農砲是一款大型的瀟行式武器，必須扛在機體肩上使用，而能源匣可以活動以貼合機身。

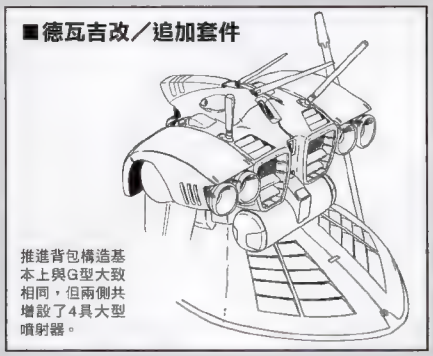
特殊裝備　MS-09系列機體的正統性能提升之路與其改良點

■德瓦吉／追加套件



修改了推進背包的形狀；另外在上方增設天線，下方則增設備用燃料槽。

■德瓦吉改／追加套件



推進背包構造基本上與G型大致相同，但兩側共增設了4具大型噴射器。

MS-09G德瓦吉可以說是根據MS-09系列的理想型態為目標來進行強化的機體。因此理所當然地，會將改良重點放在地面作戰能力上面，公國軍則是試圖以提高機體的機動性與延長操作時間來實現這個目標。可惜由於一年戰爭的落幕，並沒有機會可以讓它一展所長。

經過改裝之後而獲得了更快捷的移動性能，使本機的機動力與U.C.0088年代後半的其他MS比起來毫不遜色。

運用　成就了特殊戰術的機體與負面評價

MS-09G德瓦吉在一年戰爭的後期一共生產了88架，其中大多數投入了非洲戰場。而非洲大陸的沙漠地帶，正是最適合本機發揮實力的戰場。一年戰爭結束後的8年期間，始終潛伏於非洲大陸的公國軍殘黨梟雄隆梅爾（人稱迪沙特・隆梅爾），繼續率領著殘存的部屬負隅頑抗。這支部隊除了擅長使用能夠徹底發揮MS-09G德瓦吉強大機動性的突襲戰術以外，甚至還發展出將機體埋藏於沙中進行伏擊的特殊戰術。但是隆梅爾的這些戰術是立足於對機體性能的充分掌握。另一方面，與占領達卡的新吉翁軍會合的公國軍殘黨，就只是將本機當作一般的MS來使用。因此他們所駕駛的MS-09G德瓦吉也被新吉翁的士兵們通稱為「德姆」，也就是被單純視為MS-09系列的狗尾續貂而已。

在地盤不穩的沙漠戰當中，MS-09G德瓦吉的氣墊移動能力本身就是最有力的武器。再加上採用有如隱匿於沙中的奇襲戰術，使得隆梅爾因而獲得了沙漠戰大師的美名。但即使挾著這些戰術優勢，在面對8年期間性能不斷急速成長的最新銳MS時，仍舊是難挽頹勢。

■MORE INFO!

成為民族運動武器的MS

一年戰爭結束之後，有不少殘留在非洲的吉翁公國軍MS流入民間，輾轉落入了當地居民的手中。其中一個最明顯的例子，就是推動原住民解放運動的非洲解放陣線以及其成員。非洲解放陣線領導者之一的葛迪普・亞辛，曾經與降落到地球的新吉翁軍一起聯手合作，襲擊了加爾達亞市。當時他所駕駛的便是一架MS-09G德瓦吉。在與鋼彈部隊交戰後，MS遭到擊毀，葛迪普・亞辛本人則是陣亡。

「MS不單只是比力量，還有機動性。」深信於此的葛迪普向ZZ鋼彈發起了挑戰，但卻反遭擊敗。

©SOTSU SUNRISE

RX-110

GABTHLEY

TITANS／
迪坦斯

卡布斯雷

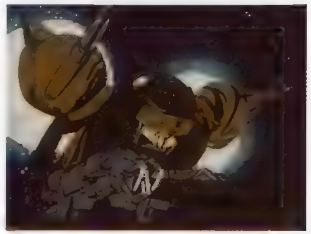
自格里普斯戰役中期之後，地球聯邦軍內部的迪坦斯派便開始積極地研發可變型MS和可變型MA，RX-110卡布斯雷就是其中之一。本機兼具有MS型態和MA型態兩種模式，而且在兩種型態下都能夠發揮出優異的性能。然而，優異的性能卻換來了構造非常複雜的可動骨架，以致於無法達成原本預定要量產化的目標。雖然最終只有完成少數幾架試作機，但是卻留下了可觀的戰果，證實本機的性能不可小覷。

由天才的構想所催生的高性能可變型MA

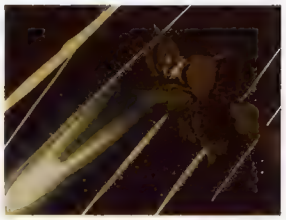
機體構造

和同一時期地球聯邦軍開發的可變型試作MA（TMA）相比，RX-110卡布斯雷的外觀較為近似人型，機體設計是由帕普提馬斯・西洛克負責，秋著身為技術人員的優秀才能，西洛克打造出一款風格十分洗鍊的可動骨架，作為本機的基礎結構。

手臂
U C 0080年代後期，MS開始朝著大推力化的方向演進，因此在機身各處加裝推進器的這類設計可說屢見不鮮。不過，像RX-110卡布斯雷這種連前臂都安裝上大型噴嘴的機體，就相當少見了，由此也可窺見本機的設計極為特異。之所以採取這種設計，是因為在MA型態時，要讓所有推力都朝後方集中，這是可變型機種不可避免的設計命題。



戰士來福槍
RX-110卡布斯雷配備的專用光束來來福槍被命名為「戰士來福槍（Feyadeen Rifle）」，這個名詞源自於阿拉伯語的「Fida'i」（＝宗教殉道者）。在舊世紀的伊斯蘭教世界裡，這個名詞代表著宗教的無窮影響力，而帕普堤馬斯・西洛克使用了這個字眼，莫非帶有諷刺的意味？



頭頂高	18.5m
本體重量	32.6t（全配備重量56.2t）
發電機出力	1,800kW
推進器推力	25,200kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	後頭部火神砲／光束軍刀×4／MEGA粒子砲×2／腳部可動骨架爪鉗×2／戰士來福槍
搭乘者	傑利特・梅沙／瑪瓦・法拉歐

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

RX-110

卡布斯雷

GABTHLEY

TITANS／迪坦斯

SPEC

全高	18.5m
重量	32.6t（全配備重量56.2t）
武裝	光束軍刀×4／腳部可動骨架爪鉗×2／戰士來福槍 等
所屬	迪坦斯

肩部
肩部配備了可以轉向的MEGA粒子砲，雖然定位比較傾向於輔助武器，不過出力比一般主力MS的光束來福槍還要來得更強。

頭部
RX-110卡布斯雷的頭部造型極具特徵，線條讓人聯想到昆蟲。在變形成MA型態時，會利用背後的頭部防護裝甲蓋住。

象徵著野心家抬頭的可變型機種及其特異性能

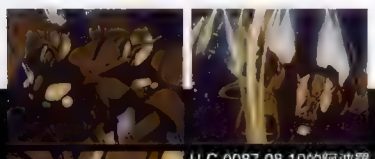
RX-110卡布斯雷的開發經緯，其實和帕普提馬斯・西洛克企圖掌權的野心脫不了關係。從本機的制式型號顯示，這是一架由月神2號工廠所開發的第10款地球聯邦軍試作機，當然，實際上RX-110卡布斯雷是在迪坦斯的要求下進行開發的。本機雖然擁有RX型號，被視為聯邦軍製MS，但是在概念上卻更近似PMX型號的機種（西洛克自行開發的MS）。這足以佐證西洛克的權力正在一步步侵蝕迪坦斯這個組織。而且在實戰中，這一款TMA也被當成西洛克個人的棋子來運用。雖然因為變形機構過於複雜，最終無法進入量產階段，但不可否認的，本機確實是一架性能非常優秀的TMA。西洛克在機體設計方面充分展現出他的才華，並且最後終於吞下整個迪坦斯，成為實質的領導者。

後裙甲&腳部推進器部
因為RX-110卡布斯雷沒有另外設置推進背包，所以後裙甲和腳部配置的推進器成為MS型態時的主要推力來源。

Rear

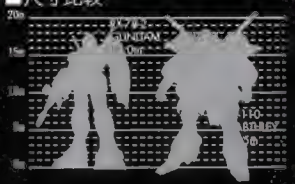
Front

腳部
變形為MA時，腳部內藏的可動骨架和外部裝甲會完全分離開來，這是本機最出人意料的特異結構設計。



U.C.0087.08.10的阿波羅作戰發起之前，德戈斯・基亞號配備了數架卡布斯雷試作機，取得了可觀的戰果。後來被調派到亞歷山卓號，在和阿卡馬交戰時損失了2架。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

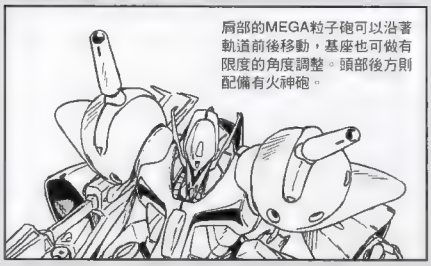
第三世代MS	01-14
遙帶武器（光束來福槍）	06-02
制式型號解說	08-02
傑利特・恆沙	Z-22
瑪瓦・法拉歐	Z-23
帕普提馬斯・西洛克	Z-25

FILE PREVIEW

詳細解說採用可動骨架、具備變形機構的MS之各項機能以及運用方式。

武裝　風格洗鍊的可變型機種RX-110具備的武裝群

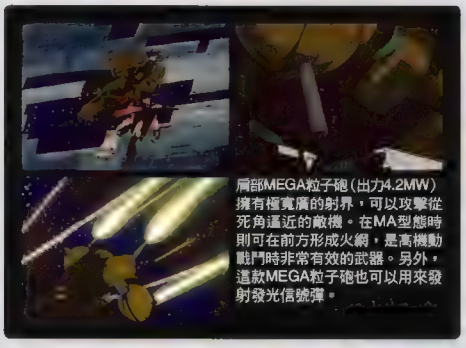
■頭部＆肩部／武裝



肩部的MEGA粒子砲可以沿著軌道前後移動，基座也可做有限度的角度調整。頭部後方則配備有火神砲。

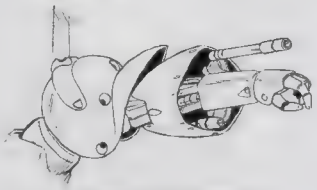
RX-110卡布斯雷在火力方面不仰賴固定武裝，而採用了攜行武裝，能夠加以自由運用，這樣的設計理念，讓兼具了MS和MA兩方特性的的這架可變型機種變得更為洗鍊。格里普斯戰役時期最具代表性的TMS・MSZ-006 Z鋼彈，就是以多樣化的攜行武裝來取得優異戰果。除了MSZ-006之外，本機也同樣採用攜行武裝的設計，讓戰鬥力更具適應性。此外，在MA型態時，RX-110卡布斯雷雙腳的爪鉗並可當作近身戰的格鬥武器，甚至比MSZ-006更具優勢（雖然在MA型態的高速戰鬥中，駕駛員能否進行近身戰還是一項問題……）。

配備戰士來福槍和MEGA粒子砲等多門高出力的光束武器，在各種戰鬥距離都能發揮砲擊火力。這樣的雄厚火力一度壓倒了幽谷的MS，甚至將卡密兒・維丹的RX-178鋼彈Mk-Ⅱ逼入動彈不得的窘境。



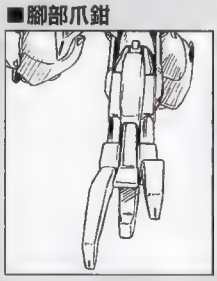
肩部MEGA粒子砲（出力4.2MW）擁有極寬廣的射界，可以攻擊從死角逼近的敵機。在MA型態時則可在前方形成火網，是高機動戰鬥時非常有效的武器。另外，這款MEGA粒子砲也可以用來發射發光信號彈。

■光束軍刀／收納圖

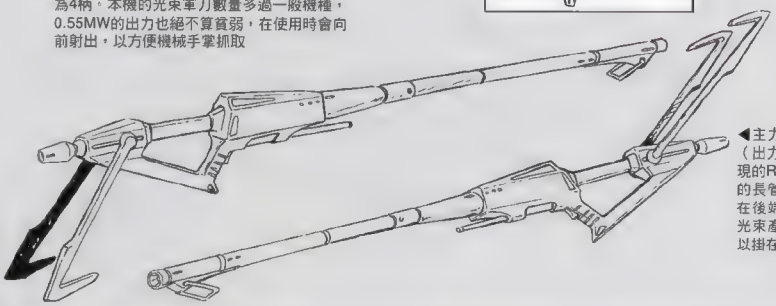


▲RX-110卡布斯雷的光束軍刀是收納在左右前臂的裝甲內側，每一隻手各收納2柄，總計為4柄，本機的光束軍刀數量多過一般機種，0.55MW的出力也絕不算貧弱，在使用時會向前射出，以方便機械手掌抓取

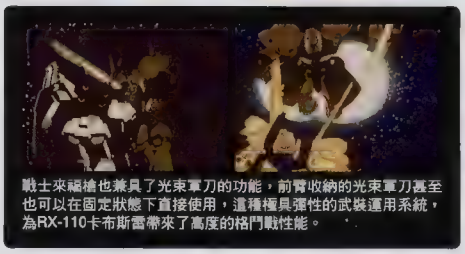
■腳部爪鉗



RX-110卡布斯雷腳部的可動骨架可以變成爪鉗，原本設計是在MA狀態下使用，不過，在半變形狀態（又稱為中間型態）時，也可以露出骨架，在上半身仍然維持MS型態的這種狀況下使用爪鉗。



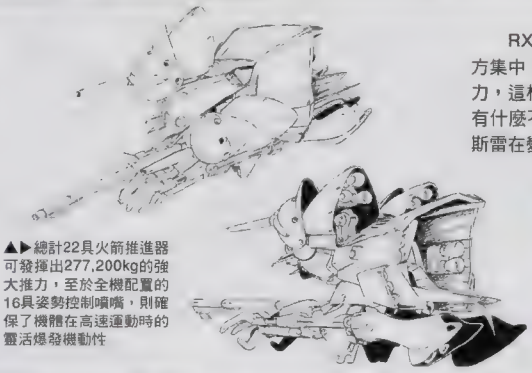
◀主力武裝的戰士來福槍（出力6.6MW）和後來出現的RX-139漢普拉比配備的長管光束來福槍相同，在後端裝設有光束軍刀的光束產生器，不使用時可以掛在機體的背後。



戰士來福槍也兼具了光束軍刀的功能，前臂收納的光束軍刀甚至也可以在固定狀態下直接使用，這種極具彈性的武裝運用系統，為RX-110卡布斯雷帶來了高度的格鬥戰性能。

變形　以高速戰鬥為考量的MA型態結構以及其缺點

RX-110卡布斯雷變形為MA時，推進器會朝向後方集中，因此即可取得和宇宙戰鬥機匹敵的爆發性推力，這樣的變形概念，基本上和一般的可變型機種沒有什麼不同。比較大的設計差異則是，RX-110卡布斯雷在變形之後，能夠擁有更高的機體抗彈性。由於本機在MA型態下，所有裝甲都集中面向前方，因此在高速交會作戰時，可以為機體提供最大的防護。雖然因此導致變形機構變得複雜化，不適於量產，但是機體的性能也因此毫無妥協地達到了顛峰。

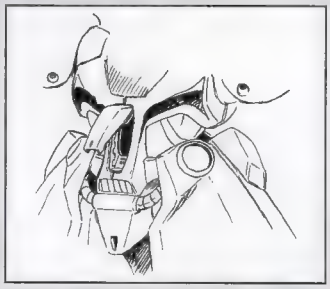


▲▶總計22具火箭推進器可發揮出277,200kg的強大推力，至於全機配置的16具姿勢控制噴嘴，則確保了機體在高速運動時的靈活爆發機動性

腳部的可動骨架和裝甲結合，移動到腰部，手臂則是延展開來，轉變為MS型態

駕駛艙　普及化的駕駛艙構造

■駕駛艙艙門／開閉圖



機身中央的長方形裝甲是外側艙門，當駕駛員出入時，裝甲艙門會向上抬起，MA型態時，頭部的防護裝甲則會蓋在艙門上。

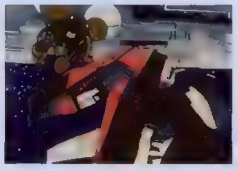
RX-110卡布斯雷的駕駛艙配置在機體的中央，內部備有全方位螢幕和線性座椅，是U.C.0080年代後期相當普及的駕駛艙系統。雖然本機擁有許多複雜機構設計，駕駛員在操縱上要多花些心思，但是駕駛艙本身倒是相當普通。

照常理來說本機應該配備有逃生艙，但是傑利特・梅沙卻是直接從駕駛艙出入口逃脫

MORE INFO!

撥交給傑利特使用的機體

德戈斯・基亞號配備的RX-110卡布斯雷，也包括了納入西洛克指揮下的傑利特・梅沙以及瑪瓦・法拉歐這兩人的座機。傑利特的座機在首次上陣就遭到擊毀，但後來換乘了另一架同型機，繼續和瑪瓦合作，並和MSZ-006 Z鋼彈一度打成了平手。可是，這樣的合作戰術，在失去瑪瓦之後，就難以發揮了。



傑利特與卡密兒進行對戰時，本機的性能提供了很大的助益。

▲被西洛克納入新人類部隊構想中的傑利特和瑪瓦，相較於傑利特熱心投入戰事，瑪瓦則對於西洛克有諸多懷疑。

©SOTSU SUNRISE

MSA-005

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

梅塔斯

A.E.U.G.

變形機構和運用法

METHUSS

帶有科技展示機用途的本機定位

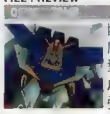
在宇宙世紀中堪稱首屈一指的MS開發廠商亞那海姆電子企業（AE），雖然是一家高科技的企業，但是面對「MS變形機構」這個命題，還是煞費了許多苦心。AE能夠在極短的期間之內開發出MSZ-006 Z鋼彈，技術水準受到外界廣泛的一致肯定，但是在此之前，其實AE經歷了許多不為人知的研發過程。「Z計畫」是以開發「不論在任何領域都可以有效運用的高性能MS」為最終目標，不過在實際開發之前，必須先驗證機體的變形機構是否具備可行性及實用性，藉以逐漸累積相關知識與經驗。至於用來驗證變形科技的AE第一架可變型MS（TMS）——MSA-005梅塔斯，就是為了吸取經驗而打造的墊腳石。

MSA-005梅塔斯並非以投入實戰為前提所開發的TMS原型機，而是一架用來驗證變形機構的科技展示機。在AE和幽谷合作進行的「Z計畫」之中，MSZ-006 Z鋼彈其實只是TMS的中途點，而本機則只是為了當作測試基礎而開發的眾多試作機之一罷了。不過，MSA-005梅塔斯在研發時所得到的各種測試數據，對於Z計畫的發展有著相當卓著的貢獻，將本機投入實戰，雖然並非當初設計的本意，不過，在實戰中獲得的數據資料，都可以成為發展可變型機種的基礎，因此得以留名MS開發史。雖然單就MS的評比，MSA-005梅塔斯的性能數據並不算特別頂尖，但本機的存在價值，仍是不可抹滅的。

關連檔案

第三世代MS	01-14
Z計畫	01-15
亞那海姆電子企業	04-03
MSZ-006 Z鋼彈	Z-04
蕾柯亞・隆多	Z-04
花園麗	Z-07

FILE PREVIEW



幽谷和亞那海姆所合作進行的新型MS開發計畫，成功催生了Z鋼彈和ZZ鋼彈。

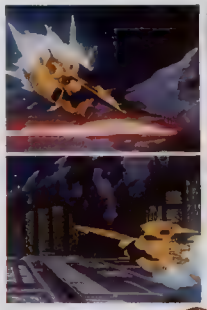
機體構造　迴避冒險設計的構造、和TMS的極限

MSA-005梅塔斯在MA型態時，具備有十分優越的加速性以及運動性，飛行性能甚至足以和大型宇宙戰鬥機相匹敵。雖然本機被歸類在TMS的範疇，不過實際上機體的屬性比較近似於TMA，本機的MS型態，充其量只算是聊勝於無，這是MSA-005梅塔斯從一開始就打算設計成MA的必然結果。只不過，本機在結構上還是無法超越宇宙戰鬥機，相較於MSZ-006 Z鋼彈配備有長尾穩定器作為AMBAC（動態質量平衡控制系統）、ORX-005蓋布蘭配備有偏向推進器（可動式盾牌）這類性能特化的機構，本機並沒有這些新穎的設計。有鑑於MSA-005梅塔斯只是變形機構的實驗機，避免採用過度「冒險」的設計，也是可以理解的。但是反過來說，本機在設計上未臻成熟，理由在於本機只是在驗證一些概念，並沒有打算開發成全領域通用的TMS機型的緣故。

SPEC

全長	21.8m（全高6.2m）
重量	27.8t（全配備重量52.4t）
武裝	臂部光束槍×2／光束軍刀×6（在MA型態時無法使用）
所屬	不詳

推進器
推進背包以及腳部的推進器均朝向後方集中，藉此取得最大的推力。腳部結構完全固定，並沒有偏向推進器等額外機能。



即使在月面這類低重力的環境下，也能實行高機動戰鬥，性能和宇宙戰鬥機相仿。

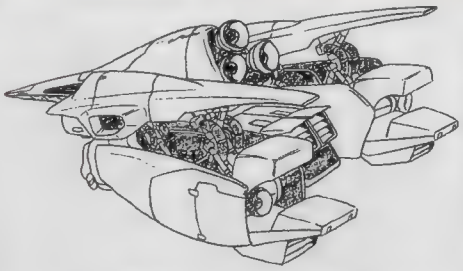
機首輔助單元
MSA-005梅塔斯在MA型態時，頭部會完全隱藏起來，所以機首輔助單元內部設置了各種偵測器和感應器。

武裝
在MA型態時可以使用的武裝只有2門臂部光束槍而已，戰鬥力明顯不及MS型態。

駕駛艙
在MS型態時用來設置駕駛艙的機身部位，在MA型態時會移動到機體中央下方，至於駕駛艙的水平方向並沒有改變。

由於手臂和雙腳這些人型的構成要素都被完全收納起來，所以欠缺格鬥戰能力，非常不利於和其他MS進行近身戰。

變形　蒐集運用資訊、以動作穩定為目標的變形機構



▲從後方觀察MSA-005梅塔斯的MA型態時，可以發現腳部的內部機構在變形之後大幅暴露在外，這種不成熟的變形設計，充分顯示出機體的脆弱。

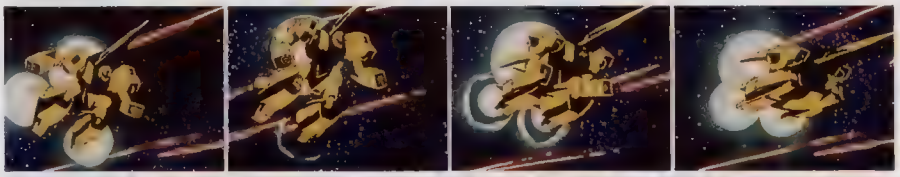
雖然變形機構是MSA-005梅塔斯的主要開發重點，但是，本機的變形系統還沒有進步到像是MSZ-006 Z鋼彈之後的機種那樣地複雜，相較之下，本機的變形機構其實極為單純，和MSZ-006可說毫無共通之處。MSA-005梅塔斯的首要開發目標，是為了追求「穩定的變形動作」和取得相關數據，所以變形機構的完成度不高，說起來也是情有可原（當然並不是刻意降低變形機構的設計難度，而是相關科技還不成熟……）。

另有一說指出，「Z計畫」所採用的變形機構，其實某一方面是受到了阿克西斯自行開發的卡扎系列機種的影響，但是，（初期的）卡扎系列的變形機構其實也相當簡略，MSA-005梅塔斯也正好屬於相同水平，這只能說本機是驗證變形機構的陽春機種罷了。

本機的變形所需的時間不詳，但是很難稱得上已經達到系統實用的程度。不過，機體因為經過高度模組化，使得變形機構在維修整備方面變得相當容易，算是意料之外的收穫。若從這個角度來看，本機的變形系統，也算是擁有相當的完成度了。

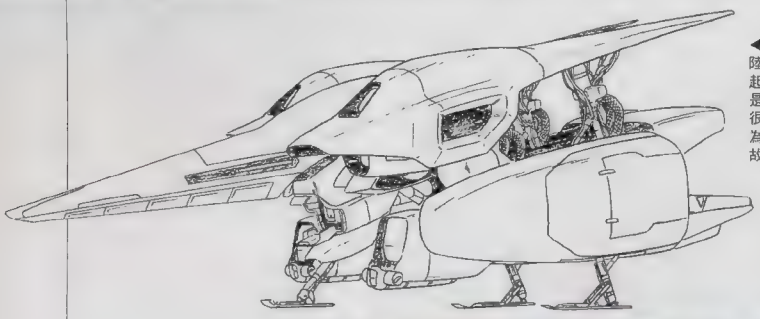
MSA-005梅塔斯的變形機構簡化得最顯著的部位，就是用來連接上下胴體的3根液壓臂。這幾根管子同時也是本機最脆弱的部位，經常在戰鬥中受損。幾乎可以說本機的變形機構，是犧牲了MS的性能換取來的。

■變形程序



背部的變形用輔助單元向前方倒下，將頭部完整蓋住，下半部的機身則是向後方折疊，前臂和腳部在折疊後鎖定，腳部後方的裝甲則是向上抬起，和肩部末端進行連結，這樣變形就算完成了。基本組件的位置沒有很大的變化，由此可見變形機構相當單純。

運用　飛航性能就是武器——在實戰中展現的強大效能



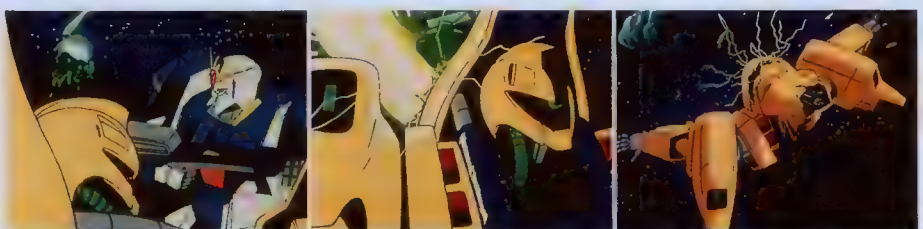
◀當MSA-005梅塔斯以MA型態著陸之時，從腰部和雙腳會分別伸出起落架。不過，本機出擊時通常都是以MS型態使用彈射器發射出去，很少以MA型態出擊。這極可能是因為起落架無法和MS彈射器搭配的緣故。

儘管MSA-005梅塔斯雖然只是「Z計畫」的試作機之一，不過卻還是被拿來投入戰場，當成幽谷的戰力。這種對於機體充滿急迫性需求的狀況，是長期困擾著幽谷的問題之一，不過也正因為如此，使得本機從格里普斯戰役一直到第1次新吉翁戰爭的初期，都被阿卡馬當成寶貴的戰力之一。MSA-005梅塔斯的推力非常強大，即使不需加裝任何推進器，速度依然可以跟上MSZ006 Z鋼彈這樣的大推力機種，所以在部隊調度運用上有其優勢。但是反過來看，這也是本機身為可變型機種的唯一優點，繼續留在戰場上可說是很不得已的決定……。

在MA型態之下，MSA-005梅塔斯的飛航性能要比使用了輔助飛行系統（SFS）的MS來得高，成為TMS「需要變成MA型態」的最佳例證。本機雖然性能諸元的數據並不是很傑出，但是卻依然能夠取得出乎預料的戰果。

MORE INFO!　「格里普斯戰役」之後的梅塔斯

在格里普斯戰役終結之時，阿卡馬已經滿目瘡痍，損傷嚴重，而且艦上搭載的MS大都已經喪失。在少數殘存的MS中，MSA-005梅塔斯算是損傷較少、仍舊能夠維持運作的機種，可是，在正規駕駛員花園麗的眼中，本機的性能實在不符合她的要求。在格里普斯戰役終結後，阿卡馬前往SIDE-1的香格里拉殖民地靠港，當時MSA-005梅塔斯曾經出動擊截阿克西斯（新吉翁）的先遣艦隊，但是性能已經大不如前，當傑特．亞希塔駕駛著MSZ-006 Z鋼彈和馬修默．賽羅搭乘的AMX-103悍馬．悍馬交戰時，為了替傑特的MSZ-006提供掩護，花園麗不顧危險，強行駕駛著還在維修中的本機出擊，結果遭到重創而脫離戰場。這架通過格里普斯戰役考驗的機體、和把性命託付予它的少女，就這樣把擔子交給了下一代的少年們，靜靜地退場了。



為了搭救傑特而出擊，但是力有未逮而遭到擊毀。阿卡馬從此不再回收使用這架在宇宙漂流的殘破機體，同時也象徵著花園麗終於卸下了作戰的重擔。

◀當卡密兒．維丹陷入心神喪失的狀態時，長期以來為了守護卡密兒而戰的花園麗也喪失了繼續戰鬥的目標。

由於機體故障加上人手不足，就連托當斯都得要充當駕駛員上陣。

©SOTSU・SUNRISE

WHITE ARK

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

白色方舟號

白色方舟級宇宙艇

SPEC

全長	32m（全寬15m）
武裝	MEGA粒子砲／飛彈發射器×8／光束盾牌
搭載MS	V2鋼彈／V鋼彈／鋼布拉斯塔
艦長	瑪貝特・芬格赫

白色方舟號的艦長以及部隊指揮官是由瑪貝特・芬格赫擔任。

武裝

艦艏配備一門摺疊式的MEGA粒子砲以及8組飛彈發射器，雖然是小型艦艇但卻能發揮出高度的火力。

艦橋

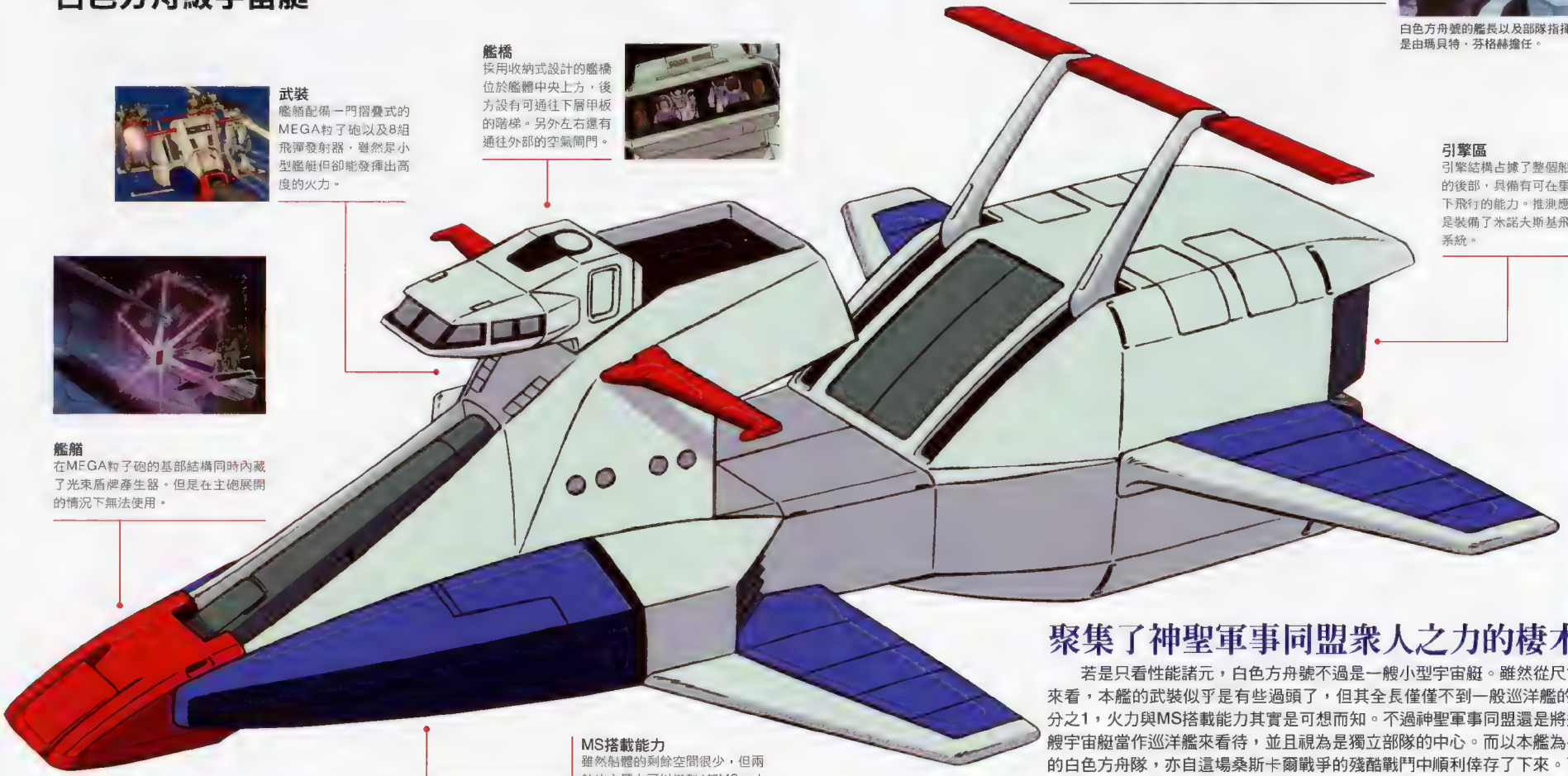
採用收納式設計的艦橋位於艦體中央上方，後方設有可通往下層甲板的階梯。另外左右還有通往外部的空氣閘門。

艦艏

在MEGA粒子砲的基部結構同時內藏了光束盾產生器。但是在主砲展開的情況下無法使用。

引擎區

引擎結構占據了整個船艦的後部，具備有可在重力下飛行的能力。推測應該是裝備了米諾夫斯基飛航系統。

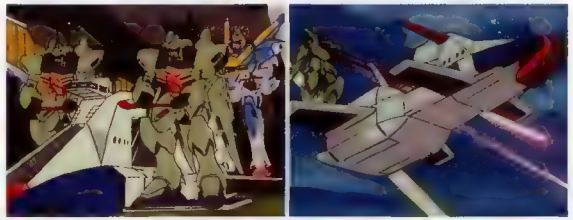


MS搭載能力

雖然船體的剩餘空間很少，但兩舷的主翼上可以搭載4架MS。此時MS可以利用主翼上方的握把來保持平衡。

聚集了神聖軍事同盟眾人之力的棲木

若是只看性能諸元，白色方舟號不過是一艘小型宇宙艇。雖然從尺寸來看，本艦的武裝似乎是有些過頭了，但其全長僅僅不到一般巡洋艦的7分之1，火力與MS搭載能力其實是可想而知。不過神聖軍事同盟還是將這艘宇宙艇當作巡洋艦來看待，並且視為是獨立部隊的中心。而以本艦為名的白色方舟隊，亦自這場桑斯卡爾戰爭的殘酷戰鬥中順利倖存了下來。可見在這裡面有一股無法以數值量化的力量——也就是乘組員們為了守護白色方舟號的堅強意志在其中運作著。

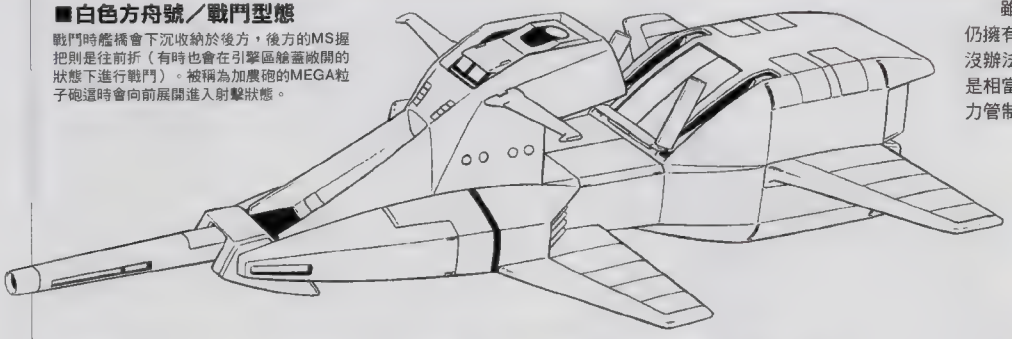


自月球搬運LM314V21 V2鋼彈與林賀斯Jr.號會合之後，白色方舟號便成為神聖軍事同盟屈指可數的戰力。在停戰協定簽署後也經常獨自行動，天使之環攻防戰為其部隊獨立的起點

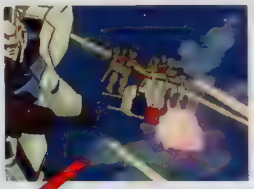
武器與構造　身為獨立部隊骨幹所擔負的支援能力

■白色方舟號／戰鬥型態

戰鬥時艦橋會下沉收納於後方，後方的MS握把則是往前折（有時也會在引擎區艙蓋敞開的狀態下進行戰鬥）。被稱為加農砲的MEGA粒子砲這時會向前展開進入射擊狀態。

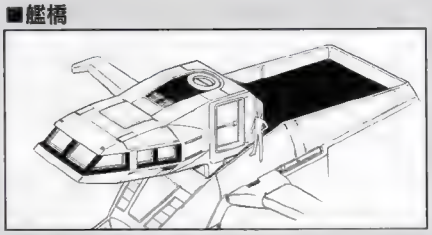


雖說是全長僅有32m的小型艦艇，但白色方舟號仍擁有MEGA粒子砲與飛彈等不可小看的火力。雖然沒辦法跟戰鬥艦正面對決，但用來支援MS部隊已經是相當綽綽有餘。原本飛彈發射器是在艦橋下方的火力管制室進行射擊管制，後來改為由艦橋控制。



雖然本艦火力比不上一般的正規作戰艦艇，但作為白色方舟隊的旗艦仍是相當稱職的。

■艦橋



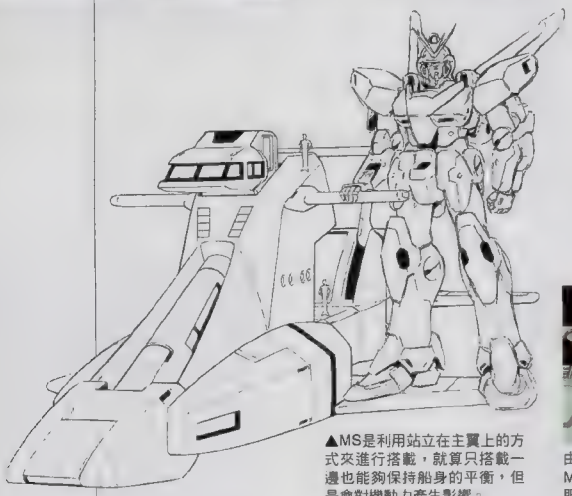
收納式艦橋在U.C.0100~0120算是相當常見的構造，戰鬥時艦橋會下沉至艦體內，以降低中彈機率。而在艦橋上方以及側面均設置有出入用的空氣閘門。

■光束盾牌

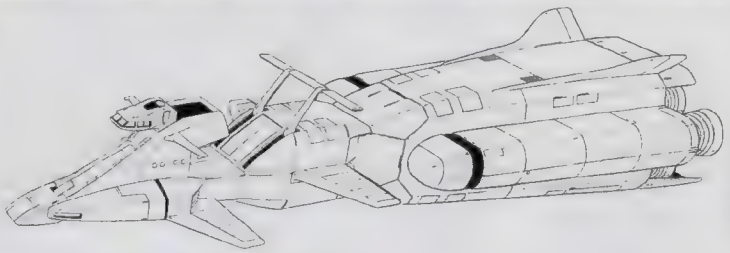
艦艏配備的光束產生器可以自由調整角度，最大展開時可以覆蓋整個艦體的正面。另外也能利用這項功能突入大氣層。

▶在艦艉設置了4具引擎噴嘴，能夠獨立在大氣層內飛行。

運用　以小型艦的靈活機動力為神聖軍事同盟做出貢獻



▲MS是利用站立在主翼上的方式來進行搭載，就算只搭載一邊也能夠保持船身的平衡，但是會對機動力產生影響。



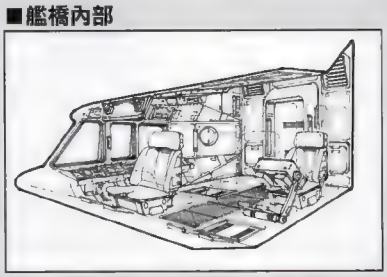
◀白色方舟號若使用外掛火箭推進器也可以獨自脫離大氣層。左圖為裝上取自於拉肯基地的火箭推進器的搭載狀態。

由於缺乏可以與MS直接連結的空氣閘門，因為駕駛員在前往搭乘MS時需要穿著太空衣。另一方面海蘭德的孩子們甚至想出了利用肥皂泡來代替空氣閘門這樣的怪點子來。

一如前述，神聖軍事同盟利用以白色方舟號為旗艦的獨立部隊，進行游擊任務。不論是本艦的機動力或是快速展開MS的能力，甚至是乘組員的戰鬥力，都被神聖軍事同盟賦予了高度的期待。白色方舟隊以壯志未酬的奧立佛・伊諾的個人識別徽章（振翅的飛鳥）為部隊徽，不負各界期待地奔馳於戰場之上。為神聖軍事同盟的勝利作出了巨大的貢獻。

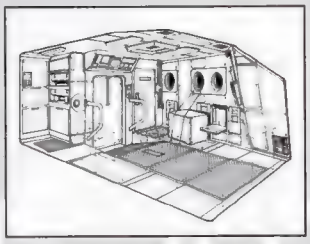
內部構造　支撐著乘組員心靈的白色方舟號所具備的「胸懷」

■艦橋內部



艦橋內部一共配置有4個座位，前列兩個座位是駕駛席（右舷）與副駕駛席（左舷）。至於後方是索敵、通訊與飛彈的發射控制。

在白色方舟號的艦體內部，設置有可供近20名婦孺在長時間航行時所需要的居住空間（雖然並不是很寬敞）。以孩子們所組成的白色方舟隊，之所以能夠遂行獨立作戰，或許是因為這艘船上擁有一種其它戰鬥艦艇所沒有的「安心感」吧。



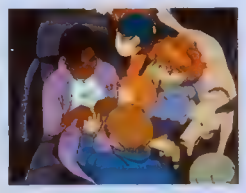
■甲板內部

這是位於艦橋下方的其中一層甲板。主要是提供駕駛員休息使用，備有收納式座椅。

■MORE INFO!

變成孩子們的「家」的艦艇

白色方舟隊是由烏索・艾實以及海蘭德衛星的孩子們等一群少男少女所組成的非正規部隊。白色方舟號也因此成了他們唯一可以回去的「家」，而艦上乘組員更是如同家人般的重要存在。甚至可以說這群孩子們是為了守護自己的「家」而投入戰鬥。因此被他們的戰鬥所鼓舞的那些神聖軍事同盟的大人們，也被孩子們那種保衛家園的堅毅不屈意志所感染了。



白色方舟號這個「家」也成為艦長瑪貝特・芬格赫孕育新生命的搖籃。

WHITE ARK

XMA-01

CROSSBONE VANGUARD
骨十字先鋒軍

拉弗雷西亞

LAFRESSIA

推進系統

XMA-01拉弗雷西亞的機體各處一共配置了多達30具推進器和40具姿勢控制噴嘴，使得這架龐然大物取得了超乎常人想像的恐怖機動力。但是，這架MA並不是為了高機動戰鬥而設計的，實際上，如此強大的推力，主要目的是要讓本機能夠迅速地抵達戰場、發揮驚人的壓制火力。

武裝

機身的許多部位搭載有高出力的MEGA粒子砲，可朝任何方向展開火網，此外，XMA-01拉弗雷西亞還配備有能夠阻絕光束武器的抗光束屏障，因此光憑單機就能夠摧毀地球聯邦軍的一整個艦隊。

在宇宙中綻放的巨大紅花 以人心的狂妄為食

在發現了人類的意志和能力具有擴大化的可能性時，卡羅佐・羅那一心想要成為這種人類的頂點。他個人的研究得到了骨十字先鋒軍的後援，進而演變成「拉弗雷西亞計畫」，而計畫的成果就是這一架XMA-01拉弗雷西亞。這架巨大的MA主要採用精神感應裝置來操作，能夠忠實地反映擔任控制核心的強化人類的意志，因此無須手動操作，就能夠控制無數的武裝。當骨十字先鋒軍四處征戰時，卡羅佐則是暗地裡推動著這項極具野心的計畫——也就是一個以鐵面具為核心的戰鬥系統。卡羅佐扭曲了「宇宙貴族主義」的真諦，並且朝著他的個人私慾方向暴走，培育出了這一朵在宇宙戰禍中綻放的巨大花朵。

頭頂高	37.5m
本體重量	184.6t（全配備重量263.7t）
發電機出力	31,650kW
推進器推力	1,054,850kg
裝甲材質	鈦合金高性能陶瓷複合材料
武裝	底部擴散光束砲×8／葉片MEGA光束加農砲×5／莖部MEGA粒子砲×5／根部光束加農砲×4／電磁觸手×125／拉光束屏障
搭乘者	鐵面具（卡羅佐・羅那）

電磁觸手
看來像是花瓣的5片葉子，在組件內側隱藏著合計125條的電磁觸手，這項特殊武裝能夠使用精神感應裝置來控制，自動追擊敵人，是XMA-01拉弗雷西亞最大的特徵。

AFRESSIA

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

XMA-01

LAFRESSIA 拉弗雷西亞

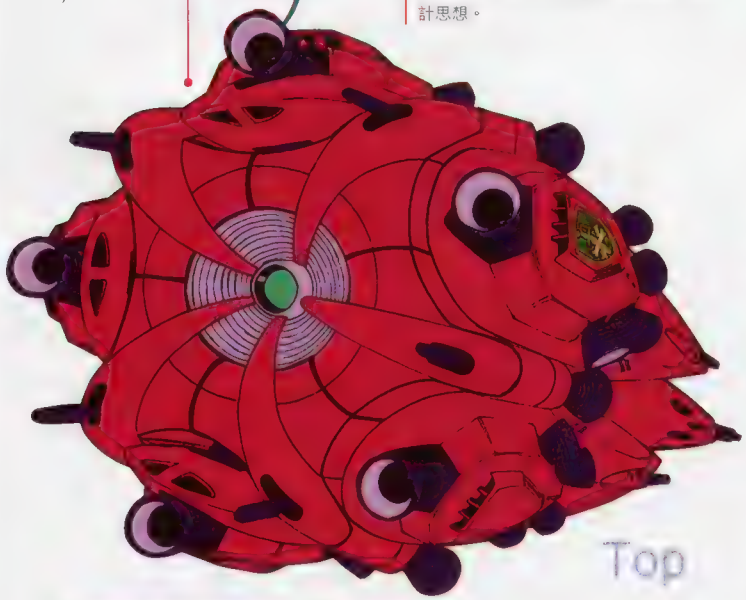
CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

機體構造
XMA-01拉弗雷西亞中央的錐形組件和周圍的5片葉片，是本機極具特徵的主要構造。本機被鐵面具以全世界最巨大的花朵名字來命名，外觀也同樣呈現出巨大的花朵造型，可說是非常名實相符的機種。

中央組件
中央組件包含有駕駛艙以及大量的MEGA粒子砲、推進系統等裝置。中央組件可說是XMA-01拉弗雷西亞的核心，因此，就算葉片受損，也不會影響本機的運作。

電磁觸手
電磁觸手是XMA-01拉弗雷西亞的近身戰專用武裝，從中央組件和周圍葉片組件延伸出來，電磁觸手具備有許多活動關節，因而能夠自由自在地操作使用。

駕駛艙
駕駛艙配置在XMA-01拉弗雷西亞機體中央組件的上端，僅以透明座艙罩蓋住，利用抗光束屏障提供保護，而沒有任何裝甲防護，這也展現出了本機特異的設計思想。



SPEC

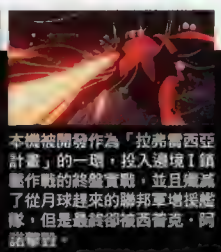
全高	37.5m
重量	184.6t（全配備重量263.7t）
武裝	底部擴散光束砲×8／葉片MEGA光束加農砲×5／莖部MEGA粒子砲×5／根部光束加農砲×4／電磁觸手×125／抗光束屏障
所屬	骨十字先鋒軍

即使是在鐵面具管轄之下的骨十字先鋒軍，也沒有多少人知道這項機密計畫正在推動當中，本機堪稱是鐵面具個人的專屬座機。

以強化未受淘汰的人類爲目標的「拉弗雷西亞計畫」的象徵

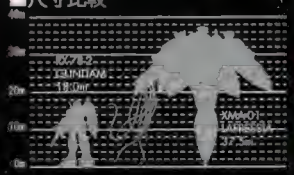
羅那家和骨十字先鋒軍所標榜的宇宙貴族主義，其真正的本質就是要「促進人類自我進化和淘汰」。而「拉弗雷西亞計畫」也是為了實現這項目標所訂定的計畫，因此XMA-01拉弗雷西亞也就成了實踐這項計畫所需要的特殊武器。簡而言之，當「宇宙貴族主義」這項概念在推動之時，「拉弗雷西亞計畫」則是用來強化那些能夠熬過種種試煉的人類的意識，而本機就是象徵著這項概念、藉以達成目標的機體道具。只不過，「拉弗雷西亞計畫」還有另一個相反的面相，就是使用了名為「巴格」的自動機械來進行慘無人道的屠殺行動——這兩項概念顯然完全背道而馳，但事實上，兩者都是以鐵面具的個人理想作為出發點。

XMA-01拉弗雷西亞的設計徹底採用了精神感應控制和腦波控制系統，完全無須手動操作，這樣的設計基本上也是計畫的一部份。卡羅佐以研究為名，將自身的力量強化，並改名為鐵面具，讓自己變成這架機體的系統核心。換句話說，XMA-01拉弗雷西亞必須搭載了鐵面具這個控制核心，才能夠維持正常的運作，這樣的組合成為了「拉弗雷西亞計畫」的最佳象徵。

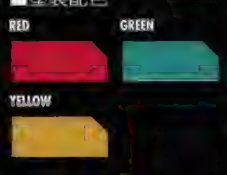


本機被開發作為「拉弗雷西亞計畫」的一環，投入邊境Ⅰ鎮壓作戰的終盤實戰，並且擊滅了從月球趕來的聯邦軍增援艦隊，但是最終卻被西普克・阿諾擊毀。

■尺寸比較



■塗裝配色



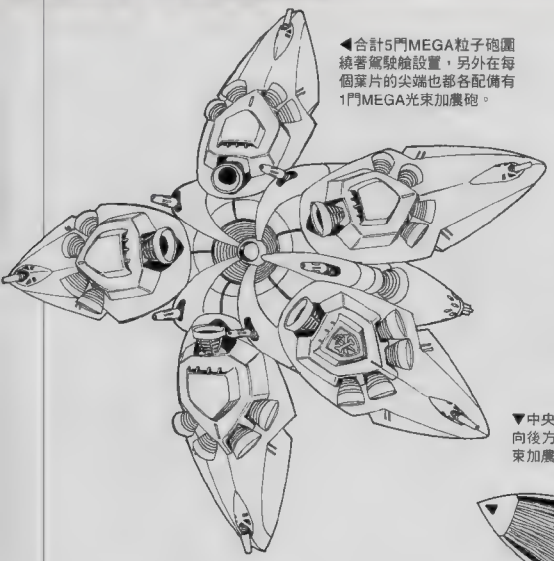
關連檔案

鐵面具（卡羅佐・蓮那）	F91-12
吉雷・克留加&其他	F91-15
宇宙巴比倫	03-06
羅那家的千年野心	06-02
拉弗雷西亞計畫	06-05
宇宙巴比倫戰國戰爭	07-16

FILE PREVIEW

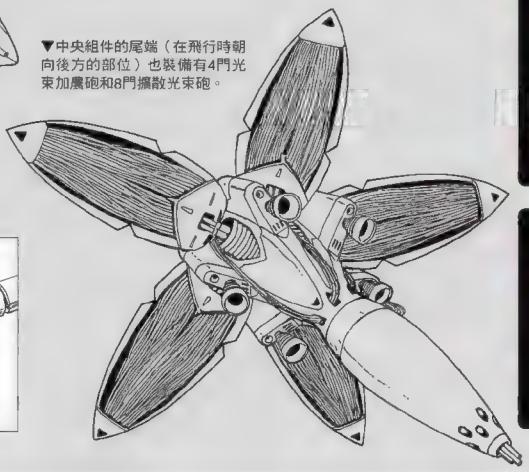
骨十字先鋒軍的總司令，自願成為強化人類，並親自駕駛拉弗雷西亞出擊。

武裝　運用精神感應系統來控制的壓倒性火力



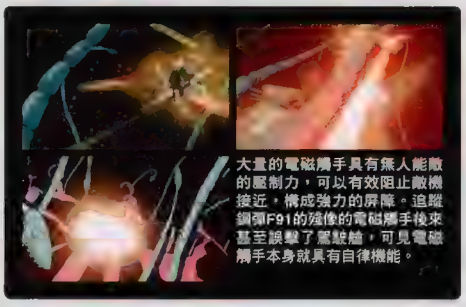
◀合計5門MEGA粒子砲圍繞著駕駛艙設置，另外在每個葉片的尖端也都各配備有1門MEGA光束加農砲。

配備多達22門MEGA粒子砲和125根電磁觸手的XMA-01拉弗雷西亞，其加總起來的攻擊力，毫無疑問的，堪稱是宇宙巴比倫建國戰爭時期的王者。本機的戰鬥概念，究竟是針對MS還是針對艦艇，一直難有定論，不過，無論是對艦作戰的遠距離射擊、或者是對MS的近接戰鬥，的確都能發揮出壓倒性的戰鬥力。更值得一提的是，XMA-01拉弗雷西亞的所有武裝都是透過精神感應系統由腦波來控制，只有靠著強化人類經過擴張的知覺與認識力、同時操控所有的武裝，才是本機戰鬥力的主要泉源。

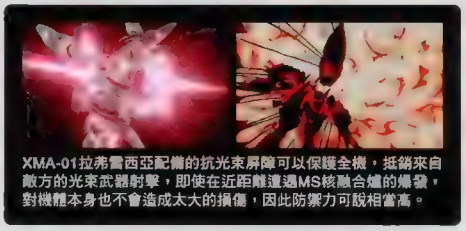


▼中央組件的尾端（在飛行時朝向後方的部位）也裝備有4門光束加農砲和8門擴散光束砲。

從一般光學儀器無法識別的遠距離發動砲擊，造成地球聯邦軍增援艦隊的重創，單機就摧毀了一支艦隊。也讓聯邦軍駕駛員誤以為這是艦砲射擊，由此證明本機具有艦艇等級的強大火力。



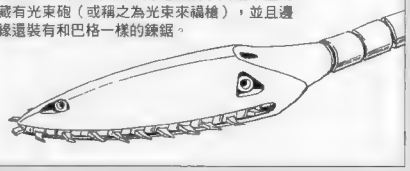
大量的電磁觸手具有無人能敵的壓制力，可以有效阻止敵機接近，構成強力的屏障。追蹤鋼彈F91的殘像的電磁觸手後來甚至誤擊了駕駛艙，可見電磁觸手本身就具有自律機能。



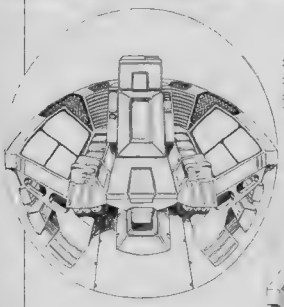
XMA-01拉弗雷西亞配備的抗光束屏障可以保護全機，抵銷來自敵方的光束武器射擊，即使在近距離遭遇MS核融合爐的爆發，對機體本身也不會造成太大的損傷，因此防禦力可說相當高。

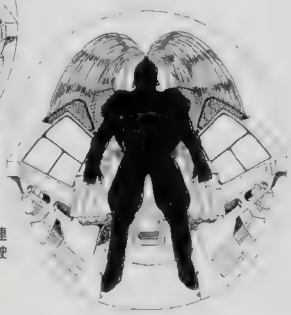
■電磁觸手／尖端

在XMA-01拉弗雷西亞的電磁觸手尖端不僅內藏有光束砲（或稱之為光束來福槍），並且邊緣還裝有和巴格一樣的鍊鋸。



駕駛艙　將強化人類的思考昇華為機體控制用途的精神感應系統





◀駕駛艙

在XMA-01拉弗雷西亞的駕駛座左右備有多個螢幕，不過其中並沒有顯示外部資訊用的螢幕。

▶纜線連接圖

駕駛座左右後方的纜線（光纖）連接著無數的端子，纜線會依照駕駛員的活動範圍而調整長度。

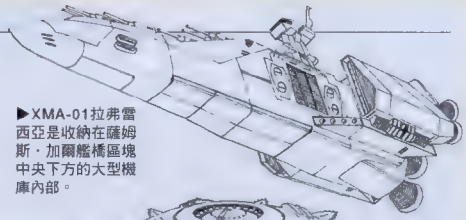
▲從駕駛座後方延伸出來的纜線，都連接在鐵面具的頭盔頂部，用來傳達腦波的變化。

在XMA-01拉弗雷西亞開發的U.C.0120年代之前，各陣營均陸續開發過不少導入精神感應系統的新人類專用機，但是本機卻具有劃時代的高度意義，因為過去的新人類專用機主要都是利用精神感應裝置來遠距離遙控武器，但是本機就連機體的控制都可以完全交給精神感應系統統籌了。透過腦波＝思考直接傳達的機體控制方式、還有能夠即時反饋外在資訊的迴路，又稱為新精神感應系統，可以讓XMA-01拉弗雷西亞的反應能力有著驚人的提升。不過，這是只有強化人類來操縱時才能夠發揮出來的機能。

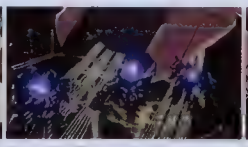
或許是操作上已經不需要一般機種的全方位螢幕吧，駕駛艙只有用半球形的座艙罩覆蓋住，從某方面來說，算是很原始的駕駛艙構造。

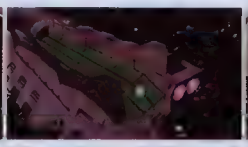
■MORE INFO!　執行「拉弗雷西亞計畫」的專用機體

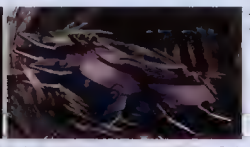
當骨十字先鋒軍的軍官薩比內．夏爾聽到巴格的傳言時，曾經如此說道：「這證明了想要瞭解組織內的所有事務是很困難的一件事。」由鐵面具所主導的「拉弗雷西亞計畫」就是最佳例證，在一個組織之內，能夠真正瞭解全貌的人並不多，就連麥茲亞．羅那自己也不例外。除了鐵面具本人之外，唯一知曉拉弗雷西亞的存在和巴格所進行的無差別肅清作戰的人，只有吉雷．克留加和少數側近。在這樣的情況下，將巴格投入邊境Ⅰ的鎮壓作戰，是實現整個計畫所必須進行的初步實驗，而骨十字先鋒軍在此刻則是變成了被利用的工具。可是，「拉弗雷西亞計畫」的目標是消滅多餘的人口，從某個角度而言，其實也跟骨十字先鋒軍的終極目標有些不謀而合。但是追根究底，正是因為羅那家族提出了「宇宙貴族主義」這種極端的思想，才會連帶誕生出巴格這種兇惡武器、和被鐵面具公器私用的拉弗雷西亞，這些都成為培育「拉弗雷西亞計畫」的溫床。



▶XMA-01拉弗雷西亞是收納在薩姆斯．加爾艦橋區塊中央下方的大型機庫內部。







在投入巴格之際，同時占領邊境Ⅰ殖民地的發電設備、提供電力給加爾．布勞，這些詳細的作戰經過都沒有對骨十字先鋒軍的一般官兵說明。「拉弗雷西亞計畫」全是由鐵面具所獨自推動，至於XMA-01拉弗雷西亞的敵我識別碼，也早已秘密的植入友軍MS的電腦之中。

▲▶一旦感應到人類的存在就會自動追蹤進行狙殺的巴格，和XMA-01拉弗雷西亞並列為計畫的重點研發工程。

© SOTSU · SUNRISE

RGM-89R 傑鋼A型
JEGAN TYPE-A

SPEC

全高	19.0m
重量	23.1t（全配備重量51.9t）
武裝	頭部火神砲×2／4連裝火箭發射器×2／光束來福槍 等
所屬	地球聯邦軍

機體構造
基本上，RGM-89R傑鋼A型的機體構造和基礎機型並沒有什麼不同，搭載2,730kW（B型搭載2,430kW）的高出力發電機。

頭部
感應器的造型略微有些變化，主攝影機的面積小幅增加，此外還在火神砲英艙上另外追加了感應器。

推進器
RGM-89R傑鋼A型主要著眼於高機動性戰鬥，因此腳部追加2具推進器，但是肩部裝甲則予以簡化，使得噴嘴結構明顯外露。

RGM-89M 傑鋼B型
JEGAN TYPE-B

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
E.F.S.F.

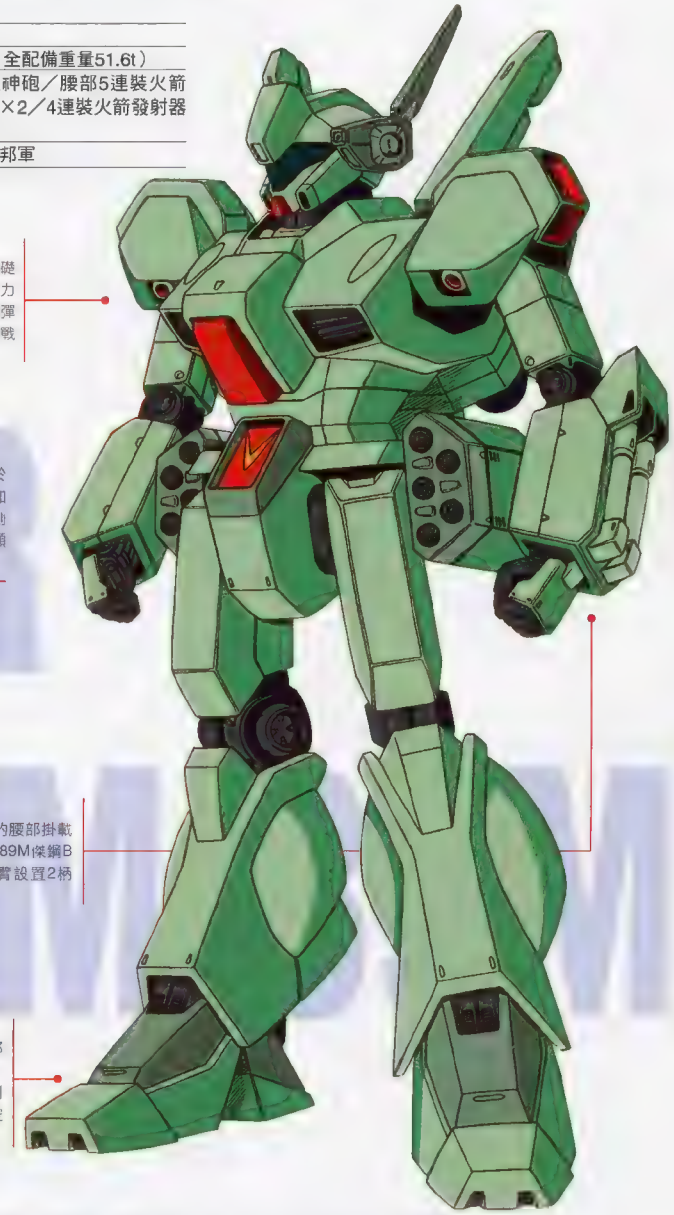
SPEC

全高	19.0m
重量	23.4t（全配備重量51.6t）
武裝	頭部火神砲／腰部5連裝火箭彈莢艙×2／4連裝火箭發射器×2 等
所屬	地球聯邦軍

武裝
RGM-89M傑鋼B型是在基礎機型上外掛武裝配備的火力加強型，腰部設置的火箭彈莢艙可以提升近～中距離戰鬥時的火力。

手臂
RGM-89R傑鋼A型的腰部掛載著光束軍刀，RGM-89M傑鋼B型則是改成在左前臂設置2柄光束軍刀掛架。

塗裝配色
U.C.0090年代的機體的肩部噴嘴通常是採用橙色塗裝，而U.C.0150年代的衍生型則是改成了紅色塗裝（姿勢控制噴嘴的塗裝也一樣）。

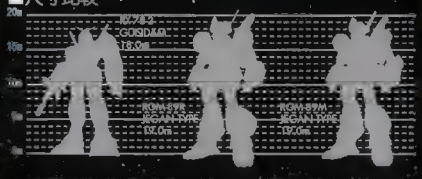


不符時代潮流的改進版主力MS的末路

在宇宙世紀，由於戰亂頻繁，導致武器開發以及改款的間隔時間必須縮減到很短。不過，U.C.0090年代初期的地球聯邦軍主力MS・RGM-89傑鋼卻是個難得的例外，本機服役了長達30年以上的時間。當然，在這30年之中，這架機體仍不免經歷過多次改款、同時也開發過數種衍生機型，不過，地球聯邦軍長期配備使用本機的主要原因，追根究底只能說是「和平」所帶來的停滯效應。自「夏亞的叛亂」之後，地球圈再也沒有發生大規模的戰亂，因此在缺乏內憂外患的情況下，地球聯邦軍就沒有繼續推出新型MS的開發計畫。在之後爆發的宇宙巴比倫建國戰爭中，RGM-89R傑鋼A型和RGM-89M傑鋼B型由於性能落後對手太多，以致於醜態百出，這也是理所當然的結果。

和U.C.0120年代的小型MS群相比，性能落差顯而易見。

■尺寸比較

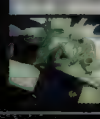


■塗裝配色

關連檔案

RGM-89傑鋼	CCA-03
襲擊邊境SIDE	06-03
抵抗派市民的蜂起	06-04
地球聯邦軍的編制	02-01
泛用MS的比較	08-13

FILE PREVIEW



自U.C.0090年代起正式成為地球聯邦軍主力的MS。隨多・貝爾隊也有配備。

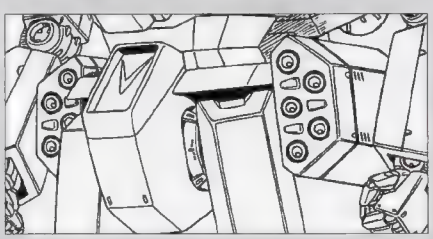
武裝　雖然經過了改良、但仍舊不敵小型MS的貧乏戰鬥力

設定為高機動戰鬥用的RGM-89R傑鋼A型、和近～中距離戰鬥用的RGM-89M傑鋼B型——是以RGM-89傑鋼為母體而開發的兩款衍生型，兩者都具有明確的改良理念，其中最能反映出改良意圖的部分就是武裝了。這兩款衍生型均活用了基礎機型的武器運用系統，並且另外追加強化火力。

有關這類武裝的強化改進目標，大多是以外掛實彈系武器系統來達成，並沒有因為採用了新武器而導致機體結構必須大幅修改。這種改良手法可說相當合理而且成本低廉，只不過，光是這一點點的改進，並不足以和骨十字先鋒軍配備的小型MS相匹敵，這也是不可否認的事實。

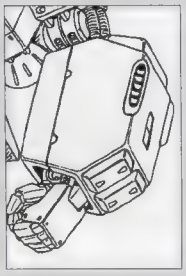
■ 頭部火神砲

RGM-89R傑鋼A型（左）的火神砲英艙採用2連裝設計，RGM-89M傑鋼B型（右）則是加大了英艙後方的感應天線尺寸。



■ 腰部火箭彈莢艙

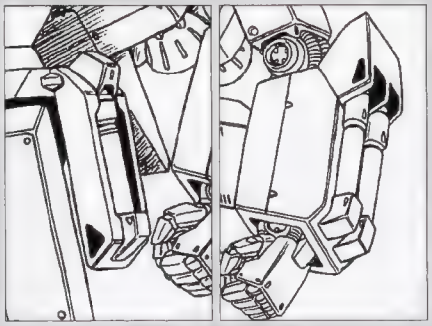
RGM-89M傑鋼B型在腰部兩側各配掛一具5連裝火箭彈發射器（又稱為5連裝火箭彈莢艙），藉此增強單機的火力。



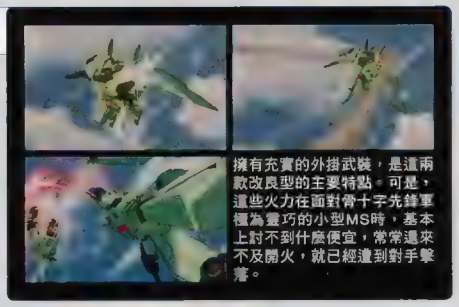
■ 手臂榴彈發射器掛架

在RGM-89R傑鋼A型的左前臂配備有2連裝榴彈發射器，而且發射器的外側設有固定盾牌用的掛架。

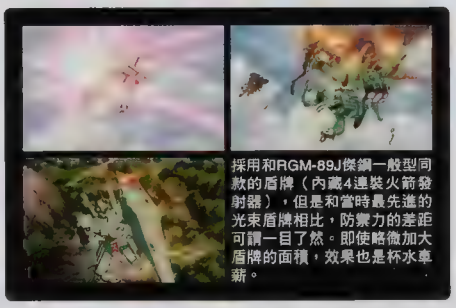
■ 光束軍刀掛架



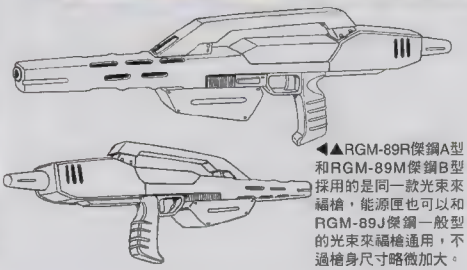
RGM-89R傑鋼A型（左）的左右腰部配置了光束軍刀掛架（可扣住軍刀握柄的兩端，和基礎機型的設計相同），相對的，RGM-89M傑鋼B型（右）則是把光束軍刀掛架移設到左前臂的專用掛架上。



擁有充實的外掛武裝，是這兩款改良型的主要特點。可是，這些火力在面對骨十字先鋒軍種為靈巧的小型MS時，基本上討不到什麼便宜，常常還來不及開火，就已經遭到對手擊落。

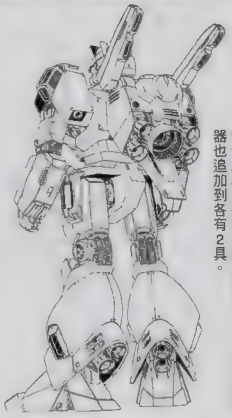


採用和RGM-89J傑鋼一般型同款的盾牌（內藏4連裝火箭發射器），但是和當時最先進的光束盾牌相比，防禦力的差距可謂一目了然。即使略微加大盾牌的面積，效果也是杯水車薪。

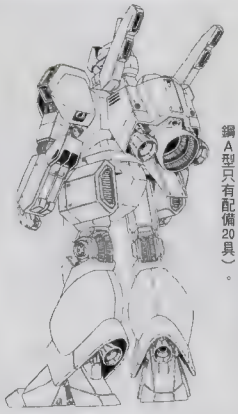


◀▲RGM-89R傑鋼A型和RGM-89M傑鋼B型採用的是同一款光束來福槍，能源匣也可以和RGM-89J傑鋼一般型的光束來福槍通用，不過槍身尺寸略微加大。

運用　身為聯邦軍製小型MS誕生之前的銜接運用機種



◀以強化機動力為目標的傑鋼A型，將推進器也追加到各有2具。背包左右兩側的噴嘴增設到4具，腳部推進



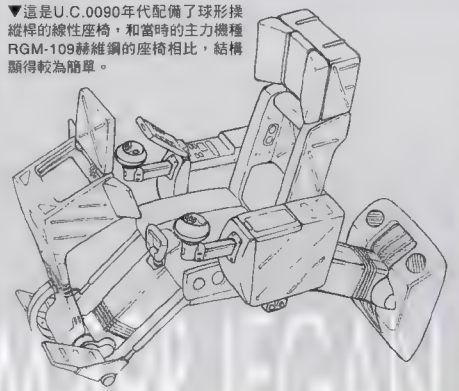
◀傑鋼B型的推進器配置和基礎機型相同，不過姿勢控制噴嘴則是追加到22具之多（傑鋼A型只有配備20具）。

U.C.0120年代初期依舊被地球聯邦軍廣為配備使用的RGM-89系列，發展出許多細部式樣不同的衍生型，藉此應付各式各樣的作戰任務。以RGM-89R傑鋼A型來說，這架機體屬於機動性較為優越的機型，在所有衍生型之中性能最佳，因此經常被當作指揮官座機來運用。RGM-89系列包含衍生型在內，截至U.C.0120年代為止一共生產了將近3000架左右，配備在邊境SIDE殖民地的機種大部分都是RGM-89J一般型，RGM-89R傑鋼A型和RGM-89M傑鋼B型的相對數量較少。推測這些改良型應該是在沙納利的「F計畫」所開發的小型MS制式化之前，用來填補戰力空隙的機種。

在宇宙巴比倫建國時期，RGM-109赫維鋼和F-71 G・加農等後繼機種已經開始配備於實戰部隊，在邊境SIDE殖民地的戰鬥中，經常見到RGM-89系列和小型MS混編的部隊出沒。

駕駛艙　採用傳統操縱系統配置的駕駛艙

▼這是U.C.0090年代配備了球形操縱桿的線性座椅，和當時的主力機種RGM-109赫維鋼的座椅相比，結構顯得較為簡單。



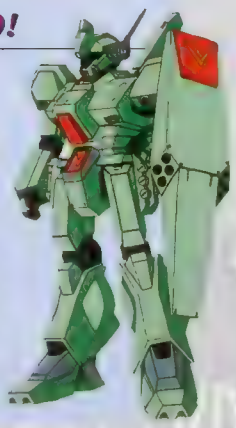
U.C.0090年代初期開發完成的RGM-89傑鋼，配備有當時最新研發的球形操縱桿系統，可是在進入U.C.0120年代後，傳統式的操縱桿又再度復活。雖然在宇宙巴比倫建國戰爭時期的RGM-89系列，仍舊配備有球形操縱桿，不過，這很有可能是最後一款採用這種駕駛艙設計的聯邦軍MS了。

艙門的開閉機構和駕駛艙配置方式都和基礎機型相同。

■ MORE INFO!

RGM-89J 傑鋼一般型

RGM-89J傑鋼一般型是RGM-89R傑鋼A型、RGM-89M傑鋼B型的兄弟機種，都是RGM-89的改良型，和特別式樣的RGM-89R傑鋼A型以及RGM-89M傑鋼B型之間的差異，在於一般型只做了最少限度的改良。一般型承襲了基礎機型的設計意圖，並且提升整體的平均性能，因此仍舊保有泛用性，是這三種改良型之中最為標準的款式。



© SOTSU・SUNRISE

ZMT-D15M

GALGUYU

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

加爾古由

SPEC

全高	——（頭頂高14.2m）
重量	9.8t（全配備重量26.2t）
武裝	腕部內藏式光束槍×2／衝擊爪／背部大型飛彈／光束來福槍 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
ZMT-D15M加爾古由的主攝影機採取桑斯卡爾帝國軍常用的複眼式複合感測器。而額頭的部分則裝有MA型態時所使用的天線式感測裝置。

機體外觀
ZMT-D15M加爾古由的基礎設計取自ZM-D11S亞比戈爾，這點從背部模組以及肩膀等部位可以看出。而為了提高水中的整流效果，本機採用了更為流線的外型。

違逆時代潮流而誕生的水陸兩用可變MS

自一年戰爭以後幾乎就沒有再開發水陸兩用MS了，因為經過性能提升後的一般泛用型機體，也能夠承受水面下的戰鬥。但是桑斯卡爾帝國軍卻逆其道而行，開發出ZMT-D15M加爾古由這架水陸兩用MS，其背後的動機原因至今不明，不過若是依結果來看，這架試作MS已被烙上了失敗作的印記。在這個連一般泛用型機體都能夠輕易獲得飛行能力的時代，本機的水下作戰能力不過是雞肋般的存在。

甚至，這架機體就連命名上，也能看得出來自舊世紀的思想傳承。「加爾古由」這個名字是一種棲息在昔日法國塞納河流域的蛇龍，傳說牠經常掀起波滔，破壞沿岸的村落。而本機的設計基礎

ZM-D11S亞比戈爾則是取名自將戰爭的知識傳授給人類的惡魔。從這些例子，可以一窺桑斯卡爾帝國的開發人員試圖為本機添加幾許威嚇感的強烈意圖。

背部大型飛彈
背部模組前端相當於MA型態的鼻錐部分其實是一枚大型飛彈。不過一旦飛彈發射之後，想要以MA型態在水中航行，勢必會造成不小阻力。

Front

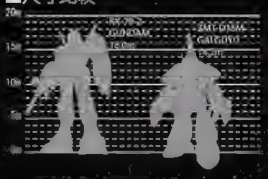
推進系統
腰部配備兩座（17,720kg）再加上雙腳各一座（12,410kg）推進器，以及還有6具小型輔助推進馬達。推進方式為熱核水流噴射。

Rear

衝擊爪
左手的機械手掌改為具備射出功能的爪子，這種武器雖然也稱為衝擊爪，但與ZM-S14S康提歐上所裝備的同名武器並不相同。

U.C.0153.04.20，2架ZMT-D15M加爾古由曾經襲擊試圖自直布羅陀海域脫離大氣圈的神聖軍事同盟艦艇，最終擊沉了兩艘拖曳艦。但除此之外並無明顯戰果。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

杜卡・伊克	V-29
蓮妲・迪・帕羅瑪	V-30
ZM-D11S亞比戈爾	V-17
水陸兩用MS	01-04
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
水中戰・登陸戰	03-12

FILE PREVIEW

自稱為「機車騎士」的桑斯卡爾帝國軍軍官，曾擔任加爾古由的駕駛員。

武裝　融入了泛用MS概念的豐富武器裝備

■腕部武器一覽

手腕前端模組內藏有光束槍以及光束軍刀。不過在MA型態時因為模組會迴轉，使槍口隱入肩甲的下方，而無法使用光束槍。

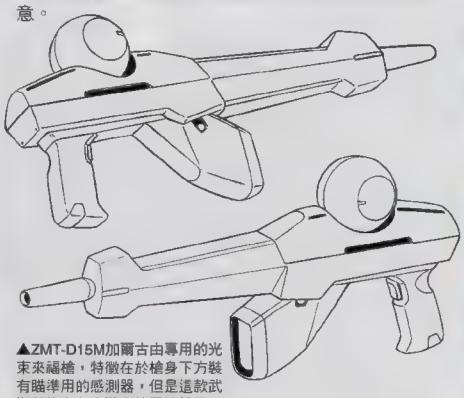
光束軍刀

雙手模組內部各藏有一柄光束軍刀。其光束發振器結構的突出形狀並未在其他型號上見過，猜測可能是本機的專用武器。

光束槍與衝擊爪

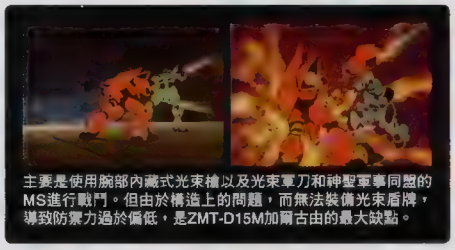
手腕模組的前端是光束槍的槍口。衝擊爪是利用小型噴射裝置射出之後再利用連接的鋼纜加以回收。

不同於一年戰爭時期的水陸兩用機體，為了能夠遂行水下作業，而必須在設計上多所限制，ZMT-D15M加爾古由的設計，可說已經徹底擺脫了以往水陸兩用機體的束縛。這方面必須要歸功於70多年以來持續不斷進步的MS開發技術，這一點從本機所配備的武器上便可以看出。ZMT-D15M加爾古由的武裝除了衝擊爪與背部大型飛彈以外，同時也配備了光束來福槍、光束軍刀等一般泛用MS所常見的攜行式武器。其理由可以想見，當然是希望能夠強化本機在陸地上的戰鬥力，不過實際上，卻鮮少能夠發揮出當初預期的戰鬥效能。儘管如此，能夠秉持著這股對水陸兩用可變型MS的熱誠堅持，並且成功賦予其相當於泛用型機種的優異戰鬥能力。實在不得不對這些桑斯卡爾帝國軍的開發人員致上最高敬意。

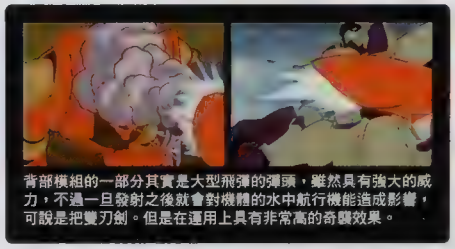


▲ZMT-D15M加爾古由專用的光束來福槍，特徵在於槍身下方裝有瞄準用的感測器，但是這款武裝並沒有在實戰中使用的紀錄。

將機體自身的部分結構武器化以及武器內藏等設計思維，與傳統的水陸兩用MS其實相當接近。不過衝擊爪或是背部大型飛彈可說是桑斯卡爾帝國軍獨門開發的特殊武器（但是泛用也很低）。

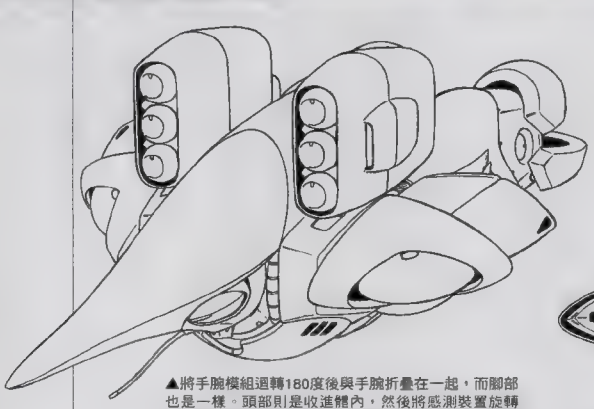


主要是使用腕部內藏式光束槍以及光束軍刀和神聖軍事同盟的MS進行戰鬥。但由於構造上的問題，而無法裝備光束盾牌，導致防禦力過於偏低，是ZMT-D15M加爾古由的最大缺點。

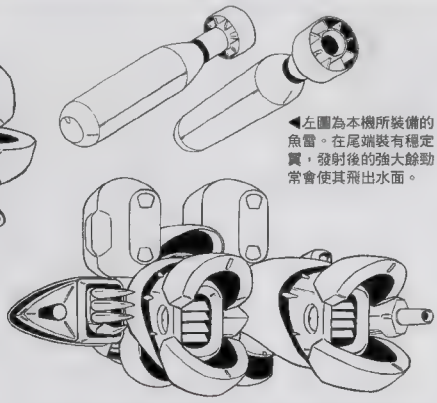


背部模組的一部分其實是大型飛彈的彈頭，雖然具有強大的威力，不過一旦發射之後就會對機體的水中航行機能造成影響，可說是把雙刃劍。但是在運用上具有非常高的奇襲效果。

變形　MA型態的優點；以變形來提高整流效率



▲將手腕模組迴轉180度後與手腕折疊在一起，而腳部也是一樣。頭部則是收進體內，然後將感測裝置旋轉90度對準前方後，就成為了MA型態。在背上還可裝備兩具3連裝的魚雷莢艙。



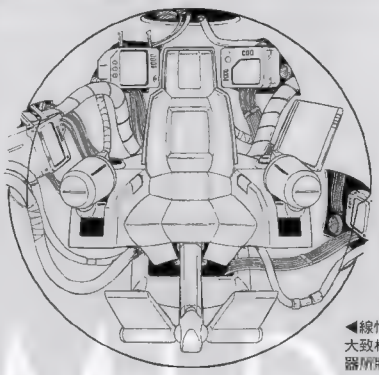
◀左圖為本機所裝備的魚雷。在尾端裝有穩定翼，發射後的強大餘勁常會使其飛出水面。

▲從MA型態的背面進行觀察，可以見到腳部的噴嘴設置了整流板。攜行武裝的光束來福槍這時則固定在右腳上。

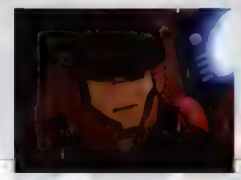
ZMT-D15M加爾古由的設計是以變形為MA型態來提高水中航行能力為思考核心。不過本機的變形只是簡單地將手部與腳部加以摺疊收納，這一點與ZM-D11S亞比戈爾的變形機構其實相當類似。但兩者的差異在於前者為水中用機體，後者為宇宙用的機體，在運用領域上是完全不同的，尤其是ZMT-D15M加爾古由為了能夠在水中航行，而不得不考慮整流的效果。所以儘管兩者的外型很近似，但本質上卻是迥異的。

本機還裝備了可以漂浮在水面上的數位潛望鏡，因此可以保持在安全深度內對海面進行搜索。

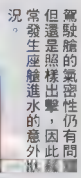
駕駛艙　反映了水陸兩用可變型MS特殊性的駕駛艙



ZMT-D15M加爾古由所採用的駕駛艙，基本上是沿用一般桑斯卡爾帝國軍MS所配備的球形駕駛艙。但由於試作機是在快速趕工狀態下完成的關係，內部仍有大量管線外露，而讓人有種雜亂的感覺。除此之外，本機身為水中用機種，而且是可變型機種，所以不難想像它的操作系統與一般泛用MS之間有著相當顯著的差異。其實光看駕駛艙內遍布的儀表與線材，便可察覺出本機的獨特性。



◀線性駕駛座椅與一般機型的設計大致相同，但右側螢幕以大型顯示器所取代，並增加了許多儀表。

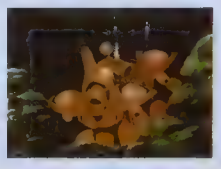


駕駛艙的氣密性仍有問題，因此但還是照樣出擊，因此經常發生座艙進水的意外狀況。

■ MORE INFO!

趕工的結果……

身為殖民地國家的桑斯卡爾帝國，與一年戰爭時期的吉翁公國一樣缺乏地球用MS的開發環境。因此據說ZMT-D15M加爾古由在開發期間從未進行過任何水下測試。在試作機剛完成組裝之後，為了對即將出發前往宇宙的神聖軍事同盟艦艇發動攻擊，因而在許多問題尚未解決的情況下倉促投入實戰。結果發生了座艙進水的嚴重問題，而難以發揮出原本應有的性能。



對神聖軍事同盟艦艇發動攻擊的兩架ZMT-D15M加爾古由中有一架因為進水而失去了行動能力。

ZMT-D15M GAIRGUL

RX-79[G]Ez-8

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈Ez8

E.F.S.F.

GUNDAM Ez8

與吉翁公國軍試作型MA阿普沙拉斯Ⅱ交戰時遭到重創的天田士郎座機RX-79[G]陸戰型鋼彈，被聯邦軍遠東方面軍回收之後，將受損的零件拆除，進行了大規模的整修和改造，外觀因而有了很大的變化。這架直接在戰地改造的機種，被取名為RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8，不僅武裝變更，裝甲造型也重新調整，和基礎機的RX-79[G]陸戰型鋼彈相比，有著很多的差異。這也可以窺見前線部隊必須運用任何手邊可以取得的零件來進行維修整備的克難狀況。

在激烈的實戰之中
被孕育出來的特裝型ＭＳ

機體構造

基本構造大致上並沒有更動，不過，頭部、胸部、腳部的裝甲造型經過了大幅修改，所以外觀上會誤以為是另一款機種。這些改裝，是參考了天田士郎少尉等經常在前線出生入死的聯邦軍官兵們的實戰經驗，所進行的修改。

RX-79[G]Ez-8 GUNDAM Ez8

塗裝配色

相較於以灰色為基調的RX-79[G]陸戰型鋼彈，RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的塗裝比較接近米白色。本機因為是第08 MS小隊的小隊長座機，所以在運用時為了方便識別，才會選擇特殊的配色。

運用履歷

[Ez8]是[Extra-Zero-8]的縮寫，一如其名，本機是第08 MS小隊專用的特殊機種。天田士郎的座機RX-79[G]陸戰型鋼彈遭到重創之後，被小島大隊回收重新修改，並賦予了新的外觀和型號，在天田少尉仍舊被間諜疑雲纏身時，成為他的新座機。

頭頂高	18.0m
本體重量	51.5t（全配備重量71.7t）
發電機出力	1,380kW
推進器推力	53,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	對步兵用12.7mm火神砲／35mm機砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／100mm機槍／改良型短盾牌
搭乘者	天田士郎／艾娜・沙哈林

Illustration by Kouji Sugiura／Color and Special effect by Shihoko Nakayama

RX-79[G]Ez-8

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

鋼彈Ez8

E.F.S.F.

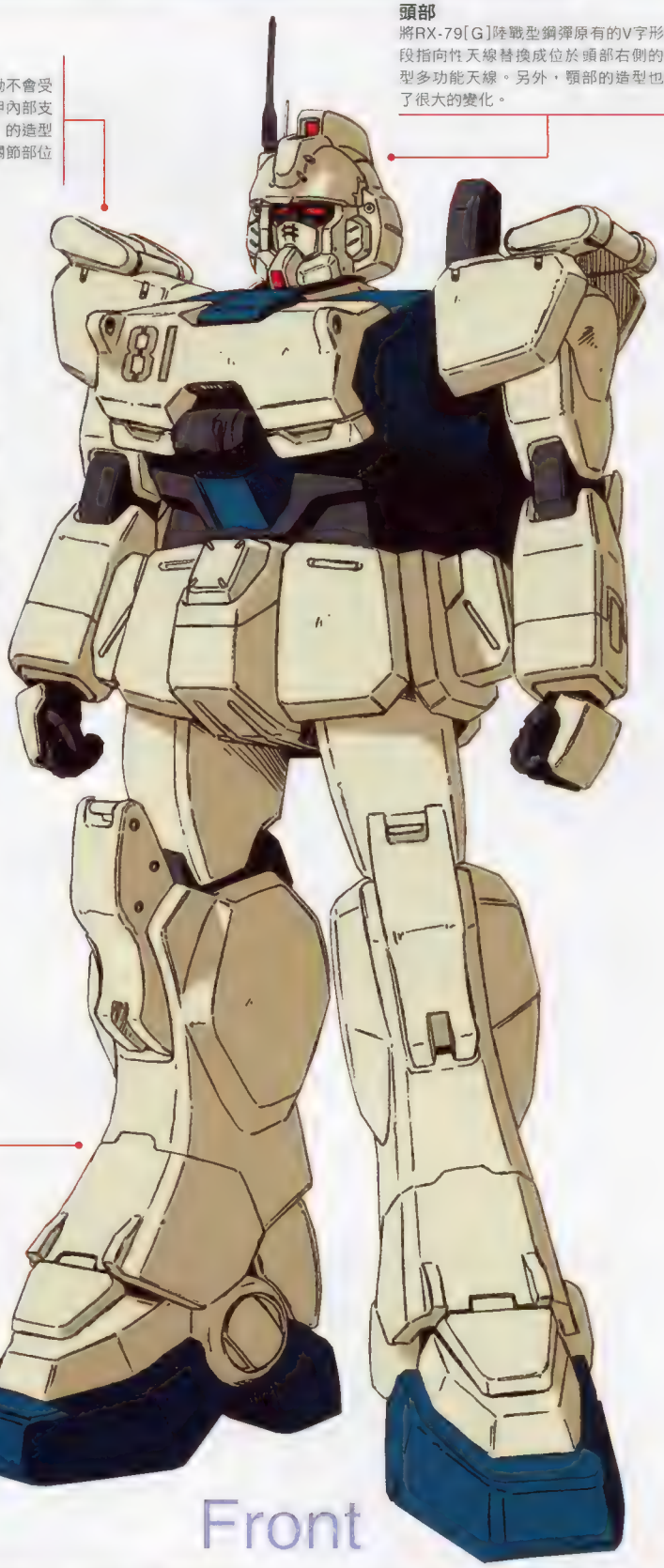
GUNDAM Ez8

SPEC

全高	——（頭頂高18.0m）
重量	51.5t（全配備重量71.7t）
武裝	對步兵用12.7mm火神砲／35mm機砲×2／光束軍刀×2／100mm機槍 等
所屬	地球聯邦軍

肩部裝甲
為了確保手臂的活動不會受到阻礙，在肩部裝甲內部支架（支撐裝甲位置）的造型有所變更，另外，關節部位也加上了保護蓋。

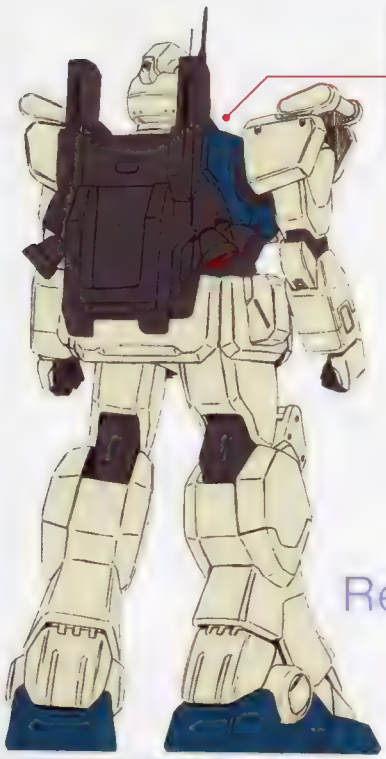
頭部
將RX-79[G]陸戰型鋼彈原有的V字形無分段指向性天線替換成位於頭部右側的直立型多功能天線。另外，顎部的造型也出現了很大的變化。



取得了極大戰果的戰地改造機

前線部隊為了維持戰力，而回收舊機體進行戰地改造，這其實不能算是正規的作法。的確，為了增強火力或是加強防禦力，另外安裝上正規產品原本沒有的零件，這種情況在舊世紀相當常見。不過，一般來說，假若後勤補給以及零件供應都沒有什麼匱乏的話，通常沒有必要做這樣的應急改造，唯一的特例就是因應實戰需求，而追加某些特殊機能。在舊世紀的戰場上，會進行戰地改造的通常是戰況陷於不利（或是瀕臨戰敗）的那一方，所以這種改造比較像是在不得已的情況下採取的妥協手段。不過到了宇宙世紀，地球聯邦軍身為一年戰爭的勝利者，在MS開發方面卻還是落後了公國軍一大截，居於絕對的劣勢。尤其是先行配備MS的遠東方面軍機械化混合編成大隊，因為物資缺乏之故，經常需要做這類的戰地改造。RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8就是聯邦軍基於當地的特殊狀況而製造的改裝機型。本機在擊破阿普沙拉斯Ⅲ的任務中建立了極大的功勳，由此更可以看出原本的基礎機型有著相當優異的潛力。若從這個角度來看，本機算得上是相當成功的戰地改造型。

武器貨櫃
背包的折疊式貨櫃掛架構造並沒有改變，但是在貨櫃的側面追加了推進器，因此推力會比原本的RX-79[G]陸戰型鋼彈更強。



Rear

腳部裝甲
相較於腳踝關節外露的基礎機型，本機追加了懸掛式裝甲，以提升腳部的抗彈性。另外，膝蓋裝甲取消了防滑釘結構，改為帶有弧線設計的膝蓋刺錐裝甲。

Front

在和阿普沙拉斯Ⅱ交戰時遭到重創的天田座機，經過修理和改造後，終於趕在空降至公國軍防區實施偵察作戰之前完工。本機後來與阿普沙拉斯Ⅲ同歸於盡，從此下落不明。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

RX-79[G]陸戰型鋼彈	08-01
吉翁秘密基地攻略	01-30
再生・沿用MS	08-12
天田士郎	08-01
艾娜・沙哈林	08-09

FILE PREVIEW

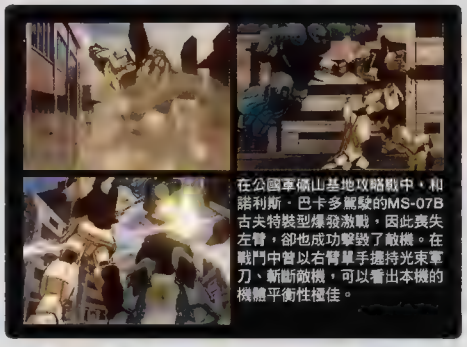
利用RX-78鋼彈的剩餘零件拼湊而成的陸戰型機種，可配備多樣化的武裝。

武裝　從基礎機型繼承而來的武裝和因應實戰所進行的修改

▲為了能夠「看到哪裡就打到哪裡」，而在頭部設置了35mm機砲（也可能是火神砲）。頭部側面可以看到拋殼口。

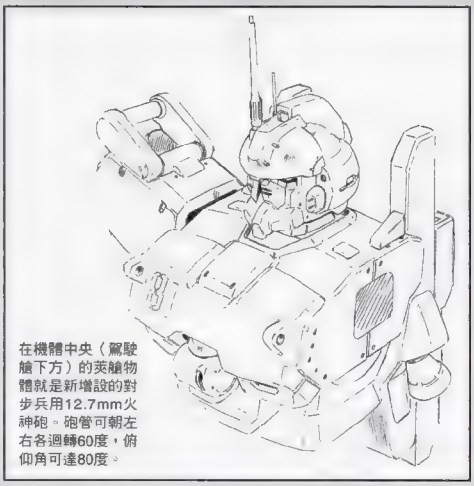
配備多樣化的武裝，以因應瞬息萬變的地面戰場——這是RX-79[G]陸戰型鋼彈的運用概念，同時也忠實地被RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8所繼承了下來。本機雖然經過大幅度改造，但是本質上仍舊屬於泛用型陸戰MS，所以維持相同理念也是很正常的。不過，RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的固定武裝都是根據實戰需要所配置的，所以解決了一些基礎機型所面臨到的問題。其中最顯著的修改就是胸部的武裝，廢除了效能受到質疑的火神砲和多重發射器，改用小口徑（仍舊有重機槍等級）的對步兵用12.7mm火神砲。這些變更雖然看似不會影響全機的戰鬥力，不過，對於那些把性命託付給MS的駕駛員來說，這卻是他們認可的武器配置方式。

理論上能夠運用和RX-79[G]陸戰型鋼彈幾乎完全相同的攜行武裝，不過實際使用的射擊戰武器是光束來福槍和100mm機槍這兩種而已。攜行武裝使用種類不多，是因為本機實際服役時間很短的緣故。

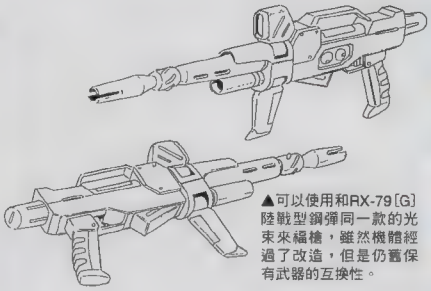


在公國軍儀山基地攻略戰中，和諾利斯．巴卡多駕駛的MS-07B古夫特裝型爆發激戰，因此喪失左臂，卻也成功擊毀了敵機。在戰鬥中曾以右臂單手握持光束軍刀、斬斷敵機，可以看出本機的機體平衡性極佳。

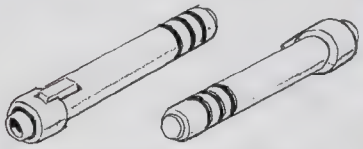
■對步兵用12.7mm火神砲



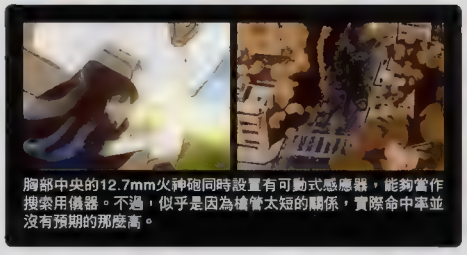
在機體中央（駕駛艙下方）的英艙物體就是新增設的對步兵用12.7mm火神砲。砲管可朝左右各迴轉60度，俯仰角可達80度。



▲可以使用和RX-79[G]陸戰型鋼彈同一款的光束來福槍，雖然機體經過了改造，但是仍舊保有武器的互換性。



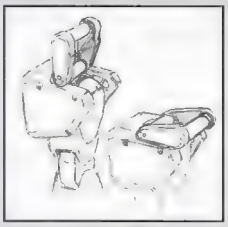
▲光束軍刀收納在腳部側面的展開式固定掛架內，機構也和RX-79[G]陸戰型鋼彈相同。



胸部中央的12.7mm火神砲同時設置有可動式感應器，能夠當作搜索用儀器。不過，似乎是因為槍管太短的關係，實際命中率並沒有預期的那麼高。

特殊裝備　基於實戰經驗的改進和運用性的提升

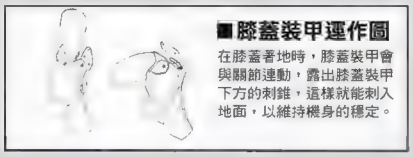
■肩部吊鉤



基礎機型的肩部裝甲和吊鉤是一體成型，本機則改為可動式。

■刺錐裝甲

右圖是膝蓋裝甲的零件圖，本機的膝蓋裝甲改成了獨立可動零件，側面有挖出弧形凹槽，以便和腳部關節進行連動，隨時調整角度。



■膝蓋裝甲運作圖

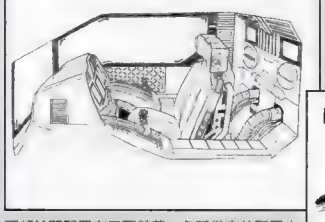
在膝蓋著地時，膝蓋裝甲會與關節連動，露出膝蓋裝甲下方的刺錐，這樣就能刺入地面，以維持機身的穩定。

RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8外觀的裝甲造型變化，一切都是依循實戰運用的需求來進行修改。包含頭部的進氣口追加防彈板，胸部正面裝甲改變造型、各處關節強化防護力，都是這樣的例證。就MS的綜合性能來看，這些改造或許只能算是枝節末葉，但是，在第一線缺乏物資的情況下，為了活用手頭有限的武器，士兵們必須發揮各種創意，這些創意也都反映在改造部位上。

除了機身各處經過改造之外，盾牌也改用了追加裝甲的改良型。

駕駛艙　考慮到陸戰需求的駕駛艙構造

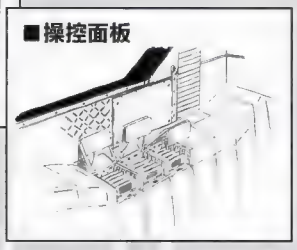
■駕駛艙配置圖

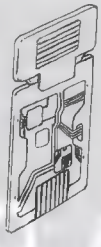


頂部艙門配置有三面螢幕，各種儀表的配置也都和基礎機型一樣。座位兩側有控制面板，可操控各項儀器，當系統發生故障時，駕駛員可以直接操作面板，嘗試重新啟動操控系統。

除了利用胸部裝甲加強正面防護力之外，RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的駕駛艙和基礎機型並沒什麼不同。艙門同樣位於頂部，這可說是陸戰型鋼彈的特色之一。由於駕駛艙是控制機體運作的重要單元，不可能任由戰地的技工隨意改造，所以此處並沒有進行修改，而是維持原貌。

■操控面板



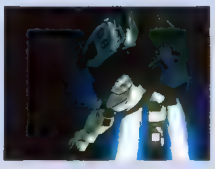


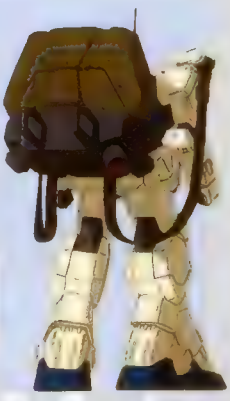
◀操控面板內插滿了許多大型電路板零件，功能則有些近似於保險絲。

■MORE INFO!

空降專用背包

前往公國軍占領區進行空降偵察作戰時，第08MS小隊是搭乘米蒂亞運輸機飛到敵區的上空後，然後再利用降落傘空投進入。右圖是空降作戰用的降落傘背包，是最能象徵本機泛用性的裝備之一。





RX-78 GUNDAM

RMS-179

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／A.E.U.G.
地球聯邦軍／幽谷

吉姆Ⅱ

E.F.S.F.

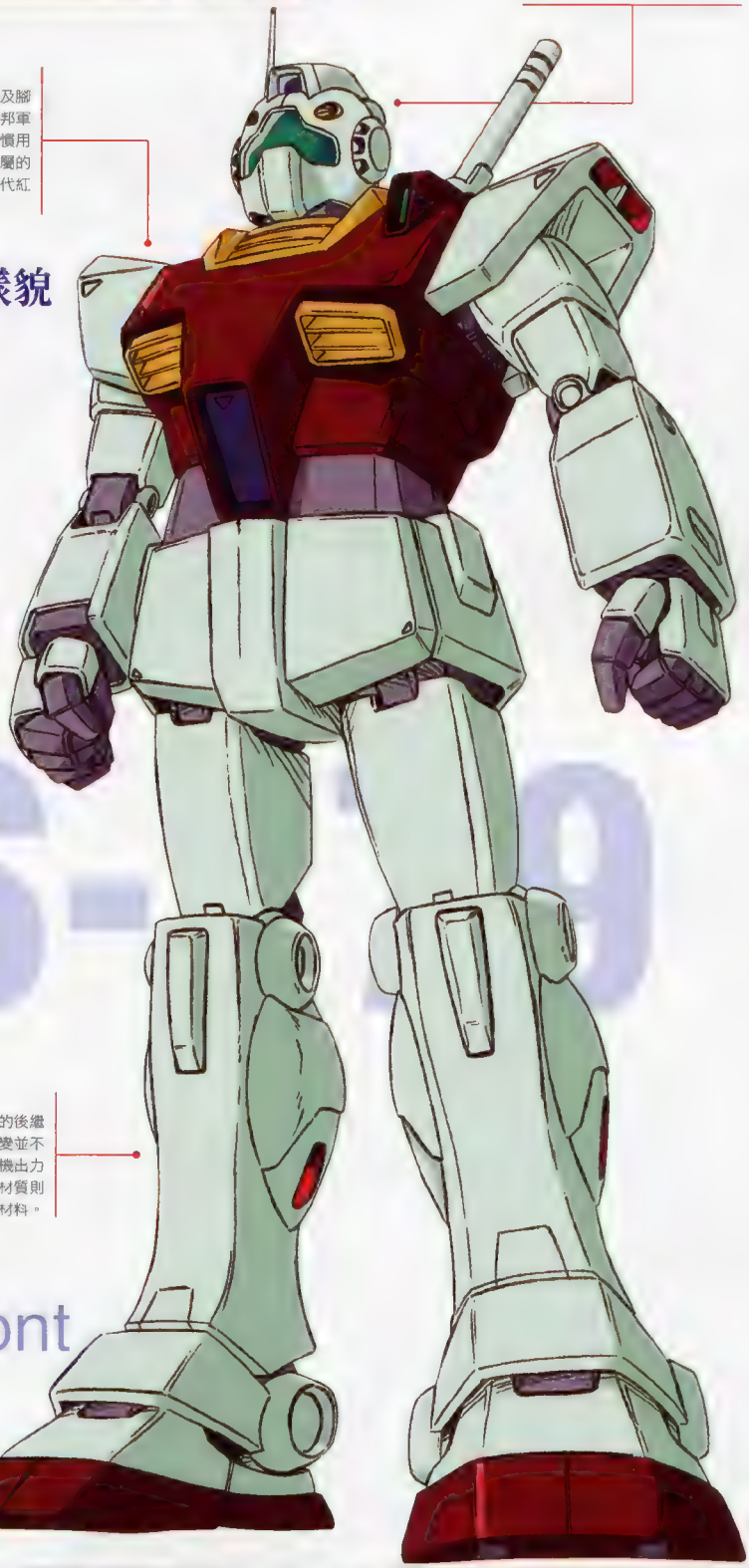
GMⅡ

SPEC

全高	18.1m
重量	40.5t（全配備重量58.7t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀／光束來福槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍／幽谷

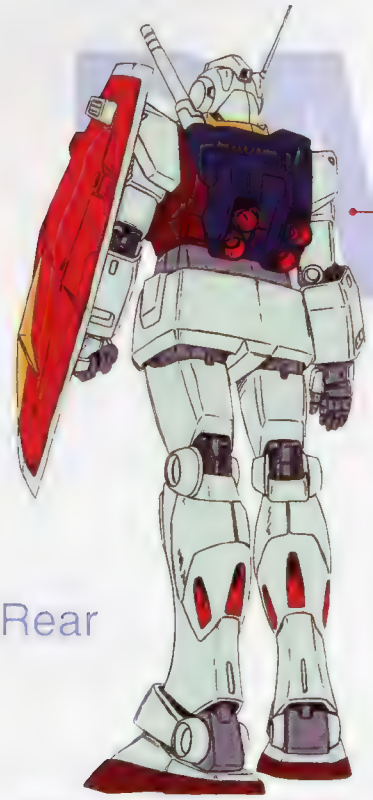
塗裝配色
以白色為基調，並在胸部及腳掌部位漆上紅色，這是聯邦軍自RGM-79吉姆以來一直慣用的標準配色。不過幽谷所屬的機體則是改用綠色系來取代紅色。

頭部
後頭部追加了天線，藉以強化通訊機能。不過基本的外型並沒有多大的改變，還是跟基礎機型相同。



過度忠於基礎機種，聯邦軍的戰後樣貌

宇宙世紀的地球聯邦軍，堪稱是地球圈規模最大的軍事組織。而賭上了聯邦軍威信所開發的RGM-79吉姆，則是在一年戰爭時引領聯邦軍走向勝利的功臣。不過，由於RGM-79吉姆著重於量產效能，在性能方面不夠突出，如果要拿來當作聯邦軍的招牌機種，似乎有點缺乏說服力。當然，若是以戰爭追求勝利的這個目標來看，RGM-79吉姆的確貢獻卓著。但可惜的是，戰後以RGM-79吉姆為基礎開發而成的RMS-179吉姆Ⅱ，卻拱手把聯邦軍MS的主力寶座讓給了RMS-106高性能薩克，從這個角度來看，間接證明了聯邦軍在科技水準上還是不如公國軍。聯邦軍自行研發的泛用型MS，竟然被汲取公國軍科技所生產的機種給超越，實在是丟臉至極。一年戰爭之後，RMS-179吉姆Ⅱ據說產量多達10,000架以上，但還是無法扭轉這樣的評價。結果到了格里普斯戰役時期，本機已經被烙上了舊式機種的不名譽烙印。



推進背包
RMS-179吉姆Ⅱ的背包備有4具推進器，並且追加了輔助偵測器。光束軍刀的配置方式則是比照基礎機種。

機體構造
本機身為RGM-79吉姆的後繼機種，雖然基本設計改變並不多，但是仍強化了發電機出力和偵測器的效能。裝甲材質則是採用鈦合金陶瓷複合材料。

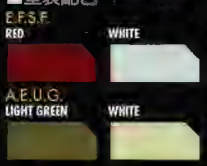
Rear

Front

一年戰爭結束後，RMS-179吉姆Ⅱ被大量生產，成為地球聯邦軍的主力機種。分別部署在地球、宇宙、以及各殖民地。因此在格里普斯戰役初期，幽谷和迪坦斯均各自擁有不少架這款機種。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

RGM-79吉姆	FG-06
搶奪鋼彈Mk-Ⅱ	03-02
SIDE-1宙域	03-03
學習型電腦	01-06
地球聯邦軍的編制	02-01

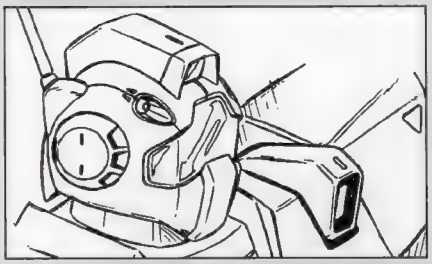
FILE PREVIEW

一年戰爭中地球聯邦軍成功量產的泛用型MS，以壓倒性的數量來對抗公國軍。

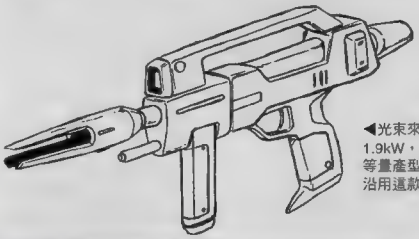
武裝　以生產性為武器的RMS-179吉姆Ⅱ的本質

雖然RMS-179吉姆Ⅱ是以提升機體綜合性能為目標而開發的，但是本機一直到U.C.0087的格里普斯戰役，才有機會經歷實戰的考驗，在性能方面評價並不高。畢竟，本機的定位是「RGM-79吉姆的改良型」，並沒有加入更多新穎的設計。至於在武裝方面，也沒有導入令人耳目一新的科技，主力武裝的光束來福槍，是沿用RGM-79吉姆的光束噴射槍生產線所製造的，開發的主要著眼點還是在於量產效能。因此，本機無法對抗格里普斯戰役時期的最新銳MS，自然也是不言可喻。RGM-79吉姆所建立的不靠性能而倚靠數量的物量戰術，也都被本機給繼承下來。

■頭部火神砲



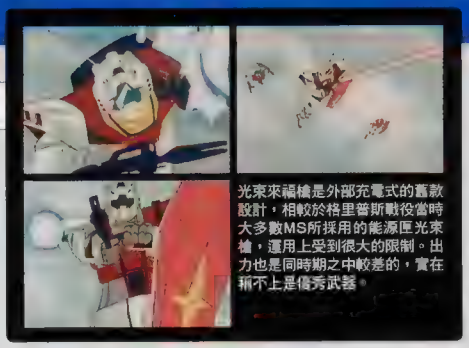
RMS-179吉姆Ⅱ的頭部設計和RGM-79吉姆一樣，配備2門60mm火神砲，右胸上方的長方形裝置是輔助偵測器。



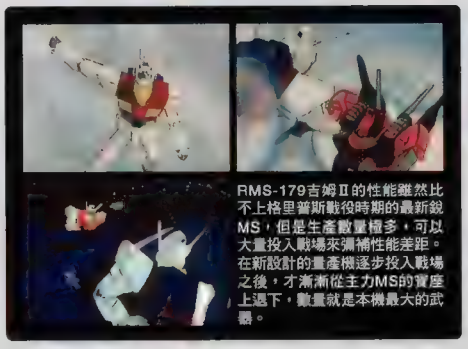
◀光束來福槍的出力為1.9kW，MSA-003尼莫等量產型機種最初也是沿用這款武器。

▲光束軍刀只有配備1把，出力則是和基礎機種差不多

地球聯邦軍制式採用的方形盾牌可以固定在左前臂的掛架上。



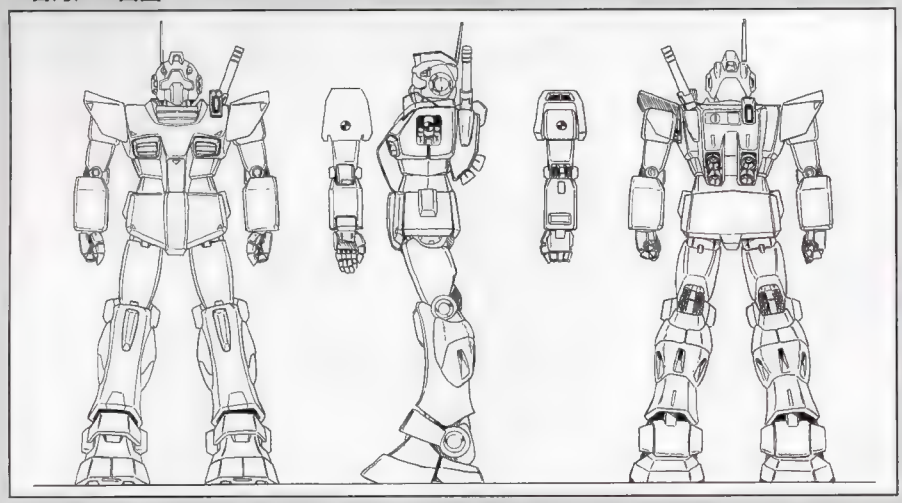
光束來福槍是外部充電式的舊款設計，相較於格里普斯戰役當時大多數MS所採用的能源匣光束槍，運用上受到很大的限制。出力也是同時期之中較差的，實在稱不上是優秀武器。



RMS-179吉姆Ⅱ的性能雖然比不上格里普斯戰役時期的最新銳MS，但是生產數量極多，可以大量投入戰場來彌補性能差距。在新設計的量產機逐步投入戰場之後，才漸漸從主力MS的寶座上退下，數量就是本機最大的武器。

構造　過度仰賴RGM-79吉姆的基礎設計而產生的性能限制

■吉姆／三面圖



RMS-179吉姆Ⅱ的基本構型幾乎和RGM-79吉姆相同，不過上臂、肩部、腳部等處均有改良過的跡象。推進器的推力則增強至62,000kg（GRM-79為55,500kg），機身各處設置10具姿勢控制用噴嘴。可是，還是難以超越機體的設計限制。

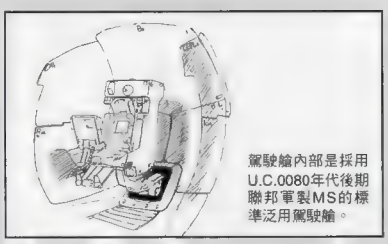
RMS-179吉姆Ⅱ是以RGM-79吉姆的後繼機身分而開發出來的MS，但實際上只能算是上一代機種的小幅改良型而已。本機雖然在細部方面有多處修改，但基本設計還是跟RGM-79吉姆一模一樣。這點可以解讀為RGM-79吉姆本身擁有優越的基礎設計，但另一方面，似乎也顯示出機體的設計已經到達極限，無法再做更進一步的提升。結果，過度仰賴RGM-79吉姆基礎設計的本機，認真來說其實不能算是真正的後繼機種。

當幽谷襲擊綠洲時，完全不是RMS-099里克・迪亞斯的對手，性能差異顯而易見。

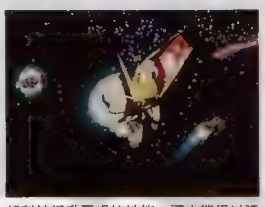
承襲自RGM-79吉姆的優異泛用性獲得極高評價，無論在地球還是宇宙環境都能使用。

駕駛艙　導入新科技的駕駛艙構造

自從一年戰爭結束之後，MS的人機介面科技有了急速的進步，其中最具代表性的發明，就是全方位螢幕和線性座椅。直到U.C.0080年代後期依然繼續擔任地球聯邦軍主力MS的本機，也是這項科技的受惠者。不過，在本機開始量產的U.C.0083，當時這些科技還不算普及，因此，導入全方位螢幕和線性座椅的RMS-179吉姆Ⅱ，應該只有後期生產的一部分機體而已。本機是承襲RGM-79吉姆的基礎設計而緊急開發的改良型，所以在開發當初，應該沒有預料到要配備這些新式裝備。



駕駛艙內部是採用U.C.0080年代後期聯邦軍製MS的標準泛用駕駛艙。

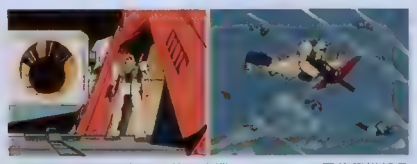


新科技提升了操控性能，讓本機得以延長主力MS的服役壽命。

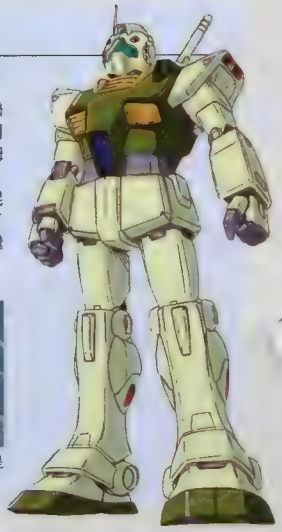
■MORE INFO!

RGM-79R 吉姆Ⅱ（幽谷式樣）

RMS-179吉姆Ⅱ大量配備在聯邦軍中，而地球聯邦軍內部分裂之爭的格里普斯戰役，敵對雙方也都分別採用這款機種作為主力MS。本機的型號RMS-179吉姆Ⅱ，嚴格來說其實是聯邦軍與迪坦斯採用的機體型號，至於幽谷方面則是稱之為RGM-79R吉姆Ⅱ，以避免混淆。至於幽谷所使用的機體，在塗裝配色方面也改成了綠色系。有了型號和配色的區隔，本機在雙方陣營中繼續服役，並且投入戰場。



投效幽谷的聯邦軍部隊也使用本機，和MSA-003尼莫同樣都是反抗勢力的主力MS。



© SOTSU・SUNRISE

AMX-008

NEO ZEON／新吉翁軍

加・佐姆

GA-ZOWMN

SPEC

全高	18.56m（頭頂高18.0m）
重量	31.6t（全配備重量58.2t）
武裝	高能量鐵拳破壞砲／9連裝飛彈莢艙×2／光束軍刀×2
所屬	新吉翁軍

推進背包
左右各裝備了3座大型推進器，甚至連推進背包本身也具有AMBAC（動態質量平衡控制系統）功能。是發揮高機動力不可或缺的重要道具。

頭部
AMX-008加・佐姆的頭部模組比起其它卡扎系列機種，擁有更具戰鬥性格的線條。在MA型態時，收納在背部的頂蓋會翻轉過來包覆頭部，能夠降低頭部的中彈機率。

肩部模組
巨大而且外張的肩部模組具有武器庫的功能，內部可以收納9連裝飛彈莢艙以及光束軍刀。

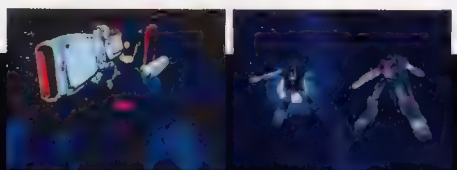
Front

Rear

腳部
以膝關節為中心，腳脛結構採用了可以分離成兩組獨立單元的特殊設計，內部同時裝置了輔助噴嘴，主要功能是為了在MA型態時提升機動力。

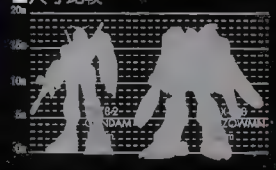
對應實戰需求的可變型機種

卡扎系列是阿克西斯軍所開發生產的一系列可變型機種，其最終型號之一即為AMX-008加・佐姆。卡扎系列原本只是作業用機械，但是隨著阿克西斯展開了地球進攻作戰的計畫，因而開發了軍規的AMX-003卡扎C與AMX-006卡扎D。雖然這些機體具有量產便利的優點，但是由於變形結構過於脆弱，防禦力明顯不足，在實戰中很容易遭到擊毀。直到AMX-008加・佐姆出現後才總算克服了這些缺點，本機在性能上足以負擔對MS戰鬥，並且與AMX-006卡扎D之間的零件共用互換率也非常高。此外，為了有效提升AMX-008加・佐姆的戰鬥力，採用了高能量鐵拳破壞砲作為主要武裝，使其在火力還有變形為MA型態所獲得的高度機動力之間，可以取得兩者兼容的平衡點。AMX-008加・佐姆在實力獲得了認可之後，便以新吉翁主力機種的身分，活躍於第1次新吉翁戰爭之中。



在馬修獸・賽羅遭到調職之後，AMX-008加・佐姆被撥交給恩多拉號巡洋艦，成為戈登・高的座機。爾後開始正式投入量產，而成為新吉翁的主力機種。葛雷米・托托後來領導的叛軍也採用了這款機種。

■尺寸比較



■塗裝配色

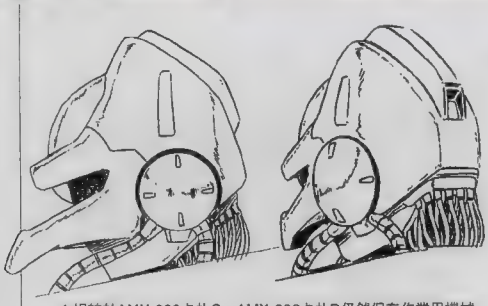
關連檔案

AMX-003卡扎C	Z-27
AMX-006卡扎D	ZZ-07
新吉翁（哈曼）	05-04
潛入阿克西斯	04-06
新吉翁（哈曼）的編制	02-04
戈登・高	ZZ-16

FILE PREVIEW

在格里普斯戰役後期返回地球圈的阿克西斯之主力MS。擅長集體戰鬥。

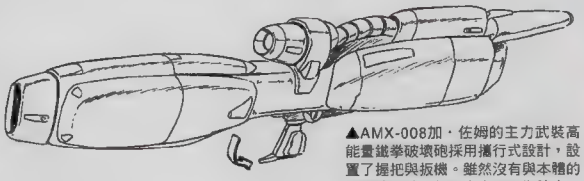
武裝　經歷各式修改升級之後所得到的成果武裝



▲相較於AMX-003卡扎C、AMX-006卡扎D仍然保有作業用機械的特異風格外型。本機具備有與幽谷的主力MS相較之下毫不遜色的側影。相當程度地反映出了AMX-008加，佐姆的發展方向。

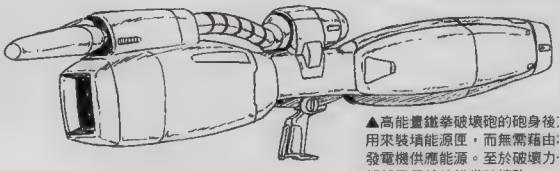
一如前述，AMX-008加・佐姆自始即是以對MS戰鬥為目標所開發的機體。因此本機配備的武裝，亦遵循著這個前提概念進行調整與修改。其中最大的改變，就是採用了高能量鐵拳破壞砲這款備受好評的大型光束武器，作為AMX-008加・佐姆的主力武裝。由於以往的卡扎系列機種所配備的鐵拳破壞砲因為直接與本體的發電機連結，而得以保有強大的威力，但相對的代價就是砲身必須固定在右胸前，而難以迴旋（AMX-003卡扎C、AMX-006卡扎D之所以經常給人一種固定砲台的刻板印象，也正是肇因於此）。但是AMX-008加・佐姆所配備的高能量鐵拳破壞砲採用了能源匣的設計，因此能夠獨立於本體之外，同時還保留了原有的強大火力。這個改變也使得AMX-008加・佐姆不再像過去的卡扎系列一樣受制於連結武裝的干擾，進而大幅增強了格鬥戰性能。

▲配備在肩部武器庫的飛彈彈頭。因為體積較小，所以破壞力很有限，但是連射能力相當優越。

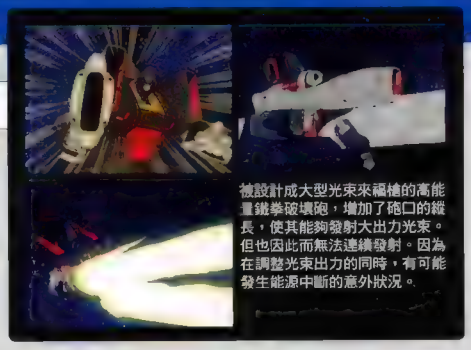


▲AMX-008加・佐姆的主力武裝高能量鐵拳破壞砲採用攜行式設計，設置了握把與扳機。雖然沒有與本體的發電機連接，但是出力卻更為強大。

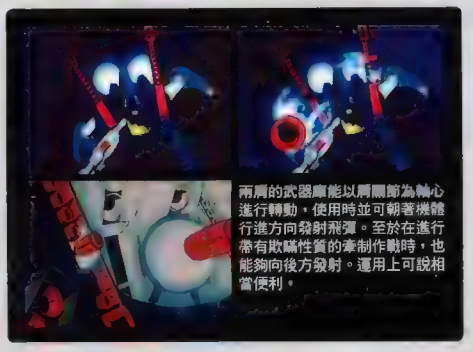
▲光束軍刀收納在左右兩邊的武器庫。



▲高能量鐵拳破壞砲的砲身後方可以用來裝填能源匣，而無需藉由本體的發電機供應能源。至於破壞力也明顯超越了傳統的鐵拳破壞砲。



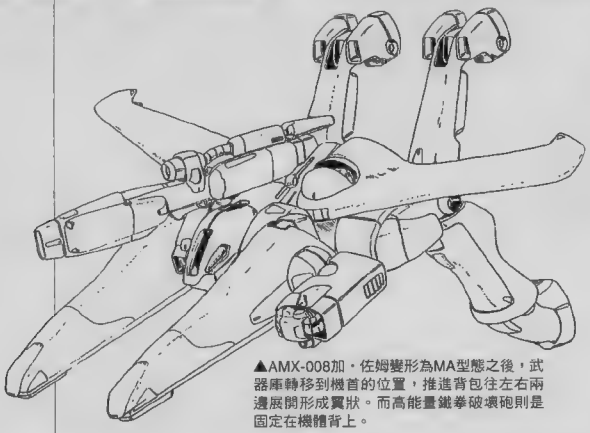
被設計成大型光束來福槍的高能量鐵拳破壞砲，增加了砲口的縱長，使其能夠發射大出力光束。但也因此而無法連續發射。因為在調整光束出力的同時，有可能發生能源中斷的意外狀況。



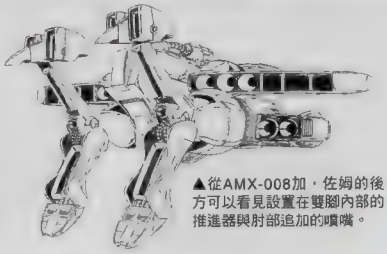
兩肩的武器庫能以肩關節為軸心進行轉動，使用時並可朝著機體行進方向發射飛彈。至於在進行帶有欺瞞性質的牽制作戰時，也能夠向後方發射。運用上可說相當便利。

AMX-008加・佐姆腳部採用的複雜變形機構與內藏推進器設計，感覺似乎很容易發生故障。但在俘虜MSN-100百式的時候還能夠順勢踢對方一腳，顯示它可能比外表看起來更加地堅固。

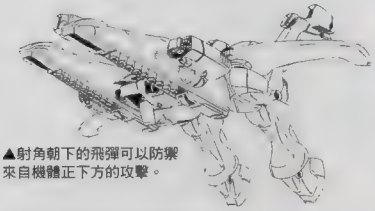
變形　採用獨特的變型機構而獲得了強大優越的機動力



▲AMX-008加・佐姆變形為MA型態之後，武器庫轉移到機首的位置，推進背包往左右兩邊展開形成翼狀。而高能量鐵拳破壞砲則是固定在機體背上。

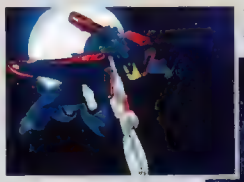


▲從AMX-008加・佐姆的後方可以看見設置在雙腳內部的推進器與肘部追加的噴嘴。

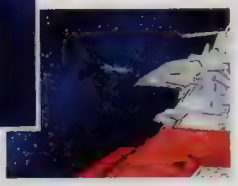


▲射角朝下的飛彈可以防禦來自機體正下方的攻擊。

AMX-008加・佐姆在MS型態下的動力主要還是依靠背包上的大型推進器。但變形成MA之後，隨著可使用的推進器與噴嘴數量增加，使得本機能夠發揮出高度機動力。特別是其獨有的腳部內藏噴嘴，是在MA型態下才可以使用。



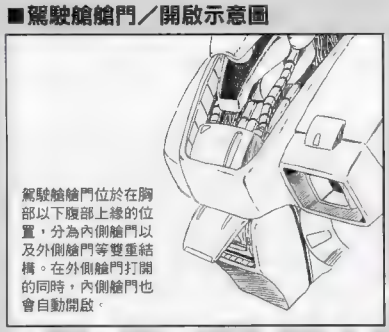
戈登・高多半是使用MS型態來進行戰鬥。



曾經突破敵方防線並瞄準了阿卡馬的艦橋。

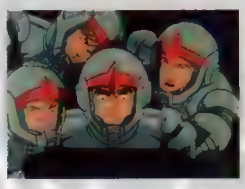
駕駛艙　設計相當單純的駕駛艙構造

■駕駛艙艙門／開啟示意圖



駕駛艙艙門位於在胸部以下腹部上緣的位置，分為內側艙門以及外側艙門等雙重結構。在外側艙門打開的同時，內側艙門也會自動開啟。

AMX-008加・佐姆的駕駛艙構造與卡扎系列機種幾乎大同小異。因為若是開發新式的駕駛艙需要對駕駛員重新進行訓練，因此為了讓習慣了卡扎系列的駕駛員能夠快速適應，而保留了原有的操作構造。



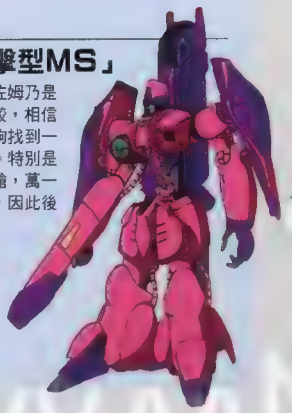
試圖潛入阿卡馬的戈登一行人。當時一口氣在加・佐姆的駕駛艙塞進了四個人。

■MORE INFO!

從卡扎C進化而來的「攻擊型MS」

正如前面所提到過的，AMX-008加・佐姆乃是源自於AMX-003卡扎C。如果從外型來比較，相信可以發現一些共通點。但另一方面，也能夠找到一些沒有被AMX-008加・佐姆所繼承的特色。特別是AMX-003卡扎C背部搭載的大型發電機莢艙，萬一中彈的話會立即引發誘爆，可說相當危險，因此後來的AMX-008加・佐姆就沒有繼續採用了。

纖細的結構、關節，加上外露的動力管線是導致卡扎C無法成為主力機種的最大致命傷。



© SOTSU・SUNRISE

MS-07B-3

GOUF CUSTOM

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

古夫特裝型

吉翁公國軍為了取代MS-06J薩克Ⅱ J型而開發的陸戰專用MS・MS-07B古夫，由於採用了多種內藏式武裝，設計優異，因此獲得極高的格鬥戰性能，可是，卻也同時導致機體欠缺泛用性。這些缺點，都在隨後開發的改良型MS-07B-3古夫特裝型獲得了解決。MS-07B-3古夫特裝型將原本的內藏式武裝改為外掛式，重新取回了機體的泛用性，能夠發揮出強大的MS對戰機能。由王牌駕駛員所操縱的本機，在遠東地區的戰場上展現出如入無人之境的凌厲攻勢，因此成為一代名機。

強悍猶如鬼神
王牌專用的特裝型MS

電熱鋼索

內藏在MS-07B-3古夫特裝型右前臂的電熱鋼索（又稱之為錨索），是以MS-07B古夫所採用的電熱鞭改良而來、更貼近實戰效率的特殊武器。想要自由自在地操作這項武裝，需要極高的駕駛技術。因此若是想將包含武裝在內的本機性能發揮到極致，就必須要有王牌等級的駕駛員來操縱。

電熱刀

本機繼承了MS-07B古夫的重視MS格鬥戰理念，採用刀刃寬大的電熱刀作為格鬥武裝。MS-07B-3古夫特裝型雖然在設計上重新取回了泛用性，但是MS對戰能力絲毫沒有因此減損，是完成度極高的肉搏戰用MS。

機體構造

廢除內藏式武器的改良做法，一方面擴增了泛用性，另一方面也帶來更強韌的機體剛性。雖然機身內部結構和基礎機型沒什麼兩樣，但是受到「統合整備計畫」的影響，充分反映出成熟的科技成果。這些優異設計讓MS-07B-3古夫特裝型成為高性能陸戰機的代表作。

頭頂高	18.2m（全高18.7m）
本體重量	58.5t（全配備重量77.6t）
發電機出力	1,034kW
推進器推力	40,700kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	加特林機砲盾牌／電熱刀／電熱鋼索／3連裝加特林機砲
搭乘者	諾利斯・巴卡多

Illustration by Kouji Sugiura／Color and Special effect by Shihoko Nakayama

MS-07B-3 古夫特裝型

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

GOUF CUSTOM

SPEC

全高	18.7m（頭頂高18.2m）
重量	58.5t（全配備重量77.6t）
武裝	加特林機砲盾牌／電熱刀／電熱鋼索 等
所屬	吉翁公國軍

頭部
將多用途刀型天線列為標準配備之一，基本結構和基礎機型大致相同，不過造型修改得更為精悍。

肩部裝甲
MS-07B-3古夫特裝型並沒有採用MS-06系的外掛盾牌，而是在兩肩安裝刺錐裝甲，這點也是繼承自MS-07B古夫。

重返MS原點的陸戰機

MS原本的開發目的是作為泛用武器，運用用途受到限制的局地戰用MS，則是在這樣的延伸線上誕生出來的衍生型。在一年戰爭時期，對於MS所取得的戰果甚表滿意的公國軍，非常積極地研發各種局地戰用特化式樣機。儘管有人認為這類特化機種欠缺實戰效率，但事實上並非如此，局地戰用MS確實發揮了相當大的功能。當然，特化式樣機最大的缺點，就在於喪失了MS原有的泛用性，雖然這方面的利弊得失一直是爭議焦點，但MS-07B-3古夫特裝型，就是一架為了在泛用和特化兩者之間取得平衡點所開發出來的機體。而本機的實戰結果也證明了，泛用性對MS來說還是不可或缺的重要元素。

MS-07B-3古夫特裝型的主要修改重點，就是撤除了原本用於MS近身戰的內藏式固定武裝，改採外掛式武裝，藉以提升泛用性。其實就某方面來說，這種做法跳脫了基礎機型MS-07B古夫當初的設計理念。不過，因為本機的確在實戰中取得優異的戰果，等於是返回了MS身為泛用武器的原點，證明這樣的開發思想並沒有錯誤。

推進背包
MS-07B-3古夫特裝型的背包搭載有2具推進器，但推進器的推力並沒有增強，與基礎機型一樣，不過的確有增強推力的預定計畫。

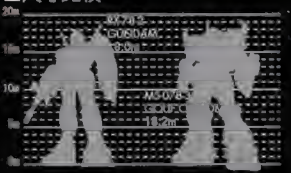
外掛武器
在基礎機型的左手原本裝設有5連裝手指火神砲，本機則是改為一般的機械手掌，並在手臂上配備外掛式的3連裝加特林機砲。

Rear

Front

本機的設計與開發都是委託吉翁尼克公司進行，使用吉翁本國生產的零件。因此，配備數量極少，目前唯一已知的紀錄是配備在遠東地區的礦山基地。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

諾利斯・巴卡多	08-11
MS-07B古夫	FG-10
吉翁秘密基地攻略	01-30
陸戰用MS	01-03
王牌駕駛員的戰鬥	03-08
格鬥武器	06-05

FILE PREVIEW

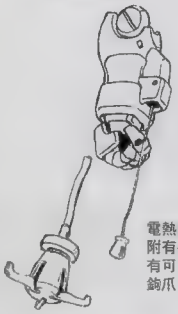
公國軍王牌駕駛員之一。為了掩護友軍撤離，勇猛地與聯邦軍交戰。

武裝　發揮肉搏戰能力的武裝群

■3連裝加特林機砲

口徑為35mm的3連裝加特林機砲，外型相當簡潔，而且配備有專用瞄準鏡。

■電熱鋼索

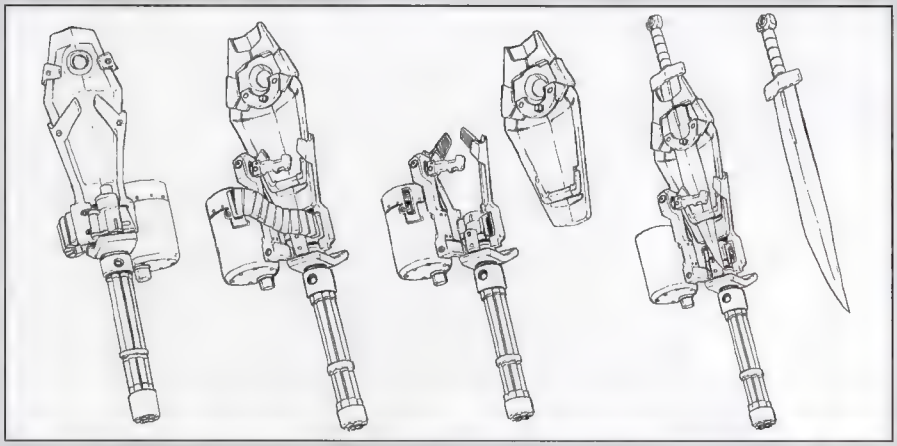


電熱鋼索前端附有磁石，還有可以展開的鉤爪。

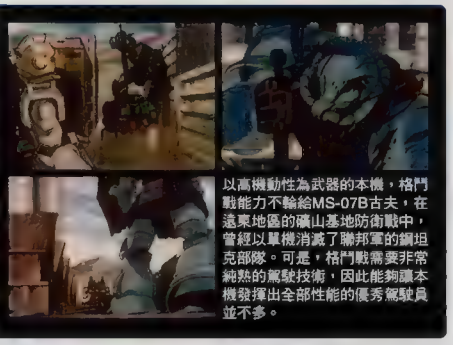
雖說MS-07B-3古夫特裝型在設計上重新回歸了泛用MS之路，但是，前提是不能減損MS-07B古夫系列特有的高度格鬥戰能力。因此本機在改良時的第一目標，就是必須同時兼顧基礎機型的格鬥戰能力、以及MS的泛用性。除了原本既有的格鬥戰能力外，MS-07B-3古夫特裝型也特別加強射擊戰能力，這是重新規劃本機武器系統的重點。

MS-07B-3古夫特裝型的射擊戰武裝全部採用外掛式設計，目的是為了能夠迅速地從射擊戰切換至格鬥戰，提高機體的運用自由度。一般的泛用機種多半採用攜行式射擊武裝，本機則是採用外掛式，不會妨礙高機動作戰，因此，MS-07B-3古夫特裝型的格鬥戰能力，終究還是達到了MS-07B古夫的性能標準。

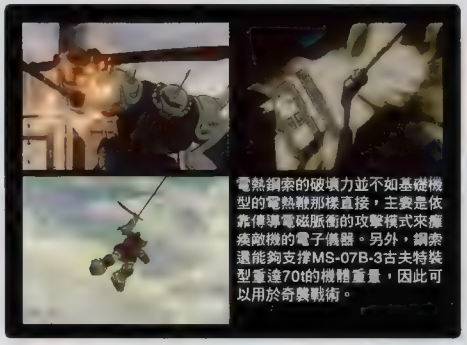
■加特林機砲盾牌／武裝配置概念圖



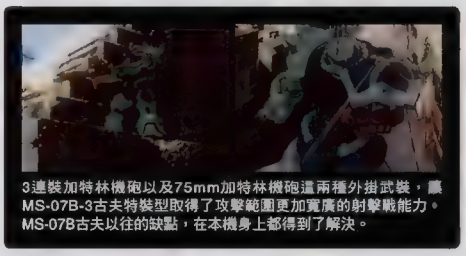
MS-07B-3古夫特裝型的盾牌採用比基礎機型更小一號的加特林機砲盾牌，前端配掛一門附有鼓型彈匣的75mm加特林機砲，盾牌內側還可以用來收納電熱刀。當彈藥用盡時，可以將加特林機砲拋棄，藉以減輕機體的荷重。



以高機動性為武器的本機，格鬥戰能力不輸給MS-07B古夫，在遠東地區的礦山基地防衛戰中，曾經以單機消滅了聯邦軍的鋼坦克部隊。可是，格鬥戰需要非常純熟的駕駛技術，因此能夠讓本機發揮出全部性能的優秀駕駛員並不多。

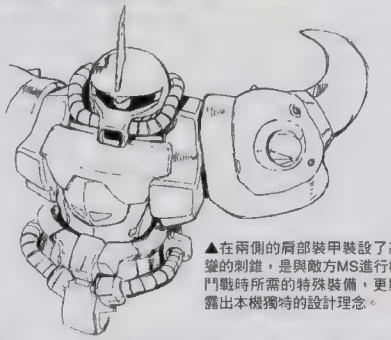


電熱鋼索的破壞力並不如基礎機型的電熱鞭那樣直接，主要是依靠傳導電磁脈衝的攻擊模式來癱瘓敵機的電子儀器。另外，鋼索還能夠支撐MS-07B-3古夫特裝型重達70t的機體重量，因此可以用於奇襲戰術。



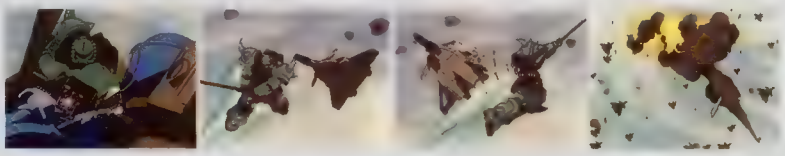
3連裝加特林機砲以及75mm加特林機砲這兩種外掛武裝，讓MS-07B-3古夫特裝型取得了攻擊範圍更加寬廣的射擊戰能力。MS-07B古夫以往的缺點，在本機身上都得到了解決。

運用　擴大運用性以及高度駕駛技術之間的狹縫



▲在兩側的肩部裝甲裝設了高壘的刺錐，是與敵方MS進行格鬥戰時所需的特殊裝備，更顯露出本機獨特的設計理念。

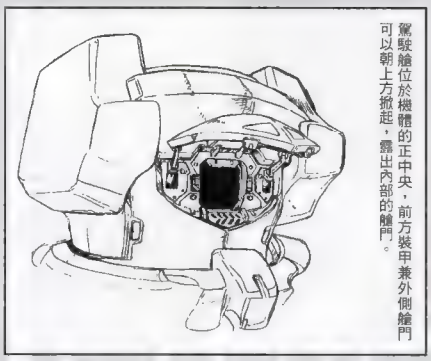
雖然MS-07B-3古夫特裝型成功擴大了機體的泛用性，但本質上終歸和MS-07B古夫一樣，仍是一架局地戰用MS。在廢除固定武裝之後，本機在武裝更換方面更具彈性，運用方式也比MS-07B古夫更多樣化。不過MS-07B-3古夫特裝型在設計上，依舊非常重視在特定戰鬥環境下的格鬥戰性能，所以，依然配備有小型化的盾牌和電熱鋼索，這是需要高超的駕駛技術才能夠運用自如的武裝。因此，本機雖然在運用性方面取得了優異的彈性，但是卻變成一架需要特定層級的駕駛員才能操控的機種，這也正是MS-07B-3古夫特裝型唯一美中不足的缺點吧。



雖然在實戰中展現出擊落戰鬥機的強大戰力，但是真正能發揮到這個地步的只有極少數的精銳駕駛員而已。

駕駛艙　利用規格化的駕駛艙來提升運用性

■駕駛艙艙門開閉圖



駕駛艙位於機體的正中央，前方裝甲兼外側艙門可以朝上方掀起，露出內部的艙門。

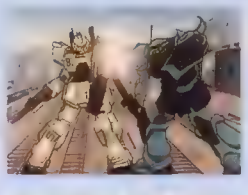
MS-07B-3古夫特裝型採用了一年戰爭後期公國軍MS非常普及化的第2期量產型駕駛艙。基礎機型原本是沿用MS-06薩克系的駕駛艙，本機則是採用了統一規格化的駕駛艙，因此有效提升了運用性。雖然說本機是會「挑選」駕駛員的機種，但至少駕駛艙的設計可以讓絕大部分的駕駛員在短時間內順利熟悉操作，並非特化到只有少數人才懂得如何啟動駕駛。

利用光學系統擷取戰場周遭的即時資訊，然後藉由電腦來修正畫面，正確鎖定敵機的位置。從本機即可看出一年戰爭後期的公國軍MS的優秀性能。

■MORE INFO!

為了守護友軍而遭到擊毀的機體

MS-07B-3古夫特裝型最讓人印象深刻的戰鬥，就是遠東地區的礦山基地防衛戰。當時由諾利斯・巴卡多上校駕駛本機，指揮礦山基地的防衛部隊，協助載運傷兵的桑吉巴爾級機動巡洋艦「凱爾蓋朗號」順利升空撤離，並且單機向地球聯邦軍的鋼坦克部隊發動攻擊，雖然最終在和第08MS小隊交戰時不敵陣亡，但是已經成功消滅了主要目標的鋼坦克部隊。



在諾利斯精湛過人的駕駛技術之下，本機顛覆了以1對6的不利態勢，成攻擊潰了聯邦軍的MS部隊，戰果足以讓他名列王牌之林。

©SOTSU・SUNRISE

F91

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
鋼彈F91

E.F.S.F.

鋼彈F91的武裝

GUNDAM F91

成功攀上「方程式計畫」顛峰的高性能小型MS

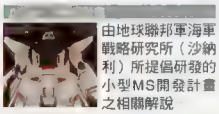
U.C.0110前後登場的小型MS，打破了發展陷入停滯狀態的MS的開發障礙。原本一路走向巨大化的死胡同的MS，找到了全新的開發概念，也就是「在維持現有性能不變的情況下縮小機體」，藉由小型化跳脫了瓶頸束縛。其中的先驅就是沙納利所推動的「方程式計畫」，而成果則是成為U.C.0120年代小型MS的集大成之作——F91鋼彈F91。

方程式計畫最初開發的是F90系列，這款機體可以換裝各種任務模組來對應不同特性的任務。相對的，更新一代的鋼彈F91的著眼點，則是在不換裝的情況下，就能夠發揮出充份的效能。如果說，F90系列是在嘗試泛用型MS的多目的運用方式，那麼鋼彈F91就是將多種運用方式集中於一身。因此，鋼彈F91的裝備以及武裝雖然沿襲了泛用型MS的範疇，但一方面卻也忠實反映出從F90系列身上所吸取到的測試數據。例如鋼彈F91配備的威士霸砲（V.S.B.R.）就是源自於F90V 鋼彈F90威士霸型。本機能夠擁有如此強大的性能，主要得要歸功於高出力的發電機，而將這些全部集合在一架15m等級的機體內，可說是設計上的一大成功。鋼彈F91的戰鬥力堪稱是U.C.0120年代的顛峰，而本機也在宇宙巴比倫建國戰爭中，毫無遺憾地發揮了最高性能。

關連檔案

方程式計畫	01-22
太空方舟號	10-08
雙擊邊境SIDE	06-03
拉弗雷西亞計畫	06-05
西普克・阿諾	F91-01
摩妮卡・阿諾	F91-04

FILE PREVIEW

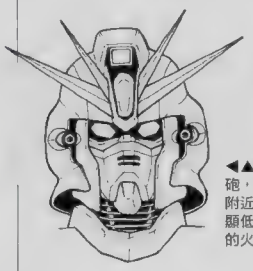


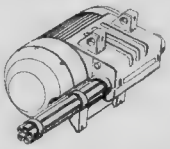
由地球聯邦軍海軍戰略研究所（沙納利）所提倡研發的小型MS開發計畫之相關解說

攻擊武器

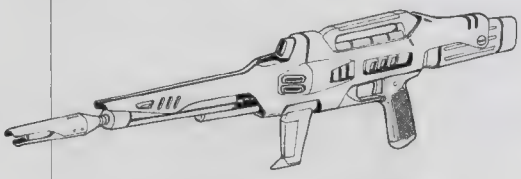
泛用型MS的性能和壓倒性的火力

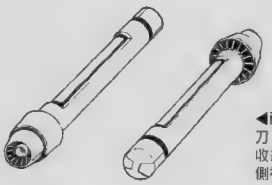
鋼彈F91的攜行武裝，基本上承襲了過去的泛用型MS用武器，並沒有因為縮小體積而降低威力，這是重新審視相關科技所達成的優秀產物。本機在性能層面符合「擁有現行MS的最高性能」這個目標，武器系統也同樣具備高科技水準，因此毫無疑問的確是當時性能最強的MS。武裝之中最具象徵意義的就是可變速光束來福槍（Variable Speed Beam Rifle）＝威士霸砲，讓鋼彈F91的武裝群足以和U.C.0080年代後期的大型MS相匹敵。不過話說回來，本機在本質上仍舊在追求MS的泛用性，所以火力強化只能算是科技開發的附加成效而已。



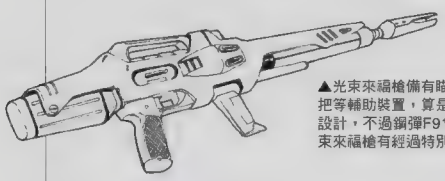


◀▲鋼彈F91的頭部配備了2門火神砲，砲口設置在相當於人體的太陽穴附近，和以往機種相比，砲口位置明顯低了一些。上圖是收納在頭部內部的火神砲與彈鍊艙結構。

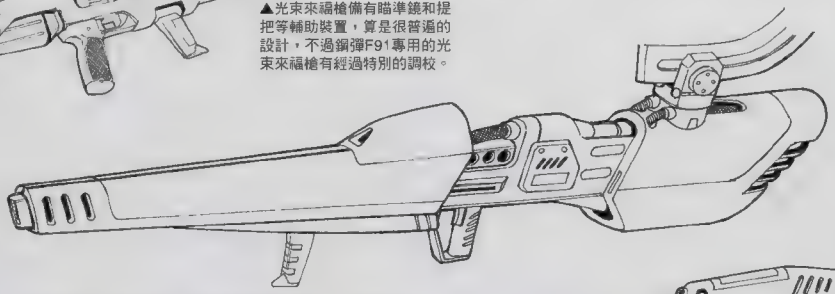




◀配備有2把光束軍刀，平常不用時可收納在腰部左邊的側裙裝甲莢艙內。



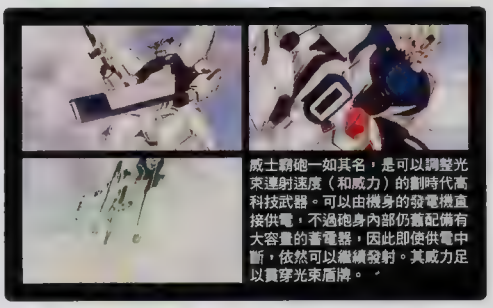
▲光束來福槍備有瞄準鏡和提把等輔助裝置，算是很普遍的設計，不過鋼彈F91專用的光束來福槍有經過特別的調校。



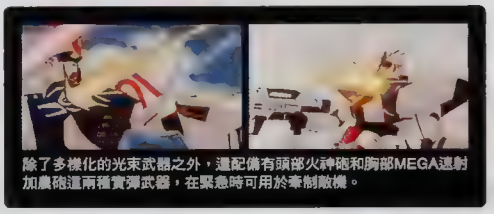
▲威士霸砲可以沿著腋下的軌道轉向機身的前方，砲管的前段還可向前展開，並且露出握把。

◀光束發射器是一款設計類似火箭砲的大型光束攜行武器，火力僅次於威士霸砲。可說是後來的泛用型MS用光束火箭砲的前身

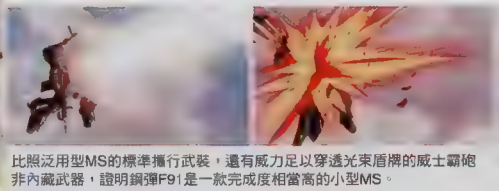
光束來福槍、光束軍刀、光束發射器等這些攜行武裝，都能夠因應戰況來進行運用，由此可見本機在設計上標為注重泛用性。不仰賴特殊武裝以及特殊戰術，而是以MS最純粹的型態發揮戰鬥力，這是本機當初開發的主要目標。



威士霸砲一如其名，是可以調整光束連射速度（和威力）的劃時代高科技武器。可以由機身的發電機直接供電，不過砲身內部仍舊配備有大容量的蓄電器，因此即使供電中斷，依然可以繼續發射。其威力足以貫穿光束盾牌。



除了多機化的光束武器之外，還配備有頭部火神砲和胸部MEGA速射加農砲這兩種實彈武器，在緊急時可用於牽制敵機。



比照泛用型MS的標準攜行武裝，還有威力足以穿透光束盾牌的威士霸砲非內藏武器，證明鋼彈F91是一款完成度相當高的小型MS。

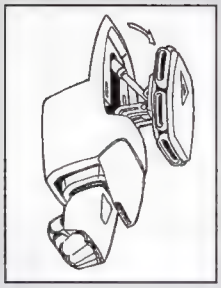
兩者並存之下，讓鋼彈F91取得了卓越的戰鬥力。本機多半使用攜行武器而

防禦武器　高出力發電機帶來的新式防禦武器——光束盾牌

■光束盾牌展開圖

◀光束盾牌的能源是由機體內部的發電機來供應，從左手的光束產生器發出六角形光束。光束盾牌的展開尺寸和傳統盾牌差不多大，但是防禦能力卻有著天壤之別。

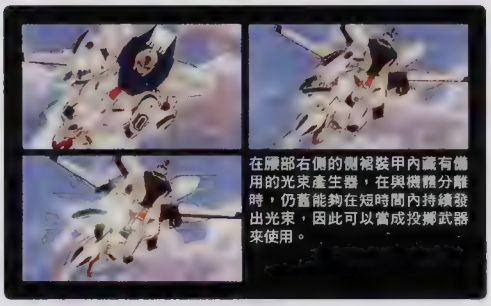
搭載有高出力發電機的鋼彈F91，與同時期的MS相比，占有兩大優勢。其一就是前述的威士霸砲，其二則是光束盾牌。光束盾牌的優點是可以阻擋大部分實彈武器和光束武器的攻擊，而且比傳統的裝甲式盾牌更為輕巧，讓機體具備更高的機動性。此外，鋼彈F91採用內藏積體電路的MCA裝甲（Multiple Construction Armor＝多機能裝甲），藉此成功達到機體小型輕量化的目標，但是這樣的裝甲一旦在戰鬥中受損，就會影響機能，所以，利用光束盾牌來防護機體也就更加重要了。



■光束盾牌產生器

左圖是光束盾牌的產生器展開機構。在六角形的光束產生器周圍邊緣環繞著光束發射裝置，各自獨立，可自行開啟關閉，有時也能關掉部分的光束，然後從空隙中朝外射擊，一方面持續保護機體，一方面發動攻擊，運用上相當有彈性。

雖然最早開始配備光束盾牌的是骨十字維軍，不過鋼彈F91展現出了地球聯邦軍的開發實力，在技術層面毫無落後之處。這個優越的防禦系統，只是本機高性能的其中一項表現而已。



在腰部右側的側裙裝甲內藏有備用的光束產生器，在與機體分離時，仍舊能夠在短時間內持續發出光束，因此可以當成投擲武器來使用。

配置　在精密機體上達到平衡的鋼彈F91武裝配置

■頭部火神砲

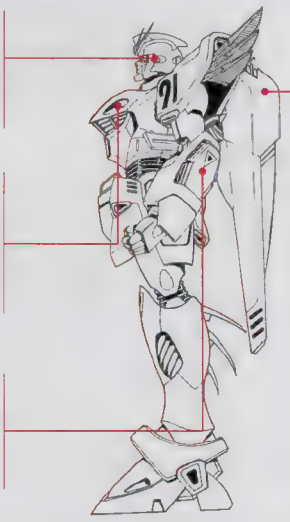
控制機能主要集中在頭部的下半部結構，上半部的剩餘空間則是用來裝設火神砲。將砲口設在頭部的兩側，也是為了因應頭部空間所做的修改。

■胸部 MEGA速射加農砲

設置在駕駛艙區塊外部骨架上面的MEGA速射加農砲屬於固定式武裝之一，由於砲口固定在胸部裝甲兩側，無法朝其他方向轉動，因此射角相當狹窄受限。

■手臂光束盾牌

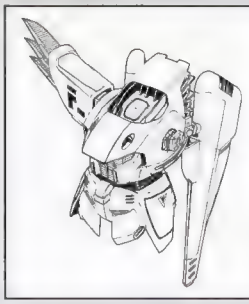
左前臂搭載有光束盾牌產生器，使用時會整個向外推出，展開至手臂外側。雖然這是非常重要的裝備，但是，仍不免壓縮了機身的內部空間。



■威士霸砲

兩門威士霸砲配掛在推進背包兩側的軌道上，射擊時才轉向前方，不使用時則具有AMBAC（姿勢控制系統）肢體的平衡機能。當然，位於背後時依舊能夠射擊。

■威士霸砲／配置圖

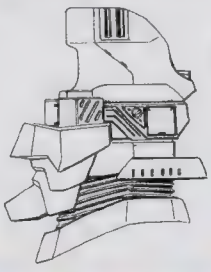


兩門威士霸砲各自朝外展開大約30度角的角度，這是為了避免妨礙推進背包的推力噴嘴運作所特別採取的設計。

MS的小型化，代表著機體內部空間將被大幅壓縮，因此毫不容許有任何空間的浪費。鋼彈F91也是面臨一樣的狀況，在這種情況下必須極力避免採用內藏裝備，鋼彈F91的內藏武裝只有頭部火神砲和胸部MEGA速射加農砲這兩種而已。前身的F90系列之所以大量採用外掛裝備，也是為了跳脫機身空間限制。由於鋼彈F91的目標是達到泛用型MS的目標，所以不再比照F90系列採用外掛裝備，即使如此，還是成功跨越了科技的限制高牆，同時兼顧了性能與裝備兩方的優勢。

「每出擊一次就要必須全部重新設定一的精密機體，讓技師們在調校時相當煩惱」

特殊裝備　緊密聯繫MS與駕駛員的高階人機介面



◀本機搭載的生化電腦是設置在頭部的主控制區內。

鋼彈F91是一款超高性能機種，所以能否發揮出高性能，全看駕駛員而定。一般的駕駛員除了發揮不出機體的極限性能，多半也無法適應鋼彈F91的高度機動力。因此，本機所搭載的生化電腦並非單純只是輔助操控的電腦，而是能夠隨時偵測駕駛員的能力極限、發揮出相對應實力的電腦系統。鋼彈F91的生化電腦同時具有精神感應功能，能夠將駕駛員的腦波反映在操控上，但本機並不是新人類專用機，而是任何人都可以駕駛的人機介面，差別在於能夠發揮出多少性能而已。

生化電腦的調校遲遲沒有完成，後來技師在無意間聽到了莉姿．阿諾所說的話（翻花繩的訣竅）之後，眾人才恍然大悟。

■MORE INFO!

處於過載狀態下的戰鬥能力

一如前述，鋼彈F91的生化電腦會限制機體隱藏某些機能，不過，一旦限制器解除之後，面罩裝甲、肩部散熱翼片、腳部推進器等部位就會自動開啟，進行強制冷卻，以發揮出最高性能。同時，還會發生金屬剝離效果（Metal Peal off Effect＝M.E.P.E.），在機體進入超高速機動時，裝甲的表面會開始剝落，形成所謂的「殘影」，藉以擾亂敵機的視覺和偵測器，發揮出超乎尋常的戰鬥力。

和拉弗雷西亞交戰時，西普克．阿諾就曾經導引鋼彈F91發揮出極限性能。

© SOTSU · SUNRISE

CAMION

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

載重卡車

運輸車輛

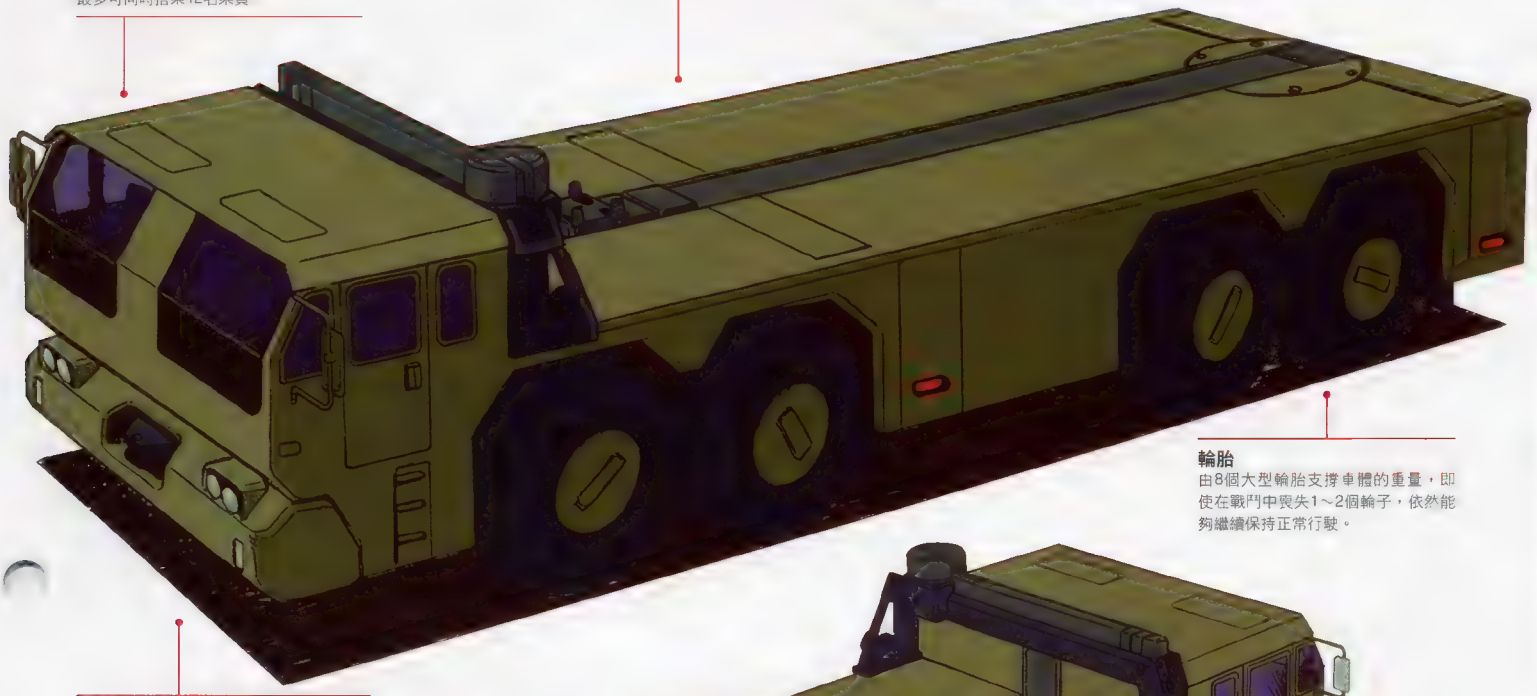
SPEC

全長	不詳
重量	不詳
武裝	無（不過另可搭載火箭砲／飛彈發射器／光束來福槍等裝備）
所屬	神聖軍事同盟・載重車隊

駕駛室
由於車寬將近4m，所以內部空間相當寬敞。駕駛室通常會設置三人用座椅2組，另外也附有可以拉出的收納式備用座椅，最多可同時搭乘12名乘員。

載台
可以用來搭載V（勝利型）鋼彈的前、後部件的寬敞載貨空間。一般需要2輛載重卡車才能夠分別載運1架MS，因此通常是組成車隊來進行運用。

Left side



輪胎
由8個大型輪胎支撐車體的重量，即使在戰鬥中喪失1～2個輪子，依然能夠繼續保持正常行駛。

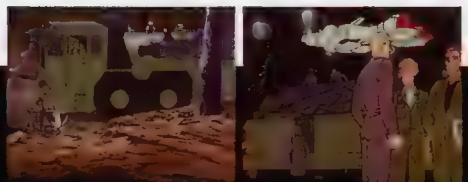
引擎
本車的另一特色是搭載著宇宙世紀相當罕見的汽油引擎。但排氣量、最高馬力、最大扭力不詳，不過，從能夠載運貨物高速行駛這一點來看，可以想見引擎性能相當優越。

Right side

連結器
在載台的後端下緣設置有連結器，可以連結並拖曳核心戰鬥機的搬運車（Core Fighter Carrier）。

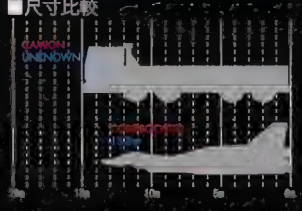
支撐著反抗活動的運輸車輛

U.C.0150年代，由於地球聯邦政府採取了嚴格的人口控管，使得地球上的居住自由受到種種限制，所以，神聖軍事同盟為了開發及生產V（勝利型）鋼彈，在東歐各地建造了許多地下秘密工廠。至於用來載運V鋼彈的運輸工具，就是這種載重卡車。由於東歐一帶擁有茂密的針葉林地形，難以從上空對地表進行偵察，因此載重卡車能夠藏身在森林之中，迅速而且隱匿地移動位置。另外，在東歐仍然還有一些可以通行的高速公路，讓載重卡車也能夠利用公路網來進行快速的調度。像這樣活用當地的地形，讓載重卡車一躍成為神聖軍事同盟在地球上非常重要的運輸手段。



由歐爾・紐基伯爵所率領的卡車部隊稱為「載重車隊」，在東歐各地的工廠之間往來運輸MS零件，最後運送到人工直布羅陀，準備從此地發射升空前往宇宙。

■尺寸比較



■塗裝配色

LIGHT GREEN

GRAY

關連檔案

LM312V04 V鋼彈	V-01
烏索・艾賓	V-01
瑪貝特・芬格納	V-03
載重車隊	V-07
加薩里尼亞	07-02
載重車隊的逃脫行蹤	07-03

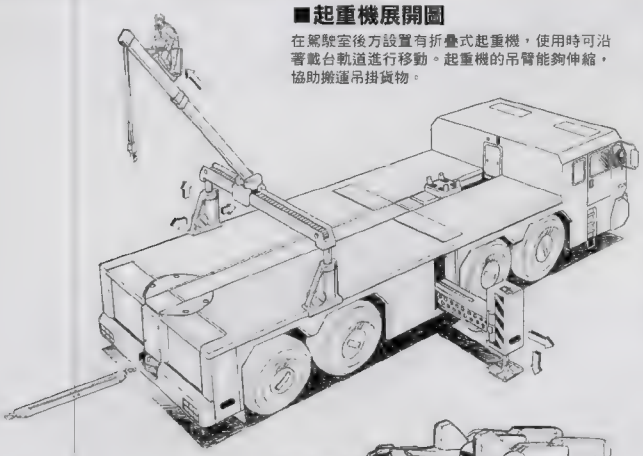
FILE PREVIEW

神聖軍事同盟所獨力開發的高性能小型MS，由3個部件所組成，可利用載重卡車來搬運。

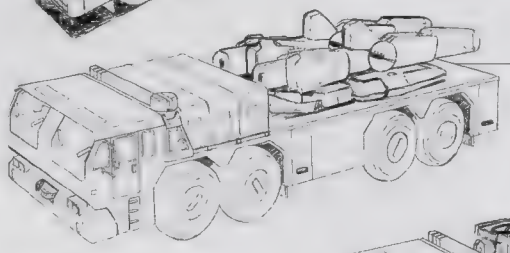
酬載能力　利用V鋼彈的分離合體特性來發揮酬載能力和功效

■起重機展開圖

在駕駛室後方設置有折疊式起重機，使用時可沿著載台軌道進行移動。起重機的吊臂能夠伸縮，協助搬運吊掛貨物。



一如前述，載重卡車的任務是「在各地的秘密工廠搬運V鋼彈的零件」，不過，1輛載重卡車無法載運1架完整的V鋼彈。V鋼彈之所以採用合體設計，其實是有另外一層用意的。在通常情況下，V鋼彈是拆解成3個部件來運輸，倘若3個部件全部裝在1輛卡車上，一旦遭遇敵人的攻擊，最壞的結果就是整架MS被對方擄獲或是摧毀，所以，改成每1輛卡車只載運1個部件，這樣就能免去全滅的危機。基於這樣的規劃，單一載重卡車的酬載能力會變得非常有限，必須組成車隊，才能搭載著大量MS零件，在各地移動。

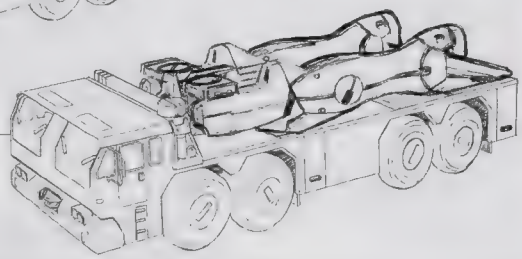


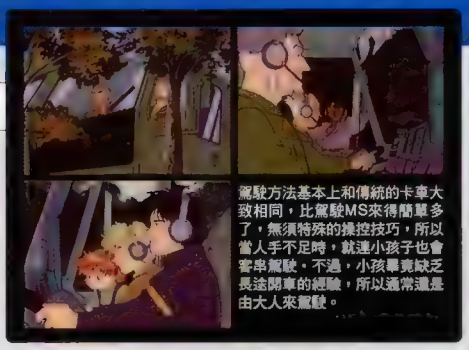
■A部件（搭載上半身）

A部件（V鋼彈的上半身）尺寸比較小，放置在載台上還會多出一部分空位，可以用來搭載光束來福槍和相關補給品。圖中蓋上帆布車篷的部位就是補給零件的載運空間。

■C部件（搭載下半身）

下半身部件的尺寸幾乎和載台一樣長，所以搭載之後就沒辦法再裝載其他物資了。像這樣將V鋼彈上、下半身部件分別搭載，然後再搭配一輛載運著核心戰鬥機的搬運車，就是構成一個載重車隊的基本編制





駕駛方法基本上和傳統的卡車大致相同，比駕駛MS來得簡單多了，無須特殊的操控技巧，所以當人手不足時，就連小孩子也會客串駕駛。不過，小孩畢竟缺乏長途開車的經驗，所以通常還是由大人來駕駛。

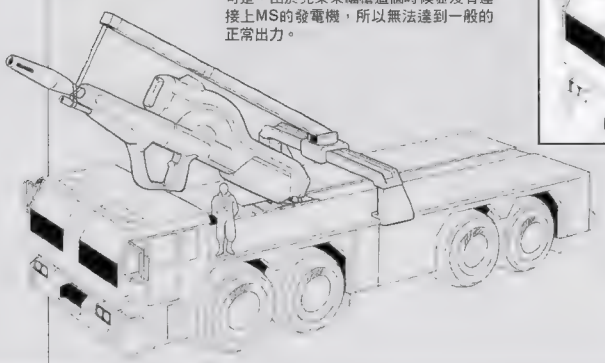
由於車體構造和材質都和一般卡車一樣，遭到敵軍攻擊時，可說毫無防禦力可言。在遭受加達爾隊襲擊時，駕駛室曾經中彈，幸好只是啞彈，只有貫穿而沒有爆炸。畢竟載重卡車並不是真正的戰鬥車輛。

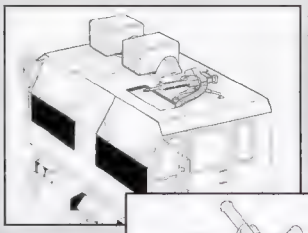
載重卡車隱藏在在針葉樹林時，由於周遭的視線非常差，有時必須抬高起重機吊臂，把工作艙移到頂端，以便監視周遭狀況。

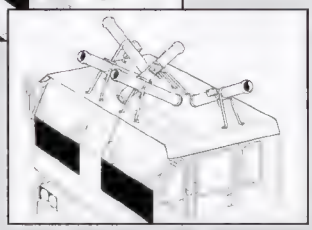
武裝　因應需求來裝配的各種武裝

■光束來福槍裝配圖

把載台上的光束來福槍尾端固定住，然後吊起槍身，這樣就能在行駛中進行射擊。可是，由於光束來福槍這個時候並沒有連接上MS的發電機，所以無法達到一般的正常出力。

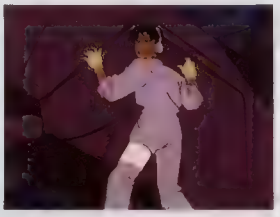






左圖是在卡車的駕駛室頂部安裝飛彈發射器的狀態，下圖是安裝火箭砲的狀態。兩者都是臨時性的應急武裝，並不是以擊毀敵機為目的，而是要牽制敵人。

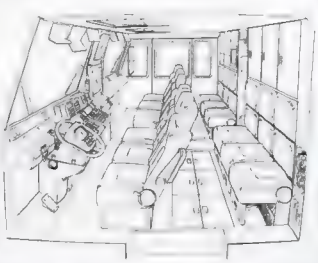
載重卡車重視的是酬載能力，所以並沒有搭載武裝。不過，考慮到在運輸途中有可能遭遇敵軍部隊的襲擊，所以，載重卡車還是必須額外加掛一些武裝，藉以應付突如其來的戰鬥。這些武裝大都是臨時設置的，因為載重車隊的主要任務還是把零件平安運送到目的地，盡可能迴避戰鬥才是上上策。



光束來福槍發射時是使用線控方式進行操作，因為光靠人力是無法扣下扳機的。

內部構造　重視居住性的駕駛室和搭載儀器

■駕駛室內部



把座椅椅背放平之後就可以當成簡易的床鋪，後方還有流理台和冰箱、微波爐等配備。

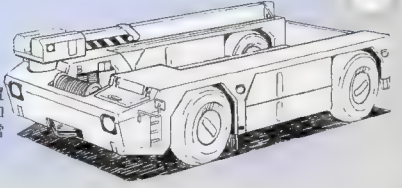
神聖軍事同盟的載重車隊每一趟行動的時程，差不多數日到數週左右，這段期間內車隊工作人員都要在野外渡過，所以駕駛室就等同於「第二個家」，內部具備充足的生活機能，當停車休息時，駕駛室就能搖身一變成為起居空間。不僅可以休息睡眠，也可以進行炊事和各種作業。

監視螢幕和通訊設備也都一應俱全，一旦與敵方交戰，還能夠充當作戰的指揮車。

■MORE INFO!

核心戰鬥機搬運車

操縱V鋼彈的重要部件核心戰鬥機，並不是搭載在載重卡車上面，而是另外有專用的車輛來載運，也就是「核心戰鬥機搬運車」。搬運車的尺寸不及載重卡車的一半，但仍備有簡易的駕駛座和引擎，可以依靠自身的動力來行駛。不過在大多數的情況下，都是使用載重卡車來進行牽引。



▶搬運車上設置有簡易起重機和絞盤，也能夠當成作業用車輛。

© SOTSU · SUNRISE

AMA-X2

NEUE ZIEL

DELAZ FLEET／
迪拉茲艦隊

諾耶・吉爾

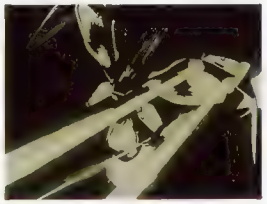
ZEON

一年戰爭結束後撤退到小行星帶地區苟延殘喘的公國軍殘黨——阿克西斯，集合了所有的技術與資源開發出這架宇宙用試作型MA，並藉由先遣艦隊交付給迪拉茲艦隊，投入「星塵」作戰。機體各處配置的MEGA粒子砲所具備的旺盛火力以及Ｉ力場所帶來的防禦性能，讓AMA-X2諾耶・吉爾獲得了僅憑單機就能夠擊潰1個艦隊的驚人戰鬥力。這份強大的力量，在「星塵」作戰當中藉由亞那貝爾・卡托之手而充分發揮出來，並對戰後的地球圈刻劃了壯烈的一記攻擊。

繼承吉翁志向並且化為具體形象的巨大MA

武裝

除了以光束系為主體的內藏式武器火力，再加上有線遙控式的有線爪鉗手臂，而得以實現全方位攻擊的AMA-X2諾耶・吉爾，若是以大型MA這個機體類別的實用性標準來看，其戰鬥力可說是非常游刃有餘。至於機上的武裝出力或是讓光束攻擊無效化的Ｉ力場所需要的能源，則是由擁有出力高達75,800kW的發電機負責提供。



AMA-X2 NUE ZHI

機體構造

AMA-X2諾耶・吉爾因為被設計成一架純粹的宇宙用MA，因此沒有配備腳部，取而代之的是能夠作為AMBAC（動態質量自動平衡控制系統）肢體的推進器組件。另外，在大幅延伸出去的肩部組件內側還設置了共計4具的輔助機械臂，展現出不受一年戰爭時期之MA概念束縛的高度彈性設計。

頭頂高	（全高76.6m）
本體重量	198.2t（全配備重量403.5t）
發電機出力	75,800kW
推進器推力	1,938,000kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	MEGA加農砲／偏向MEGA粒子砲×9／有線爪鉗手臂／MEGA粒子砲×6／大型飛彈發射器×4／小型飛彈發射器×24／I力場產生器×4
搭乘者	亞那貝爾・卡托

運用

AMA-X2諾耶・吉爾乃是以單機進行據點防衛及鎮壓為目的所開發的機體，而且也是在強大火力與高機動性能兩者同時兼具的情況下，將MA設計概念發揮到極致的成果。在「星塵」作戰當中，藉由這個設計思想所引導出來的機體性能，一度將地球聯邦軍宇宙艦隊逼入了近乎毀滅的邊緣。那個時刻可說正是這架MA發揮其傲人本領的精彩瞬間。

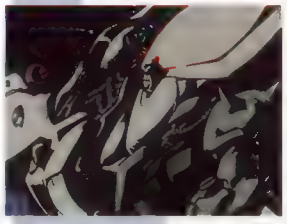


Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kei Tsunematsu

AMA-X2

NEUE ZIEL

諾耶・吉爾

DELAZ FLEET／迪拉茲艦隊

ZEON

SPEC

全高	76.6m
重量	198.2t（全配備重量403.5t）
武裝	MEGA加農砲／有線爪鉗手臂／MEGA粒子砲×6／大型飛彈發射器×4／小型飛彈發射器×24 等
所屬	吉翁公國軍

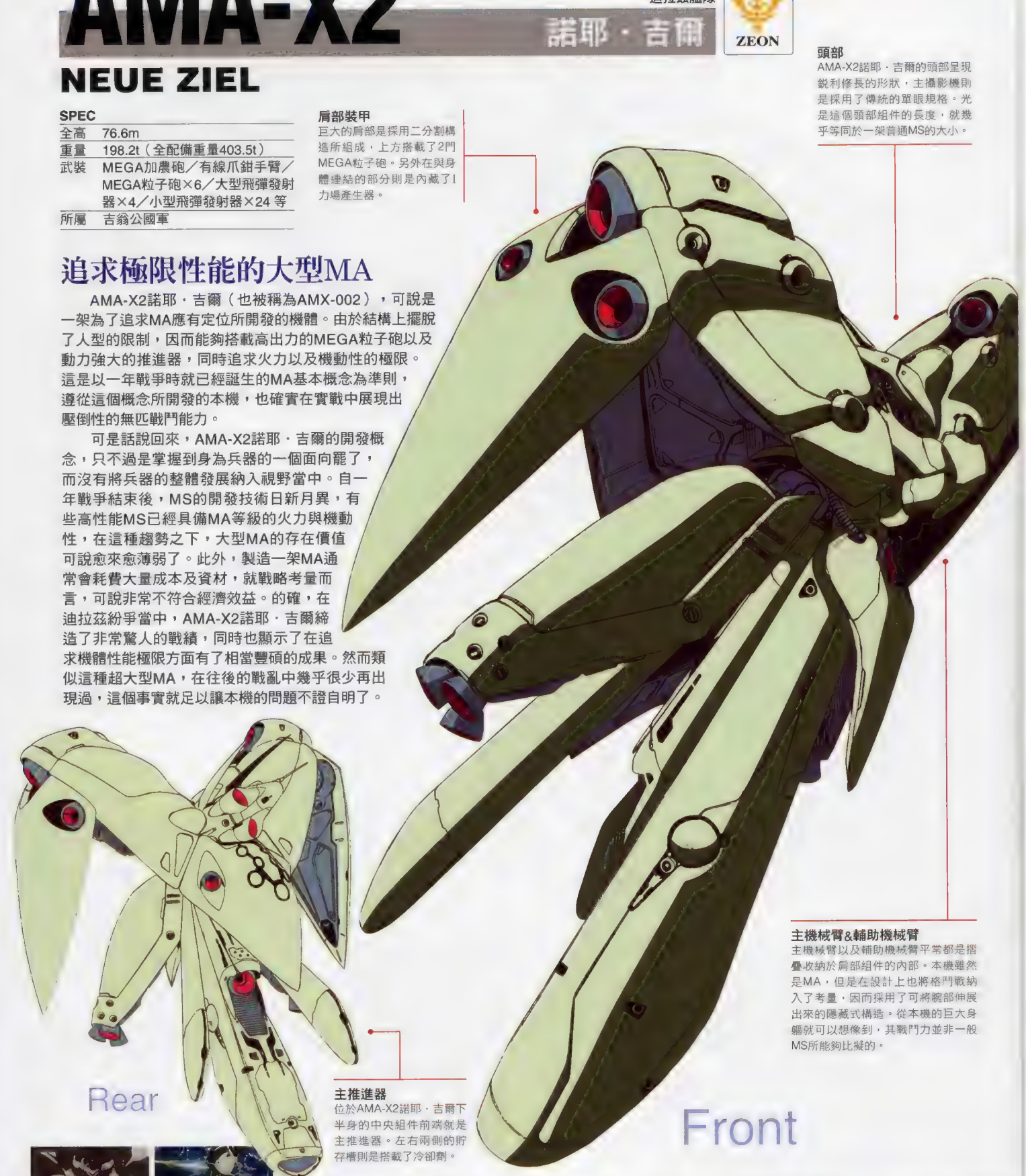
肩部裝甲
巨大的肩部是採用二分割構造所組成，上方搭載了2門MEGA粒子砲。另外在與身體連結的部分則是內藏了I力場產生器。

頭部
AMA-X2諾耶・吉爾的頭部呈現銳利修長的形狀，主攝影機則是採用了傳統的單眼規格。光是這個頭部組件的長度，就幾乎等同於一架普通MS的大小。

追求極限性能的大型MA

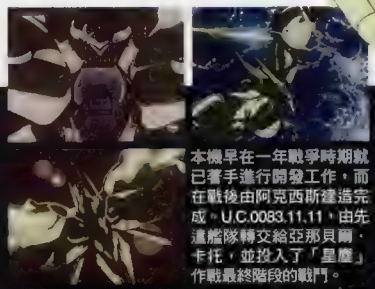
AMA-X2諾耶・吉爾（也被稱為AMX-002），可說是一架為了追求MA應有定位所開發的機體。由於結構上擺脫了人型的限制，因而能夠搭載高出力的MEGA粒子砲以及動力強大的推進器，同時追求火力以及機動性的極限。這是以一年戰爭時就已經誕生的MA基本概念為準則，遵從這個概念所開發的本機，也確實在實戰中展現出壓倒性的無匹戰鬥能力。

可是話說回來，AMA-X2諾耶・吉爾的開發概念，只不過是掌握到身為兵器的一個面向罷了，而沒有將兵器的整體發展納入視野當中。自一年戰爭結束後，MS的開發技術日新月異，有些高性能MS已經具備MA等級的火力與機動性，在這種趨勢之下，大型MA的存在價值可說愈來愈薄弱了。此外，製造一架MA通常會耗費大量成本及資材，就戰略考量而言，可說非常不符合經濟效益。的確，在迪拉茲紛爭當中，AMA-X2諾耶・吉爾締造了非常驚人的戰績，同時也顯示了在追求機體性能極限方面有了相當豐碩的成果。然而類似這種超大型MA，在往後的戰亂中幾乎很少再出現過，這個事實就足以讓本機的問題不證自明了。



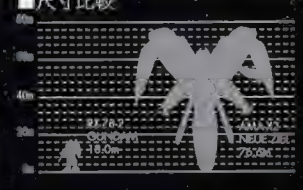
主機械臂&輔助機械臂
主機械臂以及輔助機械臂平常都是摺疊收納於肩部組件的內部。本機雖然是MA，但是在設計上也將格鬥戰納入了考量，因而採用了可將腕部伸展出來的隱藏式構造。從本機的巨大身軀就可以想像到，其戰鬥力並非一般MS所能夠比擬的。

主推進器
位於AMA-X2諾耶・吉爾下半身的中央組件前端就是主推進器。左右兩側的貯存槽則是搭載了冷卻劑。

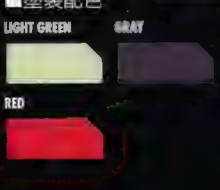


本機早在一年戰爭時期就已著手進行開發工作，而在戰後由阿克西斯建造完成。U.C.0083.11.11，由先遣艦隊轉交給亞那貝爾・卡托，並投入了「星塵」作戰最終階段的戰鬥。

■尺寸比較



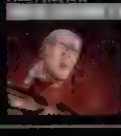
■塗裝配色



關連檔案

亞那貝爾・卡托	83-15
殖民地墜落	02-05
MA（Mobile Armour）	01-07
全方位攻擊	03-15
「星塵」作戰	07-10
米諾夫斯基粒子(2)	05-05

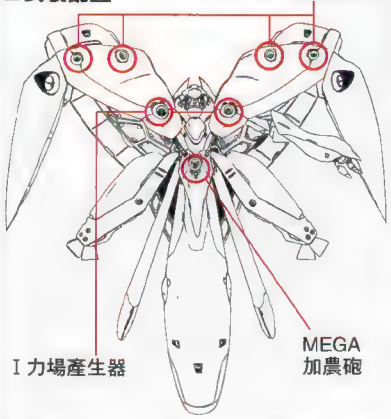
FILE PREVIEW



以「所鍾門的惡夢」之稱號而受人敬畏的舊公國軍人，仰慕著艾基爾・迪拉茲。

武裝　將MA的特性徹底活用至最大限度的武裝及其缺點

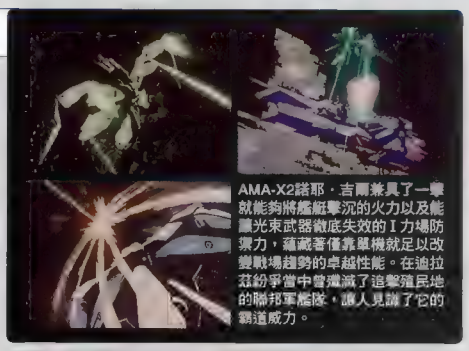
■武裝配置



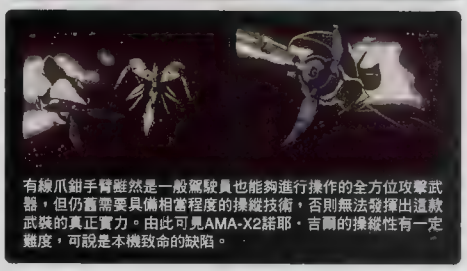
共有4門偏向MEGA粒子砲以及1門MEGA加農砲配置在機體前方，頭部的兩側則配置了Ⅰ力場產生器。

將宇宙空間的大範圍戰鬥領域徹底主宰，並發揮面對多數敵人的高度壓制能力——從AMA-X2諾耶・吉爾機體各處配置了多種武器的架構來看，就可以洞悉這個設計概念。一如前述，本機是被設定為進行據點防衛及鎮壓的特殊機體，其設計思想與一年戰爭時期的MA-08畢格・薩姆這架大型MA非常相近。雖然MA-08原本是公國軍為了攻略賈布羅基地而開發的機體，但是藉由大量的MEGA粒子砲所營造的密集火力以及Ⅰ力場所提供的防禦能力，這些特徵卻是兩者共通的。除此之外，本機也被賦予了能夠對複數目標同時進行攻擊的「全方位攻擊」能力，因此將AMA-X2諾耶・吉爾的戰鬥力大幅地提升到了極致的境界。配備在雙腕的有線爪鉗手臂，就是用來實現「全方位攻擊」的主力武裝，並藉由電腦的輔助，而能夠模擬出類似精神感應武器的性能。

只不過，這些多采多姿的武裝雖然是AMA-X2諾耶・吉爾的長處所在，但同時也存在著對駕駛員負擔過重的缺點。在迪拉茲紛爭當中，本機之所以能夠立下碩大的戰果，也是靠著亞那貝爾・卡托的卓越操縱技術才能夠達成的。



AMA-X2諾耶・吉爾兼具了一擊就能夠將艦艇擊沉的火力以及能讓光束武器徹底失效的Ⅰ力場防禦力，藉著靠著單機就足以改變戰場趨勢的卓越性能。在迪拉茲紛爭當中曾殲滅了追擊殖民地的聯邦軍艦隊，讓人見識了它的霸道威力。



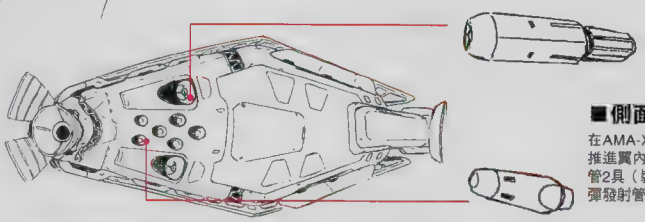
有線爪鉗手臂雖然是一般駕駛員也能夠進行操作的全方位攻擊武器，但仍舊需要具備相當程度的操縱技術，否則無法發揮出這款武裝的真正實力。由此可見AMA-X2諾耶・吉爾的操縱性有一定難度，可說是本機致命的缺陷。

■主機械臂

在主機械臂內部裝置了MEGA粒子砲以及推進器，能夠藉由有線遙控方式來進行全方位攻擊。更進一步地，也能夠使用前端的爪鉗來進行格鬥戰。

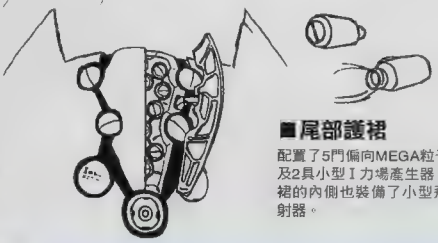
■輔助機械臂的結構

輔助機械臂的構造是僅利用機械軸承組合起來的單純結構，可以沿著肩部內側的軌道來改變位置與進行伸展。機械臂的前端內藏了MEGA粒子砲，並且也可以當作光束軍刀來使用。



■側面推進翼

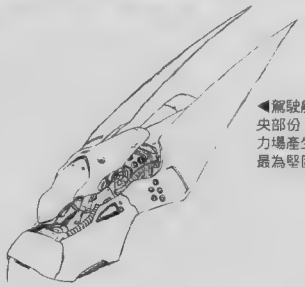
在AMA-X2諾耶・吉爾腰部的側面推進翼內側，設置了大型飛彈發射管2具（裝彈數各5發）以及小型飛彈發射管6具（裝彈數各10發）。



■尾部護裙

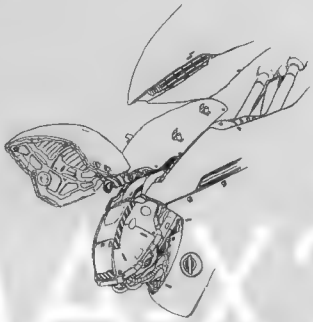
配置了5門偏向MEGA粒子砲以及2具小型Ⅰ力場產生器，在護裙的內側也裝備了小型飛彈發射器。

駕駛艙　操縱技術門檻要求甚高的駕駛艙構造



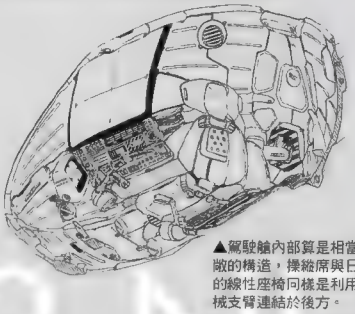
◀駕駛艙位於胸部的中央部份。兩側配置了Ⅰ力場產生器，也是防禦最為堅固的部位。

相對於在設計思想上擁有共通點的MA-08畢格・薩姆需要由三名駕駛員來分工合作操縱，AMA-X2諾耶・吉爾則是縮減成只剩下一名駕駛員。這一方面也代表著，包含機體的運動、資訊處理、戰鬥等控制，必須完全依賴這位駕駛員來進行操作。從這裡就可明顯看出，本機追求性能極致的結果，導致只有技術熟練的王牌駕駛員才能夠有效駕馭這架機體。



■駕駛艙艙門開閉圖

當艙門展開時，頭部以及其上方的頂部護甲會向後退，主要護甲就會往上方開啟。與此同時，駕駛艙區塊會向前移動，艙門滑開之後駕駛員就能進行乘降。



▲駕駛艙內部算是相當寬敞的構造，操縱席與日後的線性座椅同樣是利用機械支臂連結於後方。

MORE INFO!

「實踐吉翁精神」的機體與其末路

曾被卡托當面讚譽為「宛如吉翁精神的實體化」的AMA-X2諾耶・吉爾，在「星塵」作戰進行到殖民地墜落的這個階段時，成為領導這場作戰的主力核心機體。本機雖然挾著優勢的火力，立下了包含擊沉太陽系統Ⅱ控制艦在內的諸多戰果，並且順利完成了殖民地讓送任務，但是最後為了協助迪拉茲艦隊的殘存部隊突破聯邦軍的包圍網，而對聯邦軍艦隊發動了自殺式突擊，以其悲壯的結局為迪拉茲紛爭畫下了句點。

與RX-78GP03鋼彈試作3號機上演了一場激烈的單機決鬥，將浦木宏之間的恩怨情仇作了個了斷。

即使受到太陽系統Ⅱ的正面攻擊而變得滿身瘡痍，但卡托仍奮力捨身為殘存部隊殺出了一條血路。

© SOTSU・SUNRISE

MS-21C
DRA-C

DELAZ FLEET／迪拉茲艦隊
德萊傑

ZEON

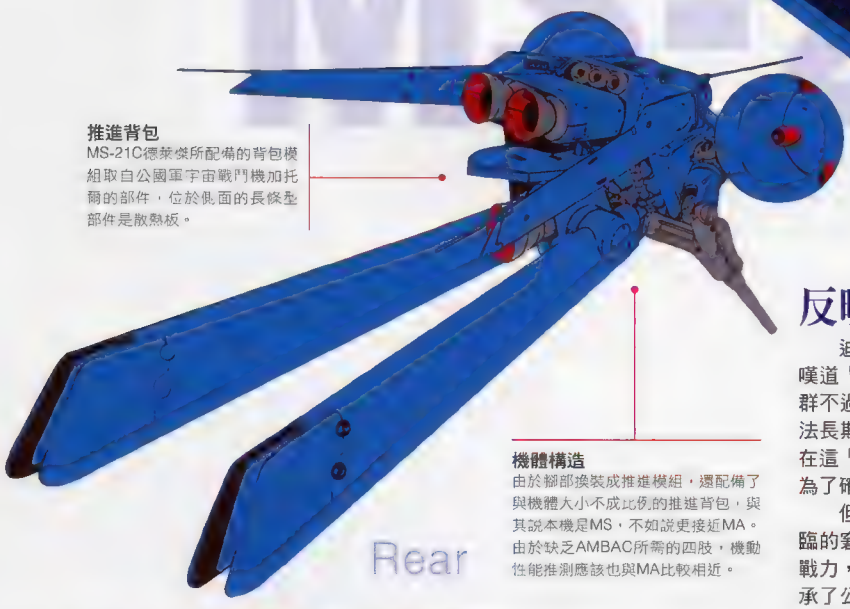
SPEC

全長	29.8m
重量	23.9t（全配備重量49.0t）
武裝	3連裝40mm火神砲／光束軍刀／盾牌
所屬	迪拉茲艦隊

肩部推進英艙
為了彌補AMBAC（動態質量平衡控制系統）能力不足，因而在肩部兩側裝置了大型的推進英艙。當初預期這款裝備可以隨時自由改變機體的行進方向，以大幅提升機動性能，但實際上並未達到預期的效果。

燃料槽
MS-21C德萊傑下半身的腳部以裝有推進器的燃料槽模組來取代。模組尾部的推進器推力合計約達117,500kg，足可與MS-09R-2里克・德姆II匹敵。

40mm火神砲
將右手模組換裝為40mm火神砲，是本機唯一的射擊戰用武器。因為手肘以下部分已經被砲管所取代，因此喪失了機械手掌的功能。以MS來說其泛用性已是大幅折損。



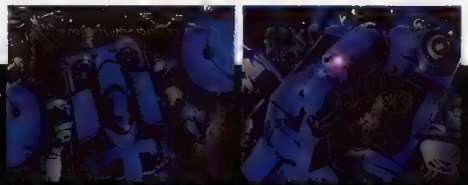
推進背包
MS-21C德萊傑所配備的背包模組取自公國軍宇宙戰鬥機加托爾的部件，位於側面的長條型部件是散熱板。

機體構造
由於腳部換裝成推進模組，還配備了與機體大小不成比例的推進背包，與其說本機是MS，不如說更接近MA。由於缺乏AMBAC所需的四肢，機動性能推測應該也與MA比較相近。

反映了吉翁復興之信念的再設計機

迪拉茲艦隊首腦艾基爾・迪拉茲中將，在執行「星塵」作戰時曾感嘆道「無法再放出第二支箭」。因為他心裡非常明白，以迪拉茲艦隊這群不過是敗軍的集合體，在殖民地墜落這種程度的大規模作戰中，是無法長期持續進行戰鬥的。因此他用盡一切力量集中所有資源，將一切賭在這「第一支箭」上。而迪拉茲艦隊所獨力開發的MS-21C德萊傑，便是為了確保這支箭一擊必中而準備的機體。

但是，MS-21C德萊傑這架MS同時也反映出了迪拉茲艦隊當時所面臨的窘境。被迫在缺乏後援，缺乏資源的情況下，為了重新建構自身的戰力，因此將受損的MS零件回收，用以生產本機。從MS-21C德萊傑繼承了公國軍的MS序號這一點，就可以看出這架MS包含了吉翁再興的迫切信念，以及再也無法回復自我原貌的遺憾。



U.C.0082.12在「荊棘之園」的工業區開始進行開發，翌年5月正式投入量產，總共生產約30架。在戰力缺乏的迪拉茲艦隊中擔任要角。

■尺寸比較

■塗裝配色

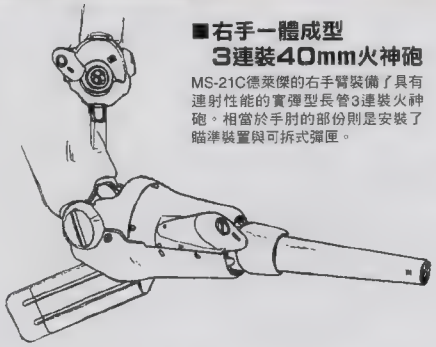
關連檔案

加托爾&其他	FG-36
MS-06F-2薩克II F2型	83-10
襲擊艦艇校閱典禮	02-03
「星塵」作戰	07-10
MS生產據點	08-07
再生・沿用MS	08-12

FILE PREVIEW

薩克II F型經過輕量化與推進器強化等修改所開發而成的後期生產型。

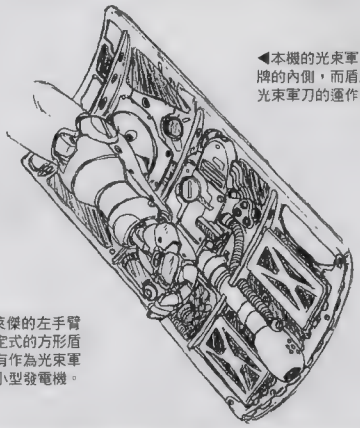
武裝 被固定武裝所侷限的火力與其極限



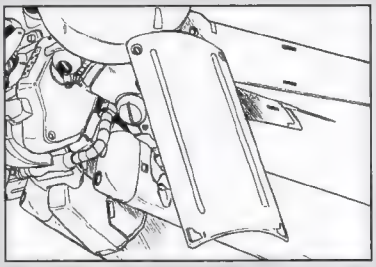
■右手一體成型 3連裝40mm火神砲

MS-21C德萊傑的右手臂裝備了具有連射性能的實彈型長管3連裝火神砲。相當於手肘的部份則是安裝了瞄準裝置與可拆式彈匣。

不諱言MS-21C德萊傑只是表面上看起來像是一架MS而已，迪拉茲艦隊從開發之初，就沒有考慮讓本機使用攜帶式武器，對本機來說泛用性並非重要的考量。雖然MS-21C德萊傑的發電機出力僅僅只有596kW，卻依然可以使用光束軍刀，這點可說相當了不起，但這仍然無法與本機的總體戰力畫上等號。事實上，MS-21C德萊傑只適合活用其高推力執行一擊脫離戰術，與MS的格鬥並不在其作戰構想之中。

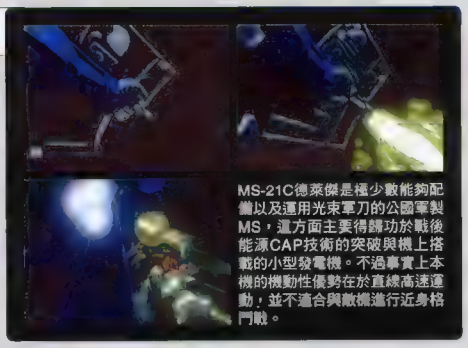


◀本機的光束軍刀固定在盾牌的內側，而盾牌整體就是光束軍刀的運作系統。

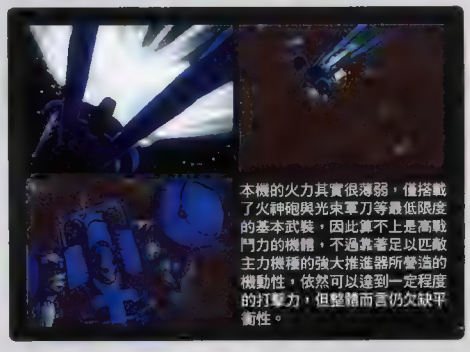


■盾牌

MS-21C德萊傑的左手臂裝備一面固定式的方形盾牌，內側裝有作為光束軍刀動力源的小型發電機。

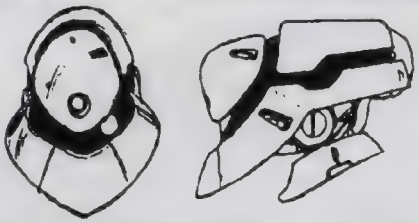


MS-21C德萊傑是極少數能夠配備以及運用光束軍刀的公國軍製MS，這方面主要得歸功於戰後能源CAP技術的突破與機上搭載的小型發電機。不過事實上本機的機動性優勢在於直線高速運動，並不適合與敵機進行近身格鬥戰。



本機的火力其實很薄弱，僅搭載了火神砲與光束軍刀等最低限度的基本武裝，因此算不上是高戰鬥力的機體，不過靠著足以匹敵主力機種的強大推進器所營造的機動性，依然可以達到一定程度的打擊力，但整體而言仍欠缺平衡性。

運用 活用機體特性的運用方式與其在「星塵」作戰中的角色



▲直接利用MS-06F-2的頭部改裝，並延長單眼攝影機軌道以擴大搜索範圍。應是為了強化偵蒐能力所進行的改良。

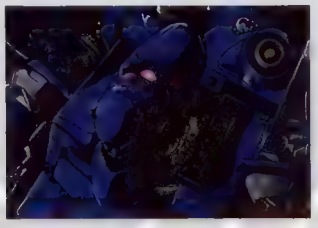
以MS-21C德萊傑設計的時間點來說，像這種構造簡易的MS，戰力遜於一年戰爭時期的MS，這點相信是無庸置疑的。儘管如此，迪拉茲艦隊仍然讓本機進入量產，可見這支殘黨軍戰力不足的狀況有多麼嚴苛。但若說迪拉茲艦隊是為了湊數而生產本機，恐怕也是說不過去的，MS-21C德萊傑的開發用意，其實也一併考量到「星塵」作戰的相關運用策略。為了避開聯邦軍的封鎖追擊，必須欺敵之後再欺敵。將宇宙殖民地墜落地球的「星塵」作戰，迪拉茲艦隊需要將有限的戰力散布在廣大的區域。因此使得捨棄火力而強化機動力的本機成為意外的首選。MS-21C德萊傑利用其得天獨厚的機動力，執行警戒、偵察與騷擾等支援作戰，可說是適得其所，當初若是少了它的話，作戰恐怕無法順利進展。一般MS的存在目的，是為了直接對敵方進行打擊，並殲滅對方的戰力。若以此為基準，本機其實算是不合格的。但MS-21C德萊傑的存在價值完全是另外一種層次的事情。

◀將推力方向完全集中在後方的構造與MA極為相似，由此可見本機是將提升機動力作為首要考量。但這也是迪拉茲艦隊一路經歷艱辛的開發過程，在缺乏資源的情形下生產出堪用武器的一種不得不然之策。

本機在「星塵」作戰中多半負責執行襲擊金米島之前的誘敵作戰與側翼支援任務。

機體結構 一窺回收再利用的成果與其背後的財政狀況

MS-21C德萊傑是利用MS-06F-2與加托爾宇宙戰鬥機的零組件所拼湊起來的再設計機體。機身的本體、頭部與手部使用了MS-06F-2的零件，腳部與背包則採用了加托爾的一部分零件，而一年戰爭時期公國軍的MS-06V薩克坦克，也是基於這種回收思維所創造出來的產物。能夠克服艱苦的財政與後勤，而製造出如此善戰的MS，迪拉茲艦隊的這份骨氣確實是值得讓人讚賞。



以一架利用回收的廢棄零件所製造而成的MS來說，已經算是非常物超所值，同時也能反映出其中的艱苦。

■加托爾

吉翁公國軍在一年戰爭期間所使用的宇宙戰鬥機。引擎部分被切下沿用在本機上。

■薩克ⅡF2型

吉翁公國軍在一年戰爭後期所開發的薩克ⅡF型之改良型，被迪拉茲艦隊當作主力MS來使用。其報廢機體零件則是沿用在本機上面，本體的上半部幾乎保留原有造型，並沒有太大改變。

■MORE INFO!

身為迪拉茲艦隊的尖兵

在迪拉茲艦隊決定對地球聯邦軍發動反攻計畫正式立案的2個月之後，MS-21C德萊傑開始進入量產，並在5個月之後成為「星塵」作戰中的重要宇宙戰力。但是此時的迪拉茲艦隊整體戰力依然極其貧乏，哪怕是少了像MS-21C德萊傑這種戰力明顯不足的機體，想要推動這場作戰都極為吃力。即便如此，這些舊公國軍的MS駕駛員們，仍舊以高昂的士氣支撐了這場背水之戰。

面對性能占優勢的聯邦軍MS仍然毫不卻步奮戰到底的迪拉茲艦隊士兵，信念是他們最大的武器

SUB FLIGHT SYSTEM 輔助飛行系統

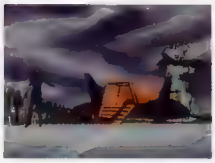
格里普斯戰役時的輔助飛行系統（SFS）

可以用來應對MS戰鬥領域擴張的輔助飛行系統

一年戰爭結束之後，因為技術的日新月異以及戰爭本身的規模不斷擴大，機動兵器的戰鬥領域也以驚人的加速度開始擴張了。可是作為主力兵器的MS，幾乎都不具備飛行能力，想要應對日漸擴大的戰場，其實是相當吃力的。在這種狀況下，一年戰爭時期由公國軍所開發的輔助飛行系統（SFS），再次被搬上檯面，成為提升MS飛行能力的一種有效手段。以搭載MS的方式，來間接地賦予MS飛行性能的SFS，被用來應對戰場規模的擴大，並且作為與MS並行發展的兵器系統，而在軍隊之中占有重要的一席之地。

隨後不久，在格里普斯戰役中期，因為TMS（可變型MS）以及TMA（可變型MA）的出現，MS本身也開始變得具有飛行能力了。不過，若是從MS整體的規模來看的話，可變型機種的數量也只不過是滄海一粟般的程度而已。絕大多數的主力MS幾乎都尚未具備飛行能力，因此SFS的存在依然是不可或缺。

SFS在格里普斯戰役時期不僅配備於地球聯邦軍，幽谷及迪坦斯雙方也都有進行運用。



不僅能夠作為MS的輔助作戰系統，有時也會被當作運輸機來單獨使用。

關連檔案

多・戴YS	FG-42
多・戴II	08-12
飛行基座	CCA-08
夏克魯斯	CCA-09
輔助飛行系統	01-13

FILE PREVIEW

FG-42 多・戴YS

一年戰爭時期公國軍所開發的支援轟炸機。因為推力極為強大，被轉用為SFS。

DO-DAI CUSTOM

多・戴改

支撐幽谷與卡拉巴進行作戰的SFS

參考了吉翁公國軍在一年戰爭時期發展出來的多・戴YS，由幽谷獨自開發的大氣層內專用SFS。本機的用途就只被侷限在MS的飛行支援行動，因此就廢除了不必要的固定武裝。在機體上方的中央部位設置了固定MS用的伸縮式握把，後方則設置了升降用的踏墊，有效提升了在搭載MS時的飛行穩定性。最高速度可達到0.93馬赫，相較於同時期聯邦軍（迪坦斯）所採用的飛行基座更加快速。以地球為主戰場的卡拉巴曾大量運用本機，與加路達級超大型運輸機協同作戰，立下了許多戰果。

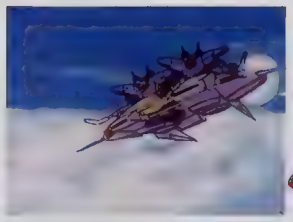
雖然基本上是從MS的駕駛艙進行操控，但也能夠讓駕駛員搭乘在上面來進行操縱。本機也是小林隼人最後所搭乘的機體。

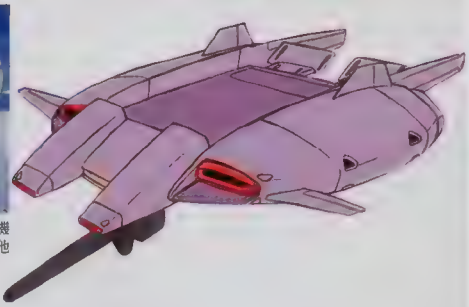
BASE JABBER

飛行基座

採用了懸浮飛行裝置的特殊SFS

雖然大多數的SFS幾乎都是根據傳統飛行器的性能延伸來進行設計開發的，但是由地球聯邦軍所開發的飛行基座，卻是一款在推進系統上採用了熱核噴射推進式懸浮飛行裝置的特異機體。飛行基座的機體下方設置了向量噴嘴，並且可以一次搭載2架MS同時飛行，最高速度紀錄是0.83馬赫。另外機首下方裝備了1門對地對空兩用的MEGA粒子砲，這種搭載武器的做法，以一年戰爭之後的SFS來說算是相當罕見的。而在第1次新吉翁戰爭當中，降落到地球的新吉翁軍也採用了這款SFS。





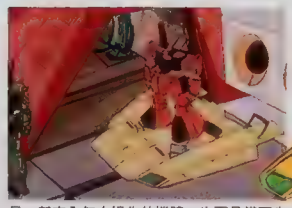
雖然飛行基座的推進方式是採用懸浮飛行機能，但是也能夠進行高高度飛行，相較其他SFS，性能可是一點也不遜色。

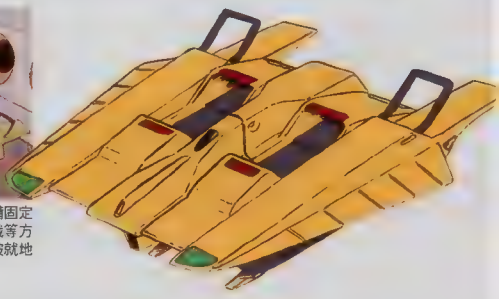
SHUKLLES

夏克魯斯

以宇宙運用爲目標的幽谷製SFS

相對於多・戴改或是飛行基座這些以提升大氣層內的行動範圍為目標的機種，夏克魯斯則是以宇宙空間的運用為目標所開發的SFS（這一類的宇宙用SFS有時也被稱為宇宙基座）。由反地球聯邦組織幽谷所研發的夏克魯斯，在機體上方設置了連結器，用來固定MS的腳部，以便於在無重力的宇宙中進行移動或戰鬥。其設計概念與大氣層內用SFS並不相同，從某方面來看，其功能甚至可以說就像是附加推進器一般，但是在擴大MS戰鬥領域這個運用性來說，夏克魯斯的設計理念並沒有改變。





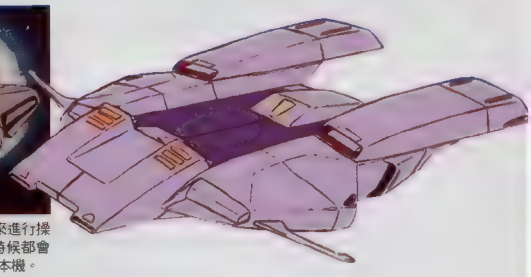
是一架完全無人操作的機體，也不具備固定武裝。雖然會被使用於長距離攻擊作戰等方面，但是據說在作戰結束之後幾乎都被就地遺棄了。

GETTAR

木屐

由迪坦斯所運用的宇宙用SFS

木屐乃是格里普斯戰役時期，地球聯邦軍制式配備的宇宙專用推進器（宇宙基座），也是廢除武裝的一款純粹性SFS。本機的續航距離超越了幽谷開發的夏克魯斯，據說可將一般MS的行動半徑擴大到三倍之多。可是，因為這款機型並沒有設置類似夏克魯斯那種能夠固定MS的連結器結構，想要在搭載MS的狀態下進行激烈的飛行運動（包含戰鬥），是件極其困難的工作。即便如此，本機仍充分實現了讓MS的行動範圍獲得飛躍性提升的目標，而受到迪坦斯宇宙艦隊的重用。



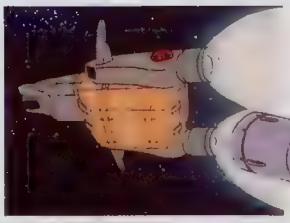
因為本體是無人機，所以需要由MS來進行操縱。另外，雖然大多數的SFS有些時候都會被簡稱為「木屐」，但並不是在稱呼本機。

S.U.I.T.S. CARRIER

機材搬運艇

具備行動快速優點的宇宙用小型運輸艇

機材搬運艇是被歸類在MS用輔助系統的一款採用人工駕駛設計的宇宙艇，不過實際上仍是屬於小型的MS運輸艇。與一般的運輸艦相較雖然酬載量比較低，但是速度較高而且行動方便，因而被使用於往返前線的短距離運輸工作。需要由1名駕駛員來進行操縱，位於船體中央的貨櫃除了用來搭載物資之外，上方也可以再另外加掛MS等器材。另外，在兩舷及船艏下方共計設置了3門光束砲，因此也可以進行支援戰鬥。對於經常需要臨場應變的幽谷實戰部隊來說，可說是相當具有實用性的機體。



幽谷曾利用機材搬運艇將MSZ-006 Z鋼彈從格拉那達送抵阿卡馬，在當時，還跟迪坦斯的MS部隊發生了交戰。

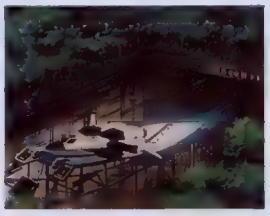
■MORE INFO! 在格里普斯戰役時期的地球聯邦軍航空戰力

在SFS已經大量普及而使得MS能夠進行空戰的格里普斯戰役當中，傳統的航空戰機已經變成了多餘的廢物。從NRX-044阿西馬或是ORX-005蓋布蘭這些以大氣層內運用為前提的TMA被開發出來的狀況來看就能夠明白，航空戰力的未來主流已經倒向了MS這一邊，從一年戰爭之後所留存下來的這些傳統飛行器，已經難逃被束諸高閣的命運。

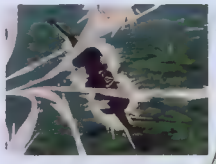
可是，直到格里普斯戰役的初期，也就是由幽谷所發動的賈布羅攻略戰（U.C.0087.5.11）之前，這些航空戰機仍舊被地球聯邦軍當作尚可運用的防空戰力，而被部署於各個地球據點。然而，由於航空戰機無法應對利用降落傘系統衝入大氣層進行據點鎮壓的這種嶄新戰術（以高高度迎擊戰鬥為目標所開發的ORX-005蓋布蘭，正是因應這一點而開發的），因此從這裡徹底曝露出傳統航空戰機的性能不足。明顯已經無法應對MS戰術的航空戰機，只能將制空權的寶座讓給了運用SFS的MS以及TMA，而從宇宙世紀的武器體系當中被除名。這也可以說是MS的誕生所帶來的時代變革。

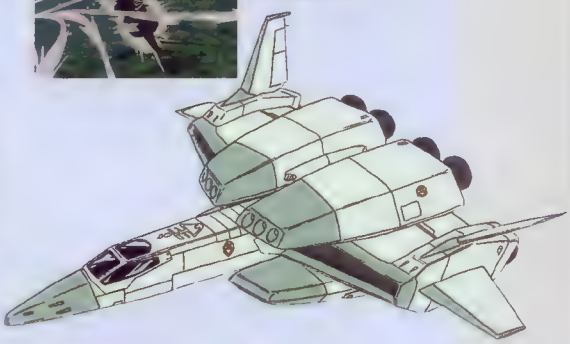
■FF-S3 高高度戰鬥機劍魚

在一年戰爭開戰之前，於U.C.0071開發完成的地球聯邦軍製戰鬥機，這是一架能夠在大氣層內外運用的高度複合式戰機。劍魚在開發當初，雖然是被當作宇宙艦艇的艦載機而進行開發，但是因為聯邦軍內部的意見紛爭及戰略考量，最後決定轉為大氣層內高高度戰鬥機之用。本機配備了4門25mm機關砲以及內裝式3連發飛彈發射器，因為具備優異的機動性，而被評價為少數能夠與MS對抗的現行兵器。



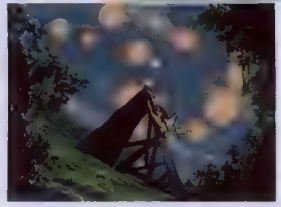
劍魚在大戰後也繼續被當作聯邦軍空軍的主力戰鬥機來運用，並且被部署於賈布羅基地擔任防衛任務。在幽谷發動的賈布羅攻略戰當中，雖然擔負了迎擊任務，但是卻無法立下有效的戰功。





因為難以匹敵一年戰爭結束之後急遽提升的MS性能，而無法阻止它們發動的猛攻。

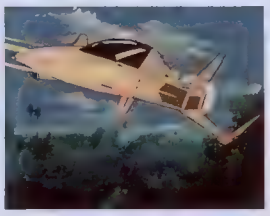
雖然地球聯邦軍在賈布羅基地部署了大量的航空戰機，但是要對抗MS卻是極其困難。



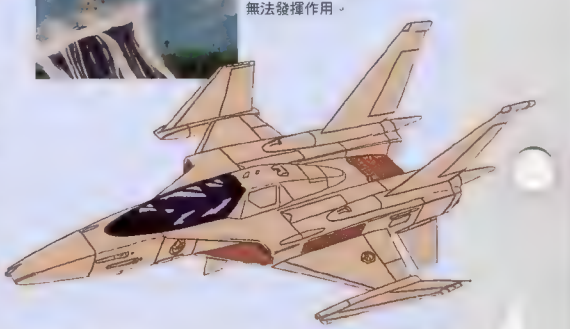
與SFS相較，升空及降落都很不便，這也可以說是航空戰機被視為無用之物的原因之一。

■FF-6 局地防空戰鬥機TIN鱈魚

在U.C.0062年正式出廠的聯邦軍局地防空用高高度戰鬥機，本機乃是被列為核心戰鬥機衍生型其中之一的機體。TIN鱈魚主要是以實現高度纏鬥能力為目標而設計，並因為採用雙渦輪式噴射引擎以及小型化機體等設計，而獲得了高度的運動性能。武裝配備是4門25mm機關砲以及AAM（空對空）飛彈2枚，因為飛彈搭載數量過少，間接透露出TIN鱈魚攻擊力低落的致命缺陷。之後本機也成為FF-X7核心戰鬥機的發展原型，在一年戰爭時期雖然肩負了地球聯邦軍航空戰力的一角，但是跟FF-S3劍魚同樣地無法趕上MS的發展步伐，格里普斯戰役成為本機最後登場的舞台，並且逐漸從戰場上消失。



雖然被賈布羅基地當作防空戰力來進行部署，但是面對幽谷的MS部隊時可說是幾乎無法發揮作用。



© SOTSU · SUNRISE

G ARMOR

EARTH FEDERATION SPACE FORCE
地球聯邦軍

G裝甲

E.F.S.F.

長程重型轟炸機

武裝

在相當於機首的G部件A，裝配有2連裝大口徑光束加農砲以及飛彈，G裝甲所具備的火力超過一年戰爭時的公國軍MS。其支援MS的設計思維，也充分地反映在火力層面上。

機體構造

G裝甲是由G部件A與B這兩個部位將RX-78-2鋼彈前後包夾，如此一來就可從基本的G戰機型態進化成巨大的重型轟炸機型態。把MS原封不動的結合在飛行器內部的構造，主要是考量到為了讓MS從運輸狀態分離之後，能夠以最快的速度投入戰鬥。運用效率必須超越傳統的運輸機。同時，這個型態也具有強化MS防護力的次要功能考量。

機體塗裝色

G裝甲採用深藍色為基調，另外再加上紅色、黃色等在戰場上容易辨識的配色，從重視迷彩的傳統軍用機角度來看，本機可以說是反其道而行的異數也不為過。不過這一點也足以間接說明，G裝甲是與RX系列機種同樣以實驗機的身分，被聯邦軍投入到戰場的事實。

賦予鋼彈力量的名為擴充性的「翅膀」

MS本身的泛用性，在一年戰爭初期，由吉翁公國軍所創下的驚人戰果，充分地得到了證明。如果把這個「泛用性」當作是一棵樹木的樹幹的話，接下來要研究摸索的，就是相當於枝葉部分的「擴充性」了。地球聯邦軍所開發的「G部件」，就是為了提升MS的擴充性所開發的支援系統。這組套件的最大特徵是可以跟RX-78-2鋼彈結合，並且變化成各種型態。其中最具代表性的型態就是被稱為「G裝甲」的重型轟炸機。「將套件結合MS，達成強化的目標」這種嘗試的價值與效果，將直接在一年戰爭的實戰中接受考驗。至於日後的世代，也的確出現了繼承這個概念的機體，從這個事實來看，可以證明本機所努力的目標果然是正確的。

頭頂高	不詳
本體重量	不詳
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	2連裝大口徑光束加農砲／機首飛彈×2／後部飛彈
搭乘者	雪拉・瑪斯、史列加・羅

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

G ARMOR

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

G裝甲

E.F.S.F.

長程重型轟炸機

SPEC

全長	不詳
重量	不詳
武裝	2連裝大口徑光束加農砲／機首飛彈×2 等
所屬	地球聯邦軍

承載能力
與RX-78-2鋼彈結合的狀態下，仍可進行戰鬥，具備相當於小型MS運輸機等級的承載能力。但是相對增加的重量也帶來了不少限制，使得本機的運動性能表現並不突出。

駕駛艙
G裝甲的駕駛艙位於G部件A的機首部分，採取透過全覆式透明艙蓋目視外部的設計，以防護性而言有點略嫌不足。當駕駛員乘降時，是利用機首左側的梯子，或是甲板設置的專用舷梯。

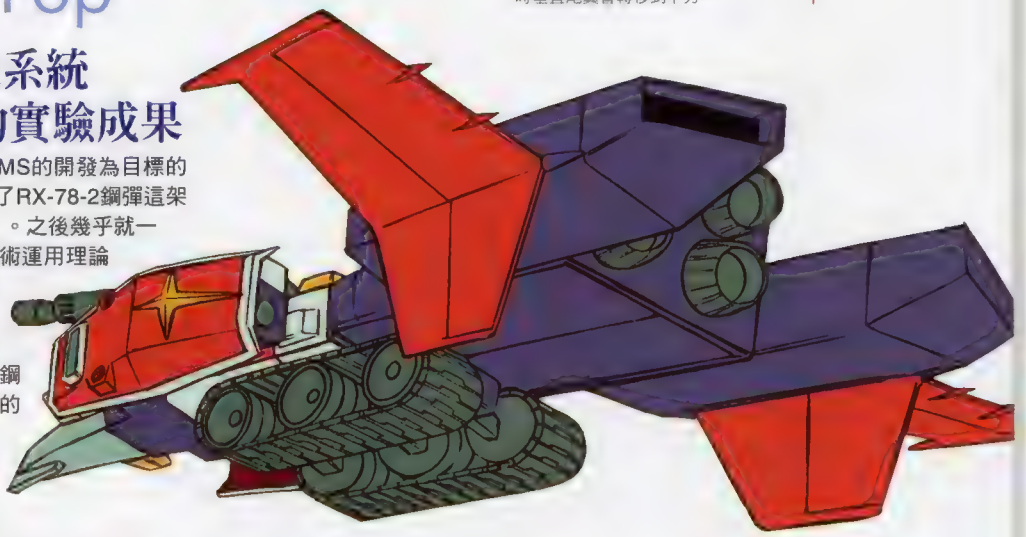
Top

主翼
與機身本體大小相比，機翼面積相對較小，與其說本機在大氣層內靠著升力飛行，不如說是利用強大的推進力來強迫飛行。順帶一提，主翼所在位置的套件因為基於運用設計上的需要，在G裝甲時垂直尾翼會轉移到下方。

以RX-78-2爲核心的支援系統
——「V作戰」所導出的實驗成果

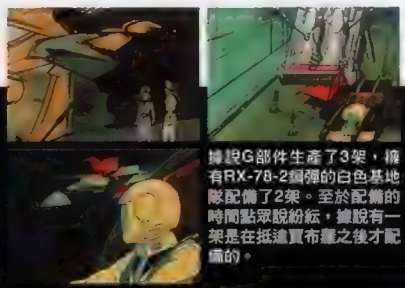
地球聯邦軍所執行的「V作戰」，是以主力MS的開發為目標的龐大實驗計畫。這項計畫的結果，讓聯邦軍獲得了RX-78-2鋼彈這架性能優秀的MS（以及傑出的駕駛員阿姆羅・列）。之後幾乎就一直以這架兵器及所屬單位為核心，不斷地建立戰術運用理論與推出相關的武裝系統。為了擴充RX-78-2鋼彈的作戰功能而開發的G部件系統，正是上述熱潮之下的結晶。在經過合體之後，不僅能夠有效彌補MS單體行動半徑的不足，也可以將RX-78-2鋼彈的核心區塊系統連結到G部件上，做更進一步的功能分化——這款載具不只是單純的支援系統，同時也展現出能夠與RX系列完美融合的多重變貌。

G裝甲，可以說是RX-78-2鋼彈與G部件連結運用的最強完成型態。要如何有效提升MS在地球上的移動能力，一直是吉翁公國軍自開戰以來急欲解決的問題之一。後來公國軍提出了名為輔助飛行系統（SFS）的解決方案。而另一方面，聯邦軍則是提出將MS融合為機體的一部分的航空機＝G裝甲的提案（G部件的其中一種型態也具備SFS的功能）。本機同時也導入強化裝甲概念，成功扮演了以RX-78-2鋼彈為中心的支援武裝系統的骨幹。



Bottom

動力推進機構
在G部件B（後方套件）內部搭載有熱核混合動力引擎，可對應在大氣層內外的運用。同時，在這個型態之下，也可以借用RX-78-2鋼彈的熱核反應爐的動力輸出，因此其推力可以達到相當強大的程度。



據說G部件生產了3架，擁有RX-78-2鋼彈的白色基地隊配備了2架。至於配備的時間點眾說紛紜，據說有一架是在抵達貝布爾之後才配備的。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

雪拉・瑪斯	FG-07
史列加・羅	FG-10
RX計畫與V作戰	01-05
輔助飛行系統	01-13
RX-78-2鋼彈	FG-03
核心推進機	FG-31

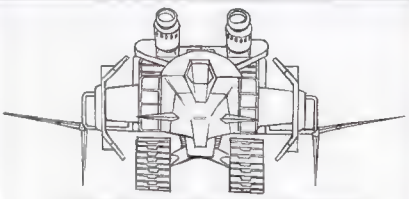
FILE PREVIEW

白色基地隊的駕駛員。雖然個性口無遮攔，不過技術一流。在所羅門一役不幸戰死。

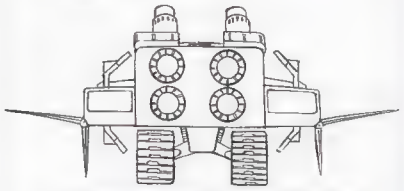
武裝　實現了強大火力的兵裝與其構造

G裝甲雖然能與RX-78-2鋼彈結合，但是在這種情況下無法發揮出MS的正常功能。因為MS只是被當作是構成機體的一部分來運用，這是也是沒有辦法的事。因此本機的攻擊力，必須完全仰仗G部件方面的武裝。G部件的武裝火力其實相當驚人。尤其是機首的2連裝大口徑光束加農砲，包含G部件搭載的熱核反應爐，以及RX-78-2鋼彈本身的反應爐，均可為光束砲提供能源，因此擁有強大的攻擊力以及持續射擊力。阿姆羅的評價是「光束加農砲的威力差不多有鋼彈的3倍強」，從這裡就可以一窺這款武裝所具備的火力強度。

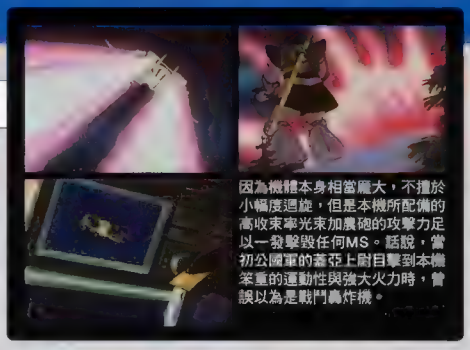
另外，G裝甲可以利用RX-78-2鋼彈的盾牌包覆側面，如此一來就可以同時保護RX-78-2鋼彈外露的軀幹與手腕部分。為此需要準備兩面盾牌，但是多出來的一面盾牌在分離之後就會衍生出處理問題了。後來根據實戰經驗，將兩面盾牌前後重疊起來，順利地解決了這個問題。



▲從正前方觀察G裝甲的狀態。光束加農砲裝備在機體的上方，若是要應付來自下方的攻擊，就必須變換機體的行進方向。



▲位於G裝甲後方的G部件B，這個部位裝配有後方飛彈。另外，機腹的履帶結構在飛行時，有一半會收納到機體內。

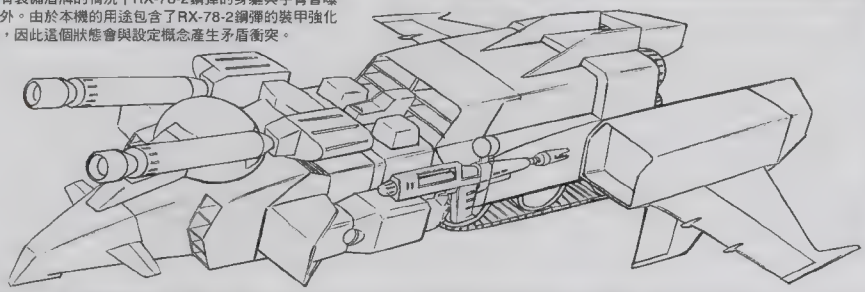


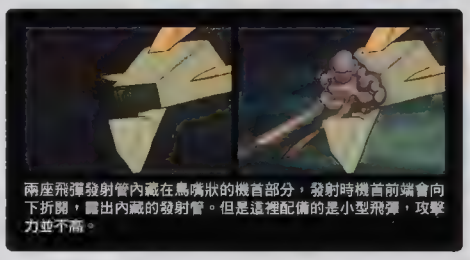
因為機體本身相當龐大，不擅於小幅度迴旋，但是本機所配備的高收束率光束加農砲的攻擊力足以一發擊毀任何MS。話說，當初公國軍的蒼亞上尉目擊到本機笨重的運動性與強大火力時，曾誤以為是戰鬥轟炸機。

在敖德薩作戰中擷取了實戰經驗之後，G裝甲的缺點陸續浮上了檯面。在白色基地抵達貝爾法斯特基地時，曾經就這些問題點向雪比爾將軍進行了檢討報告。此後，諸如盾牌問題等等技術上的缺點都逐一被改善。

■盾牌卸除狀態

在沒有裝備盾牌的情況下RX-78-2鋼彈的身軀與手臂會曝露在外。由於本機的用途包含了RX-78-2鋼彈的裝甲強化效果，因此這個狀態會與設定概念產生矛盾衝突。

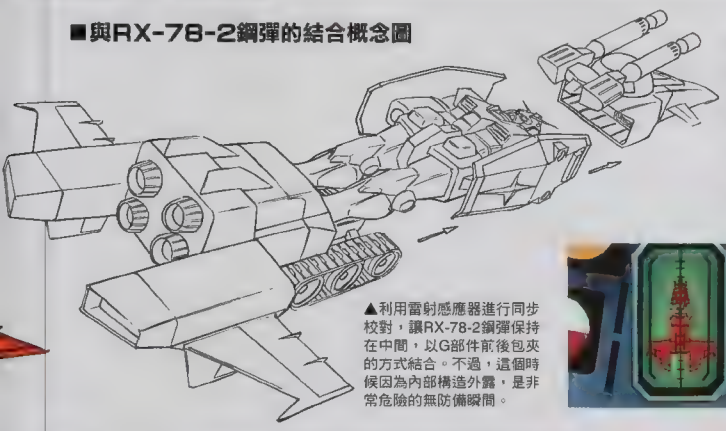




兩座飛彈發射管內藏在鳥嘴狀的機首部分，發射時機首前端會向下折開，露出內藏的發射管。但是這裡配備的是小型飛彈，攻擊力並不高。

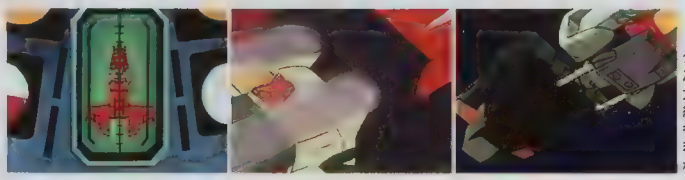
構造　實現迅速展開戰力的G裝甲之運用概念

■與RX-78-2鋼彈的結合概念圖



▲利用雷射感應器進行同步校對，讓RX-78-2鋼彈保持在中間，以G部件前後包夾的方式結合。不過，這個時候因為內部構造外露，是非常危險的無防備瞬間。

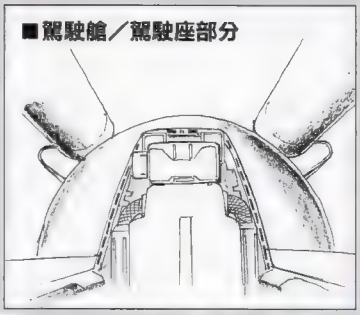
當初，白色基地只能靠著鋼貝利運輸機來進行RX系列機體的短程運輸，但在引進G部件之後就完全地改觀了。將具備高度戰力的G裝甲派遣到前線的同時，也順帶將RX-78-2鋼彈運送到前線，是G部件的一大優點。但是進入分離程序的G裝甲是處於無防備狀態，據說為了避免被敵軍偷襲，G裝甲在實戰時都是躲在山影後面分離RX-78-2鋼彈。另外，本機因為重量的關係，具有飛行速度低於時速600km時就會失速的缺點。從這一點可以證明，本機並非能夠徹底解決MS移動力不足的萬能兵器，而是優缺點並存的未完成實驗品。但即使有這些情況，本機的實用性與支援能力依然獲得了肯定。



分離（bolt out，或者被稱之為G型態）所需要的時間大約是15秒，在交戰時這已經是足以致命的時間。分離後G部件的再度結合，也是利用雷射感應器來進行同步校正。

駕駛艙　突顯出複座設計優點的駕駛艙系統

■駕駛艙／駕駛座部分



上圖是從機首方向往後看的G部件駕駛艙內部。從駕駛艙上方的左右兩側可以看到光束加農砲的巨大砲管。

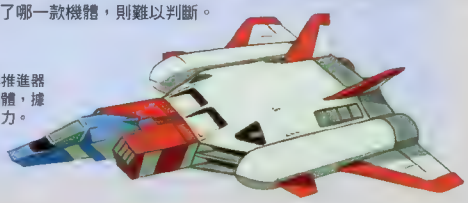
G裝甲的操作，是由G部件與MS的駕駛員來同時執行。G裝甲本身的飛行操縱，是由G部件駕駛艙的駕駛員所負責，但是關於武器管制與索敵，則可以由MS的駕駛員來分擔。在考慮到本機連結運用時，多半會派遣兩名駕駛員一起上陣，藉此將各部機能有效率的利用。

駕駛艙內裝設了與核心區塊系統同一型的瞄準器，透明艙蓋的強度則是有耐光束武器攻擊的考慮設計。

■ MORE INFO!

紀錄上並不存在的機體

也有一種說法認為，實際上這個與RX-78-2鋼彈共同搭配運用的G部件，並沒有被配屬在白色基地隊。根據這個說法指出，白色基地隊實際配屬的支援用機體是FF-X7Bst，俗稱為核心推進機。以核心戰鬥機為基礎而發展出來的這架多用途戰鬥機，主要被用來擔任MS部隊的中距離支援以及游擊騷擾等任務。這些定位，如果撇開MS支援系統這個面向不談，就戰力而言幾乎與G部件（主要是G戰機）的功能極為雷同，同時搭乘者是雪拉・瑪斯與史列加・羅這一點，也與G部件不謀而合。至於實際上白色基地隊究竟配備了哪一款機體，則難以判斷。



▶以核心戰鬥機與推進器套件組合而成的機體，據說擁有強大的戰鬥力。

© SOTSU · SUNRISE

RX-78-2

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

鋼彈

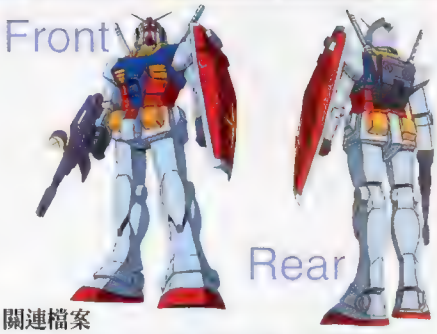
E.F.S.F.

帶給系列機種的影響 GUNDAM

建立起「鋼彈神話」的RX-78-2之光榮系譜

凡是最為優秀的事物，都將為後世造成重大的影響。例如創建偉大功績的人物、具有獨特創意的新發明都是如此。就連武器這種以破壞為主要目標的工具也是一樣，如果有某一種武器能夠更有效率的進行破壞（殺死敵人或是摧毀目標物都囊括在內），就會成為日後相關武器開發時遵循的準則。

對於正處於開發過程中的MS來說，這樣的傾向變得更為顯著了。吉翁公國軍的MS-06薩克Ⅱ成為許多後續機種的基礎母體，而地球聯邦軍引以為傲的RX-78-2鋼彈，也同樣對於日後的聯邦系MS造成了重大影響，於是人們用崇拜的角度將這架革命性的機體所引發的一連串後續效應稱之為「鋼彈神話」，可見評價有多麼地受到肯定與矚目。其實，鋼彈型機種是有系譜可以分類的，以下所列舉的幾款機型，就是MS科技轉換期（第二世代MS出現）之前，鋼彈型MS的開發過程。



關連檔案

RX計畫與V作戰	01-05
RGM-79吉姆	FG-06
RX-79[G]陸戰型鋼彈	08-01
RX-79[G]Ez8鋼彈Ez8	08-02
RX-78NT-1亞力克上	80-01
RX-78GP01鋼彈試作1號機	83-01

FILE PREVIEW

地球聯邦軍所推出的MS開發計畫以及開發經緯，開發出了傳奇MS機種鋼彈。

RX-78-3

G-3鋼彈

G-3 GUNDAM

經過磁氣覆膜處理的實驗機

RX-78-3 G-3鋼彈，正確來說其實是RX-78的式樣變更機體。本機是地球聯邦軍基於RX-78-2鋼彈的研究成果，預定用來進行磁氣覆膜處理測試的實驗機。阿姆羅・列的個人座機RX-78-2後來也經過磁氣覆膜處理，以配合他不斷加快的反應速度，不過，本機則是開發之初就預定要進行磁氣覆膜處理，這是最大的不同之處。另有一說指出，本機曾經由強襲登陸艦「白色對抗馬（Blanc Rival）」搭載，預定投入阿・巴瓦・庫攻防戰。

據說本機被莫斯克・漢恩博士當成磁氣覆膜的研究素材。

RGM-79

GM

吉姆

吸收RX-78-2的實戰數據而推出的主力機

以RX-78-2為首的RX系列機體的開發終極目標，就是要蒐集開發主力機所需的各種數據資料，藉此挽回一年戰爭的頹勢。換句話說，RX-78-2的存在意義，是為了日後催生RGM-79吉姆。依循這個理念，RGM-79吉姆的基本設計都是繼承自RX-78，而且後期量產型還融合了RX-78-2在實戰中取得的數據資料，做更進一步的改良。這樣的開發流程，讓本機一躍成為具備高度泛用性的主力MS（不過也有人譏諷本機是RX-78的廉價版量產型），也是支撐聯邦軍的重要戰力。

RGM-79吉姆這款聯邦軍主力MS忠實繼承了RX-78的泛用型MS概念。

雖然戰果不如RX-78-2那樣驚人，但是仍達成了聯邦軍以量取勝的戰術，在戰場上發揮所長。

RX-78NT-1

ALEX

亞力克士

新人類研究的成果和RX-78-2的貢獻

對一年戰爭當時的地球聯邦軍來說，關於新人類的研究是幾近於零的地步。所以新人類專用機的開發也是停留在「追上新人類駕駛員的反應速度」這樣的程度。進行這項研究的機體，是以鋼彈型為基礎，也就是參考阿姆羅・列所駕駛的RX-78-2的數據所開發的RX-78NT-1亞力克士。雖然本機冠上了RX-78的型號，但是嚴格來說，已經不能算是RX-78-2的同型機了。不過至少我們可以確定，RX-78-2的運用數據對於本機的研發帶來了極大的影響。

機體設計方面，和RX-78-2共通之處並不多，所以比較近似於不同型的MS。

RX-78NT-1是針對已經超越了RX-78-2性能極限的阿姆羅・列的能力來開發，所以一般人難以駕馭。

RX-78GP01

GUNDAM GP01

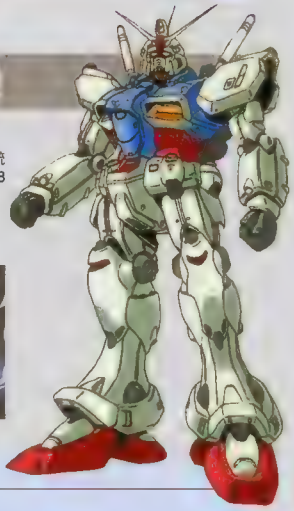
鋼彈試作1號機

在「鋼彈開發計畫」下所誕生的直系機種

RX-78GP01鋼彈試作1號機，是一年戰爭結束之後地球聯邦軍開發的鋼彈型MS的典型範例。在「鋼彈開發計畫」下研發的本機，遵循著RX-78的原始構想，忠實繼承了泛用型MS的特徵。換句話說，本機就像是重新設計的RX-78，加上RX-78-2所取得的實戰數據，兩者融合之後就完成了這一架直系機種。至於負責研發本機的「鋼彈開發計畫」，從計畫名稱也可以看出，RX-78-2確實成功創造了「鋼彈神話」，使得軍方想要延續這樣的優良傳統。

本機也採用了核心區塊系統等基本概念，是受到RX-78極大影響的後繼機種。

和無須改裝就能在宇宙和地球上作戰的RX-78-2不同，本機在宇宙作戰時必須換裝上全方位推進系統。

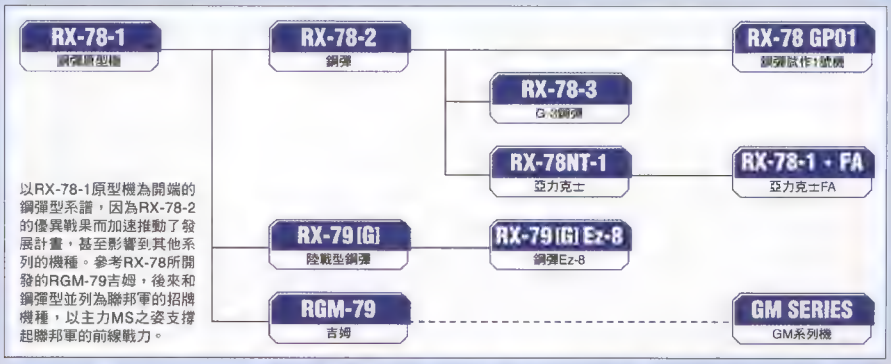


MORE INFO! 截至U.C.0083為止的鋼彈型系譜

因為RX-78-2的成功，讓鋼彈型MS成為地球聯邦軍最具代表性的旗艦MS，就連吉翁公國軍也敬畏三分，許多士兵只要一提到「鋼彈」就心驚膽戰（RX-78NT-1就是例證）。其實，RX-78-2鋼彈只是RX-78系列的眾多機種之一，因為戰果輝煌而打響了鋼彈的名號，此後，聯邦軍便選擇鋼彈型MS作為主力MS的發展雛形，甚至還把阿姆羅的驚人戰果予以神格化，當成嚇阻敵人的心理戰武器。

以鋼彈型機種為指標的「鋼彈開發計畫」，是繼承一年戰爭地球聯邦軍RX-78系列的集大成計畫。

■鋼彈型機種的系譜



RX-78-2 GUNDAM

STAMPA HALLOI'S COLLECTIONS

斯塔帕・哈洛伊的收藏

身爲殖民地掌權者所擁有的衆多珍貴MS收藏

在這個世上有一些極力「蒐盡世間萬物」的收藏家，對於收藏品所投注的熱情與執著，有時令人不禁莞爾。在這些收藏家之中，有的純粹是為了滿足一己之慾，有的則是為了進行相關研究以及學術考據。話說第1次新吉翁戰爭時期，在SIDE-3・24番地「巴姆之虎」上也有一位蒐集了大量MS的罕見收藏家，他的名字叫做斯塔帕・哈洛伊，同時也是這座殖民地的實質統治者。他收藏MS不僅是為了滿足自己的興趣，甚至還把這些MS拿來裝飾自己的宅邸，藉以向眾人炫耀。

但是斯塔帕的這些收藏，不單單只是觀賞用的靜物而已，而是能夠實際運作，並且機上也都裝填了實彈及充足的能源，保持著隨時都可投入戰鬥的狀態。甚至身居要職的斯塔帕自己也相當擅長駕駛MS。擁有數量如此誇張的收藏，同時還花費鉅資加以整修保養，或許可以視為斯塔帕為了某種目的所進行的「準備」。

斯塔帕習慣將他收藏的各種MS當成擺飾品安置在自宅的庭院，作為象徵不同時代的裝飾。

雖然斯塔帕的收藏品均為舊式的MS，但仍改裝了全方位螢幕以及線性座椅等裝置，內裝與新型MS無異。

關連檔案

巴姆之虎的居民們	ZZ-31
個人的MS收藏	12-07
MS-05薩克Ⅰ	FG-07
MSM-03葛克	FG-13
MSM-04亞凱	FG-14
MSM-07茲寇克	FG-15

FILE PREVIEW
ZZ-31 巴姆之虎的居民們

巴姆之虎殖民地的掌權者斯塔帕是個對居民課以重稅的高壓統治者。

MS-05 薩克Ⅰ

ZAKU I

史上首款實戰用MS的價值與其在宅邸的角色

本機身為人類史上的第一款實戰用MS，在MS開發史上顯然具有非常重大的意義。在後繼機種MS-06薩克Ⅱ都能夠以高價成交的U.C.0088年代來看，擁有一架依然保持稼動狀態的MS-05薩克Ⅰ收藏，肯定價格不菲。史坦帕・哈洛伊珍藏之一的MS-05薩克Ⅰ，在某一方面有其特殊的安排。事實上，在他的宅邸大門左右各有一尊類似東洋寺院中所祀奉的仁王像，便是由兩架MS-05薩克Ⅰ所裝飾而成的（並且分別塗裝成紅色與灰色）。推測這兩架機體應該是被賦予了守護宅邸的意涵。

艾兒・皮安諾注意到門口擺飾的MS-05薩克Ⅰ之後，不禁驚訝地說道：「這件破爛真是酷斃了！」

在斯塔帕的收藏中，有一些MS-05薩克Ⅰ也同樣塗裝成跟MS-06薩克Ⅱ比較相近的草綠色。

MSM-03 葛克

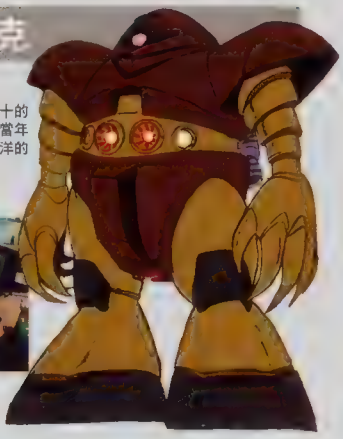
GOGG

被用來裝飾斯塔帕大宅的「有屋頂」MS

水陸兩用MS在過去曾經是吉翁公國軍用來稱霸地球海洋的珍貴戰力之一，不過在一年戰爭戰敗之後，據說當時僅存的絕大部分機體均被公國軍鑿沉，並且直接棄置在海底。但是在斯塔帕的收藏中竟然有著許多水陸兩用MS，連這麼難以入手的目標都絕不放過，其本身的財力與收藏慾之高由此可見。其中公國軍所開發的最初期水陸兩用機種MSM-03葛克，當然也在他的收藏之列，只是頭上多了個像是屋頂的裝飾。斯塔帕收集MS的品味實在令人不敢恭維，由這架MSM-03葛克身上就可以看得出來。

頭上戴個屋頂，雙手合十的姿態，很難想像這竟是當年支撐公國軍稱霸地球海洋的MS。

出身巴姆之虎殖民地的少年路南為了救出被斯塔帕所囚禁的露・露卡一行人，擅自駕駛了一架。



MSM-04 亞凱

ACGUY

象徵斯塔帕熱情的稀有水陸兩用MS

投注了無數金錢與精力，四處收集珍貴罕見的公國軍水陸兩用MS的斯塔帕，若是就「保存歷史文物」的角度上來說，他的這項舉動其實也是值得讚許的。就連一般的宇宙居民幾乎都未曾親眼見過的MSM-04亞凱，也都能夠納入自己的珍藏，斯塔帕如此地投入，實在不得不令人深感佩服。當然，像MS這一類稀有的收藏，亦不無可能是用複製品充當，但是能夠收集這種公國軍特種部隊所使用，匿蹤性能極高的水陸兩用MS，而且維持在隨時均可操作的狀態，以斯塔帕的狂熱程度來看，這架機體肯定是真品無誤。

哈曼・坎恩也曾駕駛著一架MSM-04亞凱，教訓了擅自闖入斯塔帕宅邸的傑特・亞希塔。

一年戰爭時期的MSM-04亞凱右手裝備的是MEGA粒子炮，但這架收藏機改裝成了實體彈。

MSM-07

Z'GOK

由斯塔帕本人親自駕駛的首選珍藏

作為一年戰爭時期吉翁公國軍水陸兩用MS主力的MSM-07茲寇克，因為當初產量比較多的關係，算是比較容易弄到手的（與其他的水陸兩用型收藏比較）機體之一。在傑特・亞希塔一群人在斯塔帕的宅邸引發騷動之時，斯塔帕之所以親自駕駛這架MSM-07茲寇克企圖平定騷動，推測有可能這是他最喜歡的一架收藏。事實上，以觀光產業為主要收入來源的巴姆之虎，其實是個內部擁有人工海洋的特殊殖民地，或許斯塔帕是考慮到水陸兩用MS在這座殖民地內部使用的便利性也說不定。

茲寇克

在斯塔帕的珍藏中也有一架採用了與一般機種不同的紅色系塗裝、並高舉著長槍的機體

傑特在救出露一行人時曾經搭乘了本機，斯塔帕也是。在某個意義上它是最活躍的MS。

MS-06V

ZAKU TANK

自外於開發體系的獨特異端與其價值

斯塔帕為何會如此著迷於MS的原因，這點尚不得而知，不過要是參觀過斯塔帕如何裝飾這些收藏，應該會認為純粹只是私人的展示用途而已。但是，如果以這樣的觀點來看的話，在斯塔帕眾多收藏中的這款MS-06V薩克坦克，顯然是與前述意圖背道而馳的。或許是因為這架機體代表了廢棄MS因應實戰需求而浴火重生的典範，所以才被納入了收藏。的確，本機是偏離正規開發體系的現地修改機，是MS開發史上的一個極為貴重的發展範例。不過話雖如此，對於非歷史專業出身的斯塔帕應該是沒有想到這麼多。

薩克坦克

為了追趕逃走的傑特一行人而派出了兩架MS-06V薩克坦克。

比查・歐雷格駕駛MSZ-006 Z鋼彈將它們逐一踏毀。

MSM-04N

AGGUY

因爲計畫胎死腹中而更顯珍貴的MS

在吉翁公國軍的眾多MS系列裡，因為開發計畫中途腰斬的試作機，其收藏價值可說是難以估計的。雖然傑特在第一眼見到MSM-04N亞古凱這架夭折的試作機之時，曾經忍不住脫口而出：「這是啥鬼東西？搞錯時代了吧！」然而對於收藏家來說，這架機體卻是價值連城的稀世珍寶。斯塔帕究竟是經由何種管道把這個「鬼東西」弄到手，恐怕就不得而知了，但是就連電熱鞭都保持在堪用狀態（不管內部是否為複製品），就可以看出這架MSM-04N亞古凱的完整性有多麼高了。可惜在一連串的騷動之後，這些珍貴的MS都被破壞了。

亞古凱

雖然一度以電熱鞭捕捉到了傑特所駕駛的MSM-07茲寇克，但隨即被對方的鋼爪所擊毀。

斯塔帕的收藏中至少有兩架亞古凱，但是第二架因為單眼系統被破壞的關係而遭到擊毀。

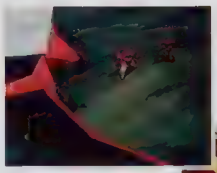
MSM-08

ZOGOK

在斯塔帕的執著下收集到的稀有MS

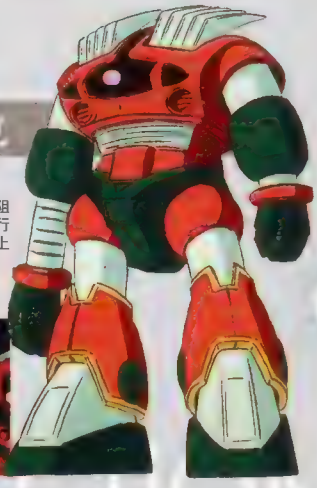
若是考量到取得難度的話，在公國軍的構想中與MSM-04N亞古凱一起協同運用而開發的MSM-08索寇克，會被納入斯塔帕・哈洛伊的收藏，顯然也就不足為奇了。這一款MS在一年戰爭之中，也是屬於能見度極低、入手難度極高的稀有類型，想必大大地刺激了斯塔帕的收集慾望。這股慾念督促著斯塔帕不惜一切代價，把這架連許多公國軍士兵都無緣一見的機體給弄到手，這股收集MS的執著實在非比尋常。但是本機在傑特他們發動騷亂時，還來不及發揮實力就遭到破壞了。看來斯塔帕的執著在最新型MS面前，仍是不堪一擊。

索寇克



與MSM-04N亞古凱一同阻擋在企圖逃走的傑特一行人面前，這在某個層面上可說是相當滑稽的景象。

在傑特等人陷入危機時，比查駕駛MSZ-006 Z鋼彈及時趕來救援，一腳就把它踢得動彈不得。



STAMPA HAIOS OFFICIAL

MSM-04

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

亞凱

ZEON

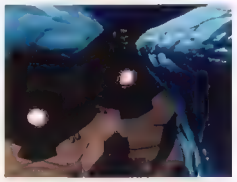
ACGUY

執行公國軍的特殊任務
隱匿性極佳的水陸兩用MS

一年戰爭期間，吉翁公國軍由於持續致力於開發水陸兩用MS，因而在海洋戰略上取得了優勢。在開發水陸兩用MS的過程中，其中一款相當重要的設計就是MSM-04亞凱，本機的設計目的主要是重視量產性，並靠著數量來取得戰場優勢。MSM-04亞凱沿用了部分MS-06J薩克ⅡJ型的零件，藉此達到壓低成本及提高生產便利性的目標，同時也藉由洗練的機體設計，獲得了高度的作戰隱匿性。這樣的特殊能力，在執行偵察任務或潛入作戰時，完全發揮無遺。

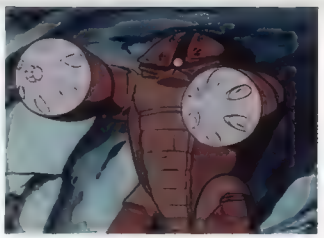
運用

MSM-04亞凱的機體散熱量可以控制到相當低的程度，因此不容易被熱感應器偵測到，在陸地上的行動力也非常靈活，所以很適合執行偵察任務或登陸作戰。本機曾經擔任潛入地球聯邦軍賈布羅基地的尖兵，依靠的就是機體的絕佳隱匿性。



武裝

MSM-04亞凱由於犧牲了機體的部分性能來換取量產效率，所以並不像其他水陸兩用MS那樣，配備有威力強大的光束武器，大部分的武裝依然還是採用實彈武器。採用了蛇腹式伸縮手臂設計的雙手內藏有多款武器，因此在近身戰中相當具有適應性。



機體構造

沿用MS-06J薩克Ⅱ J型多款零件的MSM-04亞凱，雖然在分類上歸屬於水陸兩用MS，但其實部分的機體構造和MS-06系列幾乎是相同的。MSM-04亞凱在機身內搭載有2具MS-06J的發電機，若從某個角度來看，也可以說本機與MS-06系列之間存在著一些衍生關連性。

頭頂高	19.2m
本體重量	91.6t（全配備重量129.0t）
發電機出力	1,870kW
推進器推力	109,600kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	頭部火神砲×4／手臂6連裝飛彈發射器／MEGA粒子砲／鋼釘爪
搭乘者	紅鼻 等

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

MSM-04

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

亞凱

ZEON

ACGUY

SPEC

全高	19.2m
重量	91.6t（全配備重量129.0t）
武裝	頭部火神砲×4／手臂6連裝飛彈發射器／MEGA粒子砲 等
所屬	吉翁公國軍

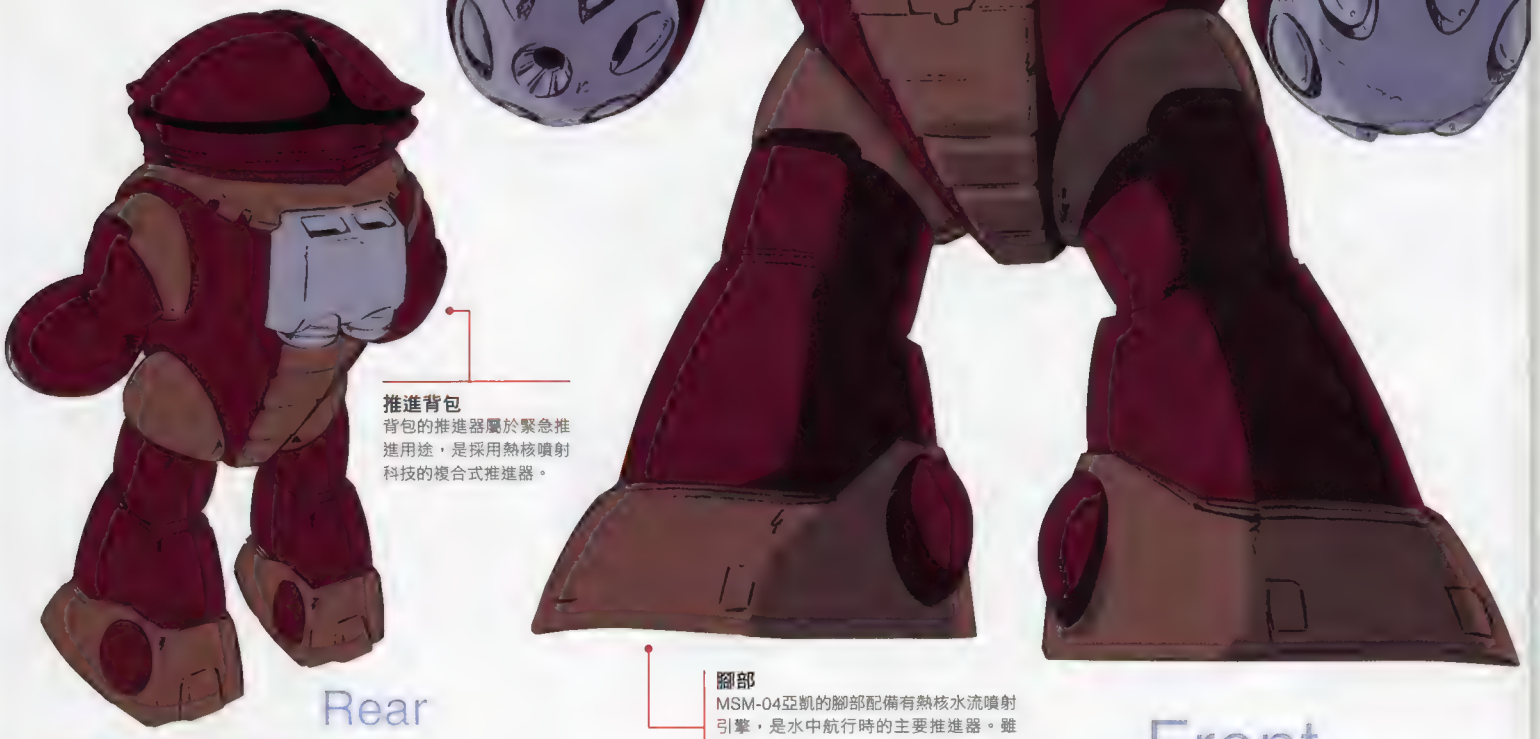
頭部
在MSM-04亞凱的巨大頭部內藏有許多感測器，據說甚至還配備有高性能雷達。單眼攝影機軌道的範圍遍及上下左右，也是特徵之一。

手臂
和其他的公國軍水陸兩用機種一樣，手臂採用伸縮式蛇腹環節構造，因為可以自由伸縮，在格鬥戰中更能發揮出效力。

外型極具特徵的水陸兩用MS

由於特異古怪的外型，使得MSM-04亞凱獲得後世MS收藏家的極高評價。例如巴姆之虎殖民地統治者斯塔帕・哈洛伊，就將本機納入個人的珍藏中。不過雖然外觀乍看之下帶有幾分逗趣可愛的味道，但事實上MSM-04亞凱仍是一件不折不扣的戰鬥武器，這種特異的造型其實是因應戰鬥所需才演變出來的。

MSM-04亞凱的奇特外觀，也就是外型設計，其實是為了解決水陸兩用MS的最大缺點——量產成本過高所採取的改進措施。一般在水中運用的機種，機體很容易流於大型化，因此製造成本也會水漲船高，本機則是靠著沿用泛用型MS的零件，從根本解決成本問題。因此，機身的組件達到了最徹底的效率化（以水陸兩用機種來說，最重要的機能就是防水處理），頭部也隨之加大（以便容納水中用的感測器）。這樣的設計，導引出了這樣的造型，一切都是為了完成MSM-04亞凱這件「武器」所做的努力。



推進背包
背包的推進器屬於緊急推進用途，是採用熱核噴射科技的複合式推進器。

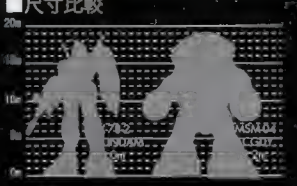
腳部
MSM-04亞凱的腳部配備有熱核水流噴射引擎，是水中航行時的主要推進器。雖然雙腳看似活動角度不大，但在陸地上依然能夠發揮相當高的運動性。

Rear

Front

本機由ZEONIC（吉翁尼克）公司負責研發，總計生產了60架左右。大部分都用作偵察機，對公國軍維繫地球制海權有著很大的貢獻。此外，也有部分配備給歐洲方面軍。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

紅鼻和MS駕駛員	FG-27
貫布羅攻防戰（吉翁公國軍）	01-18B
水陸兩用MS	01-04
水中戰・登陸戰	03-12
貫布羅攻防戰	07-04
MS-06F薛克Ⅱ F型	FG-08

FILE PREVIEW

MSM-04亞凱的駕駛員們奉命執行潛入貫布羅的任務，進行內部破壞作戰。

武裝　低成本水陸兩用MS的設計和隱藏的實力

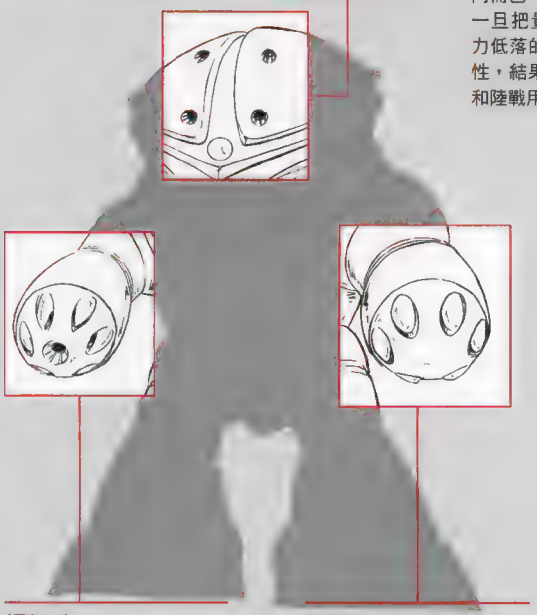
水陸兩用MS的武裝被限定必須採用內藏式的設計（因為運用方式的限制），MSM-04亞凱自然也不例外。不過，本機因為屬於低成本MS，並沒有在機身上搭載一般水陸兩用機種常見的高出力光束武器。因此，本機的光束武器僅有右臂內藏的MEGA粒子砲一門而已，不足的火力則是靠實彈武器來彌補。畢竟，一旦把量產效率當成絕對指標的話，就免不了戰鬥力低落的問題。幸好，MSM-04亞凱具備優越的運動性，結果陸戰能力出乎意料的好。當然，還是不可能和陸戰用MS相提並論，但至少達成任務是沒問題的。

■武裝配置

這種在頭部和雙臂內藏武裝的設計，和MSM-07茲寇克是相同的概念。本機之所以沒有像MSM-03葛克那樣在機身內搭載武器，是因為剩餘空間不足的緣故。

頭部火神砲

頭部內藏有105mm火神砲4門，採用這種大口徑的火神砲，是打算用於對MS戰鬥。



鋼釘爪＆MEGA粒子砲

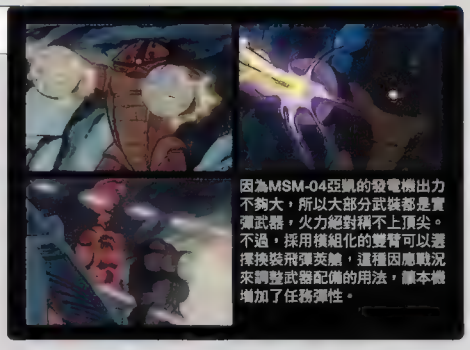
在右臂前端內裝置有收納式鋼釘爪和MEGA粒子砲，另外只要更換手臂組件，就可以換裝為其他武器。

6連裝飛彈發射器

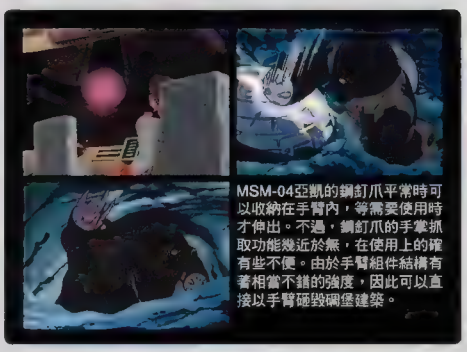
左臂則配備有6連裝飛彈發射器，手臂內部並儲存了備用飛彈，不過實際的裝彈數目並不清楚。

■右臂／構造

手臂的肘關節部位設有伸縮蛇腹環節機構，據說手臂如果伸到最極限時，長度可以逼近機體的全高。利用可伸展的手臂再搭配鋼釘爪，即可從事格鬥戰，發揮出本機的性能優勢。



因為MSM-04亞凱的發電機出力不夠大，所以大部分武裝都是實彈武器，火力絕對稱不上頂尖。不過，採用模組化的雙臂可以選擇換裝飛彈英艙，這種因應戰況來調整武器配備的用法，讓本機增加了任務彈性。

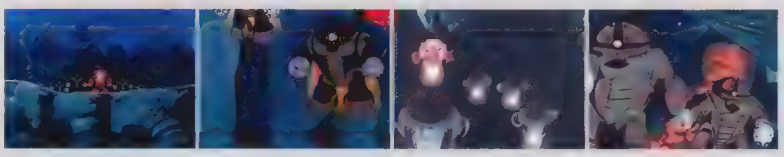


MSM-04亞凱的鋼釘爪平常時可以收納在手臂內，等需要使用時才伸出。不過，鋼釘爪的手掌抓取功能幾近於無，在使用上的確有些不便。由於手臂組件結構有著相當不錯的強度，因此可以直接以手臂砸毀碉堡建築。

在潛入賈布羅基地時，MSM-04亞凱曾經使用鋼釘爪嵌入山洞的頂部，然後以擺盪的方式快速前進。可是，被趕來迎戰的阿姆羅所駕駛的RX-78-2鋼彈發現，有不少亞凱在移動中遭到了擊毀。

運用　在特殊任務中相當有效的MSM-04亞凱的隱匿性

水陸兩用MS原本就是一種擅長隱匿行動的特殊機種，MSM-04亞凱又在裝甲表面塗佈有吸附電波的塗層，所以隱匿性變得更高。發電機出力不夠高雖然是本機的最大致命傷，但從另一方面來看，卻也減少了機體排熱量，同樣也有助於隱藏機身。運用水陸兩用MS的公國軍潛艦部隊非常重視諜報活動，平常都是仰賴MSM-04亞凱來進行偵察任務。另外，在陸地上的行動靈活性，讓本機無論在水中還是陸地上都能快速執行作戰任務。

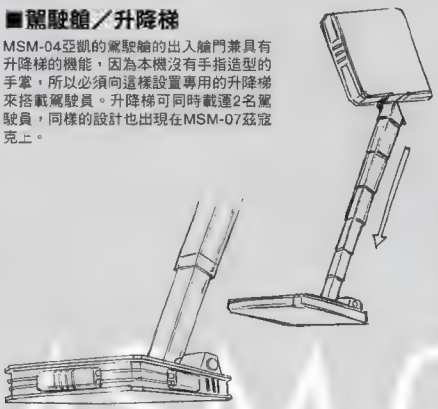


從河川侵入賈布羅基地執行特殊任務，是本機發揮專長的絕佳例證。

駕駛艙　採用雙座駕駛艙的原因

■駕駛艙／升降梯

MSM-04亞凱的駕駛艙的出入艙門兼具有升降梯的機能，因為本機沒有手指造型的手掌，所以必須向這樣設置專用的升降梯來搭載駕駛員。升降梯可同時載運2名駕駛員，同樣的設計也出現在MSM-07茲寇克上。



MSM-04亞凱是極少數採用了雙座駕駛艙設計的機種，不過，本機實際上只需要一名駕駛員就可以操控，所以，為何會設計成雙座的用意並不清楚（推測有可能另一名駕駛員是負責偵察觀測與情報處理等工作）。由於這樣的特殊設計，使得本機也兼任了水陸兩用MS的訓練機。

駕駛艙內部構造據說是沿用了MS-06系列的設計，因此操控系統也和MS-06系列相近。

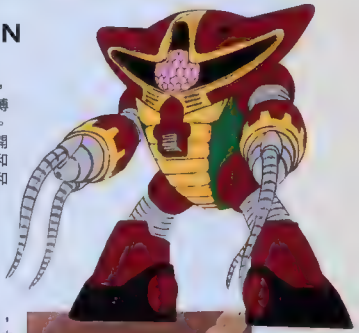
■MORE INFO!

亞古系列

MSM-04亞凱採用模組化的機體構造，具有高度的量產性和陸戰能力，所以後來也衍生出其他相關機型。例如以攻略賈布羅基地為目的的亞古系列就是這樣誕生的。只不過，這些機種雖然雖然有投入量產，但是由於公國軍攻略賈布羅失敗後便撤出了地球，使得這些水陸兩用機毫無用武之地，因而變成了「夢幻機種」。不過其中有兩架MSM-04N亞古凱後來被MS收藏家買去，成為珍貴的收藏品。

■MSM-04N 亞古凱

亞古系列的其中一架，配備了電熱鞭，以肉搏戰作為機體開發目標。這是MSM-04亞凱的開發計畫之一，從機身和雙腳就可以看出本機和亞凱的血緣。



U.C.0080年代的後期，SIDE-3・24番地巴姆之虎殖民地的統治者曾經收藏這架MS。

雙臂配備有電熱鞭，收藏品的狀況保持得相當完好，可是最後卻被傑特・亞希塔等人給破壞了。

©SOTSU・SUNRISE

AIR FORCE in E.F.F. 航空戰力

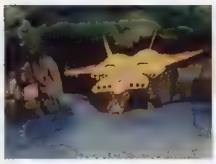
E.F.F.

地球聯邦軍的航空戰力

主力位置被MS所取代的傳統武器

在投入一年戰爭的各種武器之中，MS可說是搶盡了一切風頭，不僅徹底顛覆了傳統的武器系統，同時還立下了顯赫的戰功，因此成為難以忽視的存在。就像飛機在第一次世界大戰爆發之後被改良成為武器，為過去以步兵、砲兵等代表性武器系統與相關戰術理論，帶來了革命性的改變一樣。MS的問世也引發了類似的結構性轉換。傳統戰機在宇宙世紀的地位與價值從此一落千丈。

但是對於當時的地球聯邦軍來說，MS是一種尚處於實驗階段的不確定武器，實際上聯邦軍大部分的戰力仍舊仰賴於傳統武器系統。至於被MS迎頭趕上的傳統戰機，也面臨了相同的狀況，在散播著米諾夫斯基粒子的環境下，戰機的性能即使受到了嚴格限制，仍不得不繼續使用。但唯一沒有料到的是，思想守舊的聯邦軍，竟然能夠挾著壓倒性生產力，在轉眼之間建立起完整的MS生產體系與運用理論。



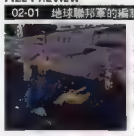
由於聯邦軍的主力MS到了一年戰爭後期仍然尚未服役，因此有不少戰機仍被投入各式各樣的戰場。

無論是在敖得薩之戰或者是賈布羅攻防戰的地面戰場上，地球聯邦軍都動員了大量的航空戰力。

關連檔案

地球聯邦軍的編制 02-01
航空戰鬥 03-14
敖得薩作戰(聯邦軍) 01-15A
賈布羅攻防戰(地球聯邦軍) 01-18A

FILE PREVIEW
02-01 地球聯邦軍的編制



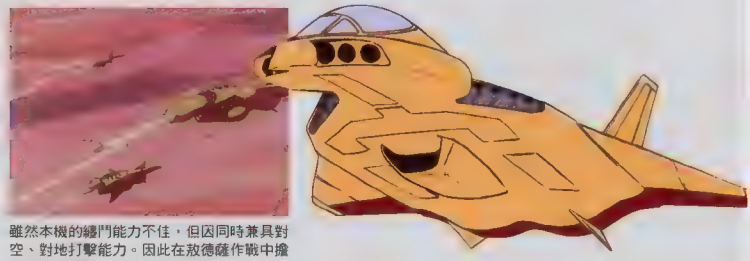
地球圈戰力規模最為龐大的地球聯邦軍所擁有的各式武器與組織架構之相關說明。

FLY-MANTA

飛鱝

以高完成度著稱的聯邦軍主力攻擊機

飛鱝是地球聯邦軍在一年戰爭期間所使用的主力戰鬥轟炸機。機身以環球鋁合金（Universal Duralumin）製造，並且設計成舉升體，最高時速可達3.8馬赫。機首配置了6座飛彈發射器，機身底部則是設有武器艙，另外還配備有具備自動追瞄功能的30mm火神砲。但即使是完成度這麼高的戰機，在普遍運用米諾夫斯基粒子為前提的戰場下，戰力還是大打折扣。即便如此，本機仍被當作是聯邦軍航空戰力的中堅力量，為艱苦戰鬥的地面部隊提供了適時的支援。



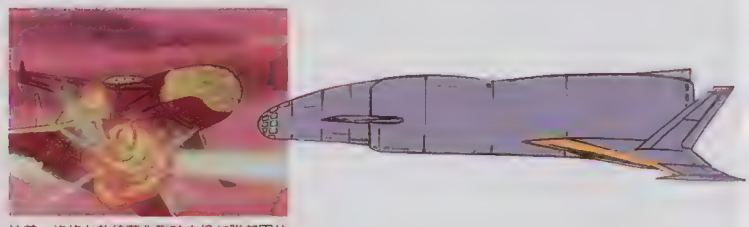
雖然本機的纏鬥能力不佳，但因同時兼具對空、對地打擊能力。因此在敖德薩作戰中擔任主力攻擊機。

DEPP-ROG

迪普・洛格

在新戰術面前缺點完全曝露的重轟炸機

隸屬於地球聯邦軍的重轟炸機迪普・洛格，其圓筒狀的駕駛艙與扁平化的直線造型，往往讓人聯想到舊世紀被廣泛使用的大型轟炸機。本機全長33.5m，重達120t，擁有驚人的酬載量，並且配備了5門雷射炮與對空飛彈。本機的主要用途是利用續航力的優勢進行長距離轟炸。但是由於在米諾夫斯基粒子的影響下，無法利用機上的電子設備進行精密轟炸，導致迪普・洛格的轟炸機功能大為受限。結果往往是連目標都還來不及接近，就因為其低落的機動性而成為活靶。



迪普・洛格在敖德薩作戰時亦擔任聯邦軍的主力轟炸機，參與對地攻擊任務。但在防空炮的迎擊下相繼遭到擊落。

DON-ESCARGOT

大蝸牛

爲聯邦軍對抗海中強敵的「蝸牛」

大蝸牛反潛機的名稱，取自它那看起來像是蝸牛的機首造型。它獨特的形狀源自於裝置在機首前方的兩座反潛雷達，也因為如此，本機具有高度的電子偵蒐能力。大蝸牛反潛機在機身的側面裝備了4門機砲以及反潛飛彈與多彈頭深水炸彈，以這樣的裝備，按理說應該足已發揮出強大的偵蒐與反潛戰力。然而在米諾夫斯基粒子的干擾影響下，本機的雷達性能無法有效發揮，再加上必須面對吉翁公國軍的水陸兩用MS這個強力對手，使得大蝸牛反潛機一路頻頻陷入苦戰。

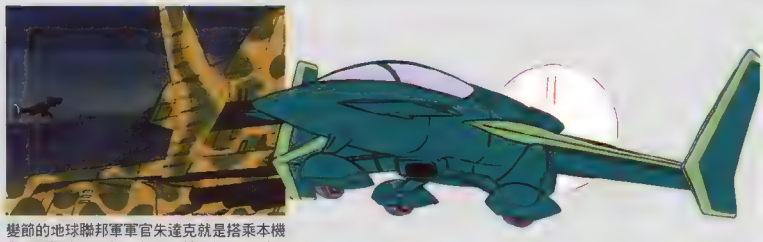
大蝸牛反潛機主要配屬於貝爾法斯特基地等軍港，因其短場起降（STOL）機能而被當作艦載機使用。

DRAGON FLY

蜻蜓機

得利於米洛夫斯基粒子的聯絡機

這架被稱為「蜻蜓」的小型飛機，如同其名稱所形容的，擁有極為輕快的機動性與身為螺旋槳飛機所特有的隱匿性，讓本機成為地球聯邦軍的情報網不可或缺的聯絡機。而且蜻蜓機不像一般飛機那樣需要較長的跑道起飛，因此經常被當作大托盤級陸戰艇的艦載機，而為前線部隊之間的聯繫做出了許多的貢獻。本機因不需參與戰鬥，因此受到米諾斯基粒子的影響也相當有限。可說是聯邦軍的戰機之中少數能夠將此不利環境化為自身優勢的機體。



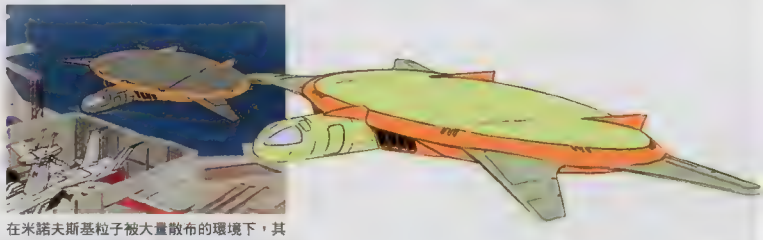
變節的地球聯邦軍軍官朱達克就是搭乘本機與公國軍進行接觸。但不巧被阿姆囉・列所目擊。

DISH

圓盤機

因生不逢時被轉爲聯絡機的空中預警機

在舊世紀的空中預警機的機體上，多半裝有大型的圓盤式預警雷達。相對於此，地球聯邦軍所開發的這架圓盤機，其本體就是一座超大型的預警雷達，而且還兼有舉升體的飛行功能。從構造上來看，本機最初應是作為空中預警機（或是預警管制機）的用途而進行開發的。但是在米諾夫斯基粒子的影響下，即使是高功率的預警雷達，也同樣陷入無用武之地的窘境，而導致本機的功能大幅受限。結果只能利用速度與短場起降功能，當作一般的聯絡機來使用。



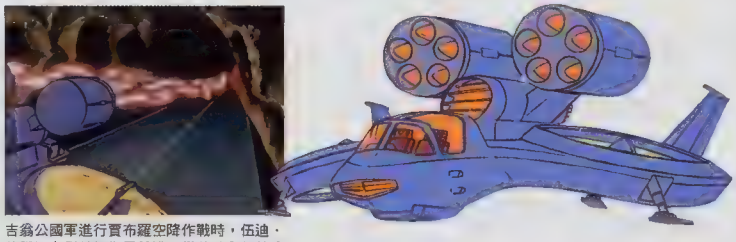
在米諾夫斯基粒子被大量散布的環境下，其強大的雷達搜索能力幾乎無從發揮，只能當作運送重要人員用的聯絡機。

FANFAN

芳芳

爲了防衛賈布羅而開發的機體

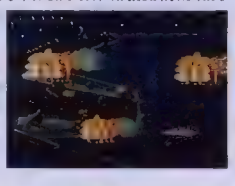
芳芳是利用裝置於機身兩側的旋翼以及噴射引擎為推進動力的小型機種。雖然全長只有9.2m，但機上仍裝備了10枚導引飛彈，以及4挺能夠與駕駛員視覺同步連動的7.72mm迷你火神炮，部署於賈布羅這座地下要塞內，作為防禦戰力的一部分。芳芳的設計起源，主要目的是為了防衛建造在地下巨大空洞內的聯邦軍指揮本部，也就是賈布羅基地。利用其優異的滯空機動性在賈布羅內部複雜的地形靈活地移動，像這種高度設限的地底空間是最適合本機發揮的環境。



吉翁公國軍進行賈布羅空降作戰時，伍迪・馬爾汀上尉曾經為了擊退入侵基地內部的公國軍MS，而駕駛芳芳出擊。

MORE INFO! 地球聯邦軍在宇宙的戰力

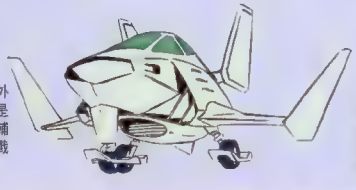
一如地球聯邦軍空軍所遭遇到的狀況，聯邦宇宙軍也受制於米諾夫斯基粒子與MS的影響，在公國軍新戰術的陰影下陷入連連苦戰，這種現象一直持續到「所羅門攻略戰」發動，聯邦軍宇宙艦隊展開大規模反擊行動為止。當時聯邦軍的宇宙戰力，仍然受限於宇宙戰鬥機或戰鬥艇等除了MS以外的既有裝備，只靠著這些傳統武器來對抗公國軍，當然是相當吃力與困難的，聯邦軍唯一的解決之道，除了以數量的優勢來彌補武器性能差距以外，可說別無他法。因此聯邦軍在宇宙的反攻作戰發動前的戰力空隙，只能靠著這種物量戰手段來支撐。



即使在RGM-79吉姆投入實戰之後，這些傳統武器仍被當作鞏固側翼的輔助戰力，雖然存在相當毫不起眼，但確實貢獻卓著。

■ 特利亞耶茲

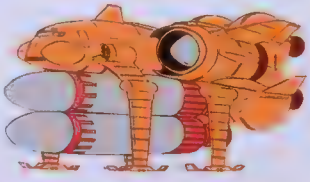
FF-4S特利亞耶茲是地球聯邦空軍和宇宙軍所共同開發的大氣層內外兩用戰鬥載具。自開發之初就已經考量了宇宙、地上的戰術運用需求，而被視為核心戰鬥機家族之一的泛用型戰鬥機。儘管其基本設計與FF-X7核心戰鬥機有著相當多的共通點，但武裝配備卻只有非常貧弱的兩門25mm機砲。雖然FF-4S特利亞耶茲被視為宇宙軍主力，而被配屬於月神2號與各個殖民地，但未曾獲得任何可確認的戰果。



▶特利亞耶茲的外觀上有著不少像是主翼外側的垂直輔助翼等類似核心戰鬥機的特徵。

■ 帕普利克

地球聯邦軍開發的宇宙突擊艇帕普利克，在一年戰爭期間因其功能隨著戰況的漸次改變而廣為人知。這種突擊艇通常可攜帶兩枚大型飛彈，而且根據推測內部可能裝備了核彈頭，但是隨著南極條約的簽訂，地球聯邦軍因為無法再使用核武器，而將帕普利克改為光束擾亂膜的散布用機體。這種可以削弱光束武器的戰術，在所羅門攻防戰獲得了相當正面的成果，而本機也成為聯邦軍邁向勝利的重要基石。



▶帕普利克突擊艇的後方加裝了專用的噴射推進器，可在必要的時候與本體切離。

AIR FORCE INFO

XM-03
EBIRHU-S

CROSSBONE VANGUARD／骨十字先鋒軍
艾比爾S

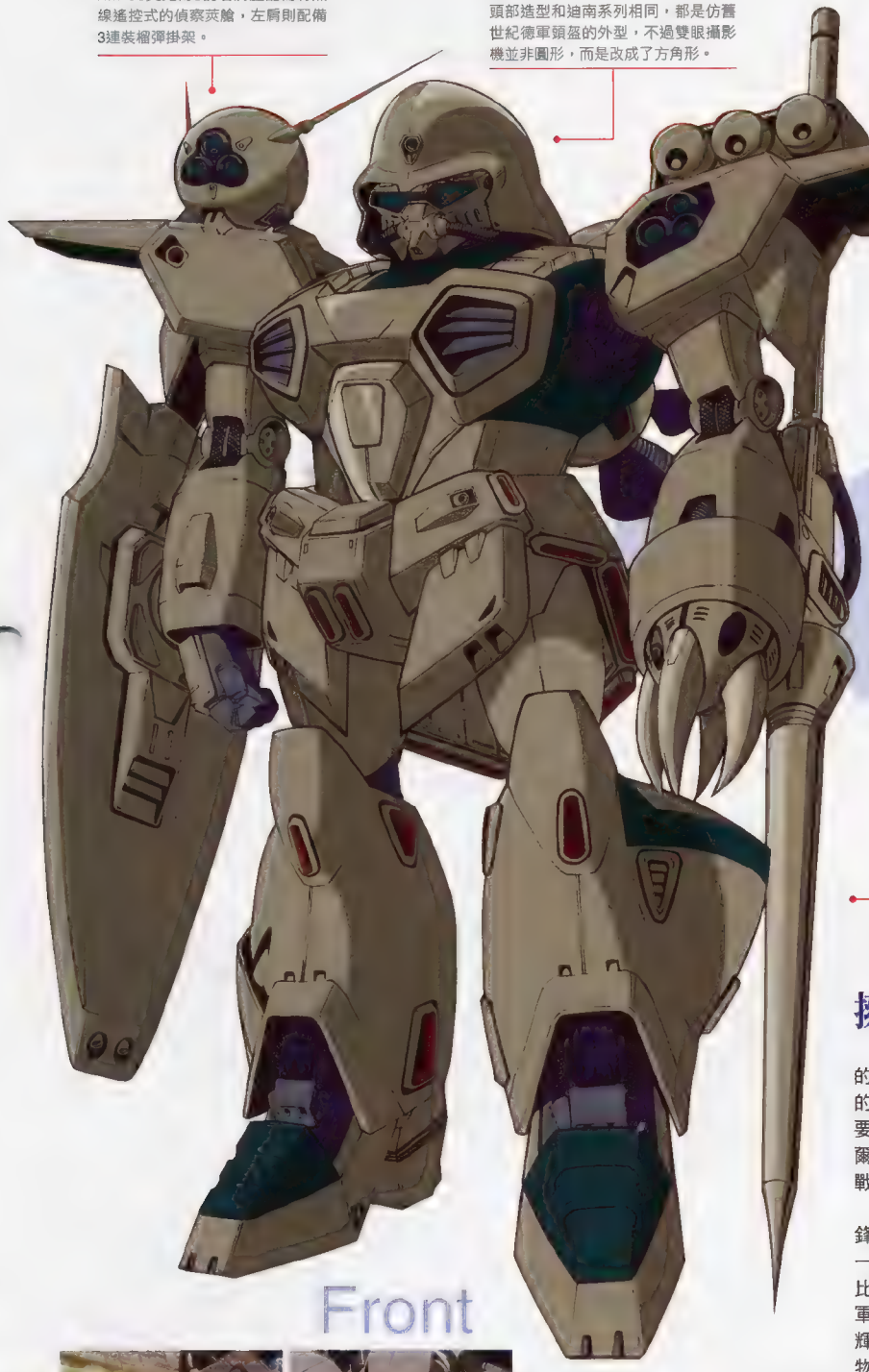
SPEC

全高	13.2m
重量	6.8t（全配備重量16.7t）
武裝	突擊長矛／肩部3連裝榴彈掛架／4連裝突擊爪（內藏重機槍×4）等
所屬	骨十字先鋒軍

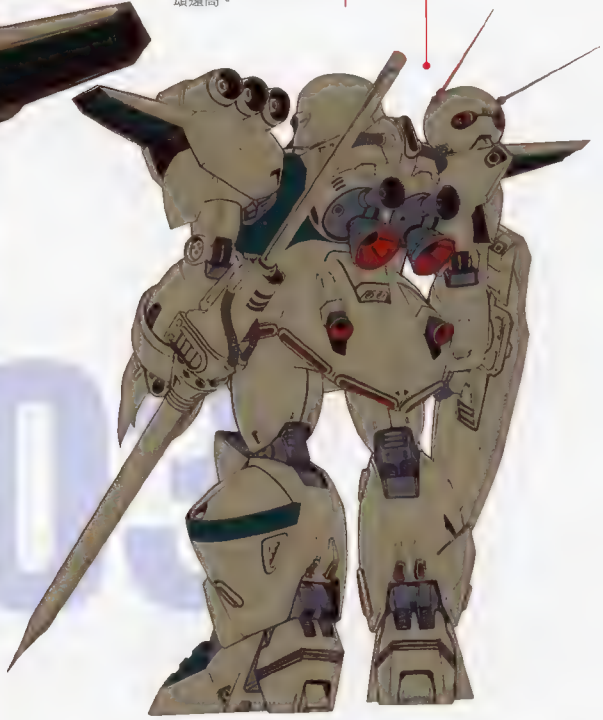
肩部
XM-03艾比爾S的右肩上配備有無線遙控式的偵察莢艙，左肩則配備3連裝榴彈掛架。

頭部
頭部造型和迪南系列相同，都是仿舊世紀德軍頭盔的外型，不過雙眼攝影機並非圓形，而是改成了方角形。

推進背包
小巧的背包共計配置了4具推進器，總推力高達67,860kg，就出力數值來說比XM-01迪南・頌還高。



Front



Rear

機體構造
本機以XM-01迪南・頌為基礎開發而成，不過特意予以小型化，藉以提高隱匿性。裝甲材質採用鈦合金高性能陶瓷複合材料。

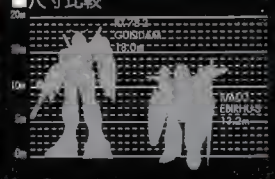
擁有高度戰鬥能力的偵察用MS

想要在戰爭中遂行偵察任務，必須具備正確掌握敵軍狀況的高度搜索能力、還有不讓自己被敵方發現的隱匿性。大多數的偵察機都是以這兩項特性為設計目標，戰鬥力反倒不是最重要的。不過，骨十字先鋒軍所開發的偵察用MS・XM-03艾比爾S卻是一反常態，配備了超過一般偵察機所需的強大武裝和戰鬥能力。

話說回來，XM-03艾比爾S其實是一款非常具有骨十字先鋒軍風格的機種。由於骨十字先鋒軍貫徹戰術分工的原則，每一型MS都擁有不同的特化機能。而負責偵察任務的XM-03艾比爾S，則是一款單機即可執行威力偵察的機型。骨十字先鋒軍一向是以部隊單位來有效率地發揮MS的性能，因此取得了輝煌的戰果，本機其實也是在這種特殊戰術思維下所誕生的產物。

骨十字先鋒軍在進攻邊境SIDE殖民地時，本機在初期的殖民地占領和偵察任務中負有重大使命。通常偵察部隊是由1架XM-06遠基・伊爾斯和2架XM-03艾比爾S所組成，但是薩比內大隊則是把本機編組在戰鬥部隊之中。

■尺寸比較



■塗裝配色

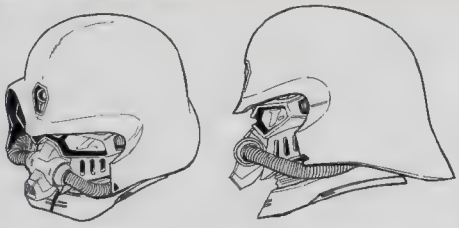
關連檔案

第五世代MS	01-21
殖民地內的戰鬥	03-13
感應器系統	05-02
宇宙巴比倫	03-06
邊境SIDE（U.C.0123）	07-15
襲擊邊境SIDE	06-03

FILE PREVIEW

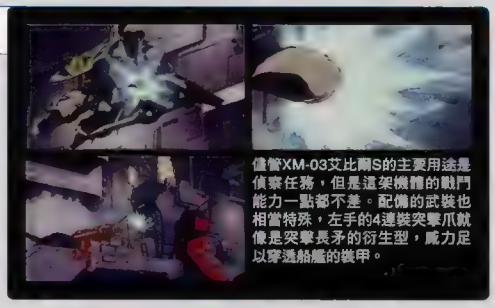
U.C.0100年代以後開始出現並且逐漸成為主流的小型・高性能MS的解說。

武裝 符合部隊戰術以及隱匿性需求的獨特武裝群

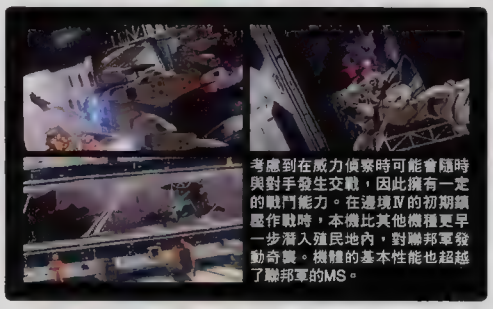


▲骨十字先鋒軍製MS不把武裝設在頭部，而是設置在機體上，因此XM-03艾比爾S的頭部也維持著一貫的簡單構造。

XM-03艾比爾S配備的武裝群，一方面除了反映出骨十字先鋒軍獨特的戰鬥方式，同時也考量到了偵察行動的用途需求。對於偵察機來說，隱匿性是第一優先考量，就算必須被迫與敵機交戰，也要盡量減低辨識度。因此，本機盡可能減少容易被敵方發現的光束系武裝，改而配備各種實彈系武器。此外，也遵循骨十字先鋒軍的基本戰術需求，在近距離的接戰中，必須在不誘爆目標的前提下擊毀敵機，所以本機配備了突擊長矛和4連裝突擊爪等特殊配備。因此，XM-03艾比爾S雖然被歸類於偵察機種，但是戰鬥力絕對不遜於地球聯邦軍的主力機種。

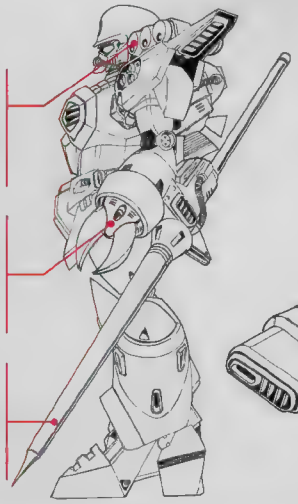


儘管XM-03艾比爾S的主要用途是偵察任務，但是這架機體的戰鬥能力一點都不差。配備的武裝也相當特殊，左手的4連裝突擊爪就像是突擊長矛的衍生型，威力足以穿透船艦的裝甲。



考慮到在威力偵察時可能會隨時與對手發生交戰，因此擁有一定的戰鬥能力。在邊境IV的初期鎮壓作戰時，本機比其他機種更早一步潛入殖民地內，對聯邦軍發動奇襲。機體的基本性能也超越了聯邦軍的MS。

■武裝配置圖



3連裝榴彈掛架

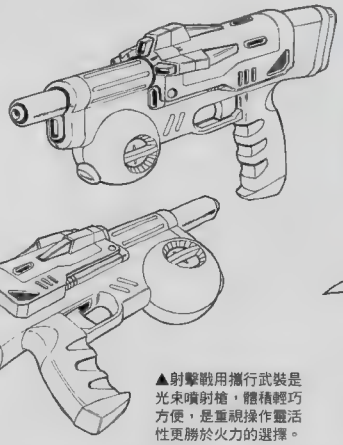
在左肩最上方配備著和XM-02迪南・貴同款式的3發榴彈掛架，這是最簡易的火力增強對策，屬於副武裝。

4連裝突擊爪

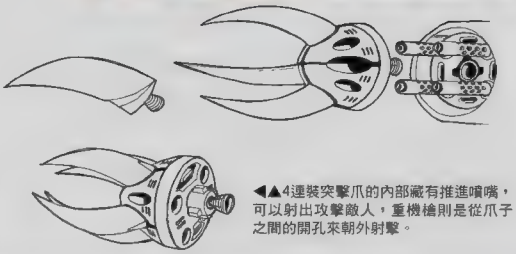
左前臂配備了4連裝突擊爪和內藏式重機槍4門，可以說XM-03艾比爾S的左臂本身就是一組武器系統。

突擊長矛

突擊長矛直接攜掛在左前臂的下方，和其他機種不同，並沒有配備同軸重機槍，所以長矛部位的造型也不一樣。

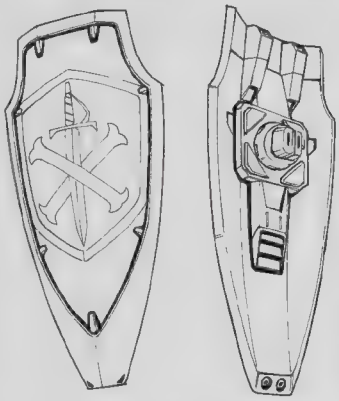


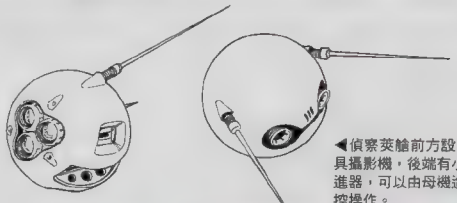
▲射擊戰用攜行武裝是光束噴射槍，體積輕巧方便，是重視操作靈活性更勝於火力的選擇。



◀▲4連裝突擊爪的內部藏有推進噴嘴，可以射出攻擊敵人，重機槍則是從爪子之間的開孔來朝外射擊。

變形 偵察用MS為了維持隱匿性所受到的制約





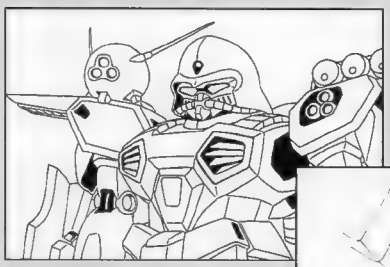
◀偵察莢艙前方設置有3具攝影機，後端有小型推進器，可以由母機進行遙控操作。

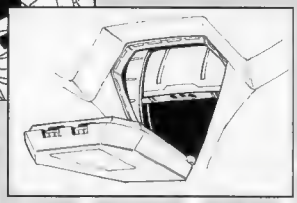
XM-03艾比爾S的偵察機本質，可以從機體右肩配備的無線遙控式偵察莢艙看出一些端倪。本機不僅機身本體具有高度的搜索能力，再加上外掛的偵察莢艙提供的偵蒐輔助，使得資訊的蒐集能力大大提升不少。但是，本機卻沒有採用光束盾牌這款骨十字先鋒軍的標準配備，是因為光束盾牌發出的光度很容易被遠方的敵人發現。

◀捨棄容易被發現的光束盾牌，改用傳統的裝甲盾牌。盾牌內側裝有掛勾，可以固定在右臂上。

在XM-03艾比爾S進行偵察任務時，還可以發射偵察莢艙做更進一步的情報蒐集。但是在散布著米諾夫斯基粒子的戰場環境下，遙控距離受到很多限制，因此實際遙控距離不詳，不過，在米諾夫斯基粒子濃度很淡的非戰鬥環境下，是相當方便好用的裝備。

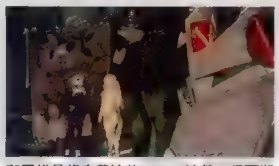
駕駛艙 基於偵察機特性所開發的專用操縱系統





駕駛艙位於機身的中央，駕駛員在出入時，胸部外側的艙門會向下開啟，內部艙門則是朝上方滑開。由於本機是骨十字先鋒軍採用的最小型機種，因此出入口相當狹窄。

和其他骨十字先鋒軍製MS相比，XM-03艾比爾S算是功能比較特殊的機種，所以操縱系統也略有不同。由於骨十字先鋒軍向來講求機種任務分工化，藉此提升戰鬥效率，所以在培育駕駛員時，也當然會依照任務的屬性來做不同的訓練。



和同樣是偵察用途的XM-06達基・伊爾斯相比，可以看出本機相當小巧。

MORE INFO!

「黑色部隊」專用的艾比爾S

XM-03艾比爾S一般是編組成偵察部隊，不過，薩比內戰鬥大隊（俗稱「黑色部隊」）卻把XM-03艾比爾S編入戰鬥部隊之中來運用。機身塗裝也採用黑色部隊專屬的黑色和紫色的配色，與其他機種一同執行戰鬥任務。

© SOTSU・SUNRISE

AGX-04

GERBERA-TETRA

DELAZ FLEET／
迪拉茲艦隊

卡貝拉・提特拉

ZEON

AGX-04卡貝拉・提特拉這架機體，其實是地球聯邦軍和亞那海姆電子企業（AE）聯合進行的「鋼彈開發計畫」之其中一環，不過後來卻在各方勢力的妥協下，被轉交給迪拉茲艦隊的西瑪・卡拉豪使用，命運可說極為特殊。配備有突擊推進器的追加推進組件的本機，原本應當成為聯邦軍寶貴的戰力，可是，成為西瑪的座機之後，曾在迪拉茲紛爭的一個角落華麗地綻放，然而卻又壯志未酬地在轉瞬之間凋落了。

在宇宙的黑暗中綻放
也在黑暗中凋落的「花朵」

塗裝配色

「卡貝拉（非洲菊）」的代號名稱，其實是一種菊科的花（別名太陽花），因此本機就像是一朵盛開的花朵一般，採用了近似粉紅色系的塗裝。一般的非洲菊的花語是「神秘」，不過，粉紅色的非洲菊的花語則是「崇高之美」。從花語中，我們可以窺見本機在開發時所背負的高度期待。

AGX-04

GERBERA-TETRA

武裝

AGX-04卡貝拉・提特拉的機體設計理念雖然比較特殊，不過採用的武裝倒是沒有超越一般的泛用型MS的範疇。由於本機是以突擊作為主要目的，比較重視攻擊力，因而沒有配備盾牌等防禦武器。AGX-04卡貝拉・提特拉是靠著高度的機動性能，靈活運用光束機槍、110mm機砲、光束軍刀等武器來發揮真正本領。

機體構造

身為「鋼彈開發計畫」的成果之一，本機雖然歸屬於聯邦系MS，但是外觀上卻帶有舊公國軍系的線條設計。因為本機的開發小組是來自ZEONIC（吉翁尼克）公司的技師，同時，由於本機將提供給西瑪・卡拉豪使用，為了避免被人認出是來自「鋼彈開發計畫」，所以在外觀上做了大幅度的修改。

頭頂高	18.0m
本體重量	46.7t（全配備重量73.2t）
發電機出力	1,710kW
推進器推力	216,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	手臂110mm機砲×4／光束軍刀×2／光束機槍
搭乘者	西瑪・卡拉豪

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

AGX-04 卡貝拉・提特拉

GERBERA-TETRA

DELAZ FLEET／迪拉茲艦隊

ZEON

SPEC

全高	——（頭頂高18.0m）
重量	46.7t（全配備重量73.2t）
武裝	手臂110mm機砲×4／光束軍刀×2／光束機槍
所屬	迪拉茲艦隊

頭部
由於後頭部的裝甲在活動時會干涉到機身，所以頭部本體的活動角度並不大。因此，單眼攝影機的軌道凹槽一直延伸到頭部後方，藉此確保視野。

肩部
AGX-04卡貝拉・提特拉的肩部組件兼具有大型推進器的機能，以關節部位為支點，推進噴嘴會和肩部裝甲連動。

推進背包
與機身一體化的半球形背包，同時也是突擊推進器的連結固定座。在主推進噴嘴下方並設有噴流穩定翼。

手臂
雙臂配備的110mm機砲就MS的內藏式武裝來說，算是口徑很大的火砲了。這是考量到要和敵機進行近距離接戰所採取的設計。手肘部位並配置有機砲的彈匣，因此算是一款設計思想和傳統內藏式武器截然不同的近戰武器。

Front

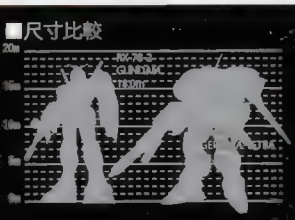
Rear

在嶄新的設計和複雜的幕後交易下誕生的突擊用試作MS

在迪拉茲紛爭中投入實戰的AGX-04卡貝拉・提特拉，開發經緯其實非常複雜。本機最初是「鋼彈開發計畫」的其中一項試作方案，原本可望成為鋼彈試作4號機。可是，因為本機有一部分的開發概念和RX-78GP01鋼彈試作1號機出現了重疊，所以導致開發計畫遭到凍結擱置，沒有繼續推動。不過，亞那海姆電子企業（AE）最終還是決定把這個開發計畫獨立出來進行，最後完成了這架用來檢驗性能與概念的試作機體。基於這樣的開發背景之下，本機獲得了嶄新的設計。在突擊用MS這個尚未開拓的領域中，AGX-04卡貝拉・提特拉採用突擊推進器這項解決方案，對AE來說，這樣的突破最後卻被不可抗力的因素所埋沒，實在是非常令人惋惜。

開發作業是由設置在馮・布朗市的利弗莫爾工廠負責，和GP系列幾乎是在同時期完工。後來，在亞那海姆的歐沙利邦董事的授意下，移交給西瑪・卡拉豪當作個人座機。

■尺寸比較



■塗裝配色

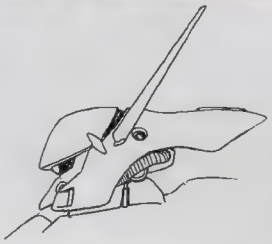
關連檔案

西瑪・卡拉豪	83-19
亞那海姆電子企業	04-03
迪拉茲艦隊	05-01
殖民地墜落～星屑的尾聲～	02-05
鋼彈開發計畫	01-10
RX-78GP01鋼彈試作1號機	83-01

FILE PREVIEW

協助迪拉茲艦隊的舊公國軍陸戰隊指揮官，其實私下另有不為人知的目的。

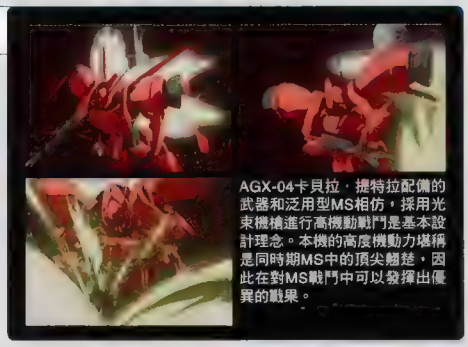
武裝　AGX-04對突擊用MS所提出的解釋和武裝系統



◀頭部設計讓人聯想到舊公國軍MS（但也有人說這是設計技師的個人偏好），和GP系列不同的是，頭部沒有設置火神砲。

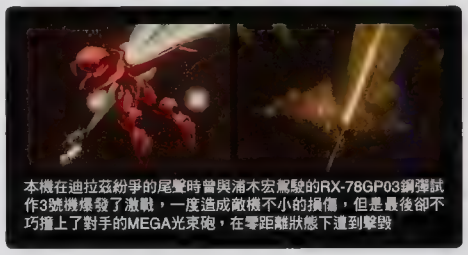
突擊（Assault）這個字眼，一如字面的意義，是指「以迅捷猛烈的速度朝對手發動攻勢」。當MS戰術變得愈來愈多樣化時，開始出現用途的區隔，因此，誕生了專門用於突擊的機種。一如之前的定義，突擊用MS必須以高速衝入敵陣中發揮火力，完全符合機動步兵這樣的基本概念。在突擊型MS之中，AGX-04卡貝拉・提特拉朝這個方向特化性能，因此最為符合這樣的設定。

AGX-04卡貝拉・提特拉既然屬於突擊型機種，自然非常強調殺入敵陣時所需的機動力，但是另一方面，配備的武器卻又不是特殊式樣。本機採用的光束機槍，在當時來說算是相當高科技的產物，能夠連續發射光束，由此可以看出AE的技術水準極高。不過基本上，AGX-04卡貝拉・提特拉在武裝方面還是和標準的泛用型MS並沒有兩樣。相較之下，吉翁公國軍的突擊用MS（MS-18E肯普法）就配備有非常多樣化的武裝，來執行一擊脫離戰術。AE在開發本機時，是以突擊戰為前提來設計一架高性能機體，佐以高度運動性，靠著近身肉搏來達成突擊戰目標——這是AE對突擊型MS所定下的原則，本機也是遵照這個原則開發而成。



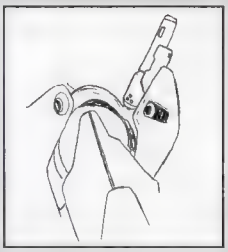
AGX-04卡貝拉，提特拉配備的武器和泛用型MS相仿，採用光束機槍進行高機動戰鬥是基本設計理念。本機的高度機動力堪稱是同時期MS中的頂尖翹楚，因此在對MS戰鬥中可以發揮出優異的戰果。

光束機槍是和本機一同設計的試作武器，由於設有限速器，連發一段時間後就會自動停止射擊，算是技術缺陷。不過，在MS攜行武裝中，已經算是很優秀的武器了，甚至能夠從機庫開火擊沈格瓦典號。



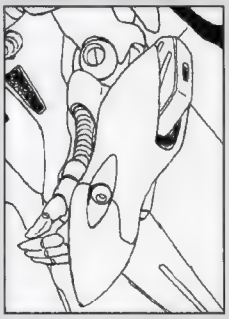
本機在迪拉茲紛爭的尾聲時曾與浦木宏駕駛的RX-78GP03鋼彈試作3號機爆發了激戰，一度造成敵機不小的損傷，但是最後卻不巧擋上了對手的MEGA光束砲，在零距離狀態下遭到擊毀

■光束軍刀和固定架

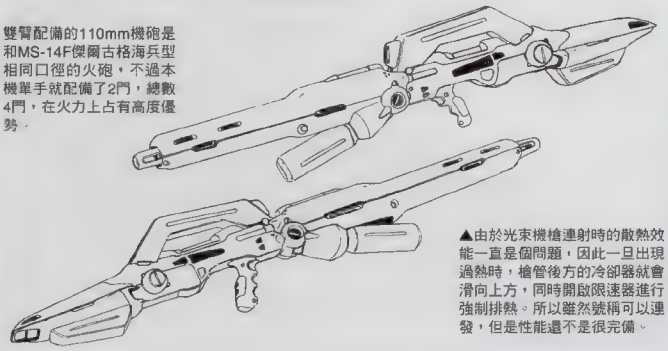


光束軍刀是收納在腰部關節裝甲內側，使用時側裙裝甲會朝外開啟，把光束軍刀的握柄彈出。

■手臂110mm機砲

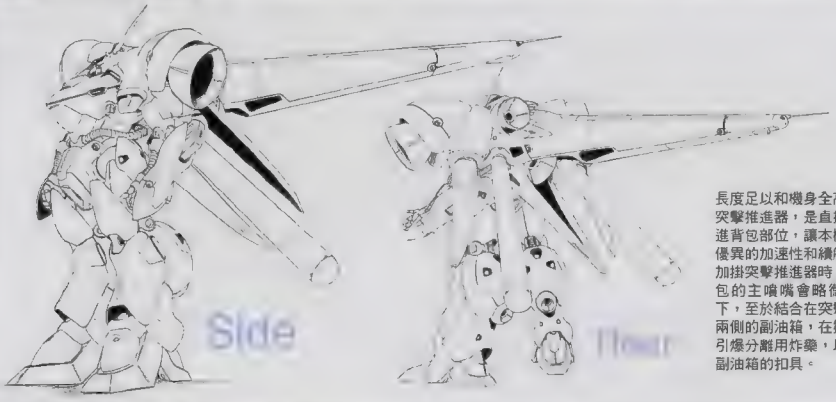


雙臂配備的110mm機砲是和MS-14F傑爾古格海兵型相同口徑的火砲，不過本機單手就配備了2門，總數4門，在火力上占有高度優勢。



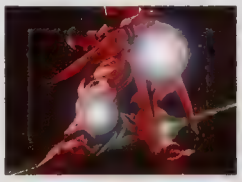
▲由於光束機槍連射時的散熱效能一直是個問題，因此一旦出現過熱時，槍管後方的冷卻器就會滑向上方，同時開啟限速器進行強制排熱。所以雖然號稱可以連發，但是性能還不是很完備。

外掛配備　對於強化機動力所提出的解答——突擊推進器（Sturm Booster）



長度足以和機身全高比擬的突擊推進器，是直接扣在推進背包部位，讓本機取得了優異的加速性和續航力。在加掛突擊推進器時，推進背包的主噴嘴會略微轉向朝下，至於結合在突擊推進器兩側的副油箱，在拋棄時會引爆分離用炸藥，以便炸斷副油箱的扣具。

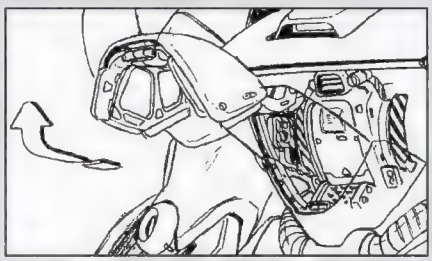
AGX-04卡貝拉・提特拉搭載的突擊推進器是一種內藏有推進燃料貯存槽的推進器組件，可以協助機體快速前進到戰線，屬於輔助用外掛配備。當機體在前往第一線時，是靠著突擊推進器來持續加速，到了戰場之後便可立即拋棄突擊推進器，以免妨礙作戰的靈活性——這就是這項裝備的開發目標。



本機在迪拉茲紛爭時並沒有加裝突擊推進器，理由是當時的突擊戰鬥距離並不遠，用不著這項外掛配備。

駕駛艙　沿用聯邦軍標準規格的駕駛艙

■駕駛艙艙門開閉圖



將機身中央的裝甲朝上方開啟，即可露出駕駛艙區塊（聯邦軍的統一規格化駕駛艙）

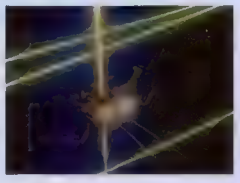
AGX-04卡貝拉・提特拉因為是AE的「鋼彈開發計畫」之其中一環所研發的機種，所以駕駛艙沿襲了聯邦軍的標準規格。這一點和機體類似舊公國軍的外觀設計恰巧相反，內部構造其實是「AE製鋼彈」的基本配備。

操控系統當然也是聯邦軍標準規格，不過西瑪卻能夠很順暢的操控駕駛，由此可見她的駕駛技術相當優越。

■MORE INFO!

讓渡給西瑪艦隊的機體

AGX-04卡貝拉・提特拉之所以被提供給西瑪・卡拉豪當作個人座機，有一說是因為西瑪和歐沙利邦董事有著私人的溝通交易管道。歐沙利邦之前就曾經和公國軍殘黨進行過多次幕後交易，所以在他的決策下，將本機交給西瑪使用，成為她最後的座機。



西瑪駕駛卡貝拉・提特拉衝向阻止臨界點所爆發的攻防戰，結果卻意外發現旗艦莉莉・瑪蓮號遭到擊沈，自己的艦隊就這樣遭到消滅了。

AGX-04 GERBERA-TETRA

ZM-S09G
TOMLIAT
托姆里亞特

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

SPEC

全高	——（頭頂高15.0m）
重量	8.6t（全配備重量20.7t）
武裝	光束來福槍／光束戰斧×2／多用途火箭砲／光束火箭砲／加特林機砲 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
造型極為酷似ZM-S06S索羅亞特和ZM-S08G索羅，並採用了桑斯卡爾帝國軍機體特徵的對稱式眼部感應器。

機體構造
ZM S09G托姆里亞特的裝甲材質是鈦合金新型陶瓷複合材料，由於取消了分離・合體機構，所以成功克服了機體的脆弱性。

解決ZM-S08G問題的泛用型機種

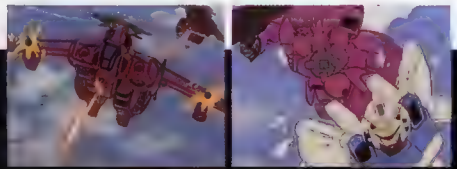
桑斯卡爾帝國軍所開發的光束旋翼，改變了TMS（可變型MS）在重力環境下的運用法。這種像是直昇機一樣的飛行方式，是重視運動靈活性更勝於速度的具體表現，在初期的地球攻略作戰中曾經發揮了極大的貢獻。可是最初導入這項科技的ZM-S08G索羅，由於在設計時追求了過多的機能，導致變形機構變得過於複雜化，而衍生出許多問題。因此，卑斯帕隨即開發了後繼機種，也就是ZM-S09G托姆里亞特。ZM-S09G托姆里亞特雖然是以ZM-S08G索羅為基礎開發而成，但是取消了ZM-S08G索羅最引以為傲的分離・合體機構，成為一架完成度極高的TMS。在ZM-08G索羅設計時就頗受重視的重力環境下的運用性，在開發本機時則沒有那麼重視，反而是朝向整體性能均衡的方向來演進。另一方面，由於有部分零件與ZM-S08G索羅共通，所以本機在量產效率上相當優異，達到了主力泛用MS的標準。隨著卑斯帕的地面戰略計畫推移，本機取代了ZM-S08G索羅成為新一代主力機種，並且配備在拉肯基地、非洲地區鎮壓部隊、以及黑寡婦偵察部隊，支撐起桑斯卡爾帝國軍的地面戰線。

Rear

推進背包
在背包的後方設有2具推進器和硬點（掛載點），在變形為直昇機型態時，光束旋翼的固定座也位在推進背包上。

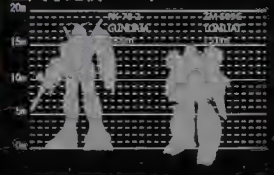
Front

腳部
ZM-S09G托姆里亞特的腳部配備有小型推進器，在直昇機型態時可作為輔助推進動力。另外，側面還設有4連裝多用途英艙。



擁有「皮比奈登馬戲團」之稱號、由阿比歐・皮比奈登上尉所率領的戰鬥中隊，在空降地球之後就是配備本機，並且投入地球各處的戰場。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

阿比歐・皮比奈登	V-26
ZM-S08G索羅	V-07
ZM-S06S索羅亞特	V-09
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
小隊的作戰方式	03-10
感應器系統	05-02

FILE PREVIEW
V-26 阿比・皮比奈登

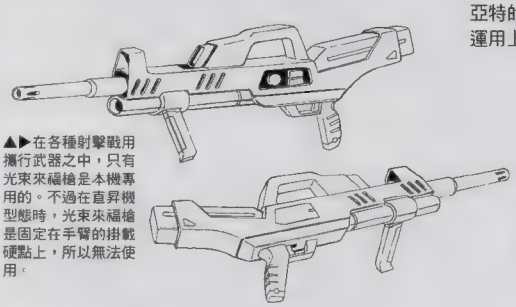
擁有優秀的MS駕駛技術與指揮能力的帝國軍官，是個為達目的不擇手段的男人。

武裝　適用於分離與合體機構的各式武裝和運用法

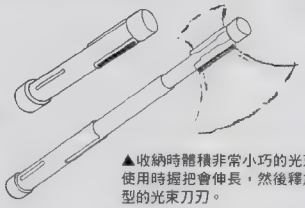
▲桑斯卡爾帝國軍的MS大部分都不會在頭部設置武裝，本機當然也不例外，因為頭部會縮入機身內，所以沒有配備武裝。

ZM-S09G托姆里亞特所採用的攜行武裝，是繼承自上一代的主力機種ZM-S08G索羅，因此機身上設有許多掛載硬點，可以配掛各式各樣的攜行武裝，對應不同戰況所需來挑選武器——本機這樣的任務適應彈性，和U.C.0080年代後期所開發出來的TMS明顯不同，可說是象徵著U.C.0150年代的MS設計思想的機種。

由於卑斯帕重視的是武器運用體系，因此本機採用的武裝大多是和ZM-S08G索羅共通的，藉由和既有的主力MS採用相同武裝，來提高ZM-S09G托姆里亞特的戰場運用性。這樣的計畫果然奏效，讓本機在運用上取得了不錯的佳績。

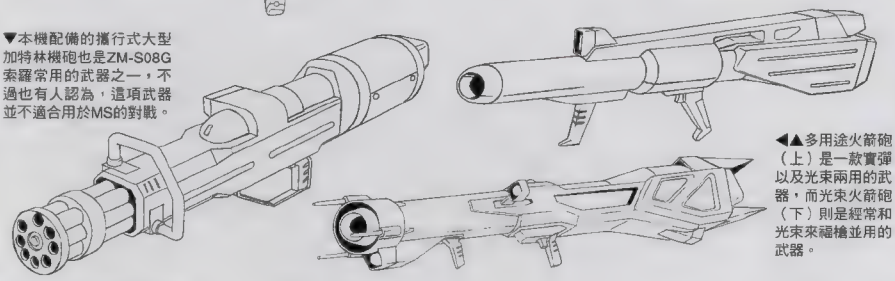


▲▶在各種射擊戰用攜行武器之中，只有光束來福槍是本機專用的。不過在直昇機型態時，光束來福槍是固定在手臂的掛載硬點上，所以無法使用。



▲收納時體積非常小巧的光束戰斧，在使用時握把會伸長，然後釋放出斧頭造型的光束刀刃。

▼本機配備的攜行式大型加特林機砲也是ZM-S08G索羅常用的武器之一，不過也有人認為，這項武器並不適合用於MS的對戰。



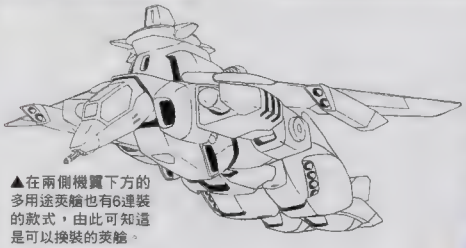
◀▲多用途火箭砲（上）是一款實彈以及光束兩用的武器，而光束火箭砲（下）則是經常和光束來福槍並用的武器。

在MS型態時機動性很高，而且能夠配掛各式武器，讓神聖軍事同盟的MS吃足了苦頭。尤其是皮比奈登所指揮的ZM-S09G托姆里亞特部隊，懂得運用巧妙的協同戰術，讓烏索・艾賓疲於應付，也讓「皮比奈登馬戲團」的名聲不逕而走。

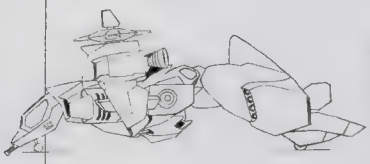
ZM-S09G托姆里亞特雖然可以使用多樣化的攜行武裝，但是最常使用的還是光束來福槍和光束火箭砲。使用加特林機砲和多用途火箭砲的狀況其實並不多，應該是只有在特殊作戰任務中才會需要用到。

有許多桑斯卡爾帝國軍製的MS都會使用一些造型特異的格鬥戰武裝（例如光束戰錘和光束旋棍），被本機列為標準配備的光束戰斧也算是其中之一。

變形　和TMS同等效率的ZM-S09G托姆里亞特的變形構造

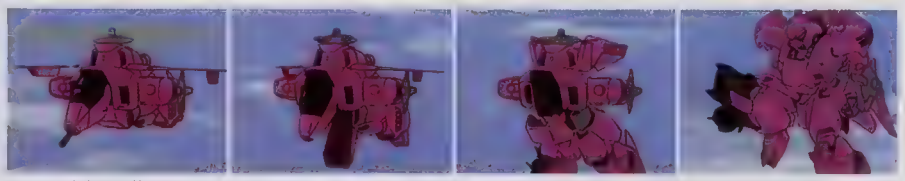


▲在兩側機翼下方的多用途莢艙也有6連裝的款式，由此可知這是可以換裝的莢艙。



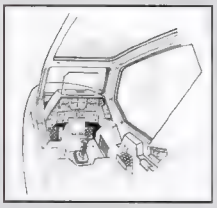
◀從側面角度來觀察直昇機型態下降落在地面時的機身左側。在機首和腳部下方裝設有起落架，用來支撐著機體。

ZM-S08G索羅為了加強機體的運用彈性，因而採用了分離・合體機構，同時兼具了戰鬥直昇機和對地攻擊模組等兩種性質。可是，這項機制導致機體結構過於脆弱，而且合體及變形的程序變得非常繁瑣，都是顯而易見的缺點。要是在變形時遭到敵彈命中，就毫無反擊餘力，可說是ZM-S08G索羅最大的問題點。但相對的，ZM-S09G托姆里亞特則是取消了分離・合體機構，只保留直昇機型態的變形機構，朝著有效率的TMS發展方向邁進。因此，本機兼具有MS的高度戰鬥力和大型直昇機的靈活飛行性，藉由新科技光束旋翼的協助，取得了優越的整體性能。ZM-S09G托姆里亞特的變形機構後來由ZM-S27G德姆特利亞所繼承，畢竟，光束旋翼的搭載機種，都是看上了本機的運用實績。



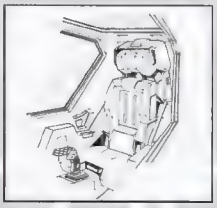
ZM-S09G托姆里亞特在變形時，首先是機首縮入機身內，同時雙臂展開，推進背包滑移到後方，露出頭部，如此變形就算完成了。光束旋翼按照原本的設計是在變形時移動到基座上，不過桑斯卡爾帝國軍有不少機體會同時在推進背包和雙臂上配掛光束旋翼產生器。

駕駛艙　考量到直昇機運用方式的駕駛艙



■駕駛艙／前方

左圖是直昇機型態時從後方往前看的駕駛艙，附有HUD等儀表，配置比較像是舊時代的直昇機。



■駕駛艙／後方

由於搭載變形機構的設計，所以並沒有採用線性座椅，而是使用固定座椅。另外，操縱桿也只有1根。

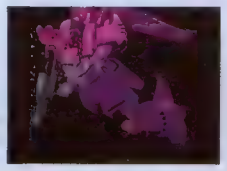
變形為直昇機型態的ZM-S09G托姆里亞特，採用了和ZM-S08G索羅相同的座艙罩駕駛艙區塊。由於變形時駕駛艙的方向等於俯仰轉動了90度，所以推測內部應該是安裝有轉軸機構。

駕駛艙區塊兼具有彈射逃生艙的機能，在機體可能即將引爆時，會自動朝機身前方彈射逃生。

■MORE INFO!

在宇宙空間也能運用的泛用機種

型號末尾註明「G（Ground）」的桑斯卡爾帝國軍所屬機種，就如同字面的意義，是開發用於地面戰鬥的MS。不過，ZM-S09G托姆里亞特其實也能夠在宇宙空間中運用，所以算是泛用型機種。在宇宙中負責護衛法拉・葛利芬中校的克洛諾寇・亞夏中尉就是駕駛本機，並且還創下了擊沈地球聯邦軍巴格雷隊旗艦的戰果。



本機在宇宙空間中變形為直昇機型態就毫無意義了，不過整體的基本性能還是相當優異，足以和宇宙用主力機種ZM-S06S索羅亞特匹敵。

©SOTSU SUNRISE

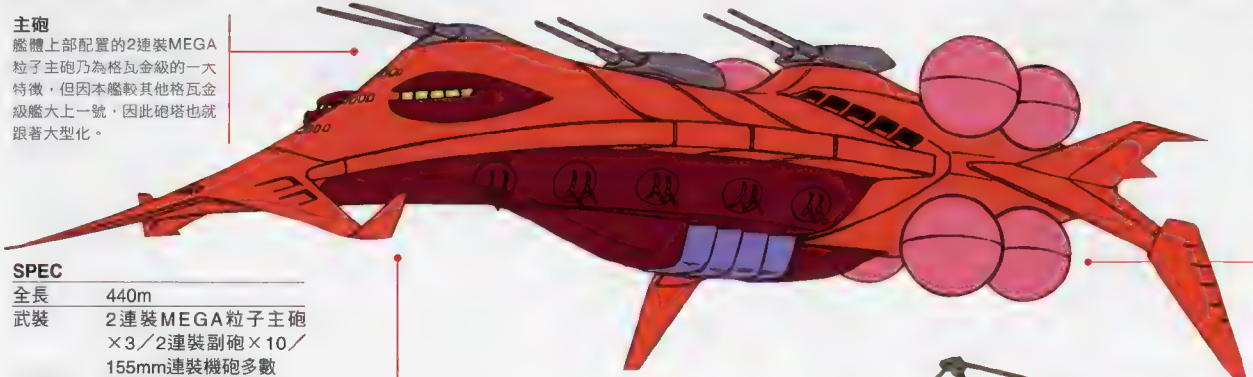
GWADEN

PRINCIPALITY OF ZEON／DELAZ FLEET
吉翁公國軍／迪拉茲艦隊
格瓦典號

ZEON

格瓦金級大型戰艦

主砲
艦體上部配置的2連裝MEGA粒子主砲乃為格瓦金級的一大特徵，但因本艦較其他格瓦金級艦大上一號，因此砲塔也就跟著大型化。



SPEC

全長	440m
武裝	2連裝MEGA粒子主砲×3／2連裝副砲×10／155mm連裝機砲多數
搭載MS	薩克Ⅱ F2型／里克・德姆Ⅱ／德萊傑
艦長	——

作為艾基爾・迪拉茲的座艦來負責指揮艦隊，並且擔任「星塵」作戰的執行核心。

艦體構造
較一般的格瓦金級（全長294m）的艦體大上約1.5倍。雖然外觀上並無大幅變更，但內部的構造卻是大異其趣。

擔任「星塵」作戰核心的戰艦

格瓦金級大型戰艦，曾經以吉翁的最高精神象徵之姿，君臨了一年戰爭的戰場，並因為吉翁公國軍的戰敗而隨之殞落。但在U.C.0083，同級艦之一的「格瓦典」號成為高舉公國旗幟的迪拉茲艦隊之象徵，而再度君臨了地球圈。一年戰爭結束之後，艾基爾・迪拉茲率領的公國軍殘黨憑其對於復興吉翁的執著，而秘密保存了這艘大型戰艦，同時讓它作為迪拉茲艦隊的旗艦，來擔任「星塵」作戰的執行核心。但是本艦在作戰最後階段的殖民地攻防戰之中，竟成了西瑪・卡拉豪謀反的舞台。最終它的壯盛威容隨著公國昔日的榮耀，一同消逝在深遂的宇宙中。

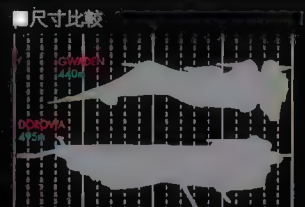
關連檔案

迪拉茲艦隊 05-01
「星塵」作戰 07-10

FILE PREVIEW

解說公國軍殘黨中規模最大的軍事集團以及他們的目的。

■尺寸比較



■塗裝配色

DOROWA

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍
多洛瓦號

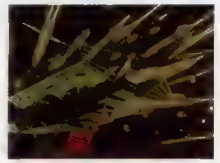
ZEON

多洛斯級大型空母

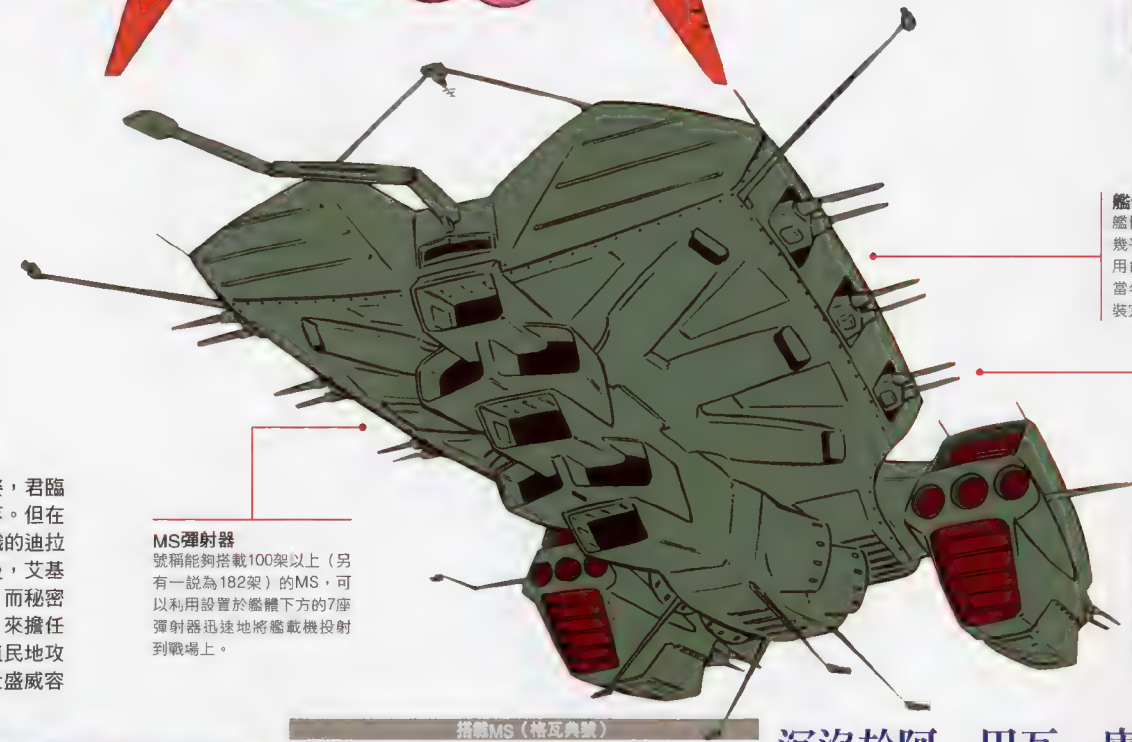
外部燃料槽
在艦體後方的大型外掛燃料貯存槽內滿載大量燃料與消費物資，支撐了自阿・巴瓦・庫撤離的公國殘黨與他們在「荊棘之圈」的潛伏生活。

SPEC

全長	495m
武裝	2連裝MEGA粒子砲×8／2連裝防空機槍×2
搭載MS	薩克Ⅱ F2型／里克・德姆Ⅱ／傑爾古格
艦長	——



在阿・巴瓦・庫攻防戰中擔任S區域的防衛指揮，但在激戰之後遭擊沉。



艦體結構
艦體構造與一號艦「多洛斯」號幾乎大致相同，因其優越的MS運用能力而聞名於世。但據聞該艦當年部署於所羅門要塞時尚未艤裝完成。

MS彈射器
號稱能夠搭載100架以上（另有一說為182架）的MS，可以利用設置於艦體下方的7座彈射器迅速地將艦載機投射到戰場上。

武裝
兩舷各配備3座、艦艉2座2連裝MEGA粒子砲，此外還有2門2連裝防空機槍。從主砲的配置方式來推斷，本艦武裝的配置考量是對空防禦優先於對艦戰鬥。

搭載MS（格瓦典號）

MS-06F-2
薩克Ⅱ F2 型

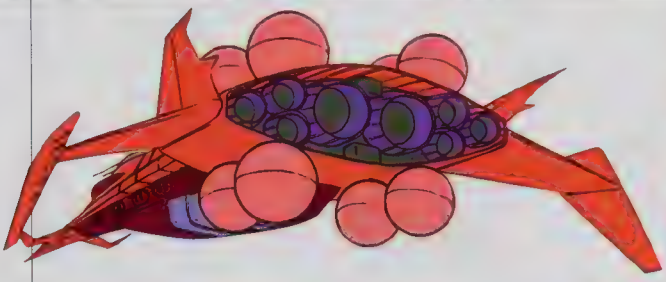
MS-09R Ⅱ
里克・德姆Ⅱ

MS-21C
德萊傑

沉沒於阿・巴瓦・庫的巨大空母

「閣下的母艦，多洛瓦號已經沉沒了。」在一年戰爭的最終階段，迪拉茲的這席話及時阻止了一心求死的亞那貝爾・卡托。多洛斯級超大型空母二號艦「多洛瓦」號，在阿・巴瓦・庫攻防戰之中，曾經是擁有「所羅門的惡夢」稱號的公國軍王牌駕駛員亞那貝爾・卡托坐鎮的母艦，當時本艦奉命鎮守S區域，阻擋地球聯邦軍艦隊的入侵，最終不敵而遭到擊沉。但是這場敗北所帶來的深刻遺憾，即將成為公國軍殘黨得以持續奮戰的最大誘因。

裝備　迪拉茲艦隊的重要支柱與其具備的戰鬥能力



格瓦典號在阿・巴瓦・庫攻防戰中擔任S區域的防衛任務，但是在接獲基連・薩比總帥死亡的報告之後便自行從戰區撤離了。

格瓦金級除了本身具備的象徵性意義以外，就戰鬥艦的性能來說，也是一年戰爭中數一數二的。因此身為格瓦金級擴大版的格瓦典號，毫無疑問是具有相當戰鬥能力的一般戰艦。雖然在迪拉茲紛爭中，擔任第一線作戰主力的是MS部隊，而且過程中並未發生大規模的艦隊戰。但本艦的作戰能力仍輕易凌駕了戰後接受改裝升級的聯邦軍任何一型艦艇。作為艦隊旗艦，它不僅擁有強大的防禦力，更擁有超大型戰艦獨有的強大砲戰火力——如此的優異性能，讓格瓦典號成為迪拉茲艦隊將士們所依靠的堅強據點。

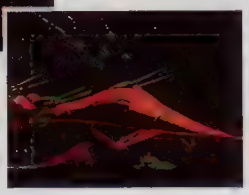
■格瓦典號／主砲

格瓦金級的主砲一般普遍認為是MEGA粒子砲，但也有人說是傳統火砲，而格瓦典號則確實是全面採用MEGA粒子砲。

■格瓦典號／副砲

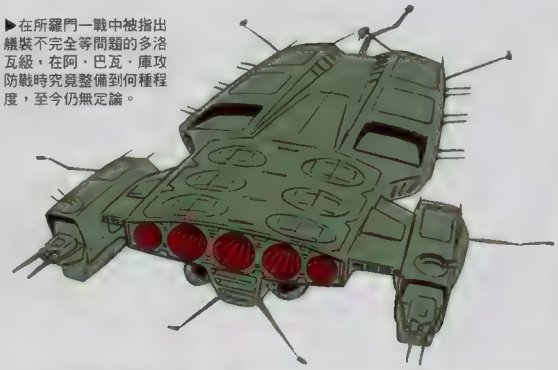
艦體舷側的連裝砲座雖然給予人們「機砲」的印象，但考慮到艦體尺寸比例來看，推測應是MEGA粒子砲。

擔任「星塵」作戰的核心率領迪拉茲艦隊護衛奪來的宇宙殖民地航向地球，並意圖使其墜落。

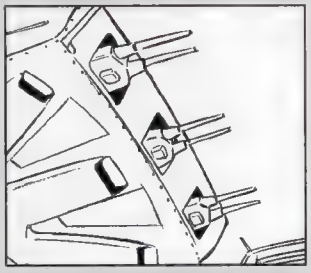


作戰的主力與側翼誘敵部隊幾乎皆由MS部隊擔當大任，本艦的對艦作戰能力鮮有發揮的空間。

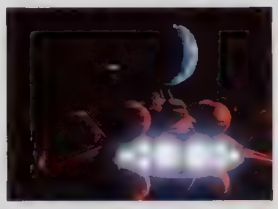
▶在所羅門一戰中被指出艤裝不完全等問題的多洛瓦級，在阿・巴瓦・庫攻防戰時究竟整備到何種程度，至今仍無定論。



■多洛瓦號／主砲



以其長度近500m的龐大艦體來推測，其主砲火力應該與格瓦金級不分軒輊。

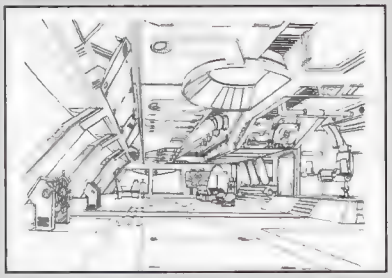


一如格瓦金級是公國軍至高無上的精神象徵，格瓦典號亦為迪拉茲艦隊的象徵。

內裝　殘留於格瓦典號內部設備中的公國軍精神

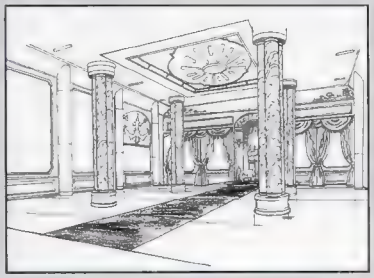
曾有一種說法指出，格瓦典號當初是預定作為基連・薩比總帥的座艦而設計的，艦內配備的豪華「謁見室」，即是前述說法的有力佐證之一。就算撇開以上背景不談，本艦與其他格瓦金級一樣都配備了足以統御整個宇宙艦隊的指揮設備，由此可見格瓦典號的確是以作為公國軍宇宙戰力的核心來進行建造的。除此之外，其設備比起其他的格瓦金級又更加地洗練，因此也有人根據這點推測，本艦是在一年戰爭之後才建造的。擁有較一般格瓦金級更大型的艦體，而且配備了對應公國軍指揮核心的設施，都讓迪拉茲艦隊得以有效的利用。

■艦橋



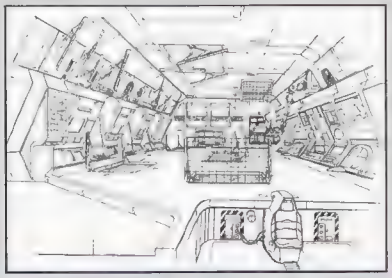
格瓦典號艦橋的內部空間縱深十分寬廣，右後方設有迪拉茲的座位。

■「謁見室」



鋪上了地毯的謁見室內裝飾有許多豪華的浮雕，充滿了與戰鬥艦不協調的氛圍。

■作戰室



艦內並設有整合各種設備的作戰室，得以遂行艦隊旗艦的指揮機能。

迪拉茲在「謁見室」安放了　尊基連的胸像　或許對他來說，基連總帥才是這艘船永遠的主人。

■MORE INFO!

格瓦典號的末日

自阿・巴瓦・庫攻防戰中撤離後，在毫髮無傷的情況下迎接終戰到來的格瓦典號，於U.C.0083爆發的迪拉茲紛爭中，作為迪拉茲艦隊的旗艦，而再度綻放光芒。當迪拉茲艦隊襲擊金米島的誘敵作戰展開的同時，本艦則是擔任移送宇宙殖民地的護衛任務。有賴於亞那貝爾・卡托的精采表現，讓「星塵」作戰到目前為止都得以順利進行。但最終西瑪的反叛，導致局勢出現了大大地逆轉，而迪拉茲所搭乘的格瓦典號亦陷入危機。U.C.0083.11.12，17點15分——占領格瓦典號艦橋、並將迪拉茲扣押為人質的西瑪，以此要脅卡托以下的迪拉茲艦隊全體官兵無條件解除武裝，但此舉卻絲毫無法動搖迪拉茲的決心。20點15分，迫斯茲喪命於叛徒西瑪的槍下，目睹此一光景的卡托，於盛怒之下擊毀了格瓦典號艦橋。於千鈞一髮之際搭上AGX-04卡貝拉・提特拉順利脫逃的西瑪，隨即也擊沉了格瓦典號。迪拉茲艦隊旗艦的沉沒，為即將落幕的「星塵」作戰，憑添了幾分悲愴的色彩。

目睹了迪拉斯死去的卡托在一怒之下，將AMA-X2諾耶・吉爾的有線爪鉗手臂刺入了格瓦典號的艦橋。

失去控制的格瓦典號在混亂的戰場上遭到西瑪擊沉，迪拉茲艦隊的旗艦最終與其領導者步上了相同的命運。

GWADN／DOROWA

ZMT-S29

ZANNECK

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

桑涅克

桑斯卡爾帝國軍在靜止衛星軌道上配置了一座名為岡仁波齊・嚮導的宇宙要塞，作為恫嚇地球聯邦政府的工具。這樣的戰略思想和火力構成，直接移植縮小到MS的尺寸，成果就是這架ZMT-S29桑涅克。本機具備了超長距離射擊能力，能夠從同溫層的高度直接狙擊地表上的任何目標，還有可以當作精神感應系統媒介的鈴聲，讓神聖軍事同盟大為震撼，猶如一把抵住咽喉的利刃那樣地恐怖。

機體構造

桑涅克加農砲在運作時，需要搭配兩座巨大的粒子加速器，因此本機被歸類為重型MS。過去從未有將粒子加速器安裝在機身之外的MS（使用I力場來形成粒子加速軌道就是一項科技創舉），也因此讓本機擁有極為特異的機體構造。

敲響戰場之鈴、
毫無慈悲的宇宙處刑者

武裝

ZMT-S29桑涅克配備的主力武裝桑涅克加農砲，是將岡仁波齊・嚮導的超大型荷粒子砲「巨型加農砲」直接縮小尺寸，改良而成的MS攜行用武器，因此威力極為強大而且射程驚人。此外，本機還配備有飛彈發射器等固定式武裝，以備MS對戰之用，單機的戰力足以壓倒神聖軍事同盟配備的各種MS。

附加配備

桑涅克基座是專為ZMT-S29桑涅克開發的輔助飛行系統（SFS），不僅可以在宇宙空間中使用，當作移動的手段，也能夠在同溫層長時間滯空、並且突破大氣層，屬於超高性能的附加配備。由於外觀相當特殊，因此被神聖軍事同盟的駕駛員們戲稱為「碟子」，在戰場上具有高度的震撼力。

頭頂高	19.4m
本體重量	16.7t（全配備重量38.2t）
發電機出力	11,140kW
推進器推力	164,220kg
裝甲材質	高性能鈦合金新型陶瓷複合材料
武裝	桑涅克加農砲／胸部飛彈發射器×2／粒子加速器內藏光束砲／光束軍刀×2／光束盾牌×2／桑涅克基座
搭乘者	法拉・葛利芬、吉爾・坦頓

Illustration by Kouji Sugiura／Color and Special effect by Shihoko Nakayama

ZMT-S29

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

桑涅克

ZANNECK

SPEC

全高	——（頭頂高19.4m）
重量	16.7t（全配備重量38.2t）
武裝	桑涅克加農砲／胸部飛彈發射器×2／光束軍刀×2等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
ZMT-S29桑涅克和過往的桑斯卡爾帝國軍MS頭部造型大不相同，擁有尖塔狀的外觀。不過，仍舊使用標準的對稱式雙眼感應器。

胸部
胸部的突起部位收納著飛彈發射器，上方則有駕駛艙艙門，不過駕駛艙的本體是位於機身中央。

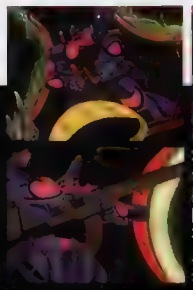
繼承自戰略思想的戰術級MS

所謂的「戰略」與「戰術」，都是戰爭的基礎指導原則，不過兩者卻有著明顯的區別。為了追求勝利而訂定的綜合計畫是戰略，在每一場戰鬥中使用的戰鬥方法則是戰術——兩者雖然有著密不可分的關係，但並不是相同等級的策略。在宇宙世紀，桑斯卡爾帝國軍曾經使用岡仁波齊・嚮導這座巨型加農砲來對地球聯邦恫嚇示威，而同樣的科技縮小之後，就開發出這架ZMT-S29桑涅克，兩者之間的關係，就如同戰術與戰略的分級。

宇宙要塞岡仁波齊・嚮導是由2具巨型粒子加速器以及超大型荷粒子砲「巨型加農砲」所組成的衛星基地，而ZMT-S29桑涅克則是將這個設計縮小為MS的等級，再搭配上精神感應系統，可以進行準確度極高的超長距離狙擊。這樣的開發理念，使得本機的用途和一般的MS不同，是非常特殊的機種。稱之為「擁有MS機動力　　的小型岡仁波齊・嚮導」亦不為過。

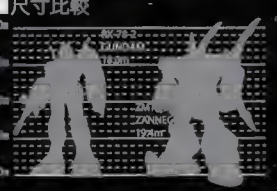
粒子加速器
ZMT-S29桑涅克的粒子加速器平時是靠著支撐臂連結在背部，啟動時會轉向前方，固定在肩膀部位。

光束盾牌
在雙臂部位都內藏有光束盾牌產生器，位於前臂的凹槽就是釋放光束的地方，外觀上看來造型相當複雜。



本機由超級感應研究所開發完成之後，隨即搬交給達斯羅・華格的修巴泰艦隊，並且成為法拉・葛利芬的座機。可是，在天使之環攻防戰的前哨戰中失去蹤影。

■尺寸比較



■塗裝配色

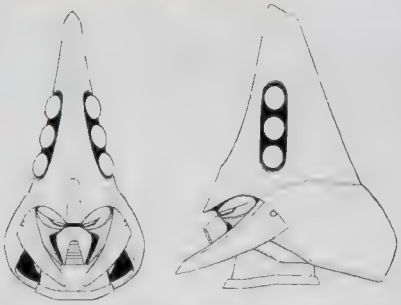
關連檔案

法拉・葛利芬	V-23
巨型加農砲與天使之環	09-04
天使之環宙域	07-11
輔助飛行系統	01-13
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
遠距離狙擊	03-06

FILE PREVIEW

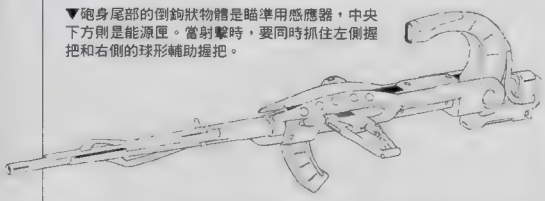
從宇宙漂流刑之中奇蹟復活的帝國軍官，但是個性從此也有了很大的轉變。

武裝　以超長距離砲擊為首要目標而開發的武裝

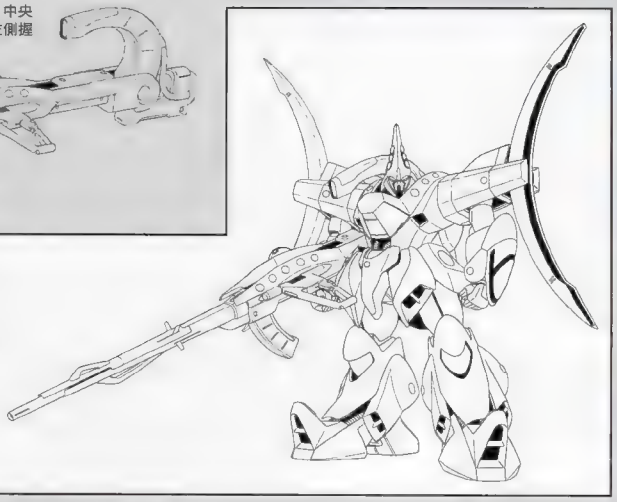


▲ZMT-S29桑涅克頭部側面的半圓球形物體，在桑涅克加農砲射擊之際，會隨著粒子加速器啟動而反覆閃滅，肩部和加農砲的砲身上也有同樣的半球形零件，可以用來確認運作狀態。

ZMT-S29桑涅克將主力武裝冠上機種的名稱，叫做「桑涅克加農砲」，威力遠遠超出正常MS武器的範疇，是本機設計的首要元素。ZMT-S29桑涅克當然也配備有副武裝，藉此達到MS應有的基本戰鬥機能，但是本機設計的原始目的，就是要運用桑涅克加農砲進行超長距離砲擊任務。因此本機的副武裝僅採用飛彈發射器以及光束軍刀，而粒子加速器也可以調整功能，變成一般的光束砲。就綜合戰鬥力的角度來看，ZMT-S29桑涅克的對MS戰鬥能力，甚至還比不上同時期完成的試作MS如ZMT-S33S戈特拉旦。本機之所以能夠在MS對戰中發揮出壓倒性的威力，其實靠的是駕駛員法拉・葛利芬的駕駛技術。



▼砲身尾部的倒鉤狀物體是瞄準用感應器，中央下方則是能源匣。當射擊時，要同時抓住左側握把和右側的球形輔助握把。

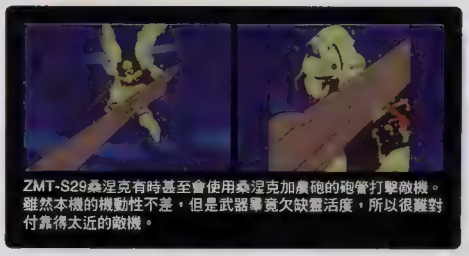


■桑涅克加農砲的比例尺寸圖

將近20m高的ZMT-S29桑涅克，在當時算是大型的MS，而桑涅克加農砲甚至比機身還要長。從尺寸即可想像得出這門荷粒子砲的火力有多麼驚人。通常在射擊時會將砲身置於右臂的腋下，瞄準用感應器則是繞過身後，從右肩上方突出來。

當桑涅克加農砲要開火前，必須先啟動粒子加速器，因此，砲身得經過填充過程才能夠射擊。不過，威力強大到能夠在地球的同溫層朝地面基地射擊，一舉將整座基地化為火海。至於在MS對戰時，通常會採用從後方狙擊敵方部隊的戰術。

粒子加速器內側設有光束砲，在敵機接近時，可以當成近接防禦武器。胸部配備的飛彈發射器也是同樣的用途。本機的攻擊力雖然看似完全仰仗桑涅克加農砲，不過事實上副武裝的威力也很強大。

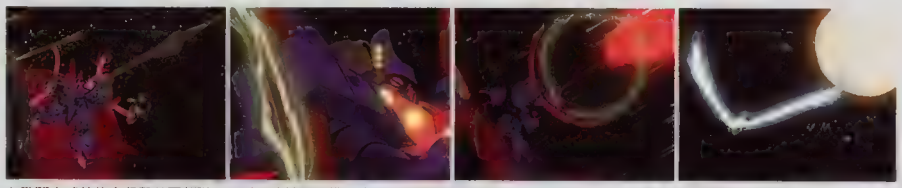


ZMT-S29桑涅克有時甚至會使用桑涅克加農砲的砲管打擊敵機。雖然本機的機動性不差，但是武器畢竟欠缺靈活度，所以很難對付靠得太近的敵機。

運用　超長狙擊距離和戰略用途的運用方式

◀桑涅克加農砲進入射擊準備的狀態。左側的粒子加速器是順時針旋轉，右側則是逆時針旋轉，MEGA粒子加速後，即可轉換並充填能量。

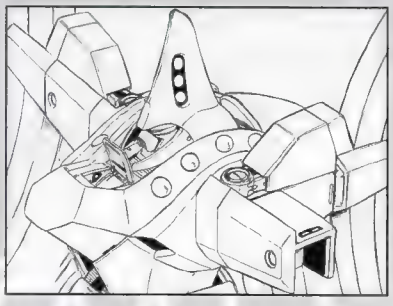
針對長距離狙擊而特化的ZMT-S29桑涅克，運用方式明顯和強調泛用性的桑斯卡爾帝國軍主力MS不同。當然，本機當初在開發時，原本就不是要當作主力機種，而是要在部隊後方遠距離狙擊敵機，提供友軍火力上的支援。另外，從難以攔截的超高空狙擊地面設施，像這樣的戰略運用法，也是ZMT-S29桑涅克的開發重點。本機首度投入實戰時是交由法拉・葛利芬中校駕駛，而且搭載有精神感應系統M，預估一般的駕駛員不可能發揮出ZMT-S29桑涅克應有的實力。



在戰鬥宙域的後方狙擊敵軍部隊，可以一砲摧毀敵機。為長距離射擊而特化的ZMT-S29桑涅克，是最適合這種戰法的機種。

駕駛艙　搭載鈴的媒介——精神感應系統的駕駛艙

■駕駛艙艙門開閉方式



將頭部略微往後方滑動，胸部頂部裝甲向上開啟之後，就會露出內部的駕駛艙。

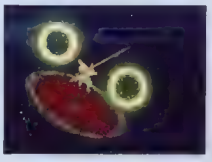
ZMT-S29桑涅克搭載的特殊精神感應系統，是以鈴聲為媒介，把鈴聲納入感應系統之中，這樣的人機介面，無法斷言是不是因應法拉・葛利芬的個人需要所設計的，不過，對於操控系統和精神感應系統都有造成影響，是確知的事實。

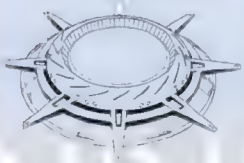
和一般機種相比，駕駛艙的內部可說相當寬敞，甚至可以追加座椅變成雙座機。牆面的圓環似乎是精神感應系統的一部份。

■ MORE INFO!

桑涅克基座

桑涅克基座是本機專用的SFS，可以在底部展開光束盾牌，抵禦來自地面的砲火攻擊。另外，還能發揮高度的機動性，協助機體快速移動。





ZMT-S29桑涅克站立在基座上面射擊，需要改變射角時，中央部份會帶著機體一起旋轉。在飛行時，周圍則會發出MEGA粒子的光束環。

MS-09 DAINA

MSZ-010

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

ZZ鋼彈

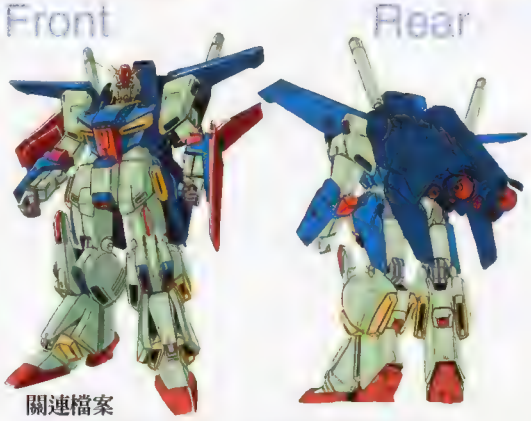
ZZ鋼彈的武裝

ZZ GUNDAM

脫離MS既有戰術概念的強大火力

在宇宙世紀首度問世的MS，這種武器相當注重追求「單一」的性能。可是，真正優秀的武器，其實包含運用系統在內，「整體」的機能都必須相當優越才行。或許戰爭需要英雄人物，但是在戰場上卻不需要英雄。在過去那種手持刀劍來打仗的時代，或許還可以靠著蠻力來逞英雄，但是自從槍械發明之後，想要奪取敵人的性命已經是非常輕而易舉的工作，這時，想要打勝仗，靠的是能夠忠實執行命令的士兵。從這個角度來看幽谷採用的MSZ-010 ZZ鋼彈，就可以瞭解這架MS是相當異端的武器。

MSZ-010 ZZ鋼彈是U.C.0080年代末期的第1次新吉翁戰爭中最具代表性的高性能MS之一，之所以這麼出名，是因爲本機搭載了過剩的強大火力。在高出力發電機的支持之下，大量配備光束武器，犧牲了戰鬥持續時間，轉而發揮瞬間的殲滅火力。MSZ-010 ZZ鋼彈的旺盛攻擊力，其實是犧牲了泛用性所換來的，堪稱是MS追求「單一」性能的表徵。像這樣著重「單一」性能勝於「整體」效能的設計，就像是失去了均衡性的偏執進化，這或許才是MSZ-010 ZZ鋼彈的眞正本質吧。



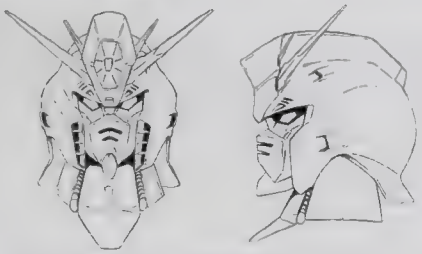
關連檔案

Z計畫（Project）	01-15
MEGA粒子砲	04-06
攜帶武器（光束裝備槍）	06-02
王牌駕駛員與MS	08-05
傑特・亞希塔	ZZ-01
鋼彈部隊	10-06

FILE PREVIEW

由亞那海姆電子企業主導推動的MS開發計畫之相關解說。

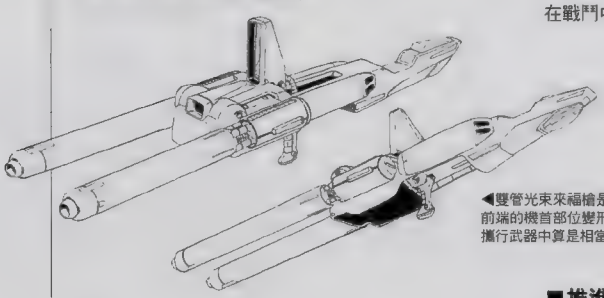
攻擊武裝　追求壓倒性火力和綜合戰鬥力



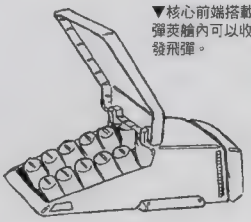
▲頭部配備高能量MEGA加農砲和4門雙管火神砲（口徑60mm），雙管火神砲主要功能是用於近接防禦。

MSZ-010 ZZ鋼彈所配備的武器系統看似威風八面，但其實並沒有被日後更高科技的MS所沿用。本機的大火力基礎源自於高出力的發電機，其輸出功率幾乎能和U.C.0150年代的小型MS匹敵，所以才能夠同時配備這麼多種類的光束武器。

除了配備有多種光束武器之外，MSZ-010 ZZ鋼彈另外也配備了大量的飛彈，以增加武器的多樣性。畢竟隨著抗光束防禦科技（例如I力場產生器和抗光束鍍膜等）的發達，作戰時不能單純仰賴光束武器。考慮到這項因素，MSZ-010 ZZ鋼彈在設計時定下了標準，就是要讓MS擁有最大極限的火力和戰鬥力，在戰鬥中充分發揮所長。

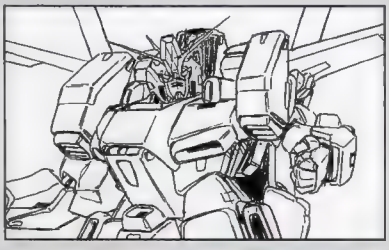


◀雙管光束來福槍是利用核心前端的機首部位變形而成，在攜行武器中算是相當大型的。



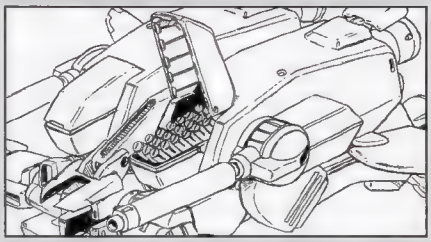
▼核心前端搭載的飛彈莢艙內可以收納10發飛彈。

■核心前端用飛彈莢艙



飛彈莢艙等外掛武器在MS型態時是安裝在肩部的前方。

■推進背包／武裝

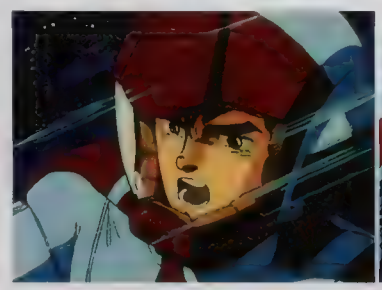


推進背包上的21連裝飛彈莢艙附有保護彈頭的開閉式艙門。另外光束加農砲的基座可以迴轉，確保射角。

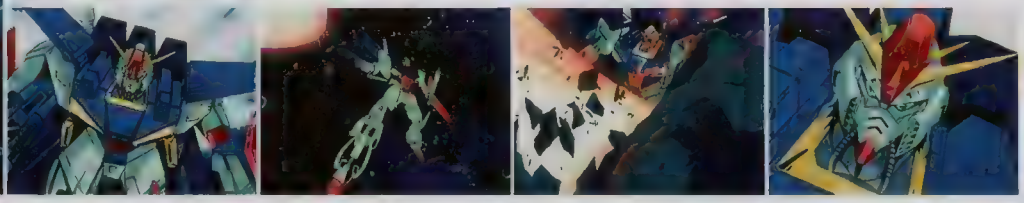
MSZ-010 ZZ鋼彈配備的雙管光束來福槍的發射威力足以和百式配備的MEGA火箭巨砲匹敵，可是，過強的出力也導致槍管壽命縮短，每射擊200次就必須汰換槍管，在運用上並不是很方便。

高能量MEGA加農砲是將機體的所有電力透過MEGA蓄電器來進行增幅的一擊必殺武裝，出力相當於殖民地雷射砲的1/5，但是因為耗費的能量太大，在發射之後機身會暫時停止運作，如同一把雙刃劍。

推進背包上搭載的21連裝飛彈莢艙使用型號為AMA-13S的追熱式飛彈，至於設置在背包兩側上的光束加農砲兼強化光束軍刀的出力，大約是一般MS用光束軍刀的1.5倍左右。



在第1次新吉翁戰爭中，本機的火力堪稱極致，因此MSZ-010 ZZ鋼彈成為幽谷的旗艦機種及重要戰力，屢屢對戰局造成重大影響。壓倒性的火力再加上新人類的駕駛技術，徹底將戰鬥力發揮到了極限。

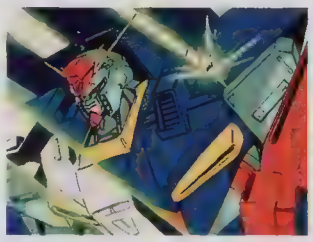


防禦武裝　有效掩蓋了可變型機種脆弱性的防禦武裝

■本體與盾牌／尺寸比較

核心前端的主翼和垂直尾翼可以變形成為盾牌，因此必須設計成雙重結構。雖然這樣的盾牌面積比較小，不過強度很高，即使被直接命中，也很難被摧毀或變形。

MSZ-010 ZZ鋼彈由於採用了複雜的變形・合體機構，所以導致機體出現了難以解決的脆弱性問題。尤其是駕駛員乘坐的核心駕駛區塊部位外露，更是相當致命的缺陷。因此，亞那海姆後來不斷構思強化方案，希望能夠徹底解決這些問題。在進行強化改良之前，MSZ-010 ZZ鋼彈在運用時只能靠著盾牌來防禦重要部位不受到敵彈命中。本機的盾牌其實也是機體構造的一部份，就像同為「Z計畫」所開發的MSZ-006 Z鋼彈一樣，把盾牌當成輔助飛行系統的一部份裝置。

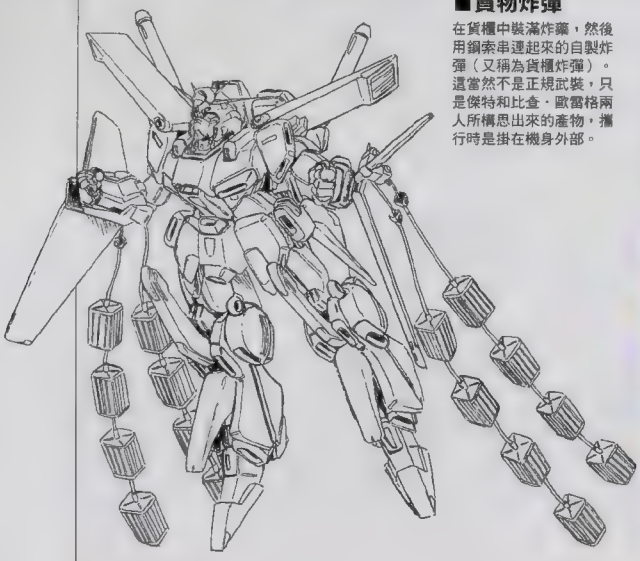


儘管結構上存在著一些弱點，但是鋼彈尼姆合金製成的多重空間裝甲本身具有極高的強度，因此就算被擴散的光束命中也不會受損。

可變型機種由於機構受到種種條件限制，通常沒有配備盾牌（或是同類型的防禦裝備），本機在MS型態下卻配備有運用彈性極高的盾牌，算是特例。把盾牌設計成變形機構的一部份，也避免了無用荷重的問題。

MSZ-010 ZZ鋼彈的脆弱結構是一項極大的缺點，但是之所以沒有演變成致命問題，全都是仰仗傑特・亞希塔的傑出駕駛技術。只要不中彈，缺點就不會暴露，然後靠著本機的強大攻擊力來掩蓋缺點。

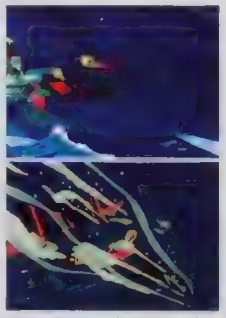
外掛配備　對應高性能機種的外掛配備之必要性



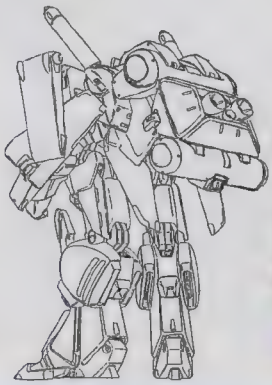
■貨物炸彈

在貨櫃中裝滿炸藥，然後用鋼索串連起來的自製炸彈（又稱為貨櫃炸彈）。這當然不是正規武裝，只是傑特和比盒・歐雷格兩人所構思出來的產物，攜行時是掛在機身外部。

MSZ-010 ZZ鋼彈由於大部分的武裝是採用固定式或專用式，因此戰鬥力全都來自於機身本體，外掛裝備並不多。就某方面來說，這是拋棄了MS的泛用性所採取的特化規格。比方說氣墊降落傘系統和輔助飛行系統（SFS），這些都是MS移動用的手段，需要藉助外掛配備，但是單就MS機身性能來說，MSZ-010 ZZ鋼彈本身已經具備了足夠的功能。另外，本機所屬的鋼彈部隊，配備有巨型騎士等MS用支援武器，兼具有SFS和高性能MEGA發射器的功能，對於鋼彈部隊的獨立行動有著很大的助益。因此，也算是一種外掛配備吧。

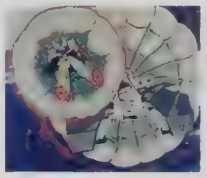


因為G堡壘可以在重力環境之下飛行，所以不需要SFS。



■氣墊降落傘背包

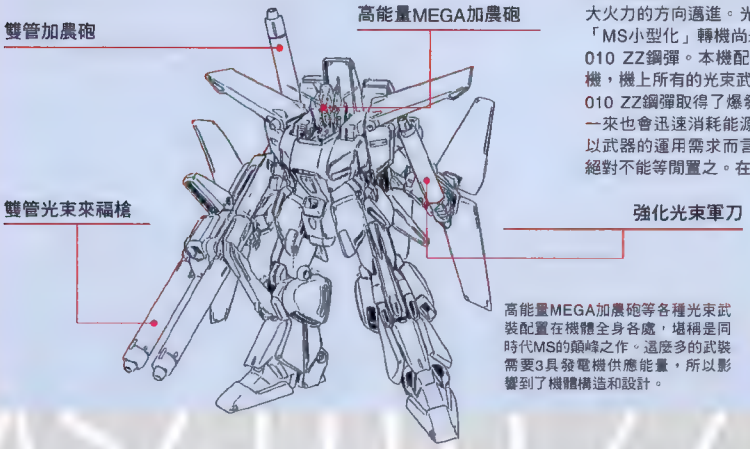
雖然MSZ-010 ZZ鋼彈的機體造型和一般泛用主力MS大不相同，但是在突入大氣層時仍必須使用同一型的氣墊降落傘。因為不需安裝前端零件，所以背部可以加掛大型背包。當氣墊傘展開時，肩部裝甲必須折疊收起。



氣墊傘展開的運作方式和其他機種一樣。

MORE INFO!

■ZZ鋼彈／光束武器配置圖



高能量MEGA加農砲等各種光束武裝配置在機體全身各處，堪稱是同時代MS的顛峰之作。這麼多的武裝需要3具發電機供應能量，所以影響到了機體構造和設計。

過剩的光束武器和連帶而來的缺點

隨著科技的日益進步，光束武器逐漸成為MS的標準武器配備，從此光束武器也開始朝著大出力、大火力的方向邁進。光束武器極大化的顛峰，就是「MS小型化」轉機尚未成形的時期所研發的MSZ-010 ZZ鋼彈。本機配備了7,340kW的大出力發電機，機上所有的光束武器都由此取得電力，讓MSZ-010 ZZ鋼彈取得了爆發性的強大火力，只是，如此一來也會迅速消耗能源，使得作戰時間縮短不少，以武器的運用需求而言，戰場滯留時間縮短的問題絕對不能等閒置之。在「Z計畫」之下誕生的本機，雖然不能說設計概念錯誤，但是，在問題尚未得到解決的情況之下，強行追求極致火力，才會造成這樣的缺憾。亞那海姆電子企業在建造MSZ-010 ZZ鋼彈時不惜成本，是把本機當成一架概念實驗機，因此單就武器的角度來看，本機並不是那麼地完美。在不完美之中追求最強大的戰鬥力——這就是MSZ-010 ZZ鋼彈在摸索的MS進化型態吧。

雖然能源匣的出現讓光束武器變得更容易運用，但是MSZ-010 ZZ鋼彈的出力大到超乎尋常。以最大出力來發射時，甚至還會對發射裝置造成相當程度的損害。

MSZ-010 ZZ GUNDAM

ZMT-A30S
BIRKNAU

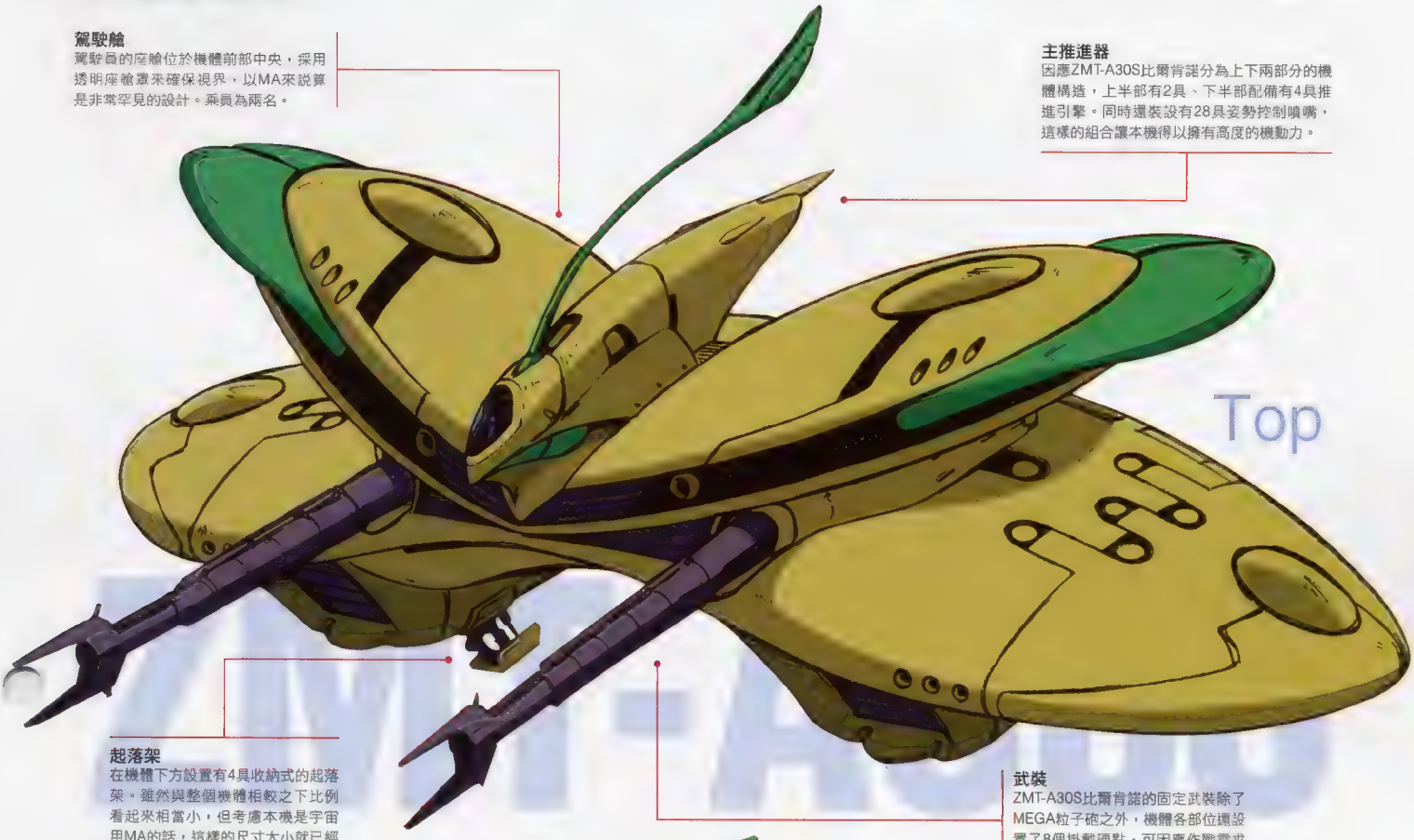
ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
比爾肯諾

SPEC

全高	22.3m
重量	25.9t（全配備重量45.3t）
武裝	MEGA粒子砲×2／MEGA速射砲×2／觸覺型光束軍刀／爪臂×4
所屬	桑斯卡爾帝國軍

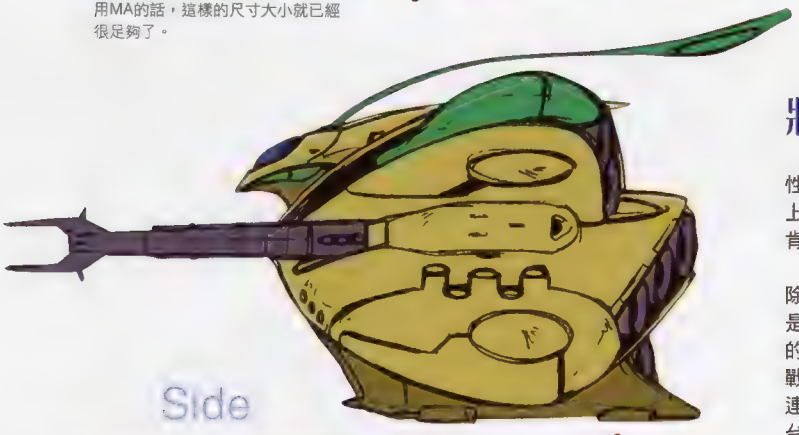
駕駛艙
駕駛員的座艙位於機體前部中央，採用透明座艙罩來確保視界，以MA來說算是非常罕見的設計。乘員為兩名。

主推進器
因應ZMT-A30S比爾肯諾分為上下兩部分的機體構造，上半部有2具、下半部配備有4具推進引擎。同時還裝設有28具姿勢控制噴嘴，這樣的組合讓本機得以擁有高度的機動力。



起落架
在機體下方設置有4具收納式的起落架。雖然與整個機體相較之下比例看起來相當小，但考慮本機是宇宙用MA的話，這樣的尺寸大小就已經很足夠了。

武裝
ZMT-A30S比爾肯諾的固定武裝除了MEGA粒子砲之外，機體各部位還設置了8個掛載硬點，可因應作戰需求加掛其他武裝。

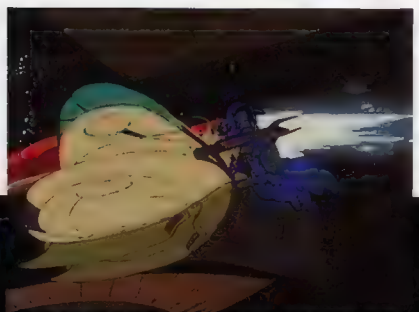


機體結構
有如四翼蝴蝶般的構造是本機的最大特徵，裝甲採用高性能鈦合金新型陶瓷複合材料，下半部的翼端在搭載於母艦時可以摺疊起來。

壯志未酬身先死的悲劇機體

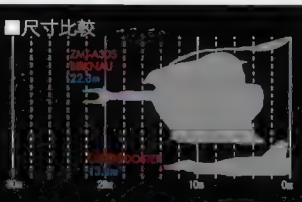
無論哪個時代都有所謂的「悲劇的名機」。這些機體雖然空有強大的性能，但卻毫無發揮餘地，最後只得面臨無疾而終的命運，因此往往被冠上如此的名號。由這一點來看，桑斯卡爾帝國軍所開發的ZMT-A30S比爾肯諾，正是一架不折不扣的「悲劇的名機」。

ZMT-A30S比爾肯諾最初是以戰場管制用MA的角色進行開發試作，除了具有高度的情報處理能力外，還擁有足以應付近接戰鬥的戰鬥能力，是一架相當優秀的機體。特別是作為指揮官用機，需要有管制及協調友機的能力，實際上它也確實能夠滿足這個需求。但是本機在天使之環的測試戰鬥中，卻無法發揮其性能而遭了擊毀。正確的說，ZMT-A30S比爾肯諾連實戰經驗都還尚未取得，就與友軍機體相撞而墜毀，因而被迫退出舞台，說它倒霉透頂還真的是無庸置疑。事實上本機的名稱恰巧與舊世紀惡名昭彰的「奧斯維辛＝比克瑙」納粹集中營同名（比克瑙集中營的拼法是「Birkenau」，讀音相同但譯音不同）。刻意使用納粹大屠殺這種人類的負面遺產來當作本機的名稱，可說是桑斯卡爾帝國以其低劣的幽默感對歷史的一種褻瀆。



於亞美利亞殖民地進行開發，在U.C.0153.06的天使之環攻防戰期間完成。但是卻在12日的戰鬥中與體具・西諾座機相撞而損毀了。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

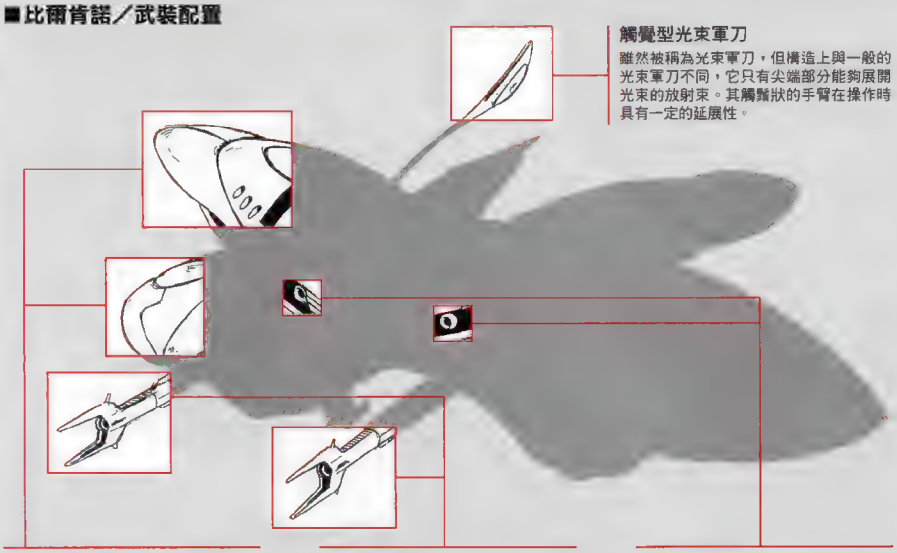
阿比歇・皮比奈登	V-26
天使之環的決戰	07-13
桑斯卡爾帝國軍的體制	02-07
ZM-A05G里卡爾	V-18

FILE PREVIEW
V-26 阿比歇・皮比奈登

於天使之環的戰鬥中駕駛比爾肯諾出擊的帝國軍官，最終與座機一同殞命。

武裝　配備了過度武裝的戰場管制機

■比爾肯諾／武裝配置



觸覺型光束軍刀
雖然被稱為光束軍刀，但構造上與一般的光束軍刀不同，它只有尖端部分能夠展開光束的放射束。其觸覺狀的手臂在操作時具有一定的延展性。

近身戰用爪臂
在ZMT-A30S比爾肯諾兩側翼端內部裝備了使用時可以展開的內藏式爪臂。其上下左右四片機翼內皆有設置。

MEGA粒子砲
自機體前方延伸出去的部分為長砲身的MEGA粒子砲，與功率高達11,920kW（5,960kW X2）的發電機組直接連結輸出。

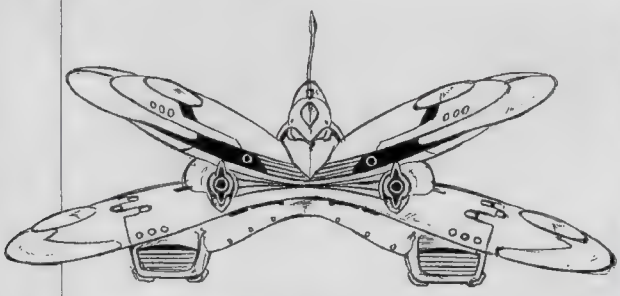
MEGA速射砲
ZMT-A30S比爾肯諾的機體中央內部裝設有2門MEGA速射砲。以其砲口大小來判斷的話，應該是口徑相當大的火砲。

ZMT-A30S比爾肯諾不僅僅被視為戰場管制機，身為MA竟然還裝備有專門對應近接戰鬥的武裝，為此，本機通常被當作指揮官機來運用。在前線指揮的隊長機，往往會成為敵方的優先攻擊目標，因此為了對應各類突發狀況，ZMT-A30S比爾肯諾被要求擁有全方位的戰鬥能力。但這也意味著這架機體已經到了過度武裝的境界了。

就拿收納在翼端的爪臂來說好了。這種武器是專為迎擊意圖接近的敵機而裝備的，以它的類型與設計而言，其實並不適合主動地與敵機進行近身戰。而裝置在駕駛艙後方，被稱為觸覺型光束軍刀的近戰用武器，對於擅長直線機動的MA來說，是非常難以命中目標的（甚至只要操作失誤，一不小心也可能會與敵機對撞）。從這幾點看來，ZMT-A30S比爾肯諾裝備這些近身戰武裝的有效性，相當令人懷疑。

另一方面，ZMT-A30S比爾肯諾也各裝備了2門MEGA粒子砲與MEGA速射砲。基於一般MA的設計理念，這些武裝都會配置在機體的前方以集中火力，而以大推力高機動來遂行作戰，也是MA一貫的使用思維。不先思考為了滿足所謂戰場管制機的性能要求是否需要用到MA這樣的平台，其後再考慮這樣的機體在處於各種狀況下有哪些戰術需求——本機的武裝就是在這樣明顯的錯誤思考模式下所建構出來的。

運用　因為功能太多而需要高度駕駛技術的機體



▲雖然ZMT-A30S比爾肯諾的全長不過22m出頭，但若以橫方向來看，依然算是相當大型的機體。雖然駕駛艙理應配備緊急逃生設備，但是以一架指揮官機來說，這種程度的機體大小還是相當不利的。

一如前述，ZMT-A30S比爾肯諾當初開發的主要目的，就是當作戰場管制機，在前線掌握敵我狀況，並以這些資訊為基礎來指揮己方部隊，同時還能夠挾著強大的戰鬥力來擔任戰力的核心。本機就是基於如此多面向的運用所開發出來的，也正因如此，ZMT-A30S比爾肯諾成為並非任何人都能夠駕馭的機體。本機所配屬的拉斯提歐艦隊，其指揮官正是以MS駕駛技術著稱的阿比歐・皮比奈登上尉。而皮比奈登上尉也決定採用ZMT-A30S比爾肯諾為座機。老實說，桑斯卡爾帝國軍中由MS駕駛員晉升為艦隊指揮官的例子並不算罕見（克諾洛寇・亞夏與杜卡・伊克等均是代表人物）。若沒有這麼多優秀的人才，恐怕也無法滿足ZMT-A30S比爾肯諾原本的使用目的（至於艦隊司令親自駕駛機動兵器參與戰鬥的這種愚行就另當別論了……）。

在天使之環攻防戰當中，皮比奈登駕駛本機在前線進行指揮調度。就本機的原始設計來說，這是個相當正確的決定，但是就一個指揮官來說，這個決定卻是相當地具有爭議性。

MORE INFO! 與地上用MA「里卡爾」的共同點

像ZMT-A30S比爾肯諾一樣以「擁有戰鬥力的管制機」這種思維開發的機體，還有早期為卑斯帕的地上戰略貢獻良多的ZM-A05G里卡爾。舊世紀的空中預警機為了裝備搜索與管制友機的大量相關器材，而使得體積大型化，因此捨棄了本身的武裝。但是卑斯帕的做法是將擁有高度酬載的大型MA加上了管制能力，使其可以同時兼顧兩種不同的機能。ZM-A05G里卡爾便是一個良好的範例，而ZMT-A30S比爾肯諾則是在前者的基礎概念上，更進一步強化作戰能力。

即使是技術先進的U.C.0150年代，想要讓MS或是MA在重力下單體飛行也決非易事，因此ZM-A05G里卡爾的機體空間大多被用來搭載飛行機構。另一方面ZMT-A30S比爾肯諾因為是限定僅在宇宙空間使用，因此許多內部空間可以用來裝載武器，而成為真正可以同時肩負管制與戰鬥兩大功能的MA。雖然地面和宇宙這兩個運用領域大相逕庭，而機體性能與戰鬥力的比重也各有不同，但是兩者在使用的概念上仍是一致的。

ZM-A05G里卡爾曾在人工直布羅陀壓制作戰中擔負部隊指揮的任務，當時是由拉肯基地指揮官法拉・葛利芬中校所駕駛。

兩者在外觀造型上其實頗為相似。但是ZM-A05G里卡爾必須考慮到空氣力學上的問題，因而採用了舉升體的獨特構造，相對於此，宇宙用的ZMT-A30S比爾肯諾在機體形狀上的選擇就比較不受限制。這點也體現了兩者的差異。

© SOTSU・SUNRISE

AMX-104

R・加加

R-JARJA

NEO ZEON／新吉翁軍

繼承了過去吉翁公國軍最重視肉搏戰能力的MS——YMS-15甘恩的設計思維所開發的，乃是這架新吉翁軍的特製MS——AMX-104 R・加加。本機是專為具有「騎士」階級的高階軍官量身打造的特殊機種，所以並未納入正規量產計畫之中。因為被賦予了與主力泛用型MS截然不同的高度性能，因此被期待能夠在第1次新吉翁戰爭的初期戰略布局中擔任開疆闢地的要角。於是，這架身負重任的紅色MS遂得以躍馬於戰場之上。

阿克西斯的領頭先鋒
勇猛的深紅色騎士

機體構造

雖然AMX-104 R・加加本身的設計並無明顯特殊之處，但從本機配備了兩組被稱為可變式盾牌的活動式裝甲就可以看出，新吉翁軍意圖藉此設計提高機體的防禦力與機動性。這款裝置推測應該是沿襲自格里普斯戰爭中許多高性能MS均有配備的推進翼。

武裝

本機以其強烈重視MS格鬥戰的設計概念，而衍生出裝有刺刀的光束來福槍與附有仿刀鞘造型能源CAP的光束軍刀等極為獨特的武裝。像這樣以泛用型MS為基礎，再追加各種特殊裝備，這便是AMX-104 R・加加所獨有的風格。

AMX-104 R-JAGA

塗裝配色

AMX-104 R・加加最初是凱拉・森的專屬座機，其機體配色是以血紅色為基調的鮮豔塗裝。與凱拉・森這種一坐上MS就變得瘋狂好鬥的性格正好不謀而合，在戰場上相當吸引眾人的目光。

頭頂高	20.0m（全高23.55m）
本體重量	36.4t（全配備重量67.5t）
發電機出力	2,320kw
推進器推力	38,600kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	專用光束軍刀／光束來福槍（附刺刀）／3連裝肩甲內藏飛彈莢艙／可變式盾牌×2
搭乘者	凱拉・森、比查・歐雷格

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

AMX-104 R・加加

NEO ZEON／新吉翁軍

R-JARJA

SPEC

全高	23.55m（頭頂高20.0m）
重量	36.4t（全配備重量67.5t）
武裝	專用光束軍刀／光束來福槍（附刺刀）／3連裝肩甲內藏飛彈莢艙 等
所屬	新吉翁軍

頭部
AMX-104 R・加加的單眼攝影機可動範圍涵蓋了T字型軌道與額頭上的軌道，與YMS-15甘恩的十字型可動範圍設計頗為相似。

肩部
因為內部收納了飛彈莢艙與可變式盾牌的運作機構，而使得肩部的比例與機體相較之下顯得異常龐大。不過突起的尖銳錐刺看起來應該只是單純的裝飾而已。

試作型MS所展現出來的特殊能力

由於無止盡的戰亂與日新月異的軍備開發競爭，宇宙世紀誕生了為數不少的試作型MS。但是其中有不少耗費大筆預算開發出來的試作機，最終並沒有獲得軍方的青睞，絕大多數僅止於試作階段便胎死腹中。而將這些試作機重新調整及修改之後，當作特定人士的專用機來使用，對於這些耗費龐大資源所打造出來的機體而言，亦不失為一個亡羊補牢的折衷手段。在第一次新吉翁戰爭時期，這種案例在新吉翁軍中可說屢見不鮮。他們為了弭補MS數量的不足，而投注了大量心力於高性能MS的開發。AMX-104 R・加加便是源由於此的一架專用機，也是以上思維的一則明證。

AMX-104 R・加加承襲公國軍的YMA-15甘恩之設計思維，可是卻又缺乏主力機種所必備的泛用性。不過在新吉翁這種偏愛少數菁英的組織結構之下，特別為本機設下騎士專用MS這樣一個獨特的分類，讓AMX-104 R・加加獲得了活用其特化性能投入戰鬥的機會。

Rear

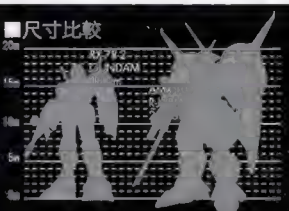
Front

推進背包
AMX-104 R・加加的推進背包與本體是一體化的設計，上方裝備了一具備有穩定翼的大型推進器。雖然總推力並不高，但總數共18具的姿勢控制用噴嘴能夠彌補其機動性。

光束軍刀&刀鞘
收納在左側裙甲上的光束軍刀是AMX-104 R・加加的一大特徵，當收納在刀鞘內時，軍刀就可進行能源的填充。這種罕見的構型的確是非常符合騎士專用MS的優雅風格。

AMX-104 R・加加成為凱拉・森的專用座機，被配屬於恩多拉隊。雖然在阿卡馬追擊戰期間曾數度出擊，但於MSZ-010 ZZ鋼彈面前卻總是苦戰連連。

■尺寸比較

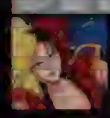


■塗裝配色

關連檔案

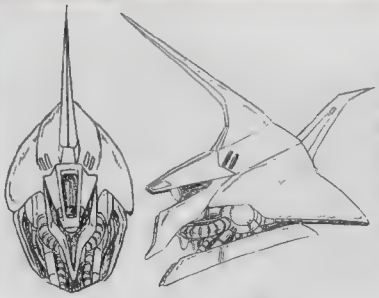
比查・歐雷格	ZZ-02
凱拉・森	ZZ-17
YMS-15甘恩	FG-17
AMX-103悍馬・悍馬	ZZ-16
SIDE-1宙域	04-04
肉搏戰	03-07

FILE PREVIEW



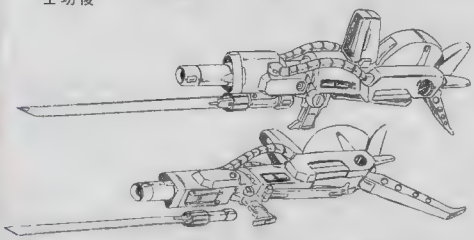
奉上級命令監督作戰屢遭挫敗的馬修默・賽羅之新吉翁女軍官，髮型及服飾品味十分特異。

武裝　承襲了YMS-15甘恩設計概念的肉搏戰專用武器



▶雖然頭部並沒有設置輔助武裝，但在前後裝設了兩根角飾（是否兼具有通訊天線的功能則不得而知）。基本上可以視為象徵騎士專用機的一種特徵裝飾。

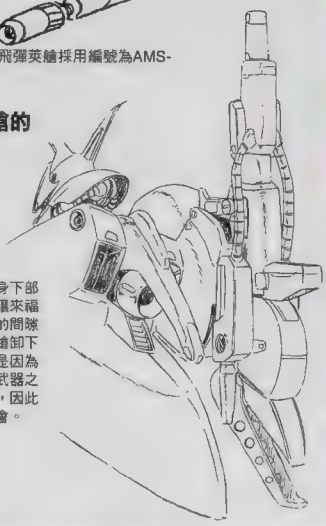
繼承了YMS-15甘恩設計思維而開發的AMX-104 R・加加，乃是一架擅長於肉搏戰的機體。雖然並不像前者一般，為了MS之間的近戰性能需求而加以特化，但是從本機所配備的高出力光束軍刀以及光束來福槍下方所設置的刺刀，可以一窺AMX-104 R・加加重視肉搏戰的開發思維。雖然凱拉・森並非特別鍾情或擅長於格鬥戰的駕駛員（在其接受強化處置之後曾經搭乘以射擊戰為主的AMX-015 蓋馬克），但是若無沒有像凱拉一樣技術高超的駕駛員，也無法發揮出本機的真正性能。



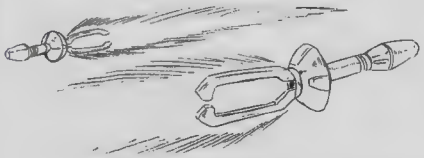
▲光束來福槍（出力3.1MW）首創在槍身下方加裝電熱刺刀的設計。刺刀亦可單獨取下，但是在絕大多數場合中均直接裝備在槍身上使用。

▲位於兩側肩部的飛彈莢艙採用編號為AMS-05M的中型飛彈。

■光束來福槍的背槍狀態

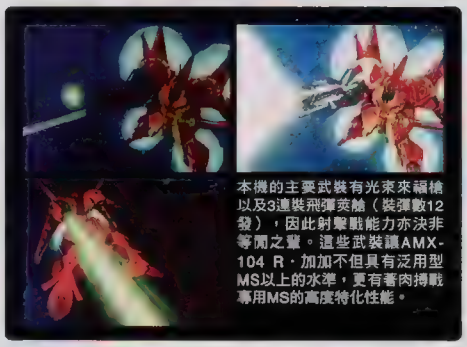


▶光束來福槍的槍身下部設有掛載點，可以讓來福槍懸掛於肩部後方的間隙（附圖為光束來福槍卸下刺刀的狀態）。但是因為本機很少使用專屬武器之外的其他選配裝備，因此少有這樣背槍的機會。

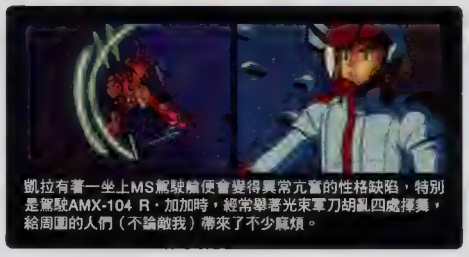


▲光束軍刀的刀口配備了獨特的U字型光束產生器，乃為AMX-104 R・加加的專用裝備。出力為0.72MW，比阿克西斯其他的初期主力機種還來得更高。

AMX-104 R・加加的設計因為是以肉搏戰為重心，故配備了兩種格鬥戰用武器，是一款在近身戰中方能發揮其真正實力的機體。技術不熟練的駕駛員難以駕馭，使得本機成為未列入量產計畫的騎士專用機。



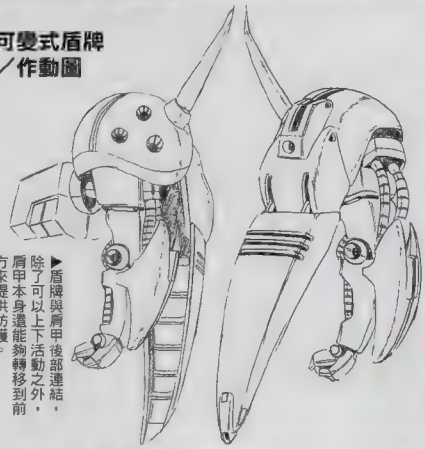
本機的主要武裝有光束來福槍以及3連裝飛彈莢艙（裝彈數12發），因此射擊戰能力亦決非等閒之輩。這些武裝讓AMX-104 R・加加不但具有泛用型MS以上的水準，更有著肉搏戰專用MS的高度特化性能。



凱拉有著一坐上MS駕駛艙便會變得異常亢奮的性格缺陷，特別是駕駛AMX-104 R・加加時，經常舉著光束軍刀胡亂四處揮舞，給周圍的人們（不論敵我）帶來了不少麻煩。

特殊裝備　適合AMX-104 R・加加戰鬥風格的可變式盾牌與其機能

■可變式盾牌／作動圖



▶盾牌與肩甲後部連結，除了可以上下活動之外，肩甲本身還能夠轉移到前方來提供防護。

AMX-104 R・加加所採用的特殊配備中，這2具被稱為「可變式盾牌」的活動式裝甲，設置在機體兩肩後方，除了可以當作盾牌來保護機體之外，同時它還能夠與肩部推進器連動，且具有能夠提高機動性的AMBAC機能，不過缺點是無法像傳統盾牌那樣隨時可以卸下。所以說這種構造算是利弊各半吧。

將一部分機體構造轉化為防禦機構的設計，在其它的MS（例如ORX-005蓋布蘭的可動式盾牌）上面也能看到，不過考量到一旦受到損傷極有可能影響到機體性能的這一點，其實際效能實在令人懷疑。但本機乃是基於重視格鬥戰的考量，所以才選擇了這種構型。可變式盾牌平常置於背後，不至於影響操縱時的視野，亦不會妨礙手臂活動，就AMX-104 R・加加這種以格鬥戰為主軸的作戰風格來說，應該還是相當適合的。

與外掛在手臂上的傳統盾牌比起來，雖然欠缺泛用性，但可變式盾牌在操作上自由度較高，而且也能夠應付來自各方向的攻擊，或許在基本的使用性上略勝一籌也說不定。

運用　活用機體性能的新吉翁軍與其軍隊部署

新吉翁軍在初期時，都是將各部隊的指揮裁量權完全委派給該部的指揮官自行發落，至於MS的運用也是因人而異。例如代替馬修默・賽羅接掌恩多拉隊的凱拉・森，即使個人不甚喜歡乘坐MS，但依然駕駛AMX-104 R・加加親赴前線作戰。在戰爭初期時，新吉翁軍的部隊指揮官親自搭乘MS出擊的情形並不算罕見，因此凱拉的個案亦非特例。在這種狀況之下，雖然組織性運用MS的情況並不常見。但因為新吉翁軍擁有多款類似AMX-104 R・加加這種單機戰力極為優越的特裝機體，從一定程度上來看，也算是很適合這種「主帥親征」的運用模式。

馬修默指揮恩多拉隊的這段期間，他所駕駛的悍馬・悍馬曾遭到傑特・亞希塔所駕駛的MSZ-006 Z鋼彈擊退。

凱拉的毛病在於經常因為精神過度亢奮而無視於周遭狀況，也往往導致凱拉在作戰時過於深入。因此很少看到她與僚機進行協同攻擊。

■MORE INFO!

R・加加的末日

與凱拉一同配屬於恩多拉隊的AMX-104 R・加加，在恩多拉號巡洋艦內進行組裝，於U.C.0088.03.16首次投入實戰。但於該日幽谷亦投入了MSZ-010 ZZ鋼彈，本機遭到對手的性能優勢所壓制，因而苦戰連連。即便如此，AMX-104 R・加加依舊擔任了追擊阿卡馬的主力角色，但在3月25日於「月・月」殖民地與阿卡馬的遭遇戰中遭到了擊毀。

遭到MSZ-010 ZZ鋼彈的強化光束軍刀貫穿軀幹之後，產生了大爆炸。

© SOTSU・SUNRISE

ZM-S27G

DOMUTTLIA

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

德姆特利亞

SPEC

全高	——（頭頂高14.8m）
重量	8.2t（全配備重量19.9t）
武裝	光束來福槍／衝擊牙×2／腳部4連裝多用途莢艙×2／光束戰斧×4 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
由於內部收納了名為衝擊牙的隱藏式武裝，因此其頭部比例較之過去的機體大了許多。而對稱式感應器的形狀也有所不同。

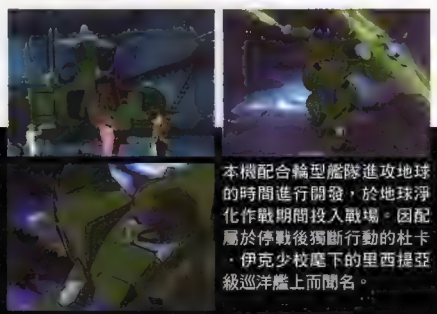
肩部
考量到飛行時的風阻問題，ZM-S27G德姆特利亞的肩部模組改成了曲面造型。同時也在上面加裝了穩定翼，能夠有效提升直升機型態的飛行性能。

象徵帝國戰術轉換的可變機

支撐著桑斯卡爾帝國軍地面攻勢的技術——光束旋翼，因為單輪系統的登場，而逐漸失去了存在優勢。雖然原因的確與不論在各種領域都能夠發揮出高度泛用性的單輪系統有關，但泛用型MS在重力下的飛行能力之日漸普及，也是另一個不可忽略的因素。因此之後的主力MS，均是以與單輪系統協同作戰的前提為開發主流，而後續配備光束旋翼的MS開發方案，直到ZM-S27G德姆特利亞這裡就宣告壽終正寢了。桑斯卡爾帝國軍自ZM-S08G索羅開始首創的旋翼型MS，到此便正式畫下了休止符。為了配合「地球淨化作戰」的實施而開發的ZM-S27G德姆特利亞，是ZM-S09G托姆里亞特的後繼機型。本機活用了既有機種上已趨成熟的光束旋翼技術，以一架直升機型態TMS（可變型MS）來說，本機擁有足以誇耀的高水準性能，但最後仍不敵單輪系統那近乎萬能的運用性。

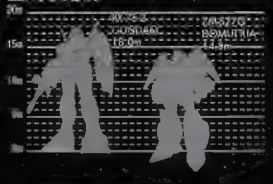
推進背包
ZM-S27G德姆特利亞的背包下方是推進模組，其外型設計亦考慮到了變形之後的運用問題。總推力達75,820kg，全機並備有31具姿勢控制噴嘴。

機體構造
承襲了ZM-S09G托姆里亞特的基礎設計，與前者在構造上有著許多相似的共通點。裝甲材質亦採用高性能鈦合金新型陶瓷複合材料。

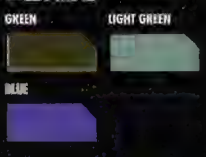


本機配合輸型艦隊進攻地球的時間進行開發，於地球淨化作戰期間投入戰場。因配屬於停戰後獨斷行動的杜卡．伊克少校麾下的里西提亞級巡洋艦上而聞名。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

西希莉．莽茲妮&其它	V-30
ZM-S08G索羅	V-07
ZM-S09G托姆里亞特	V-08
歐洲	07-09
米諾夫斯基粒子與MS(2)	05-05

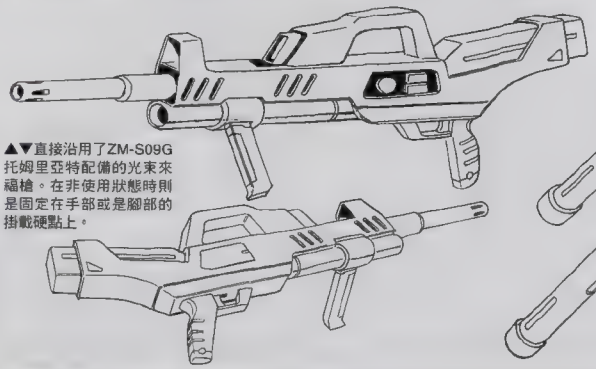
FILE PREVIEW
V-30 西希莉．莽茲妮&其他

雖然本來負責機械維修，但同時也兼任MS駕駛員，搭乘自己所整備的德姆特利亞出擊。

武裝

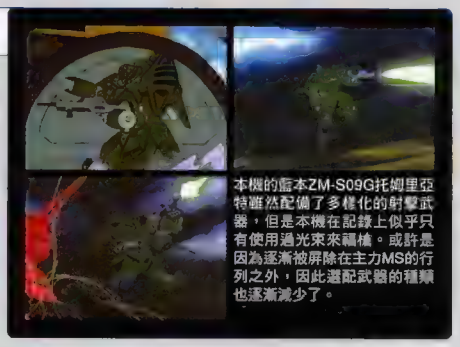
繼承了ZM-S08G索羅的武器運用系統

自ZM-S08G索羅以來，桑斯卡爾帝國軍製TMS的武器運用系統，均藉由機體的掛載硬點來攜行選配武器。由於光束旋翼具有穩定的飛行性能，加上採用單純的變形機構，因此可以利用掛載硬點直接將武器固定在外部。ZM-S27G德姆特利亞忠實地繼承了這種優良設計，並且利用選配武器系統，而得以擁有靈活彈性的戰鬥能力。特別是以本機來說，因為與ZM-S09G托姆里亞特共用選配武器，而使得零件的共通性大幅提升。ZM-S09G托姆里亞特與ZM-S08G索羅這兩款機體，也是以共用武器的做法來提升維修便利性的主力MS，而本機也是承襲了這個路線。但其唯一獨創的特殊武裝——衝擊牙就似乎有點……。

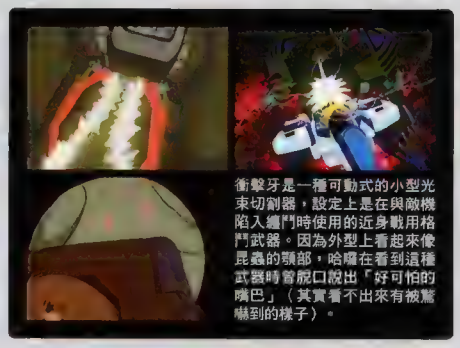


▲▼直接沿用了ZM-S09G托姆里亞特配備的光束來福槍。在非使用狀態時則是固定在手部或是腳部的掛載硬點上。

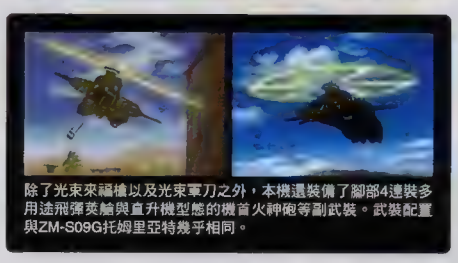
▲光束戰斧也是直接使用ZM-S09G托姆里亞特的同型裝備。但因為也能夠當作光束軍刀來使用，因此幾乎都是選擇使用後者來進行戰鬥。



本機的藍本ZM-S09G托姆里亞特雖然配備了多樣化的射擊武器，但是本機在記錄上似乎只有使用過光束來福槍。或許是因為逐漸被屏除在主力MS的行列之外，因此選配武器的種類也逐漸減少了。



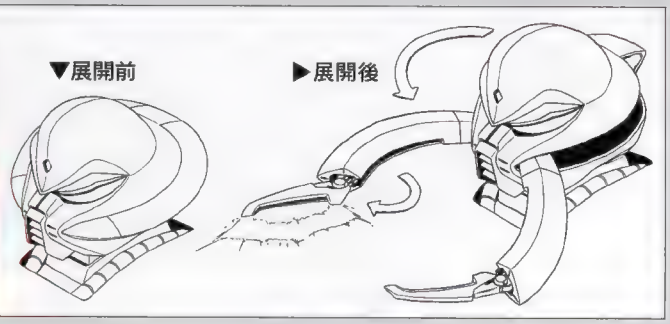
衝擊牙是一種可動式的小型光束切割器，設定上是在與敵機陷入纏鬥時使用的近身戰用格鬥武器。因為外型上看起來像昆蟲的顎部，哈隆在看到這種武器時曾脫口說出「好可怕的嘴巴」（其實看不出來有被驚嚇到的樣子）。



除了光束來福槍以及光束軍刀之外，本機還裝備了腳部4連裝多用途飛彈莢艙與直升機型態的機首火神砲等副武裝。武裝配置與ZM-S09G托姆里亞特幾乎相同。

■衝擊牙／展開圖

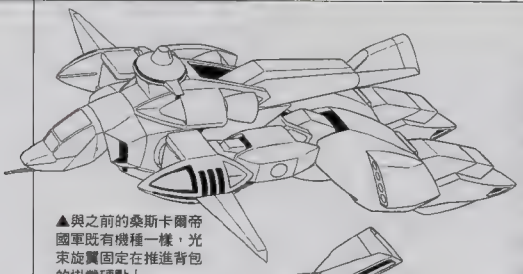
通常在收納狀態時與頭部緊密嵌合，但使用時搖臂會向前展開，並以顎部為支點迴轉，收納於搖臂內部的光束產生器也會同時展開。



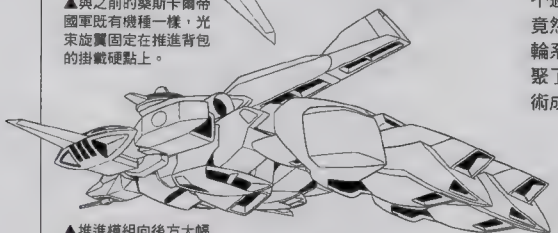
變形

將既有機體所發展的技術集其大成的變形機構

身為桑斯卡爾帝國軍開發的最後一款可變型機種的ZM-S27G德姆特利亞，灌注了地面用MS至今為止所累積的所有技術。其中包含了廢除分離機構，改採類似ZM-S09G托姆里亞特的單體變形構造，並以可動式推進模組取代大型主翼，而提高了飛行時的穩定性——以採取直升機型態的TMS來說，ZM-S27G德姆特利亞的構造可說已經達到了技術頂峰亦不為過。不過諷刺的是，本機所取得的優異飛行性能，運用性竟然不及無論在何種地形都能夠發揮強大機動力的單輪系統，結果是軍方選擇了後者。不過本機成功地凝聚了一路以來支撐桑斯卡爾帝國軍進攻地球的龐大技術成果，這點是毫無疑問的。

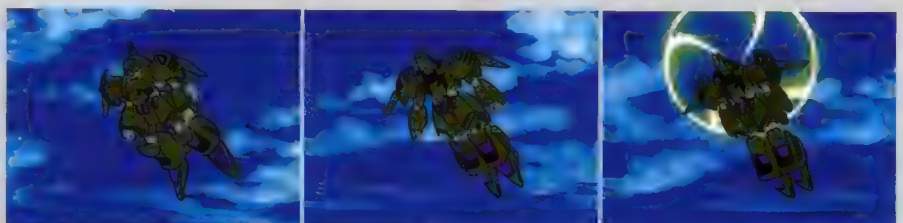


▲與之前的桑斯卡爾帝國軍既有機種一樣，光束旋翼固定在推進背包的掛載硬點上。



▲推進模組向後方大幅延伸，能夠提供充裕的向下推力，讓機體得以穩定飛行。

▶著陸狀態時的示意圖，起落架是從機首下方與腳背部位向下展開。

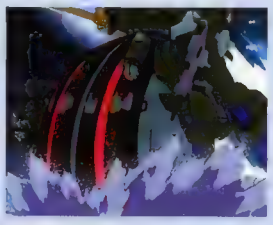


ZM-S27G德姆特利亞變形時，首先將收納在本體內的機首模組展開，腳部與手部折疊固定。同時展開背部的推進模組與肩部的穩定翼，即完成變形。因其單純的變形機構與ZM-S09G托姆里亞特幾乎相同，因此可靠度相當高。

■MORE INFO!

與雙輪系統並用的效果

雖然ZM-S27G德姆特利亞本身就已具備了自力飛行的能力，但是根據記錄指出，其實杜卡・伊克麾下的ZM-S27G德姆特利亞部隊，也曾經使用過雙輪系統。在襲擊橫渡大西洋的神聖軍事同盟所屬之白色方舟號之時，他們曾利用本機與雙輪系統，與白色方舟號展開了海上戰鬥。像本機這樣的TMS，在飛行型態時光束旋翼會妨礙其中一隻手臂的運作，而限制其在空中的行動。針對這一點，杜卡・伊克隊讓雙輪系統成為ZM-S27G德姆特利亞的「戰台」，來擴張其行動範圍，另一方面則是善用變形系統，來遂行其立體戰術。杜卡・伊克以這種彈性戰術思維，指揮輪型艦隊發動了密集攻勢，讓白色方舟隊的成員們大吃苦頭。



雙輪系統因搭載了兩架MS，即使一架脫離之後另一架仍然能繼續操作。因此可以執行比單輪系統更具彈性的戰術。

ZM-S27G德姆特利亞具有飛行能力，即使雙輪系統在海上遭到擊毀，亦不構成嚴重問題。這個戰術可說是徹底活用了本機與雙輪系統的性能。

ZM-S27G DOMUTIA

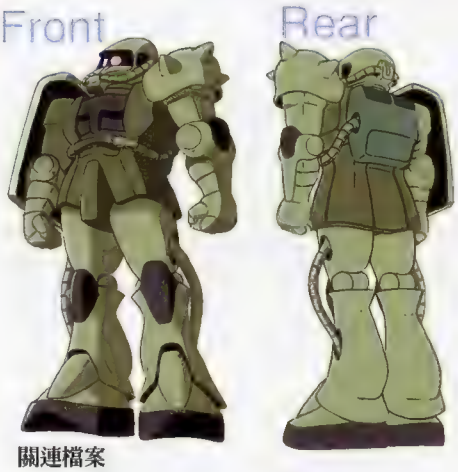
MS-06F

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

薩克ⅡF型

薩克型的變遷 ZAKUⅡ（F TYPE）



蘊藏有推出衍生型潛力的優異武器設計彈性

性能、成本效益、運用性——無論哪一方面，吉翁公國軍的MS-06F薩克ⅡF型都是無可挑剔的武器。至少，在地球聯邦軍投入MS之前，本機在實用性方面毫無任何不足之處，因此成為公國軍第一線部隊持續配備使用的主力MS。如此值得信賴的武器系統，想要繼續延長使用期限，是理所當然的。以舊世紀登場的傑作戰鬥機F-4幽靈Ⅱ式為例，從首次飛行的1958年起，運用期限長達30多年之久，而且還推出了許多衍生型機種。凡是性能優越的武器，都會走上這條相同的道路。

MS-06F和F-4，MS和軍機，雖然兩者的屬性並不相同，但是，卻都是能夠對應戰術變化的武器。由於機體在設計之初就已經事先考慮到酬載量和剩餘空間等條件，所以日後的擴展性極高。這種預先設定彈性運用空間的做法，是傑作機共通的特徵。尤其是MS-06F，原本是MS-06C薩克ⅡC型的後繼機種，嚴格來說只是一款衍生型，但是，後來卻喧賓奪主變成了薩克型MS的代名詞，具備極高的完成度，成為日後MS在研發時的參考目標。不僅如此，本機之後又經過了多次改款升級，充分展現出機體設計的高度彈性，堪稱是日後各種衍生型的原型機種。

關連檔案

Mobile Suit誕生	01-01
薩克Ⅱ的完成	01-02
陸戰用MS	01-03
攜帶武器(實彈)	06 01
攜帶武器(火箭砲)	06-03
格鬥武器	06-05

FILE PREVIEW
01-03 隨動用MS

以重力環境下的運用為前提，所開發的特殊機種。結構和機能都和宇宙用MS不同。

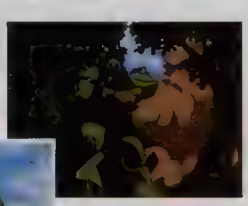
構造 發展為陸戰式樣機的MS-06F的優異機體設計

MS-06F薩克ⅡF型為首的公國軍製MS，裝甲都採用無內骨架的硬殼構造（又稱為硬殼式），在減輕重量之餘，還能夠確保機身內擁有足夠的剩餘空間。此外，MS-06系列將動力管線改為露出式，大幅提升了冷卻效率，一舉超越了上一代的MS-05薩克Ⅰ，獲得了基礎上的優勢與成功。

這樣的結構設計，使得MS-06F薩克ⅡF型多出了內骨架的空間，想要換裝MS的心臟、也就是發電機，從此變得相當容易。因此，F型的MYFG-M-ES系列發電機順利換裝為氣冷式發電機（J21-M3ESJ型），打下了繼續推出陸戰式樣機MS-06J薩克ⅡJ型的基礎。其實F型本身已經具備極為優越的泛用性，在重力環境下的運用也毫無問題。另外，隨著戰局的推演，地球戰線不斷地擴大，對於公國軍造成不小的後勤負擔，這時，將MS-06F修改為陸戰型，就變成最有效率的決策。於是，在MS-06F之後，隨即推出了MS-06J這樣的衍生型。

F型和J型在外觀上幾乎沒有差異，可見只有內部經過少部分改良，就轉變成了重力環境式樣。

即使MS-07B古夫等後繼陸戰型機種陸續登場，但是J型依舊是公國軍在地球戰線上的重要戰力。



J型配備在東南亞戰線這個一年戰爭中首屈一指的激戰地區，通過了叢林和沼澤地帶等惡劣環境的考驗。

由於生產時期和工廠會造成些微的構造差異，因此配備在遠東地區的J型，和其他地區的J型機體略有不同。

SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全配備重量74.5t）
武裝	薩克機槍／馬傑拉砲塔主砲／炸裂彈／腳部3連裝飛彈莢艙 等
所屬	吉翁公國軍

發電機＆冷卻系統
J型的最大變更是發電機等內部機構，冷卻系統也改為氣冷式，大幅延長了重力環境下的運作時間。

推進器
AMBAC（姿勢控制系統）已經撤除，但是推進背包和腳部依舊維持原本的設計。推進器則是變成了跳躍用的輔助工具。

關節
和宇宙空間中不同的是，在地面作戰時，得要承受1G的重力，所以驅動系統負荷增大，關節必須大幅強化才行。另外，也改進了防塵套等密封墊圈。

基本構造
把不需要的宇宙用相關裝備撤除，機體特化為地面戰所需的特定性能。遵循這個原則，F型只需要做最小限度的改良，就可以生產出J型。

◀這是東南亞方面配備的機體，正式型號為MS-06JC。雖然同樣被歸類為J型，但是駕駛艙已經因應當地運用需要做了修改，右肩的盾牌上也加裝了刺錐。

武裝

因應戰局的推移而隨時調整的武裝運用方式

MS-06F的武裝，是基於MS-05薩克Ⅰ的實際運用數據來進行開發的，因此可靠度相當高。不過，這畢竟只是一開始預定要用於宇宙戰鬥的武裝，並不是專為地球作戰而設計。當然，MS-06F薩克ⅡF型的宇宙戰武裝還是可以在地球上使用，但是這並不表示當初研發時，就已經考慮到地球環境的戰場變化，只能說是碰巧適用而已。

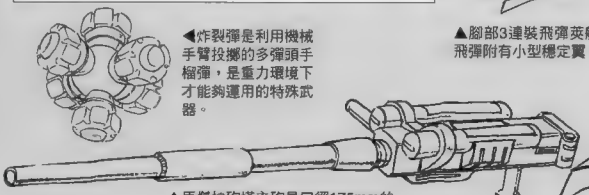
從宇宙來到地球，運用武器的方式和重點也會有所改變。包括重力和空氣阻力等客觀條件，這些都是影響武器效能的重要變數，在操作時都必須列入考慮。MS-06F薩克ⅡF型的武裝雖然能在地球上運用，但僅止於符合最低限度而已，繼續開發更有效率的武裝是大勢所趨。經過反覆嘗試錯誤的過程，陸續推出了適用於重力環境的外掛武裝，主要著眼點在於增強火力。J型所追加的外掛武裝，填補了F型的萬用武裝群的空隙，也彌補了萬用卻缺乏特殊戰鬥力的「缺點」。

源自於SIDE國家的吉翁公國軍非常欠缺地球環境的戰鬥經驗，所以不斷地摸索研發MS的陸戰武裝。MS-06J所採用的這些外掛武裝，雖然很適合在重力環境下運用，但是畢竟只是過渡期的發明而已。

配掛在腳部側面的3連裝飛彈莢艙，是外掛武裝的代表性範例。使用時要固定在雙腳的硬點上，並且用繫帶加以固定。

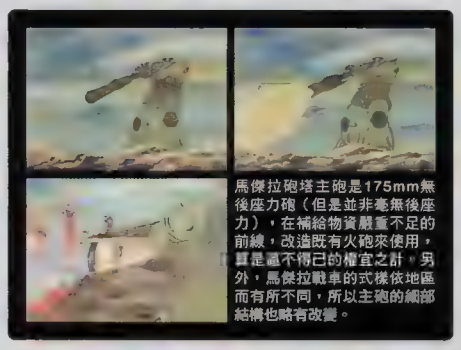
▶利用雙手握持操作的馬傑拉砲塔主砲，屬於實彈武器，可以將損毀的馬傑拉戰車堪用零件回收再利用。

▲腳部3連裝飛彈莢艙的飛彈附有小型穩定翼。



◀炸裂彈是利用機械手臂投擲的多彈頭手榴彈，是重力環境下才能夠運用的特殊武器。

▲馬傑拉砲塔主砲是口徑175mm的大型火砲，經過改造之後，就變成了MS用的攜行武器。

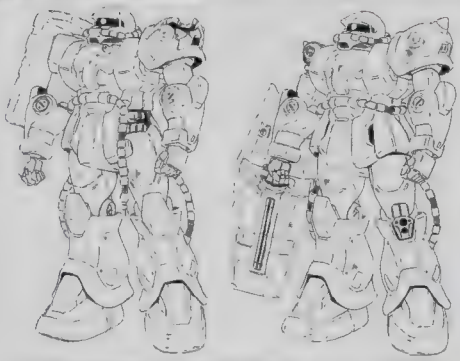


馬傑拉砲塔主砲是175mm無後座力砲（但是並非毫無後座力），在補給物資嚴重不足的前線，改造既有火砲來使用，真是逼不得已的權宜之計。另外，馬傑拉戰車的式樣依地區而有所不同，所以主砲的網部結構也略有改變。

F型的武裝也能夠在重力環境下正常運作，所以J型依舊沿用薩克機槍和電熱斧作為主力武器。

運用

配合地球侵略作戰來配備機種和使用狀況



▲從敖得薩戰線敗退下來的部隊所配備的MS-06J。部分機體破損，而且還借用了聯邦軍的盾牌，處處可見激戰的損傷。

對於期望短期決戰的吉翁公國軍來說，持續不斷擴大地球戰線絕不是件好消息。可是，既然戰事延長並非毫無可能，就必須考慮開發地球作戰用的MS，所以公國軍才訂定了MS-06J的開發計畫。在U.C.0078.10的階段，據說公國軍已經生產了80架左右的J型，為了實施地球侵略作戰，在月面都市格拉那達大量生產純種的J型（而不是用F型改造而成），投入了後期的地球空降作戰中。此後，J型又在公國軍攻占的地面據點工廠中繼續生產，成為支撐公國軍地面戰線的主力機種。可是，自從聯邦軍重整軍備之後，公國軍抵禦不了聯邦軍的強大物量攻勢，才會在敖得薩會戰中苦吞了敗仗。

為了對應地面戰而推出的MS-06J，到了一年戰爭中期已經成為了蓋式機種，前線官兵不斷傳來開發後繼機種的建議聲浪，但是，生產力開始衰弱化的公國軍無法充分配備大量的新型機種，所以只能繼續沿用MS-06J。

系譜

性能更為特化的局地戰用MS等系列機種

MS-06F薩克ⅡF型等同於公國軍開發MS的基礎，而MS-06J則變成了公國軍地面戰鬥用MS的開發基礎。但問題是，由於基本設計的完成度極高，反而對於開發新型機種造成了不小阻礙，薩克系列無法變身成為概念完全不同的新機種（發展路線已經定型的緣故）。不過，MS-06J後來還是催生了數種局地戰用MS，也就是MS-07B古夫、MS-06D沙漠型薩克、MS-06K薩克加農等衍生機型。只不過這些局地戰用MS仍不足以顛覆地球的戰局趨勢，在敖得薩會戰結束之後，也無法阻止公國軍在地球方面的戰力衰退。此後，主戰場隨著聯邦軍的反攻而移往宇宙，這些地面戰專用的MS也就失去了存在的價值。

MS-07B 古夫

提升陸戰能力、加強肉搏戰性能的局地戰用MS。基本設計沿襲自MS-06J，但是仍有一些零組件無法沿用，所以有多達六成的零件必須重新製造。

MS-06D 沙漠型薩克

以MS-06J改良而成，適合在沙漠和熱帶戰線運用的局地戰用MS。主要改良重點是強化在沙漠中的機動力，後來由公國軍殘黨隆梅爾隊繼續使用。

MS-06F / ARTILLERY TYPE

©SOTSU · SUNRISE

RX-178+FXA-05D

SUPER GUNDAM

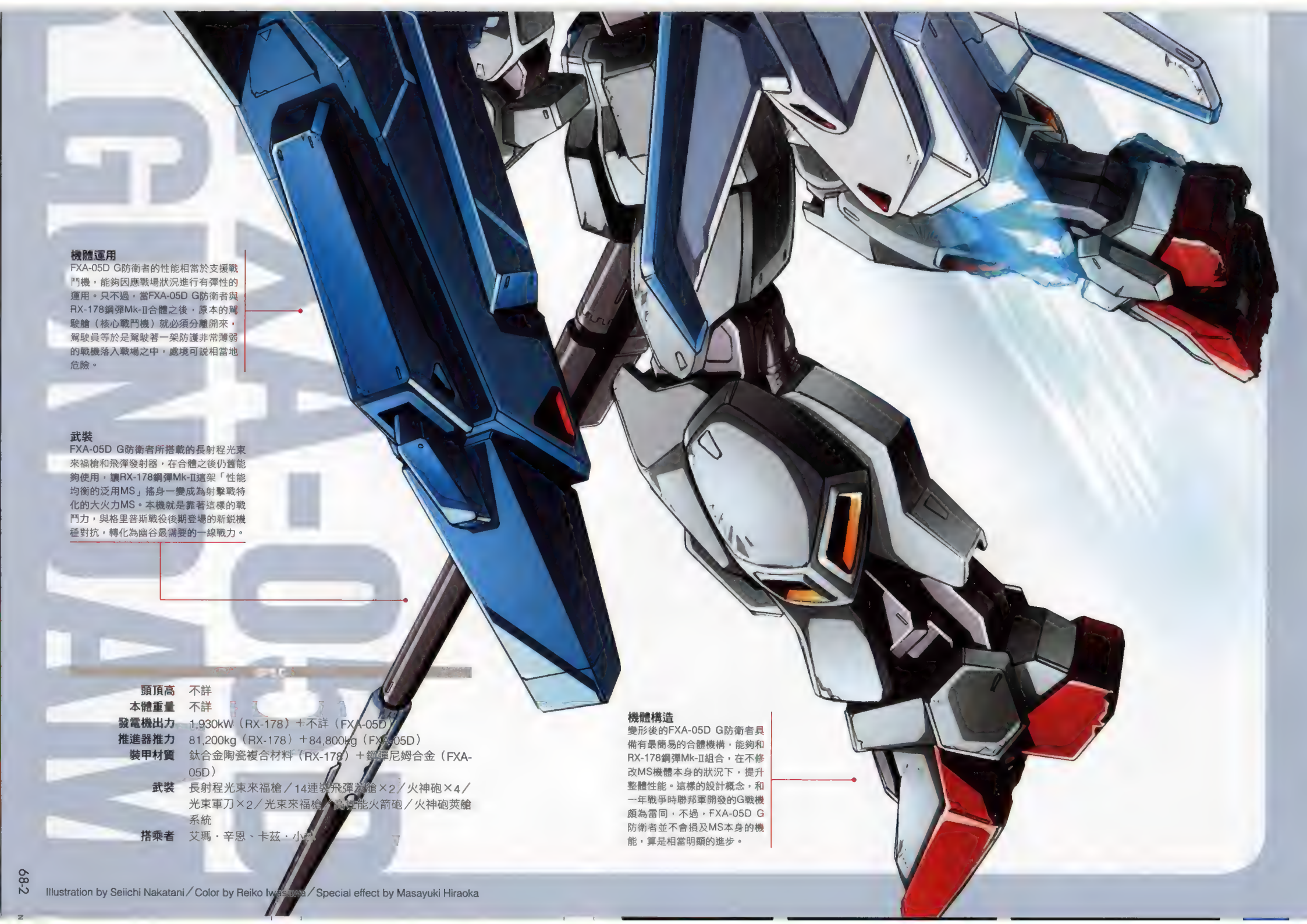
ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

超級鋼彈

A.E.U.G.

由迪坦斯開發、但是後來卻被幽谷擄獲並加以運用的RX-178鋼彈Mk-Ⅱ，是集合了當時最先進的MS科技水準的代表性機種。可是，本機因為無法趕上格里普斯戰役時期的MS進步速度，性能逐漸與最新銳機種出現了落差。搭配FXA-05D G防衛者而誕生的超級鋼彈，就是為了彌補性能差距的一項改良方案。經過這項改造之後，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ獲得了提升的新力量，而再度被送上前線，繼續在戰場上服役。

鋼彈Mk-Ⅱ強化方案
——克服困境的新力量



機體運用

FXA-05D G防衛者的性能相當於支援戰鬥機，能夠因應戰場狀況進行有彈性的運用。只不過，當FXA-05D G防衛者與RX-178鋼彈Mk-Ⅱ合體之後，原本的駕駛艙（核心戰鬥機）就必須分離開來，駕駛員等於是駕駛著一架防護非常薄弱的戰機落入戰場之中，處境可說相當地危險。

武裝

FXA-05D G防衛者所搭載的長射程光束來福槍和飛彈發射器，在合體之後仍舊能夠使用，讓RX-178鋼彈Mk-Ⅱ這架「性能均衡的泛用MS」搖身一變成為射擊戰特化的大火力MS。本機就是靠著這樣的戰鬥力，與格里普斯戰役後期登場的新銳機種對抗，轉化為幽谷最需要的一線戰力。

頭頂高	不詳
本體重量	不詳
發電機出力	1,930kW（RX-178）＋不詳（FXA-05D）
推進器推力	81,200kg（RX-178）＋84,800kg（FXA-05D）
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料（RX-178）＋鋼彈尼姆合金（FXA-05D）
武裝	長射程光束來福槍／14連裝飛彈莢艙×2／火神砲×4／光束軍刀×2／光束來福槍／多目的能火箭砲／火神砲莢艙系統
搭乘者	艾瑪・辛恩、卡茲・小[illegible]

機體構造

變形後的FXA-05D G防衛者具備有最簡易的合體機構，能夠和RX-178鋼彈Mk-Ⅱ組合，在不修改MS機體本身的狀況下，提升整體性能。這樣的設計概念，和一年戰爭時聯邦軍開發的G戰機頗為雷同，不過，FXA-05D G防衛者並不會損及MS本身的機能，算是相當明顯的進步。

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

RX-178+FXA-05D

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

超級鋼彈

A.E.U.G.

SUPER GUNDAM

SPEC

全高	不詳
重量	不詳
武裝	長射程光束來福槍／14連裝飛彈莢艙×2／火神砲×4 等
所屬	幽谷

背部裝甲
合體之後，FXA-05D G防衛者中央的主要區域和後部組件剛好成為保護RX-178鋼彈MK-II背部的附加裝甲。

推進器
位於背部的FXA-05D G防衛者的2具主推進器，在合體之後依舊能夠繼續使用，一具即可產生42,400kg的強大推力。

肩部組件
RX-178鋼彈MK-II的肩部安裝的2具飛彈莢艙又稱為「浮筒」，前端裝備有飛彈莢艙和單側各2門火神砲，火力不可小覷。

長射程光束來福槍
長射程光束來福槍又可簡稱為長程來福槍，通常是固定在右側的飛彈莢艙上，合體之後就成為超級鋼彈的主力武器。

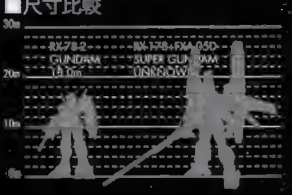
鋼彈Mk-II
除了必須捨棄盾牌之外，合體之後的RX-178鋼彈MK-II在活動上並沒有什麼限制，運用性極高，是這款型態最大的優點。另外，合體之後，FXA-05D G防衛者的運作也都轉由MS方面來負責控制。

從附加裝甲方案演變而成的強化系統

泛用兵器MS的最大優勢之一，就是能夠搭配運用各種外掛選配裝備。一年戰爭時期地球聯邦軍曾經為RX-78-2鋼彈準備了FSWS計畫（Full-armor System and Weapon System），就是屬於強化選配方案，算是機體泛用性的延伸成果。繼承了這項優良理念的幽谷，也為旗下的主力機種RX-178鋼彈MK-II開發了FXA-05D G防衛者，當兩者合體之後，即可變身為性能大幅提升的超級鋼彈（正式名稱為Mk-II防衛者）。這項選配裝備因為自備了強力推進器，一舉解決了FSWS計畫所導致的機動力下降的問題，RX-178鋼彈MK-II和FXA-05D G防衛者合體之後的超級鋼彈，被交由艾瑪・辛恩中尉負責駕駛，在格里普斯戰役期間取得了優異戰果，等於再次證明了MS的泛用性，才是最大的戰場優勢。

FXA-05D G防衛者，是由亞那海姆電子企業開發而成，移交給阿卡馬隊，與RX-178鋼彈MK-II搭配使用。後來調動到拉迪修號戰艦上。

■尺寸比較



■塗裝配色

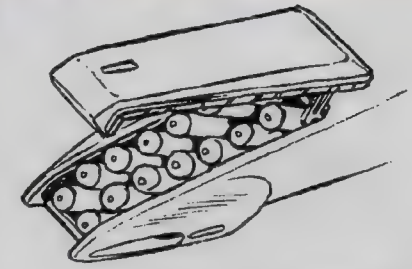
關連檔案

全裝甲作業	01-19
幽谷的編制	02-03
RX-178鋼彈MK-II	Z-01
艾瑪・辛恩	Z-05
卡茲・小林	Z-06
阿卡馬隊	10-05

FILE PREVIEW

為了提升MS防禦力而展開的附加裝甲計畫，各種不同機種有獨特的裝甲套件。

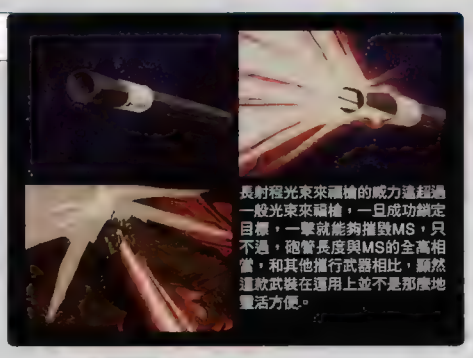
武裝　改變MS特性的追加武裝



◀▲飛彈發射器的前端內藏有14連裝飛彈夾艙，平常時會蓋上保護蓋，側面的凸起物是火神砲，在單一飛彈夾艙的兩側各設置了1門。

自格里普斯戰役的中期以後，由於迪坦斯陸續將TMS（可變型MS）以及巨型MS等高性能機種投入戰場，導致幽谷的主力機種RX-178鋼彈MK-Ⅱ的科技，頓時退化成過時的落伍產物，狀況顯得相當嚴峻不利。為此，幽谷準備了FXA-05D G防衛者，藉由合體方式來加強武裝，以彌補標準泛用型MS・RX-178鋼彈MK-Ⅱ的火力不足問題。超級鋼彈的主力武器長射程光束來福槍擁有高達6.8W的驚人出力，和一般主力MS採用的光束來福槍相比，威力增強了將近3倍之多。但是，在增強武裝威力的同時，機身也必須加掛大型配套系統，導致靈活性降低，這也是不爭的事實。本機相當於火力增強型MS，等於是從泛用型機種走向特化型機種。因此為了發揮機體增強後的特性，在運用方面也必須另外思考出路。

▲長射程光束來福槍備有超過20m的超長砲管，並設置握把保護裝甲（圖中省略了上半部裝甲）和專用握把，可以用纜線連結RX-178鋼彈MK-Ⅱ，進一步提升出力。



長射程光束來福槍的威力遠超過一般光束來福槍，一旦成功鎖定目標，一擊就能夠擊毀MS，只不過，砲管長度與MS的全高相當，和其他攜行武器相比，顯然這款武裝在運用上並不是那麼地靈活方便。

本機初次投入實戰之際，曾經利用長射程光束來福槍破壞了亞歷山卓級的艦橋，由此可以看出，本機的特性比較像是長距離狙擊用MS。雖然火力大幅增強，但是機體本身的泛用性倒是沒有減損。

■長射程光束來福槍／發射流程

固定在右側飛彈發射器上的長射程光束來福槍，在合體成超級鋼彈之後會倒向前方，展開握把和握把裝甲，射擊時，用右手握住握把，左手穩定砲管，瞄準方式和一般的光束來福槍相同，不過本質上比較近似於狙擊用武器。

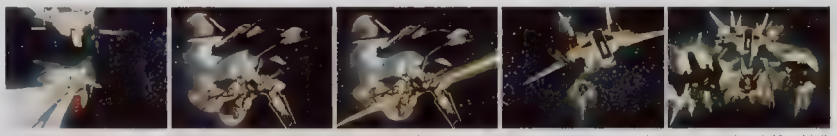
大多數機種會配備飛彈或是榴彈當作副武裝，不過，像本機裝彈數這麼多的卻很少見。副武裝通常是G防衛者型態時在使用。

運用　RX-178鋼彈MK-Ⅱ性能強化之後的運用性問題

■超級鋼彈／長射程光束來福槍未配備狀態

長射程光束來福槍並非超級鋼彈的固定武裝，而是掛載在機身硬點上的外掛武裝，因此在危急時可以立即拋棄。不過，本機的主要改造目的就是要強化火力，所以通常不會輕易拋棄長射程光束來福槍。

單從RX-178鋼彈MK-Ⅱ的強化方案來看，本機的系統規劃與設計算是相當成功的。不但讓採用舊世代裝甲材質的RX-178鋼彈MK-Ⅱ提升了抗彈性，機動力也隨之強化。超級鋼彈所締造的戰果可以和新銳機種相匹敵，因此戰場實用性絕對是無庸置疑。可是，像這樣將兩架機動兵器組合為一架的系統，還是不可避免會有些缺陷，在運用上需要更花些心思。比方說在戰區中合體，實際執行並不是那麼容易，而分離出來的核心戰鬥機因為防護力不足，在戰場上極有可能遭遇擊落的危險。雖然強化性能的目標順利達成，但是在運用手段方面確實仍有些不小困擾。



合體時缺乏防備，很容易遭到敵軍攻擊，兩機在戰鬥中對接也非常困難。原本設計是單機可以分別運用，因應狀況合體，提升RX-178鋼彈MK-Ⅱ的性能，但是實際運用上卻出現了不少障礙。

變形　簡單的合體機構形成的巡航型態

▲▶G飛行者是把FXA-05D的引擎組件朝向後方，然後打開固定臂扣住RX-178鋼彈MK-Ⅱ的雙腳和肩部，據說在這個型態下，也能夠在大氣層內飛行。

將RX-178鋼彈MK-Ⅱ的背部直接與FXA-05D G防衛者連結之後，就完成了非常簡易的合體程序。兩機在合體之後，就是巡航型態（這種型態亦可稱之為G飛行者型態），接著，把飛彈組件迴轉90度、與RX-178鋼彈MK-Ⅱ的肩膀連結，就可以變形為超級鋼彈。據說在G飛行者型態下，還可以和飛行裝甲一起併用，直接突入大氣層。只是目前並沒有這樣的運用紀錄，所以無法確認事實真偽。

G飛行者模式的機動力和乘浪者相當，可以大幅拓展RX-178鋼彈MK-Ⅱ的戰鬥行動範圍。

RX-178+FXA-05D SUPER GUNDAM

RX-78NT-1

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
亞力克士
E.F.S.F.

亞力克士的追加式樣

ALEX

RX-78NT-1所導入的新科技與其功績

地球聯邦軍在大戰末期開發的第一架新人類專用MS・RX-78NT-1亞力克士，在當時受到了極大的矚目，但是，本機的基本設計其實還是承襲自「RX-78鋼彈」。當然，RX-78NT-1亞力克士採用了當時最尖端的科技，導入磁力覆膜，提升機體的追隨性，不過，是否真能夠趕上新人類駕駛員那非比尋常的反應速度，還是頗令人質疑。再加上本機並沒有搭載吉翁公國軍新人類專用機所配備的精神感應系統（因為當時地球聯邦軍並沒有這樣的科技），結果，RX-78NT-1亞力克士充其量只能算是一架機體性能比較優越的泛用型MS，從這方面來看，就可以理解到聯邦軍的開發理念與實力，和公國軍之間有多大的差距。

不過，RX-78NT-1亞力克士的設計成果，就新科技的嘗試錯誤過程來看，絕不是毫無價值的。地球聯邦軍在本機投入了許多具有野心的MS設計，例如配備線性座椅與全方位螢幕的革命性駕駛艙、腳部設置推進器等等，都是嶄新的發想。另外，RX-78鋼彈所提示的全裝甲作業構想，也被融入本機的設計之中。這些科技都對日後的MS開發造成了重大的影響，因此，RX-78NT-1亞力克士的存在功勞絕不可小覷。

關連檔案

克莉絲緹娜・麥肯錫	80-05
RX-78-2鋼彈	FG-03
盧比孔作戰	01-31
全裝甲作業	01-19
裝甲材質	05-01
傳說的白色MS	08-08

FILE PREVIEW
80-05 克莉絲緹娜・麥肯錫

亞力克士的測試駕駛員。曾經駕駛本機將入侵SIDE-6的獨眼巨人隊成功擊退了。

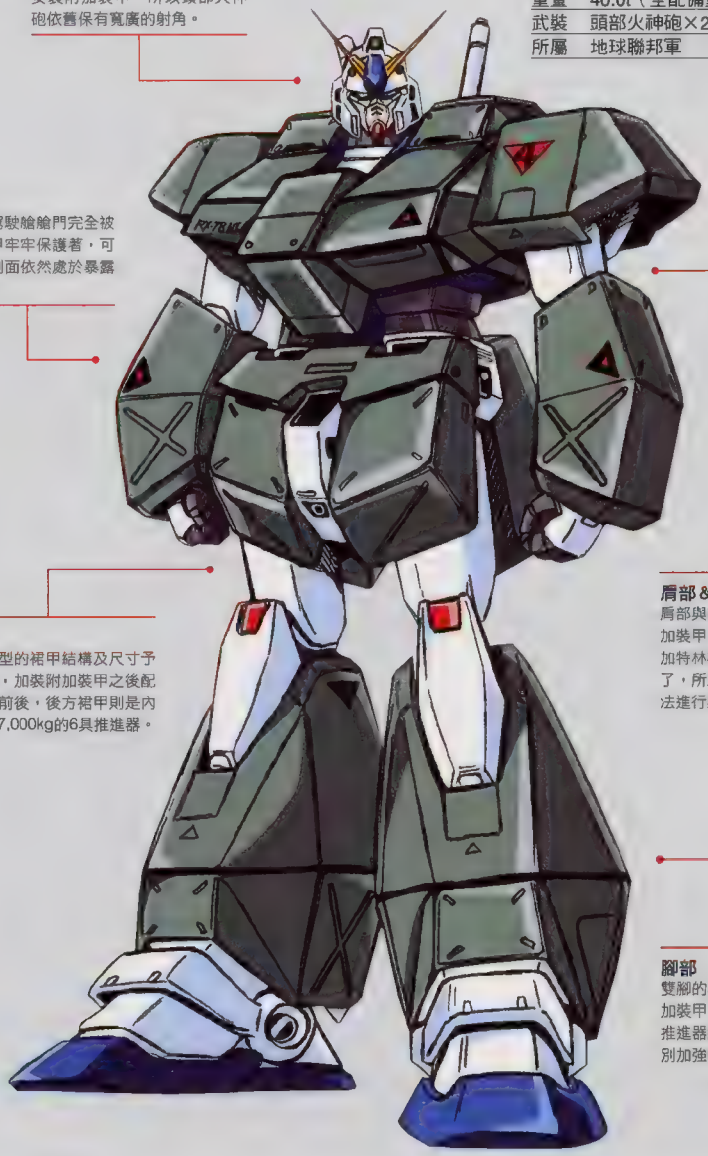
全裝甲化　查布漢裝甲——為了提升整體防禦力而提出的全裝甲構想

RX-78鋼彈的改良方案之一的全裝甲作業，是在機身上外掛附加裝甲，並且配置固定式武裝，藉此提升防禦力、並且增強攻擊力。至於RX-78NT-1亞力克士所採用的全裝甲計畫，則只是單純以提升抗彈性為目標。又稱為查布漢裝甲裝著型的這款式樣（正式型號為RX-78NT-1FA），是把附加的複合裝甲套件加掛在RX-78NT-1亞力克士的機身上，一旦中彈就會自動剝離，避免成為多餘的荷重。之所以將這套防禦裝備稱為查布漢（Chobham）裝甲，是因為這種裝甲源自於舊世紀的英國，由位於查布漢的軍事研究所最早開發完成，所以依此命名。不過，也有另外一種說法指出，查布漢其實是「陶瓷複合附加爆發反應材質（Ceramics Hybrid Outer-shelled Blowup Action Materials）」的縮寫。RX-78NT-1亞力克士所採用的裝甲，是用鈦合金和尼龍纖維網製成積層板，然後與裝甲鋼板結合在一起的複合體，其實和舊世紀的查布漢裝甲並不相同，為什麼取這個名稱，原因仍舊不詳。

機體送到SIDE-6・利伯殖民地之後，與查布漢裝甲一起組裝完成，並且由測試駕駛員進行最終的調整。

在吉翁公國軍發動的盧比孔作戰中，本機成為獨眼巨人隊鎖定的破壞目標，但是射擊武器幾乎沒有在襲擊中受損。

與MS-18E肯普法交戰時，遭到對方的鞭狀機雷直擊，查布漢裝甲因此損毀，但是機體本體毫髮無傷。



頭部
RX-78NT-1亞力克士的頭部沒有安裝附加裝甲，所以頭部火神砲依舊保有寬廣的射角。

機身
胸部與駕駛艙艙門完全被附加裝甲牢牢保護著，可是腹部側面依然處於暴露狀態。

裙甲
將基礎機型的裙甲結構及尺寸予以大型化，加裝附加裝甲之後配置於腰部前後，後方裙甲則是內藏有推力7,000kg的6具推進器。

肩部＆手臂
肩部與前臂也都加裝了附加裝甲，不過前臂裝甲把加特林機砲給完全遮蓋住了，所以在這種狀況下無法進行射擊。

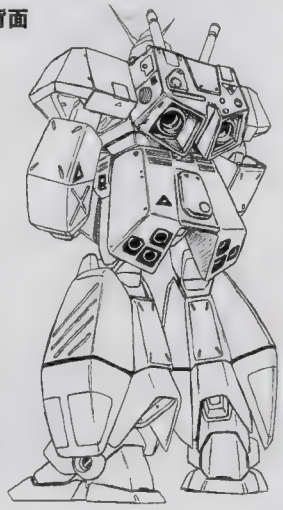
腳部
雙腳的小腿部位安裝有附加裝甲，由於小腿設置有推進器組件，所以需要特別加強防護力。

SPEC

全高	18.0m
重量	40.0t（全配備重量95.0t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2
所屬	地球聯邦軍

運用記錄　在無預期的實戰中進行驗證的查布漢裝甲功效

■亞力克士／背面



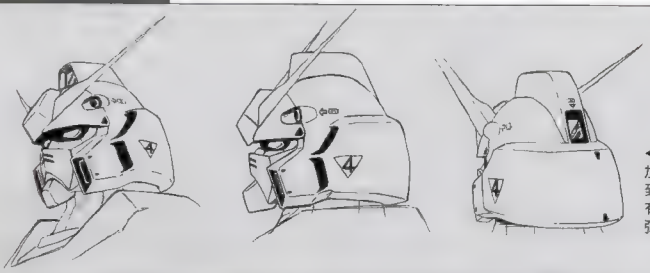
RX-78NT-1亞力克士機體各處的噴嘴都設有保護蓋，只有使用時才會開啟。這種為了宇宙戰鬥所採用的設計，最後並沒有派上用場。

在U.C.0079.12.12運抵SIDE-6・利伯殖民地的RX-78NT-1亞力克士，被悄悄搬運到U.N.醫學中心進行組裝作業，並在該處同時安裝上查布漢裝甲，因此，本機在剛組裝完成時，就已經是查布漢裝甲式樣了。利伯殖民地是本機進行最終調整的地點，所以才需要以全裝甲型態來進行測試。只不過，原本是極機密開發計畫的RX-78NT-1亞力克士，卻被公國軍所發現，結果原訂的測試演變成了突如其來的實戰，直接在戰鬥中實際驗證本機的性能。

12月20日，以奪取或摧毀RX-78NT-1亞力克士為目標的公國軍，發起「盧比孔作戰」，派遣獨眼巨人隊潛入利伯殖民地行破壞任務，當時他們曾試圖利用炸藥摧毀本機，但是查布漢裝甲卻依然毫髮無傷。接著，本機在和MS-18E肯普法交戰時，遭到鍊狀機雷的直擊，但RX-78NT-1亞力克士的本體還是沒有受損。這種在一般機體的身上勢必會遭到致命創傷的攻擊，全都被查布漢裝甲所擋下，由此可見本機的防禦力確實有極大的提升。

與MS-18E肯普法交戰時，經而易舉地將MS用散彈槍的彈頭全部彈開了，展現出查布漢裝甲的優異抗彈性。雖然遭到鍊狀機雷攻擊時，查布漢裝甲因此受損，但是RX-78NT-1亞力克士本體依舊毫髮無傷，可見這款裝甲的效能極為優秀。

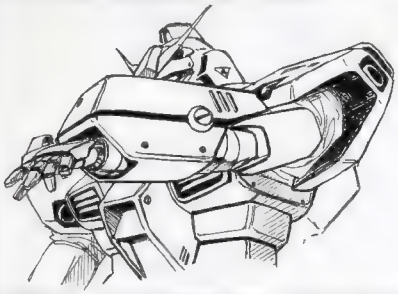
問題點　為了提升抗彈性而被迫犧牲的機動兵器之性能



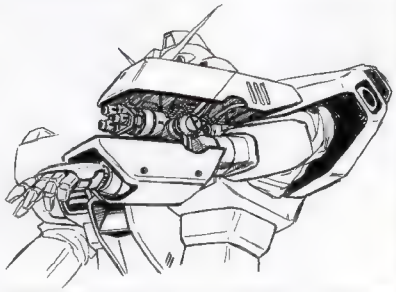
◀RX-78NT-1亞力克士的頭部沒有加裝查布漢裝甲，所以機能沒有受到阻礙，和一般MS一樣，頭部只有安裝偵測裝置和火神砲，所以抗彈性並不是那麼重要。

根據前面敘述的運用記錄來看，我們可以瞭解到RX-78NT-1FA的抗彈性具有充分的效果。只不過，MS的性能並非只憑裝甲的強度來決定，身為機動兵器，整體的性能都必須達到平衡才行。若是從這一點來看，查布漢裝甲確實仍帶有一些問題。首先，RX-78NT-1亞力克士在加掛了查布漢裝甲之後，機體的重量將會暴增為原本重量的兩倍，造成運動性顯著低落，把原本強化反應速度的優勢給抵銷了。雖然可以在裝甲上增設輔助噴嘴來試圖改善，但是究竟能發揮多少效果，仍舊令人質疑，而且相對也會加速推進燃料的消耗。另外，裝上附加裝甲之後，RX-78NT-1亞力克士手臂的加特林機砲就無法使用，這是設計上的最大缺陷。儘管全裝甲化可以取得絕頂的防禦力，但是代價卻是讓本機處處受限，難以施展。

■手臂內藏加特林機砲的運用圖示



▲前臂有很大一部份是加特林機砲的機構，必須把前臂組件朝上下開啟之後才能使用。

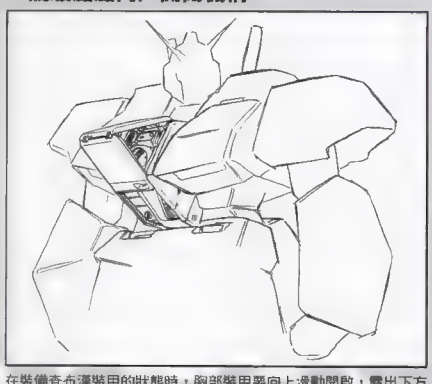


▲前臂組件朝上下開啟，就會露出加特林機砲。在加裝查布漢裝甲時，無法像這樣展開前臂。

雖然並沒有料到會遭遇這類特殊武器的襲擊，但是本機在遭到鍊狀機雷直擊時，沒能閃開攻擊，就可以證明查布漢裝甲的確妨礙了機體的機動性。

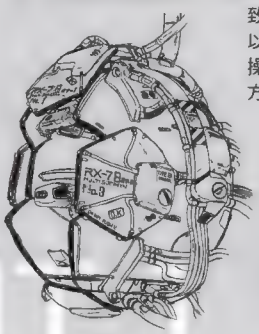
駕駛艙　查布漢裝甲對於操控系統的影響

■駕駛艙艙門／開閉機構



在裝備查布漢裝甲的狀態時，胸部裝甲要向上滑動開啟，露出下方的艙門，駕駛員則是從這個開口出入。

RX-78NT-1FA配備的查布漢裝甲充其量只是外掛的配件，並沒有更動內部的機體結構。所以駕駛艙並不需要連帶修改，只有艙門在開啟前，得先把外層的附加裝甲給打開，差異僅止於此而已。以「高靈活度」為開發目標的本機，在安裝查布漢裝甲之後，導致機動性大減，因此可以想像得到，駕駛員在操縱時必定會感受到這方面的性能落差。

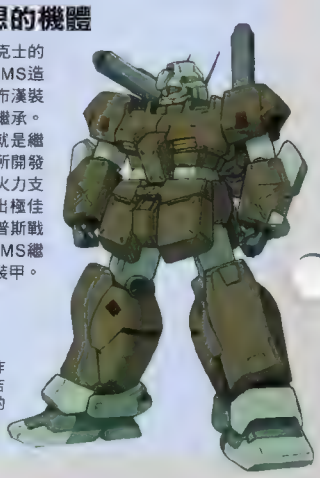


◀RX-78NT-1亞力克士的駕駛艙總成。駕駛員在出入時，前方的4面螢幕會朝上下左右滑開。

MORE INFO!

繼承設計思想的機體

RX-78NT-1亞力克士的設計為日後的聯邦系MS造成了重大影響，而查布漢裝甲也同樣有後繼機種繼承。RGC-83吉姆加農Ⅱ就是繼承了本機的裝甲設計所開發的，被歸類為重裝甲火力支援用MS，並且發揮出極佳的防護力。到了格里普斯戰役時期，仍有少部分MS繼續採用外掛的查布漢裝甲。



▶直接採用查布漢裝甲作為外掛裝甲的RGC-83吉姆加農Ⅱ，取得了極佳的抗彈性。

© SOTSU SUNRISE

AMX-109

NEO ZEON／新吉翁軍

卡布爾

CAPULE

SPEC

全高	16.5m
重量	38.7t（全配備重量57.5t）
武裝	雷射光束／音波脈衝砲／飛彈×8
所屬	新吉翁軍

頭部
AMX-109卡布爾並無設置如同一般MS那種常見的獨立頭部模組，與軀幹部位一體成型是其特徵。而駕駛艙入口也設置在頭部。

手臂
機械手臂採用蛇腹式構造，其結構承襲了吉翁公國軍水陸兩用MS的傳統設計。但唯一不同之處在於動力冷卻管等機構是外露的。

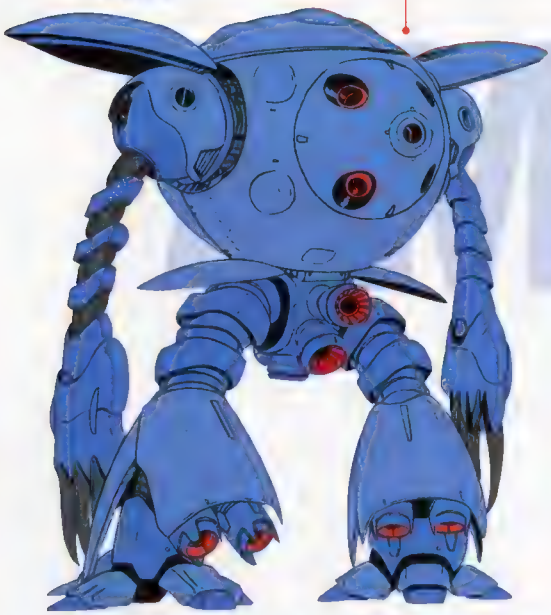
具有變形機構的水陸兩用MS

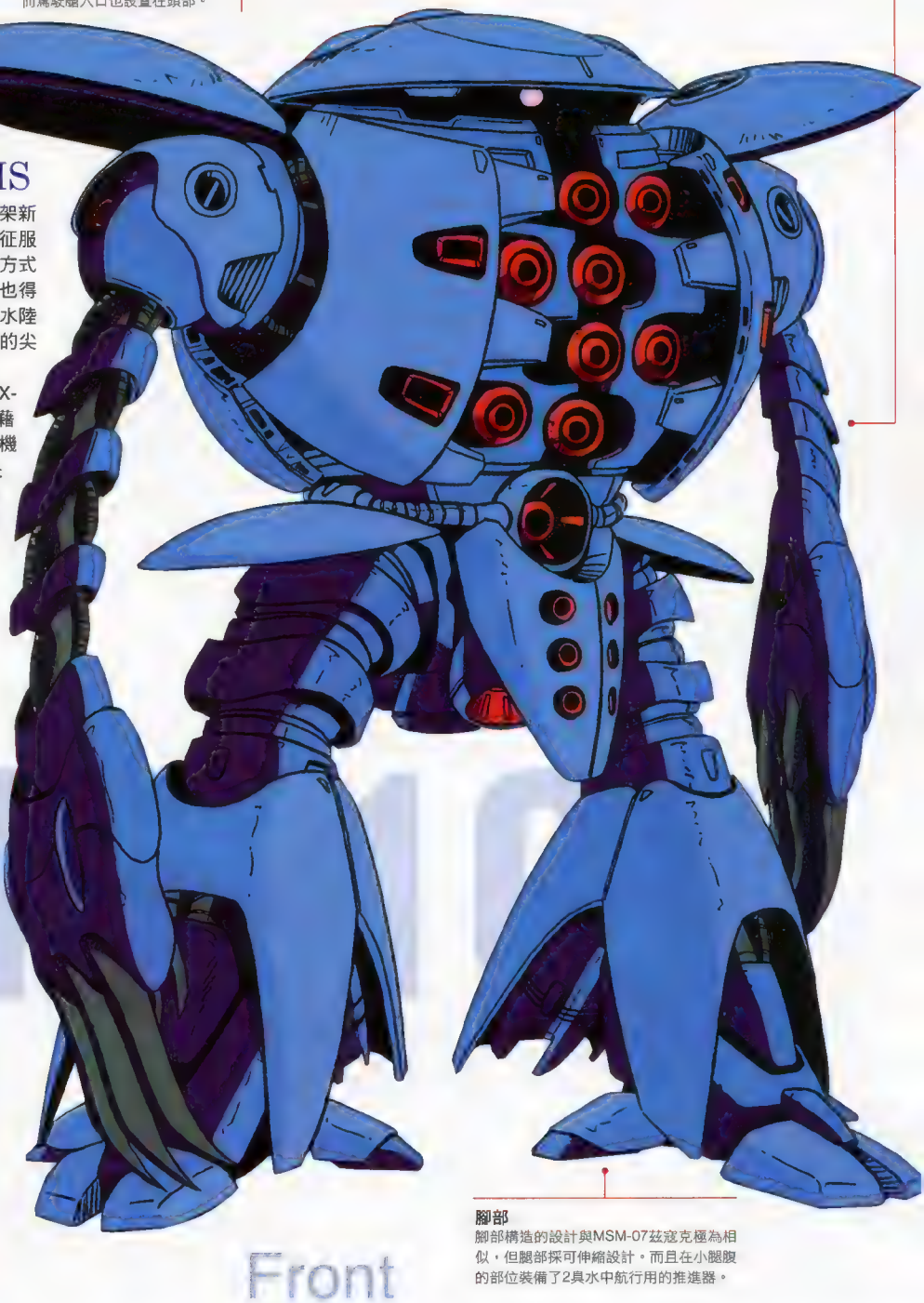
在第1次新吉翁戰爭的期間，從新吉翁軍將一架架新型MS接連不斷投入實戰的動作，可以一窺他們企圖征服地球聯邦政府的這股「氣魄」。尤有甚者，就連運用方式受到諸多限制而被屏除於主流之外的水陸兩用MS，也得以再度重出江湖。而遵循著過往的戰術準則所開發的水陸兩用MS——AMX-109卡布爾，便是以U.C.0080年代的尖端技術孕育而生的新吉翁軍海洋戰力先鋒。

延續吉翁公國軍的MSM-03葛克設計而開發的AMX-109卡布爾，其最大特色就是機體具備了變形能力，藉以提升水中的航行效率，設計可說相當具有野心。本機利用變形成球體的方式而獲得高度的巡航性能，乃是一年戰爭時期的水陸兩用MS所遠不能及的高性能機體。但諷刺的是，僅管AMX-109卡布爾擁有優越的性能，卻始終未能有使盡全力一展拳腳的機會。

背包與背部推進器
AMX-109卡布爾在背部設有一體成型式的推進背包，但推力僅有6,800kg，且僅限水上／水中移動時使用。

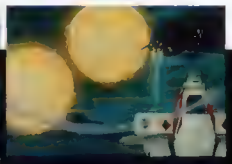
Rear





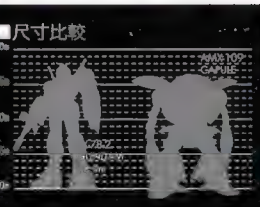
Front

腳部
腳部構造的設計與MSM-07茲寇克極為相似，但腿部採可伸縮設計。而且在小腿腹的部位裝備了2具水中航行用的推進器。



新吉翁軍的第一波地球攻擊部隊，沿著西非海岸展開地面部隊的部署。並且徵召一位當地的少年達曼擔任駕駛，向降落地球的阿卡馬巡洋艦發動攻擊。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

達曼&其它	ZZ-30
非洲大陸	04-09
水陸兩用MS	01-04
新吉翁的編制	02-04
MSM-03葛克	FG-13
MSM-07茲寇克	FG-15

FILE PREVIEW

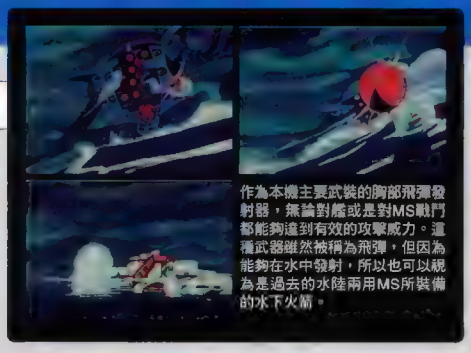
出身非洲的少年漁夫。因遭戰禍波及無法出海打漁，為了維生而效力新吉翁軍。

武裝　承襲了吉翁公國軍以往的水陸兩用MS之開發概念

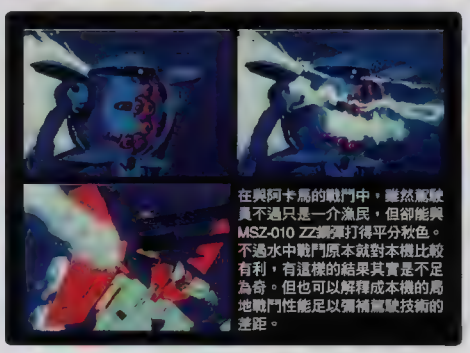
第1次新吉翁戰爭爆發時，距離MS首次登場已有將近10年左右的時間，在這段期間MS的開發技術呈現飛躍性的成長，但是在水陸兩用MS方面卻鮮見進步的痕跡。AMX-109卡布爾的開發概念，基本上和一年戰爭時期的水陸兩用MS並無二致。但若是把機體結構與開發概念分開來看，本機的武裝仍明確地反映出了U.C.0080年代後期的多項高水準技術。

AMX-109卡布爾的動力乃是由一對水冷式發電機所提供，出力總計達3,680kw（各1,840kw）。就算與當時的泛用型機種相比，也算是超乎水準的配備了。這兩具發電機為AMX-109卡布爾帶來的強大動力輸出，大大增強了其射擊武器的火力。本機除了內藏8具飛彈發射器外，還配備了雷射光束與音波脈衝砲。這些武器藉由發電機的高出力，讓本機獲得了優異的水中作戰能力。

當時的泛用型MS即使在水中無法發揮出最大限度的戰力，不過若在一定限度的條件內，仍然足以應付水中的戰鬥。但是萬一在水中遇上了像本機這樣的局地戰用MS的話，下場恐怕是可想而知的。唯一的問題在於，水陸兩用MS的戰略價值比起一年戰爭時期又變得更加低落了。



作為本機主要武裝的胸部飛彈發射器，無論對艦或是對MS戰鬥都能夠造到有效的攻擊威力。這種武器雖然被稱為飛彈，但因為能夠在水中發射，所以也可以視為是過去的水陸兩用MS所裝備的水下火箭。



在與阿卡馬的戰鬥中，雖然駕駛員不過只是一介漁民，但卻能與MSZ-010 ZZ鋼彈打得平分秋色。不過水中戰鬥原本就對本機比較有利，有這樣的結果其實是不足為奇。但也可以解釋成本機的局地戰鬥性能足以彌補駕駛技術的差距。

雷射光束又被稱為光艦，能夠像潛望鏡一樣只露出頂端來進行外界觀測。但無法確認這是否是一種能夠讓單眼攝影機兼作為武器的高度整合技術。

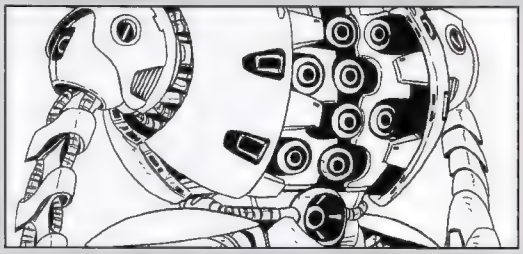
■手臂／鋼釘爪

因無法裝備光束軍刀之類的格鬥用選配武裝，因此在手臂的前端加裝了鋼釘爪。手背裝有3支、手心則裝有2支這樣的鉤爪，但也因此幾乎無法遂行一般機械手掌該有的機能。

■頭部／雷射光束

在頭頂的內部裝備了雷射光束（「光束」這個字眼亦有光線的意涵在）。本機相當罕見地配備了雷射武器，也同時反映了它的特殊性。

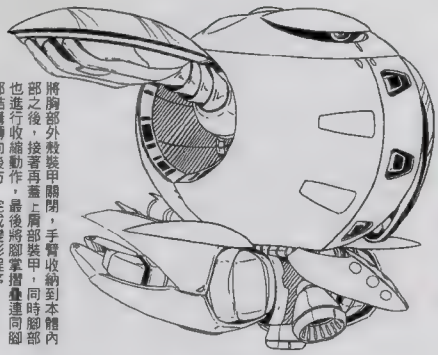
■胸部／武器配置



胸部裝甲朝左右展開後就可以看見設置在內部的8具飛彈發射器。而在其下方則配備了音波脈衝砲（此裝備詳細規格不明）。

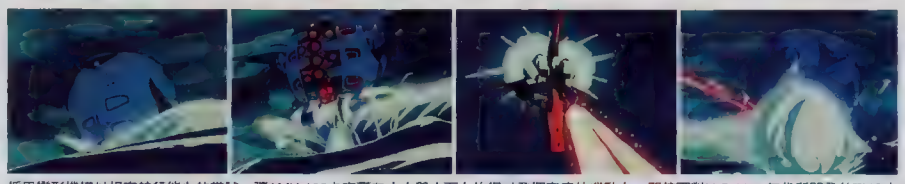
變形　為了提高水中航行能力的變形結構與其效果

■變形流程



將胸部外殼裝甲關閉，手臂收納到本體內部之後，接著再蓋上肩部裝甲，同時腳部也進行收縮動作，最後將腳掌摺疊連同腳部結構轉向後方，完成變形程序。

過去的水陸兩用機，往往採用將機體的一部分收納於軀幹內部來減低水中阻力的設計。而AMX-109卡布爾又將這種設計做更進一步的發展，也就是為了提升航行能力而採用了變形機構。本機所搭載的變形機構，可以將外觀收縮成一具球體（縮小到高9.9m，長10.8m），至於外殼則是採用雙層月球製鈦合金裝甲包覆，使得AMX-109卡布爾擁有高度的潛航能力（2,300m）。而且在這種巡航模式下，推力可集中在下方，甚至能讓本機得以在水面以氣墊懸浮方式前進。AMX-109卡布爾大膽地採用這種變形機構設計，藉此獲得了強大的水中／水面機動力，也因此在局地戰MS中，本機可說是占有穩固的一席之地。

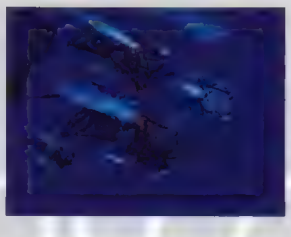


採用變形機構以提高航行能力的嘗試，讓AMX-109卡布爾在水中與水面上均得以發揮高度的機動力。即使面對U.C.0080年代所開發的TMS中性能首屈一指的MSZ-006 Z鋼彈，本機仍能在海面上忽而潛行忽而上浮地，將敵人玩弄於股掌之間，由此便可看出其水中戰的強大實力。

運用　AMX-109卡布爾在西非部隊中的部署狀況

AMX-109卡布爾的實戰配備數量相當少，目前能夠確認的，僅有在西非沿岸進行游擊戰的部隊配備了這款機種。而且這支部隊配備的AMX-109卡布爾數量也僅僅只有1架而已。從該部隊所使用的主力機種仍是RMS-192M薩克海兵型這一點來推測，本機似乎未曾正式進入量產。與過去的水陸兩用機種相比，AMX-109卡布爾固然在性能方面略勝一籌，但實際上，本機大部分的時間只是被用來執行一些沿岸的偵察或奇襲任務而已。因此在文獻上並沒有留下多少戰鬥記錄。

新吉翁軍從當地徵募了一名少年漁夫來駕駛這架水陸兩用機，從這點看來，本機的操作系統應該很容易上手。



與被當作主力機種來使用的RMS-192M薩克海兵型相比較，本機的性能優勢可說相當明顯，但在作戰時往往為了配合前者的步調，而不得不犧牲了本機的性能。

■MORE INFO!

不受信賴的機體

以一架水陸兩用MS的標準來說，AMX-109卡布爾的性能其實是相當優越的，不過很意外的，新吉翁軍駕駛員們卻給予了本機負面的評價。從沒看過「海洋」的宇宙居民所開發的水陸兩用機體，或許這樣的標籤激化了駕駛員們心中的不信任感吧。

■RMS-192M 薩克海兵型

地球聯邦軍以MS-06M水中用薩克為基礎重新改良而成的機體，可靠性相當高。

© SOTSU · SUNRISE

RX-139

漢普拉比

TITANS／迪坦斯

HAMBRABI

RX-139漢普拉比，是格里普斯戰役期間地球聯邦軍（迪坦斯）所採用的TMS（可變型MS）。一般的TMS主要是採用人型來進行格鬥戰，變形之後則是活用高機動推進力，實施一擊脫離戰術，因此，機體的造型將會影響到戰術發揮效果。但是本機採用變形機構的理由，卻是要填補變形前後的能力差距，藉此取得更高的整體性能。而RX-139漢普拉比的優異性能表現，則可以從亞桑・加布爾隊的豐碩戰果得到證實。

讓人見識到王牌實力的異形・異色TMS

單眼

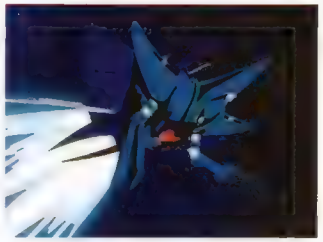
RX-139漢普拉比在頭部設置3具、肩部設置2具、合計一共5具單眼攝影偵測器。採用多個單眼攝影偵測器的目的，是要在MS和MA兩種型態時分別運用（兩肩的單眼是在MA時運用），避免變形之後造成偵測器機能降低。

武裝

和同時期的TMS相比，RX-139漢普拉比的固定武裝相當貧弱，乍看之下給人火力不足的刻板印象，但是本機的真正價值，是以小隊為單位來運用，使用名為「海蛇」的特殊武器，執行刁鑽的高速戰術。換言之，本機是一架為了格鬥戰而特化的異色TMS。

機體構造

讓人聯想到海鷂魚的奇特外型，是本機的辨識特徵。這個外型設計其實和簡易的變形機構有所關連。因為變形機構經過簡化之後，有助於提升量產效率，而且在變形後，雙臂還是能夠維持自由運作，進行格鬥戰。這樣的特點，讓RX-139漢普拉比和那些設計複雜的TMS有了一線之隔。



RX-139 HAMBRABI

頭頂高	19.9m
本體重量	34.6t（全配備重量56.9t）
發電機出力	1,540kW
推進器推力	59,800kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	光束軍刀×2／背部光束來福槍×2／手臂爪鉗×2／尾端長矛／海蛇／蜘蛛之巢／戰士來福槍
搭乘者	亞桑・加布爾、丹克爾・古柏、拉姆薩斯・哈薩

Illustration and Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

RX-139 漢普拉比

HAMBRABI

TITANS／迪坦斯

SPEC

全高	19.9m
重量	34.6t（全配備重量56.9t）
武裝	背部光束來福槍×2／手臂爪鉗×2／尾端長矛／海蛇等
所屬	迪坦斯

頭部
有如尖塔一樣的頭部和機身是一體成型結構，導致頭部組件無法自由活動。所以，前方設有2個半月形的單眼攝影機軌道，後方設有直線形的單眼軌道，藉此確保視野不受限制。

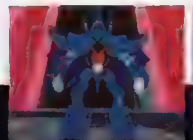
背部飛翼
RX-139漢普拉比背部左右兩側配置的2片飛翼，是讓本機外觀看起來酷似海鷂魚的主因。飛翼兼具散熱板的功能，另外也能夠當成穩定翼，帶有提高機動性的輔助效果。

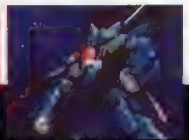
取得極高戰果的TMS

從性能諸元的數據上，看不出有任何性能值得一提的RX-139漢普拉比，為什麼能夠取得如此優秀的戰果呢？當然，一方面是駕駛員的操控水準占有很大的因素，但是，本機的開發理念得到充分實現，這一點也是值得讚揚。RX-139漢普拉比使用最低限度的性能水準達到了TMS的需求，加上多樣化的配備和運用方式，發揮出高超靈活的MS戰術——這些紙上計畫最終在戰場上獲得了實證，並且取得優異戰果，顯示出本機是一架成功的機種。同時也再次證明了武器的好壞，並不是光看性能就能決定的。

背部構造
背部沒有推進背包，而是裝設著2門光束來福槍以及尾端長矛。

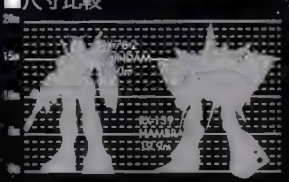
腳部
RX-139漢普拉比在腳跟的部位配備有2具推進器，膝關節內側也設有推進器。從膝關節可以看出為了滿足變形機構的需要所採取的特有設計。





僅生產了少量的試作機，被送到德戈斯，基亞號進行運用測試。後來撥交給亞桑．加布爾隊運用，靠著亞桑等人的精良駕駛與戰技，曾經多次將峪谷的MS部隊逼入絕境。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

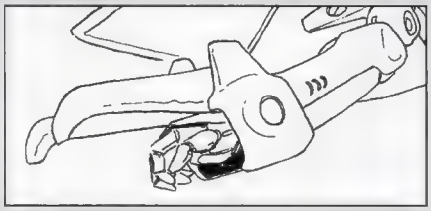
亞桑．加布爾	Z-28
丹克爾&拉姆薩斯	Z-31
阿克西斯的歸返	03-13
格里普斯2的攻防	03-20
第三世代MS	01-14
三位一體攻擊	03-09

FILE PREVIEW

擁有「野獸」稱號的迪坦斯駕駛員，在戰鬥時就像是玩遊戲一樣享受。

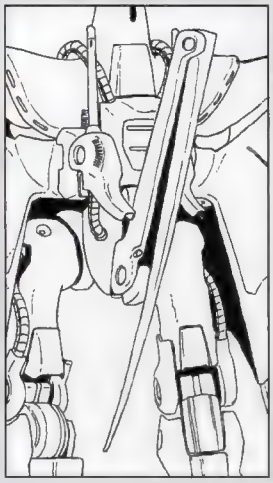
武裝　一般武裝和特殊武裝的絕妙搭配組合

■手臂爪鉗



前臂配備有爪鉗，MS／MA型態時均可使用，可作為近接戰鬥用武器。有助於增加戰鬥的變化。

■背部／武裝配置

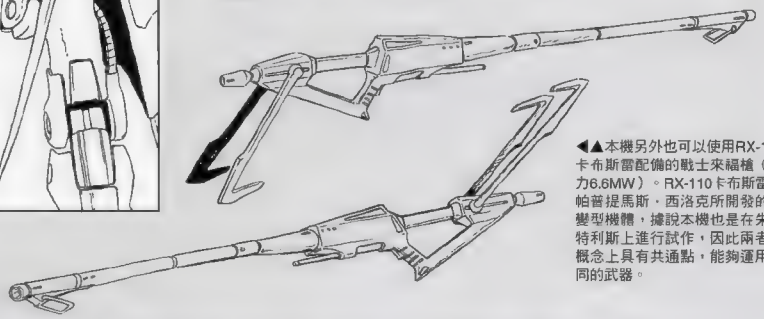


背部的光束來福槍可以沿著軌道移動，另外，尾端長矛則兼具有機身穩定器的功能，不過，其強度足以貫穿MS的裝甲。

RX-139漢普拉比由於簡化了機體構造，使得手臂沒有納入變形機構之中，不過這樣的設計，反倒讓本機取得了過往的TMS所未曾具備的武器運用彈性。光看固定式武裝，RX-139漢普拉比確實讓人感覺火力不足，但是本機潛在的戰鬥力，絕不遜於其他的TMS。事實上，本機甚至可以攜帶RX-110卡布斯雷的戰士來福槍、或者是RMS-108馬拉賽的同款光束來福槍，證明本機在武器方面擁有絕佳的運用能力。

此外，RX-139漢普拉比還配備了「海蛇」以及「蜘蛛之巢」這兩種電磁武器，使用優秀的駕駛技術，即可發揮出特殊的戰術。並不偏重於火力等攻擊力，而是從多方面達到TMS的最佳運用效果，這樣的設計，讓RX-139漢普拉比取得了高度的戰鬥性能。

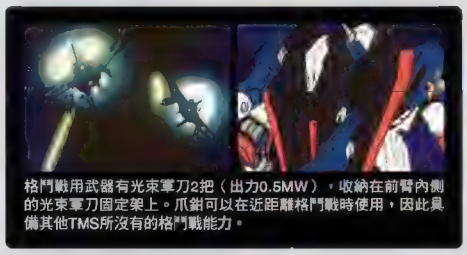
▶「海蛇」是一款對MS用電磁武器，纜線前端的追蹤器會捆住目標，然後發出高壓電，讓敵機無法動彈。



◀▲本機另外也可以使用RX-110卡布斯雷配備的戰士來福槍（出力6.6MW）。RX-110卡布斯雷是帕普提馬斯・西洛克所開發的可變型機體，據說本機也是在朱比特利斯上進行試作，因此兩者在概念上具有共通點，能夠運用相同的武器。

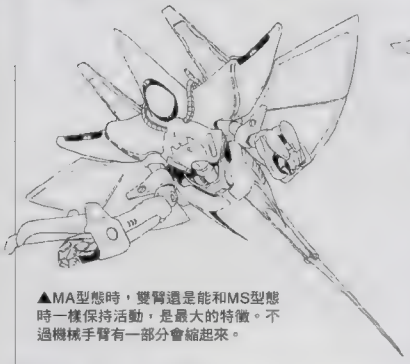
RX-139漢普拉比的背部光束來福槍（出力2.6MW）在MS型態時可轉向前方發射，變形之後則成為主力武器。因為雙臂即使在變形後依然可以自由活動，因此能夠運用獨行武器，發揮出優異的火力。

「蜘蛛之巢」是用3架RX-139漢普拉比結成三角形的蜘蛛網，然後利用網子捕捉敵機，施以電擊的特殊武器。這種武器和海蛇極為相似，都是用來癱瘓敵機戰鬥能力的武裝，算是本機武裝的特徵。



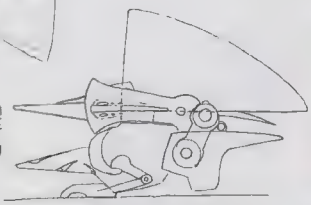
格鬥戰用武器有光束軍刀2把（出力0.5MW），收納在前臂內側的光束軍刀固定架上。爪鉗可以在近距離格鬥戰時使用，因此具備其他TMS所沒有的格鬥戰能力。

變形　極端簡化的變形機構和MA型態的實力



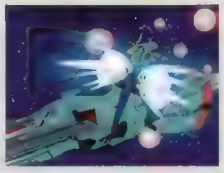
▲MA型態時，雙臂還是能和MS型態時一樣保持活動，是最大的特徵。不過機械手臂有一部分會縮起來。

◀腳脛部位的推進器噴嘴（三角型的組件）會向上展開，在MA型態時產生推力。



▶這是RX-139漢普拉比變形之後的概念圖。兩階段折疊的腳部可以收納在機體的背上。

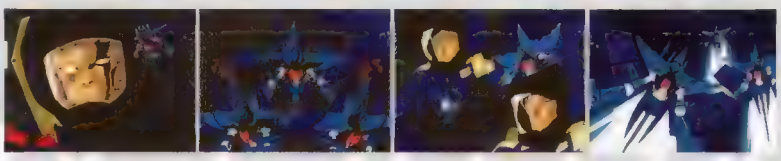
RX-139漢普拉比所具備的變形機構，說的極端一點，就只是把下半身折疊起來而已。相較於其他TMS（TMA），本機的變形機構簡單到讓人有些驚訝，不過，由於機身各處都設有穩定翼，所以機動性相當優異。再者，簡化的變形機構也有助於提升整備效率。



本機在MA型態時的運動性非常優秀，而且巡航速度甚至不亞於MSZ-006的乘浪者。所以可以對艦艇實施一擊脫離戰術。

運用　優秀駕駛員手中的RX-139漢普拉比所締造的戰果

RX-139漢普拉比因為是一款試作機，僅有少量生產，所以撥交到迪坦斯的知名王牌駕駛員亞桑・加布爾的隊上。本機能夠打出名號，亞桑的傑出駕駛技術絕對是功不可沒，將RX-139漢普拉比的性能發揮到最大限度，主要也是仰仗亞桑過人一等的駕駛本領。反過來說，如果沒有亞桑這種等級的駕駛能力，本機必然無法發揮出應有的性能。事實上，在月面爆發第一次的實戰時，「海蛇」等代表性特殊武器並沒有拿出來使用（也有可能是當時還處於測試階段，尚無法投入實戰）。但不論如何，RX-139漢普拉比確實需要實力優秀的駕駛員才能夠駕馭使用。

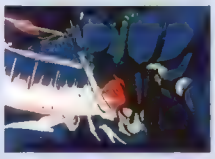


亞桑隊擅長採用協同戰術，讓幽谷的部隊屢屢陷入苦戰。因此他們是靠著團隊合作默契取得優異戰果。

MORE INFO!

亞桑座機的末日

亞桑所率領的RX-139漢普拉比小隊，身為迪坦斯的先鋒，在格里普斯戰役的末期，發揮出驚人的戰力。可是，亞桑的殘暴手段引來了幽谷駕駛員卡密兒・維丹的怒氣，在格里普斯2周邊爆發的艦隊戰之中，亞桑的座機終於遭到MSZ-006 Z鋼彈的光束軍刀給擊毀，在新人類發揮實力的時刻，亞桑的優異戰技也起不了作用了。



卡密兒的怒氣和MSZ-006 Z鋼彈產生了共鳴，任何攻擊都無法傷害他，而變得非常巨大的光束軍刀則是一刀斬下。

© SOTSU・SUNRISE

MSZ-010 ZZ鋼彈

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

變形與運用法 ZZ GUNDAM

將機體的制約與運用性連結在一起的變形系統

由核心前端、核心基座、核心戰鬥機三機合體變形而成的MSZ-010 ZZ鋼彈，在機體構造的設計上有什麼問題？在運用上有什麼優勢？這是一個值得探討的問題。

以達成「最強的鋼彈」這個目標所開發出來的MSZ-010 ZZ鋼彈，在設計時要求必須具備壓倒性的攻擊力，因此配備有高能量MEGA加農砲等眾多大出力的光束武器。結果，這一來導致機體必須搭載3具發電機才能夠滿足這個需求，也正因此採用了三機合體的變形機構。每個機體構成組件都各自配備一具發電機，即使沒有合體，也能夠單獨運用。在此同時，還擷取了RX-78-2鋼彈的G戰機概念，將機體的各個組件設計成能夠協同運作，以發揮多種運用機能，最後終於完成了這架MSZ-010 ZZ鋼彈。

可是，這樣的一架MS，在機體構造上存在著難解的問題，也是不爭的事實。在第1次新吉翁戰爭中，阿卡馬隊的指揮官布萊特・諾亞，就曾經評論本機是一架「太過複雜的機器」。MSZ-010 ZZ鋼彈的變形・合體機構，和機體的複雜程度是成正比的。雖然鋼彈部隊的少年們能夠順利地運用本機進行作戰，但是很多時候還得仰仗他們的自由創意運用，才能夠取得耀眼的戰果。

關連檔案

第三世代MS	01-14
Z計畫（Project）	01-15
傑特・亞希塔	ZZ-01
阿卡馬隊	10-05
鋼彈部隊	10-06

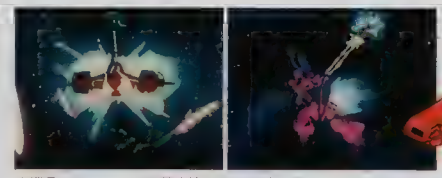
FILE PREVIEW

U.C.0088～0089時期由亞那海姆電子企業所推動的新型MS開發計畫。

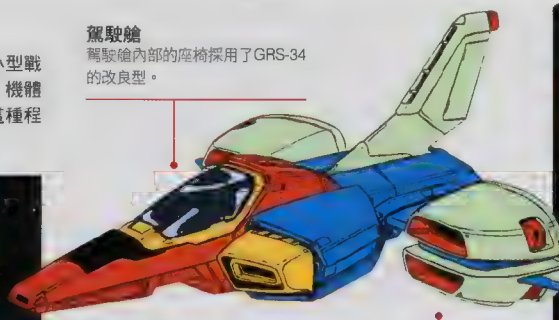
構成組件　可以單獨作為戰鬥機使用的個別戰鬥力

■核心戰鬥機

這是制式型號為FXA-07GB的一款多用途小型戰鬥機。全長11.62m、翼展15.89m、重量11.6t。機體側面內藏有2具飛彈發射器以及火神砲，但是這種程度的火力無法對抗MS。

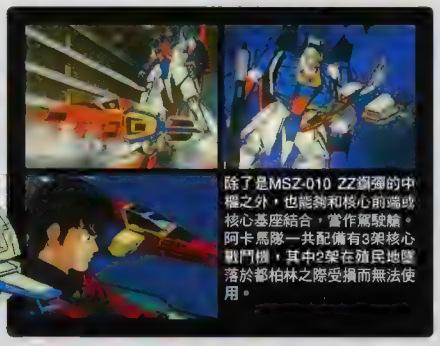


本機是MSZ-010 ZZ鋼彈的核心區塊系統的中樞，經常被當成輕巧靈活的輕型戰鬥機來運用。



駕駛艙
駕駛艙內部的座椅採用了GRS-34的改良型。

推進器
在機體的後方配備有4具推力5,240kg的推進器。



除了是MSZ-010 ZZ鋼彈的中樞之外，也能夠和核心前端或核心基座結合，當作駕駛艙。阿卡馬隊一共配備有3架核心戰鬥機，其中2架在殖民地墜落於都柏林之際受損而無法使用。

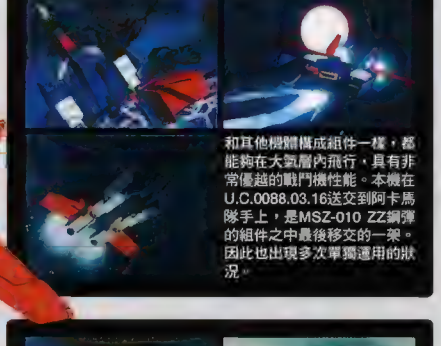
■核心前端

MSZ-010 ZZ鋼彈的上半身與雙管光束來福槍變形而成的戰鬥機被稱為核心前端，全長19.91m（翼展18.52m）、重量19.3t（全配備重量30.9t）。和核心戰鬥機合體之後，推力合計可達53,560kg。

核心前端是可以使用雙管光束來福槍的大型戰鬥機，在火力方面足以和一般MS抗衡。

手臂組件
兩隻手臂內部的推進器可發揮16,300kg的推力。

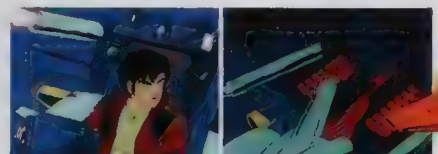
機首
由於機首設有專用的駕駛艙，即使沒有搭載核心區塊系統也能夠操作。



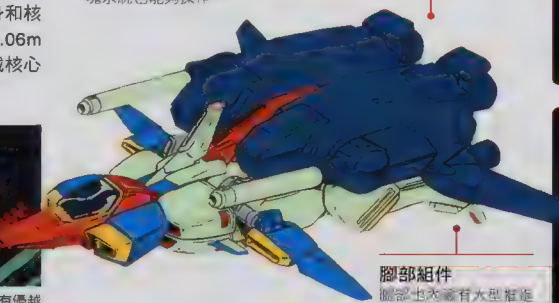
和其他機體構成組件一樣，都能夠在大氣層內飛行，具有非常優越的戰鬥機性能。本機在U.C.0088.03.16送交到阿卡馬隊手上，是MSZ-010 ZZ鋼彈的組件之中最後移交的一架。因此也出現多次單獨運用的狀況。

■核心基座

核心基座指的是MSZ-010 ZZ鋼彈的下半身和核心戰鬥機組合之後形成的攻擊機型態。全長22.06m（翼展15.93m）、全配備重量49.1t。沒有搭載核心戰鬥機時全長為12.86m，重量37.5t。



可以使用背包上配備的光束加農砲和21連裝飛彈發射器，具有優越的攻擊機火力。



推進背包
本機的推進背包兼具了武器收納艙的功能。

腳部組件
腳部也內藏有大型推進器。

阿卡馬隊在U.C.0088.03.15領取本機，是3架之中體積最大型的，機動性較差，不過仍經常單獨運用。

運用時必須和核心戰鬥機合體，在達卡飛行時，曾經發生核心基座分離而墜落的意外狀況。

合體與變形　MSZ-010 ZZ鋼彈的合體・變形系統的理想與現實面

平時是以3架戰鬥機的面貌發揮集團戰力，在必要時則合體成為MS，發揮出壓倒性的性能優勢——這正是MSZ-010 ZZ鋼彈的理想運用方式。可是，這種構想畢竟是紙上談兵，實際運用時，還是免不了遭遇到許多問題。舉例來說，核心基座必須和核心戰鬥機結合才能夠運用，可是，一旦合體成為MS型態後，就會多出一架核心戰鬥機。此外，想要在戰鬥中合體，極有可能遭遇敵方的攻擊，危險性相當高，這些實戰運用上的困難，當然不可忽略。在第1次新吉翁戰爭中，MSZ-010 ZZ鋼彈的運用雖然相當成功，但實際上卻是靠著駕駛員的優異技術，才能夠獲致如此的戰果，基本設計上還是存在著問題。只要踏錯一步，本機就會淪為失敗之作。

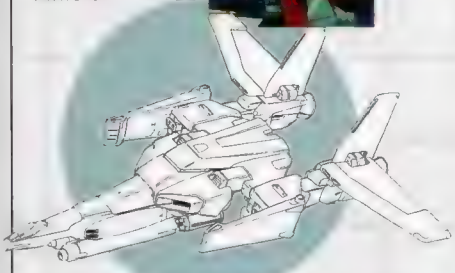
順帶一提，MSZ-010 ZZ鋼彈所採用的變形系統，與MSZ-006 Z鋼彈均同樣稱之為「VmsAWrs（Variable Mobile-s.u.i.t. And Wave-rider system＝法莫斯）」，儘管結構設計以及訴求目標並不一樣，但兩者的確都是「Z計畫（Project）」之下所誕生的產物。

常常因為受到敵機的阻擾而無法順利地在戰鬥中進行合體

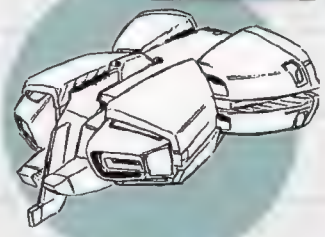
在母艦的機庫內進行合體作業時，機體必須吊掛起來變形。

■合體・變形流程

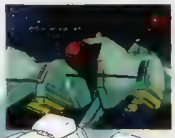
■核心前端
當主翼迴轉變成盾牌的同時，露出內藏的機械手掌。

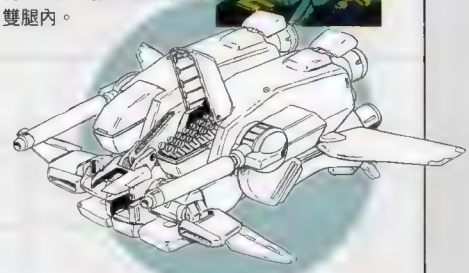


■核心戰鬥機
引擎艙朝機體內側縮入靠攏，機首與尾翼折疊，變成核心區塊系統。

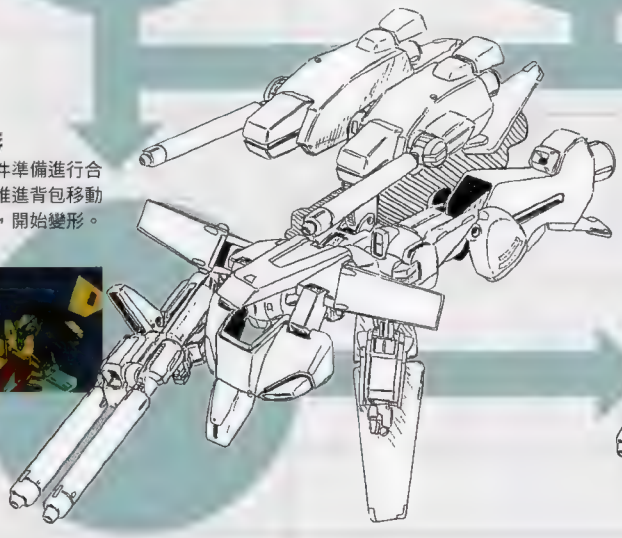


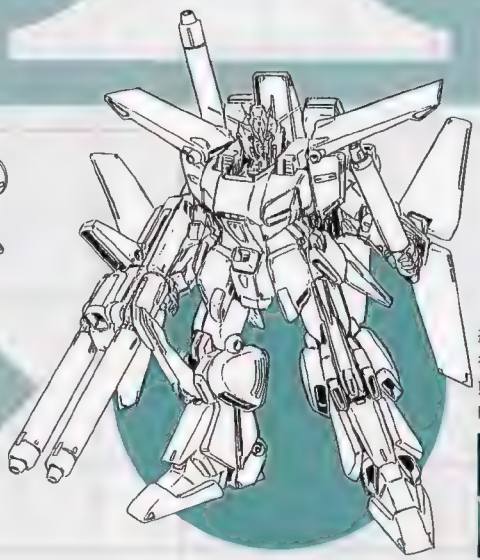
■核心基座
和操作用的核心戰鬥機分離之後，將折疊的雙腳迴轉180度，推進器收納到雙腿內。



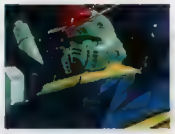


■變形
當各組件準備進行合體時，推進背包移動到背部，開始變形。





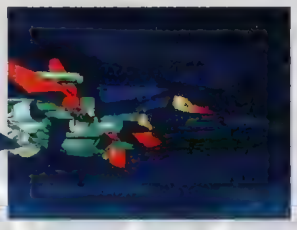
■變形完成
經歷複雜的變形流程後，終於完成了MS型態。而且變形所需的時間比較久。



G堡壘　具有重轟炸機功能的巡航狀態

核心前端、核心基座、核心戰鬥機三機的合體目的，並不單純只是變形為MS而已，甚至還能夠變化出其他型態，發揮其他運用功能。例如G堡壘的MA型態，這種型態的飛行續航力比MS型態更加優秀，而且也具備重轟炸機的功用，不僅可以在大氣層內飛行，據說還能夠在水中航行。雖然這種多元性的變形設計在結構上有著脆弱的問題，系統也會變得非常複雜，但是本機畢竟是U.C.0080年代末期的最高科技結晶，終究還是順利克服了這些問題點，G堡壘的優異性能就是最佳明證。

▲全長30.13m（翼展18.52m），總推力達到69,700kg



飛航性能獲得大幅提昇，可以當成重轟炸機來運用的G堡壘型態，是繼承了G戰機概念的設

■MORE INFO!

複雜變形機構的缺點

MSZ-010 ZZ鋼彈的複雜合體・變形機構，問題一如前述，會導致機體結構變得脆弱化，以及增加整備維護的難度，而且成本效應也非常差，可說是缺點一籮筐。雖然MSZ-010 ZZ鋼彈在戰場上能夠發揮出無可取代的驚人戰力，藉此掩飾了最初設計的缺點，但是缺點並不會因此而消失不見。對於當時人手極為窘迫的阿卡馬隊來說，想要維持本機的正常運用，幾乎是一件沈重的負擔。

第1次新吉翁戰爭時期，阿卡馬陷入長期性的人手不足狀態，所以像MSZ-010 ZZ鋼彈這種系統複雜的機體，讓整備作業變得非常辛苦。

©SOTSU・SUNRISE

RMS-119 鷹眼薩克

EYEZACK

NEO ZEON／新吉翁軍

ZEON

SPEC

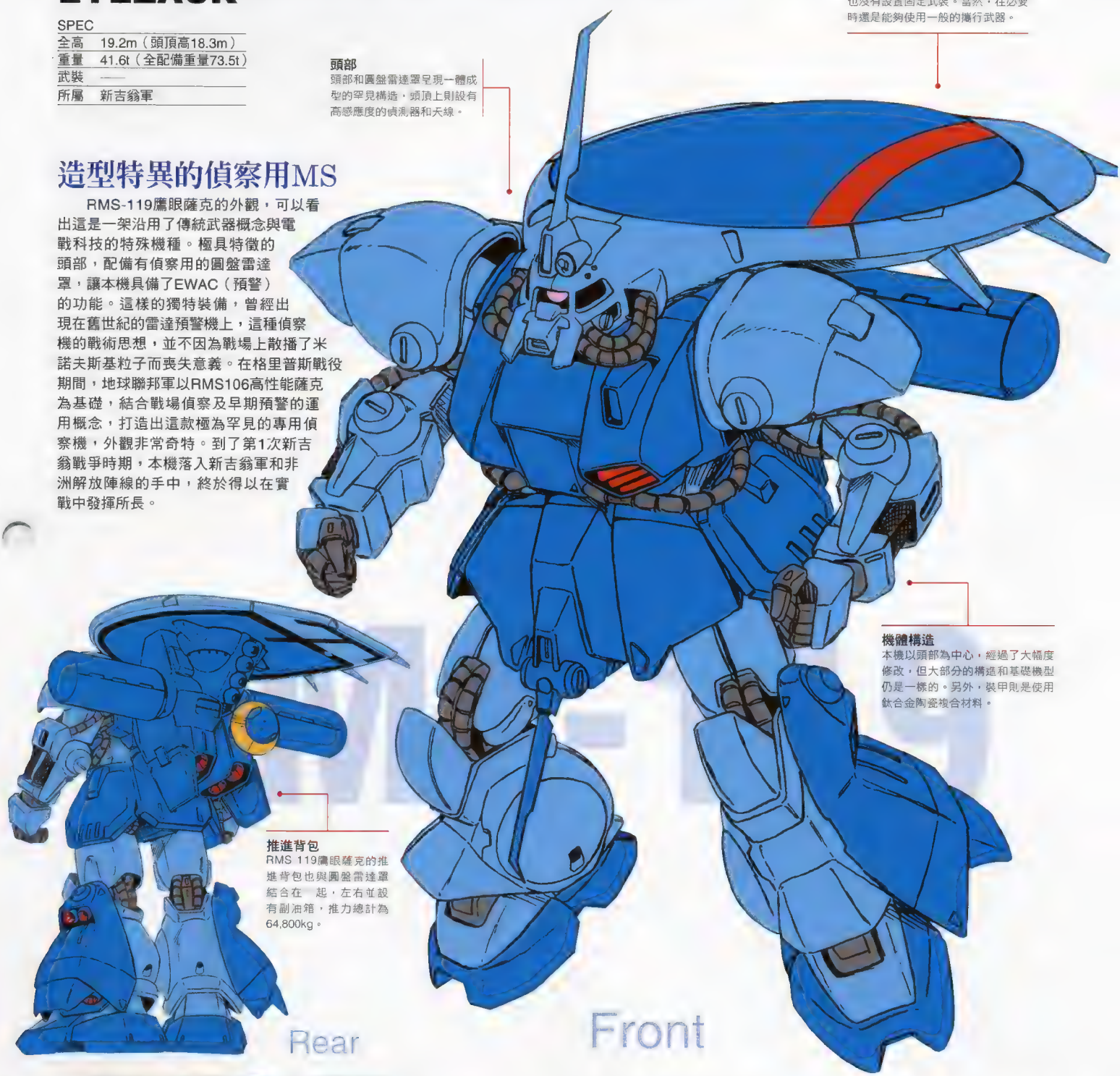
全高	19.2m（頭頂高18.3m）
重量	41.6t（全配備重量73.5t）
武裝	——
所屬	新吉翁軍

頭部
頭部和圓盤雷達罩呈現一體成型的罕見構造，頭頂上則設有高感應度的偵測器和天線。

武裝
因為RMS-119鷹眼薩克是屬於專用偵察機，並不打算和敵機交戰，所以也沒有設置固定武裝。當然，在必要時還是能夠使用一般的攜行武器。

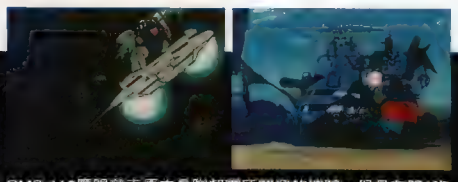
造型特異的偵察用MS

RMS-119鷹眼薩克的外觀，可以看出這是一架沿用了傳統武器概念與電戰科技的特殊機種。極具特徵的頭部，配備有偵察用的圓盤雷達罩，讓本機具備了EWAC（預警）的功能。這樣的獨特裝備，曾經出現在舊世紀的雷達預警機上，這種偵察機的戰術思想，並不因為戰場上散播了米諾夫斯基粒子而喪失意義。在格里普斯戰役期間，地球聯邦軍以RMS106高性能薩克為基礎，結合戰場偵察及早期預警的運用概念，打造出這款極為罕見的專用偵察機，外觀非常奇特。到了第1次新吉翁戰爭時期，本機落入新吉翁軍和非洲解放陣線的手中，終於得以在實戰中發揮所長。



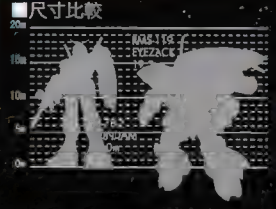
機體構造
本機以頭部為中心，經過了大幅度修改，但大部分的構造和基礎機型仍是一樣的。另外，裝甲則是使用鈦合金陶瓷複合材料。

推進背包
RMS 119鷹眼薩克的推進背包也與圓盤雷達罩結合在一起，左右並設有副油箱，推力總計為64,800kg。



RMS-119鷹眼薩克原本是聯邦軍所開發的機體，但是在第1次新吉翁戰爭時被新吉翁軍所接收，此外，也已經確認非洲解放陣線的「青色部隊」曾使用於實戰中。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

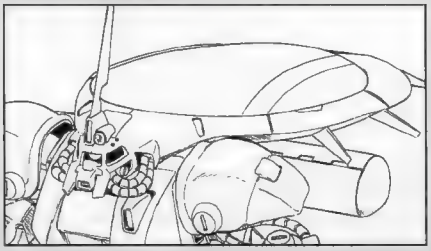
RMS-106高性能薩克	Z-09
PMX-002波利諾克・沙曼	Z-22
格里普斯戰役時期的MSV	Z-22
感應器系統	05-02

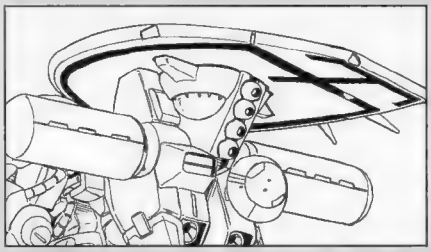
FILE PREVIEW

導入舊吉翁公國軍的科技，在一年戰爭結束後由地球聯邦軍所開發的MS，具備絕佳的泛用性。

裝備　在散播有米諾夫斯基粒子的特定環境下所使用的偵測裝置

■頭部圓盤雷達罩／上、下方

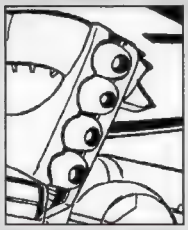




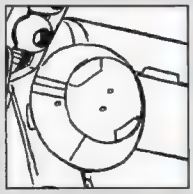
圓盤雷達罩是被動雷達和紅外線・光學偵測器的集合體，有效偵測範圍最大可達半徑26,000m。雷達罩下方並設置有非常複雜的單眼軌道，頭部前方的單眼所無法顧及的視角，都可以靠著這裡的單眼來彌補。

在散播著米諾夫斯基粒子的戰場環境下，搜索敵人蹤跡的傳統電子儀器失去了正常的效力。可是，當米諾夫斯基粒子的濃度降低時，雷達等電子儀器也會恢復一定程度的正常功能，所以，RMS-119鷹眼薩克就是在這種特定戰場環境下用來搜索敵人的特製機種。本機的頭部設置有圓盤雷達罩，推進背包內則搭載了4具數據莢艙，靠著這些高性能裝備，展現出多元化的偵搜能力。不過話說回來，雖然擁有如此精密的雷達系統，但若是真的進入米諾夫斯基粒子濃度極高的戰區，多少還是會受到影響。

■數據莢艙



推進背包內部收納有4具數據莢艙，可以將蒐集到的各種情報記錄下來，然後朝友軍方向發射。

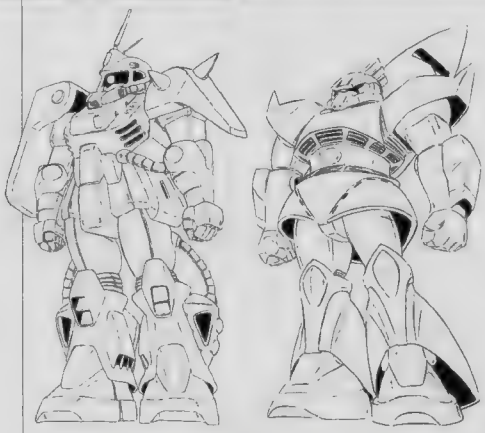


安裝在推進背包後方的圓盤狀組件，據說可能是長距離雷射通訊用的裝置。

頭部圓盤雷達罩的高度情報蒐集能力，在散播著米諾夫斯基粒子的戰場環境下依舊可以運作，此外還配備有大型副油箱，可加長行動時間，是非常優秀的偵察用MS，接收以及運用本機的新吉翁軍也確實善用了這架機體的優勢。

由於頭部圓盤雷達罩實在太過巨大，因此在格鬥戰中容易變成敵機的目標。畢竟本機是專門設計用來執行偵察任務，並沒有打算要跟敵機肉搏。不過，本機配備有數據莢艙，證明在設計時還是有考慮到機體被擊毀後該如何傳回資訊。

運用　偵察用MS的本分、和「青色部隊」的例外運用法



RMS-119鷹眼薩克原本是地球聯邦軍所開發的機種，但是，本機卻是在新吉翁軍和非洲解放陣線「青色部隊」等敵對勢力的運用下投入戰場。雖然改變了所屬的陣營，但是偵察用MS的用途還是沒有改變，本機依舊忠實地執行被軍方所賦予的偵察任務。

新吉翁軍所擁有的RMS-119鷹眼薩克，被編制在馬修默・賽羅所指揮的恩多拉Ⅱ號巡洋艦上，負責與主力艦隊合作，偵察敵情之後將情報傳回母艦。這種運用手法並未背離本機的原始設計理念。由此可見新吉翁軍對於RMS-119鷹眼薩克的存在定義有著正確的認知。

另一方面，「青色部隊」所配備的RMS-119鷹眼薩克，則是偏離了原本的設計用途。對於游擊隊組織來說，雖然是偵察專用機，但是畢竟還是非常貴重的MS，所以選擇將本機投入戰鬥之中。當然，和第1次新吉翁戰爭時期登場的MS相比，RMS-119鷹眼薩克的戰鬥力顯然要差上一截。

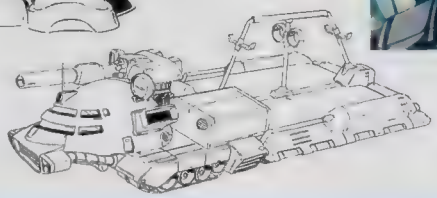
「青色部隊」的RMS-119鷹眼薩克照理說應當要從事偵察任務，不過卻總是搭乘著飛行基座投入實戰之中。

新吉翁軍的恩多拉Ⅱ隊所運用的RMS-119鷹眼薩克，機體塗裝是採用了灰色基調。

恩多拉Ⅱ隊所屬機曾前往偵察拉比安蘿絲號，當時發現擬阿卡馬準備啟航，結果讓友軍得以先發制人發動攻擊。

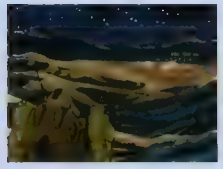
■「青色部隊」的編制

「青色部隊」除了擁有RMS-119鷹眼薩克之外，還配備有MS-06D沙漠型薩克（左上）以及MS-14A傑爾古格（右上），另外還有薩克運輸車（右）當作移動母艦。



MORE INFO!　被歸類為偵察用的其他機型

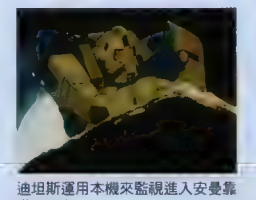
在宇宙世紀的戰場上，由於受到米諾夫斯基粒子的影響，造成偵察用MS的存在價值低落，不那麼受到軍方的重視。畢竟，單以巡邏、偵察任務來說，只需派出傳統的軍機就能夠完成任務，實在沒有必要另外消耗成本去打造專用的偵察機型MS。但是在這樣的現實環境下，仍舊有幾款以偵察為主要功能的MS被開發出來，並且投入戰場。當然，以當今的MS種類及數量來看，偵察用MS實在是少數中的少數。



偵察用MS主要用於威力偵察等危險性較高的任務。

■MS-06E 薩克強行偵察型

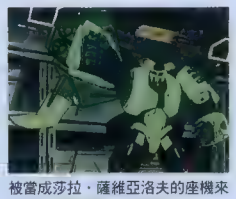
一年戰爭時期吉翁公國軍所開發的偵察用MS，廢除了武裝，並在機體各處增設光學攝影機，提高情報蒐集能力。戰後被地球聯邦軍所接收，在格里普斯戰役期間，迪坦斯也曾經使用過。



迪坦斯運用本機來監視進入安曼靠港的阿卡馬。

■PMX-002 波利諾克・沙曼

由帕普提馬斯・西洛克所設計的PMX系列機種之一。嚴格來說並不算是偵察專用的機種，不過偵搜能力很強的確是事實。雖然可適用於各種偵察任務，但機體還是配備有重武裝，能夠進行MS對戰。



被當成莎拉・薩維亞洛夫的座機來使用，從事偵察斥候任務。

© SOTSU・SUNRISE

ZM-S06S

ZOLOAT

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

索羅亞特

桑斯卡爾帝國軍首度量產化成功的ZM-S06S索羅亞特，由於具備了優秀的基礎性能，在和地球聯邦軍對抗時，一舉取得了優勢地位。由於機體的整體性能設計相當均衡，搭配上多樣化的武裝系統，讓ZM-S06S索羅亞特所發揮出來的戰鬥力，遠遠超過同一時代聯邦軍所採用的舊式MS。本機因為開發完成度極高，因此也成為後續機種的開發基礎，對於桑斯卡爾帝國擴大版圖的行動帶來了無可估計的貢獻。

擔任帝國侵略地球基礎戰力 綜合性能優越的宇宙用MS

武裝

ZM-S06S索羅亞特除了光束來福槍以及光束軍刀等標準武器之外，還配備有5連裝光束射線等特殊武器，以及能夠視情況加裝或拋棄的光束加農砲，擁有多采多姿的武裝系統，是本機的一大特色。

塗裝配色

以桑斯卡爾帝國軍主力機種之姿出現在戰場上的ZM-S06S索羅亞特，採用了以紅色為主體的塗裝配色，桑斯卡爾帝國軍幾乎所有的宇宙艦艇都和本機一樣以紅色系為主，由此可見本機在宇宙戰力中具備相當重要的地位。不過，也有些不同的部隊會採用其他的塗裝配色。

MYOTOZAS

光束盾牌

在U.C.0150年代時期，光束盾牌的技術可說已經發展得相當成熟與普及，ZM-S06S索羅亞特的左肩上就配置了光束盾牌產生器。這個組件同時內藏有光束射線發射器，等於是個武器莢艙，而且光束盾牌的防禦範圍相當廣大。

頭頂高	14.5m
本體重量	8.2t（全配備重量19.8t）
發電機出力	5,280kW
推進器推力	9,230kg
裝甲材質	鈦合金新型陶瓷複合材料
武裝	胸部火神砲×2／光束加農砲×2／光束盾牌／5連裝光束射線／光束來福槍／光束軍刀×2
搭乘者	亨利・道格拉斯、三崎相澤 等

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

ZM-S06S

ZOLOAT

索羅亞特

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

SPEC

全高	——（頭頂高14.5m）
重量	8.2t（全配備重量19.8t）
武裝	胸部火神砲×2／5連裝光束射線／光束來福槍／光束軍刀×2 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
ZM-S06S索羅亞特所確立的附保護蓋的對稱式偵測器科技，成為日後桑斯卡爾帝國軍製MS的標準配備。

肩部裝甲
本機的大型肩部組件分為內外兩層，內部設有活動搖臂，所以外側組件可以自行展開運作。

促成帝國崛起的量產型MS

在開發武器時，除了最基本的性能之外，量產效率、運用和保養的便利性也都必須一併納入考量。此外，當一個國家要開發足以顛覆敵我武力均衡的新武器時，還必須考慮到是否會刺激其他國家反彈。當然，一旦成功開發出強力武器，在戰場上就能掌握優勢地位，成為交戰兩國的決定性差異所在。MS這種武器就是最佳的例證，包括吉翁公國和宇宙巴比倫，都曾經在MS開發這方面取得了優勢地位，並且對彼此的獨立戰爭帶來了極大的貢獻。U.C.0150年代的桑斯卡爾帝國軍所開發的ZM-S06S索羅亞特，也是這種足以顛覆戰場態勢的武器。

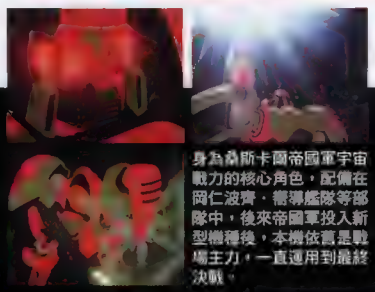
雖然性能極為優越，但ZM-S06S索羅亞特終歸是一架泛用型MS，不可能像舊世紀的核武那樣，僅僅一枚就能夠扭轉戰爭趨勢。本機的優點，在於MS的完成度極高，同時在量產效率和運用性方面都有相當不錯的成績。事實上，本機不光是建構起了和地球聯邦軍對抗的初期戰力，也對日後桑斯卡爾帝國軍的MS開發造成深遠的影響，指出了MS開發的方向性。因此，本機的出現，等於是促成了帝國軍的崛起，這個結論相信是毫無疑問的。

推進背包
沒有獨立的背包組件，推進器是直接和機體相連，上方的掛載硬點可以安裝外掛武器光束加農砲。

機體構造
機身各處備有39具姿勢控制噴嘴，確保在宇宙空間中擁有優越的機動性。另外，適於量產的機體結構，也對日後發展的後繼機種產生了極大的貢獻。

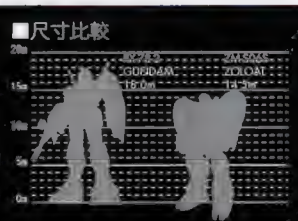
Rear

Front



身為桑斯卡爾帝國軍宇宙戰力的核心角色，配備在岡仁波齊・禮瑪艦隊等部隊中，後來帝國軍投入新型機種後，本機依舊是戰場主力，一直運用到最終決戰。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

ZM-S08G索羅	V-07
ZM-S09G托姆里亞特	V-08
ZM-S27G德姆特利亞	V-24
希諾佩321的乘組員	V-34
桑斯卡爾帝國軍的福制	02-07

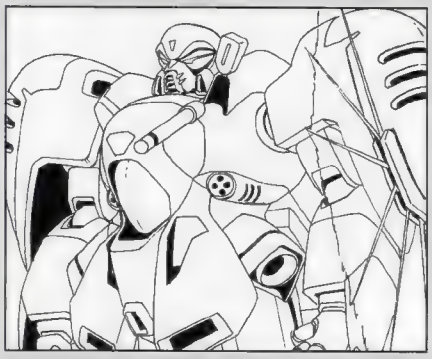
FILE PREVIEW

以索羅亞特為基礎而開發的重力環境專用機種。可以分離・變形為直昇機。

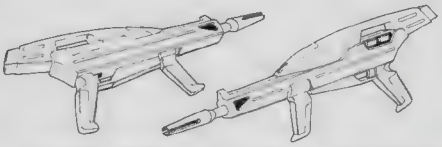
武裝　著重於宇宙空間戰鬥用途的多樣化武裝群

桑斯卡爾帝國是個殖民地群國家，所以在籌備國防軍力時，先行開發宇宙戰場用的MS，是很理所當然的決策。也正因為如此，帝國軍所開發量產的ZM-S06S索羅亞特，配備了許多適合宇宙空間作戰用的武裝。其中最具代表性的就是肩部配備的5連裝光束射線，這種武器能夠進行更為立體的空間戰鬥，是本機所配備的特殊武器之一。除此之外，本機的外掛式武裝也具有高度運用彈性，讓ZM-S06S索羅亞特成為一架能夠對應各種戰場需求的泛用型MS。

■光束軍刀＆火神砲

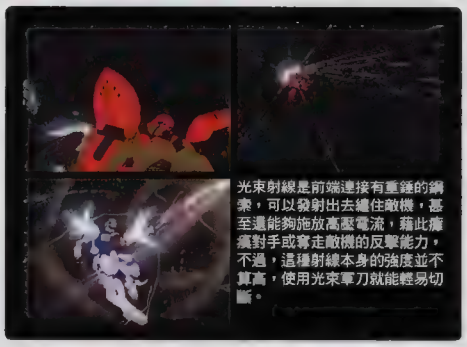


ZM-S06S索羅亞特的胸部兩側配備有2門4連裝火神砲，口徑比一般裝在頭部的火神砲來得更大，因此火力較強。另外，2把光束軍刀則是收納在肩部的軍刀掛架內。



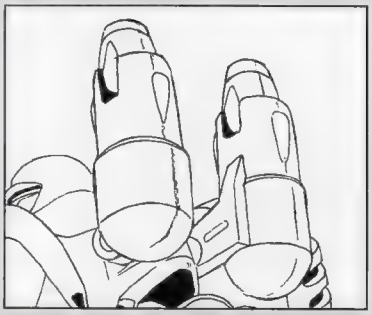
▲光束來福槍是專用的款式，桑斯卡爾帝國軍的MS用攜行武器的通用範例並不多見，本機自然也沒有例外。

本機的泛用性能相當優秀，配備了光束來福槍和光束軍刀、火神砲等標準武裝，能夠發揮全方位的戰鬥能力。本機的性能遠遠凌駕於地球聯邦軍配備的量式MS之上，因此足以擔任桑斯卡爾帝國軍主力MS。



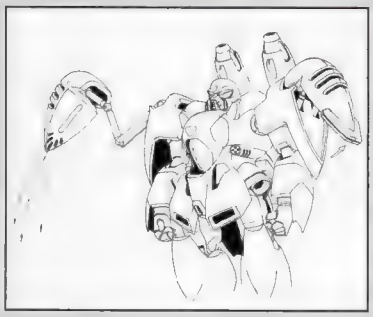
光束射線是前端連接有重錘的鋼索，可以發射出去纏住敵機，甚至還能夠施放高壓電流，藉此癱瘓對手或奪走敵機的反擊能力，不過，這種射線本身的強度並不算高，使用光束軍刀就能輕易切斷。

■背部光束加農砲

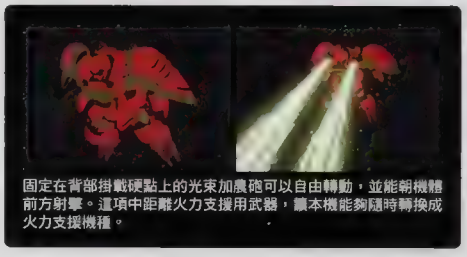


在推進背包上方可以加裝光束加農砲作為外掛武器，不過並不是所有的機體都有安裝。

■光束射線展開圖



5連裝光束射線的發射機構是收納在兩側的肩部組件內，當組件展開時，就可以射出射線。

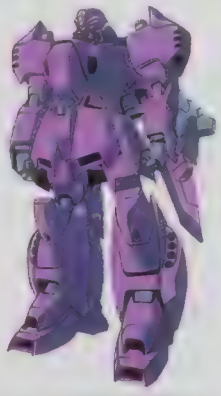


固定在背部掛載硬點上的光束加農砲可以自由轉動，並能朝機體前方射擊。這項中距離火力支援用武器，讓本機能夠隨時轉換成火力支援機種。

特殊裝備　以ZM-S06S索羅亞特為基礎設計的系列機種

桑斯卡爾帝國軍成功量產的ZM-S06S索羅亞特的基礎設計，帶給後來開發的機體很多影響，本機的最大價值，就在於這個優秀的設計，一如吉翁公國軍的MS-06薩克Ⅱ，都保留了日後更進一步發展的潛力。以本機為開發基礎的機種，包括有地球侵略用的ZM-S08G索羅和ZM-S09G托姆里亞特，後來本機也修改成重力環境式樣ZM-S06G索利迪亞，以及ZM-S09G的後繼機種ZM-S27G德姆特利亞，投入地球淨化作戰。本機身為宇宙式樣機種，不僅對桑斯卡爾帝國軍的初期戰略帶來不少幫助，也成為侵略地球機種的設計基礎，長期以來始終對帝國軍有所貢獻。

ZM-S08G索羅是以本機為設計基礎，不過結構有許多改變。



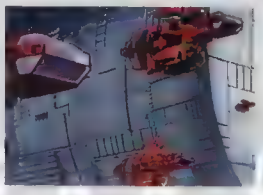
ZM-S09G托姆里亞特的頭部設計和本機有著不少共通之處。

ZM-S27G德姆特利亞是ZM-S09G托姆里亞特的衍生發展型。

帝國在開發侵略地球用的MS時，仍舊運用了許多本機的設計，倘若沒有本機，帝國軍的崛起恐怕會因此延遲數年之久。

運用　從戰爭初期便支撐著帝國軍戰力的實效

ZM-S06S索羅亞特是桑斯卡爾帝國軍最初期開發的主力MS，曾配備在企圖統一SIDE-2的穆塔馬・茲甘艦隊，在以武力威嚇地球而建造的岡仁波齊・嚮導要塞的攻防戰中，本機也是不可或缺的主要戰力。除此之外，戰爭初期齊聚了多位王牌駕駛員的特種部隊、還有鎮守SIDE-2周邊的防衛部隊，也都配備了本機，在在顯示出本機的任務執行能力深受軍方的信賴。在地球淨化作戰實施之前，由於桑斯卡爾帝國軍研發出取代本機的後繼機，因此讓出了主力MS的寶座，但是，在長期的宇宙戰爭中，本機依舊取得了極大的功績。



可以搭載在希諾佩級宇宙巡邏艇上（一次可搭載2架），在宙域中執行巡邏任務，維持桑斯卡爾帝國軍的制宙權。

自實防衛岡仁波齊・嚮導要塞的達斯羅・華格轄下的戰鬥大隊主力MS也是本機，在U.C.0153.04.27與神聖軍事同盟展開了攻防戰。

■MORE INFO!

白色亞特

被神聖軍事同盟擄獲的本機，將塗裝更換為白色之後繼續使用，所以被改名為白色亞特，主要是交由瑪貝特・芬格赫擔任駕駛員。

© SOTSU・SUNRISE

RGZ-91

LONDO BELL／隆多・貝爾

里・葛吉

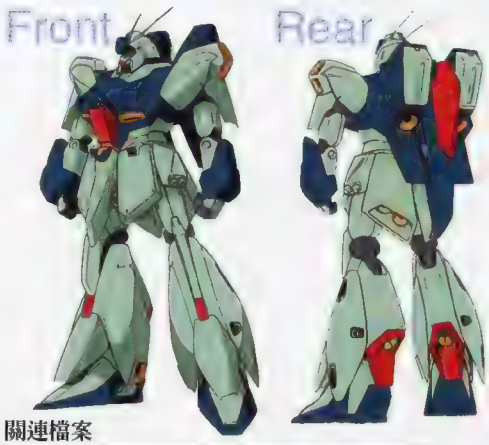
變形機構與運用

Re-GZ

爲了重現MSZ-006 Z鋼彈而選擇的大膽手段

格里普斯戰役時配備在阿卡馬隊的可變型MS（TMS）MSZ-006 Z鋼彈，堪稱是U.C.0080年代後期最為顛峰的高性能機種。就科技層面而言，MSZ-010 ZZ鋼彈也是同等優秀的機種，不過若以TMS的完成度來說，還是不及MSZ-006。畢竟，MSZ-006當初開發之時就是以旗艦機種為目標，在追求性能極限的同時，並沒有限制開發成本。至於MSZ-006的預定量產型RGZ-91里・葛吉，則是在製造成本方面予以妥協，並改用「背包武器系統（BWS）」來達到簡易變形的要求。算是在嘗試錯誤的過程中，最後達成共識的折衷方案。

之所以採用這樣的變通手法，原因之一，是MSZ-006的特徵＝變形機構的技術沿用方面遭遇到超乎預料的阻礙。假使RGZ-91里・葛吉完全照著同樣的設計圖去製造，將會成為量產化的瓶頸。不過話說回來，如果在壓低成本的前提下，還能夠保有一定程度的變形能力，那將會是最佳的答案。所以，RGZ-91里・葛吉一方面繼承了MSZ-006的同等性能，可是卻沒有把MS與MA之間變形互換的機構給延續下來，而是改採BWS來加強MA的特性，藉此重現了乘浪者的功能。本機的開發者選擇了極為大膽的發想，創造出非常獨特的機體結構。



關連檔案

MSZ-006 Z鋼彈	Z-04
阿姆羅・列	CCA-01
凱拉・蘇	CCA-04
隆多・貝爾	10-07
阿克西斯的戰鬥	05-03

FILE PREVIEW

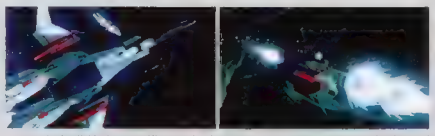
格里普斯戰役時期登場、隸屬於幽谷的機種，發揮出極高的機動性。

BWS　提昇MA型態戰術價值的外掛模組

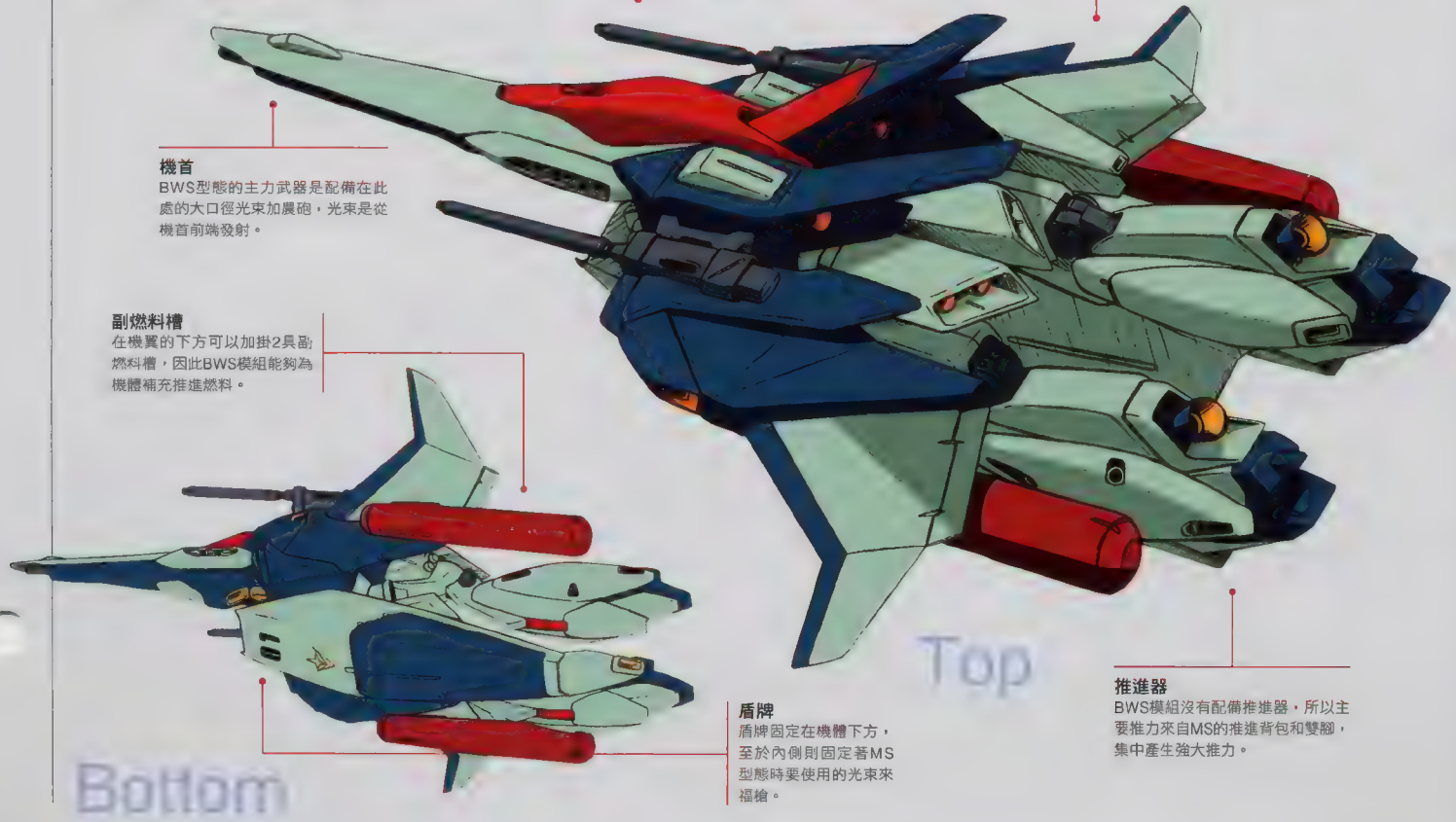
RGZ-91里・葛吉的簡易變形機構的設計概念，簡單來說就是「把BWS罩在MS的上頭」，這也是唯一能夠避免成本大增的折衷解決方案。當然，一旦變形機構簡化成這樣，就不可能完全重現MSZ-006的所有性能與特色了，因此，在設計本機的BWS時，主要目標是在追求MA型態的攻擊力。RGZ-91里・葛吉若是要變形為MS型態，必須把BWS給拋棄，但是之後要把這個模組重新裝上，卻非常困難。所以這種變形機構其實是不完整的。不過，光是裝上BWS模組，就能讓MS型態的RGZ-91里・葛吉搖身一變成為具備MA特性的大型宇宙戰鬥機，在戰術上還是具有極高的價值。也因為導入了這樣的背包系統，使得本機一躍成為極有效率與運用彈性的武器。

SPEC

全長	不詳
重量	不詳
武裝	大口徑光束加農砲／光束加農砲×2
最高速度	不詳



BWS本身雖然沒有配備任何推進器，不過卻設置有許多姿勢控制噴嘴，所以確保了高度的機動性。



光束加農砲
在模組的左右（MS的背包兩側的部位）配備有長砲管的光束加農砲2門。

主翼
左右備有小型機翼，不過在宇宙空間中，這副機翼其實並沒有太大用處。當機翼受損時，凱拉・蘇甚至還不客氣地說：「反正只是裝飾品。」

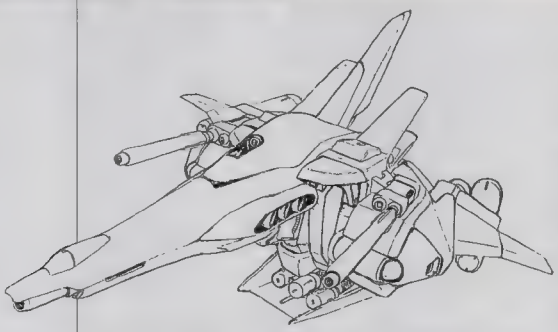
機首
BWS型態的主力武器是配備在此處的大口徑光束加農砲，光束是從機首前端發射。

副燃料槽
在機翼的下方可以加掛2具副燃料槽，因此BWS模組能夠為機體補充推進燃料。

盾牌
盾牌固定在機體下方，至於內側則固定著MS型態時要使用的光束來福槍。

推進器
BWS模組沒有配備推進器，所以主要推力來自MS的推進背包和雙腳，集中產生強大推力。

變形　極為簡易的變形機構和特性



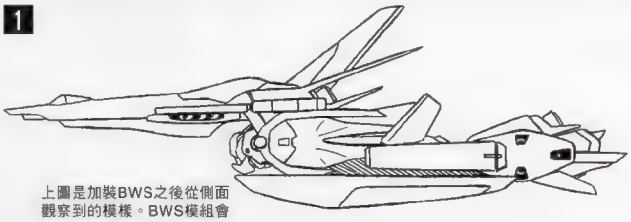
▲加裝BWS之後，就成為大火力與高推力的宇宙戰鬥機，不過採用這種變通設計的機種為數不多。

RGZ-91里・葛吉一旦裝上了BWS模組之後，就可「變形」成為MA型態，但若要變成MS型態時，則是要將BWS模組給捨棄。本機等於是利用BWS來取代MSZ-006的變形機構，而且在分秒必爭的戰鬥中不可能重新裝上BWS，所以只能夠從MA單向變形為MS，這是RGZ-91里・葛吉設計上最大的缺點，也是為什麼人們認為本機的變形機構不完整的主要原因。不過，採用這種拋棄式設計，卻也解決了TMS特有的弊端，也就是把變形機構納入機體構造之中所引發的機體脆弱性問題。所以，本機以低成本重現了MSZ-006的主要機能。雖然不可能像乘浪者那樣具備單機突入大氣層的能力，但是簡易變形機構有效解決了MS型態下性能低落的問題，而且運用上也更為便利，因此就武器來說，RGZ-91里・葛吉仍是一件相當成功的作品。

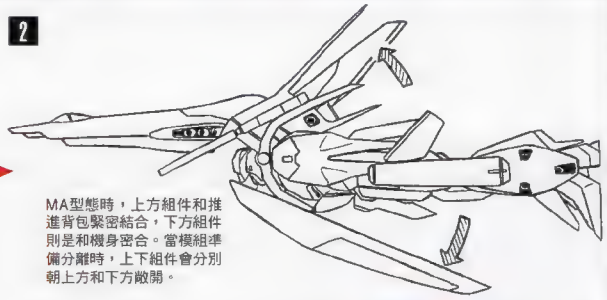
拋棄BWS的速度據說非常快，所以在中彈時可以立即拋棄，不會對機體造成任何傷害。

BWS的安裝必須在母艦的MS甲板等擁有特定廠房設施的場所才能夠進行。

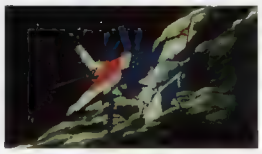
■變形程序



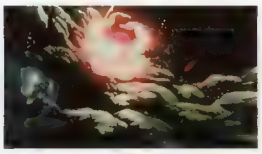
1 上圖是加裝BWS之後從側面觀察到的模樣。BWS模組會從上下夾住MS並加以固定，這麼一來就成為MA型態了。這時，機體上半身幾乎全都隱藏在模組內部。



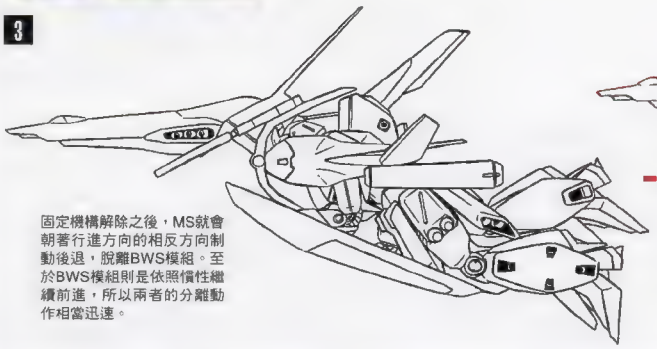
2 MA型態時，上方組件和推進背包緊密結合，下方組件則是和機身密合。當模組準備分離時，上下組件會分別朝上方和下方敞開。



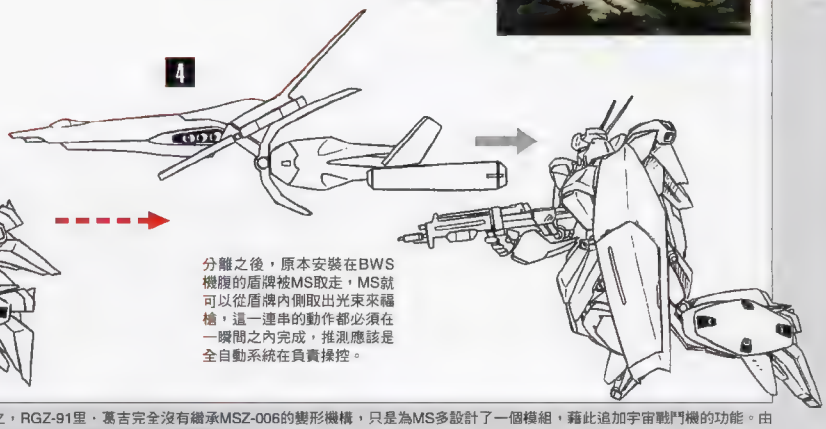
由於MS和BWS是採取完全分離的機構，因此也具有類似G防衛者的外掛裝甲機能。



BWS在分離之後無法遙控操縱，所以隆多・貝爾隊在月神5號進行攻防戰時，拋棄的BWS撞上了岩層而損毀。



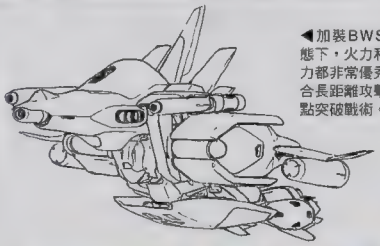
3 固定機構解除之後，MS就會朝著行進方向的相反方向制動後退，脫離BWS模組。至於BWS模組則是依照慣性繼續前進，所以兩者的分離動作相當迅速。



4 分離之後，原本安裝在BWS機腹的盾牌被MS取走，MS就可以從盾牌內側取出光束來福槍，這一連串的動作都必須在一瞬間之內完成，推測應該是全自動系統在負責操控。

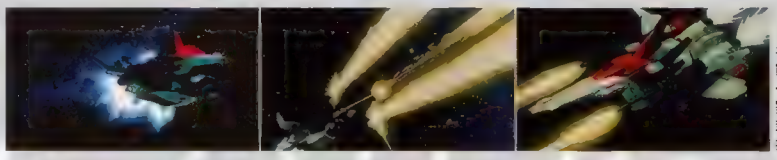
相較於變形機構極為洗鍊的MSZ-006 Z鋼彈，RGZ-91里・葛吉的結構則是非常地簡化，換言之，RGZ-91里・葛吉完全沒有繼承MSZ-006的變形機構，只是為MS多設計了一個模組，藉此追加宇宙戰鬥機的功能。由於像MSZ-006這樣的高階機種無法進行量產，如果沒有RGZ-91里，葛吉這種妥協方案出現，就永遠不可能出現同等級的高階機種。

運用　BWS的運用所伴隨而來的成本問題



◀加裝BWS的狀態下，火力和機動力都非常優秀，適合長距離攻擊和單點突破戰術。

採用BWS來降低生產成本的RGZ-91里・葛吉，在實戰中必須拋棄BWS模組才能夠變形為MS，不能說是很成功的設計。倘若BWS在拋棄之後還能夠回收再利用，才算是真正達到降低成本的目標，否則，每次出擊都要拋棄BWS，反而變成另一種資源的浪費。對於配備著本機的隆多・貝爾隊來說，並沒有替這個運用問題點找出解答，只是繼續按照操作手冊的指示使用，假裝問題不存在罷了。



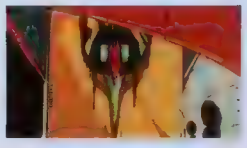
在阿克西斯的攻防戰中，本機擔任第一波攻擊的先鋒，對防衛阿克西斯的新吉翁軍艦隊造成打擊。

■ MORE INFO!

沒能進入量產的改良型

RGZ-91里・葛吉用另一種思考模式來解讀變形機構，達成壓低成本的目標，試圖將MSZ-006 Z鋼彈導入量產階段，最後也的確打造出一架能夠和MSZ-006匹敵的機體，靠著BWS取得同等的優勢。只是，經過這一連串的努力之後，RGZ-91里・葛吉最終還是無法進入正式量產。本機的型號中的「Re」是指「Refined＝改進加強」，單就這架改良型的設計來說，確實已經達到了當初預定的目標。

由於RGZ-91里・葛吉的成本依然偏高，最終還是放棄量產，而唯一生產的一架，則是撥交給隆多・貝爾隊使用。



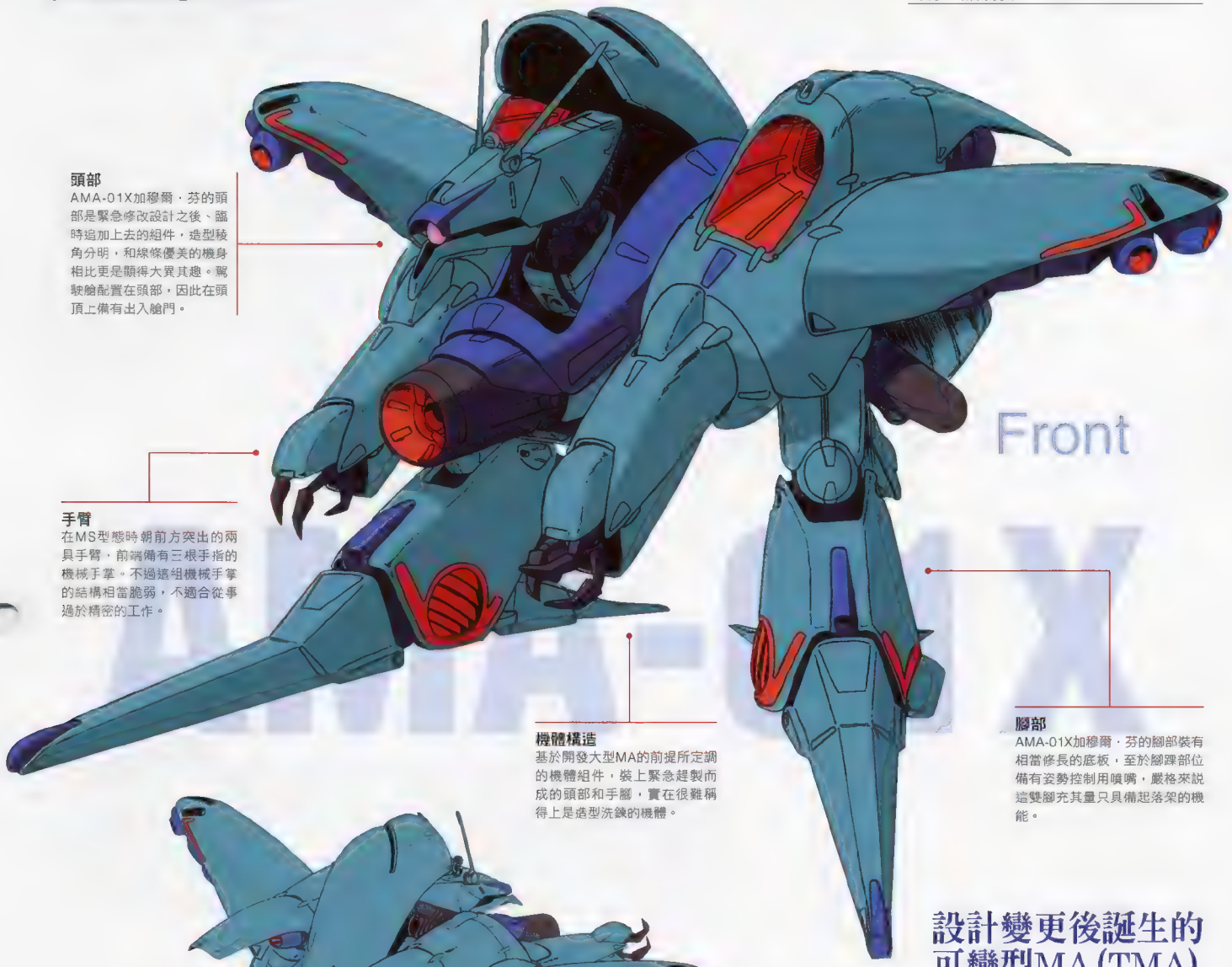
AMA-01X 加穆爾・芬

JAMRU-FIN

NEO ZEON／新吉翁軍

SPEC

全長	17.2m（頭頂高15.0m）
重量	24.7t（全配備重量58.5t）
武裝	高能量MEGA加農砲／2連裝小型飛彈發射器×2／手臂光束砲（兼具光束軍刀用途）×2／MEGA推進機
所屬	新吉翁軍



頭部
AMA-01X加穆爾・芬的頭部是緊急修改設計之後、臨時追加上去的組件，造型稜角分明，和線條優美的機身相比更是顯得大異其趣。駕駛艙配置在頭部，因此在頭頂上備有出入艙門。

手臂
在MS型態時朝前方突出的兩具手臂，前端備有三根手指的機械手掌。不過這組機械手掌的結構相當脆弱，不適合從事過於精密的工作。

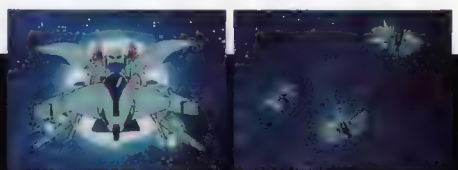
機體構造
基於開發大型MA的前提所定調的機體組件，裝上緊急趕製而成的頭部和手腳，實在很難稱得上是造型洗鍊的機體。

腳部
AMA-01X加穆爾・芬的腳部裝有相當修長的底板，至於腳踝部位備有姿勢控制用噴嘴，嚴格來說這雙腳充其量只具備起落架的機能。

主推進器
在兩肩後方各有一具推進器（出力24,100kg）、機體後方也有一具推進器（出力34,400kg）。

設計變更後誕生的可變型MA（TMA）

新吉翁軍開發的AMA-01X加穆爾・芬，那特異古怪的外型來自於複雜曲折的開發過程。AMA-01X加穆爾・芬最初在開發計畫階段時，原本打算繼承MA-08畢格・薩姆的源流，成為一款大型MA。可是，隨著戰局的推移，而臨時更改設計為TMA，並且裝上緊急趕製的四肢，最終演變成這副怪異的造型。不過更令人驚訝的是，像這樣因應現實狀況所採取的緊急調整，卻造就出一架不僅達到了實用性水準，同時還具備高機動力的MA，由此也可以看出新吉翁軍的科技實力不可小覷。本機等於是新吉翁軍科技的體現，同時也象徵著第1次新吉翁戰爭末期的混亂局面。



第1次新吉翁戰爭末期所生產的第一梯次3架全都投入戰鬥中，撥交給青英MS小隊「3D」隊來運用。隸屬於哈曼派的他們，也參與了日後新吉翁軍的內戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

「3D」隊&其他	ZZ-23
新吉翁	05-04
SIDE-3宙域	04-11
三位一體攻擊	03-09
王牌駕駛員	08-04
王牌駕駛員的MS	08-05

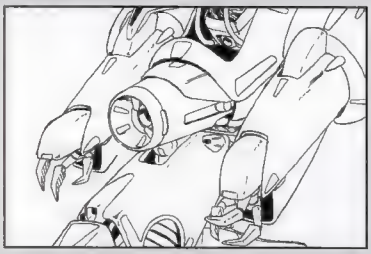
FILE PREVIEW

隸屬於新吉翁軍的MS小隊，特殊戰技是單獨人將3架MS誤以為只有1架。

武裝　繼承了大型MA攻擊力的武裝群

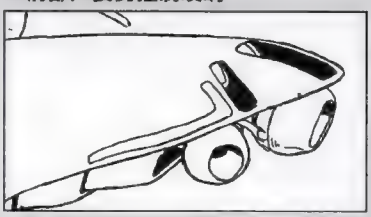
以MA的標準來說，AMA-01X加穆爾・芬的機體尺寸其實有點小，不過內藏的發電機出力達到了4,750kW，凌駕於同時期的一般型MS之上。畢竟，本機當初的開發計畫是要推出大型MA，所以原先預定採用的大火力武裝，全都安裝在這具小小的機身內。包含胸部的高能量MEGA加農砲、手臂光束砲等這些高出力光束武器，都是為大型MA所開發的。正因為這些武裝的攻擊力受到期待，新吉翁軍才會重新修改設計，讓本機以另一種風貌投入實戰之中。畢竟這是新吉翁軍不願輕易棄置的開發案。

■胸部／武裝

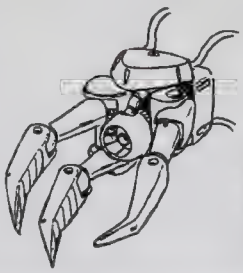


整個胸部幾乎全被高能量MEGA光束砲的發射機構給占據，這件武器的出力可以在6～10MW之間自由調整。

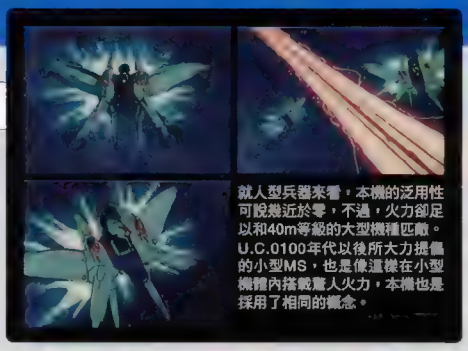
■肩部／姿勢控制噴嘴



在機體兩肩裝甲的末端各自設有3具姿勢控制用噴嘴，藉此來有效提升飛行時的機動力。



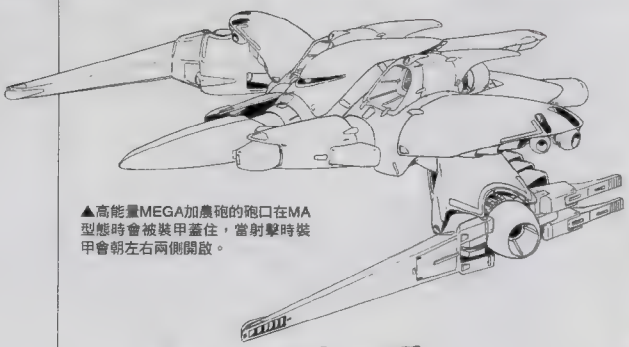
◀機械手掌的中央內藏有兼具光束軍刀功能的光束砲（出力5.3MW）　光是這一門光束砲，威力就比一般MS的主力武器還要更強了。



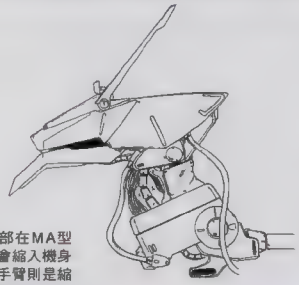
就人型兵器來看，本機的泛用性可說幾近於零，不過，火力卻足以和40m等級的大型機種匹敵。U.C.0100年代以後所大力提倡的小型MS，也是像這樣在小型機體內搭載驚人火力，本機也是採用了相同的概念。

AMA-01X加穆爾・芬的主力武裝高能量MEGA加農砲能夠以長距離狙擊方式摧毀艦艇，威力驚人，而且可以連續射擊，性能相當優秀。手臂的光束砲也具有強大的火力，所以基本武裝雖然不多，但仍舊保有充分的攻擊力。

變形　搭載變形機構的主要用意、以及MA型態下的機能

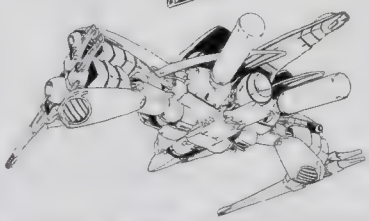


▲高能量MEGA加農砲的砲口在MA型態時會被裝甲蓋住，當射擊時裝甲會朝左右兩側開啟。



▶頭部在MA型態時會縮入機身內，手臂則是縮在機體的下方。

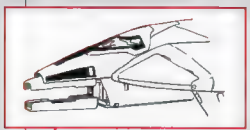
或許是因為當初在設計時並沒有考慮要製造成TMA吧，AMA-01X加穆爾・芬的變形機構其實非常單純。本機的變形機構，充其量只能算是和MEGA推進機結合用的專用裝置。大多數可變型機種的變形目的，是為了擴大運用範疇，但是對AMA-01X加穆爾・芬來說，這個目標似乎就沒有那麼重要了。本機在變形之後，能夠讓武器和發電機直接連結，最高可以讓高能量MEGA加農砲的出力提升約30.1MW，這才是本機之所以要追加變形機構的用意。就AMA-01X加穆爾・芬的特性來說，在MA型態下運用才是正規方式，MS型態反而沒有那麼受重視。



◀主推進器的左右兩側各裝有一具副燃料槽。從機腹方向觀察，也可以看出變形機構相當簡略。

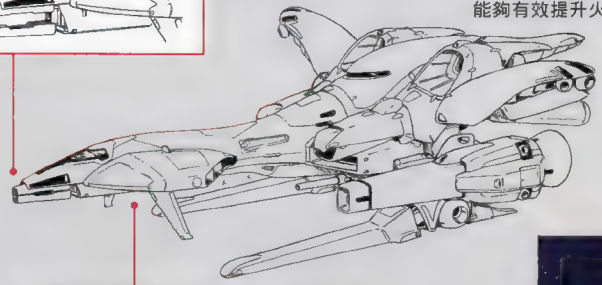
手臂迴轉，機首裝甲收起，頭部防護裝甲開啟，雙腳轉動到機身下方，就變形成MS型態。

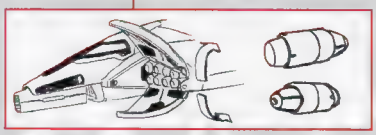
附加配備　根據大膽的構想所設計的專用配備



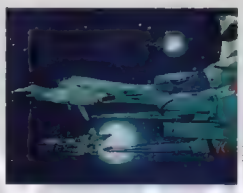
高能量MEGA加農砲的出力在合體之後可以提升至40.5MW。

AMA-01X加穆爾・芬能夠和名為MEGA推進機的專用配備接合，藉以提升機體的整體性能。這個外掛配備不光是用來加強機動力和延長續航力，同時還能夠有效提升火力。此外，本機還可以加裝超長距離巡航用核脈衝推進器，由此可見AMA-01X加穆爾・芬在設計時曾經考慮到要在行星之間進行長距離航行。雖然本機是一架緊急修改計畫的機種，但是最初的運用構想都有保留下來。





高能量MEGA加農砲的砲口兩側設有飛彈發射器，內藏有合計16枚的紅外線導引飛彈。



「3D」隊與恩多拉Ⅱ號會合時，曾經加掛MEGA推進機，並且直接投入戰鬥之中。

■MORE INFO!

「3D」隊所使用的機體

AMA-01X加穆爾・芬的3架初期量產型被撥交給MS小隊「3D」隊使用，這是一支由達尼、戴爾、杜恩三人所組成的精銳小隊。之所以被稱為「3D」，是因為三人的名字剛好都是以D字開頭，而且，他們擅長的戰法也是3次元的協同作戰之故。本機因為具備了高度的機動力，正好是最符合這支小隊的戰術需求的機種，有了這樣的機體，讓達尼等人對於自己的戰鬥技術抱有絕對的自信。和馬修默・賽羅麾下的恩多拉Ⅱ號會合之後，他們運用默契極佳的協同攻擊戰法，讓擬阿卡馬隊陷入苦戰，證明他們的自信並非只是口頭上說說而已。

3機看來像是1機的奇特編隊戰術，再加上包圍敵機的協同攻擊，就是這支小隊最擅長的三位一體攻擊法，就連傑特・亞希塔都有些難以招架。

AMA-01X AMA-01X FUN

MA-06

VAL-WALO

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

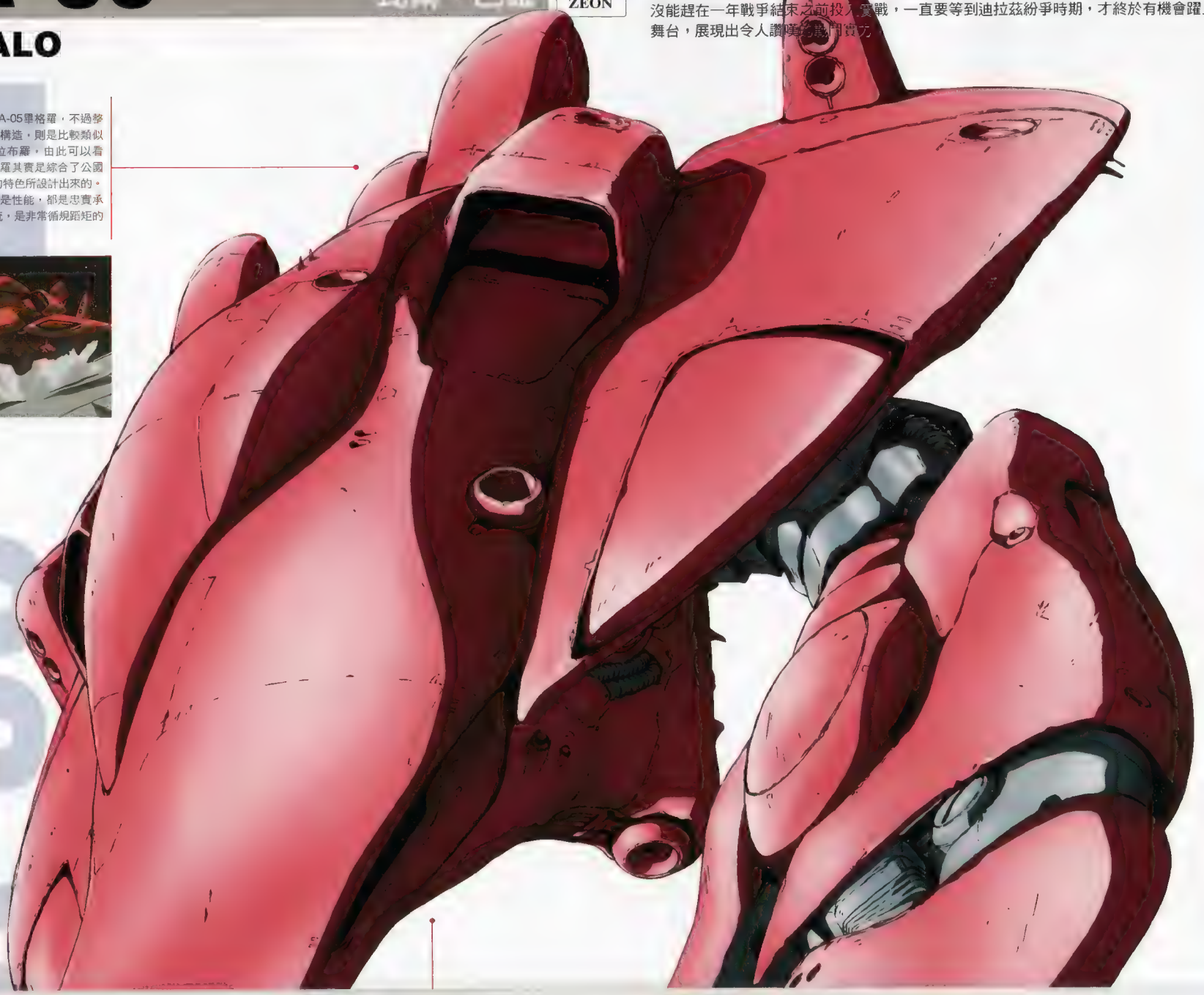
瓦爾・巴羅

ZEON

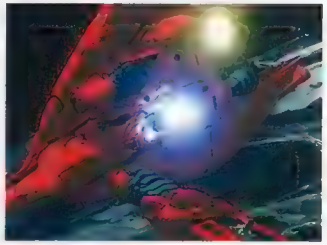
在一年戰爭的末期由吉翁公國軍所開發的MA-06瓦爾・巴羅，是一架吸收了過去MA開發歷程所累積的科技打造出來的機種，並且積極地導入各種武裝來加強火力，至於機動性方面更是凌駕在MA-05畢格羅之上，照理說，對於戰局逐漸趨向劣勢的公國軍來說，本機將會是相當大的一股助力。然而，因為仍有一些運用上的問題尚未解決，導致本機沒能趕在一年戰爭結束之前投入實戰，一直要等到迪拉茲紛爭時期，才終於有機會躍上舞台，展現出令人讚嘆的驚人戰鬥實力。

機體構造

基本外型設計比照MA-05畢格羅，不過軀體的線條和爪鉗手臂構造，則是比較類似水中型的MA-07格拉布羅，由此可以看出，MA-06瓦爾・巴羅其實是綜合了公國軍的許多種不同MA的特色所設計出來的。因此，無論是外觀還是性能，都是忠實承襲了公國軍MA的血統，是非常循規蹈矩的衍生型。



武裝
包含大型MEGA粒子砲和防空光束砲等光束系武器，以及飛彈莢艙等實彈系武器，為MA-06瓦爾・巴羅帶來了相當均衡的火力。此外，本機還配備有能夠大範圍殺傷敵軍的電漿導引器、以及近身格鬥用的大型爪鉗，充分考慮到能夠對應各種戰況的不同需求。可是，這麼多樣化的武裝，卻也對本機的運用方式造成了衝突與矛盾。



大型爪鉗
相較於以往的MA，MA-06瓦爾・巴羅顯然更加重視格鬥戰，所以在機體的下方配備了兩具大型爪鉗手臂。爪鉗的體積非常巨大，足以鉗住一般尺寸的MS，而且手臂結構採用公國軍水陸兩用MS慣用的蛇腹式環狀關節設計，因此活動範圍相當寬廣。

繼承公國軍正統MA血脈
在戰後的亂世中覺醒的巨獸

全長	68.0m
本體重量	254.1t（全配備重量379.8t）
發電機出力	26,030kW
推進器推力	720,000kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	大型MEGA粒子砲／飛彈莢艙×2／防空光束砲×2／110mm火神砲×4／電漿導引器×3
搭乘者	凱利・雷茲那

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

MA-06

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

瓦爾・巴羅

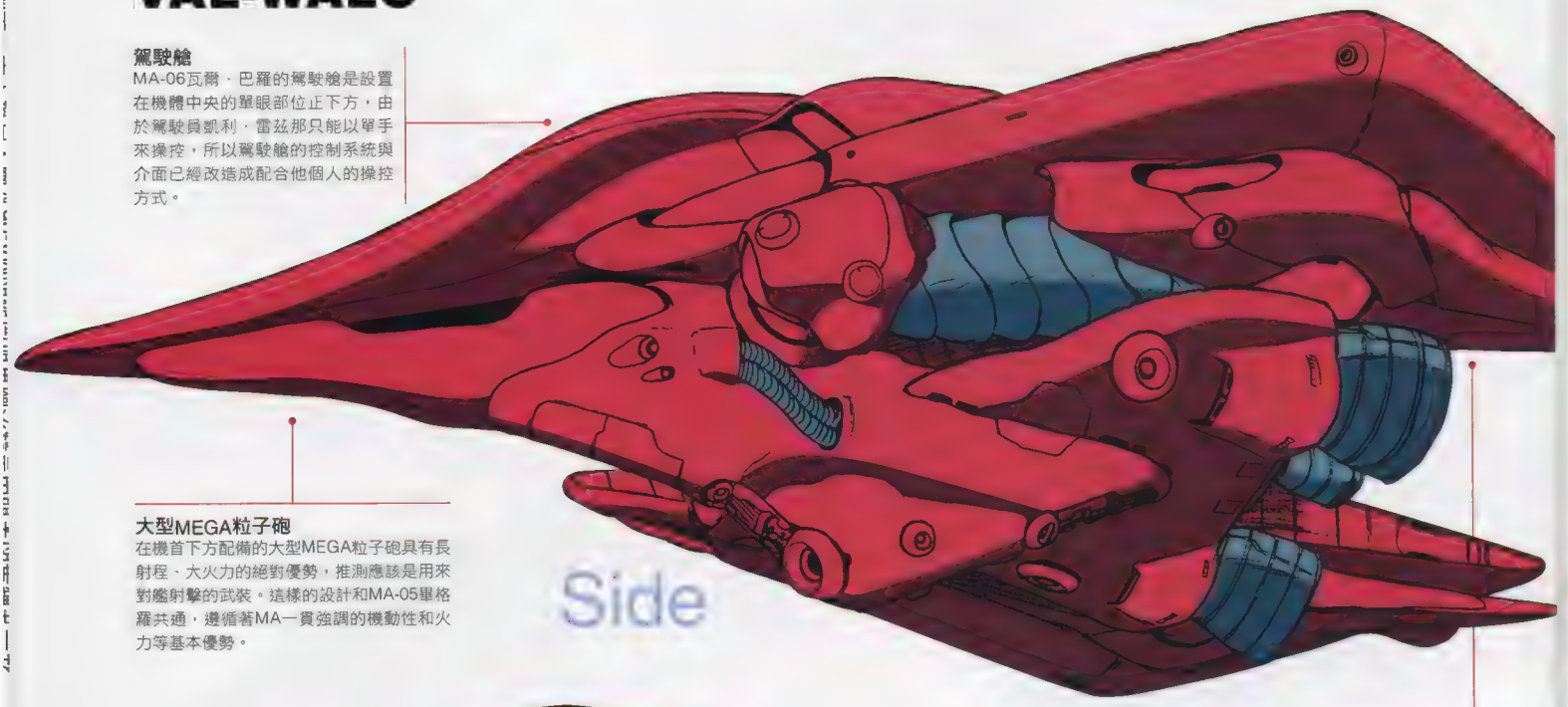
ZEON

VAL-WALO

SPEC

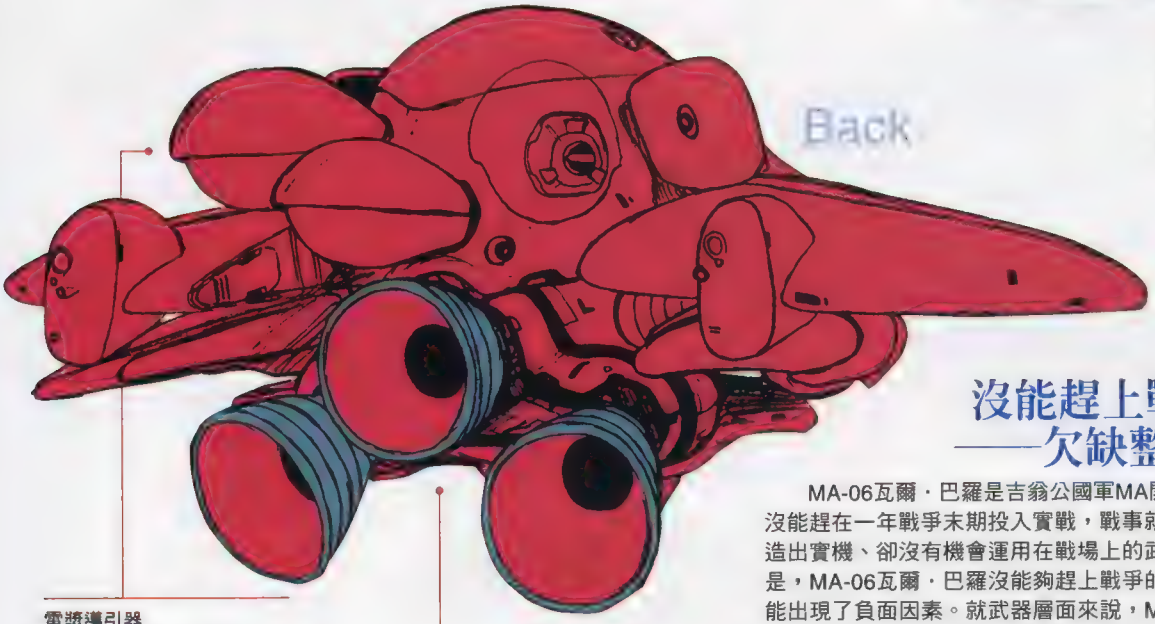
全長	68.0m
重量	254.1t（全配備重量379.8t）
武裝	大型MEGA粒子砲／防空光束砲×2／電漿導引器×3等
所屬	吉翁公國軍

駕駛艙
MA-06瓦爾・巴羅的駕駛艙是設置在機體中央的單眼部位正下方，由於駕駛員凱利・雷茲那只能以單手來操控，所以駕駛艙的控制系統與介面已經改造成配合他個人的操控方式。



大型MEGA粒子砲
在機首下方配備的大型MEGA粒子砲具有長射程、大火力的絕對優勢，推測應該是用來對艦射擊的武裝。這樣的設計和MA-05畢格羅共通，遵循著MA一貫強調的機動性和火力等基本優勢。

收納式大型爪鉗
MA-06瓦爾・巴羅的兩具大型爪鉗在巡航移動時會折疊收納到機身後方，不會妨礙高機動戰鬥。不過，體積這麼巨大的爪鉗，也難免招來無用荷重的批判之聲。



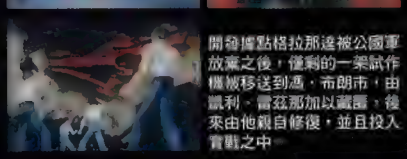
電漿導引器
在機體的後方設置有3具電漿導引器的發射裝置（圖示的右側那一具可以看到接頭部位的構造）。使用時是朝後方發射，各具電漿導引射器部搭載有熱核反應爐，藉此產生電漿結界所需的強大動力。

主推進器
推進器全部設置在機體後方，將推力向量集中朝後，藉此來取得最大推力，這是MA的基本設計要領。MA-06瓦爾・巴羅備有3具推進器，每一具均擁有184,000kg的推力。

沒能趕上戰爭的公國軍MA——欠缺整合度的致命缺陷

MA-06瓦爾・巴羅是吉翁公國軍MA開發史的重要環節之一，但是，卻沒能趕在一年戰爭末期投入實戰，戰事就已經宣告結束了。像這樣已經製造出實機、卻沒有機會運用在戰場上的武器，在歷史上其實並不少見，但是，MA-06瓦爾・巴羅沒能夠趕上戰爭的重要原因之一，是本機的綜合性能出現了負面因素。就武器層面來說，MA-06瓦爾・巴羅有一些整合度的大問題，以致於實用化的歷程因此受阻。

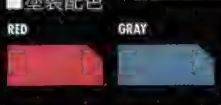
MA-06瓦爾・巴羅是一架由MIP公司開發的、作為MA-05畢格羅的後續機種的MA。雖然身為後繼機種，但是設計並非完全依循MA-05畢格羅，而是採拮了許多公國軍MA的特色。例如用於近戰格鬥的爪鉗手臂的構造，就是取自於MAM-07格拉布羅，而大範圍破壞兵器的點子則是源自於MAX-03阿薩姆。一般來說，MA算是一種「為了特定戰況發揮最大機體性能效益」的機種，但是本機的設計卻想要顧及各個層面，反而跳脫了MA原本的運用理念。如此多樣化的武裝，想要全部裝在一架機身上、而且完美地加以運用，這其實是件近乎不可能的任務。因此，MA-06瓦爾・巴羅在設計上欠缺靈活的整合度，追求過多的機能，反而變成了這件武器的致命缺陷。



開發據點格拉那遠被公國軍放棄之後，僅剩的一架試作機被移送到邁・布朗市，由凱利・雷茲那加以藏匿，後來由他親自修復，並且投入實戰之中。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

凱利・雷茲那	83-24
MAM-07格拉布羅	FG-20
MA-05畢格羅	FG-21
邁・布朗市	02-02
MA（Mobile Armour）	01-07
一擊脫離	03-05

FILE PREVIEW

和亞那貝爾・卡托一同參與一年戰爭的公國軍駕駛員，在戰爭結束後仍舊充滿鬥志。

武裝　多樣化的武裝和實際運用上所產生的矛盾

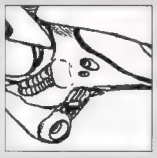
■大型爪鉗／展開圖

▶展開時的爪鉗手臂基座下方可滑開，除了增大爪鉗的活動角度之外，並且可以變成類似鉗子一樣的工具。

MA-06瓦爾・巴羅的最大特徵，在於各種武裝非常齊備，包括對艦攻擊、對MS戰鬥、據點鎮壓等任務，幾乎無所不能，如果單從武器的性能來評判，本機的攻擊力其實可說是極具水準。當然，這許多不同類型的武器系統，運用方式也都各不相同。因為MA這種武器本來就是一種特化過的機種，想要靈活運用這麼多樣化的武器，反而會有相當的難度。在高機動戰用的機體上，加裝上近戰格鬥用的爪鉗，必然會造成機動力的減損，所以說，MA-06瓦爾・巴羅的武器配備其實是自相矛盾的。

■火神砲

火神砲的砲口位於MEGA粒子砲的基座附近，口徑約為110mm，算是大口徑的機砲，而且幾乎等同於一般MS的主力武器。



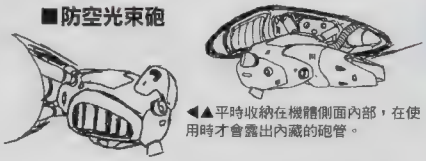
■飛彈英艙

在機體後部的上方搭載有飛彈英艙，單側收納有2發飛彈，不過，本機在和RX-78GP01交戰時並沒有使用到這款武裝。

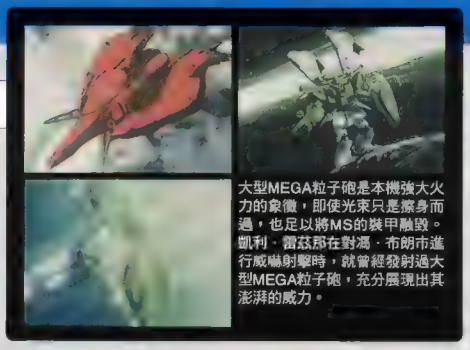
■大型MEGA粒子砲

大型MEGA粒子砲有保護蓋罩住，在發射時，保護蓋會朝機體左右兩側展開，左圖是MEGA粒子砲的砲口基座，準備射擊時會從砲口發出非常強烈的光線。

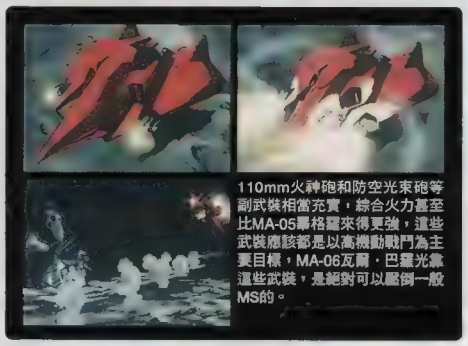
■防空光束砲



◀▲平時收納在機體側面內部，在使用時才會露出內藏的砲管。



大型MEGA粒子砲是本機強大火力的象徵，即使光束只是擦身而過，也足以將MS的裝甲融毀。凱利・雷茲那在對凋・布朗市進行威嚇射擊時，就曾經發射過大型MEGA粒子砲，充分展現出其澎湃的威力。

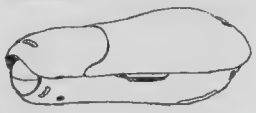


110mm火神砲和防空光束砲等副武裝相當充實，綜合火力甚至比MA-05畢格羅來得更強，這些武裝應該都是以高機動戰鬥為主要目標，MA-06瓦爾・巴羅光靠這些武裝，是絕對可以壓倒一般MS的。

MA-06瓦爾・巴羅的大型爪鉗，是考慮到和MS或艦艇進行近距離直接攻擊而設置的武器，本機在和RX-78GP01-Fb鋼彈試作一號機全方位噴射型於月面進行交戰時，曾經抓住敵機奪走其行動自由。

特殊武裝　與MA特性相違背的大範圍壓制兵器——電漿導引器

◀▼電漿導引器的發射器造型猶如豆莢一般，內部並設有熱核反應爐的控制裝置。



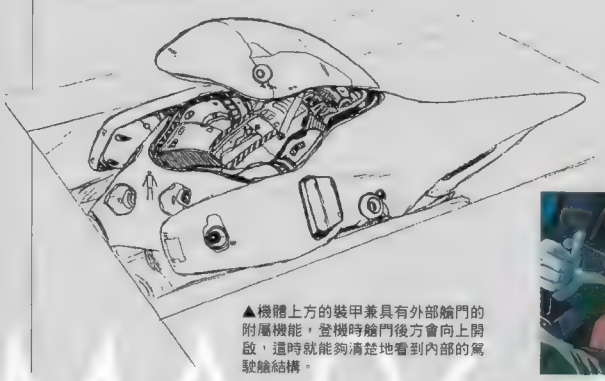
◀當發射器射出落地之後，就會固定在地面上，接著偵測其他發射器的相對位置，然後打開外殼形成電漿結界。

MA-06瓦爾・巴羅所配備的電漿導引器（又稱為大範圍高頻加熱系統），其開發靈感是源自於MAX-03阿薩姆的武裝，由3具發射器製造出電漿的結界，受困於電漿結界內的任何敵機都會遭到重創。從這樣的特殊武器，可以看出本機在設計時，其實有考慮到要用來攻擊敵方的據點。可是，MA的原始設計目標是靠著強大推力和火力進行高機動戰鬥，這種鎮壓據點用的武器，其實是違背了MA的運用原則。此外，MA-06瓦爾・巴羅被設計成宇宙戰鬥專用機，可是卻又裝上這類定點武器，其實戰效率也頗令人懷疑。

強大的電漿結界能夠造成巨大的殺傷力，但唯一缺點是敵機必須被限制在結界內部才能夠發揮功效。附帶一提，這件武器是否真能產生電漿現象，目前仍無定論。

駕駛艙　被改造成獨臂駕駛員也能夠輕易控制的操縱系統

■駕駛艙門周邊細節



▲機體上方的裝甲兼具有外部艙門的附屬機能，登機時艙門後方會向上開啟，這時就能夠清楚地看到內部的駕駛艙結構。

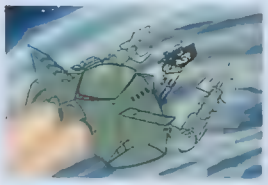
MA-06瓦爾・巴羅的駕駛艙構造並沒有什麼特異之處，不過，因為搭載的武器系統非常眾多，駕駛艙的控制系統可以想見非常複雜。獨臂的凱利・雷茲那之所以能夠駕駛本機出擊，沒有遭遇到操控方面的障礙問題，主要是因為駕駛艙已經改造成他慣用的控制介面，同時再加上凱利本身也是一位優秀的駕駛員，所以才能夠發揮出本機的實際性能。

為了讓單手也能進行操控，凱利將機體改造成只用一具操縱桿就能控制，這具操縱桿能夠進行所有的基本控制，然後利用電腦來進行細微的動作調整。

MORE INFO!

從型號來分辨特性

吉翁公國軍的MA系列編號始於MAX-03阿薩姆（制式採用則是MA-05畢格羅最早），到了MA-08畢格・薩姆和MAN-08艾爾梅斯則告一段落。在這一系列的MA序號中，其實有一些失落的環節，例如MA-06瓦爾・巴羅就是長久以來不為人所知的機種。如果從型號來研判，本機算是MA-05畢格羅的後繼機，在設計上應該多少都會受到一些影響。實際上本機和MA-05畢格羅確實有許多共通之處，所以，視為後繼機種也並無不妥。



MA-05畢格羅因為性能受到好評，所以曾少量生產，但MA-06瓦爾・巴羅則是還沒進入實用化階段就宣告胎死腹中。雖然在MA系列上是一脈相傳，但是武器和戰鬥經歷卻有著很大差別。

MA-06 MA-MAN

ZM-S20S
JABACO

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
加巴哥

SPEC

全高	——（頭頂高15.7m）
重量	9.9t（全配備重量18.2t）
武裝	電熱鞭×2／光束來福槍／光束軍刀×2／光束盾牌
所屬	桑斯卡爾帝國軍

Front

肩部裝甲
ZM-S20S加巴哥配備有極具特徵的雙重構造肩部裝甲，據信是為了加強雙臂的防護力才會採用這樣的設計。裝甲材質同樣是高性能鈦合金新型陶瓷複合材料。

機體
由於繼承了ZM-S14S康提歐的基礎設計，所以駕駛艙的艙門也是設置在背後。

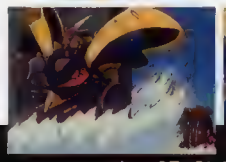
推進背包
和機身一體成型的推進背包搭載有大型的推進器，能夠產生大約37,460kg的推力。此外，機身各處還另外設置了28具姿勢控制噴嘴。

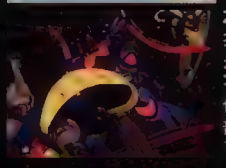
手臂
ZM-S20S加巴哥的前臂設有光束盾牌產生器和電熱鞭等內藏機構，光束盾牌會沿著圓形凹槽展開，電熱鞭則是收納於手腕的後方。

突顯出桑斯卡爾帝國軍戰略的格鬥戰重視型泛用主力MS

桑斯卡爾帝國軍的MS開發計畫、以及在這些計畫下所推出的特異造型MS，其實都是反映出帝國的戰略思想設定。昔日的吉翁公國軍和骨十字先鋒軍都是這樣，甚至更早以前第二次世界大戰的納粹德國和大日本帝國也都是如此，想要靠著開發劃時代的新武器來取得戰略的優勢。以桑斯卡爾帝國來說，為了推動「地球淨化作戰」而特地開發專用的MS——ZM-S20S加巴哥，也是這樣的狀況。因為本機是以地球環境為運用前提，所以可以和輪型系統一起搭配使用，並且還配備了電熱鞭，以便從事特殊戰術，因此從ZM-S20S加巴哥的例子可以看出，桑斯卡爾帝國軍具有明確的局地戰思想。

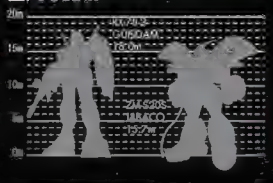
可是，ZM-S20S加巴哥實際進入實用化階段的時間，是在U.C.0153.05.28的休戰協定之後，所以沒能趕得及參加「地球淨化作戰」。本機只有在最後的游擊戰和天使之環攻防戰之中，發揮出了些許的戰果。





ZM-S20S加巴哥原本是預定投入「地球淨化作戰」，但是機體的調整進度延誤而趕不上作戰計畫，所以只有配備給獨自行動的杜卡・伊克部隊來使用。後來，也投入了天使之環的攻防戰中。

■尺寸比較



■塗裝配色

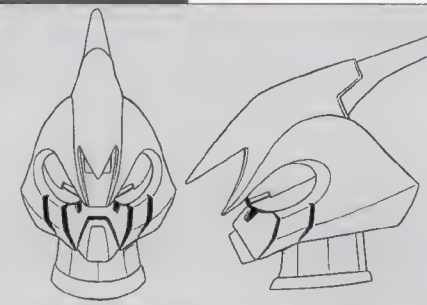
關連檔案

杜卡・伊克	V-29
單輪系統・雙輪系統	V-38
地球淨化作戰與休戰協定	07-08
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
格鬥武器	06-05

FILE PREVIEW

自認繼承了「機動騎士之魂」的帝國軍駕駛員，構思出輪型系統和機車戰艦等原創武裝。

武裝 將重點放在格鬥戰的泛用性武裝群

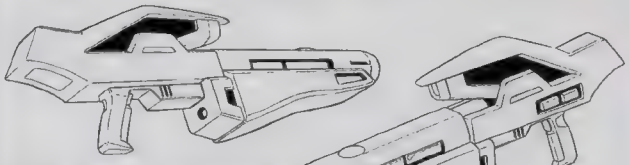


▲本機頭部明顯繼承了ZM-S14S康提歐的設計，對稱式眼部感應器的造型也很類似。

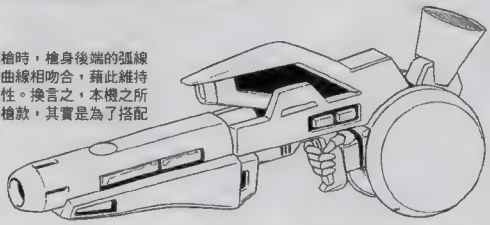
採用電熱鞭這款格鬥武器，顯示出ZM-S20S加巴哥是一架重視肉搏戰的機種。因為地球淨化作戰的大前提是「不可污染地球環境」，所以卑斯帕部隊在交戰守則中，嚴格要求駕駛員必須盡力避免引爆敵機的熱核反應爐，所以ZM-S20S加巴哥才會採用這樣的武器。本機除了重視格鬥戰性能之外，也以量產為前提，配備了光束來福槍和光束軍刀等標準武器。相較於同時期開發的ZM-S24G傑多拉夫，本機在性能方面較為偏重特定的功能，由此也可以看出，桑斯卡爾帝國軍在運用MS時，會同時投入多款戰術特性各不相同的機種，藉此因應變化多端的戰況。從這樣的方針來看，ZM-S20S加巴哥的特殊性能是有其必要性的。無論如何，桑斯卡爾帝國軍積極開發不同機能的MS仍是事實，本機就是例證之一。

■電熱鞭

從前臂組件內部可以伸出名為電熱鞭的格鬥戰武裝，並且使用機械手掌來操作。

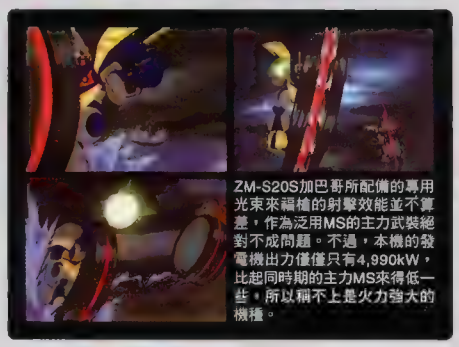


▲▶光束來福槍採用了專屬的特殊設計款式，槍身後端比其他槍款來得更短，這是為了不干涉到手臂運動所採取的折衷設計。

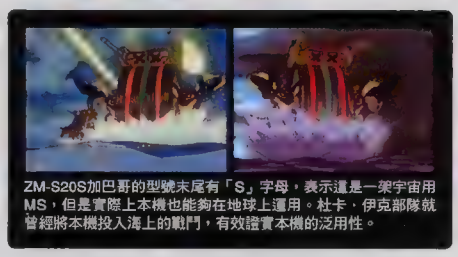


▶在握持光束來福槍時，槍身後端的弧線剛好可以和手臂的曲線相吻合，藉此維持槍身射擊時的穩定性。換言之，本機之所以採用專屬設計的槍款，其實是為了搭配特定的機身造型。

電熱鞭和一年戰爭時期吉翁公國軍MS採用的款式構造及操作原理幾乎是一樣的，是一種利用電磁力來對敵機造成重創的武器。不過，由於電熱鞭是屬於接觸性的武器，使用時會造成機體動作不易穩定，所以無法和光束盾牌並用。



ZM-S20S加巴哥所配備的專用光束來福槍的射擊效能並不算差，作為泛用MS的主力武裝絕對不成問題。不過，本機的發電機出力僅僅只有4,990kW，比起同時期的主力MS來得低一些，所以稱不上是火力強大的機種。



ZM-S20S加巴哥的型號末尾有「S」字母，表示這是一架宇宙用MS，但是實際上本機也能夠在地球上運用。杜卡．伊克部隊就曾經將本機投入海上的戰鬥，有效證實本機的泛用性。

戰術 足以牽制並擄獲敵機的特殊戰術

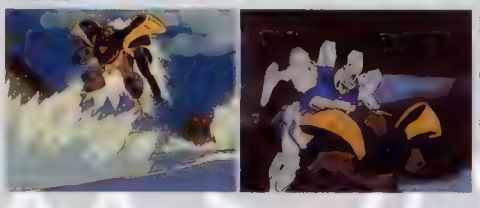
ZM-S20S加巴哥的最大特徵「電熱鞭」，是一種能夠對MS的電子儀器和駕駛員造成重創的特殊武器，可是並不能直接破壞或摧毀敵機。所以本機在卑斯帕的MS部隊中，主要是負責執行牽制敵機、或是擄獲敵機的任務。配備有ZMT-S29桑涅克的修巴忝艦隊，就是選擇本機擔任ZMT-S29桑涅克的伴隨支援機，先由ZM-S20S加巴哥限制住敵機的活動，然後再由ZMTS29桑涅克發揮超長距離的射擊能力，這是桑斯卡爾帝國軍針對本機特性所發展出來的協同戰術。

桑斯卡爾帝國軍的許多MS都是依照特殊的戰術需求而開發的，ZM-S20S加巴哥自然也不例外。電熱鞭的發想和ZM-S06S索羅亞特所配備的的光束射線功能相當類似，在混戰狀態之下，能夠擾亂敵機的作戰。

本機的設計仿自另一款高階機種ZM-S14S康提歐，所以基本性能相當優秀，是在近戰肉搏時能夠發揮出最大價值的機種。

附加配備 從機體的設計可以看出輪型系統的運用理念

為了執行「地球淨化作戰」而開發的ZM-S20S加巴哥，在設計時當然會把該作戰計畫所需要的輪型系統納入附加配備的名單之中。本機在雙臂配置有光束盾牌裝置，取代了舊式的光束旋翼，如此一來，當ZM-S20S加巴哥在搭乘輪型系統時，只要啟動光束盾牌，就可以防禦來自左右兩側的攻擊。本機和杜卡．伊克改良的雙輪系統結合之後，發揮出相當不錯的戰果，充分證明了ZM-S20S加巴哥在運用思想和性能方面都符合桑斯卡爾帝國軍所設定的實戰需求。



一旦與敵機爆發近身格鬥戰時，有時會暫時脫離行動比較偏限的輪型系統。

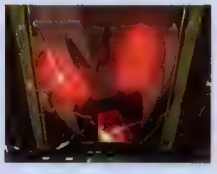
▶杜卡．伊克所率領的部隊曾經使用ZM-S20S加巴哥加上雙輪系統，追擊神聖軍事同盟的白色方舟隊。

■MORE INFO!

被當成主力機種來運用的機體

沒能趕上「地球淨化作戰」實施的ZM-S20S加巴哥，是地球聯邦軍和桑斯卡爾帝國軍在締結休戰協定之後才開始進行實戰配備。其中最早配備的部隊，是以里西提亞級宇宙登陸巡洋艦「M」為旗艦的杜卡．伊克麾下部隊。這支部隊使用本機和ZM-S27G德姆特利亞作為主力，兩度在北海的上空與白色方舟隊爆發了戰鬥。

此外，達斯羅．華格所指揮的修巴忝艦隊，也曾經配備ZM-S20S加巴哥投入戰鬥。



天使之環的防衛部隊也曾經配備本機，但是仍舊無法阻止神聖軍事同盟的進攻。

ZM-S20S GARACO

GRAY PHANTOM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

灰色幽靈號

E.F.S.F.

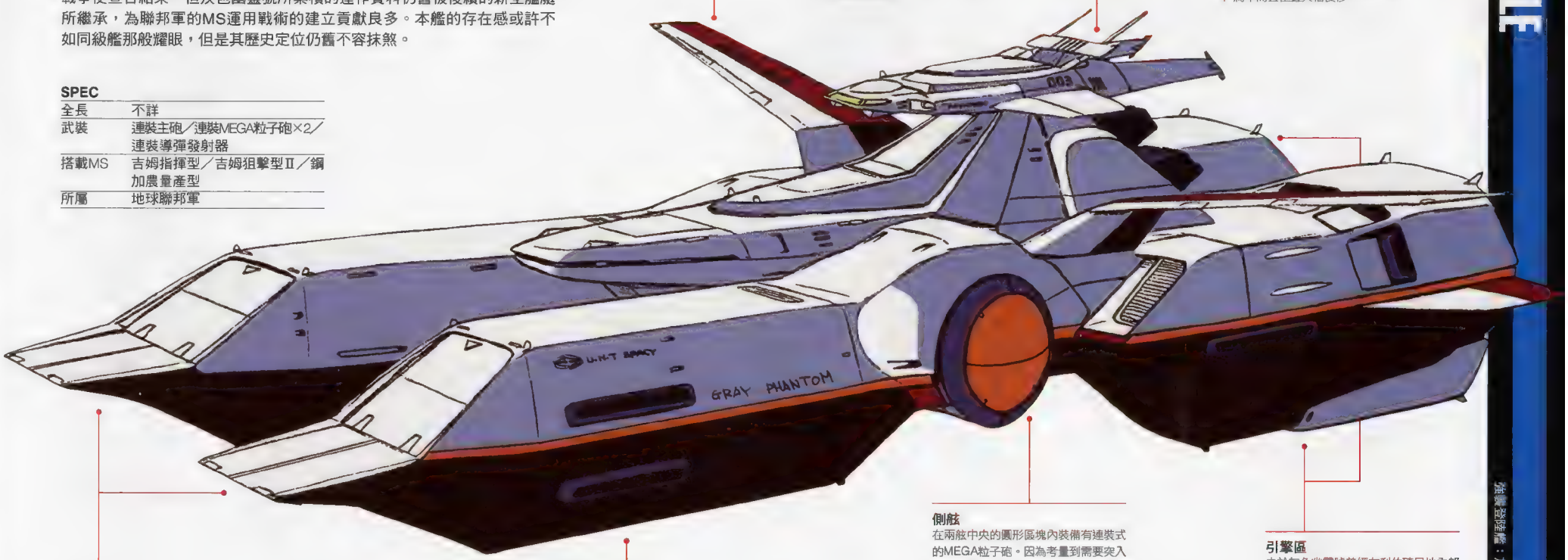
強襲登陸艦

爲聯邦軍戰術發展做出重大貢獻的艦艇

「灰色幽靈號」（一說是艦艇編號為LMSD-76）被歸類為飛馬級強襲登陸艦中的一個分支，相較於一年戰爭期間的同級艦，灰色幽靈號是一艘鮮有實戰記錄的艦艇。因此本艦經常被拿來與屢次自一年戰爭的激戰中驚險倖存、並且為聯邦軍的MS戰術建構帶來巨大影響的傳奇艦艇「白色基地」做比較。若是從這兩艦對聯邦軍的MS運用發展的影響層面來看，這也是很理所當然的。事實上從白色基地到灰色幽靈號的外觀與性能上，均可以明顯看出聯邦軍MS運用思維的發展過程。雖然如此，本艦卻沒能來得及建立如白色基地那樣的顯赫戰功，只留下寥寥數筆的服役記錄，一年戰爭便宣告結束。但灰色幽靈號所累積的運作資料仍舊被後續的新型艦艇所繼承，為聯邦軍的MS運用戰術的建立貢獻良多。本艦的存在感或許不如同級艦那般耀眼，但是其歷史定位仍舊不容抹煞。

SPEC

全長	不詳
武裝	連裝主砲／連裝MEGA粒子砲×2／連裝導彈發射器
搭載MS	吉姆指揮型／吉姆狙擊型Ⅱ／鋼加農量產型
所屬	地球聯邦軍



主翼
本艦與白色基地一樣配置了顯眼的巨大主翼，其功能應是輔助大氣層內的飛行之用。同時具備太陽能電池面板的機能。

艦橋
與白色基地相比，灰色幽靈號的艦橋設計明顯大型化。形狀變得更加扁平而且位置大幅後移。

MS彈射器
白色基地的構造是甲板前方艙門展開之後成為彈射器，但是灰色幽靈號並未採用這種設計，而是讓彈射器末端暴露在艦外。

MS甲板
承襲了飛馬級構造上的特徵，將MS甲板設置在相當於「前腳」的前部區塊。完整繼承了同級艦優秀的MS運用能力。

側舷
在兩舷中央的圓形區塊內裝備有連裝式的MEGA粒子砲。因為考量到需要突入大氣層的問題，而將所有的武器收納到艦體內部，是飛馬級的一貫特徵。

引擎區
由於灰色幽靈號曾經在利伯殖民地內部飛行，因此推測艦上搭載有米諾夫斯基飛航系統。不過除此之外許多構造設施仍尚且不明。

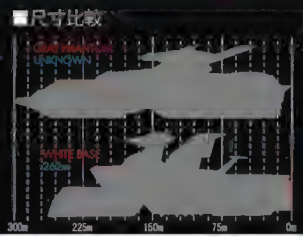
關連檔案

白色基地 FG-27
盧比孔作戰 01-31

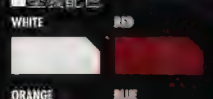
FILE PREVIEW
FG-27 白色基地

身為地球聯邦軍所推動的V作戰計畫中重要的一環而建造的強襲登陸艦。

■尺寸比較



■塗裝配色

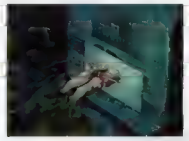


搭載MS

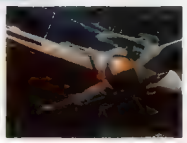
RGM-79G 吉姆指揮型

RGM-79SP 吉姆狙擊型Ⅱ

RX-77R 鋼加農量產型

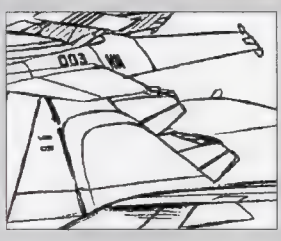


本艦是聯邦軍派駐在利伯殖民地的核心戰力，以SIDE-6宙域為主要活動區域。



艦上編制有史加雷小隊，曾經與滲透殖民地的吉翁公國軍特種部隊發生過交戰

武裝與裝備　從灰色幽靈號來看聯邦軍MS母艦的發展

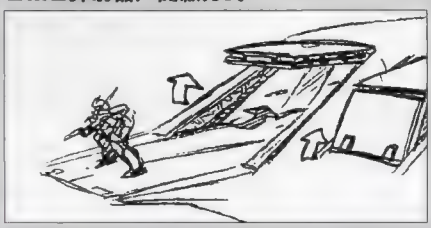


■連裝干擾誘餌發射器

中央區塊後方（艦橋下方）的上下都裝備有連裝干擾誘餌發射器。關於這種裝備的諸元細節不明，推測應是一種飛彈發射器。

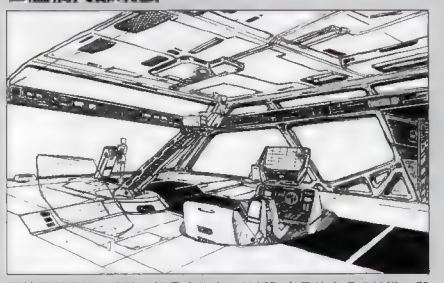
由於缺乏實際的操作記錄，有關灰色幽靈號的詳細性能以及設施配置，始終無法一窺全貌。不過本艦確實是屬於飛馬級MS運用母艦，擁有相當程度的MS操作能力與戰鬥支援能力，這一點仍是無庸置疑的。此外，由於本艦是反映了白色基地的運用成果所建造而成的，因此艦上的系統設計比起白色基地更加洗鍊簡潔。至於裝備在艦橋附近的連裝干擾誘餌發射器與其他艦體的細部改裝，都體現出了灰色幽靈號獨有的設計。聯邦軍的MS運用戰術從白色基地的實驗階段到本艦以降的飛馬級，轉而進入了實用階段。因此灰色幽靈號與其同型艦，在一年戰爭結束後成為聯邦軍宇宙艦隊的重要骨幹。

■MS彈射器／開啟方式



MS彈射器前方的艙門採用對折後向上開啟的構造。彈射器則是從甲板內部向前延伸出去。

■艦橋內部規劃



兩舷觀測員的座位設在艦長席後方，並採取少見的半埋式結構，與其他的艦艇大異其趣。

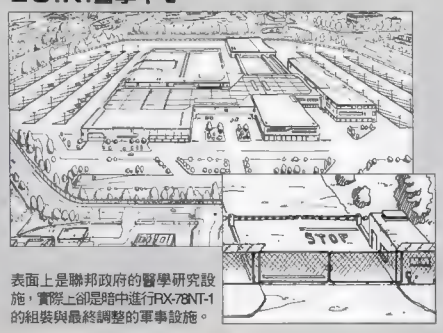
在利伯殖民地內部爆發的戰鬥中，艦上搭載的MS並未使用彈射器，而是直接彈跳起飛出擊。

艦橋內部的設施其實相當簡素，與過去的艦艇相比，可以看出各項管制系統變得相當簡潔。

運用記錄　灰色幽靈號在「盧比孔作戰」之中的運用與戰果

U.C.0079.12.19發生在SIDE-6利伯殖民地內部的戰鬥，是灰色幽靈號唯一的一次實戰記錄。但這次的戰果並不值得讚予。本艦為了迎擊殖民地內出現的MS-18E肯普法這架公國軍MS，而大膽地駛入殖民地內部，派出艦上的史雷加小隊，但是卻在降落地面的途中遭到敵機的狙擊，而逐一被擊毀。結果，除了聯邦軍的秘密據點U.N.醫學中心遭到MS-18E肯普法攻陷之外，殖民地的街道也有多處化為廢墟。灰色幽靈號隸屬於利伯殖民地的聯邦軍駐留部隊，目的是為領收RX-78NT-1亞力克士，原本就必須將敵方可能策動的奇襲納入行動考量，但現實卻是直到戰鬥結束為止，都未能創下任何戰果，反而折損了所有的艦載機。相較於歷年來聯邦軍引以自豪的飛馬級所留下的輝煌作戰記錄，灰色幽靈號的成績可說是不甚光彩。

■U.N.醫學中心



表面上是聯邦政府的醫學研究設施，實際上卻是暗中進行RX-78NT-1的組裝與最終調整的軍事設施。

■遭到破壞的設施

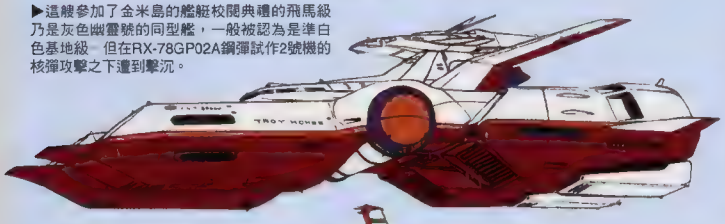
在12月19日的戰鬥中，當地的一間小學遭到利伯軍的流彈命中而大半損毀。戰鬥所帶來的損害隨處可見。

灰色幽靈號轄下的史雷加小隊出擊之後，於降落地面的途中遭到狙擊而全軍覆沒。

19日的戰鬥釀成了總計818名人員死傷的慘劇，殖民地居民也因此加深了對聯邦軍的不信任感。

◀灰色幽靈號所捲入的戰鬥起因於公國軍為了奪取近日移入利伯殖民地的RX-78NT-1亞力克士（左圖）而發動的「盧比孔作戰」。

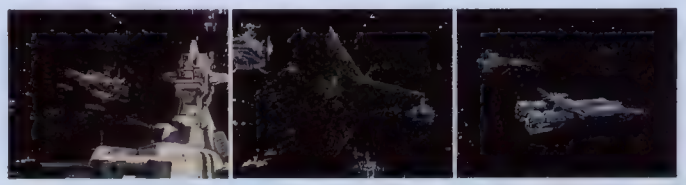
MORE INFO!　飛馬級的其他各艦



▶這艘參加了金米島的艦艇校閱典禮的飛馬級乃是灰色幽靈號的同型艦，一般被認為是準白色基地級。但在RX-78GP02A鋼彈試作2號機的核彈攻擊之下遭到擊沉。

▶亞爾比翁乃飛馬級的7號艦，是目前已知此級艦的最後一艘。該艦於建造時導入了許多嶄新技術，並曾經在迪拉茲紛爭期間擔任鋼彈型MS的搭載母艦，而活躍於戰場上。

灰色幽靈號所屬的飛馬級強襲登陸艦，是地球聯邦軍在一年戰爭期間所建造，極具革命性意義的MS運用母艦。但是其中的絕大部分細節（特別是同級的系譜）尚存在著許多不確定乃至於互相矛盾的地方，整體的輪廓仍未完全明朗。曾有人將灰色幽靈號分類為「準白色基地級」，亦有歸屬於「飛馬級灰色幽靈型」等，可說是眾說紛紜。在一年戰爭結束之後，被歸類為飛馬級的強襲登陸艦，包括有曾在迪拉茲紛爭中大展身手的「亞爾比翁」，參加星一號作戰的「白色對抗馬」等艦。爾後本級艦中有兩艘參加了於U.C.0083.11.10在金米島宙域所舉行的艦艇校閱典禮（有一說法指出其中一艘即為灰色幽靈號）。像這樣曾被列入飛馬級的艦艇不在少數，不過一旦追溯其源頭，卻又讓人毫無頭緒，而且也沒有一個公認的正確系譜。這是圍繞著飛馬級之上最大的謎團，但是對於喜好議論本艦的人們來說，或許這就是其魅力之所在。



U.C.0083舉辦的艦艇校閱典禮，是地球聯邦軍用來顯示其震懾力的一場政治表演。當時有2艘飛馬級登陸艦也參加了這場儀式，證明了本級艦的確是聯邦宇宙艦隊戰力的核心。

GRAY PHANTOM

MAN-03

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

布勞・布羅

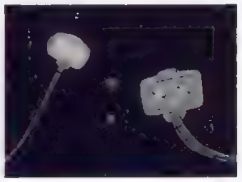
ZEON

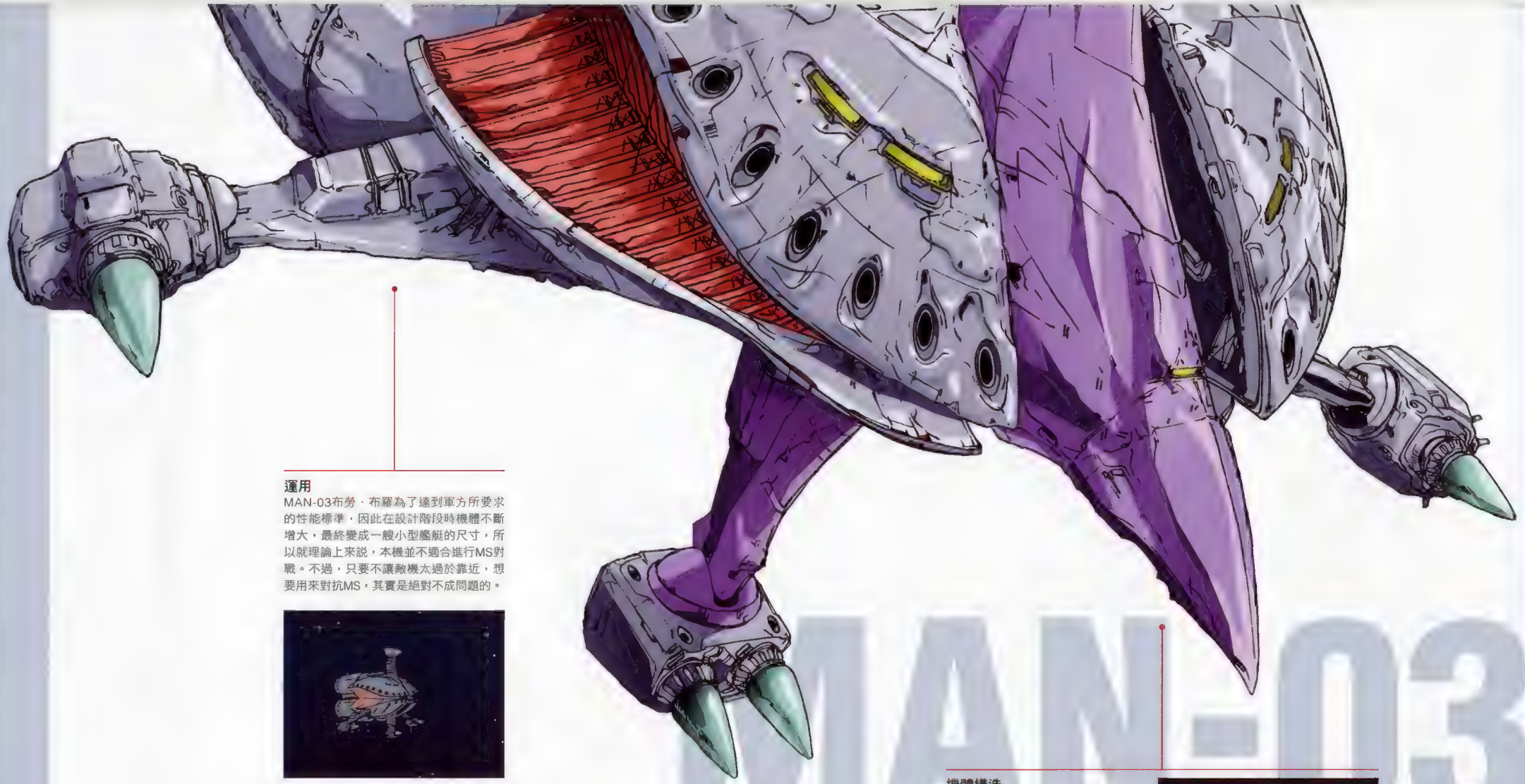
BRAW-BRO

吉翁公國軍所推動的新人類研究轉為軍事研究計畫——最初期的成果就是這架MAN-03布勞・布羅。本機搭載有精神感應系統所控制的4座有線遙控式MEGA粒子砲，能夠進行全方位攻擊，並且從此確立了新人類專用機這樣的新武器類別。雖然MAN-03布勞・布羅在性能上仍存在著許多未解的難題，不過，已經可以窺見未來的武器發展方向，也是新人類首次被運用在戰爭之中，因此意義相當重大。

由公國軍所催生的新人類研究的負面成果

武裝
MAN-03布勞・布羅的上下左右一共配置了4座MEGA粒子砲，可藉由纜線連接伸出機外，進行有線遙控攻擊。本機所配備的武器只有這4座光束砲，但是卻能夠採用全方位攻擊戰術，是一般敵人所不可能閃避的攻擊方式。





運用

MAN-03布勞・布羅為了達到軍方所要求的性能標準，因此在設計階段時機體不斷增大，最終變成一艘小型艦艇的尺寸，所以就理論上來說，本機並不適合進行MS對戰。不過，只要不讓敵機太過於靠近，想要用來對抗MS，其實是絕對不成問題的。

機體構造

MAN-03布勞・布羅的最大特色是機體中央和左右區塊可以分離，並且能夠自力航行。這樣的設計，主要目的是為了保護數量非常稀少的新人類駕駛員，另一方面，也可以用來發動全方位攻擊。當機體分離時，全方位攻擊的範圍就可以更加擴大。

頭頂高	60.2m（全長62.4m）
本體重量	1735.3t（全配備重量2602.6t）
發電機出力	74,000kW
推進器推力	1,760,000kg
裝甲材質	不詳
武裝	有線遙控式MEGA粒子砲×4
搭乘者	夏利亞・布爾／希姆絲・艾爾・哈巴洛夫／哥瓦爾

MAN-03 BRAW-BRO

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

MAN-3 布勞・布羅

BRAW-BRO

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

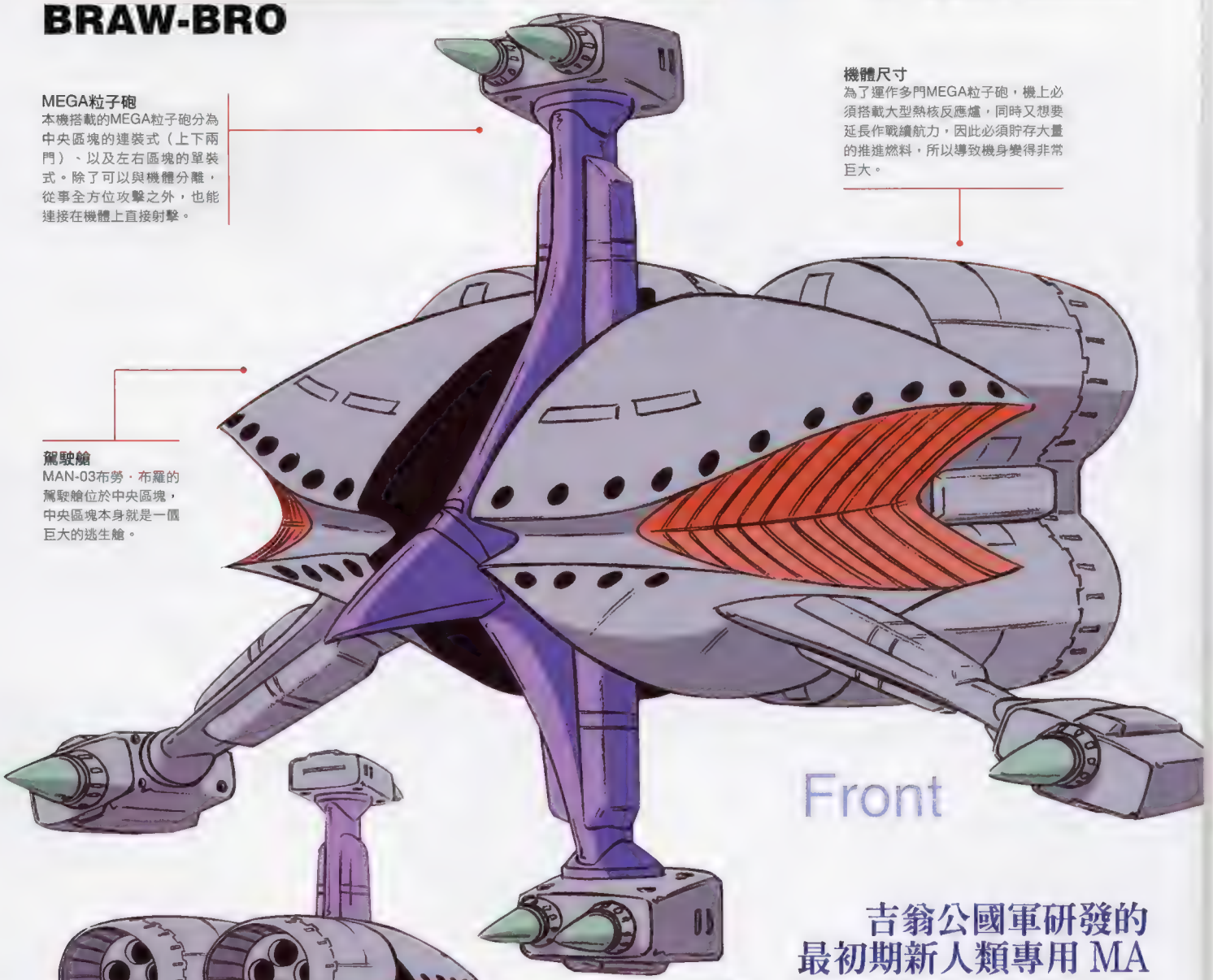
SPEC

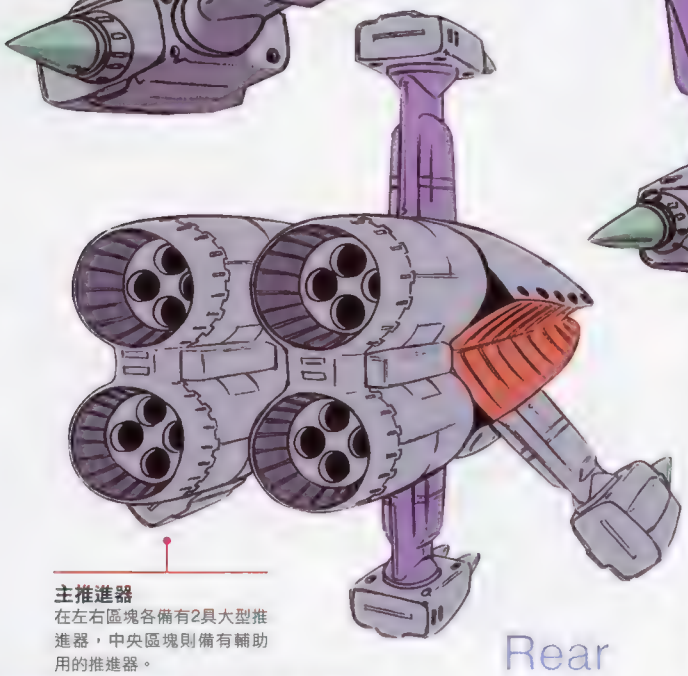
全高	60.2m（全長62.4m）
重量	1735.3t（全配備重量2602.6t）
武裝	有線遙控式MEGA粒子砲×4
所屬	吉翁公國軍

MEGA粒子砲
本機搭載的MEGA粒子砲分為中央區塊的連裝式（上下兩門）、以及左右區塊的單裝式。除了可以與機體分離，從事全方位攻擊之外，也能連接在機體上直接射擊。

機體尺寸
為了運作多門MEGA粒子砲，機上必須搭載大型熱核反應爐，同時又想要延長作戰續航力，因此必須貯存大量的推進燃料，所以導致機身變得非常巨大。

駕駛艙
MAN-03布勞・布羅的駕駛艙位於中央區塊，中央區塊本身就是一個巨大的逃生艙。



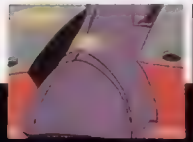


主推進器
在左右區塊各備有2具大型推進器，中央區塊則備有輔助用的推進器。

吉翁公國軍研發的最初期新人類專用MA

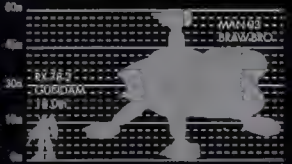
俗話說「狗急跳牆」，這句話的意思是當人們處於危急時刻，平常沒有發揮出來的潛能就會突然展露。當人類進入宇宙世紀，將生活圈拓展到宇宙時，人類的潛能也會從此被激發出來，更加適應宇宙環境，這也就是所謂的人類革新——按照吉翁・戴昆的理念，這種新一代的人類就被稱為「新人類」。然而，對於吉翁公國軍來說，軍方對新人類的初步認識是，當這些人擔任駕駛員時，可以發揮出超強的感知能力，所以新人類開始被公國軍運用在軍事方面。MAN-03布勞・布羅就是在這種經緯下開發出來的。本機堪稱是最初期的新人類專用機，把人類進入宇宙之後獲得強化的感知能力拿來當作戰爭的工具。

但是話說回來，MAN-03布勞・布羅雖然意義重大，可是完成度並不算高。由於將既有的MEGA粒子砲改造為有線遙控式，因此必須採用大型熱核反應爐來提供能源，造成機體變得異常巨大。此外，機身所搭載的武器就只有有線遙控式MEGA粒子砲而已，沒有其他武裝，這些都是不夠完美的地方。不過，MAN-03布勞・布羅所累積的科技，仍被日後的新人類專用機所繼承，成為一連串新人類轉為軍事用途的悲劇之始作俑者。



在基西利亞・隆比的主導下，本機在格拉那達開發完成，據說一共製造了3架實驗機（另有一說為2架），其中夏利亞・布爾的座機曾經與RX-78-2鋼彈交戰。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

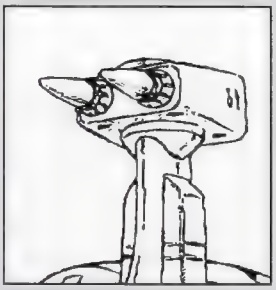
夏利亞・布爾&其他	FG-43
MSN-02吉翁克	FG-19
MAN-08艾爾梅斯	FG-26
新人類	01-04
精神感應系統	01-09
全方位攻擊	03-15

FILE PREVIEW

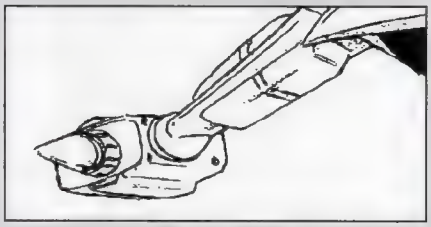
被屬於吉翁公國軍的木星運輸船團艦長，被發現具備了新人類的潛能。

武裝　MAN-03布勞・布羅所確立的有線遙控式精神感應武器

■ MEGA粒子砲

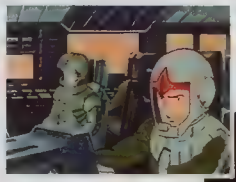


本機的MEGA粒子砲砲口部位呈圓錐形設計，造型十分特殊，不過機能和一般的MEGA粒子砲相同，火力也非常驚人。



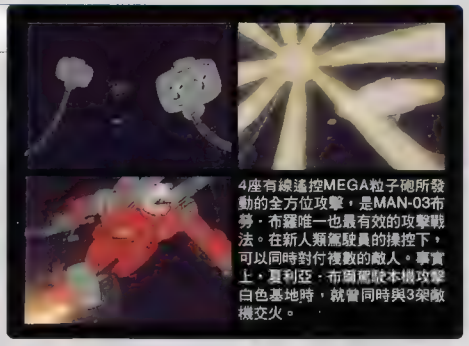
左右區塊配置的MEGA粒子砲是單裝砲，但是結構及性能和配置在中央區塊的MEGA粒子砲是一樣的。因為可以使用纜線遙控，所以在散播著米諾夫斯基粒子的戰場上也能夠使用。

吉翁公國軍與弗拉納岡機關所聯手推動的新人類研究之具體成果，就是利用精神感應系統來遙控攻擊端子，這項科技後來也被運用在MAN-03布勞・布羅上，成為有線遙控式MAGE粒子砲。新人類駕駛員腦部所發出的感應波，透過精神感應系統轉介，翻譯為電子訊號後，再轉換成雷射訊號，然後透過纜線傳輸從母機來遙控（線控）攻擊端子。這項精神感應武器的基本概念在MAN-03布勞・布羅得到確立，此後的新人類專用機也都沿用這項科技概念。雖然本機不算是完成度極高的武器，但是對於日後的新人類專用機影響甚巨，也累積了很多精神感應武器所需的經驗和科技。

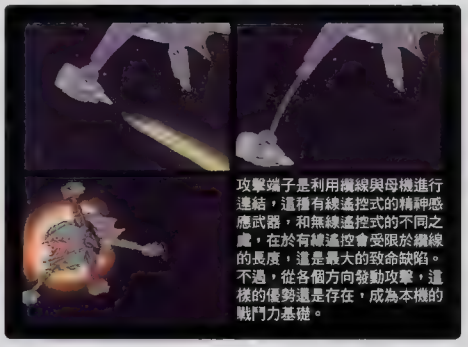


機體的駕駛以及操作有線遙控MEGA粒子砲等工作可以交由不同駕駛員來分擔，在這種情況下即使駕駛員不是新人類，也一樣能發動全方位攻擊。

母機與MEGA粒子砲之間連結用的纜線，除了傳導控制命令之外，也兼具有從母機提供電力的電纜功能。



4座有線遙控MEGA粒子砲所發動的全方位攻擊，是MAN-03布勞・布羅唯一也最有效的攻擊戰法。在新人類駕駛員的操控下，可以同時對付複數的敵人。事實上，夏利亞・布爾駕駛本機攻擊白色基地時，就曾同時與3架敵機交火。



攻擊端子是利用纜線與母機進行連結，這種有線遙控式的精神感應武器，和無線遙控式的不同之處，在於有線遙控會受限於纜線的長度，這是最大的致命缺陷。不過，從各個方向發動攻擊，這樣的優勢還是存在，成為本機的戰鬥力基礎。

機體構造　具有保護駕駛員並且擴大攻擊力用途的機體分割結構

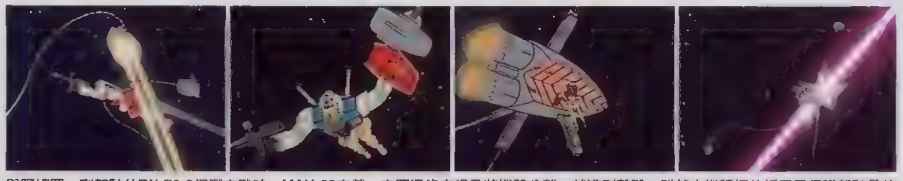
◀駕駛艙所在的中央區塊，堪稱是本機的指揮中樞，因為被左右的區塊夾住，所以設計成扁平的造型，而且只能裝配小型推進器。

MAN-03布勞・布羅的各個區塊都配備有獨立的推進器，能夠自力飛行。

MAN-03布勞・布羅的構造非常特異，能夠分割為中央區塊和左右區塊等三個部分（另外據說後方引擎區塊也可以分離），之所以採取這樣的設計，目的是為了追求機體的機能性。

其中一項重要機能，是保護駕駛員的生命安全。雖然後來的人們發展出強化人類這種人造新人類的科技，能夠以人工方式自行「製造」新人類駕駛員，但是在一年戰爭當時，並沒有這樣的科技，新人類仍舊非常稀少。因此，要把新人類送上戰場，確保駕駛員的安全的重要性等同於武器本身。將MAN-03布勞・布羅設計成可以分離的結構，就能夠避免誘爆，大幅提昇新人類駕駛員的生還率。

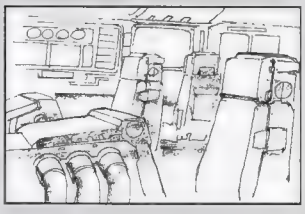
另一個機能考量是擴大MAN-03布勞・布羅全方位攻擊的範圍。當機體分離開來時，全方位攻擊的範圍就不再受限於纜線長度，能夠更為靈活運用，這是本機的分離機構的設計用意。



與阿姆羅・列駕駛的RX-78-2鋼彈交戰時，MAN-03布勞・布羅還沒來得及將機體分離，就遭到擊毀。雖然本機積極的採用了保護駕駛員的措施，但是還是不適合緊急逃生，要等到格里普斯戰役時期，逃生艙設計才會變得普及。

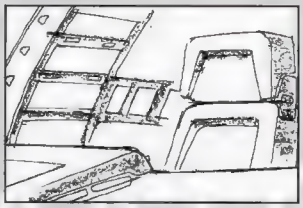
駕駛艙　備有兩種駕駛艙的MAN-03布勞・布羅之優點與缺點

■駕駛座席



一般駕駛員使用的駕駛艙，備有3個座椅，能夠用來個別操控機體。

■砲手座席



砲座是採用單座式設計，由新人類駕駛員來負責操控，因此是新人類專用[illegible]。

MAN-03布勞・布羅備有兩個駕駛艙，所以新人類駕駛員可以同時搭配多位普通人駕駛員，並且使用兩個系統來控制本機。這樣的奇怪設計，其實正是代表了MAN-03布勞・布羅在精神感應系統的科技方面尚未完全成熟，同時也是本機仍處於探索開發方向的證明。

■專用太空衣

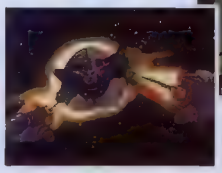
夏利亞・布爾搭乘MAN-03布勞・布羅時所穿著的太空衣，備有造型特殊的頭盔，是用來和精神感應系統連接溝通用的特製頭盔。

■MORE INFO!

新人類專用機的先驅者

MAN-03布勞・布羅身為吉翁公國軍的第一架新人類專用機（雖然沒有限定新人類專用，但是歸類在新人類用機種應該沒有疑問），搭載著未臻成熟的精神感應系統，卻展露出了未來的潛能。本機的開發數據據說被運用在MSN-02吉翁克的研發上，而MSN-02吉翁克也的確採用了有線遙控式的攻擊端子，日後也有許多新人類專用機沿用了這樣的概念。本機雖然在戰果方面並不輝煌，但是在影響力方面是足以流傳後世的。

據說本機的主要開發目的之一是要為MSN-02吉翁克的開發蒐集運用數據。



有線遙控式在控制上比無線遙控更為簡單，能夠運用在更多的機種上面。

© SOTSU・SUNRISE

PMX-002

TITANS／迪坦斯

波利諾克・沙曼

BOLINOAK-SAMMAHN

SPEC

全高	19.9m
重量	31.6t（全配備重量56.2t）
武裝	專用盾牌（內藏剪刀光束砲）／光束戰斧（兼具光束砲、光束軍刀用途）×2／高爆彈發射器×6
所屬	迪坦斯

專用盾牌
內藏光束砲和剪刀（又稱為螃蟹鉗）構造的複合式盾牌，是PMX-002波利諾克・沙曼的專用裝備。

頭部
PMX-002波利諾克・沙曼的頭頂配置有小型雷達罩，構造非常特殊，讓本機得以發揮高度偵搜能力。

由天才所開發的偵察用MS

在格里普斯戰役期間一鳴驚人地躍上了歷史舞台的帕普提馬斯・西洛克——是個極為少見的天才，這點應該沒有人會有異議吧。西洛克的才能甚至還包括了MS設計這個專業領域，曾親自設計出多款極具獨創性的MS。PMX-002波利諾克・沙曼也是其中之一，無論性能還是外型，都和傳統的機種設計大相逕庭。

PMX這個系列總計開發了三款機體，其中的PMX-002波利諾克・沙曼雖然是被歸類在偵察用機種，不過，其綜合性能卻足以和當時的泛用型MS相匹敵。之所以能夠同時兼顧泛用性和偵察用途，這全都是西洛克在設計時投入優秀的創意，才能夠達到如此的成果。在格里普斯戰役的混亂局勢中，像西洛克這樣的人物，才幹所及，就連MS開發領域都能夠看見他的深遠影響力。

推進背包
設置在PMX-002波利諾克・沙曼背部兩側的推進器莢艙，能夠獨自迴轉以改變推力的方向。

機體構造
相對於厚重的身體，腰部機構則是相當簡潔，是本機造型上的特殊之處。裝甲材質是使用鋼彈尼姆合金。

在格里普斯戰役的後期，本機從朱比特利斯完工出廠，成為莎拉・薩維亞洛夫的座機。大都是伴隨PMX-003吉歐出擊，在最終決戰時，為了掩護吉歐而遭到擊毀。

■尺寸比較

■塗裝配色

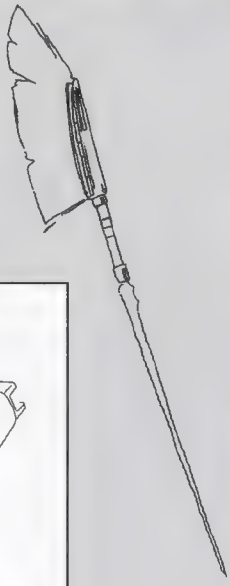
關連檔案

帕普提馬斯・西洛克	Z-25
莎拉・薩維亞洛夫	Z-26
三方激戰	03-18
漩渦作戰	03-19
感應器系統	05-02
制式型號解說	08-02

FILE PREVIEW

對西洛克宣誓絕對效忠的迪坦斯女性軍官，但是一方面卻被幽谷的卡茲・小林所吸引。

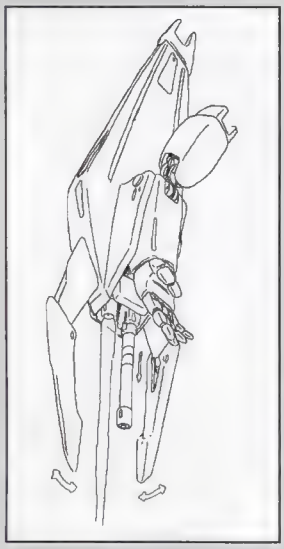
武裝　以近身肉搏戰為重點的武裝群及機體設計的關連性



▶同時兼具有光束戰斧（出力0.42MW）以及光束軍刀（出力0.53MW）功能的格鬥武裝，一具光束產生器就可以發出各種不同形狀的光束刀刃。

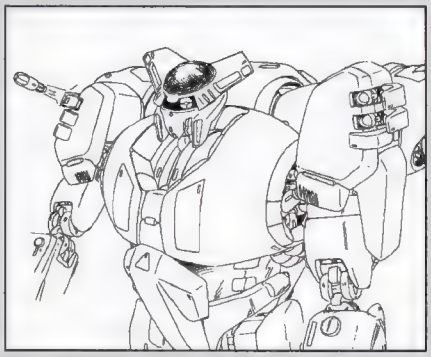
PMX-002波利諾克・沙曼所採用的武裝是以近身肉搏戰為主要考量，尤其是光束砲的發射機構，兼具有光束戰斧（以及光束軍刀）的機能，簡單的說，就是要在射擊戰武器難以發揮所長之時，緊急改採格鬥戰武裝來對應。過了許多年之後，骨十字先鋒軍開發的XM-03艾比爾S也同樣是一款因應近身戰而特化的偵察用MS，有鑑於XM-03艾比爾S的運用成果相當卓越，本機堪稱是這類機種的始祖，從很早前就將威力偵察納入了機體設計之中。雖然這樣說有點放馬後砲，但是西洛克設計出PMX-002波利諾克・沙曼時，就等於是提出了偵察用MS的新概念，是相當新穎的思維。

■專用盾牌

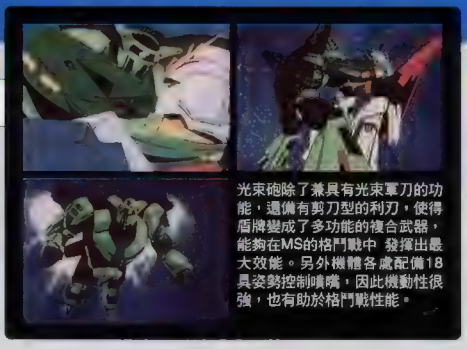


配置在右前臂上的專用盾牌，內藏有光束砲，而且前端還能夠取出作為光束戰斧，也能夠變換成光束軍刀。盾牌前端則是一具大剪刀，在格鬥戰中頗為有用。

■肩部高爆彈發射器



PMX-002波利諾克・沙曼的肩部各設置有3具高爆彈發射器，能夠用來發射實體彈頭。平時艙蓋是處於關閉狀態，在發射時才會打開艙蓋，射出高爆彈（或是榴彈）。



光束砲除了兼具有光束軍刀的功能，還備有剪刀型的利刀，使得盾牌變成了多功能的複合武器，能夠在MS的格鬥戰中 發揮出最大效能。另外機體各處配備18具姿勢控制噴嘴，因此機動性很強，也有助於格鬥戰性能。

PMX-002波利諾克・沙曼的武裝多半安裝在盾牌中，所以盾牌要是損毀的話，就會造成戰力大幅衰退。實際上本機在和MSZ-006 Z鋼彈和AMX-004丘貝蕾交戰時，就曾發生過盾牌和右臂遭到摧毀的驚險狀況。

雖然本機配備有兩種射擊戰武裝，但是發電機出力僅1,720kW，就平均來說，火力不足也是事實。本機可能是想要活用機動性，縮短與敵方的交戰距離，藉此掩飾自機不適合長程射擊的缺點。

運用　PMX系列MS的特殊運用理念和西洛克的目的

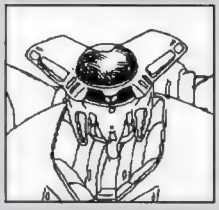
PMX-001武裝雅典娜搭載有多樣化的射擊武裝，以強大火力著稱。

PMX-003吉歐是西洛克的個人專用座機，能發揮出壓倒性的實力。

朱比特利斯號運輸艦所生產的系列MS都被冠上了PMX的制式型號，這一系列機體可說是西洛克個人建構的戰力，在運用時不會受到迪坦斯的制約和命令。PMX-002波利諾克・沙曼自然也不例外，本機被交給西洛克的親信駕駛員莎拉・薩維亞洛夫當作專屬座機，主要從事偵察以及游擊等任務。和本機大約在同一時期投入實戰的PMX-001武裝雅典娜和PMX-003吉歐，三機常常一起在戰場上行動，由前者擔任西洛克個人的護衛機。火力優異的PMX-001武裝雅典娜和偵搜能力強的PMX-002波利諾克・沙曼，加上西洛克自己駕駛的PMX-003吉歐，像這樣的三機編隊，能夠互相彌補彼此的不足，靠著緊密合作來執行作戰——這是西洛克在設計PMX系列時，一開始就定下的運用思想。

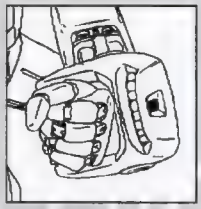
雖然PMX-002波利諾克・沙曼被歸類在偵察用MS，但是戰鬥力絕對不遜色，和PMX-001武裝雅典娜及PMX-003吉歐協同作戰時，甚至能夠將哈曼・坎恩駕駛的AMX-004丘貝蕾逼入絕境。此外，本機還能搭配SFS（輔助飛行系統）進行威力偵察，直接對敵方發動襲擊。

特殊機能　用於警戒周邊的多個偵搜用裝備



■頭部雷達罩

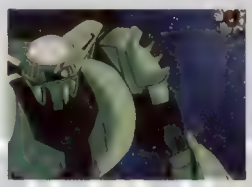
頭頂的雷達罩內藏有名為複合偵測系統的偵測器集合體。



■手臂雷射偵測器

左前臂也內藏有偵測器，而且精確度比一般MS的裝備好得多。

PMX-002波利諾克・沙曼的頭部上面設置有雷達罩，左臂則是配備有雷射偵測器，因此搜索敵蹤的能力極高。從數據諸元來看，本機的偵測器有效半徑達到11,040m，甚至比主力MS更好，不過，比這些帳面數據更重要的，是PMX-002波利諾克・沙曼的情報處理能力。



頭部的雷達罩象徵著本機強大的偵搜能力，本機無論是偵察還是戰鬥，都具有一定的水準。

■ MORE INFO!

西洛克所設計的機體

一如前述，PMX-002波利諾克・沙曼是帕普提馬斯・西洛克所親自設計、在朱比特利斯號的工廠中生產的機種。由於西洛克構想的MS概念和傳統MS不同，所以地球聯邦軍（迪坦斯）在賦予型號時，使用了PMX這樣的特殊型號。被歸類在偵察用MS的PMX-002波利諾克・沙曼，卻擁有超越偵察用MS的戰鬥性能，可見PMX型號具有特殊的意義。

在氦3（H3）運輸艦朱比特利斯號的內部工廠開發的PMX系列，每一款均只製造了1架，可說是獨一無二的稀有機種。

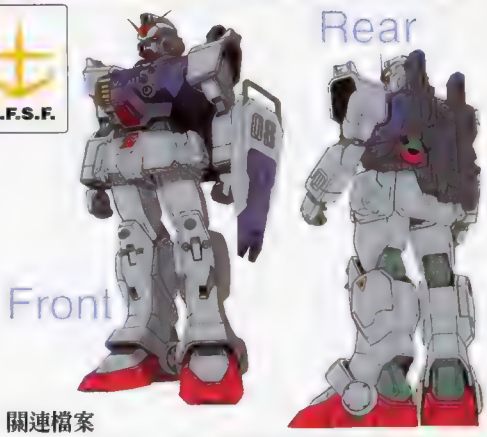
PMX-002 BUNDAM SAMSON

RX-79[G]

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

陸戰型鋼彈

E.F.S.F.



附屬裝備 GUNDAM GROUND TYPE

藉由附屬裝備所證明的高度MS泛用性

MS並不是單獨運用的武器，在大多數的情況下，仍舊必須以基地或母艦為中心來進行運作。尤其是MS的機體整備和補給物資的調度，需要耗費大量的時間與勞力，其實舊世紀的傳統武器也同樣面對這種繁瑣的後勤問題，不過MS畢竟是更為複雜的精密機器，所以整備上的難度也遠超越傳統武器。

隨著戰線不斷的擴大，以基地為中心來調度運用MS就會越來越困難，導致有些戰區變得不易防守。最具代表性的範例就是歐亞大陸東南部的遠東地區。為了對應戰線擴張的狀況，投入遠東戰區的地球聯邦軍所屬之RX-79[G]陸戰型鋼彈，開發了許多附屬裝備，包括協助野戰部隊在艱困地形上調度的物資搬運貨櫃（或稱為武器貨櫃），此外，還對MS進行現地改造，以適應最初設計時原本沒有預期的局地戰需求，這些改造甚至比宇宙用機種還要繁瑣。RX-79[G]陸戰型鋼彈所採用的各種附屬裝備，其實一方面也象徵了MS特有的泛用性與任務彈性。MS在開發之初，通常是當作步兵的延伸，而聯邦軍也的確把本機視為巨型步兵來運用。雖然在前線戰區，不免會碰上補給整備等等問題，但是靠著附屬裝備的輔助，還是能夠讓部隊擴張活動範圍，提升了運用實績。

關連檔案

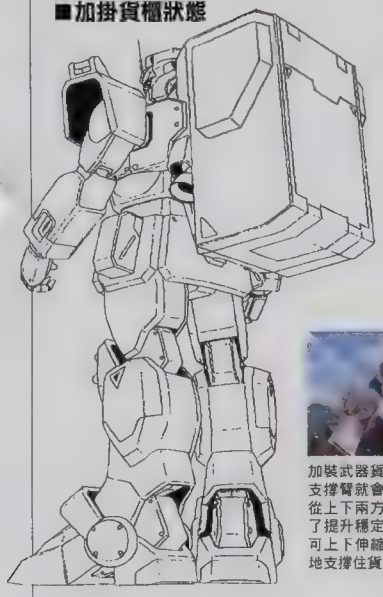
第08MS小隊	10-03
陸戰用MS	01-03
特別式樣機	01-18
攜帶武器（實彈篇）	06-01
RX-79[G]Ez8鋼彈Ez8	08-02
RGM-79[G]陸戰型吉姆	08-03

FILE PREVIEW
10-03 第08MS小隊

由天田士郎擔任隊長的MS小隊，配備有多架陸戰型鋼彈擔任作戰主力機種。

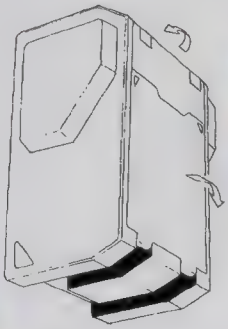
貨櫃 將MS機體視為運輸機的獨特運用思維

■加掛貨櫃狀態



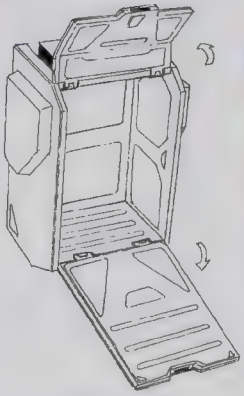
加裝武器貨櫃時，掛架的支撐臂就會像鉤爪一般地從上下兩方夾住貨櫃，為了提升穩定性，支撐臂還可上下伸縮，以便更牢固地支撐住貨櫃。

■貨櫃外觀



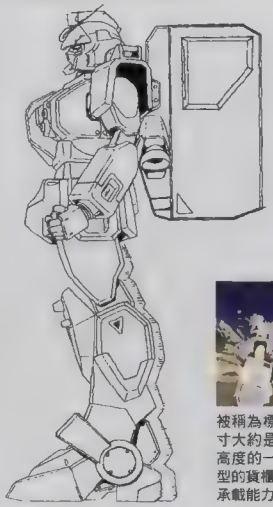
武器貨櫃是特別設計給RX-79[G]陸戰型鋼彈運用的，所以並不會影響到的機體運動。基本上是長方形的構造，除了載運武器和補給物資外，並沒有考慮到其他用途。

■貨櫃艙門開閉



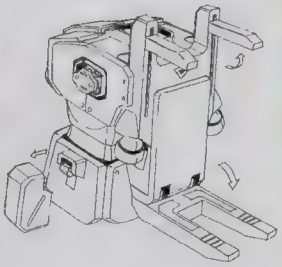
武器貨櫃後方的艙門可以從上下開啟，下方艙門放下時就會形成坡道，讓物資能夠輕鬆搬運進去。上方艙門則是設計成「く」字形，方便MS從貨櫃中取出物資。

■與MS的尺寸對比



被稱為標準型的貨櫃，只寸大約是RX79[G]的機身高度的一半，如果是更大型的貨櫃，就超過了MS的承載能力。

■貨櫃支撐臂



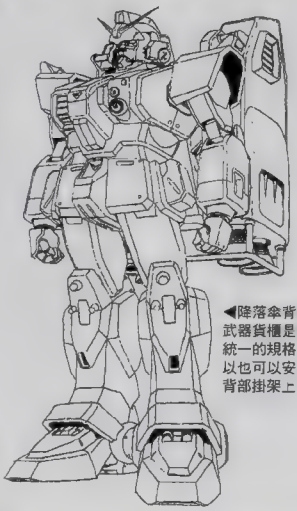
掛架的支撐臂平常時是折疊收納起來的，只有在需要安裝貨櫃時，才會朝前頭指示方向展開。下方支撐臂內藏有軌道，可以升降，所以MS即使在站立狀態下，也可以直接將貨櫃垂放到地面上。

一如前述，MS通常被視為步兵的延伸，但是，這兩者之間，還是存在著決定性的差異，那就是「疲勞」的問題。以步兵來說，必須搬運自己使用的武器或裝備，如果是分隊支援武器，每人平均負擔的重量將高達10kg左右，包含武器本體和彈藥、維修零件等全都要由人力來負荷。雖然有些重武器可以用車輛來搬運，但是射擊時終究需要步兵來操作。因此，無論是訓練多麼精良的步兵，在行軍時所累積的疲勞，一定會多少影響到作戰的能力。另一方面，MS則不一樣，除非缺乏燃料或者是發生機件故障，否則MS在搬運武器時絕對不會感到勞累。兩相對照之下，就可以明白MS和步兵在攜行武器方面有著多麼大的差距了。正因為聯邦軍想要加強以及發揚MS的搬運能力，才讓RX-79[G]陸戰型鋼彈採用了武器貨櫃的設計。RX-79[G]陸戰型鋼彈本身是一款泛用型機種，能夠搭配運用各種武器，但是，如果要在前線進行換裝的話，前提是這些武器必須一起帶上前線才行，這時候武器貨櫃就可以派上用場了。不僅如此，武器貨櫃還能夠搬運各種補給物資，或者是將地面戰中極少用到的背包噴射推進器換裝成貨櫃和掛架，讓本機更符合機動步兵的戰術目的。

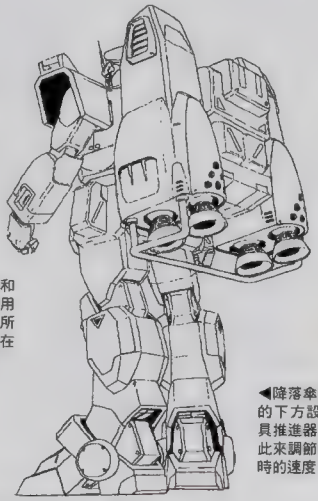
武器貨櫃內部可以收納拆解開來的飛彈發射器和180mm加農砲等各種大型的攜行武器。

本機經常從事多樣化的作戰任務，有時在前線難以取得補給，所以武器貨櫃能夠發揮載運補給物資的功能。

空降裝備　讓空降戰術復活的專用配備——降落傘背包



◀降落傘背包和武器貨櫃是採用統一的規格，所以也可以安裝在背部掛架上。



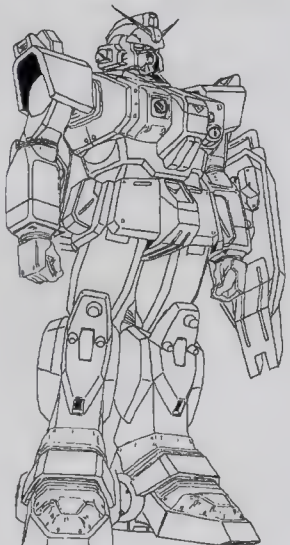
◀降落傘背包的下方設有4具推進器，藉此來調節降落時的速度。

◀上方艙門開啟之後就能放出降落傘，總計有3具主傘。

吉翁公國軍所構思的空降戰術概念，是利用卡烏級攻擊空母搭載著MS，空投到地面上進行鎮壓。相對的，地球聯邦軍則是在開發RX-79 [G] 陸戰型鋼彈時，同時研發了內藏降落傘的背包，讓部隊能夠從高高度跳傘降落，對敵方陣地或據點發動強襲。在舊世紀，由於載運傘兵的運輸機缺乏足夠的自衛力，很容易被攔截機擊落，因此相對於其他兵種，傘兵的戰損率非常高，以致於傘兵空降戰術逐漸地式微。但是，在米諾夫斯基粒子出現後的宇宙世紀，雷達失去了效用，使得傳統的空降作戰又再度復活了。

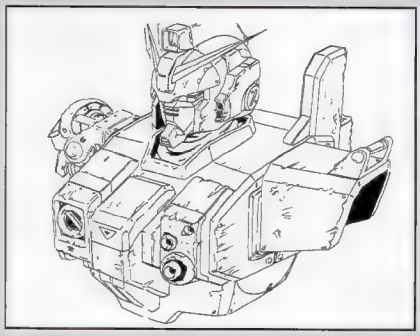
使用降落傘背包空降時，先利用米蒂亞運輸機把MS運送到目標區上空，跳傘時，MS是從米蒂亞的後方艙門滑出，這時運輸機會小心調整飛行姿態，一架接一架地放出MS。

沙漠戰式樣　擴大陸戰型機種的活動領域——修改為沙漠戰式樣



▲RX-79 [G] 陸戰型鋼彈的手肘和膝關節等部位為了避免沙塵入侵，因而裝上了防塵套，機械手掌也裝上了俗稱「手套」的特製保護套。

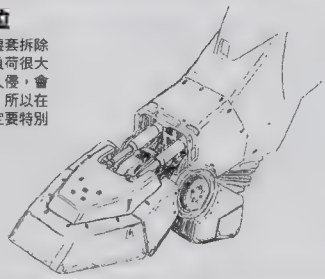
■胸部吸排氣防護罩



沙漠戰式樣在右胸部發電機冷卻用散熱柵外面裝上了防塵過濾器，因為本機原本就是陸戰型機種，所以具備一定的防塵能力，只要追加一些裝備就能更向上提升。

■腳部關節部位

右圖是腳部關節的防塵套拆除狀態特寫，在行進時負荷很大的雙腳，若是有沙塵入侵，會對關節造成嚴重磨耗，所以在乾燥地帶使用時，一定要特別注意這個問題。



RX-79 [G] 陸戰型鋼彈所投入的遠東地區，其作戰的範圍包含了中亞細亞的乾燥沙漠地帶，所以本機也曾經修改成沙漠戰用式樣。當然，本機的沙漠戰式樣，並不像公國軍的局地戰式樣機那樣，針對特定環境作了最佳化的設定。不過，因為本機一開始就是陸戰型，所以修改式樣其實並不會很困難。

一年戰爭當時，地球聯邦軍的MS運用思想還處於未成熟的階段，對於局地戰的分析也不夠完備，因應當地環境作特定的修改，投入局地戰中，其實也算是一種蒐集戰場運用數據的行為。RX-79 [G] 陸戰型鋼彈在實戰中所取得的數據，對於聯邦軍日後的MS開發發揮了極大的貢獻。

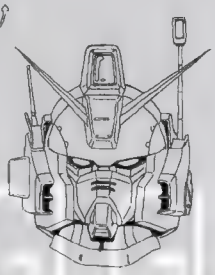
第08MS小隊在奉命出動蒐集阿普沙拉斯的情報時，曾經使用過沙漠戰式樣機。

防塵處理不算完備，還是屢屢見到沙塵入侵機體的關節導致行軍延遲的狀況。

其他的附屬裝備　考慮到地面戰的便利性而追加的各種附屬裝備

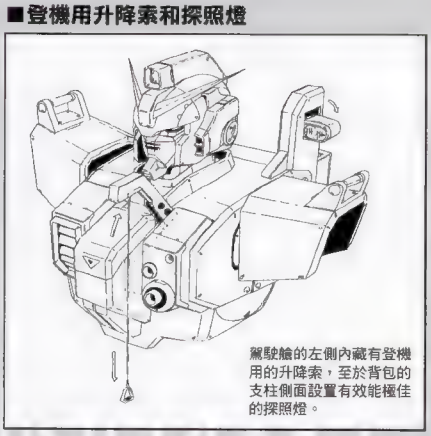
■頭部伸縮式微型觀測鏡

◀頭部左側內藏有伸縮式微型觀測鏡，使用時朝上方延伸，頂端的攝影機可以自由轉動，確保視野廣闊。



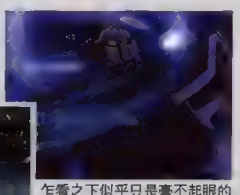
▶在伸縮式微型觀測鏡的另一側，則是裝設有收納式的通訊用天線，在障礙物極多的地形下，需要更強的通訊能力。

■登機用升降索和探照燈



駕駛艙的左側內藏有登機用的升降索，至於背包的支柱側面設置有效能極佳的探照燈。

除了前述的附屬裝備之外，RX-79 [G] 陸戰型鋼彈還有許多其他配備，是專為地面戰而設計的。例如頭部的伸縮式微型觀測鏡和駕駛艙側面的登機用升降索、以及背包上的收納式探照燈等等。雖然這些裝備都只有特定用途，卻對陸戰型機種相當有幫助，這類附加的配備，可說是聯邦軍摸索MS的可能性時所推出的實驗性設計。



乍看之下似乎只是毫不起眼的裝備，但其實都是考量到各種狀況才設置的，在地面戰非常有效，本機的裝備都是屬於這類傾向實戰用途的配備。

RX-79[G] GUNDAM GROUND TYPE

© SOTSU · SUNRISE

AMX-011

NEO ZEON／
新吉翁軍

薩克Ⅲ

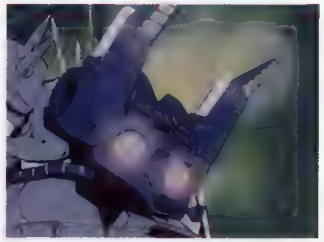
ZAKUⅢ

新吉翁為了向吉翁公國軍在一年戰爭時所開發的經典傑作機MS-06薩克Ⅱ致敬而特別設計的正統後繼機。希望藉由對應各種戰況而選擇不同武裝配備的方式，同時搭配基礎性能優異的機體，來打造出一架不辱MS-06薩克Ⅱ威名的高汎用性機種，這正是AMX-011薩克Ⅲ的設計理念。但這種設計思維卻已經不符合高出力、大火力的MS進化趨勢，而逐漸被排除在當時的主流之外，結果在與AMX-014杜賓狼的競標中敗下陣來，只有在歷史的殘篇斷簡中留下寥寥可數的戰果。

經典傑作機的最終型態
新吉翁的正統泛用機

機體構造

承襲了MS-06系列的開發概念，因此連推進背包也是採取模組化設計，可利用更換背包模組來提高操作性能，是AMX-011薩克Ⅲ的最大特徵。同時也大幅強化了裝甲防禦力，讓本機一躍成為重型MS。不過由於保有高度的泛用性，因此仍然配得上「薩克」這個響亮稱號。



塗裝

AMX-011薩克Ⅲ的機體塗裝是以灰色為基調，與過去的公國軍MS-06系列大異其趣。雖然說這架試作機是被當作指揮官機使用，才設定為這種色調的塗裝，或許在量產之後說不定就會改回與MS-06系列相同的塗裝。

運用

AMX-011薩克Ⅲ作為一款能夠對應各種戰場狀況的泛用型MS，其完成度可說相當地高。但是面對日益白熱化的戰局，新吉翁最終還是決定選擇了強調大火力的AMX-014杜賓狼。因為本機的泛用屬性已經跟不上時代的潮流了。

頭頂高	21.0m（全高23.9m）
本體重量	44.2t（全配備重量68.3t）
發電機出力	2,150kW
推進器推力	172,600kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金複合材料
武裝	口吻部光束砲／盾牌／腰部裙甲光束砲 （兼具光束軍刀功能）×2
搭乘者	拉坎・達卡蘭

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

AMX-011 薩克Ⅲ

NEO ZEON／新吉翁軍

ZAKUⅢ

SPEC

全高	23.9m（頭頂高21.0m）
重量	44.2t（全配備重量68.3t）
武裝	口吻部光束砲／盾牌／腰部裙甲光束砲（兼具光束軍刀功能）×2
所屬	新吉翁軍

盾牌
由2組區塊所構成的盾牌以懸吊式構造裝備在右肩上。承襲了MS-06系列的設計。

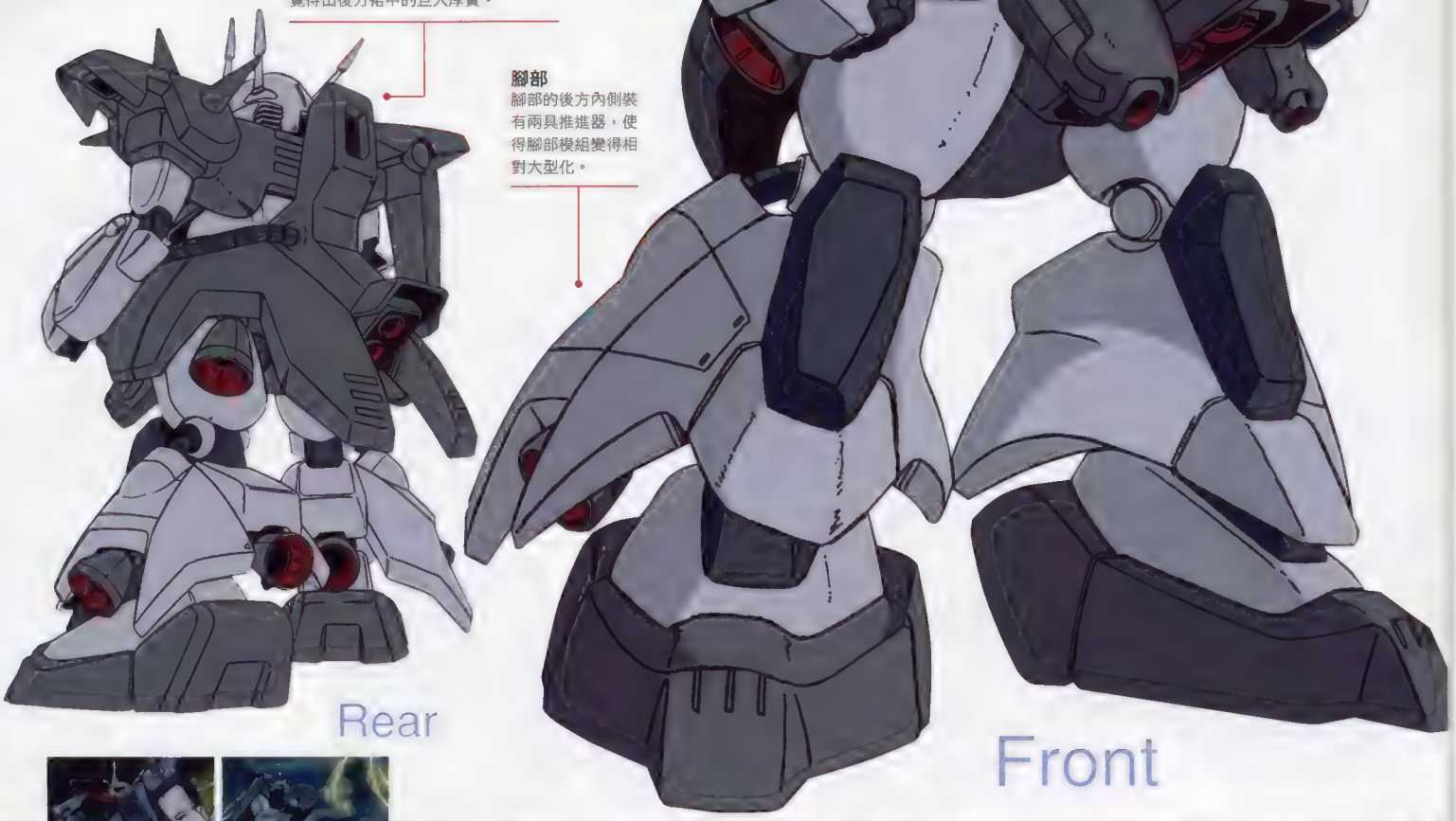
頭部
頭部也繼承了MS-06系列的造型設計，但是前額與兩側一共裝有三具刃型天線，在外觀上仍略有不同。

在新吉翁的旗下復活的正統機

對於那些出身自吉翁公國的阿克西斯技術人員來說，冠上公國軍象徵名號「薩克」的MS（RMS-106高性能薩克）竟然是由地球聯邦軍所開發，實在是孰可忍孰不可忍。因此在第1次新吉翁戰爭中，他們希望藉由嶄新的設計，讓經典的MS-06系列重新登上歷史的舞台。其最終的成果便是這架AMX-011薩克Ⅲ。由於本機具備優異的基礎設計，從而獲得了良好的泛用性，與一年戰爭的前輩比起來，可說是不惶多讓，甚至是更上一層樓。AMX-011薩克Ⅲ採用模組化設計而擁有了更多的擴充性，這點雖然與MS-06系列略有不同，不過就結果來看，仍是殊途同歸。這可說是MS自一年戰爭以來，經歷格里普斯戰役、以及第1次新吉翁戰爭等多次戰亂後，依舊朝著多功能化演變的重要象徵。

外掛式推進背包與裙甲推進器
圖示為取下推進背包的狀態。可以感覺得出後方裙甲的巨大厚實。

腳部
腳部的後方內側裝有兩具推進器，使得腳部模組變得相對大型化。

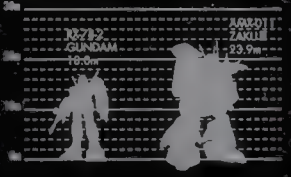


Rear

Front

試作機被交給拉坎．迪卡駕駛，在殖民地墜落於都柏林的作戰中首次參與了實戰。後來有少部分生產，並且投入於「葛雷米的叛亂」中使用。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

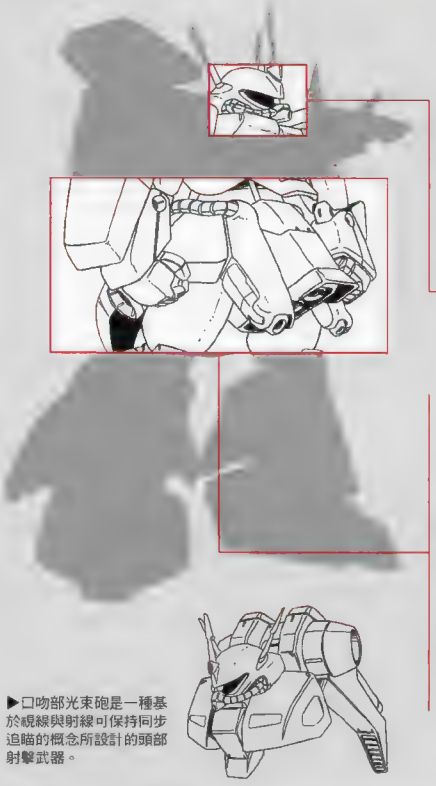
拉坎．迪卡	ZZ-22
MS-06F薩克Ⅱ F型	FG-08
都柏林	04-10
新吉翁（哈曼）的編制	02-04
MS分類法	08-01
MS開發的沿革	08-14

FILE PREVIEW

誓言對哈曼．坎恩永遠效忠的新吉翁猛將，但後來叛逃投靠葛雷米的陣營。

武裝　為了增進武器運用之彈性的設計與其問題點

■ 武器裝備一覽



▶口吻部光束砲是一種基於視線與射線可保持同步追瞄的概念所設計的頭部射擊武器。

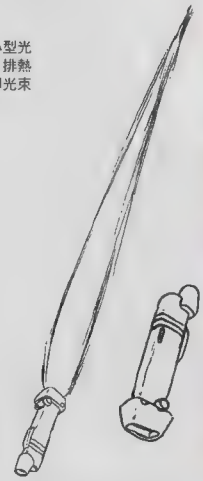
由於AMX-011薩克Ⅲ在設計上僅著眼於利用模組化來提高泛用性，所以並未配備專用的攜行武器。甚至就連口吻部光束砲與腰部裙甲光束砲等基本武裝都是可以選擇拆換的，由此可見本機並未針對任何一種特定的戰鬥方式來進行設計，而是希望可以對應各式各樣的戰術及戰場環境。但是這樣的設計，同時也使得AMX-011薩克Ⅲ喪失了自身的特色，也看不到任何令人眼睛一亮的突出性能。

■ 口吻部光束砲

在口部內裝設有出力約1.6MW的小型光束砲。而且在頭部的後方也設置了排熱口，推測這個設計應該是用來冷卻光束發射裝置。

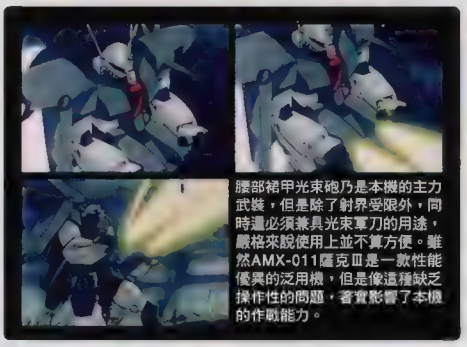
■ 腰部裙甲光束砲

在腰部裙甲的前端內部各裝有一門光束砲（出力2.8MW），並可抽出來變成光束軍刀。光束砲在使用時，是利用機械手掌握持從裙甲側面展開的握把進行操作。

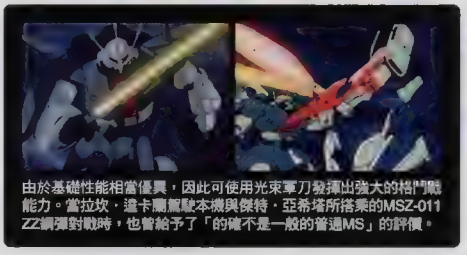


▲光束軍刀的刀口亦為光束砲，光束的放射束是從砲口位置射出。

基本武裝只有口吻部光束砲與腰部裙甲光束砲，而手持攜行武裝則是與其他機種共用。以一般泛用機來說，這種程度的內建武裝已經綽綽有餘，但若與高火力著稱的AMX-014杜賓狼競爭時，攻擊力就明顯不如對手。



腰部裙甲光束砲乃是本機的主力武裝，但是除了射界受限外，同時還必須兼具光束軍刀的用途，嚴格來說使用上並不算方便。雖然AMX-011薩克Ⅲ是一款性能優異的泛用機，但是像這種缺乏操作性的問題，著實影響了本機的作戰能力。



由於基礎性能相當優異，因此可使用光束軍刀發揮出強大的格鬥戰能力。當拉坎．達卡蘭駕駛本機與傑特．亞希塔所搭乘的MSZ-011ZZ鋼彈對戰時，也曾給予了「的確不是一般的普通MS」的評價。

模組化　足以挑戰MS-06系列擴充能力的高度彈性與其設計

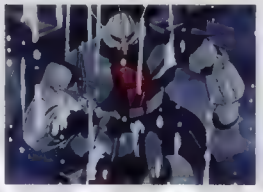
◀作為基本裝備的推進背包可以加掛副燃料槽，另外還設有具備AMBAC機能的噴嘴支臂。

除了武裝之外，推進背包以及裝甲也都可以進行更換，以對應各式各樣的作戰並發揮其最大效能——這是AMX-011薩克Ⅲ的核心運用概念，而這樣的嘗試也藉由本機的存在，得以完全實現。事實上本機僅需換裝少數套件，便可升級為AMX-011S 薩克Ⅲ指揮官型。另外，若與AMX-011S比較之後便可看出，本機除了基本骨架結構之外，其外掛套件幾乎全都可以進行更換。AMX-011薩克Ⅲ便是藉由如此高度的模組化設計，而獲得了其他同期機種所無法比擬的絕佳運用彈性，進而達到了當年發展出許多衍生機種的MS-06系列之優異擴充能力。只不過，各式各樣模組套件的開發與生產，能否符合新吉翁軍當初所期待的操作性能，恐怕就很難說了。

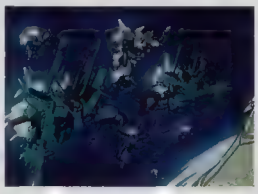
在第1次新吉翁戰爭中僅有少量的試作機投入實戰，因此本機的設計概念沒有什麼機會可以發揮。就連拉坎．達卡蘭所駕駛的機體也是僅配備了基本武裝的標準型，因而難以發揮出性能的極限。

運用　被冀望能多方位運用的AMX-011薩克Ⅲ與其定位

新吉翁軍挾著自身優秀的工業技術，開發了眾多的高性能MS，但事實上卻幾乎沒有開發太多泛用型MS。隨著MS性能的不斷突破演進，能夠無視運用環境的高出力、大火力MS與日俱增，固然是原因之一，不過另一方面，新吉翁軍總是基於閉門造車的設計思維來進行機體的研發，卻也是不爭的事實。在這之中，AMX-011薩克Ⅲ算是少數嘗試定位為泛用主力MS而開發的異數。但實際上在競標時，卻又敗給了與本機定位處於另一個光譜極端的重型MS——AMX-014杜賓狼，這個結果只能說是諷刺。



可以短時間潛入水中作戰算是多少滿足了當時對泛用MS的行動能力要求。當然，本機也可以在重力環境或宇宙空間中操作。



在新吉翁的內亂中，葛雪米派曾經使用本機。因而出現了與當初競標時勝出的AMX-014杜賓狼一起並肩作戰的奇特景象。

MORE INFO!

AMX-011S 薩克Ⅲ改

這是馬修默．賽羅所駕駛的AMX-011薩克Ⅲ衍生型，包含頭部與推進背包、裙甲都已更換成其他模組。

© SOTSU · SUNRISE

AMX-011 ZAKU III

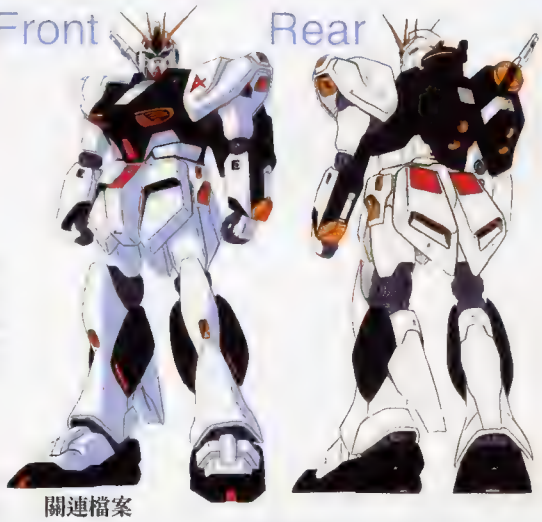
RX-93

LONDO BELL／
隆多・貝爾

ν 鋼彈

精神感應框體與其效果

νGUNDAM



搭載有精神感應框體的新人類專用MS的實力

RX-93 ν 鋼彈，是參考過去的鋼彈型MS所開發而成的最先進機種，同時也堪稱是同系列機種之中的最顛峰之作，而且，機上配備了只有在本機上實用化的系統。搭載著完美的精神感應系統——是RX-93 ν 鋼彈的最大特色，也是本機被譽為「最強的鋼彈」的主要原因。過去，搭載著生化感應器的MSZ-006 Z鋼彈和MSZ-010 ZZ鋼彈，已經被視為搭載了簡易版的精神感應系統，不過，RX-93 ν 鋼彈是在設計階段就已經把精神感應系統納入其中，而且是鋼彈型MS之中首度搭載精神感應武器（翼狀感應砲）的機種。這時候的精神感應系統，並不僅僅是要加快機體的反應速度而已，而是變成了整個武器系統的一部份，目的是讓RX-93 ν 鋼彈成為最純正的新人類專用MS。之所以本機能夠在性能上有著飛躍的進步，主要是因為採用了名為精神感應框體的新素材。精神感應框體是一種特殊材質，可將金屬粒子尺寸的精神感應器晶片封裝在MS的結構材料中，這項科技是由亞那海姆電子企業（AE）提供給RX-93 ν 鋼彈使用的。精神感應框體會直接感受到新人類所發出的感應波，不僅可用於武器的控制，也能夠用於驅動系統的操縱，讓駕駛員的意志直接影響機體的動作，堪稱是劃時代的操縱機構。在阿姆羅・列這位史上最傑出的新人類操控之下，終於讓本機贏得了「最強鋼彈」的封號。

關連檔案

精神感應框體	01-20
精神感應武器	06-07
阿姆羅・列	CCA-01
新人類	01-04
隆多・貝爾	10-07
阿克西斯的戰鬥(夏亞的叛亂)	05-03

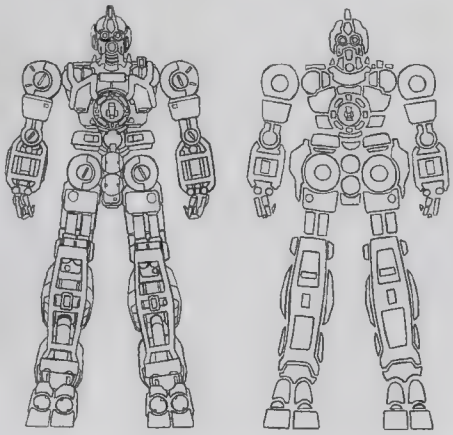
FILE PREVIEW

01-20 精神感應框體

從新吉翁方面取得的嶄新素材科技，之後成為了製造 ν 鋼彈的重要材料。

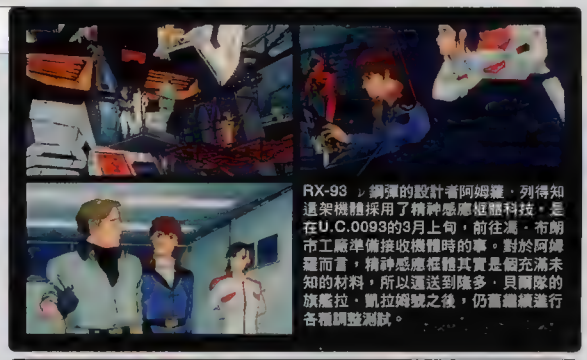
內部構造　導入精神感應框體和對機體性能的影響

■ 精神感應框體概念圖



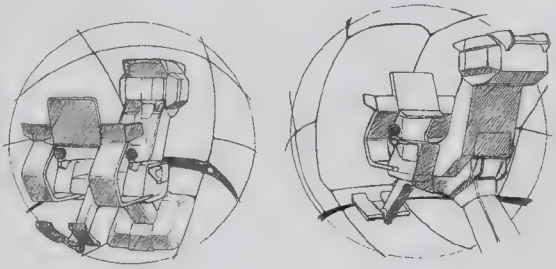
▲這是RX-93 ν 鋼彈的基本骨架構造（左）和機體各部件的配置概念圖（右）。機身中央包圍著駕駛艙的就是精神感應框體。

其實，早在導入精神感應框體科技之前，RX-93 ν 鋼彈就已經在設計之中加入了精神感應系統的要素。「利用精神感應系統接收駕駛員的腦波，達到提升機體反應速度的要求」是本機開發理念的基礎，因此，隨後RX-93 ν 鋼彈在導入精神感應框體時可說相當順利，並不和原始概念相抵觸。藉著在駕駛艙周圍等重要部位配置精神感應框體，讓本機取得了比原訂計畫還要更為優異的反應速度。此外，系統搭載空間也得以縮減，據說機體重量因此減輕了3kg。不過話說回來，精神感應框體畢竟不是從一開始設計時就決定採用的材料，而是AE方面的RX-93 ν 鋼彈開發負責人在沒有知會地球聯邦監督者的情況下，擅自變更採用的材質。在「夏亞的叛亂」爆發時期，MS開發陣營陷入了極度混亂之中，慌忙導入精神感應框體這項科技，其實也是時局緊急下的產物。



RX-93 ν 鋼彈的設計者阿姆羅・列得知這架機體採用了精神感應框體科技，是在U.C.0093的3月上旬，前往馮・布朗市工廠準備接收機體時的事。對於阿姆羅而言，精神感應框體其實是個充滿未知的材料，所以運送到隆多・貝爾隊的旗艦拉・凱拉姆號之後，仍舊繼續進行各種調整測試。

精神感應框體這種材料被使用在精神感應系統的中樞、駕駛艙周圍，在駕駛艙裡裝滿了接收新人類感應波的器材，精神感應框體能夠強化各項機能。另一方面，關節等驅動系統也都有採用精神感應框體，藉此提升機體的反應速度。

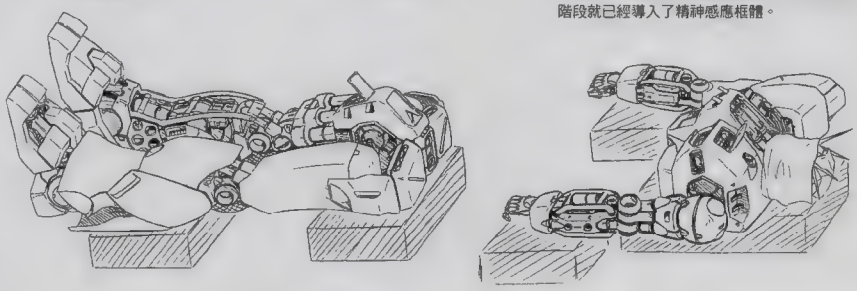


■ 駕駛艙

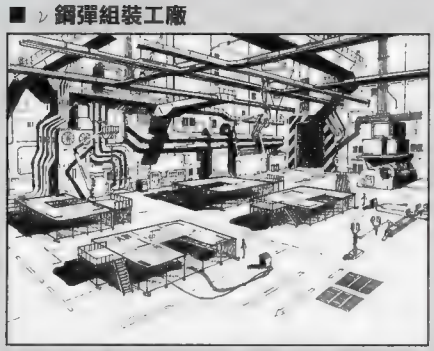
線性座椅是使用RGZ-91里・葛吉的配備改造而成，大型頭枕內設有精神感應裝置，座椅後方則是精神感應系統的收訊艙。

■ 組裝中的 ν 鋼彈

在組裝的中途，是將上半身與下半身分離開來進行作業，這時並沒有安裝推進背包。據說在這個階段就已經導入了精神感應框體。



■ ν 鋼彈組裝工廠



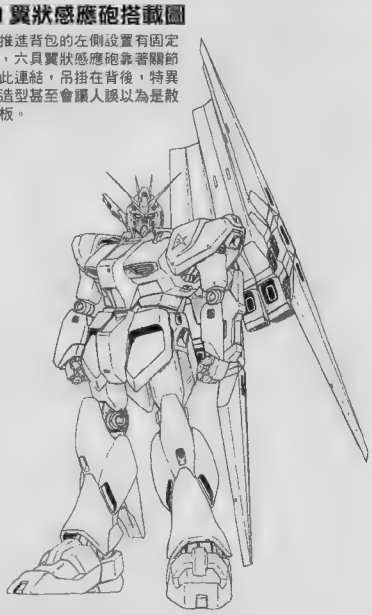
RX-93 ν 鋼彈是在AE公司的馮・布朗工廠內進行組裝作業，本圖是組裝工廠的內部設施，本機由AE技術部門管轄，開發主任奧克托巴・沙朗負責監督作業的進行。

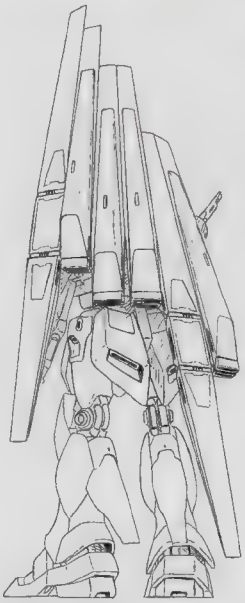
精神感應武器　從獨創發想中創造出來的精神感應武器——翼狀感應砲

RX-93 ν 鋼彈與其他鋼彈型MS最大的區隔，就是採用了精神感應武器＝翼狀感應砲。而且，本機的「翼狀感應砲」造型極為特殊，已經顛覆了過往的精神感應武器的既定概念。翼狀感應砲是由三片扁平的板子所組成的，內部搭載有開放型MEGA粒子加速帶（MEGA粒子偏向器）和小型發電機，是一款火力遠超過新吉翁系列機種配備的感應砲的獨創攻擊端子。一般感應砲為了隱匿行蹤，多半朝著小型化的目標邁進，可是RX-93 ν 鋼彈的翼狀感應砲卻是朝著大型化發展，並且追求更長的戰場運用時間。據說翼狀感應砲的設計概念，同樣是出自於擔任機體設計的阿姆羅。阿姆羅是個名號響亮的新人類，對自己的才能也有所自覺，不過他卻很少接觸以往的新人類專用機，所以才會有這種跳脫一般新人類專用機的發想。當然，能夠如此靈活地運用精神感應武器，主要還是得歸功於精神感應框體。

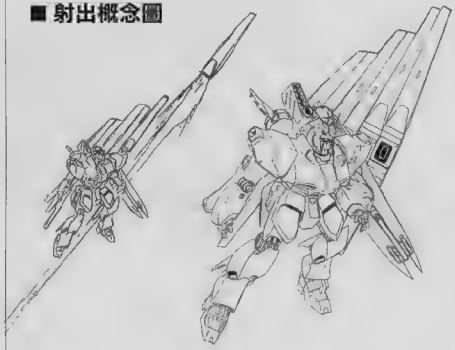
■ 翼狀感應砲搭載圖

在推進背包的左側設置有固定座，六具翼狀感應砲靠著關節彼此連結，吊掛在背後，特異的造型甚至會讓人誤以為是散熱板。

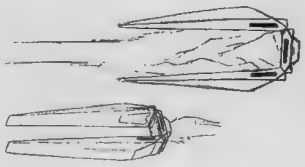




■ 射出概念圖

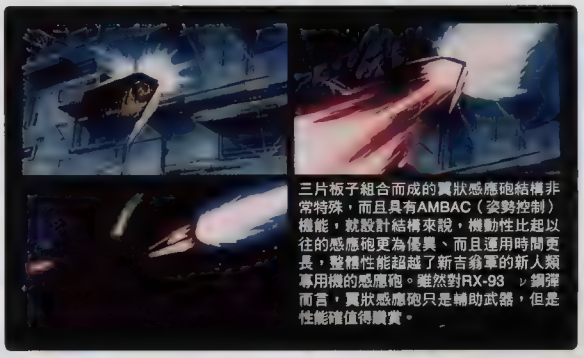


▶側面的溝槽是推進器的噴嘴，不過翼片本身就具有AMBAC（姿勢控制）的輔助機能。

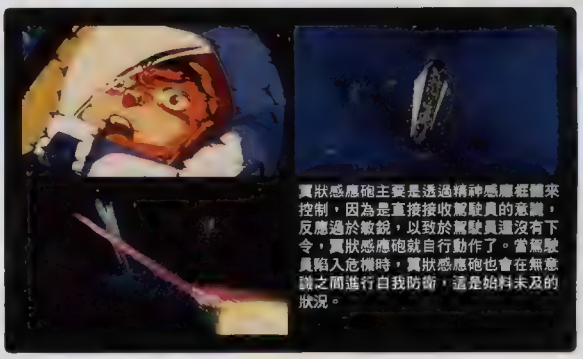


從固定狀態分離開來之後，翼狀感應砲會朝機體的上方高速射出，然後對折成ㄇ字形，開始自行導航追瞄目標。

▲被翼狀感應砲的翼片夾住的空間能夠讓MEGA粒子加速發射，因此火力比一般感應砲來得更加強大。



三片板子組合而成的翼狀感應砲結構非常特殊，而且具有AMBAC（姿勢控制）機能，就設計結構來說，機動性比起以往的感應砲更為優異、而且運用時間更長，整體性能超越了新吉翁軍的新人類專用機的感應砲。雖然對RX-93 ν 鋼彈而言，翼狀感應砲只是輔助武器，但是性能確值得讚賞。



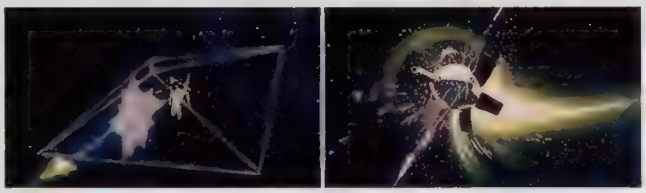
翼狀感應砲主要是透過精神感應框體來控制，因為是直接接收駕駛員的意識，反應過於敏銳，以致於駕駛員還沒有下令，翼狀感應砲就自行動作了。當駕駛員陷入危機時，翼狀感應砲也會在無意識之間進行自我防衛，這是始料未及的狀況。

運用記錄　精神感應框體的可能性與未知的現象

和一般的新人類專用機相同，RX-93 ν 鋼彈也採用了精神感應系統，機身配備的精神感應框體除了用於控制機體之外，似乎也會引發一些無法解釋的奇特現象。本機的開發主任AE公司的奧克托巴曾經提醒說「精神感應框體的試料曾和RX-93 ν 鋼彈的精神感應框體產生共鳴，有可能會導引出未知的機能。」因此，精神感應框體不單單只是精神感應系統採用的新材料，也是體現新人類感應波和人類意志的神奇材料。

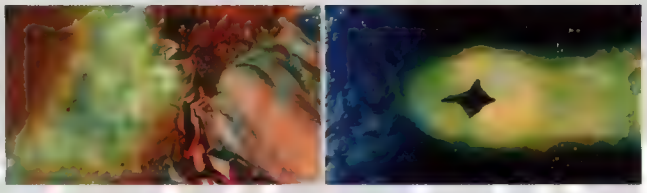
■ 翼狀感應砲屏障

精神感應框體能夠立即反應駕駛員的思考意志，因此可以利用這個方式來控制翼狀感應砲。五具翼狀感應砲可以結合成一個四角錐形的空間，用來產生Ｉ力場，這比過去的Ｉ力場屏障更有運用彈性，而且可以阻礙敵方精神感應武器進入防護區域內。



■ 過載狀態

當阿克西斯墜落作戰進入最終局面時，想要推動阿克西斯遠離地球的RX-93 ν 鋼彈突然開始發光，之後改變了阿克西斯的軌道。體驗到這個現象的夏亞．阿茲那布爾認為這是「人類的意識過度集中所造成的過載現象」，但是除此之外，沒有其他人能夠對這個現象提出明確的科學解釋。

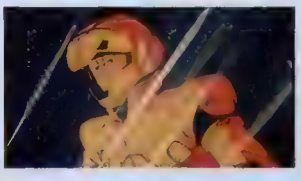


■ MORE INFO!

從新吉翁軍方面取得的新素材

阿姆羅曾經要求奧克托巴說明精神感應框體材料的提供來源，據奧克托巴表示，這是AE公司的材質開發部（又稱為材料開發部門）所提供的。可是，事實上是新吉翁軍將這種新型材料提供給AE。後來奧克托巴寫信給倩恩．亞紀時，信中就解釋了這一點。簡而言之，精神感應框體是當初新吉翁軍開發MSN-03雅各特．多卡時所研發的科技，夏亞為了讓阿姆羅能夠使用同樣等級的MS來和他一決雌雄，才刻意將這項科技洩漏給AE。這樣的行為，源自於夏亞長年以來對阿姆羅懷抱的私人恩怨，結果一如夏亞的預料，精神感應框體果然被運用在RX-93 ν 鋼彈的機體上，至此，他們終於能夠站在對等的立場拼死一戰，為一年戰爭時就持續不斷的恩怨劃下句點。

◀和精神感應框體的試料一起送到的信函之中，奧克托巴提到了這種材料取得的經過。



「就算打敗了這種丟人的MS，那又有什麼意義呢？」這就是夏亞將精神感應框體科技提供給亞那海姆的私人理由。

RX-93 νGUNDAM

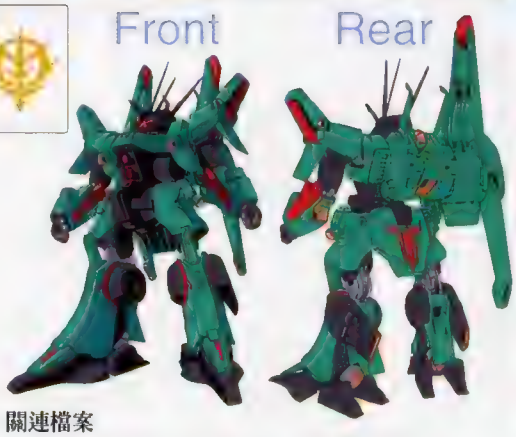
AMX-014

NEO ZEON／新吉翁軍

杜賓狼

杜賓狼的武裝

DOOBEN-WOLF



在第四世代MS中獨占鰲頭的超強火力機種

AMX-014杜賓狼——可說是一架偏重火力的強攻型機種，堪稱是第1次新吉翁戰爭時期MS的開發潮流代表。本機的最大特徵，就是將足以和大型MS匹敵的火力，全部塞進一具以量產目標為前提而開發的機身內。嚴格來說AMX-014杜賓狼應該是一架量產有其困難的高階機種，但是新吉翁卻有意把本機當成是次世代的主力機種。反過來說，倘若當時的科技水準和量產能力足夠的話，把火力強大的AMX-014杜賓狼投入量產，也並非毫無可能。本機開發於U.C.0080年代的末期，等同於MS的恐龍進化史的最佳例證。地位相當於進化頂點的AMX-014杜賓狼，採用武裝的理念，堪稱是第四世代MS的典型代表，也就是利用直接連接發電機的方式來發射大出力MEGA粒子砲，此外還導入了少見的模擬精神感應系統，讓一般的普通人駕駛員也能夠發動全方位攻擊——這種在單機上將火力提升到最高極限的做法，顯示這類MS已經陷入了進化的死胡同。因為AMX-014杜賓狼追求火力的慾望勝過了機體的運用性，對於武器來說，這等於是抹殺了未來的發展性。

關連檔案

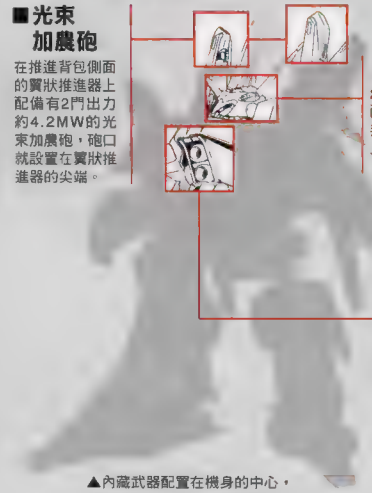
第四世代MS	01-17
全方位攻擊	03-15
精神感應武器	06-07
拉玫・達卡蘭	ZZ-22
新吉翁（哈曼・吉翁）	05-04
葛雷米的謀反	04-12

FILE PREVIEW

搭載大型MEGA粒子砲和精神感應系統的機構極為複雜，使得機體走向大型化

攻擊武裝　充足的剩餘空間帶來了重視火力的設計

內藏武裝配置圖



■光束加農砲

在推進背包側面的翼狀推進器上配備有2門出力約4.2MW的光束加農砲，砲口就設置在翼狀推進器的尖端。

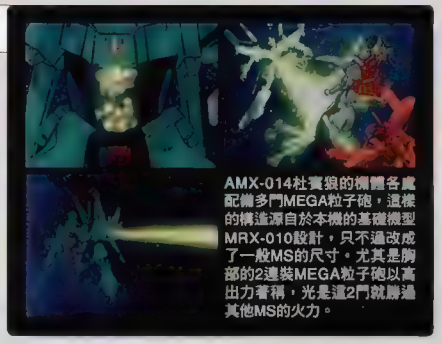
■頭部火神砲

2門30mm口徑的火神砲配備在頭部側面，和聯邦軍的MS頭部火神砲相比，口徑稍微小一點。

■胸部2連裝MEGA粒子砲

AMX-014杜賓狼胸部中央的2門MEGA粒子砲，出力各為5.3MW，是直接與發電機連結的MEGA粒子砲。

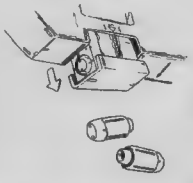
靠著5,250kW的高出力發電機來為眾多MEGA粒子砲供電，是AMX-014杜賓狼的火力來源。雖然無法一概而論，但是當時主力MS的發電機出力普遍只有2,000kW的程度而已，由此即可比較出本機的發電機出力有多麼地強大了。此外，機體還內藏有飛彈和榴彈等實彈武器，幾乎可以說機體的所有剩餘空間都裝載了滿滿的武裝，使得AMX-014杜賓狼取得了重型MS同等的優越攻擊力。再者，這些武裝群在設計時，是以一對多作為目標，而不是一對一的MS戰鬥，就這點來說，AMX-014杜賓狼的武裝概念倒是和MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ頗為類似。本機以其壓倒性的火力，和同時期的一般MS劃下了明確的分界線，是完全不同觀念下的產物。



AMX-014杜賓狼的機體各處配備多門MEGA粒子砲，這樣的構造源自於本機的基礎機型MRX-010設計，只不過改成了一般MS的尺寸。尤其是胸部的2連裝MEGA粒子砲以高出力著稱，光是這2門就勝過其他MS的火力。

AMX-014杜賓狼背部搭載的翼狀推進器不僅可用於姿勢控制，本身還兼具了武器英傲的功能。另外，飛彈發射器內搭載的AMS-09R型彈頭，據說也有搭載在AMX-006卡扎D之上。

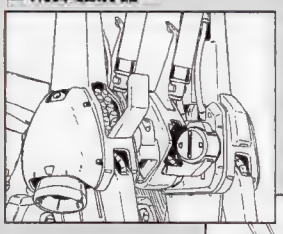
機身搭載著多種運用方式各自不同的武裝，雖然有著火力強大的優勢，但是相對地卻也存在著操控困難的衍生缺點。本機初期量產的數架全都撥交給了太空狼隊使用，但是性能並沒能完全發揮出來。



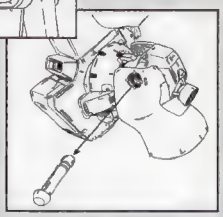
▲內藏武器配置在機身的中心，因此幾乎可以說，這架MS本身就是武器集合體。

◀在腋下的部位內藏有伸縮式榴彈發射器，發射時保護蓋會朝下方推開，露出發射機構。

■飛彈發射器



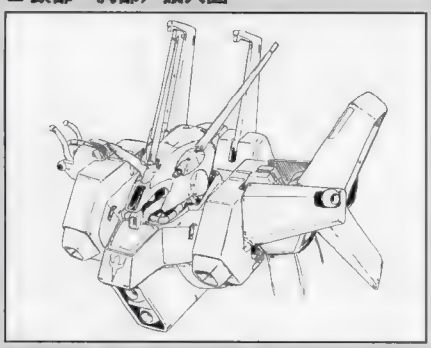
翼狀推進器的根部裝有飛彈發射器，可以搭載對MS用AMS-01H型飛彈（12發）及AMS-09R型反艦飛彈（2發）。



■光束軍刀

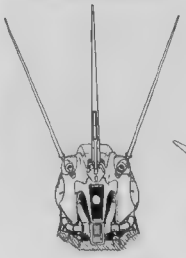
出力約0.65MW的光束軍刀是收納在腰部的側裙裝甲內，使用時會自動彈出。

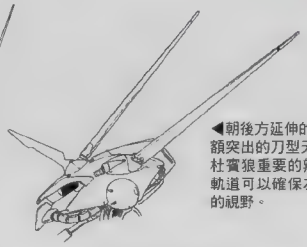
■頭部～胸部／擴大圖



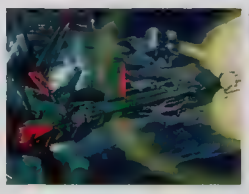
胸部的周邊雖然內藏有武裝，但是仍舊做得相當緊緻。肩部配置有輔助發電機，藉此提升出力。

■頭部／構造





◀朝後方延伸的3根天線，和前額突出的刀型天線是AMX-014杜賓狼重要的辨識特徵，單眼軌道可以確保左右和前方上方的視野。



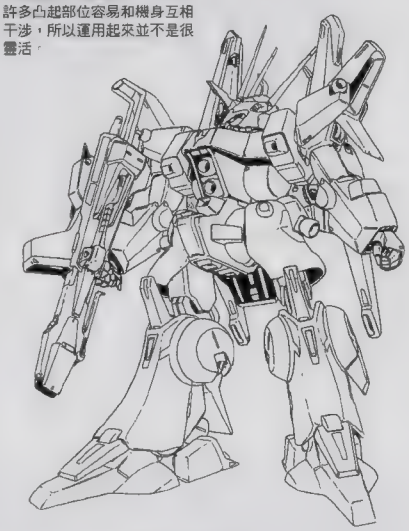
強大火力是本機在戰場上的優勢

光束來福槍　實現艦艇等級砲擊能力的大火力射擊武器運用系統

在格里普斯戰役時期，開發出了名為MEGA發射器的「MS控制大型MEGA粒子砲」，這種火力和射程都等同於艦艇主砲的武器，在運用時需要同等的後勤支援（地球聯邦軍製的MEGA發射器每次射擊時需要2架MS提供能源）。可是，AMX-014杜賓狼配備的光束來福槍，就已經具備了MEGA發射器的同等機能，威力也和過往的MEGA發射器一樣強大。在短短不滿一年的時間內，MEGA發射器就進步到MS單機就能配備運用，可見新吉翁軍的科技實力之強令人讚嘆。這樣的武器系統實現之後，AMX-014杜賓狼就能比照重型MS的方式來運用，同時當成戰略武器和機動兵器，兩種特質同時兼備。

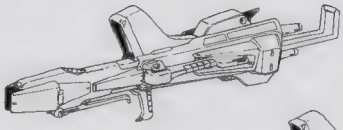
■ 光束來福槍型態

和一般機種相比，本機的光束來福槍尺寸明顯較大，因為有許多凸起部位容易和機身互相干涉，所以運用起來並不是很靈活。

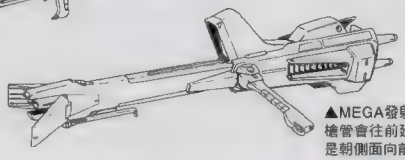


■ MEGA發射器型態

▲槍身展開之後的光束來福槍和胸部MEGA粒子砲連結在一起，就變成了MEGA發射器。

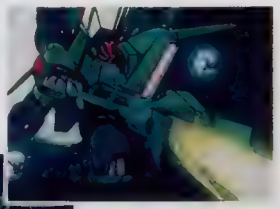


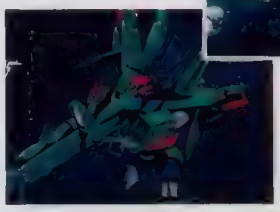
◀當成光束來福槍來使用時，出力大約12.5MW，這種狀態下火力也比一般機種來得更強。



▲MEGA發射器狀態之下槍管會往前延伸，握把則是朝側面向前展開。

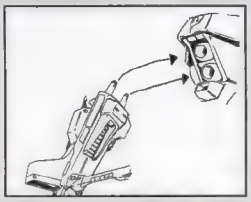
MEGA發射器因為需要大量的能量，所以無法連續射擊。不過，光是40.2MW這麼強大出力的武器，就已經具有很重大的意義了。





連接在機身上時，也可以當成光束來福槍來連續射擊，即使在MEGA發射器型態下，依舊能夠當作一般的光束來福槍來使用。

■ 接頭部位

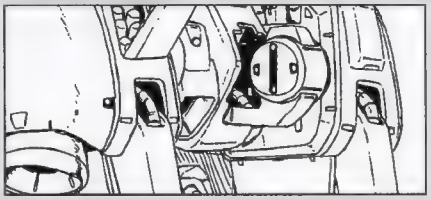


當成MEGA發射器來使用時，來福槍後端的插頭會接上胸部MEGA粒子砲的砲口。

特殊武裝　配備模擬精神感應系統所伴隨而來的特殊武裝

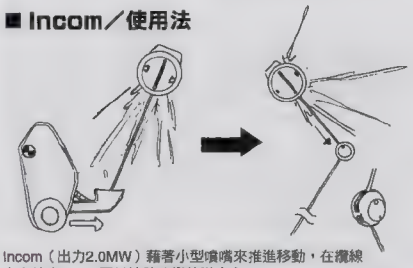
AMX-014杜賓狼搭載著模擬精神感應系統，讓一般普通人駕駛員也能夠使用精神感應武器。這種設計能夠有效提升主力MS的運用性，也是本機和AMX-011薩克Ⅲ進行競標評比測試時獲得青睞的主因。只不過，使用這個系統來發動全方位攻擊，還是必須侷限在仰仗電腦輔助才能操控的前提之下。

■ Incom／基座



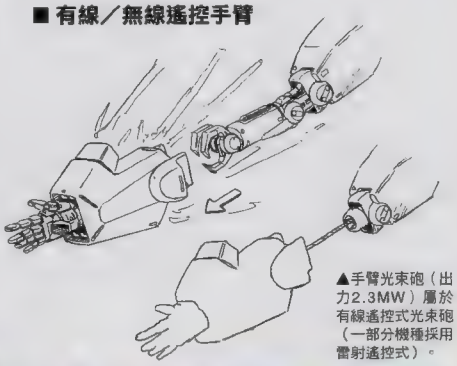
Incom組件收納在推進背包內，使用時整個連接臂會露出機外，上頭的圓形物體就是Incom本體。

■ Incom／使用法

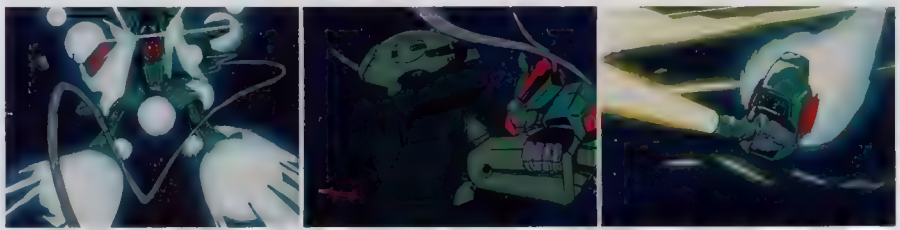


Incom（出力2.0MW）藉著小型噴嘴來推進移動，在纜線上有接力Incom可以協助改變軌道方向。

■ 有線／無線遙控手臂



▲手臂光束砲（出力2.3MW）屬於有線遙控式光束砲（一部分機種採用雷射遙控式）。

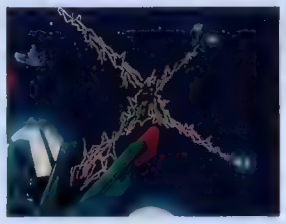


手臂光束砲不僅是全方位攻擊時使用的攻擊端子，還能夠透過電纜發出高壓電，可說是運用方式極為特殊的武器。拉坎．達卡蘭的座機採用無線遙控式的手臂，甚至能夠拿著光束軍刀來遙控攻擊敵機，是非常高難度的戰法。

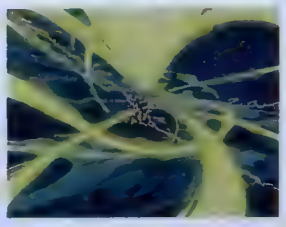
■ MORE INFO!

太空狼隊的協同攻擊

AMX-014杜賓狼的初期量產型，全部被撥交給太空狼隊使用，但是這支部隊後來卻背叛哈曼．坎恩，投效葛雷米．托托的陣營。由拉坎．達卡蘭所率領的太空狼隊，在「葛雷米的叛亂」中善加運用本機的強大戰鬥性能，執行協同作戰。這種協同戰術是由多架機體放出手臂光束砲來拘束敵機，然後再使用MEGA發射器射擊喪失活動能力的敵機，可說是萬無一失的戰法。太空狼隊甚至使用這個戰法擊落了馬修默．賽羅所駕駛的AMX-011S薩克Ⅲ改，建立了極大的功勳。附帶一提的是，這種戰法和格里普斯戰役時期非常有名的迪坦斯駕駛員亞桑．加布爾所率領的三機編隊執行的「蜘蛛之巢」相當酷似，雖然說兩者之間沒有必然的關連性，但是，凡是熟悉機體特性的駕駛員，多少都會開發出頗為類似的戰法。



利用手臂光束砲拘束敵機的四肢，施以高壓電攻擊，造成敵機控制系統和駕駛員的創傷。



被拘捕的馬修默．賽羅發生了新人類能力失控現象，結果把MEGA發射器的齊射攻擊給反彈回去。

AMX-014 DOORFIN-WOLF

LM314V21

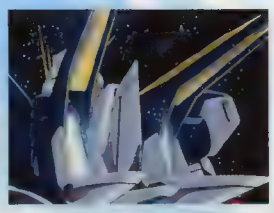
VICTORY TWO GUNDAM

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

V2鋼彈

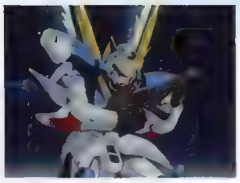
米諾夫斯基推進驅動系統

LM314V21 V2鋼彈所搭載的米諾夫斯基推進驅動系統，是一種利用米諾夫斯基力場的反作用力來推進的動力裝置，相較於既有的推進系統，可說是完全不同發想的產物，進而讓本機取得了令人震撼的強大機動力。此外，剩餘的能量還會造成「光之翼」的奇特現象。



武裝

LM314V21 V2鋼彈基於貫徹泛用型MS本質的需求，備有多種攜行式武裝，著眼於拓展單機的戰鬥力。採用光束來福槍和光束軍刀等標準武裝就是這個原因。

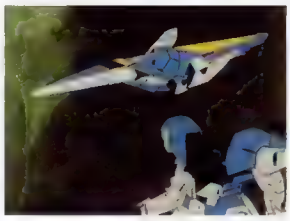


背負著閃耀的「光之翼」神聖軍事同盟的最高象徵

米諾夫斯基推進驅動系統——這項堪稱U.C.0150年代米諾夫斯基工學頂點的劃時代推進裝置，開啟了動力科技的新視野。而首度嘗試搭載這套革命性系統的MS，就是這架LM314V21 V2（Victory Two）鋼彈。本機繼承了LM312V04 V（Victory）鋼彈的三部件合體設計理念，並且挾著米諾夫斯基推進驅動系統的強大動力優勢，以神聖軍事同盟新象徵的姿態投入實戰之中，揮舞著「光之翼」，帶領他們走向勝利。

機體構造

繼承LM312V04 V鋼彈的概念的本機，同樣採用了核心戰鬥機與前部件、後部件組合的變形合體機構，能夠進行多種的變化搭配，發揮出不遜於上一代的任務調度彈性與機能性，並確立了神聖軍事同盟獨特的MS運用法。



頭頂高	15.5m
本體重量	11.5t（全配備重量15.9t）
發電機出力	7,510kW
推進器推力	米諾夫斯基推進驅動系統×2＋66,790kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金超級陶瓷複合材料
武裝	光束盾牌×2／頭部火神砲×2／光束軍刀×4／光束火箭砲／光束來福槍（附多用途發射器，兼具手槍功能）／MEGA光束來福槍／MEGA光束盾牌／投網型機雷
搭乘者	烏索・艾賓、奧立佛・伊諾

Illustration by Kouji Sugiura／Color and Special effect by Kouichi Iwanaga

LM314V21 V2鋼彈

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

VICTORY TWO GUNDAM

SPEC

全高	——（頭頂高15.5m）
重量	11.5t（全配備重量15.9t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×4／光束來福槍（附多用途發射器，兼具手槍功能） 等
所屬	神聖軍事同盟

頭部
上一代的基礎機將火神砲配置在額頭的左右，本機則是移到了兩頰的太陽穴附近。

駕駛艙
LM314V21 V2鋼彈的駕駛艙部件位於胸部，出入時整個駕駛艙會朝前方滑動開啟。

「V計畫」的旗艦MS

在MS的領域中提到「旗艦（Flagship）」這個字眼，指的是神聖軍事同盟所研發的LM314V21 V2鋼彈這類頂級的高性能機種。旗艦一詞代表著同一系列中最高水準的款式，常被用來稱呼企業所開發的特定產品。本機開發的理念是「自由與抵抗的象徵」，並且要擔任反抗運動的指引者，成為實現神聖軍事同盟目標的機種。不過，LM314V21 V2鋼彈雖然是神聖軍事同盟的最高精神象徵，但其意義卻不僅止於象徵性而已。本機身為LM312V04 V鋼彈（V1鋼彈）的後繼機，是首度成功在MS機體上搭載米諾夫斯基推進驅動系統的機種，更是凝聚了神聖軍事同盟的諸多科技與發想的工程結晶。因此，LM314V21 V2鋼彈堪稱是神聖軍事同盟製MS的最高傑作，也是體現「V計畫」理念的旗艦機種。

主推進器
V字形的背部組件內藏有主推進器，這個組件本身具有一定程度的活動角度，所以對於提升機動性頗有幫助。

Rear

掛載硬點
雙臂、腰部、雙腿等部位各有2具（總計10具）掛載硬點，可以用來加掛各式武裝。

Front

由設置在月面的神聖軍事同盟秘密工廠所開發，於U.C.0153.05.14運送到林賀斯Jr.號，此後成為神聖軍事同盟的新象徵，在第一線上作戰，取得了輝煌戰果。

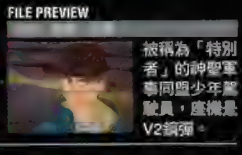
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

烏索・艾賓	V-01
奧立佛・伊諾	V-04
LM312V04 V鋼彈	V-01
米諾夫斯基物理學	02-07
V(Victory)計畫	01-23
米諾夫斯基粒子與MS(2)	05-05

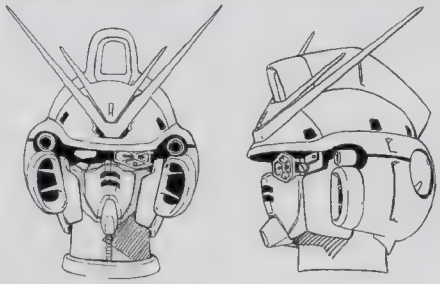
FILE PREVIEW



被稱為「特別者」的神聖軍事同盟少年駕駛員，座機是V2鋼彈。

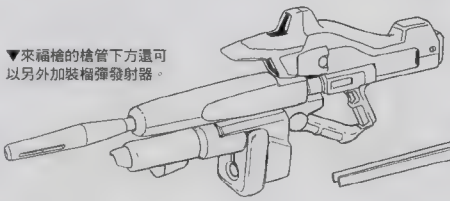
武裝　繼承Victory型機種理念的嶄新武裝群

Victory型機種的最大特徵是本體構成部件和各種外掛配備的組合運用，LM314V21 V2鋼彈也是依照這個理念來設計的。簡而言之，本機的戰鬥力並不仰賴固定式武裝，不過，在強化火力的過程中，還是將原有的各式武裝予以重新設計，因此，LM314V21 V2鋼彈所採用的攜行式武裝，和過去採用的並不一樣。之所以能夠使用新武裝，是因為本機的發電機出力比V鋼彈還要多1.5倍，所以，過去很容易招來過熱故障的武裝，運用在本機之上已經毫無問題。

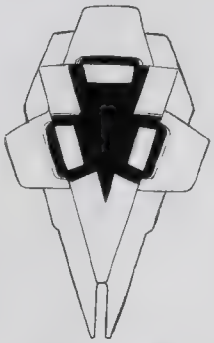


▲當進行精密射擊時，瞄準裝置會覆蓋在左眼的攝影機上，不使用時則是收納在前額的帽沿內。

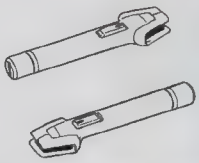
▲▶重新設計的光束來福槍，握把部位可以獨立拆下當作手槍（光束手槍）來使用。



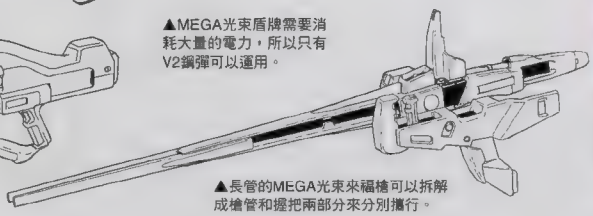
▼來福槍的槍管下方還可以另外加裝榴彈發射器。



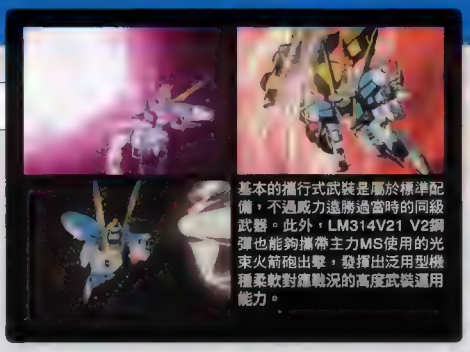
▲MEGA光束盾牌需要消耗大量的電力，所以只有V2鋼彈可以運用。



▲光束軍刀的光束產生器為梯形造型，和V鋼彈配備的幾乎一模一樣。



▲長管的MEGA光束來福槍可以拆解成槍管和握把兩部分來分別攜行。

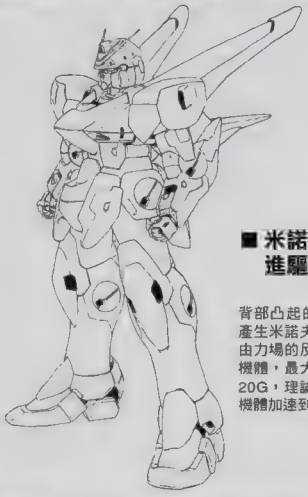


基本的攜行式武裝是屬於標準配備，不過威力遠勝過當時的同級武器。此外，LM314V21 V2鋼彈也能夠攜帶主力MS使用的光束火箭砲出擊，發揮出泛用型機種柔軟對應戰況的高度武裝運用能力。

MEGA光束盾牌和MEGA光束來福槍是需要大出力發電機提供能量的選擇性武器配備，這些武器在天使之環攻防戰中被投入了實戰，與桑斯卡爾帝國軍爆發大規模的MS戰鬥時，取得了優異的戰果。

LM314V21 V2鋼彈的光束軍刀收納在光束盾牌產生器的內側，使用時會從手腕部位朝外彈出。光束來福槍的前鎖本部位則藏有多用途發射器。

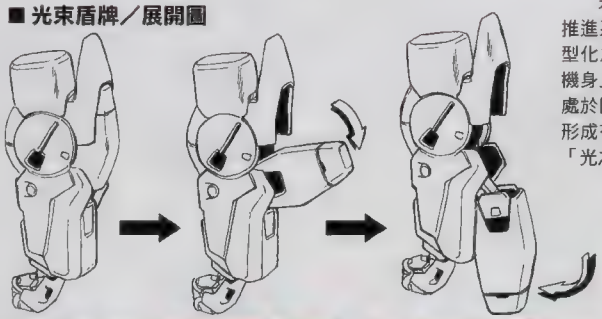
特殊裝備　體現LM314V21 V2鋼彈象徵性的系統——米諾夫斯基推進驅動系統



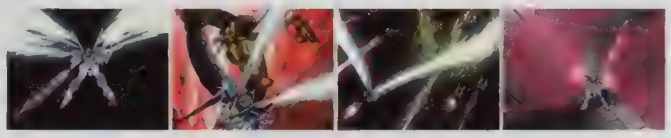
■ 米諾夫斯基推進驅動系統

背部凸起的2具組件能夠產生米諾夫斯基力場，藉由力場的反作用力來推進機體，最大時可以加速到20G，理論上甚至能夠將機體加速到次光速。

■ 光束盾牌／展開圖



◀光束盾牌的產生器可以獨立活動，產生器向外滑出後，就能在手臂外側展開光束盾牌。

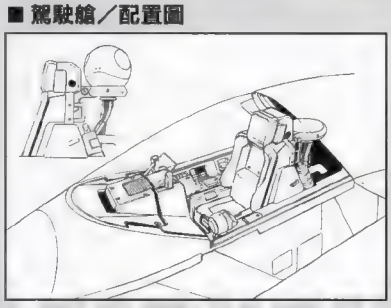


驅動系統所產生的「光之翼」能夠用來進行防衛或攻擊，甚至還能夠包覆機身，防禦敵方的光束直擊。在戰場上，還可以當成指引像機的識別光束。

米諾夫斯基推進驅動系統是為了取代傳統推進系統而開發的新世代動力裝置，在成功小型化之後，得以安裝在LM314V21 V2鋼彈的機身上。但是，本機所配備的驅動系統其實還處於開發未完成的狀態，有時候剩餘的能量會形成有如翼狀一般的光束帶，這種現象被稱為「光之翼」，可以用於攻擊或是防禦。

駕駛艙　承襲Victory型機種操控系統的駕駛艙結構

■ 駕駛艙／配置圖



儀表板和V鋼彈完全相同，座椅後方則設有哈羅用的固定台座。

本機採用和Victory型機種相同概念的的核心駕駛艙系統，合體之後的核心戰鬥機仍舊可以保持水平方向，而且駕駛艙的內部構造與配置和Victory型機種幾乎完全一模一樣。

包括活塞式圓筒操縱桿等控制系統都和V鋼彈共通。

MORE INFO!

製造了2架的V2鋼彈

由於LM314V21 V2鋼彈採用的科技過於先進，因此無法進入量產，尤其是搭載有米諾夫斯基推進驅動系統的核心戰鬥機，最終只生產了2架，所以V2鋼彈也只有2架。其中1架（奧立佛．伊諾座機）在5月19日的新卡塔赫納的戰鬥中喪失。

為了阻擋輪型艦隊出發而發動了決死攻擊，結果在戰鬥中遭到摧毀。

© SOTSU SUNRISE

G ARMOR

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
G裝甲
E.F.S.F.

G部件的各種衍生組合型態

將G部件分割運用以擴大機能性

一年戰爭時期，由地球聯邦軍所開發出來的支援系統「G裝甲」，是以強化RX-78-2鋼彈的性能為目的而推出的輔助裝備。具有分離組合機能的G裝甲，在和RX-78-2鋼彈的核心區塊系統（駕駛艙）搭配時，藉由更換機體零件（G部件）的方式，就能夠變化出多種不同機能的機種。因此從另一個角度來看，G裝甲的真正用意，是要讓核心駕駛艙（核心戰鬥機）變成一款多用途武器——G裝甲和RX-78-2鋼彈，定位就猶如一整個具有擴充性的「鋼彈系統」。只不過這麼多種的變體，是否真能達到完美的聯繫運用，這點依然令人質疑。RX-78-2鋼彈藉由G裝甲來加強裝甲和機動力，變成多款不同種類的武器，這種適應戰場的努力其實值得給予高度的評價。但是話說回來，如此複雜的系統，在運用上也常引來抱怨。由此可見，G裝甲是在運用層面尚未發展成熟的情況之下，就緊急投入了戰場的一套實驗性系統。

關連檔案

RX-78-2 鋼彈	FG-03
核心推進機	FG-31
雪拉・瑪斯	FG-07
史列加・羅	FG-10
RX計畫與V作戰	01-05
輔助飛行系統(SFS)	01-13

FILE PREVIEW
FG-31 核心推進機

核心戰鬥機的性能提升型，可以在大氣層內外運用，而且火力足以和MS匹敵。

G FIGHTER

G戰機

取得優異機動性的支援戰鬥機

G部件最標準的運用法，就是把G部件的A、B結合在一起的G戰機。在G裝甲與RX-78-2鋼彈分離之後，剩餘部件仍舊能自行組合成一架重型戰鬥機，因此，G裝甲即使在分離後，還是能夠以另一種型態為MS提供空中支援，這是本機最大的優點。特別是MS機動力受限的重力環境下，G戰機的利用價值極高，而且機體的上方也能夠搭載MS進行移動或戰鬥，因此，本機是G部件的各種組合之中，最常利用的機型。

2連裝光束加農砲和機首內藏的飛彈都能直接射擊，火力非常強大。

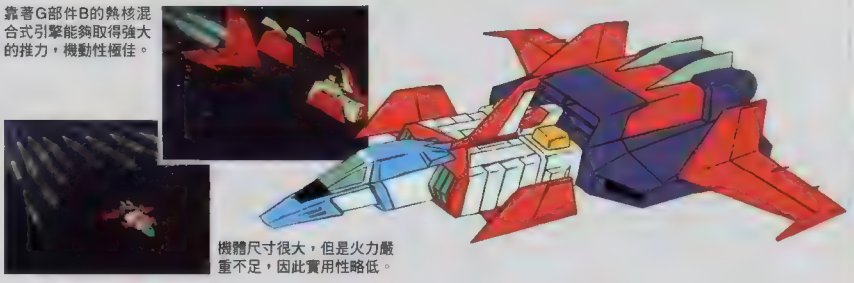
兼具有SFS（輔助飛行系統）的附屬功能。

G SKY

G空戰

以FF-X7爲核心的大型戰鬥機

G空戰這個型態，是指核心戰鬥機與RX-78-2鋼彈的B部件、以及G部件B接合在一起的狀態。本機的用途相當於頗受好評的多用途戰鬥機FF-X7核心戰鬥機的性能強化版，在這種型態之下，可以大幅提升FF-X7的機動性以及續航力。可是，雖然G空戰的機體尺寸等同於一款大型戰鬥機，但是機上的武裝卻依舊沿用FF-X7的裝備，而且無法擴充其他武裝，因此這個型態在火力運用上有著不小的問題。



靠著G部件B的熱核混合式引擎能夠取得強大的推力，機動性極佳。

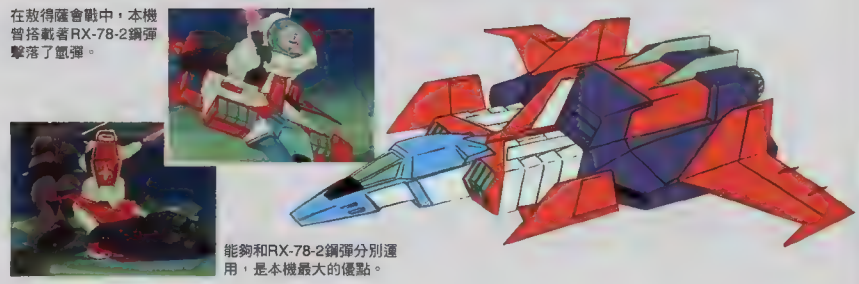
機體尺寸很大，但是火力嚴重不足，因此實用性略低。

G SKY EASY

G空戰・輕量型

改良G空戰問題的新型態

G空戰除了火力不足的問題之外，將多餘的RX-78-2鋼彈的B部件和機體組合在一起，這樣的結構配置也讓人感到質疑。從運用效果來說，如果要組合成G空戰，RX-78-2鋼彈就會缺了B部件而無法使用，這是非常缺乏效率的做法。另外，從戰鬥機的角度來看G空戰，過多無用的部件會造成機身重量增加，這也是一項問題。所以接著出現了改善方案，就是只使用核心戰鬥機和G部件B進行組合，變成G空戰・輕量型。



在敖得薩會戰中，本機曾搭載著RX-78-2鋼彈擊落了凱彈。

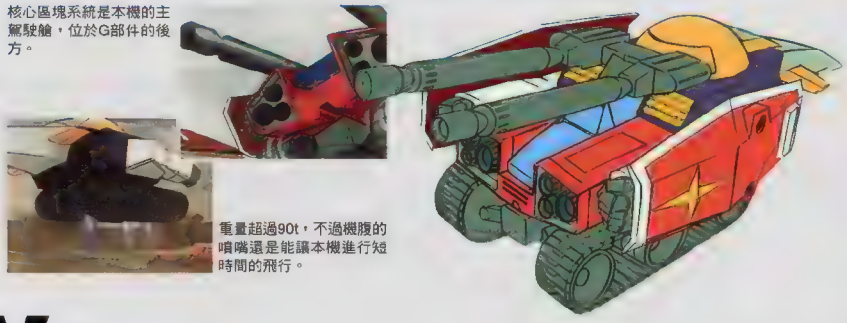
能夠和RX-78-2鋼彈分別運用，是本機最大的優點。

G BULL

G野牛

預定投入於地面戰的重戰車型態

G部件A和RX-78-2鋼彈的A部件、再加上核心區塊系統（駕駛艙）合體而成的G野牛，使用RX-78-2鋼彈的發電機來驅動背部搭載的2連裝光束加農砲，因此成為一款火力強大的陸戰兵器。加上出力高達9萬匹馬力的機腹傳動履帶，在陸地行駛的最高時速可以達到80km。G野牛在貝爾法斯特攻防戰和賈布羅攻防戰中，曾經用於迎擊公國軍的MS部隊，是重力環境下投入戰鬥次數較多的重戰車型態。



核心區塊系統是本機的主駕駛艙，位於G部件的後方。

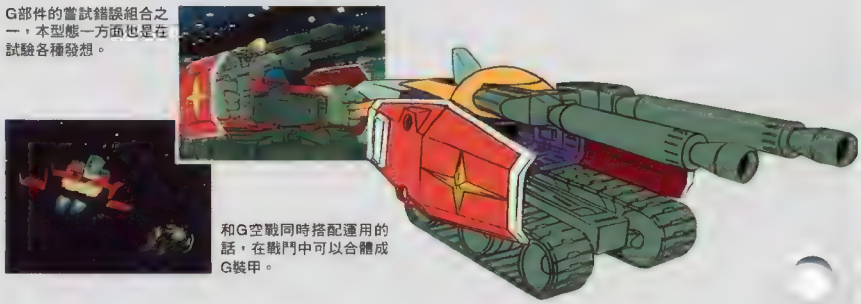
重量超過90t，不過機腹的噴嘴還是能讓本機進行短時間的飛行。

G BULL EASY

G野牛・輕量型

從運用擴大方案衍生而成的型態

G野牛由於取得了一定的戰果，於是，聯邦軍便開始思考如何擴大這款機體的運用型態，接著推出了名為G野牛・輕量型的衍生組合。G野牛・輕量型相當於G野牛的簡化運用版，這個型態只需要G部件A和RX-78-2鋼彈的A部件合體，即可投入戰場，如同右圖所示，G部件A僅僅只有加上盾牌而已。不過這個型態其實很少投入實戰，而且是大戰末期才發展出這個合體模式，畢竟當時聯邦軍是以戰果為第一優先。



G部件的嘗試錯誤組合之一，本型態一方面也是在試驗各種發想。

和G空戰同時搭配運用的話，在戰鬥中可以合體成G裝甲。

GUNDAM+B PARTS

鋼彈＋B部件

因應實戰而誕生的特殊機種

這是RX-78-2鋼彈加裝G部件B之後的衍生型態，原本並不在G部件的預定運用方案之中，所以並沒有正式的稱呼法，權宜的稱呼法叫做鋼彈MA型態。本型態是白色基地遭到吉翁公國軍的MA-04X薩克雷洛攻擊時，為了和敵機的強大機動性對抗，由阿姆羅・列緊急想出來的對應方案。但是這個組合因為會降低MS的機能，所以之後並沒有繼續使用（不過也有人認為這場戰鬥根本不存在）。

和MA-05畢格羅交戰過的阿姆羅，採用這個組合來對抗敵機的高機動性。

和MA-04X薩克雷洛交戰時雖然機身稍有受損，但是仍置成功擊落了敵機。

MORE INFO! G部件存在的問題

■ 防禦面的脆弱

G部件是為了提升RX-78-2鋼彈的抗彈性而特別開發的，G部件本身安裝上去之後，就等於是追加了裝甲。可是在實際運用時，卻發現有一些脆弱部位反而被暴露出來（G野牛側面的核心區塊系統部位就是一例）。這種分割組合運用法，雖然變化非常多樣化，但是每個型態都無法確實發揮出G部件的最大長處，就連G野牛都得在側面加裝盾牌來克服防禦不足的缺點，所以稱不上是完美的型態。

強化RX-78-2鋼彈的裝甲是原本的目標，可是某些型態下會遇到結構脆弱的問題，這也是難以迴避的現實。

■ 分離時的危險

G部件雖然號稱在各個型態之下都具有獨立戰鬥的能力，可是總合戰鬥力遠不如MS，仍是不爭的事實。白色基地隊一開始所採取的方法，是把RX-78-2鋼彈的零件和G部件互相搭配組合，分成數機出擊，然後視戰況的需要再決定是否進行合體。但是，這種運用法仍有可能遭到敵方各個擊破，而且，G部件在實戰中的合體，也的確遭遇到許多危機。這應該算是分割運用法的缺失吧。

RX-78-2鋼彈和G裝甲的合體及分離，在過程中遭遇狙擊的危險性極高，為了躲避敵方攻擊，常常得先移動到戰場以外的地區進行分離或合體。

■ 機構複雜化

靠著合體，分離機構來增加機能變化的G部件，卻一直有著機構複雜化的致命問題。RX系列已經採用了合體機構，被視為符合實用效益的設計，但是，在這既有的機構上，又追加了G裝甲的各個部件，每次出擊都要因應戰況來調整配備，這樣一來只會造成第一線官兵的困擾和混亂。事實上，白色基地的成員在運用本機時可說煞費苦心，在摸索的狀態下學習運用法。換句話說，本機充其量只能算是實驗武器。

雷比爾將軍在G部件配備給白色基地隊時曾經提到過，這架機體尚處於測試階段，是未成熟的機種。

G ARMOR

ADRASTEA

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

亞德拉斯提亞

亞德拉斯提亞級宇宙登陸艦

SPEC

全長	426m
武裝	連連裝砲×8／3連裝砲／連裝副砲×2／單管防空砲×35
搭載MS	傑多拉夫／索利迪亞／布爾肯格／戈特拉旦／里格・康提歐
艦長	——

同級戰艦的第一號艦「亞德拉斯提亞」號為輪型艦隊司令克洛諾寇・亞夏的座艦。

艦橋
高聳的大型艦橋結構為了防止受損，可在戰鬥或是突入大氣層時收入艦體的內部。

MS運用能力
位於艦體中央的MS甲板並未設置彈射器，而是利用兩舷的艙門（路輪展開時亦可利用前方的艙門）釋放出MS。

路輪
不僅能夠在各種地形上行走，並可踏平阻擋在前方的一切障礙。其強度甚至足以承受光束武器的直擊。

成爲桑斯卡爾帝國有力王牌的機車戰艦

「如此奇特的造型便足以讓敵人陷入恐慌，最終不戰而降」——這句話的真實與否雖然還有待商確，但是從杜卡・伊克的這段發言，確切地反映出這些被稱為機車戰艦的怪異武器，是個甚麼樣的輪廓與概念。由杜卡・伊克的技術團隊所收集到的運用數據，加上范仕・卡德里的構想所開發出來的亞德拉斯提亞級與里西提亞級，其最大特徵是利用艦底的巨大路輪來直接壓毀目標，兩級艦都充分體現了這種極端的破壞手段。以這種獨特艦艇所編制而成的輪型艦隊，便成為了桑斯卡爾帝國執行「地球淨化作戰」、蹂躪地球表面的王牌武器。

LYSITHEA

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

里西提亞

里西提亞級宇宙登陸巡洋艦

SPEC

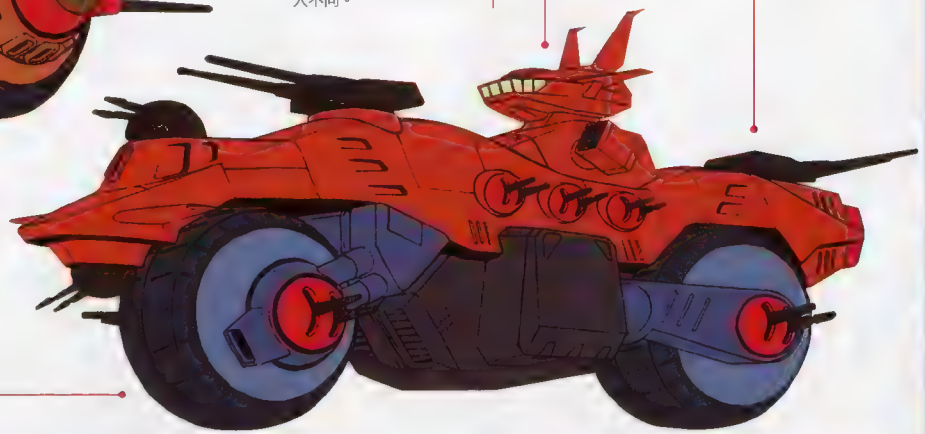
全長	227m
武裝	連裝砲×2／連裝副砲×12／6連裝飛彈發射器×2
搭載MS	德姆特利亞／加巴哥
艦長	杜卡・伊克、柏迪南姆

當桑斯卡爾帝國軍與地球聯邦軍締結停戰協定後，擔任「M」號艦長杜卡・伊克仍繼續追擊白色方舟隊，因而聞名。

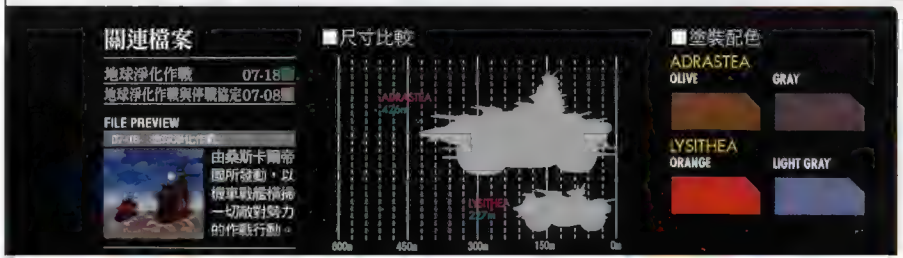
艦橋
與亞德拉斯提亞級相比艦體明顯較小，艦橋結構也只有一層。但是內部構造並無太大不同。

MS運用能力
里西提亞級一樣並未配備MS彈射器，而是利用兩舷的艙門來釋放出MS。

路輪
因為所使用路輪的尺寸較亞德拉斯提亞級小，因此在陸地上行走時得以獲得較小的迴轉半徑。



搭載MS

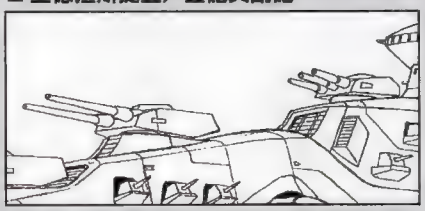


武裝

基於獨特的運用模式而產生出來的武器概念與其強大的破壞力

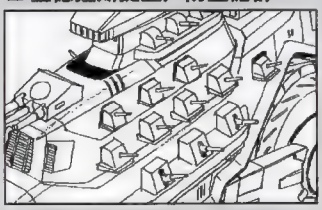
◀包含前後輪側的部位均裝備了迴轉式連裝砲塔，火力幾乎沒有死角。但是進入飛行型態時下方就會形成罩門。

■ 亞德拉斯提亞／主砲與副砲



艦體前方搭載了2座2連裝砲塔，艦橋前亦有一座3連裝砲塔。而且在艦橋後方還備有2座2連裝砲塔。

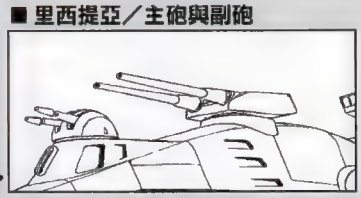
■ 亞德拉斯提亞／防空砲群



以艦橋為中心的兩舷均配置了大量的單管MEGA粒子防空砲，可以散布濃密的彈幕。

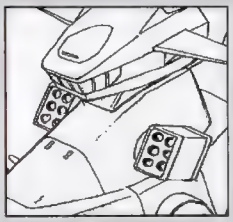
▼從砲塔來看，里西提亞級的武裝基本概念仍是以亞德拉斯提亞級為基準，但由於艦體較小，因此火力也相對較弱。

■ 里西提亞／主砲與副砲



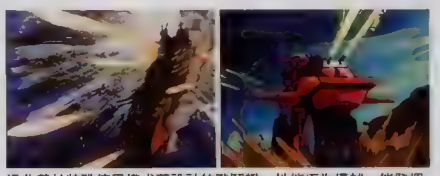
前後各搭載一座2連裝砲塔，兩舷與艦艉的位置共計裝備了12座副砲砲塔

■ 里西提亞／飛彈發射器



艦橋兩側裝有兩具迴轉式的6連裝飛彈發射器。並且具有水下發射功能。

對於機車戰艦而言，毫無疑問的，其最強大的武器，便是那對利用自身的重量來壓毀地面建築物的路輪。為了實現這種在「地面行走」的單純攻擊模式，這兩級艦都特別強調防禦來自艦體上方的攻擊。特別是亞德拉斯提亞級，有如舊世紀的主力戰艦一般，在艦橋附近設置了多達35座的防空火砲，徹底強化防空能力。這是因為亞德拉斯提亞級有著異常堅固的艦體結構，因此才將艦橋的防禦列為最優先選項。相對於此，雖然里西提亞級的武器分散於艦體的各部，但整體而言仍舊有著強大的破壞力。



這些基於特殊使用模式而設計的戰鬥艦，性能極為優越，能發揮令神聖軍事同盟MS難以招架的旺盛火力。

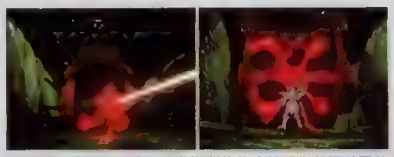
飛行型態

能夠自力突破與脫離大氣層的優秀飛行能力

◀處於飛行型態時是藉由吊臂將路輪朝左右分開平舉，並固定在水平狀態

亞德拉斯提亞級與里西提亞級，因其不受限制的活動範圍而被稱為萬能戰艦。除了必備的宇宙空間航行能力以外，這兩級艦還能夠在陸地與海底行走，甚至也可以利用米諾夫斯基飛航系統在空中飛行，幾乎可說任何環境或地形都無法阻擋機車戰艦的前進。雖然桑斯卡爾帝國軍在同時期開發的單輪系統等這類輔助飛行系統（SFS）載具也具有類似的機能，但亞德拉斯提亞級與里西提亞級基本上是以艦艇等級的規格來發展的，因此運用層面也更為廣闊。不過因為這兩級艦在使用米諾夫斯基飛航系統時，必須將路輪展開方能運作（在宇宙航行時亦必須如此），在這種狀態下，將無法防禦來自下方的攻擊，這是機車戰艦設計上的最大缺陷。但即便如此，這兩級艦的航行能力之優異，還是值得大書特書的。

▶里西提亞級也是一樣讓路輪朝左右展開。路輪內側應是搭載了米諾夫斯基飛航系統。

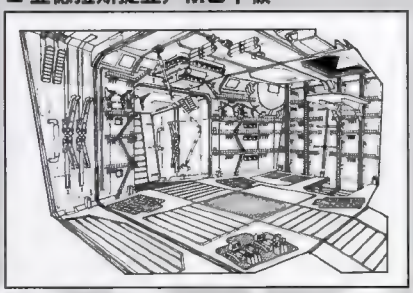


通常像路輪這樣顯著的傳動裝置往往會被成為敵機首要的攻擊目標，因此當路輪損毀時也可以卸除拋棄。

艦內設施

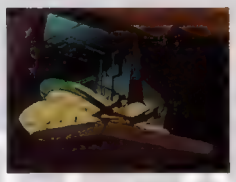
基於單輪系統的運用所衍生出來的艦內設施

■ 亞德拉斯提亞／MS甲板



搭載於艦上的MS可利用右側的升降梯移送到甲板上。內部還可以看見用來固定MS的掛鉤與摺疊式的作業用機械臂。

很罕見的，這兩級艦在設計時均未考慮安裝MS彈射器，因為對於機動性優越的單輪系統來說，並不需要這樣的輔助設備。由於單輪系統具有短場甚至於垂直起降能力，在這種情況下，搭配彈射器顯然是多此一舉。因此使用單輪系統作為艦載機的機車戰艦，便可以完全移除彈射器，將多出來的空間用來增強艦上的武裝。

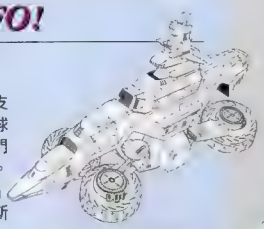


這是亞德拉斯提亞級的2號艦「拉斯提歐」號的甲板上，正在組裝調整預定由阿比歐．皮比奈登駕駛的ZMT-A30S比爾肯諾。

MORE INFO!

支援用艦艇

桑斯卡爾帝國軍為了支援輪型艦隊所發動的「地球淨化作戰」，而準備了專門輔佐艦隊行動的特殊艦艇。例如宇宙船塢艦「梅里林」號、油彈補給艦「亞德拉斯提亞運輸者」號等等皆是。而就是因為有了這些支援艦艇，才能夠讓輪型艦隊得以順暢地運作。



▲利用亞德拉斯提亞級改裝，所有武裝均被卸除。

▶能夠讓亞德拉斯提亞級泊靠的大型船塢艦。

© SOTSU · SUNRISE

RX-78GP03

EARTH FEDERATION SPACE FORCE
地球聯邦軍

鋼彈試作3號機

E.F.S.F.

DENDROBIUM

從地球聯邦軍的「鋼彈開發計畫」之中誕生的怪物——那就是RX-78GP03鋼彈試作3號機。將MS以控制單元的方式組合在滿載著各種武裝的巨大武裝基地（蘭花＝Orchis）之中的獨特設計思想，使得RX-78GP03鋼彈試作3號機成為一架可以靠著單機的戰力執行據點防衛任務的機動武器。而且賦予了「石斛蘭＝Dendrobium（＝任性的美女）」的代號，也化為對抗迪拉茲艦隊發動的「星塵」作戰時的一股強大力量。

對抗「星塵」的巨大異端機動武器

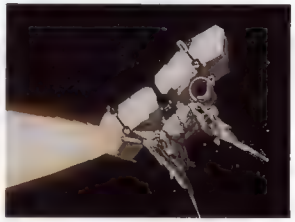
控制單元

本機的設計概念，是以RX-78GP03鋼彈試作3號機「雄蕊」作為武器管制用的控制單元，據說是受到聯邦軍在一年戰爭期間開發的G組件影響。至於MS本體的性能也相當高，並且採用了全新設計的全方位駕駛艙以及折疊式手臂等獨特構造，目的是為了將MS設定為機體控制中樞來運用。

RX-78GP03 GUNDAM

武裝

RX-78GP03鋼彈試作3號機配備有砲身長達90m的MEGA光束砲，與蘭花的武裝櫃所收納的各種武裝，足以對應多數敵機的大規模戰鬥。另一方面，本機還裝備了具有抵消光束攻擊的I力場發電機，不論攻擊力或防禦力都是首屈一指。



全長	140.0m（不含砲身的本體為73.0m）
本體重量	226.4t（全備重量453.1t）
發電機出力	38,900kW
推進器推力	2,265,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	MEGA光束砲／大型光束軍刀×2／爆導索×2／微型飛彈莢艙／大型集束飛彈組／I力場發電機／光束來福槍／折疊式火箭砲×2／高性能火箭砲
搭乘者	浦木宏

機體尺寸

全高38.5m、全寬62.0m，加上接近150m的全長，機體的尺寸足可匹敵一艘小型宇宙艦艇。並且靠著六具大型推進器，發揮出令人難以想像的驚異機動力，甚至獲得了以單機對敵陣發動強襲突破的卓越性能。

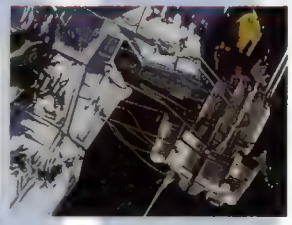


Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

RX-78GP03

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

鋼彈試作3號機

E.F.S.F.

DENDROBIUM

SPEC

全長	140.0m
重量	226.4t（全配備重量453.1t）
武裝	MEGA光束砲／大型光束軍刀×2／爆導索×2／微型飛彈莢艙／大型集束飛彈組／Ⅰ力場發電機 等
所屬	地球聯邦軍

Ⅰ力場發電機
RX-78GP03鋼彈試作3號機在機體下方的左側配置了外掛式的Ⅰ力場發電機。本機是地球聯邦軍第一架裝備Ⅰ力場發生裝置的機體，透過出力超強的發電機來防禦光束攻擊。

武裝櫃
位於蘭花上部的方形結構物為武裝櫃，單側共計有8處的收納空間。搭載武裝可以視戰況進行變更，從唯一的實戰運用範例中，可以窺見其所向披靡的兇猛火力。

Front

MEGA光束砲
配備一門長砲身的光束砲，具有凌駕當時宇宙艦艇主砲的火力。以機動兵器所裝備的武裝而言，可說具有最大等級的威力。另外結構還相當堅固，即使砲身與MS衝撞也不會受損。

大型機械手臂
蘭花的唯一可動構造，同時也被稱之為爪鉗臂的機械手臂。通常是折疊收納在機體的左右下方，只有在使用大型光束軍刀以及與敵機進行纏鬥時才會伸出。

主推進器
共計有6具377,500kg推力的推進器配備在機體後部，讓本機獲得了爆發性的推進力。各個噴嘴直徑約有6m，除此之外機體各處也配備有大量的姿勢控制用噴嘴。

Rear

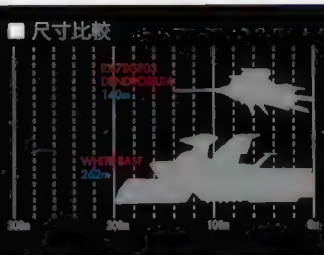
摸索戰術方面運用的GP系列異端份子

由於迪拉茲紛爭的起因「鋼彈開發計畫」被聯邦軍抹消，間接造成了MS開發的停滯不前。這項計畫的革新技術遭到封印，對MS開發史而言是很重大的損失，而且開發出來的試作機體在當時未能獲得正面評價，這點也是甚為遺憾。RX-78GP03鋼彈試作3號機自然也是不例外，本機獨樹一格的武器運用思想，雖然難以反映在一般的MS開發，但是這種毫無止盡地追求單機攻擊力的貪婪態度，可說確立了往後的參考指標。

以追求極致戰鬥力為目標所開發的RX-78GP03鋼彈試作3號機，將設計觀點延伸至MS戰術上的發展可能性，因而誕生了這架謀求單機壓制能力的異端武器。具備戰艦等級攻擊力的武裝基地「蘭花」，與身為控制中樞的MS「雄蕊」所組合而成的系統，更是前所未見的設計。本機在迪拉茲紛爭中所展現出來的實戰運用成績，正是其設計思想開花結果的最佳證明。

本機於U.C.0083.10.04在亞那海姆電子企業設立於馮・布朗市的利弗莫爾工廠出廠，於28日開始於船塢艦拉比安蓋絲號進行測試。

■ 尺寸比較



■ 塗裝配色

關連檔案

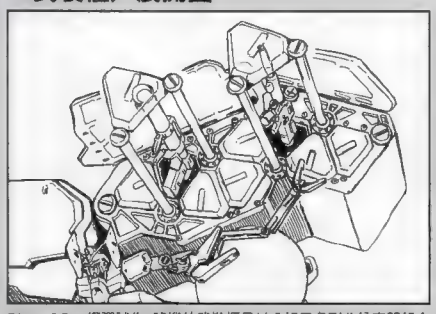
浦木宏	83-01
妮娜・帕普頓	83-12
露雪特・奧德比&其他	83-13
殖民地墜落～「星塵」的尾聲～	02-05
亞那海姆電子企業	04-03A
鋼彈開發計畫	01-10

FILE PREVIEW

隸屬亞爾比翁隊的地球聯邦軍少尉軍官。原本為測試駕駛員，但後來因緣際會搭上鋼彈。

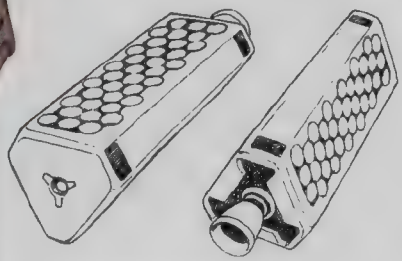
武裝　有別於吉翁公國系MA的武裝設計概念

■武裝櫃／展開圖

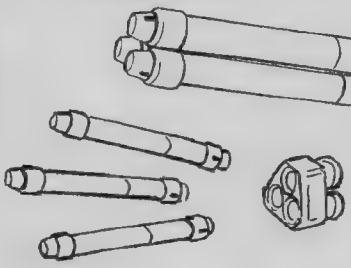


RX-78GP03鋼彈試作3號機的武裝櫃是以八組三角形收納空間組合而成的構造，上面種有保護蓋，當發射武器時會自動展開。

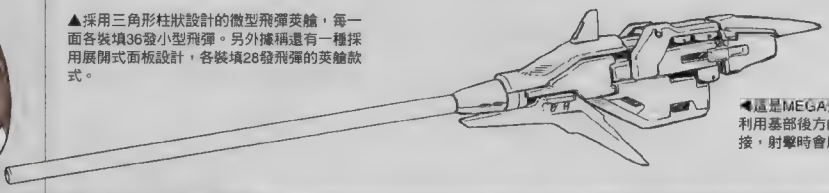
在吉翁公國軍開發的眾多MA之中，雖然也存在著足以與RX-78GP03鋼彈試作3號機匹敵的大型機種（例如MA-08畢格・薩姆以及AMA-X2諾耶・吉爾等），但是與吉翁公國系機種之間的決定性差異，在於本機所採用的武裝概念。使用兩具武裝櫃搭載大量的武裝，以行使鎮壓戰鬥及據點防衛任務為主的RX-78GP03鋼彈試作3號機，透過武裝櫃的武器替換，因而具備可以對應多樣化戰鬥的運用彈性。舉例來說，一具武裝櫃選擇安裝6組飛彈莢艙，另外再搭配各一挺光束來福槍及折疊式火箭砲（排列方式自外側起依序為飛彈莢艙兩組、步槍、飛彈莢艙三組、火箭砲、飛彈莢艙）。除此之外，還可因應用途而自由調整武器搭配，跟採取固定武裝為主的公國系大型MA之間產生了明顯的差異，突顯出提升運用性的設計思想。



▲採用三角形柱狀設計的微型飛彈莢艙，每一面各裝填36發小型飛彈。另外據稱還有一種採用展開式面板設計，各裝填28發飛彈的莢艙款式。

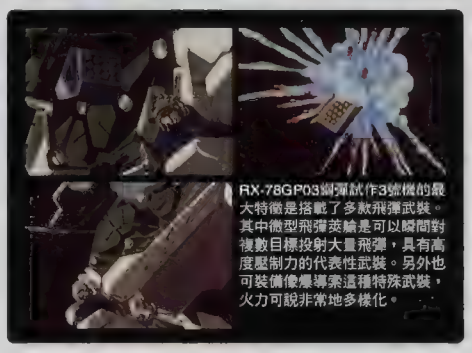


▲以三枚大型飛彈組成的集束飛彈組，在後部加裝了推進器組件，可以有效提升加速性與射程。

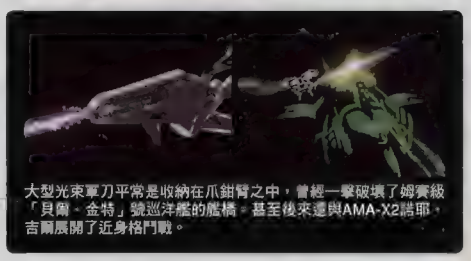


◀這是MEGA光束砲的機構部分，利用基部後方的插槽與閘花本體連接，射擊時會展開控制握把。

MEGA光束砲射擊時從基部會展開控制握把，可利用RX-78GP03S雄蕊的機械手臂遲持及操作。火力雖足以一擊擊沉艦艇，但是對於攻擊像MS這種高機動性目標的效果並不佳，是針對大型目標為主的武裝。



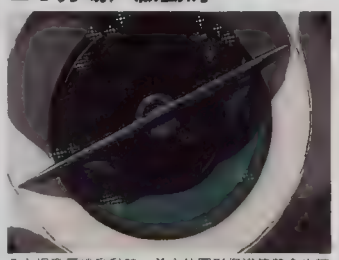
RX-78GP03鋼彈試作3號機的最大特徵是搭載了多款飛彈武裝。其中微型飛彈莢艙是可以瞬間對複數目標投射大量飛彈，具有高度壓制力的代表性武裝。另外也可裝備像專案這種特殊武裝，火力可說非常地多樣化。



大型光束軍刀平常是收納在爪鉗臂之中，曾經一擊破壞了姆賽級「貝爾・金特」號巡洋艦的艦橋，甚至後來還與AMA-X2諾耶・吉爾展開了近身格鬥戰。

特殊裝備　肩負RX-78GP03鋼彈試作3號機強大防禦力一角的Ⅰ力場發電機

■Ⅰ力場／啟動時



Ⅰ力場發電機啟動時，前方的圖形保護簾幕會旋轉開啟，以蘭花本體為中心產生Ⅰ力場。

RX-78GP03鋼彈試作3號機雖然藉由強大的推進器推力獲得了驚人的加速性，但是由於軀體過於龐大，沒有一般MS的靈活機動性。再說，像這麼巨大的機體，想要降低中彈率也確實不容易，唯一的方法就是提升防禦手段，因此RX-78GP03鋼彈試作3號機加裝了Ⅰ力場發電機。這項裝備的優點是可以讓光束武器失去效用，讓本機獲得了有如銅牆鐵壁般的防禦力。但美中不足的是，Ⅰ力場發電機的結構無法縮小到內藏於機體之中，因此只好以外掛方式搭載在左側。跟一年戰爭時期就已經成功將對光束防護罩實用化的公國軍相比，RX-78GP03鋼彈試作3號機的Ⅰ力場發電機，可說是略有遜色吧。

即使是AMA-X2諾耶・吉爾發射的MEGA粒子砲直擊，在Ⅰ力場發電機的強大出力下仍舊被輕鬆抵銷，讓RX-78GP03鋼彈試作3號機立於不敗之地。但是因為裝設於機外，因此防護性依然堪慮。這具發電機後來就被AMA-X2諾耶・吉爾射出的爪鉗手臂連個正著，最後被整個捏碎。

操縱系統　對駕駛員造成嚴重體力負擔的複雜操縱系統

雖然擁有多樣化武裝以及Ⅰ力場發電機等各項優異的機體性能，但相對的，RX-78GP03鋼彈試作3號機也對駕駛員造成了劇烈的體力負擔。以對多數目標戰鬥為前提所開發的本機，在操縱時需要更卓越的資訊處理能力與駕駛技術，與一般MS的操作要求標準，可說截然不同。RX-78GP03鋼彈試作3號機雖然沒有像新人類專用機那種特殊機體所設下的搭乘者條件限制，但是能夠擔任本機駕駛員的人材依然受到侷限，這一點是可以確定的。

在殖民地墜落地球的阻止臨界點攻防戰中，因為不斷地重複出擊，駕駛員浦木宏得靠注射藥物（據說是戰意提升劑）來抑制肉體的疲勞。

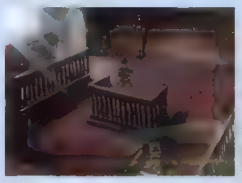
◀浦木宏
戰時中尉

自特林頓基地爆發鋼彈試作2號機搶奪事件以來，以亞爾比翁隊一員身分擔任GP01與GP03的駕駛員。對機械方面的造詣頗深，浦木對座機的系統能夠迅速理解並予以充分運用的才能，是本機性能得以發揮的主要原因。在迪拉茲紛爭終盤中的活躍表現，也足以稱得上是王牌駕駛員了。

■MORE INFO!

被搶奪的試作3號機

迪拉茲紛爭當時，以金恩・科里尼上將為首的地球聯邦軍高層其中一派，為了避免將RX-78GP03鋼彈試作3號機投入實戰而打亂了安排好的布局，於是下令中止測試計畫（事實上是中止開發）。但是在強烈反對這項決定的亞那海姆系統工程師露雪特・奧德比的引導之下，亞爾比翁隊違反了高層的命令，搶奪了RX-78GP03鋼彈試作3號機。並將這架機體投入阻止殖民地墜落的最前線。



迪拉茲紛爭終結後，浦木宏因擅自動用本機而被送上軍事法庭，並判處一年徒刑，至於亞爾比翁艦長葉帕・席那普斯因搶奪及抗命等罪名被處以死刑。

© SOTSU・SUNRISE

RX-78GP03

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

鋼彈試作3號機

E.F.S.F.

特殊構造與運用履歷 DENDROBIUM

以「最強」爲目標的無與倫比武器之長處與短處

一款武器在開發時，是基於使用者所設定的運用目的，來提出性能的要求，並根據這些數值與條件來進行設計。以MS的開發為例，通常針對的重點項目，包括機體的耐彈性能與最高機動速度，另外還有武裝搭載能力這幾項。但RX-78GP03鋼彈試作3號機所提出的性能需求，坦白說，幾乎只有著眼在「最強」這個定義上頭。為了滿足這種近乎不可能的要求，亞納海姆電子企業（AE）以嶄新的構想，完成了這架超乎常理的機動武器。

RX-78GP03鋼彈試作3號機所提出的「最強機動武器」這種性能要求，是為了實現以單機戰力來防衛固定據點的構想。因此需要的是數量龐大的武裝與能夠有效率運用的武器管制系統，以及足以壓制敵機群的強大機動力。AE的開發小組於是推出了能夠滿足這些要件，並將MS比照核心區塊系統的模式，組合到巨大的自推式武器庫「武裝基地」之中的企劃案。延續地球聯邦軍的核心區塊系統與G組件之開發思想，與參考了吉翁公國軍MA的運用特性——融合了以上兩者之後，讓本機獲得了足以匹敵一個MS大隊的火力。

但是，由於RX-78GP03鋼彈試作3號機過度執著於戰術級的作戰遂行能力，導致構造變得肥大化，相對在運用性以及後勤補給方面也受到了不少限制。不論在各種正反定位上，本機都稱得上是一款超乎常理的武器。

關連檔案

浦木宏	83-01
露雪特・奧迪比	83-13
亞爾比翁隊	10-04
奪取殖民地	02-04
殖民地墜落～星塵的尾聲～	02-05
鋼彈開發計畫	01-10

FILE PREVIEW

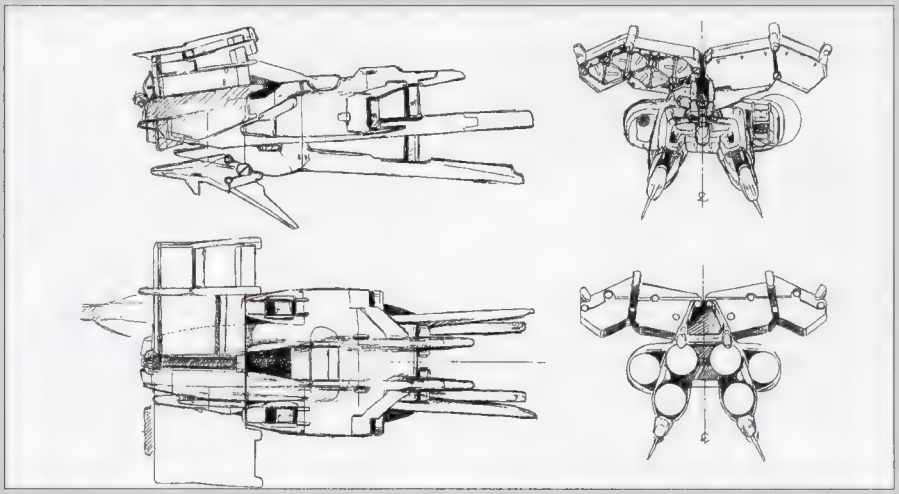
擔任試作3號機駕駛員的聯邦軍年輕軍官，透過一連串的實戰考驗發揮了優秀的駕駛資質。

構造　為了攜帶大量武裝而準備的武器庫——武裝基地的構造

RX-78GP03鋼彈試作3號機，是由被稱作「蘭花」的武裝基地與RX-78GP03S鋼彈試作3號機「雄蕊」組合而成的一架超大型MA。除了採用內部搭載MS的特殊構造之外，基本上的運用概念與MA並無太大差異，但是若與吉翁公國軍過去開發的MA相比，可說大異其趣。公國軍製MA多半配備大火力的固定武裝，但本機的設計概念卻是採用種類眾多的一般武裝來進行壓制戰鬥。因此，RX-78GP03鋼彈試作3號機搭載了兩組巨大的武裝櫃，並且藉由武裝基地「蘭花」的六具大型推進器，建立起寬廣的防禦縱深。本機的構造並不能算是MS，但是歸類為MA又太過於極端，單就運用概念來說，應該可以稱得上是史無前例的機種吧。

詳閱著RX-78GP03鋼彈試作3號機規格書的浦木宏，對於機體的設計發出了「這就是全部！」的驚嘆。這正是本機的異樣構造與超乎常理之處。

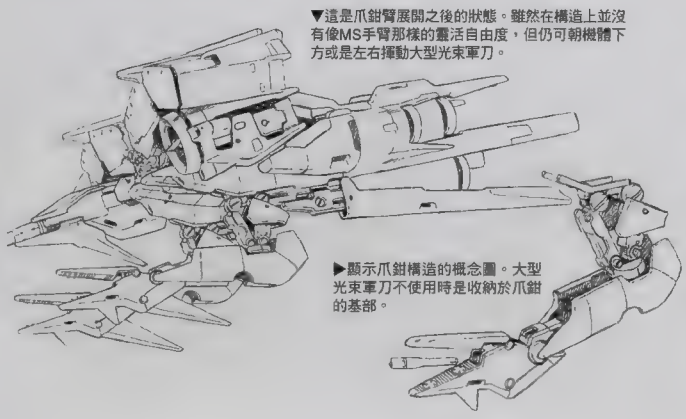
■武裝基地／4面圖



蘭花本體的上方裝有兩組武裝櫃，左側可以用來搭載Ⅰ力場發電機（圖中位於右側面的MEGA光束砲被省略了），全長超過140m，因此無法收容於艦艇內部，這是運用上的最大缺點。

■爪鉗構造

在機體的下方兩側配備了一對爪鉗手臂，可以使用大型光束軍刀進行格鬥戰。爪鉗臂是由基部與連接肢（兼具保護蓋功能）、爪鉗等三部分所構成，具備有一定程度的可動構造，但並不擅長以高機動性MS為對手的格鬥戰，主要仍是設定為對大型目標進行近身戰鬥的裝備。



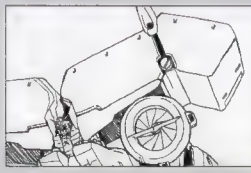
▼這是爪鉗臂展開之後的狀態。雖然在構造上並沒有像MS手臂那樣的靈活自由度，但仍可朝機體下方或是左右揮動大型光束軍刀。

▶顯示爪鉗構造的概念圖。大型光束軍刀不使用時是收納於爪鉗的基部。

■武裝櫃構造

武裝櫃是一具內部擁有8處收納空間的長方形組件，可以搭載MS用攜帶武裝以及各種飛彈莢艙、爆導索等。飛彈莢艙與爆導索雖可直接射出，但是攜帶武裝則是利用武裝櫃內部的活動轉軸推出機外，然後再以雄蕊的爪鉗手臂來取出使用。

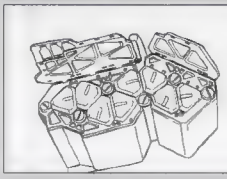
▶關閉狀態



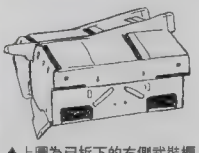
艙蓋在平常時會處於關閉的狀態。武裝櫃就像塞滿火藥的箱子一樣，為了防止誘爆，因此具備了高度的耐彈性。

武裝櫃是採用整具拆下換裝的方式來補充武器。

▶開啟狀態



武裝櫃的艙門以上方為支點開啟。三角形的內部艙蓋內藏有各種武器，使用時由鄰接的活動轉軸往前方推出。



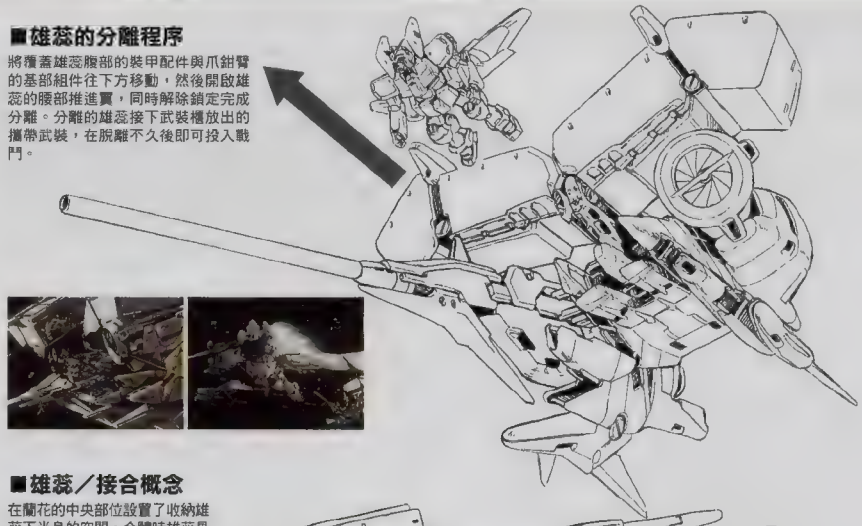
▲上圖為已拆下的右側武裝櫃。下方是與蘭花接合的部位。

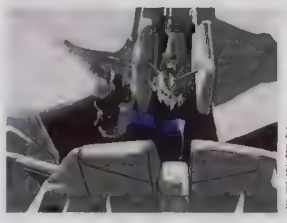
接合機構　不扼殺雄蕊機能的接合系統

以MS為機體控制核心的RX-78GP03鋼彈試作3號機之設計，包含了克服MA欠缺近身格鬥戰能力的弱點在內。因此與蘭花組合的雄蕊，在以武器管制系統的身分運作的同時，也必須發揮MS原本的（某種程度）彈性戰鬥力。本機的合體系統，之所以採用讓雄蕊的上半身露出機體外部的特殊構造，也正是基於這個理由。另外，由於雄蕊必須具備緊急時的脫離系統機能，因此合體機構並沒有設計得太過複雜。但是將MS直接收進蘭花這種大膽的合體系統，可說是尺寸足以匹敵小型艦艇的RX-78GP03鋼彈試作3號機才能夠辦得到的構想。在這種構造之下，本機當然不可能僅僅依靠蘭花來單獨運用。反之雄蕊單機也無法展現出真正的價值，只有兩者的搭配，才能夠讓系統發揮完整的機能。

■雄蕊的分離程序

將覆蓋雄蕊腹部的裝甲配件與爪鉗臂的基部組件往下方移動，然後開啟雄蕊的腰部推進翼，同時解除鎖定完成分離。分離的雄蕊接下武裝櫃放出的攜帶武裝，在脫離不久後即可投入戰鬥。

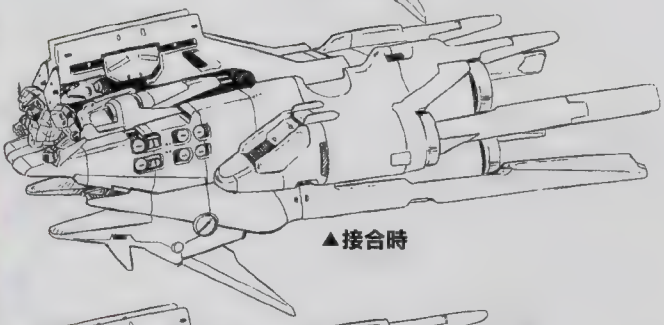




雄蕊是以上半身折彎的狀態與蘭花進行接合，如此一來就可確保機體前方以及下方的攜帶武器射界。

■雄蕊／接合概念

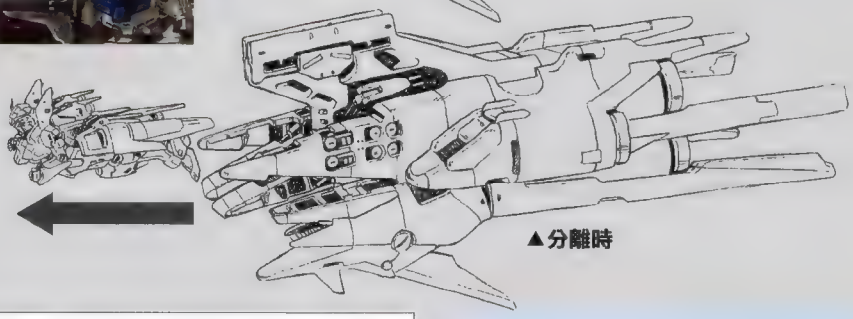
在蘭花的中央部位設置了收納雄蕊下半身的空間，合體時雄蕊是將下半身置入此空間之內。這時雄蕊會展開推進背包的上半部，以及調整腰部推進翼的角度。另外本圖中將武裝櫃給省略了。



▲接合時

由於RX-78GP03鋼彈試作3號機的合體機構是把MS當成系統的一部分來運用，並未考量到在緊急時以外的分離運用。因此平時就是處於接合狀態。

本機在實戰中僅有兩次分離的紀錄，第二次是拋棄已呈半毀狀態的蘭花。原本設定的緊急脫離功能最終並未派上用場。



▲分離時

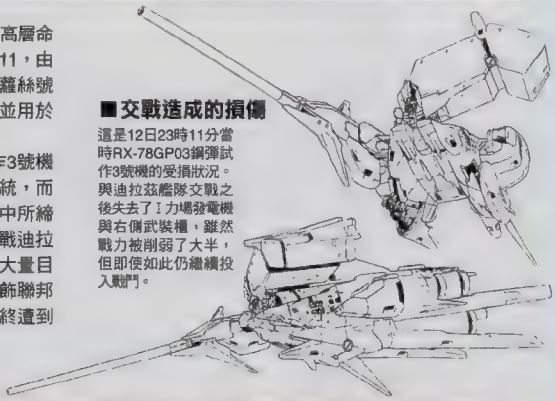
戰鬥記錄　從被抹消的戰鬥記錄中所顯示出來的鋼彈試作3號機

RX-78GP03鋼彈試作3號機是在違反聯邦軍高層命令的情況下，強行被投入了實戰。U.C.0083.11.11，由於迪拉茲紛爭的爆發，當時正在船塢艦拉比安蘿絲號接受調校測試的本機，被亞爾比翁隊給奪取，並用於阻止「星塵」作戰。

但很幸運的是，擔任RX-78GP03鋼彈試作3號機駕駛員的浦木宏，很快就掌握了本機的複雜系統，而得以發揮其性能。從本機在阻止臨界點攻防戰中所締造的豐碩戰果，就充分獲得了證明。以單機迎戰迪拉茲艦隊的前鋒部隊，並擊毀了包括艦艇在內的大量目標，證明了本機概念的開花結果。儘管為了掩飾聯邦軍的高層內鬥及通敵醜聞，本機的戰鬥記錄最終遭到抹消，但這項事實仍是無可動搖的。

■交戰造成的損傷

這是12日23時11分當時RX-78GP03鋼彈試作3號機的受損狀況。與迪拉茲艦隊交戰之後失去了1力場發電機與右側武裝櫃，雖然戰力被削弱了大半，但即使如此仍繼續投入戰鬥。



在12日發生的這場長達14小時的交戰中，RX-78GP03鋼彈試作3號機除了接受過一次補給之外，一直處在持續戰鬥的狀態。對於在孤立無援的狀態下戰鬥的亞爾比翁隊，本機的強大續戰能力也讓他們深感驚訝。充分證明了本機超群的戰鬥能力（加上宏的強韌精神力）。

■MORE INFO!

鋼彈試作3號機的末路

在阻止臨界點的攻防戰之中，RX-78GP03鋼彈試作3號機與亞那貝爾・卡托駕駛的AMA-X2諾耶・吉爾，展開了最後的對決。宏與卡托在迪拉茲紛爭爆發之初就結下了不解之緣，兩人都將對方視為最大的對手，因此雙方也在這場戰鬥中豁盡全力，彼此都不想留下任何遺憾。但因為身為駕駛員的技術差距，使得鋼彈試作3號機逐漸陷於劣勢，最終被諾耶・吉爾逼入了無處可逃的絕境。但隨後兩機均遭到了太陽系統的第二次照射，鋼彈試作3號機受到重創，僅剩雄蕊平安逃脫。當GP系列紀錄遭到軍方註銷之後，本機的存在也就隨之從歷史上移除了。

被AMA-X2諾耶・吉爾的有線爪鉗手臂攻擊徹底封鎖了行動，最後被牢牢捕捉，有如砧板上的魚肉任人宰割。

與AMA-X2諾耶・吉爾的戰鬥由於太陽系統的照射，因此最後以兩敗俱傷收場，但實質上可以說是敗北了。

RX-78GP03 DENDROBIUM

©SOTSU SUNRISE

MS-06F 薩克Ⅱ F型

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

薩克Ⅱ F型的系統 ZAKUⅡ（F TYPE）

因爲「平庸」而發展出爲數可觀的衍生機種

MS-06F薩克Ⅱ F型這架由吉翁公國軍開發的傑作機體，是一款除了充分發揮MS的特色之外，還能夠保持著泛用型兵器的「平庸」特質的MS。當然，這裡所說的「平庸」，並無任何不敬的貶意，而是作為各種衍生型的基礎機來說，其應用之範圍相當廣泛的意思。「薩克」之所以可以成為宇宙世紀最廣為人知的MS代名詞，並不是因為MS-06F薩克Ⅱ F型的機體性能非常出眾，而是在技術革新的發展進程中，由MS-06F薩克Ⅱ F型開枝散葉衍生出了眾多系列機種，而達到了其他同型機種所無法實現的成就。撇開因為完成度過高而難以變更其基本設計的這一點之外，本機能夠成功跨越不同領域發展出形形色色的衍生機種，這點的確是必須給予高度評價的。它不僅是劃時代的MS，其後續的機體發展性以及作為武器之拓展可能性也始終歷久不衰——這才是對於MS-06F薩克Ⅱ F型最適切的評價方式吧。

關連檔案

薩克Ⅱ的完成	01-02
MS-06FZ薩克Ⅱ改	80-06
MS-06F2薩克Ⅱ F2型	83-10
格里普斯戰役時期的MSV	Z-29
MS-06D薩克沙漠型	ZZ-26

FILE PREVIEW
01-02 薩克Ⅱ的完成

解說薩克Ⅱ這架在MS開發與發展史上有著巨大影響的名機之開發過程。

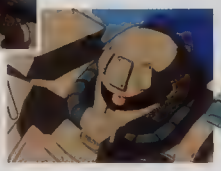
MS-06F-2 薩克Ⅱ F2型

ZAKUⅡ（F-2TYPE）

去除MS-06F問題點的後期生產機

從型號便可一目瞭然，MS-06F-2薩克Ⅱ F2型乃是MS-06F升級之後的機體。本機成功解決了MS-06F在服役期間所浮現的問題點（脆弱的胸部裝甲加上操作系統的非互通性設計），自一年戰爭中期開始投入實戰後，充分證實了MS-06F系列的可靠性。不過很可惜的是，這架MS作為一款達到高完成度的後期生產機，卻未能在一年戰爭中留下令人深刻的印象。最終讓本機得以一展所長的場所，竟然是在吉翁公國滅亡的3年之後，另一場被稱為迪拉茲紛爭的戰爭之中。

本機是以迪拉茲艦隊為首的公國軍殘黨的主要戰力，無論在地面或宇宙都獲得廣泛的運用。



從頭部額外加裝了拼貼裝甲等戰場改裝的舉動，可以明確看出公國軍殘黨所面臨的嚴峻狀況。

MS-06FZ 薩克Ⅱ改

ZAKUⅡ FZ

經過重新設計而獲得高性能的泛用機

MS-06FZ薩克Ⅱ改，是以MS-06F為基礎重新檢討，所開發而成的最後期薩克型機體，這架機體在繼承了MS-06F之優良泛用性的同時，亦獲得了高度的性能。雖然無法變更MS-06F的基礎設計，但是MS-06FZ薩克Ⅱ改同樣從泛用機種的角度來進行改良，進而獲得了充足的性能餘裕。不過，本機儘管獲得了與後期主力機種匹敵的高性能，但相對的代價就是加快了推進燃料的消耗速度，因而使得運作時間縮短了。從這個例子可以得知，即使基礎設計再怎麼優秀，仍無法對應這種程度的改良。

本機是在一年戰爭末期開發完成的機體，實際配備的數量相當稀少。因此即使性能優秀，但仍無法發揮應有的實力。

與RX-78NT-1亞力克士交戰結果雖然是兩敗俱傷，不過卻也因為重創了聯邦軍自豪的鋼彈型機種而一戰揚名。

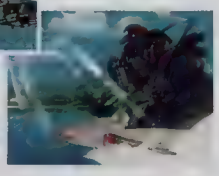
MS-11 高可動薩克

ACT ZAKU

超越MS-06系列既有框架的嶄新「薩克」

雖然被冠上了「薩克」之名，但實質上卻是大異其趣的MS——這就是MS-11高可動薩克。本機藉由強化發電機的出力，因而得以配備運用光束武器，此外還採用了磁氣覆膜提升反應力，從許多細節中均可看出其設計極具野心，幾乎已經是一架跟MS-06F截然不同的新機種了。MS-11高可動薩克的優異性能亦獲得了聯邦軍的高度評價，而在一年戰爭結束被聯邦軍所接收，在導入了全方位螢幕與線性座椅等新技術後，再次開闢生產線。另有一說指出公國軍曾在一年戰爭末期將本機投入實戰。

聯邦軍所量產的MS-11高可動薩克有一部分配備於奧古斯塔研究所，曾參與奧多姆拉追擊戰。



聯邦軍使用的MS-11高可動薩克配備了與RMS-106高性能薩克同一型的光束來福槍。

MS-06D

沙漠型薩克

DESERT-ZAKU

從局地戰式樣機所看到的MS-06F特徵

嚴格來說，MS-06D沙漠型薩克其實並非純種的MS-06F系列機體。MS-06D沙漠型薩克乃是公國軍在一年戰爭期間所使用的薩克・沙漠型的戰場改裝型，是以MS-06J薩克ⅡJ型為基礎發展而來的局地戰專用MS。不過若是追溯其源，MS-06J也是由MS-06F衍生而來，因此本機的基礎設計仍是承襲自MS-06F，這點應該是毫無疑問的。無論是缺乏物資的非洲公國軍殘黨，還是組織力貧弱的非洲民族解放陣線游擊隊，都透過不斷修改本機來維持長年的運作，如此優越的運用性，便是本機最大的特點。

潛伏在非洲的公國軍殘黨以及非洲民族解放陣線的「藍色部隊」在第1次新吉翁戰爭時均將本機投入了戰鬥。

MS-06D沙漠型薩克配備了許多如噴射滑板或是專用火箭砲等特別針對沙漠戰運用的武器。

MS-06E

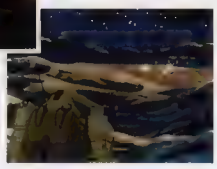
強行偵察型薩克

RECON TYPE ZAKU

爲了偵察任務而特化的機能與其運用

為了利用MS前往敵陣中進行偵察任務，吉翁公國軍以MS-06系列為基礎，改裝成偵察用MS。其成果便是這架MS-06E強行偵察型薩克，而且這架機體可以直接利用MS-06F生產線進行量產。（另有一說認為本機採用MS-06C薩克ⅡC型為改裝基礎）。這種在機體各部位裝設了光學攝影機的型號，乃是奠基於MS-06系列優秀的擴充性，將攝影套件移除後甚至可以執行一般任務。因此，MS-06E強行偵察型薩克除了執行強行戰略偵察之外，還能投入各種其他任務，可說是對於MS在執行各種戰術之可能性的一種摸索。

本機在一年戰爭期間生產了近100架左右，戰後多為聯邦軍所接收利用。並進行改裝，增加了駕駛艙周邊的裝甲。



MS-06E強行偵察型薩克具備優異的偵蒐能力，直到格里普斯戰役時期仍在繼續服役，迪坦斯亦使用這款機種來執行偵察任務。

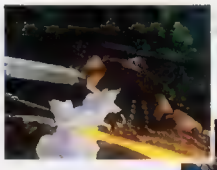
MS-06K

薩克加農

ZAKU CANNON

大膽轉換方向找出新活路的支援用MS

MS-06K薩克加農是以MS-06J薩克ⅡJ型為基礎所改良開發的支援用MS，最初目的是為了加裝防空火砲模組而投入開發。但因為配重平衡等問題，導致模組未能開發成功，因而轉換方向，改為在機體結構內嵌入加農砲。同時也進行了單眼攝影機軌道的延長與增設腳部輔助推進器等設計變更，另外在更換推進背包之後，獲得了與MS-06J同級的運用彈性。從這一點來看，本機仍舊保有MS-06系列機型的高度擴充性。因此MS-06K薩克加農也可以算是MS-06系列的衍生機，但實際上似乎產量並不多。



根據紀錄指出，公國軍在北美戰線配備了9架試作機，此外還有一部分配備於遠東地區，甚至還出現過前線修改機。

一年戰爭結束後被聯邦軍接收並改裝成宇宙用式樣，其中知名的應該算是配備於哈里歐號巡洋艦的艦載機。

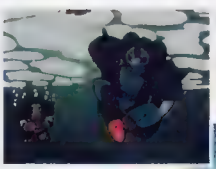
MS-06M

薩克海兵型

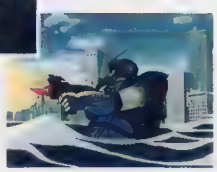
ZACK MARIN TYPE

成爲水陸兩用機種開發基礎的MS-06系列機

對於以高度泛用性著稱的MS-06系列來說，其活動範圍也涵蓋了海洋河川。最具代表性的例子便是MS-06M薩克海兵型，本機原本名為「水中用薩克」（一年戰爭後被改稱為高性能薩克海兵型），是MS-06系列的水中戰式樣機。不過這項水陸兩用MS的改裝開發計畫受到了挫敗，公國軍於是便將開發重心移至MSM系列上面。在此後的格里普斯戰役中，聯邦軍也曾投入了這些接收機體，但其性能並未獲得正面的評價。雖說MS-06系列是以泛用性著稱，不過若要期待每一種「薩克」在各種領域都能發揮出高度性能，未免又太過嚴苛。



本機在一年戰爭期間僅生產了7架，聯邦軍在接收之後將其改名，並配備於亞洲的軍管區。



根據紀錄指出，曾有聯邦軍部隊於格里普斯戰役期間利用本機在新香港的沿岸執行特殊任務。

© SOTSU · SUNRISE

U-801

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

U-801

ZEON

尤康級潛艦

身爲「星塵」作戰首勝功臣的吉翁公國軍潛艦艦隊殘存者

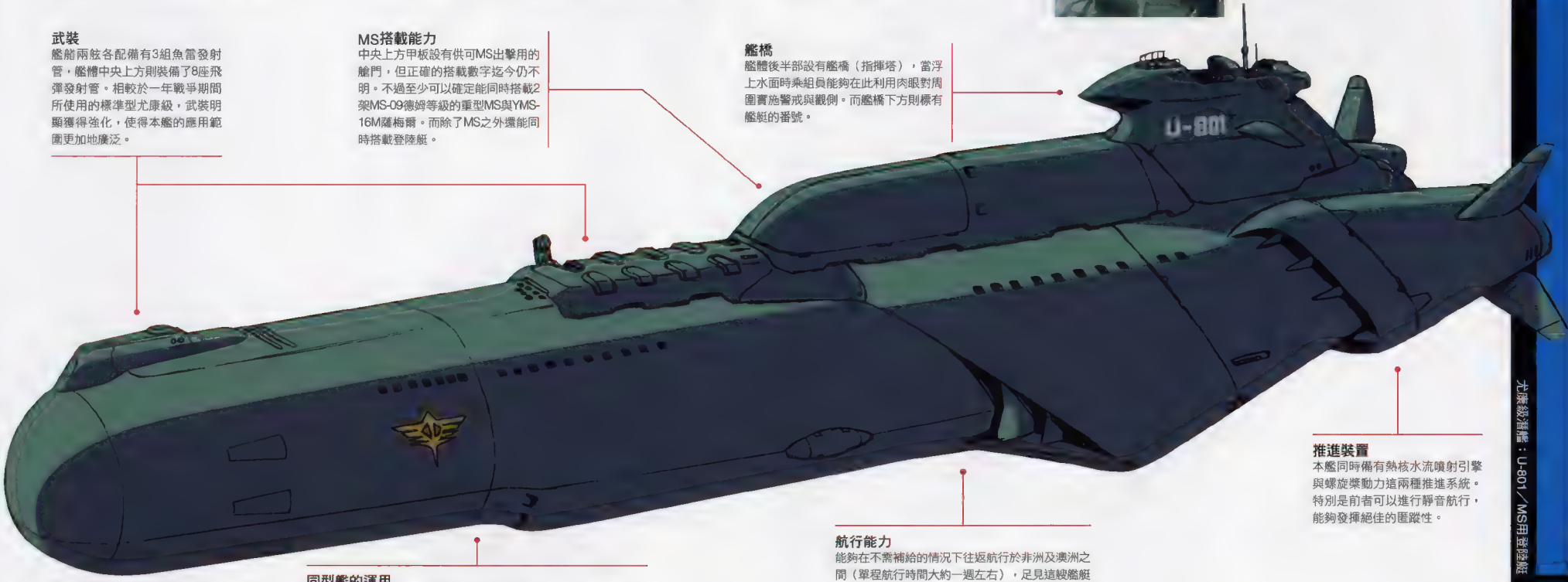
尤康級潛艦，是吉翁公國軍於一年戰爭期間在地球海洋上運用的主力艦艇。不過即使是幫助公國軍奪得了制海權的海中霸王，亦隨著戰局的惡化，而失去了可歸之所。尤其在公國軍失去了位於加利福尼亞州的潛艦艦隊基地之後，隨著補給的斷絕，作戰行動也逐漸難以為繼，到了U.C.0079的12月中旬時，潛艦艦隊已有大半向聯邦軍投降。但其中仍有一部分艦艇在戰爭結束後選擇潛入深海，繼續抵抗聯邦軍，並支援其他殘黨軍的戰鬥。尤康級「U-801」便是公國軍潛艦艦隊中的少數殘存者之一。

U-801在迪拉茲紛爭期間，曾經支援對特林頓基地的攻擊行動，特別是協助迪拉茲艦隊奪取鋼彈試作2號機而聞名。當亞那貝爾・卡托少校降落到非洲之後，U-801負責將他送往澳洲，更在卡托試圖利用小姆塞脫離地球失敗後，緊急收容了卡托與試作2號機，並將人機平安送抵非洲。本艦的匿蹤性與機動力，對於協助試作2號機的逃脫行動，帶來了不少助力，並促成了「星塵」作戰初期階段的成功。如此的成就，讓這3年期間持續隱遁於水面下的本艦與其乘組員得以一吐心中的積怨，是不難想像的事。

SPEC

全長	不詳（約200m）
武裝	魚雷發射管×6／飛彈發射管×8
搭載MS	德姆熱帶型／薩梅爾／鋼彈試作2號機／MS登陸艇
艦長	德萊傑

本艦在一年戰爭時期隸屬於公國軍地球攻擊軍第122戰術潛水戰隊，艦長由德萊傑中校所擔任。在戰爭結束後並未投降，而是選擇繼續對抗聯邦軍。



武裝
艦艏兩舷各配備有3組魚雷發射管，艦體中央上方則裝備了8座飛彈發射管。相較於一年戰爭期間所使用的標準型尤康級，武裝明顯獲得強化，使得本艦的應用範圍更加地廣泛。

MS搭載能力
中央上方甲板設有供可MS出擊用的艙門，但正確的搭載數字迄今仍不明。不過至少可以確定能同時搭載2架MS-09德姆等級的重型MS與YMS-16M薩梅爾。而除了MS之外還能同時搭載登陸艇。

艦橋
艦體後半部設有艦橋（指揮塔），當浮上水面時乘組員能夠在此利用肉眼對周圍實施警戒與觀側。而艦橋下方則標有艦艇的番號。

推進裝置
本艦同時備有熱核水流噴射引擎與螺旋槳動力這兩種推進系統。特別是前者可以進行靜音航行，能夠發揮絕佳的匿蹤性。

航行能力
能夠在不需補給的情況下往返航行於非洲及澳洲之間（單程航行時間大約一週左右），足見這艘艦艇的持續作戰能力相當強大。但關於航速、潛航深度等相關性能指標依舊不明。

同型艦的運用
U-801與其他同型的尤康級於服役期間的運用方式迄今仍舊不明。在一年戰爭末期被用以攻擊北極基地的「U-99」的外型與本艦極為相似，但除此之外的諸多細節並不相同。

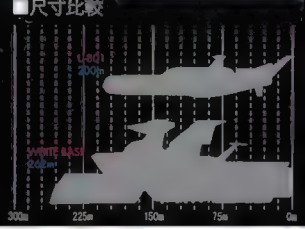
關連檔案

公國軍殘黨兵 88-18
迪奇鋼彈試作2號機 02-01

FILE PREVIEW

一年戰爭結束後仍有一部分公國軍士兵採取游擊戰的方式持續抵抗聯邦軍。

■尺寸比較



■塗裝配色

搭載MS

MS-09F/TROP
德姆熱帶型

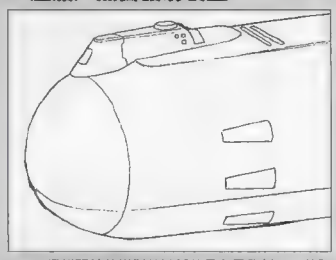
YMS-16M
薩梅爾

RX-78GP02
鋼彈試作2號機

MS用登陸艇

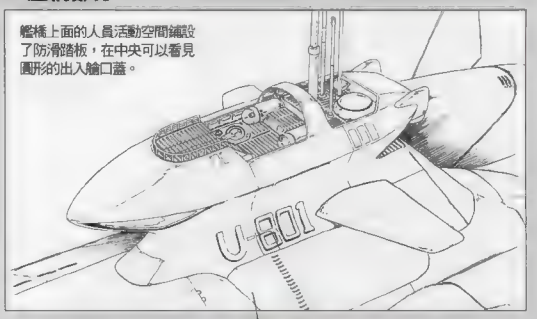
艦體構造　從U-801來看潛艦設計的大型化以及因細節變更而增強的性能

■艦艏／魚雷發射裝置



U-801艦艏兩舷的梯型結構部位是魚雷發射口，共計有6座。是為了對應對艦戰鬥而增設的武裝。

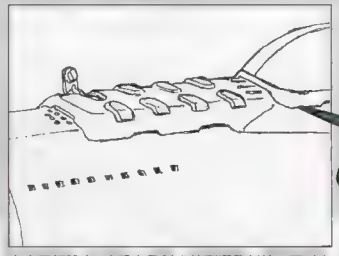
■艦橋部分



艦橋上面的人員活動空間鋪設了防滑踏板，在中央可以看見圓形的出入艙口蓋。

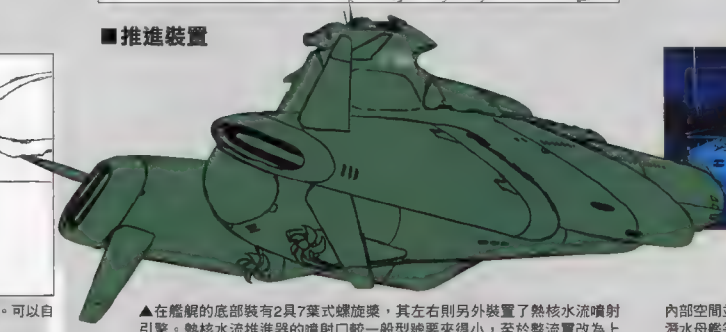
目前已知尤康級潛艦有著許多不同的型號，U-801是其中最大的一型。全長推估超過了200公尺，本艦的設計展現了自尤康級成軍以來的諸多進化成果，並可一窺公國軍如何活用奪取自聯邦軍的技術。其中一例是U-801採用了兩種不同的推進系統。這種混合了熱核水流噴射引擎與螺旋槳的推進系統，能夠因應情況的需求，而選擇一般航行或是靜音航行模式，這應是出自於減低熱核反應爐負擔的考量。另外，U-801變更了飛彈發射管的設計，同時在艦艏追加了魚雷發射管。這些細部的變更，使得U-801的運用性得到更進一步的提升。

■甲板／飛彈發射管

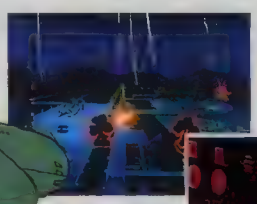


上方甲板設有8座垂直發射式的飛彈發射管。可以自這個發射管發射對地攻擊用的多彈頭飛彈。

■推進裝置



▲在艦艉的底部裝有2具7葉式螺旋槳，其左右則另外裝置了熱核水流噴射引擎。熱核水流推進器的噴射口較一般型號要來得小，至於整流翼改為上下兩片式的配置。



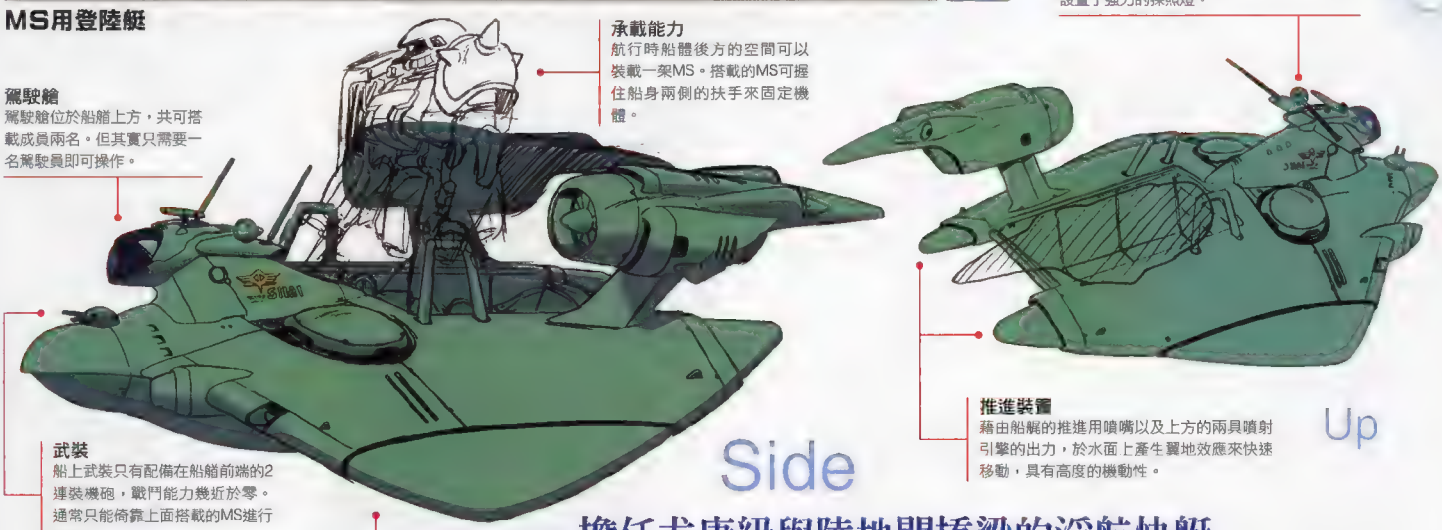
本艦在攻擊特林頓基地的行動中是從海上以多彈頭飛彈進行支援，給予該基地嚴重的打擊。

內部空間並不如瘋狂釣手級潛水母艦等那般地寬廣，艦橋內顯得相當擁擠。

LANDING SHIP

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

MS用登陸艇



駕駛艙
駕駛艙位於船艏上方，共可搭載成員兩名。但其實只需要一名駕駛員即可操作。

承載能力
航行時船體後方的空間可以裝載一架MS。搭載的MS可握住船身兩側的扶手來固定機體。

探照燈
雖然也配備了雷達，但考慮到在米諾夫斯基粒子散布的環境下行動，因此在駕駛艙的左上方設置了強力的探照燈。

武裝
船上武裝只有配備在船艏前端的2連裝機砲，戰鬥能力幾近於零。通常只能倚靠上面搭載的MS進行攻擊。

外型
船體為寬扁的構造，外型與公國軍所使用的海槍水上高速快艇頗為類似，但本艇的體積比較大。

推進裝置
藉由船艉的推進用噴嘴以及上方的兩具噴射引擎的出力，於水面上產生翼地效應來快速移動，具有高度的機動性。

SPEC

全長	不詳（約20m）
重量	不詳
武裝	2連裝機砲
所屬	吉翁公國軍

擔任尤康級與陸地間橋梁的浮航快艇

這一款MS登陸艇搭載於U-801上，但是續航能力並不強，無法從事遠洋或長距離航行，通常是用來搬運MS為主。這艘登陸艇的最大特徵是能夠利用翼地效應於水面快速機動，因此除了協助MS登陸以外，也經常被投入威力偵察以及友軍聯絡等任務。U-801所搭載的這艘登陸艇的編號為「S-1181」，於奴隸海岸成功回收了與伯寧小隊發生交戰的卡托與鋼彈試作2號機。

關連檔案

搶取鋼彈試作2號機	02-01
公國軍殘黨兵	83-18

FILE PREVIEW
02-01 搶奪鋼彈試作2號機

以亞那貝爾、卡托為中心，自聯邦軍的特林頓基地奪取試作2號機的行動。

■尺寸比較

■塗裝配色

LIGHT GREEN

GRAY

登陸艇為了回收卡托而高速駛向奴隸海岸，當時卡托曾展現一招空中橫移的高難度動作，成功躍上了滑行中的快艇。

© SOTSU · SUNRISE

RMS-192M 薩克海兵型

NEO ZEON／新吉翁軍

ZAKU-MARINER

SPEC

全高	19.4m（頭頂高17.5m）
重量	48.8t（全配備重量68.3t）
武裝	肩部3連裝水中飛彈×2／背包4連裝水中飛彈×2／電磁鉤／噴射飛彈槍／機槍
所屬	新吉翁軍

頭部
將單眼攝影機的軌道延伸到頭頂上，是考量到水中航行而做的改良。頭部常見的動力管線則是予以省略。

機體構造
機體各處都看的到MS-06系的影子，不過，考慮到對抗水壓和結構剛性，部分裝甲的材質改為鋼彈尼姆合金。

反映地球聯邦軍思想的水陸兩用機

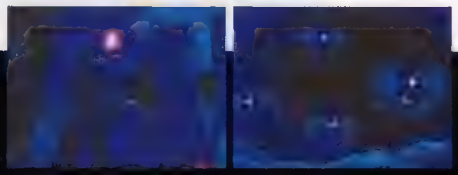
雖然地球聯邦軍頗為重視主力MS的泛用性，不過，為了累積MS的運用數據和操作經驗，還是另外開發了水陸兩用MS。畢竟，在局地戰的有限戰場之中，吉翁公國軍所開發的特殊用途機種仍舊有很好的表現。只不過，這類特化MS在基礎機能上有別於一般的泛用型MS，如果聯邦軍想要自行研發，勢必得花很多時間不斷嘗試與摸索。所以，當聯邦軍主推的RGM-79系水中用MS開發計畫遭遇技術瓶頸時，最先想到的應變方案，是從公國軍那邊接收來的MS-06M水中用薩克。MS-06系有著零件容易取得的優點，而聯邦軍將MS-06M重新設計之後，就推出了RMS-192M薩克海兵型。本機是以MS-06M之中的M-1型為研發基礎（也有人說是以MS-06JW、MS-06FW等機體為基礎），配備了最先進的線性座椅、改良裝甲材質，有著許多根本上的改進，堪稱是一年戰爭之後聯邦軍重要的海洋戰力。在第1次新吉翁戰爭時，則是被新吉翁軍所接收使用。

Rear

推進背包
在水中航行時使用的水流噴射引擎，有必要時可以卸除拋棄。水流噴射引擎的總推力達到8,800kg。

Front

腳部
腳部也可以加裝水流噴射引擎當作附加配備，不過基本造型和MS 06系是一樣的，由此可知，本機和MS-06M水中用薩克（高性能薩克海兵型）屬於不同的體系。



一年戰爭結束後被聯邦軍接收的M-1型，被送到邁卡基地，經過重新設計，並且在格里普斯戰役期間開始配備。後來接收了本機的新吉翁軍，則是交給非洲的游擊隊使用。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

MS-06F薩克II F型	FG-08
水陸兩用MS	01-04
水中戰・登陸戰	03-12
非洲大陸	04-09
邁卡（非洲）	07-12

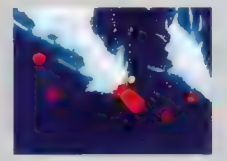
FILE PREVIEW

公國軍所開發的傑作機，一年戰爭之後仍有許多以本機為改造基礎的衍生型登場。

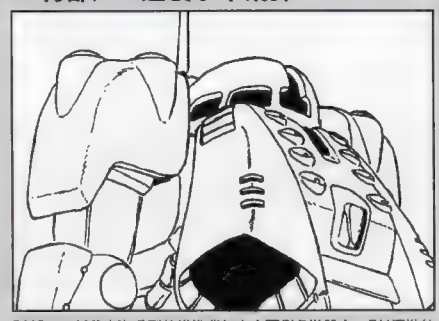
武裝　以水中戰為前提的武裝選擇、運用性、和妥協

■ 肩部水中飛彈

RMS-192M薩克海兵型的兩肩各配備3座水中飛彈發射器，發射管與肩部裝甲呈一體化結構，而保有某種程度的射角。另外水中飛彈配備有穩定翼，發射後會自動展開，但發射器內沒有備用彈藥，所以發射之後就沒有用處了。

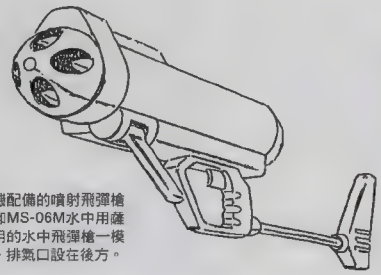


■ 背部／4連裝水中飛彈



RMS-192M薩克海兵型的推進背包左右兩側各裝設有一列4連裝的水中飛彈發射器，當潛航在水中時可以直接朝上方發射，用來攻擊水面目標。

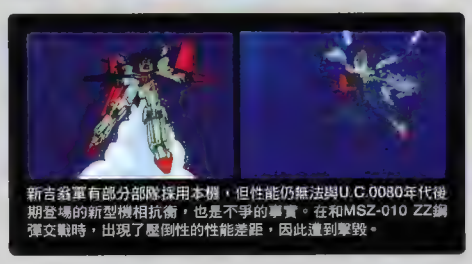
吉翁公國軍在MSM-03葛克之後開發的水陸兩用MS，幾乎都搭載了水冷式的高出力發電機，因此能夠配備運用MEGA粒子砲。可是，在MSM-03葛克問世之前、以MS-06系為基礎所改良開發的水陸兩用機，當初並沒有一個明確的開發理念，所以配備的武器只有適用於水中戰的水中飛彈（SUBROC＝Submarine Rocket的縮寫）。這個情況也出現在RMS-192M薩克海兵型的身上，採用多管的水中飛彈來充實火力。本機的發電機出力雖然提升到1,440kW（MS-06M水中用薩克的發電機出力只有951kW），但還是不足以配備光束武器。倘若把MEGA粒子砲加入機身內部，就無法再沿用既有機體的零件，這等於違背了本機當初設計的宗旨，而另一方面聯邦軍也的確沒有很積極地想要變更機體設計。單就水中戰鬥來說，RMS-192M薩克海兵型的火力已經達到了實用水準，從運用性來判斷，這樣已經很足夠了。從一年戰爭終結的時候算起，本機在現役機種的位置上服役長達9年的時間，直到第1次新吉翁戰爭，仍舊有投入戰場的紀錄，代表RMS-192M薩克海兵型有著不錯的性能。



▲本機配備的噴射飛彈槍造型和MS-06M水中用薩克使用的水中飛彈槍一模一樣，排氣口設在後方。

本機採用的主力武裝噴射飛彈槍又被前線官兵稱為水中飛彈，因為使用的水中飛彈和機體內裝的飛彈是相同的規格型號。在非洲沿岸進行游擊戰的部隊配備本機作為主力武器，也是水中戰的有力幫手。

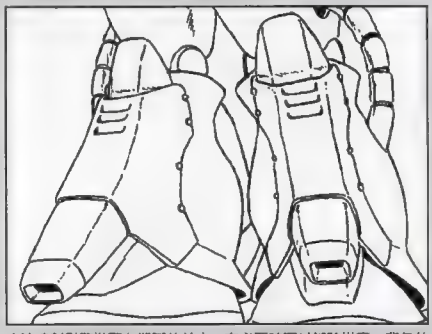
公國軍的MSM系列幾乎全都採用MEGA粒子砲作為固定武裝，有效提升水中航行性能和火力，但是，本機僅僅只有配備水中飛彈，以避免造成機體負荷。不過由於水中飛彈的飛行速度很慢，很容易遭到敵機反制。



新吉翁軍有部分部隊採用本機，但性能仍無法與U.C.0080年代後期登場的新型機相抗衡，也是不爭的事實。在和MSZ-010 ZZ鋼彈交戰時，出現了壓倒性的性能差距，因此遭到擊毀。

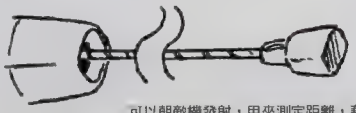
特殊裝備　提升水陸兩用MS的運用性的特殊裝備群

■ 腳部／水流噴射引擎



水流噴射引擎裝配在雙腳的前方，有必要時可以卸除拋棄。背包的水流噴射引擎也同樣可以拋棄，這是為了確保RMS-192M薩克海兵型在陸戰時的機體靈活性所採取的設計。

■ 電磁鉤



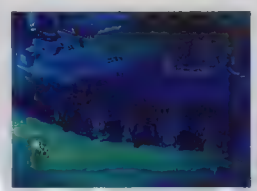
可以朝敵機發射，用來測定距離，藉以提升水中火箭的命中率。另外也能當作水中曳航用的牽引鋼纜。

RMS-192M薩克海兵型為了提升水中的運用性，追加了特別開發的裝備，例如裝設在腳部的水流噴射引擎和左臂配備的電磁鉤。將推進系統（的一部份）做成外掛配備，這樣的設計概念，一方面是為了要彌補本機明顯低於MSM系列機種的性能，另一方面，可以自由換裝或追加各式配備也是MS-06系的優勢，當然要好好利用。

電磁鉤也能當作接觸通話用的臨時線路。MS-06系的機體的優點就是泛用性極高，所以能夠加裝各種特殊裝備。

運用　在非洲沿岸投入游擊戰的RMS-192M薩克海兵型

RMS-192M薩克海兵型和MS-06M水中用薩克兩者都在戰後被聯邦軍所廣泛使用，但是在格里普斯戰役時期，並沒有見到RMS-192M薩克海兵型的實際運用紀錄。畢竟一年戰爭之後的戰鬥很少以大海為舞台，所以這樣的情形也不令人意外。本機最具代表性的運用實例，主要是在第1次新吉翁戰爭時期，由接收RMS-192M薩克海兵型的新吉翁軍來運用，並且在U.C.0088.08.02留下了與阿卡馬隊交戰的紀錄。當時在非洲沿岸進行游擊戰的部隊配備本機當作主力，襲擊降落在非洲西岸海中的阿卡馬。



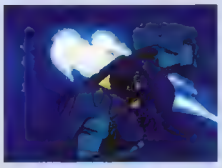
發動游擊戰的小規模部隊是以非洲沿岸的洞窟為基地，襲擊從衛星軌道降落至地球的阿卡馬。

由當地徵調了數名平民擔任駕駛員，但是由於臨場膽卻而打算放棄戰鬥，結果被新吉翁軍的駕駛員給擊毀。

■ MORE INFO!

指揮官用薩克海兵型

配備給駐守非洲沿岸的部隊使用的機體，頭部天線造型有些不同，被當成指揮官座機來使用，但基本性能應該是一樣的。



RMS-192M ZAKU-MARINE TYPE

RMS-106

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪坦斯／地球聯邦軍

高性能薩克

HIZACK

武裝與運用

主力機種的評價——高度運用性和機體性能的缺憾

RMS-106高性能薩克是地球聯邦軍在一年戰爭之後首度採用的全新設計MS，其中導入了多項第二世代MS的特性，使得本機在主力機種這一項目得到很高的評價。加上又有多款附加配備能夠自由運用，讓身為泛用機種的RMS-106高性能薩克在實用性方面更為優異。不過，和後來推出的RMS-108馬拉賽和第1次新吉翁戰爭時期的正規量產機型RGM-86R吉姆Ⅲ相比，本機最根本的缺失出在戰鬥力欠佳。這是RMS-106高性能薩克結構上既有的問題，衍生出難以克服的落差。

由於受限於機體構造，RMS-106高性能薩克無法搭載高出力發電機，本機的發電機出力為1,428kW，相當於吉翁公國軍的MS-14傑爾古格（1,440kW）。當然，MS的性能並不是光看發電機的出力就能評斷的，但是和同時期的MS相比，本機的出力較弱也的確是事實。如果機體出力較小，勢必會對光束武器的運用造成阻礙，當然也更不可能同時操作兩個以上的光束武器。對於一款在U.C.0087年代服役的機種來說，這樣的性能已經不敷需求了。但由於RMS-106高性能薩克繼承了MS-06系的優秀運用性，而在軍中仍保有一定的地位，在格里普斯戰役初期以主力MS之姿活躍著，只不過，本機最受好評的也只有泛用性的層面，整體性能仍無法與同時期的機種相提並論。

關連檔案

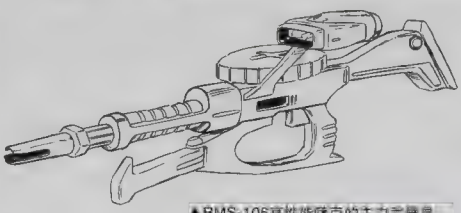
MS-06F薩克Ⅱ F型	FC-08
RMS-106CS高性能薩克特裝型	Z-10
迪坦斯的編制	02-03
攜帶武器（實彈篇）	06-01
傑利特・梅沙	Z-22
卡克里肯・卡克拉	Z-24

FILE PREVIEW
Z-10 RMS-106CS高性能薩克特裝型

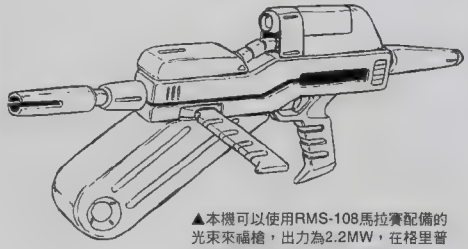
用於長距離狙擊的改良型，因為經常躲在掩蔽物後方攻擊，所以又稱為伏擊用高性能薩克。

武裝

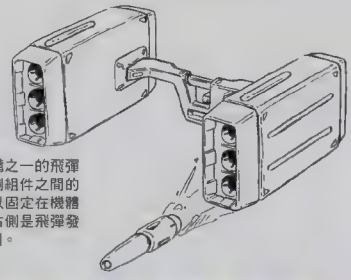
武裝運用的條件限制所造成的戰鬥力極限



▲RMS-106高性能薩克的主力武裝是薩克機槍改，口徑為120mm，每個彈鼓的裝彈數為100發，握把上方的凹槽是拋殼口。

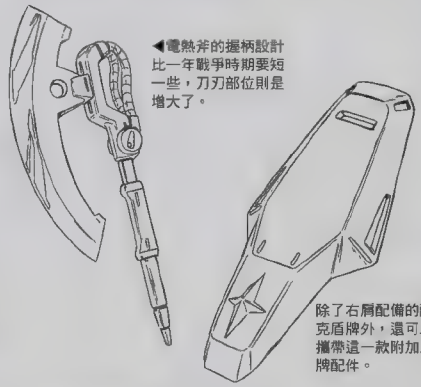


▲本機可以使用RMS-108馬拉賽配備的光束來福槍，出力為2.2MW，在格里普斯戰役初期是非常標準的MS武裝。



▶外掛配備之一的飛彈莢艙，兩側組件之間的連結臂可以固定在機體的腰部，右側是飛彈發射的示意圖。

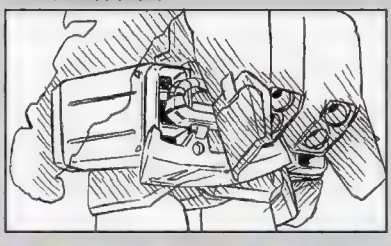
關於光束武器運用受限這個問題，RMS-106高性能薩克所採用的解決方式是搭配豐富的實彈系武裝，可是，這個妥協做法只能說治標不治本，無法一舉解決本機火力不足的缺憾。在此同時，鋼彈尼姆ㄚ（迦瑪）合金等新型材質開始導入MS生產線，使得MS強度大幅提升，但RMS-106高性能薩克的武裝卻依然原地踏步，實在甚為可惜。



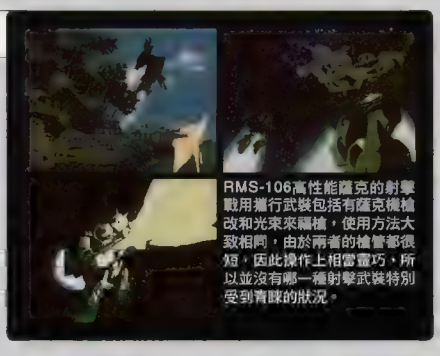
◀電熱斧的握柄設計比一年戰爭時期要短一些，刀刃部位則是增大了。

除了右肩配備的薩克盾牌外，還可以攜帶這一款附加盾牌配件。

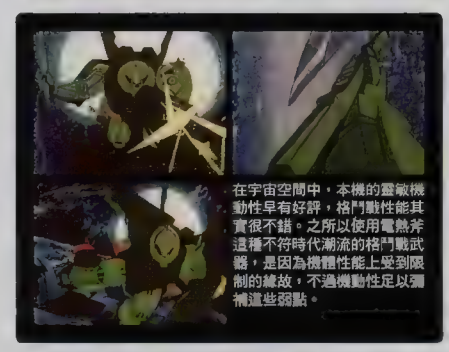
■ 武裝搭載圖



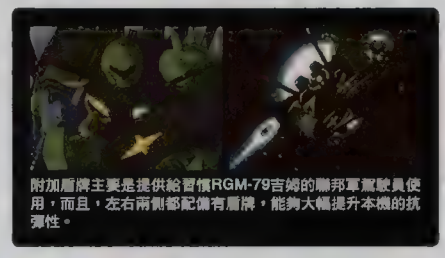
腰部的掛架可以用來固定飛彈莢艙和配掛電熱斧。



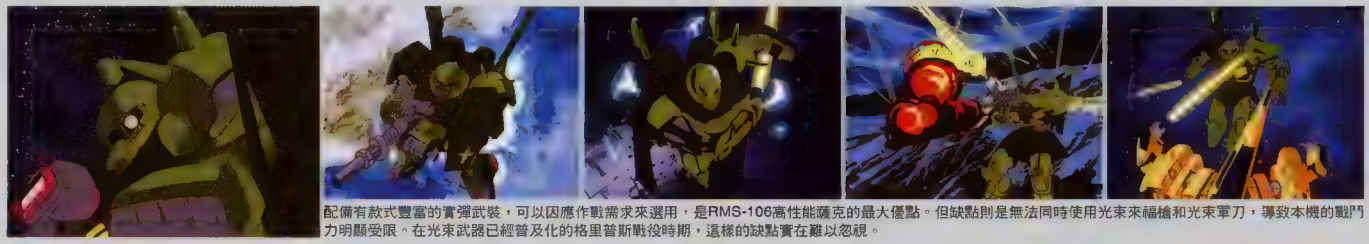
RMS-106高性能薩克的射擊戰用攜行武裝包括有薩克機槍改和光束來福槍，使用方法大致相同，由於兩者的槍管都很短，因此操作上相當靈巧，所以並沒有哪一種射擊武裝特別受到青睞的狀況。



在宇宙空間中，本機的靈敏機動性早有好評，格鬥戰性能其實很不錯。之所以使用電熱斧這種不符時代潮流的格鬥戰武器，是因為機體性能上受到限制的緣故，不過機動性足以彌補這些弱點。

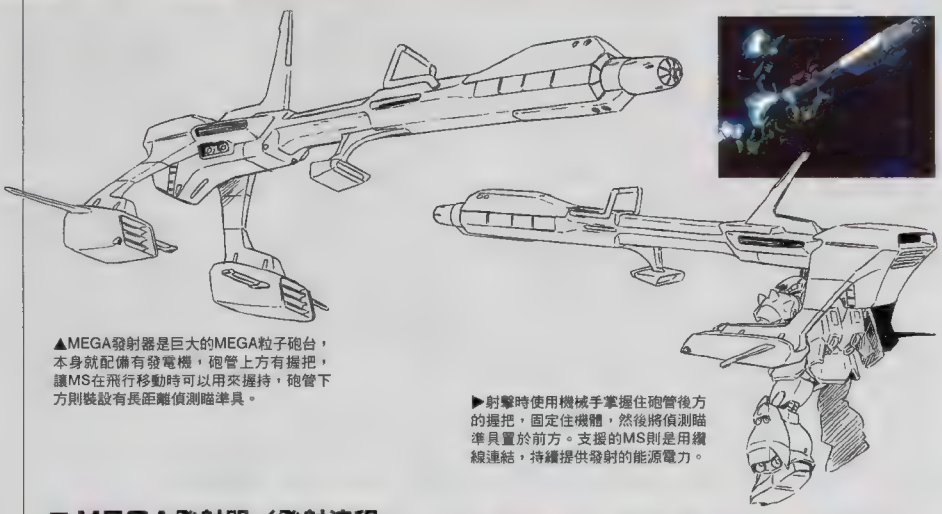


附加盾牌主要是提供給習慣RGM-79吉姆的聯邦軍駕駛員使用，而且，左右兩側都配備有盾牌，能夠大幅提升本機的抗彈性。



配備有款式豐富的實彈武裝，可以因應作戰需求來選用，是RMS-106高性能薩克的最大優點。但缺點則是無法同時使用光束來福槍和光束軍刀，導致本機的戰鬥力明顯受限。在光束武器已經普及化的格里普斯戰役時期，這樣的缺點實在難以忽視。

特殊裝備　搭配MEGA發射器而獲得擴增的用途與可能性



▲MEGA發射器是巨大的MEGA粒子砲台，本身就配備有發電機，砲管上方有握把，讓MS在飛行移動時可以用來握持，砲管下方則裝設有長距離偵測瞄準具。

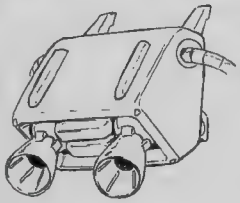
▶射擊時使用機械手掌握住砲管後方的握把，固定住機體，然後將偵測瞄準具置於前方。支援的MS則是用纜線連結，持續提供發射的能源電力。

在格里普斯戰役期間，地球聯邦軍開發了由MS控制的大型MEGA粒子砲台，並配備到部隊中，運用相當頻繁。迪坦斯也有使用MEGA發射器這類MS支援系統，根據記錄顯示，RMS-106高性能薩克就曾經配備使用過這款武器。由於MEGA發射器的火力和艦艇相當，同時又具備了MS等級的機動性，所以優點不言自明。但是，MEGA發射器的能源消耗量相當高，加上結構設計力求簡化，因此在使用時通常需要其他MS提供能源。尤其是初期型，需要由2架RMS-106高性能薩克等級的MS作為能量供應來源，導致MS的發電機有可能因此過熱，因此具有危險性。後來，MEGA蓄電器的效能提升之後，MS的負荷也隨之減輕不少，但即使如此，MEGA發射器在運用上還是需要相當的謹慎。據說，早在格里普斯戰役以前，就曾以RMS-106高性能薩克的試作機為基礎，嘗試開發大型光束加農砲系統。由此看來，MEGA發射器其實是源自於一年戰爭時就展開的MS運用研究，並經過層層發展之後才誕生的武器。

■ MEGA發射器／發射流程

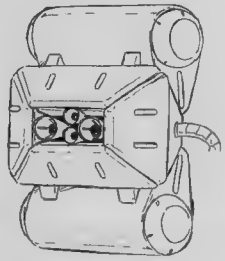
能源供應纜線要連接在MEGA發射器砲管側面的插座上，發射器則是靠著姿勢控制噴嘴來調整射角，當MEGA發射器依照瞄準具指示對準目標後，MS就能夠下達發射指令。

氣墊降落傘　擴大MS的作戰領域，劃時代的大氣層突入系統



■ 胸部噴嘴套件

安裝氣墊降落傘時，機體原有的推進背包的功能會大幅受限，所以胸部要另外加裝噴嘴組件。

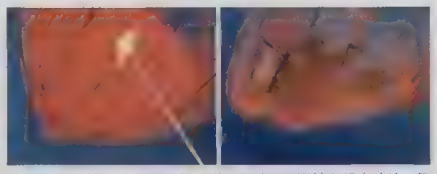


■ 背部 氣墊降落傘背包

4片梯型的板子圍繞在中央噴嘴的四周，將氣球射出口蓋住，當準備展開氣墊降落傘時，這4片板子會先彈開來。

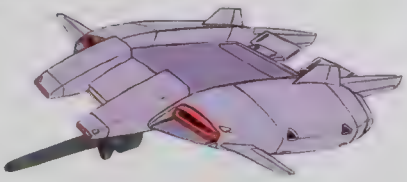
▲半球形的氣墊降落傘可以完全包裹住機體，只要躲在氣墊之內，機體就不會承受到大氣摩擦產生的高溫傷害。附帶一提，氣墊降落傘是一種用過就丟的消耗性裝備，當機體平安進入大氣層之後，就可分離拋棄。

氣墊降落傘系統是U.C.0080年代後半逐漸實用化的MS附加裝備，是用來協助MS單機突入大氣層的輔助系統。包裹住機體的氣球在展開之後，會沿著外部不斷噴出高壓空氣，藉此降低突入大氣層時產生的強烈摩擦熱，因此在格里普斯戰役期間被各個交戰陣營廣為使用，是相當普及的附加裝備。RMS-106高性能薩克既然是聯邦軍主力MS，當然也有符合規格的氣墊降落傘可以使用，並曾經投入實戰中。

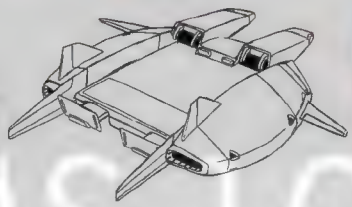


MS單機能夠進入大氣層，對於增加作戰運用彈性有頗多助益，但是使用氣墊降落途中若是遭到攻擊，等同於毫無防備的狀態。

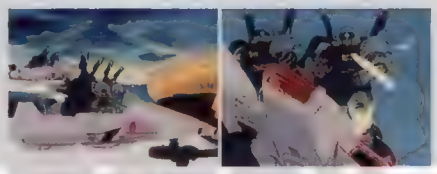
SFS　RMS-106高性能薩克與飛行基座的合作運用



RMS-106高性能薩克的設計雖然是以宇宙環境的運用為主，不過機體的泛用性很高，在地面運用也不成問題。在地球上使用時，通常會另外配備輔助飛行系統（SFS），在格里普斯戰役時期，本機主要是使用飛行基座進行作戰，這是已經確認的使用狀況。



▲▶飛行基座是地球戰場專用的一款輔助飛行系統，可以搭載兩架MS，機首下方備有MEGA粒子砲，使用熱核噴射引擎推進。



格里普斯戰役期間，具備飛行能力的機種並不多，當本機和泛用機種要進行空戰時，必須搭配SFS才行。

■ MORE INFO!

高性能薩克的系譜

RMS-106高性能薩克對於日後MS的發展影響，雖然並不如基礎機型MS-06薩克Ⅱ那樣貢獻良多，不過，本機終究還是推出了幾款衍生機型，其中最具代表性的就是RMS-108馬拉賽，不但機體的設計有著許多共通之處，光束來福槍還能夠共用。此外，還有狙擊戰式樣機RMS-106CS高性能薩克特裝型，以及執行偵察任務用的RMS-119鷹眼薩克等。

這是繼RMS-106高性能薩克之後成為迪坦斯主力MS的RMS-108馬拉賽，延續本機的基礎設計，由亞那海姆電子企業開發的。

RMS-106 HIZACK

MRX-010

PSYCHO GUNDAM Mk-Ⅱ

TITANS／NEO ZEON
迪坦斯／新吉翁軍

感應鋼彈Mk-Ⅱ

武裝

MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ在機體各處搭載了超過20門的MEGA粒子砲，還有反射攻擊端子與有線遙控式光束軍刀等MRX-009感應鋼彈所沒有配備的精神感應武器。本機不僅繼承了MRX-009感應鋼彈的同時對抗複數敵機的理念，也有效提升了新人類專用機的戰鬥實力。

機體構造

本機擁有變形機構，可變形成名為「機動堡壘」的MA型態，變形機構大至承襲自MRX-009感應鋼彈的模式。機體外觀雖然給人不同的印象，但是兩者的設計仍是系出同源。本機由於搭載更多內藏式武器，因此構造變得更為複雜。

MRX-010
PSYCHO GUN

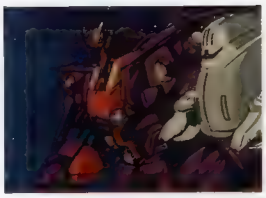
Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

在兩次戰亂中橫行無阻的恐怖「惡魔」降臨

以被迪坦斯收編的村雨研究所開發的MRX-009感應鋼彈之運用概念為發展基礎，進一步開發完成的就是MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ。除了機體操控之外，機上搭載的攻擊武器也導入了精神感應系統，在格里普斯戰役末期被迪坦斯強行投入實戰，但是由於調校時間不足，而無法發揮出完整的性能，結果遭到重創而拋棄在戰場上。後來，新吉翁軍回收了本機，經過重新維修及調整後，終於發揮出應有的強大實力。

塗裝配色

相較於漆黑塗裝的MRX-009感應鋼彈，MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ採用了以紫灰色為基調的機體塗裝。雖然本機的運用組織從迪坦斯變更為新吉翁軍，但是並沒有改變塗裝配色，還是沿用原本設定的塗裝。



頭頂高	39.98m（全高40.47m）
本體重量	187.8t（全配備重量283.9t）
發電機出力	19,760kW
推進器推力	244,240kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	MEGA光束砲×20／腰部MEGA擴散光束砲×3／盾牌／精神感應式光束軍刀×2／頭部MEGA光束砲×2／反射攻擊端子
搭乘者	羅莎米亞・巴登、普露姿

GUNDAM Mk-II

MRX-010 感應鋼彈Mk-Ⅱ

PSYCHO GUNDAM Mk-Ⅱ

TITANS／NEO ZEON
迪坦斯／新吉翁軍

SPEC

全高	40.74m（MA時33.53m）
重量	187.8t（全配備重量283.9t）
武裝	MEGA光束砲×20／精神感應式光束軍刀×2／反射攻擊端子 等
所屬	迪坦斯→新吉翁軍

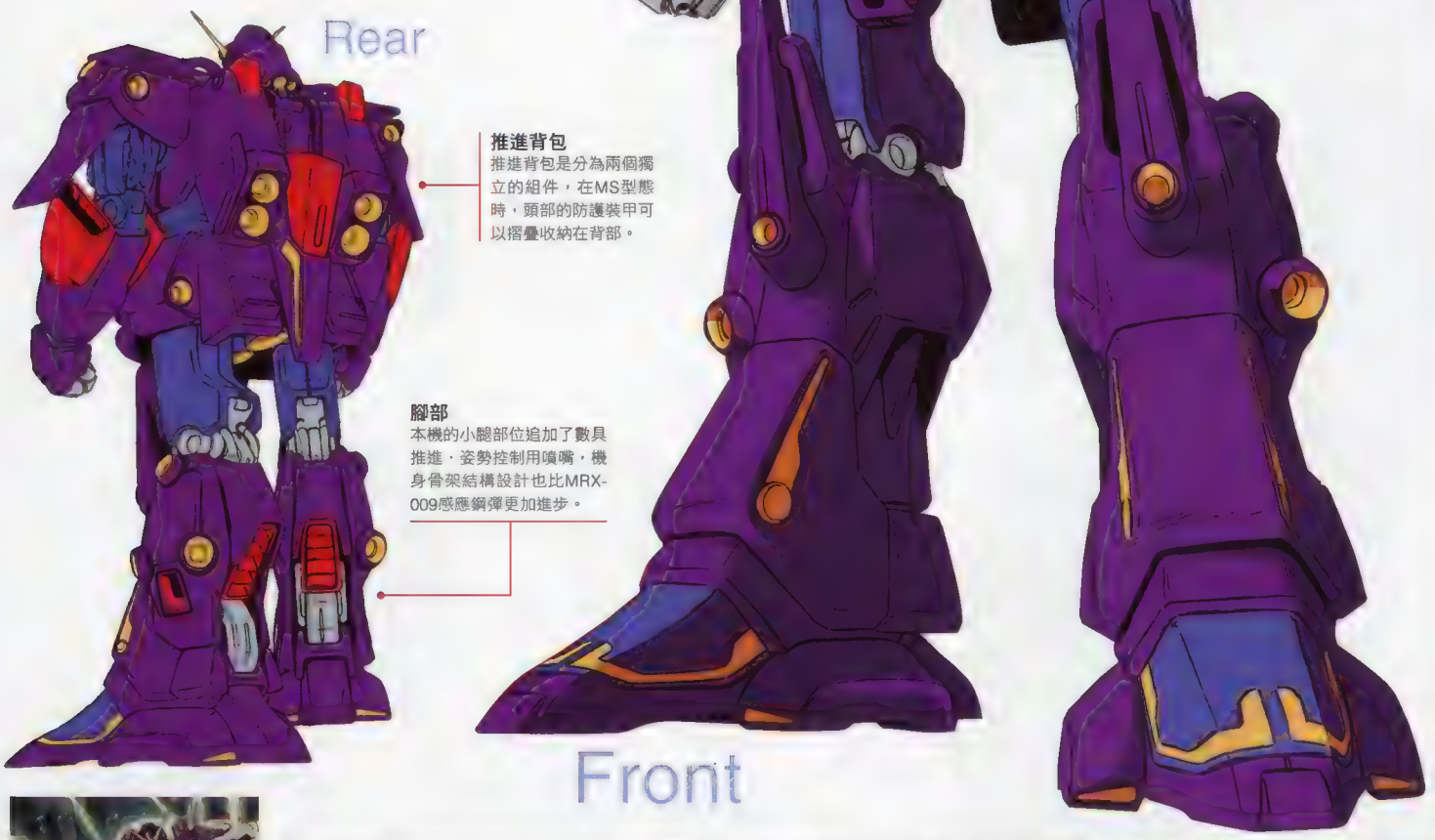
頭部
MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ的頭部可以和本體分離、單獨飛行，具有逃生艙的機能。頭部MEGA光束砲在分離狀態下仍可使用。

機身
在腹部中央配置了發電機直接連結式的MEGA粒子砲，是沿襲自MRX-009感應鋼彈的設計。

強力武器所抱持的一體兩面

一年戰爭結束後由地球聯邦軍開發完成的正規新人類專用機・MRX-009感應鋼彈——這架號稱「最強的機動兵器」的機種，是軍方把新人類能力擴大到軍事用途的貪婪象徵，也是宇宙世紀最令人畏懼的戰鬥用機體。同樣的，以MRX-009感應鋼彈後繼機之姿開發的MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ，則是揭露了強化人類這種戰爭黑暗面的悲劇。但是反過來說，這樣的悲劇，卻又讓本機發揮出強大的武器效能，可說是無比的諷刺。

以MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ來說，在格里普斯戰役期間被迪坦斯所運用，後來被新吉翁軍所接收，經過修復改裝後再度投入戰場。繼承吉翁公國軍的傳統、對新人類研究頗有專精的新吉翁軍，對於這架機體的性能評價極高。雖然一般駕駛員無法操縱這一點，是MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ運用上最大的問題點，但是本機的強大火力堪稱機動兵器的極致，也難怪會吸引新吉翁軍的目光了。



推進背包
推進背包是分為兩個獨立的組件，在MS型態時，頭部的防護裝甲可以摺疊收納在背部。

腳部
本機的小腿部位追加了數具推進・姿勢控制用噴嘴，機身骨架結構設計也比MRX-009感應鋼彈更加進步。

在格里普斯戰役的末期，本機由強化人類羅莎米亞・巴登擔任駕駛員，對阿卡馬發動突擊。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

MRX-009感應鋼彈	Z-14
羅莎米亞・巴登	Z-30
青露姿	ZZ-21
漩渦作戰	03-19
都柏林	04-10
感應鋼彈的開發	01-16

FILE PREVIEW

被稱為「惡魔機械」的巨型機動兵器，造成新香港市陷入一片火海。

武裝　壓倒性的火力和卓越的全方位攻擊能力

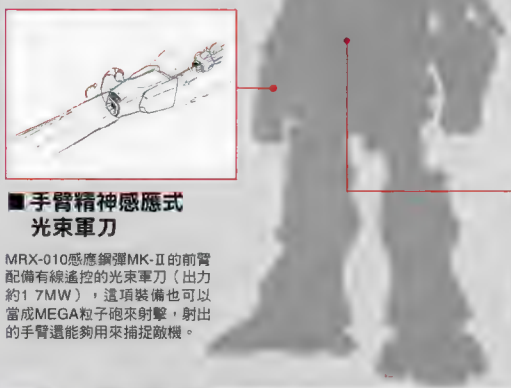
MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ是承襲MRX-009感應鋼彈的移動要塞概念開發的後繼機體，忠實追求以大火力殲滅敵方部隊與戰力的運用目標。最佳證明就是配置在全身各處、幾乎毫無射擊死角的20座MEGA光束砲。在新人類（或強化人類）駕駛員運用高度認識力確認敵機的正確位置之後，即可使用本機的強大火力同時攻擊多個敵軍，這是本機獨特的戰法。

再者，MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ除了將精神感應系統運用於機體控制和火力管制之外，還追加了全方位攻擊的要素，藉此進一步提升戰鬥力。前身MRX-009感應鋼彈雖然放棄搭載精神感應武器，但是隨著新人類能力被導入軍事用途的成績斐然，加裝精神感應武器變成了時勢所趨。只不過，在格里普斯戰役時期，MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ由於調校還不夠完全，所以並沒有使用這類武器。

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ在機體各部位配置的大量MEGA光束砲（出力6.3MW）和MEGA擴散光束砲可以展開火網，發揮出壓制火力，讓敵機難以靠近，這是MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ最擅長的一對多基本戰鬥方式。

反射攻擊端子是利用Ⅰ力場來讓光束偏向的精神感應遙控端子，使用時通常是先在機身四周散布端子，然後改變母機射出的光束方向，藉此擾亂敵機，或是把敵機射來的光束加以反彈，是非常特殊的戰法。

■ 搭載武器配置圖



■ 手臂精神感應式光束軍刀

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ的前臂配備有線遙控的光束軍刀（出力約1 7MW），這項裝備也可以當成MEGA粒子砲來射擊，射出的手臂還能夠用來捕捉敵機。

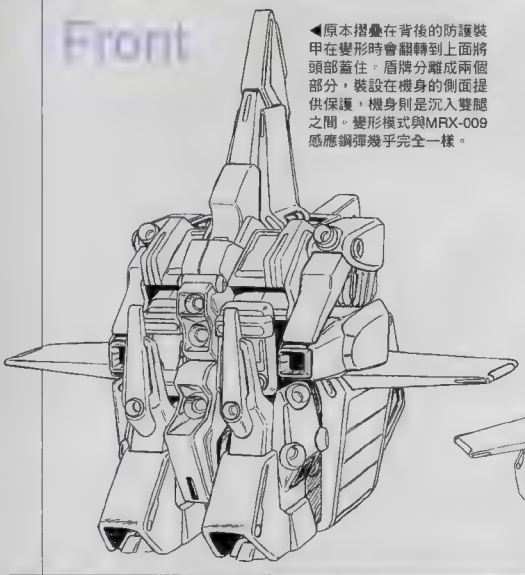
■ 頭部MEGA光束砲

設置於頭部前額的2連裝MEGA光束砲，實際出力不詳，在本機的武器中算是比較小型的，但火力一點也不遜色。

■ 腹部MEGA擴散光束砲

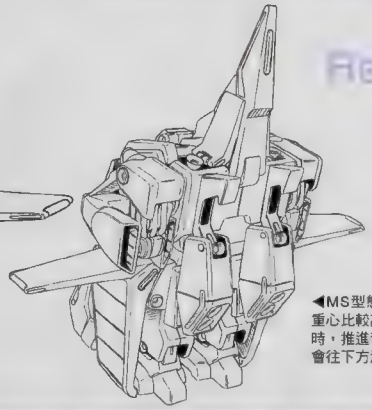
腹部搭載的3連裝擴散光束砲每一門都擁有大約10.7MW的出力，是可以朝機體正面撒下火網的主力武器。

變形　繼承MRX-009感應鋼彈理念的變形機構



◀原本摺疊在背後的防護裝甲在變形時會翻轉到上面將頭部蓋住。盾牌分離成兩個部分，裝設在機身的側面提供保護，機身則是沉入雙腿之間。變形模式與MRX-009感應鋼彈幾乎完全一樣。

被歸類為可變型MA（TMA）的MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ，基本上是以MA型態為主要運用方式，當然，在MS型態時，其戰鬥性能也不會比MA型態遜色，但是，考量到移動要塞（Mobile Fortress）的性質，MA型態的運用性會更適合戰場需求。這種運用概念都是源自於MRX-009感應鋼彈，就連變形機構也是承襲上一代。不過MRX-009感應鋼彈在設計方面未臻成熟，本機的MA型態也稱不上優秀，這是無可否認的事實。不過，MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ搭載的米諾夫斯基飛航系統之優異飛行性能，卻能夠把移動要塞的特性發揮出來，所以這樣的簡單設計也已經足夠了。



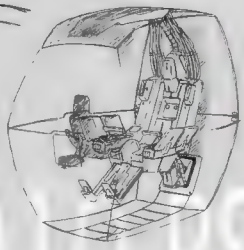
◀MS型態時的機體重心比較高，在變形時，推進背包組件則會往下方滑動。

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ所搭載的米諾夫斯基飛航系統能夠產生大約320t以上的浮力，讓長度超過30m的巨大機體得以在空中漂浮飛行，另外，在機體各處還配備了推進器和4具姿勢控制用噴嘴，用來控制飛行時的行進方向與臨場機動性。因此機體側面的穩定翼就算受損，也不會影響飛行。

駕駛艙　身為運用核心的駕駛艙和駕駛員保護機構

■ 駕駛艙艙門開閉方式

將下顎部位的裝甲朝下方滑動後，就會露出駕駛艙的艙門，駕駛員能夠從這個開口處進出。



▶座椅的造型、扶手旁的儀表板、頭枕上的線路，使得這個駕駛艙的配置設計和一般MS駕駛艙大為不同，可以看出內部搭載有精神感應系統。

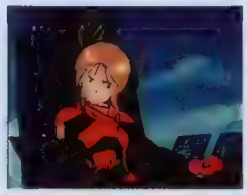
MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ的駕駛艙位於頭部，並且兼具有逃生艙的機能。前一代MRX-009感應鋼彈的設計是參考了吉翁公國軍在一年戰爭末期時開發的MSN-02吉翁克，本機等於是將吉翁克的設計再次拿來利用。如何保護擁有新人類能力的駕駛員，這個課題自一年戰爭時期就已經存在，頭部駕駛艙就是解決方案之一。事實上，這個機構也的確讓本機的駕駛員普露姿平安逃生。

機身在格里普斯戰役期間受損時，頭部曾遭到破壞，後來由新吉翁軍修復，逃生艙機能也一併復原。

MORE INFO!

回收之後的機體

新吉翁軍回收本機、加以重新修復之後，送交到葛雷米・托托的轄下，變成普露姿的專屬座機。她因為具備了極高的新人類能力，可以將本機的性能發揮到最高極限，甚至一度把傑特・亞希塔所駕駛的MSZ-010 ZZ鋼彈逼入了絕境。



或許是上一任駕駛員羅莎米亞・巴登的意識遺殘留在系統內部的關係，操縱系統有時讓普露姿感到很「沈重」。

©SOTSU SUNRISE

MSN-04

NEO ZEON／新吉翁軍

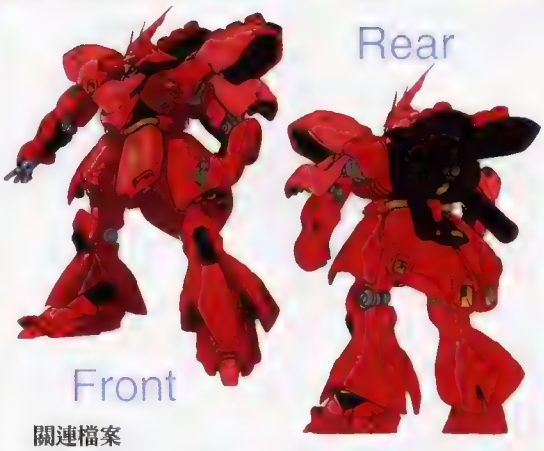
沙薩比

SAZABI

沙薩比的武裝

以泛用機爲基礎所開發而成的MS進化型

MSN-04沙薩比可說是U.C.0090年代最具代表性的高性能MS之一，同時也被譽為吉翁公國軍系MS的技術集大成之作。一般來說，公國軍系的MS多半以MS-06薩克Ⅱ為基礎原點，演變出多樣化的機型，從局地戰用機型、水陸兩用機型、到新人類專用機型，許多不同種類的機型，都是在MS-06系列這樣的基礎上所開發出來的。至於MSN-04沙薩比的設計，同樣是以MS-06系列為根基，加上新人類專用機的運用概念與相關科技所完成的。想當然爾，本機在科技方面繼承了一年戰爭以來不斷累積延續的技術，就基本概念來說，MSN-04沙薩比也承接了正統的公國軍系MS的血統。從本機所搭載的武裝，就可以看出許多公國軍的影子。雖然同為重型MS，但是和阿克西斯那種毫無限制、一味地朝巨大化結構邁進的MS形成強烈的對照，MSN-04沙薩比採用的武裝，算是非常標準的配備，並沒有拚命追求極致的攻擊力，而是把過剩的火力給拋棄，回歸泛用型機種的純粹戰鬥力，這正是本機武裝的特點。所以，MSN-04沙薩比所配備的感應砲，充其量只是採用了精神感應框體之後所附帶配備的武裝。本機不追求突出的單機性能，而是以機動兵器的全能戰力為首要研發目標，這正是公國軍開創MS這種宇宙世紀兵器體系的根本原則。



關連檔案

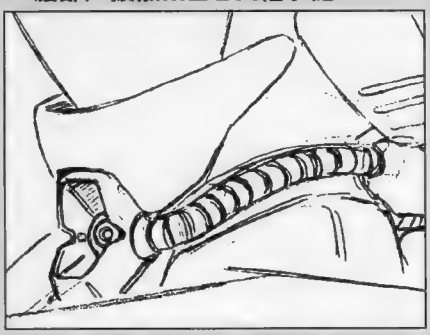
精神感應框體	01-20
新吉翁軍的編制	02-05
精神感應武器	06-07
夏亞・阿茲那布爾	CCA-09
新吉翁（夏亞・吉翁）	05-05
阿克西斯的戰鬥（夏亞的叛亂）	05-03

FILE PREVIEW
06-07 精神感應武器

講解MSN-04沙薩比所搭載的感應砲等遠距離攻擊端子的各項機能。

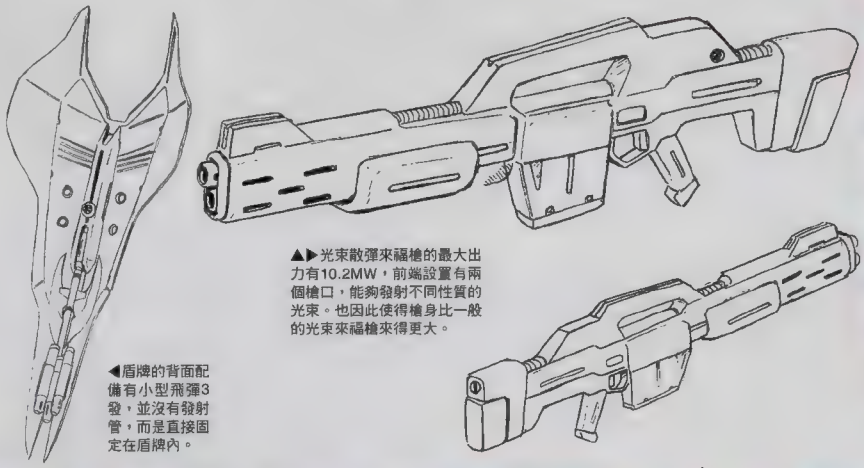
射擊武裝　活用重型MS優點的大火力武裝群

■腹部／擴散MEGA粒子砲



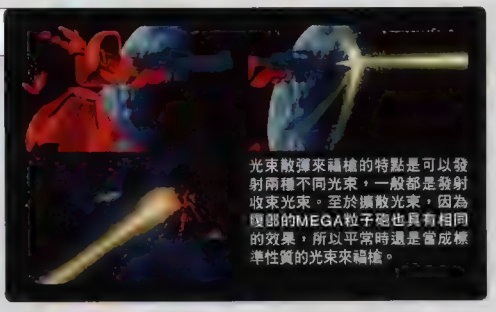
MSN-04沙薩比的擴散MEGA粒子砲砲口位於腹部中央，出力為8.8MW，威力凌駕在阿克西斯製重型MS的同類型MEGA粒子砲之上。

MSN-04沙薩比所配備的射擊武器，包括有攜行武裝的光束散彈來福槍、和固定武裝的擴散MEGA粒子砲，以及附加的飛彈，僅此而已，可說相當簡單。不過，每一種武器都有極高的開發完成度，雖然樣式比照泛用型MS，但火力卻比一般機種來得更強。尤其是光束散彈來福槍，可以選擇發射收束光束或擴散光束，是一款多用途的光束來福槍，能夠因應戰況需求來調整運用方式。本機唯一的固定式武裝是設置在腹部的擴散MEGA粒子砲，直接與發電機相連，是本機尚未捨棄重型MS優勢的最佳證明。洗鍊的機體設計搭載著高出力發電機，騰出了大火力固定武裝的搭載空間。相較於第1次新吉翁戰爭時期的重型MS朝著肥大化演進，MSN-04沙薩比則是走向相反的道路，朝著合理化的設計方向邁進。



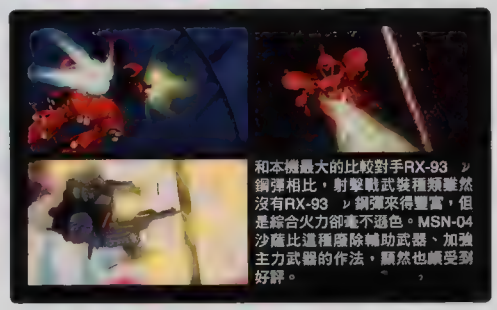
◀盾牌的背面配備有小型飛彈3發，並沒有發射管，而是直接固定在盾牌內。

▲▶光束散彈來福槍的最大出力有10.2MW，前端設置有兩個槍口，能夠發射不同性質的光束。也因此使得槍身比一般的光束來福槍來得更大。



光束散彈來福槍的特點是可以發射兩種不同光束，一般都是發射收束光束。至於擴散光束，因為腹部的MEGA粒子砲也具有相同的效果，所以平常時還是當成標準性質的光束來福槍。

擴散MEGA粒子砲能夠射出大範圍的光束，是一款大出力的射擊武器，能夠同時攻擊多架敵機，一擊擊破。不過唯一缺點是能源消耗量過大，在阿克西斯攻防戰的終盤，曾經因為電力不足而無法使用這款武器。



和本機最大的比較對手RX-93 ν鋼彈相比，射擊戰武裝種類雖然沒有RX-93 ν鋼彈來得豐富，但是綜合火力卻毫不遜色。MSN-04沙薩比這種除輔助武器、加強主力武器的作法，顯然也頗受到好評。

MSN-04沙薩比一方面採用光束散彈來福槍這種泛用機式樣的武器，另一方面又配備發電機直接連結式固定武裝，在火力方面相當強大，充分活用了重型MS的優勢。因此，雖然武器種類不多，但是火力仍堪稱是同時代MS的顛峰。

格鬥武器　充實的格鬥戰用武器和機體設計的支援

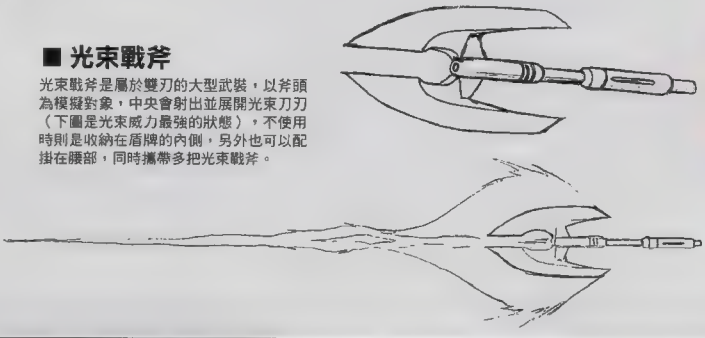
■ 光束軍刀

光束軍刀不使用時是縮短長度收藏在位於前臂內側的固定座內，彈出軍刀握把、用機械手掌抓住的一連串動作都是以自動化的程式完成。

MSN-04沙薩比和RX-93 ν鋼彈進行性能評比時，一般的評價是MSN-04沙薩比的整體攻擊力比較強，RX-93 ν鋼彈則是運動性比較強（當然啦，這種說法其實也有許多異議）。根據之一，就是MSN-04沙薩比配備有非常充實的格鬥戰用武裝群。本機備有2柄光束軍刀，加上大型光束戰斧，此外由於善加利用了重型MS的大出力發電機，大幅提升了光束軍刀及戰斧的出力，所以格鬥戰性能勝過RX-93 ν鋼彈。另外，本機手臂組件的能源供應系統還設有多個輔助迴路，可以避免光束軍刀等攜行武器發生供電故障。不過實際上，許多MS都有類似的設計，但是MSN-04沙薩比的完成度是最好的，而且運作起來也是最穩定可靠。在機體動作極為重要的格鬥戰中，本機的基礎設計因為十分紮實，成為最佳的後援武器，也是戰鬥持續的基礎。在和RX93 ν鋼彈交戰時，也充分證明了本機的機體設計對格鬥戰武器提供了良好支援。

■ 光束戰斧

光束戰斧是屬於雙刃的大型武裝，以斧頭為模擬對象，中央會射出並展開光束刀刃（下圖是光束威力最強的狀態），不使用時則是收納在盾牌的內側，另外也可以配掛在腰部，同時攜帶多把光束戰斧。



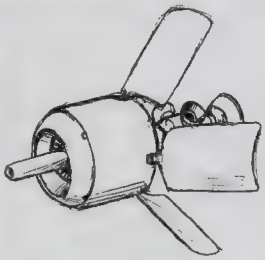
光束軍刀的威力足以將聯邦軍的RGM-89傑鋼一刀兩斷。

精神感應框體提升了機體的操控靈活性，更能充分發揮格鬥戰性能。

特殊武裝　僅止於輔助武器的感應砲之定位與機能

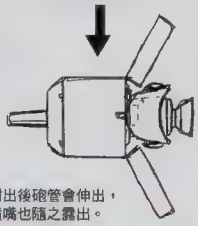
■ 感應砲莢艙／開啟圖

感應砲分為兩列，每個莢艙各收納3具，當感應砲射出時，莢艙的艙門必須開啟，解除固定鎖扣。



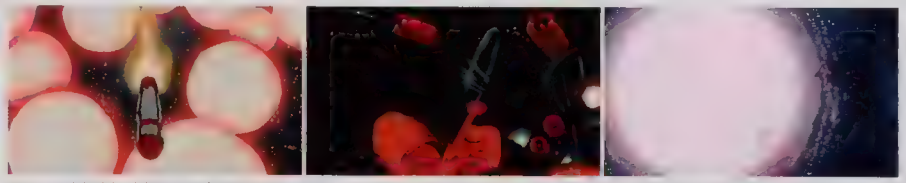
感應砲和MSN-03雅各特・多卡採用的是同一型，出力約達10.6MW，後端設有控制姿勢用的噴嘴。

在收納狀態時砲管和穩定翼都會收起。



射出後砲管會伸出，噴嘴也隨之露出。

在MSN-04沙薩比所搭載的各種武裝之中，看似性能以及用途最強大的感應砲，僅止於輔助武器的定位。本機由於是新人類專用機，配備了6具感應砲，但是運用卻僅限於攔截飛彈或是牽制敵機而已。這是因為MSN-04沙薩比的武裝設計概念不再依賴全方位攻擊，除了NZ-333 α・亞吉爾之外，同時期開發的新人類專用MS都與MSN-04沙薩比一樣，擁有共同的設計思想。不過，使用同型感應砲的MSN-03雅各特・多卡並沒有考慮到回收感應砲，但本機則是配備有感應砲莢艙，可以回收感應砲並且重新充填能源，藉此加長運用時間。所以，雖然同樣身為輔助武器，但是就新人類專用機來說，是提升完成度的一項大膽嘗試。



MSN-04沙薩比的感應砲與其說是直接攻擊用武器，不如說是一種用來延伸火力的攻擊端子，能夠同時攔截多枚飛彈。使用時不會一次派出所有的感應砲，而是依照需求來進行調度，就是源於這樣的思想背景。

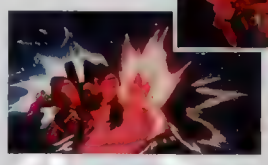
防禦武器　能夠徹底保護機體的盾牌式樣

■ 盾牌的尺寸比較

MSN-04沙薩比的盾牌屬於單體的簡潔設計，是尖端縮窄的水滴形外型。和同時期MS所配備的盾牌相比，這款盾牌算是相當巨大。盾牌的固定座也可以上下滑動，改變防禦的範圍，有許多方便使用的設計。

MSN-04沙薩比所配備的專用盾牌，是一種沒有內藏武器的標準盾牌。雖然盾牌的內側可以另外加掛飛彈和光束戰斧，但是基本上還是以防禦機能為第一優先考量。考量到大型機種比較容易中彈的事實，所以MSN-04沙薩比必須靠著大型盾牌來提供防護。

這面盾牌一般都是扣在左前臂的固定座上。

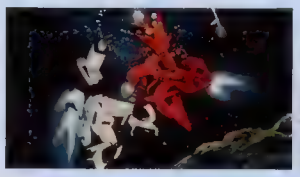


和RX-93 ν鋼彈戰鬥時曾經擋下火箭砲的攻擊，但也因此被摧毀。

■ MORE INFO!

沙薩比的最後決戰

U.C.0093的「夏亞的叛亂」中，MSN-04沙薩比以夏亞・阿茲那布爾的座機之姿，經常出現在最前線上，這是因為夏亞始終希望以MS駕駛員的身份和宿敵阿姆羅・列一決生死。他的願望在3月12日的阿克西斯落下作戰中終於得以實現。為了阻止阿克西斯墜落至地球，阿姆羅駕駛RX-93 ν鋼彈出擊，與夏亞的MSN-04沙薩比在阿克西斯的上空爆發了激戰，最後RX-93 ν鋼彈贏得勝利，MSN-04沙薩比的逃生艙意外啟動，因而不得不放棄機體。



雙方在激戰中陸續喪失了武器，演變成用拳頭互毆來決勝負的罕見場面。

MSN-04 SAZABI

FXA-08R

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

巨型騎士

A.E.U.G.

MEGA RIDER

鋼彈部隊的支援武器

由亞那海姆電子企業（AE）開發的FXA-08R巨型騎士，是一款融合了輔助飛行系統（SFS）以及MEGA火箭巨砲兩種機能的MS支援用武器。本機曾以實驗性的方式投入第1次新吉翁戰爭，和鋼彈部隊多次協同作戰，展現出高度的實戰運用性。

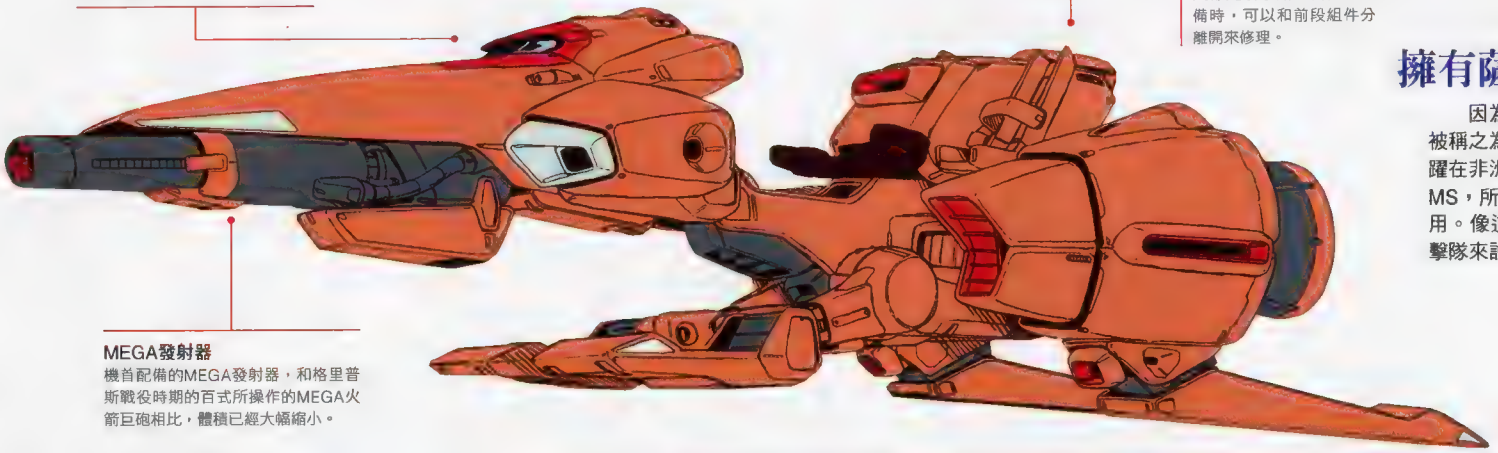
SPEC

全長	不詳
武裝	MEGA發射器
搭載MS	ZZ鋼彈／Z鋼彈／鋼彈Mk-Ⅱ／百式
所屬	幽谷

本機主要是由蒙特・亞加凱和伊諾・阿帕夫擔任駕駛員。

駕駛艙
駕駛艙位於FXA-08R巨型騎士機首部位的最上方，駕駛員從機身側面的艙門進入機內。

MEGA發射器
機首配備的MEGA發射器，和格里普斯戰役時期的百式所操作的MEGA火箭巨砲相比，體積已經大幅縮小。



機體構造
FXA-08R巨型騎士的後方大都是引擎艙，當需要整備時，可以和前段組件分離開來修理。

ZAKU TANKER

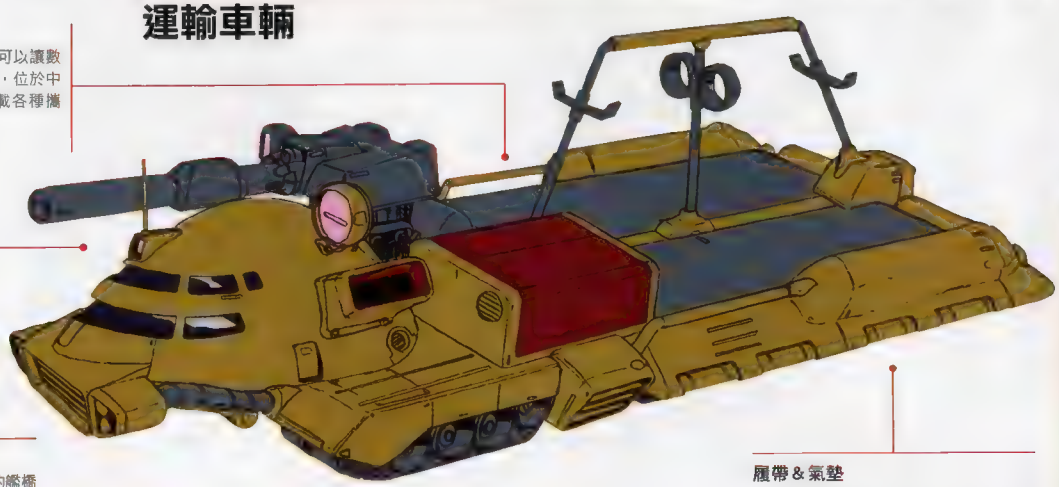
AFRICA LIBERATION FRONT／非洲解放陣線

薩克運輸車

unknown

運輸車輛

MS甲板
後段是MS甲板，可以讓數架MS站立在上面，位於中央的扶手可以掛載各種攜行武器。



艦橋
薩克運輸車前方的艦橋也兼居住區，內部的空間相當廣大，能夠讓部隊執行長期任務。

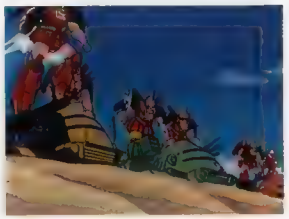
履帶＆氣墊
採取履帶和氣墊並用的設計，因此具有極佳的越野能力，在沙漠等荒地也能夠正常運作。

擁有薩克臉孔的MS支援車輛

因為艦橋的造型酷似MS-06薩克Ⅱ的頭部，所以被稱之為「薩克運輸車」，是第1次新吉翁戰爭時期活躍在非洲地區的MS支援用車輛，能夠搭載一個小隊的MS，所以也被當地的非洲解放陣線當成移動據點來使用。像這樣的支援車輛，對於民風強悍的民族運動游擊隊來說，就像是他們的家，也是他們的精神堡壘。

SPEC

全長	不詳
武裝	光束砲
搭載MS	沙漠型薩克／德瓦吉／傑爾古格／鷹眼薩克 等
所屬	非洲解放陣線 等



實擊加爾達亞市區的非洲解放陣線，曾經使用多輛薩克運輸車包圍市區。

關連檔案

輔助飛行系統(SFS) 01-13

格里普斯戰役時期的SFS Z-32

FILE PREVIEW

以拓展MS行動範圍為主要目的而開發的運輸用機種，有多種不同款式。

■塗裝配色

MEGA RIDER
ORANGE　RED　WHITE

ZAKU TANKER
SAND BROWN　GRAY　DARK RED

搭載MS（巨型騎士）

RX-178 鋼彈Mk-Ⅱ

MSN-100 百式

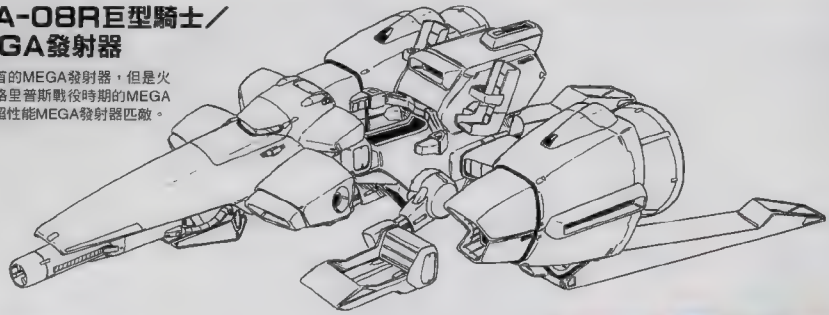
MSZ-006 Z鋼彈

MSZ-010 ZZ鋼彈

武裝及運用　支援武器的完成度和運用模式的差異

■ FXA-08R巨型騎士／MEGA發射器

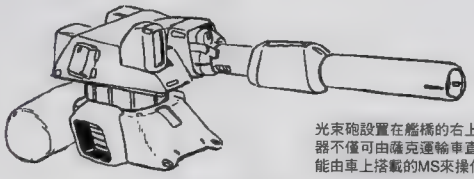
武裝只有機首的MEGA發射器，但是火力卻足以和格里普斯戰役時期的MEGA火箭巨砲和超性能MEGA發射器匹敵。



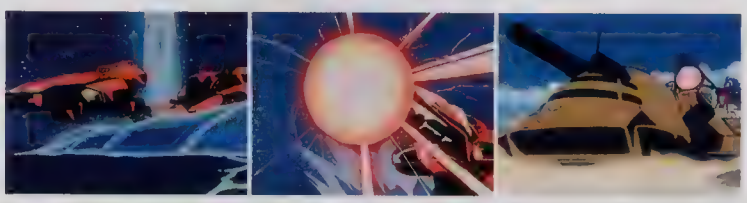
FXA-08R巨型騎士是一款提升MS的運用性、以及拓展行動範圍的支援用武器，同時，也是讓MEGA火箭巨砲具備SFS等級機動力的實驗性產物。原本MEGA發射器在沒有MS協同運用的情況下，是無法控制、也無法自行變更射擊位置，但若是融合機動載具的構想，開發成有人操作的戰機之後，就能夠獨立運用，這就是FXA-08R巨型騎士的開發經緯。

另一方面，薩克運輸車主要是當成地面戰場的運輸工具，因此僅僅搭載最低限度的武裝，唯一的武裝只有MS也能操作的光束砲。

■ 薩克運輸車／主砲



光束砲設置在艦橋的右上方，這項武器不僅可由薩克運輸車直接控制，也能由車上搭載的MS來操作。

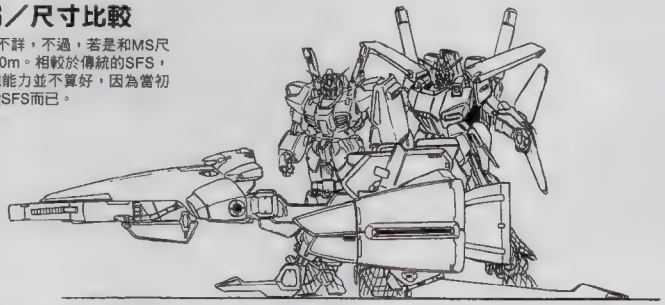


FXA-08R巨型騎士在達卡的攻防戰中以高速從海上進入戰場，並發動狙擊，展現出優越的砲戰性能。至於速度相對較為遲緩的薩克運輸車並不適合對MS戰鬥，主要用於遠距離的支援砲擊。

MS搭載能力　MS支援系統與運輸車輛——對比的MS搭載理念

■ 巨型騎士與MS／尺寸比較

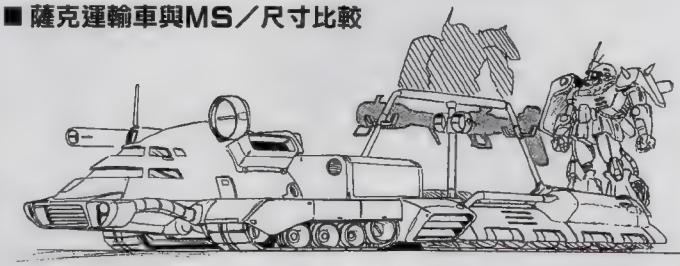
FXA-08R巨型騎士的正確尺寸不詳，不過，若是和MS尺寸進行對照，推測全長大約有40m。相較於傳統的SFS，單從體積來看，本機的MS搭載能力並不算好，因為當初設計時，並不單純只是為了開發SFS而已。



造型就像摩托車一樣的FXA-08R巨型騎士，從結構上就可以清楚看出，這架機體是被設計用來搭載MS的。通常中央的座椅部位可以藉由跨坐的方式承載2架MS（前方MS的腰部由支撐臂固定，雙腳則是踩在踏板上面），如果把抓著左右引擎的MS也計算在內的話，最多一次可以搭載4架MS，但這很明顯超出了當初預定的搭載極限，在飛行時很有可能因為重心不穩而導致翻覆。

另一方面，薩克運輸車能夠在後段MS甲板上搭載大約2～4架MS，可是無法加以固定，所以僅止於運輸車輛的基本機能。

■ 薩克運輸車與MS／尺寸比較



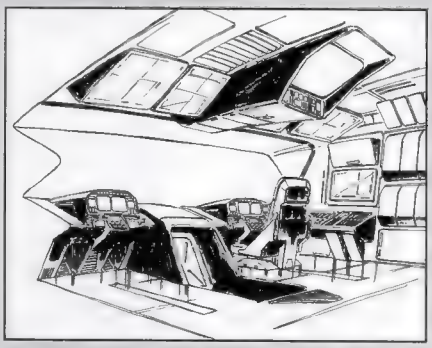
車高並不算高，但MS甲板有著十分充足的空間，所以算是相當巨大的車輛。左圖是搭載MS和掛載武器的方式。

FXA-08R巨型騎士經常和單機的MS進行協同作戰，所以酬載能力不如單純的SFS。

薩克運輸車的MS甲板是採用平台式設計，空間寬敞，因此搭載能力相當優越。

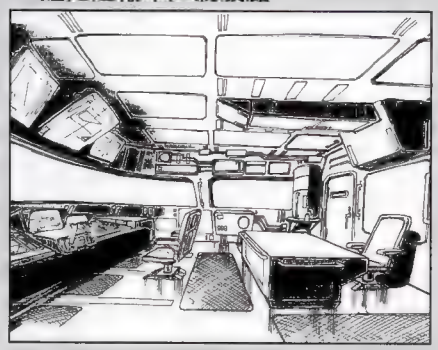
設備　居住性優異的內部設施和作戰行動所需的設備

■ 巨型騎士／駕駛艙



駕駛艙的內部左右並列著相同式樣的座椅（圖中省略了左側的座椅），每個座椅都能夠操控MEGA發射器，頭頂上則設置有資訊處理用的螢幕。

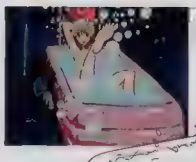
■ 薩克運輸車／駕駛艙



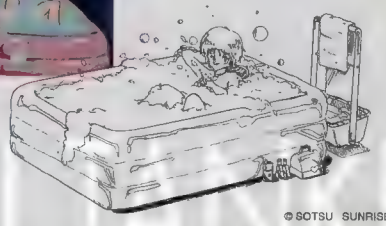
圖中左邊是駕駛座，右邊則是艦長座席，右邊的後方設有通往MS甲板的出入艙門，艙門旁邊有飲用水槽，可以看出在沙漠中運用的風貌。

FXA-08R巨型騎士和薩克運輸車的共通特徵，就是具備了極佳的居住性。兩者都分別擁有寬敞的駕駛艙和居住艙房等簡易的生活空間，適合長期在前線運用，投入作戰行動。雖然說便利性還是比不上艦艇，但是，就車輛和MS的小規模協同運用層級來看，已經是綽綽有餘了。

■ 艾兒碧・普露的沐浴設施



喜歡洗澡的艾兒碧・普露把沐浴設施帶進FXA-08R巨型騎士內部。



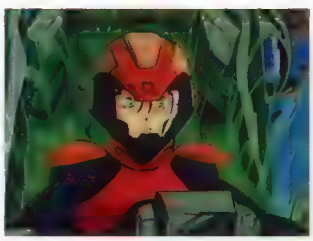
© SOTSU SUNRISE

NZ-000
曼莎女王
QUIN-MANTHA

NEO ZEON／
新吉翁軍

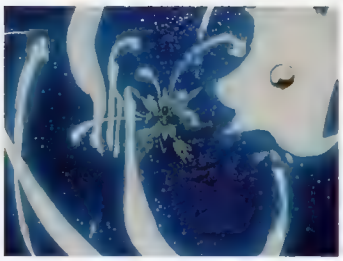
武裝
以配備於機體各部位的MEGA粒子砲排除射擊死角的NZ-000曼莎女王，就大型MS來說充分展現了壓制力。加上用來扭曲敵人的光束攻擊、內藏在兩肩推進翼的MEGA粒子偏向器，以及對應近身戰的光束軍刀等等，發揮出攻防毫無破綻的頂尖作戰實力。

駕駛員
NZ-000曼莎女王的操作需要相當優異的新人類能力，能夠符合這個條件的駕駛員，在新吉翁軍中也只有極少數而已。在這極少數適任者的其中之一，也包括了葛雷米・托托秘藏的王牌——強化人類普露姿。如果沒有她的新人類能力幫助，本機的壓倒性戰力就無法獲得發揮。



集結了新吉翁軍的技術精華
葛雷米最後的王牌機體

NZ-000曼莎女王是第1次新吉翁戰爭末期，由新吉翁軍所開發的一款超大型MS。本機融合了自舊吉翁公國時代所累積的MS開發技術，兼具有新人類專用機的靈敏反應與機動性，以及大型機種的雄厚壓制火力，堪稱是一架威力「傲視群雄」的高性能機體。但是由於葛雷米・托托的反叛，導致新吉翁軍發生分裂，本機落入了葛雷米派的手中，其強大的戰鬥力甚至撼動了新吉翁軍的命運，進而形成了災難。



感應砲
NZ-000曼莎女王可說是傳承公國軍的技術經驗、由新吉翁軍發揚光大的新人類研究之終極成果。本機採用了AMX-004丘貝蕾所實用化的無線遙控式攻擊端子「感應砲」。由於精神感應武器原本就是發源自公國軍的技術，NZ-000曼莎女王自然也繼承了這款武裝，並建立起新人類專用機的優勢。

頭頂高	39.2m（全高42.1m）
本體重量	143.2t（全配備重量264.7t）
發電機出力	21,370kW
推進器推力	287,100kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	大型光束軍刀×2／感應砲×30／MEGA粒子偏向器×2／頭部3連裝MEGA粒子砲／胸部MEGA粒子砲×2／臂部MEGA粒子砲×2／背部MEGA粒子砲×2
搭乘者	普露姿／葛雷米・托托

Illustration Kouji Sugiura／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

NZ-000

曼莎女王

QUIN-MANTHA

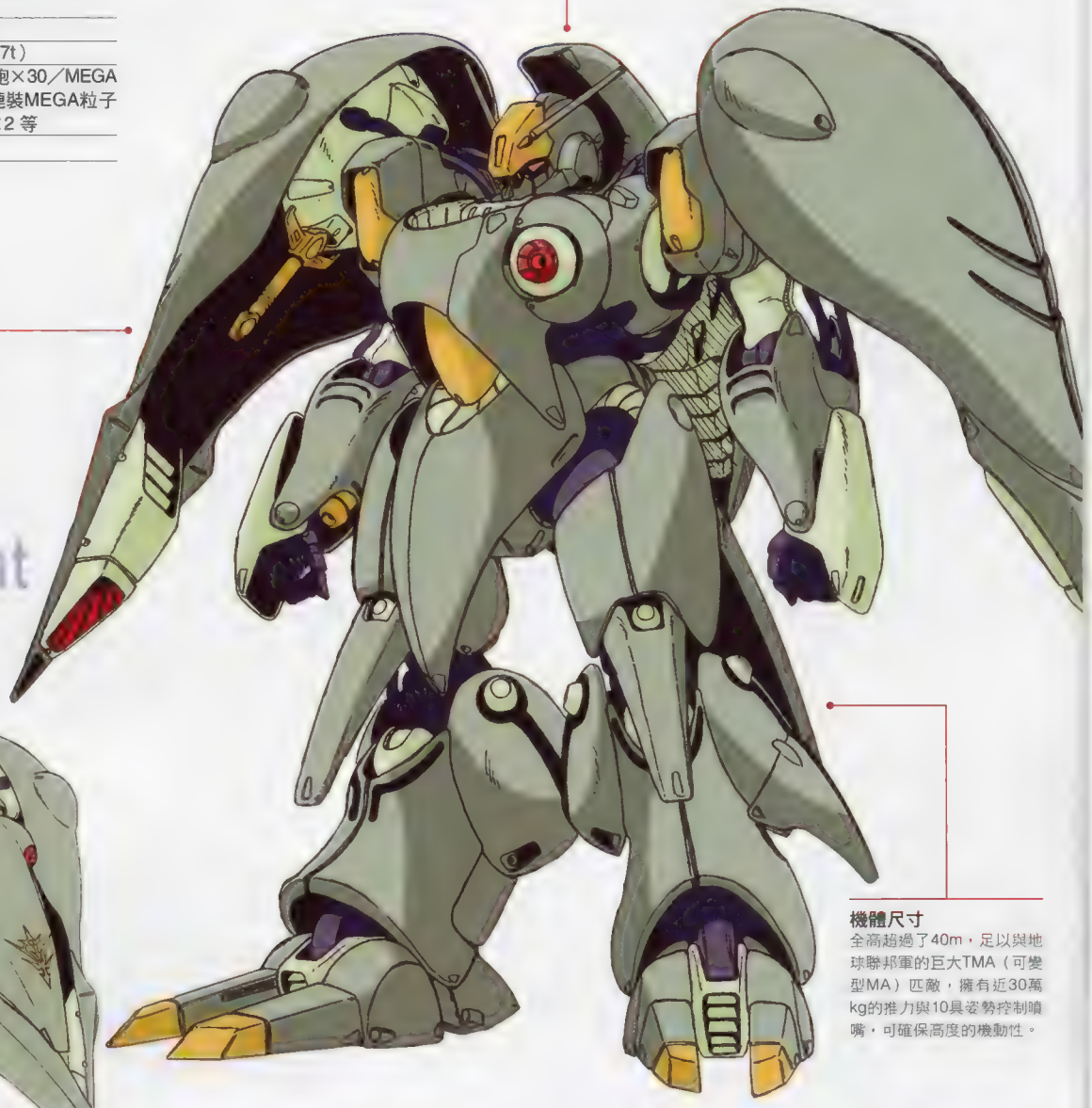
NEO ZEON／
新吉翁軍

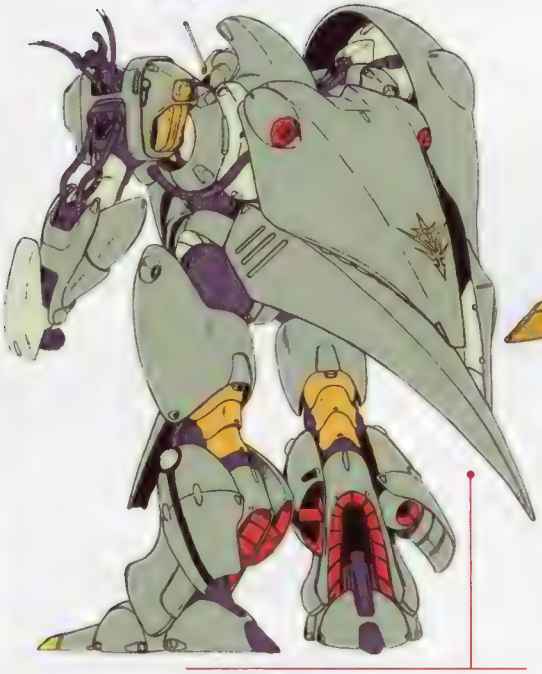
SPEC

全高	42.1m（頭頂高39.2m）
重量	143.2t（全配備重量264.7t）
武裝	大型光束軍刀×2／感應砲×30／MEGA粒子偏向器×2／頭部3連裝MEGA粒子砲／胸部MEGA粒子砲×2 等
所屬	新吉翁軍

頭部
NZ-000曼莎女王內藏駕駛艙的頭部兼具有逃生艙的功能，採用與MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ與MSN-02吉翁克相同的設計。但是本機在實戰中並未使用這項機能。

肩部推進翼
在肩部推進翼的末端配備有推進器，每一具分別擁有52,700kg的強大推力。肩部推進翼不僅是用來保護機體的裝甲配件，也兼具有提升NZ-000曼莎女王機動性的重要效果。





機體尺寸
全高超過了40m，足以與地球聯邦軍的巨大TMA（可變型MA）匹敵，擁有近30萬kg的推力與10具姿勢控制噴嘴，可確保高度的機動性。

長尾推進器
以上下並列的配置方式在背部搭載了感應砲收納莢艙與長尾推進器。推進器具備62,300kg的推力，並擁有可動式推進器的機能。

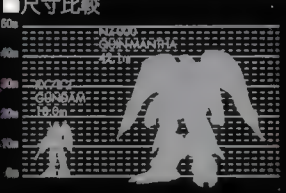
爲了支撐新吉翁軍而被創造出來的另一個強大戰力象徵

新吉翁軍是由哈曼・ 坎恩這位強勢的女性領導者所一手支撐的軍事組織，至於哈曼本人專屬的座機AMX-004丘貝蕾，正是君臨權力頂點的象徵。不過，除非新吉翁軍已經陷入絕對的劣勢，否則是絕不可能把AMX-004丘貝蕾輕率投入戰場，這也就等於說，這架機體並不在新吉翁軍的可用戰力名單中。

因此，新吉翁軍需要有別於形式上，能夠發揮實質影響力的另一個具體象徵。這個象徵就是NZ-000曼莎女王。本機為新人類專用大型MS，在不考慮量產的前提下，積極投入了公國軍過去所累積的MS開發技術，再加上導入了從迪坦斯的吉力馬札羅基地回收的MRX-10感應鋼彈Mk-Ⅱ的技術。結果NZ-000曼莎女王一如預期，成為了足以代表新吉翁軍戰力象徵的強大機體。但本機在U.C.0088.12.25爆發的「葛雷米叛亂」之中，被葛雷米・托托率領的叛軍奪去，並且大大削弱了哈曼派的實力。這個支撐新吉翁軍的最高精神象徵，很諷刺的也助長了組織的崩壞。

本機自U.C.0089.01.10開始首度投入實戰，此後成為葛雷米叛軍的核心戰力，並留下了擊沉拉比安薩絲號的戰果。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

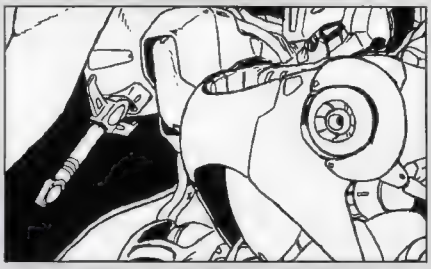
普露奇	ZZ-21
新吉翁（哈曼）	05-04
葛雷米的謀反	04-12
對光束兵器的防禦	05-06
精神感應武器	06-07
新人類與強化人類	08-06

FILE PREVIEW
ZZ-21 普露奇

繼承艾兒雷・普露基因的複製人戰士。擁有與普露同樣的新人類能力。

武裝　可以遂行各種戰鬥任務的強力武裝群

■胸部MEGA粒子砲與光束軍刀



配置於NZ-000曼莎女王胸部的兩門MEGA粒子砲（出力8.3MW），由於前方射界廣闊，因此攻擊效果與擴散MEGA粒子砲相近。光束軍刀則收納於肩部推進翼內側。

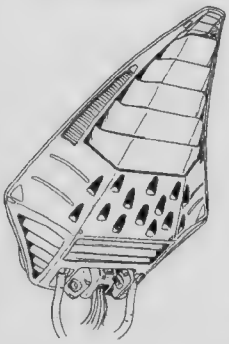
身為新吉翁軍的最強戰力象徵，NZ-000曼莎女王配備了大量武裝，主力武裝是裝設在機體各處的MEGA粒子砲，並透過出力高達21,370kW的發電機來運作。除此之外，NZ-000曼莎女王雖是一架全高超過了40m的超大型機種，卻具有不遜於一般大小MS的優異格鬥戰能力，這項事實也令人深感震驚。與本機體型極為相近的MRX-009感應鋼彈與MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ，幾乎都難以擺脫大型化所伴隨而來的笨重問題。但是本機卻成功克服了這項缺點，身為機動兵器的完成度極高。

■感應砲＆感應砲收納莢艙

感應砲（出力1.3MW）的構造與AMX-004丘貝爾相同，但總搭載數量則增加到30具，因此攻擊火力相當強大，一旦發動全方位攻擊，幾乎很難逃脫。

■臂部MEGA粒子砲

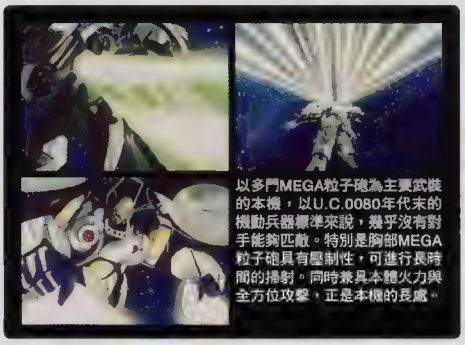
內藏於臂部的MEGA粒子砲，砲口設置在機械手掌的根部。考慮到內部空間有限，因此臂部MEGA粒子砲出力比其他同型武裝要低一些，但仍有6.5MW的出力，而這架機體的強大火力也由此可見一斑。



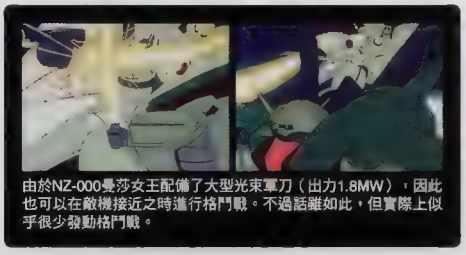
◀感應砲收納莢艙內部共有14處感應砲的射出口。另外上方還設有兩具MEGA粒子砲，末端則是裝有推力約119,400kg的推進器。

▲頭部裝備了3連裝MEGA粒子砲。擁有將近13.6MW的大出力，與本體分離後也可使用。

NZ-000曼莎女王在葛雷米的叛亂時期投入了戰場。感應砲多半採用以廣範圍展開，來達到最大壓制力的戰鬥方式。普露姿的高度新人類能力之所以得以充分發揮，應該是與採用了適合新人類專用機特性的戰術有關吧。



以多門MEGA粒子砲為主要武裝的本機，以U.C.0080年代末的機動兵器標準來說，幾乎沒有對手能夠匹敵。特別是胸部MEGA粒子砲具有壓制性，可進行長時間的掃射。同時兼具本體火力與全方位攻擊，正是本機的長處。



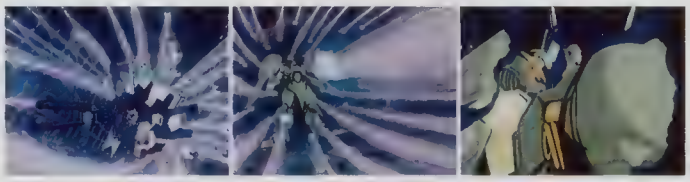
由於NZ-000曼莎女王配備了大型光束軍刀（出力1.8MW），因此也可以在敵機接近之時進行格鬥戰。不過話雖如此，但實際上似乎很少發動格鬥戰。

特殊能力　為了持續獲得戰場的壓制力所連帶產生的特殊生存性

■肩部推進翼（MEGA粒子偏向器）

MEGA粒子偏向器據稱是內藏於推進翼與肩部接合部位的半球狀組件。本機共計配備有4具MEGA粒子偏向器以保護整個機體，不論任何光束攻擊都無法造成傷害。

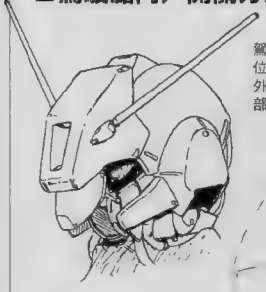
NZ-000曼莎女王的設計不僅是針對戰場的壓制力，此外也相當重視自機的生存性及安全性。可以承受飛彈直擊的強韌裝甲，與肩部推進翼上配備的MEGA粒子偏向器，就足以證明這一點。本機所配備的MEGA粒子偏向器，經常被誤以為是Ⅰ力場發電機的一種，但Ⅰ力場發電機的原理是讓光束「偏向」，以避免機體遭到命中，而本機的MEGA粒子偏向器則是具有將敵機的光束攻擊「反彈」的能力（與AMX-015蓋馬克的戰鬥中，曾經將對手的感應砲攻擊朝敵機方向反射回去）。推測NZ-000曼莎女王應是參考了MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ所配備的反射攻擊端子的設計概念。



在阿克西斯內部的戰鬥中，即使遭到FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的飛彈齊射攻擊也依然毫髮無傷，耐彈性高也是本機的長處之一。

駕駛艙　依賴新人類能力的機體控制核心

■駕駛艙門／開關方式



駕駛艙是位在眼部攝影機正下方的位置，駕駛員乘降時是將口吻部的外部艙門向上掀開，然後再露出內部的艙門。

▶駕駛艙的尺寸設計雖然與一般的MS相同，但線性座椅的形狀並不一樣，可以明顯看出追加了精神感應系統。

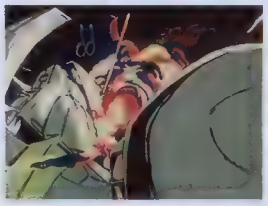
NZ-000曼莎女王是一架透過精神感應系統來控制機體的新人類專用機，配置在頭部的駕駛艙，為其機能控制中樞的重要部位。由於能夠駕御本機的新人類駕駛員非常有限，有必要加以妥善保護。因此頭部在必要時可以與本體分離，當成逃生艇來使用，並且具有一定程度的自主推力與戰鬥能力。本機唯有在新人類駕駛員的操縱下才能夠發揮出最大戰力，所以確保駕駛員的安全非常重要。

雖然是新人類專用機，但是力量失控的普露姿並未觸碰儀表板也能夠操作機體

MORE INFO!

曼莎女王的末日

U.C.0089.01.15，NZ-000曼莎女王由於普露姿的精神狀態不斷惡化，因而暫時撤回阿克西斯。葛雷米親自搭乘本機，並強迫普露姿繼續投入戰鬥，但是同一時間，擬・阿卡馬的MS部隊也侵入了阿克西斯，導致阿克西斯內部發生戰鬥。這場交戰中，普露姿決定與葛雷米分道揚鑣，失去控制的本機，駕駛艙附近遭到MSZ-006 Z鋼彈的光束來福槍擊中，進而引發了爆炸。



MEGA粒子偏向器在普露姿離開之後陷入了無法運作的狀態，葛雷米則是被捲入了NZ-000曼莎女王的爆炸中。

© SOTSU · SUNRISE

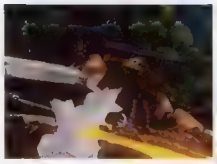
MSV in GRYPIOS WAR

格里普斯戰役時期的MSV

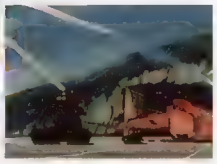
立下諸多功勳但卻不爲世人所熟知的「變種」MS群

在MS漫長的發展史當中，吉翁公國與地球聯邦於一年戰爭這個MS黎明期，開發了大量的機種，不論構想創意與推陳出新，可說非常地多采多姿，當時曾經誕生了許多難以透過系統方式歸類的特殊MS。由於這些機體的開發背景與設計思維各異，難以一概而論之。因此後來便將這些機體稱之為「MSV （Mobile S.U.I.T. Variation）」，主要用來歸類及區分這些逸脫於主流體系之外的MS。不過追根究柢，這些稱呼也不過是一般的俗稱，並非正式的分類。這些MS終究僅只是些非主流的「Variation」，也就是「變種」罷了。

其中有許多機體雖然因為其本身所具備的特殊功能性，而被排除於主流分類之外，成為MSV之列，但這並不意味著它們的性能比其它一般機體來得遜色。即使經過數年之後，仍有一部分性能突出的MSV被運用於格里普斯戰役當中，並且留下了不可抹滅的戰果。



無論是吉翁公國軍亦或是地球聯邦軍都開發了不少被歸類為MSV的機體，其中大多被運用於區域性的戰鬥之中。



在一年戰爭期間所開發的大多數MSV，泛用性能確實不如新銳機種優異，因而多半部署於戰線的後方。

關連檔案

賈布羅	08-04
賈布羅之風	03-05
MS分類法（1）	08-01A
MS生產據點（1）	08-07A
MS開發企業	08-09
再生・沿用MS	08-12

FILE PREVIEW

格里普斯戰役時期地球聯邦軍在賈布羅部署了許多MSV用於基地防衛任務上。

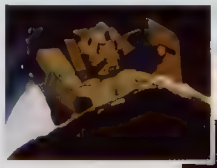
MS-06E

薩克強行偵察型

RECON TYPE ZAKU

在格里普斯戰役中依然十分活躍的偵察用MS

從戰術執行的重要性來看，能與偵察用MS對照的機種類型並不多。但因為這類機體通常不須參與戰鬥，因此軍方對於機體升級或是開發新機型似乎並不是很積極。事實上，格里普斯戰役時期的地球聯邦軍（迪坦斯）曾使用接收自公國軍所開發的這款MS-06E薩克強行偵察型，來執行偵蒐任務。配置於機體各部位的高精度攝影機具備優異的情報處理能力，駕駛艙也經過現代化改裝，即使在誕生7年後的格里普斯戰役時代，依然受到軍方的信賴重用。



當時負責監視阿卡馬，代號名為「帽子先生」的這架機體，是比較為人熟知的運用實例。

MS-06E薩克強行偵察型的情報處理能力不僅能用於偵察任務，也可以為艦砲射擊提供前進觀測。

MS-11

高可動薩克

ACT ZAKU

誕生於「培曾計畫」的高性能機

一年戰爭結束後被地球聯邦軍所接收使用的MS-11高可動薩克，正確一點的說法是，本機應該被分類為「MSX（或是MS-X）」當中的機體。MS-11高可動薩克是肇始於吉翁公國軍提出的「培曾計畫」，乃是參考了MS-06薩克Ⅱ的基礎設計，並結合磁氣覆膜技術與強化發電機出力，而獲得了傑出的機動性能。由於在試作階段時一年戰爭便告終結，因此從未被公國軍投入戰場，而聯邦軍在接收本機後，曾少數量產，配備於以北美的奧古斯塔研究所為首的研究機構，當作測試機來使用。

MS-11高可動薩克曾經擔任羅莎米亞・巴登所駕駛ORX-005蓋布蘭的伴隨像機。

當迪坦斯追擊自甘迺迪宇宙港脫逃的奧多姆拉時，也有數架投入了這場戰鬥。

MS-07H

古夫飛行實驗型

GUFF FLIGHT TEST TYPE

自MS-07古夫衍生而成的飛行實驗機

吉翁公國軍為了讓MS也能在大氣層內具備飛行能力，因而實驗性的開發出了MS-07H古夫飛行實驗型，本機雖然是以MS-07古夫為基礎，但由於設計理念迥然迥異，所以被歸類於MSV的分類當中。不過因為這項開發計畫一共包含了8種試作實驗機型，因此也有人將本機歸類於MS-07H系列當中。雖然MS-07H古夫飛行實驗型的飛行能力最終未能達到原定的理想目標，但聯邦軍仍著眼其優異的懸浮移動能力而接收了本機，並於格里普斯戰役時部署於賈布羅基地。

被叢林與沼澤所圍繞的賈布羅基地，相當適合具備優異懸浮能力的本機進行運用。

曾經被賈布羅基地投入迎擊幽谷空降部隊的防衛戰。

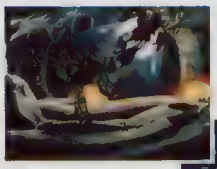
RX-77-3

鋼加農重裝型

GUNCANNON HEAVY CUSTOM

戰後獲得運用的RX-77鋼加農衍生機

雖然說百花齊放的MS開發計畫乃是吉翁公國軍的拿手絕活，但地球聯邦軍也針對現有機種進行了各種衍生型的開發。其中一個典型的案例便是RX-77-3鋼加農重裝型。本機是繼RX-77-2鋼加農之後進行開發，根據原型機優異的火力與裝甲等概念長處，再加以延伸的設計。但最終結果並未滿足原本預估的性能指標，而僅僅只有少量生產，因此被列入了MSV的範疇當中。戰後聯邦軍曾經對本機進行了升級改裝，並編入賈布羅基地的防禦序列當中。



RX-77-3鋼加農重裝型在幽谷入侵賈布羅之時，亦被投入了基地防禦作戰。

雖然擁有不輸給原型機的砲擊能力，但是機體的平均性能卻相當低劣。

RGC-80

吉姆加農

GM CANNON

逸脫於MS開發主流體系的中距離支援用MS

RGC-80吉姆加農，當初是為了配合RX-77鋼加農的量產計畫，而以RGM-79吉姆為基礎開發的中距離支援用MS。本機在一年戰爭中僅有少量生產（據說共計生產48架，另有一說為58架），另外根據記錄，有一些機體曾經於格里普斯戰役期間改裝線性座椅。但由於戰後技術快速發展的關係，支援用MS的存在價值日益薄弱，以本機為首的中距離砲戰特化機，日後紛紛被高性能的泛用型MS所取代。但若以結果來看，被歸類為MSV的RGC-80吉姆加農也一路成功撐到了最後。

RGC-80吉姆加農在格里普斯戰役期間，被當作防衛用機體部署於賈布羅。

曾經與RGM-79SC吉姆狙擊型一起執行協同作戰，並且留下了記錄。

MS-06M

薩克海兵型

ZAKU MARINE TYPE

聯邦軍所使用的最初期型水陸兩用MS

水陸兩用MS的發展一般是以公國軍的MSM系列為主要代表，但溯其源流，第一架水陸兩用MS應是被分類為MSV的MS-06M薩克海兵型（也被稱為水中用薩克）。本機是以MS-06系統為基礎進行開發，雖然屬於特化機種之一，卻仍舊無法突破基礎機的性能界限，最後只能成為MSM系列的開發參考資料。但在水陸兩用MS的開發上始終難以突破的聯邦軍，於戰後接收了本機，重新命名為「高性能薩克海兵型」，在格里普斯戰役期間，無聲無息地潛藏於大海中。

MS-06M薩克海兵型主要被部署於亞洲軍管區，並於新香港市與卡拉巴部隊進行交戰。

隨著可以對應水中作戰的泛用型機種陸續登場之後，本機的原有優勢也日益流失。

MORE INFO! 其他的MSV

■MS-06K 薩克加農

以MS-06J薩克II J型為基礎所開發的中距離支援用MS，一年戰爭結束之後被地球聯邦軍所接收。聯邦軍將機體原本配備的彈藥貯存背包換裝為空間機動用推進器之後，便可運用於宇宙戰。

■RGM-79SC 吉姆狙擊型

這是專為王牌駕駛員所開發的RGM-79系列之特裝機種。曾於一年戰爭末期投入實戰，格里普斯戰役期間有一部分換裝線性座椅，部署於賈布羅。紀錄顯示本機曾在幽谷入侵賈布羅時參與防禦作戰。

■MS-06V 薩克坦克

吉翁公國軍基於作業用途而生產的前線改造機，聯邦軍將北非戰線用機型運送至賈布羅基地使用。

■RMV-1 鋼坦克II

地球聯邦軍以RX-75鋼坦克為基礎，針對局地防衛的用途而重新設計的機體。算是排除MS機能的戰鬥車輛，部署於賈布羅基地。

©SOTSU SUNRISE

RMS-117

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
迪坦斯／地球聯邦軍

加爾巴迪β

GALBALDY β

SPEC

全高	19.0m
重量	36.3t（全配備重量 56.9t）
武裝	光束軍刀×2／光束來福槍／專用盾牌（內藏飛彈×2）
所屬	迪坦斯／地球聯邦軍

頭部
頭部外形類似MS 14傑爾古格，證明了這架機體沿襲了公國軍MS的傳統。感測裝置則是同樣採用了單眼式攝影機系統。

肩部
肩部也兼具了展開式的光束軍刀固定座功能。側面設置有兩支與上臂連接的軸桿是其主要特徵，內部機構外露的這一點也讓人嗅到了舊世代設計的味道。

因升級改裝而開花結果的公國軍遺產

在舊世紀的軍事領域中，將某些優秀的武器系統持續進行近代化的改裝升級，而得以長時間使用的案例並不罕見。另一方面，對於MS這種在極短時間之內基礎設計便獲得了大幅進化的武器來說，舊型的機體即使經過了改裝升級，也難以長時間運用於第一線的戰場。從這樣的觀點來看，RMS-117加爾巴迪β的確算是相當稀有的存在。在U.C.0080年代末的MS過渡期，本機只靠著前一個世代的設計，與新銳MS並肩作戰，這一點充分證明了這架機體的確有其過人之處。

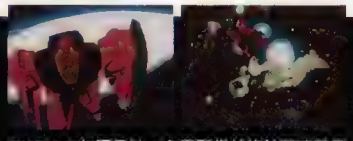
RMS-117加爾巴迪β的「身世」有些複雜，其前身乃是吉翁公國軍在一年戰爭末期開發的MS-17加爾巴迪α，戰後被地球聯邦軍接收改裝，然後重新投入量產，最後的成果就是這架RMS-117加爾巴迪β。本機之所以能夠在技術日新月異的格里普斯戰役期間擔任主力MS，其中最主要的原因，便是其原型機歷經7年的歲月卻絲毫不顯遜色的傑出性能。由於聯邦軍戰後的財政狀況低靡不振，令他們把目光投向了公國軍的「遺產」，讓那些被埋沒的名機重獲新生。RMS-117加爾巴迪β能夠長時間保持有效戰力，並且維持主力機種的地位，這點的確應該給予正面的評價。

推進背包＆後方裙甲
雖然RMS-117加爾巴迪β的推進背包尺寸比當時的MS來得小，但若是配合設置在後裙甲的推進器一起使用，推力依然綽綽有餘。雖然推力並不算特別高，但由於機體結構較輕，因此機動力仍相當優秀。

腳部
由曲面所構成，採用上窄下寬的腳部設計，乃是公國軍系統的特徵。從腳踝附近的造形甚至還隱約看得出YMS-15甘恩的特徵。

Front

Rear



RMS-117加爾巴迪β主要配備於格拉那達與月神2號的駐留艦隊，迪坦斯的旗艦德戈斯・基亞號也採用本機擔任艦載機。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

傑利特・梅沙	Z-22
萊拉・蜜拉・萊拉	Z-38
MS-14A量產型傑爾古格	FG-18B
傑爾古格的開發	01-39
[illegible]	01-43
MS開發的沿革	08-14

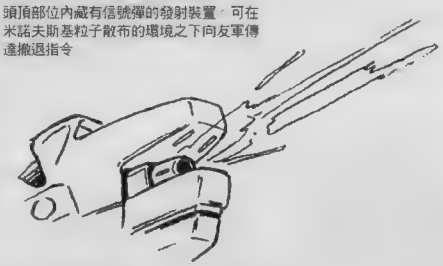
FILE PREVIEW

隸屬於「波士尼亞」號巡洋艦的駕駛員。雖然並非新人類但駕駛技術相當了得。

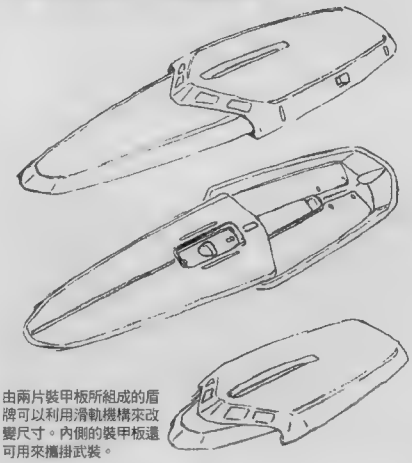
武裝　沿用了一年戰爭時期的技術開發的各種武器裝備

■信號彈發射裝置

頭頂部位內藏有信號彈的發射裝置。可在米諾夫斯基粒子散布的環境之下向友軍傳達撤退指令



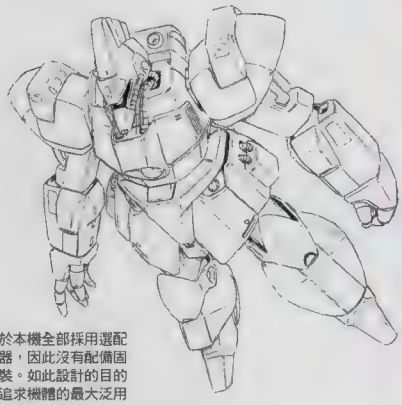
■專用盾牌／內藏機構



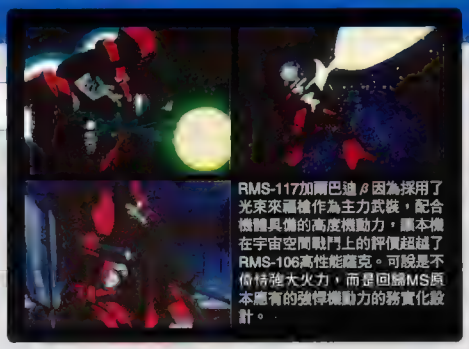
由兩片裝甲板所組成的盾牌可以利用滑軌機構來改變尺寸。內側的裝甲板還可用來攜掛武裝。

雖然RMS-117加爾巴迪β的機體性能足以跟格里普斯戰役時期的機種一較高下，但在武裝方面仍舊屬於舊世代的技術。在能源CAP技術已經相當普及的U.C.0080年代末期，許多泛用型機種均已配備了採用能源匣的光束來福槍，但本機依然只配備了承襲自MS-14傑爾古格的舊式武器，雖然性能方面經過了改良，但是受制於基礎設計的先天不足，因此RMS-117加爾巴迪β的整體火力還是比不上當時的最新型MS。

▲本機的光束突擊槍與MS-14傑爾古格所使用的型號極為相似，只有瞄準鏡不同

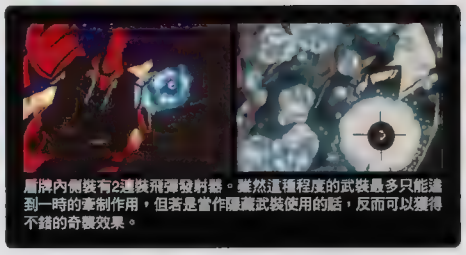


▶由於本機全部採用選配式武器，因此沒有配備固定武裝。如此設計的目的是為追求機體的最大泛用性能。



RMS-117加爾巴迪β因為採用了光束來福槍作為主力武裝，配合機體具備的高度機動力，讓本機在宇宙空間戰鬥上的評價超越了RMS-106高性能薩克。可說是不僅特強大火力，而是回歸MS原本應有的強悍機動力的務實化設計。

本機最初的定位雖是一架針對宇宙戰適用的局地戰機種，但在低重力環境下也能發揮高水準的戰力，在月球表面的戰鬥中甚至曾把RX-178鋼彈MK-II逼入絕境。近身格鬥戰的能力也相當高，潛力完全不輸給最新銳機種。

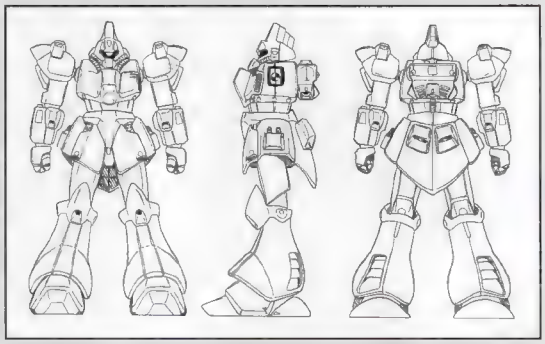


盾牌內側裝有2連裝飛彈發射器。雖然這種程度的武裝最多只能達到一時的牽制作用，但若是當作隱藏武裝使用的話，反而可以獲得不錯的奇襲效果。

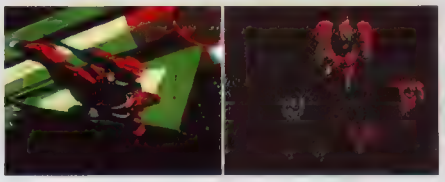
開發緣由　自公國軍的MS轉變為聯邦軍制式機種的緣由

■加爾巴迪β／三視圖

與同樣被地球聯邦軍制式採用的RMS-106高性能薩克相比，外型較為輕巧，重量也減少了3t以上。結構上採用了傳統的鈦合金材質，雖然藉此成功達到了輕量化的目標，但相對也犧牲了機體的耐彈性。至於補救措施則是盡可能地提升機動力，來降低中彈率（RMS-117加爾巴迪β經過了聯邦軍的改良之後，機動力大約提升了130%）。除了推進背包之外，本機在肩部與腳部還配備了10具姿勢控制噴嘴



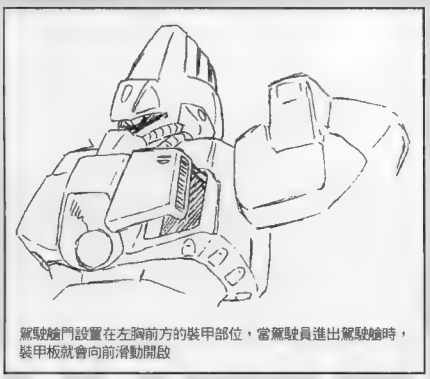
RMS-117加爾巴迪β的原型機MS-17加爾巴迪α系列，據說當時開發了陸戰型的MS-17A與宇宙戰用的MS-17B這兩款機種，至於本機是以B型為基礎進行改良，而被聯邦軍採用及列入制式機種名單。但是由於MS-17B本身已經具有相當高的完成度，因此聯邦軍將改良重點放在機體的輕量化與提升機動力等項目。由於本機是在月神2號工廠的7號生產線所生產的，因而賦與了RMS-117的番號。



本機被地球聯邦軍採用後正式投入了量產行列，於格里普斯戰役期間成為聯邦軍的戰力支柱之一。

駕駛艙　導入最新式的駕駛系統與結構上的變更

■駕駛艙門／開閉方式



駕駛艙門設置在左胸前方的裝甲部位，當駕駛員進出駕駛艙時，裝甲板就會向前滑動開啟

與原型機相比，RMS-117加爾巴迪β的駕駛艙結構更改了不少設計，聯邦軍在改良時導入了全方位螢幕與線性座椅。將駕駛艙設置在左胸是本機的一大特徵，這是因為腹部的空間不足，無法容納彈射逃生艙，因而修改成這種結構。

◀上圖是本機的駕駛艙內部與線性座椅，由於採用了格里普斯戰役時的先進駕駛艙系統而成功提升了操作性能。

■MORE INFO!

作為萊拉的座機

使用RMS-117加爾巴迪β比較廣為人知的例子，是配屬於月神2號駐留艦隊沙拉米斯改級「波士尼亞」號上面的加爾巴迪小隊。隊長萊拉・蜜拉・萊拉乃是一名擅長於宇宙空間作戰的優秀駕駛員，並在討伐幽谷的作戰中，徹底發揮出本機的性能優勢。

正在對傑利特・梅沙解說宇宙作戰的訣竅與要領，是一名經驗非常豐富的駕駛員。

©SOTSU SUNRISE

NRX-055 龐德・多克

TITANS／迪坦斯

BAUND DOC

SPEC

全高	29.7m（頭頂高27.3m）
重量	82.7t（全配備重量129.4t）
武裝	擴散MEGA粒子砲／光束軍刀／臂部爪鉗／腳部爪鉗×2／光束來福槍
所屬	迪坦斯

頭部
有如狐狸般的形狀是本機頭部的最大特徵，掃瞄終端則是採用單眼式攝影機系統。上方類似耳朵的的結構物推測應是天線。

本體
NRX-055龐德・多克的上半身是由軸狀的骨架和裙甲連接在一起，這是為了可以順暢地變形成MA型態所採取的設計。變形時上半身會曲折成90度並收納到裙甲內。

利用精神感應裝置操作的測試實驗機

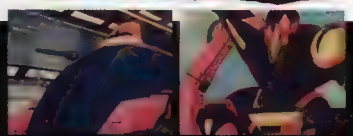
一年戰爭結束之後，接收了吉翁公國軍新人類研究成果的地球聯邦軍，朝著不同的方向繼續投入研究。聯邦軍選擇的做法，並不是一昧使用精神感應武器強化MS的戰鬥力，而是鑽研應用於機體控制方面的技術。雖然公國軍也有嘗試進行這類的研究，但是戰後的聯邦軍為了配合同時推動的強化人類研究，因此訴諸藉由強化人類的戰鬥衝動來驅動機體的激烈手段。由新人類研究所協助開發的NRX-055龐德・多克，就是反應了將新人類運用在軍事領域的這種思想，進而創造出來的機體。NRX-055龐德・多克是一款新人類（或是強化人類）的專用機，以駕駛員的思考為指令，透過精神感應系統來進行操縱，因而獲得了高度的機體操作性與同步率，即使身為實驗機，也足以在戰場上發揮出強大的實戰性能。但是，為了開發這套系統，有些強化人類被迫投入戰鬥，並且面臨了悲慘的命運。這也是本機無可避免的負面原罪。

Front

Rear

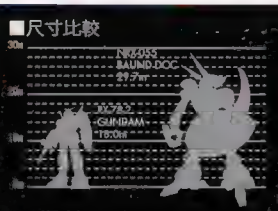
主推進器
NRX-055龐德・多克的裙部末端裝設有三座推進器，每座各自擁有約48,600kg的推力。再加上四具姿勢控制噴嘴，使得本機獲得了高度的機動性。

腳部
因為腳部同時也兼具MA型態的爪臂功能，因此膝關節採用了前後都可以彎曲的罕見設計。腳跟部分的大型爪鉗在著陸時則是呈現朝左右張開的構造。



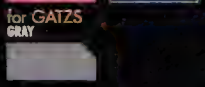
本機參考了公國軍的MAM-07格拉布羅之設計，於格里普斯戰役後期開發，並且在奧古斯塔研究所進行精神感應裝置的最終調整。

■尺寸比較



■塗裝配色 for ROSAMIA

for GATZS



關連檔案

傑利特・梅沙	2-22
賽莎米亞・巴查	2-30
迪坦斯的MS駕駛員	2-31
可變型MA	01-28
新人類與強化人類	08-06
戰場上的新人類	12-08

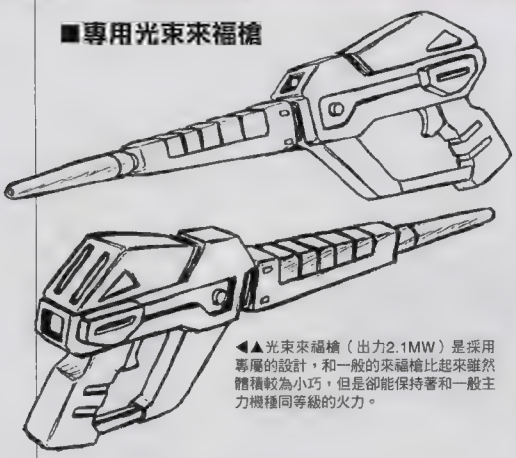
FILE PREVIEW

迪坦斯所投入的強化人類之一。被植入了卡密兒・維丹是其兄長的偽造記憶。

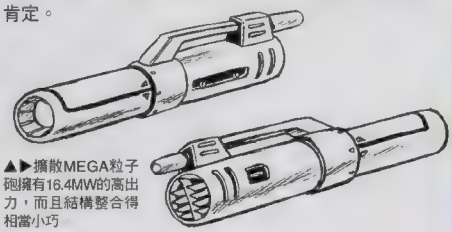
武裝　透過多樣化的武裝所構築而成的高度戰鬥力

■專用光束來福槍

雖然NRX-055龐德・多克具有強烈的實驗機風格與色彩，但是這架機體的戰鬥力可是不容小覷的。本機具備有高出力的擴散MEGA粒子砲及MS和MA兩種型態皆可運用的光束來福槍，另外還有可在MA型態下進行格鬥戰的腳部爪鉗等，武裝可說十分充實。但是NRX-055龐德・多克身為新人類專用機，卻沒有配備精神感應系統的武器，這點也被批評為完成度不足。不過本機作為機動兵器的實用性依然還是值得肯定。

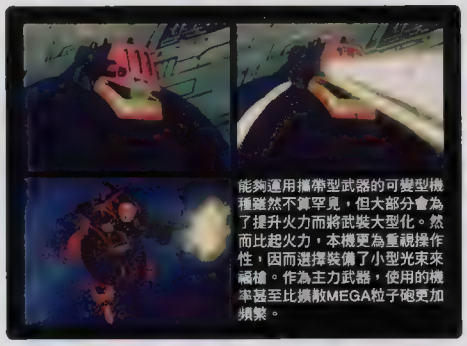


◀▲光束來福槍（出力2.1MW）是採用專屬的設計，和一般的來福槍比起來雖然體積較為小巧，但是卻能保持著和一般主力機種同等級的火力。



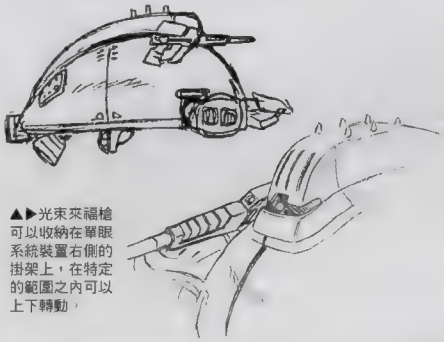
▲▶擴散MEGA粒子砲擁有16.4MW的高出力，而且結構整合得相當小巧。

堪稱NRX-055龐德・多克最強武裝的擴散MEGA粒子砲，具有高度的擴散率，是一款可以攻擊大範圍目標的優秀武器。在MS型態時配備在左手部位，因此可涵蓋的射擊範圍更為廣泛，並能靈活地運用這款高火力武器。



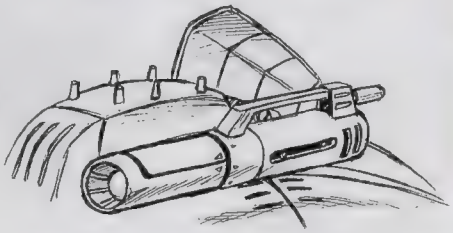
能夠運用攜帶型武器的可變型機種雖然不算罕見，但大部分會為了提升火力而將武裝大型化。然而比起火力，本機更為重視操作性，因而選擇裝備了小型光束來福槍。作為主力武器，使用的機率甚至比擴散MEGA粒子砲更加頻繁。

■MA型態時的武器掛架位置



▲▶光束來福槍可以收納在單眼系統裝置右側的掛架上，在特定的範圍之內可以上下轉動。

■擴散MEGA粒子砲／展開時

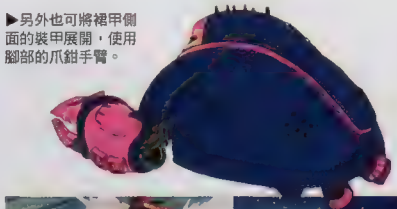


擴散MEGA粒子砲的砲身平常時收納在盾牌的內部，當發射時會開啟護蓋，砲身利用搖臂維持並伸出機外。

NRX-055龐德・多克在近身格鬥戰時除了使用手部和腳部的爪鉗以外，也可以利用光束軍刀發動攻擊。由於身為大型機體，本機的戰鬥力相當高，在戰鬥中也曾經多次成功壓制了MSZ-006 Z鋼彈。

變形　展現聯邦軍的高度可變型機種開發技術之特殊變形機構

◀MA型態時上半身是收納到裙甲的內部，並以左手部分的盾牌覆蓋住。在這個型態下是以左手部位的單眼系統為主要攝影機。



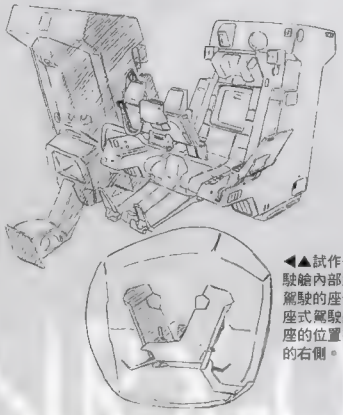
▶另外也可將裙甲側面的裝甲展開，使用腳部的爪鉗手臂。

有著和笨重的MA外型形成強烈對比的優秀機動性，也可使用腳部的爪鉗手臂進行近身格鬥戰。

NRX-055龐德・多克的變形機構，說穿了只不過是將上半身收納到裙甲內側的單純構造而已。本機的變形模式看似雖然以追求簡略化為最優先目的，但是MA型態的運用性其實也相當高，甚至可以在宇宙殖民地內部的重力環境下飛行。雖然形式不盡相同，但也算是活用了地球聯邦軍所累積的可變型機體之開發技術。

駕駛艙　作為NRX-055龐德・多克核心的駕駛艙之機能

■雙座式駕駛艙



◀▲試作一號機的駕駛艙內部還增設了副駕駛的座位，成為雙座式駕駛艙。副駕駛座的位置在主駕駛座的右側。

對於操作系統和精神感應系統連結的NRX-055龐德・多克而言，駕駛艙的機能可說是最重要的部分。不過本機所採用的仍是以全方位螢幕和線性座椅所組成的一般駕駛艙構造，但因為和MRX-009感應鋼彈一樣搭載了精神感應控制系統，因此即使駕駛員離開了駕駛艙，仍可在機體外進行遠距遙控操作。

NRX-055龐德・多克駕駛艙的精神感應系統不只是用於輔助機體控制，同時也會讓駕駛員的精神產生戰鬥衝動。

■MORE INFO!

試作型NRX-055

NRX-055龐德・多克一共製造了三架試作機，由蓋茲・凱巴擔任駕駛員的一號機（塗裝為灰色）被當作測試計畫的監視機。採用雙座式駕駛艙的設計是為了讓技師可以一同共乘，而技師則是由羅連・中本擔任。

雖然一號機的主要任務是負責監視測試，但是在德戈斯・基亞號遇襲時也曾經直接投入防衛戰當中。

AMX-102 ZSSA

NEO ZEON／新吉翁軍

茲沙

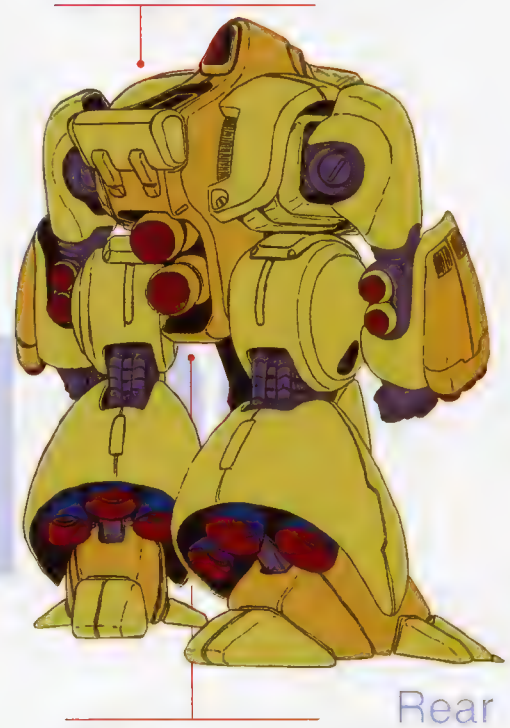
SPEC

全高	15.85m（頭頂高15.0m）
重量	23.7t（全配備重量74.5t）
武裝	光束軍刀×2／火神砲×2／臂部3連裝飛彈×2／大腿部6連發飛彈×2／腳部10連裝飛彈×2
所屬	新吉翁軍

肩部
簡略了肩關節的構造，將上臂與肩膀合為一體化。另外肩部還可裝備7連裝的飛彈莢艙，以如同覆蓋住肩部前方的方式配掛。

頭部
AMX-102茲沙的頭部採用與身軀一體化的緊緻構造，設置朝左右延伸的單眼軌道。另外在頭部下方兩側裝有兩門火神砲（口徑30mm，裝彈數800發）。頭部正下方的方形裝甲板為駕駛艙的艙門。

背部背包
AMX-102茲沙的背包上面設置有連接外掛裝備用的固定插座，可以用來安裝推進器莢艙以進行變形。



主推進器
AMX-102茲沙背部的兩具推進器為主推進器，每一邊都具有17,300kg的推力。腳部也有搭載類似的推進器，但性能不詳。另外機體各部配備有18具姿勢控制噴嘴。

腳部
腳部內部有近一大半空間用來容納飛彈發射器的機構，與一般MS的構造不同。在腳掌左右部分追加了爪子的特殊構造。

以攻擊機運用方式爲考量的新吉翁軍陸戰MS

新吉翁軍在以卡扎系列MS確保制空權的同時，另一方面也在規劃以局地戰用MS為中心，進攻地球的戰力。根據新吉翁軍所構思的戰略藍圖，為了加速完成進攻地球的部署，這款新型機必須具備高度的生產便利性，以及局地戰用機種的獨特機能性。從AMX-102茲沙的設計中，可以很明確地看出這種意圖。將本機的武裝侷限於飛彈，目的除了可以有效抑制製造成本，並且具有大面積火力投射的攻擊能力，這一點在鎮壓都市的行動時可說非常有利。另外AMX-102茲沙還可加掛推進器莢艙獲得飛行能力，從上空進行入侵攻擊。本機通常以扮演支援用MS的角色居多，並且經常與新吉翁軍初期配備的AMX-101加爾斯J執行協同作戰，主要運用方式是由AMX-101加爾斯J突破敵方的防線，之後再以AMX-102茲沙進行據點攻擊。

在第1次新吉翁戰爭初期以試作機的名義投入實戰，之後投入量產，成為實戰部隊的主力，被派往地球參與作戰。之後直到戰爭末期的內亂時仍持續活躍於第一線。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

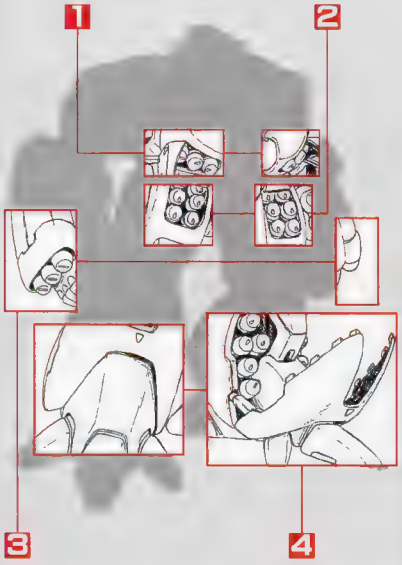
第三世代MS	01-14
新吉翁（哈曼）的編制	02-04
一擊脫離	03-05
馬修默・賽福	ZZ-15
SIDE-1宙域	04-04
非洲大陸	04-09A

FILE PREVIEW

特色為搭載變形機構的機種。大多出現在格利普斯戰役到第1次新吉翁戰爭。

武裝　選擇以飛彈為主力武裝的運用必然性

■飛彈莢艙／配置圖

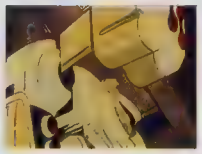


1 胸部飛彈（3發×2）
2 腿部飛彈（6發×2）
3 臂部飛彈（3發×2）
4 腳部飛彈（10發×2）

有一種說法指出，AMX-102茲沙的設計概念，是將傳統MA的高密度火力容納於MS等級的機體之中。考量到這個方向性以及身為量產機的成本限制，可以想見，唯一能夠採用的主力武裝，就只有生產便利而且操作容易的飛彈。雖然無法否認這樣的武裝缺乏汎用性，但AMX-102茲沙所具備的雄厚火力，確實是達到了預期的設計目標。

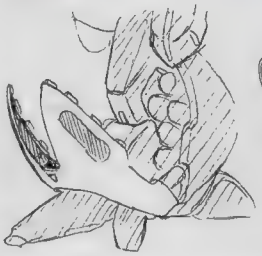
■外掛裝備

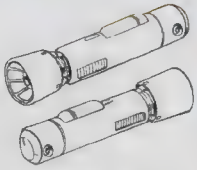
肩部加裝了7連裝飛彈莢艙後，全高變為16.94m。另外光是飛彈莢艙的重量就有8.21t，因為荷重的增加，相對也折損了一部分的機動力。



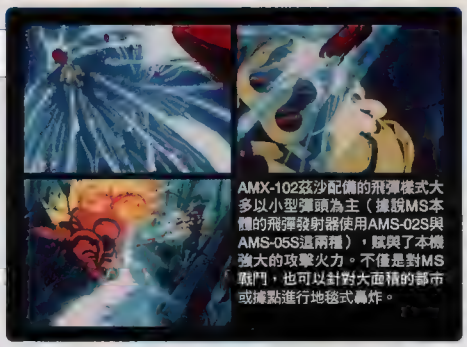
■腳部／展開圖

腳部的飛彈發射器以正面裝甲往前傾倒的方式展開。此處採用的是型號為AMS-02S的飛彈





▲光束軍刀的最大出力為0.62MW，收納於腳部飛彈發射器的裝甲內側。



AMX-102茲沙配備的飛彈樣式大多以小型彈頭為主（據說MS本體的飛彈發射器使用AMS-02S與AMS-05S這兩種），賦與了本機強大的攻擊火力。不僅是對MS戰鬥，也可以針對大面積的都市或據點進行地毯式轟炸。

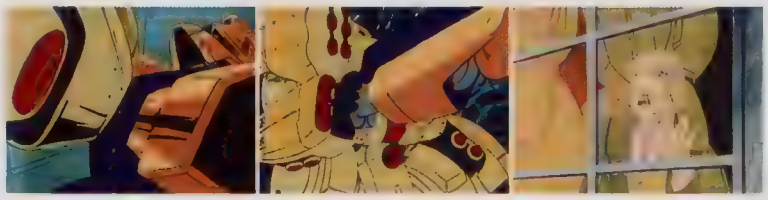
據稱AMX-102茲沙並不重視格鬥戰性能，因此光束軍刀的破壞力並不算高。但在香格里拉殖民地與阿卡馬隊的MS展開近身戰時，甚至可以力拚Z鋼彈。由此可見本機確實將推進器切離之後的肉搏戰需求也納入設計考量。

由於一架AMX-102茲沙的飛彈搭載數量有其限度，一旦耗盡之後就只能撤退了。從這一點可以看出本機的戰鬥持續時間略嫌短促，但也有一說認為腹部裝備了擴散光束砲。

運用履歷　試作機在香格里拉進行的實戰測試與成為主力MS的配備狀況

被送交給恩多拉號的AMX-102茲沙試作機並未裝備推進器背包，外掛的飛彈莢艙也只有右肩一具而已，等於是在裝備不完全的狀態下勉強出擊。

AMX-102茲沙的首架試作機是配屬於新吉翁軍先遣艦隊的恩多拉號巡洋艦，在U.C.0088.03上旬於SIDE-1第1番地（香格里拉殖民地），投入與阿卡馬隊的戰鬥中。當時雖然一度成功壓制阿斯特那基・梅德索搭乘的MSZ-006 Z鋼彈與花園麗的MSA-005梅塔斯，但之後被傑特・亞希達接手駕駛的MSZ-006 Z鋼彈破壞了左腳，因而只能緊急撤退。然而新吉翁軍以這場戰鬥中所收集到的資料為基礎，開始量產AMX-102茲沙，隨後大量配發給地球侵略部隊。另外也有一說指出，戰後曾經發現本機的改良機，但真偽如何仍無法確定。



本機在香格里拉的戰鬥中曾經將MSA-005梅塔斯的左臂扯斷，充分顯示出其基本性能的優秀之處。另外在高級住宅區著陸時，也同時破壞了殖民地管理事務所負責人達馬爾的宅邸。

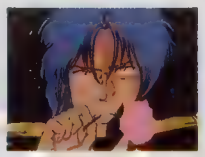
駕駛員　交由優秀駕駛員執行的性能評價任務

在新吉翁軍中，一般駕駛員使用的主力MS與指揮官專用的特裝機，兩者之間的性能差異傾向其實相當顯著，AMX-102茲沙當然也是不例外。但是把主力MS的試作機與初期生產機，交給有能力的駕駛員負責的情況其實也相當常見，至於AMX-102茲沙的試作機是由被任命為恩多拉隊指揮官的馬修默・賽羅負責搭乘。

由受到哈曼・坎恩信任的馬修默擔任AMX-102茲沙的駕駛員。

馬修默・賽羅

身為駕駛員的實力，在恩多拉隊之中算是相當優秀的一位，也曾經數度壓制了阿卡馬隊的MS。不過由於馬修默的個性過於感情用事，往往導致作戰功虧一簣。基本上並不適合擔任評估機體性能的試飛員。

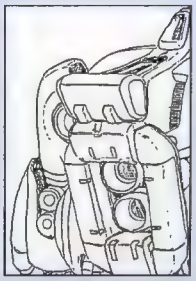


■MORE INFO!

茲沙用降落傘背包

新吉翁軍曾數度派出戰力降落地球，企圖壓制聯邦議會所在地的達卡市。當時有一部分MS部隊是利用降落傘背包直接突入大氣層。新吉翁軍也為AMX-102茲沙開發了專用的降落傘。這麼做的原因可能是為了掩護艦隊，讓先遣的MS部隊利用降落傘先行降落地球建立橋頭堡。

以沙達蘭號為中心的主艦隊配備了持有來福槍的茲沙。



本機專用的降落傘背包是裝設在主推進器的周圍。

© SOTSU・SUNRISE

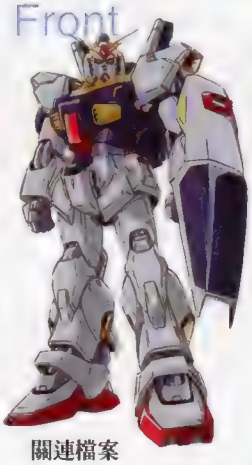
RX-178

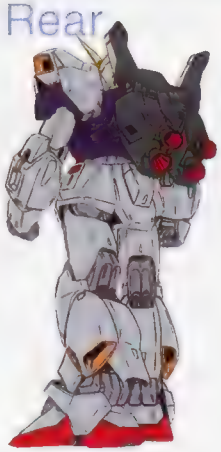
ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

鋼彈Mk-Ⅱ

A.E.U.G.

特殊式樣與附加裝備 GUNDAM Mk-Ⅱ





以「鋼彈復活」爲目標的機體，以及開發的實貌

RX-78-2鋼彈曾在一年戰爭中取得了驚人戰果，而RX-178鋼彈Mk-Ⅱ則是背負著「後繼機的期待」，開發作為戰後地球聯邦軍象徵的重要機種。只是，單從結論來說，本機的各項設計雖然都取得了令人滿意的及格成績，但是卻沒有什麼特別值得大做文章的優越性能，導致在科技快速發展的格里普斯戰役時期，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ很快就失去了領先的地位。但是話說回來，本機所導入的科技絕對不只是曇花一現而已，對MS的世代交替具有重要貢獻。舉例來說，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ首度正式採用的可動骨架，就是日後發展可變型機種的重要元素，甚至還促使亞那海姆電子企業（AE）推動「Z計畫」，催生了MSAZ-006 Z鋼彈。此外，本機也開發了多款支援武器，嘗試拓展泛用型MS的運用性。僅管RX-178鋼彈Mk-Ⅱ在格里普斯戰役和第1次新吉翁戰爭中都有留下豐碩的戰果，但是卻也還稱不上達成了「鋼彈的復活」這樣的遠大目標。被稱為第二世代MS的雛形的本機，對日後的MS研發帶來了無數的影響，雖然無法成為「偉大的後繼機」，卻出乎意料地確立了多項革命性科技。但諷刺的是，投入聯邦軍系科技所開發的本機，在實戰中很快就遭遇到性能的極限，結果，地球聯邦軍所養育的這條大魚，到頭來卻只能由別人來收割成果。

關連檔案

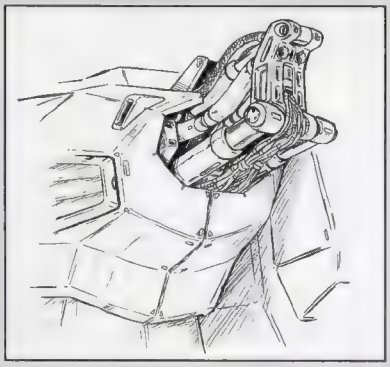
第二世代MS	01-11
傳說的白色MS	08-08
MS開發的沿革	08-14
超級鋼彈	Z-02
卡密兒・維丹	Z-01
艾瑪・辛恩	Z-05

FILE PREVIEW

鋼彈Mk-Ⅱ所培育的新科技，促成了第二世代MS的誕生與發展。

骨架 撐起基礎性能的構造——可動骨架

■肩部可動骨架

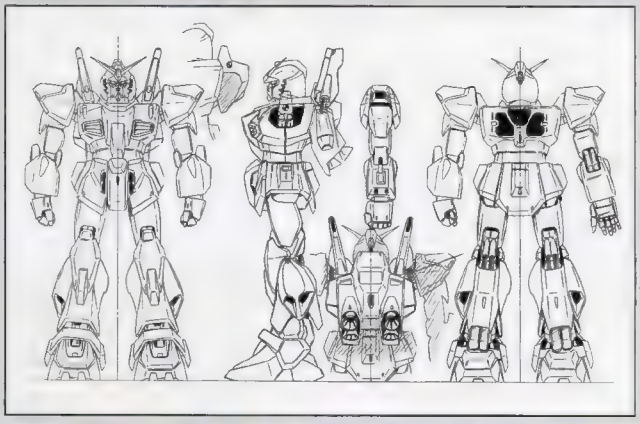


這是支撐肩部的可動骨架構造，此處露出的部分骨架會和手臂組件相連結

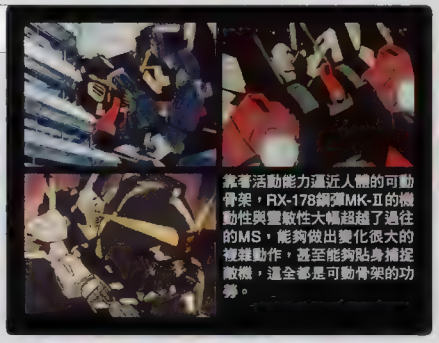
第二世代MS的最大特徵之一，就是MS的機體構造產生了革新的變化——改用可動骨架的設計概念。這項技術也被同時期與RX-178鋼彈MK-Ⅱ並行開發的AE公司生產的RMS-099里克・迪亞斯所採用，但是，RX-178鋼彈MK-Ⅱ的設計，能夠做出更逼近人體的精確動作。可惜的是，由於本機使用了傳統材料製造，導致強度出現問題，即使經過六次設計變更，仍舊無法解決結構剛性不足的缺點。不過儘管如此，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的可動骨架設計依舊獲得了普遍的好評，所以本機持續進行開發，最後製造了3架能夠承受實戰考驗的試作機，在綠洲殖民地進行測試。

▶RX-178鋼彈MK-Ⅱ的解體作業示意圖。部分裝甲和組件已經拆除，露出了內部的可動骨架

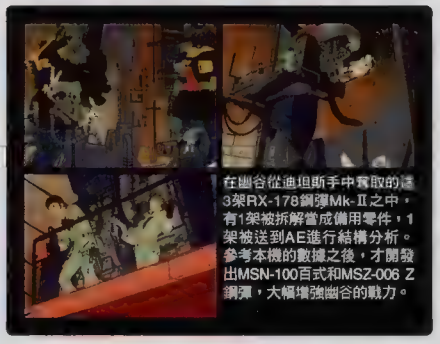
■鋼彈Mk-Ⅱ／三面圖



RX-178鋼彈MK-Ⅱ的可動骨架是以模仿人體構造為目標，為了不阻礙機體的運動，因此有許多可動部位的裝甲被撤除了。



靠著活動能力逼近人體的可動骨架，RX-178鋼彈MK-Ⅱ的機動性與靈敏性大幅超越了過往的MS，能夠做出變化很大的複雜動作，甚至能夠貼身捕捉敵機，這全都是可動骨架的功勞。



在幽谷從迪坦斯手中奪取的這3架RX-178鋼彈Mk-Ⅱ之中，有1架被拆解當成備用零件，1架被送到AE進行結構分析。參考本機的數據之後，才開發出MSN-100百式和MSZ-006 Z鋼彈，大幅增強幽谷的戰力。

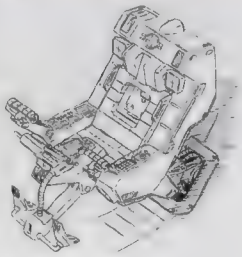
和專門開發的支援機G防衛者之間有著良好的協同作戰效能，這也是可動骨架帶來的好處。

RX-178鋼彈Mk-Ⅱ是鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）材料普及之前所開發的，因此骨架材質仍有些許弱點，經過6個月的運用測試後，最終還是沒能進入量產，主因據說就是骨架的強度不足。但是，自從被幽谷奪走之後，經過數次改良，耐久性已經大幅提升，能夠長期運用

線性座椅　提升操控性的新式駕駛艙系統

■線性座椅

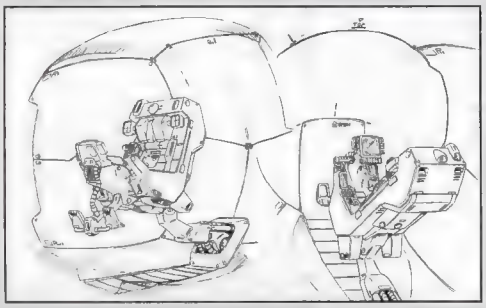
和RMS-099里克・迪亞斯等泛用線性座椅的操縱桿配置方式不同，座椅正面的螢幕可以朝下方倒下，方便駕駛員上下座位。

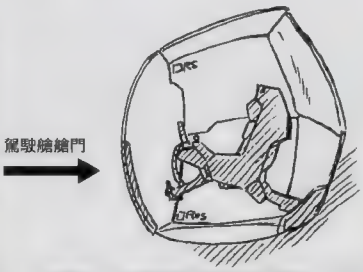


線性座椅以及全方位螢幕、還有保全駕駛員性命用的逃生機能駕駛艙，是U.C.0080年代後期已經相當普及化的機體設計。RX-178鋼彈MK-Ⅱ自然也不例外，積極導入了這些設計，藉以提升操控性和生還率（即使沒有受過正規訓練的少年也能夠迅速學會操控法，可見本機的操控性確實很不錯）。另外，RX-178鋼彈Mk-Ⅱ採用全方位螢幕之後，在機體各處設置了許多偵測器，讓觀測能力更為優秀。這些科技都是第二世代MS的必要條件，本機為了追求高性能，很早就導入了這些設計。

RX-178鋼彈MK-Ⅱ把RX-78-2鋼彈駕駛艙的核心區塊系統換成了線性座椅和全方位螢幕的新式駕駛艙系統，幽谷有許多駕駛員都曾經操作過，這樣的運用成績，證明本機的操控性相當親和，沒有障礙。

■駕駛艙總成





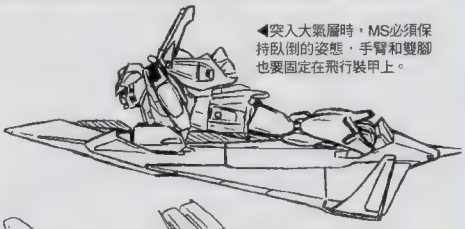
從RX-178鋼彈Mk-Ⅱ駕駛艙總成的後方伸出支撐臂，用來固定住座椅，如此便可減緩加速和衝擊時產生的G力震盪。在座椅正面下方就是駕駛艙的出入艙門（上圖的前頭指示處）。

這些圖片是其他機種的駕駛艙，不過，當兼具逃生艙功能的駕駛艙漏電時，全方位螢幕會指出狀況異常的部位，並且發出警告聲提醒駕駛員進行處置。另外，線性座椅本身也兼具有緊急逃生裝置的功能。

附加武裝　拓展RX-178鋼彈MK-Ⅱ運用性的支援系統

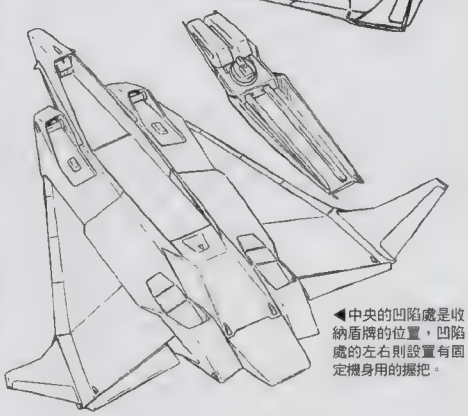
■飛行裝甲

飛行裝甲是AE為了驗證MSZ-006 Z鋼彈的飛行性能而開發的輔助飛行系統（SFS），主要目的是用來搭配RX-178鋼彈MK-Ⅱ一起行動。這款SFS的原理和MSZ-006 Z鋼彈的乘浪者相同，可以在保有充分機動性的前提之下突入大氣層，並且在大氣層內浮航飛行，於實戰中發揮了優異的效能。在格里普斯戰役的期間，飛行裝甲雖然只有在U.C.0087.05.11的賈布羅攻略作戰中使用，但是其寶貴的運用數據，確實影響了MSZ-006 Z鋼彈的開發。



◀突入大氣層時，MS必須保持臥倒的姿態，手臂和雙腳也要固定在飛行裝甲上。

飛行裝甲並不僅僅是用於突破大氣層的裝備而已，同時也是一具能夠在大氣層內飛行的SFS。



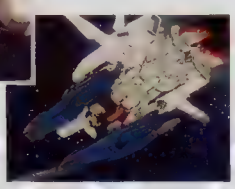
◀中央的凹陷處是收納盾牌的位置，凹陷處的左右則設置有固定機身用的握把。

■G防衛者

隨著格里普斯戰役不斷日益激烈化，RX-178鋼彈MK-Ⅱ的戰力愈來愈顯得不足，所以幽谷和AE合作開發出MS支援戰鬥機FXA-05D G防衛者。當G防衛者和RX-178鋼彈MK-Ⅱ合體之後，就可變成「超級鋼彈」型態，火力和抗彈性都會有所提升。經過這個強化計畫之後，RX-178鋼彈MK-Ⅱ直到格里普斯戰役的後期，都始終保持著能夠和新銳機種相對抗的戰力，並繼續擔任幽谷的第一線主力機種。

另外，FXA-05D G防衛者必要時也可以當成一架宇宙戰鬥機來獨自運用，並因應戰況來和RX-178鋼彈MK-Ⅱ搭配使用。只不過，本機在格里普斯戰役的後期決戰中遭到摧毀，之後並沒有開發後繼機種。

配備有大火力的長射程光束來福槍，讓泛用機RX-178鋼彈MK-Ⅱ變身為射擊戰式樣機。



進入G飛行者型態之後，就可以大幅擴增RX-178鋼彈Mk-Ⅱ的戰鬥行動半徑。

▶機首零件（核心戰鬥機）在合體時會和本體分離，但是核心戰鬥機的火力薄弱，在戰場上不易生存，危險性很高，這是設計上的缺失。

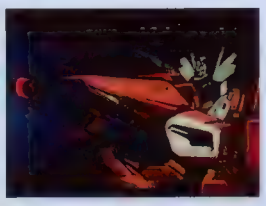
■MORE INFO!

第1次新吉翁戰爭中的鋼彈Mk-Ⅱ

在格里普斯戰役時期，由卡密兒・維丹和艾瑪・辛恩先後擔任駕駛員，擔負起幽谷核心戰力的RX-178鋼彈MK-Ⅱ，在與迪坦斯及阿克西斯進行最終決戰時喪失了駕駛員，後來由花園麗回收，遠回阿卡馬。原本因為機體損傷極為嚴重，而被剝除在可用戰力名單之外，但是在船塢艦拉比安蘿絲號經過重新修復整備之後，又再度投入了對抗新吉翁軍的戰鬥中。駕駛員則是由艾兒・皮安諾繼任，以鋼彈部隊一員的身份，繼續為阿卡馬隊效力。

可是，在格里普斯戰役時期，MS的性能普遍有了顯著的提升，使得本機變成了過時機種，和新吉翁軍的MS交戰時，經常陷入被敵機壓制的困境。為了克服這樣的性能差距，才又開發出FXA-08R巨型騎士這款支援武器。本機雖然保留了突入大氣層專用的飛行裝甲，但是此時已經不再搭配FXA-05D G防衛者。因為FXA05D G防衛者在格里普斯戰役中喪失之後，就不再重新製造或是開發後繼機種。幸好，鋼彈部隊的駕駛員靠著緊密合作等方式，彌補了RX-178鋼彈MK-Ⅱ的弱勢，因此在第1次新吉翁戰爭依然能夠繼續在第一線上服役。到了U.C.0089.01.15，在鋼彈部隊突入阿克西斯內部時，與NZ-000曼莎女王交戰後陷入無法行動的毀損狀態，因此被就地棄置。雖然RX-178鋼彈MK-Ⅱ的性能被評為高不成低不就，但是經歷兩場戰亂仍舊能夠取得戰果，這點已經非常難能可貴了。對於缺乏戰力的幽谷來說，這是對抗新吉翁時不可或缺的寶貴機體。

搭配FXA-08R巨型騎士使用即可增強機動力，以鋼彈部隊的一員的身份繼續活躍。但是此時在戰場上大多以支援傳機為主要任務。



曾在阿克西斯的內部與NZ-000曼莎女王展開激烈交戰，但由於兩方性能差距太大，幾乎遭到擊毀，幸好駕駛員艾兒・皮安諾及時逃生。

RX-78 GUNDAM

ZM-S19S

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

夏伊坦

SHY-TARN

SPEC

全高	——（頭頂高15.9m）
重量	11.4t（全配備重量19.8t）
武裝	肩部光束加農砲×2／胸部光束砲×2／腳部光束砲×2／腳部光束加農砲×2／光束盾牌／光束來福槍
所屬	桑斯卡爾帝國軍

肩部
ZM-S19S夏伊坦在肩部兩端附有小型的刺錐，不過本機主要是用於射擊戰，所以刺錐應該是裝飾用途，而不是格鬥用武器。

頭部
本機沒有採用桑斯卡爾帝國軍製MS中最具特徵的對稱式偵測器，而是採用單眼式主攝影機。此外，頭部還設計成類似西洋甲冑一般的造型。

基於偏執設計之下誕生的迎擊機

在宇宙世紀中，雖然MS的款式種類繁多，但是專門用於據點防衛任務的機種就相當少見了。因為據點防衛機需要大出力以及長射程的砲擊能力，但是這樣的取向，等於是削減了MS的泛用性換來的。至於桑斯卡爾帝國軍所開發的這架ZM-S19S夏伊坦，就是忠實反應這種設計思想的機體，犧牲一切不需要的能力，只求換取強大火力的迎擊專用MS。

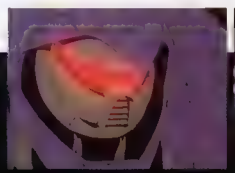
為了防衛帝國的本國殖民地而開發的ZM-S19S夏伊坦，在設計時完全以提升單機火力為優先目標，相較於機身的小巧尺寸，卻搭載了大量的武器，導致機動性和作戰持續時間因此而大幅縮減。綜合來說，在性能均衡方面有著極大的問題。的確，ZM-S19S夏伊坦在火力方面達到了防衛據點用途的要求，但是代價卻是本機只能侷限於防空任務，因此稱之為偏執的產物也不為過。

機體構造
在機體各處都搭載有內藏式的光束武器，導致推進燃料搭載量變少。

推進背包
分為兩部分的推進背包內，共有4具推進器，加上雙腳的推進器，合計推力達到85,140kg。

Rear

Front



ZM-S19S夏伊坦僅有少數量產，被撥交給SIDE-2的亞美利亞殖民地防衛部隊使用，可是，卻沒能阻止神聖軍事同盟發動的空襲，戰果不如預期。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

桑朵季公社與協力者	V-35
潛入桑斯卡爾	07-06
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
MEGA粒子砲	04-06

FILE PREVIEW

由於學徒兵尼可萊與派窗克無法充分發揮這款機體的性能，結果敗給了敵人。

武裝　過度仰賴內藏式武器的射擊戰能力及其缺點

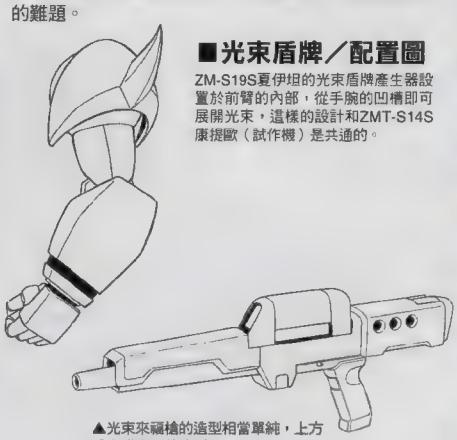
■光束砲／配置圖

ZM-S19S夏伊坦的發電機出力為4,990kW，和當時的機種相比略低一點，所以必須犧牲了機體大部分的性能，全力供應給8門光束砲使用。每一門砲口都可以自由轉動。

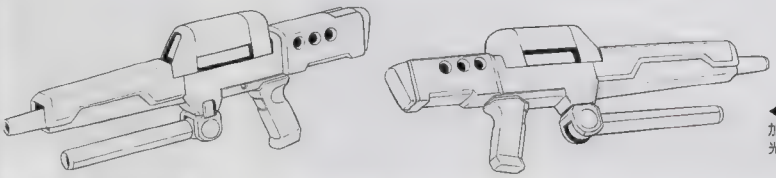
ZM-S19S夏伊坦的全身上下一共配置了多達8門的光束砲，光是單機的火力就能夠和1個MS中隊相匹敵。這種程度的攻擊力，在當時的主力MS中可說是超乎想像，加上機體運用上相當容易，所以本機在防衛據點時，明顯優於過去的大型機種。可是，ZM-S19S夏伊坦的武裝系統泛用性幾近於零，不適合MS之間的對戰。雖然火力強大，卻也帶有一些無法解決的難題。

■光束盾牌／配置圖

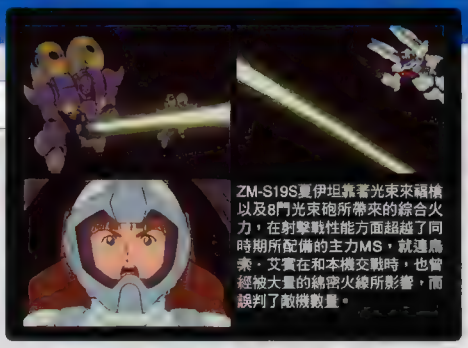
ZM-S19S夏伊坦的光束盾牌產生器設置於前臂的內部，從手腕的凹槽即可展開光束，這樣的設計和ZMT-S14S康提歐（試作機）是共通的。



▲光束來福槍的造型相當單純，上方設有瞄準用的偵測器。



◀槍身的下方還可以加裝前握把，兼具有光束軍刀的機能。

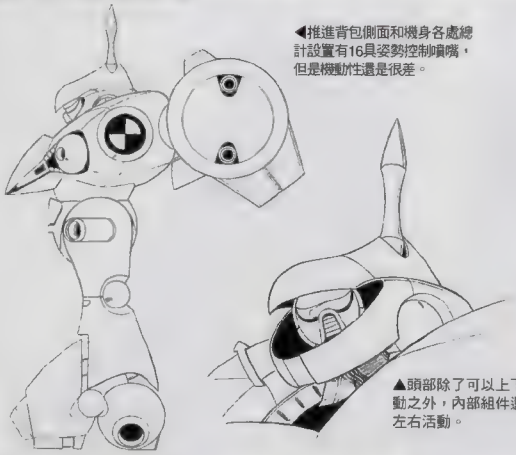


ZM-S19S夏伊坦靠著光束來福槍以及8門光束砲所帶來的綜合火力，在射擊戰性能方面超越了同時期所配備的主力MS，就連鳥索・艾實在和本機交戰時，也曾經被大量的綿密火線所影響，而誤判了敵機數量。

本機的光束砲能夠同時射擊，通常是朝前方集中射擊，避免敵機接近。腳部光束砲的砲口平時有蓋子蓋住，在戰鬥時才會除去，但機體其他部位的光束砲是沒有蓋子的。

ZM-S19S夏伊坦的射擊戰能力極高，但機動性卻很差，無法和敵機近距離交戰，更不適合與MS進行格鬥。本機沒有配備正規的光束軍刀，也是輕視格鬥戰的結果。

運用　特殊機體性能帶來的運用法



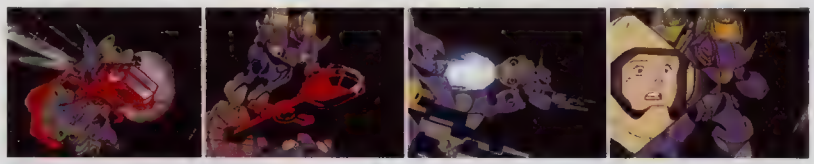
◀推進背包側面和機身各處總計設置有16具姿勢控制噴嘴，但是機動性還是很差。

▲頭部除了可以上下轉動之外，內部組件還能左右活動。

一如前述，ZM-S19S夏伊坦是為了防衛據點而開發的，桑斯卡爾帝國軍因此將本機用於首都防衛。因為只有在殖民地周邊進行防空任務，所以續航力過短的問題可以忽略不計，只要把ZM-S19S夏伊坦視為移動砲台來加以活用就可以了。由於本機欠缺機動力，不適合對MS戰鬥，所以投入一般作戰行動就會倍感吃力。

因此，本機的運用可說是在設計概念和實際性能之中取得平衡點的折衷方案。

除此之外，ZM-S19S夏伊坦據說曾經修改細部，變成近衛師式樣機。但是，近衛師主要配備是ZM-S22G近衛師用里格・夏寇，實際上並沒有見過近衛師式樣的ZM-S19S夏伊坦投入實戰。

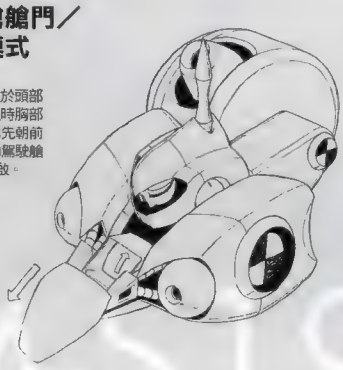


首都防衛部隊是由希諾佩級宇宙巡邏艇搭載2架ZM-S19S夏伊坦，在亞美利亞殖民地的周邊宙域巡邏。但是，由於帝國軍駕駛員數量不足，本機大部分的時間都是由學徒兵來駕駛，以致於無法發揮出應有的性能。

駕駛艙　學徒兵也能應對的ZM-S19S夏伊坦的操控系統

■駕駛艙艙門／開閉模式

本機的駕駛艙位於頭部的正下方　出入時胸部上方的外部艙門先朝前方滑開，內部的駕駛艙艙門才會向上開啟。



桑斯卡爾帝國軍的首都防衛任務幾乎都是交給學徒兵駕駛員執行，但是駕駛技術不純熟的學徒兵，無法充分運用ZM-S19S夏伊坦的操控系統，而且，幾乎所有武裝都是射擊戰用光束砲，需要熟練的技術來操作，所以實戰效能大打折扣。

由於駕駛艙總成被夾在左右的胸部光束砲之間，在安全性方面恐怕會有一些問題。

■ MORE INFO!

被擄獲的夏伊坦

U.C.0153.05.04，駕駛「魚骨」試圖潛入SIDE-2宙域的烏索・艾實等人，被桑斯卡爾帝國軍的巡邏部隊發現，隨即和2架ZM-S19S夏伊坦爆發了戰鬥。當時烏索在戰鬥中擄獲尼可萊的座機，並逼迫他投降，成功擊退了巡邏部隊。至於本機和希諾佩則沒有損傷，在戰鬥後遭到拋棄。

尼可萊和派崔克兩人所駕駛的ZM-S19S夏伊坦在火力方面雖然頗有威脅，但是烏索仍巧妙的箝制住了尼可萊的座機

ZMT-S28S

GENGAOZO

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

堅高索

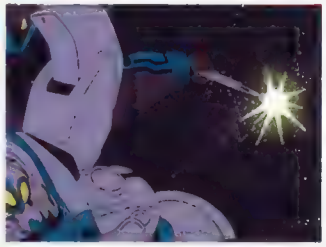
ZMT-S28S堅高索這架機體是由桑斯卡爾帝國軍旗下的超級精神感應研究所開發的一款試作型MS，配備於本機的背包引擎套件所搭載的5具多用途光束發射器，能夠產生強大的火力，另外套件本身又能夠與MS的機身分離，變成全方位攻擊端子本機。在桑斯卡爾戰爭末期的天使之環攻防戰中投入實戰，是帝國軍官法拉・葛利芬的第三架座機，也再一次在戰場上敲響了死亡的鈴聲。

背包引擎套件

ZMT-S28S堅高索的最大特徵就是背包引擎套件，這款外掛式的推進器模組上搭載著5具3連裝多用途光束發射器，是火力非常強大的射擊武裝，而且，套件還可以遙控操作，是本機戰鬥力的主要來源。

在桑斯卡爾戰爭中染血的「斷頭台的法拉」的MS

武裝
雖然背包引擎套件能夠發動全方位攻擊，但本機還是可以使用及操作泛用型MS的標準武器，因此仍舊具備正常的戰鬥力。格鬥武裝是兼具有光束軍刀用途的光束戰錘，這種設計和一般機種不太一樣的格鬥戰武裝，可以明顯看出桑斯卡爾帝國軍獨樹一格的武器概念。



頭頂高	17.3m
本體重量	14.3t（全配備重量35.9t）
發電機出力	6,310kW
推進器推力	150,780kg
裝甲材質	高性能鈦合金新型陶瓷複合材料
武裝	光束盾牌×2／多用途光束發射器×5／光束來福槍／光束戰錘（兼具光束軍刀功能）×2
搭乘者	法拉・葛利芬

機體構造
桑斯卡爾帝國軍在戰爭末期投入戰事的試作型機種，很多都帶有獨特的設計，ZMT-S28S堅高索自然也不例外。本機匠心獨具採用了罕見的三眼式主攝影機設計，和其他機種幾乎沒有共通之處，可見本機是基於獨特設計思想所開發而成的。

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

ZMT-S28S

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

堅高索

GENGAOZO

SPEC

全高	——（頭頂高17.3m）
重量	14.3t（全配備重量35.9t）
武裝	多用途光束發射器×5／光束來福槍／光束戰錘（兼具光束軍刀功能）×2 等
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
除了一般的對稱式偵測器之外，又在額頭部位追加了一具偵測器，變成三眼式主攝影機。不過額頭上的偵測器尺寸比較小，造型也不太一樣。

背包引擎套件
ZMT-S28S堅高索的背包引擎套件是利用2根搖臂連接在MS的背部，本身就是一個獨立可動式的推進器模組。平時套件是在背後折疊成倒U字形。

桑斯卡爾戰爭中極少見的精神感應對應機

在U.C.0150年代，由於新人類這種概念已經變得很薄弱，軍方已經不再積極引進或採用精神感應系統了。不過，在這樣的時代裡，桑斯卡爾帝國軍仍卻在極度保密的狀況之下，研發天使之環這類戰略級的大型精神感應武器。此外，也試作了少數能夠搭載精神感應系統的高性能MS。例如戰爭末期試作的ZMT-S28S堅高索，就是一款具備了精神感應系統的機種。

接收了沙納利（S.N.R.I.）開發班底的桑斯卡爾帝國軍，擁有研發精神感應系統的知識和數據，其實並不足為奇。他們採用了以「鈴聲」為媒介的特殊系統，把過去的研究成果投注在ZMT-S28S堅高索之上。然而，配備這個系統的僅有本機和ZMT-S29S桑涅克，由此可見，新人類專用機的操控還是頗有難度，不是一般駕駛員所能勝任的。

Rear

腳部
由造型各異的多塊裝甲組合而成，腳板外型呈扁平化，腳部設計和桑斯卡爾帝國軍製的其他機種可說大不相同。

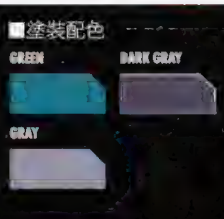
後裙
延伸到ZMT-S28S堅高索腳跟的大型裙甲，在桑斯卡爾帝國軍的眾多MS之中，只有本機如此誇張。在裝甲的內側還配置了輔助用推進器。

Front

本機在桑斯卡爾戰爭末期完工後，被撥交給喪失了ZMT-S29桑涅克的法拉・葛利芬使用，以修巴奈艦隊的核心戰力之姿活躍在戰場上，但卻在和烏棗・艾肯交戰時遭到擊落。

■尺寸比較

■塗裝配色



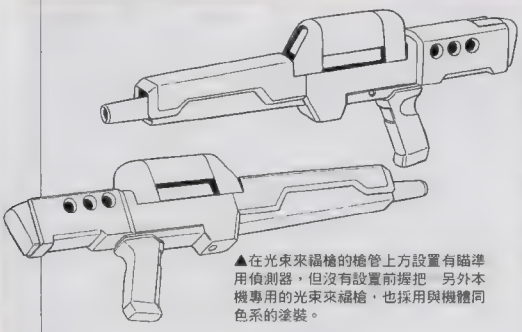
關連檔案

法拉・葛利芬	V-23
ZMT-S29桑涅克	V-27
連斯羅叛亂	07-12
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
全方位攻擊	03-15
精神感應武器	06-07

FILE PREVIEW

擁有死刑執行者家世的帝國軍軍官，因此也時常自稱為「斷頭台的法拉」。

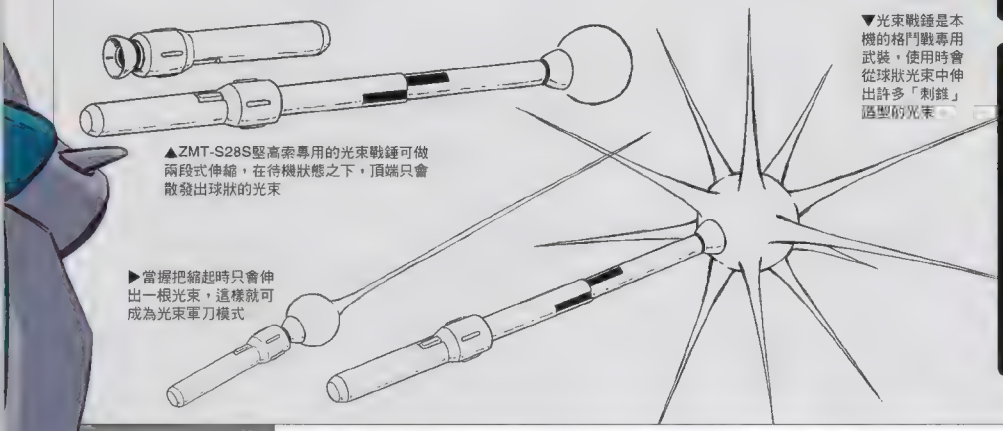
武裝　活用背包引擎套件機能的武裝群



▲在光束來福槍的槍管上方設置有瞄準用偵測器，但沒有設置前握把　另外本機專用的光束來福槍，也採用與機體同色系的塗裝。

如果撇開能夠當成遙控攻擊端子的背包引擎套件不談的話，ZMT-S28S堅高索的戰鬥力來自於非常標準的武器系統。本機在最初設計時，就已經定位成能夠進行全方位攻擊的泛用型MS，所以即使配備有背包引擎套件，也要求機體本身必須具備一定程度的戰鬥力。假如是採取傳統的感應砲那種多具攻擊端子的設計，光靠這些複數的精神感應武器，就足以在戰場上稱霸，但是，ZMT-S28S堅高索僅僅只有配備一具背包引擎套件，光靠一個攻擊端子，很難發動立體的戰鬥（而且只有在本機位置沒有被發現的情況下才可以發揮功效），因此，基本的戰鬥能力還是有其必要的。

光束戰鎚是ZMT-S28S堅高索特有的格鬥武器，光束的形狀可以自由改變是最大特色。和烏索的V2破壞者鋼彈交戰時，曾經利用過這種設計，先和對手的光束軍刀接觸，然後突然伸出刺鎚。



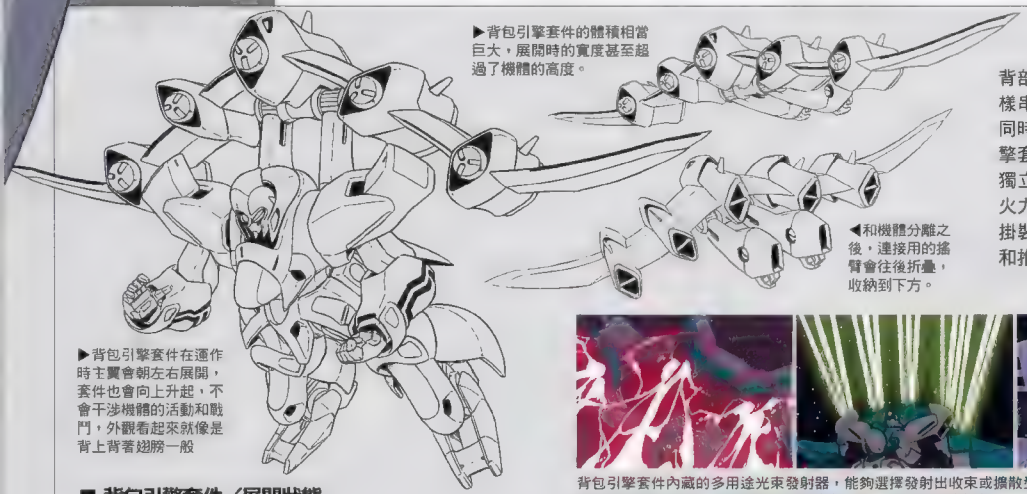
▼光束戰鎚是本機的格鬥戰專用武裝，使用時會從球狀光束中伸出許多「刺鎚」造型的光束。

▲ZMT-S28S堅高索專用的光束戰鎚可做兩段式伸縮，在待機狀態之下，頂端只會散發出球狀的光束

▶當握把縮起時只會伸出一根光束，這樣就可成為光束軍刀模式

背包引擎套件上的多用途光束發射器是本機的主力武器，不過，即使處在無法使用的狀況下，還是可以使用本機配備的光束來福槍來攻擊敵機。雙手還配備有光束盾牌，是由前胃的凹槽中放出光束。

附加配備　ZMT-S28S堅高索最有力的武裝——背包引擎套件



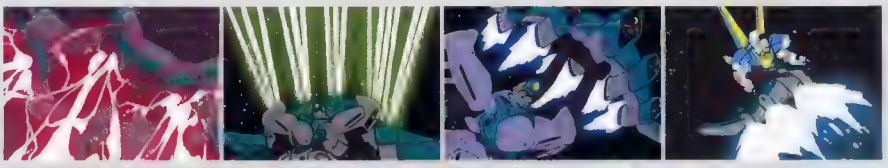
▶背包引擎套件的體積相當巨大，展開時的寬度甚至超過了機體的高度。

◀和機體分離之後，連接用的搖臂會往後折疊，收納到下方。

▶背包引擎套件在運作時主翼會朝左右展開，套件也會向上升起，不會干涉機體的活動和戰鬥，外觀看起來就像是背上背著翅膀一般

背包引擎套件一如其名，就是ZMT-S28S堅高索背部所搭載的外掛裝備。背包上搭載了5具像念珠一樣串連在一起的3連裝多用途光束發射器，所以能夠同時強化ZMT-S28S堅高索的機動力和火力。背包引擎套件的另一項優點，是能夠與機體分離開來，成為獨立行動的遙控攻擊端子，使用凌駕一般MS的優勢火力，朝目標展開全方位攻擊。只不過，一旦這個外掛裝備遭到擊毀時，ZMT-S28S堅高索本體的戰鬥力和推力就會嚴重衰減，屆時會相當危險。

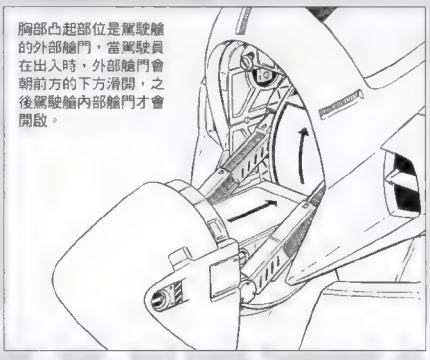
■ 背包引擎套件／展開狀態



背包引擎套件內藏的多用途光束發射器，能夠選擇發射出收束或擴散型態的兩種不同光束，因此是屬於多用途武裝。再者，不光是可以當成射擊武器而已，也能夠發動衝撞突擊，運用方式相當多樣化。

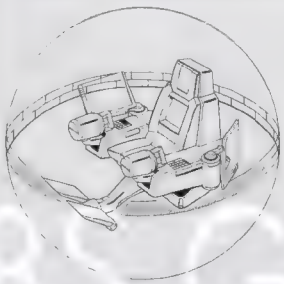
駕駛艙　和ZMT-S29桑涅克共通的駕駛艙總成機能

■ 駕駛艙艙門／開啟圖



胸部凸起部位是駕駛艙的外部艙門，當駕駛員在出入時，外部艙門會朝前方的下方滑開，之後駕駛艙內部艙門才會開啟。

ZMT-S28S堅高索和ZMT-S29桑涅克採用的是相同款式的駕駛艙總成，由此可以確知，本機與後者都是搭載同系列精神感應系統的機種。事實上，兩機的駕駛員法拉都是以「鈴聲」作為精神感應系統的媒介，就連烏索都在戰場上聽到了鈴聲（其實是接收到了感應波的訊號，而並非真的親耳聽到）。



◀駕駛艙的內部構造和ZMT-S29桑涅克幾乎完全相同，中央部位會閃滅的圓環是很容易辨識的構造。

■ MORE INFO!

堅高索的末路

在天使之環攻防戰之中，法拉的ZMT-S28S堅高索執拗地追擊烏索的LM314V23 V2破壞者鋼彈，並且徹底摧毀了對手的附加裝備，一度占了上風。可是，烏索活用LM312V04 V鋼彈的上半身與下半身發動奇襲，造成ZMT-S28S堅高索雙腳和左臂受損，最後駕駛艙被烏索以光束軍刀斬斷，機體就此遭到擊墜。

烏索利用V鋼彈的上半身拿著光束軍刀，發動了突擊，並且終結了本機與V2的激戰，法拉也和座機一同殞命。

© SOTSU · SUNRISE

LM312V04

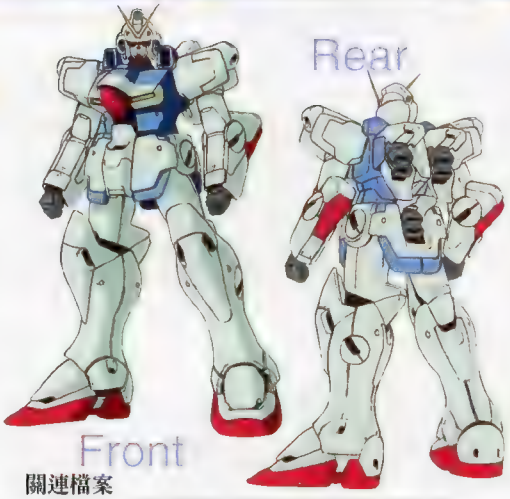
LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟
V鋼彈

系列機種及性能 VICTORY GUNDAM

發揮基礎機型特性的衍生型和優勢

神聖軍事同盟的「V（Victory＝勝利）計畫」所推出的MS，是抵抗桑斯卡爾帝國運動的重要支柱，這點無庸置疑。這款MS——LM312V04 V（Victory型）鋼彈＝V1不僅是整個抵抗組織的象徵，同時也是神聖軍事同盟的主力MS。這款被冠上「傳奇機種（鋼彈）」名號的MS所具備的影響力，以及「多用途MS」的高度運用性——讓戰力原本屈居劣勢的神聖軍事同盟獲益頗多，進而能夠和桑斯卡爾帝國軍一較高下。LM312V04 V鋼彈在設計時就已考慮到機能的擴張性，能夠因應任務的需求，隨時投入衍生型機種，由於這一系列的機種，採用了大部分的LM312V04 V鋼彈的零組件，因此整備性和運用性都非常優異。在戰場上，部隊的戰力能否持續，取決於零件的量產與供應是否穩定，因此這是非常有利於後勤的設計。

在舊世紀的世界大戰中，曾經推出過所謂「國民戰鬥機計畫」的武器開發案，因為德軍當時已經瀕臨戰敗，所以要求推出一款「整備性和操控性優異的高性能戰鬥機」，算是權宜之計。雖然我們不能把LM312V04 V鋼彈和國民戰鬥機劃上等號，但是兩者的效果與訴求卻是一樣的。在桑斯卡爾戰爭中，神聖軍事同盟的戰力因此顯著提升，而且戰力維持更為容易，全都得歸功於本機的這種特性。



關連檔案

烏索・艾賓	V-01
奧立佛・伊諾	V-04
伯勞鳥小隊（2）	V-12
神聖軍事同盟	05-06
V（Victory）計畫	01-23
神聖軍事同盟的編制	02-07

FILE PREVIEW

伯勞鳥小隊的隊長，為人正直，駕駛V鋼彈6型與載重車隊的成員進行會合。

指揮官座機　通訊・偵測機能強化的V1指揮官座機式樣

LM312V06 V（Victory型）鋼彈6型是屬於V1（V鋼彈）的衍生型，並被設定為指揮官用座機。本機更換了頭部的頭盔造型，以及強化通訊機能和偵測器效能，因此指揮MS部隊的能力也變得更優異。當初預定只配備少數指揮官座機，不過隨著神聖軍事同盟的生產體制逐漸步上軌道，所以數量也足夠配備給伯勞鳥小隊等實戰部隊當作主力MS。像這樣直接使用本機作為實戰部隊的配備，原因就在於V1和6型其實大致上是同一規格的機體，只有少部分的配備不同而已。從V1換裝為6型，唯一的最大改變只有更換頭部而已，只要能夠取得零件，即使是載重車隊的少年們也可以輕易完成改裝作業。再者，操控系統也沒有差異，所以機種轉換升級毫無困難。另外在秘密工廠量產的V鋼彈6型後期型，據說比較容易辨識的特徵是腳背被漆上了藍色。

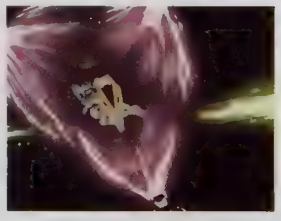
■LM312V06 V鋼彈6型

SPEC

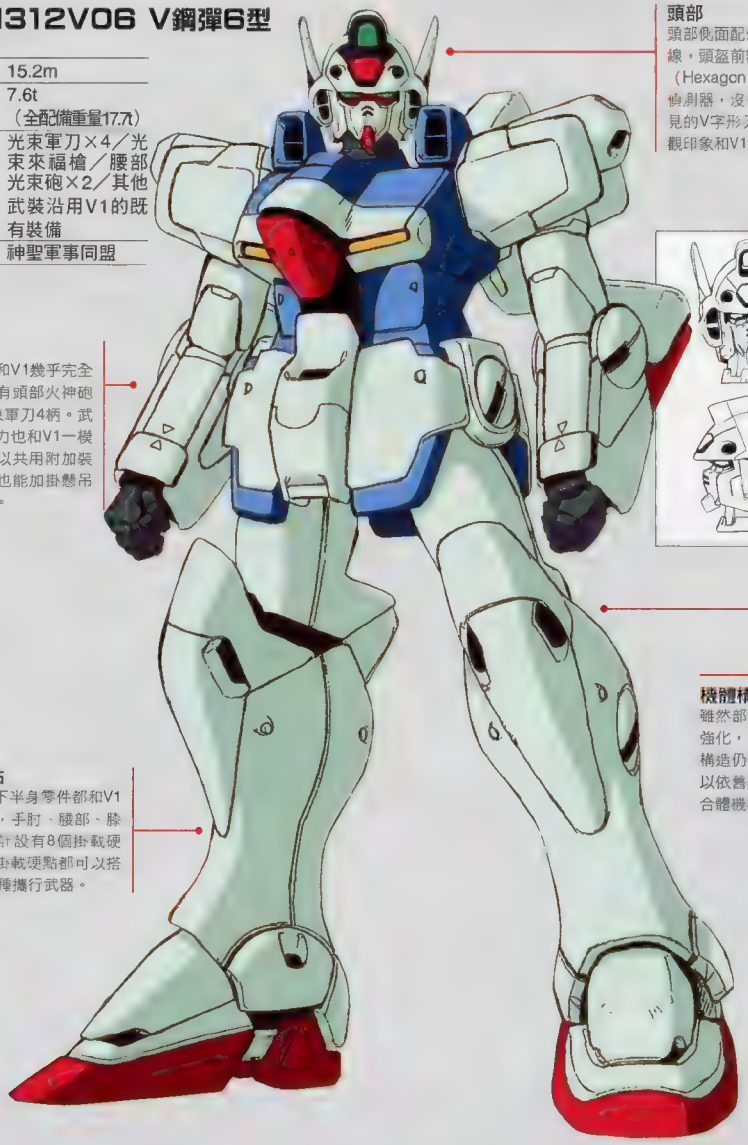
頭頂高	15.2m
重量	7.6t（全配備重量17.7t）
武裝	光束軍刀×4／光束來福槍／腰部光束砲×2／其他武裝沿用V1的既有裝備
所屬	神聖軍事同盟

原本是設定為指揮官座機而投入開發，但是自從量產步上軌道後，本機和V1的地位就逆轉了，本機變成主力機種，V1反倒變成了指揮官座機。

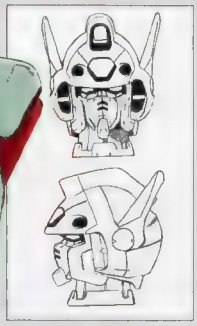
腰部的掛載硬點可以加掛光束砲，目前已確認只有V鋼彈6型配備這款武裝。不過由於規格相同，V1也可以使用配備這款武器



也曾經配備V2鋼彈的MEGA光束盾牌出擊，但是由於發電機出力不足，長時間使用下會造成機體過熱。



頭部
頭部偵面配備有高性能天線，頭盔前額搭載六角形（Hexagon）的大型複合偵測器，沒有「鋼彈」常見的V字形天線，所以外觀印象和V1大不相同。



武裝
固定武裝和V1幾乎完全相同，只有頭部火神砲2門和光束軍刀4柄。武裝運用能力也和V1一模一樣，可以共用附加裝備，而且也能加掛懸吊式加農砲。

機體構造
雖然部分機能經過了強化，但基本的機體構造仍是一樣的，所以依舊具備有變形、合體機構。

掛載硬點
上半身與下半身零件都和V1一模一樣，手肘、腰部、膝蓋等處共計設有8個掛載硬點，每個掛載硬點都可以搭載V1的各種攜行武器。

火力增強型　使用外掛武裝的火力增強計畫

在一般的V1型機身上加裝名為「懸吊式背包」的附加配備，就成為LM312V04＋SD-VB03A V（Victory型）衝鋒鋼彈。雖然V1的泛用型優越，但是在火力方面卻略有不足，所以，使用這種方式為本機加裝光束加農砲和附加推進器，來提升射擊戰性能和機動力。懸吊式背包是在岡仁波齊・嚮導攻防戰之前實用化，此後便經常投入大規模戰鬥中需要強大火力的時刻。本機能夠藉由這些外掛裝備來增強性能，這正是V1設計時重視擴張性的具體成果。

■ LM312V04+SD-VB03A V 衝鋒鋼彈

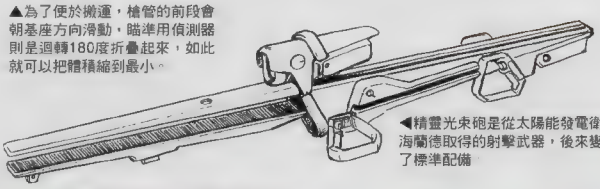
SPEC

頭頂高	15.2m
重量	9.2t（全配備重量20.8t）
武裝	懸吊式加農砲（搭載火神砲×2）／精靈光束砲／其他武裝沿用V1的既有裝備
所屬	神聖軍事同盟

懸吊式背包（又稱為衝鋒背包）主要用於宇宙戰場，一開始的生產數量並不多，所以優先配備給烏索的座機

懸吊式背包可由駕駛艙控制，從機體上卸除。因此必要時可以和V1分離，當成其他機體的攜行武器，是非常具有彈性的運用法。

▲為了便於搬運，槍管的前段會朝基座方向滑動，瞄準用偵測器則是迴轉180度折疊起來，如此就可以把體積縮到最小。



◀精靈光束砲是從太陽能發電衛星海蘭德取得的射擊武器，後來變成了標準配備。

懸吊式加農砲
懸吊式背包配備有2門大出力光束加農砲，還有兼具連接軸功能的推進器組件。懸吊式加農砲能夠對應長距離的砲戰和近距離MS對戰，是運用範圍很廣泛的射擊武裝。

機體構造
在這種狀態下，機體背部的主推進器會被遮蓋住，因此飛行時全得要仰賴懸吊式背包的推進器。另外在加掛背包的狀態下，依舊能夠進行分離與變形。

頭部
當初配備懸吊式背包時目的是撥交給一般型的V1使用，不過即使安裝在機能不同的6型機身上也不成問題。

掛載硬點
加上懸吊式背包設置的5個掛載硬點，機體的掛載硬點數目增加到13個，因此能夠攜帶更多武器。除此之外的武裝運用方式，都和V1相同。

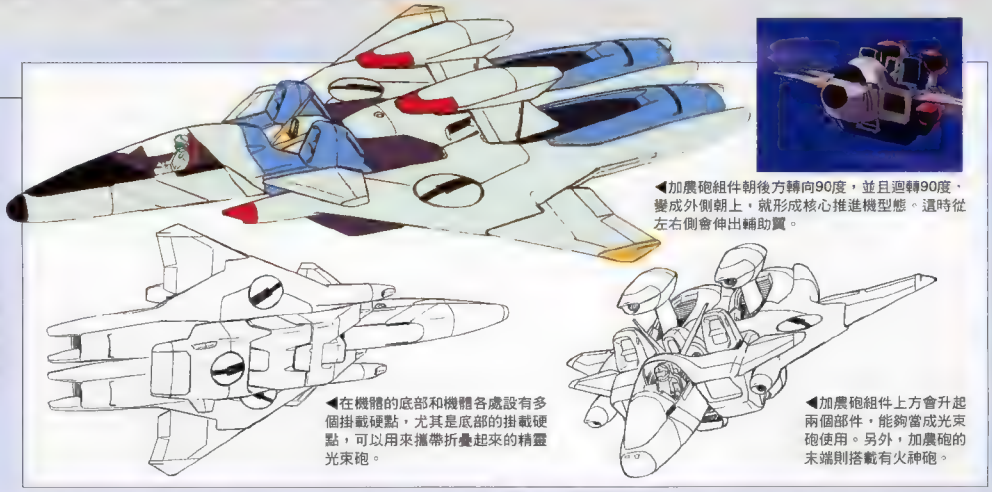
■ 懸吊式加農砲／發射流程

只要操作座椅左側的儀表，懸吊式加農砲就可進入射擊狀態，不過，機體和懸吊式背包本身並不需要特殊的操作。加農砲發射後，剩餘能量（光束粒子）會從加農砲的後方排出，在最大出力時射程最遠，能夠用於對艦隊戰時的先制攻擊。一般射擊時，機體會和射擊方向保持水平，不過，機體與射擊方向形成90度的狀態時也一樣能夠射擊。

■ MORE INFO!

V衝鋒核心推進機

懸吊式背包也可以配掛在核心戰鬥機上，這時，懸吊式背包就變成了核心戰鬥機的強化套件，讓核心戰鬥機變成具有強大火力的宇宙戰鬥機。全長由8.6m增加為9.9m，推力則增強大約5倍（69,260kg），配備的光束砲和火神砲2門成為強化後的武裝。原本核心戰鬥機是為了提升駕駛員生還率而設計的，但是因為武裝太弱，離機行動時很容易遭到擊落，這又失去了逃生的用意（事實上，在分離之後遭到敵機擄獲的情況也很常見）。這時，若是搭配懸吊式背包來強化，就能彌補這些弱點了。這樣的搭配運用法和一年戰爭時期的FF-X7Bst核心推進機頗為類似，所以本機也被稱為「V衝鋒核心推進機」（或是簡稱為V衝鋒）。



◀加農砲組件朝後方轉向90度，並且迴轉90度，變成外側朝上，就形成核心推進機型態。這時從左右側會伸出輔助翼。

◀在機體的底部和機體各處設有多個掛載硬點，尤其是底部的掛載硬點，可以用來攜帶折疊起來的精靈光束砲。

◀加農砲組件上方會升起兩個部件，能夠當成光束砲使用。另外，加農砲的末端則搭載有火神砲。

DABUDE

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

達普帖級陸戰艇

ZEON

陸戰艇

在敖得薩戰役期間，曾經作為馬・克貝的座艦配屬於礦物資源採掘基地周遭，對該地部隊進行指揮。

SPEC

全長	不詳
武裝	2連裝主砲×2／2連裝機砲×2／氫彈頭飛彈
搭載MS	——
所屬	吉翁公國軍

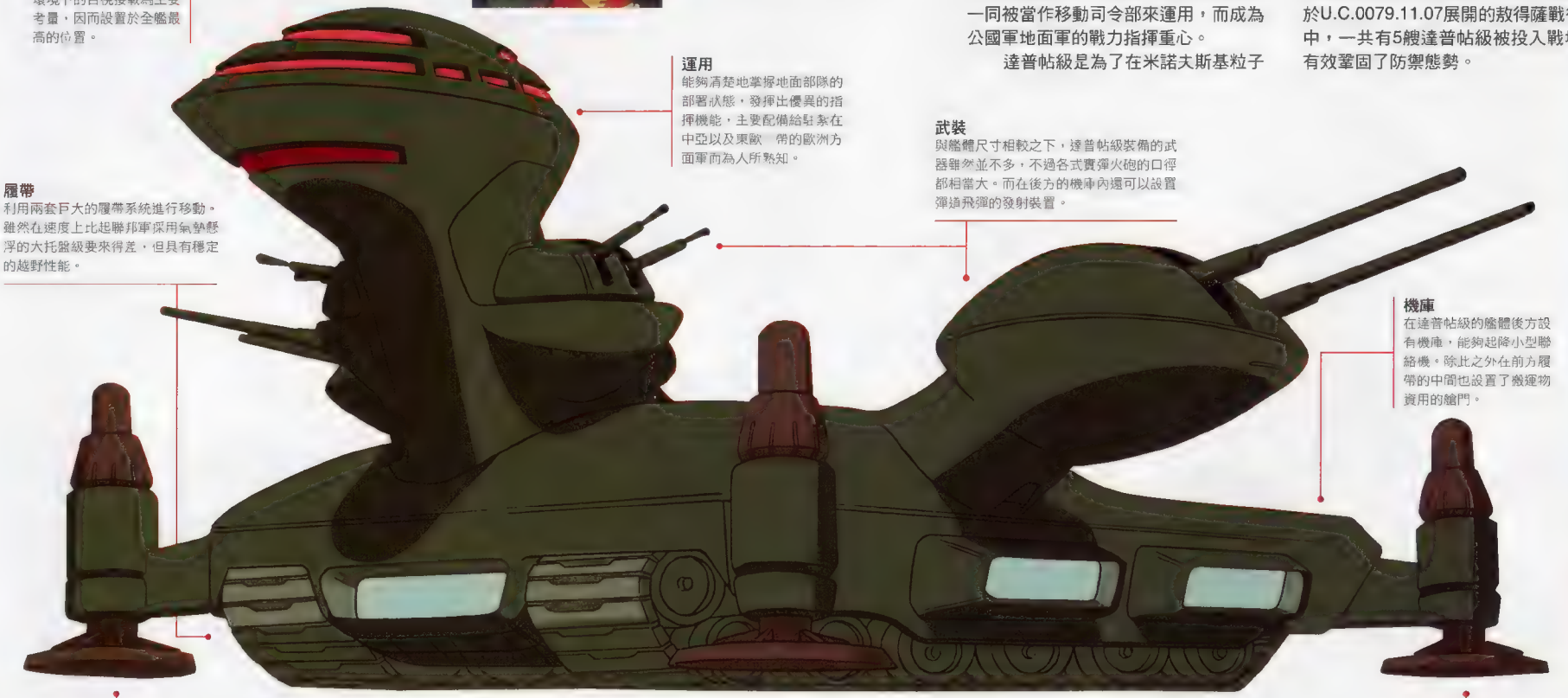
艦橋
艦橋結構的形狀與戰鬥機多普的機艙外型非常地酷似，是以米諾夫斯基散布環境下的目視接戰為主要考量，因而設置於全艦最高的位置。

運用
能夠清楚地掌握地面部隊的部署狀態，發揮出優異的指揮機能，主要配備給駐紮在中亞以及東歐一帶的歐洲方面軍而為人所熟知。

武裝
與艦體尺寸相較之下，達普帖級裝備的武器雖然並不多，不過各式實彈火砲的口徑都相當大。而在後方的機庫內還可以設置彈道飛彈的發射裝置。

機庫
在達普帖級的艦體後方設有機庫，能夠起降小型聯絡機。除此之外在前方履帶的中間也設置了搬運物資用的艙門。

履帶
利用兩套巨大的履帶系統進行移動。雖然在速度上比起聯邦軍採用氣墊懸浮的大托盤級要來得差，但具有穩定的越野性能。



支援吉翁公國軍地面部隊的大型陸戰艇

一年戰爭期間，在地球上的版圖大幅擴張的吉翁公國軍，分別以北美的加利福尼亞基地、歐洲的敖得薩以及亞洲的拉薩為主要據點，並且投入以MS為中心的地面戰力，試圖進一步擴大勢力範圍。但是公國軍在地面上的戰力也並不是完全由MS所構成，當時仍採用了許多常規武器在背後提供作戰支援。其中也包含了這款用來調度部隊行動的達普帖級陸戰艇，本級與卡烏級攻擊空母一同被當作移動司令部來運用，而成為公國軍地面軍的戰力指揮重心。

達普帖級是為了在米諾夫斯基粒子散布環境下，確保部隊指揮體系順暢運作而開發的大型陸戰艇。其設計思維雖然與地球聯邦軍的大托盤級頗為類似，但在火力方面則稍遜於大托盤級，這是由於公國軍的戰術基礎乃是根植於MS之上。但即便如此，本級仍然藉由以大出力熱核反應爐為動力的移動性能與大型實彈火砲的支援砲擊能力，為MS部隊的部署提供了諸多幫助，同時也為吉翁公國軍的地面作戰帶來了不少貢獻。於U.C.0079.11.07展開的敖得薩戰役之中，一共有5艘達普帖級被投入戰場，有效鞏固了防禦態勢。

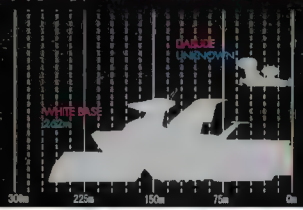
關連檔案

馬・克貝	FG-40	地球空降作戰	07-02
吉翁公國	03-02	敖得薩作戰	07-03
戰線的擴大及膠著	01-06		
賈布羅攻防戰	01-18B		
吉翁公國軍的編制	02-02		
集團戰——地面據點攻略篇	03-02		

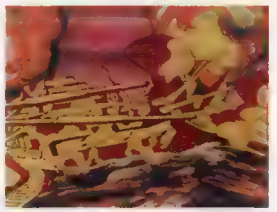
FILE PREVIEW

被稱為基西莉亞・薩比心腹的公國軍重要謀士將領，非常熱愛古賀・

尺寸比較



塗裝配色



在敖得薩攻防戰中，本級曾與大托盤級爆發近距離的戰鬥

固定用液壓駐鋤
在達普帖級的四個角落裝設有大型的液壓駐鋤，當主砲發射時可以伸出支撐在地面上，以保持艦體的穩定性。這是配備大後座力實彈火砲的機動平台所必須裝備的機構。

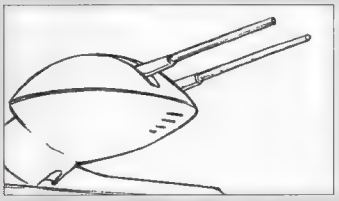
武裝　包含一般火力以及針對非常時期而採取的攻擊手段

■達普帖／後視圖

達普帖級的武裝以艦體前半部為中心成左右對稱配置，每座砲塔亦能個別朝左右迴旋。收納於後方機庫的飛彈發射器被認為是採用了垂直發射式的設計。

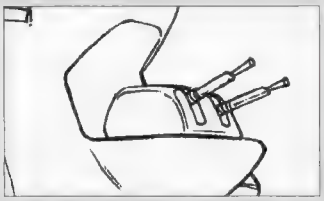
達普帖級陸戰艇是以2座2連裝實彈主砲作為主要武裝，而且還配備有2座防空用的2連裝機砲，但若是論及總合火力，本級絕對稱不上占有優勢。一如先前所述，吉翁公國軍一向是將MS視為戰力的核心，對於一般的常規武器並不抱有過多的期待，因為公國軍所規劃的戰術思想，仍是以傳統的戰術車輛與飛行器對活躍於米諾夫斯基粒子散布環境下的MS進行支援，或許就是基於這樣的考量，而認為達普帖級不需要過於強大的火力。但在另一方面，本級在後方機庫內裝置了可以發射巡弋飛彈的相關發射裝置。而且在敖得薩戰役期間，還曾經一度傳出指揮官馬．克貝發射了內藏氫彈頭的巡弋飛彈，但其中真偽至今尚不得而知。

■2連裝主砲



實彈主砲是採用迴旋式砲塔設計。由於發射時的後座力非常大，因此需要液壓駐鋤以防止傾覆。

■2連裝機砲



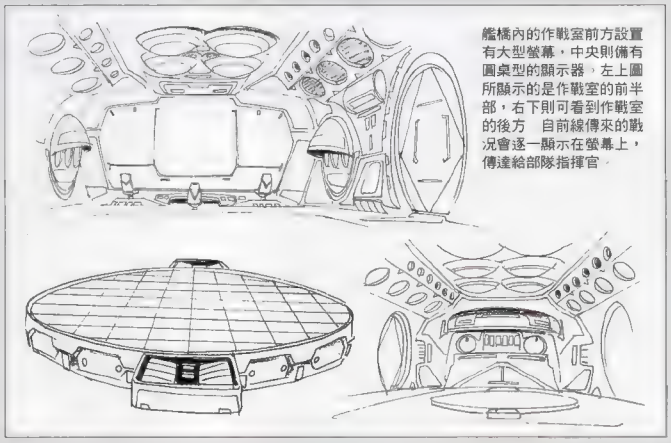
雖然被認為是防空用武器，但因為只有配備兩座砲塔，想要發揮出有效的防空能力似乎有些難度。

雖然達普帖級原本是設定在後方進行作戰指揮的陸戰艇，但在敖得薩攻防戰時面對聯邦軍的強大攻勢之下，亦不得不投入戰鬥的行列。

◀▲這是被認為曾經在敖得薩戰役期間所使用的巡弋飛彈。可裝備戰術級氫彈彈頭，發射之後彈體的穩定翼會自側面朝外展開。

內部設施　可以充分掌握遼闊戰線的移動司令部與其指揮機能

■作戰室



艦橋內的作戰室前方設置有大型螢幕，中央則備有圓桌型的顯示器。左上圖所顯示的是作戰室的前半部，右下則可看到作戰室的後方　自前線傳來的戰況會逐一顯示在螢幕上，傳達給部隊指揮官。

達普帖級與地球聯邦軍的大托盤級相同，是以作為野戰移動司令部的運用為前提所開發的大型陸戰艇，因此配合這一點，而在艦內規劃了相應的必要設施。設置於艦橋內的作戰室（雖然此處也稱為艦橋，但一般認為本級的操縱艦橋應該位在另一層），體現出了本級作為地面部隊指揮核心的設計背景。特別是在地球侵略作戰的期間，對於占領區隨著攻勢而急速擴大的公國軍而言，達普帖級的指揮能力讓司令部能夠配合前線的擴張隨時移動，因而顯得至關重要。但是相較於以同樣方式運用的卡烏級攻擊空母，後者因為兼具MS運用母艦的用途，而擁有值得誇耀的高度乘載能力。儘管本級的搭載能力明顯遠遠不及卡烏級，但或許是在MS運用能力這點上，並未如同卡烏級那般重視的緣故。

在敖得薩戰役時，以馬．克貝座艦的身分擔任公國軍的作戰司令部，戮力於維持己方防線。但傳回作戰室的報告均顯示公國軍敗象已現，大局難以扭轉。

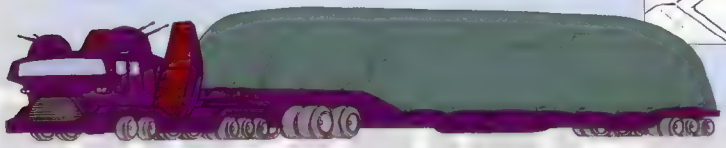
■MORE INFO!　公國軍的特殊用途車輛

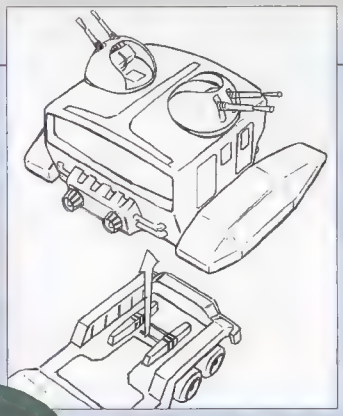
■沙姆遜

沙姆遜是吉翁公國軍在地面行動時所使用的MS用拖車，拖車的動力部位還兼具有兵員運輸車（被稱為沙姆遜車頭）的功能。與蓋洛普級陸戰艇等相比，在操作上相對比較簡單容易，而被用於前線部隊的運輸　也曾經被蘭巴．拉爾部隊用來追擊白色基地而廣為人知。

蘭巴．拉爾部隊使用2輛沙姆遜來搬運MS-07B古夫等MS持續轉戰於各地。

▼車台上可以搭載1架MS。輪式乘載對於惡劣地形的越野能力稍嫌不足，但在操作上較為簡單。





沙姆遜配備有2座2連裝的迴轉式機槍，與車台分離之後車頭亦能當作裝甲戰鬥車來使用。

配備於偏僻地區的公國軍巡邏部隊，多半用於對MS進行游擊戰。

■瓦帕

瓦帕是一種單人駕駛的機動戰鬥載具，功能有如袖珍型的直升機，利用前後2具旋翼所產生的懸浮動力來移動，並獲得高度的機動力，是其一大特徵。武裝只有一挺懸架式的機槍，以戰力來說可謂極端地貧弱，但是若能善用其簡便靈巧的操作性，仍可在游擊戰中發揮出奇襲的效果。

© SOTSU · SUNRISE

ZM-S06G

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

索利迪亞

ZOLLIDIA

SPEC

全高	——（頭頂高14.7m）
重量	9.8t（全配備重量20.9t）
武裝	光束盾牌／胸部火神砲×2／光束來福槍／光束軍刀×2
所屬	桑斯卡爾帝國軍

機體構造
裝甲材質是採用鈦合金新型陶瓷複合材料製造，至於機體各處共計設置有35具姿勢控制噴嘴。

頭部
ZM-S06G索利迪亞為了對應電力環境下的戰鬥，加強了偵測器的機能，因而將頭部的對稱式偵測器更換成單一的大型偵測器組件。

彌補物量劣勢而誕生的改造機

U.C.0153的桑斯卡爾戰爭中，從表面上看來，桑斯卡爾帝國軍似乎始終掌握著戰場的主導權，但私底下，卻總是為了擴充戰力的問題而感到困擾不已。他們的優勢，過去一直是靠著武器的高度素質，來壓制地球聯邦軍，但是到了5月下旬實施「地球淨化作戰」時，就可以明顯看出輪型艦隊的MS部隊與協助神聖軍事同盟的地球聯邦軍之間，戰力差距其實相當懸殊。為了解決武器不足的困擾，桑斯卡爾帝國軍採用了修改既有機種的方式來彌補戰力缺口，ZM-S06G索利迪亞就是在這樣的背景下誕生的一款機體。

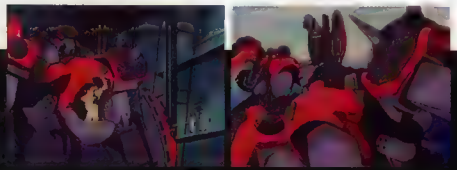
從型號就可以看出，本機其實是ZM-S06S索羅亞特的陸戰改良型，目的是用來填補ZM-S24G傑多拉夫和ZM-S21G布爾肯格等新設計機種的數量不足，投入「地球淨化作戰」中。本機有許多零件與ZM-S06S索羅亞特互通，所以量產效率較高，在之後的戰役之中也被廣為使用。

推進背包
ZM-S06G索利迪亞的推進背包上配備有2具大小不一的推進器，總推力達80,970kg，背包的上方設有掛載硬點，可以加裝選配的武器。

Rear

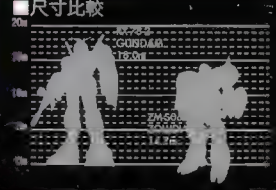
光束盾牌
ZM-S06G索利迪亞是以搭配單輪系統運用為前提所設計的，因此雖然是地面戰式樣機，卻沒有配備光束旋翼，而是採用大型光束盾牌。

Front

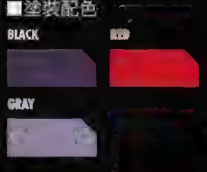


ZM-S06G索利迪亞在「地球淨化作戰」發起時，是配備在輪型艦隊上，於入侵北美大陸的戰鬥中貢獻頗大。在宇宙中也可以運用，所以也有投入天使之環攻防戰之中。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

卡蒂吉娜・路斯	V-25
葛茲・巴爾&其他	V-36
ZM-S06S索羅亞特	V-09
單輪系統&其他	V-38A
地球淨化作戰	07-08
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07

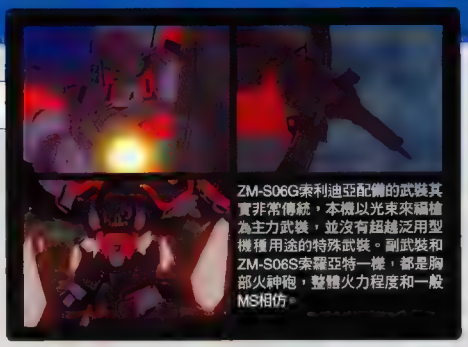
FILE PREVIEW

阿比歐・皮比奈登的部下，不惜使用卑劣手段，甚至挾持扇崇・艾賓的母親當作人質。

武裝　以搭配單輪系統運用為前提的簡便化武裝

▲頭部組件是ZM-S06G索利迪亞的主要改良重點，除了更換主攝影機之外，側頭部組件的構造也經過了重新設計。

以搭配單輪系統為前提，戰鬥力也是仰賴單輪系統，因此ZM-S06G索利迪亞配備的武裝相當簡潔。本機廢除了ZM-S06S索羅亞特極具特色的5連裝光束射線，只有採用光束來福槍以及光束軍刀這類標準武裝。唯一全新設計的武裝僅有光束盾牌而已，其他裝備都是沿用自ZM-S06S索羅亞特（光束來福槍則是和ZMT-S12G夏寇同型）。從這些配備即可看出，本機是刻意縮短設計、開發時間，為了加速投入實戰所生產的機種。不過，採用ZM-S06S索羅亞特這款桑斯卡爾帝國軍的主力MS的武器，的確讓本機的泛用性獲得了提升，成為相當信賴可靠的機種。



ZM-S06G索利迪亞配備的武裝其實非常傳統，本機以光束來福槍為主力武裝，並沒有超越泛用型機種用途的特殊武裝。副武裝和ZM-S06S索羅亞特一樣，都是胸部火神砲，整體火力程度和一般MS相仿。

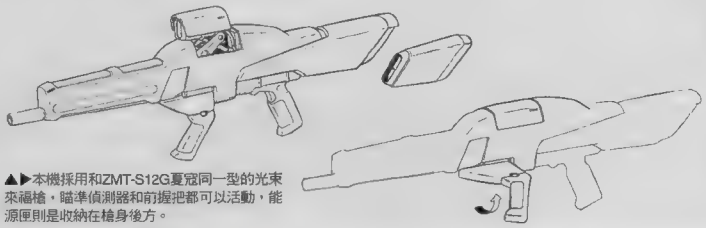
本機的發電機出力為5,440kW，比基礎機ZM-S06S索羅亞特稍微高一點，所以機體本體的能源供應無虞，甚至能夠和V2鋼彈展開近身格鬥戰。另外，光束軍刀也有助於提升格鬥戰的性能。

■光束軍刀／收納圖

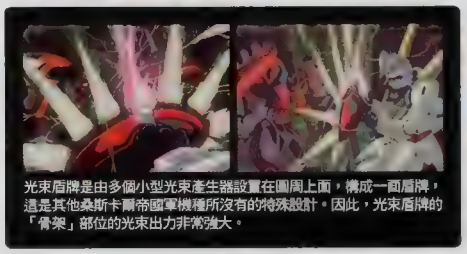
光束軍刀收納在機體上方的固定架內，圖中是ZM-S06S索羅亞特的配置，不過因為兩者是採用相同的本體，所以固定架位置也一樣。

■光束盾牌

ZM-S06S索羅亞特的肩部光束盾牌有助於提升手臂的活動範圍，但相對的缺點是防禦範圍受到限制。所以本機把光束盾牌產生器移設到左前臂，肩部則換上了刺鎚裝甲。

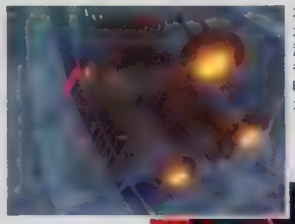


▲▶本機採用和ZMT-S12G夏寇同一型的光束來福槍，瞄準偵測器和前握把都可以活動，能源匣則是收納在槍身後方。



光束盾牌是由多個小型光束產生器設置在圓周上面，構成一面盾牌，這是其他桑斯卡爾帝國軍機種所沒有的特殊設計。因此，光束盾牌的「骨架」部位的光束出力非常強大。

運用歷程　在「地球淨化作戰」中擔負起戰力一角的運用實績



本機在輪型艦隊空降地球之後，在墨西哥灣丹比克登陸作戰前後正式投入實戰，當時曾經目睹本機進行水中戰鬥。

ZM-S06G索利迪亞是桑斯卡爾帝國軍為了「地球淨化作戰」而並行開發的多款機種之一，主要運用是交給輪型艦隊。同樣概念下誕生的ZM-S24G傑多拉夫，在輪型艦隊剛從SIDE-2出港時就已經投入了實戰，但是本機則一直要等到輪型艦隊空降地球之後才投入戰局。這樣的時間差距是否另有隱情，我們不得而知，但考慮到ZM-S06G索利迪亞直到天使之環攻防戰依舊被桑斯卡爾帝國軍使用的實績，可以瞭解本機絕非失敗產品。另外，ZM-S06G索利迪亞據說還有推出因應沙漠戰用途的特殊改良型。

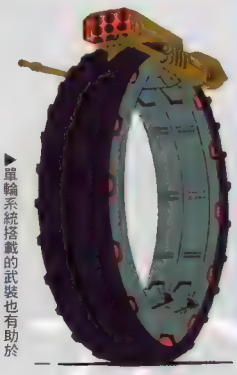
由於法特麥拉・米蓋爾當作人質，使得本機惡名昭彰，廣為人知。這場作戰甚至受到友軍的顧慮，所以根本不願意提供支援。

ZM-S06G索利迪亞投入實戰的時間較晚，因此在「地球淨化作戰」中並沒有被視為MS戰力的主力，而是和ZM-S24G傑多拉夫以及ZM-S22G里格・寇寇一同運用。此外，由於機體數量較少，一開始是優先發配給小隊長等主要駕駛員當作座機。

附加配備　以搭配單輪系統為前提的機體

和輪型艦隊同時實用化的單輪系統，是為了執行「地球淨化作戰」而開發的輔助飛行系統（SFS）。凡是投入這場作戰的MS，幾乎都能夠搭配使用單輪系統，ZM-S06G索利迪亞當然也具備了這項運用能力。不過，ZM-S24G傑多拉夫有考慮到單輪系統的側面防衛，所以在雙臂上都有安裝光束盾牌，但是本機卻沒有採用這樣的配備。

單輪系統在重力環境下能夠發揮出優越的機動力，對於防衛輪型艦隊貢獻卓著，而且，還曾經出現過機體站在單輪系統上進行空戰的實例。



▶單輪系統搭載的武裝也有助於本機提升火力。

■MORE INFO!

索羅亞特的地上版

ZM-S06G索利迪亞其實是ZM-06S索羅亞特的地面戰鬥改良版，也就是陸戰型，機體造型有許多共通點。堪稱立下桑斯卡爾帝國軍製MS典範的ZM-S06S索羅亞特，其擴張性極為優越，本機就是最佳的明證。

極具特徵的「貓眼」也被許多機種沿用。

ZM-S06G ZOUDO

F91

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍
鋼彈F91

E.F.S.F.

特殊結構與運用履歷

GUNDAM F91

爲了催生新世代MS——F91的技術革新與嘗試錯誤

自從一年戰爭終結後，亞那海姆電子企業（AE）在MS市場上形成了半壟斷的獨占狀態，不斷地推出高性能MS，但是另一方面，卻也招來機體發展性陷於僵化的危機，把MS逼到了發展的死胡同之中。當時的MS一味朝著大型化與重武裝化的趨勢邁進，在整備維修方面所耗費的資金開銷極為驚人，成為地球聯邦軍沈重的財政負擔。當時軍方已經預見到這樣的問題，因此決定從根本來改革MS的開發方向。受到軍方委託的聯邦軍諮詢機關沙納利（S.N.R.I.＝海軍戰略研究所）所提出的解決方案是「MS小型化」。但是，想要維持既有的高性能，又要將機體小型化，會遭遇許多技術瓶頸，對於開發團隊來說是相當惱人的難題。如果只是單純把所有零件都縮小，就無法取得優異的性能，因此，MS的基礎結構非得要有決定性的重大改良不可。為了達成目標，沙納利於是推動了「方程式計畫」，開發F90系列，排除所有和MS基本動作無關的機件，藉此來縮小MS的體積。此外，在開發過程中不畏嘗試錯誤，終於成功研發出MCA（Multiple Construction Armor＝多機能裝甲）結構和生化電腦等新科技，最後終於推出F系列的顛峰之作鋼彈F91，堪稱是新世代MS的標竿，具有劃時代的重大意義。

關連檔案

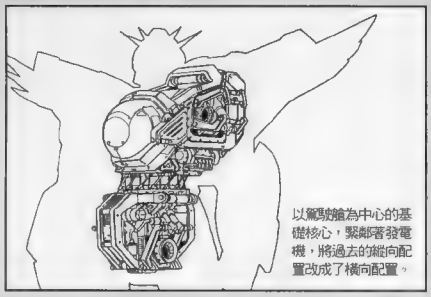
沙納利	04-05
太空方舟隊	10-08
第五世代MS	01-21
方程式計畫	01-22
西普克・阿諾	F91-01
西普克的家人	F91-04

FILE PREVIEW

地球聯邦軍為了研究MS戰術與新科技所成立的部門，在SIDE-4設有據點。

MCA裝甲　追求機能性與實現輕量化的新型裝甲材質

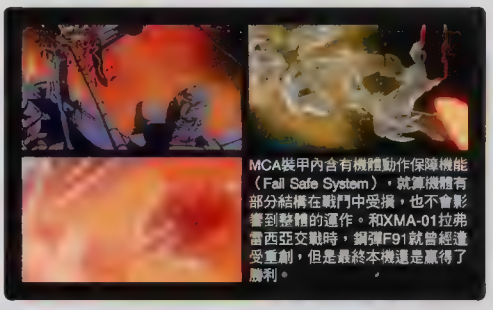
■駕駛艙周邊骨架



以駕駛艙為中心的基礎核心，緊鄰著發電機，將過去的縱向配置改成了橫向配置。

MCA裝甲是「Multiple Construction Armor＝多機能裝甲」的縮寫，這是一種把電子儀器與線路等安裝在裝甲之內的多用途裝甲。其結構原理頗為類似RX-93 ν（Nu）鋼彈所採用的精神感應框體，把電子儀器的線路藏在裝甲之中，藉此有效節省機體內部的空間。由於以人型為基礎的MS，內部空間極為有限，如何做最有效率的配線，成為開發團隊的重要思考課題。但是自從MCA裝甲出現之後，原本僅有防禦功能的裝甲零件，出現了不同的功用，對於機體小型化、輕量化、以及機動性提升都有莫大的助益。

MCA裝甲和新型發電機讓成了輕量化和高出力的目標，因此鋼彈F91的機動力遠勝過以往的機種。這樣的性能，在宇宙殖民地內部進行長時間的空戰時可說相當有利，是少數能夠和骨十字先鋒軍MS對抗的機種。

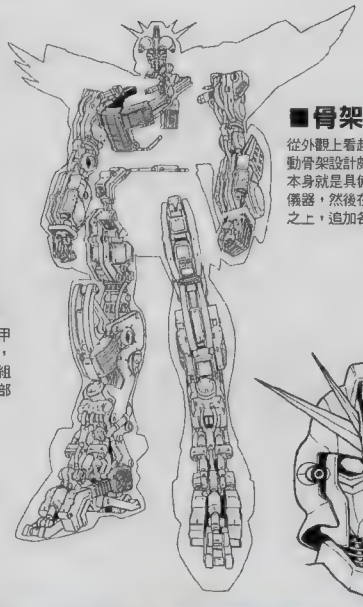


MCA裝甲內含有機體動作保障機能（Fail Safe System），就算機體有部分結構在戰鬥中受損，也不會影響到整體的運作。和XMA-01拉弗雷西亞交戰時，鋼彈F91就曾經遭受重創，但是最終本機還是贏得了勝利。

與XMA-01拉弗雷西亞交戰時，頭部並沒有損傷，但是西普克卻發現螢幕顯示異常，在激戰之後偶爾會出現像這樣的故障狀況。

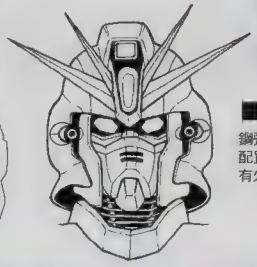
■內部構造

MCA裝甲上的外部裝甲兼具有散熱器的功能，至於光束盾牌等外部組件，則被稱為MCA外部配置單元。



■骨架

從外觀上看起來，和過去的可動骨架設計頗為類似，但骨架本身就是具備各種功能的電子儀器，然後在這樣的基礎骨架之上，追加各種外裝組件。

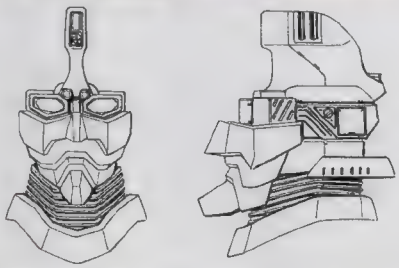


■頭部

鋼彈F91的頭部是由主控制區和頭盔造型的MCA外部配置單元所組合而成，頭部的MCA外部配置單元附有火神砲和彈鍊艙，以及通訊用天線。

首度採用MCA裝甲的鋼彈F91，機體其實還有許多未臻完成的部分，每次出擊之後都需要進行微調，所以運用上遠遠不及量產型機種便利。太空方舟的整備技師只能靠著沙納利留下的解說影像資料和不完整的操作手冊來應變，可說相當地辛苦。

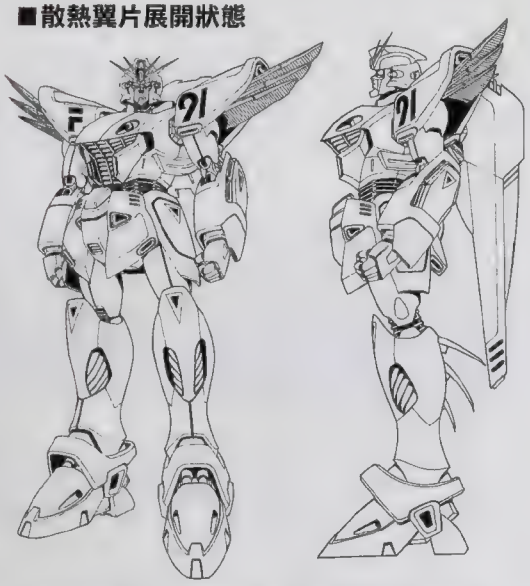
生化電腦　在駕駛員與機體性能之間取得平衡點的嶄新控制系統以及效能



▲頭部的主控制區內藏有生化電腦，利用名為「並列迴路」的特殊方式加以連結。

MCA裝甲和生化電腦可說是鋼彈F91高性能化的源頭。MCA裝甲的多機能性之統合控制不能光靠駕駛員的人力，必須要有機械來協助處理才行。以傳統的控制系統來說，無法達成這樣的目的，所以必須開發新的控制系統，這個系統就是生化電腦。生化電腦不僅可以用於控制機體，當駕駛員無法掌控鋼彈F91的機動性時，還能夠發揮限制器的功能，避免造成過大的負擔。這種限制器功能，正是鋼彈F91能夠啟動最大功率模式的主要關鍵。負責開發生化電腦的摩妮卡・阿諾博士深信「機械的性能發揮是取決於使用的人」，這是她設計控制系統的基礎原點。換言之，鋼彈F91會依照駕駛員的能力高低，來改變自身的性能表現。

■散熱翼片展開狀態



生化電腦不耐高溫，所以當機體負荷過重時，必須展開肩部裝甲內藏的散熱翼片，進行緊急冷卻。

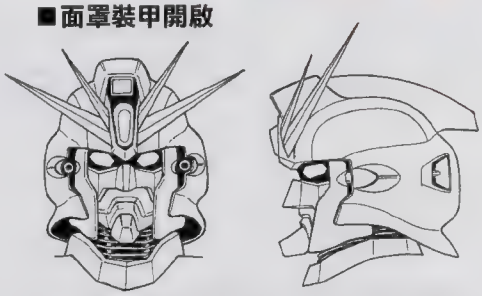
在最大功率模式下進行散熱時，MCA裝甲表面上的金屬粒子會剝離，引發「有質量的殘影現象」。

生化電腦不僅可用於控制機體，還能夠與外部的偵測器連動運作。

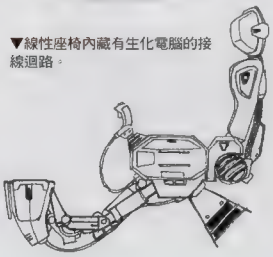
由於西普克・阿諾的素質極為優秀，終於解除了生化電腦的限制器。

◀駕駛艙總成的直徑為2m，和傳統機種相比算是相當狹窄。

■面罩裝甲開啟



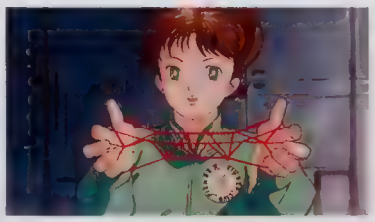
內藏有生化電腦的鋼彈F91頭部組件，備有會排出特殊觸媒的散熱機構，當排放時，面罩（又稱為面具）裝甲部位會朝臉部左右開啟，露出內部的排氣口。



▼線性座椅內藏有生化電腦的接線迴路。

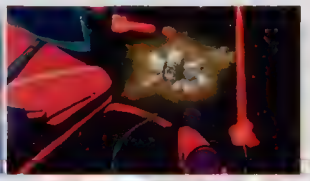
運用歷程　沒有預期的投入實戰、和證明性能的戰果

U.C.0123被運抵邊境殖民地群的沙納利設施內的鋼彈F91，由於3月16日遭逢骨十字先鋒軍襲擊邊境Ⅳ的行動，使得鋼彈F91被緊急搬運到運用實驗母艦　地球聯邦軍練習艦「太空方舟號」上。當時本機的生化電腦還沒有調校完成，絕對稱不上能夠投入實戰的程度。但是，艦上收容的難民之中，有摩妮卡博士的女兒莉姿・阿諾，靠著她所給予的提示，讓艦上的整備技師終於破解暗號，完成了調整作業，鋼彈F91也得以投入對抗骨十字先鋒軍的戰鬥。這時獲選為駕駛員的是莉姿的哥哥西普克・阿諾，在他的新人類潛能的協助下，本機取得了優異的戰果。尤其是3月30日時與骨十字先鋒軍總司令鐵假面（卡羅佐・羅那）所駕駛的XMA-01拉弗雷西亞交戰時，成功將對手擊落。但此後的運用記錄不詳，不過唯一可以確定的是，在邊境殖民地群的戰鬥中，鋼彈F91所取得的戰果，必定對骨十字先鋒軍的連戰連勝氣勢造成了陰影和阻礙。



摩妮卡博士的解說影像資料中提到一8線的吊橋一暗號，最後由她的女兒莉姿解開這個密語。

由於太空方舟號上欠缺正規的駕駛員，所以由摩妮卡博士的兒子西普克・阿諾暫代駕駛員工作。



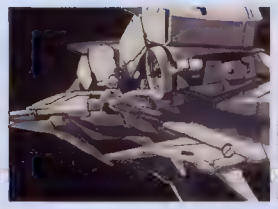
鋼彈F91雖然是一款試作機，但仍舊以太空方舟號所屬MS的身份出擊，而且首次上陣就成功擊落3架敵機，在邊境Ⅰ防衛戰中則是和骨十字先鋒軍的精銳部隊「黑色部隊」對抗，最後擊落了XMA-01拉弗雷西亞，證明本機具有極高的潛能。

■MORE INFO!

歷代鋼彈的特殊裝備

採用多種最新科技、獲得高性能的鋼彈F91，由於外觀酷似鋼彈因而得到此名。事實上，本機之前的鋼彈型MS，有不少都採用了特殊裝備，取得了優異的性能。之前提到採用精神感應框體科技的RX-93ν（N）鋼彈，以及能夠和武器庫蘭花結合的MA等級RX78GP03鋼彈試作3號機，都是最佳的例子。鋼彈型MS經常是象徵時代變革的指標機種，在設計時也都毫不吝惜地投入了最新科技。

RX-93的精神感應框體是把精神感應晶片鑄在結構材料之內，讓機體的反應力產生飛躍的提升。



RX-78GP03全長約達140m，是據點防衛・攻略用的武器，在鋼彈型之中算是相當特異的設計。

F91 GUNDAM F91

XM-06

DAHGI-IRIS

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

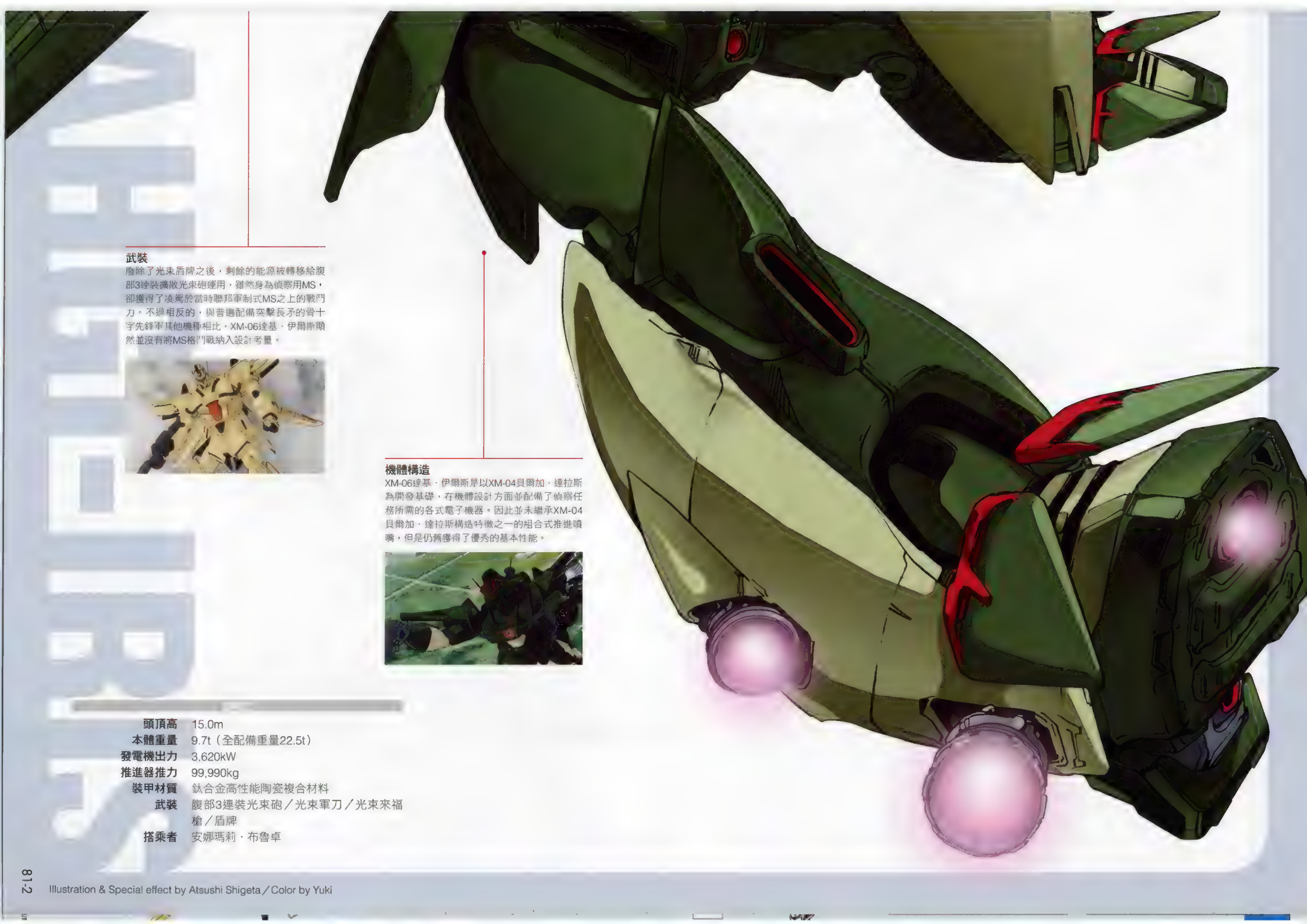
達基・伊爾斯

U.C.0120年代初期由骨十字先鋒軍所開發的指揮官用偵察機種XM-06達基・伊爾斯，是一架將偵察機所需的高度情報處理能力容納於小型MS之中的高性能機體，在骨十字先鋒軍部隊中，負責執行對敵陣的長距離、強行偵察任務。以本機為中心的偵察戰隊所展開的行動，協助骨十字先鋒軍在宇宙巴比倫建國戰爭的首戰中取得上風，成功壓制了在數量上占有優勢的地球聯邦軍。即使以這點來看，本機仍是體現了骨十字先鋒軍將MS任務高度細分化的戰術方向。

擔任骨十字先鋒軍耳目的指揮官用偵察型MS

盾牌

為了不讓機上所搭載的各種偵測器機能受到干擾，XM-06達基・伊爾斯以裝甲式盾牌取代了骨十字先鋒軍製MS常見的光束盾牌。因此，在耐彈性方面上比較遜於配備光束盾牌的機體。另外在盾牌表面還畫上了識別用的骨十字先鋒軍徽章。



MHI-TIBI

武裝

廢除了光束盾牌之後，剩餘的能源被轉移給腹部3連裝擴散光束砲運用，雖然身為偵察用MS，卻獲得了凌駕於當時聯邦軍制式MS之上的戰鬥力。不過相反的，與普遍配備突擊長矛的骨十字先鋒軍其他機種相比，XM-06達基．伊爾斯顯然並沒有將MS格鬥戰納入設計考量。

機體構造

XM-06達基．伊爾斯是以XM-04貝爾加．達拉斯為開發基礎，在機體設計方面並配備了偵察任務所需的各式電子機器。因此並未繼承XM-04貝爾加．達拉斯構造特徵之一的組合式推進噴嘴，但是仍舊獲得了優秀的基本性能。

頭頂高	15.0m
本體重量	9.7t（全配備重量22.5t）
發電機出力	3,620kW
推進器推力	99,990kg
裝甲材質	鈦合金高性能陶瓷複合材料
武裝	腹部3連裝光束砲／光束軍刀／光束來福槍／盾牌
搭乘者	安娜瑪莉．布魯卓

Illustration & Special effect by Atsushi Shigeta／Color by Yuki

XM-06

CROSSBONE VANGUARD／
骨十字先鋒軍

達基・伊爾斯

DAHGI-IRIS

SPEC

全高	——（頭頂高15.0m）
重量	9.7t（全配備重量22.5t）
武裝	腹部3連裝光束砲／光束軍刀／光束來福槍／盾牌
所屬	骨十字先鋒軍

頭部
XM-06達基・伊爾斯的頭部深刻承繼了貝爾加系列機型的特徵，但並非採用護目鏡型的攝影鏡頭，而是搭載特殊造型的單眼攝影機。

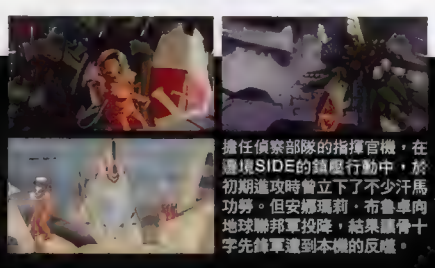
肩部
以上方與側面所設置的監視攝影機為首，在肩部配備了許多感應器，讓肩膀本身兼具了索敵用組件的附屬機能。

身爲偵察機的機能與賦予期待的功能

在宇宙巴比倫建國戰爭中，支撐骨十字先鋒軍順利進擊的關鍵，不僅是士兵們的高熟練度與士氣，還有骨十字先鋒軍製小型MS的優異性能。同時，能夠將機體性能完美發揮的組織性部隊運用，也是重要的原因之一。當時骨十字先鋒軍所屬的研發單位，開發出數種能夠對應各種戰況的MS，為了整合統御這些性能相異的機體，於是特別設置了指揮官專用機，擔任部隊的領導核心。XM-06達基・伊爾斯就是在這種戰術思想之下所誕生的偵察用MS。骨十字先鋒軍所開發的偵察用MS，除了XM-06達基・伊爾斯之外，尚有比較早期的XM-03艾比爾S。但本機是以當作指揮官專用機為前提，並賦與了單機執行威力偵察的高度戰鬥力。身為戰鬥大隊重要一席的偵察部隊核心，本機的活躍相當受到期待。甚至可以說正因為戰鬥大隊與偵察戰隊的密切合作，才得以讓骨十字先鋒軍迅速完成了鎮壓邊境SIDE的行動吧。

推進背包
推進背包的側面搭載了大幅突出的刀刃狀大型感測器。另外推進器的口徑也比其他機種大型化。

腳部
與基礎機的XM-04貝爾加・達拉斯不同，採取在腳部側面配置小型推進器的設計。加上腳後跟部分也裝備了遠地輔助推進器。



擔任偵察部隊的指揮官機，在邊境SIDE的鎮壓行動中，於初期進攻時曾立下了不少汗馬功勞。但安娜瑪莉・布魯卓向地球聯邦軍投降，結果讓骨十字先鋒軍遭到本機的反噬。

■尺寸比較

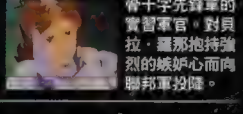
■塗裝配色

CV GREEN
LIGHT GREEN
E.F.S.F. LEMON YELLOW
RED

關連檔案

安娜瑪莉・布魯卓&其他	F91-15
XM-03艾比爾S	F91-07
宇宙巴比倫	03-06
骨十字先鋒軍的編制	02-08
殖民地內的戰鬥	03-13
感應器系統	05-02

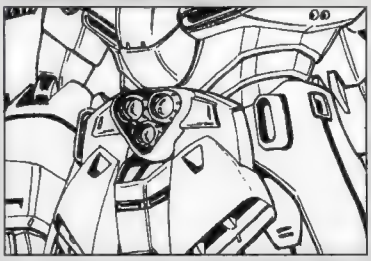
FILE PREVIEW



骨十字先鋒軍的實習軍官，對貝拉・羅那抱持強烈的嫉妒心而向聯邦軍投降。

武裝　偵察機所採用的汎用武裝群與其效果

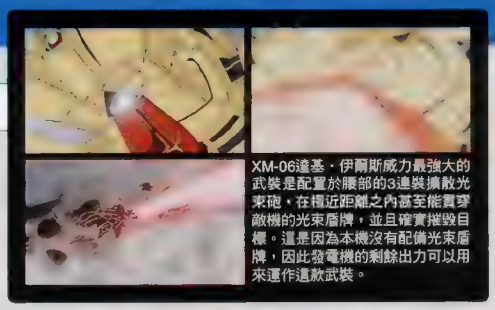
■ 腹部3連擴散光束砲



同年代的小型MS中搭載發電機直聯式MEGA粒子砲的例子並不多，本機則是這些少數例子其中之一。

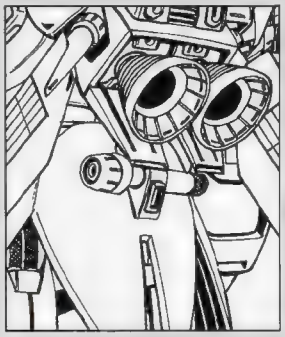
與針對近身肉搏戰而特化的其他骨十字先鋒軍製機體不同，XM-06達基・伊爾斯配備的武裝是沿襲汎用型機種的標準。對於以偵察任務為主的本機來說，並不需要具備像其他機種那樣的特化戰鬥力，另外，為了充分活用XM-06達基・伊爾斯可以先發制人的強大搜索性能，似乎也是理由之一。

另一方面，由於運用上的制約，XM-06達基・伊爾斯無法搭載光束盾牌（目的是為了防止電磁波干擾機上的高精度偵測儀器）。本機也是骨十字先鋒軍製MS當中唯一具有光束系內藏武器的機體。並且還配備了實體型盾牌。

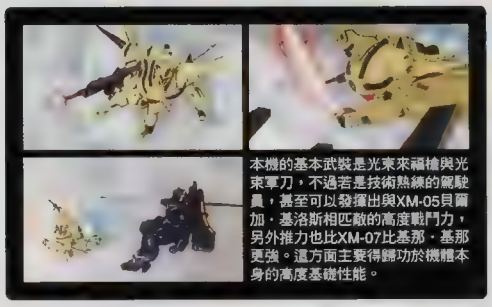


XM-06達基・伊爾斯威力最強大的武裝是配置於腰部的3連裝擴散光束砲，在極近距離之內甚至能貫穿敵機的光束盾牌，並且確實摧毀目標。這是因為本機沒有配備光束盾牌，因此發電機的剩餘出力可以用來運作這款武裝。

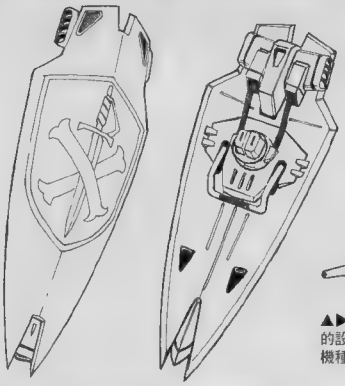
■ 光束軍刀收納架



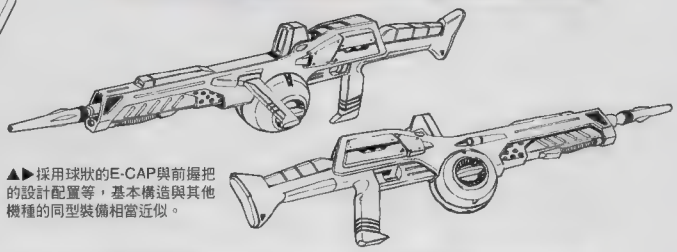
本機僅只配備一把光束軍刀，不使用時則是收納在後裙甲的專用掛架上。



本機的基本武裝是光束來福槍與光束軍刀，不過若是技術熟練的駕駛員，甚至可以發揮出與XM-05貝爾加・基洛斯相匹敵的高度戰鬥力，另外推力也比XM-07比基那・基那更強。這方面主要得歸功於機體本身的高度基礎性能。



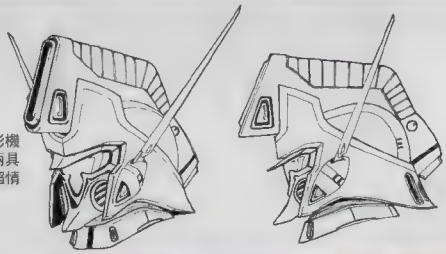
▶盾牌的內側設置有可與手腕結合的固定插座，以及確保穩定性的手持用握把。



▲▶採用球狀的E-CAP與前握把的設計配置等，基本構造與其他機種的同型裝備相當近似。

運用　藉由優秀情報處理能力支撐的廣泛運用範圍

◀肩部與推進背包等機體各部均設置有高精度感應器與攝影機，身為偵察機的性能相當值得信賴。另外，本機還裝備了全新開發的都卜勒雷達，在自機的座標不固定的狀態下，也能夠執行高精度的搜索作業。



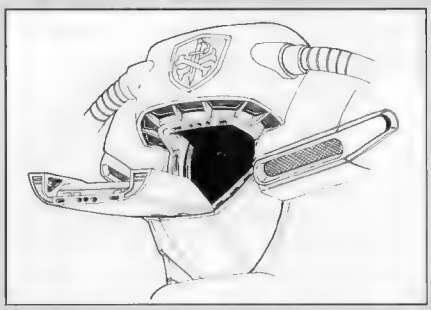
▶從大型的頭頂部主攝影機以及自頷部側面沿伸的兩具天線，可一窺本機的高超情報收集能力。

與同時期開發的一般型MS相比，XM-06達基・伊爾斯另一特點，是具有多達五到六倍的強大情報處理能力。本機的職責是統合偵察部隊所收集到的各種情報。另外在當作偵察部隊來運用時，除了可從事一般的偵察、巡邏任務之外，也能夠用來尋找及確保進攻路線，為戰鬥大隊擔任開路前哨。而另有一說指出，骨十字先鋒軍還製造了長距離偵察用的XM-06達基・伊爾斯改造機與強化裝備的衍生機。

通常是與兩架XM-03艾比爾S一同組成小隊行動，將XM-03艾比爾S的偵察莢艙與自機所收集的情報整合處理，對敵陣進行威力偵察。另外在邊境Ⅳ殖民地的鎮壓作戰中，除了對聯邦軍駐紮部隊進行牽制外，也負責向市民發布宣傳廣播。

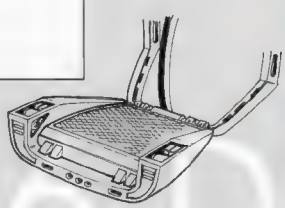
駕駛艙　意圖與其他機種共通化的駕駛艙構造

■ 駕駛艙門／開關方式



XM-04貝爾加・達拉斯是採用圓形的駕駛艙門，但XM-06達基・伊爾斯是從軀體正面的方形裝甲艙門進出。外部的艙門在展開狀態時可以當成站立平台使用。另外由於艙門的入口並不大，駕駛員必須彎腰才可以出入。

XM-06達基・伊爾斯的駕駛艙位於機體中央，這種配置方式與基礎機XM-04貝爾加・達拉斯是共通的。另外內部構造也與其他骨十字先鋒軍製MS差不多，座椅構造也是一樣。當然就偵察用MS的特性與用途而言，本機的操縱模式雖然有別於其他機種，但硬體介面上則並無太大差異。另外，向聯邦軍投誠的安娜瑪莉・布魯卓，之後是穿上聯邦軍的制式太空衣來操縱這架機體。從這一點也可以看出規格上的統一程度。

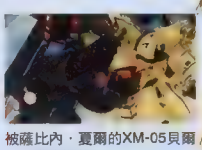


雖然是專為偵察用途開發的機種，但駕駛艙構造與其他機種並無太大差異。

MORE INFO!

投降後的達基・伊爾斯

基於個人私情而在邊境Ⅰ鎮壓作戰展開之前從骨十字先鋒軍叛逃的安娜瑪莉・布魯卓，駕駛座機XM-06達基・伊爾斯一起向聯邦軍投降。之後她的座機塗裝被更換成檸檬黃，並以太空方舟號艦載機身分迎戰骨十字先鋒軍。



被薩比內・夏爾的XM-05貝爾加・幾洛斯擊墜。

XM-06 DAGHIR

NZ-333

NEO ZEON／新吉翁軍

α・亞吉爾

武裝和運用 α-AZIERU

身爲新人類專用機的設計思想和運用面的不均衡

U.C.0093爆發的「夏亞的叛亂」，新吉翁軍終於亮出了NZ-333α・亞吉爾這張王牌，這架MA堪稱是宇宙世紀誕生的所有機動兵器之中體積最巨大的機種。之所以MA會走向這般巨大化的趨勢，目的是為了搭載精神感應系統。因為若是想要控制感應砲以及有線遙控MEGA手臂砲等多個精神感應武器，並且讓這些驚人的強大火力能夠充分發揮作用，必須配備具有高度即時處理能力的精神感應系統，本機可說是公國軍系新人類專用機的集大成之作，是利用長年以來所累積的研究技術開發而成的成果，為了讓機能更加完備，所以才會走上大型化的道路。另一方面，新吉翁軍並沒有因此就完全仰賴NZ-333α・亞吉爾的性能，而是靠著綿密的作戰計畫來爭取勝利。的確，若從本機在「地球寒冷化作戰」中所採取的行動來看，比較像是在進行實戰測試，很難稱得上是有組織性的戰力運用。雖然說本機的用途之一是要壓制隆多・貝爾隊的MS部隊，但是對整體戰局來說，最終並沒有造成很大的影響。新人類專用機通常需要潛能優異的新人類來駕馭，但是獲選擔任本機駕駛員的奎絲・帕拉亞，並不是個專職的士兵或戰士，同時所接受的相關專業訓練也不夠充分，NZ-333α・亞吉爾的性能和實際戰果的差距，或許就是反映出了這種不符現實需求的矛盾現況吧。

關連檔案

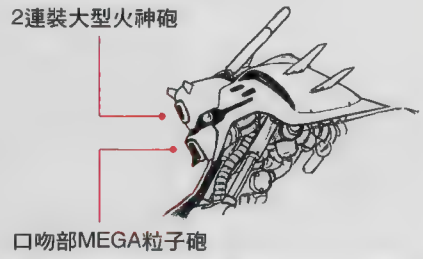
阿克西斯的戰鬥・夏亞的叛亂 05-03
新吉翁 夏亞・吉翁 05-05
MA (Mobile Armour) 01-07
精神感應系統 01-09
新吉翁的編制 02-05
奎絲・帕拉亞 CCA-11

FILE PREVIEW

在墜落地球的阿克西斯周邊爆發的戰鬥。α・亞吉爾也參與了此役，但是被里・葛吉擊毀。

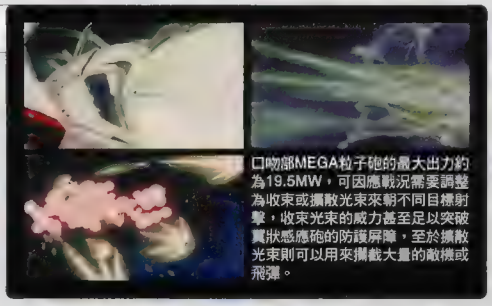
武裝　新人類專用大型MA獨有的特化武裝群

■ 頭部／武裝配置

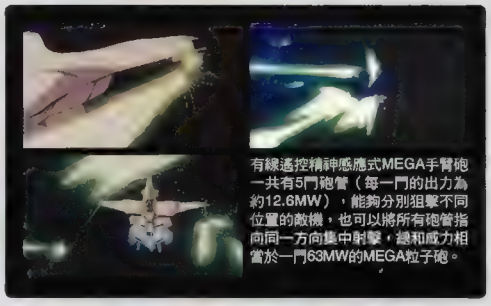


前額的2連裝大型火神砲每分鐘的射速可達6,000發，側頭部也有配備火神砲。嘴巴的位置則是大出力MEGA粒子砲。

NZ-333α・亞吉爾一共配備有9具感應砲以及2座有線遙控精神感應式NEGA手臂砲，是以全方位攻擊為主要戰術的大型MA。當然，高達19,830kW的超大規模發電機出力，能夠為眾多火砲提供充裕的能源，因此也另外配備有MEGA粒子砲。此外，頭部兩側還搭載了多達6門的火神砲，稱得上是大火力機種，不過，若是追溯本源的話，NZ-333α・亞吉爾仍舊是一架新人類專用MA。由於這架機體過於巨大，靈活性嚴重受限，所以另外設置了2支隱藏式的輔助機械手臂來對應近身肉搏，不過對MS戰鬥仍舊顯露出明顯的無力感。但是話說回來，和地球聯邦開戰的新吉翁軍其實極度缺乏戰力，NZ-333α・亞吉爾仍是相當寶貴的火力壓制機種，這也就是為什麼本機還處於測試狀態，就急著投入實戰的原因。



口吻部MEGA粒子砲的最大出力約為19.5MW，可因應戰況需要調整為收束或擴散光束來朝不同目標射擊，收束光束的威力甚至足以突破實狀感應砲的防護屏障，至於擴散光束則可以用來攔截大量的敵機或飛彈。



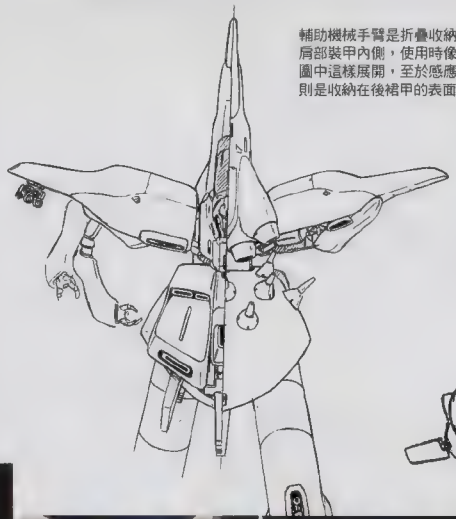
有線遙控精神感應式MEGA手臂砲一共有5門砲管（每一門的出力為約12.6MW），能夠分別狙擊不同位置的敵機，也可以將所有砲管指向同一方向集中射擊，總和威力相當於一門63MW的MEGA粒子砲。

NZ-333α・亞吉爾配備的大型感應砲，顛覆了感應砲一向是低出力牽制用武裝的傳統概念，成為本機戰力的基礎。

■ 有線遙控精神感應式MEGA手臂砲

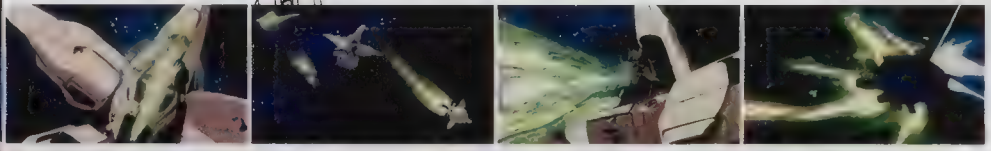
有線遙控精神感應式MEGA手臂砲會沿著肩部裝甲內側的滑動軌道來移動，不發動全方位攻擊時，也可以當成機身上的固定砲塔，此外像手指一樣的砲管可以獨自改變射擊角度。

■ 輔助機械手臂和感應砲搭載圖



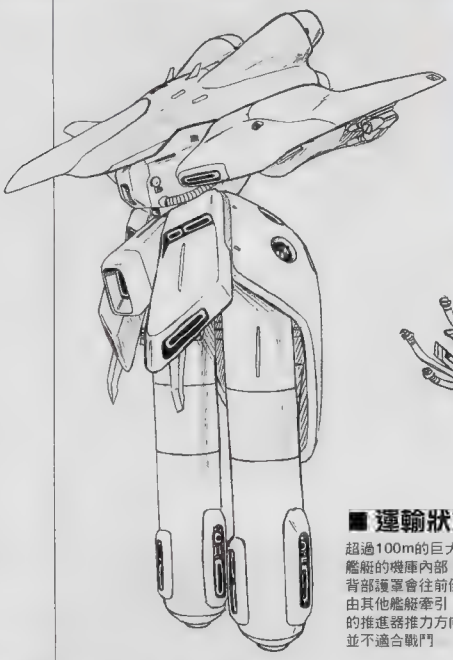
輔助機械手臂是折疊收納在肩部裝甲內側，使用時像左圖中這樣展開，至於感應砲則是收納在後裙甲的表面

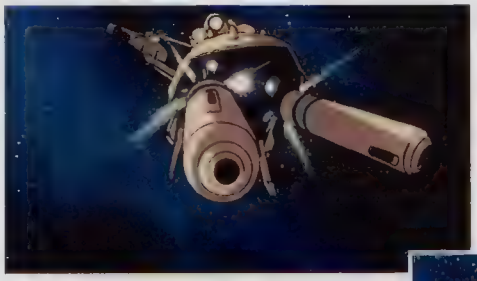
◀感應砲的尺寸幾乎和一般的MS一樣大，每一門的出力約達20.4MW，尾部裝有推進器，側面配備有姿勢控制噴嘴



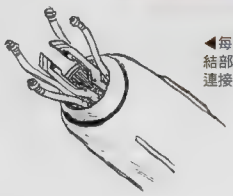
採用多樣化的固定式武裝和精神感應武器的組合，讓NZ-333α・亞吉爾的攻擊力成為「夏亞的叛亂」時期的顛峰，曾經一次擊落多架敵機，顯示出一對多的戰鬥效能。可是，機體過大也很容易變成敵機攻擊的目標，本機在實戰中也確實經常中彈。

附加裝備　帶來超群火力和機動力的專用外掛裝備——突擊推進器





在相當於腳部的地方，安裝上外掛式的突擊推進器之後，NZ-333 α ・亞吉爾的全長就超過了100m以上，這套巨大的組件其實是由副油箱和推進器組合而成的附加裝備，採用兩具一套的配置，能夠讓本機迅速抵達前線、發揚壓制火力。NZ-333 α ・亞吉爾之所以被歸類在突擊用機種，主要理由就是配備了突擊推進器這種長距離攻擊用的外掛裝備。

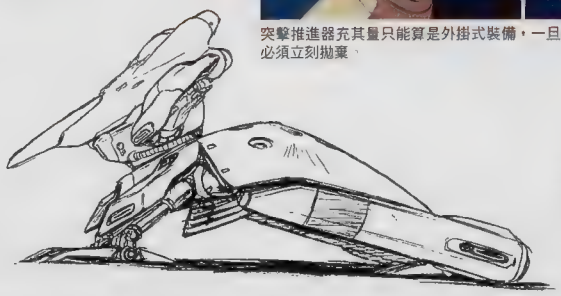


◀每具推進器組件的連結部位裝有4條纜線和連接用手臂。

突擊推進器充其量只能算是外掛式裝備，一旦抵達戰場之後就成為無用的累贅，必須立刻拋棄。

■ 運輸狀態

超過100m的巨大機體無法收納在艦艇的機庫內部，因此在運輸時，背部護罩會往前倒下蓋在頭部上，由其他艦艇牽引。但這時背部護罩的推進器推力方向並不一致，所以並不適合戰鬥。



■ 降落姿態

本機可以停泊在空間足夠的要塞機庫內，這時候裙甲結構會朝前後分開，露出內藏的三具起落架（前二後一），形成這樣的降落姿態。

運用實績　NZ-333 α ・亞吉爾在「地球寒冷化作戰」中所留下的戰果

▶在阿克西斯攻防戰中，本機與RX-93 ν 鋼彈接觸後便拋棄了突擊推進器，以單機的狀態投入戰鬥。

◀裝設了多款武裝和駕駛艙的頭部，和RX-93 ν 鋼彈交戰時因為頸部受損，導致防禦力降低，才會在之後遭到擊毀。

其實，在新吉翁軍發起「地球寒冷化作戰」的時刻，NZ-333 α ・亞吉爾還沒有開發完成。一直到阿克西斯攻防戰日益激烈的3月8日，本機才算是大致完工，但是仍舊處於測試尚未完成的狀態。問題是這時期的新吉翁軍非常缺乏戰力（雖然戰略推動得很順利，但遲早仍舊得面對戰力懸殊的處境），所以不等本機做完所有測試，就趕忙投入了戰場。加上在這時刻找到了奎絲・愛亞（奎絲・帕拉亞）這位適合的新人類駕駛員，似乎也不無關係。

阿克西斯攻防戰中，當隆多・貝爾隊的MS部隊第一擊失敗之後，NZ-333 α ・亞吉爾才投入戰場，迎戰敵方MS部隊。因為奎絲和精神感應系統的吻合度極佳，本機在接下來的戰鬥中成功壓制了隆多・貝爾隊的MS部隊（至少曾在一擊中摧毀5架傑鋼）。只不過當RX-93 ν 鋼彈突破防線時，奎絲卻執意發動追擊，結果遭到RGZ-91里・葛吉直接命中頭部而被擊毀。倘若奎絲能夠理解戰術要領，徹底摧毀隆多・貝爾艦隊的話，或許戰局會因此改變。

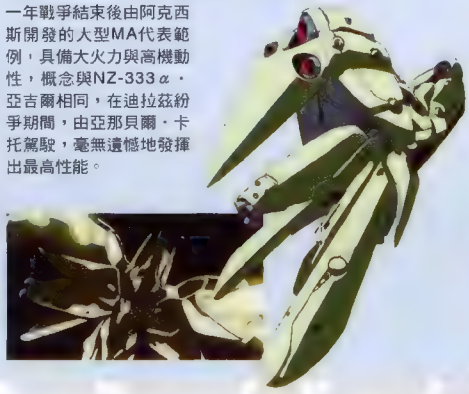
雖然一次摧毀了多架GRM-89傑鋼，發揮出本機的強大破壞威力，但是執意追逐RX-93 ν 鋼彈未果，反而被對方甩開，可以看出奎絲和阿姆羅・列是層級相差很多的駕駛員。再者，和靈活性極高的MS交戰，也等於暴露了NZ-333 α ・亞吉爾的最大缺點。

MORE INFO!　巨型MS・MA的存在意義

肇始於一年戰爭的公國軍大型機動兵器開發，在大戰結束後依舊延續下去，最終衍生出NZ-333 α ・亞吉爾這樣的大型MA。由於大型機種（包括MS和MA）的開發成本非常高昂，所以始終稱不上是軍事武器的主流。但儘管如此，大型機種依然持續開發的原因，就是軍方始終希望能夠靠著一架威力強大的機種來扭轉頹勢。一架大型的機動兵器的確有時候能夠改變戰局，不過最主要的好處還是在於減輕人力的耗損。這種情況在新人類專用機上更是特別顯著，本機和NZ-000曼莎女王都是活用新人類潛能的手段。但是，扭轉戰局的情況並不是常常發生，在現實戰場上，通常還是得靠數量來取勝，這個理論終究還是無法輕易顛覆。

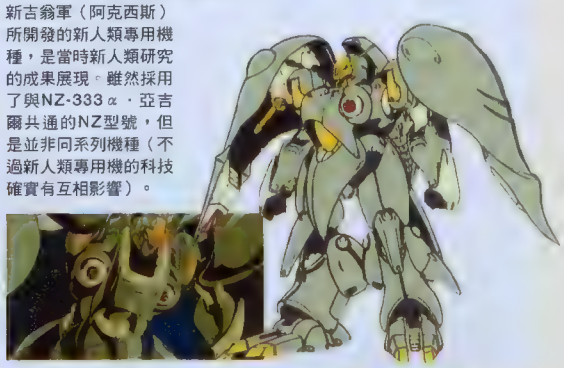
■ AMA-X2 諾耶・吉爾

一年戰爭結束後由阿克西斯開發的大型MA代表範例，具備大火力與高機動性，概念與NZ-333 α ・亞吉爾相同，在迪拉茲紛爭期間，由亞那貝爾・卡托駕駛，毫無遺憾地發揮出最高性能。



■ NZ-000 曼莎女王

新吉翁軍（阿克西斯）所開發的新人類專用機種，是當時新人類研究的成果展現。雖然採用了與NZ-333 α ・亞吉爾共通的NZ型號，但是並非同系列機種（不過新人類專用機的科技確實有互相影響）。



©SOTSU SUNRISE

LM314V21

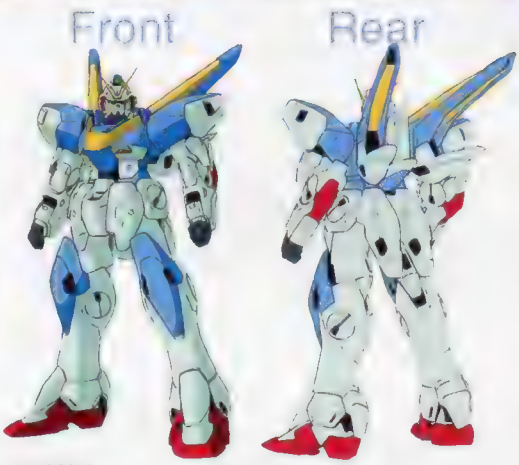
LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟
V2鋼彈

武裝與特殊裝備　VICTORY TWO GUNDAM

從性能諸元所顯示的數據和實戰中發揮的眞正實力

神聖軍事同盟對LM314V21 V2（Victory二型）鋼彈所提出的要求，其一是要能夠成為該組織的象徵代表，並且還得必須成為「V計畫」的後繼機種。本機既然身為武器，後者當然更為重要，因此以優異的運用性以及擴張性的「多用途MS」為目標來進行開發，性能頗值得注目。在V2鋼彈的設計中，也積極導入了LM312V04 V（Victory型）鋼彈的外掛裝備概念，因此能夠發揮出極佳的運用彈性。在桑斯卡爾戰爭中，V2鋼彈發揮出無與倫比的強大威力，帶領神聖軍事同盟邁向勝利之道，這樣的戰鬥力，都是奠基於基礎設計的優越。

另一方面，LM314V21 V2鋼彈還搭載了其他機種所沒有的奇特裝備，那就是米諾夫斯基推進驅動系統。這項裝備不僅讓V2鋼彈的機動性遠遠勝過傳統的推進系統，還能夠靠著駕駛員的發想，當作攻擊武器或是防禦武器。在烏索・艾賓這位充滿獨創性的駕駛員手中，米諾夫斯基推進驅動系統的優異性能毫無遺憾地發揮出來，使得V2鋼彈名符其實成為神聖軍事同盟的重要象徵。本機的高性能沒有人會提出異議，但是在實戰之中，性能諸元的數據是無法解釋戰鬥力與戰果的。這也就是為什麼本機能夠鶴立雞群，成為桑斯卡爾戰爭期間登場的眾多MS中，堪稱顛峰的頂級MS。



關連檔案

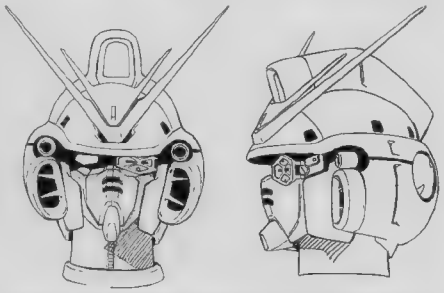
V (Victory) 計畫	01-23
米諾夫斯基粒子與MS (2)	05-05
王牌駕駛員的MS	08-05
傳說的白色MS	08-08
LM312V04 V鋼彈	V-01
烏索・艾賓	V-01

FILE PREVIEW
01-23 V（Victory）計畫

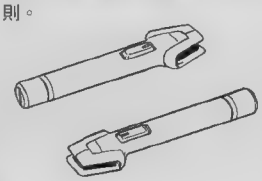
神聖軍事同盟提出的多用途MS開發計畫。之後陸續開發出了V鋼彈與V2鋼彈。

攻擊武器　繼承自Victory型概念的各種攜行武裝群

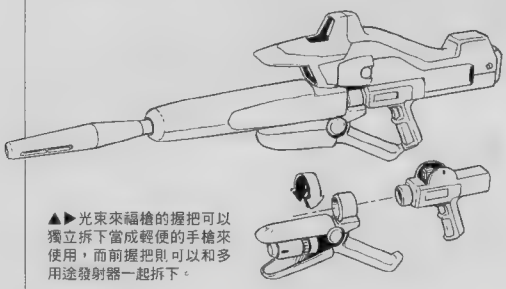
神聖軍事同盟的「V計畫」所開發的MS，其最大的優點是可以共用武裝。這原本是為了提升運用效率所採取的設計，但是LM314V21 V2鋼彈卻有一些不同。本機算是特別式樣的高性能機種，因此有些專門為V2鋼彈開發的武器，並不是其他機種能夠搭配使用的。例如光束來福槍就是全新的設計，另外MEGA光束來福槍等選配武裝也是以V2鋼彈的運用為前提所設計的。本機成為「V計畫」的頂級機種，是開發陣營的理念展現。不過，V2鋼彈的機體上還是設置了許多掛載硬點，能夠加掛各種輔助武裝，這個基本概念依然還是沒有改變，是Victory型一直遵循的法則。



▲頭部火神砲的砲管前端有稍微露出一些，這是和V鋼彈不同的地方。另外當需要進行精密射擊時，左側攝影機會出現瞄準鏡，這是V2鋼彈特有的裝備



◀光束軍刀含備用在內總共配備了4把，同樣收納在前臂內的專用固定架上。

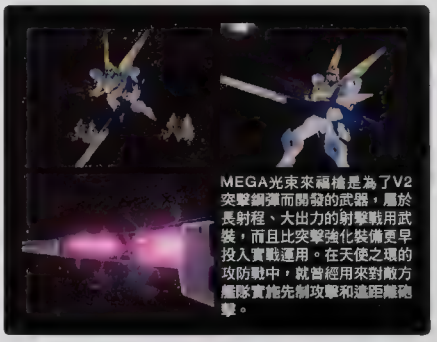


▲▶光束來福槍的握把可以獨立拆下當成輕便的手槍來使用，而前握把則可以和多用途發射器一起拆下。

▲光束火箭砲是U.C.0120年代地球聯邦軍開發的同型裝備的改良版。

◀MEGA光束來福槍是一款安裝在右前臂的大型武裝，當射擊時需要仰賴光束盾牌的光束產生器來提供能源。

握把的部位兼具有手槍（光束手槍）機能，這樣的設計其實是承襲自V鋼彈（V1鋼彈）的光束來福槍。另外，本機的專用光束來福槍還能夠加裝多用途發射器，作為輔助用的隱藏武器，並增添武器的機能性。



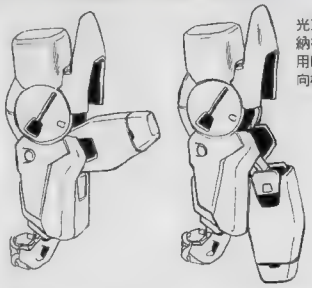
MEGA光束來福槍是為了V2突擊鋼彈而開發的武器，屬於長射程、大出力的射擊戰用武裝，而且比突擊強化裝備更早投入實戰運用。在天使之環的攻防戰中，就曾經用來對敵方艦隊實施先制攻擊和遠距離砲擊。

前裙裝甲內藏有小型機雷散播裝置，在空降地球之前的戰鬥中，曾經使用這款裝備對付執拗發動追擊的卡蒂吉娜座機。

LM314V21 V2鋼彈配備的武裝群基本上是以泛用型機種的配備為主，但是武器的基本性能和機體的基本性能都有很好的表現，兩者相輔相成，就產生了壓倒性的戰鬥力。桑斯卡爾帝國軍在戰爭末期所開發的機種，多半朝著特化機體或特化武裝的方向前進，相較之下，本機仍舊以泛用型MS為目標，盡力提升最大性能。

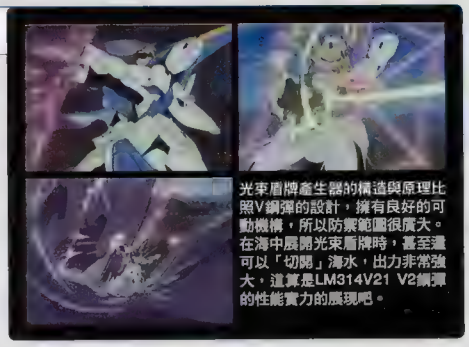
防禦武裝　彌補抗彈性低落的缺點而準備的防禦武裝

■ 光束盾牌／展開方式



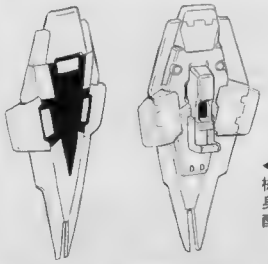
光束盾牌產生器是收納在手肘的部位，使用時會向前開啟，轉向機械手掌的方向。

LM314V21 V2鋼彈的基本防禦武裝是雙臂所配備的光束盾牌，機體本身的裝甲強度倒是沒有大幅度的提升。本機在經歷多場戰役之後，並沒有留下嚴重的損傷，而能夠繼續在戰場上活躍，主要是靠著駕駛員烏索的卓越操控技術所賜，以及仰賴機體無與倫比的機動性來提升存活率。另一方面，本機還配備了名為MEGA光束盾牌的選配光束盾牌。這款盾牌上附有3具屏障端子，設計可說非常獨特，屏障端子射出之後，能夠連結形成Ｉ力場，變成巨大的盾牌。當時MS的設計主流是加強機體的機動性來降低中彈機率，但是LM314V21 V2鋼彈則是反其道，追加了全新設計的配備來提升防禦能力。

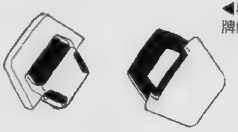


光束盾牌產生器的構造與原理比照V鋼彈的設計，擁有良好的可動機構，所以防禦範圍很廣大。在海中展開光束盾牌時，甚至還可以「切開」海水，出力非常強大，這算是LM314V21 V2鋼彈的性能實力的展現吧。

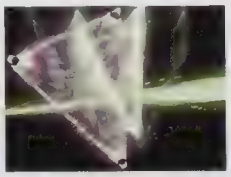
■ MEGA光束盾牌＆屏障端子



◀盾牌內側附有握把，可以用機械手掌握持攜行，高度大約為機身的一半，算是相當大型的外掛配備。



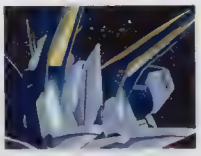
◀與本體分離的屏障端子，是光束盾牌的光束產生端子。



MEGA光束盾牌的表面可以放射出V字形的光束，而且據說還能夠使用這個光束來攻擊敵人。

MEGA光束盾牌能夠長時間阻擋高出力光束的射擊，防禦力相當於艦艇等級的光束盾牌。另外，展開後的MEGA光束盾牌還可以在宇宙空間內浮游，當成陷阱阻礙敵方的行動，這是跳脫傳統戰術思維的創意用法。

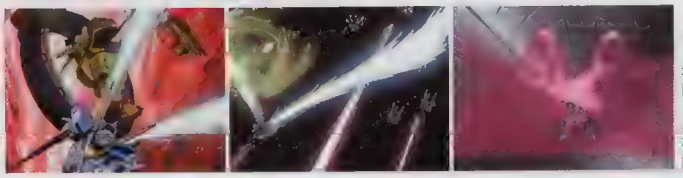
特殊裝備　不僅僅是推進器的米諾夫斯基推進驅動系統所產生的附加效果



組件是利用Ｉ力場的反作用力來推進，在產生Ｉ力場的過程中，就會出現「光之翼」。

LM314V21 V2鋼彈所配備的米諾夫斯基推進驅動系統，是一款利用Ｉ力場反作用力的獨創性推進器，在形成Ｉ力場時產生的過剩能源，會形成像翅膀一樣的光束，所以也被稱為「光之翼」。而「光之翼」的剩餘能源，甚至能夠當成光束軍刀或是光束盾牌來運用，烏索就曾經在戰鬥中充分活用這樣的特性來打倒敵機。另外，「光之翼」從很遠的地方就能目視辨認，因此也常被神聖軍事同盟的友軍當成識別用的軍旗。雖然這並不具備武器的效用，但是對神聖軍事同盟而言，卻有著心理上的幫助，能夠提升不少士氣。儘管人們多半著眼於米諾夫斯基推進驅動系統在科技方面所帶來的進步，但是其他的伴隨效應也是不能小覷的。

■ 光束軍刀／光束盾牌的效果



和敵機交錯而過時，如果突然展開「光之翼」，就能夠像光束軍刀一樣斬斷敵機。此外，也能夠利用展開的光之翼來保護友軍，干擾光束武器命中，因此效能等同於光束盾牌。

■ 對電子儀器的影響

由於「光之翼」的內部有大量的米諾夫斯基粒子快速往來飛越，所以凡是翅膀經過的區域，會造成電子儀器的異常和故障，甚至導致某些MS會瞬間停止活動，無力抵抗。

■ 米諾夫斯基推進驅動系統

從胸部延伸到背部的一整塊V字形組件，就是本機所搭載的米諾夫斯基推進驅動系統，可說是LM314V21 V2鋼彈的主要推力來源。原本只有艦艇等級才會搭載這套系統，在縮小體積之後，首度成功搭載在MS上，但是並不適合大量生產。

■ MORE INFO!

利用外掛裝備來增強機體性能

LM314V21 V2鋼彈在設計時，已經考慮到要加裝各種強化套件，來提升機體的性能。但這並不是頭痛醫頭、腳痛醫腳的彌補作法，而是在不損及V2鋼彈原有性能的前提之下，搭配各種不同性質的強化套件，來調整性能方向。不過，這樣的設計也引來了非議，有人認為這是「只懂得強調性能數據，卻不顧實戰使用時是否好用」的作法（說這句話的是瑪貝特・芬格赫，而不是實際擔任駕駛員的烏索本人）。話說回來，無須大規模的整備設施，只靠少數的整備人員就能夠換裝強化套件，這的確對提升LM314V21 V2鋼彈的作戰性能頗有幫助。右方所展示的強化型在桑斯卡爾戰爭期間只有短時間運用過，但是獲得的戰果卻是相當地豐碩。

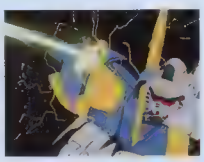
■ V2破壞者鋼彈

在機體各處加裝破壞者套件，變身為增強長距離砲戰能力的強化型。但由於機體的重量增加，導致機動性略微降低，不過火力卻足以一擊摧毀艦艇。

將MEGA光束突福槍搭載於背部右側，火力非常驚人。

■ V2突擊鋼彈

以突擊戰鬥為前提，配備Ｉ力場產生器和光束鍍膜裝甲的另一種強化型。此外還可以追加其他武裝來強化火力。



彌補了V2鋼彈抗彈性不佳的缺點，在近、中距離都能發揮戰鬥力。

© SOTSU SUNRISE

ZM-D11S

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

亞比戈爾

ABIGOR

SPEC

全高	22.6m
重量	18.4t（全配備重量45.3t）
武裝	頭部光束加農砲／光束飛刀×3／光束匕首×2／光束鐮刀×2／光束網產生器×60
所屬	桑斯卡爾帝國軍

機體構造
ZM-D11S亞比戈爾的巨大手臂組件雖然與人型尚有一段距離，不過卻是變形機構相當倚重的機體構造。

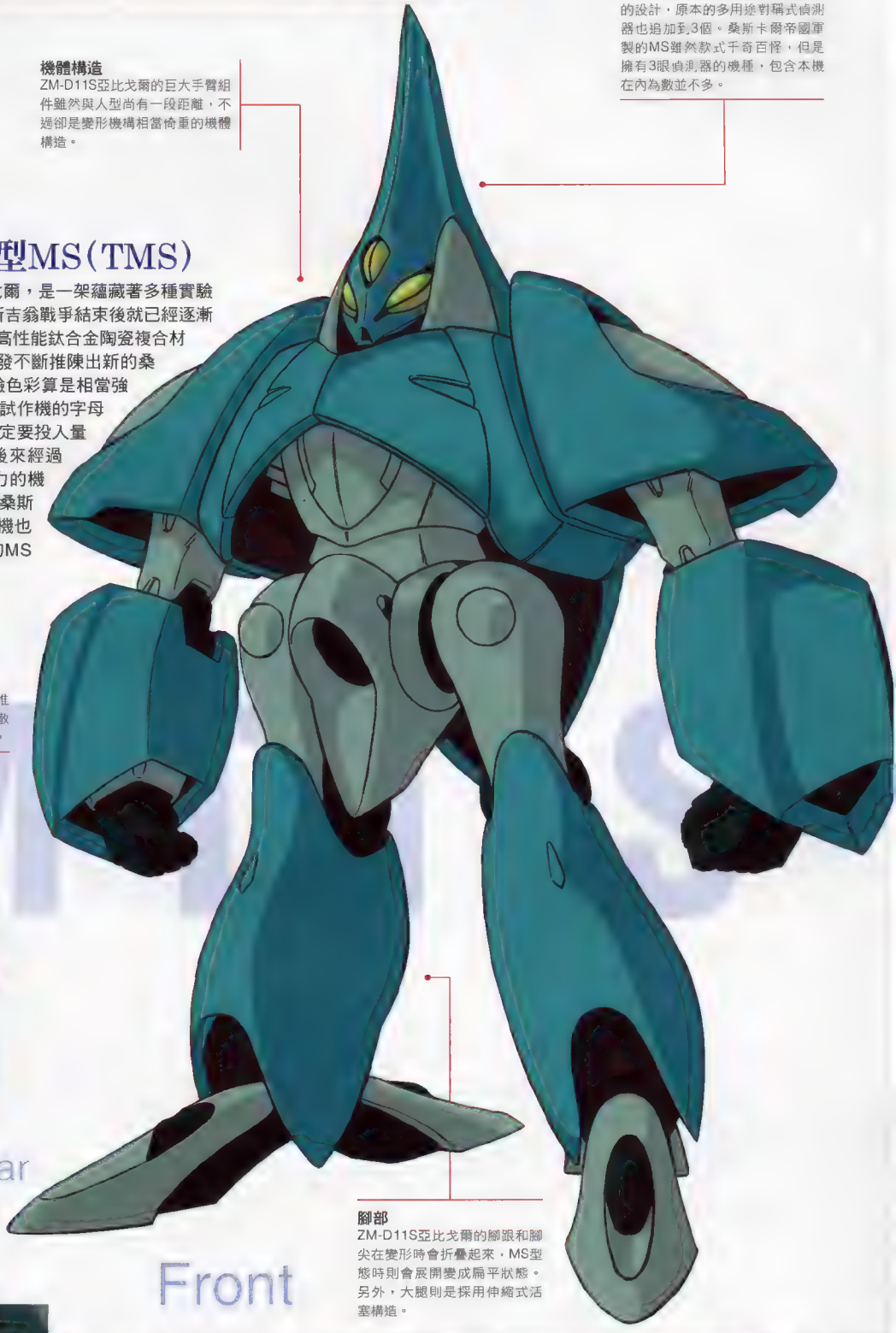
頭部
ZM-D11S亞比戈爾的頭部與MA型態時形成機首的角錐採取一體成型的設計，原本的多用途對稱式偵測器也追加到3個。桑斯卡爾帝國軍製的MS雖然款式千奇百怪，但是擁有3眼偵測器的機種，包含本機在內為數並不多。

帶有實驗機含意的可變型MS（TMS）

桑斯卡爾帝國軍所開發的ZM-D11S亞比戈爾，是一架蘊藏著多種實驗要素的機種。首先，就是機體採取了在第1次新吉翁戰爭結束後就已經逐漸沒落的可變機構，另外，還採用了新型素材「高性能鈦合金陶瓷複合材料」，在本機上進行實用測試。即使在MS開發不斷推陳出新的桑斯卡爾帝國軍之中，ZM-D11S亞比戈爾的實驗色彩算是相當強烈的。不過，從型號來看，本機卻又沒有冠上試作機的字母「T」，可見ZM-D11S亞比戈爾當初確實有預定要投入量產。本機在初期測試的期間曾經遭遇瓶頸，後來經過重新調校，終於演變成為能夠發揮高度戰鬥力的機體。除了這架ZM-D11S亞比戈爾之外，當時的桑斯卡爾帝國軍也同步進行多種MS的研發，而本機也的確達成了實驗的目標，由此可以看出帝國的MS開發群具備優異的技術實力。

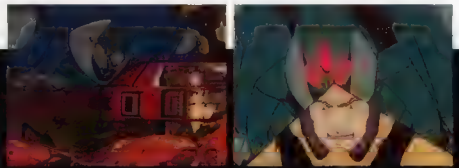
背部
沒有配備一般MS常見的推進背包，而是將推進器分散配置在下半身和腳踝等處。

Rear



Front

腳部
ZM-D11S亞比戈爾的腳跟和腳尖在變形時會折疊起來，MS型態時則會展開變成扁平狀態。另外，大腿則是採用伸縮式活塞構造。



ZM-D11S亞比戈爾在初期運用測試時，曾被批評為「性能糟糕的無用之物」，但是經過重新調整之後，成為「宇宙之虎」戈德瓦爾德・海因的座機，並用來與V鋼彈交戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

戈德瓦爾德・海因	V-33
國仁波齊・機導攻防戰	07-05
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
裝甲材質	05-01
MS開發的沿革	08-14

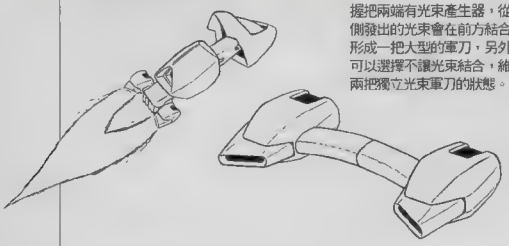
FILE PREVIEW

桑斯卡爾帝國軍的MS駕駛員，由於作戰風格勇猛，因此被當為「宇宙之虎」。

武裝 在不同型態時採取不同戰鬥方式的武裝概念

ZM-D11S亞比戈爾的武裝，可以區分為MS以及MA等兩種運用型態。本機的光束匕首和光束鐮刀屬於格鬥戰用武裝，頭頂的光束加農砲和光束飛刀則是屬於射擊戰用武裝。當本機處於MS型態時，主要是使用格鬥戰用武裝，但是變形為MA型態時，則會改用射擊戰用武裝。換句話說，在不同型態之下，ZM-D11S亞比戈爾會展露出兩種不同的性格。射擊戰用武裝因為是固定式，在MS型態下很難運用，欠缺泛用性，不過本機設計大膽，而且目標明確，因此機體的戰鬥力相當不錯。當然，這樣的機體並非任何駕駛員都能夠輕易上手，只有技術非常優異的老練駕駛員才能發揮出應有的戰鬥力。ZM-D11S亞比戈爾在實戰中曾經壓倒神聖軍事同盟的Victory型，但不可否認的，這是仰賴駕駛員的本領而達到的成果。

■光束匕首



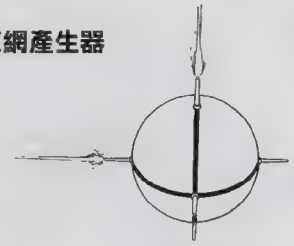
握把兩端有光束產生器，從兩側發出的光束會在前方結合，形成一把大型的軍刀，另外也可以選擇不讓光束結合，維持兩把獨立光束軍刀的狀態。

■光束鐮刀

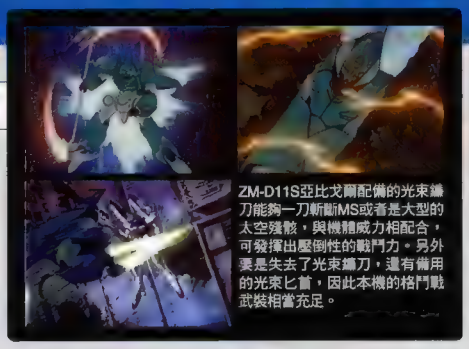
光束鐮刀收納在肩部組件的根部，使用時握把會朝外延長，只要將中央連接起來後即可使用。這是非常具有帝國軍特色的格鬥武裝。

一如其名，放射出來的光束造型像是鐮刀，迅速迴轉就能夠連續斬斷敵機，另外也可以當成投擲武器，但是並不會自動飛回來，必須由駕駛員前去回收。

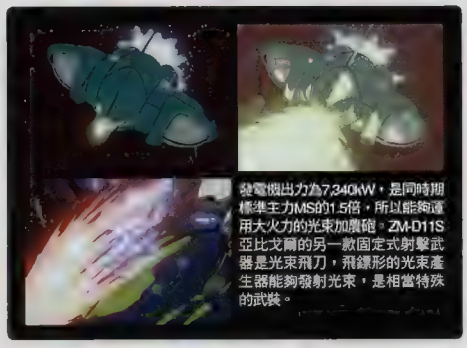
■光束網產生器



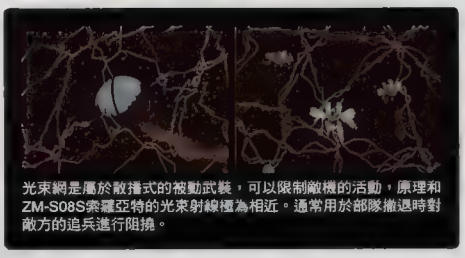
光束網發生器是散播在宇宙空間中的一種特殊武裝，各個產生器之間會以極細的光束進行連結，然後形成網狀的障礙。本機一共搭載有60具產生器。



ZM-D11S亞比戈爾配備的光束鐮刀能夠一刀斬斷MS或者是大型的太空殘骸，與機體威力相配合，可發揮出壓倒性的戰鬥力。另外要是失去了光束鐮刀，還有備用的光束匕首，因此本機的格鬥戰武裝相當充足。

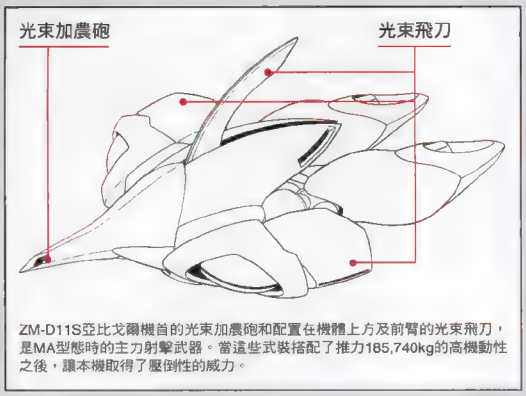


發電機出力為7,340kW，是同時期標準主力MS的1.5倍，所以能夠運用大火力的光束加農砲。ZM-D11S亞比戈爾的另一款固定式射擊武器是光束飛刀，飛鏢形的光束產生器能夠發射光束，是相當特殊的武裝。



光束網是屬於散播式的被動武裝，可以限制敵機的活動，原理和ZM-S08S索羅亞特的光束射線槍為相近。通常用於部隊撤退時對敵方的追兵進行阻擾。

變形 同時擁有MS・MA型態優勢的簡易變形機構

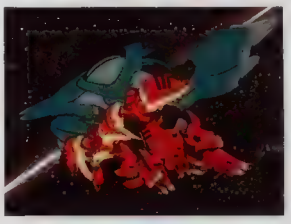


ZM-D11S亞比戈爾機首的光束加農砲和配置在機體上方及前臂的光束飛刀，是MA型態時的主力射擊武器。當這些武裝搭配了推力185,740kg的高機動性之後，讓本機取得了壓倒性的威力。

▲MA型態時的雙腳位置。包括腳跟和腳尖等部位會折疊起來，大腿縮短，固定住腿部。

◀手臂和腳部折疊縮起的單純變形機構，從下方觀察就可瞭解機身外型沒有什麼太大變化。

同時追求MS型態的攻擊威力以及MA型態之高機動性的ZM-D11S亞比戈爾，這樣的變形理念又被稱為「雙型態」。事實上，本機的兩種型態都具有極佳的性能，不過，相較於過往的可變型機種，本機的變形機構卻單純得令人深感訝異。我們也可以說，ZM-D11S亞比戈爾因為考量到機體的強度問題，所以故意採用簡易的變形機構，因此性能上沒有任何減損。



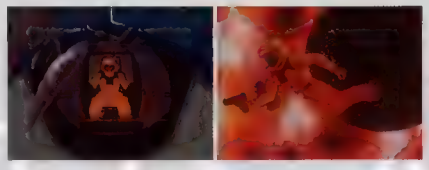
MA型態時雙手還是能夠展開，以部分變形的姿態來運用，曾經有人目擊本機利用這種方式將像機帶離戰場。

駕駛艙 採用一般型駕駛艙構造的背景

■駕駛艙艙門／開閉方式

◀機體中央外側的艙門朝左右敞開，裏側的總成的前方艙門則是向下方開啟

ZM-D11S亞比戈爾是一架體型超過20m的大型TMS，在桑斯卡爾戰爭時期是非常特殊的設計。不過，駕駛艙的構造倒是和當時的小型MS相同，並不像機體設計那樣引人注目。雖說機體高度超過20m，但是實際上主機身組件並沒有那麼巨大，因為考慮到後勤整備性的便利，才會直接採用既有機種的駕駛艙總成。話說回來，可變型機種的操控方式必定比一般的泛用型MS來得更複雜才是，這點其實不難想像。

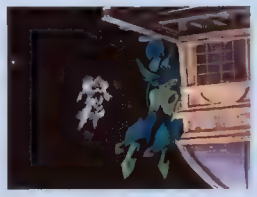


駕駛艙內部設置有基本的全方位螢幕和線性座椅，駕駛艙同時也具備逃生艙機能。

■MORE INFO!

和烏索・艾賓的遭遇

ZM-D11S亞比戈爾的試作機被交給戈德瓦爾德・海因當作座機，曾經兩度與烏索・艾賓在戰場上遭遇。第一次是初期測試中發生故障，而被迫在宇宙中漂流，被烏索搭救。第二次則是在偵察任務中遭遇，雙方進而爆發了激戰。



第一次見到ZM-D11S亞比戈爾的烏索，原本以為是漂浮在太空中的殘骸，沒有想到這竟是一架高性能機種。

ZM-D11S ABIGOR

RGM-79

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
吉姆
E.F.S.F.

機體構造與系列機種

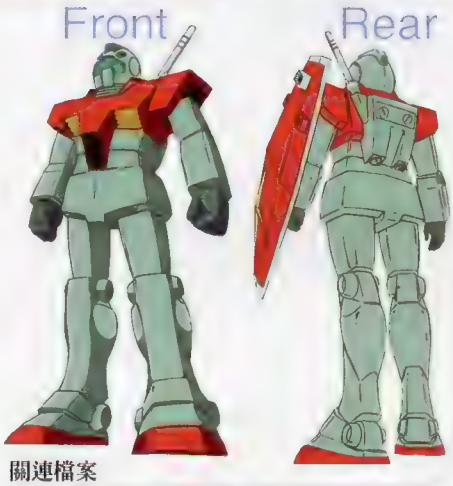
GM

重視量產效能的設計理念、在實戰中的可靠度

在一年戰爭時期，地球聯邦軍的主力MS是RGM-79吉姆，這一款MS的最大武器，無庸置疑就是它的高度量產效率。物量戰略——是贏得戰爭的最佳策略，這個定律不僅可以套用在一般武器之上，對於MS這種新武器也同樣說得通。本機的量產效能，大幅影響了一年戰爭的趨勢。

當然，RGM-79吉姆的高度量產效能並不是那麼輕易就可以取得的，而是在明確的理念下進行設計，才有的成果。依據量產效能至上的理念，在設計機械結構和外掛裝備的運用方式時，都要遵循這個方針，無論好與壞都足以影響本機的性能層面。徹底壓低成本、以實用性為優先的基本構造，還有吸收了RX系列的實戰運用數據而開發調整的攜行武裝群，都成為本機的量產基礎。因此，地球聯邦軍在戰爭後期特別強調MS的數量要多到足以壓垮敵軍，即使因為重視量產效能而導致性能降低，也依然在所不惜。但是話說回來，RGM-79吉姆的性能依舊滿足了軍方對主力MS的基本要求，這點值得肯定。

結果，RGM-79吉姆成為協助聯邦軍取得一年戰爭勝利的原動力，衍生出來的多款系列機種在一年戰爭之後，仍舊遵循相同的理念進行開發與配備。本機的設計隨著時代變遷而日益成熟，更加洗鍊，終於成為宇宙世紀極具代表性的泛用型MS。



關連檔案

RX計畫與V作戰	01-05
學習型電腦	01-06
地球聯邦軍的編制	02-01
MS生產據點	08-07
泛用型MS的比較	08-13
MS開發的沿革	08-14

FILE PREVIEW

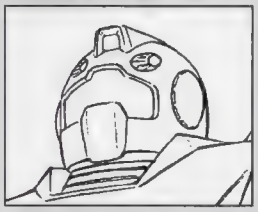
包含RGM-79吉姆的開發工廠賈布羅基地在內，解說各個時代的MS生產據點。

武裝　泛用MS的運用模式所需要的各種武裝群

RGM-79吉姆所採用的武裝之特徵，在於企圖模仿RX-78-2鋼彈的萬能MS概念。之前曾經提到過，RGM-79吉姆生產的大前提是削減製造成本，但是即使如此，本機還是排除萬難，配備了光束武器，希望能藉此建立起穩固的綜合戰鬥力。一方面這是泛用型MS追求標準化武裝的努力，另一方面，這也是參考了三款RX系列機種在實戰中取得的數據，才推出的泛用型MS解答。

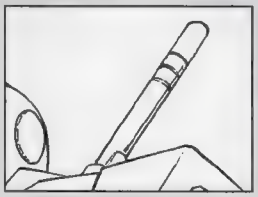
當然，量產型機種所採用的武裝，性能不可能像RX系列那樣地優異，相較於RX-78-2鋼彈等機種，RGM-79吉姆配備的武裝在戰場上確實處於劣勢。事實上，不管什麼武器，在實際發配使用前，都必須經過修改。本機的武器所做的修改，就是提高實用性，在本機的媒介之下，武裝系統也跟著不斷進步了。

■頭部火神砲

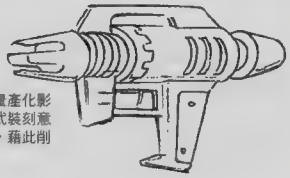


頭部備有2門60mm口徑的火神砲，射線和主攝影機吻合，實戰證明在牽制與近接防禦時相當有效。

■光束軍刀

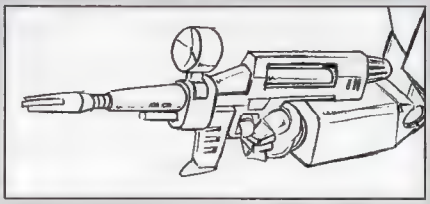


光束軍刀（出力約0.38MW）和RX-78-2鋼彈用是同一等級的武裝，但是配備數量減少到1把，同時也省略了光束槍的調整機構。

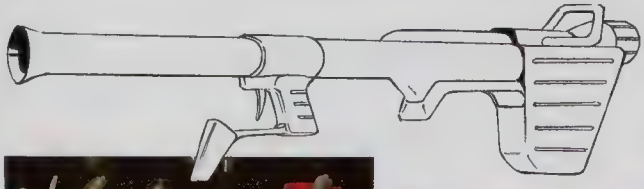


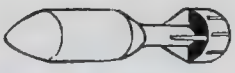
▶光束噴射槍是受到量產化影響最大的武裝，這款武裝刻意降低了光束的集束率，藉此削減成本。

■RX-78-2鋼彈用光束來福槍

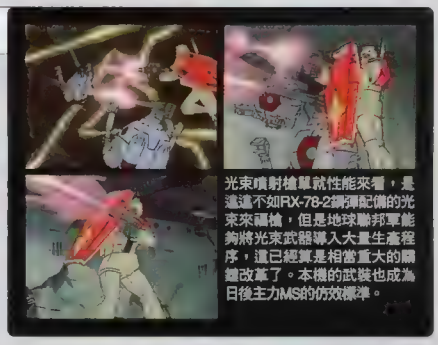


據說部分機種配備有與RX-78-2鋼彈同型的光束來福槍，在實戰運用中被歸類為式樣變更機種。



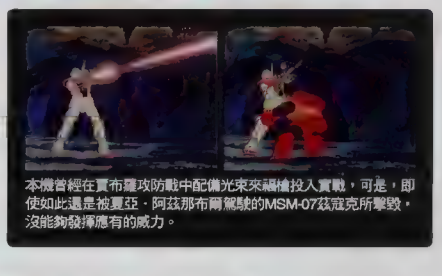


◀▼高性能火箭砲的款式和RX-78-2鋼彈使用的相同，因此可以通用，通常是由在小隊中負責中距離火力支援的MS來攜行

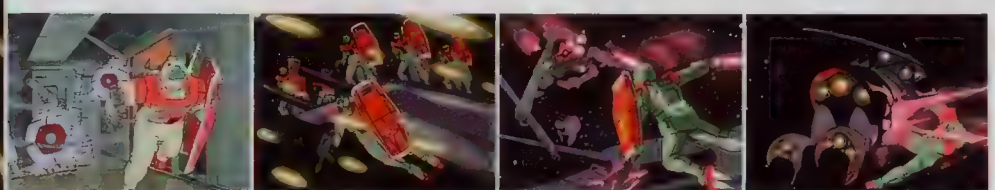


光束噴射槍單就性能來看，是遠遠不如RX-78-2鋼彈配備的光束來福槍，但是地球聯邦軍能夠將光束武器導入大量生產程序，這已經算是相當重大的關鍵改革了。本機的武裝也成為日後主力MS的仿效標準。

另外也配備了和RX-78-2鋼彈相同款式的盾牌當作防禦武器，大幅提升了抗彈性。不過，根據RX-78-2鋼彈的運用數據，以單手攜行盾牌會對機械手臂造成相當程度的損耗與負荷，因此本機採用的盾牌據說經過了細部的改良。



本機曾經在賈布羅攻防戰中配備光束來福槍投入實戰，可是，即使如此還是被夏亞・阿茲那布爾駕駛的MSM-07茲寇克所擊毀，沒能夠發揮應有的威力。



以集團戰法作為MS運用戰術的地球聯邦軍，對於主力MS的性能要求並不是很高，武裝的威力也僅止於能夠擊毀敵方MS的水準，不算特別強大。RGM-79吉姆所持有的武裝看似平凡，其實是以對抗公國軍主力MS為目標而設定的，是相當合理的武裝。

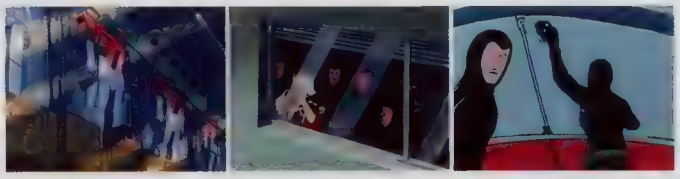
生產據點　迅速量產RGM-79吉姆的聯邦軍生產效能

■賈布羅基地／MS工廠

這是設置在賈布羅基地一角的MS工廠，RGM-79吉姆的生產線就是設在這裡。當吉翁公國軍執行賈布羅空降作戰時，基地內部已經製造完成了為數不少的RGM-79吉姆，而且已經可以啟用了。不過，這裡的工廠只是聯邦軍整體的冰山一角而已。

對於地球聯邦軍而言，足以顛覆一年戰爭戰局的王牌，就是讓RGM-79吉姆進入量產。在這樣的情況下，除了聯邦軍生產本機的最大據點賈布羅基地的工廠，加上在12月5日從公國軍手中奪回的加利福尼亞基地等，總計選定了6處據點進行RGM-79吉姆的量產。其中，賈布羅工廠領先其他工廠，最早開始投入生產，到了11月7日發動敖得薩作戰時，據說已經實驗性的投入30架RGM-79吉姆了。不過，賈布羅工廠所生產的初期型機種因為趕工的緣故，品質據說相當粗糙，甚至引來了「缺陷產品」的惡名。

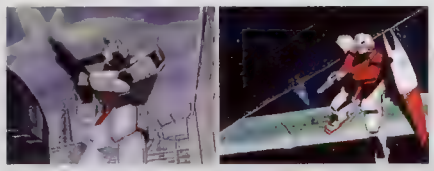
其實這個現象，正足以看出當時的聯邦軍非常匆促的將RGM-79吉姆的量產納入體制化階段的事實。當聯邦軍為了「星一號作戰」而編整宇宙艦隊的同時，也運用所有產能，想要盡快量產RGM-79吉姆。結果，在隨後的所羅門攻略戰和阿・巴瓦・庫攻防戰之中，聯邦軍終於得以大量投入MS，成功地擊敗了公國軍。換言之，聯邦軍一旦啟動工業實力，其源源不絕的龐大產能足以壓倒殖民地國家，另外在生產與開發等方面，也都具有很強大的組織能力。



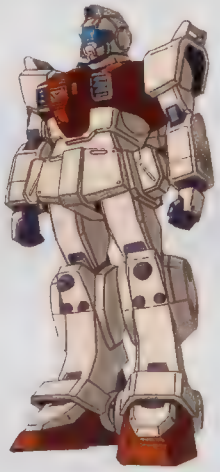
夏亞率領的特務部隊發現賈布羅基地內的RGM-79吉姆工廠，於是命令隊員加以爆破摧毀，可是遭遇到未能預期的闖入者，導致爆破任務失敗。

系列機種　在MS開發史中建立起一整個系統的RGM-79吉姆之各種衍生型

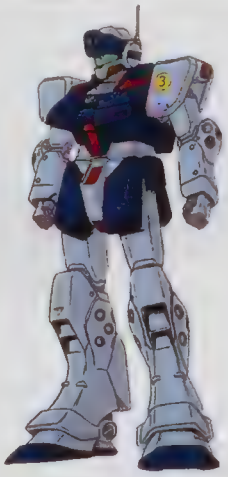
為了挽回戰局，地球聯邦軍在敖得薩會戰結束之後，把目光集中在能夠擔當主力MS重任的RGM-79吉姆上。當聯邦軍致力於量產RGM-79吉姆時，衍生型的開發工作也一直沒有停頓，甚至有少部分衍生型已經加速投入一年戰爭的實戰之中。例如SIDE-6駐防部隊配備的RGM-79G吉姆指揮型（RGM-79GS吉姆指揮型宇宙戰式樣）和負責北極基地防衛的RGM-79D吉姆寒地型就是其中一例。再者，本機的基礎設計對於聯邦軍戰後的MS開發造成了很大的影響，進而接連不斷推出直系的衍生型機種。相較於RX-78-2鋼彈成為高性能MS的代名詞，本機則是成為泛用型主力MS的重要發展基礎。



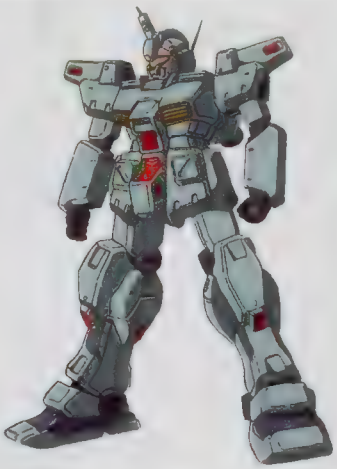
戰時的RGM-79吉姆衍生型其實很少投入主戰場，大部在歷史的一隅體驗實戰。



▲RGM-79[G]陸戰型吉姆是為了蒐集實戰數據而投入戰場的MS，正確來說是RX-79[G]陸戰型鋼彈的系列機種。

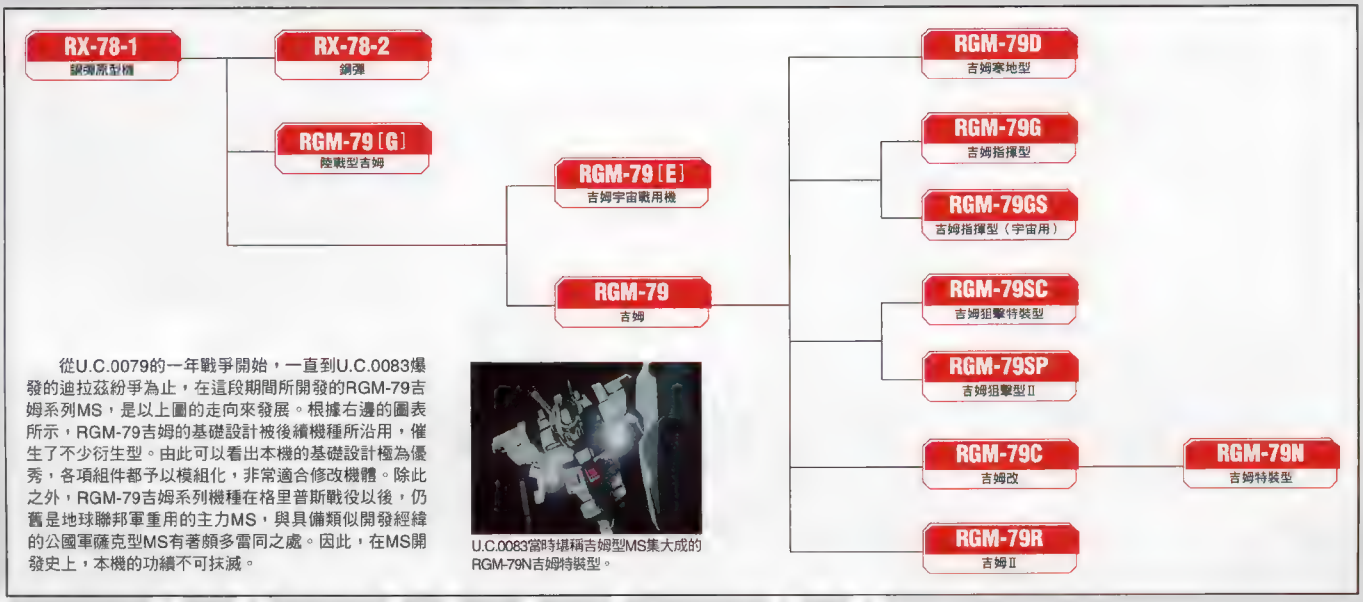


▲RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ是提供給王牌駕駛員使用的性能強化機，據說戰鬥力足以和RX系列機種匹敵。



▲RGM-79N吉姆特裝型是一年戰爭後「聯邦軍重建計畫」所開發的機體，運用了鋼彈型機種的科技，力圖提升性能。

■U.C.0079～0083的吉姆型系列機種



從U.C.0079的一年戰爭開始，一直到U.C.0083爆發的迪拉茲紛爭為止，在這段期間所開發的RGM-79吉姆系列MS，是以上圖的走向來發展。根據右邊的圖表所示，RGM-79吉姆的基礎設計被後續機種所沿用，催生了不少衍生型。由此可以看出本機的基礎設計極為優秀，各項組件都予以模組化，非常適合修改機體。除此之外，RGM-79吉姆系列機種在格里普斯戰役以後，仍舊是地球聯邦軍重用的主力MS，與具備類似開發經緯的公國軍薩克型MS有著頗多雷同之處。因此，在MS開發史上，本機的功績不可抹滅。

U.C.0083當時堪稱吉姆型MS集大成的RGM-79N吉姆特裝型。

MA-05

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

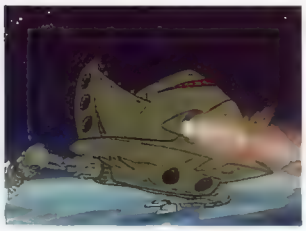
畢格羅

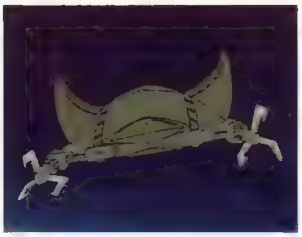
ZEON

BIGRO

機動性

MA-05畢格羅將數具大推力的推進器集中在機體的後方，藉此取得了驚人的推進力。另外，巨大的手臂構造也導入了AMBAC（姿勢控制）系統，因此機動性遠勝過傳統的宇宙戰鬥機和戰鬥艇。180度方向轉換僅需花費1.3秒，這樣的優異能力，讓MA－羅成為和MS不同概念的高性能機動兵器。





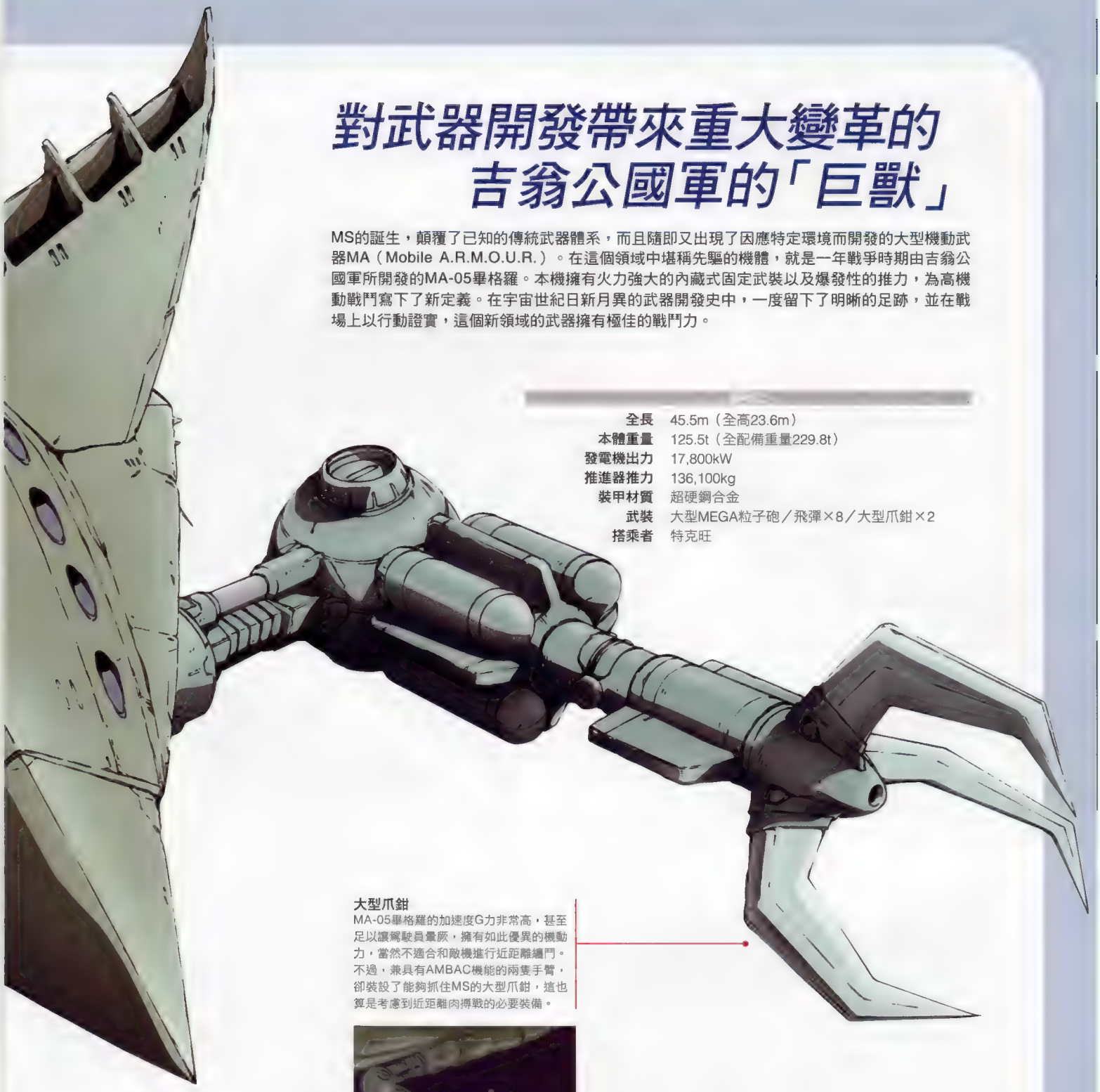
機體構造

在扁平的機身裝上一對爪鉗手臂，這樣的機體設計，和既有的武器概念可說截然不同，外觀輪廓也相當特異。相較於模仿人型的MS，MA-05畢格羅則是大膽拋棄了外型限制，朝機能特化的方向邁進。此外，由於機身內備有充足的空間，因此能夠在內部搭載高出力的MEGA粒子砲。

對武器開發帶來重大變革的吉翁公國軍的「巨獸」

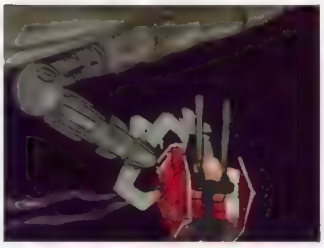
MS的誕生，顛覆了已知的傳統武器體系，而且隨即又出現了因應特定環境而開發的大型機動武器MA（Mobile A.R.M.O.U.R.）。在這個領域中堪稱先驅的機體，就是一年戰爭時期由吉翁公國軍所開發的MA-05畢格羅。本機擁有火力強大的內藏式固定武裝以及爆發性的推力，為高機動戰鬥寫下了新定義。在宇宙世紀日新月異的武器開發史中，一度留下了明晰的足跡，並在戰場上以行動證實，這個新領域的武器擁有極佳的戰鬥力。

全長	45.5m（全高23.6m）
本體重量	125.5t（全配備重量229.8t）
發電機出力	17,800kW
推進器推力	136,100kg
裝甲材質	超硬鋼合金
武裝	大型MEGA粒子砲／飛彈×8／大型爪鉗×2
搭乘者	特克旺



大型爪鉗

MA-05畢格羅的加速度G力非常高，甚至足以讓駕駛員暈厥，擁有如此優異的機動力，當然不適合和敵機進行近距離纏鬥。不過，兼具有AMBAC機能的兩隻手臂，卻裝設了能夠抓住MS的大型爪鉗，這也算是考慮到近距離肉搏戰的必要裝備。



05 BIGRO

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

MA-05

BIGRO

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

畢格羅

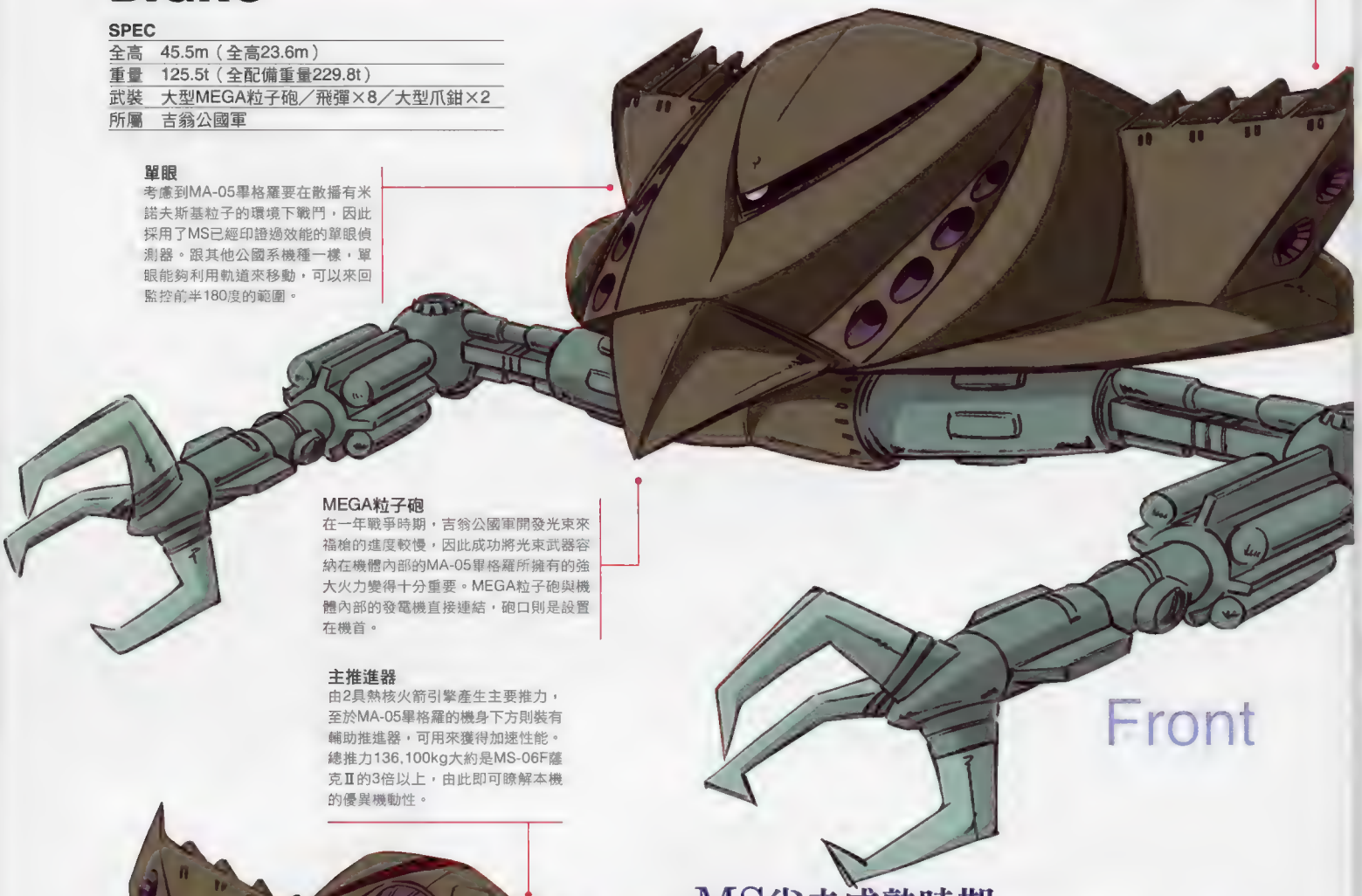
ZEON

SPEC

全高	45.5m（全高23.6m）
重量	125.5t（全配備重量229.8t）
武裝	大型MEGA粒子砲／飛彈×8／大型爪鉗×2
所屬	吉翁公國軍

側邊推進器
MA-05畢格羅在機體左右側面各配置有3具輔助推進器，主要用來變更推進方向和控制姿勢。這個側邊推進器和爪鉗手臂的AMBAC系統能夠在強大推力之下，有效率地控制及修正機體的飛行方向，達到高機動力的目標。

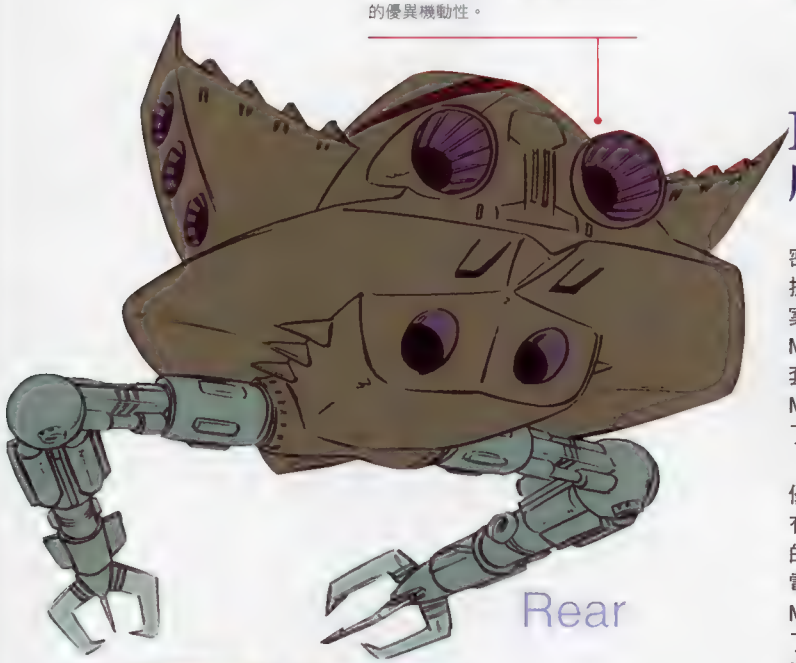
單眼
考慮到MA-05畢格羅要在散播有米諾夫斯基粒子的環境下戰鬥，因此採用了MS已經印證過效能的單眼偵測器。跟其他公國系機種一樣，單眼能夠利用軌道來移動，可以來回監控前半180度的範圍。



MEGA粒子砲
在一年戰爭時期，吉翁公國軍開發光束來福槍的進度較慢，因此成功將光束武器容納在機體內部的MA-05畢格羅所擁有的強大火力變得十分重要。MEGA粒子砲與機體內部的發電機直接連結，砲口則是設置在機首。

主推進器
由2具熱核火箭引擎產生主要推力，至於MA-05畢格羅的機身下方則裝有輔助推進器，可用來獲得加速性能。總推力136,100kg大約是MS-06F薩克Ⅱ的3倍以上，由此即可瞭解本機的優異機動性。

Front

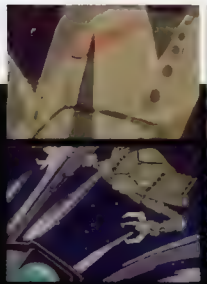


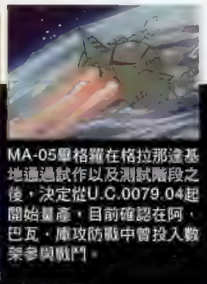
Rear

MS尚未成熟時期所催生的新概念宇宙用機動兵器

MA（Mobile A.R.M.O.U.R.）這種武器的誕生，其實與MS的存在具有密切的關連。被稱為MA原型機的MIP-X1，肇始於U.C.0071由吉翁公國軍提出的新武器開發計畫，當年是MIP公司負責這項提案的企劃，雖然該方案最終敗給了ZIONIC（吉翁尼克）公司所提出的人型兵器（也就是日後的MS）方案，但原型機卻也成功展現出一些MS所沒有的特性，因此，MA這套兵器系統從此註定走上和MS不同的實用化之路。換句話說，MA其實和MS是相對且競爭的武器。MIP公司所開發的MA-05畢格羅，就忠實反映出了MA的基礎概念。

以身為最初期的MA廣為人知的MA-05畢格羅，在宇宙空間中具備非常優異的機動性，這一點完全繼承了MIP-X1的設計方向。當MA的概念還沒有完全定型之際，最保險的開發方向，其實就是追求MIP-X1已經受到肯定的特殊性能。由於MA-05畢格羅的機身遠遠大於MS，內部能夠搭載大型發電機，所以當時MS難以納入運用的光束武器，也可以毫無阻礙地搭載在MA-05畢格羅上面。在MS科技尚未成熟、限制頗多的時期，本機可說具備了闊綽的發展空間，因此價值受到肯定。無論是機動性還是火力等性能都遠勝於MS的MA-05畢格羅，在一年戰爭結束之前總計生產了12架（亦有一說為14架），並成功確立了MA這種新武器的概念。





MA-05畢格羅在格拉那達基地遭遇試作以及測試階段之後，決定從U.C.0079.04起開始量產，目前確認在阿巴瓦・庫攻防戰中曾投入數架參與戰鬥。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

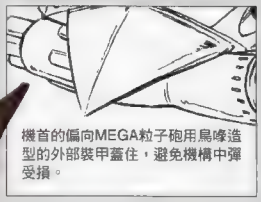
桑吉巴爾的公國軍士兵	FG-28
第13獨立部隊的出港	01-20
MA（Mobile Armour）	01-07
吉翁公國軍的編制	02-02
一擊脫離	03-05
固定武裝	06-04

FILE PREVIEW

追擊白色基地的特克旺，駕駛著MA-05畢格羅與RX-78-2鋼彈進行了交戰。

武裝　以高速戰鬥為主的MA-05畢格羅的優勢與缺點

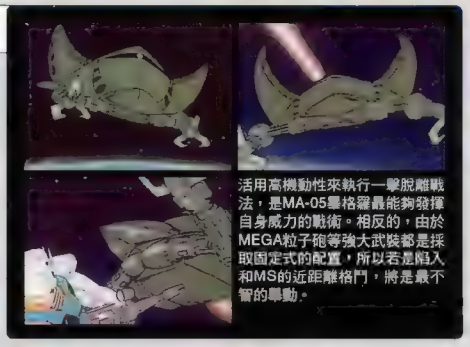
■ MEGA粒子砲



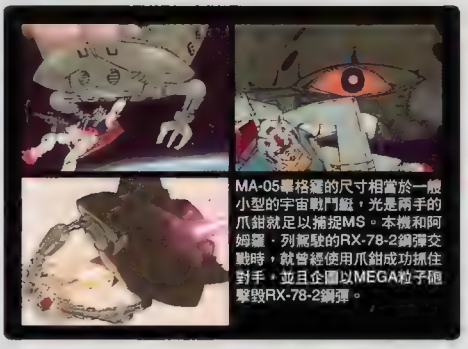
機首的偏向MEGA粒子砲用鳥喙造型的外部裝甲蓋住，避免機構中彈受損。

▲發射時外部裝甲會朝左右側展開，露出砲口。砲身本體是固定式的，因此射角很狹窄。

配備有大型的MEGA粒子砲以及8具飛彈發射器的MA-05畢格羅，是把武器設計比重放在對艦戰鬥的突襲型機種。雖然大型爪鉗讓本機增添了近距離格鬥的能力，但是以MA-05畢格羅的高機動性，想要攻擊MS這麼小的目標，其實仍是相當吃力（與本機交戰的阿姆羅・列曾經說過「速度越快，就越不容易瞄準」）。因此，本機必須善用MS所不可能達到的優勢火力，挑選合適的目標來發動攻擊，這才是上上之策。

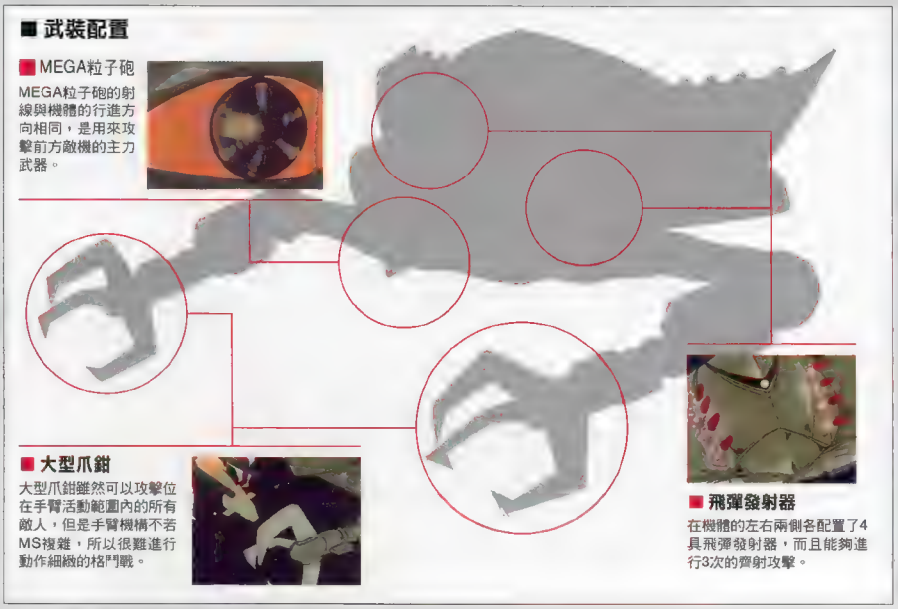


活用高機動性來執行一擊脫離戰法，是MA-05畢格羅最能夠發揮自身威力的戰術。相反的，由於MEGA粒子砲等強大武裝都是採取固定式的配置，所以若是陷入和MS的近距離格鬥，將是最不智的舉動。



MA-05畢格羅的尺寸相當於一般小型的宇宙戰鬥艦，光是兩手的爪鉗就足以捕捉MS。本機和阿姆羅・列駕駛的RX-78-2鋼彈交戰時，就曾經使用爪鉗成功抓住對手，並且企圖以MEGA粒子砲擊毀RX-78-2鋼彈。

■ 武裝配置



■ MEGA粒子砲

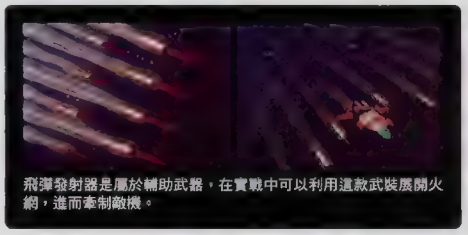
MEGA粒子砲的射線與機體的行進方向相同，是用來攻擊前方敵機的主力武器。

■ 大型爪鉗

大型爪鉗雖然可以攻擊位在手臂活動範圍內的所有敵人，但是手臂機構不若MS複雜，所以很難進行動作細緻的格鬥戰。

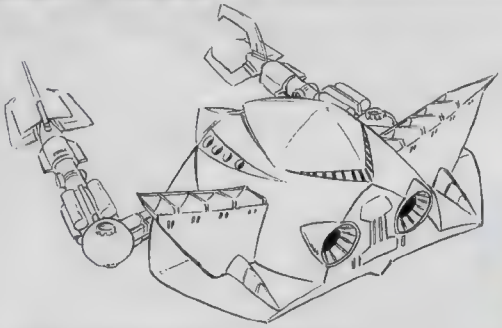
■ 飛彈發射器

在機體的左右兩側各配置了4具飛彈發射器，而且能夠進行3次的齊射攻擊。



飛彈發射器是屬於輔助武器，在實戰中可以利用這款武裝展開火網，進而牽制敵機。

運用　少量投入實戰的運用法，以及MA這種武器的未成熟之處



▲比MS巨大許多的機體，在運用上的確是個先天限制，而且一般的宇宙艦艇上也無法搭載多架這種巨大的機體。

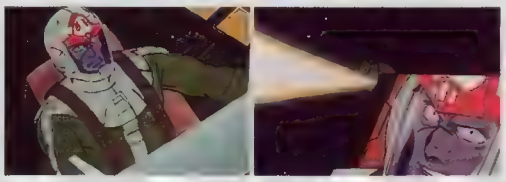
因為性能受到好評而投入少量生產的MA-05畢格羅，並沒有像MS那樣從此奠定了該領域的運用法。在阿・巴瓦・庫攻防戰之中，曾經確認有數架MA-05畢格羅組成攻擊編隊，但實際運用法如何，卻還是個未解之謎。另一方面，在追擊白色基地隊的戰鬥中，也曾投入本機（但是也有人認為這場戰鬥並不存在），與2架MS-09R里克・德姆一起協同出擊。只不過，公國軍的MS和MA之基本性能差距過大，想要協同作戰仍有不小困難。結果本機和MS-09R里克・德姆分別與RX-78-2鋼彈交戰，因此遭到擊毀。包含運用法在內，當時的MA的確還沒到達成熟的階段。

MA-05畢格羅和白色基地隊的交戰，據說被歸類為實戰測試，因為當時的公國軍仍在摸索MA的正確運用法。另一方面，本機當年在阿・巴瓦・庫攻防戰中組成編隊的用法，則可能是運用方針僵化的結果。

駕駛員　對駕駛員造成強大負荷的加速能力

MA-05畢格羅的測試駕駛員是特克旺上尉，頭盔具有個人化風格，在公國軍中是一位戰技優秀的王牌駕駛員。

機能和MS完全不同的MA-05畢格羅，可想而知的是，操縱系統的設計肯定也是很特殊。加上本機爆發性的加速力，會對駕駛員造成非常劇烈的身體負擔，這不僅是優點同時也是缺點。操控MA-05畢格羅的駕駛員，除了必須承受這樣的負荷，還要獨自操控複雜的系統，因此能力要求較高。

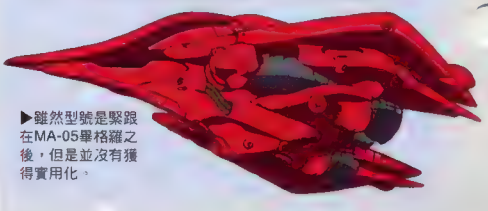


特克旺對自己的技術和MA-05畢格羅的性能抱有絕對的自信，他能夠駕馭如同野馬的本機，充滿自信也是正常的。

■ MORE INFO!

與瓦爾・巴羅的關連性

吉翁公國軍在一年戰爭時期所開發的MA-06瓦爾・巴羅，從型號與機體構造的關連性來看，並非MA-05畢格羅的後繼機種，而算是衍生型。有人說在格拉那達基地生產的2架MA-05畢格羅之中，有一架測試機被賦予了YMA-06的型號，成為MA-06瓦爾・巴羅的原型機。但是此一說法在終戰時期的混亂中，變得真偽難辨了。



▶雖然型號是緊跟在MA-05畢格羅之後，但是並沒有獲得實用化。

© SOTSU SUNRISE

RX-78GP01

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

鋼彈試作1號機

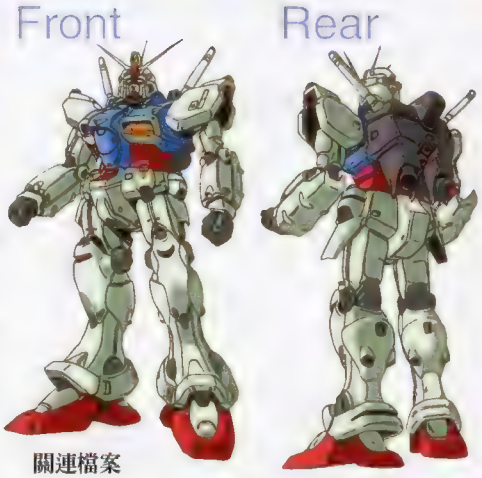
E.F.S.F.

核心區塊系統 GUNDAM GP01

核心區塊系統所象徵的新舊科技融合成果

RX-78GP01鋼彈試作1號機（代號「玉蘭」），是以超越泛用型MS為目標所開發的一款高性能機體。其基本理念和一年戰爭時創下不可搖撼戰果的傑作泛用型MS——RX-78-2鋼彈非常類似，因此本機沿襲了許多RX-78-2鋼彈的既有優點。其中，搭載學習型電腦的核心區塊系統也一併採用，可說是非常具有RX-78-2鋼彈特色的要素。

不過，RX-78GP01鋼彈試作1號機是實驗機性格非常強烈的機體，使用核心區塊系統，帶有檢驗科技成果的用意。這個系統主要是用於保護駕駛員和戰鬥數據，已經在實戰中證實是極為有效的設計，但是另一方面也引來了成本高昂的衍生問題。地球聯邦軍在一年戰爭結束後構築MS開發技術時，重新設計這套核心區塊系統，並且思考這樣的裝置是否需要運用在次世代MS之上，這也是本機的實驗重點之一。由於RX-78GP01鋼彈試作1號機的核心戰鬥機駕駛艙經過重新設計，連帶的讓MS驅動構造更為進步，這是當初沒有預料到的成果。不過由於核心區塊系統構造複雜，無法沿用過去開發的關節驅動機構，於是設計師們著手研究全新的四肢獨立驅動機構。這樣的構造，成為日後可動骨架的開端，終於演化出第二世代MS。



關連檔案

鋼彈試作1號機全方位噴射型	83-02
浦木宏	83-01
鋼彈開發計畫	01-10
第二世代MS	01-11
泛用MS的比較	08-13
MS開發的沿革	08-14

FILE PREVIEW

鋼彈試作1號機遭到重創之後，加裝了空間機動用裝備的機體，發揮出優秀的機動性。

中樞組件 和MS共享機能、追求高性能化的新機體——核心戰鬥機Ⅱ

RX-78GP01鋼彈試作1號機的中樞部位FF-XⅡ核心戰鬥機Ⅱ，是一款企圖解決RX-78-2鋼彈的核心區塊系統既存問題的新設計。

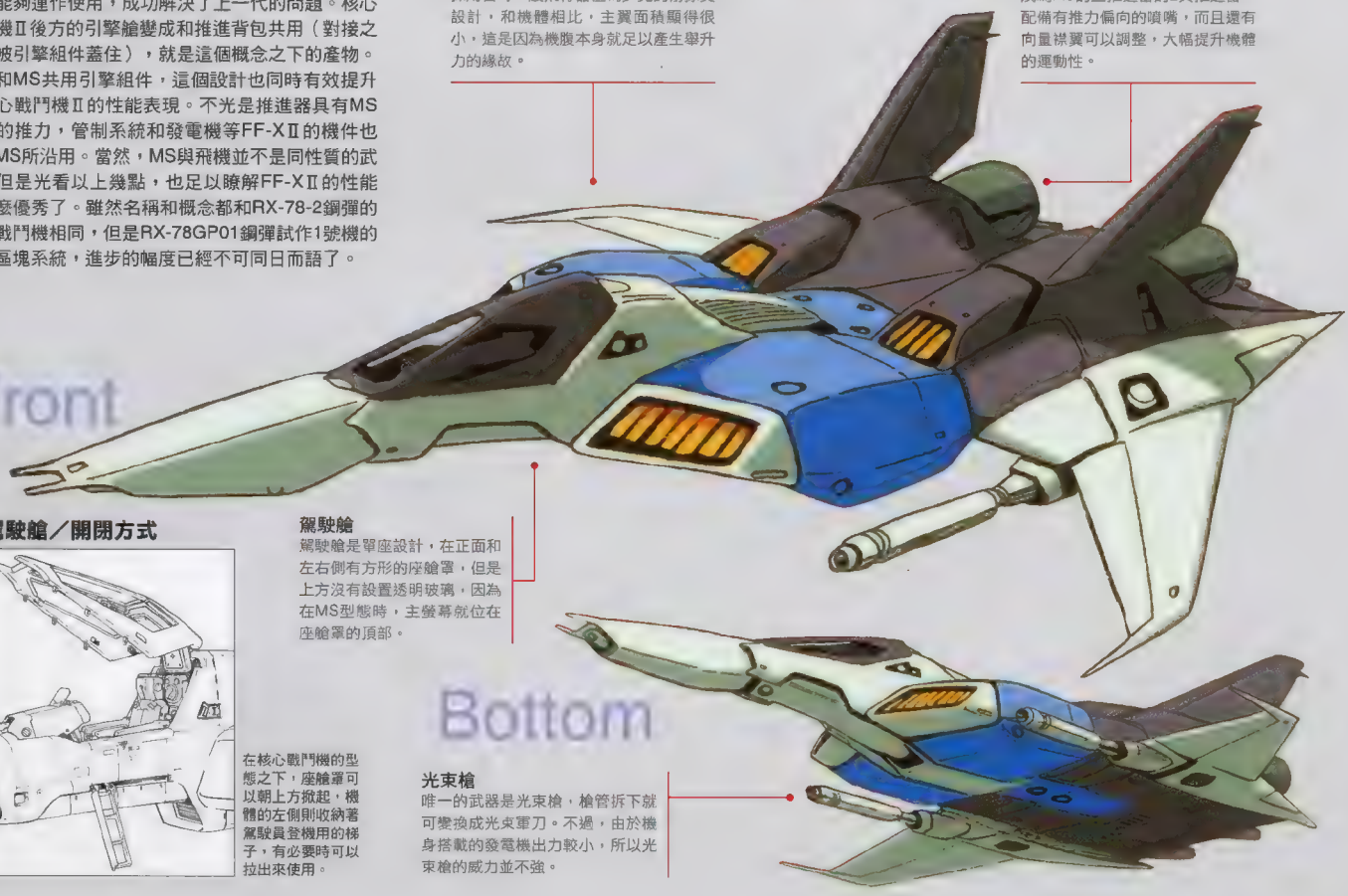
最顯著的例子，就是核心戰鬥機身為多用途戰鬥機，有些機能是必須具備的，可是一旦和MS對接之後，這些必要機能與裝置卻又變成了無用的重物。若是可以有效活用內部空間，機體的某些功能應該也能夠運用在MS上，FF-XⅡ核心戰鬥機於是反映了這樣的概念，所有的機能在轉換為核心駕駛艙型態之後，依舊能夠運作使用，成功解決了上一代的問題。核心戰鬥機Ⅱ後方的引擎艙變成和推進背包共用（對接之後會被引擎組件蓋住），就是這個概念之下的產物。

和MS共用引擎組件，這個設計也同時有效提升了核心戰鬥機Ⅱ的性能表現。不光是推進器具有MS等級的推力，管制系統和發電機等FF-XⅡ的機件也都被MS所沿用。當然，MS與飛機並不是同性質的武器，但是光看以上幾點，也足以瞭解FF-XⅡ的性能有多麼優秀了。雖然名稱和概念都和RX-78-2鋼彈的核心戰鬥機相同，但是RX-78GP01鋼彈試作1號機的核心區塊系統，進步的幅度已經不可同日而語了。

SPEC

全長	14.7m
全寬	10.5m
最高速度	不詳

FF-XⅡ是由亞那海姆哈維克公司（前身是關發RR-X7的哈維克公司）負責研發，換句話說，本機完全繼承了一年戰爭時期的科技與經驗。



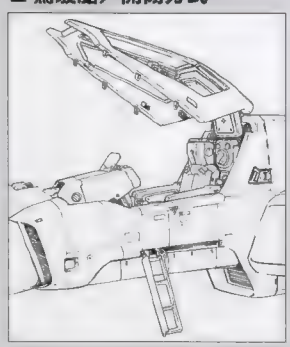
主翼
採用當時一般飛行器極為少見的前掠翼設計，和機體相比，主翼面積顯得很小，這是因為機腹本身就足以產生舉升力的緣故。

向量噴嘴
成為MS的主推進器的2具推進器，配備有推力偏向的噴嘴，而且還有向量襟翼可以調整，大幅提升機體的運動性。

駕駛艙
駕駛艙是單座設計，在正面和左右側有方形的座艙罩，但是上方沒有設置透明玻璃，因為在MS型態時，主螢幕就位在座艙罩的頂部。

光束槍
唯一的武器是光束槍，槍管拆下就可變換成光束軍刀。不過，由於機身搭載的發電機出力較小，所以光束槍的威力並不強。

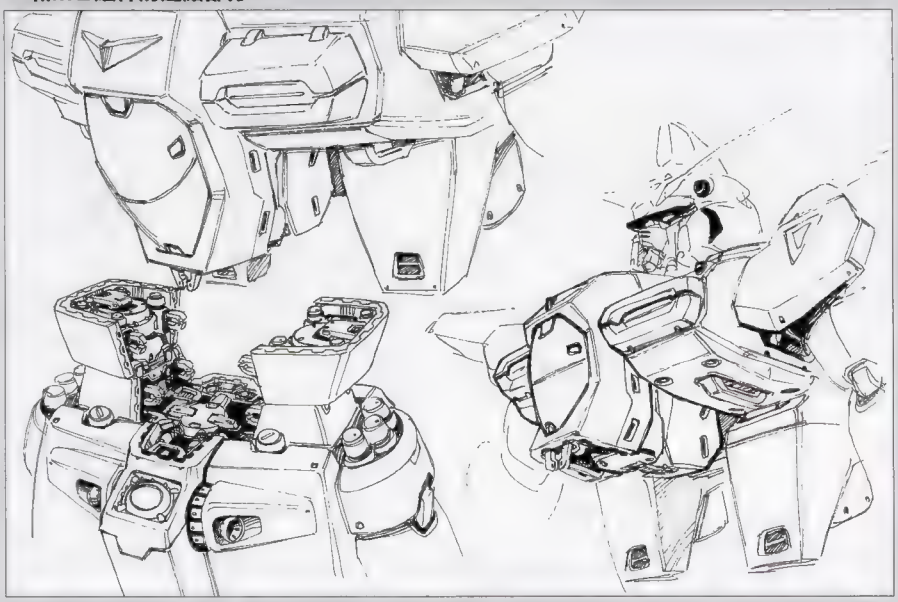
■ 駕駛艙／開閉方式



在核心戰鬥機的型態之下，座艙罩可以朝上方掀起，機體的左側則收納著駕駛員登機用的梯子，有必要時可以拉出來使用。

構造　從基本概念衍生出來的全新對接構造

■ 和MS組件的連結部分



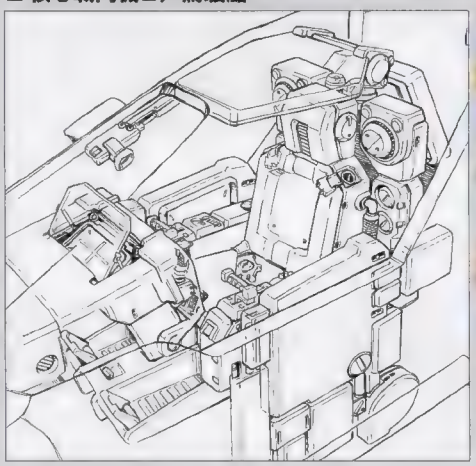
核心戰鬥機Ⅱ的本體維持水平狀態，收納在A部件的胸部內，機首向下折疊，形成駕駛艙縫成，被夾在B部件的腹部內。圖中的示範機體是RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型，但對接構造仍是完全繼承自基礎機型。

一年戰爭的RX-78-2鋼彈的核心區塊系統在MS內部是採用垂直收納的「Vertical in the body式」設計，但是，RX-78GP01鋼彈試作1號機則是採用水平收納的「Horizontal in the body式」設計。這樣的設計，是為了讓主推進器能夠與MS共用，並且讓引擎艙外露在機體背部。因此，本機的核心駕駛艙並不像RX-78-2鋼彈那樣變成方塊形，而是駕駛艙、機身主體、引擎艙對折成「冂」字形。另外，採取這種設計的核心駕駛艙，也同時解決了RX-78-2鋼彈的重大缺陷，也就是腰部結構過於脆弱的問題。採用核心區塊系統的機種並不多，RX-78GP01鋼彈試作1號機的系統，堪稱是U.C.0080年代初期集聚高科技所完成的優異設計。

駕駛艙的艙門是採取了胸部裝甲和核心戰鬥機座艙罩的雙層防護構造。

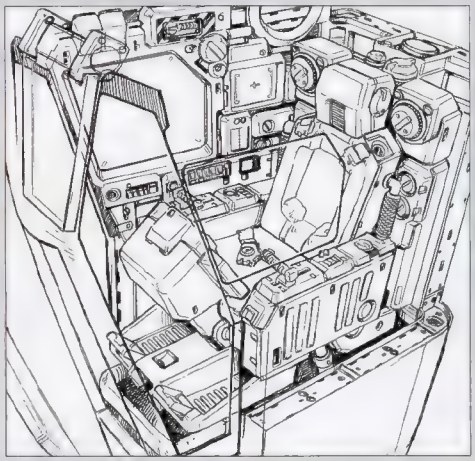
即使遭到重創仍舊可以確保駕駛員的生命安全，可見結構相當結實。

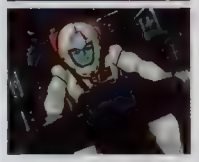
■ 核心戰鬥機Ⅱ／駕駛艙



核心戰鬥機Ⅱ的正面儀表下方可以拉出操縱桿，用於控制機體的飛行。MS型態時的左右螢幕則是收納在座椅的兩側夾縫內，在核心戰鬥機型態下不需要使用。

■ MS／駕駛艙



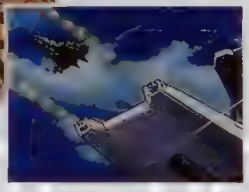


將核心駕駛艙朝正下方迴轉90度，座椅依舊保持水平，面向前方，成為MS型態的駕駛艙。操控是由座椅扶手的2根操縱桿來負責，總共有4個螢幕可以進行資訊處理。

運用　戰鬥機實用性頗受到期待的機體

FF-XⅡ並不僅僅是RX-78GP01鋼彈試作1號機的核心區塊系統，也被地球聯邦軍視為整備航空戰力的重點發展機種，預計要成為多用途戰鬥機來進行部署。事實上，在U.C.0080年代初期的這個時間點，沒有任何飛機的性能足以超越FF-XⅡ，光是單機就具備可執行多種任務的優異性能。以RX-78GP01鋼彈試作1號機的搭載母艦「亞爾比翁」強襲登陸艦為例，艦上一共搭載了包含備用機在內的2架FF-XⅡ，並且被投入巡邏任務，可以看得出聯邦軍對本機的期待。

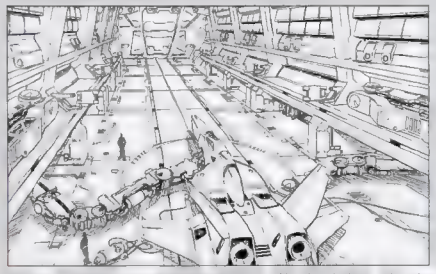
伴隨母艦在非洲大陸搜尋鋼彈試作2號機的同時，肩負起巡邏任務。



在降落時要和母艦維持相對行進速度，然後再向後慢慢過入機庫內。

▲亞爾比翁的「前腳」部位，也是核心戰鬥機Ⅱ的升空甲板。

■ 核心戰鬥機Ⅱ／升空甲板



這是從升空甲板的後方觀察整備中的核心戰鬥機Ⅱ之畫面。在甲板的側面有整備用手臂與機體連接。

■ MORE INFO!

被奪走的核心戰鬥機Ⅱ

剛才曾經提到過，亞爾比翁上面搭載有FF-XⅡ的備用機，但是這架備用機並沒有投入任何任務，甚至還被擊落而墜毀。因為迪拉茲艦隊當時派遣間諜尼克・歐比爾偽裝成亞那海姆電子企業（AE）的工程師，潛入了亞爾比翁。後來他的身份意外暴露，為了從艦上逃脫，於是就劫持了這架FF-XⅡ備用機。可是友軍擔心歐尼爾會引來聯邦軍，導致金巴萊多基地位置曝光，所以決定將他擊落。

試圖與金巴萊多基地進行接觸的尼克・歐比爾，結果卻反而遭到友軍開火擊落。

RX-78GP01 GUNDAM GO

GWIGSY 吉格西

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

泛用小型MS

SPEC

全高	——（頭頂高4.0m）
重量	不詳
武裝	自動加農砲
所屬	桑斯卡爾帝國軍

自動加農砲
機體上方配備有一門迴轉式自動加農砲，這是吉格西唯一的武裝。砲管上方則設有彈匣，而機身的後方可以用來收納多組備用彈匣。

駕駛艙
吉格西機體前方是駕駛艙，座艙罩的表面加上了煙灰色鍍膜，但是防彈效果很差，光是MS的火神砲就可輕易射穿，是弱點所在。

Front

腳部
擁有2對共計4隻的活動腳部，前腳擁有3根爪子，可以當作簡易的機械手臂。使用推進器飛行時，後腳還會折疊起來，以避免干擾到推進器噴嘴的運作。

火箭噴嘴
吉格西原本的設計就是要在無重力或低重力的環境之下運用，所以機體後方配備有2具火箭引擎。

輔助手臂
機身後方附屬的折疊式輔助手臂，可以沿著機體上的軌道前後移動。能夠用來進行更換彈匣等簡單的作業。

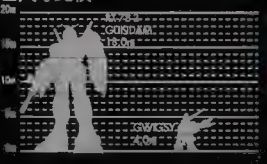
Rear

擔任桑斯卡爾帝國的守衛任務的異形小型MS

由桑斯卡爾帝國軍自行研發的吉格西，定義上比較類似於名為「機動工人（Mobile Worker）」的作業用小型MS。在人類／MS／宇宙艦艇等各種規格交錯充斥的宇宙殖民地內部，這類全長僅4m的小型機體，能夠在各種設施之間迅速來回移動，並且負責一些基本的警備工作。因此，本機和U.C.0090年代前後普及的機動工人不同，追加了戰鬥的能力。桑斯卡爾帝國軍之所以決定開發這架機體，原因是桑斯卡爾帝國屬於宇宙殖民地國家，殖民地的安全就是領土的安全。宇宙殖民地是個直徑寬達數公里的巨大圓筒，MS能夠輕易地在內部活動。可是，殖民地兩端的宇宙港口區，卻是塞滿著各式各樣營運設施的擁擠場所，並不適合MS活動。但是，這些場所卻又是殖民地內往來頻繁的重要區段，因此，桑斯卡爾帝國有必要開發出適合在這些場所運用的小型機體。換句話說，桑斯卡爾帝國開發本機，就是要當作看門的守衛。

吉格西主要配備在桑斯卡爾帝國本土的亞美利亞殖民地，在阻止烏索・艾賓侵入宇宙港時曾經派遣本機出動。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

宇宙世紀的小型MS	ZZ-29
書入桑斯卡爾帝國	07-06
月面的戰鬥	07-07
桑斯卡爾帝國的編制	02-07

FILE PREVIEW

被稱為Jr.MS和袖珍MS等這類小型機種的運用法之相關解說。

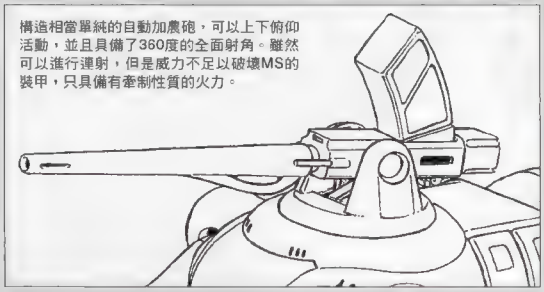
武裝與運用　慮到殖民地內部的戰鬥所需要的火力和極限

▼除了採用四腳方式步行之外，也可以單靠後腳來行走。包含推進器功率在內，吉格西的機動性算是不錯的，加上頂部配備的迴轉砲塔，因而能夠在狹窄空間內靈活地作戰。

用於防範外人入侵宇宙殖民地的吉格西，其戰鬥力遠遠不及一般MS，這是不用多做解釋的，本機從一開始的設計就刻意壓低了火力。因為，一旦在殖民地內部爆發戰鬥時，就必須盡量避免採用對殖民地結構會造成破壞的重武器。當然，以本機的尺寸來說，就算想要安裝更大型的武器，其實也有不小難度。總而言之，就是要避免傷害殖民地的居住空間，毀掉自己的生存環境（不過也是有某些道德低落的駕駛員在戰鬥時完全不顧殖民地的安全就是了……）。因此，吉格西的武裝在對抗MS時，幾乎是毫無效果可言。

V網蘭和鋼易吉入侵亞美利亞殖民地時，桑斯卡爾帝國曾派遣本機出動防衛。可是由於火力差距實在太大，只靠頭部火神砲就能夠摧毀。雖說在設計階段時就已經決定要配備武器，但是威力並不足以對抗MS。

■ 自動加農砲

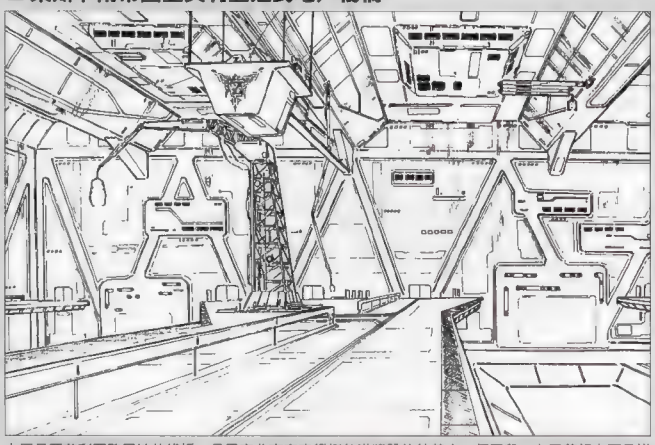


構造相當單純的自動加農砲，可以上下俯仰活動，並且具備了360度的全面射角。雖然可以進行連射，但是威力不足以破壞MS的裝甲，只具備有牽制性質的火力。

在SIDE-2的馬其頓殖民地，和MS並列為自衛戰力的一環，可是卻被入侵的卑斯帕單輪系統輕易地擊毀了。另外，馬其頓軍所配備的吉格西是採用灰色系的塗裝作為識別。

配備場所　負責警戒MS無法抵達的區域，小型MS的存在意義

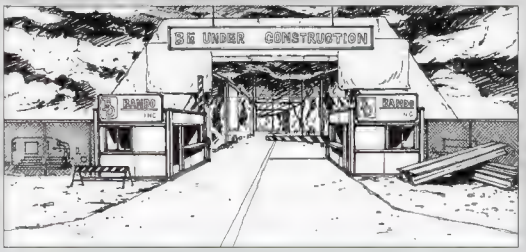
■ 桑斯卡爾帝國亞美利亞殖民地／棧橋



上圖是亞美利亞殖民地的棧橋，是用來收容宇宙艦艇的港灣設施的其中一個區段。在天花板上面吊掛著請見用的大型舞台，當瑪莉亞女王來訪之際，警戒相當森嚴。

以宇宙殖民地內部警備為目的所開發的吉格西，一如當初的設計方向，被配置在桑斯卡爾帝國所擁有的殖民地內部，主要負責港口的保安工作。此外，也有一部分吉格西配置在月面的新卡塔赫納基地，以及連結聖約瑟和新卡塔赫納的狹長隧道內，必要時可用來封鎖隧道。這些配備地點的最大共通特色，就是一般MS很難在這些場所自由活動，然而本機則可以輕易填補這樣的空隙。在宇宙戰國時代之中，桑斯卡爾帝國軍擁有高度的自衛意識，無論用任何方法都要保衛領土，吉格西正是這樣的觀念的體現。

■ 月面基地新卡塔赫納／檢查哨



從聖約瑟通往新卡塔赫納的隧道入口處，設有檢查哨，當發生緊急狀況之時，檢查哨會收到通報，派出吉格西進行攔截。

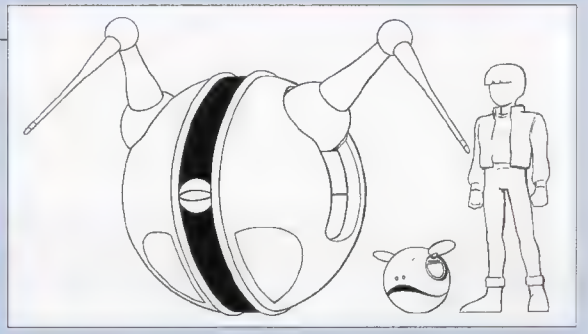
MORE INFO!

警備機器人・可可羅姆

桑斯卡爾帝國軍的自衛意識非常高，因此除了吉格西之外，還有另外一款小型警備用機器人「可可羅姆」，用來巡邏宇宙殖民地外牆內部如同蜘蛛網一樣綿密複雜的通道。球狀結構的可可羅姆是利用機體兩側配備的兩根觸角來移動，會在殖民地外牆的通風管（從殖民地內部來看則是地下道）內定期巡邏，是一款能夠自動排除入侵者的對人防衛用機械人。在殖民地內導入了可可羅姆和吉格西來強化警備，又有憲兵在殖民地內部定期巡邏，桑斯卡爾帝國的防衛措施可說是滴水不漏。可是，由於帝國軍的本土士兵缺乏經驗和訓練，因此效果並不如預期中那麼好，神聖軍事同盟就曾經多次成功入侵到殖民地內部。

從觸角部位可以發出高壓電流的對人防衛用機器人，可是實際威力並不強。

可可羅姆稱不上是高性能機種，光是使用個人配備的鋼索槍就能夠加以攔阻。



上圖是可可羅姆和人類的對比圖。機體的高度相當於一名13歲的少年，中央部位配置有單眼攝影機，兩側的觸角能夠連接在通道的軌道上面行進。可是，只要在軌道上放置一些障礙物，就會引發判斷失誤，甚至自行報廢。

ZMT-A31S

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍
多勾拉

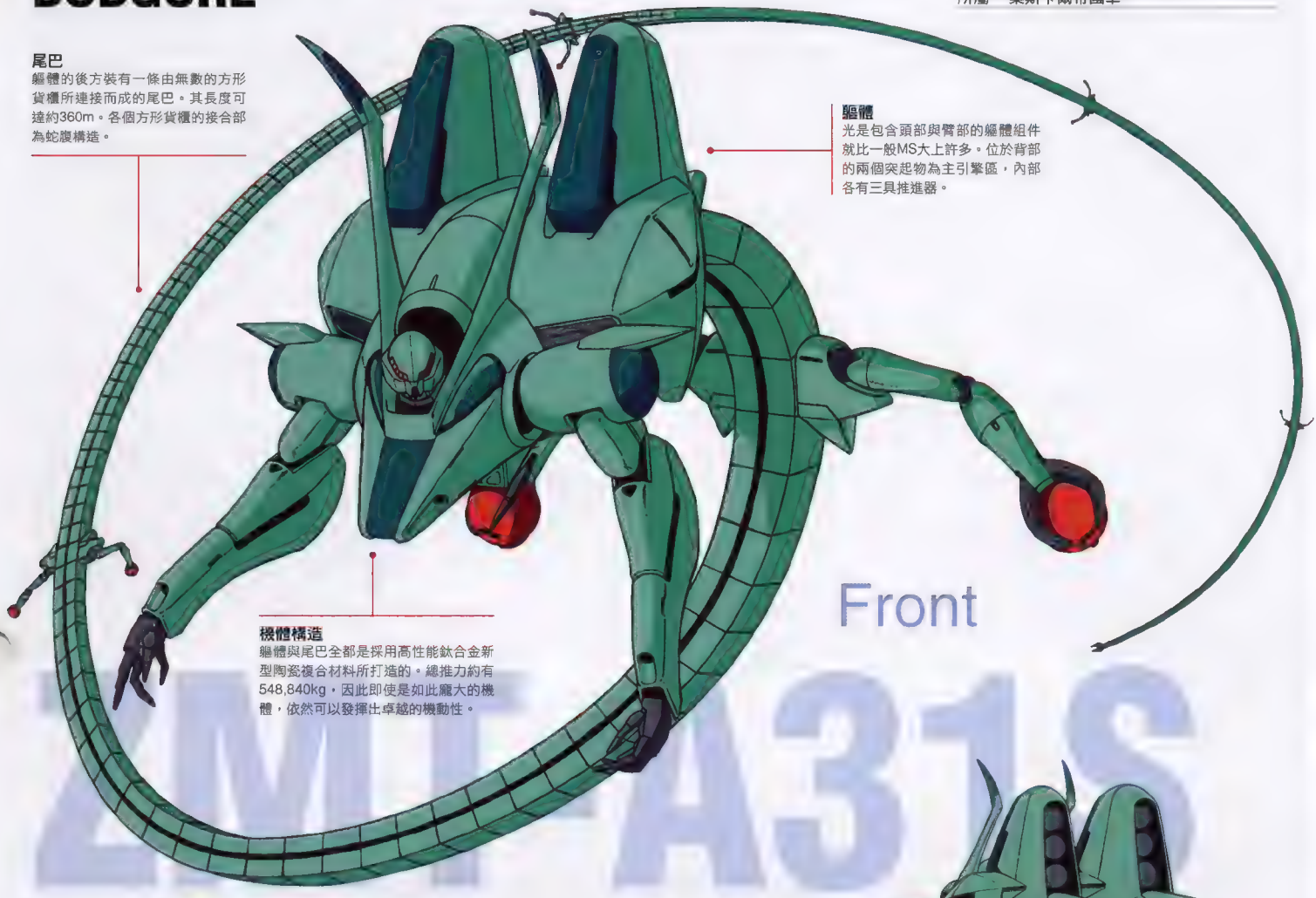
DODGORE

SPEC

全長	369.3m
重量	51.9t（全配備重量146.3t）
武裝	胸部飛彈發射器×2／臂部光束槍×2／光束槍×10／尾部光束槍×2／雲型機雷／電磁網
所屬	桑斯卡爾帝國軍

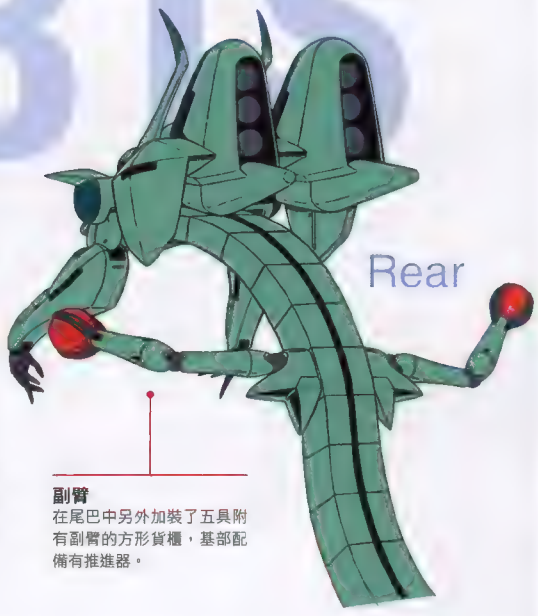
尾巴
軀體的後方裝有一條由無數的方形貨櫃所連接而成的尾巴。其長度可達約360m。各個方形貨櫃的接合部為蛇腹構造。

軀體
光是包含頭部與臂部的軀體組件就比一般MS大上許多。位於背部的兩個突起物為主引擎區，內部各有三具推進器。



Front

機體構造
軀體與尾巴全都是採用高性能鈦合金新型陶瓷複合材料所打造的。總推力約有548,840kg，因此即使是如此龐大的機體，依然可以發揮出卓越的機動性。



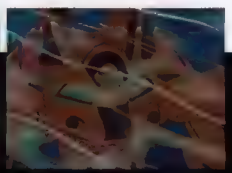
Rear

副臂
在尾巴中另外加裝了五具附有副臂的方形貨櫃，基部配備有推進器。

從桑斯卡爾帝國軍的獨創構想中誕生的宇宙世紀之「龍」

桑斯卡爾帝國軍所開發的ZMT-A31S多勾拉擁有的特殊外形，與傳說中的生物「龍」可說頗為相似。這種靈獸據說具有連天候都能改變的強大力量，因此在古代的中國被拿來當作皇帝的象徵，其神祕性令人敬畏。言歸正傳，這架ZMT-A31S多勾拉也能夠在遼闊的宇宙中飛翔，發揮出無與倫比的戰鬥力。但是帝國對本機所追求的並非神祕性，而是身為機動兵器的壓倒性戰鬥力。採用「龍」為藍本的型態，也是基於巨大MA的概念之下所導出的結果。

ZMT-A31S多勾拉堪稱是宇宙世紀體型最大的機動兵器。不過其全長370m的數據其實有點「摻水」，即使本機擁有與艦艇匹敵的大小，但總重量也不過只有一般MA的一半。這是因為絕大部分的機體都是由被稱為「尾巴」的連結式方形貨櫃所構成。這些方形貨櫃如果在戰鬥中受損時，可以隨時將受損部位分離拋棄並重新結合，是ZMT-A31S多勾拉的最大特徵。即使回顧宇宙世紀的武器開發史，像這種設計特異的機體，除了本機之外可說絕無僅有，從這裡再次證明了帝國軍開發人員的獨到創意。最終ZMT-A31S多勾拉僅製造了兩架試作機投入實戰，以一款武器的標準而言，實在難以給予成功的評價，但是本機對神聖軍事同盟的部隊所帶來的強烈衝擊性卻是不容否定的。



本機為了掩護船塢艦「梅里林」號搶修輪型艦隊而出擊，目的是阻止神聖軍事同盟的追擊部隊接近。另外亞德拉斯提亞級則是搭載了水中式樣機。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

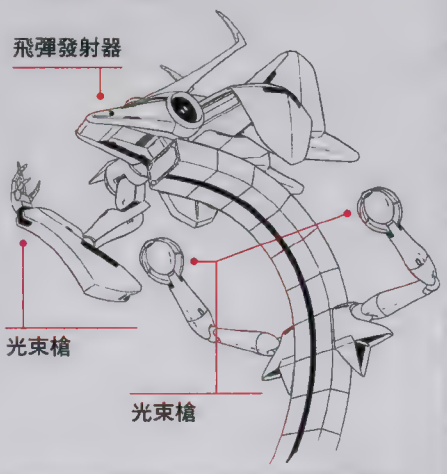
露貝・西諾	V-27
布洛霍＆其他	V-36
亞德拉斯提亞＆其他	V-36
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
地球淨化作戰與休戰協定	07-08

FILE PREVIEW

負責駕駛多勾拉的布洛霍，因為對自己的力量過於自信而遭到無情擊敗。

武裝　可以展開廣範圍火力的武裝概念

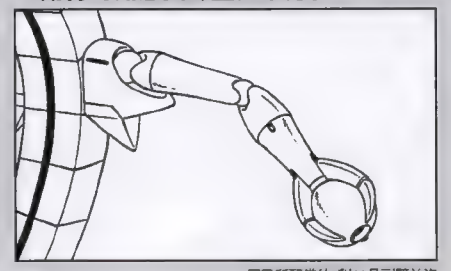
■搭載武裝／構造



在軀體的前端設置有兩具飛彈發射器。機械手掌的基部並裝有光束砲。副臂的光束槍因其特殊的形狀，而被命名為「如意寶珠光束砲」。

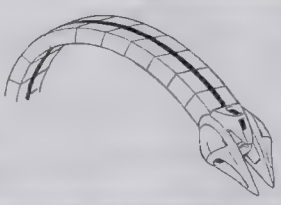
ZMT-A31S多勾拉是以單機壓制多數敵機為目的而開發的一款大型MA，因此其火力的配備方式是以分散攻擊為主，而並非採取單點集中。在本機軀體的臂部與副臂上，一共裝設有12門光束槍，顯示出和一般以高出力大型MEGA粒子砲為主力武裝的MA截然不同的對照概念。由於ZMT-A31S多勾拉能夠同時攻擊複數的目標，其戰鬥力可與一個中隊匹敵。以柔軟可動的機體構造，搭配分散配置的武裝所組合而成的這種戰鬥方式，可說是為了因應ZMT-A31S多勾拉的特異外形而存在的。本機細長的外觀也成為戰鬥力的基礎。

■副臂（如意寶珠型光束砲）

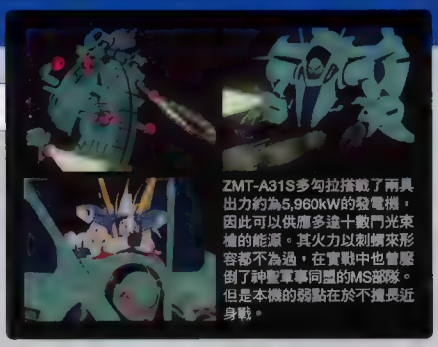


尾巴所配備的5對10具副臂並沒有機械手掌的機能，嚴格來說只是手臂型的光束砲台。前端的球型結構為光束槍的砲口，手臂並具有寬廣的可動範圍，讓光束槍可以朝各個角度自由射擊。

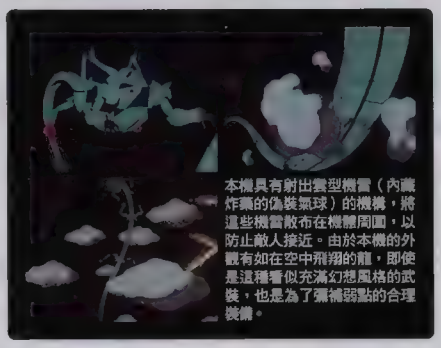
■尾巴／前端



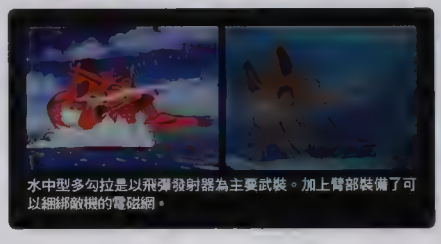
尾巴的前端配備有兩具光束槍。左右兩側是光束槍的砲口，夾住兩邊砲口的中央部位裝設有感應器，另外也有設置姿勢控制噴嘴。



ZMT-A31S多勾拉搭載了兩具出力約為5,960kW的發電機，因此可以供應多達十數門光束槍的能源。其火力以剎帶來形容都不為過，在實戰中也曾壓倒了神聖軍事同盟的MS部隊。但是本機的弱點在於不擅長近身戰。



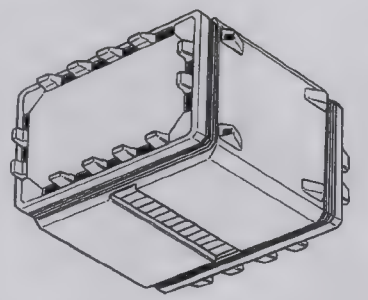
本機具有射出雲型機雷（內藏炸藥的偽裝氣球）的機構，將這些機雷散布在機體周圍，以防止敵人接近。由於本機的外觀有如在空中飛翔的龍，即使是這種看似充滿幻想風格的武裝，也是為了彌補弱點的合理裝備。



水中型多勾拉是以飛彈發射器為主要武裝。加上臂部裝備了可以綑綁敵機的電磁網。

運用　充分利用尾巴分離機構的多樣化運用術

■尾巴／構成單位



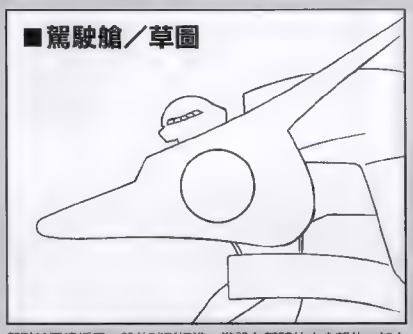
▲方形貨櫃是尾巴的構成單位，使用內藏的推進裝置就可以單獨行動，並進行分離與連結。

ZMT-A31S多勾拉之所以採用這種特異構造，目的也是為了克服許多大型MA常見的運用性偏低的缺點。由無數的方形貨櫃所構成的尾巴，具備了針對部分破損或是故障之時，可將該受損部位排除並繼續運作的自動修復機能，有效解決了大型MA整備性過於繁瑣的缺陷。另外再加上ZMT-A31S多勾拉還擁有可將尾巴的分離構造轉用於戰鬥的附加功能設計，附有副臂的五組方形貨櫃能夠與尾巴分離，成為獨立行動的攻擊端子，像這種獨特運用方式也是本機的長處之一，可說是拜桑斯卡爾帝國軍開發人員的獨到慧眼所賜。

在防止將過多受損的方形貨櫃塗棄造成ZMT-A31S多勾拉整體戰鬥力降低的同時，也可以選擇將尾巴從母機切離，藉此來擴大攻擊力。或者是當作陷阱吸引敵人注意等，進行多樣化的運用。

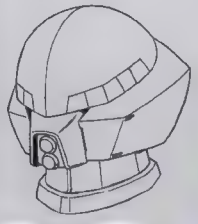
駕駛艙　控制ZMT-A31S多勾拉巨體與機能的「龍頭」

■駕駛艙／草圖

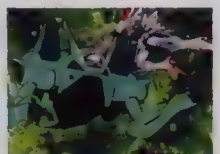


駕駛艙區塊採用一般的球形構造，裝設在軀體的中央部位。加上駕駛艙周邊配置有頭部與角狀感應器，因此可以集中情報處理機能。

ZMT-A31S多勾拉的控制系統是位在前端的軀體內，駕駛艙同樣也是採用了模組化的規格。儘管不難想像，能夠發揮出多種機能的本機操縱系統，操縱方式應該是相當複雜才對，但是擔任本機駕駛員的布洛霍與露貝・西諾所擁有的駕駛本領，從戰果來看也是相當了不起的。



▲並未採用帝國軍MS的傳統特徵「貓眼」。



試作機由於駕駛艙被光束軍刀命中而遭到擊毀。

■MORE INFO!

水中型多勾拉

ZMT-A31S多勾拉型號末尾的「S」代表是宇宙用的機體，但是只要透過換裝作業，也可以在大氣層內的環境使用。不過換裝之後的ZMT-A31S多勾拉並不具備完整的飛行能力，而是當作水中用式樣機來進行實戰測試運用。這架水中型多勾拉採用橘色塗裝，由露貝・西諾擔任駕駛員。

▶水中用式樣機的基本機能與構造跟宇宙用式樣機並無太大差異。

ZMT-A31S DOUBLE

© SOTSU・SUNRISE

MAN-08

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

艾爾梅斯

ELMETH

武裝與運用經歷

將新人類能力移做軍事用途所獲致的成果

「在宇宙中要顧慮360度」、「在宇宙的感受會比在地球上更為敏銳」——宇宙世紀裡知名的老練駕駛員，雖然各有不同的形容用語，但是他們所指的全都是同一件事。也就是在宇宙這個特殊戰場上，有一套必須適應的新形態戰鬥方式。

在宇宙中，以自身的座機為中心，包含上下左右和前後等方位都有可能會出現敵人。駕駛員想要在高速移動的狀況下，迅速捕捉到敵機的動態與位置，這需要比地球上還更敏銳的觀察力。由於米諾夫斯基粒子的散布造成電子儀器喪失了正常效力，加上宇宙空間中本來就很容易讓人失去距離感，這些嚴格的限制都讓宇宙環境的戰鬥變得非常困難。但是，在這種艱困的環境中，卻也出現了一批認知能力凌駕在凡人之上的所謂「新人類」。這些新人類在軍方的安排之下成為駕駛員，搭乘著各種新開發的機動兵器取得了優異戰果，同時還能夠透過精神感應系統提供的全方位攻擊戰術，進行更有效率的空間戰鬥。吉翁公國軍在一年戰爭時期開發的MAN-08艾爾梅斯，就是一架為了實現這樣的概念而推出的最初期新人類專用機。本機使用精神感應系統所控制的無人攻擊端子「BIT」，能夠發動令聯邦軍駕駛員膽寒不已的全方位攻擊，堪稱是當時頂尖科技所能夠發揮的最高水準攻擊手段。

關連檔案

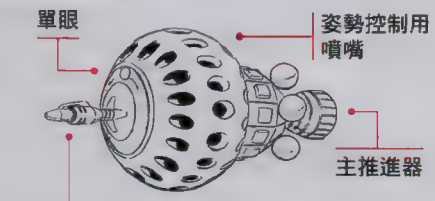
拉拉・遜	FG-29
MSN-02吉翁克	FG-19
新人類	01-04
金米島宙域	01-24
精神感應系統	01-09
全方位攻擊	03-15

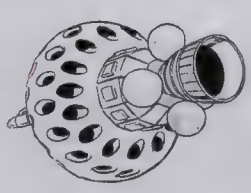
FILE PREVIEW

公國軍的新人類駕駛員，和聯邦軍的阿姆羅・列產生了精神的交流共鳴。

武裝　能夠發動全方位攻擊的特殊武裝

■無人攻擊端子／BIT

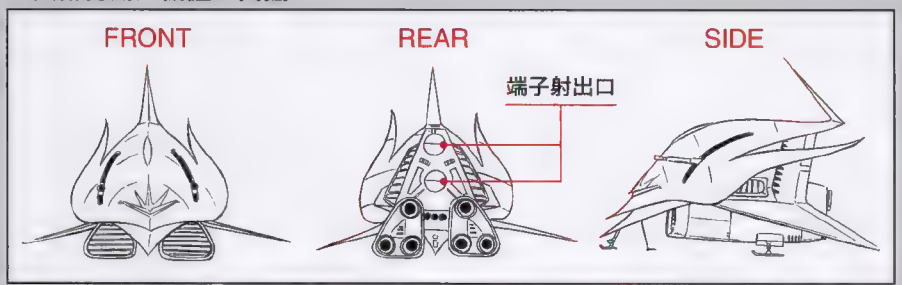




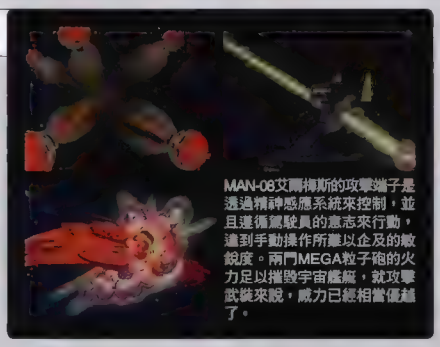
▲▶全長約為8.4m的攻擊端子，由MEGA粒子砲和化學燃料火箭推進器所組成，前方還附有單眼攝影機，可以透過米諾夫斯基通訊，把拍攝到的影像傳輸回到母機。

MAN-08艾爾梅斯的全方位攻擊源自於「BIT」——這是一種由母機搭載的精神感應系統來控制的無線遙控式攻擊端子。一年戰爭時，配備無線遙控精神感應武器的機種只有MAN-08艾爾梅斯，而這架機體（在當時）也成為新人類專用機的完成式。本機的攻擊端子不僅可作為遙控攻擊武器，還能夠把蒐集到的情報資訊傳回母機，因此攻擊端子同時具備了「眼」和「手」的機能，讓MAN-08艾爾梅斯能夠從遠距離的位置，發動非常精準的全方位攻擊。可是，攻擊端子的續航力不長，MEGA粒子砲（亦可稱為光束來福槍）的發射次數也極為有限，算是運用上比較不便的地方。幸好在新人類的卓越感應能力之下，在敵機發現之前就能夠集中火力先行摧毀敵機，這使得攻擊端子成為戰場上威力超群的武器，MAN-08艾爾梅斯所創下的豐碩戰果，就充分證明了這項武器系統確實極為有效。

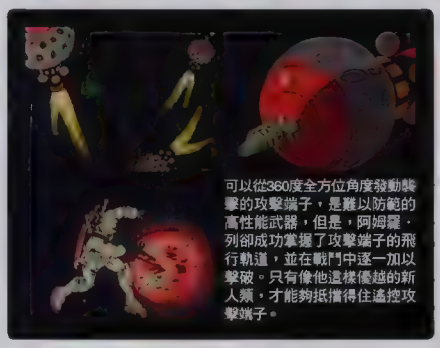
■艾爾梅斯／機體三面圖



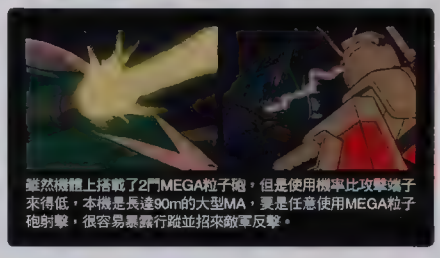
MAN-08艾爾梅斯的機體內部收納著12具攻擊端子，使用時是從後方的圓形艙門射出。副武裝是機體上方配備的MEGA粒子砲，可以沿著固定軌道上下移動，但若是要進行橫向瞄準時，則必須轉動機體方向。這個武器的射角極為有限，因此並不適合近距離戰鬥。



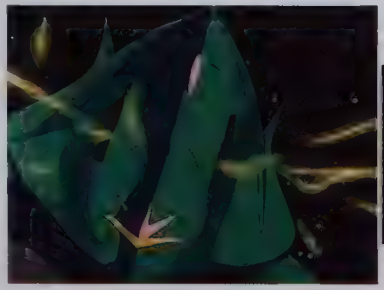
MAN-08艾爾梅斯的攻擊端子是透過精神感應系統來控制，並且連循駕駛員的意志來行動，達到手動操作所難以企及的敏銳度。兩門MEGA粒子砲的火力足以摧毀宇宙艦艇，就攻擊武器來說，威力已經相當優越了。



可以從360度全方位角度發動襲擊的攻擊端子，是難以防範的高性能武器，但是，阿姆羅・列卻成功掌握了攻擊端子的飛行軌道，並在戰鬥中逐一加以擊破。只有像他這樣優越的新人類，才能夠抵擋得住遙控攻擊端子。



雖然機體上搭載了2門MEGA粒子砲，但是使用機率比攻擊端子來得低，本機是長達90m的大型MA，要是任意使用MEGA粒子砲射擊，很容易暴露行蹤並招來敵軍反擊。

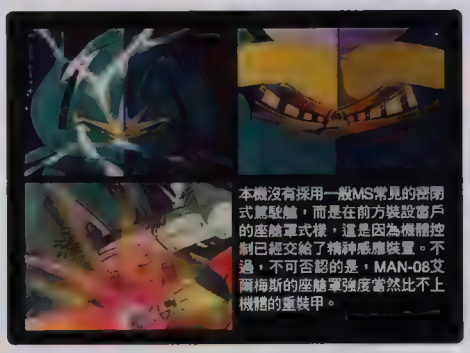


在散播著米諾夫斯基粒子的戰場上，由於搜索能力受限，因此很難發現攻擊端子的存在，全方位攻擊於是變成了「等到發現時已經來不及躲避」的特殊戰法。由於不知道敵軍身在何處，根本無法防範，在面對這種來路不明的敵人時，士兵的內心將會產生無比的恐懼感。

操縱系統　機體控制也仰賴精神感應系統的MAN-08艾爾梅斯

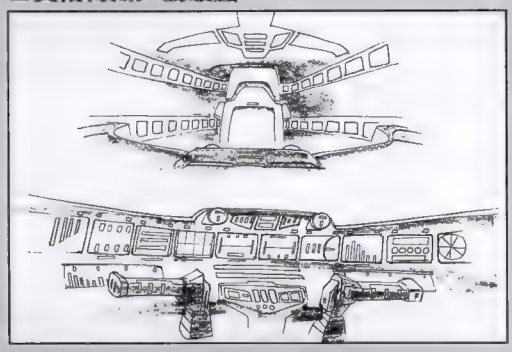
MAN-08艾爾梅斯是機體逼近90m的大型MA，之所以體積變得如此巨大，是因為搭載了精神感應系統。本機的精神感應系統不僅可以用來控制攻擊端子等武器，也能夠輔助控制機體運作，像這樣子把所有控制機能都集中在一起，就形成了相當大型的系統。把機體控制也交給精神感應系統處理，好處是能夠充分發揮新人類的反應速度，還可以解決一般操縱系統的時間差問題。當然，這樣時時刻刻都在使用精神感應系統，會對駕駛員造成重大的體力負荷，不過，MAN-08艾爾梅斯既然是新人類專用機，在設計時就已經致力於追求各方面的運用，才會把所有的機能都集合在一起。負責駕駛本機的拉拉・遜，在短時間之內就創下了令精銳駕駛員咋舌的驚人戰果，充分顯示出MAN-08艾爾梅斯的操縱系統必須與新人類搭配，才能發揮最佳效能。

MAN-08艾爾梅斯的攻擊端子並不需要手動操作，拉拉只要握著操縱桿，就能夠下令攻擊端子移動並發起全方位攻擊。不過，在遠距離遙控時，傳送腦波的機器會發生脈衝逆流現象，有可能造成駕駛員出現頭痛症狀。



本機沒有採用一般MS常見的密閉式駕駛艙，而是在前方裝設窗戶的座艙罩式樣，這是因為機體控制已經交給了精神感應裝置。不過，不可否認的是，MAN-08艾爾梅斯的座艙罩強度當然比不上機體的重裝甲。

■艾爾梅斯／駕駛艙

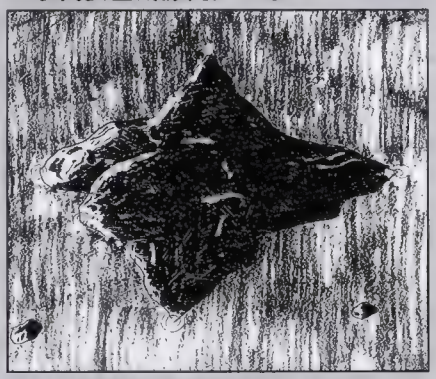


▶右圖是拉拉駕駛MAN-08艾爾梅斯時所穿著的特製太空衣，造型和一般士兵用的太空衣有所不同，因為這件太空衣也算是精神感應系統的一部分。

上圖是駕駛座為中心的駕駛艙配置圖，下方是座椅前方的操縱儀表板。和一般MS相比，儀表板已經經過了簡化，因為本機需要手動操作的情況已經大幅減少了。

運用經歷　短期間內獲致驚人戰果的MAN-08艾爾梅斯實戰記錄

■宇宙要塞所羅門／全景



MAN-08艾爾梅斯躲在暗礁宙域攻擊所羅門（改名為金米島），帶給聯邦軍駐防艦隊重大的打擊。遭受攻擊的38區在發出短暫的求援訊號之後，隨即徹底斷絕了音訊，可見是遭到了敵方的奇襲，指揮系統也陷入混亂。在奇襲發生時，據說有一部分聯邦軍官兵產生了「拉、拉」的幻聽聲音。

MAN-08艾爾梅斯，是積極將新人類導入軍事用途的基西莉亞・薩比籌備已久的王牌，隸屬於突擊機動軍的獨立第300戰隊，這支部隊是由夏亞・阿茲那布爾擔任指揮官，以新人類部隊之姿被送往戰場，因此頗受到高層期待，而本機則是在所羅門攻略戰之後投入了實戰測試。

本機的實戰運用包含測試在內一共只有兩次（亦有一說為三次），後來在和白色基地隊交戰時被RX-78-2鋼彈擊毀。可是，MAN-08艾爾梅斯在這極短暫的期間之內，就已經擊沈了7艘艦艇和6架MS，戰果令人驚嘆。其中，有4艘艦艇是在一趟攻擊任務中擊沈的，充分展現出本機的強悍威力，使得MAN-08艾爾梅斯（和駕駛員拉拉）因此被稱之為「所羅門的亡靈」，在敵我雙方陣營都留下了強烈的印象，影響所及，等於是加快了將新人類投入實戰的腳步。

從遠距離來看，艦艇的爆炸就像是微弱的光點一般毫不起眼，但是所羅門要塞的地球聯邦軍確實遭到了來路不明的奇襲攻擊，攻擊端子的遙控操作優勢在這一戰中可說顯露無遺。雖然白色基地趕緊思考與擬訂對策，企圖與MAN-08艾爾梅斯對抗，但是到頭來，還是得靠阿姆羅的新人類能力來和本機抗衡。

MORE INFO!　吉翁公國軍的精神感應武器的演進

吉翁公國軍的新人類研究所，一直等到一年戰爭的末期，才終於將新人類研究實用化。其中，最為困難的工作就是精神感應系統的小型化。在這個時期，使用精神感應系統遙控的全方位攻擊，雖然已經被證實可行，但是科技仍未成熟。而且，採用有線遙控方式要比無線遙控方式來得簡單許多。因此，比MAN-08艾爾梅斯更早一步推出的MAN-03布勞・布羅就採用了有線遙控方式，率先成功實現全方位攻擊戰術。運用這種方式，即使是新人類潛能較低的駕駛員或一般士兵也可以操控，同時還能夠避免系統大型化的缺陷，優點很多，所以後來開發的MSN-02吉翁克也採用了有線遙控方式的感應武器。當然，從精神感應武器的發展之路來看，無線遙控是未來必然要追求的目標與趨勢，有線遙控只能算是技術瓶頸之下的妥協方案。另外，像MAN-08艾爾梅斯這些新人類專用機所搭載的精神感應武器科技，在一年戰爭結束後則是被新人類研究所接收，進而推出了設計更加完備的新武器。

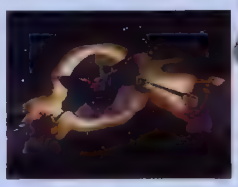
■MAN-03 布勞・布羅

機身一共搭載了4具有線遙控式MEGA粒子砲的對應新人類用MA，MEGA粒子砲被設計成一般士兵也能操控。因為是開發初期的機體，因此體積難以縮小，雖然可以從事全方位攻擊，但是就精神感應武器來說，其整體完成度還相當低。

採用有線遙控式精神感應武器，因此一般駕駛員也能操控，而且機體還能夠分離成數個區塊，進行全方位攻擊。

■MSN-02 吉翁克

公國軍在一年戰爭末期所開發的新人類專用MS，基於MAN-03布勞・布羅的開發數據，搭載了有線遙控式MEGA粒子砲。本機經過小型化，機體比MAN-03布勞・布羅小，精神感應系統則達到MAN-08艾爾梅斯的水準。據說研發時也曾考慮將機體設計成可以分離，以便從事全方位攻擊。



機械手掌內藏有MEGA粒子砲，前臂則相當於有線遙控式的攻擊端子，在阿・巴瓦・庫攻防戰中被投入實戰。

RX-78GP01Fb

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

E.F.S.F.

鋼彈試作1號機全方位噴射型

Fullburnern

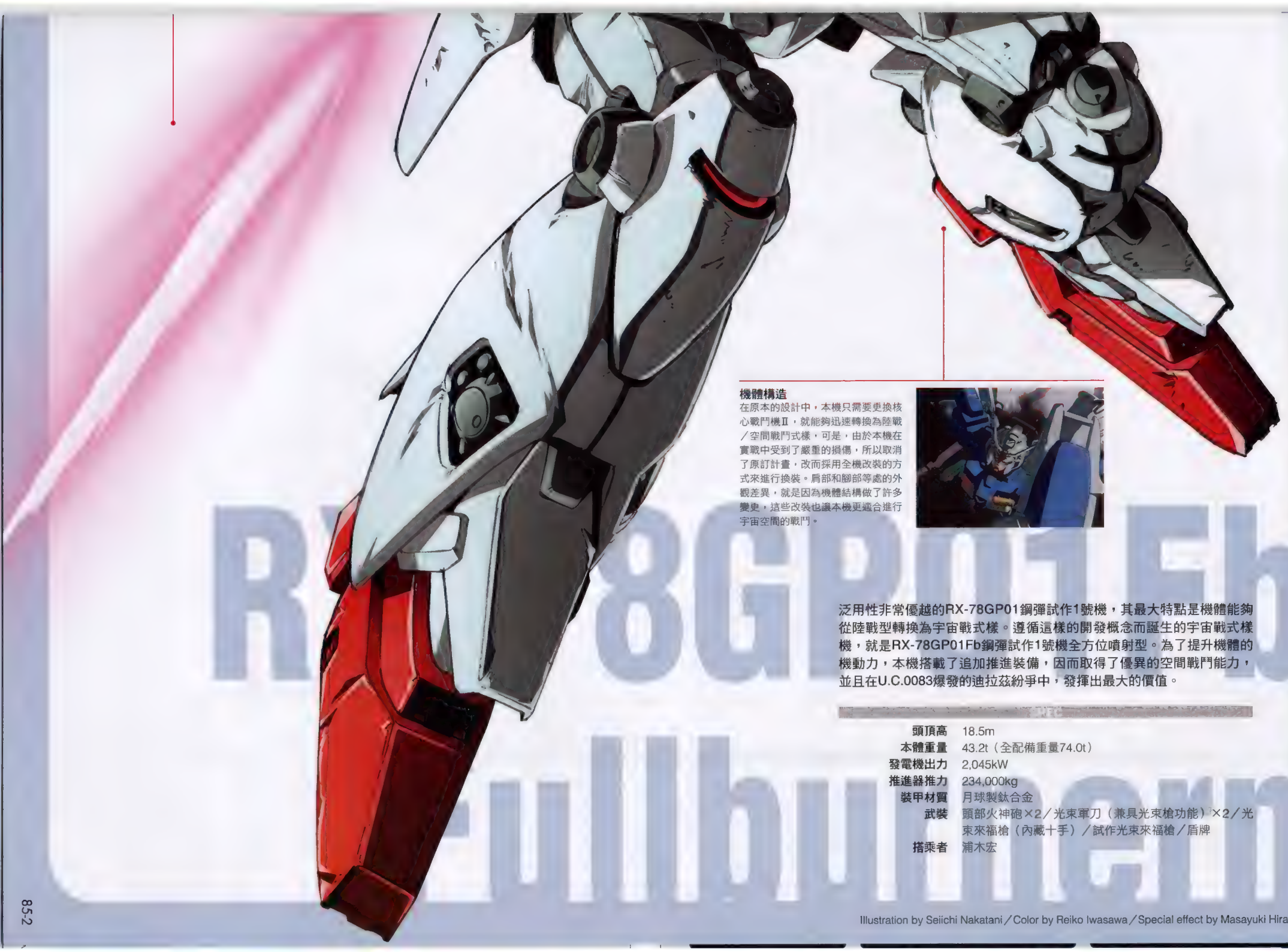
為宇宙空間戰鬥而特化 GP01的另一種面貌

全方位推進英艙

RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型和陸戰式樣機最大的不同，就是追加了名為「全方位推進英艙」的推進器組件。這組推進器能夠自由變換推力方向，讓本機名符其實地成為了全方位噴射型，取得優異的機動力。

武裝

RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型的改造重點大都集中在全方位噴射的性能，武裝方面則和原本的GP01並沒有多大的差異。光束來福槍、光束軍刀、盾牌等都是標準武裝，因此，戰鬥力全得仰賴高度的機動性。



機體構造

在原本的設計中，本機只需要更換核心戰鬥機Ⅱ，就能夠迅速轉換為陸戰／空間戰鬥式樣，可是，由於本機在實戰中受到了嚴重的損傷，所以取消了原訂計畫，改而採用全機改裝的方式來進行換裝。肩部和腳部等處的外觀差異，就是因為機體結構做了許多變更，這些改裝也讓本機更適合進行宇宙空間的戰鬥。

泛用性非常優越的RX-78GP01鋼彈試作1號機，其最大特點是機體能夠從陸戰型轉換為宇宙戰式樣。遵循這樣的開發概念而誕生的宇宙戰式樣機，就是RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型。為了提升機體的機動力，本機搭載了追加推進裝備，因而取得了優異的空間戰鬥能力，並且在U.C.0083爆發的迪拉茲紛爭中，發揮出最大的價值。

頭頂高	18.5m
本體重量	43.2t（全配備重量74.0t）
發電機出力	2,045kW
推進器推力	234,000kg
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀（兼具光束槍功能）×2／光束來福槍（內藏十手）／試作光束來福槍／盾牌
搭乘者	浦木宏

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

RX-78GP01Fb 鋼彈試作1號機全方位噴射型

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F.

Fullburnern

SPEC

全高	——（頭頂高18.5m）
重量	43.2t（全配備重量74.0t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀（兼具光束槍功能）×2／光束來福槍（內藏十手）／盾牌 等
所屬	地球聯邦軍

肩部組件
在肩部的上方另外增設了噴嘴莢艙，並且還追加可動式裝甲，可以有效提升抗彈性。

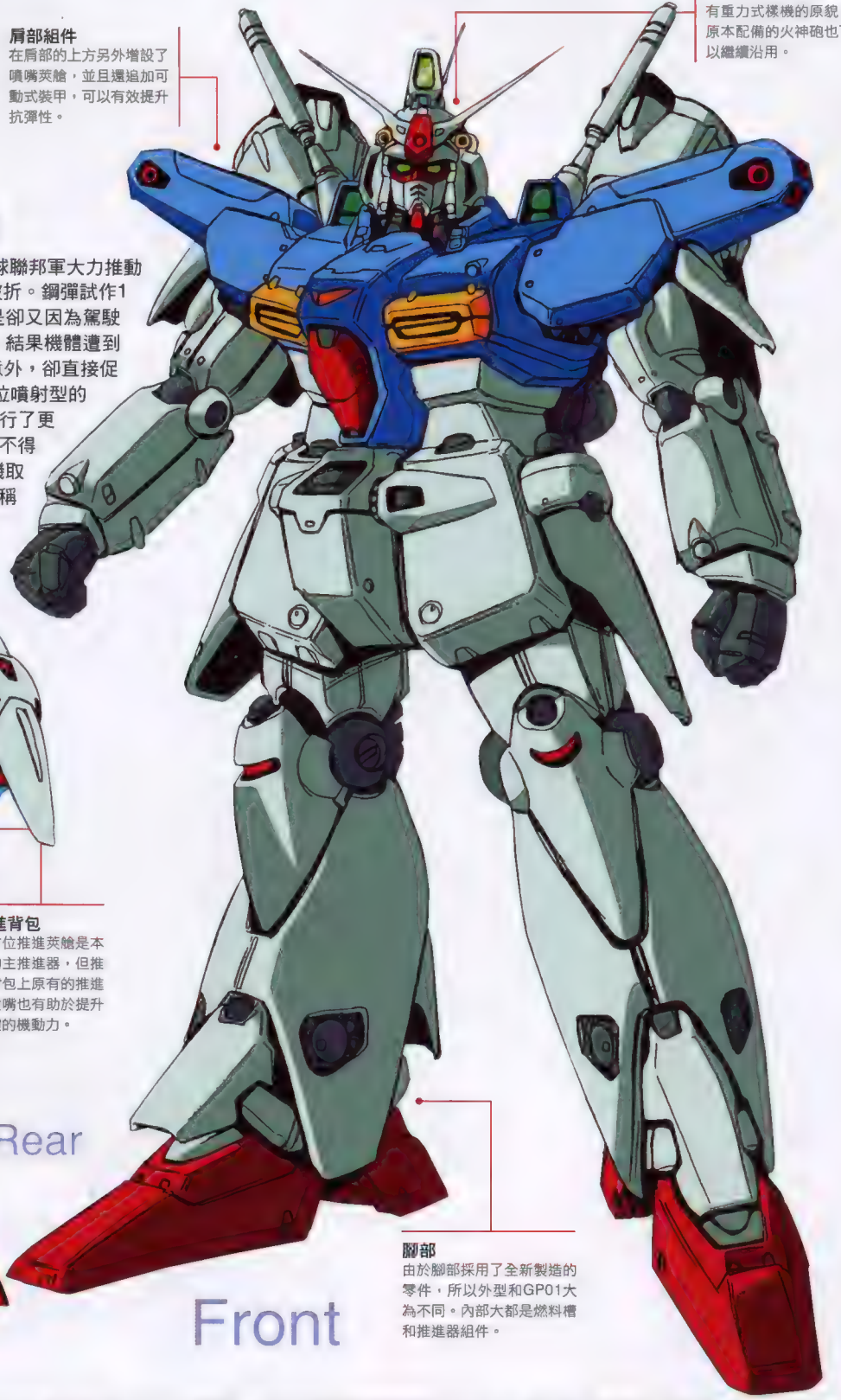
頭部
頭部外觀大致上仍舊保有重力式樣機的原貌，原本配備的火神砲也可以繼續沿用。

從意外中誕生的機體

U.C.0083爆發的迪拉茲紛爭，讓地球聯邦軍大力推動的「鋼彈開發計畫」出現了意料之外的波折。鋼彈試作1號機剛完成測試就立即投入了實戰，但是卻又因為駕駛員擅自以重力式樣機參與宇宙空間戰鬥，結果機體遭到了重創，必須後送進行修復。但是這件意外，卻直接促成了RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型的誕生。本機在基礎機型的既有問題上，進行了更進一步的調整改造，雖然這些改造算是「不得以而為之」的必要行為，可是卻也讓本機取得了足以和後代MS比擬的高性能，的確稱得上是「意外之下的產物」。

推進背包
全方位推進莢艙是本機的主推進器，但推進背包上原有的推進器噴嘴也有助於提升機體的機動力。

Rear

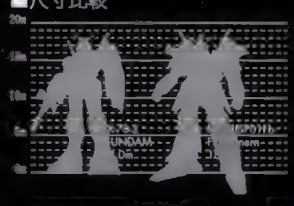


Front

腳部
由於腳部採用了全新製造的零件，所以外型和GP01大為不同。內部大都是燃料槽和推進器組件。

在和西瑪艦隊交戰時受到重創的GP01，被送回亞那海姆電子企業（AE）的瑪・布朗工廠中加以改造，重新服役，並且成為亞爾比翁隊的主要戰力。

■尺寸比較



■塗裝配色

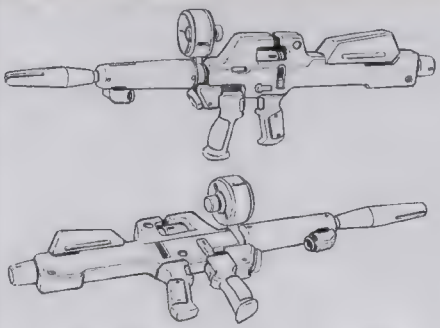
關連檔案

RX-78GP01鋼彈試作1號機	83-01
澄木宏	83-01
妮娜・帕普爾	83-12
亞爾比翁隊	10-04
聖誕艦隊校閱典禮	02-03
鋼彈開發計畫	01-10

FILE PREVIEW

一年戰爭後，在地球聯邦軍推動的軍備重新編制計畫中，所開發的新型機種。

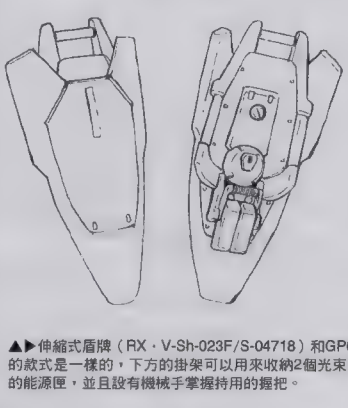
武裝　與重力環境式樣機共用武裝的概念以及其成果



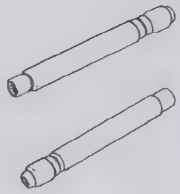
▲光束來福槍的型號為BOWA・XBR-M-82A（但是亦有資料紀錄為BOWA・XBR-82-06A），出力約達1.5MW，在槍管下方裝有十手，設計和GP01的配槍相同。

RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型搭載的推進系統是機體的改造重點，至於武裝方面，則是和陸戰（重力環境）式樣相同，都是依循RX-78-2鋼彈的泛用MS準則。針對宇宙空間戰鬥而特化的本機，戰鬥力的根基並沒有超越泛用MS的範疇。只不過，在機體進行改造時，武器性能還是經過了一些調整。光束來福槍和盾牌的造型雖然都和重力環境式樣相同，不過光束來福槍的出力增強了，此外盾牌也追加了抗光束鍍膜。由於機體內藏的發電機出力提升到2,045kW（GP01是1,790kW），在武器運用上就變得更有彈性。

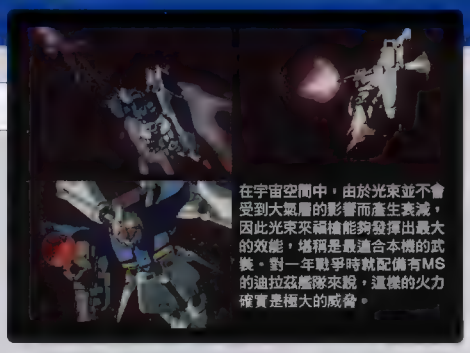
另外，本機也曾經配備鋼彈試作3號機的光束來福槍（Blash・XBR-L-83d）進行運用測試，但由於運作不夠穩定，因此並沒有納入本機的標準配備。



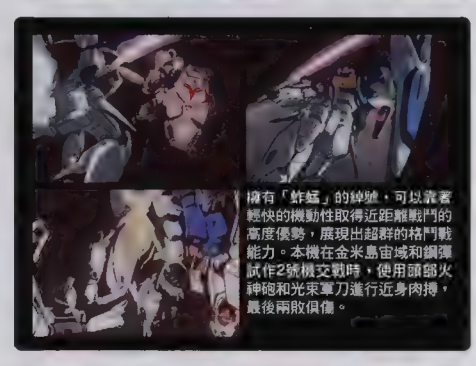
▲▶伸縮式盾牌（RX・V-Sh-023F/S-04718）和GP01配備的款式是一樣的，下方的掛架可以用來收納2個光束來福槍的能源匣，並且設有機械手掌握持用的握把。



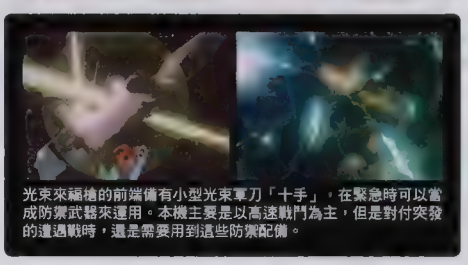
▲本機配備的光束軍刀款式也和GP01相同，兩端均裝有光束產生器，同時也是核心戰鬥機ⅡFb的光束槍。



在宇宙空間中，由於光束並不會受到大氣層的影響而產生衰減，因此光束來福槍能夠發揮出最大的效能，堪稱是最適合本機的武裝。對一年戰爭時就配備有MS的迪拉茲艦隊來說，這樣的火力確實是極大的威脅。

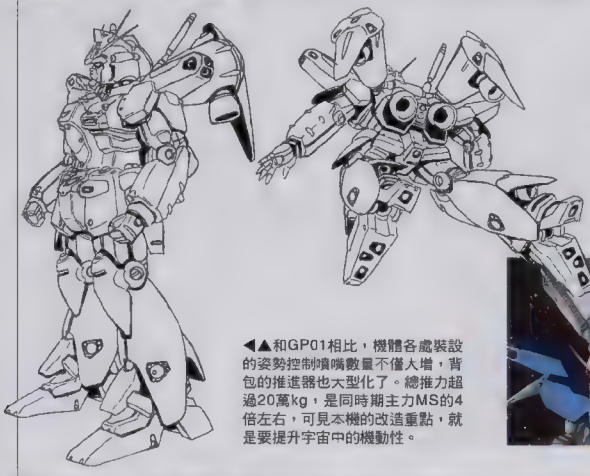


擁有「蝙蝠」的綽號，可以靠著輕快的機動性取得近距離戰鬥的高度優勢，展現出超群的格鬥戰能力。本機在金米島宙域和鋼彈試作2號機交戰時，使用頭部火神砲和光束軍刀進行近身肉搏，最後兩敗俱傷。



光束來福槍的前端備有小型光束軍刀「十手」，在緊急時可以當成防禦武器來運用。本機主要是以高速戰鬥為主，但是對付突發的遭遇戰時，還是需要用到這些防禦配備。

特殊裝備　為了空間戰鬥的性能而導引出來的特殊式樣



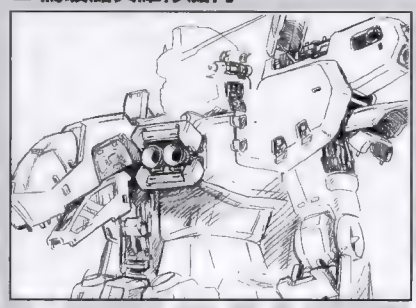
◀▲和GP01相比，機體各處裝設的姿勢控制噴嘴數量不僅大增，背包的推進器也大型化了。總推力超過20萬kg，是同時期主力MS的4倍左右，可見本機的改造重點，就是要提升宇宙中的機動性。

RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型原本相當於GP01的宇宙空間用改造機，但是，在改造完成之後，卻變成了一架專為宇宙這樣的局地戰而特化的特製機種。之所以進行這麼大規模的改造，原因在於GP01受損太過嚴重，使得計畫方針做了調整。因此，本機裝備了一些泛用MS所不易見到的特殊裝備，其中最顯著的裝備就是全方位推進莢艙了。全方位推進莢艙和機體的連接處採用萬向關節，讓推進器能夠整個改變角度，猶如向量噴嘴一般自由自在地調整推進方向，讓RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型取得了超乎尋常的空間戰鬥能力。此外，肩部、胸部、腳部也都增設了姿勢控制噴嘴，讓本機的機動性更加提升。姿勢轉換180度僅需0.8秒，這些都是全力追求高機動力而獲致的成果。

全方位推進莢艙除了用來推進外，也能發揮緊急制動或改變方向的用途，所以本機的空間戰鬥能力遠勝過其他MS。

駕駛艙　繼承GP01的駕駛艙總成結構

■ 駕駛艙與維修艙門



圖中是駕駛艙和周邊維修艙門都開啟的狀態。

隨著RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型的式樣變更，擔當機體中心的核心戰鬥機ⅡFb也同樣經歷大幅度修改，但是駕駛艙總成卻繼續沿用下去。因此，本機的駕駛艙構造和操控系統都和GP01相同。至於機動性提升之後G力增強的問題，則必須靠駕駛員自身的耐力來忍受。

由於本機在實戰中受到重創的緣故，核心區塊系統的駕駛艙逃生機構並沒有啟動，而是靠著駕駛員自行逃離受損的機體。

MORE INFO!

改頭換面的試作1號機

U.C.0083.10.31的戰鬥中，以陸戰式樣直接出擊的GP01，因為無法在宇宙空間中順利活動，而遭到了重創。之後到了11月2日，GP01被運送到馮・布朗的工廠，在AE員工的努力下徹夜進行改造，僅僅花了兩天時間就改裝完畢，推出了RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型。同一天，本機在利弗莫爾工廠進行測試，發揮出令所有人都驚嘆不已的機動性。

RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型在相關技師人員的監督注視之下，發揮出百分之百的能力。

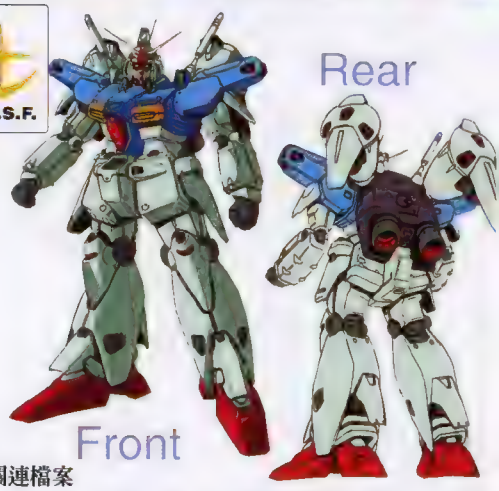
© SOTSU・SUNRISE

RX-78GP01Fb

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈試作1號機全方位噴射型

E.F.S.F.



特殊機構和運用記錄 Fullburnern

先進的設計、以及對MS開發現場所帶來的影響

由於地球聯邦軍發生了派系內鬥的重大醜聞，使得「鋼彈開發計畫」所推出的GP系列，最終被埋葬在黑暗的歷史之中。儘管GP系列的機體各自擁有超越時代的優越性能，開發概念也充滿了遠見，最後卻沒能得到公正的評價。GP系列的所有官方紀錄都遭到竄改或刪除，使得堪稱第二世代MS的先驅者「鋼彈開發計畫」從此不見天日。RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型的先進設計理念，也是面臨相同的下場，這實在是MS開發現場的重大損失。

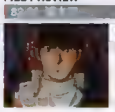
性能足以和格里普斯戰役時期的主力MS匹敵的RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型，這強大的性能是出自於獨特的機構設計。本機早在設計之初，就已經導入了許多獨特的創意（當然，GP01在戰鬥中遭到重創，導致本機結構必須經歷大幅修改，也是影響的因素之一）。包括全方位推進莢艙的可動機構、腳部組件的平衡設計等等，這些發想都直接與次世代MS的設計產生了密切的關連。

然而因為前述的理由，使得RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型的設計沒有被運用在下一代的MS之上，必須再等上四年的光陰，才會出現第二世代MS（之所以相隔這麼久的原因，是地球圈在這段期間內沒有大規模的戰亂爆發）。不過，負責開發本機的亞那海姆電子企業（AE），卻因此累積了不少寶貴的技術經驗，從此掌握了MS開發的主導權。本機所展現的先見之明，最後成了AE公司打下江山的重要地基。

關連檔案

浦木宏	83-01
妮娜・帕普頓	83-12
RX-78GP01鋼彈試作1號機	85-01
亞爾比翁隊	10-04
襲擊艦隊校閱典禮	02-03
鋼彈開發計畫	01-10

FILE PREVIEW



地球聯邦軍的年輕軍官，擔任試作1號機的駕駛員，也負責駕駛全方位噴射型。

中樞零件　為宇宙戰而特化的全方位噴射型的中樞——核心戰鬥機ⅡFb

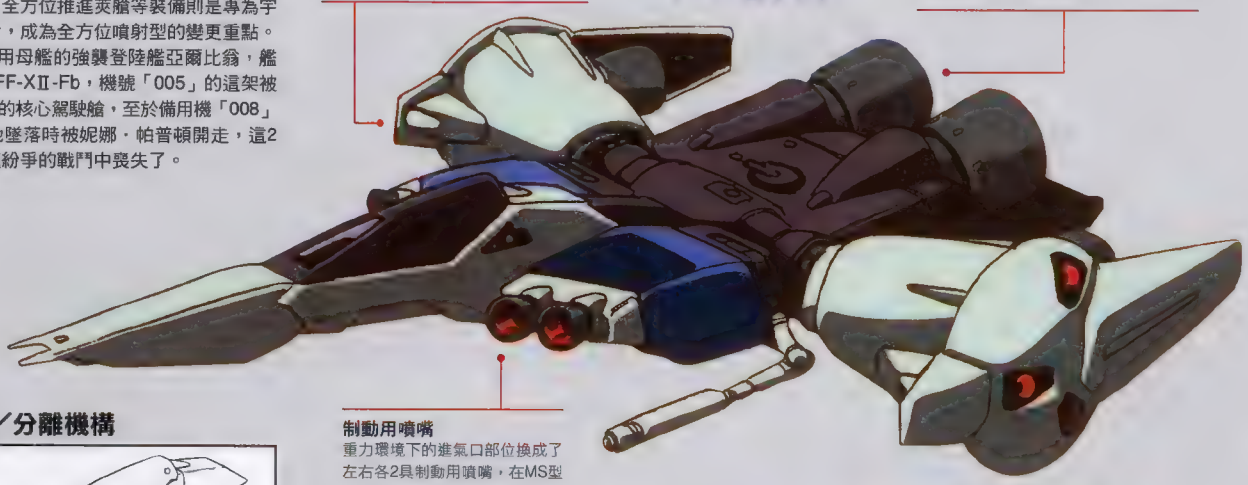
GP01是一款空間戰鬥式樣機，最大的預定修改部位就在於核心戰鬥機Ⅱ。PG01只要換裝搭載有主推進器和主發電機的核心駕駛艙，就能夠在重力式樣和宇宙戰式樣之間自由切換——這是PG01當初設計時就已經設定好的方案。FF-XⅡ-Fb核心戰鬥機Ⅱ宇宙戰式樣（核心戰鬥機ⅡFb）就是為了換裝成全方位噴射型而準備的核心駕駛艙。FF-XⅡ-Fb源自於重力式樣的FF-XⅡ核心區塊系統，但配備是針對宇宙空間運用需求而特化，和MS本體連結時，是採用水平收納的「Horizontal in the body」式，後方引擎艙會變成MS的推進背包，這些基本設計，都是承襲自重力式樣。不過換裝為熱核火箭引擎後，發電機出力就可以變得更高，全方位推進莢艙等裝備則是專為宇宙空間運用所設計，成為全方位噴射型的變更重點。

身為GP01運用母艦的強襲登陸艦亞爾比翁，艦上一共搭載了2架FF-XⅡ-Fb，機號「005」的這架被選為全方位噴射型的核心駕駛艙，至於備用機「008」號則在攔截殖民地墜落時被妮娜・帕普頓開走，這2架最後都在迪拉茲紛爭的戰鬥中喪失了。

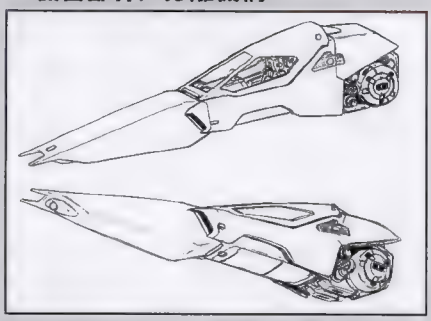
SPEC

全長	15.6m（全寬14.3m）
重量	22.6t
武裝	光束槍／2（MS時兼具有光束軍刀的功能）
速度	不詳

當情況緊急時可以強制拋棄組件，即使機體受困無法行動，還是可以拋下B組件並且趁機反擊，是比較特殊的運用法。



■ 機首部件／分離機構

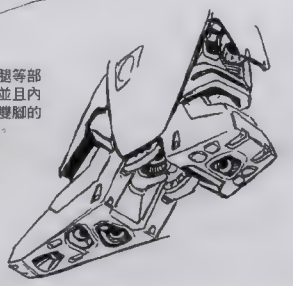


機首的駕駛艙總成是和FF-XⅡ共用，因此零件可以輕易分離。駕駛艙後方的圓形部位是連接MS本體之後，核心駕駛艙變形轉向用的折疊關節。

特殊裝備　讓空間機動性得以飛躍提升的獨創裝備

■ 全方位推進莢艙

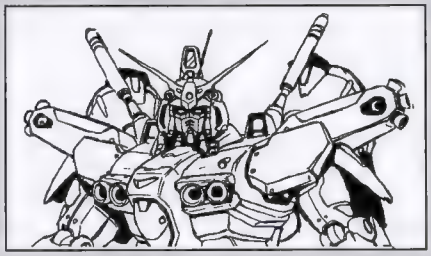
使用萬向關節連結的全方位推進莢艙可以進行360度的迴轉，並且自由變更角度，因此也具有AMBAC（姿勢控制）的附屬機能。這樣的設計，能夠在不干擾機體四肢動作的情況之下有效提升機動力。



▶包含腳底以及小腿等部位都配置了噴嘴，並且內藏有燃料槽，所以雙腳的外觀造型有所變更。

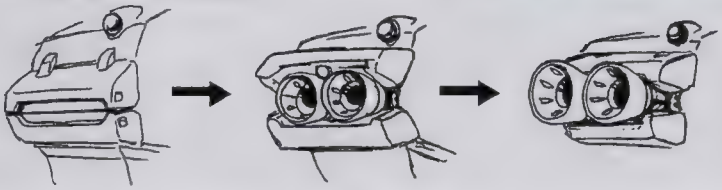
RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型的最大特徵就是背後搭載的全方位推進莢艙，這組大型推進器擁有大範圍的可動設計，構想非常新穎，而且讓本機取得了飛躍性的強大機動力。像這樣的設計思想，也影響到日後U.C.0080年代後期的MS開發，並且衍生出內藏推進器的各種延伸臂和穩定翼。另外，可以收納在胸部內的噴嘴和肩部的噴嘴莢艙，也都是以前的機種所未曾見過的嶄新構造，顯示出本機的設計具有極高的獨創性。

■ 肩部・胸部噴嘴

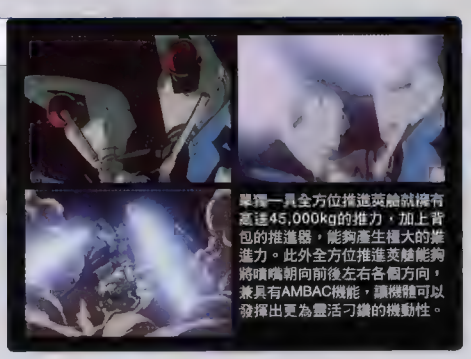


肩部和胸部內藏的噴嘴，是噴射時才會露出的設計，能夠讓機體做更為激烈且更有效率的姿勢變換。

■ 胸部噴嘴／開啟模式



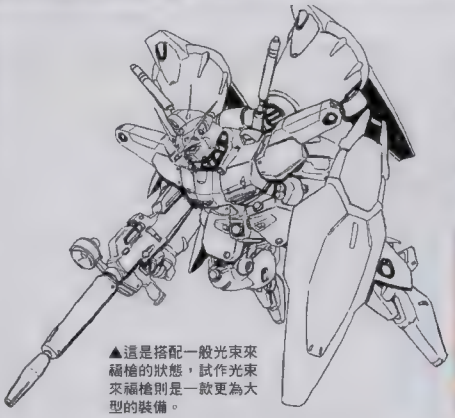
胸部噴嘴通常是用保護蓋蓋住，使用時保護蓋會朝上下開啟，讓噴嘴向前推出，然後保護蓋會再度關上，藉以保護噴嘴的基座。



擊獲一具全方位推進莢艙就擁有高達45,000kg的推力，加上背包的推進器，能夠產生龐大的推進力。此外全方位推進莢艙能夠將噴嘴朝向前後左右各個方向，兼具有AMBAC機能，讓機體可以發揮出更為靈活刁鑽的機動性。

胸部噴嘴的推力是朝著機體的前方，擁有這種推進器的機種可說非常稀少，光是從這個部位就能看出本機重視空間機動性的設計意圖。在和鋼彈試作2號機交戰時，胸部噴嘴還曾經用來擾亂敵方的耳目，甚至干擾對手行動。

運用記錄　擔任亞爾比翁隊核心戰力的立場，以及AE公司隱藏的企圖

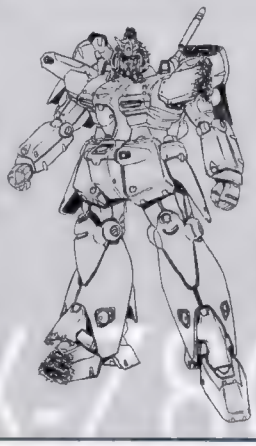


▲這是搭配一般光束來福槍的狀態，試作光束來福槍則是一款更為大型的裝備。

當迪拉茲艦隊崛起之際，被聯邦軍緊急投入實戰的GP01在U.C.0083.11.04緊急改造為全方位噴射型，並在利弗莫爾工廠完成測試之後，隨即移交給亞爾比翁隊。可是，在這場紛爭的幕後，其實隱藏著AE公司想要印證自家公司科技水準的企圖心。此外，亞爾比翁隊在11月6日抵達倫卡宙域時，曾連帶進行了試作光束來福槍（Blash・XBR-L-83d）的運用測試，這也是AE基於相同的考量之下所進行的測試作業。不過，這款新型光束來福槍無法和本機匹配。像這樣不顧眼前戰況強行進行運用測試，看得出AE並不在乎聯邦軍的官兵死活，只是想要藉著這個機會蒐集武裝的測試數據罷了。

本機在利弗莫爾工廠進行測試時，曾經留下了優越的性能數據，之後隨即與MA-06瓦爾・巴羅發生交戰，並成功擊毀敵機。

實戰　在短暫的實戰中展現實力與留下戰果



◀▲左圖是和鋼彈試作2號機交戰之後的破損狀態，雖然說機體還能夠繼續運作，但是在這樣的受損狀態下，仍舊可以和敵機打成平手，可見駕駛員浦木宏的操縱技術已經相當不錯了。

亞爾比翁隊所配備的RX-78GP01Fb鋼彈試作1號機全方位噴射型，被用來搜索鋼彈試作2號機的下落、並且防範迪拉茲艦隊的蠢動。到了11月10日，則是前往追擊朝著金米島的艦隊校閱典禮發射核彈的試作2號機，雙方經歷了激烈的戰鬥後，最終兩敗俱傷，無法倖存。本機在這場戰鬥之前，單就確認過的資料來看，已經擊毀了3架MS和1架MA，這樣的戰果充分顯示出本機的性能極為完美。

和亞那貝爾・卡托所駕駛的鋼彈試作2號機爆發了殊死戰，最後用誘爆的方式與2號機同歸於盡，化為宇宙的殘骸。這是本機發揮出極限性能之後的最終結果。

MORE INFO!

與鋼彈試作1號機的比較

若是照著當初的設計，陸戰式樣的GP01只需要更換核心戰鬥機Ⅱ和腳部，就能搖身一變成為宇宙戰式樣的全方位噴射型。可是GP01因為在戰鬥中遭到重創，使得開發部門決定變更設計，把本機改造成幾乎完全不同的機型，不過卻也帶來了更為優異的性能。本機的發電機出力提升了大約15%左右，推進器推力則是提升2倍以上，光是從性能數據來看，就能夠明顯看出差異。

在重力環境下的運用、以及為宇宙空間戰鬥而特化的機體，兩者在本質上是截然不同的。不過，本機在重創之後改造成全方位噴射型，性能的確有了戲劇性的提升。

RX-78GP01Fb Fullburn

MSN-02

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

吉翁克

ZEON

ZEONG

開發經緯與運用履歷

精神感應系統搭載機的完成度及其成果

成功地將無線遙控式精神感應武器實用化的MAN-08艾爾梅斯，堪稱是一年戰爭時期新人類專用機的顛峰之作，至於另一架在戰爭末期登場的MSN-02吉翁克，則是堪稱為搭載有線遙控式精神感應武器的頂尖先驅。能夠發揮出超群的威力、但是僅限於由新人類來擔任駕駛員的前者，還有在全方位攻擊戰術上受限、但是期望能夠提升機體泛用性的後者，由於雙方特性完全不同，實在無法論斷孰優孰劣，或許，就武器的單純角度來看，講究「強力」就是前者、講究「便利」就是後者吧。一年戰爭時，吉翁公國軍還沒有辦法使用人工的方式製造出新人類，因此新人類專用機所需要的新人類駕駛員，處於極度不足的狀態。就這一點而言，MSN-02吉翁克採用有線遙控的作法，就比較貼近現實考量，讓一般駕駛員也能夠操控運用。

另外，MAN-08艾爾梅斯為了能夠搭載多達十二具的無線遙控式精神感應武器，因此在設計開發的過程中不斷地增大體積，相較之下，MSN-02吉翁克則是成功地加以小型化，具有重大的意義。從賦予MS-16X型號的開發初期，本機就不斷經歷嘗試錯誤的過程，最後終於把精神感應系統縮小到MS能夠搭載的尺寸，同時也大幅開拓了機動兵器的發展可能性。早先開發的MAN-03布勞・布羅和MAN-08艾爾梅斯的機體都足以和小型艦艇相比擬，實在稱不上是完美的機動兵器。相對的，MSN-02吉翁克的進步則是有目共睹。雖然有人批評本機「只有80%的完成度」，但是在戰場上，卻發揮出了超越預期的能力。

關連檔案

夏亞・阿茲那布爾	FG-23
MAN-03布勞・布羅	FG-25
MAN-08艾爾梅斯	FG-26
阿・巴瓦・庫攻防戰	01-27
精神感應系統	01-09
全方位攻擊	03-15

FILE PREVIEW

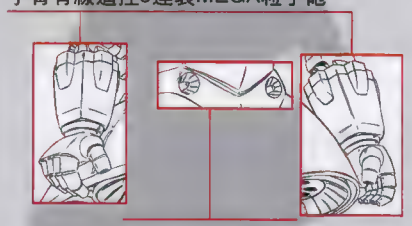
隸屬吉翁公國軍的MS駕駛員，把地球聯邦軍的阿姆羅・列視為宿敵，屢次爆發激戰。

武裝　精神感應系統搭載機的戰鬥力追求方案

■ 搭載武裝／配置

頭部MEGA粒子砲

手臂有線遙控5連裝MEGA粒子砲

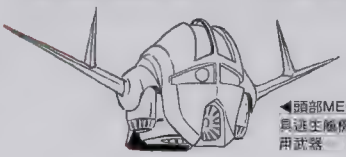


腰部MEGA粒子砲

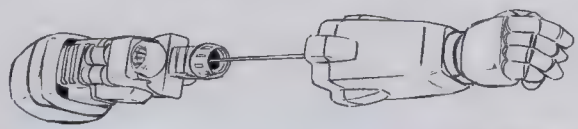
MSN-02吉翁克搭載有9,400kW的大出力發電機，能夠為總計13門MEGA粒子砲提供充裕的能源，腰部設置的MEGA粒子砲，雖約還能看出那個沒有實現的分離機體全方位攻擊設計的構想。

搭載有線遙控式MEGA粒子砲作為主力武器的MSN-02吉翁克，其實最初還有一個相當特異的武裝運用系統方案。在這個沒有付諸實現的方案中，要將機體分為7個組件，各個組件都可以當成攻擊端子來運用，達到實施全方位攻擊的目標。雖然因為技術力與時間不足等問題，使得這個方案最後沒有實現，但是卻也充分證明了MSN-02吉翁克積極追求精神感應武器搭載機的慾望貪念。

雖然機體分離來進行全方位攻擊的這項方案遭到了否決，但MSN-02吉翁克還是搭載有等同於MAN-08艾爾梅斯的精神感應系統，能夠非常精密地操控攻擊端子。雖然無法像MAN-08艾爾梅斯的攻擊端子那樣發揮出超群的壓制火力，不過齊射時的威力還是足以摧毀艦艇，如此剽悍的戰力，搭配上一年戰爭最後的精神感應系統搭載機的名號，可謂當之無愧。

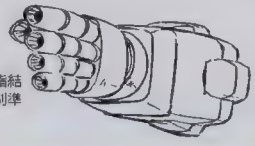


◀頭部MEGA粒子砲是兼具逃生艙機能的頭部自衛用武器



■ 手臂有線遙控5連裝MEGA粒子砲

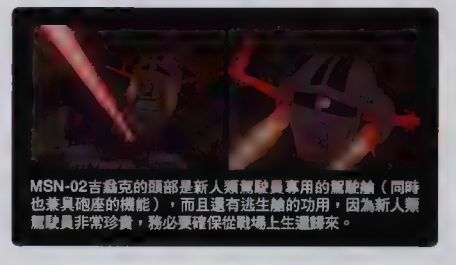
在發動全方位攻擊之際，當作攻擊端子使用的前臂組件，手指部位內藏有MEGA粒子砲。而且還具有機械手掌的機能，運用上較有彈性。另有一種說法指出，MEGA粒子砲的砲口可以伸出長度10～30m的光束軍刀，但是這項說法並未獲得證實。



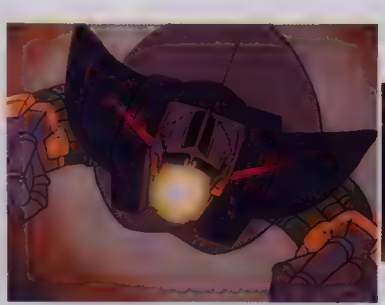
▶雖然擁有設計精巧的手指結構，但是實際上並沒有特別準備本機專用的攜行武器。

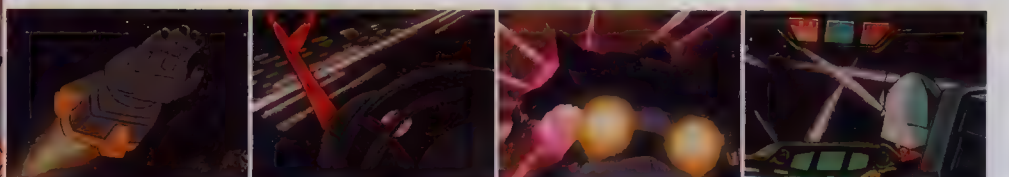
MSN-02吉翁克手臂的有線遙控式5連裝MEGA粒子砲是由纜線來導引操控，尾部噴嘴能夠推進飛行。相較於MAN-03布勞・布羅和MAN-08艾爾梅斯，本機的全方位攻擊端子數量較少，但是齊射的火力還是不可小覷。

手臂MEGA粒子砲不僅可用於全方位攻擊，也能夠連接在機體上，在手臂的活動範圍內進行射擊，因此射角非常寬廣。MSN-02吉翁克的推力雖然極為強大，但是機體的靈活度並不算高，所以手臂的射角就變得相當重要了。



MSN-02吉翁克的頭部是新人類駕駛員專用的駕駛艙（同時也兼具砲座的機能），而且還有逃生艙的功用，因為新人類駕駛員非常珍貴，務必要確保從戰場上生還歸來。



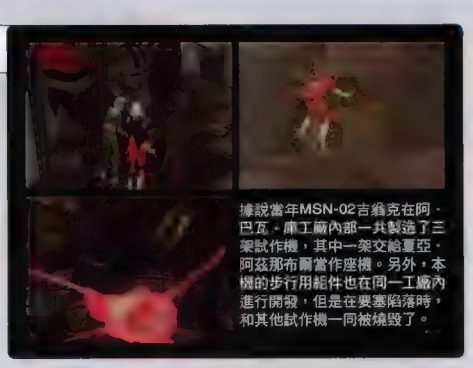


雖然MSN-02吉翁克被歸類為MS的範疇，但是武裝的設計卻不太考慮近距離戰鬥，本機在實戰中大都使用MA的戰術。為射擊戰而特化的武裝群與強大推力，讓MSN-02吉翁克的全方位攻擊變得更有威力，但不可避免的，本機也出現了初期的精神感應系統搭載機設計不夠均衡的缺點。

開發經緯　為了提高完成度而將機體結構複雜化的開發經緯

MSN-02吉翁克是一年戰爭末期時吉翁公國軍寄予無限期待的戰局逆轉用機種，是在曲折的過程中開發完成。原本被賦予MS-16X型號的本機，是一個大型計畫的一部分，一開始是打算推出多架實驗機來驗證性能數據（其中一架實驗機就是MAN-03布勞・布羅），並且預計要推出兩種方案來檢驗雙腳構造的有效性。不過，投入實戰的MSN-02吉翁克並沒有配備雙腳，即使如此，現場負責人還是非常有信心的保證「光是目前的狀態就可以發揮出100%的性能」，因此，最終採用了廢除AMBAC（姿勢控制系統）雙腳的機體版本。另外，型號從MS改為MSN，據說也是廢除雙腳之後大幅修正測試方案所得到的結果。本機在開發時，參考了新人類專用機的概念，設計可說是在泛用機與新人類專用機之間不斷擺盪。

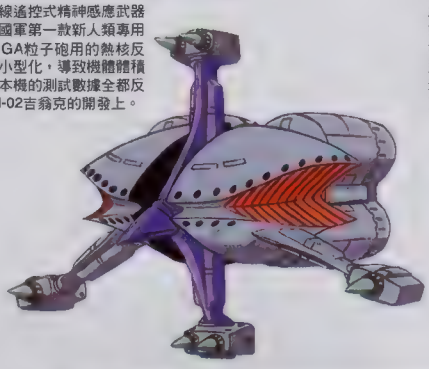
另外，MSN-02吉翁克在開發計畫之初，據說曾經預定要搭載無線遙控式精神感應武器，但是在參考了MAN-08艾爾梅斯提供的戰鬥數據之後，又決定改回原本的有線遙控式設計。



據說當年MSN-02吉翁克在阿・巴瓦・庫工廠內部一共製造了三架試作機，其中一架交給夏亞・阿茲那布爾當作座機。另外，本機的步行用能件也在同一工廠內進行開發，但是在要塞陷落時，和其他試作機一同被燒毀了。

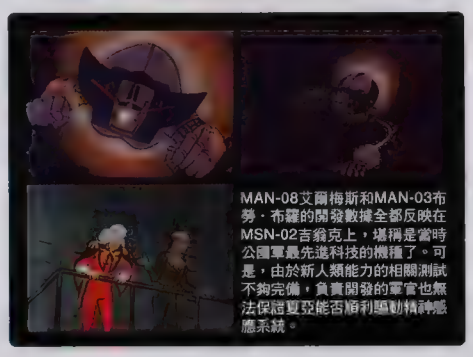
■MAN-03 布勞・布羅

確立了有線遙控式精神感應武器科技的公國軍第一款新人類專用MA。MEGA粒子砲用的熱核反應爐無法小型化，導致機體體積變大，但本機的測試數據全都反映在MSN-02吉翁克的開發上。



■MAN-08 艾爾梅斯

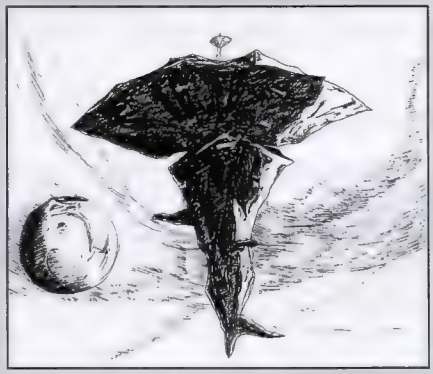
成功將「BIT」無線遙控式攻擊端子予以實用化的新人類專用機種，本機的運用數據證實，無線遙控式精神感應武器需要極高的新人類潛能，所以MSN-02吉翁克沒有採用這種設計方式。



MAN-08艾爾梅斯和MAN-03布勞・布羅的開發數據全都反映在MSN-02吉翁克上，堪稱是當時公國軍最先進科技的機種了。可是，由於新人類能力的相關測試不夠完備，負責開發的軍官也無法保證夏亞能否順利驅動精神感應系統。

運用履歷　在一年戰爭終盤綻放光芒的MSN-02吉翁克締造的戰果與最後一刻

■宇宙要塞阿・巴瓦・庫

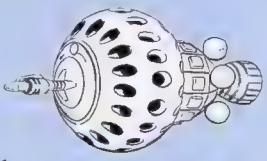


與月球的格拉那達連結成吉翁公國軍最後防衛線的宇宙要塞阿・巴瓦・庫，是一年戰爭的最終戰場。在要塞內部的工廠內完工的MSN-02吉翁克，以這座要塞為舞台，和RX-78-2鋼彈爆發了殊死戰，並且在要塞陷落時遭到摧毀。冠上「吉翁」名號的本機，最後名符其實地和公國一同共存亡。

MSN-02吉翁克在阿・巴瓦・庫攻防戰中是夏亞・阿茲那布爾的專用座機，這點已經為眾人所熟知。可是，在攻防戰爆發的U.C.0079.12.31當時，本機仍舊處於尚未決定是否要投入實戰的猶豫階段。但是夏亞在攻防戰之前的戰鬥中喪失了個人座機，於是基西莉亞・薩比決定把MSN-02吉翁克交給夏亞運用，投入實戰。本機被編入第34 MS隊，負責迎戰入侵S區域的地球聯邦軍艦隊，當時擊毀敵方MS共18架與艦艇4艘，證明了機體性能的確非常優越，以及「紅色彗星」的實力名不虛傳。基西莉亞認為MSN-02吉翁克可以追求更大的戰果，因而下令本機繼續向前推進，但是夏亞卻碰上了阿姆羅・列駕駛的RX-78-2鋼彈，結果MSN-02吉翁克在交戰中遭到了重創，夏亞則是駕駛著頭部駕駛艙緊急逃生，最後，在要塞內部終於剝奪了RX-78-2鋼彈的戰鬥力，但是僅剩的頭部也遭到破壞（夏亞從後方艙門及時逃脫）。這場戰鬥堪稱是一年戰爭時極為著名的MS對戰，為後世所津津樂道。

雖然MSN-02吉翁克的全方位攻擊對RX-78-2鋼彈一度造成了不小的威脅，但是之後手臂MEGA粒子砲陸續遭到光束來福槍擊落，陷入了「手無寸鐵」的困境。客觀來說，本機的性能雖然始終處於優勢，但是駕駛員的新人類能力優劣卻造成了不一樣的結果。

■MORE INFO!　有線／無線遙控式精神感應武器的差異



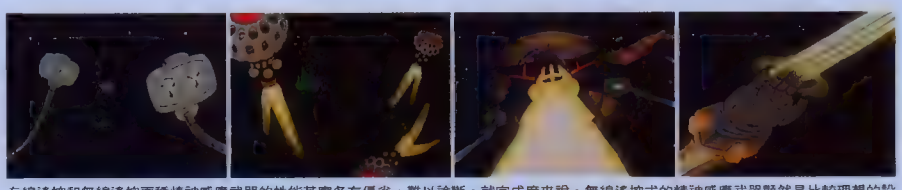
◀左圖是MAN-03布勞・布羅的中央模組所配備的有線遙控式MEGA粒子砲，連接攻擊端子的纜線比MSN-02吉翁克粗了許多。

▲MAN-08艾爾梅斯配備的攻擊端子「BIT」，是一年戰爭時期唯一成功實用化的無線遙控精神感應武器。端子的單眼所取得的資訊還能夠傳回母機，具備雙向溝通的互動機能。

在一年戰爭時期實用化的精神感應武器，大至可以分為兩類，也就是MSN-02吉翁克與MAN-03布勞・布羅採用的有線遙控式，以及MAN-08艾爾梅斯採用的無線遙控式攻擊端子。兩者雖然都是透過精神感應系統來控制無人攻擊端子，但是，把駕駛員的意念傳達到攻擊端子的手段卻並不一樣。

有線遙控式精神感應武器，在母機與端子之間會有纜線連結，新人類的感應波透過精神感應系統轉換為電子訊號，然後再傳導到攻擊端子，利用這種方式來控制端子的飛行。這種操縱方式的優點是，即使新人類潛能較差（甚至沒有新人類能力）的駕駛員，也一樣可以操控機體，並且做出擬似全方位攻擊。此外，纜線除了可以傳送訊號，還能夠傳輸MEGA粒子砲所需要的電力，所以端子無須內藏發電機，如此就可以縮小體積，這也是一大優點。

另一方面，無線遙控式則是使用精神感應系統來增強感應波，然後透過米諾夫斯基通訊來傳輸訊號，當端子接收與解讀訊號之後，再按照命令來動作。這種操縱方式需要很強的新人類能力，所以在運用上受到諸多條件限制。



有線遙控和無線遙控兩種精神感應武器的性能其實各有優劣，難以論斷。就完成度來說，無線遙控式的精神感應武器顯然是比較理想的設計，但是需要新人類駕駛員才能夠操控這一點，卻大大侷限了實用性，所以運用層面是有線遙控式比較優異。

©SOTSU・SUNRISE

LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈

LEAGUE MILITAIRE
神聖軍事同盟

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM

讓V2發揮真正價值的全外掛裝備型態

神聖軍事同盟所開發的LM314V21 V2（Victory Two）鋼彈，其最大特點就是能夠運用規格化的外掛裝備，因應戰況所需來調整機體的特性。將這些外掛裝備全部安裝上去之後的型態，就是LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈。同時兼備突擊型的防禦力和破壞者的火力的這種型態，蘊藏著超越一般MS戰鬥力的強大潛能，在桑斯卡爾戰爭末期的攻防戰中，由烏索・艾賓駕駛，將本機的實力完全發揮出來，帶領神聖軍事同盟走向勝利。

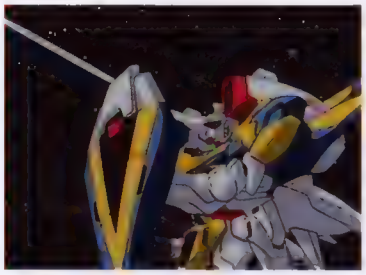
頭頂高	15.5m
本體重量	14.6t（全配備重量23.1t）
發電機出力	7,510kW
推進器推力	米諾夫斯基推進驅動系統×2＋66,790kg
裝甲材質	鋼彈合金超級陶瓷複合材料
武裝	光束盾牌×2／頭部火神砲×2／威士霸砲×2／MEGA光束加農砲／擴散光束砲莢艙／Ｉ力場產生器×2／微型飛彈莢艙×6／MEGA光束盾牌／光束軍刀×4／MEGA光束來福槍／光束來福槍
搭乘者	烏索・艾賓

運用履歷

由於U.C.0153年6月爆發了天使之環攻防戰，本機也在這時投入實戰之中，並以單機突破桑斯卡爾帝國軍的防線，成功入侵天使之環。在交戰中，因為有部分套件遭到破壞，所以處於完全型態的時間並不長，但是在這極短的時間內卻依然留下了驚人的戰果，令人刮目相看。

外掛裝備

以近・中距離戰鬥與防禦性能為主要著眼點的突擊型套件，以及為了進行長距離火力支援而開發的破壞者套件，兩者同時安裝上去，就是本機的完成型態。這些追加上去的裝備，不僅能夠各自發揮功能，同時也帶有互補的作用。在某些情況下，這些外掛裝備不再是強化機體的功用，而是成為本機高性能的主幹。



本體（V2鋼彈）

本型態的原始機體V2鋼彈，毫無疑問的，絕對足以稱得上是U.C.0150年代的MS巔峰之作。本機身為神聖軍事同盟的旗艦機種，同時也是反抗桑斯卡爾帝國運動的象徵旗號。因此，有必要積極為本機尋求性能強化方案，而突擊破壞者型態就是最終得到的結果。

Illustration by Atsushi Shigeta／Color by Yuki

LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM

SPEC

全高	——（頭頂高15.5m）
重量	14.6t（全配備重量23.1t）
武裝	威士霸砲×2／MEGA光束加農砲／擴散光束砲莢艙／Ⅰ力場產生器×2／MEGA光束盾牌 等
所屬	神聖軍事同盟

追加武裝
破壞者套件用的MEGA光束加農砲以及擴散光束砲莢艙可以同時運用，因此在近～長程都能夠發揮出強大的射擊戰火力。

肩部裝甲
兩肩的突擊型套件配備有Ⅰ力場產生器，讓本機在對抗光束武器時，能夠具有優異的防禦能力。

體現「V計畫」巔峰的型態

神聖軍事同盟所推動的「V（Victory）計畫」，並不單單只是MS的開發計畫，同時也是一個開拓全新MS運用理論的綜合計畫。這個計畫著重於多機能性這樣的基本理念，進而反映在武器的開發上面。靠著這個計畫而誕生的一系列MS，為缺乏戰力的神聖軍事同盟帶來極大的幫助，並且取得了桑斯卡爾戰爭的勝利。這樣一個「V計畫」的運用思想的集大成之作，就是LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈所配備的外掛裝備。

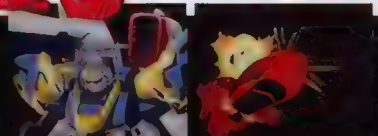
LM314V21 V2鋼彈具有兩種強化套件，一是突擊型套件、二是破壞者套件。只要安裝上任何一種套件，就能夠讓V2鋼彈這一款泛用型機種在轉瞬間具備特殊能力。而本型態突擊破壞者，則是同時安裝上這兩種套件所形成的，「V計畫」所強調的多用途，在本型態中融合為一，濃縮為同一種機型。運用外掛裝備讓泛用型MS產生多樣化的機能與強大火力，這個神聖軍事同盟的理想，終於在本型態得到了完美的結果。

米諾夫斯基推進驅動系統
米諾夫斯基推進驅動系統與破壞者套件的安裝位置非常地相近，所以推進裝置要稍微朝外側打開，以避免互相干涉。

腳部
圖中的腳部掛載硬點並未搭載任何裝備，原本的規劃是這裡會安裝破壞者套件的微型飛彈莢艙。

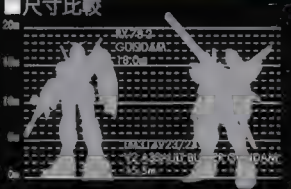
Rear

Front



單機突破敵方前線，從背後對敵方艦隊造成重大打擊，本機的戰鬥力已經大幅超越了一般人對機動兵器的既有認知。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

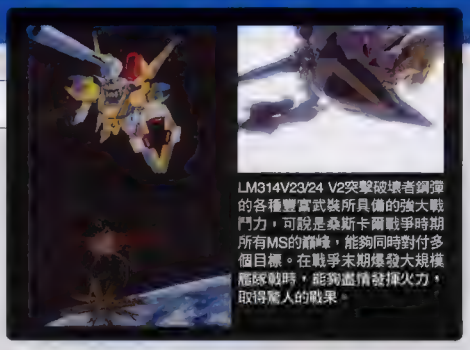
烏索・艾賓	V-01
LM312V04 V鋼彈	V-01
V（Victory）計畫	01-23
神聖軍事同盟的組織	02-07
達斯羅飯亂	07-12
天使之環的決戰	07-13

FILE PREVIEW

13歲就成為神聖軍事同盟的王牌駕駛員，但是本性還只是個多愁善感的少年。

武裝　同時代登場的MS群之中頂級的戰鬥力

V2鋼彈的火力原本並不強，必須換裝成V2破壞者才可以具備艦艇等級的砲戰能力，此外，若是要追加突擊戰鬥的性能，則可以選擇換裝成V2突擊型。要是把這兩種套件全都安裝上去，就形成了同時兼具兩者特性的LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈，從對MS戰鬥到長距離火力支援，全都能夠輕鬆應付，堪稱是全領域的MS。就武裝種類來說，在U.C.0150年代沒有任何MS的武裝比本型態更為豐富。另外純粹就戰鬥力來說，LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈的火力與ZMT-S29桑涅克相當（ZMT-S29的桑涅克加農砲可以從同溫層對地表發動攻擊）。嚴格來說，本型態的武裝比較近似於U.C.0080年代末期巨大化的第四世代MS，從重視泛用性的角度來看，是當時的異端。不過，即使加裝了如此程度的重武裝，V2鋼彈原本的MS機能也沒有下滑，可見本型態的性能非常優異，受到好評。



LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈的各種豐富武裝所具備的強大戰鬥力，可說是桑斯卡爾戰爭時期所有MS的巔峰，能夠同時對付多個目標。在戰爭末期爆發大規模艦隊戰時，能夠盡情發揮火力，取得驚人的戰果。

■突擊套件

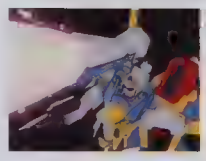
相較於以提升防禦力為主要目標的突擊型套件，本型態的防禦武裝比重明顯偏高，包含腰部以及腳部都配備有裝甲組件，MEGA光束來福槍和MEGA光束盾牌等等也都是被歸類在突擊型套件的武裝。

■破壞者套件

以充實火力為首要運用目標的破壞者套件，是由背部武裝組件以及內藏有微型飛彈莢艙的附加裝甲組件所構成，腰部和腳部的掛載硬點並沒有安裝其他裝備。

V2鋼彈和突擊型、破壞者的武裝都能夠同時運用，是本型態的最大優勢。可是，有時候得在戰場上急速換裝，沒辦法加裝部分的附加裝甲，因此會改攜帶一般的光束來福槍，而不是配備MEGA光束來福槍。

■MEGA光束加農砲

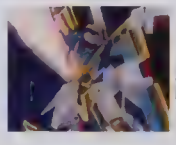


V2突擊破壞者鋼彈最強大的火力，就是背部搭載的破壞者套件MEGA光束加農砲。砲管可以上下改變角度，適合進行長距離砲擊。

■擴散光束砲莢艙

位於背部的破壞者套件左側裝設有擴散光束砲莢艙，是中距離火力壓制用武器，也能夠形成屏障。

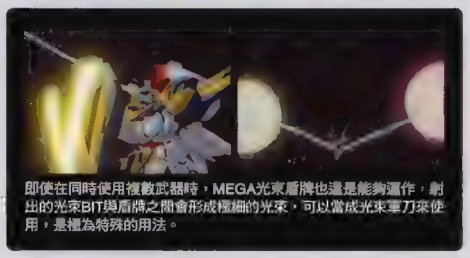
■威士霸砲



在突擊型腰部套件的開放式MEGA粒子加速器內藏有威士霸砲（V.S.B.R.＝可變速光束來福槍）各一門。

■Ｉ力場產生器

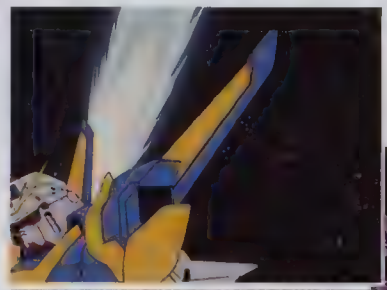
兩肩內藏有Ｉ力場產生器，一旦承受戰鬥負荷，就會自動拆離分離，避免本體受到損害。



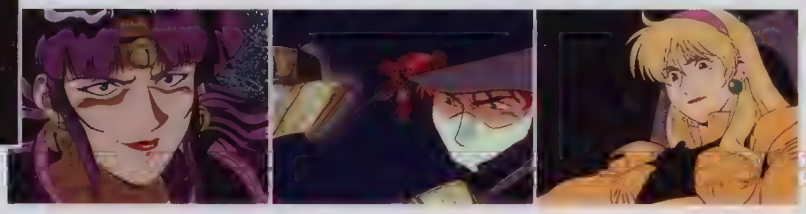
即使在同時使用複數武器時，MEGA光束盾牌也還是能夠運作，射出的光束BIT導盾將之間會形成極細的光束，可以當成光束軍刀來使用，是種為特殊的用法。

能力與問題點　外掛裝備安裝之後造成重量增加與機動性降低

V2鋼彈的全配備重量為15.9t，但是V2突擊破壞者的全配備重量卻變成了1.5倍的23.1t，因為搭載了兩種型態的套件，所以重量也隨之大幅增加。這是無可避免的結果。可是，機動性和武裝都是V2鋼彈的重要性能優勢，一旦重量增加，機動性就會低落，這不是可以輕忽的問題。雖然說突擊型套件能夠有效提升機體防禦力，但是過多的重量將會損及本型態的優越性，這也是不可否認的事實。幸好V2突擊破壞者的整體性能很不錯，遮掩了這些缺點。



本型態仍舊能夠使用「光之翼」，可見安裝外掛裝備之後，不會干擾米諾夫斯基推進驅動系統的運作。



強大火力的相對代價就是削弱了機動性，但是能夠看穿這項缺點並且採取對應措施的，只有極少數的敵方駕駛員。

運用履歷　在天使之環攻防戰中投入實戰

突擊型套件和破壞者套件是在天使之環攻防戰開始的U.C.0153.06.12才正式實用化，並因應戰況逐步投入。但是，LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈真正運用在戰場上，要等到攻防戰終盤的23日。到了這個時刻，也並不是所有套件都已經齊備了（來不及準備好的套件，一直到戰爭結束都沒能派上用場）。以破壞者型態出擊之後，和僚機會合，然後再換裝成為突擊破壞者型態的V2鋼彈，試圖衝入天使之環（這是突擊型套件首次投入實戰）。之後在和卡蒂吉娜・路斯駕駛的ZMT-S33S戈特拉旦交戰時，背部的破壞者套件受損故障，但是仍舊成功突破了敵方戰線，入侵天使之環。後來在內部與近衛師部隊爆發肉搏戰，突擊套件也遭到了破壞，因此，本型態只存在了非常短暫的時間。

在破壞者型態下，是裝備著MEGA光束盾牌出擊，然後在戰場上加裝突擊型套件，換裝為突擊破壞者型態。

在和ZMT-S33S戈特拉旦交戰而失去破壞者套件後，就只剩下突擊型套件了，所以本型態的運用時間非常短。

■MORE INFO!

外掛裝備的彈性運用

一般外界都是將LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈視為全配備型態，但是之前提到過，在實戰之中有些裝備並沒有安裝上去，反之，卻安裝了套件的部分裝備，由此可以看出神聖軍事同盟在套件運用方面非常具有彈性，部隊官兵也都很熟悉這樣的搭配法。再加上本機的駕駛員烏索・艾賓又經常會發明一些獨創的戰鬥運用方式，使得LM314V23/24 V2突擊破壞者鋼彈的實戰能力超過性能諸元的數據。

天使之環朝地球墜落時，本機雖然是突擊型態，卻搭載著破壞者的微型飛彈莢艙出擊，這樣的彈性運用範例不勝枚舉。

© SOTSU・SUNRISE

LM111E02

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

鋼易吉

GUN EZ

SPEC

全高	14.9m
重量	7.6t（全配備重量18.6t）
武裝	頭部火神砲×2／光束盾牌／肩部2連裝多用途發射器／光束來福槍 等
所屬	神聖軍事同盟

肩部武器櫃
LM111E02鋼易吉在軀幹上部相當於肩膀的部位設有2具武器櫃。不過一般認為原型機上並沒有這個機構。

頭部
因為採用對稱式攝影機，頭部的外觀線條看起來與其說像是聯邦軍的主力泛用機種，不如說更像是鋼彈型MS。不過因為沒有裝備V字型天線，因此還是給人一種強烈的量產機氛圍。

開發過程複雜多舛的主力MS

直到桑斯卡爾戰爭中期為止，始終擔任著神聖軍事同盟主力MS的LM111E02鋼易吉，是一架持續進行性能驗證與實戰運用的MS。審視其背後的原因，主要是因為神聖軍事同盟將MS戰力的整備視為首要急務，因此MS開發廠商便以此為依據，而試著因應時局在短時間內開發出一款高性能機體。

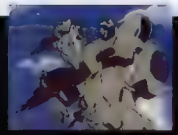
LM111E02鋼易吉最初生產了2架未搭載固定武裝的原型機，據稱其中的1號機在接受了標準改裝之後，被送往編制中的實戰部隊（剩下的2號機則用於性能驗證）。後續製造的3號機到8號機則被稱為初期生產型，主要是配合「伯勞鳥小隊」的編成進行生產，並配備於該部隊。爾後隨著伯勞鳥小隊的活躍而取得了寶貴的實戰資料，並跟據這些資料進行9號機至15號機的「增備型」（後方裙甲形狀不同）性能修改，之後正式進入量產體制，與LM111E03鋼布拉斯塔同時進行實戰配備。此外，送往地面部隊的機體還經過其他的改裝，而衍生出了陸戰型。不過，像LM111E02鋼易吉這樣的一個MS開發案，如果要神聖軍事同盟來單獨進行，其實是非常困難的，其背後想必還有沙納利與亞那海姆電子企業（AE）的協助。這架支撐神聖軍事同盟的主力MS，便是經歷了如此複雜多舛的歷程而誕生出來的。

Front

Rear

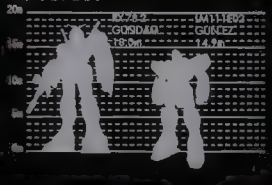
推進背包
包含背包上的推進器之總推力約達81,480kg，大幅凌駕於當時聯邦軍的主力MS。之後有一部份機體換裝了新型推進背包而升級成LM111E03鋼布拉斯塔。

光束盾牌產生器
裝置在LM111E02鋼易吉左臂連接器的外掛式光束盾牌產生器可以單獨取下，採取了與V型機種不同的設計方式。



在桑斯卡爾戰爭初期擔任伯勞鳥小隊的座機而成為神聖軍事同盟的中堅，期間亦提供給處於互助體制的地球聯邦軍部隊。

■尺寸比較



■塗裝配色

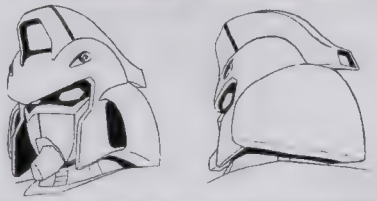
關連檔案

純子・珍可	V-10
伯勞鳥小隊（1）	V-11
LM111E03鋼布拉斯塔	V-04
人工直布羅陀	07-04
V（Victory）計畫	01-23
神聖軍事同盟的編制	02-07

FILE PREVIEW

伯勞鳥小隊的女隊長。雖然深受屬下們的高度信賴，但作戰時總是像急於赴死一般。

裝備　以高度的可靠性為賣點的各種武裝



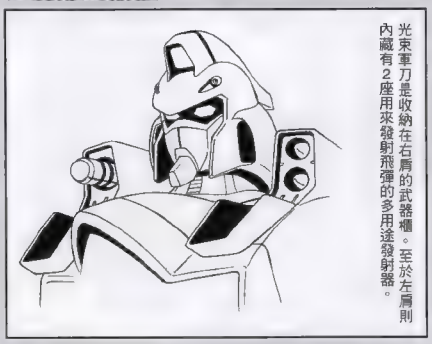
▲LM111E02鋼易吉的頭部兩側配備有2門火神砲。屬於牽制用武器，可配合攝影機視線進行同步追瞄。

神聖軍事同盟在MS開發方面，有著重視泛用性的強烈傾向，當然在LM111E02鋼易吉身上也是不例外。本機是以主力機種的運用為前提，基於這個概念，因而採用了據有高度可靠性的光束來福槍與光束軍刀，並未配備其他的特殊武裝。同時，LM111E02鋼易吉還能夠與包含V型機種在內的其它神聖軍事同盟MS共用武器裝備，這一點更是讓本機在運用面上占有相當大的優勢。此外，本機的武裝也被後繼機種LM111E03鋼布拉斯塔所繼承下去，並且一直持續運用到桑斯卡爾戰爭結束為止。這正是以LM111E02鋼易吉為首的神聖軍事同盟系MS在武裝運用上的最大優勢。

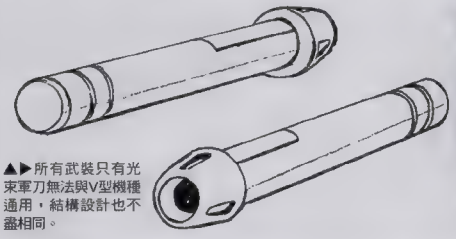
▶配備了與V型機種同一款式的光束來福槍，也可分解當作手槍使用。

▲LM111E02鋼易吉使用的光束火箭砲據稱是獲得亞那海姆授權生產，是所有武裝中火力最強大的一款。

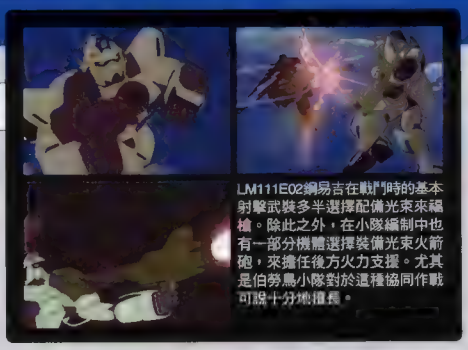
■肩部武器櫃



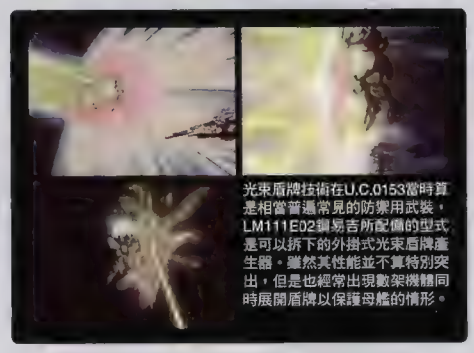
光束軍刀是收納在右肩的武器櫃。至於左肩則內藏有2座用來發射飛彈的多用途發射器。



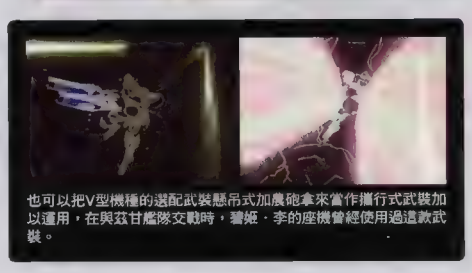
▲▶所有武裝只有光束軍刀無法與V型機種通用，結構設計也不盡相同。



LM111E02鋼易吉在戰鬥時的基本射擊武裝多半選擇配備光束來福槍。除此之外，在小隊編制中也有一部分機體選擇裝備光束火箭砲，來擔任後方火力支援。尤其是伯勞鳥小隊對於這種協同作戰可說十分地擅長。



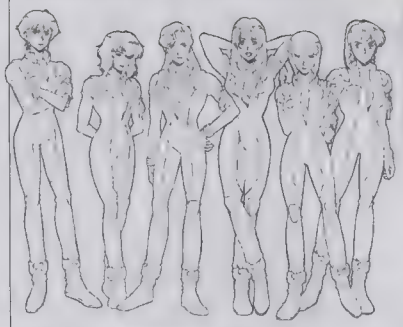
光束盾牌技術在U.C.0153當時算是相當普遍常見的防禦用武裝，LM111E02鋼易吉所配備的型式是可以拆下的外掛式光束盾牌產生器。雖然其性能並不算特別突出，但是也經常出現數架機體同時展開盾牌以保護母艦的情形。



也可以把V型機種的選配武裝懸吊式加農砲拿來當作攜行式武裝加以運用，在與茲甘艦隊交戰時，瓊姬・李的座機曾經使用過這款武裝。

運用　伯勞鳥小隊的運用與其性能的證明——伴隨著犧牲的戰果

■伯勞鳥小隊（早期成員）



◀以純子・珍可（左邊數來第3位）為領導中心的純女性駕駛團隊，駕駛初期生產型機體參戰並留下了可觀的戰果。

一如前述，LM111E02鋼易吉的初期生產型在製造完成之後，就隨即撥交給伯勞鳥小隊使用，成為神聖軍事同盟非常重要的戰力支柱。伯勞鳥小隊自U.C.0153.04.14與戴重卡車隊會合後，一路從班奇尼到人工直布羅陀，都留下了不少戰果，充分證明了LM111E02鋼易吉的性能在實戰中不輸給桑斯卡爾帝國的MS群。但是，自從主戰場在4月底時開始移往宇宙之後，伯勞鳥小隊的機體亦逐漸改裝升級為LM111E03鋼布拉斯塔，至5月中旬左右神聖軍事同盟組成林賀斯隊時，隊中已經幾乎看不見LM111E02鋼易吉的蹤影了。

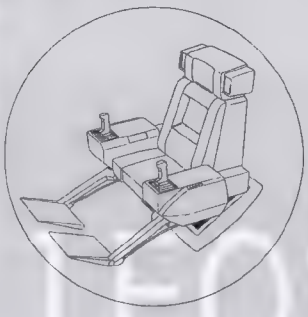
伯勞鳥小隊果敢的作戰證明了本機的優異性能，但相對也有許多隊員在激烈的戰鬥中失去性命。

駕駛艙　表現出身為主力機種地位的駕駛艙

■搭乘用升降機

駕駛艙艙蓋的邊緣裝有升降機，駕駛員出入時可以踩著底部的鐵環來進行升降。

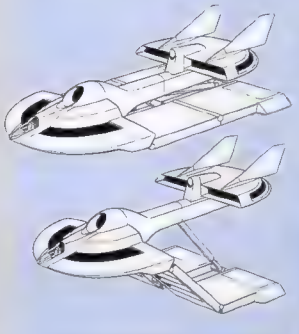
LM111E02鋼易吉的座艙系統與U.C.0150年代的其它地球聯邦軍系MS一樣，其構造與配置相當簡單。與採用分離・合體的V型機種對照之下，LM111E02鋼易吉的簡潔設計可說充分地表現出兩者的不同之處。



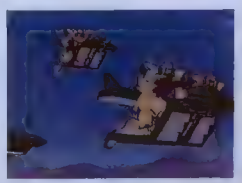
◀左圖顯示出本機所採用的線性座椅之構造。配置相當簡單，座椅備有2支操縱桿與踏板，詳細的操作多半在螢幕上進行。

■MORE INFO! ——謝塔H926

伯勞鳥小隊與戴重車隊會合時，用來搬運6架LM111E02鋼易吉的便是這款謝塔H926。這款機體的最大特色是配備變形系統，最多可以搭載兩架MS。當時像這種可變型的輔助飛行系統（SFS）算是比較少見的。



▲謝塔H926的兩側機身可以向下彎折形成乘載空間，MS則是以跪姿方式搭載在上面。



伯勞鳥小隊分乘3架謝塔H926與戴重車隊會合。

© SOTSU・SUNRISE

ZM-S24G 傑多拉夫

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

GEDLAV

SPEC

全高	13.8m
重量	6.9t（全配備重量17.4t）
武裝	光束盾牌×2／光束來福槍×2／光束軍刀×2／單輪系統
所屬	桑斯卡爾帝國軍

頭部
ZM-S24G傑多拉夫頭部組件的構造和形狀，繼承了從ZM-S06S索羅亞特以來，桑斯卡爾帝國軍MS一貫的圓滾風格。主攝影機是配備有遮光板的複眼式感測器，遵循帝國軍一般機體的標準規格。

機體大小
因為ZM-S24G傑多拉夫必須設計成可以收納進單輪系統的輪胎之內，所以最後結果就是製造出一架全高不滿14公尺的小型MS。只不過寬度和其他機體差不多，所以乍看之下給人一種五短身材的感覺。

被埋沒在單輪系統陰影下的MS

桑斯卡爾帝國之所以會發動「地球淨化作戰」，其背後的另一目的，是希望藉由可以輕鬆輾壓一切的輪胎兵器所帶來的強烈衝擊性，讓地球上的人們對帝國軍的壯盛戰力留下深刻的印象，以便在短期決戰當中掌握主導權。而為了成功達到這個目的，就必須要有性能超群的單輪系統，以及可以對應這個全新支援裝備的新型MS。ZM-S24G傑多拉夫，就是在「輔助支援兵器」這種逆轉性的構想之下所誕生出來的MS。

雖然ZM-S24G傑多拉夫在機體型號的末尾加上了代表陸戰用的「G」字，但事實上這是一架在宇宙運用也沒問題的汎用MS。不過本機的設計是為了配合全領域兵器單輪系統的運用，因此也有不少人質疑單機的作戰能力究竟能否足以獨當一面。然而，ZM-S24G傑多拉夫身為輪型艦隊的主力MS，在「地球淨化作戰」中所創下的諸多戰果，絕對不能忽視。雖然通常會被外界視為單輪系統的附屬品，但本機在桑斯卡爾戰爭後期逐漸成為帝國軍的代表性機體，也是不可否認的事實。

Rear

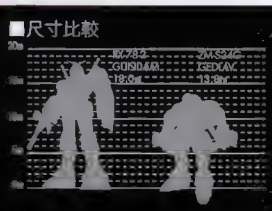
推進背包
在背包上搭載有3具推力達12,250kg的推進器，另外機體各處還備有31具控制姿勢用的輔助噴嘴。只不過總合推力和同時期機體相比之下較為偏低。

Front

腳部
和粗壯的上半身相比，腳部的線條就顯得比較細一些，推測應該是本機已經能夠搭配單輪系統同時運用，所以並不重視MS本身具有的步行能力。另外兩腳也分別配備有一具推進器（推力各為12,082kg）。

和單輪系統同時投入實戰，負責掩護輪型艦隊，對地球淨化作戰的實行帶來不少貢獻。之後一直到戰爭結束為止，都始終是帝國軍的主力MS。

■尺寸比較



■塗裝配色

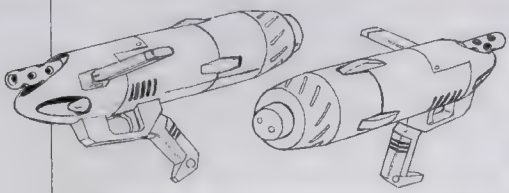
關連檔案

卡蒂吉娜・路斯	V-25
露貝・西諾	V-27
單輪系統、雙輪系統	V-38A
月面的戰鬥	07-07
地球淨化作戰與休戰協定	07-08
地球淨化作戰	07-18

FILE PREVIEW

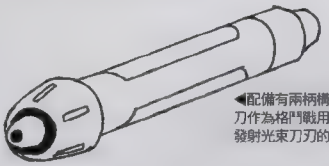
在克洛諾寇・亞夏的誘動下加入帝國軍的女性。同時也是烏索爾德的夢中情人。

武裝　配合單輪系統的特性所設計的武器



▲專用光束來福槍是採用握把在槍身前端的犢牛式設計，和其他機種配備的來福槍比起來較為小型。

ZM-S24G傑多拉夫所採用的武器，大多都是一般汎用型MS裝備的武裝，並沒有較為突出的火力。這應該是因為本機的戰鬥力，是以配合單輪系統的運用為主要考量。因此在很多地方，都可以看出為了遷就單輪系統運用所採取的妥協設計，像是本機專用的光束來福槍，為了操作上的方便而盡可能小型化。雖然對於ZM-S24G傑多拉夫來說，主力武裝確實是單輪系統沒錯，但是在另一方面，也盡力維持一般汎用型MS的火力標準。

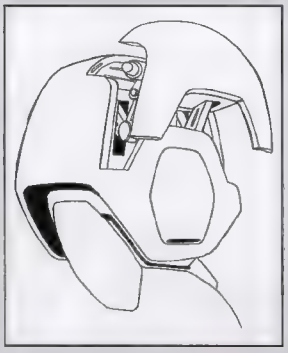


◀配備有兩柄構造簡單的光束軍刀作為格鬥戰用的武裝（左側為發射光束刀刃的光束產生器）。

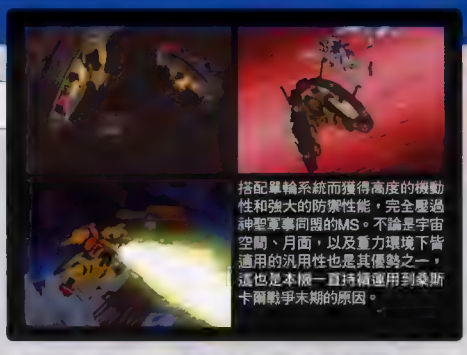
■搭乘單輪系統

ZM-S24G傑多拉夫在搭乘單輪系統的時候，是站在位於輪胎內側下方的踏板，並使用兩腕部份的光束盾牌完全覆蓋住側面，以掩蔽防禦死角。附帶一提，從沒有其他額外固定機體的結構來看，單輪系統在高速運動時的穩定性應該是非常優秀。

■光束軍刀收納圖

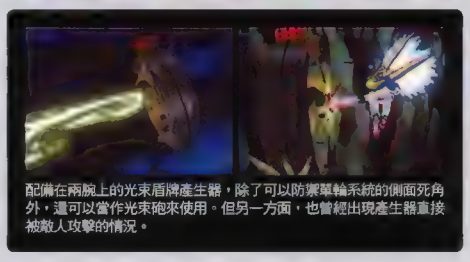


光束軍刀是收納在大腿上的專用收納掛架，在拔刀時，裝甲會像右邊圖片一樣開啟，露出收納掛架的位置。看起來有點不太平衡的腳部結構，推測應該就是為了要配備這項裝置所造成的結果。



搭配單輪系統而獲得高度的機動性和強大的防禦性能，完全壓過神聖軍事同盟的MS。不論是宇宙空間、月面，以及重力環境下皆適用的汎用性也是其優勢之一，這也是本機一直持續運用到桑斯卡爾戰爭末期的原因。

除了可以活用搭載在單輪系統上的武裝之外，有時候甚至會採取直接把單輪系統當作武器來運用的戰術。例如把單輪系統像溜溜球一樣，直接砸到敵人身上的奇特戰術，就可見識到本機所具備的特異戰鬥風格。



配備在兩腕上的光束盾牌產生器，除了可以防禦單輪系統的側面死角外，還可以當作光束砲來使用。但另一方面，也曾經出現產生器直接被敵人攻擊的情況。

運用　身為主力MS在桑斯卡爾戰爭後期所付出的各種貢獻

◀修巴茲拉德隊的駕駛員們（左起為葛茲．巴爾、露貝．西諾、卡蒂吉娜．路斯），每個人都擁有極為優秀的駕駛技術，可以完全發揮出本機與單輪系統的搭配性能。

第一支配備ZM-S24G傑多拉夫的MS部隊是隸屬於輪型艦隊的「修巴茲拉德隊」，並且在奇襲SIDE-2的馬其頓殖民地時首次投入實戰。而之後也曾經在「地球淨化作戰」當中與ZM-S06G索利迪亞等機體一起參與地面作戰，證明了單輪系統在重力環境之下的實用性。而且因為整體性能以及生產難易度的平衡也十分良好，在桑斯卡爾戰爭末期的「天使之環攻防戰」當中，ZM-S24G傑多拉夫也持續擔任帝國軍的主要戰力之一。就和單輪系統成為桑斯卡爾帝國的重要戰力一樣，本機也是以帝國軍主力MS的身份活躍於戰場之上。

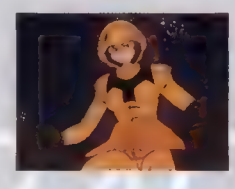
在襲擊馬其頓殖民地的作戰當中，僅以三機組成的小隊就擊敗殖民地防禦部隊，成功壓制馬其頓。

駕駛艙　加入單輪系統運用要素的操縱系統

■駕駛艙蓋／開閉方式

駕駛艙蓋位於機體胸部的正上方，設計成讓外部裝甲朝左右兩邊開啟，露出內部駕駛艙區塊的結構。

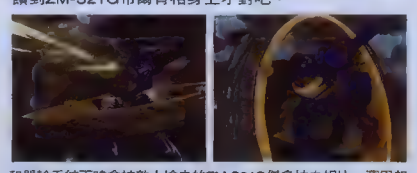
ZM-S24G傑多拉夫的操縱系統被評價為「和過去的MS有點不太一樣」，不用說應該也知道，操縱系統是以運用單輪系統為前提而設計。不過通常只要駕駛員事前接受充份的模擬訓練，就可以很快適應本機的操縱方式。從單輪系統之後被桑斯卡爾帝國軍廣泛應用的情況來看，應該也能夠推測出單輪系統的操縱方式並不會過於困難才對。



因為受到小型化的影響，所以駕駛艙內的配置和其他機體並不一樣。

■MORE INFO! —— 和布爾肯格之間的關連性

如果失去單輪系統，整體性能就會明顯衰退，這是ZM-S24G傑多拉夫的一大問題，而為了解決這個問題所開發出來的後繼機體就是ZM-S21G布爾肯格。這架機體的單輪系統是採用折疊式的設計，而且與機體背部相連結，以避免發生被敵人搶走的風險，並確保駕駛員在實戰時無後顧之憂。另外雖然也有ZM-S21G布爾肯格是ZM-S24G傑多拉夫的改良機這種說法，但是兩機的機體型號順序卻反駁了這一點。不過話雖如此，ZM-S24G傑多拉夫的實戰運用資料，的確是有回饋到ZM-S21G布爾肯格身上才對吧。



和單輪系統不時會被敵人搶走的ZM-S24G傑多拉夫相比，運用起來比較方便。

© SOTSU · SUNRISE

AMX-011S 薩克Ⅲ改

NEO ZEON／新吉翁軍

ZAKUⅢ CUSTOM

SPEC

全高	25.3m（頭頂高21.0m）
重量	44.3t（全配備重量71.4t）
武裝	頭部30mm火神砲×2／浮游炸彈投擲器／腰部裙甲光束砲（兼具光束軍刀功能）×2等
所屬	新吉翁軍

頭部
頭部兩側配備有2門30mm口徑的火神砲，並且前端裝有犄角天線，造型上和傳統的薩克型MS相當近似。

肩部裝甲
右肩和基礎機型一樣掛著同款式的盾牌，至於左肩裝甲則是變更為內藏有浮游炸彈投擲器的大型裝甲。

因應高機動戰鬥的式樣變更機

不光是MS，凡是要在已經完備的系統上進行追加或修改，都不是件簡單的事。變更部分系統，會影響整體的均衡，甚至要重新設計，所以，式樣變更非常容易的MS-06薩克Ⅱ，它那高度的擴張性才會受到各方好評，而被人們譽為傑作機。從這個角度來看，許多主要結構都能夠以模組方式替換的AMX-011薩克Ⅲ，也同樣有著驚人的均衡設計，博得眾人高度評價。至於承襲這眾多優點而繼續推出的，則是AMX-011S薩克Ⅲ改。

AMX-011S薩克Ⅲ改是為了高機動戰鬥而特別改裝的機體，包含背包等推進器都換裝了出力更強的套件。雖然推進器的推力分布有所調整，但是並沒有毀掉原有的均衡性，仍舊是一架高性能機種，由此可以再度證明，基礎機型的設計是多麼的優越了。

肩部裝甲
右肩和基礎機型一樣掛著同款式的盾牌，至於左肩裝甲則是變更為內藏有浮游炸彈投擲器的大型裝甲。

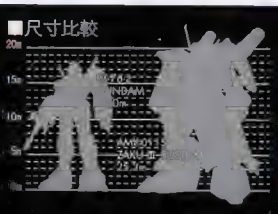
Rear

推進背包＆後裙裝甲
背包改為大型背包，但是廢除了噴嘴延伸臂，改成兩具大型亂油箱。後裙甲則是予以大型化，甚至能夠遮蔽雙腿。

Front

本機在第1次新吉翁戰爭中只製造了1架，在MS戰鬥中發揮出絕佳的機動力，因為是馬修默．賽羅的個人座機，所以又被稱為MC型。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

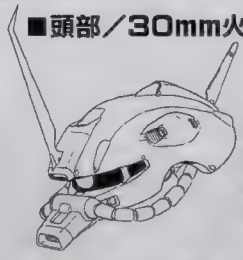
馬修默．賽羅	ZZ-15
AMX-011薩克Ⅲ	ZZ-10
高官來的謀反（1）	04-12A
新吉翁的編制	02-04
MS生產據點（2）	08-07B
新設計機種與改良機	08-19

FILE PREVIEW

新吉翁軍的年輕軍官，對哈曼．坎恩宣示忠誠，自願接受強化人類改造。

武裝　高度的基礎性能成為優異肉搏戰能力的主幹

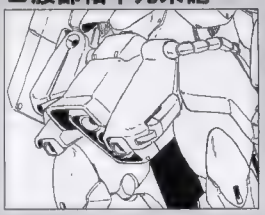
■頭部／30mm火神砲



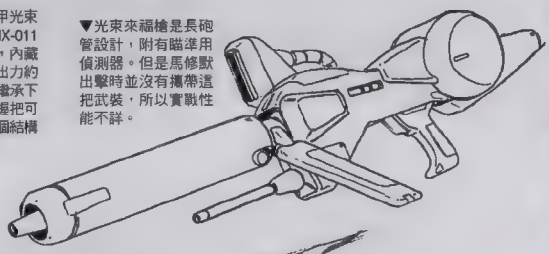
◀廢除了AMX-011薩克Ⅲ採用的口吻部光束砲，改以30mm口徑火神砲來取代。和AMX-014杜賓狼的火神砲規格相同，但是裝彈數不詳。

關於AMX-011S薩克Ⅲ改的改裝項目，武裝強化是其中一大重點，本機配備有浮游炸彈（機雷）投擲器，甚至還開發了專用的光束來福槍。只不過，和同時期開發的重型MS相比，火力的差距還是相當明顯，過去基礎機型在評比競試中敗給了AMX-014杜賓狼，即使是經過改裝後的本機，依舊屈居劣勢。不過，隨著發電機出力獲得提升（據說比基礎機型增加了30%），讓AMX-011S薩克Ⅲ改的空間戰鬥能力勝過了其他的重型MS。本機能夠和NZ-000曼莎女王及AMX-014杜賓狼交手，正足以顯示本機的肉搏戰性能極為傑出。

■腰部裙甲光束砲

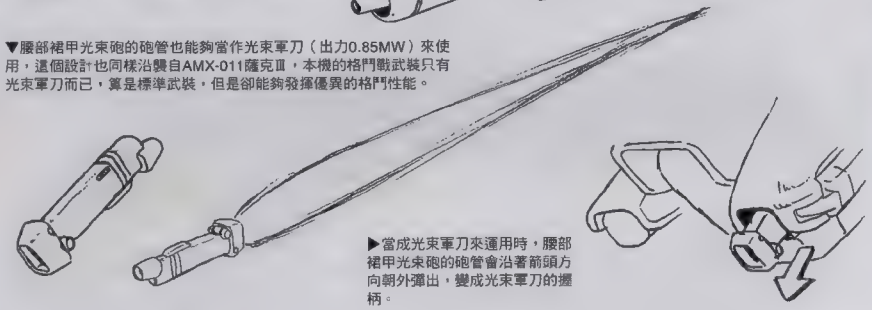


◀腰部的裙甲光束砲設計和AMX-011薩克Ⅲ一樣，內藏的光束砲（出力約2.8MW）也繼承下來，側面的握把可以打開，這個結構也一樣。

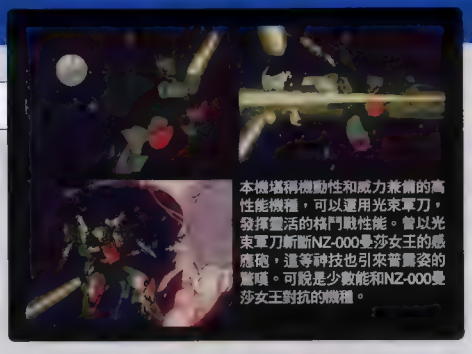


▼光束來福槍是長砲管設計，附有瞄準用偵測器。但是馬修默出擊時並沒有攜帶這把武裝，所以實戰性能不詳。

▼腰部裙甲光束砲的砲管也能夠當作光束軍刀（出力0.85MW）來使用，這個設計也同樣沿襲自AMX-011薩克Ⅲ，本機的格鬥戰武裝只有光束軍刀而已，算是標準武裝，但是卻能夠發揮優異的格鬥性能。

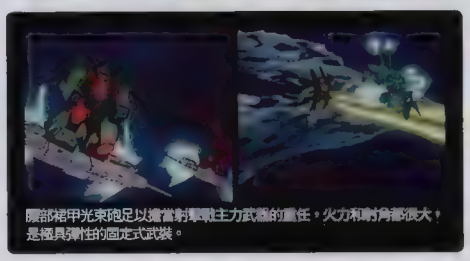


▶當成光束軍刀來運用時，腰部裙甲光束砲的砲管會沿著前頭方向朝外彈出，變成光束軍刀的握柄。



本機堪稱機動性和威力兼備的高性能機種，可以運用光束軍刀，發揮靈活的格鬥戰性能。曾以光束軍刀斬斷NZ-000曼莎女王的感應砲，這等神技也引來普露姿的驚嘆。可說是少數能和NZ-000曼莎女王對抗的機種。

遭到太空狼隊包圍之際雖然被手臂光束砲捕捉，卻反而扯著敵機跑，並且捏碎了AMX-014杜賓狼的頭部。雖然這得要歸功於馬修默．賽羅的駕駛技術，但是一方面也顯示出本機的基礎性能並不比AMX-014杜賓狼來得差。

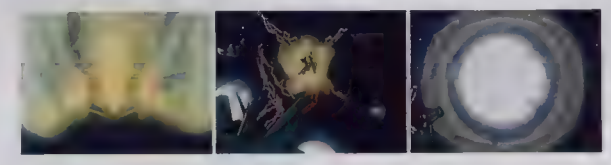


腰部裙甲光束砲足以擔當射擊戰主力武裝的重任，火力和耐久都很大，是極具彈性的固定式武裝。

運用履歷　為哈曼派堅守戰線的AMX-011S薩克Ⅲ改所經歷的戰鬥

◀在艦隊戰中負責凱拉．森艦隊的殿後掩護任務，迎戰突破第一線的葛雷米陣營的MS部隊。

AMX-011S薩克Ⅲ改是馬修默的個人專用座機，在防衛核心3號殖民地、與葛雷米陣營發生艦隊戰時，哈曼就曾命令馬修默駕駛本機，率領恩多拉Ⅱ號巡洋艦的MS部隊出擊。這場戰鬥中，本機一度壓倒了普露姿駕駛的NZ-000曼莎女王，並迫使其撤回阿克西斯。可是，本機之後遭到拉坎．達卡蘭率領的太空狼隊包圍，最後與1架AMX-014杜賓狼同歸於盡。雖然性能方面有點過度突出，但是實際戰果已經相當令人滿意了。



曾經擊退NZ-000曼莎女王並且逼近阿克西斯，卻遭到拉坎的部隊奇襲，因而無法繼續進擊。在以一對五的不利狀況下奮戰不懈，但最終馬修默的新人類能力發生暴走，以自爆收場。

駕駛員　導引出AMX-011S薩克Ⅲ改性能的馬修默實力

擔任AMX-011S薩克Ⅲ改駕駛員的馬修默．賽羅，是接受了強化人類改造處理的哈曼．坎恩直屬軍官，同樣接受過強化處理的還有凱拉．森，不過她取得了新人類專用機AMX-015蓋馬克當作個人座機。由於這馬修默與凱拉的新人類能力差異其實並不大，之所以將AMX-011S薩克Ⅲ改交給馬修默，推測應該是新人類專用機數量不足的緣故。但是本機在實戰中曾經發生過將敵機的光束彈開的現象，從這一點來看，馬修默的新人類潛能應該很不錯。

■馬修默．賽羅

在戰爭初期曾經指揮殖民地壓制部隊，但因為執行任務屢屢失敗，於是自願接受強化人類處理。可是，接受強化之後的馬修默，精神狀態變得極不穩定，因此派遣伊莉亞．帕佐姆加以監視。能力的暴走很可能是強化過度的後果。

▲被太空狼隊包圍時，曾經將MEGA發射器的齊射彈開來。之後的自爆，推測很可能是因為馬修默的新人類能力暴走的緣故。

■MORE INFO!
和AMX-011 薩克Ⅲ的差異

AMX-011S薩克Ⅲ改是AMX-011薩克Ⅲ當初一開始設計時，就已經預定要進行的配備換裝方案之一，因此並不能說是全新款的MS。不過AMX-011薩克Ⅲ是一架能夠同時在宇宙及地面運用的機種，相較之下，AMX-011S薩克Ⅲ改則是把比重放在宇宙空間戰鬥這方面。此外，頭部、左肩裝甲、推進背包以及後裙甲等部位的造型變化，也是辨識的重點。因為AMX-011S薩克Ⅲ改成為了馬修默的個人座機，因此定位相當於AMX-011薩克Ⅲ的特裝機。

AMX-011S ZAKU III CUSTOM

MSM-03

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍
葛克
ZEON

武裝和運用

GOGG

第一架水陸兩用MS的意義與武器的效能

在MS開發技術以及運用理論尚未發展完備的一年戰爭時期，要在水中運用MS進行作戰，更是個相當惱人的課題。光看吉翁公國軍開發的一系列初期水陸兩用MS就可以瞭解這一點，即使是累積了相當多研發經驗與技術所開發出來的後期機種，都還是相當不成熟的水陸兩用機型。主要原因在於公國軍希望能夠盡早將水陸兩用MS投入地球戰場，因而不得不在質的方面做出妥協。公國軍第一架水陸兩用主力機種MSM-03葛克，就是最顯著的例證。

相較於其他泛用型MS，水陸兩用MS有個非常明顯的特徵——內藏式MEGA粒子砲。由於水陸兩用MS通常是在海洋地區活動，可以隨時隨地擷取周圍的大量海水來冷卻機體，因此散熱效率相當高。這麼一來，MS的動力來源熱核反應爐的冷卻問題就一舉得到解決，進而能夠搭載出力更大的發電機，為MEGA粒子砲提供所需的電力。因此，MSM-03葛克變成了公國軍MS之中率先搭載MEGA粒子砲的機種。可是，這並不代表機體性能會因此獲得提升，之前提到，水陸兩用MS在這個時期依然是個不夠成熟的概念，尤其是光束武器的威力在水中會大幅衰減，再加上陸戰的機動性並不優越，導致MSM-03葛克的綜合性能並不是那麼地耀眼。不過可以確定的是，本機已經達到了預定的開發目標，獲得了足夠的評價。

關連檔案

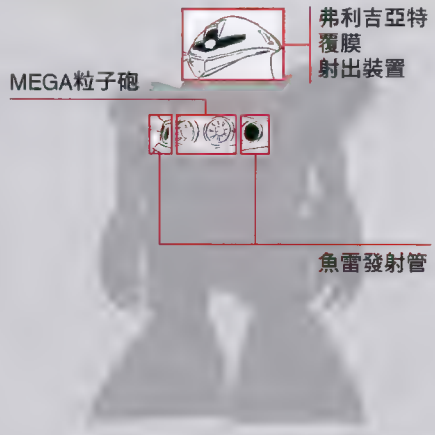
水陸兩用MS	01-04
吉翁公國軍的編制	02-02
水中戰・登陸戰	03-12
MSM-04亞凱	FG-14
MSM-07茲寇克	FG-15
MSM-10索克	FG-16

FILE PREVIEW

關於公國軍著手進行的水陸兩用MS開發計畫，以及各種機體開發成果的詳細解說。

武裝　成為水陸兩用MS範本的武裝與性能的極限

■武裝配置



MSM-03葛克的腹部中央配備有2門MEGA粒子砲，兩側則有魚雷發射管各1門，弗利吉亞特覆膜射出裝置位於頭頂，因此在水中巡航時能夠充分包覆住機體。

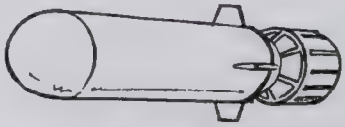
■鐵爪

本機配備有簡易的機械手掌，名為鐵爪，在格鬥戰中可以用來打擊敵機。每根爪子（手指）只有根部裝有活動關節，所以機械手掌的功能很低。

公國軍製水陸兩用MS的規格，是從MSM-03葛克建立起來的，這點肯定無庸置疑。本機廢除了攜行武裝以及外掛武裝，改採用直接連結大出力發電機的MEGA粒子砲作為主力武器，並且為了對應水中的特殊環境，而犧牲了泛用性，這種水陸兩用機種的主要特性，全都反映在MSM-03葛克的武裝上。

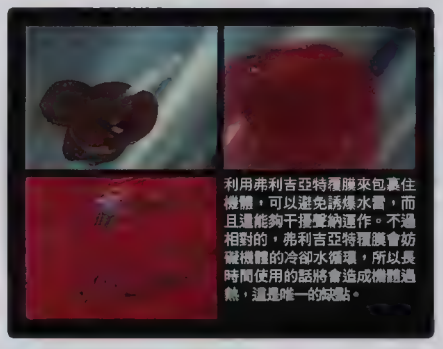
最初MSM-03葛克在設計時並沒有配備MEGA粒子砲，但是機體性能實在不如預期。本機的前期型所搭載的「奇亞M-23偏向型MEGA粒子砲」，威力僅僅只有薩克ⅡF型主力武器120mm薩克機槍的兩倍而已，這樣的威力究竟算高還是算低？基本上是個見仁見智的問題。到了後期型，武裝威力的問題照理說應該可以得到解決，但是，之後公國軍選擇了MSM-07茲寇克作為水陸兩用機種的主力，等於是放棄繼續改良MSM-03葛克，從這點來推測的話，有可能這項問題並沒有獲得多大的改善。

另外，MSM-03葛克還配備有2門魚雷發射管，以及弗利吉亞特（Freezy Yard）覆膜射出裝置。後者是一種利用膠狀高分子化合物形成的防護膜，能夠阻擋聲納探測和接觸式水雷。這類特殊裝備算是水陸兩用MS在摸索時期衍生出來的代用品，也是發展過程的見證。

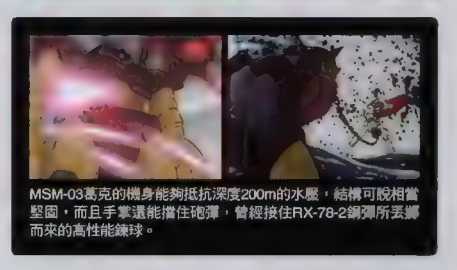


▲上圖是MSM-03葛克的腹部魚雷發射管所裝填的魚雷，後來開發的水陸兩用MS多半採用飛彈發射器，以便在陸戰中發揮威力，但是本機的運用層面受到諸多限制，僅僅只有搭載魚雷。

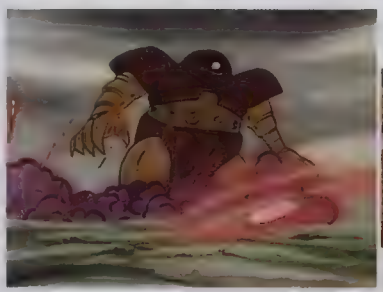
MSM-03葛克搭載的MEGA粒子砲的性能相當普通，不過卻是吉翁公國軍的眾多MS之中率先裝備光束武器的機種，這點其實值得肯定。在擊退貝爾法斯特基地時，這項武裝曾經對地球聯邦軍的防衛部隊造成了不小的打擊。

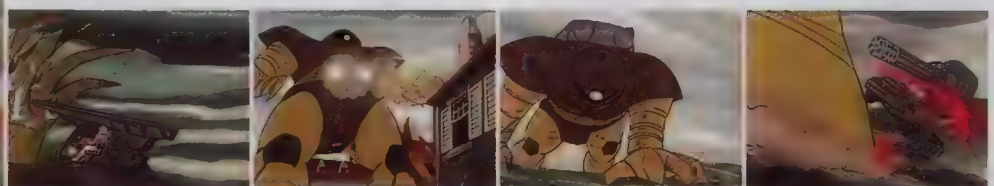


利用弗利吉亞特覆膜來包裹住機體，可以避免誘爆水雷，而且還能夠干擾聲納運作。不過相對的，弗利吉亞特覆膜會妨礙機體的冷卻水循環，所以長時間使用的話將會造成機體過熱，這是唯一的缺點。



MSM-03葛克的機身能夠抵抗深度200m的水壓，結構可說相當堅固，而且手掌還能擋住砲彈，曾經換住RX-78-2鋼彈所丟擲而來的高性能鍊球。

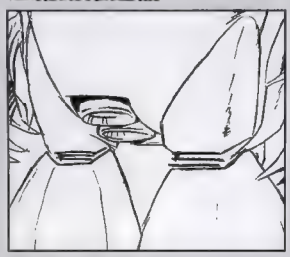




可以在機體內儲存冷卻水來進行循環散熱，但是登陸之後機體加上冷卻水的重量會變得相當笨重，導致機動性變差。因此本機的陸戰性能不佳，幸好裝甲相當堅固，能夠抵擋火砷砲射擊，抵銷了容易中彈的缺點。在對抗傳統武器時，依然可以確保足夠的戰鬥力。

巡航狀態　以水中航行能力為第一優先的機體設計

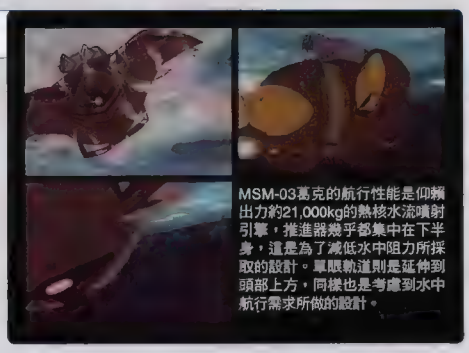
■輔助推進器



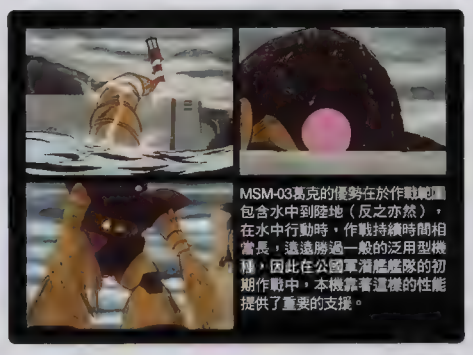
雙腿之間設有3具輔助推進器，腳部下方設有熱核水流噴射引擎，可搭配輔助推進器一起運用，可以為本機帶來優秀的航行性能。

水陸兩用MS的水中航行性能，就某方面來說，是比陸戰性能更受到重視的性能。MSM-03葛克的流線型造型，也是為了提升水中航行能力而做的努力。以減低水中阻力為首要目標的本機，手臂和腳部都能夠收納到機體內，因此本機的手臂特別採用了「蛇腹關節」設計，達到柔軟可伸縮的功能，此後的公國軍水陸兩用MS也大都沿用這樣的設計。

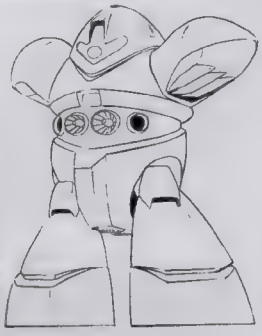
另外，MSM-03葛克配備的熱核水流噴射引擎的水中最高時速可以達到75節（另有一說為70節，舊世紀的核能動力潛艦則是30節左右），因此水中航行性能極佳。至於能夠對抗水壓的厚重裝甲，則是提供了優異的抗彈性，在水中最能發揮本機的價值。



MSM-03葛克的航行性能是仰賴出力約21,000kg的熱核水流噴射引擎，推進器幾乎都集中在下半身，這是為了減低水中阻力所採取的設計。單眼軌道則是延伸到頭部上方，同樣也是考慮到水中航行需求所做的設計。

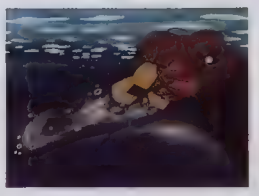


MSM-03葛克的優勢在於作戰範圍包含水中到陸地（反之亦然），在水中行動時，作戰持續時間相當長，遠遠勝過一般的泛用型機種，因此在公國軍潛艦艦隊的初期作戰中，本機靠著這樣的性能提供了重要的支援。



■手臂／腿部伸縮機構

MSM-03葛克的兩具手臂可以縮入肩部裝甲內，機械手掌則是閉合變成保護蓋，腳部也可以同樣縮入機身內並且固定。右圖是前期型，但是伸縮機構的設計和後期型相同。



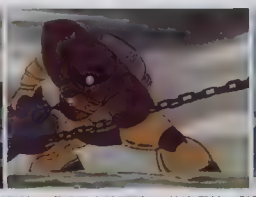
本機能夠在水中從尤康級潛艦出擊，然後投入登陸作戰中。由於續航力很長，因此可以在各種水域任務中充分發揮性能。

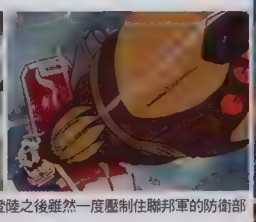
運用履歷　公國軍潛水艦隊的性質和MSM-03葛克少數的實戰運用經歷

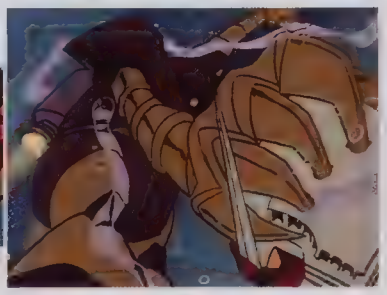
▲▶拉薩士官長（左）和馬西（右）曾駕駛MSM-03葛克參與作戰。

MSM-03葛克是公國軍第一款投入實戰的水陸兩用MS，主要是由突擊機動軍轄下的公國軍潛艦艦隊來配備使用。可是，潛艦艦隊的任務講求隱匿性，所以運用記錄都極度保密，鮮為人知。唯一比較著名的運用範例，是奇襲地球聯邦軍貝爾法斯特基地的這場作戰任務。

這場戰鬥發生在U.C.0079.11中旬（據說確切的日期可能是在19日或21日），白色基地在結束了敖得薩作戰之後，飛往貝爾法斯特基地靠泊，當時，瘋狂釣手隊旗下的尤康級潛艦曾經派遣2架MSM-03葛克出擊，從海中接近貝爾法斯特基地，想要確認在此地靠港的聯邦軍戰艦是不是白色基地。隨後在奇襲作戰中，本機曾經試圖登陸，但是在和白色基地隊交戰時，2架MSM-03葛克都先後遭到擊毀。另外，在空降賈布羅的作戰中，也曾確認從河川入侵的公國軍部隊配備有2架MSM-03葛克。







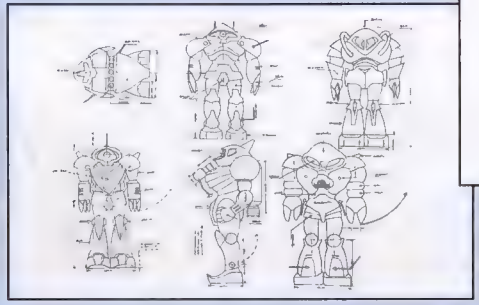
在奇襲貝爾法斯特基地時，MSM-03葛克有效地避開了設置在海中的水雷，順利登陸，證明了水陸兩用MS的實用性。登陸之後雖然一度壓制住聯邦軍的防衛部隊，但是最後仍敗給了緊急趕來支援的白色基地隊MS。不過在水中作戰時，曾發揮出壓倒RX-78-2鋼彈的戰鬥能力。

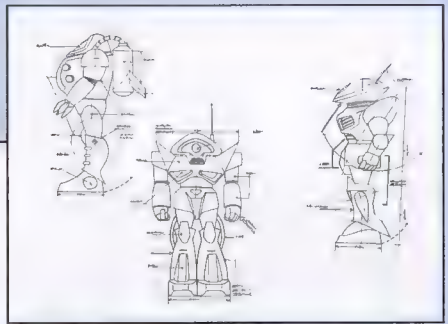
MORE INFO!　聯邦軍所掌握到的公國軍MS開發計畫

「一架鋼彈變成了導火線」——地球聯邦軍的雷比爾將軍，曾經如此評論一年戰爭中期以後加速進行的公國軍MS開發計畫。對於公國軍來說，RX-78-2鋼彈的強大性能令人震驚，因而警覺需要開發出高性能的MS與之對抗。當然，按照常理來說，一場戰爭的勝負主要還是得依靠物量。但是軍方仍舊寄望能夠開發出性能強大的MS，即使數量不多，至少還是有助於改變戰局，取得優異戰果（一年戰爭末期的新人類專用機就是基於這樣的理念而開發出來的）。

另一方面，地球聯邦軍雖然得知公國軍已經加緊開發新型MS的腳步，卻沒有採取相對應的措施。這是因為當時聯邦軍將絕大多數的產能都投注在RGM-79吉姆的量產作業上，沒有餘力可以開發並生產其他的機型。不過這個時期聯邦軍也首度研發了新人類專用MS・RX-78NT-1亞力克士，算是極端的例外。在現實層面上，像白色基地隊這種非正規的高度戰力，主要還是被軍方當成誘敵的誘餌，藉以吸引公國軍的目光，以避免MS生產設施被公國軍發現。

在貝爾法斯特基地，雷比爾指出白色基地隊所接觸到的公國軍現狀，要求幕僚們思考對策，但是此時的聯邦軍卻沒有多餘的力量。





這兩張圖是地球聯邦軍所取得的公國軍MS開發計畫式樣書，左圖是一架外形酷似MSM-03葛克的機體，但是和投入實戰的MS並不相同。這份式樣書究竟有多少可信度，其實相當令人懷疑，但至少可以確定，聯邦軍是利用這些有限的情報來推測公國軍的戰力調度。當然，換個角度思考，也有可能是公國軍故意釋出這類假情報，來混淆聯邦軍的耳目。

© SOTSU · SUNRISE

RGM-79SP

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

吉姆狙擊型Ⅱ

E.F.S.F.

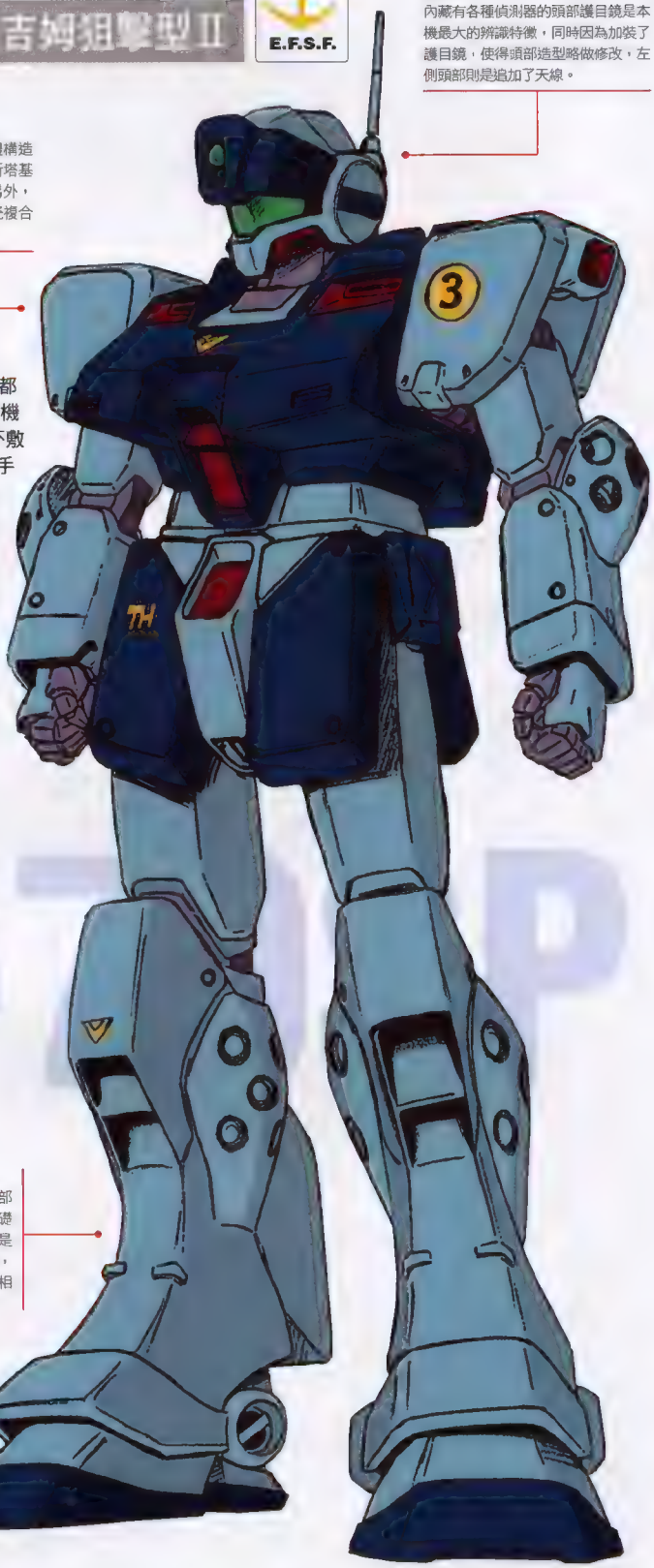
GM SNIPERⅡ

SPEC

全高	18.0m
重量	45.0t（全配備重量61.0t）
武裝	光束軍刀×2／犢牛式機槍／狙擊用來福槍／盾牌
所屬	地球聯邦軍

機體構造
RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ的機體構造是比照一年戰爭末期北美奧古斯塔基地所生產的後期量產型吉姆，另外，裝甲材質則是採用了鈦合金陶瓷複合材料。

頭部
內藏有各種偵測器的頭部護目鏡是本機最大的辨識特徵，同時因為加裝了護目鏡，使得頭部造型略做修改，左側頭部則是追加了天線。



追求多機能、高性能的專業用MS

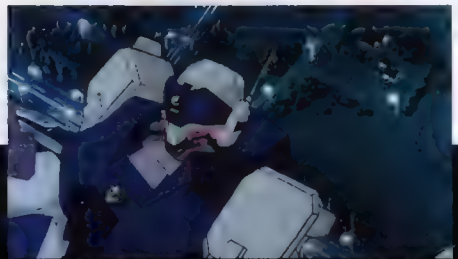
每一種工具的開發目標，通常首重機能性，再來就是要讓各行各業的人們都能夠輕易使用。但是，若是以使用方便為優先考量的話，有時不得不必須犧牲機能性。但是在這種前提下製造出來的工具，對於技術純熟的老手來說，就成了不敷使用的工具。這時，需要的是名為「專業用」的高機能、高品質工具來搭配老手的技術。以MS來說，就像是經過個人化改裝的王牌駕駛員專用機。對於老練的駕駛員而言，他們需要的不是整齊劃一的泛用性，而是較高的戰鬥力，即使會導致操控系統變得複雜化也無妨。一年戰爭期間以RGM-79吉姆為主力的地球聯邦軍，旗下所擁有的性能突出機種非常少，聯邦軍之中雖然有擅長駕駛戰鬥機等傳統武器的王牌飛行員，但是對他們來說，RGM-79吉姆的性能根本無法滿足需求，因此在這些老練駕駛員們的熱切要求下，軍方開發了數款王牌駕駛員專用機，RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ就是其中之一。本機是以RGM-79G吉姆指揮型等的基礎機型RGM-79後期量產型吉姆為改良基礎，據說綜合性能足以和RX系列匹敵。可是，由於開發成本高昂，加上戰爭也已快要結束，因此最後只生產了極少的數量。

Rear

推進背包
以宇宙空間運用為前提所設計的本機，配備了人型推進背包（造型酷似MSA-03尼莫的推進背包），機體各處總計有8具姿勢控制噴嘴，藉此提升機動性。

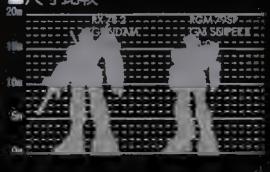
腳部
RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ的腳部設計經過了大幅修改，與基礎機型不同，但腳踝等部位還是沿用RGM-79吉姆的既有零件，可見RGM-79系列機種其實是相當不錯的改造平台。

Front



一年戰爭末期曾經少量生產，配備在以灰色幽靈號為母艦的MS部隊「史加雷小隊」，後來曾參與SIDE-6的利伯殖民地的內部戰鬥，但全數遭到擊毀。

■尺寸比較



■塗裝配色

NAVY BLUE　LIGHT BLUE　DARK RED

關連檔案

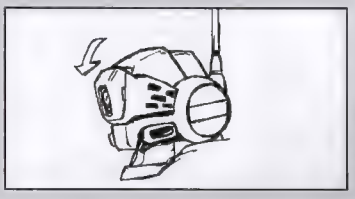
皇比孔作戰	01-31
地球聯邦軍的編制	02-01
遠距離狙擊	03-06
MS開發的沿革	08-14
SIDE-6（U.C.0079）	07-05

FILE PREVIEW

吉翁公國軍特務部隊「獵眼巨人隊」襲擊RX-78NT-1亞力克士的任務事件始末。

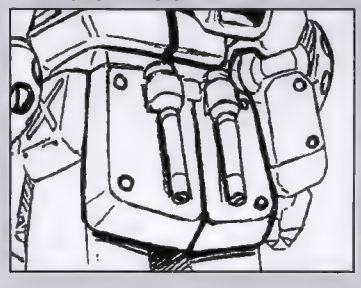
裝備　實現如同穿針孔一般的絕佳精準度的附加裝備

■護目鏡開閉機構

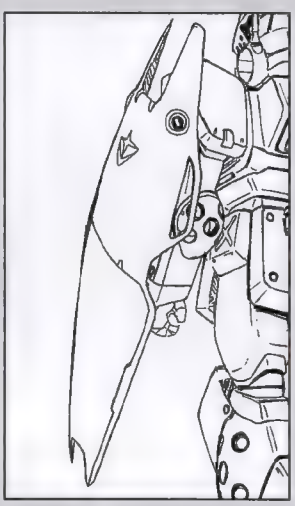


護目鏡降下時會蓋住正面的主攝影機，此時會改由中央部位的偵測器來運作，這種把附加瞄準具安裝在MS機體上的設計算是相當少見。

■光束軍刀掛架

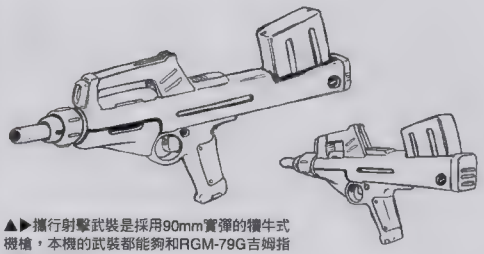


近距離格鬥用武裝是2柄光束軍刀，握把裝在後裙裝甲的掛架上，設計和RGM-79G吉姆指揮型相同，並且沿用基礎機型的零件。



▲和機體色統一，採用海軍藍色和灰色配色的盾牌，不過盾牌本體其實和RGM-79G吉姆指揮型使用相同款式。

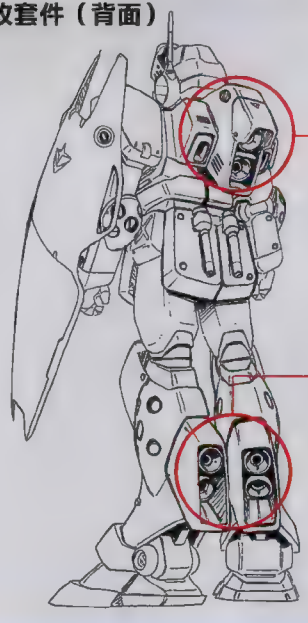
RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ一如其名，是一架追求「SNIPER＝狙擊手」機能的MS，用來完整體現這個概念的裝備就是設置在頭部的護目鏡。可以覆蓋在主攝影機上的這項裝備，內藏有精密射擊用的雷射偵測器與電子光學式高倍率攝影機，因此長距離狙擊的精準度非常高。和這款護目鏡一起併用的精密狙擊用光束來福槍，據說在1000km的射程範圍內，只會出現幾公分的誤差，準確度之高讓人咋舌。不過，在利伯殖民地的戰鬥中，RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ並沒有配備狙擊用光束來福槍出擊，而是使用機槍。



▲▶攜行射擊武裝是採用90mm實彈的犢牛式機槍，本機的武裝都能夠和RGM-79G吉姆指揮型共通使用。

強化部分　以獲得高機動性為目標的改造成果

■修改套件（背面）

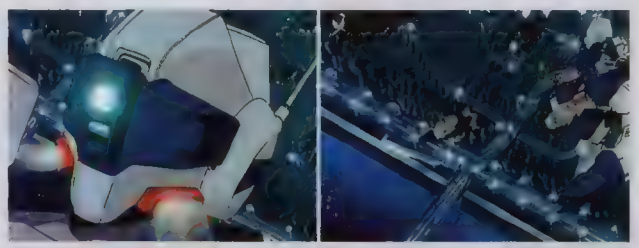


強化型推進背包
配備有2具推力各21,000kg的推進器，採縱列構造，左右則是姿勢控制噴嘴。造型和基礎機型大為不同，看得出來設計方針有了很大的轉變。

腳部增加推進器
小腿部位裝有推力15,000kg的推進器各2具，在腳部配置這種大型推進器的聯邦軍MS並不多見，由此可見本機是以高機動性為開發目標。

◀除了上述的部位之外，胸部裝甲的造型也有所變更，前方裙甲也經過換裝，有許多提升綜合性能用的新設計。

地球聯邦軍對於RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ的要求，不僅要有超長距離的卓越射擊能力，同時還要讓老練駕駛員能夠毫無遺憾地發揮出高超的駕駛技術，因此需要優秀的綜合性能。本機的基礎機型RGM-79G吉姆指揮型也是性能提升過的特裝規格機，但RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ的高性能則是更勝一籌。在改裝時是以空間戰鬥的機動性為重點，打造出更高一階的機種。本機的重大改良點包括推進背包和腳部的追加推進器，從這裡就可以瞭解，RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ想要增強機動力的野心。經過改裝之後，能夠產生102,000kg的強大推力（相當於RGM-79G吉姆指揮型的1.5倍）。但是很可惜的是，本機開發時已經是一年戰爭末期，並沒有什麼投入實戰的機會。儘管RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ的機體性能沒有在一年戰爭中得到發揮，不過倒是對戰後的MS開發造成了深遠的影響。



雖然RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ有許多為了在宇宙空間中運用而特化的設計，但是機體的泛用性仍相當優異。只是在利伯殖民地的戰鬥中，並沒有真正發揮出全部的性能。

MORE INFO!　同時代的狙擊用MS的性能

在一年戰爭中，和RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ同樣被歸類為狙擊戰式樣（嚴格來說還是略有不同）的MS有好幾款，包括聯邦軍在地面戰所運用的RGM-79[G]吉姆狙擊型，以及和RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ同時投入實戰，公國軍開發的MS-14JG傑爾古格J（Jäger）。雖然這些機種都稱為狙擊戰式樣，可是性能和運用方式卻有很大的差異。

RGM-79[G]是陸戰型吉姆配備長程光束來福槍的衍生式樣，但是機體性能並沒有因應狙擊任務而進行任何改造與特化。另一方面，MS-14JG傑爾古格J則是有明確的開發概念，是專為精密射擊而特化的高機動MS，就理念來說和RGM-79SP吉姆狙擊型Ⅱ比較相近，但是開發經緯和特徵則不一樣。兩者都是在機動兵器的肉搏戰術之中，摸索尋找狙擊手定位的MS。

■RGM-79[G] 吉姆狙擊型

除了塗裝成卡其綠色之外，和一般的RGM-79[G]陸戰型吉姆的機體相同，搭配外部供應能源的長程光束來福槍來進行狙擊任務（即使斷線之後依然能進行短時間的射擊），被撥交給聯邦軍遠東方面軍使用，投入公國軍礦山基地攻略戰。

■MS-04JG 傑爾古格J（Jäger）

公國軍在一年戰爭的末期所開發的MS-14傑爾古格的衍生型之一，配備大型的狙擊用光束機槍，搭配高精密度雷射瞄準具，發揮出優越的長距離狙擊能力。本機也曾投入利伯殖民地周邊宙域的戰鬥之中。

© SOTSU · SUNRISE

AMX-015

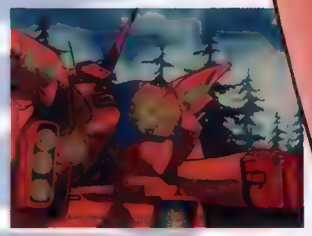
GEYMALK

NEO ZEON／
新吉翁軍

蓋馬克

在第1次新吉翁戰爭的末期登場，由新吉翁軍開發的AMX-015蓋馬克，是一架最適合展示當時的MS開發潮流和機體性能至上主義的範例機種。本機全身配備的眾多光束武器、和設計獨樹一格的精神感應武器，就MS來說，已經把火力增強到了最高極限。可是，這樣的火力卻不是用來對付原本的敵人地球聯邦軍和幽谷，反而回過頭來，將獠牙朝向了自己的同胞和戰友。

追求火力極限的第四世代MS先鋒機



搭載武裝

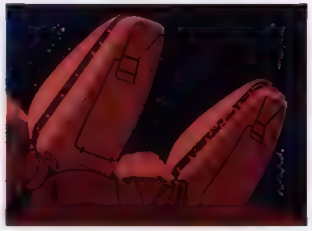
AMX-015蓋馬克的機體各處配置著大大小小的多門MEGA粒子砲，而且機上的高出力發電機足以供應同時射擊的龐大能量，每一座MEGA粒子砲的威力都能夠和當時的主力MS主要武裝匹敵，因此即使單機也能迎戰多架敵機，展露出本機偏重火力的特質。

駕駛員

投入實戰的AMX-015蓋馬克，是由凱拉・森這位強化人類負責駕駛，並且派遣2架皇家衛士座機來擔任護衛。本機因為是搭載有精神感應系統的新人類專用機，只有經過強化處理的凱拉擔任駕駛員，才能夠發揮出應有的戰鬥性能。

母體感應砲

AMX-015蓋馬克的母體感應砲，是感應砲莢艙與精神感應系統的中繼裝置的合體，設計概念可說非常特殊。本體的體積相當龐大，內部收納著多具子機感應砲，可以大幅擴增本機的攻擊範圍。



SPEC

頭頂高	22.0m（全高25.5m）
本體重量	46.3t（全配備重量78.8t）
發電機出力	8,320kW
推進器推力	92,400kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	肩部2連裝光束發射器×2／胸部高能量MEGA粒子砲／胸部2連裝MEGA粒子砲×2／腰部MEGA粒子砲／手部3連裝MEGA粒子砲×2／拇指光束來福槍×2／3連裝榴彈發射器×2／光束軍刀×2／腳部MEGA光束加農砲×2／母體感應砲（內藏子機感應砲×14）×2
搭乘者	凱拉・森

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

AMX-015 蓋馬克

NEO ZEON／新吉翁軍

GEYMALK

SPEC	
全高	25.5m（頭頂高22.0m）
重量	46.3t（全配備重量78.8t）
武裝	胸部高能量MEGA粒子砲／母體感應砲（內藏子機感應砲×14）×2等多數
所屬	新吉翁軍

終極大火力MS落入了高性能化的陷阱

以戰鬥為目標的MS，攻擊力是最重要的性能，因此追求攻擊力自然不算是發展方向錯誤。不過，要是太過於拘泥攻擊力的數值，就會導致MS背離泛用兵器的大原則。在U.C.0080年代的末期，這樣的趨勢已經成為MS開發的陷阱，由於開發者們一再地追求高性能，導致視野愈來愈狹窄，AMX-015蓋馬克就是這樣的典型例子。本機毫無疑問的被定位為高性能機種，但是就MS的定義來說，卻又顯得非常的異端。和AMX-014杜賓狼並列為第四世代MS的代表性機種的AMX-015蓋馬克，在第1次新吉翁戰爭中，擁有首屈一指的驚人火力，可是，若想要維繫這樣的攻擊力，不僅整備難度會陡然攀升，運用成本也會變得非常可觀，同時隨之而來的就是機體大型化與複雜化。AMX-015蓋馬克為了取得高性能，不得不犧牲掉運用性，顯示出MS在開發時其實還是有一些設計限制的。

頭部
AMX-015蓋馬克的頭部內配置有駕駛艙，所以體積要比一般的第四世代MS來得更大，另外，頭頂並裝有大型翼片，側面有天線，據信是精神感應系統所需的通訊裝置。

手臂
光是手臂部位就搭載了4種不同的武裝，所以組件比其他機體來得更大。向外突出的兩側肩部配置了姿勢控制用噴嘴。

Front

腳部
這個時期的MS已經很少見到這種雙腳沒有附加推進器的設計，這是因為腳部內藏有武裝和爪鉗，緊迫的空間內已經無法容納推進器了。

Rear

主推進器
在背包下方的左右兩側配置著2具推進器（推力各為31,900kg），而且可動範圍寬廣。

U.C.0088年11月時進行運用測試，配置在礦山基地基凱羅，在葛雷米舉兵背叛時擊潰於哈曼軍，後來在和葛雷米軍的新人類部隊交戰時遭到擊毀。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

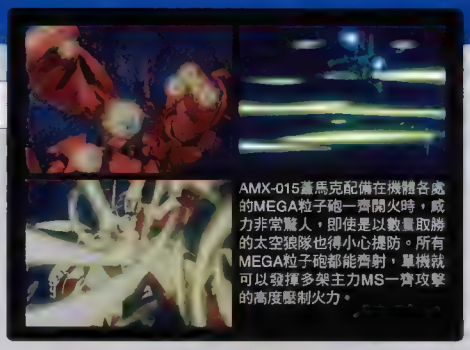
凱拉・森	ZZ-17
葛雷米的謀反	04-12
第四世代MS	01-17
全方位攻擊	03-15
固定武裝	06-04
精神感應武器	06-07

FILE PREVIEW

曾經一度被阿卡馬隊俘虜，後來順利逃脫，之後接受精神強化處理，重返戰場。

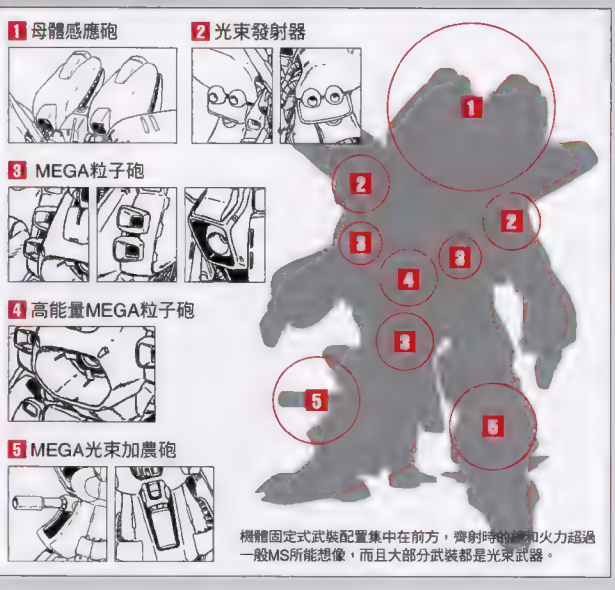
武裝　搭載眾多大火力光束武裝的設計理念

當我們評價AMX-015蓋馬克這架機體時，武裝的多樣化與威力比起機體性能顯然更受到矚目，這是在保有MS機能的前提下所能搭載的最大武裝，也是本機的存在價值。AMX-015蓋馬克的發電機出力約8,320kW，除了30m等級的大型MS之外，幾乎可說無人能及（就算是U.C.0150年代的機種，也只有少數幾款超過這個數值）。如此強大的出力，為總計高達20門的MEGA粒子砲提供源源不絕的能量，發揮出無與倫比的超強火力，也是AMX-015蓋馬克在戰鬥時的最大優勢。另外，本機還採用母體感應砲與子機感應砲的革命性設計，取得了新人類專用機的全方位攻擊性能。在第1次新吉翁戰爭中，AMX-015蓋馬克的攻擊力可說是數一數二，本機的設計理念，達到了多機能與大火力的顛峰。



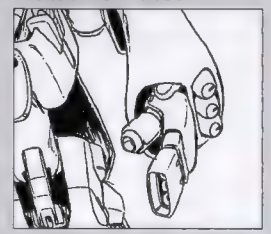
AMX-015蓋馬克配備在機體各處的MEGA粒子砲一齊開火時，威力非常驚人，即使是以數量取勝的太空狼隊也得小心提防。所有MEGA粒子砲都能齊射，單機就可以發揮多架主力MS一齊攻擊的高度壓制火力。

■搭載武裝／配置圖



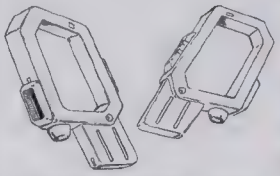
機體固定式武裝配置集中在前方，齊射時的總和火力超過一般MS所能想像，而且大部分武裝都是光束武器。

■機械手掌／武裝



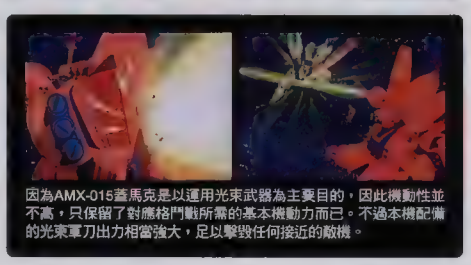
拇指是光束來福槍，其餘的手指設計成3連裝MEGA粒子砲，手背部位則裝設有榴彈發射器。

■專用光束軍刀



▲由於機械手掌的結構設計和一般機種不同，所以特別改用環狀握把的光束軍刀。

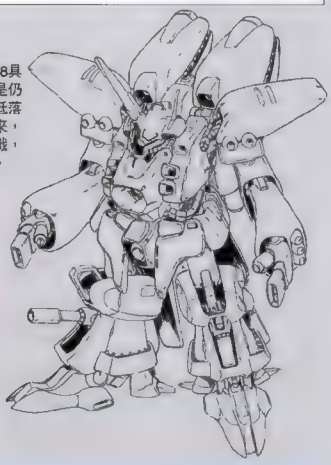
利用母體感應砲當作中繼站，控制著射出的多具子機感應砲，因此攻擊範圍比一般傳統的感應砲遼要更大，另外，當母體感應砲與AMX-015蓋馬克的機體結合在一起時，上面的子機感應砲武裝一樣可以使用。



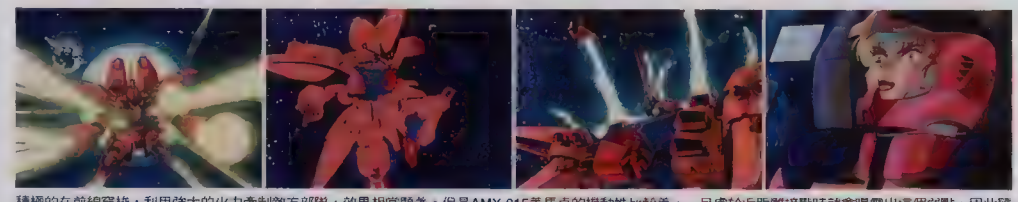
因為AMX-015蓋馬克是以運用光束武器為主要目的，因此機動性並不高，只保留了對應格鬥戰所需的基本機動力而已。不過本機配備的光束軍刀出力相當強大，足以擊毀任何接近的敵機。

運用　與原始機能不同、由駕駛員個人自由發揮的特殊運用法

AMX-015蓋馬克一方面是新人類專用機，但另一方面卻又強烈反映出重型MS的設計理念。這兩種特色，其實都和泛用型主力MS背道而馳，當然，本機也因此衍生出了和泛用型機種截然不同的運用方式。在實戰中，AMX-015蓋馬克經常單機攻入敵方戰線，這是新吉翁軍培養的強化人類（凱拉・森）個人的駕駛習慣所致。沒有新人類能力的一般駕駛員，無法發揮AMX-015蓋馬克應有的價值，所以新吉翁軍選擇了強化人類作為駕駛員。但是，原本設計作為遠距離射擊戰專用的AMX-015蓋馬克，卻被凱拉拿來四處衝鋒陷陣，很顯然違背了本機當初的設計目的。



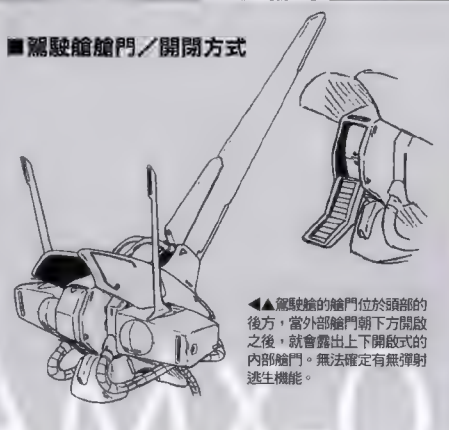
▶機體各處配備著28具姿勢控制噴嘴，但是仍舊彌補不了機動性低落的缺點。但話說回來，本機若是用於射擊戰，則不會有任何影響。



積極的在前線穿梭，利用強大的火力牽制敵方部隊，效果相當顯著。但是AMX-015蓋馬克的機動性比較差，一旦處於近距離接戰時就會曝露出這個弱點，因此隨便衝入敵陣可說是相當危險的舉動。儘管如此，本機仍舊獲得了豐碩的戰果，這方面主要得歸功於凱拉卓越的駕駛技術。

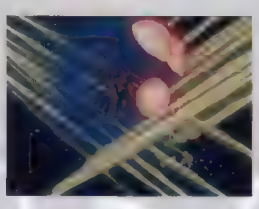
駕駛艙　因為過度武裝而移往頭部的駕駛艙

■駕駛艙艙門／開閉方式



◀▲駕駛艙的艙門位於頭部的後方，當外部艙門朝下方開啟之後，就會露出上下開啟式的內部艙門。無法確定有無彈射逃生機能。

AMX-015蓋馬克的駕駛艙被移到了頭部，因為機腹的部位配置了高能量MEGA粒子砲等光束武器。相對的，AMX-014杜賓狼同樣也在機腹配置武器，但駕駛艙卻依然還是配置在機腹，只能說兩者的設計考量互有不同，AMX-015蓋馬克的機腹內部構造過於繁複，沒有足夠的空間安裝駕駛艙。



AMX-015蓋馬克也具備了展開防護屏障等機能，由此可見本機在機體控制方面確實運用了精神感應系統，換句話說，操控時也需要運用新人類能力。

MORE INFO!

與皇家衛士的協同攻擊

AMX-015蓋馬克是不適合進行近戰的的重型MS，但是靠著護衛機，成功彌補了這項缺點。由於本機的駕駛員凱拉精神方面不夠穩定，所以公國軍另外派遣皇家衛士的尼・基連與蘭斯・基連擔任隨身護衛，同時監控凱拉的精神狀況。他們兩人所駕駛的AMX-117R（L）卡茲R（卡茲L）可以有效防衛本機的側面。

格鬥戰性能比較優異的皇家衛士在兩側擔任護衛，利用這種互補的方式，讓本機盡情發揮強大的射擊戰性能。

AMX-015 GEYMA

AMX-004

AXIS／NEO ZEON
阿克西斯／新吉翁軍

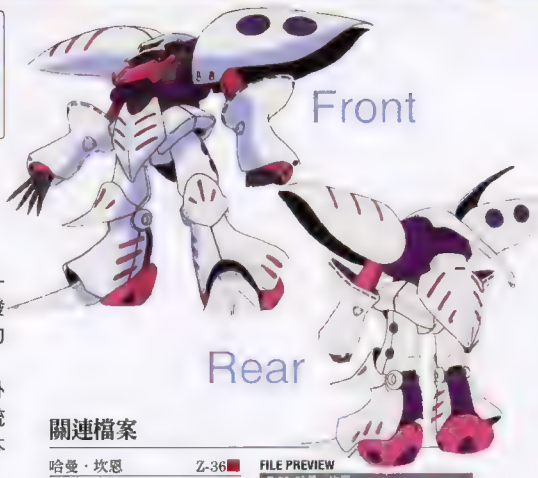
丘貝蕾

QUBELEY

機體特性與相關發展

將比重放在精神感應武器的新人類專用機

AMX-004丘貝蕾在最初開發之時，目標是把MAN-08艾爾梅斯重新設計成MS，因為軍方認定，由MAN-08艾爾梅斯率先實用化的無線遙控式精神感應武器，是新人類能力投入軍事用途的最有效方法，將這種革命性的武器搭載在MS上，造就出了AMX-004丘貝蕾的戰鬥風格。像這樣的設計理念，在本機上有著高水準的實現，因此AMX-004丘貝蕾成了一架能夠運用無線遙控式精神感應武器「感應砲」實施全方位攻擊的高性能MS。就定位來說，自然和一般泛用型MS大不相同，這也使得本機成為U.C.0080年代後期最具代表性的機體之一。不過，AMX-004丘貝蕾的性能全得仰賴特定的駕駛員才能發揮出來，駕駛員的新人類能力，是操控本機的必備要件，因此MS的基本性能雖然非常優異，但其實有一部分是新人類駕駛員的功勞。另外在第1次新吉翁戰爭中登場的多款精神感應系統搭載機，大都會搭配多樣化的備用武裝，但本機卻執著於以感應砲為主力武器的戰鬥模式。只有新人類才准許搭乘——這就是AMX-004丘貝蕾的特殊定位。



關連檔案

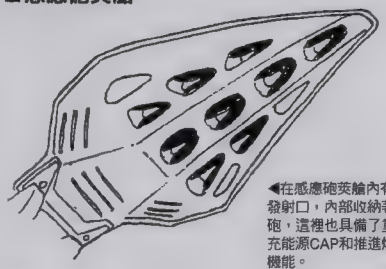
哈曼・坎恩	Z-36
哈曼・坎恩	ZZ-13
MAN-08艾爾梅斯	FG-26
AMX-004-2丘貝蕾Mk-Ⅱ	ZZ-05
AMX-004G量產型丘貝蕾	ZZ-06
精神感應武器	06-07

FILE PREVIEW
Z-36 哈曼・坎恩

統領著阿克西斯（新吉翁）的高傲女性，具備出類拔萃的新人類能力。

武裝　避免過度依賴全方位攻擊的武裝群

■感應砲莢艙



◀在感應砲莢艙內有10個發射口，內部收納著感應砲，這裡也具備了重新補充能源CAP和推進燃料的機能。

■感應砲

◀因為造型非常神似的關係，所以又被稱為「漏斗」。尺寸比BIT明顯縮小很多。

■感應砲莢艙／連接圖

感應砲莢艙連接在背部的中央，有關節可以活動，在必要時也可以拋棄。另外，背部左側可以看到「L-MES2」的字樣。

MAN-08艾爾梅斯所搭載的BIT攻擊端子和AMX-004丘貝蕾配備的感應砲，都是「利用米諾夫斯基通訊來操作的無線遙控式攻擊端子」，其基本概念是相同的，不過，兩者的完成度卻有很大的差距。BIT為了驅動MEGA粒子砲（光束來福槍），必須裝上熱核反應爐，造成體積明顯增大。感應砲則是運用了能源CAP的科技，成功縮小了體積。若是想要發揮出同等威力的光束，能源CAP系統所需的能量是一般MEGA粒子砲的20分之1以下，當然，感應砲的體積並沒有縮小到BIT的20分之1，但是，導入能源CAP的科技之後，感應砲成了運用性更高、效率更佳的無線遙控攻擊端子，也讓MS具備了精神感應武器的搭載能力。從這方面來說，雖然同為全方位攻擊用途，但是科技的水準已經是天差地別了。

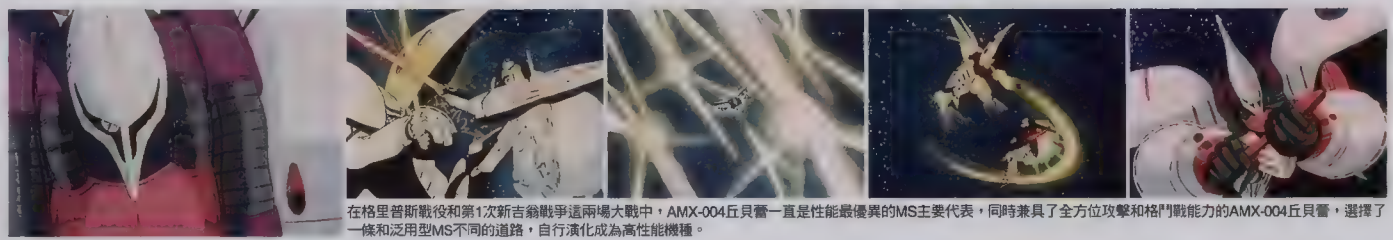
另外，AMX-004丘貝蕾還能夠使用光束軍刀和光束砲來進行戰鬥，不過因為這兩件武器採取了共用機構的設計，所以無法同時使用，這點較為可惜，但是，因應目標種類以及距離來調整用途，這是相當有效，而且，這樣還能夠有效幫助機體達到輕量化。本機的主力武裝感應砲的全方位攻擊能力相當優異，一方面是受惠於機體所擁有的強大基礎性能。過去像是MAN-08艾爾梅斯那樣的新人類專用機，有著過度依賴精神感應武器的缺點，但AMX-004丘貝蕾選擇以MS的型態出現，獲得了更完整的機能與攻擊力。

▲位於AMX-004丘貝蕾手臂下方的光束砲，由於機械手掌有可能干擾射擊，所以在射擊時手掌必須向上抬起。

MAN-08艾爾梅斯作戰時是和敵方保持很遠的距離，然後使用BIT來發動攻擊，相較之下，AMX-004丘貝蕾則能夠在格鬥戰之間釋放感應砲，發動全方位攻擊。由於這架機體的性能相當優異，所以才能夠使用這種戰法。

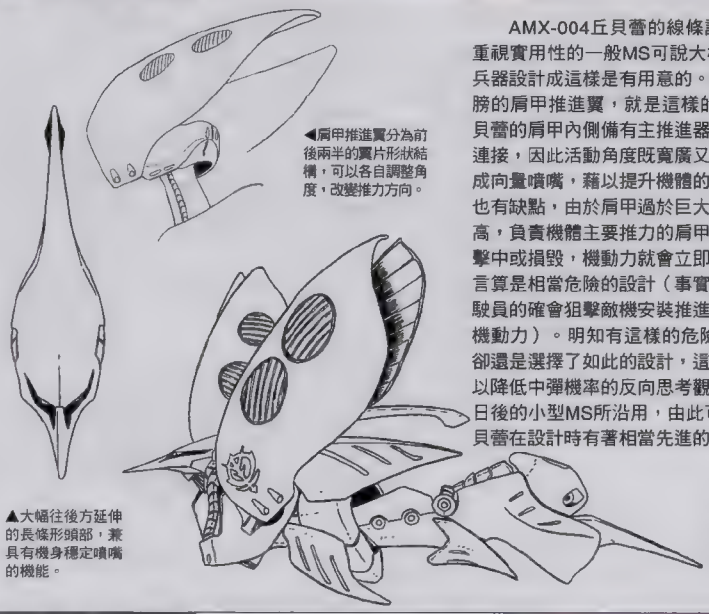
在格里普斯戰役的終盤，本機曾經與帕普提馬斯・西洛克的PMX-003吉歐等三架敵機展開對戰，而且還能夠保有優勢。當時本機迅速將感應砲投射在戰場上進行布陣，只要感受到一絲敵意，就能立即發動先制攻擊。

與傑特・亞希塔駕駛的MSZ-010 ZZ網彈交戰時，也曾使用光束軍刀，展露出優異的格鬥能力。



在格里普斯戰役和第1次新吉翁戰爭這兩場大戰中，AMX-004丘貝蕾一直是性能最優異的MS主要代表，同時兼具了全方位攻擊和格鬥戰能力的AMX-004丘貝蕾，選擇了一條和泛用型MS不同的道路，自行演化成為高性能機種。

特殊裝備　與優美線條融合的機動兵器理念

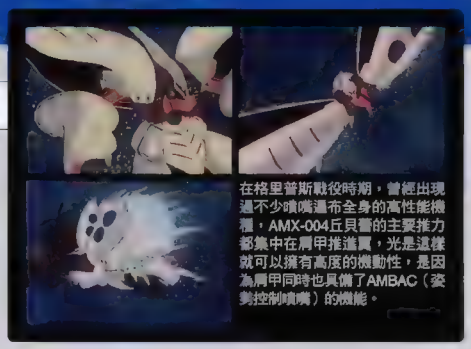


◀肩甲推進翼分為前後兩半的翼片形狀結構，可以各自調整角度，改變推力方向。

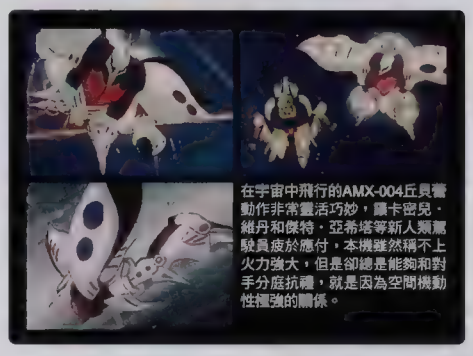
▲大幅往後方延伸的長喙形頭部，兼具有機身穩定噴嘴的機能。

◀高速移動時，AMX-004丘貝蕾的雙臂會收納在肩甲推進翼的內部，這是避免干擾推進器推力方向的設計。

AMX-004丘貝蕾的線條設計非常華麗優美，與重視實用性的一般MS可說大相逕庭，其實，把機動兵器設計成這樣是有用意的。例如造型看起來有如翅膀的肩甲推進翼，就是這樣的裝備。在AMX-004丘貝蕾的肩甲內側備有主推進器，使用可動骨架與身體連接，因此活動角度既寬廣又有彈性，同時也可以變成向量噴嘴，藉以提升機體的機動性。但是這項設計也有缺點，由於肩甲過於巨大，因此中彈機率也會提高，負責機體主要推力的肩甲推進翼要是在作戰時被擊中或損毀，機動力就會立即喪失，所以從某方面而言算是相當危險的設計（事實上，有些技術高超的駕駛員的確會狙擊敵機安裝推進器的部位，奪走敵機的機動力）。明知有這樣的危險，但AMX-004丘貝蕾卻還是選擇了如此的設計，這是基於提高機動力就可以降低中彈機率的反向思考觀念，這個設計思想也被日後的小型MS所沿用，由此可以看出，AMX-004丘貝蕾在設計時有著相當先進的構想。



在格里普斯戰役時期，曾經出現過不少噴嘴遍布全身的高性能機種，AMX-004丘貝蕾的主要推力都集中在肩甲推進翼，光是這樣就可以擁有高度的機動性，是因為肩甲同時也具備了AMBAC（姿勢控制噴嘴）的機能。

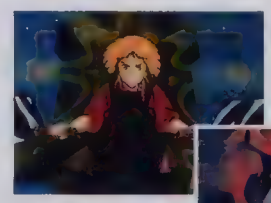


在宇宙中飛行的AMX-004丘貝蕾動作非常靈活巧妙，讓卡密兒・維丹和傑特・亞希塔等新人類駕駛員疲於應付，本機雖然稱不上火力強大，但是卻總是能夠和對手分庭抗禮，就是因為空間機動性極強的關係。

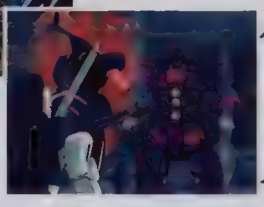
系列機種　承襲AMX-004丘貝蕾源流的機體——各自的特徵和運用履歷

■AMX-004-2 丘貝蕾Mk-Ⅱ（艾兒碧・普露用）

第1次新吉翁戰爭時投入實戰，AMX-004丘貝蕾的改良型2號機。被交給葛雷米・托托轄下的新人類駕駛員艾兒碧・普露來負責駕駛，光束軍刀並更換成擁有三叉結構的改良款式，駕駛艙也略作修改。不過，機體結構與性能基本上還是跟哈曼・坎恩使用的1號機大致相同，所以運用概念也是一模一樣。Mk-Ⅱ的名稱代表著這是繼1號機之後推出的機體，就本質來說，其實是換湯不換藥的產品。另外，普露向幽谷投降之後，這架機體被阿斯特那基・梅德索拿來研究，因此幽谷也取得了本機的科技。



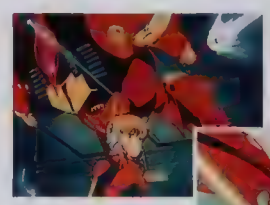
駕駛艙經過了修改，讓精神感應系統的機能更加強化。



在都柏林曾經和普露姿駕駛的MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ交戰，但最終遭到擊毀的命運。

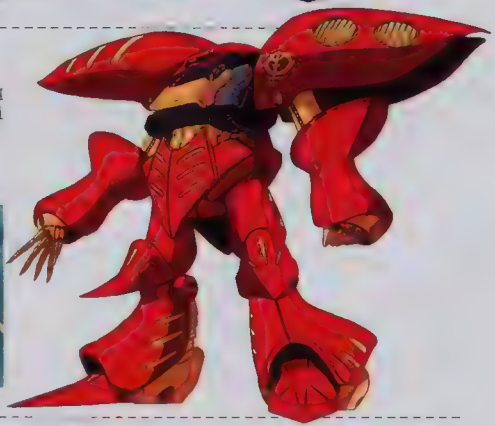
■AMX-004-3 丘貝蕾Mk-Ⅱ（普露姿用）

和普露的2號機一樣，都是源自1號機的同型微調機體，是AMX-004丘貝蕾的3號機。葛雷米將本機當成王牌，交給普露姿負責駕駛。本機除了延續2號機的修改之外，又導入了精神感應控制器的介面，讓駕駛員能夠使用精神感應波來遠距離遙控機體，只要使用特殊的頭盔套件，即可在機外操控機體活動。為了暗殺哈曼，本機被派往核心3號發動奇襲，擊潰了親衛隊，展現出普露姿的新人類能力，也將本機的性能發揮到極致，可是，在和傑特・亞希塔的MSZ-010 ZZ鋼彈交戰時，遭到擬阿卡馬號的砲擊命中。



精神感應控制器是精神感應系統的應用科技，讓駕駛員能夠利用意志來控制機體。

單機就能夠同時和凱拉・森等三人交戰，充分顯示出普露姿的能力和AMX-004系列的性能有多麼強大。

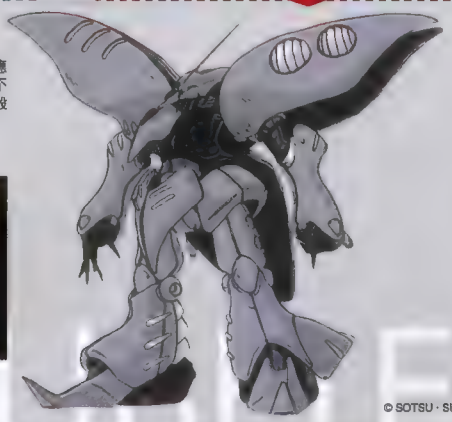


■AMX-004G 量產型丘貝蕾

和前述的AMX-004-2和AMX-004-3不同，本機是AMX-004丘貝蕾的量產型，因此在機體構造方面作了很大的改變。本機是由葛雷米秘密開發生產，用來搭配由複製人戰士編組而成的新人類部隊。經過重新設計之後，性能更為提升，除了背部增設2門主動式加農砲，同時也將手臂光束砲改為光束發射器，火力大幅強化。此外，感應砲搭載數量也增加到30具，在新吉翁的內戰中，成為葛雷米派的重要戰力，並且大量投入實戰。可是，葛雷米戰死後，勝負可說大勢底定，最後和凱拉的AMX-015蓋馬克交戰時全軍覆沒。

採取多架機體同時放出感應砲的戰術，布下物理上絕不可能躲開的綿密火網，擊毀任何來犯的敵機。

AMX-004G量產型丘貝蕾已確認有灰色和深藍色兩種塗裝配色，灰色塗裝式樣據信是初期量產機。



AMX-004 QUBELEY

MRX-010 感應鋼彈Mk-Ⅱ

TITANS／NEO ZEON
迪坦斯／新吉翁軍

變形機構與運用法 PSYCHO GUNDAM Mk-Ⅱ

大型機動兵器所追求的極致性能和要塞運用法

一年戰爭結束之後，地球聯邦軍正式開始進行新人類的研究，成果就是MRX-009感應鋼彈。但不可諱言的，這個研究其實是建立在強化人類的犧牲之上，不過若是單從MS開發技術的角度來看，卻有幾項要素不能忽視，那就是聯邦軍成功建立了利用精神感應系統來控制機體的科技。能夠從機外遙控機體的MRX-009感應鋼彈所配備的精神感應系統，採取的是與公國軍的新人類專用機不同的開發方向（公國軍是以精神感應武器為開發方向），對於日後的機體開發造成了很大的影響。MRX-009感應鋼彈的後繼機MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ也承襲了同樣的概念，兩代機體都是以精神感應系統來控制機體的動作，主要是因為聯邦軍把這種大型機動兵器設定成要塞來使用的緣故。預定要和多架敵機同時接戰的MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ，為了靈活對應戰場狀況，使用這樣有效率的控制方式，其實是很正確的做法。此外，本機還追加了精神感應武器來增強火力層面。MRX-009感應鋼彈的概念是把新人類駕駛員當成機體控制系統，而MRX-010感應鋼彈Mk-Ⅱ則是把駕駛員轉化為戰鬥力。在格里普斯戰役和第1次新吉翁戰爭中曾出現多款新人類專用機，本機則堪稱是其中一個分類的巔峰之作。

關連檔案

羅莎米亞・巴登	Z-30
普露姿	ZZ-21
MRX-009感應鋼彈	Z-14
漩渦作戰	03-19
都柏林	04-10
感應鋼彈的開發	01-16

FILE PREVIEW
Z-30 羅莎米亞・巴登

擔任感應鋼彈駕駛員的強化人類。但是精神狀況極不穩定而成為致命傷。

機體構造

大型化的優勢與從摸索過程中誕生的機體構造

MRX-009感應鋼彈在經過了大幅的機能強化與改良之後，就衍生出了MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ，不過在基本的機體構造方面，兩者其實都是相似的。這兩架龐然大物都是以名為「機動堡壘」的MA型態為主要運用模式的TMA（可變型MA），因此在開發時，都是為了滿足移動要塞這個目的來進行設計。MRX-009感應鋼彈的威容曾經讓第一次交手的幽谷駕駛員大受震撼，然而MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ的機體則更為巨大，很顯然是朝著大型化在邁進。因為本機的主要著眼點是壓制敵軍，因此並不考慮大型化之後會妨礙機動性的問題，而是把搭載大型武器當成了唯一目標。

SPEC

全高	33.53m
重量	31.78m
最高速度	不詳

武裝
雖然頭部的2連裝MEGA光束砲等武裝在MA型態時無法使用，不過大多數的武器都可以在MS型態與MA型態下同時運用，MRX-009感應鋼彈在MA型態時會有火力下降的缺點，不過在本機上已經得到改善。

MA型態比起MS型態要來得小，所以當本機準備降落在艦艇上之前，必須先進行變形。

本機在第1次新吉翁戰爭時曾經被當成移動要塞來運用，在長距離移動時也是使用MA型態。

駕駛艙
駕駛艙配置在頭部，MA型態時會使用防護裝甲蓋住，大幅提升了抗彈性。不過，頭部駕駛艙同時也兼具逃生艙機能，在這種狀態下，彈射作業是否會受到阻礙則不得而知。

穩定翼＆盾牌
盾牌分割為兩半，配置在機體的左右兩側，這個設計和MRX-009感應鋼彈相同。如果受損嚴重的話，在變形時則會予以拋棄。

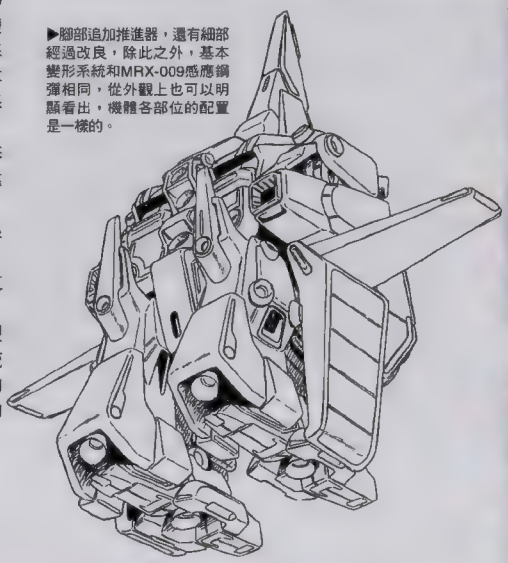
推進背包
2具推進背包組件在變形時會向下方滑動開來，由於飛行時機體是保持直立狀態，因此包含推進器和米諾夫斯基飛航系統兩者都會提供足夠的舉升力。

腳部
MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ的腳部組件外露在機體前方，膝蓋部位一共設置有8門MEGA光束砲，不論在MS或MA型態下都能使用。裝甲內部則有MA型態時才可以使用的推進器。

變形　從MRX-009感應鋼彈繼承而來的變形系統的缺點，以及武器的效能

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ是忠實繼承了MRX-009感應鋼彈設計概念的後繼機，除了增強火力以及細部變更之外，基礎設計都是以MRX-009感應鋼彈為參考基準，至於變形機構當然也不例外。本機的變形系統基本上跟MRX-009感應鋼彈一模一樣，照理說，應該會連基礎機的不成熟機構設計都一併延續下來，不過實際上，MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ結構上的缺陷均重新經過了修改。只要稍微忽略一些本機的機構缺失，還是相當可靠有效的武器系統，這也算是一種妥協吧。

另外，MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ還搭載了Ⅰ力場系統，在對付光束武器時，擁有絕對優勢的防護力。有了Ⅰ力場與厚實的裝甲，就能夠彌補分割裝甲的缺憾。這些MA型態下的弱點，在MS型態時都不會暴露出來，因此，MS型態可以說是本機當初設計時的主要運用型態。雖然說實際運用方式還是相當近似MA，但是系統完成度則是比較偏重於MS——這樣的矛盾正是本機的特徵。或許對於開發單位來說，這也是他們難以跨越的技術高牆吧。



▶腳部追加推進器，還有細部經過改良，除此之外，基本變形系統和MRX-009感應鋼彈相同，從外觀上也可以明顯看出，機體各部位的配置是一樣的。

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ即使是在MA型態時還是可以伸出手臂來進行格鬥，這種部分結構變形並不會造成問題的。儘管本機的設計並不適合近距離戰鬥，但是一旦敵機接近之時，依然能夠臨機應變來進行對抗。

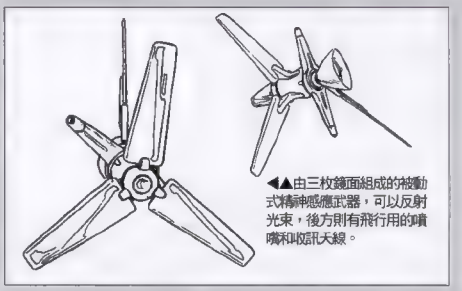
和MSZ-010 ZZ鋼彈交戰時曾經以MS型態在空中對戰，展現出MS型態的飛行性能。

■感應鋼彈Mk-Ⅱ／變形過程

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ從MA型態變形為MS型態，是依照以下步驟順序。機體前方折疊的雙腿向下展開，與腳部裝甲結合，背包組件向上滑動到定位後固定，同時雙臂伸出，機械手掌與手腕連結。手臂變形的同時，前後分割的軀幹部位會組合起來，頭部防護裝甲打開，露出頭部，天線則是朝兩旁展開。

特殊裝備　提升新人類專用機功能的精神感應武器

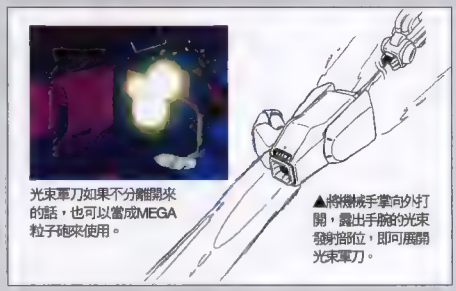
■反射攻擊端子



◀▲由三枚鏡面組成的被動式精神感應武器，可以反射光束，後方則有飛行用的噴嘴和收訊天線。

反射攻擊端子（又稱為反射端子）是一種精神感應遙控的端子，不過本身並不具有攻擊力，主要作用是反射敵機射來的光束，或是將自機發射的光束進行折射來攻擊敵機，雖然這種端子並不像感應砲那樣具備射擊火力，但是一樣能夠進行全方位攻擊。只不過，反射光束的控制相當困難，所以唯一搭載了這款武裝的機體只有MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ而已。

■有線遙控精神感應式光束軍刀



光束軍刀如果不分離開來的話，也可以當成MEGA粒子砲來使用。

▲將機械手掌向外打開，露出手腕的光束發射部位，即可展開光束軍刀。

除了反射攻擊端子之外，MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ所搭載的另一款精神感應武器就是有線遙控精神感應式光束軍刀。這款配備在前臂的武器，構想源自於MSN-02吉翁克，並透過MRX-009感應鋼彈獲得實用化，之後在MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ身上發揚光大。雖然未曾見到本機在實戰中使用光束軍刀，但是曾經當成MEGA粒子砲來射擊，而且機械手臂還能有線遙控，這算是多機能裝備的優點。

MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ搭載有兩種高性能的精神感應武器，擴大了身為新人類專用機的運用性。雖然在格里普斯戰役中因為調校不及，使得武裝無法有效發揮威力，但是在第1次新吉翁戰爭中，本機發揮出應有的實力與性能，在對MS戰鬥時展現了強大的壓制威力。

■MORE INFO!

感應鋼彈Mk-Ⅱ的末路

當新吉翁將MRX-010感應鋼彈MK-Ⅱ移交給葛雷米・托托之後，他決定把本機交給普露姿駕駛，並在殖民地墜落都柏林之際，投入本機攻擊阿卡馬隊。在這場戰鬥中，本機的旺盛戰力成功壓倒艾兒碧・普露的AMX-004-2丘貝魯Mk-Ⅱ以及傑特・亞希塔的MSZ-010 ZZ鋼彈，甚至擊落了普露的座機，但是反射攻擊端子的控制器被普露奪取，結果被自機的光束擊毀大半，然後又與MSZ-010 ZZ鋼彈進行格鬥而遭受重創，但普露姿最後仍駕駛頭部平安逃生。

被自己的光束反射攻擊，造成裝甲大半損毀，在儘能勉強運作的狀態下被追與MSZ-010 ZZ鋼彈交戰，最後敗給了新人類能力強大的傑特。

MK-010 PSYCHO GUNDAM Mk-II

MSZ-010

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

ZZ鋼彈

戰鬥機型態的運用法

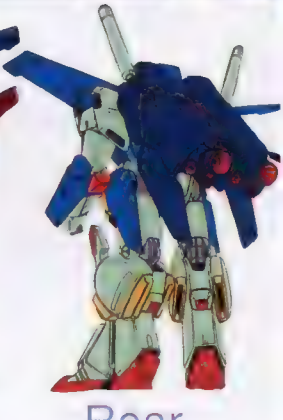
ZZ GUNDAM

反映了飛行器的戰術意義的分離機體構造

由於輔助飛行系統（SFS）以及可變型MS（TMS）、可變型MA（TMA）的出現，讓MS一舉奪走了軍用機的活躍領域。在一年戰爭時期，軍用機還曾經靠著數量的優勢來對抗MS，可是，等到格里普斯戰役時期，MS的性能開始有了顯著的提升，導致軍用機的存在立場愈來愈尷尬。

不過，軍用機的戰術意義逐漸降低，這是在和MS相比時才會出現的問題，並不是飛行器本身失去了存在意義。軍用機想要在戰場上重新發光發熱，必須要擁有超越以往的優異機動力才行。MSZ-010 ZZ鋼彈所採用的變形、分離機構，就是為了追求飛機的實用性所進行的設計。

MSZ-010 ZZ鋼彈的各個組件都分別搭載有發電機，使得每一具組件在分離狀態下仍舊能夠發揮戰鬥機的個別機能。和MS擁有同等出力的各個組件（＝變形之後的戰鬥機）同時也可以運用MS本身的武裝，在火力方面取得優勢。MSZ-010 ZZ鋼彈的強大火力早為眾人所熟知，將這些火力搭配在性能輕巧的宇宙戰鬥機上，運用起來非常具有效果，這才是本機採用複雜的變形機構的原意。一架MS能夠轉換成三架戰鬥機，戰力能夠分布得更深遠廣闊也是事實。當然，不可否認的，當初幽谷之所以選擇這樣的開發概念，也有可能只是無視於戰場現實而一味追求「慾望」的結果。



關連檔案

傑特・亞希塔	ZZ-01
Z計畫（Project）	01-15
航空戰鬥	03-14
傳說的白色MS	08-08
SIDE-1宙域	04-04
非洲大陸	04-09B

FILE PREVIEW

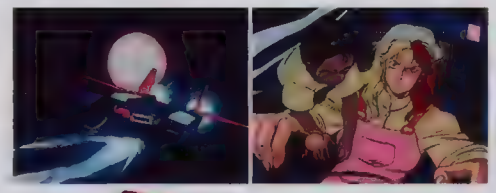
ZZ鋼彈的專屬駕駛員，發揮出優越的新人類能力，引導戰亂走向終結。

核心前端　以大火力自豪的MS用武裝重型戰鬥機

核心前端是由MSZ-010 ZZ鋼彈的上半身（A組件）與雙管光束來福槍、核心戰鬥機所組成的重型戰鬥機。在第1次新吉翁戰爭中，雙管光束來福槍堪稱是當時威力最強的MS用攜行武器，核心前端使用這項武器來當作主力武裝，使得火力遠遠超過了傳統的戰鬥機，足以和主力MS匹敵（但是無法進行格鬥戰，這點是最大的不同……）。雙管光束來福槍在變形之後裝設在機首部位，前端並備有專用駕駛艙，因此就算沒有搭載核心戰鬥機，還是能夠正常操作。不過若是缺少了核心戰鬥機的話，機體的推力也會減少，而且一旦合體為MS，機首駕駛艙和駕駛員就會變成為雙管光束來福槍的一部份，這樣的設計並不算周全。話說回來，MSZ-010 ZZ鋼彈的變形系統就是像這樣殘留著許多問題點，並非完美無缺。

SPEC

全長	19.91m
全寬	18.52m
重量	19.3t（全配備重量30.9t）



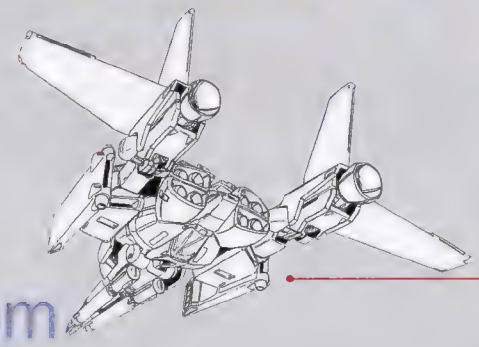
經常被當成戰鬥機來使用，曾經在分離狀態下被俘虜凱拉・森從機庫內強行奪走。

主翼
配掛在前臂的盾牌，在變形成核心前端之後成為主翼和垂直尾翼。可是，盾牌算是損毀機率很高的防禦裝備，卻在變形之後成為大氣層內飛行時的重要機構，這樣的設計恐怕會引發很多問題。

主推進器
在變形的同時，前臂的蓋子會打開來，露出主推進器。核心前端如果沒有加裝核心戰鬥機，雙臂的推進器（推力各16,300kg）就成為本機唯一的推力來源。

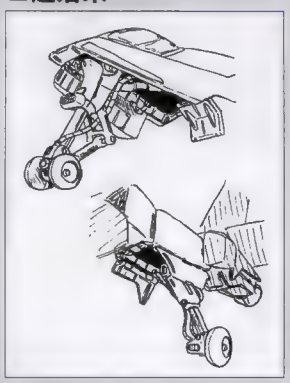
駕駛艙
和雙管光束來福槍一同構成機首部位，是操控核心前端用的駕駛艙。基本乘員為一名，不過駕駛艙很寬敞，即使搭載兩名駕駛員也不成問題。

雙管光束來福槍
核心前端的狀態時，來福槍的兩具槍管會轉動180度移到機首的下方，握把和瞄準鏡則是收納在後方基座內部。



核心戰鬥機
核心前端的左右進氣口內側和機身中央部位一共有三處固定扣，可用來連接變形成核心區塊系統的核心戰鬥機。在這種狀態下，能夠運用核心戰鬥機上面的四具推力各5,240kg的推進器。

■起落架



核心前端的起落架位於機首和左右上臂等三個部位，機首起落架還附有小型的照明。

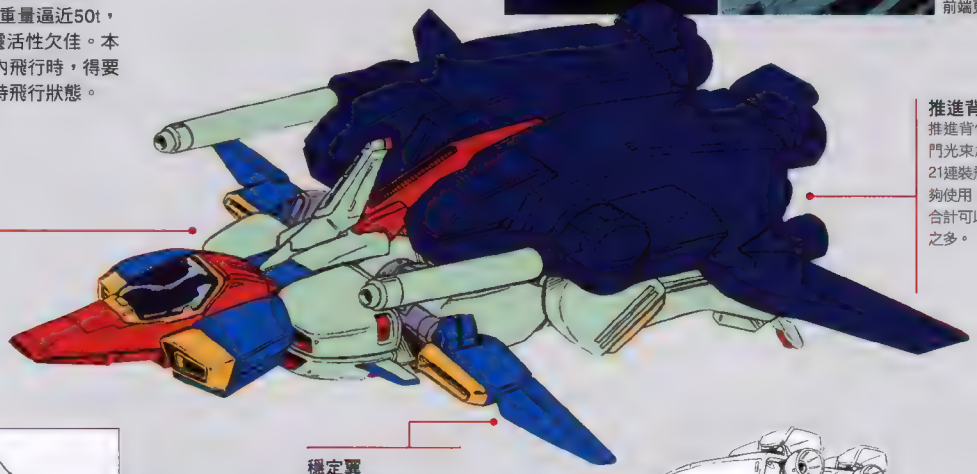
核心基座　仰賴推進背包的充實火力與大推力的重型攻擊機

被歸類為攻擊機的核心基座，是利用核心戰鬥機與MS的下半身（B組件）、以及推進背包所組成的。和核心前端最大的不同是沒有配備專用駕駛艙，因此在運用時一定得搭配核心戰鬥機。這樣的構造非常酷似一年戰爭時期的FF-X7Bst核心推進機，特點是MS背包上的武裝都能夠成為本機的運用裝備。另一方面，核心基座在全配備狀態下的重量逼近50t，是核心前端的1.5倍以上，所以運動靈活性欠佳。本機的飛行性能並不算優異，在大氣層內飛行時，得要依靠推進背包的強大噴射力才能夠維持飛行狀態。

SPEC

全長	22.06m（B組件全長為12.86m）
全寬	5.93m
重量	37.5t（全配備重量49.1t）

B組件與推進背包加上核心戰鬥機的狀態，概念相當於核心推進機，火力則是比核心前端更強。

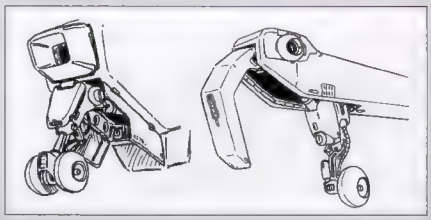


核心戰鬥機
左右引擎槍在收納狀態下與後半部機身連結固定，在這種狀態之下，核心戰鬥機的飛彈還是可以發射。

推進背包
推進背包部位配備的2門光束加農砲以及2具21連裝飛彈發射器都能夠使用，推進器的推力合計可以達到72,200kg之多。

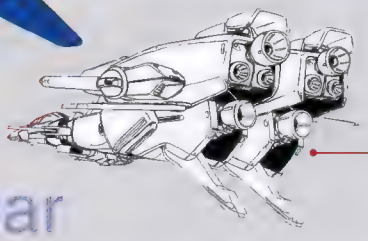
Front

■起落架



核心基座的起落架位於股間部位和膝部裝甲內，由於小腿迴轉了180度，所以膝部裝甲會轉移到後方。

穩定翼
將腰部的側裙裝甲展開並朝水平方向固定，具有飛行穩定翼的功能。



推進器
腳部的推進器只有在核心基座的狀態之下才會露出，每一邊各自擁有17,300kg的推力。

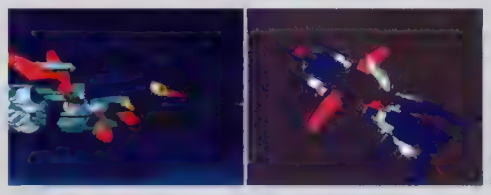
Rear

G堡壘　延續一年戰爭時MS運用理念的重轟炸機

「使用單機即可實現RX-78-2鋼彈與G戰機的機能」是MSZ-010 ZZ鋼彈開發時的設計理念，利用分離合體的獨特構造，讓本機能夠自由組合成各種戰鬥機。當所有的配備都組合在一起的時候，就變成了G堡壘型態。這個狀態是將核心前端和核心基座連接在已經完成變形的核心區塊系統的前後方，變成一架比核心基座還要更巨大的大型重轟炸機。在這種型態下不僅手臂推進器依然可以使用，核心基座的推力也完全保留，在核心區塊系統不提供推力的情況之下，總推力最高可達到「139,400kg」，但是G堡壘的性能諸元所記載的推力數據卻只有「69,700kg」，足足差了一半。為什麼會出現這樣的誤差，沒有人能夠解答，但光是以機體重量來對照推算的話，就會發現這個數值的確太低了。

SPEC

全長	31.13m
全寬	8.52m
重量	68.4t



可以單機在大氣層內飛行，但是運用的機會並不多，畢竟本機編制的是MS的戰鬥力，更勝於飛行性能。

核心戰鬥機
在核心區塊系統的狀態下被A、B組件夾在中央，所以只有露出一點點下方的結構而已。

變形機構
雖然有從MS變形為G堡壘型態的紀錄，但是很少見到個別運用之後合體為G堡壘的狀況。

機首
核心前端的駕駛艙在這個型態下也依然保留著，不過操控多半是由核心區塊系統來負責。

Front

武裝
包含雙管光束來福槍和光束加農砲、21連裝飛彈發射器都可以使用，此外，據說還有追加式裝和副油箱的強化方案。

推力
由於雙臂和雙腳的推進器都完全開啟，所以總推力比MS型態特還要更高。

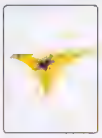
Rear

MSZ-010 ZZ GUNDAM

©SOTSU · SUNRISE

RMS-108 馬拉賽

TITANS／迪坦斯



武裝和運用 MARASAI

位於MS轉換點上的傑作機——性能與眞正價值

RMS-108馬拉賽是地球聯邦軍（或者說是迪坦斯）所使用的機種之中，率先採用鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）製造的機種。本機是由亞那海姆電子企業（AE）在格里普斯戰役時期所設計量產，按照最初的規畫，原本是要交給幽谷使用，但是在公司高層基於利益與策略的考量之下，最終卻決定轉交給敵對勢力的迪坦斯，此後，RMS-108馬拉賽就一直是迪坦斯的主力機種之一。

採用鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）的好處是機體重量得以大幅減輕，而且，發電機的出力也獲得了明顯的提升。一般人將本機視為參考了RMS-106高性能薩克的基礎設計所推出的後繼機種，但是RMS-108馬拉賽配備的發電機出力較強，一舉解決了RMS-106高性能薩克的難解問題。雖然說RMS-106高性能薩克是一款具備高度泛用性與量產效能的優秀機種，但無法同時使用多具光束武器是最大的缺點，發電機出力不足的致命傷以及新型裝甲材質，都長期困擾著聯邦軍的開發團隊，一直到了RMS-108馬拉賽問世後，才得以跳脫這些困境，正式踏上第二世代MS的道路。

自格里普斯戰役中期以後，MS開發技術有了快速的進步，RMS-108馬拉賽的存在逐漸不如其他新銳機種耀眼，但是，本機仍順利完成大量配備，堪稱最初期第二世代MS的佼佼者，在MS開發史上成功留下了不可抹滅的足跡。

關連檔案

傑利特・梅沙	Z-22
卡克里肯・卡克拉	Z-24
西德雷&其他	Z-27
亞那海姆電子企業	04-03
安曼的密約	03-04
賈布羅之風	03-05

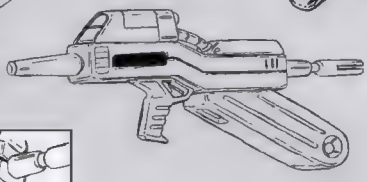
FILE PREVIEW
Z-27 西德雷&其他

在帕普提馬斯・西洛克麾下接受訓練的駕駛員候補生，但在初次上陣時就戰死了。

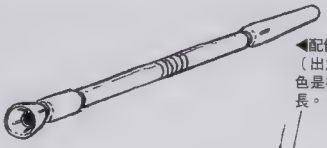
攻擊武裝 導入了向上提升一級的武裝概念的RMS-108馬拉賽之特徵

現今的泛用型MS配備的標準武裝是光束來福槍和光束軍刀，但是在U.C.0080年代中期，MS想要穩定的運用光束武器，其實是件相當困難的事。一年戰爭之後，成為地球聯邦軍制式MS的RMS-179吉姆Ⅱ以及RMS-117加爾巴迪β，這些機種所配備的光束來福槍都是沒有導入能源匣科技的舊式設計，甚至就連RMS-106高性能薩克還無法同時使用多件光束武器。但是，採用能源匣式的光束來福槍和光束軍刀的RMS-108馬拉賽，則能夠同時使用這兩種武器進行戰鬥。也正為因此，獲得了軍方的重用。本機搭載的武器並非威力出眾，但是在格里普斯戰役初期，稱之為高水準肯定是毫無疑問的。

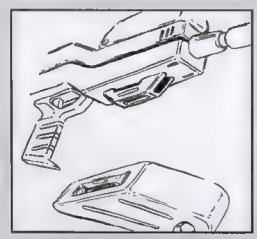
▼頭部內藏有2門火神砲，同時頭部的組件也相當龐大，內部有充足的空間，所以很方便收納近接防禦用武器。



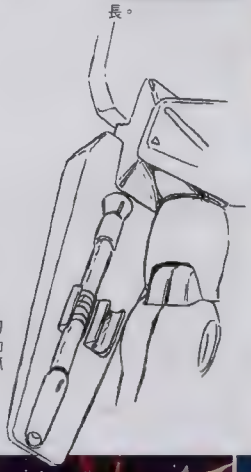
▲▶採用BOWA公司製造的光束來福槍，被賦予BR-87A的型號　出力約為2.2MW，最初設計是要和其他機種通用。



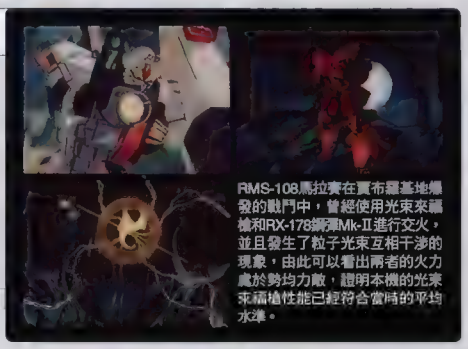
◀配備有2把光束軍刀（出力0.4MW），特色是握柄的結構比較長。



光束來福槍的能源匣設置在槍管的下方，能源匣與槍身連接處有結合插座，將能源匣向後方滑動即可扣住卡榫。



▶在盾牌的內側設置有光束軍刀的掛架，但光束軍刀並不會自動彈出，而是要用機械手掌去抓取，左手亦可以使用。



RMS-108馬拉賽在賈布羅基地爆發的戰鬥中，曾經使用光束來福槍和RX-178鋼彈Mk-Ⅱ進行交火，並且發生了粒子光束互相干涉的現象，由此可以看出兩者的火力處於勢均力敵，證明本機的光束來福槍性能已經符合當時的平均水準。

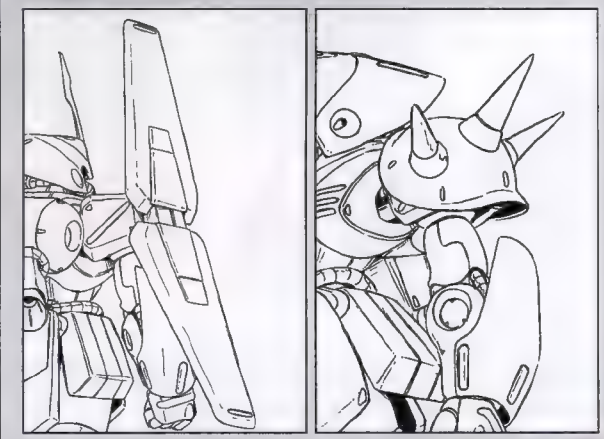
和RMS-106高性能薩克相比，發電機出力提升了25%，對於本機的格鬥能力及綜合戰力有最直接的提升。另外，採用鋼彈尼姆合金讓機體成功輕量化，使得機動力提升，即使在月面等低重力環境下亦能夠進行有效率的MS戰鬥。

RMS-108馬拉賽採用的光束來福槍不僅能夠和RMS-106高性能薩克交換共用，也曾確認RMS-139漢普拉比使用過。

RMS-108馬拉賽的火力並不算特別強大，和格里普斯戰役後期登場的新型機種相比，算是武裝單純、攻擊力不足的機種。不過，泛用性優秀、武裝運用彈性高等這些優點，都是身為主力MS的必備成功要素。能夠和RMS-106高性能薩克共用武裝這樣的運用性，使得本機的武裝概念獲得了好評。因為武器的性能不能光看帳面數值，還得要注意整備性和量產性等綜合要素，RMS-108馬拉賽就是最佳的範例。

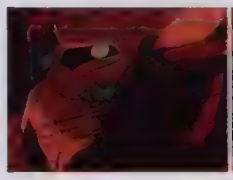
防禦武裝　擷取自吉翁公國軍系MS的獨有特色，窺見開發小組的貪慾

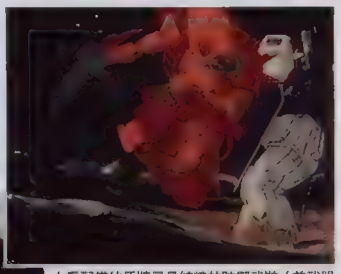
■肩部／左右裝甲



RMS-108馬拉賽右肩配備的盾牌是由2片大型裝甲板所組成，中央設置有活動關節，配備這麼巨大的盾牌的泛用型MS只有本機而已。由於中央可以對折，因此在運用上並不會造成障礙。右肩的刺錐裝甲則是比RMS-106高性能薩克更為巨大，相對也提升了破壞力。

RMS-108馬拉賽的開發作業，是由一年戰爭結束後被AE所吸收併購的舊ZEONIC（吉翁尼克）公司技師來負責主導。因此，本機的設計帶有非常多公國軍系MS的印象與風格，但諷刺的是，運用這款機體的，卻是致力於獵殺吉翁公國軍殘黨的迪坦斯。不過，對於只在乎機體性能的AE來說，這些都是不重要的瑣事。本機不僅在設計上、就連機能性也都明顯偏向於公國軍系MS的傳統理念，但是一方面卻又做了更進一步的提升。例如右肩的盾牌和左肩的刺錐裝甲，就是這樣的極端例子。聯邦軍系MS的傳統是使用機械手掌來握持盾牌，但是RMS-108馬拉賽把盾牌設計成固定式，如此一來雙臂就能夠自由運用了，是非常顯著的優點。另外，刺錐裝甲在近距離格鬥中也相當具有殺傷力，上一代的RMS-106高性能薩克也有採用。從這些設計中，可以清楚看見開發成員充滿研發的貪慾，不畏政治背景，致力開發出一款符合新時代的主力MS。

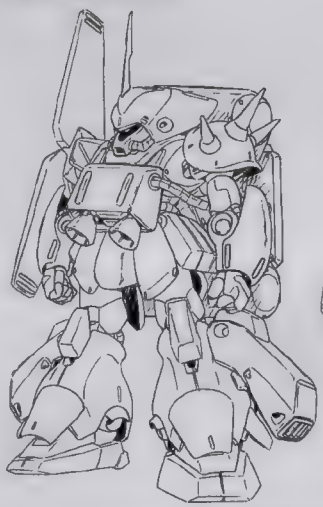


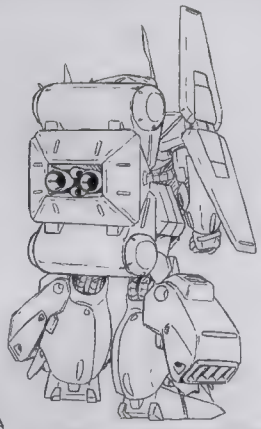


右肩配備的盾牌只是純粹的防禦武裝（兼武器掛架），左肩的刺錐裝甲則是可以用於近身攻擊，本機在月面上與RX-178鋼彈Mk-Ⅱ交戰時，曾經利用推進器加上機體重量來提高刺錐裝甲的威力，實行衝撞攻擊。

選擇配備　有效拓展MS戰術彈性的多樣化附加裝備

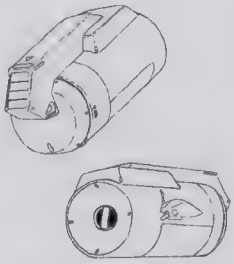
■氣墊降落傘系統





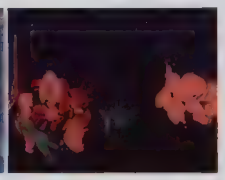
◀▲這是RMS-108馬拉賽安裝氣墊降落傘系統之後的造型。背部組件可以膨脹成為足以包裹住機體的巨大半球形氣墊，阻絕大氣的摩擦高溫，用這種方式來穿越大氣層。腳部則是安裝了噴嘴，在重力環境下，可以噴氣產生氣墊效應來進行移動。

■偽裝氣球



▲圖中是用來收納偽裝氣球的英艙。印在側面的RMS-108馬拉賽頭部符號，代表這具氣球可以變成哪一款機種。

在格里普斯戰役期間，MS開發技術出現了快速發展的跡象，同時運用戰術也不斷推陳出新，使得附加裝備的研發腳步也隨之加速。氣墊降落傘系統就是其中之一，這種能夠讓MS獨自突入大氣層的劃時代裝備，對於戰術運用帶來了深遠的影響。考慮到操作上的便利性，這類外掛裝備通常會經過規格化，能夠與大多數機種共用，例如RMS-108馬拉賽使用的氣墊降落傘系統，和RMS-179吉姆Ⅱ以及RMS-117加爾巴迪β是共通的。另外，戰鬥中使用的附加裝備則有偽裝氣球。這種氣球啟動之後會膨脹成為MS的外型，可以用來擾亂敵方駕駛員的判斷。而且氣球內藏有姿態控制噴嘴和機雷，甚至完全仿照RMS-108馬拉賽的外型來製作，在戰場上具有一定的欺敵效用。

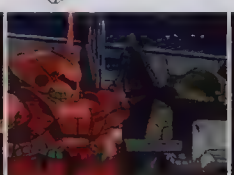


氣墊降落傘系統和偽裝氣球都是使用很便利的附加裝備，擴增了RMS-108馬拉賽的運用層面。

運用　支撐迪坦斯戰力的本機性能

◀有些駕駛員因為這個到抵的妹妹須部，將本機暱稱為「戴妹公主」，但是這個稱呼法後來似乎沒有變成共識。

和RMS-106高性能薩克擁有相同理念的RMS-108馬拉賽，具備有優越的泛用性，而且量產效率也很高，從AE移交初期開發機種，到之後立即進入量產體制，幾乎都在很短的時間之內順利完成，並且迅速配備給第一線的部隊，成為迪坦斯的主要戰力。外觀非常神似公國軍系MS的RMS-108馬拉賽，竟然會被迪坦斯這樣的反公國組織所接受，可見本機確實擁有令人折服的主力MS運用性。另外，在迪坦斯崩潰後，有少數RMS-108馬拉賽被新吉翁軍所接收，在第1次新吉翁戰爭末期的內亂中，再度被送上戰場。從這些事實即可得知，本機的性能是何等的優秀。



迪坦斯曾經使用過多款主力MS，其中性能最為均衡的非RMS-108馬拉賽莫屬了。由於下一代主力MS的RMS-154巴薩姆配備進度發生延遲，導致本機必須得延長服役時間，持續支撐迪坦斯的行動。

■MORE INFO!

擔任教練機的RMS-108馬拉賽

RMS-108馬拉賽雖然沒有特別突出的性能，不過，整體性能相當均衡，操縱感也很直覺，所以，在格里普斯戰役中期也變成了駕駛員訓練生使用的教練機。帕普提馬斯．西洛克麾下的駕駛員候補生莎拉．薩維亞洛夫（右）首次上陣也是使用本機。至於本機與戰鬥無關的性能部分也頗受到好評。

RMS-108馬拉賽的操控沒有特殊脾氣，足以讓駕駛員訓練生快速瞭解MS的操控概念。

© SOTSU · SUNRISE

PMX-003

TITANS／
迪坦斯

吉歐

THE-O

設計者

不被過往的常識所拘束，一再挑戰高性能的PMX系列——其設計者就是帕普提馬斯・西洛克，而PMX-003吉歐則是他設計的最後一架機體。透過這個系列所培育出來的MS開發技術，讓西洛克的非凡才能在這架機體上化為現實，並且成為本系列的集大成之作。

機體構造

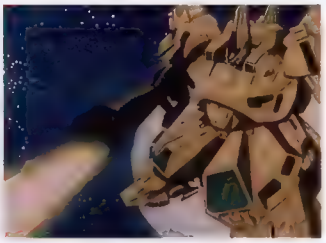
PMX-003吉歐的外型已經大幅脫離了人型的輪廓設計，基礎概念和過去的MS可說截然不同，這樣的傾向尤其表現在造型非常特殊的頭部、以及採用了多重關節的粗重腳部。機體靠著多達50具的姿勢控制噴嘴來確保機動性和推力，被稱為PMX系列最終型態的本機，充斥著西洛克的各種獨創性設計，並且在實戰中證明結構極其優秀。

具體實現西洛克的構想
朱比特利斯製重型MS

在格里普斯戰役的末期，帕普提馬斯・西洛克所開發的自創MS之一，就是這架PMX-003吉歐。本機是西洛克特別為自己設計的專屬MS，就機動兵器的水準而言，這架機體擁有極為優秀的性能、以及生化感應器帶來的敏銳操控性，在戰爭的終盤曾經和哈曼・坎恩駕駛的AMX-004丘貝蕾爆發多次激戰，實力不容小覷。PMX-003吉歐因為能夠反映出西洛克卓越的能力，在短期間之內累積了傲人的戰果，也因此成為格里普斯戰役時期最具代表性的MS之一。

武裝

相對於獨創的機體構造，PMX-003吉歐採用的武裝種類則是相當單純，以光束來福槍和光束軍刀為主軸，不僅可同時應對射擊戰和格鬥戰，並藉此取得泛用性。同時期登場的其它機體有不少都配備了特殊武裝，但本機則是靠著非常簡單的常見武裝，就可發揮出凌駕其他機種的戰鬥力。



頭頂高	24.8m（全高28.4m）
本體重量	57.3t（全配備重量86.3t）
發電機出力	1,840kW
推進器推力	135,400kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	光束軍刀×4／光束來福槍／隱藏手臂×2
搭乘者	帕普提馬斯・西洛克

THE-0

Illustration and Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

PMX-003 吉歐

THE-O

TITANS／迪坦斯

SPEC

全高	28.4m（頭頂高24.8m）
重量	57.3t（全配備重量86.3t）
武裝	光束軍刀×4／光束來福槍／隱藏手臂×2
所屬	迪坦斯

穩定翼
在推進背包的上方設置有噴嘴穩定翼，尖端裝有姿勢控制用噴嘴，可是這個噴嘴只有在緊急時才會進行逆噴射，在AMBAC（姿勢控制）機能方面的效用並不高。

頭部
頭部是狹長的造型，偵測系統則是採用單眼偵測器，PMX-003吉歐主要是靠著精神感應系統來取得空間認知資訊，可見偵測器帶有其他的機能。

絕世天才設計者所構思的MS完成式

由帕普提馬斯・西洛克親手開發的PMX系列，雖然是屬於同一位設計者推出的MS群，但是設計上卻缺乏一貫性。從TMA（可變型MA）、偵察用MS、到攻擊型重型MS，這個系列主要是在將西洛克的構想具體化，講求單機的表現，而不是以量產為首要目標。雖然說PMX系列的三架MS看似缺乏共通之處，但是，卻有一個相同的概念，那就是要領先時代，導入最新科技。這並不是單純的想要推出高性能機種，PMX系列的MS群，目標更為遠大，是要藉由實戰來驗證新科技。而西洛克在本系列最後所推出的技術開發集大成之作，就是這架PMX-003吉歐。

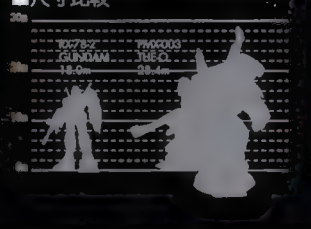
PMX-003吉歐的設計理念基礎，是要讓西洛克這位傑出的駕駛員發揮出自身的能力。被歸類為簡易精神感應裝置的生化感應器能夠提升操控時的反應速度，全機並配備大量的姿勢控制噴嘴，藉此強化宇宙空間戰鬥能力，一切的設計，目標都是為了讓西洛克發揮出百分之百的駕馭能力。PMX-003吉歐與傳統MS最大的外觀造型差異，是把裝甲當成了姿勢控制用的原件。對西洛克而言，PMX-003吉歐堪稱是將MS運用理念和開發技術集約起來的完成式。

推進背包＆後裙甲
推進背包和巨大的後裙甲的中央配備有大型推進器（推力為38,200kg），左右各設置有6具小型推進器（推力各16,200kg），這樣的推進系統讓本機取得了優異的機動力。

腳部
PMX-003吉歐的腳部與傳統的MS不同，採用了多重關節構造，腳踵並備有噴嘴，相當於複合功能的機動組件。可是如此複雜的構造，可以想見步行能力應該相當的低落。

格里普斯戰役末期，在朱比特利斯號運輸艦內完工，由西洛克駕駛，在最前線作戰，並且與哈曼的AMX-004丘貝雷單挑，爆發了激戰。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

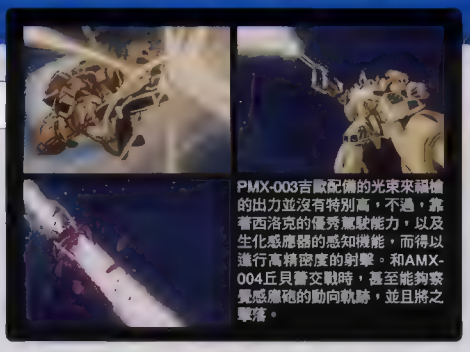
帕普提馬斯・西洛克	Z-25
朱比特利斯&其他	Z-34
木星船團	04-01
PMX系列MS	01-29
王牌駕駛員的MS	08-05
新設計MS與改造機	08-19

FILE PREVIEW

擁有最高的新人類能力，從木星返回的天才人物，同時也是優異的MS設計者。

武裝　重視機動兵器本質的單純武裝概念

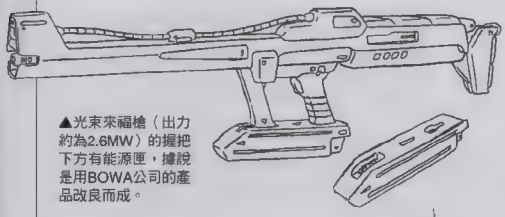
西洛克在PMX系列等自己設計的機種上，搭配了多樣化的武裝，但是另一方面，PMX-003吉歐卻沒有採用特殊武裝，這有可能是西洛克對MS的泛用兵器本質所給予的解釋，對他而言，在PMX-003吉歐的設計思想中，機動兵器的潛力是戰鬥力基礎，至於武裝則是枝節末葉。實際上，只有配備光束來福槍以及光束軍刀的PMX-003吉歐，和同時期的主力MS相比，武裝的確相當儉樸，這當然不是在貶抑武裝的價值，而是展現出武裝經過調整之後，就能充分發揮出應有的水準。此外，能夠使用光束軍刀的隱藏手臂（輔助機械手），也可看出本機並不是那種仰仗強大火力的機種，而是講究熟練運用的高階機種。在實戰中，PMX-003吉歐足以和任何敵機打成平手，證明了本機的戰鬥力絕對綽綽有餘。



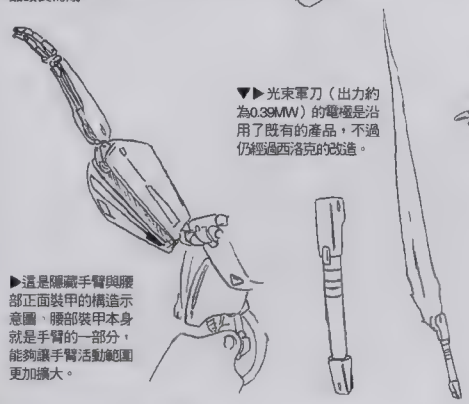
PMX-003吉歐配備的光束來福槍的出力並沒有特別高，不過，靠著西洛克的優秀駕駛能力，以及生化感應器的感知機能，而得以進行高精密度的射擊。和AMX-004丘貝蕾交戰時，甚至能夠察覺感應砲的動向軌跡，並且將之擊落。

雖然是30m等級的大型機，但是運動性相當優異，機體靈活，在肉搏戰中相當有利。事實上在接近戰中，能夠壓過運動性極佳的MSN-100百式及MSZ-006 Z鋼彈。另外，光束軍刀收納在腰部兩邊的側裙裝甲內，每一邊各配備2把。

PMX-003吉歐唯一的特殊武裝是隱藏手臂，在接近戰中能夠發揮奇襲的威力。雖然也能和一般機械手臂一樣使用光束來福槍，但是在實戰中大都是用來揮舞光束軍刀。



▲光束來福槍（出力約為2.6MW）的握把下方有能源匣，據說是用BOWA公司的產品改良而成。



▼▶光束軍刀（出力約為0.39MW）的電極是沿用了既有的產品，不過仍經過西洛克的改造。

▶這是隱藏手臂與腰部正面裝甲的構造示意圖，腰部裝甲本身就是手臂的一部分，能夠讓手臂活動範圍更加擴大。

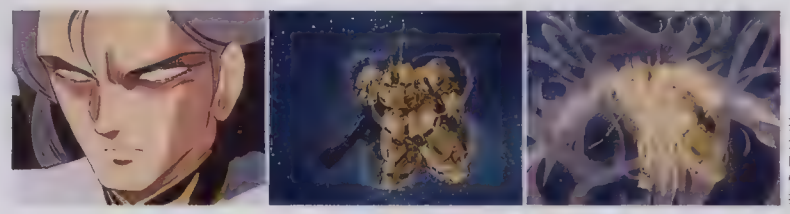
■隱藏手臂／展開圖

隱藏手臂通常會折疊收納在腰部的正面裝甲內，機能並不遜於一般的機械手臂，能夠運用光束軍刀來作戰。

特殊能力　以發揮西洛克的新人類能力為前提的機體設計

◀從側面觀察，可以看出機體相當龐大，而且腳部機構也極為複雜。除了一部分大型機種之外，本機堪稱是格里普斯戰役期間相當醒目的一架MS，不過運動性在當時也是領先群倫。

從外觀上可以明顯看出，PMX-003吉歐是一架重裝甲的大型MS。可是，因為在操控介面中加入了生化感應器，讓駕駛員得以使用新人類能力來操控機體，因此，PMX-003吉歐的獨特空間機動系統會發揮出強大的運動效能，讓本機取得高機動力，這已經超越了一般的重型MS的概念。本機並沒有配備精神感應武器，所以新人類專用機的色彩並不是那麼地強烈，但是，從立足點來看，PMX-003吉歐的確是專為發揮西洛克的新人類能力而開發的機種。



要是沒有西洛克強大的新人類能力，PMX-003吉歐的性能將無法完全發揮出來。

運用履歷　PMX-003吉歐在三方混戰中所展現的運用實績

於木星資源運輸艦朱比特利斯號內部的工廠開發完成的PMX-003吉歐，在U.C.0088.01.25與賈米特夫、哈曼等人進行會談時，就已經確認西洛克有運用過了。當時他帶著僚機PMX-001武裝雅典娜和PMX-002波利諾克・沙曼，和哈曼的AMX-004丘貝蕾進行交戰，演變成外人難以介入的高水準戰鬥。之後，西洛克專心在朱比特利斯號上指揮部隊，本機就沒有再繼續出動，一直到了2月22日之後，為了阻止幽谷發射殖民地雷射砲，PMX-003吉歐才再次出擊，在格里普斯2的周邊宙域和MSN-100百式及AMX-004丘貝蕾爆發交戰。但是之後在和卡密兒・維丹駕駛的MSZ-006 Z鋼彈交戰時遭到擊落。

西洛克駕駛的PMX-003吉歐擁有其他機種難以比擬的強大性能，即使是優秀的新人類駕駛員也難以對抗。

◀西洛克不僅會設計MS，駕駛員方面的資質也很不錯，能夠與他比肩的高手寥寥可數。

■MORE INFO!

PMX-003吉歐的末路

殖民地雷射砲發射之後，對迪坦斯艦隊造成了重大打擊，當時西洛克為了重整艦隊，暫時脫離戰線。可是他的座機PMX-003吉歐被卡密兒駕駛的MSZ-006 Z鋼彈捕捉，只好繼續接戰。在這場戰鬥中，卡密兒不斷增強的新人類能力，造成PMX-003吉歐的生化感應器發生當機，同時MSZ-006 Z鋼彈也採取機首撞擊方式，一舉貫穿了PMX-003吉歐的駕駛艙，導致西洛克戰死。本機的新人類專用機特性，最後卻意外成了致命的原因。

在卡密兒的MSZ-006 Z鋼彈面前，西洛克難以維持機體的正常操控，這極可能是內藏有精神感應裝置的操控系統當機的緣故。

© SOTSU · SUNRISE

AMX-006

NEO ZEON／新吉翁軍

卡扎D

GAZA D

SPEC

全高	23.66m（頭頂高17.0m）
重量	28.7t（全配備重量68.4t）
武裝	鐵拳破壞砲／光束軍刀×2／盾牌×2（內藏8連裝飛彈莢艙、4連裝飛彈發射器）／腳部MEGA粒子砲×2 等
所屬	新吉翁軍

背部發電機箱
AMX-006卡扎D背部的發電機箱尺寸比AMX-003卡扎C更小一號，但是光束砲換成了長砲管，結果全高反而變得比AMX-003卡扎C更高了。

盾牌
連接在AMX-006卡扎D肩部的大型盾牌（推進翼）也是變形機構的一部分，但是與其說是防禦用裝備，還不如說是武器莢艙還更適合一點。

Front

繼承了AMX-003戰術意義的主力機種

在一年戰爭中吃了聯邦軍物量戰術苦頭的公國軍殘黨，於戰後潛伏在阿克西斯的期間，處於物資不足的狀態，在這種克難環境下開發出來的AMX-003卡扎C，就是屬於重視量產效能勝過單機性能的機種，適合大量生產，甚至成為格里普斯戰役時期阿克西斯的主力機種。AMX-003卡扎C建立起了卡扎系列，也為後繼機種定下了明確的開發方向。在阿克西斯更名為新吉翁之後，著手開發各式各樣的MS來擴充戰力，但在此同時，卡扎系列還是繼續生產當中，就是因為這個系列的戰術意義受到了肯定的緣故。而本系列最正統的後繼主力TMS，就是這一款AMX-006卡扎D。

承襲了AMX-003卡扎C的設計理念所開發出來的AMX-006卡扎D，其首要目標是解決基礎機種在性能方面的缺憾，在此同時，還得要維持卡扎系列的優良特徵，也就是極佳的量產效率。本機採用了和AMX-003卡扎C相同的變形機構，因此生產線能夠直接運用，使得本機生產與配備的步調都非常順利。在第1次新吉翁戰爭的初期，甚至已經有部分先行量產型投入前線，到了戰爭後期，雖然覬覦主力MS寶座的機種如雨後春筍一般地出現，但AMX-006卡扎D還是繼續肩負著新吉翁主力機種的重任。

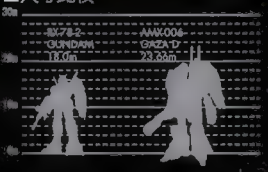
腳部
AMX-006卡扎D的腳部在MA型態時可當成機械手臂來使用，所以活動範圍非常大，在膝關節內側有姿勢控制用噴嘴，是本機最獨特的構造。

主推進器
在發電機箱的下方是主推進器，配備有4具噴嘴，每具噴嘴各有18,400kg的推力，兩肩還設置有2具推力12,300kg的推進器。

Rear

「卡扎暴風」隊是運用AMX-006卡扎D最知名的部隊，之後本機便大量生產，成為宇宙用的主力機種，在戰時全期都有使用。

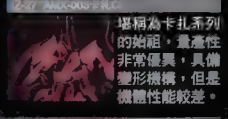
■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

AMX-003卡扎C	Z-27
AMX-008加・佐姆	ZZ-08
「卡扎暴風」隊和「3D」隊	ZZ-23
新吉翁（哈曼）的編制	02-04
MS的開發沿革	08-14



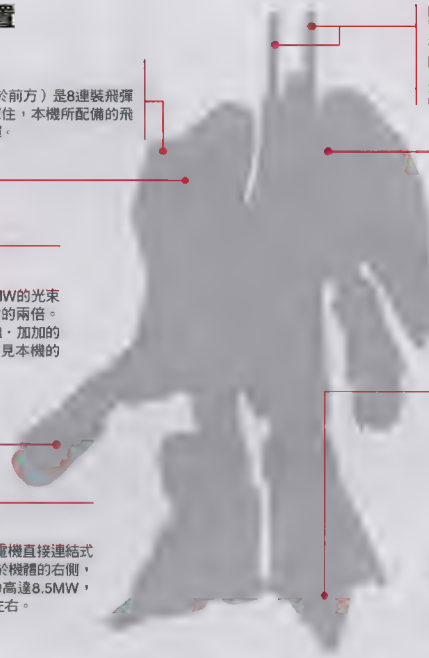
堪稱為卡扎系列的始祖，量產性非常優異，具備變形機構，但是機體性能較差。

武裝 刷新整體平衡的豐富武裝群

AMX-006卡扎D這架機體，不論在各個方面都明顯優於AMX-003卡扎C，其中特別值得一提的是MS型態的戰鬥力經過強化。AMX-003卡扎C是一款以MA型態為運用主體的自走砲台，MS型態下的性能其實並不算好，因此一旦考量到主力機種的泛用性，這個問題一定會被拿出來做文章。所以，AMX-006卡扎D重新補強了這方面的弱點，試圖將整體平衡都往上提升，並且努力增強火力和武裝的種類，還有提高出力。AMX-006卡扎D更換發電機之後，最明顯的直接影響就是戰鬥力的強化。

AMX-006卡扎D以大火力的鐵拳破壞砲作為主力武器，這點和AMX-003卡扎C相同，但是整體的火力都有所加強，戰鬥力也因此更為提升，戰鬥用MS的實質性能也更優異，不再像AMX-003卡扎C那樣偏重射擊戰專用。

■機體武裝／配置



■8連裝飛彈莢艙
在推進翼上端（MA型態時位於前方）是8連裝飛彈莢艙，平時有保護蓋從外面罩住，本機所配備的飛彈是型號AMS-01H的大型飛彈。

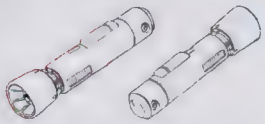
■光束軍刀
推進翼側面收納有出力達0.9MW的光束軍刀，數值是AMX-003卡扎C的兩倍。以格鬥戰為主體的AMX-104 R．加加的光束軍刀也只有0.72MW，可見本機的出力相當強大。

■鐵拳破壞砲
與AMX-003卡扎C同一型的發電機直接連結式光束來福槍「鐵拳破壞砲」位於機體的右側，能夠和輔助偵測器連動，出力高達8.5MW，比AMX-003卡扎C提升了25%左右。

■MEGA粒子砲
在MA型態時位於機首的發電機箱前端2門MEGA粒子砲（光束砲），出力3.2MW，和主力MS的光束來福槍相當，是威力強大的副武裝。

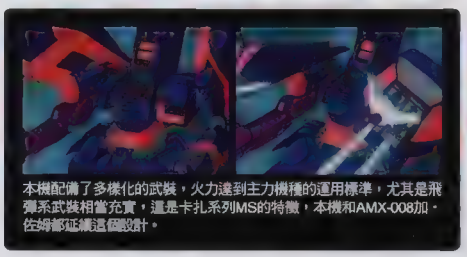
■飛彈發射器
在推進翼的邊緣（8連裝飛彈莢艙的側面）另外裝有開放式的4連裝飛彈發射器，據說使用的飛彈跟飛彈莢艙相同，都是AMX-01H型號。

■腳部MEGA粒子砲
雙腳腳踵部位設置有MEGA粒子砲，是MA型態下所使用的武器，出力不詳，可與腳部爪鉗並用，成為MA型態時的戰鬥力來源之一。



▲本機的光束軍刀是普通的式樣，和AMX-102茲沙配備的相似。

AMX-006卡扎D的開發目標之一是提升MS型態的戰鬥力，但是，本機並沒有配備特殊的格鬥戰武裝（腳部和AMX-003卡扎C一樣都裝有爪鉗）。而是靠著加強光束軍刀出力和機體機動力來增強肉搏戰效能，讓MS型態的運用性更好。

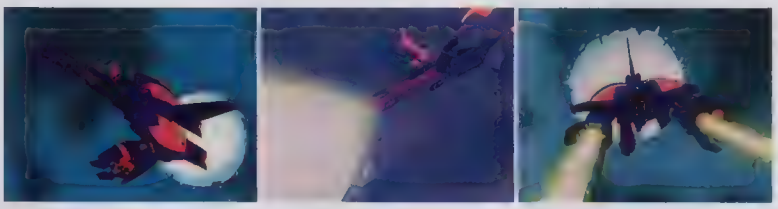


本機配備了多樣化的武裝，火力達到主力機種的運用標準，尤其是飛彈系武裝相當充實，這是卡扎系列MS的特徵，本機和AMX-008加．佐姆都延續這個設計。

MA型態 從AMX-003卡扎C繼承而來的變形機構，為了提升性能而進行改良

▶AMX-006卡扎D的MA型態，給人的印像是比AMX-003卡扎C更實一點，造型的變化主要是因為發電機箱縮小的緣故，但機身的變形機構照理說應該還是有一些更動才對。

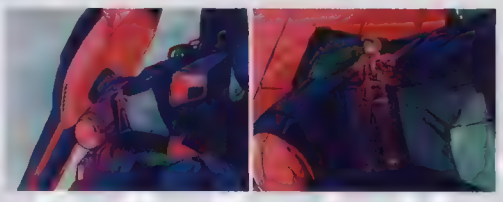
因為沿用了既有的生產線，使得AMX-006卡扎D繼承了AMX-003卡扎C的變形機構，變化為MA型態時，其結構和AMX-003卡扎C非常相似。不過，因為縮小了發電機箱的體積，變化為MA型態之後，全長比AMX-003卡扎C還要短一點，根據推測，這麼做的目的應該是想要靠著減少慣性矩來達到提升機動性。本機並追加了MA型態下使用的單眼，藉此強化搜索能力。因此，雖說沿用了AMX-003卡扎C的生產線，但是AMX-006卡扎D絕對不是什麼粗糙的仿製品。



MA型態下，除了光束軍刀以外，其他武裝都依然能夠繼續使用，可以充分發揮火力。

駕駛艙 移設到機身內的駕駛艙

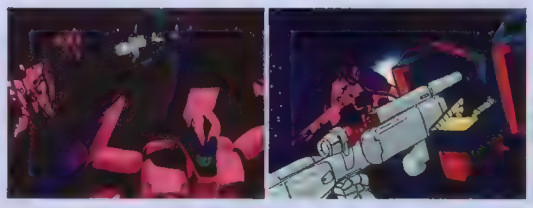
AMX-003卡扎C的駕駛艙是配置在頭部部位，但AMX-006卡扎D則是比照一般機種的慣例，將駕駛艙設置在機體的中央。設置在機身中央主要是因為有足夠的空間（AMX-003卡扎C因為機體過於簡化，所以沒有多餘空間可用），所以AMX-003卡扎C頭部的艙門也跟著廢除了，頭部的體積也因此縮小。雖然AMX-006卡扎D是沿用上一代生產線所製造的機種，但是像駕駛艙配置這樣的設計，還是得要朝著合理化的方向去改良，不能延續既有的缺點。畢竟在機體中央配置駕駛艙已經是大多數機種的通用設計，當然會比較合適。



駕駛艙的艙門設置於機體的中央，是朝上開啟的。不過「卡扎暴風」隊所採用的先行量產機，艙門卻是向下開啟的。

■MORE INFO! 卡扎系列的分歧

AMX-003卡扎C是新吉翁軍首架投入實戰的TMS，日後並衍生出AMX-006卡扎D和AMX-008加．佐姆，形成了卡扎系列，但是私底下，卡扎系統的分歧卻比我們想像中要來得更為複雜。這個系列在研發時，並不是單純繼承上一代的理念來進行開發，而是基於不同的理念與需求，使用全新開發的衍生型來達到目標。比方說AMX-008加．佐姆採取的換裝機能，可以讓機體變化成遠距離射擊戰式樣，就是很好的例子。另外，據說卡扎系統還有重視MA型態性能的另一款後繼機種，但是我們實際在戰場上見過的卡扎系列只有這三款，所以無法證實這項說法。不過唯一可以肯定的是，卡扎系列確實是新吉翁軍戰力的重要骨幹。



在第1次新吉翁戰爭中可以確認的系列機種至少有3款，至於衍生型則不詳。

AMX-006 GAIA

AMX-015

NEO ZEON／新吉翁軍

蓋馬克

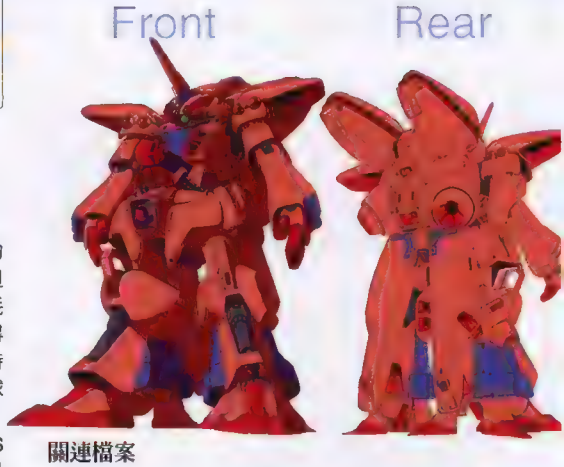
武裝與運用

GEYMALK

在日益激烈的戰亂中誕生的「少數精銳」天之驕子

在MS朝著高性能化急速發展的U.C.0080年代後期，AMX-015蓋馬克堪稱是因應時代需求而誕生的高性能MS代表作。足以和大型MS匹敵的重裝火力、以及和精神感應武器的融合設計，都稱得上是當時科技的最高結晶，因此本機的存在，簡直就像是用以展現第四世代MS特徵的極端範例。當然，就高性能MS的存在意義來考量，AMX-015蓋馬克的性能與戰績足以在歷史上留名，這點也無須懷疑。

武器的高性能化，是掌握武器競賽遊戲主導權的一個重要因素，不過AMX-015蓋馬克還有個很重要的用途，就是希望能夠把凌駕任何機種的高性能全都集中在單一MS之上，企圖藉此顛覆戰況。說得更極端一點，這類單機搭配多種武器的高性能MS，可以減少駕駛員所需的訓練，整備補給方面也能夠有效降低成本，但是，想要創造出高性能武器，一開始就得要耗費大量的勞力與財力，所以說，到頭來還是得看整體的成本而定。在第1次新吉翁戰爭中，時代的風潮相當倚重少數精銳，尤其是「與地球聯邦軍這個巨大組織敵對的少數反抗勢力」，也就是整體實力居於劣勢的新吉翁，武器＝MS的質，是不可輕忽的要項。在這樣的時代背景之下，加上MS的技術不斷快速進步，導致高性能化機體成為嚴峻的競爭。AMX-015蓋馬克也就是在新吉翁軍這種重視少數精銳的思想下，所推出的王牌等級高性能機種。



關連檔案

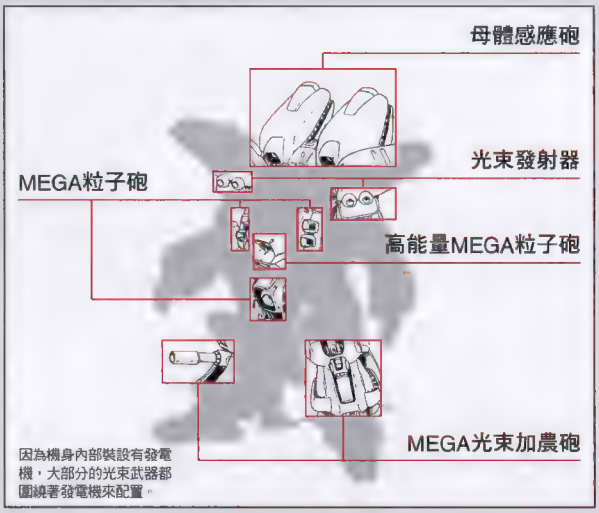
第四世代MS	01-17
全方位攻擊	03-15
固定武裝	06-04
精神感應武器	06-07
葛雷米的謀反	04-12
凱拉・森	ZZ-17

FILE PREVIEW

指搭載著多項大出力光束武器的MS，由於武裝眾多，機體也因此變得相當龐大。

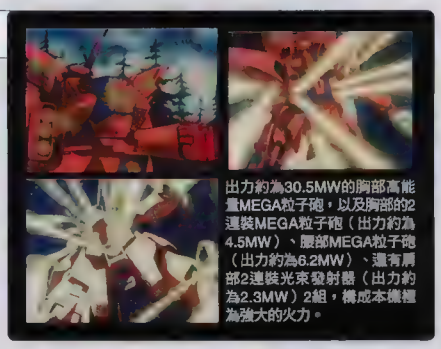
武裝　AMX-015蓋馬克的武裝所呈現的火力與機體性能的矛盾

■光束武器／配置圖

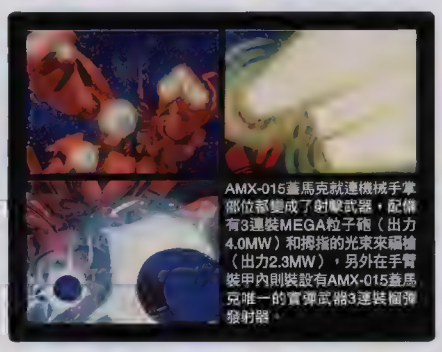


因為機身內部裝設有發電機，大部分的光束武器都圍繞著發電機來配置。

以追求火力為第一目標的AMX-015蓋馬克，搭載了多款與大出力發電機直接連結的內藏式MEGA粒子砲。有許多人認為，本機的火力比起基於相同理念開發的AMX-014杜賓狼還要更加強大，在第1次新吉翁戰爭期間投入的各種MS之中，AMX-015蓋馬克的性能也算是鶴立雞群。可是，大量的武裝導致重量增加和機動力低落，因此，本機在綜合性能方面，還是與「最強」兩字無緣。

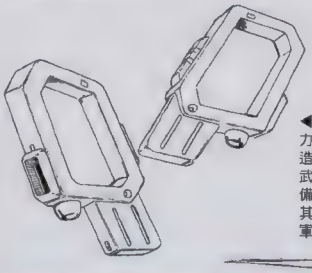


出力約為30.5MW的胸部高能量MEGA粒子砲，以及胸部的2連裝MEGA粒子砲（出力約為4.5MW）、腹部MEGA粒子砲（出力約為6.2MW）、還有肩部2連裝光束發射器（出力約為2.3MW）2組，構成本機種為強大的火力。



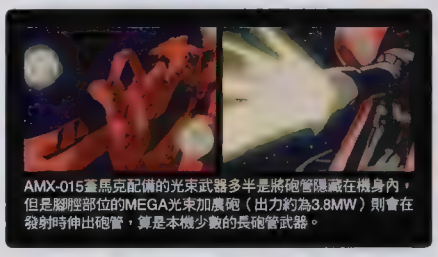
AMX-015蓋馬克就連機械手掌部位都變成了射擊武器，配備有3連裝MEGA粒子砲（出力4.0MW）和拇指的光束來福槍（出力2.3MW），另外在手臂裝甲內則裝設有AMX-015蓋馬克唯一的實彈武器3連裝榴彈發射器。

▲分為三個結構的腳掌組件，並且兼具有爪鉤的機能。

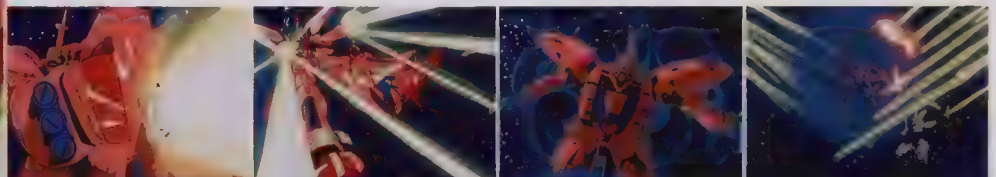


◀本機的光束軍刀（出力約為0.85MW）有著造型特殊的握把，這件武器算是本機的專用裝備，不過曾經確認也有其他機種攜行這款光束軍刀。

◀圖中是膝蓋部位的光束軍刀固定架，光束軍刀在此固定時也可以進行能源充填，使用時則是像下圖那樣釋出光束。



AMX-015蓋馬克配備的光束武器多半是將砲管隱藏在機身內，但是腳脛部位的MEGA光束加農砲（出力約為3.8MW）則會在發射時伸出砲管，算是本機少數的長砲管武器。



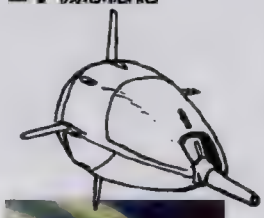
多樣化的光束武器讓AMX-015蓋馬克發揮出壓倒性的火力，若是單看射擊能力的話，本機的性能堪稱是第1次新吉翁戰爭的顛峰之作。同時為了控制這麼多武器，必須採用精神感應系統，在和新人類部隊交戰時，曾經發生系統的副作用，也就是能量屏障現象。

特殊武裝　採用了複合控制系統的獨特精神感應武器

■母體感應砲

內部備有發電機，可以收納14具子機感應砲，光束砲出力約為5.5MW，在無線遙控攻擊端子中算是很強的火力。

■子機感應砲



總數28具的子機感應砲，可以收納在母體感應砲內，尺寸比AMX-004丘貝雷的感應砲還要小，但出力1.8MW則是更強。

AMX-015蓋馬克是一款搭載了無線遙控式精神感應武器的新人類專用MS，但是，若和其他新人類專用機相比，操控法卻又略微不同。本機採用的是母體感應砲和子機感應砲的複合控制方式。透過母體感應砲來控制子機感應砲的這個精神感應武器系統，是把母體感應砲當成一座米諾夫斯基通訊的中繼站，讓過去一體控制的精神感應武器，能夠在更廣大的範圍內發揮威力。這個方式能夠有效拓展全方位攻擊的範圍，但是，母體感應砲因為被當成了感應砲莢艙，導致體積變得非常龐大。幸好本機從一開始就設計成重型MS，像這類系統大型化問題並不是什麼嚴重的困擾。另一方面，這種精神感應武器必須由新人類能力高的駕駛員才能控制，所以本機並不能像AMX-014杜賓狼那樣可以交給一般駕駛員使用。

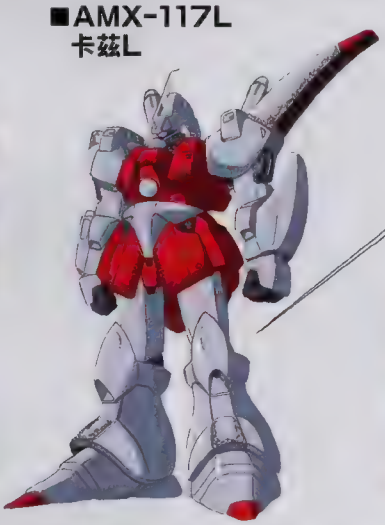
■感應砲射出程序

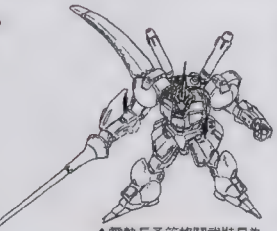
母體感應砲與機身分離後，下方的射出口會陸續放出子機感應砲，母體和子機合計共有30具感應砲，在發動全方位攻擊時威力非同小可。

運用　成為AMX-015蓋馬克「左右手」的伴隨機功能和協同戰術

■AMX-117R 卡茲R

■AMX-117L 卡茲L





▲電熱長矛等格鬥武裝是為了和本機進行協同作戰而開發的。

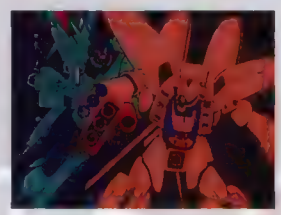
AMX-015蓋馬克被撥交給哈曼・坎恩直轄的親衛隊（又稱為皇家衛士）的凱拉・森使用，並且調派同屬親衛隊的AMX-117R卡茲R以及AMX-117L卡茲L擔任伴隨護衛機。AMX-117（L/R）是專為肉搏戰需求而開發的機種，和專精射擊戰的AMX-015蓋馬克搭配，能夠各展所長。負責護衛本機的這兩架MS，主要是防範從左右或後方接近的敵機，或者是追擊被AMX-015蓋馬克的火力所驅散逃竄的敵機。因此，將AMX-117（L/R）稱為AMX-015蓋馬克的左右手也毫不為過。

AMX-015蓋馬克經常與AMX-117（L/R）等三機一起行動，互相掩護對方死角來進行作戰。

運用履歷　在第1次新吉翁戰爭的末期所取得的戰果

AMX-015蓋馬克，是在U.C.0088.12.25爆發的「葛雷米的反叛」中正式投入了實戰，本機以哈曼派的先鋒之姿在前線奮力作戰，翌年1月10日與葛雷米派展開艦隊戰時，與拉坎・達卡蘭率領的太空狼隊發生接戰，並擊落了2架AMX-014杜賓狼，之後與普露姿的NZ-000曼莎女王形成拉鋸戰，戰果可說相當優異。由於駕駛員凱拉的情緒不穩，有時會脫離組織運用戰術，但即使如此，戰果還是令人滿意。本機在極短的活躍期間之內展示出極為優越的性能，為哈曼派爭奪優勢貢獻頗多。

內亂爆發以前曾在核心3號擔任哈曼的護衛，並且成功擊退了企圖暗殺哈曼的普露姿所駕駛的AMX-004-3丘貝雷Mk-Ⅱ。

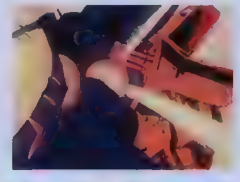


凱拉・森艦隊擔任哈曼派的前鋒，本機即為核心戰力，在內亂的期間戰果豐碩，甚至和拉坎單挑也毫不退讓。

MORE INFO!

蓋馬克的末路

葛雷米的反叛造成新吉翁軍戰力無謂的消耗，在這段期間凱拉駕駛的AMX-015蓋馬克一直支撐著戰線，最後終於鎮壓了內亂，可是哈曼預料新吉翁將要崩潰，於是親自駕機出擊展開最後一戰，本機當時就擔任前鋒，與葛雷米的新人類部隊交戰，想要殺出血路，最後，與大部分AMX-004G量產型丘貝雷同歸於盡，消失在宇宙的黑暗中。



在零距離使用MEGA粒子砲射擊其中一架AMX-004G量產型丘貝雷，結果引發誘爆而捲入爆炸中，壯烈的結束了短暫的戰鬥生涯。

AMX-015 GEYMAN

AMX-009

NEO ZEON／新吉翁軍

德萊先

DREISSEN

SPEC

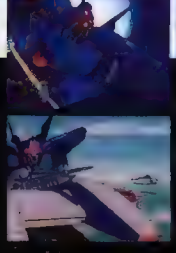
全高	23.4m（頭頂高22.0m）
重量	36.7t（全配備重量66.8t）
武裝	長柄光束戰斧（光束戰斧及光束長矛兼用）／三葉刃×3／3連裝光束加農砲×2
所屬	新吉翁軍

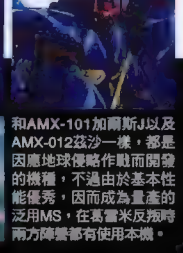
頭部
AMX-009德萊先的特徵是配備有單眼用的十字形軌道，軌道的保護罩朝上下方延伸，所以給人頭部較大的印象，但是實際上本機頭部組件的體積並不大。

肩部裝甲
橫向伸出的肩部組件，內部備有3具姿勢控制噴嘴，至於機身各處總計有16具姿勢控制噴嘴，即使是重型MS，也依然保有優秀的機動力。

以德姆後繼機爲目標的重型MS

相較於在眾人期待下登場的新武器，舊武器反而更能贏得官兵的好評，這樣的情況可說屢見不鮮。因為，即使是最新式的科技嘗試，依然比不過實戰的耐用性和可靠性。在宇宙世紀裡，新吉翁軍就是處於這樣的風潮之中。以舊公國軍為母體的新吉翁，殘留著許多舊公國軍時代的想法，在MS的開發方面，也有一些源自於舊公國軍的堅持。加上當初返回地球圈時採用作為主力機種的AMX-003卡扎C性能比較差，在這樣的背景下，新吉翁軍於是開發出了AMX-009德萊先。AMX-009德萊先是繼先行推出的特化能力機種之後，開發作為主力MS的候補機種，與其他機種競試評比之後，才正式獲得新吉翁軍採用。本機獲選的理由，是基本性能相當優異，但不可否認的，軍方也將本機視為MS-09德姆的後繼機。從MS-09德姆取得的重型MS科技，成為本機的設計骨幹，這是舊公國軍MS直接影響新吉翁技術群的典型例子。





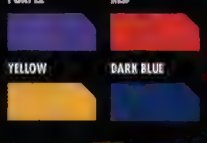
和AMX-101加爾斯J以及AMX-012茲沙一樣，都是因應地球侵略作戰而開發的機種，不過由於基本性能優秀，因而成為量產的泛用MS，在聖雷米反叛時兩方陣營都有使用本機。

背包＆後裙裝甲
背部裝設有2具推力約21,400kg的推進器，後裙外側設有4具（推力各9,800kg）的小型推進器。並沒有把推進器安裝在裙甲內側。

腳部
和MS-09德姆相似的腳部組件擁有相當大的體積，但是本機在地面上遲用時，未曾見過以氣墊來進行移動，或許是因為SFS技術發達，不再需要自行浮航行進了。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

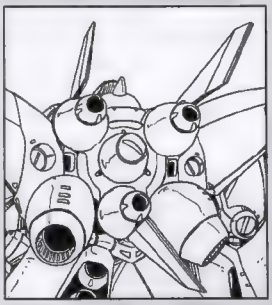
MS-09德姆	FG-11
MS-09R里克・德姆	FG-12
葛雷米・托托	ZZ-19
拉坎・達卡蘭	ZZ-22
奧古斯特・吉旦	ZZ-24
德姆的開發	01-38

FILE PREVIEW

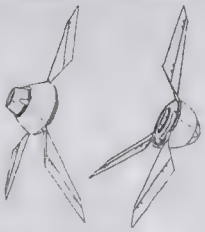
公國軍開發的陸戰型機種，配備熱核氣墊動力裝置，能夠在地面上滑行移動。

武裝　同時兼具優秀的基本性能與全新特化的特殊武器

■三葉刃／收納狀態

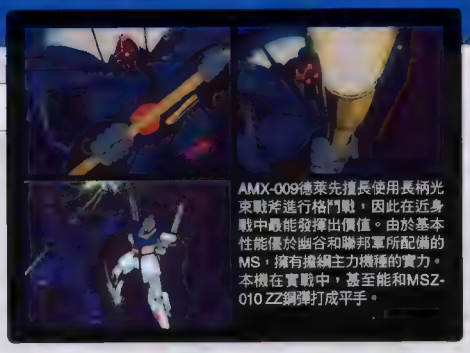


將三片刀刃折疊起來之後收納在背部，可以當成投擲武器，也可以在掛載狀態下直接射出。

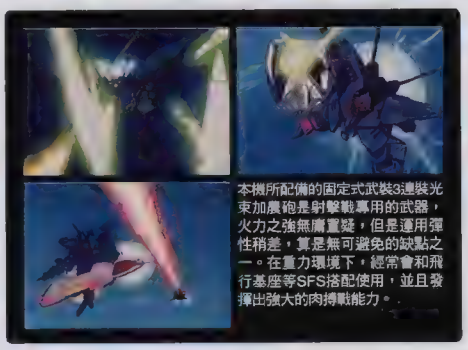


▶這是刀刃展開時的三葉刃，名稱就是來自於這三片刀刃，投擲出去後可以切削目標

AMX-009德萊先具有非常優秀的機體性能以及泛用性，但是武裝的概念卻恰巧相反，走向了特化專用武裝。本機配備的長柄光束戰斧是肉搏戰專用的武器，除此之外沒有其他攜行武器。長柄光束戰斧在格鬥戰用攜行武器中，算是相當大型的武器，而且具有光束戰斧和光束長矛這兩種機能，所以被稱為特化武裝。至於AMX-009德萊先的前臂內藏有3連裝光束加農砲，這是僅有的射擊武器，由此可見，本機在設計時是將格鬥戰武裝列為優先考量。此外，AMX-009德萊先還配備有名為三葉刃的特殊武器，是在極近距離內使用的怪異裝備。雖然本機在性能上是屬於泛用MS，但是採用的武裝卻充滿了新吉翁軍的風格，帶有濃厚的獨創性。



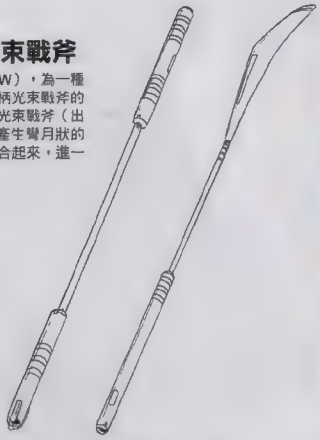
AMX-009德萊先擅長使用長柄光束戰斧進行格鬥戰，因此在近身戰中最能發揮出價值。由於基本性能優於幽谷和聯邦軍所配備的MS，擁有擁綱主力機種的實力。本機在實戰中，甚至能和MSZ-010 ZZ鋼彈打成平手。

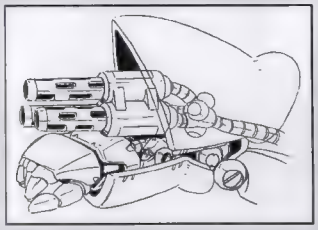


本機所配備的固定式武裝3連裝光束加農砲是射擊戰專用的武器，火力之強無庸置疑，但是運用彈性稍差，算是無可避免的缺點之一。在重力環境下，經常會和飛行基座等SFS搭配使用，並且發揮出強大的肉搏戰能力。

■光束長矛＆光束戰斧

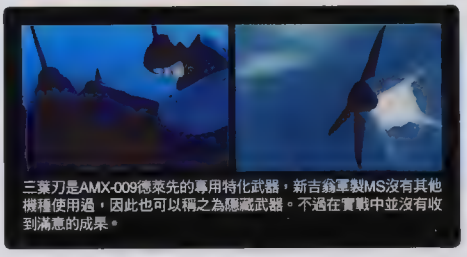
左側是光束長矛（出力1.7MW），為一種伸縮式的長槍武器，是由長柄光束戰斧的握把所變形而成的。右側是光束戰斧（出力0.92MW），從前端可以產生彎月狀的刀刃，還能夠將兩個握把組合起來，進一步加強威力。





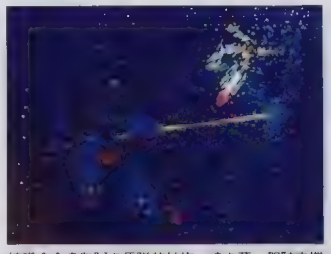
■3連裝光束加農砲

這是AMX-009德萊先配置了3連裝光束加農砲（出力2.8MW）的前臂機構，砲管的後端有傳導能源用的管線，整合成一條之後通往肩部，射擊時裝甲會朝後方滑開，然後露出砲管。



三葉刃是AMX-009德萊先的專用特化武器，新吉翁軍製MS沒有其他機種使用過，因此也可以稱之為隱藏武器。不過在實戰中並沒有收到滿意的成果。

運用履歷　不論在地球和宇宙皆能發揮高度運用性的絕佳實力



接獲命令牽制阿卡馬隊的拉坎・達卡蘭，駕駛本機與傑特・亞希塔的MSZ-010 ZZ鋼彈展開交戰，由於拉坎的戰技精良，一度迫使傑特陷入苦戰，從這裡就可以顯示出AMX-009德萊先的性能優勢不可小覷。

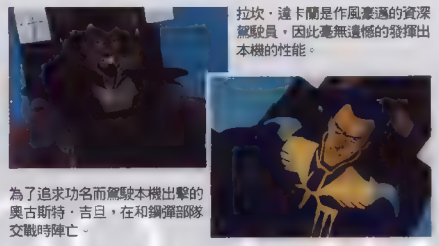
AMX-009德萊先據說在新吉翁軍派遣艦隊鎮壓各個SIDE時就已經完成了試作機，據說在占領阿爾凱迪亞殖民地時，拉坎・達卡蘭曾經駕駛試作機擊毀了4架幽谷的MSA-03尼莫。這項紀錄雖然並未經過正式確認，但是，AMX-009德萊先最初是由拉坎率先運用，卻是不可否認的事實。本機在地球侵略作戰發起之前，發配給了空降部隊，一如當初的設計目標，在地面戰中迅速成為主角。另外，AMX-009德萊先又因為泛用性高而獲選納入主力MS群。此後一直運用到第1次新吉翁戰爭結束為止。

達卡的守備隊也是配備本機，並且取得優異的戰果，證明本機擁有穩定的陸戰機能，量產效能也很不錯　由於新吉翁軍配備的泛用MS數量不夠，使得本機迅速在軍中普及。

駕駛員　受到眾多駕駛員支持的操控系統

▲拉坎・達卡蘭（左）和奧古斯特・吉旦（右）都是曾經使用過AMX-009德萊先的高階駕駛員。

AMX-009德萊先原本是預定提供給一般兵使用的機種，但是包含拉坎・達卡蘭和奧古斯特・吉旦等軍官等級的駕駛員也有使用過。本機的操控性並沒有特殊脾氣，對於習慣了公國軍MS操控方式的資深駕駛員來說，AMX-009德萊先當然要比卡扎系列MS等性能不完全的機種要來得更好操控。



拉坎・達卡蘭是作風豪邁的資深駕駛員，因此毫無遺憾的發揮出本機的性能。

為了追求功名而駕駛本機出擊的奧古斯特・吉旦，在和鋼彈部隊交戰時陣亡。

■MORE INFO!

地球和宇宙都能運用的機體

在地球侵略作戰中投入實戰之後，AMX-009德萊先就以其優異的泛用性和量產性而備受好評，成為新吉翁軍的戰力骨幹之一。從達卡的攻防戰、到非洲戰線上追擊阿卡馬隊、還有支援都柏林的殖民地墜落作戰等，都有AMX-009德萊先活躍的蹤影，以強悍的陸戰性能奪下MS-09德姆後繼機種的名聲。於葛雷米的反叛期間，在阿克西斯～核心3號之間的主戰場上，也被兩方陣營廣泛運用，證明本機在宇宙中一樣可以順利運作。

在主力MS款式眾多的新吉翁軍中，本機和AMX-102茲沙都是屬於能夠同時在地面或宇宙活躍的泛用機種。

© SOTSU・SUNRISE

AMX-004G

NEO ZEON／新吉翁軍

量產型丘貝蕾

MASS-PRODUCED QUBELEY

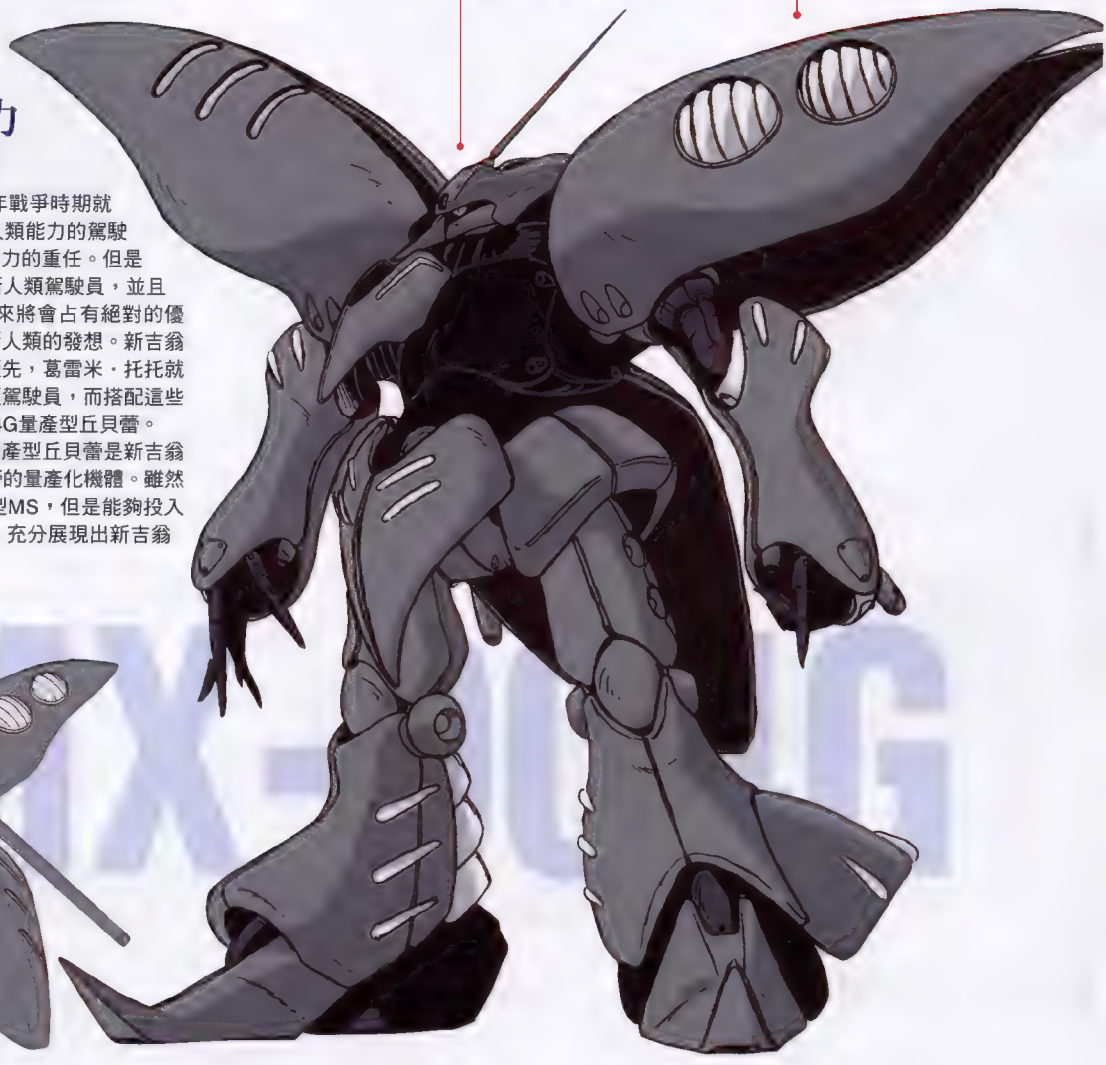
SPEC

全高	18.9m（頭頂高18.4m）
重量	35.2t（全配備重量62.1t）
武裝	光束軍刀（兼手臂發射器）×2／感應砲×30／主動加農砲×2
所屬	新吉翁軍

頭部
構造並不像基礎機型那樣向後方長長的延伸出去，而是改成了頭頂裝設天線的設計，修改造型的目的是為了不要干擾背部掛載的主動加農砲。

肩部裝甲
AMX-004G量產型丘貝蕾的肩部裝甲內藏有推進器，是屬於可動式推進翼構造，單側即具備了30 800kg的強大推力，和基礎機型相同，內部備有12具姿勢控制噴嘴。

Front



展現新吉翁根基實力的AMX-004量產型

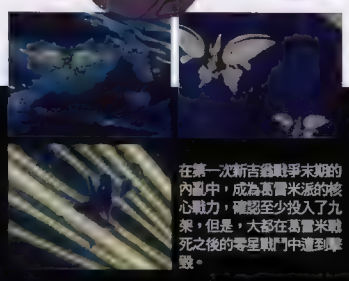
新人類專用機的強大效能，在一年戰爭時期就已經得到了證明，可是，能夠發揮新人類能力的駕駛員數量卻非常稀少，無法肩負起作戰主力的重任。但是反過來說，假使軍方能夠確保足夠的新人類駕駛員，並且量產新人類專用機投入戰場，如此一來將會占有絕對的優勢。因此，才有了使用人工方式製造新人類的發想。新吉翁軍在這方面的科技可說一直保持遙遙領先，葛雷米・托托就曾經使用複製人技術成功培育出新人類駕駛員，而搭配這些駕駛員的，則是新人類專用機AMX-004G量產型丘貝蕾。

一如機體名稱所示，AMX-004G量產型丘貝蕾是新吉翁軍旗艦級新人類專用機AMX-004丘貝蕾的量產化機體。雖然本機的量產數目遠遠不及一般的量產型MS，但是能夠投入量產，卻已經是新人類專用機的創舉，充分展現出新吉翁軍的高度科技實力。

Rear

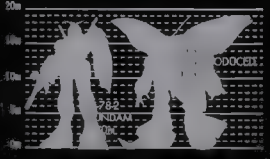
感應砲莢艙
AMX-004G量產型丘貝蕾背部配備的感應砲莢艙，造型和基礎機型一樣，並沒有明顯改變，只有整體尺寸加大。此外，因為背部又追加了主動加農砲的關係，使得連接的關節設計有所更動。

腳部
包含腳部的組件有一些細節上的變更，像是取消了基礎機型原有的膝蓋裝甲，腳尖的造型也不一樣。另外，小腿的裝甲設計也略有不同。



在第一次新吉翁戰爭末期的內亂中，成為葛雷米派的核心戰力，確認至少投入了九架，但是，大都在葛雷米戰死之後的零星戰鬥中遭到擊毀。

■尺寸比較



■塗裝配色

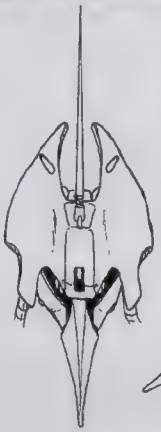
關連檔案

AMX-004丘貝蕾	Z-28
葛雷米的叛反（2）	04-12B
新吉翁（哈曼）的編制	02-04
精神感應武器	06-07
新人類與強化人類	08-06
戰場上的新人類	12-08

FILE PREVIEW

專為哈曼・坎恩所開發的新人類專用機，並且成為後來一系列衍生機型的始祖。

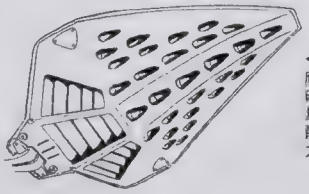
武裝　以火力強化為主要目標的改良重點



■頭部

廢除了AMX-004丘貝蕾後頭部延伸的穩定器，改成後方設有凹槽的造型。基礎機型的長角是精神感應天線，本機則是改成在頭頂上加裝天線。

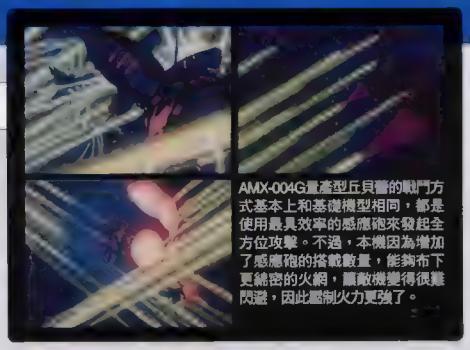
AMX-004丘貝蕾是一款使用感應砲來進行全方位攻擊的新人類專用機，擁有非常強大的戰鬥力，但是相對的，MS單機的火力卻維持在標準等級而已。因此，AMX-004G量產型丘貝蕾將改良重點放在本體火力的增強與提升，而追加了主動加農砲作為固定武裝。此外，光束軍刀還兼具有光束砲的機能，在戰鬥中可以當作手臂發射器來使用，這些武裝，都是要補強本機既有的感應砲戰鬥方式。本機雖然定位是AMX-004丘貝蕾的量產型，但是在開發方案中，已經把戰鬥力提升了一個等級。



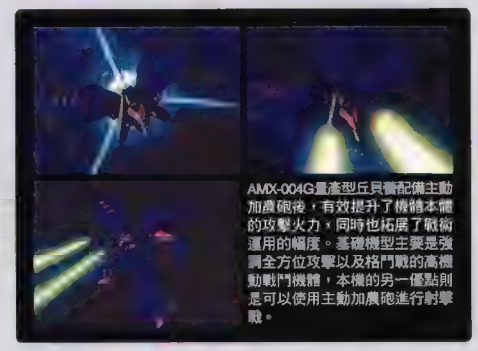
◀本機配備有大型化的感應砲莢艙，搭載數量從基礎機型的10具增加到30具，不過感應砲本身的性能和構造並沒有修改，出力仍維持在1.3MW。

■背部主動加農砲可動模式

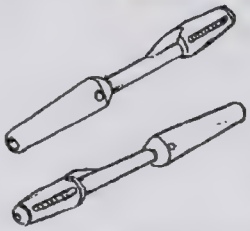
主動加農砲是掛載在背部的長砲管MEGA粒子砲，關節支點有著很大的活動範圍，射擊時砲管會朝前方展開。左圖是高速機動型態時主動加農砲展開的狀態，假如機體是直立狀態，主動加農砲的砲管就會改朝向正面。



AMX-004G量產型丘貝蕾的戰鬥方式基本上和基礎機型相同，都是使用最具效率的感應砲來發起全方位攻擊。不過，本機因為增加了感應砲的搭載數量，能夠布下更緻密的火網，讓敵機變得很難閃避，因此壓制火力更強了。



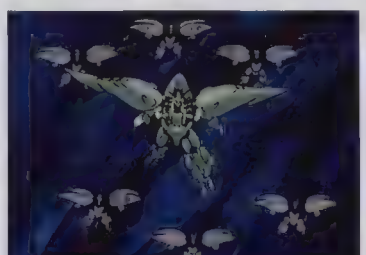
AMX-004G量產型丘貝蕾配備主動加農砲後，有效提升了機體本體的攻擊火力，同時也拓展了戰術運用的幅度。基礎機型主要是強調全方位攻擊以及格鬥戰的高機動戰鬥機體，本機的另一優點則是可以使用主動加農砲進行射擊戰。



■手臂發射器兼光束軍刀

收納在前臂內側的光束軍刀也可以當作固定武裝，這一點和基礎機型一樣。不過，AMX-004-2丘貝蕾Mk-Ⅱ曾經採用三管一組的發射器構造，本機則是回歸AMX-004丘貝蕾的單管式樣。至於固定座的設計也有所變更。

運用履歷　在葛雷米的謀反中投入實戰，以及不如預期的戰果



本機最初的計畫是要在NZ-000曼莎女王為核心的部隊中進行作戰，由於過去從未有過新人類專用機進行組織化作戰的範例，而AMX-004G量產型丘貝蕾的性能又是當時的最高水準，因此，預料戰果會非常驚人。

AMX-004G量產型丘貝蕾是在U.C.0089.01.14首度獲得確認，當時葛雷米派至少投入9架AMX-004G量產型丘貝蕾來攔截哈曼派的艦隊。當時，機體塗裝色統一為灰色，是葛雷米派選定的識別色，並由普露姿來指揮運用。翌日15日，葛雷米．托托宣告戰死，葛雷米派的黨羽也開始隨之潰散瓦解，所以14日的戰果並沒有留下精確的紀錄。後來，在17日曾有6架AMX-004G量產型丘貝蕾（採用黑色為基調的塗裝）出動，與哈曼派的親衛隊（凱拉．森駕駛的AMX-015蓋馬克及尼．基連駕駛的AMX-117R卡茲R）進行了交戰，據說最後全數遭到擊落。本機的性能其實毫無疑問，但是沒能達到葛雷米當初的預期，也是不可否認的事實。

哈曼．坎恩駕駛AMX-004丘貝蕾出擊，與傑特．亞希塔一決勝負時，殘存的新人類部隊一擁而上想要對付哈曼，可是卻被新人類能力暴走的凱拉．森全數擊落，下場可說十分悲慘。

駕駛員　因為葛雷米的野心而平白犧牲的眾多駕駛員

■駕駛艙艙門開閉模式

駕駛員在進出AMX-004G量產型丘貝蕾時，位於胸部的正面裝甲會朝上方掀起，露出駕駛艙總成，雖然當成外部艙門的胸部裝甲造型不同，但是，開閉構造和駕駛艙的位置都是和基礎機型一模一樣。

AMX-004G量產型丘貝蕾是葛雷米為自己秘密養成的新人類複製人所準備的機種，這群新人類女孩在葛雷米戰死之後，身世已然成謎。不過，較為可信的說法是，她們是參考了艾兒碧．普露與普露姿之後所開發出來的強化人類（或者說是她們的複製人）。雖然普露和普露姿最終都成功逃離了葛雷米的精神束縛，但是身為AMX-004G量產型丘貝蕾駕駛員的這群少女們，卻只能盲目的對葛雷米宣示效忠，在心裡受到束縛的情況下全數戰死。在這場戰爭結束之後，再也沒有聽聞複製人戰士投入實戰的消息，極可能是葛雷米死後，相關科技全都失傳的緣故。

AMX-004G量產型丘貝蕾的新人類駕駛員長相非常類似普露姿，可是……

■ MORE INFO!

葛雷米的秘密武器

新吉翁在U.C.0088.12.15爆發了內亂，兩方陣營的艦隊在翌年的1月10日展開艦隊戰，至於AMX-004G量產型丘貝蕾投入戰場則是在4天之後。這麼晚才投入這支部隊，可以看出葛雷米把這支新人類部隊當成了扭轉戰局用的王牌，遲遲不肯輕易使用．可是，當葛雷米戰死時，這支新人類部隊也失去了存在意義，結果，當初隱匿不用卻成了最大的失策。

被逼到絕境的葛雷米，決定採用摩薩和阿克西斯撞擊核心3號的瘋狂戰法，由此可見他的戰術手腕不如哈曼。

©SOTSU・SUNRISE

OVER HEAD HAWK

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍

天上鷹

偵察機

SPEC

全長	不詳
重量	不詳
武裝	機槍×2／2連裝機槍
所屬	桑斯卡爾帝國軍

駕駛艙
駕駛艙模組位於機體的前部。為了確保視野，艙蓋盡可能採用最廣闊的設計，駕駛員幾乎可以透過直接目視的方式，從各種角度對目標進行確認。此外駕駛艙後方還裝備有2連裝機槍。

機體構造
機體呈扁平的三角形，並且備有獨立的駕駛艙模組、主翼與垂直尾翼。垂直尾翼的配置延伸至引擎敞散噴嘴蓋的末端，形成了像是魚鰭般的獨特形狀。

主翼
與機體尺寸以及全長相比，主翼的面積相對似乎顯得比較小，一般認為本機在氣動設計上並不高明，因此推測機體採用舉升體的設計來彌補所需升力。主翼的形狀採用普通的直翼，翼端的突起物似乎是航行燈。

引擎
天上鷹的機體左右一共搭載了兩具引擎，尾部並裝設有大型的引擎敞散噴嘴。噴嘴與機體相較之下顯得相當龐大，推測引擎推力應該相當強勁。此外噴嘴上下還加裝了從機體裝甲延伸出來的蓋狀結構。

以有效目視範圍爲利基點的偵察機

過去的吉翁公國軍，曾經製作出「多普」這種造型奇特的戰鬥機，不過這是因為宇宙居民缺乏開發傳統飛行器的經驗，才導致產生出這種大膽的設計。另一方面，與公國軍毫不相干的桑斯卡爾帝國軍所開發的偵察機天上鷹，也有著與多普十分相似的外型特徵。其背後的設計思想跨越了近70年的時空，而賦予兩者相似的外型。

天上鷹乃是於U.C.0150年代初期所開發的一款大氣層內專用偵察機。桑斯卡爾帝國軍的地面戰主力除了大量仰賴裝備光束旋翼的MS之外，亦利用本機擔任戰術要角之一，負責從事索敵、警戒等任務之用。為此本機被要求必須在米諾夫斯基粒子散布環境下擁有極為寬闊的有效視野，這個基本要素成就了天上鷹的獨特外型。若與多普相較的話，除了戰鬥機與偵察機的基本用途不同之外，以有效視野為主要出發點的發想可說是一致的，因此也造就了兩者非常神似的外型。

負責擔任桑斯卡爾帝國軍地面部隊的監視之眼，以歐洲為中心的廣闊區域進行偵察活動為主。部署數量不明，但推測應該並不常直接涉及戰鬥活動。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

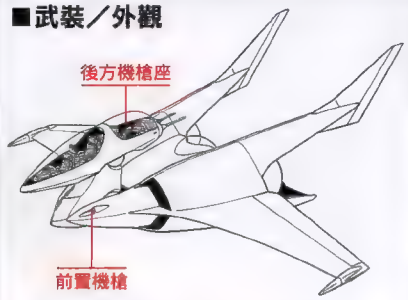
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
航空戰鬥	03-14
歐洲	07-03
歐洲（U.C.0153）	07-17

FILE PREVIEW

於地球與宇宙等地均配置大量部隊的桑斯卡爾帝國軍之各種編制並解說其特徵。

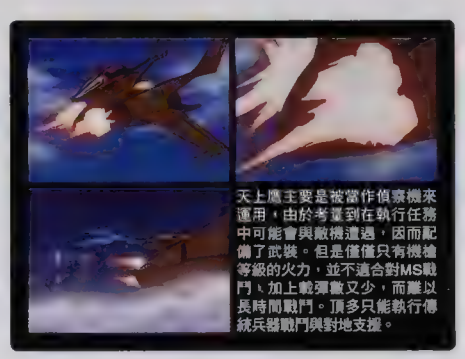
機體構造　桑斯卡爾帝國軍自豪的航太技術所研發的偵察機之構造

■武裝／外觀

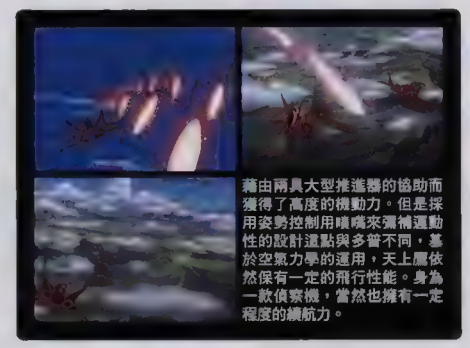


駕駛艙下方的機體前部內裝有2挺機槍，至於駕駛艙模組後方則裝備有2連裝機槍。

將駕駛艙設置於制高點，是天上鷹機體結構設計的最大特徵，這是基於在米諾夫斯基粒子散布環境下的考量，為了確保駕駛員的有效目視範圍，所採取的特殊設計。另外，利用推力來彌補因為外型因素而導致氣動性能低落的設計，與公國軍的多普戰鬥機極為相似。但與多普相較下，其飛行器的形象似乎又更為扭曲。桑斯卡爾帝國軍開發的ZM-A05G里卡爾等大型MA擁有在大氣層內的飛行能力，從這一點就可證明，帝國軍絕非航空技術水準不足。事實上，天上鷹在最初開發時，就是以機動性為研發重點，纏鬥性能只要達到一定的程度即可。但是機上的武裝只有薄弱的4挺機槍，在火力上可說並不足以被期待。儘管如此，我們仍舊足以確信，天上鷹並不是像多普那種將問題暫時擱置而逕行實用化的機體。

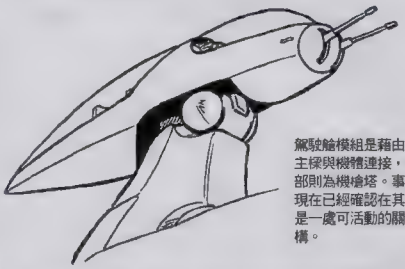


天上鷹主要是被當作偵察機來運用，由於考量到在執行任務中可能會與敵機遭遇，因而配備了武裝。但是僅僅只有機槍等級的火力，並不適合對MS戰鬥，加上載彈量又少，而難以長時間戰鬥。頂多只能執行傳統兵器戰鬥與對地支援。



藉由兩具大型推進器的協助而獲得了高度的機動力。但是採用姿勢控制用噴嘴來彌補運動性的設計這點與多普不同，基於空氣力學的運用，天上鷹依然保有一定的飛行性能。身為一款偵察機，當然也擁有一定程度的續航力。

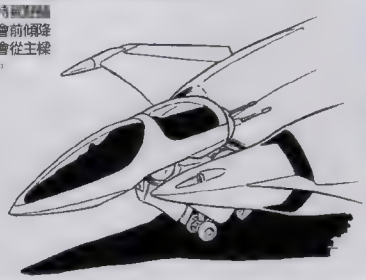
■駕駛艙模組



駕駛艙模組是藉由一具主樑與機體連接，後半部則為機槍塔。事實上現在已經確認在其後方是一處可活動的關節結構。

■駕駛艙模組／落地模式

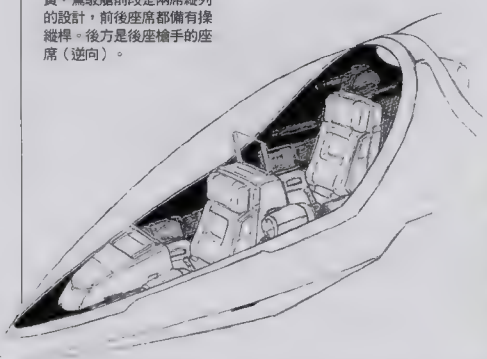
天上鷹降落時駕駛艙模組的主樑會前傾降下，起落架會從主樑的根部展開。



服役經歷　透過偵察部隊的運用而在歐洲各地布下嚴密的警戒網

■駕駛艙外觀

天上鷹最多可以容納四名乘員。駕駛艙前段是兩席縱列的設計，前後座席都備有操縱桿。後方是後座槍手的座席（逆向）。

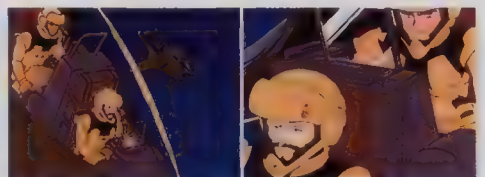


桑斯卡爾帝國軍在戰爭初期，以占領位於東歐的拉肯基地為根據地，對地球各地發動進攻。當時地面部隊的主力是ZM-S08G索羅這一類配備了光束旋翼的MS。但是一般的偵察、警戒任務，還是交給操作相對便捷的飛機會比較有效率，因此才開始部署天上鷹。本機除了部署在拉肯基地外，同時也配備於被黃夾克部隊所壓制的舊巴塞隆納等地，擔負著周邊區域的巡邏警戒工作。在執行偵察任務時多半以兩機或三機為一組編隊來進行運用，當第203偵察部隊與航向人工直布羅陀的神聖軍事同盟運輸機（偽裝成宇宙遷徙公社的包機）遭遇時，也是以兩機編隊行動。事實上，這支部隊的天上鷹雖然曾經與烏索・艾賓所駕駛的核心頂端戰鬥機爆發戰鬥，但是全都因為彈藥耗盡而被迫撤退。

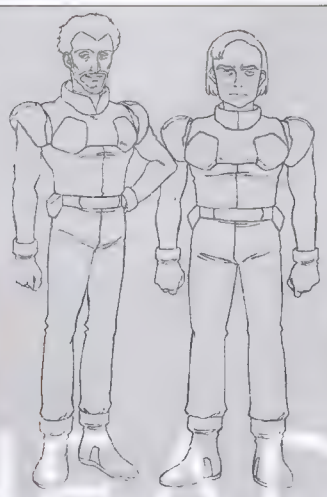
第203偵察部隊在舊巴塞隆納周邊空域進行警戒時，曾經發現了載重車隊使用的運輸機。

駕駛員　負責操作偵察機的機員們

天上鷹的機組人員一共包括有正駕駛、副駕駛、後座槍手、觀測官等四名。但是在執行一般的偵察任務時，後座槍手的重要性相對較低，因此為了精簡人力，有些時候不會搭載後座槍手出勤（例如遭遇神聖軍事同盟運輸機的那一架第203偵察部隊所屬的天上鷹）。事實上若是相較於MS駕駛員，偵察任務的危險性確實相對較低，不過也有一些部隊只是缺乏危機意識。總而言之，並不是喪失了身為軍人的自覺……。



前座為正駕駛，後座是副駕駛。他們都是黃夾克的精銳一員，戰技相當純熟。



◀隸屬於第203偵察部隊的天上鷹偵察機駕駛員（左）與副駕駛（右）。

■MORE INFO!

桑斯卡爾帝國軍的航空戰力

桑斯卡爾帝國軍所使用的傳統飛行器只有天上鷹這款偵察機，至於空中戰力，幾乎全都是靠著ZM-A05G索羅這類地面用MS來支撐。桑斯卡爾帝國軍的地面用MS多半因為裝備了光束旋翼，而得以擁有飛行能力，因此在這種情況下，傳統戰機就變得不再那麼重要了。再加上到了戰爭後期，隨著單輪系統的實用化與投入戰線，空中戰力的必要性也愈來愈薄弱。這個現實也多少反映了MS技術的進步。

桑斯卡爾帝國軍企圖利用擁有飛行能力的TMS來取代空中戰力，並且在地球侵略作戰的初期取得了優勢。

OVER HEAD HAWK

LM314V21

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟
V2鋼彈

變形和運用法　VICTORY TWO GUNDAM

從V鋼彈(V1)繼承而來的基本構造和運用理念

LM314V21 V2（Victory二型）鋼彈＝V2，是神聖軍事同盟所推動的「V（Victory）計畫」的集大成之作。前一代的LM312V04 V（Victory型）鋼彈在實戰中日趨成熟，本機則是繼承了V1的合體、變形機構，發揮出不輸給V1的高度運用彈性，因而在各式各樣的戰況中，都能夠獲得優異的戰果。而且LM314V21 V2鋼彈採用了最新開發的推進機構「米諾夫斯基推進驅動系統」，不過論其根底，本機還是繼承了V1的「多用途MS」的設計思想，作為運用時的基礎。

LM314V21 V2鋼彈的機體構造可分為核心戰鬥機與上半身、下半身，這和V1是一樣的設計，由此可以看出技術的轉移和累積。雖然說細部都經過了大幅改良，但是，基本上還是沿襲V1在實戰中證實過效能的系統，這也就是為什麼LM314V21 V2鋼彈身為少量生產的機種，卻仍保有優秀的可靠度。採用米諾夫斯基推進驅動系統之後，機體組件大都經過強化處理，在此同時，又可以保有合體變形機構以及外掛武裝——因此，讓本機同時兼備了高性能和穩定性。

以V1為發展骨幹的LM314V21 V2鋼彈，只有少數幾架製造完成並納入實戰配備（其中損失1架），因此在實際運用這方面並不如V1那樣重要。不過，本機仍充分反映了烏索・艾賓的創意與操控，這樣的任務彈性，就是從V1所延續下來的優良傳統。

關連檔案

LM312V04 V鋼彈	V-01
烏索・艾賓	V-01
奧立佛・伊諾	V-04
米諾夫斯基物理學	02-07
V（Victory）計畫	01-23
米諾夫斯基粒子與MS（2）	06-05

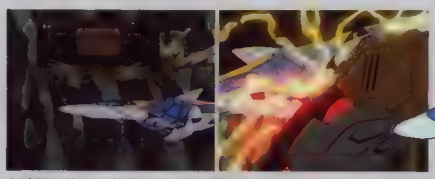
FILE PREVIEW
V-01 LM312V04 V鋼彈

神聖軍事同盟自行研發的多用途MS，能夠因應各種不同戰況來選擇換裝與變形。

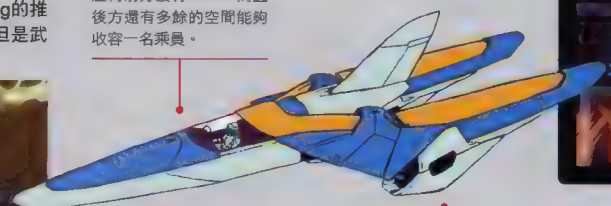
組成部件　構成LM314V21 V2鋼彈的三種部件及各自的機能

■核心戰鬥機（B部件）

核心戰鬥機構成了MS的軀幹與頭部，配備有米諾夫斯基推進驅動系統，此外還有推力4,770kg的推進器2具，全長約為17.5m，算是大型機體，但是武裝只有2門頭部火神砲而已。

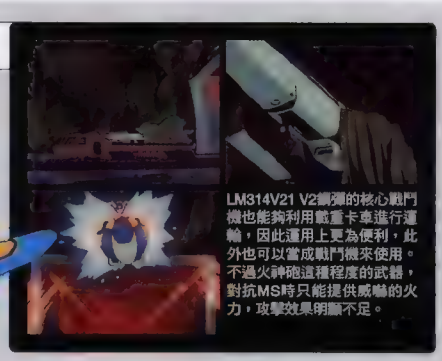


在這個型態下，米諾夫斯基推進驅動系統仍可正常運作，所以機動力和MS無異。



駕駛艙
座椅前方設有HUD，而且後方還有多餘的空間能夠收容一名乘員。

米諾夫斯基推進驅動系統
合體前蓋子是呈關閉狀態，但是已經能夠發揮充足的推力，讓機體飛行。



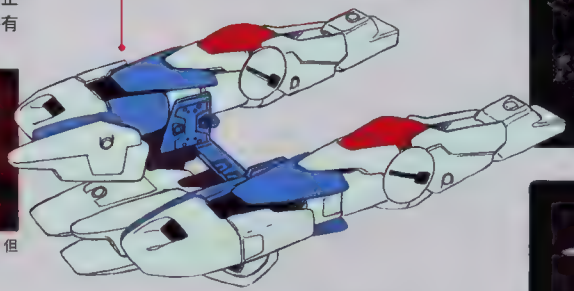
LM314V21 V2鋼彈的核心戰鬥機也能夠利用戰鬥卡車進行運輸，因此運用上更為便利，此外也可以當成戰鬥機來使用。不過火神砲這種程度的武器，對抗MS時只能提供威嚇的火力，攻擊效果明顯不足。

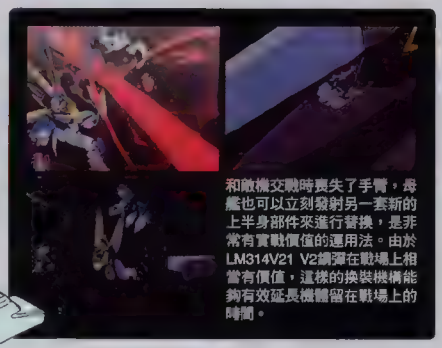
■上半身（A部件）

由上半身（或是稱為前段）構成了MS的軀幹以及雙臂部分，從手臂的方向、以及裙甲折疊在機體正下方的狀況來看，變形機構的設計和V1的上半身略有不同。

和核心戰鬥機合體之後，也可以使用盾牌和光束軍刀進行戰鬥，但是單機很少這樣使用。

手臂組件
肩部向前固定，和V1的方向是相反的。





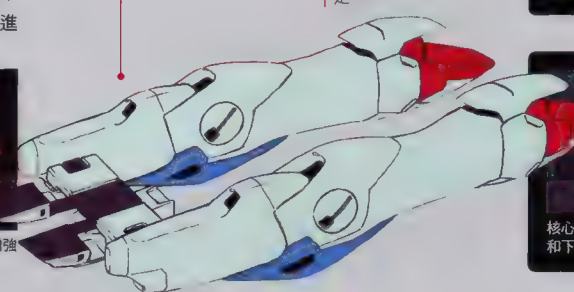
和敵機交戰時喪失了手臂，母艦也可以立刻發射另一套新的上半身部件來進行替換，是非常有實戰價值的運用法。由於LM314V21 V2鋼彈在戰場上相當有價值，這樣的換裝機構能夠有效延長機體留在戰場上的時間。

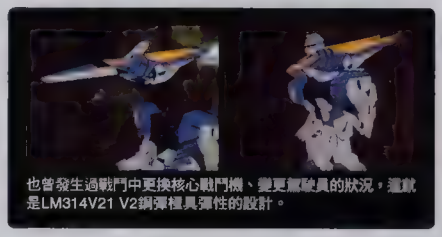
■下半身（C部件）

下半身（或稱後段）構成了MS的腰部和雙腿，膝蓋部位設有4個掛載硬點，能夠用來掛載光束來福槍，和核心戰鬥機合體時，可以使用推力4,770kg的推進器。

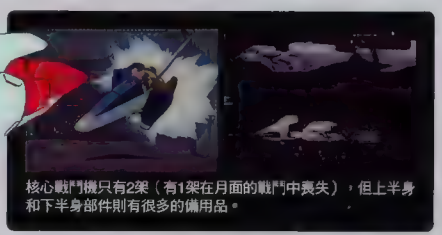
和上半身不同，下半身有獨立的推進器，還可加掛光束來福槍增強火力，因此能夠當成無人攻擊機來使用。

腳部組件
從腳踝部位折疊收起，並且縮往內部後進行固定。





也曾發生過戰鬥中更換核心戰鬥機、變更駕駛員的狀況，這就是LM314V21 V2鋼彈擁具彈性的設計。



核心戰鬥機只有2架（有1架在月面的戰鬥中喪失），但上半身和下半身部件則有很多的備用品。

變形與合體　承襲自V1系統的合體構造

■上半身（A部件）

■核心戰鬥機（B部件）

■下半身（C部件）

合體

※將上半身的軀幹部分和核心戰鬥機套接在一起。

※核心戰鬥機和下半身的腰部套接，機體下方的組件固定在核心戰鬥機底下。

合體

■頂端戰鬥機

以核心戰鬥機和上半身部件合體而成的型態，能夠使用光束來福槍，相當於重型戰鬥機。

■後端戰鬥機

利用核心戰鬥機和下半身部件合體而成的重型攻擊機型態，全長達21.2m，推力則是各種型態之中最強的。不過在實戰中大都採用攻防平衡較佳的頂端戰鬥機型態，未曾見過後端戰鬥機的運用實例。

合體

合體

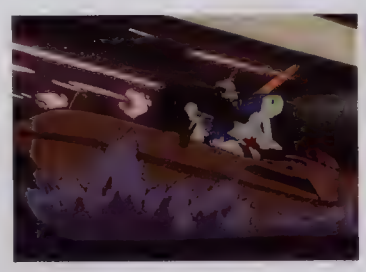
將各個部件組合之後即可當成戰鬥機來使用，這個概念和V1是相同的，但是綜合性能則是大幅提升了，所以戰鬥機型態的威力也更強。由於在MS型態下也具有優越的飛行性能，因此，這種分割運用的次數不像V1那麼多，但是LM314V21 V2鋼彈的分離合體機構還是有很多可以發揮優點的機會。

和V1不同的是，各種強化套件大都是以MS型態下運用為設計前提。

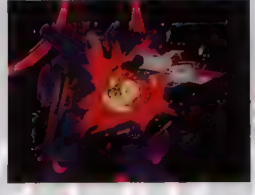
能夠和V1一樣進行特定部位的變形，在大西洋的戰鬥中，頂端戰鬥機曾經變形並從事格鬥戰。

運用　以MS型態的戰鬥力為主的非正規運用法

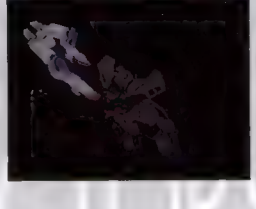
LM314V21 V2鋼彈是烏索・艾賓的座機，總是在神聖軍事同盟的第一線上作戰。本機留下了輝煌戰果，原因就在於烏索獨創的靈活運用方式，這是從他駕駛V1以來就經常採用的方法，換言之，本機的性能因為烏索的運用，而更加有效拓展。不過，在MS型態下有「光之翼」等特殊效能，加上戰爭末期大都是投入有組織的戰鬥，使得特殊運用法變得不太常見。但是，從少數幾次的獨創運用法來看，LM314V21 V2鋼彈跟V1一樣，都有著無限的變化。



在大西洋上和機動艦交戰時，曾經將頂端戰鬥機變形成MS的上半身，聳立在高速戰鬥艇上，進行海上戰鬥，也算是獨創的運用法。



使用下半身部件衝鋒、擊毀ZMT-S29桑涅克的特攻戰法，原本是桑斯卡爾帝國軍的馬吉斯・沃克隊曾經採用的戰法。烏索會將學到的東西靈活運用，在戰鬥中讓V2鋼彈發揮出特殊的功用。



在格鬥戰的時候，突然讓機體分離，這是搭乘V1時就曾見過的戰法，但是，分離之後有可能遺失下半身部件，在戰場上相當危險。和ZMT-S28S堅高索對戰時曾經利用這種方式製造擊毀敵機的機會。

■MORE INFO!

與V1的組件並用

LM314V21 V2鋼彈雖然採用了類似V1的合體、變形機構，但是兩者的硬體規格仍舊是不一樣的。唯一相同的是控制軟體，這方面能夠彼此共用。在和ZMT-S28S堅高索交戰時，烏索曾經控制著分離的V1部件，讓上半身變形，然後使用光束軍刀來進行格鬥。這類的戰法，都是Victory型當初設計時極力追求任務彈性的成果。

用V1的上半身當作手臂，進行格鬥戰，而掛載著飛彈莢艙的下半身也被當成了選配武裝，只有Victory型才能夠從事這麼變化多端的戰鬥。

RB-79C

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

球艇改修型

E.F.S.F.

BALL Type C

SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
武裝	加農砲
所屬	地球聯邦軍

武裝
除了位於機體上方的180mm低後座力加農砲，並沒有設置其他的武裝，因此戰鬥力也沒有獲得增強，至於加農砲本身也沒有經過特殊的改良。

駕駛艙
RB-79C球艇改修型的駕駛艙配置在球狀本體的正中央部位，駕駛員可以透過正面座艙罩觀察外部環境，和基礎機型一樣。不過，本機在駕駛艙上下方另外追加了機體保護用的防撞保險桿。

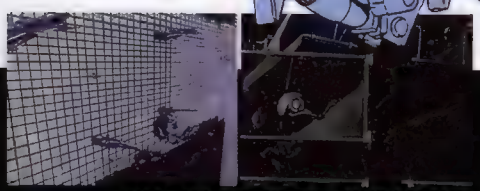
推進器
和基礎機型一樣，使用高機動噴嘴系統同時達到推進和姿勢控制的目的。底部噴嘴則是換成大型的式樣。

機體構造
RB-79C球艇改修型雖然有不少細微的修改，但是基本構造還是沒有太大改變，身為武器的水準也毫無提升。

機械手臂
可以當成作業用手臂來操作的機械手臂，在前臂下方增設了輔助手臂，不使用時可以折疊在主手臂的下方。

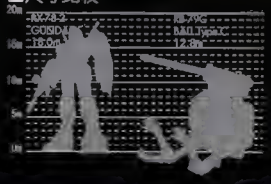
戰後依然活躍的機動工作艙

RB-79球艇是支持著地球聯邦軍的壓倒性物量戰術、協助打贏一年戰爭的重要功臣之一，不過，即使再怎麼美言，也無法扭轉本機並非優秀武器的殘酷事實。這款以量取勝、替RGM-79吉姆提供支援砲擊的戰鬥太空艙，在MS為主角的宇宙空間戰鬥中，可說是個完全不及格的充數品。這樣的基本問題，到了後期量產型的RB-79C球艇改修型，也沒有獲得多大的改善。RB-79C 球艇改修型藉著細部的修改，原本希望能夠多少增加一點運用性，但是在一年戰爭之後的時代裡，本機的性能只能夠勉強在軍旅中苟延殘存。軍方的態度則是「假如報廢需要花費預算的話，那麼還不如繼續留著當作業機械人吧。」所以在聯邦軍的武器中，本機的戰力幾乎可說敬陪末座。但是沒有人預料的到，在迪拉茲紛爭期間，RB-79C球艇改修型被交付了意外的任務。



一年戰爭時曾大量生產，投入所謂鬥攻防戰中，戰後則是轉賣給民間業者當成宇宙空間用工作機具。到了迪拉茲紛爭時，則被用來協助展開太陽系統II。

■尺寸比較

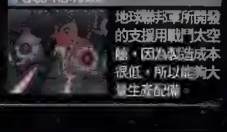


■塗裝配色

關連檔案

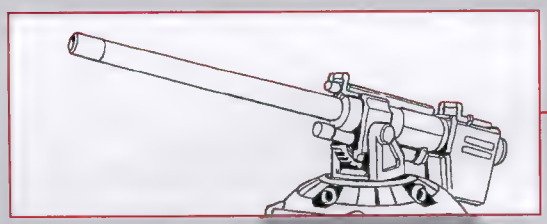
RB-79球艇	FG-05
太陽系統	09-02
黃昏戰役～「星盾」前哨戰～	02-05
地球聯邦軍的編制	02-01
集團戰——宇宙要塞攻略	03-01

FILE PREVIEW



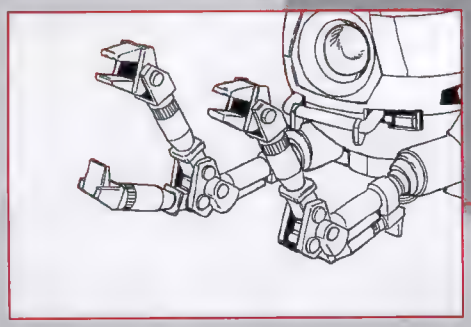
地球聯邦軍所開發的支援用戰鬥太空艙，因為製造成本很低，所以能夠大量生產配備。

改良部位　壓低生產成本更勝於擴充機能的另類改良方針



加農砲

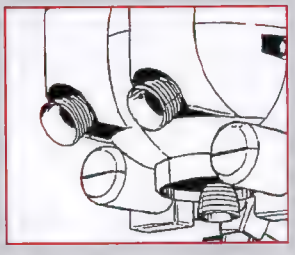
RB-79C球艇改修型配備著和與RB-79球艇同一型的180mm低後座力加農砲，安裝在機體上方的迴轉砲塔上。砲管可以上下俯仰，並且具備平衡穩定儀，外觀上看起來和RB-79沒什麼不同。加農砲本身裝有齒輪可供調整俯仰角、砲尾有彈匣，火砲本身也沒什麼改變。RB-79C球艇改修型並未追加任何新的武裝，而是沿襲基礎機型的中長程火力支援概念，除此之外，沒有其他的發揮空間。



機械手臂

RB-79C球艇改修型最大的改良之處，就是追加了一對輔助用的作業手臂。前端備有類似平口鉗一般的簡易機械爪鉗、還有活塞等可動機構外露的機械手臂構造，都和前一代RB-79球艇相同，不過本機在下方追加了輔助手臂。但輔助手臂並沒有可以夾取物品的機械爪鉗，前端只有一片固定板，功能僅限於搬運大型物資時當作輔助用途，之所以進行這樣的修改，主要是在提升RB-79C球艇改修型的作業效能。

俗話說「有其父必有其子」，這句話若是套用在RB-79球艇和RB-79C球艇改修型的身上，也是說得通的。當RB-79球艇和RGM-79吉姆一起搭配實施集團戰法時，往往能夠取得不錯的戰果，可是，RB-79球艇並不具備單機和MS對戰所需的強大性能。RB-79C球艇改修型也是一樣，雖然說經過改良、性能有所提升，但終究只是個臨時趕製出來的應急武器，這樣的基礎性格並沒有改變。若是大幅擴充機能，將會造成本機製造成本向上提升，偏偏本機的最大優勢就是低成本，所以聯邦軍選擇活用RB-79球艇的最大優勢，這也是無可厚非的。



推進器

RB-79球艇的底部噴嘴原本是4具小型噴嘴，RB-79C球艇改修型則是改成1具大型噴嘴。後方噴嘴的結構也經過修改，加大了噴嘴的可動範圍。

運用履歷　一年戰爭終結後失去價值的RB-79C球艇改修型的運用實貌

■太陽系統Ⅱ／展開圖

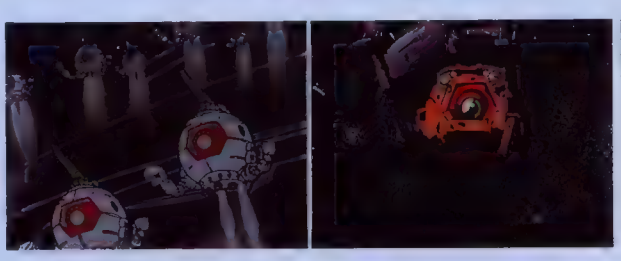
太陽系統Ⅱ在展開達81%的時候進行了第一次的照射，原本鏡面之間應該毫無間隙，但因為作業不及，仍有許多區域沒有展開鏡面。

RB-79C球艇改修型堪稱是該系列機種之中最長壽的一款，從一年戰爭投入實戰，一直到U.C.0083的迪拉茲紛爭，都以聯邦軍的宇宙戰力之姿持續服役。一如前述，本機在戰後不再是實用性的武器，所以有一部分銷售給民間當作工作機具，另一方面，聯邦軍之中的RB-79C球艇改修型也不再擔任主力，而是當成預備戰力。事實上，在U.C.0083舉辦的艦艇校閱典禮時，本機並沒有投入巡邏任務，只有在攔截墜落的宇宙殖民地時，協助第1地球軌道艦隊展開太陽系統Ⅱ。由於戰後的科技水準快速提升，聯邦軍MS的性能一旦突破某個限度，本機就永遠失去了存在價值。

負責太陽系統Ⅱ展開作業的是地球聯邦軍艦隊所配備的RB-79C球艇改修型，當迪拉茲艦隊的MS來襲時，也曾果敢地迎擊，但是畢竟本機不是MS對戰用的機體，所以無法保護控制母艦。

■MORE INFO!　球艇的系譜

在一年戰爭末期被大量投入戰場的RB-79球艇，據說開始服役的日期比RGM-79吉姆更早，因而被當成簡易型MS來使用。在一年戰爭中期以前，地球聯邦軍所配備的宇宙戰力僅止於太空戰鬥機的程度，為了填補沒有MS的窘況，只好將既有的宇宙空間作業用單人太空艙修改一下，在追加武裝之後立刻投入量產，推出了RB-79球艇。此外，由於RGM-79吉姆的單機作戰性能並不算優越，為了彌補戰力的缺憾，聯邦軍大量生產了RB-79球艇和少數幾種改修型。但不可諱言的，趕工打造的RB-79球艇的設計並不符合MS戰術需求，所以到了U.C.0080年代初期，其系列機種都紛紛被迫退役。這麼短的服役年限，顯示出聯邦軍在構思對MS戰術這方面吃了不少苦頭。不過話說回來，RB-79球艇的命脈事實上並沒有完全斷絕，到了U.C.0130年代前後，還曾經有人在戰場上目擊到搭載了3連裝加農砲的球艇。



投入戰線的系列機種幾乎都是RB-79球艇，改修型僅有少數部隊曾經配備使用。

■球艇開發系統圖

SP-W03 太空工作艙

RX-76 原型球艇

RB-79 球艇

RB-79K 球艇K型

RB-79C 球艇改修型

太空工作艙SP-W03算是這個系列的始祖，接著推出的是RX-76原型球艇（雖然被賦予了RX型號，看似像是RX系列，但是實際上並無任何關連）。試作機經過測試之後，進入量產時程，就是RB-79球艇，接著又推出了RB-79K球艇K型和RB-79C球艇改修型等改良型。RB-79K球艇K型搭載著稱之為「十五口徑」的2連裝加農砲以及鋼索絞盤，屬於機能強化型，是RB-79系列機種之中最初期所開發出來的機體。

FA-010S 全裝甲ZZ鋼彈

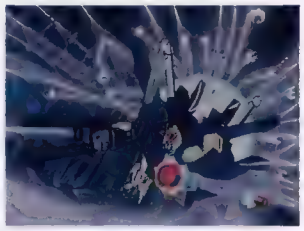
ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

FULL-ARMOR ZZ GUNDAM

重裝甲與大火力兼備的全裝甲式樣 ZZ鋼彈

為了獲得大火力而特化的MSZ-010 ZZ鋼彈，在擁有壓倒性的戰鬥力的同時，卻也連帶出現了機體結構過於脆弱的問題。為了解決這個潛在的致命傷，並且對應更為激烈的戰況，才會推出FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的改良方案。本機為了加強抗彈性，使用附加裝甲和外掛武裝合而為一的設計，同時增強攻擊與防禦面，取得了能夠和新吉翁製大型MS對抗的綜合性能。靠著這些強化過的機體結構與裝備，終於通過了第1次新吉翁戰爭末期的激戰考驗。



追加武裝

設置在FA-010S全裝甲ZZ鋼彈機體各處的附加裝甲，內藏有多具飛彈發射器，這些增強火力的外掛武裝多半採用了實彈武器，另一方面，本機的腹部則是搭載了1門高能量MEGA加農砲，算是增強光束武器的嘗試。

FA-010S FULL-ARMOR ZZ GUNDAM

附加裝甲

FA-010S全裝甲ZZ鋼彈所採用的附加裝甲上面，鍍有許多層以氟化物樹脂為基底、呈向列型（Nematic）排列的抗光束鍍膜，即使遭到高出力的光束武器直接命中，也能抵抗多達數秒之久，發揮出優異的防禦能力。此外，機體重量增加之後，也同時增強推進器推力來因應。

運用履歷

U.C.0089.01.15，新吉翁突然分裂為哈曼軍和葛雷米軍，兩方並陷入了混戰。本機在擬阿卡馬艦內進行改裝後，隨即投入實戰。在戰鬥中，本機曾以單機突破敵軍防線，侵入阿克西斯內部，與NZ-000曼莎女王進行交手，展現出機體的極佳潛力。

頭頂高	19.86m（全高23.14m）
本體重量	32.7t（全配備重量87.2t）
發電機出力	7,860kW
推進器推力	124,800kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	高能量MEGA加農砲／雙管火神砲×2／強化光束軍刀×2（兼具光束加農砲用途）／雙管光束來福槍／背部18連裝2階段飛彈發射器×2／腹部高能量MEGA加農砲／手臂3連裝飛彈莢艙／肩部6連裝噴射飛彈莢艙×2／胸部8連裝飛彈莢艙×2／胸部2連裝大型飛彈莢艙×2
搭乘者	傑特・亞希塔

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

FA-010S

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

全裝甲ZZ鋼彈

FULL-ARMOR ZZ GUNDAM

SPEC

全高	23.14m（頭頂高19.86m）
重量	32.7t（全配備重量87.2t）
武裝	背部18連裝2階段飛彈發射器×2／腹部高能量MEGA加農砲／手臂3連裝飛彈莢艙／肩部6連裝噴射飛彈莢艙×2等
所屬	幽谷

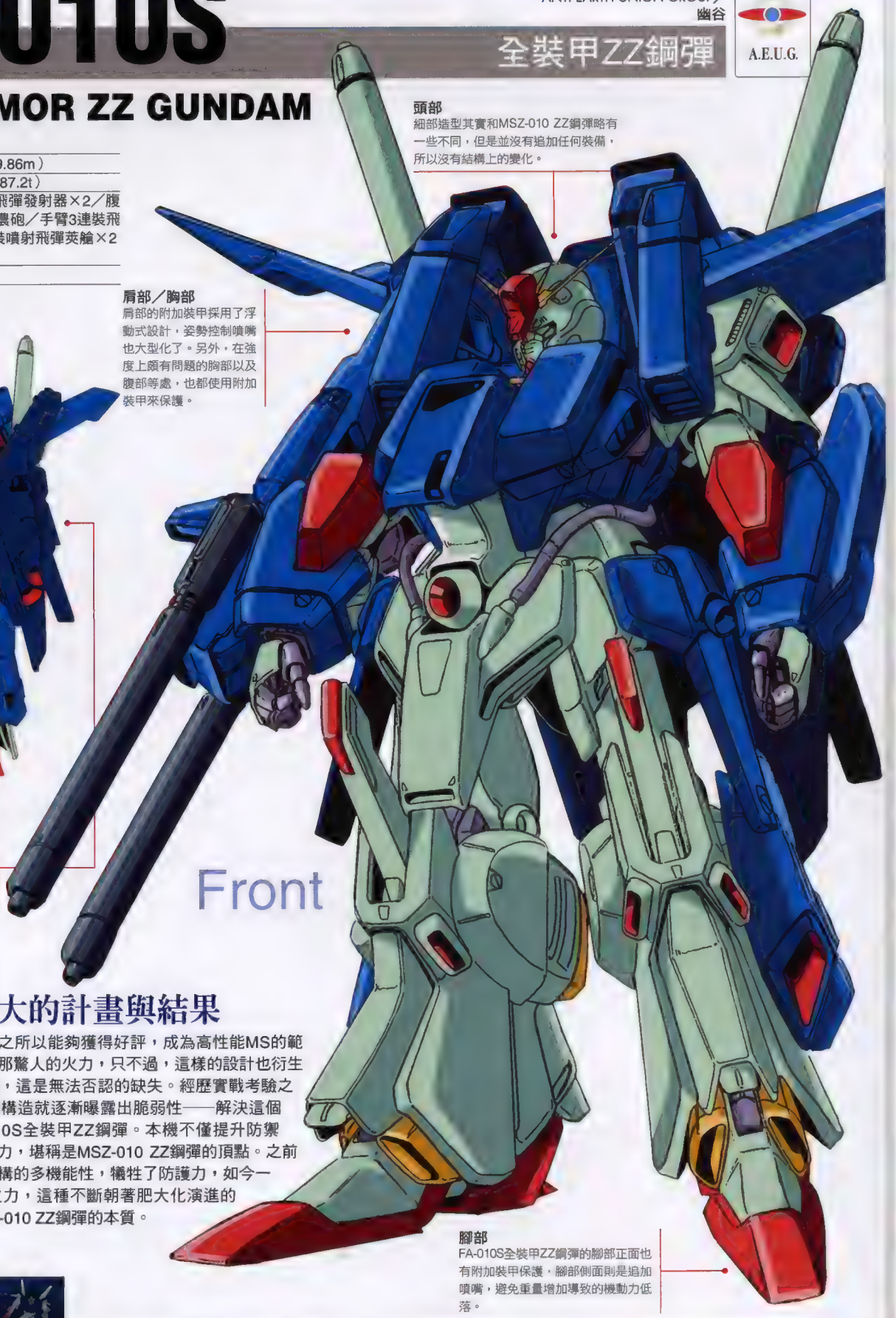
頭部
細部造型其實和MSZ-010 ZZ鋼彈略有一些不同，但是並沒有追加任何裝備，所以沒有結構上的變化。

肩部／胸部
肩部的附加裝甲採用了浮動式設計，姿勢控制噴嘴也大型化了。另外，在強度上頗有問題的胸部以及腹部等處，也都使用附加裝甲來保護。

Rear

推進背包
換裝成體積更大型的飛彈發射器，左右推進器各有2具噴嘴（每組噴嘴的推力可達31,200kg）。

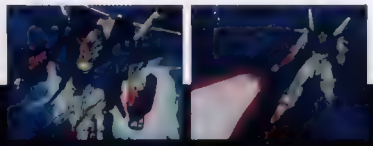
Front

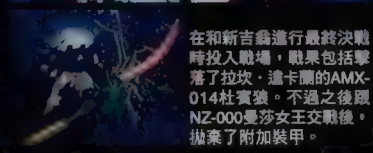


全裝甲化而導致機體肥大的計畫與結果

MSZ-010 ZZ鋼彈之所以能夠獲得好評，成為高性能MS的範例，最主要的原因就是那驚人的火力，只不過，這樣的設計也衍生出一些機體強度的問題，這是無法否認的缺失。經歷實戰考驗之後，機體的分離、合體構造就逐漸曝露出脆弱性——解決這個問題的方案就是FA-010S全裝甲ZZ鋼彈。本機不僅提升防禦力，還更進一步加強火力，堪稱是MSZ-010 ZZ鋼彈的頂點。之前因為遷就分離、合體機構的多機能性，犧牲了防護力，如今一舉邁向重裝甲化和大火力，這種不斷朝著肥大化演進的設計，正好說明了MSZ-010 ZZ鋼彈的本質。

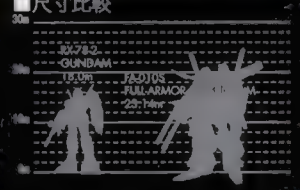
腳部
FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的腳部正面也有附加裝甲保護，腳部側面則是追加噴嘴，避免重量增加導致的機動力低落。





在和新吉翁進行最終決戰時投入戰場，戰果包括擊落了拉坎・迪卡爾的AMX-014杜賽狼。不過之後跟NZ-000曼莎女王交戰後，拋棄了附加裝甲。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

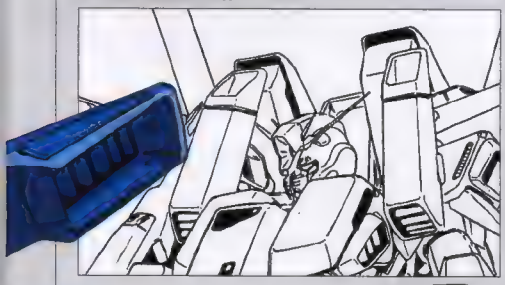
MSZ-010 ZZ鋼彈	ZZ-01	傑特・亞希塔	ZZ-01
鋼彈部隊	10-06	葛雷米的謀反	04-12
Z計畫	01-15	全裝甲作業	01-19

FILE PREVIEW
ZZ-01 MSZ-010 ZZ鋼彈

Z計畫的集大成之作，擁有強大的火力，還可以分離成三架機組，發揮高度泛用性。

武裝　實現重型MS機能的攻防一體系統

■噴射飛彈英艙

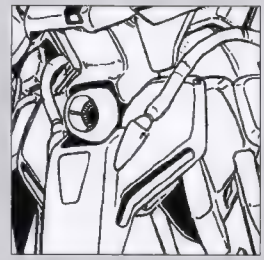


FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的肩部附加裝甲正面配掛著5連裝的噴射飛彈發射器，右圖是發射器組件上方的飛彈發射口，一如其名，是一種可以大量發射小型飛彈的牽制用武器。

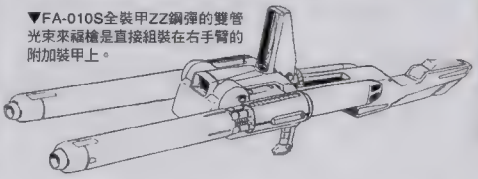
在左臂的附加裝甲內裝設有3連裝飛彈英艙，發射時是像右圖般打開艙門、發射飛彈。這些外掛武裝都可以隨時拋棄，以避免彈藥耗盡之後變成無用的負荷。

FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的附加裝甲，是基於抗彈性以及火力強化這兩個貌似相反的理念來設計的。前者重視的是提升結構弱點及核心戰鬥機周邊的防禦力，可以看出腹部幾乎都被附加裝甲給緊密蓋住。另外，具有複雜變形機構的前臂和腳部，也都有大量附加裝甲防護，徹底消除了MSZ-010 ZZ鋼彈的問題來源。藉由這個把防禦思想以及武裝機能結合在一起的複合系統，讓本機得到了重型MS的必要機能。

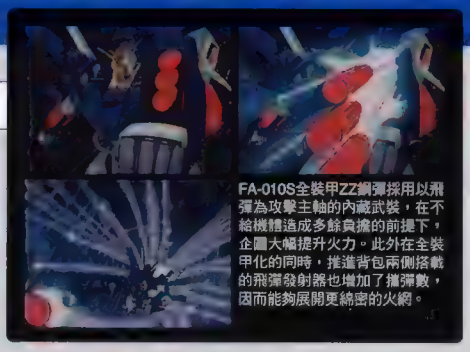
另外，據說FA-010S全裝甲ZZ鋼彈原本在一開始的設計時，是定位成一架試作機，要進行各方面的測試，因此，還有準備一些尚未在實戰中測試過的武裝，但是這種說法並沒有得到證實。



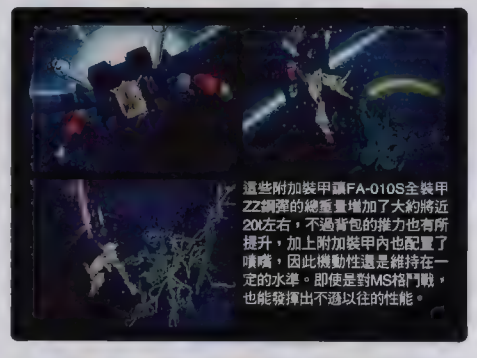
腹部中央的附加裝甲有一門靠著輔助發電機來驅動的高能量MEGA加農砲，但是據說發射次數僅限於一次。話說回來，能夠搭載多門高能量MEGA粒子砲的機種也只有本機而已。



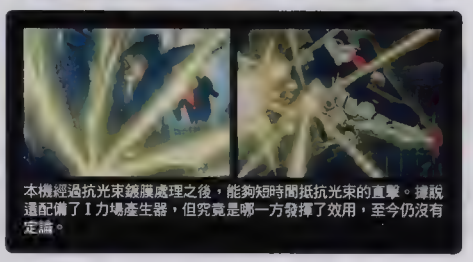
▼FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的雙管光束來福槍是直接組裝在右手臂的附加裝甲上。



FA-010S全裝甲ZZ鋼彈採用以飛彈為攻擊主軸的內藏武裝，在不給機體造成多餘負擔的前提下，企圖大幅提升火力。此外在全裝甲化的同時，推進背包兩側搭載的飛彈發射器也增加了攜彈數，因而能夠展開更綿密的火網。



這些附加裝甲讓FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的總重量增加了大約將近20t左右，不過背包的推力也有所提升，加上附加裝甲內也配置了噴嘴，因此機動性還是維持在一定的水準。即使是對MS格鬥戰，也能發揮出不遜以往的性能。



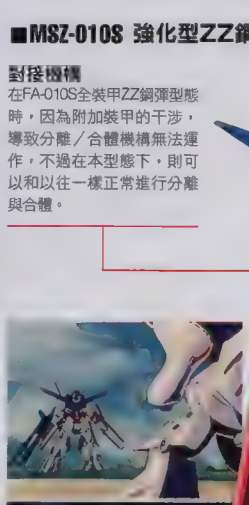
本機經過抗光束鍍膜處理之後，能夠短時間抵抗光束的直擊。據說還配備了Ｉ力場產生器，但究竟是哪一方發揮了效用，至今仍沒有定論。

強化型　為了配合附加裝甲的運用而預先進行的本體強化方案

在實際改裝為FA-010S全裝甲ZZ鋼彈前，原本的基礎機體MSZ-010 ZZ鋼彈也經過了一些改良，目的是要和附加的套件做完美的搭配，而這個先行改良出來的機體，就稱之為MSZ-010S強化型ZZ鋼彈。本機經過裝甲換裝、提升發電機出力、推力增強等措施，以便承受全裝甲化之後的負荷，結果變成一架綜合性能比MSZ-010 ZZ鋼彈更為優異的機體。全裝甲化雖是一種特化思想，但是諷刺的是，卻使得泛用機種的MSZ-010 ZZ鋼彈的性能有了整體的提升。

■MSZ-010S 強化型ZZ鋼彈

對接機構
在FA-010S全裝甲ZZ鋼彈型態時，因為附加裝甲的干涉，導致分離／合體機構無法運作，不過在本型態下，則可以和以往一樣正常進行分離與合體。



和哈曼・坎恩對戰時，傑特所駕駛的機體就是拋棄了附加裝甲的MSZ-010S強化型ZZ鋼彈。

推進背包
將MSZ-010 ZZ鋼彈原有的推進背包加以大型化，構造和FA-010S全裝甲ZZ鋼彈共通，除了前述的變更之外，噴嘴的穩定翼也加大了。

盾牌
與變形機構有著密切關連的對折式盾牌，雖然沒有經過特殊強化，但尺寸與MSZ-010 ZZ鋼彈的盾牌略有不同。

腳部推進器
腳部推進器的組件構造也大型化了，噴嘴位置則是降低到腳踝附近，腳踵的造型也有若干變更。

■MORE INFO!

全裝甲作業

使用各種附加裝甲來有效強化機體性能的FA-010S全裝甲ZZ鋼彈，像這樣的改良手法被稱為「全裝甲作業（FAO＝Full Armor Operation）」，早在一年戰爭時期就曾經出現這樣的概念。由於當時RX-78-2鋼彈所締造的戰果非常優異，使得少數精銳機體的思想日益受到重視，於是軍方想要藉由附加裝備來強化機體——最後就演變成了FAO。

FAO的優點，是不必重新設計一架同等高性能的機種，在成本上極為有利。而且還有一項優點就是，沿用既有的機種也比較方便。此外，加裝這些裝備後，讓原本的機體產生不同的運用特性，也是相當具有優勢的作法。FA-010S全裝甲ZZ鋼彈的主要目的在於前者，也就是遵循一年戰爭時期的FAO概念。相對的，格里普斯戰役時期的RX-178鋼彈Mk-Ⅱ和FXA-05D G防衛者的協同運用，則是後者的代表範例，把泛用機改變成射擊戰特化機。只不過，不論是前者或後者，雙方都是在強化機體性能，這個大方向可說是一致的，只能說手法略微不同罷了。FAO只有在少數機種上測試過，算是實驗性的系統，所以很難確定戰場實效性能夠獲得多少提升。

聯邦軍在一年戰爭末期開發的RX-78NT-1FA亞力克士（查布漢裝甲型）就是基於FAO的構想下所推出的式樣。

RX-178＋FXA-05D也就是超級鋼彈，是為了對應敵機高性能化所進行的改裝，但是實際運用上有著很多限制與困難。

FA-010S FA MSZ-010 ZZ GUNDAM

RX-139

TITANS／迪坦斯

漢普拉比 HAMBRABI

變形和運用法

獨創的造型所展現的TMS概念

RX-139漢普拉比——綜觀在宇宙世紀登場的眾多MS之中，沒有一架MS擁有如此詭異獨特的外型。當然，如果以武器來說，並沒有非得做成某幾種特定造型的規定，而本機的外型架構，其實還是依循著MS的開發理論。RX-139漢普拉比之所以會讓人覺得另類怪異，主要是因為設計思想和一般的MS大不相同所致。

RX-139漢普拉比特殊的造型，起因是為了開發可變型MS（TMS）的緣故。在本機開發的格里普斯戰役時期，有許多TMS以及可變型MA（TMA）登場，可變型機種早已不再是那麼稀奇了。儘管如此，本機還是如此特異，是因為導入了其他TMS或TMA所沒有的設計思想。相較於追求多機能性的可變型機種，RX-139漢普拉比專注於單一的運用法。事實上，和同時期的可變型機種相比，本機的火力和推力都比較遜色，而性能數據上更是沒有什麼突出之處。不過，重視MS近距離格鬥戰（以及捕獲MS）的本機，並不需要特別突出的性能。對於強調近距離格鬥的可變型機種，最要緊的是簡單可靠的變形機構，能夠在短時間內完成變形。

RX-139漢普拉比簡易的變形機構，讓機體各部組件保有自由活動的空間，因此運用彈性比其他可變型機種來得更高，雖然機體特性在變形前後有著不小的差異，但這仍舊算是良性的差異，也讓本機的運用性有了飛躍的提升。

關連檔案

第二世代MS	01-14
三位一體攻擊	03-09
阿克西斯的歸返	03-13
格里普斯2的戰鬥	03-20
亞桑・加布爾	Z-28
迪坦斯的MS駕駛員	Z-31

FILE PREVIEW
01-14 第二世代MS

採用可動骨架以及鋼彈尼姆合金γ材質，擁有變形能力的機種的解說。

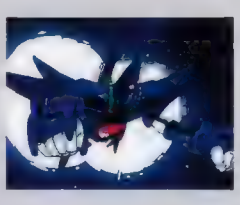
機體構造　顛覆可變型機種常規的構造設計和MA型態的獨特機能

可變型機種在MA型態時，會將推進器的推力方向朝著某個固定方向集中，藉此來取得最大推力。可是，分散配置在雙腳和背包上的推進器，如果想要堅持調整到相同的方向時，往往會導致變形機構過於複雜化，這是可變型機種在構造上的最大難題。因此，RX-139漢普拉比的設計則是寧可減少推力，也要維持變形機構的簡單化，盡可能避免機體結構複雜化。此外本機也很罕見地，在機體各處配置了5具單眼偵測器，就是因為變形為MA型態後，偵測器的位置並沒有保持在最佳化的關係，只能靠著追加偵測器來彌補缺點。簡而言之，本機的一切設計，都是基於簡化變形結構的前提考量。

另外也有一說指出，RX-139漢普拉比搭載有生化感應器，裝甲也做了抗光束鍍膜的處理。不可否認的，本機在開發時的確有帕普提馬斯・西洛克介入，不過，是否真有搭載這些先進配備，還是難以確認。

單眼
MA型態時，位於後頭部和肩部的3具單眼偵測器就會啟動，在肩部配置單眼的古怪設計，主要是為了在MA型態下使於觀察周遭的狀況變化。

手臂
RX-139漢普拉比的手臂在變形前後並沒有什麼顯著變化，在MA型態下依然保有很大的活動範圍，而且也能夠像MS型態那樣使用各種攜行武器。

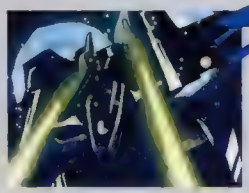


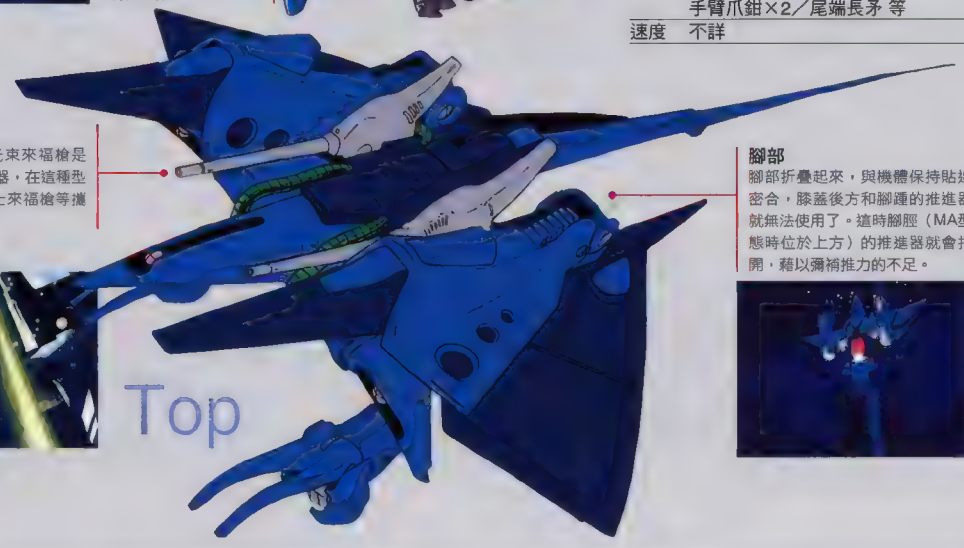
SPEC

全長	17.9m（全寬15.9m）
重量	34.6t（全配備重量56.9t）
武裝	光束軍刀×2／背部光束來福槍×2／手臂爪鉗×2／尾端長矛 等
速度	不詳

尾端長矛
RX-139漢普拉比的尾端長矛在MS型態時會折疊成三段，只有MA型態時才會向後方展開。在這種狀態下可以當成格鬥戰武器來使用。

光束來福槍
設置在背部的2門光束來福槍是MA型態時的主力武器，在這種型態下，也能使用戰士來福槍等攜行武器進行戰鬥。



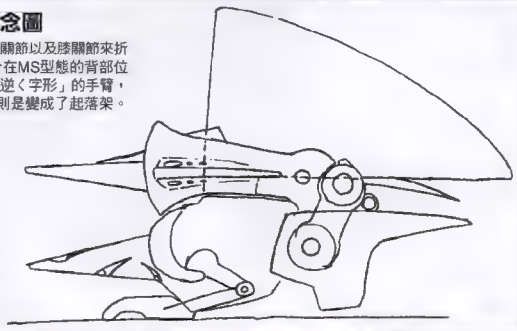


腳部
腳部折疊起來，與機體保持貼近密合，膝蓋後方和腳踵的推進器就無法使用了。這時腳脛（MA型態時位於上方）的推進器就會打開，藉以彌補推力的不足。

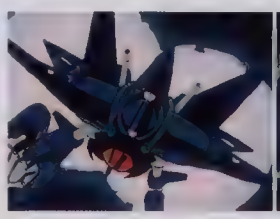
變形　能夠有效提升量產效能和整備性的簡易變形機構

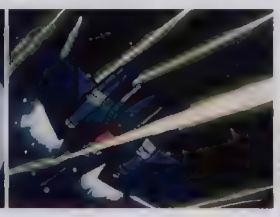
■變形概念圖

變形時利用股關節以及膝關節來折疊雙腳，密合在MS型態的背部位置。折疊成「逆く字形」的手臂，在MA型態時則是變成了起落架。



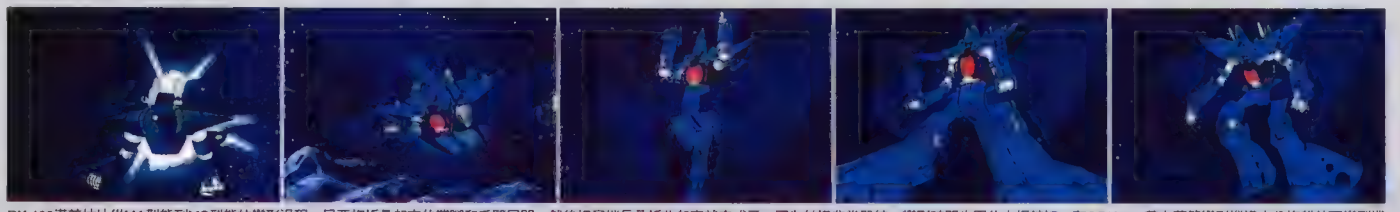
可變型機種在變形時，機體的組件常常會大幅度的移位，結果導致結構的強度不足。不過，RX-139漢普拉比把變形部位只限定在腳部，一方面除了提升耐用度，另一方面則可以大幅提升量產效能。此外，簡化的構造還能夠提升整備效率，因此相當受到整備人員的歡迎。這些從一般性能諸元的數據所無法表現出來的優點，讓RX-139漢普拉比贏得了普遍的好評。





腳部折疊之後，機體長度就會縮短，轉動慣量減少，因此即使推力不強也還是能夠保有不錯的運動性。

■漢普拉比／變形步驟



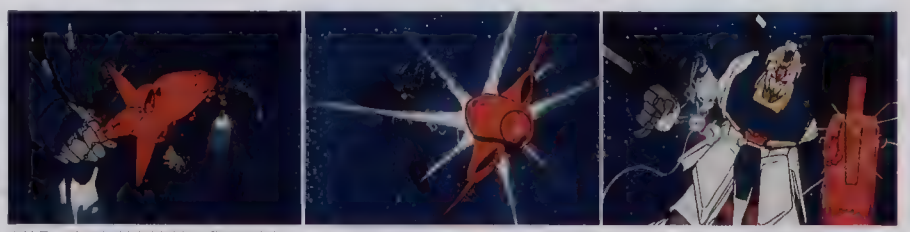
RX-139漢普拉比從MA型態到MS型態的變形過程，只要把折疊起來的雙腳和手臂展開，然後把尾端長矛折收起來就完成了。因為結構非常單純，變形時間也因此大幅縮短，和ORX-005蓋布蘭等變形機構十分複雜的可變型機種相比，RX-139漢普拉比變形時的無防備時間非常短暫。對於瞬息萬變而且致命的MS戰鬥來說，變形機能若是更順暢，就能帶來0.1秒的差距優勢。

運用　投入實戰的經緯和亞桑隊的運用實績

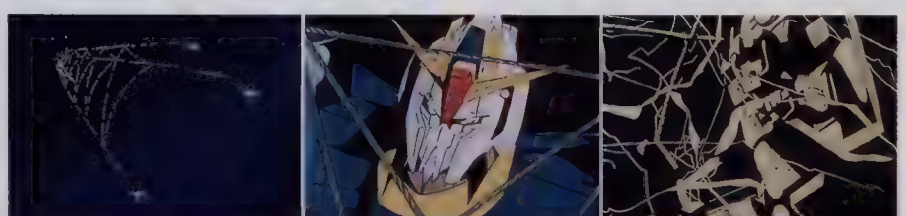
在格里普斯戰役的中期，由色當之門（原為阿・巴瓦・庫）工廠所開發的第9款機種RX-139漢普拉比，是交給西洛克麾下的德戈斯・基亞號宇宙戰艦來進行運用測試。在U.C.0087.10.05展開的測試中，曾經發現MS型態時機體出現了缺乏平衡性的問題，但還是在10月12日投入實戰，駕駛員是同時期隸屬於德戈斯・基亞號的亞桑・加布爾。經過短暫的飛行訓練之後，成功的造成MSZ-006 Z鋼彈輕度受創。此後，RX-139漢普拉比又撥交給丹克爾・古柏及拉姆薩斯・哈薩，與亞尚組成實力強悍的三機編隊，並取得了豐碩的戰果。

亞桑隊能夠使用RX-139漢普拉比取得戰果的主要原因，是運用特殊武裝進行協同戰術的緣故。本機的火力其實稱不上強大，原本就是打算使用海蛇和蜘蛛之巢等電磁武器來奪走敵機的活動力。尤其是蜘蛛之巢，必須靠多架僚機通力合作才能展開，如果不是像亞桑隊這樣合作無間的駕駛員隊伍，恐怕難以發揮RX-139漢普拉比真正的價值。

▲由左至右依序是亞桑・加布爾、丹克爾・古柏、拉姆薩斯・哈薩。這三人以前曾經是隊友，所以擁有絕佳的默契，不須受訓就能直接發動高難度的協同攻擊戰術。



海蛇是一種前端附有推進機能的電磁纜線武器，一旦敵機被纜線纏住，就可以使用高壓電流破壞敵機的電子儀器，或是對駕駛員造成重創。這是單機即可使用的武器，不過和僚機合作的話，更能發揮事半功倍的效果。



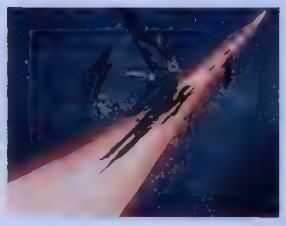
蜘蛛之巢是使用三機展開的網子來纏住敵機，然後利用高壓電流發動攻擊。基本原理和海蛇大同小異，但是三機的出力可以讓電磁攻擊效果更加倍。不過，想要在高速戰鬥中正確地展開蜘蛛之巢的網子，需要非常優秀的操控技術。

MORE INFO!

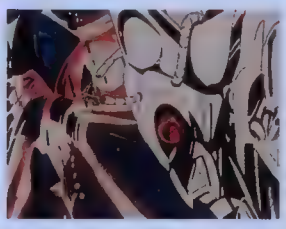
漢普拉比的末路

亞桑隊運用的這三架RX-139漢普拉比，成為王牌駕駛員隊伍的座機，一直使用到格里普斯戰役末期。可是，到了U.C.0088.02.20的格里普斯2的攻防戰時，幽谷、迪坦斯、阿克西斯三方爆發了艦隊戰，這支號稱無敵的隊伍也迎向了崩潰的命運。亞桑隊當時奉命出擊，攻擊在格里普斯2方面進行布陣的拉迪修號等幽谷宇宙艦隊，但是遭到RX-178＋FXA-05D超級鋼彈的攔截，首先拉姆薩斯的座機遭到超級鋼彈的長射程光束來福槍擊毀，接著丹克爾座機也遭到擊落，唯一倖存的亞桑則是擊傷了RX-178＋FXA-05ED超級鋼彈，並且擊沈拉迪修號。隨後，MSZ-006 Z鋼彈趕到，雙方展開交戰，之後亞桑隊僅剩的一架RX-139漢普拉比被擊毀（亞桑成功逃生），至此，三架投入實戰的RX-139漢普拉比全數遭到殲滅。

海蛇曾經一度成功捕捉到RX-178鋼彈Mk-Ⅱ，但是被趕來的FXA-05D G防衛者阻擾，對手雖經過耐電敷墊強化，但也依然造成了損傷。



拉姆薩斯的座機遭到長射程光束來福槍直接命中，機體迅速斷成兩截，還來不及逃生就當場陣亡了。



亞桑靠著壓倒性的戰技讓幽谷部隊陷入苦戰，但仍被怒火中燒的卡密兒・維丹擊落。亞桑勉強逃生，是全隊唯一的生還者。

©SOTSU・SUNRISE

CATL 凱特爾

unknown

建設用作業機械人（Worker）

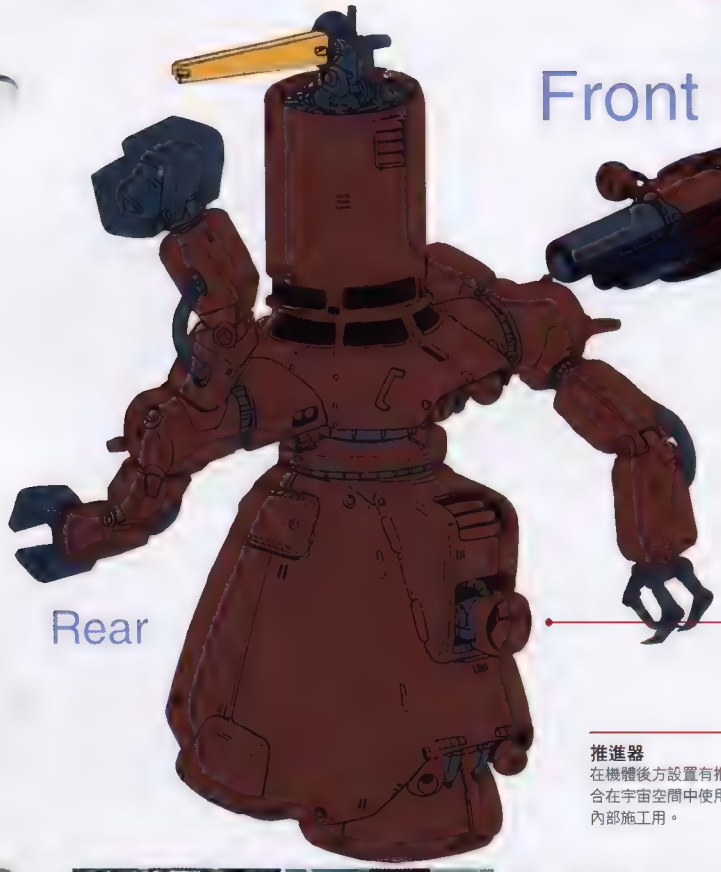
SPEC

全高	30.0m
重量	不詳
武裝	——
所屬	月・月

撐起宇宙開拓時代的黎明期 消失在歷史幕後的巨型工人

U.C.0030年代，也就是被稱為「殖民地開發時代」的宇宙移民黎明期，人類需要更多、更有效率的勞動力，來建設宇宙殖民地這個人類的新住所，於是，被視為日後MS原型的作業機械人「Worker」就此誕生。這款名為凱特爾的大型作業用機械人，是當年建設宇宙殖民地的初期使用的作業機具。

凱特爾（也有資料指出原本的機體名稱叫「凱斯克」）是第一世代殖民地的建設用機械人，從外觀即可看出，這是技術尚未成熟的過渡期產物。動力雖然使用柴油引擎、燃料電池、太陽能電池等多種能源，但腳部無法雙足步行，而是採用氣墊浮航的方式來移動。隨著採用新科技的作業機械人不斷推出，這款舊式的機械人很快就被淘汰了。不過，開發大型建設用作業機器人的這條路，日後衍生出了MS這種武器，所以，影響力算是相當長遠的。

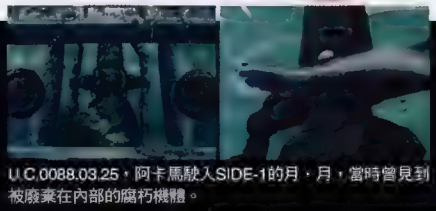


頭部探照燈
凱特爾的頭頂部位設置有暗處作業時需要用到的探照燈，基座上甚至還有感應器，不過無法確認有哪些機能。

推進器
在機體後方設置有推進器噴嘴，不過並不適合在宇宙空間中使用，主要應該是在殖民地內部施工用。

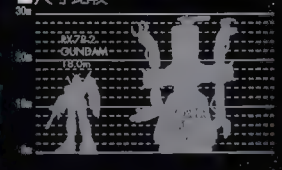
浮航噴嘴
配置在機體底部的浮航噴嘴，是移動的主要手段。相較於機身的高度，底部的接地面積顯然並不算大，因此穩定性相當差。

手臂
凱特爾的手臂和機身的接點可以自由迴轉，四具手臂可以因應用途來選擇使用。雖然不適合精密作業，但是扭力強勁，足以抬起MS等級的重物，發揮工作機具的強大出力。



U.C.0088.03.25，阿卡馬駛入SIDE-1的月・月，當時曾見到被廢棄在內部的腐朽機體。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

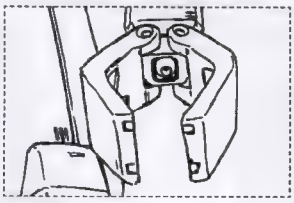
移拉莎・梅&拉移拉・梅	ZZ-12
宇宙世紀的小型MS	ZZ-29
宇宙世紀改元及地球聯邦	01-01
月・月	04-05
MS（Mobile Suit）誕生	01-01

FILE PREVIEW
ZZ-12 移拉莎・梅&拉移拉・梅

管理居住在月・月的光族人民的兩位女性，是一對雙胞胎姊妹，從外觀上難以分辨。

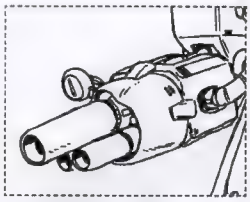
機體構造　處於發展過程中的未成熟作業機械人構造

■機械手臂的形狀



■動力手臂

左臂的機械手臂是大型的夾鉗，只有根部有可動關節，無法抓取比較小的物體。右手臂的機械手臂則有可以交叉的爪型手指，比左手更適合進行精密的作業。不過，這種程度的機械手臂在構造上還是太過簡單，不可能做出像MS的手掌那樣的纖細動作。

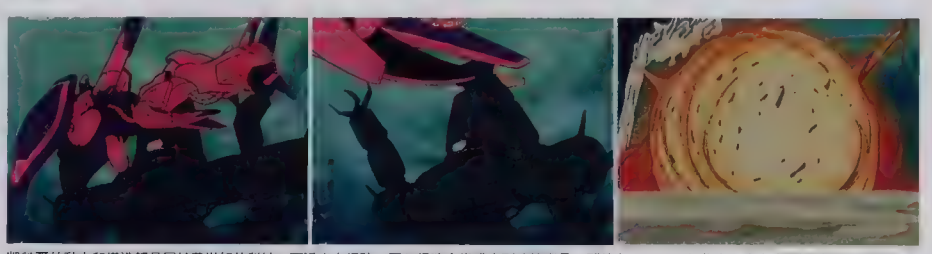


■火炬槍

右手臂還裝設有一具可拆裝的複合式火炬槍，不僅可用於建設，必要時也能當成射擊武器。

專為宇宙殖民地建設等大規模工程用途而開發的凱特爾，擁有足夠的出力來對應各種重度勞動。使用油壓管和馬達來驅動的四具手臂，附有能夠搬運大量建材的機械手臂、以及基礎工事所需的焊接機具，比起傳統建築機具來得更方便好用。只不過，就凱特爾的結構來說，還是無法超越作業機具的範疇，就算稱之為MS的起源，也只不過是一台相當單純原始的機械裝置。雖然有些部位如單眼等可以看出和MS的關連性，但是整體來說，還是比較近似船外作業用太空艙的等級。當然，在宇宙世紀的科技發展史上，包括本機在內的各種作業用機械人，依舊還是占有一席之地。

凱特爾的底部配備有氣墊浮航噴嘴，後方則有推進噴嘴，用這樣的方式來進行移動，四具作業用手臂則是從事殖民地的建設作業。此外，腰部也有迴轉關節，因此上半身可以轉動方向。



凱特爾的動力和構造都是屬於舊世紀的科技，不過出力很強，因此很適合當成大型建築機具。即使在U.C.0080年代末，出力也不遜於MS。在月・月內部的戰鬥中，曾經把軍用MS的AMX-003卡扎C抓起來並且砸在地面上，摧毀了MS。

運用　被遺忘的殖民地裡的工人，以及殖民地開發時代的實況

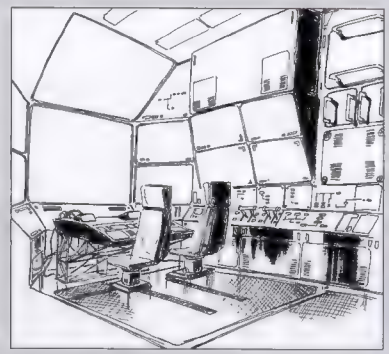
◀阿卡馬和恩多拉號在入港後引發了騷動，拉莎拉・穆（右）想要啟發那些一直迷信「光之教義」的光族居民，所以藉助蒙特・亞加凱（左）豐富的機械知識與維修技術，成功啟動了處於休眠狀態的凱特爾。

凱特爾是宇宙殖民地開發時代相當活躍的一款大型工程機具，但是這架機體當初究竟是如何使用的？顯然仍有很多不明之處。在頻繁建設殖民地和移民宇宙的U.C.0030年代，有些殖民地因為地球聯邦政府的管理疏忽，或者是失去對外聯絡管道因而下落不明，結果逐漸遺到人們遺忘（這類殖民地被稱為「失落的殖民地」）。在那段混亂時期使用的工程機具，當使用完畢之後只能就地棄置，或是拆解後送往下一處工地。事實上，今日的地球圈已經幾乎看不到凱特爾的蹤影了，在月・月發現的機體是極少數的例外。這架機體被棄置在原地，一直到阿卡馬和恩多拉號進入月・月的港口，才又重新啟動，與阿克西斯（新吉翁）的MS進行交戰。被棄置了長達半個世紀之久的作業用機具，竟然還能正常運作，只能說本機的耐用度實在非常優秀。

被棄置了長達半個世紀的凱特爾，上頭已經長滿了苔蘚，但是內部並沒有嚴重損壞。由於可以使用太陽能電池來運作，所以只經過稍微的修理，就很順利地重新啟動了。當初被棄置在這裡，推測很可能是因為故障的緣故，加上月・月對外失聯的關係，所以才可以保存至今吧。

駕駛艙　比MS更為寬敞的駕駛艙

全高達到30m的凱特爾，內部的空間相當地充裕，證據就在於駕駛艙，本機的駕駛艙非常寬敞，內部的機件雖然不如MS那般洗鍊，但是正面設置有著觀測外部的大螢幕，這是日後MS的標準配置法。駕駛員進出必須使用位於腰部的電梯，沿著軌道移動，但是駕駛艙位置不見得就在腰部。



這是從凱特爾的駕駛艙後方往前看的景象，兩張座椅的前面有桌子一般的儀表板，觀測螢幕不僅限於前方，另外也有左右螢幕。

■MORE INFO!

成為信仰對象的凱特爾

被棄置在「月・月」殖民地中的凱特爾，已經成為光族居民們獨特宗教信仰的象徵。這個宗教崇尚「光之教義」，認為人類不該依賴機械過活，所以凱特爾的存在，就是象徵著機械的無用，猶如反面的教材一般。月・月自從殖民地開發時代以來，就一直維持著孤立狀態，不與外界接觸，期間長達了將近半個世紀。在這樣的封閉環境之中，無法動彈的凱特爾變成了促進光族回歸自然思想的道具。可是，當外界人士無意間來訪時，凱特爾又突然動了起來，向光族居民們展現出機械的獨特本質。

光之教義強調「在沈穩的月光波長中悠閒的生活」，因此把凱特爾當成警告人民的一種反面教材。

© SOTSU · SUNRISE

LM314V24

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

V2突擊鋼彈

VICTORY TWO ASSAULT GUNDAM

肩部裝甲
LM314V24 V2突擊鋼彈兩肩設置的附加裝甲內藏有Ｉ力場產生器，大幅提升了對抗光束武器的防禦力，但是另一方面，對抗實體彈頭的效能卻很差。

SPEC

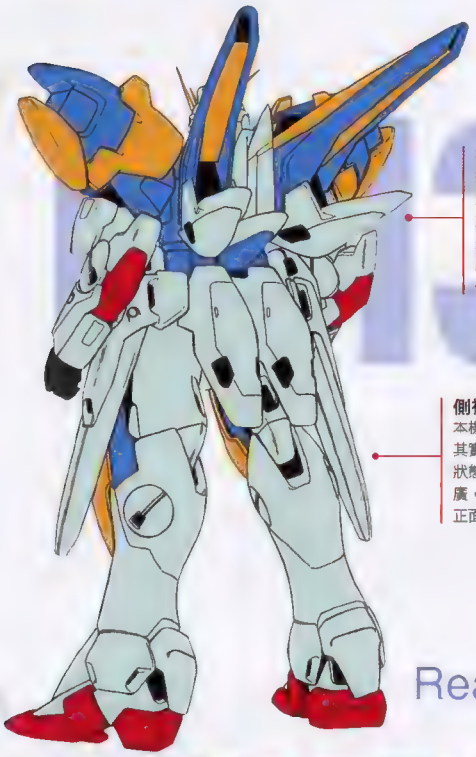
全高	15.5m
重量	12.3t（全配備重量19.1t）
武裝	威士霸砲×2／MEGA光束來福槍／MEGA光束盾牌／Ｉ力場產生器×2等
所屬	神聖軍事同盟

追加武裝
裝設在側裙裝甲位置的威士霸砲以及大型攜行武器的MEGA光束來福槍，都是特別為本機所準備的追加武裝。此外，機身各部位還有10個掛載硬點能夠分配使用。

完成度極高的V2突擊型態

LM314V21 V2（Victory Two）鋼彈的高完成度，源自於在機體設計時就已經考慮到該如何搭配外掛裝備。這些外掛裝備能夠瞬時改變機體的特性與功能，但是卻又不會造成機體喪失平衡，是機體本體和外掛裝備經過精密設計所得到的結果。事實上，V2鋼彈的各種強化型態在桑斯卡爾戰爭末期曾投入實戰運用，並取得了優異戰果，LM314V24 V2突擊鋼彈就是這樣的外掛裝備型態之一。

LM314V24 V2突擊鋼彈是機體加裝了名為突擊套件的強化外掛裝備所構成的型態，主要著眼點在於中距離戰鬥。V2鋼彈原本的設計是打算靠著高度機動性來彌補裝甲抗彈性的不足，但是突擊型態則是講求以一對多的戰法，要能夠在密集的戰鬥中存活下來，所以防禦力變成追求的重點項目。當然，除此之外還追加了不少武裝，藉以充實火力，並取得了不負「突擊」之名的高強戰鬥能力。

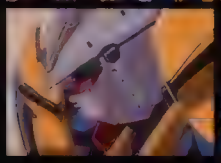


推進背包
推進背包的米諾夫斯基推進驅動系統的周邊並沒有加裝任何強化套件，主要是為了讓「光之翼」能夠順利活動，不要被強化套件所干涉。

側裙裝甲
本機配備的大型側裙裝甲其實是威士霸砲，在這種狀態下，可動範圍非常寬廣，威士霸砲也可以轉向正面開火射擊。

Rear

Front



LM314V24 V2突擊鋼彈投入實戰是在和穆塔馬・茲甘艦隊正面衝突的階段，不過，其實在此之前，就已經零星搭配過突擊套件了。

■尺寸比較

■塗裝配色

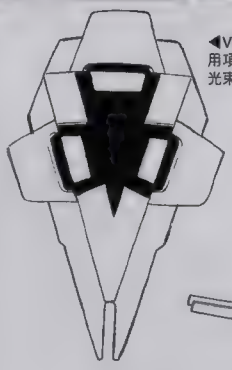
關連檔案

烏索・艾賓	V-01
連斯麗叛亂	07-12
天使之環的決戰	07-13
V（Victory）計畫	01-23
神聖軍事同盟	02-07
對光束兵器的防禦	05-06

FILE PREVIEW

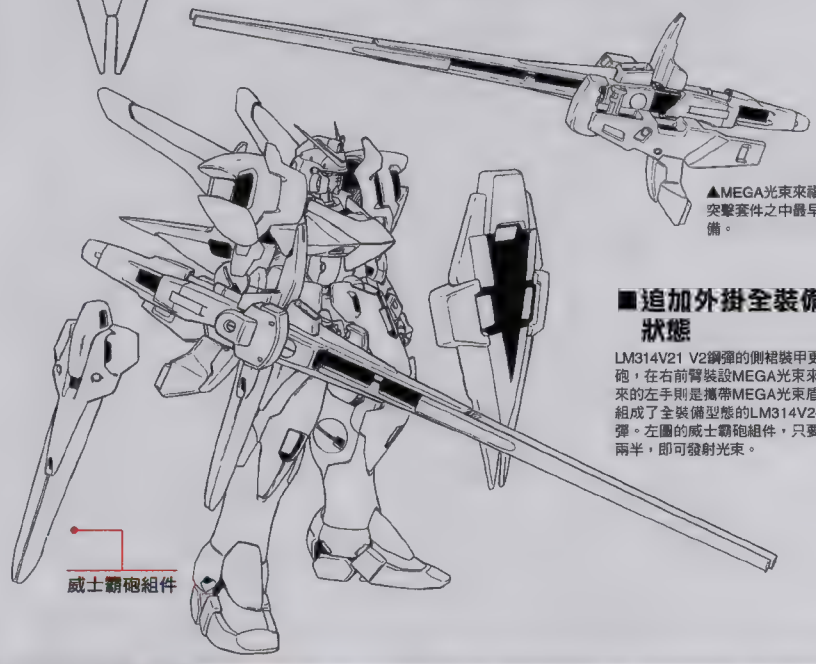
年僅13歲的神聖軍事同盟首席王牌駕駛員，駕駛母親所設計的V2鋼彈投入戰鬥。

武裝　為了加強V2破壞者鋼彈之整合性的機能提升計畫



◀V2突擊鋼彈的配備運用項目還包含了MEGA光束盾牌。

將攻擊力提升到超越泛用型MS的水準，是LM314V24 V2突擊鋼彈的開發計畫所設定的目標之一。不過，若是說到增強火力，和本型態同時設計出來的LM314V23 V2破壞者鋼彈也是屬於同一範疇，神聖軍事同盟當然不可能同時推動兩個概念重疊的機能提升計畫。因此，本機將追加武裝集中在威士霸砲（V.S.B.R.）和MEGA光束來福槍，再來就是提升機體的防禦力了。據說，在本型態之下，可以把威士霸砲當成有線遙控攻擊端子來使用，另外也有一說指出，這樣的無線遙控式套件也已經推出了試作產品。可是，這款裝備最終並沒有出現在實戰中，因此難以提供有利的佐證。



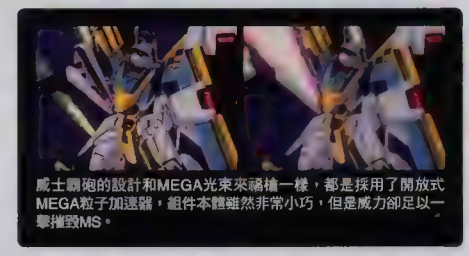
▲MEGA光束來福槍是本機的突擊套件之中最早實用化的裝備。

■追加外掛全裝備狀態

LM314V21 V2鋼彈的側裙裝甲更換成威士霸砲，在右前臂裝設MEGA光束來福槍，空出來的左手則是攜帶MEGA光束盾牌，如此就組成了全裝備型態的LM314V24 V2突擊鋼彈。左圖的威士霸砲組件，只要下端分裂為兩半，即可發射光束。

LM314V24 V2突擊鋼彈因為配備了破壞力強大的MEGA光束來福槍，因此取得了長距離砲戰所需的足夠火力，但是，這樣的外掛結構犧牲了手臂的可動範圍，在與敵機交戰時，還曾經發生敵軍的光束軍刀砍壞了砲管的緊急狀況。

本機的MEGA光束盾牌和MEGA光束來福槍一樣，都是最早導入實戰的突擊套件。盾牌上面的三具端子可以分離開來，形成出力約達艦艇等級的光束盾牌，另外本機也能夠使用這些端子去撞擊敵機，發揮奇襲的效果。



威士霸砲的設計和MEGA光束來福槍一樣，都是採用了開放式MEGA粒子加速器，組件本體雖然非常小巧，但是威力卻足以一擊摧毀MS。

防禦能力　特別強化抗光束能力的突擊型套件的防禦性能

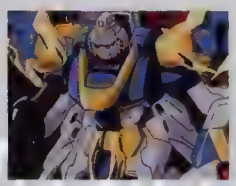
LM314V24 V2突擊鋼彈肩部內藏的Ⅰ力場產生器能夠展開抗光束屏障，其強大的出力足以抵禦連續的光束攻擊。

以突擊敵陣為預設目標的LM314V24 V2突擊鋼彈，當然也會考慮到抵禦敵彈的問題。在深入攻擊敵方陣地之時，本機常常得同時和多架敵機進行交火，就算機動力再怎麼強大，也還是有其極限，所以加強機體的防禦力才是正道。突擊型套件在兩肩的附加裝甲內部增設了Ⅰ力場產生器，而裝甲表面則是施以抗光束鍍膜處理，在遭遇光束武器攻擊時，具有絕對的防護力。由此可以看出，突擊型套件講求的是在最小限度之內追加裝甲，讓抗彈性做最有效率的提升。

在入侵天使之環之際，本機曾經遭到妮妮卡隊的襲擊，當時突擊套件被步兵用火箭砲給擊毀。由此可見，套件主要強化的是抵禦光束的能力。

運用履歷　在戰爭的最終局面投入的突擊型套件的運用

在LM314V24 V2突擊鋼彈所配備的突擊型套件之中，MEGA光束來福槍以及MEGA光束盾牌是在天使之環攻防戰一開始就投入實戰運用，至於附加裝甲的投入運用，則是要等到達斯羅艦隊毀滅之後的U.C.0153.06.23，當時是和破壞者套件一起安裝使用。一如前述，這組突擊型套件雖然在天使之環的戰鬥中遭到了破壞，但是本機在返回聖女貞德號之後又再度進行換裝，以V2突擊鋼彈之姿出擊。結果雖然又再一次遭到了破壞，但卻順利達成了保護V2鋼彈本體的任務。



首次投入實戰運用時並沒有搭配MEGA光束來福槍，在安裝了突擊套件之後，由於背部的破壞者套件受損，所以破壞者套件的外掛飛彈莢艙就變成了V2突擊鋼彈的武器之一。

第二次安裝突擊套件的作業是在聖女貞德號上進行的，並且從該艦起飛出擊。這次雖然是以V2突擊鋼彈的型態出擊，卻也是最後一次以神聖軍事同盟的旗艦機之身份出擊。

■MORE INFO!

簡單的附加裝甲連結機構

最初換裝成LM314V24 V2突擊鋼彈，是在戰場上由伯勞鳥小隊來協助安裝。在V2鋼彈的開發初期，已經預料到強化套件的安裝作業可能會遭遇多種突發情況，因此，戰場換裝也被納入了考慮之中。

附加裝甲的安裝並不需要特殊設備，而是利用MS的機械手臂即可進行操作。這麼簡便的系統，證明了V2鋼彈的強化計畫非常實用而且有效。

©SOTSU・SUNRISE

AMX-008 加・佐姆

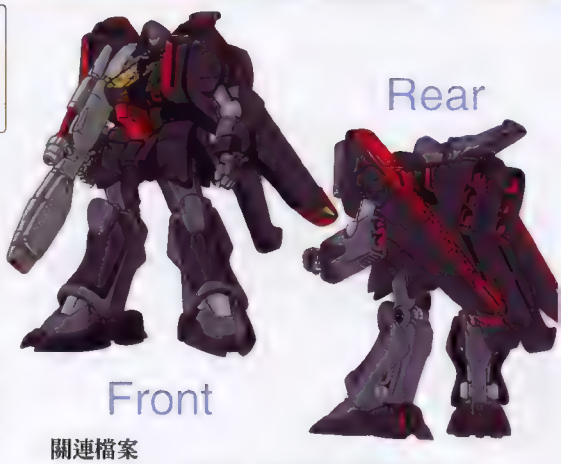
NEO ZEON／新吉翁軍

變形與運用法 GA-ZOWMN

爲了解決卡扎系列的問題所提出的新思考方向

從作業用MS發展而來的卡扎系列，變形機構非常簡潔有效，因此量產效能頗為優異，成為極受阿克西斯（新吉翁）倚重的可變型MS。可是，這個系列機體中最先開發完成的實戰用MS——AMX-003卡扎C，因為太過追求量產效能，反而在耐久性方面出現了很大的問題，結果無法發揮出理想的戰鬥性能（甚至有人揶揄說AMX-003卡扎C「只要經歷三次戰鬥就會空中解體」），導致這款機體在戰場上只能靠數量來取勝。於是，後續推出的AMX-006卡扎D設計就變得較為成熟，最後終於順利開花結果，演變成AMX-008加・佐姆。AMX-008加・佐姆堪稱是這個系列的最終型態，設計理念卻和本系列機種不同，朝著高性能化邁進。

相較於重視MA型態運用的AMX-003卡扎C以及AMX-006卡扎D，AMX-008加・佐姆則是著眼於MS型態的性能表現。本系列機體的MA型態基本上早在前幾代時就已經通過了實戰驗證，缺乏肉搏戰能力等問題也都有了改善，於是，AMX-008加・佐姆開始嘗試在MS型態提升戰鬥力。本機以TMS之姿成功取得了不錯的泛用性，徹底改頭換面的變形機構則是洗刷了系列機種的長期弊病，從此一躍成為新吉翁軍的主力MS之一。



關連檔案

戈登・高	ZZ-16
AMX-003 卡扎C	Z-27
AMX-006 卡扎D	ZZ-07
新吉翁（哈曼）	05-04
潛入阿克西斯	04-06
新吉翁（哈曼）的編制	02-04

FILE PREVIEW
ZZ-16 戈登・高

經常被馬修默・實羅以及凱拉・森玩弄於股掌之間。隸屬於恩多拉隊的新吉翁軍軍官。

變形 複雜化的變形機構以及其成果

AMX-008加・佐姆為了解決卡扎系列的問題，改變了變形機構的設計，因此，MA型態的造型已經和AMX-003卡扎C或AMX-006卡扎D大不相同了。可是，本機因為變更變形設計來提升性能，造成了結構複雜化，導致量產效率滑落，無法在短期間之內大量生產配備，所以配備數量並不如之前的系列機種那麼多。為了和前幾代機種做出區隔，本機取名為「加・佐姆」，至於性能方面確實有所進步，因此也被視為高級機種。AMX-008加・佐姆在變形為MA型態時，機體上方兩側支點的肩部組件會朝前方迴轉，推進背包的推進器組件以及腳部則會展開，至此變形就完成了。從數據來看，本機的總推力約為92,280kg，甚至比AMX-006卡扎D還要低，不過，因為腳部有加裝輔助推進器，因此機動性並沒有預期的那麼差。

SPEC

全長	17.42m
重量	31.6t（全配備重量58.2t）
武裝	高能量鐵拳破壞砲／9連裝飛彈莢艙×2／光束軍刀×2
最高速度	不詳

穩定翼
腳部的前後組件在變形時會分離開來，形成具有噴嘴結構的穩定翼。

高能量鐵拳破壞砲
AMX-008加・佐姆配備的攜行武器是高能量鐵拳破壞砲，並不會和變形機構合體，而是在MA型態時將握把折疊起來，然後固定在背部。

武器莢艙
AMX-008加・佐姆在MA型態時使用的武器莢艙（肩部組件）是朝向機體前方，所以搭載飛彈的發射路徑就變成朝向機體下方。

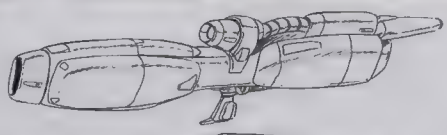
手臂
機械手掌可以縮入前臂的內部，至於手肘的推進器則是固定朝向後方。

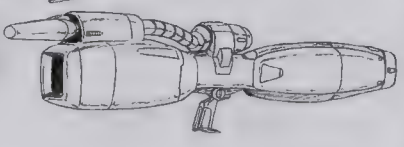
腳部
腳部往機身縮起時，會分裂成上下兩半的獨立結構，然後露出內側的輔助推進器。

MA型態時可以當成戰鬥轟炸機來使用，不過，本機畢竟比較重視MS型態的戰鬥力，因此實際上很少見到這樣的運用法。

武裝

企圖充實攻擊MS的整體火力所搭載的武裝系統

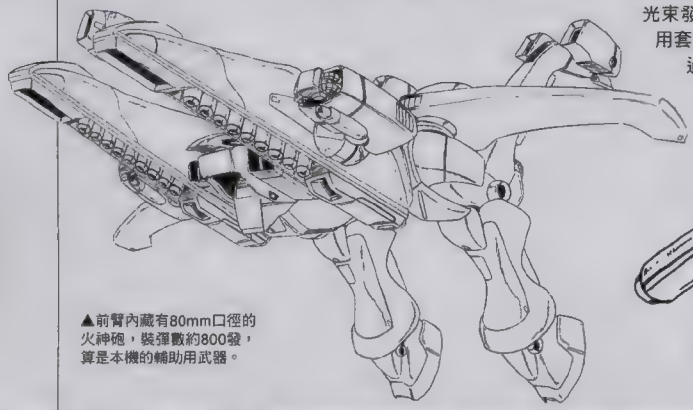




▲▶高能量鐵拳破壞砲的出力約為4.1MW，雖然不如上一代，但是連續射擊效能卻變得更優秀了。

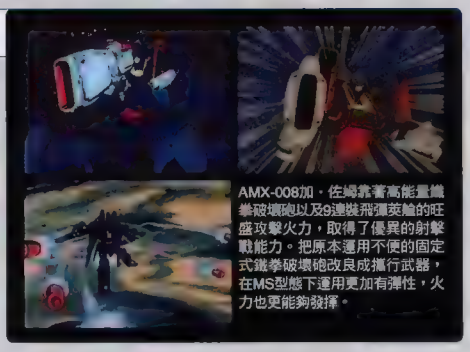
AMX-008加・佐姆配備有重新設計的攜行武器高能量鐵拳破壞砲、以及兩肩武器莢艙內藏的9連裝飛彈莢艙等射擊武裝，讓本機一舉成為戰力旺盛的攻擊型MS。在MS型態下，即可發揮這樣的攻擊火力，不過，按照原訂的設計，當轉變為MA型態時，則可以變成反艦、攻擊要塞用的戰鬥轟炸機。

另外，AMX-008加・佐姆肩部的武器莢艙可以選擇更換，據說，本機還有一款光束發射器和瞄準鏡組成的遠距離射擊用套件可以使用。雖然未曾在實戰中見過這樣的搭配，但是從這一點已經可以看出，AMX-008加・佐姆重視戰鬥力的設計思想了。



▲前臂內藏有80mm口徑的火神砲，裝彈數約800發，算是本機的輔助用武器。

◀武器莢艙內部的9連裝飛彈莢艙，可以裝填型號AMS-06H的紅外線／攝影機併用導引式飛彈。

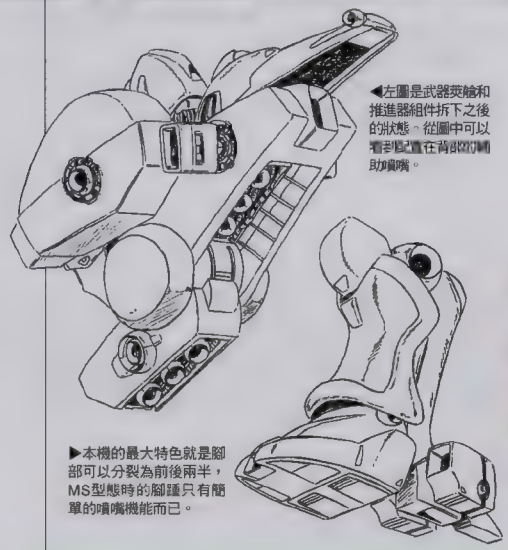


AMX-008加・佐姆靠著高能量鐵拳破壞砲以及9連裝飛彈莢艙的旺盛攻擊火力，取得了優異的射擊戰能力。把原本運用不便的固定式鐵拳破壞砲改良成攜行武器，在MS型態下運用更加有彈性，火力也更能夠發揮。

對MS戰鬥幾乎可說是卡扎系列的共通弱點，但是以MS戰鬥為主軸重點的AMX-008加・佐姆，格鬥戰的能力已經有了明顯的提升。此外，作為近戰武器的光束來福槍，收納時則變成光束發射器，還是能夠使用。

運用

少數的運用實例、顯現出特殊性的機體評價

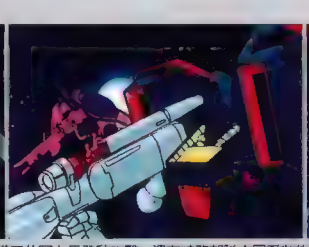


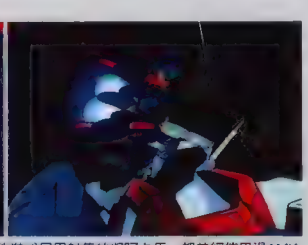
◀左圖是武器莢艙和推進器組件拆下之後的狀態。從圖中可以看到配置在背部的輔助噴嘴。

▶本機的最大特色就是腳部可以分裂為前後兩半，MS型態時的腳踵只有簡單的噴嘴機能而已。

雖然AMX-008加・佐姆足以堪稱是同一系列之中的最高傑作，屬於高性能機種，但是性能的提升導致生產成本增加，因此實際投入實戰的機體數量並不如同系列的機種。本機大多交給小規模部隊執行單獨的任務，在第1次新吉翁戰爭的中期，經常被拿來當成隊長座機使用。到了新吉翁爆發內戰的戰爭後期，雖然配備數量開始逐漸增加，但是對於MS機種款式眾多的新吉翁軍而言，AMX-008加・佐姆的數量實在不足以稱為最佳的主力機種。

不過話又說回來，最能展現MS機體性能的特種作戰任務（例如哈曼・坎恩曾親自上陣的擬阿卡馬壓制作戰），仍舊會選擇本機，由此可以看出，AMX-008加・佐姆在機動力、火力、還有TMS的運用性等方面都普遍贏得了好評。即使在實戰中發揮的機會不多，但還是不能抹滅本機性能優秀的事實。





由戈登・高指揮的恩多拉隊，朝進入格拉那達港口的阿卡馬發動攻擊，還有特務部隊企圖壓制偽裝成民用船隻的擬阿卡馬，都曾經使用過AMX-008加・佐姆。雖然在第1次新吉翁戰爭中的運用實例並不多，但是在重要局面，新吉翁軍還是會優先投入本機。

MORE INFO!

從卡扎系列來看變形機構的演進

卡扎系列之所以能夠擔當阿克西斯（新吉翁）主力MS重任的要素，就是量產效能極佳以及簡易的變形機構。可是，因為初期的AMX-003卡扎C極力壓低生產成本，導致骨架強度出了問題，結果必須修改設計，推出AMX-006卡扎D作為改良型。接著，又重新審視變形機構，朝真正的戰鬥用MS目標邁進，最後的成果就是這架AMX-008加・佐姆。卡扎系列很明顯的特徵就是腳部的爪鉗，這是作業用重型機具遺留下來的設計。相較於AMX-003卡扎C，最新型的AMX-008加・佐姆則是追加內藏的輔助推進器，藉此來增強MA型態時的推力，而本系列的變形機構經過三代的變化，終於發展成為符合戰鬥用途的理想設計了。

卡扎系列起源於作業用MS，後來逐漸發展成阿克西斯的主力機種，終於在AMX-008加・佐姆這一代達成了TMS的目標。在不斷投入新型機種的戰局中，本系列一直堅守著主力機種的一隅。

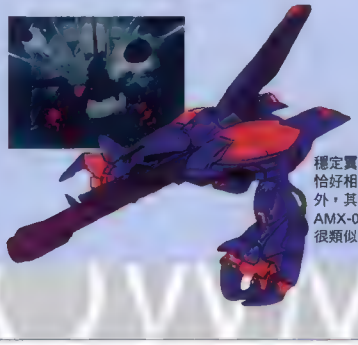
■AMX-003 卡扎C

AMX-003卡扎C的變形機構，是將機體上部縮起的背部組件朝前方倒下，手臂折疊起來，然後再讓穩定翼朝上升舉，動作其實非常單純。機身和機械手臂的結構在變形時並不會有多大的更動，就設計來說還不算成熟，與同時期的可變型機種相對照，只能算是不完全的MS。不過，這種簡易的變形機構卻有很高的量產效率，因此是支撐著阿克西斯初期戰略的重要力量。

腳掌因為採取爪鉗式的設計，讓本機能夠在MA型態下進行格鬥，或是當成工作機具來搬運物資。

■AMX-006 卡扎D

AMX-006卡扎D的機身構造經過了審慎的改良，不論機體出力或是搭載武裝都予以強化，整體性能也往上提升不少，不過，基本的結構還是沿襲AMX-003卡扎C，變形機構自然也不例外，所以被視為同一系列的機種。再加上生產成本相當低廉、性能取得穩定的平衡，對新吉翁軍來說是相當便利好用的主力MS，但無論結果是好是壞，都是AMX-003卡扎C的正統後繼機。



穩定翼的前後方向恰好相反，除此之外，其變形機構和AMX-003卡扎C是很類似的。

©SOTSU・SUNRISE

PMX-001

TITANS／迪坦斯

武裝雅典娜

PALACE-ATHENE

降臨在格里普斯戰役中的朱比特利斯的「戰鬥女神」

由帕普提馬斯・西洛克所自行設計打造的「PMX系列」高性能MS群，堪稱是這位天才嘔心瀝血的結晶之作。PMX-001武裝雅典娜是這個系列所推出的其中一架機體，配備有豐富多樣化的武裝，火力強大，屬於攻擊型重型MS。這一架於格里普斯戰役中期在朱比特利斯號資源運輸艦內研發的MS，原本是西洛克的座機，後來被移交給蕾柯亞・隆多使用，不負女戰神的名號，總是在最激烈的戰場上馳騁。

運用

PMX-001武裝雅典娜當初在設計時，就已經考慮到要和PMX-002波利諾克・沙曼以及PMX-003吉歐等系列姊妹機協同運用，三架特性各有不同的機體，在戰場上合作時，能夠互相彌補彼此的弱點。本機著重火力方面的特化，其開發目的應該也是設定成為僚機提供火力支援。

全裝甲型態

PMX-001武裝雅典娜的戰鬥能力，把對艦攻擊也都納入設計之內，並朝這個方向去強化火力。不過，本機的大部分武裝都屬於外掛式設計，除了對艦戰鬥之外，也能夠活用在其他方面的戰鬥中。本機一旦將所有武裝全部搭載妥當，機體總重量將會超過90t，搖身一變成為格里普斯戰役中首屈一指的重型MS。

制式型號

在PMX系列MS之中，本機是以第二架順位出廠，先行開發的梅薩拉因被賦予了PMX-000的型號，於是本機的型號就按照順序編為PMX-001。附帶一提，「PMX」這個型號並不是西洛克制訂的，而是地球聯邦軍為了方便歸類辨識而自行制訂的。

PMX-001

BLACK LATHENE

SPEC

頭頂高	21.6m（全高27.4m）
本體重量	65.0t（全配備重量80.0t）
發電機出力	1,790kW
推進器推力	97,500kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	MEGA光束砲×2／擴散光束砲×4／可動式盾牌×2／腳部爪鉗×2／2連裝光束砲（附榴彈發射器）／大型飛彈×8／盾牌（內藏小型飛彈×8）／光束軍刀×2
搭乘者	蕾柯亞・隆多

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

PMX-001 武裝雅典娜

TITANS／迪坦斯

PALACE-ATHENE

SPEC

全高	27.4m（頭頂高21.6m）
重量	65.0t（全配備重量80.0t）
武裝	MEGA光束砲×2／擴散光束砲×4／腳部爪鉗×2 等
所屬	迪坦斯（朱比特利斯）

肩部擴散光束砲
在肩部裝甲上方各配備有兩門擴散光束砲，不過射程比其他武器稍短，主要用於近距離的戰鬥。

可動式盾牌
PMX-001武裝雅典娜的可動式盾牌是利用搖臂連接在推進背包上，擁有很寬廣的活動範圍，盾牌同時也具有加掛大型飛彈的掛架功能。

反映了天才思維的重型MS

宇宙世紀的MS開發，在U.C.0080年代末期迎向了重要的轉捩點，此後開發的MS，就朝著巨大化的方向邁進。不過，在格里普斯戰役時期登場的機體，大都還只是處於高性能的泛用機範疇內，並沒有很極端去強調某方面的能力。但是，這樣的時期還是出現了例外——PMX-001武裝雅典娜。PMX-001武裝雅典娜是基於帕普提馬斯・西洛克本身所提出的構想與設計，在木星資源運輸艦朱比特利斯號上製造的，在當時是一款相當稀奇的強調火力的重型MS。為了確保酬載能力，PMX-001武裝雅典娜採用了大型骨架，即使犧牲運動性，也要追求火力的本機，與其他PMX系列出現了明顯的歧異。西洛克很清楚的知道，這種為了特定機能而特化的機種，必須在MS編組的部隊之中才能夠發揮效力，這也成為了本機的設計思想。

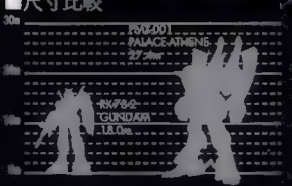
附帶一提，PMX-001武裝雅典娜的機體名稱，引用自舊世紀希臘神話中的戰鬥女神雅典娜。西洛克一向主張女性要肩負起次世代人類的領導重任，於是將女神之名賦予了本機，這一點也算是反映出西洛克長久以來所提倡的理念。

推進背包＆後裙甲
推進背包（左右推力各約29,500kg）以及裝設在後裙甲（38,500kg）的推進器是主要的推進動力來源。

機體尺寸
包含推進背包在內，全高達到27m等級，在當時可說是非常大型的機體。PMX系列的規格本來就比一般機種更大，這樣的傾向非常明顯。

西洛克將PMX-001武裝雅典娜交付給部下蕾柯亞・隆多使用，擔任他的直接火力支援機、並且從事指揮部隊等各種任務。但是最後在和幽谷的RX-178鋼彈Mk-II交戰時同歸於盡。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

蕾柯亞・隆多	Z-04
帕普提馬斯・西洛克	Z-25
PMX-002波利諾克・沙曼	Z-22
PMX-003吉歐	Z-23
迪坦斯的編制	02-03
格里普斯的戰鬥	03-20

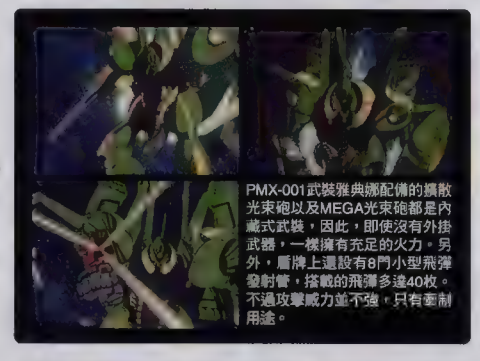
FILE PREVIEW

武裝雅典娜的駕駛員，原本是幽谷的一員，但後來叛逃轉而投效西洛克陣營。

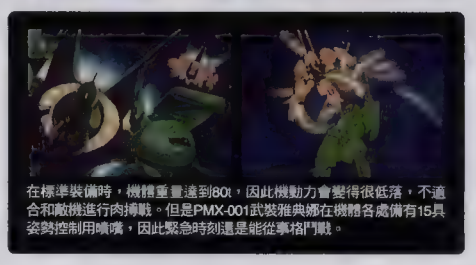
武裝　外掛武裝所帶來的高度彈性戰鬥能力

被評為火力優秀的重型MS的PMX-001武裝雅典娜，其設計概念和日後登場的大火力機種可說是截然不同的類型。那些投入第1次新吉翁戰爭的重型MS，大都是靠著內藏武裝來取得大火力，但是本機卻是靠著外掛武器來增強火力。之所以採取這樣的設計，一方面是為了減輕機體重量（但儘管如此，PMX-001武裝雅典娜的本體重量還是超過了一般主力MS的1.5～2倍），另一方面則是希望藉由與外掛武器的搭配，能夠讓本機在MS對戰和對艦攻擊等任務之間隨時進行角色轉換。另有一說指出，PMX-001武裝雅典娜曾經提出了搭載精神感應系統的改良計畫，但是這項說法未能得到確認。從武裝系統這個範疇來看，本機的武裝像是戰爭末期緊急實用化的結果，因此，在計畫初期就算有搭載生化偵測器等精神感應系的人機介面，但後來臨時取消，也並非毫無可能。

PMX-001武裝雅典娜最常採用的戰法是使用2連裝光束砲從事射擊戰，有時也會借用隕石作為掩護屏障，襲擊敵機。本機所配備的這一款光束砲火力並不遜於光束來福槍，威力足以對敵方艦艇造成致命傷。



PMX-001武裝雅典娜配備的擴散光束砲以及MEGA光束砲都是內藏式武裝，因此，即使沒有外掛武器，一樣擁有充足的火力。另外，盾牌上還設有8門小型飛彈發射管，搭載的飛彈多達40枚。不過攻擊威力並不強，只有牽制用途。



在標準裝備時，機體重量達到80t，因此機動力會變得很低落，不適合和敵機進行肉搏戰。但是PMX-001武裝雅典娜在機體各處備有15具姿勢控制用噴嘴，因此緊急時刻還是能從事格鬥戰。

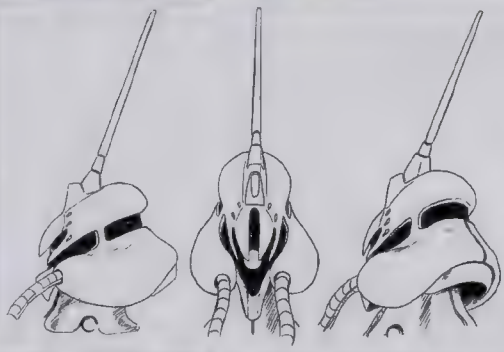
■全裝甲型態

這是將本機所有外掛武裝都搭載上去的全裝甲型態模樣。背部的大型飛彈尖端內藏有光學導引裝置，能夠在確認目標之後進行鎖定追蹤，可大幅提升命中率。

▲採用長砲管設計的2連裝光束砲是固定在前臂上，基座中央並配備有和PMX-000梅薩拉同款的榴彈發射器。

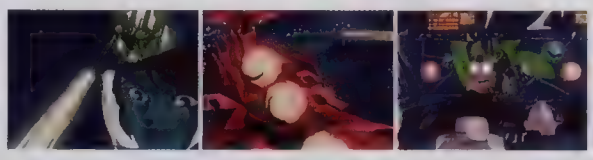
◀腳尖以及腳跟的組件都可以自由活動，除了用於格鬥戰之外，還能抓住牆面或隕石來固定機體。

運用履歷　忠實執行西洛克決策的PMX-001武裝雅典娜的運用履歷



◀單眼軌道大幅延伸到頭部的後方，至於偵測器的感應能力則屬一般，畢竟PMX-002波利諾克．沙曼已擁有優秀的偵搜能力，本機只需和僚機互補合作即可。

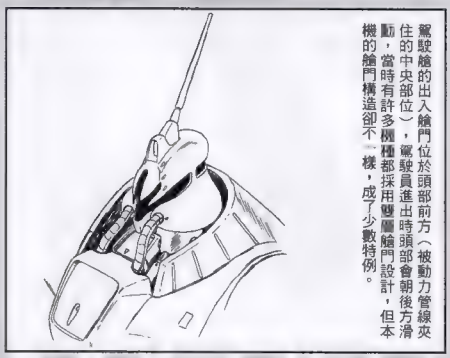
U.C.0087年末出廠的PMX-001武裝雅典娜，是屬於在木星資源運輸艦朱比特利斯號上獨自行動的西洛克手下的直轄戰力，當他出動前往攻擊阿卡馬、或是救援莎拉．薩維亞洛夫時，還有為PMX-003吉歐提供掩護時，在這些任務中都可以見到本機出沒的身影。另外，在賈米特夫死後，迪坦斯陷入分裂之際，PMX-001武裝雅典娜則是投入了殲滅反西洛克勢力的首腦巴斯克．歐姆的任務，率領了20多架MS襲擊德戈斯．基亞號。



PMX-001武裝雅典娜後來成為蕾柯亞的座機，投入各項任務之中，甚至擊沈了德戈斯．基亞號，戰果相當輝煌。

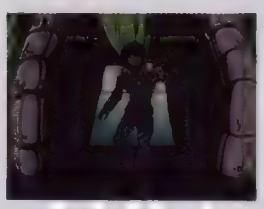
駕駛艙　標準的駕駛艙構造以及其代表的意義

■駕駛艙艙門／開閉模式



駕駛艙的出入艙門位於頭部前方（被動力管線夾住的中央部位），駕駛員進出時頭部會朝後方滑動，當時有許多機種都採用雙層艙門設計，但本機的艙門構造卻不一樣，成了少數特例。

PMX-001武裝雅典娜的駕駛艙位於機身的上半部，配備有一般地球聯邦軍製MS普遍採用的線性座椅。脫離幽谷轉而投效迪坦斯的蕾柯亞，在很短的時間之內學會操縱這架機體，由此可見並不是特殊款式的駕駛艙。



▶西洛克將機體移交給蕾柯亞，此後她就駕駛本機與昔日的同袍進行對戰。

■MORE INFO!

蕾柯亞在偵察任務中所目擊的機體

幽谷由於對西洛克的動向頗有疑慮，於是便派人潛入朱比特利斯號蒐集情報，並且確認了正在艦內建造中的PMX-001武裝雅典娜。當時自願參與這項偵察任務的蕾柯亞，用手繪草圖的方式記錄下PMX-001武裝雅典娜的外貌，成功將情報帶回幽谷，但她無論怎麼樣也想像不到，日後自己竟然會成為這架機體的駕駛員。

在蕾柯亞潛入朱比特利斯號的時候，PMX-001武裝雅典娜尚未組裝完成，也沒有進行塗裝。但即使如此，這項情報非常地珍貴，算是清楚記錄下了朱比特利斯製MS的發展狀況。

© SOTSU · SUNRISE

ZM-S08G

ZANSCARE／
桑斯卡爾帝國軍
索羅

對接機構與運用法

ZOLO

支撐帝國軍地面作戰的ZM-S08G索羅的運用性

要發動一場戰爭，需要各種各樣的武器以及兵種，雖然宇宙世紀誕生的MS號稱泛用性非常強大，卻也只能算是武器系統的其中一環而已。舉例來說，軍隊占領都市和構築陣地需要步兵，而步兵又需要車輛或飛機來載運。為了符合各種戰場環境的需求，才會有許多不同種類的武器被開發出來，從這一點來看，MS顯然不是萬能的。在桑斯卡爾戰爭中，桑斯卡爾帝國軍罕見地把ZM-S08G索羅設計成MS和直昇機兩種武器的合體，就是基於這樣的戰場需求，當然，光束旋翼的科技發展趨於成熟也是重要因素之一。單一的MS能夠搖身一變成為2架對地攻擊機，這項設計顯然對桑斯卡爾帝國入侵地球的行動頗有助益。事實證明，帝國軍能夠在短期間內鎮壓東歐地區，當成征服地球的橋頭堡，這樣的戰果就是靠著ZM-S08G索羅的高度泛用機能來達成的。

不過，可以分離成直昇機和無人攻擊機的ZM-S08G索羅，卻很容易成為防空武器的標靶。畢竟直昇機的特色就是靈活性高、但缺點則是速度緩慢。再者，本機採用了極為大膽的合體・變形機構，過於追求分離型態下的性能表現，卻造成MS型態下的戰鬥力不足，最後導致本機無法成為地面作戰用的主力MS，而把這個機會讓給了其他機種。不過，ZM-S08G索羅靠著少數戰力，在戰爭初期取得了最大戰果，卻也是不爭的事實。

關連檔案

克洛諾寇・亞夏	V-24
索羅的駕駛員們	V-32
ZM-S09G托姆里亞特	V-08
ZM-S06S索羅亞特	V-09
米諾夫斯基粒子與MS（2）	05-05
加薩里尼亞	07-02

FILE PREVIEW

桑斯卡爾帝國女王瑪莉亞・巴亞・阿莫尼亞的弟弟。以MS駕駛員身份投入空陸地球作戰。

頂端直昇機　能夠充分發揮對地攻擊威力的直昇機型態

ZM-S08G索羅的上半身在分離之後可以變形為攻擊直昇機，被稱為頂端直昇機（或稱為頂部終端機）型態，主要用於長距離的移動以及對地掃蕩攻擊任務。一如前述，本機的設計主要歸功於光束旋翼這項新科技的出現，光束旋翼的特性與傳統的懸翼相仿（但原理則不一樣），為了活用這項裝備，ZM-S08G索羅才會設計出直昇機型態。本型態能夠發揮懸停和低速飛行等直昇機特有的飛行模式，只要搭配MS的攜行武器和外掛武器，就能夠發揮出極高的對地攻擊能力，而且機動力也遠勝過傳統的MS。結果，讓ZM-S08G索羅成為了桑斯卡爾帝國軍大肆摧毀地球市街的專橫象徵。

SPEC

全高	不詳
重量	不詳
武裝	火神砲／光束砲×2（兼具光束軍刀用途）／外掛武裝
速度	不詳

轟炸烏維克是ZM-S08G索羅發揮對地攻擊能力的典型範例，完全封殺了反抗軍的抵抗，在巷弄狹窄的都市中，是直昇機表現的最佳舞台。

ZM-S08G索羅在合體時會需要耗費一些時間，所以常常以直昇機型態在空中直接和MS交戰。可是，這樣無法和MS進行格鬥戰，因此處於不利的態勢。

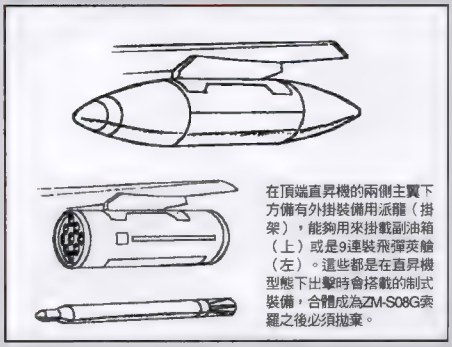
光束旋翼
直升機型態時的光束旋翼是連結在推進背包的掛載硬點上，總計四個光束產生器所製造的光束旋翼，在迴轉時會和Ｉ力場產生非斥力，藉此讓機體獲得足夠的升力。

手臂
手臂折疊起來之後，固定在機體的下方，前臂的掛載硬點則是轉向外側，所以可以在配掛著攜行武器的狀態之下直接變形。

機砲
頂端直昇機的機首前端裝設有輔助偵測器以及可動式火神砲組件，對人、對地攻擊非常有效，但是火力並不算高，無法對抗MS。

推進器
MS的背包推進器可以和光束旋翼一起並用，獲得向前的推力。不過，頂端直昇機在長距離移動時，為了減少推進燃料的消耗，並不會使用這個推進器。

■外掛裝備



在頂端直昇機的兩側主翼下方備有外掛裝備用派龍（掛架），能夠用來掛載副油箱（上）或是9連裝飛彈莢艙（左）。這些都是在直昇機型態下出擊時會搭載的制式裝備，合體成為ZM-S08G索羅之後必須拋棄。

底部終端機　象徵多機能性的無人攻擊機之運用實力

ZM-S08G索羅的上半身可以變成頂端直昇機，至於剩下來的下半身，則是變成了能夠無線遙控的飛行模組。這個部件被稱為底部終端機，靠著機身內藏的米諾夫斯基飛行系統來飛行移動。底部終端機並沒有任何武裝配備，不過可以加掛對地爆雷艙以及加特林機砲等外掛武器，搖身一變成為對地攻擊機。由於結構單純，機體強度比頂端直昇機來得更優異，所以可以拿來撞擊敵機（這個戰法後來也被神聖軍事同盟所採用）。分離之後的無人組件能夠變成攻擊機，這樣的運用法是ZM-S08G索羅的重要特點，不過，遙控攻擊機畢竟缺乏應變的速度，無法像載人機動兵器那樣有彈性的執行任務。話說回來，當ZM-S08G索羅分離出直昇機之後，剩下的多餘部位還是能轉做其他武器，這樣的設計其實仍舊是很有用處的。

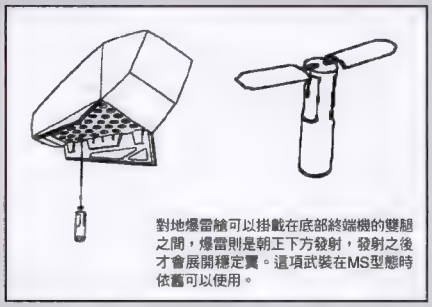
SPEC

全長	不詳
重量	不詳
武裝	對地爆雷艙／加特林機砲／外掛武裝
速度	不詳

主翼
ZM-S08G索羅的後裙裝甲展開後，看似變成主翼，但實際上是靠著米諾夫斯基飛行系統來產生浮力，所以這對機翼其實是穩定翼。

腳部
將腳踵零件折疊起來，這時側面的艙門會開啟，露出內部的推進器，是相當簡易的變形機構。

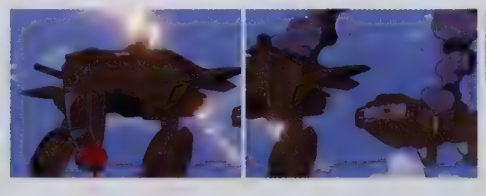
■外掛裝備



對地爆雷艙可以掛載在底部終端機的雙腿之間，爆雷則是朝正下方發射，發射之後才會展開穩定翼。這項武裝在MS型態時依舊可以使用。

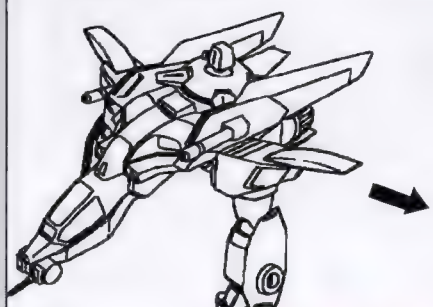
對接　自動化的對接系統和意想不到的缺失

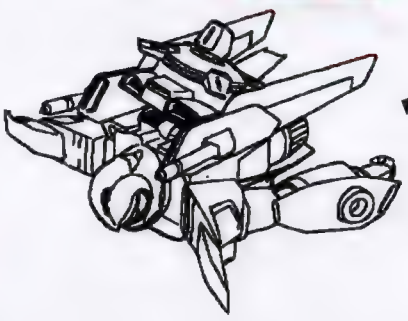
ZM-S08G索羅在開發之前，曾經使用ZM-S06S索羅亞特的機體為基礎平台，開發出光束旋翼搭載機，用來測試機體性能。等到驗證完成之後才推出了ZM-S08G索羅，同時又加入了以實戰為目標的複雜合體・變形機構。只不過，綜觀宇宙世紀，具備合體機構的MS為數並不多，而且都是由單人駕駛。就算是載人機種互相對接，都有著一定的運用難度，要和無人的遙控模組對接，自然不可能毫無問題。雖然ZM-S08G索羅利用自動化系統和簡化變形結構來彌補這項缺點，但在合體的過程中，就等同於活靶一般，這點是難以解決的。

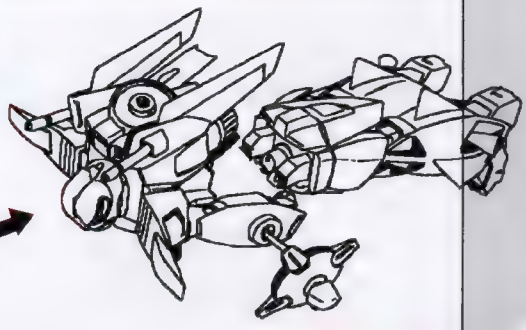


對接時要是遭遇攻擊，就會難以操控、甚至會立即被擊落，這是在實戰中發生過的狀況。

■索羅／對接流程







1 首先主翼向後方折疊，同時肩部朝外側展開，然後迴轉90度。接著手臂組件從機體的下方轉到側面伸出，露出機械手掌。

2 機首朝下方迴轉180度，在折疊狀態下，將機身前方的裝甲蓋上，這時頭部才從推進背包的下方向前滑出，固定在機身的頂部。

3 光束旋翼組件從背部的掛載硬點移動到手臂的掛載硬點，最後在米諾夫斯基偵測器的導引下，和底部終端機進行連結，對接作業就完成了。

頂端直昇機的變形機構比較複雜，而導引的底部終端機動作則是很緩慢，這是ZM-S08G索羅的弱點所在。不過對於採用了合體機構的機種來說，這些都是無法避免的問題。

© SOTSU・SUNRISE

RX-110 卡布斯雷

TITANS／迪坦斯

變形與運用

GABTHLEY

成爲機體性能基礎的可動骨架及其成果

U.C.0080年代末期誕生的可動骨架構造，不僅大幅提升了MS的機能，也成為TMS（可變型MS）和TMA（可變型MA）的發展基礎。過去的傳統MS以裝甲作為外骨骼的硬殼構造，雖然有助於維持機體強度，可是卻難以搭載變形機構（雖然還是有少數幾款可變型機種沒有採用可動骨架）。相對的，可動骨架是把裝甲安裝在內骨骼之上，因此變形機構可以設計得很複雜。在格里普斯戰役時期開發的RX-110卡布斯雷，就是一架受惠於可動骨架構造的TMS。

RX-110卡布斯雷的變形機構，在MS型態時逼近人體造型，在MA型態時卻又呈現出類似昆蟲的特異形象——這就是大膽解釋可動骨架所獲致的成果。一般的概念是裝甲要安裝在骨架之上，但本機則是採用了更具獨創性的設計概念，RX-110卡布斯雷在變形時，會將部分的骨架與裝甲分離開來，這是驅動機構和裝甲各自獨立的可動骨架才能辦得到的動作。結果，本機取得了極具彈性且高效率的變形系統，無論是MS還是MA型態都擁有非常優秀的戰鬥力，並且在戰場上毫無遺憾的發揮出來。

關連檔案

傑利特・梅沙	Z-22
瑪瓦・法拉歐	Z-23
SIDE-2・25番地的毒氣攻擊	03-12
第三世代MS	01-14
攜帶武器（光束來福槍篇）	06-02
制式型號解說	08-02

FILE PREVIEW

迪坦斯的女性駕駛員，之後成為傑利特・梅沙的搭檔，為了保護傑利特而戰死。

MA型態　考慮到MA與MS兩種型態維持均衡的MA型態設計概念

RX-110卡布斯雷的MS型態最引人注目的性能數據，應該就是那壓倒性的推力吧。本機配備有總推力達到277,200kg的火箭推進器，在格里普斯戰役期間所開發的機體之中，總推力算是數一數二的強大。而且RX-110卡布斯雷並非單靠一具大推力推進器來獲得所有推力，而是拆成22具小型推進器（推力各為12,600kg）來分散推力來源。這種做法使得RX-110卡布斯雷的MS型態取得了高度機動性，在MA型態時則是集中推力方向，取得爆發性的加速力——這是兼顧考慮MS型態性能均衡的RX-110卡布斯雷最大的特點。因為加速力非常驚人，能夠採用一擊脫離戰術，讓本機確實取得戰果。

SPEC

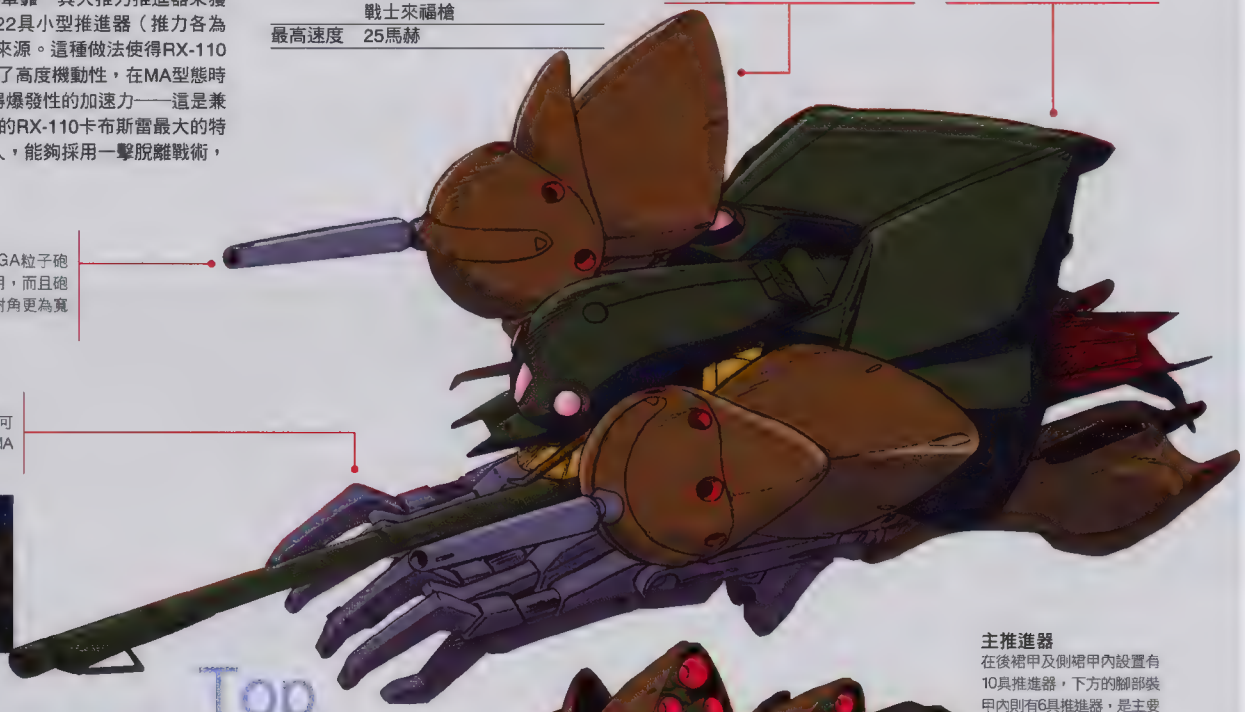
全長	26.5m（機體長19.2m）
重量	32.6t（全配備重量56.2t）
武裝	後頭部火神砲／MEGA粒子砲×2／腳部可動骨架爪鉗×2／戰士來福槍
最高速度	25馬赫

手臂
RX-110卡布斯雷的前臂在MA型態時是摺疊於內部，讓內部推進器全都朝向後方，這裡的推進器顯然是以MA型態的運用為主要考量而設置的。

裙甲
MA型態時能夠用來保護機體前半部的後裙甲，在變形時會滑動並且開上接縫，進一步提升抗彈能力。

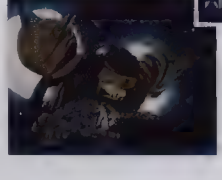
肩部MEGA粒子砲
MS型態時設置在肩部的MEGA粒子砲即使在變形之後依舊可以使用，而且砲管方向可以自由轉動，因此射角更為寬廣。

大型爪鉗手臂
RX-110卡布斯雷外露的腳部可動骨架變成了爪鉗，因此在MA型態時能夠進行格鬥戰。



主推進器
在後裙甲及側裙甲內設置有10具推進器，下方的腳部裝甲內則有6具推進器，是主要的推力來源。

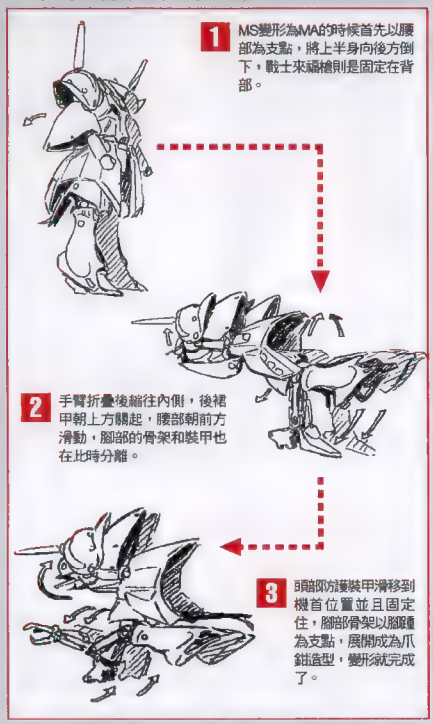
為了保護變形時移動到機首的頭部以及駕駛艙，因而設置了頭部防護裝甲，上面設有多個偵測器，在MA型態下的偵搜能力不會因此受到減損。

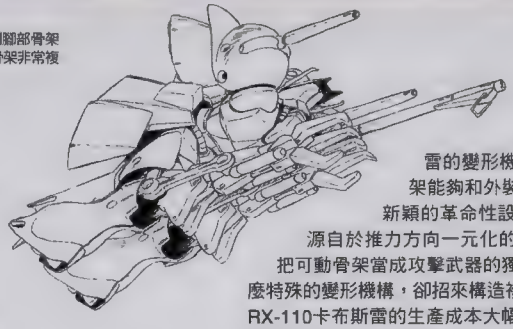


集中防衛機體前部的頭部防護裝甲，在高速戰鬥中能夠發揮最大的防禦功效，但是反過來說，後方與底部暴露的機件則非常醒目。

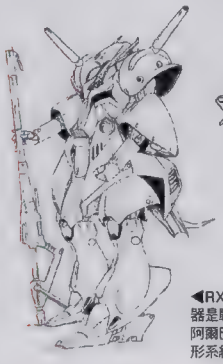
變形　特殊變形機構所招致的問題，以及從實用層面所見的機體評價

■卡布斯雷／變形流程



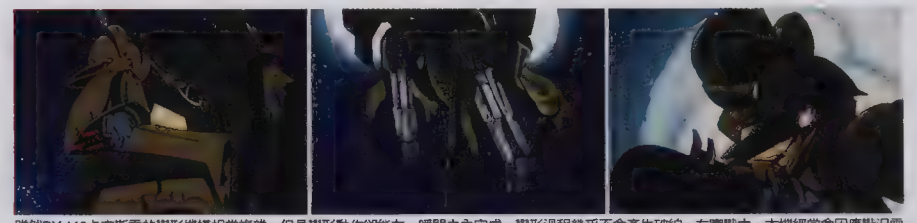


▶MA型態時從下方觀察，可以看到腳部骨架和裝甲分離開來，由於本機的腳部骨架非常複雜，也成為了量產化的最大瓶頸。



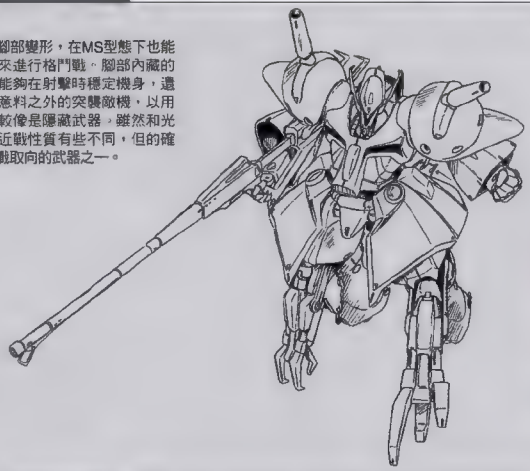
◀RX-110卡布斯雷的專用射擊武器是戰士來福槍（由公國軍系廠商阿爾巴特公司負責承造），算是變形系統的一部分。

RX-110卡布斯雷的變形機構中，腳部可動骨架能夠和外裝甲分離，算是非常新穎的革命性設計。這個變形機構源自於推力方向一元化的設計，同時，也是把可動骨架當成攻擊武器的獨特概念。可是，這麼特殊的變形機構，卻招來構造複雜化的缺點，導致RX-110卡布斯雷的生產成本大幅上升，整備性也變得很低落。結果，本機無法投入大量生產，不過在與幽谷的旗艦機種MSZ-006 Z鋼彈交戰時，依然在遠、近距離的戰鬥中展現出驚人的實力，堪稱是格里普斯戰役時期數一數二的優秀可變型機種。RX-110卡布斯雷在開發時已經定位為頂級機種，因此一開始就很重視獨特性，而不是走向主力機種的路線。



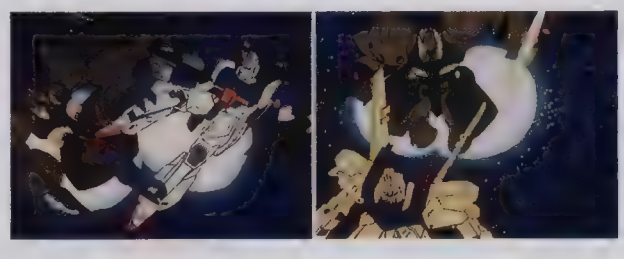
雖然RX-110卡布斯雷的變形機構相當複雜，但是變形動作卻能在一瞬間之內完成，變形過程幾乎不會產生破綻。在實戰中，本機經常會因應戰況需要而分別使用這兩種型態，可見系統完成度極高。變形機構的複雜化缺點並不會影響到RX-110卡布斯雷的戰場表現。

特殊的變形　擴增戰鬥方式的部分變形戰法



▶只有讓腳部變形，在MS型態下也能使用爪鉗來進行格鬥戰。腳部內藏的爪鉗不僅能夠在射擊時穩定機身，還能夠出人意料之外的突襲敵機，以用途來說比較像是隱藏武器。雖然和光束軍刀的近戰性質有些不同，但的確是很有實戰取向的武器之一。

RX-110卡布斯雷的獨特變形機構的最佳例證，就是名為「中間型態」的半變形狀態。在這種型態時只有腳部變形機構會動作，因此在上半身保持MS型態的情況下，也能夠使用腳部的爪鉗進行格鬥戰，本機在實戰中曾多次出現像這樣的戰法。可變型機種只做部分變形，這樣的情形其實並不算稀奇（例如把雙腳當成起落架或是偏向噴嘴），至於RX-110卡布斯雷的半變形狀態則是被當成最直接的攻擊手段，這樣的特殊機能，擴增了本機的戰鬥方式，造就出非常具有彈性的戰法。



腳部爪鉗的動作雖然不如機械手掌那樣地細膩，但是和MS近距離對戰時，已經相當夠用了。另外也可以和徹機合作，將敵機扯裂開來。

運用　優秀的協同攻擊和戰果

最後只有製造了少許試作機便停止生產的RX-110卡布斯雷，被送到德戈斯・基亞號戰艦上，成為傑利特・梅沙以及瑪瓦・法拉歐的座機，兩人之後在實戰中搭檔合作，並且多次駕駛RX-110卡布斯雷奇襲阿卡馬，對敵艦造成了不小的傷害。至於單機的戰果也相當豐碩，曾在阿波羅作戰和阿卡馬隊的小規模衝突中，展現出優秀的性能。

利用大規模MS部隊為誘餌，單獨奇襲阿卡馬的作戰任務，本機活用了一擊脫離的戰法，這項戰術在對MS與對艦攻擊時發揮出強大威力，讓敵軍深感困擾不已。

■MORE INFO!　骨架結構的變遷

在MS剛誕生的一年戰爭時期，機體結構是以硬殼構造（又稱為無骨架硬殼結構）的外骨骼設計為主流，這種設計主要是利用裝甲本身的結構來支撐機體的重量，驅動骨架以及裝甲要完全結合在一起。硬殼構造的MS雖然具有容易生產的優點，但是機構卻欠缺彈性。一直到了U.C.0080年代初期地球聯邦軍所推動的「鋼彈開發計畫」，才首度推出採用可動骨架的試作機。緊接著到了U.C.0080年代的後期，可動骨架終於成為MS的基本結構，進入U.C.0090年代之後，這個設計思想又更進一步地發展，演變成精神感應框體和MCA（Multiple Construction Armor＝多機能裝甲）等多功能的結構，至此，可動骨架已然發展成熟，MS的機體構造也總算開始有了飛躍的進步。

成為MS基礎的骨架，始終是最新科技的實驗場，MCA結構就是日後演變出來的重要成果。

RX-110 GABUTY

RX-78GP03S

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

鋼彈試作3號機雄蕊

E.F.S.F.

STAMEN

SPEC

全高	18.0m
重量	41.6t（全配備重量70.0t）
武裝	光束軍刀×2／折疊式火箭砲×2／光束來福槍／折疊式盾牌／高性能火箭砲
所屬	地球聯邦軍

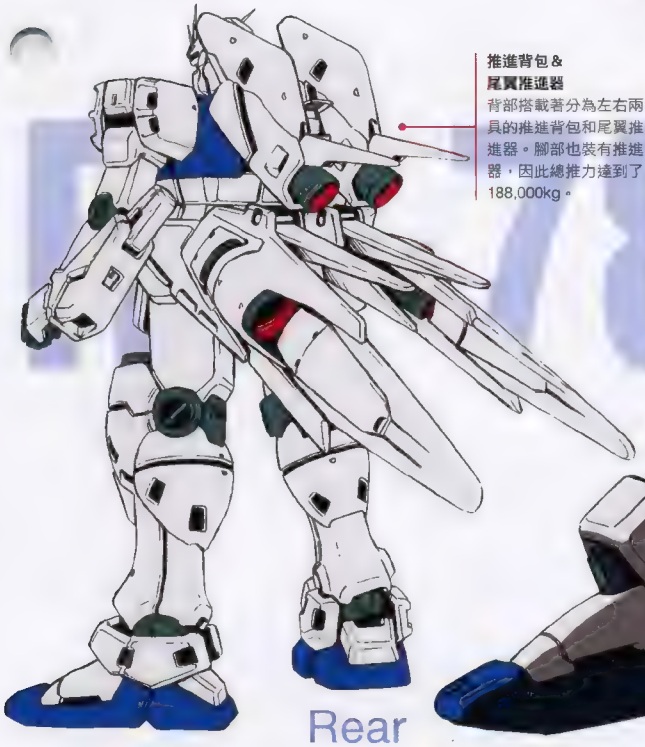
頭部
除了配備有鋼彈型的專屬特徵刀型天線外，左側還設置有2根小型天線，不過並沒有內藏火神砲。

手臂
RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊的前臂內藏有爪鉗機構，因此相較於機體的尺寸，前臂稍微加大了一點。

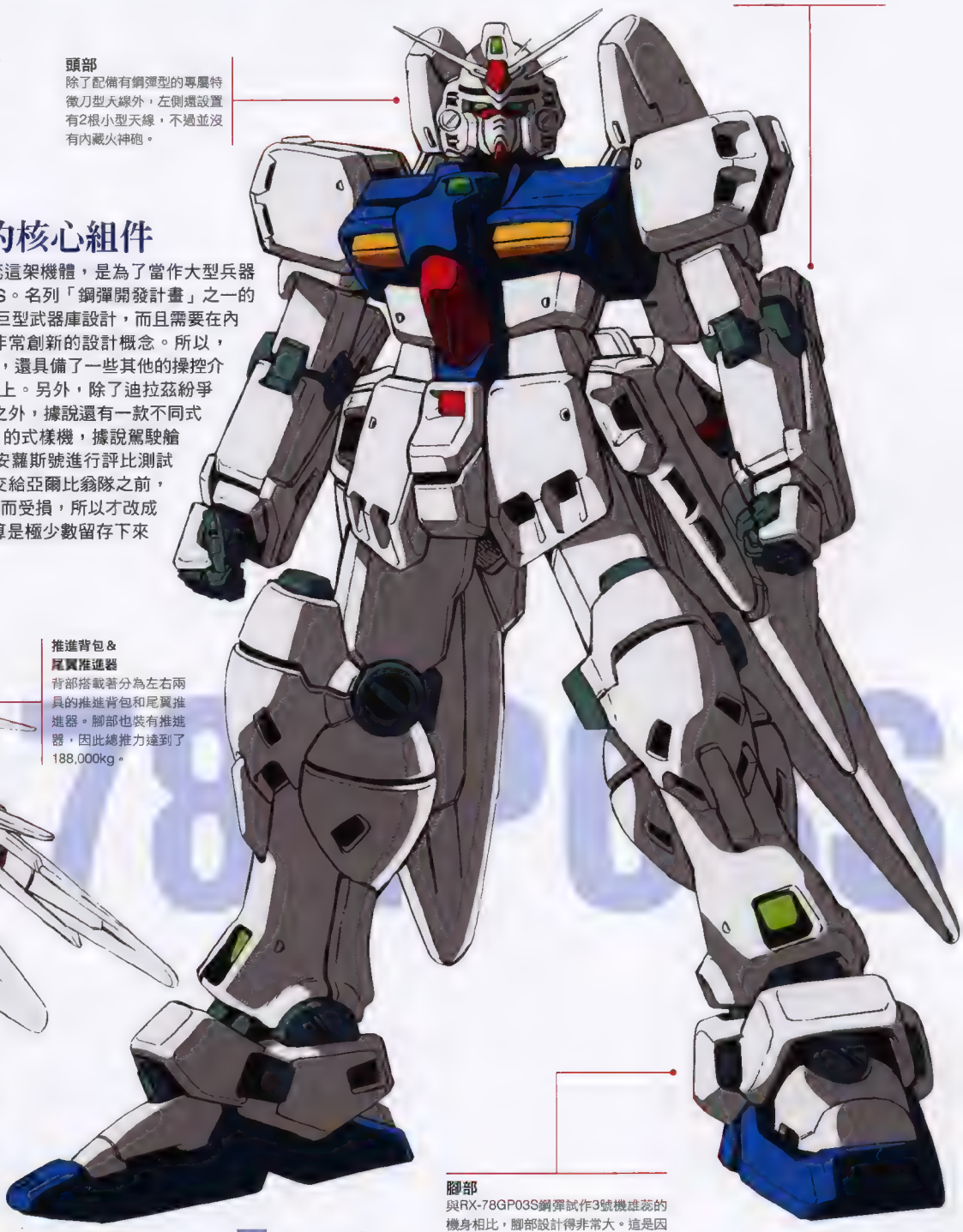
用來控制武裝基地的核心組件

RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊這架機體，是為了當作大型兵器RX-78GP03石斛蘭的核心而開發的MS。名列「鋼彈開發計畫」之一的GP03石斛蘭，採用了自備強大推力的巨型武器庫設計，而且需要在內部搭載MS才能夠加以操作，這算是非常創新的設計概念。所以，GP03S雄蕊並不單單只是一架MS而已，還具備了一些其他的操控介面機能，結果性能也凌駕在一般MS之上。另外，除了迪拉茲紛爭時亞爾比翁隊曾經運用過GP03S雄蕊之外，據說還有一款不同式樣的機體存在，這款名為「P SPEC」的式樣機，據說駕駛艙採用了核心區塊系統，在船塢艦拉比安蘿斯號進行評比測試時，就是使用這款機體。可是，在移交給亞爾比翁隊之前，「P SPEC」遭到不明身份的敵機襲擊而受損，所以才改成了不搭載核心區塊系統的形式。這也算是極少數留存下來的GP系列機密資訊。

推進背包＆尾翼推進器
背部搭載著分為左右兩具的推進背包和尾翼推進器。腳部也裝有推進器，因此總推力達到了188,000kg。



Rear



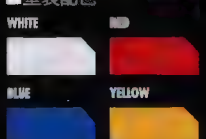
Front

腳部
與RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊的機身相比，腳部設計得非常大。這是因為腳底內藏有大推力推進器的噴嘴。

U.C.0083.10.04出廠之後，就和武裝基地「爾花」一同在船塢艦拉比安蘿斯號接受評比測試。在阻止臨界點的攻防戰中，當爾花正在亞爾比翁進行補給作業時，曾目擊到GP03S雄蕊獨自出擊參與戰鬥的畫面。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

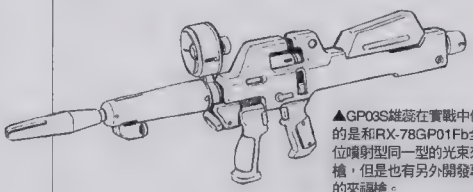
浦木宏	83-01
麗雪特・奧德比&其他	83-13
亞爾比翁隊	10-04
專取殖民地	02-04
殖民地墜落～星屑的尾聲～	02-05
鋼彈開發計畫	01-10

FILE PREVIEW

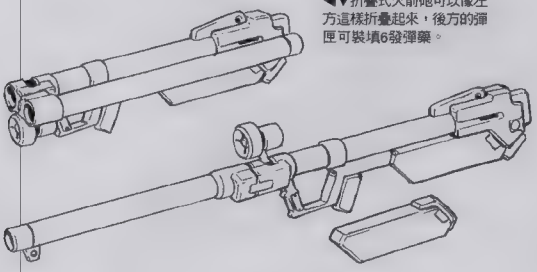
亞那海姆電子企業的一員，負責開發GP03，和妮娜個有幾面之緣並沒有深交。

武裝　為巨大系統的中心所準備的武裝群和運用計畫

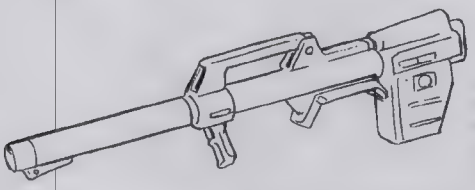
RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊雖然被賦予了單機作戰的性能，但是原本的功能還是當成GP03石斛蘭的火力管制系統。為本機所準備的各種武裝群，均反映出這樣的設計思想，蘊藏有不少和一般MS大不相同的可動機構。包括折疊式火箭砲以及折疊式盾牌，都可以折疊縮小體積。這些GP03S雄蕊使用的武器因為要收納在武裝基地的武器莢艙內，所以才會盡可能設計成不占空間的構造。即使是機構大型化的火箭砲和盾牌，都是遵照這樣的原則在設計。附帶一提，即使GP03S雄蕊和蘭花武器庫結合在一起，這些武器還是可以運用，相當於副武裝。蘭花所搭載的眾多武裝可以用於壓制敵軍，而MS尺寸的手持武器則適用於近距離戰鬥。因此，比起其他MA，GP03S雄蕊的泛用性顯然更強。



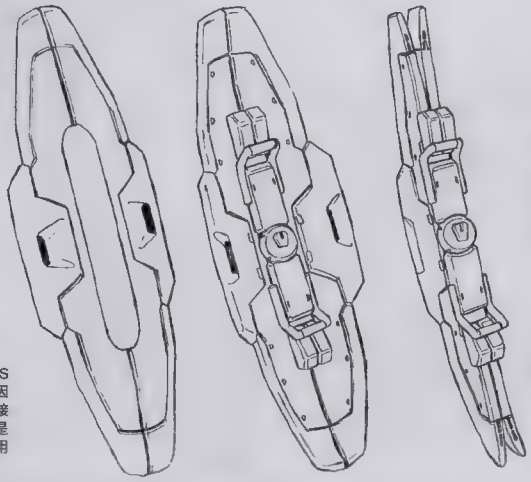
▲GP03S雄蕊在實戰中使用的是和RX-78GP01Fb全方位噴射型同一型的光束來福槍，但是也有另外開發專用的來福槍。

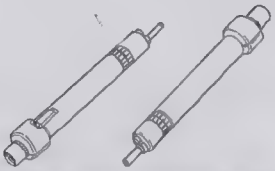


◀▼折疊式火箭砲可以像左方這樣折疊起來，後方的彈匣可裝填6發彈藥。



◀高性能火箭砲是主力MS普遍採用的實彈武器，因為尺寸並不大，可以直接收納在武器莢艙內，但是並沒有見到在實戰中使用過。

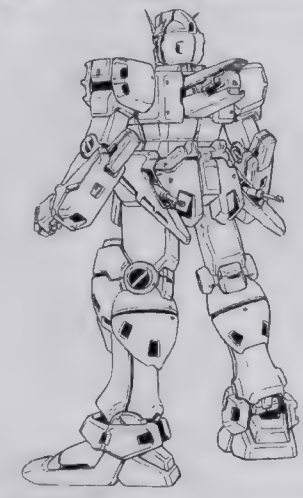




▲光束軍刀收納在推進背包的軍刀掛架內部，軍刀的設計和當時的RGM-79系列機型的配備大致相同。

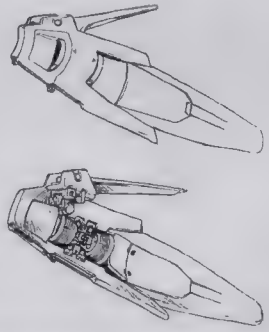
◀RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊專用的折疊式盾牌可以從中央一分為二折疊起來。基座部位不僅設有折疊關節，握把還能夠活動。下方的握把可以用機械手掌握持，上方握把則可以用前臂的爪鉗握持。在基座的上下還可各收納2組光束來福槍的備用能源匣。

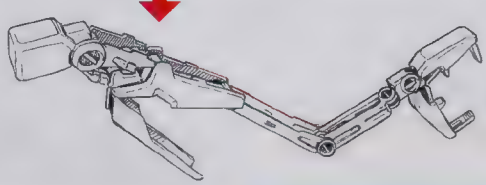
特殊構造　與武裝基地對接為前提所開發的特殊機構，以及隨之而來的性能提升



■尾翼推進器

也被稱為腰部推進翼的尾翼推進器可以和側裙連接，而且活動角度相當寬廣，藉此取得了強大的機動性。推進器設置在內側，功能性等同於向量噴嘴，對於提升機動力頗有幫助。





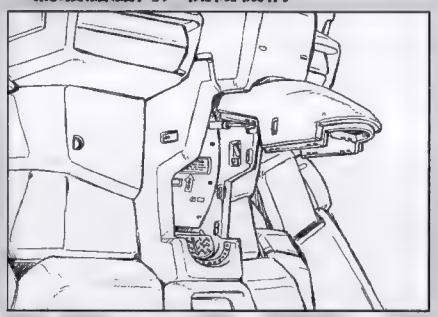
RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊具有非常優越的機動性，這點相信大家都很清楚才對（據說能夠和180度變換方向只需要0.8秒的GP01Fb全方位噴射型匹敵），而本機的強大機動性是來自於具有AMBAC（姿勢控制）機能的尾翼推進器（有時也稱為腰部推進翼）。這是和蘭花對接用的特殊機構。另外，收納在前臂內部的爪鉗在戰鬥中則可以伸展開來，從蘭花上方的武器莢艙內取出武器，在對接狀態下，機身依舊保有相當不錯的運用性。從這些結構即可看出，RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊在設計時就是要當成巨大系統的一部分。

■手臂折疊機構

GP03S雄蕊的手臂折疊機構是以手掌根部為開啟支點，手肘部位打開後，即可伸長爪鉗手臂，爪鉗的尖端並裝設有小鉤子。

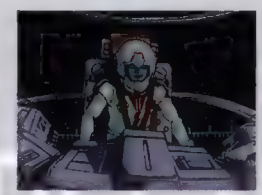
駕駛艙　先進的駕駛艙構造以及複雜的操縱系統

■駕駛艙艙門／開閉機構



駕駛員出入時，機身中央的外部艙門會向上開啟，兼具全方位螢幕功能的內部艙門則是以滑動方式打開。

RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊的駕駛艙基本上設計和當時地球聯邦軍的一般MS一樣，都是配置在機身的中段，但是操縱系統卻不一樣，而是嘗試性地導入了全方位螢幕和線性座椅，堪稱是U.C.0080年代初期科技最顛峰的駕駛艙系統之一。可是，由於GP03石斛蘭的操縱系統非常複雜，在戰鬥時會對駕駛員造成相當大的體力負荷。



為了運用GP03石斛蘭多樣化的武裝，操控儀表變得非常複雜，雖然配備有全方位螢幕，但是龐大的戰場即時資訊還是會給駕駛員的身心造成極大負擔。這是火力管制過於集中所形成的缺陷。

■MORE INFO!

大型武器的中樞

由於GP03石斛蘭這款武器的構造以及性能太過於奇特，以致於大家不太注意RX-78GP03S鋼彈試作3號機雄蕊這架機體的存在。說得更極端一點，本機充其量只能算是GP03石斛蘭的火力管制模組（也是部分的武裝），所以MS的單機性能評價並不受到重視。不過話說回來，把MS當成大型機動兵器的中樞，這樣的設計理念，正是GP03石斛蘭這樣的系統所要追求的任務彈性目標。

GP03石斛蘭搭載的MS組件不僅可以管制火力，必要時也能使用擔行武器進行近距離戰鬥，藉此有效克服了傳統MA的弱點。

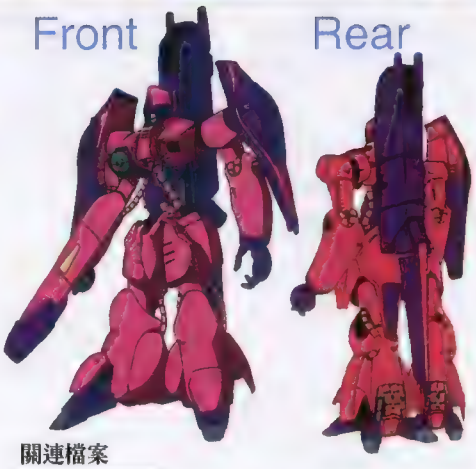
RX-78GP03S SAMPLE

AMX-003

AXIS／NEO ZEON
阿克西斯／新吉翁軍
卡扎C

變形與運用法

GAZA C



支撐著阿克西斯長期戰略的AMX-003卡扎C的任務

利用作業用MS開發出衍生型機體、能夠在短期間之內迅速投入量產、成本考量、集團戰術的基本運用理念——這些都是阿克西斯當初開發AMX-003卡扎C這款TMS（可變型MS）所需要達成的目標。對於這個由聚集在小行星地帶的吉翁殘黨所組成的新興勢力來說，有著許多先天限制，加上同時又要壓制地球圈，因此最終催生了AMX-003卡扎C。本機不僅是構成阿克西斯初期戰力的主力MS，同時也是從格里普斯戰役到第1次新吉翁戰爭的長期戰略之下，構成戰略基礎的重要武器。

在這樣的背景下開發出來的AMX-003卡扎C，同時具有兩種特性——其之一為TMS的多機能性，另一個則是高度量產的效能。本機採用了極度簡化的變形機構設計，因此非常適合量產，在犧牲掉局部性能的情況下完成了TMS的目標。在格里普斯戰役告一段落之後，地球圈陷入混亂之際，阿克西斯能夠擁有這款單一機體具備多種運用機能的機種，可說是相當的幸運。AMX-003卡扎C沿用了卡扎A與卡扎B的既有生產線，量產效率極高，能夠靠著集團戰術來彌補駕駛員訓練不足的問題。靠著AMX-003卡扎C成功穩固了初期戰力基盤的阿克西斯，在第1次新吉翁戰爭爆發之後接連投入新銳機種，進而掌握了主導權，而本機正是默默支持著阿克西斯長期戰略的重要角色。

關連檔案

AMX-006卡扎D	ZZ-07	FILE PREVIEW 06	
AMX-008加・佐姆	ZZ-08		吉翁公國軍殘黨所潛伏的一座小行星基地，在U.C.0087時返回到睽違7年的地球圈。
阿克西斯	08-06		
阿克西斯的崛起	04-02		
新吉翁（哈曼）的編制	02-04		
MS開發的沿革	08-14		

MA型態

使用可動骨架登場之前的既有科技，未成熟的變形機構

AMX-003卡扎C雖然是一架TMS，但是其機體構造並沒有採用可動骨架設計。阿克西斯當時利用鋼彈尼姆合金γ（迦瑪）的精鍊技術，向亞那海姆電子企業換取了試作階段的可動骨架（以及線性座椅），但是AMX-003卡扎C卻是以更早之前就推出的卡扎系列為基礎所開發而成，因此來不及使用最新的科技。再者，因為本機在設計時是以量產效能為第一優先，所以變形機構並不是那麼地洗鍊，後來甚至衍生出機體耐久性的問題。

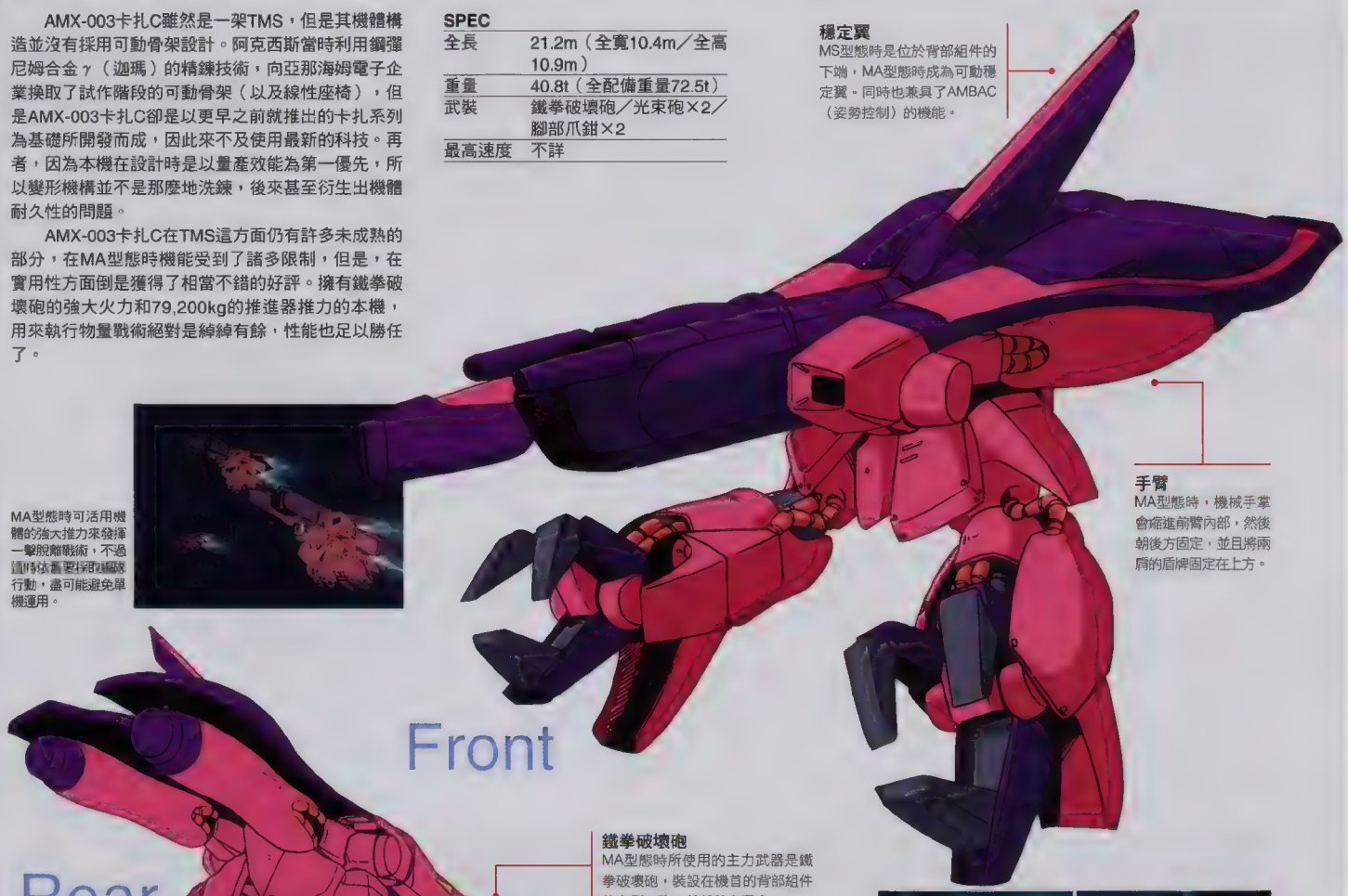
AMX-003卡扎C在TMS這方面仍有許多未成熟的部分，在MA型態時機能受到了諸多限制，但是，在實用性方面倒是獲得了相當不錯的好評。擁有鐵拳破壞砲的強大火力和79,200kg的推進器推力的本機，用來執行物量戰術絕對是綽綽有餘，性能也足以勝任了。

SPEC

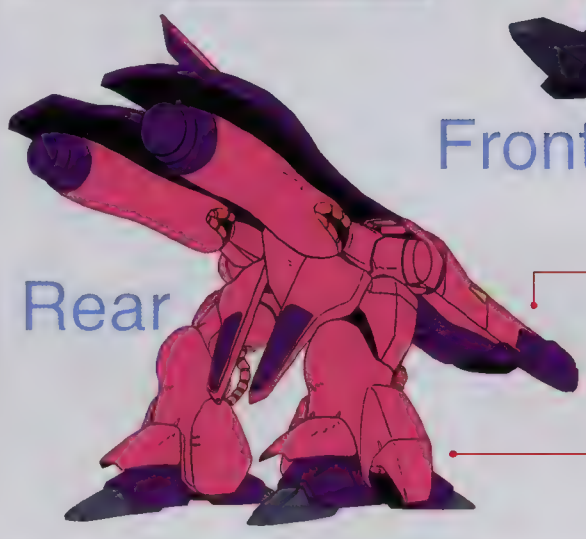
全長	21.2m（全寬10.4m／全高10.9m）
重量	40.8t（全配備重量72.5t）
武裝	鐵拳破壞砲／光束砲×2／腳部爪鉗×2
最高速度	不詳

穩定翼
MS型態時是位於背部組件的下端，MA型態時成為可動穩定翼。同時也兼具了AMBAC（姿勢控制）的機能。

MA型態時可活用機體的強大推力來發揮一擊脫離戰術，不過這時依舊要採取編隊行動，盡可能避免單機運用。

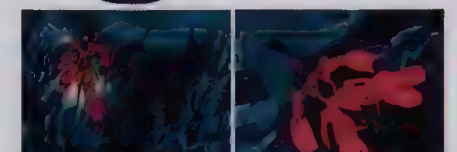


手臂
MA型態時，機械手掌會縮進前臂內部，然後朝後方固定，並且將兩肩的盾牌固定在上方。



鐵拳破壞砲
MA型態時所使用的主力武器是鐵拳破壞砲，裝設在機首的背部組件的右側，砲口並朝前方固定。

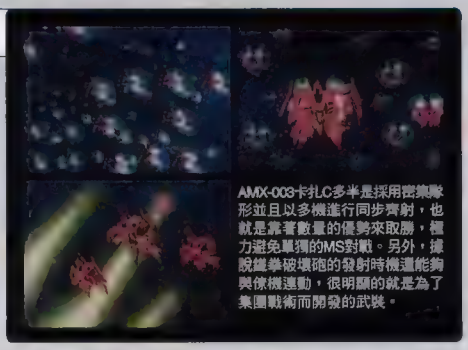
腳部
腳部維持MS型態的原狀，但是股關節180度迴轉固定，腳部爪鉗因此可以朝著前進的方向與敵機進行格鬥，是非常特異的變形機構。



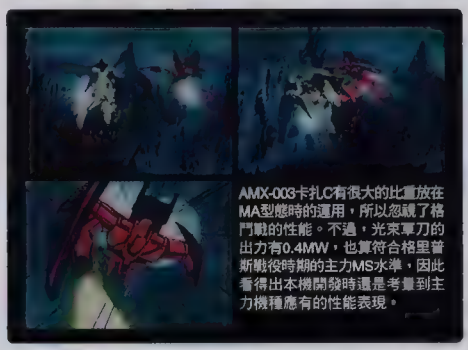
AMX-003卡扎C的推力足以在宇宙殖民地內部飛行，U.C.0088的SIDE壓制作戰也曾確認投入戰場，進入殖民地內部。

武裝　強調戰鬥力更勝於綜合性能的武裝理念

在AMX-003卡扎C的所有武裝之中，以鐵拳破壞砲的性能最為突出，這款武裝一方面也顯示出本機是基於特裝機的設計思想下進行研發的，同時，也代表著本機非常注重射擊戰。在格里普斯戰役時期，阿克西斯有許多MS駕駛員欠缺實戰經驗，部隊的MS操控技術能力明顯劣於其他陣營，能夠真正發揮出機體綜合性能的老練駕駛員並不多，為了迴避這種問題，阿克西斯才會採用AMX-003卡扎C以及集團戰術、要求特化機體的射擊戰能力。結果，AMX-003卡扎C的戰鬥力就變得更為偏頗了。幸好本機是在格里普斯戰役後期投入戰場，這種缺乏均衡的設計並沒有對戰局造成任何不利的影響。

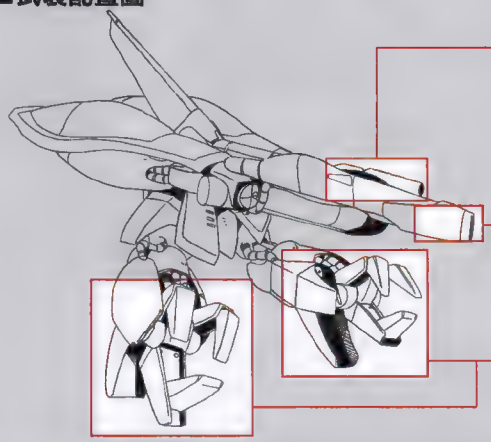


AMX-003卡扎C多半是採用密集隊形並且以多機進行同步齊射，也就是靠著數量的優勢來取勝，極力避免單獨的MS對戰。另外，據說鐵拳破壞砲的發射時機還能夠與僚機連動，很明顯的就是為了集團戰術而開發的武裝。



AMX-003卡扎C有很大的比重放在MA型態時的運用，所以忽視了格鬥戰的性能。不過，光束軍刀的出力有0.4MW，也算符合格里普斯戰役時期的主力MS水準，因此看得出本機開發時還是考量到主力機種應有的性能表現。

■武裝配置圖



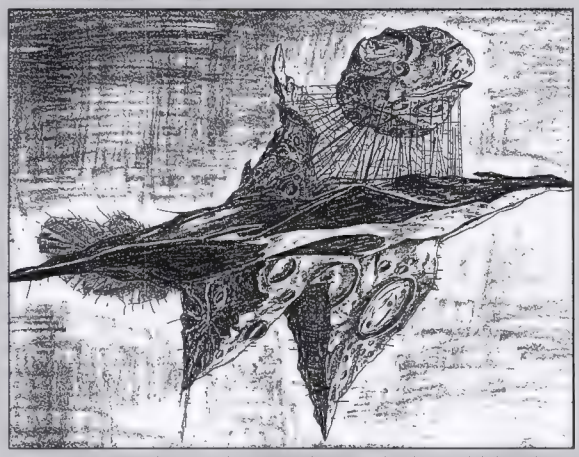
光束砲
AMX-003卡扎C的光束砲（出力2.3MW）配置在背部組件的前端，在MA型態時，射角則是朝向機首。當初原本想兼具有光束軍刀的功能，但是為了抑制成本，最後還是設計成只有光束砲的功能。

鐵拳破壞砲
砲管與AMX-003卡扎C本體的右胸下方連結，在MS型態時擁有非常寬廣的射角，MA型態時則是變成了固定式火砲（出力6.7MW）。瞄準系統因為與右胸的大型偵測器連線，命中準確率相當不錯。

大型爪鉗
由於AMX-003卡扎C的腳尖以及腳跟部位均設置有可動機構，在MA型態時具備了爪鉗的功能。原本設計是要作為土木工程用的機械手臂，因此在重力環境下的步行機能似乎不怎麼理想。

生產據點　與阿克西斯的發展密切結合的AMX-003卡扎C生產體制

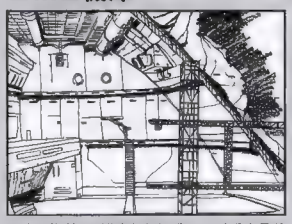
■阿克西斯／全景



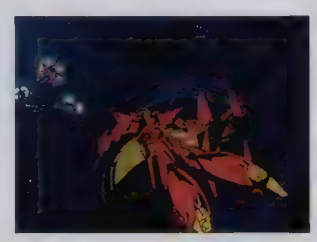
右上方的球狀區域就是摩薩，是以小行星基地阿克西斯為根據地的公國軍殘黨官兵們的居住區。至於MS生產設施則是位於阿克西斯本體內。

先前已經提到過，AMX-003卡扎C的原型機是卡扎A與卡扎B，這兩款機體原本是建造阿克西斯的居住區所使用的工程作業用MS。U.C.0081.03.28，從地球圈撤退、抵達小行星基地阿克西斯的公國軍殘黨，開始在基地內部建造能夠收容大量人口的居住區，因此使用阿克西斯的現有生產設備，製造了卡扎A與卡扎B。U.C.0083時，居住區「摩薩」設置完成，卡扎A（與卡扎B）的生產線則是轉為軍事用途，改而生產軍用MS。在這樣的背景之下，於U.C.0086開始量產AMX-003卡扎C，在翌年10月12日阿克西斯返回地球圈時，已經配備了相當的數量（據說AMX-003卡扎C在格里普斯戰役中一共投入了250架左右）。只不過，本機的定位在於幫助阿克西斯打下格里普斯戰役的基礎，此後生產線又移去開發其他新銳機種。到了第1次新吉翁戰爭時，仍舊見過AMX-003卡扎C參與第一線的戰鬥，但全都是遺留下來的剩餘機（據說在殖民地雷射砲攻防戰終了時，仍舊有80架AMX-003卡扎C殘存下來）。

■MS機庫



阿克西斯的MS機庫內部構造。可以看出是將岩盤鑿通之後建造的。



阿克西斯和摩薩各自擁有規模很大的軍事設施，MS甚至能夠在內部交戰，可見空間相當寬敞。

運用　誇示戰力並且掩蔽缺點的主要運用方法

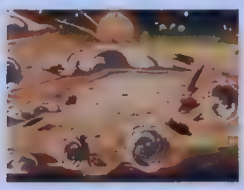
一如前述，AMX-003卡扎C的標準運用方針被訂為集團戰術，當阿克西斯開返回地球圈時，打算採用這種方式來遮掩自身戰力體制上的缺失，不想讓地球聯邦軍察覺到阿克西斯的弱點。本機的運用概念就是極力發揮砲戰能力，藉以避免曝露綜合性能不足的問題。可是，到了格里普斯戰役末期的混戰，各陣營經常爆發大規模的MS戰鬥，使得戰力迅速耗損。AMX-003卡扎C雖然在初期達成了誇示戰力的目標，但是也沒有取得足以令人刮目相看的戰果。

在第1次新吉翁戰爭時，AMX-003卡扎C曾被當成一般MS來運用。在格里普斯戰役末期時則是徹底遂行集團戰術。另外，據說本機的MA型態也可當成防空砲台，固定在艦艇上，但是實際上未曾確認過這種戰法。

■MORE INFO!

密集戰術的缺失

AMX-003卡扎C的基本戰術就是密集陣形，在砲戰中能夠發揮相當驚人的火力，但是缺點是容易變成大型武器的攻擊目標。事實上，在格里普斯Ⅱ周邊爆發的戰鬥之中，AMX-003卡扎C部隊就曾經遭到幽谷的高出力MEGA粒子砲直擊，結果傷亡非常慘重（由MSN-100百式使用MEGA火箭巨砲攻擊）。雖然本機攻擊時火力驚人，但是一方面在運用時卻又極容易曝露出弱點，這是密集戰術的最大缺失。



雖然密集陣形能夠將火力有效集中，但是和僚機之間的距離太近，因此難以迴避敵方大型武器的攻擊。在迴避動作受限的情況下，一旦遭到大範圍大火力武器射擊，就成了最佳的標靶。

AMX-003 GA/A C

SPACE BOAT 太空小艇

unknown

救生艇

SPEC	
全長	15.0m
武裝	——
搭載MS	無
艦長	多懷特・卡姆利

逃離邊境IV殖民地時使用的救生艇，主要是由多懷特・卡姆利負責駕駛。

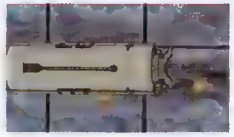
艙門
為了方便乘客進出，位於艇身上方的艙門連接著棧橋天井。不過這個艙門並沒有氣閘的功能。

船隻編號
每座宇宙殖民地都會配備大量的救生艇，所以必須要漆上船隻編號，以便在救援時進行識別。

推進器
救生艇用來移動的推進器是設置在船艉部位，只有一具大型噴嘴，周圍還有四具輔助噴嘴，另外，在船身各處還配置著四具一組的姿勢控制用小型噴嘴，可用來調整船身姿勢。

神奇機械手臂
位於船體左右兩側的折疊式機械手臂，被稱之為神奇機械手臂，一共設有兩具。在進行船外作業時，可以利用這兩具機械手臂固定住船體或是搬動各種物品。

航行能力
因為是小型艇，因此航行能力並不算強，不過，在殖民地與殖民地之間航行絕不成問題。另外也能夠在殖民地內部的低重力地帶飛行。



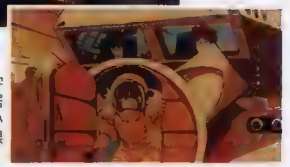
駕駛艙
駕駛艙位於船艏，正面設有觀景窗可供駕駛員觀察外部。操控時需要兩名駕駛員，但是駕駛方式並不難，大約和高中工學科的實習課程相同程度。對於宇宙居民來說，就像開車一樣容易。

攸關宇宙居民生存的小型太空船

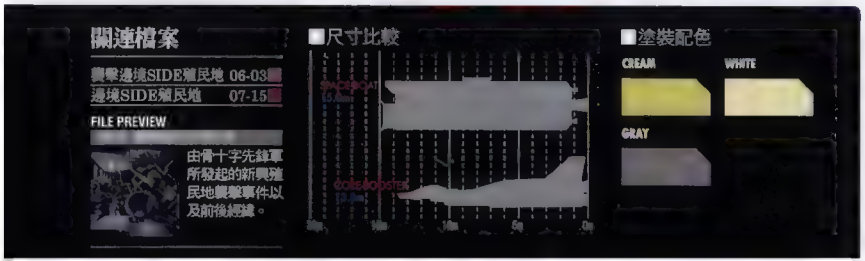
雖說宇宙殖民地的內部居住空間能夠自給自足，但是若稍有不慎，就有可能導致居民陷入生命危險之中，甚至變成求助無門的宇宙孤島。因此，為了避免殖民地遭遇危機狀態，宇宙居民準備了大量逃生專用的載具，用來保護自身的安全，這款載具就是本篇要介紹的太空小艇，太空小艇讓人們得以在殖民地之外的宇宙大海中維持平穩的航行，是特別準備的求生載具。

本篇所介紹的這款太空小艇，是U.C.0120年代的邊境SIDE殖民地所配備的款式，是一艘結構相當簡單的筒狀小型太空船。平常時這款小艇會停靠在外牆上名為「棧橋」的停機坪，一旦發生可能危及居民生命安全的緊急情況，就能立即搭乘小艇駛離殖民地。

當骨十字先鋒軍襲擊邊境IV殖民地時，居民曾利用小艇逃生。

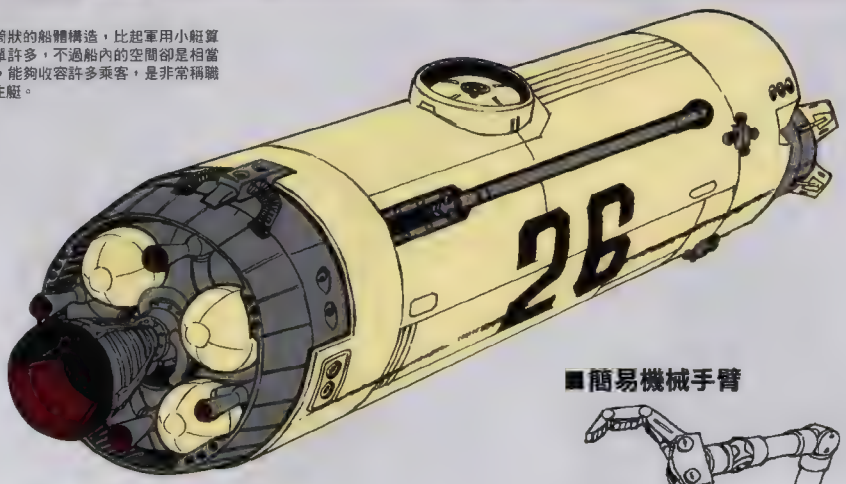


對於平日就和宇宙為伍的宇宙居民來說，駕駛小艇並不是什麼很困難的技能。



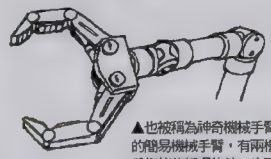
船體構造　能夠對應緊急狀況的簡潔船體構造

▶圓筒狀的船體構造，比起軍用小艇算是簡單許多，不過船內的空間卻是相當寬敞，能夠收容許多乘客，是非常稱職的救生艇。



太空小艇是宇宙殖民地發生緊急狀況時才會使用的救生設備，當然並不是所有的殖民地居民都知道該如何操作。考慮到在緊急時刻會有一些不擅長操控太空船的乘客登上小艇，因此這款太空小艇刻意設計成很簡單的款式。說得極端一點，就是個有如圓筒一般的中空構造。船內的空間大都分配給各種艙房，而裝備則是只有神奇機械手臂等最基本的輔助用工具。這款太空小艇雖然體積並不大，但是卻有兩個艙門，其中一個還備有氣閘。但是另一個艙門沒有配備氣閘，這就是一種簡略化的措施。通常太空船在宇宙中對接時，艙門都要設置氣閘，才能確保人員出入安全。不過，若是把小艇本體視為一座「可以飛行的氣閘」，似乎也並無不可。

■簡易機械手臂

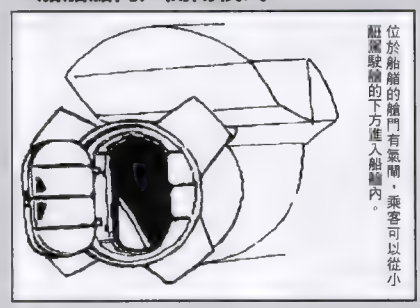


▲也被稱為神奇機械手臂的簡易機械手臂，有兩根手指能夠抓握物件，也可以用來固定船身。

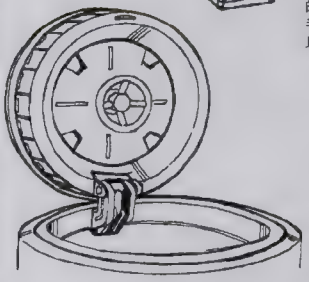
需要進行船外作業之際，要先穿上太空衣，然後從前方的艙門出入。

神奇機械手臂雖然結構簡單，但是可以調整施力，即使要抓住人也不成問題。

■船艏艙門／開閉模式



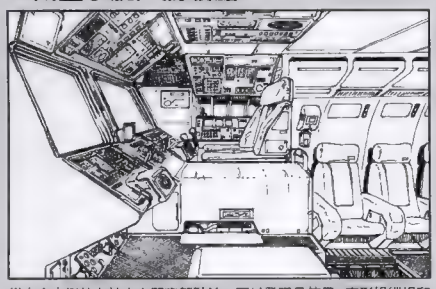
位於船艏的艙門有氣閘，乘客可以從小艇駕駛艙的下方進入船艙內。



◀左圖是小艇上方的艙門開啟狀態。艙門內側設置有把手，可以用來鎖住艙門，不過在開閉時需要花一些力氣才能夠動作。

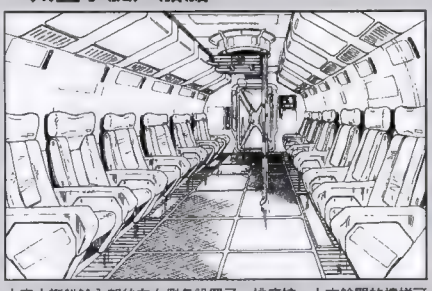
設備　以短距離航行和人員運輸為目標的太空小艇設備

■太空小艇／駕駛艙



從太空小艇的左舷方向觀察駕駛艙，可以發現是使用U字形操縱桿和腳踏板來控制船身，前方艙門的氣閘就設置在左右駕駛座的中間。

■太空小艇／船艙



太空小艇船艙內部的左右側各設置了一排座椅，上方艙門的樓梯可以折疊起來以節省空間，最後方則是用來收納太空衣的倉庫。

太空小艇只能算是一款小型艇，完全沒有長程航行的能力，也沒有一般宇宙艦艇應有的充足裝備。這類救生艇只要能夠在宇宙殖民地之間航行，並盡可能搭載多一點的乘客，就已經達成了當初設計的目的。另外船上還搭載有最低限度的雷達和通訊裝置，但是就如同名稱字面所示，只有小艇等級的規模而已。

即使是一般的小孩也能操縱，在殖民地之間行駛，是太空小艇設計上的最大特徵。

運用　靠著太空小艇逃離戰火的孩子們

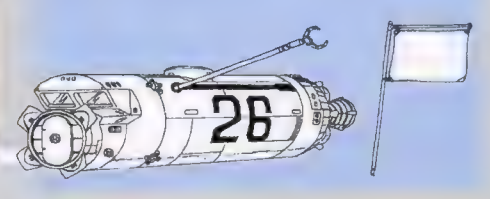
這一款太空小艇是邊境SIDE殖民地所準備的救生艇，不過很諷刺的是，最後竟然真的派上用場了。U.C.0123.03.06，骨十字先鋒軍突襲邊境Ⅳ殖民地的時候，絕大多數倖存的居民都選擇逃往其它殖民地避難，當時有許多居民就是搭乘這款救生艇離開了邊境Ⅳ。西普克．阿諾等一群孩子們也靠著自己的力量，從骨十字先鋒軍的攻擊之下平安逃生，並且搭乘編號「26」的救生艇逃出邊境Ⅳ，隨後被地球聯邦軍的練習艦太空方舟號收容。後來，西普克等人即使和太空方舟號合作，還是繼續駕駛這艘編號「26」的救生艇努力躲避戰火。對他們來說，這艘外觀看起來弱不禁風的太空小艇，比那些不可靠的自私大人們還更有用處，成為保護孩子們的最後堡壘。

西普克等人搭乘遺留在24棧橋的這艘太空小艇逃離邊境Ⅳ殖民地，之後又和搭載難民的太空方舟號一同逃離邊境Ⅰ。

■MORE INFO!

舉白旗的船隻

搭乘太空小艇逃出邊境Ⅰ殖民地、打算航向月球的孩子們，在航行的過程中，曾經用神奇機械手臂舉起了臨時趕製的白旗。他們是被無辜捲入戰事的平民百姓，這時的太空方舟號也跟難民船一樣，根本無法戰鬥。幸好，骨十字先鋒軍的官兵們有著很強的榮譽感與軍人道德，不打算攻擊手無寸鐵以及沒有抵抗意圖的人們，於是這群孩子們最終成功地逃出生天。



SPACE BOAT

CARGO SHIP

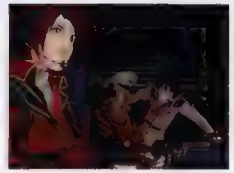
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球聯邦軍

E.F.S.F.

宇宙貨物艇

SPEC

全長	不詳
武裝	無
搭載MS	球艇K型／先行型吉姆
所屬	地球聯邦軍



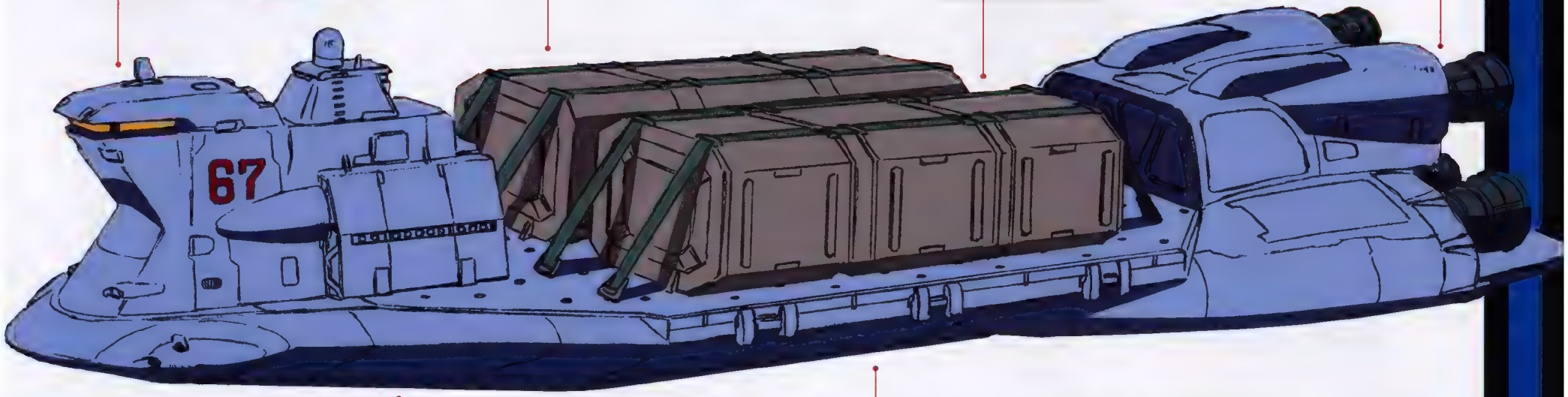
搭載著貨物和前往地球赴任的天田士郎與米凱爾・尼諾李奇的這艘宇宙貨物艇，是由年長的艇長和女性領航員這兩人負責操控。

艦橋
艦橋位於船艙的位置，與部分客艙合而為一，尺寸比戰鬥艦的艦橋來得小許多，機能也很簡單。另外附帶一提，艦橋上方配置有紅色的識別燈。

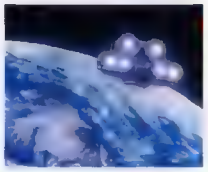
貨艙
在船體中央上方的貨櫃搭載空間能夠用來搭載三個一列的標準尺寸貨櫃，一共可裝載兩列。搭載的貨櫃全都用繫帶加以固定。

運用場合
宇宙貨物艇因為沒有配備武裝，無法進行戰鬥，所以只能在聯邦軍勢力範圍內航行。不過也有些貨物艇為了預防萬一，而搭載了護衛機。

主推進器
船體後方有推進器，船艉的上段有兩具、下段則有四具推進用噴嘴，和同時期的小型宇宙艇相比，這樣的引擎配置比較像是戰鬥艦。



客艙
船艙區段的後方兩舷有一排圓形的窗戶，乘客可以從客艙向外觀望風景。不過這個客艙其實是用貨艙改裝而成的，所以稱不上舒適。

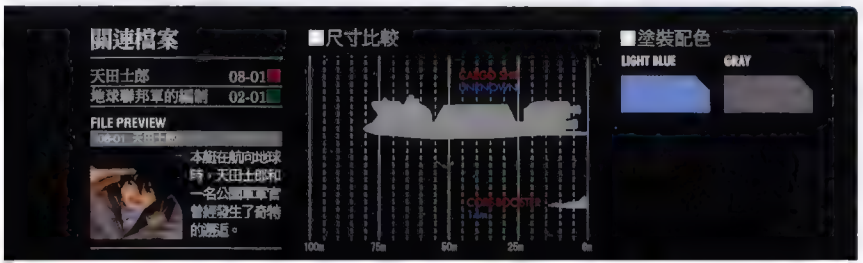


航行能力
本艇是以運送物資為主要功能的太空船，因此航行能力並不算特別優秀。不過，續航力還算長，能夠在地球周邊的宙域單獨航行。

地球聯邦軍運輸物資用的太空船

戰爭可以說是人類社會最大規模的消費活動，在戰爭中失去的任何東西，都必須要彌補回來，否則人類的生活將難以持續。要支持大量的人類活動，生產和供應是絕對必要的。戰爭雖然被人們視為非生產性的活動，不過卻能夠讓消費大幅增加。因此，戰爭中的補給工作（還有確保補給線）的重要性非常高，具有運輸能力的車輛、飛機、以及船舶，自古以來一直都是最佳的運輸手段。自從進入宇宙世紀後，人類的活動圈有了變化，但是這項法則依然還是不變的，而且運輸手段更為進步。為了達成這樣的任務，地球聯邦軍在一年戰爭時採用了這款宇宙貨物艇。

宇宙貨物艇是進行中～小規模補給任務用的軍用艇，主要是在非戰鬥宙域中運送物資。本艇具備有突入大氣層的能力，能夠把物資與人員從宇宙運送到地面。雖然這樣的中型宇宙艇具備了優秀的搬運能力，但是在一年戰爭時期，地球聯邦軍的物資與人員消耗都太過嚴重，超越了補給的限度，以致於戰場上一直處於缺乏物資的狀態。



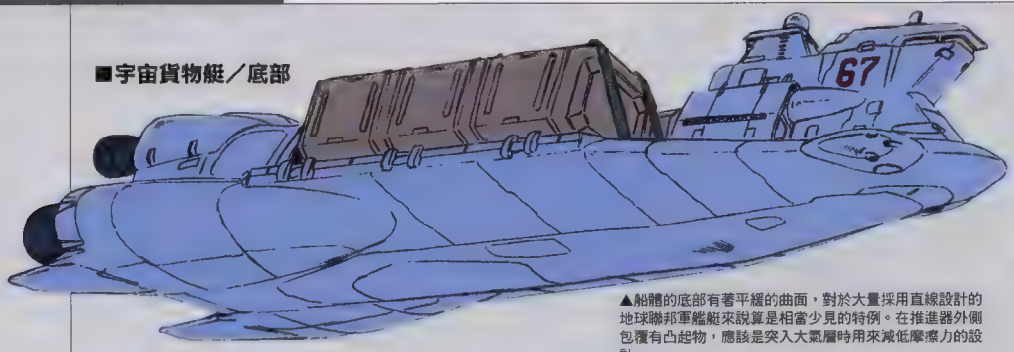
搭載MS

RB-79K
球艇K型

RGM-79[E]
先行型吉姆

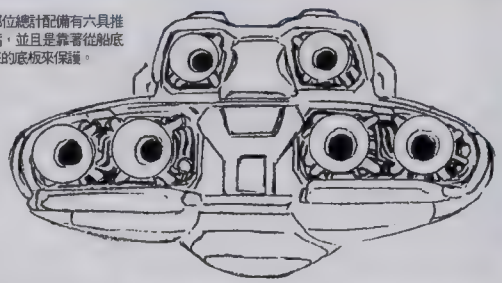
構造　展現出運輸艇彈性運用能力的特異船體構造

■宇宙貨物艇／底部

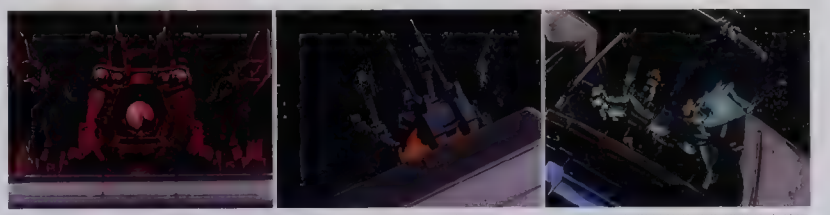


▲船體的底部有著平緩的曲面，對於大量採用直線設計的地球聯邦軍艦艇來說算是相當少見的特例。在推進器外側包覆有凸起物，應該是突入大氣層時用來減低摩擦力的設計。

以運輸為主要任務的艦艇，首先要求的條件是搭載能力要強，一般來說，就是要準備大容量的密閉式貨艙。可是，這艘宇宙貨物艇卻採取了和同時期的運輸船不同的設計，沒有和船身一體成型的儲存空間，取而代之的是在船身的中央設置承載平台。這樣的配置，使得船身看起來像是一個沖浪板，甚至能夠搭載超越船身尺寸的龐大貨物，這顯然是追求搭載貨物時的泛用性所採取的獨特設計。順帶一提，U.C.0150年代的小型宇宙艇「白色方舟號」也是採用了類似的設計，證明本艇這樣的設計並非只是曇花一現。



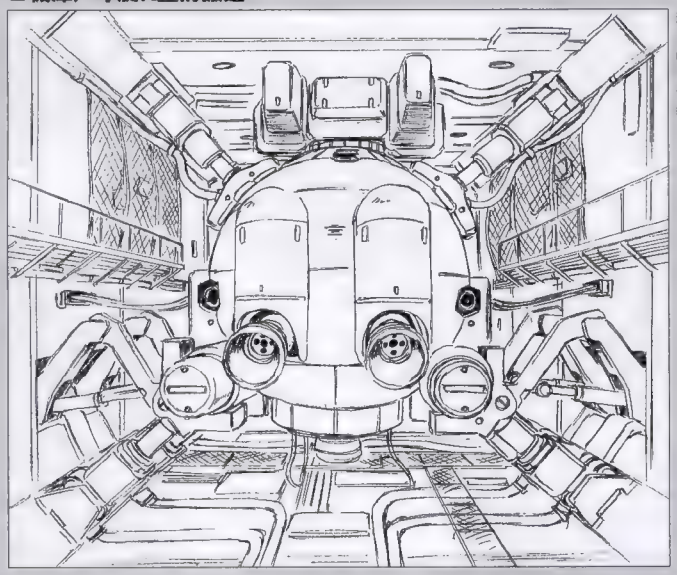
▶艇艉部位總計配備有六具推進器噴嘴，並且是靠著從船底延伸出來的底板來保護。



讓貨櫃曝露在船外，在這種情況下進行運送的艦艇，在宇宙世紀中可說非常少見。不過，從更換貨櫃就能夠改變搭載能力的這一點來說，這一型宇宙貨物艇的構造顯然更具有泛用性。

艦內設備　充實的設備以及多機能性——講究方便好用的聯邦軍後勤構想

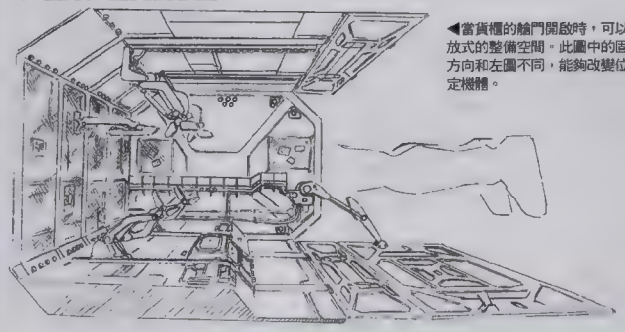
■機庫／球艇K型的搬運



這是收容著RB-79K球艇K型貨櫃的內部後方（位於圖中最深處是貨櫃艙門）。有四根支撐臂用來固定住RB-79K球艇K型，可以看出收容一架機動艙之後就沒有剩餘空間了，顯見貨櫃本身的容量並不算大。

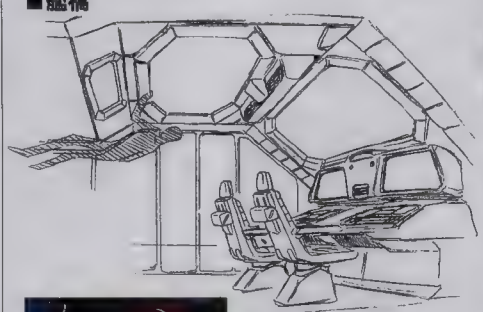
這一款宇宙貨物艇同時兼具了客貨船的機能，在後方運輸物資的同時，也能夠用來補充兵員。另外，本艇使用的貨櫃亦可當成簡易的MS機庫，必要時能夠用來緊急維修MS。以這個尺寸的貨物艇來說，設備算是相當充實了。當時地球聯邦軍擁有哥倫布級宇宙運輸艦，是大規模戰役運輸的主要工具，而本艇則是任務性質更有彈性的艦艇，能夠填補期間的空檔，讓戰力的展開更為順暢。

■機庫／艙門開啟圖



◀當貨櫃的艙門開啟時，可以當成開放式的整備空間。此圖中的固定臂的方向和左圖不同，能夠改變位置來固定機體。

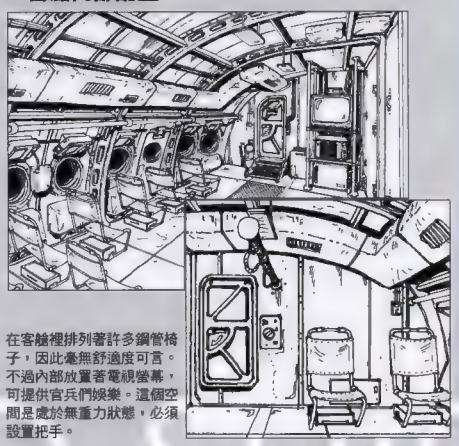
■艦橋



▲左側座位是艇長席，右側座位則是領航員席，天花板上設有觀測用窗。

雖然機能相當豐富，但是控制系統經過了簡化，只需兩名乘組員就能操控飛行。

■客艙內部配置



在客艙裡排列著許多鋼管椅子，因此毫無舒適度可言。不過內部放置著電視螢幕，可提供官兵們娛樂。這個空間是處於無重力狀態，必須設置把手。

MORE INFO!

搭乘宇宙艇前往戰地的官兵們

一年戰爭中，本艇運送過各式各樣的物資和前往戰地的聯邦軍官兵，成了非常重要的運補交通工具。船上的官兵們有時打牌、有時寫信，藉此度過無聊的航程。這類貨物艇的行駛航線，幾乎都是位在已經確保了制宙權的區域內，所以沒有戰場上的緊張感，反而相當地悠閒輕鬆。

天田士郎和米凱爾搭乘的宇宙貨物艇，還有許多其他單位的官兵一起同乘，可見他們應該都和天田士郎一樣，要前往地球戰線赴任。

CARGO SHIP

MAX-03 阿薩姆

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

ZEON

ADZAM

成為MA先驅的吉翁公國軍之實驗兵器

對於吉翁公國軍來說，一年戰爭就猶如新武器的實驗舞台一般。其中最為知名的就是MS，這種革命性的武器在一年戰爭的期間有了急速的發展，另一方面，當時還有一種採取與MS不同發展道路的武器誕生——也就是Mobile Armour（MA）。這個全新領域的最初期原型機就是公國軍的試作武器MAX-03阿薩姆。本機因配備有米諾夫斯基飛航系統，能夠在重力環境下自由飛行，此外配備了8座16門MEGA粒子砲和特殊武器「阿薩姆電磁導引器」等豐富武裝，以移動砲台之姿在戰場上進行實戰測試。這種史無前例的特化設計，對於公國軍當時的武器體系帶來了極大的影響，後來終於成功發展出MA。雖然MAX-03阿薩姆不能算是成功的範例，但是本機的存在，確實在宇宙世紀的兵器開發史上掀起了嶄新的浪潮。

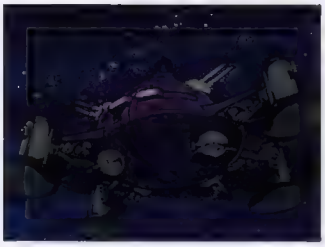
SPEC

全高	24.0m
本體重量	300t
發電機出力	不詳（約620,000kW）
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	2連裝MEGA粒子砲×8／阿薩姆電磁導引器
搭乘者	馬・克貝／基西莉亞・薩比

武裝
MAX-03阿薩姆在本體的上下總計配備有8座2連裝MEGA粒子砲，火力等同於陸戰艇，加上能夠以高熱一舉燒毀固定範圍內之敵人的特殊武器阿薩姆電磁導引器，因此推測當初公國軍研發MAX-03阿薩姆是為了要用來摧毀地面上的碉堡和固定目標。

駕駛員

MAX-03阿薩姆投入實戰的實際狀況至今一直眾說紛紜，有一說是公國軍的中亞細亞第102採掘基地被RX-78-2鋼彈襲擊時，本機曾經出動迎擊，當時來到基地視察的基西莉亞·薩比和馬·克貝都親自搭乘本機。若這項說法屬實的話，MAX-03阿薩姆就是極少數薩比家族曾經搭乘過的MA了。



機體構造

MAX-03阿薩姆的構造是圓錐形的本體搭配4具接地用的避震起落架。就機能性來說，其結構尚未超越移動砲台的範疇。機體的設計難以稱之為洗鍊，至於總重量說法紛紜，沒有定論。由此也可以看出實驗武器的諸元不明確特性。

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

MAX-03

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

阿薩姆

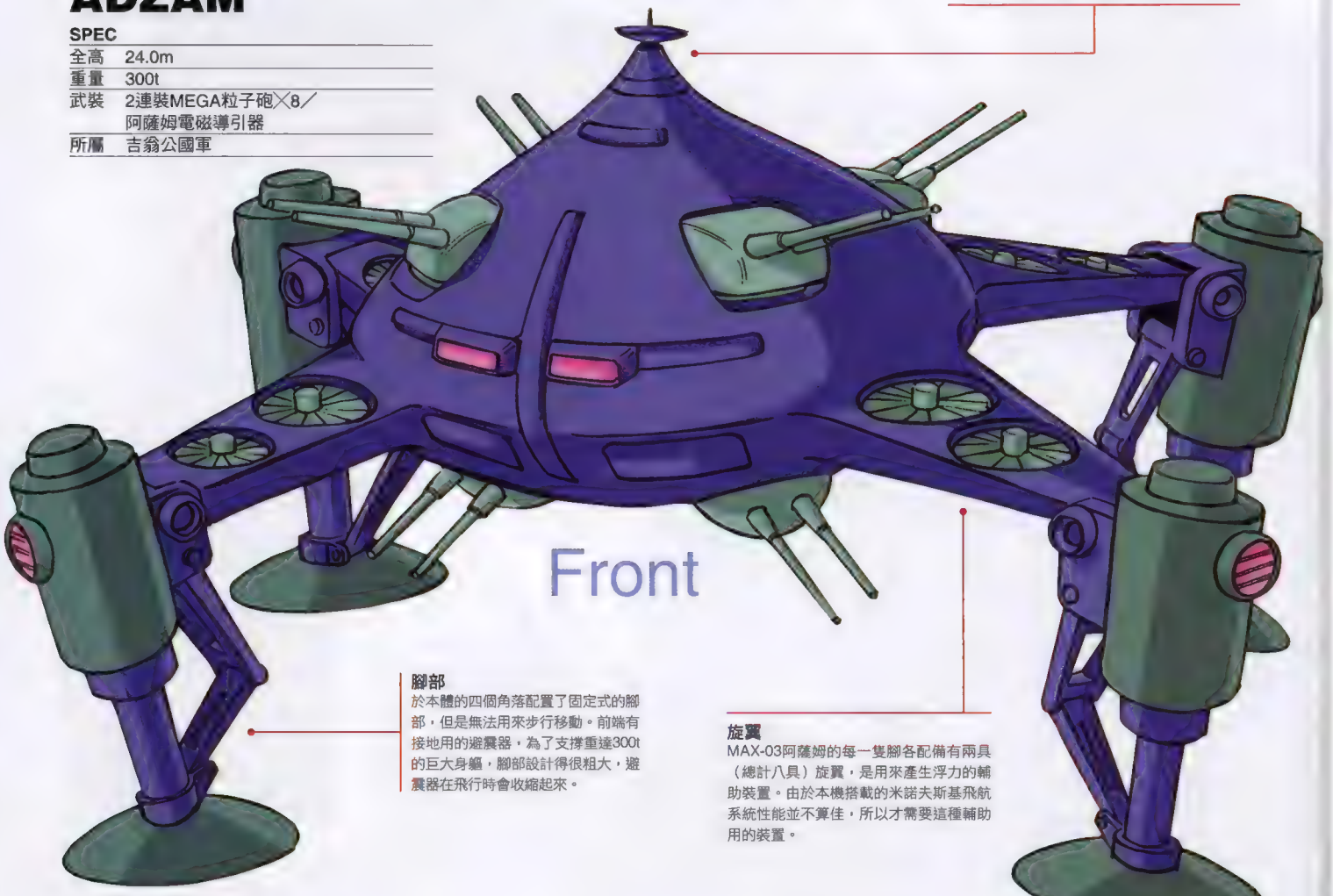
ZEON

ADZAM

SPEC

全高	24.0m
重量	300t
武裝	2連裝MEGA粒子砲×8／阿薩姆電磁導引器
所屬	吉翁公國軍

頂部偵測器
MAX-03阿薩姆由於採用了和MS不同的武器開發技術，因此並沒有配備公國軍常見的單眼系統。不過，本機在頂部還是配備有偵測器，監控裝置應該和傳統武器相去不遠。

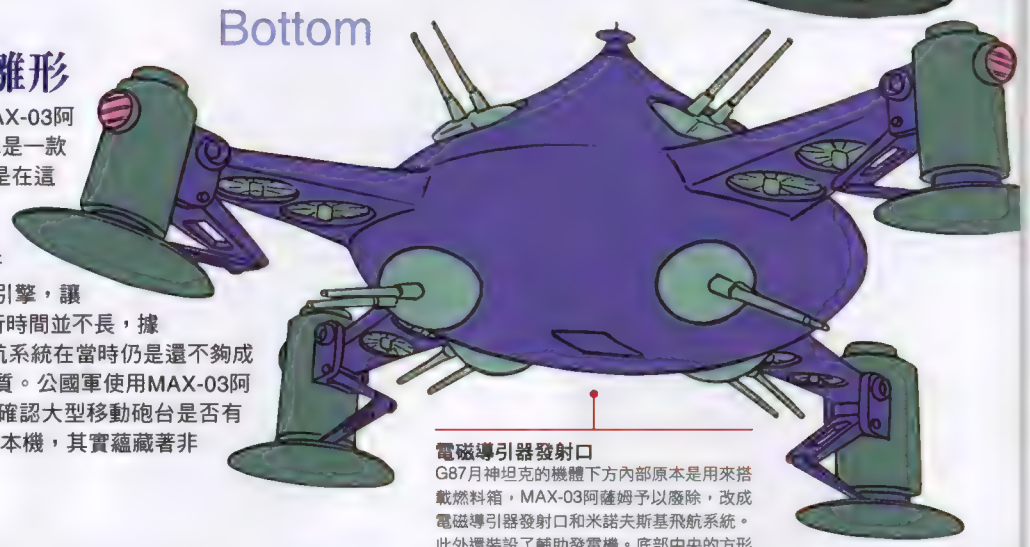


腳部
於本體的四個角落配置了固定式的腳部，但是無法用來步行移動。前端有接地用的避震器，為了支撐重達300t的巨大身軀，腳部設計得很粗大，避震器在飛行時會收縮起來。

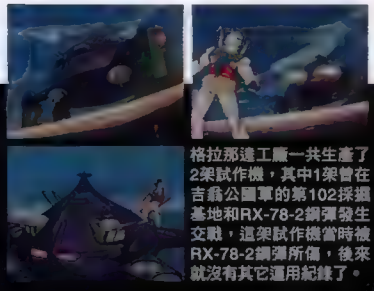
旋翼
MAX-03阿薩姆的每一隻腳各配備有兩具（總計八具）旋翼，是用來產生浮力的輔助裝置。由於本機搭載的米諾夫斯基飛航系統性能並不算佳，所以才需要這種輔助用的裝置。

不吝投入最新科技 公國軍新武器的開發雛形

吉翁公國軍在一年戰爭時所開發的MAX-03阿薩姆，前身是G87月神坦克。G87月神坦克是一款探索月面的太空艙兼對地攻擊武器，本機是在這樣的基礎上進行改良，開發出能在地球環境使用的移動砲座。特別值得一提的是，MAX-03阿薩姆配備了公國軍還處於研發階段的米諾夫斯基飛航系統，加上浮航引擎，讓本機得以在重力環境下飛行（但是持續飛行時間並不長，據說只有5分鐘左右）。因為米諾夫斯基飛航系統在當時仍是還不夠成熟的科技，本機因此帶有濃厚的實驗機性質。公國軍使用MAX-03阿薩姆驗證米諾夫斯基飛航系統，似乎想要確認大型移動砲台是否有存在的戰術價值。在MS開發過程中誕生的本機，其實蘊藏著非常具有野心的開發意圖。



電磁導引器發射口
G87月神坦克的機體下方內部原本是用來搭載燃料箱，MAX-03阿薩姆予以廢除，改成電磁導引器發射口和米諾夫斯基飛航系統。此外還裝設了輔助發電機。底部中央的方形艙門就是電磁導引器的發射口。



格拉那達工廠一共生產了2架試作機，其中1架曾在吉翁公國軍的第102採掘基地和RX-78-2鋼彈發生交戰，這架試作機當時被RX-78-2鋼彈所俘，後來就沒有其它運用紀錄了。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

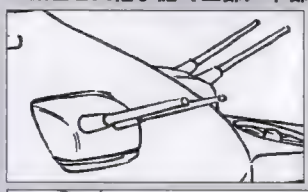
基西莉亞・薩比	FG-39
馬・克貝	FG-40
中亞細亞	01-14
MA（Mobile Armour）	01-07
吉翁公國軍的編制	02-02

FILE PREVIEW

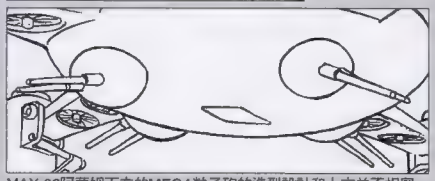
基西莉亞的心腹部下，擔任敖得薩地區的礦山基地總司令，確保公國軍的補給線。

武裝　與MS採取不同發展方向的對地戰鬥用武裝

■MEGA粒子砲（上部／下部）



本體上方的2連裝MEGA粒子砲砲塔是方形的，欠缺迴旋能力，所以火砲的射角受到嚴格限制。



MAX-03阿薩姆下方的MEGA粒子砲的造型設計和上方並不相同，這樣做的用意是要確保下方擁有寬廣的射界。

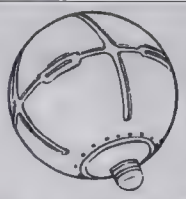
MAX-03阿薩姆據說最初是開發作為碉堡攻擊用的武器，碉堡是舊世紀的世界大戰中頻繁使用的防禦陣地，即使到了宇宙世紀，碉堡在地面戰爭中仍保有一席之地。在散播有米諾夫斯基粒子的戰場環境中，雷達以及導引武器會遭到強烈干擾而無法使用，所以攻擊碉堡時多半採用砲擊或是工兵突擊，MS則是尺寸太大了。當MS遇上碉堡時，會變成絕佳的活靶，占不到什麼優勢（雖然MS配備的火力也足以擊毀碉堡就是了）。從這一點來看，MAX-03阿薩姆以4座熱核反應爐（發電機出力合計高達62萬kW）驅動的8門2連裝MEGA粒子砲（不過也有人說是實彈火砲）就很有用了。反之，MAX-03阿薩姆只有配備MEGA粒子砲和阿薩姆電磁導引器，沒有其他武裝，可以看出這是完全以對地攻擊為目標所開發的機種。

MAX-03阿薩姆配備了多門MEGA粒子砲，擁有強大火力，但若是遭遇到MS近距離攻擊，就會缺點畢露。證明了本機的設計目的終究還是對地攻擊為主。

特殊裝備　MAX-03阿薩姆最具獨創性的特殊武裝——阿薩姆電磁導引器

■放熱磁場產生裝置

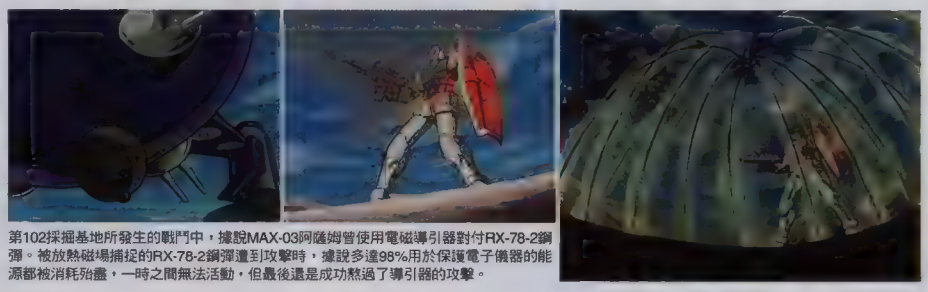
這就是阿薩姆電磁導引器的放熱磁場產生裝置，是從MAX-03阿薩姆本體底部的艙門處投射出來，盤旋在目標上空，外圍部位的鋼索會展開（突起的三角錐是鋼索尖端的地錨），可形成一座有如鳥籠般的柵欄。由於鋼索的地錨必須打入地面才能固定，由此推斷，在硬度極高的岩盤地面上難以使用。



◀成為觸媒的電磁粉被封裝在球形的莢艙內部，從機體下方的艙門投下，在接近目標時裂開，然後在周圍灑下電磁粉附著在目標上。阿薩姆電磁導引器一定要照著上述順序才能發揮作用，因此使用步驟非常繁瑣。

MAX-03阿薩姆之所以能夠和傳統的移動砲台或自走砲區隔開來，主要的因素就在於本機擁有阿薩姆電磁導引器和米諾夫斯基飛航系統。本機靠著米諾夫斯基飛航系統，取得了超越傳統自走砲的立體化機動力，此外，還可以利用這項飛行性能，散播阿薩姆電磁導引器一舉殲滅大量的敵軍。這種特殊的設計思維，充分地顯示出MAX-03阿薩姆具備了大型機動兵器——MA的母體概念。

MAX-03阿薩姆所搭載的阿薩姆電磁導引器是一種電磁武器，在進行攻擊之前必須先釋放出名為電磁粉的觸媒，產生放熱磁場，然後將範圍之內的目標以高熱加以破壞。在使用時電磁導引器必須先漂浮在目標上空，散播電磁粉，然後在周圍展開用來製造放熱磁場的鋼索，形成柵欄包圍住目標。在這種狀態下對目標產生放熱磁場，在放熱磁場中，電磁導引器會產生高速震動，最高可以產生大約4,000度的高溫，足以穿透敵機的防護屏障，燒毀內部的電子迴路。這項特殊武器已經證實對MS能夠發揮效果，但是，MAX-03阿薩姆散播電磁導引器時必須要接近目標，而且許多MS均具備有對空攻擊能力，因此這樣的作法其實相當危險。撇開威力如何強大不談，實在不是專門對抗MS用的武器。不過，這個發想後來被MA-06瓦爾・巴羅所繼承，變成了完成度更高的電漿導引器。

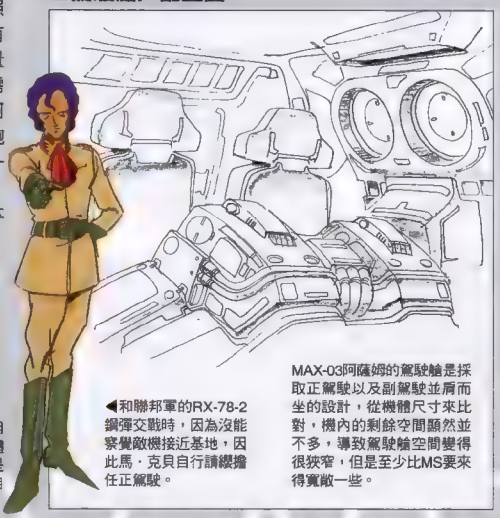


第102採掘基地所發生的戰鬥中，據說MAX-03阿薩姆曾使用電磁導引器對付RX-78-2鋼彈。被放熱磁場捕捉的RX-78-2鋼彈遭到攻擊時，據說多達98%用於保護電子儀器的能源都被消耗殆盡，一時之間無法活動，但最後還是成功熬過了導引器的攻擊。

駕駛艙　承襲月神坦克系統的駕駛艙構造

MAX-03阿薩姆的駕駛艙構造，據說和基礎機型G87月神坦克差別不大。換句話說，操控系統是比照既有的設計來製造的。的確，本機並不像MS那樣有複雜的動作，機動力也不高，所謂的飛行能力充其量只有短時間的浮航而已。但是反過來說，正因為不需要MS等級的駕駛艙系統，只要得以控制MAX-03阿薩姆的飛行就已經很足夠了（至於多門MEGA粒子砲的射擊管制系統，則需要額外的人力……）。附帶一提，MAX-03阿薩姆的駕駛艙雖然是採取雙座式樣，但是也可以由一名駕駛員單獨操控，由此可以窺見本機的操控系統有多麼地簡單。

■駕駛艙／配置圖



◀和聯邦軍的RX-78-2鋼彈交戰時，因為沒能察覺敵機接近基地，因此馬・克貝自行請纓擔任正駕駛。

MAX-03阿薩姆的駕駛艙是採取正駕駛以及副駕駛並肩而坐的設計，從機體尺寸來比對，機內的剩餘空間顯然並不多，導致駕駛艙空間變得很狹窄，但是至少比MS要來得寬敞一些。

雙座式駕駛艙應該是分別用來控制MAX-03阿薩姆的機體移動和火力管制系統。可是實際戰鬥時，馬・克貝獨自一人也能操控作戰。

■MORE INFO!

配置阿薩姆的基地

MAX-03阿薩姆的其中一架試作機被運到公國軍的第102採掘基地之後，曾經與聯邦軍的RX-78-2鋼彈爆發過戰鬥，這座基地是馬・克貝轄下的礦山設施。據稱基地是建造在稀有元素鈰礦脈上面，每1噸礦石只能提煉出2g，而第102採掘基地本身則是確保公國軍戰略礦物資源的末端設施，是中亞細亞多個採掘基地之中的一個。基西莉亞・薩比對於這些採掘設施和礦物資源相當重視，甚至曾經親自蒞臨基地視察。但是，第102採掘基地遭到RX-78-2鋼彈襲擊時，為什麼MAX-03阿薩姆會配置在這座基地內，這點至今仍沒有定論。有人說，是因為基西莉亞有意測試MAX-03阿薩姆的性能，因此在前往地球視察之際，將本機從格拉那達帶到了這座基地內。

當MAX-03阿薩姆脫離第102採掘基地時，為了保密的緣故，基西莉亞下令馬・克貝爆破基地，結果犧牲了留在基地內的公國軍官兵。

MAX-03 A107AM

ZM-S09G 托姆里亞特

ZANSCARE／桑斯卡爾帝國軍

變形與應用

TOMLIAT

ZM-S09G托姆里亞特所面臨的技術瓶頸與開發團隊的嘗試

在開發可變型機種時必須顧慮的要素非常多。因為在兼顧MA以及MS型態性能的前提之下，縮短變形的程序、確保包含變形機構在內的結構強度、以及維持生產性與整備性的效率水準等，比起一般MS增加了許多不得不加以克服的障礙。由於面臨這麼多現實的難題，使得可變型機種的開發變得十分困難。當桑斯卡爾帝國在開發ZM-S08G索羅時為了追求最大泛用性能，決定採用較複雜的合體．分離機構，而將變形程序以及機體強度等問題暫行擱置。總之，ZM-S08G索羅在開發上雖然不能說對於這些問題提不出任何解決良策，但是依舊留下了不少尚需改進的地方。而ZM-S09G托姆里亞特便是試圖解決這些問題的後繼機種，並特別針對變形程序進行了再設計。ZM-S09G托姆里亞特的改良重點在於廢除了複雜的合體機構，改採能夠提高運用效能的變形機構，結果只能將ZM-S08G索羅在研發過程中所獲得的擴充機能性捨棄。但兩機的概念並不能以簡單的優劣來劃分，只是方向不同而已。ZM-S08G索羅是以可在各種狀況下運用為開發目的，相對於此，本機所追求的是採用光束旋翼之可變型機種的完成式。其單純的變形構造，使得MS與MA兩種型態的性能都得以成功提升，因而能夠成功取代ZM-S08G索羅，榮登主力MS的寶座。而這樣的變形機構之後亦被ZM-S27G德姆特利亞所承襲，由此我們便可一窺本機的高度評價。

關連檔案

ZM-S08G索羅	V-07
ZM-S06S索羅亞特	V-09
阿比歐．皮比奈登	V-26
桑斯卡爾帝國軍的編制	02-07
小隊的作戰方式	03-10

FILE PREVIEW
V-07 ZM-S08G索羅

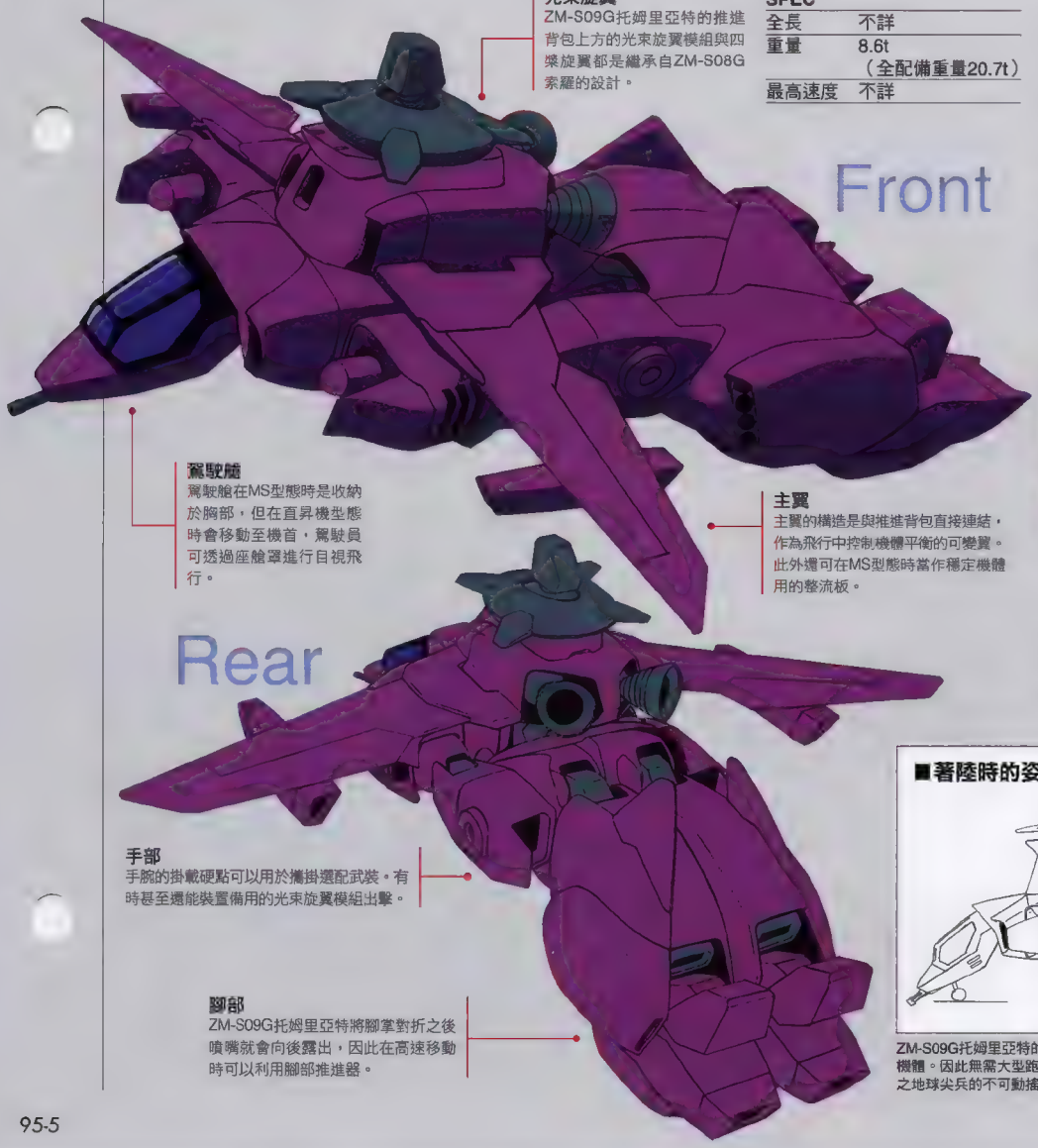
桑斯卡爾帝國軍所開發，可在重力環境下操作的MS。上半身能夠與下半身分離。

MA型態　受到實戰經驗豐富的駕駛員們高度評價的優秀綜合性能

光束旋翼
ZM-S09G托姆里亞特的推進背包上方的光束旋翼模組與四條旋翼都是繼承自ZM-S08G索羅的設計。

SPEC

全長	不詳
重量	8.6t（全配備重量20.7t）
最高速度	不詳



駕駛艙
駕駛艙在MS型態時是收納於胸部，但在直昇機型態時會移動至機首，駕駛員可透過座艙罩進行目視飛行。

主翼
主翼的構造是與推進背包直接連結，作為飛行中控制機體平衡的可變翼。此外還可在MS型態時當作穩定機體用的整流板。

手部
手腕的掛載硬點可以用於攜掛選配武裝。有時甚至還能裝置備用的光束旋翼模組出擊。

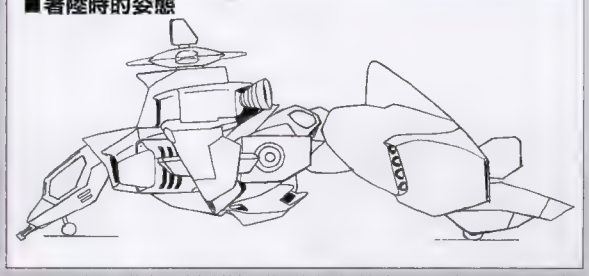
腳部
ZM-S09G托姆里亞特將腳掌對折之後噴嘴就會向後露出，因此在高速移動時可以利用腳部推進器。

ZM-S09G托姆里亞特為了確保從MS的型態順利變形為MA（直升機）型態，因此本機的MA型態比ZM-S08G索羅大了許多。雖然成功利用整個機體架構提升了酬載能力與抗彈強度，但另一方面也相對導致重量上升與彈著面積的增加。以攻擊直升機的角度來看，ZM-S09G托姆里亞特的MA型態可說是有得有失，相較於ZM-S08G索羅，本機企圖提升總體性能的嘗試，顯然獲得了駕駛員們更高的評價（本機可視為地面攻擊用MS的完成式）。直升機型態的武裝包括有機首的火神砲、腳部的2具4連裝多用途莢艙與機翼的2具多用途莢艙。特別是配掛在機翼下方的2具多用途莢艙，可因應戰況進行換裝，例如阿比歐．皮比奈登的座機便裝備了9連裝的特殊規格莢艙。

低空飛行時的運動性與穩定性相當優越，在障礙物遍布的地形進行空戰時，便能發揮其真正的價值。於拉貝河附近展開的戰鬥中，便曾經利用廢墟的掩護發動奇襲。

支援加達爾隊的奇薩羅利亞隊所使用的機體之腳部莢艙在戰鬥時曾經遭到命中。可說是機體大型化之後所造成的問題。

■著陸時的姿態

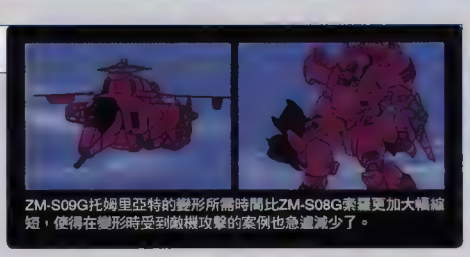


ZM-S09G托姆里亞特的MA（直升機）型態著陸時，起落架會自機首下部與腳尖展開支撐著機體。因此無需大型跑道，可利用光束旋翼進行垂直起降，確立了本機身為桑斯卡爾帝國軍之地球尖兵的不可動搖地位。

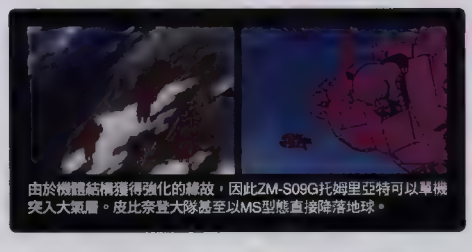
變形　藉由高速化的變形過程所導出的整體性能

ZM-S09G托姆里亞特因為採用了獨特的變形機構而使得變形程序的速度大幅提升，因此也充份改善了ZM-S08G索羅在變形時容易受到攻擊的危險性問題。雖然損失了將機體分割運用的彈性，但一方面也讓本機獲得可以靈活變更型態的機體性能。此外，在結構上廢除了分離・合體機構，則是有效提升了機體的剛性，連帶地也強化了MS型態的機體強度（根據資料顯示，本機擁有相當於ZM-S08G索羅的2倍防禦力）。雖然ZM-S09G托姆里亞特如此大幅修改變形設計，但仍試圖提高與ZM-S08G索羅的零組件共通性，以提高生產效率及降低成本（由於兩者外觀上共通點不多，因此估計可以互換的是內部零件）。機體設計時在性能上順利取得平衡點，加上著眼於與現有機種生產體系的共通性，使得ZM-S09G托姆里亞特獲得了極大的成功。

本機在開發體系中被歸類為ZM-S08G索羅的系列機型，從頭部的形狀可以看得出受到ZM-S06G索羅亞特的影響。雖然是以地面戰為主要需求所設計的機體，不過亦考慮了在宇宙中的運用。

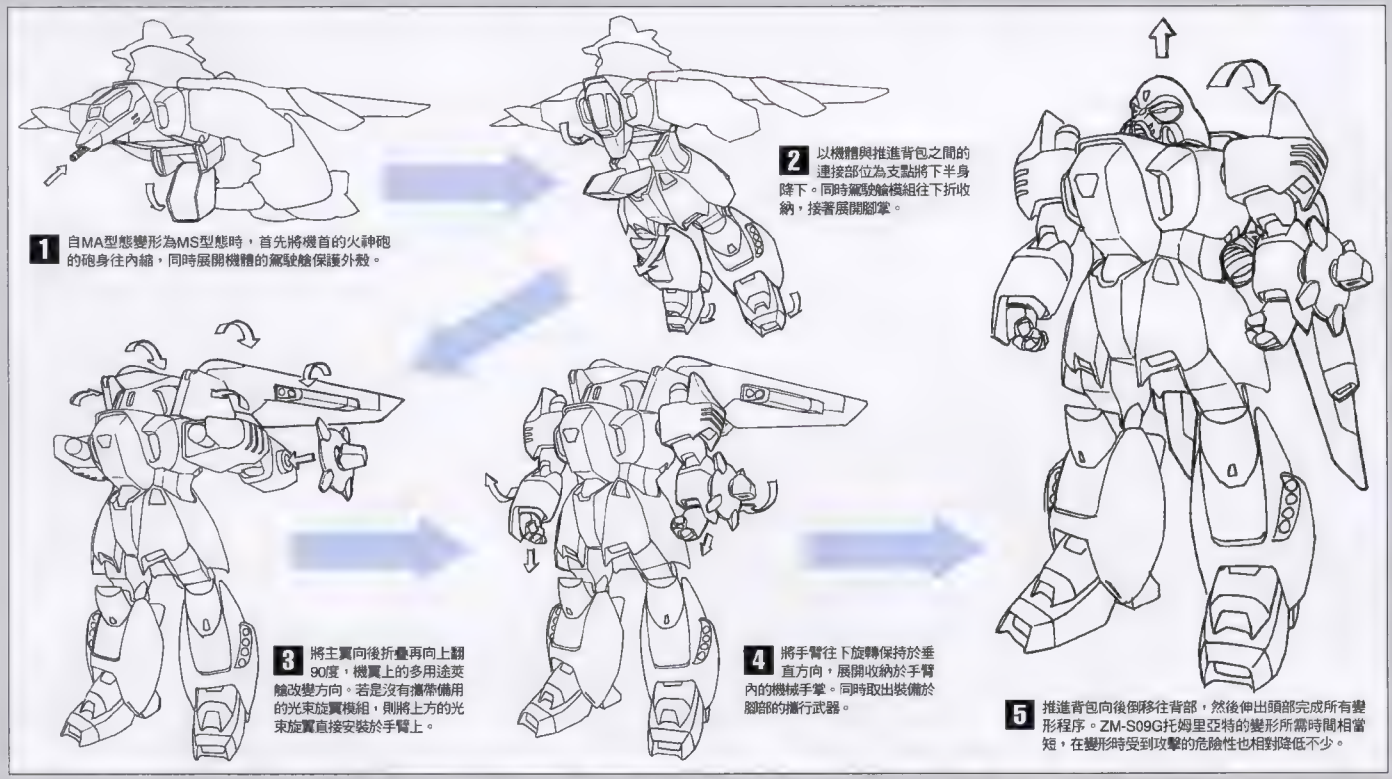


ZM-S09G托姆里亞特的變形所需時間比ZM-S08G索羅更加大幅縮短，使得在變形時受到敵機攻擊的案例也急遽減少了。



由於機體結構獲得強化的緣故，因此ZM-S09G托姆里亞特可以單機突入大氣層。皮比奈登大隊甚至以MS型態直接降落地球。

■托姆里亞特／變形程序

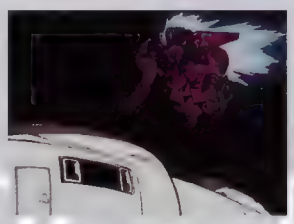


ZM-S09G托姆里亞特的變形機構除了軀幹（駕駛艙周邊）的展開機構之外，其他都相當單純，變形時幾乎不會產生延遲，因此在戰鬥空域中能夠輕易的進行變形，活用MS、MA兩種型態的性能優勢，實行靈活多樣的戰術。雖然本機在桑斯卡爾戰爭後期因為單輪系統的實用化而失去了活躍的舞台，但身為一架高水準的TMS這點依然是無庸置疑的。

運用　保留了可以在宇宙空間運用的高度泛用性

有一種說法指出，ZM-S09G托姆里亞特在ZM-S08G索羅的資料收集完成之前，便已經投入實戰配備。據說桑斯卡爾帝國是在U.C.0153.04.11建立入侵地球的橋頭堡時，將本機投入東歐前線，並與阿比歐・皮比奈登上尉麾下的部隊一同進駐拉肯基地。此後本機遂取代了ZM-S08G索羅，成為桑斯卡爾帝國軍地面戰鬥的主力，並且在人工直布羅陀的戰鬥中取得了豐碩的戰果。當主戰場開始移往宇宙之後，本機依然繼續活躍於第一線，例如非洲地區的鎮壓部隊與一部分偵察部隊仍配備有ZM-S09G托姆里亞特。此外在輪型艦隊正式啟用之後的宇宙戰中，本機也曾留下參與實戰的記錄，即使當單輪系統成為帝國軍的主流戰力後，ZM-S09G托姆里亞特仍配備於前線以填補戰力空隙。相較於採用類似的設計概念卻被當作是落伍機種的ZM-S08G索羅，兩者之間的最大差異，可以說是本機在宇宙中亦可運用的優異泛用性吧。

在人工直布羅陀的攻防戰中，皮比奈登隊的主要戰力便是ZM-S09G托姆里亞特，與神聖軍事同盟的伯勞鳥小隊間實次爆發了激烈的戰鬥。

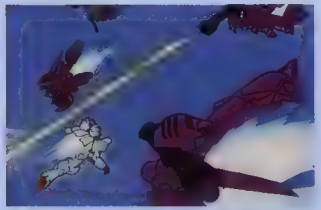


無需更換裝備便能投入宇宙戰的這一點，可說充分發揮了本機的泛用性，但同時也曝露出了桑斯卡爾帝國戰力不足的問題。

■ MORE INFO!

皮比奈登麾下的部隊

在運用ZM-S09G托姆里亞特的代表性部隊之中，最為人所知便是皮比奈登隊；由3個小隊合計9架MS所組成的部隊。擁有露貝・西諾與古旺・李等技術優秀的駕駛員，以被譽為「皮比奈登馬戲團」的協同戰術而聞名。



能夠以數架機體進行高速交叉飛行的協同戰鬥等，實現非常高難度的戰術。

ZM-S09G TOMIA

FISH BONE

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

魚骨

希諾佩級宇宙巡邏艇

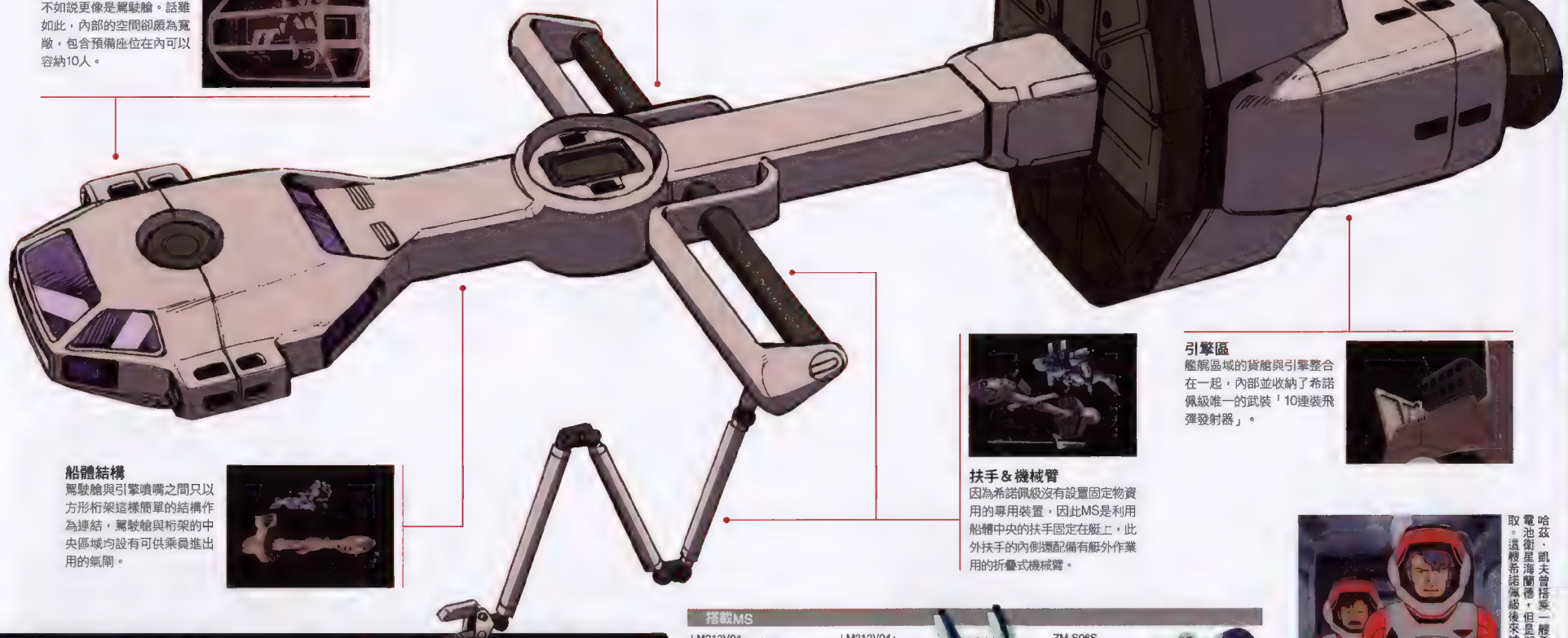
SPEC

全長	30m（全寬11m）
武裝	飛彈發射器
搭載MS	V鋼彈／V衝鋒鋼彈／白色亞特
艦長	湯瑪士・馬沙力克 等

「魚骨」的操作人員主要是由海蘭德衛星的孩子們擔任。

塗裝
原本是紅色，但被烏索等人奪取之後改為白色塗裝。不過在潛入亞美利亞殖民地時曾換上紅色的偽裝。

艦橋
結構形狀與其說像是艦橋，不如說更像是駕駛艙。話雖如此，內部的空間卻頗為寬敞，包含預備座位在內可以容納10人。



船體結構
駕駛艙與引擎噴嘴之間只以方形桁架這樣簡單的結構作為連結，駕駛艙與桁架的中央區域均設有可供乘員進出用的氣閘。

扶手＆機械臂
因為希諾佩級沒有設置固定物資用的專用裝置，因此MS是利用船體中央的扶手固定在艇上，此外扶手的內側還配備有艇外作業用的折疊式機械臂。

引擎區
艦艉區域的貨艙與引擎整合在一起，內部並收納了希諾佩級唯一的武裝「10連裝飛彈發射器」。

被神聖軍事同盟所奪取運用的白色希諾佩級

希諾佩級宇宙巡邏艇在桑斯卡爾帝國軍的各型宇宙艦艇之中，可說是最勞苦功高的一型艦艇。雖然在火力與航行能力遠遠不及其他艦艇，但是以小型艦艇的標準來說，能夠在各種層面廣泛運用，可說是希諾佩級最大的本錢。包含與MS部隊協同進行巡邏任務，一直到支援艦隊的作戰等，希諾佩級能夠針對各種任務提供支援。但也由於被運用的機會相當多，導致希諾佩級經常得直接與敵人交手，因此遭到俘獲的案例亦不在少數。這艘被暱稱為「魚骨」的希諾佩級亦是其中之一。原本編號為「希諾佩321」的這艘巡邏艇，在一場挾持海蘭德人質的作戰中被烏索・艾賓等人奪取，爾後改頭換面成為神聖軍事同盟旗下的艦艇之一。

哈茲・凱夫曾搭乘一艘希諾佩級宇宙巡邏艇試圖占領太陽能電池衛星海蘭德，但是卻被烏索・艾賓等海蘭德的兒童所奪取。這艘希諾佩級後來被投入了在岡仁波齊・攻防戰。

搭載MS

LM312V04
V鋼彈

LM312V04+
SD-VB03A
V衝鋒鋼彈

ZM-S06S
白色亞特

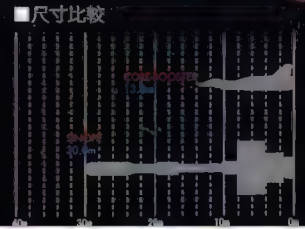
關連檔案

岡仁波齊・攻防戰 07-05
神聖軍事同盟的誕生 02-07

FILE PREVIEW

解說計畫侵略地球的帝國，與其所擁有的巨大兵器，以及神聖軍事同盟的戰鬥。

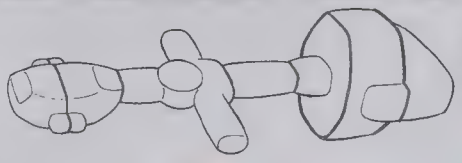
■尺寸比較



■塗裝配色

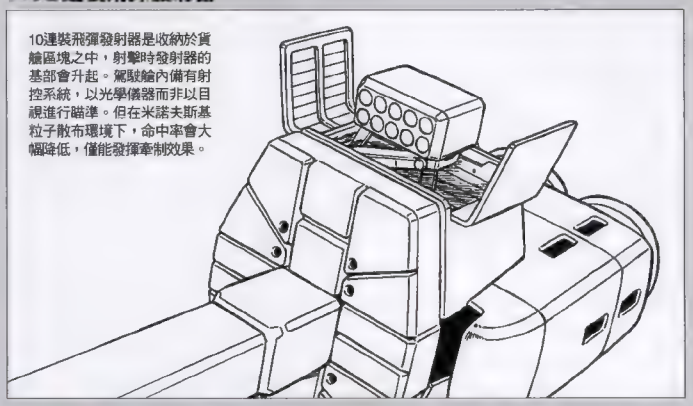
裝備　希諾佩級著重於支援行動的裝備與其運用概念

希諾佩級宇宙巡邏艇主要是為了執行巡邏任務與提供戰鬥支援等用途而開發的一款小型艦艇，因此僅配備有最低限度的作戰用武裝。艇上唯一的火力是10連裝飛彈發射器，除此之外只有偽裝隕石或模擬希諾佩級本體的偽裝氣球射出器。即使是後來被神聖軍事同盟奪取的「魚骨」也一樣，並未追加任何裝備。相較於強化戰鬥火力機能，希諾佩級的首要設計考量是盡可能簡化船體結構以提升生產性比，若從用途來看，可說是理所當然的結果。換言之，希諾佩級的運用重點是協助艦隊作戰為主的小單位支援能力，而非著重於自身的作戰能力。

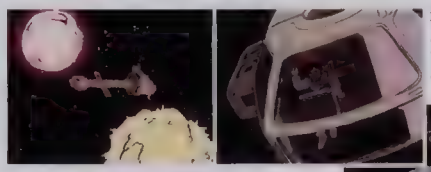


◀艇內也裝備了模仿希諾佩外型的偽裝氣球，在交戰時可用以擾敵。發射器位於艦艏左右突起的位置。

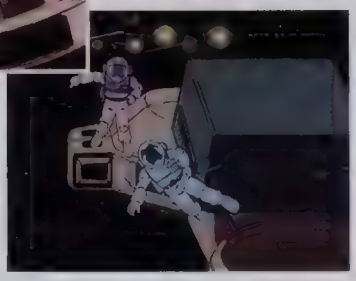
■10連裝飛彈發射器



10連裝飛彈發射器是收納於貨艙區塊之中，射擊時發射器的基部會升起。駕駛艙內備有射控系統，以光學儀器而非以目視進行瞄準。但在米諾夫斯基粒子散布環境下，命中率會大幅降低，僅能發揮牽制效果。

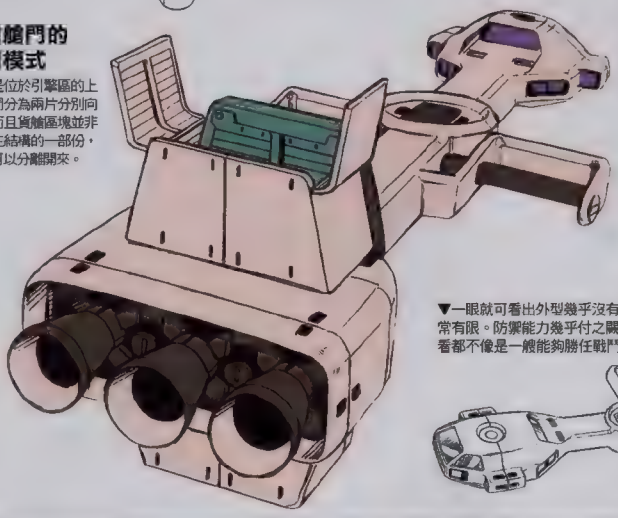


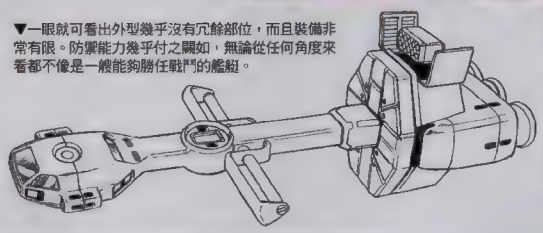
本艇自從被戰力匱乏的神聖軍事同盟奪取之後，擔負了在前線支援MS作戰的重要任務。或許因為就是由這群初生之犢不畏虎的孩子們所運用的緣故吧。



■貨艙艙門的開閉模式

貨艙區塊是位於引擎區的上下側，艙門分為兩片分別向外開啟。而且貨艙區塊並非希諾佩級主結構的一部份，在必要時可以分離開來。





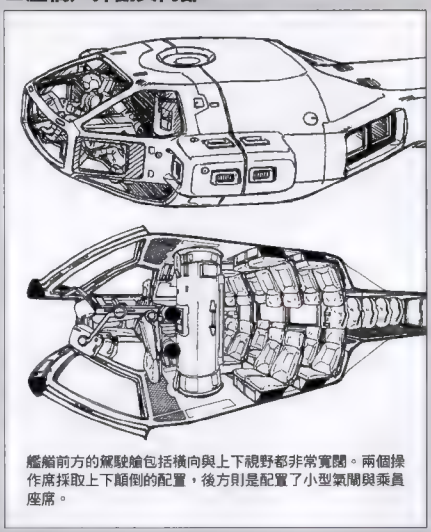
▼一眼就可看出外型幾乎沒有冗餘部位，而且裝備非常有限。防禦能力幾乎付之闕如，無論從任何角度來看都不像是一艘能夠勝任戰鬥的艦艇。

設備　有效活用有限空間的艇內設施

徹底活用小型艦艇內部有限的活動空間這一點，是希諾佩級宇宙巡邏艇最顯而易見的特色。當然，想要在不過30公尺長左右的船體內搭載模擬重力產生裝置，其實是非常困難的，但希諾佩級反而利用了這一點，在艇內規劃了上下對稱的構造（氣閘的上下方也都配置了出入口）。在這樣的構造下，讓希諾佩級能夠在駕駛艙後方設置18個座位，獲得了相當於兵員運輸艇的附加功能。

此外，希諾佩級還可利用艦外繫留的方式搭載2架MS一起行動。雖然無法進行正規的整備與維修作業，但是卻足以勝任宇宙殖民地周邊的警戒與巡邏任務。利用MS的機械手臂來繫留的方式，讓希諾佩級得以無視機種規格限制，而能夠自由運用各型MS，是其一大優勢。因此自從烏索等人俘獲了「魚骨」之後，對於神聖軍事同盟的MS運用帶來了不少助力。雖然居住性以及裝備規格上確實不如那些大型艦艇，但是仍足以有效詮釋希諾佩級所被賦予的角色定位，這一點可說是無庸置疑的。

■艦橋／外觀與內部

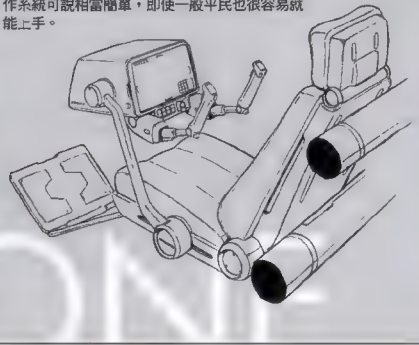


艦艏前方的駕駛艙包括橫向與上下視野都非常寬闊。兩個操作席採取上下顛倒的配置，後方則是配置了小型氣閘與乘員座席。

位於中央出入口的氣閘備有可伸縮式的管道。能夠與MS駕駛艙直接連結，可見設計時有考慮到駕駛員進出搭乘時的安全性問題。

艇內常備有纜繩槍、黏著彈發射器以及信號彈，甚至還準備了殺蟲劑，但是用途不明。

▼操作席上備有多功能顯示器與兩具操縱桿。操作系統可說相當簡單，即使一般平民也很容易就能上手。

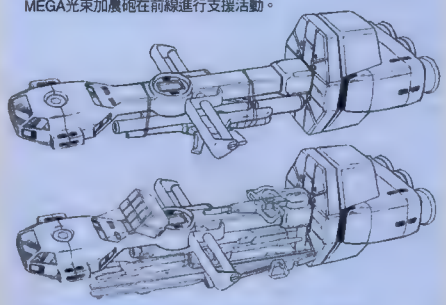


■MORE INFO!

「魚骨」的酬載能力

遭到烏索等人奪取的「希諾佩321」這艘巡邏艇，後來被重新取名為「魚骨」，命名由來是取自於它那有如骨架一般的外型。事實上希諾佩級能夠收納物資的空間相當有限，在裝載MS用的攜行武裝時，只能用纜線固定在船體的外面。但即使如此，可不能小看「魚骨」在支援神聖軍事同盟MS部隊時的裝載能力。特別是當烏索・艾賓還不熟悉宇宙戰的時候，夥伴們絲毫不顧危險，駕駛「魚骨」一路緊隨在烏索身旁。除了搬運武器之外，還可以給他帶來安心感。

▼可以搭載光束來福槍、光束火箭砲以及MEGA光束加農砲在前線進行支援活動。



因為希諾佩級沒有設置固定用的專門設備，在裝卸物資時乘組員必須在艇外進行作業。

FISHBONE

LM314V23

V2破壞者鋼彈

VICTORY TWO BUSTER GUNDAM

LEAGUE MILITAIRE／神聖軍事同盟

SPEC

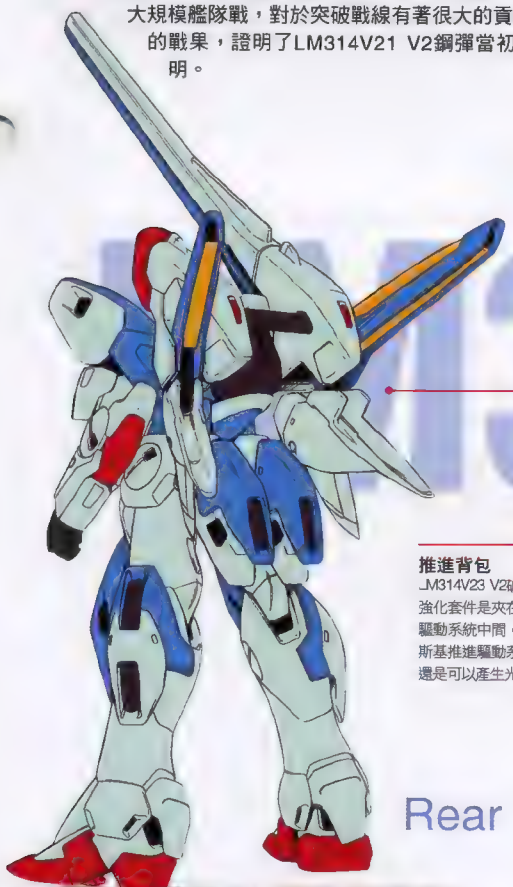
全高	——（頭頂高15.5m）
重量	13.8t（全配備重量19.9t）
武裝	光之翼／MEGA光束加農砲／擴散光束砲莢艙／微型飛彈莢艙×6 等
所屬	神聖軍事同盟

頭部
頭部並沒有加裝任何強化套件，火神砲的運用方式也和以往一樣。這是本機在近距離戰鬥時唯一可用的火力。

強化武裝套件
本型態的主要強化套件是掛載在背部的MEGA光束加農砲以及擴散光束砲莢艙，腰部和腳部則是追加了裝甲。

爲中～長距離戰鬥而特化的砲戰型態

不論科技如何進步，負責遠距離砲戰的領域的MS數量依舊不多。畢竟，MS當初開發時是要作為泛用人型兵器，至於拿著巨型的火砲躲在遠方狙擊敵人，則是屬於枝梢末葉的運用法。可是，在某些特定的情況下，還是需要一種具備MS機動力的砲戰機種。以LM314V21 V2（Victory Two）鋼彈來說，因應這項要求的方法就是加裝強化套件。追加了長距離砲擊用武裝的LM314V23 V2破壞者鋼彈，屬於重武裝型機體，是桑斯卡爾戰爭末期LM314V21 V2鋼彈所採用的擴充型態之一。本型態以MEGA光束加農砲為主要火力，威力足以一擊摧毀艦艇，是以發揚火力為著眼點的強化套件，能夠進行對艦戰鬥和支援砲擊。可是由於重量大幅增加，導致機動性和運動性略有減損，進而抵銷了LM314V21 V2鋼彈原有的優勢。在天使之環攻防戰中，本機憑恃著強大火力參與了大規模艦隊戰，對於突破戰線有著很大的貢獻。本型態所獲得的戰果，證明了LM314V21 V2鋼彈當初設計時的先見之明。



Rear

Front

腰部裝甲＆腳部配件
包括腰部前後和腳部外側均追加了附加裝甲，內部則是收納著微型飛彈莢艙（總計6具）。

推進背包
LM314V23 V2破壞者鋼彈背部的強化套件是夾在米諾夫斯基推進驅動系統中間，不會干擾米諾夫斯基推進驅動系統的運作，因此還是可以產生光之翼。

LM314V23 V2破壞者鋼彈在天使之環攻防戰中首度投入戰場，與修巴赤艦隊交戰時取得優異戰果，可是在之後的戰鬥中受損，無法再使用強化套件。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

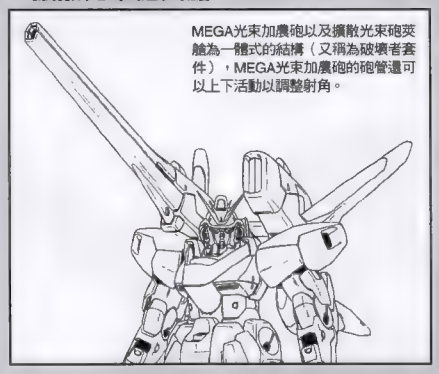
鳥索・艾賓	V-01
林賀斯隊	10-09
連斯羅叛亂	07-12
天使之環的決戰	07-13
神聖軍事同盟的編制	02-07
傳奇的白色MS	08-08

FILE PREVIEW

神聖軍事同盟的王牌駕駛員，年僅13歲就成為V2鋼彈的駕駛員，在戰場上馳騁。

武裝　為了對應大範圍射擊戰而設計的強化武裝

■MEGA光束加農砲＆擴散光束砲莢艙

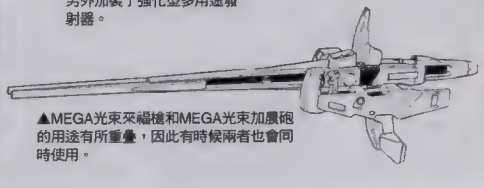


MEGA光束加農砲以及擴散光束砲莢艙為一體式的結構（又稱為破壞者套件），MEGA光束加農砲的砲管還可以上下活動以調整射角。

以長距離支援射擊為主要目標的LM314V23 V2破壞者鋼彈的強化套件群，讓V2鋼彈搖身一變成為大火力MS。武裝套件包括背部非常醒目的MEGA光束加農砲（又稱為長程加農砲），這款MEGA粒子砲的長度幾乎等同於MS的全長，威力甚至勝過一些主力宇宙艦艇所搭載的MEGA粒子砲。另外，本機還配備了大範圍火力展開用的擴散光束砲莢艙，能夠在中距離發揮出壓制火力。這些武裝的組合，使得LM314V23 V2破壞者鋼彈不僅僅是長程砲戰式樣機，同時還兼顧了大範圍的射程。這些外掛武裝和既有的攜行武器並用，讓本機發揮出極具彈性的戰鬥力。對於V2鋼彈來說，本型態的強化武裝也帶來了非常多變的表現，拓展了性能極限。

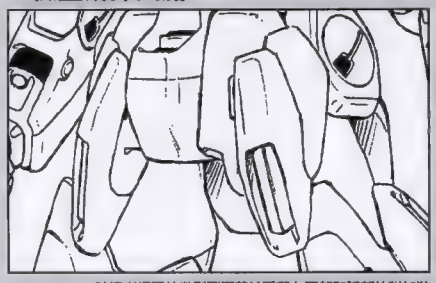
▲本機的設計也能夠併用MEGA光束盾牌進行戰鬥。

▲光束來福槍的槍管下方還另外加裝了強化型多用途發射器。

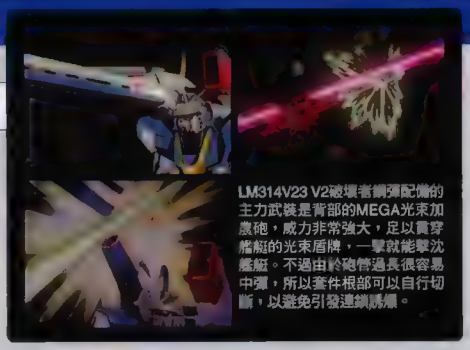


▲MEGA光束來福槍和MEGA光束加農砲的用途有所重疊，因此有時候兩者也會同時使用。

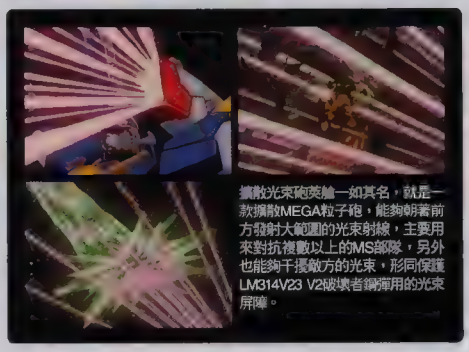
■微型飛彈莢艙



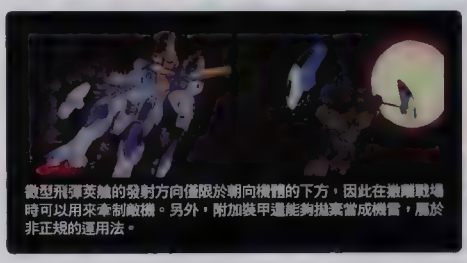
LM314V23 V2破壞者鋼彈的微型飛彈莢艙隱藏在腰部和腿部的附加裝甲內，使用時艙門會開啟，從內部發射飛彈。



LM314V23 V2破壞者鋼彈配備的主力武裝是背部的MEGA光束加農砲，威力非常強大，足以貫穿艦艇的光束盾牌，一擊就能擊沈艦艇。不過由於砲管過長很容易中彈，所以套件根部可以自行切斷，以避免引發連鎖爆炸。



擴散光束砲莢艙一如其名，就是一款擴散MEGA粒子砲，能夠朝著前方發射大範圍的光束射線，主要用來對抗複數以上的MS部隊，另外也能夠干擾敵方的光束，形同保護LM314V23 V2破壞者鋼彈用的光束屏障。

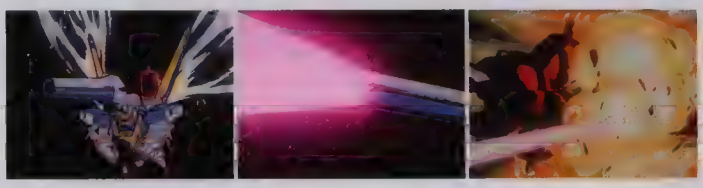


微型飛彈莢艙的發射方向僅限於朝向機體的下方，因此在地面戰場時可以用來牽制敵機。另外，附加裝甲還能夠拋棄當成機雷，屬於非正規的運用法。

運用　在艦隊戰中發揮真正價值的LM314V23 V2破壞者鋼彈的火力

◀利用大型武裝強化套件來增強單機攻擊火力，是重視對艦戰鬥的設計，可是套件大型化之後也增加了中彈機率，而且機動力也會變得較為遲鈍，並不適合長時間和MS對戰。

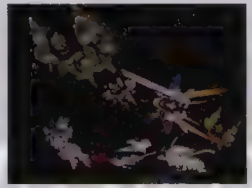
LM314V23 V2破壞者鋼彈正式投入實戰的天使之環攻防戰，堪稱是桑斯卡爾戰爭期間最大規模的艦隊戰。本型態的表現自然也受到了神聖軍事同盟的高度期待，寄望能夠在天使之環宙域的桑斯卡爾帝國軍防線上打開一個突破口，因此在和敵方艦隊交戰時，立刻將LM314V23 V2破壞者鋼彈投入了前線。本機在和達斯羅・華格上校指揮的修巴烝艦隊交戰時，成功擊沈許多艦艇，證明性能果然一如預期（不過像機還是認為「擊沈敵艦的數量並不如當初的預估」）。之後在和法拉・葛利芬少校的ZMT-S28S堅高索交戰時，也順利擊落了敵機，在對MS戰鬥這方面的表現也算是可圈可點。可是後者的戰果應該歸功於烏索・艾賓的卓越駕駛技術，這才是致勝的真正關鍵。



本來以火力支援為主要運用目標的本機，在天使之環攻防戰中一馬當先突破了桑斯卡爾帝國軍的防線，對修巴烝艦造成相當重大的打擊。

換裝　強化套件的模組化所帶來的高度運用性

LM314V21 V2鋼彈的各種強化套件經過了非常徹底的模組化設計，因此換裝作業相當容易，是一大特徵。至於LM314V23 V2破壞者鋼彈的強化套件也是一樣，安裝作業甚至可以靠著MS的協助來進行，在極短的時間之內即可完成。另外在戰鬥中受損時，也能夠立刻拋棄，藉以避免誘爆造成機體本身的損害（在和ZMT-28S堅高索交戰時，駕駛員烏索就曾經將中彈的背部套件拋棄、減輕損害）。另外，還能夠使用除了腳部外側以外的8個掛載硬點，因此在強化套件之外，還能加掛其他附加裝備，在運用上極具彈性。在本型態之上又加裝了突擊套件的LM314V23／24突擊破壞者鋼彈，雖然最終僅在天使之環攻防戰的最終局面時運用過一次，但仍舊屬於本機更進一步的運用方式。



最初的換裝作業是在白色方舟號上進行，換裝之後的檢查是由烏索・艾賓親自執行。由此可見，無須專業的機械技師也能進行強化套件的換裝作業。

LM314V23 V2破壞者鋼彈其實是一架多種強化武裝套件的集合體，本型態在實戰中可因應戰況需要來調整配備，而且依舊能保有MS的性能平衡，可見LM314V21 V2鋼彈是完成度極高的機體。

■MORE INFO!

形同阻礙的強化套件

卡蒂吉娜・路斯在和LM314V23 V2破壞者鋼彈交戰時曾說過「重武裝對MS來說其實是一大麻煩」（就連法拉・葛利芬少校也有同樣的評價）。她們兩人所言事實上並沒有錯。MS在戰鬥時，像破壞者套件這種龐大的裝備其實是很累贅的負荷。畢竟LM314V21 V2鋼彈本身是講究綜合性能的泛用機種，換裝成強調火力的本型態，難免會造成性能上的減損，這也是不可否認的事實。

即使是像烏索這麼優秀的王牌駕駛員，駕駛著本型態來和卡蒂吉娜和法拉等帝國軍的精銳駕駛員對戰，還是倍感吃力，事實上，破壞者套件的確屢屢在MS戰鬥中遭到摧毀。

RH-35E 德拉肯E

unknown

DRAKEN E

SPEC

全高	4.921m
重量	9.129t
武裝	短程飛彈×2／光束軍刀
所屬	利亞軍

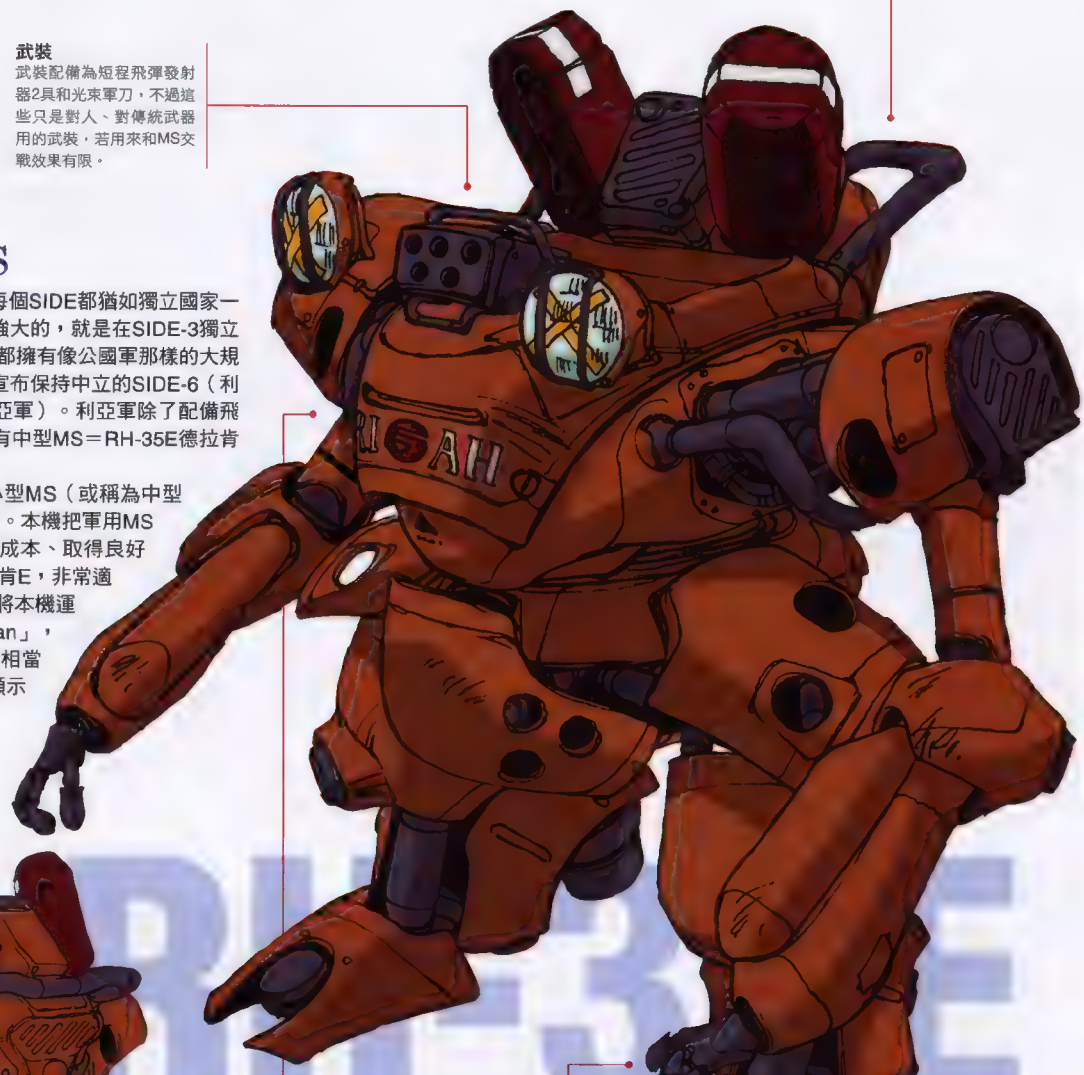
武裝
武裝配備為短程飛彈發射器2具和光束軍刀，不過這些只是對人、對傳統武器用的武裝，若用來和MS交戰效果有限。

機體尺寸
RH-35E德拉肯E的全高不及5m，尺寸約只有當時的MS的1/3不到，所以非常適合在市區行動。

維持治安用的中型MS

宇宙殖民地是人類的嶄新居住空間，每個SIDE都猶如獨立國家一般，擁有自己的政治型態。其中勢力最為強大的，就是在SIDE-3獨立建國的吉翁公國。不過，並非所有的SIDE都擁有像公國軍那樣的大規模軍事組織，舉例來說，在一年戰爭時期宣布保持中立的SIDE-6（利亞），只擁有維持治安用的自衛部隊（利亞軍）。利亞軍除了配備飛彈電動車與小型戰鬥直昇機之外，還配備有中型MS＝RH-35E德拉肯E，肩負起本土防衛之責。

RH-35E德拉肯E是日後相當普及的小型MS（或稱為中型MS或機動工人）等民間作業機具的先驅者。本機把軍用MS的構造加以簡化並且縮小尺寸，成功壓低成本、取得良好的整備性——以此概念開發的RH-35E德拉肯E，非常適合不需激烈戰鬥的治安維持活動。利亞軍將本機運用於殖民地的警備任務，俗稱叫「Post Man」，也就是「郵差」。一方面，本機看似責任相當重大，但另一方面，卻又帶有一絲悠閒，顯示出中立殖民地內的實貌。



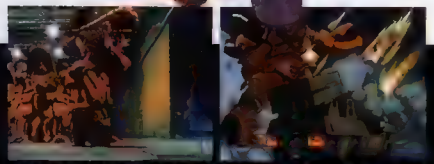
駕駛艙
乘員只需1名，駕駛艙位於本體的上方，並沒有像MS那樣配備有外部攝影機，駕駛員必須靠著前方的凹槽視孔來觀察外部狀況。

機械手掌
RH-35E德拉肯E的手臂前端裝設有三根手指的機械手掌，手掌比人類大兩倍，而且還備有指關節，但是結構太過精細脆弱，不能拿來打擊敵機。

Rear

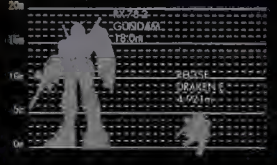
Front

腳部
RH-35E德拉肯E沒有配備任何推進器，只能用雙腳來步行移動，因為本機只會在宇宙殖民地和基地設施內活動。



機動工人可以用來建設殖民地，但是在一年戰爭時期，還沒有普及到民間。RH-35E德拉肯E是當時極少數的小型MS，但也留下了非常稀有的作戰記錄。

■尺寸比較



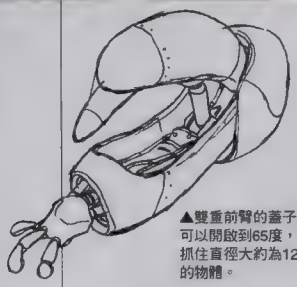
■塗裝配色

關連檔案

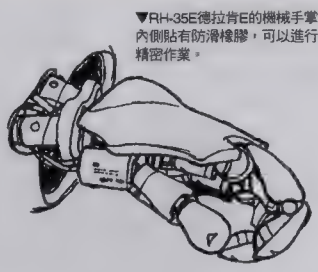
宇宙世紀的小型MS ZZ-29	
虛比孔作戰	01-31
SIDE-6（U.C.0079）	07-06
虛比孔作戰	07-06

FILE PREVIEW
ZZ-29 宇宙世紀的小型MS
介紹軍方以及民間組織所採用的各種小型MS，解說其用途與運用實例。

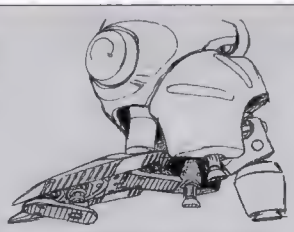
構造　並非單純把軍用MS縮小尺寸的特殊設計機種



▲雙重前臂的蓋子最多可以開啟到65度，能夠抓住直徑大約為122cm的物體。



▼RH-35E德拉肯E的機械手掌內側貼有防滑橡膠，可以進行精密作業。

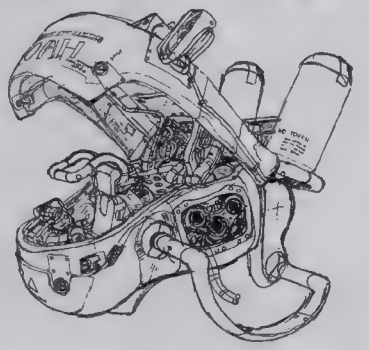


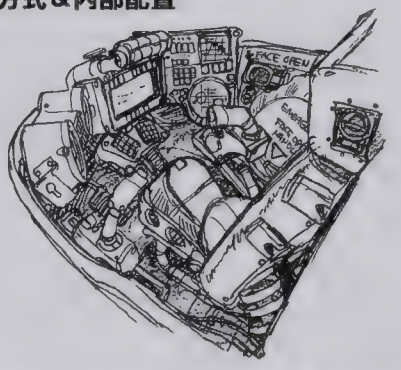
▲由於本機的腳底是由複數的零件組成，步行時可以自由活動，隨時保持機體穩定。

MS是忠實重現人型的設計，但是RH-35E德拉肯E這架小型MS卻不一樣，基於運用上的需要而導入了許多特殊機構。像是為了抓住相對於機體尺寸來說更龐大的物體，採用了雙重前臂的獨特設計，還有考慮到步行移動的穩定性而開發的特殊腳踵機構，都和一般的MS結構有著很大的不同。RH-35E德拉肯E的駕駛艙也不像MS那樣留意駕駛員的安全（例如設置衝擊緩和機構等），這是因為內部空間非常狹小，算是小型MS無可避免的天生缺點。本機並不是只有把一般MS縮小尺寸而已，還多了一些小型機體才能擁有的創意設計，所以極為特殊。

◀和人類進行對比之後，就能清楚看出RH-35E德拉肯E的尺寸。相較於日後廣為流行的小型MS，本機的機構算是相當複雜的，腳踵設置有彈簧，能夠吸收著地時的衝擊力，在細部設計上可說相當用心。

■RH-35E德拉肯E駕駛艙的開閉方式＆內部配置

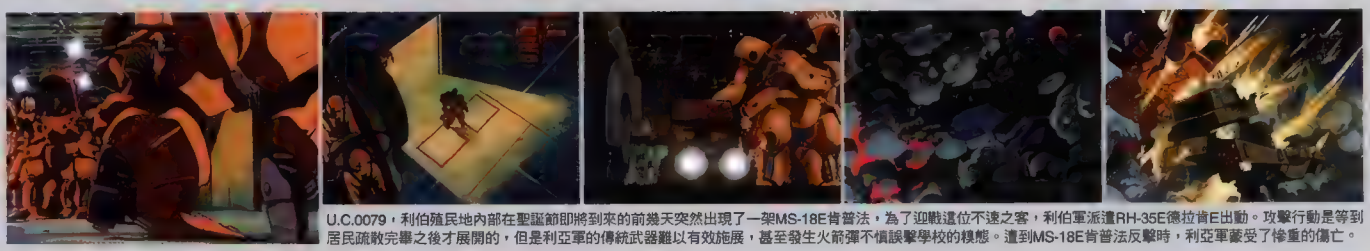




RH-35E德拉肯E駕駛艙的上蓋稱之為「臉部」，能夠像盾牌一樣保護駕駛員，座椅並設置有固定駕駛員用的防滾架，駕駛艙前方則有眾多操縱儀器，由於空間相當狹窄，坐在裡面會感受到侷促和壓迫感。

運用履歷　在盧比孔作戰中投入實戰的RH-35E德拉肯E以及利亞軍的實貌

RH-35E德拉肯E的配備部隊是利亞軍，在一年戰爭開戰時，SIDE-6並沒有受到任何損害，而利亞軍正是此地常駐的自衛部隊。不過，雖然名義上說是部隊，但是戰力非常貧弱，毫無軍事影響力可言。事實上，U.C.0079.12.19利伯殖民地遭到公國軍MS襲擊時，利亞軍曾經派遣配備有RH-35E德拉肯E的自衛部隊出擊，結果卻輕易遭到擊毀，充分暴露出利亞軍實戰經驗不足的實貌。畢竟，利亞軍的裝備本來就是對人以及對地攻擊用，並沒有考慮到要對抗一般的MS。當初選擇採用RH-35E德拉肯E時，在性能方面也沒有提出這類的要求，所以把戰敗原因歸咎在駕駛員的訓練不足，這樣似乎也有失公允。另外，地球聯邦軍在這場戰鬥中並沒有對SIDE-6提供任何軍事協助，利亞軍的RH-35E德拉肯E並非自願投入不利的MS對戰之中，而是情勢所逼不得不為。

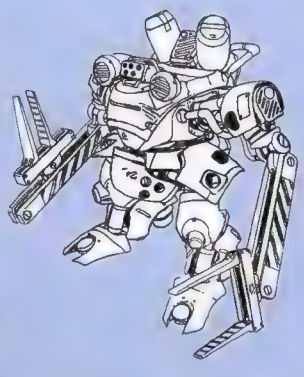


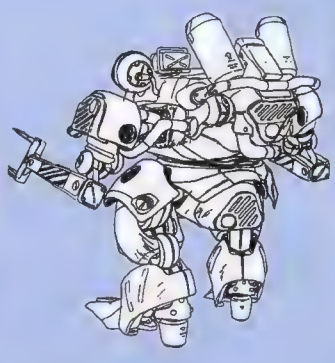
U.C.0079，利伯殖民地內部在聖誕節即將到來的前幾天突然出現了一架MS-18E肯普法，為了迎戰這位不速之客，利伯軍派遣RH-35E德拉肯E出動。攻擊行動是等到居民疏散完畢之後才展開的，但是利亞軍的傳統武器難以有效施展，甚至發生火箭彈不慎誤擊學校的模態。遭到MS-18E肯普法反擊時，利亞軍蒙受了慘重的傷亡。

■ *MORE INFO!*　作業用中型MS

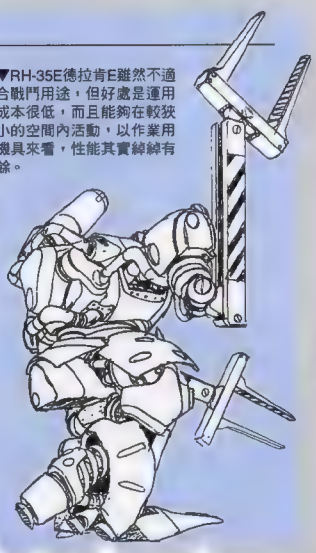
RH-35E德拉肯E因為配備在SIDE-6的利亞軍之中而為人所熟知，不過在同一時期，公國軍也有運用這款MS。據稱公國軍在格拉那達基地中曾經使用手臂換裝為起重機的RH-35E德拉肯E當作工程作業機具。公國軍其實也會把舊式MS如MS-05薩克Ⅰ改裝當成作業用機具，但是，有些基地的設施空間比較小，與其使用MS-05薩克Ⅰ進行工程作業，不如使用體積較小的本機更為恰當。因為RH-35E德拉肯E的實用性很高，促進了作業用小型MS在一年戰爭後的普及化，到了U.C.0080年代後期，就連民間也大量導入了小型MS。至於本機的存在意義，似乎是當作工作機具更勝於戰鬥用途。

格拉那達基地準備動用核彈對付利伯殖民地時，曾從事組裝核彈的作業。公國軍所運用的RH-35E德拉肯E機體色和利亞軍不同，是淺綠色系的塗裝。





▼RH-35E德拉肯E雖然不適合戰鬥用途，但好處是運用成本很低，而且能夠在較狹小的空間內活動，以作業用機具來看，性能其實綽綽有餘。



▲公國軍採用的RH-35E德拉肯E，前臂結構改成單純的起重機，其他部位則和利亞軍使用的機體幾乎一模一樣。手臂末端裝設有可以來回滑動的夾鉗，雖然不適合精密作業，但是舉升力較大，主要作為搬運用途。夾鉗甚至可以移動到手臂的上半部，可動範圍非常廣泛。

RH-35E DRAKEN

MSM-03

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍

葛克

ZEON

GOGG

吉翁公國軍首度量產成功的水陸兩用MS就是這架MSM-03葛克。本機一反常態採用了蛋形設計，並配備有伸縮式的手臂，機體外觀可說極具特徵，在水陸兩用領域已經達到了實用水準。此外，本機還配備有大出力的發電機，能夠用來驅動內藏式MEGA粒子砲，因此戰鬥力一舉超越過往機種。自從MSM-03葛克問世以後，水陸兩用MS便獨立成為一個武器類別，改寫了宇宙世紀的海洋戰略。

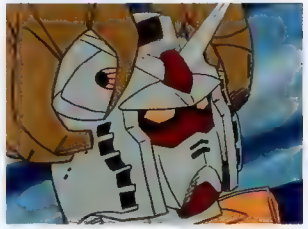
在海洋戰場上留下許多足跡 公國軍最初期的水陸兩用MS

裝甲

MSM-03葛克的強韌裝甲足以對抗地球海洋的強大水壓、同時也提升了機體剛性。此外，在戰鬥中也可看出強固裝甲的好處，火神砲等級的武器完全無法損傷本機的裝甲，抗彈性非常優異。不過，厚重裝甲造成機體重量大增，導致在陸地上的機動性相當低落。MSM-03葛克是以水中運用為主要目標，陸戰性能只能說聊勝於無。

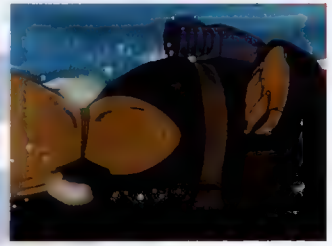
鐵爪

MSM-03葛克的機械手掌沒有裝設一般常見的手指，而是改成了「鐵爪」，每一根手指都是尖銳的爪子，這樣的設計也成為吉翁公國軍日後水陸兩用MS的基礎概念。本機雖然沒有配備泛用MS的近戰用攜行武器，但是銳利的爪鉗仍足以在格鬥戰中發揮出排山倒海的威力。



機體構造

為了對應陸地和水中這兩種截然不同的戰場環境，MSM-03葛克跳脫了泛用MS的設計思想，設計成非常獨特的機體構造。為了對抗水壓，機體結構近似於球形，武裝全部隱藏在機身內。由於MSM-03葛克運作的環境有取之不盡的大量海水可以用於冷卻，因此能夠搭載大出力發電機。



頭頂高	18.3m
本體重量	82.4t（全配備重量159.4t）
發電機出力	1,740kW
推進器推力	121,000kg
裝甲材質	鈦合金陶瓷複合材料
武裝	腹部MEGA粒子砲×2／腹部魚雷發射管×2／泡沫膠（弗利吉亞特覆膜）
搭乘者	科卡・拉薩、馬西 等

Illustration by Atsushi Shigeta／Color by Yuki

MSM-03 GOGG

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

葛克

ZEON

SPEC

全高	18.3m
重量	82.4t（全配備重量159.4t）
武裝	腹部MEGA粒子砲×2／腹部魚雷發射管×2／泡沫膠（弗利吉亞特覆膜）
所屬	吉翁公國軍

肩部＆手臂
肩部設計成圓弧形，能夠有效減少水中航行時的阻力。採用伸縮可動關節的蛇腹型手臂，可以收納在肩部裝甲內。

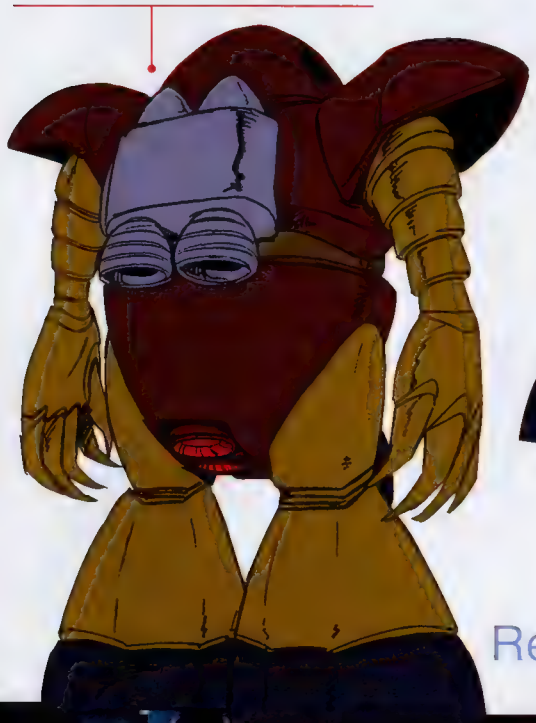
頭部
MSM-03葛克的頭部單眼可以沿著軌道朝左右和上方移動，這不是為了防空警戒所採取的設計，而是為了在水中航行時可以獲得最寬闊的視野，以便能迅速掌握水中的各種動靜。本機因為結構設計的問題，使得頭部的可動範圍受到非常嚴格的限制，再者，頭頂還備有泡沫膠（弗利吉亞特覆膜）發射裝置。

對應海洋戰術開發的水陸兩用機

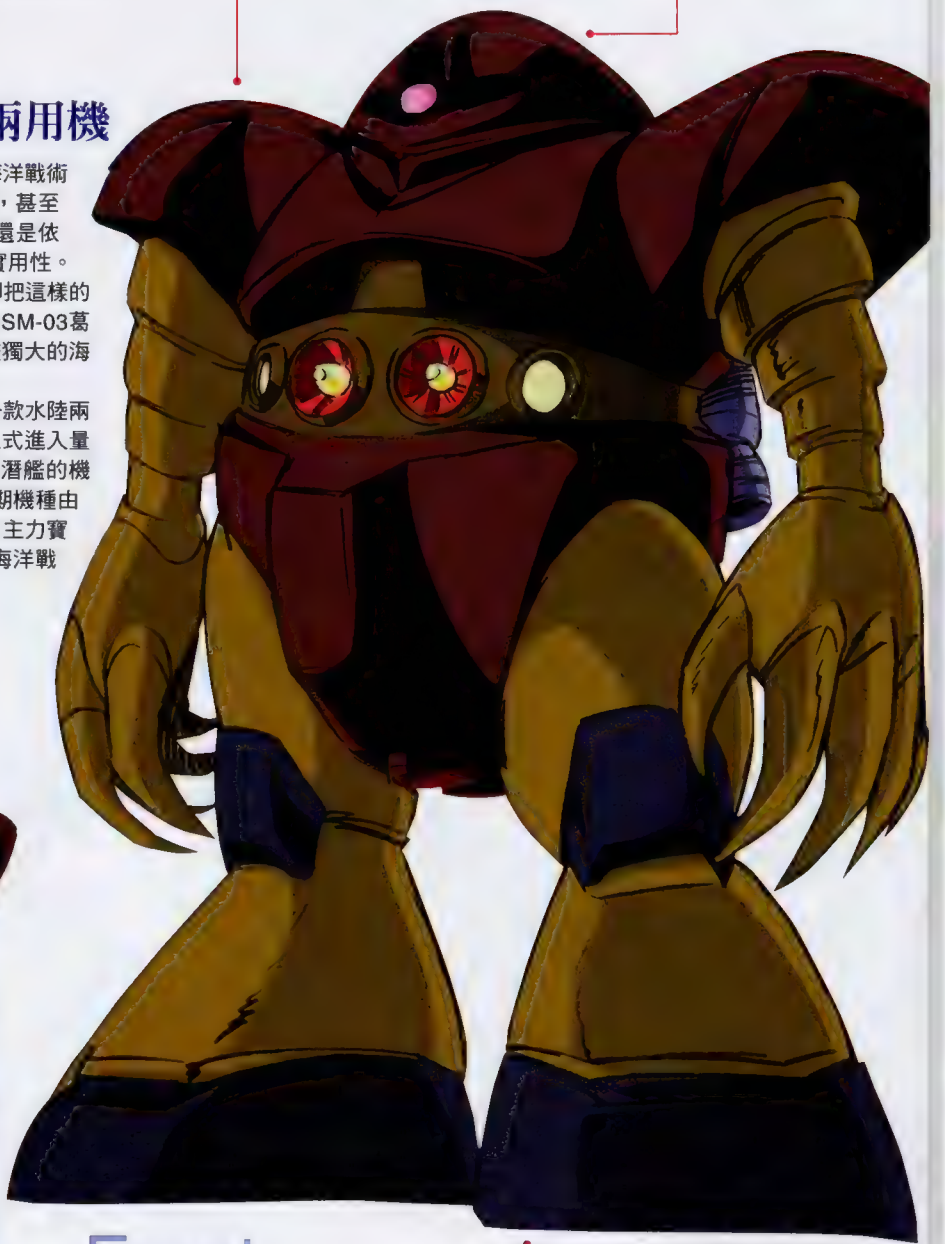
潛艇由於具備了隱匿性這個強大優勢，因此在海洋戰術上始終占有上風。即使人類把活動範圍拓展到宇宙，甚至製造出具備高氣密性的宇宙艦艇之後，地球聯邦軍還是依然繼續使用潛艦，證明了這類武器有著無可取代的實用性。想要對付潛艦，最好的武器還是潛艦。不過公國軍卻把這樣的任務交給了MS，其實也並非毫無根據的空想。由MSM-03葛克擔任開山始祖的水陸兩用MS系列，等於是在潛艦獨大的海中投入了變數，堪稱是公國軍科技的結晶。

MSM-03葛克是一年戰爭時吉翁公國軍開發的一款水陸兩用主力重型MS，經歷原型機和前期型之後，終於正式進入量產階段。在公國軍所構築的海洋戰略中，本機帶有潛艦的機能，能夠在海中從事諜報活動和奇襲作戰。可是初期機種由於性能過於偏重特定方向，以致於被後繼機種搶走了主力寶座，但不可否認的，MSM-03葛克的確對公國軍的海洋戰略貢獻頗多。

背包＆推進裝置
MSM-03葛克的主推進器熱核水流噴射引擎設在腳部和股下，不過考慮到陸戰時需要進行跳躍移動，因此仍舊配備了化學燃料火箭的推進背包。



Rear



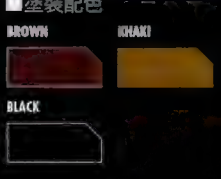
Front

腳部
熱核水流噴射引擎是隱藏在MSM-03葛克的雙腳內部和機身內，和泛用MS相比，體積算是相當龐大。在水中航行時，雙腳可以縮進身體內，但是本機在陸地上的步行能力則是略嫌差強人意。

MSM-03葛克是由ZIMMAD（齊馬德）公司負責開發作業，在戰爭中期發配給瘋狂釣手隊等潛艦部隊和沿岸基地使用。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

大西洋	01-17
水陸兩用MS	01-04
水中戰・登陸戰	03-12
MSM-04亞凱	FG-14
MSM-07茲寇克	FG-15
瘋狂釣手隊	FG-26

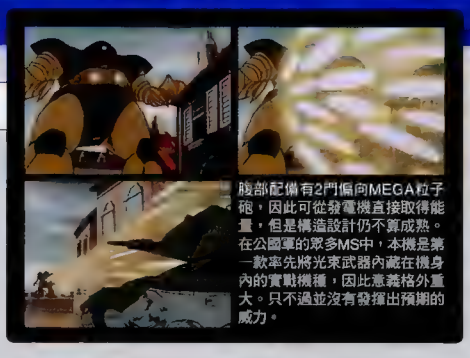
FILE PREVIEW

白色基地在歐洲西岸的貝爾法斯特基地靠港時，曾經與瘋狂釣手隊爆發了激戰。

武裝　著重水中效能的武裝概念

在MSM-03葛克之前研發、以MS-06薩克Ⅱ為基礎的水陸兩用MS，配備有對應水中戰鬥而開發的攜行武裝。可是，這樣的設計也連帶造成了不小的水流阻力，影響水中航行的順暢。因此MSM-03葛克改為將所有武裝隱藏在機體內部，同時兼顧航行性能和火力，一舉解決了這個問題。

另一方面，MSM-03葛克使用海水來冷卻熱核反應爐，也是讓這個「武裝內藏」設計思想得以成真的最大主因。一旦解決了冷卻問題，就可以配備大出力發電機，使得本機成為吉翁公國軍的量產型MS之中第一款內藏MEGA粒子砲的機種。不過，若是從戰鬥力的觀點來看，MSM-03葛克仍然稱不上是高性能機種。主要原因是本機在陸戰時的機動力很差，對於水陸兩用MS而言，這代表了性能不完整。



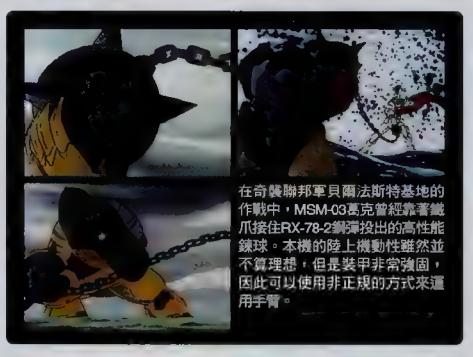
腹部配備有2門偏向MEGA粒子砲，因此可從發電機直接取得能量，但是構造設計仍不算成熟。在公國軍的眾多MS中，本機是第一款率先將光束武器內藏在機身內的實戰機種，因此意義格外重大。只不過並沒有發揮出預期的威力。

■鐵爪

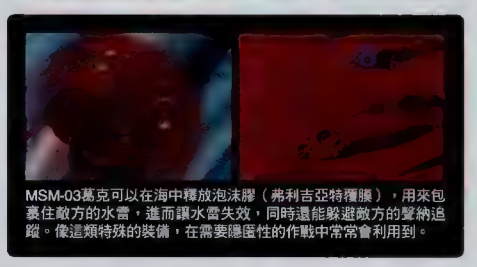
MSM-03葛克的鐵爪造型類似人類手掌，但是因為沒有設置指關節，所以並不具備一般MS機械手掌的活動機能。此外，前期型的MSM-03葛克所採用的鐵爪只有4根手指。

▶腹部兩側配備有2門魚雷發射管，可以用於水中戰鬥。本機所採用的魚雷和前期型是共通的型號。

陸上戰鬥時可使用配備於腹部中央的MEGA粒子砲和雙手的鐵爪，可是，由於這時無法交換冷卻用水，所以本機在陸上的運作時間大約只有1小時左右。

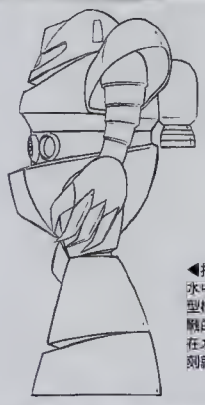


在奇襲聯邦軍貝爾法斯特基地的作戰中，MSM-03葛克曾經靠著鐵爪接住RX-78-2鋼彈投出的高性能鍊球。本機的陸上機動性雖然並不算理想，但是裝甲非常強固，因此可以使用非正規的方式來運用手臂。



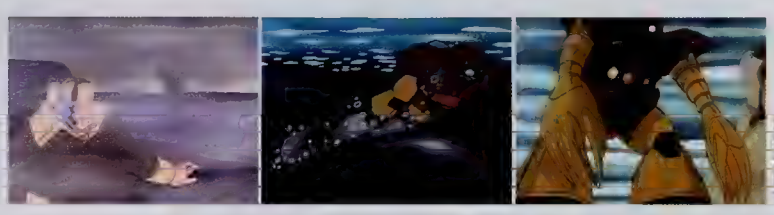
MSM-03葛克可以在海中釋放泡沫膠（弗利吉亞特覆膜），用來包裹住敵方的水雷，進而讓水雷失效，同時還能躲避敵方的擊納追蹤。像這類特殊的裝備，在需要隱匿性的作戰中常常會利用到。

潛航能力　能夠和潛艇匹敵的潛航能力、以及和母艦搭配的運用效果



◀採用蛋形結構的機身可以減輕水中航行時的阻力，左圖是前期型機體，不過機體構造和投入實戰的機型並沒有太大差異。本機在水中航行時所需的技術，在此刻就已經發展完備了。

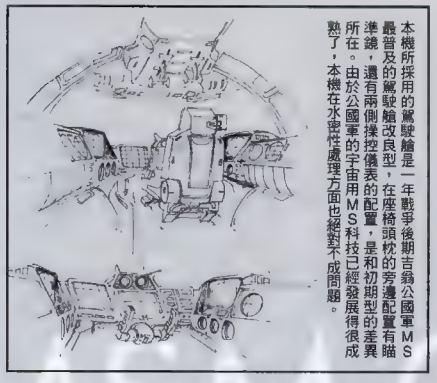
MSM-03葛克配備有推力超過12萬kg的熱核水流噴射引擎，因此在水中能夠達到75節（另有一說為70節）的高速。潛航深度極限則是200m左右，和潛艦相比略差一點。本機的整體性能其實並不輸給一般的潛艦，在長距離攻擊任務中最能發揮價值。另外，若是以潛艦當作運用母艦，MSM-03葛克的作戰半徑就能更進一步地擴大。泛用MS都是以宇宙艦艇作為母艦，本機在海中也適用同樣的戰術。



從尤庫級潛艦中出擊的MSM-03葛克可由水路入侵敵方基地或據點，在潛艦的支援下進行登陸作戰。

駕駛艙　沿用既有機種的駕駛艙構造

■駕駛艙／內部配置



本機所採用的駕駛艙是一年戰爭後期吉翁公國軍MS最普及的駕駛艙改良型，在座椅頭枕的旁邊配置有瞄準鏡，還有兩側操控儀表的配置，是和初期型的差異所在。由於公國軍的宇宙用MS科技已經發展得很成熟了，本機在水密性處理方面也絕對不成問題。

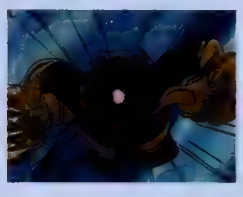
有許多人推測，MSM-03葛克能夠在陸地和海中運作，操控系統必然是特殊規格。不過，位於機體中央（腹部MEGA粒子砲上方）的駕駛艙構造，看起來卻和一般泛用機種差不多。本機雖然是屬於水陸兩用MS，但是考慮到駕駛員轉換訓練的難度、還有重新設計的麻煩，因此沿用了其他機種的既有駕駛艙，這是很合理的配置。

運用MSM-03葛克的鐵狂鈞手隊駕駛員們都很擅長操作水陸兩用MS，在水中作戰時也不會露出緊張的神色。可以想見的是，這些駕駛員的水中和陸上作戰技能應該都相當優秀，才會獲選成為隊員。

■MORE INFO!

水中用MS的意義

被歸類為第一期水陸兩用MS的MSM-03葛克，是肩負起吉翁公國軍初期海洋戰略的重要機種。像本機這樣的水陸兩用MS，和公國軍的潛艦部隊之間有著有密不可分的關係，靠著隱匿性來蒐集情報以及執行破壞任務。MSM-03葛克的意義不在於和敵機進行正面交戰，而是要在遼闊的海洋中削弱地球聯邦軍的影響力，這才是水陸兩用MS的主要使命。後繼機登場之後，MSM-03葛克才算是正式功成身退。



可以在陸地與海洋的邊界上作戰的水陸兩用MS，性能必須符合吉翁公國軍的海洋戰略，本機的確為公國軍取得了最重要的制海權。

GEZE 葛傑

unknown

手工製造MS

SPEC

全高	不詳
重量	不詳
武裝	電擊棒×2
所屬	——

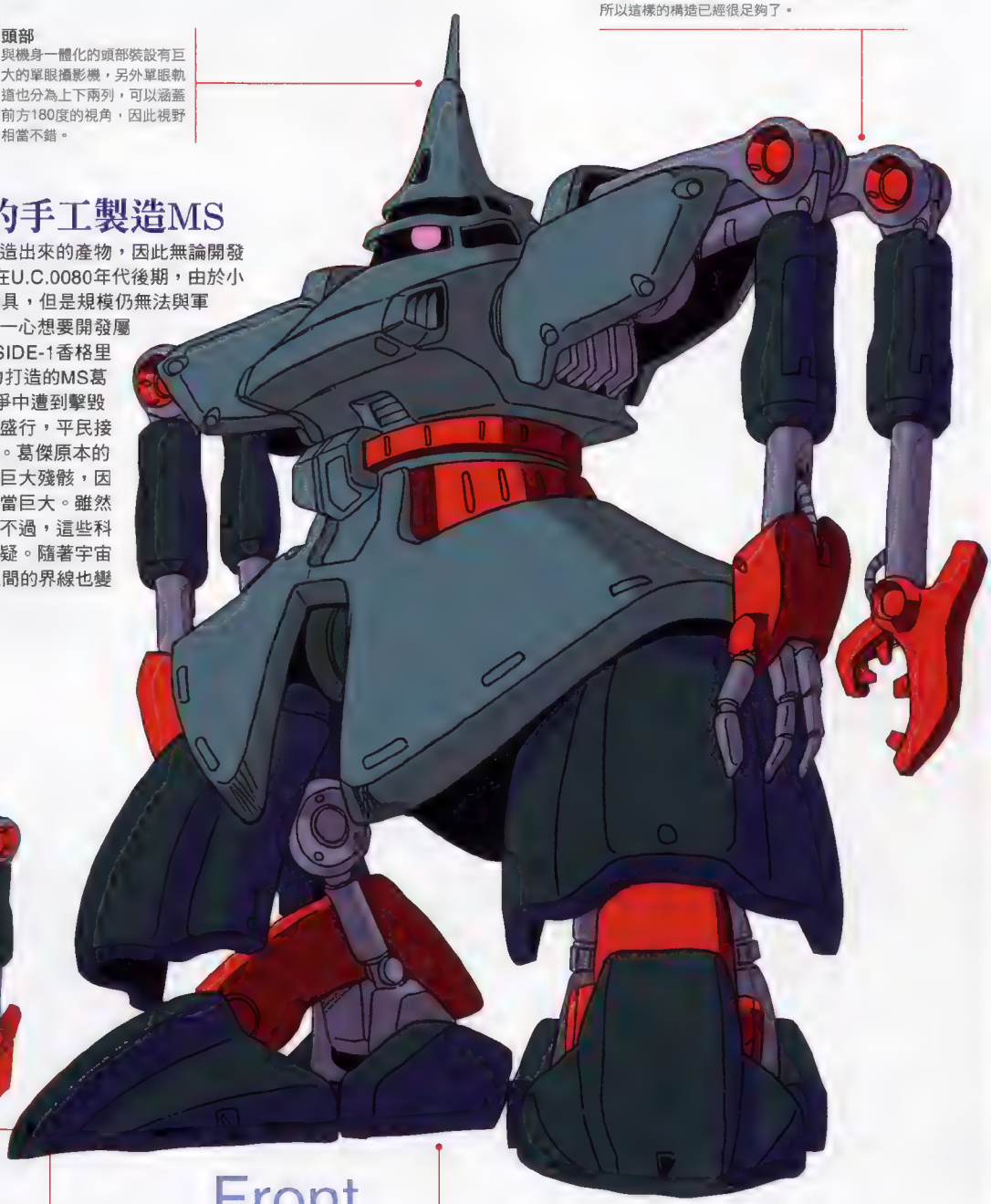
頭部
與機身一體化的頭部裝設有巨大的單眼攝影機，另外單眼軌道也分為上下兩列，可以涵蓋前方180度的視角，因此視野相當不錯。

手臂
為了提升作業時的效率，葛傑配備有四隻作業用手臂，並且能夠各自獨立運作。雖然關節構造非常單純，但無法像軍用MS一般做出逼近人類的精密動作，不過，本機原本開發的目的只是要搬運物資，所以這樣的構造已經很足夠了。

廢鐵回收商自行開發的手工製造MS

原本MS是被當作一款革命性武器所製造出來的產物，因此無論開發或生產都必須仰賴資本雄厚的大型組織。在U.C.0080年代後期，由於小型MS已經普及化，成為廣泛運用的工業機具，但是規模仍無法與軍用MS相提並論。當然，這其中也有某些人一心想要開發屬於自己的MS，企圖和軍用MS一較高下。SIDE-1香格里拉殖民地的廢鐵回收商卡莫・巴傑克所自力打造的MS葛傑就是一例。在U.C.0088當時，撿拾在戰爭中遭到擊毀或棄置的MS等物資殘骸的資源回收業非常盛行，平民接觸到軍用MS零件與技術的機會也因此大增。葛傑原本的用途，是要用來搬運小型MS所無法處理的巨大殘骸，因此出力直逼軍用MS的水準，機體也造得相當巨大。雖然無法確定本機究竟採擷了哪些MS的科技，不過，這些科技的確是來自於軍用MS，這點可說無庸置疑。隨著宇宙世紀的戰亂愈拖愈久，軍用MS和民用MS之間的界線也變得愈來愈曖昧。

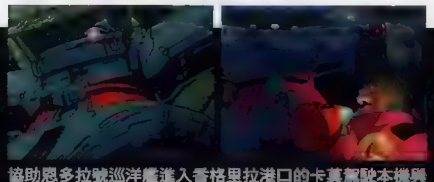
Rear



Front

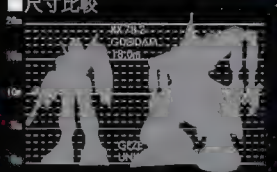
後裙
葛傑後裙的表面配備有兩具推進器，產生的推力足以在殖民地內部飛行。主要是在無重力環境下作業時才會用到。

腳部
腳部結構和一般的MS有著很大的不同，腳踵零件分割為兩半，相較於機體的尺寸，雙腳顯得很短，所以本機曾經被傑特・亞希塔譏諷為「短腳」。

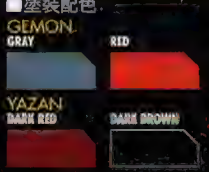


協助恩多拉號巡洋艦進入香格里拉港口的卡莫駕駛本機與MSZ-006 Z鋼彈交戰，結果遭到擊毀。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

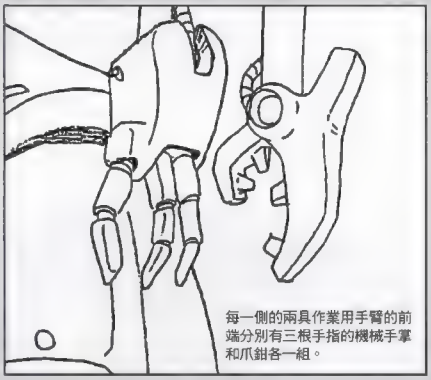
卡莫・巴傑克&其他	ZZ-28
廢鐵回收商的技術	02-05
香格里拉的曙光	04-03
廢鐵回收商與MS	08-10

FILE PREVIEW

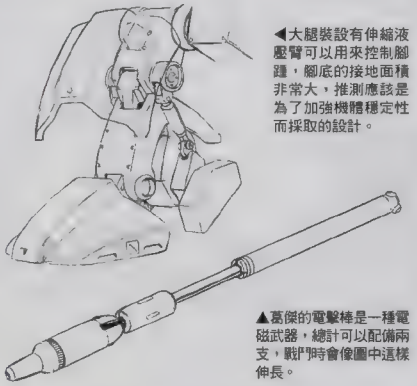
自稱為「阿克西斯支持者」的卡莫，對殺人香格里拉港口的邪卡馬桃起了戰鬥。

構造與裝備　不被既存概念束縛、充滿獨創性的機構

■機械手掌



每一側的兩具作業用手臂的前端分別有三根手指的機械手掌和爪鉗各一組。

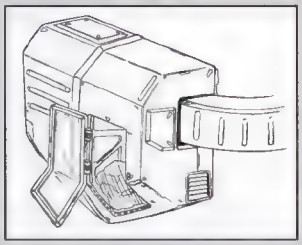


◀大腿裝設有伸縮液壓臂可以用來控制腳踵，腳底的接地面積非常大，推測應該是為了加強機體穩定性而採取的設計。

▲葛傑的電擊棒是一種電磁武器，總計可以配備兩支，戰鬥時會像圖中這樣伸長。

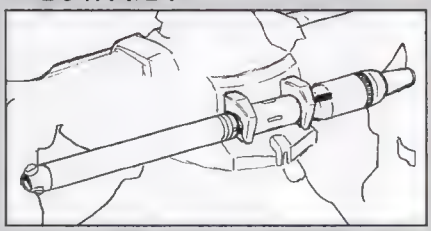
葛傑結構上的最大特徵是四隻作業用手臂和移動式駕駛艙，這些都是非常具有獨創性的構造設計。一般MS在開發時都是以重現人類動作為基本目標，並且朝這個方向盡可能提升機能，但是葛傑因為開發者的目標不同，設計概念比較像是作業用機械。雖然本機無法算是高性能機種，但是就缺乏高科技輔助的個人設計者來說，這已經是破格的優越機能了。

■移動式駕駛艙

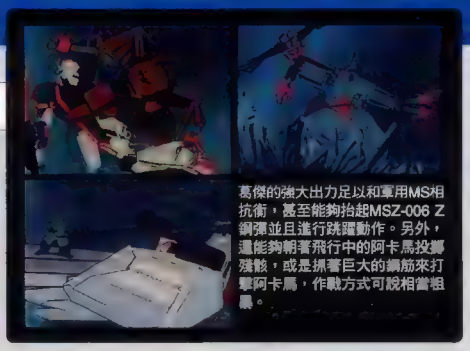


駕駛艙可以沿著葛傑腰部的軌道進行水平方向360度迴旋。前方有艙門可以出入。

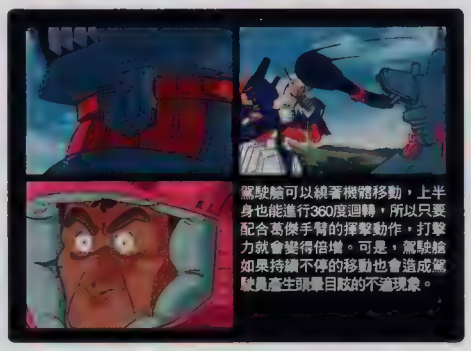
■電擊棒固定架



電擊棒在收縮狀態下可以掛在葛傑背部的固定架上，圖中雖只看到一支，但其實背部可以掛載兩支。



葛傑的強大出力足以和軍用MS相抗衡，甚至能夠抬起MSZ-006 Z鋼彈並且進行跳躍動作。另外，還能夠朝著飛行中的阿卡馬投擲殘骸，或是抓著巨大的鋼筋來打擊阿卡馬，作戰方式可說相當粗暴。



駕駛艙可以繞著機體移動，上半身也能進行360度迴轉，所以只要配合葛傑手臂的揮擊動作，打擊力就會變得倍增。可是，駕駛艙如果持續不停的移動也會造成駕駛員產生頭暈目眩的不適現象。

電擊棒在擊中目標時會釋放出強大的電磁波，和某些軍用MS配備的電磁武器有著類似的效果。這個武器曾一度迫使MSZ-006 Z鋼彈陷入動彈不得的窘境。

製造者　為愛機葛傑付出一切的卡莫・巴傑克的堅持

▲卡莫（左）和亞桑・加布爾（右）分別駕駛兩架葛傑襲擊阿卡馬。駕駛技術似乎很不錯的樣子。

製造葛傑的卡莫・巴傑克，是香格里拉殖民地中赫赫有名的廢鐵回收商，本人擁有非常豐富的MS相關知識，他投入個人的財產製造了2架葛傑，原本的用途應該是要用於殘骸回收的生意上。可是，卡莫卻發下豪語說，本機的強大機動性能夠和戰鬥用MS匹敵，對性能深信不疑。當然，靠著私人的財力手工製造2架MS，這種做法對他來說仍舊是非常沈重的負擔。

卡莫一心想為阿克西斯效命，為了引出MSZ-006 Z鋼彈，甚至不惜俘虜學生當作人質，人格頗有問題。

運用履歷　執拗地挑戰阿卡馬隊、葛傑的奮戰以及戰果

卡莫駕駛葛傑對阿卡馬隊發動了兩次攻擊。第一次是在U.C.0088的3月上旬，卡莫受恩多拉號巡洋艦指揮官馬修默・賽羅之邀，襲擊MSZ-006 Z鋼彈。可是由於移動式駕駛艙在戰鬥中突然故障，卡莫只好自行逃生，馬修默也因而不再信賴他。

之後到了3月11日，卡莫又和前迪坦斯的王牌駕駛員亞桑共謀，試圖攻擊撤離香格里拉的阿卡馬，之前的失敗讓卡莫急於報一箭之仇，在這場戰鬥中，也展現出葛傑優異的肉搏戰能力，可是，卡莫的座機遭到傑特駕駛的MSZ-006 Z鋼彈發射的光束來福槍命中而被擊毀，亞桑的座機雖然一度威脅到MSZ-006 Z鋼彈，但最後還是失去了行動力，和恩多拉號相撞，在爆炸中喪失。

在最初的戰鬥中，曾經巧妙使用四隻手臂和MSZ-006 Z鋼彈進行拳擊賽，可是過於激烈的活動造成移動式駕駛艙故障，最後所有手臂都被光束軍刀斬斷。

和亞桑一同聯手攻擊，阻擋阿卡馬撤出香格里拉殖民地。但是由於兩人缺乏協同作戰的默契，因此最後都被MSZ-006 Z鋼彈擊毀。

MORE INFO!

塗裝配色的變化

卡莫所製造的兩架葛傑的機體塗裝色其實各不相同，卡莫駕駛的1號機是灰色，亞桑駕駛的2號機是酒紅色配色。雖然塗裝不同，但是性能卻是一模一樣的。

AINEIAS 埃涅艾斯

unknown

自製宇宙艇

SPEC

全長	15.0m
武裝	無
搭載MS	無
艦長	艾莉夏・克朗斯基

由海蘭德衛星的家庭成員們親自操舵，穿越激烈的戰火航向了SIDE-2。

燃料槽
位於埃涅艾斯上方的圓盤狀燃料槽與搭載於兩舷共計4具的圓筒形燃料槽滿載了燃料。事實上這個燃料槽能夠與埃涅艾斯的本體分離開來，這項機能也可以用來混淆敵機。

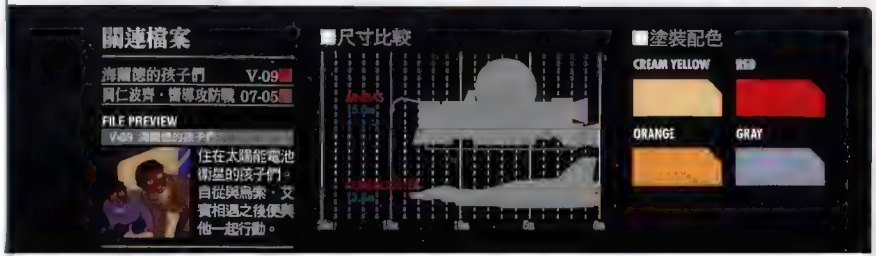
推進器
共4具不同尺寸的推進器設置於船體後方。推進器噴嘴將船體構造分為上下兩部分，上方的推進器體積較小。

艦橋
以艦艏模塊當作艦橋，以便能取得相較於船體尺寸較大的空間。除了前方以外連上方也設置了窗戶，是本船構造上的另一特徵。

識別燈
在艦艏上方裝設有天線狀的識別燈。向前大幅伸出的識別燈，加上船體上方的圓盤型燃料槽，讓埃涅艾斯的外型看起來有如蝸牛一般。

作業艙
埃涅艾斯的艦艏前方與上方備有2具作業艙。乘組員可以搭乘作業艙進行各種艇外作業，但實際上幾乎不曾使用，多半還是讓乘組員穿著太空衣直接進行作業居多。

航行能力
相較於航行速度，埃涅艾斯顯然比較注重續航距離，因此一旦被捲入戰鬥時很容易被高速的MS追上。



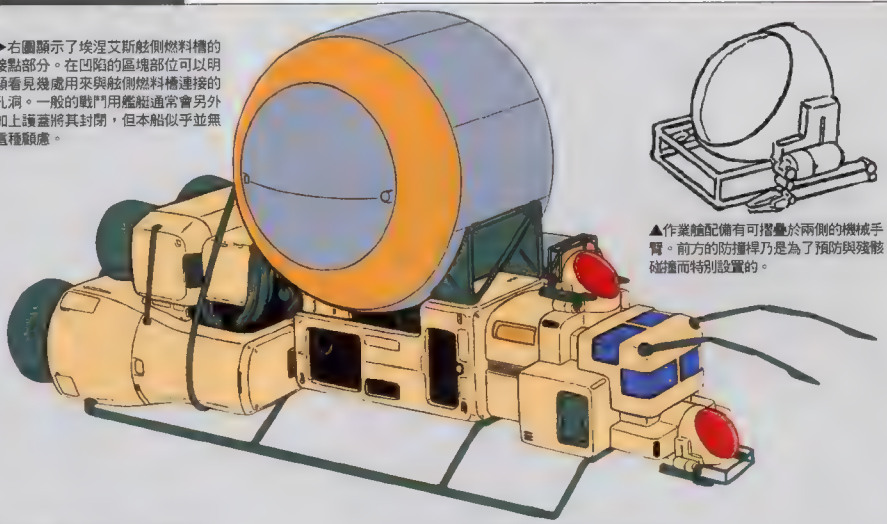
埃涅艾斯是在海蘭德衛星的工廠區塊內進行組裝，而且只靠孩子們進行短暫的試航。

在岡仁波齊・機導攻防戰前夕自海蘭德衛星出發，幾經曲折之後終於到達了SIDE-2。

海蘭德的家庭們所自己組裝的宇宙艇

居住在宇宙的人類總是洋溢著旺盛的生命力，這股活力或許正是在生存環境極為嚴酷的宇宙之中所鍛鍊出來的。桑斯卡爾戰爭爆發當時，居住於太陽能電池衛星海蘭德的家庭們，也在戰火的威脅之下展現出頑強的生命力。他們所自力組裝的「埃涅艾斯」宇宙艇，也許就是最好的證明。因為桑斯卡爾戰爭所帶來的混亂，迫使這三個家庭不得不拋下海蘭德，決意靠著自己的力量回到故鄉SIDE-2。這場逃亡行動所倚靠的，便是他們在極短時間之內組裝出來的埃涅艾斯宇宙艇，這艘船的續航力足以自行從衛星軌道上的海蘭德航抵SIDE-2。不過此次的出航卻是伴隨著隨時可能被捲入戰火的高度風險。

船體結構　為了應付駛往SIDE-2的長期航行而特化的性能與面對緊急狀況時的各種準備



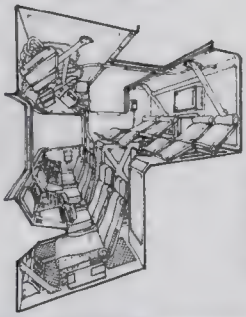
▶右圖顯示了埃涅艾斯舷側燃料槽的接點部分。在凹陷的區塊部位可以明顯看見幾處用來與舷側燃料槽連接的孔洞。一般的戰鬥用艦艇通常會另外加上蓋子將其封閉，但本船似乎並無這種顧慮。

▲作業艙配備有可摺疊於兩側的機械手臂。前方的防撞桿乃是為了預防與殘骸碰撞而特別設置的。

埃涅艾斯的構造其實非常簡單，設計上排除了一切非必要的設備。這樣的設計是基於本船必須平安自海蘭德衛星航抵SIDE-2的考量。因為運輸並不是埃涅艾斯的使用目的之一，因此也缺乏一般宇宙艇應有的酬載能力，而武器之類的自衛裝備當然是一切付之闕如。本船可說不過是海蘭德衛星上的家庭為了將所有家族成員送抵SIDE-2的逃生艇罷了。

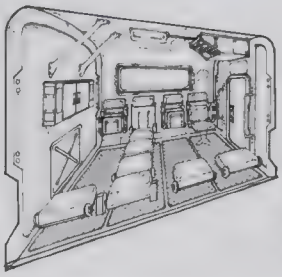
但是建造了埃涅艾斯的這群人，並非沒有考慮到在戰時航行所面臨的危險。面對隨時有可能被捲入戰火之中的這趟漫長航程，埃涅艾斯多少也做了一些準備。從裝備了能夠模擬隕石或MS外形的偽裝氣球發射裝置，就可以看出海蘭德的家庭們的確考慮到了緊急時的應對措施。另一方面，由於埃涅艾斯於船體上方設置了巨大的圓盤狀燃料槽，一旦燃料槽中彈就有被誘爆的危險。為此，燃料槽被設定為可從駕駛艙控制主動切離，換句話說，當被捲入戰鬥時可以隨時拋棄這個笨重的燃料槽，盡可能讓這艘船遠離危險。

■埃涅艾斯／艦橋

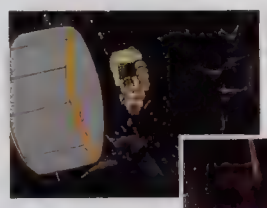


埃涅艾斯的艦橋內部構造分為兩層。前方是駕駛員與監視員，利用兩具操縱桿來控制船隻。此外後方還設有四個乘組員用席位。

■埃涅艾斯／甲板



埃涅艾斯的艦艏區塊後側上方設有甲板，備有八張折疊式座椅。此外將兩個彼此相對的座椅倒下延伸後就變成了床鋪。



曾經在戰鬥宙域中放出燃料槽當作機雷來使用　滿載著推進燃料的燃料槽爆炸效果不輸給高性能炸藥。

在塞滿了各種機件的埃涅艾斯內部，居住空間並不算寬裕。因此海蘭德的家庭們只得摩肩擦踵地擠在狹窄的甲板上。

乘組員　宇宙住民們為了適應長期航海所具備的各項技能

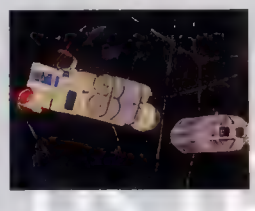
▲這群海蘭德的孩子們其實並沒有太多遠洋航行經驗，但年幼的他們依然盡責地維持埃涅艾斯的正常運作。

打造埃涅艾斯的這些海蘭德的家庭們其實是一群專職管理太陽能電池衛星的技術專業團隊。他們之所以能夠靠自己的力量打造出埃涅艾斯這艘宇宙艇，主要是因為他們早已練就了一身高度整備技術的緣故。此外，這群被公社所遺棄的人們，除了擁有建造宇宙艇的技術，也具備了長期生活於宇宙孤島中的人們必須學習的船隻駕駛技術，所以才能夠順利駕駛埃涅艾斯逃離海蘭德衛星。事實上埃涅艾斯是一艘由三個家庭共有的宇宙艇，因此並沒有嚴格規定每個人在船上的職務。但由於操作相當簡單，有時甚至可以見到像瑪蒂娜・克朗斯基那麼幼小的孩子在控制操縱桿，從這些不尋常的現象似乎也能一窺這些家庭試圖提高因應緊急狀況的臨機應變能力。對他們來說，不論任何人都能輕易操縱埃涅艾斯，是件非常重要的事。

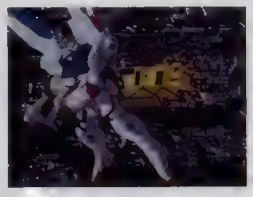
埃涅艾斯僅需兩名乘組員便可維持航行。此外在穿著太空衣進行艙外作業時，也會繫上安全索以防止人員不慎漂流至宇宙中。

運用經歷　受到神聖軍事同盟所守護的航程

由於一年以來始終沒有公社聯絡船的音訊，於是海蘭德的家庭們便試圖自行建造及搭乘埃涅艾斯，想要靠著自己的力量返回故鄉（SIDE-2）。這些家庭早先曾經對以海蘭德衛星為根據地的神聖軍事同盟提供協助，到了U.C.0153.04末期，岡仁波齊・嚮導攻防戰爆發之後，他們便開始著手準備離開海蘭德，一路航向SIDE-2（在此之前曾一度外出協助烏索搜尋夏克緹・卡倫的下落）。但滿載著所有人的埃涅艾斯在離開戰場前往SIDE-2之時，於岡仁波齊・嚮導攻防戰結束的隔天又再度與神聖軍事同盟會合，並與烏索・艾賓一行人等一同前往SIDE-2。途中，雖然也曾面臨了瑪蒂娜突然發生重病而必須臨時潛入亞美利亞就醫等緊急意外，但仍有驚無險地度過了這段漫長的航程，直到5月才總算平安抵達故鄉。



為了將重病的瑪蒂娜送醫，他們試圖潛入桑斯卡爾本國的亞美利亞殖民地。此時孩子們發揮了絕妙的創意，利用纖繩繫住小隕石使其漂浮在周圍，讓人從外面看起來就像是隕石一樣。

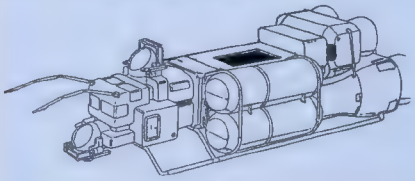


無論是在搜尋夏克緹或岡仁波齊・嚮導攻防戰後的混亂中，曾經數度被捲入戰鬥，情勢可說是千鈞一髮。但是多虧了烏索・艾賓的奮戰，讓埃涅艾斯得以毫髮無傷。

MORE INFO!

放棄燃料槽後的船體

正如先前所述，埃涅艾斯可以將連接於船體的圓盤狀燃料槽分離開來。下圖便是埃涅艾斯卸除了上方燃料槽的狀態，可以看見造型簡潔單純的船體構造。但是燃料槽乃是影響續航距離的重要裝備，將燃料槽拋棄可說是非不得已時絕不輕易使用的最後手段。



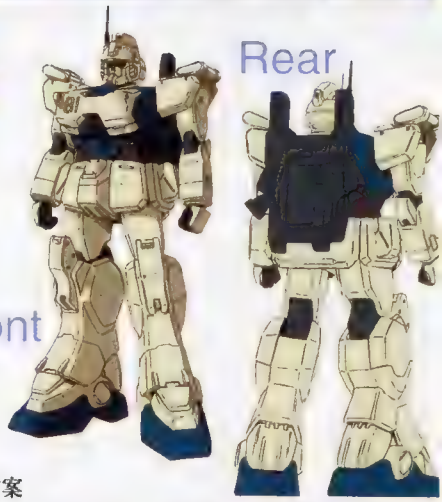
▲將上方的圓盤狀燃料槽分離後，前方支撐用的部件與後方繫留用的纜繩也會一併卸除。

© SOTSU・SUNRISE

RX-79[G]Ez-8

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍
鋼彈Ez8
E.F.S.F.

武裝與運用 GUNDAM Ez8



藉由戰地改造所突顯出來的RX-79[G]發展性

軍方經常會因應最前線的戰況與環境，對武器進行各種戰地改造，最常見的改造模式是替換外掛裝備這類最基本的變更，至於大規模的改造，則因為很容易偏離原本的設計目標導致弄巧成拙，所以並不會輕易進行。從這點來看，地球聯邦軍在一年戰爭時期投入遠東地區的RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8，算是保有原型機的均衡性能同時又能改造成功的最佳例證。對於綜合性能很難調整的MS來說，本機是完全反應了前線官兵的意見所改造而成的機種，可說極為少見。而且，本機並非妥協的折衷方案，而是企圖解決基礎機型的問題。RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的改造成功，其實也正好顯示出基礎機型RX-79[G]陸戰型鋼彈在設計面仍殘留著未成熟之處。但是這些未成熟的設計並非缺陷，而是代表著機體依然保有相當多的發展性。

在地球聯邦軍尚未確立MS戰術的階段所緊急開發的RX-79[G]陸戰型鋼彈，是使用RX-78鋼彈的剩餘零件組裝而成的應急MS，所以，開發小組的目標和戰場實際運用有所差異，在設計上留待改良的空間不小。加上維修MS用的備用零件處於長期不足的狀態，才意外催生了這架RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8。而本機的改造過程中，RX-79[G] 陸戰型鋼彈與RGM-79[G]陸戰型吉姆之間的零件互換性也帶來了不小幫助，靠著前線官兵的創意，打造出這一架規格特殊、又非常適應戰場需求的戰地改造機種。

關連檔案

大田士郎	08-01
艾娜・沙哈林	08-09
RX-79[G]陸戰型鋼彈	08-01
第08MS小隊	10-03
吉翁秘密基地攻略	01-30
再生・沿用MS	08-12

FILE PREVIEW
08-01 天田士郎

Ez-8的駕駛員，也是第08MS小隊的隊長，是個在意部下安危更勝於戰果的軍官。

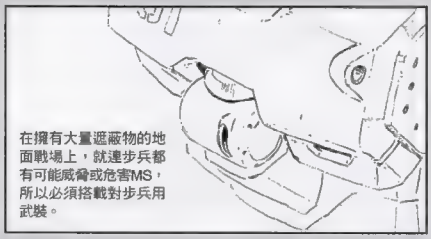
武裝 依照駕駛員的要求所進行的攜行武器改良

▲設置在側頭部的35mm機砲，在MS搭載的實彈武器中算是小口徑火砲，火力相當貧瘠。

RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8在武裝方面的改造，主要包括了胸部固定武裝的變更、頭部追加機砲、以及盾牌的改良等這幾項。這些改造的目的，與其說是要提升實質的攻擊力，不如說是為了對敵機進行牽制和威嚇，這確實也是地面作戰的MS駕駛員非常渴望的機能。在遠東地區，MS駕駛員經常陷入混戰，所以極需要對應各種戰況的能力，在火力方面，絕不能一味地強調對MS戰鬥，而忽略了其他方面。

至於RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8配備的攜行式武裝，則是盡可能維持和RX-79[G]陸戰型鋼彈相同，因為攜行武器具有互換性的需求，同時也是RX-79[G]陸戰型鋼彈的戰力基礎，所以繼續沿用現有武裝是最好的判斷。在前線經常會因為補給遲滯而無法取得新的攜行武器，這時，沿用舊武裝顯然最符合效益。

■對步兵用12.7mm火神砲

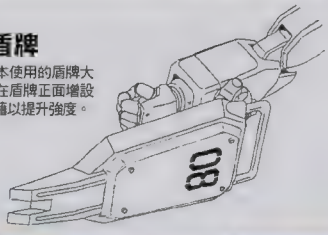


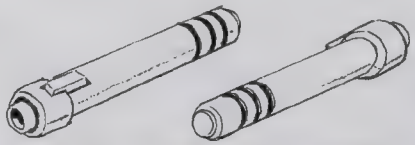
在擁有大量遮蔽物的地面戰場上，就連步兵都有可能威脅或危害MS，所以必須搭載對步兵用武裝。

▲▶本機的攜行武器為100mm機槍（左）和光束來福槍（右）。其他武裝大都是沿用既有裝備。

■新型盾牌

基本構造和原本使用的盾牌大致相同，但是在盾牌正面增設了附加裝甲，藉以提升強度。





▲光束軍刀和RX-79[G]陸戰型鋼彈是同一型，收納在腳部固定掛架的機構也是沒有改變。

RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8所使用的光束來福槍（型號XBR-M-79E，但是據說也存在著另一種型號）是RX-78鋼彈所採用的光束來福槍之發展型，雖然性能相當可靠，但是在地面環境使用時依然不免還是會發生故障。

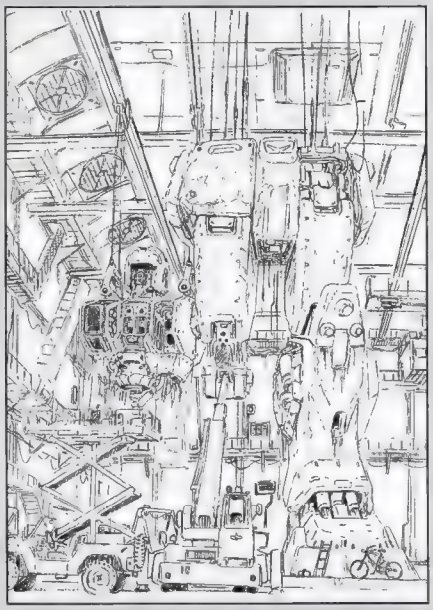
由於光束來福槍在運用上有其困難，所以RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8在實戰中比較常使用操作簡便的100mm機槍（型號YF-MG100）。機槍的備用彈匣可以收納在腰部的側面裝甲上面，這一點和基礎機型是相同的。

機上的各種固定武裝重新配置，是因應MS駕駛員的要求所做的改良，在運用上更為得心應手。

在吉翁公國軍殲山基地攻略作戰中，第08MS小隊隊長天田士郎的RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8座機，曾經與諾利斯・巴卡多駕駛的MS-07B-3古夫特裝型爆發了激戰，雖然喪失左臂，還最終還是擊毀了敵機。能夠和公國軍的王牌對決，顯示出本機的戰鬥力達到了一定的水準。

改造經緯　Ez-8的誕生原因——與阿普沙拉斯的交戰

■回收的機體



這是從山岳地區847區域所回收的天田士郎座機，正在進行修理的模樣。機體上半身已經先拆解開來，並移到左後方，將損壞的零件換成新的替代品，從圖中可以看到胸部火神砲被拆除了。

RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8可說是在一個極度偶然的情況下意外誕生的改造機種。當時天田士郎原本的座機RX-79[G]陸戰型鋼彈在戰鬥中遭受重創，後來在修理的過程中，由於正規零件供應不及，因此才會使用各處蒐集而來的零件，重新打造機體。至於造成原本座機重創的事件，就是和遠東地區的吉翁公國軍所秘密研發的試作型MA「阿普沙拉斯」交戰。

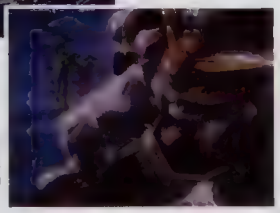
這場戰鬥發生在沙漠地區的526區域，當時，第08MS小隊在該地區發現了吉翁公國軍的秘密試射靶場，於是埋伏在此地並設下陷阱，企圖擄獲阿普沙拉斯Ⅱ，雙方也因此進入了交戰狀態。這時，阿普沙拉斯Ⅱ失去控制，與之接觸的天田士郎座機就這樣緊抓著敵機一起飛往山岳地帶的847區域，為了防止阿普沙拉斯Ⅱ滾落懸崖，於是士郎解除了座機的限速器，成功擋住了有如巨石般的阿普沙拉斯Ⅱ。但是機體各處也承受不住負荷而嚴重損毀。

後來，受損的天田士郎座機被回收部隊帶回到小島大隊的前線基地，進行拆解修理與改造。本機的破損程度相當嚴重，就算被徹底拆解成備用機的零件也不足為奇。可是，當時聯邦軍為了阻止公國軍開發的新式武器，正準備要轉守為攻，對於小島大隊而言，每一架MS都很重要，所以，本機經過改造之後，以戰地改造機RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的面貌重現戰場。

■重創的RX-79[G]陸戰型鋼彈

因為承接住阿普沙拉斯Ⅱ的巨大身軀，導致結構超過負荷，右膝關節也因此損毀。

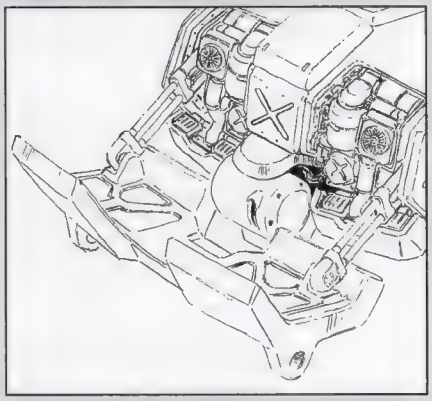
為了協助阿普沙拉斯Ⅱ在山坡上迫降，因而將限速器解除，用機體來支撐，但自機卻翻落山崖無法動彈。



從滿身瘡痍到重新修復啟動為止，完全是小島大隊的前線基地技師們努力的成果。

構造　基礎機型所曝露出來的問題點，以及解決問題的改造

■胸部艙門／開閉方式



RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8胸部的整備艙門可以像圖中一般朝前方開啟，內部可以見到12.7mm火神砲的彈鼓。

▶肩部裝甲有部分是可動的，而且兼具了吊掛扣具的機能。

▶腳踝的裝甲外觀也經過了變更，可以更加嚴密地保護關節部位。

RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8所接受的改造項目，有許多是RX-79[G]陸戰型鋼彈在實戰中發現到的缺點。例如將頭部的無分段指向性天線改成直立型多功能天線，因為原本搭載的天線在障礙物極多的叢林戰鬥中很容易碰觸損毀。另外膝蓋防滑釘的造型也變更了設計，在低姿勢時的穩定性更高。不過這些改良只有出現在RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的身上，因應環境來改造武器，才能夠充分發揮出成效。

RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8所進行的改造，目的是要解決那些只有第一線官兵才瞭解的問題。

運用　在遠東戰線最終局面相當活躍的Ez8運用履歷

改造完成的RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8，被聯邦軍遠東方面軍投入了搜索公國軍礦山基地和殲滅作戰的最前線。可是，本機完工當時敖得薩作戰已經結束，地面的戰力平衡有了很大的變化，所以RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的運用實例其實並不多。本機的運用實例包括在公國軍勢力範圍內進行空降偵察、還有在礦山基地攻略戰時負責護衛支援砲擊部隊，僅此如此而已。雖然實戰例證不多，但是從許多方面已經可以看得出RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8的優異性能了。後來由於天田士郎在敵前逃亡（他的動機至今仍有許多說法與揣測），以致本機變成聯邦軍遠東方面軍的攻擊目標。

成為第08MS小隊的隊長機，而且相當活躍。但是因為天田士郎個人的叛逃行為而脫離了部隊。

◀天田士郎的叛逃，據說源自於他不想進行無謂爭鬥的念頭。

■MORE INFO!

Ez8的最後一刻

逃離地球聯邦軍的天田上郎，想要為這場毫無助益的戰鬥劃下休止符，於是駕駛RX-79[G]Ez-8鋼彈Ez8單機對阿普沙拉斯Ⅲ發動了攻擊，雖然逃兵身份導致士郎遭到聯邦軍的砲火追擊，但本機最終仍成功阻擋了阿普沙拉斯Ⅲ，也在近距離被MEGA粒子砲擊毀。本機和駕駛者天田士郎一同經歷了嚴苛的戰場考驗，在遠東戰線上，堪稱是戰果非常優異的一架MS。

和MS-07B-3古夫特裝型交戰時雙失了左臂，接著又與阿普沙拉斯Ⅲ正面對決，遭到聯邦軍MS狙擊，命中駕駛艙附近。但儘管如此，仍舊摧毀了阿普沙拉斯Ⅲ的駕駛艙，最後一同消失在火山口之中。

AMX-102

NEO ZEON／新吉翁軍

茲沙

搭配外掛裝備的變形機構及運用法 ZSSA

從AMX-102茲沙的設計思想分析新吉翁的戰略構想

當我們檢視新吉翁（阿克西斯）軍的MS開發系統圖時，可以發現這是一個規劃得非常謹慎妥當的戰略構想。首先，推出重視量產效能勝於單機戰鬥性能的卡扎系列，在極短時間之內大幅增加MS的數量，塑造出阿克西斯自身的軍事戰力能夠和地球聯邦軍平起平坐的一種假象。等到量產效能已經達到要求之時，就推出泛用機以及性能特化機等多樣化的新型MS，以便在格里普斯戰役之後迅速掌握主導權　對於新吉翁軍來說，MS絕不只是單純的第一線戰力，也是維繫長期戰略的一部分。在第1次新吉翁戰爭中投入了實戰的AMX-102茲沙，就是新吉翁軍戰略構想的其中一環。本機在新吉翁軍規劃的戰略中占有核心地位，設計時有著明確的運用目標，也就是地球壓制作戰。從理念來說，AMX-102茲沙比較像是公國軍的局地戰用MS。

AMX-102茲沙的最大特色，就是將MS重新定義為機動飛彈載具的特化武裝系統，以及專用的推進器莢艙。這款外掛式推進器莢艙可以在重力環境下確保強大的機動力，機體各部位滿載的飛彈則適用於後方火力支援。本機的性能，就是在體現地球攻略的戰略目標。這樣的設計思想，讓人聯想起過去公國軍的MS體系，充分證明了新吉翁與公國軍的確是同一系譜的組織。

關連檔案

馬修默・賽羅	ZZ-15
SIDE-1宙域	04-04
非洲大陸	04-09A
第三世代MS	01-14
新吉翁（哈曼）的編制	02-04
一擊脫離	03-05

FILE PREVIEW

新吉翁軍的年輕軍官，因為太過於效忠哈曼・坎恩，以致於經常做出極端的行為。

外掛裝備　在變形機構中加入推進器莢艙的AMX-102茲沙之運用目標

AMX-102茲沙所搭配的專用推進器莢艙，並非僅僅只是用來加強MS的機動性能而已，而是一個能夠讓AMX-102茲沙變形為MA型態的外掛裝備。這款推進器莢艙甚至自備有駕駛艙，因此能夠在分離之後變成突擊艇，為友軍提供後方火力支援。不過，實際上AMX-102茲沙在第1次新吉翁戰爭中並沒有使用過這項功能，因此充其量只能算是變形機構的次要機能罷了。話說回來，推進器莢艙的推力強大到足以讓本機在大氣層內飛行，可說是提供攻擊力與機動力的貴重裝備。倘若這個組件在和MS分離之後還能夠繼續發揮戰鬥力，就可以讓AMX-102茲沙的運用性更上層樓了。

SPEC

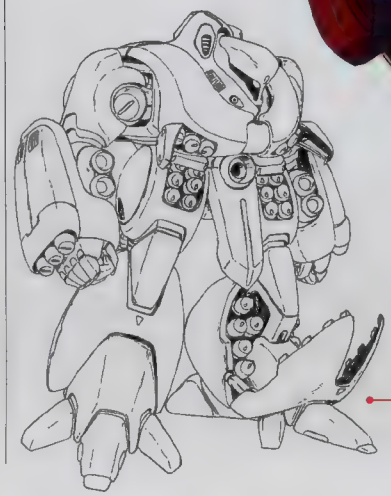
全長	不詳（加裝時MS全高為25.11m）
重量	26.3t（僅有推進器莢艙時）
武裝	4連裝飛彈莢艙×2／7連裝飛彈莢艙×2
最高速度	不詳

推進器莢艙
AMX-102茲沙專用的推進器莢艙巨大到足以遮蓋MS的本體，尺寸相當於一架宇宙戰鬥機。

機首
呈現流線型的機首零件朝前方大幅延伸，具有配重的額外功能，在大氣層內飛行時還可以當作整流板。

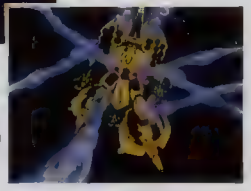
主推進器
推進器莢艙共配備3具推進器（26,700kg×2+32,400kg），所產生的推力足以讓本機在大氣層內飛行。

飛彈莢艙
在推進器莢艙所附屬的4具飛彈莢艙內部，裝填有本機專用的大型飛彈（型號AMS-02H）。



MS型態
AMX-102茲沙雖然是一架全高不滿16m的小型機體，但是裝上推進器莢艙後高度會超過25m，變得相當巨大。想要完全發揮出機體的性能，推進器莢艙是絕對不可或缺的。

推進器莢艙平常時幾乎都是安裝在AMX-102茲沙上來進行運用，因此很少見到單獨運用的實例。

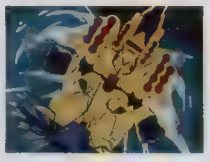


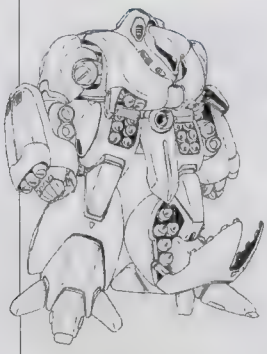
推進器莢艙所擁有的飛彈火力非常強大，是專司支援戰鬥的AMX-102茲沙不可缺少的主力武器。

機體構造　小型MS搭配外掛裝備的獨特設計思想

■外掛裝備造成的機體形狀變化

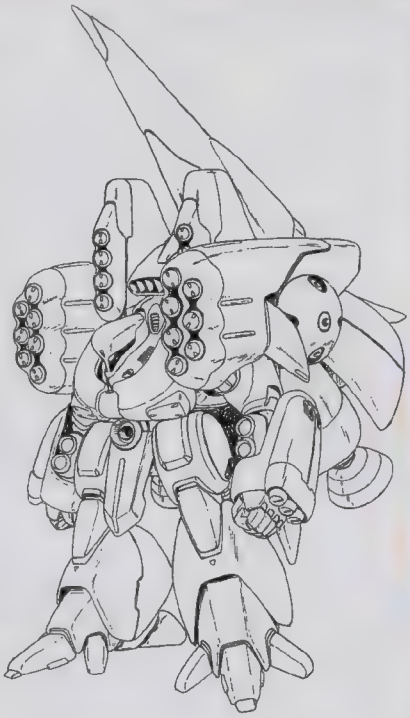
AMX-102茲沙的本體部分（也就是MS素體）廢除了獨立的推進背包，而且頭部與機體成一體化，構造可說相當簡化。本體的武裝也全都收納在機體內部，這是非常具有新吉翁軍風格的獨創設計特徵。尤其是7連裝飛彈莢艙，並非一定要和推進器莢艙連結在一起，必要時也可以單獨安裝在AMX-102茲沙的肩膀上，在這個型態下，雖然手臂的活動範圍受到了限制，但是，卻能夠在抑制機體尺寸的前提下增強火力。另一方面，AMX-102茲沙安裝推進器莢艙時，機體的尺寸就和一架大型機種相當，但是在全裝備狀態下，機體的機能更為優異，不論火力支援或是突擊戰鬥等都能輕易勝任。





●MS型態（素體）

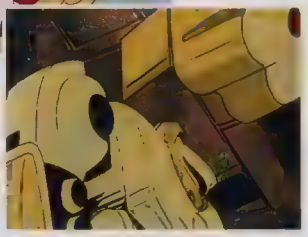
●加裝飛彈莢艙



●加裝推進器莢艙

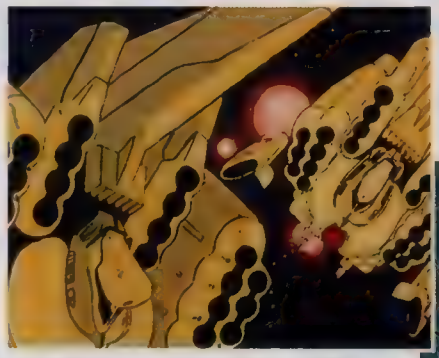
U.C.0080年代後半所開發的MS是朝著大型化的發展方向邁進，唯有AMX-102茲沙反其道而行，並在小型化方面取得了成功的突破（單就MS本體而論）。AMX-102茲沙能夠縮小機體的原因之一，是徹底的將主要裝備改成外掛設計，包括推進器和武裝都是外掛裝備，如此一來機體本身就可以縮小了。這樣的構造，讓本機兼具了重裝備支援用MS以及肉搏戰用小型MS的兩種面相，讓第一線部隊能夠視情況彈性運用，有效發揮其強大的火力。AMX-102茲沙的結構設計之所以能夠成功實現，另一個原因在於主力武器採用了不會壓迫內部空間的飛彈之故。

肩部飛彈莢艙即使只有裝備在其中一邊的肩膀上也不會對機動力造成影響。



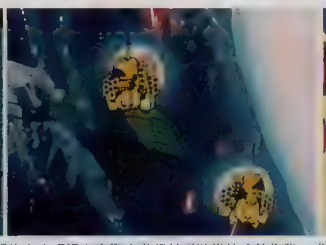
本機的各種外掛裝備都可以順暢地選擇拋棄，以避免成為無謂荷重。

變形　利用外掛裝備達到變形效果的設計用意



以推進器莢艙為首的外掛裝備能夠有彈性地加以靈活運用，可說是AMX-102茲沙的特色之一。不過這種運用法屬於突擊型MS的延伸，因此像這樣的概念又和能夠在MS與MA型態間轉換的可變型MS不一樣了。

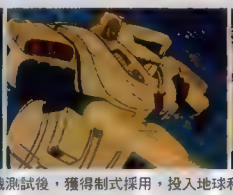
雖然一概來說都是外掛裝備，但是，AMX-102茲沙擁有的外掛裝備之規模卻是非比尋常，體積甚至大到足以被稱之為合體・分離機構的程度。只不過，本機是否能夠像同時期登場的合體・可變型MS的代表性機體MSZ-010 ZZ鋼彈那樣，在飛行途中也可以進行合體變形作業，這就無法確認了。推進器莢艙這樣的變形機構算是相當單純，分離程序也很容易，若是組合在AMX-102茲沙身上快速飛抵戰場，然後分離，就會是非常理想的運用法。但是，這麼做就表示需要動員兩名駕駛員，反倒讓人覺得不切實際。



新吉翁軍的駕駛員訓練精良度並不算高，因此幾乎沒有出現過在實戰中進行外掛裝備的分離作業、或是單獨使用推進器莢艙來作戰的運用案例。AMX-102茲沙一般都是全裝備狀態下投入戰局，駕駛員似乎並沒有打算要分離推進器莢艙。

運用　恩多拉隊的實驗運用以及機體的配置

AMX-102茲沙最初開發時，原本是設定要和AMX-101加爾斯J進行協同運用。軍方將試作機撥交給了奉命前往壓制香格里拉殖民地的恩多拉隊，這架試作機後來決定交由恩多拉隊指揮官馬修默・賽羅來運用，在香格里拉和阿卡馬隊的MS交戰，累積了豐富的實戰運用數據，為日後的量產計畫鋪路。新吉翁軍所配備的火力支援機種類並不多，本機可說是和卡扎系列一同肩負起初期主力MS地位的重要功臣。到了第1次新吉翁戰爭後期，儘管新銳機種紛紛出廠，本機仍舊被第一線部隊持續使用，可見AMX-102茲沙的運用性相當受到官兵的肯定。



AMX-102茲沙在香格里拉進行實戰測試後，獲得制式採用，投入地球和宇宙的各個戰線。

◀利用多種MS的馬修默因為個性衝動缺乏冷靜，經常在戰鬥中犯下錯誤。

■MORE INFO!

在地球上也能夠運用的機體

AMX-102茲沙原本的設計意圖，是要在地面戰鬥中為AMX-101加爾斯J提供後方火力支援，推進器莢艙賦予本機可以在大氣層內飛行的優異能力，此外又配備了大量的飛彈，因此AMX-102茲沙在地面戰鬥時的威脅性絕對不容小覷。事實上，本機在占領達卡的任務中被投入戰局，當幽谷和卡拉巴聯軍企圖奪回達卡時，本機還曾經擔負起防禦之責。

AMX-102茲沙最初預定是要和AMX-101加爾斯J搭配使用，是為了攻擊地球準備的機體。不過，以新吉翁軍的強大技術能力來看，本機即使能夠在宇宙中作戰，似乎也並不會令人感到意外。

AMX-102 ZZSA

RB-79K

BALL TYPE K

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

球艇K型

E.F.S.F.

SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
武裝	2連裝加農砲／鋼索絞盤
所屬	地球聯邦軍

武裝
RB-79K球艇K型並未採用舊型機的180mm低後座力加農砲，而是配備了稱為「十五口徑」的2連裝低後座力加農砲。

Front

防撞保險桿與探照燈
在加農砲的下方配置了四組照明燈具與防撞保險桿。由於沒有裝置攝影鏡頭，因此本機的操控主要依賴直接目視，設置這些裝備就是為了輔助及提升這方面的功能。

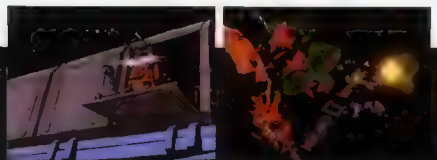
機械手臂
在作業用機械手臂的下方配備有另外一具輔助手臂，這種構造來自於後期的改修型BR-79C球艇。另外，雖說機械手臂的出力只有540匹馬力，但在實戰中卻證實這款裝置具備了足夠的運用能力。

主要推進器
包含有兩具主要噴射器的高機動噴嘴系統，與機體兩側的平衡用火箭引擎一起搭配使用時，能夠確保其機動性。

Rear

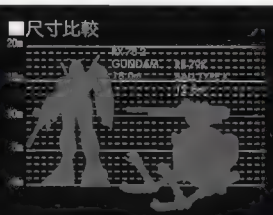
摸索成爲支援用簡易MS之可能性的衍生機種

一年戰爭時，地球聯邦軍開發的RB-79K球艇K型，被歸類為RB-79球艇的衍生機種。RB-79系列的運用概念，始終是以搭配RGM-79吉姆進行協同戰鬥為前提所設計的（這種運用方式被稱為高低配=high-low mix），換句話說，因為聯邦軍當時尚無法大量生產MS這種高價高性能的兵器，而RB-79系列正是可以用來填補初期MS數量不足的低成本兵器。因此，比RGM-79吉姆更早完成的RB-79系列，便開始考量能否進行衍生機種開發的可能性。當RB-79K球艇K型在量產化之後，直到聯邦軍的正規MS部隊完成建軍之前，一直被當成對抗公國軍MS的寶貴戰力。可是，這架機體的實際戰力根本無法與公國軍的MS相提並論，這件事聯邦軍的士兵們也是相當清楚。



與RB-79球艇相比，配備數量非常稀少，經常被拿來當成運輸艇的護衛機使用。天田士郎就是搭乘這款機體擊毀了一架MS-06RD-4高機動實驗型薩克。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

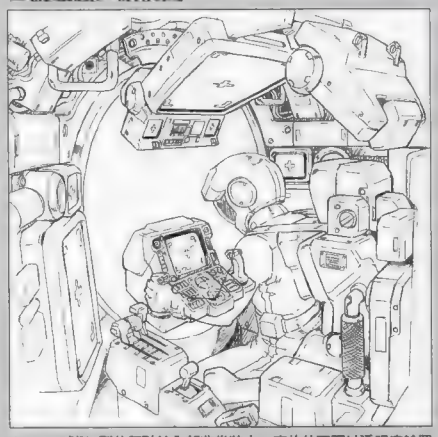
天田士郎	08-01
RB-79球艇	PG-05
RB-79C球艇改修型	83-09
地球聯邦軍的編制	02-01

FILE PREVIEW
08-01 天田士郎

事命前往地球赴任的天田士郎曾經駕駛一架球艇單獨迎戰公國軍的高機動實驗型薩克。

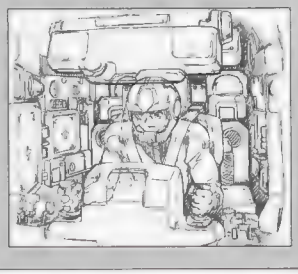
機體構造　擁有優於量產機的高度機能性，其遠因與開發經緯

■駕駛艙／結構圖



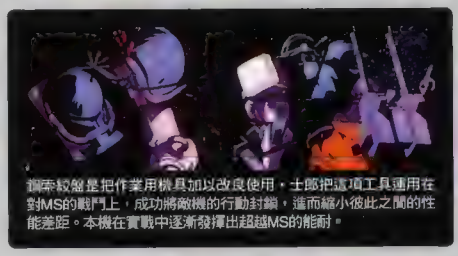
RB-79K球艇K型的駕駛艙內部非常狹小，座位的正面以透明座艙罩為中心，狹小空間的四周擺放著各種計數儀器。不過看得出來儀器的擺放位置與一年戰爭末期登場的機種相比，並沒有很大的差距。

RB-79K球艇K型的基本構造與一年戰爭末期大量生產的RB-79球艇大致相同。機械手臂及武裝的細部構造與機能雖然有些差異，但是由一人操控的支援性小艇這個基礎概念依然存在。不過，本機與其他系列機型相比，擁有更多的機能，另外也有人說比RB-79球艇的性能要高出許多（其實本機有部分機能並未被RB-79球艇採用）。在RB-79球艇正式投入量產之前就已經實用化的本機，可以想見在與量產機相比較時，理應具備了許多並未採用的「剩餘」規格。



基本的操控是使用中央的操控面板以及面板上的兩具操縱桿，在操控面板的上方（駕駛員的頭上）則裝設有通訊器與輔助螢幕。

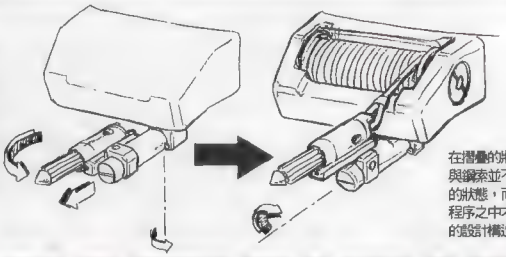
RB-79K球艇K型的唯一武裝，就是機體上方所裝設的連裝式加農砲，設計上是以近距離的戰鬥為主要訴求。與MS-06RD-4高機動實驗型薩克的交戰，也是以擺近距離射擊敵機的頭部，並將之破壞，導致敵機發生爆炸。



鋼索絞盤是把作業用機具加以改良使用，士郎把這項工具運用在對MS的戰鬥上，成功將敵機的行動封鎖，進而縮小彼此之間的性能差距。本機在實戰中逐漸發揮出超越MS的能耐。

■鋼索絞盤／射出機構

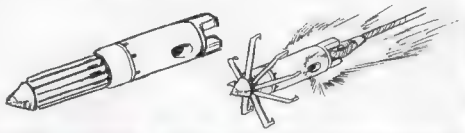
RB-79K球艇K型的鋼索絞盤裝置在機體前方的下部，錨具的射出機構則是摺疊隱藏在絞盤的下方（左圖已將鋼索圈部位省略）。使用時，射出機構會轉動90度朝向前方，錨具再沿著基部迴轉到上方。



在潛藏的狀態下，錨具與鋼索並不是處於連結的狀態，而是在展開的程序之中才會進行連結的設計構造。

■鉤爪展開形狀

在錨具的側面設有開孔，火箭噴射動力會從開孔中噴出，當前端部位受到撞擊之後，結構整體在收縮的同時，鉤爪就會像傘一樣打開。



RGM-79[E]

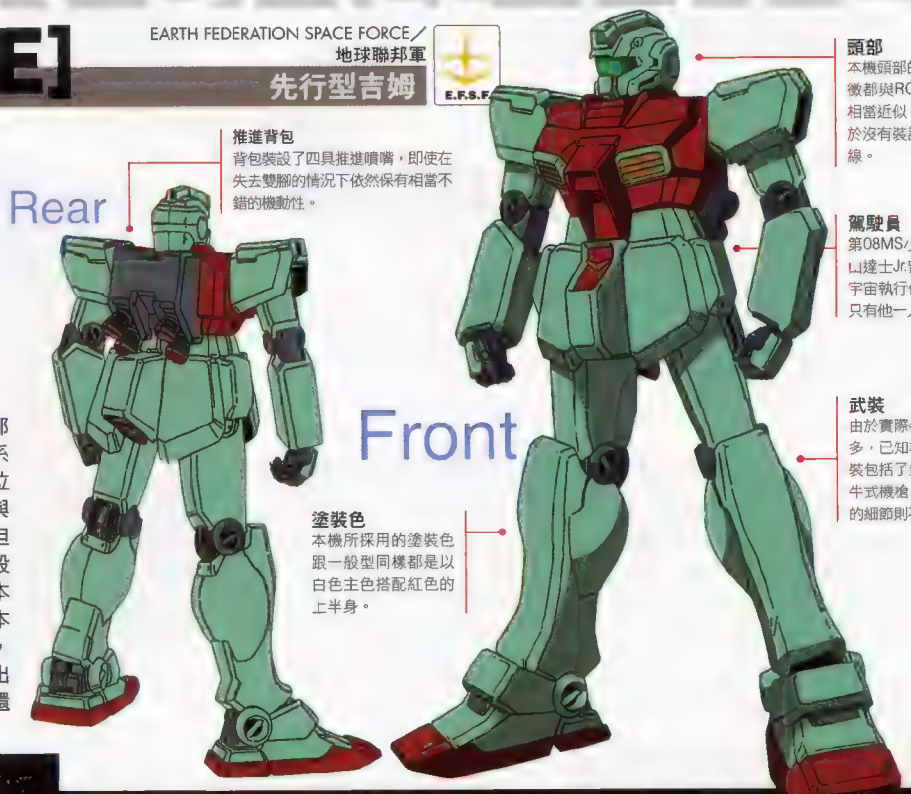
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球聯邦軍

E.F.S.F

先行型吉姆

GM PRECESSION TYPE

SPEC	
全高	18.0m
重量	不詳
武裝	頭部火神砲×2／犢牛式機槍
所屬	地球聯邦軍



推進背包
背包裝設了四具推進噴嘴，即使在失去雙腳的情況下依然保有相當不錯的機動性。

頭部
本機頭部的基本構造及特徵都與RGM-79C吉姆改相當近似，唯一的差異在於沒有裝設後方的長形天線。

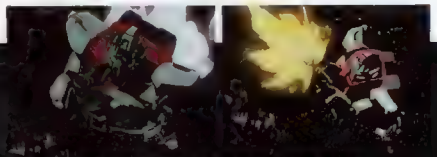
駕駛員
第08MS小隊隊員泰瑞・山達士Jr.曾經駕駛本機在宇宙執行作戰任務，最終只有他一人生還。

武裝
由於實際參戰的紀錄並不多，已知本機曾使用的武裝包括了頭部火神砲及犢牛式機槍，至於更進一步的細節則不清楚。

塗裝色
本機所採用的塗裝色跟一般型同樣都是以白色主色搭配紅色的上半身。

最早期實用化的RGM-79系列機種

與RB-79K球艇K型同時投入實戰的聯邦軍製RGM-79[E]先行型吉姆，在RGM-79系列的歷代機種中處於「失落環節」的尷尬位置，是一架擁有許多謎團的機體。外型雖與之後生產的RGM-79C吉姆改十分類似，但本機投入實戰的時間點是否比RGM-79一般型吉姆更早，至今仍然沒有解答，這也讓本機的存在更加撲朔迷離。有一種說法認為本機是RGM-79[G]陸戰型吉姆的宇宙仕樣機，可是由於外觀完全不同，因此考證者也提出有可能是其他機體的說法，但只能說真相還處於謎一般的階段。



RGM-79[E]先行型吉姆主要是配屬給聯邦軍的偵察部隊進行運用。其中的一支部隊當時曾留下了與公國軍的MS-06RD-4高機動實驗型薩克交戰的紀錄。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

泰瑞・山達士Jr.	08-08
RGM-79吉姆	FG-06
RGM-79[G]陸戰型吉姆	08-03
RGM-79C吉姆改	83-05
地球聯邦軍的編制	02-01

FILE PREVIEW
08-03 泰瑞・山達士Jr.

RGM-79[E]先行型吉姆的駕駛員。因為機體受創而危在旦夕，結果被士郎所解救。

MS-05B

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

薩克Ⅰ

ZEON

ZAKU Ⅰ B TYPE

SPEC

全高	——（頭頂高17.5m）
重量	50.3t（全配備重量65.0t）
武裝	薩克機槍／對人武器／瓦斯彈發射器
所屬	吉翁公國軍

多用途刀型天線
逃往東南亞地區的這架MS-05B薩克Ⅰ在頭部裝備了多用途刀型天線。除了象徵為指揮官用機之外，並包含了強化通訊機能所進行的改造。

個人標誌
沿著頭部單眼活動軌道的位置漆上一圈白線。推測有可能是用來顯示駕駛員階級與所屬單位等的標誌。

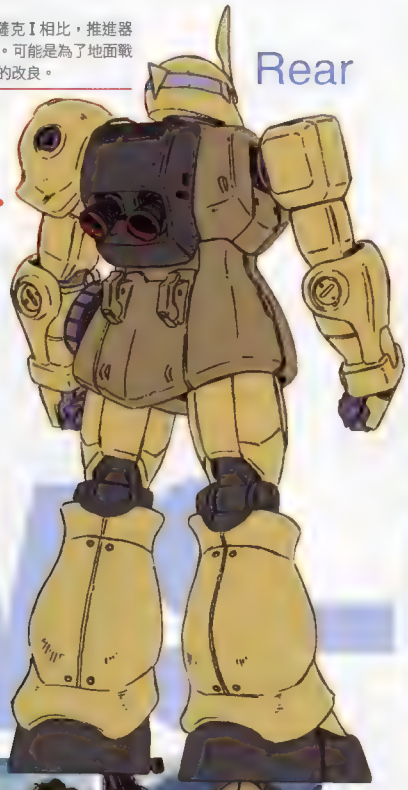
投入地面嚴酷前線的舊式機

MS-05B薩克Ⅰ被評為「史上第一架實戰用MS」，雖然這款機體在一年戰爭開戰時已經退出了第一線，但由於吉翁公國軍在戰爭中期過後有許多裝備均已耗損毀壞，加上推動「統合整備計畫」導致生產線效率暫時無法提升，而不得不重新啟用本機，甚至還把一部分機體投入激戰區。像這種運用舊型機種的例子雖然並不多見，不過在遠東地區的東南亞戰線發生的戰鬥中，可說是最有名的案例之一。

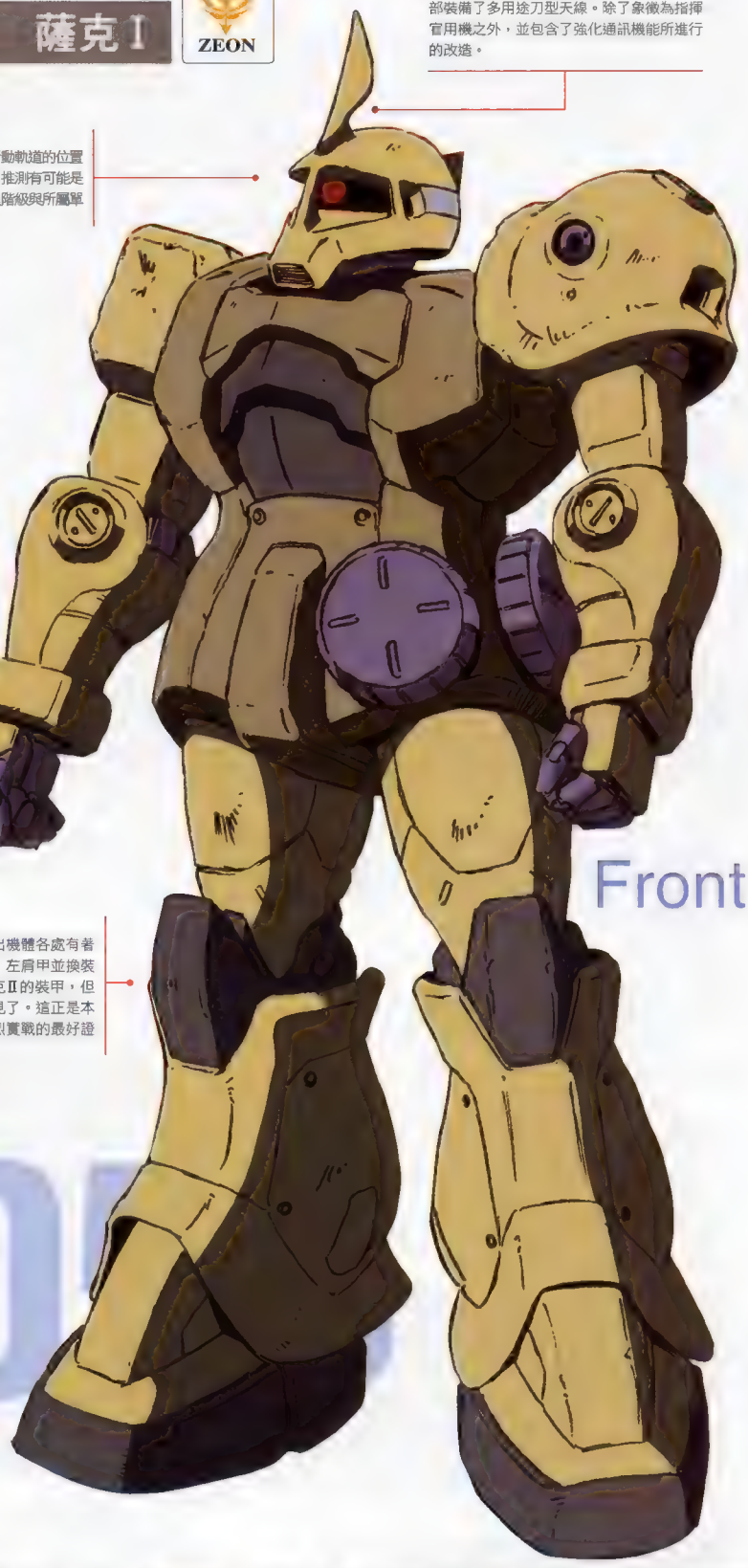
在遠東地區出現的這架MS-05B薩克Ⅰ，是U.C.0079.11的敖得薩之戰結束後，逃往該地區的托璞小隊隊長機。不過值得注意的是，當時與本機搭配運用的其他機型居然是MS-06J薩克Ⅱ J型。一般來說由於MS-05B薩克Ⅰ的性能比較差，因而將主力機種寶座拱手讓給後繼機MS-06薩克Ⅱ，但似乎也有些駕駛員選擇這款機體當作座機，並視狀況與MS-06薩克Ⅱ相互搭配。

推進背包
與一般的MS-05B薩克Ⅰ相比，推進器噴嘴是伸出在外的。可能是為了地面戰與強化跳躍力所做的改良。

Rear



Front



損傷
可以明顯看出機體各處有著無數的傷痕，左肩甲並換裝成MS-06薩克Ⅱ的裝甲，但刺錐已經不見了。這正是本機歷經了激烈實戰的最好證明。

一年戰爭中MS-05B薩克Ⅰ的運用紀錄非常少見，從本機已經退出第一線即可獲得證明。另一方面，包括戰爭初期的殖民地鎮壓作戰以及地面的游擊戰等，似乎在不起眼的地方仍有小規模的運用。

■尺寸比較

■塗裝配色

KAHKI　DARK GRAY

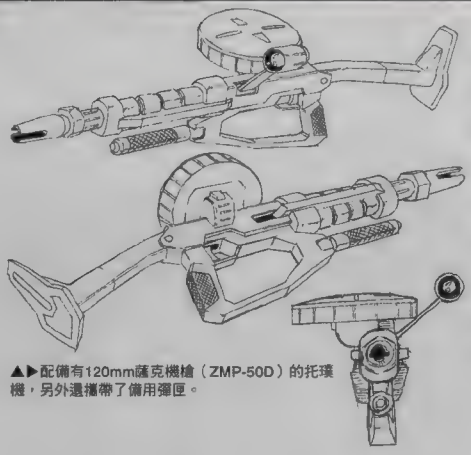
關連檔案

托璞小隊	08-13
MS-05薩克Ⅰ	FG-07
陸戰用MS	01-03
吉翁公國軍的編制	02-02
小隊的作戰方式	08-10
敖得薩作戰	07-03

FILE PREVIEW

擔任小隊長的甘奈達只是個年輕女性，但是身為MS駕駛員的本領卻凌駕於一般男性。

運用履歷　毫不浪費任何MS戰力的吉翁公國軍狀況



▲▶配備有120mm薩克機槍（ZMP-50D）的托璞機，另外還攜帶了備用彈匣。

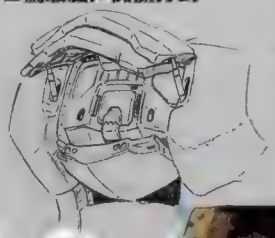
MS-05B薩克Ⅰ在東南亞地區所留下的各種戰鬥記錄，如實地反映出當時吉翁公國軍可支配的MS數量嚴重不足的事實。身為托璞小隊隊長機的這架MS-05B薩克Ⅰ，其所屬的部隊以及原本配備等資料均一概不詳，但是從薩克機槍、備用彈匣以及對人武器等這些實戰裝備中，可以看出本機並非配備在戰鬥頻率較少的後方地區。加上搭乘本機的托璞是技術相當熟練的駕駛員，顯見公國軍迫於情勢需要，必須將MS-05B薩克Ⅰ這種落伍機種重新整修投入戰線。

但是，以本機為首的托璞小隊在敖得薩之戰結束後撤退到東南亞地區，結果在途經的村落中與游擊隊爆發交戰，而全數遭到殲滅。從這個例子所顯現出來的地面殘存戰力（與熟練的士兵）遭到分散擊破的事實，後來著實一點一滴地將公國軍給逼入了絕境。

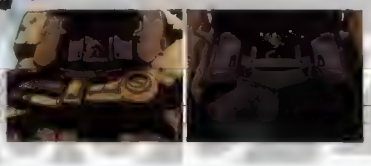
托璞小隊在撤退的途中沿著河川移動，目的是為了隱藏蹤跡。從這點可以看出機體有施以防水處理。

在遮蔽物較多的地面戰中由於可能會遭到敵方步兵的攻擊，本機以裝備近身防禦用的對人武器來對應。

■駕駛艙／開閉方式



由胸部裝甲的下方往上滑動來解除鎖定，上下裝甲展開後就會露出內部艙門。據說兼具外部艙門用途的裝甲也有單一構造的款式存在，但本機是採用雙重裝甲結構，駕駛艙的位置也移到機體中央。

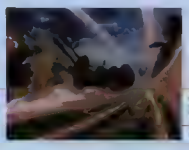


內部艙門展開後則可作暫時台使用。駕駛艙的內部構造與MS-06薩克ⅡJ型幾乎沒有什麼不同。

■MORE INFO!

殖民地戰式樣機

MS-05B薩克Ⅰ有一部分被投入一年戰爭開戰初期的殖民地毒氣注入作戰中。這款機體與重力下式樣機種在細部方面則略有不同。



因為只是在殖民地外壁鑿洞射入瓦斯彈的任務，應該是不需考量到機體耐壓。

▲瓦斯彈發射器裝備了兩發裝填有GG毒氣的火箭彈。

▶從胸部裝甲與機械手臂的形狀等，均可看出與一般型機體之間的差異。

MS-06J

PRINCIPALITY OF ZEON／吉翁公國軍

薩克ⅡJ型

ZEON

ZAKUⅡ J TYPE

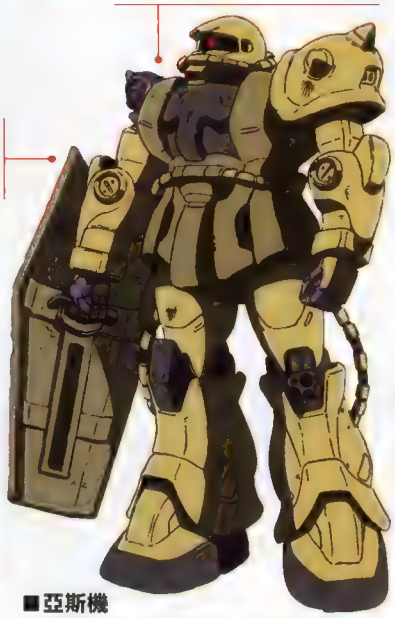
SPEC

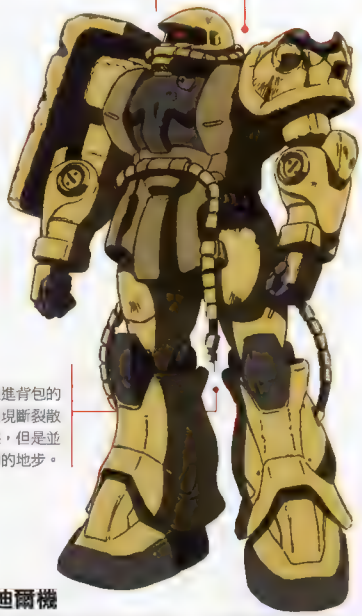
全高	17.5m
重量	56.2t（全配備重量74.5t）
武裝	薩克機槍／電熱斧／馬傑拉戰車砲／盾牌
所屬	吉翁公國軍

盾牌
失去了右肩部的盾牌，因此將聯邦軍MS的盾牌除去軍徽後拿來使用。

武裝
除了盾牌之外，武裝僅裝備了一把電熱斧，這種狀態若要進行對MS戰鬥恐怕會相當吃力。

武裝
迪爾機裝備一門馬傑拉戰車砲（ZIM/M・T-K175C），負責擔任支援砲擊任務。



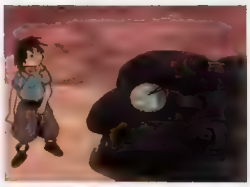


動力管
連繫腰部到推進背包的單側動力管呈現斷裂散落的垂下狀態，但是並未到無法啟動的地步。

伴隨托璞機的敗殘兵MS

托璞小隊是以MS-05B薩克Ⅰ與兩架MS-06J薩克ⅡJ型所編制而成。但是MS-06J薩克ⅡJ型的損傷相當嚴重，運作狀態應該比托璞機更糟糕。另一方面，透過借用敵軍MS裝備等途徑來補強機能的低落。

採用與一般MS-06薩克Ⅱ不同的沙棕色塗裝。在乾燥地帶或許可以發揮功用。



迪爾未曾離開過駕駛艙，而是以機械手掌接過餐盤，展現了細膩的操作。

■亞斯機

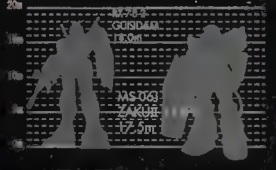
右肩關節與左膝裝甲已經受損脫落，動力管的保護零件也失去了數個。除此之外並無顯眼的損傷，與迪爾機相比可說損傷程度比較輕微。

■迪爾機

左肩以及腰部的裝甲損傷相當嚴重，右肩盾牌的表面也有不少破損的痕跡。因此在小隊的三架機體中，是損傷程度最為嚴重的機體。

亞斯機被游擊隊發射的火箭彈擊中駕駛艙而輕度受損，企圖逃走的迪爾機後來也遭到第08MS小隊所屬機的光束來福槍狙擊而喪失行動能力。

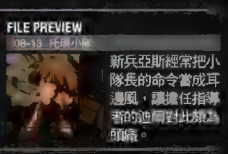
■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

托璞小隊	08-13
MS-06F薩克ⅡF型	FG-08
陸戰用MS	01-03
吉翁公國軍的編制	02-02
小隊的作戰方式	03-10
敖得薩作戰	07-03



新兵亞斯經常把小隊長的命令當成耳邊風，讓擔任指導者的迪爾對此煩惱不已。

© SOTSU・SUNRISE

DOPP

PRINCIPALITY OF ZEON／
吉翁公國軍
多普

ZEON

局地戰用戰鬥機

SPEC

全長	9.2m（全寬12.1m／全高4.6m）
重量	5.2t
武裝	20mm火神砲×2／6連裝飛彈發射器×2
所屬	吉翁公國軍

機體構造
在機身上方配置了大型駕駛艙的機體構造，與一般的飛機相比，差異可說一目了然。但相對來說，多普的飛行基礎正是建立在這種獨特的航空力學上，利用壓倒性的推力與姿勢控制用噴嘴，強制進行空中行動。但唯一缺點就是油料消耗相當兇。

Side

駕駛艙
為了讓駕駛員在米諾夫斯基粒子散布的狀態之下執行目視戰鬥，採用了氣泡式設計的駕駛艙，盡可能地確保最大視野。駕駛艙區塊的形狀與配置和一般式樣機並無不同，內部構造也幾乎沒有差別。

主翼
主翼形狀更改為逆鷗翼式設計，跟一般式樣機相比，展開的翼幅稍微短了一些。至於襟翼的構造部分也加上了少許的修改，不然的話無法產生機體飛行時所需的上揚力。

武裝
位於機體上方兩側的武器艙內藏有火神砲與火箭發射器。雖然與MS相比，這樣的火力簡直微不足道，但卻擁有充足的制空戰鬥力。

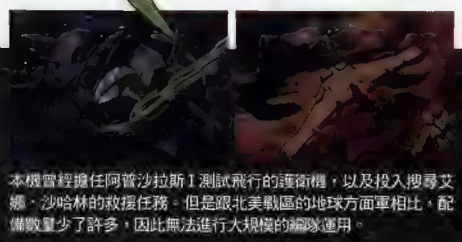
Top

噴射器
噴射器噴嘴擁有類似舊型航空機的末端構造，而且比一般式樣機還要更加突出於外側，但外型卻完全不一樣。而噴嘴附近的細部設計也有些不同。

守護遠東空域的公國軍戰鬥機

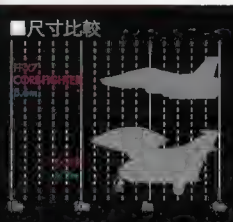
雖然從飛機的角度來看，吉翁公國軍配備的局地用戰鬥機多普是一種不成熟的設計，但本機還是被當作支援地上戰略的重要戰力。就算是刻意美言，也很難認同這是一架高完成度的機體，可是多普在一年戰爭中仍持續保有主力戰鬥機的地位，主要是因為缺乏可以取代它的機種。公國軍雖然在MS開發上比地球聯邦軍領先了好幾步，可是在地面兵器領域明顯呈現技術嚴重不足的窘境。不過多普受到公國軍航空戰力的重用仍是事實，並依照前線的需要投入多種不同式樣的改良機體。例如這裡所介紹的這架多普，便是其中一款衍生機，同時也是配屬給遠東方面占領軍使用的機體。

以中亞礦山基地為據點進行活動的遠東方面占領軍，為了對應叢林、沙漠等各種不同環境的地面戰鬥，而使用了各式各樣的武器。部署在這個戰區的多普，包括在主翼、垂直尾翼，以及噴射器噴嘴的形狀上，多多少少都有所變更。雖然基本的機體構造與一般式樣機大同小異，但性能上卻有著極大差異。不過遠東方面占領軍並沒有配備卡烏級攻擊型航空母艦，因此無法利用母艦進行長距離的協同作戰。本機在遠東戰區雖然能夠對應各種不同戰場環境，可是相較於北美戰區，運用的規模卻少了許多。



本機曾經擔任阿普沙拉斯1測試飛行的護衛機，以及投入搜尋艾娜・沙哈林的救援任務。但是跟北美戰區的地球方面軍相比，配備數量少了許多，因此無法進行大規模的編隊運用。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

多普	FG-41
諾利斯・巴卡多	08-11
東南亞戰線（格斯阿普沙拉斯）	01-28A
航空戰鬥	03-14

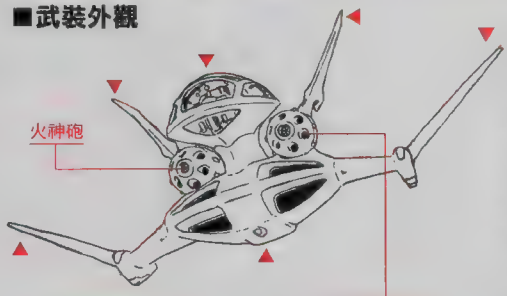
FILE PREVIEW
FG-41 多普

一年戰爭時的北美方面軍編制了大規模的多普部隊，並且對白色基地展開了追擊。

特徵與構造

因為航程不足的致命缺陷而導致的運用限制問題

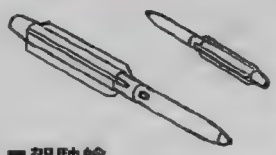
■武裝外觀



吉翁公國軍遠東方面占領軍所配備的局地用戰鬥機多普，僅在細部外觀上與一般式樣機有所差異，但是其基本構造仍是相同的。事實上在以強大推力來彌補低劣空力特性的設計，與造成這項問題的差勁油耗等這些缺陷也是共通的。多普的1,200km最大續航距離，甚至還比不上某些舊世紀的超音速戰鬥機（20世紀末擁有4000~5000km續航力的戰鬥機可說比比皆是），因而成為本機在運用上最大的限制。雖然藉由這樣的特異設計所獲得的靈活運動性能，讓多普得以在空中纏鬥戰與聯邦軍的戰鬥機一較高下，但仍舊不能否認本機在綜合性能上有著相當大的缺陷。遠東方面占領軍多半是將多普以單機為核心來進行戰術運用，或許就是因為本機續航力過低的缺點已經浮上檯面的緣故。

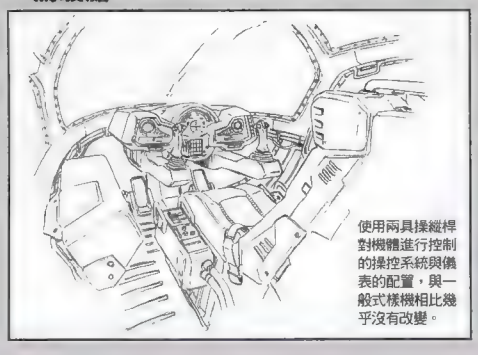
這一型多普配備了各2門6連裝飛彈發射器與火神砲，與在北美大陸運用的一般式樣機在武裝上有著些許差異。

■對空／對地飛彈



6連裝飛彈發射器所使用的是對空／對地兩用飛彈。在米諾夫斯基粒子散布環境下，導引能力極為低落，若沒有在近距離使用的話，效果可說相當有限。

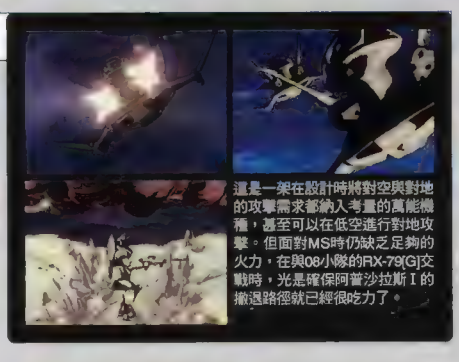
■駕駛艙



使用兩具操縱桿對機體進行控制的操控系統與儀表的配置，與一般式樣機相比幾乎沒有改變。

諾利斯・巴卡多

遠東戰區頂尖的王牌駕駛員，對於戰鬥機的操作同樣相當得心應手。曾駕駛護衛機參與阿普沙拉斯Ⅰ的測試飛行，並與小島大隊的第08MS小隊進行交戰。此外在搜索艾娜・沙哈林的途中，也曾與一架噴射核心推進機發生纏鬥並將之擊落。



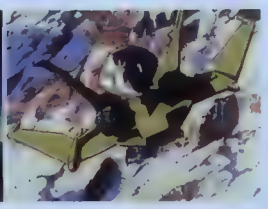
這是一架在設計時將對空與對地的攻擊需求都納入考量的萬能機種，甚至可以在低空進行對地攻擊。但面對MS時仍缺乏足夠的火力，在與08小隊的RX-79[G]交戰時，光是確保阿普沙拉斯Ⅰ的撤退路徑就已經很吃力了。

藉由姿勢控制用噴嘴的輔助而得以發揮相當優秀的運動性，讓聯邦軍的戰鬥機在空戰纏鬥中往往難以取得上風。在飛彈難以進行導引的米諾夫斯基粒子散布環境下，擁有能夠咬住敵機尾巴的刁鑽機動力可說是必勝的利器。

在建設於休火山火山口內的礦山基地進行保修。一般認為礦山基地備有以沙漠或是叢林作為偽裝的跑道，以提供多普起降之用。

MORE INFO! 東南亞方面的吉翁公國軍航空戰力

遠東方面占領軍的主戰場之一，是熱帶雨林叢生的東南亞地區。因為難以大量部署及迅速調動像MS這樣的大型陸上武器，因此一般常規武器的支援是不可或缺的。地球聯邦軍的小島大隊是使用越野性能非常優異的氣墊卡車來支援MS部隊，另一方面，公國的遠東方面占領軍則是利用各種戰機來為地面部隊提供支援。當時礦山基地正在秘密進行「阿普沙拉斯計畫」，為了分散聯邦軍的注意力，因此必須經常主動發動佯攻，藉以擾亂對手的判斷。在這個狀況之下，擁有優異機動性能的航空戰力之重要性也因而顯著地提高了，包含多普在內的許多戰機都被遠東方面占領軍廣泛地運用。但是制空權的確保並不是這麼簡單就能達成，在礦山基地即將被攻陷的前夕，制空權已經完全落入聯邦軍的手裡。這便是在絕對性的物量差距之下，必然產生的結果。



以東南亞特有的綿密叢林地帶為首，遠東戰區存在著各種各樣的複雜地貌。因此能夠無視於地面環境限制的戰機便被視為至寶，也為遠東方面占領軍的戰鬥帶來不少貢獻。

■魯良

吉翁公國軍的戰術偵察機，被遠東方面占領軍頻繁地使用。機上的2具碟型雷達讓本機獲得了優秀的情報蒐集能力，並藉由全翼設計而獲得了安定的飛行性能。武裝方面配備有2具2連裝機砲與4具飛彈發射管，但由於機體結構較為龐大，缺乏靈活的運動性，因此並不適合空中戰鬥。遠東方面占領軍所使用的機型除了在翼端的機砲外型與一般機有著些許差異之外，整體外型的平衡性方面也有若干差異。

擁有可在米諾夫斯基粒子散布環境下維持正常運作的感應器，適合運用於警戒任務中。

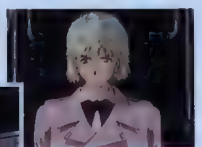
遠東方面占領軍在搜索測試駕駛員艾娜・沙哈林的救援任務中所使用的便是這款型號的魯良。

▶在機體底側裝有推進與姿勢控制用的垂直推進器，可以讓機體進行垂直起降動作。此外碟型雷達也能移到機體下方，可隨時對地面進行搜索。

■運輸機

這一型運輸機在紀錄上只有公國的遠東方面占領軍使用，正式名稱亦未獲得確認。但機體構造似乎介於多普與魯良之間，這一點也明顯透露出公國軍的開發技師團隊在航空器設計上的傾向癖好。本機主要用於人員與物資運輸，擔任了維繫礦山基地補給線的重要角色。儘管公國軍之中也有像胖大叔這類的正規運輸機存在，但較小規模的運輸作業通常還是選擇使用本機居多。

艾娜墜落地球前往設在拉薩的秘密礦山基地時，便是搭乘這款運輸機。



這款運輸機是以機體下方的垂直推進器的噴流作為推進動力。

◀與多普一樣，採取駕駛艙區塊配置於機體上方的設計。機體中央部分則是貨艙，可從後方的艙門進行貨物裝卸。此外兩側主翼還能夠摺疊起來以節省收納空間。

© SOTSU · SUNRISE

MSN-100

HYAKUSHIKI

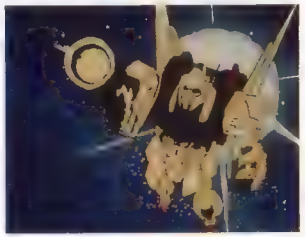
ANTI EARTH UNION GROUP／
幽谷

百式

A.E.U.G.

與MSZ-006 Z鋼彈一同擔任幽谷主力的MSN-100（MSN-00100）百式。本機最初在「Z計畫」的原始構想中是被設計成一款可變型機種，但由於變形機構遲遲無法完成規劃，再加上幽谷急需投入戰力對抗迪坦斯，因此緊急修改設計，取消了變形機構，但是開發完工的MSN-100百式挾著優越的基礎性能，一躍成為幽谷部隊的核心。本機被配屬到阿卡馬巡洋艦，成為克瓦特羅・巴吉納上尉的專用座機，恪盡了作為幽谷的象徵之職責。

引領幽谷一路奮戰的金色MS



武裝
MSN-100百式除了配備全新設計的光束來福槍外，其他攜行武裝均沿用幽谷的現有機種，可見本機的裝備概念並未背離一般泛用MS的範疇。雖然也可操作像MEGA火箭巨砲這樣的特殊武裝，但是彈性換裝各種不同武器的廣泛運用性才是MSN-100百式的主要特質。

徽飾
MSN-100百式的左右兩肩上裝飾有象徵數字「百」的漢字，此外與武器印象毫不相襯的金色塗裝，都大大地強化了本機在戰場上的存在感。從使用漢字這種極為罕見的記號看來，可以一窺開發者M・永野博士對本機所投注的心思。

機體構造

MSN-100百式雖然因為可動骨架的強度不足而被迫放棄原本規劃的可變型MS設計，但仍舊藉由引用其他機種的設計概念與反饋的機體運用資料，而獲得了優異的基礎性能。試圖以背部的調節式穩定翼來提高機動性是本機獨有的特徵，充分顯示MSN-100百式的先進性。

頭頂高	18.5m（全高19. 2m）
本體重量	31.5t（全配備重量54.5t）
發電機出力	1,850kW
推進器推力	74,800kg
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／黏著榴彈火箭砲／MEGA火箭巨砲／氣墊降落傘系統
搭乘者	克瓦特羅・巴吉納／傑特・亞希塔／比查・歐雷格 等

MSN-100 HYAKUSHIKI

Illustration by Morifumi Naka／Color by Takako Suzuki／Special effect by Kumiko Taniguchi

MSN-100

ANTI EARTH UNION GROUP／幽谷

A.E.U.G.

百式

HYAKUSHIKI

SPEC

全高	19.2m（頭頂高18.5m）
重量	31.5t（全配備重量54.5t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／黏著榴彈火箭砲／MEGA火箭巨砲 等
所屬	幽谷

頭部
MSN-100百式的頭部外觀雖然與鋼彈型機種非常類似，但眼部主攝影機的構造卻是大不相同。有一說是本機採用了稱之為IED（圖像管理型符號化裝置）系統的感測器。

手部
本機左右的肩部裝甲構造雖然與RX-178鋼彈MK-Ⅱ的設計相當類似，但手肘動力管線外露這點又與RMS-099里克・迪亞斯很相像。可說是本機參考了兩機設計之最有力佐證。

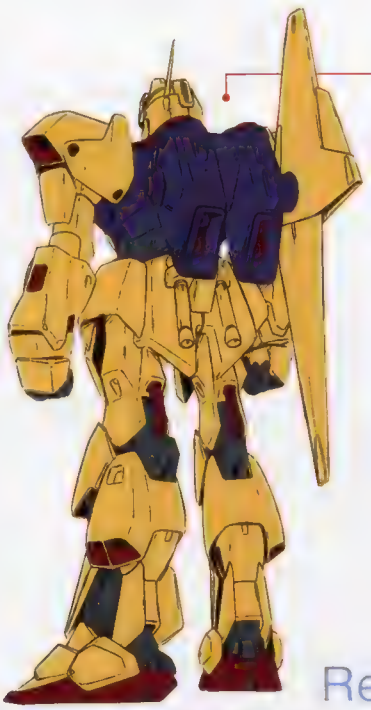
隱藏在金色塗裝背後的意圖

身著閃耀的甲冑，在戰場上誇耀自己的存在——這類講究禮儀的戰鬥模式在舊世紀的中世時代步入終結，戰爭型態也隨著戰術與武器的高度演進而走向了組織戰。在第二次世界大戰爆發以後所誕生的武器，多半採用了迷彩塗裝或是匿蹤技術，這種現象充分顯示出一個事實，那就是在近代的戰爭中刻意突顯自己的存在，可說是一種愚蠢至極的找死行為。即使在被米諾夫斯基粒子「遮蔽了雙眼」的宇宙世紀也是一樣，由此可見，像MSN-100百式這種全身上下「金光閃閃」的MS，根本是個純粹的異端存在。

的確，像MS這種動輒18公尺高的龐然大物，雖然在戰場上的隱蔽效果相當有限。但是像MSN-100百式這樣採用了刻意吸引外界注意的金色塗裝，幾乎可說史無前例。有一種說法指出，本機其實是在裝甲表面添加了耐光束鍍膜，所以才會散發出這種異樣的金色光澤，但是卻反而削弱了隱匿性。不過幽谷高層原本就期盼身為試作機的MSN-100百式能夠成為戰力核心。在這樣的背景下，本機採用如此醒目的塗裝，一方面或許也是想要提高它的象徵性吧。這架閃耀著金色光輝的MS，或許正是幽谷刻意營造出來的精神領袖也說不定。

推進背包
推進背包上設置有4具推進噴嘴，每具均擁有大約18,600kg的推力。此外在機體的各部位還裝設了12具姿勢控制用噴嘴，以確保其優異的機動性。

腳部
腳脛部分的可動骨架採取外露的設計，這在資料上被稱之為雙重浮動裝甲。像本機這樣框架外露的結構，被認為能有效提升機動力。

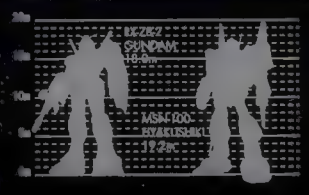


Front

Rear

U.C.0087.03.25，本機在月面都市安曼被移交給阿卡馬隊使用，此後便在阿卡馬與拉迪修之間來回移防執行指揮MS的工作，但在戰役末期的激鬥中嚴重毀損。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

第二世代MS	01-11
Z計畫	01-15
幽谷（卡拉巴）的編制	02-03
克瓦特蘭・巴吉納	Z-02
比查・歐雷格	ZZ-02
阿卡馬隊	10-05

FILE PREVIEW

採用鋼彈尼姆合金Ⅶ與可動骨架之機體的總稱。在格里普斯戰役之後成為第一線主力機種。

武裝　機體設計以及與其相對的武裝概念之著眼點

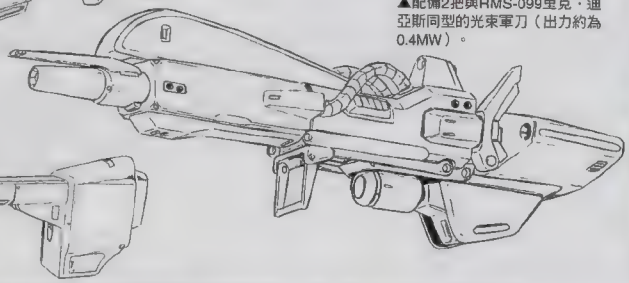
■武器攜行狀態

▶在一般情況下除了會攜帶光束來福槍之外，還會攜帶黏著榴彈火箭砲作為預備武裝。而備用的黏著榴彈火箭砲是收納在推進背包的掛架上。

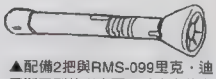
▼光束來福槍（BOWA公司生產，型號BR-M-87）的出力約為2.8MW，從槍口也可產生光束軍刀。

▼與RMS-099里克・迪亞斯使用同一型的黏著榴彈火箭砲（AE齊馬德公司製，型號AE／ZIM.C-BAZ-531）。

▼MEGA火箭巨砲並非本機的專用武器（型號FHA-03M1），但亦未曾出現其他機種使用過的紀錄。

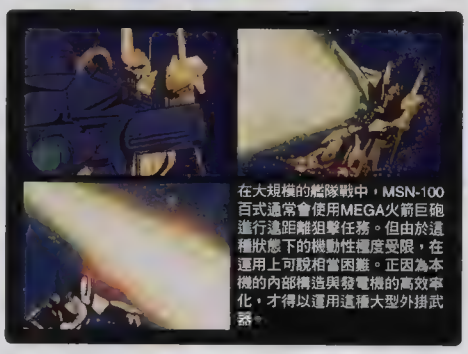


▲配備2把與RMS-099里克・迪亞斯同型的光束軍刀（出力約為0.4MW）。



在亞那海姆電子企業所立案推動的「Z計畫」之下，MSN-100百式被賦予了「δ」的開發代號，被定位為鋼彈型MS來進行開發。本機與MSZ-006 Z鋼彈、MSZ-010 ZZ鋼彈等「Z計畫」名機可說系出同門，雖然取消了可變設計，但依然反映出極富企圖心的設計思維，而獲得了遠超過一般主力MS的優異性能。相對於先進的機體設計，MSN-100百式的武裝概念卻是以一般機種常見的泛用性為主軸。本機的武裝除了2門頭部60mm火神砲的固定武裝以外，其它均為攜行式武裝。而且其中絕大部分武裝均可跟幽谷旗下的主力MS交換使用，這點是MSN-100百式武裝概念的一大特徵。可見本機雖然是不考慮量產的高階機種，但依然積極追求足以承受實戰考驗的可靠性。另一方面，從本機在格里普斯戰役中頻繁使用MEGA火箭巨砲此一事實看來，亦可看出其遠超一般泛用機種的潛力。

由於採用與主力MS同型的攜行武裝，因此MSN-100百式在火力方面並不算具有優勢。但本機在格里普斯戰役時期始終活躍於第一線，第1次新吉翁戰爭時亦擔負阿卡馬隊的主力角色，可見其優秀的機體性能足以提升整體的戰鬥力。



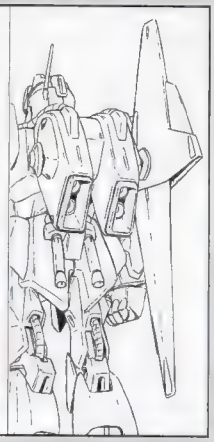
在大規模的艦隊戰中，MSN-100百式通常會使用MEGA火箭巨砲進行遠距離狙擊任務。但由於這種狀態下的機動性極度受限，在運用上可說相當困難。正因為本機的內部構造與發電機的高效率化，才得以運用這種大型外掛武器。

在殖民地雷射砲展開的最後決戰中，即使同時迎擊AMX-004丘貝雷與PMX-003吉歐兩大強敵，本機仍然奮戰不懈。

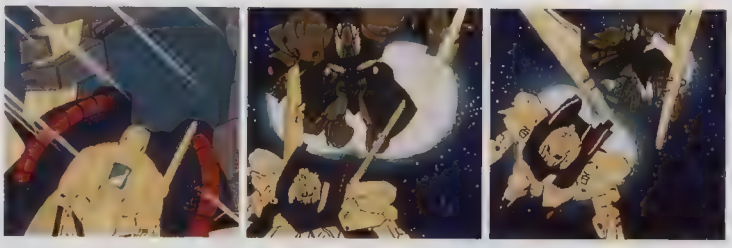
特殊裝備　成為MSN-100百式潛在象徵的調節式穩定翼

■背部／調節式穩定翼

沿襲RMS-099里克・迪亞斯的外掛推進翼發展而來的設計，其構造是由兩具長型翼板所組成，而且厚度較RMS-099里克・迪亞斯為薄，與推進背包的連接部位採用可動結構，因此在行動時亦可發揮AMBAC機能。



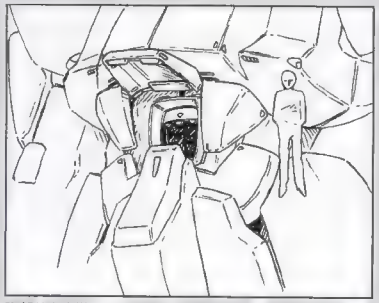
MSN-100百式的裝備象徵了其獨特的設計構想與強大的性能潛力，特別是配備於推進背包左右兩側的調節式穩定翼（亦被稱為全方向穩定翼或是翼狀穩定翼）。可動式的穩定翼內部裝有推進器，可獨立發揮AMBAC機能以進行姿勢調節，不僅能夠提高機體的靈活機動力，在重力環境下的戰鬥中亦能發揮整流板的功效。徹底強化的機動力可以說是MSN-100百式最大的武器及優勢，而具有高度彈性的調節式穩定翼與可動骨架等結構，便是本機性能得以發揮的重要基礎。此外，另有一說指出調節式穩定翼乃是MSN-100百式最初的可變型機種規劃方案中殘留下來的設計。



調節式穩定翼所營造出來的高度機動力乃是本機的重心。這組穩定翼也可以與本體分離，本機在阿波羅作戰中與RX-110卡布斯雷遭遇時，便曾經利用這個分離機能擺脫敵機的糾纏。

駕駛艙　關於駕駛艙構造的共通之處與操縱性的差異

■駕駛艙蓋／開關方式



腹部的左右裝甲模塊首先會向兩側滑出，接著外部艙蓋向上展開。內部艙蓋再朝上方升起。

MSN-100百式在一部分設計上繼承了RMS-099里克・迪亞斯，但駕駛艙則是從頭部移至軀幹。不過駕駛艙模組仍是沿用了RMS-099里克・迪亞斯的既有款式，並且採用了同一型的線性座椅。另一方面，MSN-100百式被認為是相當難以駕馭的機體。雖然本機的戰果輝煌，但是這主要得歸功於將這架機體的性能發揮到最大極限的駕駛員，也就是克瓦特羅・巴吉納上尉。

MSN-100百式的操作性並不如外人想像那麼容易，雖然機動力是其最大的武器，但卻是一架很有脾氣的機體。多虧克瓦特羅・巴吉納上尉過人的操控技術，才讓本機得以徹底發揮性能。

MORE INFO!

其它的MSN-100百式

由於MSN-100百式在格里普斯戰役的最後決戰之中遭到了嚴重的破壞，幽谷於是在緊接而來的第1次新吉翁戰爭中投入2號機，於U.C.0088.07中旬正式撥交給阿卡馬隊作為補充戰力。但也有另一種說法認為，2號機其實是回收損毀的1號機重新修復而成的，至於哪種說法才是正確的，至今尚無定論。但無論事實為何，本機在第1次新吉翁戰爭中依舊擔任阿卡馬隊的戰力核心，這點仍是不可否認的事實。

幽谷為了阻止新吉翁軍艦隊降落地球，於是將MSN-100百式2號機緊急送交給阿卡馬隊，而且根據露・露卡本人的說法，機體的制式型號並沒有變更。

MSN-100百式

GUNDAM TYPE MS

鋼彈型MS的開發系統圖

伴隨宇宙世紀的腳步持續進化的「鋼彈」計畫

即使是不認識MS的人，大概也聽說過「鋼彈」這個名詞。至於這個被稱為鋼彈的MS，為何名氣可以在宇宙世紀的世界裡如此響徹，肯定是有其特別的意義存在，從被冠上鋼彈這個名詞的MS曾經推出過多次開發計畫的事實，就可以很容易窺見一二。

之所以會有這樣的評價，一切都要從一年戰爭裡出現的RX-78-2鋼彈那讓人震撼的巨大戰果開始說起。靠著在MS開發初期誕生的這架機體的活躍表現（與阿姆羅的存在），才得以把「鋼彈」個名字深深地刻印在人們的腦海中。另一方面，日後參與開發MS的技師們把這個名字視為高性能MS的指標，開始熱衷地創造新的鋼彈。這麼一來，鋼彈型MS一代接著一代不斷出現，使得這個名字成為被崇拜的傳說，並源源不絕發展出獨立的系譜，進而成為反抗腐敗體制的象徵。然而，鋼彈原本就屬於腐敗體制的這一方（聯邦軍），可是最後卻得到這樣的評價，其實是一件十分奇怪的事情。不過，鋼彈在一年戰爭中成為抵擋吉翁公國軍的強大原動力，之後又經常將這款機體移交給正規軍之外的外圍組織使用，也因為如此，讓本機創造了更多的戰場神話，進而成為當代的重要傳奇象徵。

就這樣，從客觀的技術層面來看的話，作為時代象徵的「鋼彈神話」所共有的特徵，就是擁有特殊款式的MS，也就是鋼彈型MS。就這樣，不斷出現的鋼彈型MS在歷史的重要轉捩點，創造出偉大的戰果，同時也把傳說持續流傳下去。

關連檔案

RX-79[G]陸戰型鋼彈 08-01
RX-78NT-1亞力克 I 80-01
RX-78GP01鋼彈試作1號機 83-01
MSZ-006 Z鋼彈 Z-04
RX-93ν鋼彈 CCA-02
LM314V21 V2鋼彈 V 02

FILE PREVIEW
V-02 LM314V21 V2鋼彈

在現有已確認的鋼彈型MS之中最新製造的高性能機體。

特徵　擁有跑在時代最尖端的機體構造，是各系列機體共有的特徵

若要提到鋼彈型MS，最早出現的是從被冠以同一個名稱的RX-78這架機體，七十多年以來持續不斷地進行開發。在這段期間當然MS的開發技術也不斷在進步，歷代的每一架鋼彈型MS都採用了大量的新技術，因此每架機體均呈現出各種與眾不同的特徵，儘管鋼彈系列發展相當龐大，但很少有構造相同的案例出現。相反地，因為集合了當時最尖端的技術，所以也可以說這就是鋼彈型MS的共同特徵。

不過，歷代鋼彈型MS的外觀還是有著相當多的共通之處，特別是裝置在額頭上、嵌在兩眼（雙眼式攝影機）之間的的V字型天線，以及和人類臉型相當類似的配置，可說是所有系列機種的共同特徵。徹底的擬人化可說是鋼彈型系列機種設計思想的根本，雖然偶爾會為了追求其他系列機型的優良機能，而不得不脫離了人形的外觀，但鋼彈型的MS基本上都會貫徹追求重現人體結構的設計目標。這個持續傳承的特徵，就跟鋼彈的「人臉」一樣，已經成為無人不曉的必勝形象。

一年戰爭時期，吉翁公國軍製造的MS大多採用單眼攝影機為主流設計，因此以人類的臉作為外觀的RX-78的頭部形狀就成為十分引人注目的特徵。

雖然額頭的部分裝有V字型天線構造的這一點也是鋼彈型MS的共通特徵，但每一代機體均各有不同的配置，像鋼彈Ez-8這架機體就是少數的例外。

外型雖然持續承襲上一代的基礎風格，但內部構造卻徹底反應了日新月異的MS開發技術，以RX-78-2鋼彈為例，跟原始雛形並沒有太多差異。

■RX-78-2 鋼彈

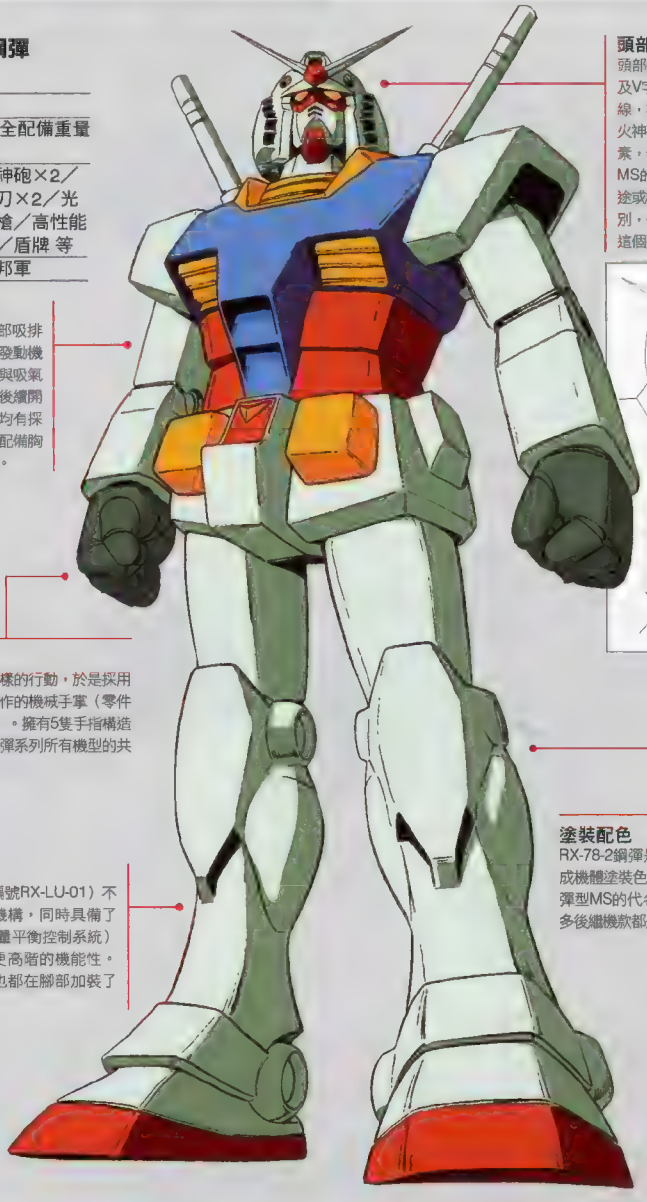
SPEC

頭頂高	18m
重量	43.4t（全配備重量60.0t）
武裝	頭部火神砲×2／光束軍刀×2／光束來福槍／高性能火箭砲／盾牌 等
所屬	地球聯邦軍

胸部吸排氣孔
RX-78-2鋼彈的胸部吸排氣孔與推進背包的發動機連結，可用於排熱與吸氣之用。這個配置在後續開發的系列機也大多均有採用，但是也有並未配備胸部吸排氣孔的機型。

機械手掌
為了做出和人類一樣的行動，於是採用了能夠進行精密動作的機械手掌（零件編號為R&R-M322）。擁有5隻手指構造的機械手掌，是鋼彈系列所有機型的共通特徵。

腳部
雙腳部位（零件編號RX-LU-01）不只是用來行走的機構，同時具備了AMBAC（動態質量平衡控制系統）功能，可以追求更高階的機能性。此外各系列機體也都在腳部加裝了多處輔助噴嘴。



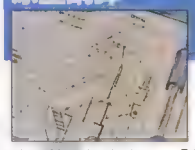
頭部
頭部裝設有雙眼式攝影機以及V字型的無分段指向性天線，在兩者之間則是配置了火神砲，此為頭部的基本要素，也是非常明顯的鋼彈型MS的主要特徵。雖然在用途或機能方面可能各自有差別，但系列機大多都保有了這個要素。

塗裝配色
RX-78-2鋼彈是以紅、藍、白三色構成機體塗裝色，這三種顏色也成為鋼彈型MS的代名詞。特別是白色，許多後繼機款都是以白色塗裝為主。

■鋼彈型MS開發系統圖

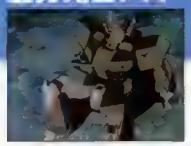
以RX-78-1為始祖的系列機體，自一年戰爭出現以來，經過各式各樣的MS開發計畫後逐漸擴展。特別是由亞那海姆電子公司（AE）所推展的「鋼彈開發計畫」與「Z計畫」等，不斷渴求著嶄新的技術開發。

RX-78-1 原型鋼彈



這是第一架被賦予了「鋼彈」之名的RX-78初期式樣機。於U.C.0079年7月正式完工出廠。

RX-78NT-1-FA 亞力克士FA



RX-78NT-1亞力克士加掛了查布漢裝甲之後的全裝甲式樣。本機的查布漢裝甲概念日後也被其它機種所繼承。

RX-78NT-1 亞力克士

地球聯邦軍所開發的第一款新人類專用MS。雖然並未沿用「鋼彈」的名稱，但是從制式型號依然可以看出本機的確被歸類在鋼彈型機種之中。

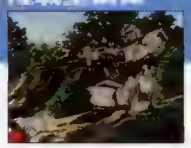
RX-78-2 鋼彈

地球聯邦軍最初開發的肉搏戰專用MS，由平民少年阿姆羅・列駕駛，在一年戰爭中締造了無數驚人戰果及傳奇事蹟，堪稱為不朽名機。

RX-178 鋼彈Mk-II

在迪坦斯的主導下，以RX-78-2鋼彈正統後繼機的目標進行開發的試作型MS。一共製造了三架原型機，但之後遭到反地球聯邦組織幽谷奪取。

RX-79[G] 陸戰型鋼彈



利用RX-78鋼彈的剩餘零件緊急製造而成的地面用MS，也是鋼彈型機種中少數的量產機型之一。在一年戰爭時投入了地球上的東南亞戰線。

RX-79[G]Ez-8 陸戰型鋼彈Ez8

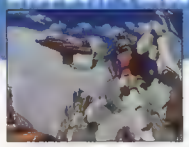
遭到重創的RX-79[G]陸戰型鋼彈經由戰地改裝作業後所製造而成的特裝機。本機僅製造一架，被交給小島大隊第08MS小隊隊長天田士郎負責駕駛。

■圖示

- 屬於直系及擁有直接關連性的機體
- 開發過程可能間接受到影響的機體

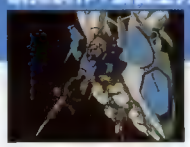
■鋼彈開發計畫

RX-78GP01 鋼彈試作1號機



忠實繼承了名機RX-78鋼彈的設計概念所製造的新型泛用MS，此為重力環境運用式樣。配備有核心區塊系統是這架機體的最大特色。

RX-78GP01Fb 鋼彈試作1號機全方位噴射型



將RX-78GP01鋼彈試作1號機的核心戰鬥機以及各部結構重新換裝而成的宇宙戰式樣機，擁有強大的推進加速度以及靈活敏捷的操控能力。

RX-78GP02A 鋼彈試作2號機

為了運用戰術核彈所開發出來的異端鋼彈型機種。但在進行測試時遭到公國軍殘黨奪取，之後被投入迪拉茲紛爭的戰鬥中，摧毀了金米島的聯邦軍艦隊。

RX-78GP03D 鋼彈試作3號機

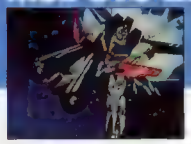
包含有巨大的武裝基地以及核心操控單元的鋼彈型機種，火力配備非常驚人，光是一機就足以對抗數個中隊的敵人。設計概念與一般MS可說大相逕庭。

■Z計畫（Project）

MSZ-006 Z鋼彈

史上第一架具備了可變機構的鋼彈型機種，也是U.C.0080年代後期的高性能機種的主要代表，本機擔任幽谷的核心戰力，曾創下了令人讚嘆的戰果。

MSZ-010 ZZ鋼彈



採取具有合體，分離功能的變形機構所設計而成的重型MS。配備有以高能量MEGA加農砲為首的多款大火力武裝，但相對上作戰時間無法持續太久。

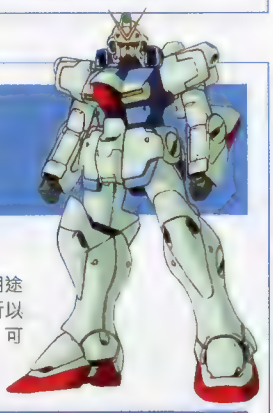
RX-83 鋼彈

集合了歷代以來累積的技術與經驗，於U.C.0090年代初期開發而成的高性能鋼彈型機種。配備有精神感應框體及翼狀感應砲等多項先進技術。

■V（Victory）計畫

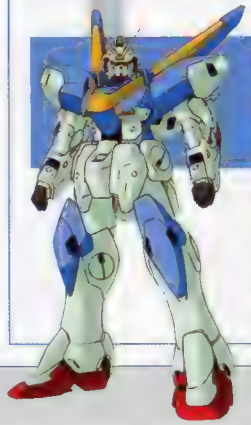
LM312V04 V鋼彈

由神聖軍事同盟獨力開發的一架多用途MS。因為具備變形・合體機構，所以很適合游擊隊進行靈活的彈性運用，可說是一款堪稱傑作的優秀量產機種。



F91 鋼彈F91

由沙納利（海軍戰術研究所）獨力開發的小型MS，在投入宇宙巴比倫戰爭時被聯邦軍取名為「鋼彈」。配備有生化電腦以及威上霸砲是其特色。



LM314V21 V2鋼彈

承襲LM312V04 V鋼彈的設計概念所製造的後繼機種，配備有革命性的米諾夫斯基推進驅動系統。在桑斯卡爾戰爭末期成為戰場上最為活躍的機體。

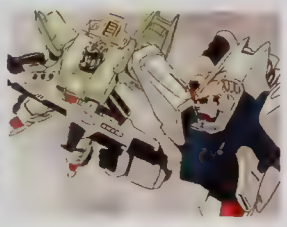
附加機能　成為MS開發主幹的鋼彈型MS的發展

如同前面所述，鋼彈型MS是積極導入當代最先端技術所誕生而成的高性能機體。因此從另一個角度來看，被冠上鋼彈之名，就是自信的表徵，代表該機體經由各種手段與嘗試，被賦予了充足的性能。

幾乎所有的鋼彈型MS，基本上都是追求萬用性能的泛用型機體（不過當然也有例外存在），其中絕大部分是以提升基礎性能為主，整體戰鬥力凌駕於一般主力MS之上的機型。另外像MSZ-006 Z鋼彈或是MSZ-010 ZZ鋼彈這種可進行變形、合體、分離等特殊功能的機體則是少數，幾乎可說，大部分的鋼彈型MS都是把開發目標與重點集中在如何提升機體最大潛力。

至於在歷代的系列機體開發過程之中所誕生的技術，有不少被日後的MS所廣泛採用。例如磁氣覆膜或是可動骨架等設計概念，為MS的開發帶來革命性的技術突破。另一方面，鋼彈型機種也曾採用像是精神感應系統這類來自其他機種（公國軍系）的概念，有效提升不少性能。鋼彈系列機種在MS開發的分野上不僅創造出龐大的枝幹，並與其他的開發系統互相影響，成為愈來愈洗練的機種。

RX-178鋼彈Mk-Ⅱ首度採用的可動骨架技術是讓第二世代MS得以開發成功的重要因素，也對之後的MS開發有了巨大的影響。



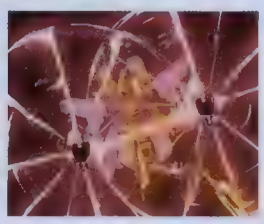
在U.C.0120年代，為了遏止MS的肥大化趨勢而倡議的小型化規範，在這股潮流下所開發出來的F91。這是一款完全不受限於舊有型態的嶄新發想。

MORE INFO!

攜帶型武裝的變遷

在RX-78-2鋼彈上首度被實用化的光束型攜帶式武裝，成為之後一般泛用MS的標準配備，接下來的鋼彈系列機種也繼續採納這項設計。不過，使用性能強大的武器，也代表對機體性能的要求更多，導致配備有超性能MEGA發射器、精靈光束砲等大出力攜帶型武裝的重火力機體陸續登場。可是追根究柢，這些機體依然還是保有作為泛用型MS的立場，並且能夠發揮出足夠的戰鬥力水準。

格里普斯戰役時非常盛行讓MS擁有攜帶型戰艦級MEGA粒子砲，像MSZ-006 Z鋼彈的超性能MEGA發射器就是實踐了這個概念。



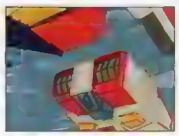
LM312V04 V2鋼彈則是使用光束軍刀表現出截然不同的戰鬥方式。從這裡可以看到烏索・艾賓所擁有的強大想像力。

■機體的變革與機能的變化

RX-78-2 鋼彈

學習型電腦、導入核心區塊系統

為了確保駕駛員的安全與取得寶貴的戰鬥數據，搭載了學習型電腦的駕駛艙模組，並採用擁有小型戰鬥機機能的核心區塊系統。



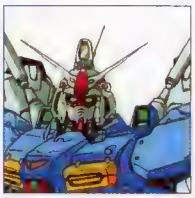
在一年戰爭時期，配備有這種大型分離結構的MS，只有包含本機在內的RX系列而已。

RX-78NT-1 亞力克士

導入了磁氣覆膜技術

為了大幅提高機體的反應速度，以磁氣覆膜處理為前提所設計出來的機體。同時也是首度採用全方位螢幕與線性座椅的機體。

相對於優異的機體反應性能，反而需要更敏銳的操縱技術才能夠有所發揮的敏感機體。



RX-78GP01 鋼彈試作1號機

導入一部分的可動骨架

大幅改良了關節驅動部位的構造，採取把驅動系統從身體移向四肢各部位的設計。這樣的設計思考促使之後開始投入可動骨架的開發。

藉由改善驅動構造的策略讓運動模式更接近人類的動作方式，也帶來格鬥性能的提升。

RX-178 鋼彈Mk-Ⅱ

正式使用可動骨架

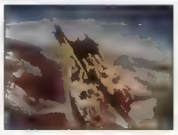
集合了迄今的尖端技術與裝甲素材所設計，但更重要的是史上第一次導入可動骨架。本機的構造也給MSZ-006 Z鋼彈等機體帶來重大影響。

本機自從被幽谷寄取之後，可動骨架技術也外流到其他組織，尤其讓亞那海姆電子企業得以加速開發新型MS。

MSZ-006 Z鋼彈／MSZ-010 ZZ鋼彈

導入變形、分離、合體的結構

MSZ-006 Z鋼彈導入追求全領域與泛用性的變形結構機體，下一代MSZ-010 ZZ鋼彈的目標是強化單機最大運用性，而引進了分離、合體結構。



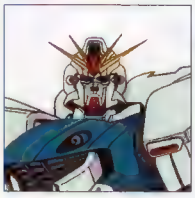
MSZ-006 Z鋼彈得到了可以單機突破大氣層的能力，MSZ-010 ZZ鋼彈則擁有廣泛的運用性。

RX-93 ν鋼彈

搭載精神感應框體

這是鋼彈型的MS首度真正設計成新人類專用機體，骨架部分則是採用了具有精神感應系統特性的新型素材——精神感應框體。

裝配實驗感應砲之後就成為一架能夠讓阿姆羅・列的新人類能力完全發揮至極限的機體。

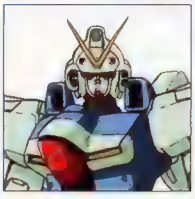


F91 鋼彈F91

回歸小型、高性能化的需求

裝甲本身採用了被稱為多機能裝甲的MCA結構，並且成功讓機體結構小型化，但依然維持過去機體的強大性能。

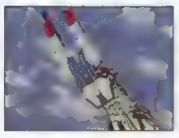
如果解除了生化電腦的限制裝置，機體本身甚至可以製造出類似分身的殘影現象。



LM312V04 V鋼彈

確立多用途MS的機能性

本機確立了以核心戰鬥機為核心的彈性組合系統，擁有多樣化的運用可能性。這樣的構造也成為神聖軍事同盟獨創戰術的溫床。



隨著戰鬥狀況變化選擇戰鬥機或MS應戰的廣泛運用機體，如有損傷只需立即更換新部件就能夠再次應戰。

AMX-107

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

バウ

変形・合体機構と運用法

BAWOO

複雑な分離機構にまつわる機体開発の紆余曲折

AMX-107 バウは第1次ネオ・ジオン戦争においてネオ・ジオン軍の戦力の一角を担った主力MSである。しかしその開発の道のりは平坦ではなく、複雑な経緯を辿って実用化に至った。そうした事情は、2分割した上半身と下半身をそれぞれ戦闘機とする本機の設計思想に起因していた。

AMX-107の開発にはネオ・ジオンに賛同したアナハイム・エレクトロニクス（AE）社のスタッフが関与し、MSZ-006 Zガンダムの影響を受けたと言われている。当時のネオ・ジオン軍はガザ・シリーズというTMS（可変MS）を有していたが、外部からのアイディアを取り込むことでより進歩した第三世代MSの開発を目指したのであろう。だがその過程で提案された分離構造は、1機のMSに2名のパイロットを必要とする非効率的なプランであった。そのため一時は開発が中止され、試作機には非変形MSへの改修が施される予定であったという。それが現在知られる仕様に戻った背景には、本機のパイロットに予定されていたグレミー・トトの意向が関係していた。彼の鶴の一声で本機のプランは当初の分離運用案に戻り、さらに量産化へと繋がったというのだ。

こうしてAMX-107は主力MSとしての居場所を確保し、戦争終結まで広く運用された。しかし、残された分離機構を有効に活用できていたかと問われると、そこには疑問が残るのである。

関連ファイル

グレミー・トト	ZZ-19
第二世代MS	01-14
シールド	06-06
ネオ・ジオン（ハマーン）	05-04
ムーンムーン	04-05

FILE PREVIEW

ネオ・ジオンの士官。ザビ家の血筋にごく近しい者として自認し、ハマーン・カーンに反旗を翻した。

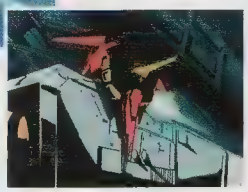
バウ・アタッカー　バウ・ナッターとの連携運用で母機となる攻撃機

AMX-107の分離構造では、コクピットが位置する上半身を変形させて有人戦闘機とする案が採られた。これが「バウ・アタッカー」と呼ばれる形態で、MS時の兵装を引き継いだ攻撃機として運用が可能である。バウ・アタッカーに兵装が集中しているのは、分離した下半身そのものをミサイルとする分割運用の構想ゆえであろう。本機は半身を失っても充分な戦闘力を維持できるよう設計されていたのである。また、グレミーはこの形態の軽快な運動性を高く評価していたとも言われている。さらに、バウ・アタッカーは大気圏内でも飛行可能であり、バウ・ナッターと合わせた地上での連携運用が想定されていたのである。

SPEC

全長	不明
重量	不明
兵装	ビーム・ライフル／3連装ミサイル×2／4連装グレネード・ランチャー×2／メガ粒子砲内蔵専用シールド
最高速度	不明

機体下部にマウントしたビーム・ライフルを主兵装として運用可能で、空中戦性能は航空機に匹敵していた。



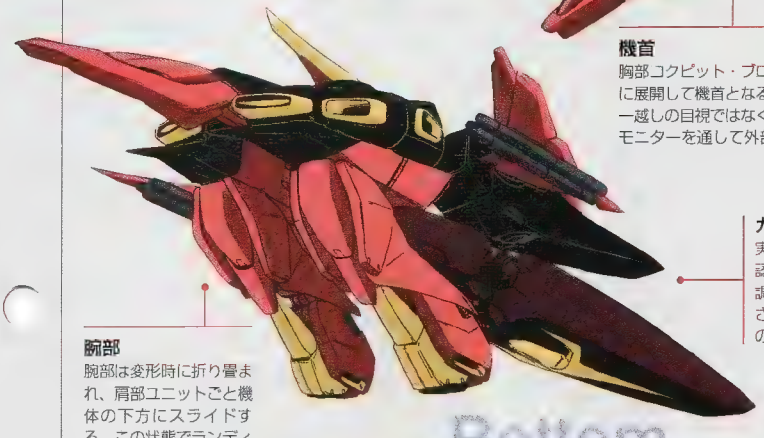
胸部側面に配された姿勢制御用バーニアを用いて横方向に推進することができ、機動性も優秀である。

頭部
頭部は頭頂部のブレードを露出させた状態でボディーに収納される。ブレードは垂直翼の役割を果たしていたと見られる。

主翼
バックパック左右のウィングが変形し、主翼と垂直翼になると同時に翼下のミサイルが前方に向けられる。

機首
胸部コクピット・ブロックが前方に展開して機首となる。キャノピー越しの目視ではなく、全天周囲モニターを通して外部を見る。

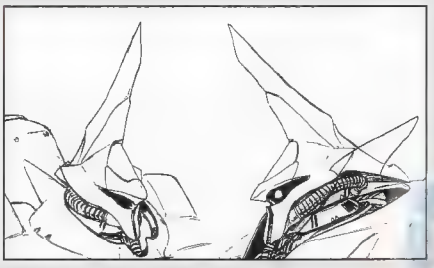
武装
ビーム・ライフルのほか、主翼に懸架された2基の3連装ミサイル（ミサイル弾にはAMM-06Hが用いられたと言われる）が一般的に使用された。



腕部
腕部は変形時に折り畳まれ、肩部ユニットごと機体の下方にスライドする。この状態でランディング・ギアとして用いられたようだ。

カラーリング
実際に分離・変形運用が確認されているのは、赤を基調としたカラーリングが施されたグレミー用の試作機のみである。

■頭部／MS形態時



鋭角的な曲面で構成された頭部の形状は、バウ・アタッカーに変形した時の空気抵抗を考慮したものだったと考えられる。

MSバウ・ナッター　MSの下半身を大型ミサイルとする大胆な運用思想とその有効性

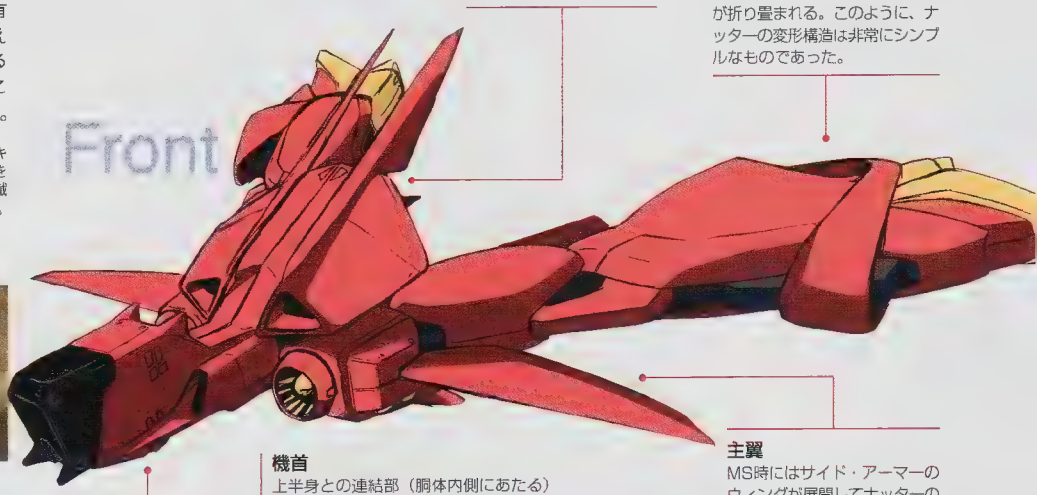
バウ・アタッカーと対になるAMX-107の下半身のMA形態を「バウ・ナッター」と呼ぶ。アタッカーからの無線操作によって制御されるこのモジュールは、それ自体を大型ミサイルとして運用するという大胆な思想に基づいている。確かに、MSの半分のサイズの誘導弾ともなれば通常よりもはるかに大型の弾頭を搭載することが可能だった（最大1,800kgのペイロードを有し、核弾頭の搭載も考慮されていたと言われる）。加えて、その有効射程はビーム系兵装を大きく上回る640kmと言われており、戦術的な有用性に着目してこのような特殊な設計が採られることとなったのである。

SPEC

全長	不明
重量	不明
兵装	―― （大型爆弾を搭載可能）
最高速度	不明

バウ・アタッカーとのドッキングを行なう際には、相手を自動的に追尾するように搭載された慣性誘導装置が働く。

バウ・アタッカー同様、大気圏内で長時間飛行できる性能を有していた。巡航ミサイルとしての機能ゆえであろう。



リア・アーマー
リア・アーマーには2枚の小型ウィングが配されており、整流板の役割を果たしていたと考えられる。ただし、変形時に配置や角度が変わることはない。

脚部
脚部は爪先を外側に向けるように90度回転して固定され、踵部分が折り畳まれる。このように、ナッターの変形構造は非常にシンプルなものであった。

機首
上半身との連結部（胴体内側にあたる）が機首となる。ナッターは無人機であり、アタッカーからの誘導はミノフスキー通信を介して行なわれる。

主翼
MS時にはサイド・アーマーのウィングが展開してナッターの主翼となるが、機体サイズに比べると翼面積は小さい。

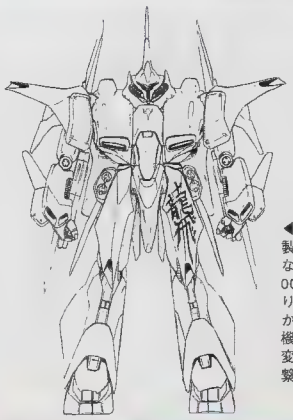
フロント・アーマー
大型のフロント・アーマーは、ナッター時の空力性能を向上させるためのものと考えられる。なお、グレミー機には「龍飛」のマーキングが施されていた。

実際にバウ・ナッターがミサイルとして運用されたケースは確認されておらず、戦闘中に合体することが多かった。

変形　量産化に望みを繋いだシンプルな変形機構

MSZ-006に影響を受けたと言われるAMX-107だが、分離構造を組み込んだ設計思想はMSZ-010 ZZガンダムにも近い。しかし、それらのエゥーゴ製TMSに比べると変形機構はそれほど複雑ではなく、信頼性も高かったと考えられる。だからこそ少数とはいえ量産機が生産されるに至ったのだろう（ただし量産機は変形・分離機能を廃した通常のMSとして再設計されたとも言われる）。また、本機の設計に際してはAMX-103 ハンマ・ハンマの試作機がテスト用に改造されたという説もあり、分離構造と誘導システムに関してネオ・ジオン軍独自の技術も用いられていたと推察される。

1機のMSを有人機と無人機に分割する設計は、U.C.0150年代の一部のMSにも見ることができる。しかし、これらの機体はパイロットの負担が倍増するという点で扱い難いことも確かだったのである。



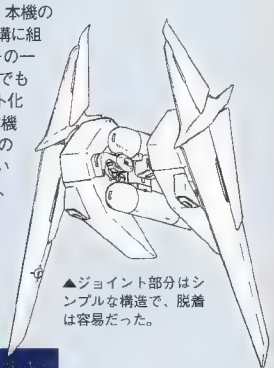
◀他のネオ・ジオン軍製MSに比べてシャープなフォルムは、MSZ-006のエッセンスを取り入れた証明と言えるかもしれない。ただし、機体を二分する分離・変形構造は、脆弱性に繋がる要因となった。

グレミー機は頻繁に戦闘中のドッキングを行なったが、アリアス・モマが率いたAMX-107部隊はMS形態で自由落下戦闘を仕掛けた。

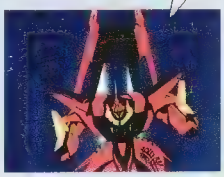
■ MORE INFO!

脱着可能なバックパック

AMX-107はバウ・アタッカーとバウ・ナッターという分離構造のほかにも、バックパックをユニット化して状況に応じて換装する機能を有していた。バックパックを取り外し可能とする設計は決して珍しくないのだが、本機のバックパックは変形機構に組み込まれたアタッカーの一部であり、主推進機関でもあった。それをユニット化するという発想は、本機が汎用主力MSとしての役割を明確に意識していた証であろう。事実、地球降下作戦に際してバリュート一体型のバックパックに換装するなど、その実用性は運用で明らかにされていたのである。



▲ジョイント部分はシンプルな構造で、脱着は容易だった。



実戦では切り離したバックパックを敵機にぶつけて攪乱するなど、トリッキーな戦法にも応用された。ただし推進力の大半を失うため、こうした戦法は危険と隣り合わせの一発勝負であったと言える。

AMX-107 BAWU

SPACE BOAT スペース・ボート

unknown

救命艇

SPEC

全長	15.0m
兵装	——
搭載MS	なし
艦長	ドワイト・カムリ

フロンティアⅣからの脱出に用いられた艇は、主にドワイト・カムリが操縦を担当した。

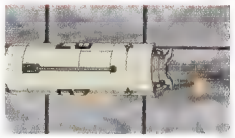
船番号
通常、コロニーにはこうしたスペース・ボートが無数に備えられており、それぞれの船体には識別のための船番号が記されていた。

スラスター
推進用スラスターは船尾のもっとも大きな1基だけで、その周囲には補助バーニアが4基設けられている。また船体の各部に備えられた4基1組の姿勢制御用バーニアで船をコントロールする。

ハッチ
乗員が乗り込むためのハッチは桟橋に係留される際にコロニーの天井と連結するため、船体の上部に位置している。なお、このハッチにエアロック機能はない。

マジックハンド
船体左右にマジックハンドと呼ばれる折り畳み式のマニピュレーターが2基備えられている。これは船外作業をしたり、船体を固定するために用いられた。

航行能力
小型艇であるため航行能力は低かった。それでもコロニー間の移動には充分な性能を有しており、コロニー内部の低重力部を飛行することも可能だった。



コクピット
コクピットは船首に位置し、前面の窓から外部を視認する。操縦に必要な人員は2名だが、ハイスクールの工学科でも実習を行なう程の簡単なもので、スペースノイドにとっては車と同じ操縦感覚だった。

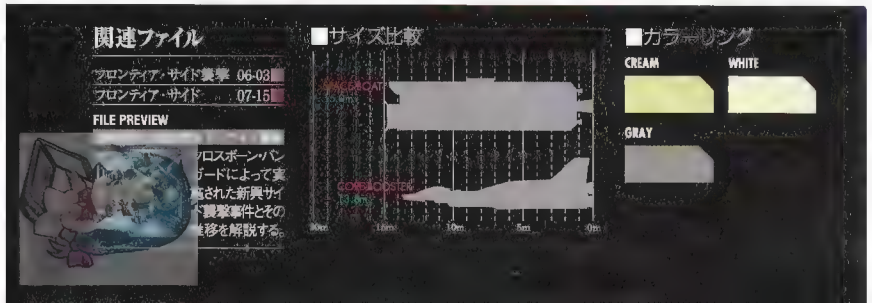
スペースノイドの命を繋いだ小型宇宙艇

スペース・コロニーという居住空間は単体で自給自足が可能とはいえ、一歩間違えれば住民が危険に晒される宇宙の孤島でもあった。そこで、スペースノイドは不測の事態に備えて外界への脱出手段を用意し、自らの身を守ろうとした。それがスペース・ボートであり、これは壁を隔てて隣り合わせの宇宙という大海原に漕ぎ出すための小舟であった。

このスペース・ボートはU.C.0120年代のフロンティア・サイドで用いられていたタイプで、筒状のシンプルな構造が特徴の小型宇宙艇だった。コロニー外壁の「桟橋」と呼ばれる発着場に備えられたこれらの宇宙艇は、スペースノイドにとって閉鎖空間と外部を繋ぐ重要な足だったのである。

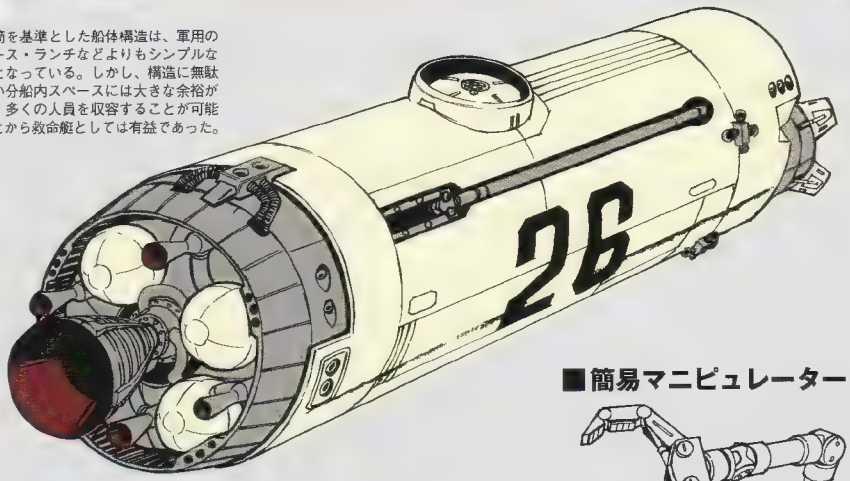
クロスボーン・バンガードのフロンティアⅣ襲撃の際、住民が脱出に用いた。

宇宙を身近に育ったスペースノイトにとっては手軽に扱える移動手段だった。

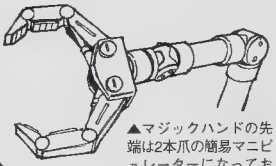


船体構造　非常時に対応するためのシンプルな船体構造

▶円筒を基準とした船体構造は、軍用のスペース・ランチなどよりもシンプルな設計となっている。しかし、構造に無駄がない分船内スペースには大きな余裕があり、多くの人員を収容することが可能なことから救命艇としては有益であった。

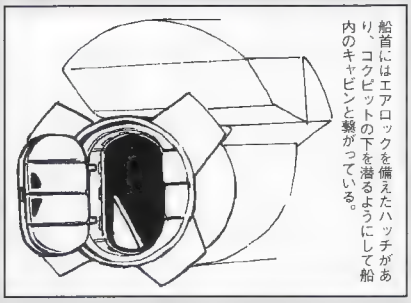


■簡易マニピュレーター

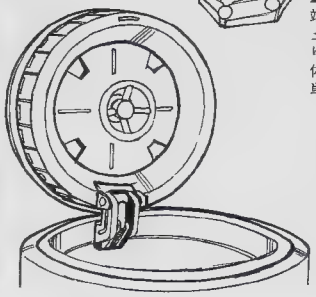


▲マジックハンドの先端は2本爪の簡易マニピュレーターになっており、物を掴んだり、船体を支えるといった簡単な動作を行なえる。

■船首ハッチ／開閉パターン



船首にはエアロックを備えたハッチがあり、コクピットの下を潜るようにして船内のキャビンと繋がっている。



◀左は上部ハッチの開放状態を示したもの。ハッチ内側にあるハンドルで開閉を行なう。ただしハッチの開閉にはある程度の腕力が必要だった。

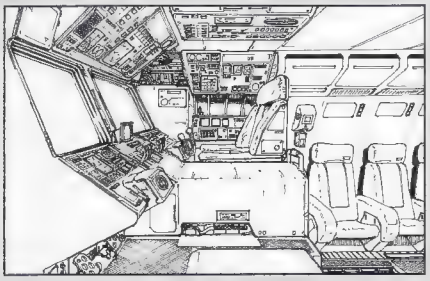
いざという時の備えであるスペース・ボートだけに、どんな人間が使うかわからない。そのため、非常時には宇宙艇の扱いに不慣れな人間が乗るケースも想定しなければならず、船体構造はわかりやすく単純に設計されていた。端的に言えば中空の円筒にスラスターを付けただけのシンプルな構造で、船内スペースの大半はキャビンに割かれている。そのほかの装備と言えば作業用のマジックハンド程度で、必要最低限の機能しか有していなかったのである。そうした設計は、本機が宇宙艇でありながら2箇所のハッチのうちのひとつにエアロック機能を持たせていないことにも表れている。事故を防ぐため通常は宇宙空間に接したブロックにはエアロックを配することが多いのだが、スペース・ボートは船体構造の簡素化を優先して上部ハッチをキャビンに隣接させていた。いわばスペース・ボート自体が「移動可能なエアロック」という位置づけをされていたとも考えられる。

船外作業を行なう際にはノーマルスーツを着用して前部ハッチから出入りする。

マジックハンドは単純な構造だが力の加減ができ、人を掴むことも可能だった。

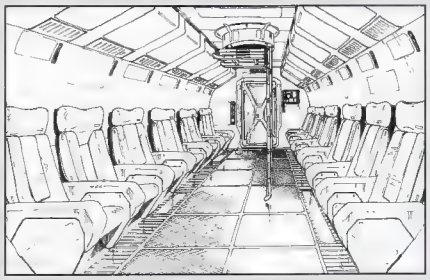
設備　短距離航行と人員輸送に目的を絞ったスペース・ボートの設備

■スペース・ボート／コクピット



これはコクピットを左舷から見た図で、U字型の操縦桿と足元のペダルで船をコントロールする。左右シートの間には前部ハッチのエアロックが床に埋まった状態で配置されている。

■スペース・ボート／キャビン



キャビンは左右に6席ずつのシートを配した構造で、上部ハッチからの乗降には折り畳み式のハシゴを用いる。奥に見える扉の先はノーマルスーツが収められた収納スペースがある。

スペース・ボートは長距離の航行を想定していない小型艇に過ぎず、艦艇としての設備は皆無に等しい。こうした救命艇に必要とされたのは、コロニー間程度の距離を行き来できるだけの航行能力と、できるだけ多くの人間を輸送する収容能力だった。最低限の通信能力やレーダーは搭載されていたものの、船としての規模はまさに「ボート」程度だったのである。

子供たちだけでコロニー間を移動できるほど扱いが簡単なことが、スペース・ボートの特徴であった。

運用　スペース・ボートを頼りに戦火から逃れた子供たち

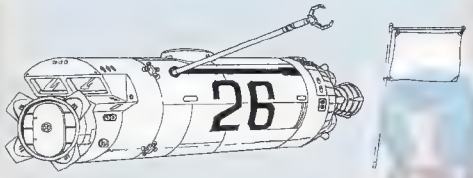
このタイプのスペース・ボートが用意されていたフロンティア・サイドでは、皮肉にもそれが実際に用いられる事態に瀕することになった。U.C.0153.03.16、クロスボーン・バンガードのフロンティアⅣ強襲に際して住民の大半はコロニー脱出を図り、その一部はスペース・ボートでフロンティアⅣを離れた。シーブック・アノーをはじめとする子供たちも自力で避難し、船番号「26」のスペース・ボートでフロンティアⅣを脱出すると地球連邦軍の練習艦スペース・アークに収容された。その後も彼らはスペース・アークと連携をとりながら、スペース・ボートで戦火から逃れ続けた。彼らにとってスペース・ボートは頼りにならない大人たちに代わる拠り所であり、自分たちの身を守るための最後の砦でもあったのである。

24桟橋に残っていたスペース・ボートで脱出したシーブックたちは、避難民を乗せたスペース・アークと共にフロンティアⅠから脱出した。

■MORE INFO!

白旗を掲げた船

フロンティアⅠから脱出して月に向かった子供たちのスペース・ボートは、マジックハンドで即席の白旗を掲げながら航行した。元より彼らは戦争に巻き込まれた一般市民であり、その時点のスペース・アークも難民船同然で戦闘ができる状態ではなかったのである。幸いにもクロスボーン・バンガードの兵士たちはモラルが高く、抗戦の意思がない者を狙うようなことはなかった。こうして彼らは窮地を脱することに成功したのだった。



©創通エージェンシー・サンライズ

RMS-117

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
ティターンズ／地球連邦軍

ガルバルディβ

GALBALDYβ

一年戦争後の財政難から主力MSの新規開発に消極的だった地球連邦軍は、既存機種のマイナーチェンジによって戦力の整備を図った。RMS-117 ガルバルディβはその一環として開発された機体であり、旧公国軍のMS-17 ガルバルディをベースにしている。しかし、優れた機動性に支えられた格闘戦性能は、同時期の機体に劣るものではなかった。連邦軍の主力MSとなった本機は、皮肉にも公国軍製MSの潜在能力の高さを示したのである。

公国軍の技術を受け継いだ連邦軍の制式採用MS

機体構造

一年戦争末期に開発されたベース機に、全天周囲モニターやリニア・シートを導入し、総合性能の底上げを目指した改修が加えられた。しかし、機体構造そのものは第一世代MSに該当する。とはいえベース機の基本性能が極めて良好だったことから、本機の性能はU.C.0080年代後半に登場した他のMSに引けを取らないものとなった。

パイロット

本機は機動性の高さ故に操縦が難しく、操縦技術に長けたパイロットでなければその性能を充分に発揮できなかったと言われる。さらに軽量化によって機動性の向上を図った設計思想はバランスを重んじる汎用機とは一線を画し、乗り手を選ぶ機体となってしまった。

専用シールド

専用シールドは2枚の装甲板を組み合わせて伸縮式とした構造で、2基のミサイルを内蔵している。グリプス戦役では運用性を高めるために変形構造を採用したシールドが普及したが、本機はそれ以前から付加機能を有した専用シールドを装備していた数少ない機体である。

頭頂高	19.0m
本体重量	36.3t（全備重量　56.9t）
ジェネレーター出力	1,507kW
スラスター推力	63,200kg
装甲材質	チタン合金
兵装	ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／専用シールド（ミサイル×2内蔵）
搭乗者	ライラ・ミラ・ライラ／ジェリド・メサ 他

Illustration and Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

RMS-117 ガルバルディβ

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
ティターンズ／地球連邦軍

GALBALDYβ

SPEC

全高	19.0m
重量	36.3t（全備重量 56.9t）
武装	ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／専用シールド（ミサイル×2内蔵）
所属	ティターンズ／地球連邦軍

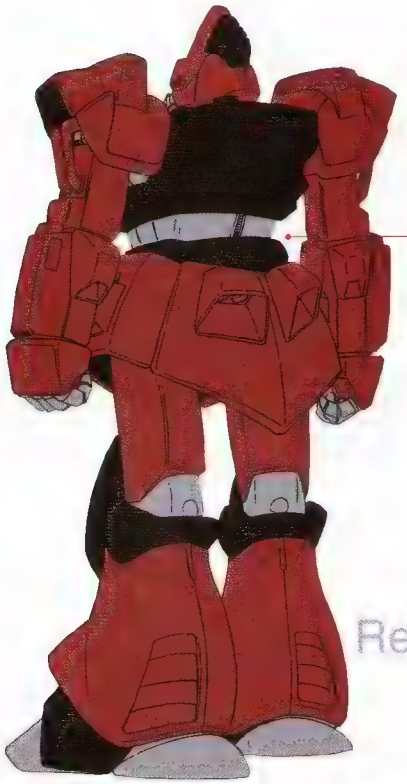
頭部
MS-14 ゲルググに近いフォルムの頭部は、公国軍製MSの流れを汲んでいることの証明である。また走査端末にはモノアイが採用されている。

肩部
肩部は展開式のビーム・サーベル・ラックを兼ねている。上腕部に連結された2本のシャフトが特徴で、内部機構が露出している点が旧世代の設計を感じさせる。

改修によって開花した公国軍の遺産

旧世紀の軍事分野においては、ある優れた兵器が近代化改修を施されて長期に渡って運用されるというケースは珍しくなかった。一方、わずかな時間で基礎設計が大きく進歩するMSという兵器では、旧世代の機体に改修を加えて第一線で運用し続けることは難しい。それから考えれば、RMS-117 ガルバルディβは稀有な存在であった。まさにMSの過渡期にあたるU.C.0080年代末において、一世代前の設計を引き継いだ本機が新鋭MSと肩を並べて運用されていた事実は、本機の能力を証明するものである。

RMS-117は一年戦争末期に公国軍が開発したMS-17を連邦軍が接収し、近代化改修を加えて量産した機体である。しかし、本機はMS開発技術の発展著しいグリプス戦役においても主力MSを務め上げた。その最大の要因となったのが、7年経っても色あせないベース機の性能であった。戦後の連邦軍の苦しい台所事情が公国軍の「遺産」に目を向けさせ、埋もれつつあった名機を生き長らえさせたのだ。矢継ぎ早の機種転換が常識となっていたMSの分野において、実用レベルを維持して長らく主力の座を守った本機は評価されるべきである。



バックパック&リア・スカート
当時のMSとしてはバックパックが小型だが、リア・スカート部のスラスターと合わせて推力を確保している。推力自体はさほど大きくないが、軽量で機動性に優れる。

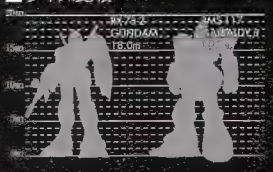
脚部
曲面で構成され、下方に広がる脚部のデザインは、公国軍系の設計の特徴である。さらに踵パーツの形状にはYMS-15 ギャンの意匠を残している。

Front

Rear

主にグラナダやルナツー駐留艦隊に配備され、のちにティターンズの旗艦ドゴス・ギアの艦載機としても採用されている。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

ジェリド・メサ	Z-22
ライラ・ミラ・ライラ	Z-38
MS-14A 量産型ゲルググ	FG-18B
ゲルググの開発	01-39
連邦軍のMS開発（グリプス戦役）	01-43
MS開発の流れ	08-14

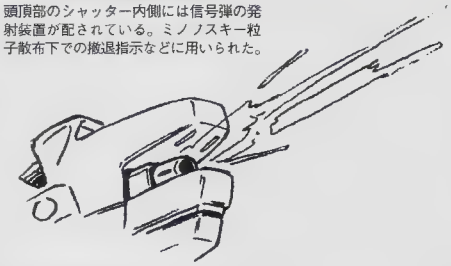
FILE PREVIEW

「ボスニア」に配属するMSパイロット。オールドタイプながらも優れた技量を有している。

MS武装　一年戦争当時の技術レベルを引きずった兵装群

■信号弾発射装置

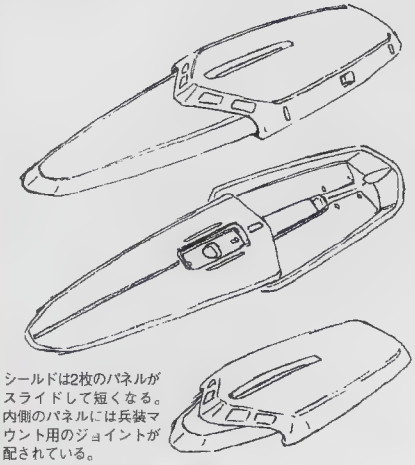
頭頂部のシャッター内側には信号弾の発射装置が配されている。ミノフスキー粒子散布下での撤退指示などに用いられた。



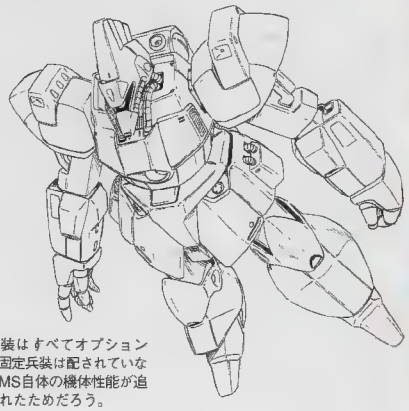
機体性能はグリプス戦役時のMSに比肩していたRMS-117だが、兵装面では旧世代の技術が残されている。例えば、エネルギーCAP技術が発達したU.C.0080年代末にはEパック方式のビーム・ライフルが主流になりつつあったが、本機のビーム・ライフルはMS-14のものにわずかな改良を加えただけの旧式然とした兵装だった。本機が純粋な火力で後発のMSに劣っていた要因は兵装面に起因するものであった。

▲ビーム・ライフルはMS-14のものに似ているが、照準用センサーが換装されている。

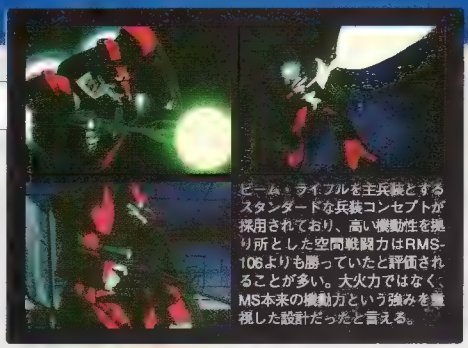
■専用シールド／ギミック



シールドは2枚のパネルがスライドして短くなる。内側のパネルには兵装マウント用のジョイントが配されている。

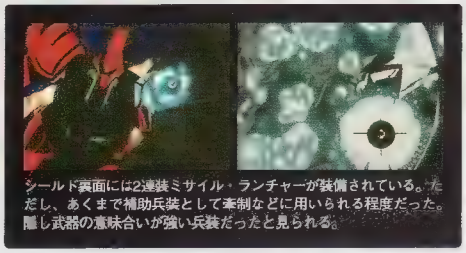


▶兵装はすべてオプションで、固定兵装は配されていない。MS自体の機体性能が追求されたためだろう。



ビーム・ライフルを主兵装とするスタンダードな兵装コンセプトが採用されており、高い機動性を操り所とした空間戦闘力はRMS-106よりも勝っていたと評価されることが多い。大火力ではなく、MS本来の機動力という強みを重視した設計だったと言える。

宇宙戦に重きを置いた局地戦用機としてデザインされているが、低重力下でも高い戦闘力を発揮し、月面戦闘でRX-178 ガンダムMk-Ⅱを追い詰める場面が見られた。ビーム・サーベルを用いた近接戦闘能力も高く、ポテンシャルは新型機にも劣っていなかった。

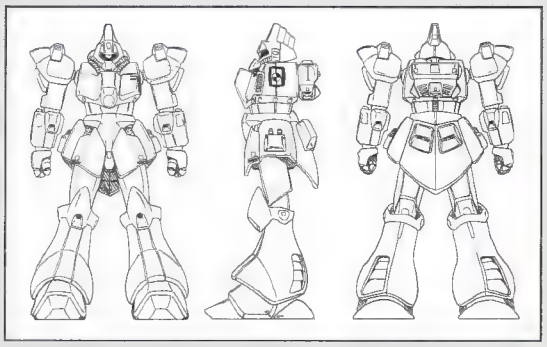


シールド裏面には2連装ミサイル・ランチャーが装備されている。ただし、あくまで補助兵装として牽制などに用いられる程度だった。隠し武器の意味合いが強い兵装だったと見られる。

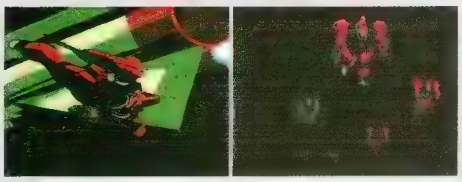
開発経緯　公国軍MSから連邦軍の制式採用機となった経緯

■ガルバルディβ／三面図

同じ連邦軍の制式採用MSであるRMS-106に比べるとスマートな形状で、重量は3t以上も軽くなっている。チタン合金という旧来の構造材を用いながら、こうした軽量化に成功した背景には、耐弾性を犠牲にした設計があった。装甲と引き換えに被弾を抑えられるだけの機動性を付与しようというコンセプトだったのである（RMS-117への改修によって、機動性は130%まで向上したとも言われている）。肩部や脚部に配された10基の姿勢制御用バーニアも、そうした性能を支えていた。



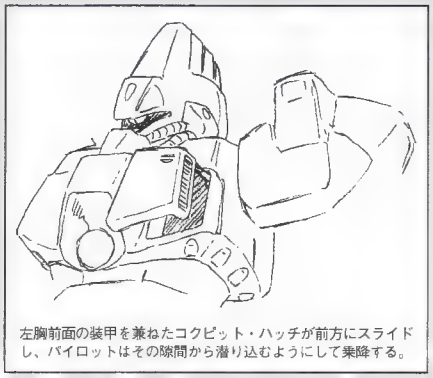
RMS-117のベースとなったMS-17には、陸戦仕様のMS-17Aと宇宙戦仕様のMS-17Bの2種類が存在したと言われる。そのうち、本機は接収されたB型を改修して連邦軍の制式採用MSとしたものであった。しかしMS-17Bの段階で完成された性能を有していたことから、改修点は軽量化による機動性の向上などにとどまり、ルナツー工廠で7番目にロールアウトした機体として現在の型式番号が与えられることになったのである。



制式採用後はほかの主力MSと平行して量産され、グリプス戦役での連邦軍戦力を支えた。

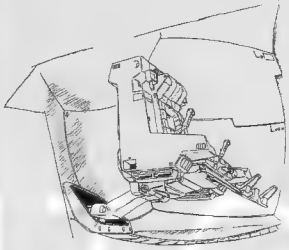
コクピット　最新式コクピット・システムの導入と構造変更

■コクピット・ハッチ／開閉パターン



左胸前面の装甲を兼ねたコクピット・ハッチが前方にスライドし、パイロットはその隙間から滑り込むようにして乗降する。

RMS-117のコクピット構造はベース機から大きく手を加えられた部分で、改修時に全天周囲モニターとリニア・シートが導入されている。左胸部にコクピットが位置する特徴的な構造は改修の名残りであり、腹部にイジェクション・ポッドを組み込むスペースがなかったためにこうした構造となったようだ。



◀これはコクピット内部とリニア・シートを示したもの。グリプス戦役時の先進的なコクピット構造が採用され、操縦性の向上に成功している。

■MORE INFO!

ライラの乗機として

RMS-117の運用例としてよく知られているのは、ルナツー駐留艦隊のサラミス改級「ボスニア」に所属するガルバルディ隊である。特に隊長のライラ・ミラ・ライラは空間戦闘を得意とするパイロットで、本機の性能を十全に引き出せる人物だった。

ジェリド・メサに宇宙での戦い方を説いた経験豊富なパイロットである。

©創通エージェンシー・サンライズ

U.C.0123 3月下旬

1 SPACE レアリー、後退命令を発令

連邦軍とCVの戦いは次第に混戦模様を呈しはじめるが、その最中、スペース・アークは戦場を離脱しつつあった。CVの主力部隊は連邦軍MSや抵抗派に足止めされ、その間に安全な港地区に避難しようとしたのである。さらに艦長代行のレアリー・エドベリはシーブックたちに向けて後退信号を放ち、彼らにも無駄な戦闘に巻き込まれないよう、注意を促したのだった。

「FILE F91-07■」、「FILE F91-13A■」

敵主力部隊を突破したとみたレアリーは後退命令を指示。それに従ってスペース・アークから発光信号弾が射出された。

発光信号に気を取られたCV機がビームの直撃を受けるという事態も発生し、スペース・アークの脱出は順調に進んでいく。

2 SPACE シーブック、ビギナ・ギナと交戦

相手が誰かわからないままに、シーブックとベラは戦いに身を投じることになった。

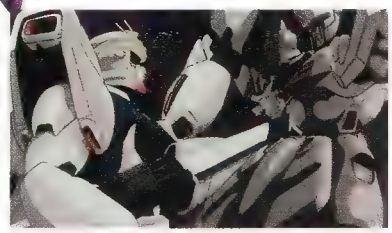
後退信号を確認したシーブックだが、急速接近するCV機の存在に気付くと機体を反転させた。これまで見たこともないその機体――ビギナ・ギナは、F91に匹敵するほど高い機動性を発揮し、シーブックを翻弄する。だがビーム・シールドを目くらましにした作戦が成功し、相手の動きを止めたシーブックは、コクピットにヴェスバーを突きつけた。

「FILE F91-03■」、「FILE F91-11■」

相手がベラ（セシリー）と知らないまま、シーブックも戦いを続けていく。

▲CV最新鋭機であるビギナ・ギナの機動力はF91に匹敵していた。

コロニー内では無闇にビームを撃てないと判断したシーブックは予備のビーム・シールド・デバイスを投げ付けて、それに敵の目を引きつけようとする。



シーブックの意図どおりにビギナ・ギナはビーム・シールドに気を取られ、その隙にF91は相手のコクピットにヴェスバーを突きつけた。これで勝負は決したと思われたが……。

3 SPACE シーブック、セシリーと再会

開け放たれたコクピットから現れた人――それはセシリーだった。

ビギナ・ギナと接触したシーブックは、その気配に顔をしかめた。それは覚えのある気配だったからだ。だが、その迷いが隙を生み、今度は自分が銃を突きつけられる事態に陥ってしまう。しかし敵パイロットはとどめを刺そうとはせず、それどころかハッチを開けてその姿をさらした。敵機から現れたセシリー（ベラ）に、シーブックは驚愕するしかなかった。

「FILE F91-01■」、「FILE F91-02■」

▶死んだと思っていたシーブックとの再会が、彼女の心を揺るがすことになった。

ビーム・ライフルを突きつけられて動けなくなったシーブックだが、撃とうとはしない相手に不信感を抱く。

さらに相手機のコクピットから姿を現したパイロットに、シーブックの目は見開かれた――相手はセシリーだったからだ。

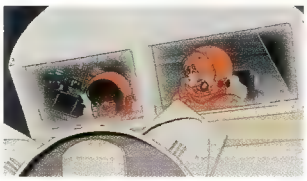
ベラを護衛する部下が体当たりを仕掛け、F91は弾き飛ばされてしまう。

4 SPACE セシリー、スペース・アークと合流

「私はまだ……セシリー・フェアチャイルドよ!!」その言葉に安堵感を覚えたシーブックは、ビギナ・ギナを従えたままスペース・アークに帰艦した。自分はロナ家の教えに心から恭順したわけではなく、やむをえず身を寄せていたのだ――言葉少なに話すセシリーを眺めながら、シーブックは胸をなでおろすのだった。

「FILE F91-01■」、「FILE F91-02■」

シーブックに連れられるままにセシリーはスペース・アークに向かい、甲板に敵味方の機体が立ち並ぶという奇妙な光景が見られた。



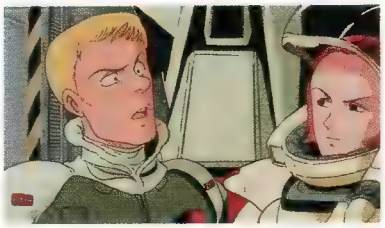
見慣れないMSの出現に、子供たちも不安げな様子を隠せずにいた。だがパイロットがセシリーだと知らされると、一様に安堵の表情を浮かべた。

5 SPACE レアリー、セシリーを受け入れる

周囲からの批難を甘んじて受けるセシリー。その姿を目にしたレアリーは、彼女を受け入れることを決心した。

スペース・アークと合流したセシリーを子供たちは口々に歓迎するが、連邦軍兵たちの態度は違っていた。特にビルギットはこれまでロナ家が引き起こした一連の戦闘の責任をセシリーに突きつけ、彼女は信用できないと切って捨てたのである。ビルギットの主張は、レアリーにも納得できる部分はあった。だが、目の前の少女にすべての責任を取らせるというのは無理なことだ。まして今は少しでも情報と戦力が欲しい時なのだ——そのため艦長代行として、レアリーはセシリーを受け入れることを決心した。

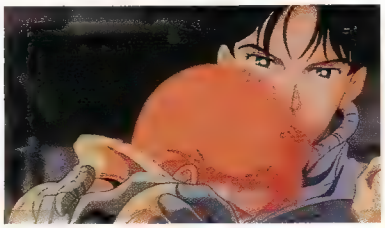
「FILE F91-06■」「FILE F91-07■」



見かねたレアリーがビルギットを制し、セシリーはスペース・アークに迎え入れられることとなった。それと同時にビギナ・ギナもスペース・アークの戦力に加えられた。

事情を知らないビルギットはセシリーをCV側の人間と見なし、これまでの戦闘の責任をどう取るのかと責め立てた。

セシリーにしてみれば連邦軍にも非はあったのだが、それを言える立場にはなく、ビルギットの非難に黙って耐えるしかなかった。

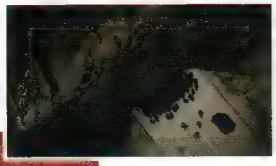


昔の生活を捨て、今またロナ家を離反したセシリーはどこにも身の置き場がなく、ただ泣きじゃくるしかなかった。そんな彼女をシーブックは黙って抱きしめたのだった。

6 SPACE モニカ、スペース・アークのあとを追う

F91とビギナ・ギナの戦闘を遠目から眺めていたモニカ・アノーは、両機がスペース・アークに帰艦するところを目撃した。さらにスペース・アークがコロニーの港に入ったことも。あの艦にはフロンティアⅣを脱出した子供たちが乗っているに違いないと確信したモニカは、自らも港へと急いだ。彼女の属するサナリィのスタッフはすでに月に脱出していたが、モニカだけはこの地に残ることを希望し、スペース・アークに向かったのだった。あの艦と合流すれば、家に残した子供たち——シーブックとリィズに会えるに違いないと信じて……。

「FILE F91-04A■」,「FILE F91-13A■」



スペース・アークが入港したことを知った市民たちが殺到し、宇宙港は騒然とした雰囲気に包まれることになってしまった。

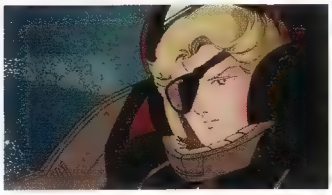
市民を押しわけて港に入ったモニカ。すでにほかのサナリィ職員は脱出していたが、彼女は子供たちに会うつもりだった。

7 SPACE ザビーネ、鉄仮面に不信感を覚える

ベラと別れたザビーネは、補給のためにコロニーを離脱し、鉄仮面が座乗するザムス・ガルと接触した。だが副官のジレ・クリューガーはザビーネの願いを言下に断ってしまった。相手の冷淡過ぎる対応から何やら不審な要素を感じ取ったザビーネだが、やむなくその場は引き下がるしかなかったのだった。

「FILE F91-12■」,「FILE F91-14■」

補給を望むザビーネをすげなく断るジレ。特殊任務を実行中というが。



友軍の補給を断るのは異例の事態であり、ザビーネはジレと鉄仮面が実行しているという特殊任務に不信感を抱く。だが、任務の内容にまでは思い至らなかった。

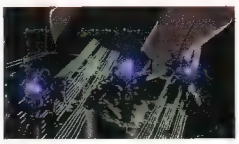
8 SPACE 鉄仮面、バグの起動を急がせる

鉄仮面による「ラフレシア計画（プロジェクト）」の開始が近付きつつあった。

フロンティアⅣ侵攻作戦の推移を見守っていた鉄仮面は、仮面の下でほくそえんでいた。ロナ家の理想を実現するための一大計画「ラフレシア計画」始動の準備が整いつつあったからだ。ベラが行方不明になったことにも感情を動かされることなく、鉄仮面は無人機——バグの起動を急がせたのだった。

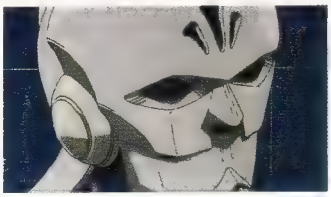
「FILE F91-12■」,「FILE 06-05■」

鉄仮面の副官であり、腹心の部下でもあるジレの指揮の下、計画は滞りなく進行していった。



発電施設を占拠したCVは、その電力をザムス・ガルに供給しはじめた。

▶バグの準備が完了したことで、鉄仮面は己が画策した作戦をついに実行に移す決意をしたのだった。



「少しずつでも世界をさっぱりとさせんとな」鉄仮面の言葉の意味するものが、姿を現そうとしていた。

continued
FILE 103

3月下旬

- 鉄仮面、バグの起動を急がせる
- フロンティアIの核融合発電施設とザムス・ガルが結ばれる
- ザビーネ、鉄仮面の作戦に疑惑を募らせる
- モニカ、スペース・アークの後を追う
- レアリー、セシリーを受け入れる
- ビルギット、セシリーを一方的に非難する

FXA-05D

ANTI EARTH UNION GROUP／エゥーゴ
A.E.U.G.

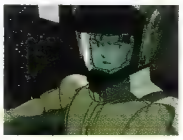
G DEFENSER

Gディフェンサー

SPEC

全長	39.5m（本体長 27.5m／全幅 27.1m）
重量	24.7t（全備重量 60.3t）
武装	ロングライフル／14連装ミサイル・ポッド×2／バルカン×4／レーザー砲×2
所属	エゥーゴ

パイロット
アーガマ隊へ配備された後、カツ・コバヤシがパイロットを務めた。MSパイロットならば誰でも対応可能な操縦系だったようだ。

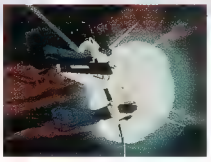


メイン・スラスター
左右のウェポン・ブロックに2基のスラスターが装備されており、片側42,400kgの推力を有する。その推進力は一般的なMSを凌駕しており、高い機動性を誇った。

ロングライフル
ロングライフルは着脱可能なオプション装備で、折り畳まれた状態で右ウェポン・ユニットにマウントされる。この状態でも発射は可能で、本機の主兵装として使われた。

コクピット
メイン・ブロック中央のコア・ファイターに密閉式のコクピットを備える。機首上面の長方形パーツがハッチで、内部には全天周囲モニターとリニア・シートが配されている。

機体構造
コア・ファイターとメイン・ブロック、2基のウェポン・ユニットからなる3パーツで構成され、機体の高度なユニット化が図られている。



Front

Bottom

戦闘能力
近接戦闘に対応できないという致命的な欠点はあったものの、同時代のMSに比肩する火力と機動力を有していた。

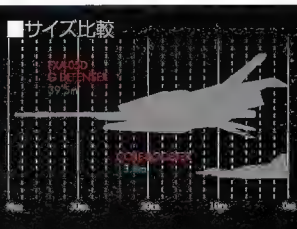
エゥーゴの事情を反映した支援戦闘機

エゥーゴはアナハイム・エレクトロニクス（AE）社などの支援を受けて戦ったが、決して戦力に恵まれていたわけではなかった。パイロットはいても運用すべき機体がないという状況も珍しくなく、実働部隊は常に苦しい戦いを強いられていたのである。性能に陰りが見え始めたRX-178 ガンダムMk-Ⅱの強化案としてFXA-05D Gディフェンサーが開発されたのも、そうした事情と無関係ではないだろう。

一年戦争時のGファイターのコンセプトを参考にしてAE社が開発したFXA-05Dは、単体でも支援戦闘機として運用可能な性能を有していた。その設計からはRX-178の強化という本来の目的と同時に、機動兵器の頭数を揃えようとするエゥーゴの意図が窺える。一年戦争での支援兵器の実験的なコンセプトは、より実戦的に進化して投入されたのだ。

MSA-005 メタスと同時期にアーガマ隊へと配備され、のちにラーディッシュに配置転換が行なわれた。

■サイズ比較



■カラーリング

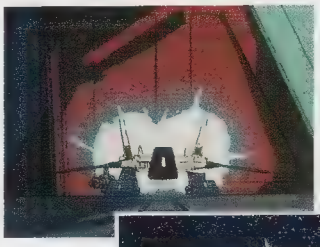
関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-Ⅱ	Z-01
RX-178+FXA-05D スーパーガンダム	Z-02A
レコア・ロンド	Z-04
カツ・コバヤシ	Z-06
エゥーゴ（カラバ）の編制	02-03

FILE PREVIEW
Z-01 RX-178 ガンダムMk-Ⅱ
エゥーゴが運用した機体。Gディフェンサーと合体することで、火力と防御力が向上する。

MS合体 簡便さが要求された合体システムと航宙戦闘機としての完成度

RX-178が機能的に完成した汎用MSだったことからFXA-05Dはそれに付随する形式を採り、両者の合体システムはシンプルにならざるを得なかった。FXA-05Dの構造設計はそうした合体プロセスを意識したものであり、大掛かりな変形機構を避けて単体としての完成度を高めている。これは、開発コンセプトの参考にされたGパーツが複雑な分離・合体構造によって煩雑さを招いてしまったのとは対照的なものである。本機はRX-178の強化プランの一環として生まれた兵器だが、単体での性能にも目は向けられていたのである。

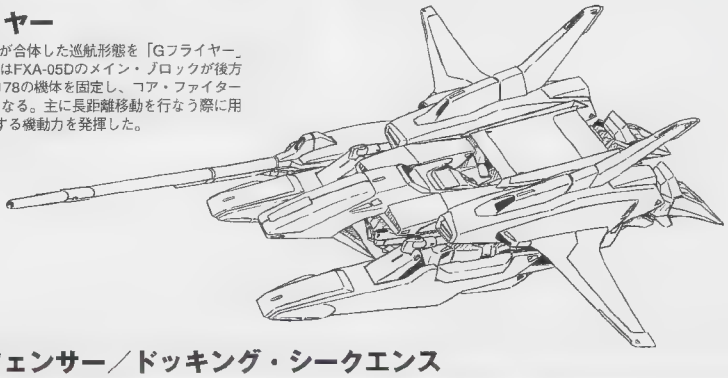


合体したまま出撃することはなく、個別に発艦した。そのため本機の底面構造はMSカタパルトの規格に準じている

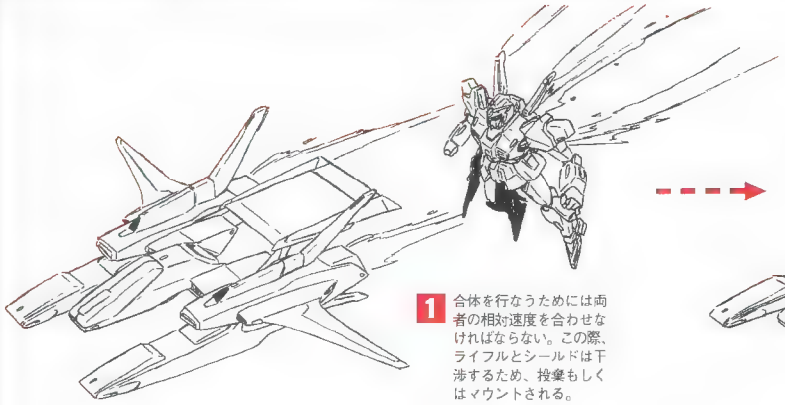
戦況に応じて合体・分離を選択できることは、本機の利点のひとつであった。

■Gフライヤー

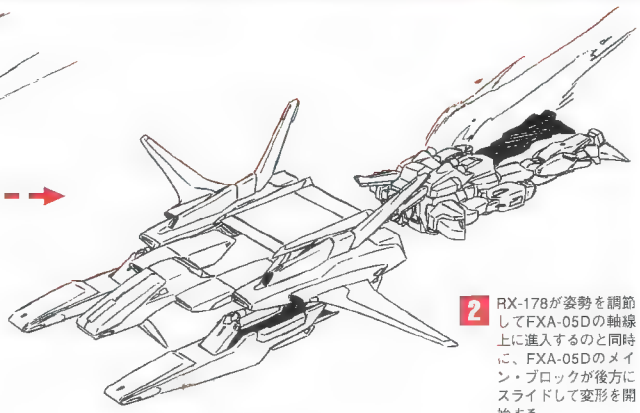
RX-178とFXA-05Dが合体した巡航形態を「Gフライヤー」と呼ぶ。この形態ではFXA-05Dのメイン・ブロックが後方にスライドしてRX-178の機体を固定し、コア・ファイターは接続されたままとなる。主に長距離移動を行なう際に用いられ、MAに匹敵する機動力を発揮した。



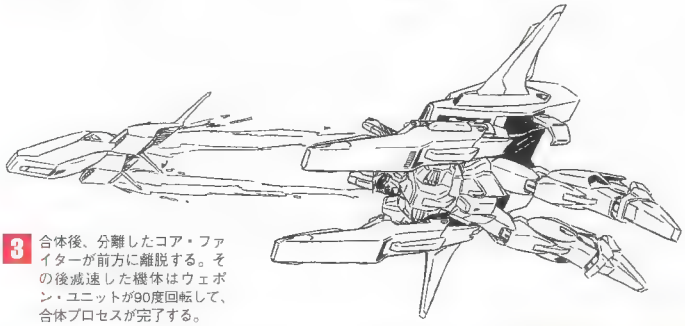
■Gディフェンサー／ドッキング・シークエンス



1 合体を行なうためには両者の相対速度を合わせなければならない。この際、ライフルとシールドは干渉するため、投棄もしくはマウントされる。



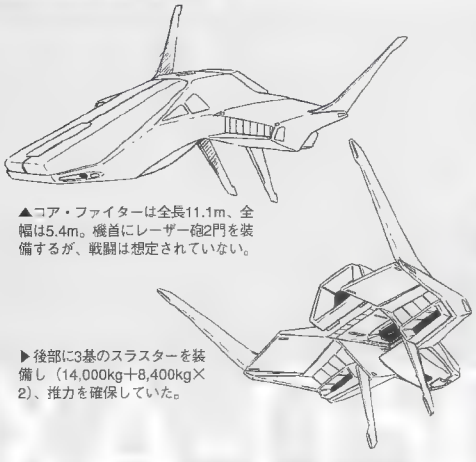
2 RX-178が姿勢を調節してFXA-05Dの軸線上に進入するのと同時に、FXA-05Dのメイン・ブロックが後方にスライドして変形を開始する。



3 合体後、分離したコア・ファイターが前方に離脱する。その後減速した機体はウェポン・ユニットが90度回転して、合体プロセスが完了する。

ドッキングの手順自体はシンプルだが、戦闘中に2機の機動兵器を合体させるという行為は簡単ではない。それぞれを操縦するパイロット同士の息が合わなければタイミングを失い、また敵からの妨害も少なくなかった。そうしたデメリットがあったためFXA-05Dが単体で運用されるケースは多く、実際に戦果を挙げてもいる。それ自体が確固たる戦闘力を有していた本機を中心に考えれば、合体は選択肢のひとつに過ぎなかったとも言えるだろう（RX-178の強化という主眼からは外れる見方ではあるが……）。

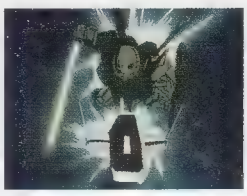
コア・ファイター 脱出ポッドとしてのコクピット・ブロック



▲コア・ファイターは全長11.1m、全幅は5.4m。機首にレーザー砲2門を装備するが、戦闘は想定されていない。

▶後部に3基のスラスターを装備し（14,000kg＋8,400kg×2）、推力を確保していた。

支援戦闘機としての運用には有人操縦が不可欠だが、RX-178との合体時にはそのコクピットがデッドウェイトとなる。そのためFXA-05Dはコクピット・ブロックを分離式とし、単独航行が可能なコア・ファイターとした。しかしこのコア・ファイターはあくまで脱出ポッドとしての役割を優先したものであり、本体の性能に比べると機能は貧弱なものだった。

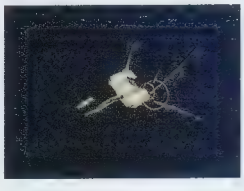


合体後はコア・ファイター単体での戦場離脱が想定されていたと考えられる。実際、エマはカツに対してそのように指示していたが、カツはコア・ファイターで戦闘を継続することも少なくなかった。

■MORE INFO!

合体機構の問題点

FXA-05DとRX-178の性能を引き上げる合体形態については、高い評価が与えられる。ただし、戦闘機動中の合体を想定した本機のシステムには難点も多い。合体のために相対速度を合わせるという行為は両者の軌道が予測しやすくなることを意味し、敵からの格好の的となったのである。その後、Gディフェンサーのような兵器が開発されなかったのは、その問題が重視されたためだろう。

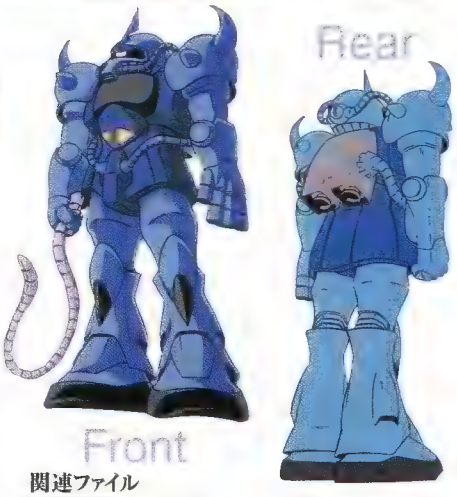


合体時の危険性に加えて、無力なコア・ファイターが戦場に取り残される恐れもあった。事実、カツはコア・ファイターで戦場に残ったために撃墜されている。

©創通エージェンシー・サンライズ

GOUF TYPE MS

グフ・タイプMSの開発系統図



短命に終わったグフ・タイプMSの本質的な意義

ジオン公国軍が開発したMS 07 グフは、局地戦という限定機種ゆえの短命に終わった。しかし局地戦用MSという特化思想を体現したはじめての機体として、本機の意義は評価に値する。汎用性がMSの根幹を成していることは間違いないが、本機において特化設計というひとつの可能性が提示された意味は大きかったのである。公国軍のMS開発の系譜が後世に多大な影響を与え、グフ・タイプMSのコンセプトも（同じ形ではないにせよ）のちの機体に受け継がれることとなった。加えて、本機の系列機がMS開発の過渡期における野心的な試みの雛形となった事実も忘れてはならない。部分的とはいえ、MS-06 ザクⅡという名機からの脱却を果たした本機は、MS発展の裾野を広げる役割を担ったのである。

しかし、グフ・タイプMSの系統は地上用主力MSの座を後発のMS-09 ドムに奪われ、系列機は一年戦争中盤で早々に絶たれることになる。戦局の推移によって公国軍が地上からの撤退を余儀なくされたことも、本機の存在意義を失わせた要因のひとつであった。必要とされなくなった局地戦用機の発展の道は閉ざされ、公国軍の敗北によってその存在も忘れ去られていった。それでも、グフ・タイプMSが先鞭をつけた設計思想はコンセプトとして残り、後年の機体にも取り入れられた。MSの代名詞としてMS開発史に名を残した「ザク」ほどには目立たなくとも、その血統が連綿と続いていたことは間違いないだろう。

関連ファイル

陸戦用MS	01-03
グフの開発	01-37
ジオン公国軍の編制	02-02
MS-07B-3 グフ・カスタム	08-06
MS-07H-8 グフ・フライトタイプ	08-07
MS-07B-4 グフ飛行試験型 他	Z-29

FILE PREVIEW
01-03 陸戦用MS

ザクⅡJ型に端を発する重力下仕様MSの系譜。グフ・タイプもこの系列に属している。

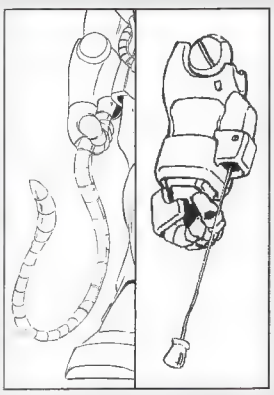
特徴　対MS戦闘を前提に構築されたグフ・タイプMSの開発コンセプト

H系列を除くグフ・タイプMSの基本的なコンセプトは、対MS戦闘を想定した白兵戦性能の強化にあった。そのために設計の主眼が置かれたのが機体の軽量化と出力向上であり、本機は陸戦に限定して宇宙用装備を排除することでそれらの目標を達成している。また、宇宙用装備の排除は機体の内部スペースに余裕を生み、固定兵装の内蔵化という発想に繋がった。当時のMS開発において兵装の内蔵は珍しく（RX 78-2 ガンダムの頭部バルカンに公国軍パイロットが驚いたという記録も残っている）、公国軍製MSで本格的に固定兵装を導入した機体は本機がはじめてだった。このように、MSとの白兵戦に焦点を合わせて大胆な設計を採用した点が、グフ・タイプMSの根幹だったのである。

しかし、こうした系列機の仕様がMS本来の柔軟性を削いでいたことも事実と言えよう。そのため、MS-07B-3 グフ・カスタムのように汎用MSの設計思想に歩み寄るケースも見られたのだった。

グフ・タイプMSの設計コンセプトを残しつつ汎用性と運用性を向上させたMS-07B-3は、系列機中、もっとも洗練された機体である。

■ヒート・ロッド（ワイヤー）



YMS-07BとMS-07Bに装備されたヒート・ロッド（左）は、電磁効果を応用した特殊兵装である。トリッキーな格闘戦を可能とする兵装だが、MS-07B-3ではロッド部分がワイヤーに変更され（右）、運用性と攻撃範囲の拡大が図られている。

■MS-07B-3 グフ・カスタム

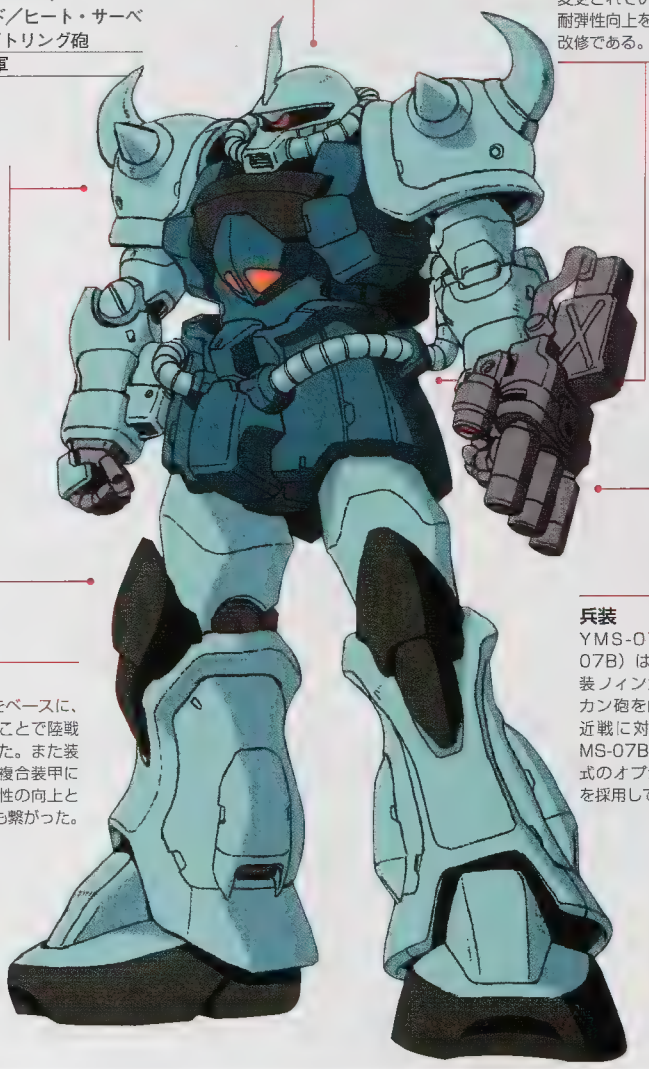
SPEC

頭頂高	18.2m（全高 18.7m）
重量	58.5t（全備重量 77.6t）
兵装	ヒート・ワイヤー／ガトリング・シールド／ヒート・サーベル／3連装ガトリング砲
所属	ジオン公国軍

頭部
MS-06系では指揮官機のみに装備されたマルチ・ブレード・アンテナを標準装備とした点がグフ・タイプMSの特徴である。

動力パイプ
頭部と腰部に動力パイプを配した構造はMS-06系を踏襲しているが、脚部動力パイプは内蔵式に変更されている。これは耐弾性向上を目的とした改修である。

肩部装甲
肩部スパイク・アーマーは大型化され、右肩のショルダー・シールドもアーマーに変更された。白兵戦への備えと同時に視覚的威圧も意図している。



機体構造
MS-06J ザクⅡJ型をベースに、不要な装備を排除することで陸戦機としての性能を高めた。また装甲も多重空間装甲から複合装甲に変更されており、機動性の向上と併せて戦闘力の強化にも繋がった。

兵装
YMS-07B（MS-07B）は腕部に5連装ノインガー・バルカン砲を内蔵して接近戦に対応したが、MS-07B-3では外装式のオプション兵装を採用している。

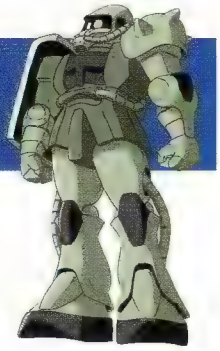
■グフ・タイプMS 開発系統図

グフ・タイプMSに属する機体の種類は少ないものの、MS-07ひとつを取ってみても通常型のマニピュレーターを装備したMS-07Aと固定装備を導入したMS-07Bに分かれる。さらにMS単体での重力下飛行を目指したH系列も派生し、短期間でさまざまな改修が行なわれたことが窺える。

■凡例
- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

MS-06J ザクⅡJ型

MS-06系の陸戦仕様機で、グフ・タイプMSの開発母体になったと言われる。ただし、そのままMS-07系に受け継がれた箇所は少ない。



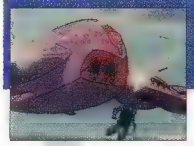
YMS-07A プロトタイプ・グフ

系列機の基本的なコンセプトを反映した試作機だが、以降の実戦投入機とは細部に違いがあり、特に固定兵装が導入されていない。

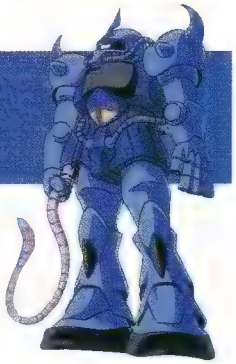
YMS-07B グフ先行量産型

ランバ・ラルに与えられた機体がこの先行量産型である。MS-07Bと同じ仕様に加え、パイロットに合わせた改修が施されていた。

MS-07B グフ



ヒート・ロッドと5連装フィンガー・バルカン砲を標準装備として本格的な量産に移行したタイプ。ジャブロー降下作戦にも投入された。



MS-07B-3 グフ・カスタム

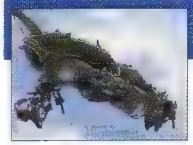
系列機が抱える運用性の低さを克服するために改修を施した機体。兵装の多くをオプション化することで柔軟な運用を可能としている。

■飛行MSプラン／H系タイプ

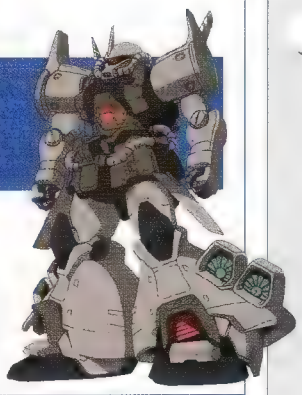
MS-07H-4 グフ飛行試験型

軽量であるという系列機の特性に着眼して飛行能力の付与が試みられた実験機。戦後、地球連邦軍に接収され、ジャブローに配備された。

MS-07H-8 グフ・フライトタイプ



H系列で8番目に開発されたタイプで、シリーズ中もっとも安定した飛行性能を獲得した。極東地区の公国軍鉱山基地に少数機が配備された。



■MORE INFO!

グフ・タイプMSのエースパイロット

■ランバ・ラル

公国軍を代表するエース・パイロットのひとりで、ゲリラ戦術に精通した有能な指揮官でもあった。YMS-07Bを受領してガルマ・ザビの仇討ち部隊を率い、ホワイトベース隊を苦しめた。

ノリス・パッカード■

「アプサラス計画」を補佐した極東地区鉱山基地の守備隊隊長。鉱山基地防衛戦において、単身MS-07B-3で連邦軍部隊に戦いを挑み、6機のMSを相手に圧倒的な操縦技術を見せつけた。

©創通エージェンシー・サンライズ

RX-78GP03

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
E.F.S.F.
ガンダム試作3号機

特殊構造と運用履歴

DENDROBIUM

「最強」を目指した比類なき機動兵器の長所と短所

兵器開発が行なわれる際には想定する運用法に沿った要求性能が提示され、それらの数値や条件に基づいて設計計画が進められることが多い。それは、具体的に数値化された耐弾性能や最高速度であったり、詳細に渡る兵装搭載能力だったりする。しかし、RX-78GP03 ガンダム試作3号機に提示された要求性能は、端的に言えば「最強である」という一点に集約されていた。その馬鹿げた要求を満足させるために、アナハイム・エレクトロニクス（AE）社は斬新な発想によって常識外れの機動兵器を完成させたのである。

RX-78GP03に課せられた「最強の機動兵器」という要求性能は、単体での拠点防衛が可能な性能と解釈された。そこで必要となったのが膨大な量の兵装とそれを効率良く運用する火器管制システム、そして木偶（でく）の坊にならないための機動力である。AE社の開発チームはこれらの要件を満たすべく、巨大な自推式武器庫「アームドベース」にコア・ユニットとしてのMSを組み込むというアイディアを生み出した。コア・ブロック・システムやGパーツに連なる連邦軍の開発思想と、MAの特性を意識させる公国軍の開発思想——両者を融合させることで、本機はMS1個大隊に匹敵する火力を獲得したのである。

しかし、戦術級の作戦遂行能力を詰め込んだことで構造は肥大化し、それに比例して運用性は極端に低いものとなった。本機はあらゆる意味で常識を逸脱した兵器だったと言えるだろう。

関連ファイル

コウ・ウラキ	83-01
ルセット・オデビー 他	83-13
アルビオン隊	10-04
コロニー奪取	02-04
コロニー落とし ～「星の屑」の終焉～	02-05
ガンダム開発計画	01-10

FILE PREVIEW
83-01 コウ・ウラキ

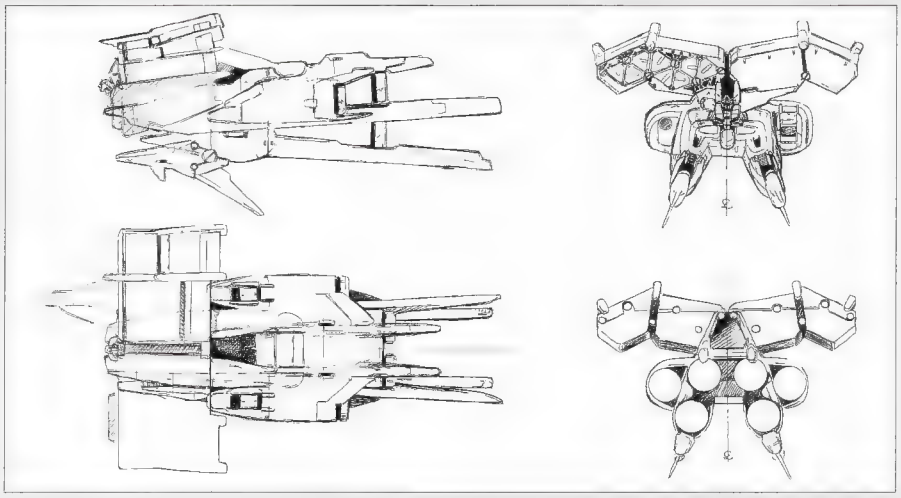
試作3号機のパイロットを務める連邦軍士官。戦闘を通して優れた資質を発揮した。

構造　多数の兵装を保有するために用意された武器庫——アームドベースの構造

RX-78GP03は「オーキス」と呼ばれるアームドベースとRX-78GP03S ガンダム試作3号機ステイメンがドッキングすることで本来の姿となる。内部にMSを取り込んだ特殊な構造を除けば基本的な概念はMAに準じているが、ジオン公国軍のMAとは趣が異なっていた。公国軍製MAは大火力の固定兵装に戦闘力を求めていたが、本機の場合は通常兵装の火力によって制圧戦闘を行なうというコンセプトに基づいて設計されている。そのため、本機には兵装を搭載するウェポン・コンテナが配され、オーキスはそれらのブロックを繋ぎ合わせた無骨な構造となっている。明らかにMSではないがMAに分類するにも極端過ぎる本機の構造は、その異質な運用コンセプトが形成したものだったのである。

GP03の仕様書を目にしたコウ・ウラキは、その設計に「これが全部！」と驚きの声を上げたという。それほど本機の構造は異様であり、常識を外れていたのである。

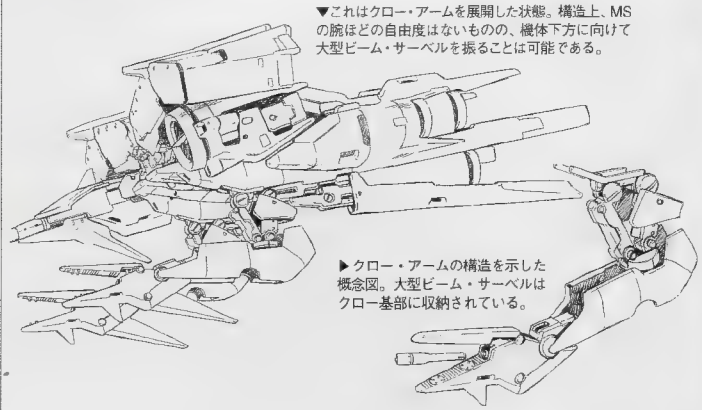
■アームドベース／4面図



オーキス本体の上面に2対のウェポン・コンテナを、左側部にIフィールド・ジェネレーターを配した構造（図では右側面に位置するメガ・ビーム砲は省略されている）で、全長は140mを超える。そのため艦艇に収容することができず、運用性に欠ける点は否めなかった。

■クロー・ギミック

機体下部には2基のクロー・アームが装備されており、大型ビーム・サーベルを扱うことができる。このクロー・アームは基部と連結肢（保護カバーを兼ねる）、クローの3パーツで構成され、柔軟な可動構造を有していた。機動性の高いMS相手の格闘戦には向かないが、大型目標に対する接近戦闘を想定した装備と考えられる。



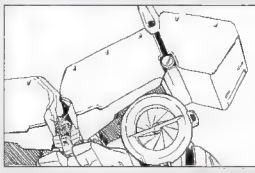
▼これはクロー・アームを展開した状態。構造上、MSの腕ほどの自由度はないものの、機体下方に向けて大型ビーム・サーベルを振ることは可能である。

▶クロー・アームの構造を示した概念図。大型ビーム・サーベルはクロー基部に収納されている。

■ウェポン・コンテナ・ギミック

ウェポン・コンテナは内部に8ケ所の収納スペースを備えた長方形ユニットで、MS用携行兵装や各種ミサイル・コンテナ、爆導索などを搭載できる。ミサイル・コンテナと爆導索は直接射出されるが、携行兵装はシャフトのスライドによって機外に露出させてからステイメンのクロー・アームで取り出す方式が採られている。

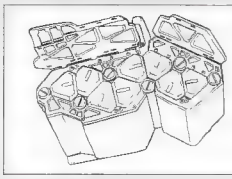
▶クローズド状態



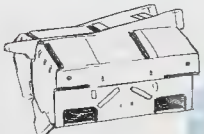
通常時にはコンテナ前面のハッチが閉じた状態となる。ウェポン・コンテナは火薬の詰まった箱も同然のものであり、少しでも耐弾性の向上が図られたのであろう。

ウェポン・コンテナ自体を換装することで兵装の補給を行なう。

▶フルオープン状態



ウェポン・コンテナのハッチは上部を支点にして開く。3角形のパーツが内部コンテナの蓋で、隣接するシャフトによって前方にせり出す仕組みとなっている。



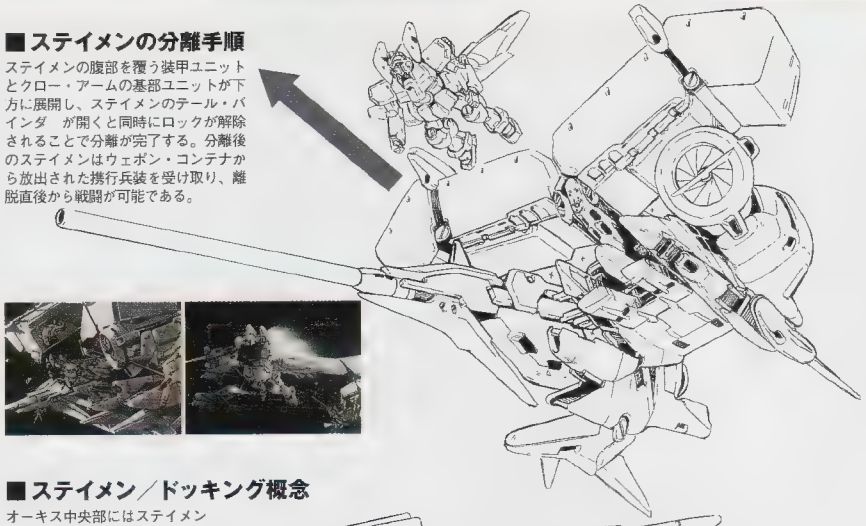
▲上は取り外した右ウェポン・コンテナを示したもの。手前下側がオーキスとの接合部である。

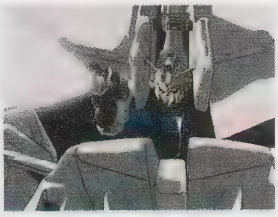
ドッキング機構　ステイメンの機能を殺さないためのドッキング・システム

MSを機体制御の核とするGP03の設計は、近接戦闘力に欠けるMAの弱点を克服しようとした意図を含んでいる。そのためオーキスに組み込まれたステイメンは火器管制システムの中心として働くと同時に、MS本来の柔軟な戦闘力を（ある程度は）発揮する必要があった。本機の合体システムがステイメンの上半身を機外に露出させた特徴的な構造を採用しているのは、そうした理由からである。また、ステイメンは非常時に脱出システムとしても機能しなければならないため、合体機構はさほど複雑ではない。しかし、MSをそのままオーキスに収めてしまうという大胆な合体システムは、小型艦艇に匹敵するサイズの本機だからこそ可能な荒技だったとも言えるだろう。こうした構造から、本機は当然ながらオーキスのみの運用は不可能であった。逆にステイメン単体でも真価は発揮できず、両者が連携して初めてシステムが完全に機能したのである。

■ステイメンの分離手順

ステイメンの腹部を覆う装甲ユニットとクロー・アームの基部ユニットが下方に展開し、ステイメンのテール・バインダーが開くと同時にロックが解除されることで分離が完了する。分離後のステイメンはウェポン・コンテナから放出された携行兵装を受け取り、離脱直後から戦闘が可能である。

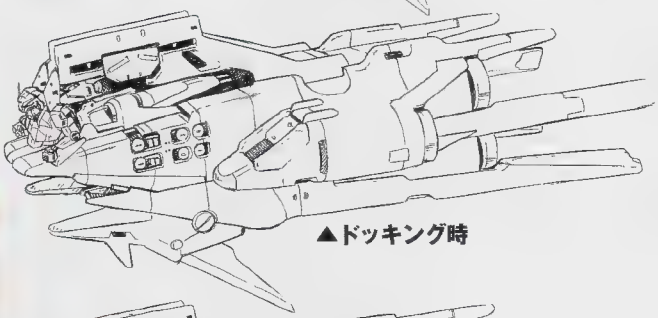




ステイメンは上体を反らした状態でオーキスとドッキングしており、機体の前方からやや下方に向けて携行兵装の射界を確保することができる。

■ステイメン／ドッキング概念

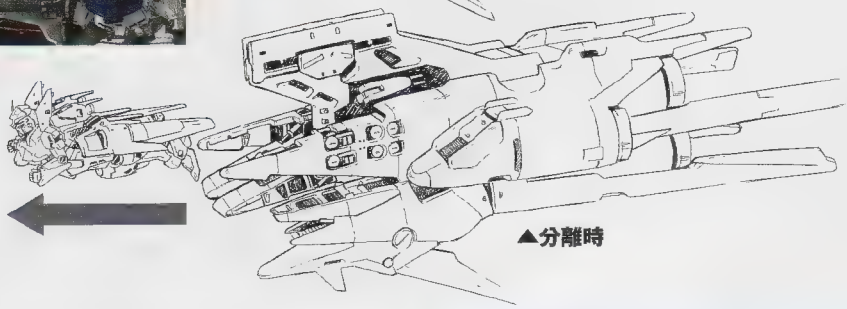
オーキス中央部にはステイメンの下半身を収めるためのスペースがあり、合体はステイメンがそのスペースに下半身を差し込む形で行なわれる。その際、ステイメンはバックパックを開き、テール・バインダーの角度を変える。なお、図ではウェポン・コンテナが省略されている。



▲ドッキング時

GP03の合体機構はMSをシステムの一部として取り込むためのもので、非常時以外の分離運用は想定されていない。そのため平時はドッキングしたままだった。

実戦で分離が行なわれたのは2回だけで、2度目はオーキスが半壊した状態からの離脱であった。想定した緊急時の脱出という用途では用いられていない。



▲分離時

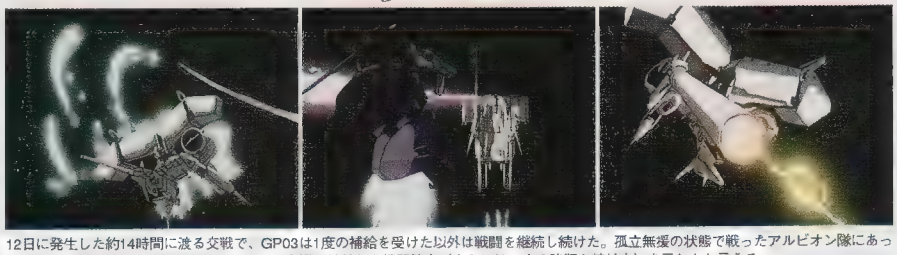
戦闘記録　抹消された戦闘記録が示すGP03の実力

GP03の実戦投入は、連邦軍上層部の意に反した形で行なわれた。U.C.0083.11.11、デラーズ紛争の勃発によってラビアンローズでのトライアルを中止していた本機は、アルビオン隊によって奪取されて「星の屑」作戦阻止のために運用されることとなったのである。

ただ幸運だったのは、パイロットを務めたコウ・ウラキが本機の複雑なシステムをよく理解し、性能を発揮させた点であろう。それは阻止限界点攻防戦における本機の戦果が如実に証明している。単機でデラーズ・フリートの前衛艦隊と交戦し、艦艇を含む多数の目標を撃破した記録は、本機のコンセプトが実を結んでいたことを裏付けている。この戦闘記録はデラーズ紛争における連邦軍の不祥事の一端として抹消される結果に終わったが、その事実が揺るがされるものではない。

■交戦による損傷

これは12日23時11分の時点でのGP03の損傷状況を示している。デラーズ・フリートとの交戦でIフィールド・ジェネレーターや右ウェポン・コンテナを失い、戦闘力の大半を削がれていたが、それでも戦闘を継続した。



12日に発生した約14時間に渡る交戦で、GP03は1度の補給を受けた以外は戦闘を継続し続けた。孤立無援の状態で戦ったアルビオン隊にあってもその奮戦は特に目を見張るものであり、本機の並外れた戦闘能力（さらにはコウの強靭な精神力）を示したと言える。

■MORE INFO!

ガンダム試作3号機の最期

阻止限界点攻防戦において、GP03はアナベル・ガトーのAMA-X2 ノイエ・ジールと死闘を繰り広げた。コウとガトーはデラーズ紛争勃発当初からの因縁の相手同士で、その戦いは個人的な対立の決着という側面もあったのである。しかし、パイロットとしての技量の差からGP03は劣勢に立たされ、AMA-X2にとどめを刺される寸前まで追い込まれた。だがその直後、両機はソーラ・システムⅡの2度目の照射を受け、GP03はステイメンを残して大破。そしてGPシリーズの登録抹消によって、本機の存在は闇へと葬り去られたのだった。

AMA-X2の有線クロー・アームで動きを封じられ、隠し腕で完全に捕縛されて撃破寸前まで追い詰められた。

AMA-X2との戦闘はソーラ・システムⅡによって痛み分けとなったが、実質的な敗北を喫したと言える。

PETIT Mobile S.U.I.T.

unknown

プチ・モビルスーツ

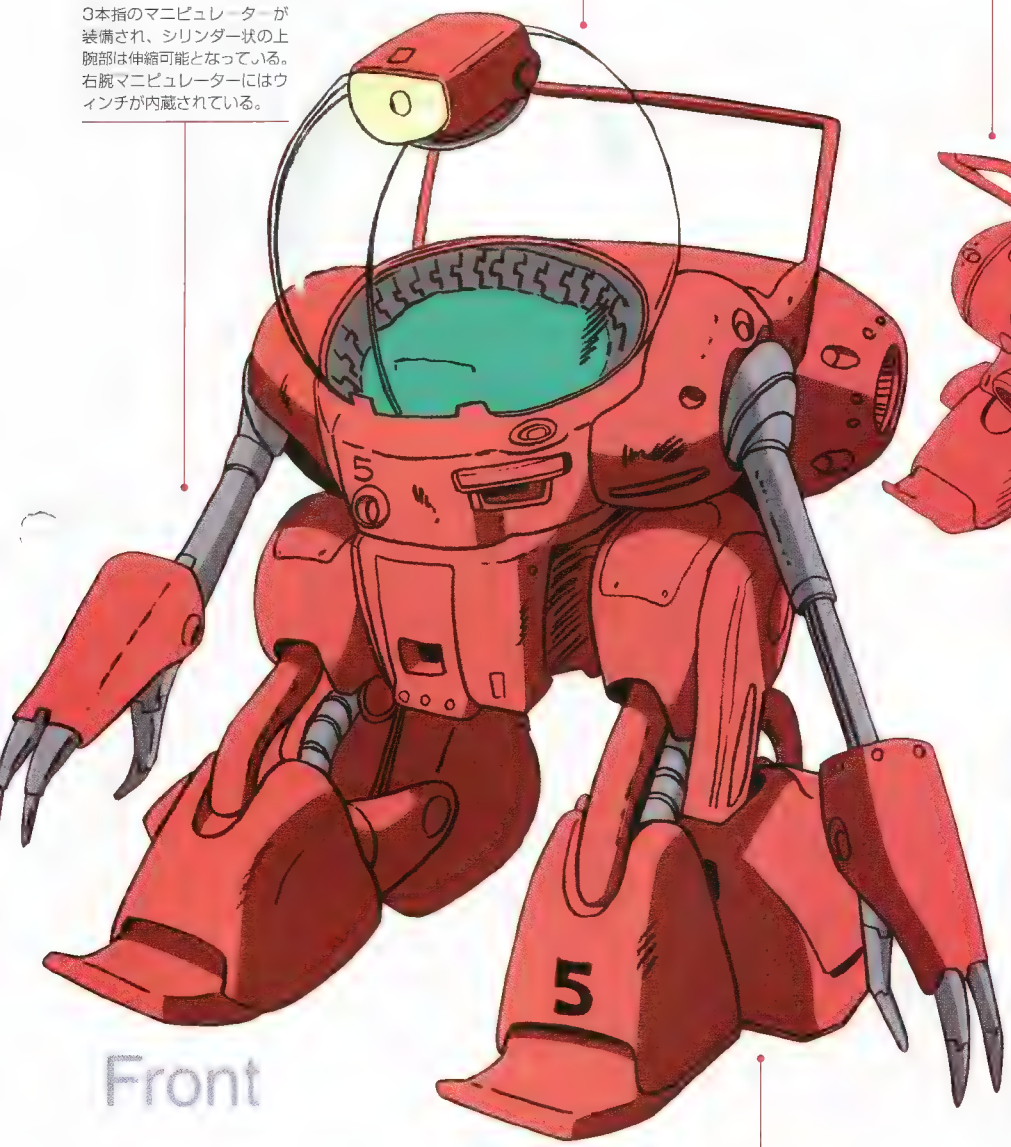
SPEC

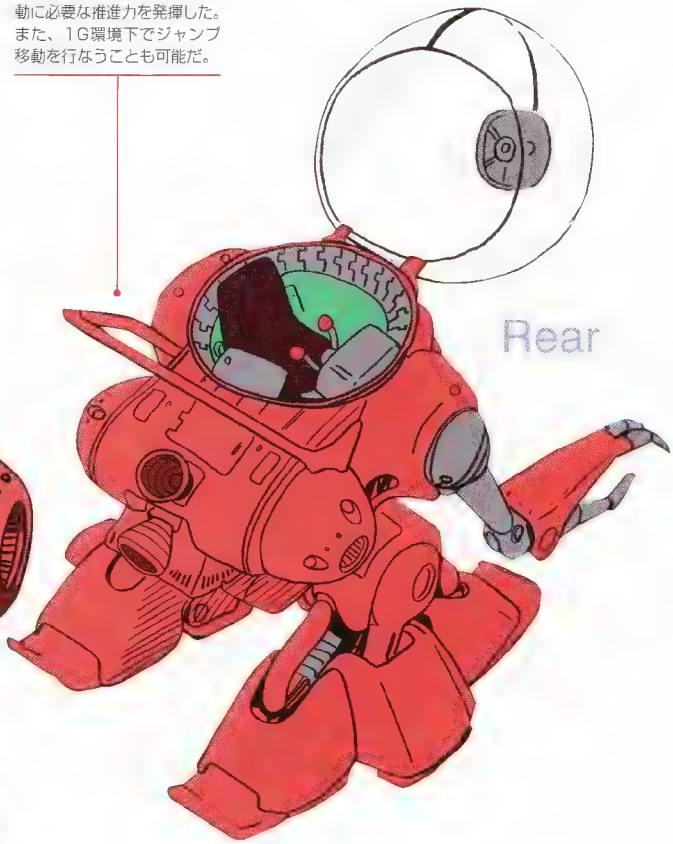
全高	不明
重量	不明
武装	なし
所属	——

腕部
コクピットはボディー上面に露出しており、球形キャノピーで保護されている。気密性は高く、ノーマルスーツなしでも宇宙空間に出ることができる。

バックパック
機体後部に円筒状のバックパックを備え、無重力下での活動に必要な推進力を発揮した。また、1G環境下でジャンプ移動を行なうことも可能だ。

腕部
3本指のマニピュレーターが装備され、シリンダー状の上腕部は伸縮可能となっている。右腕マニピュレーターにはウィンチが内蔵されている。



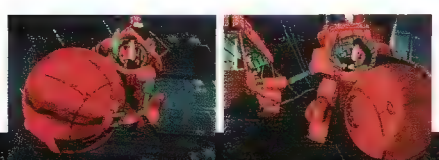


脚部
脚部は機体サイズに比べて大型だが、走破性能は意外なほど高い。非舗装の悪路でも軽快に走行できるが、コクピットに伝わる振動は大きかったようだ。

宇宙での生活に貢献した民間作業用小型MS

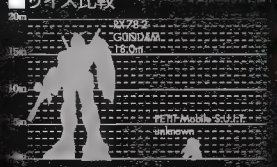
民間向けの作業用小型MSは、U.C.0080年代後半になって急速に普及した。その背景には、一年戦争によって人的資源が大打撃を受けたことがあった。戦争で失われたマン・パワーを補うための小型MSは、皮肉にもマン・パワーを失わせた要因となった戦闘用MSからのスピン・オフによって発展を遂げることになった。プチ・モビルスーツと呼ばれる機種も、そうした小型MSのひとつである。

プチ・モビルスーツはU.C.0080年代末に広く普及していた小型MSで、コロニー周辺の宇宙空間での作業を目的として開発されている。強化プラスティックを多用した機体は軽量で1G環境下での機動性も高く、コロニー内の作業にも適していた。そうした汎用性の高さからスペースノイドの日常生活に貢献した本機だが、逆にその手軽さが災いして犯罪に悪用されることもあった。「道具は使う人次第」だが、人を助けると同時に凶器にもなりえた本機の存在は、姿は小さくともMSという機械が持つ力を示していたのである。

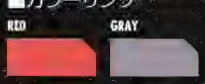


ジャンク屋稼業が盛んだったサイド1のシャングリラ・コロニーで用いられる光景が多く見られた。また、サイド3・24バンチのタイガーバウムでも確認されており、広く普及していたことがわかる。

■サイズ比較



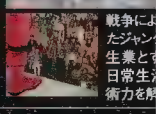
■カラーリング



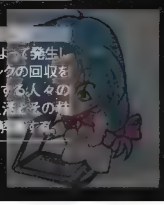
関連ファイル

ジャンク屋とMS	08-10
シャングリラの戦い	04-03
サイド3宙域(1)	04-11A
コロニーの生活	11-01
宇宙世紀の小型MS	ZZ-29A

FILE PREVIEW



戦争によって発生したジャンクの回収を生業とする人々の日常生活とその技術力を解説する。



構造と運用　作業用に簡略化された機体構造と時勢を映した運用例

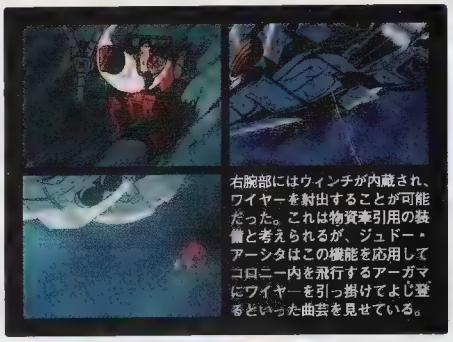
小型機ゆえにパワーは他の作業用MSに劣っているが、宇宙空間での作業を主としているため、その点はさほど問題にはならなかった。

コロニー内を移動する際にはトレーラーで運搬した。稼働時間は長くなかったのだろう。

コロニー内部でも身軽に動けたことも利点のひとつで、さまざまな用途に活用された。

精密な動作や機動を要求される軍用MSに対して、単純なマン・パワーの補強を目的とした民間作業用MSは、構造の簡略化が図られることが常であった。その点はプチ・モビルスーツも同様で、むしろ作業用MSのなかでも特に小さな本機は他機種に比べても構造の簡略化が徹底している。本機は四肢を有してはいるがその形状は人型からかけ離れ、構造も非常にシンプルである。モノアイのような走査端末を持たずキャノピーを通した直接視認に頼る点も、必要のない機能を廃する作業用MSのコンセプトが表れた部分と言える。

プチ・モビルスーツの単純な構造と機能は、扱いの容易さという利点にも繋がっている。本機の代表的な運用例としては、MSなどのジャンク・パーツを拾い集めて売りさばく廃品回収業がよく知られるが、そうした仕事は戦争の影響で貧窮する子供たちにとっても貴重な収入源になっていた。彼らは簡単に扱うことができる本機を使い、ジャンク屋稼業に精を出したのである。また、そうした用途に向けた作業用MSのレンタル業も成り立っていたと言われ、本機が必要とされる場面が非常に多かったことを物語っている。



右腕部にはウィンチが内蔵され、ワイヤーを射出することが可能だった。これは物資牽引用の装備と考えられるが、ジュドー・アーシタはこの機能を応用してコロニー内を飛行するアーガマにワイヤーを引っ掛けてよじ登るといった曲芸を見せている。

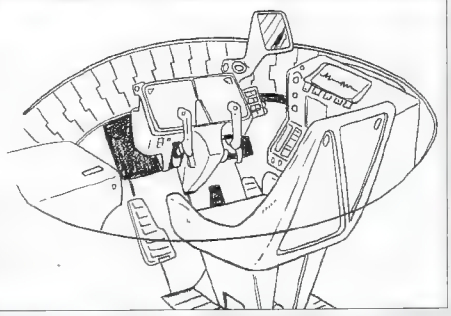
ヤザン・ゲーブルは本機でMSZ-006 Zガンダムの追撃を振り切っている。扱い方次第で軍用MSに勝る運動性を発揮したようだ。

マニピュレーターはジャンク・パーツ物資を運ぶだけでなく人間を圧迫せずに掴むことも可能で、微妙な力の調節ができた。

■コクピット／レイアウト

コントロールは2本の操縦桿とペダルを用いて行なう。内部機器は前面コンソールがある程度でシンプルそのもの。バックミラーを備えているのが特徴的だ。

コロニー内部のように人気がある場所で用いる際には、キャノピーを開いたまま操縦することも多かった。しかし、安全性の面で問題があったと言える。



MIDDLE Mobile S.U.I.T.

unknown

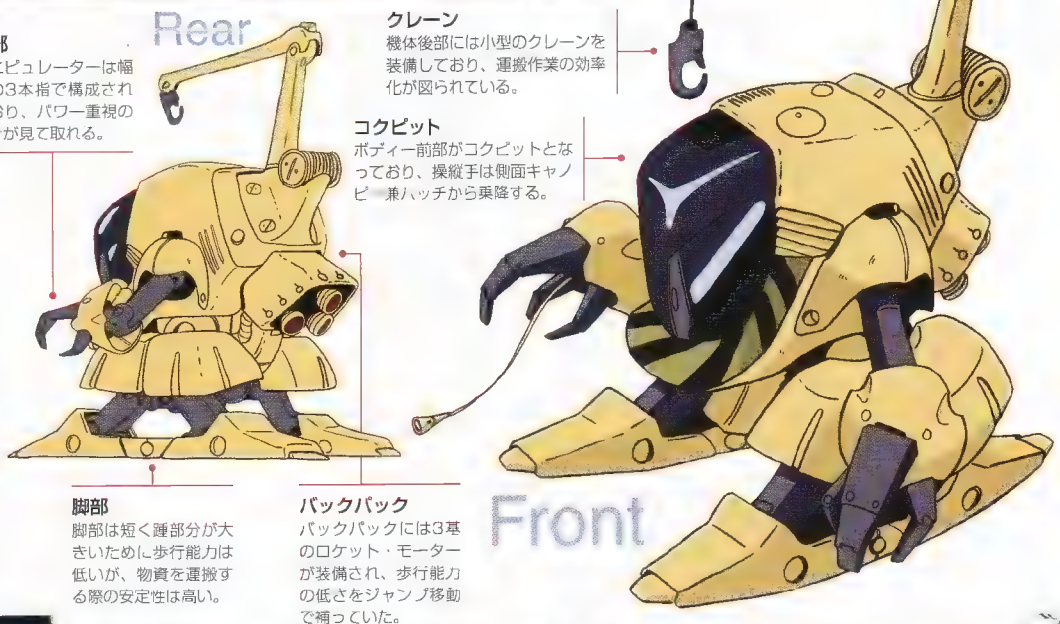
ミドル・モビルスーツ

SPEC

全高	不明
重量	不明
武装	なし
所属	――

重労働に適した中型サイズワーカー

プチ・モビルスーツと同じくスペースノイドの暮らしに密着した作業用MSのひとつに、ミドル・モビルスーツが挙げられる。その名の通りワーカーのなかでは中型の部類に入る本機は、パワーが要求される作業のために開発された機種で、主にコロニー内で用いられた。機体後部にクレーンを配し、右腕部にはワイヤー・ウィンチを装備するなど、その設計は旧来の作業用重機に近い。労働力が旧式の重機からMSに置き換えられていった経緯を示す機体とも言える。



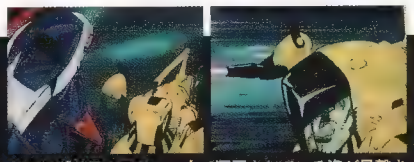
腕部
マニピュレーターは幅広の3本指で構成されており、パワー重視の設計が見て取れる。

クレーン
機体後部には小型のクレーンを装備しており、運搬作業の効率化が図られている。

コクピット
ボディー前部がコクピットとなっており、操縦手は側面キャノピー兼ハッチから乗降する。

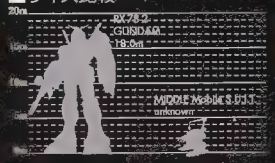
脚部
脚部は短く踵部分が大きいために歩行能力は低いが、物資を運搬する際の安定性は高い。

バックパック
バックパックには3基のロケット・モーターが装備され、歩行能力の低さをジャンプ移動で補っていた。



シャングリラ・コロニー内で運用されている姿が目撃されている。ヤザンはこの機体を強奪し、ジュドーが操るZガンダムの襲撃を試みたが、反対に撃退されている。

■サイズ比較

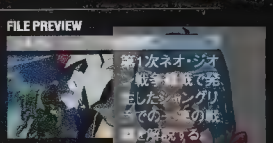


■カラーリング

関連ファイル

シャングリラの戦い	04-03
コロニーの生活	11-01
ジャンク屋とMS	08-10
宇宙世紀の小型MS	ZZ-29A

FILE PREVIEW



第1次ネオ・ジオン戦争[illegible]戦で発生したシャングリラでの一連の戦闘を解説する。

©創通エージェンシー・サンライズ

LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム

LEAGUE MILITAIRE／リガ・ミリティア

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM

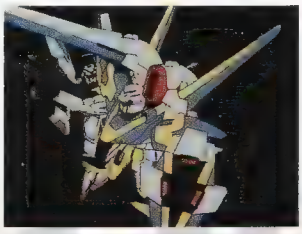
V2の真価を発揮させるフル・オプション装備形態

リガ・ミリティアが開発したLM314V21 V2（ヴィクトリーツー）ガンダムは、規格化されたオプションパーツの運用によって、戦況に応じて機体特性を変化させる能力を有していた。それらオプションパーツをすべて装備した形態がLM314V23/24 V2アサルトバスターガンダムである。アサルトの防御力とバスターの火力を兼ね備えたこの形態は、MSの範疇を超える戦闘力を発揮しうるポテンシャルを秘めていた。そして、それはザンスカール戦争末期の攻防戦でウッソ・エヴィンの手によって具現化され、リガ・ミリティアの勝利に貢献することになったのである。

頭頂高	15.5m
本体重量	14.6t（全備重量　23.1t）
ジェネレーター出力	7,510kW
スラスター推力	ミノフスキー・ドライブ×2+66,790kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
兵装	ビーム・シールド×2／頭部バルカン×2／ヴェスバー×2／メガ・ビーム・キャノン／スプレー・ビーム・ポッド／Iフィールド発生器×2／マイクロ・ミサイル・ポッド×6／メガ・ビーム・シールド／ビーム・サーベル×4／メガ・ビーム・ライフル／ビーム・ライフル
搭乗者	ウッソ・エヴィン

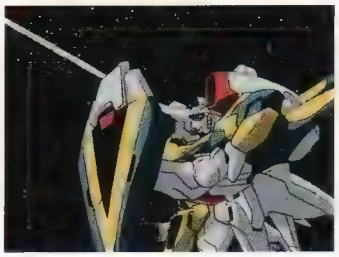
運用履歴

U.C.0153、6月に起こったエンジェル・ハイロゥ攻防戦の最中に実戦投入された本機は、ザンスカール帝国軍の防衛線を単機で突破してエンジェル・ハイロゥへの侵入を果たした。交戦中にパーツを部分的に破損していったため、完全な形態を維持した時間はそれほど長くはなかったものの、そのわずかな時間で多大な戦果を残した点は注目に値する。



増加パーツ

近・中距離戦闘と防御性能に主眼を置いたアサルトパーツと、長距離支援戦闘を想定したバスターパーツを同時に装着することで本機は完成する。それらの増加オプションは個々に独立して機能すると同時に、それぞれが相互に補完しあう設計となっていた。場当たり的な強化ではなく、強化パーツ自体の高い完成度が本機の性能の根幹をなしていたのである。



素体（V2ガンダム）

本形態の素体となるV2ガンダムは、間違いなくU.C.0150年代における最高峰のMSのひとつである。リガ・ミリティアはこのフラッグシップ機を戦力の中核に据え、ザンスカール帝国への抵抗運動の旗印とした。そのためにも彼らは積極的に機体の性能強化を進める必要があり、その過程で生み出されたのが本形態なのである。

Illustration by Atsushi Shigeta／Color by Yuki

LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム

LEAGUE MILITAIRE／
リガ・ミリティア

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM

SPEC

全高	――（頭頂高 15.5m）
重量	14.6t（全備重量 23.1t）
武装	ヴェスバー×2／メガ・ビーム・キャノン／スプレー・ビーム・ポッド／Iフィールド発生器×2／メガ・ビーム・シールド 他
所属	リガ・ミリティア

追加兵装
バスターパーツ用のメガ・ビーム・キャノンやスプレー・ビーム・ポッドが運用可能で、近～長距離に渡る射撃戦に対応することができる。

肩部装甲
両肩部にはアサルトパーツのIフィールド発生器を搭載している。これによって本機はビーム兵器に対する優れた防御能力を獲得することになった。

「V計画」の頂点を体現した形態

リガ・ミリティアが推進した「V（ヴィクトリー）計画」は単なるMS開発計画ではなく、新たなMS運用理論の開拓を目指した総合的なプロジェクトだったと言える。この計画では多機能性という基本コンセプトが貫かれ、兵器開発とその運用に反映された。こうして生まれた一連のMSが戦力に乏しいリガ・ミリティアを助け、ザンスカール戦争の勝利に導いたことは今さら語るまでもないだろう。そんな「V計画」のコンセプトの集大成とも言うべき運用思想がLM314V23/24 V2アサルトバスターガンダムに見られるオプション運用であった。

LM314V21 V2ガンダムにはアサルトパーツとバスターパーツという2種類の強化オプションが用意され、それぞれが汎用機であるV2に特殊能力を付与させる性能を有していた。そして本形態は、その両方を併用することで異なる特性の両立を図ったものである。「V計画」の主題のひとつがオプション活用による多機能性であり、本形態はそのすべてを一形態で実現しようとしたのである。オプションパーツの運用ひとつで汎用MSが多彩な機能を誇る大火力MSへと姿を変える――リガ・ミリティアが理想としたMSの運用スタイルが、この形態に結実したのである。

ミノフスキー・ドライブ・ユニット
ミノフスキー・ドライブ・ユニットはバスターパーツの装着部位と重なっているが、ドライブ・ユニットをやや外側に向けることで干渉を防いでいる。

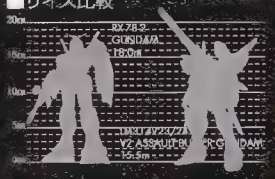
脚部
図では脚部ハード・ポイントに何も装備されていないが、本来はここにもバスターパーツのマイクロ・ミサイル・ポッドの装着が予定されていた。

Rear

Front

単独で敵前線を突破し、その背後に展開する敵艦隊に大打撃を与えるなど、本機の戦闘力は既存の機動兵器の枠を大きく超えるものであった。

■サイズ比較

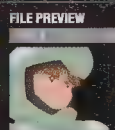


■カラーリング

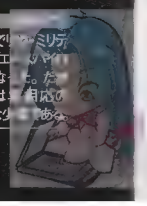
関連ファイル

ウッソ・エヴィン	V-01
LM312V04 Vガンダム	V-01
V（ヴィクトリー）計画	01-23
リガ・ミリティアの編制	02-07
タシロ反乱	07-12
エンジェル・ハイロゥの決戦	07-13

FILE PREVIEW

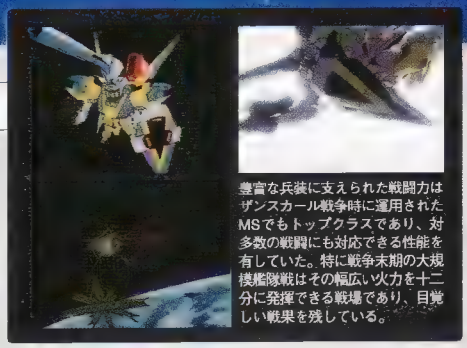


13歳で[illegible]ミリティアのエ[illegible]ットとな[illegible]た。本来は[illegible]多感な[illegible]



MS性能　同時代に登場したMS群の頂点を極めた戦闘力

特筆すべき火力を持たないV2に艦艇クラスの砲戦能力を付与した重武装形態がV2バスターで、強襲戦闘に適した火力を追加したものがV2アサルトである。そして両者の特性を兼ね備えたV2アサルトバスターは、対MS戦闘から長距離支援までこなす全領域型MSとも言うべき機体となっている。兵装の種類に関して言えば、U.C.0150年代において本形態ほど豊富な兵装を装備したMSは存在しない。また純粋な戦闘力についても本形態はZMT-S29 ザンネックに匹敵している（ZMT-S29のザンネック・キャノンは成層圏から地表を攻撃できるほどの威力を有していた）。U.C.0080年代末の肥大化した第四世代MSにも近い本形態の兵装群は、汎用性を重視した当時の設計思想から見れば異端であった。しかし、これだけの重武装を施しながらもV2が本来持つMSとしての機能に破綻を来たさない点が本形態の驚異的な能力であり、評価すべき部分と言えよう。



豊富な兵装に支えられた戦闘力はザンスカール戦争時に運用されたMSでもトップクラスであり、対多数の戦闘にも対応できる性能を有していた。特に戦争末期の大規模艦隊戦はその幅広い火力を十二分に発揮できる戦場であり、目覚しい戦果を残している。

■アサルトパーツ

防御力向上に主眼を置いたアサルトパーツは攻撃兵装よりも防御兵装としての比重が大きく、腰部と膝部には追加装甲ユニットが装備される。ちなみにメガ・ビーム・ライフルとメガ・ビーム・シールドはアサルトパーツに分類される兵装である。

■バスターパーツ

火力の充実を第一としたバスターパーツは、背部の兵装ユニットとマイクロ・ミサイル・ポッドを内蔵した追加装甲ユニットで構成される。腰部と脚部のハード・ポイントには増加パーツは装着されなかった。

V2とアサルト、バスターの兵装すべてを同時に運用できる点が本形態の長所だった。しかし、戦場で急速換装が行なわれたこともあり、実際の運用では一部の追加装甲ユニットが装備されず、メガ・ビーム・ライフルではなく通常のビーム・ライフルを携行した。

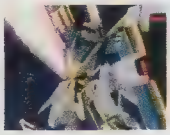
■メガ・ビーム・キャノン

本形態で最大の火力を誇る兵装が、背部バスターパーツのメガ・ビーム・キャノンである。上下にある程度の可動域を有し、長距離砲撃戦に用いられる。

■スプレー・ビーム・ポッド

背部バスターパーツの左側にはスプレー・ビーム・ポッドを搭載。中距離制圧戦に適した兵装で、バリアーとして用いることもできる。

■ヴェスバー



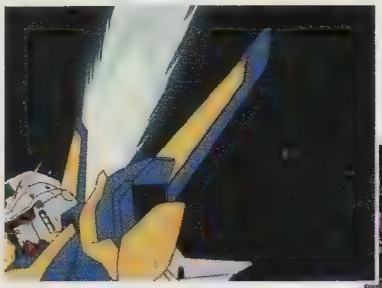
腰部アサルトパーツには、開放式メガ粒子加速器を用いたヴェスバー（V.S.B.R.＝可変式ビーム・ライフル）が1基ずつ内蔵されている。

■Iフィールド発生器

両肩にはIフィールド発生器を内蔵。これは負荷を受けると自動的に分離し、本体へのダメージを回避する設計となっている。

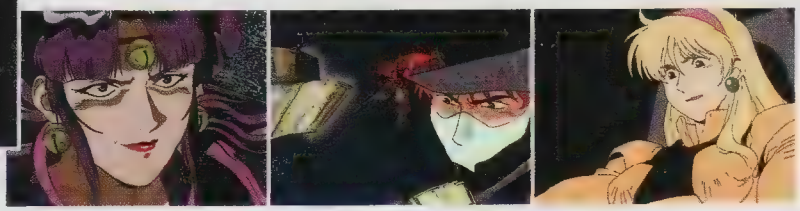
多くの兵装を稼動させると同時にメガ・ビーム・シールドを運用できた。さらに射出したシールド・ビットとシールドの間に細いビームを発生させ、ビーム・サーベルとして使う特殊な戦法を披露した。

能力と問題点　オプションパーツの装着による重量増加と機動性の低下



本形態でも「光の翼」が用いられたことは、オプションの装着がミノフスキー・ドライブ・ユニットの稼動に干渉していなかったことの証明と言える。

V2の全備重量が15.9tなのに対して、V2アサルトバスターの全備重量は1.5倍近い23.1tにも及ぶ。2種類のオプションパーツをすべて装着しているのだから、この数字も無理はないだろう。しかし、機動性を武器とするV2の特性から考えれば、重量の増加による機動性の低下は決して楽観視できる問題ではなかった。アサルトパーツによって防御力の向上が図られていたとはいえ、本形態がV2の優位性を削いでいたことは確かだった。しかし、その欠点を補って余りある性能向上が基礎性能の低下を覆い隠していたのである。



大火力化の代償として機動性を損なっていた本形態だが、そのデメリットにつけこめるだけの能力を有する敵パイロットは数えるほどしかいなかった。

運用履歴　エンジェル・ハイロゥ攻防戦における実戦的な投入

アサルトパーツとバスターパーツはエンジェル・ハイロゥ攻防戦が開始されたU.C.0153.06.12以降に実用化され、戦況に応じて順次投入されていった。しかし、V2アサルトバスターとしての運用が実現したのは攻防戦が終盤に差し掛かった同月23日のことで、その時点でもすべてのパーツが揃っていたわけではなかった（間に合わなかった装備は運用されずに終戦を迎えている）。バスター形態で出撃したのちに僚機と合流して本形態への換装が施されたV2は、エンジェル・ハイロゥへの突入を図った（ちなみにアサルトパーツの実戦投入はこれが初めてであった）。カテジナ・ルースのZMT-S33S ゴトラタンとの交戦で背部バスターパーツを失ったものの、敵戦線を突破してエンジェル・ハイロゥへの侵入に成功。しかし、リング内部で近衛師団の白兵戦を受けて残ったアサルトパーツも破壊されたことで、本形態の短い運用期間は終わったのである。

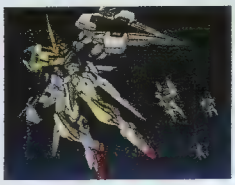
バスター形態にメガ・ビーム・シールドを装備した状態で出撃し、戦場でアサルトパーツを装着してアサルトバスター形態となった。

正確にはZMT-S33Sとの戦闘でバスターパーツを失った時点でアサルト装備のみとなっているため、本形態の運用期間は非常に短い。

■MORE INFO!

オプションパーツの柔軟な運用

一般的にV2アサルトバスターはフル・オプション形態と認識されているが、先に述べたように、実際にはフル装備が行なわれたケースは確認されていない。逆にオプションパーツを部分的に装着する例は多く、リガ・ミリティアの柔軟な運用思想が実働部隊に浸透していたことが窺える。そうした現場の判断に加え、パイロットであるウッソ・エヴィンの独創的な戦闘スタイルが、スペック・ノート上には表れないV2の強さとなったのであろう。



エンジェル・ハイロゥが地球に降下した際には、アサルト形態にバスターのマイクロ・ミサイル・ポッドを装備して出撃している。このような部分的なオプション運用は枚挙に暇がない。

©創通エージェンシー・サンライズ

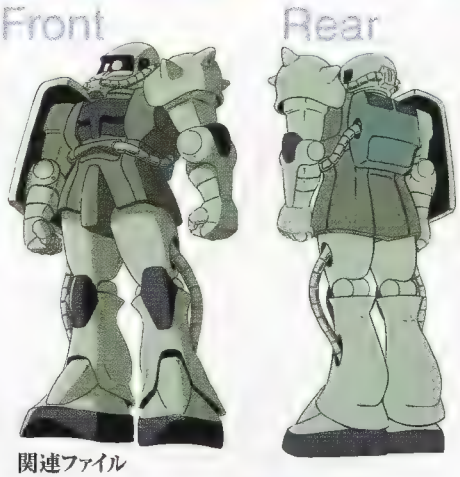
ZAKU TYPE MS

ザク・タイプMSの開発系統図

汎用MSの礎を構築した設計思想と込められた精神性

人類の宇宙移民後、初の独立戦争を実施したジオン公国の高い士気の基盤となったのは、スペースノイドの解放を謳った大義とMSを生み出すほどの優れた技術力であった。前者は精神面から公国国民を支え、後者は連邦軍に勝るアドバンテージとして公国軍の拠り所となった。特に技術力の高さには公国軍兵士の多くが誇りを抱き、その結晶たるMSに、勝利への象徴として特別な思いを注いだ。なかでも長らく公国軍主力機の座を守ったMS-06 ザクⅡに対する彼らの思い入れは、単なる兵器としての評価に留まらないものがあったに違いない。ザク・タイプMSが戦中戦後と受け継がれていった理由のひとつがそうした感情にあったとしても不思議はない。

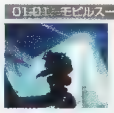
無論、ザク・タイプMSが10年近くに渡って代を重ねた最大の要因がMS-06という兵器の質の高さにあった点は言うまでもない。MS開発の黎明期において基本スタイルを確立し、高い汎用性と拡張性によって多くの後継機を生み出した。MS-06の設計思想は汎用MSの模範として捉えられ、系列機の発展を導いた。そして、4度の動乱をまたいで戦場に存在を誇示したザク・タイプMSは、ガンダム・タイプMSに並ぶMSの代名詞として宇宙世紀に名を残した。「シャアの反乱」におけるジオン公国の断絶と共に、その血統を受け継いだ系列機も絶えることになる。しかしザク・タイプMSによって確立された汎用MSのコンセプトはMS開発史に深く刻まれたのである。



関連ファイル

モビルスーツ誕生	01-01
ザクⅡの完成	01-02
MS-06FZ ザクⅡ改	80-06
RMS-106 ハイザック	Z-09
AMX-011 ザクⅢ	ZZ-10
AMS-119 ギラ・ドーガ	CCA-04

FILE PREVIEW
01-01 モビルスーツ誕生



公国軍によって先鞭をつけられ、急速に発展したMSという兵器体系を解説する。

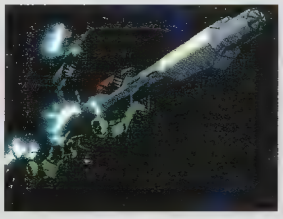
特徴　汎用性を第一とした設計コンセプトと技術進歩による水準向上

ザク・タイプMSは総じて典型的な汎用機の形式をとり、各時代における公国軍系MSの標準的な設計を提示した。設計の癖のなさ故に特化機の開発ベースとなることもあったが、根本は汎用人型兵器としてのMSの姿を追求していたのである。そのため、オプションの運用を前提とした汎用性重視の機体設計が大半のザク・タイプMSに共通する特徴として挙げられる。

またU.C.0070年代末から0090年代初頭までの長い期間に渡って開発されたことから、系列機に用いられた技術は時代ごとの進歩を取り入れている。機体構造はモノコック方式からムーバブル・フレームへと進化し、携行兵装も実体弾系に始まり、やがてはビーム系兵装を運用できるようになっていった。その一方で、一目でザク・タイプMSとわかる頭部形状や構造の基本レイアウトは歴代MSに受け継がれていった。新たな技術を貪欲に吸収しつつ外見的なイメージを継承していった点も、系列機の特徴といえるかもしれない。

主力MSとしての運用に適した生産性の高さもザク・タイプMSに共通する特徴のひとつで、一年戦争期にもっとも多く生産されたMSとして知られている。

一年戦争後には公国軍系技術者が外部に流出し、連邦軍でも系列機の意匠を受け継いだMSの開発や運用が行われた。RMS-106 ハイザックはその代表的な例と言える。



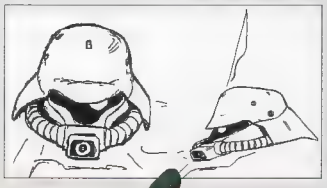
固定兵装に頼らず、オプション装備の柔軟な運用によって汎用性を発揮する設計は大半の系列機に共通している。そうした設計思想が根幹にあったのである。

■MS-06FZ ザクⅡ改

SPEC

頭頂高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 74.5t）
兵装	MMP-80マシンガン／ハンド・グレネード×3／ヒート・ホーク／シュツルム・ファウスト／ザク・シールド
所属	ジオン公国軍

頭部
各系列機によって細部に違いはあるが、頭部ユニットの形状やモノアイなどの機器の配置はおおむね共通している。また、指揮官機には伝統的にマルチ・ブレード・アンテナが装備された。



肩部装甲＆シールド
対MS戦闘を意識して装備された左肩部スパイク・アーマーと右肩部の懸架式シールドは、ザク・タイプMSの特徴として後発の機体にも継承された。ただし懸架式シールドは可動域がやや狭い点が欠点といえる。

コクピット
胴体ユニット中央にコクピットを配した構造が系列機すべてに採用されているが、ハッチの位置は機体によって異なる。また各時代で進歩していった操縦系に関する技術も、系列機にその都度導入されていった。

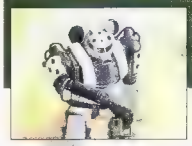
カラーリング
MS-06に始まるグリーン系のカラーリングが系列機の多く（特に主力機）に採用されているが、パーソナルカラーや迷彩色を施した機種もあり、カラーリングはバリエーションに富んでいた。

動力パイプ
駆動用の動力パイプを外部に露出させて排熱を行なう構造が採られていたが、技術進歩によって動力パイプ自体が廃止されるケースが見られた。

ザク・タイプMS 開発系統図

公国軍によって生み出されたザク・タイプMSは一年戦争の時流に乗って急速に発展を遂げ、わずか1年で多くの系列機を誕生させた。戦後は連邦軍と旧公国軍系陣営に開発技術が分散したが、シャア・アズナブルが再興したネオ・ジオン軍によって正統な直系機が生み出されることとなる。

MS-04 プロトタイプ・ザク

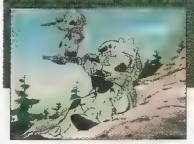


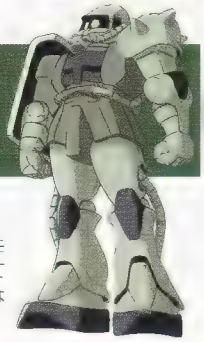
ザク・タイプMSの特徴が顕著な初期の試作機で、初めて熱核反応炉を搭載したと言われる。実戦機とするには問題が多く、MS-05の原型に留まった。

MS-05 ザクⅠ

一年戦争以前に公国軍が完成させた史上初の実戦用MS。余裕のない機体設計に悩まされたが、基本コンセプトと実働データがMS-06の開発に反映された。

MS-06F ザクⅡF型





一般的に「ザク」と呼ばれる公国軍の主力MSで、高い汎用性と生産性によって一時代を築いた。また、その基礎設計は以降の系列機のベースとなった。

MS-06S ザクⅡS型

MS-06Fのスラスター推力やジェネレーター出力を中心に改修された性能向上機で、指揮官用として配備された。赤い塗装のシャア・アズナブル機が有名。

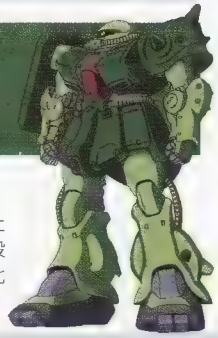
MS-06J ザクⅡJ型

MS-06Fの宇宙用装備を廃して重力下の運用に特化させた陸戦機。わずかな改修で宇宙仕様に戻すことも可能で、MS-06の汎用性を示す機体と言える。

MS-06F-2 ザクⅡF2型

MS-06Fの後期生産型で、軽量化と機動性向上などの改修が施されている。一年戦争後期から配備され、戦後もしばらくは公国軍残党によって運用された。

MS-06FZ ザクⅡ改



統合整備計画の影響を受けて生産された一年戦争最後期のザク・タイプMS。設計が大きく見直され、性能強化と規格化による整備性の向上が図られている。

MS-11 アクトザク

MS-06系をベースにマグネット・コーティング技術を導入し、ビーム系兵装の使用を可能とした公国軍製MS。戦後は連邦軍に接収、運用された。

MS-06RD-4 高機動試験型ザク

MS-09R リック・ドム開発のためのデータ収集を目的に試作された機体。MS-09系の脚部が装備され、一年戦争中期に試験運用が実施された。

MS-06E ザク強行偵察型

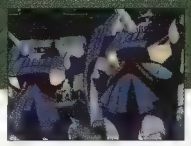
ミノフスキー粒子を用いた戦術が浸透すると共に開発されたMS-06系列の偵察用MS。機体各部に高精度カメラを装備し、情報収集能力に優れていた。

©創通エ ジェンシー・サンライス

MS-06D ディザート・ザク

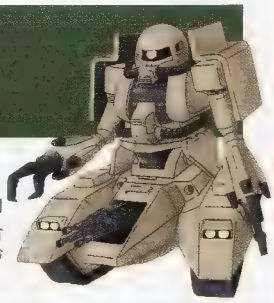
MS-06Jを砂漠戦に特化させた改修機。脚部に補助推進ユニットを増設して移動力を強化している。アフリカ戦線などに投入され、戦後も公国軍残党が運用した。

MS-06K ザクキャノン



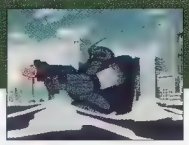
対空戦闘や中距離支援を目的にMS-06Jを改修した機体で、肩部に180mmキャノン砲を装備している。戦後連邦軍に接収され、宇宙でも運用可能に改修された。

MS-06V ザク・タンク



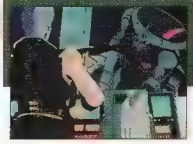
ジャンクパーツとなったMS-06Jの上半身とマゼラ・ベースを組み合わせた作業機。グリプス戦役時のジャブローで連邦軍が運用している。

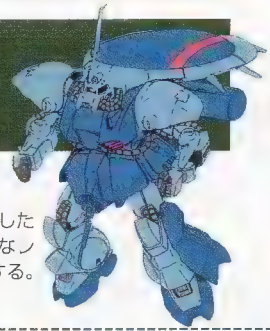
MS-06M マリン・ハイザック



MS-06系をベースとした水陸両用MSの開発が行なわれ、最初期の水陸両用機として完成した機体。後発のMSMシリーズに比べると水中性能は低かった。

RMS-119 アイザック





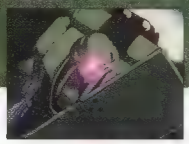
RMS-106をベースに連邦軍が開発した偵察用MS。頭部と一体化した巨大なノドームを装備し、高い索敵能力を有する。のちにネオ・ジオン軍に接収された。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

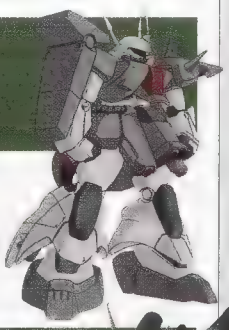
間接的に影響を受けたと思われる機体

AMS-119 ギラ・ドーガ



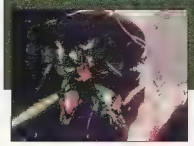
「シャアの反乱」においてネオ・ジオン軍の主力機として開発された汎用MS。ザク・タイプMSの基本コンセプトを踏襲した柔軟性の高い機体である。

AMX-011 ザクⅢ



ネオ・ジオン軍（アクシズ）がMS-06の正統後継機を目指して開発した汎用MS。オプション換装によって戦況の変化に対応するという手法を取り入れた。

AMX-011S ザクⅢ改



AMX-011に強化人間向けの改修を施したカスタム機。リア・スカートの大型化やバックパックの換装によって機動性が大幅に強化され、兵装も強化されている。

RMS-106 ハイザック

一年戦争後に連邦軍が開発し、グリプス戦役期の主力機となる。設計には旧公国軍系技術者が携わり、ザク・タイプMSの基本コンセプトが導入された。

RMS-106CS ハイザック・カスタム

RMS-106を狙撃戦仕様に改修した試作機。高出力のビーム・ランチャーを装備した射撃戦特化の機体で、系列機の特徴である汎用性は低下していたと言える。

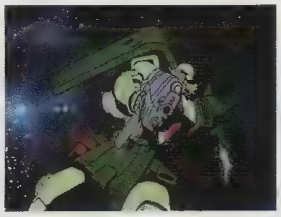
RMS-192M ザク・マリナー

連邦軍がMS-06Mを再設計して開発した水陸両用MS。U.C.0080年代後半に運用された機体でありながら、各部にはMS-06のデザインを多く残している。

付加機能　主力MSという視点から水準の向上が図られた系列機の発展

たとえばRGM-79N ジム・カスタムが「特徴がないのが特徴」と揶揄されたように、汎用MSにとってはすべての面で水準を満たすことが重要であり、そのコンセプトはザク・タイプMSにおいても同様だった。系列機における機能追求は汎用機としてのバランスを崩すものではなく、水準を高めるための試みだったのである。限定した運用を前提とした一部の機体を除いて、すべての系列機が運用性と生産性を重視して設計されていることは、その証明と言えよう。

逆に、ザク・タイプMSでは汎用性という漠然とした特徴以外に共通した項目は皆無と言ってよく、構造と機能も歴代の機体によって異なっていた。これは系列機が世代ごとの新技術を取り入れていったことに起因している。MS開発史において本系列と双璧をなすガンダム・タイプMSが最新鋭技術の塊として設計されていったように、ザク・タイプMSも技術の先端を意識して開発されていた。ただし、本系列機はあくまで主力機としての観点に沿って基準線を引いていた。コストを度外視して技術を織り込むことができたガンダム・タイプMSとは異なり、ザク・タイプMSは実用的なレベルに設計を収める必要があったのである。



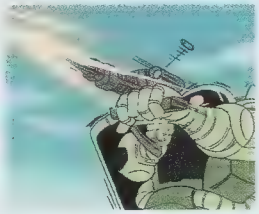
系列機では主力MSとしての生産性が重視され、MS-06FZに至っては専門の技術者でなくとも簡単な修理が可能なほど機体構造が規格化されていた。

MSの肥大化が進んだ第1次ネオ・ジオン戦争期でも系列機のコンセプトは守られ、AMX-011は20mを超える大型機になっていたものの汎用性を重視した設計がなされていた。

■ MORE INFO!

携行兵装の移り変わり

一年戦争初期の公国軍にはビーム兵器を小型化する技術がなかったため、ザク・タイプMSは実体弾系兵装を携行していた。さらに一年戦争後にはMS用携行兵装の主流がビーム・ライフルとなっていくが、系列機は総じてビーム系兵装の導入に後れを取ることとなった。実体弾系兵装は運用の容易さというメリットをもたらしてはいたが、系列機がMS開発分野のスタンダードに乗り遅れていた感は否めないだろう。



ザク・マシンガンは非常に多くのバリエーションを生んだ代表的なMS用実体弾系携行兵装で、形状や口径も多岐に渡っていた。

RMS-106はグリプス戦役期のMSでありながらビーム系兵装の同時運用が不可能で、多くの場面でザク・マシンガン改を運用せざるをえなかった。

■機体の変遷と機能の変化

U.C.0079

MS-05 ザクⅠ

史上初の実戦型人型兵器の誕生

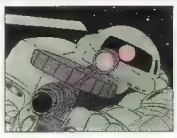
初めて実戦に耐えうる性能で量産ラインに乗ったMSとして評価されるが、稼働時間の短さなどの問題も少なくなかった。しかし本機によってMSという分野が成立した。

一年戦争開戦時にはすでに旧式化していたが、戦力不足から後方支援を中心に配備された。

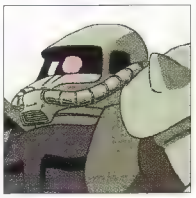
MS-06 ザクⅡ

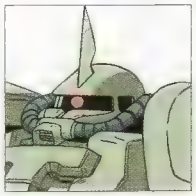
兵器カテゴリーの確立と機能分化

MS-06は多彩なオプション兵装によって幅広い運用性を発揮する汎用MSのスタイルを確固たるものとし、わずかな改修によって重力下にも対応する柔軟性を見せた。



一年戦争を通じて公国軍主力MSとして活躍し、「MS＝ザク」というイメージを打ち立てた。

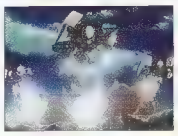




MS-06F-2 ザクⅡF2型

機体設計の見直しによる改修

戦争の進展によって性能に陰りが見え始めたMS-06Fの設計を見直し、総合的な性能向上を実現している。また、統合整備計画がある程度反映されている。



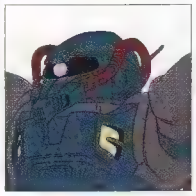
戦後、連邦軍は本機を接収して訓練機として用いた。バランスの取れた性能故の選択と言える。

MS-06FZ ザクⅡ改

「統合整備計画」による機体改修

統合整備計画に沿って再設計されたことで、公国軍MSの問題点であった互換性の低さを払拭し、MS-06SやMS-09Rに匹敵する運動性と操作性を両立していた。

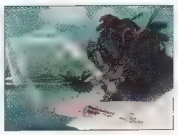
高く評価される傑作機だが、実戦配備が遅れたため一部の戦場に投入されるに留まった。



MS-11 アクトザク

マグネット・コーティング技術の導入

駆動系を従来の流体パルス・システムからフィールド・モーターに改め、マグネット・コーティング技術を導入してグリプス戦役でも通用する運動性を獲得していた。



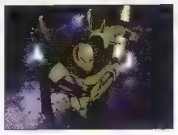
少数が連邦軍によって量産され、リニア・シート導入などの近代化改修を受けて配備された。

U.C.0087

RMS-106 ハイザック

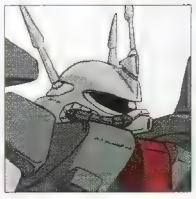
連邦系技術の流入

戦後連邦軍が初めて新規設計に踏み切ったRMS-106には、ザク・タイプMSの設計だけでなく連邦軍系技術も導入されている。その設計思想は他機種にも反映された。



グリプス戦役での急速なMS開発技術の発展には後れを取ったが、長期間、主力機の座を守った。

U.C.0088



AMX-011 ザクⅢ

内装式メガ粒子砲の導入

ザク・タイプMSとしては初めて内装式メガ粒子砲の搭載に成功している。第1次ネオ・ジオン戦争期における大火力化の流れを受けての設計と見ることができよう。

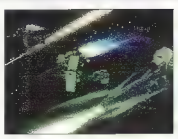
主力機の候補を乱立したネオ・ジオン軍にあっては、本機が主流を占めることはできなかった。

U.C.0083

AMS-119 ギラ・ドーガ

「汎用性」を重視した設計への回帰

汎用性と生産性に優れた機体性能と、多彩なオプション兵装による作戦遂行能力の高さというザク・タイプMSの原点に立ち戻った。世代を代表する傑作機である。



戦力に劣るネオ・ジオン軍の作戦行動を支えた主力MSであり、系列機の最高峰とも言える。

©創通エージェンシー・サンライズ

MS-06J
ZAKUⅡ J TYPE

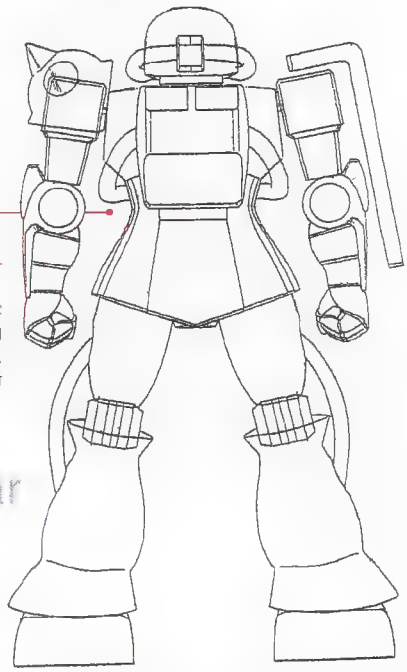
E.F.S.F.／PRINCIPALITY OF ZEON
地球連邦軍／ジオン公国軍
ザクⅡJ型

E.F.S.F.

SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 74.5t）
武装	120mmザク・マシンガン／ヒート・ホーク／280mmザク・バズーカ／脚部3連装ミサイル・ポッド／シュツルム・ファウスト／ハンド・グレネード
所属	地球連邦軍／ジオン公国軍

頭部
地上におけるモノアイは万能ではなく、機体に配された音響センサーなどを併用して索敵を行なった。なお、鹵獲された機体も隊長機にはマルチ・ブレード・アンテナが装備されている。



背面
鹵獲機を運用した連邦軍コマンド部隊（セモベンテ隊）はMS-06Jの機能性に精通しており、背部スラスターを駆使した立体的な戦術にも対応していた。

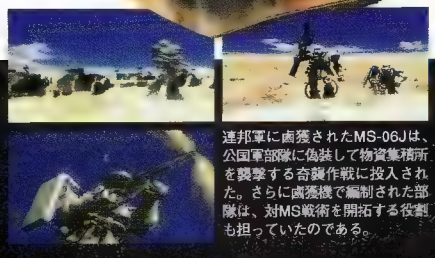
機体構造
鹵獲された機体は分解されて徹底的な調査が行なわれ、連邦軍独自のMS開発に活かされた。その一方で前線の兵士からは連邦製のザクを望む声もあったといわれ、本機の完成度の高さを窺わせる。

兵装
MS本体を鹵獲すると同時に外装火器も調達しており、セモベンテ隊は標準兵装を用いていた。そして弾薬が欠乏すると、公国軍の物資集積所を襲撃し、必要な物資を強奪した。

連邦軍のゲリラ戦に一役買った鹵獲（ろかく）MSの大局的な戦略価値

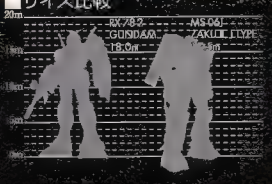
1年戦争緒戦でジオン公国軍のMSの前に大敗を喫した地球連邦軍は、MSの自力生産まで通常兵器を投入することで戦線を維持した——というのが一般的な認識である。しかし、連邦軍も指をくわえてMSの完成を待っていたわけではない。実戦投入に先がけて独自のMS戦術を構築する必要があった上、前線の兵士からは一刻も早いMSの配備を要求する声が大きかった。連邦軍に与えられた時間的猶予は少なく、悠長に開発の完了を待っている暇はなかったのである。そこで連邦軍は鹵獲した公国軍製MSの技術調査を進める一方で、調査が終わった機体を実戦部隊に送ってMS部隊を編制した。それら部隊に課せられた任務は公国軍に対するゲリラ戦の遂行と、MS戦術の実地研究とマニュアルの作成だった。1年戦争中期に北米で任務に当たった連邦軍「セモベンテ隊」もそうした実戦部隊のひとつであり、彼らが運用した機体が鹵獲したMS-06J ザクⅡJ型だった。

MS-06Jは当時の地上戦の主力となったMSであり、当然ながら連邦軍の手に渡る機会も多かった。鹵獲された機体は通信が傍受されることを防ぐために通信装置だけが連邦軍製のものに交換され、それ以外の機能はそのままで運用されたという。MSに不慣れな連邦軍パイロットにとって、本機は決して扱いやすい兵器ではなかったが、劣勢を挽回するためには必要な武器であった。そうして連邦軍によって運用された鹵獲機は、いわゆる「汚れ仕事」を請け負うことになったのである。

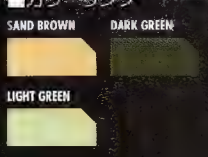


連邦軍に鹵獲されたMS-06Jは、公国軍部隊に偽装して物資集積所を襲撃する奇襲作戦に投入された。さらに鹵獲機で編制された部隊は、対MS戦術を開拓する役割も担っていたのである。

■サイズ比較



■カラーリング



関連ファイル

フェデリコ・ツァリアーノ	IGL-09
陸戦用MS	01-03
地球連邦軍の編制	02-01
戦線の拡大と膠着	01-06

FILE PREVIEW

地球連邦軍における最初期のMSパイロット。[illegible]た機体を用[illegible]国軍と交戦

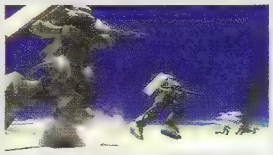
MS履歴　YMT-05との交戦記録に見る連邦軍のMS運用術

連邦軍はMS研究の痕跡を公国軍に知られないために、鹵獲したMS-06Jの運用をひた隠しにした。しかし、わずかに残された鹵獲機の実戦記録からは、なりふりかまわない当時の連邦軍の事情が読み取れる。その一例が北米アリゾナ周辺で行なわれたセモベンテ隊の作戦行動である。さらにこの部隊は公国軍の試作兵器YMT-05 ヒルドルブとの交戦という特殊なケースをも経験した。連邦軍が運用するMS-06Jとモビルタンクとの戦闘――想定を超える構図によって、連邦軍は自分たちのMS戦術を試されることになったのである。

U.C.0079.05.09、セモベンテ隊は北米アリゾナの公国軍第67物資集積所を襲撃した際、地上試験のために付近に降下したYMT-05との遭遇戦に及んだ。この戦闘でセモベンテ隊は通常の対戦車戦のマニュアルに則って展開したものの、各個撃破を受けて壊滅している。ただし、この敗北は連邦軍のMS運用の不備によるものではなく、YMT-05の性能と敵パイロットの卓越した戦闘術による結果だったと言えるだろう。

MS-06Jを運用したセモベンテ隊は、公国軍を装って物資集積所を奇襲する作戦を展開していた。

部隊は通常兵器との連携を検証する役割も担っていたため、2両の61式戦車を随伴させていた。

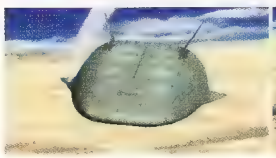


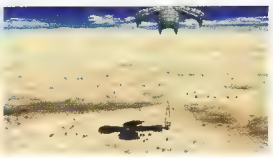
YMT-05との戦闘から、連邦軍がMS-06Jの性能を把握して使いこなしていたことが見て取れる。

■ヒルドルブ戦の流れ

■接近中のコムサイを迎撃

YMT-05を搭載したコムサイの降下スケジュールは、奪取された通信機で傍受された通信によって把握されていた。セモベンテ隊はコムサイの目標である第67物資集積所を襲撃するのと同時にコムサイへのミサイル攻撃を行なった。しかしコムサイの撃破はならず、不時着する直前にYMT-05の投下を許した。

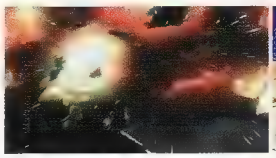


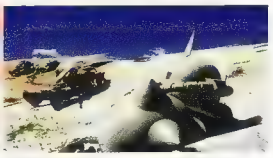


ミサイルの至近弾で右舷スタビライザー・サーボを破損したコムサイは高度700フィートからYMT-05を投下。一方、セモベンテ隊はその動きを察知できなかった。

■ヒルドルブと遭遇、交戦

降下したYMT-05の長距離射撃を受け、1機のMS-06Jが撃破される。さらに1機が2射目を受けるが、損傷は軽微に留まった。1射目の時点で稜線の陰に隠れたセモベンテ隊は、隊長機の状況分析に基づいてYMT-05の位置を推測。脚部3連装ミサイル・ポッドの牽制射撃を加えつつ、有効射程内への接近を開始した。

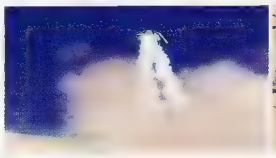


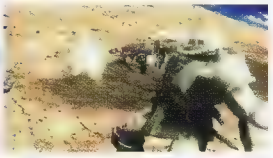


部下を撃破されたことから隊長は即座に敵の潜伏地点を推測し、情報共有機能によってそのデータを僚機に転送した。その後の展開からも部隊の練度の高さが窺える。

■ヒルドルブの直上から攻撃

接近を図ったセモベンテ隊は移動中の1機が焼夷榴弾にひるんだところを撃破されたものの、迂回した61式戦車からの目視によって敵の位置を特定する。残った4機はジャンプ機動で上空からYMT-05への攻撃を行なった。対戦車戦の定石とも言える戦法だったが、YMT-05の予想外の機動力と装甲の前に効果は上げられなかった。

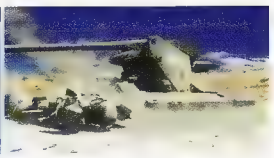




通常の戦車は上面装甲が弱く空中からの攻撃に弱いため、機動力に勝るMSが戦車を攻撃するケースにおいてセモベンテ隊の判断は間違っていなかったと言える。

■至近距離からの攻撃

YMT-05との距離を詰めたセモベンテ隊は敵履帯の1基を破壊するが、機動力を失ったと見せかける敵の狡猾な戦法にはまって各個撃破されることになる。2機が至近距離から30サンチ砲を受けて破壊され、1機はマシンガンの直撃によって撃破された。さらに最後に残った隊長機もYMT-05と相討ちになり、隊は全滅した。



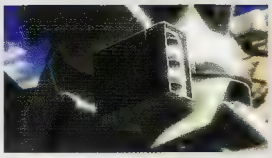
セモベンテ隊の敗因は主兵装である120mmザク・マシンガンがYMT-05の装甲に通用しなかったことと、モビルタンクとしてのYMT-05の機能を知らなかったことにある。

編制と装備　公国軍のMS運用にならったセモベンテ隊の編制

セモベンテ隊を例にとると、連邦軍のMS部隊編制は公国軍と大きな違いはなかった。この部隊は3機のMS-06J（と1両の61式戦車）で小隊を編制し、2個小隊で行動していた。また、小隊を構成するMS-06Jのうち、1機は280mmザク・バズーカを携行した支援機とされていた。なお、連邦軍の鹵獲機が運用した兵装は公国軍のものとまったく同じで、多彩なオプション兵装を運用できるMS-06の機能は連邦軍でも重宝されていたと考えられる。セモベンテ隊が公国軍の物資集積所を襲撃する任務を担っていたのも、鹵獲機を維持・運用するための物資を調達するという副次的な目的があったことは充分に考えられよう。

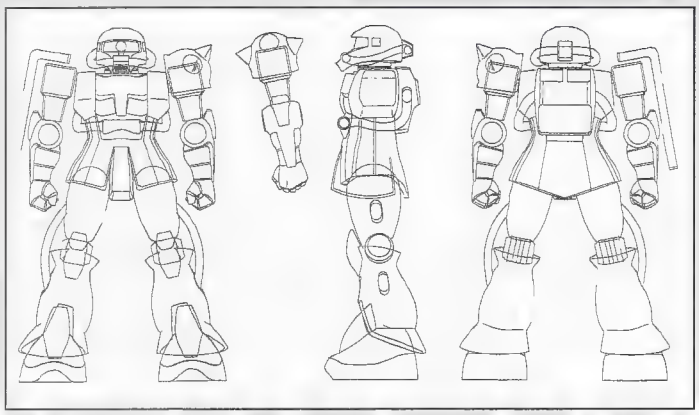
◀セモベンテ隊のMS-06Jは120mmザク・マシンガンを主兵装とした。

▲シュツルム・ファウストやハンド・グレネードも運用された。



MS-06Jの優れた兵装運用能力は連邦軍にとっても学ぶところが大きかったようである。

■ザクⅡJ型三面図



セモベンテ隊のMS-06Jはアリゾナの近接地域を警備する部隊を偽装して作戦を行った。装備は機体によって異なるが、携行兵装として120mmザク・マシンガンか280mmザク・バズーカを選択し、腰部サイド・アーマーにハンド・グレネード2基かシュツルム・ファウストを装備した。さらにヒート・ホークを装備している機体もある。

■MORE INFO!

ザクⅡJ型を運用した部隊

MS-06Jの鹵獲機を運用したセモベンテ隊は、フェデリコ・ツァリアーノ中佐を隊長とする連邦軍コマンド部隊であった。鹵獲機を用いただまし討ちという任務の内容からもわかるように、この部隊は決して表に出るような存在ではなかった。いわば連邦軍の影の部分を象徴する部隊であり、時には自分たちの存在を隠蔽するために降伏した公国軍兵士をひとり残らず殺害したという話さえある（そうした行為は南極条約違反に当たる）。しかし、公国軍の勢力圏である北米大陸深くに潜入してゲリラ戦を展開する彼らの実力は確かで、将来的には隊員それぞれがMS部隊の隊長を担う期待が懸けられていた。結果的にはセモベンテ隊は全滅したが、こうしたMS部隊が他にも存在していたことは否定できない。

▲セモベンテ隊は優れた指揮能力を誇るツァリアーノ隊長を中心に結束したMS部隊だった。

連邦軍のパイロットにはMS-06Jは決して簡単に乗りこなせる機体でなく、セモベンテ隊は厳選されたパイロット集団であった。

©創通エージェンシー・サンライズ

MUSAI

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ムサイ

ZEON

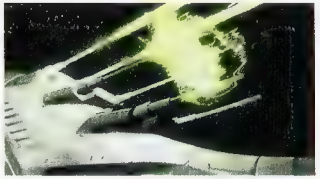
ムサイ級軽巡洋艦

SPEC

全長	234m
兵装	連装メガ粒子砲×3
搭載MS	ザクⅡF型
艦長	——

ここで示した仕様の艦はルウム戦役や第603技術試験隊との連携作戦での運用が確認されている。

主砲
主砲として2連装メガ粒子砲を3基装備している点は、通常仕様艦と同じであった。別仕様艦には砲塔を減らされたものもあったが、本仕様では3基に統一されていたと見られる。なお演習では、粒子密度が低い弱装ビームが用いられていたとされる。

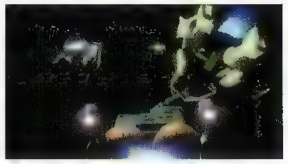


艦橋
上下2段に分かれた構造を有する艦橋は通常艦と同じだが、形状は小型で上部ブリッジのフォルムは扁平な長方形で統一されている。また、上部ブリッジ左右に備えられたアンテナの形状が通常仕様のものとは異なっている。

甲板
艦橋前部の上部甲板は平面になっており、格納庫の上面ハッチとして展開する。これは通常仕様と大きく異なる点で、本仕様は上部と後部、両舷の4ヶ所に格納庫と外部を繋ぐアクセス路を有している。そのため物資の運用能力は高かったと考えられる。

メイン・エンジン
艦体左右に配された2基のエンジン・ナセルにミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を備え、熱核ロケット・エンジンを稼動させる動力源となる。各ナセルには大小4基のノズルが装備されており、艦の推進力を生み出している。

MS運用能力
MSの運用を前提に設計された最初期の艦艇で、艦橋下部にMS運用設備を有した大型の格納庫を備える。そのレイアウトは通常仕様艦と同じだが、ハッチの開閉機能がやや異なっている。また、並列式の格納庫とカタパルトを備えた後期型に比べると、MS運用能力は低かったようだ。

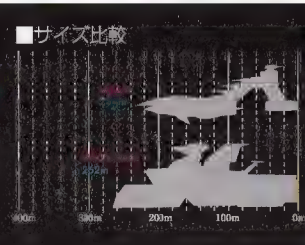


公国軍の模索を示すもうひとつのムサイ級

ジオン公国軍にとって宇宙艦艇は艦隊戦力というだけでなく、MS運用の中心となるべき存在だった。そのため公国軍は1年戦争に備えてMS運用能力を有したムサイ級軽巡洋艦の生産に着手し、戦争中にも逐一手を加えることで性能の熟成を図った。そのためムサイ級には複数の仕様変更艦が存在する。1年戦争末には後期生産型と最終生産型の2種が生産され、戦後はムサイ改級がジオン共和国によって運用された。さらにもっとも多く建造された初期の艦でさえ、連装主砲を2基に減らしたタイプや細部が異なるタイプが存在していた。特に開戦前からの実用化が確認される後者は、公国軍が早くから技術向上に努めていたことの証拠となるものである。

この仕様変更艦は後期生産型や最終生産型とは異なり、一般的なムサイ級との明確な区別がなされていない。逆にルウム戦役に参加した同級の大半がこの仕様とする説もあることから、現在一般的に知られるムサイ級（1年戦争中期から末期にかけて多く確認されたタイプ）が仕様変更艦だった可能性も十分に考えられよう。事の仔細は判然としないが、この仕様のムサイ級も1年戦争における公国軍の快進撃を支えた艦艇だったことに間違いはない。

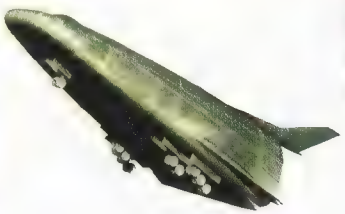
関連ファイル
一週間戦争とルウム戦役 01-04
ムサイ改級軽巡洋艦 FG-34
FILE PREVIEW
一年戦争後期における公国軍の戦略とその後の戦況に対する影響を解説する。



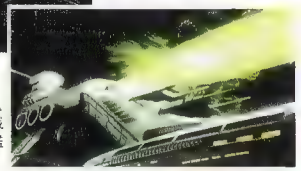
関連MS紹介

MS-06F
ザクⅡF型

コムサイ

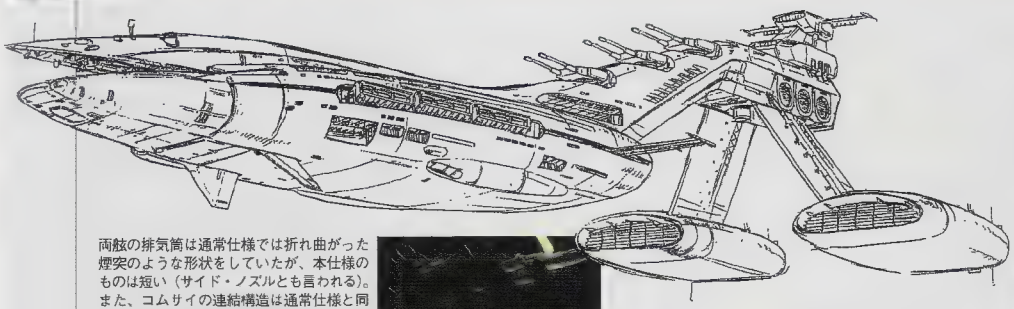


1年戦争開戦当初から軍事行動に従事し、フリティッシュ作戦におけるコロニーの護衛にも大量に投入されている。



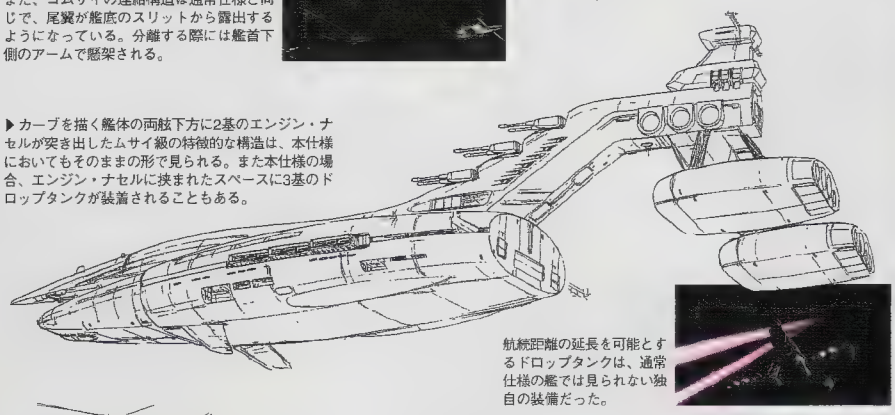
この仕様のムサイ級としては、ルウム戦役で撃沈された第32戦隊の「シュレースヴィヒ」の艦名が記録に残されている。

構造と設備　MS運用母艦としてのコンセプトを貫いた設計と仕様変更

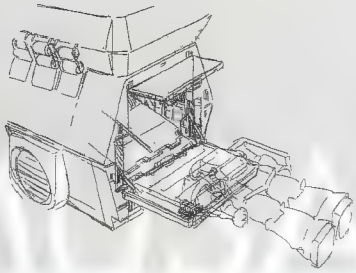


両舷の排気筒は通常仕様では折れ曲がった煙突のような形状をしていたが、本仕様のものは短い（サイド・ノズルとも言われる）。また、コムサイの連結構造は通常仕様と同じで、尾翼が艦底のスリットから露出するようになっている。分離する際には艦首下側のアームで懸架される。

▶カーブを描く艦体の両舷下方に2基のエンジン・ナセルが突き出したムサイ級の特徴的な構造は、本仕様においてもそのままの形で見られる。また本仕様の場合、エンジン・ナセルに挟まれたスペースに3基のドロップタンクが装着されることもある。



航続距離の延長を可能とするドロップタンクは、通常仕様の艦では見られない独自の装備だった。

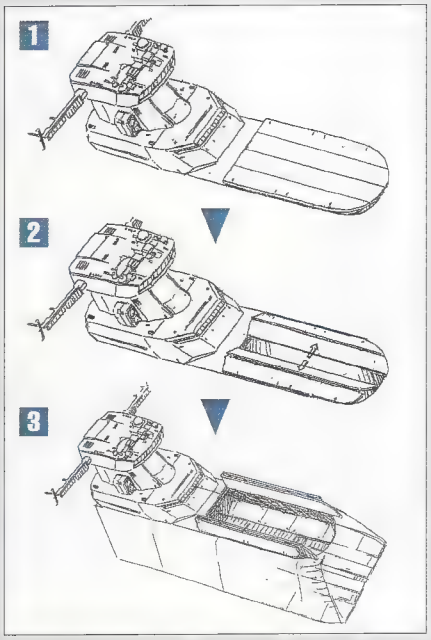


■MSハッチ／開閉概念図

左は格納庫艦の後部ハッチの展開構造とMSとのサイズ対比を示したもの。ハッチは上下に分割して展開し、下部パネルはMSを放出・回収する際のステップの役割を兼ねる。また、格納庫はMSを直立した状態で収容するスペースがないため、搭載機は左のようにうつ伏せで収容される。また、カタパルトも備えていなかった。

ムサイ級の基礎設計は1年戦争後のムサイ改級にも流用されるほど優れていた。当然、本仕様も基本構造は一般的な仕様と同じで、機能的にも大きな違いはない。艦体前部にサイド・ノズルを配した点や格納庫まわりの構造変更など、細かな仕様の差異はあるが本質的には通常仕様の艦と同じくMS運用母艦としてのコンセプトが貫かれている。また、戦闘艦としての性能もほぼ同等だったと見るべきであろう。

■甲板／開閉ギミック



甲板は格納庫の上面ハッチを兼ね、観音開きに展開する構造となっている。ここからMSが発進することも可能だったと見られる。

KOMUSAI コムサイ

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ZEON

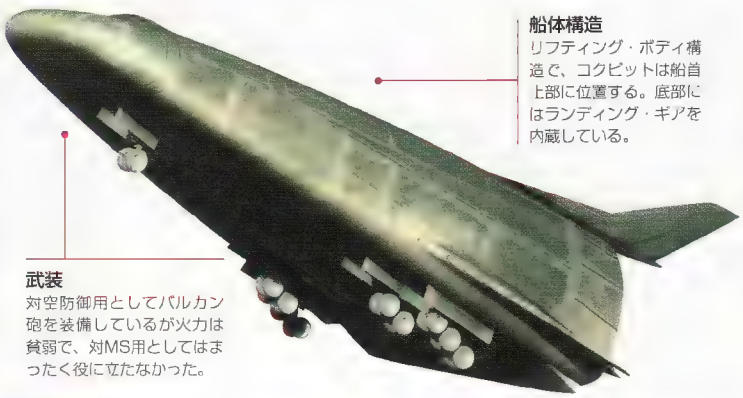
大気圏突入カプセル

SPEC	
全長	――
兵装	バルカン砲
搭載MS	ヒルドルブ
艦長	――

大気圏突入は自動化されており、操縦は1名で行なう。

ムサイ級が搭載した突入カプセル

大気圏内での運用能力を持たないムサイ級には、コムサイと呼ばれる大気圏突入カプセルが搭載されていた。その設計はムサイ級の仕様によって異なり、前述した仕様のムサイ級に搭載されたコムサイは通常仕様のものに近い。当時の公国軍に宇宙と地球を行き来できる艦艇は少なく、往還機の性能を有したコムサイは手広く運用されたのである。



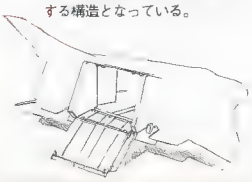
船体構造
リフティング・ボディ構造で、コクピットは船首上部に位置する。底部にはランディング・ギアを内蔵している。

飛行能力
2対の水平尾翼と垂直尾翼によって大気圏内飛行を可能とする。各尾翼はコンピュータ制御で機体の姿勢を維持したようだ。

武装
対空防御用としてバルカン砲を装備しているが火力は貧弱で、対MS用としてはまったく役に立たなかった。

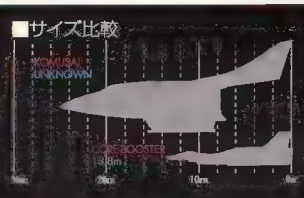
■後部ハッチ／展開図

船体の大半はカーゴ・ベイで占められ、後部ハッチが展開する構造となっている。

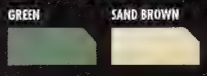


第603技術試験隊が行なったYMT-05 ヒルドルブの地上試験に際して、スタッフが搭乗したコムサイ280が地球に降下したが、連邦軍コマンド部隊のミサイル攻撃を受けて不時着した。

■サイズ比較



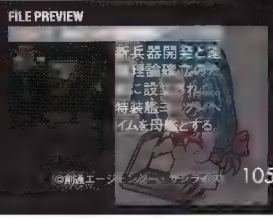
■カラーリング



関連ファイル

第603技術試験隊	10-11
ムサイ級軽巡洋艦	FG-34

FILE PREVIEW



新兵器開発と連絡理論確立のために設置された特装艦ヨーグルトイムを母艦とする。

©創通エージェンシー・サンライズ

NRX-055 バウンド・ドック
BAUND DOC

TITANS／ティターンズ

グリプス戦役時に開発されたNRX-055 バウンド・ドックは、地球連邦軍管轄下のニュータイプ研究所が推し進めた研究の成果とも言うべき試作TMA（可変MA）である。サイコミュ・システムを操縦系に組み込んだ本機は、機体から放出されるサイコ・ウェーブによってパイロットの意志を束縛するほどの能力を発揮した。その力はティターンズに利用され、パイロットに抜擢された強化人間に悲劇的な運命をもたらすことになった。

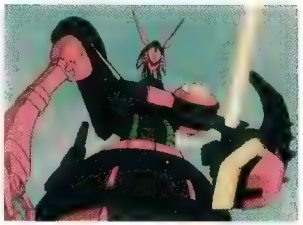
強化人間の意志を縛ったサイコミュ制御の可変MA

シールド
左腕部と一体化したシールドは、MA形態での上部装甲を兼ねている。これは下半身の外殻装甲の隙間を閉じる「蓋」の役割を果たし、単純な構造ながらも高い耐弾性を実現した。さらに末端部にはMA形態で用いられるモノアイを装備するなど、さまざまな機能を有している。

NRX-055 BAUNDOC

機体構造

左右非対称の上半身にMA形態の外殻装甲を兼ねたスカート・アーマー、大型クローとしても機能する脚部など、NRX-055には独特な機体設計が投入された。その構造は変形機構を成り立たせるためのものだったが、導き出された特異なフォルムとは対照的に機体性能は高く、全領域での運用が可能である。その反面、サイズは大型化し、MS形態での全高は実に30m近くにもなった。



マニピュレーター

U.C.0080年代末期の可変機にはMA形態時の運用を想定して四肢の一部をクローとする設計が多く見られたが、NRX-055は右腕部のマニピュレーター自体をクローとしている。直接殴打する格闘戦には適しているが、携行兵装の運用には向かず、ビーム・ライフルなどは左腕で扱われた。

頭項高	27.3m（全高 29.7m）
本体重量	82.7t（全備重量 129.4t）
ジェネレーター出力	2,260kW
スラスター推力	145,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
兵装	拡散メガ粒子砲／ビーム・サーベル／腕部クロー／脚部クロー×2／ビーム・ライフル
搭乗者	ロザミア・バダム／ゲーツ・キャパ／ジェリド・メサ

Illustration by Atsusni Shigeta／Color & Special effect by Yuki

NRX-055 バウンド・ドック

BAUND DOC

TITANS／ティターンズ

SPEC

全高	29.7m（頭頂高 27.3m）
重量	82.7t（全備重量 129.4t）
武装	拡散メガ粒子砲／ビーム・サーベル／腕部クロー／脚部クロー×2／ビーム・ライフル
所属	ティターンズ

頭部
頭部は狐のようなフォルムが特徴で、走査端末にはモノアイを採用している。上部に配された耳のようなユニットはアンテナと考えられる。

ボディー
上半身はシャフト状のフレームでスカート・アーマーと繋がっている。これはMA形態への変形をスムーズにするものであり、変形時には上半身を90度捻った形でスカート・アーマー内に格納される。

サイコミュによる制御を試みた実験機

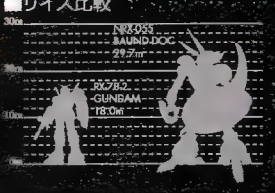
一年戦争後、ジオン公国軍によるニュータイプ研究の成果を吸収した連邦軍は、それとは異なるアプローチによって研究を継続した。サイコミュ兵器を使ってMSの戦闘力を強化するのではなく、主に機体制御の分野にその技術を応用したのである。公国軍においてもそうした試行はなされていたが、戦後の連邦軍のそれは強化人間の研究と相まって、強化人間の戦闘衝動に働きかけるという過激な手段に訴えるまでになった。ニュータイプ研究所が開発に協力したNRX-055 バウンド・ドックは、そうしたニュータイプの軍事転用思想を反映した機体である。NRX-055はニュータイプ（もしくは強化人間）の思考をダイレクトに操縦系に伝えることを目的に、サイコミュ・システムを機体制御の根幹に据えている。その結果、高い機体追従性を獲得した本機は、実験機ながらも実戦に耐えうる性能を発揮した。しかしその影には、システムに戦闘を強要される悲劇的な強化人間が存在していたのである。

メイン・スラスター
スカート尾部に3基のスラスターを装備し、それぞれ48,600kgの推力を有する。この推進力に4基の姿勢制御用バーニアを加えて、高い機動性を獲得した。

脚部
脚部はMA形態のクロー・アームを兼ねるため、膝関節は前後に屈伸できるような設計となっている。大型クローとなる踵パーツは、接地状態では爪が開く構造となっている。

公国軍のMAM-07 グラブロなどを参考にしてグリプス戦役後期に開発され、オーガスタ研でサイコミュの最終調整が行なわれたと言われる。

■サイズ比較

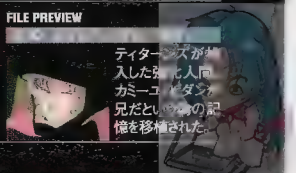


■カラーリング

関連ファイル

ジェリド・メサ	Z-22
ロザミア・バダム	Z-30
ティターンズのMSパイロット	Z-31
可変MA	01-28
ニュータイプと強化人間	08-06
戦場のニュータイプ	12-08

FILE PREVIEW

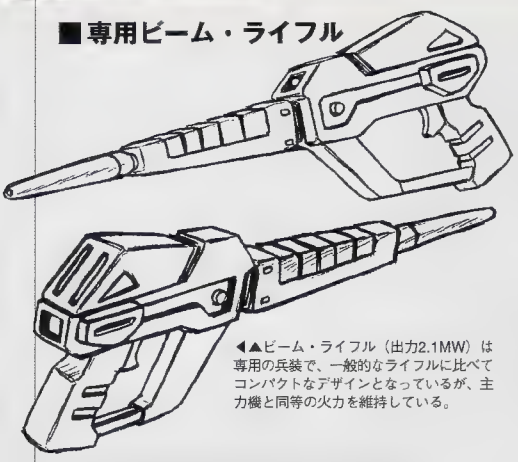


ティターンズが導入した強化人間カミーユ・ビダンの兄だという偽の記憶を移植された…

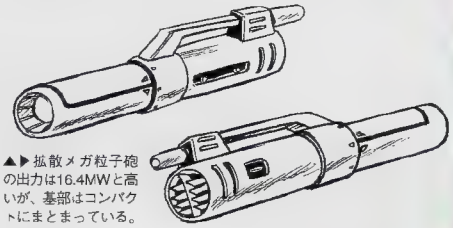
武装　多彩な兵装に支えられた機動兵器としての戦闘力

■専用ビーム・ライフル

実験機としての性格が強いNRX-055だが、その戦闘力は決して低いものではない。大出力の拡散メガ粒子砲にMSとMAの両形態で運用できるビーム・ライフル、MA形態での格闘戦を可能とする脚部クローと、豊富な兵装が搭載されているためだ。サイコミュ・システムを兵装に利用していない点をニュータイプ専用機の完成度の低さと指摘する向きもあるが、機動兵器としての実用性は高かったと言えよう。

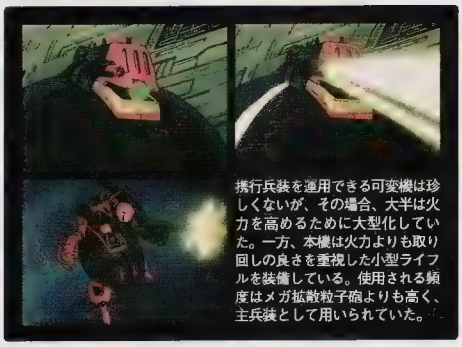


◀▲ビーム・ライフル（出力2.1MW）は専用の兵装で、一般的なライフルに比べてコンパクトなデザインとなっているが、主力機と同等の火力を維持している。



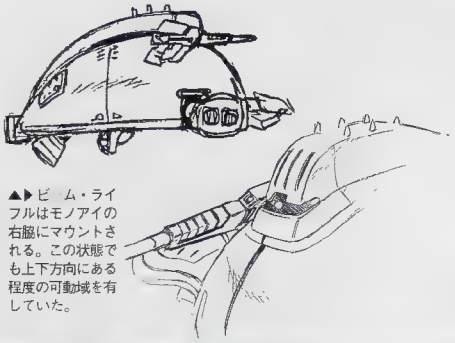
▲▶拡散メガ粒子砲の出力は16.4MWと高いが、基部はコンパクトにまとまっている。

本機の兵装で最大の威力を誇るメガ拡散粒子砲は、拡散率が高く、一度に広範囲を攻撃できるという優れた兵装だった。MS形態では左腕部の可動域にあわせて射界をコントロールできるため、扱いが難しい大火力の兵装としては柔軟な運用が可能だったと言える。



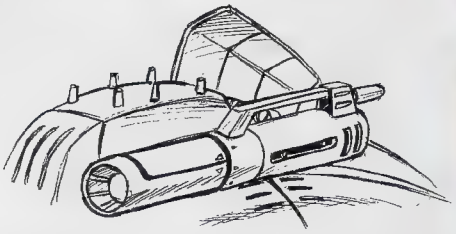
携行兵装を運用できる可変機は珍しくないが、その場合、大半は火力を高めるために大型化していた。一方、本機は火力よりも取り回しの良さを重視した小型ライフルを装備している。使用される頻度はメガ拡散粒子砲よりも高く、主兵装として用いられていた。

■MA時の武器マウント位置

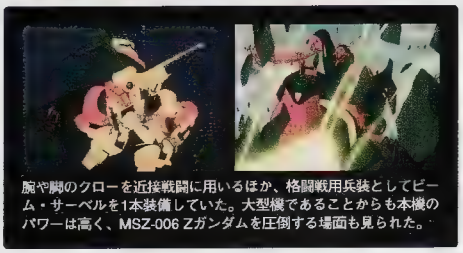


▲▶ビ ム・ライフルはモノアイの右脇にマウントされる。この状態でも上下方向にある程度の可動域を有していた。

■拡散メガ粒子砲／展開パターン

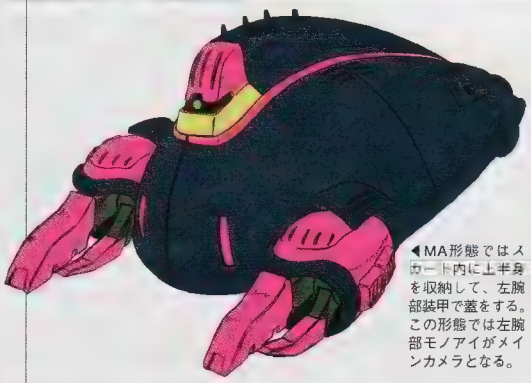


拡散メガ粒子砲の砲身はシールド内部に収納されており、発射時にはカバーが開き、クランク・アームで保持された砲身がせり出す。

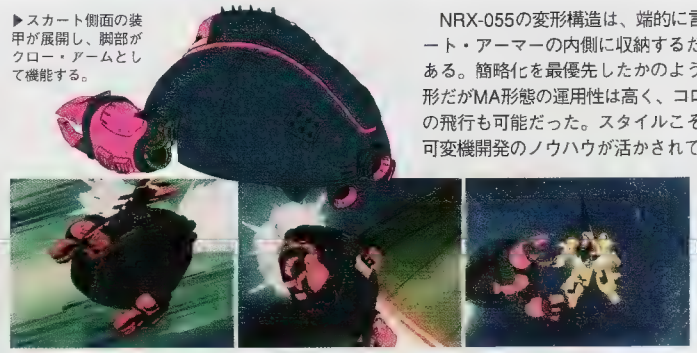


腕や脚のクローを近接戦闘に用いるほか、格闘戦用兵装としてビーム・サーベルを1本装備していた。大型機であることからも本機のパワーは高く、MSZ-006 Zガンダムを圧倒する場面も見られた。

変形　異色の変形機構に見られる、連邦軍の可変機開発技術の高さ



◀MA形態ではメカート内に上半身を収納して、左腕部装甲で蓋をする。この形態では左腕部モノアイがメインカメラとなる。



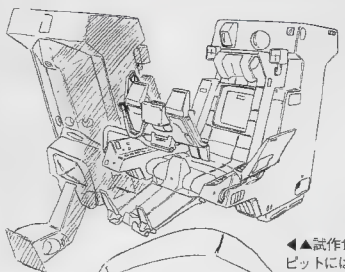
▶スカート側面の装甲が展開し、脚部がクロー・アームとして機能する。

NRX-055の変形構造は、端的に言えば上半身をスカート・アーマーの内側に収納するだけの単純なものである。簡略化を最優先したかのように見える本機の変形だがMA形態の運用性は高く、コロニー内や重力下での飛行も可能だった。スタイルこそ違えど、連邦軍の可変機開発のノウハウが活かされていたのだろう。

MA形態での鈍重そうなフォルムとは対照的に機動性に優れ、脚部クロー・アームを用いた接近戦を行なうことも可能だった。

コクピット　NRX-055の中核をなすコクピットの機能

■コ・パイ・シート付コクピット



◀▲試作1号機のコクピットにはコ・パイ用のシートが増設され、複座式となっていた。コ・パイ用シートはメイン・シートの右側に位置する。

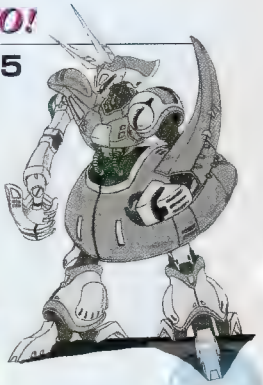
操縦系にサイコミュ・システムをリンクさせたNRX-055にとって、コクピットは性能の要とも言える部分だった。基本的な様式こそ全天周囲モニターとリニア・シートによる一般的なコクピット構造だが、MRX-009 サイコ・ガンダムと同じサイコ・コントローラー・システムを搭載していたとも言われ、たとえパイロットが機体を離れても機外からの遠隔操作が可能となっていた。

コクピットに組み込まれたサイコミュ・システムは機体制御を補助するだけでなく、パイロットの精神に戦闘衝動を発生させた。

■MORE INFO!

試作型NRX-055

NRX-055は3機の試作機が製造され、ゲーツ・キャパがパイロットを務める1号機（カラーリングはグレー）は実験のモニター機として運用された。複座式コクピットはオペレーターが同乗するための構造であり、ローレン・ナカモトがその任に就いた。



1号機の主任務は実験の監視だが、ドゴス・ギアが襲撃された際には防戦に当たっている

©創通エージェンシー・サンライズ

PMX-000 メッサーラ

TITANS／ティターンズ

変形機構と運用 MESSALA

組織的運用からかけ離れたPMX-000のコンセプト

MSという兵器における可変機のメリットはMSとMAの特性を単体で発揮できる点にある。そのような能力を備えたとしても、単体の可変機にできることは限られている。よほどの条件が揃わないかぎり、単機で戦局を変えるなどというヒロイックな活躍は、実戦では絵空事に過ぎないのだ。したがって単体で複数の戦術用途をこなす可変機も、組織戦術に組み込んでこそ有効に機能する存在なのである。だが可変機は構造が複雑で運用性とコストの釣り合いが取れないケースが多く、大半は試作段階で量産を断念せざるを得なかった。しかし、組織戦術から外れてワンオフを前提に性能を突き詰めれば、可変機としての完成度を高めることも可能である。そうしたアプローチの成功例のひとつがPMX-000 メッサーラであった。

さらにPMX-000を高性能機たらしめたもうひとつの理由が、パプテマス・シロッコ個人の機体という製作目的だろう。彼が自らの切り札とすべく開発したPMXシリーズは、コストを度外視した設計がなされた。しかもそれは天才の発想が生み出した高水準の技術によって成り立っていた。最初期のTMA（可変MA）でありながら、本機が地球連邦軍に先駆けてムーバブル・フレーム構造を導入していたことは、その表れのひとつと言える。他の追随を許さない高性能はシロッコという男の野心と密接に関わっていたのである。

関連ファイル

レコア・ロンド	Z-04
パプテマス・シロッコ	Z-25
サラ・ザビアロフ	Z-26
第三世代MS	01-14
MS生産拠点	08-07A
木星船団	04-01

FILE PREVIEW
Z-25 パプテマス・シロッコ

木星船団を率いる若き英傑。優れたニュータイプ能力者であり、MS操縦にも長けている。

MA形態 極端な開発コンセプトと、それによって得られた機体性能

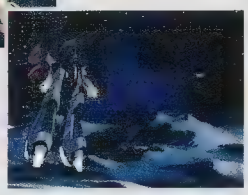
PMX-000がTMAというスタイルを採ったのは、木星圏での運用を前提としたためである。木星の大重力に対応するためには膨大な推進力が必要であり、それにはMAの推進方式を用いることが一番の近道だった。変形によって推力方向を一方向に揃える構造設計は、シロッコの非凡さから考えると独創性に欠けているかもしれないが、本機の目的には最適の方法だったのだ。

その結果、PMX-000のMA形態はグリプス戦役時の他のTMAと比較しても飛び抜けた推力と加速性能を獲得するに至った。多機能に走った可変機群に対して、本機はMA本来の特性を追求することで純化された機動性を獲得したのである。

SPEC

全長	不明
重量	37.3t（全備重量 89.1t）
兵装	メガ粒子砲×2／腕部ミサイル・ポッド×2／グレネード・ランチャー×2
最高速度	マッハ30

MAとしての機能はシンプルで、高機動・大火力を旨としている。その反面、近接戦闘はさほど考慮されていない。



月面のような低重力下でも宇宙空間と変わらない機動性を発揮することが可能で、アーガマに奇襲を仕掛けた。

形状
ボディーは扁平に変形し、スラスター・ユニットと下方に突き出す脚部がMA形態のフォルムを形成する。

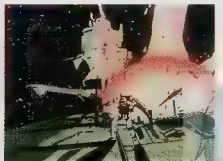
メイン・スラスター
左右のスラスター・ユニットに配された6基の熱核ロケット・モーターが主推進器で、ボディーに接続されたジョイント・アームによって噴射角を調整する。

メガ粒子砲
MA形態においても、ジェネレーター直結式のメガ粒子砲（出力11.3MW）2基を主兵装として使用する。

機首
MA形態の機首となる腰部ユニットの先端には、レーダー・アンテナが内蔵されている。これとモノアイを併用することで、索敵や情報処理を行なう。

腕部
腕部は折り畳まれてスラスター・ユニット下部に接続される。この状態でも肩部のミサイル・ポッドは発射できたと思われる。

脚部
脚部は膝関節と踵を折り畳んで機体下部に固定される。脛の裏に位置するスラスターと腰部スラスターは補助推進器として機能する。

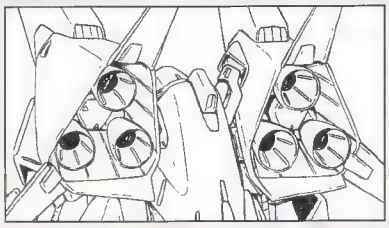


ジャブロー降下作戦直前の地球軌道上の戦闘では、エゥーゴのMS部隊を相手に一撃離脱戦法で多大な戦果を挙げている。

変形 MSメーカーによる可変機を凌駕する変形機構の完成度の高さ

▲MS形態では全高30mを超える大型機だが、MA形態は腕部と脚部を折り畳むことで慣性モーメントを減少させ、機動性を向上させている。

■背部スラスター・ユニット



柔軟に可動するスラスター・ユニットは本機の性能の核と言える。

PMX-000の変形構造は奇しくもORX-005 ギャプランのそれに近い。両者の開発経緯に共通点はないが、腕部に推進機関を備えたMSが推力方向を集中させるための効率的な変形プランが、構造の共通性を生んだのであろう。なお、いち早くムーバブル・フレーム構造を導入した本機は、わずか0.5秒で変形が可能だったと言われる。この数値はMSZ-006 Zガンダムと同等であり、アナハイム・エレクトロニクス（AE）社でさえ開発に難航した変形機構を、それ以前に実用化していたジュピトリスの技術力は驚嘆に値する。

腰部を支点にして胴体を折り曲げ、腕部と脚部を折り畳む。30mを超えるMSが　瞬で変形する様はジュピトリスの技術力を示すものである。

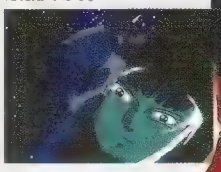
運用 3人のパイロットに乗り継がれたPMX-000の運用実績

バブテマス・シロッコ

PMXシリーズは本来シロッコ自身のための機体という意味合いが強く、本機も当初は彼が実戦に参加する際に運用された。特にシャノロー降下作戦直前の戦闘では、本隊に先がけて攻撃を仕掛け、エゥーゴを苦しめた。

サラ・ザビアロフ

シロッコがドゴス・ギアの指揮を執るようになってからは、本機はサラに与えられた。ただし、彼女が本機で戦闘した機会は少なく、ジュピトリスに接近したカミーユ・ヒダンのMSZ-006と交戦した程度である。

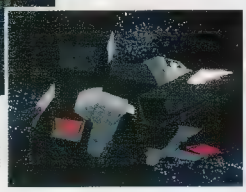


レコア・ロンド

グリプス戦役後期には、シロッコの下に走ったレコアがパイロットを務めた。グリプス2のコロニー・レーザーが稼動を始めた頃に運用され、サイド2・21バンチへの毒ガス作戦ではMS部隊の指揮官機を務めた。

PMXシリーズの中で最初期に製造されたPMX-000は、シロッコと彼の親しい女性パイロットたちが乗り継いだ機体としても知られる。TMAである本機の操縦系が扱いやすかったとは考えにくく、全員がそれだけのパイロット能力を持ち合わせていたのであろう。本機は乗り手を変えながらグリプス戦役を通じて運用され、戦果を積み上げていったのである。

シロッコが搭乗してRX-110ガブスレイとの模擬戦に乱入する場面も見られた。

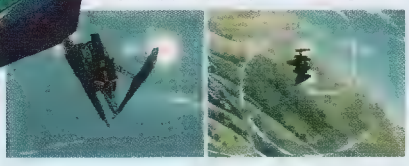


PMXシリーズの後発機が完成するにつれて、運用される機会が減ってしまった。

MORE INFO! 同時代の主なTMS、TMAとの比較

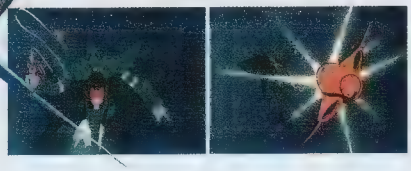
■ORX-005 ギャプラン

前述したとおり、腰部を基点に胴体を折り曲げるORX-005の変形機構はPMX-000と酷似しているが、ムーバブル・シールドを稼動させるトリッキーな機動性はPMX-000にない機能だった。しかし火力の面ではPMX-000のメガ粒子砲の出力が本機を大きく上回り、道を開けられている。

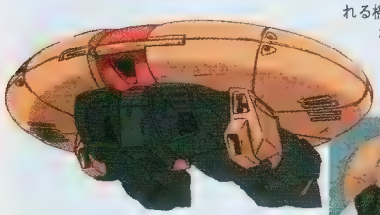


■RX-139 ハンブラビ

運用性を重視して変形機構を簡略化したRX-139のコンセプトは、ワンオフを前提に開発されたPMX-000の対極にあったと言える。兵装の運用コンセプトも大きく異なり、従来のMAの様式に準じたPMX-000に対して、RX-139は電磁兵装を主兵装とした連携戦闘を想定していた。

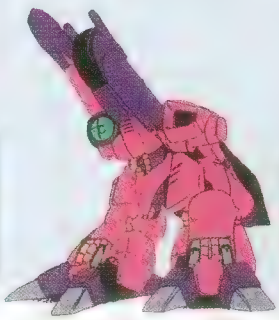


■NRX-044 アッシマー

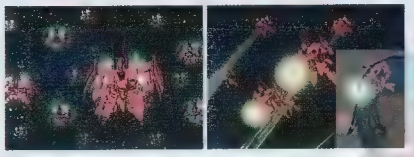


NRX-044はPMX-000と同じく最初期のTMAに挙げられる機体だが、ムーバブル・フレーム構造を採用していないなど技術水準には大きな隔たりがある。また大気圏内での運用を目的としているNRX-044はMA形態にリフティング・ボディーを採用しているため、形状も大きく異なっている。

■AMX-003 ガザC



MS開発技術の主流から外れた状態で開発されたAMX-003は生産性を重視した機体である。当然ながら性能は比べ物にならず、同時期の主力MSを凌駕するAMX-003の主兵装（ナックル・バスター）もPMX-000には及ばなかった。ただし、組織戦術を可能としたTMAという意味では、本機の意義は大きいと言えるだろう。



©創通エージェンシー・サンライズ

KOMUSAI

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

コムサイ

ZEON

大気圏突入カプセル

SPEC

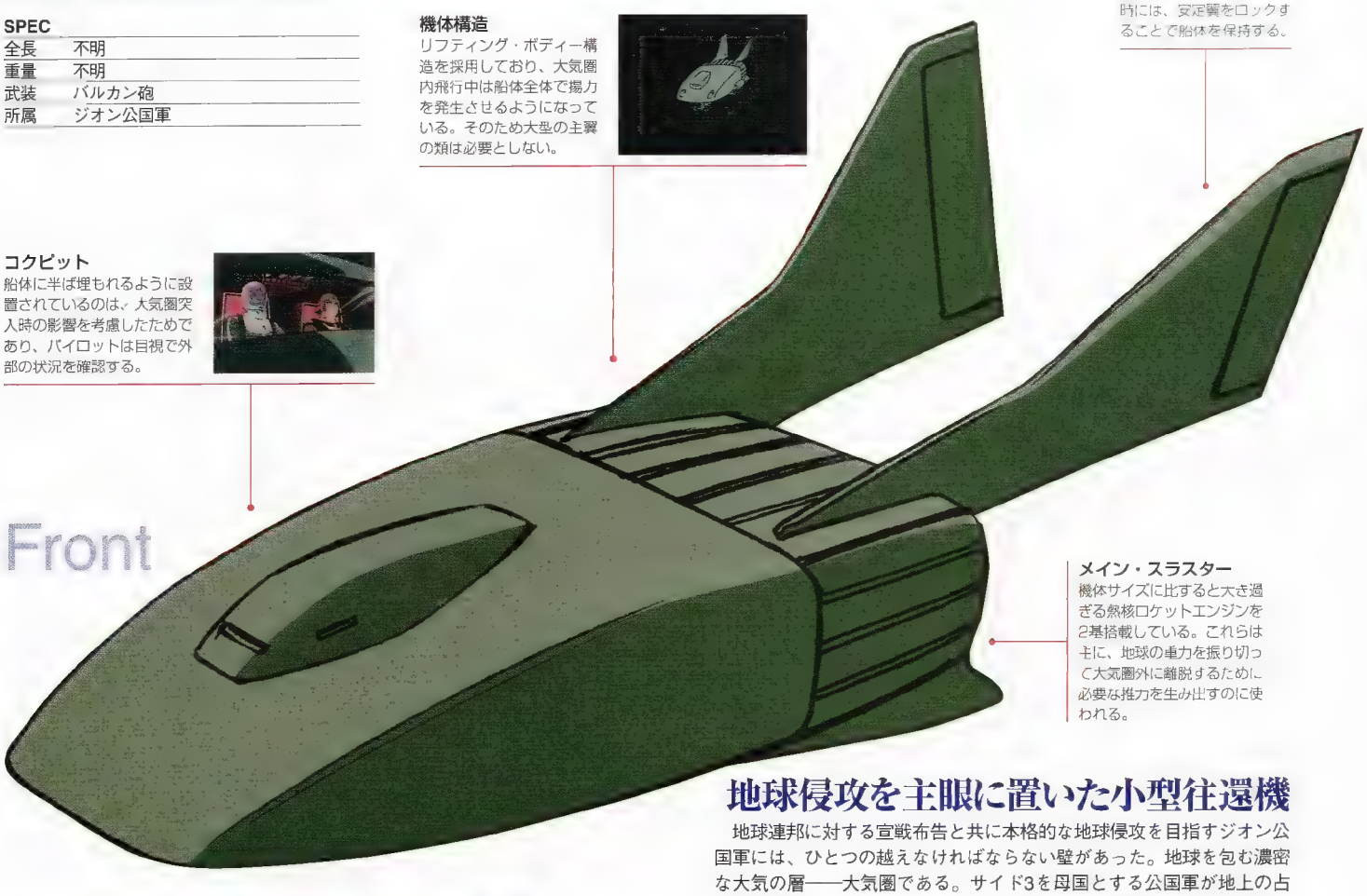
全長	不明
重量	不明
武装	バルカン砲
所属	ジオン公国軍

機体構造
リフティング・ボディー構造を採用しており、大気圏内飛行中は船体全体で揚力を発生させるようになっている。そのため大型の主翼の類は必要としない。

安定翼
船尾に設置された大型の安定翼は、大気圏内での軌道変更に用いられる。またムサイとドッキングしている時には、安定翼をロックすることで船体を保持する。

コクピット
船体に半ば埋もれるように設置されているのは、大気圏突入時の影響を考慮したためであり、パイロットは目視で外部の状況を確認する。

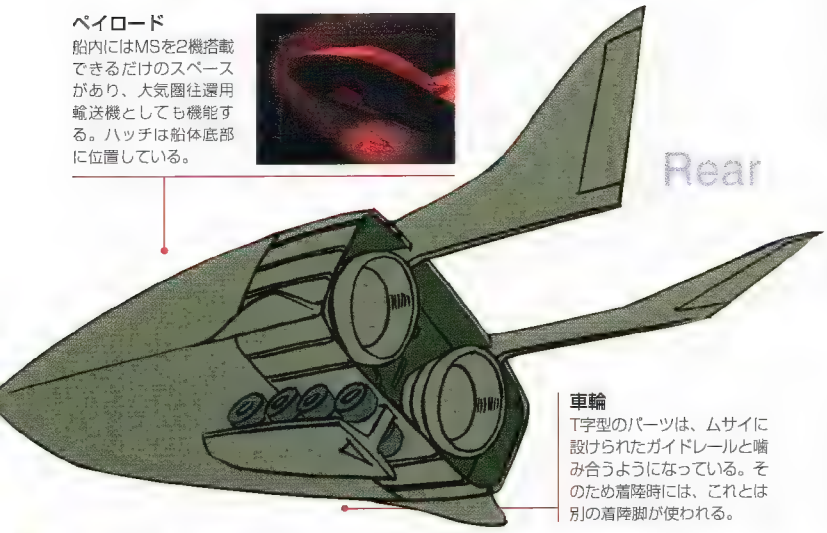
Front



メイン・スラスター
機体サイズに比すると大き過ぎる熱核ロケットエンジンを2基搭載している。これらは主に、地球の重力を振り切って大気圏外に離脱するために必要な推力を生み出すのに使われる。

ペイロード
船内にはMSを2機搭載できるだけのスペースがあり、大気圏往還用輸送機としても機能する。ハッチは船体底部に位置している。

Rear



車輪
T字型のパーツは、ムサイに設けられたガイドレールと噛み合うようになっている。そのため着陸時には、これとは別の着陸脚が使われる。

地球侵攻を主眼に置いた小型往還機

地球連邦に対する宣戦布告と共に本格的な地球侵攻を目指すジオン公国軍には、ひとつの越えなければならない壁があった。地球を包む濃密な大気の層——大気圏である。サイド3を母国とする公国軍が地上の占拠を行なうためには、大気圏を突破して戦力を地表に降下させなければならない。地表への攻撃だけならば高高度爆撃や超長距離狙撃、さらにコロニー落としに代表される質量爆弾でも充分だったろう。だが軍事施設の占拠や補給拠点の確保には、どうしても戦力を直接降下させる必要があったのである。そのため公国軍はHLVに代表される大型大気圏降下カプセルや往還機を投入し、地上の連邦軍拠点制圧を行なった。とはいえHLVの運用にはひとつの問題があった。そのサイズである。大量の物資や戦力を一度に降下させるにはHLVは有効だったが、その巨体ゆえ、降下ポイントまでの迅速な輸送が困難とされたのである。特に艦隊運用の場合、HLVによって艦隊全体の移動力が削がれると作戦の進捗に重大な問題が生じかねない。さらに小部隊を降下させるにはHLVはあまりに不経済である、等々——。

そこで公国軍が提示したのは、HLVとは別個の小型大気圏突入カプセルの開発であった。大規模降下作戦にHLVを用いるのに対し、小型カプセルを迅速な降下作戦に利用することで、その役割分担を明確にしたのである。さらにこのカプセルを航宙艦に搭載すれば、艦隊運用にも支障が生じることはない——以上のような観点から誕生した小型カプセルは、ムサイ級軽巡洋艦に搭載されたことから「コムサイ」と名付けられ、さまざまな降下作戦に用いられることになるのだった。

コムサイの登場によって公国軍の艦隊運用はさらに幅が広がり、地上降下を見据えた艦隊展開が行なわれた。

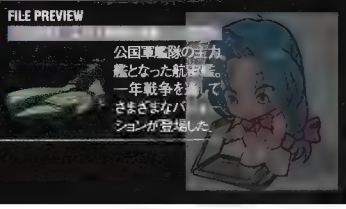
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ムサイ級軽巡洋艦	FG-34A
コムサイⅡ 他	83-22
大気圏突入	01-10
MSの大気圏突入	01-12

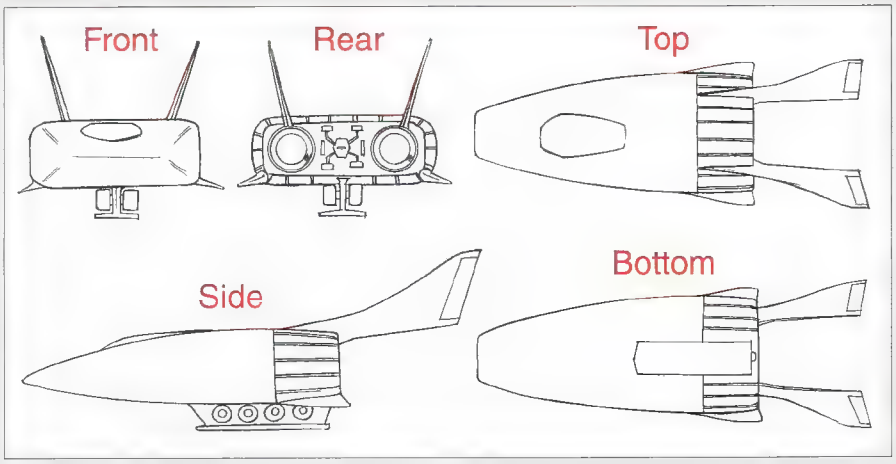
FILE PREVIEW



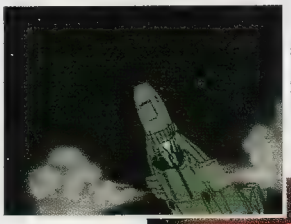
公国軍艦隊の主力艦となった航宙艦。一年戦争を通してさまざまなバリエーションが登場した。

機体構造　空力加熱に耐えられるように設計された、特異な船体形状

■コムサイ／5面図



大気圏に突入した物体は数千度にも及ぶ空力加熱と膨大な圧力変化にさらされる。このような負荷に耐えられるよう、コムサイの外殻は必要以上の凹凸が廃され、流線型を主体とした形状となっている。耐熱素材で覆われた外殻は高熱に耐え、流線型の船体は濃密な大気層を効率的に切り裂くことで船体に掛かる圧力変化を軽減するのである。このようにコムサイの形状は大気圏突入に特化したものであり、その一点では非常に優れたデザインといえる。一方、この形状は戦闘には不向きであり、よほど腕に自信のあるパイロットでない限り、本機で実戦に参加することはなかった。



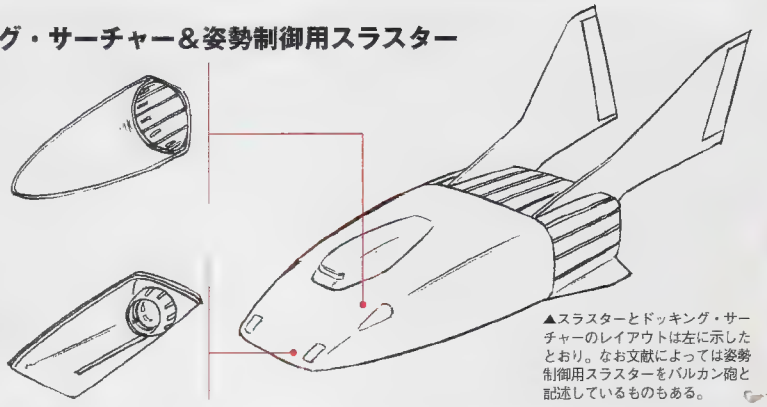
ムサイとドッキングしているコムサイは、母艦と上下が逆の状態で搭載される。方向感覚のない宇宙空間ならではのレイアウトだ。

時には突入シークエンスの最中にMSを回収することもあった。ただしこれは、機体に多大な負荷が及びかねない危険な行為である。

■ドッキング・サーチャー＆姿勢制御用スラスター

コクピットの左右に姿勢制御用スラスターを1基ずつ配している。普段はカバーで覆われており、使用時のみスラスターが露出する。主に制動用に用いられていたと思われる。

船首に設けられているのがドッキング・サーチャー。コムサイと母艦の相対位置を測定し、安全な着艦を行なうための装置である。これも普段はカバーで覆われている。

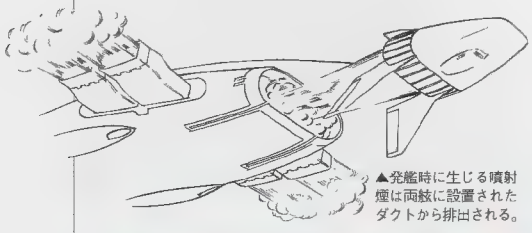


▲スラスターとドッキング・サーチャーのレイアウトは左に示したとおり。なお文献によっては姿勢制御用スラスターをバルカン砲と記述しているものもある。

ガウから発せられたレーザー・ガイドに導かれて着艦するコムサイ。大きな安定翼があるおかげで、軌道の調整は容易だったようだ。

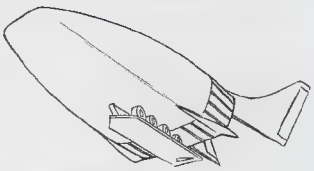
突入能力　複数回の突入に耐える機体構造とその方法

前述したようにコムサイは大気圏突入に特化した船である。母艦であるムサイを発艦したコムサイは大気圏上層部で突入姿勢（船首を上げ、艦底部で大気を受け止めることで制動をかける）を取り、そのままの体勢を保ったまま大気圏に突入。その後、機首を下げてスピードを上げ、同時にリフティング・ボディーが発生させた揚力を利用して滑空し、最終的に基地に着陸する。ちなみに本機の航続距離は決して長くはなく、ザンジバル級機動巡洋艦と同時に大気圏に突入した場合、コムサイが先に燃料切れになったとされる。

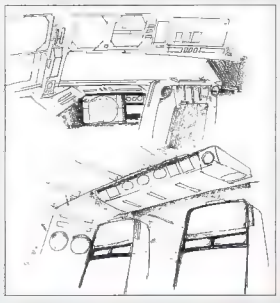


▲発艦時に生じる噴射煙は両舷に設置されたダクトから排出される。

▶車輪を除くと底部は凹凸がほとんどない。これは、大気圏突入時の支障となる余分なパーツを削ぎ取ったためである。



■コムサイ／コクピット



操縦シートは並列に配され、それぞれパイロットとナビゲーターが席に着くようになっていた。また後部には若干の余裕があり、数人程度ならば同乗できたと言われる。

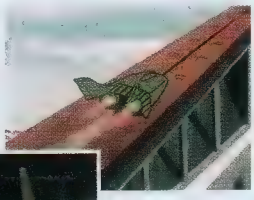
大気圏突入時の船外は空力加熱で真っ赤に染められるが、冷却機構の働きによってコクピット内の温度はほとんど変化することはない。

■MORE INFO!

大気圏内での運用例

地球に降下したコムサイはマス・ドライバーによって加速力を得、地球周回軌道に打ち上げられた。そして母艦であるムサイと合流後、必要に応じて再び大気圏突入を行なった。つまりコムサイの運用の骨子は大気圏往還にあり、大気圏内での長時間飛行は考慮されていなかったのである（航続距離の短さ、戦闘力の貧弱さといった問題も並存している）。だがシャア・アズナブルは、コムサイを使って空中戦を仕掛けたとされている。

ホワイトベースを追尾するシャアは、敵艦が小型戦闘機を弾道軌道で射出したとの報告を受けた。通常の航空機では到達できない高高度を飛行することで、公国軍の包囲網を突破しようというのである。これに対してシャアはコムサイをマス・ドライバーに設置し、敵戦闘機と交錯する軌道で発進。マス・ドライバーの加速力にコムサイの推力がプラスされたことで敵機に追いついたシャアはそのまま空中戦を実行し、相手の脱出を阻むことに成功したのである。



通常なら地球周回軌道に上がるために使用するマス・ドライバーだが、シャアはこれをコムサイの初期加速の増加用として利用した。

なんとかコア・ファイターに追いついたコムサイだが、戦闘能力が低いことが災いして、敵から思わぬ反撃を受けてしまった。

©創通エージェンシー・サンライズ

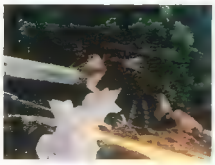
MSV in GRYPIOS WAR

グリプス戦役時のMSV

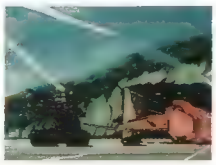
「変種」に位置づけられながら実績を残したMS群

多種多様に発展していった一年戦争時のMS開発史においては、秩序だった系統に分類しきれないMSも多々生まれた。そうした機体は設計思想も違えば開発された背景も異なり、ひとくくりにはできなかったのである。そのため、それらの機体は「MSV（＝Mobile S.U.I.T. Variation）」と呼ばれ、主たる系統の外にまとめて区分された。ただし、この呼び名は俗称に過ぎず、制式の分類ではない。このMS群はあくまで主流から外れた「バリエーション＝変種」だったのである。

多くは機体の特殊性から一般的な分類を外れることになったMSVだが、他の機体に比べて性能が劣っていたわけではない。現に一部のMSVはグリプス戦役でも運用されて実績を残していた。決して主力たりえなかったMSVでも、その特殊性が必要とされるケースは存在したのである。



MSVに属する機体はシオン公国軍や地球連邦軍を問わず存在し、ほとんどが局地戦で運用された。

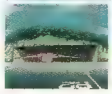


一年戦争で開発されたMSVの多くが最新鋭機に劣っていたことは確かで、大半が後方に配備された

関連ファイル

ジャブロー	08-04
ジャブローの風	03-05
MS分類法(1)	08-01A
MS生産拠点(1)	08-07A
MS開発企業	08-09
再生、流用MS	08-12

FILE PREVIEW
08-04 - ジャブロー



グリプス戦役時のジャブローには、さまざまなMSVが基地防衛用として配備されていた。

MS-06E

ザク強行偵察型

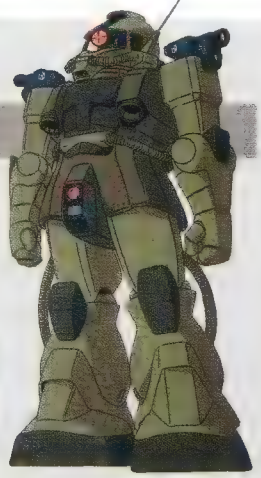
RECON TYPE ZAKU

グリプス戦役でも通用した偵察用MS

偵察用MSは、戦術的な重要性とは対照的に種類自体はさほど多くない。直接戦闘に関わらないことが性能向上のための積極的な新規設計に結びつかなかったのだろう。事実、グリプス戦役時の連邦軍（ティターンズ）は公国軍が開発したMSVのひとつ、MS-06E ザク強行偵察型を接収して運用することで偵察任務を担わせた。機体各部に配された高精度カメラの情報処理能力は、開発から7年近くが経ったグリプス戦役の時代でも充分に実用レベルにあり、コクピット周りの近代化改修のみでも運用に対応できたのである。

「喧嘩屋」のコードネームでアーガマを監視した機体がよく知られている。

本機の情報処理能力は偵察だけでなく、艦砲射撃の照準補正にも利用された。



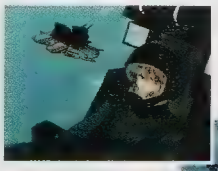
MS-11

アクトザク

ACT ZAKU

「ペズン計画」が生んだ高性能機

一年戦争後に連邦軍が運用したMS-11 アクトザクは、正確には「MSX（もしくはMS-X）」という便宜的な分類に属する機体である。公国軍の「ペズン計画」によって開発された本機は、MS-06 ザクⅡの基礎設計を参考にしながらもマグネット・コーティング技術やジェネレーター出力の強化によって高い性能を獲得した。試作段階で一年戦争が終結したため公国軍MSとしての運用はなされなかったが、接収した連邦軍によって少数が量産され、北米のオーガスタ研究所をはじめとする研究機関にテスト機として配備された。



ロザミア・バダムのORX-005 ギャプランの随伴機として運用された。

ケネディ宇宙港から逃走するアウドムラの追撃戦に投入されている。

MS-07H

グフ飛行試験型

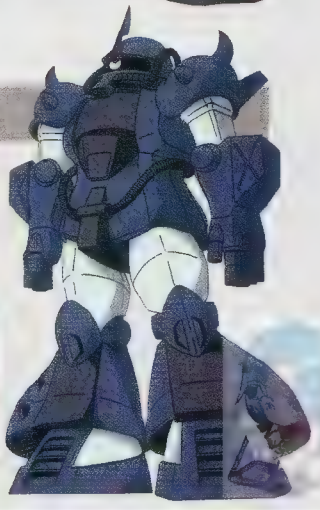
GUFF FLIGHT TEST TYPE

MS-07から派生した飛行実験機

MSを飛行させるという実験的な試みによって開発されたMS-07H グフ飛行試験型は、MS-07 グフをベースにしながらも設計理念がまったく異なることからMSVのカテゴリーに含まれる。ただし、この計画は8種もの試作機によって実験が行なわれたことから、MS-07H系として分類されることもあった。実際には飛行性能を得るという本来の目的を果たせなかったが、優れたホバー移動能力に着目した連邦軍によって接収された本機は、グリプス戦役時のジャブロー基地に配備、運用されることになった。

湿地に囲まれたジャブローは、ホバー性能に優れた本機に適した場所だった。

ジャブロー基地に降下したエゥーゴMS部隊に対する防衛戦に投入された。



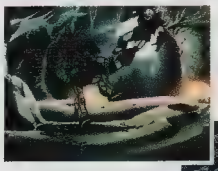
RX-77-3

ガンキャノン重装型

GUNCANNON HEAVY CUSTOM

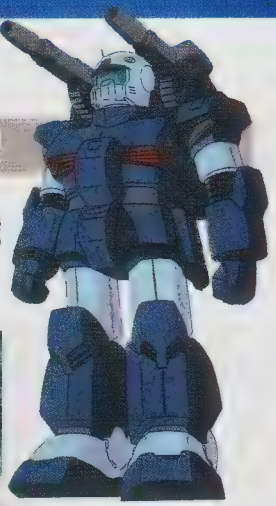
戦後に運用されたRX-77の派生機

多種多様なMS開発と言えば公国軍のお家芸と捉えられがちだが、連邦軍も既存機種のバリエーションを開発していた。そのひとつがRX-77-3 ガンキャノン重装型である。RX-77-2 ガンキャノンに続けて開発された本機は、ベース機の優れた火力と装甲という長所を伸ばすコンセプトの下に設計されている。しかし、満足な性能を得られなかったことから生産はごく少数に留まり、結果的にMSVに分類されることになった。戦後、連邦軍は本機に近代化改修を施してジャブロー基地の防衛に当たらせている。



エゥーゴがジャブローに侵攻した際に、基地内部での防戦に投入されている。

ベース機譲りの高い砲戦能力を有していたが、機体バランスは悪かったという。



RGC-80

ジム・キャノン

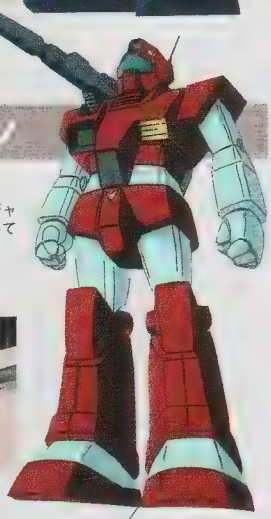
GM CANNON

MS開発の主流から外れた中距離支援用MS

RGC-80ジム・キャノンは、RX-77の量産化を目的としてRGM-79 ジムをベースに開発された中距離支援用MSである。本機は一年戦争中に少数機（48機もしくは58機と言われる）が生産され、グリプス戦役期にもコクピットをリニア・シートに換装した機体が確認されている。しかし、支援用MSの存在価値そのものが戦後の技術革新によって薄れていったことで、本機をはじめとする中距離砲戦特化の機体はMS開発の主流から追いやられていった。結果MSVに分類された本機は、その最後期の生き残りと言えよう。

グリプス戦役の頃は、ジャブロー防衛用の機体として配備されていた。

RGM-79SC ジム・スナイパーカスタムと連携する場面が確認されている。



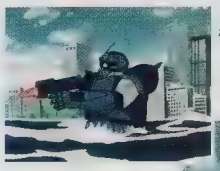
MS-06M

ザク・マリンタイプ

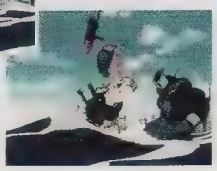
ZAKU MARINE TYPE

連邦軍に運用された最初期の水陸両用MS

水陸両用MSは公国軍のMSMシリーズによって発展したが、その源流とも言える機体はMSVに分類されるMS-06M ザク・マリンタイプである（「水中用ザク」とも言われる）。MS-06系をベースにしたが故に特化機としての限界を超えられなかった本機は、実働データのみをMSMシリーズに残して役目を終えた。しかし、水陸両用MSの開発に難航していた連邦軍は、戦後に本機を接収して運用している。それらは機体名を「マリン・ハイザック」と変え、グリプス戦役時の海に人知れず潜んだのである。



アジア軍管区に配備された機体がニューホンコンシティでカラバと交戦した。



水中戦に対応した汎用機も次第に登場し、本機の優位性は薄れていた。

■ MORE INFO! その他のMSV

■MS-06K ザクキャノン

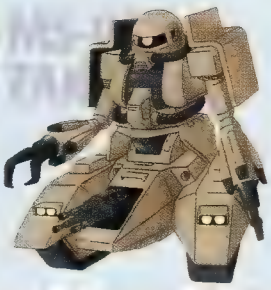
MS-06J ザクⅡJ型をベースとして開発された中距離支援用MSで、戦後は連邦軍によって接収された。連邦軍が運用した機体は弾薬格納庫だったバックパックを機動用スラスターに換装し、宇宙戦が可能となっていた。

■RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム

RGM-79にエース・パイロット向けの改修を施したカスタム機。戦争末期に実戦投入され、グリプス戦役期にもリニア・シートに換装された機体がジャブローで運用された。エゥーゴのジャブロー侵攻の際に確認されている。

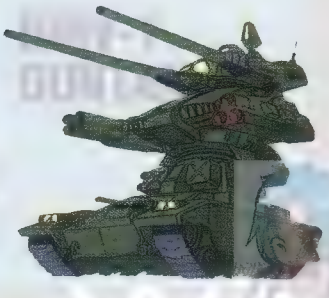
■MS-06V ザクタンク

公国軍が作業用に製作した現地改造機で、連邦軍は北アフリカ戦線仕様のものをジャブロー基地の移転運搬のために運用していた。



■RMV-1 ガンタンクⅡ

RX-75 ガンタンクをベースに局地防衛用として再設計された機体。MSの機能が排除された戦闘車両で、ジャブロー基地にも配備されていた。



©創通エージェンシー・サンライズ

AMX-006

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

ガザD

変形と運用履歴

GAZA D

AMX-003のマイナーチェンジによる利点と欠点

歯に衣着せぬ物言いをするならば、AMX-006ガザDというMSは中途半端な機体だったと言えるのではないだろうか。兵器として未成熟なAMX-003 ガザCの設計を見直し、戦闘用MSとしての完成度を高める――そうしたAMX-006の開発コンセプトが間違っていたとは言い切れない。問題は、長所と短所が重複したAMX-003の要素をそのままに設計を進めてしまった点であろう。つまり簡略化された機体構造と変形機構を継承したことが本機の利点になったのと同時に、AMX-003から脱却しきれないという欠点にもなっていたのだ。

しかし、作業用MSを原型にしたAMX-003がベースとなっている時点で、AMX-006のそうした問題点は避けられなかったと言える。AMX-003ではコストを抑えるために耐久性を犠牲にした設計が行なわれ、性能にはおのずと限界が生じた。AMX-006はその発展型を目指しながらも変形機構をほぼ同一としたことで、同じ欠点を抱えてしまったのである。ガザ・シリーズの最終機種にあたるAMX-008 ガ・ゾウムが機体構造を刷新していたことを考えても、本機の問題点は明らかである。だが、AMX-003の後継機というスタンスであった以上、生産性に優れたTMS（可変MS）という条件は外せなかったに違いない。事実、生産ラインを流用できることはスペック上に表れない利点であり、ネオ・ジオン軍の戦力構築を支えた要素となった。本機はよくも悪くもAMX-003のマイナーチェンジの域を超えていなかったのである。

関連ファイル

AMX-003 ガザC	Z-27
AMX-008 ガ・ゾウム	ZZ-08
AMX-102 ズサ	ZZ-15
「ガザの嵐」隊と「スリーD」隊	ZZ-23
ネオ・ジオン（ハマーン）の編制	02-04
アクシズ	08-06

FILE PREVIEW
Z-27：AMX-003 ガザC

アクシズ（のちのネオ・ジオン）が開発した汎用TMS。開発コストの安さが特徴。

MA形態　AMX-003の設計を踏襲しながら性能向上を目指したMA形態

前述したようにAMX-006はAMX-003の変形機構を踏襲している。必然的にMA形態のフォルムも似通ったものとなったが、軽量化と高出力ジェネレーターへの換装によって機動性は向上した。さらにMA形態での運用を考慮に入れた兵装も追加されており、形こそAMX-003に似ているが本機の戦闘力は大きく強化されていたのである。本機の設計がAMX-003に依存し過ぎていたことは確かだが、その枠の中でも着実に性能は向上していた。そして空間戦闘に比重を置いた本機の設計思想は後継機たるAMX-008に受け継がれ、戦闘用MSとしての結実を見ることになるのである。

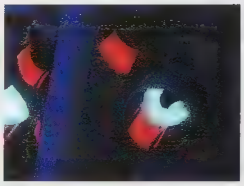
SPEC

全長	不明
重量	28.7t（全備重量　68.4t）
兵装	ナックル・バスター／ビーム砲×2／8連装ミサイル・ポッド×2／脚部メガ粒子砲×2 他
速度	不明

宇宙空間での運用を重視した設計だが、コロニー内での機動戦闘も可能だった。

脚部クロー中央部にMA形態で運用可能なメガ粒子砲を増設するなど、火力の増強が図られていた。

機首
MA形態の機首となるジェネレーター・ボックスの先端には、変形によるセンサー機能の低下を防ぐため、MA形態専用のモノアイを装備している。



スタビライザー
機体尾部に備えられたスタビライザーにはバーニアが内蔵され、機動性の向上を図っている。またAMX-003には2基搭載されていたスラスターは4基に増設されている。

肩部
ウェポン・コンテナを兼ねた肩部バインダーは、変形後は水平状態で固定される。シールドには8連装ミサイル・ポッドのほか、4連装ミサイル・ランチャーも内蔵されていた。

腕部
AMX-003は脚部の前後が反転して前方向への可動域を確保する設計となっていたが、本機は回転せずにそのままMA形態のマニピュレーターとなる。そのため可動域はやや制限されたと考えられる。

機動性
MA形態の機動性は良好で、一説には大気圏内での運用も考慮されていたと言われる。だが実際にそうした運用法は確認されていない。

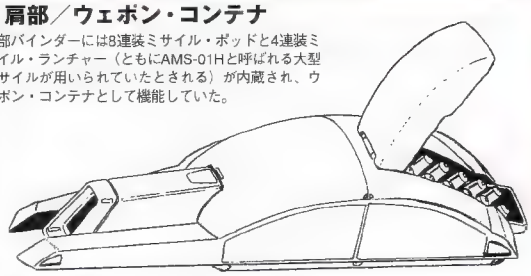
ナックル・バスター
胸部右に連結されたナックル・バスターを変形に組み込み、MA形態の主兵装として用いる構造はAMX-003と同じで、補助センサーの搭載も同様である。

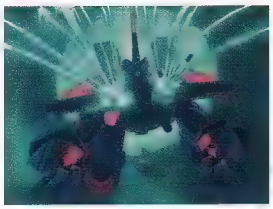
大型クロー
3本の爪がMA形態のクローとなる構造はAMX-003と同じだが、本機はクロー中央部にメガ粒子砲が増設されている。脚部バーニアは制動用として機能したと見られる。

変形 AMX-006に採用された変形機構のメリットと残された課題

■肩部／ウェポン・コンテナ

肩部バインダーには8連装ミサイル・ポッドと4連装ミサイル・ランチャー（ともにAMS-01Hと呼ばれる大型ミサイルが用いられていたとされる）が内蔵され、ウェポン・コンテナとして機能していた。

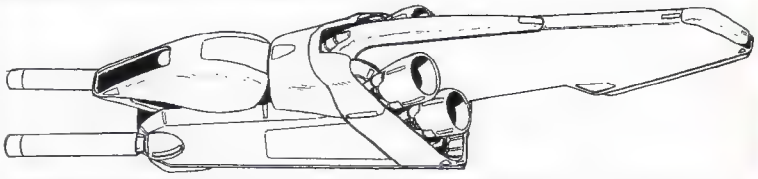




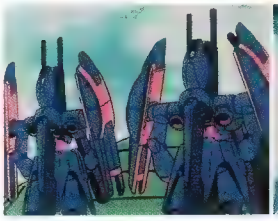
8連装ミサイル・ランチャーは4発×2列の装弾方式で、MA形態での前方射界をカバーできる補助兵装として用いられた。

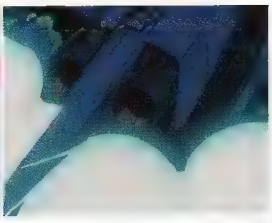
AMX-006の変形は、ボディーを前方に折り曲げて肩部バインダーをジェネレーター・ボックスの脇に固定し、脚部を展開するという単純なものである。AMX-003との違いはボディーの一部をジェネレーター・ボックスに収納せずに露出させる点と、脚部ユニットの向きだけだった。このように変形機構をAMX-003とほぼ共通としたことで、本機は高い生産性を獲得した。しかしAMX-003でも問題視された耐久性の低さという課題はクリアーできず、主力機の座を独占するには至らなかった。また多機能のTMSに戦術の根幹を依存するネオ・ジオン軍の初期戦略が変化していったことも、本機の重要性が薄れた一因だったと言えよう。

■背部／ジェネレーター・ボックス



MA形態で機体上部を構成するジェネレーター・ボックスはAMX-003に比べて小型化されているが、スラスター・ノズルの増設やMA形態用モノアイの装備などの改良が加えられている。ただしジェネレーター・ボックスの先端に2基のビーム砲を装備した設計はAMX-003と同じで、MA形態での戦闘を重視していた設計が窺える。

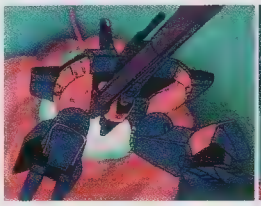


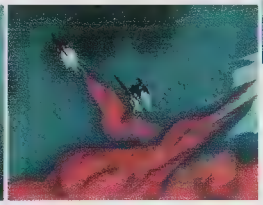


主機関を収めたジェネレーター・ボックスはAMX-003から継承された特徴的な構造で、兵装や推進機関を備え性能の根幹を占める重要なモジュールだった。

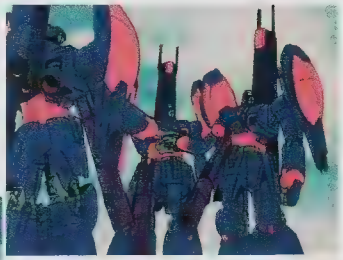
運用履歴 戦争を通じて運用されたAMX-006の実績と、「ガザの嵐」隊の戦歴

AMX-006が実戦投入されたのは第1次ネオ・ジオン戦争に入ってからで、その代表例に挙げられるのがサイド1・シャングリラでの実戦である（エンドラ隊に所属する「ガザの嵐」隊が3機のAMX-006でアーガマに攻撃を行なった）。これは本機の運用例では最初期にあたるもので、以降はネオ・ジオン軍の宇宙戦力として順調に配備が進められ、戦乱を通じて幅広い運用が確認されている。





煙幕で撹乱を行なう「ガザ・ストーム・フォーメーション」と呼ばれる戦法を用いたが、煙幕の量を誤るというミスを犯して逆に撃破されている。



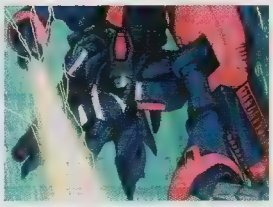
シャングリラで運用された時期のAMX-006は新鋭機にあたり、エンドラ隊を指揮したマシュマー・セロにも活躍を期待されていた。

■「ガザの嵐」隊

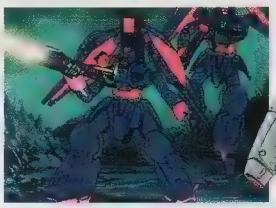
◀「ガザの嵐」隊はリーダーのバンバ・リダ（右）とビアン（中央）、ワイム（左）の3人からなるパイロット・チームである。マシュマーの騎士道精神に強く影響を受け、正々堂々とした戦いを信条としていた。

機体特性 戦略の変遷に伴って変化した開発の立脚点

AMX-006のベースとなったAMX-003においては、物量戦術を前提にコストを抑えることを最優先にした設計がなされた。地球圏に帰還した直後のアクシズ軍の脆さをカバーすると同時に、本格的な軍事行動に向けて戦力を温存するためである。一方、AMX-006ではそうした「当て馬」的な開発目的は薄れ、性能向上に主眼が置かれていた。両者の機体特性は酷似しているが、その立脚点は異なるところにあったのである。そのため本機はAMX-003に欠如していた白兵戦能力の強化を図り、MS形態の性能を底上げすることで総合的な戦闘力を向上させようとしていた。可変機の開発に積極的だった地球連邦軍（ティターンズ）に比べると、ネオ・ジオン軍はガザ・シリーズ以外の可変機開発にあまり力を注いではおらず、そうした戦力整備の中でTMSの有用性が追求された機体のひとつが本機だった。AMX-003から受け継がれた主力MSとしての運用に耐えうる可変機という本機の特性は、彼らにとって貴重だったのだ。



欠点は決して少なくなかったが、AMX-003から大幅に向上された格闘戦性能はベース機との差別化を図る要素であった。



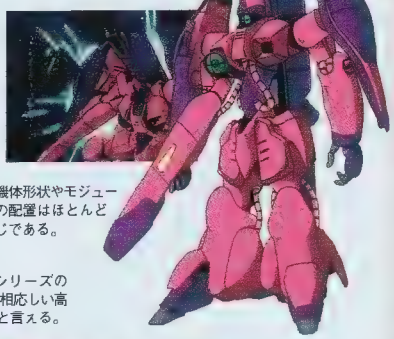
AMX-003とは異なり、本機による集団戦術はほとんど確認されていない。ある程度の性能が確保されたためであろう。

■MORE INFO!

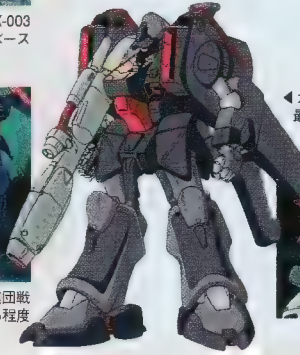
系列機との違い

■AMX-003 ガザC

変形機構や機体構造などの基本設計はほぼ同じだが、細部に改良が加えられたことで性能には大きな差が生じている。AMX-006は、AMX-003がより洗練された形だったと言えるだろう。



▶機体形状やモジュールの配置はほとんど同じである。



◀ガザ・シリーズの最終形に相応しい高性能機と言える。

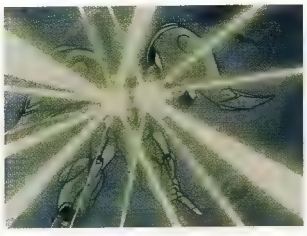
■AMX-008 ガ・ゾウム

変形機構を抜本的に見直すことで耐久性などの問題点を改善し、より攻撃的な機体として設計されている。一方、生産性は低下しており、AMX-003や本機に比べて配備数は少ない。

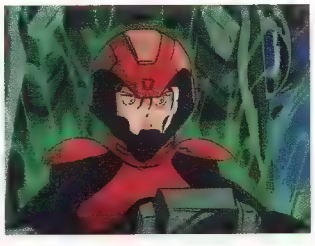
NZ-000
クィン・マンサ
QUIN-MANTHA

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

兵装
機体各部に装備されたメガ粒子砲によって死角を排除したNZ-000は、大型MSとしての制圧力を申し分なく発揮した。さらに防御面ではバインダーに内蔵したメガ粒子偏向器によって敵のビームを捻じ曲げ、接近戦にはビーム・サーベルで対応できるなど、攻防において隙のない機体として、その力を振るった。

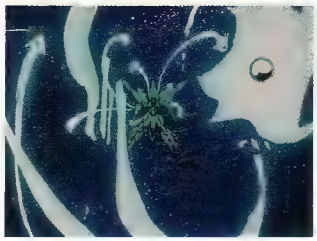


パイロット
NZ-000のコントロールには非常に高いニュータイプ能力が必要とされ、パイロットの条件を満たす者はネオ・ジオン軍内を見渡してもごくわずかだった。そんな数少ない適応者のひとりがグレミーの切り札とも言うべき強化人間、プルツーだったのである。彼女のニュータイプ能力なくして、本機の圧倒的な性能は発揮しえなかったはずだ。



ネオ・ジオンの技術を結集した グレミー派の切り札たる機体

第1次ネオ・ジオン戦争末期にネオ・ジオン軍が開発したNT専用大型MS。旧ジオン公国軍時代から蓄積されたMS開発ノウハウが盛り込まれた本機は、NT専用機としての特殊性と大型機としての制圧力を兼ね備えた破格の機体であった。しかし、ネオ・ジオンを二分したグレミー・トトの反乱において、グレミー派によって運用され、その絶大な戦闘力はネオ・ジオンそのものさえも揺るがす災厄として振るわれることになったのである。



ファンネル
NZ-000は公国軍から続くネオ・ジオン軍のニュータイプ研究の結実とも言うべき機体で、AMX-004 キュベレイで実用化された無線誘導式攻撃端末「ファンネル」を採用している。本来のサイコミュ兵器は公国軍発祥の技術であるのだが、本機はそれを継承することでNT専用機としてのアドバンテージを得たのである。

頭頂高	39.2m（全高 42.1m）
本体重量	143.2t（全備重量 264.7t）
ジェネレーター出力	21,370kW
スラスター推力	287,100kg
装甲材質	ガンダリウム合金
兵装	大型ビーム・サーベル×2／ファンネル×30／メガ粒子偏向器×2／頭部3連メガ粒子砲／胸部メガ粒子砲×2／腕部メガ粒子砲×2／背部メガ粒子砲×2
搭乗者	ブルツー／グレミー・トト

Illustration Kouji Sugiura／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

NZ-000 クィン・マンサ

QUIN-MANTHA

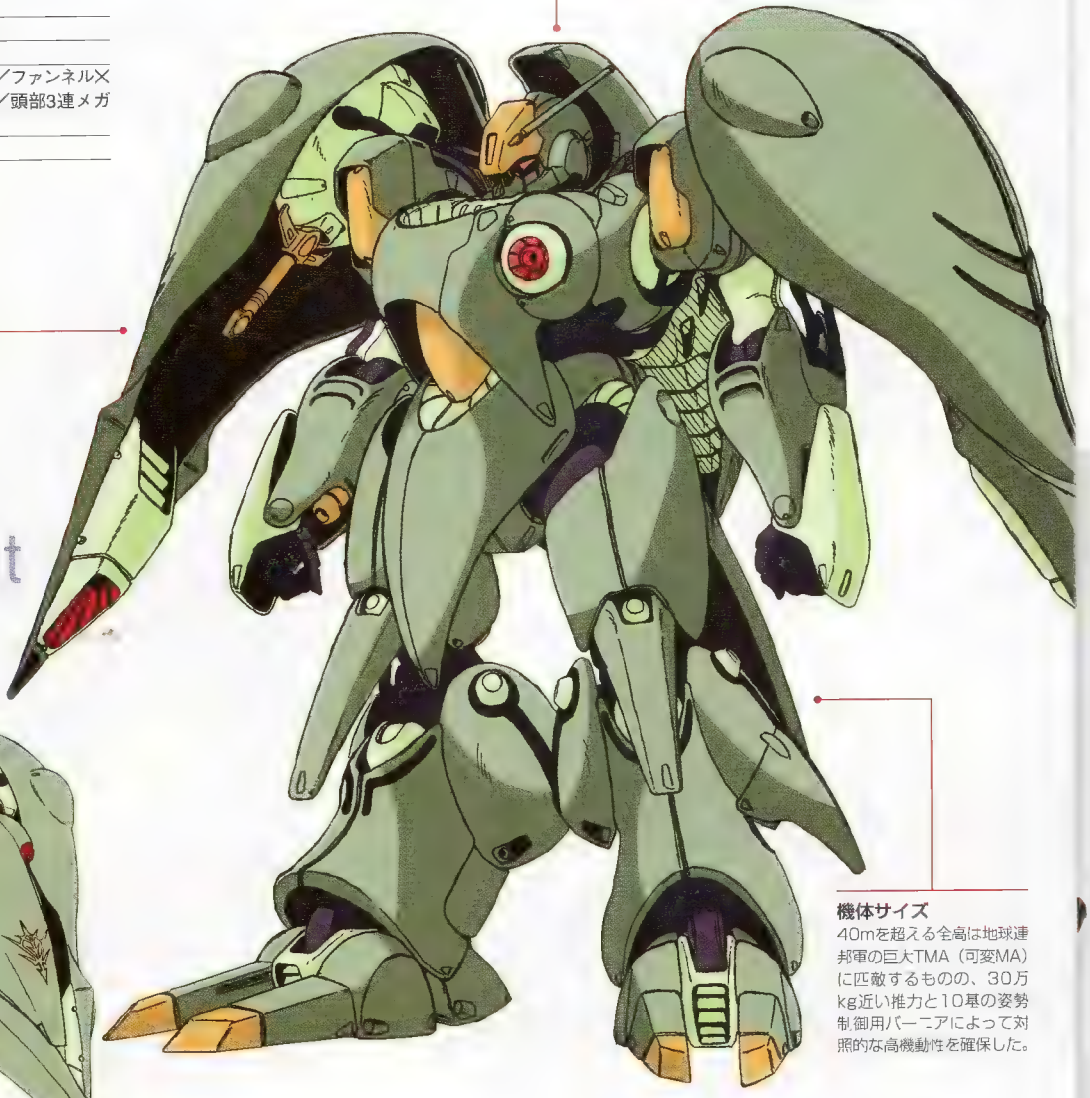
NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

SPEC

全高	42.1m（頭頂高 39.2m）
重量	143.2t（全備重量 264.7t）
武装	大型ビーム・サーベル×2／ファンネル×30／メガ粒子偏向器×2／頭部3連メガ粒子砲 他
所属	ネオ・ジオン軍

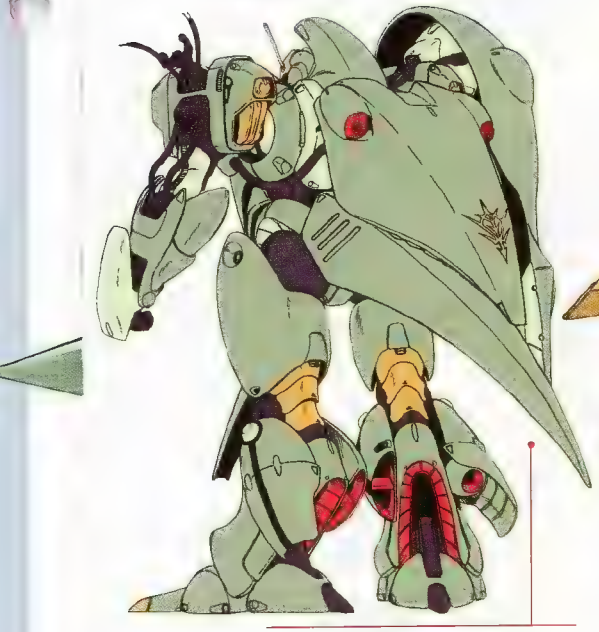
頭部
コクピットを内蔵した頭部ユニットを脱出ポッドとする機構は、MRX-010やMSN-02 ジオングと共通するものである。しかし、実戦でこの機能が使われることはなかった。

肩部バインダー
肩部バインダーの末端にはスラスターが備えられており、片側だけで52,700kgという膨大な推力を有している。機体を保護するアーマー・ユニットというだけでなく、巨体の機動性を向上させる推進ユニットとしての役割も兼ねていたのである。



Front

Rear



ロング・テール・スラスター
背部にはファンネル・コンテナとロング・テール・スラスタ　が並んで配置されている。このユニットは62,300kgの推力を有し、可動式スラスターとして機能する。

機体サイズ
40mを超える全高は地球連邦軍の巨大TMA（可変MA）に匹敵するものの、30万kg近い推力と10基の姿勢制御用バーニアによって対照的な高機動性を確保した。

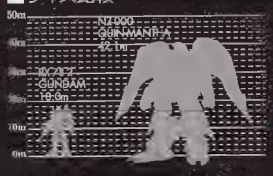
カリスマに支えられたネオ・ジオンのもうひとつの象徴

ネオ・ジオン軍はハマーン・カーンという強固なカリスマによって支えられた軍組織であり、彼女が駆るAMX-004 キュベレイはその頂点に君臨する象徴的な存在だった。しかし、AMX-004が必要とされる事態はネオ・ジオンの難局を意味する状況に他ならず、この機体が戦力として期待されることなどあってはならなかったと言える。

だからこそネオ・ジオン軍は形式的な象徴とは別に、実質的な影響力を発揮しうるもうひとつのシンボルを欲した。それがNZ-000 クィン・マンサというNT専用大型MSだったのである。本機には公国軍系列のMS開発技術が生産性を度外視して投入され、加えて前戦役で連邦軍から接収したMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱの技術も取り入れられている。その結果、本機は同時期のあらゆるMSを凌駕する性能を獲得し、ネオ・ジオン軍の象徴に相応しい機体となった。だが本機はU.C.0088.12.25に勃発した「グレミーの反乱」においてグレミー・トト率いる反乱軍に奪われ、ハマーン派の軍勢に牙を剥くことになる。ネオ・ジオンを支えるべき象徴が、皮肉にも組織の崩壊を助長することになったのである。

U.C.0089.01.10に開始された艦隊戦で実戦投入されて以来、反乱軍の中核となり、ラビアンローズを撃沈するなどの戦果を残した。

■サイズ比較



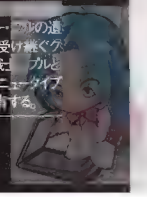
■カラーリング

関連ファイル

ブルゾー	ZZ-21
ネオ・ジオン（ハマーン）	05-04
グレミーの反乱	04-12
ビーム兵器に対する防御	05-06
サイコミュ兵器	06-07
ニュータイプと強化人間	08-06

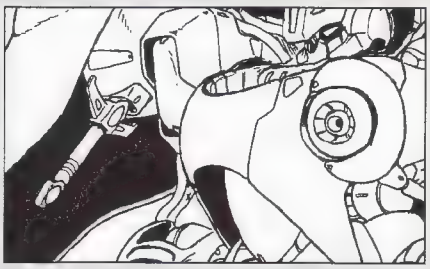
FILE PREVIEW

エルピー・プルの遺伝子を受け継ぐクローン戦士プルと同等のニュータイプ能力を有する。



MS武装　あらゆる戦闘スタイルを可能とした兵装群

■胸部メガ粒子砲＆ビーム・サーベル

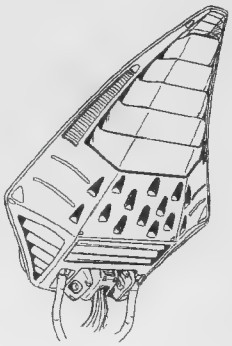


胸部に配された2基のメガ粒子砲（出力8.3MW）の構造は拡散メガ粒子砲に近く、前方射界を広くカバーしている。ビーム・サーベルは肩部バインダー裏にマウントされる。

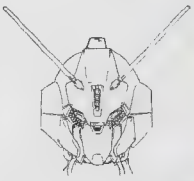
NZ-000の戦闘力を担う主兵装が、出力21,370kWのジェネレーターによって稼動する多数のメガ粒子砲であることは言うまでもない。だがそれ以上に本機の驚異的な点は、40m超の大型機でありながら通常サイズのMSに見劣りしない格闘戦能力を有していた事実である。本機に近い設計思想に基づくMRX-009 サイコ・ガンダムとMRX-010は大型機ゆえの鈍重さから逃れられなかった。一方、本機はその欠点を克服することで機動兵器としての完成度を高めたのである。

■ファンネル&ファンネル・コンテナ

ファンネル（出力1.3MW）の構造はAMX-004と同じだが、搭載数は3倍の30機にも及ぶ。それだけの数の攻撃端末によるオールレンジ攻撃の威力は絶大であり、さまざまな戦場で利用された。



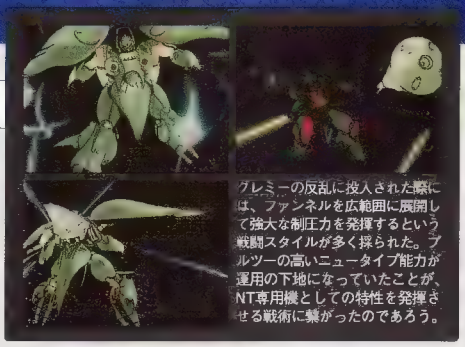
◀ファンネル・コンテナ裏面には14ヶ所のファンネル射出口を備える。またコンテナ上部にメガ粒子砲を2基、先端には推力119,400kgのスラスターを有している。



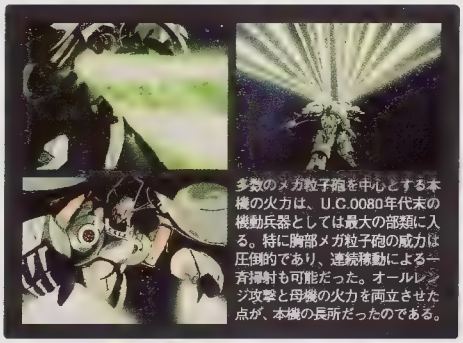
▲額部には3連装メガ粒子砲が装備されている。13.6MWの大出力を誇り、分離時にも使用できる。

■腕部メガ粒子砲

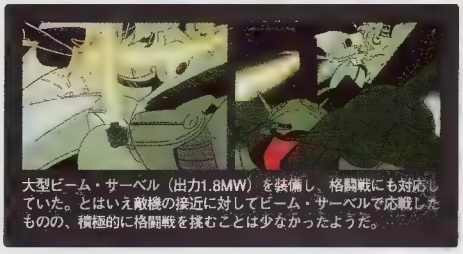
腕部に内蔵されたメガ粒子砲は、手首の付け根部分に砲口が位置している。腕部の可動域に沿った射撃が行なえるため、攻撃範囲は広い。本機に装備されたメガ粒子砲の中でもっとも出力の低いこの兵装でさえ6.5MWの出力を誇っていることが、この機体の大火力ぶりを端的に表している。



グレミーの反乱に投入された際には、ファンネルを広範囲に展開して強大な制圧力を発揮するという戦闘スタイルが多く採られた。ブルツーの高いニュータイプ能力が運用の下地になっていたことが、NT専用機としての特性を発揮させる戦術に繋がったのであろう。



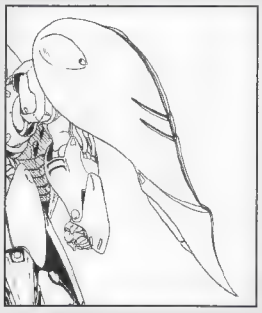
多数のメガ粒子砲を中心とする本機の火力は、U.C.0080年代末の機動兵器としては最大の部類に入る。特に胸部メガ粒子砲の威力は圧倒的であり、連続稼動による一斉掃射も可能だった。オールレンジ攻撃と母機の火力を両立させた点が、本機の長所だったのである。



大型ビーム・サーベル（出力1.8MW）を装備し、格闘戦にも対応していた。とはいえ敵機の接近に対してビーム・サーベルで応戦したものの、積極的に格闘戦を挑むことは少なかったようだ。

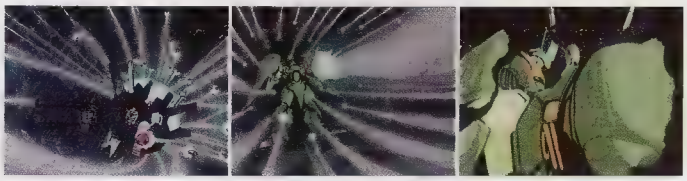
特殊能力　戦場に対する制圧力を持続させるための並外れた生存性

■肩部バインダー（メガ粒子偏向器）



メガ粒子偏向器はバインダーと肩部のジョイント部分にある半球状のユニットに内蔵されていたと言われる。本機は計4基のメガ粒子偏向器で機体全体を保護し、ビーム攻撃をほぼ無効化したのである。

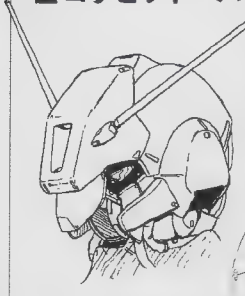
NZ-000の設計においては、制圧力だけでなく自機の生存性も重視されていた。その表れがミサイルの直撃にも耐えうる強靭な装甲と、肩部バインダーに配されたメガ粒子偏向器である。これはIフィールド・ジェネレーターと同一視されることも多いが、Iフィールド・ジェネレーターはビームを「逸らす」ことで機体を保護する。一方、本機のメガ粒子偏向器は敵機からのビーム攻撃を「弾き返す」能力を有していた（AMX-015との戦闘では、チルド・ファンネルの攻撃を敵機に向けて反射している）。本機がMRX-010の設計を参考にしていることからレフレクター・ビットの思想が転用されたとも考えられる。



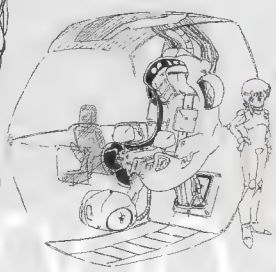
アクシズ内部の戦闘では、FA-010S フルアーマーZZガンダムのミサイル斉射を受けながらも損傷しなかった。耐弾性の高さも本機の長所のひとつだった。

コクピット　ニュータイプ能力に依存した機体制御の核

■コクピット・ハッチ／開閉パターン



コクピットはカメラ・アイ直下に位置し、パイロットの乗降時には口部分の外部ハッチが上方に展開して内部ハッチが露出する。



▶コクピットのサイズは一般的なMSと同じだがリニア・シートの形状が異なり、サイコミュが組み込まれていたと見られる。

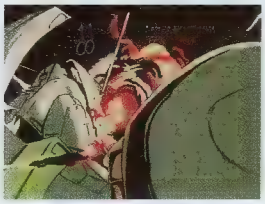
NZ-000は機体制御にサイコミュ・システムを利用したNT専用機で、頭部に配されたコクピットはその中枢として機能する重要な部位である。本機を使いこなせるほどの優れたパイロットを保護する必要性から、頭部は自推・戦闘能力を有した脱出ポッドを兼ねている。本機はよくも悪くもニュータイプ・パイロットあっての存在であり、限られた条件下でその高性能ぶりが発揮されたのである。

ニュータイプ能力に強く依存する機体であり、力を暴走させたブルツーはコンソールに触れずに機体を操作している。

■MORE INFO!

クィン・マンサの最期

U.C.0089.01.15、NZ-000はブルツーの精神状態が悪化してアクシズに帰還した。グレミーは自ら本機に乗り込んでブルツーに戦闘を強要したが、時を同じくしてネェル・アーガマのMS部隊の侵入を許し、アクシズ内部での戦闘に至る。この交戦中にブルツーはグレミーの下を離れ、制御を失った本機はコクピット付近にMSZ-006 Zガンダムのビーム・ライフルを受けて撃破された。



ブルツーが離れたことでメガ粒子偏向器も作動せず、NZ-000はグレミーを巻き込んで爆散している。

©創通 エージェンシー・サンライズ

NRX-055 バウンド・ドック

TITANS／ティターンズ

変形と運用

BAUND DOC

可変機の基本コンセプトから逸脱した、特異な機体設計

グリプス戦役で開発されたMSのなかでも一際異彩を放つNRX-055 バウンド・ドックは、ほかの可変機とはやや異なる設計思想に基づいている。

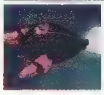
一般的な可変機は、機体各所に分散配置されたスラスターを変形によって一方向に集中させることで爆発的な推進力を獲得する。その最たるものが各部に22基ものスラスターを備え、MA形態ではそれらをすべて後方に向ける設計を採ったRX-110 ガブスレイだろう。RX-110は極端な例だが、大半の可変機はMS形態の機動性を確保するためにサブ・スラスターをAMBAC（アンバック）肢となる脚部などに配している。U.C.0080年代後半には脚部を推進ユニットとする設計が一般的になっており、それは可変機も例外ではなかった。

しかし、人型に分散された推力を一方向に揃えるためには大胆な変形が不可欠であり、それが可変機共通の欠点である構造の複雑さに繋がっていたことは言うまでもない。NRX-055の設計が他と異なる点はここにあり、既存の可変機とは対照的にスラスターの分散配置を完全に切り捨てることで、そのデメリットを排除する方向に進化した。MSとMA両形態の推力を一部位のスラスターのみでまかなう本機の構造は、可変機本来のコンセプトを鑑みれば非効率であろう。だが実験機ゆえに大胆な設計が採られた本機が、従来の設計思想に縛られる必要はどこにもなかったかもしれない。

関連ファイル

可変MA	01-28
地球連邦軍のMS開発（グリプス戦役）	01-43
ティターンズの編制	02-03
ジェリド・メサ	Z-22
ロザミア・バダム	Z-30
ティターンズのMSパイロット	Z-31

FILE PREVIEW



グリプス戦役時に出現した可変機の新たなカテゴリー。その特徴と戦場での活躍を解説する。

MA形態　NRX-044との共通点に見られるMA形態の設計コンセプト

NRX-055の開発には旧ジオン公国軍のMAM-07 グラブロの設計が参考にされたと言われている。だが水中用MAであるMAM-07と本機はかけ離れた存在であり、共通項は多くない。あえて挙げるとすれば、自由度の高い大型クローを備えたMA形態の構造程度だろう。むしろ本機のMA形態は同じNRXナンバーのNRX-044 アッシマーに近く、変形によってフォルムを曲面体に近づける設計コンセプトは酷似している。また、こうした構造は慣性モーメントの低減を実現し、MA形態での良好な性能を導き出している。サイコミュ・システムの操縦系への応用も相まって、本機は見ためからは想像もつかない性能を獲得したのである。

SPEC

全長	27.2m（全高 13.0m／全幅 15.2m）
重量	82.7t（全備重量 129.4t）
兵装	拡散メガ粒子砲／クロー×2／ビーム・ライフル
最高速度	不明

コロニー内部などの重力下でも飛行が可能な全領域対応MAだったが、地上での運用は確認されていない。

MSA-005 メタスに組み付いて動きを封じるなど、MA形態でも脚部クローを用いた接近戦を行なうことができた。

モノアイ
MA形態時には頭部がスカート・アーマー内に完全に隠れるため、左腕手首部分に装備されたモノアイがメイン・カメラとして機能する。

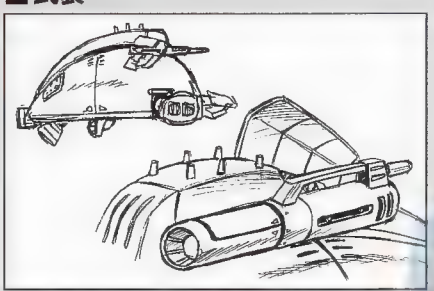
形状
スカート・アーマーがMA形態のメイン・ボディを兼ねる構造で、曲面で構成された機体は耐弾性にも優れていた。

機動性
ずんぐりした外観からは想像できないほど機動性が高く、WR形態のMSZ-006 Zガンダムと互角に渡り合うほどの性能を見せた。

脚部
スカート・アーマー側面の一部が展開して機体外側に張り出した脚部は、MA形態では大型クロー・アームとして機能することになる。

メイン・スラスター
推進機関は機体尾部のスラスター3基のみだが、このスラスター・ノズルは可動機能を有しており、柔軟な推進が可能となっている。

■武装

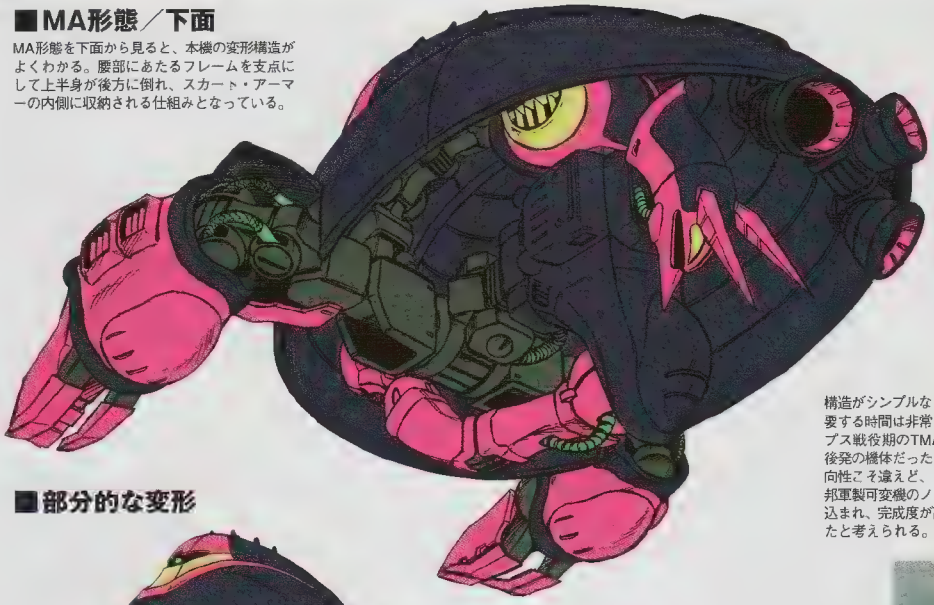


MA形態の兵装としては機体上部右側にマウントされたビーム・ライフルと、シールドから展開した拡散メガ粒子砲が使用できる。

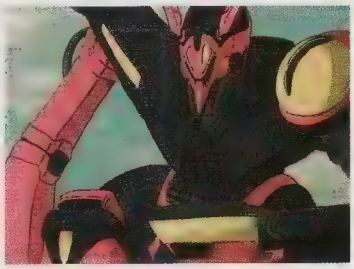
変形 独自のコンセプトに基づく異色の変形構造

■MA形態／下面

MA形態を下面から見ると、本機の変形構造がよくわかる。腰部にあたるフレームを支点にして上半身が後方に倒れ、スカート・アーマーの内側に収納される仕組みとなっている。

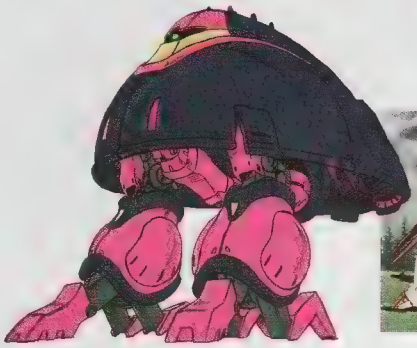


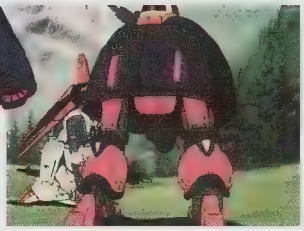
前述したとおりNRX-055の変形機構は他の可変機とは大きく異なる。従来の可変機が機体各部の配置を組み替えて変形を行なったのに対し、本機はMA形態に不必要な部位を収納するという手法によって変形機構の単純化を図っていた。そのため採用された機体フレームは極めて特殊な構造であり、既存機種とは一線を画す設計思想を如実に示している。本機の変形機構が成功例だったか否かを簡単に論じることはできないが、独自のコンセプトを打ち出していたのは確かだろう。



構造がシンプルなため、変形に要する時間は非常に短い。グリプス戦役期のTMAとしては最後発の機体だったことから、方向性こそ違えど、それまでの連邦軍製可変機のノウハウが盛り込まれ、完成度が高められていたと考えられる。

■部分的な変形





MA形態では脚部のみをMS時の状態に変形させることもできる。この形態はMAの着陸姿勢に用いられ、その際の全高は19.3mとなる。なお、カタパルトによる発艦時には通常のMA形態が採られた。

本機のムーバブル・フレームは独特の構造で、腰部を支点にして上半身を回転させるというトリッキーな動きも可能だった。

左右非対称な腕部、繊細な上半身に対するマッシブな下半身などアンバランスな構造は、円滑な変形を考慮した結果である。

運用履歴 サイコミュ・システムの実験を兼ねた実戦投入

NRX-055は本来サイコミュ・システムを搭載した実験機として試作された機体で、製造された3機のうち2機がドゴス・ギアで行なわれた運用テストに参加した。当時のティターンズではバスク・オム主導による強化人間部隊の編制が進められており、本機のテストはその一環として行なわれたのである。

しかし、本機の運用は実戦テストを兼ねた作戦行動にも及んだ。ロザミア・バダムが搭乗した2号機はサイド2・13バンチへの毒ガス作戦に投入され、アーガマ隊と交戦している（ゲーツ・キャパの1号機はその監視にあたった）。この戦闘では目立った戦果を挙げられなかったものの、運用データはMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱの試験運用に反映されたと考えられる。

そののち1号機はドゴス・ギアに残され、艦がシロッコ派の襲撃を受けた際には防戦にあたった。一方、ロザミア機と同じカラーリングの本機が最終局面の艦隊戦でジェリド・メサの乗機として運用されたが、これが2号機だったかどうかは定かでない。

ゲーツ・キャパ

バスク・オムが編制した強化人間部隊の一員で、試作1号機のパイロットを務めた。ロザミアに比べて精神が安定しており、彼女のテストを監視した。

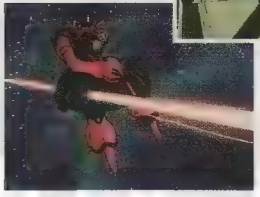
ロザミア・バダム

戦争初期から度重なる強化処置を施されたため、2号機のパイロットとなった時点では記憶障害を抱えていた。そのため、ゲーツを兄と認識させることで精神の安定を図っていた。

ジェリド・メサ

グリプス戦役を通じてさまざまなMSを乗り継いだパイロットであり、NRX-055は彼の最後の乗機となった。なお彼が乗った機体を3号機とする説もある。

ドゴス・ギアではサイコミュ・システムによる機体の遠隔制御もテストされた。試験段階では通常と変わらない性能を発揮していた。



ジェリド機はMSZ-006との交戦でビーム・ライフルの直撃を受け、制御を失ったところをラーディッシュの爆発に巻き込まれた。

■MORE INFO!

サイコミュ導入の成果と悪影響

NRX-055の運用において主眼が置かれたのは、機体性能の能力査定よりも強化人間とサイコミュ・システムの相互作用だったと考えられる。というのも、本機のサイコミュ・システムは機体制御に用いられるだけでなく、サイコ・ウェーブを放出することでパイロットの意識を拘束する効果もあったためだ。こうしたサイコミュ・システムの用法はMRX-009 サイコ・ガンダムでも試みられ、遠隔操作を可能とする技術的成果を得ていた（本機の開発にはムラサメ研究所の技術協力もあったとされる）。しかしその一方で、強化人間の精神に深く介入することで精神異常を引き起こし、果てにはその人格を破壊しかねない危険性をはらんでいたのも事実だった。

こと本機のサイコミュ・システムに関する性能だけを見るのであれば、MRX-009ではパイロットに苦痛を強いていた遠隔操作の機能が改善されるなど、完成度は向上していた。だが、そうした機能向上に比例するように強化人間の精神を侵食し、戦闘衝動を増幅させる忌まわしいシステムとなっていたのである。

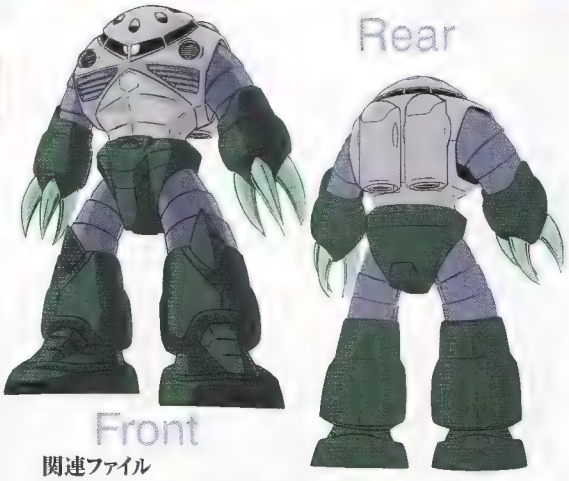
NRX 055のサイコミュ・システムから放出されるサイコ・ウェーブは強化人間の脳波とリンクし、機体制御を補助していた。

ロザミアの場合には強化処置による記憶の混濁を矯正するようにサイコミュが働き、彼女を戦闘に駆り立てることに繋がった。

©創通エージェンシー・サンライズ

UNDERWATER TYPE MS

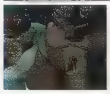
水陸両用MSの開発系統図



関連ファイル

水陸両用MS	01-04
MSM-03 ゴッグ	FG-13
MSM-04 アッガイ	FG-14
MSM 10 ゾック	FG-16
MSM-07E ズゴックE	80-08
ZMT-D15M ガルグイユ	V-14

FILE PREVIEW



水中戦に対応すべく開発されたMS群。その特徴と実戦での運用例、戦果を解説する。

水陸両用MSの隆盛と衰退——短かったその寿命

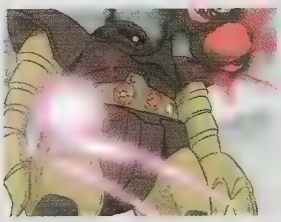
一年戦争の開戦以前から地球への直接侵攻を視野に入れていたジオン公国軍は、水中戦に対応可能な局地戦用MSの開発を進めた——それが水陸両用MS発祥の経緯である。しかし単純に水中戦だけに焦点を合わせるのなら、極論してしまえば、その役割は潜水艦で事足りる。水陸両用MSに要求されたのは、水中と陸上という対照的なフィールドでMSの特性を発揮できる性能だったのである。その目標は「MSMシリーズ」と呼ばれるMS群において実現し、一年戦争のわずかな時間でさまざまに派生していくことになった。技術的アドバンテージに頼らざるをえない公国軍にとって、水陸両用MSの特化性能は局地的な勝利を得るための重要な武器だった。だからこそMSMシリーズは短期間で急速に発展し、ひとつのカテゴリーを確立するに至ったのである。

しかし、一年戦争以降の急激な技術革新はMSの性能を飛躍的に向上させ、汎用MSによる水中戦を可能とした。それによって水陸両用MSの独自性は失われ、開発プランに上がることさえ稀になっていく。元よりMSを水中という環境に適応させることは困難であり、技術的な制約も常につきまとっていた。費用対効果と兵器としての有効性が釣り合わなければ開発する意義は薄い。その結果、水陸両用MSは一年戦争期にわずかな隆盛を見たのみでMS開発史から姿を消した。MSの技術進歩の一翼を担ったこのカテゴリーは、皮肉にもその発展によって居場所を追われたのである。

特徴　水中という活動圏に適応するための特殊な機体構造

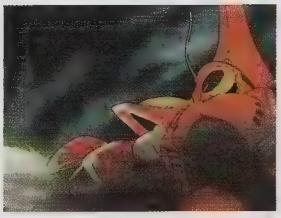
多くの水陸両用MSに共通する特徴としては、人型にとらわれない独創的なフォルムとビーム系兵装の早期導入のふたつが挙げられる。

水中を活動圏とする水陸両用MSにとって、水圧という壁を克服することが最初の課題となった。ほとんどの水陸両用MSが曲面的なフォルムを有しているのもそのためであり、それは同時に水中航行時の水の抵抗を抑えるための構造でもあった。逆に抵抗が増大するような形状は避けなければならず、戦闘手段を携行兵装に頼ることはできなかった。そうした制約が内蔵式固定兵装の導入に繋がり、大出力の水冷ジェネレーターを利用したビーム系兵装の実用化を促したのである。また携行兵装の運用が切り捨てられた結果、腕部には5本指のマニピュレーターではなく「アイアン・ネイル」と呼ばれるクローが採用されるようになった。MSの水中への適応は大きな構造変化を後押しし、独自の設計を生み出していったのである。



水圧に耐えるために装甲の強度を高めていた機体が多く、そのことが通常兵器を受け付けないほどの耐弾性という副産物を生み出すことになった。

フレキシブル・ペロウズリムと呼ばれる多重関節構造が採用され、水中航行時の簡易変形を実現した。さらに柔軟な格闘戦能力の一助にもなった。



U.C.0150年代にザンスカール帝国軍が開発したZMT-D15M ガルグイユは、携行兵装の運用を可能とした例外的な水陸両用MSとして知られる。

■MSM-07E ズゴックE

SPEC

頭頂高	18.4m
重量	69.5t（全備重量 88.9t）
兵装	ビーム・カノン×2／魚雷×6／アイアン・ネイル
所属	ジオン公国軍

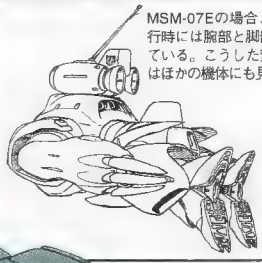
頭部
水陸両用MSには水の抵抗を抑えるために頭部とボディーを一体化した機体が多く、モノアイ・レールを伸ばすことで視界をカバーする方式が採られた。

ジェネレーター
周囲の水を冷却剤として利用できることから大型熱核反応炉の搭載が可能となり、その出力も汎用機に比べて高かった。

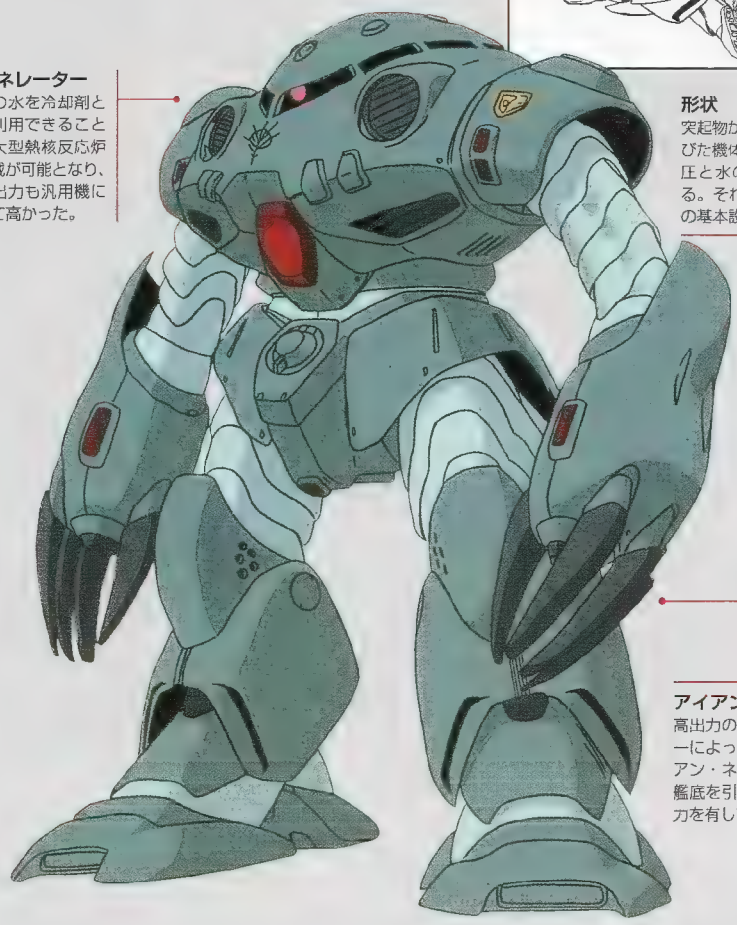
形状
突起物が少なく丸みを帯びた機体形状によって水圧と水の抵抗に適応する。それが水陸両用MSの基本設計概念だった。

アイアン・ネイル
高出力のアクチュエーターによって稼動するアイアン・ネイルは、空母の艦底を引き裂くほどの威力を有していた。

■水中移動時の変形



MSM-07Eの場合、水中航行時には腕部と脚部を縮めている。こうした変形構造はほかの機体にも見られた。



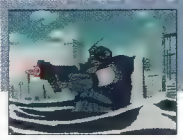
水陸両用MS 開発系統図

公国軍によって実施された水陸両用MSの開発は、当初MS-06系の機体をベースに進められた。しかし汎用機の構造では水中での運用に対応しきれず、独特の設計へと方針転換が行なわれていくことになる。また、水陸両用MSをベースとした特殊な機体もいくつか開発されている。

MSM-01 水中用ザク

MS-06 ザクⅡを水中戦用に改修したバリエーション。本機のデータがのちのMSMシリーズに転用された。

MSM-02 マリン・ハイザック

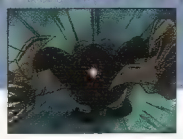


接収されたMSM-01に連邦軍が改修を施した機体。細部がMSM-01とは異なるものの、基本構造は変わっていない。

RMS-192M ザク・マリナー

U.C.0080年代末に連邦軍がMS-06Mを再設計した機体。MS-06系の設計を色濃く残し、完成度は低い。

MSM-03 ゴック



新規設計の水陸両用MSとして初めて実用化されたMSMシリーズのひとつ。陸上での運用に問題点を抱えていた。

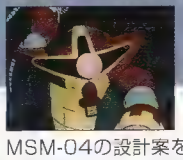
MSM-03C ハイゴック

統合整備計画の実施に基づくMSM-03の再設計機で、基本コンセプト以外はまったく別の機体となった。

MSM-04 アッガイ

MS-06J ザクⅡJ型のパーツを流用することで生産性を高めた機体。陸上での運動性に優れ、偵察任務などに運用された。

MSM-04N アッグガイ

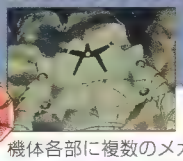


MSM-04の設計案をベースに開発されたジャブロー攻略戦用MS。格闘戦に特化し、4本のヒート・ロッドを装備する。

MSM-04G ジュアッグ

MSM-04Nと共に「アッグ・シリーズ」に分類されるMSで、中距離支援に特化した設計がなされている。

MSM-10 ゾック



機体各部に複数のメガ粒子砲を装備した水陸両用MSで、移動砲台としての性格が強い。陸上での運動性は皆無だった。

MSM-07E ズゴックE

MSM-07に統合整備計画を反映し、改修を施した機体。一年戦争での水陸両用MSの到達点とも言える性能を獲得した。

MSM-07 ズゴック

陸上でも高い戦闘力を発揮したMSMシリーズの傑作機。公国軍海洋戦力の主力として長期に渡って運用された。

MSM-08 ゾゴック

アッグ・シリーズとの連携運用を想定して設計されたMSM-07の発展機。陸上での格闘戦に特化した設計がなされた。

AMX-109 カプール

ネオ・ジオン軍が開発した水陸両用MSで、MSMシリーズの設計を受け継ぎつつも独創的な設計が見受けられる。

ZMT-015M ガルグイユ

ザンスカール戦争時に開発された唯一の水陸両用MS。簡易変形機構によって水中航行性能を高める設計を採用した。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体　　間接的に影響を受けたと思われる機体

©創通エージェンシー・サンライズ

RGM-79

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
ジム

E.F.S.F.

GM

SPEC

全高	18.0m
重量	41.2t（全備重量 58.8t）
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル／90mmマシンガン／ハイパー・バズーカ／シールド
所属	地球連邦軍

基本性能
一般的な仕様の機体に比べると細部の形状が異なるが、機体性能に差はなかったと考えられる。なおパイロットは、本機はMS-06を凌ぐ性能を持つと教えられていたようだ。

マーキング
左肩アーマーのマーキングは所属と機体番号と思われる。掃討戦に参加した機体のうち、隊長機には「A13 21」、一般機には「A13 33」等のマーキングが施されていた。

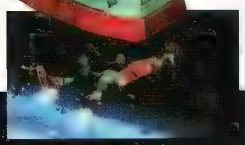
RGM-79の配備状態を表すルナツー仕様

1年戦争時の連邦軍が開発したRGM-79 ジムは、戦争末期の短期間で大量に生産され、瞬く間に連邦軍の主力兵器となった。そして末端の実戦部隊に広く配備されることで、この優れた汎用MSはRGM-79系（ジム・タイプ）ともいうべき多くの仕様変更機を生み出していった。そうした実態を正確に把握することは難しいが、少なくともここで紹介する仕様機については実戦での運用が確認されている。多様なバリエーション展開を進めたジオン公国軍のMS-06系（ザク・タイプ）と同様に、RGM-79も状況に即して変化していたのである。

このタイプのRGM-79は、オデッサ作戦に前後してルナツーのパトロール艦隊に配備されていたことが確認されている。一般的に、RGM-79の本格的な投入はジャブロー戦から「星一号作戦」にかけてとされているが、本機はそれ以前から配備が行なわれていたことを示す貴重な例と言えよう。さらに本機の場合には、オデッサから宇宙に脱出した公国軍部隊に対する掃討戦に投入されたとの記録が残っている。だがこれはあくまで局地的な戦闘に過ぎず、RGM-79の配備と運用の実態のすべてを表すものではない。しかし、連邦軍が急ピッチで進めたMS配備を示す事例のひとつであることは確かであり、以後、ジム・タイプMSは急速に普及するのである。

ランドセル
ビーム・サーベル・ラックを兼ねたランドセルの構造はベース機の仕様と変わらない。スラスターはランドセルの2基のほか、足裏部分にも配されている。

武装
ビーム系携行兵装の早期導入がRGM-79の特徴だが、本仕様機は実体弾系携行兵装（90mmマシンガン）を装備していた。一方、ビーム・サーベルは一般仕様と同じタイプのものが用意された。



U.C.0079.11.09、オデッサから脱出した公国軍部隊を地球軌道上で迎撃したが、公国軍第603技術試験隊のEMS-10 ヅダと交戦し、投入された2個小隊の6機すべてが撃破されている。

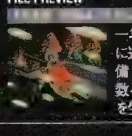
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-06
ジムの開発	01-36
MSの操縦講義	04-08
MS分類法	08-01A
MS開発の流れ	08-14

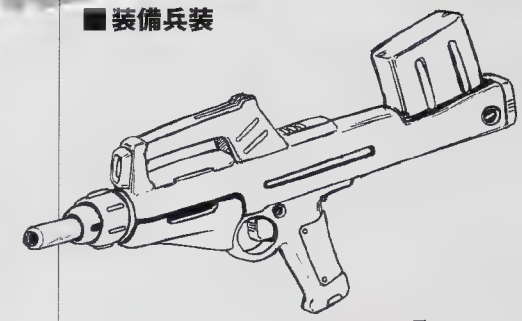
FILE PREVIEW

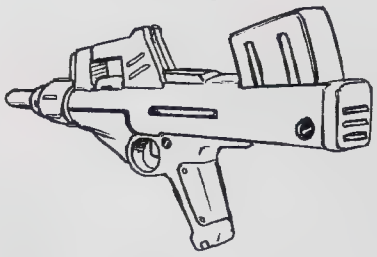


一年戦争後期に連邦軍が配備した機体。数々の改修機を生み出した。

運用履歴　最初期の対MS戦闘に垣間見える連邦軍の戦技レベル

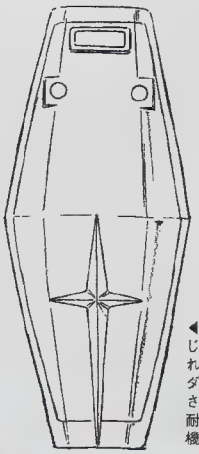
■装備兵装



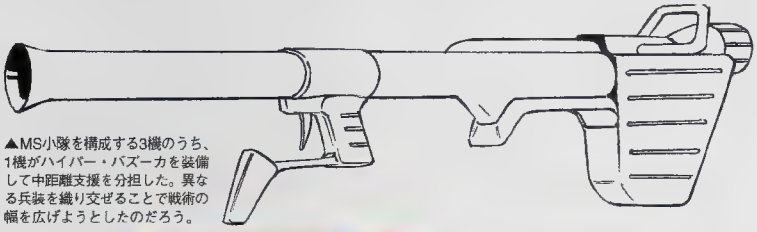


▲携行兵装として90mmマシンガン（ブルパップ・マシンガンとも呼ばれる）を装備していた。これは1年戦争末期からU.C.0080年代初頭にかけて開発されたRGM-79系にも採用された実体弾系兵装で、ビーム・スプレー・ガンよりも運用が容易であった。

RGM-79の運用においては集団戦術が推奨され、5機で1小隊を編制したとする説が一般的である。しかし、地球軌道上の掃討戦に投入された部隊は3機のRGM-79で1小隊を編制し、2個小隊によって構成された1個中隊で作戦行動にあたっていた。さらに実際の空間戦闘においては、中隊長機を中心にして各機が半円状に展開するという陣形を敷いている。このフォーメーションはミノフスキー粒子散布下で隊長機からの指示を確実に伝達するための布陣であったという。本仕様機はRGM-79の中でも最初期に実戦投入されたタイプであり、その運用には連邦軍のMS戦術が構築されていく過程が表れていたのである。



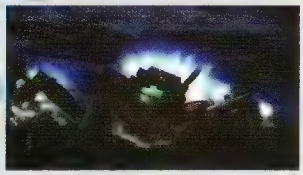
◀シールドは一般機と同じ方形シールドが採用されている。RX-78-2 ガンダムの運用データが反映された防御兵装で、高い耐弾性を発揮してのちの機体にも継承された。

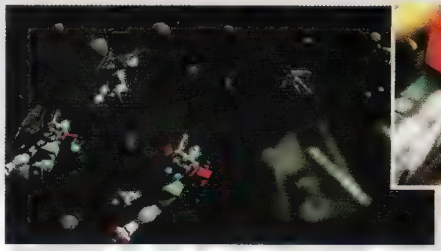


▲MS小隊を構成する3機のうち、1機がハイパー・バズーカを装備して中距離支援を分担した。異なる兵装を織り交ぜることで戦術の幅を広げようとしたのだろう。

連邦軍はRGM-79をMS-06に勝るMSと喧伝したが、EMS-10の加速についていけずに空中分解を起こしている。

ビーム・スプレー・ガンではなく90mmマシンガンを装備したのは、運用初期のトラブルを避けるためとも考えられる。





11月9日の戦闘におけるRGM-79の運用では、陣形から判別された隊長機が最初に撃破されて指揮系統が機能しなくなるなど、連邦軍のMS戦術の未熟さを露呈する結果となった。しかし、戦技レベルは以後の約2ヶ月間で急速に向上し、物量を揃えた連邦軍は戦局の巻き返しに成功する。この戦闘で本仕様機が見せた醜態はあくまで連邦軍の一部に過ぎず、この戦果から全体を評価するのはあまりに一面的であろう。

RB-79 BALL

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍　ボール　E.F.S.F.

幅広く運用されたモビルポッド

RB-79 ボールはRGM-79と共に連邦軍の物量戦術を支えた兵器として知られているが、この間に合わせ的な兵器にも仕様変更機が存在する。簡易MSでしかないモビルポッドといえども連邦軍にとっては貴重な宇宙戦力であり、改修を施したサラミス級宇宙巡洋艦を母艦としてパトロール艦隊などに配備が行なわれた。一般的にはRGM-79の支援兵器という印象が強いが、実際には単独で運用されるケースも多かったのだ。

主砲
キャノン砲は、直撃すればMSを破壊することも可能だった。近接戦闘用に連装機関砲を装備した機体もあったと言われる。

機動性
MSには及ばないものの、艦艇に対して空間戦闘を行なうだけの機動性は確保されていた。

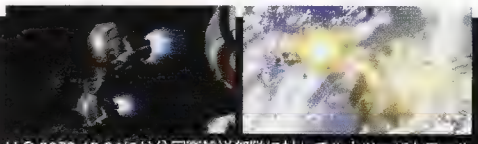
ペインティング
ルナツーのパトロール艦隊には「シャークトゥース」と呼ばれるペイントを施した機体も存在していた。

マニピュレーター
他のバリエーションと同じくサブ・アームを備えたマニピュレーターが採用されていた。

機体構造
作業用ワンマン・ポッドから発展した機体構造は無駄の少ない単純なものだった。

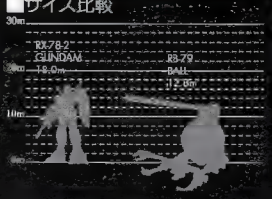
SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
武装	キャノン砲
所属	地球連邦軍



U.C.0079.10.24には公国軍輸送部隊に対してルナツーパトロール艦隊所属のオハイオ小隊が攻撃を行なった。また11月9日の軌道上における掃討戦にも2個小隊が投入されている。

■サイズ比較

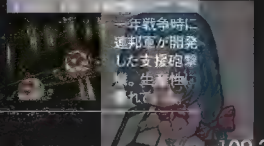


■カラーリング

関連ファイル

RB-79 ボール　FG-05
地球連邦軍のMS開発（一年戦争）　01-41
地球連邦軍の編制　02-01

FILE PREVIEW

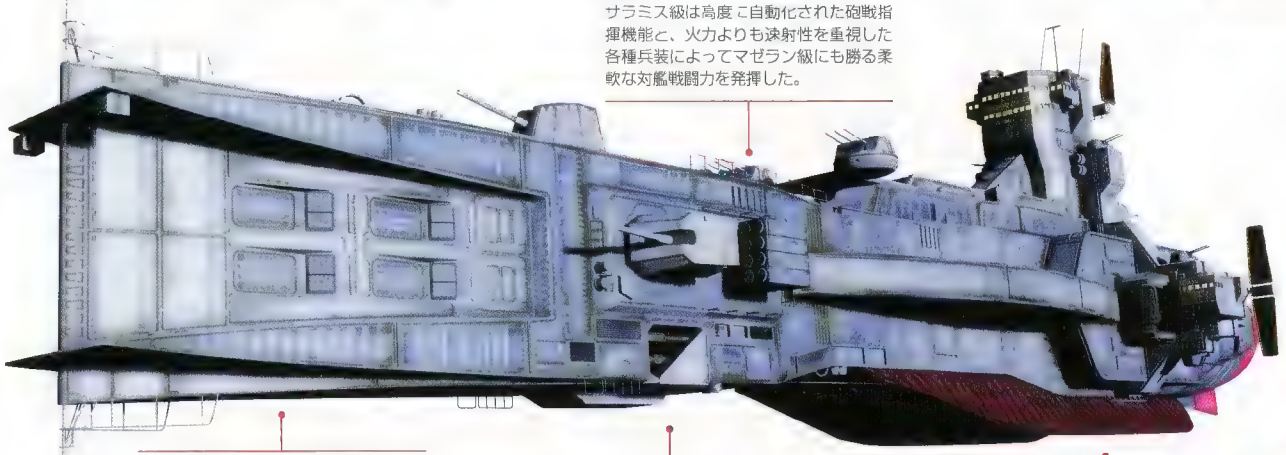


SALAMIS サラミス

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

E.F.S.F.

サラミス級宇宙巡洋艦



武装
サラミス級は高度に自動化された砲戦指揮機能と、火力よりも速射性を重視した各種兵装によってマゼラン級にも勝る柔軟な対艦戦闘力を発揮した。

MS運用能力
上部甲板の単装砲を撤去してRB-79 ボールの積載装置を設けるなど、一年戦争後期にはMS運用能力の向上を図ったが、公国軍艦艇との差は大きかった。

カラーリング
ライトグレーのカラーリングは1年戦争で運用されたサラミス級に共通した艦体色であった。そのためMS運用設備などに改修が施された艦もカラーリングは変更されていない。

航行能力
200mを超える大型艦艇であることから鈍重なイメージが持たれがちだが、実際にはロールや急激な姿勢転回といった機動戦闘が可能である。

SPEC

全長	212m
兵装	単装メガ粒子砲×6（5）／3連装機関砲×2／2連装機関砲×6／8連装ミサイル・ランチャー×2
搭載MS	ジム／ボール
艦長	——

連邦軍の艦隊戦力を構築した宇宙巡洋艦

MSが登場するまで、艦艇は紛れもなく宇宙空間の覇者だった。本格的な艦隊戦で性能を誇示するまでもなく、スペースノイドを抑えつけるに充分な示威能力を発揮したのである。その急先鋒となったのがサラミス級宇宙巡洋艦であり、1年戦争における戦術の変化にも改修によって対応し、長く主力艦の座を守り続けた。1年戦争時のサラミス級に細かな仕様変更が見られるのはそのためである。これは、当時の連邦軍が艦隊戦力に重きを置いていたことの証明と言えよう。

MAGELLAN マゼラン

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

E.F.S.F.

マゼラン級宇宙戦艦

指揮能力
艦隊旗艦の役割も担ったマゼラン級は艦内に作戦室を備えており、指揮能力の向上が図られている。

カラーリング
サラミス級に近いダークブルーの艦も存在するが、基本的なカラーリングはダークグリーンで統一されていた。

MS運用能力
ルウム戦役に参加したマゼラン級は純粋な戦艦であり、MSどころか航宙戦闘機を運用する性能さえ有していなかった。

武装
7基14門のメガ粒子主砲による火力は当時の最高峰に位置していたが、それが発揮されるのは対艦戦でMS相手には分が悪かった。

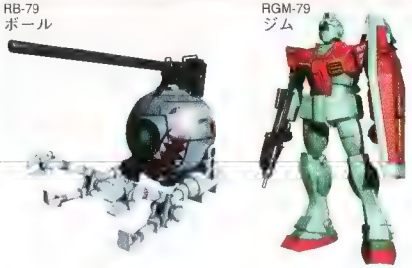
SPEC

全長	327m
兵装	連装メガ粒子砲×7／連装機関砲×20
搭載MS	——
艦長	——

ルウム戦役で露呈した連邦軍戦艦の脆さ

連邦軍の「大艦巨砲主義」を象徴するマゼラン級宇宙戦艦は、1年戦争によってその存在意義を大きく脅かされることになる。艦隊戦を優位に導いた砲撃力はMSの機動性の前に蟷螂（とうろう）の斧でしかなく、懐に飛び込んでくる人型兵器に対しては無力だったのだ。ルウム戦役の大敗はその証明であり、人類史上初の宇宙艦隊決戦の主役になるはずだったマゼラン級は一転して脇役へと追いやられる。それでも艦隊戦力に望みを繋ごうとした連邦軍は、MSを開発する一方で「ビンソン計画」による宇宙艦隊の再建を進めたのだった。

搭載MSなど


RB-79
ボール
RGM-79
ジム

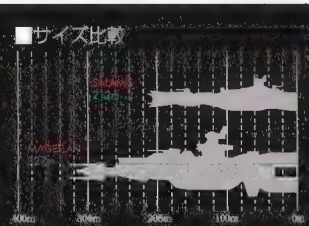
関連ファイル

マゼラン、サラミス 他	FG-28
地球連邦軍の編制	02-01

FILE PREVIEW

一年戦争以前から連邦軍宇宙艦隊の中核を成した艦の特徴と運用法を解説する。

■サイズ比較

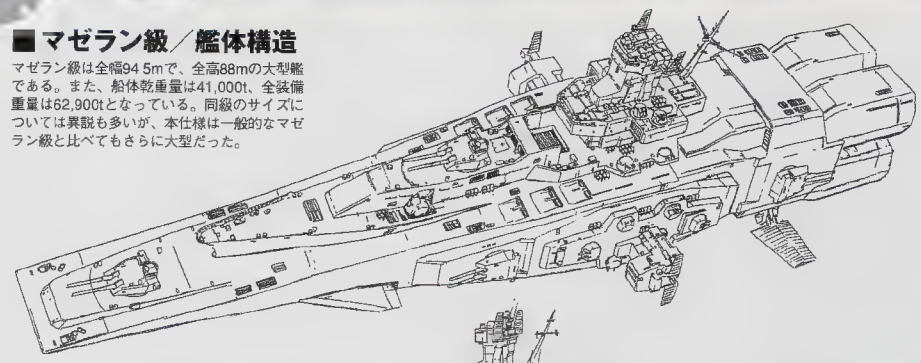


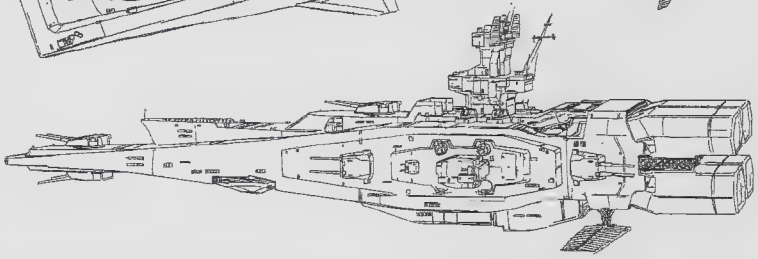
■カラーリング

艦体構造　戦闘艦としての成熟した設計コンセプトと新戦術への適応性

■マゼラン級／艦体構造

マゼラン級は全幅94.5mで、全高88mの大型艦である。また、船体乾重量は41,000t、全装備重量は62,900tとなっている。同級のサイズについては異説も多いが、本仕様は一般的なマゼラン級と比べてもさらに大型だった。





◀両舷甲板にはサブ・ブリッジを備え、火器管制や艦の運行を補佐する。また艦尾の熱核ロケット4基が主推進機関となっている。

MSが登場する以前に想定されていた宇宙戦は、遠距離からの砲撃戦が中心だった。連邦軍の誇る「ファランクス・システム」が、航宙戦闘機さえ寄せつけない対空防御性能を艦艇に与えていたためだ。マゼラン級とサラミス級はその前提条件に基づいた艦であり、仕様の違いがあっても対艦戦闘に比重を置いた設計自体は共通している。ただ、その設計が両級の首を絞める結果になってしまったことは前述のとおりである。

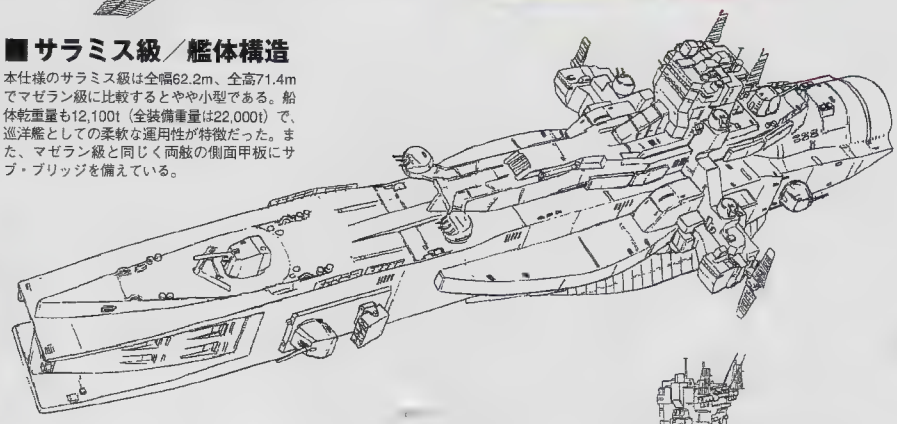
ルウム戦役には多くのマゼラン級が投入され、艦隊決戦の中核として期待された。

マゼラン級の火力はルウム戦役の序盤戦で発揮され、公国軍艦隊を圧倒した。

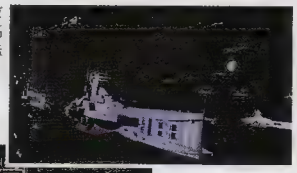
マゼラン級とサラミス級に共通したもうひとつの特徴は、艦体構造が旧来の海上艦に準じていたことであろう。公国軍の艦艇が独創的な構造を採っていたのに対して、両級は全周囲の戦闘域に対応する設計を盛り込みながらも根幹を旧時代からの戦闘艦に求めていた。これは戦闘用艦艇としての成熟した構造を示すと同時に、旧世代のコンセプトに伴う宇宙艦艇としての限界をも示していたのである。

■サラミス級／艦体構造

本仕様のサラミス級は全幅62.2m、全高71.4mでマゼラン級に比較するとやや小型である。船体乾重量も12,100t（全装備重量は22,000t）で、巡洋艦としての柔軟な運用性が特徴だった。また、マゼラン級と同じく両舷の側面甲板にサブ・ブリッジを備えている。

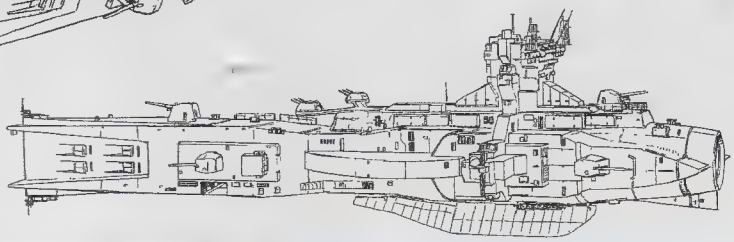


火力や耐久力はマゼラン級に劣るが、高い運用性で連邦軍艦隊の主力を担った。



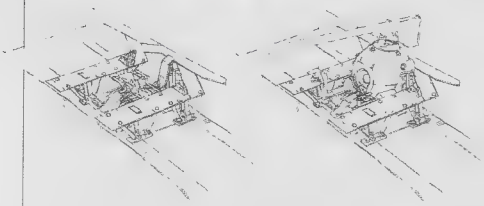
優れた対空性能を有した艦だったが、ミノフスキー粒子によって力を削がれた。

▶主推進機関は熱核ロケット1基のみだが、航続距離や速度はマゼラン級にも劣っていない。その性能からパトロール艦として運用されるケースも多かった。

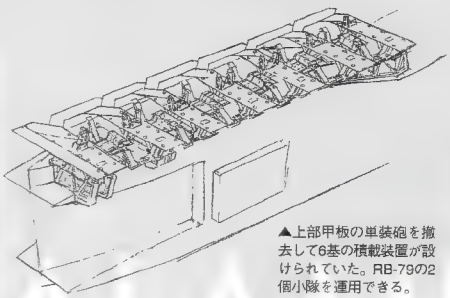


追加装備　RB-79の運用能力を付与した急場凌ぎの改修

■RB-79 積載装置



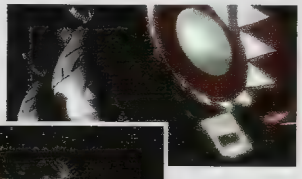
▲2対のステップ状の装備でRB-79を挟み込むように固定し、出撃時には中央にあるアームを用いて射出する。アームはてこの原理を応用した、ごく簡単な構造のカタパルトとして機能した。

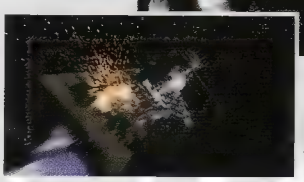


▲上部甲板の単装砲を撤去して6基の積載装置が設けられていた。RB-79の2個小隊を運用できる。

ルウム戦役の惨敗からMS戦術への対応を痛感した連邦軍は、「ビンソン計画」によって宇宙艦隊の再建を図ると共に艦艇への搭載機運用能力の追加を試みた。その一例がRB-79 ボールの運用設備が設けられたサラミス級の改修艦であった。しかし、設計段階からMS運用を視野に入れた公国軍艦艇に比べて、設備の完成度が低いことは否めなかった。こうした改修は急場凌ぎに過ぎず、性能よりもまず戦局への即応性を重視した連邦軍の意図が窺える。それでもMSを甲板上に固定するだけという戦争末期の運用事情に比べれば、いくらかはましだったと言えるだろう。事実、この改修艦は貴重な運用母艦として機能していたのである。

搭載機の運用が可能となったことで、任務遂行能力の幅は広がったと言える。



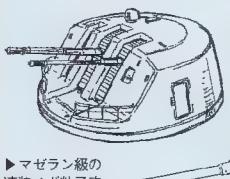


このタイプの改修艦はルナツーのパトロール艦隊に多く配備されていた。

■MORE INFO!

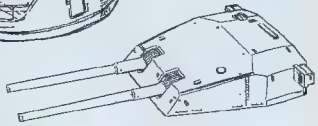
宇宙用艦船の兵装

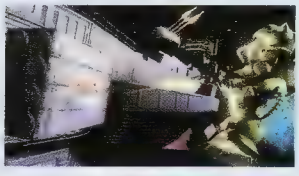
連邦軍艦艇の兵装は高度に自動化された砲戦指揮システムによって制御されていた。これは連邦軍が多民族・多文化の兵士によって構成された軍隊だったことに起因していたとも言われる。その制御技術とミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉の大出力に支えられたメガ粒子砲の威力が、連邦軍艦艇の戦闘力の根底にあった。しかしそれもミノフスキー粒子によって覆されたのである。



◀これは艦に搭載された連装機関砲塔。自動化された精密迎撃能力を有していた。

▶マゼラン級の連装メガ粒子砲は高い破壊力を有する。





ミノフスキー粒子によるレーダー機能の無効化に加え、MSの機動性が連邦軍艦艇の性能を無効化した。

©創通エージェンシー・サンライズ

LM111E02 ガンイージ

LEAGUE MILITAIRE／リガ・ミリティア

GUN EZ

リガ・ミリティアは象徴的な意味合いを持つMSとしてヴィクトリー・タイプを開発する一方、それと並行して実利的な主力MSの生産を進めた。それがLM111E02 ガンイージである。本機の設計においては、汎用機としての運用性と生産性が重視され、結果として地球連邦軍の制式MSを凌駕する総合性能を獲得した。そして、その性能を駆使した本機はリガ・ミリティアの戦力整備に大きく貢献し、抵抗線の一端を担ったのである。

抵抗の先駆けとなったリガ・ミリティアの主力MS

拡張性
拡張性を持たせた設計がLM111E02の特徴のひとつであり、「ツインテール」と呼ばれる高機動ユニットを装備することで宇宙戦仕様のLM111E03ガンブラスターに換装できるようになっていた。その拡張性の高さは「V計画」のコンセプトに影響を受けた結果とも考えられよう。

12 GUNLEY

武装
LM111E02の兵装コンセプトは「V（ヴィクトリー）計画」の運用プランを前提にして定められ、携行兵装群はヴィクトリー・タイプとの共用が可能である。さらにこれらの武装を用いた戦闘スタイルは従来の汎用MSを踏襲しており、バランスの取れた戦闘力の基盤となった。

機体構造
生産性を優先したためにヴィクトリー・タイプのような可変・合体機構の導入は見送られ、スタンダードな汎用MSとしての機体構造が採られている。パーツには国際規格品が多く用いられ、ゲリラ組織に近い初期のリガ・ミリティアでも調達が容易だったとされる。そうした設計によって本機は高い信頼性を獲得し、機体性能も高水準を維持したのである。

頭項高	14.9m
本体重量	7.6t（全備重量 18.6t）
ジェネレーター出力	4,820kW
スラスター推力	81,840kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
兵装	頭部バルカン×2／ビーム・シールド／肩部2連マルチ・ランチャー／ビーム・ライフル（ハンドガン併用）／ビーム・バズーカ／ビーム・サーベル／オーバー・ハング・キャノン
搭乗者	ジュンコ・ジェンコ 他

Illustration by Atsushi Shigeta／Color by Yuki

LM111E02 ガンイージ

LEAGUE MILITAIRE／リガ・ミリティア

GUN EZ

SPEC

全高	14.9m
重量	7.6t（全備重量 18.6t）
武装	頭部バルカン×2／ビーム・シールド／肩部2連マルチ・ランチャー／ビーム・ライフル 他
所属	リガ・ミリティア

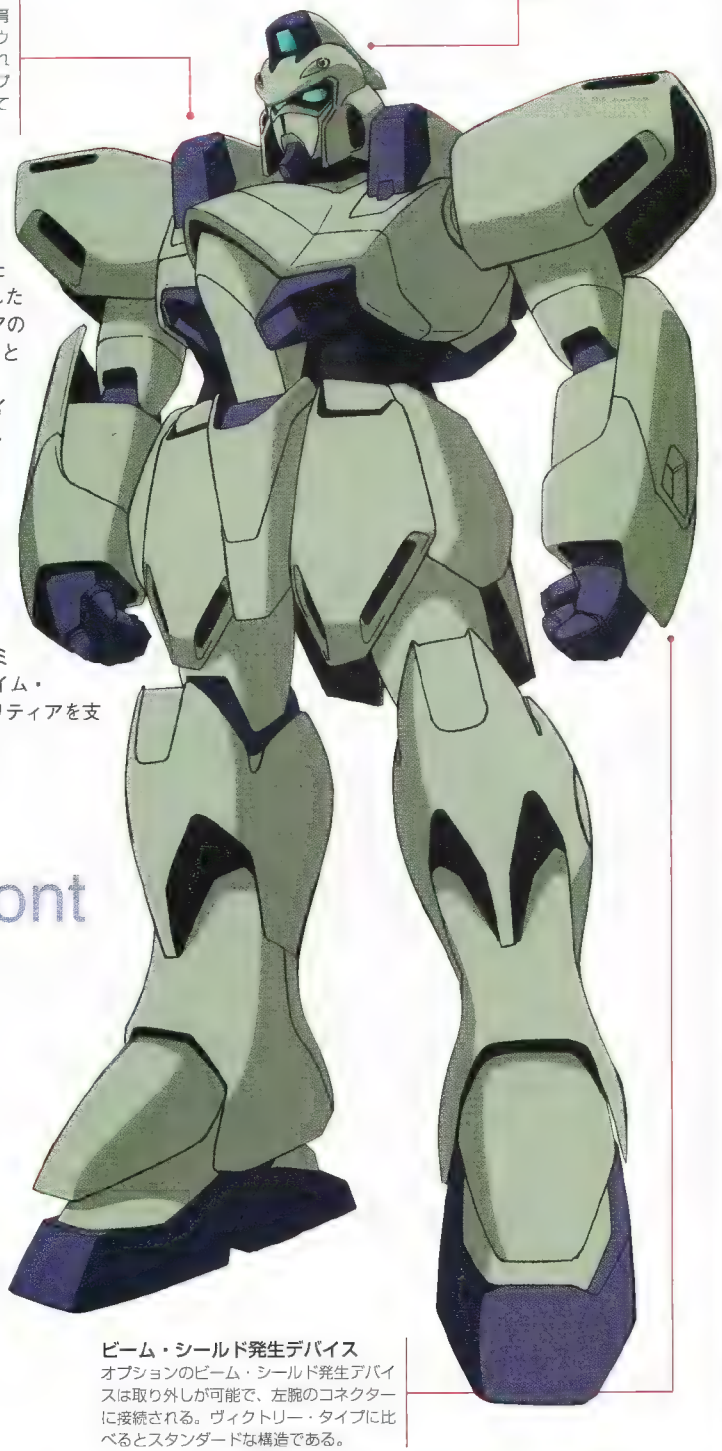
頭部
デュアル・カメラを採用した頭部のレイアウトや形状は、連邦軍主力機よりもガンダム・タイプMSに近い。ただしV字型アンテナは装備されず、量産機然としたイメージが強い。

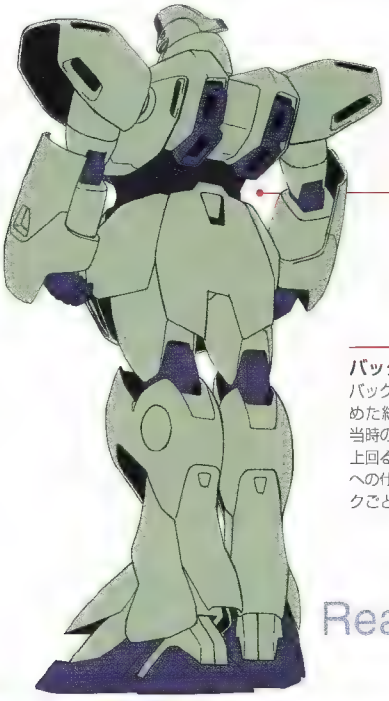
肩部ウェポン・ボックス
ボディー・ユニット上部の肩に相当する部分には2基のウェポン・ボックスが設けられている。ただしプロトタイプでは、この機構は備えられていなかったと言われる。

複雑な経緯を辿った主力MSの開発

ザンスカール戦争の中期までリガ・ミリティアの主力MSを担ったLM111E02 ガンイージは、性能検証と実戦運用が並行して進められたMSだった。そこにはMS戦力の整備を急務と考えたリガ・ミリティアの意図と、その後ろ盾となることで時代に即した高性能機を生み出そうとしたMS開発メーカーの思惑が見え隠れしている。

LM111E02は最初に固定兵装さえ搭載されていない2機のプロトタイプが製作され、1号機が標準化改装を受けて編制中の実戦部隊に送られたと言われる（残る2号機は性能検証に用いられた）。続く3号機から8号機は初期生産型と呼ばれ、「シュラク隊」の結成にあわせて製作が進められ、同部隊に配備されることになる。そして同隊の活躍によって実戦データを獲得し、15号機まで製作された「増備型」（リア・スカートの形状が異なっていたという）を経て量産体制に移り、LM111E03 ガンブラスターと並行して配備が進められたのである。また、地上部隊に送られた機体には陸戦仕様の改装が施され、別タイプとして派生していったという。無論、それだけのMS開発をリガ・ミリティア単独で行なうことは難しく、その背景にはサナリィやアナハイム・エレクトロニクス（AE）社の協力があったと考えられる。リガ・ミリティアを支えた主力MSは、こうした複雑な経緯に沿って生み出されたのである。



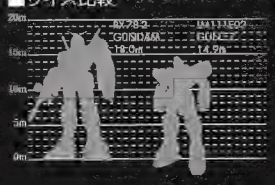


バックパック
バックパックのスラスターを含めた総推力は81,480kgと、当時の連邦軍主力MSを大きく上回る。ちなみにLM111E03への仕様変更時にはバックパックごと換装される。

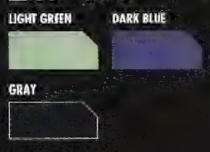
ビーム・シールド発生デバイス
オプションのビーム・シールド発生デバイスは取り外しが可能で、左腕のコネクターに接続される。ヴィクトリー・タイプに比べるとスタンダードな構造である。

ザンスカール戦争の初期にはシュラク隊の乗機としてリガ・ミリティアの中核をなし、のちに協力体制を執った連邦軍部隊にも供与された。

■サイズ比較



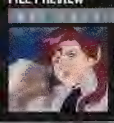
■カラーリング



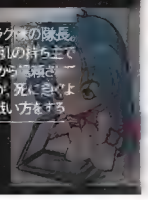
関連ファイル

ジュンコ・ジェンコ	V-10
シュラク隊(1)	V-11
LM111E03 ガンブラスター	V-04
アーティ・ジブラルタル	07-04
V(ヴィクトリー)計画	01-23
リガ・ミリティアの編制	02-07

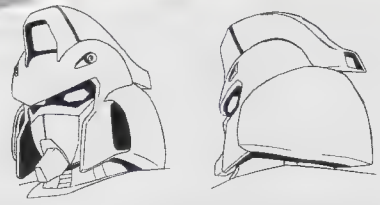
FILE PREVIEW



シュラク隊の隊長。姉御肌の持ち主で部下から信頼されているが、死に急ぐような戦い方をする。

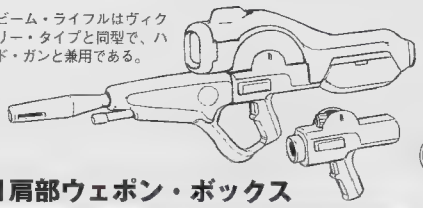


MS武装　信頼性の高さを売りとする兵装の数々

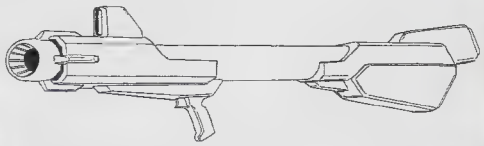


▲頭部ユニットにはバルカン砲2門を内蔵している。視線と射線を同調させる牽制用兵装という位置付けは本機にも受け継がれた。

▶ビーム・ライフルはヴィクトリー・タイプと同型で、ハンド・ガンと兼用である。

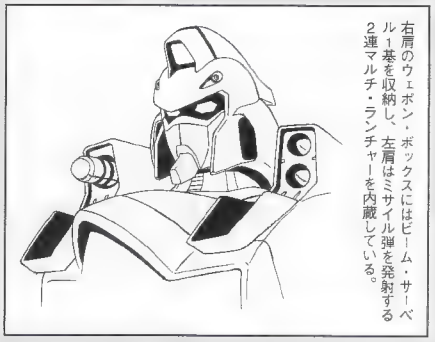


リガ・ミリティアのMS開発は汎用性を重視した傾向が強く、LM111E02もその例に漏れない。そのため主力MSとしての運用を前提とした本機は、ビーム・ライフルやビーム・サーベルを中心とした標準的なコンセプトに基づいており、特筆すべき兵装は与えられていなかった。ただしヴィクトリー・タイプを含めたリガ・ミリティアのMSの間で共用可能な兵装は、それ自体が本機の運用面におけるアドバンテージとなったと言えるだろう。なお、本機の兵装はLM111E03にもそのまま引き継がれており、ザンスカール戦争を通じて運用され続けた。幅広い運用に耐えうる信頼性の高さこそが、本機をはじめとするリガ・ミリティアの兵装運用の強みだったのである。

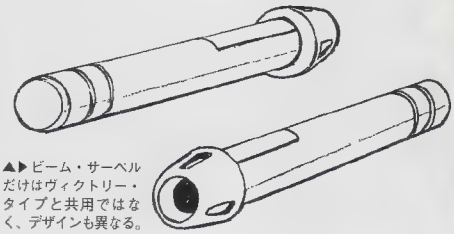


▲ビーム・バズーカはAE社によってライセンス生産されたものと言われ、本機に用意された兵装のなかでは最も高火力である。

■肩部ウェポン・ボックス

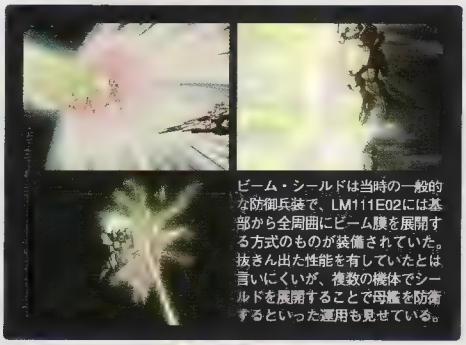


右肩のウェポン・ボックスにはビーム・サーベル1基を収納し、左肩はミサイル弾を発射する2連マルチ・ランチャーを内蔵している。

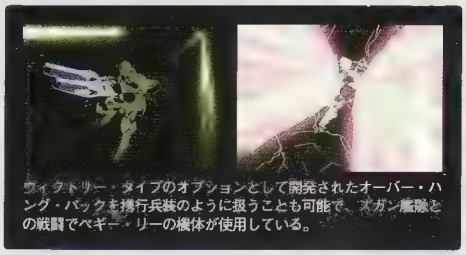


▲▶ビーム・サーベルだけはヴィクトリー・タイプと共用ではなく、デザインも異なる。

LM111E02はビーム・ライフルなどを用いたベーシックな戦闘スタイルをとることが多かった。また、部隊を構成する機体の一部にビーム・バズーカを装備させ、支援機とするケースもあった。特にシュラク隊はチームワークもよく、連携行動を得意としていた。



ビーム・シールドは当時の一般的な防御兵装で、LM111E02には基部から全周囲にビーム膜を展開する方式のものが装備されていた。抜きん出た性能を有していたとは言いにくいが、複数の機体でシールドを展開することで母艦を防衛するといった運用も見せている。



ヴィクトリー・タイプのオプションとして開発されたオーバー・ハング・パックを携行兵装のように扱うことも可能で、ザガン艦隊との戦闘でベギー・リーの機体が使用している。

運用　シュラク隊による運用と性能の証明――犠牲と隣り合わせの戦果

■シュラク隊（初期メンバー）

◀ジュンコ・ジェンコ（左から3番目）を中心とした女性だけのパイロット・チームで、初期生産型に搭乗し、優れた戦果を残した。

前述したようにLM111E02はロールアウトと同時にシュラク隊に配備され、リガ・ミリティアの屋台骨を支える重要な戦力となった。U.C.0153.04.14にカミオン隊と合流したシュラク隊は、ベチエンからアーティ・ジブラルタルにかけての攻防戦で多くの戦果を残し、本機がザンスカール帝国軍のMSに劣らないことを実戦で証明している。だが4月末に主戦場が宇宙に移行したのちは、シュラク隊の機体には順次LM111E03への改装が施され、5月中旬にはリーンホース隊における運用はほぼ見られなくなっている。

シュラク隊は果敢な戦いぶりで本機の性能を実証した反面、激しい戦闘で多くの隊員を失ってしまった。

コクピット　主力MSとしての位置付けを表すコクピット

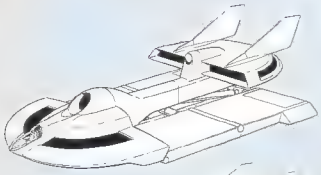
■乗降用ウィンチ

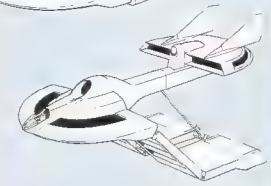
コクピット・ハッチの縁にはウィンチを備え、パイロットはこれに足を掛けて乗降することになる。

LM111E02のコクピット・システムはU.C.0150年代の連邦軍MSと同じタイプで、非常にシンプルな構造である。分離・合体機構を採用したヴィクトリー・タイプのコクピットとは対照的な本機の仕様は、両者の意味の違いを明確に表していたとも言えるだろう。

◀これは本機に採用されたリニア・シートの構造を示したもの。2本の操縦桿とペダルを備えた単純な構造で、細かい操作はモニター上で行なわれる。

■MORE INFO!――セッターH926





▲MSを搭載する際には下のように機体を折り曲げてステップ状にし、MSは伏せるような形で積載された。

シュラク隊がカミオン隊に合流した際、6機のLM111E02を運搬するために用いられたのがセッターH926で、当時としては珍しいサブ・フライト・システム（SFS）だった。本機は変形機構を有し、最大で2機のMSを搭載することが可能である。

シュラク隊は3機のセッターH926に分乗してカミオン隊に合流した。

©創通エ　ジェンシー・サンライズ

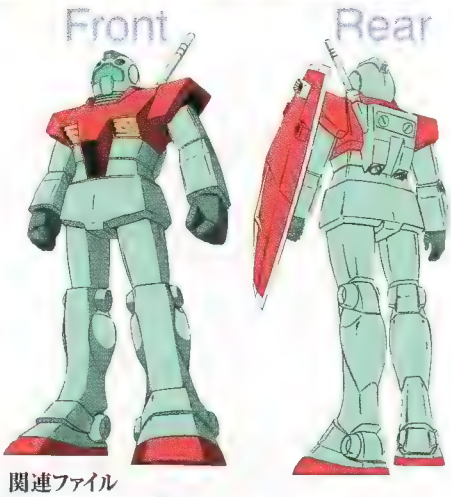
GM TYPE MS

ジム・タイプMSの開発系統図

宇宙世紀を代表するロングセラー機の真価

RGM-79 ジムに始まるジム・タイプMSの系統は、誕生から数十年にも渡って地球連邦軍主力MSの座を守り続けた。その特徴は無駄を廃した構造と、生産性の高さにある。しかし、そうした量産機としてのメリットだけがジム・タイプMSの発展を支えていたのではない。扱いにくい機能を切り捨てた代わりに獲得した敷居の低さこそが、この系列機の普及を助けたのだ。

よく知られるとおり、RGM-79は元来RX-78 ガンダムをベースに量産化が進められた。しかしRX-78は高性能かつ多機能である反面、万人に扱える機体ではなかったと言える。RX-78の性能を引き出すためには相応の操縦技術が必要で、そんな能力を持つパイロットは一握りだったのである。MSが組織的運用を前提とした兵器である点を考えれば、高性能MSのメリットのみを追求することの意味は薄かったのだろう。翻ってRGM-79は極端な高性能化にはこだわらず、パイロットの質を問わずに性能を発揮できるMSを目指した。そのコンセプトがジム・タイプMSの根底に受け継がれた結果、本系列に連なる機体は一般パイロット向けの汎用MSというポジションを確立した。さらに、汎用MSとしての優れた設計思想は時代に即して熟成を重ね、ジム・タイプMSは宇宙世紀でも類を見ない長命機種となった。連邦軍の慢性的な練度の低さや技術進歩への対応の遅さが付きまとい、よい印象を持たれないことも多い本系列機だが、その真価は歴史が証明している。



関連ファイル

RX計画とV作戦 01-05
RGM-79[G] 陸戦型ジム 08-03
RGM-79N ジム・カスタム 83-08
RMS-179/RGM-79R ジムII Z-24
RGM-86R ジムIII ZZ-03
RGM-89 ジェガン CCA-03

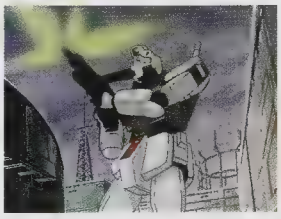
FILE PREVIEW
01-05 RX計画とV作戦

RX-78を開発したV作戦だが、そのスピンオフ技術がジム・タイプMSの開発を促した。

特徴　生産性向上と性能維持の両立――主力MSとしてのブランド力

ジム・タイプMSの源流とも言えるRX-78は、主力MSとするには構造が複雑過ぎた。それを大量生産に適した仕様に変更し（コストダウンという手法を含めて）、なおかつ汎用機として実用に耐えうる性能を維持しようとしたのがRGM-79の基本コンセプトであった。

ただし、これはあくまでRGM-79の設計に見られる特徴であり、ジム・タイプMSは機種ごとに設計コンセプトも違えば適用された技術水準にも差がある。系列機に共通する特徴と言えば、モノ・センサー状の頭部カメラ・カバーや（内部機構はデュアル・タイプであることが多かった）、胸部にエア・インテークと中央にコクピットを配したボディー・ユニットのレイアウト程度だろう。それでも全体的なフォルムは一貫した印象を保っており、連邦軍がジムという「ブランド」に意味を持たせようとしていたことが窺える。これは、連邦軍が本系列機に主力MSとしての強固なイメージを与えようとしていた結果とも考えられる。



系列機の多くは一年戦争時に開発され、各地の戦場で運用された。そうした機体には局地戦仕様のバリエーションも存在し、RGM-79の拡張性の高さを証明している。

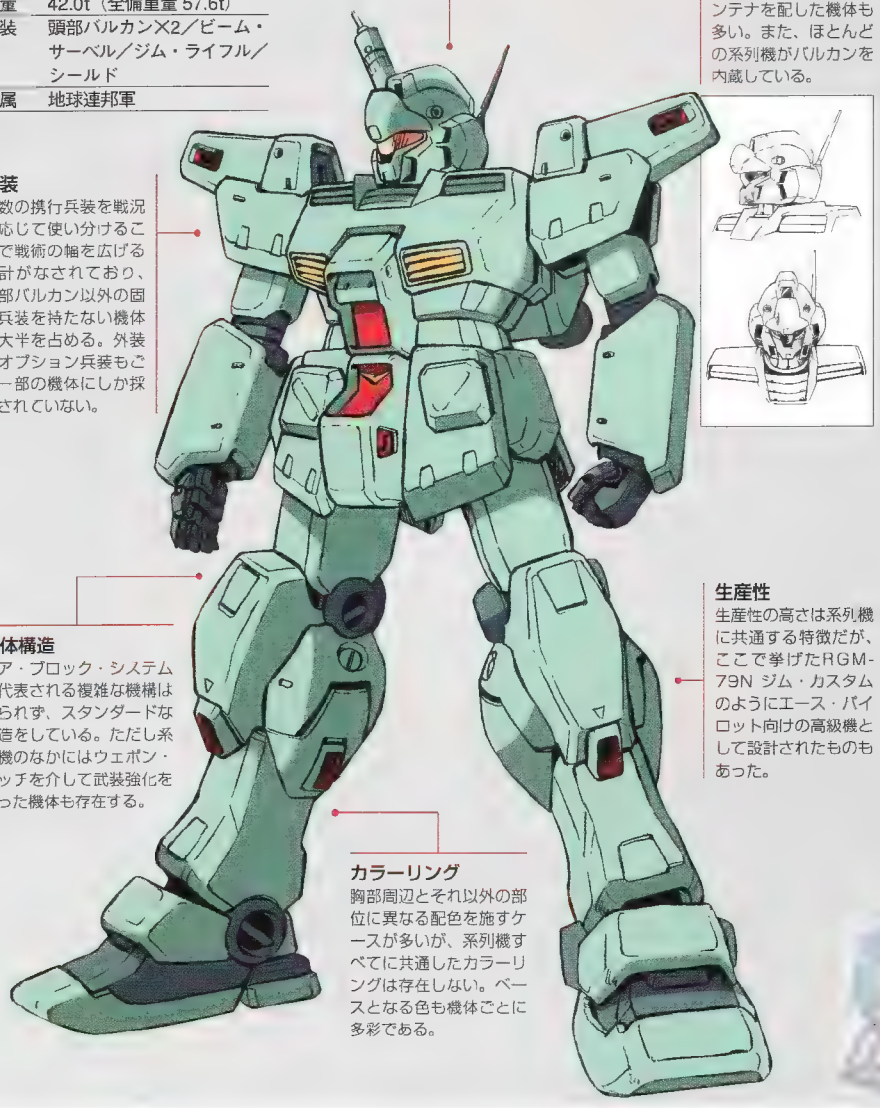
「ジム」の名はRGM-86R ジムIIIで途絶えるが、その後も系列機の開発は継続され、RGMナンバーを受け継いだ機体がU.C.0150年代まで運用されている。

ジェネレーターや装甲の質は決して高くなく、コストを抑えた設計が細部に見られる。ただしガンダム・タイプの設計を取り入れたため、性能面では優秀だった。

■RGM-79N ジム・カスタム

SPEC

頭頂高	18.0m
重量	42.0t（全備重量 57.6t）
兵装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル／ジム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍



頭部
ガンダム・タイプMSの頭部をより簡素化した構造で、ロッド・アンテナを配した機体も多い。また、ほとんどの系列機がバルカンを内蔵している。

兵装
複数の携行兵装を戦況に応じて使い分けることで戦術の幅を広げる設計がなされており、頭部バルカン以外の固定兵装を持たない機体が大半を占める。外装式オプション兵装もごく一部の機体にしか採用されていない。

機体構造
コア・ブロック・システムに代表される複雑な機構は見られず、スタンダードな構造をしている。ただし系列機のなかにはウェポン・ラッチを介して武装強化を図った機体も存在する。

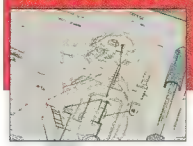
生産性
生産性の高さは系列機に共通する特徴だが、ここで挙げたRGM-79N ジム・カスタムのようにエース・パイロット向けの高級機として設計されたものもあった。

カラーリング
胸部周辺とそれ以外の部位に異なる配色を施すケースが多いが、系列機すべてに共通したカラーリングは存在しない。ベースとなる色も機体ごとに多彩である。

ジム・タイプMS 開発系統図

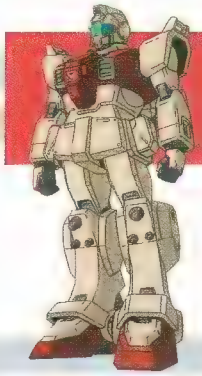
RGM 79を基にさまざまな改修機が開発されたジム・タイプMSは、それらをベースにして派生機が開発され、多様な発展を見せた。だがU.C.0120年代にはMSの小型化が進んで系列機の仕様も大きく変わり、その前後に開発された2機のRGMナンバーを最後にして系列機の流れは途絶えている。

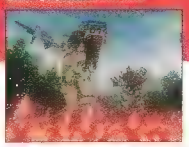
RX-78-1 プロトタイプ・ガンダム



「V作戦」において開発された白兵戦用試作MSで、RGM-79の設計はこの機体に基づいている。ただし、コア・ブロック・システムなどの複雑な機構は廃された。

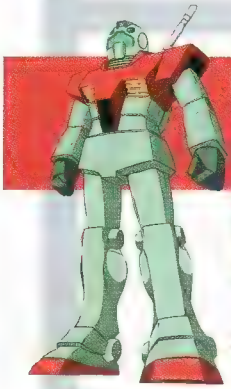
RGM-79 [G] 陸戦型ジム

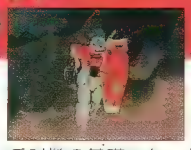




一年戦争の地上戦の激化に伴ってRGM-79の量産に先がけて開発された機体。本機にはRGM-79のデータ収集用という意味合いも含まれていた。

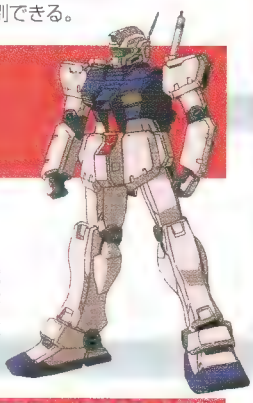
RGM-79 ジム





系列機の基礎となった汎用主力MSで、急造品と低い評価を受ける先行量産型と、本来の優れた設計を反映させた後期生産型に大別できる。

RGM-79C ジム改

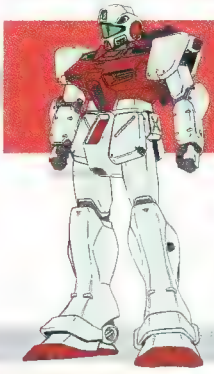


「連邦軍再建計画」を受けて、一年戦争時に分化した系列機の設計統合が図られた改修機。RGM-79の後期生産型を基にしている。

RGM-79G ジム・コマンド

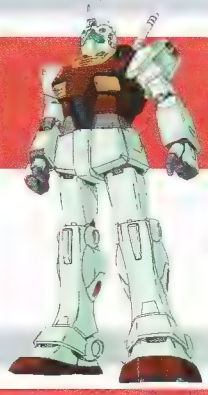
一年戦争末期に実戦配備されたRGM-79のバリエーションで、RGM-79の優れた設計を忠実に受け継いだコロニー内戦闘用の機体である。

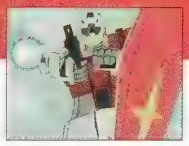
RGM-79GS ジム・コマンド宇宙戦仕様



RGM-79Cの別仕様機で、コロニー周辺での防衛戦闘に主眼を置いた設計がなされている。運用期間は短く、戦後はRGM-79Cに改修された。

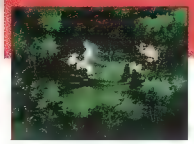
RGM-79R／RMS-179 ジムII





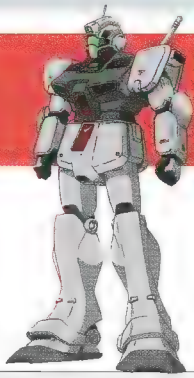
生産性に主眼を置いた改修機であり、性能向上は見られなかった。ティターンズの運用機にはRMS-179の型式番号が当てられている。

RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム



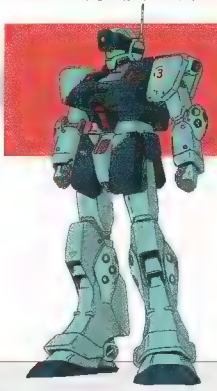
RGM-79をエース・パイロット向けに改修したカスタム機。機動性や装甲面、携帯兵装といったあらゆる面において高性能化が図られている。

RGM-79D ジム寒冷地仕様



RGM 79の後期生産型を基にした一年戦争時の改修機。極地での運用を前提に通信能力の強化などが図られ、北極基地への配備が確認されている。

RGM-79SP ジム・スナイパーII

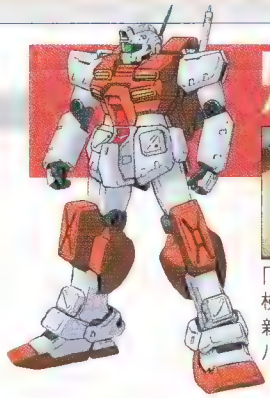


RGM-79SC同様に熟練パイロットを対象にした改修機で、RGM-79Gなどの後期生産型を基にしている。一年戦争末期に少数が配備された。

©創通エージェンシー・サンライズ

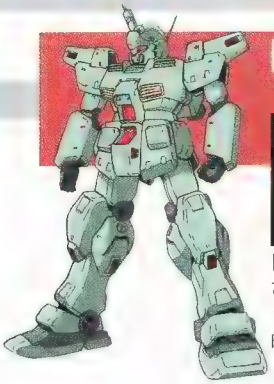
RGM-79[E] 先行型ジム

RGM-79 [G] と基礎設計が共通した宇宙用MSで、一年戦争中期に運用された。ただし外観はRGM-79Cに酷似しており、開発の経緯には不明な点が多い。



RGM-79 パワード・ジム

「ガンダム開発計画」に合わせて技術検証のために試作されたテスト機。新型ショック・アブソーバーと大型バックパックが搭載されている。

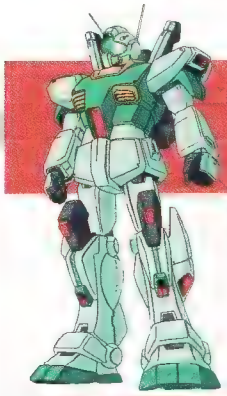


RGM-79N ジム・カスタム

「連邦軍再建計画」の一環として開発された上位機種。RX-/8NT-1 アレックスの技術を反映するなど、意欲的な高性能化が図られている。

RGM-79Q ジム・クゥエル

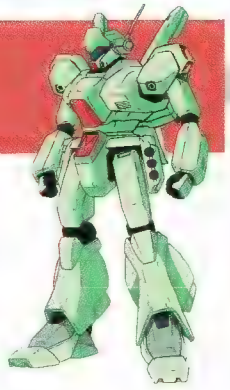
RGM-79Nをベースに生産性を向上させた機体で、コロニー内部での治安維持活動を行なうための機能が追加された。のちにティターンズの初期主力MSに当てられた。



RGM-86R ジムIII

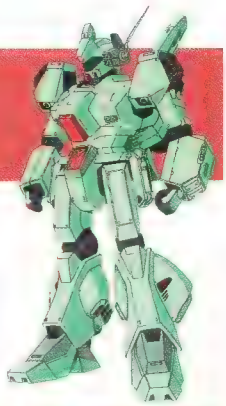
アナハイム・エレクトロニクス（AE）社の開発による再設計機で、外装式の多彩なオプション兵装を運用することで高い汎用性を獲得した。

RGM-89 ジェガン

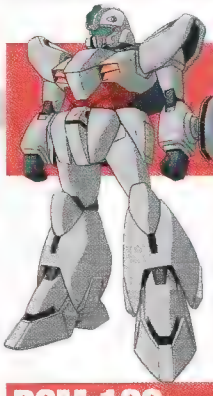


系列機のコンセプトを受け継いだAE社製の汎用主力MS。MSA-003 ネモの設計も取り入れられ、その後、30年以上に渡って運用され続けた。

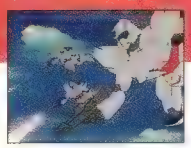
RGM-89J ジェガン



兵装や基礎性能を強化したRGM-89のマイナーチェンジ機。同系列の改修機としては高機動仕様のAタイプと接近戦用のBタイプが存在する。

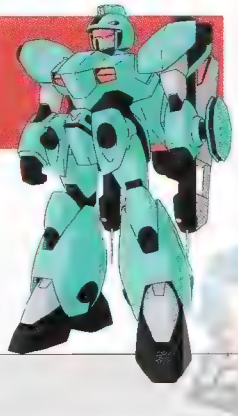


RGM-119 ジェムズガン



U.C.0150年代に連邦軍の主力MSとして運用されていた汎用MS。生産性と整備性に優れており、系列機の特徴を強く受け継いだ機体である。

RGM-122 ジャベリン



RGM-119の後継機として開発された汎用MS。ジャベリン・ユニットと呼ばれるオプションを備え、これは用途に応じて換装することができる。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

付加機能　汎用MSとしてのスタイルを守り続けたコンセプトと技術進歩への対応の遅さ

ジム・タイプMSが一貫して汎用機としての設計コンセプトを採用していた以上、そこから逸脱するような機能は付与されなかった。RGM-79DやRGM-79Gのように運用を限定した機体もあるが、それらの改修点は部分的なものに留まり、局地戦用機と表現するまでには至らなかった。本質的な部分では、汎用MSという系列機のスタイルが崩されることはなかったのである。

その一方で機体性能そのものを向上させる試みはジム・タイプMS全般に渡って行なわれ、その時々の技術を吸収する形で本系列機は進歩していった。とはいえ主力MSとしてのコストの問題から最先端技術が惜しみなく投入されるといった扱いではなく、高級機（主にガンダム・タイプMS）に先行投入された技術を後追いで導入するというケースが多かったようだ。そのため技術進歩への反応はお世辞にも敏感だったとは言えず、MS開発の転機となる流れに乗り遅れることも少なくなかった。MSの小型化についていけなかったRGM-89などはその最たる例と言えよう。ただし、そうした対応の悪さはむしろ連邦軍の体制に問題があったと考えられる。本系列機が汎用主力MSとして確固たる地位を築いていたことは、紛れもない事実なのである。

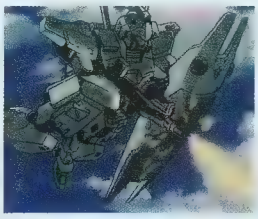
RX-78NT-1に代表されるオーガスタ系の技術を取り入れたRGM-79Nは、ガンダム・タイプMSの技術が多数フィードバックされた好例である。

U.C.0123のコスモ・バビロニア建国戦争では、旧式化したRGM-89の改修機がクロスボーン・バンガード製の小型MSに蹂躙されるという光景が見られた。

■ MORE INFO!

携行兵装の移り変わり

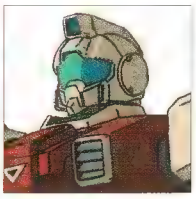
RGM-79は主力MSとしていち早くビーム系携行兵装（ビーム・スプレー・ガン）を導入した機体だったが、当時の技術では主力MSに完成度の高いビーム系携行兵装を装備させることは難しく、実体弾系携行兵装を併用するなどして技術の隙間を埋めた。それでもU.C.0080年代後半からはビーム・ライフルが主な携行兵装となり、ガンダム・タイプMSによって構築された汎用MSのスタンダードにならっていくこととなる。



一年戦争直後のジム・タイプMSには、実体弾系携行兵装が装備された機体が多い。運用面の問題からビーム兵装の採用が見送られたのだろう。

グリプス戦役終結後からはビーム系携行兵装が主流となっていったが、それ以上の兵装は装備されず、量産機の範疇を超える火力が与えられることはなかった。

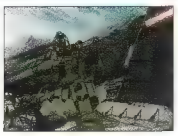
■機体の変遷と機能の変化



RGM-79[G] 陸戦型ジム

「先行量産型」と呼ばれた試作機の登場

ジムの機体名称を与えられているが、生産ラインやパーツはRX-79[G]から流用されているため、RGM-79との共用性は低い。数少ない局地戦用MSである。

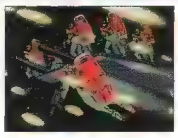


外部から電力供給を受けて稼動するロングレンジ・ビーム・ライフルを運用する機体もあった。

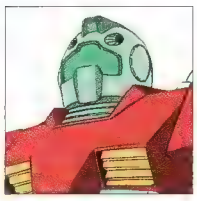
RGM-79 ジム

シンプルな設計による大量生産を実現

RXシリーズのコア・ブロック・システムを廃して装甲材質をより廉価なチタン系合金に替えるなど、コストダウンを図ることで短期間での大量生産を可能とした。



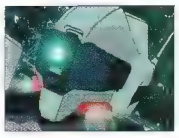
一年戦争末期に大量に投入され、その物量によって連邦軍の勝利を決する一因を担った。



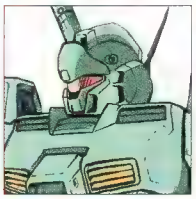
RGM-79SP ジム・スナイパーII 他

戦術や用途に応じたバリエーション機の開発

総合的な性能向上が図られているほか、複合センサーを内蔵したバイザーを装備して射撃精度を高めている。射撃戦に比重を置いた設計の機体だったと言える。



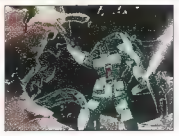
同時期の主力機に比べると生産コストが高かったため、実戦配備された数は限られていた。



RGM-79N ジム・カスタム

連邦軍再建の一環として開発された高性能機

MS開発技術の過渡期に開発された高級機だったことから、複合インテーク・ダクトやエネルギー供給系統の見直しなど斬新な設計が多く取り入れられている。

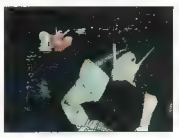


当時のジム・タイプMSとしては高性能機の部類に入るが、それだけに高い操縦技術を要した。

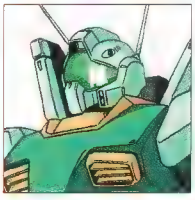
RGM-79R／RMS-179 ジムII

基本に立ちかえった主力機

グリプス戦役時の技術に合わせてリニア・シートや全天周囲モニターの導入が施された。基本構造はRGM-79とほぼ変わらないため、性能は思ったよりも高くない。



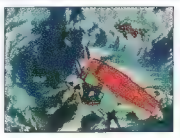
グリプス戦役初期には幅広く運用されたが、後継機の配備に伴って姿を消していった。



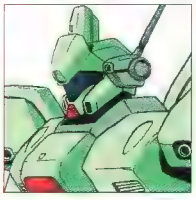
RGM-86R ジムIII

多数のオプション兵器の併用を実現

RGM-79の設計を見直して機体性能を向上させながら、外装式オプション兵装（ミサイル・ポッド）を採用することで支援用MSとしての運用も可能としている。



元々はカラバで開発された機体であり、カラバが連邦軍に統合されてからは主力MSとなった。

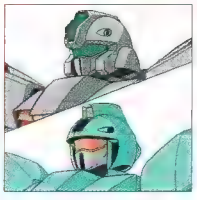


RGM-89 ジェガン

30年に渡って運用された名機

無駄を排してコストの増大を抑え、汎用MSとしてのシンプルな性能を追求するという系列機のコンセプトが採られた。その優れた設計は30年近くの運用を可能とした。

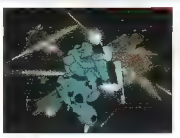
「シャアの反乱」ではロンド・ベル隊の主力MSとなり、小型MSの登場まで連邦軍を支えた。



RGM-119 ジェムズガン ／ RGM-122 ジャベリン

第五世代MSの特徴を導入した機体

U.C.0120年代以降に主流となった小型MSとして開発され、ビーム・シールドも導入された。さらには系列機の運用ノウハウも反映され、バランスのよい機体となった。



U.C.0150年代まで連邦軍主力MSの座を守ったが、ザンスカール戦争期に登場したMSとの性能差は大きかった。

©創通エージェンシー・サンライズ

RB-79K
BALL TYPE K

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球連邦軍

ボールK型

E.F.S.F.

武装
RB-79Kには、180mm低反動キャノン砲ではなく「15（フィフティーン）・キャリバー」と呼ばれる2連装キャノン砲が装備されている。

SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
武装	2連装キャノン／ウィンチ・ワイヤー
所属	地球連邦軍

Front

ロールバー&前照灯
機体前面のキャノピー上部にはライトとロール・バーを配している。カメラ・アイを持たない本機の機動には直接目視が重要となるため、それを補助するための機能が付与されていたのだろう。

マニピュレーター
マニピュレーターはサブ・アームを備えたタイプで、この構造は後期バリエーションのRB-79Cにも継承されている。なお、マニピュレーターの出力は540hpだったと言われ、その能力は実戦で証明されている。

メイン・スラスター
2基のメイン・スラスターを含めた高機動バーニア・スラスター・システムとペレット式ロケット・モーターを併用することによって、機動性を確保していた。

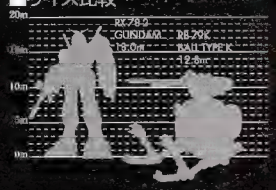
Rear

支援用簡易MSとしての可能性を模索した派生機

一年戦争時の地球連邦軍が開発したRB-79K ボールK型（単に「ボール」と呼称する場合もある）は、RB-79 ボールのバリエーションに分類される。RB-79系はRGM-79 ジムとの連携を前提とした運用コンセプトに基づいており、MSという高価な兵器の戦術・戦略面における隙間を埋めるための低コスト兵器だった（ハイ・ロー・ミックス思想と呼ばれる）。それ故にRGM-79よりも早く完成したRB-79系は、本機のような派生機によってその可能性を模索したのである。なかでも本機は最初期に実用化され、連邦製MSが完成するまでは貴重な対MS戦力として運用された。ただし公国軍のMSと互角に渡り合えるような機体でないことは、当の連邦軍兵士たちが一番よく理解していたのである。

RB-79に比べると配備数は少なく、輸送艇の護衛用として運用されたケースが確認されている。シロー・アマダはこの機体に搭乗してMS-06RD-4 高機動試験型ザクを撃破している。

■サイズ比較



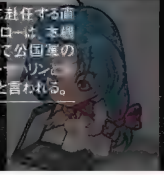
■カラーリング

関連ファイル

シロー・アマダ	08-01
RB-79 ボール	FG-05
RB-79C ボール改修型	83-09
地球連邦軍の編制	02-01

FILE PREVIEW

地球に赴任する直前のシローは、本機を駆って公国軍のアイナ・リンと戦したと言われる。



機体構造　大量生産機に勝る機能性と、その遠因となった開発経緯

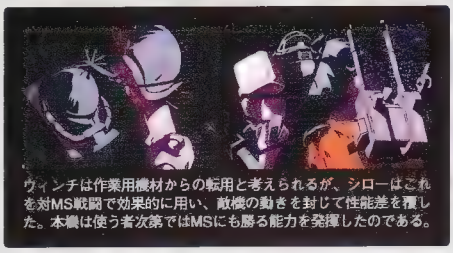
■コクピット／レイアウト

コクピット内部は非常に狭く、シート正面のキャノピーを中心にさまざまな計器が所狭しと並んでいる。ただし、機器のレイアウトは後期のバリエーションとさほど変わらなかったと見られている。

RB-79Kの基本構造は一年戦争末期に大量生産されたRB-79とほとんど同じだった。マニピュレーターや兵装など細部の構造と機能に差異はあるものの、支援用のワンマン・ポッドという根幹は変わらなかったのである。ただし、本機は他の系列機に比べて多機能であり、RB-79よりも高性能だったとする説もある（実際にRB-79では本機に採用されていた機能が一部省略されている）。RB-79の本格的な量産以前に実用化された本機には、大量生産機では採用できない「贅沢な」仕様が盛り込まれていたと考えることができよう。

基本的な操縦は中央インパネに配された2本の操縦桿を用いて行なう。インパネの上方（パイロットの頭上）には通信機とサブ・モニターが配されている。

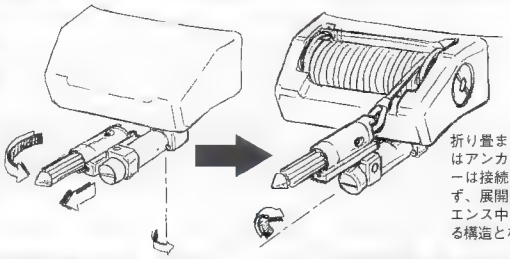
唯一の兵装である機体上部のキャノン砲は連装式のものが採用されており、RB-79よりも近距離帯での戦闘に秀でていた。MS-06RD-4との交戦では、至近距離からの射撃によって敵機の頭部を破壊し、誘爆にまで追い込んでいる。



ウィンチは作業用機材からの転用と考えられるが、シローはこれを対MS戦闘で効果的に用い、敵機の動きを封じて性能差を覆した。本機は使う者次第ではMSにも勝る能力を発揮したのである。

■ウィンチ／射出ギミック

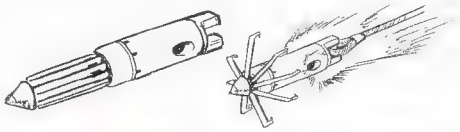
ウィンチは機体前面の下部に装備されており、アンカーの射出機構はその下側に隠されるようにして折り畳まれている（左はワイヤー・リールを省略している）。使用時には射出機構が90度回転して前方に向き、アンカーが基部に沿って回転して起き上がる。



折り畳まれた状態ではアンカーとワイヤーは接続されておらず、展開時のシークエンス中に連結される構造となっている。

■クロー展開パターン

アンカーは側面の穴からのロケット噴射によって射出され、先端部に衝撃が加わると機構全体が縮むと同時にクローが傘のように開くようになっている。



RGM-79[E]

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

先行型ジム

E.F.S.F.

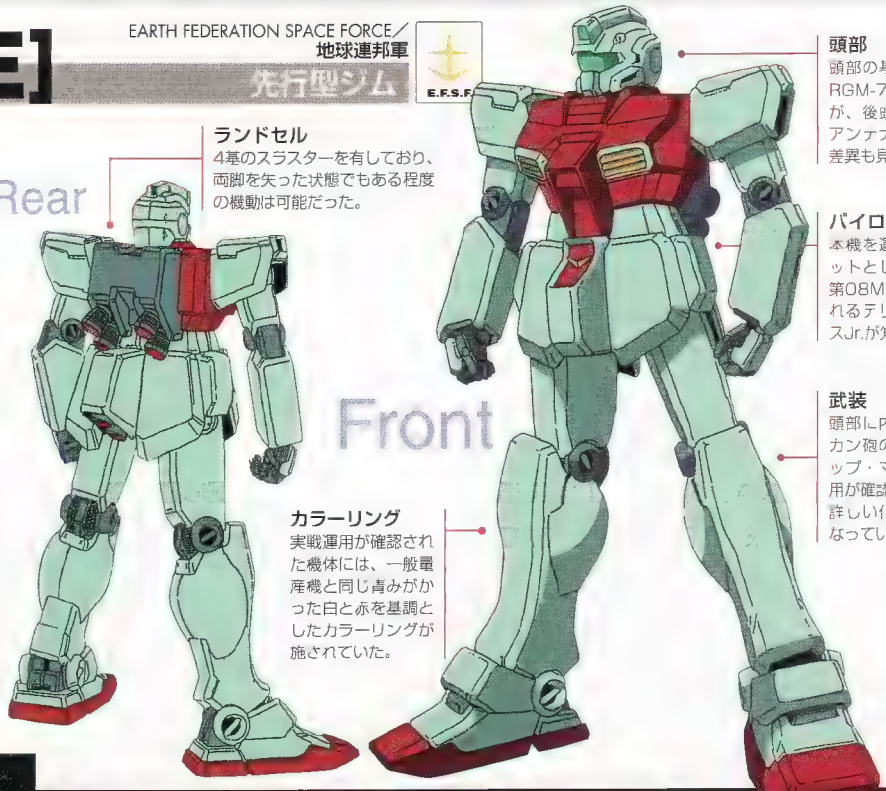
GM PRECESSION TYPE

SPEC

全高	18.0m
重量	不明
武装	頭部バルカン×2／ブルパップ・マシンガン
所属	地球連邦軍

最初期に実用化されたRGM-79系列機

RB-79Kと同時期に運用されていたRGM-79［E］先行型ジムは、RGM-79系MSのミッシングリンクに位置する謎多き機体と言えるものである。フォルムは後発のRGM-79C ジム改に酷似しながら、RGM-79の一般的な投入時期よりもはるか以前に配備されていた点が、本機の不明瞭さを深めているのだ。本機をRGM-79［G］陸戦型ジムの宇宙仕様とする説もあるが、形状の違いなどからまったく別の機体だったとする説も存在し、その真相は未だ謎の部分が多い。



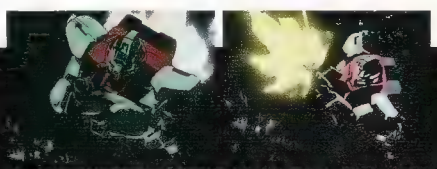
ランドセル
4基のスラスターを有しており、両脚を失った状態でもある程度の機動は可能だった。

頭部
頭部の基本的な形状はRGM-79Cに似ているが、後頭部のロッド・アンテナがないなどの差異も見られる。

パイロット
本機を運用したパイロットとしては、のちの第08MS小隊に配属されるテリー・サンダースJr.が知られている。

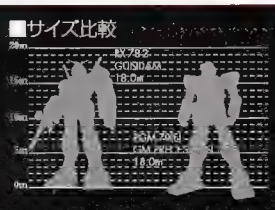
武装
頭部に内蔵されたバルカン砲のほかはブルパップ・マシンガンの運用が確認されているが、詳しい仕様は明らかになっていない。

カラーリング
実戦運用が確認された機体には、一般量産機と同じ青みがかった白と赤を基調としたカラーリングが施されていた。



主に連邦軍偵察部隊に先行配備されたと言われており、そうした部隊のひとつが、MS-06RD-4の運用試験を行なう公国軍部隊と交戦したという記録が残されている。

■サイズ比較

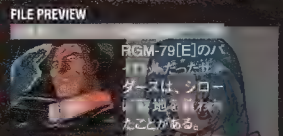


■カラーリング

関連ファイル

テリー・サンダースJr.	08-03
RGM-79 ジム	FG-06
RGM-79[G] 陸戦型ジム	08-03
RGM-79C ジム改	83-05
地球連邦軍の編制	02-01

FILE PREVIEW



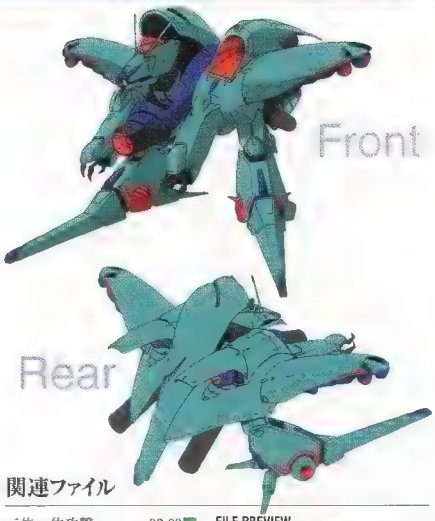
RGM-79[E]のパイロットだったサンダースは、シローに敵地を教わったことがある。

©創通エージェンシー・サンライズ

AMA-01X ジャムル・フィン

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

変形と運用 JAMRU-FIN



従来のTMAからかけ離れた総合的な運用コンセプト

ネオ・ジオン軍のTMA（可変MA）、AMA-01Xジャムル・フィンは第1次ネオ・ジオン戦争期の数少ないTMAでありながら、多くの点で他の可変機とは異なる。元々この機体は大型MAとして設計されたが、開発作業はネオ・ジオン軍の優勢に陰りが見え始めた戦争後期まで長引いてしまった。そこで軍上層部は即戦力になりうる機体はたとえ未完成であっても投入すべきという決定を下し、その意向を受けた本機は急遽可変機として再設計されたのである。つまり本機の基礎設計はTMAとしてのものではなく、それが最初から可変機として設計された他の機体とは一線を画しているのだ。ちなみに本来のAMA-01Xがどのような大型MAを目指していたか、急造の四肢が取り付けられたその姿から想像することは難しい。

さらにAMA-01Xが特殊なのは、そうした開発経緯をたどりながら専用オプションの運用を視野に入れていたことだろう。本機のために用意されたメガ・ブースターは戦闘力と航行性能を同時に増強する機能を有し、加えて超長距離巡航用の核パルス推進ブースターの運用も想定されていた。本機の変形機構はこれらとのドッキングを前提にした仕様であり、その点においても一般的な可変機とは着眼点が異なっていた。この独自性こそが本機の特徴に他ならず、可変機単体としての完成度は評価に値するとは言い難いものの、オプションまで含めた総合的な運用コンセプトは非常に斬新なものだったのである。

関連ファイル

三位一体攻撃	03-09
エースパイロット	08-01
エースパイロットのMS	08-05
「スリーD」隊 他	ZZ-23
ネオ・ジオン（ハマーン）	05-04
サイド3宙域（1）	04-11A

FILE PREVIEW

三位一体攻撃

ジャムル・フィンを駆る「スリーD」隊は、3機を1機に見せかけるという連携攻撃を得意とする。

MA形態 潜在的な性能を最大限に発揮させるためのMA形態の構造

AMA-01XはTMAへの仕様変更に伴って、大火力を武器とする自走砲的な機体と位置づけられ、MSとしての機能を極力省略した設計が進められたと言われている。そのため本機の主眼はMA形態に置かれ、同形態において性能が最大限に発揮されるようなデザインがなされている。その端的な例が主兵装のハイ・メガ・キャノンであり、MA形態に変形することで搭載ジェネレーターと砲を直結させ、出力を引き上げるようになっている。性能や機能を追求したグリプス戦役時のTMAに比べて特異な形状をしているのも、本機の特殊な設計理念ゆえのことなのである。

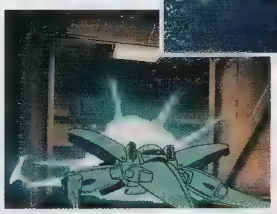
SPEC

全長	20.5m（全幅 14.9m）
重量	24.7t（全備重量 58.5t）
兵装	ハイ・メガ・キャノン／2連装小型ミサイル・ランチャー×2／掌底部ビーム砲×2
速度	ネオ・ジオン軍

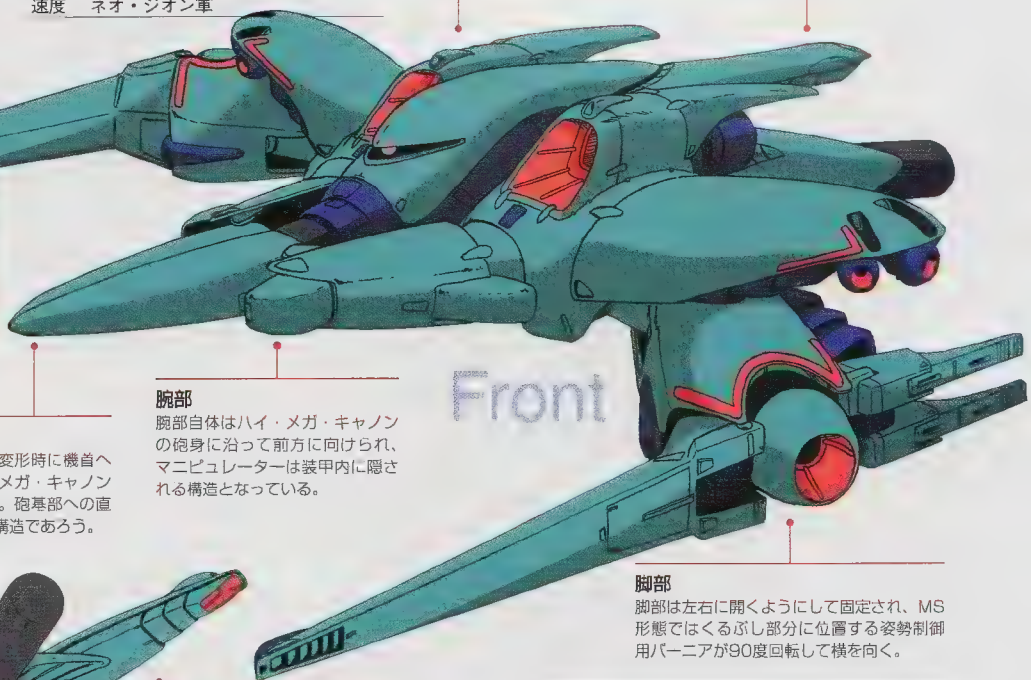
頭部
MA形態において頭部はヘッドカバーで完全に覆われ、カバー前部のスリットからモノアイが覗くのみである。

機動性
機体各所に合計10基の姿勢制御用バーニアを備え、主力MSを凌駕する機動性と高い加速性能を誇っていた。

本機を運用した「スリーD」隊が高機動戦闘を得意としていたこともあり、空間戦闘においては他の追随を許さない性能を見せつけた。



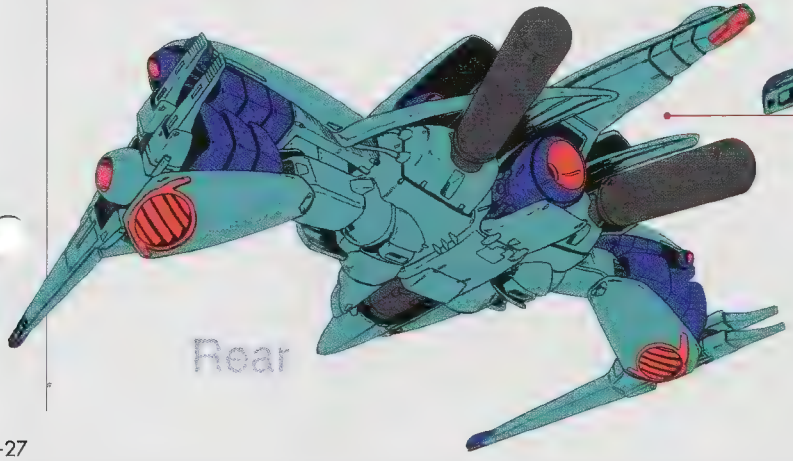
実際の戦闘においてはMA形態だけが偏重されることはなかったが、基本的な運用を同形態に求めていたことは間違いない。



機首
腕部装甲の一部が変形時に機首へと移動し、ハイ・メガ・キャノンのカバーを兼ねる。砲基部への直撃を避けるための構造であろう。

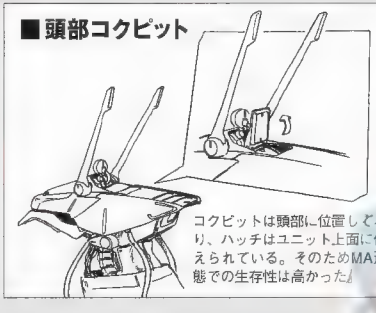
腕部
腕部自体はハイ・メガ・キャノンの砲身に沿って前方に向けられ、マニピュレーターは装甲内に隠される構造となっている。

脚部
脚部は左右に開くようにして固定され、MS形態ではくるぶし部分に位置する姿勢制御用バーニアが90度回転して横を向く。



メイン・スラスター＆プロペラント・タンク
3基のスラスターは元々後方に向けられているため、MA形態でもレイアウトは変わらない。また増設用のプロペラントは飛行に干渉しないように配置されている。

■頭部コクピット



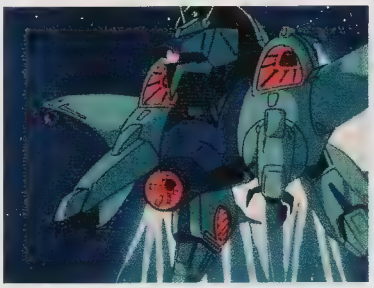
コクピットは頭部に位置しており、ハッチはユニット上面に備えられている。そのためMA形態での生存性は高かった。

変形 イレギュラーな開発経緯に起因する変形機構の事情

前述したようにTMAとしてのAMA-01Xは急造品であり、構造設計に充分な時間が与えられていたわけではなかった。本機の変形機構が非常に単純なのも、元々はTMAとして予定されていなかった機体の一部に変形という複雑なシステムを組み込むことに鑑み、簡略化によって破綻を避けようとしたためである。

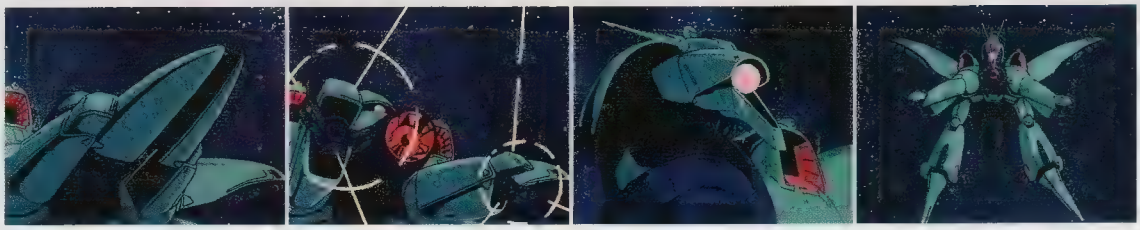
また、AMA-01Xに変形機構が付与された要因はメガ・ブースターを併用する運用コンセプトにあったとも言われている。本機の変形はメガ・ブースターとのドッキング機構を兼ねたものだったと言うのだ。極論してしまえば、本機はすべての面においてMA形態を中心とした設計がなされており、MS形態は副次的な産物に過ぎなかったとする見方もできるのではないだろうか。事実、本機がMSとしての機能に劣っていたことは確かであり、一般的な可変機のようにMSとMAの両形態を使い分けるメリットは薄かったのである。

ただし、実際にはAMA-01Xの運用スタイルは通常のTMAに準じていた。本機の開発経緯がイレギュラーだったように、前線での運用法も開発陣の意図どおりには進まなかったのかもしれない。



格闘戦が行なえるという利点を除けばMS形態の機能はMA形態に著しく劣っており、可変機としての完成度は低かった。

■変形シークエンス

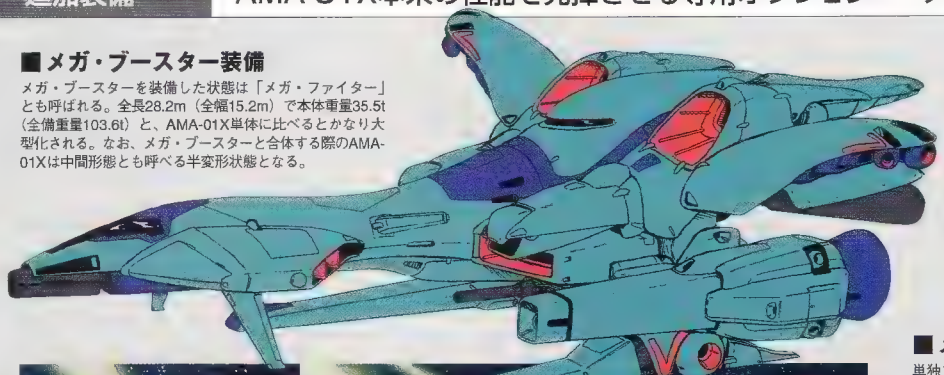


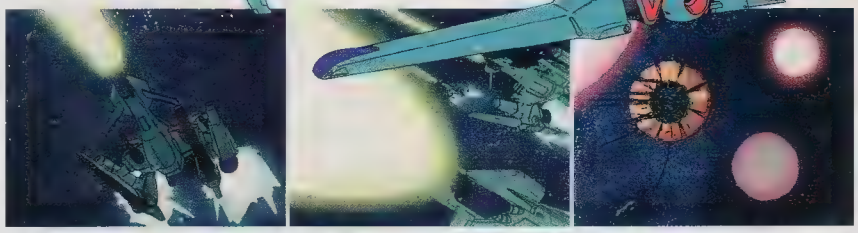
MA形態からMSへの変形は以下の手順で行なわれる。まず腕部が90度回転して機首に位置していた装甲が折り畳まれ、ヘッドカバーが展開する。その動作と同時に左右に開いていた脚部が下ろされ、MS形態への変形が完了する。変形機構が単純なために変形に要する時間は短く、戦闘中の変形も容易だった。

追加装備 AMA-01X本来の性能を発揮させる専用オプション——メガ・ブースター

■メガ・ブースター装備

メガ・ブースターを装備した状態は「メガ・ファイター」とも呼ばれる。全長28.2m（全幅15.2m）で本体重量35.5t（全備重量103.6t）と、AMA-01X単体に比べるとかなり大型化される。なお、メガ・ブースターと合体する際のAMA-01Xは中間形態とも呼べる半変形状態となる。



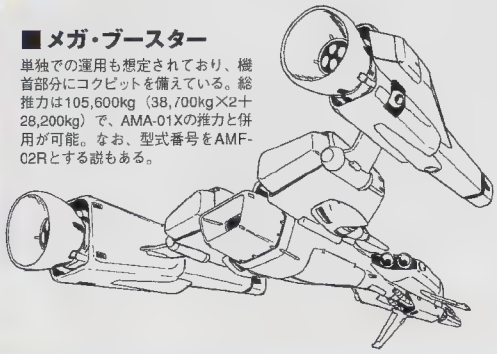


メガ・ブースターを装備することによって航続距離が飛躍的に向上し、MAとしての戦闘力も強化される。エンドラⅡへの合流を図った際にも用いられ、その形態のままでラビアンローズを急襲したが、メガ・ブースターが損傷したことで撤退を余儀なくされた。

AMA-01Xとの併用を前提としたメガ・ブースターは、一説には大型MAとしての本機のために開発されたものを改修したオプションだったとも言われている。本機はメガ・ブースターとのドッキングによって総合性能を向上させる設計で、両者の機能はお互いに干渉しないようデザインされていた。メガ・ブースターの整備が間に合わないままで出撃した際にメカニックが難色を示したというケースも確認されていることからも、メガ・ブースターとの連携こそがAMA-01X本来の姿だったとも考えられよう。

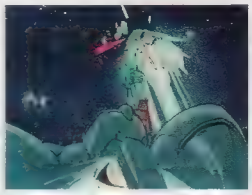
■メガ・ブースター

単独での運用も想定されており、機首部分にコクピットを備えている。総推力は105,600kg（38,700kg×2＋28,200kg）で、AMA-01Xの推力と併用が可能。なお、型式番号をAMF-02Rとする説もある。



運用履歴 AMA-01Xの性能を証明した「スリーD」隊の運用実績

AMA-01Xは初期生産分の3機が実戦に投入され、ネオ・ジオンのMS小隊「スリーD」隊に与えられた。彼らはエンドラⅡと合流するため、U.C.0088.11.06に暗礁宙域を通過し、そこでラビアンローズとの遭遇戦を行なっている（ただし、実質的な戦果はなし）。エンドラⅡに合流したのちにはシュツルム・ディアス隊との共闘作戦に参加し、ジュドー・アーシタのMSZ-010 ZZガンダムをも追い詰めている。大々的な戦果こそ挙げられなかったものの、その性能は実戦で証明されたのである。



機動性を駆使して敵を攪乱する「三位一体攻撃」によって、第1次ネオ・ジオン戦争期随一の性能を誇ったMSZ-010さえも圧倒している。

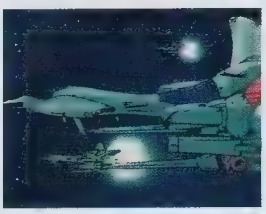
■「スリーD」隊

▲ダニー（中央）が1番機、デル（左）が2番機、デューン（右）が3番機に搭乗した。共闘作戦からも生還し、ハマーン派に協力してネオ・ジオンの内乱で戦ったと言われる。

■MORE INFO!

惑星間飛行を視野に入れた機体

実際の運用は確認されていないが、AMA-01Xにはメガ・ブースターに並ぶ専用オプションが用意されていた。それが核パルス推進ブースターで、この装備によって本機は惑星間航行を可能とするほどの性能を獲得していた。また、このブースターは木星の重力圏での行動が可能で、両舷にMSを搭載することもできたと言われる。機動兵器には不釣合いとも言える本装備の背景には、アクシズが地球圏から遠く離れたアステロイド・ベルトに位置していた頃の戦略構想が表れていると言えるだろう。



メガ・ブースターの航行性能だけでも当時の一般的な機体を凌駕しており、本機の運用構想において長距離航行が重視されていたことが窺える。

©創通・エージェンシー・サンライズ

ZM-S24G

GEDLAV

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

ゲドラフ

ザンスカール帝国軍（ベスパ）が開発したZM S24G ゲドラフは、サポート・マシン「アインラッド」との連携を前提とした特殊なコンセプトに基づいて開発された。同時代に開発されたMSよりもひとまわりダウンサイズされた機体や両腕に設置されたビーム・シールド発生デバイスは、すべてアインラッドとの連携を考慮した結果である。根本的には汎用MSに分類される本機だが、実際には特殊な運用法でその真価を発揮することになった。

アインラッドとの連携で真価を発揮した汎用MS

アインラッド

ZM-S24Gと同時期に開発されたタイヤ型のサポート・マシン「アインラッド」は、大気圏外／空中／地上　水中というように、あらゆる環境下で運用できる画期的なMS支援システムだった。本機はアインラッドの性能を最大限に発揮させるために開発されたものであり、言うまでもなく相互の適性は非常によかった。

機体構造

本機が汎用MSに分類されることからもわかるように、基本的な機体構造に特殊な部分はない。唯一、特徴的なのは従来の機体に輪をかけた小型化であり、本機の全高は当時の一般的な汎用機に比べても1～2mほども低い。これはアインラッドのホイール内に機体を無理なく収めるための設計であり、本機のコンセプトを端的に表す構造だったと言える。

ビーム・シールド

両腕部にビーム・シールドを配した構造は、ホイールの側面が文字どおりの「穴」となるアインラッドの弱点をカバーするためのものである。両腕にシールドを装備した機体は少なくないが、その根底にある設計理念はまったく異なっている。

頭頂高	13.8m
本体重量	6.9t（全備重量　17.4t）
ジェネレーター出力	5,440kW
スラスター推力	60,910kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
兵装	ビーム・シールド×2／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／アインラッド
搭乗者	ルペ・シノ／カテジナ・ルース 他

Illustration by Morifumi Naka／Color by Nagisa Abe／Special effect by ASAHI PRODUCTION

ZM-S24G ゲドラフ

GEDLAV

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

SPEC

全高	13.8m
重量	6.9t（全備重量 17.4t）
武装	ビーム・シールド×2／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／アインラッド
所属	ザンスカール帝国軍

頭部
頭部ユニットの構造や形状 こは、ZM-S06S ゾロアットから連なるザンスカール帝国軍MSのシルエットを残している。メイン・カメラはシャッターを備えた複眼式で、帝国軍の一般的な機体の仕様に準じている。

機体サイズ
機体がアインラッドのホイールに収まるよう設計されたため、全高が14mに満たない小型MSとなった。ただし横幅は他の機体とさほど変わらず、幾分ずんぐりとした印象を与える。

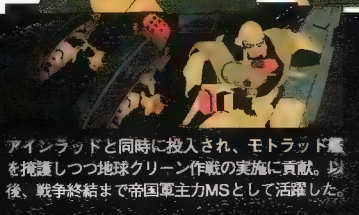
アインラッドの陰に隠れた汎用MS

ザンスカール帝国軍が「地球クリーン作戦」を推進した背景には、すべてを轢き潰すというタイヤ兵器のインパクトによって自軍の威力を強烈に印象付け、短期決戦の主導権を握ろうとする意図があったためである。そのために必要だったのがアインラッドの図抜けた性能であり、新たなサポート・マシンに対応した新鋭MSだった。ZM-S24G ゲドラフは「支援兵器を支援する」という逆転の経緯から生まれたMSだったのである。

ZM-S24Gは型式番号の末尾が陸戦用を意味する「G」となっているが、実際には宇宙でも運用可能な汎用MSだった。これは全領域型のアインラッドと歩調を合わせるための仕様だが、その一方で単体としての戦闘力に疑問を呈する声も多い。しかしモトラッド艦隊の主力MSとして地球クリーン作戦の一翼を担った本機の戦果は無視できない。アインラッドと対にして評価されがちな本機だが、ザンスカール戦争後期の代表的な機体だったことは疑いようもない事実なのである。

バックパック
バックパックには推力12,250kgのスラスター3基を備え、機体各部に31基の姿勢制御用バーニアを有する。ただし総推力自体は同時期の機体にやや劣る。

脚部
がっしりとした上半身に比べて脚部がやや細いのは、アインラッドの運用を前提として歩行能力が軽視されたためと思われる。また両脚部にはスラスター（推力は各12,080kg）を内蔵している。



アインラッドと同時に投入され、モトラッド艦を掩護しつつ地球クリーン作戦の実施に貢献。以後、戦争終結まで帝国軍主力MSとして活躍した。

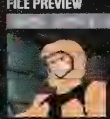
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

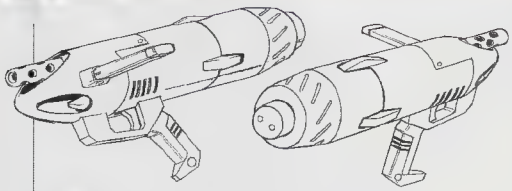
カテジナ・ルース	V-25
ルペ・シノ	V-27
アインラッド／ツインラッド	V-38A
月面の戦い	07-07
地球クリーン作戦と休戦協定	07-08
地球クリーン作戦	07-18

FILE PREVIEW



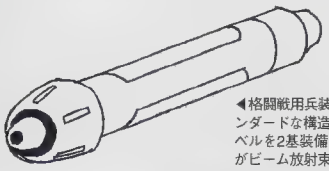
クロノクル・アシャーに誘われて帝国軍に与するようになった女性。ウッソの憧れの人でもある。

MS武装　アインラッドの特性に合わせて設計された兵装



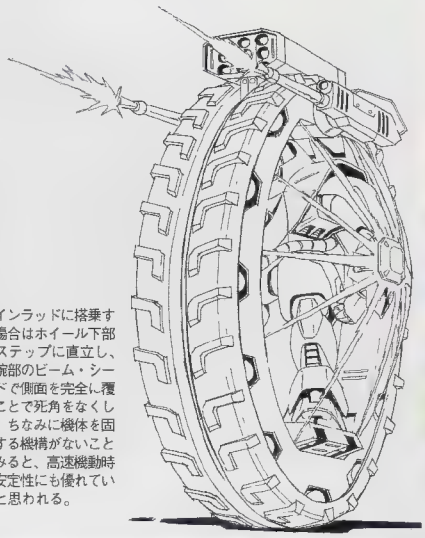
▲専用ビーム・ライフルはグリップが銃身の前側に位置するブルパップ式で、他機種のものに比べてコンパクトな作りである。

ZM-S24Gに採用された兵装は一般的な汎用MSに準じており、突出した火力を有してはいない。これは本機が、アインラッドの戦闘力と一組にして考えられていたためであろう。ただし、アインラッドとの連携運用に関する配慮は随所に見られ、本機専用のビーム・ライフルも取り回しのよさを重視して小型化が図られている。本機にとってアインラッドが最大の武器だったことは確かだが、その一方で汎用MSとしての水準をクリアーしようとする試みも行なわれていたのである。

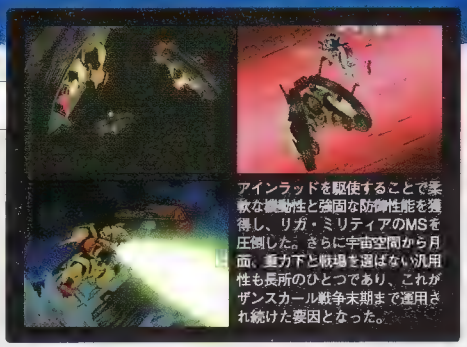


◀格闘戦用兵装としては、スタンダードな構造のビーム・サーベルを2基装備している（左側がビーム放射束の発振部）。

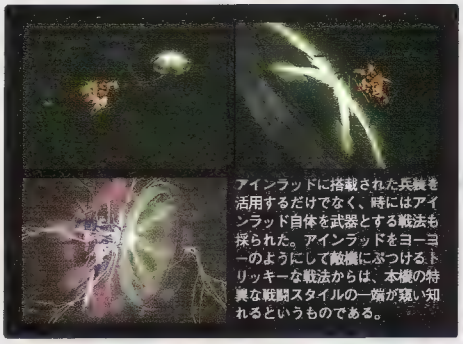
■アインラッドへの搭乗



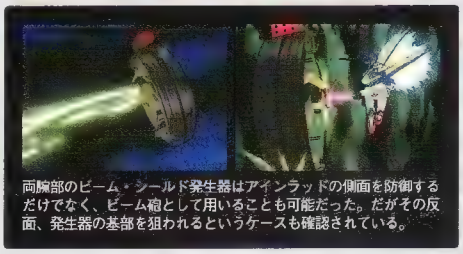
アインラッドに搭乗する場合はホイール下部のステップに直立し、両腕部のビーム・シールドで側面を完全に覆うことで死角をなくした。ちなみに機体を固定する機構がないことをみると、高速機動時の安定性にも優れていたと思われる。



アインラッドを駆使することで柔軟な機動性と強固な防御性能を獲得し、リガ・ミリティアのMSを圧倒した。さらに宇宙空間から月面、重力下と戦場を選ばない汎用性も長所のひとつであり、これがザンスカール戦争末期まで運用され続けた要因となった。



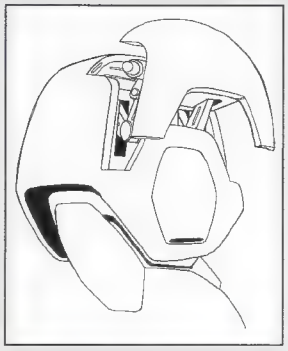
アインラッドに搭載された兵装を活用するだけでなく、時にはアインラッド自体を武器とする戦法も採られた。アインラッドをヨーヨーのようにして敵機にぶつけるトリッキーな戦法からは、本機の特異な戦闘スタイルの一端が窺い知れるというものである。



両腕部のビーム・シールド発生器はアインラッドの側面を防御するだけでなく、ビーム砲として用いることも可能だった。だがその反面、発生器の基部を狙われるというケースも確認されている。

■サーベル収納図

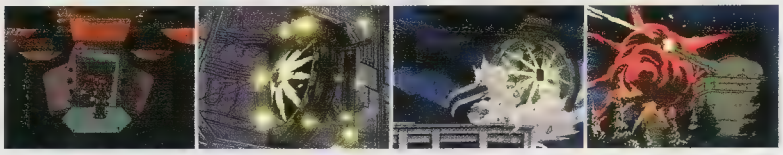
ビーム・サーベルは大腿部の専用ラックに収納されており、取り出す際には右のように装甲が展開してラックが露出する。ややいびつにも感じられる脚部のバランスは、この機構を組み込んだことによるものと見られる。



運用　ザンスカール戦争後期に見られた主力MSとしての貢献度

◀シュバッツラッド隊に配属されたパイロットたち（左からゴズ・バール、ルペ・シノ、カテジナ・ルース）は優れた技量を有し、本機とアインラッドの性能を十全に発揮した。

ZM-S24Gは当初モトラッド艦隊所属のMS部隊「シュバッツラッド隊」に配備され、サイド2・マケドニアへの奇襲作戦ではじめて実戦投入された。その後、地球クリーン作戦でもZM-S06G ゾリディアなどと並んで実戦投入が行なわれ、重力下におけるアインラッドの実用性を証明している。さらに性能と生産性のバランスが良好だったことから量産が続けられ、戦争末期のエンジェル・ハイロゥ攻防戦でも戦力の一角を支えた。アインラッドがザンスカール帝国軍の重要な戦力になったのと同様に、本機も主力MSとして活躍したのである。



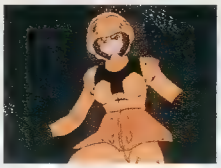
マケドニア・コロニーへの奇襲作戦ではわずか3機の小隊で防衛部隊を蹴散らし、実質的なマケドニア制圧に成功している。

コクピット　アインラッドの運用を組み込んだ操縦系

■コクピット・ハッチ／開閉パターン

コクピット・ハッチは胸部上側に位置し、外部装甲が左右に開いてコクピット・ブロックが露出する構造となっている。

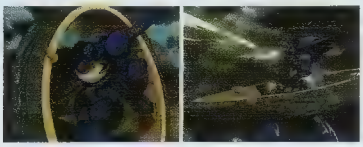
「今までのものとは少し違う」と評価されたZM-S24Gの操縦系には、言うまでもなくアインラッドの存在が前提にある。しかし、事前のシミュレーションを充分にこなしてさえいれば、操縦感覚に戸惑うことはほとんどなかったようだ。のちにアインラッドが広く普及したことからも推察できるように、アインラッドを扱うための操縦系は難解ではなかったのだろう。



小型化の影響から、コクピット内のレイアウトは他の機体とやや異なっている。

■MORE INFO!——ブルッケングとの関連性

アインラッドを喪失した際の著しい性能低下がZM-S24Gの問題点であり、それを解消するために開発された機体がZM-S21G ブルッケングだった。この機体は折り畳み式のアインラッドを背部に積載することによって敵機に奪われるなどといった危険性を回避し、より実戦的な連携運用を可能とした。なお、ZM-S21GをZM-S24Gの改良機とする説もあるが、型式番号は逆であり、設計面での共通性も少ない。とはいえZM-S24Gのデータがこの機体に反映されたことは間違いないだろう。



アインラッドを敵に奪われることも少なくなかったZM-S24Gに比べると、運用面で優れていた。

©創通エージェンシー・サンライズ

ZMT-D15M ガルグイユ

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

変形と運用

GALGUYU

ZMT-D15Mが失敗作に終わったその背景

ジオン公国軍は海を知らないコロニー国家でありながら、MSという新しい兵器体系を海洋戦略に結びつけることで水陸両用MSを生み出した。これは、知識の乏しさが逆に既成概念に囚われない独創性に繋がり、功を奏したケースと言えよう。

一方、ジオン公国と同じくコロニー国家として地球侵攻を果たしたザンスカール帝国軍も、ZMT-D15M ガルグイユという水陸両用MSを開発して地上戦の一端を担わせようと試みた。しかし、この機体は結果的に満足な性能を得られずに終わり、試作機の運用のみに留まっている。そして帝国軍の場合、公国軍の例とは対照的に海という環境への認識不足が招いた失敗だったようだ。

実際の海洋で綿密な運用テストを行なった公国軍の水陸両用MSに対し、ザンスカール帝国軍はコロニーで開発したZMT-D15Mを充分なテストもしないまま実戦に投入した。一年戦争の頃からMS開発の技術水準が大幅に向上していたとはいっても、一朝一夕に厳しい自然環境を克服できるはずはない。本機に見られるザンスカール帝国軍のミスは、技術力の限界を見極められなかった点にあったのではないだろうか。戦局の推移に間に合わせるために開発を急がなければならなかったという事情はあったにせよ、帝国軍による水陸両用可変MSという試みが彼ら自身の失策によって頓挫したことは事実なのである。

関連ファイル

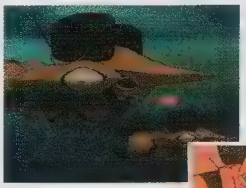
ドゥカー・イク	V-29
レンダ・デ・バロマ	V-30
ZM-D11S アビゴル	V-17
水陸両用MS	01-04
ザンスカール帝国軍の編制	02-07
水中戦・上陸戦	03-12

FILE PREVIEW
V-29 ドゥカー・イク

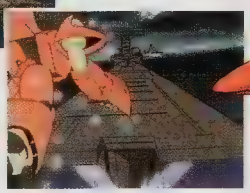
バイク乗りの魂を受け継ぐという帝国軍士官。バイク戦艦の基礎設計を担当した人物でもある。

MA形態　公国軍の発想を進化させた水中用MAとしての機能と実力

機体を変形させて水中航行能力を向上させるという設計思想は、公国軍製水陸両用MSにもすでに取り入れられていた。だがZMT-D15Mがそれらと異なるのは、正真正銘の可変機を設計のベースとして、そのコンセプトを徹底させた点であろう。本機は宇宙用TMA（可変MA）、ZM-D11S アビゴルの設計を参考に開発されたと言われ、MA形態もZM-D11Sのそれと酷似している。これはMA形態での水中航行とMS形態による水際の戦闘のふたつを明確に区別し、両形態での性能を突き詰めようとした意図の表れと見ることもできるだろう。ただし、本機の運用例からは、その意図が机上の空論でしかなかったことは明確なのだが……。



リガ・ミリティア艦隊を攻撃した際には、MA形態で海中から接近した。ぎりぎりまで発見されなかったことから、隠密性は高かったようだ。



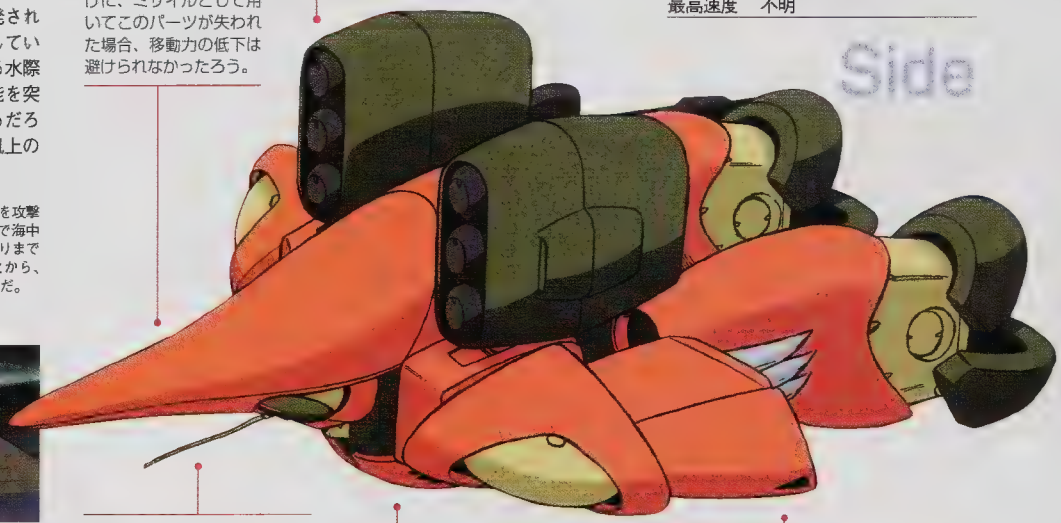
MA形態で接近して魚雷による先制攻撃を行ない、距離を詰めてから格闘戦を仕掛けるというスタイルが本機に想定された運用法だった。

機首
機首のノーズコーンは大型ミサイルを兼ねている。とはいえ水中移動時の整流効果を受け持つ部分だけに、ミサイルとして用いてこのパーツが失われた場合、移動力の低下は避けられなかったろう。

魚雷ポッド
背部ハード・ポイントには3連装魚雷ポッドを装着できる。取り付け角度からもわかるように、これはMA形態での運用を想定した兵装である。

SPEC

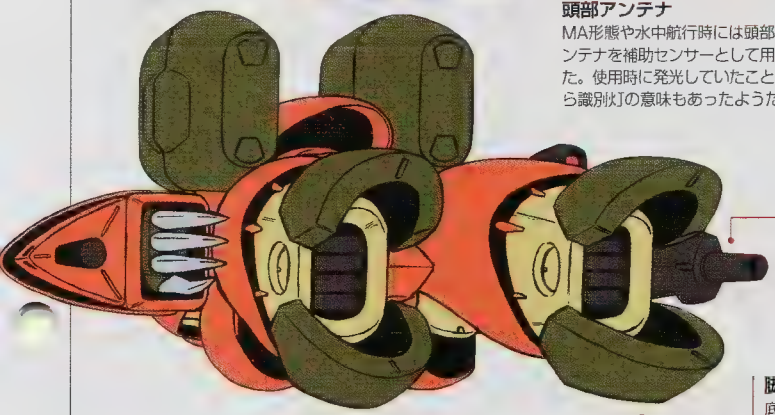
全長	不明
重量	9.8t（全備重量 26.2t）
兵装	背部大型ミサイル／背部3連魚雷ポッド×2
最高速度	不明



頭部アンテナ
MA形態や水中航行時には頭部アンテナを補助センサーとして用いた。使用時に発光していたことから識別灯の意味もあったようだ。

機体形状
流線形を描く全体的なフォルムはZM-D11SのMA形態に酷似しており、各部位の配置もほぼ同じである。

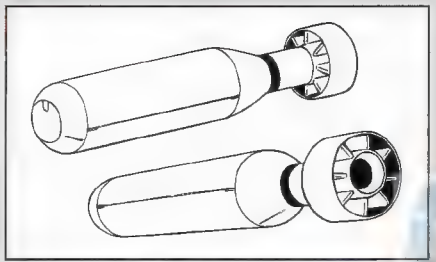
腕部
MA形態では下腕部のビーム・ガン・ユニットが折り畳まれて肩部の内側に引き込まれるため、ビーム・ガンは使用不能となる。



ビーム・ライフル
設計時には携行を予定していたビーム・ライフルだが、実際の運用では確認されていない。MA形態では右脚部にマウントされ、発射できなかったと見られる。

脚部
底面に推進器ノズルが配されており、腰部上下のノズルとあわせて水中航行時の主な推進力をまかなう。推進方式は熱核水流ジェットだったと考えられる。

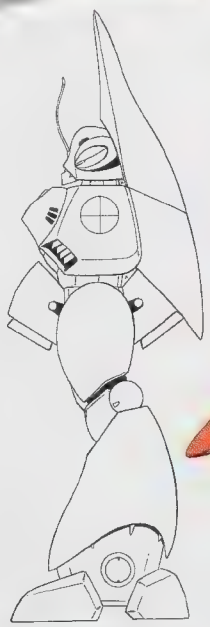
■魚雷（MA時のみ使用）

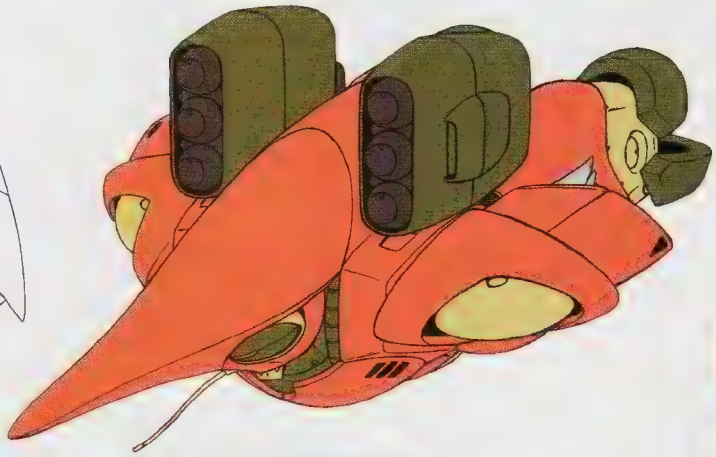


これはオプションの3連装魚雷ポッドに用いられた魚雷。水中用兵装だが、MSとの接近戦で発射されたケースも確認されている。

概要

水陸両用TMSという新たなカテゴリーに立ちはだかった技術的な壁

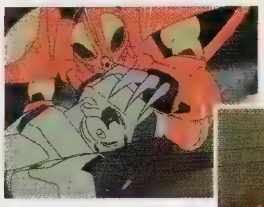




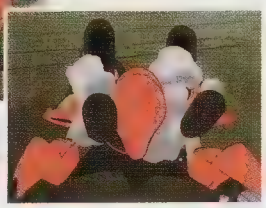
先に述べたとおり、ZMT-D15MのMA形態はZM D11Sに酷似しており、変形構造もZM-D11Sと同様に単純なものとなっている。水陸両用TMSという特殊な運用用途に基づく本機は、一般的なTMSにも増して耐久性の問題を考慮しなければならなかった。U.C.0080年代末の可変機の多くが複雑な構造を採用していたのとは対照的に、本機が単純な変形機構で水陸両用機としての二面性を表現しようとした背景には、そうした事情があったと考えられる。しかしながら実際の運用では浸水が報告されているように、変形機構に見られる耐久性への配慮は完全ではなかったようである。

■MS／MA形態の比較

MS形態からMA形態への変形では、大腿部を腰の内側に収納するようにして脚部を折り畳み、ビーム・ガン・ユニットを180度回転させた下腕部を肩部に引き込む。また頭部ユニットも胴体側に引き込まれる。変形が行なわれるのはそれらの部位のみで、大幅な形態変更は見られない。特にボディー・ユニットにはまったく変形機構が備えられていないため、U.C.0080年代末の可変機に比べれば構造的な脆弱性は少なかったと考えられる。



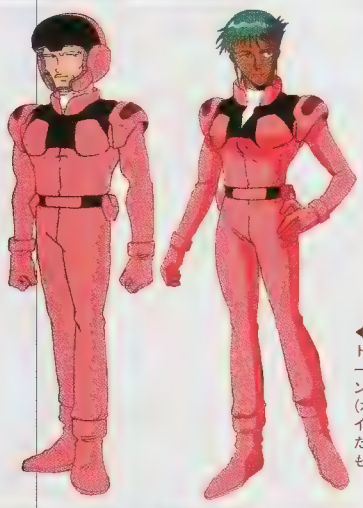
汎用MS相手に遜色のない格闘戦を行なうことができたのも、変形機構によってMSとしての機能を追求したためであろう。



MA形態で運用できる兵装が極端に少ない設計は、変形によって機能分化を図った開発コンセプトの表れとも見て取れる。

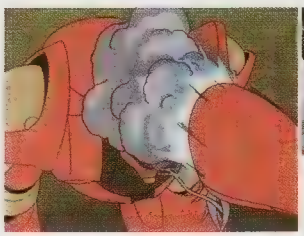
運用

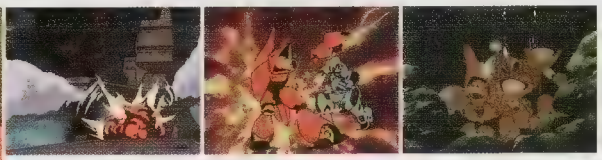
ジブラルタル沖での海戦に見られる試作機の実情



◀試作機のパイロットを務めたドゥカー・イク（左）とレンダ・デ・パロマ（右）の両名は、「バイク乗り」を自称したパイロットとしてもよく知られている。

ザンスカール帝国軍がどの段階でZMT-D15Mのプランを実行に移したかは明らかになっていないが、少なくとも実戦投入された2機の試作機は「急造品」のそしりを免れない代物だった。この試作機はU.C.0153.04.20、ジブラルタル沖に停泊中のリガ・ミリティア艦艇（正確にはリガ・ミリティアを支援した連邦軍ロンドンデリー基地所属の艦艇）に奇襲を仕掛けている。この戦闘において、本機はリーンホースとサラミス級宇宙巡洋艦3隻のうち、曳航艦のサラミス級2隻を中破させたものの、リガ・ミリティアMS部隊によって2機とも損傷し、リーンホースの大気圏離脱を許している。しかしドゥカー・イクの「夜を徹して完成させた」という言葉が示しているように、この試作機は充分な準備期間も与えられいまま実戦投入に踏み切られたものだった。戦闘直後に浮上不能になるほど、機体自体が未完成だったのである。

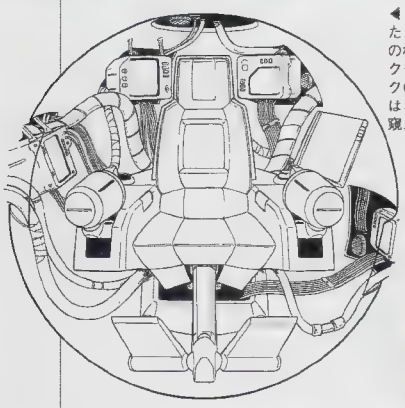




魚雷による先制攻撃でサラミス級1隻に損害を与え、浮上後のMS戦でイク機が背部大型ミサイルをもう1隻のサラミス級に命中させて中破させた。しかし、シュラク隊のMSとの交戦でレンダ機が右腕を失い、曳航艦2隻を撃破したことで任務を達成したと判断したイクはレンダ機を連れて戦場を離脱。なお、その直後にイク機は浮上不能に陥っている。

潜航能力

試作機で露呈した水陸両用機としての低い完成度



◀コードが露出したコクピット内部の様子からは、コクピット・ブロックの密閉が完全ではなかったことが窺える。

ZMT-D15Mは4月20日の実戦運用以降は戦場で確認されておらず、開発プランも立ち消えになったと考えられている（主戦場が宇宙に移行したことも理由のひとつに挙げられる）。そのため残された本機のデータは非常に少なく、どれほどの性能を有していたかを推察することは難しい。特にMA形態を含めた水中航行能力については不明な点が多いが、水密性に大きな問題を抱えていたことは事実だったようだ。試作機においては、戦闘時よりも負荷が低いはずの通常航行時にもコクピットへの微量の浸水が確認されており、完成度の低さが露呈していたのである。

潜航時の海上実敵はブイに備えられた潜望鏡で行なう設計だったが、機体の潜航能力がその運用思想に追いついていなかったと言わざるを得ない。

■MORE INFO!

水陸両用MSの必要性

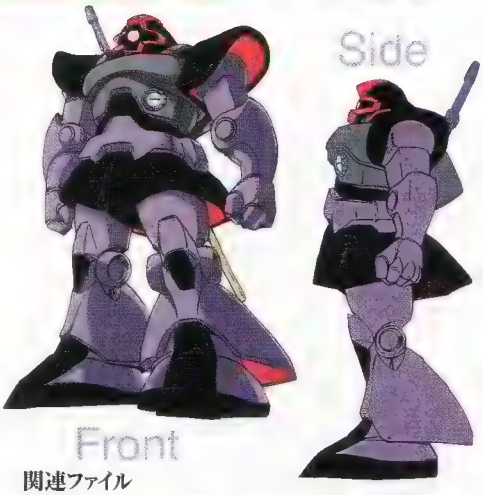
ザンスカール戦争が勃発したU.C.0150年代には、汎用MSですら長時間の潜航や水中戦を可能としていた。さらに当時の機体には飛行能力を有したものも多く、汎用機でもSFS（サブ・フライト・システム）なしに海上戦闘に対応できたのである。そうした背景を鑑みればZMT-D15Mのような水陸両用機の存在意義は薄かったと言え、本機が試作機のみに終わった経緯も理解できる。さらにザンスカール帝国軍は水上走行と潜行が可能なMSサポート・マシン「アインラッド」の開発に成功しており、汎用MSの水中戦能力を大幅に拡大させていた。その状況で満足な性能を発揮できなかった本機に出番はなく、水陸両用機の必要性は完全に消滅したのだった。

水中のみならずあらゆるフィールドで高い性能を発揮したアインラッドの出現によって、水陸両用MSの存在は完全に駆逐されることになった。

©創通エージェンシー・サンライズ

DOM TYPE MS

ドム・タイプMSの開発系統図



大型化に進化の道筋を見い出した重MSの光と影

兵器のサイズを大型化すれば、携行兵装の増大や重装甲化というメリットを得られる。その反面、機動力を維持するための負担が増え、移動力低下などのデメリットを覚悟する必要がある。旧世紀の戦車が軽戦車から重戦車まで多様に分岐したことはそうした模索の軌跡であり（それらはやがて主力戦闘戦車＝MBTに収束する）、宇宙世紀においてはMSが、進化の道筋のひとつとして大型化による性能向上を目指した。その先駆けとなったのがジオン公国軍のMS-09 ドムである。

重MSというカテゴリーに先鞭をつけたMS-09は、既存機種を超える局地戦用機という条件を満たすために多様な発想を取り入れ、一定の評価を受けて系列機が派生することになった。MS開発の主流はU.C.0080年代後半から0090年代にかけて大型化の傾向を強めていくが、本機はその思想にいち早く着眼していったのである。そのような発展の過程で熱核ジェットによるホバー走行という画期的な移動手段を獲得した本機だったが、その一方では局地戦用MSという設計に忠実過ぎたあまり、やや拡張性に欠けるというマイナス面を生み出してしまった。完成度の高さが機体から発展の余地を奪い、図らずも派生機の幅を狭めてしまったのである。公国軍系技術の失速と共に系列機が急速に廃れていったのも、そうした背景に伴う部分があったのではないだろうか。しかしそれでも、ドム・タイプMSがMS開発の一翼を担ったことはまぎれもない事実なのである。

関連ファイル

MS-09R リック・ドム	FG-12
MS-09R-2 リック・ドム II	80-09
MS-09F TROP ドム・トローペン	83-11
AMX-009 ドライセン	ZZ-09
MS-09G ドワッジ 他	ZZ-27
ドムの開発	01-38

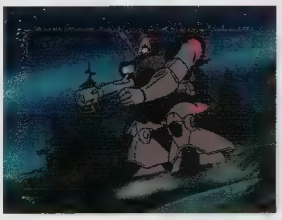
FILE PREVIEW
FG-12 MS-09R リック・ドム

陸戦機であるドムに熱核ロケット・エンジンを搭載し、宇宙戦仕様に変更した改修MS。

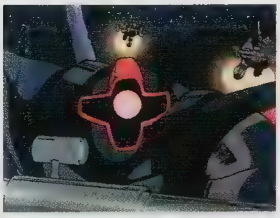
特徴　重装甲と高機動性を両立させた設計コンセプト

MS-09の開発を促した最大の要因は、重力下におけるMSの移動力不足という問題だった。本機はホバークラフトを応用した高速走行でその問題を解消し、陸上での機動力を飛躍的に向上させた。そのために必要な熱核ジェット・エンジンを搭載するには機体の大型化が必須であり、同時に高速移動の障害となるシールドの撤廃と装甲強化の発想へと繋がったのである。

このホバー走行と重装甲というふたつの要素はドム・タイプMSに共通する特徴として受け継がれることとなり、MS-09R リック・ドムやMS-09R-2 リック・ドムⅡといった宇宙戦仕様機の器にもなった。すなわち、腰部スカートと脚部をスラスター・ユニットとして利用したのである。この設計思想は本系列機だけでなく、多くの後発機にも取り入れられることとなった。というよりも、機体の大型化と大推力・高出力化の連鎖に制限を設けない発想そのものが、後年のMSに少なからず影響を与えたと言えるのかもしれない。



ホバー走行による機動性は従来の陸戦機をはるかに上回り、戦術の幅を広げた。また通常の歩行に比べて脚部機構への負担が少ない点も特徴的である。



重力下の高速移動に耐えうる堅牢なフレーム構造は、大推力を用いた宇宙空間での激しい機動にも適していた。そのため宇宙戦仕様への改修は容易だった。

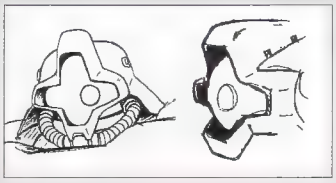
MS-09の時点では、より厳しい環境の地上戦に特化しきれてはおらず、一年戦争末期に陸戦装備を徹底したバリエーションが開発され、戦後も運用された。

■MS-09R-2 リック・ドムⅡ

SPEC

頭頂高	18.6m
重量	45.6t（全備重量 79.9t）
兵装	ジャイアント・バズ／ヒート・サーベル／シュツルム・ファウスト／MMP-80マシンガン 他
所属	ジオン公国軍／デラーズ・フリート

頭部
ボディーと一体化した頭部構造がドム・タイプMSに共通した特徴で、視界を広く確保するために十字形のモノアイ・レールを採用しているのも同じである。



カラーリング
「黒い三連星」のパーソナル・カラーが量産機にも採用されたと言われるが（異説あり）、陸戦仕様機には迷彩塗装も多かった。

推進機関
陸上でのホバー移動を可能とするために腰部内側に多数のスラスターを配置し、アーマーで保護した。その特徴的な形状から「スカート付き」と呼ばれている。

機体形状
曲面的な機体形状はホバー移動時の空力抵抗を考慮した結果であり、外装式シールドがオミットされた理由もそこにあったと言える。

兵装
機動性を活かした一撃離脱戦法を想定した系列機には、短期決戦で致命傷を与えうる火力を有したジャイアント・バズが装備されることが多かった。

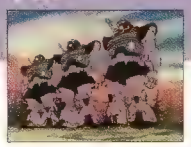
ドム・タイプMS 開発系統図

水陸両用MSやYMS-15 ギャンを手がけたZIMMAD（ツィマッド）社によって開発されたドム・タイプMSは、一年戦争中に系列機の大半が出揃っている。それらの機体は戦後も公国軍残党などによって運用され、最終的には第1次ネオ・ジオン戦争終戦までその姿を戦場に残していた。

YMS-09 プロトタイプ・ドム

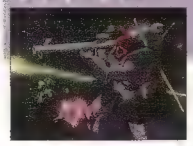
MS-06Jに代わる陸戦機の開発計画によって2機が試作された。MS-07系の実験機を基にしていたという。

MS-09 ドム



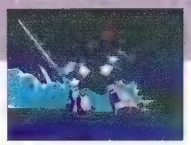
YMS-09に外装の形状変更などの見直しがなされ、量産に移行したと言われる。もっとも早い実戦投入は「黒い三連星」による運用例である。

MS-09R リック・ドム



MS-06Fの後継機開発が遅れていたことによりMS-09の宇宙戦仕様への転用が進められ、推進機関の改修と地上用装備の除去が行なわれた。

MS-09F/TROP ドム・トローペン



砂漠や熱帯の局地戦に特化した改修を施した一年戦争末期の派生機。防塵処理がより徹底されており、戦後も主にアフリカ地区で運用された。

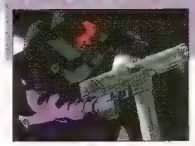
MS-09G ドワッジ

公国軍によるドム・タイプMSの最終生産型で、ホバー性能の強化が図られた砂漠戦仕様機。主にアフリカに潜伏した公国軍残党に運用された。

MS-06RD-4 高機動試験型ザク

MS-09Rの脚部ユニットのテストを目的とした試験機。脚部がMS-09系でそれ以外はMS-06のものを転用したという特異な機体だった。

MS-09R-2 リック・ドムII



「統合整備計画」に基づいて開発されたMS-09Rの再設計機。機体全般に渡って手が加えられており、宇宙戦仕様機として高い完成度を誇った。

MS-09F ゲラーズ専用リック・ドム

MS-09F/TROPと同じ流れを汲む機体とされるが詳細は不明。エギーユ・デラーズに与えられた機体以外には存在が確認されていない。

MS-09H ドワッジ改

MS-09Gに現地改修を施したカスタム機で、肩部に追加ブースターが装備されている。また、連邦軍製のビーム・カノンを装備していた。

AMX-009 ドライセン

MS-09の設計思想を受け継いでネオ・ジオン軍（アクシズ）が開発した汎用MS。格闘戦に比重を置き、さまざまな特殊兵装を装備している。

凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

©創通エージェンシー・サンライズ

MS-05B

ZAKUI B TYPE

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍
ザクⅠ

ZEON

SPEC

全高	—— （頭頂高　17.5m）
重量	50.3t（全備重量　65.0t）
武装	ザク・マシンガン／対人兵器／ガス弾発射器
所属	ジオン公国軍

マルチ・ブレード・アンテナ
東南アジア地区に逃亡した機体には頭部にマルチ・ブレード・アンテナが装備されていた。これは指揮官機を示すと共に通信機能の強化を狙った改修である。

パーソナル・マーク
モノアイ・レールに沿って頭部を一周するようにして、白いラインがペイントされていた。おそらく階級や所属などを示すマーキングだと考えられる。

地上の過酷な前線に投入された旧式機

「史上初の実戦用MS」と評されながらも一年戦争開戦時には既に二線級の機体となっていたMS-05B ザクⅠだが、最前線で実戦を経験しなかったわけではない。戦争中期には猫の手も借りたい状況に追い込まれていたジオン公国軍は本機を後方戦力として配備し、さらに一部の機体を激戦区に送り込んだ。そうした機体は運用例が極めて少ないが、極東地区の東南アジアにおける戦闘記録にその存在を見ることができる。

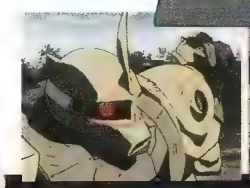
極東地区で確認されたMS-05Bは、U.C.0079.11のオデッサ戦以後に同地区へと落ち延びてきたトップ小隊の隊長機として運用されていた。注目すべきは本機と共に部隊を構成した他の機体がMS 06J ザクⅡJ型だった点である。一般的には性能が劣ることから後継機のMS-06に主力機の座を譲ったとされる本機だが、状況次第ではMS-06との連携が可能であり、愛機としてこの機体を選ぶパイロットもいたのである。

ランドセル
一般的なMS-05Bに比べるとスラスター・ノズルが外に張り出している。地上戦におけるジャンプ力の強化を図った改修であろう。

Rear

Front

損傷
機体のいたるところに無数の傷があり、左肩アーマーはMS-06のものに換装されてはいるがスパイクは外されていた。これこそ、この機体が激しい実戦を経験したことの証明である。



一年戦争におけるMS-05Bの運用例は非常に少なく、本機がすでに一線を退いていたことを証明している。その一方で戦争初期のコロニー制圧作戦や地上でのゲリラ戦のように、目立たない所で小規模な運用が行なわれることはあったようだ。

■サイズ比較

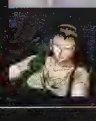
■カラーリング

KAHKI　DARK GRAY

関連ファイル

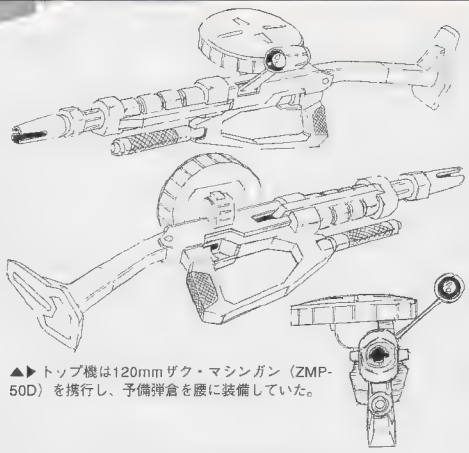
トップ小隊	08-13
MS-05 ザクⅠ	FG-07
陸戦用MS	01-03
ジオン公国軍の編制	02-02
小隊の戦い方	03-10
オデッサ作戦	07-03

FILE PREVIEW



小隊長を務めるトップはまだ[illegible]女性だが、MSパイロットとしての技量は並みの男性を凌いでいた。

運用履歴　MS戦力を無駄にできなかった公国軍の事情

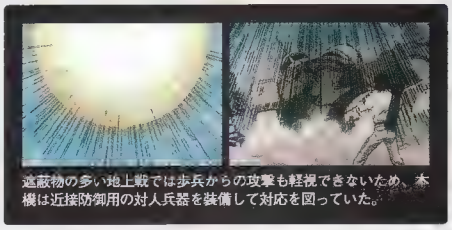


▲▶トップ機は120mmザク・マシンガン（ZMP-50D）を携行し、予備弾倉を腰に装備していた。

東南アジアの戦闘記録に残されたMS-05Bの存在は、当時の公国軍がMSの絶対数を欲していたことを如実に物語っている。本機を隊長機とするMS部隊の所属や本来の配備先は不明だが、ザク・マシンガンと予備弾倉や対人兵器といった実戦的な装備からは、本機が戦闘頻度の少ない後方に回されていたのではないことが窺える。さらに本機に搭乗したトップは慎重さを備えた熟練のパイロットであり、二線級のMSであるMS-05Bを軽視しない配置がなされていたのである。

しかし、本機をはじめとするトップ小隊はオデッサ戦以後の敗走の末、立ち寄った東南アジアの村でゲリラとの戦闘に及んで全滅することとなった。この事例が示すように地上の残存戦力（と熟練の兵士）が各個撃破されていったことは、のちに真綿で首を絞めるようにして公国軍を追い詰めていったのである。

敗走の最中に河川に沿って移動したのは逃走の痕跡を隠すためだろう。このことから機体に防水処理が施されていたことがわかる。



遮蔽物の多い地上戦では歩兵からの攻撃も軽視できないため、本機は近接防御用の対人兵器を装備して対応を図っていた。

■コクピット・ハッチ／開閉パターン

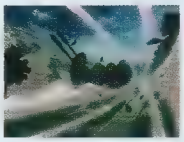
胸部装甲の下側が上方にスライドしてロックが外され、上下の装甲ユニットが展開して内部ハッチが露出する。外部ハッチを兼ねる装甲が単一構造の仕様も存在したと言われるが、本機の場合は二重装甲となっており、コクピットの位置もボディー中央に変更されている。

内部ハッチはステップ代わりに用いられる。コクピットの内部構造はMS-06Jとほとんど変わらない。

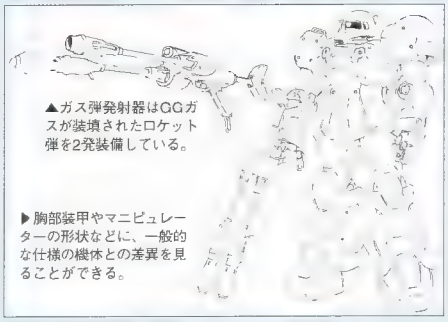
■MORE INFO!

コロニー戦仕様

MS-05Bの一部は一年戦争緒戦におけるコロニーへの毒ガス注入作戦に用いられた。こうした機体は重力下仕様機とは細部がやや異なっていることで知られる。



コロニー外壁に開けた穴からガス弾を撃ち込むだけの任務であり、機体性能は問われなかったと思われる。



▲ガス弾発射器はGGガスが装填されたロケット弾を2発装備している。

▶胸部装甲やマニピュレーターの形状などに、一般的な仕様の機体との差異を見ることができる。

MS-06J

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ザクⅡJ型

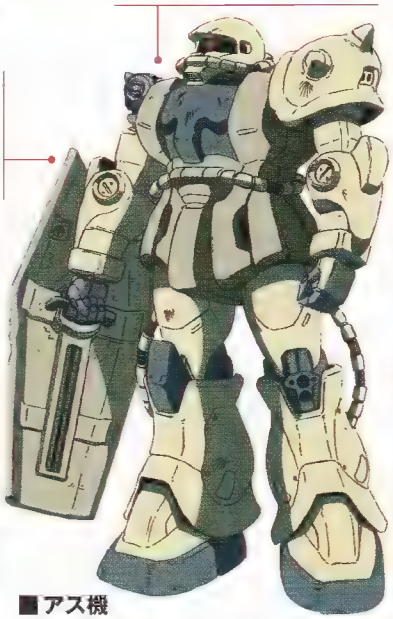
ZAKUⅡ J TYPE

SPEC

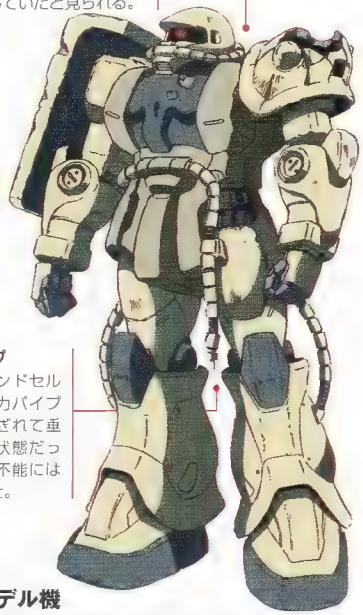
全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量　74.5t）
武装	ザク・シールド／ヒート・ホーク／マゼラ・トップ砲／シールド
所属	ジオン公国軍

シールド
右肩部のシールドが失われており、連邦軍のMSから奪った盾からエンブレムを外して装備していた。

兵装
シールドのほかにはヒート・ホークしか装備されておらず、本格的な対MS戦闘が行なえる状態ではなかった。



兵装
デル機はマゼラ・トップ砲（ZIM/M・T-K17/5C）を装備しており、支援砲撃を担当していたと見られる。



動力パイプ
腰部からランドセルに繋がる動力パイプの片方がちぎれて垂れ下がった状態だったが、稼動不能には至らなかった。

トップ機に随伴した敗残兵のMS

トップ小隊はMS-05Bと2機のMS-06J ザクⅡJ型で編制されていた。しかしMS-06Jはともに損傷が激しく、稼動状態もトップ機より悪かったと思われる。その一方で、敵MSの装備を拝借するなどして機能低下を補っていた。

一般的なMS-06とは異なりサンドブラウン系のカラーリングだった。乾燥地帯で運用されていたのかもしれない。

デルはコクピットから降りずにマニピュレーターで食器を受け渡しするなど、繊細な操作を披露している。

アス機はゲリラが放ったロケット弾をコクピットに受けて小破し、脱出を図ったデル機も第08MS小隊所属機にビーム・ライフルで狙撃され行動不能となった。

■アス機

右肩関節と左膝の装甲が欠損し、動力パイプの保護パーツもいくつか失われている。それら以外に目に見える損傷はなく、デル機に比べれば程度は若干ながらよかったと言える。

■デル機

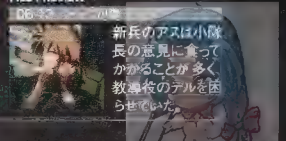
左肩と腰部の装甲が激しく損傷し、右肩部シールドの表面にも抉り取られたような跡がついていた。そのため小隊の3機の中で、もっとも損傷の度合いが激しい機体だった。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

トップ小隊	08-13
MS-06F ザクⅡF型	FG-08
陸戦用MS	01-03
ジオン公国軍の編制	02-02
小隊の戦い方	03-10
オデッサ作戦	07-03



新兵のアスは小隊長の意見に食ってかかることが多く教導役のデルを困らせていた。

©創通エージェンシー・サンライズ

CARGO SHIP

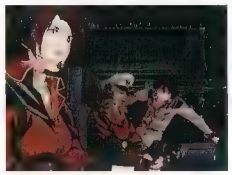
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球連邦軍

E.F.S.F.

宇宙貨物艇

SPEC

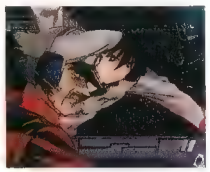
全長	不明
兵装	なし
搭載MS	ボールK型／先行型ジム
所属	地球連邦軍



地球に赴任するためにシロー・アマダやミケル・ニノリーチが乗り込んでいた貨物艇は、年配の艇長と女性ナビゲーターのふたりで運行されていた。

艦橋

艦橋は船首部分に位置しているが、一部が客室スペースと一体化している。そのため戦闘艦の艦橋に比べるとサイズは小さく、機能も低い。ちなみに艦橋の上部には赤色識別灯が配されていた。



カーゴ・ルーム

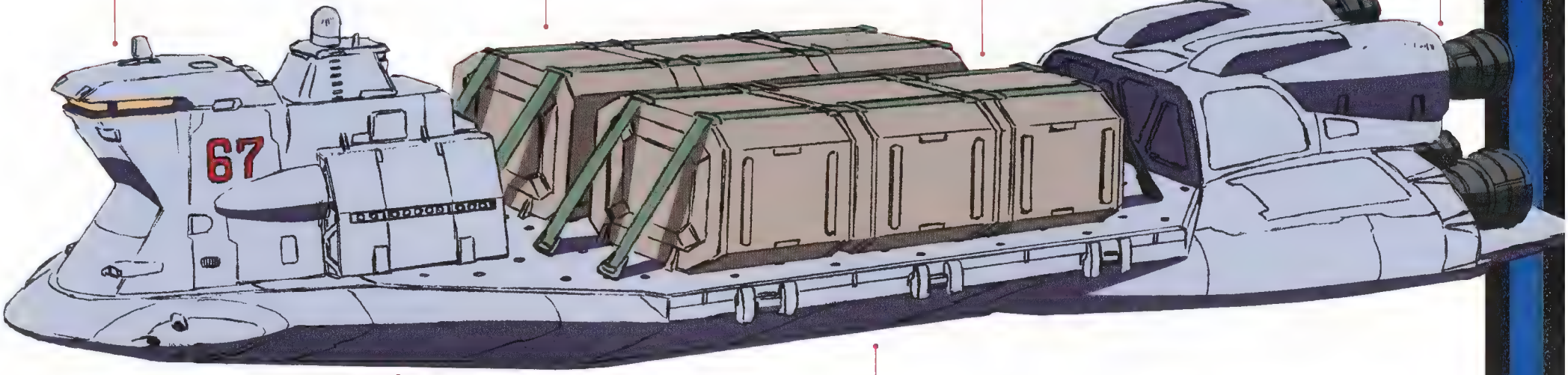
船体中央の上面は貨物コンテナを積載するスペースになっており、標準的なサイズのコンテナ3基を2列に並べて搭載することが可能だった。搭載したコンテナはベルトで固定される。

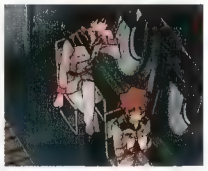
運用場所

武装は施されていなかったようであり、戦闘支援すら困難な船である。そのため運用は連邦軍の勢力圏内に限られていたが、万が一の事態に備えて護衛機を搭載するケースもあった。

メイン・スラスター

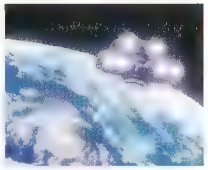
船体後部が機関部になっており、船尾上段に2基、下段に4基の推進用スラスター・ノズルを配している。同時期の小型艇などと比較すると、機関のレイアウトは戦闘艦に近かったと言える。





客室

船首ブロックの後部両舷が客室で、座席に面した部分に円形の小窓が並んでいるのが見て取れる。ただし、このスペースは貨物室を兼ねており、乗り心地はお世辞にもよくなかった。



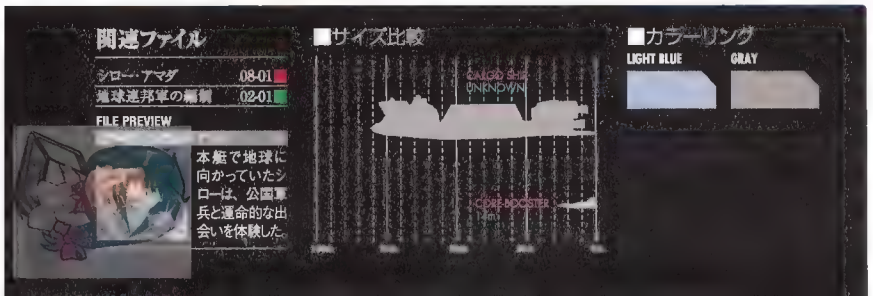
航行能力

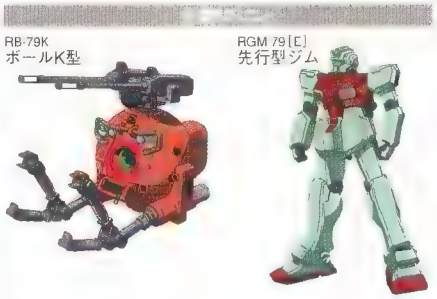
物資輸送に主眼を置いた宇宙艇だったことから、航行能力は決して高いものではないと考えられる。それでも地球周辺宙域を単独で航行できるだけの航続距離は確保されていたようだ。

連邦軍の物資輸送を担った宇宙艇

戦争は人類による最大規模の消費活動であり、戦いによって失われていくあらゆるものを補わなければ継続できない。大量の人間が活動するにあたって生産と供給は必要不可欠であり、なかでも最も非生産的とも言える戦争の消費は膨大である。それだけに補給（および補給線の確保）の重要性は高く、輸送能力を有した車両や航空機、船舶は古来から広く用いられてきた。それは人間の活動圏が変化した宇宙世紀でも変わらず、活動範囲が拡大したことで輸送手段はさらに機能向上が望まれるようになった。そうして登場したのが、一年戦争で地球連邦軍が運用した宇宙貨物艇である。

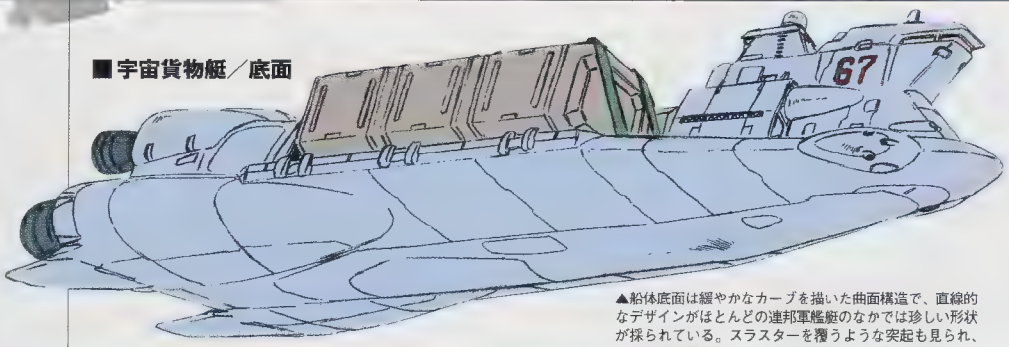
この宇宙貨物艇は小～中規模の補給任務を担った軍用艇で、主に非戦闘宙域における輸送に用いられていた。また、本艇は大気圏突入能力を有しており、地上への物資輸送も可能だったと言われている。このように中型宇宙艇としては優れた運搬能力を備えていた本艇だったが、一年戦争はそのキャパシティーを超える速度で物資と人員を呑み込んでいく底なし沼だったのである。





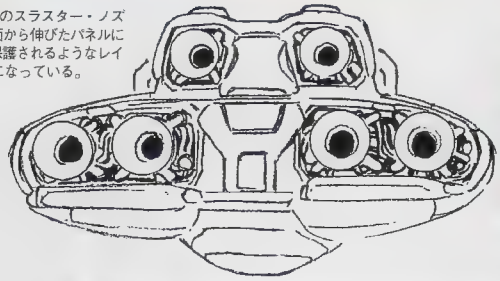
構造　輸送艇としての柔軟な能力を示す特異な船体構造

■宇宙貨物艇／底面

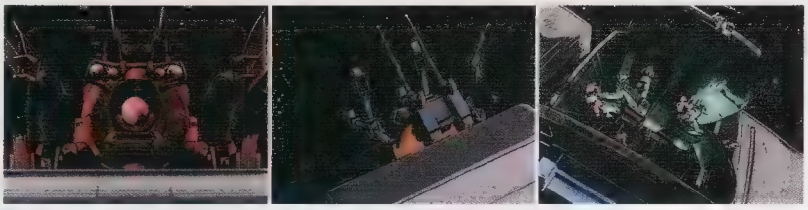


▲船体底面は緩やかなカーブを描いた曲面構造で、直線的なデザインがほとんどの連邦軍艦艇のなかでは珍しい形状が採られている。スラスターを覆うような突起も見られ、これは大気圏突入時の抵抗を減じるためと考えられる。

輸送目的の艦艇に求められる要素は第一に搭載能力であり、それを満たすために大容量の密閉式格納庫を備えているケースが一般的だった。しかし、この宇宙貨物艇は同時期の輸送艦とは異なり、船体と一体化した格納スペースを有していない。代わりに設けられたのが船体中央のフラットなスペースで、その設計によって本艇はサーフボードのような特異な構造を持つに至った。これは船のサイズを超える物資を搭載するための構造と考えられ、搭載物資のサイズを問わない汎用的な輸送能力を追求した結果だったのだろう。ちなみにU.C.0150年代の小型宇宙艇「ホワイトアーク」も似たような構造を有しており、本艇が根拠のない設計に基づいていないことを証明している。



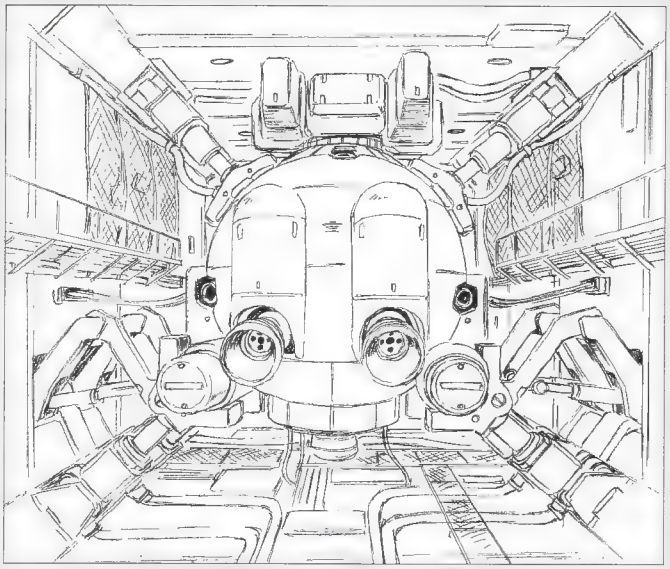
▶計6基のスラスター・ノズルは底面から伸びたパネルによって保護されるようなレイアウトになっている。



貨物コンテナを船外に露出させた状態で輸送する形式の艦艇は、宇宙世紀を通してみても非常に例が少ない。しかしコンテナの組み合わせで搭載能力が変化することを考えると、この構造による汎用性は高かったと言えるだろう。

艦内設備　充実した設備と多機能性――取り回しのよさが物語る連邦軍の兵站構想

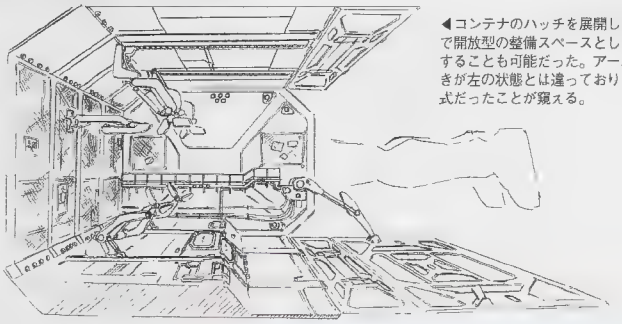
■格納庫／ボールK型の運搬



これはRB-79K ボールK型を収容した貨物コンテナの内部を後方（奥がハッチ）から見たもの。収容状態のRB-79Kは4基のアームで固定される。モビル・ポッド1機を収容しただけでほとんど余裕がなくなることからもわかるように、コンテナ自体の積載量はさほど大きくない。

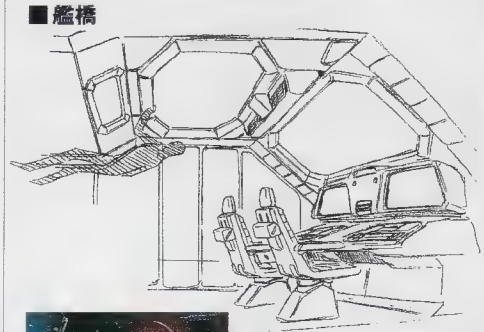
このタイプの宇宙貨物艇は貨客船としての機能を有し、後方から物資を輸送すると同時に前線への兵員補充にも運用された。また、本艇で用いられた貨物コンテナはMSの応急修理程度ならば充分に可能な簡易格納庫であり、このサイズの貨物艇としては設備が充実していたと言える。当時の連邦軍はコロンブス級宇宙輸送艦を中心として大規模な戦力輸送を行なう一方で、本艇のような融通の効く艦艇によってその隙間を埋めるという戦力展開を進めていたのであろう。

■格納庫／ハッチ展開図



◀コンテナのハッチを展開した状態で開放型の整備スペースとして運用することも可能だった。アームの向きが左の状態とは違っており、可動式だったことが窺える。

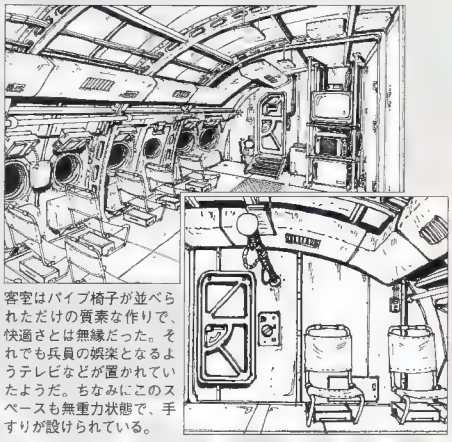
■艦橋



▲左側のシートに艇長、右側にナビゲーターが座る。大井には観測用窓が配されている。

機能は多彩だが制御系は簡素化されていたようで、大抵のことは2名の乗員で行なうことができた。

■客室内レイアウト



客室はパイプ椅子が並べられただけの質素な作りで、快適さとは無縁だった。それでも兵員の娯楽となるようテレビなどが置かれていたようだ。ちなみにこのスペースも無重力状態で、手すりが設けられている。

■MORE INFO!

本艇で戦地に赴いた兵士たち

一年戦争において多くの物資と人員を輸送した本艇は、戦地に赴任する連邦軍兵士たちの足となった。船上の人となった彼らはカードゲームに興じたり、手紙を綴るなどして、わずかな移動の時間を思い思いに過ごしたという。こうした貨物艇の航路は基本的に制宙権が確保されており、戦場ではないという安心感がリラックスした雰囲気（と気の緩み）に繋がっていたに違いない。

シローとミケルが乗った宇宙貨物艇には、ほかにも多くの兵士たちが同乗していた。彼らもシローと同じく地上の戦線に赴く途中であったと見られる。

©創通エージェンシー・サンライズ

PMX-003
THE-O

TITANS／
ティターンズ

ジ・O

設計者

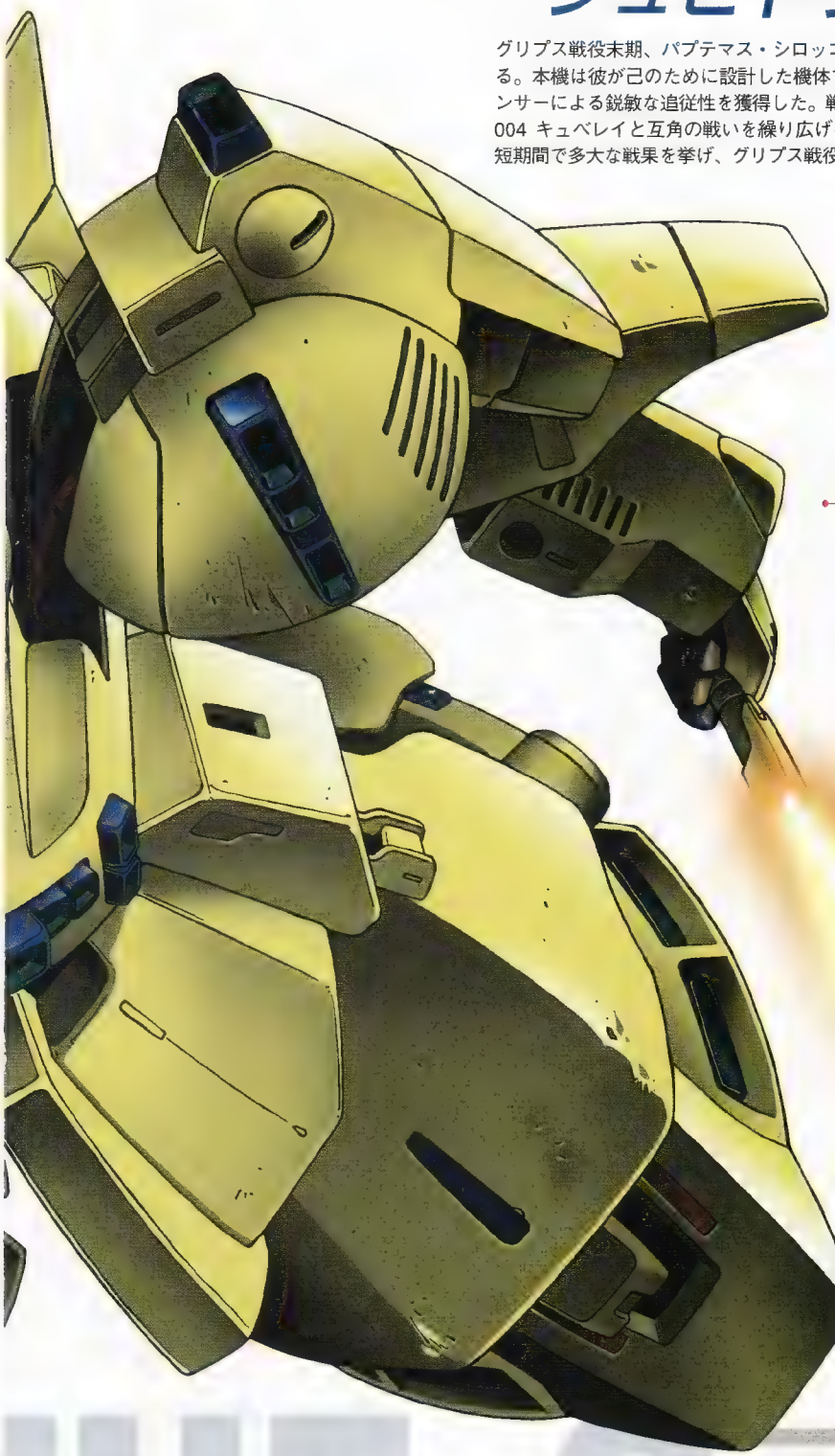
従来の常識に囚われない設計によって高性能機を輩出したPMXシリーズ ──その生みの親がシロッコであり、PMX-003は彼が最後に手がけた機体となった。シリーズを通して培われてきたMS開発技術の集大成として彼の非凡な才能が結実したものが本機だったのである。

機体構造

PMX-003のフォルムは人型から大きくかけ離れており、従来のMSとは異なる設計思想に基づいている。その傾向が顕著に表れているのが多重関節構造を採用した脚部や、50基もの姿勢制御用バーニアによって機動性を確保する推進システムである。PMXシリーズの最終形に相当する本機にはシロッコの独創性がふんだんに盛り込まれ、その優秀さは実戦で証明された。

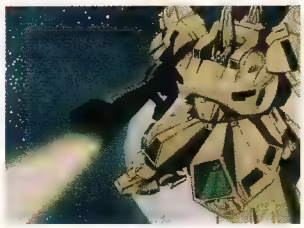
シロッコの意思を具現したジュピトリス製の重MS

グリプス戦役末期、パプテマス・シロッコによって開発されたハンドメイドMSがジ・Oである。本機は彼が己のために設計した機体であり、機動兵器としての優れた性能とバイオ・センサーによる鋭敏な追従性を獲得した。戦乱終盤の攻防戦においてハマーン・カーンのAMX-004 キュベレイと互角の戦いを繰り広げるなど、シロッコの卓越した能力を反映した本機は短期間で多大な戦果を挙げ、グリプス戦役期を代表するMSとの評価を不動のものとしている。



兵装

独創的な機体構造とは対照的に、PMX-003に採用された兵装はいたってシンプルである。ビーム・ライフルとビーム・ソードを兵装の主軸に置いたのは、射撃戦から格闘戦をこなす汎用性を追求したためであろう。同時代に登場した機体の多くが特異な兵装を装備していたのに対し、本機はシンプルな兵装で他機種を上回る戦闘力を発揮したのである。



頭頂高	24.8m（全高 28.4m）
本体重量	57.3t（全備重量 86.3t）
ジェネレーター出力	1,840kW
スラスター推力	135,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
兵装	ビーム・ソード×4／ビーム・ライフル／隠し腕×2
搭乗者	パプテマス・シロッコ

Illustration and Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

PMX-003

TITANS／ティターンズ

ジ・O

THE-O

SPEC

全高	28.4m（頭頂高 24.8m）
重量	57.3t（全備重量 86.3t）
武装	ビーム・ソード×4／ビーム・ライフル／隠し腕×2
所属	ティターンズ

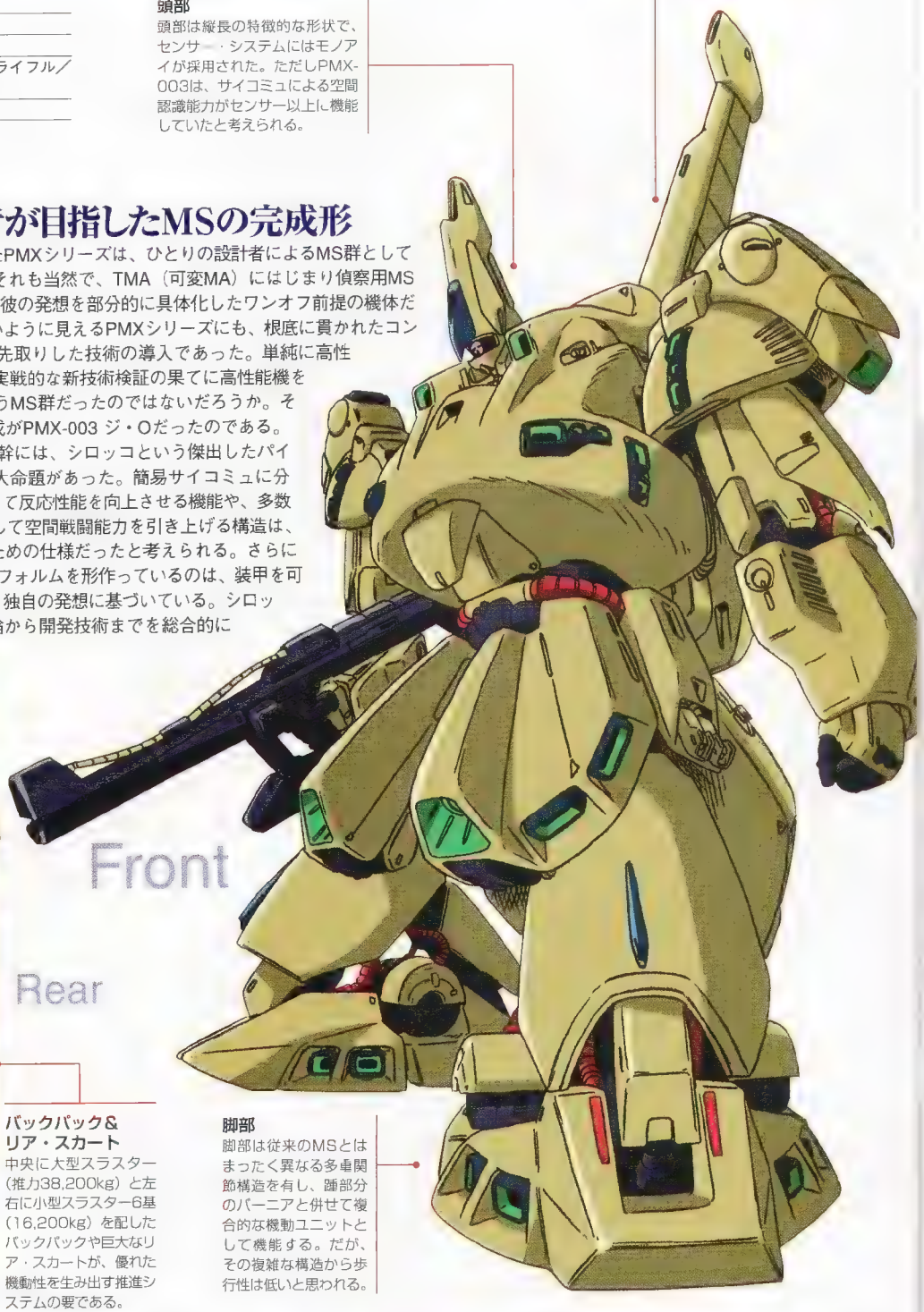
スタビライザー
バックパック上部にバーニア・スタビライザーを配し、先端には姿勢制御用バーニアを備える。ただしこのバーニアは緊急時の逆噴射用で、AMBAC（アンバック）機能は低かったと言われる。

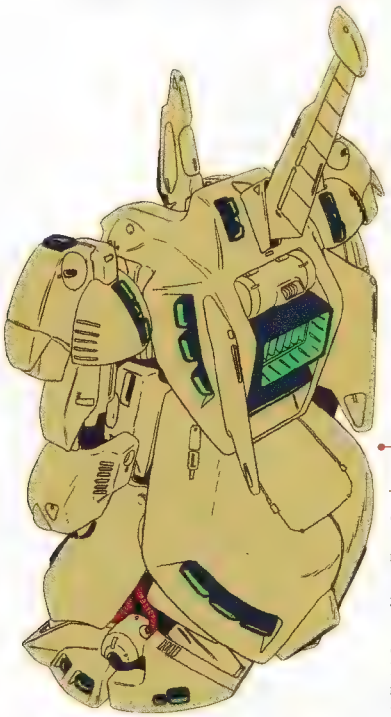
頭部
頭部は縦長の特徴的な形状で、センサー・システムにはモノアイが採用された。ただしPMX-003は、サイコミュによる空間認識能力がセンサー以上に機能していたと考えられる。

稀代の天才設計者が目指したMSの完成形

パプテマス・シロッコが手がけたPMXシリーズは、ひとりの設計者によるMS群としてはいささか一貫性に欠けている。それも当然で、TMA（可変MA）にはじまり偵察用MSと攻撃型重MSに続くこの系統は、彼の発想を部分的に具体化したワンオフ前提の機体だったのである。だが共通性の少ないように見えるPMXシリーズにも、根底に貫かれたコンセプトが存在する。それが時代を先取りした技術の導入であった。単純に高性能・高水準を求めるのではなく、実戦的な新技術検証の果てに高性能機を生み出したのがPMXシリーズというMS群だったのではないだろうか。そして彼が目指した技術開拓の集大成がPMX-003 ジ・Oだったのである。

PMX-003の設計コンセプトの根幹には、シロッコという傑出したパイロットの能力を反映させるという大命題があった。簡易サイコミュに分類されるバイオ・センサーを搭載して反応性能を向上させる機能や、多数の姿勢制御用バーニアを全身に配して空間戦闘能力を引き上げる構造は、すべて彼の能力を十全に発揮するための仕様だったと考えられる。さらに本機が既存のMSとは一線を画したフォルムを形作っているのは、装甲を可動肢として姿勢制御に用いるという独自の発想に基づいている。シロッコにとって本機は、MSの運用理論から開発技術までを総合的に集約させた完成形だったのである。



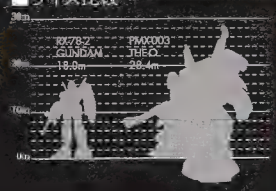


バックパック&リア・スカート
中央に大型スラスター（推力38,200kg）と左右に小型スラスター6基（16,200kg）を配したバックパックや巨大なリア・スカートが、優れた機動性を生み出す推進システムの要である。

脚部
脚部は従来のMSとはまったく異なる多重関節構造を有し、踵部分のバーニアと併せて複合的な機動ユニットとして機能する。だが、その複雑な構造から歩行性は低いと思われる。

グリプス戦役末期にジュピトリス艦内で完成し、シロッコが搭乗して最前線で戦った。ハマーンのAMX-004と一騎討ちを演じたこともある。

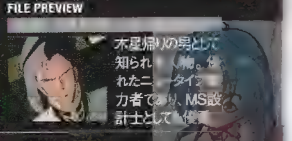
■サイズ比較



■カラーリング

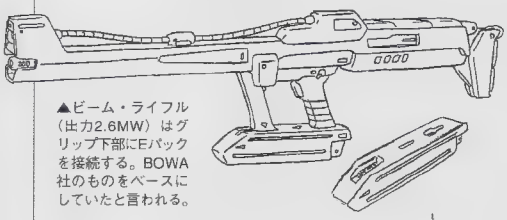
関連ファイル

パプテマス・シロッコ	Z-25
ジュピトリス 他	Z-34
木星船団	04-01
PMX系MS	01-29
エースパイロットのMS	08-05
新設計MSと改修機	08-19

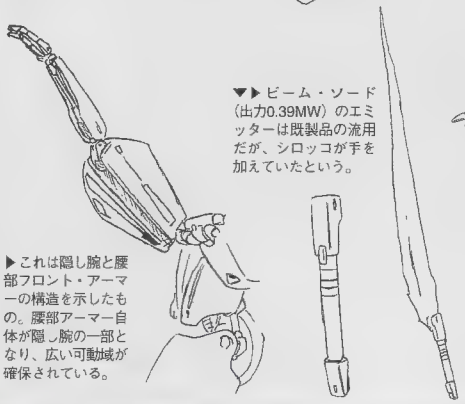


MS本体　機動兵器としての本質が重視された兵装コンセプト

シロッコはPMXシリーズをはじめとする自身の設計機で多種多様な兵装スタイルを提示した一方、PMX-003には特殊な兵装を採用しなかった。それは彼がMSの本質を汎用機動兵器であると解釈していたからだろう。本機の設計思想においては機動兵器としてのポテンシャルが戦闘力の基盤であり、兵装はあくまで枝葉に過ぎなかった。実際、ビーム・ライフルとビーム・ソードのみに絞った本機の兵装は、同時期の主力MSと比較しても簡素である。無論、それは軽視ではなく、本機専用に調整された兵装は水準を充分にクリアーしていた。またビーム・ソードを運用可能な隠し腕（サブ・マニピュレーター）の存在は、単純な火力に頼らずに兵装を使いこなすことで戦闘力を発揮させる設計思想の表れと受け取れる。そして本機が実戦運用において他のMSに引けを取らなかった事実は、その戦闘力に偽りがなかったことを証明しているのである。



▲ビーム・ライフル（出力2.6MW）はグリップ下部にEパックを接続する。BOWA社のものをベースにしていたと言われる。

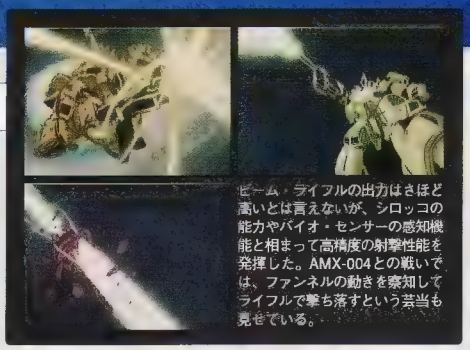


▼▶ビーム・ソード（出力0.39MW）のエミッターは既製品の流用だが、シロッコが手を加えていたという。

▶これは隠し腕と腰部フロント・アーマーの構造を示したもの。腰部アーマー自体が隠し腕の一部となり、広い可動域が確保されている。

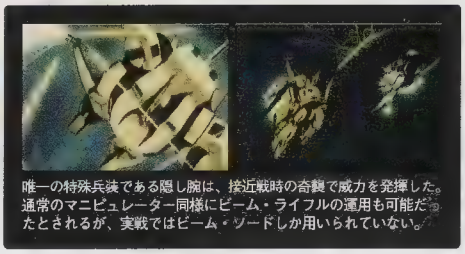
■隠し腕展開図

隠し腕は通常、腰部フロント・アーマーの内側に折り畳まれている。機能は一般的なマニピュレーターにも劣らず、ビーム・ソードの運用も可能。



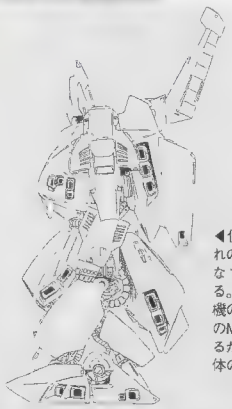
ビーム・ライフルの出力はさほど高いとは言えないが、シロッコの能力やバイオ・センサーの感知機能と相まって高精度の射撃性能を発揮した。AMX-004との戦いでは、ファンネルの動きを察知してライフルで撃ち落すという芸当も見せている。

30mクラスの大型機ながらも、軽快な運動性に支えられた高い白兵戦能力を発揮した。事実、近接戦闘では運動性に優れるMSN-100百式やMSZ-006 Zガンダムを圧倒している。なお、ビーム・ソードは両腰のサイド・アーマーに2基ずつ収納されていた。



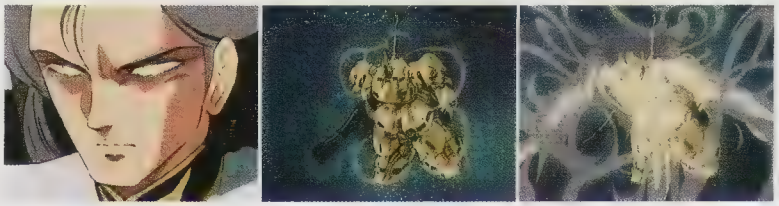
唯一の特殊兵装である隠し腕は、接近戦時の奇襲で威力を発揮した。通常のマニピュレーター同様にビーム・ライフルの運用も可能だったとされるが、実戦ではビーム・ソードしか用いられていない。

特殊能力　シロッコのニュータイプ能力を前提にした機体設計



◀側面から眺めると、桁外れのボリュームや脚部の複雑なユニット配置がよくわかる。一部の大型機を除けば本機のサイズはグリプス戦役期のMSのなかでも際立っているが、運動性もまた当時の機体のなかで随一だった。

外見からもわかるようにPMX-003は重装甲の大型MSに分類される。しかし、インターフェイスにバイオ・センサーを組み込んでパイロットのニュータイプ能力を機体制御系に反映し、独自の空間機動システムと連動させることで高機動性を得るという本機の設計思想は、単なる重MSの域を超えるものだった。サイコミュ兵器の運用を視野に入れていないためにNT専用機として見られることは少ない本機だが、その立脚点はシロッコのニュータイプ能力を前提にした専用機というところにあったのである。

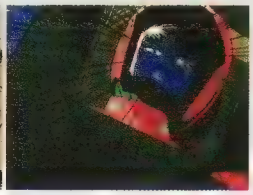


シロッコの並外れたニュータイプ能力なくしては、PMX-003の性能は完全には発揮されなかっただろう。

運用履歴　三つ巴の混戦に見るPMX-003の運用実績

ジュピトリス内で開発が進められたPMX-003は、U.C.0088.01.25に行なわれたジャミトフ＝ハマーンの会談の際に初めて運用が確認された。この時はPMX-001 パラス・アテネとPMX-002 ボリノーク・サマーンを僚機に従えてハマーンのAMX-004と交戦し、他者が介入できないほどの高レベルの戦闘を繰り広げた。

その後しばらくはシロッコがジュピトリスで軍団指揮に専念したため、本機が前線に出ることはなかった。しかし2月22日にエゥーゴのコロニー・レーザー照射を阻止するために出撃し、グリプス2周辺宙域でMSN-100やAMX-004と戦闘している。だがその直後にカミーユ・ビダンのMSZ-006と交戦し、撃墜されている。



シロッコが搭乗したPMX-003は他の追随を許さない性能を見せつけ、時代を代表するニュータイプ・パイロットたちをも圧倒した。

◀シロッコはMS設計分野のみならずパイロットとしても優れており、彼に比肩し得る者はわずかだった。

■MORE INFO!

PMX-003の最期

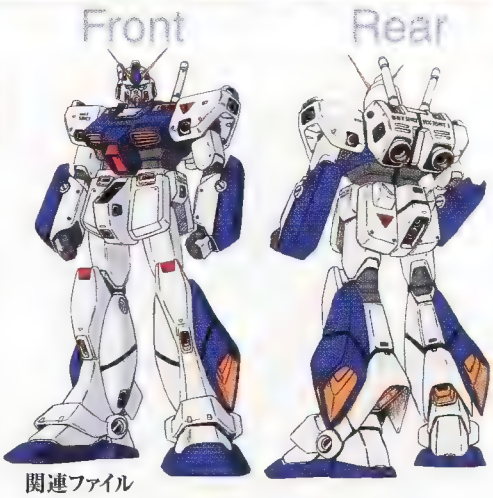
コロニー・レーザーの一撃でティターンズ艦隊は大打撃を受け、シロッコは艦隊再編を図るために一時戦線を離れようとした。しかしカミーユのMSZ-006に捕捉され、戦闘を余儀なくされた。この戦闘で、増大したカミーユのニュータイプ能力の前に本機のバイオ・センサーがシステムダウンを起こし、MSZ-006の体当たりにコクピットを押し潰されてシロッコは戦死している。本機のNT専用機としての特性が意外なところで仇になったと言えよう。

カミーユのMSZ-006を前にしてシロッコが機体を動かそうとしても満足に稼動しなかったことから、操縦系に組み込まれたサイコミュが完全にダウンしていたと考えられる。

©創通エ・ジェンシ ・サンライズ

NEWTYPE MS/MA

ニュータイプ専用MS／MAの開発系統図



ニュータイプの軍事転用に垣間見た人類の未成熟さ

宇宙移民以来、ニュータイプという概念を漠然と認識しはじめた人類は、その可能性を戦いに利用してしまった。それは人の未成熟さを象徴するものだが、軍事転用自体は極めて有効であり、多岐に渡る技術的進展を迎えることになる。宇宙世紀の戦争の歴史はニュータイプの軍事転用と切り離せない関係だったのである。そうした背景の下でニュータイプ能力を反映したMSやMAが開発されたことは当然の流れだった。一年戦争時にジオン公国軍のフラナガン機関で基礎研究が進み、その成果として誕生したNT（ニュータイプ）専用機は、機動兵器の新たなカテゴリーとして認められていく。その根幹をなした技術が、ニュータイプの思考波を機械的に変換して機体や武器の制御に用いる「サイコミュ・システム」だった。NT専用機はこの技術によってニュータイプ能力を攻撃手段に転化する術を得たのである。

一年戦争終結後、地球連邦軍にも拡散した研究ノウハウは各陣営によるNT専用機の開発を促し、さまざまな機体を生み出した。MS開発におけるニュータイプ能力の活用法に対する解釈は各陣営や機体によって異なるが、そのどれもが通常のMSとは一線を画した戦闘力を発揮し、NT専用機の有用性を実証していった。だがその一方で、パイロットの特殊能力に依存するという条件が強化人間という忌まわしい存在を生み、多くの悲劇を招いたことも事実である。NT専用機は人類の未熟さを映す鏡にもなっていたと言えよう。

関連ファイル

ニュータイプ	01-04
戦場のニュータイプ	12-08
サイコミュ・システム	01-09
サイコ・フレーム	01-20
サイコミュ兵器	06-07
ニュータイプと強化人間	08-06

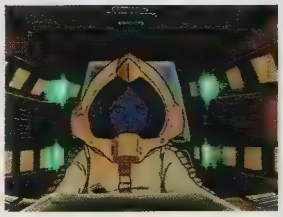
FILE PREVIEW
01-04 ニュータイプ

認識力を拡大させた人類の総称だが、その能力を戦争の道具として利用されてしまった。

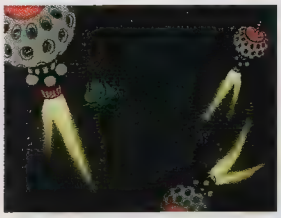
特徴　サイコミュ・システムによるニュータイプ能力の効率的活用

NT専用機としての条件を満たすためには、ニュータイプ能力を機体に反映させなければならない。基礎検証が完全ではなかった開発当初には、ニュータイプ・パイロットの尋常ならざる反応速度に見合うだけの追従性を機体に付与することが条件に含まれるケースもあったが、のちにより効率的な手段が求められることになる。それがサイコミュ・システムであり、一年戦争終結以後のNT専用機は本システム（もしくはそれに類するもの）を例外なく搭載していった。

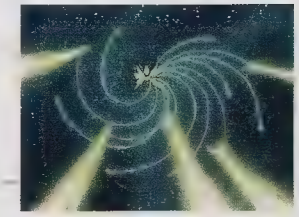
また、サイコミュ・システムとミノフスキー通信を組み合わせることで無人攻撃端末の遠隔操作が可能となり、NT専用機ならではの兵装「サイコミュ兵器」が実現された。NT専用機の多くはそうした攻撃端末によるオールレンジ攻撃を可能とし、空間戦闘における絶対的なアドバンテージを獲得している。それらを鑑みた場合、サイコミュ・システムとそれに付随する機能が大半のNT専用機に共通する特徴と言えるだろう。



U.C.0079.10に試作機が完成したサイコミュ・システムは、公国軍機による実用試験を経て、以降のNT専用機における必須の装備となっていった。



ミノフスキー粒子の影響を受けることなく遠隔操作が可能なサイコミュ兵器は、MSの高性能化と並行して進歩を続け、兵装の一分野を形成した。



時代を経るごとにNT専用機のスタイルも細分化し、汎用MSに準じた機体からオールレンジ攻撃に特化した機体まで、さまざまなNT専用機が開発された。

■RX-93 νガンダム

SPEC

頭頂高	22.0m（全高 24.2m）
重量	27.9t（全備重量 63.0t）
兵装	フィン・ファンネル×6／頭部バルカン×2／ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／他兵装多数
所属	ロンド・ベル隊

サイコミュ兵器
サイコミュ兵器は有線誘導式と無線誘導式に大別され、機体の運用用途やパイロットのニュータイプ能力の強弱に応じてさまざまな種類が考案・実用化された。

■フィン・ファンネル

RX-93に装備された無線誘導式攻撃端末で、バリアー展開などの複合機能を有する。

サイコミュ・システム
サイコミュ・システムの搭載がNT専用機の要だったが、システムの小型化が難しいことから機体が大型化するという弊害も生じた。しかし、技術の進歩に伴ってシステムは洗練され、小型化と多機能化に成功した。

パイロット
機体の開発以上に問題となったのがニュータイプ能力を有したパイロットの確保だった。NT専用機の開発には、貴重なニュータイプ・パイロットを消費するという側面もあったのである。

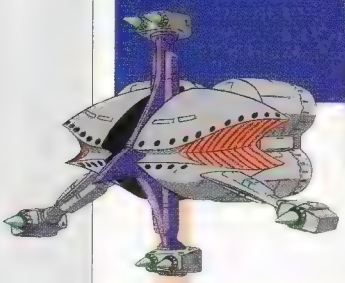
駆動系／伝達系
ニュータイプの並外れた反応速度に駆動系や伝達系が追いつくためには、MS開発技術の総合的な進歩を待たなければならなかった。その一方で制御系にサイコミュ・システムを運動させることで機体性能を底上げするという手法も生まれた。

機体構造
機種ごとに特徴が異なるため、機体構造に共通する要素は少ない。ただし運用用途が総じて特殊だったことから、汎用MSと同じ構造が採られるケースは少なかった。また、さまざまな機構を組み込んだ大型機が多い点も特徴のひとつである。

ニュータイプ専用MS／MA 開発系統図

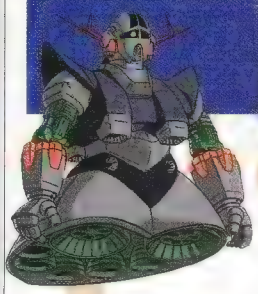
公国軍のニュータイプ研究に端を発するNT専用機の開発は、サイコミュによる機体制御技術に比重を置いた連邦軍系と、サイコミュ兵器の運用を重視した公国軍系に分化していった。両者はお互いに影響を与えながら発展を続け、U.C.0150年代においてもNT専用機の開発は継続されている。

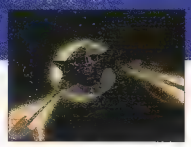
MAN-03 ブラウ・ブロ



公国軍が開発した史上初のNT専用MAで、有線誘導式メガ粒子砲によるオールレンジ攻撃を実現したが、機体の大型化はさけられなかった。

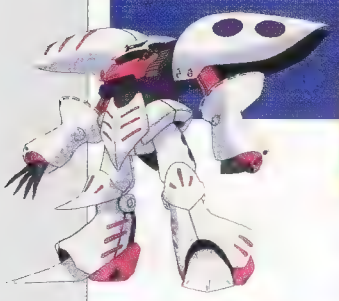
MSN-02 ジオング

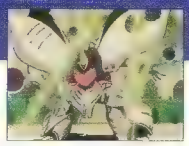




一年戦争終盤に投入された機体で、80%の完成度で実用に踏み切られた。ニュータイプ能力の低いパイロット向けの設計がなされている。

AMX-004 キュベレイ



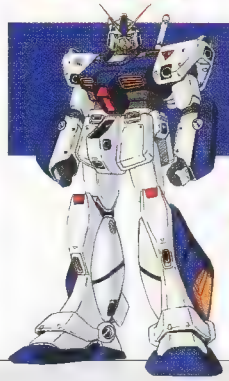


アクシズが開発したNT専用MS。公国軍系NT専用機の設計思想を統合し、小型攻撃端末「ファンネル」を搭載した完成度の高い機体である。

MRX-009 サイコ・ガンダム

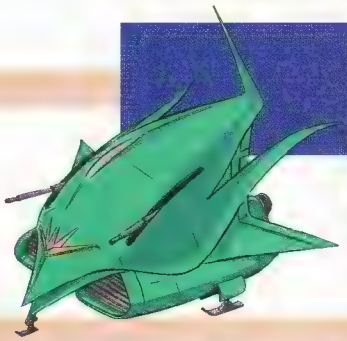
連邦軍管轄下のニュータイプ研究所で開発されたNT専用大型可変MA。公国軍系の技術を転用しつつ、独自の設計思想を打ち出している。

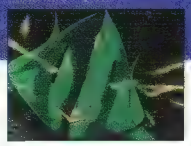
RX-78NT-1 アレックス



一年戦争中に連邦軍が開発した唯一のNT専用MS。最先端技術を導入することで機体の反応速度を高めたものの、構造的に特殊な部分はない。

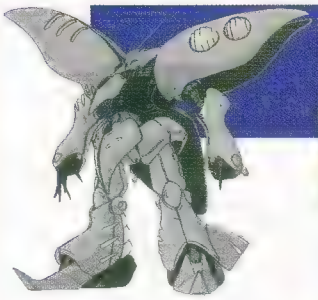
MAN-08 エルメス

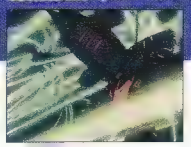




攻撃端末「ビット」を用いた無線誘導方式のオールレンジ攻撃を確立した公国軍製NT専用MA。サイコミュ兵器運用の基礎理論を築き上げた。

AMX-004G 量産型キュベレイ



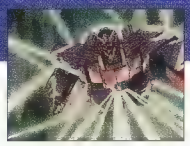


AMX-004をベースとするNT専用MSで、量産化に成功した数少ない機体。機能はAMX-004からほとんど変わっておらず、高性能を維持した。

AMX-004-2 キュベレイMk-II

AMX-004をベースに特定のパイロット向けの調整を施したNT専用MS。3号機では、MRX-010の設計思想を制御系の一部に取り入れている。

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II



MRX-009のコンセプトを継承しつつサイコミュ兵器を導入したNT専用大型可変MA。対多数の制圧戦闘を設計の主眼に置いた機体でもある。

NRX-055 バウンド・ドック

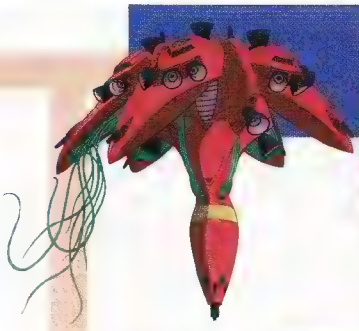
連邦軍ニュータイプ研究所で開発されたNT専用可変MA。インターフェイスとしてのサイコミュ・システムを重視した設計がなされている。

©創通エージェンシー・サンライズ

NZ-333
α・アジール

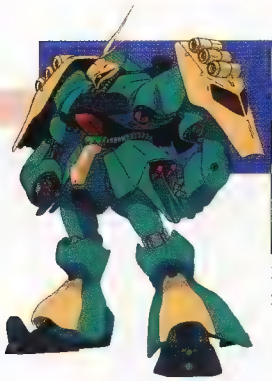
新生ネオ・ジオンが開発したNT専用MA。公国軍系のニュータイプ研究の成果を統合し、ファンネルの運用母機としての性格を強めている。

XMA-01
ラフレシア



クロスボーン・バンガードが開発したNT専用大型MA。サイコミュを用いた機体制御の思想を発展させ、思考波による機体制御を実現した。

MSN-03
ヤクト・ドーガ



汎用主力MSをベースに試作された新生ネオ・ジオン軍のNT専用MS。ファンネルを導入しつつも、汎用機としてのスタイルに準じている。

ZMT-S29
ザンネック

ザンスカール帝国軍が開発したNT専用重MS。システムを励起するための媒体に鈴を組み込んだ特殊なサイコミュ・システムを採用している。

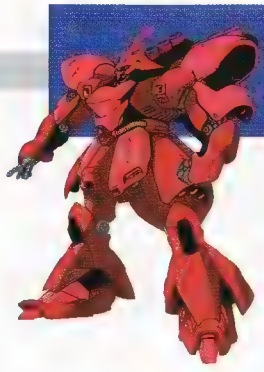
ZMT-S28S
ゲンガオゾ

ZMT-S29と同じサイコミュ・システムを搭載したザンスカール帝国軍のNT専用MS。MSの一部を遠隔武器とするサイコミュ兵器を装備した。

AMX-015
ゲーマルク

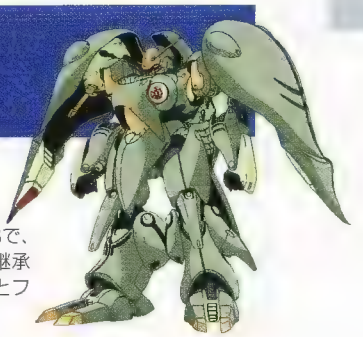
ネオ・ジオンが開発したNT専用重MS。攻撃端末の大火力化を実現するために、2段階に分離する特殊なサイコミュ兵器を採用していた。

MSN-04
サザビー



新生ネオ・ジオン軍が開発したNT専用重MSで、公国軍系のMS開発技術とサイコ・フレームを用いたNT専用機の特性を融合した機体である。

NZ-000
クィン・マンサ



ネオ・ジオン軍のNT専用大型MSで、公国軍系のニュータイプ技術を継承し、サイコミュによる機体制御とファンネルの運用を両立している。

RX-93
νガンダム

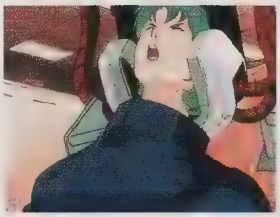
ガンダム・タイプMSの設計にNT専用機の概念を取り入れた機体。サイコ・フレームの導入によって極めて鋭敏な駆動系を獲得している。

■凡例
直系もしくは直接的な関連のある機体
間接的に影響を受けたと思われる機体

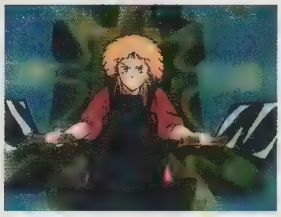
特殊機能　ニュータイプ能力の模索と並行して発展したサイコミュ・システム

ニュータイプ研究に携わる者にとって、NT専用機の根幹をなすサイコミュ・システムは無限の発展性を秘めた「魔法のランプ」も同然だった。それはすなわちニュータイプの可能性と同義であり、軍事転用に際しては多種多様な機能を実現することが可能と考えられた。その代表例がニュータイプ・パイロットの感応波によって攻撃端末を制御するサイコミュ兵器で、NT専用機の特性を端的に表現する機能と言える。さらにサイコミュ兵器自体も時代を経るごとに多様化していった。開放型のメガ粒子偏向器を用いたRX-93のフィン・ファンネルや、マザー・ファンネルを中継してチルド・ファンネルを制御するAMX-015の制御システムなどが特殊な例として挙げられる。

一方、パイロットの思惟を機体制御に反映させる研究も繰り返され、そこからパイロットの精神とサイコミュをリンクさせる発想が生まれた（傾向として連邦軍系NT専用機に多い）。この発想はサイコミュを介して機体そのものを遠隔操作する機能や、駆動系制御に思考波をフィードバックさせるサイコ・フレームの活用技術などに繋がっていく。こうした機能の付与によって、NT専用機は特殊性を強めていったのである。



ニュータイプと機体制御系をリンクさせる思想はパイロットをシステムの一部とする側面もあり、強化人間などの人道的な問題と無関係ではなかった。

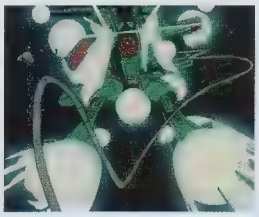


サイコミュ・システムの本質は、ニュータイプ・パイロットと機械の親和性を高めるマン・マシン・インターフェイスとしての機能にあったと言えよう。

MORE INFO!

準サイコミュ搭載機

サイコミュ・システムは本来ニュータイプ能力がなければ稼動できないが、兵器としての運用性を広げるために一般パイロットにも扱えるシステムが開発されることになった。それが準サイコミュであり、コンピュータ制御によって擬似的にサイコミュの作用を再現するというシステムである。これは主にインコムのような有線誘導式攻撃端末に応用され、AMX-014 ドーベン・ウルフなどに採用されている。

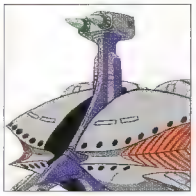


AMX-014はインコムのほかにも準サイコミュによって制御される有線誘導式ハンド・ビームを装備し、多彩な戦闘力を発揮した。

MSZ-006 ZガンダムやMSZ 010 ZZガンダムに搭載されたバイオ・センサーも、準サイコミュに分類されている。

■機体の変遷と機能の変化

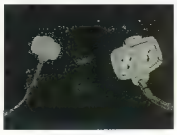
U.C.0079



MAN-03 ブラウ・ブロ

兵装の制御系にサイコミュ・システムを導入

サイコミュ・システムによって制御される有線誘導式攻撃端末を初めて実用化したが、端末に用いたメガ粒子砲が既存の技術からの転用だったため完成度は低かった。



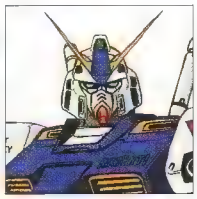
MAN-03の技術は数度の実戦運用を経てMAN-08に受け継がれ、無線誘導式端末の開発へと繋がった。

RX-78NT-1 アレックス

駆動系の強化に特化したニュータイプ用MS

当時の最先端技術であるマグネット・コーティングやリニア・シート、全天周囲モニターを取り入れることで、ニュータイプ能力を反映可能な機体を目指した。

従来のMSを上回る駆動系の反応性能を獲得したが、NT専用機というよりも高性能汎用機に近い機体だった。



U.C.0087 ～ U.C.0088

AMX-004 キュベレイ

新たな無線攻撃デバイス、ファンネルの導入

MAN-08のビットを発展させた無線誘導式攻撃端末「ファンネル」をはじめて装備。小型化された端末によってオールレンジ攻撃の有効性が高まることとなった。

エネルギーCAP技術を導入したことで端末の小型化に成功し、MSによるサイコミュ兵器の運用を可能とした。

MRX-009 サイコ・ガンダム

機体制御系の改修とパイロットへの影響

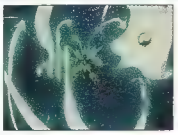
サイコミュ・システムを制御系の根幹に置くことで、火器管制を含めたコントロールをニュータイプ能力に依存させた。またパイロットに戦闘を強要する機能もあった。

強化人間の研究と並行して開発が進められ、機体を外部から制御するサイコ・コントロール・システムの試験も行なわれた。

AMX-015 ゲーマルク ／ NZ-000 クィン・マンサ

攻撃力への特化――ニュータイプ専用機としての限界

サイコミュ兵器を含めた複数の兵装を制御するためにサイコミュ・システムを搭載したが、機体が肥大化し過ぎたためにNT専用機としての機能は頭打ちになっていた。



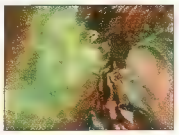
大火力化の一環として多数のサイコミュ兵器を導入したが、オールレンジ攻撃の特徴である秘匿性は薄れた。

U.C.0093

RX-93 νガンダム ／ MSN-04 サザビー

サイコ・フレームの導入による新たな可能性

感応波の伝導体であるサイコ・フレームを導入することでシステムの小型化と駆動系の反応向上を実現し、NT専用機としての基礎性能が飛躍的に上がった。



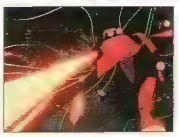
パイロットの思考波をフィードバックするサイコ・フレームは、さまざまな超常現象を引き起こしている。

U.C.0123

XMA-01 ラフレシア

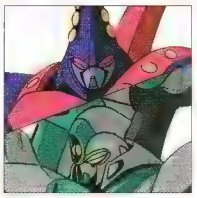
パイロットとメカの有機的結合に成功

ネオ・サイコミュと呼ばれるシステムによってパイロットの思考波に機体制御のすべてを依存し、パイロットを完全に制御システムの一部とする設計が採られている。



テンタクラー・ロッドを一切のマニュアル操作なしに同時制御するほどの、優れた遠隔制御機能を有していた。

U.C.0153



ZMT-S29 ザンネック ／ ZMT-S28S ゲンガオゾ

スーパーサイコ研究所による新型機の開発

サイコミュ・システムを機体制御に組み込む発想は旧来のNT専用機と変わらないが、パイロットとインターフェイスの間に媒体を挟む特殊なシステムが採用された。

媒体となった鈴がどのように作用したかは定かでない。開発を行なったスーパーサイコ研究所の詳細も不明だ。

©創通エ ジェンシー・サンライズ

QCX-76A ヨルムンガンド
JORMUNGAND

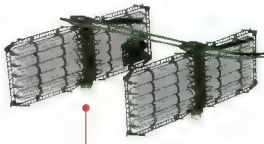
PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

ZEON

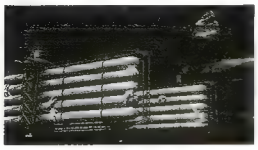
SPEC

全長	231.0m（全幅 12.4m／全高 28.4m）
重量	不明
武装	核融合プラズマ・ガン
所属	ジオン公国軍

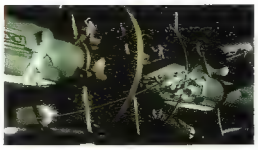
プラズマ生成部
砲後部が弾体となるプラズモイドを発生させる燃焼区画で、小型核融合炉を暴走させることで超高温プラズマエネルギーを生み出すQCX-76Aの心臓部である。



冷却パネル
砲身の左右にはボンベを連ねた冷却パネルが繋がっている。砲身全体に冷却剤を行き渡らせるため、パネルから伸びるパイプは4系統に分かれたのちに全区画に接続される。

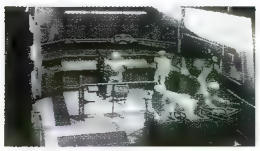


ブースト区画
アシスト・インジェクターが接続されたブースト区画は前部と後部とに分けられる。塗装色が異なるパネル部分は冷却フィンで、射撃時に開放して放熱を行なう。



砲身
先端部に近づくほど細くなる形状だが、砲口の直径は2mを超える。砲身の周囲に設置されたフレームは保護用の大型バンパーと見られる。

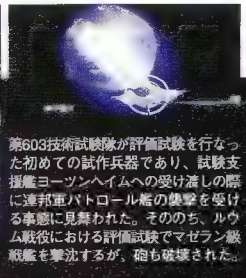
射撃指揮所
クレーン先端に設けられた射撃指揮所では、6名の砲術員がQCX-76Aの制御全般を行なう。指揮所は密閉されていないため、スタッフはノーマルスーツを着用した。



公国軍が開発した時代遅れの「大蛇」

艦隊決戦砲――ジオン公国軍技術本部が冠したカテゴリーが、QCX-76Aヨルムンガンドの概念を雄弁に物語っている。全長230mにも及ぶこの巨砲は、1年戦争開戦以前に公国軍が開発した試作兵器だった。その威力は凄まじく、ビーム兵器に対する防御技術が向上していた当時の戦艦を一撃で撃沈できるほどであった。この兵器が開発された背景には、地球連邦軍の艦隊戦力を脅威とする公国軍の思惑があったと見られる。国力で劣る公国軍が正攻法で連邦軍艦隊に当たっても勝算は薄く、戦力比を逆転する切り札が求められた。QCX-76Aはそうした要求に対するプランのひとつで、戦艦よりも量産が容易な大型砲の対艦砲列を使い、公国軍は艦隊決戦のアドバンテージを得るという戦術構想を描いたのである。

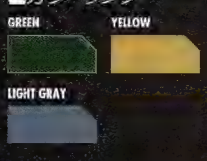
しかし開戦後の公国軍は、当初のプランとは正反対の運用思想に基づく人型兵器――MSを戦力の中核とし、1年戦争の基本戦略を組み立てていくことになる。そして、QCX-76Aはその新兵器に活躍の場を奪われ、戦争の片隅にわずかな輝きを残したのみに終わったのだった。



第603技術試験隊が評価試験を行なった初めての試作兵器であり、試験支援艦ヨーツンヘイムへの受け渡しの際に連邦軍パトロール艦の襲撃を受ける事態に見舞われた。そののち、ルウム戦役における評価試験でマゼラン級戦艦を撃沈するが、砲も破壊された。

■サイズ比較

■カラーリング



関連ファイル

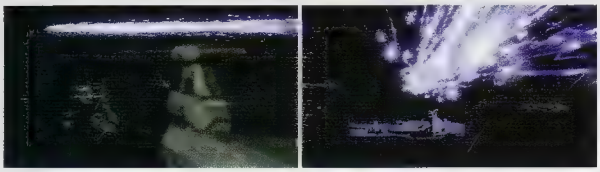
アレクサンドロ・ベンメ	IGL-06
ヨーツンヘイム	IGL-04
第603技術試験隊	10-11
ジオン公国軍の編制	02-02
艦隊遭遇戦	03-03
遠距離狙撃	03-06

FILE PREVIEW

第603技術試験隊に所属する砲術長。ヨルムンガンドの火力に大きな信頼を寄せていた。

各部構造　単純な戦術を達成するための複雑な構造

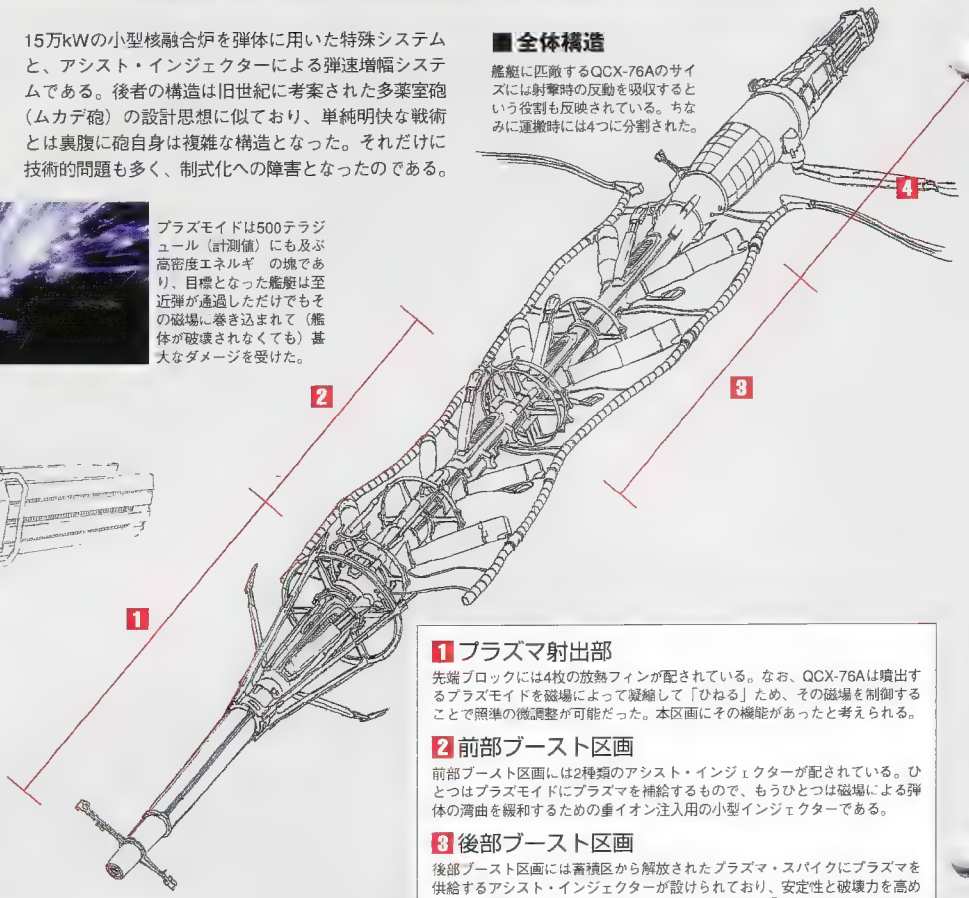
QCX-76Aは敵艦艇を射程圏外から撃破することを目的とした兵器で、ミノフスキー粒子散布下の有効射程は300kmを誇る（最大射程距離は1,800～2,000km）。それほど遠距離の目標に命中弾を与えるためには弾体の速度が重要であり、なおかつ艦艇を一撃で破壊する威力が要求された。それらを満たすための構造が出力15万kWの小型核融合炉を弾体に用いた特殊システムと、アシスト・インジェクターによる弾速増幅システムである。後者の構造は旧世紀に考案された多薬室砲（ムカデ砲）の設計思想に似ており、単純明快な戦術とは裏腹に砲自身は複雑な構造となった。それだけに技術的問題も多く、制式化への障害となったのである。



プラズモイドは500テラジュール（計測値）にも及ぶ高密度エネルギー の塊であり、目標となった艦艇は至近弾が通過しただけでもその磁場に巻き込まれて（艦体が破壊されなくても）甚大なダメージを受けた。

■全体構造

艦艇に匹敵するQCX-76Aのサイズには射撃時の反動を吸収するという役割も反映されている。ちなみに運搬時には4つに分割された。



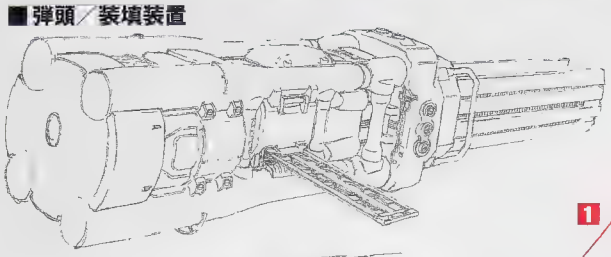
1 プラズマ射出部
先端ブロックには4枚の放熱フィンが配されている。なお、QCX-76Aは噴出するプラズモイドを磁場によって凝縮して「ひねる」ため、その磁場を制御することで照準の微調整が可能だった。本区画にその機能があったと考えられる。

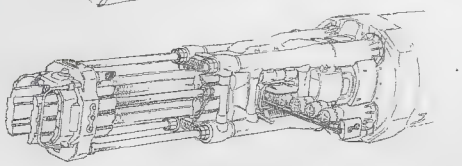
2 前部ブースト区画
前部ブースト区画には2種類のアシスト・インジェクターが配されている。ひとつはプラズモイドにプラズマを補給するもので、もうひとつは磁場による弾体の湾曲を緩和するための重イオン注入用の小型インジェクターである。

3 後部ブースト区画
後部ブースト区画には蓄積区から解放されたプラズマ・スパイクにプラズマを供給するアシスト・インジェクターが設けられており、安定性と破壊力を高める機能を有する。また、この区画でもプラズモイドに「ひねり」が加えられる。

4 プラズマ生成部
小型核融合炉を暴走させる「燃焼区画」と、そのエネルギーを射出用のプラズマ・スパイクとして収束させる「蓄積区」で構成される。トリガーが引かれると蓄積区に留められていたプラズマは砲身を一気に通過して射出される。

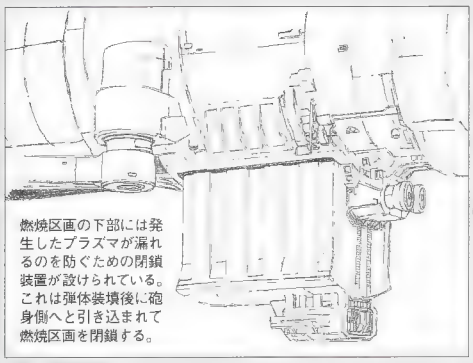
■弾頭／装填装置





▲上はプラズマ生成部の弾体装填装置周辺を示したもの。弾体となる小型核融合炉は横方向に設置されたレールの上に乗せられ、砲身内部にスライドして燃焼区画へと装填される仕組みとなっている。

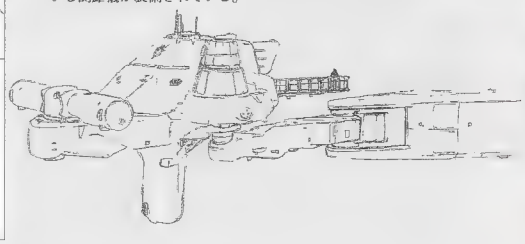
■閉鎖装置



燃焼区画の下部には発生したプラズマが漏れるのを防ぐための閉鎖装置が設けられている。これは弾体装填後に砲身側へと引き込まれて燃焼区画を閉鎖する。

■射撃指揮所

射撃指揮所では観測データを基にした間接射撃指示に基づき、姿勢制御から弾体装填、射撃といったコントロールを行なう。前部には直接照準に用いる測距儀が装備されている。



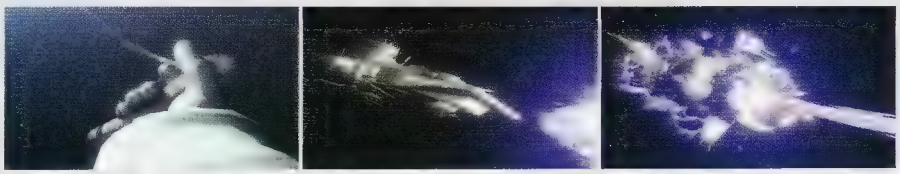
射撃直後は砲身が急激に熱せられるため、冷却システムが稼動する。

射出されたプラズモイドの初速は秒速2,000kmにも達したとされる。

運用履歴　ルウム戦役の捨て石になったQCX-76Aの評価試験

開発が遅れたQCX-76Aは、開戦直前のU.C.0079初頭にようやく試作機が完成し、1月15日のルウム戦役で評価試験が行なわれることとなった。新設された第603技術試験隊に送られたQCX-76Aは敵艦隊と距離を取った位置から砲撃を行なう予定だった。だが前線の艦隊から間接射撃指示が届かなかったことから直接照準による2回の射撃に踏み切り、双方ともに目標を外している。ちなみに603部隊は第1射の直後に観測機での間接射撃指示を試みたが、同時に公国軍MSによる攻撃が始まっている。その後、QCX-76Aは連邦軍艦艇に捕捉されて損害を被るも、接近したマゼラン級を一撃で撃沈している。ルウム戦役の艦隊決戦におけるQCX-76Aの運用は、以上の3射のみである。

こうした非効率的な運用は、QCX-76AがMS戦力を隠匿するための囮に用いられた事実に起因している。この評価試験自体が茶番劇に過ぎなかったのである。

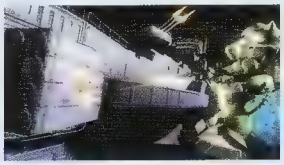


砲撃手を務めたアレクサンドロ・ヘンメの意地によって放たれた第3射は、マゼラン級を直撃して完全に破壊した。その威力は想定どおりの凄まじいものであったが、冷却に要する時間や運用コストなどの技術的問題がQCX-76Aを捨て石にさせた遠因になったのもまた事実である。

■MORE INFO!

公国軍における巨砲主義

大艦巨砲主義が蔓延していた連邦軍に対し、公国軍はMSの開発に伴って早々に戦術の切り替えを進めた。それでも艦隊戦における艦艇の攻撃力を軽視したわけではなく、マゼラン級を凌駕するグワジン級大型宇宙戦艦を建造している。とはいえ公国の国力ではグワジン級ほどの大型艦艇を量産することは難しく、QCX-76Aで数を補うという構想が生まれた。しかしそのQCX-76Aすらも、弾体ひとつでザク3機が作れると言われるほど1回の射撃にコストがかさむことから、巨砲の存在価値はより汎用性に優れるMSに駆逐されたのである。



ミノフスキー粒子の影響で遠距離砲撃戦が困難となった時点で、公国軍は艦隊戦の主力をMSに切り替えたと考えられる。

©創通エージェンシー・サンライズ

GWAZINE

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

グワジン

ZEON

グワジン級大型戦艦

SPEC

全長	440m
兵装	2連装メガ粒子砲×3／2連装機銃×18
搭載MS	ザクⅡF型
艦長	——

艦橋
グワジン級は他の宇宙艦艇のように独立した艦橋が存在しない。艦橋は艦体構造と一体化しており、艦前面の複数階層に渡って配されている。

MS運用能力
公式にはMSの搭載数は10機だが、20機や24機との説もあって正確な能力は判然としない。とはいえ本級が高いMS運用能力を有していたことは確かである。

公国軍の艦隊戦力を牽引した1年戦争期屈指の大型戦艦

1年戦争の主役は言うまでもなくMSという新兵器だが、宇宙を舞台とした人類史上初の戦争において宇宙艦艇が果たした役割は軽視できない。なかでもジオン公国軍艦隊戦力の中核を担ったグワジン級大型戦艦は、地球連邦軍が誇るマゼラン級宇宙戦艦を凌駕する同時代随一の艦艇であった。同級はU.C.0079.01.15のルウム戦役において公国軍艦隊の中心となり、戦力比は約3倍と言われた連邦軍艦隊との艦隊戦に貢献した。なお、ルウム戦役に投入された同級の詳細は不明だが、うち1隻は指揮を執ったドズル・ザビ中将の座乗艦「グワラン」だったと考えられる。

PAPUA

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

パプア

ZEON

パプア級補給艦

武装
主砲は艦上部に位置する2連装メガ粒子砲3基。マゼラン級に比べると砲塔の数は少ないが、火力面では互角以上の力を発揮した。

航行能力
球形の外部燃料タンクを保有し、地球圏を単独で離脱できるほどの航続距離を有する。なおルウム戦役に投入された艦には、通常は8基の燃料タンクが12基装備されていた。

艦体構造
扁平な双胴の艦体がパプア級の特徴で、高い積載能力の源となった。なお、このタイプの艦は細部の形状が通常とは若干異なる。

積載能力
20機のMSを積載可能なほか、全長200mを超えるQCX-76A ヨルムンガンドを4つのモジュールに分割して輸送するほどのペイロードを有する。

物資輸送の必要性に応えた公国軍の補給艦

地球圏全域を戦火に巻き込んだ1年戦争は、物資輸送の重要性を拡大させたと言える。戦域が拡大すればそれだけ補給線は伸び、長距離輸送が必要になったためである。U.C.0069.10にミサイル戦艦として1番艦が就役し、U.C.0074.04に補給艦への改装が行なわれたパプア級補給艦は、旧式艦ながらもその役割を充分に果たした艦艇だった。本級はルウム戦役にも22隻が投入され、MS戦力の輸送によって後方から勝利に貢献したと言われている。補給線を維持するという補給艦本来の役割だけでなく、MS戦術の基点としても公国軍を支えたのである。

MS運用能力
カタパルトや冷却設備がないため継続的なMS運用はできないものの、出撃のみを想定した簡易空母として運用されることもあった。

SPEC

全長	253m（異説 300m）
兵装	——
搭載MS	ザクⅡF型／ヨルムンガンド
艦長	——

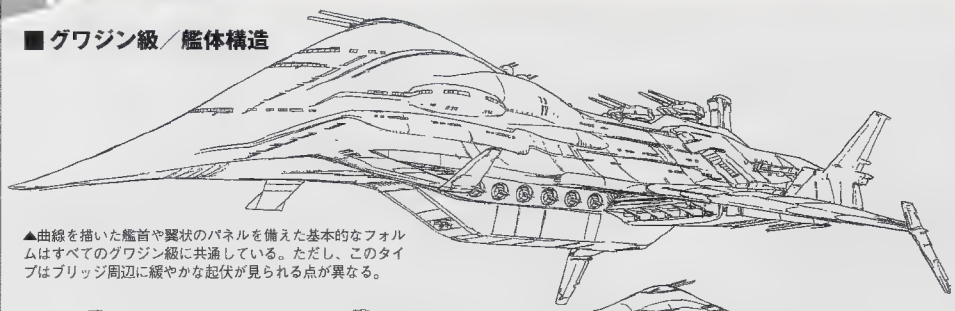
ブリッジ
カーゴ・ブロックを繋ぐ艦の下部に艦橋が配された独特の構造が採用された。ちなみにこのタイプの艦橋は通常艦よりもやや小さめになっている。

搭載MS

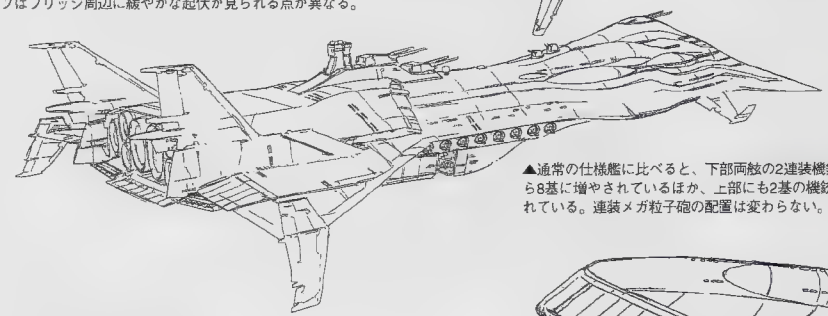
MS-06F
ザクⅡF型

艦体構造　運用目的に見合ったグワジン級とパプア級の特徴的な構造

■グワジン級／艦体構造



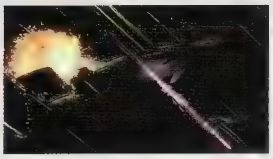
▲曲線を描いた艦首や翼状のパネルを備えた基本的なフォルムはすべてのグワジン級に共通している。ただし、このタイプはブリッジ周辺に緩やかな起伏が見られる点が異なる。



▲通常の仕様艦に比べると、下部両舷の2連装機銃が5基から8基に増やされているほか、上部にも2基の機銃が追加されている。連装メガ粒子砲の配置は変わらない。

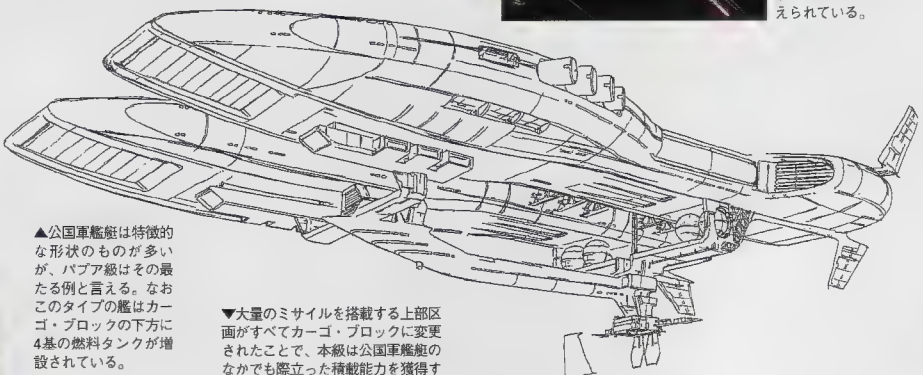
グワジン級は高い性能を有していた反面、建造に莫大な費用を要した。艦隊旗艦としてザビ家に近い将官に本級が与えられたことは、量産がきかない艦の実情の裏返しでもあったと言えよう。そのため本級は艦ごとに仕様がやや異なるが（約1.5倍に大型化されたグワデンが端的な例）、基本構造や兵装の配置は変わらない。これはルウム戦役に投入された艦も同様である。

ルウム戦役に参加したグワジン級の1隻は第603技術試験隊に「艦隊決戦ノ如何ハ、ヒトエニ貴艦ト新兵器ノ健闘ニアリ」との発光信号を送った。



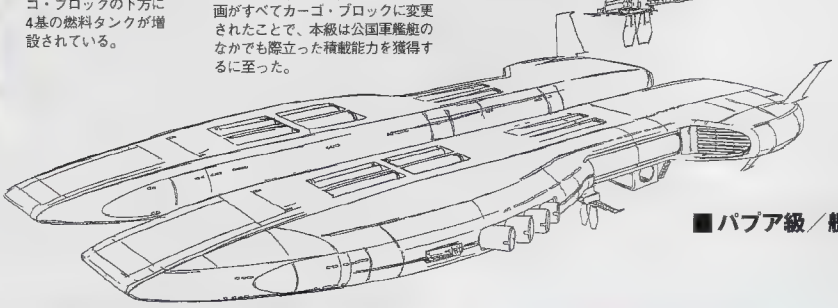
グワジン級の戦闘力はルウム戦役で存分に発揮されたが、この戦いにおいて、同級以下の艦4隻のうち2隻が大破したと伝えられている。

パプア級は元々補給艦としての運用を想定せずに設計されたものだが、優れたペイロードを要するミサイル戦艦という前身が、補給艦としての転身に功を奏することとなった。また改装時に熱核反応炉を採用し、推進方式を熱核ロケットに変更したことで、同級は軍用艦としての機動力をも獲得した。本級は航行能力でも公国軍の補給線を支えていたのである。



▲公国軍艦艇は特徴的な形状のものが多いが、パプア級はその最たる例と言える。なおこのタイプの艦はカーゴ・ブロックの下方に4基の燃料タンクが増設されている。

▼大量のミサイルを搭載する上部区画がすべてカーゴ・ブロックに変更されたことで、本級は公国軍艦艇のなかでも際立った積載能力を獲得するに至った。



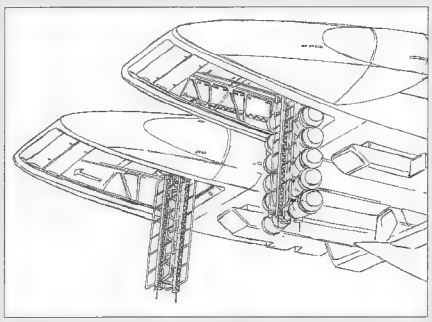
■パプア級／艦体構造

通常は側舷のコンベア・パイプを用いて搭載物資を搬出入するが、物資のサイズが大きい場合にはガイドビーコンのみで直接受け渡しを行なった。

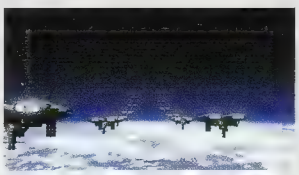
補給艦としては実用に足る性能を有していたが戦闘力は皆無であり、補給作業中に連邦軍艦艇の攻撃を受けて撃沈されるケースも少なくなかった。

積載能力　地上への補給作戦にも活用されたパプア級の性能

■コンテナ投下装置



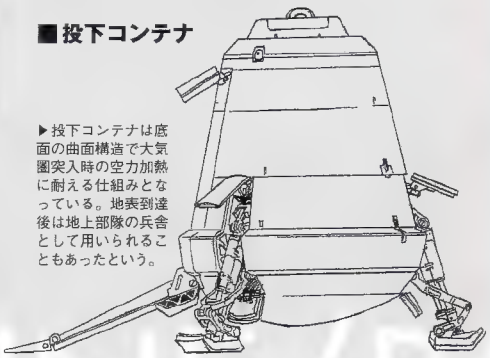
コンテナ投下作戦を行なう際には、艦首バウ・ランプからレールに接続したコンテナを展開し、初速をつけたのちに低軌道に投下する。コンテナ自体に推進装置がないため、このような方法が採られた。



地上への補給ではパプア級で艦隊を編制し、公国軍が制宙権を確保した周回軌道からコンテナの投下が行なわれた。

パプア級の高い輸送能力は、特に物資を大量に消費した地上戦線への補給作戦にも用いられた。当時の公国軍は大気圏突入能力を備えた大型艦艇を有していなかったため、地上部隊への補給は物資を満載したコンテナを軌道上から直接投下するという方法によって行なわれた。ただし物資投下中は無防備になるため、コンテナ投下後は速やかに地球周回軌道から脱出する必要があった。そのために積載性能と航行性能を両立した同級のような軍用艦が必要とされたのである。

■投下コンテナ

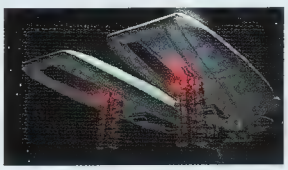


▶投下コンテナは底面の曲面構造で大気圏突入時の空力加熱に耐える仕組みとなっている。地表到達後は地上部隊の兵舎として用いられることもあったという。

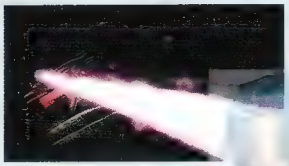
■MORE INFO!

補給線確保のための危険な任務

公国軍の予想を上回って長期化した1年戦争は、補給線を維持する役割を果たす輸送部隊に大きな負担を強いた。加えて貧窮する公国軍はそうした部隊に割くべき護衛戦力に乏しく、「定期急行便」と呼ばれた輸送部隊（地上から打ち上げられる鉱物資源を本国に運ぶ任務も担った）を護衛なしで派遣することも珍しくなかった。その結果、戦局の推移につれて公国軍の制宙権は徐々に失われ、無防備な輸送部隊が連邦軍パトロール艦隊に襲撃されるという事態も多発したのである。



輸送部隊は主に複数のパプア級で構成され、地上への補給と物資回収のため周回軌道周辺を行動範囲にして任務に当たった。



連邦軍艦艇に遭遇した輸送部隊には抵抗手段がないため逃げるしかなかったが、無事に離脱できる可能性は極めて低かった。

©創通エージェンシー・サンライズ

AMX-006 ガザD

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

GAZA D

機体構造
基本構造はAMX-003を引き継いでおり、形状や変形機構にも共通点が多い。ただし、ジェネレーター出力の増強や軽量化などによって基礎性能は向上しており、AMX-003から続くガザ・シリーズMSとしての面目躍如は果たされていた。

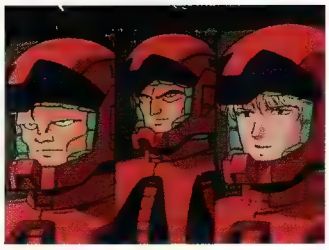
ガザCの後継機として登場したネオ・ジオン軍の主力TMS

グリプス戦役期にアクシズが主力機に据えたAMX-003 ガザCは、高い生産性を実現したTMS（可変MS）だった反面、廉価版量産機という評価を拭いきれなかった。その問題を解消するために開発されたシリーズ後継機が、AMX-006 ガザDである。AMX-003の設計コンセプトを踏襲しつつも総合性能の向上を図った本機は、第1ネオ・ジオン戦争初期から主力機として運用され、アクシズ（ネオ・ジオン）軍の勢力拡大に貢献することとなった。

頭頂高	17.0m（全高 23.66m）
本体重量	28.7t（全備重量 68.4t）
ジェネレーター出力	2,140kW
スラスター推力	98,200kg
装甲材質	不明
兵装	ナックル・バスター／メガ粒子砲（ビーム砲）×2／ビーム・サーベル×2／シールド×2（8連装ミサイル・ポッド、4連装ミサイル・ランチャー内蔵）／脚部メガ粒子砲×2
搭乗者	パンパ・リダ／ワイム／ビアン

パイロット

AMX-006を運用したパイロットとしては、エンドラ隊に所属していたMS小隊「ガザの嵐」隊が有名である。彼らによる運用は最初期の例であり、のちに本機は一般パイロット向けの機体としてネオ・ジオン軍に広く配備された。さらに戦争末期の内乱においては、ハマーン派とグレミー派の両陣営で運用され、操縦性の良好さを物語ることになった。



カラーリング

ブルーとピンクを基調としたカラーリングが施されており、配色はAMX-003のものを逆転させた形となっている。「ガザの嵐」隊が用いた機体もこのカラーリングで、一般兵向けだったこともありパーソナルカラーの機は確認されていない。ただし、グレミー派が運用した機体は同軍の統一カラーであるグレーに変更されていた。

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by Kei Tsunematsu

AMX-006 ガザD

GAZA D

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

SPEC

全高	23.66m（頭頂高 17.0m）
重量	28.7t（全備重量 68.4t）
武装	ナックル・バスター／ビーム・サーベル×2／シールド×2（8連装ミサイル・ポッド、4連装ミサイル・ランチャー内蔵）／脚部メガ粒子砲×2 他
所属	ネオ・ジオン軍

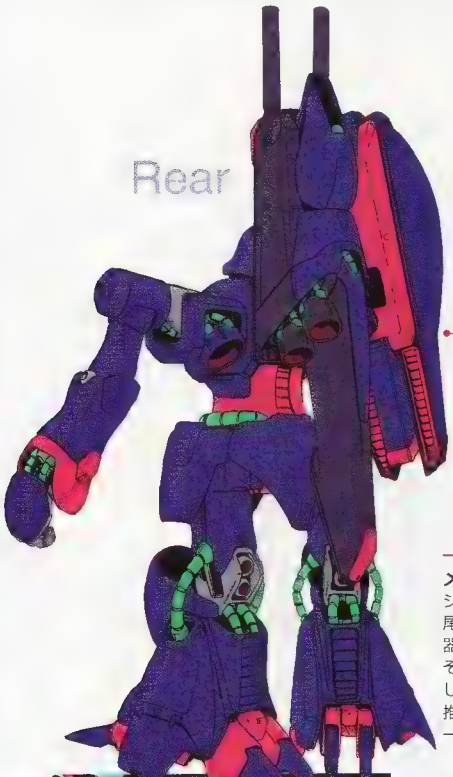
背部ジェネレーター・ボックス
背部ジェネレーター・ボックスはAMX-003に比べて小型化されたが、ビーム砲が長砲身に変えられたため、結果的に全高はAMX-003を上回っている。

シールド
肩部に接続された大型シールド（バインダー）は変形機構に組み込まれた機体構造の一部であり、防御用装備というよりもウェポン・コンテナとしての性格が強い装備である。

AMX-003の戦術的意義を継承した主力機

一年戦争において連邦軍の物量戦術に苦汁を舐めさせられた公国軍残党は、戦後、アクシズに潜伏している間も物資不足に喘ぐこととなった。そのような環境下で開発されたAMX-003 ガザCは、機体性能よりも生産性と機能性を重視することで大量生産を可能とし、グリプス戦役のイニシアチブをアクシズに引き寄せることになる。その功績がガザ・シリーズMSの兵器としての基点となり、開発の方向性を決定づけたとも言える。ネオ・ジオンと名を変えたアクシズが多種多様なMS開発に着手して戦力を充実させていくなかで、ガザ・シリーズの開発が継続されたのも、その戦術的意義が認められていたためであろう。そしてシリーズの特徴を受け継いだ正統な後継機として開発された主力TMSが、AMX-006 ガザDだった。

AMX-003の設計コンセプトを発展させる形で開発されたAMX-006は、ベース機で問題視された性能面の不安を払拭することを第一義としていた。その一方でガザ・シリーズの特徴である生産性の維持が図られており、本機はAMX-003とほぼ同じ変形機構を採用することで生産ラインの転用を可能とした。そのため本機の生産と配備は順調に進み、第1次ネオ・ジオン戦争の初期にはすでに先行量産機が運用されていた。そして雨後の筍のように主力MS候補が登場した戦争後期にも、本機は主力機の一角を担ったのだった。



脚部
脚部はMAではマニピュレーターとして機能するため、広い可動域を有している。また膝関節の裏に姿勢制御用バーニアを配した独自構造が本機の特徴である。

メイン・スラスター
ジェネレーター・ボックス尾部のスラスターが主推進器で、4基のノズルがそれぞれ18,400kgの推力を有している。さらに両肩部に推力12,300kgのスラスター2基も備えている。

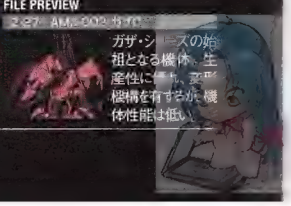
「ガザの嵐」隊による運用が代表的だが、その後も生産性の高さを活かして宇宙用の主力機となり、戦争を通じて運用されている。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

AMX-003 ガザC	Z-27
AMX-008 ガ・ゾウム	ZZ-08
「ガザの嵐」隊と「ズリ-D」隊	ZZ-23
ネオ・ジオン（ハマーン）の艦隊	02-04
MS開発の流れ	08-14



MS武装　トータルバランスの刷新を図った豊富な兵装群

あらゆる面においてAMX-003を上回る性能を目指したAMX-006だが、特にクローズアップされた部分がMS形態での戦闘力の強化であった。AMX-003はMA形態を主体とした自走砲台的な機体であり、MS形態での性能に難を抱えていた。主力機としての汎用性を問われた場合、その欠点は大きなマイナス要素となる。まずそこを補うことで、AMX-006はトータルバランスの底上げを試みたのである。さらに全体的な火力の増強を図り、兵装の種類を増やすと同時にそれぞれの出力も高めている。これはジェネレーター出力が向上したことで可能となった変更であり、本機の戦闘力強化の根幹をなしていた部分と言えよう。

大火力のナックル・バスターを主兵装とする兵装群の構成はAMX-003と大差ないが、全体的に火力が増強されていることからも戦闘力は確実に上がっていた。戦闘用MSとしての水準も上がり、AMX-003のように射撃戦偏重の機体ではなくなっていた。

■機体兵装／レイアウト

■8連装ミサイル・ポッド

バインダー上部（MA形態では前方に位置する）には8連装ミサイル・ポッドが内蔵されており、通常はカバーで覆われている。AMS-01Hと呼ばれる大型ミサイル弾が用いられていたと言われる。

■メガ粒子砲

MA形態の機首に当たるジェネレーター・ボックス先端に2基のメガ粒子砲（ビーム砲）を備える。主力MSのビーム・ライフルに相当する出力3.2MWを誇り、副兵装としては充分な火力を有していた。

■ミサイル・ランチャー

バインダーの縁（8連装ミサイル・ポッドの横）には開放式の4連装ミサイル・ランチャーを配している。用いられたミサイル弾は8連装ポッドのものと同じAMS-01Hだったと言われている。

■ビーム・サーベル

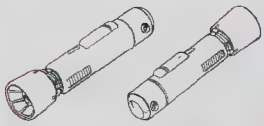
バインダー側部に収納されたビーム・サーベルは出力0.9MWを誇り、これはAMX-003の倍以上に相当する。ちなみに格闘戦主体のAMX-104 R・ジャジャのビーム・サーベルの出力は0.72MWで、それすらも上回っている。

■脚部メガ粒子砲

両脚の踵部分に配されたメガ粒子砲は、その配置からMA形態での運用を主体とした兵装と考えられる。出力は不明だが、脚部クローと併用することでMA形態の戦闘力の一部を担っていたのだろう。

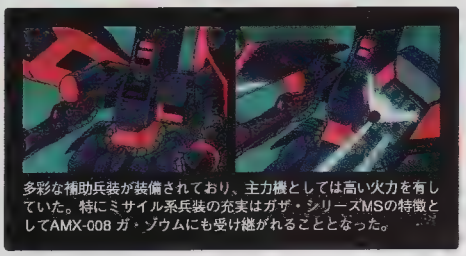
■ナックル・バスター

AMX-003と同じジェネレーター直結式のビーム・ライフル「ナックル・バスター」をボディー右側に装備しており、サブ・センサーと連動する構造を有する。出力は8.5MWであり、AMX-003に比べて25%ほど向上している。



▲ビーム・サーベルは一般的な構造であり、AMX-102 ズサのものとよく似ている。

MS形態の戦闘力向上に主眼が置かれていたが、特殊な格闘戦用兵装は有していない（脚部クローはAMX-003にも装備されている）。むしろビーム・サーベルの出力と機動性を強化することで白兵戦能力の底上げを図り、MS形態の有用性を高めていたようだ。



多彩な補助兵装が装備されており、主力機としては高い火力を有していた。特にミサイル系兵装の充実はガザ・シリーズMSの特徴としてAMX-008 ガ・ゾウムにも受け継がれることとなった。

MA形態　AMX-003から継承された変形機構と、性能向上のための改修点

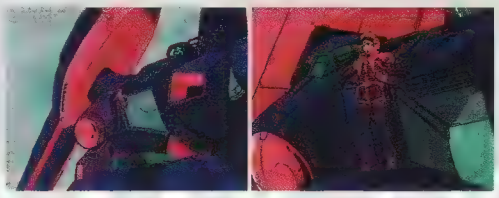
▶AMX-006のMA形態はAMX-003に比べるとやや横方向に広がったような印象を与える。ジェネレーター・ボックスの小型化が最大の要因だが、ボディーの変形構造にも若干の変更が加えられているためである。

生産工程の共有という観点から変形機構をAMX-003から引き継いだAMX-006は、MA形態の構造をAMX-003とほぼ同じくしている。ただし、ジェネレーター・ボックスが小型化されたことでMA形態時の全長はAMX-003よりも短くなり、慣性モーメントの低下によって機動性は向上していたと推察される。またMA形態用のモノアイを増設したことで走査性能も強化されるなど、細かな部分に改修が加えられていた。AMX-003の量産体制の流用が前提にあったことは確かだが、決して安易なコピーには留まらなかったのである。

MA形態でもビーム・サーベル以外の兵装をそのまま運用できるため、充分な火力を発揮することができた。

コクピット　ボディーに移されたコクピット

AMX-003 ではコクピットが頭部に配されていたが、AMX-006では一般的な機体と同じくコクピットをボディー中央に配している。これは胴体部の設計変更によってスペースが確保できたためと考えられる（AMX-003はボディーが極度に簡略化され、余剰スペースがほとんどなかった）。これに伴ってAMX-003にあった機首ハッチが廃され、小型化に繋がったとも言える。元々、ベース機のコクピット配置自体が生産性向上の余波を受けたものであり、制限さえなくなればその構造を受け継ぐ必要性もなかったのであろう。ボディーにコクピットを配した機体が大多数であることを考えれば、至って自然な流れであろう。



コクピット・ハッチはボディー中央の装甲が上方に開く構造だが、「ガザの嵐」隊が運用した先行量産機は下方に展開する方式だった。

■MORE INFO! ——ガザ・シリーズの分岐

AMX-003 ガザCで初めて実戦用TMSとして確立され、AMX-006 ガザDとAMX-008 ガ・ゾウムに派生していったガザ・シリーズだが、実際にはより複雑な系統分岐が行なわれていたと言われる。前述の経緯でコンセプトを保ったまま後継機開発が進められただけでなく、異なる設計コンセプトに基づいたバリエーションが考案されていたというのだ。AMX-008の換装機能を利用した遠距離射撃戦仕様のプランはその一例であり、ほかにもMA形態の性能を重視した後継機があったとする説もある。実際に戦場で確認されたガザ・シリーズは先に挙げた3機種のみであるため、そうした説を証明する術はない。だが、そのように論じられるほどにガザ・シリーズがネオ・ジオン軍の戦力として重要な位置を占めていたことは紛れもない事実なのである。

少なくとも第1次ネオ・ジオン戦争で確認された系列機は3機種で、バリエーションは知られていない。

©創通エージェンシー・サンライズ

ZM-D11S

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

アビゴル

変形機構と運用法

ABIGOR

可変機の概念を受け継いだZM-D11Sのコンセプト

グリプス戦役時に最盛期を迎えたTMS（可変MS）やTMA（可変MS）は、U.C.0090年代以降は鳴りをひそめた。単体でMSとMAという2種類の兵器特性を発揮できるメリット以上に、変形機構の複雑化とそれに伴う運用性の低下が問題視されたためである。その後、長きに渡ってMS開発史の主流たり得なかった可変機の復権はU.C.0150年代のザンスカール戦争期まで待たなければならなかった。それが、変形機構に分離・合体という要素を加えることで「マルチプルMS」として完成したリガ・ミリティアのV（ヴィクトリー）タイプMSである。そしてもうひとつの流れが、ザンスカール帝国軍が開発したTMS群だった。なかでも「デュアルタイプ」と名づけられたZM-D11Sアビゴルは、旧来の可変機の概念にもっとも忠実な機体だった。ヴィクトリー・タイプMSは機体の分割による柔軟性を表現する過程に変形機構を取り入れ、ZM-D11S以外の帝国軍製TMSはビーム・ローターという新技術を効率的に用いるためにヘリ形態への変形を行なった。対するZM D11Sは単機でMSとMAの戦闘力を両立させるコンセプトを成立させるために可変機のスタイルを採った。簡略化された変形機構によって可変機に付きまとう問題をクリアーし、両形態での性能を遺憾なく発揮したのである。それは60年の歳月による技術水準の向上が成し得た成果だった。

関連ファイル

ゴッドワルドと部下たち　V-33
ZMT-D15M ガルグイユ　V-11
カイラス・ギリー攻防戦　07-05
ベスパのMS開発　01-45

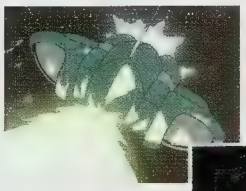
FILE PREVIEW

V-33 ゴッドワルドと部下たち

人食い虎と恐れられたゴッドワルドは、ウッソ・エヴィンに戦士としての心構えを伝授した。

MA形態　同時期の可変機とは一線を画すMA形態での戦闘コンセプト

ZM-D11SのMA形態は高い機動性と固定兵装の火力を武器とし、従来のMAに準じた戦闘スタイルを想定している。重力下飛行を可能としながらも俊敏な機動性に欠けたゾロ・タイプMSのヘリ形態やMS形態ほどに比重が置かれなかったヴィクトリー・タイプMSの各ファイター形態と、本機の設計思想が根本的に異なっている点がそこにある。一方、そうした性能と変形機構を両立させるために本機は大型化せざるをえず、当時としては異例の20m超級の機体となった。だが純然たるMAとしての戦闘力を求めた設計が本機の長所であることも確かだった。高機動性を活かした本機の空間戦闘能力は他の追随を許さない水準にあったのである。



ビーム・キャノンとビーム・カッターという2種類の射撃戦用兵装を用いた機動戦闘を得意としており、基本戦術は旧来のMAと同じだった。

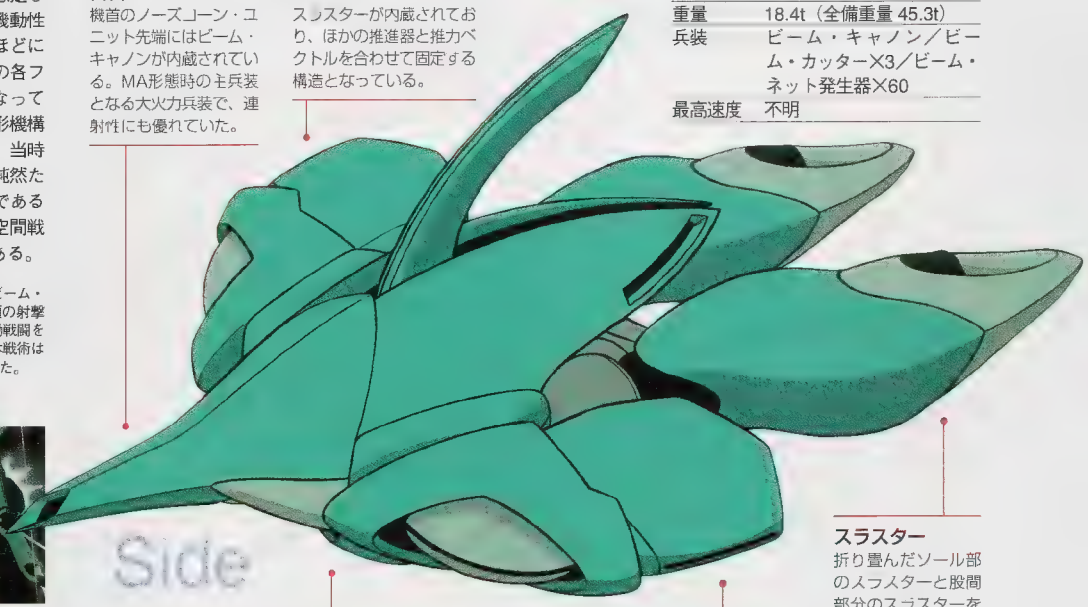
当時の主力MSの2倍以上にも相当する大推力を有しており、ウッソ・エヴィンが搭乗するVガンダムを圧倒するほどの戦闘能力を発揮した。

機首
機首のノーズコーン・ユニット先端にはビーム・キャノンが内蔵されている。MA形態時の主兵装となる大火力兵装で、連射性にも優れていた。

腕部
下腕部ユニットにも推進用スラスターが内蔵されており、ほかの推進器と推力ベクトルを合わせて固定する構造となっている。

SPEC

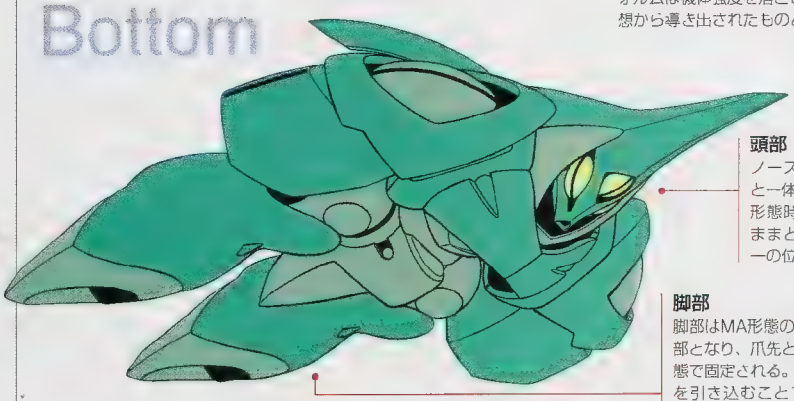
全長	不明
重量	18.4t（全備重量 45.3t）
兵装	ビーム・キャノン／ビーム・カッター×3／ビーム・ネット発生器×60
最高速度	不明



スラスター
折り畳んだソール部のスラスターと股間部分のスラスターを後方に揃えることで、本機は爆発的な加速力を獲得した。

機体形状
水生甲虫を彷彿とさせるMA形態のフォルムは機体強度を落とさない設計思想から導き出されたものと思われる。

ビーム・カッター発振器
下腕部側面のスリットと上部フィンがビーム・カッターの発振器で、MA形態では主に上部の発振器が用いられた。



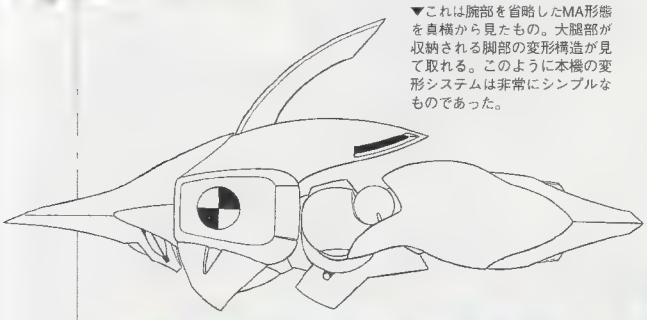
頭部
ノーズコーン・ユニットと一体化した頭部は、MA形態時には下方を向いたままとなる。補助センサーの位置などは不明。

脚部
脚部はMA形態の推進機関の一部となり、爪先と踵を畳んだ状態で固定される。さらに腿部分を引き込むことで全長を短くし、機動性の向上を図っている。

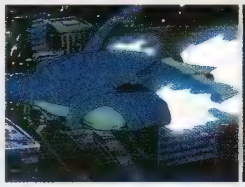
機体強度は非常に高く、デブリ群との接触をものともしなかった。そのため偵察任務中には、浮遊する残骸のなかに身を潜めていた。

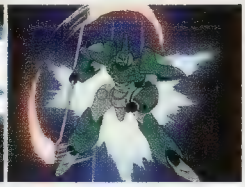
オーバー・ハング・パックを装備したトップ・ファイターを振り切るほどの加速力は、当時の機体のなかでも随一だった。

機体 宇宙用TMSとしての性能を追求したシンプルな変形機構



▼これは腕部を省略したMA形態を真横から見たもの。大腿部が収納される脚部の変形構造が見て取れる。このように本機の変形システムは非常にシンプルなものであった。

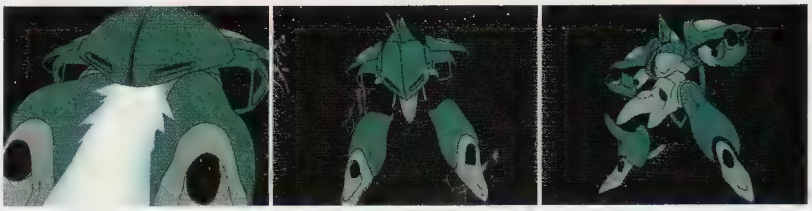




高機動のMAとパワーに優れるMSを使い分けた。

ZM-S08G ゾロにはじまる可変機の開発を進めていたザンスカール帝国軍は、変形システムに関するノウハウを充分に蓄積していたと考えられる。しかし、ビーム・ローターによる重力下飛行のコンセプトに基づくゾロ・タイプMSと宇宙戦仕様の高機動TMSを目指したZM-D11Sでは、前提条件が大きく異なる。本機がゾロ・タイプMSよりもはるかに簡略化された変形システムを採用していたのも、より純化したTMSとしての性能を追求したためであろう。そして本機は変形機構を最小限に留めることで機体強度の低下を防ぎ、短時間での変形とその形態を基盤とした戦闘スタイルを導き出していた。ザンスカール帝国軍の技術者が本機に「デュアルタイプ」と名づけたのも、ゾロ・タイプMSで培ってきた可変機のスタイルから一歩進んだ性能を実現したという自負があったからかもしれない。本機はふたつある形態の片方に偏るようなTMSではなかったのだ。

■変形シークエンス



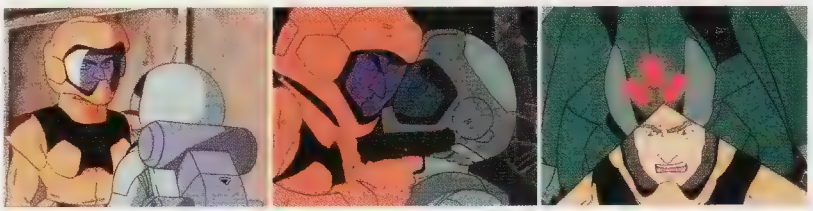
MA形態からMS形態への変形は、マニピュレーターを収納した下腕部ユニットを展開する動作と、折り畳んだ脚部を伸ばす動作がほぼ同時に行なわれる。極めてシンプルな変形機構を採用しているため、変形に要する時間は一瞬で済んだ。

パイロット ZM-D11Sのポテンシャルを引き出した「人食い虎」の存在

◀バンド（左）とトランス（右）はゴッドワルドの部下で偵察任務に従事したが、共に戦死している。

◀標的にした敵は逃がさないと言われたゴッドワルドは、ベスパのなかでも凶暴な戦い方をする男として知られていた。Gのイニシャルと兜を象ったパーソナルマークを許されていたという。

ZM-D11Sは機動性と特殊兵装を基盤とした高い戦闘力を有していた反面、汎用MSとは大きく異なる操縦系からパイロットを選ぶ機体になっていたと考えられる。試作機の運用が初期テストの段階からザンスカール帝国軍を代表するエース・パイロットのゴッドワルド・ハイン中尉に託されていたのも、性能を発揮させるために高い操縦技術が要求されていたことの証明と言えよう（ちなみに彼はタシロ・ヴァゴ大佐の側近を務めたほどの有能な士官だった）。また彼はリガ・ミリティアから「人食い虎」の異名で知られるほどの凄腕のパイロットであり、空間戦闘の名手でもあった。宇宙における機動戦闘に主眼を置いて開発された本機の性能は、彼が得意とする戦闘スタイルと一致していたのである。結果的に彼はウッソ・エヴィンとの戦いで命を落とし、試作機もその戦闘で失われている。だが、彼以外に本機を乗りこなせる人材がいなかったのも事実である。本機の実験的な運用は、「人食い虎」の存在なしには語れない事柄だったと言えるだろう。



ゴッドワルドは試験運用中の機体の不調から宇宙を漂流していた際にウッソと出会い、命を救われた。その後、偵察任務中にウッソと再会したのだが、相手がリガ・ミリティアのパイロットと知って驚き、改めて戦士としての対決を望んだ。

運用履歴 初期段階から一変した評価と実戦での結果

ZM-D11Sの開発は順調とは言えず、当初は及第点を与えられるような性能を得られなかった。ロールアウト直後のU.C.0153.04中旬に行われた初期テストにおいては機体の不調から漂流する事態に陥り、ゴッドワルド自身もその時点の試作機を「ろくな性能も出なかった代物」と酷評していた。しかし、回収後に再調整を受けた試作機は一転して優れた能力を発揮し、実戦運用に足る機体との評価を受けたのだった。

再調整ののちにZM-D11Sの実戦投入が行われたのは、4月28日のことであった。カイラス・ギリー攻防戦直後の残存兵救出を兼ねた偵察任務に、2機のZM-S06S ゾロアットとシノーペ級宇宙哨戒艇で構成された小隊で従事した本機は、残敵掃討のために展開していたリガ・ミリティアのMS部隊との交戦に及ぶ（この敵部隊にウッソの姿があった）。この戦闘ではトランス機が損傷したために撤退したものの、ゴッドワルドは帰投命令を無視してウッソを待ち伏せ、アイネイアースと合流するために単独行動をとった彼を襲撃した。だが僚機を立て続けに失い、ZM-D11Sもまたウッソ機に撃破されることになったのである。

初期テストでは宇宙を漂流した挙句にデブリに漂着してしまい、満足に動かないという醜態を晒している。

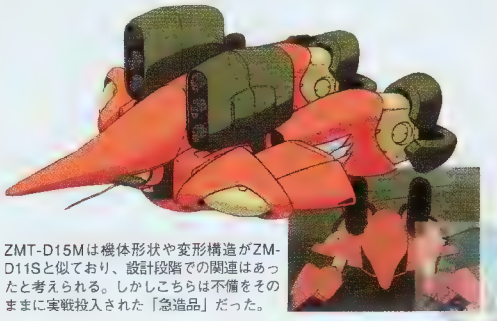
シノーペ級を母艦として偵察任務にあたった。大型機だが船の運用規格には合わせられていたようである。

ウッソとの激闘の末にゴッドワルドの試作機は撃破され、以降は戦争の表舞台に上げられることもなかった。

■MORE INFO!

ガルグイユとの関連性

ZM-D11Sは水陸両用MSとして開発されたZMT-D15M ガルグイユと構造が酷似していることで知られる。ザンスカール帝国軍は開発順に型式番号のナンバーを振っていたため、ZM-D11SがZMT-D15Mに先んじた機体であることは推測がつく。そのため、ZM-D11Sの設計を参考にしてZMT-D15Mが開発されたとする見方が一般的である。ただし実戦運用についてはZMT-D15Mが4月20日と一週間ほど早い（この投入は性急に行なわれたもので参考にはなりにくい）。



ZMT-D15Mは機体形状や変形構造がZM-D11Sと似ており、設計段階での関連はあったと考えられる。しかしこちらは不備をそのままに実戦投入された「急造品」だった。

©創通エージェンシー・サンライズ

PMX SERIES MS

PMX系MSの開発系統図

個人の才能に依存した特異なMS——PMXシリーズ

宇宙世紀の兵器開発史を顧みると、MSという兵器が、いかに技術者たちの発想と才能、そして情熱を刺激したモチーフであったかがわかる。彼らは当時最高峰の技術の集合体であるMSの開発に心血を注ぎ、技術進歩の道のりを一歩ずつ進んでいった。その行為は戦争という血生臭さと背中合わせであったが、宇宙世紀の技術革新の一端を担っていた。なかでもグリプス戦役時に生まれたPMXシリーズMSは、MS開発分野に一個人が名を残した稀有な例として知られている。

PMXシリーズMSは、U.C.0087に勃発したグリプス戦役で暗躍したパプテマス・シロッコが設計・開発を行なったハンドメイドMS群である。木星船団旗艦ジュピトリスのキャプテンを務めた彼は地球圏帰還直後にティターンズへ恭順することで地歩を固め、戦乱末期にはティターンズの実権を握るまでに上り詰めた。その尋常ならざる才能の一面を示すものがPMXシリーズであり、彼独自のMS理論が集約された機体群だったのである。だがMS開発技術の高度化が進んだグリプス戦役でその性能を高く評価されたPMXシリーズMSも、シロッコの死と共に系統を絶つことになった。本系列機は彼の才能と発想にのみ依存した独自の進展を遂げつつも、突然にMS開発史における歩みを止めたのである。惜しむらくは本系列機の設計思想が以降に受け継がれなかったことだが、シロッコの天才的なアイディアを再現できる者がいたかは甚だ疑問であろう。

関連ファイル

パプテマス・シロッコ	Z-25
PMX-001 バラス・アテネ	Z-21
PMX-002 ボリューク・サマーン	Z-22
PMX-003 ジ・O	Z-23
PMX系MS	01-29
MS開発の流れ	08-14

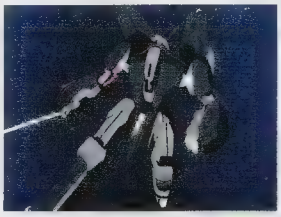
FILE PREVIEW
Z-25 パプテマス・シロッコ

グリプス戦役に参戦した木星帰りの男。絶大なカリスマ性を有し、自らを天才と称する。

特徴　異なる設計コンセプトを持つワンオフ機に見られるシロッコの設計思想

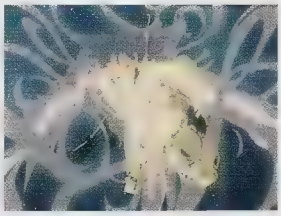
実戦投入された4機のPMXシリーズMSは、それぞれ異なる設計コンセプトに基づいて開発された。それらを一括りにして具体的な特徴を挙げることは難しく、逆にまったく異なる設計思想によるワンオフ機だったという点が本系列機の特徴とも言える。それぞれの機体で野心的な機能を試すことで、MSという兵器の可能性を模索し、運用範囲の拡大を図る——それが設計者としてのシロッコの狙いだったのかもしれない。

さらに一部のPMXシリーズには先進的な技術や設計思想がいち早く取り入れていた。木星圏という隔離された環境で開発されたにもかかわらずムーバブル・フレームや可変機構の搭載に着目したPMX-000 メッサーラや、独創的な構造によって高い機体性能を実現したPMX-003 ジ・Oにその傾向が表れている。さらにはそれらの試みを確実に性能へと結びつけ、当時を代表する高性能機として結実させた点が、本系列機に共通した特色だったと言えるだろう。



PMX-000はムーバブル・フレーム技術が未成熟だった時期に木星圏で開発された機体ながらも、完成度の高い変形機構を実現した。

実戦で運用された4機のPMXシリーズすべてが異なる特性を有し、しかも高い機体性能を発揮してシロッコの才能を証明した。

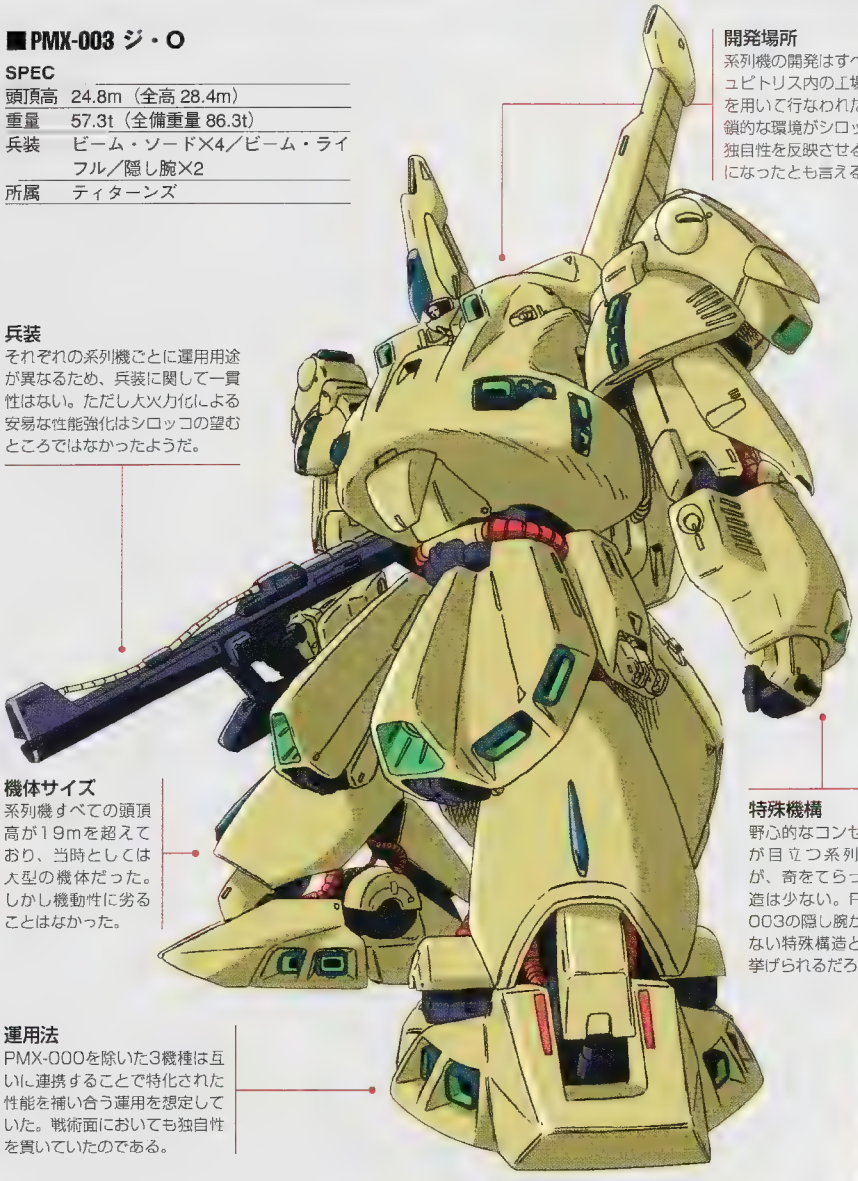


PMX-003にはバイオ・センサーが搭載されており、シロッコがサイコミュ・システムの採用にも意欲的だったことが窺える。

■PMX-003 ジ・O

SPEC

頭頂高	24.8m（全高 28.4m）
重量	57.3t（全備重量 86.3t）
兵装	ビーム・ソード×4／ビーム・ライフル／隠し腕×2
所属	ティターンズ



開発場所
系列機の開発はすべてジュピトリス内の工場設備を用いて行なわれた。閉鎖的な環境がシロッコの独自性を反映させる下地になったとも言える。

兵装
それぞれの系列機ごとに運用途が異なるため、兵装に関して一貫性はない。ただし大火力化による安易な性能強化はシロッコの望むところではなかったようだ。

機体サイズ
系列機すべての頭頂高が19mを超えており、当時としては大型の機体だった。しかし機動性に劣ることはなかった。

運用法
PMX-000を除いた3機種は互いに連携することで特化された性能を補い合う運用を想定していた。戦術面においても独自性を貫いていたのである。

特殊機構
野心的なコンセプトが目立つ系列機だが、奇をてらった構造は少ない。PMX-003の隠し腕が数少ない特殊構造として挙げられるだろう。

MSD

■PMX系MS開発系統図

PMX-000にはじまり、計4機が開発されたPMXシリーズMSだが、設計思想がそれぞれに異なるため、技術的なフィードバックはあったとしても、互いの関連性は薄い。非変形MSの3機種だけを見ても構造には大きな違いがあり、それぞれが独立した設計に基づいていたことが窺える。

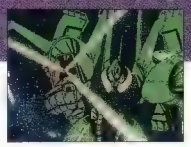
PMX-000 メッサーラ

PMXシリーズのなかでも最初期にロールアウトしたTMAで、シロッコが独自に完成させたムーバブル・フレーム構造による変形機構を実現した。

PMX-002 ボリノーク・サマーン

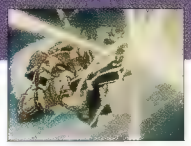
高い索敵性能と、接近戦に比重を置いた戦闘力を両立した偵察用MS。頭部レドームの複合探知システムと左腕部のレーザーセンサーが特徴的。

PMX-001 バラス・アテネ



固定兵装とオプション兵装の併用によって火力の充実を図った攻撃型重MS。2番目にロールアウトした系列機だが、実戦投入はやや遅れた。

PMX-003 ジ・O



シロッコが自らの専用機として設計した重MS。バイオ・センサーと連動した多数の姿勢制御用バーニアによって優れた機動性を獲得した。

■ジ・O以降のPMX系MS 開発構想

現在のところPMX-003を最後に開発系図が途絶えたとされるPMXシリーズMSだが、一部にはそれ以降の開発構想が存在したとする説もある。PMX-003の設計を発展させてサイコミュ兵器の本格的な導入を図ったPMX-004などが、その一例である。しかしそうした機体の実在は確認されておらず、開発の中心人物だったシロッコもグリプス戦役で戦死していることから、説の真偽は永遠に謎のままなのである。

もしシロッコが生き延びていればPMXシリーズMSの開発が継続されていたとしても不思議ではない。だが結果的には、PMX-003が最後の機体となったのだった。

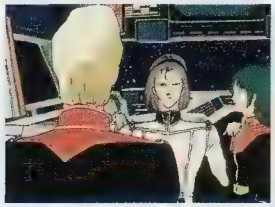
■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

■MORE INFO!

PMX系以外にシロッコが関与した機体

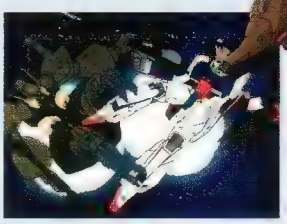
シロッコはPMXシリーズMSの開発に才能を発揮する一方、自らの設計理論を連邦軍に提供して新型MSの開発に貢献していた。その成果と言える機体が、連邦軍によって開発されたRX-110 ガブスレイとRX-139 ハンブラビである。この2機種は共にシロッコの設計思想を色濃く反映した高性能機で、実戦運用においても大きな戦果を残している。異なる切り口から可変機の運用性を模索したこの2機は、MS開発に関するシロッコの豊富なアイディアを示すものであったと言えるだろう。



これらの機体は主にシロッコの指揮下に編入され、実戦運用されることとなった。

■RX-110 ガブスレイ

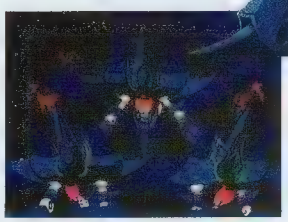
連邦軍ルナツー工廠で開発された試作TMS。MS/MAの両形態で優れた性能を発揮するバランスの取れた可変機だったが、ムーバブル・フレームの構造が複雑過ぎたために生産性に難を抱え、量産には至らなかった。ちなみに本機の変形構造はPMX-000と大きく異なり、シロッコが可変機の設計理論にも深い造詣があったことを証明するものである。



少数の試作機がシロッコの指揮するドゴス・ギアに配備され、アポロ作戦などで戦果を挙げている。

■RX-139 ハンブラビ

ゼダンの門（旧ア・バオア・クー宇宙要塞）工廠で開発されたTMSで、本機もシロッコが携わった機体とされる。「海ヘビ」をはじめとするオプション兵装を柔軟に運用する性能を有し、それと同時に簡略化された変形機構によって生産性と整備性の向上にも成功した。その特異なコンセプトは、独創的な設計を持ち味とするシロッコの関与を想定させる証拠となっている。



運用テストはシロッコの指揮下で行なわれ、ヤザン・ゲーブルなどの乗機として多大な戦果を挙げた。

©創通エージェンシー・サンライズ

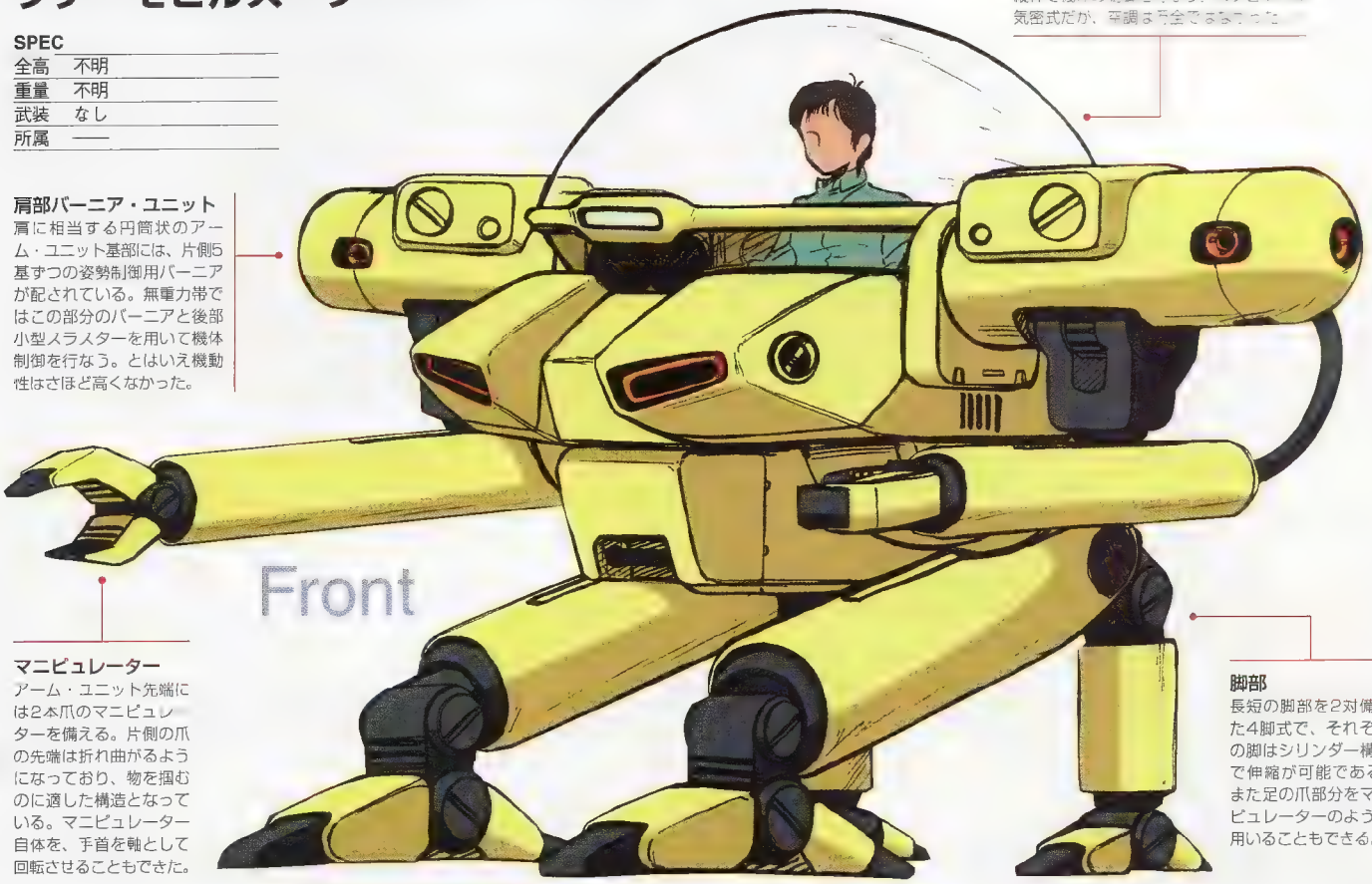
MEDD メッド

unknown

プチ・モビルスーツ

SPEC

全高	不明
重量	不明
武装	なし
所属	——

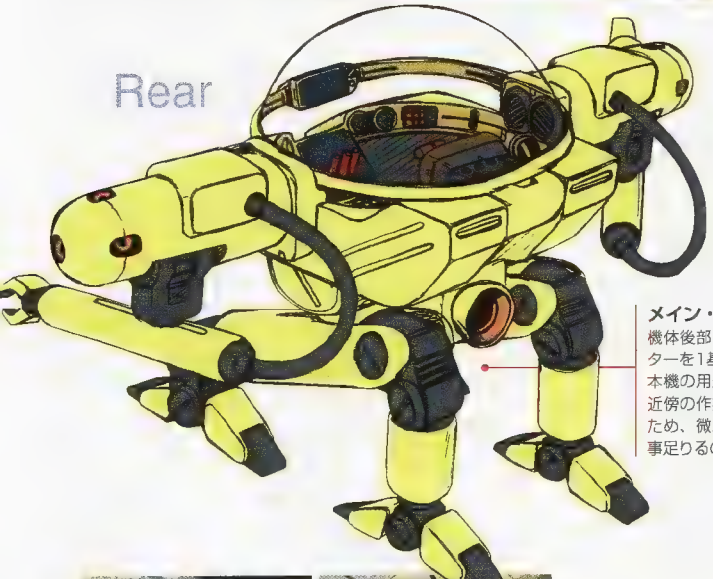


コクピット
ボディー上側が操縦席となっており、半球状のキャノピーで覆われている。ディロットはシートベルトで腰を固定し、2本の操縦桿で機体の制御を行なう。コクピットは気密式だが、空調は万全ではなかった。

肩部バーニア・ユニット
肩に相当する円筒状のアーム・ユニット基部には、片側5基ずつの姿勢制御用バーニアが配されている。無重力帯ではこの部分のバーニアと後部小型スラスターを用いて機体制御を行なう。とはいえ機動性はさほど高くなかった。

マニピュレーター
アーム・ユニット先端には2本爪のマニピュレーターを備える。片側の爪の先端は折れ曲がるようになっており、物を掴むのに適した構造となっている。マニピュレーター自体を、手首を軸として回転させることもできた。

脚部
長短の脚部を2対備えた4脚式で、それぞれの脚はシリンダー構造で伸縮が可能である。また足の爪部分をマニピュレーターのように用いることもできる。



メイン・スラスター
機体後部に小型スラスターを1基備えている。本機の用途はコロニー近傍の作業に限られるため、微弱な推力でも事足りるのだ。

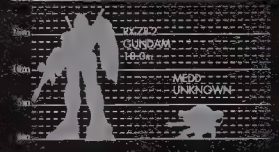
作業員の手足となった小型汎用機

人類の発展を支えてきた工業化と作業機械の発達は、労働力の確保と無関係ではなかった。産業分野におけるマン・パワーの拡張は旧世紀から延々とくり返され、産業用ロボットのような機械の導入によって加速度的に進歩していった。当初は限定された作業を行なうためだけだったそれらのロボットも、技術の発達と共に機能性を高め、ついに宇宙世紀に入ると軍用MSの技術がスピンオフされた小型MS（＝ワーカー）へと発展していく。そうした変革によって汎用性を拡大させた作業機械は、度重なる戦争によって失われた労働力を補充する役割を果たした。その一方で小型MSは取り回しの良さを買われて一般社会にも浸透し、軍用MSとは異なる形で発展していった。U.C.0090年代初頭に普及していたメッドはそうした小型MSの一機種である。

ひとくちに小型MSと言っても、軍用MSとさほど変わらないサイズのものから全高3m程度のものまでさまざまな種類が存在した。メッドはそのなかでも小型の部類に入る機体で、U.C.0080年代末に普及したプチ・モビルスーツとMSの中間にあたる機種だったとされる。U.C.0093の時点では旧式化していた本機だが、個人でも入手可能な手頃なツールとしてジャンク屋などで取り引きされていた。コロニーに住む人々はこうした小型汎用機を手足のように扱うことで、生活圏としての宇宙空間をより身近なものとしていったのである。

ハサウェイ・ノアがサイド1・ロンデニオンのジャンク屋で購入し（支払いは50ヶ月ローン）、ラー・カイラムに密航するために用いた。その後、機体は艦に残されたままだったが、アクシズへの爆薬設置の際にブライト・ノアが搭乗している。

■サイズ比較



■カラーリング

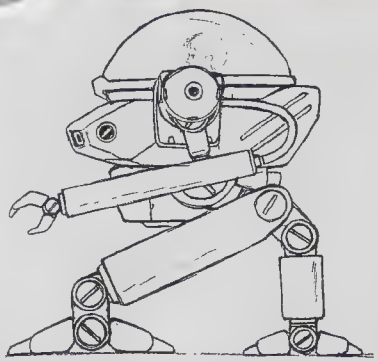
関連ファイル

ブライト・ノア	CCA-03
ハサウェイ・ノア	CCA-07
宇宙世紀の小型モビルスーツ	ZZ-29A
プチ・モビルスーツ	ZZ-29B
ジャンク屋とMS	08-10

FILE PREVIEW

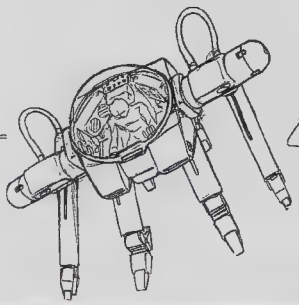
ブライ[illegible]子。ク[illegible]ラヤに[illegible]い一心[illegible]ドで密[illegible]

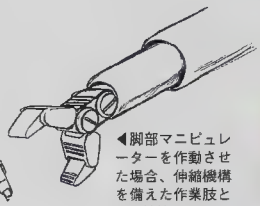
構造と機能　特徴的な機体構造が示すメッドの用途



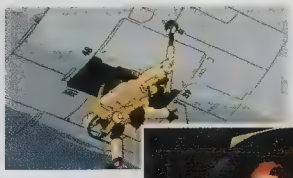
▲機体を真横から見ると特徴的な脚部構造がよくわかる。歩行時には脚部マニピュレーターが開いて爪先と踵の役目を果たし、無重力帯では作業腕となって能率を高めていたのである。前脚が突き出した構造はその用途のためだろう。

メッドは4本の脚部をマニピュレーターとして用いることが可能だが、マニピュレーター自体はハサミのような構造で精密作業には適していない。さらにこのサイズの小型MSとしては姿勢制御用バーニアの数が多いことから、宇宙空間での土木作業を主な用途にしていたと考えられる。なお本機は、宇宙空間作業用ポッドの免許を取るための実技練習機として用いられることもあったと言われている。





◀脚部マニピュレーターを作動させた場合、伸縮機構を備えた作業肢として機能する。

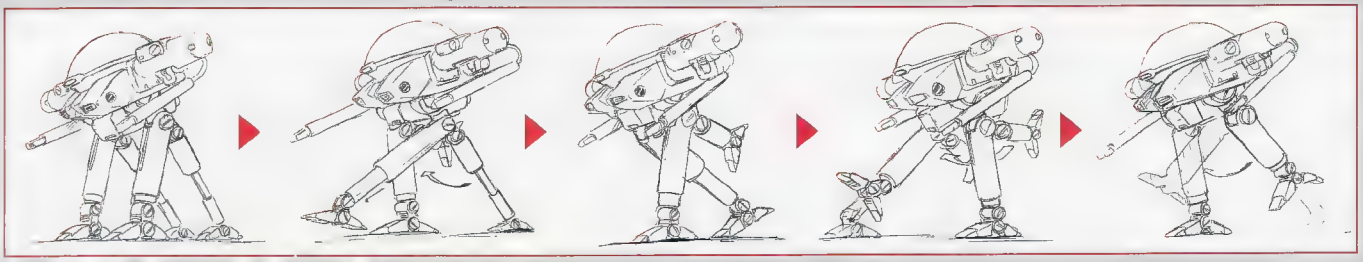


マニピュレーターが簡素なため複雑な作業は難しいが、船のハッチを開けるなどの動作は可能である。

高度なセンサーは搭載されておらず、パイロットはキャノピーを通して外部を直接視認する。

ジャンク屋に出回っているような品のなかには調子が悪いものも少なくなかったようだ。

■メッド／歩行パターン



歩行する際には脚部の伸縮機能を利用して重心を保ちつつ、後脚で姿勢を保持すると同時に前脚を進めるという動作が行なわれる。前脚による2脚歩行に後脚の補助をつけるという歩みだったようだ。

DOEK

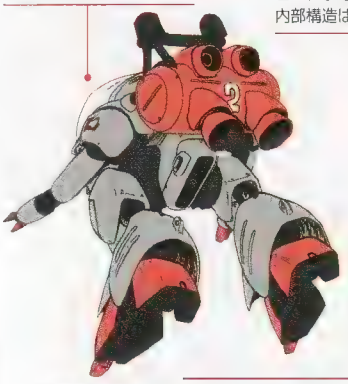
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
ズック

E.F.S.F.

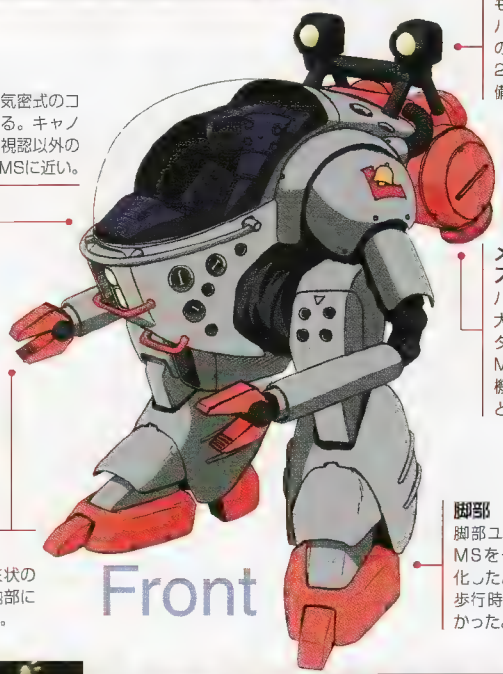
プチ・モビルスーツ

機体構造
独立したバックパックなど一般のMSに近い機体構造が採用されている。

コクピット
ボディー前部に気密式のコクピットを有する。キャノピーによる直接視認以外の内部構造は軍用MSに近い。



Rear



Front

探照灯
宇宙空間での運用も想定しており、バックパック上部のロールバーには2基のライトが装備されている。

メイン・スラスター
バックパックには大小4基のスラスターを有し、小型MSとしては高い機動性を発揮したと思われる。

脚部
脚部ユニットは軍用MSをそのまま小型化したような構造で、歩行時の安定性も高かったようである。

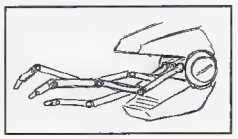
マニピュレーター
伸縮式アームの先端にハサミ状のマニピュレーターを有し、内部に多関節作業肢を内蔵している。

SPEC

全高	不明
重量	不明
武装	なし
所属	地球連邦軍

優れた機能を誇る軍用小型MS

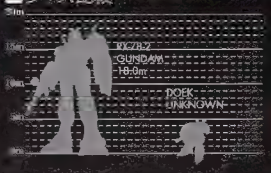
U.C.0093頃に用いられたプチ・モビルスーツに、軍用小型MSのズックがある。地球連邦軍ロンド・ベル隊が運用したこの機体は民間用の小型MSよりはるかに精巧な機体構造を有し、機能も一般的なプチ・モビに比べて優れていた。人々の生活に密着して発展した小型MSだが、軍事目的で運用されるケースでは手軽さよりも性能が優先されたのである。ただし本機もその根本は作業用であるため、戦闘に用いることはできなかったと見られる。



3本の多関節作業肢を使って、精密な作業を行なうこともできる。

ロンド・ベル隊の旗艦ラー・カイラムに搭載されていたズックは、地球に降下するアクシズを阻止する際に、アクシズを内部から分断するための爆破工作に用いられて任務を完遂した。

■サイズ比較

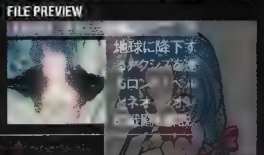


■カラーリング

関連ファイル

アクシズの戦い	05-03
宇宙世紀の小型モビルスーツ	ZZ-29A
プチ・モビルスーツ	ZZ-29B
ジャンク屋とMS	08-10

FILE PREVIEW



Z PROJECT MS

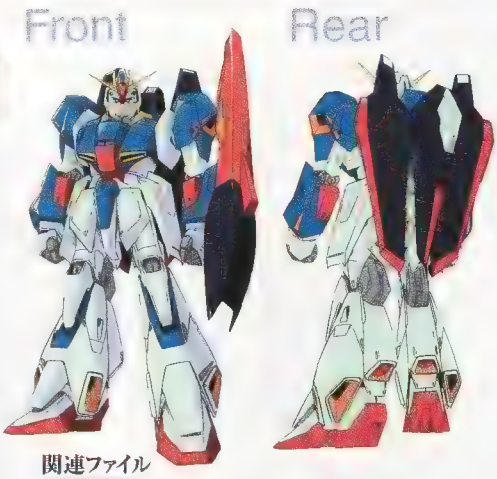
Z計画（プロジェクト）系MSの開発系統図

アナハイム・エレクトロニクス社の沽券を懸けた一大事業

その当時、アナハイム・エレクトロニクス（AE）社の会長だったメラニー・ヒュー・カーバインは「Z計画（プロジェクト）」の遅滞に苦しむ技術陣に対して、社の総力を挙げて実現せよと檄を飛ばしたと言われる。それほどにこのプロジェクトは画期的であり、実現によってもたらされる恩恵は大きいと予測されていたのである。U.C.0086、1月に開始された「Z計画」は、次世代MSの開発を目指したプロジェクトだった。「ガンダム開発計画」にまつわる不祥事で立場を悪くしていたAE社にとって、この計画で技術力を誇示すればMS開発企業としての面目躍如となる。同時にティターンズとの武力対立を決意したエゥーゴがAE社に計画を依頼してきたことは、まさに渡りに船だった。

かくしてふたつの組織の思惑は合致し、プロジェクトが進められることになったのである。

「Z計画」は技術者たちの試行錯誤を経て成功を収め、MSZ-006 ZガンダムやMSZ-010 ZZガンダムといった高性能機を生み出すに至った。AE社はその業績によってMS産業分野に強い影響力を獲得し、のちの戦乱期に少なからず影を落とすことになる。プロジェクトはAE社が巨大化する端緒を開いた鍵と言えるだろう。その一方で純粋な技術の追求も続けられ、プロジェクトのノウハウは俗に「アナハイム・ガンダム」とも呼ばれるAE社製ガンダム・タイプMSへと発展していく。AE社の企業としての隆盛とMS開発技術の先鋭化――「Z計画」はその両面を象徴していたのである。



関連ファイル

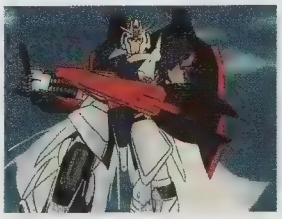
Z計画（プロジェクト）	01-15	
MSN-100（MSN-00100）百式	Z-03	
MSZ-006 Zガンダム	Z-01	
RMS-099 リック・ディアス	Z-05	
MSA-005 メタス	Z-06	
MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01	

FILE PREVIEW
Z計画（プロジェクト）

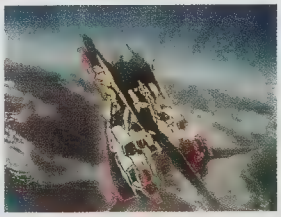
AE社とエゥーゴが共同で行なった新型MS開発計画。時代を代表する名機を生み出した。

特徴　TMSを成立させたさまざまなアイディア――「Z計画」がもたらした技術的革新

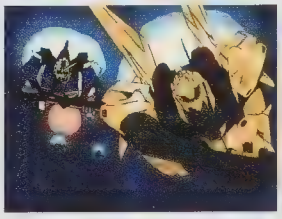
「Z計画」が目指したものは、当時注目されはじめたTMA（可変MA）の能力をMSベースに置き換えたTMS（可変MS）だった。組織の規模でティターンズに劣るエゥーゴでは同じ可変機でも大型化の傾向が強いTMAは運用が難しく、一般的なサイズのMSに変形という付加価値を求めたのである。そうした背景の下で完成したMSZ-006は、本計画が目指したTMSの姿を端的に表していたと言える。耐久性の確保に成功した可変機用ムーバブル・フレームや小型ジェネレーターの並列配置に見られる変形機構の設計理論は、開発過程で誕生した新たな技術であった。さらにMSZ-006のアイディアから発展したMSZ-010は、変形に加えて分離・合体機構を取り入れることで多機能化を図っている。純然たるTMSとしての理想形を目指したMSZ-006系と、TMSという器を用いて極限の性能を求めたMSZ-010系。「Z計画」は似て非なるふたつの方向性に分化し、それぞれに確かな成果を残したのである。



プロジェクトの名を冠したMSZ-006 Zガンダムの開発が当初の目標であり、エゥーゴが要求した条件をすべての面で満たしたTMSとして完成された。



ノンオプションでの大気圏突入能力も課せられた条件のひとつと言われており、MSZ-006はウェイブライダーへの変形によってその性能を実現した。



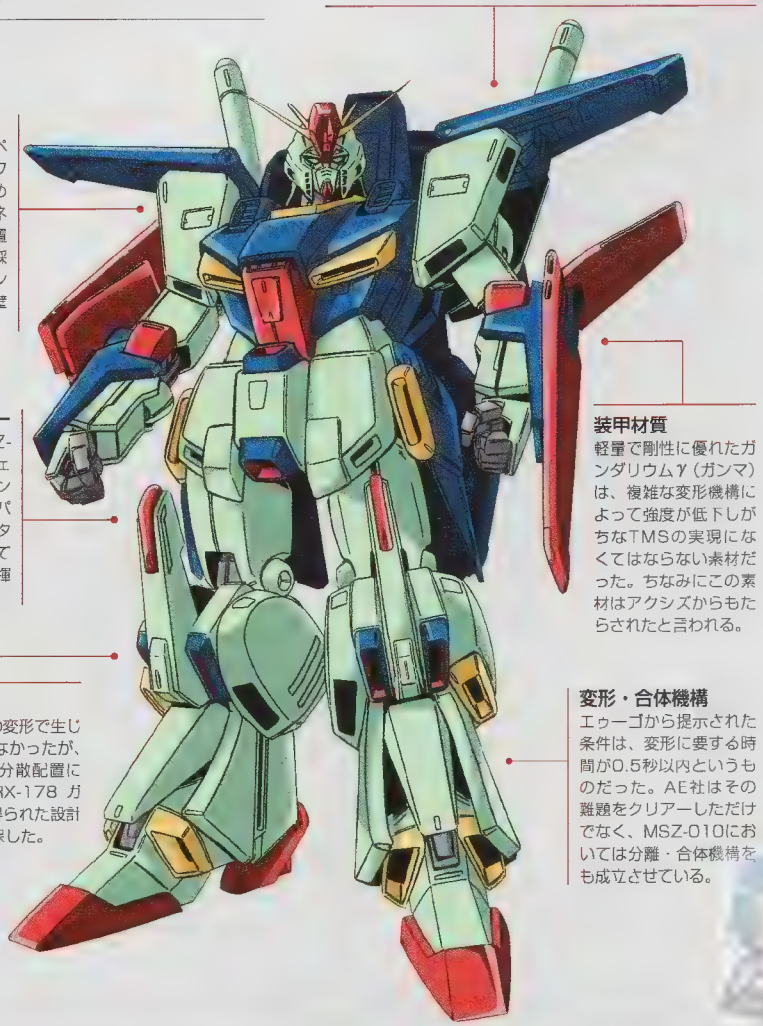
MSA-005 メタスやMSN-100 百式はプロジェクトの前段階で生まれた機体だったが、実戦運用で戦果を残すことでAE社の技術力の高さを証明した。

■MSZ-010 ZZガンダム

SPEC

頭頂高	19.86m（全高 21.11m）
重量	32.7t（全備重量 68.4t）
兵装	ハイ・メガ・キャノン／ダブル・ビーム・ライフル／ハイパー・ビーム・サーベル 他
所属	エゥーゴ

兵装
MSをベースとするコンセプトに基づき、携行兵装を変形機構に組み込んでいる。同時にMSZ-010では火力の充実が図られ、ハイ・メガ・キャノンの搭載に成功している。



ジェネレーター
ボディー内部のスペースを確保しつつフレームの強度を高めるため、小型ジェネレーターを分散配置するという設計を採用した。出力バランスの調整が当初の壁であったという。

バイオ・センサー
MSZ-006とMSZ-010のインターフェイスにはバイオ・センサーが搭載され、パイロットのニュータイプ能力に反応して超常的な性能を発揮することもあった。

フレーム構造
開発当初は高G下の変形で生じる歪みを解消できなかったが、ジェネレーターの分散配置に基づく新規設計やRX-178 ガンダムMk-Ⅱから得られた設計によって強度を確保した。

装甲材質
軽量で剛性に優れたガンダリウムγ（ガンマ）は、複雑な変形機構によって強度が低下しがちなTMSの実現になくてはならない素材だった。ちなみにこの素材はアクシズからもたらされたと言われる。

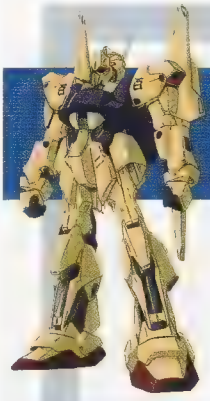
変形・合体機構
エゥーゴから提示された条件は、変形に要する時間が0.5秒以内というものだった。AE社はその難題をクリアーしただけでなく、MSZ-010においては分離・合体機構をも成立させている。

Z計画系MS 開発系統図

RMS-099 リック・ディアス（γガンダム）の開発によって独自性を確立したAE社は、そのノウハウを活かして「Z計画」に着手した。MSA-005とMSN-100を経たプロジェクトはMSZ-006とMSZ-010の完成によって結実をみた。本計画がMS開発史に与えた影響は非常に大きい。

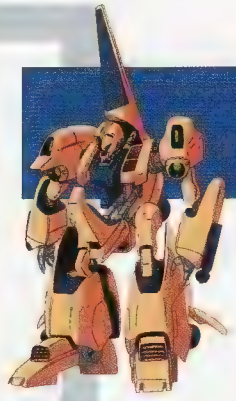
RMS-099
リック・ディアス

エゥーゴがAE社に開発を依頼した機体で、ガンダリウムγを用いて第二世代MSの先駆けとなった。プロジェクトの出発点とも言えるMSである。



MSN-100（MSN-00100）
百式

当初はTMSとして開発されていたが、フレーム強度の問題から非変形機とされた。ちなみに本機をベースにした開発プランもあったという。



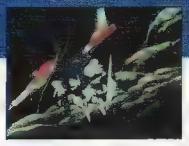
MSA-005
メタス

変形機構の実験機として試作されたTMSで、本機によって得られたデータがMSZ-006に活かされた。本機を基とした派生機もあったようだ。

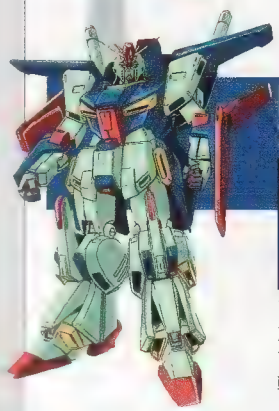
MSZ-006
Zガンダム

MSN-100とMSA-005の問題点を新技術で解消し、プロジェクトの到達点として完成した。U.C.0080年代を代表する機体である。

RGZ-91
リ・ガズィ



MSZ-006の量産化を目指したMS。複雑な変形機構を廃してBWS（バック・ウェポン・システム）による簡易変形システムを導入していた。



MSZ-010
ZZガンダム

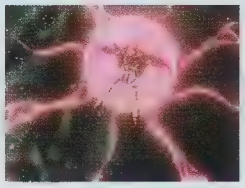
プロジェクトの継続によって生まれたTMS。RX-78 ガンダムとGアーマーのコンセプトを受け継ぎ、3機の戦闘機からなる合体機構を有する。

■凡例

- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

MORE INFO! ——— Z計画系MSとニュータイプ

「Z計画」はあくまでTMSの開発を目的としたプロジェクトではあったが、完成した系列機に搭乗したパイロットには奇しくもニュータイプが多い。MSZ-006のメイン・パイロットを務めたカミーユ・ビダンに、MSZ-010 ZZガンダムを駆ったジュドー・アーシタ。彼らはいずれも当時を代表するニュータイプであり、卓越したエースパイロットだった。MSZ-006にはのちに追加され、MSZ 010では標準装備となったバイオ・センサーは、彼らの能力に対応するために設けられたインターフェイスだったのである。同時期にアクシズ（ネオ・ジオン）が投入したNT専用機に比べれば、バイオ・センサーは非常に限定されたものだった（機体追従性の向上が主な機能とされる）。しかし、MSZ-006とMSZ-010はともに実戦を通して説明し難い性能を発現させている。MSZ-006に見られたビームを弾き返すバリアーや、行動不能状態から自動的に合体したMSZ-010など、想定していたとは考えにくい性能が発揮されたことは事実である。「Z計画」においてAE社の技術者たちが世に送り出した傑作機は、ニュータイプと出会うことによって伝説的なMSへと昇華することとなった。この偶然が「Z計画」の名声を上げていたであろうことは想像に難くない。



MSZ-006はグリプス戦役の末期にさまざまな超常現象を起こし、人の意思を吸い込むマシンと評された。

ハマーン・カーンとの対決でジュドーの窮地を救ったのは、MSZ-010が発揮した想定以上の性能だった。

©創通エージェンシー・サンライズ

AMX-009

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

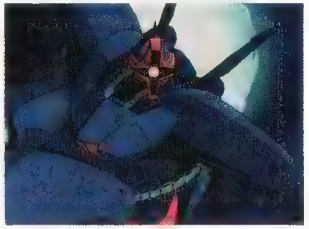
ドライセン

DREISSEN

ドライセンは、第1次ネオ・ジオン戦争時にネオ・ジオン軍（アクシズ）が開発した汎用重MSである。一年戦争の傑作機、MS-09 ドムのコンセプトを受け継ぐと同時に特殊兵装などの新たなアイディアを盛り込まれた本機は、トータルバランスに優れた機体として完成した。そして戦争初期に実戦投入されるとネオ・ジオン軍の主力として長く宇宙と地上の両戦線を支え、公国軍が生み出した始祖の名に恥じぬ活躍を見せたのである。

公国軍傑作機の血統を継ぐ ネオ・ジオン軍の汎用重MS

機体形状
MS-09系に酷似したAMX-009のフォルムは、本機がドム・タイプMSの流れを汲んでいることを雄弁に物語っている。T字型のモノアイ・レールの構造も受け継がれており、公国軍の正統後継機というイメージが強い機体である。



兵装

AMX-009には接近戦に重きを置いた兵装群が装備され、射撃戦用兵装は3連装ビーム・キャノン2基のみに絞られている。兵装に関する限り、そのコンセプトは機体性能のバランスのよさとは対照的だったのである。その反面、2種類の格闘戦用兵装として運用できるロング・ビーム・トマホークと特殊兵装のトライ・ブレードを用いた変則的な白兵戦では他を圧倒した。

運用エリア

AMX-009のベースとなったMS-09は局地戦用の陸戦MSであり、本機も地球侵攻を視野に入れた陸戦重視の機体だった。しかし基本性能の高さによって宇宙空間でも充分な能力を発揮し、主力MSとして活躍した。ガザ・シリーズMSやAMX-101 ガルスJ、AMX-102 ズサのような機能特化機に偏りがちなネオ・ジオン軍にとって、本機の汎用性は高く評価されたのである。

AMX-009 DOMISSEN

頭頂高	22.0m（全高 23.4m）
本体重量	36.7t（全備重量 66.8t）
ジェネレーター出力	2,380kW
スラスター推力	107,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
兵装	ロング・ビーム・トマホーク（ビーム・トマホーク、ビーム・ランサー兼用）／トライ・ブレード×3／3連装ビーム・キャノン×2
搭乗者	ラカン・ダカラン／オウギュスト・ギダン／グレミー・トト

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

AMX-009 ドライセン

DREISSEN

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

SPEC

全高	23.4m（頭頂高 22.0m）
重量	36.7t（全備重量 66.8t）
武装	ロング・ビーム・トマホーク（ビーム・トマホーク、ビーム・ランサー兼用）／トライ・ブレードX3／3連装ビーム・キャノンX2
所属	ネオ・ジオン軍

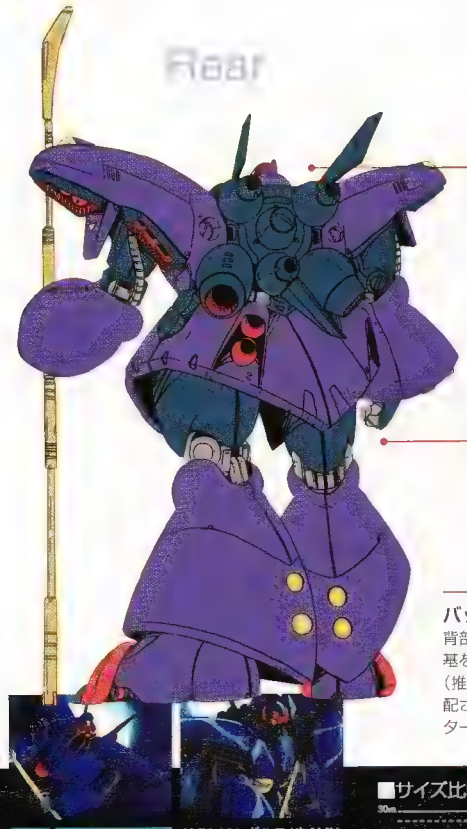
頭部
モノアイの十字レールが頭部の特徴。レールのカバーが上下に突き出しているために頭部サイズが大きい印象を受けるが、ユニット自体は機体に比べて小ぶりである。

肩部装甲
横に張り出した肩部ユニットの内部には3基の姿勢制御用バーニアを備える。これを含めて機体各部に計16基の姿勢制御用バーニアを有し、重MSながらも機動性に優れている。

ドムの後継機を目指した重MS

大きな期待の下に登場した新兵器よりも旧来の兵器が評価されるというケースは珍しくない。新たなアイディアに基づく試みより、実働に耐えてきた信頼性が求められたということだろう。宇宙世紀においては、ネオ・ジオン軍にそうした風潮があったと言われている。公国軍を母体とするネオ・ジオンは公国当時の思想が根強く、公国軍発祥のMSという兵器に対する矜持も強かった。加えて、地球圏に帰還した当初の主力MSだったAMX-003 ガザCの性能が低かったことから、公国軍製MSの復活を願う声が存在したのである。AMX-009 ドライセンは、そうした下地があって生まれた機体であった。AMX-009は先行した特化能力機に続く主力MS候補のひとつとして開発され、他機種との競合の末に正式採用された。本機が選ばれたのは基本性能が高かったためだが、MS-09 ドムの後継機という部分が着目された点も否定できない。MS-09から受け継がれた信頼性の高い重MSのノウハウと、公国軍製MSに対するネオ・ジオン技術陣の思い入れが、本機の正式化を後押ししたのである。

Rear



Front

バックパック&リア・スカート
背部には推力21,400kgのスラスター2基を備え、リア・スカートの外側にも4基（推力各9,800kg）の小型スラスターが配されている。スカートの内側にスラスターを配する構造は採られなかった。

脚部
MS-09と同じく脚部ユニットは大型だが、地上での運用においてホバー走行を行なうケースは確認されていない。SFSの発達によってその必要性が薄れたためであろうか。

AMX-101 ガルスJやAMX-102 ズサと同じく地球侵攻作戦を目的に開発された機体だが、基本性能の高さから汎用MSとして量産された。グレミーの反乱でも両陣営で運用されている。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

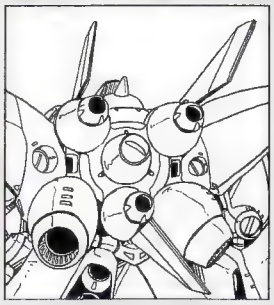
MS-09 ドム	FG-11
MS-09R リック・ドム	FG-12
グレミー・トト	ZZ-19
ラカン・ダカラン	ZZ-22
オウギュスト・ギダン 他	ZZ-24
ドムの開発	01-38

FILE PREVIEW

公国軍が開発した陸戦MS。熱核ホバーを装備し、地上を滑るように動くことができる。

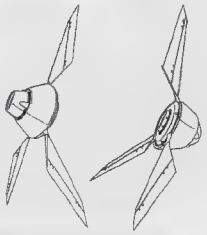
MS武装　高い基本性能と特化した特殊兵装の両立

■トライ・ブレード／収納状態



トライ・ブレードは刃を折り畳んだ状態でバックパック部にマウントされる。投擲武器として用いるほか、マウントされた状態から直接射出することも可能だった。

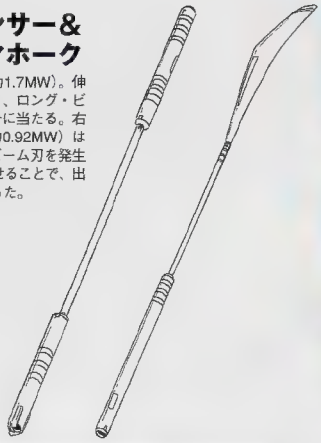
▶刃を展開したトライ・ブレード。3枚の刃がついた構造からその名称がついたものと考えられる。これを投擲することで標的を切り裂いた。

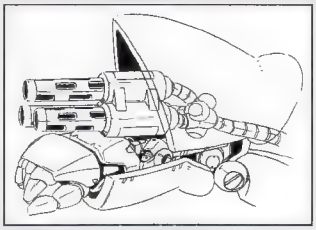


AMX-009は汎用性に優れた機体性能が特徴だが、兵装コンセプトはそれと相反する特化思想に基づいている。本機はロング・ビーム・トマホークを用いた白兵戦をメインに考えられており、そのほかの携行兵装を持たない。格闘戦用携行兵装としては非常に大型のロング・ビーム・トマホークは、ビーム・トマホークとビーム・ランサーのふたつを組み合わせたもので、特性の異なる兵装として用いられる特化兵装である。下腕部に内蔵された3連装ビーム・キャノンのみという射撃戦用兵装からも、格闘戦用兵装の取り回しを優先した設計が窺えよう。また本機はトライ・ブレードと呼ばれる特殊兵器を装備しており、ごく近距離でのトリッキーな戦闘を考慮していた。汎用MSに位置付けられる本機だが、採用された兵装にはネオ・ジオン軍技術陣の独自性が表れているのである。

■ビーム・ランサー&ビーム・トマホーク

左がビーム・ランサー（出力1.7MW）。伸縮式の槍状ビーム兵装であり、ロング・ビーム・トマホークの柄の部分に当たる。右のビーム・トマホーク（出力0.92MW）は三日月型の部分から斧状のビーム刃を発生させる。この2本を組み合わせることで、出力を強化することが可能だった。



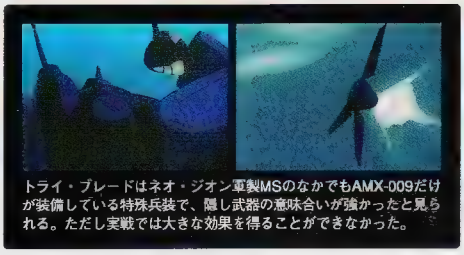


■3連装ビーム・キャノン

この図は3連装ビーム・キャノン（出力28MW）を配した下腕内部の構造を示したもの。各基部から伸びるエネルギー伝達用のパイプは1本にまとめられて肩部へと繋がっている。射撃時にはアーマーが後方にスライドして砲身が露出する構造となっている。

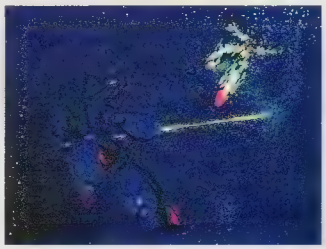
ロング・ビーム・トマホークを用いた格闘戦を得意とし、近接戦闘で真価を発揮した。エゥーゴや連邦軍のMSを上回る基本性能を目指して設計されただけあって、主力機としてはパワーが高く、実戦においてはMSZ-010 ZZガンダムにも力負けしない性能を見せた。

固定兵装の3連装ビーム・キャノンに射撃戦を依存しており、火力は申し分ないがやや柔軟性に欠ける面があったことは否めない。重力下の戦闘ではベース・ジャバーのようなSFSを併用することが多く、強みの白兵戦能力を発揮できないケースも少なくなかった。



トライ・ブレードはネオ・ジオン軍製MSのなかでもAMX-009だけが装備している特殊兵装で、隠し武器の意味合いが強かったと見られる。ただし実戦では大きな効果を得ることができなかった。

運用履歴　地上と宇宙の両方で高い運用性を発揮したその実力



アーガマ隊への牽制を命じられたラカン・ダカランが搭乗し、ジュドー・アーシタのMSZ-010と交戦した。ジュドーを驚嘆させたその強さはラカンの技量もあっただろうが、AMX-009の優れた性能による部分も決して小さくはなかった。

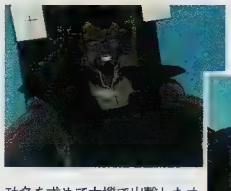
AMX-009はネオ・ジオン軍による各サイド制圧が進められた頃には試作機が完成していたとも言われ、アルカディア・コロニー制圧戦においてラカン・ダカランが運用した試作機がエゥーゴのMSA-003 ネモ4機を撃破したとする説もある。この記録については確証がないものの、最初期の運用をラカンが務めたのは事実である。本機は地球侵攻作戦の実施直前から降下部隊を中心に配備が進められ、当初の設計目的どおり地上戦の主力となった。さらに汎用性の高さが評価されて主力MS群の一角に名を連ね、第1次ネオ・ジオン戦争終結まで長く運用されることとなったのである。

ダカールの守備隊や地上に展開した部隊に配備されて戦果を残し、安定した陸戦性能を証明している。生産性にも優れており、汎用性に難のある主力MSしか持たなかった当時のネオ・ジオン軍に普及していった。

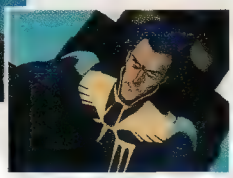
パイロット　幅広いパイロット層に支持された操縦系統

▲ラカン・ダカラン（左）とオウギュスト・ギダン（右）は、共にAMX-009を乗りこなしたパイロットとして知られている。

AMX-009は基本的に一般兵用の機体だが、ラカンやオウギュスト・ギダンといった士官クラスのパイロットも運用した。操縦性は決して難しくはなく、公国軍系MSの操縦感覚に慣れ親しんだ古参パイロットにとっては、ガザ・シリーズMSのような特殊な機体よりも肌に合うMSだったのかもしれない。



ラカンは豪腕のベテラン・パイロットで、本機の性能を遺憾なく発揮させた。

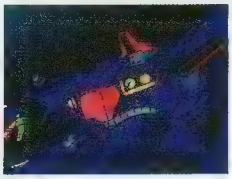


功名を求めて本機で出撃したオウギュストだったが、ガンダム・チームとの戦闘で戦死した。

■MORE INFO!

宇宙と地上で運用された機体

地球侵攻作戦における実戦投入以降、AMX-009は汎用性と生産性の高さによってネオ・ジオン軍の戦力を力強く支えた。ダカール攻防戦からアフリカ戦線でのアーガマ隊追撃、ダブリンへのコロニー落としの支援といった地上作戦は、MS-09から受け継がれた陸戦性能を示す絶好の機会だったと言える。さらにはアクシズ～コア3間を主戦場としたグレミーの反乱においても運用され、宇宙でも引けを取らないことを証明したのだった。



主力MSが乱立したネオ・ジオン軍にあって、AMX-102 ズサと並んで地上と宇宙の両面で活躍を見せた汎用機だったと言えるだろう。

©創通エージェンシー・サンライズ

MSN-03 ヤクト・ドーガ

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

JAGD DOGA

SPEC

全高	――（頭頂高 21.0m）
重量	28.0t（全備重量 64.6t）
武装	メガ・ガトリング・ガン／ビーム・サーベル（銃剣付き）／専用シールド（4連装メガ粒子砲内蔵）／ファンネル×6／3連装ミサイル・ランチャー×2
所属	ネオ・ジオン軍

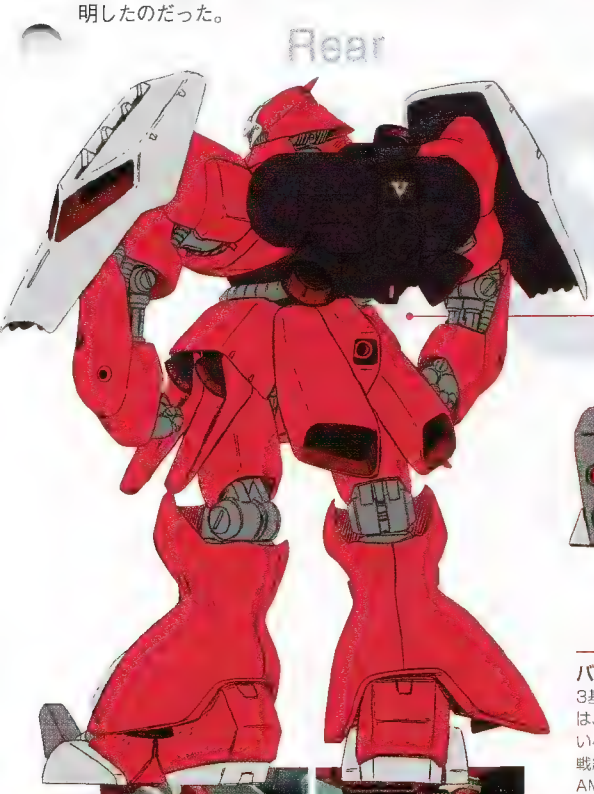
頭部
頭部ユニットの構造はギュネイ機とは異なり、額のアンテナが外されて後頭部に突起が加えられている。一時には試作のユニットを経て、この頭部が装備されたと言われる。

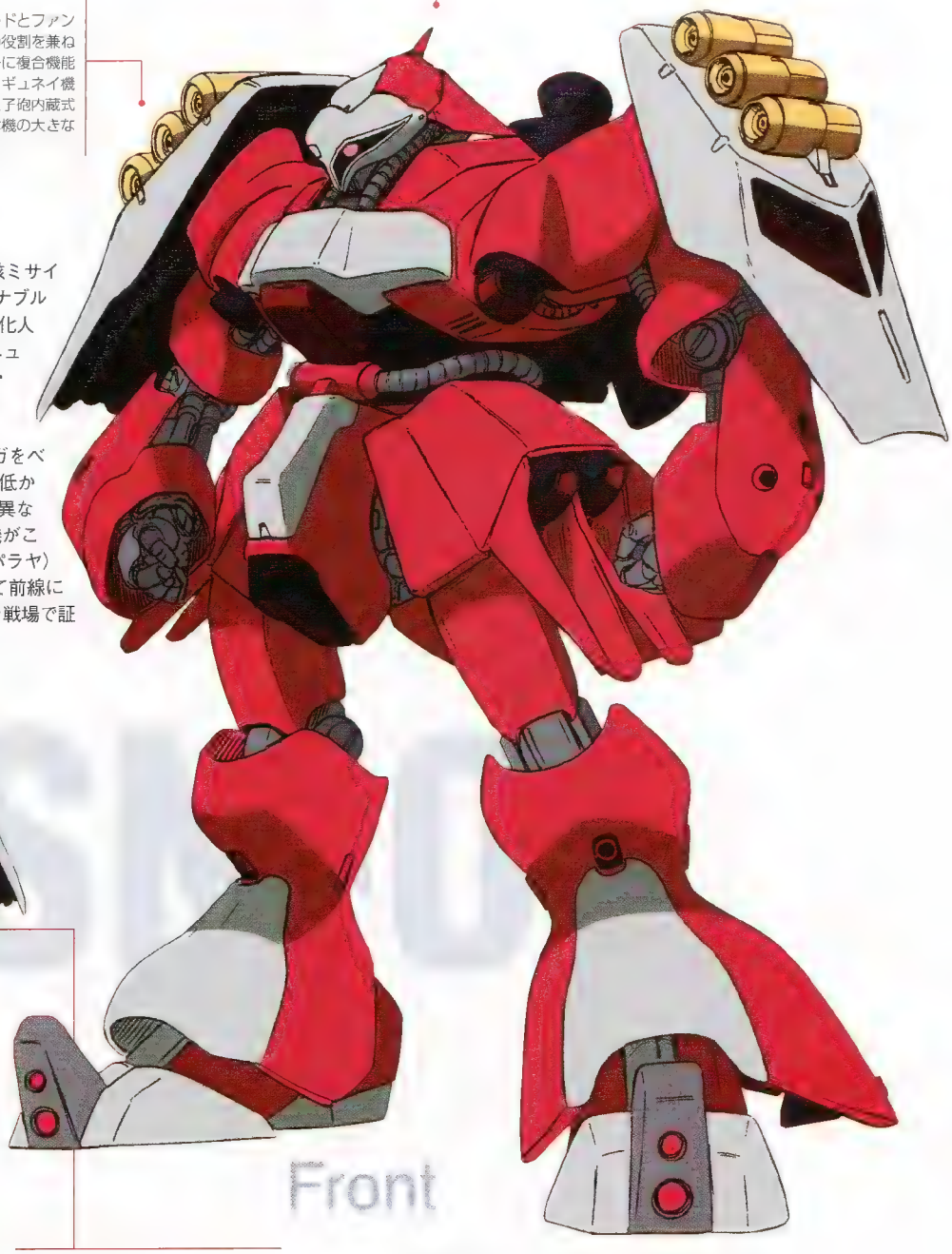
肩部装甲
肩部装甲はシールドとファンネル・ホルダーの役割を兼ねている。アーマーに複合機能を付与した設計はギュネイ機も同様で、メガ粒子砲内蔵式シールドと並ぶ本機の大きな特徴である。

クェスに託されたNT用MS

アクシズを巡る攻防戦において、ロンド・ベル隊の核ミサイル群を阻止したギュネイ・ガスの働きを、シャア・アズナブル総帥は「あれが強化人間の仕事」と賞賛した。それは強化人間への期待の裏返しであると同時に、彼らが推進したニュータイプの実戦投入の先駆けとなった。MSN-03 ヤクト・ドーガはその一端を示すNT専用MSで、シャアの期待どおりの戦果を残したのである。

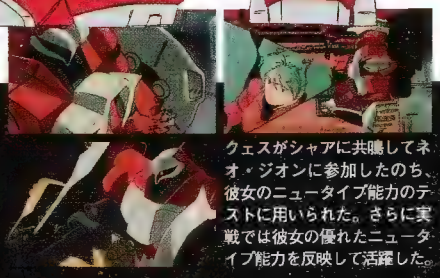
ただしMSN-03は量産機であるAMS-119 ギラ・ドーガをベースとした改修機であり、NT専用機としては完成度が低かった。そのため本機の生産は2機に留まり、それぞれに異なる装備を施したうえで実戦投入された。そのうちの1機がここに挙げたタイプで、クェス・エア（本名はクェス・パラヤ）の乗機として運用された。ネオ・ジオン軍の中核として前線に送られた本機は、ギュネイ機と共にNT専用機の優位性を戦場で証明したのだった。





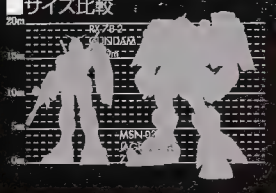
バックパック
3基のスラスターを備えたバックパックは、プロペラント・タンクと一体化している。これはネオ・ジオン軍がMSの作戦継続時間を重視したためと考えられ、AMS-119にも同様の構造が見られる。

機体形状＆カラーリング
ギュネイ機のカラーリングがグリーンとイエローだったのに対して、本機の機体色はレッドとシルバーで区別されている。なお、頭部以外の機体形状はギュネイ機とまったく同じである。



クェスがシャアに共鳴してネオ・ジオンに参加したのち、彼女のニュータイプ能力のテストに用いられた。さらに実戦では彼女の優れたニュータイプ能力を反映して活躍した。

■サイズ比較



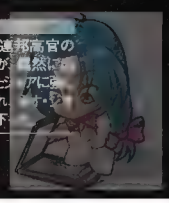
■カラーリング

関連ファイル

クェス・パラヤ	CCA-11
AMS-119 ギラ・ドーガ	CCA-04
MSN-04 サザビー	CCA-06
ネオ・ジオンの編制	02-05
サイコミュ兵器	06-07
ネオ・ジオンと地球連邦の密約	05-02

FILE PREVIEW

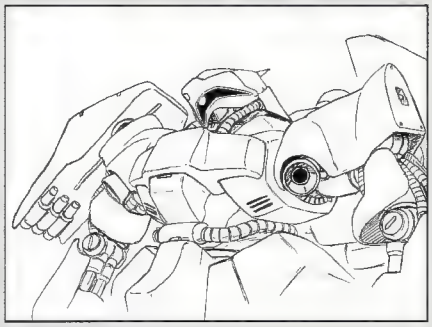
地球連邦高官の娘だが、偶然に会ったシャアに強く惹かれ、ネオ・ジオンに下



武装

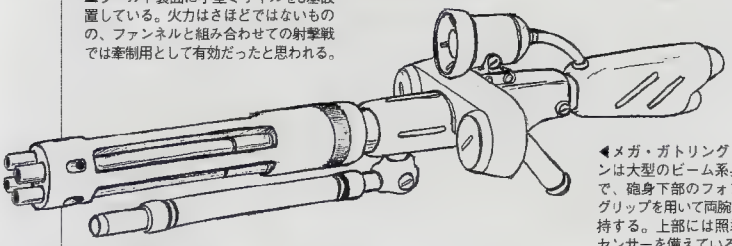
兵装に見られるギュネイ機との相違点――火力支援に適した携行兵装

■ミサイル／マウント状態



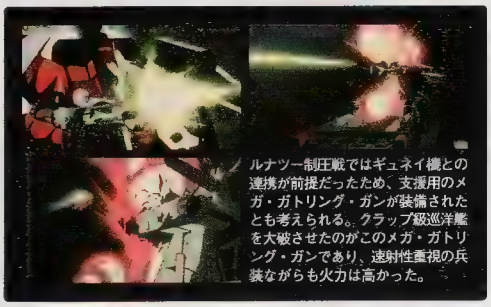
▲シールド裏面に小型ミサイルを3基設置している。火力はさほどではないものの、ファンネルと組み合わせての射撃戦では牽制用として有効だったと思われる。

2機が投入されたMSN-03は射撃戦用携行兵装が異なり、本機はメガ・ガトリング・ガンを装備している。これは速射性の高い長砲身の火器で、取り回しの悪さを考えると汎用機の携行兵装にはやや不釣合いである。ただしこうした兵装の違いは、組織戦におけるファンネルを併用した火力支援を想定したものとも考えられる。なお、それ以外の兵装についてはギュネイ機とまったく同じであり、シールドに内蔵された4連装メガ粒子砲などによる火力は主力MSの水準を越えていた。



◀メガ・ガトリング・ガンは大型のビーム系兵装で、砲身下部のフォア・グリップを用いて両腕で保持する。上部には照準用センサーを備えている。

▲ビーム・サーベルにはヒート・ナイフが付属する。ギュネイ機と同じ仕様だが、実戦で用いられることはなかった。



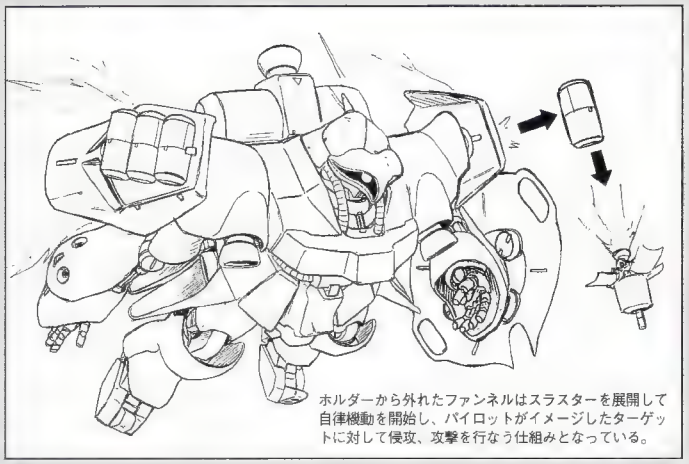
ルナツー制圧戦ではギュネイ機との連携が前提だったため、支援用のメガ・ガトリング・ガンが装備されたとも考えられる。クラップ級巡洋艦を大破させたのがこのメガ・ガトリング・ガンであり、速射性重視の兵装ながらも火力は高かった。

シールドに内蔵された4連装メガ粒子砲は9.3MWと非常に高い出力を有し、副次兵装としては申し分のない火力を発揮した。なおシールドは左下腕部にマウントされるが、連邦軍製MSなどのものに比べると小型で、防御できる範囲は狭かった。

ファンネル

汎用MSとしての基本性能の上に成り立つファンネルの運用

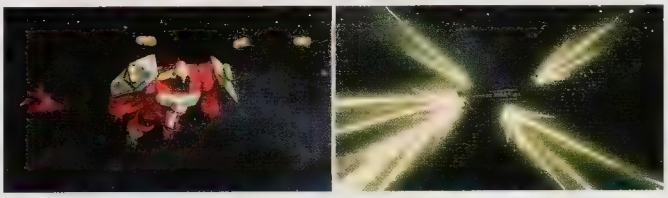
■ファンネル射出／概念図



ホルダーから外れたファンネルはスラスターを展開して自律機動を開始し、パイロットがイメージしたターゲットに対して侵攻、攻撃を行なう仕組みとなっている。

▲収納時のファンネルは砲身とスラスターが格納された状態になっている。

MSN-03は6基のファンネルを装備しているが、これをメインとした戦闘スタイルは考慮されてはいなかった。本機にとってのファンネルは汎用MSという土台のうえに付け加えられたオプションに過ぎなかったのである。なお、クェスはMSに乗って4～5回で脳波をサイコミュと完全に連動させるほどの素質を持っていたものの、実戦でファンネルを使うことはなかった。ギュネイがファンネルを効果的に用いたのに対し、パイロットとしての経験の差が出たというべきだろう。



クェスはわずかな時間でサイコミュへの適応を見せた。おそらくは初めてであろうファンネルの運用テストでも本機のファンネルを完全にコントロールし、見事にターゲットを撃破している。

運用履歴

ルナツー制圧戦におけるクェス機の戦果

クェス・パラヤ
（クェス・エア）

高いニュータイプ能力を備えた少女。シャアと出会った際にはクェス・エアの偽名を名乗った。MSN-03に搭乗した初陣で艦艇を撃破してみせ、アクシズ攻防戦ではNZ-333 α・アジールを運用した。

クェスをパイロットとして急遽実戦投入されたMSN-03は、ギュネイ機と共にルナツー制圧を目的とした分遣艦隊に配備された。これにはギュネイ機をつけて小規模の戦闘に参加させることで、クェスの実戦経験を積ませようとする狙いがあった（つまりこの時点では、彼女は戦力としてはさほど期待されていなかったと考えられる）。しかし本機はこの戦闘でクラップ級巡洋艦を大破させ、彼女の素質を証明することになった。ただしその際に右腕部に被弾し、のちに廃棄された。

クェスが戦闘に不慣れだったこともあり、単機で突出する場面もあったが、ギュネイ機のフォローを受けて戦果を挙げている。

■MORE INFO!

廃棄されたクェス機

ルナツーを制圧した分遣艦隊は核を奪取してアクシズに向かったが、クェスは損傷したMSN-03で艦隊を離れた。これは戦闘配備中に私服で艦内を徘徊していたためにナナイ・ミゲルから叱責を受けたことが原因だった。その後アクシズでシャアのMSN-04 サザビーと合流したクェスは、ノーマルスーツも着ていない生身のままコクピットを出てMSN-04に乗り移るという無茶な行動を取り、シャアを驚かせている。ちなみにMSN-03はその後の戦闘でも確認されていないことから、ここで乗り捨てられたまま廃棄されたと見られている。

アクシズ周辺はロンド・ベル隊との戦闘状態に入っていたため、乗り捨てられたMSをいちいち回収する余裕がなかったとも考えられる。

©創通・エージェンシー・サンライズ

GAZA TYPE MS

ガザ系MSの開発系統図

関連ファイル

AMX-003 ガザC	Z-27
AMX-006 ガザD	ZZ-07
AMX-008 ガ・ゾウム	ZZ-08
AMX-102 ズサ	ZZ-15
ネオ・ジオン（ハマーン）の編制	02-04
新設計MSと改修機	08-19

FILE PREVIEW

作業マシンをベースにしたガザ・シリーズのひとつ。生産性に優れ、集団戦を得意とする。

ネオ・ジオンのMS開発思想を象徴する主力TMS群

ガザ・シリーズMSはネオ・ジオン軍（アクシズ）を代表するMS系列として、グリプス戦役と第1次ネオ・ジオン戦争における同軍の躍進を支えた。その実績をなした主な要因は、運用を限定したことによる特化能力の獲得であったと言える。

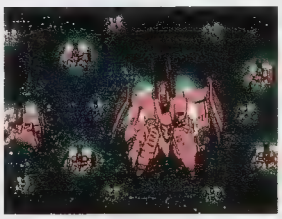
多様化が特徴のネオ・ジオン軍MSのなかにあって、ガザ・シリーズMSは宇宙とコロニーにおける運用を目的に開発されている。地球侵攻作戦に主眼を置いた機体群や、ジオン公国軍系MSを発展させた汎用機とは運用思想の根本から異なるのである。そのようにして用途を限定することで必要のない機能を省き生産性の向上に成功し、本系列機は主力TMS（可変MS）という類を見ないカテゴリーを生み出すに至った。そしてネオ・ジオン軍にとって譲れない宇宙の勢力圏を確保するため、大量生産が進められていったのである。

ガザ・シリーズMSに見られる特化した設計思想は、ネオ・ジオン軍のMS開発全般に共通する傾向でもあった。技術力は高いものの生産力に乏しいネオ・ジオン軍は、兵器のコストを抑えることに腐心せざるをえなかった。その打開策を局地戦思想に求めて開発されたのが、ガザ・シリーズMSを筆頭とする機体群だったのである。そうした思想はスタンダードな汎用MSを重視した連邦軍とは対極にあり、可変機の主力MSを実現した本系列機はその象徴とも言える存在だった。

特徴　大胆な設計による生産性の向上と、TMSとしての完成度の推移

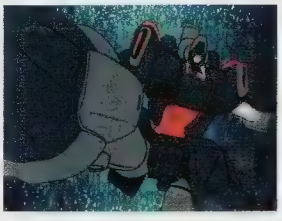
ガザ・シリーズMSの特徴は、言うまでもなくTMSでありながら量産を可能とした点にある。それを実現したのが単純化された機体構造と変形機構であり、これによって系列機は物量戦術に対応する生産性を手に入れたのである。また、射撃戦の火力を重視した兵装も系列機に共通する特徴だった。ナックル・バスターと呼ばれるジェネレーター直結式のビーム・ライフルを装備することで主力MSの範疇を超える大火力を付与し、MSとしての性能の低さをカバーしている。ただしAMX-008 ガ・ゾウムのハイパー・ナックル・バスターではエネルギーCAP方式に変更されている。

一方、TMSとしての性能は系列が進むにつれて変化していった。MS形態がベースとなるTMSのはずが、AMX-003 ガザCの時点でMS形態の戦闘力に問題を抱えていたのである。しかし後継機種ではその解決に努め、可変機としての性能のバランスを高めている。だが同時にコスト・パフォーマンスは低下していき、系列機らしさが失われていったのも事実と言えよう。



ガザ・シリーズMSの高い生産性は地球圏に帰還した際の示威にも役立てられた。AMX 003の大編隊は戦わずして連邦軍に脅威を感じさせたのである。

地球圏帰還当初のアクシズはパイロットの練度が低かったため、単純な砲撃戦を想定した設計が行なわれ、それが系列機の基本コンセプトになった。



AMX 008になるとMS形態の性能も向上したが、機体構造が複雑化して生産性が低下した。高性能を求めてシリーズの特性を切り捨てたのである。

■AMX-006 ガザD

SPEC

頭頂高	17.0m（全高 23.66m）
重量	28.7t（全備重量 68.4t）
兵装	ナックル・バスター／ビーム砲X2／ビーム・サーベルX2 他
所属	ネオ・ジオン軍

機体構造
作業MSが設計の源流にあり、完全な人型とは言い難いフォルムが系列機に共通している。動力パイプが大きく露出している点も特徴であった。

変形機構
連邦軍製の可変機に比べると変形機構は単純で、分散配置したスラスターを同一方向に揃えることで加速力を増大させる設計思想も希薄だった。

胸部センサー
ナックル・バスターの連結部にサブ・センサーを装備し、射撃行動とリンクさせることで精度を高めている。ただしAMX-008では廃されている。

マニピュレーター
AMX-003ではマニピュレーターの構造が未成熟で機能も低かったが、後継機種になると高性能化していった。

主兵装
腕部で保持する半固定兵装とも言うべきナックル・バスターを主兵装とし、当時の上方MSの兵装としては桁違いの火力を実現していた。

脚部
脚部はMA形態において格闘用のクロー・アームとして機能する設計が採用され、AMX-006ではメガ粒子砲を内蔵している。

ガザ系MS 開発系統図

作業用MSのガザAとガザBを基に実戦用TMSとして完成したのがAMX-003で、ガザ・シリーズMSはこの機体を出発点に発展していった。その基本設計を踏襲しながら完成度を高めたAMX-006を経て、全面的に構造を見直したAMX-008で結実を見ることになったのである。

AMX-001 ガザA

アクシズがアステロイド・ベルトにあった時期に開発された作業機。MSとも作業用ポッドとも言われるが、詳細は定かでない。

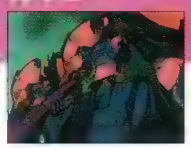
AMX-002 ガザB

ガザAと同じく作業用として開発された機体で、可変MSだったとする説がある。これらが母体となってAMX-003が開発された。

AMX-003 ガザC

ガザA、Bの設計をベースに開発されたアクシズのTMS。性能の切り詰めと簡略化された変形機構によって高い生産性を確保している。

AMX-006 ガザD



AMX-003の設計を踏襲した純粋な後継機で、特にMS形態時の性能に着目して設計されている。生産ラインやパーツをAMX-003と共用する。

AMX-008以降のガザ系MS

一般的にはAMX-003とAMX-006、AMX-008の3機種が知られるガザ・シリーズMSだが、それ以外の系列機も存在したとする説もある。AMX-007 ガザEがそのような機体のひとつで、MA形態をSFSとして運用可能だったとされる。さらには大気圏内飛行を可能とした系列機が第1次ネオ・ジオン戦争以降に確認されたという説もあるが、これらについては実在を裏付ける確たる証拠はない。実質的にはAMX-008が最後のガザ・シリーズであったと言えるのである。

性能的にもAMX-008が系列機の完成形に近く、シリーズの開発プランが継続されたことを示す材料はほとんどない。

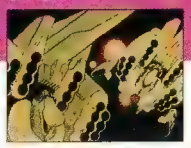
機動性の向上
戦闘機的な特質

AMX-008 ガ・ゾウム

系列機のノウハウを生かしつつ、変形構造を一新して性能向上を図った機体。複雑な構造故にコストが増大し、少数が量産されたに留まった。

変形機構のオプション化
攻撃機的な特質

AMX-102 ズサ



地球侵攻作戦のために開発された陸戦重視の機体のひとつで、系列機には入らないがオプションのブースター・ポッドが変形機構を備えていた。

■凡例　直系もしくは直接的な関連のある機体　間接的に影響を受けたと思われる機体

MORE INFO!

ガザC（MA形態）

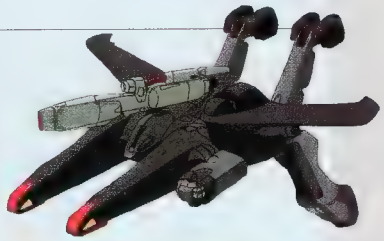
MA形態においてはボディーの一部を背部ジェネレーター・ボックスに収納してバインダーと腕部を後方に向けて固定し、脚部をクロー・アームとして展開する。高い推力を有した小型MAとして運用できるほか、コロニー内の飛行も可能だった。ただしアクシズがムーバブル・フレーム技術を持たない時期に開発されたため、変形機構は単純で耐久性にも問題を抱えていた。

ガザD（MA形態）

変形などの基本構造をAMX-003から踏襲しているため、MA形態の構造もAMX 003に準じている。主な変更点は背部ジェネレーター・ボックスの小型化によるフォルムの変化とMA形態用モノアイの増設、同形態時の運用を想定した兵装の追加などであった。またMA形態の機動性は高く、コロニー内で飛行したまま戦闘を行なえるだけの性能を有していた。

MA形態での特徴

ガ・ゾウム（MA形態）



AMX-003やAMX-006から変形構造が全般的に見直されたため、MA形態の構造も大きく異なる。もっとも顕著な違いは脚部で、AMX-008のMA形態では脚部を分割して補助スラスター・ユニットとして展開し、推進力の増強を図っている。なお、本機のMA形態は対艦対要塞攻撃用の戦闘爆撃機としてデザインされたと言われ、高い火力と機動性を有していた。

ズサ（MA形態）

AMX-102の専用ブースター・ポッドはMAとして独立した運用も可能だったと言われる。その変形構造は単純で、本体から分離した後、ミサイル・ポッドを水平方向に固定するのみであった。ガザ・シリーズMSとの共通点は少なく、後部スタビライザーの構造程度にしかない。運用思想の根本も重力下の上空支援にあり、系列機とは異なるコンセプトに基づいていたようだ。

©創通エージェンシー・サンライズ

U-801

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

U-801

ZEON

ユーコン級潜水艦

「星の屑」作戦の初手を支えた公国軍潜水艦隊の生き残り

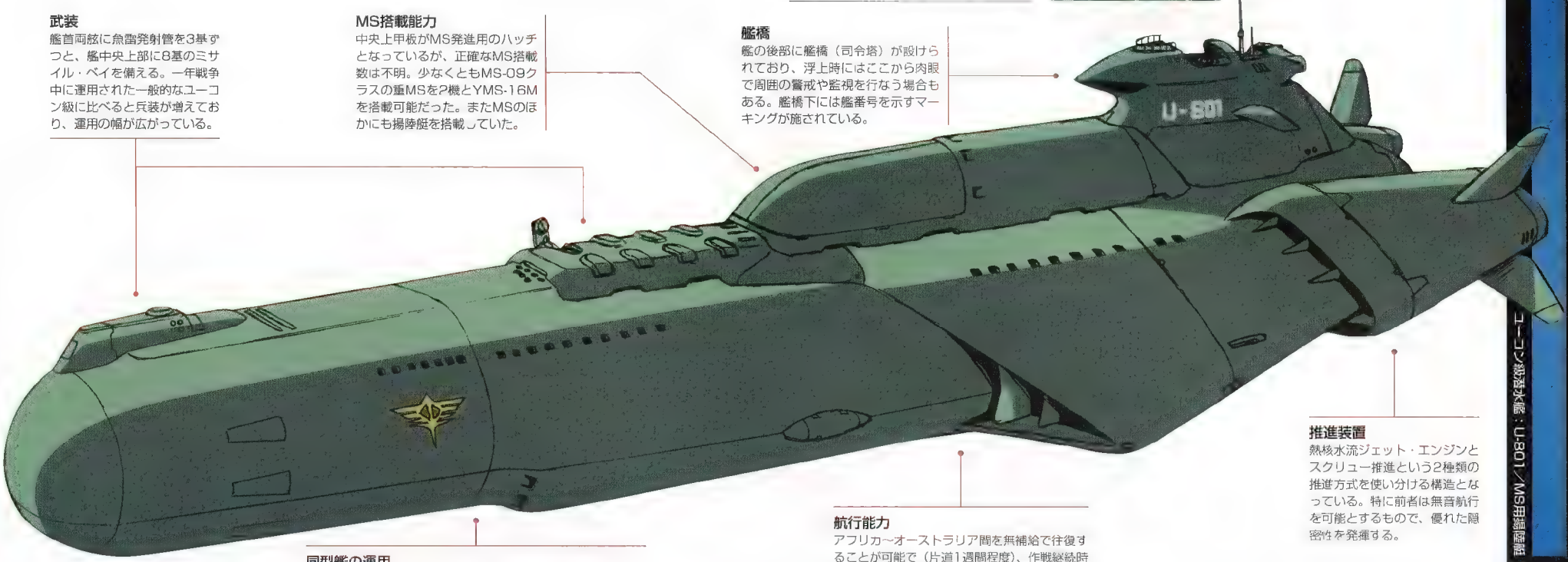
ジオン公国軍のユーコン級潜水艦は、一年戦争において同軍の海洋戦略の主力として活躍した。しかし公国軍に制海権をもたらした大海原の覇者も、戦局の推移と共に帰る場所を失うことになる。公国軍潜水艦隊はキャリフォルニア・ベースを中心とする補給拠点を失ったことで戦闘継続が困難となり、U.C.0079、12月半ばにはその多くが連邦軍に投降していった。それでも一部の潜水艦隊は終戦後も深海に潜み、連邦軍への抵抗と同胞の支援を続けたのである。ユーコン級「U-801」は、そうした潜水艦隊の生き残りであった。

U-801はデラーズ紛争においてトリントン基地襲撃を支援し、ガンダム試作2号機奪取の一助となった艦として知られる。アフリカに降下したアナベル・ガトー少佐をオーストラリアに送り届けた本艦は、コムサイによる脱出が不可能となったガトーと試作2号機を回収してアフリカへと運んだ。本艦の隠密性と機動力は2号機の脱出に大きく寄与し、「星の屑」作戦の初期段階を支えたのである。3年もの間を文字どおり水面下で隠れていた本艦とクルーたちにとって、その功績に溜飲が下がる思いをしたことは想像に難くない。

SPEC

全長	不明（約200m）
兵装	魚雷発射管×6／ミサイル・ベイ×8
搭載MS	ドム・トローペン／ザメル／ガンダム試作2号機／MS用揚陸艇
艦長	ドライゼ

公国軍時代には地球攻撃軍第122戦術潜水戦隊に所属し、戦後も当時のクルーがそのまま運用していた。艦長はドライゼ中佐が務め、老練な戦術眼を披露した。



武装
艦首両舷に魚雷発射管を3基ずつと、艦中央上部に8基のミサイル・ベイを備える。一年戦争中に運用された一般的なユーコン級に比べると兵装が増えており、運用の幅が広がっている。

MS搭載能力
中央上甲板がMS発進用のハッチとなっているが、正確なMS搭載数は不明。少なくともMS-09クラスの重MSを2機とYMS-16Mを搭載可能だった。またMSのほかにも揚陸艇を搭載していた。

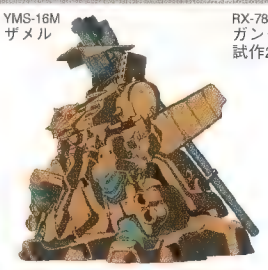
艦橋
艦の後部に艦橋（司令塔）が設けられており、浮上時にはここから肉眼で周囲の警戒や監視を行なう場合もある。艦橋下には艦番号を示すマーキングが施されている。

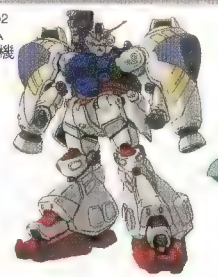
推進装置
熱核水流ジェット・エンジンとスクリュー推進という2種類の推進方式を使い分ける構造となっている。特に前者は無音航行を可能とするもので、優れた隠密性を発揮する。

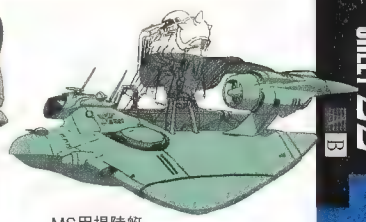
航行能力
アフリカ〜オーストラリア間を無補給で往復することが可能で（片道1週間程度）、作戦継続時間は非常に長い。なお速力や潜航深度能力などの性能に関しては明らかにされていない。

同型艦の運用
U-801と同じタイプのユーコン級の運用は確認されていない。一年戦争末期の北極基地襲撃に運用された「U-99」の形状が本艦にやや似ているが細部は異なり、別タイプの艦と思われる。

MS-09F/TROP
ドム・トローペン

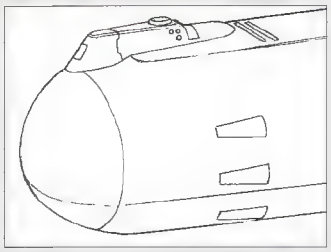

YMS-16M
ザメル


RX-78GP02
ガンダム
試作2号機


MS用揚陸艇

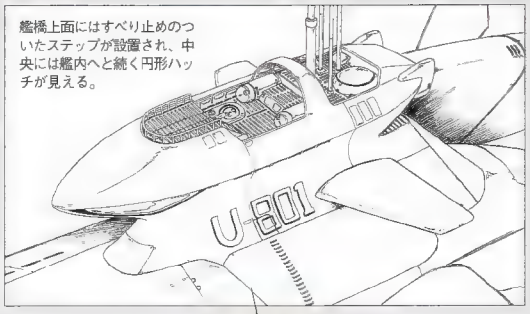
MS構造　U-801に見られる艦体の大型化と、細部の変更による性能向上

■艦首／魚雷発射装置



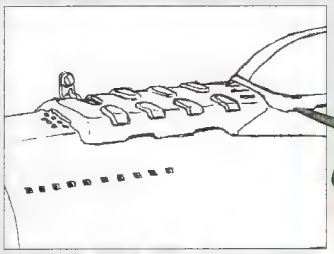
艦首両舷に見える台形の部分が魚雷発射管のハッチで、計6基の発射装置を備えている。対艦戦闘への配慮が窺える追加兵装である。

■艦橋部分



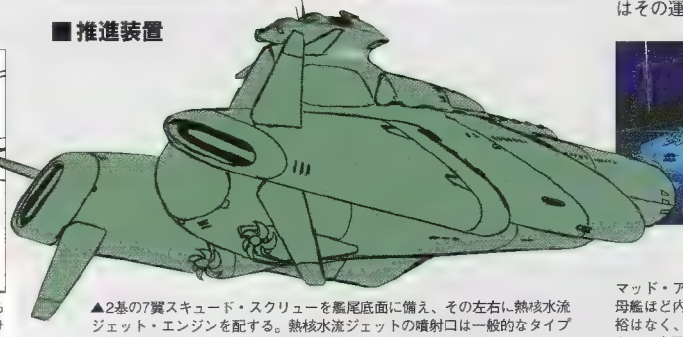
艦橋上面にはすべり止めのついたステップが設置され、中央には艦内へと続く円形ハッチが見える。

■甲板／ミサイル・ベイ



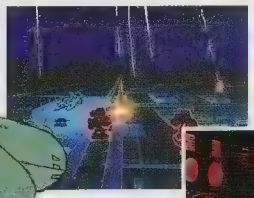
上甲板に垂直発射式のミサイル・ベイ8基が設けられている。この発射管から対地攻撃用の多弾頭ミサイルを発射することが可能である。

■推進装置

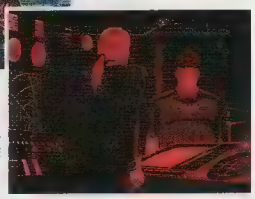


▲2基の7翼スキュード・スクリューを艦尾底面に備え、その左右に熱核水流ジェット・エンジンを配する。熱核水流ジェットの噴射口は一般的なタイプのものに比べると小型で、整流翼の配置も上下2枚に変更されている。

ユーコン級潜水艦にはさまざまなバリエーションが存在したことが知られており、U-801はそのなかでも最大級のタイプに分類される。全長200mにも及ぶこのタイプには従来のユーコン級から進歩した構造が取り入れられており、公国軍が連邦軍から奪い取った技術を有効に活用していたことが窺える。その一例が2種類の機関を組み合わせた推進システムである。熱核水流ジェット・エンジンと7翼スキュード・スクリューを併用するシステムは、状況に応じて無音航行と通常航行とに切り替えることで、熱核反応炉への負担を減らすためのものであったと考えられる。また従来艦からミサイル・ベイの構造が変更され、新たに魚雷発射管も追加されている。こうした細部の変更によってU-801はその運用性を高めていたのである。



トリントン基地襲撃においては海上から多弾頭ミサイルによる支援を行ない、基地に大きな被害を与えた。



マッド・アングラー級潜水母艦ほど内部スペースに余裕はなく、ブリッジのなかもやや窮屈な感があった。

LANDING SHIP

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

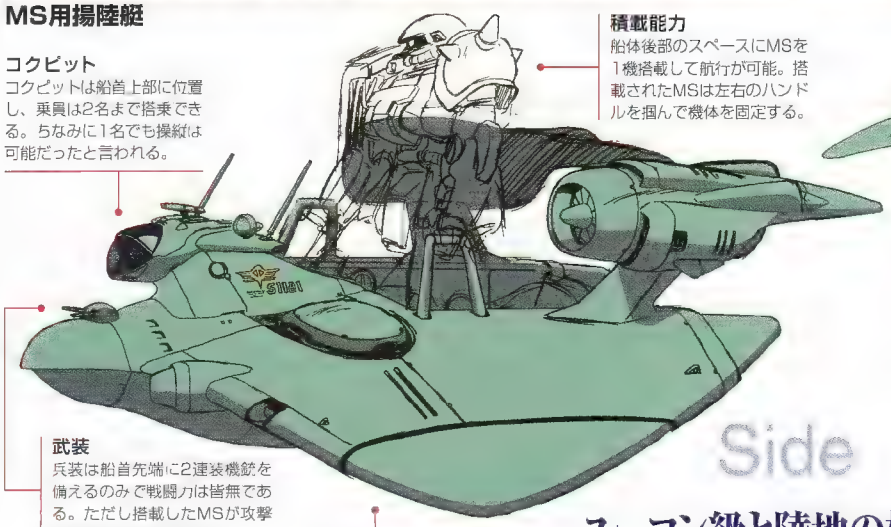
ZEON

MS用揚陸艇

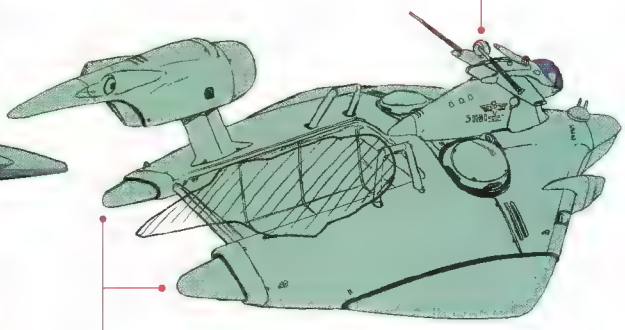
コクピット
コクピットは船首上部に位置し、乗員は2名まで搭乗できる。ちなみに1名でも操縦は可能だったと言われる。

積載能力
船体後部のスペースにMSを1機搭載して航行が可能。搭載されたMSは左右のハンドルを掴んで機体を固定する。

サーチライト
コクピット上部にはサーチライトを有する。レーダーも備えているが、ミノフスキー粒子下での行動を考慮しての装備であろう。



Side



Up

推進装置
船尾の推進用ノズルからの噴射と上部に配された2基のエンジンによって移動する。水面を滑空するため、機動性に優れる。

武装
兵装は船首先端に2連装機銃を備えるのみで戦闘力は皆無である。ただし搭載したMSが攻撃を行なうことはできた。

形状
船体が横に広がった偏平な構造で、その形状は同じく公国軍が運用したシーフォン水上高速艇に近い。ただし、こちらのほうが大型である。

SPEC

全長	不明（約20m）
重量	不明
武装	2連装機銃
所属	ジオン公国軍

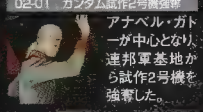
ユーコン級と陸地の橋渡し役を担ったホバークラフト

このMS用揚陸艇はU-801に搭載されていた小型艇で、航行能力を持たない通常のMSを運搬するためのものと考えられる。ホバー推進によって水上を高速で移動することができ小回りも利くことから、MSの揚陸だけでなく偵察や連絡などの任務にも運用されたと見られている。なお「S1181」のナンバーがつけられたU-801の搭載艇は、スレーブ海岸でバニング小隊と交戦中だったガトーのガンダム試作2号機を回収することに成功した。

関連ファイル

ガンダム試作2号機強奪　02-01
公国軍残党兵　83-18

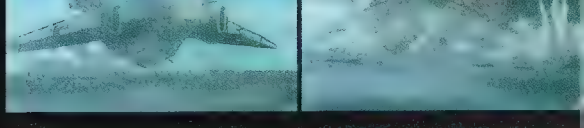
FILE PREVIEW
02-01　ガンダム試作2号機強奪



アナベル・ガトーが中心となり、連邦軍基地から試作2号機を強奪した。

■サイズ比較

■カラーリング



ガトーを回収するためにスレーブ海岸に向かい、滑走中の試作2号機が飛び移るという連れ業を披露してみせた。

©創通エージェンシー・サンライズ

TIRE TYPE MS

タイヤ系MSの開発系統図

タイヤを兵器に転用した独創的なアイディアと技術的成果

たとえばタイヤを使って疾走するMSを見た場合、果たしてそれをMSと呼べるだろうか。人型に基づく汎用性こそがMSという兵器の骨子であり、車輪による移動はそれに反する要素と言える（ただし長いMS開発史のなかには、走行ユニットにタイヤを用いた機体も存在する）。その一方で、人間が自動車を利用するのと同じように、MSがタイヤを用いることは道理に合わない話ではない。しかし自動車に相当するものをMSのために用意する考えはあっても、「タイヤそのもの」を使おうとは思いつかないだろう。それがアインラッドというサポート・マシンの出発点であり、ザンスカール帝国軍技術陣の発想の転換点だった。

タイヤを兵器として転用するザンスカール帝国軍の構想は、「地球クリーン作戦」の存在を念頭に置いたものだった。その技術は戦闘バイクによる実地検証を経て実用化に至り、アインラッドとバイク戦艦に派生していくことになる。なかでもアインラッドは全領域型の汎用性を発揮するだけでなく、当時の一般的な小型MSならば機種を問わずに搭乗できるという特徴を有していた。そしてさらに帝国軍はその有用性に飽き足らず、アインラッドに最適化したMSを開発することで機能を十全に発揮させようともした。これら一連の系図はMS開発史全体から見れば小さな足跡に過ぎないが、その独創性と技術的成果は軽視すべきものではない。一連の技術を残したザンスカール帝国軍の業績は評価されるに値すると言えよう。

関連ファイル

タイヤ系MS	01-24
ベスパのMS開発	01-45
ZMT-A03G ガリクソン 地	V-19
ZM-S21G ブルッケング	V-22
アインラッド/ツインラッド	V-38A

FILE PREVIEW
V-38A アインラッド/ツインラッド

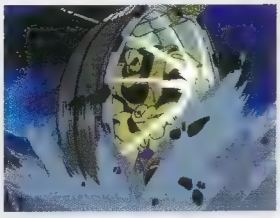
帝国軍が開発したMSサポート・マシン。運用領域に左右されず、高い機動性を発揮する。

特徴

アインラッドの機能を踏まえた機体設計と問題点への対処

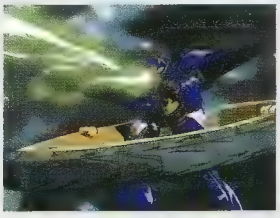
アインラッドは、それを運用するMSの活動に制約をもたらすことはない。逆に制約するようなことがあれば、サポート・マシンとしての意義は薄れてしまうからだ。そのためアインラッドとの連携を想定して開発された機体には際立った特徴はなく、その構造や機能は、MSとしての性能を損なうことなくアインラッドの機能を引き出すものとなっている。構造上の弱点であるホイール側面を防御するため両腕に配されたビーム・シールドや、取り回しを重視して小型化された携行兵装などは、そうしたコンセプトの表れと言える。

一方、アインラッドが敵に奪われるケースを危惧して開発されたZM-S21G ブルッケングは、アインラッドをMSの固定装備にするという発想の飛躍に基づいている。この構造はZM-S21Gの運用性を高める一方で、独立したサポート・マシンとしての特性を失わせてしまった。本末転倒とも言える設計だが、アインラッドに最適化したMSとしては正しい姿なのかもしれない。



ZM-S24Gはアインラッドの運用を前提としたMSとはいえ、サイズ以外の能力は通常機と大差ない。これは逆にアインフッドの汎用性を示すものでもある。

アインラッドは水中潜行が可能なため、運用するMSにもその能力が求められた。ただし当時のMSは、ある程度は水中で活動可能な性能を有していた。



アインラッドを固定装備としたZM-S21Gだが、通常のアインラッドを用いることもあった。両者に何らかの一長一短があったことの表れかも知れない。

■ZM-S21G ブルッケング

SPEC

全高	14.1m
重量	13.9t（全備重量　25.1t）
兵装	アインラッド／ビーム・シールド×2／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2 他
所属	ザンスカール帝国軍

機体サイズ
当時の一般的なMSのサイズが15～16m程度だったのに対し、アインラッドの運用を前提としたMSは14m前後と小型化が図られている。ただし頭頂高15.7mのZM-S20Sジャバコでも運用は可能だった。

兵装
アインラッドには固定兵装が装備され、さらに質量兵器としても機能するため、運用を前提としたMSの兵装は標準的なものだった。ただしZM-S21Gのアインラッドは構造上の制約から兵装がオミットされている。

防御力
アインラッド自体が高い耐弾性を有しており、さらにビーム・シールドを併用すれば生半可な攻撃を寄せつけない防御力を発揮した。その反面、ビーム・シールド発生器だけをピンポイントで破壊されることもあった。

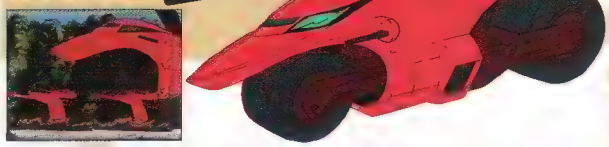
運用エリア
アインラッドは地上走行を主眼としているが、宇宙や空中といった環境下にも対応していた。水上走行も可能であり、飛行能力を有したMSと連携することで立体的な戦術を実行できた。

機動性
アインラッドの運用を前提としたMSは機動性をアインラッドに依存する部分が大きく、機体自体の推力はやや低めだった。小型化による重量の軽減はあったにせよ、本体の機動性は高くなかったと思われる。

タイヤ系MSの開発系統図

戦争の初期段階から「地球クリーン作戦」の実施を想定していたザンスカール帝国軍は、ZMT-A03G ガリクソンの運用によって開発データの収集を進め、戦争中盤にはアインラッドとZM-S24G ゲドラフ、モトラッド艦を実用化した。そして、それらは戦力の中核となり、戦争終結まで運用され続けた。

ZMT-A03G ガリクソン

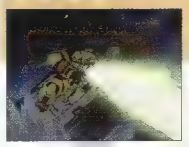


バイクの構造を参考にした機体で、MAに分類される。地上を走行する性能しか持たなかったが、本機の運用データがアインラッドとモトラッド艦の開発に活かされることとなった。

サポートマシン

ZM-S24Gと同時期に実戦投入されたMS用支援兵器。MSは直立した状態でホイール内に搭乗し、その機能を損なうことなく戦闘が可能である。

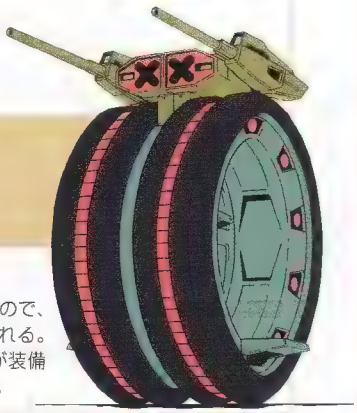
ZM-S24G ゲドラフ



アインラッドとの連携を想定したはじめての汎用MS。機体の小型化をはじめとするさまざまな工夫が図られたが、MS単体の性能に課題を残した。

アインラッド

アインラッドに改良を施したもので、2機のMSが横に並んで搭載される。外周部に接近戦用のカッターが装備されたほか、分離も可能である。

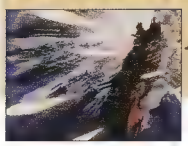


ZM-S21G ゴルフガンタ

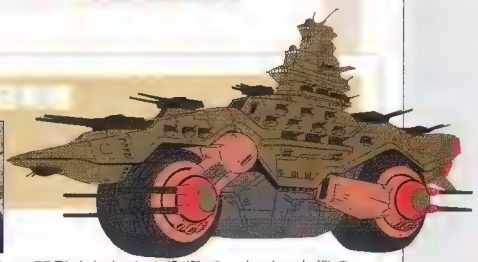
アインラッドを固定装備とした唯一のMSであり、折り畳み式のアインラッドを2本のアームを介してボディーに直接連結しているのが特徴。

モトラッド艦

アドラステア級

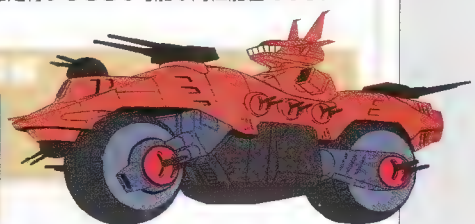


アインラッドと並行して開発された宇宙艦艇で、タイヤと艦の重量によって地上の構造物を轢き潰すことを目的としている。大気圏内飛行や海底を走行することも可能な高性能艦である。



リシテア級

モトラッド艦隊の主力として運用された宇宙艦艇。基本構造やコンセプトはアドラステア級と同じだが、一回り小型で火力にも劣る。ドゥカー・イクの乗艦「M」がよく知られている。



MORE INFO!

タイヤ系MSの開発に関与した人物

アインラッドやモトラッド艦の基礎となるアイディアを提案したのは、ドゥカー・イク大尉（のちに少佐に昇進）だったと言われる。彼はZMT-A03Gの試験運用を任されたガッダール隊を指揮した人物で、パイロットや指揮官としてだけでなく技術者としての才能を発揮した。バイクに偏執的とも言える愛着を抱き、「地上をバイク乗りの楽園にする」という夢を追いかけた彼は、その想いを優れた兵器に結びつけたのである。

ガッダール隊での功績を認められ、発案者として女王マリアにモトラッド艦の構想を説明した。のちにリシテア級「M」の艦長として作戦にも参加している。

▶バイクに対するイクの思い入れがタイヤ系MSとモトラッド艦を生み出した。

凡例

- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

©創通エージェンシー・サンライズ

RX-78GP03 ガンダム試作3号機

EARTH FEDERATION SPACE FORCE
地球連邦軍

E.F.S.F.

DENDROBIUM

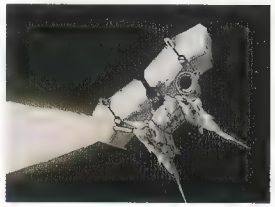
「ガンダム開発計画」によって生み出された怪物――それがRX-78GP03 ガンダム試作3号機である。各種兵装を満載した巨大なアームドベース(オーキス)にガンダム・タイプMSを管制システムとして組み込むという設計思想により、本機は単体での拠点防衛すら可能な機動兵器となった。そして「デンドロビウム（＝わがままな美女）」のコードネームが与えられ、デラーズ・フリートが強行する「星の屑」作戦に対抗する力となったのである。

「星の屑」に抗った異端の巨大機動兵器

コントロール・ユニット

RX-78GP03S ガンダム試作3号機ステイメンを火器管制用のコントロール・ユニットに据えた本機のコンセプトは、一年戦争期のGパーツから影響を受けたと言われる。MS単体としての性能も高かったが、新機構を取り入れたコクピットやフォールディング・アームに代表されるギミックは、明らかに機体中枢としての運用を意識したものである。

兵装
90mもの長砲身を誇るメガ・ビーム砲やオーキスのウェポン・コンテナに収納された各種兵装は、対多数の大規模戦闘を想定したものだった。その一方で、Ｉフィールド・ジェネレータ　を装備して対ビーム防御に配慮している点も本機の特徴である。



全長	140.0m（砲身を含まない本体 73.0m）
本体重量	226.4t（全備重量 453.1t）
ジェネレーター出力	38,900kW
スラスター推力	2,265,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム
兵装	メガ・ビーム砲／大型ビーム・サーベル×2／爆導索×2／マイクロ・ミサイル・コンテナ／大型集束ミサイルセット／Ｉフィールド・ジェネレーター／ビーム・ライフル／フォールディング・バズーカ×2／ハイパー・バズーカ
搭乗者	コウ・ウラキ

機体サイズ
150m近い全長に加えて全高38.5mに全幅62.0mと、機体サイズは小型宇宙艦艇にも匹敵する。しかし膨大な推進力によって巨体とは思えないほどの機動力を発揮し、単機での敵陣侵攻を可能とするほどの性能を獲得した。

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

RX-78GP03 ガンダム試作3号機

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

E.F.S.F.

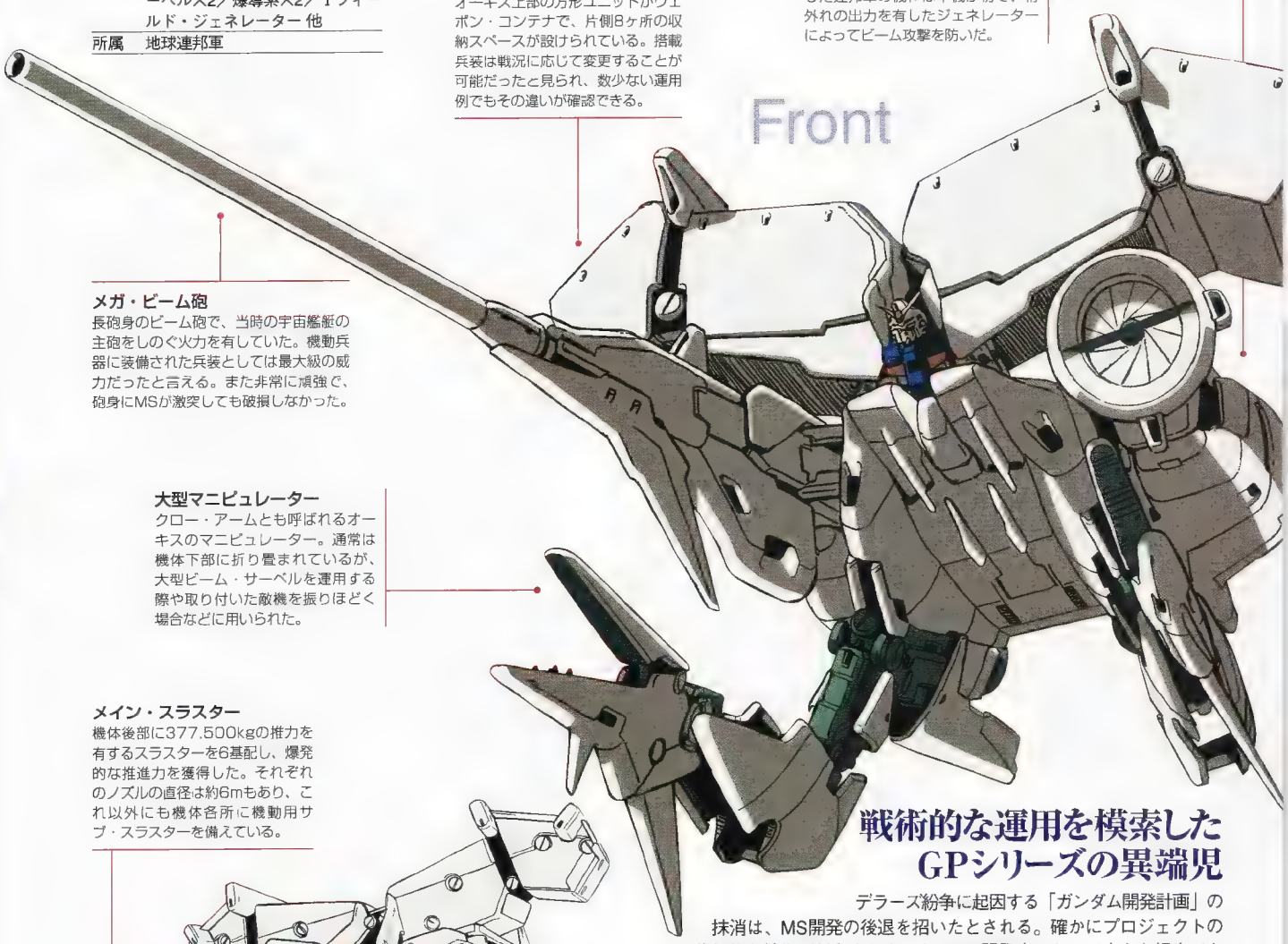
DENDROBIUM

SPEC

全長	140.0m
重量	226.4t（全備重量 453.1t）
武装	メガ・ビーム砲／大型ビーム・サーベル×2／爆導索×2／Ⅰフィールド・ジェネレーター 他
所属	地球連邦軍

ウェポン・コンテナ
オーキス上部の方形ユニットがウェポン・コンテナで、片側8ヶ所の収納スペースが設けられている。搭載兵装は戦況に応じて変更することが可能だったと見られ、数少ない運用例でもその違いが確認できる。

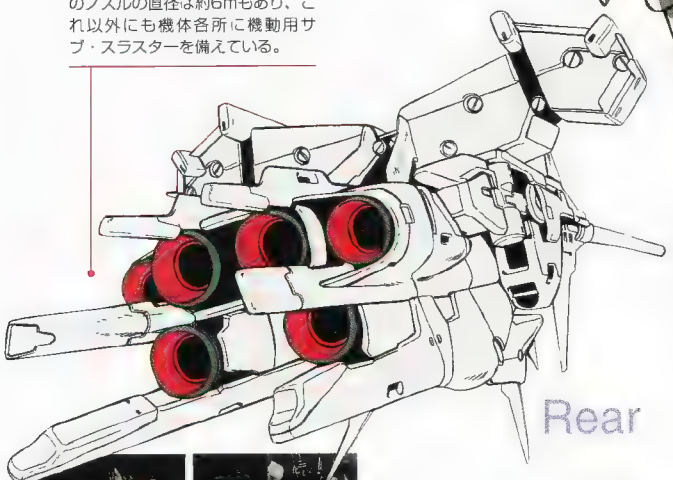
Ⅰフィールド・ジェネレーター
機体下部左側面には外装式のⅠフィールド・ジェネレーターが設置されている。Ⅰフィールド発生装置を装備した連邦軍の機体は本機が初で、桁外れの出力を有したジェネレーターによってビーム攻撃を防いだ。



メガ・ビーム砲
長砲身のビーム砲で、当時の宇宙艦艇の主砲をしのぐ火力を有していた。機動兵器に装備された兵装としては最大級の威力だったと言える。また非常に頑強で、砲身にMSが激突しても破損しなかった。

大型マニピュレーター
クロー・アームとも呼ばれるオーキスのマニピュレーター。通常は機体下部に折り畳まれているが、大型ビーム・サーベルを運用する際や取り付いた敵機を振りほどく場合などに用いられた。

メイン・スラスター
機体後部に377,500kgの推力を有するスラスターを6基配し、爆発的な推進力を獲得した。それぞれのノズルの直径は約6mもあり、これ以外にも機体各所に機動用サブ・スラスターを備えている。



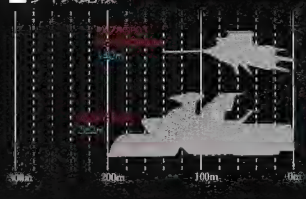
戦術的な運用を模索したGPシリーズの異端児

デラーズ紛争に起因する「ガンダム開発計画」の抹消は、MS開発の後退を招いたとされる。確かにプロジェクトの革新的な技術が封印されたことはMS開発史において大きな損失であり、その当時に正しく評価される機会を与えられなかった経緯は嘆かわしいことである。RX-78GP03 ガンダム試作3号機も然り、この規格外の兵器の運用思想を通常のMS開発に反映させることは難しかっただろうが、MSの威力を貪欲に追求した姿勢はのちの参考となったに違いない。

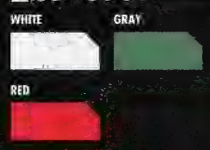
戦闘力を追求したRX-78GP03の開発は、MSの戦術的な可能性にまで観点を広げ、単体での制圧能力を突き詰めた異端の兵器を生み出した。戦艦クラスの攻撃力を有したアームドベース「オーキス」と、その中枢となるMS「ステイメン」を組み合わせることで完成したシステムは、他に類を見ない意欲的な設計であった。デラーズ紛争における本機の運用実績は、その設計思想が高い水準で結実していたことを証明しているのである。

フォン・ブラウンのアナハイム・エレクトロニクス社リバモア工場でU.C.0083.10.04にロールアウトし、同28日にはドック艦ラビアンローズでトライアルが開始された。

■サイズ比較



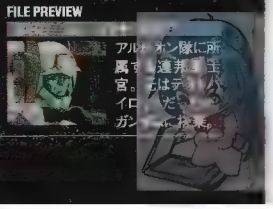
■カラーリング



関連ファイル

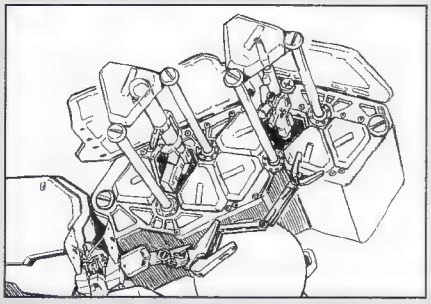
ゴウ・ウラキ	83-01
ニナ・パープルトン	83-12
ルセット・オデビー 他	83-13
コロニー落とし～「星の屑」の終焉～	02-05
アナハイム・エレクトロニクス社	04-03A
ガンダム開発計画	01-10

FILE PREVIEW



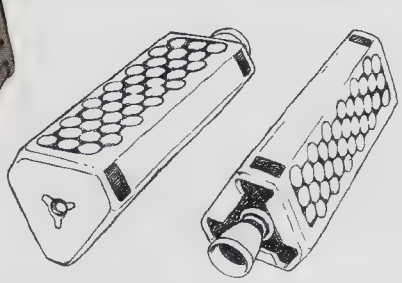
MS構造　ジオン公国軍系MAと異なる柔軟な兵装コンセプト

■ウェポン・コンテナ／展開図

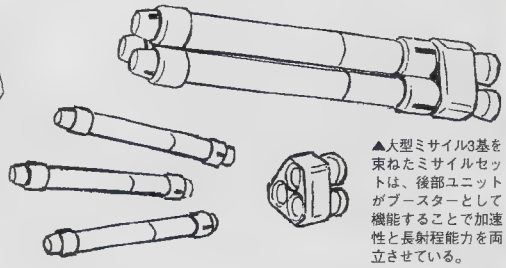


ウェポン・コンテナは3角形の収納スペースを組み合わせた構造で、ハッチが上方にはねあがることで各種兵装が使用可能となる。

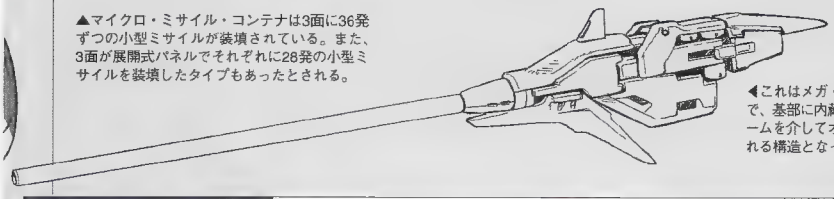
RX-78GP03に匹敵する大型機は公国軍系MAのなかにも存在するが（MA-08 ビグ・ザムやAMA-X2 ノイエ・ジールなど）、それらとの決定的な違いは本機の兵装コンセプトにある。2基のウェポン・コンテナに搭載した兵装による制圧戦闘に主眼を置いた本機は、コンテナの構成を組み替えることで多様な戦闘に対応する性能を有していた。コンテナ1基の構成の一例としてミサイル・ベイ6基にビーム・ライフルとフォールディング・バズーカを1丁ずつ配したものが挙げられる（この場合、外側からミサイル・ベイA、B、ライフル、E、C、F、バズーカ、Dと並ぶ）。この構成を運用用途に応じて自由に変えられる点が固定兵装を主にする公国軍系大型MAとは大きく異なる点であり、運用性を高めようとした設計思想の表れなのである。



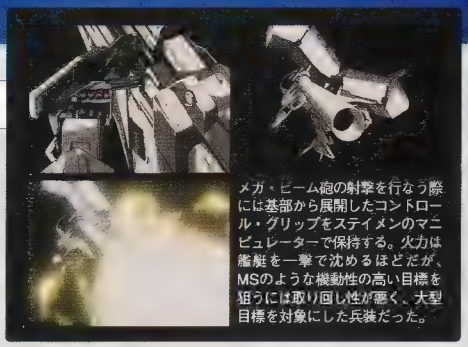
▲マイクロ・ミサイル・コンテナは3面に36発ずつの小型ミサイルが装填されている。また、3面が展開式パネルでそれぞれに28発の小型ミサイルを装填したタイプもあったとされる。



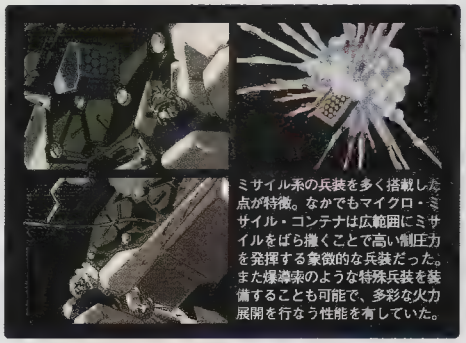
▲大型ミサイル3基を束ねたミサイルセットは、後部ユニットがブースターとして機能することで加速性と長射程能力を両立させている。



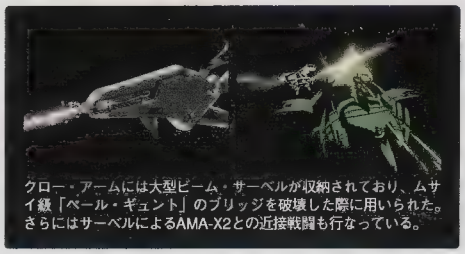
◀これはメガ・ビーム砲の機構部分で、基部に内蔵されたマウント・アームを介してオーキス本体に接続される構造となっている。



メガ・ビーム砲の射撃を行なう際には基部から展開したコントロール・グリップをスティメンのマニピュレーターで保持する。火力は艦艇を一撃で沈めるほどだが、MSのような機動性の高い目標を狙うには取り回し性が悪く、大型目標を対象にした兵装だった。



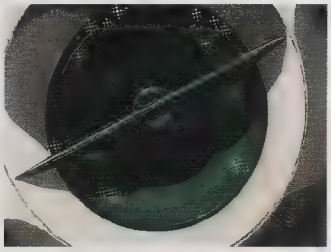
ミサイル系の兵装を多く搭載した点が特徴。なかでもマイクロ・ミサイル・コンテナは広範囲にミサイルをばら撒くことで高い制圧力を発揮する象徴的な兵装だった。また爆導索のような特殊兵装を装備することも可能で、多彩な火力展開を行なう性能を有していた。



クロー・アームには大型ビーム・サーベルが収納されており、ムサイ級「ペール・ギュント」のブリッジを破壊した際に用いられた。さらにはサーベルによるAMA-X2との近接戦闘も行なっている。

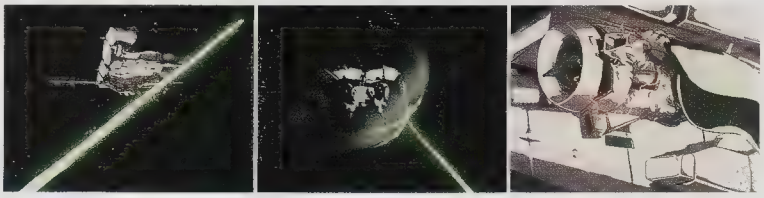
特殊装備　RX-78GP03の防御力の一端を担ったⅠフィールド・ジェネレーター

■Ⅰフィールド／起動時



Ⅰフィールド・ジェネレーターの起動時には前面のシャッターが回転して開き、オーキス本体を中心としたフィールドを発生させる。

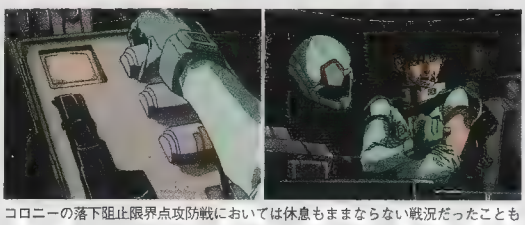
RX-78GP03はスラスター推力に任せた加速性を有してはいても、MSのような柔軟な機動性は望むべくもなかった。その巨体のために被弾率を抑えることも難しく、防御手段を講じる必要があったのである。それがⅠフィールド・ジェネレーターであり、本機はこの装備によってビーム攻撃に対する絶対的な防御力を獲得している。ただし機体に内蔵できるほど小型化することができず、大型の装置を外部に装備せざるを得なかった。一年戦争期の時点で対ビーム・バリアの実用化に成功していた公国軍に比べると、この点に限定するならば技術レベルはやや見劣りしていたと言えるだろう。



ⅠフィールドはAMA-X2のメガ粒子砲の直撃にも耐える対ビーム性能を発揮し、被弾を免れない本機の防御力を担った。しかし装置を機外に配したことは敵につけ込まれる要因にもなった。AMA-X2との戦闘ではジェネレーターを狙われ、最後には有線クロー・アームで握り潰されている。

操縦系　パイロットに大きな負担を強いる複雑な操縦系

多彩な兵装と機能による高性能を実現した反面、RX-78GP03は運用するパイロットに大きな負担を強いた。対多数の戦闘を前提とした本機の制御には並外れた情報処理能力と操縦技術が必要であり、通常のMSを扱うのとは訳が違ったのである。NT専用機のような特殊な機体ほど乗り手を制限しないまでも、本機のパイロットを務めることができる人材が限られていたことは確かであろう。



コロニーの落下阻止限界点攻防戦においては休息もままならない戦況だったこともあり、コウは投薬（戦意高揚剤とも言われる）で疲労を抑えた。

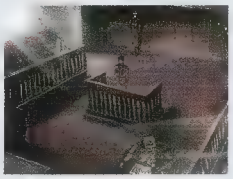
◀コウ・ウラキ 戦時中尉

トリントン基地で試作2号機強奪事件に立ち会って以来、アルビオン隊の一員としてGP01とGP03のパイロットを務めた。メカニックに対する造詣が深く、乗機のシステムを理解して運用する彼の才能が本機の性能を発揮させる一因となった。デラーズ紛争終盤における彼の活躍はエースと呼ぶに値するものであった。

■MORE INFO!

強奪された試作3号機

デラーズ紛争当時、ジーン・コリニー大将をはじめとする連邦軍上層部の一派はRX-78GP03の実戦投入を避け、トライアルの中止（事実上の開発中止）を命じた。しかしその決定に反発したアナハイム・エレクトロニクス社のシステム・エンジニア、ルセット・オデビーの手引きを受け、上層部の意向に反して独断で行動を起こしたアルビオン隊が本機を強奪。コロニー落とし阻止の最前線へと投入されることになったのである。



紛争終息後、軍事法廷で本機の無断使用の罪を問われたコウは隠蔽1年を求刑され、アルビオン艦長エイパー・シナプスは強奪などの罪で死刑となった。

©創通エージェンシー・サンライズ

Mobile A.R.M.O.U.R.

モビルアーマーの開発系統図

兵器体系の変革期に生まれた兵器群と、その行く末

MSの登場はミノフスキー粒子散布下における人型機動兵器の重要性を高めただけでなく、さらなる兵器体系の確立の呼び水となった。有視界戦闘を前提とした新たな戦術やAMBAC（アンバック）システムの考案が、MSに匹敵する新兵器を生み出す土壌となったのである。そうして生まれたのがモビルアーマー（MA）であり、これは人型という制限を取り払うことで生じる高い戦闘力を拠り所とした兵器群だった。汎用性を最大の武器にするMSに対し、MAは限定条件下での戦闘力に主眼を置いている。MAが人型を採らなかったのは空間戦闘でMSに勝る優位性が評価された結果である。そうした開発経緯と設計コンセプトに従って、MAはさまざまな解釈の下に派生していった。この分野で積極的だったのはMS開発分野で地球連邦軍に先んじたジオン公国軍で、一年戦争では多くのMAが開発されたのだった。

しかし戦闘力の方向性を大火力と高機動性に求めるケースが多かったMAには、大型化や生産コストの増大といった問題がつきまとった。さらには設計コンセプトに直結する汎用性の欠如がMSとの共同作戦の妨げとなり、機動兵器の主流たりえなかった。その一方で逆に特化性能を伸ばす形で発展したMAは、MS以上に肥大化の傾向を強めていくことになる。誕生から紆余曲折を経て汎用兵器という原点に立ち帰ったMSに対し、確固たる基盤を持たないMAは、その特殊性をひたすらに追求していったのである。

関連ファイル

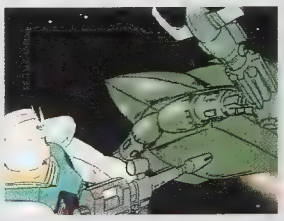
MA（モビルアーマー） 01-07
MAN-08 エルメス FG-26
アプサラス 08-08
AMA-X2 ノイエ・ジール 83-14
MRX-009 サイコ・ガンダム Z-14
NZ-333 α・アジール CCA-07

FILE PREVIEW
α・アジール（モビルアーマー）
特定条件下で最大限の能力を発揮する非人型機動兵器の主な特徴を解説する。

特徴　特化性能の実現を目指した自由度の高い設計と機体構造

前述したようにMAの最大の特徴は人型にとらわれない設計にある。ある程度限定された機体構造から内部スペースが限られるMSに比べて、MAは自由度の高い構造設計によって内部スペースを大きく確保することができた。それが火力の増強を実現する兵装の搭載につながり、さらには大型化と重量の増大に対処するための推進システムの装備にも結びついた。多くのMAがビーム系内蔵兵装に火力を求めているのは、大出力ジェネレーターの搭載に制限がなかったためである。反対に機動性については当初から度外視した機体も多いためにMA全体に共通した特徴とは言い難いものの、ひとつの指針として挙げることはできるだろう。

さらにこのような性能に基づく運用思想もMAの特徴として捉えることができる。生産性の向上が難しかったMAは必然的に組織的戦術から外れ、単独運用に方向性を定めていった。制圧戦闘に重きを置いた大型MAやNT専用MAは、その典型とも言える機体である。



一年戦争では小型化が難しかったビーム系兵装を内蔵し、火力特化機の先駆けとなった。火力と高機動性を両立したMA-05 ビグロはその代表例である。

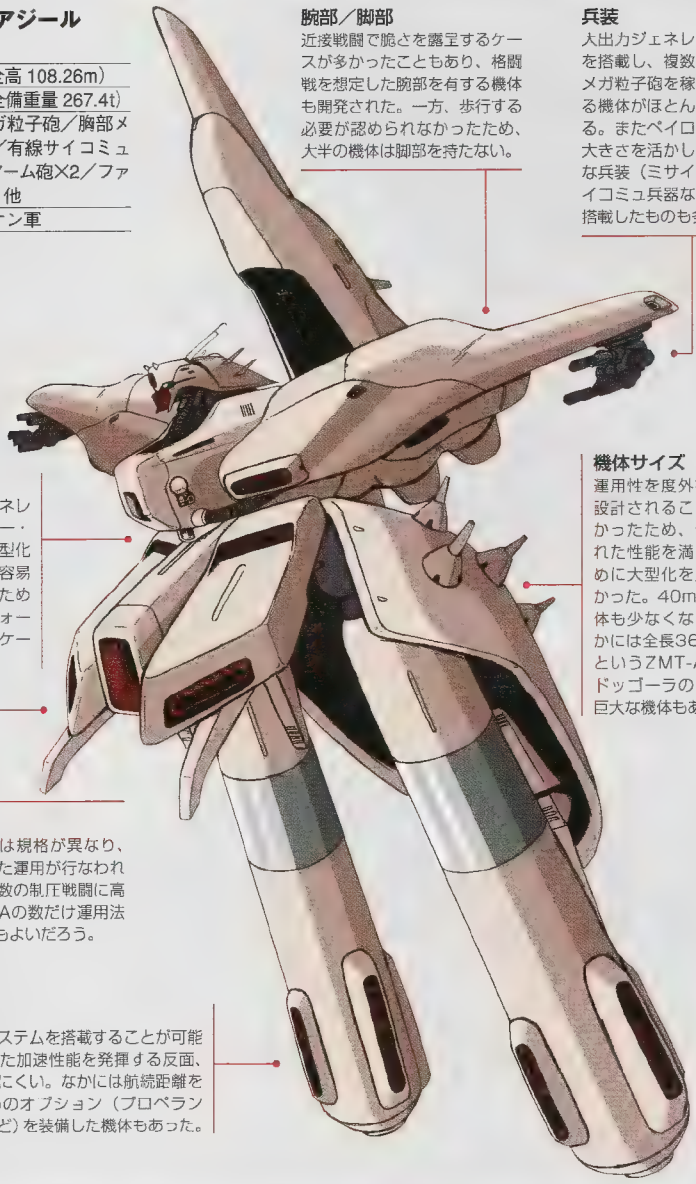
人型からかけ離れたフォルムがMAの特徴だが、腕に相当する機構を備えた機体も少なくない。それらはAMBAC肢や兵装を保持するための可動肢として活用された。

特化性能の実現を優先した設計思想がMAであり、機体の大型化に制限を設けなかったものも多い。そのために劣悪な運用性が常に問題になっていた。

■NZ-333 α・アジール

SPEC

頭頂高	58.4m（全高 108.26m）
重量	128.6t（全備重量 267.4t）
兵装	口吻部メガ粒子砲／胸部メガ粒子砲／有線サイコミュ式メガ・アーム砲×2／ファンネル×9 他
所属	ネオ・ジオン軍



腕部／脚部
近接戦闘で脆さを露呈するケースが多かったこともあり、格闘戦を想定した腕部を有する機体も開発された。一方、歩行する必要が認められなかったため、大半の機体は脚部を持たない。

兵装
大出力ジェネレーターを搭載し、複数の内蔵メガ粒子砲を稼動させる機体がほとんどである。またペイロードの大きさを活かして多彩な兵装（ミサイルやサイコミュ兵器など）を搭載したものも多い。

特殊能力
Iフィールド・ジェネレーターやミノフスキー・クラフトといった小型化が困難なシステムも容易に搭載できた。そのため新技術のプラットフォームとして活用されるケースが多かった。

機体サイズ
運用性を度外視して設計されることが多かったため、予定された性能を満たすために大型化を免れなかった。40m超の機体も少なくなく、なかには全長369.3mというZMT-A31S ドッゴーラのような巨大な機体もある。

運用方法
あらゆる点でMSとは規格が異なり、単体の性能に基づいた運用が行なわれた。拠点攻撃や対多数の制圧戦闘に高速機動戦闘など、MAの数だけ運用法が存在したと言ってもよいだろう。

機動性
大型の推進システムを搭載することが可能であり、優れた加速性能を発揮する反面、小回りは利きにくい。なかには航続距離を延長するためのオプション（プロペラント・タンクなど）を装備した機体もあった。

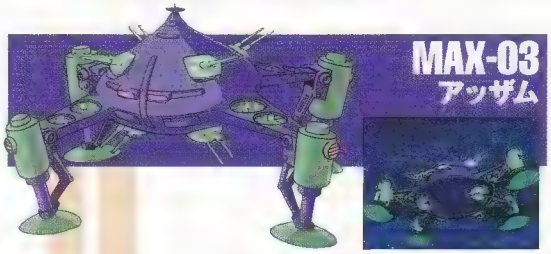
■モビルアーマー 開発系統図

MAの系譜は、一年戦争に先駆けて公国軍が開発したものの制式採用から外れた宇宙用兵器MIP-X1に端を発し、開戦後の局地戦思想に後押しされる形で発展を遂げていった。そして、そのアイディアと技術は戦後もさまざまな組織に伝播し、直系・傍系を問わず受け継がれていったのだった。

MIP-X1

宇宙戦闘機と作業用ポッドの延長線上にある試作兵器。既存兵器を超える性能が評価され、AMBACシステムが導入されてMAの原型となった。

MAX-03 アッザム



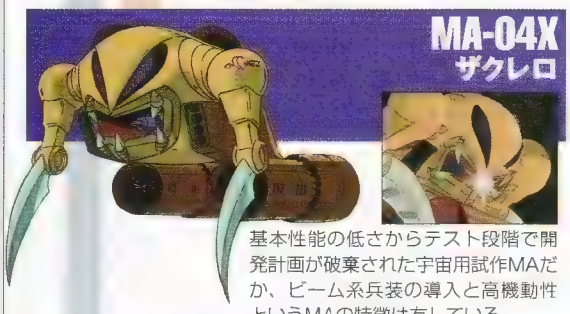
G87 ルナタンクをベースとした大型移動砲台で、ミノフスキー・クラフトを搭載している。MAという概念の確立に一役買った機体である。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

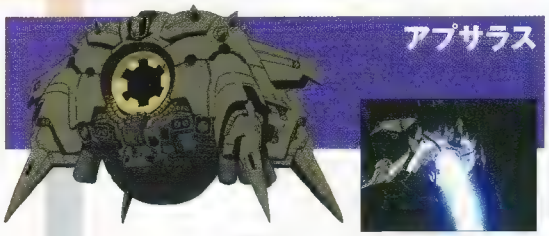
間接的に影響を受けたと思われる機体

MA-04X ザクレロ



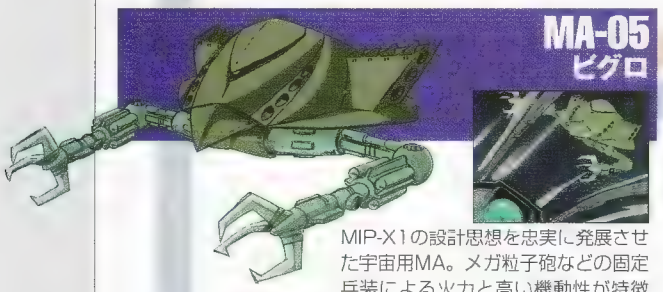
基本性能の低さからテスト段階で開発計画が破棄された宇宙用試作MAだか、ビーム系兵装の導入と高機動性というMAの特徴は有している。

アプサラス



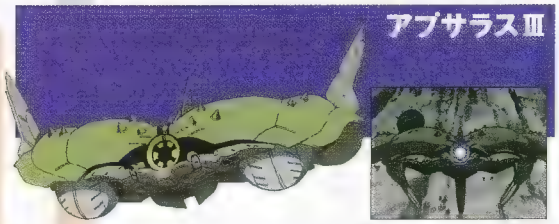
連邦軍ジャブロー基地の攻略を目的とした「アプサラス計画」において試作された大型MA。衛星軌道上からの降下戦闘という運用思想に基づく。

MA-05 ビグロ



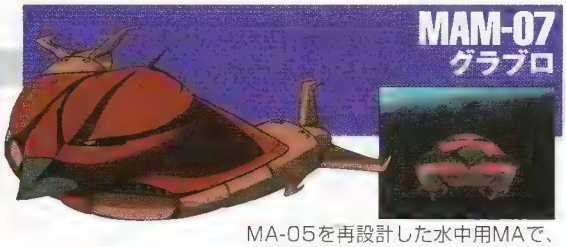
MIP-X1の設計思想を忠実に発展させた宇宙用MA。メガ粒子砲などの固定兵装による火力と高い機動性が特徴で、MAのスタンダードとも言える。

アプサラスⅢ



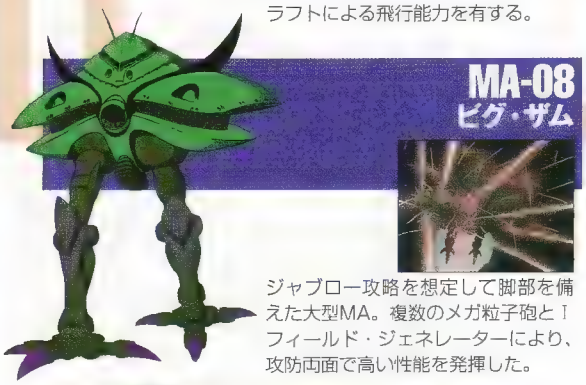
「アプサラス計画」に基づく拠点攻撃用MAの完成形。山脈を貫くほどの高出力メガ粒子砲とミノフスキー・クラフトによる飛行能力を有する。

MAM-07 グラブロ



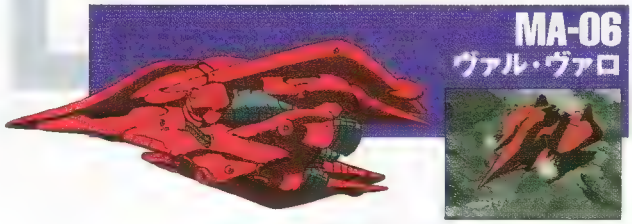
MA-05を再設計した水中用MAで、メガ粒子砲に代えてミサイル系兵装を装備している。水中戦では水陸両用MSをしのぐ性能を発揮した。

MA-08 ビグ・ザム



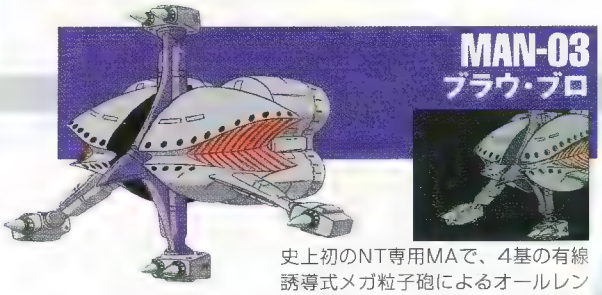
ジャブロー攻略を想定して脚部を備えた大型MA。複数のメガ粒子砲とIフィールド・ジェネレーターにより、攻防両面で高い性能を発揮した。

MA-06 ヴァル・ヴァロ



特殊兵装のプラズマ・リーダーを備える宇宙用試作MA。機体構造はMA-05に酷似しており、基本コンセプトは同じだったと考えられる。

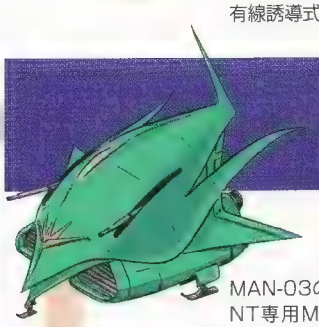
MAN-03 ブラウ・ブロ



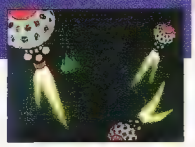
史上初のNT専用MAで、4基の有線誘導式メガ粒子砲によるオールレンジ攻撃を可能としている。また機体を3分割する分離機能も有していた。

AMA-X2
ノイエ・ジール

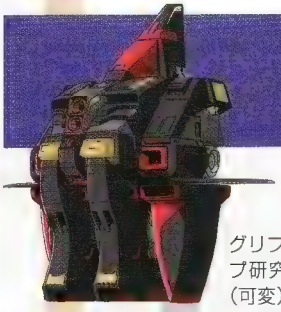
アクシズが開発した宇宙用大型MA。多彩な兵装による火力と機動性に加え、一般パイロットでも運用可能な有線誘導式クロー・アームを装備。



MAN-08
エルメス



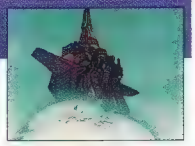
MAN-03のコンセプトを発展させたNT専用MA。機体制御にサイコミュ・システムを利用し、無線誘導式攻撃端末ビットの運用を可能とした。



MRX-009
サイコ・ガンダム

グリプス戦役時に連邦軍ニュータイプ研究所が開発したNT専用大型T（可変）MA。機体制御系とサイコミュを密接にリンクさせた設計が特徴。

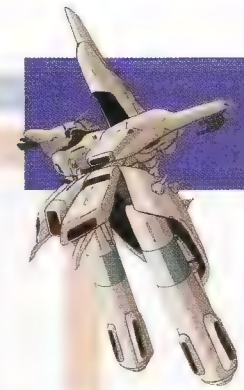
MRX-010
サイコ・ガンダムMk-Ⅱ



MRX-009の設計思想を受け継いだNT専用大型TMA。レフレクター・ビットやサイコミュ・ハンドなど複数のサイコミュ兵器を搭載する。

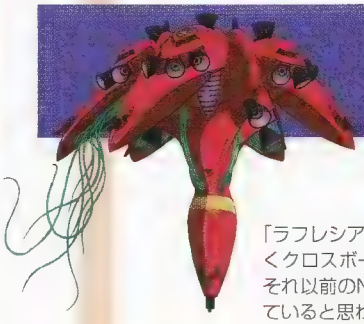
NRX-055
バウンド・ドック

サイコミュによる機体制御に重きを置いたNT専用TMAで、設計思想はMRX-009に近い。その一方でMAとしての機能は非常にシンプルである。

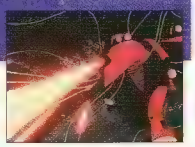


NZ-333
α・アジール

新生ネオ・ジオンが開発したNT専用大型MA。公国軍系MAなどのノウハウが集約され、MAに求められるあらゆる性能が詰め込まれている。



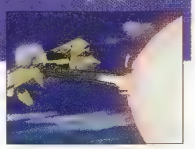
XMA-01
ラフレシア



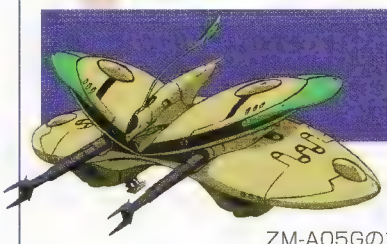
「ラフレシア・プロジェクト」に基づくクロスボーン・バンガード製MA。それ以前のNT専用機から影響を受けていると思われるが詳細は不明。

■ザンスカール帝国軍のMA

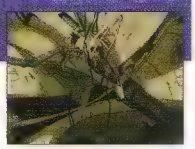
ZM-A05G
リカール



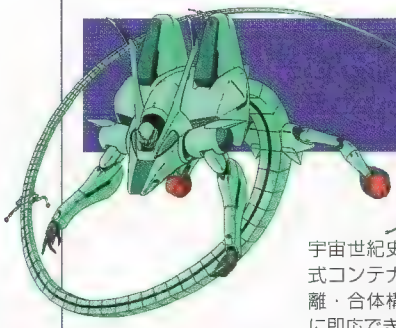
機動性と航続距離に優れる飛行型MA。長砲身のメガ粒子砲を備え火力も高かったが、空中管制機としての意味合いが強い機体と考えられる。



ZMT-A30S
ビルケナウ



ZM-A05Gのコンセプトに戦闘能力を加えた宇宙用MA。格闘戦性能を備えた高機動MAと言われるが、運用記録が少ないため詳細は明らかでない。



ZMT-A31S
ドッゴーラ

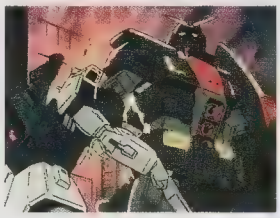
宇宙世紀史上最大の機動兵器。連結式コンテナ「テール・ラッド」の分離・合体構造によって部分的な破損に即応できる機能を有している。

付加機能

生き残りをかけたMAの系譜とその変遷――多機能化と肥大化への道筋

MSが汎用性という土台の上に機体発展の可能性を積み上げたのとは対照的に、MAは特化思想を糸口にしてあるべき姿を掘り下げていった。ただしその模索は一本道ではなく、人型という雛形がないことが多様な機能を受け入れる受け皿になっている。MA-05などで提示された空間戦闘のスタイルも、そのなかのひとつでしかなかったのである。その一方で、大型化がデメリットになりにくい特性はサイコミュ・システムに代表される大型機器の導入を促し、MSにはない特殊な機能を備えることにつながった。パイロットの思考を反映して兵装や機体を制御するNT専用機の設計思想は、ペイロードに優れるMAの基本性能と合致していたのである。ミノフスキー・クラフトやIフィールド・ジェネレーターといった技術の実用化に成功した要因も、MAという受け皿の側にあったと言えるだろう。

一方、MA自体の戦闘力はMSの大火力化に先行する形で拡大を続け、開発系統の末端においては戦術級の性能を有するにまで至っている。高機動戦闘を主体とするスタイルはTMA（可変MA）において完結しており、MAの本質は「巨大決戦兵器」として突き詰められていったと言えるのかもしれない。



当初はサイコミュ・システムの小型化が難航し、大型MAでなければ搭載が難しかった。後年においても機能を追及すると大型化は避けられなかった。

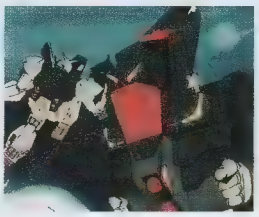
MSを上回る戦闘力というコンセプトは進化を続け、単機で戦場を支配しうる性能を有したMAに帰結することになる。NZ-333はそうしたMAの肥大化を象徴した機体である。

■ MORE INFO!

可変能力を得たMA

U.C.0080年代末にMSの高性能・多機能化の影響を受け、MSへの変形機構を導入したTMAが開発された。高機動MAをベースにしつつも（MRX-009系のような例外は存在するが）状況に応じてMSの汎用性を発揮できるそれらのTMAは、MSが主流を占めた機動戦闘に食い込んで独自の派生を遂げることになる。しかし変形機構に起因する複雑な構造という欠点を抱えたことから、主力機とはなり得なかったのである。

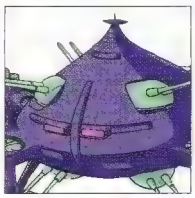
バックパックや脚部に配された推力の方向を変形によって揃えることで、MA特有の爆発的な加速力を発揮する。MSとしての運用も前提にあるため、極端な大型化の例は少なかった。



変形機構自体が特殊な機能ではあるものの、後年のMAに比べるとシンプルな機体が目立つ。ただしMRX-009などのようにMSとMAの両形態で優れた能力を有する機体も開発された。

■ 機体の変遷と機能の変化

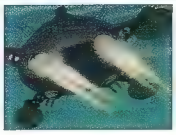
U.C.0079



MAX-03 アッザム

運用目的を限定した機体の登場

MAX-03は非人型機動兵器の有用性を模索した機体と言える。ミノフスキー・クラフトによる飛行やアッザム・リーダーなどの兵装は対地攻撃を主眼に置いたものだった。

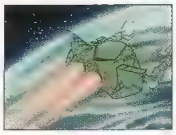


移動砲台に機動力を付与したMAX-03だが設計は未成熟で、MAのスタイルを確立するものではなかったと言える。

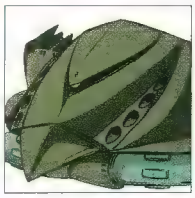
MA-05 ビグロ

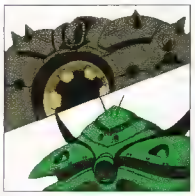
高機動性の追求

大推力の熱核ロケット・エンジンとAMBACシステムの併用によって、高速戦闘においてはMSを凌駕する性能を獲得した。少数ながらも量産された点も高く評価される。



最初期の実用型MAのひとつであるが、その加速力は凄まじく、パイロットには強靭さが要求された。

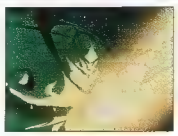




アプサラス ／ MA-08 ビグ・ザム

拠点攻略・防御能力の拡大

MAの火力を対要塞戦に向けた機体がアプサラスやMA-08で、後者は大規模戦闘に耐えるための防御力をIフィールドに求めている。MAの肥大化の先駆けとも言える。

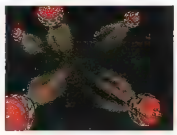


連邦軍ジャブロー基地を殲滅するための攻撃力が付与されていたが、その運用目的を達するに至らなかった。

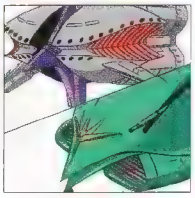
MAN-03 ブラウ・ブロ ／ MAN-08 エルメス

サイコミュ・システムの搭載

ニュータイプの軍事転用の一環として、サイコミュ・システムを搭載してサイコミュ兵器の運用を可能とした。これらの設計がのちのNT専用機の基礎となっている。



ニュータイプ・パイロットでなければ性能を発揮させることができなかったが、オールレンジ攻撃の威力は他を圧倒したとされる。



U.C.0083

AMA-X2 ノイエ・ジール

高機能性の実現と操縦性の複雑化

高機動MAとしての特性を残したまま火力の多様化を進めただけでなく、オールレンジ攻撃の要素も取り込まれた。その反面、多機能故にパイロットに負担を強いた。

多彩な兵装を有するが、その制御はひとりのパイロットに委ねられ、多機能化のしわ寄せが乗り手に向けられることになった。

U.C.0087 ～ U.C.0088

MRX-009 サイコ・ガンダム ／ NRX-055 バウンド・ドック

サイコミュ・システムの弊害

強化人間研究と並行して開発された機体で、機体制御と連動したサイコミュ・システムは、パイロットの意識に干渉して戦闘を強要する非人道的な機能を有していた。

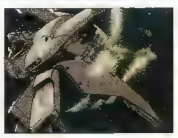
サイコミュ・システムが強化人間の戦闘衝動に働きかけるために「悪魔のマシーン」と呼ばれ、グリプス戦役の暗部を象徴した。

U.C.0083

NZ-333 α・アジール

優れた攻撃能力の獲得

サイコミュ兵器を中心とした多彩な兵装の制御をサイコミュ・システムに連動させることで、NT専用機と大型MAの両面の特徴を有する、優れた機体となった。



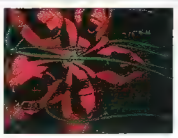
制御系にサイコミュを組み込んだNT専用機だが、MRX-009のようにパイロットに負担をかけるシステムではなかったと推測される。

U.C.0123

XMA-01 ラフレシア

特殊な操縦系の確立

サイコミュ・システムのコンセプトを発展させ、脳波コントロールのみで機体制御を行なう設計となっている。制御は最適化された強化人間でなければできなかった。



無数のテンタクラー・ロッドの制御もパイロットの脳波によって行なわれ、生き物のように複雑に動いた。

©創通エージェンシー・サンライズ

HOVER TRUCK

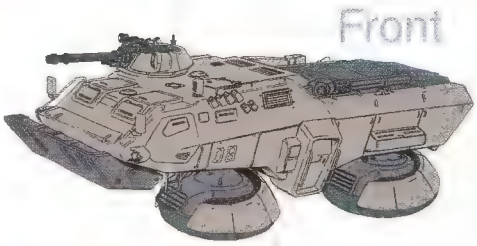
EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
E.F.S.F.
ホバー・トラック
装甲兵員輸送車

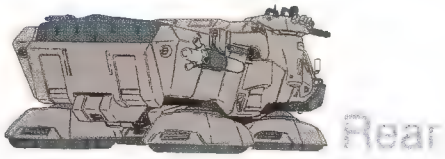
特殊機能と戦術

ミノフスキー粒子散布下の戦術開拓を助けた特殊機能

戦術・戦略論に革命を起こしたミノフスキー粒子と言えど、決して万能なものではない。ミノフスキー粒子が散布されていればその付近に何かしらが存在することを意味するし、粒子濃度から敵のおおよその位置を逆探することも可能だからだ。そして、旧世紀にはレーダーを駆使する電子戦術が発達してきたように、ミノフスキー粒子散布を前提とした戦術も必然的に培われていった。一年戦争後に考案された「ミノフスキー干渉波形分析式逆探知システム（干渉逆探）」はそうした新たな技術の一例だが、戦術が変化した当初の連邦軍はさらに単純で確実な手段に訴えた。すなわち「人の聴覚」である。一年戦争期の地上戦で運用されたホバー・トラックは、その思想に基づいた特殊車輌であり、ミノフスキー粒子に対応した戦術を構築する兵装のひとつだったと言えよう。

無論、実際に戦場で活躍する兵器はMSなのだが、激しく動く機体に聴音センサーを装備しても性能は完全に発揮されない。そこで連邦軍はホバー・トラックを索敵ユニットとしてMS小隊に組み込み、MSの展開を支援させたのである。そのためこの車輌には索敵能力に加えて、MSの運用に歩調を合わせられる移動能力が要求された。ホバー・クラフトによる走破性や、小隊と指揮系統を繋ぐ通信機能、小隊運営に必要な機材を運搬する能力――そうした仕様によってホバー・トラックは連邦軍のMS運用の一翼を担い、新たな戦術を開拓する一助となったのである。





関連ファイル

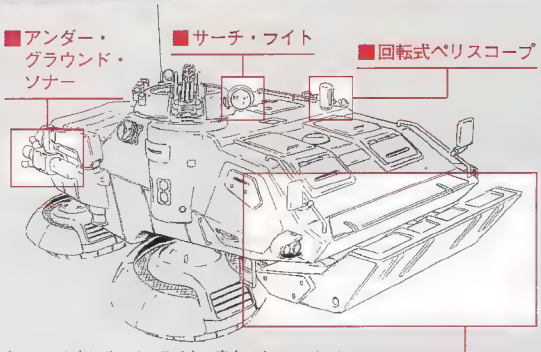
ミケル・ニノリッチ	08-04
エレドア・マシス	08-05
RX-79[G]陸戦型ガンダム	08-01
第08MS小隊	10-03
アプサラス探索	01-28
小隊の戦い方	03-10

FILE PREVIEW

ミケル・ニノリッチ
第08MS小隊に所属する少年兵。ホバー・トラックに乗車し、主に操縦と銃座を担当する。

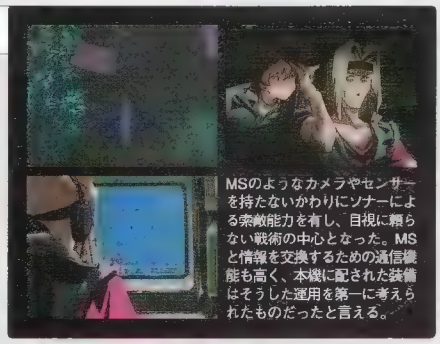
オプション装備

従来のAPCとは異なる支援車輌としての機能

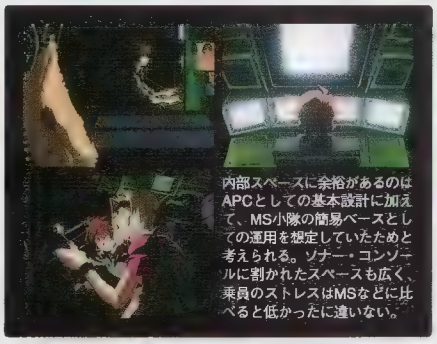


ターレット左にサーチ・ライト、車内ソナー・コンソールの右手にあたる車体上部には回転式ペリスコープ（潜望鏡）、車体右にソナー用クレーンを配している。

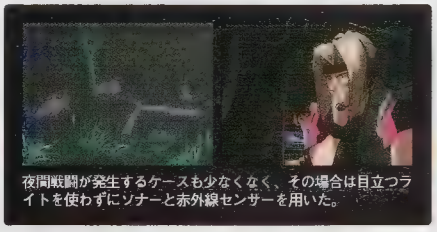
装甲兵員輸送車（APC＝Armoured Personal Carrier）は旧世紀から広く運用されてきた支援車輌で、兵員を安全に前線へと運ぶことを目的としていた。そこで必要とされたのが軍隊の機械化に即した機動力と乗員を守るための防御力であり、旧来のAPCはシンプルな構造が特徴だった。ホバー・トラックも分類上はAPCに属するが、MS小隊の移動指揮所としての運用が重視されており、情報収集に主眼を置いた装備が追加されている。アンダー・グラウンド・ソナーをはじめとしたそれらの装備は、戦術の変化に伴って支援兵器に求められる能力も変わっていったことの証明なのである。



MSのようなカメラやセンサーを持たないかわりにソナーによる索敵能力を有し、目視に頼らない戦術の中心となった。MSと情報を交換するための通信機能も高く、本機に配された装備はそうした運用を第一に考えられたものだったと言える。



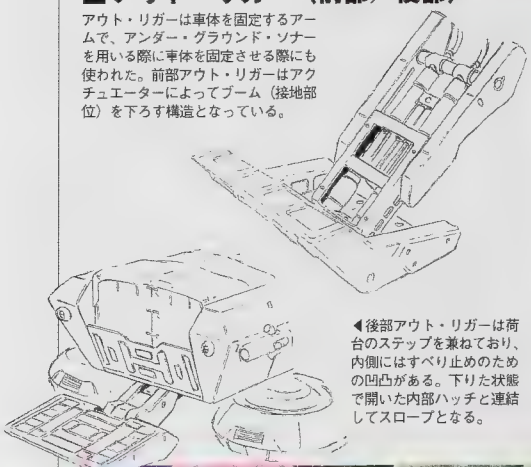
内部スペースに余裕があるのはAPCとしての基本設計に加えて、MS小隊の簡易ベースとしての運用を想定していたためと考えられる。ソナー・コンソールに割かれたスペースも広く、乗員のストレスはMSなどに比べると低かったに違いない。



夜間戦闘が発生するケースも少なくなく、その場合は目立つライトを使わずにソナーと赤外線センサーを用いた。

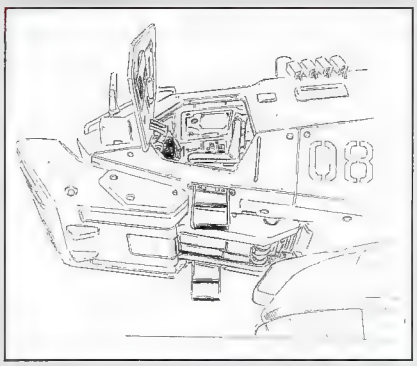
■アウト・リガー（前部／後部）

アウト・リガーは車体を固定するアームで、アンダー・グラウンド・ソナーを用いる際に車体を固定させる際にも使われた。前部アウト・リガーはアクチュエーターによってブーム（接地部位）を下ろす構造となっている。

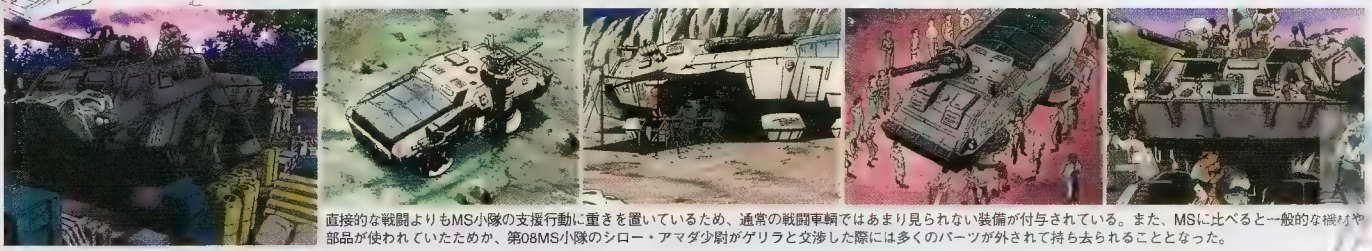


◀後部アウト・リガーは荷台のステップを兼ねており、内側にはすべり止めのための凹凸がある。下りた状態で開いた内部ハッチと連結してスロープとなる。

■車体前部



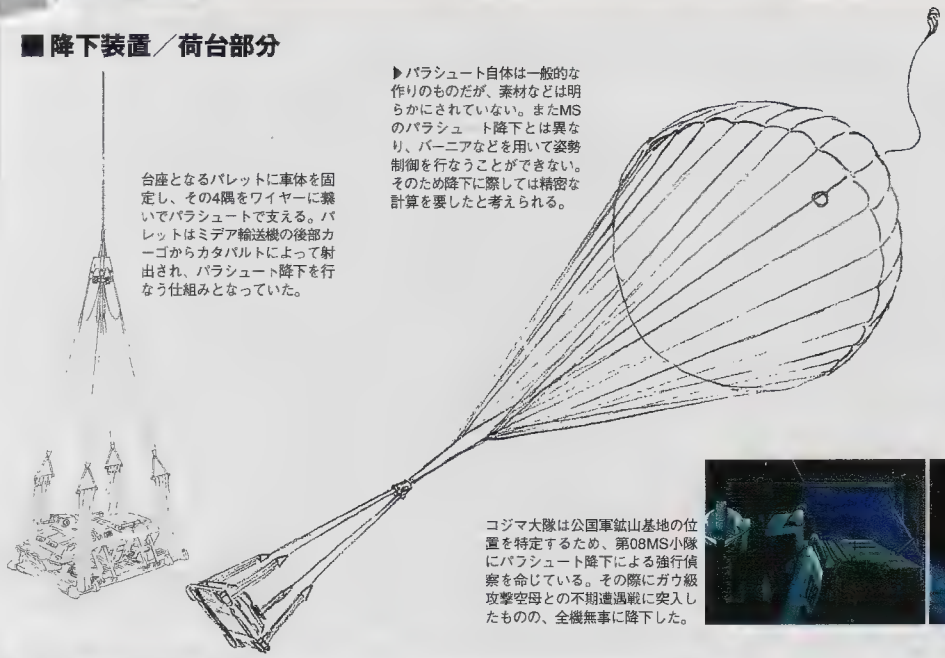
車体の3箇所に乗降用ハッチが備えられており、図は運転席左側のハッチ周辺を示している。高い位置にドアがあるため、乗降ははしごで行なう。前部アウト・リガーのジャッキ構造も見て取れる。



直接的な戦闘よりもMS小隊の支援行動に重きを置いているため、通常の戦闘車輌ではあまり見られない装備が付与されている。また、MSに比べると一般的な機材や部品が使われていたためか、第08MS小隊のシロー・アマダ少尉がゲリラと交渉した際には多くのパーツが外されて持ち去られることとなった。

降下装置　旧世紀から受け継がれた空挺戦術とMSの連携

■降下装置／荷台部分



台座となるパレットに車体を固定し、その4隅をワイヤーに繋いでパラシュートで支える。パレットはミデア輸送機の後部カーゴからカタパルトによって射出され、パラシュート降下を行なう仕組みとなっていた。

▶パラシュート自体は一般的な作りのものだが、素材などは明らかにされていない。またMSのパラシュート降下とは異なり、バーニアなどを用いて姿勢制御を行なうことができない。そのため降下に際しては精密な計算を要したと考えられる。

一年戦争においては連邦軍と公国軍の双方でMSの立体的な展開が模索された。その方法のひとつが輸送機からの空挺戦術で、ジオン公国軍はジャブロー降下作戦などで大規模なMS降下を行なった。一方の連邦軍もミデア輸送機からのMS部隊のパラシュート降下によって、敵勢力圏の強行偵察などを実行している。そうしたMSの運用法においてもホバー・トラックの随伴は不可欠であり、MSと同様にパラシュート降下を行なうための機材が用意されていた。戦闘車両の空挺戦術は旧世紀の時点で実用化されていたため、ホバー・トラックへの転用も難しくはなかったのだろう。事実、この降下用装備は公国軍で運用されていた装置に構造的には近く（YMT-05 ヒルドルブの空中投下に用いられたもの）、同じ技術を元にしていたことが窺える。通常兵器からの技術の積み重ねが、MSを組み込んで進歩していった戦術にも対応していたのである。

コジマ大隊は公国軍鉱山基地の位置を特定するため、第08MS小隊にパラシュート降下による強行偵察を命じている。その際にガウ級攻撃空母との不期遭遇戦に突入したものの、全機無事に降下した。

要員　最低限の人員で運用せざるを得なかった連邦地上軍の事情

▶ソナー担当

エレドア・マシス

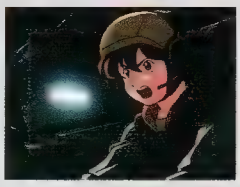
第08MS小隊に所属するホバー・トラックのソナー要員を担当した伍長。ミュージシャン志望だったことから聴覚と音感に優れ、ソナーの波形から目標を分析する技能に長けていた。鉱山基地攻略戦においては、障害物の多い市街戦を考慮したシローに小隊の指揮を預けられ、ガンタンク部隊への砲撃指示を行なった。ただし慣れない指揮に苦戦して後手に回る場面も見られ、ソナー要員としての才能ほどには活躍できなかった。

一見するとお調子者だが、危機に際しては鋭敏な感覚を働かせた。

▶操縦／銃座担当

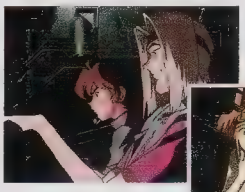
ミケル・ニノリッチ

エレドアの助手としてホバー・トラックのドライバーとガンナーを兼任した伍長。元々はパイロットとして08小隊に配属された人員で、RX-79［G］陸戦型ガンダムに搭乗することもあった。ただし兵士としてはお世辞にも有能だったとは言えず、気の小ささなどのメンタルな部分が戦闘で悪い方向に働くケースも少なくなかった。初めてアプサラスに遭遇した際には、緊張に耐え切れずに発砲して隊を危険にさらすというミスも犯している。



ガンナーとして戦闘に参加する場面は少なく、主にドライバーを務めた。

ホバー・トラックの定員は4名だが、ドライバーとソナー要員の2名でも最低限の運用は可能だった。むしろ当時の連邦軍には人的余裕が少なく、本機のような支援車輌に多くの兵員を割けなかったというのが実情であろう。また本機の兵装は20mmバルカン砲のみで火力はMSなどに比べれば微々たるもので、常時ガンナーを要求されるほどではなかったという要因もある。本機にとってもっとも重要なMS小隊の運営を支援する役割を果たすだけであれば、人員は最低限の機能を管理する2名だけで充分だったのである。



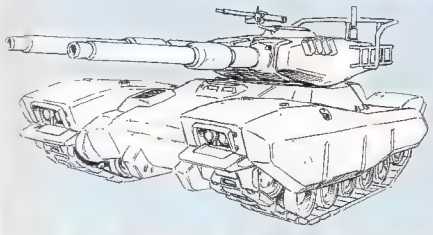
兵士としての最低限の訓練さえ受けていれば、基本的な操縦は可能だったと見られる。

08小隊に協力したキキ・ロジータがナビゲーターの役目を務めたこともあった。

■MORE INFO!　地球連邦地上軍の支援兵装

■61式戦車

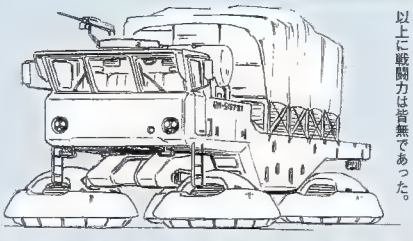
連邦軍地上戦力の中核をなした主力戦車。極東戦線に配備されたタイプは一般的なものに比べて車高が低く、細部の仕様も異なる。コジマ大隊ではMS小隊の戦力が重要視されたため、活躍の機会は少なかった。



◀MS戦術に対応しきれなかったためか、MSとの連携より歩兵部隊を随伴するケースが見られた。

■ホバー・カーゴ・トラック

コジマ大隊の補給中隊などで運用された大型ホバー・クラフト。移動方式にホバーを採用したトレーラーで、悪路走破能力と積載能力を両立している。基地から離れた場所での補給作業などに用いられた。



◀運転席の上部には機関銃を配しているものの、ホバー・トラック以上に戦闘力は皆無であった。

■ジャングル・ボート

極東地区で運用された連邦軍の戦闘ボート。船首とコクピット上部に2基の機関砲を備え、このサイズの船舶としては通信機能も充実している。河川が多いジャングルの哨戒任務などに用いられたと見られる。

▶砲手2名と操舵手の計3名で運用される小型艇で、東南アジアならではの支援兵器だったと言える。

©創通エージェンシー・サンライズ

QCX-76A ヨルムンガンド

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ZEON

発射機構と機体評価　JORMUNGAND

既存兵器を超える威力を実現するための挑戦と結果

ジオン公国軍が開発したQCX-76A コルムンガンドは核融合プラズマ・ガンという特異な形態の砲である。次世代攻撃兵器開発総合プロジェクトの一環として、ビーム兵器の防御技術に対抗すべく開発されたQCX-76Aには、従来の攻撃兵器を超える威力が要求された。そこで考案されたのが小型核融合炉を弾体とするプラズマ・ビーム砲だったのである。しかしその実現にはさまざまな技術的課題が立ちはだかっていた。

最大の問題は、核融合爆発で発生したプラズマを拡散させずに撃ち出そうにも、それを封じ込める磁気シールド技術に限界があった点である。加えてプラズマをビームのように収束させることも容易ではなかった。それらを鑑みて採用されたのが「融合炉の暴走によって発生する大量のプラズマを磁気シールド内に蓄積し、ヴォーテックス（過流）技術を応用して収束させる」というアイディアだった。そうした技術の導入により、ヨルムンガンド型プラズマ砲は一応の理論的な完成を見ることになったのである。

しかしQCX-76Aに前後して実用化されたMSの存在と、より運用性に優れたメガ粒子砲の技術向上は、この攻撃兵器にとって致命的な向かい風となった。ミノフスキー粒子による遠距離砲撃戦の衰退も意義の喪失に拍車をかけ、QCX-76Aは試作機が製造されたのみに終わる。拠点防衛用の固定砲とする救済策も退けられ、その結果、本計画は完全に見捨てられたのであった。

関連ファイル

アレクサンドロ・ヘンメ	IGL-06
ヨーツンヘイム	IGL-04
第603技術試験隊	10-11
ジオン公国軍の編制	02-02
艦隊遭遇戦	03-03
遠距離狙撃	03-06

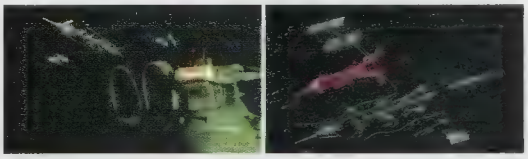
FILE PREVIEW

IGL-06 アレクサンドロ・ヘンメ

ヨーツンヘイム所属の叩き上げの砲術長。ヨルムンガンドの射手を担い、砲と運命を共にした。

砲撃手順　幾重もの作業手順を必要とするQCX-76Aの運用シークエンス

プラズマ砲であるQCX-76Aは旧来の火薬砲のように単純な構造ではなく、プラズマ物理学に基づいた複雑な手順を踏むことでプラズモイド（プラズマ・ヴォーテックス）の発射に至る。そのシークエンスを進行させる機械的な処理は通常の攻撃兵器に比べてはるかに複雑で、容易に運用できる類のものではなかった。射撃制御に必要な砲術員の数は少ないものの、組み立てや発射環境を整えるために要する人員は大型輸送艦1隻分に相当し、そうした点もこの兵器の欠点とされたのであった。



ルウム戦役における評価試験では、試験支援艦ヨーツンヘイムのバックアップを受けて試作機が運用された。

■砲撃に至るまでの各シークエンス

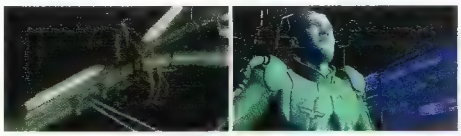
1 機材の運搬と組立

全長231mのQCX-76Aを収容できる宇宙艦艇は存在せず、運搬時には4つのモジュールに分割される。その状態ならパプア級補給艦のカーゴ・ブロックに搭載することができ、第603技術試験隊への受領はそうして行なわれた。作戦宙域に到着した輸送艦から各モジュールが放出され、所定の手順に沿って宇宙空間で組み立て作業が進められる。

ガイド・ビーコンに沿ってモジュールが放出され、組み立ては作業員の手で行なわれた。

2 冷却フィンの閉鎖

組み立てが終了して作業員が退避したのちに、開放された状態の冷却フィンを前部側から順番にすべて閉鎖していく。それと同時に冷却剤を砲身全体に充填し、冷却システムの準備を整える。また、このシークエンスにおいて砲身の初期冷却を行ない、異常が見つかった場合には再度冷却システムの動作を確認する手順となっていた。



冷却フィンの状況や冷却剤の状態は、試験支援艦の観測指揮所でもモニターされる。

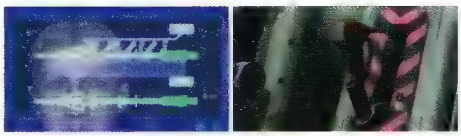
3 弾頭の装填

冷却システムの準備が完了すると、QCX-76Aの射撃指揮所からの制御によって弾頭（弾体）の装填が行なわれる。弾体はスライドして弾倉から砲身の燃焼区画に送られ、上昇した閉鎖機が区画を密閉して装填が完了する。これらの手順は砲術長の指示によって行なわれ、誤操作を防ぐためにも2本のコントロール・レバーを完全に下げなければならない。

弾倉のレールから弾体が装填され、閉鎖機が上昇すると2本のボルトで固定される。

4 目標座標の入力

上記の手順が完了すると、残すは間接射撃指示を待つのみとなる。QCX-76Aは観測機による間接照準と射撃指揮所からの直接照準を選択するシステムとなっているが、ミノフスキー粒子散布下の直接照準は命中率が著しく低下するため、間接照準による運用を前提としている。なお間接射撃指示はレーザー通信によって射撃指揮所に届けられる。



弾体の装填が完了すると発射用トリガーが自動的にポップアップし、砲撃準備が整う。

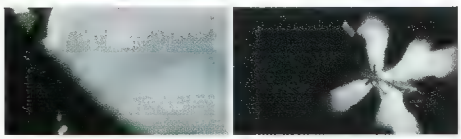
5 砲撃

砲撃は射撃指揮所のトリガーを操作して行なわれる。蓄積区画に封じ込められていたプラズマは10万回/秒の間隔でスパイク状に放出され、砲身内部を急激に前進。アシスト・インジェクターからプラズマが補給されたスパイクは、さらに重イオンの注入を受けて径路が調節され、直径10mのプラズマを数珠つなぎにしたビームとなって目標を目指す。

発射はトリガーを預かる砲術長に一任される。ビームの色は重イオンの種類で変化する。

6 砲身の冷却

プラズマが通過して一気に過熱された砲身は、冷却フィンが展開してガスの強制排気によって冷却される（マズル・フラッシュ冷却装置と呼ばれる）。一方、燃焼区画などの基部やアシスト・インジェクターは、液体金属を用いた大型ラジエーターによって冷却が行なわれる。ちなみに冷却システムの動作が終了するまで、次弾を発射することができない。

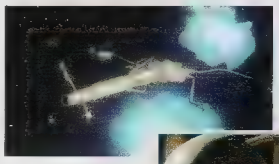


冷却フィンを展開しての強制排気は、外部からも目視できるほど大規模なものである。

運用履歴　ルウム戦役における扱いと3度に渡る砲撃の結果

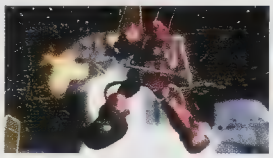
QCX-76Aの戦術的意義は1年戦争開戦前の時点で軍上層部から否定されており、唯一完成した試作機も測距儀などの光学照準システムを急設したものだった。この不完全な兵器がU.C.0079.01.15のルウム戦役に投入された理由は、新兵器であるMSの存在を連邦軍から逸らすための囮に過ぎなかったのである。事実、QCX-76Aの評価試験を任された第603技術試験隊には本隊からの間接射撃指示が届かず、実質的に放置された状態だった。その状況はQCX-76Aの超長距離砲戦能力を著しく制限し、直接照準で行なわれた3回の射撃も艦隊決戦における有効打とはなりえなかった。

試験に携わったオリヴァー・マイ技術中尉は報告書のなかで「仮に同時に投入された他の機動兵器と同様の信頼を得ていれば、結果はおのずと異なった可能性は残される」と述べている。実戦兵器として信頼を得ていなかった背景を考慮しても、間接射撃指示があれば戦果が望めたかもしれないことは事実であろう。



評価試験はヨーツンヘイム随伴の下で行なわれたが、敵襲に対してはほぼ無防備だった。

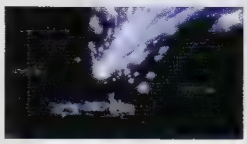
初任務に向ける第603技術試験隊の士気は高かっただけに、上層部の判断が悔やまれる。



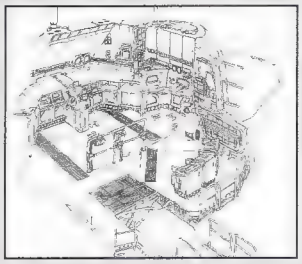
ルウム戦役の趨勢を決したのはMSの投入であり、QCX-76Aが蚊帳の外だったことは否めない。

■第1射／砲術長の直接照準による砲撃

間接射撃指示の未到着からアレクサンドロ・ヘンメ大尉は、射撃指揮所からの測距による第1射を行なった。しかしこの射撃はサラミス級巡洋艦をかすめるに留まり、有効弾とはならなかった。とはいえ至近弾を受けたサラミス級はプラズモイドの磁場に巻き込まれて戦線を離脱している。



サラミス級を狙った砲撃は公国軍艦隊の上方を通過して敵艦隊に向かったが、命中しなかった。直接照準の精度の低さを証明する結果である。

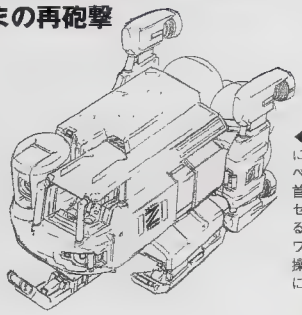


これは射撃指揮所の構造を示したもの。左奥にあるのが照準用スコープとトリガーを備えたメイン・コンソールで、ヘンメ砲術長が砲手を担当した。

■第2射／観測データを受け取れないままの再砲撃

第1射を外したのちも依然として観測データは届かず、観測指揮所のオリヴァー・マイ技術中尉はヨーツンヘイムの観測機でデータ収集を行なうことを決断する。一方、ヘンメ砲術長は直接照準で第2射を仕掛けたが、第1射同様、命中しなかった。MS部隊の投入が行なわれたのは、この直後である。

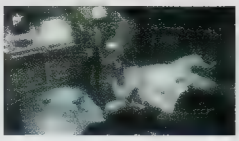
観測機はシャア・アズナブル中尉の機体と接触し、モノアイの明滅を利用したモールス信号で戦場からの後退を呼びかけられている。



◀コーツンヘイムに搭載されていたスペース・ランチ。船首に情報収集用のセンサーを搭載する。マイはヒプト・ワシヤ技術中尉に操縦を任せて観測に向かった。

■第3射／至近距離からの目視砲撃

観測機がヨーツンヘイムを発進した直後、艦隊戦から脱落したサラミス級のミサイル3発がQCX-76Aの至近距離で爆発し、射撃指揮所は大被害を被る。サラミス級はそのまま轟沈。その後方から接近したマゼラン級に対して第3射が行なわれ、直撃したプラズモイドはマゼラン級を爆散させた。

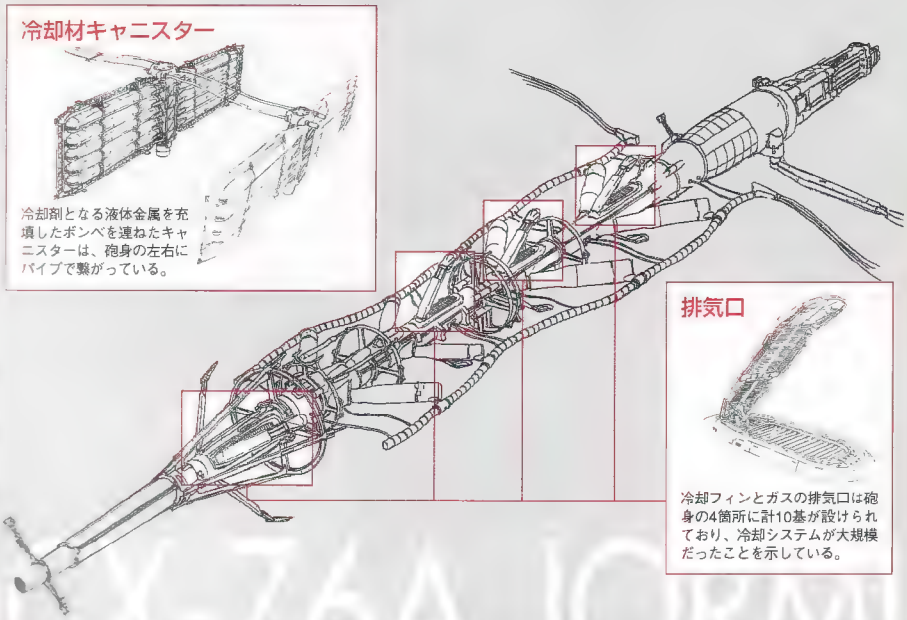


サラミス級のミサイルによって砲術員はヘンメを残して全滅し、ヘンメも致命傷を受けた。第3射はその状況で放たれた最後の射撃だった。

▶マゼラン級戦艦はQCX-76Aの正面から接近した。第3射はその艦首に命中し、艦体がひしゃげた直後に大爆発を起こして撃沈した。防御力に定評のあるマゼラン級を一撃で沈めた威力は評価されるべきであろう。

問題点　QCX-76Aに残された技術的課題と問題点

QCX-76Aがルウム戦役で除け者扱いをされたのは、この兵器に軽視できない欠陥があったからこそである。まず第一に排熱の問題があり、射撃によって加熱される砲身を冷却するために時間を割かなければならず、連射ができなかった点が挙げられる。加えて1回の射撃に小型核融合炉1基を用いるシステムは、弾体のコストが非常に高くついた。砲自体は艦艇より低いコストで生産できても、総合的なコスト・パフォーマンスは悪くならざるを得なかったのである。また有効射程が地球の磁気圏や太陽の影響を受けて当初の想定以上に低下したことも、実用化を妨げる一因となっている。結果、運用性の面でメガ粒子砲に大きく後れをとったQCX-76Aは、ルウム戦役における評価試験のみで兵器としての役割を終えることとなった。



■MORE INFO!

ヨルムンガンドを超える砲——ソーラ・レイ・システム

戦術級の兵器としてはQCX-76Aが宇宙世紀でも最大規模のものに挙げられるが、公国軍にはこれを超える戦略級の砲が存在した。ソーラ・レイ・システムである。

このシステムは密閉型コロニーを砲身として転用した巨大なレーザー砲であり、ア・バオア・クーに針路を取っていた連邦軍艦隊の3分の1を殲滅したことでその威力を実証した。またグリプス戦役においてはグリプス2を改造した同種のシステム（こちらはコロニー・レーザーと呼ばれた）が運用され、戦局を支配する切り札として扱われている。その存在意義は攻撃兵器としての威力よりも、核兵器に近い抑止力にあったと言える。それを鑑みると、このシステムをQCX-76Aと同列に並べることは不適切であろうが、宇宙世紀最大の砲は何かと問われればソーラ・レイであると答えるしかない。

ソーラ・レイは1年戦争末期に1度だけ運用され、戦力バランスに大きな影響を与えた。これによってア・バオア・クー攻防戦は大混戦に陥った。

グリプス戦役ではコロニー・レーザーを巡ってエゥーゴとティターンズ、アクシズが三つ巴の艦隊戦を繰り広げ、最終的にはエゥーゴが運用している。

©創通エ　ジェンダー・サンライス

AMX-011S

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

ザクⅢ改

ZAKUⅢ CUSTOM

ネオ・ジオン軍が開発したAMX-011 ザクⅢは、外装ユニットのオプション化による幅広い拡張性を有した汎用機だった。その特性に基づいて各部オプションの換装を施したバリエーション機がAMX-011S ザクⅢ改であり、機動性や兵装の強化によって優れた総合性能を獲得した。本機は第1次ネオ・ジオン戦争末期の内乱においてマシュマー・セロの専用機として運用され、グレミー派のMS部隊を相手取って壮烈な戦いぶりを見せたのである。

一騎当千の働きを示したザクⅢのカスタム機

機体形状

AMX-011はザク・タイプMSの正統後継機を謳った機体だったが、U.C.0080年代末のMSの大型化の波のなかで重厚なフォルムを獲得した。特にAMX-011Sではバックパックやリア・スカートの大型化によってその傾向がさらに強まり、重MSに匹敵するボリュームとなっている。ただし頭部や肩部にはザク・タイプMSの意匠が残されていた。

パイロット

AMX-011Sは強化処理が施されたマシュマー・セロがパイロットを務めたが、本機はサイコミュ・システム非搭載のMSであり、ニュータイプ能力を活かせる機体ではなかった。しかし実戦においては、暴走に近いマシュマーの能力発現によって敵のビームを跳ね返すという特殊な現象をも引き起こした。

機動性

AMX-011と比較して20%以上の推力向上に成功しており、各部に配された17基の姿勢制御用バーニアを併用することで高い機動性を発揮した。オプション・パーツの換装によって機体重量は増大しているものの、それを補って余りある高機動化を実現したと言えるだろう。

AMS-115
ZAKUII CUSTOM

頭頂高	21.0m（全高　25.3m）
本体重量	44.3t（全備重量　71.4t）
ジェネレーター出力	2,860kW
スラスター推力	211,500kg
装甲材質	ガンダリウム・コンポジット
兵装	頭部30mmバルカン×2／シールド／ハイドボンブ投下器／腰アーマー部ビーム・ランチャー（ビーム・サーベル兼用）×2／ビーム・ライフル
搭乗者	マシュマー・セロ

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Nagisa Abe／Specia effect by Kei Tsunematu

AMX-011S ザクⅢ改

ZAKUⅢ CUSTOM

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

SPEC

全高	25.3m（頭頂高　21.0m）
重量	44.3t（全備重量　71.4t）
武装	頭部30mmバルカン×2／ハイドボンブ投下器／腰アーマー部ビーム・ランチャー（ビーム・サーベル兼用）×2 他
所属	ネオ・ジオン軍

頭部
側頭部に30mmバルカン砲2門を内蔵したタイプに換装されている。角飾りも1本となっており、デザイン的には旧来のザク・タイプMSに近づいているのがわかる。

肩部装甲
右肩にはベース機と同じ形状のシールドが装備されている。一方、左肩アーマーは先端にハイドボンプ投下器を内蔵した大型のものに換装されている。

高機動戦闘に即した仕様変更機

MSに限らず、既に完成されたシステムに手を加えることは簡単ではない。システムの一部を変えれば全体バランスに影響を及ぼし、設計を見直す必要も生じる。だからこそ仕様変更の容易なMS-06 ザクⅡの拡張性は高く評価され、傑作機と称されたのである。それを鑑みれば、主要な構造の多くをオプション化して換装可能としたAMX-011 ザクⅢの設計は、驚異的なバランスの上に成り立っていたと言える。そしてその設計の集大成とも言うべき仕様がAMX-011S ザクⅢ改だったのである。

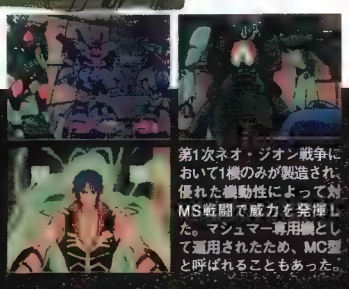
AMX-011Sは高機動戦闘を主体とした改装が施された機体で、バックパックの推進機関を中心にパーツの換装がなされている。スラスターの推力配分が変更されていながらも全体的なバランスを失わずに高性能機として完成されている点は、基本設計の確かさを改めて証明したものだと言えよう。

フロント・アーマー
腰部アーマーはAMX-011Sの大きな変更点のひとつだが、フロント・アーマーに関してはベース機とまったく同じものが用いられ、攻撃兵装としての転用が可能だった。

Rear

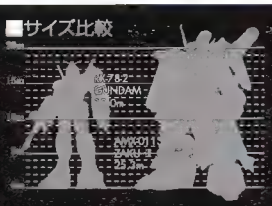
バックパック&リア・スカート
バックパックはバーニア・アームを廃した大型のものとなり、2基のノロペラント・タンクを備えている。またリア・スカートは脚部を覆い隠すほどに大型化している。

Front

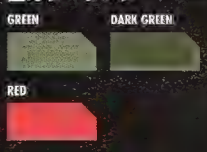


第1次ネオ・ジオン戦争において1機のみが製造され、優れた機動性によって対MS戦闘で威力を発揮した。マシュマー専用機として運用されたため、MC型と呼ばれることもあった。

■サイズ比較



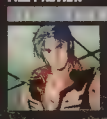
■カラーリング



関連ファイル

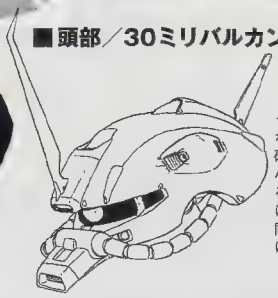
マシュマー・セロ	ZZ-15
AMX-011 ザクⅢ	ZZ-10
グレミーの反乱(1)	04-12A
ネオ・ジオンの編制	02-04
MS生産拠点(2)	08-07B
新設計機と改修機	08-19

FILE PREVIEW



MS改装　並外れた白兵戦能力の基盤となった基礎性能の高さ

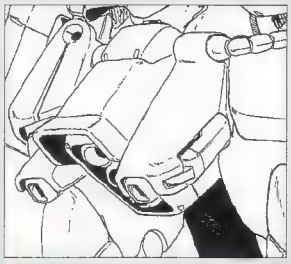
■頭部／30ミリバルカン



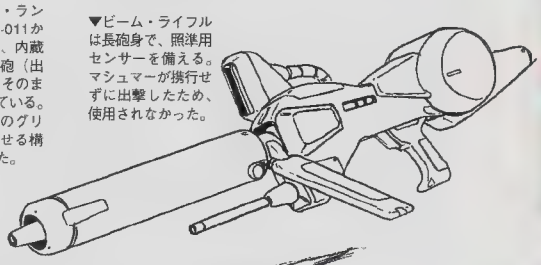
◀AMX-011で採用されていた口吻部ビーム砲は廃され、代わりにバルカン砲を装備する。30mmという口径はAMX-014のものと同じだが、装弾数などは不明である。

AMX-011Sへの改装にあたっては兵装の強化も視野に入れられており、本機にはハイドボンブ（爆雷）投下器が装備され、ビーム・ライフルも専用のものが用意された。ただし同時期に開発された重MSに比べると火力の差は歴然であり、かつてベース機がAMX-014 ドーベン・ウルフとの競合に敗れた要因をそのまま引き継いでいたとも言える。しかしジェネレーター出力の増強（ベース機の30%増しと言われる）などによる基礎性能の向上によって、本機は他の重MSを上回る優れた空間戦闘能力を獲得していた。NZ-000 クィン・マンサやAMX-014と互角に渡り合った事実からも、この機体の白兵戦性能の高さを窺い知ることができよう。

■ビーム・ランチャー



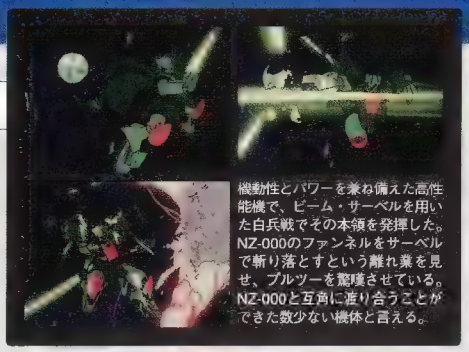
腰部のビーム・ランチャーはAMX-011から変更がなく、内蔵されたビーム砲（出力2.8MW）もそのまま受け継がれている。運用時に側面のグリップを展開させる構造も同じだった。



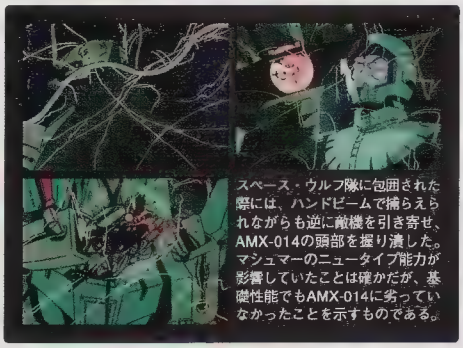
▼ビーム・ライフルは長砲身で、照準用センサーを備える。マシュマーが携行せずに出撃したため、使用されなかった。

▼腰部ビーム・ランチャーの砲身をビーム・サーベル（出力0.85MW）として運用できる構造はAMX-011と共通である。格闘戦用兵装はこれのみというスタンダードな仕様だが、優れた格闘能力を発揮した。

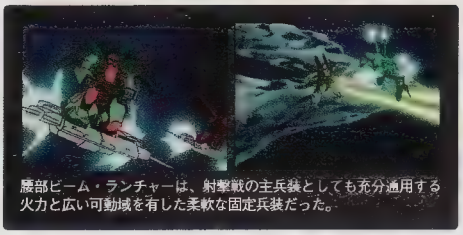
▶ビーム・サーベルとして運用する際には、腰部ビーム・ランチャーの砲身を矢印の方向に引き出すことで使用可能となる。



機動性とパワーを兼ね備えた高性能機で、ビーム・サーベルを用いた白兵戦でその本領を発揮した。NZ-000のファンネルをサーベルで斬り落とすという離れ業を見せ、プルツーを驚嘆させている。NZ-000と互角に渡り合うことができた数少ない機体と言える。



スペース・ウルフ隊に包囲された際には、ハンドビームで捕らえられながらも逆に敵機を引き寄せ、AMX-014の頭部を握り潰した。マシュマーのニュータイプ能力が影響していたことは確かだが、基礎性能でもAMX-014に劣っていなかったことを示すものである。

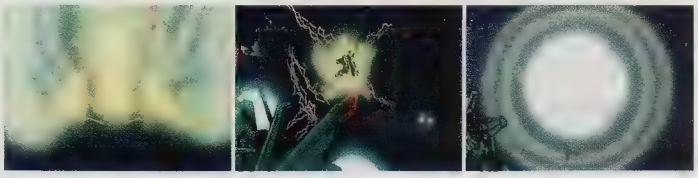


腰部ビーム・ランチャーは、射撃戦の主兵装としても充分通用する火力と広い可動域を有した柔軟な固定兵装だった。

運用履歴　ハマーン派の一角を担って戦線を支えたAMX-011Sの働き

艦隊戦においてはキャラ・スーン艦隊の殿（しんがり）を務め、第一陣を突破したグレミー派を配下のMS部隊と共に迎撃した。

マシュマー専用機として運用されたAMX-011Sは、コア3の警護を担ったのちにグレミー派との艦隊戦に投入され、エンドラⅡのMS部隊を率いた。この戦いで本機はプルツーのNZ-000を圧倒し、アクシズに後退させている。しかしその直後、ラカン・ダカラン率いるスペース・ウルフ隊の包囲を受け、1機のAMX-014を道連れにして自爆した。突出し過ぎた感は否めないが、収めた戦果は非常に高いものだったと言えよう。



NZ 000を押し込んで単機でアクシズ近くまで攻め入るも、ラカンたちの奇襲を受けて進撃を止められる。5対1の状況で善戦したが、最期はマシュマーのニュータイプ能力が暴走して自爆することとなった。

パイロット　AMX-011Sの強さを引き出したマシュマーの能力

AMX-011Sのパイロットを務めたマシュマー・セロは、強化人間としての処置を施されたハマーン・カーン直属の士官だった。彼と同様の処遇を受けた士官としてキャラ・スーンが挙げられるが、彼女にはNT専用機であるAMX-015 ゲーマルクが与えられている。しかしふたりのニュータイプ能力に大きな差はなく、本機がマシュマー用とされたのは単に戦力の事情からと推察される。むしろ本機でビームを跳ね返すほどの現象を引き起こした彼の能力は特筆すべきものである。

■マシュマー・セロ

戦争初期にはサイド制圧部隊のひとつを指揮したが、度重なる失敗から更迭されて強化人間とされた。しかし強化処置が強過ぎたために情緒不安定となり、イリア・パゾムの監視下に置かれていた。能力の暴走も強化され過ぎたためと考えられる。

スペース・ウルフ隊に包囲された際には、メガ・ランチャーの一斉射撃を跳ね返すという現象を引き起こした。その直後の自爆も、マシュマーのニュータイプ能力の暴走が原因と見ることができるだろう。

■MORE INFO!

AMX-011 ザクⅢとの違い

AMX-011SはAMX-011が設計された時点で考慮されていたオプション換装案のひとつであり、別個のMSというわけではない。ただし、AMX-011が地上と宇宙両面での運用を想定していたのに対して、AMX-011Sは宇宙戦に比重を置いた仕様だったという違いはある。また、頭部をはじめ左肩アーマーやバックパック、リア・スカートといった換装部位の形状の変化も、AMX-011との差別化を強めている点と言える。そして何よりもマシュマーによる運用の結果が、カスタム機然とした本機の印象を強くしているのだ。

©創通エージェンシー・サンライズ

ZANSCARE'S MS

ザンスカール帝国軍MSの開発系統図

ザンスカール帝国軍の戦略を成り立たせたMS開発環境

U.C.0150年代初頭、ザンスカール帝国軍は積極的に武装化を推し進め、地球侵攻を行なうだけの軍事力を手に入れた。その基盤となったのは当時の地球圏においても高水準にあった技術力であり、独自MS群で構成されたザンスカール帝国軍は地球連邦軍を圧倒するに足る力を備えた。サイド2に存在した地球連邦軍海軍戦略研究所（サナリィ）の支部を接収したことで、ザンスカール帝国軍は自分たちの戦術構想に沿ったMSを開発する能力と、その性能の検証を技術的ノウハウとして蓄積する環境を獲得したのである。

そのようにして独自のMS開発環境を整えていったザンスカール帝国軍は、過密なスケジュールの元に開発計画を進めていった。矢継ぎ早に投入される試作MSはイエロージャケットと呼ばれる部隊によって試験運用が行なわれ、そのデータの熟成を待たずして同系統の後継機が実用化されるというケースも珍しくなかった。しかしそれは、ザンスカール帝国軍が早急なMS開発を可能とする技術力を有していたことの証明とも言えよう。

高い技術力によって優れた汎用主力MSを完成させることで、ザンスカール帝国軍は宇宙における地盤を固めた。さらに時を置かずビーム・ローターという新技術を導入したMSによって地球に橋頭堡を築き上げる。常に先手を取って戦争の主導権を握ったザンスカール帝国軍の戦略は、かつてのジオン公国軍と同じく、戦況に先んじてMSを開発できる技術力に支えられていたのである。

関連ファイル

第五世代MS 01-21
ザンスカール帝国軍の編制 02-07
ZM-S06S ゾロアット V-09
ZM-S24G ゲドラフ V-20
ZMT-S34S リゲ・コンティオ V-30

FILE PREVIEW

U.C.0100年代以降に出現した小型MSの総称。ビーム・シールドなどの新装備を有する。

特徴　新旧技術の融合から導き出された独創的なフォルムと特徴的な機能

ザンスカール帝国軍のMS開発にはサナリィのスタッフが関わっていたが、そのMS群の外観は極めて特異で旧来の機体とは一線を画している。ザンスカール帝国軍のMSは過去のデータに基づいたシミュレーションをベースに開発されていたと言われ、そこに「複合複眼式マルチ・センサー」と呼ばれるデュアル・センサーのような独自の技術を加えたことで特有の外観を持つに至ったとも考えられる。ただしMSとしての前提はU.C.0100年代以降の小型MSから継承された技術に基づいており、5,000kW近いジェネレーター出力が確保されているなど性能水準は高かった。

また一部の機体に装備されたビーム・ローターは、重力下飛行を可能とする画期的な技術であった。この装備は用途が地上用MSに限定されるものの、ザンスカール帝国軍製MSを象徴する技術と位置づけることができる。従来のMSにはない新技術の導入と高性能の両立が、同軍のMSに共通する特徴と言えるだろう。

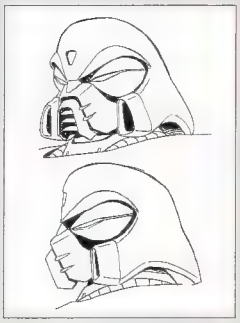
ザンスカール帝国軍は宇宙用と地上用の区分が明確になされたが、初期の機体を除けば、ほとんどのMSが両方の戦場で活動可能な汎用性を有していた。

系統全体のなかで特化仕様MSの占める割合が大きく、特殊な構造や機能を有した機体が多い。そうしたコンセプト展開も特徴のひとつと言えるだろう。

大半の機体が専用に開発されたビーム・ライフルを装備しており（元々持たない機体を除く）、携行兵装にまで及ぶほど設計が緻密だったことが窺える。

■ZM-S06S ゾロアット

頭部カメラ・アイ
メイン・カメラには開閉式のシャッターを備えたデュアル・センサーが採用されており、すべての機体に共通する特徴となっている。ただし一体型のものや三眼式のタイプもあり、その形式はさまざまだった。



内蔵兵装
ビーム・ガンやミサイル、バルカン砲といった固定兵装を備えた例が多く、なかには格闘戦用兵装を内蔵した機体もある。内部構造の効率化が行なわれていたのだろう。

機体サイズ
U.C.0150年代の主流は小型MSであり、ザンスカール帝国軍のMSも15m前後の機体が中心だった。ただし用途に応じた柔軟な設計が行なわれており、20mを超える大型MSも存在する。

SPEC

頭頂高	14.5m（全高　14.5m）
重量	8.2t（全備重量　19.8t）
兵装	胸部バルカン砲×2／ビーム・シールド／5連ビーム・ストリングス／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2 他
所属	ザンスカール帝国軍

オプション・パーツ
機体各部に複数のハード・ポイントを有し、オプション兵装を運用する能力は全般的に高い。ただし、共用を前提に開発されたオプション装備は少ない。

ビーム・シールド
シールドはビーム　シールドが主流で、多くが機体内蔵式のものを装備している。またビーム・ローターが採用された機体は、それをシールドとして転用した。

ザンスカール帝国軍MSの開発系統図

ザンスカール帝国軍は量産化に成功したZM-S06S ゾロアットをベースに派生機の開発を進め、同時に次期主力MSを担う新規機種の開発にも着手した。さらにアインラッドの実用化による影響もあって機体の系統は細分化し、さまざまな機体が生み出されている。

ZM-S06S ゾロアット

ザンスカール帝国軍初の宇宙用主力MS。性能と生産性、運用性のバランスが取れた傑作機である。

ZM-S08G ゾロ

ZM-S06Sをベースにビーム・ローターを初めて搭載した地上用合体・可変MS。初期地球侵攻の主力となった。

ZM-S09G トムリアット

ZM-S08Gの分離機構を廃した後継機で、宇宙での運用も可能な汎用主力MS。ヘリ形態への変形機構を有する。

ZMT-S13G コッソーラ

索敵能力に特化した試作MSで、全方位タイプ・センサーを装備している。テスト機としての意味合いが強い。

ZMT-S10G ナットーヴ

両肩部のビーム・ローターと脚部ターボ・ファンによって大気圏内飛行能力を高めた試作MS。

ZM-S08GC ゾロ改

マチス・ワーカー大尉が運用したZM-S08Gの現地改修機。頭部センサーが変更されている。

ZMT-S12G シャンコー

次期主力MS開発のためのデータ収集を目的とした試作MSで、高い汎用性が評価されて後継機種に繋がった。

ZM-S22S リガ・シャンコー

ZMT-S12Gを改良した汎用MSで、兵装の追加や出力向上などの総合的な強化が図られている。

ZM-S22G 近衛師団用リガ・シャンコー

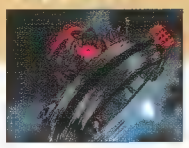
近衛師団専用機として細部に改良を施したZM-S22Sの派生機。メタル・ウィップなどの特殊兵装を有する。

凡例

- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

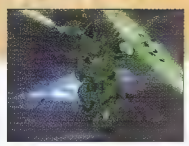
©創通エージェンシー・サンライズ

ZM-S08G ゾリティア

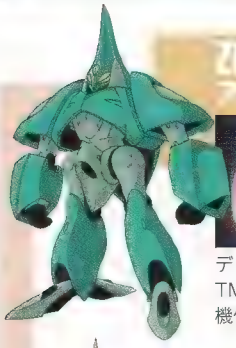


ZM-S06Sを陸戦用に改修した汎用主力MSで、アインラッドの運用を前提にした設計がなされている。

ZM-S27G トレントリア



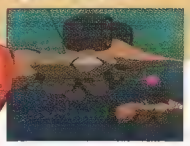
ZM-S09Gの設計を踏襲したTMS（可変MS）で、ビーム・ローターを装備した最後の機体となった。



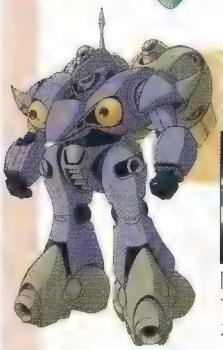
ZM-D11S アヒュル

デュアルタイプと称された試作大型TMS。新素材の実用テストを兼ねた機体だが、高い戦闘力を発揮した。

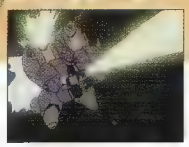
ZMT-D15M ガルヴィニ



ザンスカール戦争期唯一の水陸両用機。ZM-D11Sとの共通点が多く、MA形態への変形機構を備える。



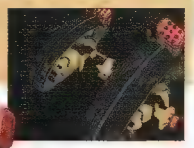
ZM-S10S シルイラーン



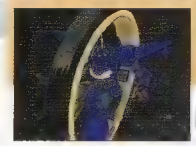
防空任務に主眼を置いた迎撃用MSで、複数の兵装による高い火力を有する代わりに機体バランスが悪い。

タイヤ系MS

ZM-S24G オトラフ



アインラッドの運用を前提にした初の汎用主力MS。従来の機体よりも小型化が進められている。



ZM-S21G フルッケング

折り畳み式のアインラッドを固定装備とした汎用主力MSで、シンプルな機体構造が特徴である。

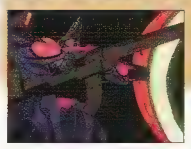
ZM-S20S シャバコ

ヒート・ロッドを固定兵装として採用した汎用MS。ビーム・ローターを持たないが、地上でも運用された。

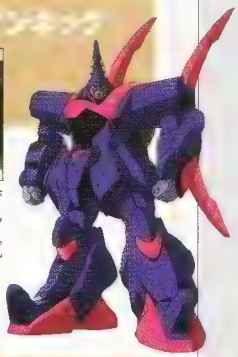
スーパーサイコ研究所が開発したMS

ZMT-S33S コトラヨン

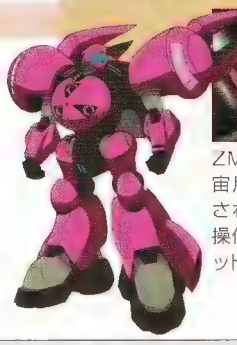
専用オプションのビーム・キャノン・ユニットによって超長距離砲戦能力を獲得した試作汎用MS。



ZMT-S29 ザンネック



2基の粒子加速器でザンネック・キャノンを稼動させる大型試作MS。サイコミュ搭載機と言われる。



ZM-S14S コンティオ

ZM-S06Sに次ぐ宇宙用MSとして開発された機体で、遠隔操作の攻撃端末ショットクローを備える。

ZMT-S34S リック・コンティオ

ZM-S14Sをベースに総合性能を向上させた試作MSで、特に内蔵兵装の強化が顕著であった。

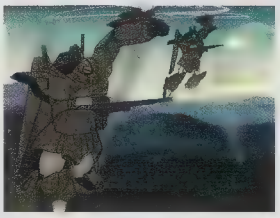
ZMT-S20S ゲンツオリ

バック・エンジン・ユニットを無線誘導式攻撃端末として運用できるサイコミュ対応型の試作MS。

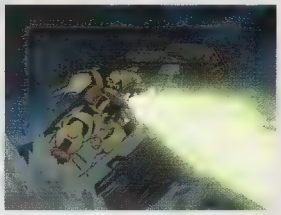
MS性能機能　帝国軍が要求する機能を組み込んでいったMS開発体系

ザンスカール帝国軍のMS開発は戦略展開と密接に関わる傾向が特に強く、その戦略を成り立たせるための戦術に要求される機能を付与することを目的にMSが設計されるケースが多かった。実用化間もないビーム・ローターの技術を組み込み、トップ・ヘリとボトム・ターミナルへの分離・変形機構によって対地攻撃能力を高めたZM-S08Gはその最たる例であろう。また「地球クリーン作戦」の実施に際してアインラッドを完成させ、その運用を前提とした機種を開発したことも、戦術に即したMS開発の実情を示している。

その一方でMSの高性能化にも貪欲だったザンスカール帝国軍は、ZMT-S14S（のちに少数が量産されZM-S14Sの型式番号が与えられた）のようなハイエンド機の開発にも取り組んだ。この機体は当時としては珍しい有線誘導式攻撃端末を採用し、オールレンジ攻撃を可能としている。こうした設計思想はスーパーサイコ研究所が手がけたサイコミュ対応機に引き継がれ、衰退して久しかったニュータイプ能力の軍事転用を復活させた。敵対したリガ・ミリティアがMSの多機能性を追求したのに対して、ザンスカール帝国軍はさまざまな角度からMSの多様化を進めたのである。



ビーム・ローターによってMS単体での重力下飛行が可能となったことで、ザンスカール帝国軍の地上戦略が成立したと考えられる。

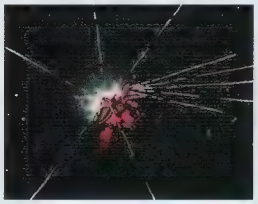


アインラッドの優れた汎用性はMSの設計にも影響を与え、その運用を前提としたMSの系統を生み出した。それらは俗に「タイヤ系MS」と呼ばれている。

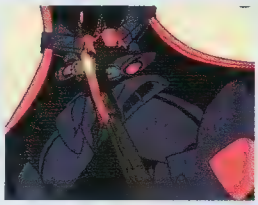
■MORE INFO!

帝国軍MSの特徴的な装備

独自のMS開発系図に沿って発展したためか、ザンスカール帝国軍には特徴的な兵装を備えたMSが多かった。ビーム・ストリングスのような特殊兵装を装備した機体が存在し、格闘戦用兵装にもビーム・カタールやビーム・トンファーといった一般的とは言えない形式のものが散見される。また戦術級の威力を有したZMT-S29のザンネック・キャノンやZMT-S33Sのビーム・キャノン・ユニットも、ザンスカール帝国軍の特化した設計思想を示す一例と言えるだろう。

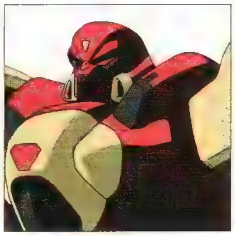


ビーム・ストリングスはワイヤーを用いた捕縛用の兵装で、グリプス戦役期のRX-139 ハンブラビに装備されていた「海ヘビ」に近い。



ザンネック・キャノンは成層圏から地表を砲撃できるほどの大出力ビーム砲で、MSの携行兵装としては最大級の火力を誇った。

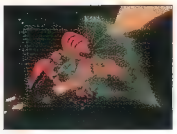
■機体の変遷と機能の変化



ZMT-S06S ゾロアット

基本スタイルの確立

ザンスカール帝国軍がはじめて量産に成功したZM-S06Sはいたってスタンダードな汎用MSで、後発の機体に比べると特殊な機能は少ない（ビーム・シールドの構造がやや特徴的な程度である）。そのため拡張性に優れ、以降のMS開発（ゾロ系列機にその傾向が見られる）のベースとして用いられることになった。



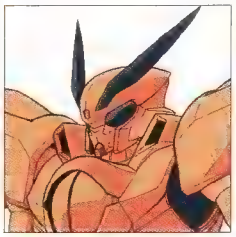
生産性に優れ、戦争を通じて主力MSの一角を守った。

ZM-S08G ゾロ

変形機構の導入と問題

地球侵攻を視野に入れて開発されたZM-S08Gは、多様な地上戦に対応するために分離・変形機構を取り入れた。それによって対地戦闘のアドバンテージを得ることに成功したが、合体時の無防備さや機体構造の脆弱性などといった問題点が表出し、ZM-S09G以降の直系後継機でその解消が図られた。

ヘリ形態は対地戦に威力を発揮して戦略に貢献した。



ZMT-S12G シャッコー

新たなMSタイプの模索

単体で発揮しうる機能性を追求したZM-S08Gは純粋な性能に不足があったことから、ZMT-S12Gなどによる次期主力MSの開発が進められた。この試作機自体はリガ・ミリティアに奪われるトラブルに見舞われたものの、その運用データはZMS22Sの開発に反映され、当初の目的を達することには成功している。

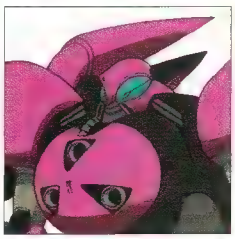
変形機構を用いない汎用機のスタイルが模索された。

ZM-D11S アビゴル ／ ZMT-D15M ガルグイユ

局地戦用MSの開発

汎用MSの開発が進められた一方で、運用を限定した局地戦用機も試作された。ZM-D11Sは空間戦闘への特化を、ZMT-D15Mは水陸両用機の有用性をそれぞれに追求している。ともに同系統のTMSとして開発されたが、前者が試験運用で高い性能を発揮したのに対して、後者は満足な結果を得ることができなかった。

ZM-D11Sはヴィクトリー・タイプを圧倒している。



ZMT-S29 コンティオ

高性能汎用機への挑戦

ZM-S14Sは高性能汎用MSを目指して開発され、ショットクローや3連装ビーム砲などによる大火力を有した重MSとして完成した。その反面、複雑な火器管制や遠隔操作を要する操縦性の難解さがパイロットに高い技術を要求し、主力MSとしての運用を困難なものとしている。その結果、生産は少数に留まっている。

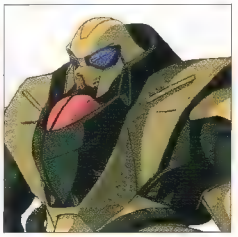
エースが操れば機体性能が遺憾なく発揮された。

ZM-S24G ゲドラフ

タイヤ系MSの出現

戦争中期にアインラッドが実用化されたことでザンスカール帝国軍のMS開発は一変し、アインラッドとの連携を前提にして設計が進められるようになる。ZM-S24Gはその設計思想に基づく初の機体で、アインラッドの側面を防御する両腕部のビーム・シールドや小型化された機体構造などの最適化が図られていた。

地球クリーン作戦以降の主力MSとして活躍した。



ZMT-S28S ゲンガオゾ ／ ZMT-S33S ゴトラタン

スーパーサイコ研究所の技術を導入

戦争末期には単体性能を追求したMSの開発が進み、スーパーサイコ研究所の技術を導入した機体が実用化された。ZMT-S28SはZMT-S29と共に鈴を媒介としたサイコミュ・システムを搭載したMSで、ZMT-S33Sにも同研究所の技術が取り入れられている（詳細は不明）。これらは実戦期間は短いが高い戦果を挙げた。

ファラやカテジナなど感情が不安定な者が操縦した。

©創通エージェンシー・サンライズ

DOPP

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ドップ

ZEON

局地戦用戦闘機

SPEC

全長	9.2m（全幅 12.1m／全高 4.6m）
重量	5.2t
武装	20mmバルカン砲×2／6連装ミサイル・ランチャー×2
所属	ジオン公国軍

機体構造
ボディー上部に大型のコクピットを配した機体構造は、一般的な航空機の形状から一線を画するものである。独自の航空力学に基いた飛行方法も同様で、圧倒的な推力と姿勢制御用ハーニアによって強引に空中機動を行なう。そのため燃費の悪さという欠点を抱えていた。

Side

コクピット
ミノフスキー粒子散布下の有視界戦闘に対応するために視界を広く確保するという設計思想に基づき、キャノピーを広くしたコクピットを有する。コクピット・ブロックの形状やキャノピーの配置は一般仕様機と変わらず、内部構造にもほぼ差はない。

主翼
主翼の逆ガル・ウィングは翼端の形状が変更されており、一般仕様機に比べて翼幅がわずかに短くなっている。またフラップ部分にも若干変更が加えられているようだ。とはいえ機体を飛行させるのに必要な揚力を生むには至っていない。

兵装
胴体上部にバルカン砲とミサイル・ランチャーを内蔵したウェポン・ユニットを備える。MSに比べると火力は微々たるものだが、制空戦闘には充分だった。

Top

スラスター
一般仕様機では外側に広がっていたスラスター・ノズルは、旧来の航空機と同様末端に向けてすぼまった形状に変更された。またノズル付近のディテールもやや異なっている。

極東の空を守った公国軍戦闘機

ジオン公国軍の局地戦用戦闘機ドップは、航空機としては未成熟な設計でありながらも、地上戦略を支える重要な戦力として運用された。お世辞にも完成度が高いとは言い難いこの機体が主力戦闘機としての地位を守ることができたのは、本機に代わる兵器が存在しなかったという内情ゆえであろう。MS開発では地球連邦軍の数歩先にいた公国軍だが、こと地上兵器についてはノウハウ不足を露呈していたのである。とはいえドップが公国軍航空戦力の一翼を担ったのは事実で、仕様が異なる機体が前線に投入されるほど、配備体制は多岐に渡っていた。そうした運用実績を示す別仕様機のひとつが、極東方面制圧軍に配備された機体である。

中央アジアの鉱山基地を拠点に活動した極東方面制圧軍では、多様な地上戦に対応するためにさまざまな兵器が運用された。この戦線に配備されたドップは主翼や垂直尾翼、スラスター・ノズルの形状にわずかな変更が加えられている。基本的な機体構造は一般仕様機と同じことから、性能に大きな違いはなかったと見られる。ただし極東方面制圧軍においてはガウ級攻撃空母の保有が確認されておらず、同級を母艦とした連携運用は行なわれていなかった。極東戦線でもさまざまな局面で運用されていた本機だが、その運用規模は北米に比べると小さかったようである。

アプサラスⅠの試験飛行の護衛や、遭難したアイナ・サハリンの捜索などに運用された。北米の地球方面軍に比べて配備数が少なかったのか、大規模な編隊での運用は確認されていない。

■サイズ比較

■カラーリング

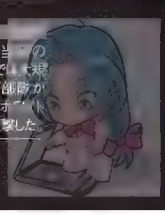
GREEN DARK GREEN

関連ファイル

ドップ	FG-41
ノリス・パッカード	08-11
東南アジア戦線（アプサラス探索）	01-28A
航空戦闘	03-14

FILE PREVIEW

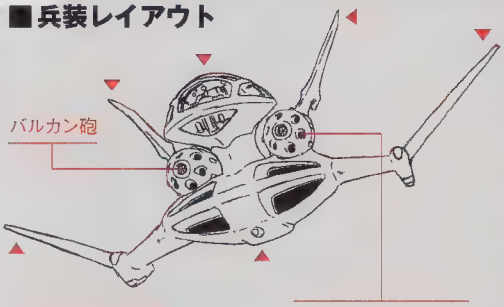
一年戦争当時の北米方面では大規模なドップ部隊が編制され、ガンペリーベースを追撃した。



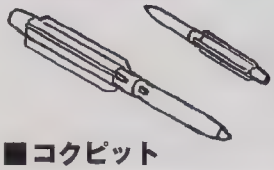
構造と特徴

航続距離の短さという致命的欠点が招いた運用制限

■兵装レイアウト

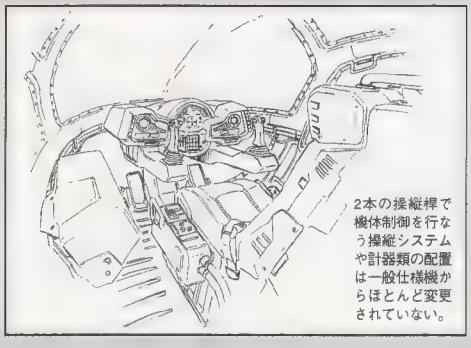


■対空／対地ミサイル



これは6連装ミサイル・ランチャーに用いられた対空／対地両用ミサイル弾。ミノフスキー粒子散布下での誘導性能は低く、近距離でなければ効果は薄かった。

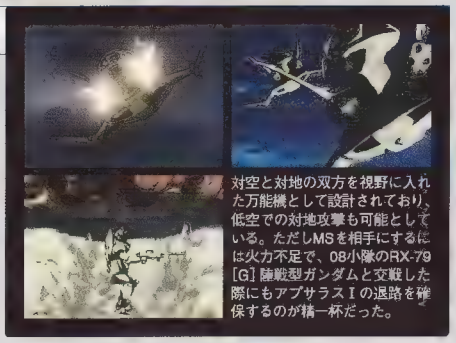
■コクピット



2本の操縦桿で機体制御を行なう操縦システムや計器類の配置は一般仕様機からほとんど変更されていない。

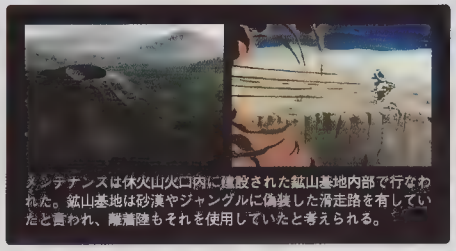
極東方面制圧軍に配備されたドップと一般仕様機の違いは細部の形状程度でしかなく、根本の構造は同一だった。すなわち空力特性の低さを推力で補う設計思想と、それに起因する燃料効率の悪さも共通している。1,200kmという本機の航続距離は旧世紀の戦闘機と比較しても短く（20世紀末のジェット戦闘機でも4,000～5,000kmの航続距離は珍しくなかった）、運用が制限される最大の要因となっていた。そうした設計によって得られた運動性能は、連邦軍の戦闘機と互角に渡り合うだけの格闘戦能力の基盤となっていたが、総合的な性能に開きがあったことは否めない。極東方面制圧軍では本機単体での運用が中心だったこともあり、航続距離の短さという欠点が浮き彫りになっていた可能性は充分に考えられよう。

なお本仕様機は6連装ミサイル・ランチャーとバルカン砲を2基ずつ装備しており、北米で運用された機体とは兵装が異なっている。



対空と対地の双方を視野に入れた万能機として設計されており、低空での対地攻撃も可能としている。ただしMSを相手にするには火力不足で、08小隊のRX-79［G］陸戦型ガンダムと交戦した際にもアプサラスⅠの退路を確保するのが精一杯だった。

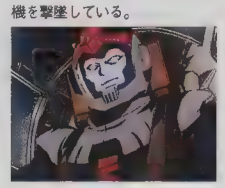
姿勢制御用バーニアによって高い運動性を発揮し、ドッグファイトでは連邦軍の戦闘機にも引けを取らなかった。ミサイルの誘導が効かないミノフスキー粒子散布下においては、敵機の背後を取るための運動性が絶対的に重要だったのである。



メンテナンスは休火山火口内に建設された鉱山基地内部で行なわれた。鉱山基地は砂漠やジャングルに偽装した滑走路を有していたと言われ、離着陸もそれを使用していたと考えられる。

ノリス・パッカード

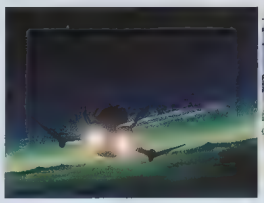
極東戦線有数のエースパイロットであり、戦闘機の操縦にも長けている。護衛機に搭乗してアプサラスⅠの試験飛行に参加し、コジマ大隊の第08MS小隊と交戦している。またアイナ・サハリンの捜索においては、ドッグファイトの末にジェット・コア・ブースター1機を撃墜している。



■MORE INFO!

東南アジア方面での公国軍航空戦力

極東方面制圧軍が主戦場のひとつとした東南アジアは熱帯雨林が密生するエリアだった。そのため大型の陸上兵器であるMSの展開は容易ではなく、通常兵器による支援は不可欠と言えた。連邦軍のコジマ大隊は小型で走破性に優れたホバー・トラックによってMS部隊を支援したが、一方の公国軍極東方面制圧軍では地上部隊の支援に航空戦力が用いられたと考えられている。当時の鉱山基地では極秘裏に「アプサラス計画」が進行しており、連邦軍の目をプロジェクトから逸らすために活発に戦力を展開する必要があった。その状況において機動力に秀でた航空戦力の重要性が高まり、ドップを含めた航空機が幅広く運用されたのだろう。ただし制空権の確保は必ずしも順調ではなく、鉱山基地の陥落直前には制空権は完全に連邦軍へと移っていた。戦力の運用法以前にある絶対的な物量差が、そうした変遷の背景にあったと言えよう。



東南アジアの密林地帯をはじめとして、極東戦線にはさまざまな環境の地域が存在した。地上の条件に左右されずに運用できる航空戦力は重宝され、極東方面制圧軍の戦いを支えた。

■ルッグン

公国軍の戦術偵察機で、極東方面制圧軍でも頻繁に運用された。2基のレドームによる高い情報収集能力と、全翼機としての安定した飛行性能を有する。2連装機銃2基とミサイル発射管4基で武装しているが、大型で運動性に欠けるため戦闘には適さない。極東方面制圧軍で運用された機体は翼端の機銃の形状がやや異なるほか、全体的なフォルムのバランスにも若干の差異が見られる。

ミノフスキー粒子散布下でも機能するセンサーを有し、哨戒任務に運用された。

遭難したアイナ・サハリンの回収作業にあたったのもこの仕様のルッグンである。

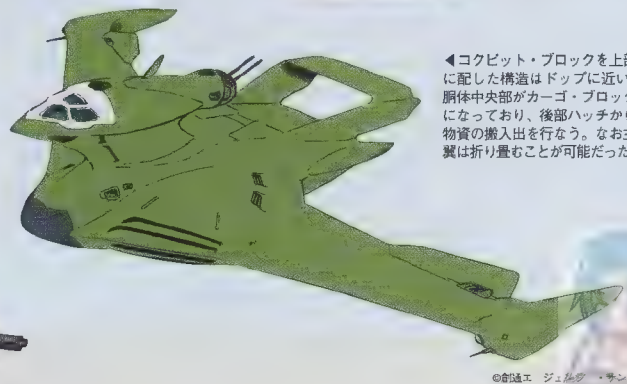
▶機体底面に推進と姿勢制御を兼ねたベクタード・ノズルを有しており、垂直離着陸も可能。またレドームは下方に移動させることができ、地上の索敵も円滑に行なえた。

■輸送機

この輸送機は極東方面制圧軍でのみ運用が確認されている機体で、正式名称などは明らかになっていない。しかしドップとルッグンの中間のような機体構造が、公国軍の航空機設計の傾向を表している。本機は物資や人員の輸送に用いられ、鉱山基地の補給線を繋ぐ役割を担っていた。公国軍にはファット・アンクルという大型輸送機が存在するが、本機はより小規模な輸送に利用されたのだろう。

アイナが地球に降下して鉱山基地を訪れた際は、この輸送機に搭乗してきた。

機体下部のベクタード・ノズルからの噴射によって推進する構造となっている。



◀コクピット・ブロックを上部に配した構造はドップに近い。胴体中央部がカーゴ・ブロックになっており、後部ハッチから物資の搬入出を行なう。なお主翼は折り畳むことが可能だった。

©創通エ ジェルダ ・サンライズ

RECON TYPE MS

偵察用MSの開発系統図

ミノフスキー粒子散布下の戦場に対応した偵察機の意義

ミノフスキー粒子の出現によってレーダーの信頼性が著しく低下しても、索敵能力の向上は常に試みられてきた。MSのセンサー有効半径ひとつを取ってみても、スペック・ノート上の数値は時代を経るごとに大きくなっている。一年戦争終結直後の機体のセンサー有効半径が9,000m前後だったのに対して、U.C.0080年代末には10,000m強まで向上し、U.C.0090年代初頭のハイエンド機に至っては20,000mを超えているのである。

しかし内部構造やコストの問題もあって、通常のMSに必要以上のセンサー機能を搭載することは現実的ではなかった。その一方でミノフスキー粒子散布下での戦術に対応した偵察機の必要性は認められていたため、索敵能力に特化したMSの開発が進められることになる。偵察任務に限定するなら既存の通常兵器でも充分ではないかと考られたのだが、ミノフスキー粒子とは切っても切り離せないMS戦術の延長線上に偵察用MSという発想が生まれたのは自然な流れとも言える。

ただし偵察用MSの種類はMS開発史全体を見ても極端に少ない。直接的な戦闘力を要求されないうえに運用局面も限定されることから、新規開発の必要性が薄かったのだろう。偵察用MSの開発に力を入れたクロスボーン・バンガード（CV）のような特殊なケースはあったものの、基本的にはMS開発の主流から外れていたと言える。だがMSの発展を示すひとつの例として偵察用MSに意味を見い出すことはできよう。

関連ファイル

PMX-002 ボリノーク・サマーン Z-22
MS-06E ザク強行偵察型 他 Z-29
XM-03 エビル・エス F91-07
XM-06 ダギ・イルス F91-10
センサーシステム 05-02
通信システム 05-03

FILE PREVIEW
F91-10 XM-06 ダギ・イルス

CVが開発した偵察機。優れた偵察機能のほかに、近接戦に耐えうる武装を有する。

特徴　索敵能力を最優先とする機体設計思想と固有の特殊装備

偵察用MSの特徴として挙げられるのは、機体構造の多くをレーダーやセンサー、光学カメラなどの索敵用装備に割いた点である。戦場に散布されたミノフスキー粒子は徐々に拡散し、ジャミング効果が薄れていく。散布濃度が低ければセンサーもある程度は機能するため、搭載機器の精度がそのまま偵察用MSの存在意義となった。偵察用MSが発案された当初は光学カメラが索敵用装備の中心だったが、センサー類の高性能化が進むにつれてそれらの比重が高くなり、大型の高感度センサーやレーダー・システムが搭載されるようになっていった。特にレドームなどのレーダーの搭載は、偵察用MSの特異な外観を強調することになった。

そのほかの特徴としては、収集した情報を本隊に持ち帰る必要があったために機動性を重視する傾向が強かった。宇宙世紀が下るに従って強行偵察を視野に入れた設計が色濃くなっていくが、基本的には索敵任務に適した構造や機能が優先されていたと言えよう。

頭部だけでなく機体のさまざまな部位に偵察用のシステムを組み込んだ機体が多く、ほとんどが一般的なMSとは大きく異なる外観を有していた。

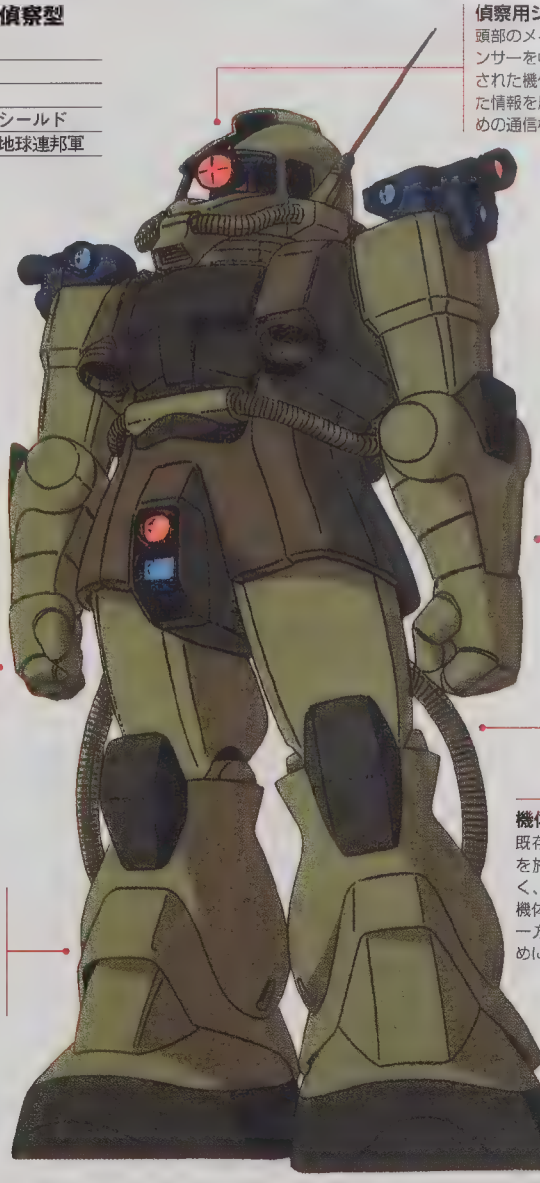
MS-06E ザク強行偵察型のカメラ・ガンやXM-03 エビル・エスの偵察ポッドのように、遠方に投射した小型端末で情報収集を行なう機体もある。

CVは偵察用MSに強行偵察の戦術思想を投影していたため、搭載兵装は過剰なまでに充実していた。偵察MSとしては、もっとも成熟した機体である。

■MS-06E ザク強行偵察型

SPEC

頭頂高	17.5m
重量	60.4t
兵装	カメラ・ガン／シールド
所属	ジオン公国軍／地球連邦軍



偵察用システム
頭部のメイン・カメラやセンサーを中心に機能が強化された機体が多い。収集した情報を原隊に送信するための通信機能も高い。

カラーリング
隠匿性が重要な偵察用MSだが迷彩塗装がすべてに共通しているわけではなく、カラーリングは機体ごとにさまざまである。

稼動時間
単独で母艦や本隊から離れて任務に従事することが多いため、推進剤の搭載量が多く、稼働時間が長い機体が多かった。

武装
マニピュレーターの機能は通常のMSと変わらず、携行兵装の運用は可能。そのため固定兵装を廃した機種も少なくない。

機体サイズ＆形状
既存機種をベースに改修を施した機体も少なくなく、世代ごとの一般的な機体サイズに準じている。一方、機能を追求したために形状は特殊だった。

機動性
機動性は高いものの、基本的には戦闘を避けるための仕様に過ぎない。とはいえ後年には戦闘を視野に入れた機体も登場した。

偵察用MS 開発系統図

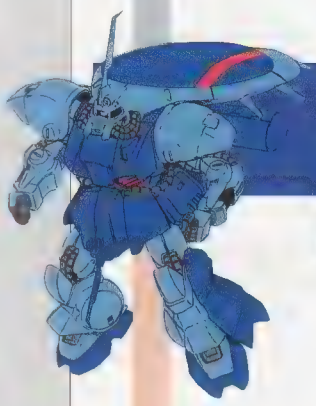
偵察用MSの誕生は一年戦争初期にまでさかのぼり、新戦術に対応するためにジオン公国軍が開発に着手したのが最初である。その後も偵察用MSの開発は継続されたが、戦闘能力と偵察能力の両立を図る設計思想が強くなっていった。CVの偵察用MSはその集大成と言える性能を有していた。

MS-06E
ザク強行偵察型

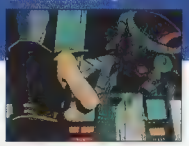
MS-06 ザクⅡのパーツを換装した改修機で、機体各部に高精度のカメラ・ユニットを備える。光学走査の情報収集に重点を置いた設計だった。

PMX-002
ボリノーク・サマーン

PMXシリーズの1機で、純然たる偵察用MSではないが優れた索敵能力を有する。頭部にレドームと腕部にレーザーセンサーを装備している。

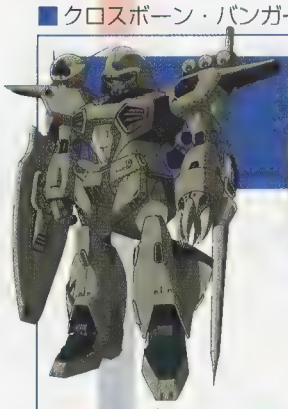


RMS-119
アイザック



RMS-106 ハイザックをベースにした連邦軍の偵察用MS。頭部と一体化した大型レドームと、情報伝達用のデータ・ポッドが特徴である。

■クロスボーン・バンガード（CV）系



XM-03
エビル・エス

近接戦闘に比重を置いたクロスボーン・バンガード系MSの特徴を引き継ぎつつ、無線誘導式偵察ポッドによって索敵能力を高めている。

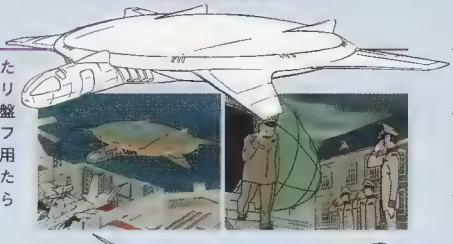
XM-06
ダギ・イルス

XM-03と編隊を組んで偵察を行なうことを想定した指揮官用偵察MS。ドップラー・レーダーなどの高性能装備を機体各部に搭載する。

■凡例
- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

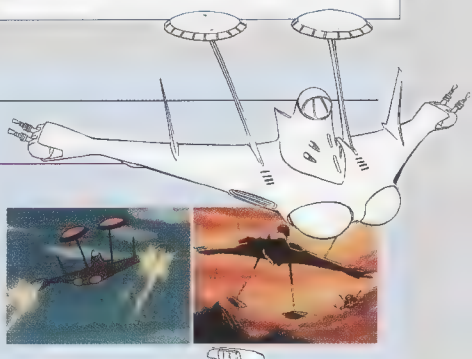
MORE INFO! MS以外の偵察任務機

ディッシュ



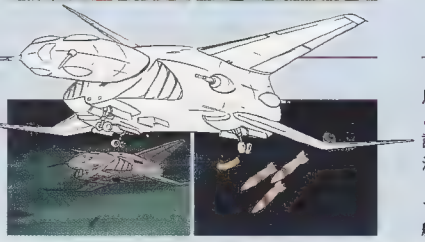
一年戦争時の地球連邦軍が運用した早期警戒機で、レーダー・ドームとリフティング・ボディ構造を兼ねた円盤状の胴体が特徴である。ただしミノフスキー粒子散布下で偵察機として運用できるほど索敵能力は高くなかったため、要人輸送用の連絡機などに用いられることも多かった。

ルッグン



ミノフスキー粒子の存在を踏まえて開発された公国軍の全翼式戦術偵察機。通常のレーダーとセンサーに加えて聴音センサーも有する2基のレドームを備え、公国軍地上部隊の耳目として幅広く運用された。安定した飛行性能を有し爆弾投下用の構造も配されているが、戦闘には適さなかった。

ドン・エスカルゴ



連邦軍が運用した対潜攻撃機。機首にレーダーを有しており、対潜哨戒機としての性能も有しているが、ミノフスキー粒子散布下でその索敵能力を発揮させることは難しかった。その一方、攻撃機としての性能には優れていたため、公国軍潜水艦隊に対抗する貴重な海上戦力として活躍した。

プローバー

公国軍潜水艦隊が運用した情報収集用の小型潜水艦。熱核水流ジェットによる無音航行が可能で、高い隠匿性を誇った。潜水艦隊においては、海上に浮かべたアンテナ・ブイで情報を受信して母艦へと転送する役割を与えられていた。情報戦略を担った公国軍潜水艦隊らしい艦と言える。

©創通エージェンシー・サンライズ

MSM-07Di

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

ゼーゴック

ZEON

Ze'GOK

大気圏の「海」を泳いだジオン公国軍のハンター

衛星軌道上からの大気圏突入によって奇襲攻撃を行なうモビルダイバーシステム。その中枢となる機動管制ユニットが、MSM-07Di ゼーゴックである。MSM-07 ズゴックをベースに急造された本機はシステムの実証試験機として運用される予定だったが、戦局の悪化による生産能力の低下から、急遽、実戦配備されることとなった。大気圏という「海」に潜って獲物を狙う——本機はその危険な作戦に、文字どおりの捨て石として投入されたのである。

パイロット

モビルダイバーシステムは困難な機体制御とL.W.C.の兵装の管制、さらには敵の迎撃への対応といった複合的な能力が求められる兵器であり、優れた操縦技術が必要とされた。だがパイロットに選出された海兵隊のヴェルナー・ホルバイン少尉は、この特異な機体を駆って一定の戦果を残している。

運用履歴

MSM-07Diは当初2機が試作されて終わるはずだったが、本機を用いたモビルダイバーシステムの運用試験実施に伴って、さらに7機が増産された。それらは地球連邦軍艦艇の打ち上げを水際で阻止する作戦に投入され、U.C.0079.12初めに4度の評価試験が行なわれたが、機体制御の難しさを露呈することとなった。

兵装
MSM-07Di自体の兵装は左腕のメガ粒子砲1基のみで、頭部のミサイル発射管は取り外されている。これは本機の攻撃の主眼がL.W.C.に搭載された兵装に置かれていることの証明であり、内蔵ジェネレーターの出力の大半は機動制御のために割り振られていた。

機体構成
MSM-07/DiはMSM-07の上半身にダイブマヌーバー・ユニットと接合用パイロンを連結した特異な構造で、設計思想はMAに近い。水中用MSの耐圧ブロック構造は機体を構成するユニットの独立性が高く、大気圏突入という負荷に耐えうる耐圧耐衝撃性能を有するだけでなく、他の機体との換装にも適していた。

全長	27.3m（全幅 15.6m／全高 13.2m）
本体重量	212t
ジェネレーター出力	2,452kW（ズゴック改造ユニット）+4,680kW×2 （ダイブマヌーバー・ユニット熱核エンジン）
スラスター推力	285,000kg
装甲材質	不明
兵装	腕部メガ粒子砲
搭乗者	ヴェルナー・ホルバイン／ヒデト・ワシヤ

MSM-07Di ゼーゴック

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ZEON

Ze'GOK

SPEC

全長	27.3m
重量	212t
武装	腕部メガ粒子砲
所属	ジオン公国軍

ズゴック改造ユニット
MSM-07Diの制御ユニットにはMSM-07 ズゴックの上半身パーツが転用された。水陸両用MSに搭載された大出力熱核融合炉が、機体の機動制御に必要だったためである。

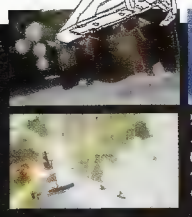
センサー・アーム
右腕はセンサー・アームに換装され、L.W.C.の兵装を運用する際の火器管制に用いられた。使用時には肩関節を支点に180度前方に回転し、センサーが展開する。耐圧ジョイントで接続された水中用MSのブロック構造は換装が容易で、こうした改修にも役立った。

ダイブマヌーバー・ユニット
下半身にあたる部分には2基の熱核ジェット・エンジンを装備したダイブマヌーバー・ユニットが連結される。その名のとおり再突入時の機動を司る主推進機関で、MA並みの推進力によって大気圏内の飛行を可能としていた。

ブースター&プロペラント・タンク
L.W.C.を懸架するパイロンには2基の化学燃料ロケット・ブースターを装備し、これは1基あたり193,000kgの推力を有する。なおパイロンは作戦後に切り離し、デッド・ウェイト化を避けるようになっている。

公国軍の逼迫を如実に表す水中用MSを転用した機体

「いよいよ急造品ですな」試験支援艦ヨーツンヘイムのユルゲン・ヘプナーは、MSM-07Di ゼーゴックを見てそう嘆息したという。連邦軍の宇宙への進軍を水際で阻止するというモビルダイバーシステムの構想は、公国軍が瀬戸際に追い込まれていた事実を物語っていた。本来このシステムの機動管制ユニットには専用MAが用いられるはずだった。それが実際には行き場をなくした水中用MSを転用したMSM-07Diがあてがわれ、間に合わせの機体による運用が試みられた。既存兵器の有効活用と言えば聞こえはいいが、その実は、生産能力を失いつつある公国軍の窮余の策だったのである。先の言葉は、現状を受け入れざるを得ない現場の諦観を表すものである。



撃沈された前任艦（ムスペルヘイム）を引き継いだ第603技術試験隊によって評価試験が実施され、3回目の出撃で戦果を残した。

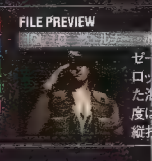
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ヴェルナー・ホルバイン	IGL-10
MSM-07 ズゴック	FG-15B
ジオン公国軍の試作兵器	01-27
高高度迎撃と高空からの攻撃	03-17
第603技術試験隊	10-11B

FILE PREVIEW



ゼーゴックのパイロットに抜擢された海兵隊員。練度は粗野だが、操縦技術は確かだ。

機体構造　MSM-07DiとL.W.C.によって構成されるモビルダイバーシステム

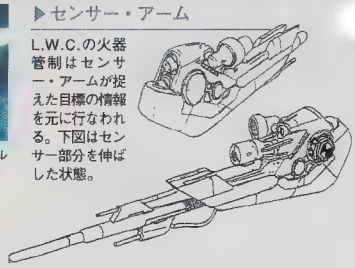
MSM-07Diはモビルダイバーシステムの一部に過ぎず、L.W.C.と組み合わせることでシステムの全容が姿を現わすこととなる。大気圏突入能力を有したL.W.C.に自律的な機動性能を付与するのがMSM-07Diの役割なのである。またL.W.C.は作戦内容に応じてさまざまな兵装が搭載されるのだが、それら特性の異なる兵装を円滑に運用するのも本機の役割と言える。

■機体制御ユニット

L.W.C.は動力（推力）を持たないため、グライダーのように滑空はできても自律飛行できない。そこで機動ユニットを装備して敵の迎撃に対応すると同時に戦術の幅を広げるという発想が生まれ、実証試験機としてMSM-07Diが開発された。機動力が要求されるのは大気圏突入後であるため、本機は熱核ジェット・エンジンによって推力を発生させる。パイロン・ブースタを併用すれば、大気圏内で1,400kmの水平巡航飛行が可能である。

本機の推力を用いれば、対空ミサイルの攻撃を回避することも可能である。

▶センサー・アーム



L.W.C.の火器管制はセンサー・アームが捉えた目標の情報を元に行なわれる。下図はセンサー部分を伸ばした状態。

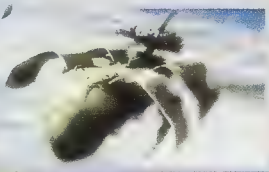
■L.W.C.（Logistics Weapon Container）

L.W.C.は衛星軌道上から地上に兵器や物資を送るための揚力コンテナで、リフティング・ボディ構造によって大気圏内を滑空しつつ降下する。コンテナは中空で後部は開放されており、構造は極めて単純である。本来は輸送用のシステムだが、モビルダイバーシステムにおいては各種兵装のプラットフォームとして運用された。最大積載荷重（ペイロード）は540～670tで、搭載する兵装に応じて内部のパイロンを変更する仕組みである。

耐熱素材のコンテナ外殻は、大気圏突入時の空力加熱に耐えうるだけの性能を有している。

◀L.W.C.装着状態

MSM-07Diは接合用パイロンを介してL.W.C.の上面後部に連結される。ただし兵装によってはパイロンをL.W.C.内部の兵装と直接連結するケースもある。なお上のL.W.C.は標準タイプのもので、試作拡散ビーム砲「クーベルメ」を運用する際のみ、形状が異なる専用L.W.C.が用いられる。

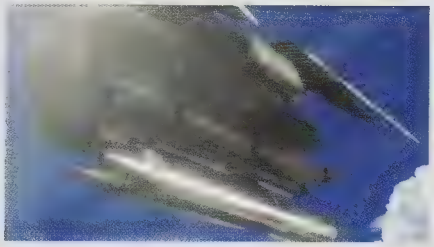


L.W.C.の側壁を左右に開放することで兵装を展開し、発射体勢を取る。

攻撃終了後のMSM-07DiはL.W.C.を切り離し、単独で戦域離脱を図る。

除去されるはずのコンテナ外殻が外れずにバランスを失うこともあった。

▶大型ミサイル

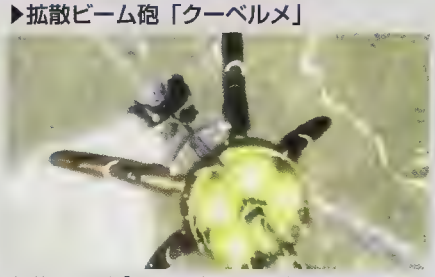


空対空大型ミサイルを4発装備するミサイル・ベイは、地上から垂直上昇中の艦艇を横方向から攻撃する場合に用いられた。

▶ロケット弾ポッド

1基につき28発のロケット弾を装填したポッドを最大で4基搭載可能。射程距離が短いため、目標に接近する必要があった。

▶拡散ビーム砲「クーベルメ」



試作拡散ビーム砲「クーベルメ」は5基のメガ粒子砲を連ねたビーム系兵装で、1回の射撃で複数の目標を攻撃できる。

運用手順　使い捨てを前提としたMSM-07Diの運用構想

モビルダイバーシステムは軌道上を航行する母艦（評価試験においては試験支援艦）から投下され、攻撃予定地点に向けて大気圏突入を行なう。突入進路や攻撃手順は兵装の種類によって異なるが、攻撃終了後のMSM-07DiはL.W.C.を切り離して戦闘空域を離脱し、回収艇と合流。その後、回収された機体は廃棄され、パイロットだけが宇宙に戻って新たなシステムで再度作戦を遂行するという運用法が想定されていた。地上を放棄した1年戦争末期の公国軍に、降下した機体を宇宙に打ち上げる余力はなかったため、モビルダイバーシステムは使い捨てを前提とせざるを得なかったのである。

試験支援艦のクレーンで艦外に出されたのち、大気圏降下を行なった。

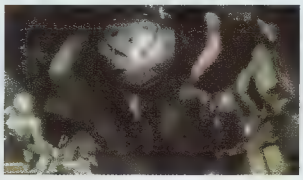
▶ヴェルナー・ホルバイン

モビルダイバーシステムのテスト・パイロットを務めた公国軍海兵隊員。優れた操縦技術と状況判断能力を有し、幅広いスキルが要求されるモビルダイバーシステムを手足のように使いこなした。なお、投下時の彼の掛け声「エントリー」とは、入水を意味するダイビング用語である。

■MORE INFO!

モビルダイバーシステムの費用対効果

先に述べたようにモビルダイバーシステムは再利用を考慮しない使い捨ての兵器だった。物資の浪費を避けたいというのが当時の公国軍の本音だったはずだが、この兵器が運用試験にまでこぎつけたのは期待された戦果とコストのバランスが悪くなかったためだろう。機動管制ユニットのベースとなるMSM-07は本来の戦場である海を追われ、解体する手間や費用を考えれば別の兵器に転用するのは有効である。またL.W.C.も本来は輸送用の装備であり、機動兵器などと比べればコストは格段に安い。言い方は悪いが「廃物利用」で連邦軍の足止めができるなら充分という考えが働いたのである。



主戦場が宇宙に移りつつあったこの時期に水中用MSの存在価値は薄かったため、本機に転用することで再利用したのだろう。

MSM-07Di

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍
ゼーゴック
ZEON

開発経緯と機体評価

Ze'GOK

戦況の変化が招いたモビルダイバーシステムの路線変更

ジオン公国軍のモビルダイバーシステム構想は、L.W.C.（Logistics Weapon Container＝大量兵器コンテナ）の運用をさらに攻撃的に拡大したものだった。L.W.C.は地上への輸送手段に用いられる装備で、リフティング・ボディ　構造によって大気圏突入後の飛行コースをある程度まで変更できた。その機能に着目されたL.W.C.は単なる輸送任務だけでなく空挺・揚陸作戦に利用されるようになる。しかし機動性が皆無だったことから対空攻撃に弱く、支援兵器としては実用性に欠けていた。そこでL.W.C.に有人の機動ユニットを取り付けることで、柔軟性を増した攻撃兵器とする思想が生まれた。これがモビルダイバーシステムの基本コンセプトであり、機動管制ユニットの開発が進められた。そして最初期に建造された管制ユニットが、MSM-07Di ゼーゴックだったのである。

しかしオデッサの敗戦で公国軍が地上からの撤退を余儀なくされたことにより、モビルダイバーシステムも当初の計画から外れていった。機動管制ユニットの開発は中止され、MSM-07Diによる実戦投入が決定されたのである。この時期、地球連邦軍はそれまで地上で建造していた艦隊戦力を宇宙に移しつつあり、公国軍としてもその状況は看過できなかった。その状況とモビルダイバーシステムの性能が結びつき、本システムはジャブロー基地から打ち上げられる連邦軍艦艇の迎撃に投入されることとなる。しかしそれは公国軍の地上における最後のあがきに過ぎなかった。

関連ファイル

MSM-07 ズゴック	FG-15B	
ヴェルナー・ホルバイン	IGL-10	
ジオン公国軍の試作兵器	01-27	
高高度迎撃と高空からの攻撃	03-17	
第603技術試験隊	10-11B	

FILE PREVIEW
FG-15B MSM-07 ズゴック

搭載するシェネレーターの出力に余裕があることからモビルダイバーシステムに転用された。

L.W.C.ユニット　作戦内容に応じて多様な兵装を装備可能なL.W.C.と実装された兵装群

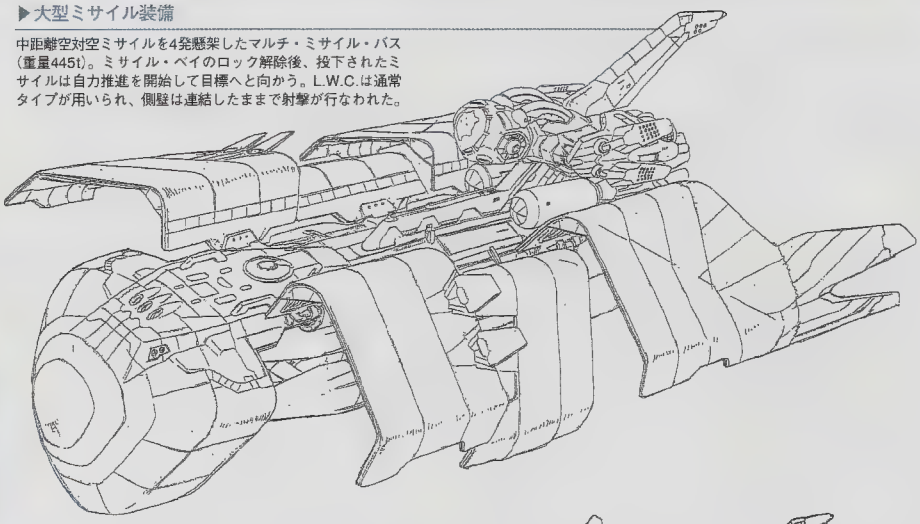
L.W.C.はモビルダイバーシステムの兵装プラットフォームとして機能し、攻撃対象と攻撃方法に応じた兵装が搭載される。標準L.W.C.（タイプA）のサイズは全長73.7m、全幅17.1m、全高20.3mで、MSM-07Diを連結した状態の全高は35.8mとなる。一方、全備重量は搭載される兵装によって685～1,189tと変化する。側壁が左右に展開する構造で、輸送に用いられる際には側壁に懸架した物資を投下する場合もあった。

L.W.C.は非常に大型なため、大規模なカーゴを有した艦艇でなければ運用は難しい。

L.W.C.の側壁が兵装に干渉する場合には、強制的に排除することも可能である。

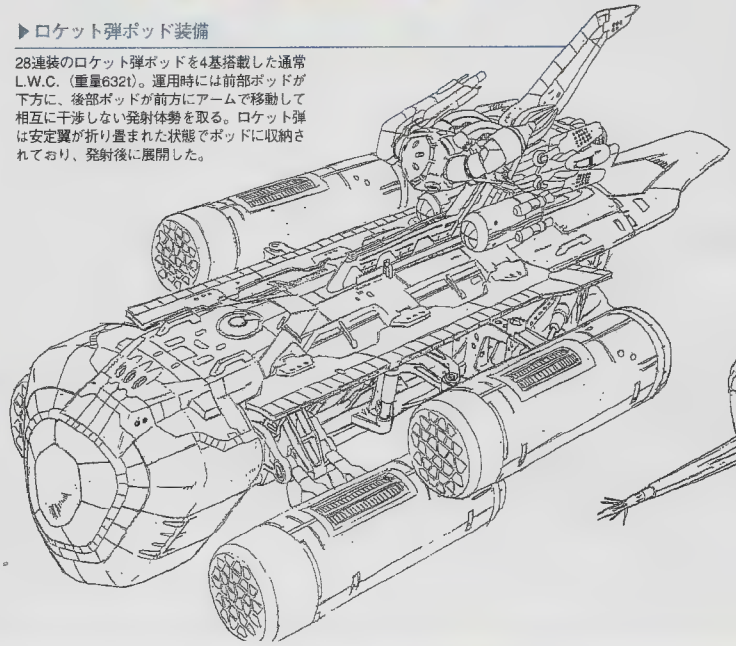
▶大型ミサイル装備

中距離空対空ミサイルを4発懸架したマルチ・ミサイル・バス（重量445t）。ミサイル・ベイのロック解除後、投下されたミサイルは自力推進を開始して目標へと向かう。L.W.C.は通常タイプが用いられ、側壁は連結したままで射撃が行なわれた。



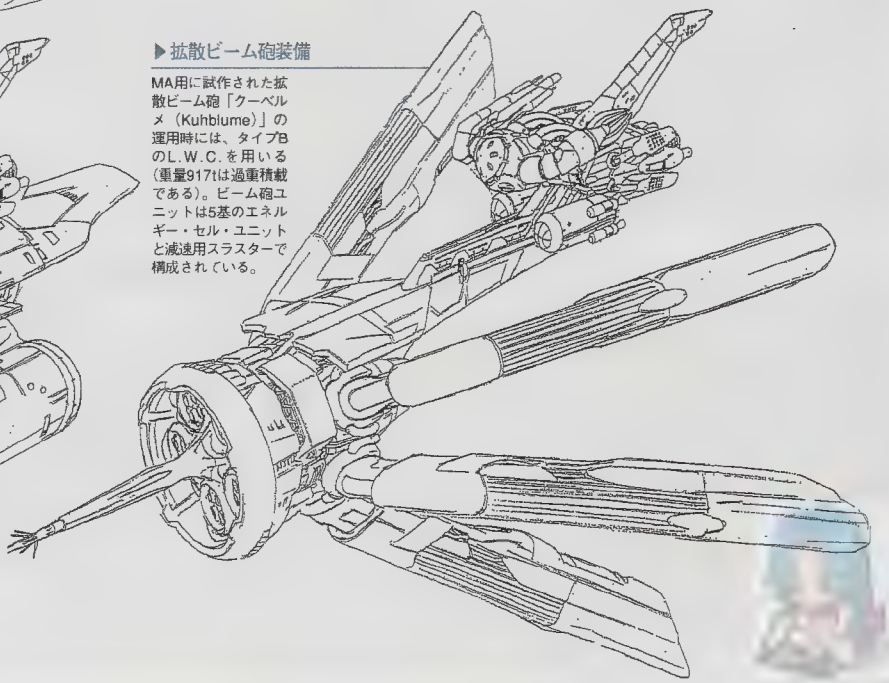
▶ロケット弾ポッド装備

28連装のロケット弾ポッドを4基搭載した通常L.W.C.（重量632t）。運用時には前部ポッドが下方に、後部ポッドが前方にアームで移動して相互に干渉しない発射体勢を取る。ロケット弾は安定翼が折り畳まれた状態でポッドに収納されており、発射後に展開した。



▶拡散ビーム砲装備

MA用に試作された拡散ビーム砲「クーベルメ（Kuhblume）」の運用時には、タイプBのL.W.C.を用いる（重量917tは過重積載である）。ビーム砲ユニットは5基のエネルギー・セル・ユニットと減速用スラスターで構成されている。



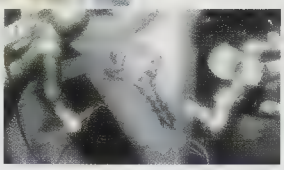
戦歴記録　失敗の上に積み重ねられたシステムの熟成と多大なる戦果

モビルダイバーシステムの運用試験は第604試験支援艦「ムスペルヘイム」で行なわれる予定で、9機製造されたMSM-07Diのうち5機が同艦に配備された。しかし第1次作戦の開始直後にムスペルヘイムが連邦軍の攻撃に遭い、4機のMSM-07Diと共に撃沈されてしまった。この事態を受けてシステムの運用任務は第603技術試験隊に移行され、残る4機のMSM-07Diと各種L.W.C.が試験支援艦「ヨーツンヘイム」に搬入された。

システムは使い捨てであり、地球に降下したのちに回収部隊と合流してパイロットと運用データのみが宇宙に戻される（L.W.C.は任務完了直後に、MSM-07Diは合流後に廃棄される）。そうした運用の背景には、宇宙との補給線が寸断された公国軍地上戦力の実情が浮き彫りになっていたと言えよう。

なおシステムの運用は運用試験の開始当初から海兵隊のヴェルナー・ホルバイン少尉に任されていた。彼は第1次作戦の失敗後に回収部隊との合流に成功して宇宙に帰還し、ヨーツンヘイムに転属してからもテスト・パイロットの任務を継続した。

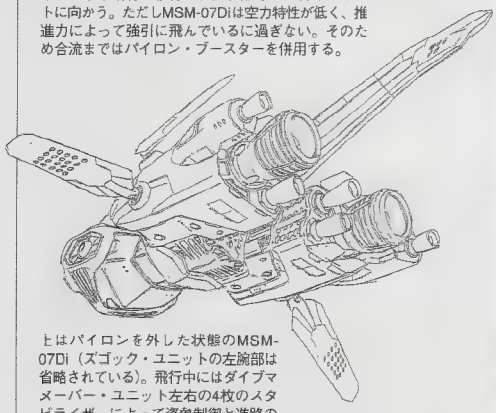
連邦軍の妨害が予想されたため、ヨーツンヘイムには離脱用のブースターが装備された。



MSM-07Diにはホルバイン少尉のパーソナル・マーク（カジキと思われる）が描かれた。

■MSM-07Di／滑空中の概念図

攻撃終了後のモビルダイバーシステムはL.W.C.を廃棄して水平飛行に移行し、回収部隊との合流ポイントに向かう。ただしMSM-07Diは空力特性が低く、推進力によって強引に飛んでいるに過ぎない。そのため合流まではパイロン・ブースターを併用する。

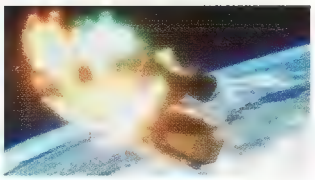


上はパイロンを外した状態のMSM-07Di（ズゴック・ユニットの左腕部は省略されている）。飛行中にはダイブマメーバー・ユニット左右の4枚のスタビライザーによって姿勢制御と進路の微調整を行なうことになった。

■計4回に渡る戦闘とその経緯

▶第1次／母艦の撃沈と攻撃の失敗

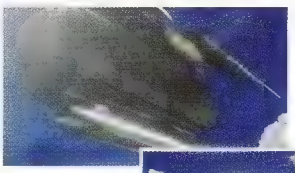
ムスペルヘイムでの第1次運用試験はU.C.0079.12の初めに行なわれた。しかしこの作戦はモビルダイバーシステムの投下直後にムスペルヘイムがサラミス級宇宙巡洋艦1隻の襲撃を受けて撃沈され、攻撃自体も失敗するという惨憺たる結果に終わった。システムの構成は通常L.W.C.と中距離ミサイル装備のマルチ・ミサイル・バスだったと見られるが、詳細は残されていない。なお通常装備のムスペルヘイムが撃沈された結果を鑑みて、ヨーツンヘイムにはブースターが追加されたと考えられる。



第1次作戦の失敗はシステムのデータ未収集というだけでなく、貴重な試験支援艦の損失も意味していた。

▶第2次／成層圏での水平方向攻撃

第1次作戦が失敗したのち、12月3日にホルバイン少尉がヨーツンヘイムに合流して運用試験は継続された。その直後、司令部からジャブローからの艦艇打ち上げを知らせる電文（「モグラが頭を出す」との暗号で伝えられた）を受けた第603技術試験隊は、システムの第2次運用試験を実施に移す。その手順は、高度8,000mまで成層圏ダイブして水平姿勢をとったのち、高度4,000mで上昇中の敵サラミス級と交差しつつ要撃を行なうというものであった（ちなみにオリヴァー・マイ技術中尉は交差領域における攻撃可能時間の短さから内容に異義を唱えた）。作戦において、ジャブロー上空からのシステム投下と突入コースの維持は問題なく進められた。しかし発射されたミサイルはサラミス級の放出したフレアーによって撹乱され、命中には至らなかった。ホルバイン少尉が発射指示を無視して接近し過ぎたことが、失敗の一因だとも考えられる。



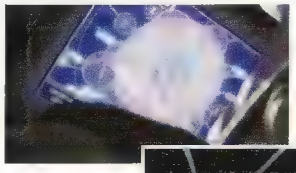
L.W.C.の兵装には、対空システムの範囲外から攻撃できるマルチ・ミサイル・バスが選ばれた。

中距離ミサイルはシステムが迎撃を受ける危険を減らすことができるが、外れる確率も高かった。

▶第3次／高々度軌道での水平方向攻撃

第3次運用試験では、高度1万で衛星軌道に向けて水平方向に加速する敵艦を背後から攻撃するという攻撃パターンが採られた。目標となったのはサラミス級3隻の打ち上げで、複数の敵艦に対して近距離から攻撃を行なうことから、兵装にはロケット弾ポッドが選ばれた。なお本作戦では、ヒデト・ワシヤ技術中尉がエンジニアリング・オフィサーとしてMSM-07Diに同乗している（ホルバイン少尉の能力が疑問視されたためである）。

作戦は敵艦の背後を取るまで順調に進んだが、その時点でモビルダイバーシステムは地上からのミサイル迎撃を受けた。これを回避することには成功したがシステムは高度を失い、ロケット弾による攻撃も射程距離外となって作戦は失敗に終わっている。システムの投下直後にヨーツンヘイムも敵艦の接近を察知しており、連邦軍の防空態勢が強化されていたことが作戦失敗の最大の要因だったと言える。



作戦は夜間に行なわれたが、連邦軍のレーダー網は接近する本機の位置を正確に感知していた。

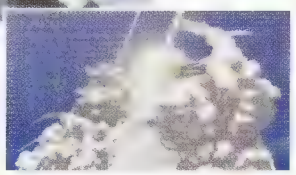
衛星速度まで加速した敵艦にロケット弾が発射されたが、標的の下方で爆発する結果に終わった。

▶第4次／交差軌道での垂直方向攻撃

最後の運用試験となった第4次作戦は、深い角度でジャブローへと突入し、打ち上げられた直後の敵艦と垂直に交差して攻撃を行なうプランで実行された。これは高度2万で反転して1万まで慣性降下を行ない、敵艦を背後から攻撃するというものだった。兵装には拡散ビーム砲が選ばれたが、本作戦がほかの攻撃パターンよりも攻撃可能時間が極端に短く、弾速に優れ多数の目標を同時に攻撃できる性能が要求されたためである（ただし5秒以上連続で稼動させると爆発する危険を抱えていた）。

サラミス級2隻の襲撃を受けながら行なわれた作戦は、反転時にL.W.C.の作動不良で除去されるはずの外殻の一部が残るというアクシデントがあったものの、サラミス級4隻とマゼラン級宇宙戦艦1隻を撃沈するという大戦果を収めた。惜しむらくは作戦終了後に回収部隊がコア・ブースターⅡの攻撃を受け、MSM-07Diもホルバイン少尉と共に消息を絶った点であろう。

ホルバインは残されたコンテナ外殻を腕部メガ粒子砲で吹き飛ばし、機体の制御を取り戻した。



1回の攻撃で5隻の艦艇を撃沈した拡散ビーム砲の威力は特筆すべきものだったと言えるだろう。

結果と総評　モビルダイバーシステム構想の根本的な欠陥

モビルダイバーシステムは最終的に5隻の連邦軍艦艇を撃沈するという戦果を残した。しかし問題となるのは、これが恒常的な戦果ではなかったという点である。技術的な課題を残した試作兵装の運用を強行し、システム自体が大気圏突入の空力加熱で燃え尽きかねない環境で行なわれた本作戦の戦果が全面的に評価できるとは言い難い。加えて軌道上と地上の制空権が揺らいでいた当時の状況と、制御に高い判断力が要求されるシステムの難度を鑑みれば、第4次運用試験の終了をもって計画が中止された結果もうなずける。使い捨ての兵器によって地上攻撃にこだわった公国軍の戦術思想そのものが、モビルダイバーシステム構想の失敗の前提にあったと言えるかもしれない。

システムの投下時には無防備となるため、敵の襲撃に備えて直掩機を展開する必要もあった。

ジャブロー基地の防空レベルは非常に高く、上空への接近を要する作戦には危険が伴った。

■MORE INFO!

回収部隊としてのガウ

モビルダイバーシステムの運用に際しては、地上での回収にガウ級攻撃空母が投入された。MSM-07Diの回収を行なえる航空機がガウ級しかなかったためだろう。しかし当時の公国軍地上部隊に余力はほとんどなく、回収部隊のガウ級もドップの援護さえない状態だった。

ガウ級と合流したMSM-07Diは同級から放出されたワイヤーに掴まり、パイロンを切り離して収容される。

©創通エージェンシー・サンライズ

VICTORY TYPE MS

V（ヴィクトリー）・タイプMSの開発系統図

拡張性の高さに基づいて発展したV・タイプMSの系譜

リガ・ミリティアのゲリラ的な戦術展開は、V（ヴィクトリー）・タイプMSという特異なMS群を生み出す原動力となった。ザンスカール帝国軍（ベスパ）に比べて戦力に劣るリガ・ミリティアにとって、主力となるMSの開発は難題だった。だがそれ故に、小規模の運用体制でも真価を発揮しうる「マルチプルMS」の設計思想が導き出され、LM312V04 V（ヴィクトリー）ガンダム（V1）が誕生した。体制への抵抗の象徴としてガンダム・タイプMSの意匠を受け継ぎつつ、変形・合体機構によって運用性を高める――その基本コンセプトはザンスカール戦争のなかで熟成を重ね、実戦に即したバリエーション機に派生していくと同時に、LM314V21 V2（ヴィクトリーツー）ガンダムにつながった。リガ・ミリティアの「V（ヴィクトリー）計画」は、短期のMS開発計画ながらも密度の濃い成果を獲得したのである。

ただしそれぞれの派生機は一部のパーツを換装するだけの単純なものであり、仕様変更は前線の施設でも行なえるほど容易だった。その特性は戦況に柔軟に対応する力となり、リガ・ミリティア実戦部隊のフットワークのよさとなって表れた。加えてそうした設計思想を下地としたV2の強化プランも、戦争末期の攻防戦においてフレキシビリティーを発揮して大きな戦果を挙げている。特徴的な構造による拡張性の高さがヴィクトリー・タイプMSの優位性であり、確たる実績を残した要因だったと言えるだろう。

関連ファイル

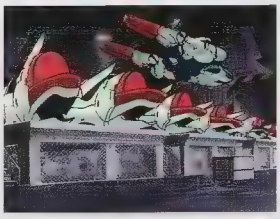
ウッソ・エヴィン	V-01
LM314V21 V2ガンダム	V-02
第五世代MS	01 21
V（ヴィクトリー）計画	01-23
リガ・ミリティアの編制	02-07
リガ・ミリティア	05-06

FILE PREVIEW

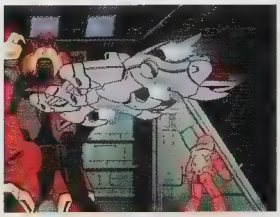
リカ・ミリティアのエース。V・タイプMSの特徴を活かした運用法を多数披露した。

特徴　ハンガーとブーツを付随品と見なす、斬新な設計思想とその成果

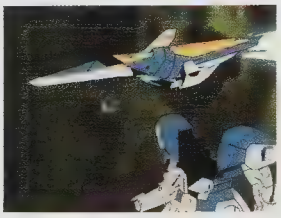
ヴィクトリー・タイプMSは変形・合体機構による多機能性と拡張性を特徴としている。中核となるコア・ファイターに制御機能を集中させ、分割したパーツ（ハンガー、ブーツ）との連携によって幅広い用途に対応するというヴィクトリー・タイプMSのコンセプトは、同じような変形・合体構造を有したMSZ-010 ZZガンダムとは決定的に異なっている。MSZ-010の各パーツがジェネレーターを搭載した必須のパーツだったのに対して、ヴィクトリー・タイプMSのハンガーとブーツは機体の一部でありながらも、設計上は付随品に過ぎないのである。それこそが本系列機の特殊性を端的に表した構造であり、独創的な戦術を成り立たせた系列機の特徴だった。さらに複雑な機体構造を有していながら量産が可能だった点も、ヴィクトリー・タイプMSの長所のひとつであった。ハンガーとブーツを使い捨てにすることで総合的な運用能力を維持するという斬新な設計思想が本系統機の根底にあったのである。



コア・ファイターとハンガー、ブーツを組み合わせて運用するヴィクトリー・タイプの仕様は、さまざまな状況に対応する能力を発揮している。



ハンガーとブーツの生産性の高さは、それらを質量弾として用いる戦術をも生み出した。コア・ファイター以外の部位は消耗品として運用されたのである。

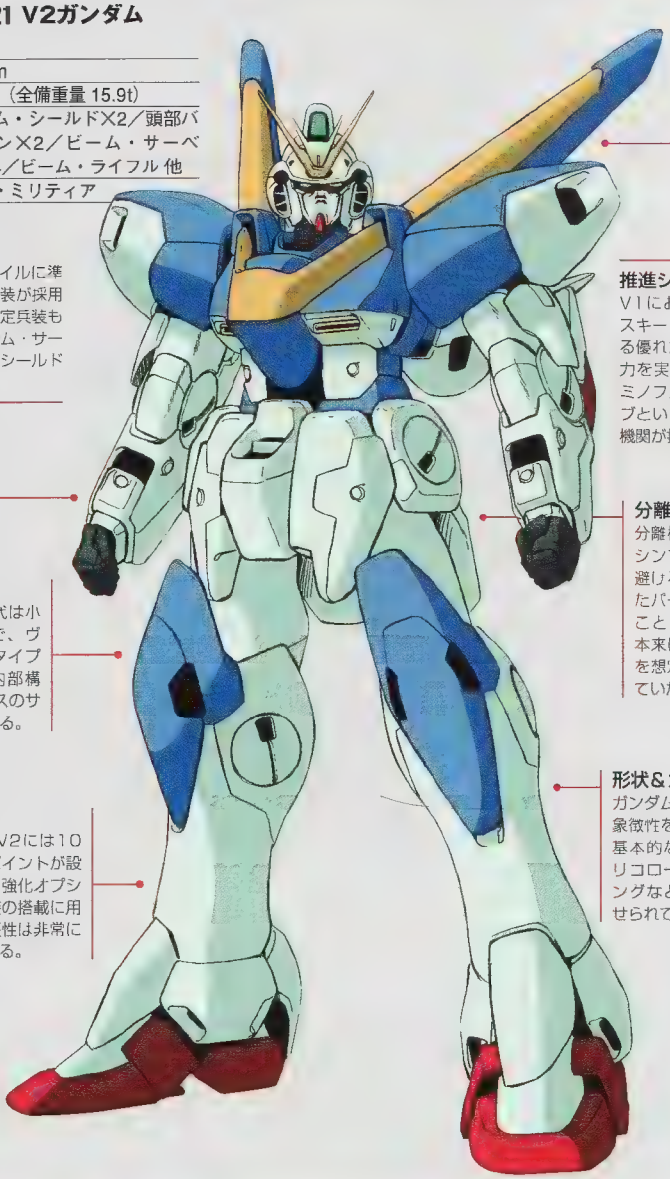


量産に成功した数少ないガンダム・タイプMSだが、ミノフスキー・ドライブを搭載したV2のコア・ファイターは戦乱を通して少数機しか生産されなかった。

■LM314V21 V2ガンダム

SPEC

頭頂高	15.5m
重量	11.5t（全備重量 15.9t）
兵装	ビーム・シールドX2／頭部バルカンX2／ビーム・サーベルX4／ビーム・ライフル 他
所属	リガ・ミリティア



兵装
汎用MSのスタイルに準じた標準的な兵装が採用されており、固定兵装もバルカンとビーム・サーベル、ビーム・シールドのみだった。

サイズ
UC0150年代は小型MSが主流で、ヴィクトリー・タイプMSも複雑な内部構造を15mクラスのサイズに収めている。

拡張性
V1には8基、V2には10基のハード・ポイントが設けられており、強化オプションや予備兵装の搭載に用いられた。拡張性は非常に高かったと言える。

推進システム
V1においてはミノフスキー・フライトによる優れた重力下飛行能力を実現し、V2にはミノフスキー・ドライブという画期的な推進機関が搭載された。

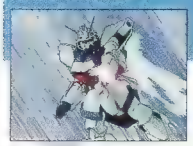
分離機構
分離機構はきわめてシンプルで、誘爆を避けるために被弾したパーツを切り離すことも可能である。本来はそうした運用を想定して設計されていたと思われる。

形状＆カラーリング
ガンダム・タイプMSの象徴性を利用するため、基本的なフォルムやトリコロールのカラーリングなどが意図的に似せられている。

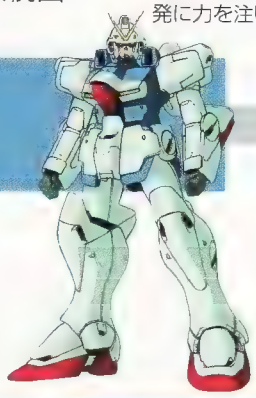
V・タイプMS 開発系統図

U.C.0149に「V計画」を発動したリガ・ミリティアは、主力MSとしてLM312V04を完成させる。その後、V1のバリエーションを運用しつつ、組織の新たなシンボルとしてLM314V21の開発に力を注いだ。さらに戦争末期にはV2の強化オプションを実用化している。

LM312V04 Vガンダム



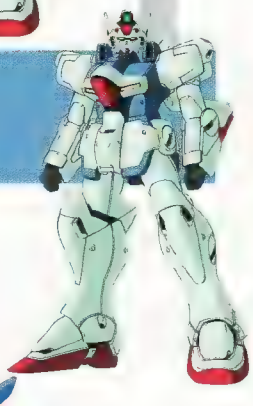
「V計画」で開発されたはじめての系列機。ザンスカール帝国軍製MSに匹敵する高性能を有し、戦争を通じてリガ・ミリティアの主力機となった。



通信機能強化

LM312V06 Vガンダムヘキサ

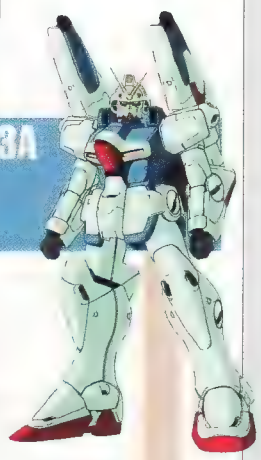
V1の頭部パーツを換装して通信・センサー機能を強化した指揮官用バリエーション。基本性能はV1と同じで、同等の兵装運用能力を有する。



射撃能力と機動性の向上

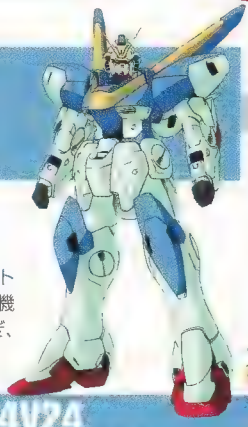
LM312V04+SD-VB03A Vダッシュガンダム

V1にオーバー・ハング・パック（ダッシュ・パックとも呼ばれる）オプションを装備した機体。火力の増強と機動性の強化に主眼を置いている。



LM314V21 V2ガンダム

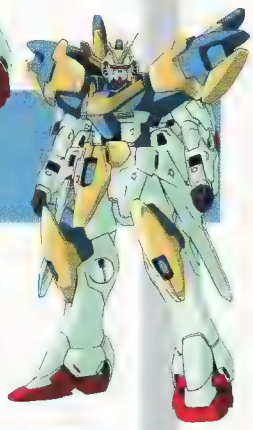
ミノフスキー・ドライブ・ユニットを搭載するために新規設計された機体。V1の基本コンセプトを受け継ぎ、変形・合体機構を採用している。



防御力と制圧力強化

LM314V24 V2アサルトガンダム

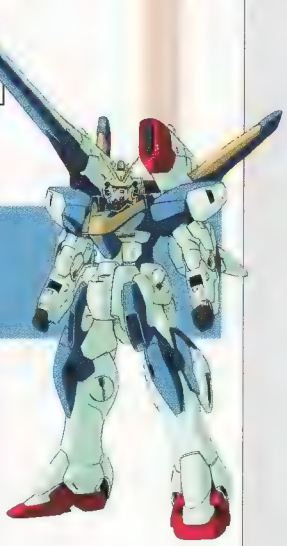
耐ビーム処理を施した増加装甲を装備したV2の近・中距離戦仕様。ヴェスバーやオプション携行兵装による火力の増強も視野に入れている。



長距離支援能力の向上

LM314V23 V2バスターガンダム

長距離支援に重点を置いたV2のバリエーション。メガ・ビーム・キャノンなどの兵装を備えた強化パーツによって大火力を獲得した。



LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム

アサルトとバスターの強化パーツを併用したV2のフルオプション形態。「V計画」の到達点とも言える仕様で、突出した性能を有していた。

凡例

- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

©創通エ ジェンシー・サンライズ

OVER HEAD HAWK オーバーヘッドホーク

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

偵察機

SPEC

全長	不明
重量	不明
武装	機銃×2／2連装機銃
所属	ザンスカール帝国軍

コクピット
機体前部に涙滴形のコクピット・ブロックを有する。視界を確保するためにキャノピーはできる限り広く設計されており、ほとんどの方向を直接視認できるようになっている。また後部に2連装機銃を備える。

機体構造
偏平な三角形の胴体に独立したコクピット・ブロックと主翼、垂直尾翼を備える。垂直尾翼は機体後方に伸びるノズルカバーの末端に配されており、魚のヒレのような形状となっている。

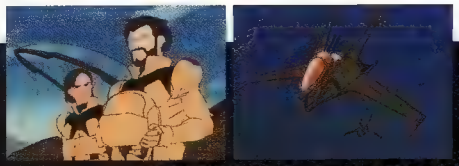
主翼
機体サイズや全長に比べて主翼の面積が小さく、空力特性はあまり高くなかったと思われるが、リフティング・ボディーを採用することで揚力を補っているとも考えられる。翼の形状は一般的な直線翼で、翼端の突起は航行灯のようだ。

エンジン
ボディー左右に2基のエンジンを搭載しており、尾部には大型のエンジン・ノズルが見える。ノズル径は機体に比して非常に大きく、大推力が窺える。またノズルの上下はボディー装甲がそのまま後方に伸びたカバー状の構造となっている。

有視界運用を立脚点とする偵察機

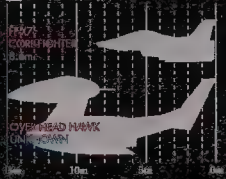
かつてジオン公国軍はドップという特異な形状の戦闘機を生み出したが、そのデザインは航空機開発のノウハウを持たなかったが故の大胆なものだった。一方、公国軍とは直接的な関連性のないザンスカール帝国軍の偵察機オーバーヘッドホークも、ドップと酷似した特徴的なフォルムを有していた。設計思想の共通点が70年近い時の隔たりを越えて両者に同じ形を与えたのである。

オーバーヘッドホークはU.C.0150年代初頭に開発された大気圏内用の偵察機である。ザンスカール帝国軍はビーム・ローター装備のMSを地上戦の主力に据える一方で、本機によって戦術の一翼を担う索敵、哨戒行動を補った。そのために要求されたのがミノフスキー粒子散布下における広い有効視界であり、本機の特徴的なフォルムの基になった要素でもあった。ドップと比較した場合、偵察機と戦闘機で用途の違いはあったものの、有視界運用という発想の立脚点が同じだったからこそ形状が酷似したのだと言えよう。



ザンスカール帝国軍地上部隊の目として、ヨーロッパを中心とした広い地域での偵察行動に運用された。配備数などは不明だが、直接戦闘にかかわることはあまりなかったと思われる。

■サイズ比較

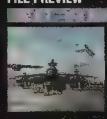


■カラーリング

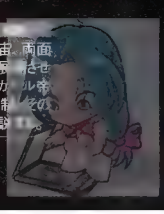
関連ファイル

ザンスカール帝国軍の編制 02-07
航空戦闘 03-14
ヨーロッパ 07-03
ヨーロッパ(U.C.0153) 07-17

FILE PREVIEW

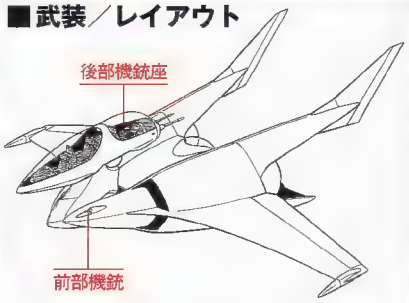


地球と宇宙、両面に部隊を展開させたザンスカール帝国の軍編制、その特徴を解説。



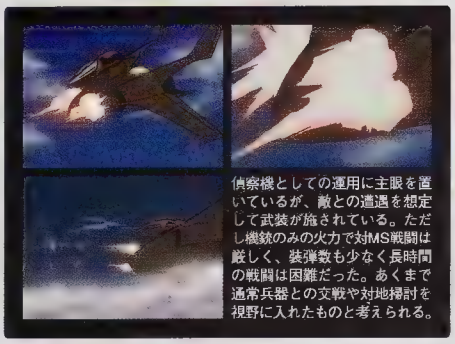
機体構造　ザンスカール帝国軍の航空技術が導き出した偵察機の構造

■武装／レイアウト



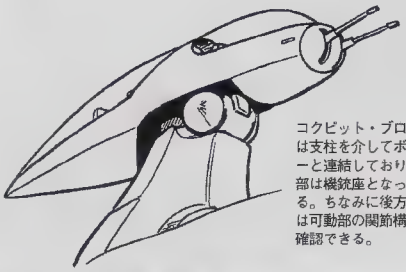
コクピット下部のボディー前部に2基の機銃を内蔵し、コクピット・ブロック後部にも2連装機銃を装備している。

コクピットを高い位置に設けたオーバーヘッドホークの特徴的な機体構造は、ミノフスキー粒子散布下で視界を確保するという設計思想に基づいている。その形状のために低下した空力特性を推力で補うという設計は公国軍のドップに近いが、ドップに比べて航空機としての歪さは薄れていたと言える。ザンスカール帝国軍はZM-A05G リカールで大型MAの大気圏内飛行を実現しており、航空技術の水準はさほど低くはなかったと考えられよう。事実、専用の偵察機として開発された本機は機動性にも重点が置かれ、ある程度のドッグファイトをこなせる性能も有していた。ただし兵装は4門の機銃のみと貧弱であり、戦力として期待できる火力ではなかったと言える。それでも本機がドップのように技術的な問題点を棚上げにして実用化された機体ではなかったことは確かであろう。



偵察機としての運用に主眼を置いているが、敵との遭遇を想定して武装が施されている。ただし機銃のみの火力で対MS戦闘は厳しく、装弾数も少なく長時間の戦闘は困難だった。あくまで通常兵器との交戦や対地掃討を視野に入れたものと考えられる。

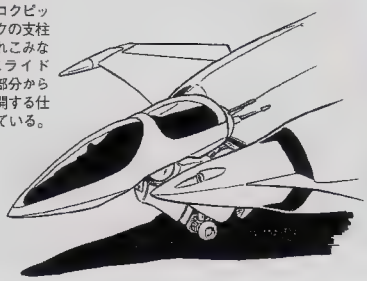
■コクピット・ブロック

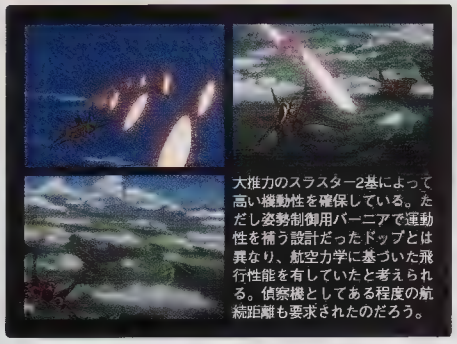


コクピット・ブロックは支柱を介してボディーと連結しており、後部は機銃座となっている。ちなみに後方からは可動部の関節構造が確認できる。

■コクピット・ブロック／降着姿勢

着陸時にはコクピット・ブロックの支柱が前方に倒れこみながら下にスライドし、根元の部分から着陸脚が展開する仕組みとなっている。



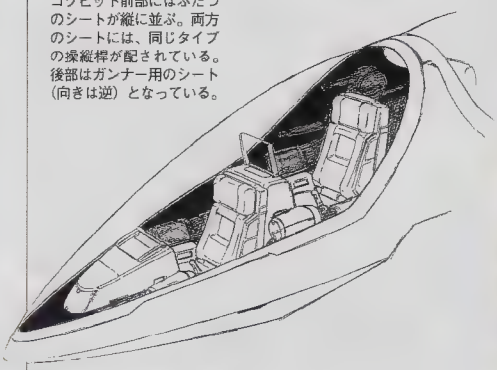


大推力のスラスター2基によって高い機動性を確保している。ただし姿勢制御用バーニアで運動性を補う設計だったドップとは異なり、航空力学に基づいた飛行性能を有していたと考えられる。偵察機としてある程度の航続距離も要求されたのだろう。

運用履歴　ヨーロッパ各地に警戒網を張り巡らせた偵察部隊の運用

■コクピット／レイアウト

本機の乗員は最大4名で、コクピット前部にはふたつのシートが縦に並ぶ。両方のシートには、同じタイプの操縦桿が配されている。後部はガンナー用のシート（向きは逆）となっている。



戦争初期のザンスカール帝国軍は、接収した東欧のラゲーン基地を中心に地球侵攻を進めた。その際に、地上戦力の中核をなしたのはZM-S08G ゾロのようなビーム・ローター装備のMSだった。しかし純粋な偵察・哨戒任務は運用が容易な航空機で行なうほうが効率的であり、オーバーヘッドホークの配備が進められたのだろう。本機はラゲーン基地のほか、イエロージャケットが制圧した旧バルセロナなどにも配備され、周辺地域の警戒に当たっている。偵察任務に就く際には2機か3機1組で運用されるケースが多く、アーティ・ジブラルタル方面に向かうリガ・ミリティアの輸送機（宇宙引越公社の機体に偽装していた）と遭遇した第203偵察部隊も2機編隊で行動している。ちなみに同部隊のオーバーヘッドホークはウッソ・エヴィンのトップ・ファイターと交戦したが、2機ともに弾切れを起こして撤退を余儀なくされている。

第203偵察部隊は旧バルセロナ周辺空域の警戒中に、カミオン隊の輸送機を発見している。

パイロット　偵察機の運用を任されたパイロットたち

オーバーヘッドホークはパイロットとコ・パイロット、ガンナー、偵察要員の4名で運用される。ただし通常の偵察任務においては後部機銃座の重要性が薄かったため、ガンナーが搭乗しないケースも少なくなかった（第203偵察部隊の機体にもガンナーが搭乗していた様子は見られない）。ちなみにMSパイロットに比べて任務の危険度が低かったせいもあるのか、一部には緊張感に欠ける者もいたという。無論、兵士としての自覚がない訳ではなかったろうが……。

前部シートにパイロット、後部シートにコ・パイロットが座る。彼らもれっきとしたイエロージャケットの一員であり、練度は高かった。

◀第203偵察部隊のオーバーヘッドホークに搭乗したパイロット（左）とコ・パイロット（右）。

■MORE INFO!

ベスパの航空戦力

ザンスカール帝国軍が運用した航空機はオーバーヘッドホークのみで、ほかの航空戦力としてはZM-A05Gが挙げられる程度である。同軍のMSはビーム・ローターによって飛行能力を獲得していたため、戦力としての航空機がさほど必要とされなかったのだろう。加えて戦争後期にはアインラッドが実用化されたことから、航空戦力の必要性はさらに低下することとなる。だがそうした経緯はMSの技術進歩を反映してもいたのである。

ザンスカール帝国軍は飛行能力を有したTMSの運用によって航空戦力の代用を図り、初期の地球侵攻作戦を有利に展開していった。

©創通エージェンシー・サンライズ

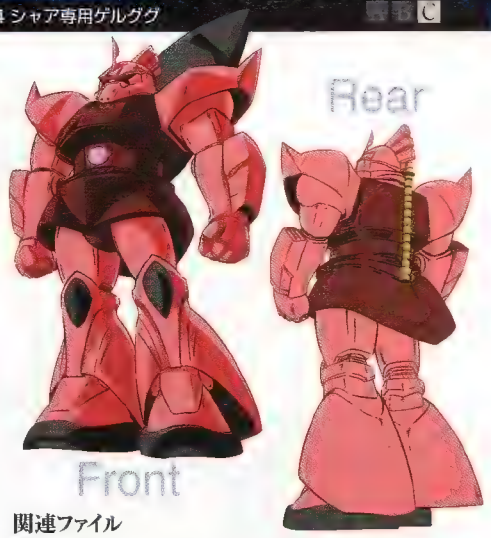
GELGOOG TYPE MS

ゲルググ・タイプMSの開発系統図

名機と言わしめたポテンシャルの高さとその発展性

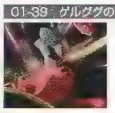
ジオン公国軍の次期主力MSとして期待されながら、実戦配備の遅れやパイロット不足で真価を発揮する環境を整えられなかったMS-14 ゲルググ。それでも公国軍は戦局の挽回をこの新鋭機に託し、急ピッチで系列機の開発を進めた。だが700機以上を揃えたMS-14の配備体制をもってしても（738機もしくは740機と言われる）、結局は傾きかけた一年戦争の趨勢を覆すに至らなかった。公国軍の敗北と共に、本系列機はMS開発史の過去へと追いやられたのである。

だがMS-14が名機と称された所以は、むしろ一年戦争後の状況に見ることができる。他機種のパーツを流用することが可能だったMS-14は、その高い生産性によって戦争末期のわずかな時間で多くの派生機を生み出し、戦後の公国軍残党がそれらを維持、運用できるだけの条件を満たしていた。加えて系列機の優れた基礎設計は地球連邦軍の目にも留まり、接収後、改修された機体はU.C.0080年代後半でも通用する性能を示した。MSとしての基本性能の優秀さもさることながら、その性能と発展性を両立していた点が、本系列機の最大の特徴だったのだ。開発プロジェクトの着手が一年戦争後期だったためにザク系ほどの幅広い派生はなされなかったゲルググ・タイプMSだが、それでも公国軍を代表するMS群であることは疑うべくもない。そして系列機に採用された技術は後年のMS開発に少なからぬ影響を与え、MSの高性能化の一端を担うことになったのである。



関連ファイル

ゲルググの開発	01-39
MS-14JG ゲルググJ	80-10
MS-14F ゲルググM	83-15
MS-14Fs ゲルググM指揮官機	83-16
RMS-117 ガルバルディβ	Z-25
MS-14J リゲルグ	ZZ-21

FILE PREVIEW
01-39：ゲルググの開発

ガンダムに匹敵するとまで言われたゲルググの基本性能や特色について解説する。

特徴　高性能と生産性を両立した完成度の高い機体設計

一年戦争末期に登場したゲルググ・タイプMSの特徴としては、公国軍ではじめてビーム系携行兵装を採用したという点が注目に値する。それはすなわちビーム系兵装を稼動させるだけのジェネレーター出力を有していたことを意味しており、本機が従来の公国軍製MSとは異なる機体構造を有することの証拠でもあった。MS-14ではボディー・モジュールを3区画に分けた分割構造が採用され、大型化したジェネレーターを収めるだけでなく、構造の効率化が図られたのである。その機体構造が生産性と拡張性の向上に繋がり、発展の土台にもなった。独立性が高いモジュールの設計は、換装による仕様変更を容易としていたのである。

その一方、ボディー・モジュール構造の採用からボディーに推進機関のスペースを大きく割けなかったため、スカート・アーマーと脚部にスラスターを配置する設計が採られた。特に脚部をスラスター・ユニットとする設計は、のちのMSでも一般的となっている。

基礎設計の完成度に基づく機体性能は一年戦争においてトップクラスだったが、戦争末期の公国軍はその性能を充分に発揮できる状況になかった。

わずかな換装で地上戦にも対応できる汎用性を有し、第1次ネオ・ジオン戦争ではアフリカに残された機体が運用されていた。

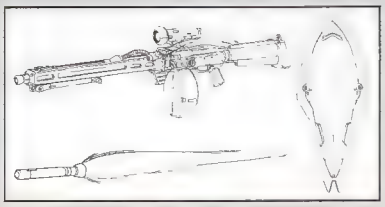
メンテナンス性の高さも特徴のひとつで、満足な補給もない状況で海賊行為を続けたシーマ艦隊が本機を主力MSとしていた点からもそれが窺える。

■MS-14Fs ゲルググM指揮官機

SPEC

全高	19.2m
重量	40.5t（全備重量 80.0t）
武装	頭部バルカン×2／110mm速射砲×2／ビーム・サーベル×2／ビーム・マシンガン 他
所属	ジオン公国軍／デラーズ・フリート

兵装
運用性を重視して実体弾系携行兵装を採用した機種もあるが、大半がビーム系携行兵装を標準装備していた。さらに一部の機体は防御兵装も装備していた。



頭部
頭部ユニットは小型化が図られ、動力パイプは基本的に内装式とされた（一部は外装式のまま）。トサカのようなフィンが系列機に共通した特徴である。

肩部装甲
肩部装甲はザク・タイプMSなどに比べると大型化しており、関節の保護を重視した設計が窺える。また肩装甲内部に姿勢制御用バーニアが配された機体も少なくない。

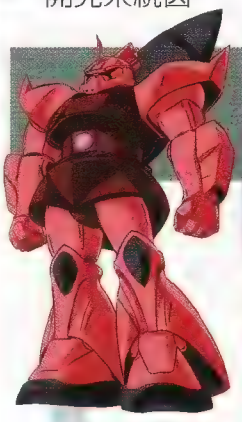
リア・スカート&脚部装甲
ドム・タイプMSに近い大型のスカート・アーマーが採用され、大推力のスラスターが内蔵された。さらに末端に向けて広がった形状の脚部装甲内側にもスラスターを配し、推進ユニットとした。

生産性
分割構造を採用したことで複数の拠点で並行して生産することが可能となり、短期間での量産に成功した。性能と生産性のバランスに優れた機体だったと言えよう。

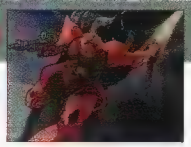
ゲルググ・タイプMS 開発系統図

ザク・タイプをベースとした試験機からのデータを参考に先行量産機のYMS-14が開発され、並行してMS-14Aの量産も進められた。戦争末期には第2期生産型に分類される機種が登場したが、生産数は少ない。また戦後は連邦軍に接収され、RMS-117を生み出す礎（いしずえ）となった。

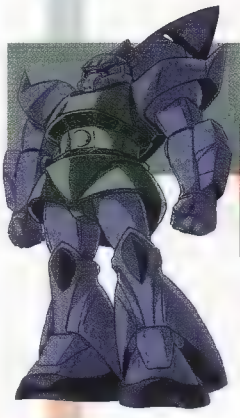
■凡例
- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体



YMS-14 ゲルググ先行量産型



もっとも早い時期に実戦投入された機体。キシリア・ザビ直属のエース部隊にも配備され、一部仕様を変更して運用されたとも言われている。



MS-14A 量産型ゲルググ

YMS-14のデータを反映して量産に移行した制式採用機。通信機能などに若干の違いはあるものの、YMS-14との性能差はほとんどなかった。

ガルバルディα

ゲルググ・タイプMSとYMS-15ギャンの特性を組み合わせて設計された公国軍製MS。開発途中で終戦を迎え、連邦軍に接収された。

RMS-117 ガルバルディβ

接収したガルバルディαに連邦軍が近代化改修を加えて制式採用した汎用主力MS。頭部や脚部の形状に系列機の名残りを見ることができる。

MS-14JG ゲルググJ

「イェーガー」と呼ばれる第2期生産機種のひとつ。精密射撃に重点を置いた改修が施され、火器管制システムと機動性の強化がなされている。

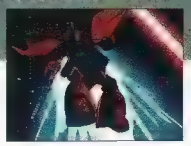
MS-14F ゲルググM

海兵隊による運用を想定した第2期生産機種。生産性の向上と作戦遂行時間の延長が設計の主眼にあり、唯一、ビーム系携行兵装を持たない。

MS-14Fs 指揮官用ゲルググM

MS-14Fをベースにした指揮官用改修機。宇宙戦に特化した仕様であり（MS-14Fも同様）、兵装の変更やプロペラントの増設が行なわれた。

MS-14J リゲルグ



アクシズで訓練機に用いられた改修機で、第1次ネオ・ジオン戦争で実戦投入された。肩部が大型のウィング・バインダーに換装されている。

©創通 エージェンシー・サンライズ

AMX-004G 量産型キュベレイ

MASS-PRODUCED QUBELEY

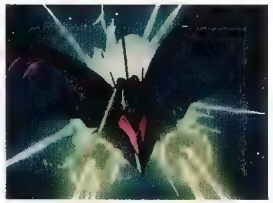
NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

第1次ネオ・ジオン戦争末期、ハマーン・カーンに反旗を翻したグレミー・トトは極秘裏に編制したニュータイプ部隊を自らの反乱の切り札とした。AMX-004G 量産型キュベレイはニュータイプ部隊の専用機として開発された機体である。AMX-004 キュベレイを再設計した本機は兵装の強化を中心とした改修が図られ、ベース機を凌駕する火力を獲得した。そして権謀渦巻くアクシズ攻防に投入され、ハマーン派と壮絶な戦いを繰り広げたのである。

グレミーの切り札となったニュータイプ部隊のMS

武装

ベース機からのもっとも大きな変更点が、アクティブ・カノンやハンド・ランチャーといった固定兵装の強化である。またファンネルの搭載数はベース機の3倍に増加しており、オールレンジ攻撃の継続時間も飛躍的に向上している。



機体形状

基本的なフォルムはAMX-004を踏襲しているが、頭部をはじめとして細部に変更が加えられている。そのため優美な印象が特徴のベース機とは異なり、やや無骨なシルエットとなっている。

AMX-004G
MASS-PRODUCED
QUBELEY

頭頂高	18.4m（全高 18.9m）
本体重量	35.2t（全備重量 62.1t）
ジェネレーター出力	1,820kW
スラスター推力	61,600kg
装甲材質	不明
兵装	ビーム・サーベル（ハンド・ランチャー兼用）×2／ファンネル×30／アクティブ・カノン×2
搭乗者	ニュータイプ兵

カラーリング

既存のAMX 004系は特定のパイロットにあわせて調整された専用機で、それぞれが独自のパーソナル・カラーで塗装されていた。対するAMX-004Gは実戦投入された機体のすべてが同じカラーリングで統一されている。ただしグレー系とブラック系の2系統のカラーリングが存在した。

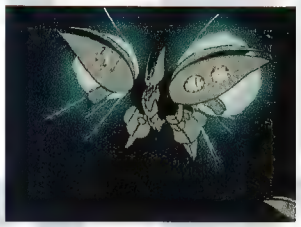


Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

AMX-004G 量産型キュベレイ

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

MASS-PRODUCED QUBELEY

SPEC

全高	18.9m（頭頂高 18.4m）
重量	35.2t（全備重量 62.1t）
武装	ビーム・サーベル（ハンド・ランチャー兼用）×2／ファンネル×30／アクティブ・カノン×2
所属	ネオ・ジオン軍

頭部
ベース機のように後方に長く伸びた形状ではなく、頭頂部にアンテナを備えた構造に変更されている。頭部の形状が変わったのは、背部のアクティブ・カノンとの干渉を防ぐためと考えられる。

肩部装甲
肩部装甲がスラスターを内蔵したムーバブル・バインダーを兼ねる構造はベース機と共通している。片側30,800kgというスラスター推力もベース機と同等で、内部に12基の姿勢制御用バーニアを備える。

Front

ネオ・ジオンの底力を示すAMX-004の量産モデル

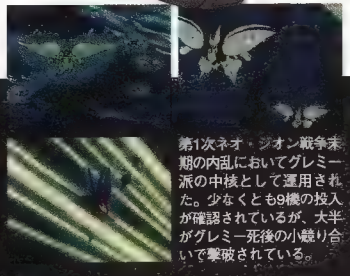
NT専用機の有効性は一年戦争の頃から実証されてきたが、ニュータイプ能力を発揮するパイロットの確保が困難だったために主力たりえなかった。しかし逆にニュータイプ・パイロットを確保できればNT専用機の運用は現実的となることから、ニュータイプの軍事転用の延長線上に人工ニュータイプという発想が生まれることとなった。その分野にもっとも長じていたのがネオ・ジオン軍のグレミー派で、彼らはクローン技術を応用したニュータイプ・パイロットの育成に成功した。そうしたパイロットのために用意されたNT専用MSがAMX-004G 量産型キュベレイである。

機体名称が示すとおり、AMX-004Gはネオ・ジオン軍を代表するNT専用MS、AMX-004 キュベレイを量産化した機体である。一般的な量産MSに比べると生産数は少ないが、NT専用機の量産自体が他に例を見ないことを考えれば、ネオ・ジオン軍の技術力の高さを証明するものと言えよう。

Rear

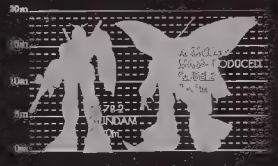
ファンネル・コンテナ
背部ファンネル・コンテナは形状こそベース機のものと変わらないが、全体的に大型化している。またアクティブ・カノンが装備されたためにジョイント部分の構造も変更している。

脚部
脚部ユニットは細部に渡って変更が加えられている。ベース機と比べると膝の装甲パーツが省略されており、つま先とかかとの形状も異なる。また下脚部の装甲の形状もやや異なっている。



第1次ネオ・ジオン戦争末期の内乱においてグレミー派の中核として運用された。少なくとも9機の投入が確認されているが、大半がグレミー死後の小競り合いで撃破されている。

■サイズ比較



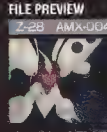
■カラーリング

GRAY　WHITE　BLACK

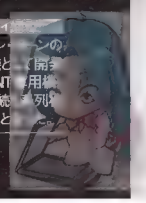
関連ファイル

AMX-004 キュベレイ	Z-28
グレミーの反乱(2)	04-12B
ネオ・ジオン(ハマーン)の編制	02-04
サイコミュ兵器	06-07
ニュータイプと強化人間	08-06
戦場のニュータイプ	12-08

FILE PREVIEW
Z-28 AMX-004 キュベレイ



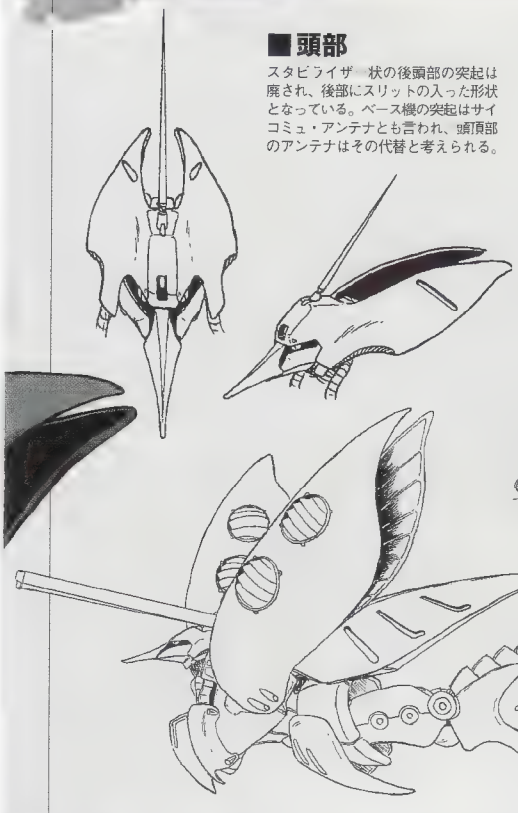
ハマーン・[illegible]ンの専用機と[illegible]開発されたNT専用機のちに統[illegible]列[illegible]の始祖と[illegible]



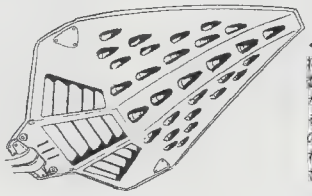
MS解説　火力向上に焦点を定めた改良ポイント

■頭部

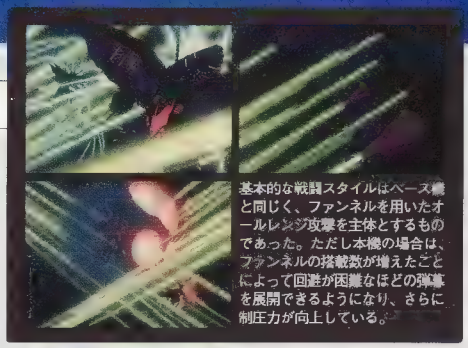
スタビライザー状の後頭部の突起は廃され、後部にスリットの入った形状となっている。ベース機の突起はサイコミュ・アンテナとも言われ、頭頂部のアンテナはその代替と考えられる。



AMX-004はファンネルによるオールレンジ攻撃でNT専用機としての優れた戦闘力を発揮した反面、MS単体の火力は当時の標準的なレベルに留まっていた。そのためAMX-004Gでは本体の火力増強に重点が置かれ、固定兵装としてアクティブ・カノンが追加されている。またビーム・サーベルと兼用のビーム・ガンはハンド・ランチャーに換装されており、ファンネルを中心とした戦闘スタイルを補完しようという設計コンセプトが窺える。本機はAMX-004の量産機とは銘打たれているものの、実際にはワンランク上の戦闘力を目指した機体として開発されたのである。



◀大型化したコンテナに搭載されたファンネルの数は、ベース機の10基から30基に増やされている。ただしファンネルそのものの構造や性能は変わらず、出力は1.3MWを維持していた。



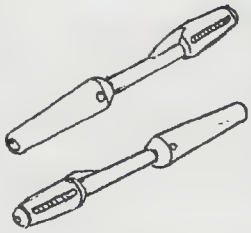
基本的な戦闘スタイルはベース機と同じく、ファンネルを用いたオールレンジ攻撃を主体とするものであった。ただし本機の場合は、ファンネルの搭載数が増えたことによって回避が困難なほどの弾幕を展開できるようになり、さらに制圧力が向上している。

アクティブ・カノンを装備したことで機体本体の火力も増強され、戦術に幅が生まれることになった。ベース機はオールレンジ攻撃と格闘戦を組み合わせた高機動戦闘を想定した機体だったが、本機ではアクティブ・カノンによる射撃戦も可能となったのである。

■背部アクティブ・カノン可動パターン

アクティブ・カノンは背部に連結された長砲身のメガ粒子砲で、ジョイント部を支点に広い可動範囲を有しており、射撃時には砲身が前方に展開される。左は高速機動形態時にアクティブ・カノンを展開した状態だが、機体を直立したままで砲身を正面に向けることも可能だった。

■ハンド・ランチャー兼ビーム・サーベル



下腕部内側に収納したビーム・サーベルを固定兵装として運用する構造は、ベース機と共通である。ただしAMX-004-2キュベレイMk-Ⅱで採用されていた3基一組の発振器構造は、AMX-004と同じ単装式に戻されている。また下腕部の形状が変更されているため、マウント構造も変わっている。

運用履歴　グレミーの反乱における実戦投入と、振るわなかったその戦果

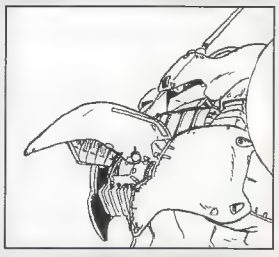
NZ-000 クィン・マンサを中核に据えた部隊単位の運用が想定されていたのかもしれない。NT専用機の組織的な運用は例がなく、さらにそれぞれの機体が当時の最高水準に値するMSだったことから、機能していれば高い戦果を挙げられたと予想される。

AMX-004Gがはじめて確認されたのはU.C.0089.01.14のことで、少なくとも9機のAMX-004Gがハマーン派の艦隊を迎撃するために投入されている。この時点での機体色はグレミー派が統一カラーリングとしたグレーで、プルツーの指揮下で運用されていた。翌15日にグレミー・トトが戦死したことでグレミー派が瓦解したためか、14日の戦闘における正確な記録は残されていない。その後、17日には6機のAMX-004G（黒を基調としたカラーリング）が親衛隊（キャラ・メーンのAMX-015 ゲーマルクとニー・ギーレンのAMX-117R ガズアル）と交戦し、全機が撃墜されたと伝えられる。本機の性能は疑うべくもないが、実際にはグレミーが期待したほどの戦果は挙げられなかったようだ。

ジュドー・アーシタと雌雄を決するために出撃したハマーン・カーンのAMX-004に対して、残存するニュータイプ部隊が戦闘を仕掛けた。しかしニュータイプ能力を暴走させたキャラ・スーンの前に全機が撃破されるという結果に終わっている。

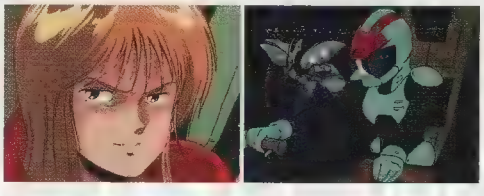
パイロット　グレミーの野望の犠牲となったパイロットたち

■コクピット・ハッチ／開閉パターン



パイロットの乗降時には胸部前面装甲が上方に開いてコクピット・ブロックが露出する。外部ハッチとなる胸部装甲の形状は異なるが、開閉構造やコクピットの位置はベース機と共通している。

AMX-004Gはグレミーが極秘裏に養成したクローン・ニュータイプのために用意された機体だった。彼女たちの存在はグレミーの死と共に闇に葬られる形となったが、エルピー・プルやプルツーの養成を参考にした強化人間（もしくは彼女たちのクローン）とも考えられる。プルとプルツーはグレミーの精神的な呪縛から解き放たれたが、本機のパイロットとなった少女たちはグレミーに盲目的な忠誠を誓い、それに縛られたまま死んでいったのである。ちなみにこの戦い以降、クローン戦士の実戦投入は聞かれず、グレミーの死と共にこの技術は廃れてしまったのかもしれない。



AMX-004Gに搭乗したパイロットの顔立ちはプルツーによく似ていたようだが……。

■MORE INFO!

グレミーの隠し玉として

ネオ・ジオンの内乱が勃発したのはU.C.0088.12.15で、両陣営の間で艦隊戦が開始されたのは翌年の1月10日だった。一方、AMX-004Gが投入されたのはそれから4日後であり、この投入時期の遅さはグレミーがニュータイプ部隊を隠し玉として温存していたことの表れと言える。しかしニュータイプ部隊の存在もグレミーの死によってほぼ無意味なものとなり、結果的には彼の温存策が裏目に出てしまったのだった。

追い詰められたグレミーはモウサやアクシズをコア3にぶつけるという短絡的な戦法も用いており、戦術的な手腕はハマーンに劣っていたとも言える。

GUNCANNON TYPE MS

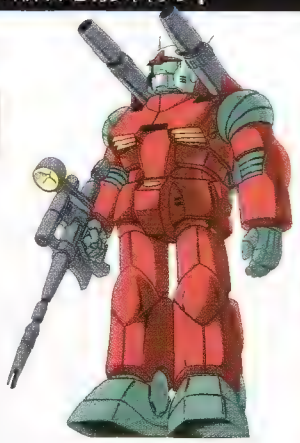
ガンキャノン・タイプMSの開発系統図

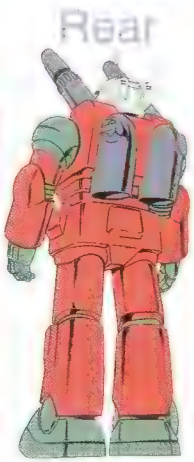
戦術模索の過程で生まれた支援MSの発展と衰退

「RX計画」で発案された地球連邦軍のMS開発技術は「V作戦」で統合され、MS戦術の開拓を視野に入れた試作MS群として結実した。その構想に組み込まれた機体に、MSとしての機動力を有した中距離支援用のRX-77 ガンキャノンがある。

MS戦術を想定するにあたり、連邦軍はMSに歩兵としての役割を期待した。その場合、歩兵を進軍させるための火力支援は不可欠となる。そこでMSにキャノン砲を背負わせる（＝固定兵装として装備する）というストレートな設計によって、砲兵の役割を担うRX-77が生まれたのだった。さらにその基本構造を標準的なスタイルとして、以降の支援用MSの系譜が誕生したのである。

しかしこれらの系列機の新規開発は、グリプス戦役が勃発する頃にはほとんど見られなくなっていた。MSの性能向上によって役割分化を行なう必要性が薄れたためである。事実、連邦軍は一年戦争の時点でオプション兵装による汎用MSの支援機の運用を試みており、中距離支援機を特別に設計しようという意図を失っていたことが窺える。本系列機のような支援用MSは、あくまでもMSの運用法を開拓する一環で試用された機体だったのである。そうした背景もあり、RX-77を端緒とする連邦軍中距離支援用MSの系統は短命なものに終わっている。U.C.0120年代に運用されたF71G・キャノンも本系列機とよく似た構造を有するが、同じ支援機でも運用法が異なるF71と本系列機では根本的な部分が異なっているのである。





関連ファイル

RX-77D ガンキャノン量産型 80-05A
RGC-83 ジム・キャノンII 83-07
RX-77-3 ガンキャノン重装型 他 Z-29
RX計画とV作戦 01 05
ガンタンクとガンキャノンの開発 01-34
地球連邦軍の編制 02-01A

FILE PREVIEW

RGC-83 ジム・キャノンII

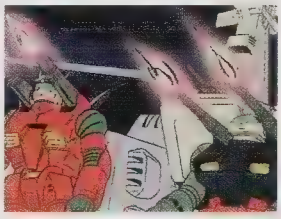
中距離支援砲撃と防御力に長けた機体。ガンキャノン・タイプのひとつの到達点である。

特徴

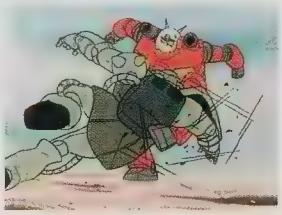
支援砲撃用兵装を中心とした設計コンセプトの功罪

中距離支援用MSに必要とされる機能は、第一に長射程・大火力の火砲（キャノン砲）である。系列機はそれらの兵装を例外なくボディー上部（肩部もしくはランドセルやバックパック）に装備し、高い砲撃戦能力を獲得していた。ただし火砲に付随する給弾装置や冷却機構も装備しなければならないため、機体重量が増加して機動性が低くなる傾向が強かった。系列機が総じて汎用MSよりも重装甲だった理由は、機動性の低さによる被弾率をカバーするためだったのだ（逆もまた然りではあるが……）。ちなみに性能の根幹をなすキャノン砲は、技術水準の向上と共に実体弾からビーム兵器へと変遷していった。単なる固定兵装ではなく運用思想を成立させるための要素だったため、その性能向上には特に力が注がれたのである。

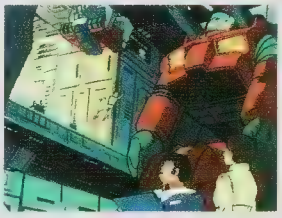
また組織的な運用を前提としていることから、系列機の大半が量産を視野に入れた設計に基づいているが、主力MSに比べるとコストは高かったようだ。



汎用MSとの連携を想定し、後方からの支援砲撃を主にした。ホワイトベース隊のRX-77-2もほかのRXシリーズとの連携によって高い戦果を挙げている。



格闘での有効性が期待できないため格闘戦用兵装を装備しない機体が多い。ただしRX-77-2は素手でMS-06Jザク II J型を行動不能に追い込んでいる。



RX-77にはほかのRXシリーズMSと同じくコア・ブロック・システムが採用されていたが、後継機種はコストを抑えるためにこのシステムを廃している。

■RGC-83 ジム・キャノンII

SPEC

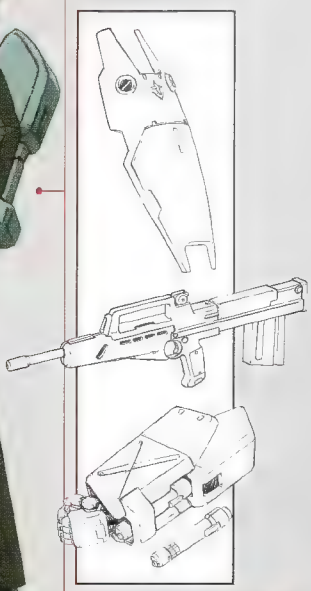
頭頂高	18.0m
重量	47.3t（全備重量 66.9t）
兵装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル／ビーム・キャノン×2／ジム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍

頭部
コストを抑えるため、メイン・カメラにはモノ・センサーが採用されている。またすべての系列機が頭部にバルカン砲を備えている。

装甲
装甲材質は機体によってさまざまだが、おしなべて高い耐弾性を有していた。シールドを持たない機体が多いのも重装甲による部分が大きい。

キャノン砲
肩部に配されたキャノン砲は水平方向から垂直までの広い可動範囲を有し、対地対空のどちらにも威力を発揮する系列機の主兵装となった。

携帯兵装
補助兵装としてビーム・ライフルやマシンガンを装備するものの、機体によって種類は異なる。その用途も狙撃から近接防御までさまざまだった。



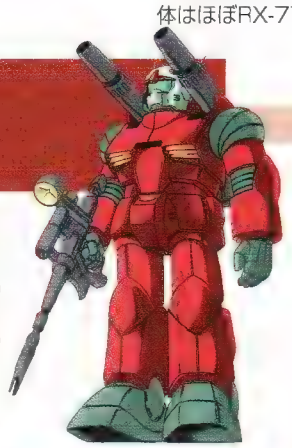
これはRGC-83に装備された携行兵装。RGC-83は系列機でもっとも兵装が充実した機体である。

機動性
同時期の汎用MSに比べると5～10tほど重く、機動性に劣る点は否めなかった。そのため近距離での対MS戦闘には脆さを見せた。

ガンキャノン・タイプMS 開発系統図

「V作戦」のMS運用構想に基づいてRX-77が開発され、この機体をベースに系列機の開発が積極的に進められた。開発はRGC-83を除いてすべて一年戦争中に行なわれたが、実戦で活躍した機体はほぼRX-77-2のみであり、戦後はジャブロー基地の防衛用として配備された。

RX-77-2 ガンキャノン

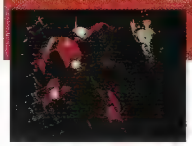


RXシリーズに数えられる連邦軍初の支援用MSで、240mm低反動キャノン砲2基を備える。先行型仕様のRX-77-2が実戦で成果を残した。

RGM-79 ジム

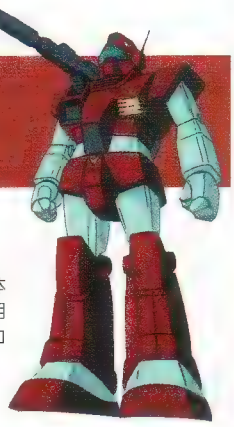
連邦軍が初めて量産に成功した汎用主力MS。生産性に優れ、ブロック構造によって仕様変更も容易だったため、RGC-80に流用された。

RX-77D ガンキャノン量産型



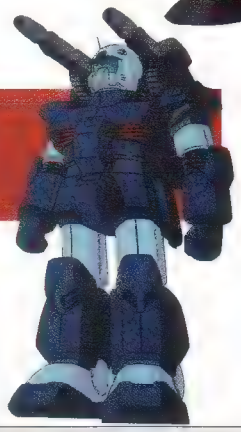
パーツの多くを後期生産型のRGM-79から流用することで生産性を向上させた機体。キャノン砲はランドセルに収納される構造になっている。

RGC-80 ジム・キャノン



RX-77の簡易量産機に相当する機体で、部品の6割をRGM-79から流用している。キャノン砲は360mmロケット砲1基に変更されている。

RX-77-3 ガンキャノン重装型

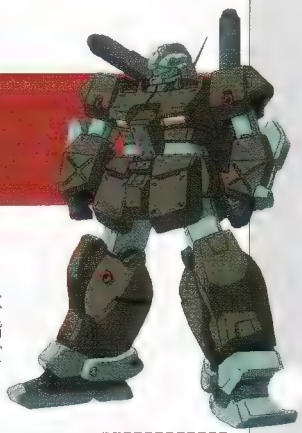


単独での作戦遂行能力の向上を試みた機体で、兵装と推力の強化が図られている。機体バランスが悪く、生産は少数に留まったと言われる。

RX-78NT-1FA アレックス（チョバム・アーマー装備）

一年戦争末期に開発されたNT用ガンダム・タイプMS。追加装甲として開発されたチョバム・アーマーの概念がRGC-83に取り入れられた。

RGC-83 ジム・キャノンII

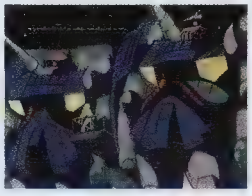


RGC-80を発展させ、RX-77Dをベースに RX-77の純粋な量産機を目指した機体。エネルギーCAP方式のビーム・キャノンを装備している。

MORE INFO!

ジオン公国軍の中距離支援機

連邦軍がMSによる中距離支援を戦術に組み込んだのと同様に、ジオン公国軍も支援用MSの開発を進めた（連邦軍航空戦力への対抗兵器が求められたことも関係している）。しかしその種類は少なく、実戦投入が確認されているのはMS-06K ザクキャノンのみである（戦後は連邦軍に接収された）。MS-14 ゲルググをベースにした中距離支援用MSも存在したと言われるが、配備状況は限られていたという（15機が実戦投入されたとする記録が残っている）。連邦軍に比べると公国軍の中距離支援用MSはやや層が薄かったと言えよう。



グリプス戦役期には宇宙用に改修されたMS-06Kがアレキサンドリア級巡洋艦ハリオに配備されていた。ただし時代遅れの旧式機だったことは間違いない。

MS-06K ザクキャノン

MS-06J ザクII J型をベースとした支援用MSで、180mmキャノン砲1基を備える。RX-77の出現が本機の開発に影響を与えたと言われる。主に北米戦線や東南アジアで運用された。

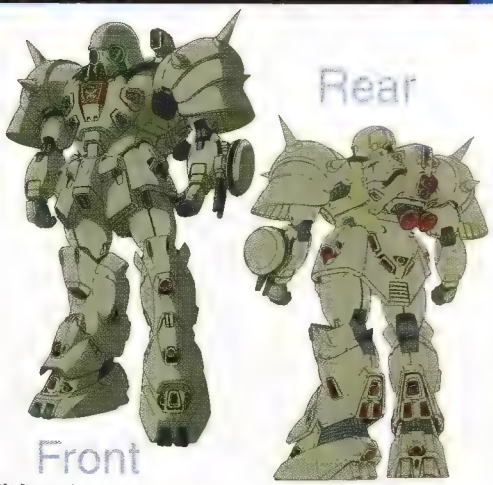
■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

CV TYPE MS

クロスボーン・バンガード系MSの開発系統図



時代を席巻したクロスボーン・バンガード系MSの実力

U.C.0123に勃発したコスモ・バビロニア建国戦争において、クロスボーン・バンガード（CV）は地球連邦軍を圧倒した。鎧袖一触という表現が相応しいその戦果は、CVの練度の高さと彼らが運用したMSの性能による所が大きい。既存の概念を覆すCVの小型MSによって、旧来の設計思想に留まっていた連邦軍MSは駆逐されたのである。

CVの小型MSは、その母体であるブッホ・コンツェルン傘下の企業が独自開発したものと言われている。ロナ家当主マイッツァー・ロナはかねてから「コスモ貴族主義」の実現に力を注ぎ、そのために周到な準備を重ねていた。CVを養成するための訓練機関や、彼らが扱うMSの開発もその一環だったのである。そうして生み出されたCV系MSは、彼らの戦術思想を色濃く反映して細分化された機体群となった。主力MSのデナン・タイプに指揮官用のベルガ・タイプ、さらには偵察任務に特化した2機種と、ひとくちにCV系MSと言ってもその内容は多岐に渡る。それらのすべてが独創的な機能を取り入れ、本系列機は当時の連邦軍MSとは一線を画す性能を獲得したのである。

コスモ貴族主義というエリート思想に従って蜂起したCV。彼らが駆ったMSはその思想を体現するかのように連邦軍との格の違いを見せつけ、建国戦争に大きく貢献した。コスモ・バビロニアが早々に崩壊したために系列機の種類こそ少ないものの、確固たるコンセプトに基づいて開発された一連の機体は注目に値するものと言えよう。

関連ファイル

XM-02 デナン・ゲー	F91-06	
XM-03 エビル・エス	F91-07	
XM-04 ベルガ・ダラス	F91-08	
XM-05 ベルガ・ギロス	F91 09	
XM-06 ダギ・イルス	F91-10	
XM-07 ビギナ・ギナ	F91-11	

FILE PREVIEW
F91-11 XM-07 ビギナ・ギナ

高級上官用に開発された機体。新機構のフィン・ノズルを搭載し、機動性に優れる。

特徴　CVの戦略構想に基づいて分化が進められた小型MS群

MSの小型化はU.C.0110前後から始まったが、当時の連邦軍が運用したRGM-109 ヘビーガンが小型化にのみ腐心して満足な性能を得られなかったのに対し、CVのMSは高性能を維持したままの小型化に成功していた。さらに小型・軽量化によってジェネレーター出力に余裕が生まれたことで運用が可能になったビーム・シールドは、系列機の特徴のひとつと言える（視認性を抑えるため偵察用MSへの装備は見送られた）。

またCVのMS開発は具体的な戦術構想に基づいて設計コンセプトを定めるという特殊な手法が用いられた。そのため系列機は主な運用目的に特化する傾向が強かった。さらにCVはコロニー内戦闘を重視していたために、格闘戦に対応した設計も特徴となった。ショット・ランサーという独創的な兵装を装備している点も、そうした設計の表れである。ただし格闘戦はMS戦闘のなかでも特に技量を必要とする分野であり、CVの高い練度があってこその性能だったと言えよう。格闘戦特化機が敵防衛線を強行突破。続いて突入した射撃戦特化機が敵殲滅を担当し、偵察機と指揮官機は後方からのバックアップを務める――このような明確な戦術構想によって、CVは機体を生産したのである。

連邦軍の主力機に比べて高性能で、コロニー内部でも高い機動性を発揮した。フロンティアⅣ制圧作戦では防衛部隊を圧倒している。

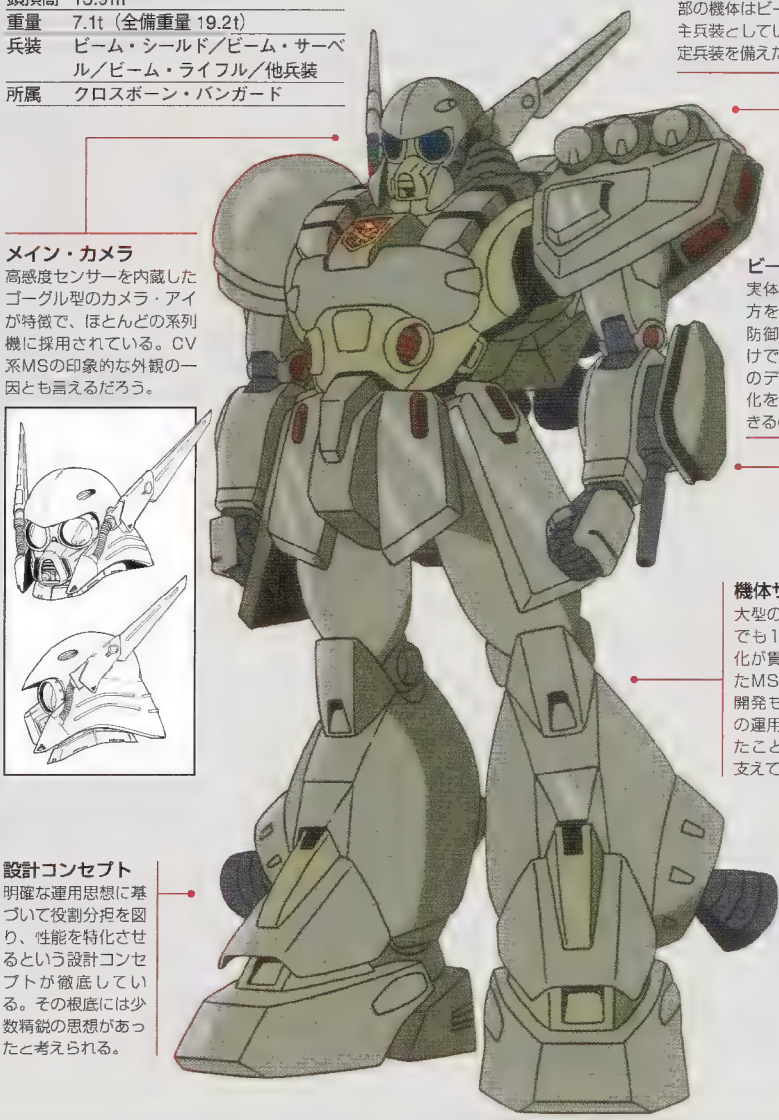
フロンティア・サイド制圧という初期戦略を重視して設計されており、敵機の熱核反応炉を誘爆させないように近接格闘戦に比重を置いていた。

CVの思想が中世の様式に近いものだったことから、MSのデザインにもその傾向が見られる。ビーム・フラッグはその一例と言えるだろう。

■XM-02 デナン・ゲー

SPEC

頭頂高	13.9m
重量	7.1t（全備重量 19.2t）
兵装	ビーム・シールド／ビーム・サーベル／ビーム・ライフル／他兵装
所属	クロスボーン・バンガード



兵装
ショット・ランサーのような格闘戦重視の兵装が目立つが、部の機体はビーム・ライフルを主兵装としている。外装式の固定兵装を備えた機体も多い。

メイン・カメラ
高感度センサーを内蔵したゴーグル型のカメラ・アイが特徴で、ほとんどの系列機に採用されている。CV系MSの印象的な外観の一因とも言えるだろう。

ビーム・シールド
実体弾とビームの両方を防ぐほどの高い防御力を発揮するだけでなく、非使用時のデッド・ウェイト化を避けることができるのが最大の特徴。

機体サイズ
大型のベルガ・タイプでも16m弱で、小型化が買かれている。またMSと同時に艦艇の開発も進め、小型MSの運用体制を整えていたことがCVの優位を支えていた。

設計コンセプト
明確な運用思想に基づいて役割分担を図り、性能を特化させるという設計コンセプトが徹底している。その根底には少数精鋭の思想があったと考えられる。

CV系MS 開発系統図

ブッホ・コンツェルン傘下企業の小型MSをベースにして実戦用MSの開発が進められ、まずは主力機のXM-01 デナン・ゾンと指揮官用のXM-04 ベルガ・ダラスが完成した。それらを基本形に系列機の派生が行なわれ、集大成とも言うべき高級士官用のXM-07 ビギナ・ギナに至った。

XM-01 デナン・ゾン

系列機のなかで最初に実用化された一般兵用MSで、格闘戦を主体とした設計が特徴である。系列機のなかでは、もっとも標準的な機体である。

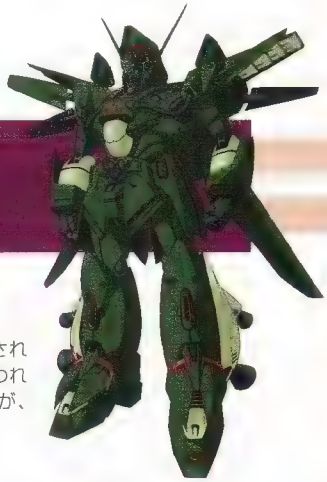
偵察機能を強化

XM-03 エビル・エス

デナン系をベースに開発された偵察用MS。系列機のなかではもっとも小型だが、強行偵察を可能とする戦闘力を有し、偵察ポッドも備える。

XM-06 ダギ・イルス

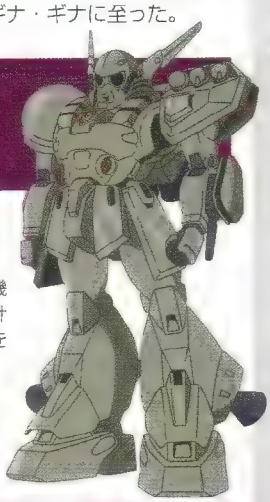
偵察部隊の指揮官機として開発された機体で、XM-04が原型とも言われる。機体特性は汎用機に準ずるが、高い情報処理能力を有している。



指揮能力を強化

XM-02 デナン・ゲー

XM-01をベースとしたデナン系の機体で、一撃離脱戦法を想定して設計されている。ショット・ランサーを持たず、汎用MSに近い。



XM-04 ベルガ・ダラス

系列機のなかでは旧式に位置する指揮官用MS。シェルフ・ノズルと呼ばれる可動式スラスターによって高い機動性を獲得している。

XM-05 ベルガ・ギロス

XM-04の後継機にあたる指揮官用MSで、シェルフ・ノズルの増設やショット・ランサーのオプション化などの改修が施されている。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

XM-07 ビギナ・ギナ

ベルガ系の基本設計をベースにした試作MS。シェルフ・ノズルを発展させたフィン・ノズルが特徴で、汎用MSのコンセプトに準じている。

MORE INFO! —— 黒の部隊ブラック・バンガード

精強を誇るCV内でも特に精鋭部隊として知られたのが、ザビーネ・シャル中尉が率いた戦闘大隊である。この部隊は乗機のカラーリングを黒に統一していたことから「黒の部隊（ブラック・バンガード）」と呼ばれた。ただし一般の部隊と異なるのは機体色のみで、特別なチューンが施されていたわけではない。CV有数の戦力として名高い黒の部隊だったが、フロンティアⅠ制圧における連邦軍抵抗派との交戦で大損害を被っている。

CVを代表するエース・パイロットのザビーネが指揮官を務め、ドレル大隊と並んでCVの一翼を担った。

フロンティアⅠ制圧作戦ではベラ・ロナのXM-07もこの部隊に所属していたが、のちに離反した。

©創通エージェンシー・サンライズ

TRANSPORTER

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

輸送機

E.F.S.F.

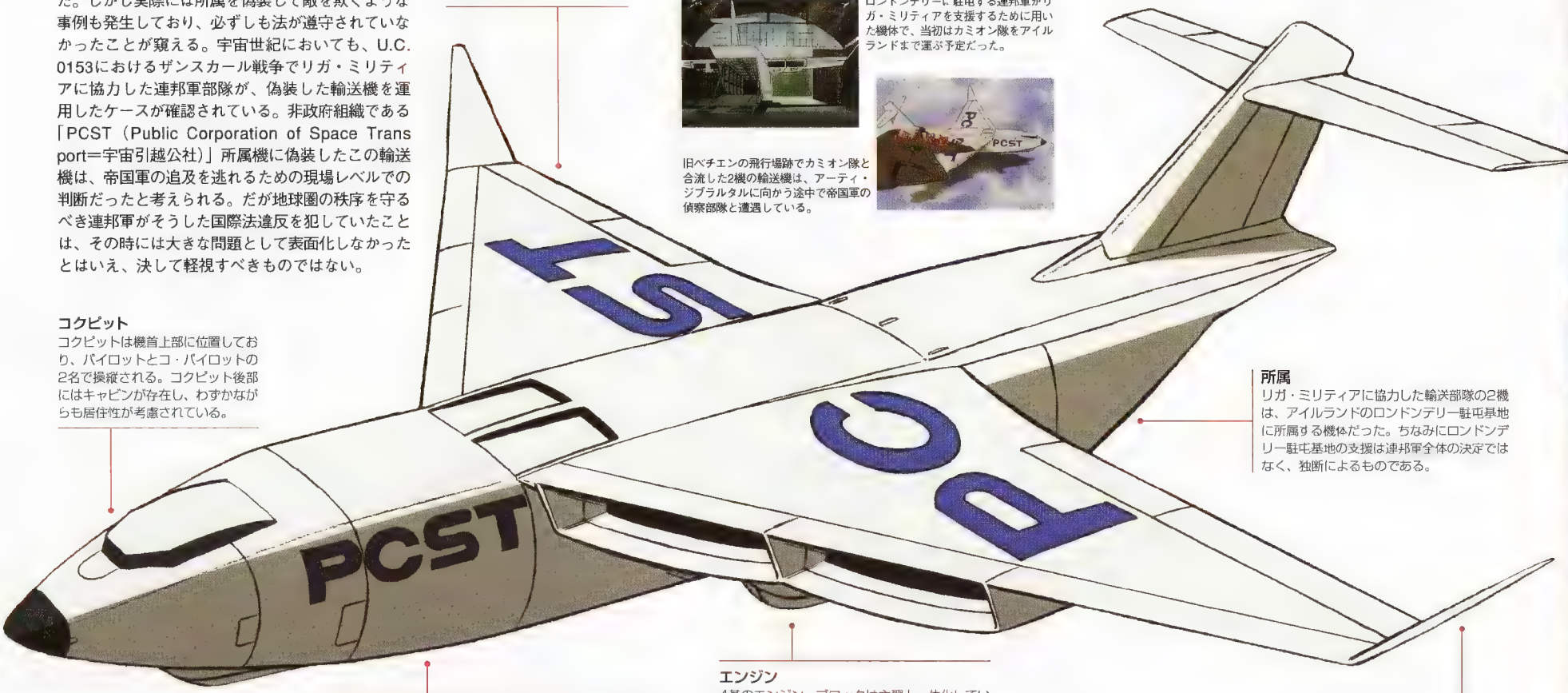
地球連邦軍の偽装輸送機

偽装輸送機が物語る地球連邦軍の意識の低さ

戦争とは無法な殺し合いであってはならないというのが旧世紀から人類が学んだ規範である。そのため戦時国際法においては、戦闘員はそれと識別できる軍服や徽章を着用しなければならないと規定された。しかし実際には所属を偽装して敵を欺くような事例も発生しており、必ずしも法が遵守されていなかったことが窺える。宇宙世紀においても、U.C.0153におけるザンスカール戦争でリガ・ミリティアに協力した連邦軍部隊が、偽装した輸送機を運用したケースが確認されている。非政府組織である「PCST（Public Corporation of Space Transport＝宇宙引越公社）」所属機に偽装したこの輸送機は、帝国軍の追及を逃れるための現場レベルでの判断だったと考えられる。だが地球圏の秩序を守るべき連邦軍がそうした国際法違反を犯していたことは、その時には大きな問題として表面化しなかったとはいえ、決して軽視すべきものではない。

ロンドンデリーに駐屯する連邦軍がリガ・ミリティアを支援するために用いた機体で、当初はカミオン隊をアイルランドまで運ぶ予定だった。

旧ベチエンの飛行場跡でカミオン隊と合流した2機の輸送機は、アーティ・ジブラルタルに向かう途中で帝国軍の偵察部隊と遭遇している。



飛行速度

正確な飛行速度は明らかにされていないが、音速は超えなかったと考えられる。主翼端にウィングレット（空気抵抗を減らすための小型の翼）が配されている点からも、速度よりも航続距離を重視した設計のようだ。

コクピット

コクピットは機首上部に位置しており、パイロットとコ・パイロットの2名で操縦される。コクピット後部にはキャビンが存在し、わずかながらも居住性が考慮されている。

所属

リガ・ミリティアに協力した輸送部隊の2機は、アイルランドのロンドンデリー駐屯基地に所属する機体だった。ちなみにロンドンデリー駐屯基地の支援は連邦軍全体の決定ではなく、独断によるものである。

エンブレム

胴体側面と主翼上部に宇宙引越公社の略称である「PCST」のエンブレムが記されていた。ザンスカール帝国軍も簡単に騙されていたことから、ありふれた機種だったのかもしれない。

エンジン

4基のエンジン・ブロックは主翼と一体化している。エンジン下部には手すりが取り付けられており、MSを懸架することができる。エンジンが破損した際にはMSがエンジン代わりを務めた。

ペイロード

胴体のほとんどがペイロードで占められており、3〜4機のMSを搭載することが可能だった。ただし機体の全高はMSよりも低いため、MSはしゃがんだ状態で搭載される。

SPEC

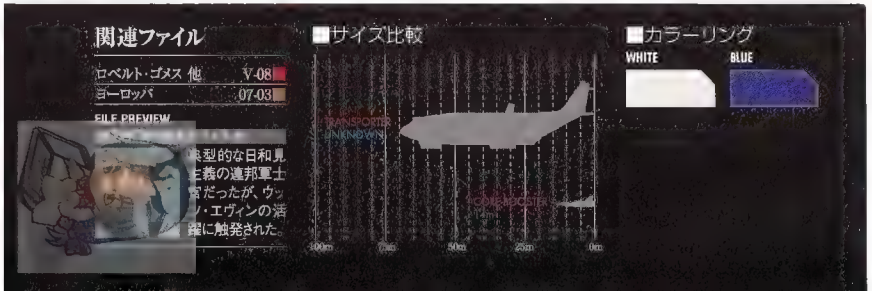
全長	不明
重量	不明
兵装	なし
機長	ロベルト・ゴメス

ロンドンデリー駐屯基地に所属する輸送部隊隊長ロベルト・ゴメスがパイロットを務めた。

搭載MS例

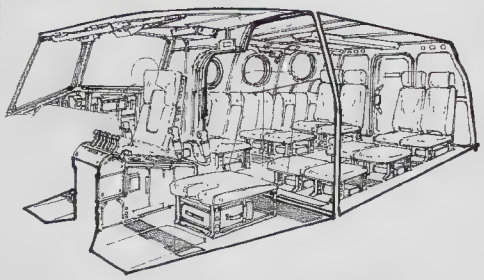
LM312V04
Vガンダム

LM111E02
ガンイージ



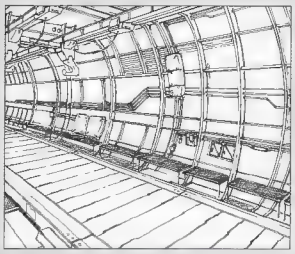
機体構造　旧世紀から受け継がれた輸送機としての堅実な設計

■コクピット



これはコクピット・ブロックの内部を示したもの。手前が操縦席、その奥が隣接するキャビンになっている。なお操縦系は旧来の航空機とほとんど同じだったと見られる。

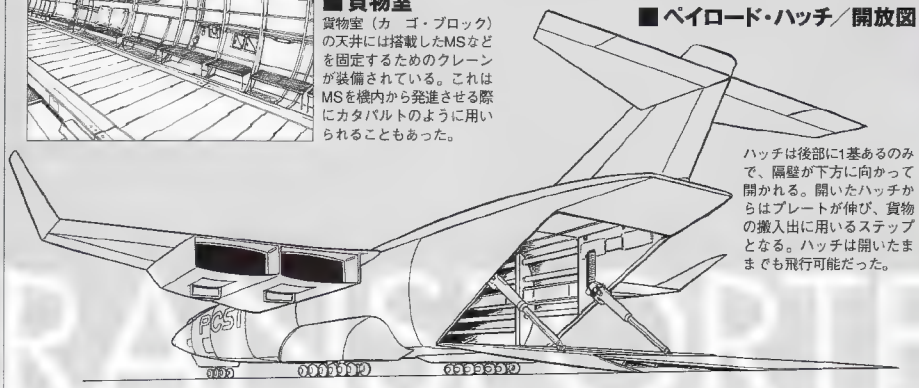
所属を隠すために偽装が施されていたことを除けば、本機は至って標準的な輸送機だった。U.C.0080年前後の連邦軍はミデア級という特異な構造の輸送機を運用し、同年代末にはガルダ級超大型輸送機を開発している。それらに対して本機は旧世紀から受け継がれた航空機の設計に準拠し、前述した輸送機のような特殊な構造を採用しなかった。平時の輸送任務に従事するだけであれば、大型輸送機としての水準を満たしていればよいと考えられたのだろう。事実、本機はアイルランドからベチエンにMSを輸送し、そこからバルセロナを経由してアーティ・ジブラルタルまでの飛行をバックアップなしで行なっている。急ごしらえの滑走路で離着陸を行なうだけの不整地運用能力を備え、片肺でもある程度の飛行を可能とする性能を有していた。斬新な設計や構造は取り入れられていなかったものの、輸送任務を遂行するに足る堅実な機体だったと言える。逆に当時の連邦軍が軍用機に先進性を求めていなかった証明と受け取ることもできるかもしれない。



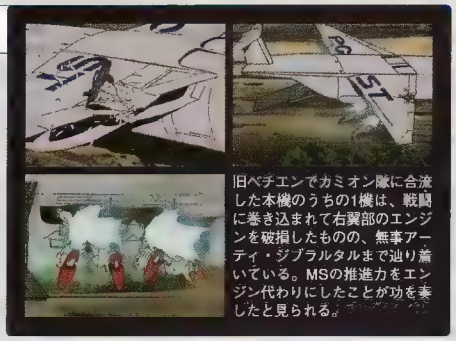
■貨物室

貨物室（カーゴ・ブロック）の天井には搭載したMSなどを固定するためのクレーンが装備されている。これはMSを機内から発進させる際にカタパルトのように用いられることもあった。

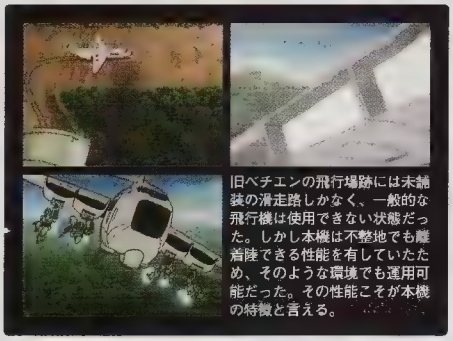
■ペイロード・ハッチ／開放図



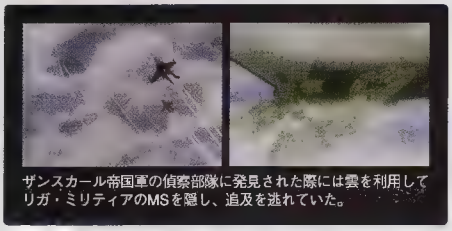
ハッチは後部に1基あるのみで、隔壁が下方に向かって開かれる。開いたハッチからはプレートが伸び、貨物の搬入出に用いるステップとなる。ハッチは開いたままでも飛行可能だった。



旧ベチエンでカミオン隊に合流した本機のうちの1機は、戦闘に巻き込まれて右翼部のエンジンを破損したものの、無事アーティ・ジブラルタルまで辿り着いている。MSの推進力をエンジン代わりにしたことが功を奏したと見られる。



旧ベチエンの飛行場跡には未舗装の滑走路しかなく、一般的な飛行機は使用できない状態だった。しかし本機は不整地でも離着陸できる性能を有していたため、そのような環境でも運用可能だった。その性能こそが本機の特徴と言える。



ザンスカール帝国軍の偵察部隊に発見された際には雲を利用してリガ・ミリティアのMSを隠し、追及を逃れていた。

SHUTTLE シャトル

unknown

PCST（宇宙引越公社）のシャトル

移民者の財産を運んだ船

宇宙引越公社（PCST）は地球上に残された移民者の財産を宇宙に運搬することを役割としていた。このシャトルはそうした業務に用いられた機体で、アーティ・ジブラルタルのマス・ドライバーで打ち上げられていた。

SPEC

全長	不明
兵装	ビーム・シールド
搭載MS	Vガンダム／トムリアット
船長	ジニス・キッキ

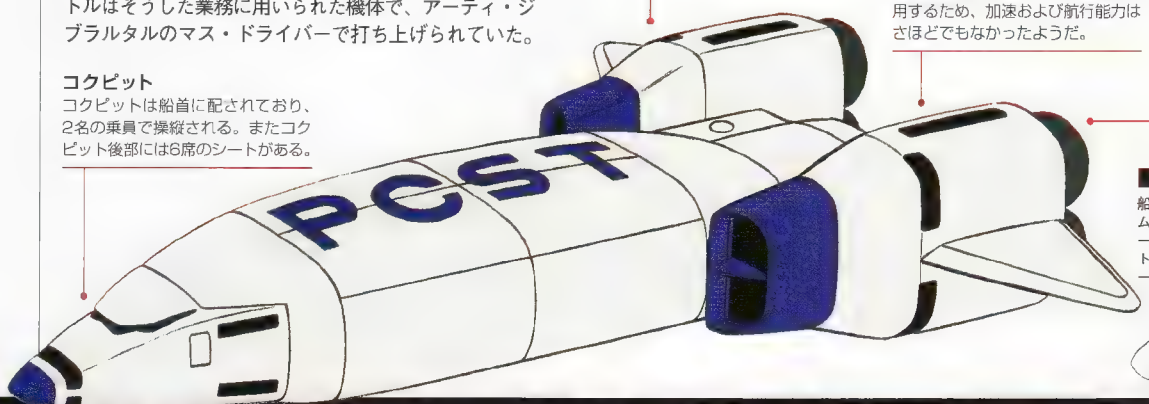
ウッソ・エヴィンが乗った871便はリガ・ミリティアに協力的なジニス・キッキが船長を務めた。

ペイロード
胴体中央部のカーゴ・ブロック内にMSを搭載できる。上面がハッチで、左右に開く構造となっている。

コクピット
コクピットは船首に配されており、2名の乗員で操縦される。またコクピット後部には6席のシートがある。

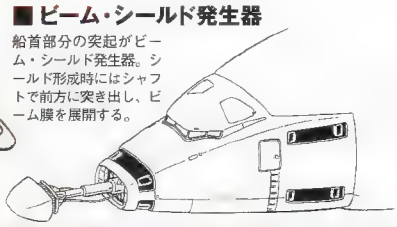
航空能力
大気圏離脱にマス・ドライバーを利用するため、加速および航行能力はさほどでもなかったようだ。

スラスター
船尾の両舷に2基のスラスター・ユニットを有しており、それぞれに2基のノズルを備えている。



■ビーム・シールド発生器

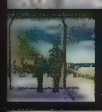
船首部分の突起がビーム・シールド発生器。シールド形成時にはシャフトで前方に突き出し、ビーム膜を展開する。



関連ファイル

宇宙引越公社と太陽電池公社　04-06
アーティ・ジブラルタル　07-04

FILE PREVIEW



宇宙世紀に暮らす人々の生活を支える代表的なNGOの活動内容を解説する。

■サイズ比較

■カラーリング

宇宙引越公社は中立の非政府組織だが、リガ・ミリティアやザンスカール帝国軍のMSを運搬するなど偏った行動も見られた。

QUBELEY TYPE MS

キュベレイ・タイプMSの開発系統図

NT専用MSのあるべき姿を提示した系列機の功績

AMX-004 キュベレイはグリプス戦役と第1次ネオ・ジオン戦争という2度の戦争でアクシズ（ネオ・ジオン）の象徴となり、U.C.0080年代末を代表するMSとして名を残した。その評価の要因となったのはNT専用MSとしての完成度の高さである。小型化に成功したサイコミュ・システムを搭載したAMX-004は、MS本来の格闘戦能力とサイコミュ兵器によるオールレンジ攻撃を両立することで、NT専用MSとしての基本スタイルを打ち立てた。さらに無線誘導式攻撃端末ファンネルの導入は他機種に影響を与えただけでなく、AMX-004そのもののバリエーション展開にもつながった。公国軍の技術に基づいて開発されたAMX-004は、その血統を脈々と受け継ぐネオ・ジオンにおけるNT専用機開発の基盤になったのである。

しかしAMX-004が際立って完成された機体だったことから、系列機の進歩は劇的なものとはならなかった。本機が象徴的な意味合いの強い機体だったことも、大胆な改修に二の足を踏ませた要因と考えられよう。結果、AMX-004に次ぐ系列機は細部の仕様変更というアプローチに留まり、直系の後継機と呼べる機体は生まれなかったのである。さらには第1次ネオ・ジオン戦争の終結と共にネオ・ジオンが瓦解したため、系列機の直接的な系統は絶たれることとなった。それでもファンネルによってニュータイプ能力の軍事転用を実戦的なものとした系列機の功績は大きく、以降に続くNT専用機開発のひとつの指針にもなったのだった。

関連ファイル

MAN-08 エルメス	FG-26
AMX-004-2 キュベレイMk-II	ZZ-05
AMX-004G 量産型キュベレイ	ZZ-06
NZ-000 クィン・マンサ	ZZ-22
ネオ・ジオン(ハマーン)の編制	02-04
サイコミュ兵器	06-07

FILE PREVIEW
FS-26 MAN-08 エルメス

ジオン公国軍が開発したNT専用MA。この機体の技術が、キュベレイに受け継がれた。

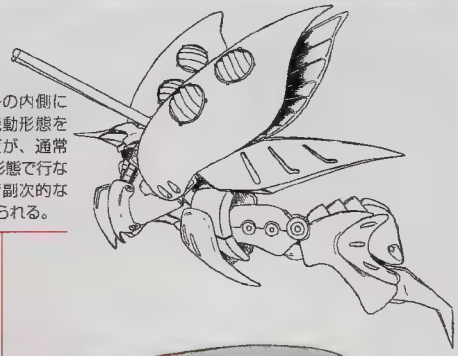
特徴　サイコミュ・システムを中心に贅肉を削ぎ落とした設計思想

■AMX-004G 量産型キュベレイ

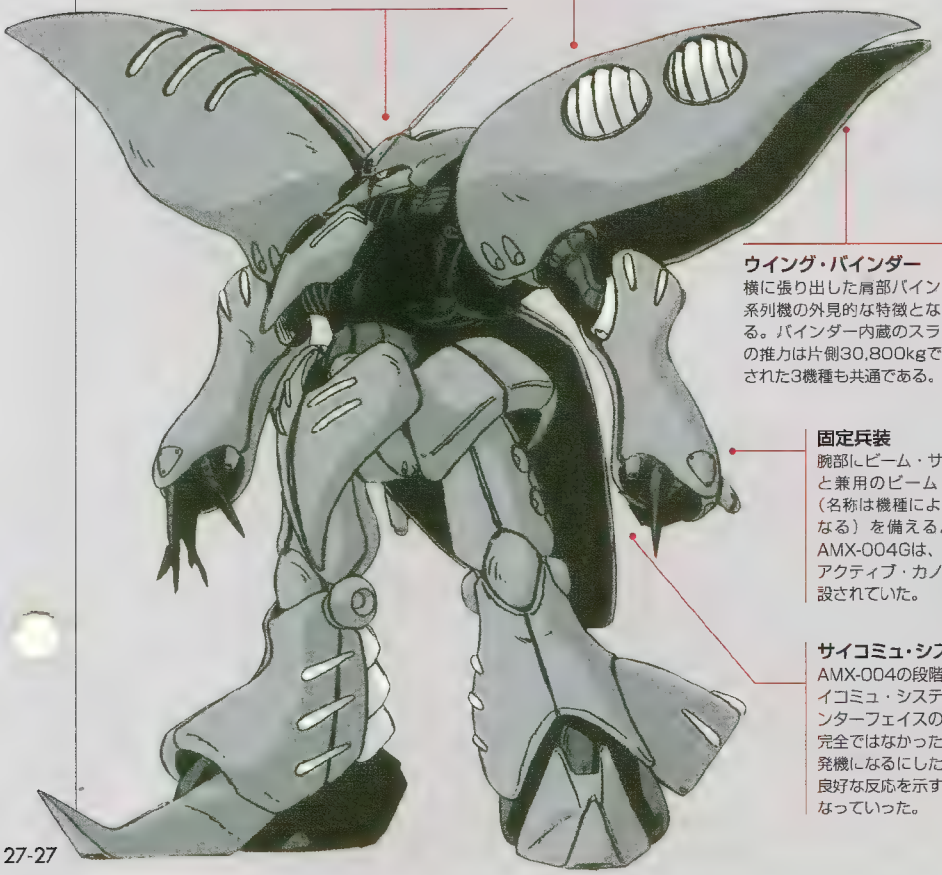
SPEC

全高	18.9m（頭頂高　18.4m）
重量	35.2t（全備重量　62.1t）
兵装	ビーム・サーベル（ハンド・ランチャー兼用）×2／ファンネル×30／他兵装
所属	ネオ・ジオン軍

簡易変形機構
腕部をバインダーの内側に折り畳んで高速機動形態を取ることも可能だが、通常の機動戦闘はMS形態で行なわれた。あくまで副次的な機能だったと考えられる。



頭部
頭部は前後に長いシャープな形状で、双眼式のモノアイが採用されていた。サイコミュ・アンテナが内蔵されていたとも言われる。



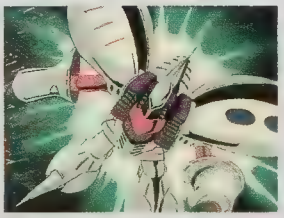
ウイング・バインダー
横に張り出した肩部バインダーが系列機の外見的な特徴となっている。バインダー内蔵のスラスターの推力は片側30,800kgで、改修された3機種も共通である。

固定兵装
腕部にビーム・サーベルと兼用のビーム・ガン（名称は機種によって異なる）を備える。またAMX-004Gは、背部にアクティブ・カノンが増設されていた。

サイコミュ・システム
AMX-004の段階ではサイコミュ・システムのインターフェイスの整備が完全ではなかったが、後発機になるにしたがって良好な反応を示すようになっていった。

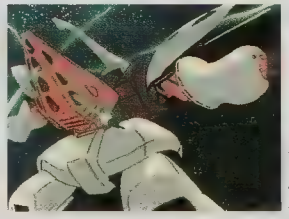
キュベレイの名を冠したMSは、機体構造と制御系に共通した特徴を有している。前者は巨大な肩をはじめとする曲線的なフォルムで、後者は機体制御に組み込まれたサイコミュ・システムである。

系列機に共通する肩部バインダーは可動式スラスターの機能を有し、高い機動性を生み出す重要なユニットだった。推進器を肩部に集中させた大胆な設計は、スラスターをバックパックや脚部に分散配置する一般的な設計の対極にある。そうした機体設計は無駄を廃して機動兵器としてのシンプルな戦闘力を追求したコンセプトの表れだった。さらにその思想はサイコミュ・システムによる機体制御と結びつき、パイロットのニュータイプ能力とリンクした高機動戦闘を実現していた。その一方でファンネルを中心にする兵装は総合的な火力に秀でていたとは言い難い。AMX-004G量産型キュベレイでは兵装の強化が図られているが、大火力化は系列機の視野に入っていなかったようだ。



AMX-004はハマーン・カーンの専用機として運用され、名実ともにアクシズの頂点に位置していた。実戦においても多くの戦果を残して高性能を証明した。

ファンネルによるオールレンジ攻撃と機動性を生かした戦闘を得意とした。しかし機体性能を十全に発揮できるパイロットが限られることが欠点だった。

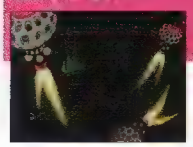


ファンネル・コンテナによって攻撃端末のチャージが可能となり、戦闘継続時間が延長された。そのためNT専用機としての運用性は格段に向上した。

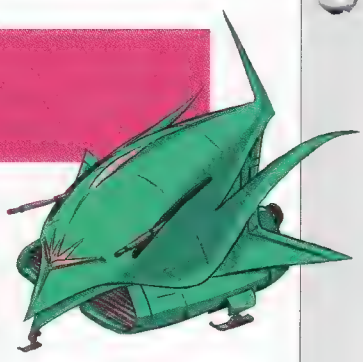
キュベレイ・タイプMSの開発系統図

キュベレイ・タイプMSの設計はジオン公国軍のMAN-08 エルメスに源流を求めることができる。MAN-08のMS化を目指した系列機はAMX-004の時点で完成の域に到達し、その後はマイナーチェンジや量産化に移行。さらに他機種への設計転用で進展していった。

MAN-08 エルメス

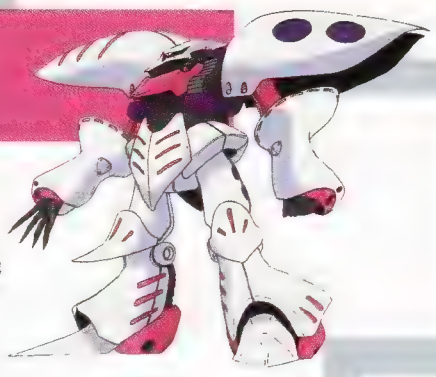


一年戦争での公国軍NT専用MA。無線誘導式攻撃端末「ビット」によるオールレンジ攻撃を可能とする一方で、機体の大型化が問題となっていた。



AMX-004 キュベレイ

地球圏に帰還する以前にアクシズが完成させた系列機の1号機。「L-MES2」の刻印がされていることから、MAN-08の直系後継機として開発されたと考えられる。



AMX-004-2 キュベレイMk-Ⅱ（エルピー・プル用）

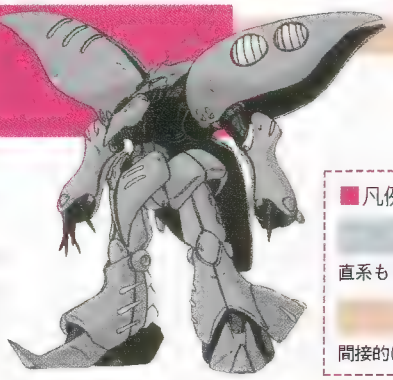
AMX-004のマイナーチェンジ版で、エルピー・プル専用として調整された機体。ビーム・サーベル発振部が3基1組に変更された以外はベース機との差異はない。

AMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱ（プルツー用）

AMX-004-2と同じ仕様でプルツーの専用機。機体の遠隔操作を可能とするサイコミュ・コントローラーが搭載され、コクピット内部にも改修が施されている。

AMX-004G 量産型キュベレイ

AMX-004の量産モデルとして設計された仕様変更機で、ネオ・ジオンの内乱時にグレミー派が極秘裏に開発した。兵装の強化を中心に改修が加えられている。

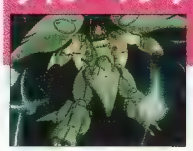


■凡例

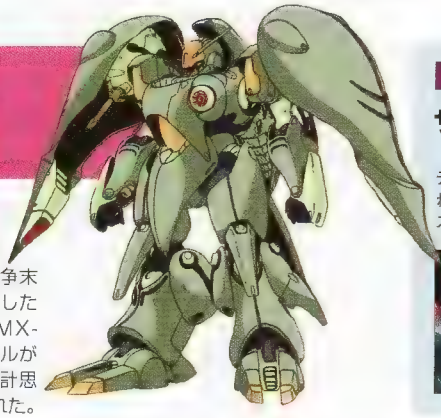
直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

NZ-000 クィン・マンサ



第1次ネオ・ジオン戦争末期にグレミー派が開発したNT専用大型MS。AMX-004と同型のファンネルが採用され、系列機の設計思想の一部が取り入れられた。

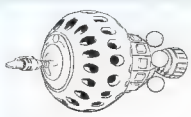


MORE INFO!

サイコミュの進化

系列機の仕様はサイコミュ・システムの進歩と同列にあったと考えられる。特にMk-Ⅱのインターフェイスにはその証左が見て取れる。

外部からの機体の遠隔操作はティターンズの研究を参考にした成果と考えられる。



▼サイコミュ・コントローラー

MSだけでなくファンネルも機外から制御でき、起動時にはヘッドセットを着用した。

▲ビット

MAN-08で用いられたビットは、ジェネレーターを内蔵した比較的大型の端末だった。

◀ファンネル

エネルギーCAPを導入したことで小型化に成功し、ビットに比べて隠匿性が向上した。

©創通エージェンシー・サンライズ

RX-178

GUNDAM Mk-Ⅱ

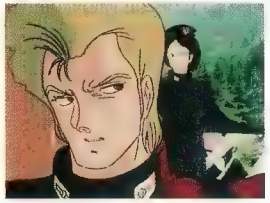
TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
ティターンズ／地球連邦軍

ガンダムMk-Ⅱ

地球至上主義を推進するティターンズは地球連邦軍系の技術だけで開発されたMSを象徴とすることで、組織の力を誇示しようとした。それがRX-178 ガンダムMk-Ⅱを生み出した原点であり、「黒いガンダム」の存在意義である。MS開発技術の転換点に生まれた本機は、柔軟な関節の動きを可能とするムーバブル・フレームの採用によって、MSの世代交代の礎となった。だがそれは、図らずもグリプス戦役の口火を切ることにも繋がったのである。

ダークブルーに彩られたティターンズの尖兵

パイロット
ティターンズはジェリド・メサをはじめとする地球出身の有望な若手士官をパイロットとして養成し、実戦部隊の拡充に努めた。本機は彼らの乗機となり、ティターンズの先陣を切るはずであった。



配備場所

本機はティターンズによって基地化が進められたサイド7のグリーン・ノア2（グリプス）で開発と生産が行なわれ、同サイドでトライアルを実施する予定だった。エゥーゴに強奪されなければ、そのまま実戦に投入されたのだろう。

カラーリング

本機のカラーリングはティターンズの象徴色であるダークブルーを基調としている。ティターンズは運用するMSに連邦軍正規部隊とは異なるカラーリングを施して差別化を図ったことで知られる。ちなみに本機と同じ色が用いられた機体としてはRGM-79Q ジム・クゥエルが知られている。

全長	18.5m
本体重量	33.4t（全備重量 54.1t）
ジェネレーター出力	1,930kW
スラスター推力	81,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
兵装	ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／シールド／オプション・バルカン・ポッド
搭乗者	ジェリド・メサ／カクリコン・カクーラー／カミーユ・ビダン／エマ・シーン

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Yutaka Hoshiba

RX-178 ガンダムMk-Ⅱ

TITANS／EARTH FEDERATION SPACE FORCE
ティターンズ／地球連邦軍

GUNDAM Mk-Ⅱ

SPEC

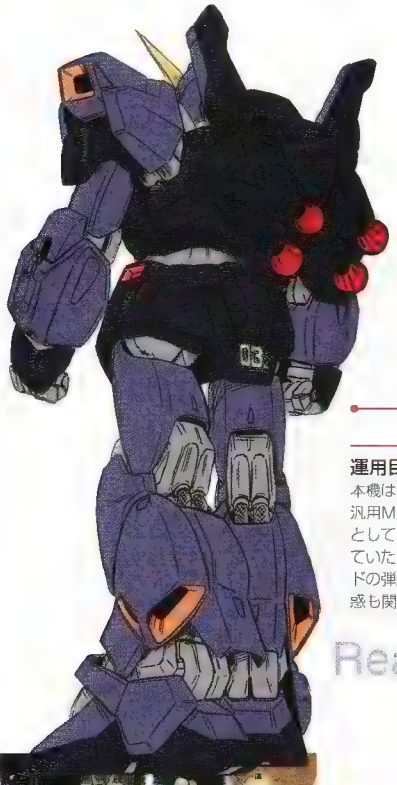
全高	18.5m
重量	33.4t（全備重量 54.1t）
武装	ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／シールド／オプション・バルカン・ポッド
所属	ティターンズ／地球連邦軍

ムーバブル・フレーム
本機のムーバブル・フレームは柔軟な構造を有してはいたものの、材質の問題から強度に難を抱えていた。しかしこの構造によってMSの動きが限りなく人体に近づき、その自由度を高めたことは事実である。

兵装
兵装の開発メーカーは、エゥーゴによる強奪後、アナハイム・エレクトロニクス社が介入した前後で変更されたと言われる（ティターンズ時代のビーム・ライフルをボウワ社製とする説もある）。

連邦軍系技術が生み出した機体

RX-178 ガンダムMk-Ⅱはティターンズのシンボルとなるべく開発されたMSであると同時に、連邦軍系の技術を再検証するための試作機としての側面も有していたと言われている。U.C.0085.08.07に着手されたRX-178の開発は、当時は一般的となっていた公国軍系技術の導入を排して行なわれた。そのため本機の設計は新技術の開拓と進歩を妨げていた一方で、既存技術の練り直しによる熟成を促し、ムーバブル・フレーム構造を発達させたのである。ただし本機のムーバブル・フレームは瞬発的な外力に対する剛性不足から完全なものとはならず、結局のところ技術の完成には、外部のアイディアとの融合を待つしかなかった。それが本機に見られる（この時点での）連邦軍系技術の限界だったのだ。開発に携わったフランクリン・ビダン技術大尉さえも早々に見限るような発言をしていたことからもわかるように、本機の潜在能力は高く評価されなかった。しかし本機によって確認された限界は、MS開発を次のステップに進ませる糧となったのである。

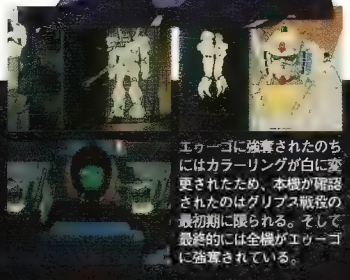


Rear

Front

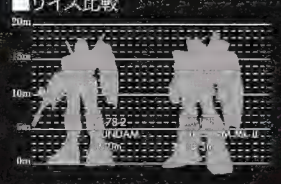
機体No.
トライアルに用いられた3機の試作機には、「01」から「03」までのナンバーが付けられた。1号機にエマ・シーン、2号機にカクリコン・カクーラー、3号機にジェリド・メサが搭乗している。

運用目的
本機はあらゆる環境に適応可能な汎用MSだが、具体的な運用用途としてはコロニー内戦闘を想定していたと言われる。スペースノイドの弾圧を狙うティターンズの思惑も関係していたのだろう。



エゥーゴに強奪されたのちにはカラーリングが白に変更されたため、本機が確認されたのはグリプス戦役の最初期に限られる。そして最終的には全機がエゥーゴに強奪されている。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

カミーユ・ビダン	Z-01
エマ・シーン	Z-05
ジェリド・メサ	Z-22
カクリコン・カクーラー	Z-24
ガンダムMk-Ⅱ強奪	03-02
ティターンズ	05-02

FILE PREVIEW
Z-01

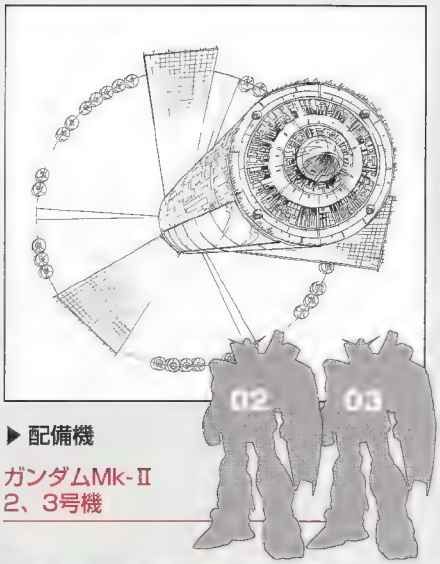
グリーン・ノアに暮らす民間人の少年。偶然からガンダムMk-Ⅱを奪うことになった。

配備状況　ティターンズによるサイド7の基地化とMSの開発

RX-178の開発が着手されたU.C.0085は、9月8日にグリプス（グリーン・ノア2）の建設が開始されている。これ以降、ティターンズによるサイド7の基地化が進められ、RX-178の開発プロジェクトはグリーン・ノア1とグリーン・ノア2を拠点に進行することになった。地球偏重の意識を持ったティターンズが宇宙でMS開発を行なうのは不自然と言えるかもしれないが、本機はコロニー内での運用を重視した機体であり、トライアルまで含めた開発環境を鑑みてコロニーを開発場所に選んだのであろう。U.C.0087.03の時点では戦闘艦艇（ドゴス・ギア）の建造もグリーン・ノア2のドックで行なわれており、ティターンズが宇宙の拠点としてサイド7を重視していたことが窺える。

RX-178については、開発・生産をグリーン・ノア2で、トライアルを1&2両方のコロニーで行なっていた。しかしグリーン・ノア1は開発者の家族を含む民間人の居住用コロニーであり、ティターンズはその民意を半ば無視して本機の飛行試験などを強行していた（強奪事件が発生した3月2日には2号機と3号機がグリーン・ノア1に運び込まれていた）。そうした行為がスペースノイドの反発を招き、エゥーゴが反抗の意図を示すための格好の標的にされたのである。アーガマ隊によるRX-178強奪という思い切った作戦は、それまでのティターンズの行動に起因するものと見ることもできよう。

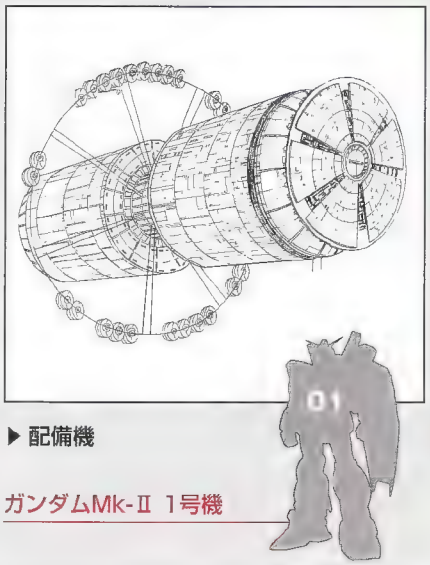
■グリーン・ノア1



▶配備機

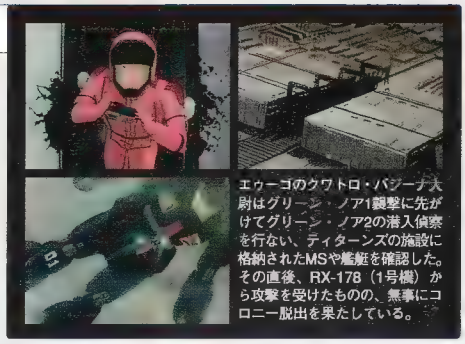
ガンダムMk-Ⅱ
2、3号機

■グリーン・ノア2

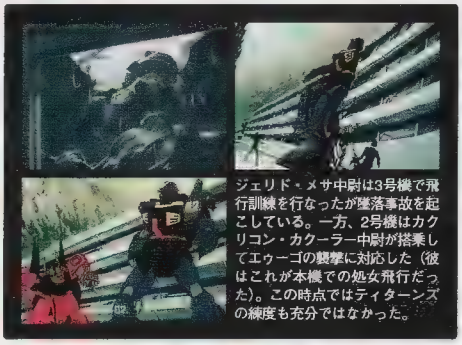


▶配備機

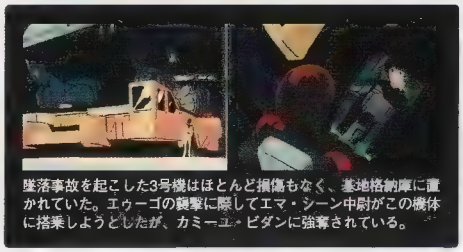
ガンダムMk-Ⅱ 1号機



エゥーゴのクワトロ・バジーナ大尉はグリーン・ノア1襲撃に先がけてグリーン・ノア2の潜入偵察を行ない、ティターンズの施設に格納されたMSや艦艇を確認した。その直後、RX-178（1号機）から攻撃を受けたものの、無事にコロニー脱出を果たしている。



ジェリド・メサ中尉は3号機で飛行訓練を行なったが墜落事故を起こしている。一方、2号機はカクリコン・カクーラー中尉が搭乗してエゥーゴの襲撃に対応した（彼はこれが本機での処女飛行だった）。この時点ではティターンズの練度も充分ではなかった。



墜落事故を起こした3号機はほとんど損傷もなく、基地格納庫に置かれていた。エゥーゴの襲撃に際してエマ・シーン中尉がこの機体に搭乗しようとしたが、カミーユ・ビダンに強奪されている。

事件経過　エゥーゴのRX-178強奪を許したティターンズの不手際

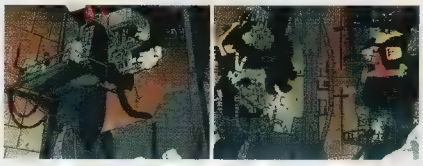
▲2号機を奪われたカクリコン（右）と追撃に失敗したジェリド（左）だが、両者とも責任は追及されなかった。

グリーン・ノア1に配備されていたRX-178の2号機と3号機は、U.C.0087.03.02に発生したエゥーゴの襲撃で強奪された。防衛態勢不足（防衛部隊のMSはエゥーゴの新鋭機に比べて旧式で、明らかに性能が劣っていた）に加え、カミーユ・ビダンという闖入者によって現場が乱されたことがその大きな要因である。だがティターンズは即座に奪還作戦を進め、ルナツーの所属艦「ボスニア」と連携して奪われた2機を取り戻すことに成功している。しかしエマ・シーンが捕虜を連れ出してティターンズを脱走したことで、3機すべてがエゥーゴの手に渡ったのだった。本機に過度の期待を懸けていなかったとはいえ、ティターンズとしては面目を失う結果となってしまった。

連邦軍施設への3号機の墜落事故もあって、事件当時の基地施設は混乱を極めていた。指揮系統もはっきりしていなかったため、RX-178の強奪を許した現場の人間たちを責めることもできなかった。だが、その後の奪還作戦の内容はティターンズらしい横暴なものであった。

結果と影響　エゥーゴにもたらされた新技術

エゥーゴに渡ったRX-178のうち、1機は交換用パーツを確保するために解体され、1機は解析のためアナハイム・エレクトロニクス社に送られたと言われている。残る3号機が実戦部隊の中核として運用される一方、本機の解析データはZ計画（プロジェクト）に反映され、U.C.0080年代末を代表するMSの礎になったのである。



余剰機の解体はアーガマの格納庫内で行なわれ、実戦運用に備えられた。ちなみにこの時点で機体ナンバーは消されている。

▶本機がエゥーゴに渡った事件において、エマは大きな役割を果たした。

■MORE INFO! ——— 存在していた4号機

RX-178は3機が試作され、エゥーゴに強奪されたのちに開発計画が中止になったというのが通説である。しかしそれらに加えてもう1機が生産されていたというレポートが近年になって明らかになった。その機体（4号機）もサイド7でトライアルが行なわれていたが、コロニー内での高機動試験飛行中に墜落事故を起こして大破したという。強奪事件以前に発生した4号機の事故は人為的ミスによるものと伝えられており、そのため4号機の存在は隠されたのである。

回収された4号機はグリーン・ノア2の格納庫に移送されたと言われ、クワトロが発見したMSが4号機の残骸だったとも考えられる。

©創通エージェンシー・サンライズ

TRANSFORMABLE MS/MA

可変MS／MAの開発系統図

技術の進歩と変遷に伴う可変MS／MAの発展

可変MS（TMS）と可変MA（TMA）の開発は、U.C.0083に地球連邦軍やアナハイム・エレクトロニクス社（AE）の主導の下に始められたとされる。ガンダム開発計画やデラーズ紛争、そしてティターンズの結成などによってMS開発技術が急速な発展を遂げたこの時期は、ムーバブル・フレームや全天周囲モニター、ガンダリウムγ（ガンマ）といった新技術が生み出された。可変機もそうした技術進歩のなかにあり、ほかの新技術に影響を受けながら発展していったのである。特にU.C.0080年代末はMS開発の過渡期であり、第二～第四世代までの新規MSが次々と誕生した。そんな状況下でMS運用の拡大を目指した可変機はさまざまな形で試作されたのである。

MSとMAの特性を兼ね備えた兵器として期待された可変機だったが、多くの問題を抱えていたことも事実である。そのためか第1次ネオ・ジオン戦争の終結を境に可変機はMS開発史の表舞台から姿を消すことになる。U.C.0100年代以降に主流となった小型MSの設計に変形機構を組み込むほどの余裕がなかったことも、可変機の衰退に拍車をかけていたと考えられる。U.C.0150年代には多機能性に着目されてその技術が再び用いられたものの、開発の規模は縮小した。小型MSの高い運用効果がMAの意味を失わせ、可変機の有用性も薄れていったのである。しかし宇宙世紀を通じて可変機がMS開発分野に与えた影響は小さなものではなかったと言えよう。

関連ファイル

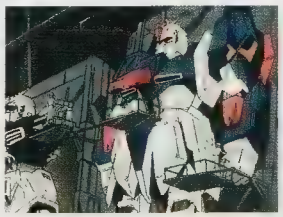
第三世代MS	01-14
可変MA	01-28
地球連邦軍のMS開発（グリプス戦役）	01-43
エゥーゴとティターンズの編制	02-03
ネオ・ジオン（ハマーン）の編制	02-04
装甲材質	05-01

FILE PREVIEW

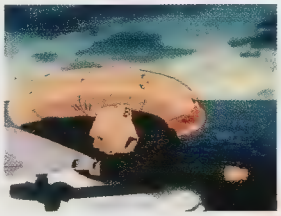
U.C.0080年代後半に出現した一連の可変機。高性能機が多いが、コスト高騰を招いた

特徴　運用コンセプトに応じて多様化を成し遂げた可変機の実態

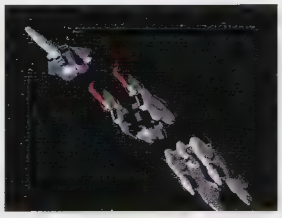
当たり前のことだが、変形することでMSとMAの両形態の選択が可能で、双方の特性を併せ持つのが可変機の特徴である。厳密にはMSを基本形とする可変機がTMS（第三世代MS）、MAを基本形とするものがTMAとして別々に分類されるが、根本的な構造はさほど変わらない。ただし後者はMAという特化兵器をベースとすることから、特殊な設計に基づいた機体が多かった。それだけに可変機全般から共通した特徴を見出すことは難しい。しかし多くの可変機に見られる傾向として、MA形態を活かすための大推力が挙げられる。またU.C.0080年代末の可変機開発を促進させた要因のひとつにムーバブル・フレーム構造があるが、この点もすべての機体に当てはまるわけではない。事実、可変機は時代ごとの技術を貪欲に取り込んでさまざまな形態をとった。明確なアーキタイプを持たず、それぞれの運用コンセプトに従って多様化していった点が、可変機のもっとも大きな特徴と言えるかもしれない。



ムーバブル・フレーム構造の導入によって変形に要する時間が短縮され、機体の剛性も向上した。この技術は多くの可変機に取り入れられ、発展を助けた。



MA形態の意義は局地戦性能の向上だけでなく、戦術的な機動力の増強にもあった。変形による重力下飛行の実現は、そうしたコンセプトの最たる例である。

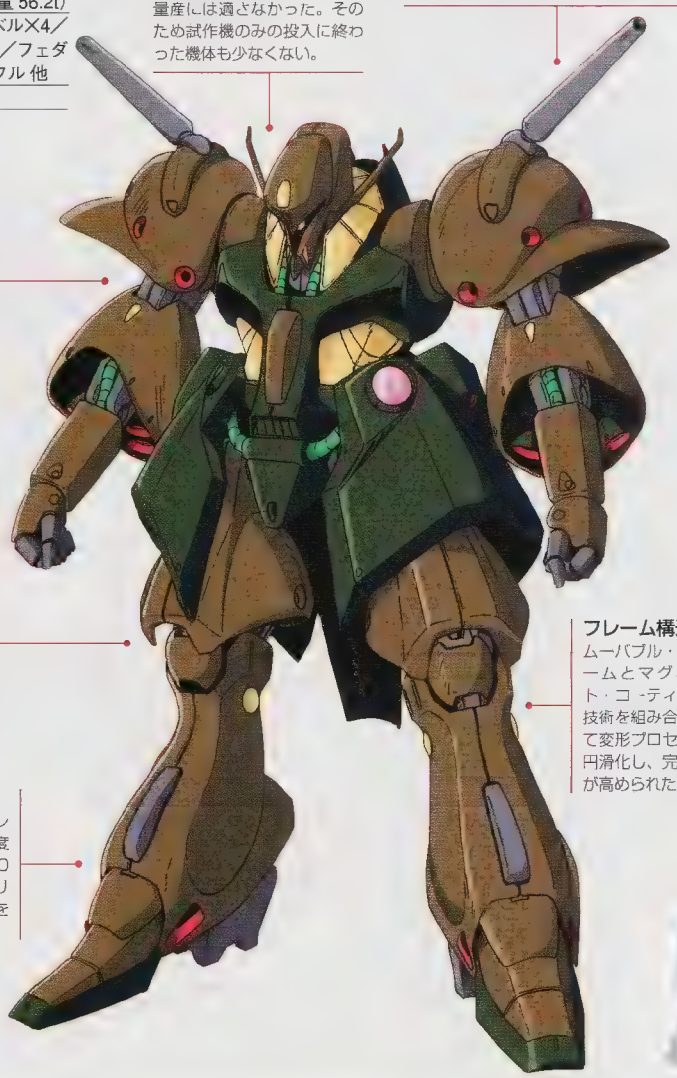


変形機構に加えて分離・合体機構を備えた機体も開発された。変形という手法からさらに踏み込んで、単体における極限の多機能が追求されたのである。

■RX-110 ガブスレイ

SPEC

頭頂高	18.5m（全高 18.5m）
重量	32.6t（全備重量 56.2t）
兵装	ビーム・サーベル×4／メガ粒子砲×2／フェダーイン・ライフル 他
所属	ティターンズ



生産コスト
変形機構などによって構造が複雑化することから生産コストは汎用MSに比べて高く、量産には適さなかった。そのため試作機のみの投入に終わった機体も少なくない。

兵装
TMAはジェネレーター直結式のメガ粒子砲を内蔵するケースが多いが、TMSは携行兵装を変形に組み込んだ機体が大半だった。

整備性
複雑な変形機構は整備性の低下を招き、運用の障害となっていた。可変機が主力たりえなかった要因のひとつがこの欠点であった。

変形機構
同じ可変機というカテゴリーに属しながら、変形機構は各機独自のシステムを有している。機体構造や携行兵装が異なるため、共通の変形機構導入は難しかったのだろう。

フレーム構造
ムーバブル・フレームとマグネット・コーティング技術を組み合わせて変形プロセスを円滑化し、完成度が高められた。

材質
変形は機体にかかるストレスが大きく、構造材の強度が重要だった。U.C.0080年代末の可変機はガンダリウムγによってその条件をクリアーしている。

可変MS／MA 開発系統図

U.C.0083にはじまった可変機の開発はグリプス戦役時に最盛期を迎え、ティターンズ主導の連邦軍によって多くの機種が生み出された。一方、アクシズから派生したネオ・ジオン軍も独自の可変機開発を進めたが、それ以降は下火となりザンスカール戦争期に若干の機体が開発されるに留まった。

PMX-000 メッサーグ

パプテマス・シロッコが手がけたTMAで、木星圏で独自に開発された機体ながらも初期TMAの機能と条件を満たしている。

地球連邦（ティターンズ）

RX-110 ガブスレイ

シロッコの技術協力を受けて開発された連邦軍初のTMS。複雑化を厭わないムーバブル・フレーム構造によって性能を高めている。

RX-139 ハンブラビ

グリプス戦役後期に連邦軍が開発したTMS。変形機構の簡略化によってオプション兵装の運用を可能とし、高い総合性能を獲得した。

NRX-044 アッシマー

連邦軍がはじめて開発した大気圏内用TMAで、高高度迎撃戦闘を目的とする。ムーバブル・フレーム構造を用いていない点が特徴。

ORX-005 ギャプラン

NRX-044の性能を踏まえて開発された連邦軍製TMA。ムーバブル・シールドの可動式スラスターによって変則的な機動性を発揮。

Z計画（プロジェクト）

MSA-005 メタス

「Z計画」で変形機構の検証機として試作されたTMS。変形機構が未成熟で脆弱性を残していたが、MA形態の機動性は水準以上だった。

MRX-009 サイコ・ガンダム

ムラサメ研究所で開発されたNT専用TMA。制圧戦闘に主眼を置いた大型機で、移動要塞的な運用を想定したMA形態に変形する。

MSZ-006 Zガンダム

TMSの機能に汎用性を追求した「Z計画」の到達点のひとつ。ウェイブライダー形態への変形によって全領域の戦闘力を発揮した。

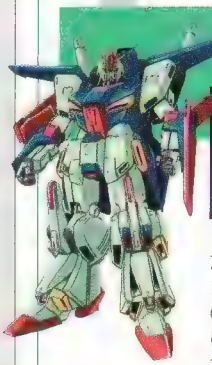
NRX-055 バウンド・ドック

サイコミュ・システムを搭載した連邦軍製TMAで、スカート・アーマーの内側に機体を収納する特異な変形機構を有する。

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ

NRX-009のコンセプトを踏襲したNT専用大型TMA。ベース機とほぼ同じ構造の変形機構が採用されている。

MSZ-010 ZZガンダム



「Z計画」で開発されたTMSで、RX-78 ガンダムとGファイターの運用コンセプトを基にした分離・合体機構が採用されている。

RGZ-91 リ・ガズィ

MSZ-006の量産化を目指した試作MS。バック・ウェポン・システムによる簡易変形が採用されており、厳密には可変機ではない。

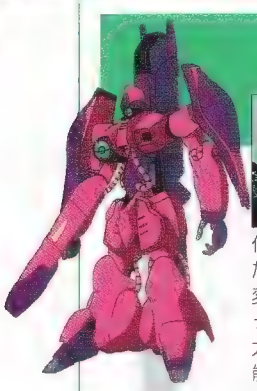
■凡例

- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

©創通エージェンシー・サンライズ

アクシズ（ネオ・ジオン）

AMX-003 ガザC

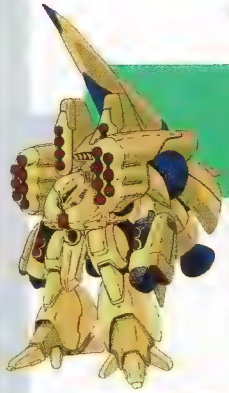


作業用MSを発展させたアクシズ初のTMS。変形機構の簡略化によって生産性を高め、主力機としての運用を可能としていた。

AMX-008 ガ・ゾウム

ガザ・シリーズTMSの最終形で、変形機構の見直しによって高性能を得ている。その反面、構造の複雑化によって生産コストが増大した。

AMX-102 ズサ



変形機構を備えたオプション・ブースター・ポッドを運用する主力MS。本体は変形機構を持たないため、一般的にはMSに分類される。

AMX-006 ガザD

AMX-003の後継機として開発されたTMSで、MS形態の性能向上に主眼が置かれている。変形機構はベース機とほぼ同じだった。

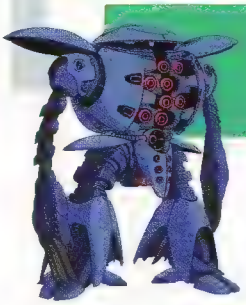
AMX-107 バウ

分離した上半身と下半身がそれぞれバウ・アタッカーとバウ・ナッターに変形する。MSZ-006の影響を受けたとも言われている。

AMA-01X ラムル・フィン

大型MAとしての設計を変更して開発されたTMA。大型機クラスの出力と、各種オプション・ブースターの運用能力が特徴だった。

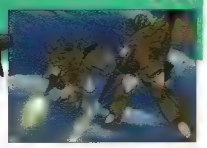
AMX-109 カプール



公国軍の水陸両用MSを参考にして開発された水陸両用TMS。形状を球体に近づける変形機構によって、高い水中航行性能を発揮した。

ザンスカール帝国

ZM-S08G ゾロ



ビーム・ローターの機能を活かしてヘリ形態への変形機構を採用したTMS。分離させた下半身を対地攻撃パーツとして運用できる。

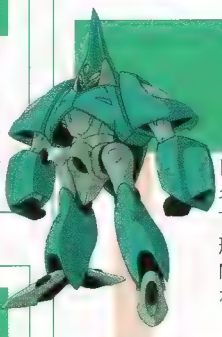
ZM-S09G トムリアット

ZM-S08Gをベースにしたに TMS。分離・合体機構を排することで脆弱性と運用の煩雑さを克服し、可変機としての完成度を高めている。

ZM-S27G ドムットリア

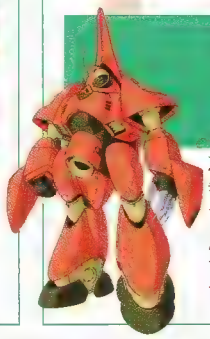
ZM-S09Gの後継機として開発されたTMSで、ヘリ形態に変形するビーム・ローター装備の可変機としては最後発にあたる。

ZM-D11S アビゴル



「デュアル・タイプ」と名づけられた宇宙用TMSで、シンプルな変形機構によってMS・MA両形態の特化性能を引き出していた。

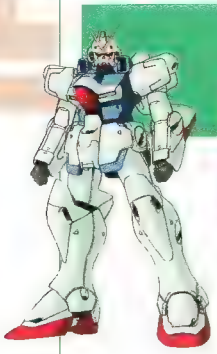
ZMT-D15M ガルグイユ



ZM-D11Sの設計を参考にした水陸両用TMSで、ベース機に酷似した変形機構が採用されている。ただし急造品で完成度は低かった。

V（ヴィクトリー）計画

LM312V04 Vガンダム



多機能性とゲリラ的運用を主題に開発された機体。分離・合体機構を有するが、可変機の特性よりもMS的な運用が重視された。

LM314V21 V2ガンダム

LM312V04を発展させ、ミノフスキー・ドライブを搭載した汎用機。「マルチプルMS」としてのV1のコンセプトを受け継いだ。

付加機能　機種ごとに異なる可変機の特性と機能――運用上の位置づけの変遷

可変機は一般的なMSに比べて運用の幅が広い反面、その特性を十全に発揮させるためには相応の機能を必要とする。例えばMA形態の機動性を考慮した場合、機体各部に分散された推力の方向を大幅に変えなければならない。これは空間戦闘を重視した可変機に共通する課題であると同時に、長所になりうる要素でもあった。可動式のスラスターやバーニア・スラビライザーを装備した機体が多いのも、推進機関を変形に組み込まなければならない制約を逆手に取った設計思想の賜物と言えるだろう。

また運用目的に基づく可変機の多様な設計は、兵装システムにも影響を与えている。当初はMAの設計思想を反映してジェネレーター直結式のメガ粒子砲などの固定兵装を搭載した機体が多く見られたが（特にTMAにその傾向が強い）、後年に移るにしたがって携行兵装を変形機構に組み込むケースが増えていった。変形機構の進歩によってオプションを付加する余地が増えていったことや、MS形態での運用に比重が置かれたことがそうした仕様の根拠であろう。それは可変機が汎用MSに近づいた事実を示すものであり、可変機の特色が薄れていたことの証明と言えるかもしれない。

機体制御にサイコミュ・システムを用いたMRX-009 サイコ・ガンダムは、実験的な意味合いが強い可変機の扱いを端的に示す一例と言えるだろう。

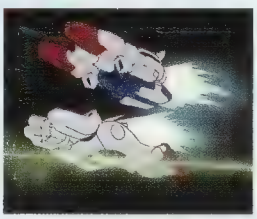
U.C.0100年代には戦車形態への変形機構を備えたRXR-44 ガンタンクR-44が試作された。変り種のTMSだが、小型MSによる原点回帰に逆行する設計のため、時代に取り残された。

MORE INFO!

開発組織による傾向

可変機の開発にもっとも熱心だったグリプス戦役期の連邦軍は多種多様な機種を生み出したが、生産コストの問題をクリアーできずに大半が試作段階に留まった。一方、アクシズは性能を切り捨てることで可変機の量産化に成功し、時代は異なるもののザンスカール帝国軍も可変機を主力MSに据えていた。陣営ごとの兵器としての捉え方や技術水準の違いによって、可変機の扱いは大きく異なっていたのである。

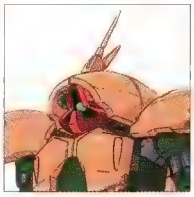
エゥーゴとAE社はワンオフを前提に技術力を惜しみなく投入し、MSZ-006やMSZ-010のような超高性能可変機を開発した。これらの機体はのちの指針のひとつとなり、戦果以上の功績を残している。



リガ・ミリティアにとって、ヴィクトリー・タイプの合体・変形機構は小規模の戦力を有効に活用するための機能だった。またその運用システムは独創的な戦術を生み出す基盤になった。

■機体の変遷と機能の変化

U.C.0087 ～ U.C.0093



NRX-044 アッシマー

SFS（サブ・フライト・システム）を超える飛行能力の獲得

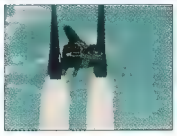
上昇性能に欠けるSFSに代わって迎撃戦闘を担うため、リフティング・ボディー構造のMA形態によって飛行能力が付与された。また耐久性が高く量産に適している。

グリプス戦争中期には地上の連邦軍基地に配備され、航空機に代わる防空戦力として幅広く運用されることとなった。

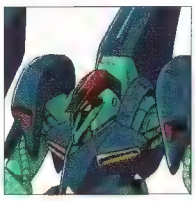
ORX-005 ギャプラン

変形機構を活かした機動性の向上

空力特性ではなく膨大な推力によって大気圏内を飛行し、変形機構を利用したスラスターの可動で機動性を発揮した。のちに宇宙戦仕様の機体も開発された。



アクティブ・スラスター・ユニットは逆噴射や垂直上昇といった変則的な機動を可能とした反面、パイロットに強烈なGをかけた。



PMX-000 メッサーラ

天才の能力が集約されたワン・メイク機

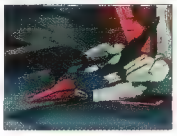
シロッコの設計に基づいて木星圏の環境に対応するための性能が付与され、艦艇並の火力と爆発的な推進力を獲得した。その設計はTMAの標準的な解答とも言える。

各部に配置されたスラスターの推力方向を変形によって後方に揃えるという本機の設計は、以降の可変機に広く取り入れられた。

MSZ-006 Zガンダム

コストや整備性を度外視したZ計画の申し子

連邦軍から得たムーバブル・フレームの情報や数々の試案を踏み台に、AE社の技術の粋を集めて開発された。「Z計画」のフラッグシップ機に相応しい性能を獲得した。

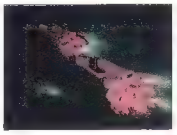


グリプス戦役と第1次ネオ・ジオン戦争で多大な戦果を挙げ、完成度の高さを証明した。AE社の躍進を象徴する機体でもある。

AMX-003 ガザC

作業用機体から発達した量産機

作業用MSをベースに機体構造を簡略化することで生産性を高め、集団戦術を前提に大火力の兵装を装備した。その設計はアクシズの戦力整備の一環であった。



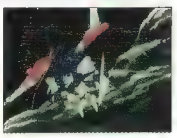
機体に連結されたナックル・バスターは一般的なビーム・ライフルをはるかに凌ぐ火力を有していたが、機体性能自体は貧弱。

U.C.0091 ～ U.C.0093

RGZ-91 リ・ガズィ

変形機構の見直しを図った改修モデル

生産コストの増大を防ぐため、機体本体を変形させるのではなくMAの機能を有したモジュール（BWS）を装備することで、擬似的に可変機としての性能を獲得した。



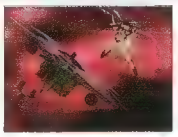
BWSを排除してしまうと再変形は不可能だが、通常の可変機に比べてコストが抑えられ、耐久性も維持できる利点があった。

U.C.0153

ZM-S08G ゾロ

重力下での運用に特化した分離・合体機

ビーム・ローターの飛行能力を効率的に活用するためにヘリコプターの形態を採り、分離機構によって運用能力を拡大している。ただし機体の脆弱性が問題とされた。



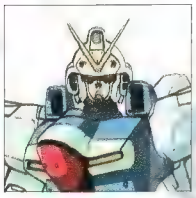
ザンスカール帝国軍の初期地球侵攻作戦のために開発された機体で、性能よりも対地攻撃を目的とした多機能性が優先された。

LM312V04 Vガンダム

多様な運用の可能性を示した高性能汎用機

変形と分離・合体機構によって各パーツの柔軟な運用を可能とし、損傷にも即応できる特性を獲得している。そのコンセプトは「マルチプルMS」と呼ばれた。

優れた性能だけでなく、機体を分割することで生産力の低い拠点でも量産が可能で、リガ・ミリティアの戦力構築に役立った。



©創通エージェンシー・サンライズ

BATTLE SPEED BOAT

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
高速艇
E.F.S.F.

艦艇

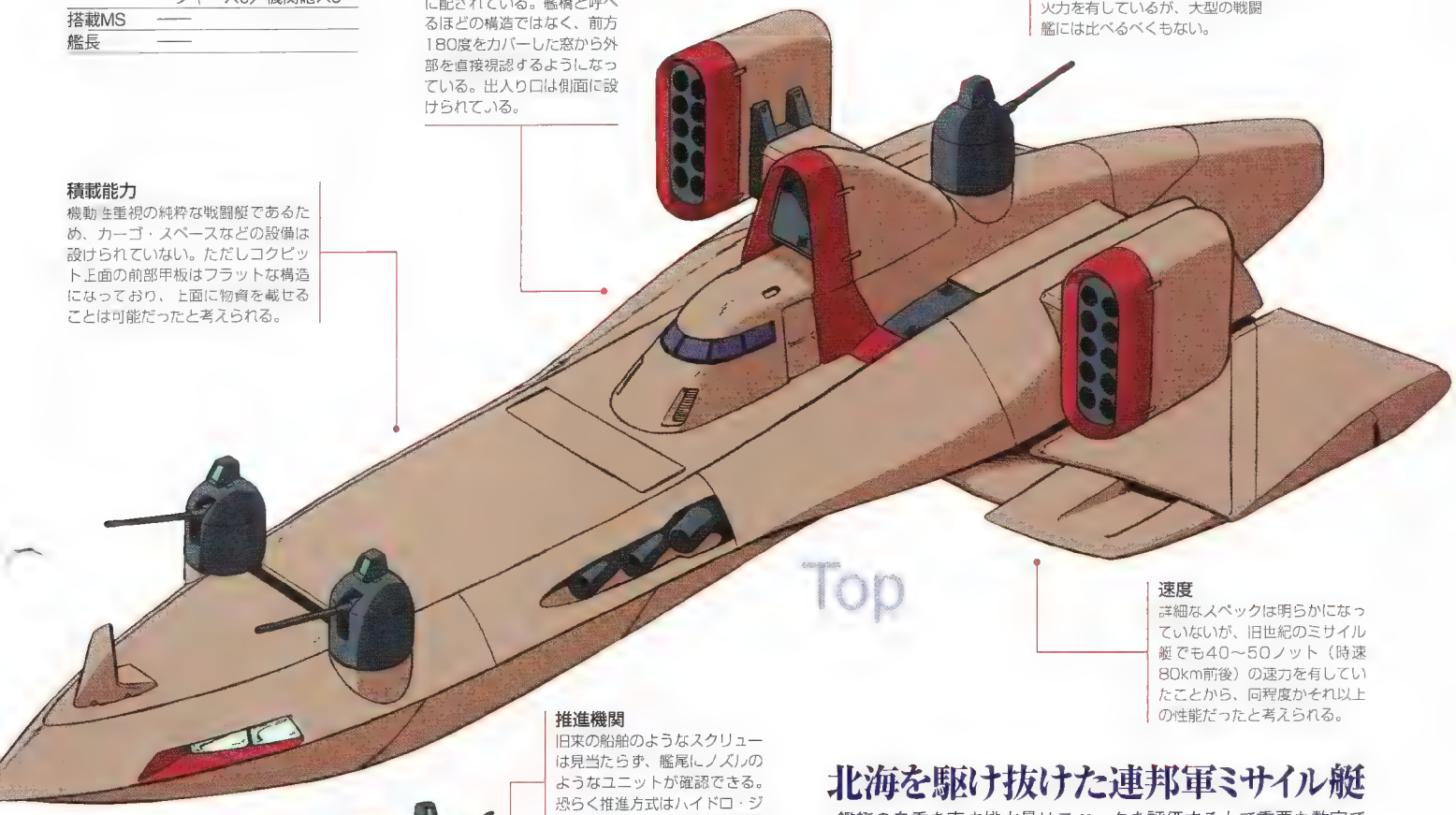
SPEC

全長	不明
兵装	10連装ミサイル・ランチャー×2／マルチ・ディスチャージャー×6／機関砲×3
搭載MS	―
艦長	―

艦橋
コクピットは艦体中央の上面に配されている。艦橋と呼べるほどの構造ではなく、前方180度をカバーした窓から外部を直接視認するようになっている。出入り口は側面に設けられている。

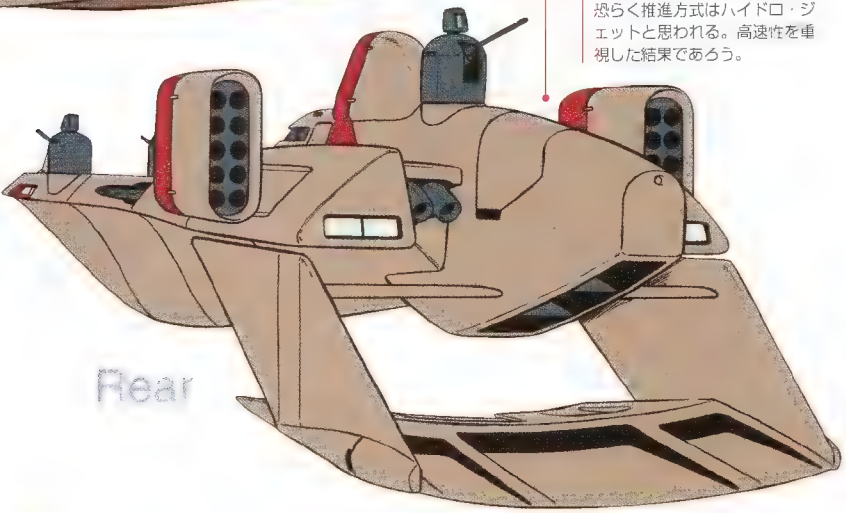
武装
艦体各部にさまざまな兵装が装備されているが、主兵装は内舷のミサイル・ランチャーと機関砲。このサイズの小型艇としては充分な火力を有しているが、大型の戦闘艦には比べるべくもない。

積載能力
機動性重視の純粋な戦闘艇であるため、カーゴ・スペースなどの設備は設けられていない。ただしコクピット上面の前部甲板はフラットな構造になっており、上面に物資を載せることは可能だったと考えられる。



速度
詳細なスペックは明らかになっていないが、旧世紀のミサイル艇でも40～50ノット（時速80km前後）の速力を有していたことから、同程度かそれ以上の性能だったと考えられる。

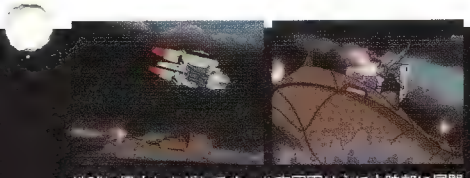
推進機関
旧来の船舶のようなスクリューは見当たらず、艦尾にノズルのようなユニットが確認できる。恐らく推進方式はハイドロ・ジェットと思われる。高速性を重視した結果であろう。



北海を駆け抜けた連邦軍ミサイル艇

艦艇の自重を表す排水量はスペックを評価する上で重要な数字である。だが艦艇の戦闘力は排水量だけで測れるものではなく、水雷艇（魚雷艇）やミサイル艇のような小型艦が駆逐艦クラスの戦闘艦を圧倒した例さえある。外洋での運用を考えなければ、先に挙げた小型戦闘艇は充分に価値があったのだ。事実、旧世紀の世界大戦では多くの水雷艇が建造され、対艦ミサイルの性能が魚雷の運用性を凌駕してからはミサイル艇が数多く開発されている。それらは沿岸海域における哨戒や迎撃に用いられ、少なからぬ成果を挙げた。大型の戦闘艦に比べて建造コストが低いという点も、運用を助けたのであろう。U.C.0150年代初頭に連邦軍が運用した高速艇もそうした兵器の系譜を継いだ艦艇と考えられる。

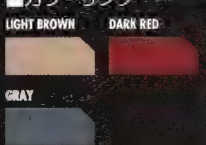
U.C.0150年代当時の連邦軍は旧式のMSや艦艇によって構成され、決して精強と言えるような軍容ではなかった。この高速艇はそうした状況で連邦地上軍の戦力とされた小型戦闘艇で、アイルランドのロンドンデリー駐屯地などの沿岸基地に配備されていたと見られる。ただし本艇は宇宙世紀の海上戦力として見れば決して特筆すべき艦艇ではなく、当時の連邦軍が本格的な争乱に対する備えに欠けていたことを物語る兵器だったとも言えるだろう。



地球に侵攻したザンスカール帝国軍は主に内陸部に展開したため、高速艇が実戦参加する機会は少なかった。

■サイズ比較

■カラーリング



関連ファイル

ヲガ・ミリティアの協力者	V-16
ヨーロッパ	07-09
地球連邦軍の編制	02-01
水中戦・上陸戦	03-12
ヨーロッパ(U.C.0153)	07-17

FILE PREVIEW

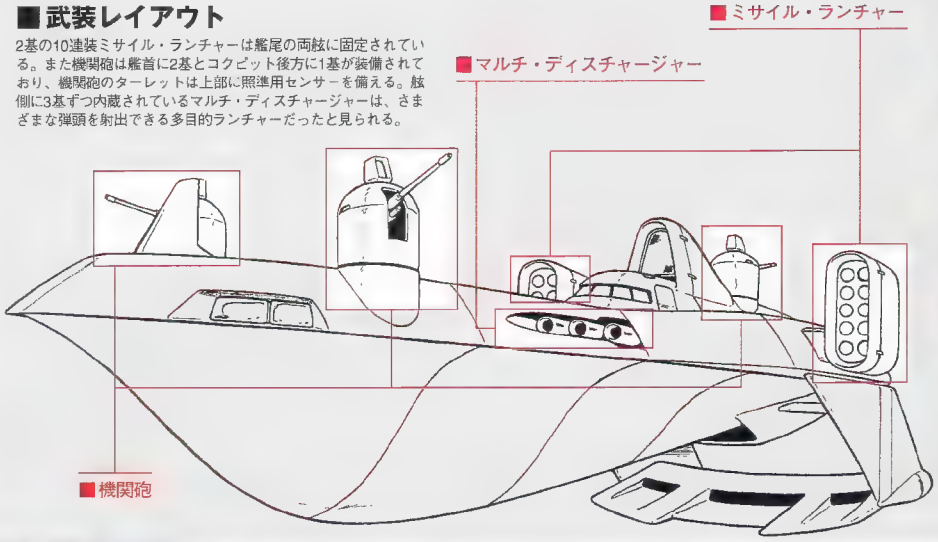
アイルランドに駐留する連邦軍ロンドンデリー隊のヲガ・ミリティア[illegible]力的だった。

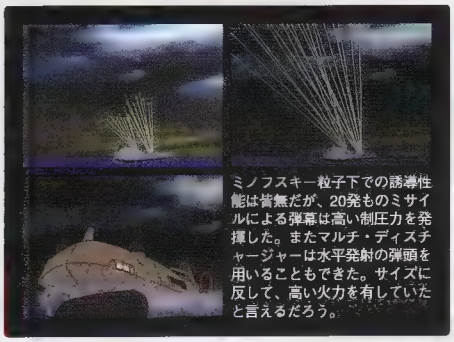
概要 ミサイル艇としての設計思想がもたらした戦闘能力の限界

ミサイル艇の利点は、小型艇でありながらも射程距離に優れる艦対艦ミサイルによって火力を補えるところにある。ただしこれはミノフスキー粒子のジャミング効果によって無に帰することとなり、U.C.0150年代に運用される兵器としては時代遅れの戦術だったと言わざるを得ない。この高速艇は10連装ミサイル・ランチャー2基と機関砲3基、マルチ・ディスチャージャー6基を装備しているが、もっとも火力に秀でる兵装であるミサイル・ランチャーは、先に述べたミサイル艇の利点と欠点がそのまま当てはまることになる。哨戒任務程度なら問題のない戦闘力を有していたろうが、それ以上の戦果を期待できるものではなかったはずだ。もちろん、連邦軍もこの艦艇に過度な期待は懸けていなかったのであろうが……。

■武装レイアウト

2基の10連装ミサイル・ランチャーは艦尾の両舷に固定されている。また機関砲は艦首に2基とコクピット後方に1基が装備されており、機関砲のターレットは上部に照準用センサーを備える。舷側に3基ずつ内蔵されているマルチ・ディスチャージャーは、さまざまな弾頭を射出できる多目的ランチャーだったと見られる。





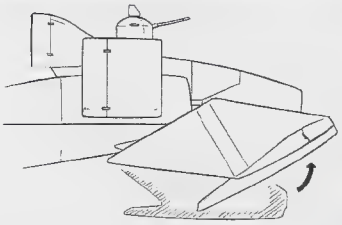
ミノフスキー粒子下での誘導性能は皆無だが、20発ものミサイルによる弾幕は高い制圧力を発揮した。またマルチ・ディスチャージャーは水平発射の弾頭を用いることもできた。サイズに反して、高い火力を有していたと言えるだろう。

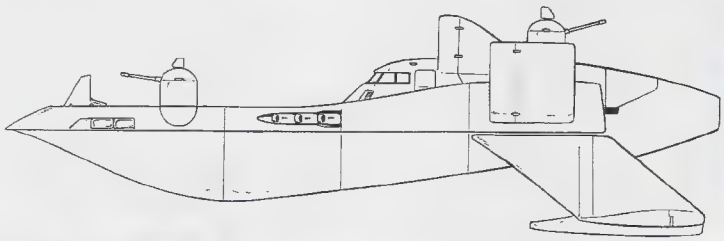
機関砲の威力は決して高いものではなかったが、回転式砲塔によって広い範囲を攻撃することが可能だった。またミサイル・ランチャーとマルチ・ディスチャージャーが固定式だったことから、対空迎撃も機関砲の役割であった。

機動性 可動式の水中翼によって生み出される軽快な機動性

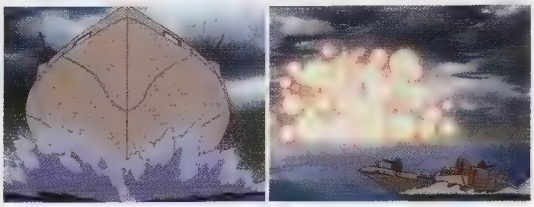
■水中翼／可動構造

艦尾に配されたコの字型の水中翼は、艦体との接続部分を支点にして可動する仕組みとなっている（右は水中翼の可動範囲を示している）。この可動構造はブレーキの役割を兼ねており、後方に移動した水中翼がハイドロジェットのノズルをふさぐことで急減速が可能となる。ちなみに本艦のように水中翼が完全に水面下に没する方式の水中翼船は「全没翼型水中翼船」と呼ばれる。





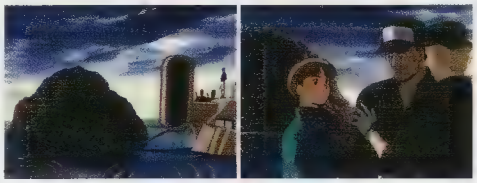
この高速艇は「水中翼船」と呼ばれる形式の船舶である。水中翼船は船底に配した翼の揚力によって船体を持ち上げ、水の抵抗を抑えることで高速航行を可能としている。本艦は艦尾に可動式の水中翼を有し、この構造によって高い航行性能を実現した。ちなみに速力を重視した場合にはハイドロジェット推進を用いた水中翼船がもっとも効率的であり（その反面、燃費は悪くなる）、旧世紀にも本艦と同じ方式のミサイル艇が存在していた。一方、凹凸の少ない本艦の形状はステルス性を追求した結果とも考えられる。本艦には旧世紀から熟成されてきた艦艇の開発技術が用いられていたのである。



高速艇の名称が示すように速力に優れ、機動力に関しては大型艦を凌ぐ性能を有していた。

運用履歴 北海洋上における高速艇の運用例

高速艇が配備されていた部隊のひとつがロンドンデリー隊だった。この部隊はいち早くリガ・ミリティアに協力したことでも知られ、休戦協定締結後に単独行動を取ったホワイトアークがアイスランド沿岸のジュネス島付近でドゥカー・イクの部隊に襲撃された際にも救援部隊を送っている。この戦闘には2隻の高速艇が投入されたが、1隻が撃沈されている。ザンスカール戦争においては洋上での戦闘例は少なく、高速艇の運用が確認されているのはこの戦闘のみである。

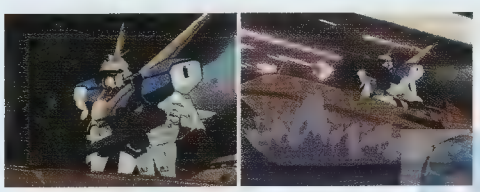


リーンホースJr.の艦長のロベルト・ゴメスも元ロンドンデリー隊であり、彼の要請を受けた救援部隊がホワイトアークを掩護したのだった。

■MORE INFO!

V2ガンダムとの連携戦術

ジュネス島周辺における戦闘では、高速艇はホワイトアーク隊と協調してザンスカール帝国軍にあたった。そこでウッソ・エヴィンが発想した戦法が、LM314V21 V2ガンダムの上半身を高速艇の甲板に乗せて砲台にするというものだった。さらにそれを見たマーベット・フィンガーハットも同様の戦法を用いている。トップ・ファイターと高速艇では機動性に大きな隔たりがあるものの、MSの形態を維持したまま海上戦闘を行なえる利点は大きかったのだろう。



当然ながらMSと高速艇の双方にとって想定外の戦法であり、ウッソの柔軟な発想力を物語るエピソードのひとつと言えるだろう。

©創通・I -ジェンシー・サンライズ

CORE FIGHTER

コア・ファイターの開発系統図

MS開発の黎明期に端を発するコア・ファイターの系譜

MSの核となるパーツをそのまま着脱可能なモジュールとするコア・ブロック・システムは、MSの概念が未成熟だったからこそ生まれた思想と言える。なにしろMSの機体構造に可変戦闘機を組み込もうというのだから、構造の複雑化をはじめとするさまざまな問題は避けられないところである。しかし幸いにしてそれらの機体設計は破綻をきたすこともなく、優れた多目的戦闘機という副産物を生み落とすことになった。それがコア・ファイターという発想の出発点であった。

元々コア・ファイターという名称は、新たな戦術兵器の中核を目指した地球連邦軍の軍用機構想に基づく機体群の総称であったと言われる。そのコンセプトをもっとも強く反映したものが、RXシリーズMSのコクピット・モジュールとして開発されたFF-X7だった。この機体は「V作戦」において重要な役割を担う一方、軽戦闘機としての高性能を認められてMSとは別個の運用も模索されることになった。さらに一年戦争以後もコア・ブロック・システムの設計思想を受け継いだMSが開発されるに伴い、コア・ファイターはその時々に応じた性能を与えられて系譜を連ねていった。MSの世代交代が進んで小型MSが出始めた頃には、コア・ファイターの概念を取り入れた試作機もいくつか開発されたと伝えられており、その設計思想が長く残っていたことが窺える。結果、そのコンセプトはU.C.0150年代まで続き、MS開発史にその名を残すことになるのである。

関連ファイル

FF-X7 Bst コア・ブースター FG-31
ジェット・コア・ブースター 08-11A
RX-78GP01 ガンダム試作1号機 83-01
MSZ-010 ZZガンダム ZZ-01
LM312V04 Vガンダム V-01
LM314V21 V2ガンダム V-02

FILE PREVIEW

FF-X7 Bstコア・ブースター

一年戦争時にコア・ファイターの火力と航続距離の向上を目的として開発された機体。

特徴　コア・ブロック・システムの導入に伴う能力的な制限

コア・ファイターの設計思想の根幹は、コクピットを含むMSの制御中枢をモジュール化することであり、その重要な機能を保護するために戦闘機としての性能が与えられた。しかし戦闘機をそのままの形状でMSに組み込むことは難しく、限られたスペースに収めるための変形機構が必要となった。それ故にコア・ファイターの系列機は形状に大きな制限が設けられ、航空機でありながらも空力特性を重視できないことにつながる。総じて翼面積が小さく、リフティング・ボディ構造や推進力によって飛行性能を補っている点が本機の特徴のひとつと言えよう。

また母体となるMSに応じて機体サイズも制限され、ジェネレーターなどのMSの機能を収めることが優先されたために最低限の兵装しか持たない場合がほとんどであった。系列機が戦闘機として評価されたのは戦闘力の部分よりも、MSの制御系を内包した高度なシステムとしての特性が大きかったのである。

■コア・ファイター（Vガンダム）

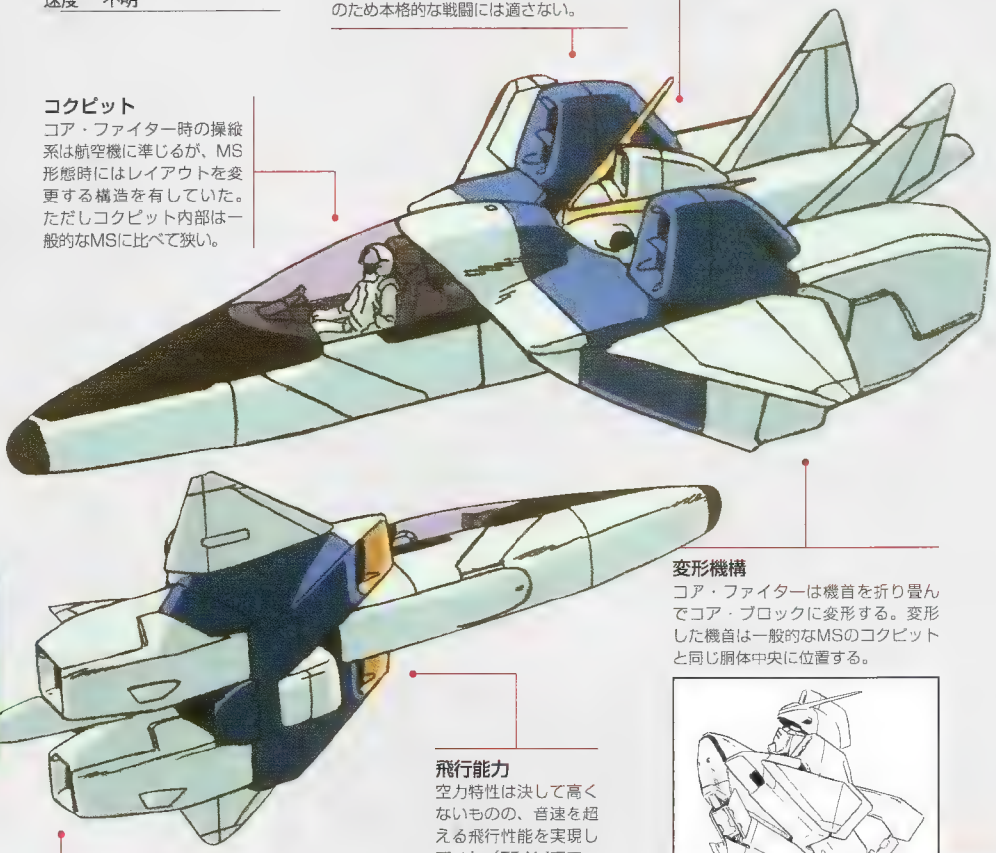
SPEC

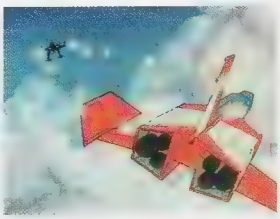
全長	8.6m
重量	不明
武装	バルカン砲×2
速度	不明

武装
兵装を搭載する余剰スペースがほとんどないため、機関砲やミサイルを装備する程度にとどまり、火力は非常に低い。そのため本格的な戦闘には適さない。

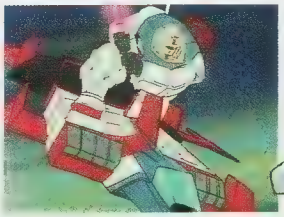
ジェネレーター
MSの主機関となるジェネレーターを搭載するケースがほとんどで、サイズに見合わない出力を備えていた。それが優れた機動性の土台になった。

コクピット
コア・ファイター時の操縦系は航空機に準じるが、MS形態時にはレイアウトを変更する構造を有していた。ただしコクピット内部は一般的なMSに比べて狭い。

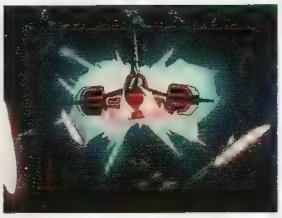




機動性に優れることから、哨戒任務や支援戦闘などさまざまなケースで運用された。特にFF-X7の場合は戦力に乏しいホワイトベース隊の事情も大きかった。



一年戦争期のGパーツの運用思想においてはFF-X7がシステムの中心となり、GスカイやGスカイ・イージーといったGパーツとの合体プランも提出された。

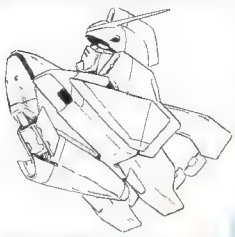


後年に開発された系列機は、技術水準の向上に比例して単体としての性能も上がっている。とはいえ火力の貧弱さは常に付きまとう問題であったと言える。

スラスター
領域を問わない汎用性が求められ、推進機関には熱核ハイブリッド・エンジンが採用されることが多かった。またベクタード・ノズルを備える機体も多い。

飛行能力
空力特性は決して高くないものの、音速を超える飛行性能を実現していた（FF-X7でマッハ4.8と言われる）。またVTOL性能を有するものもあった。

変形機構
コア・ファイターは機首を折り畳んでコア・ブロックに変形する。変形した機首は一般的なMSのコクピットと同じ胴体中央に位置する。

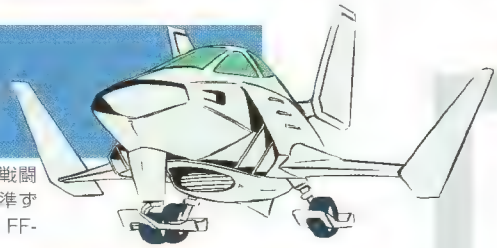


変形構造は機種によってさまざまだが、Vガンダムの場合は機首部分が2段階に折れ曲がる構造になっている。

コア・ファイター 開発系統図

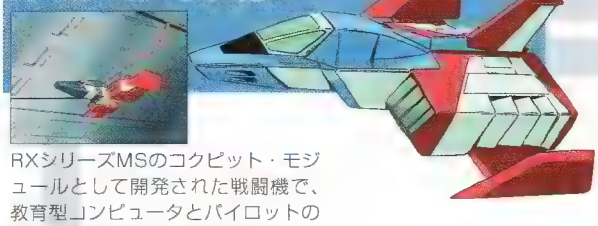
一年戦争期にはFF-X7の運用実績によって戦闘機としての性能向上が図られた系列機は、それ以降もコア・ブロック・システムのモジュールとして発展を続けた。U.C.0150年代にはリガ・ミリティアのヴィクトリー・タイプの開発過程で再び注目され、当時の技術が反映された。

FF-4 トリアーエズ



一年戦争以前に開発された空間戦闘機で、コア・ファイター構想に準ずる1機である。主翼の形状など、FF-X7との共通点が多い。

FF-X7 コア・ファイター

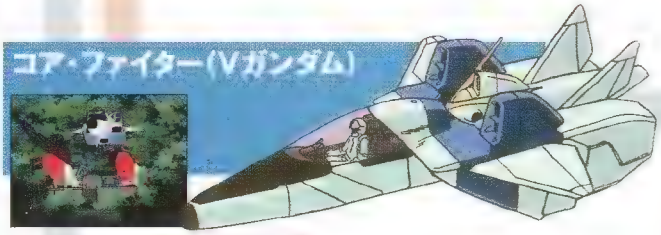


RXシリーズMSのコクピット・モジュールとして開発された戦闘機で、教育型コンピュータとパイロットの回収を設計の根幹に置いている。

FXA-07GB コア・ファイター

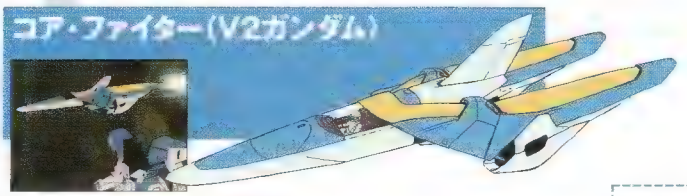
MSZ-010 ZZガンダムのコア・ブロックをなし、MS形態では全天周囲モニターが機能する。コア・トップ、コア・ベースとの連携運用も可能。

コア・ファイター（Vガンダム）



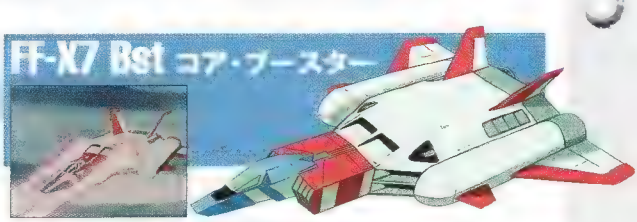
LM312V04 Vガンダムを構成するモジュールで頭部を機体内に組み込んでいる。またミノフスキー・フライト・システムが採用された。

コア・ファイター（V2ガンダム）



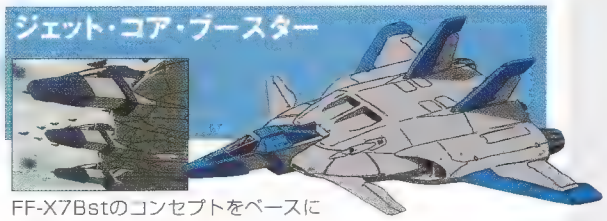
ミノフスキー・ドライブを搭載したLM314V21 V2ガンダムのコア・ファイター。MSの頭部と胴体上部になる構造はV1のものと同じである。

FF-X7 Bst コア・ブースター



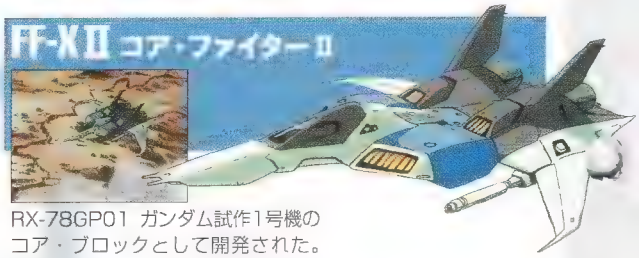
FF-X7に兵装を備えたブースター・ユニットを装着することで火力と機動性を強化した多目的戦闘機。実戦運用で高い戦果を残した。

ジェット・コア・ブースター



FF-X7Bstのコンセプトをベースにした戦闘機で、機体下部に各種オプション兵装を運用するための兵器ステーションが備えられている。

FF-XII コア・ファイターII



RX-78GP01 ガンダム試作1号機のコア・ブロックとして開発された。後部エンジン・ブロックがMSのバックパックとなる設計が採られている。

FF-XII Fb コア・ファイターII/b

RX-78GP01のフルバーニアン化に伴って改修されたFF-XIIの宇宙戦仕様機で、主翼の代わりにユニバーサル・ブースト・ポッドが装備された。

Vダッシュ・コア・ブースター

オプションのオーバー・ハング・パックを装備したVガンダムのコア・ファイターであり、航宙戦闘機としての性能が格段に向上している。

■凡例

- 直系もしくは直接的な関連のある機体
- 間接的に影響を受けたと思われる機体

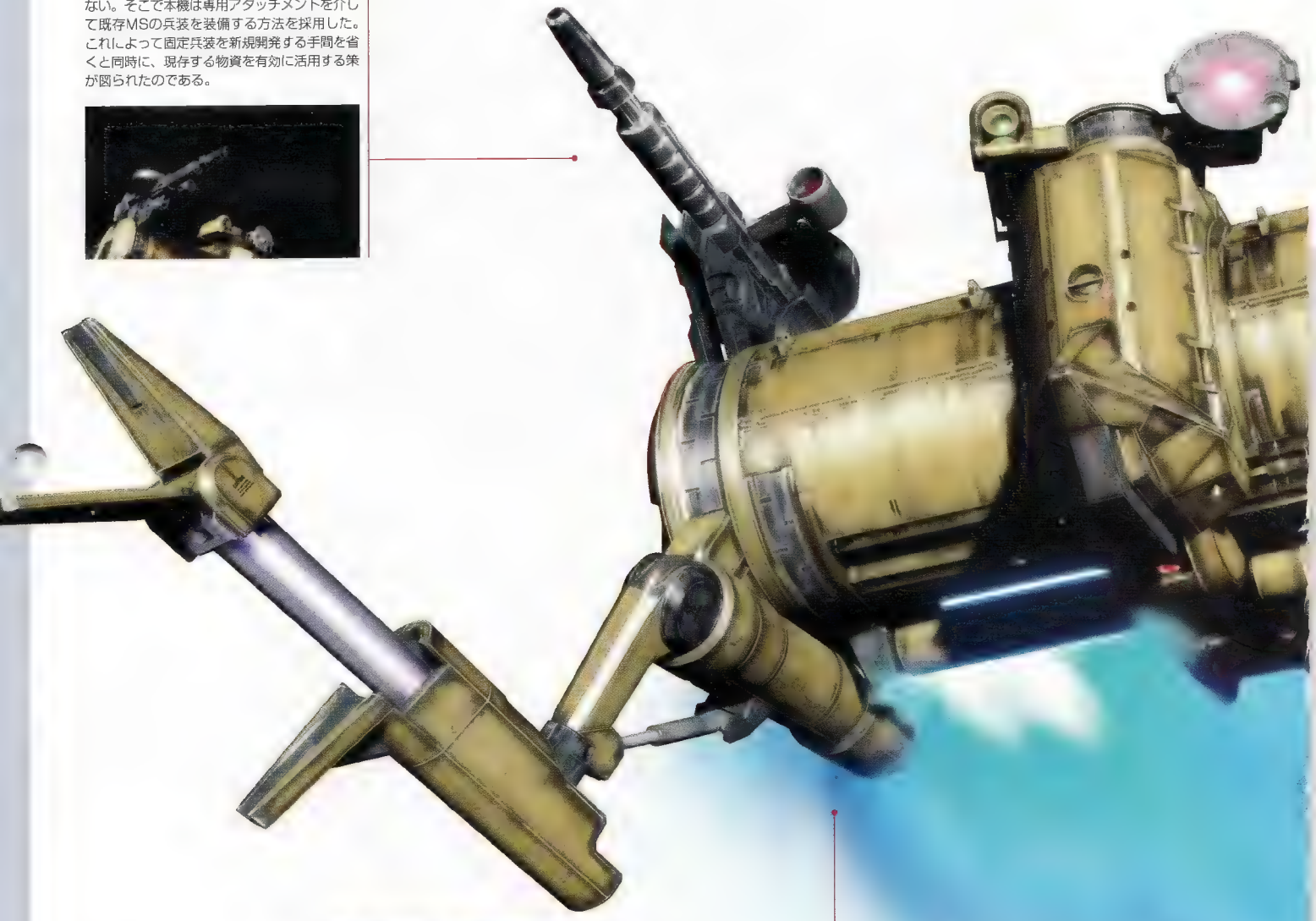
©創通エージェンシー・サンライズ

MP-02A
オッゴ
OGGO

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

ZEON

武装
MP-02Aは簡易マニピュレーターを備えてはいるが、それで携行兵装を運用することはできない。そこで本機は専用アタッチメントを介して既存MSの兵装を装備する方法を採用した。これによって固定兵装を新規開発する手間を省くと同時に、現存する物資を有効に活用する策が図られたのである。

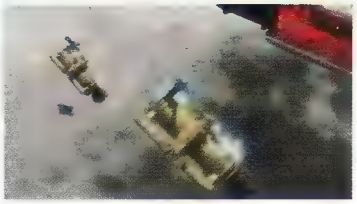


機体形状
2基のロケット・エンジンと推進剤タンク、コクピット・ブロックからなる機体は、筒型の異様なフォルムをなしている。その外観は兵器というよりも作業用ポッドに近い。しかし本機の形状は、合理的な設計思想と即物的な開発背景に基づくものであり、奇をてらったものではない。

国家存亡の決戦に投入された公国軍のモビルポッド

1年戦争末期、宇宙に進出した地球連邦軍に対抗すべく、公国軍技術本部は「モビルポッド計画」に着手した。そのプロジェクトによって生み出された機体がMP-02A オッゴである。地上からの撤退によって活動の場が失われた地上用MSのジェネレーターを流用し、MS用携行兵装を運用する能力を与えられた本機は、年少兵がパイロットとして評価試験に投入された。だが彼らの戦いの舞台は、ジオン公国の運命を賭けた激戦の地だったのである。

運動／機動性
機体サイズとは不釣合いなほどの大推力ロケット・エンジンを搭載し、理論上の機動性は連邦軍のRB-79 ボールを上回るとされた。また推力は単独で月面から離脱して周回軌道に乗ることも、逆に軌道上から月面に着陸することも可能なほどであったという。



全長	11.6m（全幅 14.7m／全高 7.8m）
本体乾重量	31.2t（全装備重量 57.8t）
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	48,400kg
装甲材質	不明
兵装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ／6連装ロケット・ポッド／シュツルム・ファウスト
搭乗者	エルヴィン・キャディラック 他

MP-02A

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

オッゴ

OGGO

ZEON

SPEC

全高	7.8m
重量	31.2t（全備重量 57.8t）
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ／6連装ロケット・ポッド／シュツルム・ファウスト
所属	ジオン公国軍

メイン・カメラ
メイン・カメラにはモノアイ・システムが採用されており、これはタレット状の複合装置で左右に旋回する仕組みとなっている。こうした細かな部分には公国軍のMS開発技術が反映されていた。

コクピット
コクピットは機体中央に位置し、後部ハッチから乗降する。ただし直下には熱核反応炉があり、稼動時には左右に火が入ったままのロケット・エンジンが位置するという危険極まりないレイアウトだった。

マニピュレーター
シリンダー部の両端に作業用大型ポッドから転用した折り畳み式のアームを備える。先端のマニピュレーターはハサミ状の単純な構造で精密作業には向かないが、パワーはMSに匹敵する。

Front

メイン・スラスター
スラスター・ノズルはシリンダーの回転部に配されているため、前方に向けて急制動をかけるといった変則的な運用も可能である。

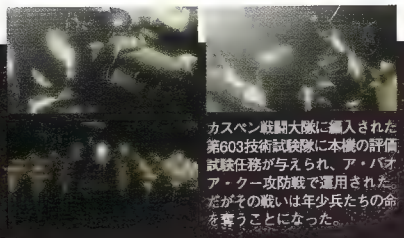
プロペラント・タンク
シリンダー部には2種類の推進剤を充填したプロペラント・タンクが内蔵されている。機体構造の大半がプロペラント・タンクと言っても過言ではない。

Rear

戦局挽回を懸けた急造機の実情

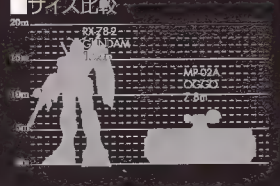
オデッサを巡る攻防戦以降、連邦軍がMSを大量に投入してから公国軍の技術的なアドバンテージは失われたと言ってもよい。そうなると戦争の趨勢を決するのは物量差に他ならず、生産力に劣る公国軍は劣勢に立たされることになった。そこで公国軍技術本部が着眼したのが、物量戦術によってMSに対抗しようとした連邦軍のRB-79 ボールである。連邦軍の窮地を救ったこの兵器のコンセプトに公国軍もならおうとしたのである。それがモビルポッド、MP-02A オッゴだった。

MP-02Aは公国軍技術本部主導の下で開発され、U.C.0079.11にプロトタイプが完成した。その後、急ピッチで進められた本機の生産は、連邦軍の「星一号作戦」が最終段階に入った12月末に一応の形をなし、ア・バオア・クー攻防戦における大規模な評価試験に至っている。しかし言うまでもなく本機は実戦配備を前提に量産された決戦兵器であり、評価されるべき試作兵器ではなかった。本機に期待されたのは、のちに繋がる技術の蓄積などではなく、物量差を埋めるための現実的な戦果だった。それは公国軍の兵器開発がすでに抜き差しならない状況に陥っていたことの証明であった。



カスペン戦闘大隊に編入された第603技術試験隊に本機の評価試験任務が与えられ、ア・バオア・クー攻防戦で運用された。だがその戦いは年少兵たちの命を奪うことになった。

■サイズ比較

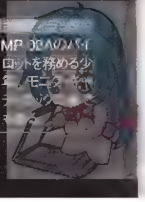


■カラーリング

関連ファイル

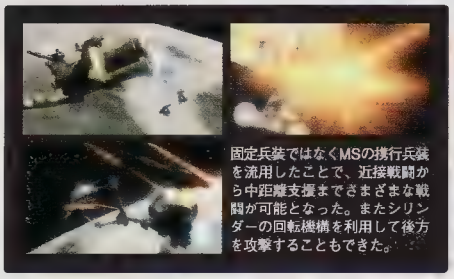
ヘルベルト・フォン・カスペン	IGL-11
エルヴィン・キャディラック	IGL-12
RB-79 ボール	FG-05
グラナダ管制区での戦闘	01-38
Eフィールド攻防戦	01-39
第603技術試験隊	10-11B

FILE PREVIEW



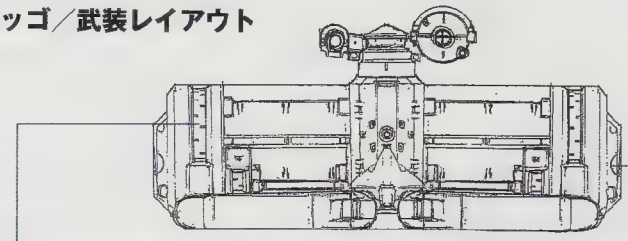
武装　MS用兵装の流用によって多様化を遂げたMP-02Aの戦闘力

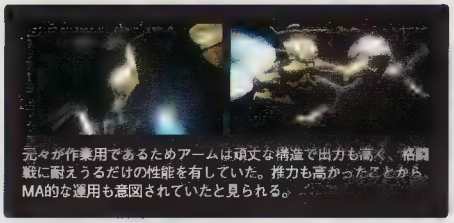
MP-02Aが連邦軍のRB-79よりも優れている点は、MS用携行兵装の流用を可能とした点にある。1年戦争末期の公国軍はデッド・ストックとなったMS用兵装を多く抱えており、本機はそれらの使い道になると同時に、さまざまな種類の兵装を戦局に応じて変更できたのである。事実、マシンガンやバズーカといった複数の兵装を使い分けることが可能な本機の戦闘力は、RB-79よりも柔軟性に富んでいたと言えるだろう。



固定兵装ではなくMSの携行兵装を流用したことで、近接戦闘から中距離支援までさまざまな戦闘が可能となった。またシリンダーの回転機構を利用して後方を攻撃することもできた。

■オッゴ／武装レイアウト





元々が作業用であるためアームは頑丈な構造で出力も高く、格闘戦に耐えうるだけの性能を有していた。推力も高かったことから、MA的な運用も意図されていたと見られる。

▶左側アタッチメント

シリンダー右端に取り付けられる専用アタッチメントには120mmザク・マシンガンか280mmザク・バズーカが装備される。兵装に改修の必要はほとんどなく、換装も容易だった。

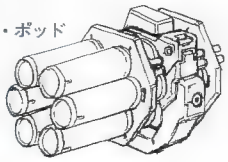
▶ザク・マシンガン

▶ザク・バズーカ

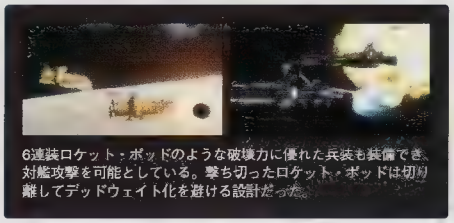
▶右側ラッチ

シリンダー側面の方形部分はウェポン・ラッチで、6連装ロケット・ポッドやシュツルム・ファウストを装備できる。ラッチは両端に備えられているが、主に左側が用いられた。

▶6連装ロケット・ポッド

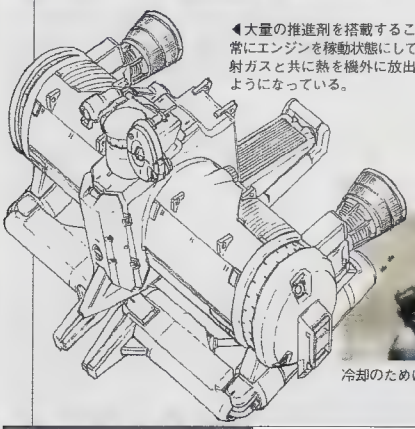


▶シュツルム・ファウスト

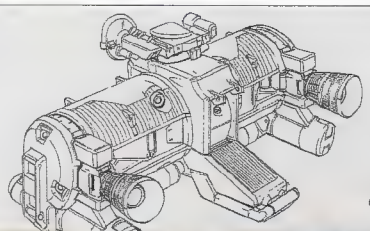


6連装ロケット・ポッドのような破壊力に優れた兵装も装備でき、対艦攻撃を可能としている。撃ち切ったロケット・ポッドは切り離してデッドウェイト化を避ける設計だった。

機動性　冷却問題と直結した推進システムがもたらした高機動性

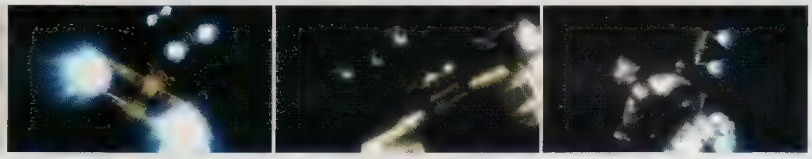


◀大量の推進剤を搭載することで常にエンジンを稼動状態にして、噴射ガスと共に熱を機外に放出するようになっている。



◀ほかのパーツと同じく推進機関も不要となったプロジェクトの流用品だが、これはオーバー・スペックと呼べるほどの高性能品だった。

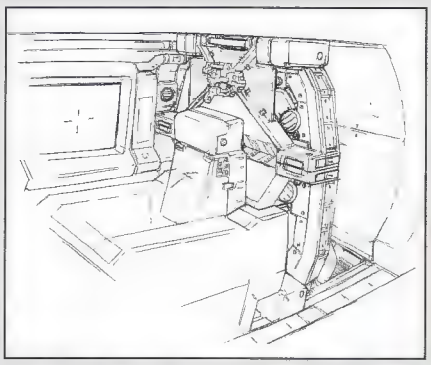
MP-02Aは地上用のMS-06J ザクⅡJ型のジェネレーターを流用しているが、空冷式ジェネレーターは宇宙用の冷却システムを持たない。そこで本機はロケット・エンジンの噴射ガスを排熱用の冷却剤に利用する設計を採った。大推力用の重推進剤と巡航兼アイドリング用の水素という2種類の推進剤を併用することで、本機は冷却機能と大推力の双方を獲得したのである。



冷却のためには推進剤を消費し続けなければならず、戦闘継続時間は決して長くはなかった。しかし大推力による高機動性はRB-79を大きく引き離していた。

コクピット　MS開発技術が反映されたコクピット構造

■コクピット／レイアウト



コクピット内部はMSよりもシンプルな構造で、シートの左右にはサブ・モニターと計器類が配されている。

MP-02Aは公国軍の技術水準から考えれば退化した機体と言わざるを得ないが、それまでに蓄積されたMS開発技術は確実に活かされていた。そのひとつがコクピット構造である。本機のコクピットはMSに近く、RB-79のコクピットに比べると完成度が高いものとなっている。MS-06系列機を踏襲したモノアイ・システムなどにも見られるように、機動兵器としての一定の水準は満たしていたのである。

パイロットの乗降時にはシートの背もたれが倒れ、後ろから乗り込むようになっている。

■MORE INFO!

「ドラム缶」と呼ばれた機体

2基のシリンダーを繋げたMP-02Aのフォルムは、一見すると兵器には思えないユーモラスなものだった。しかし敵として対する連邦軍のパイロットにしてみれば、想像以上の機動性で襲い掛かる本機を可愛いと感じるはずもなかった。本機と交戦した連邦軍パイロットは、この機体を「ドラム缶の化け物」と表現したという。だがその一方で、RB-79は本機のパイロットに「スイカ」と評されており、両者には戦場にそぐわないニックネームが与えられていたのだった。

MP-02Aの円筒状のフォルムは、確かにドラム缶と呼ばれてもおかしくなかった。

©創通エージェンシー・サンライズ

MP-02A

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ZEON

オッゴ

OGGO

開発経緯と機体評価

優秀な性能を活かせなかった公国軍の兵器開発事情

客観的に性能のみを評価すれば、公国軍の駆逐モビルポッド、MP-02A オッゴは優れた兵器だったと言える。既製兵器から流用したパーツを繋ぎ合わせた設計で生産に要する時間とコストを抑え、物量戦術を旨とするモビルポッドの条件を満たすこと。さらに多様な兵装運用能力と大出力の推進機関によって、機動兵器としての性能も高めること——MSと比較すれば見劣りすることは否めないものの、同時期に地球連邦軍が運用したRB-79ボールよりも高い総合性能を獲得していたのは事実だった。コンセプトの範とすべきRB-79が存在していたとはいえ、MP-02Aは公国軍の技術力の高さを証明していたのである。

しかしそこで考慮しなければならないのが、1年戦争末期の公国軍の実情である。当時の公国軍はMS-14A ゲルググのような新型MSの量産を進めて戦力の拡充を図ったが、その生産力は限界に近づいていた。その時点までに失われたMS戦力の補填もままならず、連邦軍の物量に対抗するには兵器の絶対数が不足していたのだ。そうした背景の下でスタートしたMP-02Aの開発計画だったが、タイミングとしては遅過ぎた感がある。本機の優れた性能はあくまでモビルポッドとしてのものであり、大量に投入できなければ意味は薄い。だが実際には物量戦術を行なえるほどの機体数を揃えられず、本来の性能を発揮できなかった。兵器開発の大胆な方向転換に踏み切れなかった公国軍の判断が、本機を殺していたとも言えよう。

関連ファイル

RB-79 ボール	FG-05
ヘルベルト・フォン・カスペン	IGL-11
エルヴィン・キャディラック	IGL-12
グラナダ管制区での戦闘	01-38
Eフィールド攻防戦	01-39
第603技術試験隊	10-11B

FILE PREVIEW

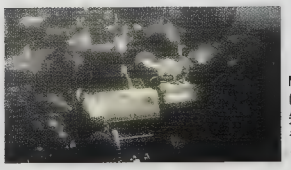
FG-05 RB-79 ボール

宇宙作業艇をベースに連邦軍が開発したモビルポッド。コストがMSより低く、大量に生産された。

開発経緯　公国軍技術本部の手腕によって実現したMP-02A開発計画

連邦軍のRB-79が実戦で示した意外な運用効果に注目した公国軍は、「モビルポッド計画」を発動し、MP-02Aの開発に着手した。その主導権を握ったのは技術本部であり、本機の開発においては数々のプロジェクトの調整役を務めてきた彼らの手腕が発揮されることになる。まず本機の基本方針とされたのは既存のザク・タイプMS用のパーツを流用することと、パーツ規格を既存の生産ラインに標準化することだった。その2点を前提にして、開発中止となった兵器や陸戦用MSのデッド・ストックのパーツを組み合わせて設計されたものが、MP-02Aという機体だったのである。メーカーも違えば生産ラインも異なるパーツを統合し、ひとつの兵器を作り上げた技術本部の調整能力は、賞賛に値するものだったと言えよう。

こうしてMP-02Aはプロトタイプが U.C.0079.11に完成し、即座に実戦用の機体が量産されることとなった。しかし実戦投入までの猶予期間はあまりに短く、現場で必要となる訓練マニュアルさえも完全に整備されていない状態であった。

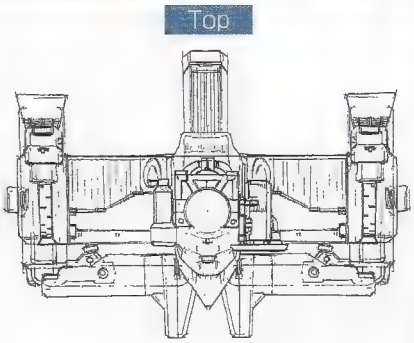


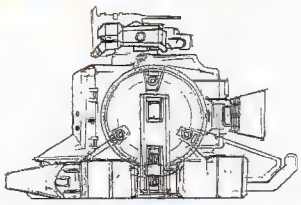
MP 02Aは戦局の逼迫に際して技術本部が優先開発した機体で、うやむやのうちに制式化された経緯を持つ。

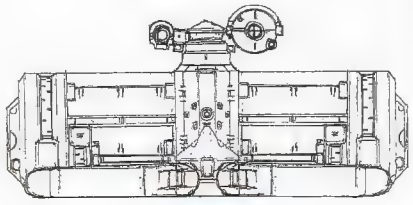
■MP-02A／3面図

中央の基幹ユニットを2基のシリンダーで挟み込んだ機体構造が特徴。シリンダー部の両端には回転機構を備え、スラスター・ノズルと兵装用ラッチ、アタッチメントの接続部が配されている。またMS-06J ザクⅡJ型から流用したジェネレーターは基幹ユニット最下部に置かれている。兵装のすべてを外装オプション化した点が、既存兵器からの流用を徹底した設計思想を如実に表している。

開発経緯を考えれば完成された設計だったと言えるが、急造パーツの精度不足による作動不良もあった。





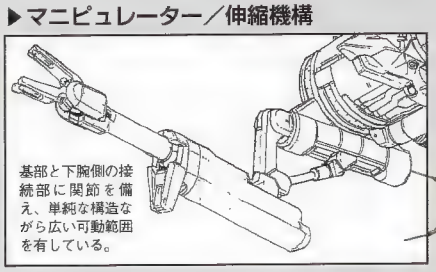


■マニピュレーター

シリンダー回転部に備えられたアームは、作業用大型ポッドから流用したものである。排熱のために常にアイドリング状態にされたロケット・エンジンから動力を得る仕組みで、通常は折り畳まれている。腕とは呼べない単純な構造であり、先端部のマニピュレーターもかろうじてシュツルム・ファウストや携行榴弾を運用できる程度の精度が確保されているのみである。

格闘戦も想定されたが、推進剤の消費が問題となった。

▶マニピュレーター／伸縮機構



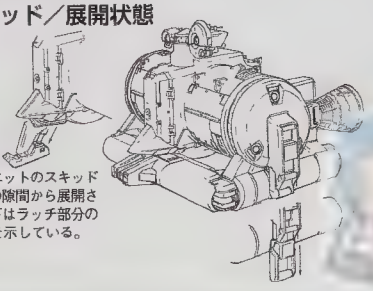
基部と下腕側の接続部に関節を備え、単純な構造ながら広い可動範囲を有している。

▶マニピュレーターの先端にはパネル状のフックが装備されており、大型の物体を掴む際に大きく展開する。

■着艦用スキッド

基幹ユニット底面先端には引き込み式のスキッド（ランディング・ギア）が内蔵されており、着艦時に展開される。またシリンダー側面の兵装用ラッチにもスキッドを備え、下方に展開して機体底部が接触するのを避ける。ただし設計にあたっては独自の発艦システムも同時に開発されており、あまり効果的に機能しなかったと考えられる。

▶スキッド／展開状態



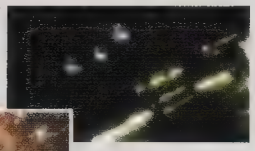
▶基幹ユニットのスキッドはアームの隙間から展開される。右下はラッチ部分のスキッドを示している。

運用履歴　2度の戦闘記録から判断されるMP-02Aの実効性と運用体制の不備

1 月周回軌道上での交戦

U.C.0079.12.28、MP-02Aの実戦仕様機は評価試験のために第603技術試験隊へと配備された（総数は134機と見られる）。時を同じくしてカスペン戦闘大隊へと編入された603試験隊は、同30日にア・バオア・クー防衛司令部からグラナダ方面に接近する連邦軍艦隊の迎撃命令を受けて出動した。

月周回軌道上で603試験隊の試験支援艦ヨーツンヘイムと接触したサラミス級巡洋艦2隻は6機のRB-79（近接戦闘タイプ2機を含む）を展開させて戦闘宙域を離脱し、大隊はエルヴィン・キャディラック曹長を小隊長とする第2小隊（MP-02Aの3機編制）を出撃させた。この交戦では3番機の作動不良も確認されたが、本機は予定以上の性能を発揮して5機のRB-79を撃墜し、1機を捕獲することに成功している。

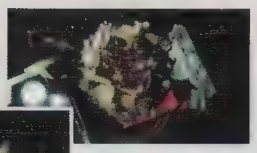


2倍の数の敵を相手にしながら、性能差とパイロットの士気の高さによって戦力差を覆す結果を残した。

交戦によってまず3番機が失われ、生き残った1番機もサラミス級からの砲撃によって撃墜された。

2 ア・バオア・クー Eフィールドでの交戦

グラナダ近海での戦闘後、カスペン戦闘大隊はア・バオア・クーのEフィールドを防衛する命令を受けた。この任務においては戦闘宙域を横断するヨーツンヘイムから32機のMP-02A（内訳はマシンガン装備23機、バズーカ装備9機）を全力投入するという手順が採られ、オッゴ全力散布フレームが運用されている。彼我戦力6:1の戦場に展開されたMP-02Aは善戦したものの、MA-05Adの合流までに7機の損害を出し、最終的にア・バオア・クーから撤退したヨーツンヘイムへと帰還したのは9機のみであった。しかしカスペン戦闘大隊をはじめとするEフィールド防衛部隊の奮戦は目覚しく、友軍艦隊の撤退路を確保した戦果は高く評価できる。そしてMP-02Aもその一端を担っていたことは間違いない。



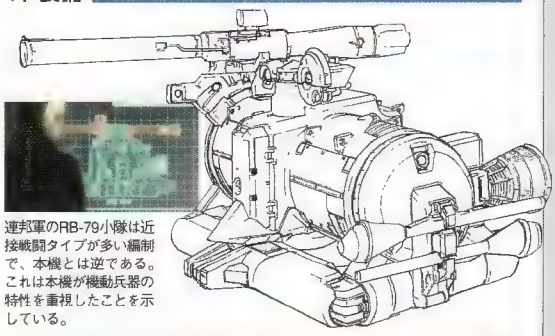
敵艦隊と交差するヨーツンヘイムから全力散布フレームを使って投下され、標的に甚大な被害を与えた。

停戦命令後も連邦軍からの攻撃を受け、大半が撃破されていった。9機が生還を果たしたのは奇跡に近い。

■搭載兵装による形状の変化

■ バズーカ／シュツルム・ファウスト装備

右側アタッチメントに280mmザク・バズーカを、左ラッチにシュツルム・ファウスト2基を装備した仕様で、中距離支援機としての運用を想定した兵装選択と考えられる。1小隊に1機の割合で編制され、第2小隊の場合は3番機がバズーカ装備の機体だった（ただし右ラッチにはシュツルム・ファウストではなく6連装ロケット・ポッドを装備していた）。

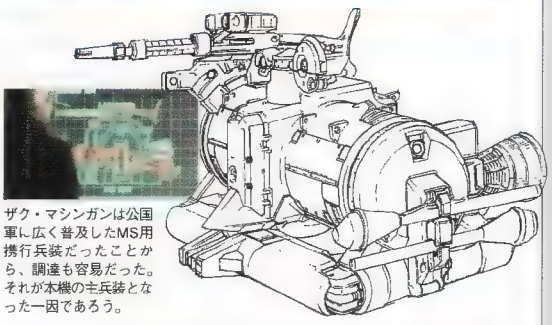


連邦軍のRB-79小隊は近接戦闘タイプが多い編制で、本機とは逆である。これは本機が機動兵器の特性を重視したことを示している。

長砲身のバズーカを固定しているため、接近戦には適していない。

■ マシンガン装備

こちらは右アタッチメントに120mmザク・マシンガンを装備したタイプで、本機の通常仕様とも言える。ザク・マシンガンはほぼそのままの構造で流用されているが、弾を撃ち切った場合でも単独での弾倉交換はできない。そのため戦闘継続時間は短かったと推察できる（バズーカ装備機も同様）。ただしそうした欠点はなかば無視して設計が進められている。

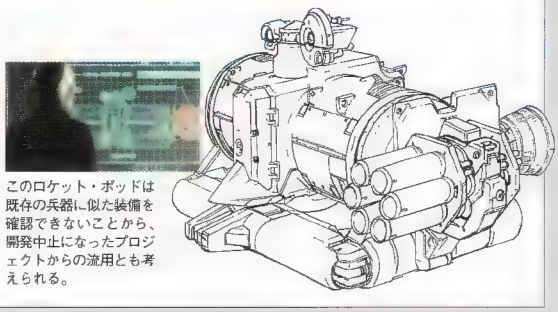


ザク・マシンガンは公国軍に広く普及したMS用携行兵装だったことから、調達も容易だった。それが本機の主兵装となった一因であろう。

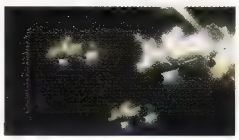
近接戦闘を主体にした仕様で、対MS戦闘を想定していたものと見られる。

■ 6連装ロケット・ポッド装備

左ラックにはシュツルム・ファウストのほかに、6連装ロケット・ポッドが装備できる。対艦戦闘が予想されるケースでは、ロケット・ポッドが優先して装備されていた。なおロケット弾は1斉射分しか装填されておらず、発射後はポッドを排除した。火力は本機の兵装のなかでも特に高く、MSなどは直撃を免れても少なからず損害を被ったと言われる。



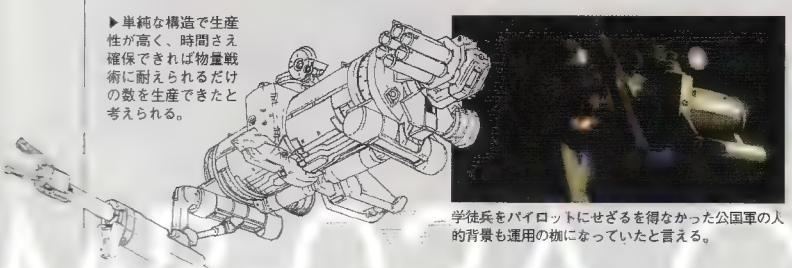
このロケット・ポッドは既存の兵器に似た装備を確認できないことから、開発中止になったプロジェクトからの流用とも考えられる。



対艦攻撃だけでなく遠距離から弾幕を展開する場合にも用いられた。

結果と総評　実用性を制限した公国軍の体制

12月30日にグラナダ近海で行われたMP-02Aの評価試験の結果は、直ちにア・バオア・クー防衛司令部へと送られている。しかし翌31日の攻防戦において同要塞は陥落し、公国軍は事実上崩壊した。そのため運用データが後年の兵器開発に活かされることはなく、本機は顧みられない兵器に終わった。充分な運用試験もないままに実戦投入に至った経緯は、当時の公国軍の事情を鑑みれば致し方ないところでもあるが、その準備期間の短さがRB-79との評価を分かつ結果を生んだとも言えよう。しかしその背景にあったのは公国軍内部の軋轢（派閥争いや系列企業の対立）に他ならず、公国軍は自らのまいた種によって本機の可能性を潰していたのである。そうした問題に技術本部が煩わされることなく、本機の開発時期がもう少し早くできれば、戦局を覆すことは難しくとも連邦軍の進攻を食い止める一助になった可能性は否定できない。



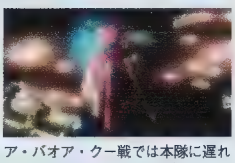
▶単純な構造で生産性が高く、時間さえ確保できれば物量戦術に耐えられるだけの数を生産できたと考えられる。

学徒兵をパイロットにせざるを得なかった公国軍の人的背景も運用の枷になっていたと言える。

MORE INFO!

補給専用MAビグ・ラングとの連携

MP-02Aはモビルポッドとしては完成された性能を有していたが、戦闘継続時間の短さが大きな課題となっていた。そこで考案されたのが、MA-05Ad ビグ・ラングによる最前線での弾薬供給である。技術本部はMA-05Adとの連携によって本機の戦力を3倍以上に向上させることを目標としていたが、MA-05Ad自体も急造のシステムだったためそれだけの実効があったかどうかは疑わしいと言わざるを得ない。



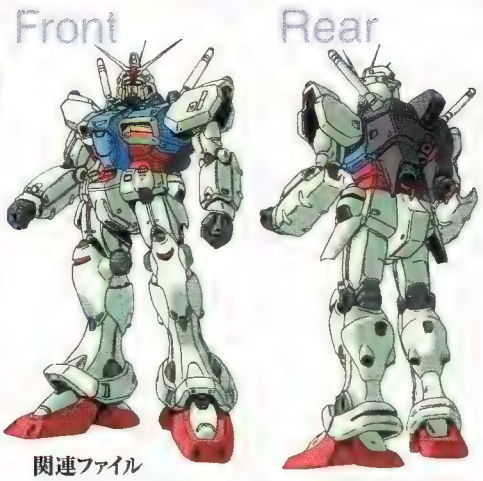
ア・バオア・クー戦では本隊に遅れて戦線に到着し、部隊を支援した。

MA-05Adは可変補給廠（Ad）ユニットの内部にMP-02Aを収納し、兵装を交換する機能を有する。技術本部はこの機体を前線における機動兵器運用の中核とする構想を描いていたようだ。

©創通エージェンシー・サンライズ

GP SERIES MS

GPシリーズMSの開発系統図



シリーズ機が到達した技術進歩の到達点とAE社の功績

一年戦争後に地球連邦軍が立ち上げ、アナハイム・エレクトロニクス（AE）社が共同開発に携わった「ガンダム開発計画」は、戦略的な見地に立ってMSという兵器を再検証する一大プロジェクトであった。その計画によって誕生したGPシリーズMSは、連邦軍とジオン公国軍双方の系列企業を傘下に置いたAE社の技術力が結実した機体群となった。AE社のスタッフたちは寝食を惜しんで試作MSの開発に打ち込み、U.C.0080年代後半にAE社がMS開発メーカーとして飛躍を遂げるための土台を築き上げたのである。

GPシリーズMSは4種類の試作機が開発されたが、その実作業にはふたつの開発チームが担当したと言われる。連邦軍系の技術ノウハウをベースに1号機と3号機の開発を進めた先進開発事業部（通称「クラブ・ワークス」）と、旧ZEONIC社の技術者を中心として2号機と4号機の開発に携わった第二研究事業部である。両者はプロジェクトの進行においてライバル的な関係だったとされるが、AE社全体としてはMSの高性能化の指針として連邦軍と公国軍の技術融合を掲げていた。その姿勢が先進的な設計を促し、U.C.0080年代末でも通用する性能を有した系列機を生み出したのだ。デラーズ紛争における不祥事のあおりを受けてプロジェクトは抹消され、AE社の技術的成果はなかったことにされたが、それによってMS開発技術の発展に支障が生じることはなかった。それほどに系列機は時代を先取りしていたのである。

関連ファイル

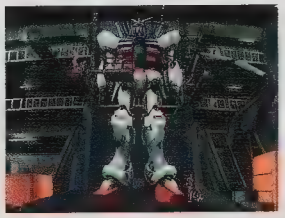
ガンダム開発計画	01-10
アナハイム・エレクトロニクス社	04-03
RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01
RX-78GP01Fb フルバーニアン	83-02
RX-78GP02A ガンダム試作2号機	83-03
RX-78GP03 ガンダム試作3号機	83-04

FILE PREVIEW

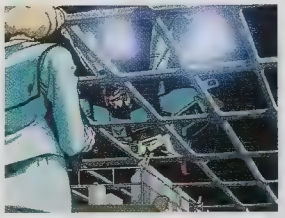
一年戦争後に連邦軍が実施した新規MS開発計画。計画責任者はジョン・コーウェン中将である。

特徴　個々の運用コンセプトに基づく先進的な技術の導入

4機のGPシリーズMSはそれぞれが明確な運用コンセプトに基づいて開発されており、設計上の共通点は少ない。一応はすべての試作機がガンダム・タイプMSを規範にしているものの、3号機と4号機はそれにも当てはまるとは言い難い。逆にそれぞれが先鋭化したコンセプトの下に可能性を追求した点が、系列機の特徴と評することができるだろう。また第一世代MSの概念を脱却して第二世代MSの先駆けとなる技術を導入している点も系列機の特徴に挙げられる（実際には記録の抹消によって直接的な継承はなされていない）。ムーバブル・フレームの発想に近いGP01の駆動構造や、スラスターを配したAMBAC（アンバック）肢という概念に着眼したGP02Aのフレキシブル・スラスター・バインダーなどは、第二世代MSに繋がる技術をいち早く形にしたものだった。しかしそれらの技術は系列機がワンオフの試作MSだからこそ実現できたものであり、採算を度外視した挑戦の賜物だったのである。



高性能MSの原型として「ガンダム」が選ばれ、外観も踏襲された。なかでもGP01はRX-78 ガンダムのコンセプトを色濃く継承した設計が採られている。

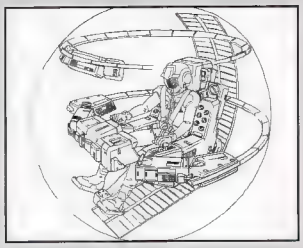


系列機の開発はすべて月のフォン・ブラウン市にあるAE社のリバモア工場で進められた。この施設ではGP01Fbのトライアルなども行なわれている。

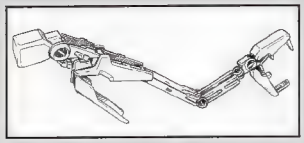
プロジェクトでは新たな角度からのMS運用が模索され、従来の運用理論からは逸脱した機体も生み出された。GP03はその最たる例と言えるだろう。

■RX-78-GP03S ガンダム試作3号機ステイメン

コクピット
GP02Aに球殻状コクピットが、GP03Sには全天周囲モニターとリニア・シートが導入されるなど、コクピット構造にも最先端の技術が取り入れられた。



特殊機能
GP02Aの耐核装備やGP03Sのフォールディング・アームのような特殊な機能は、それらの運用用途が汎用MSとは一線を画すものであったことを示している。

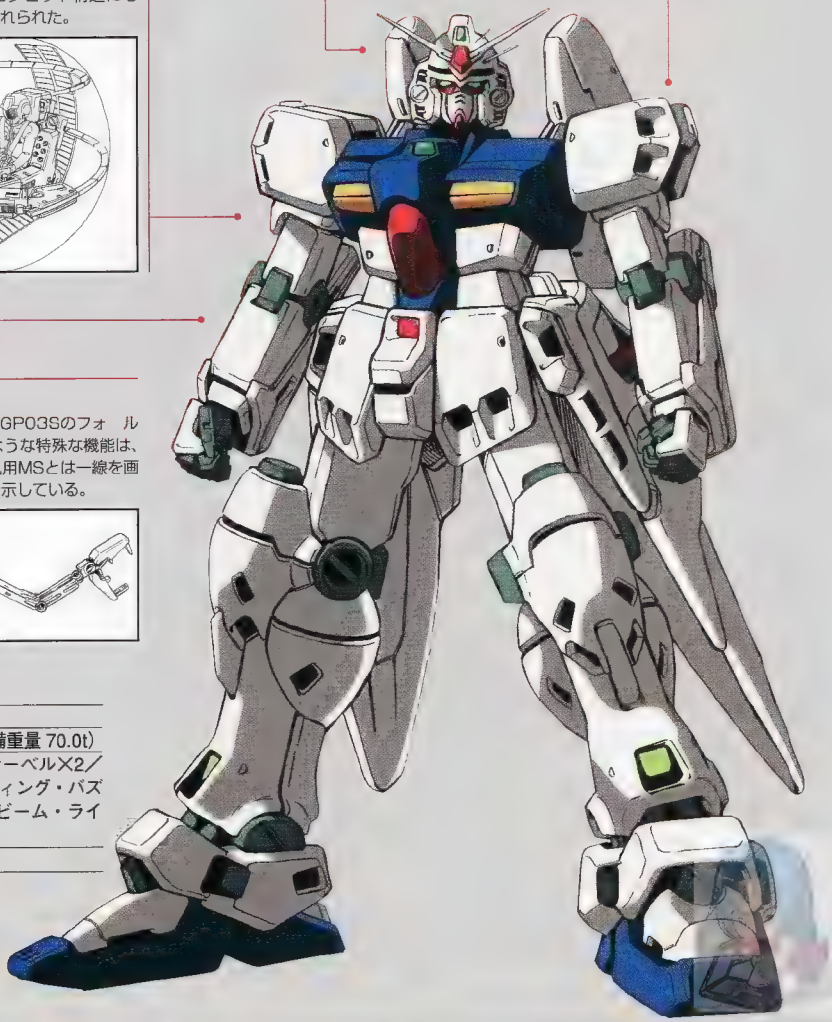


SPEC

頭頂高	18.0m
重量	41.6t（全備重量 70.0t）
兵装	ビーム・サーベル×2／フォールディング・バズーカ×2／ビーム・ライフル 他
所属	地球連邦軍

頭部
頭部はV字型アンテナとデュアル・カメラを備え、ガンダム・タイプMSの意匠を色濃く引き継いでいる。ただしGP02Aだけは外観の印象が大きく異なる。

武装
汎用MSとしての性能を追求したGP01は標準的な兵装群を備えるが、GP02Aはビーム・サーベルとバルカン砲のみに留まるなど、各機の設計コンセプトによって差がある。



MS

GPシリーズMS 開発系統図

U.C.0081.10.20に開発がスタートしたGPシリーズMSは、U.C.0083の9月から10月にかけて実機がロールアウトした。機種ごとにコンセプトが異なるうえ、それぞれが並行して開発されたため相互の関連性は薄い。さらに公式記録の抹消と共に系列機の技術は封印されている。

RX-78-2 ガンダム

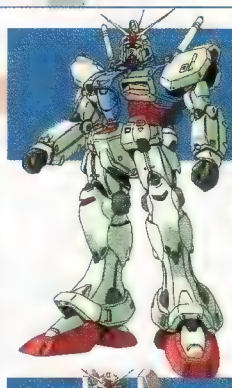
一年戦争期の連邦軍製MSを代表する傑作汎用機で、基本的な設計コンセプトがGP01に受け継がれた。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

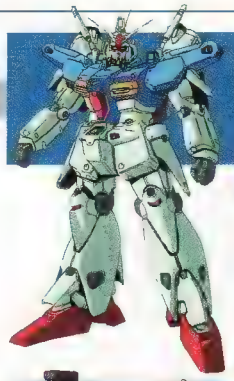
間接的に影響を受けたと思われる機体

■ガンダム開発計画



RX-78GP01
ガンダム試作1号機

コア・ブロック・システムや教育型コンピュータといったRX-78のシステムを継承しつつ、戦後の技術によって再設計を行なった汎用多用途MS。

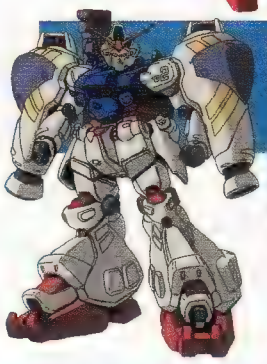


RX-78GP01Fb
ガンダム試作1号機フルバーニアン

GP01の宇宙戦仕様で、わずかなオプションの換装で仕様変更が可能だった。実機は機体の損壊を受けて予定よりも大幅な改修が施されている。

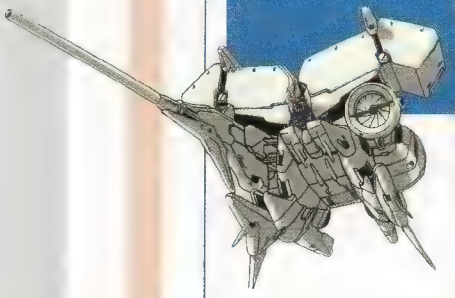
RX-78GP03S
ガンダム試作3号機ステイメン

GP03の管制ユニットとなるMSで、推力を有したテール・バインダーやフォールディング・アームなど、特徴的な構造が多く盛り込まれている。



RX-78GP02A
ガンダム試作2号機

機動兵器による戦術核の運用を目的としたMSで、核兵器を目標地点まで確実に運搬するための高機動性に重点が置かれている。

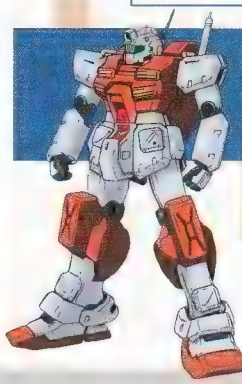


RX-78GP03
ガンダム試作3号機

単体での拠点防衛や攻略を可能とした大型機動兵器で、火器管制ユニットのステイメンと機動／複合兵装システムのオーキスからなる。

RX-78GP04G
ガンダム試作4号機

対MS戦闘に主眼を置いた強襲・白兵戦用MSとして設計されたと言われる。結果的にプロジェクトから外され、この仕様の実機は存在しない。



RGM-79
パワード・ジム

プロジェクトにおいて開発された大型バックパックと新型ショック・アブソーバーを装備した実験機。RGM-79系列機の性能検証に用いられた。

AGX-04
ガーベラ・テトラ

計画から外されたGP04Gを元にAE社が独自に開発した偽装を施した機体。シュツルム・ブースター・ユニットによる強襲戦闘能力が特徴である。

©創通エ・ジェンシー・サンライズ

CORE-BOOSTER II INTERCEPT TYPE コア・ブースターII インターセプトタイプ

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

E.F.S.F.

迎撃用戦闘機

兵装
機体上部に外装式の機関砲を設置している。航空機に搭載するタイプにしては大口径であり、MSM-07Diゼーゴックの装甲を貫くほどの威力を発揮した。

SPEC

全長	不明
重量	不明
武装	機関砲
所属	地球連邦軍

接続方法
コア・ファイターの接続方式はFF-X7Bstと同じであり、機首ユニットのみを流用したジェット・コア・ブースターとは設計が大きく異なる。

エンジン
ブースター部に大小6基のエンジン・ノズルを配する構造はベース機と同じだが、長方形の頂点に並んでいた中央ノズルの配置が八の字型に変更されている。

主翼＆カナード翼
翼はベース機に比べて大型化しており、主翼は逆ガルウィングに近い大胆な形状とされた。またカナード翼はブースター本体ではなくポッド部に配されている。

プロペラント・タンク
左右のエンジン・ブロック下部にはプロペラント・タンクが追加されている。高高度まで上昇するための推進剤を補う目的であろう。

底部ラッチ
ブースター・ユニット底部にはロケット・モーターを接続するためのラッチが増設されている。本機の運用目的を鑑みると、兵装ラッチとして用いられたとは考えにくい。

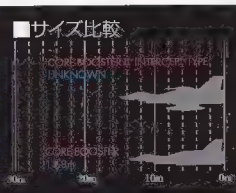
ジャブローの空を守ったコア・ブースターの迎撃機仕様

自軍の空域に侵入する敵機の迎撃を目的とした迎撃戦闘機には、敵の接近に即応できる速力と上昇性能、目標を確実に撃墜できる強力な武装とが要求される。逆にドッグ・ファイトを視野に入れていないため機動性などの格闘戦能力は重視されず、航続距離も軽視される傾向が強かった。ミノフスキー粒子の登場によって宇宙世紀に復権した迎撃戦闘機にも、基本的には同様の特性が求められている。1年戦争時の地球連邦軍が運用したコア・ブースターII インターセプトタイプは、そうした迎撃機の典型と言える。

本機は1年戦争後期のジャブロー基地に配備されていた機体で、FF-X7Bst コア・ブースターのバリエーションと言われている。対空迎撃に特化した改修が施された本機は、連邦軍の最重要拠点を空から守る役割を担ったのである。

FF-X7Bstは配備数自体が非常に少なく、本機も一部の戦闘記録にわずかな運用例が残るのみである。実験的な運用に留まっていたのかもしれない。

■サイズ比較

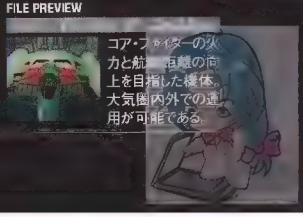


■カラーリング

関連ファイル

FF-X7Bst コア・ブースター	FG-31
地球連邦軍の航空戦力	FG-32
ジェット・コア・ブースター	08-11A
ジャブロー上空における迎撃戦	01-37
航空戦闘	03-14

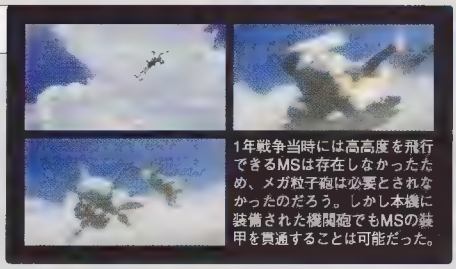
FILE PREVIEW



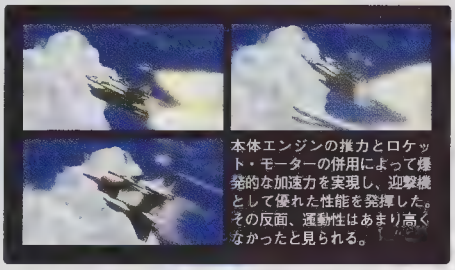
コア・ファイターの火力と航続距離の向上を目指した機体。大気圏内外での運用が可能である。

機体構造　高高度での迎撃戦闘を想定して追加された機能

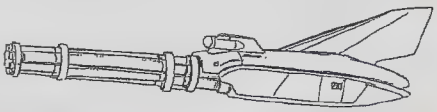
FF-X7Bstはブースター・ユニットによってFF-X7コア・ファイターの推力と兵装を強化して戦闘力を引き上げるという設計思想に基づいている。コア・ブースターII インターセプトタイプもそのコンセプトを踏襲しつつ迎撃機への方向修正が図られており、機体構造はFF-X7Bstから大きく変更されていない。ただし本機の場合は迎撃戦闘に主眼を置いた性能が追求され、ベース機にはない機能が追加された。それがロケット・モーター（追加ブースター）とプロペラント・タンクで、本機はこれらの装備によって高高度へと素早く到達しうる加速性能を獲得している。一方、兵装についてはFF-X7の長所のひとつであったメガ粒子砲が廃され、機関砲のみとなっている。先述したように火力は迎撃戦闘機に要求される性能のひとつではあるが、推進力にパワーを割かなければならない制約が兵装にも影響を及ぼしたのだろう。もしくはジオン公国軍の航空戦力はお世辞にも精強とは言えなかったため、この程度でも充分だったのかもしれない。



1年戦争当時には高高度を飛行できるMSは存在しなかったため、メガ粒子砲は必要とされなかったのだろう。しかし本機に装備された機関砲でもMSの装甲を貫通することは可能だった。



本体エンジンの推力とロケット・モーターの併用によって爆発的な加速力を実現し、迎撃機として優れた性能を発揮した。その反面、運動性はあまり高くなかったと見られる。



▲機関砲ユニットは右エンジン・ブロックの先端に接続される。機関砲は長砲身のガトリング・タイプで、上部にセンサーを備える。

■ロケット・モーター装着

高高度を飛行する敵目標を迎撃する際には、ラッチを介して機体底面に加速用のロケット・モーターを装備する。ロケット・モーターは大型の装備だが、戦闘高度に到達したのちに投棄されるため機動性を損なうことはない。この場合、ジャブロー基地のカタパルトから射出されたと考えられる。

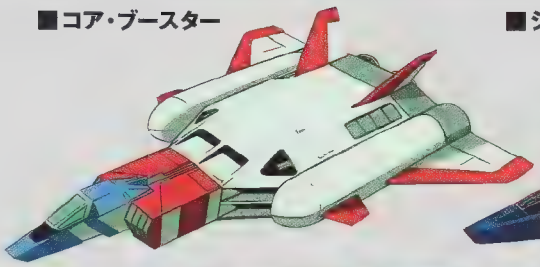
■メイン・エンジン・ブロック

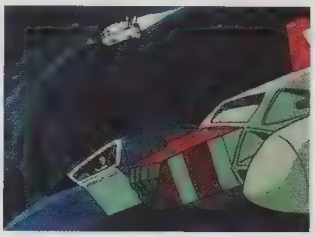
左右のエンジン・ブロック（ポンツーンとも呼ばれる）は独立したモジュールとなっている。ベース機ではノズルがモジュールと一体化した構造だったが、本機は大型化したノズルを露出させている。

改修点　コア・ブースターを足がかりに幅広く派生していった連邦軍の航空機開発

MS戦術の枠組みのなかで支援を担ったFF-X7Bstに対して、コア・ブースターII インターセプトタイプには純粋な戦闘機としての役割が要求された。エンジン・ブロックに重点を置いて改修されたのも、MSの領分ではない高空戦闘を主とするためであろう。連邦軍は自軍の航空機で随一の性能を誇るFF-X7Bstをベースに、さまざまな試みを行なったのである。

■コア・ブースター

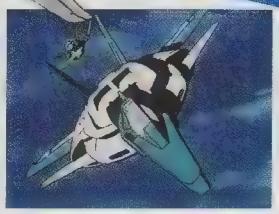




ベース機は大気圏内外での運用を可能とした多目的戦闘機だったが、本機は大気圏内に限定したバリエーションだったと考えられる。コア・ブースターにはじまる派生機開発は幅広く行なわれていたのだ。

RXシリーズMSの中心モジュールとして開発されたFF-X7 コア・ファイターの性能を活かし、メガ粒子砲を備えたブースター・ユニットを装着して火力と推力を増強した多目的戦闘機。12機のブースター・ユニットが生産され、6機が実戦に投入されたと言われている。

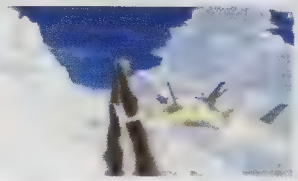
■ジェット・コア・ブースター



FF-X7Bstを大気圏内用攻撃機として再設計した機体。FF-X7の機首部分を流用し、ブースター部と一体化した構造設計がなされている。固定兵装はバルカン砲のみだが機体下部に兵装ステーションを備え、ミサイルや大型スマート爆弾といった多様な兵装を運用できる。

運用履歴　送り狼として出撃した本機の記録

コア・ブースターII インターセプトタイプの運用が確認されているのは、U.C.0079.12初旬に行なわれたモビルダイバーシステムの迎撃のみである。ジャブロー基地から打ち上げられる艦艇を4度に渡って攻撃した公国軍のモビルダイバーシステムは、4度目の攻撃で5隻の連邦軍艦艇を撃破してジャブロー上空からの離脱を図った。これに対して2機のコア・ブースターIIが投入され、回収のために接近していたガウ級攻撃空母とMSM-07Di ゼーゴックの撃墜に成功している。

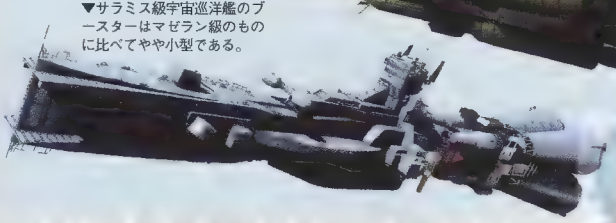


ロケット・モーターで上昇した本機はガウ級を撃墜したのち、MSM-07Diに命中弾を与えて戦闘能力を奪った。中破した敵機がいずれ墜落すると判断した2機は、攻撃を中止して帰還している。

■MORE INFO! —— ジャブローで建造された艦船

1年戦争後期のジャブローは「星一号作戦」のために急ピッチで建造した艦艇を宇宙へと送り出す打ち上げ施設となっていた。それ故に公国軍のモビルダイバーシステムの標的となり、本機のような迎撃戦闘機が必要となったのだろう。逆に言えば、その時点の公国軍にジャブローを空襲できるほどの戦力はなかったのである。

▶大気圏離脱用のブースターを装備した連邦軍のマゼラン級宇宙戦艦。



▼サラミス級宇宙巡洋艦のブースターはマゼラン級のものに比べてやや小型である。

©創通エージェンシー・サンライズ

MS-14 ゲルググ（カスペン専用機）

GERGOOG

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

SPEC

全高	19.2m
重量	42.1t（全備重量　73.3t）
武装	ビーム・ライフル／専用シールド
所属	ジオン公国軍

カラーリング＆エンブレム
グレーを基調としたカラーリングで、右肩にはマントを羽織った髑髏のパーソナルマークが、左肩には大隊長機を示す「00」のマーキングが描かれている。

頭部
カスペン機の頭部には指揮官機の証であるマルチ・ブレード・アンテナが装備され、公国軍の伝統的な意匠に準じていたことを示している。

本来の性能を誇示したカスペン専用機

学徒兵のつたない操縦技術のために真価を発揮することができなかった不運のMS――それが1年戦争末期の公国軍主力MS、MS-14 ゲルググに対する大方の評価だろう。だがそれだけがこのMSの真実ではない。少数だが公国軍が誇るベテラン・パイロットによって本来の性能を申し分なく発揮した機も存在する。ヘルベルト・フォン・カスペン大佐が搭乗した機体はそうしたMS-14のひとつであった。

本機はア・バオア・クー攻防戦に際して再編されたカスペン戦闘大隊の隊長機として配備された。MS-14は構成ユニットの互換性が高く、仕様変更が容易なMSとして知られ、本機も一般的な仕様のMS-14とは若干細部が異なる。ただし機動性と火力に優れた特性は変わらず、歴戦のパイロットであるカスペンの手でその性能を誇示することになった。しかしその活躍すらも公国軍の最期を彩る輝きのひとつに過ぎなかった。

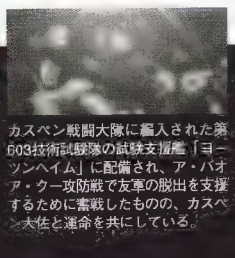
ランドセル
一般的な仕様のMS-14はランドセルを搭載していないが、本機は大型のランドセルを装備している。そのため形状は高機動仕様機に近い。

機体形状
背部にランドセルを備える以外に一般的な仕様のMS-14との差異はなく、大型のスカート・アーマーを有した特徴的なフォルムもほぼ同じである。

脚部
リック・ドムと同様、末広がりに大型化した脚部装甲内には、機動性を向上させるための熱核ロケット・エンジンが内蔵されている。

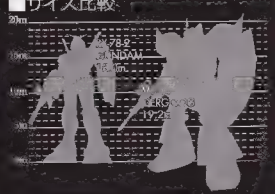
Rear

Front

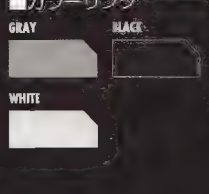


カスペン戦闘大隊に編入された第603技術試験隊の試験支援機「ヨーツンヘイム」に配備され、ア・バオア・クー攻防戦で友軍の脱出を支援するために実戦したものの、カスペン大佐と運命を共にしている。

■サイズ比較



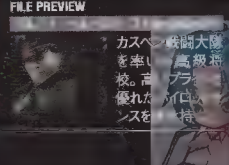
■カラーリング



関連ファイル

ヘルベルト・フォン・カスペン	IGL-11
MS-14A 量産型ゲルググ	FG-18B
ビフィールド攻防戦	01-39
ゲルググの開発	01-39
第603技術試験隊	10-11B

FILE PREVIEW



カスペン戦闘大隊を率い［illegible］高級将校。高［illegible］プライ［illegible］優れたパイロット［illegible］ンスを［illegible］持［illegible］

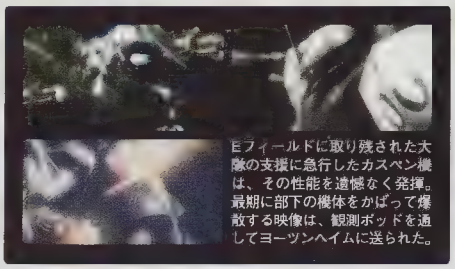
装備と運用　MS-14の幅広い生産状況を表すカスペン専用機の仕様

カスペン専用機として運用されたMS-14でもっとも目を引く部位は背部ランドセルである。MS-14は腰部スカート・アーマーと脚部の熱核ロケット・エンジンによって推進力を得る設計が特徴で、ランドセルを装備するタイプは後発の系列機と高機動仕様機のみに限られる。本機のランドセルは後者のものに近いが、側面のスラスター・ノズルが省略されるなど構造に若干の違いが見られた。これはMS-14の開発が短期間ながらも多岐に渡っていたことの証明と言えるだろう。

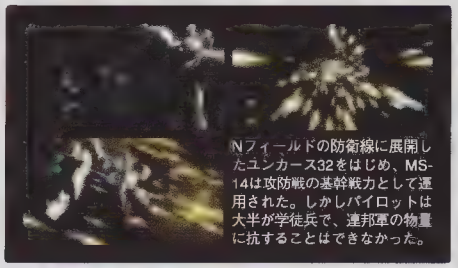
なおカスペン大佐のMS-14はア・バオア・クー Eフィールドにおける作戦行動に際して、防衛司令部から戦闘中止命令が下されたのちにコーツンヘイムから出撃し、友軍艦隊が戦闘宙域から脱出する貴重な時間を稼いだ。しかし最後は大隊に所属するMP-02A オッゴをかばって直撃弾を受け、撃墜されている。

■パイロット
ヘルベルト・フォン・カスペン

カスペン戦闘大隊を率いた公国軍大佐で、数々の武勲を誇るベテラン・パイロット。戦傷によって左腕が義手となっていたが、並みのパイロットを圧倒する操縦技術を有し、友軍の脱出路維持に大きく貢献した。



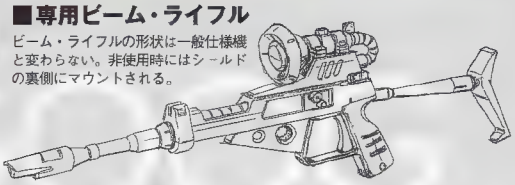
Eフィールドに取り残された大隊の支援に急行したカスペン機は、その性能を遺憾なく発揮。最期に部下の機体をかばって爆散する映像は、観測ポッドを通してヨーツンヘイムに送られた。



Nフィールドの防衛線に展開したユンカース32をはじめ、MS-14は攻防戦の基幹戦力として運用された。しかしパイロットは大半が学徒兵で、連邦軍の物量に抗することはできなかった。

■量産型MS-14
ア・バオア・クーのNフィールドなどに配備されていた一般パイロット用のMS-14で、機体構造はカスペン専用機と大差ない。またグレーとグリーンのカラーリングは一般仕様機と共通だった。

■専用ビーム・ライフル
ビーム・ライフルの形状は一般仕様機と変わらない。非使用時にはシールドの裏側にマウントされる。



MS-09R
PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍
リック・ドム
RICK-DOM

総力戦を支えたMS-09系列機

ア・バオア・クーの攻防戦は公国軍の命運を懸けた決戦であり、あらゆる戦力が動員された。その一翼を担ったのが1年戦争後期の宇宙戦を支えたMS-09R リック・ドムである。ZIMMAD社の代表作とも言えるMS-09 ドムを宇宙戦仕様に改修した本機は、本来ならばMS-14の登場と共に主力MSの座を譲り渡すはずだったが、ア・バオア・クー戦は総力戦を要求した。MS-05 ザクⅠさえ投入された戦いにおいて、本機は連邦軍の攻勢を食い止める盾になったのだった。

カラーリング
「黒い三連星」の乗機に由来するとも言われる機体色が、制式カラーリングとして採用されている。

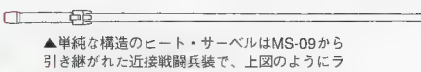
リア・スカート
リア・スカートの内側には大小3基のスラスター・ノズルが配されており、主推進機関として機能する。

機体形状
MS-09系列機の特徴的なフォルムを引き継ぐ、公国軍重MSの集大成とも言うべき機体だった。

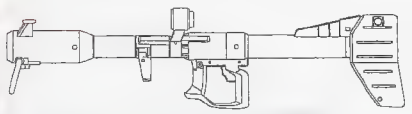
SPEC

全高	18.6m
重量	43.8t
武装	ヒート・サーベル／拡散ビーム砲／ジャイアント・バズ
所属	ジオン公国軍

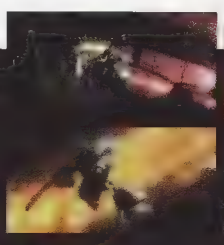
脚部
脚部アーマー内部に3基のスラスターを備え、足裏部分にも1基の大型ノズルが内蔵されている。

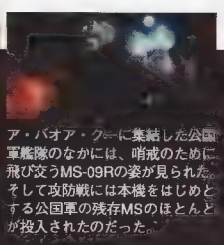


▲単純な構造のヒート・サーベルはMS-09から引き継がれた近接戦闘兵装で、上図のようにラッチを介して機体背部にマウントされる。



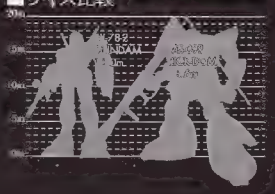
▲主兵装のジャイアント・バズは統合整備計画以前のタイプだが、広く用いられたものとは細部の形状がやや異なっている。





ア・バオア・クーに集結した公国軍艦隊のなかには、哨戒のために飛び交うMS-09Rの姿が見られた。そして攻防戦には本機をはじめとする公国軍の残存MSのほとんどが投入されたのだった。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

MS-09 ドム	FG-11
MS-09R リック・ドム	FG-12
MS-09R-2 リック・ドムII	80-09
Eフィールド攻防戦	01-39
ドムの開発	01-38

FILE PREVIEW

陸上での機動性向上を図ったMSのちに派生機が誕生、1年戦争後も運用された

AMX-102

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

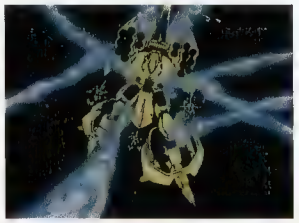
ズサ

ZSSA

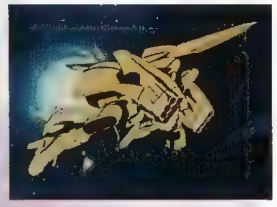
AMX-102 ズサは第1次ネオ・ジオン戦争期にネオ・ジオン軍が開発した主力MSである。本機はAMX-101 ガルスJとの共同作戦を想定し、機体各所にミサイルを満載した支援用MSとして設計された。そして試作機による実戦テストを経て地球侵攻作戦に向けた量産が行なわれ、他の主力MSと共に戦争を通じてネオ・ジオン軍の戦力を支えた。戦争末期まで第一線で運用されたことからも、本機はネオ・ジオン軍を代表する主力MSのひとつと言えよう。

地球侵攻の先鋒を担ったネオ・ジオン軍の主力MS

ミサイル・ランチャー
機体各部にミサイル・ランチャーを内蔵し、さらにブースター・ポッドにも2基のミサイル・ポッドを装備している。それらに満載された総計66発ものミサイルがAMX-102の主兵装であり、中距離支援に主眼を置いた戦闘スタイルと生産性の向上を目指した設計コンセプトが窺える。



オプション・ユニット
AMX-102は専用オプションのブースター・ポッドを背部に装着して機動力と火力を強化できる設計となっている。機能の分散を図ったこのシステムは、本体とオプションの個別運用を視野に入れたものだと言われる。



頭頂高	15.0m（全高 15.85m）
本体重量	23.7t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	1,820kW
スラスター推力	34,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
兵装	ビーム・サーベル×2／バルカン×2／腕部3連装ミサイル×2／胸部3連装ミサイル×2／大腿部6連装ミサイル×2／脚部10連装ミサイル×2
搭乗者	マシュマー・セロ 他

機体サイズ

AMX-102はブースター・ポッド未装着時の全高が16m弱で、当時のMSのなかでも小型の部類に入る。ブースター・ポッドの装着による大型化が回避できないことから、MS本体がコンパクトに設計されたと考えられよう。

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

AMX-102 ズサ

ZSSA

NEO ZEON／
ネオ・ジオン軍

SPEC

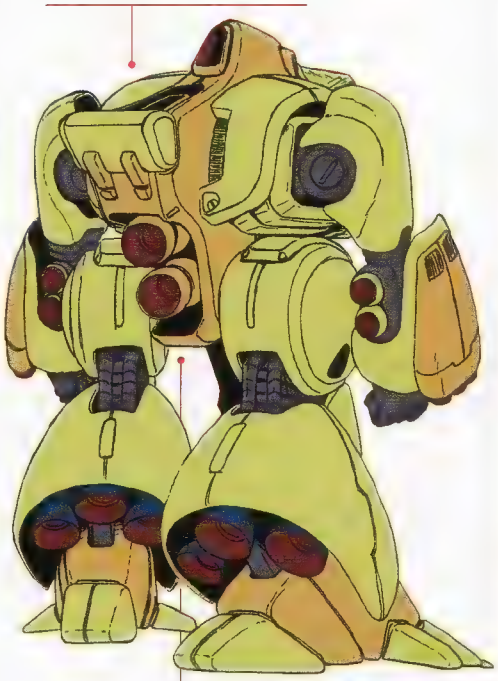
全高	15.85m（頭頂高 15.0m）
重量	23.7t（全備重量 74.5t）
武装	ビーム・サーベル×2／バルカン×2／腕部3連装ミサイル×2／胸部3連装ミサイル×2／大腿部6連装ミサイル×2／脚部10連装ミサイル×2
所属	ネオ・ジオン軍

肩部
肩関節の構造は簡略化されており、上腕部と肩が一体化している。ちなみに肩部にはオプションの7連装ミサイル・ポッドを装着することができ、肩部前面を覆うようにして装備される。

頭部
頭部はボディーと一体化した構造で、左右に伸びたモノアイ・レールが設けられている。また頭部の下には2門のバルカン砲（口径30mm、装弾数800発）を内蔵。頭部の直下にある方形の装甲板はコクピット・ハッチである。

背部マウント・ラッチ
背部の上面はブースター・ポッドを接続するためのマウント・ラッチで、変形させたブースター・ポッドを抱ぐようにして装着する。

Front



Rear

メイン・スラスター
背部のスラスター2基が主推進器で、片側17,300kgの推力を有する。脚部にも似たサイズのノズルを備えるが、そちらはスペック・ノートに記載されていない。また機体各部に18基の姿勢制御用バーニアを備える。

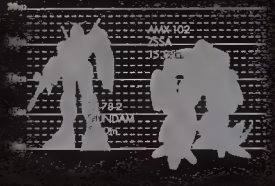
脚部
脚部は内部スペースの大半がミサイル・ランチャーの機構に割かれており、一般的なMSとは構造が異なっていたと考えられる。踵部分も左右に爪を備えた特徴的な構造となっている。

攻撃機的な運用を考慮したネオ・ジオン軍の陸戦MS

ネオ・ジオン軍はガザ・シリーズMSによって制宙権を確保する一方で、局地戦用MSを中心に地球進攻に向けた戦力を整備した。その戦略構想において重視されたのが、迅速な地球侵攻を実現するための生産性の高さと、局地戦用機としての機能性の追求だった。AMX-102 ズサの設計にはそうした意図が明確に見て取れる。本機は兵装をミサイルに限定することでコストを抑えつつ、都市部などへのミサイル爆撃を行なえる性能の獲得を目指したのであろう。同様にブースター・ポッドによる飛行能力も上空からの侵入攻撃を想定したものと推察できる。一般的には支援用MSという解釈が多い本機だが、AMX-101 ガルスJと組み合わせた戦術を推測した場合、AMX-101による防空圏域の突き崩しから本機の拠点攻撃という運用も透けて見えるのである。

第1次ネオ・ジオン戦争初期に試作機が実戦投入され、量産後は侵攻作戦の主力として多数が地球に降下した。その後も運用は続けられ、戦争末期の内乱時にも確認されている。

■サイズ比較

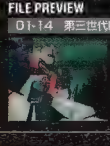


■カラーリング

関連ファイル

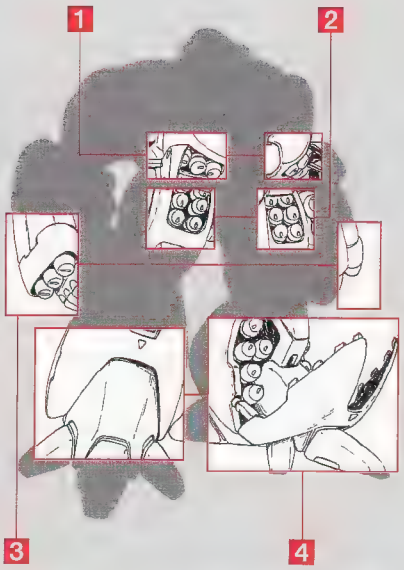
第三世代MS	01-14
ネオ・ジオン（ハマーン）の編制	02-04
一撃離脱	03-05
マシュマー・セロ	ZZ-15
サイド1宙域	04-04
アフリカ大陸	04-09A

FILE PREVIEW
01-14 第三世代MS



武装　ミサイルが主兵装に選択された運用上の必然性

■ミサイル・ポッド／レイアウト



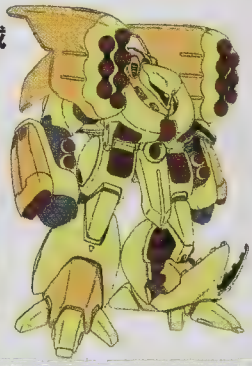
1 胸部ミサイル（3発×2）
2 腿部ミサイル（6発×2）
3 腕部ミサイル（3発×2）
4 脚部ミサイル（10発×2）

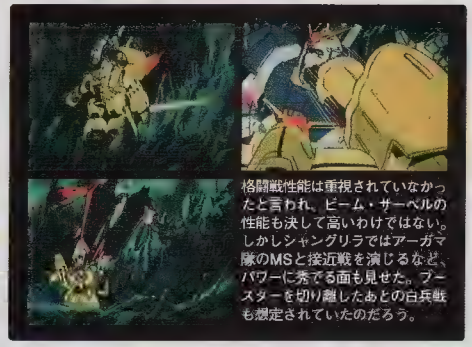
AMX-102は大火力MAの性能をMSサイズに収めるというコンセプトに基づいて設計されたとする説がある。その方向性と量産機としての特性が考慮され、運用が容易なミサイルを主兵装とするプランが採用されたとも考えられよう。汎用性に欠ける点は否めないものの、主力MSに求められる火力は満たしていたと言える。

小型弾頭を中心に装備されたミサイル群（MS本体のランチャーにはAMS-02SとAMS-05Sの2種類が用いられたとされる）は、本機に高い火力を与えている。対MS戦闘だけでなく、拠点へのミサイル爆撃も想定した兵装コンセプトだったと言えるだろう。

■オプション搭載

肩部に7連装ミサイル・ポッドを装着すると全高は16.94mとなる。ちなみにミサイル・ポッドの重量だけでも8.2tで、装備することで機動性の低下は避けられなかったと考えられる。

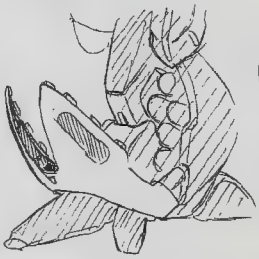


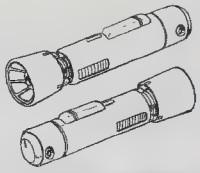


格闘戦性能は重視されていなかったと言われ、ビーム・サーベルの性能も決して高いわけではない。しかしシャングリラではアーガマ隊のMSと接近戦を演じるなど、パワーに秀でる面も見せた。ブースターを切り離したあとの白兵戦も想定されていたのだろう。

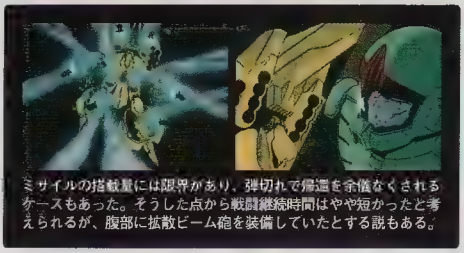
■脚部／展開図

脚部ランチャーは前面装甲が倒れるように展開する。AMS-02Sと呼ばれるミサイル弾が用いられたと言われている。





▲ビーム・サーベルの出力は0.62MWで、脚部ランチャーの装甲内側に収納されている。



ミサイルの搭載量には限界があり、弾切れで帰還を余儀なくされるケースもあった。そうした点から戦闘継続時間はやや短かったと考えられるが、腹部に拡散ビーム砲を装備していたとする説もある。

運用履歴　シャングリラ・コロニーにおける試作機の実戦と主力MSとしての配備状況

エンドラに積み込まれた試作機にはブースター・パックが装備されず、オプションのミサイル・ポッドを右肩にのみ装着したやや不完全な状態で出撃している。

AMX-102は試作機がネオ・ジオン先遣艦隊のエンドラに配備され、U.C.0088.03初旬のサイド1・1バンチ（シャングリラ・コロニー）におけるアーガマ隊との戦闘に投入された。その際にはアストナージ・メドッソが搭乗したMSZ-006 Zガンダムやファ・ユイリィのMSA-005 メタスを圧倒したが、ジェドー・アーシタが乗り換えたMSZ-006に左脚を破壊されて撤退を余儀なくされている。しかしこの戦闘データを基に量産が行なわれ、地球侵攻部隊を中心に配備されることとなった。また戦後に本機の改修機が確認されたとする説もあるが、真偽の程は確かではない。

シャングリラでの戦闘では、MSA-005の左腕部を引きちぎるなど基本性能の優秀さを示した。ちなみに山の手の高級住宅地に着地した際、コロニー管理事務所所長であるダマールの邸宅を破壊するという被害も出した。

パイロット　優れたパイロットに任された性能評価任務

ネオ・ジオン軍は一般パイロット用の主力MSと指揮官用のカスタム機を明確に区別する傾向が強く、AMX-102は当然ながら前者に該当する。ただし主力MSの試作機や初期生産分機を有力なパイロットに与えるケースも多く、本機の試作機もエンドラ隊の指揮官に任命されたマシュマー・セロが搭乗することとなった。

ハマーン・カーンの信任を受けたマシュマーがパイロットを務めた。

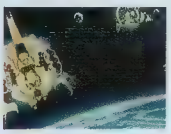
マシュマー・セロ

パイロットとしての力量はエンドラ隊のなかでも特に優れ、アーガマ隊のMSを窮地に追い込む場面も見られた。ただし直情傾向型の人物で感情に走ることが多く、性能評価がメインとなるテスト・パイロットに向いた人材ではなかったと言える。

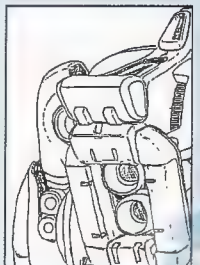
■MORE INFO!

ズサ用バリュート・パック

ネオ・ジオン軍は数度に渡って戦力を地球に降下させ、ダカールの制圧を図った。その際にはバリュート・パックを用いたMSの大気圏突入も行なっている。AMX-102にも専用のバリュート・パックが用意されており、本隊に先がけて地球降下をなした部隊がそれを用いた可能性は充分に考えられる。



サダラーンを中心とする本隊にはライフルを持つ機体も配備されていた。



バリュート・パックはメイン・スラスター周囲に装備する。

©創通エージェンシー・サンライズ

MSZ-006-3 Zガンダム3号機

KARABA／カラバ

unknown

機体別の変形

Z GUNDAM

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-04
プロスペロー撃墜事件	03-21
Z計画（プロジェクト）	01-15
エゥーゴとティターンズの編制	02-03
エゥーゴとカラバ	05-03

FILE PREVIEW

エゥーゴとアナハイム・エレクトロニクス社が開発したTMS。第三世代MSの代表的な機体である。

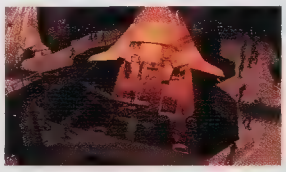
コンセプトの違いに起因する変形機構の意義の差

MSZ-006 Zガンダムはエゥーゴのフラッグ・シップMSとして開発されたTMS（可変MS）として知られる。この機体は最先端の技術を惜しみなく投入したワンオフの高級機という認識が一般的だが、グリプス戦役期のさまざまな記録を紐解くと必ずしも1機限りのMSではなかったことを示す形跡が浮かび上がる。「プロスペロー事件」で救難活動にあたったMSZ-006-3 Zガンダム3号機と、それに連なる3機のMSZ-006-3の存在である。

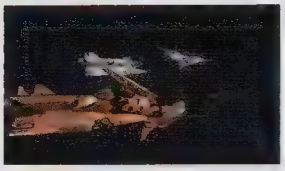
詳細は明らかではない3機のMSZ-006-3だが、それぞれがウェイブライダー形態への変形機構を備えていたと言われる。TMSという要素はMSZ-006の根幹に他ならず、仕様を変えるとしても変形機構を外す選択はあり得なかったのだろう。ただし3機は異なるコンセプトに基づいたバリエーションであり、細部の構造も独自に変更されていた。従ってMSZ-006が変形システムを備えるに至った要因——MS単体が発揮しうる作戦可能領域の限界を追求する思想を明確に継承していたかどうかは定かでない（3機のうち2機は特化したコンセプトに基づいている）。無論、MSZ-006の優れた変形システムを引き継いでいる時点で、戦術的な汎用性の高さは疑うべくもない。しかし、設計の主題は全領域型TMSから別の段階に移行していたとも言えるだろう。それぞれに異なる3機のZガンダムからは、MSZ-006という優れた素材を基に実験的な試みを手がけたアナハイム・エレクトロニクス社の意欲が見て取れるのである。

ウェイブライダー形態　特化型バリエーション機による、それぞれのウェイブライダー形態

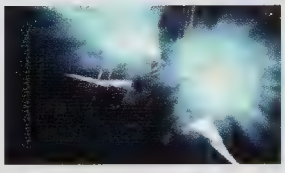
MSZ-006-3系列機のウェイブライダー形態は、基本的にMSZ-006のものと同じ構造だったと考えられる。しかし、3A、3B型とP2/3C型の外観には大きな違いも見受けられる。本来のウェイブライダーは単なるMA形態ではなく、ノンオプションでの大気圏突入さえ可能とする汎用兵器だった。一方、3号機のバリエーション機は各々に課せられたコンセプトの実現が優先され、そうしたウェイブライダーの機能を二の次にしていた可能性がなかったとは言い切れない。ただしウェイブライダーのMA的な空間戦闘能力については、損なうことなく再現していたと考えるのが妥当であろう。ベース機の完成度を鑑みれば、系列機のTMSとしての性能もおのずと想像がつくのかもしれない。



宇宙への打ち上げを予定していたため、チャクラ研究所のハンガーにはウェイブライダー形態で格納された。



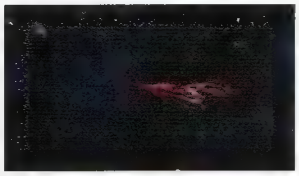
バリエーション機が投入された作戦は宇宙戦が中心だったため、機動性は十全に発揮されたと考えられる。



戦略的移動力を引き上げるというTMSのコンセプトのひとつは、問題なく達成されていたと見るべきだろう。

■MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型

NT専用機としての特性を第一に設計されているP2/3C型だが、ウェイブライダーの基本構造と変形機構はMSZ-006に準じている。ただし翼平面形がデルタ翼に近い構造に変更されており、大気圏内での空力特性とそれにともなう飛行性能もベース機とはやや異なっていたと考えられる。また機体各部から小型フィンが突出しているのも特徴と言える。



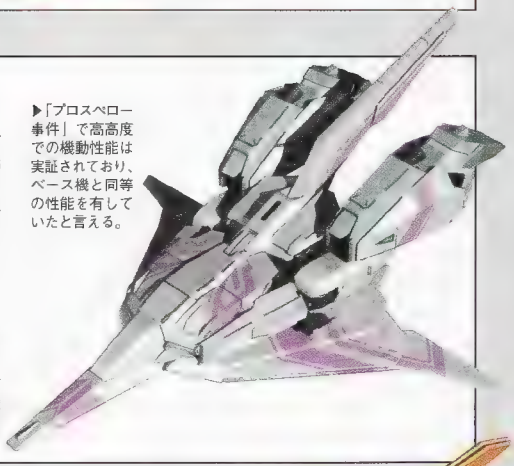
実戦においてはウェイブライダーの機動力を活かし、先行して交戦状態に突入していたA型とB型に追いついている。

▶フライングアーマーの補助翼が省略されているため、外観の印象はベース機とは大きく異なる。

■MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型

MSZ-006-3に改修を施した3A型は3機のなかでもっともベース機に忠実な設計で、ウェイブライダー形態もMSZ-006からほとんど変わっていない。本機の改修点は機動性とレスポンスの向上に留まっているため、大規模な構造の変更を必要としなかったのであろう。なお作戦後に地上で確認されていることから、大気圏突入能力を有していたと見られる。

所属不明機の襲撃に際してウェイブライダー形態で打ち上げられ、エゥーゴ艦隊が全滅した宙域に急行している。



▶「プロスペロー事件」で高高度での機動性能は実証されており、ベース機と同等の性能を有していたと言える。

■MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型

3B型のウェイブライダー形態はベース機との違いがもっとも顕著と言える。大型ビーム・ライフルとビーム・マシンガンが前方に向けてマウントされており、火力を集中することができるが、その反面機動性は他の2機に劣る。また大型ビーム・ライフルが機体の外側に大きく張り出しているため、大気圏突入の際には障害になったとも考えられる。

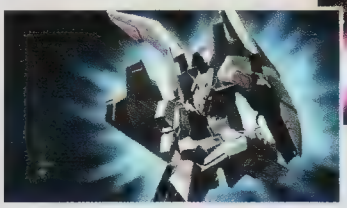
空力特性は低かったと見られ、むしろ大火力MAに近い機体だったと言える。

▶変形機構はベース機に準じているが、機首を大型ビーム・ライフルで覆う独特の構造が採用されている。

装備と形状　MSZ-006の基礎設計から発展したバリエーション機独自の仕様

MSZ-006の特徴は、MS形態で用いられるオプション兵装を変形システムに組み込んだ点にある。それが固定兵装に依存した可変機との大きな差であり、高い汎用性を生んだ要因のひとつだった。そして3号機のバリエーション機も同様にオプション兵装を変形に組み込み、柔軟な運用を可能としている。ただし3機はそれぞれに運用コンセプトが異なり、兵装の種類や形状も違っていた。そのため変形に際して機体にマウントする場合にも独自の方式が考案され、ウェイブライダー形態のフォルムには明確な違いとなって表れている。またシールドがフライング・サブ・ユニット（FSU）として機能する構造はMSZ-006の特徴のひとつで、シールドの形状は空力特性に直結する要素だった。しかし3機のシールドはそれぞれに形状が大きく異なっている。それらがFSUとしての機能を軽視して設計されたとは考えにくいが、各々のコンセプトに沿ったオプションとしての位置づけを第一としていたのかもしれない。

シールドの形状や機能は機体ごとに異なり、特に3B型のシールドは特徴的だった。なお腕部ラッチにマウントする構造は共通である。



カラーリングが違うこともあり、3機からはまるで別の機体のような印象を受ける。コンセプトによる機能が外観に表れていたと言えよう。

■MSZ-006-P2/3C

P2/3C型のフォルムに見られる最大の特徴は、機体の各部に配された無数のフィンである。これは外部の情報を取り込むセンサーの役割を果たす装置で、整流翼のような形状のものもある（ロングテール・スタビライザーにも4枚のフィンが配されている）。また脚部ノズルなどに備えられたウィングは機体の運動に合わせて細かく可動する仕組みで、スタビライザーの役割を果たしていたと考えられる。

▶ビーム・マシンガン

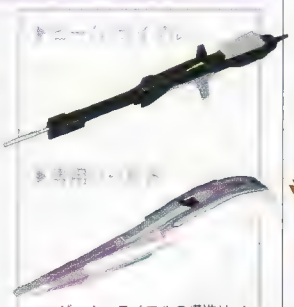
▶専用シールド

ウェイブライダー形態時、ビーム・マシンガンはグリップを折り畳み、シールド中央のスリットに埋め込むようにマウントされる。

◀シールド末端の突起が垂直翼として下方に展開する。脚部側面に見える複数のパネルがウィングである。

■MSZ-006-3A

ビーム・ライフルを機体上面にマウントする構造やフライングアーマーとFSUの位置関係など、3A型のウェイブライダー形態はMSZ-006とほぼ同一である。それだけにベース機の特性を色濃く受け継ぎ、ほかの2機に比べて汎用性に優れていたと考えられる。ただしロングテール・スタビライザーまわりをはじめ全体のバランスが見直されており、フォルムの印象はベース機よりもシャープになっていたと言える。

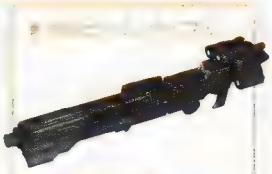


ビーム・ライフルの構造はベース機と同じで、折り畳んだ状態で機体上面中央のラッチにマウントされる。シールドの形状もベース機のものとほぼ同じとなっている。

◀フライングアーマーのノズルがやや大型化して2段構造になっている以外、ベース機との相違点は見受けられない。

■MSZ-006-3B

機首部分に大型ビーム・ライフルが突き出した3B型のウェイブライダー形態のフォルムは、MSZ-006とはかけ離れたものとなっている。ビーム・マシンガンと一体化したシールドの構造もベース機とは大きく異なり、他の2機がシャープな外観なのに対して、本機は無骨とも言える外観が特徴である。なおフライングアーマーの形状は3A型と同じで、同一のパーツが用いられていたとも推察される。



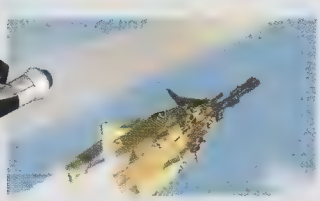
大型ビーム・ライフルはウェイブライダーの全長を超えるサイズで、専用シールドと共に火力を重視した本機の設計を窺わせる。

◀シールドの内側に伸縮式の装甲を備え、マウント時に後方に伸びて機体底面を保護する仕組みとなっている。

オプション装備　カラバによる立体的な運用思想を示すオプション・ブースター

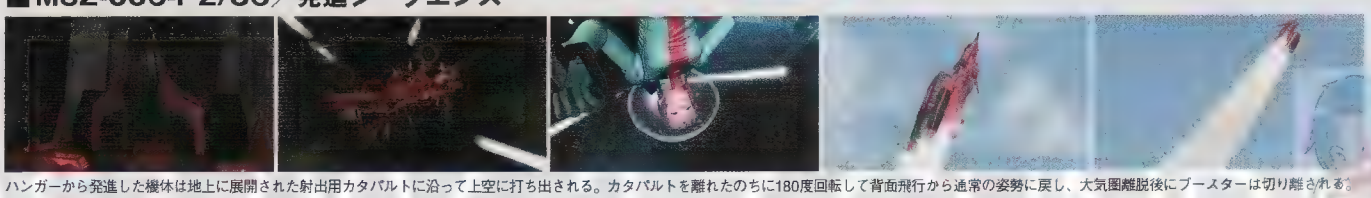
MSZ-006-3系列機は地上におけるエゥーゴの支援組織であるカラバで運用されたが、それらの実戦投入の舞台となったのは地球軌道上だったとされる。その状況で用いられたのが、本機を軌道上に送るための大気圏離脱用ブースターだった。これはウェイブライダーの後部に接続されるオプションで、ジョイント部分の形状から判断すると専用に開発されたものと見るべきだろう。そして「プロスペロー事件」の際に3号機が高高度迎撃用ブースターのテストを行なっていたという記録と併せて考えると、カラバがウェイブライダーの立体的な運用を模索していたことが推察できるのである。

■大気圏離脱用ブースター



サブ・フライト・システムのような偏平な機体に2基のロケット・ブースターと方形ユニット（推進剤タンクとも考えられる）を組み合わせた構造で、機首のくぼみにソールの先を収めるようにして装着される。それぞれのカラーリングに揃えた3機のブースターが用意されていた。

■MSZ-006-P2/3C／発進シークエンス



ハンガーから発進した機体は地上に展開された射出用カタパルトに沿って上空に打ち出される。カタパルトを離れたのちに180度回転して背面飛行から通常の姿勢に戻し、大気圏離脱後にブースターは切り離される。

PROSPERO プロスペロー

unknown

地球～月間旅客船

SPEC	
全長	229.57m
兵装	——
搭載MS	エアリエル
艦長	——

アサギ・ブリッグスとタクヤ・ブリッグスの姉弟が乗った便が戦闘に巻き込まれた。

予期せぬ戦乱に見舞われた豪華旅客船

U.C.0080年代末に運航していた宇宙旅客船「プロスペロー」の船名は、旧世紀の戯曲「テンペスト」に登場する人物に由来すると考えられる。弟に陥れられて孤島に流されたプロスペローは、魔法の力を得たことで復讐を目論むが、やがては心を改めて弟の罪を赦した。一方、宇宙世紀のプロスペローもある不幸から舵を失い、宇宙を漂流することになる。戦争とは無縁なはずの民間船でありながら、エゥーゴとティターンズの戦闘に巻き込まれて大気圏に墜落したのである。皮肉にも船名を引用した戯曲の題のごとく、この旅客船は嵐（=tempest）に遭遇したのだった。

機関部
機関部は船尾の大部分を占め、船体を軸として4基のエンジンと円筒状のユニット（推進剤タンクと見られる）を繋げた構造となっている。それぞれが船体の外部に露出した構造は、整備性を重視した民間船らしいものと言える。

乗船用シャトル
プロスペロー自体に軌道往還能力はなく、地球と軌道上を行き来するシャトルと連絡して乗客を輸送するシステムだった。シャトルはダカールなどの宇宙港から出ていた。

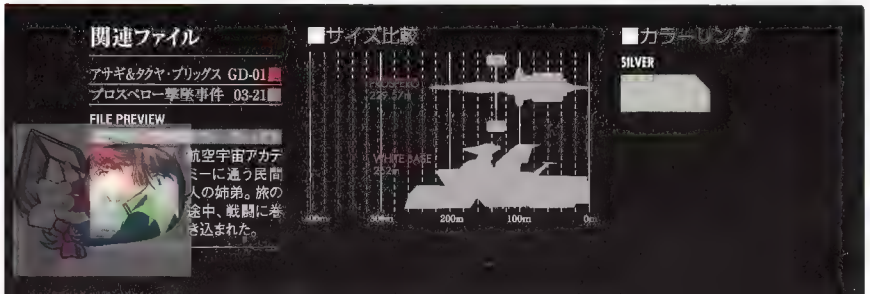
人工重力ブロック
リングと3基のキャビンを備えた船体中央の回転区画は人工重力ブロックとなっている。地球周回軌道から月までの航海にはさほど長い時間もかからないが、乗客にストレスを抱かせないための設備に力を注いでいたのだろう。

航行能力
定期航路を往復するだけの旅客船という性質上、速力は高くなかったと考えられる。その反面、シャトルの到着を待つ必要があったことから長期航行能力に優れているのだろう。

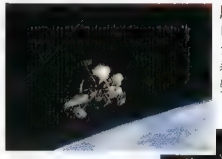
艦橋
メイン・コントロールは船首部分に位置しており、船橋（ブリッジ）構造は採用されていない。宇宙世紀の民間船は船首にコクピットやコントロール・ルームを配置するケースが多く、本船も同じだった。なお運航に必要な乗員数などは不明である。

展望室
船首ブロックと機関部を繋ぐ部分は、巨大な窓が連なった展望スペースになっている。こうした設備を有する船は珍しく、この船が単なる連絡船ではなく、ある程度の富裕層を対象にした豪華客船だったことが窺える。

キャビン
中央ブロックのリング外周には、3基のキャビンが設けられていた。キャビンはそれぞれ青、赤、緑の3色で塗装されており、それぞれ3基のエアリエルを係留している。



大気圏突入カプセル
エアリエル



周回軌道を航行するプロスペローはエゥーゴとティターンズの戦闘に巻き込まれ、流れ弾を受けてしまう。

航行不能となったプロスペローにエゥーゴのMSが接触し、艦内に取り残されたアサギとタクヤを発見した。

戦争状態の地球圏において民間船が戦闘の余波を受ける事件は決して少なくなかったが、プロスペローのような大型船が墜落したケースは稀であった。

設備　地球圏の旅客事業を代表するプロスペローの設備と機能

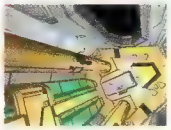
地球圏における民間運送事業は、さまざまな航空会社（N.T.W.エアロスペースラインズや龍飛航空公司などが知られている）が大小の宇宙船舶やシャトルを用いて行なっていた。プロスペローはファー・ルナ・エアロスペースラインに所属する豪華旅客船で、当時の民間船のなかでは大型の部類に入るものだった。さらに本船はさまざまな設備を有し、旅客船としての機能が非常に充実している。U.C.0080年代末からU.C.0090年代初頭にかけて運用されていた旅客船は、従来のスペースシャトルの構造を踏襲したものや貨物船から発展したタイプが多かった。そうした背景を鑑みるに、宇宙ステーションの機能さえも備えたプロスペローは地球圏を代表する大型旅客船だったと言える。この船がグリプス戦役で失われたことは惜しむべきであろう。

■プロスペロー／船体レイアウト

プロスペローの船体は大きく分けて船首ブロックとセンターシャフト、機関部からなる。このように各部の構造が明確に区別化された設計は、他の旅客船にはほとんど見られない。アーガマ級などごく一部の艦艇にしか採用されていなかった回転式区画を備える点も本船の特徴のひとつである。

▶展望室

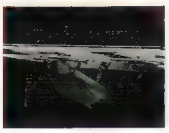
展望室の窓からは軌道上からの地球の姿を眺望できる。これほど大規模な展望設備を備えた宇宙船は類を見ない。



展望室はいくつかの区画に分けられ、ベンチが設けられている。

▶大気圏突入カプセル

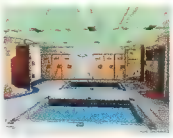
緊急時の脱出用として、プロスペローにはエアリエルと呼ばれる大気圏突入カプセルが9基搭載されていた。



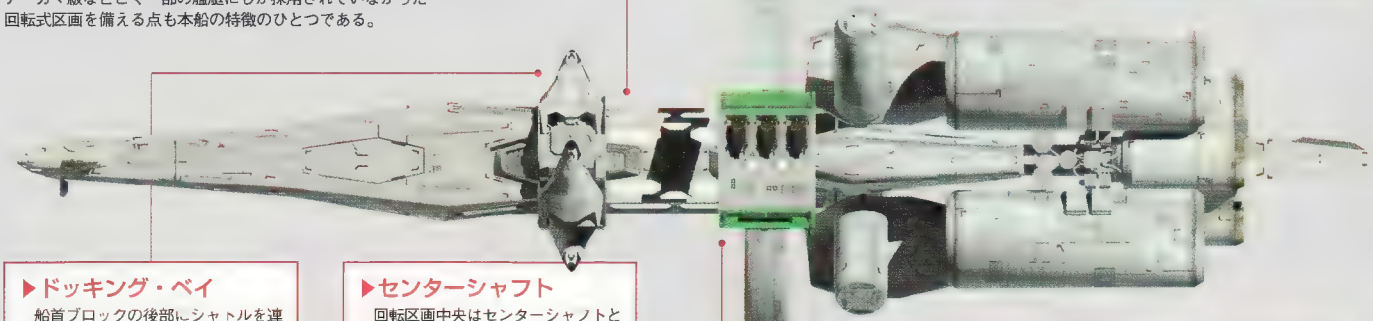
被弾した衝撃で、カプセルが船体から外れるという事故も発生した。

▶エレベーター

船体とキャビンを繋ぐシャフトはエレベーターになっており、乗客はこれを用いて自由に行き来することができる。



左側がキャビン内部に設けられたエレベーターの扉である。



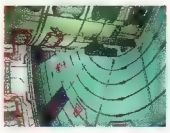
▶ドッキング・ベイ

船首ブロックの後部にシャトルを連結するドッキング・ベイを有する。4機のシャトルを同時に係留できる。

シャトルを接続した状態のままで航行することも可能である。

▶センターシャフト

回転区画中央はセンターシャフトと呼ばれ、キャビンやその他のブロックを繋ぐ交差点のようなスペースだった。



巨大なドラムのような構造で、船の中心部とも言える。

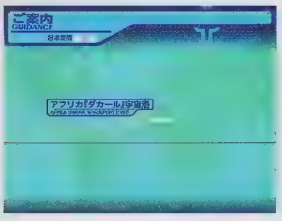
▶キャビン

キャビンは非常時の脱出ポートを兼ねている。ノーマルスーツなどが備えられ、船外へのエアロックが設けられていた。

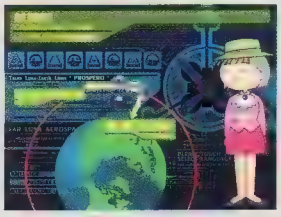
キャビン外壁にある3つのくぼみにエアリエルが係留される。

航路　プロスペローの運航内容と民間船が抱えた問題

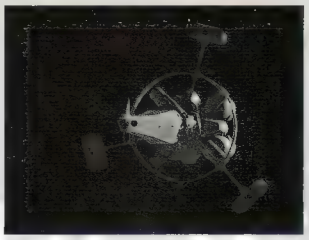
プロスペローを所有していたファー・ルナ・エアロスペースラインは、その社名から月を中心とした運送事業が主だったと考えられる。事実、U.C.0087末の時点で本船は地球周回軌道と月を繋いだ航路を往復する定期便として運用されており、地球圏を旅するさまざまな乗客の足となっていた。その際に乗客たちは、まず地上の宇宙港からシャトルで地球周回軌道にまで上がり、そこに停泊している客船に乗り換えることとなる。大気圏突入能力のない客船への乗降には、このような段階を踏む必要があったのである。ちなみにグリプス戦役の頃に本船のような豪華旅客便が制限されていたという記録はないが、宇宙のいたるところで戦闘が行なわれたことは確かである。旅客便を運航する航空会社は自らの判断によって安全な航路を見つけ出す必要があったのだろう。本船の事件はその問題点が浮き彫りになったものと言える。



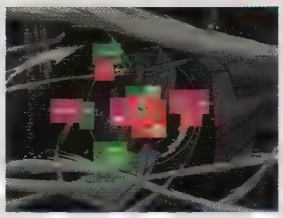
プロスペローに連絡するシャトルのひとつは、ダカール宇宙港から打ち上げられていた。ただし、当時チケットを手に入れることは困難だったと言われる。



船内ガイダンスでは地球軌道を周回するプロスペローの航路を確認できた。高度220kmを毎秒7.8kmの速度で航行する情報などが多言語で解説された。



宇宙空間を悠然と航行するプロスペロー。この規模の旅客船がほかにも運航していたかどうかは今のところ明らかではない。



当時の地球圏はエゥーゴとティターンズ、そのどちらにも属さない連邦軍の3派が入り乱れる状況で、民間船が運航するには不都合が多かったと言える。

■MORE INFO!

プロスペロー撃墜事件

プロスペローはU.C.0087末、地球周回軌道を航行していた最中にティターンズの戦闘に巻き込まれて損傷し、制御を失って大気圏に墜落した。これが「プロスペロー撃墜事件」と呼ばれる事故で、グリプス戦役における不祥事のひとつである。幸いにも乗員と乗客は無事脱出したが、2名の乗客（アサギ・ブリッグスとタクヤ・ブリッグス）が船内に取り残されるというアクシデントも起きている。彼女たちは残されたエアリエルに乗って単独での大気圏突入を行ない、救助に駆けつけたエゥーゴとティターンズのMSに保護されてガウ改に収容された。姉弟の救出劇は美談に聞こえないが、それ以前に定期航路を航行していた民間船を戦闘に巻き込んだティターンズの責任が追及されるべきであろう。

流れ弾に当たったプロスペローは船体を損傷して制御を失った。リングの一部やキャビンが欠損しているのがわかる。

乗員乗客は脱出に成功したが、プロスペローは大気圏に墜落して空力加熱で沈んだ。運送事業にとっては大損失と言える。

©創通エージェンシー・サンライズ

MSZ-010S

ANTI EARTH UNION GROUP／エゥーゴ

A.E.U.G.

ZZ-GR

ZZ-GR

SPEC

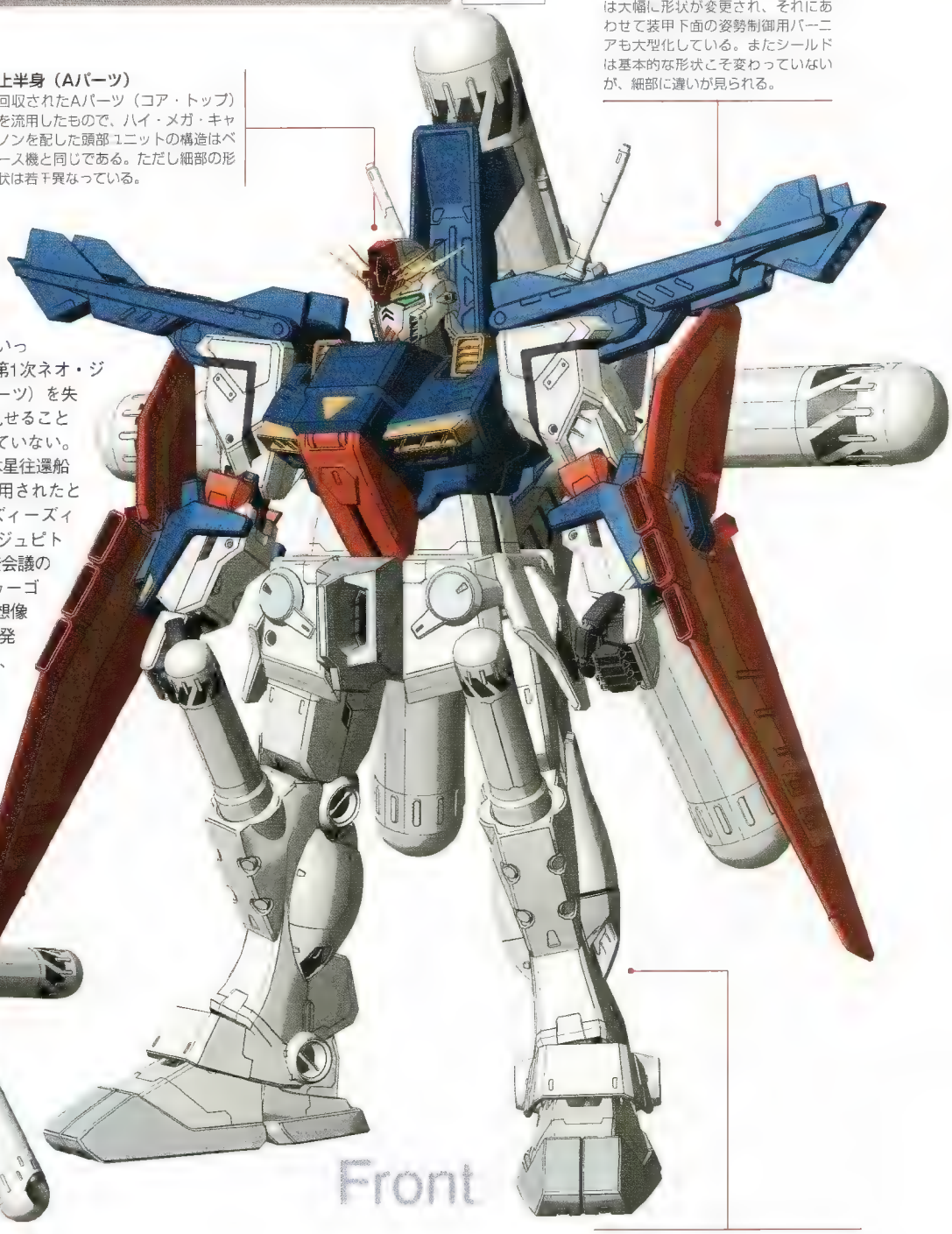
全高	不明
重量	不明
武装	ハイ・メガ・キャノン／ダブル・バルカン×2／シールド×2／ダブル・ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2
所属	エゥーゴ

上半身（Aパーツ）
回収されたAパーツ（コア・トップ）を流用したもので、ハイ・メガ・キャノンを配した頭部ユニットの構造はベース機と同じである。ただし細部の形状は若干異なっている。

肩部装甲＆シールド
単純なパネル状だった肩部上面装甲は大幅に形状が変更され、それにあわせて装甲下面の姿勢制御用バーニアも大型化している。またシールドは基本的な形状こそ変わっていないが、細部に違いが見られる。

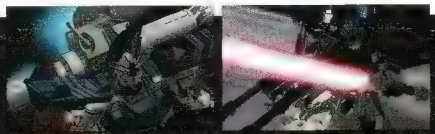
木星を目指して旅立ったZZガンダムの改修機

ネオ・ジオン軍と相対し、戦局を変えたといっても過言ではないMSZ-010 ZZガンダムは、第1次ネオ・ジオン戦争の最終戦においてコア・ベース（Bパーツ）を失った。それ以降、本機が地球圏の戦いで姿を見せることはなく、その行方についても明らかにはされていない。その一方で、戦後に秘密裏にレストアされ、木星往還船「ジュピトリスⅡ」の艦載機となり、同艦で運用されたという説も存在している。それが「ZZ-GR（ズィーズィー・ジーアール）」と呼ばれた改修機である。ジュピトリスⅡを管理する木星開発事業団は連邦軍幕僚会議の管轄下にあり、こうした組織構造により、エゥーゴのMSを自衛用の戦力として組み込めたことは想像に難くない。また、本機はU.C.0090.10.10に発生した旧ジオン公国要人の亡命事件において、ネオ・ジオン軍の残党と交戦したとも言われているが、その詳細は不明である。



バックパック＆プロペラント・タンク
新規製造されたバックパックは5基のプロペラント・タンクを備えた特徴的な構造を持つ。さらに上下3基のプロペラント・タンクの先端には推進用のスラスターが装備されている。

脚部
腰部から下の部位（Bパーツ）は新規に製造されたもので、脚部の形状はジム系列機などのスタンダードな連邦軍製MSに近い。ソール底面にスラスターを備え、膝部にはプロペラント・タンクを装備している。



ジュピトリスⅡでは哨戒任務などに運用されたと言われており、亡命事件の戦闘では地球から送られてきたBパーツに換装して敵機を撃退したとされる。

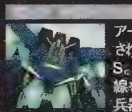
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01
ジュドー・アーシタ	ZZ-01
リィナ・アーシタ	ZZ-10
木星船団	04-01

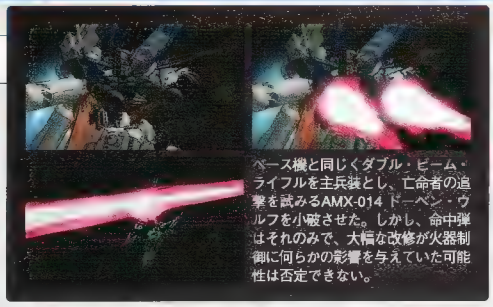
FILE PREVIEW



アーガマ隊に配備された可変合体MS。既存機とは一線を画すビーム兵器を装備。

概要 ZZ-GRへの改修に見られる戦闘力の低下

ハイ・メガ・キャノンをはじめとする大出力兵装の火力こそがMSZ-010の真骨頂だが、その基礎となるものは分散配置された3基のジェネレーターである。ZZ-GRの場合にはBパーツを新規ユニットで補っているため、ベース機よりジェネレーターが1基足りない状態だったと考えられる。さらにはBパーツに付随するバックパックもないため、ハイパー・ビーム・サーベル兼用のビーム・キャノンやミサイル・ランチャーも欠いている。通常サイズのビーム・サーベルは装備されていたが、総合的な火力の低下は否めなかったに違いない。このことから、あくまでも応急的な改修に過ぎなかったと考えられる。



ベース機と同じくダブル・ビーム・ライフルを主兵装とし、亡命者の追撃を試みるAMX-014 ドーベン・ウルフを小破させた。しかし、命中弾はそれのみで、大幅な改修が火器制御に何らかの影響を与えていた可能性は否定できない。

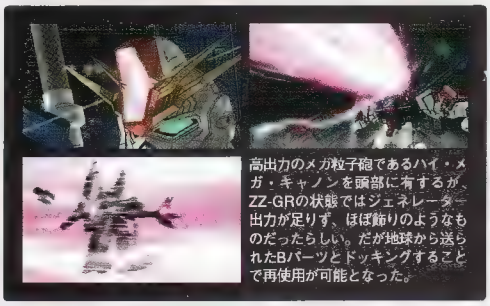
■ZZ-GR／ポーズ

外観からはバックパックの変更による兵装の減少しか確認できないが、Bパーツが代替ユニットになったことで、機体本来の戦闘力は著しく低下したといえる。

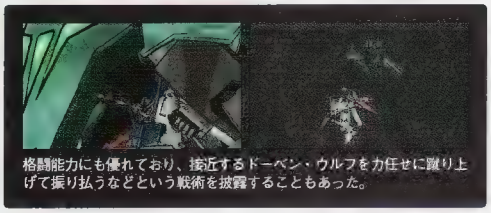
■ダブル・ビーム・ライフル

ダブル・ビーム・ライフルは正規のパーツが残されていたと見られる。各部のディテールに大きな差異はない。

ダブル・ビーム・ライフルの基部で敵機のビーム・サーベルを受け止めたともいわれる。

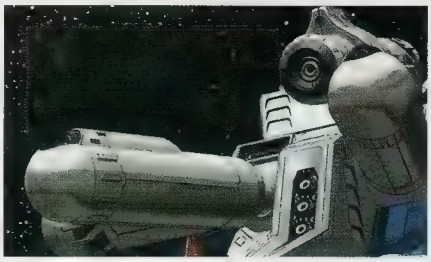


高出力のメガ粒子砲であるハイ・メガ・キャノンを頭部に有するが、ZZ-GRの状態ではジェネレーター出力が足りず、ほぼ飾りのようなものだったらしい。だが地球から送られたBパーツとドッキングすることで再使用が可能となった。



格闘能力にも優れており、接近するドーベン・ウルフを力任せに蹴り上げて振り払うなどという戦術を披露することもあった。

航行能力 バックパックの変更が招いた航続距離の問題



新設計のバックパックは独特の構造で、下部に設置された2基のプロペラント・スラスターが可動式であることから、AMBAC（アンバック）肢としての機能も有していたと思われる。

ZZ-GRの改修点でもっとも目立つ部分が、推進機関の変更である。本機は正規のバックパックに代えて、可動式のプロペラント・スラスターと一体化した新設計のバックパックを採用していた。こうした仕様変更後のスラスター推力などの正確なスペックは不明だが、問題は航続距離にあったと言われる。本機は亡命事件に際してジュピトリスⅡの航路に逆行して迎撃を実施、そのために推進剤が切れ、漂流の危険にさらされたというのである。戦闘を続けようとする亡命機を制止した行動が、推進剤を余分に消費させたことは確かだが、ジュピトリスⅡを離れて長時間の戦闘機動を行なうだけの性能を有していなかったことも事実といえる。

亡命機を押し止めるためにスラスターを使用、そのために推進剤を使い切ってしまい、一時は母艦への帰還が不可能となりかけた。

ベース機 型式番号が示すZZ-GR改修の疑問点

▲MSZ-010 ZZガンダム

ZZ-GRの脚部ユニットを新たに送られてきたBパーツに換装した状態。ハイパー・ビーム・サーベルの基部の形状が大幅に変更されている。

ZZ-GRの型式番号はMSZ-010Sとされるが、これはフルアーマー化に際して仕様変更が施された強化型ZZガンダムと同じである。もちろん、本機が回収されたMSZ-010をベースにしていたことを考えれば、その型式番号も不自然ではない。しかし、亡命事件の際に到着したBパーツのバックパックは、スラスター総数やノズル部スタビライザーの形状から判別すると、強化型よりもMSZ-010そのものの仕様に近かったとされる。ZZ-GRに関する情報自体が非常に少ないため、それらの経緯は定かでない。極論すれば、オリジナルから引き継いだ上半身と新たに製造されたBパーツの仕様が異なっていたと考えることもできる。

Bパーツとのドッキングに支障がなかったことから、ZZ-GRの改修は部分的だったと思われる。

■MORE INFO!

リィナからのプレゼント

亡命事件の戦闘におけるZZ-GRの窮地を救ったものは、定期便コンテナに混じって送られてきたBパーツだった。このBパーツをジュピトリスⅡに送った人物こそ、ZZ-GRのパイロットを務めたジュドー・アーシタの妹リィナ・アーシタだったという。彼女は兄の誕生日プレゼントとしてBパーツを用意し、特製のペイントが施されたコンテナで送ったのだった。ちなみにBパーツの新造には、ジュドーの旧友たちが尽力したと言われている。

Bパーツをつんだコンテナは追撃機に激突したが、Bパーツは損傷を受けることなく合体に成功している。

Bパーツには兄の誕生日を祝い、激励するリィナの音声メッセージも添えられていたといわれる。

©創通エージェンシー・サンライズ

GEMINUS

TITANS／ティターンズ

ゲミヌス

サイコシップ

SPEC

全高	――
重量	――
武装	大型メガ粒子砲／メガ粒子砲×48（推定）／小型メガ粒子砲×64（推定）／無線誘導式腕部×2／ハスター×8
所属	ティターンズ

機体サイズ
全高などの正確なデータは不明だが、マニピュレーターだけでも通常のMSに匹敵するほどのサイズを有する。そのためMS形態の全高は100mはゆうに超えると思われる。

頭部
頭頂部の目を模した部分にはメガ粒子砲を内蔵していたようである。その下のデュノル・カメラが採用されたフェイスは、ガンダム・タイプMSにも通じるデザインとなっている。

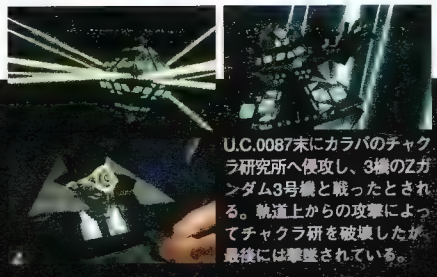
謎に包まれたNT専用TMA

グリプス戦役に加速度的な発展を遂げた地球連邦軍のニュータイプ研究はさまざまなNT専用機を生み出した。しかしそれらの開発環境は一本化されたものではなく、連邦軍傘下のニュータイプ研究所がそれぞれの独自色に基づいた機体を開発するという状態だった。その一方で各研究所には横の繋がりもあったため、複雑に絡みあった研究成果や機体開発には不明な点が多いのである。ゲミヌスというNT専用T（可変）MAは、そうした連邦軍の暗部から浮かび上がった存在だとも言えよう。

ゲミヌスはサイコシップとも呼ばれるNT専用機で、存在自体が謎に包まれた機体である。U.C.0087末にティターンズが保有していた機体と言われるが、どのニュータイプ研究所が開発したかさえ明らかではない（型式番号をQRX-006とする説もあるが、頭文字がQの研究所は知られていない）。唯一、カラバのチャクラ研究所を周回軌道上から攻撃し、MS部隊と交戦したという非公式の記録が残されるのみである。

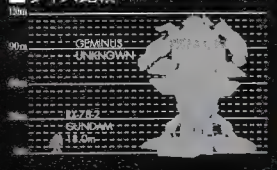
メガ粒子砲
機体各部に無数のメガ粒子砲を備え、圧倒的な火力を誇った。特にシップ形態（MA形態）では、水平方向の4辺から砲口を露出させて射撃を行なうようになっている。

脚部
脚部は機体下部の4面から展開されるが、その構造から重力下の歩行には適さないと見られる。移動用の可動肢というよりは、接地用の固定脚という意味合いが強いのだろう。



U.C.0087末にカラバのチャクラ研究所へ侵攻し、3機のZガンダム3号機と戦ったとされる。軌道上からの攻撃によってチャクラ研を破壊したが最後には撃墜されている。

■サイズ比較

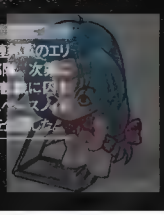


■カラーリング

関連ファイル

ティターンズ	05-02
可変MA	01-28
巨大MS/MA	01-30
高高度迎撃と高空からの攻撃	03-17

FILE PREVIEW

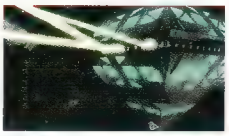


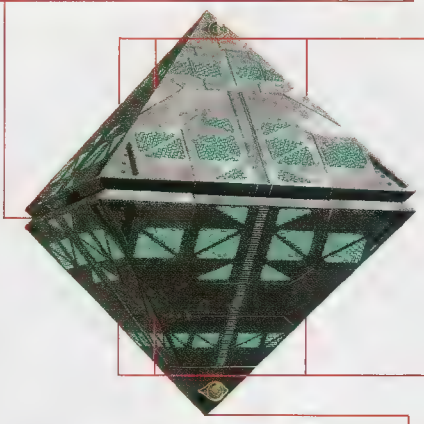
武装 サイコミュ兵器と大火力兵装を組み合わせた戦闘スタイル

■武装レイアウト

▶メガ粒子砲

側部4辺のメガ粒子砲が主兵装で、機体が上下に展開して砲塔基部がスライドする。半球状の砲身は可動式で広い射界を確保している。





▶サイコミュモビルスーツ「ハスター」

ハスターは機体上下の8辺に埋め込まれるように搭載されている。MS部の両腕と両脚にビーム・サーベル兼用のビーム・ガンを内蔵している。

▶MA形態

▶MS形態

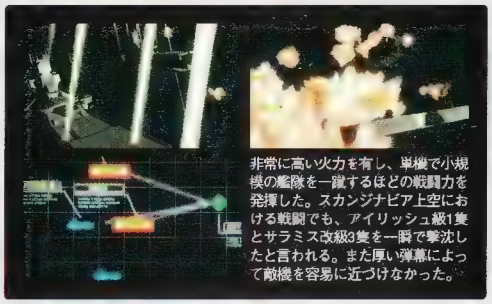
▶大型メガ粒子砲

下部頂点にはMS形態時に用いられるバンカーを配し、その内部に大型メガ粒子砲を備える。装備された位置から宇宙での使用を想定した兵装と考えられる。

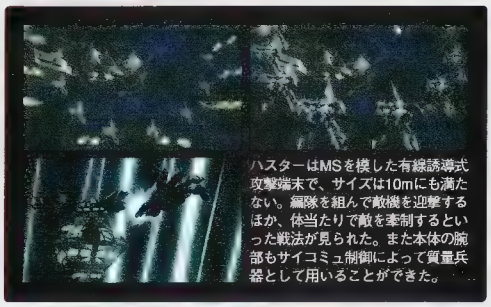
■無線誘導式腕部

MS形態の腕部はサイコミュ制御の無線誘導端末として運用が可能。

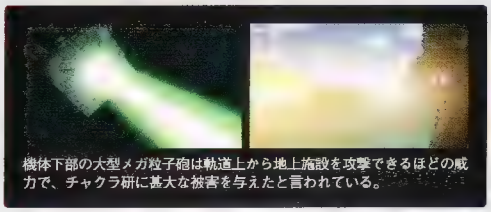
開発経緯は明らかでないゲミヌスだが、その兵装からは本機の運用コンセプトが容易に推察できる。サイコミュ制御の無人モビルスーツ「ハスター」で敵機動兵器を迎撃しつつ、機体各部に配した複数のメガ粒子砲によって広範囲に火力を展開する本機のスタイルは、他の大型MAと同じく、制圧戦闘を主眼に置いたものだったのである。



非常に高い火力を有し、単機で小規模の艦隊を一蹴するほどの戦闘力を発揮した。スカンジナビア上空における戦闘でも、アイリッシュ級1隻とサラミス改級3隻を一瞬で撃沈したと言われる。また厚い弾幕によって敵機を容易に近づけなかった。



ハスターはMSを模した有線誘導式攻撃端末で、サイズは10mにも満たない。編隊を組んで敵機を迎撃するほか、体当たりで敵を牽制するといった戦法が見られた。また本体の腕部もサイコミュ制御によって質量兵器として用いることができた。

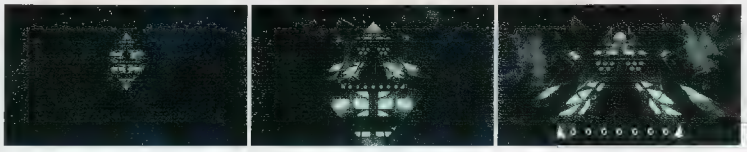


機体下部の大型メガ粒子砲は軌道上から地上施設を攻撃できるほどの威力で、チャクラ研に甚大な被害を与えたと言われている。

変形 特徴的なMA／MS形態の構造から考えられる変形機構の意義

◀部分的に変形を行なうことも可能で、宇宙空間では機体上部だけをMS形態にして戦闘している。

ゲミヌスは正八面体を模ったMA形態（シップ形態と呼ばれる）と半人型のMS形態への変形機構を備えている。しかしMS形態の脚部構造を見ても歩行が可能だったとは考えにくく、少なくとも地上では機動兵器としての運用が期待できなかったと推察できる。ただしMS形態では機体上部に設置された20基のメガ粒子砲が露出して使用可能となり、腕部によるオールレンジ攻撃も行なえるなど、戦闘力が拡大するというメリットがあったことは確かである。本機が重力下での飛行能力を有していたかどうかは定かでないが、脚部を展開したMS形態は機体を固定しての砲台的運用を想定していたとも考えられよう。本機はバリアー発生装置を装備していたと言われており、被弾率の上昇が問題視されなかった可能性は高い。だがそれらはあくまで地上での運用を想定した場合の問題であり、宇宙では大型機動兵器としての威力を充分に発揮したのである。



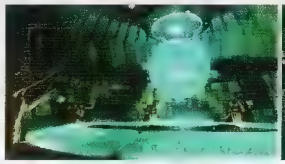
変形機構はさほど複雑ではなく、各部の装甲が外側にスライドして頭部や腕部が展開する構造となっている。

操縦設備 特殊な機能を備えたゲミヌスの操縦系

ゲミヌスの操縦系はきわめて独特で、特にパイロットが直接操作する機器は既存のいかなる機体とも異なっている。本機のコクピットは円形のコンソールに6名のパイロットが車座に位置し、中央にホログラフスクリーンを備える以外にはモニターの類もなかった。操縦桿さえ存在しないコクピット構造は、独創的なニュータイプ研究の成果を表していたと言えよう。

ニュータイプパイロット

ゲミヌスのパイロットは専用のノーマルスーツ（頭頂部の模様が各人ごとに異なる）を着用した。ニュータイプ能力による機体制御も組み込まれていたと考えられる。

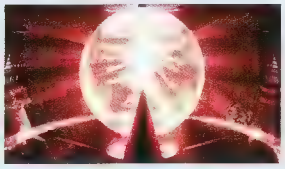


タッチパネルで制御し、接触した人間から強制的に情報を引き出すこともできたという。

■MORE INFO!

サイコ・ニュートライザーの介入

ゲミヌスのサイコミュ・システムは、接触した他者の意識に干渉して情報を引き出す機能を有していたと見られる。しかしMSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型との戦闘ではその機能が仇となり、サイコ・ニュートライザーの逆干渉によって腕部のサイコミュ制御を奪われ、撃墜される結果に繋がったと言われている。



敵ニュータイプの意識をサイコミュとリンクさせたことが介入の要因になったのだろう

©創通エージェンシー・サンライ

MA-05Ad

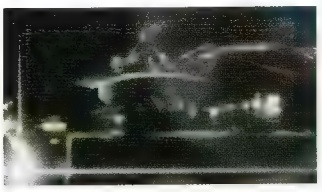
PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

ZEON

ビグ・ラング

BIG-RANG

機体サイズ
全長は200mを超え、そのサイズは並の宇宙艦艇にも匹敵する。モビルポッドの補給を行なう前線橋頭堡としての運用コンセプトが、宇宙世紀有数の超大型MAを形作ったのである。だがあまりの巨大さから機動性は皆無であり、被弾は避けられなかった。



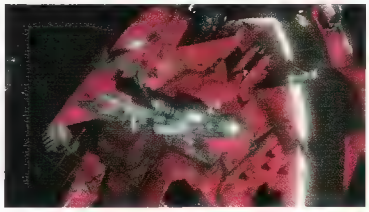
メイン・ブースター
Adユニットの前面に脚のように配置されているのが、2基の弩級重装甲ブースターである。本来は地上から大質量を打ち上げるために開発された装備で、対ビーム装甲によって脆弱性を解決していた。しかし公国軍の地球撤退で行き場を失い、本機に採用された。

戦場に一瞬の輝きを残したジオン公国軍の巨大MA

幾多の兵器開発計画が生み出した断片を繋ぎ合わせて生み出された、1年戦争末期の公国軍補助兵器。それがMA-05Ad ビグ・ラングである。本機は移動可能な前線橋頭堡として開発された戦闘支援型MAで、MA-05 ビグロと可搬補給廠（Ad）ユニット、弩級装甲ブースターという3つの要素からなる。しかしその実態は、計画半ばで放棄された未完成の試作兵器を組み合わせただけの急造機に過ぎなかった。それでも本機はア・バオア・クーの戦場で性能以上の戦果を挙げ、公国の最期を見届けたのである。

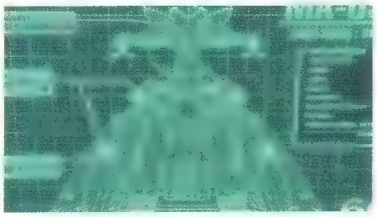
カラーリング

MA-05Adには赤を基調としたカラーリングが採用され、Adユニットのスカート・シェルにはスプレッター迷彩として黒と白のパターンが施されている。エース・パイロットを連想させる赤いカラーリングから、敵に誤認されるケースもあった。



機体構造

カタパルトや搬送用ゴンドラを備えた中核ユニットを覆うようにして防護装甲壁が連結され、その内側に複数のAdユニットが収められている。それらシステムの中心となるのが機体上部に位置するビグロ・ユニットで、これがすべての制御を司っている。



全長	203.0m（全幅 139.1m／全高 138.0m）
乾重量	12,000t（標準装備重量 17,900t）
ジェネレーター出力	18,100kW（ビグロ・ユニット熱核エンジン）
最大ブースト推力	4,600t（アーマー＋ホリゾント両ブースター使用）
装甲材質	不明
兵装	大出力メガ粒子砲／ミサイル・ランチャー×8／ガトリング砲×2／ビーム撹乱膜発射筒×4／3連装大型対（宇宙）艦ミサイル×2
搭乗者	オノヴァー・マイ

MA-05Ad

BIG-RANG

ビグ・ラング

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ZEON

SPEC

全長	203.0m（全幅 139.1m／全高 138.0m）
重量	12,000t（標準装備重量 17,900t）
兵装	大出力メガ粒子砲／ミサイル・ランチャー×8／ガトリング砲×2／ビーム撹乱膜発射筒×4／3連装大型対（宇宙）艦ミサイル×2
所属	ジオン公国軍

ビグロ・ユニット
制御ユニットに選ばれたMA-05 ビグロには、基本性能を向上させた後期タイプの改造機が採用された。ターレットを介してAdユニットに連結された機体は、ある程度の可動範囲を確保している。

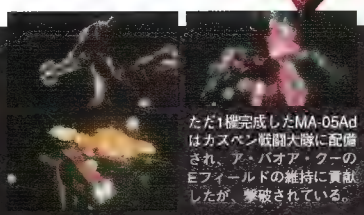
コクピット
コクピットはビグロ・ユニットに配されており、戦闘行動から補給・修理まですべての作業を一括して行なう機能を有する。1人乗りだが、本来は複数のパイロットで運用される予定だった。

Adユニット
巨大なスカート・シェルの内側に備えられたAdユニットは、補給と修理を行なうシステムの中心と言える。しかし装甲防御壁がカバーするのは上面のみで、下面は無防備だった。

弩級装甲ブースター（アーマー・ブースター）
弩級装甲ブースターは推進剤に重元素を用いたロケット・モーターで、推力は高いが燃費は極めて悪い。しかしこの推力が本機を前線に迅速に移動させたのである。

公国の意地が生んだ動く補給整備基地

戦闘において補給と修理は必要不可欠な要素である。大量の弾薬や推進剤を搭載できない機動兵器の場合、戦闘を継続するために母艦や基地に帰還して補給を受けなければならない。ではその拠点を最前線に押し上げれば、より効果的な運用ができるのではないか。その大胆な（そしてある意味無謀な）発想に基づく兵器が、MA-05Ad ビグ・ラングであった。本機は1年戦争末期、公国軍上層部の要求に応える形で開発されたMAで、技術開発本部が中断状態にあったいくつかのプロジェクトを寄せ集めて完成させた機体だった。しかし異なる系統の兵器を無理やり統合した設計故に欠陥を抱えた本機は、追い詰められた公国軍のささやかな抵抗に過ぎなかったのである。



ただ1機完成したMA-05Adはカスペン戦闘大隊に配備され、ア・バオア・クーのEフィールドの維持に貢献したが、撃破されている。

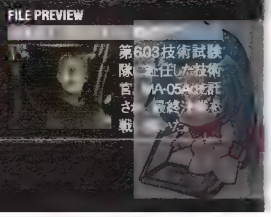
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

オリヴァー・マイ	IGL-01
MA-05 ビグロ	FG-21
MP-02A オッゴ	IGL-11
Eフィールド攻防戦	01-39
第603技術試験隊	10-11B

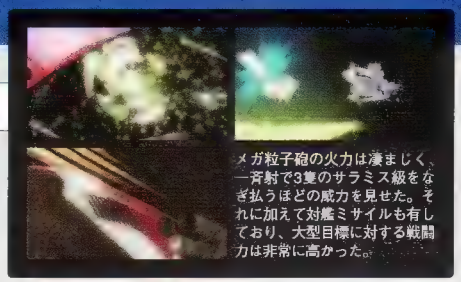
FILE PREVIEW



第603技術試験隊に赴任した技術官、MA-05Adを計さ[illegible]最終決戦[illegible]

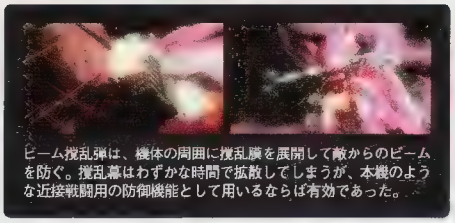
MS解説　本来の役割を守るために要求された戦闘力

前線における補給と修理が主目的とはいえ、MA-05Adには最低限の戦闘力も要求された。これほど巨大な兵器を最前線に投入すれば敵の目を引くことは否めず、集中攻撃を受ける危険性も高まる。本来の役割を果たすためには、まず自機が撃墜されることを防ぐ必要があったのである。幸い本機の制御ユニットとなるMA-05は多彩な兵装を有し、動力を備えたAdユニットと統合されているために出力にも余裕があった。そのことからビグロ・ユニットのメガ粒子砲の火力は非常に高く、高機動戦闘は行なえないまでも戦場の核となる性能は確保されていたのである。さらに新型のビーム撹乱膜発射筒を装備することでビーム攻撃に対する防御を万全のものとした本機は、戦場で想定以上の戦闘力を発揮することになったのである。



メガ粒子砲の火力は凄まじく、一斉射で3隻のサラミス級をなぎ払うほどの威力を見せた。それに加えて対艦ミサイルも有しており、大型目標に対する戦闘力は非常に高かった。

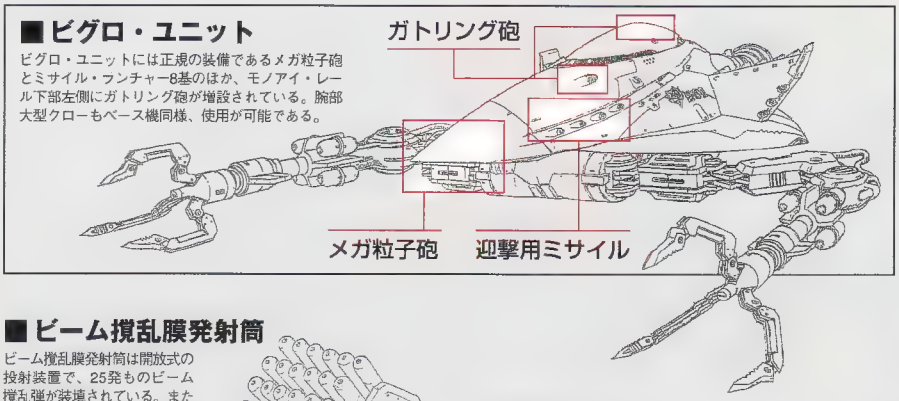
ガトリング砲や腕部大型クローによって近接戦闘にも対応していたが、動きは鈍重で取り回しは悪かった。機動兵器を相手にした場合は防御戦闘が精一杯だったと言えよう。



ビーム撹乱弾は、機体の周囲に撹乱膜を展開して敵からのビームを防ぐ。撹乱幕はわずかな時間で拡散してしまうが、本機のような近接戦闘用の防御機能として用いるならば有効であった。

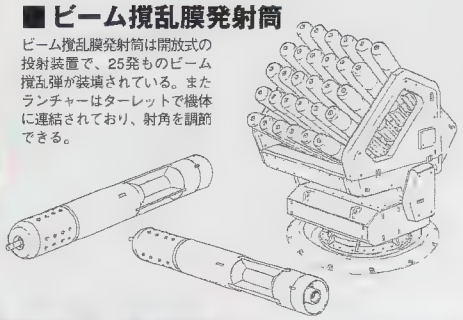
■ビグロ・ユニット

ビグロ・ユニットには正規の装備であるメガ粒子砲とミサイル・ランチャー8基のほか、モノアイ・レール下部左側にガトリング砲が増設されている。腕部大型クローもベース機同様、使用が可能である。



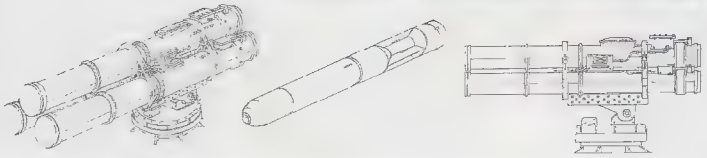
■ビーム撹乱膜発射筒

ビーム撹乱膜発射筒は開放式の投射装置で、25発ものビーム撹乱弾が装填されている。またランチャーはターレットで機体に連結されており、射角を調節できる。



■対艦ミサイル

スカート・シェルにはビーム撹乱膜発射筒のほか、3連装大型対艦ミサイル・ランチャーも装備された。ランチャーは発射筒を3基組み合わせただけの単純な構造だが、ミサイル弾は1発でサラミス級巡洋艦を撃沈させるほどの威力を有していた。

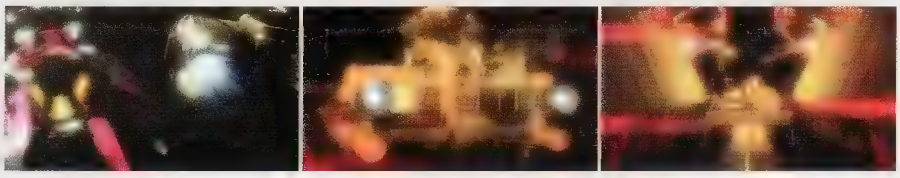


運用　ア・バオア・クー、Eフィールドにおける MA-05Adの活躍と戦術的効果

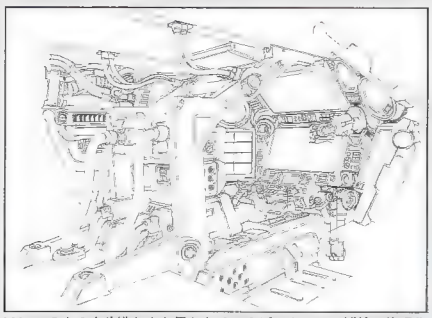
1:6という戦力比のEフィールドで防衛戦闘を行ない、停戦命令が下った後も攻撃を止めない連邦軍部隊に応戦した。実戦経験のないオリヴァー・マイが操縦していたことを考えると、驚異的な戦果を挙げたと評価できる。

連邦軍艦隊が再編のために一時後退した間隙を縫って、前線におけるMP 02Aの補給作業を成功させていた。

MA-05Adはア・バオア・クー攻防戦の直前に完成し、先に実戦投入されていたMP-02A オッゴの補助兵器として即座に前線へと送られた。本機の運用を任されたのはMP-02Aが配備されたカスペン戦闘大隊で、パイロットは第603技術試験隊で技術中尉として任務に当たっていたオリヴァー・マイが担当することとなった。調整に手間取りヨーツンヘイムに遅れてEフィールドの戦線に到達したMA-05Adは、MP-02Aを支援しながら戦闘を行なった。その戦闘においてサラミス級5隻とマゼラン級1隻を撃沈し、さらに6機のRB-79 ボールと1機のRGM-79C 後期型ジムを撃墜している。また前線でMP-02Aの補給・修理作業も行なっており、本来の機能を発揮した。最終的には撃墜されたが、期待以上の成果を挙げたと言えよう。

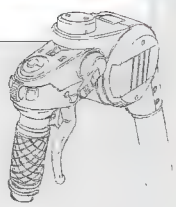


コクピット　複数の制御系を詰め込んだコクピット



MA-05のものを改造したと思われるコクピットには、補給や修理作業をチェックするためのモニターパネルや、Adユニットの作業腕を操作する4本のコントロール・グリップなどが増設されている。機体制御に用いる操縦桿はシートのアームレストに配されている。

MA-05Adは1名のパイロットによって運用されるが、要求される作業量を考えると無理があった。Adユニットの制御系を組み込んだコクピットは複雑化を極め、通常の訓練しか受けていないパイロットにはとても操作できない代物だったのである。



▲コントロール・グリップの操作部はレバーやダイヤルを備える。

Adユニットの制御はある程度自動化されていたものの、作業者の能力に依存する部分は大きかった。運用には高いスキルを要したのである。

■MORE INFO!

急造された機体

MA-05Adの開発は充分な期間を与えられたものではなかった。U.C.0079.12に入り、公国軍上層部は技術開発本部に対して中断された多種多様なプロジェクトを統合して実戦に耐えうる兵器を開発せよと命じ、その結果、本機はわずか1ヶ月で完成に至ったのである。それ故に予定していた駆動式装甲システムの実装も間に合わず、不完全なまま実戦投入を余儀なくされたのだった。

技術本部長のアルベルト・シャハトが配備時期について口を濁すほど、本機の開発と調整は突貫で行なわれたのだった

©創通エージェンシー・サンライズ

MA-05Ad ビグ・ラング

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ZEON

開発経緯と機体評価 BIG-RANG

開発現場の問題点が表出することになったその背景

MA-05Ad ビグ・ラング開発の背景は、MP-02A オッゴのそれに共通するところがある。民間企業や軍内研究開発機関の連携を欠いたまま行なわれていた公国軍の兵器開発は、1年戦争末期にもなると中途で放棄されたプロジェクトが山積みとなっていた。優れた技術力で数々の新兵器を送り出す裏側で、公国軍の開発現場には古い沈殿物が堆積していたのだ。その状況を重く見た軍上層部はそれらのプロジェクトを直轄下に置き、統合することで有用な兵器の開発を試みた。その実作業を任されたのが技術本部（技術開発本部）であり、優秀な技術者集団は沈殿物のなかから新しい機体を誕生させた。それがMP-02Aという既存兵器を流用したモビルポッドであり、別物のプロジェクトを合体させたMA-05Adだったのである。

加えて両者に共通していたのが、開発に課せられた前提条件の厳しさだった。技術本部に与えられた時間は1年戦争末期のわずか1ヶ月程度で、さらにMA-05Adの場合は工廠に半ば打ち棄てられた状態の試作兵器群を元に開発を進めなければならなかった。しかも軍上層部は技術本部に「1週間ないし数日後には前線に送れる兵器」という途方もない要求を突きつけていた。そうした状況下で正常な兵器開発が進められるはずもなく、完成したMA-05Adは軽視できない欠点を抱えたまま運用コンセプトに沿って肥大化した機体となった。本機は急造兵器を生み出さざるを得なかった公国軍の問題点を端的に表した兵器だったと言える。

関連ファイル

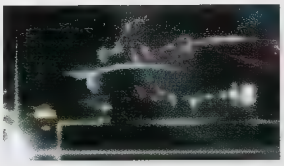
MA-05 ビグロ	FG-21
MP-02A オッゴ	IGL-11
オリヴァー・マイ	IGL 01
Eフィールド攻防戦	01-39
第603技術試験隊	10-11B

FILE PREVIEW
IGL-11 MP-02A オッゴ

MS不足を補うために急造された駆逐モビルポッド。MSの武装を流用した機体である。

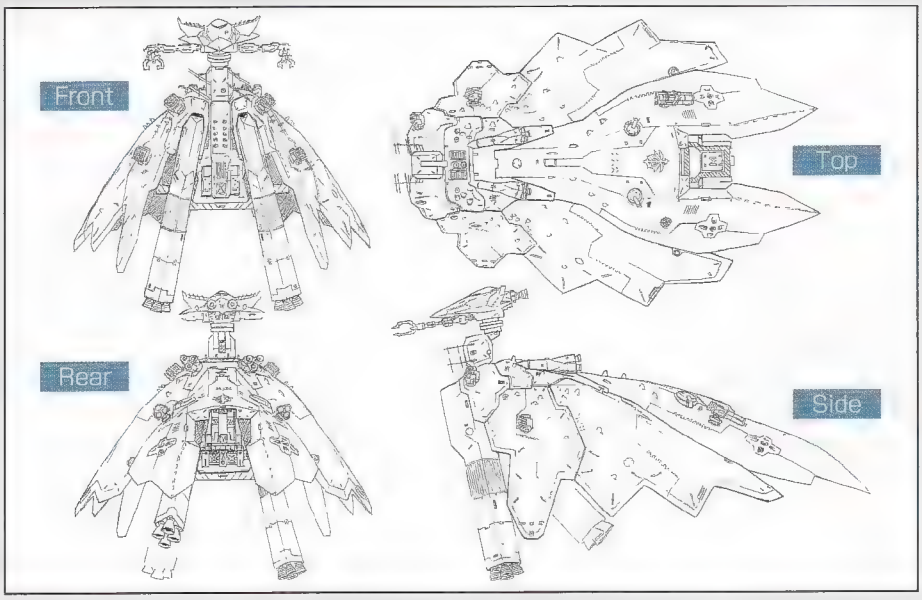
開発経緯　未完プロジェクトの再検証から導き出されたMA-05Adのコンセプト

軍上層部からプロジェクトの統合による新兵器開発を命じられた技術本部は未完状態の試作兵器群を調査し、まず可搬補給廠（Ad）ユニットに着目した。前線橋頭堡（フロントヘッド）としての機能を有するこの兵器は、来るべき大規模戦闘に有効であると考えられたのだ。しかしそこで問題となったのが、自推能力を持たないAdユニットをいかにして前線に配置するかという点である。その解決策として採用されたのが、Adユニットと同じく工廠に放棄されていた弩級重装甲ブースターだった。これは従来の大気圏離脱用ブースターの問題点だった脆弱性を克服するために開発された装備だったが、地球からの撤退によって運用の機会を失っていた。技術本部はこの弩級ブースターを移動手段とすることで、Adユニットに展開能力を付与したのである。さらに前線橋頭堡として機能するために必要な制御ユニットに完成間近だったMA-05 ビグロのうちの1機が採用され、MA-05Adの概要が決定された。すなわち本機においては、まず開発という手段が先行し、目的はその過程で模索されたものだったのである。



MA-05Adの開発は技術本部による破棄プロジェクトの再生計画であり、かろうじて1機が完成している。

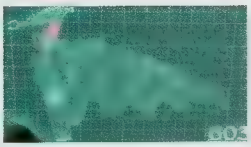
■MA-05Ad／4面図



一個の兵器としての整合性は乏しく、ビグロ・ユニットと弩級重装甲ブースター、Adユニットの統合体と表現すべき機体である。後部を覆うスカート・シェルが機体構造の大半を占めるが、本来は盾型装甲を取り付けた駆動アームを装備することで下方の死角を保護する予定だった。

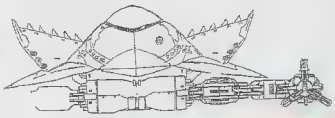
■ビグロ・ユニット

中核ユニットに連結されたビグロ・ユニットは水平方向に180度、前後角約120度（前方30度、後方約90度）の可動域が確保されている。また最大推力16,200kgの熱核ロケット・エンジンを補助機関として使用できる。

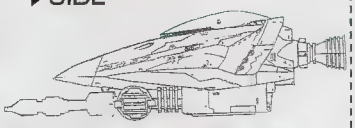


システムに組み込まれたことでビグロの特性は失われた。

▶FRONT



▶SIDE



MA-05を制御ユニットとして組み込む設計は、システムに攻撃兵器を付与する意図を含むものだった。

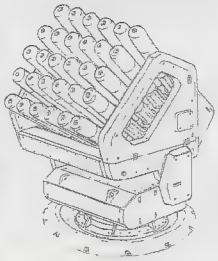
MA-05の兵装を効果的に運用するためには機体ごと旋回する必要があり、機動性を殺すことになった。

■搭載兵装

スカート・シェルに6ヶ所のターレット基部を備え、状況に応じてビーム撹乱膜発射筒と3連装大型対（宇宙）艦ミサイルを選択して装備できる。ただし装備部位によっては射角が限られるため、補助兵装としての意味合いが強い。

ビーム撹乱膜は乱戦状態での防御で絶大な効果を発揮した。

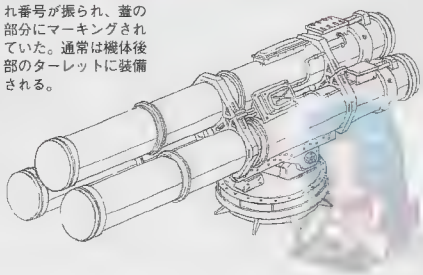
▶ビーム撹乱膜発射筒



ビーム撹乱膜発射筒は一射につき10発前後が発射され、任意の範囲に近距離防衛用のビーム撹乱膜を展開する。

▶3連装大型対艦ミサイル

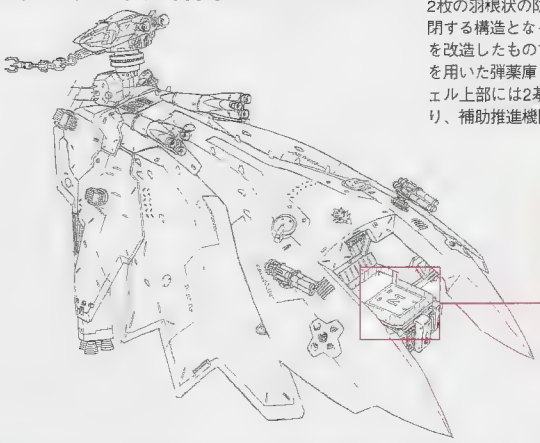
3基の発射筒にはそれぞれ番号が振られ、蓋の部分にマーキングされていた。通常は機体後部のターレットに装備される。



Adユニット　MA-05Adの立脚点を示すAdユニットのさまざまな機能

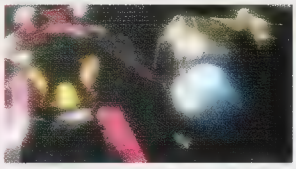
MA-05Adの型式番号にある「Ad」は「Ammunition Depot（＝弾補給廠）」の略号であり、本機の第一義が機動前線橋頭堡（モビル・フロントヘッド）としての役割にあることを表している。その機能の中心となるのが可搬補給廠（Ad）ユニットで、計画の初期段階では艦艇によって前線正面に定置され、機動兵器や小型戦闘艇の補給拠点として運用される予定だった。そうした運用コンセプトを引き継いだ本機は、複数のAdユニットを組み合わせてスカート・シェルの内側に配置し、さらに作業を円滑化するための各種装備を追加して機能の向上を図っている。これによってMSやモビルポッドに弾薬と推進剤の補給を行なえるだけでなく、限定的な補修も可能となっている。本機は流動的に変化する戦場でAdユニットを効果的に布陣・運用するという立脚点に基づいており、極論すればこの部分に本機の性能は集約されている。なお本機は開発途中の超弩級MAを流用した機体と伝えられるが、それがAdユニット自体を指したものと考えることもできる。

■ビグ・ラング／背面ディテール



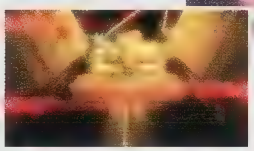
スカート・シェルは上面1枚と側面上部2枚、側面前方下部2枚の羽根状の防護装甲壁で構成され、それぞれが別個に開閉する構造となっている。この羽根状ユニットがAdユニットを改造したものであり、ビームにも防御効果を発揮する装甲を用いた弾薬庫と表現することができる。またスカート・シェル上部には2基のホリゾント・ブースターが装備されており、補助推進機関として用いられる。

▶オッゴ用発着床



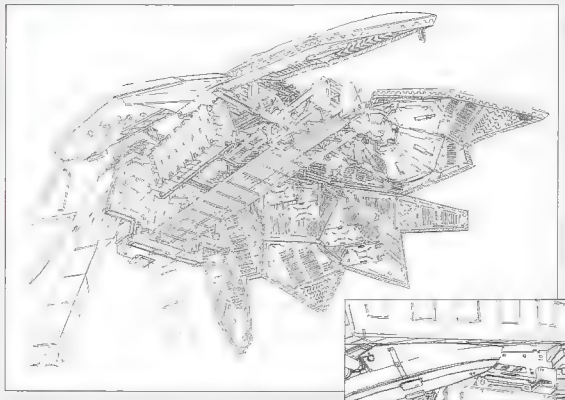
スカート尾部には機体を収容する際に用いられる発着床（ゴンドラ）が露出している。

Adユニットを覆うスカート・シェルの防護装甲壁はきわめて堅牢で、多少の直撃弾では破損しなかった。



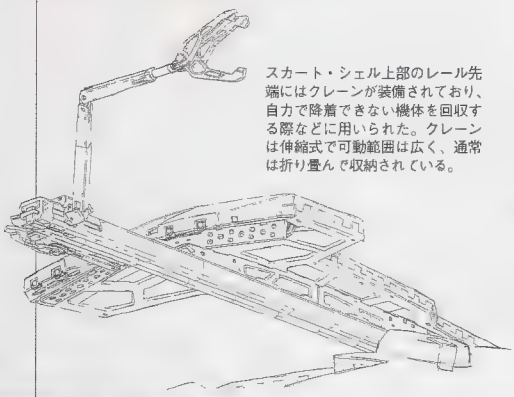
実際の運用ではモビルポッドへの補給作業が行なわれたが、MSに対しても同様の作業が可能であった。

■Adユニット／天井部分



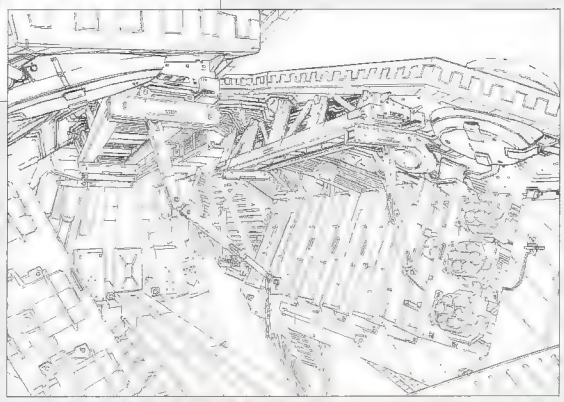
この図はスカート・シェルを下方から見たもの。中央に伸びた構造物は搬送プレートがスライドするレールで、その左右には兵装コンテナが配置されている。レール奥（機体前方）にある凸型のフレームはMS用ハンガーで、レールの左右スペースにMSを格納することが可能だった。またAdユニットの裏面には推進剤タンクと思われる機構や兵装ラックが確認できる。

■オッゴ移送用クレーン



スカート・シェル上部のレール先端にはクレーンが装備されており、自力で降着できない機体を回収する際などに用いられた。クレーンは伸縮式で可動範囲は広く、通常は折り畳んで収納されている。

■Adユニット／内壁部分

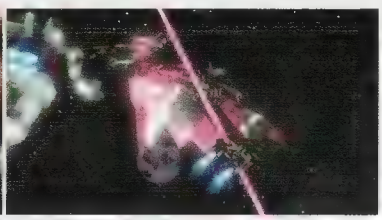


レール左右のコンテナに収納された兵装は天井部分のアームによって取り出され、収容した機体に装備される（アームはレールに沿って前後に移動する）。また兵装コンテナ用アームと同じ構造の溶接用クレーンも備えており、兵装の換装と同時に補修作業を行なうこともできる。修理と補給が完了した機体は上部カタパルトを用いて機外に射出される。

結果と総評　ア・バオア・クーでの戦果が示す性能と問題点

MA-05Adはただ1機が建造され、U.C.0079.12.31のア・バオア・クー攻防戦に投入された。ただし本機が配置されたのは連邦軍が主攻線を敷いたNフィールドや第2線のSフィールドではなく、主戦場から離れたEフィールドだった。これは本機に対するア・バオア・クー防衛司令部の評価が低かったことを意味している。本機が支援対象のひとつとしていたMP-02AもEフィールドに配備されており、MP-02Aと共に予備兵力程度と見なされていたのだろう。しかしながら本機はEフィールドの防衛戦において艦艇5隻を撃沈する戦果を挙げ、司令部の評価をいい意味で裏切った。特筆すべきは、その戦果が実戦経験の皆無なオリヴァー・マイ技術中尉の操縦によるという点である。幸運が重なったことは確かだが、本機の攻撃性能はその戦果によって証明されたのだ。また前線における補給作業にも成功しており、防衛戦闘と機動兵器の支援という両面において一定の成果を残している。

しかしMA-05Adの構造的欠陥に対する疑問は、それらの結果をもってしても払拭できるものではない。また兵器の戦闘継続時間を延長するコンセプトが搭乗員の疲労やストレスを無視している事実も、決して軽視できる問題ではないのである。



MA-05Adは秀でた性能を有すると同時に致命的な欠陥を抱えた兵器であり、ア・バオア・クー攻防戦での戦果は幸運の積み重ねによるものだったと評価せざるを得ない。

■MORE INFO!

オッゴ・フレーム

ア・バオア・クーにおけるMA-05Adの投入は、裏返せばMP-02Aの組織的な運用が行なわれることを意味していた。事実、カスペン戦闘大隊の母艦ヨーツンヘイムはオッゴ・フレーム（オッゴ全力散布フレーム）を用いてMP-02Aを戦線に投入し、Eフィールドの防衛戦闘を行なっている。フレーム外縁に装着した複数のMP-02Aを回転の遠心力によって瞬時に戦場へ展開するこの補助機材と、その戦闘を支援するMA-05Adの存在は、MP-02Aを限界まで酷使しようとした公国軍の意図を示しているのである。

1基のオッゴ・フレームには30機以上のMP-02Aが装着可能で、出撃の手順を大幅に短縮することができる。

母艦から射出されたフレームはブースターによって回転し、MP-02Aを周囲に放出する。

©創通エージェンシー・サンライズ

CHIBE

PRINCIPALITY OF ZEON／
ジオン公国軍

チベ

ZEON

チベ級高速重巡洋艦

SPEC

全長	264.4m
兵装	大型3連メガ粒子砲×3／2連装機銃×18／ミサイル発射管×12
搭載MS	ザクⅡF型、リック・ドム
艦長	――

通常の艦は緑色だったが、キシリア・ザビ配下の艦隊には赤く塗装された艦も見られた。

兵装
主砲の3連メガ粒子砲3基をはじめとする充実した兵装を備え、公国軍艦艇のなかでもグワジン級大型戦艦に次ぐ火力を有していたと言える。ちなみに本仕様艦の場合は、通常仕様の艦から砲塔の数や配置が変更されている。

艦橋
最上部の「T」下に配された3本のアンテナや後方に傾斜した構造など、艦橋の特徴はそのまま残されている。ただし通常仕様艦では緩やかなカーブを描いていた上部ブリッジが、この仕様ではフラットな形状に変更されている。

機関部
1年戦争当時に運用されていたチベ級の主機関はミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉で、推進方式は熱核ロケットを採用していた。本仕様でもその構成は変わらなかったと見られる。

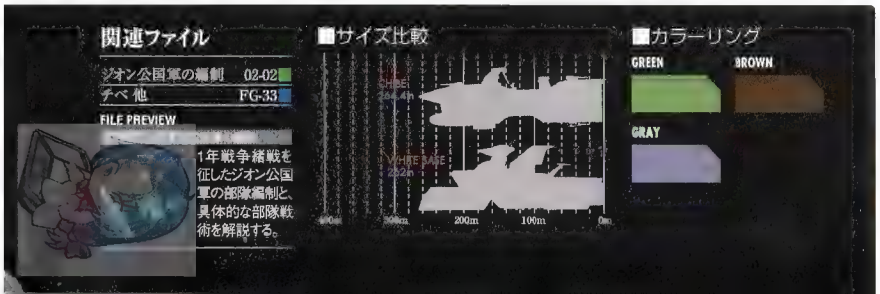
航行能力
チベ級は機動力が要求される特務艦隊の旗艦として運用されるケースが多く、航行能力は高かったと考えられる。特に本仕様はプロペラント・タンクを増設して航続距離が延長されている。

MS運用能力
MSの搭載数には諸説あり、8機をはじめとして9機や12機、18機という説まである。そのため正確な搭載数は定かでないが、MS運用母艦としての水準は満たしていたことは間違いない。それは本仕様でも同様と考えられる。

プロペラント・タンク
艦体中央の両舷には3基ずつの球形プロペラント・タンクが増設されている。ムサイ級軽巡洋艦にもプロペラント・タンクを増設した仕様が確認されており、公国軍が艦隊戦力の航行性能向上に熱心だったことが窺える。

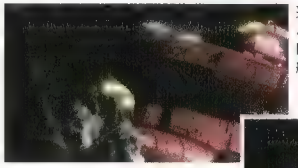
公国軍宇宙艦隊の中核をなす艦

U.C.0070.06に1番艦が就役したチベ級高速重巡洋艦（就役当時は戦艦に分類されていたと言われる）が運用された時期は、ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉やメガ粒子砲といった軍事技術の転換期と重なる。チベ級は最初期の公国軍艦艇だったこともあってその影響を強く受け、順次に主機関や兵装の改良が加えられていった。そのためか、同じチベ級でも時期や配備先によって形状や仕様の差異が見られた。このチベ級もそうした別仕様艦のひとつで、コンスコン機動部隊の旗艦に採用された艦とは細部が異なる。本仕様はア・バオア・クー攻防戦に参加した艦やグラナダ艦隊などに確認されている。

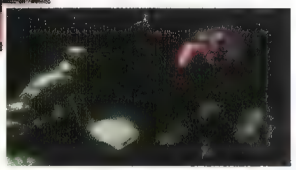


MS-06F
ザクⅡF型

MS-09R
リック・ドム

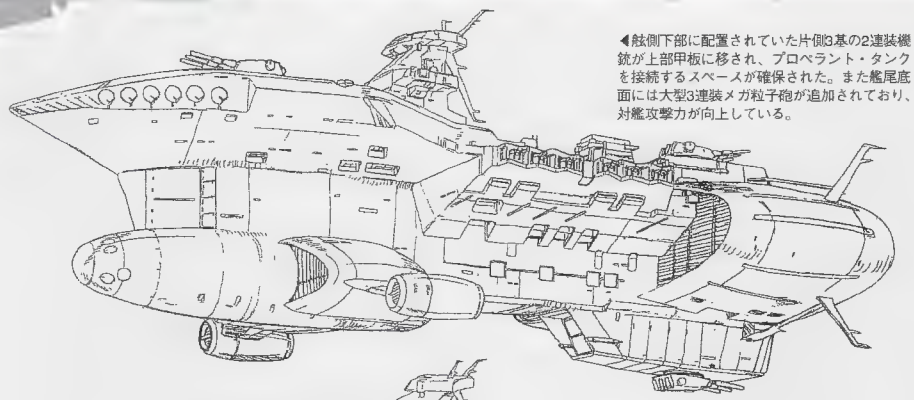


連邦軍の「星一号作戦」に際してア・バオア・クー宇宙要塞に集結した公国軍艦隊のなかには赤く塗装された艦が見られた。

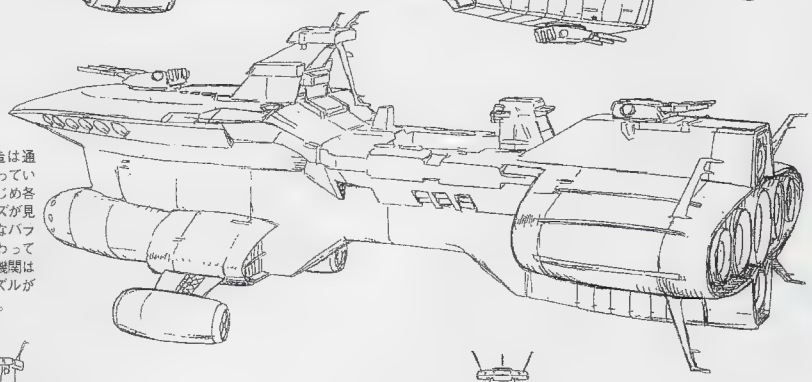


ア・バオア・クー攻防戦に参加したチベ級の一部は、要塞陥落に伴いEフィールドを経由して戦線を脱出。サイド3に向かった。

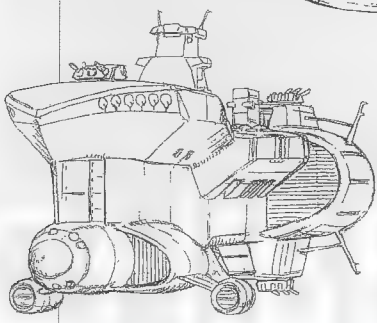
基本構造　古い思想に基づく艦体設計と新たな要素を取り入れた柔軟性



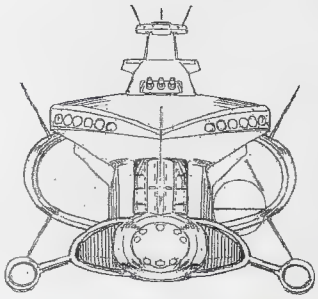
◀舷側下部に配置されていた片側3基の2連装機銃が上部甲板に移され、プロペラント・タンクを接続するスペースが確保された。また艦尾底面には大型3連装メガ粒子砲が追加されており、対艦攻撃力が向上している。



▶基本的な構造は通常仕様艦にならっているが、艦橋をはじめ各部の形状やサイズが見直され、全体的なバランスは大きく変わっている。また推進機関は上下に2基のノズルが追加されている。



◀艦首両舷に6基ずつ配されたミサイル発射管は通常仕様艦では開放式だったが、本仕様では発射口にハッチが追加された。ハッチは後方にスライドして開く構造となっている。



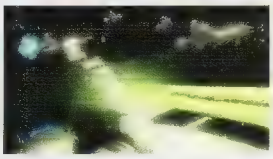
◀船首下部のバルバス・バウ（波を打ち消すための球状突起）はやや大型化している。もっとも宇宙艦艇には不要の装備であり、旧世紀の船舶の意匠を取り入れたものと思われる。

公国軍の主力艦艇であるムサイ級が艦体を分割した独特の構造を採用していたのに対して、チベ級は連邦軍艦艇に近いスタンダードな艦体構造を採っている。本級はミノフスキー粒子の存在を前提とした新兵器、すなわちMSの開発着手以前に就役した艦であったため、ムサイ級のような独創的な設計思想には至らなかったのであろう。しかし本級が連邦軍艦艇と決定的に異なるのは、改修によって新技術を取り入れると同時にMS戦術への対応を図っていた点だった。それ故に時代遅れとならずに1年戦争を通じて運用され、ティベ型のような改修艦や別仕様艦を生んだのである。

この仕様のチベ級についてはティベ型ほど大規模な変更はされておらず、艦体構造も通常仕様のものを踏襲している。主砲や推進機関の増設、プロペラント・タンクの追加などによる総合的な性能向上の試みは見られるが、発進デッキなどの設備を一新してMS運用母艦の性格を強めたティベ型のように、運用用途の方向転換を図ったものではなかったのだろう。

主砲に採用されていた大型3連メガ粒子砲は火力に優れ、信頼性も高い兵装だった。

グラナダ近海に侵入した陽動目的のサラミス級2隻を艦砲射撃によって撃沈している。



戦闘艦としての性能は申し分ないが、公国軍艦隊の主力はムサイ級だったため、チベ級が陣頭に立つことは少なかった。

GAW
攻撃空母

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍

ガウ

SPEC	
全長	62m
兵装	2連装メガ粒子砲×2／2連装砲／爆弾
搭載MS	ゼーゴック
艦長	――

運用試験を終えたゼーゴックの回収を担当した。

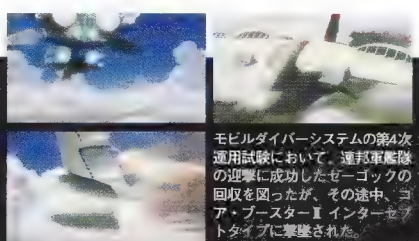
飛行能力
戦略機クラスの機動力を備えた数少ない公国軍航空戦力であり、ジャブロー周辺での友軍回収任務をこなした。

主翼
長大な主翼には4基のエンジン・ナセルが配され、総計18基の熱核ジェット・エンジンが搭載されている。

ペイロード
機体下部にカーゴ・スペースを有し、前後にハッチを配している。ゼーゴックの回収は後部ハッチを用いて行われた。

新兵器の運用試験に貢献した航空機

U.C.0079、12月上旬に実施されたモビルダイバーシステムの運用試験において、作戦終了後に離脱したMSM-07Di ゼーゴックの回収を行なったのが、地上に配備されていたガウ級攻撃空母だった。グリーン系のカラーリングと「D225」のマーキングが施された本機は、公国軍の新兵器開発と連邦軍艦隊の迎撃に少なからず貢献することとなった。



モビルダイバーシステムの第4次運用試験において、連邦軍艦隊の迎撃に成功したゼーゴックの回収を図ったが、その途中、コア・ブースターⅡ インターセプトタイプに撃墜された。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ジャブロー空における連撃戦	01-37
ガウ攻撃空母	FG-40

FILE PREVIEW

連邦軍艦艇の強襲を図った新兵器、モビルダイバーシステムの運用試験解説

RGM-79 GM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
ジム

E.F.S.F.

SPEC

全高	18.0m
重量	41.2t（全備重量　58.8t）
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル（×2）／ビーム・スプレー・ガン／ハイパー・バズーカ／シールド
所属	地球連邦軍

頭部
マルチ・ブレード・アンテナはなく、頭頂部からセンサーが突出している。ちなみにメイン・カメラとセンサーは暗所で発光する。

ビーム・サーベル
アダム機はビーム・サーベルが2基に増設されていた。「2本差し」と呼ばれるこの仕様は隊長機に多く見られた改修だが、本機はその例に当てはまらない。

エンブレム
左肩部前面とシールド中央にはパーソナル・エンブレムが描かれていた。2機ともにジャックランタンをモチーフにしたものである。

背部ラック
ジャック機はランドセル右側にハイパー・バズーカ用のラックを増設している。

▶ジャック・ベアード機

◀アダム・スティングレイ機

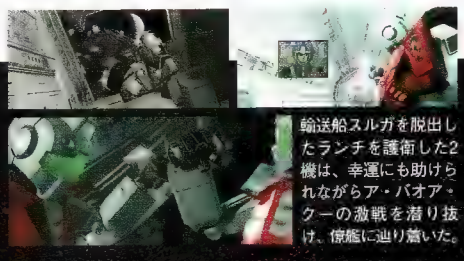
ビーム・スプレーガン
アダム機はビーム・スプレー・ガン（BR-M-79C-1）を装備する。ジャック機に比べて前衛機としての傾向が強かったのだろう。

シールド
シールドは標準的な方形シールドで、携行性の拡大のためにランドセルのラッチにマウントできるようになっている。

ア・バオア・クー攻防戦の只中で奮戦した2機のRGM-79

一年戦争末期の「星一号作戦」は、地球連邦軍初の主力MS、RGM-79 ジムの真価が試される本格的な運用の舞台となった。そしてRGM-79を運用したMS小隊のひとつ「ジャック・ザ・ハロウィン小隊」は、ア・バオア・クーの戦場を縦断して民間人のランチを戦闘宙域から脱出させるという功績を挙げている。それは本機が確かな性能を有していたことの証明でもあった。

ちなみにジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機（3機編制の小隊で1機が損失していたとも考えられる）は、ともに細部の仕様が一般機とは異なっていた。カスタム機や専用機が多い公国軍に比べて、連邦軍のMS運用は画一的だったと考えられがちである。だがジャック・ザ・ハロウィン小隊のRGM-79からは、軍の末端では柔軟な仕様変更が許されていたことが窺える。



輸送船ユルガを脱出したランチを護衛した2機は、幸運にも助けられながらア・バオア・クーの激戦を潜り抜け、僚艦に辿り着いた。

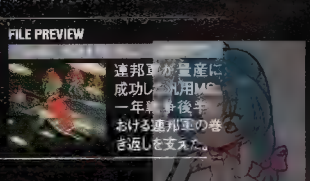
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-06
ジャック・ザ・ハロウィン小隊	RIDE-01
ア・バオア・クー脱出戦	01-33

FILE PREVIEW



連邦軍が量産に成功した汎用MS。一年戦争後半における連邦軍の巻き返しを支えた。

実用履歴　ジャック・ザ・ハロウィン小隊がア・バオア・クー攻防戦を潜り抜けた経緯

ジャック・ザ・ハロウィン小隊とその乗機は本来、星一号作戦の参加艦隊ではなく、第7艦隊所属のサラミス改フジ級輸送艦「スルガ」に配属された部隊だった。しかしコンペイトウ宇宙要塞からサイド6に向かう途中のスルガが公国軍MS部隊の襲撃を受け、艦長のヘンケン・ベッケナーは輸送していたコロニー移住者をフンチで脱出させた（その直後にスルガは撃沈されている）。一方、ジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機はエンジンの不調で自推困難な3号艇ランチを護衛して脱出を図ったが、Sフィールドの艦隊戦に巻き込まれることになる。指揮系統も定まらないまま単独での戦域離脱を強いられた2機は、戦闘を避けてドロス級2番艦「ドロワ」の艦内を突破し、ア・バオア・クー要塞付近に到達。敵機を迎撃しながら要塞上部表層を経由して離脱を図った。しかしランチとともに表層から要塞内部に滑落し、脱出路を探すなかで中枢部に秘匿されていたミニ・ソーラ・レイを発見する。アダム機がソーラ・レイの破壊に成功した直後、MS-06F ザクⅡF型の攻撃を防いだアダム機が誘爆に巻き込まれて消息を絶ち、ジャック機はランチを誘導して要塞内部からの脱出に成功する。要塞を脱出したジャック機とランチは、ホワイトベース（ペガサス）級強襲揚陸艦5番艦「ブランリヴァル」に着艦。続いてアダム機も生還して同艦に回収されることとなった。

Sフィールドの公国軍艦隊が展開する宙域に侵入し、MS-09R リック・ドムの小隊と正面から交錯する場面もあった。

ソーラ・レイを破壊した直後にランチがMS-06Fの攻撃を受け、それを食い止めたアダム機が隊から一時脱落している。

■作戦実行中に遭遇したMS／MA

■MS-14A ゲルググ

ドロワの発進口から艦内に侵入した際にブルーとグリーンのカラーリングが施されたMS-14A ゲルググ（同艦の所属だったアナベル・ガトーの乗機と言われる）とニアミスを起こしている。またドロワの艦上部を脱出した直後には2機のMS-14A（一般パイロット用の機体）と接触しているが、この敵機は他の連邦軍部隊に撃墜されている。

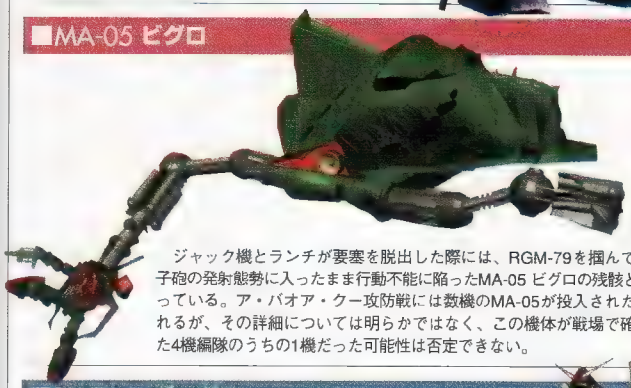
2機のMS-14Aと接触した際には、ランチ付近に流れ弾が飛来することもあったが、目立った被害もなく回避に成功している。

■MA-04X ザクレロ

スルガを撃沈したのがMA-04X ザクレロで、3号艇ランチもこの機体に捕捉されて撃破されかけた。しかしランチに合流したアダム機のビーム・サーベルに胴体部を貫かれて行動不能となり、撃退されている。ちなみにこの機体の肩部にはハートを射抜いた矢のエンブレムが描かれていたと言われる。実戦に投入されたとする説がある試作機にも同様のエンブレムが施されていたが、そちらはハートの数がふたつだったという。

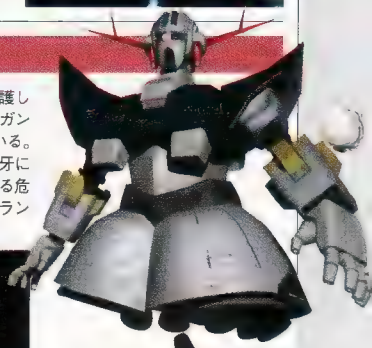
ランチを捕らえて拡散ビーム砲を発射しようとした瞬間にアダム機の攻撃を受け、回転しながらランチから離れていった。

■MA-05 ビグロ



ジャック機とランチが要塞を脱出した際には、RGM-79を掴んでメガ粒子砲の発射態勢に入ったまま行動不能に陥ったMA-05 ビグロの残骸とすれ違っている。ア・バオア・クー攻防戦には数機のMA-05が投入されたと言われるが、その詳細については明らかではなく、この機体が戦場で確認された4機編隊のうちの1機だった可能性は否定できない。

■MSN-02 ジオング



ジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機はランチを保護して連邦軍艦隊が密集する宙域を抜けた直後、RX-78-2 ガンダムとMSN-02 ジオングが交戦する場面に遭遇している。RX-78-2を執拗に狙うMSN-02は、2機とランチを歯牙にもかけなかったが、腕部メガ粒子砲の至近弾が飛来する危険には見舞われた。なおMSN-02は交戦を続けたままランチがいた宙域を離れ、彼らは難を逃れている。

一般回線を開いたまま戦闘を行なっていたのか、敵パイロットの叫びはランチにも伝わった。それはシャア・アズナブルのものだった。

■RX-78-2 ガンダム

MSN-02の項でも触れたように、ジャック・ザ・ハロウィン小隊はSフィールドでMSN-02と戦うRX-78-2に接触している。またア・バオア・クー要塞に侵入して内部の通路を進む途中、頭部と左腕を失いながらビーム・ライフルを発射し、同時に上方からのビームに破壊されるRX-78-2を目撃している。奇しくもア・バオア・クー攻防戦における同機の戦闘の顛末を目撃したことになったのである。

1度目の遭遇時には、2機とランチに気付いたアムロ・レイから退避を促された。無論それができる状況にはなかったのだが……。

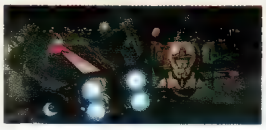
■RX-77-2 ガンキャノン

ドロワを脱出したジャック・ザ・ハロウィン小隊が遭遇した2機のMS-14Aを撃墜したのが、RX-77-2 ガンキャノンだった。これはホワイトベース所属のC-108とC-109、および所属不明のC-203と見られる。なおジャック機とランチはア・バオア・クーを脱出した際にホワイトベースが着底した発進口から外部に出ているが、その付近には行動不能となったC-108とC-109が乗り捨てられていた。

C-108のパイロットを務めたカイ・シデンは2機とランチを邪魔者扱いしたが、余裕のなさから出た言葉だったのだろう。

■FF-X7-Bst コア・ブースター

ア・バオア・クー要塞の付近に到達し、上部表層の起伏に沿って進んでいたジャック・ザ・ハロウィン小隊は、そこでFF-X7Bst コア・ブースターと遭遇した。この機体はホワイトベースに所属したセイラ・マスの006で、要塞の対空砲などを破壊しながらランチに先行して進撃する様子が確認されている。なお006はジャック・ザ・ハロウィン小隊とランチが要塞内部に滑落する直前に表層を離れており、そこで別れている。



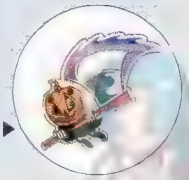
ランチを発見したセイラ・マスから退避するように通信が入る。だがその直後、皮肉にも彼女の助言とは逆の結果になってしまった。

■MORE INFO!

ジャック・ザ・ハロウィン小隊のエンブレム

ジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機は、部隊名にちなんでジャックランタン（旧世紀から言い伝えられるカボチャのお化け。ハロウィンの日に蝋燭立てとして作られる）を模したエンブレムを用いた。ジャック機には大鎌を背負いザクの頭を腰に吊るしたジム顔のジャックランタンが、アダム機には大斧を構えた片目のジャックランタンが描かれている。

◀ジャック・ベアード用



アダム・スティングレイ用▶

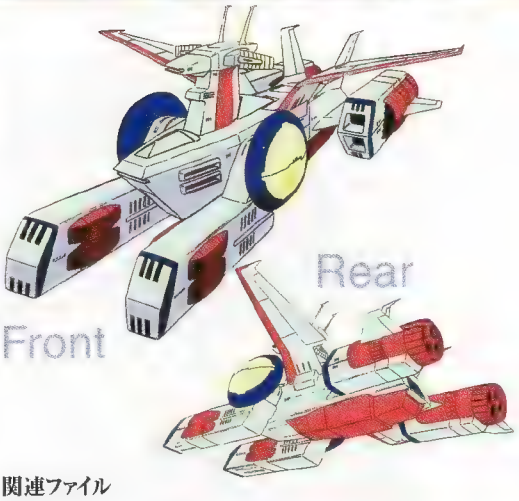
©創通エージェンシー・サンライズ

PEGASUS / WB CLASS SHIP

ペガサス級／WB級の開発系統図

ペガサス／ホワイトベース級の変遷に見る幾多の錯綜

ホワイトベースに代表されるペガサス級／ホワイトベース（WB）級強襲揚陸艦の系譜には、記録の混乱や矛盾が散見される。ペガサスとWBというふたつの艦級名はもとより、準ペガサス級／WB級や改ペガサス級という分類や、混在する複数の艦籍番号（SCVやSCVA、MSCに加えてLSMDといった番号も存在する）は、そうした混乱の表れと言えるだろう。しかし裏を返せば、複雑な開発経緯を示すそれらの記録は、同級が革新的な設計思想の下で柔軟に形を変えていったことの証明とも受け取れる。事実、同級に分類される艦はそれぞれに構造や機能が大きく異なっていた。その艦級分類は艦艇としてのコンセプトを指し示す称号に近いものだったと言えるだろう。また、就役した艦の数と運用例が極めて少ない点も、ペガサス級／WB級に関する情報の錯綜を生んだ要因であろう。同級でまとまった運用記録が存在するのはホワイトベースとアルビオンのみであり、それ以外については艦名とわずかな運用例が残されているに過ぎない。そのため艦籍番号が意味するSCVからSCVAへの変遷の経緯と、アルビオンのような準同型艦に至った設計転換の道筋が定かではないのである。さらには一年戦争後の主力艦艇が標準的なMS運用能力を備えるようになったことで、MS運用母艦というコンセプトに特化した同級の意義は薄れていった。結果、同級の開発経緯には明確な答えが出されないまま、要素だけが後発の艦艇に引き継がれていったのである。



関連ファイル

V作戦	01-07
RX計画とV作戦	01 05
地球連邦軍の編制	02-01
グレイファントム	80-12
アルビオン	83-19

FILE PREVIEW
01-07 V作戦

連邦軍独自のMSとその運用母艦を開発する作戦の発動によって、ペガサス級／WB級は誕生した。

特徴

設計の根幹をなすMS運用母艦としての機能と、後発艦で模索された効率化

MS運用母艦としての最適化がペガサス級／WB級を革新的な艦艇たらしめた設計思想の根幹であり、同級を特徴づける構造の由来となっている。加えて汎用兵器であるMSを効果的に運用するため、同級にはあらゆる領域に対応できる能力が求められた。その結果、与えられた性能がカタパルトやハンガーデッキを中心としたMS運用設備と、ミノフスキー・クラフトによる大気圏内飛行能力や単艦での大気圏突入・離脱能力だった。同級は艦ごとの構造に大きな差異が見られ、後発艦になるに従って機能の効率化が図られているが、先述した設計上の根幹は踏襲されたのである。

■MSC-07 アルビオン

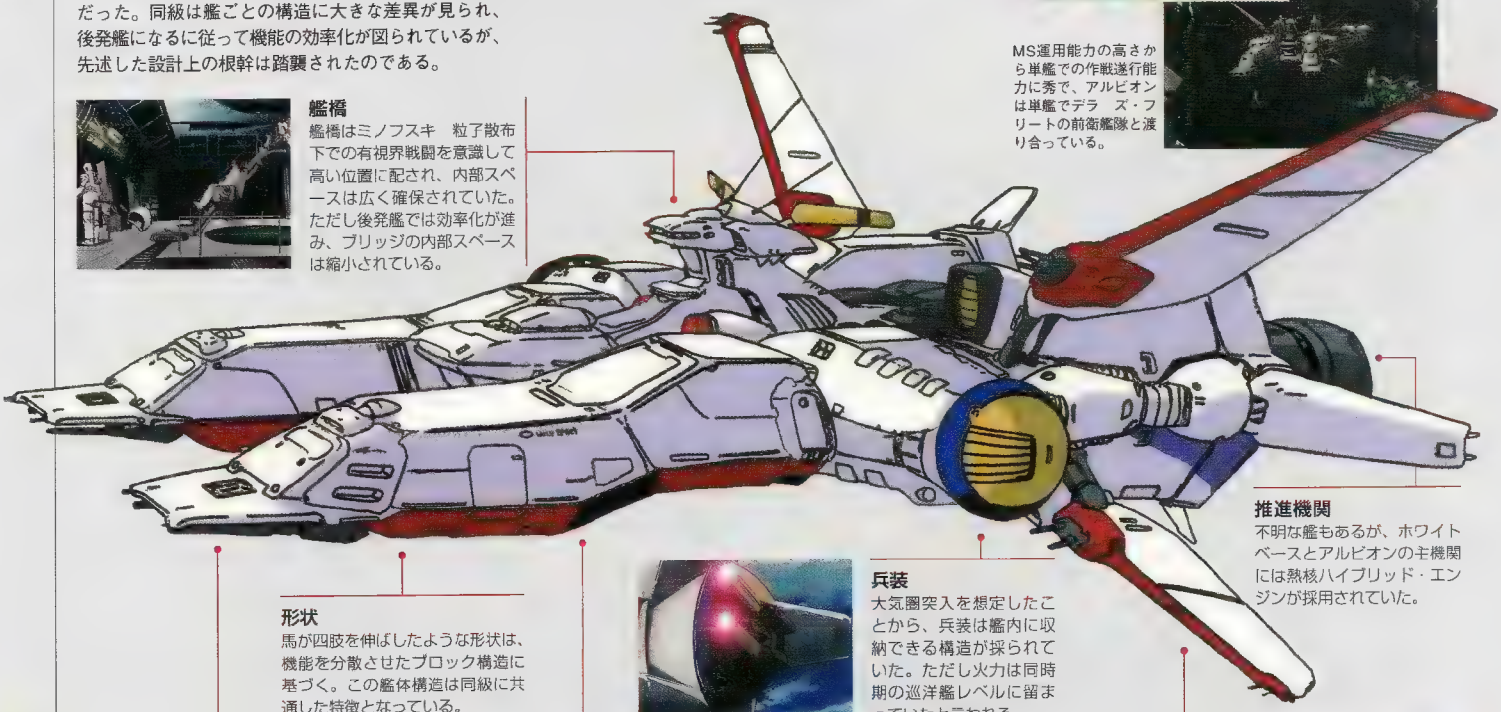
SPEC

全長	305m
兵装	2連装メガ粒子主砲×2／2連装メガ粒子副砲×2／2連装レーザー砲×18／他
搭載MS	ガンダム試作1号機／ジム・カスタム×4／ジム・キャノンⅡ×2／ガンダム試作3号機
艦長	エイパー・シナプス大佐

RXシリーズMSの運用母艦となったホワイトベースをはじめ、ガンダム・タイプMSの搭載、またはそれに関与する艦が多かった。

MS運用能力の高さから単艦での作戦遂行能力に秀で、アルビオンは単艦でデラ ズ・フリートの前衛艦隊と渡り合っている。

艦橋
艦橋はミノフスキ 粒子散布下での有視界戦闘を意識して高い位置に配され、内部スペースは広く確保されていた。ただし後発艦では効率化が進み、ブリッジの内部スペースは縮小されている。

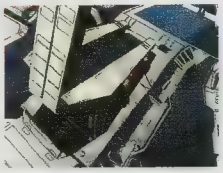


形状
馬が四肢を伸ばしたような形状は、機能を分散させたブロック構造に基づく。この艦体構造は同級に共通した特徴となっている。

兵装
大気圏突入を想定したことから、兵装は艦内に収納できる構造が採られていた。ただし火力は同時期の巡洋艦レベルに留まっていたと言われる。

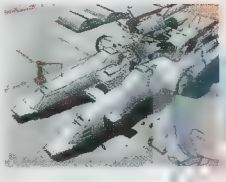
推進機関
不明な艦もあるが、ホワイトベースとアルビオンの主機関には熱核ハイブリッド・エンジンが採用されていた。

カタパルト
艦橋の横のMSデッキにカタパルトを装備し、迅速なMS展開を可能としている。さらにアルビオンでは折り畳み式カタパルトが導入されている。



航行能力
熱核ハイブリッド・エンジンとミノフスキー・クラフトを併用することで大気圏内外の航行を可能とし、優れた航行能力を発揮した。

放熱翼
揚力を発生させるための主翼を備えた構造が特徴で、放熱板の機能も兼ねていた。アルビオンでは4枚に増設され、可動機構も追加されている。



■ペガサス級／WB級の開発系統図

ホワイトベースがペガサス級／WB級の最初期の艦として一年戦争中期に就役し、戦中にはブランリヴァルとサラブレッド、グレイファントムが実戦投入されたと言われる。戦後も同級の建造は続けられたが、アルビオンを最後にその系譜は不明となっている。

ペガサス

ペガサス級1番艦とされる最初期の艦。WB級の場合は2番艦にあたり、就役したのちにルナツー方面軍へ配備されたと言われる。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある艦

間接的に影響を受けたと思われる艦

ホワイトベース

ペガサス級2番艦ないしはWB級1番艦にあたり、カタパルトを備えた並列式のMSデッキやミノフスキー・クラフトの採用といった同級の基本構造を確立した艦である。

サラブレッド

準ペガサス級の1番艦ともされる同型艦。エンジン・ブロックや放熱翼などを中心とする変更が加えられていた。

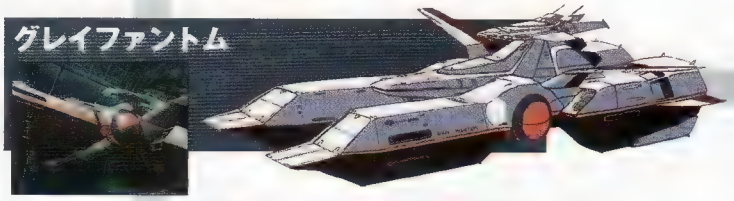
ホワイトベースJr.

同級の3番艦で、艦名をホワイトベースⅡとする説もある。WBに代わって運用されたとも言われるが、信憑性はきわめて薄い。

ブランリヴァル

ペガサス／WB級の5番艦に相当する艦で、主翼と舷側ターレットの配置構造が変更されるなど、大規模な改修が加えられている。ア・バオア・クー攻防戦における運用が確認されている。

グレイファントム

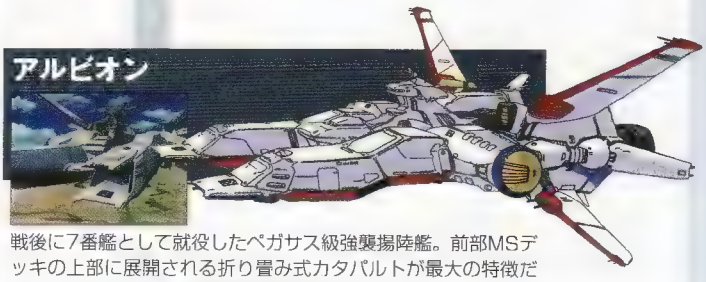


一年戦争末期の運用が確認されている艦で、準ペガサス級2番艦とする説がある。全体的な艦体バランスが見直されたほか、MSデッキのハッチ開閉構造が変更されている。

スタリオン

戦後に就役し、U.C.0083に挙行された観艦式に参加した。グレイファントムの同型艦と言われる。

アルビオン



戦後に7番艦として就役したペガサス級強襲揚陸艦。前部MSデッキの上部に展開される折り畳み式カタパルトが最大の特徴だが、そのほかにも当時の最新技術が投入されている。

■MORE INFO!

ペガサス級／WB級艦艇の後継艦

ペガサス級／WB級は連邦軍艦艇としては短命に終わったが、その設計思想は後年の艦艇に受け継がれた。コストの問題もあってブロック構造などの複雑な特徴は主力艦艇には採用されなかったものの、MSデッキやカタパルトなどのMS運用設備は標準的なものとなっていった。またホワイトベースの意匠は象徴的なものとしていくつかの艦艇に取り入れられている。

■アーガマ

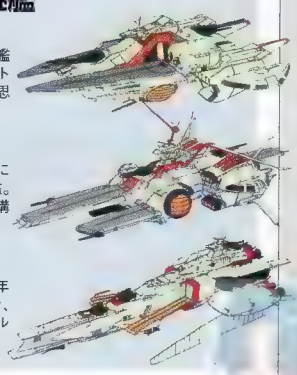
グリプス戦役期の機動巡洋艦で、開放式の連装カタパルトにペガサス／WB級の設計思想の継承が見られる。

■ネェル・アーガマ

第1次ネオ・ジオン戦争期に就役したアーガマの後継艦。側舷ターレットや放熱板の構造が同級に近い。

■ラーカイラム

U.C.0090年代初頭から50年以上運用された機動戦艦で、艦体両舷に開放式のカタパルトを備えている。



©創通エージェンシー・サンライズ

ZM-S08GC

ゾロ改

ZOLO MAZIS TYPE

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

ザンスカール帝国軍の
た改修機。地球連邦軍
カー大尉によって運用
期の時点で旧式化の著
ように、本機はリガ・

ザンス
意

THE OFFICIAL GUNDAM FACT FILE

ガンダム新用語辞典 GLOSSARY PLUS」ファイルナンバー修正用ステッカー

本誌第132号、第133号、第135号の「ガンダム新用語辞典 GLOSSARY PLUS」のファイルナンバーに誤りがありました。お詫びして訂正いたします。訂正用のステッカーを用意しましたので、ページ上部のファイルナンバー部分に貼ってご使用ください。

第132号	第133号	第135号
31ページ用 FILE 09	31ページ用 FILE 10	31ページ用 FILE 11
32ページ用 09	32ページ用 10	32ページ用 11

改修点

ZM-S08Gの後継機に当たる地上用MSとしては、ZM-S09G トムリアットとZM-S27G ドムットリアが実戦投入された。その状況でZM-S08Gの性能向上を図る意義が薄かったことは確かであり、本機の改修も頭部センサーの増設による索敵性能の強化に留まっている。

パイロット

ZM-S08GCに搭乗したマチス・ワーカーは、ウッソ・エヴィンをして「強い人」と言わしめるほどのパイロットで、部隊指揮の手腕にも優れていた。そんな彼のためにあつらえられたのが本機なのである。

分離・変形機構

ZM-S08GCは基本的な機体構造をZM-S08Gと同じくしており、ベース機と同じ分離・変形機構を採用している。ウッソとの実戦でこの機構を利用したマチスは、上半身だけでV2ガンダムとの格闘戦を演じてみせた。

ZM-S08GC ZETO MAZIS TYPE

頭頂高	14.8m
本体重量	8.9t（全備重量 21.2t）
ジェネレーター出力	5,120kW
スラスター推力	39,040kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
兵装	ビーム・ローター（ビーム・シールド兼用）／ミサイル・ポッド×2／ワイヤー／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／対地爆雷コンテナ／マルチ・バズーカ／ビーム・バズーカ／ガトリング・ガン
搭乗者	マチス・ワーカー

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by ASAHI PRODUCTION

ZM-S08GC ゾロ改

ZOLO MAZIS TYPE

ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

SPEC

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	8.9t（全備重量 21.2t）
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／対地爆雷コンテナ 他
所属	ザンスカール帝国軍

コクピット
コクピットはトップ・ヘリの機首ユニットを胴体部中央に収納する構造で、ベース機から変更されていない。ちなみにベース機には複座式も存在したが、本機は単座式だった。

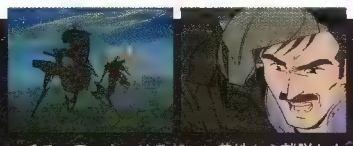
頭部
センサーの増設によって頭部の形状は大きく変更しているが、変形時に他のパーツと干渉しないよう設計されている。

バックパック
バックパックに2基のスラスターを備えるほか、脚部に各1基のスラスターを配する。また機体各部に30基の姿勢制御用バーニアを配している。

ビーム・ローター
ビーム・ローターに関する構造部分には改修が加えられておらず、ベース機と同様の柔軟な大気圏内飛行能力を有している。

孤立無援の状況が生んだ改修機

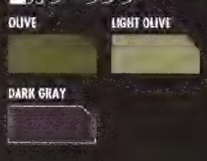
開戦当初は地球侵攻に向けて戦力を展開していたザンスカール帝国軍だったが、カイラス・ギリーの陥落によって戦略の余地を失ったことで地上戦力の縮小に踏み切った。前線基地への補給は滞るようになり、地上部隊は新型機の配備などもないままに現存する機体を運用し続けるほかなかった。それは最大規模の拠点であるラゲーン基地も例外ではなく、同基地は厳しい状況のなかで戦力の維持に務めた。ZM-S08GC ゾロ改は、そうしたザンスカール帝国軍地上部隊の運営事情を反映した機体だったと言える。ZM-S08GCのベースとなったZM-S08G ゾロは、分離・変形による多機能性を有してはいたものの、性能自体はいたって平均的な水準であった。それ故に後継機への機種転換が進められたのだが、その恩恵を受けられなかったラゲーン基地では旧式化したZM-S08Gに改修を施すなどの手段を取らざるを得なかったのである。しかし本国の支援がないことから大規模な改修を行なうことはできず、本機は頭部センサーの強化という部分的な性能強化しか実現できなかった。ラゲーン基地から離脱した部隊のマチス・ワーカー機しか確認されていないことを考えても、機体数は極めて少なかったのであろう。



マチス・ワーカーはラゲーン基地から離脱した部隊を率いてホワイトアーク隊と交戦し、自身も本機に搭乗して戦闘を行なっている。

■サイズ比較

■カラーリング

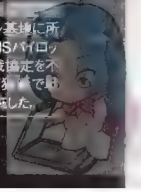


関連ファイル

マチス・ワーカー	V-37A
ZM-S08G ゾロ	V-07
ヨーロッパ	07-09
新設計機と改修機	08-19

FILE PREVIEW

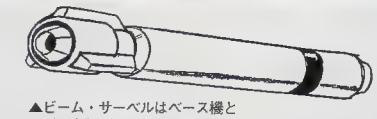
ラゲーン基地に所属するMSパイロット。休戦協定を不服として[illegible]で戦闘を実施した。



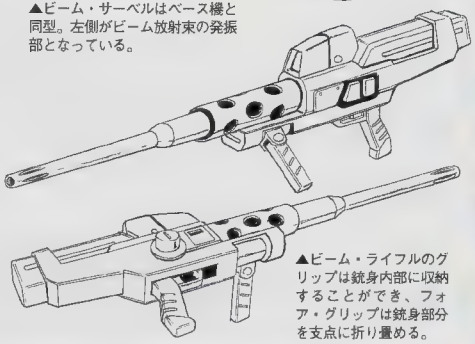
特徴と特徴　ベース機と共通する能力と、改修から得た新機能

ZM-S08GCは頭部センサー以外にはZM-S08Gからの変更点が見られず、ほとんどのパーツは共用だったと考えられる。オプション装備についてもベース機と同じものを運用可能で、多彩な携行兵装に基づく戦闘力は引き継がれていた。ただしマチス機の場合はポイント・カサレリアでの戦闘においてビーム・ライフルしか携行していなかった。彼らの部隊は停戦協定による武装解除を避けてラゲーン基地を離脱したこともあり、物資に余裕がなかったのであろう。

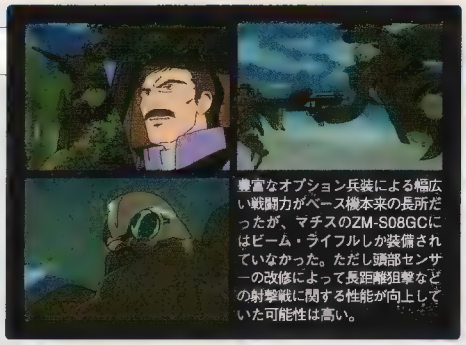
また改修が施された頭部センサーの機能については正確なスペックが定かでない。ただしホワイトアーク隊との交戦では戦列を離れた敵機をいち早く発見し、その状態を正確に把握する性能を披露している。そうした機能やマチス機の運用例を見るに、本機の改修は指揮官機を想定したものと考えることもできよう。



▲ビーム・サーベルはベース機と同型。左側がビーム放射束の発振部となっている。

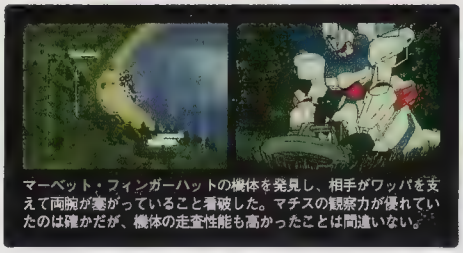


▲ビーム・ライフルのグリップは銃身内部に収納することができ、フォア・グリップは銃身部分を支点に折り畳める。



豊富なオプション兵装による幅広い戦闘力がベース機本来の長所だったが、マチスのZM-S08GCにはビーム・ライフルしか装備されていなかった。ただし頭部センサーの改修によって長距離狙撃などの射撃戦に関する性能が向上していた可能性は高い。

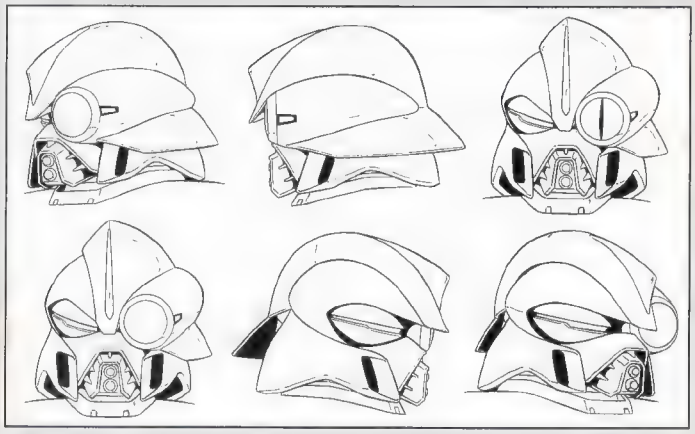
ビーム・サーベルを2本装備するが、ビーム・ローターを装備した腕部は自由にならないため、飛行中に2本を同時に扱うことは難しい。しかしマチス機はウッソ・エヴィンのV2ガンダムを狙った際に、両腕にサーベルを保持して捨て身の格闘戦を仕掛けた。



マーベット・フィンガーハットの機体を発見し、相手がワッパを支えて両腕が塞がっていること看破した。マチスの観察力が優れていたのは確かだが、機体の走査性能も高かったことは間違いない。

■頭部センサー

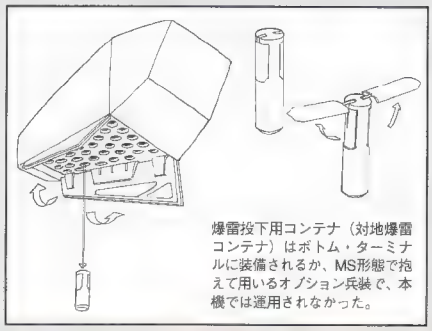
ZM-S08GCに増設されたセンサーは左眼の位置に被せられたゴーグル状の機構で、頭部の左上側を覆うヘルメットと一体化している。また増設されたセンサーは、ザンスカール帝国軍MSの一般的なデュアル・センサーとは異なり、シャッターを備えていない。さらにヘルメットが追加されているのみで、頭部そのものの形状は変更されていないことからは改修が簡易なものだったことが窺える。



運用　分離・変形機構の特性を熟知したマチスの運用法

ZM-S08GCはベース機と同じ分離・変形機構を有し、トップ・ヘリとボトム・ターミナルの分割運用を可能としていた。この構造はボトム・ターミナルの換装による破損の即時修復に活用されるケースもあり、ベース機と構造を同じくする本機もその運用法が可能だったと考えられる。マチスもそうした機体特性を熟知して本機を運用していたのであろう。

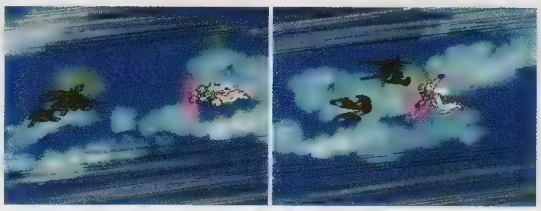
■爆雷投下用コンテナ



爆雷投下用コンテナ（対地爆雷コンテナ）はボトム・ターミナルに装備されるか、MS形態で抱えて用いるオプション兵装で、本機では運用されなかった。

■ボトム・ターミナル

下半身が変形した飛行モジュールがボトム・ターミナルで、ZM-S08Gにおいては対地攻撃機として運用される例が多い。



マチスは敵機とすれ違う瞬間にボトム・ターミナルを分離させて敵の目をくらませるという戦法を用いている。分離・変形機構の特殊な活用例のひとつと言えよう。

マチス・ワーカー

ZM-S08GCに搭乗したラゲーン基地所属のザンスカール帝国軍大尉。パイロットの技量に加え、伏兵や奇襲といったゲリラ戦術にも長けた部隊指揮官だったが、ホワイトアーク隊との交戦で戦死した。

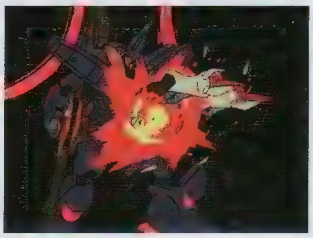
■MORE INFO!

ウッソも真似たマチスの戦術

マチス・ワーカーの部隊はポイント・カサレリア付近の戦闘において、1機のZM-S08Gで複数のボトム・ターミナルを遠隔操作して盾とする戦法を用いた。これは停戦協定に基づく武装解除によってラゲーン基地の戦力が連邦軍に接収されることを嫌ったマチス隊が、余力を出し切る意図を込めた特攻であった。この戦法はV2ガンダムの光の翼によって阻まれたが、敵としてこの戦闘を体験したウッソ・エヴィンはのちにマチスの戦法を真似てヴィクトリー・タイプMSのボトム・リムを大量に運用し、ZMT-S29 ザンネックを撃破している。

ホワイトアークを奇襲してMWポイントに誘い込み、伏兵部隊と合流して一斉攻撃を仕掛ける作戦だった。

分厚く布陣した無人機によって敵の目標を分散させ、攻撃を標的に集中させることを目的としていた。

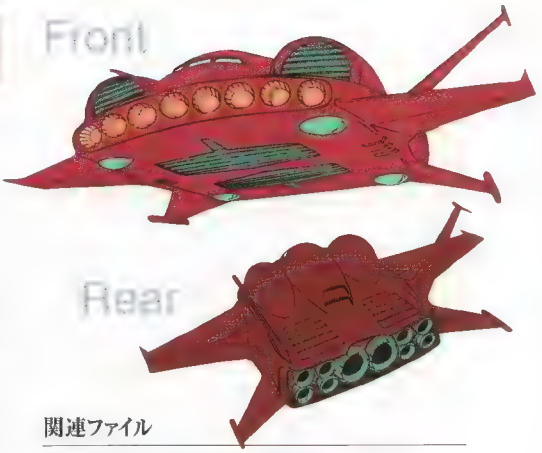


ウッソはボトム・リムを質量弾とする発想と組み合わせて、マチスの戦法を流用している

©創通エージェンシー・サンライズ

SUB FLIGHT SYSTEM

サブ・フライト・システムの開発系統図



関連ファイル

ド・ダイYS 他	FG-42
ド・ダイII 他	08-12A
グリプス戦役時のSFS	Z-32
FXA-08R メガライダー 他	ZZ-32
ベース・ジャバー 他	CCA-08
アインラッド 他	V-38A

FILE PREVIEW
FG-42 ド・ダイYS 他

最初期に投入されたSFS。要撃爆撃機からの転用であり、SFSの基礎を確立した。

SFSがMS戦術に与えた影響と、SFSの技術的発展

一年戦争期にジオン公国軍が発案したサブ・フライト・システム（SFS）は、MSの行動範囲を飛躍的に拡大させることでMS戦術の変革を促した。優れた兵器であれば陣営を問わず、その特徴が吸収されるのは当然のことで、戦後は地球連邦軍でもSFSの開発が進められていくことになる。その過程で攻撃機の役割を兼ねていたSFSは運用用途を拡大し、MSの機能を制限しない輸送機としての特性を強めていった。さらにそのコンセプトは重力下におけるMSの機動力を増補するという初期の発想からも発展し、推進剤の節約などを目的とした宇宙空間での運用をも範疇に収めていく。U.C.0080年代末から0090年代初頭にかけての動乱期において、需要に応える形で進歩したMS開発技術を受けて、SFSはMS戦術に欠かせない補助兵器へと進化を遂げていったのだった。

また、SFSを単にMSを輸送するための手段としてだけでなく、MSの戦闘力を助長させる支援兵器と見なす思想も生まれていった。SFSを組み込んだMS運用システムが一般化し、従来の運用意図からさらに踏み込んだ有用性が模索されたのだろう。技術の進歩によってSFS自体の機能を強化する余地が生まれたことも、そうした着想を助けていたと考えられる。その一方では、SFS本来の役割を満たすための性能と運用性の向上も進められており、方向性は二極化していたと言える。MSが主力兵器として発展したと同時に、SFSもそれに付随して発展し続けたのである。

特徴　MS支援兵器に求められた性能を満たすための機体構造

SFSに要求される性能はMSを迅速に遠方まで輸送できる機動力と、MSの生産体制に歩調を合わせられるコストパフォーマンスだろう。前者に対する解答は、ほとんどのSFSに採用された偏平な機体構造に見ることができる。機体上部を開放式のカーゴ・スペースとしてMSを搭載し、その形状を全翼機構造と兼ねることで運搬能力と飛行性能を効率的に満たしたのである。宇宙用のSFSでは全翼構造にこだわる必要はないが、MSの動作を阻害せずに運搬しながらSFS自体をコンパクトにするため、やはり同様の形状が採用されている。兵装については機種によってまちまちだが、機体重量や生産コストの増大がネックとなるためか装備されないケースも多かった（戦闘支援をコンセプトに組み込んだ機体はその限りではない）。そうした設計思想から読み取れるSFSの特徴は、単純な構造設計によってコストを抑えつつ、必要な性能を満たすというものだったと言えよう。

ほとんどのSFSが機体上面のフラット・スペースに膝をついた状態のMSを搭載し、グリップやステップなどで姿勢を安定させる構造を採っている。

MSを露出した状態で搭載するため空気抵抗が大きく速力には欠けるが、MSを乗せたまま空中戦や対地攻撃を行なえるというメリットがあった。

コストパフォーマンスに優れ大量生産が可能だったことから、重要な局面では使い捨てにされたり、あるいは質量弾のように用いられるケースもあった。

■ベース・ジャバー

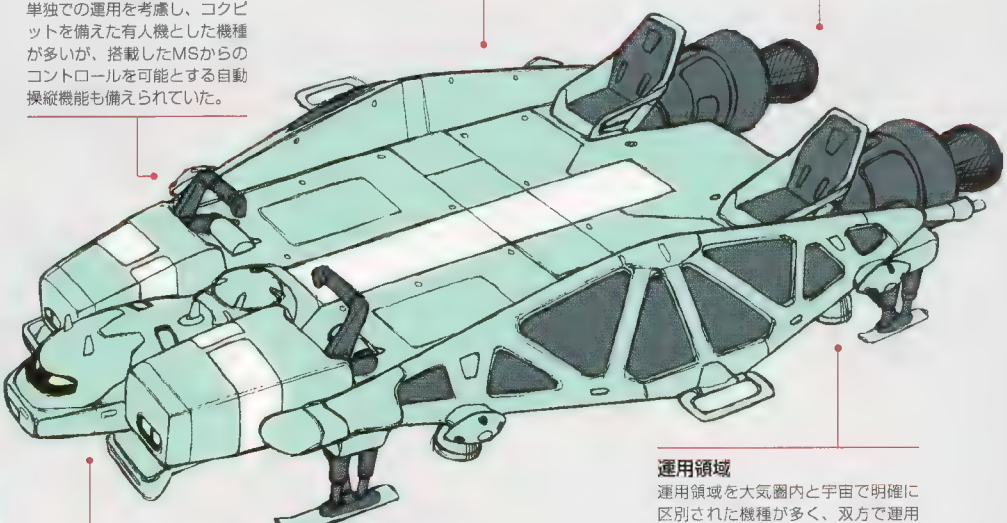
SPEC

全長	不明
重量	不明
兵装	なし
所属	地球連邦軍

MS搭載能力
MSの戦闘力を発揮させた状態での輸送を主目的としており、MS搭載数は機種によって異なるが1機か2機程度に限られる。そのため輸送力は通常の輸送機や艦艇に劣る。

機体形状
機体中央をMSの搭載スペースに割き、全体の形状も偏平であることがほとんど。この形状には機体を重ねることで格納スペースを圧迫しないという利点もあった。

コントロール方式
単独での運用を考慮し、コクピットを備えた有人機とした機種が多いが、搭載したMSからのコントロールを可能とする自動操縦機能も備えられていた。

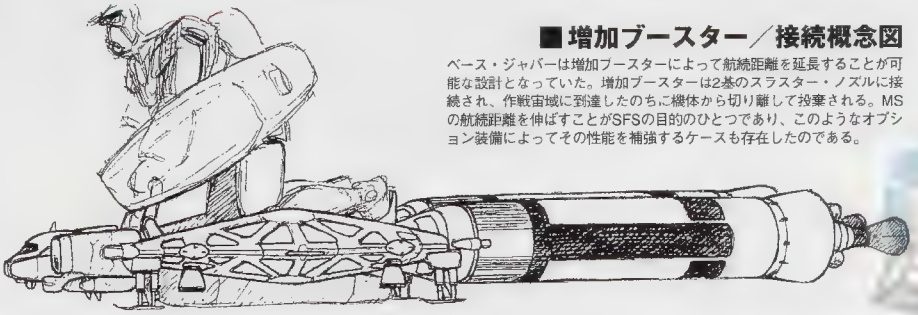


運用領域
運用領域を大気圏内と宇宙で明確に区別された機種が多く、双方で運用可能なものは数えるほどしかない。大気圏内外はおろか水中での運用も可能なアインラッドは例外である。

武装
一部にはミサイルやバルカンといった兵装を装備した機種も存在する。ただしそれらも防御兵装の域を超えるものではなく、大半の機種は武装されていなかった。

■増加ブースター／接続概念図

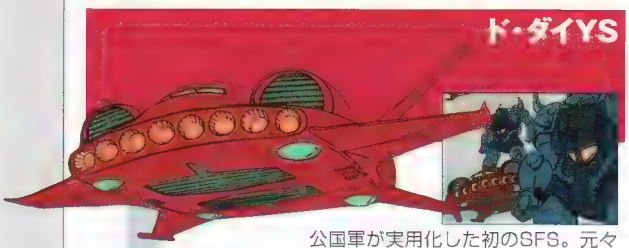
ベース・ジャバーは増加ブースターによって航続距離を延長することが可能な設計となっていた。増加ブースターは2基のスラスター・ノズルに接続され、作戦宙域に到達したのちに機体から切り離して投棄される。MSの航続距離を伸ばすことがSFSの目的のひとつであり、このようなオプション装備によってその性能を補強するケースも存在したのである。



サブ・フライト・システム開発系統図

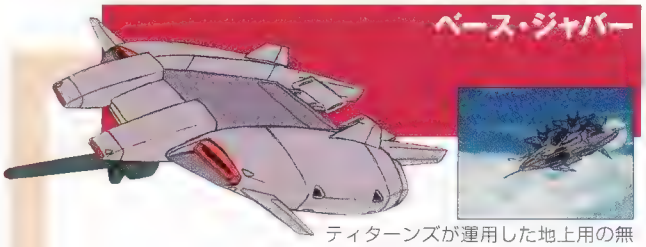
公国軍のド・ダイYSにはじまるSFSの系譜はグリプス戦役からシャアの反乱にかけて発展し、大気圏内用と宇宙用に分かれて後継機種を生んでいった。U.C.0150年代に入るとザンスカール帝国軍が全領域対応のSFSであるアインラッドを開発し、システムそのものが一変することになった。

ド・ダイYS



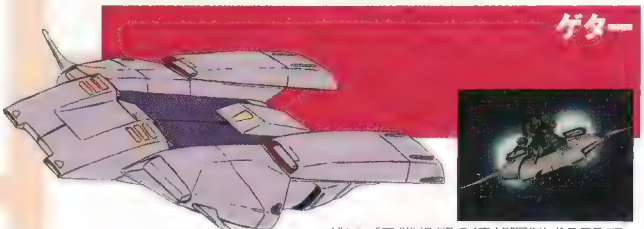
公国軍が実用化した初のSFS。元々は要撃爆撃機として開発された航空機だったが、推力の余裕に着眼されてSFSとしての運用法が模索された。

ベース・ジャバー



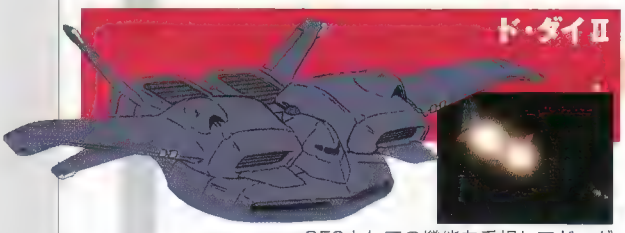
ティターンズが運用した地上用の無人SFSで、熱核ジェット・エンジンによるホバー・クラフト推進を採用している点が特徴である。

ゲター



グリプス戦役期の連邦軍制式SFSで、宇宙用の無人制御機。優れた航続距離を誇り、MSの行動半径を3倍に向上させると評価された。

ド・ダイII



SFSとしての機能を重視してド・ダイYSを再設計した一年戦争後期の公国軍SFS。兵装を排して飛行性能の強化が図られている。

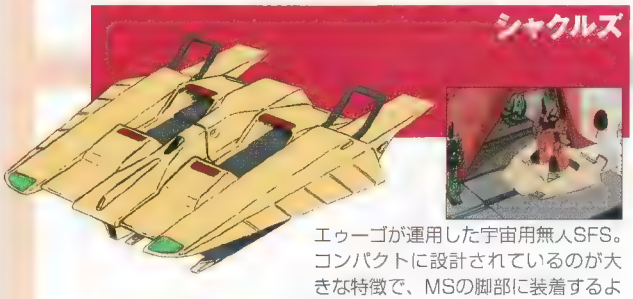
フライング・アーマー

「Z計画」の検証機として試作されたエゥーゴのSFSで、大気圏突入能力を有する。大気圏内ではホバー推進によって滑走を行なう。

ド・ダイ改

ド・ダイYSを参考にして開発された地上用の有人SFSで、エゥーゴとカラバが運用した。専用コンテナを搭載して輸送機としても運用された。

シャクルズ

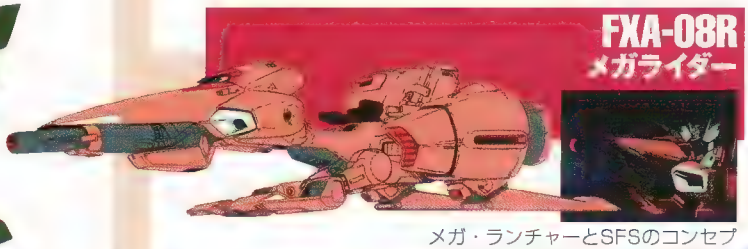


エゥーゴが運用した宇宙用無人SFS。コンパクトに設計されているのが大きな特徴で、MSの脚部に装着するようにして運用される。

セッターH926

リガ・ミリティアが開発した地上用有人SFS。簡単な変形によってMSを搭載するスペースを確保する機体構造が採用されていた。

FXA-08R メガライダー



メガ・ランチャーとSFSのコンセプトを組み合わせたエゥーゴの機体。大気圏内外で運用可能で、居住設備も備えた多機能機である。

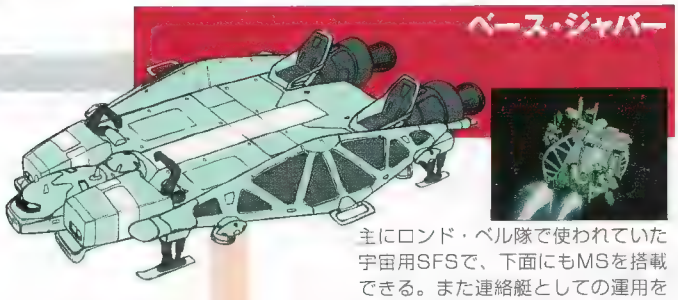
©創通エ ジェンシー・サンライズ

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

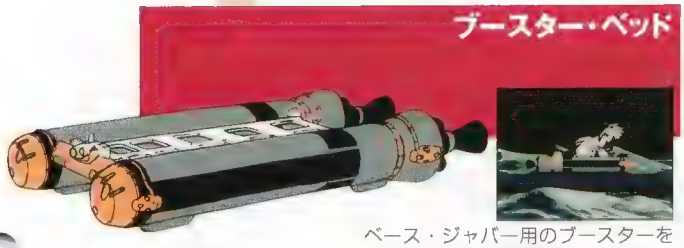
間接的に影響を受けたと思われる機体

ベース・ジャバー



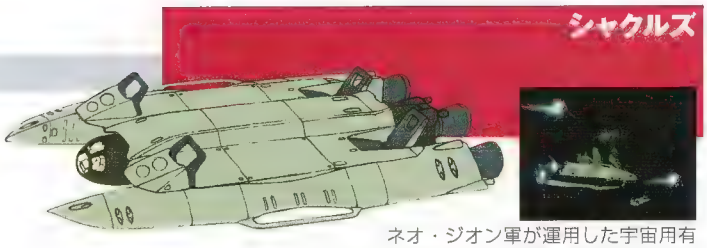
主にロンド・ベル隊で使われていた宇宙用SFSで、下面にもMSを搭載できる。また連絡艇としての運用を想定した有人機としても機能する。

ブースター・ベッド



ベース・ジャバー用のブースターを組み合わせた資材打ち上げ用ロケット。MS1機を搭載することも可能だが、正確にはSFSとは呼べない。

シャクルズ



ネオ・ジオン軍が運用した宇宙用有人SFS。グリプス戦役で同名のSFSが用いられているが、両者の関連性は不明。

■ザンスカール帝国軍のSFS

アインラッド

ザンスカール帝国軍が開発したタイヤ型サポート・メカ。運用領域を問わない汎用性と高い防御力によってMSの戦闘力を飛躍的に引き上げた。

ツインラッド

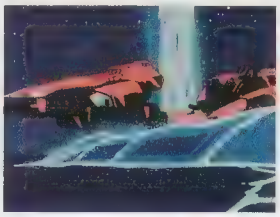
アインラッドを改良して2機のMSを搭載可能とした機種。兵装の強化が図られているほか、2基のホイールを分割して運用することもできる。

ザンネック・ベース

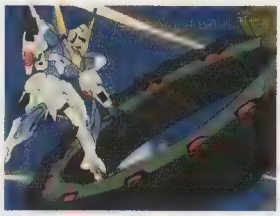
ZMT-S29 ザンネックの専用オプションとして開発された無人SFSで、ZMT-S29の長距離砲撃能力を前線に運搬するための機体だった。

MS的機能　航空機の特性に制限されたSFSの機能向上と、技術進歩による飛躍的な発展

MSの支援に特化した機体とはいえ、SFSの根本が航空（航宙）機であることに間違いはない。そのため機体設計に対する制限が多く、特殊な機能を付加する余地は少なかったと考えられる（細部の改良による運用性の向上は常に図られていたが……）。大規模な機能の変化は主要機関の小型化やコンデンサーの性能向上といった技術進歩を待たなければならず、主力機と連携して運用されるタイプのSFSの機能に大きな差異はなかったと評価せざるを得ない。FXA-08R メガライダーのような多機能SFSは例外的な機体で、先に述べた高水準の技術を貪欲に盛り込んだ高級機だからこそ実現できた性能だった。そうした兵器としての背景を考えれば、ザンスカール帝国軍のアインラッド（ツインラッド）の持つ多機能性は驚異的だったと言える。U.C.0150年代の技術力が反映されていたとはいえ、大気圏内外はおろか水中でも運用できる性能は従来のSFSの枠を超えるものであった。ただし当時はビーム・ローターやミノフスキー・フライトによる飛行能力を備えたMSが珍しくはなく、SFSの有用性も薄れていたことも事実だ。逆に言えば、アインラッドほどの多機能性がなければ意味がなかったのかもしれない。



第1次ネオ・ジオン戦争時に登場したメガライダーは、宇宙と重力下の双方で運用可能。さらに簡易居住区も併設されているという多機能ぶりを発揮した。



MSの機動性だけでなく、攻撃／防御能力を格段に向上させるアインラッドはSFSの到達点といえる機体である。ただし敵に奪われる危険性を抱えている。

■MORE INFO!

SFS的な運用をされた機体

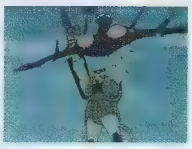
MSの運搬を専門に開発された支援兵器がSFSだったが、実戦ではSFS以外の手段でMSの機動力を補う試みもなされた。裏を返せば、戦場においてはSFSの役割を要求されるケースが多かったことを示していると言えよう。ただしそうした規格外の運用例は効率的と言えず、MSの運搬に最適化されたSFSが普及するとともに見られなくなっていった。

■Gファイター

一年戦争期の連邦軍が開発したMSサポート・システム「Gパーツ」の一形態で、本来は重戦闘機として運用される機体だが、上部にMSを乗せて飛行することも可能だった。

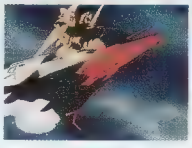
■ルッグン

全翼機構造を採用した公国軍の戦術偵察機。MS-06 ザクⅡ1機が掴まったまま飛行できたが、MSを運搬するための機構はなく、その状態では航続距離も大きく制限された。



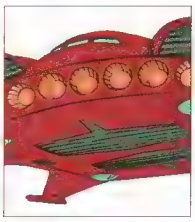
■ウェイブ・ライダー

MSZ-006 ZガンダムのMA形態で、単体での大気圏突入能力と大気圏内飛行能力を有する。SFSとしての運用も可能で、機体上面に1機のMSを搭載して飛行できる。



■機体の変遷と機能の変化

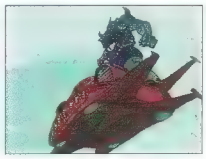
U.C.0079



ド・ダイYS

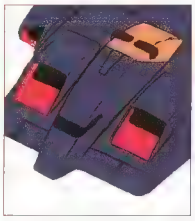
要撃爆撃機からの意外な転身

ド・ダイYSのSFSとしての運用は、要撃爆撃機からの転用だったため、主兵装の8連装ミサイル・ランチャーはそのまま残された。そのため支援攻撃機としての連携も可能だった。



MS-07B グフとの連携が多く見られ、戦争末期には本機の高い運用効果を受けて後継機のド・ダイⅡが開発されている。

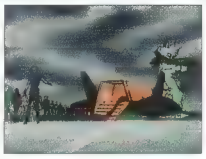
U.C.0087 ～ U.C.0088



ド・ダイ改

大気圏内飛行能力の充実

兵装を排して機能を限定することで飛行性能の向上が図られた。そうした改良によってMSの搭載数が2機に増え、運用性が高められている。またMSを安定させる機構が追加された。

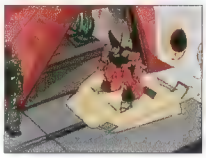


ド・ダイ改は航空機としても優れた性能を発揮し、SFSとしてだけでなく輸送や連絡用など幅広い任務で運用された。

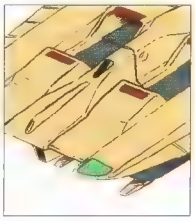
シャクルズ

宇宙用に改修された機体の出現

大気圏内におけるMSの機動力強化がSFSの初期コンセプトだったが、宇宙での作戦領域拡大を目的に宇宙用SFS（スペース・ジャバーとも呼ばれる）が開発されることとなった。



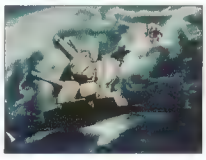
宇宙ではMSの推力が有効に機能するため、SFSの重要性はさほど高くなかったが、航続距離の延長を目的に運用された。



フライング・アーマー

MSの活動領域の拡大を目指して

MSの大気圏突入を可能とするバリュート・システムの運用思想が反映され、フライング・アーマーが考案された。これによってMSが大気圏外から地上へと展開する能力を得た。



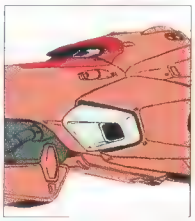
大気圏突入時にある程度の機動性を確保していた点がバリュート・システムとの大きな違いで、戦闘力の維持に役立っていた。

FXA-08R メガライダー

メガランチャーとの融合による火力の向上

MSによって運用される戦艦級のメガ粒子砲、メガ・ランチャーの機能をSFSに組み合わせることで、支援兵器としての戦闘力向上が図られた。ただし機体の大型化を招いた。

SFSの機動力と艦艇クラスの火力を両立させた兵器で、単体の戦闘力にも優れていた。地上ではホバーによる移動を行なった。



U.C.0123

アインラッド

異なるアプローチから導き出された、新型SFS

タイヤで地上の構造物を蹂躙す「地球クリーン作戦」の一環で開発され、ビーム・シールドなどのMSの機能をシステムに組み込むことで高い汎用性を備えたSFSとして完成した。

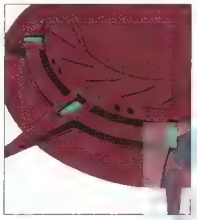
アインラッドはSFSであると同時にMSの防御装備であり、さらにはそのものを攻撃にも転用できる優れた支援兵器だった。

ザンネック・ベース

単体での大気圏離脱能力を獲得

成層圏から地表を砲撃できるZMT-S29の戦術的有用性を高めるため、大気圏離脱が可能な専用SFSとして開発された。その運用構想から、対空攻撃への防御も考慮されている。

当時としては大型機の部類に入るZMT-S29の機動力を大幅に向上させることができ、対MS戦闘においても運用されている。



©創通・エージェンシー・サンライズ

GAT-X105 ストライクガンダム
STRIKE GUNDAM

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

SPEC

全高	17.72m
重量	64.8t
武装	イーゲルシュテルンX2／アーマーシュナイダーX2／57ミリ高エネルギービームライフル 他
所属	地球連合軍

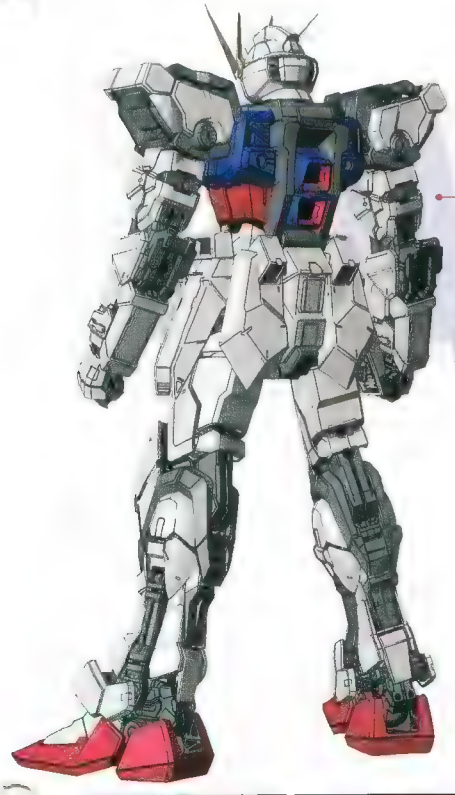
フレーム構造
デュエルやバスターと同じX100系フレームを採用しているが、改良によって駆動効率の向上が図られており、極めて人間に近い挙動を可能としている。

頭部
頭部はヘルメット状の装甲によって防護されたセンサー機能の集合体である。また近接防御・牽制用としてイーゲルシュテルンを2基備えている。

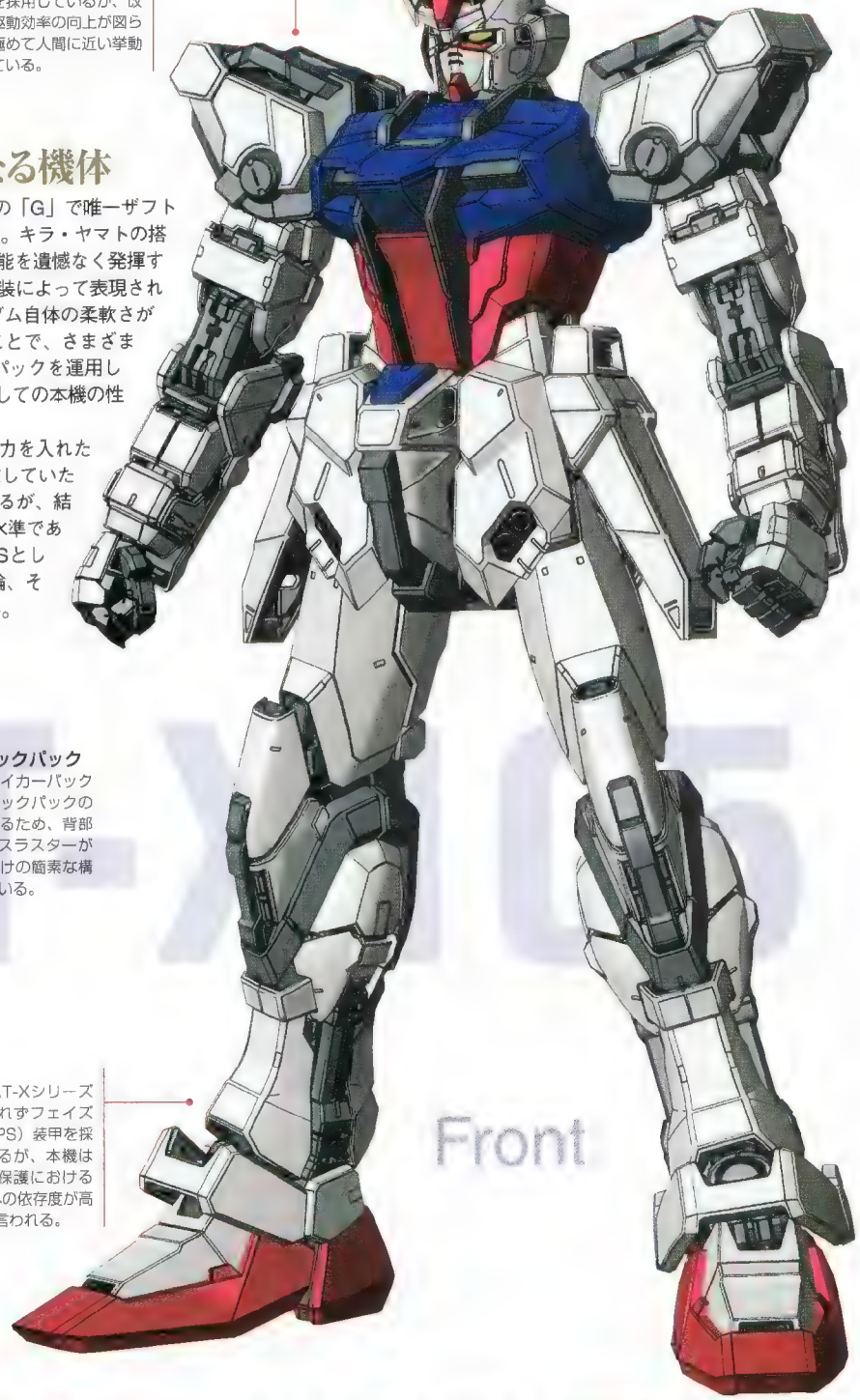
ストライカーパックの運用基盤となる機体

第1期GAT-Xシリーズに連なる機体として開発され、5機の「G」で唯一ザフトによる奪取を免れたMS——GAT-X105 ストライクガンダム。キラ・ヤマトの搭乗機となったこのMSは、彼の並外れた操縦能力によって性能を遺憾なく発揮することになった。その最大の特徴はストライカーパックの換装によって表現される多様な機体特性だが、これは素体となるストライクガンダム自体の柔軟さがあればこそ実現できた性能である。構造を人間に近づけることで、さまざまなオプションの機能を十全に発揮させる——ストライカーパックを運用してこその機体というコンセプトを有するものの、汎用MSとしての本機の性能も高く評価されてしかるべきであろう。

本機は第1期GAT-Xシリーズのなかでも運動性能の向上に力を入れた機体と言われ、システムの複雑化を容認してまで性能を追求していたという。それは試作機だからこそ許される大胆な設計と言えるが、結果として得られた戦闘力はザフト製MSを圧倒するに充分な水準であった。一説に語られるザフト軍基地への強襲などは、汎用MSとしての本機のポテンシャルが如実に現れたケースである。無論、そこにパイロットの能力が影響していたことは言うまでもない。



換装式バックパック
各種ストライカーパックが換装式バックパックの機能を兼ねるため、背部には2基のスラスターが縦に並ぶだけの簡素な構造となっている。



装甲
第1期GAT-Xシリーズの例に漏れずフェイズシフト（PS）装甲を採用しているが、本機は特に機体保護におけるPS装甲への依存度が高かったと言われる。

アークエンジェルの搭載機として数多くの戦果を残したストライクガンダムだが、砂漠地帯のザフト軍基地への単機強襲という戦闘記録は公式には残されていない。

■サイズ比較

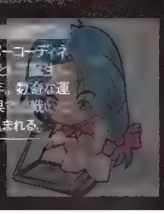
■カラーリング

関連ファイル

キラ・ヤマト	SEED-20
ストライクガンダム	SEED-01
PS装甲とガンダム	SEED-39

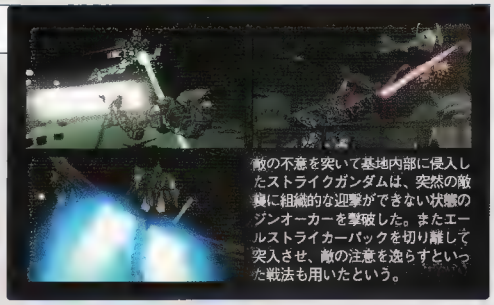
FILE PREVIEW

スーパーコーディネイターと［illegible］た少年、数奇な運命の果て［illegible］戦いに巻き込まれる。

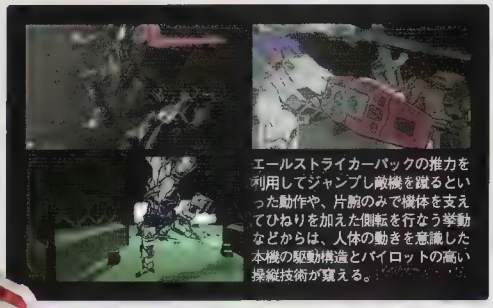


運用履歴　ザフト基地への単独強襲に見られる戦闘力

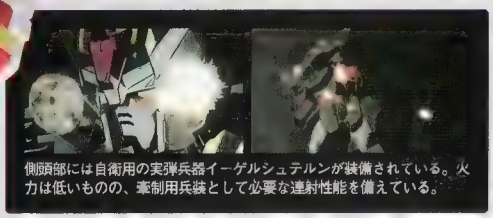
真偽のほどは明らかではないが、ストライクガンダムが砂漠地帯の辺境に設営されたザフト軍基地に対して奇襲を行なったとする説がある。この説によると、本機はエールストライカーパックを装着して基地内部に強行侵入し、MSデッキで出撃準備中だった8機のジンオーカーを撃破し、敵の迎撃態勢が整う前に撤退を完了したと言われている。その説が真実であれば本機の優れた性能を実証する戦闘記録になりえるが、逆に施設への侵入を許したザフト軍の警戒態勢も問題となるところであろう。



敵の不意を突いて基地内部に侵入したストライクガンダムは、突然の敵襲に組織的な迎撃ができない状態のジンオーカーを撃破した。またエールストライカーパックを切り離して突入させ、敵の注意を逸らすといった戦法も用いたという。



エールストライカーパックの推力を利用してジャンプし敵機を蹴るといった動作や、片腕のみで機体を支えてひねりを加えた側転を行なう挙動などからは、人体の動きを意識した本機の駆動構造とパイロットの高い操縦技術が窺える。



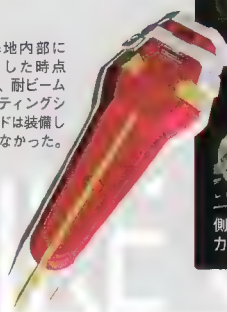
側頭部には自衛用の実弾兵器イーゲルシュテルンが装備されている。火力は低いものの、牽制用兵装として必要な連射性能を備えている。

■エールストライカーパック装着

強襲時に装着していたエールストライカーパックは、左下部スラスターユニットやウィングなどが損傷していた。

▶57ミリ高エネルギービームライフルを携行して基地に侵入し、この兵装で4機のジンオーカーを撃破している。

▲アーマーシュナイダーを投擲兵装として用い、敵機の関節部を破壊している。



▶基地内部に侵入した時点には、耐ビームコーティングシールドは装備していなかった。

TMF/S-3 ジンオーカー

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

GINN OCHER TYPE

SPEC	
全高	21.43m
重量	78.5t
武装	スモークディスチャージャー×3／MMI-M8A3 76ミリ重突撃機銃
所属	ザフト軍

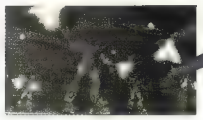
カラーリング
サンドブラウンを基調としたカラーリングは、砂漠戦の迷彩効果を考慮したものである。

頭部
各部に大幅な改修が施されているが、頭部はベース機の特徴的な形状をそのまま引き継いでいる。

特殊機構
バックパックを換装して関節部にシーリングを施すなど、機体各部に改修を加えている。

ジンの砂漠戦仕様機

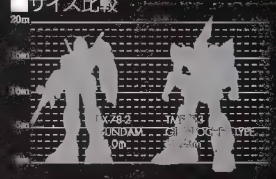
ストライクガンダムの襲撃を受けたザフト軍基地に主力機として配備されていたMSが、TMF/S-3 ジンオーカーだった。この機体はZGMF-1017 ジンを砂漠戦仕様に改修したバリエーション機で、シーリングや防塵フィルターの追加によって砂漠の環境に対応していた。しかし本機の運用用途は主にTMF/A-802バクゥの支援や兵站任務だったと言われ、陸戦機としての性能は高く評価されていなかったと見られる。奇襲を受けたことによる迎撃態勢の不備も鑑みれば、ストライクを相手に8機がなす術なく撃破されたという説もあながち突飛とは言えないのかもしれない。



問題の基地に配備された機体はMMI-M8A3 76ミリ重突撃機銃を運用していた。

ストライクガンダムの襲撃に対して起動状態にあった8機のジンオーカーが迎撃に当たったが、76ミリ重突撃機銃の射撃をPS装甲に弾かれ、有効な打撃を与えることもなく撃破された。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

ジン 他	SEED-12
ザフト軍の通常兵器	SEED-40C

FILE PREVIEW

C.E.71でのザフト軍の主力MS。優れた汎用性と発展性を持つ。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ EW版

unknown

WING GUNDAM ZERO EW VERSION

SPEC

全高	16.7m
重量	8.0t
武装	ツインバスターライフル／ビームサーベル×2／マシンキャノン×2
所属	——

フレーム構造
一説にはゼロ・フレームと呼ばれる特殊フレーム構造が採用されたとも言われるが、その真偽は不明である。

頭部
頭頂部に備えた2基のサブ・カメラにより、ツインバスターライフルによる正確な長距離射撃を可能とする。

歴史の影で人知れず戦った「ゼロ」

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロは、A.C.195の戦乱で活躍したのちに消息を絶ち、A.C.196の「マリーメイアの反乱」における戦闘で大破して消失した。それが一般に語られる本機の戦闘記録のすべてであり、多くの者はそれを信じている。しかし一度は人々の前から姿を消しながらも、マリーメイア軍の蜂起に際して戦場に舞い戻った本機である。「マリーメイアの反乱」に前後して極秘裏に回収された本機がヒイロ・ユイの手に渡り、コロニー型キャノンの破壊工作を行なったという説がまことしやかに語られるのも不思議ではないかもしれない。ちなみにコロニー型キャノンの事件に関与したとされる機体については、オプションの装甲外殻で機体を覆った飛行形態も存在したと言われ、一般的に知られる機体とは若干の差異があったと見られる。

背部ウイング
背部に備えた4基の翼状バインダーが本機最大の特徴だが、形状や開閉構造が若干変更されているようだ。

機動性
柔軟な可動構造を備えたウイングの推力によって高い機動性を発揮した。総推力は88,150kgとされる。

Rear

Front

周回軌道上に建造中だったコロニー型キャノンに保管されていたが、破壊工作のために潜入したヒイロ・ユイが発見して乗り込み、MS部隊と交戦を行なったと言われている。

■サイズ比較

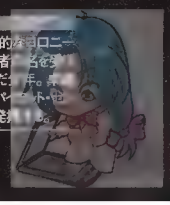
■カラーリング

関連ファイル

ヒイロ・ユイ	W-23
XXXG-01W ウイングガンダム	W-01
XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	W-02A
ゼロ・システム	W-41B

FILE PREVIEW

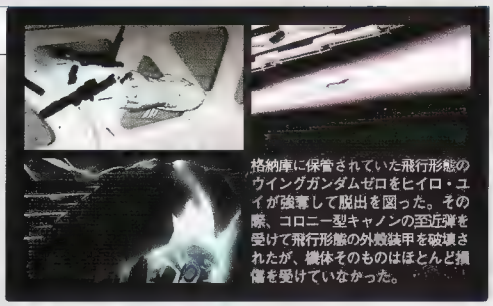
伝説的なコロニー指導者[illegible]名を[illegible]継いだ[illegible]。[illegible]したパイ[illegible]ト・[illegible]スを発[illegible]。



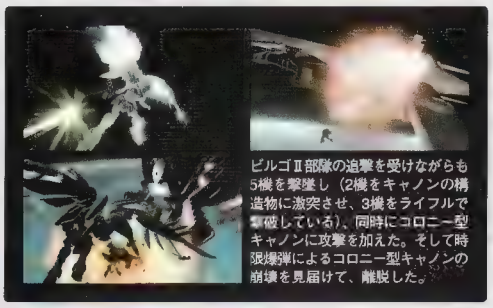
運用履歴　謎に包まれたコロニー型キャノンの破壊任務

ウイングガンダムゼロが破壊したコロニー型キャノンは、コロニーに偽装して建造された巨大兵器だったという。修復された本機はその内部に保管されていたが、潜入工作を行なっていたヒイロ・ユイが偶然に発見することとなる。彼は本機に搭乗してコロニー型キャノンからの脱出を図り、追撃するビルゴを撃退。さらには事前に仕掛けた時限爆弾によってキャノンの破壊に成功し、いずこともなく姿を消したとされる。ただし彼に破壊任務を命じた人物はA.C.195の戦乱で命を落としたはずのドクターJだったとされ、事件そのものにも不明な点があまりに多い。それ故にこの戦闘記録は歴史の影へと追いやられたのだった。

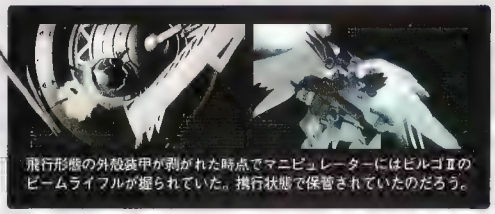
▲ツインバスターライフルは隔壁の破壊に用いられたが、脱出時に失われた。



格納庫に保管されていた飛行形態のウイングガンダムゼロをヒイロ・ユイが強奪して脱出を図った。その際、コロニー型キャノンの至近弾を受けて飛行形態の外殻装甲を破壊されたが、機体そのものはほとんど損傷を受けていなかった。



ビルゴⅡ部隊の追撃を受けながらも5機を撃墜し（2機をキャノンの構造物に激突させ、3機をライフルで撃破している）、同時にコロニー型キャノンに攻撃を加えた。そして時限爆弾によるコロニー型キャノンの崩壊を見届けて、離脱した。



飛行形態の外殻装甲が剥がれた時点でマニピュレーターにはビルゴⅡのビームライフルが握られていた。携行状態で保管されていたのだろう。

■背部ウイング展開状態

左右外側の主翼は3つのユニットで構成されており、通常は一体化しているが、展開すると機体の印象が一変することとなる。内蔵された副翼は翼端がスライドして展開する構造となっている。

OZ-03MD ビルゴⅡ

unknown

VIRGOⅡ

SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
武装	メガビーム砲／ビームライフル／ビームサーベル×2
所属	——

プラネイトディフェンサー
8基のプラネイトディフェンサーを備えるが、事件における戦闘では使用されていない。

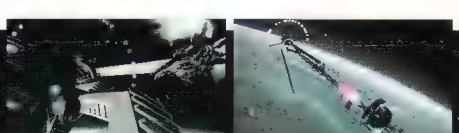
頭部
方形カメラと2基のアンテナを備えた頭部構造はベース機のビルゴからほとんど変わっていない。

バックパック
肩部と一体化したバックパックにビームライフルやメガビーム砲を収納できる。

闇から蘇った死の人形

コロニー型キャノンを建造した集団とOZ（オズ）の関連性は定かでないが、OZ-03MDビルゴⅡを彼らが用いていた事実から何らかの繋がりをうかがうことができる。モビルドール（MD）システムによって制御される本機はA.C.195の戦乱で猛威を振るい、その後は残存機が凍結状態にあったと言われる。しかしコロニー型キャノンの防衛用として配備されていた機体はかつての機体そのものといった姿をしており、カラーリングが黒を基調としたOZの仕様であることからOZ残党の可能性もある。

▲コロニー型キャノンに配備された機体のほとんどはメガビーム砲（左）を装備しており、ビームライフル（右）を装備した機体は確認されていない。



コロニー型キャノンから脱出したウイングガンダムゼロを追撃したがわずかな時間で5機が失われ、残った機体もキャノンの爆発に巻き込まれて失われたと考えられる。

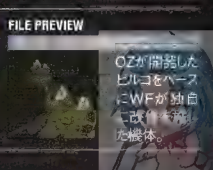
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

OZ-03MD ビルゴⅡ 他 W-18
モビルドールシステム W-41A

FILE PREVIEW



OZが開発したビルゴをベースにWFが独自に改修を施した機体。

「新機動戦記ガンダムW」「新機動戦記ガンダムW Endless Waltz」©創通エージェンシー・サンライズ

MSZ-006-P2/3C

Zガンダム3号機P2型

Z GUNDAM P2/3C TYPE

KARABA／カラバ

unknown

アナハイム・エレクトロニクス社が開発し、カラバによって運用されたMSZ-006-3 Zガンダム3号機のバリエーション機のひとつで、「レッド・ゼータ」という通称を持つ機体が本機である。MSZ-006-3をベースにサイコ・ニュートライザーと呼ばれるシステムを搭載したNT専用機として、大規模な仕様変更が施された。そして同系列のバリエーション2機と共に、カラバのチャクラ研究所に接近するゲミヌスの迎撃作戦に投入された。

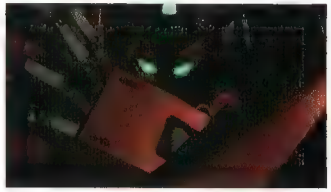
内なる力を体現した真紅のZガンダム

パーソナル・マーク

左肩には林檎に絡みつく蛇を模ったマーキングが施されている。これは本機のパイロットのコードネーム「レッド・スネーク」にちなんだパーソナル・マークと考えられる。しかし本機は、当初予定していた正規パイロットのリタイアで代替パイロットによって運用されたため、どちらのエンブレムかは不明。

Z-0 PLUS P2/3CH TYPE

カラーリング
本機は「レッド・ゼータ」の呼び名のとおり、赤を基調としたカラーリングを採用している。また機体全体には同系色による独特のストライプパターンが描かれている。このカラーリングは正規パイロットのリクエストに応えたものとされるが、実際にはその人物の希望とは異なる色調だったとも言われる。



パイロット
薬物処理の後遺症でリタイアした正規パイロット「ジョニー」に代わり、ユウリ・アジッサが本機の代替パイロットを務めた。先進的なシステムを導入され、乗り手を選ぶ機体に適応するだけの技量の持ち主である。

頭頂高	不明
本体重量	不明
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	バルカン×2／ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）／シールド／ビーム・ピストル（ビーム・ナイフ兼用）
搭乗者	ユウリ・アジッサ

CG WORKS by Takeshi Okawa (SUNRISE YAHARA STUDIO)

MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型

Z GUNDAM P2/3C TYPE

KARABA／カラバ

unknown

SPEC	
全高	不明
重量	不明
武装	ビーム・ピストル／ビーム・サーベル×2／バルカン 他
所属	カラバ

頭部
頭部の形状やメイン・カメラの配置などの基本構造はベース機に準じている。ただしアンテナ基部や側頭部に若干の改修が見受けられる。

フライング・ユニット
ウェイブ・ライダー形態では補助翼を廃したデルタ翼構造が取り入れられたため、フライング・ユニットの形状も鋭角的な三角形のものに変更されているのがわかる。

テール・スタビライザー
4枚のフィンを備えたテール・スタビライザーは、形状や接続構造がベース機とは異なる。裏面にはノズルが確認でき、推力を有したAMBAC肢の機能を果たしたと考えられる。

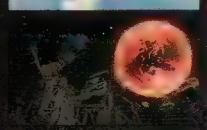
Front

Rear

外部センサー
外部の情報を取り入れるためのセンサーが機体各部に設置されている。サイコ・ニュートライザーの稼動に必要な装備だったのだろう。

ニュータイプの力を体現したマシン

サイコミュ・システムが目指した究極は、人間とマシンの有機的な結合だったのかもしれない。「人の意思の力を表現するマシン」と呼ばれたMSZ-006 ZガンダムやMSZ-010 ZZガンダムは、パイロットの卓絶したニュータイプ能力が機体設計の意図を超えてサイコミュの発動をなさしめた特異な例だった。ならばこそ、意図してそれを実現しようとしたマシンが生まれても不思議なことではない。MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型は、そうしたNT専用機だったと言える。この機体は、サイコ・ニュートライザーによってパイロットの思考と挙動を機体制御に反映させる試みを行なっていたとされる。事の仔細は明らかではないが、本機は人とマシンを繋ぐシステムの器として機能し、先に挙げた2機のガンダムとは異なる形でニュータイプの力を示したのである。



U.C.0087にカラバのチャクラ研究所へ配備され、軌道上におけるティターンズのゲミヌス迎撃に投入された。一時は敵の支配下に置かれたが、ゲミヌスの撃破に成功している。

■サイズ比較

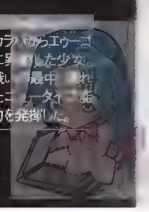
■カラーリング

関連ファイル

エウリ・アジッサー	EVO-01A
ホワイト・ユニコーン 他	EVO-01B
MSZ-006 Zガンダム	Z-04
サイコミュ・システム	01-09

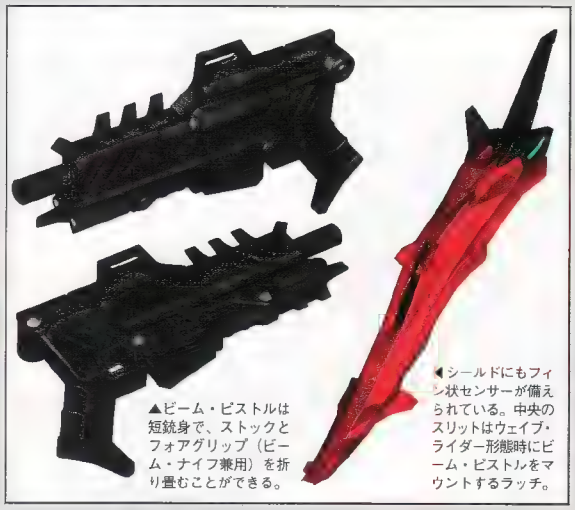
FILE PREVIEW

カラバからエウーゴに[illegible]した少女。戦い[illegible]最中[illegible]れたニュータイプ能力を発揮した。



MS武装　アンバランスな機体特性と兵装コンセプト

サイコ・ニュートライザーを搭載したMSZ-006-P2/3Cは、明確にNT専用機と位置づけることができる。しかし兵装に関して言うなら、本機は汎用MSとしての戦闘力を重視したMSZ-006の域を脱してはいない。本機の兵装は、仕様に合わせて新規設計されたビーム・ピストルとシールド、さらにはベース機の仕様に準じたビーム・サーベル（ウェイブ・ライダー時にビーム・ガンとして運用可能）と頭部バルカン程度に留まっている。サイコ・ニュートライザーの機能をサイコミュ兵器に転用しなかった理由は定かでないが、少なくとも兵装から見て取れる本機の運用思想は汎用MSのそれに等しいのである。

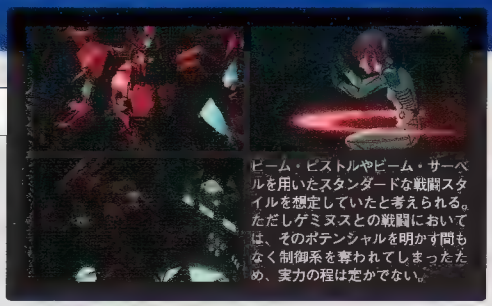


▲ビーム・ピストルは短銃身で、ストックとフォアグリップ（ビーム・ナイフ兼用）を折り畳むことができる。

◀シールドにもフィン状センサーが備えられている。中央のスリットはウェイブ・ライダー形態時にビーム・ピストルをマウントするラッチ。

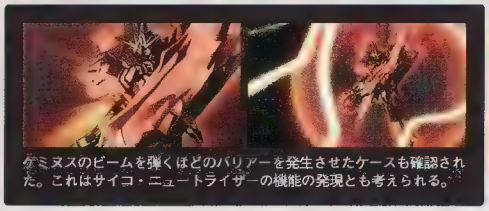
■ユウリ・アジッサ

ニュータイプ能力を見出されてレッド・ゼータの代替パイロットに抜擢された少女。敵サイコミュMSの体当たりをまともに受けるなど、パイロットとしての純粋な技量は同じ作戦に参加したホワイト・ユニコーンやグレイ・ウルフには及ばなかったと考えられる。



ビーム・ピストルやビーム・サーベルを用いたスタンダードな戦闘スタイルを想定していたと考えられる。ただしゲミヌスとの戦闘においては、そのポテンシャルを明かす間もなく制御系を奪われてしまったため、実力の程は定かでない。

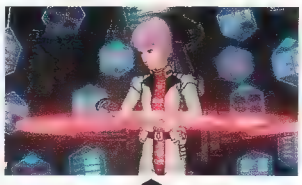
サイコ・ニュートライザーの特性を利用してゲミヌスのサイコミュ誘導式腕部の制御系を乗っ取り、敵機の頭部を握り潰して撃墜した。本機自体にはサイコミュ兵器は備えられていないが、攻撃端末を制御する機能は有していたのだろう。



ゲミヌスのビームを弾くほどのバリアーを発生させたケースも確認された。これはサイコ・ニュートライザーの機能の発現とも考えられる。

特殊装備　諸刃の剣となったサイコ・ニュートライザーの特性

■コクピット／変型機構



直立した状態のパイロットの動きをトレースしてサイコ・ニュートライザー を介しての制御を行なう。

変形

パイロットに強いGがかかるようなケースでは、シートが変形してリニア・シートとなる。

サイコ・ニュートライザーはMSZ-006-P2/3Cの核心とも言える特殊装備だが、その詳細については正確に伝えられていない。パイロットの思考や動きを直接的に機体の動作へと反映させる機能を有し、文字通りMSを手足のように扱うことができたという点（そのために本機は独特のコクピット構造を採用していた）。さらに自機以外のサイコミュ・システムに干渉し、場合によっては攻撃端末の制御すら奪うことができたという点。これらが機能の一部として挙げられるが、「Neutralizer（＝中和、無効化するもの）」という名称を考えると、さらなる性能を有していたとしても不思議ではないだろう。ただし本機はゲミヌスとの戦闘において、敵からの干渉を受けて行動不能に陥り、パイロット（ユウリ）の記憶する情報を引き出されたとも言われている。これがサイコ・ニュートライザーの特性に起因する事象だとすれば、パイロットの意識とシステムを繋ぐコンセプトのマイナス面が表れた結果とも推察できよう。

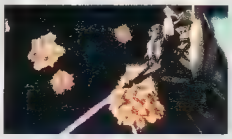
■サイコ・ニュートライザーの働き

ゲミヌスのサイコミュ誘導腕の制御を奪い自機の攻撃端末として逆利用した戦術は、サイコ・ニュートライザーの機能の一例と言える。

系列機　異なるコンセプトに基づくMSZ-006-P2/3Cの兄弟機

■MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型

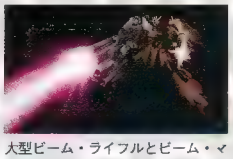
MSZ-006-P2/3Cと同じくMSZ-006-3をベースに改修された機体で、「ホワイト・ゼータ」の通称で呼ばれる。機動性と反応性能の向上が図られているが、基本構造や兵装コンセプトはMSZ-006に準じている。ベース機本来のコンセプトを踏襲した設計のため、3機のバリエーションのなかではもっとも汎用性が高かったと考えられる。



ゲミヌスとの戦闘では敵サイコミュMSをすべて撃墜している。

■MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型

MSZ-006-3をベースとしたバリエーションの1機で、火力の増強に重点を置いた改修が施され、機体構造も大きく変更されている。開発段階では「グレイ・ゼータ」の通称で呼ばれていたが、パイロットのグレイ・ウルフは「バスター・ゼータ」と呼んでいた。火力重視の仕様だが、ゲミヌス迎撃作戦で敵機に対して特攻を敢行し、爆発して果てている。



大型ビーム・ライフルとビーム・マシンガンの火力が特徴である。

©創通・エージェンシー・サンライズ

PERSONAL VEHICLE パーソナル・ビークル

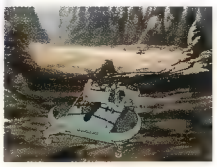
unknown

宇宙世紀のパーソナル・ビークル

「持たざる者」の足として活躍したU.C.0150年代のワッパ

一年戦争時の軍用パーソナル・ホバー・バイクに由来するパーソナル・ビークル「ワッパ」は、軽快な機動性や操縦の容易さ、良好な整備性などが評価されて民間に広く普及していった。一年戦争以降も戦乱が頻発し、都市部以外の復興が遅れがちだった地球においては、エレカのような整地向けの乗用車よりも小回りの利くワッパの需要が高かったのである。特に都市部から離れた地域に暮らす（不法居住者を含む）人々にとってはワッパの利便性は欠かせないものであったと言える。兵器にはじまり富裕層のホビーとして発展する陰で、「持たざる者」の足としても歴史を積み重ねていったワッパは、誕生から70年以上経ったU.C.0150年代においても幅広く利用されている。以下に挙げるいくつかの車種は、U.C.0150年代当時に用いられていたワッパである。

シンプルな構造がほとんどの車種に共通する特徴で、搭乗者の体はほぼ剥き出しのままである。



大小さまざまなワッパが普及し、森林地帯や荒野といった不整地の移動手段として用いられた。

関連ファイル

宇宙世紀の乗用車	11-03
宇宙世紀のレジャー	11-04
ワッパ	11-05
不法居住者の実態	12-09

FILE PREVIEW
11-03 宇宙世紀の乗用車

コロニーや都市で利用された電気自動車。その特徴と基本能力、車種などを解説する。

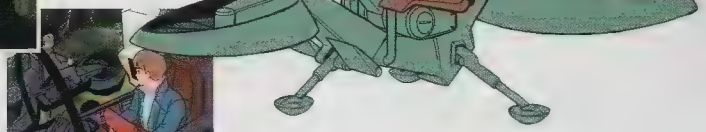
WAPPA

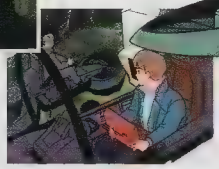
ワッパ

スピードに優れるバイク・タイプ

パーソナル・ビークルの代名詞となったジオン公国軍のワッパにならい、利便性の向上を目的とした改良を施したバイク・タイプの1人乗りモデル。2基のローターによる機敏な運動性が特徴で、積載スペースを持たない（小さな荷物ならシートの後ろにくくり付けて運ぶことは可能）代わりに、ほかの車種に比べて速度に優れている。ポイント・カサレリアで暮らしていた頃のウッソ・エヴィンが所有していた。

コントロール・スティックによる制御と乗員の重心移動を併用して操縦する。





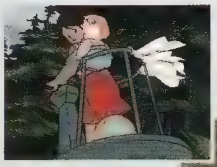
ウッソがカミオン隊に同行する際に用いたほか、オリファー・イノエも使った。

WAPPA (STANDING TYPE)

ワッパ（スタンド式）

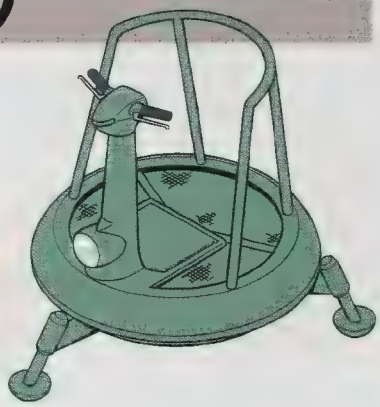
立ち乗り式の近距離移動用ワッパ

1基のローターの上にステップとハンドルを設け、立ち乗りするよう設計されたスタンド式ワッパ。スピードは出ないが狭い場所でも走行でき、ハンドル部分に備えたメモリー内蔵のオートコンパスによって自動走行も可能となっている。基本的には1人乗りだが、ステップ後方の転倒・落下防止用の手すりに掴まれば2人乗りもできる（ウッソやシャクティ・カリンが乗る際には、主に犬のフランダースがそうして乗せられていた）。



シャクティがコリーンからカサレリアに戻ろうとした際にこのワッパを使った。

オートコンパスはユニットごと抜き取ることが可能で、故障してもすぐ交換できる。



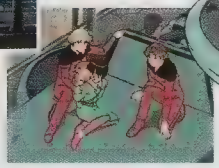
WAPPA TRUCK

ワッパ・トラック

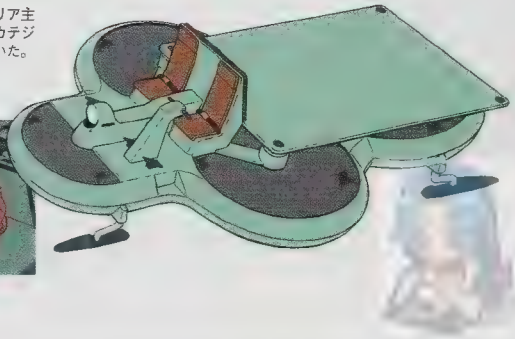
運搬能力の高さが特徴の大型機

車体の前後左右に備えた4基のローターによって運搬力を高めたトラック・タイプの大型ワッパで、後部にフラットな積載スペースが確保されている。車体前部に2つのシートを備えるが右側のシートは補助席で、ハンドルは左側のシートにのみ設けられている。民間に広く普及した車種のひとつで、閉鎖空間でありながらエレカが使いにくい人工海底都市アンダーフックでは一般的な輸送車輌として用いられていた。

アンダーフックのマリア主義者たちが遭難したカテジナを収容する際に用いた。



後部積載スペースに人が乗ることもできるが、手すりがないので危険である。



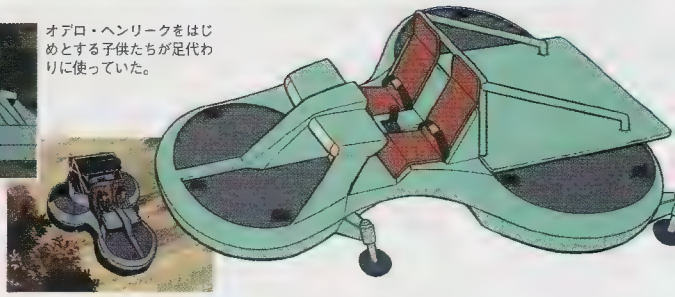
MINI WAPPA TRUCK

ミニ・ワッパ・トラック

幅広い用途に活躍した中型ワッパ

ミニ・ワッパ・トラックは3基のローターを備えた中型ワッパに積載スペースを設けたタイプで、長距離移動や物資輸送などのさまざまな用途に役立てられた。積載スペースには手すりが設けられているが、取り外して箱などを固定することもできる。また積載スペースを改造してロケット・ランチャーなどを搭載した武装ワッパも存在した。リガ・ミリティアにおいては移動手段だけでなく、戦闘車輌として頻繁に用いられている。

オデロ・ヘンリークをはじめとする子供たちが足代わりに使っていた。



リガ・ミリティアでは荷台にロケット砲を搭載し、戦闘車輌として利用した。

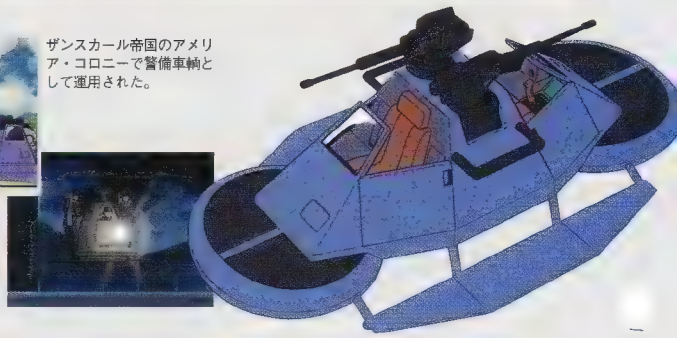
WAPPA DETECTOR

ワッパ・ディテクター

警備任務を想定した武装ワッパ

前後対称の構造と装甲を施した車体が特徴の軍用ワッパで、2基のローターによって走行する。車体中央には2基の機関銃が備えられており、乗員がシートに立って手動で操作する場合もある。また車体の左右にはステップとロールバーが設けられ、人が掴まって乗ることができる。「ディテクター（発見者）」の名称が示す通り、本格的な戦闘を想定した車輌ではなく、コロニー内の警備やパトロールなどに用いられた。

ザンスカール帝国のアメリア・コロニーで警備車輌として運用された。



マケドニア・コロニーではグレーに塗装された車輌が用いられていた。

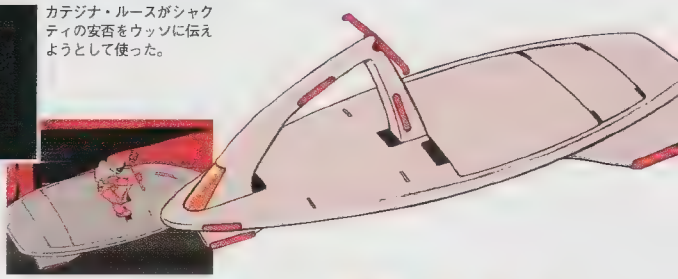
SPACE SCOOTER

宇宙用スクーター

宇宙の短距離移動を担う超小型艇

正確にはワッパに分類されるものではないが、宇宙で運用されたパーソナル・ビークルとしては宇宙用スクーターが挙げられる。これはガス推進式の1人乗り宇宙艇で、コロニーの保守点検や艦艇間の移動に用いられた（コロニー公社が開発した「EGムーバー11」と呼ばれる機種だった）。少人数しか乗れないため小規模の兵員輸送にも適さないが、運用が容易で小回りが利くことからザンスカール帝国軍の艦艇にも搭載されていた。

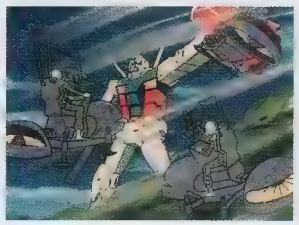
カテジナ・ルースがシャクティの安否をウッソに伝えようとして使った。



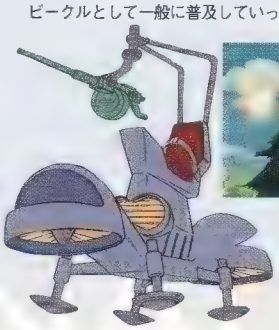
ノーマルスーツを着用して立ち乗りする仕様で、身体を固定する機構はない。

■ MORE INFO! 一年戦争時のワッパ

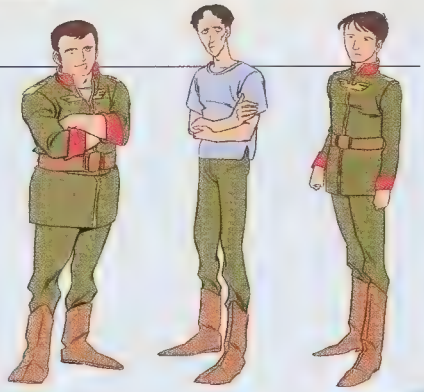
民間の移動手段として定着したワッパの原型は、一年戦争期に公国軍が開発した同名の軍用パーソナル・ホバー・バイクに求めることができる。地球侵攻による占領地域の拡大で戦線維持が困難となった公国軍が、哨戒能力の強化を目的に開発した機体がワッパ（PVN.4/3の型式番号が与えられていたとも言われる）だった。環境を選ばず、わずかな訓練で容易に機動性を発揮させることができた本機は、偵察部隊の末端を担って地上の戦線を支えた。ちなみに公国軍はワッパで編制された小隊とMSを擁する小隊を組み合わせて機動偵察中隊を構成し、ワッパが発見した敵勢力をMSで叩くという戦術によって占領地域の維持を図ったと言われている。そののち、この機体が連邦軍に接収されて民間へと流出し、パーソナル・ビークルとして一般に普及していったのである。



公国軍の地上部隊に多数が配備され、勢力圏内の哨戒任務からゲリラ戦術などにも幅広く用いられた。



武装は懸架式の機関銃1基（型式はマズラMG74/S）のみだった。



■公国軍パトロール隊

上はワッパを用いて連邦軍のMSと戦ったと言われる公国軍兵士たち（左からクワラン曹長、ギャル軍曹、ソル軍曹）。彼らは極東地域の第908機動偵察中隊に所属し、ガンダムと交戦したと言われる。

©創通エ ジェンシー・サンライズ

AMX-014 ドーベン・ウルフ

DOOBEN-WOLF

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

SPEC

全高	25.9m（頭頂高 22.0m）
重量	36.8t（全備重量 74.5t）
武装	ビーム・サーベル×2／インコム・ビーム砲×2／メガ・ランチャー（ビーム・ライフル兼用） 他
所属	ネオ・ジオン軍

カラーリング
グリーンとブラックをベースとしたカラーリングは初期量産型と共通している。ただし機体各所に識別灯のような発光部が配されるなど、相違点も多い。

所属
本機を含むMS部隊はかつてハマーン・カーンが率いたネオ・ジオン軍の残党だと噂されているが、真偽の程は定かではない。

木星圏に生き残るネオ・ジオン軍の遺産

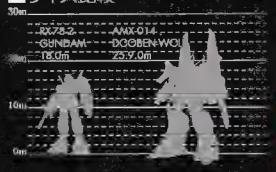
AMX-014 ドーベン・ウルフは第1次ネオ・ジオン戦争の末期に初期量産型の6機が実戦投入されたが、ネオ・ジオン軍の内乱において全機が失われた。しかし第四世代MSの代表的な機体として本機の性能が高く評価されることは多い。高出力・高火力化がMS開発の指針となったU.C.0080年代末において、この恐竜的MSは確かに進化の頂点に立つ機体であった。戦争が終結したのちもネオ・ジオン軍残党によって本機が運用されていたという事実は、桁違いの性能を有する機体がネオ・ジオン軍の技術力の象徴として残ってしかるべきだと見なされたものと推測できる。戦後に確認されたAMX-014は、ジュピトリスⅡと交戦したネオ・ジオン軍残党のMS部隊に混じっていた。ただしこの機体は初期量産機と比べると、機体各部に差異が見られるほど改修されたものだった。胸部メガ粒子砲周辺やバインダー部のスラスターやミサイル・ランチャー、バーニア周辺構造は、外観からも明らかにわかる相違点と言える。この差異は、本機が戦後もネオ・ジオン軍残党によって改修されていた証拠とも考えられるが、残念ながら詳細なデータは残されていない。

オプション装備
ビーム・ライフル以外のオプション兵装を持たない点は初期量産型と同じだが、円盤型のサブ・フライト・システムを運用していた。

インコム
初期量産型では隠れていたインコムの射出口が本機では露出しており、収納構造に若干の変更が加えられたことが窺える。

ジュピトリスⅡへの亡命を図る旧ジオン公国要人を追撃したMS部隊のなかに本機が存在した。しかしジュピトリスⅡ所属のZZ-GRとの交戦で全機が撃破されたと言われる。

■サイズ比較

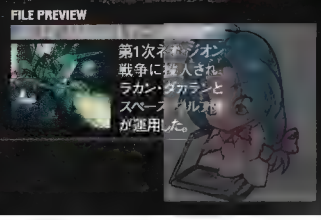


■カラーリング

関連ファイル

AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-12
第四世代MS	01-17
第1次ネオ・ジオン戦争	12-17

FILE PREVIEW



第1次ネオ・ジオン戦争に投入され、ラカン・ダカランとスペース・ウルフ隊が運用した。

武装と運用

特徴的な兵装と新規投入されたオプション装備

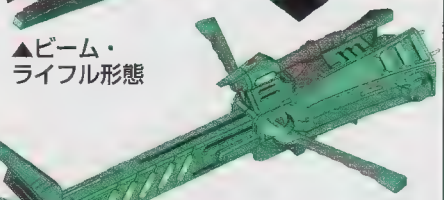
多彩な兵装による充実した火力がAMX-014の特徴であり、ネオ・ジオン軍残党が運用した機体も初期量産型と同様の兵装を備えていたと見られる。だが本機が用いた兵装はビーム・ライフル（メガ・ランチャー兼用）、ビーム・サーベル、インコム程度で、その火力を限界まで発揮したとは言い難い。

その一方で、本機は亡命機を追撃する際に円盤状のサブ・フライト・システムを使用したとされる。これは第1次ネオ・ジオン戦争では見られなかった装備であり、2機のMSが背中合わせで搭乗できたようだ。アステロイド・ベルトの先に逃走する亡命機を追うために、航続距離の延長を鑑みた装備である。

■ビーム・ライフル

メガ・ランチャー兼用のビーム・ライフルは、砲口や照準用センサーなどの構造が変更されている。

展開



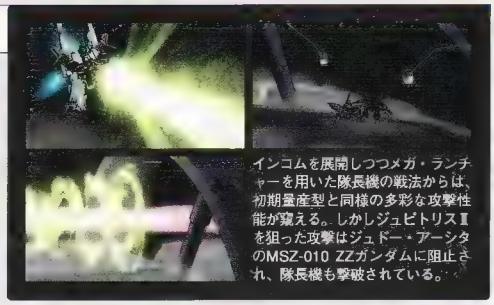
▲ビーム・ライフル形態

▲メガ・ランチャー形態

▲ワイヤーで制御するインコム・ビーム砲の構造は、初期量産型から変わっていない。

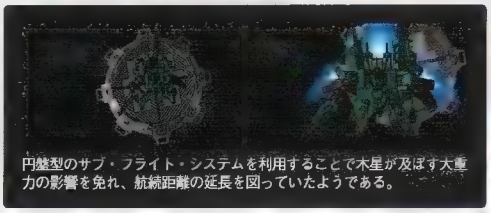
■隊長機カラー

追撃隊の隊長機と思われるAMX-014はホワイトとグレーのカラーリングだった。ただし装備や構造は一般機と同じだったようである。



インコムを展開しつつメガ・ランチャーを用いた隊長機の戦法からは、初期量産型と同様の多彩な攻撃性能が窺える。しかしジュピトリスⅡを狙った攻撃はジュドー・アーシタのMSZ-010 ZZガンダムに阻止され、隊長機も撃破されている。

ZZ-GRに対してビーム・サーベルで格闘戦を仕掛けた機体もあった。本機は初期量産型に比べてスラスター数が増えており、機動性は強化されていた。ちなみに格闘戦を行なった機体は、飛来したコンテナに激突されて行動不能となっている。



円盤型のサブ・フライト・システムを利用することで木星が及ぼす大重力の影響を免れ、航続距離の延長を図っていたようである。

MS-06F

ZAKUⅡ F TYPE

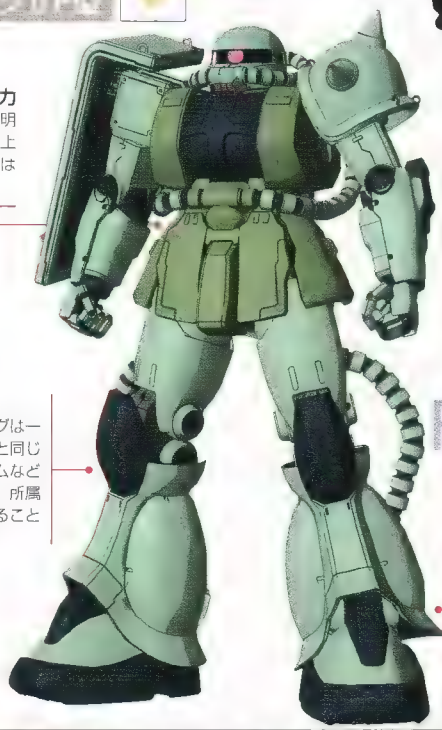
NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

ザクⅡF型

SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 不明）
兵装	ビーム・バズーカ
所属	ネオ・ジオン軍

ジェネレーター出力
詳細なスペックは不明であるが、出力の向上が実施された可能性は否定できない。

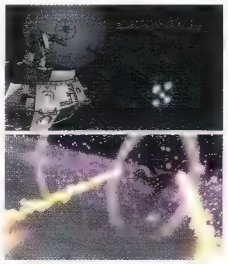


▲大型のビーム・バズーカを携行。ちなみにこの装備は、一年戦争で試験的に運用された兵装に酷似していたとされる。

Front

所属
カラーリングは一般的な機体と同じでエンブレムなどもないため、所属を正確に知ることはできない。

基本性能
U.C.0080年代末においては旧式化の極みにあり、当時のMSと戦うには性能的に劣っているのは明らかである。



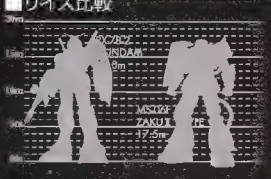
亡命機に向かってビーム・バズーカを発射したが、MSZ-010のサーベルの一閃で弾かれている。

追撃戦に加わったザクⅡ

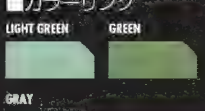
AMX-014による亡命機の追撃戦には、MS-06F ザクⅡF型も投入されていたと言われる。第1次ネオ・ジオン戦争において、ネオ・ジオン軍に合流した旧公国軍の勢力がこの機体を運用した例が確認されており、追撃隊がネオ・ジオン軍の残党であるならばMS-06Fが運用されていたことも不思議ではない。ただしこの機体はランドセルや脚部関節の構造などが一般的に知られているMS-06Fとは異なっていた。さらに本来なら運用が困難なはずのビーム兵器を使用したと言われており、ネオ・ジオン軍残党が独自に改修を施した機体だった可能性が考えられる。

追撃隊に編入されたMS-06FはZZ-GRと戦うには力不足と見なされたのか、逃走する亡命機を追ってジュピトリスⅡに直行した。しかし結果的には3機ともMSZ-010に撃墜されている。

■サイズ比較



■カラーリング



関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FC-08
ビーム・ライフル	04-05
第1次ネオ・ジオン戦争	12-17

FILE PREVIEW

ジオン公国軍が開発し、一年戦争を通して最大の生産数を誇る傑作機。

©創通エージェンシー・サンライズ

CAT-X1/3 ハイペリオンガンダム

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／
地球連合軍

O.M.N.I

HIPELION GUNDAM

SPEC

全高	16.9m
重量	54.7t
武装	ビームキャノン（フォルファントリー）×2／ビームナイフ（ロムテクニカRBWタイプ7001）×5／ビームサブマシンガン（ザスタバ・スティグマトRFW-99）他
所属	地球連合軍（ユーラシア連邦）

ユーラシア連邦が独自開発した機体

大西洋連邦が優位のMS開発分野に食い込み、地球連合軍内の発言力強化を狙ったユーラシア連邦は、アクタイオン・インダストリー社と共同で独自のMS開発計画を進めた。だが政情の変化でプロジェクトは凍結、わずか1種の試作MSが3機生産されるのみに留まった。それがCAT-X1/3 ハイペリオンガンダムであり、型式番号末尾の「1/3」は1号機を意味している。本機はザフトと大西洋連邦の技術を設計上のベースとしつつ、ユーラシア連邦が得意とする光波防御帯技術を取り入れることで独自性を打ち出していた。モノフェーズ光波防御シールド「アルミューレ・リュミエール」の防御性能によって、文字どおり「無敵」のMSを目指したのである。だがプロジェクトの凍結にまつわる混乱とニュートロンジャマーキャンセラーを巡るYMF-X000A ドレッドノートガンダムとの戦いの最中、本機はパイロットであるカナード・パルスが己の運命に抗するための力へと変質していく。そして本機の存在はドレッドノートガンダムを駆り、カナードの暴走を止めようとするプレア・レヴェリーにも影響を与えたのである。

Front

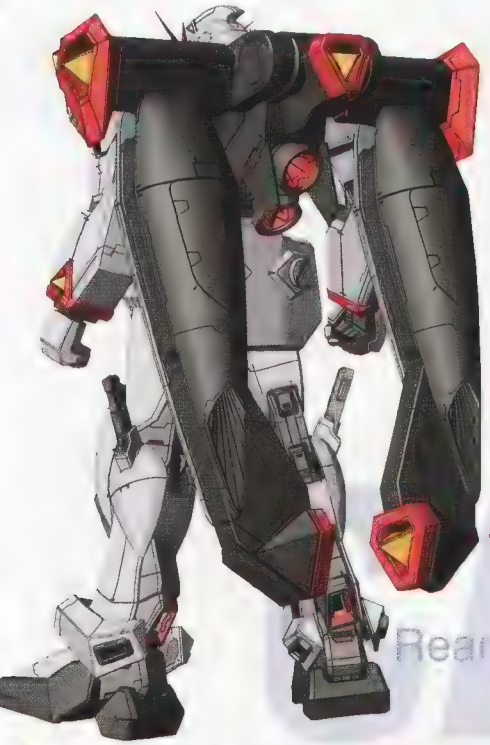
頭部
頭部には砲口とおぼしき構造が確認できる。他機種と同様のバルカンシステムを搭載していたと考えられるが、詳細は不明であり、使用されてもいない。

モノフェーズ光波防御シールド「アルミューレ・リュミエール」
両手首に1基ずつとバックパックに5基、計7基の発生装置を備える。ただしこの装備の運用には大電力を必要とするため、完全展開できるのは5分間のみである。

パイロット
1号機パイロットのカナード・パルスはスーパー・コーディネーターの失敗作であるが、卓越した戦闘能力を有していた。ちなみに2号機は彼の手で破壊されたと言われる。

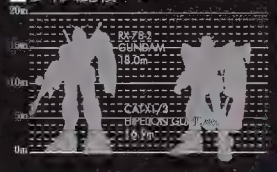
ビームキャノン「フォルファントリー」
バックパックのバインダー先端に内蔵された大火力のビーム兵器。本体の電力消費を抑えるため、独立したパワーセルで稼動する。

Rear



プレアの眼前に幻のように現れたXアストレイに対抗し、敵であるドレッドノートに協力した。とはいえ、その戦闘が現実に起こったかどうかは明確である。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

ドレッドノートガンダム	EVO-01A
コーディネイター	SEED-17A

FILE PREVIEW
EVO-01A ドレッドノートガンダム
ザフト亜初のNジャマーキャンセラー搭載型核動力MS。その外観からXアストレイとも呼ばれる

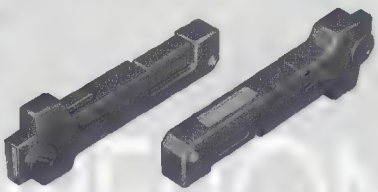
MS運用履歴　プレアが体験したハイペリオンとの共闘

カナードの乗機であるハイペリオンは、数度に渡ってプレアのドレッドノートと交戦した。しかしプレアはカナードと最後の決着をつける直前、ハイペリオンに窮地を救われたと言われている。その戦いはゲイツ部隊に追われるドレッドノートから突如としてXアストレイが分離し、周囲のMSに次々と襲い掛かるという幻覚のようなものであった。そしてハイペリオンは両者の前に現れ、プレアと協力してXアストレイを撃破したというのだ。ただしこの戦闘はプレアの幻視だったとも考えられる。

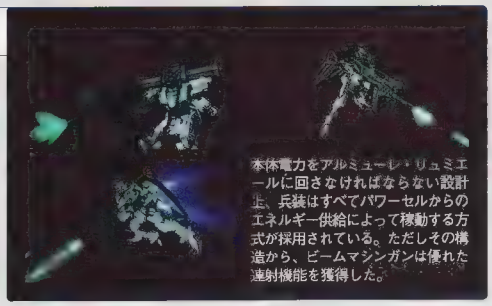
■ハイペリオンガンダム／射撃姿勢

短銃身で取り回しに優れるビームマシンガンを主兵装にするハイペリオンは、近～中距離戦闘を得意としている。

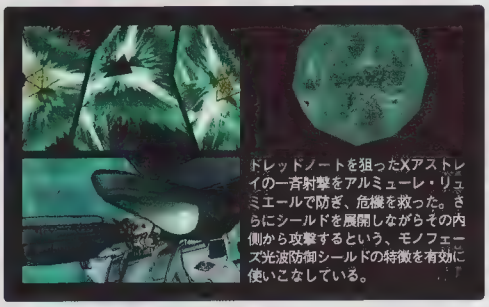
▲主兵装のビームマシンガン「スティグマト」は、銃弾型のパワーセル（右）からエネルギーが供給される。



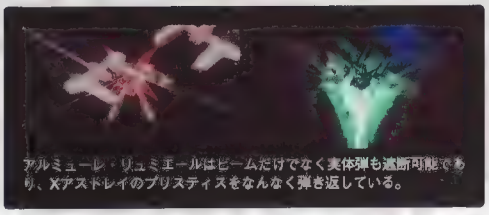
▲ビームナイフもパワーセル方式の兵装で、スティグマトにマウントされたものを含めると計5基が装備されている。



本体電力をアルミューレ・リュミエールに回さなければならない設計上、兵装はすべてパワーセルからのエネルギー供給によって稼動する方式が採用されている。ただしその構造から、ビームマシンガンは優れた連射機能を獲得した。



ドレッドノートを狙ったXアストレイの一斉射撃をアルミューレ・リュミエールで防ぎ、危機を救った。さらにシールドを展開しながらその内側から攻撃するという、モノフェーズ光波防御シールドの特徴を有効に使いこなしている。



アルミューレ・リュミエールはビームだけでなく実体弾も遮断可能であり、Xアストレイのプリスティスをなんなく弾き返している。

ZGMF-600 ゲイツ

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

GuAIZ

SPEC	
全高	20.24m
重量	80.2t
武装	MA-M21G ビームライフル／EEQ7R エクステンショナル・アレスター×2／MA-MV03 2連装ビームクロー 他
所属	ザフト軍

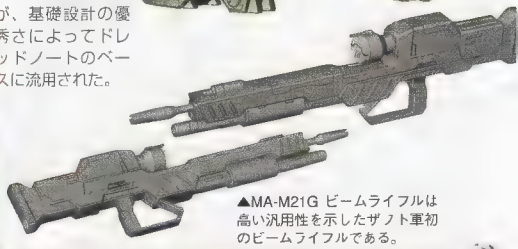
Front

カラーリング
グリーン系のカラーリングは一般機を示すもので、ドレッドノートの追撃に投入された機体はすべてこの仕様だった。

兵装
ザフト軍ではじめて小型ビーム兵器の標準装備に成功したMSであり、多彩な兵装による戦闘力を誇った。

機体特性
本来は宇宙戦を主体にした汎用MSだが、基礎設計の優秀さによってドレッドノートのベースに流用された。

Rear



▲MA-M21G ビームライフルは高い汎用性を示したザフト軍初のビームライフルである。

Xアストレイの餌食となったMS

ZGMF-600 ゲイツはC.E.71の戦乱においてザフト軍の次世代主力MSとして開発された機体であり、ドレッドノートのベース機ともなった。すなわちゲイツはザフト軍の技術的進歩を中継する重要な分岐点に立っていたMSとも言える。しかし皮肉にも本機から派生したドレッドノートはプレアの手に渡り、機密の流出を恐れたザフト軍はゲイツで編制された大部隊を追撃に差し向けたと言われる。この部隊との交戦中にプレアはドレッドノートからXアストレイが乖離する様を目撃し、ドレッドノートを包囲する20機近いゲイツはXアストレイによって全滅したという。ただし先述したように、この戦闘の現実性自体があやふやであることを付記しておく。

プレアのドレッドノートを追い詰めたが、突然現れたXアストレイに次々と撃破されていった。一部の機は逃走を図ったものの、ドラグーンによってすべて撃墜されたという。

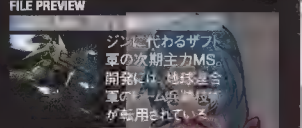
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ドレッドノートガンダム	EVO-01A
ゲイツ 他	SEED-14A

FILE PREVIEW

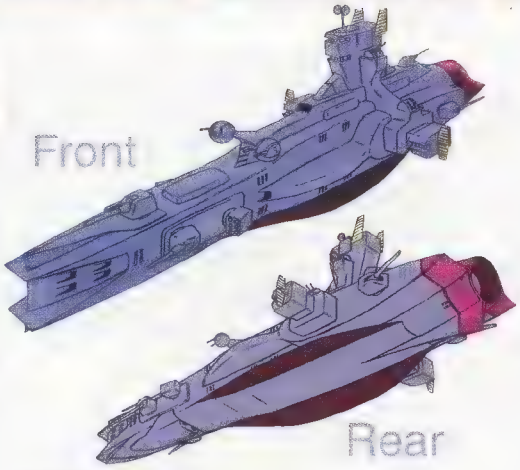


ジンに代わるザフト軍の次期主力MS。開発には、地球連合軍のビーム兵器技術が転用されている。

機動戦士ガンダムSEED　©創通・サンライズ・毎日放送

SALAMIS / MAGELLAN

サラミス級／マゼラン級の開発系統図



連邦軍艦艇の基礎を築いたサラミス級とマゼラン級の意義

宇宙戦力の双璧として連邦軍の要をなしたサラミス級宇宙巡洋艦とマゼラン級宇宙戦艦は、MS戦術の誕生によって失墜しかけながらも、一年戦争における主力艦艇の座を守り続けた。艦艇の新規建造に要するコスト面での問題があったことは確かであろう。しかし両級の設計が戦闘艦として優れていたのもまた事実であり、それ故に連邦軍はこれらを戦力の中核に据え続けたのである。

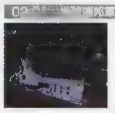
しかし一年戦争の終結を境に、サラミス級とマゼラン級は対照的な道を歩んでいくことになる。前者は優れた基礎設計に由来する汎用性の高さから発展を続けるMS戦術にも対応することができ、U.C.0150年代初頭まで粘り強く運用された。だが一方のマゼラン級は砲撃戦能力に重きを置いた設計が災いし、戦術の変化に対応しきれなかった。そして連邦軍もこの艦に象徴される大艦巨砲主義に見切りをつけざるを得なくなっていく。結果、同級は「シャアの反乱」を待たずして退役を余儀なくされ、姿を消していったのだった。

こうして明暗を分けることになったサラミス級とマゼラン級だったが、それぞれの艦で熟成された宇宙艦艇の技術は後発艦の新規設計にも大きく寄与し、U.C.0090年代初頭のラー・カイラム級機動戦艦やクラップ級巡洋艦につながっていった。これらも60年近い運用に耐えた、宇宙世紀を代表する艦艇であり、その基盤はサラミス級とマゼラン級によって培われていたと言える。両級の存在意義は実用のみに留まらなかったのである。

関連ファイル

地球連邦軍の編制	02-01
サラミス改級 他	83-20
サラミス改級 他	Z-31
サラミス級 他	IGL-09A

FILE PREVIEW



大艦巨砲主義をいただき、MSの力を軽視した地球連邦軍の戦力の推移を解説する。

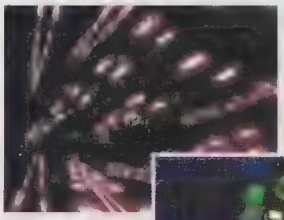
特徴　成熟した技術によって導き出された信頼性の高い構造

ムサイ級軽巡洋艦などのジオン公国軍艦艇が新戦術に対応するために独創的な構造を採用したのに対し、サラミス級とマゼラン級は旧世紀からの海上艦の構造を応用して設計されている。直方体に近い艦体の左右面を甲板として兵装を配することで、全方位への砲撃を可能としていたのである。また高度に自動化された対空迎撃システム「ファランクス・システム」を導入していた点も特徴のひとつだったが、これはミノフスキー粒子の登場によって無力化され、MSにつけ込まれることになる。そうした経緯があったからこそ、両級（特にサラミス級）は改修によって洗練されたのである。

■サラミス改級宇宙巡洋艦

SPEC

全長	198m（全幅 75m／全高 58m）
兵装	2連装メガ粒子砲×3／メガ粒子副砲×7／レーザー砲×4／90mm2連装機関砲×31／5連装ミサイル・ランチャー×2
搭載MS	——
艦長	——

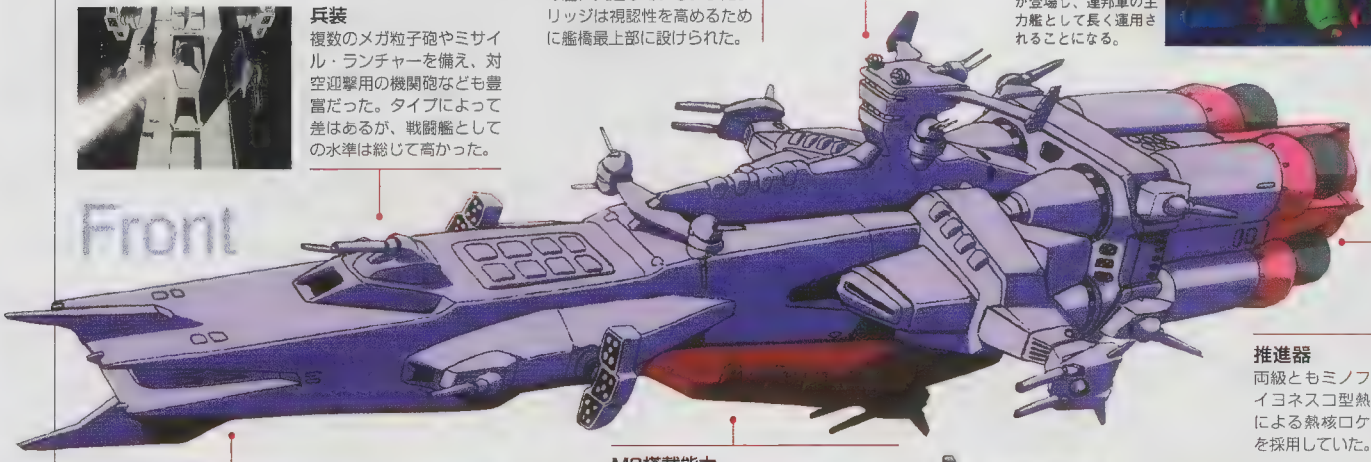


一年戦争の緒戦でMSの前に大敗を喫したものの、優れた砲戦性能は公国軍にとっての脅威であり、戦局を覆す原動力にもなった。

U.C.0080年代後半に入るとMS運用能力を与えられたサラミス改級が登場し、連邦軍の主力艦として長く運用されることになる。

兵装
複数のメガ粒子砲やミサイル・ランチャーを備え、対空迎撃用の機関砲なども豊富だった。タイプによって差はあるが、戦闘艦としての水準は総じて高かった。

艦橋
艦体上面後方寄りにメインの艦橋を配した構造は、すべての艦に共通している。またブリッジは視認性を高めるために艦橋最上部に設けられた。

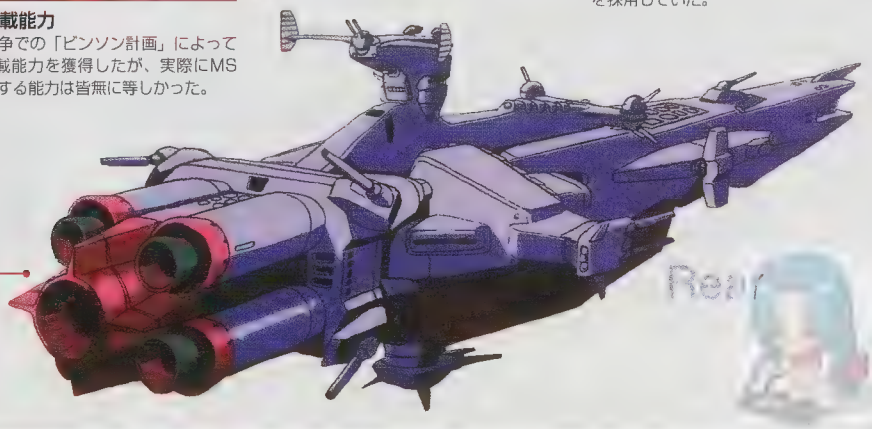


推進器
両級ともミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉による熱核ロケット推進を採用していた。

カラーリング
サラミス級のカラーリングはライトグレーがほとんどだが、マゼラン級は旗艦扱いの艦が多かったため、さまざまな艦体色が用いられた。

航行能力
さまざまな任務に対応できる航行能力を有していたが、運用は地球圏に限定されていたと考えられる。外部推進剤タンクを持たない点もその証明と言える。

MS搭載能力
一年戦争での「ビンソン計画」によってMS搭載能力を獲得したが、実際にMSを運用する能力は皆無に等しかった。



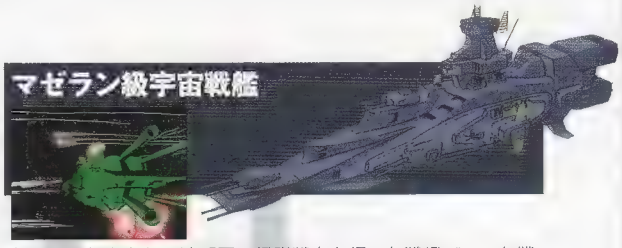
■サラミス級／マゼラン級の開発系統図

「70年代軍備増強計画」に基づきU.C.0070.09に就役したサラミス級とマゼラン級は、一年戦争での「ビンソン計画」などによって改修が施されていった。マゼラン級はデラーズ紛争以後に姿を消していったが、サラミス級はそれ以降も主力艦の座を守った。

サラミス級宇宙巡洋艦

一年戦争期に運用された連邦軍の主力艦艇で、多用途艦として設計されているため汎用性と拡張性に優れる。その基本設計の優秀さから、後継艦のベースとなった。

マゼラン級宇宙戦艦



サラミス級とともに連邦軍の艦隊戦力を担った戦艦で、一年戦争期屈指の砲戦能力を有していた。艦隊旗艦としての運用も想定されており、内部には作戦室が設けられていた。

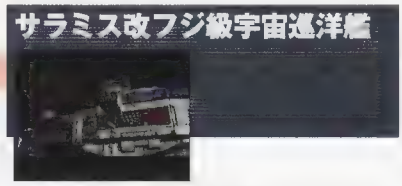
サラミス級宇宙巡洋艦

一年戦争中に運用されたサラミス級の別仕様艦で、兵装の構成などが若干異なる。上面甲板のメガ粒子砲を撤去してボールの積載装置を設けたタイプもあった。

マゼラン級宇宙戦艦

一般的な仕様のマゼラン級よりもさらに大型に設計された別仕様艦で、連装機関砲が14基から20基に増設されている。このタイプのマゼラン級はルウム戦役でも確認されている。

サラミス改フジ級宇宙巡洋艦



サラミス級を改修して輸送艦とした派生タイプ。艦体後部にカーゴスペースが増設されており、機関部も構造が変更されている。

■凡例

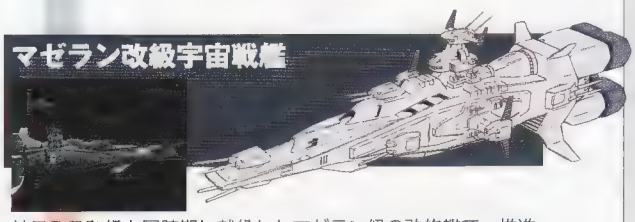
直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

サラミス改級宇宙巡洋艦

戦後の宇宙艦隊再建計画に基づいて建造されたサラミス級の改修艦。艦体を小型・軽量化するなどして航行性能の強化を図っているが、MS運用能力は与えられなかった。

マゼラン改級宇宙戦艦

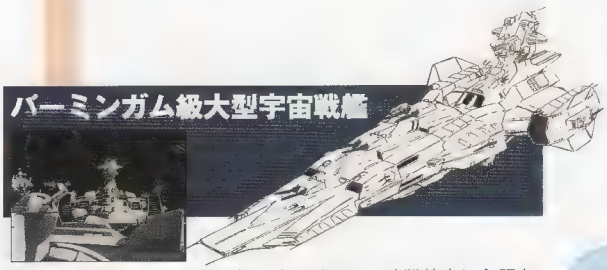


サラミス改級と同時期に就役したマゼラン級の改修艦で、推進システムと兵装の改良が施されている。サラミス改級と同じくMS運用能力を持たず、戦術の変革に対応できなかった。

サラミス改級宇宙巡洋艦

グリプス戦役期に就役したタイプで、U.C.0080年代初頭の同級艦とは異なる。MS運用設備を中心に改装が行われ、艦前部にはカタパルトが配された。U.C.0150年代まで運用された。

バーミンガム級大型宇宙戦艦



戦後に建造された当時最大級の大型戦艦で、砲戦能力に主眼を置いた設計が採られている。グリプス戦役期に就役したドゴス・ギアの原型になったとも言われている。

RGM-109

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／
地球連邦軍

ヘビーガン

E.F.S.F.

HEAVY-GUN

地球連邦軍が提唱したMSの原点回帰は、小型高性能を念頭に置いた新世代機（第五世代MS）を誕生させる契機となった。その要望に応える形でアナハイム・エレクトロニクス（AE）社が開発したのがRGM-109 ヘビーガンである。だがAE上層部がMSの小型化に疑問を呈していたことから、RGM-109は同社のRGM-89をスケールダウンしたに留まる機体となってしまった。一部から「場当たり的な機体」と揶揄されたのはそのためである。

時代の要請に応えたAE社製の第五世代MS

兵装

標準装備としてビーム・ライフルとシールド、さらにサイドアーマーにグレネード・ラックを擁している(グレネード弾はマニピュレーターで掴んで投擲するだけでなく、自力推進も可能)。ただしCV機が標準装備し、優れた戦果を挙げたビーム・シールドは搭載されていない。

RGM-109

機動性

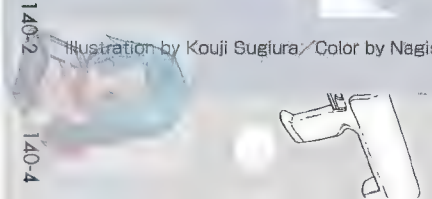
小型なボディーに高出力ジェネレーターと大推力スラスターを搭載したことで、本機は良好な機動性能を獲得した。宇宙空間での高機動戦をはじめ、コロニー内での空中戦にも充分に対応できたのである。しかしベルガ・ダラスのシェルフ・ノズルやF91の複合スラスターのような新設計は採用されておらず、あくまで既存パーツを改修した結果に過ぎない。

機体サイズ

本機のベースとなったRGM-89は20m近い全高を有するが、本機は16mに満たない小型機である。このスケールダウンの裏には小型かつ高性能ジェネレーターの開発や軽量かつ高剛性の新素材フレームの採用といった複数の要因が影響しており、結果的にRGM 109の総合性能はベース機を上回ることとなった。

頭頂高	15.8m
本体重量	9.5t
ジェネレーター出力	2,870kW
スラスター推力	82,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
兵装	頭部バルカン砲×2／腰部4連グレネード・ラック×2／ビーム・サーベル／ビーム・ライフル／シールド
搭乗者	ビルギット・ピリヨ 他

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by Yutaka Hoshiba



RGM-109

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

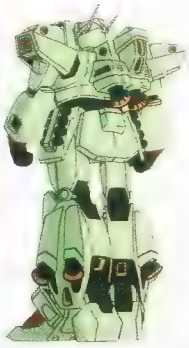
E.F.S.F.

ヘビーガン

HEAVY-GUN

Front

Rear



小型高性能機の有効性を実証した機体

第五世代MSの先鞭となったRGM-109は未成熟な機体ではあったが、連邦軍が提唱した小型高性能MSが正しいものであることを証明することにもなった。ほぼ同時期に開発されたクロスボーン・バンガード（CV）機と比較すると確かに総合性能では劣っており、場当たり的に開発されたという感は否めない。だがその反面、本機はAE社開発陣が予想していた以上の性能を示したのである。小型化による機動性の向上とそれに伴う戦闘継続時間の延長。さらに従来機で懸案事項となっていたメンテナンス性の劣悪さも解消されたのである。AE陣としては、連邦軍の要請に応じて単なる廉価版の小型量産機を開発したつもりだったのだろう。ところが実際の試験運用で既存機を上回る数値データを打ち立てたため、図らずも新カテゴリー機の開発を行なわざるを得なくなってしまったのである。結果、以後のMSは第五世代機が主流となり、RGM-109は地球連邦軍の主力機として制式採用されることとなった。とはいえ他ならぬ連邦軍の体質がそれ以降の発展を許さなかったのは皮肉としか言いようがない。U.C.0100に起こったジオン共和国の自治権放棄以降、地球圏から戦乱は消失したと判断した連邦軍は軍整備を軽視し、RGM-89の改修機を引き続き使用する有様だった。前世代の機体との連携行動を余儀なくされたRGM-109は、CVの侵攻に対して持ち前の高機動性を充分に発揮できず、いたずらに被害を拡大するだけだったのである。

関連ファイル

フロンティア・サイド襲撃 06-03
第五世代MS 01-21
ビルギット・ピリヨ F91-06
RGM-89R ジェガンAタイプ 他 F91-02

FILE PREVIEW

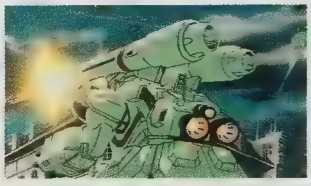
06-03 フロンティア・サイド襲撃

クロスボーン・バンガードが引き起こしたコスモ・バビロニア建国戦争の緒戦の推移を解説する。

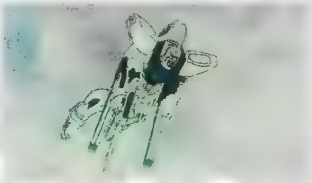
能力比較　第五世代MSの基本的特徴と機体ごとの相違点

RGM-109が示した第五世代MSの可能性は急速に認知され、AE社以外にもCVや地球連邦軍海軍戦略研究所（サナリィ）において独自に研究・開発が進められることとなった。右に示した機体はコスモ・バビロニア建国戦争で運用された代表的な第五世代MSである。これを見てもわかるようにほとんどの機体サイズは15m前後で抑えられ、小型化を第一義としているのが理解できる。また機体各部にスラスターやバーニアが複数搭載されているが、これは機動性の向上に役立てられた装備であり、小型化（＝軽量化）による恩恵もあって、第五世代MSは優れた機動性を発揮することができたのである。その反面、機体小型化は内部の余剰スペースを減らすこととなり、大火力兵装の内蔵は難しくなった。そのためほとんどの機体はスタンダードな携行兵装しか有していないが、サイドアーマーやバックパックに外装兵器を設置することで火力の増強を図っている。さらにF91のように、ジェネレーターの配置を機体内からバックパックに変更することで、オーバースペックの出力を有する機体も出現した。

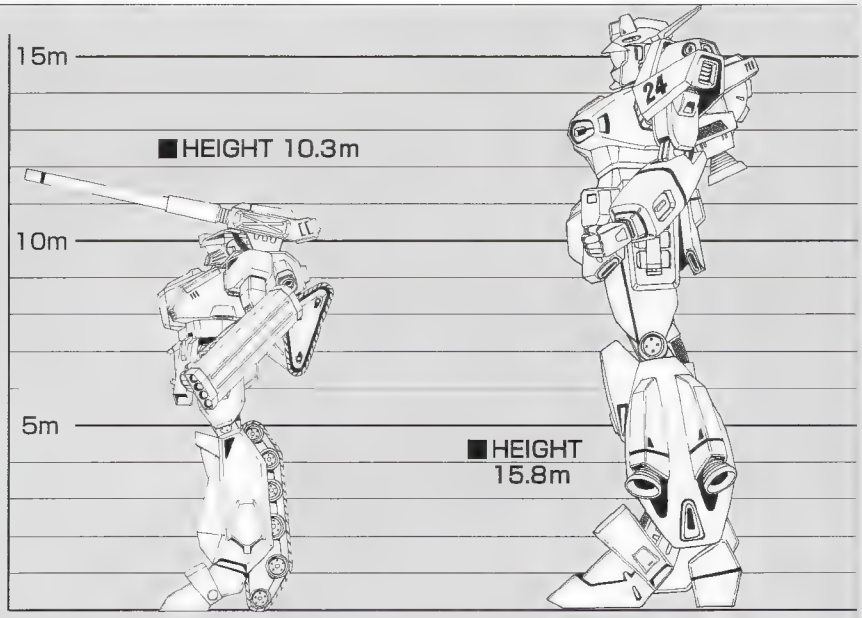
フロンティアⅣの上空を飛行するRGM-109。大推力メイン・スラスターと機体各部のバーニアが軽快な飛行性能を獲得させた。



F/1 G・キャノンは背部に4連マシンキャノンを増設している。実弾式なのでジェネレーターに負担を掛けずに使用できる。

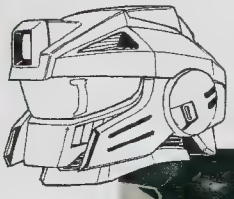


F91のヴェスバーは射出ビーム速度の変更を可能とした射撃兵装で、ビーム・シールドを貫通するほどの出力を有する。

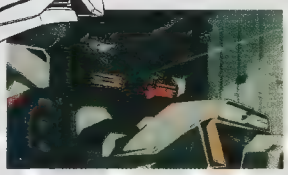


■RXR-44 ガンタンクR-44

小型MSの可能性を模索する過程で開発された機体。戦車形態への変形機構を有しているのも、幅広い運用性を考慮したためと思われる。とはいえ変形によって機動性が削がれる結果となってしまい、この系統に属する機体は立ち消えになったと思われる。



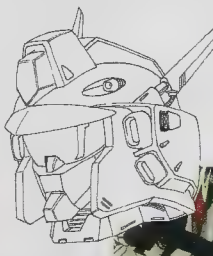
◀やや扁平な頭部ユニットは変形時の収納性を考慮した仕様と思われ、頭部バルカン砲も廃されている。



ロイ・ユングの戦争博物館に整備済の機体が展示されていた。

■RGM-109 ヘビーガン

連邦軍が制式採用した初の小型高性能MS。バックパックに大型スラスターを搭載する他、脚部側面に各2基ずつの増加スラスターを設置。これによって良好な機動性を発揮したが、その反面、兵装はスタンダードなものしか用意されておらず、火力面でやや劣っている。



◀メインカメラに代わって額部分に複合センサーを設置。さらに通信機能強化用にアンテナを2本有している。

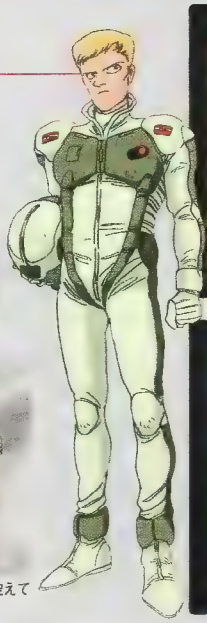
CVの初期侵攻に対抗する連邦軍駐留部隊によって運用された。

運用履歴　優れた機動性を活かした連携攻撃――連携する相手によって左右された性能

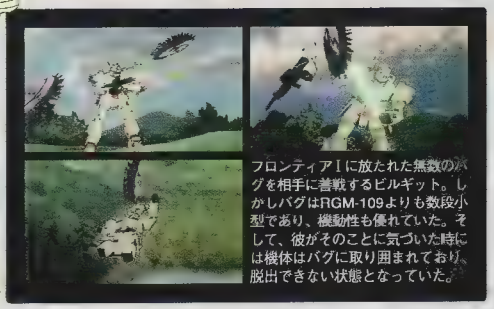
前述したように連邦軍に制式採用されたRGM-109は各サイド駐留軍に配備された。U.C.0123に勃発したCVのフロンティア・サイド侵攻に対しても、RGM-89と共に応戦する本機の姿が確認されている。しかし20m近くあるRGM-89との連携は第五世代MSの特性である高機動性を相殺することとなり、その結果、効果的な応戦ができずに多くが撃破されている。スペース・アーク隊に合流したビルギット・ピリヨ機が撃破を免れたのは、連携相手がF91 ガンダムF91であったことの影響が大きい。前面に展開したビルギット機が機動性を活かして敵機を引きつけ、それをF91が各個撃破するという効率的な戦術が実施されたのは、RGM-109の機体特性を理解したうえでのことだったのだろう。

ビルギット・ピリヨ

抵抗派を束ねるコズモ・エーゲスの呼びかけに応じて、スペース・アークと合流したパイロット。やや皮肉屋な部分はあるものの、面倒見のよさを発揮してシーブック・アノーたちを指導した。ちなみに彼の機体には「24」の識別番号が付けられている。

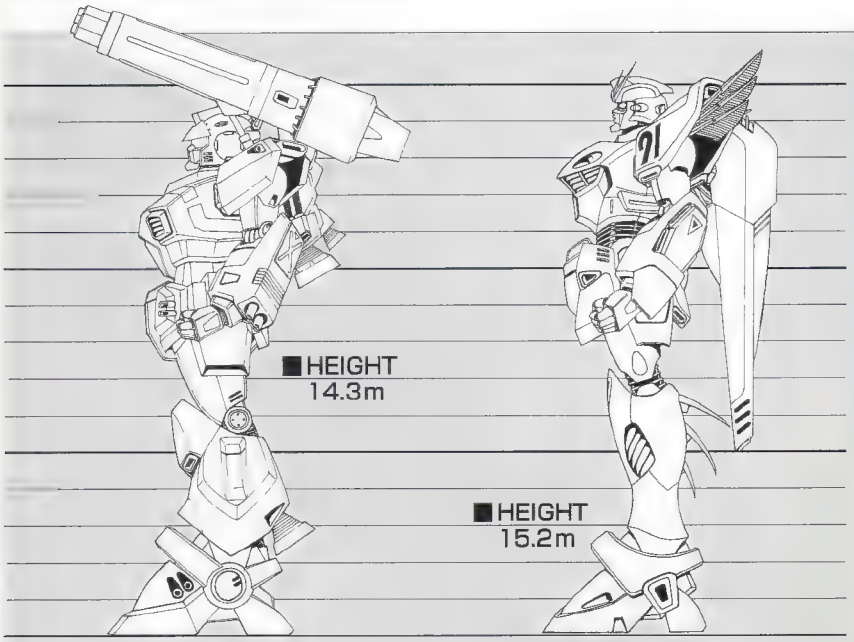


ボタ山に停泊したスペース・アークを防御するビルギットは機体を接地させることで射撃精度を高めようとした。だが敵機の動きに翻弄され、機体を横転させてしまっている。このことからもRGM-109の本領は高機動戦闘にあることがわかる。



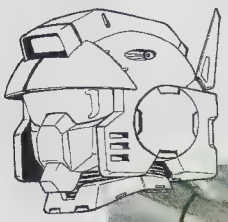
フロンティアⅠに放たれた無数のバグを相手に善戦するビルギット。しかしバグはRGM-109よりも数段小型であり、機動性も優れていた。そして、彼がそのことに気づいた時には機体はバグに取り囲まれており、脱出できない状態となっていた。

近接戦闘を仕掛けるCV機を牽制するビルギット機。彼の後方にはビーム・ライフルとヴェスバーを構えるF91が控えており、ビルギットが引くと同時に狙撃した。巧みな連携戦術で機体性能の差をカバーした好例と言えよう。



■F71 G・キャノン

サナリィが独自に設計・開発を推進した「F（フォーミュラ）シリーズ」の初期機体。機動性の向上と共に火力増強にも焦点が当てられており、背部の4連マシンキャノンが特徴となっている。ちなみにマシンキャノンは用途に応じて脱着可能で、汎用機としても運用できた。



◀メインとサブの2系統のカメラを採用したのは、マシンキャノンの射撃精度を高めるためと思われる。

大型のマシンキャノン搭載にもかかわらず、機動性は極めて良好だった。

■F91 ガンダムF91

サナリィによるFシリーズの到達点。バイオ・コンピュータによる操作性の向上、機体外部に設置された高出力ジェネレーターによる大型火器の搭載など、攻撃/機動の両面において大幅な性能増強が図られている。同世代のMSのなかでも最高峰に位置する機体である。

◀バイオ・コンピュータの冷却効果を高めるため、マスクは必要に応じて左右に展開する構造になっている。

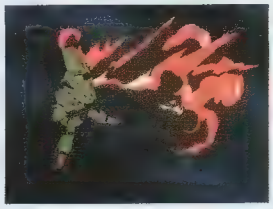
最大稼動時には金属剥離現象による分身を見せることもあった。

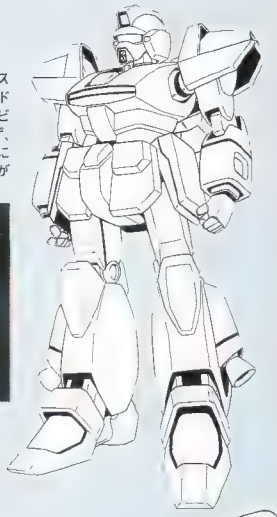
■MORE INFO!

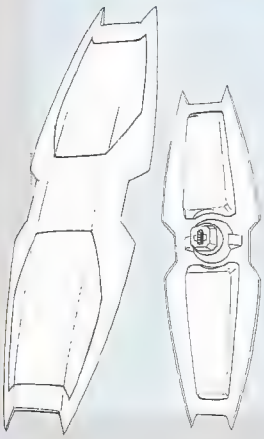
ヘビーガン マケドニア仕様

第五世代MSの初期に誕生したRGM-109であるが、安定した性能とシンプルな操縦系、なにより生産性の高さからU.C.0150年代でも運用された。なかでもサイド2に位置するコロニー国家「マケドニア」は独自に改修を施した機体を国軍の主力機として用いていたほどである。だがその頃には、第五世代MSはさらなる進化（ダウンサイジングと高出力化の両立）を遂げており、ヘビーガンの旧式化は否めなかった。

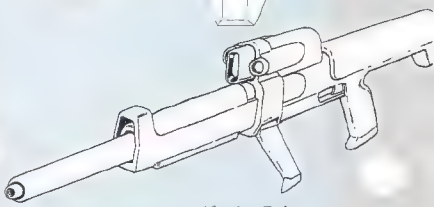
マケドニア・コロニー内に侵入したザンスカール帝国軍機（アインラッド装備のゲドラフ）を迎撃すべく、勇んで出撃したヘビーガン。だが敵機の機動性についていけず、逆に狙い撃ちされる有様だった。ちなみにマケドニア仕様の機体は、カラーリングがライトグレイ系に変更されている。







◀U.C.0150年代のMSには標準装備だったビーム・シールドを装備しておらず、ベース機の実体型シールドを流用していた。

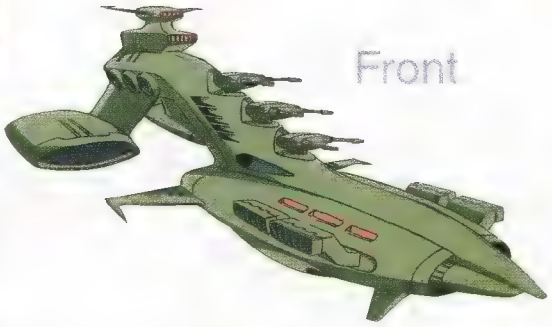


▲ビーム・ライフルの構造もベース機のままだが、細部が簡略化されている。これは整備性と生産性を考慮しての仕様変更だと思われる。

©創通・サンライズ

MUSAI / CHIBE

ムサイ級／チベ級の開発系統図



先進的な設計思想が生んだMS運用母艦の草分け

一年戦争期に公国軍が開発したムサイ級軽巡洋艦とチベ級高速重巡洋艦は、出発点こそ異なるものの目指したものは同じだった。すなわちMS戦術の中核に位置づけられるMS運用母艦としての宇宙艦艇である。ミノフスキー物理学にもとづく新技術を貪欲に研究していった公国軍は、先進性を連邦軍に対抗する武器とし、自軍の宇宙艦艇にもその戦術思想を反映したのである。ただし両級には大きな違いがあった。チベ級がMS運用思想が生まれる以前に開発された艦艇だったのに対し、ムサイ級はそれを加味して開発されている点である。チベ級は1番艦がMS開発着手の前年のU.C.0070.06に就役しており、当初は純然たる戦闘艦（分類は戦艦）だった。一方のムサイ級はMSと並行して開発が進み、初の実戦用MSであるMS-05B ザクⅠがロールアウトしたのと同じU.C.0075.07に1番艦が就役している。MS運用母艦としての基礎において、チベ級はムサイ級に大きく遅れを取っていたのだ。

だが一年戦争の開戦までにはチベ級にもMSの運用を可能とする改修が施され、両級はMS戦術の要として公国軍の艦隊戦力を構築していった。そして戦時中に逐次改良され、完成度を高めていった。さらに公国軍がなくなったのちも両級の後継艦は運用され続け、ムサイ級の設計はティターンズのアレキサンドリア級巡洋艦やネオ・ジオンのエンドラ級巡洋艦に継承された。両級は宇宙世紀の艦艇に多大な影響を残したのである。

関連ファイル

ジオン公国軍の編制	02-02
グラーフ・ツェッペリン 他	80-13
ペール・ギュント 他	83-22.A
ムサイ改 他	Z-37

FILE PREVIEW
02-02 ジオン公国軍の編制

人型汎用兵器MSの開発と運用理論を確立したジオン公国軍。その編制の特徴を解説する。

特徴　新技術を導入することで成立したMS運用母艦としての性能

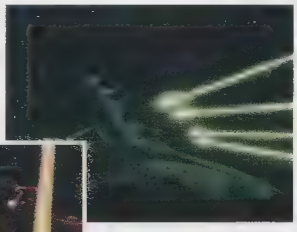
ムサイ級とチベ級は共にミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を主機関とした艦艇であり、それによって熱核ロケット推進とメガ粒子砲の使用を可能としている（チベ級は前述の改修時に導入されたと見られる）。その技術は艦艇としての性能を引き上げると同時に、MS運用設備を収めるための艦内スペースの確保にも役立ち、両級を最初期のMS運用母艦として位置づけることとなった。特にムサイ級では2基の機関部をブロック化して外部に配置した艦体構造が特徴として挙げられる。同級の独創的なフォルムは、のちのエンドラ級などにも受け継がれることとなった。

■ムサイ級軽巡洋艦後期型

SPEC

全長	234m（異説248m）
兵装	2連装メガ粒子砲×5／120mm連装機関砲×10
搭載MS	ザクⅡF2型／リック・ドムⅡ／ドラッツェ 他（MS搭載数×4）
艦長	ヴィリィ・グラードル

生産性に優れたムサイ級は一年戦争を通じて主力艦として運用され、設計の優秀さから複数の仕様変更艦を生み出している。

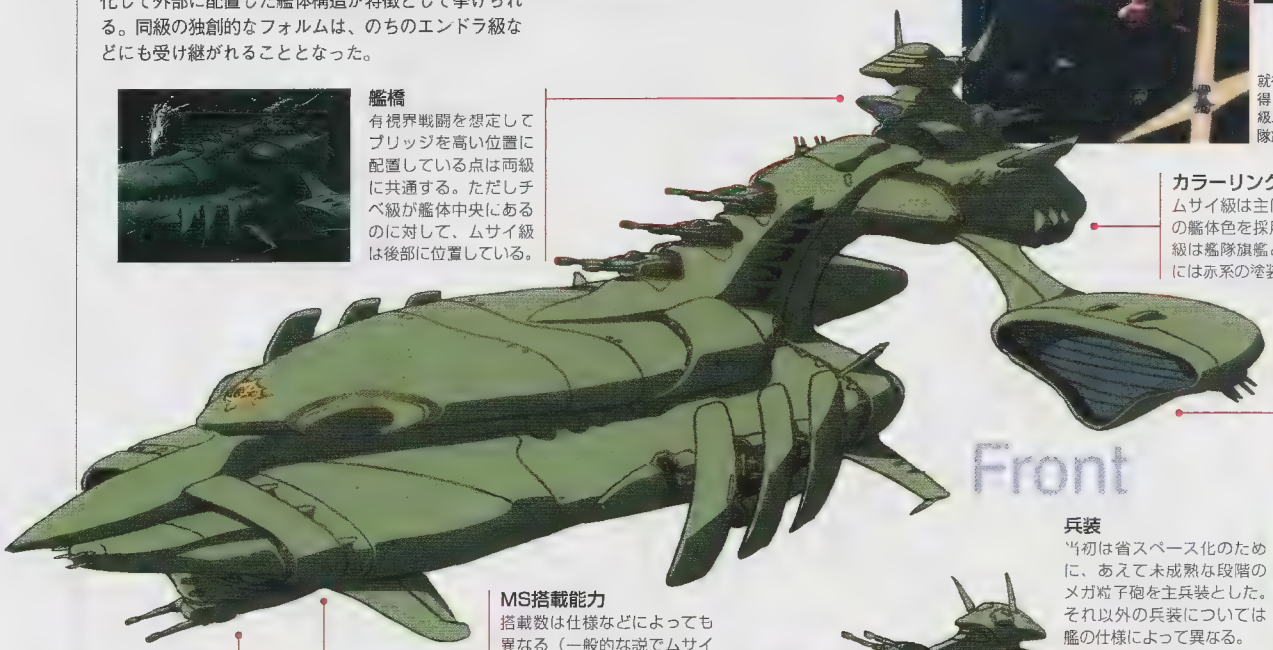


就役後の改修でMS運用能力を獲得したチベ級だったが、ムサイ級以上の搭載能力と火力から艦隊旗艦としても運用された。

艦橋
有視界戦闘を想定してブリッジを高い位置に配置している点は両級に共通する。ただしチベ級が艦体中央にあるのに対して、ムサイ級は後部に位置している。

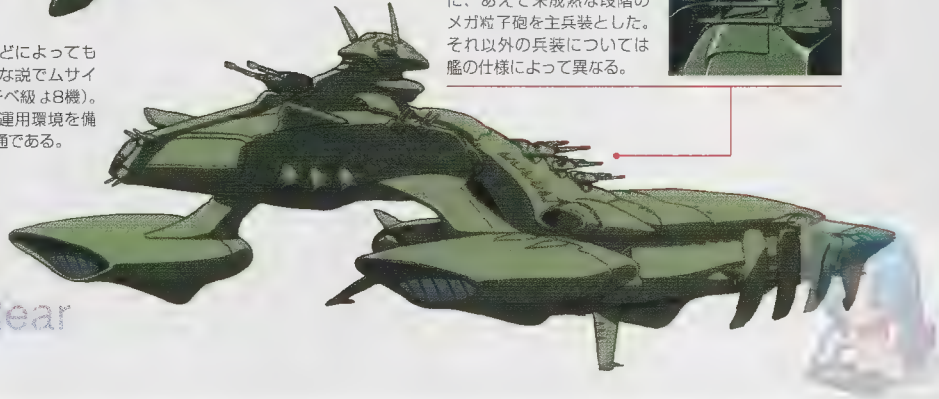
カラーリング
ムサイ級は主にオリーブグリーンの艦体色を採用した。一方のチベ級は艦隊旗艦として運用される艦には赤系の塗装が施されている。

航行能力
熱核ロケット・エンジンを採用したことで、それまでのプラズマ・ロケットや化学燃料ロケットを大幅に上回る航行能力を獲得した。

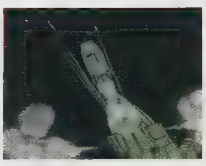


兵装
当初は省スペース化のために、あえて未成熟な段階のメガ粒子砲を主兵装とした。それ以外の兵装については艦の仕様によって異なる。

MS搭載能力
搭載数は仕様などによっても異なる（一般的な説でムサイ級が4＋2機、チベ級は8機）。冷却設備などの運用環境を備えている点は共通である。

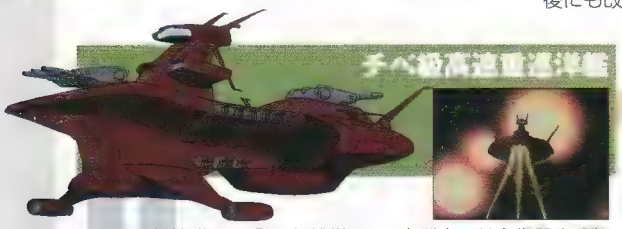


コムサイ
両級は大気圏突入能力を持たないが、ムサイ級はコムサイと呼ばれる大気圏突入カプセルを艦首に搭載していた。チベ級にはこうした装備はない。



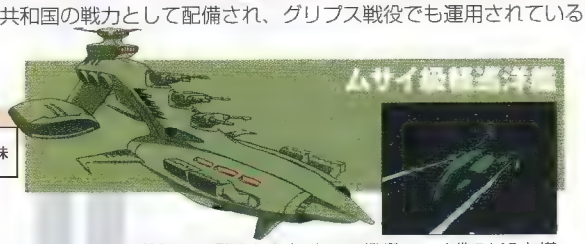
ムサイ級／チベ級 開発系統図

就役時期はチベ級のほうが先だが、MS運用母艦として設計されたムサイ級の機能がのちにチベ級にも取り入れられ、それぞれに発展していった。主な系列艦は一年戦争中に開発されているが、戦後にも改良艦がジオン共和国の戦力として配備され、グリプス戦役でも運用されている。

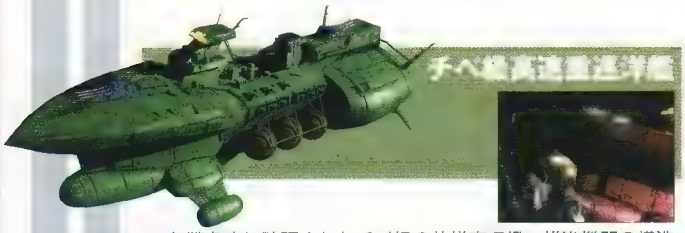


公国軍が最初期に開発した艦艇で、一年戦争では主機関や兵装を改修してMS運用能力を追加した艦が運用された。設計思想はやや古いものの、戦闘艦としての性能は高い。

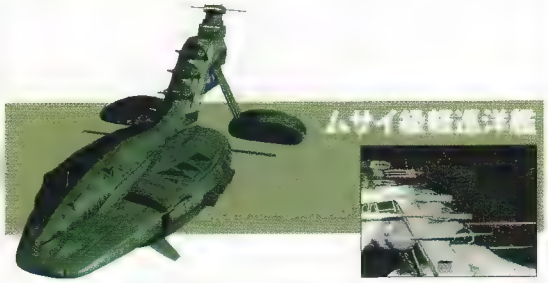
MS運用能力を加味



MSの運用を前提に開発された初めての艦艇で、4機のMSを搭載・運用できる（加えてコムサイにも2機が搭載可能）。艦橋の形状が異なる艦や、メガ粒子砲が2基のタイプも存在した。



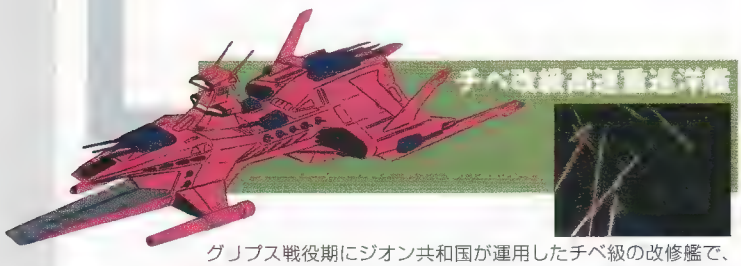
一年戦争中に確認されたチベ級の仕様変更艦。推進機関の構造や兵装の配置などが異なり、艦両舷にはプロペラント・タンクが増設されている。戦争末期に運用が見られた。



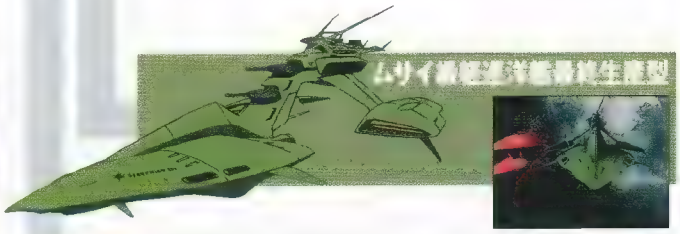
一般仕様のムサイ級と並行して運用されたと考えられる仕様変更艦。基本的な構造は一般仕様と同じだが、格納庫上部がハッチとなっているほか、細部に渡って変更点が見られる。

U.C.0078.06の改装計画に基づいてMS運用母艦としての性能向上が図られたチベ級の系列で、艦体各部の形状や構造が大きく変更されている。グラナダに少数が配備されていた。

一年戦争末期に改修されたムサイ級の後期生産タイプ。MS運用能力の向上を目的に大規模な改修が施されており、デラーズ紛争におけるデラーズ・フリートの主力艦となった。



グリプス戦役期にジオン共和国が運用したチベ級の改修艦で、艦首にMSカタパルトが増設されている。また副砲が追加されているなど、火力の向上も見受けられる。



一年戦争末期に少数が運用されたムサイ級の改修艦。航行性能の向上に主眼を置いた仕様で、艦体形状が大きく異なるほか、主砲を2基に減らすなどの変更も施されている。

チベ改級と同じくグリプス戦役期にジオン共和国が運用した艦で、基本構造は公国軍のムサイ級からほぼ変わっていない。ハイザックなどの当時の主力MSを運用する能力を備えていた。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある艦

間接的に影響を受けたと思われる艦

YMF-X000A ドレッドノートガンダム（Xアストレイ）

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

DREADNAUGHT GUNDAM (X ASTRAY)

SPEC

全高	——（頭頂高 18.21m）
重量	67.50t
武装	ドラグーンシステム×4／MA-M22Y ビームライフル／XM1 ビームリーマープリスティス×2 他
所属	ザフト軍→ジャンク屋組合

ドラグーン
量子通信によって制御される遠隔操作式攻撃デバイス。開発当初は搭載されていなかったものの、本機を回収したジャンク屋組合によって増設され、機体名の由来となった。

機体構造
開発期間短縮のあおりを受けてZGMF-600ゲイツタイプの機体パーツを流用して製造された。そのため腕部や脚部、胸部パーツの形状にベース機の名残りが見て取れる。

数奇な運命に翻弄された新鋭機

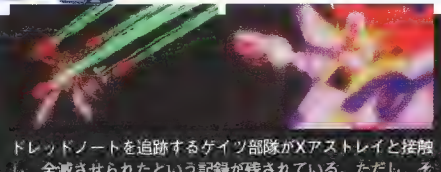
C.E.71に勃発したザフト軍と地球連邦軍との軍事衝突は、MS開発技術に劇的なパラダイムシフトを遂げさせる契機となった。そのひとつが核反応を抑制するN（ニュートロン）ジャマーの効果を無効化する装置——Nジャマーキャンセラー（NJC）の開発である。NJCの開発はMSに核エンジンの搭載を可能にするものであり、ザフト軍は戦局を一変する可能性を有する核エンジン搭載型MSの開発を極秘裏に推進。そのテストベッドとして運用データ収集用に開発されたのがYMF-X000Aドレッドノートガンダムだった。そのため本機は必要なデータ収集後、機密保持のために分解、廃棄処分されるはずだったという。ところが地球のエネルギー不足を懸念するマルキオ導師が本機のパーツを所望したことから、ドレッドノートの運命は変わりはじめる。傭兵集団によるNJCの強奪とその奪回からはじまった戦いにドレッドノートは翻弄され、最終的にジャンク屋組合の所有となったのである。そして新たにドラグーンシステムが導入され、「Xアストレイ」と呼ばれるようになったのだった。

動力
頭部に設置されたNJCによって核エンジンの搭載が可能になった。そのため同時代のMSに比べて出力や稼働時間に優れ、複数のビーム兵器の連続使用にも耐えられる。

バックパック
ドラグーンのマウント基部を兼ねるドーナツ型のオプション。中央に見えるメインスラスターは本体のパーツであり、これを囲むように設置されている。

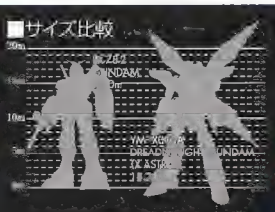
Rear

Front



ドレッドノートを追跡するゲイツ部隊がXアストレイと接触し、全滅させられたという記録が残されている。ただし、その報告は信憑性に乏しく、戦闘そのものの有無が疑わしい。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

ハイペリオンガンダム 他	EVO-01B
ゲイツ 他	SEED-14A

FILE PREVIEW

地球連合軍のガンダムタイプMS。光波防御帯シールドによる[illegible]防御を獲得した。

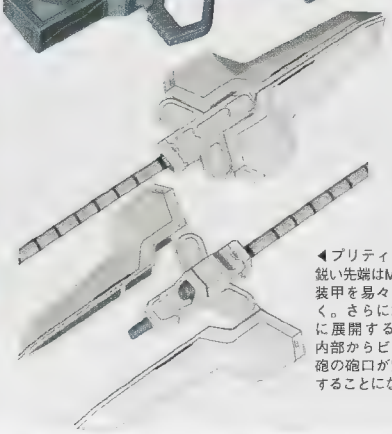
武装　2系統の武器による戦闘能力の拡大を実現

ビームライフルを主兵装とするXアストレイはスタンダードな戦闘能力を発揮する一方、ドラグーンシステムによる特殊戦闘も可能とした。腰部に設置されたビームリーマー「プリスティス」は本体から分離して標的を狙う遠隔兵装であり、集中砲火や対多数戦闘において効果を発揮するものである。

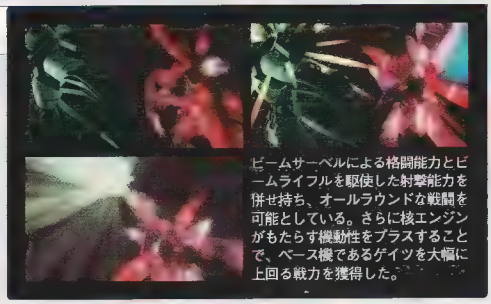
■射撃姿勢

ライフルを構えつつ、ドラグーンを射出するXアストレイ。大出力を誇る核エンジンが複数のビーム兵器の稼働を可能にしている。

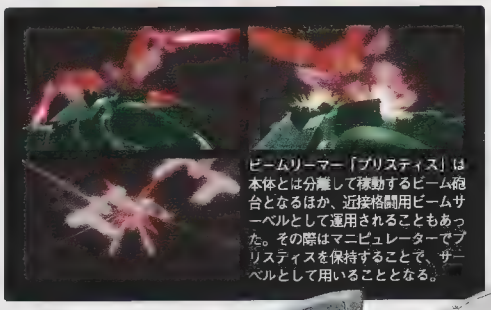
▶ビームライフルは本体の核エンジンから必要な電力を供給されるため、他の同系統兵装よりも火力に優れる。



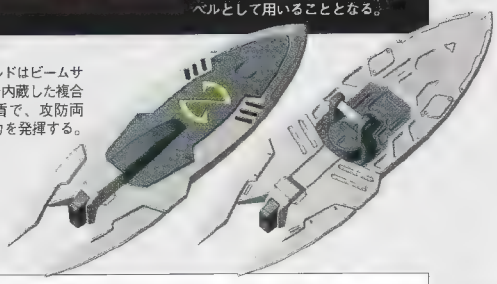
◀プリティスの鋭い先端はMSの装甲を易々と貫く。さらに左右に展開すると、内部からビーム砲の砲口が露出することになる。



ビームサーベルによる格闘能力とビームライフルを駆使した射撃能力を併せ持ち、オールラウンドな戦闘を可能としている。さらに核エンジンがもたらす機動性をプラスすることで、ベース機であるゲイツを大幅に上回る戦力を獲得した。



ビームリーマー「プリスティス」は本体とは分離して稼動するビーム砲台となるほか、近接格闘用ビームサーベルとして運用されることもあった。その際はマニピュレーターでプリスティスを保持することで、サーベルとして用いることとなる。



▶シールドはビームサーベルを内蔵した複合兵装防盾で、攻防両面で威力を発揮する。

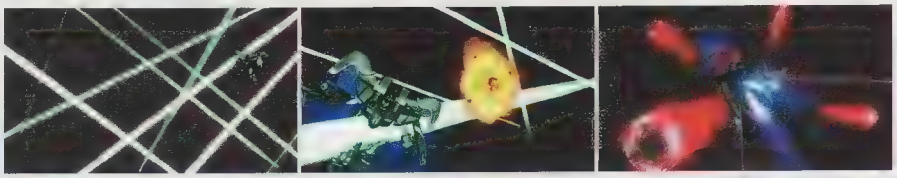
特殊装備　機体名の由来となった特殊兵装――Xアストレイの戦闘能力を支えたドラグーンの威力

■ドラグーン

機体先端部に5基、側面に4基のビーム砲を内蔵。特に側面の砲は任意に向きを変えられるようになっている。

ドレッドノートが「Xアストレイ」と呼ばれるようになったのは、背部にX字型に増設された遠隔攻撃デバイス――ドラグーンに由来している。ニュートロンジャマーによる通信機器撹乱の影響を受けない量子通信で操作されるこの兵装は、ドレッドノートから分離後、独自に機動を開始し、任意に標的を攻撃する。デバイスは全部で4基搭載され、それぞれが複数のビーム砲を内蔵している。そのため複数の敵に対しては各個撃破、単体の標的に対しては集中攻撃といった使い分けが可能である。さらに異なる場所に配置したドラグーンから一斉射撃を行なうことで分厚い弾幕を形成し、回避を困難とするという運用法もある。

■ドラグーン使用パターン

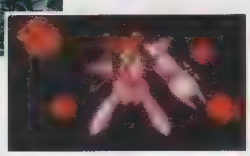


Xアストレイを包囲するように布陣するゲイツ部隊に対して使用されたドラグーンは、異なる方向からの集中砲火で敵部隊を次々と撃破していった。また接近戦を仕掛けるハイペリオンガンダムに対しては、分離したドラグーンで相手の背後を取るという運用法も確認されている。

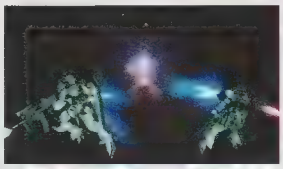
運用履歴　Xアストレイとの遭遇戦――戦果とその信憑性

Xアストレイを巡る戦闘にはいくつかの報告が挙げられているが、なかには真偽を疑うようなものも存在する。その報告によると、ドレッドノートに採用された機密情報の漏洩を恐れたザフト軍ゲイツ部隊が機体を発見。追撃ののち、相手を追い詰めたというのである。しかしこの直後の報告内容が問題となる。なんとドレッドノートからXアストレイが分離し、ゲイツ部隊を全滅させたというのである。さらにXアストレイはドレッドノートに対しても攻撃を仕掛ける素振りを見せ、実際にビームライフルとドラグーンによる斉射を行なっている。ところがその攻撃は、突如出現したハイペリオンガンダムによって阻止されてしまった。その後、ハイペリオンとドレッドノートとの共闘によってXアストレイは撃破されたと報告書には結ばれているが、事件を体験した当事者が存在しないため、真偽を問う手段がないというのが実情である。

行動不能に陥ったドレッドノートから分離したXアストレイ。なぜか機体が淡く発光しているように見える。



圧倒的な力でゲイツ部隊を一掃したXアストレイは、母体ともいえるドレッドノートに対しても銃を向けた。

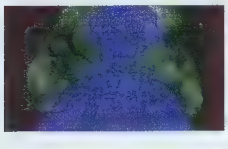


二方向から急接近するドレッドノートとハイペリオンによって、機体を両断されたXアストレイは四散した。

■MORE INFO!

プレア・レヴェリー

ドレッドノートのパイロットのプレアは、かつてグリマルディ戦線で壊滅した地球連合軍メビウス・ゼロ部隊パイロットのクローンである。だが戦いを嫌悪する彼は隊を離れ、マルキオ導師の下に身を寄せた。そして彼の考えに同意し、平和利用のためにドレッドノートを受け取ることとなったのだが……。



Xアストレイを巡る不可解な戦闘は、戦いを避けたいと願うプレアが見た幻覚だったのかもしれない。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通・サンライズ・毎日放送

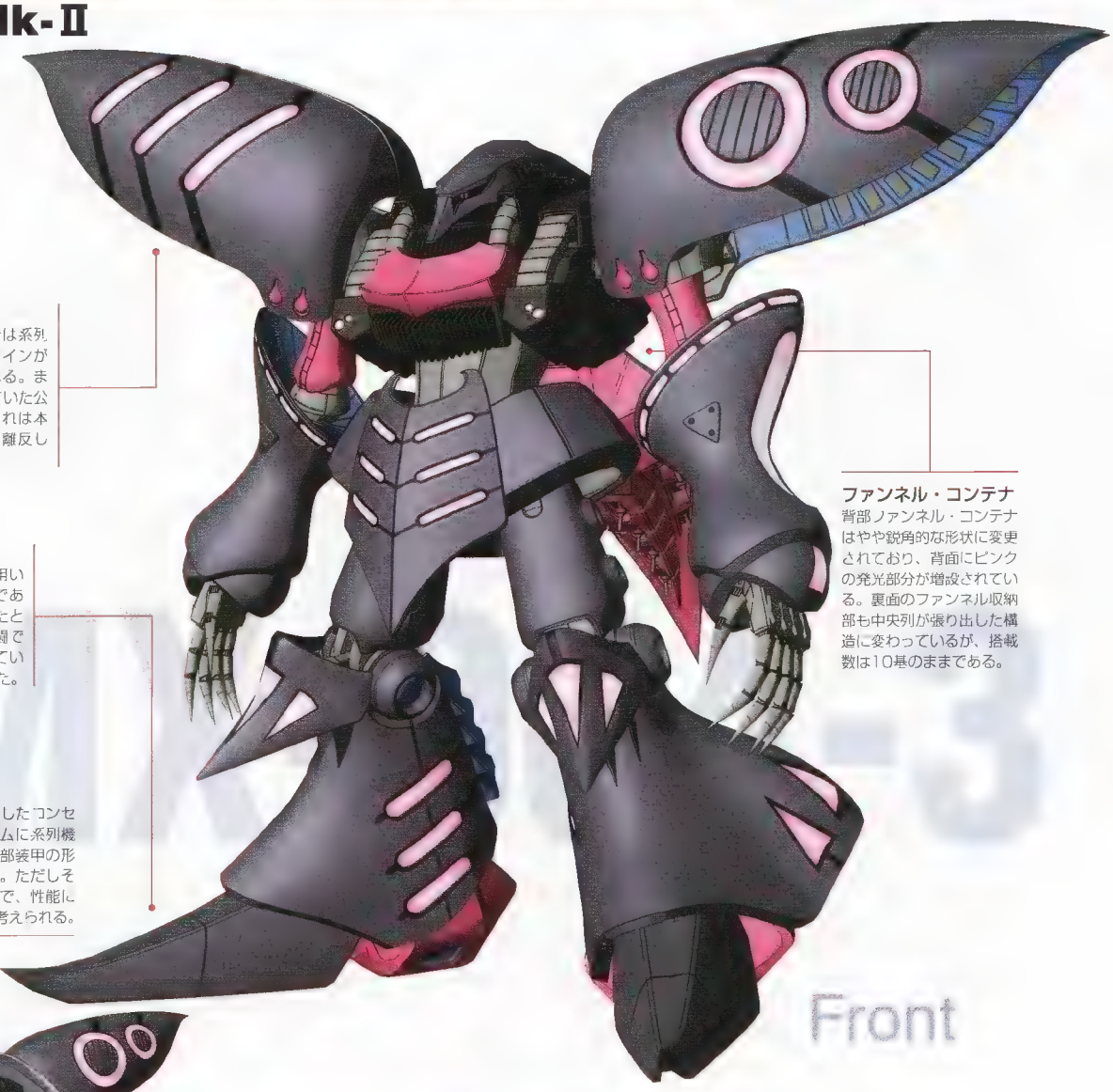
AMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱ

NEO ZEON／ネオ・ジオン軍

QUBELEY Mk-Ⅱ

SPEC

全高	18.9m（頭頂高 18.4m）
重量	35.2t（全備重量 57.2t）
武装	ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）／ファンネル×10
所属	ネオ・ジオン軍



肩部バインダー
ウィング・バインダーの構造は系列機と同じだが、表面に黒のラインが引かれるなど意匠が若干異なる。また2号機と3号機には施されていた公国軍のエンブレムがなく、これは本機がネオ・ジオン軍残党から離反した機体であるためと思われる。

機動性
可動式のウィング・バインダーを用いた、優れた機動性は系列機の特徴であり、本機も高い機動性を有していたと考えられる。ただし亡命事件の戦闘ではオールレンジ攻撃に比重を置いていたため、高機動戦闘は行なわなかった。

機体構造
NT専用MSとして特化したコンセプトや特徴的なフォルムに系列機との違いはないが、各部装甲の形状がやや異なっている。ただしその差異はわずかなもので、性能に大きな差はなかったと考えられる。

ファンネル・コンテナ
背部ファンネル・コンテナはやや鋭角的な形状に変更されており、背面にピンクの発光部分が増設されている。裏面のファンネル収納部も中央列が張り出した構造に変わっているが、搭載数は10基のままである。

Rear

Front

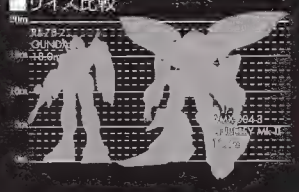
ジュピトリスⅡに飛来した漆黒の「亡霊」

U.C.0090.10.10に発生した木星往還船「ジュピトリスⅡ」への亡命事件において、旧ジオン公国の要人を名乗った亡命者はAMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱに同乗していた。しかしAMX-004系列機はネオ・ジオン軍の切り札とも言うべきNT専用MSであり、ニュータイプ・パイロットを想定して少数しか生産されなかった（クローン・パイロットごと「製造」されたAMX-004G 量産型キュベレイは別だが……）。だが、そのすべては第1次ネオ・ジオン戦争で失われており、亡命事件に関わった機体は存在しないはずの亡霊だった。

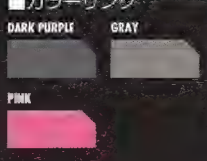
この機体は基本構造こそAMX-004系列機の大筋から外れてはいないが、細部のディテールにはわずかな差異が見られる。さらに型式番号では3号機とされながら、エルピー・プルが搭乗した2号機（AMX-004-2）に近い黒系統のカラーリングが施されていた。亡命事件が真実で本機が実在したとするなら、第1次ネオ・ジオン戦争には投入されなかった（もしくは新規に製作された）3号機と同仕様の機体と考えることもできよう。ただし確たる証左は文字どおり6億kmの木星圏にあり、それを窺い知ることはできないのである。

イニシャルが「M」の亡命者を乗せてジュピトリスⅡに保護を求めた。一時は追撃機と交戦したが、ジュドー・アーシタの説得に応じてジュピトリスⅡと合流している。

■サイズ比較



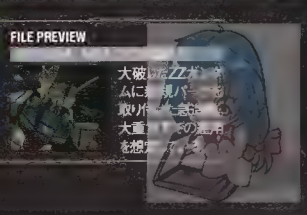
■カラーリング



関連ファイル

MSZ-010S ZZ-GR	EVO-05A
AMX-014 ドーベン・ウルフ改	EVO-05B
AMX-004 キュベレイ	Z-28
AMX-004-2 キュベレイMk-Ⅱ	ZZ-05
AMX-004G 量産型キュベレイ	ZZ-06

FILE PREVIEW



連邦履歴　亡命者をジュピトリスⅡに送り届けた事件の顛末

ジュピトリスⅡへの亡命を求めたシャトル（偽装ロケット）に搭載されていた本機は、ネオ・ジオン軍残党の追撃部隊に捕捉されて交戦に及んだと言われる。本機はAMX-014 ドーベン・ウルフとMS-06F ザクⅡF型の混成部隊（少なくとも5機が確認されている）に対して単機で応戦し、ファンネルのオールレンジ攻撃によって敵機を牽制した。しかし救援に駆けつけたジュドー・アーシタのZZ-GRに戦闘の継続を制止され、戦闘宙域から離脱してジュピトリスⅡと合流している。恐らくは亡命を希望した要人が追われることを想定し、シャトルからの脱出用として本機を準備していたのだろう。

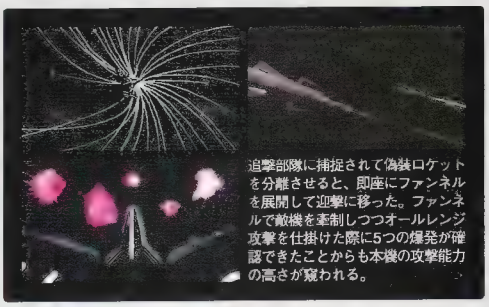
■キュベレイMk-Ⅱ／攻撃姿勢

携行兵装を持たずにファンネルのオールレンジ攻撃と固定兵装で戦う系列機のスタイルは、本機でもまったく変わっていない。

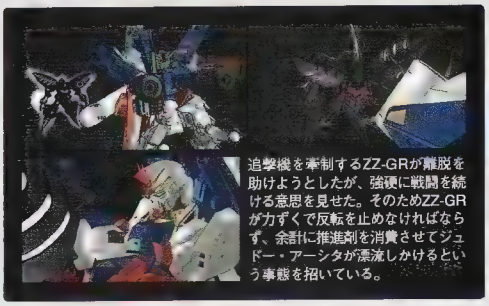
▲ファンネルの形状は完全な円錐状からやや変更が加えられており、2基のアンテナもわずかに大型化している。

■パイロット

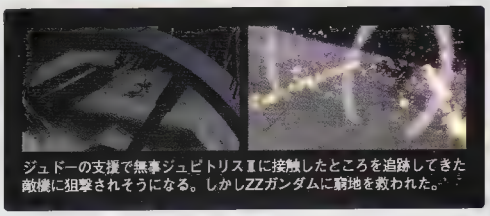
パイロットの正体は定かでない。ノーマルスーツのデザインはプルツーのものと同じだが……。



追撃部隊に捕捉されて偽装ロケットを分離させると、即座にファンネルを展開して迎撃に移った。ファンネルで敵機を牽制しつつオールレンジ攻撃を仕掛けた際に5つの爆発が確認できたことからも本機の攻撃能力の高さが窺われる。



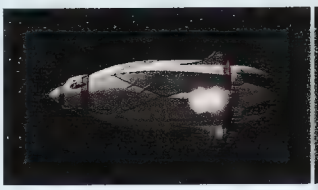
追撃機を牽制するZZ-GRが離脱を助けようとしたが、強硬に戦闘を続ける意思を見せた。そのためZZ-GRが力ずくで反転を止めなければならず、余計に推進剤を消費させてジュドー・アーシタが漂流しかけるという事態を招いている。

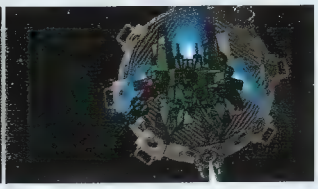


ジュドーの支援で無事ジュピトリスⅡに接触したところを追跡してきた敵機に狙撃されそうになる。しかしZZガンダムに窮地を救われた。

MORE INFO! 大重力環境で用いられた特殊装備

ジュピトリスⅡが目指した木星は地球の300倍以上の質量が生む大重力の惑星であり、地球圏とは環境がまったく異なっていた。かつてパプテマス・シロッコが木星圏の重力を振り切るための大推力を有したTMA、PMX-000 メッサーラを開発したというエピソードからもわかるように、人類がその環境に適応するにはそれなりの工夫が必要だったのである。ジュピトリスⅡを巡る亡命事件においても、地球から約6億km離れた木星を目前にした宙域で活動するためにさまざまな特殊機材を用いる機体が出現したという。木星船団によるヘリウムの採掘と輸送が恒常的に行なわれていたとはいえ、木星圏は未だ人類を容易には近づけさせない苛酷な環境だったのである。

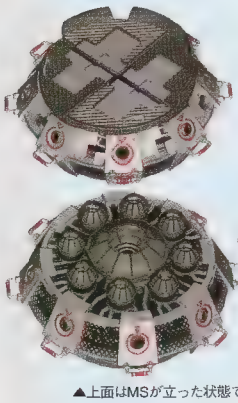




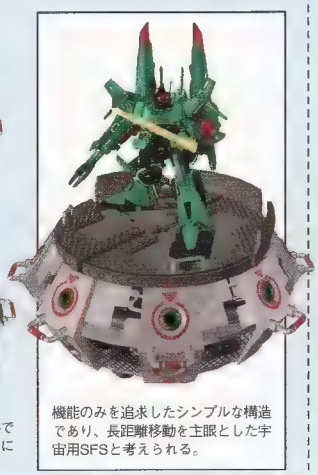
木星圏で運用される機材は、戦闘・非戦闘用を問わず地球圏で用いられたものとは大きく異なっていた。

■SFS

ネオ・ジオン軍残党のMS部隊が亡命者の偽装ロケットを追跡するために運用していたサブ・フライト・システム（SFS）。円盤状の胴体の底部と円周部に複数のスラスター・ノズルを配した構造で、航宙艇の延長線上にあった一般的なSFSよりも高い推力を有していたと推察できる。推進方向となる上面に2機のMSを背中合わせで搭載することが可能である。



▲上面はMSが立った状態で搭乗するスペース。底面には大小のノズルが並ぶ。



機能のみを追求したシンプルな構造であり、長距離移動を主眼とした宇宙用SFSと考えられる。

■キュベレイ用ブースター

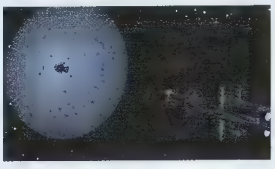
ジュピトリスⅡへの亡命を図ったジオン公国の要人が用いたロケット・ブースターで、シャトルに偽装して内部にAMX-004-3を搭載していた。中央のAMX-004-3を前後のブロックと内外2重の装甲殻で覆った構造で、各部を分離して搭載機を出撃させる。ちなみにAMX-004 キュベレイ（ハマーン・カーン乗機）に酷似したカラーリングが施されていた。

ネオ・ジオン軍残党部隊の追撃を受けて被弾し、逃げ切れないと見たのかキュベレイMk-Ⅱを放出している。

後部装甲外殻を排除して前後のブロックを切り離し、機体を固定する内殻を4つに分離してAMX 004-3が自由になる仕組みだった。

■バースデイ・コンテナ

リィナ・アーシタが兄の誕生日に合わせて地球圏から送った輸送コンテナ。構造は一般の定期便コンテナと同じだが、コンテナ外殻には「Happy Birthday JUDAU」のペイントがされていた。中身は彼女が兄の旧友とともに調達したMSZ-010 ZZガンダムのBパーツで、ZZ-GRの推進剤切れで宇宙漂流の危機に陥ったジュドーを救うことになった。



ジュピトリスⅡに送られる定期便コンテナは、船外前方に展開した大型ネットで受け止められる仕組みである。

AMX-014の衝突によってコンテナはバラバラとなってしまったが、積荷のBパーツは無傷であり、ジュドーの窮地を救っている。

MSZ-006-3 Zガンダム3号機

Z GUNDAM TYPE 3

KARABA／カラバ

unknown

SPEC

全高	19.85m
重量	28.7t（全備重量 62.3t）
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）／グレネード・ランチャー×2／ビーム・ライフル
所属	カラバ

カラーリング
ホワイトのベース地に紫のラインが入ったカラーリングで、肩やロングテール・スタビライザー部分には「A」の文字を模したマーキングが施されている。

歴史の陰で活躍した白いZガンダム

U.C.0080年代初頭の「ガンダム開発計画」の破棄によってMS開発の停滞を余儀なくされたアナハイム・エレクトロニクス（AE）社にとって、グリプス戦役はフラストレーションを晴らす格好の舞台となった。AE社は同戦役でエゥーゴに協力しながら新機軸に基づく数々の高性能MSを世に送り出し、軍需産業の主導権を握ることになる。その象徴とも言える機体がMSZ-006 Zガンダムであり、セールスポイントに事欠かないこの製品は大きな注目を浴びた。カラバが導入を検討して試験運用を行なったとされるMSZ-006-3 Zガンダム3号機は、MSZ-006に絶対的な自信を持つAE社の意欲的な取り組みだった。ただしMSZ-006-3については詳しい情報が明かされておらず、その運用もU.C.0087末の「プロスペロー事件」における1回のみだったとされる。本機はアーガマ隊で運用されたカミーユ・ビダン機に次いで生産された2機目のZガンダムで、「3号機」という名称は仕様を意味するものとされるが、すべては噂の域を出ないというのが現実である。確かなのはAE社が沽券を懸けてMSZ-006を開発し、その評価を足がかりに飛躍を遂げたことであろう。本機の存在は、表に出ない部分でも努力を怠らなかったAE社の貪欲さを示しているのだ。

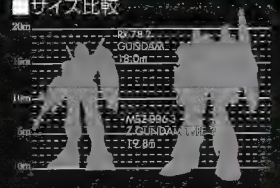
機体構造
外観からはカミーユ機との違いは確認できず、基本的な機体構造はほぼ同じだったと推察される。ただし詳細な仕様については定かではない。

オプショナル・パーツ
弾道軌道を経由して地上のあらゆる場所に短時間で移動するという構想の下に、専用ブースターの装備が可能となっている。

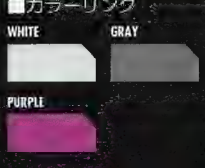
変形機構
ウェイブ・ライダー形態への変形機構を備え、「プロスペロー撃墜事件」では、高高度を舞台とした救助活動で真価を発揮した。

MSZ-006-3は「プロスペロー撃墜事件」において運用が確認されているが、その際には連邦軍とティターンズのMSと協力して救助活動に当たっており、戦闘は行われていない。

■サイズ比較



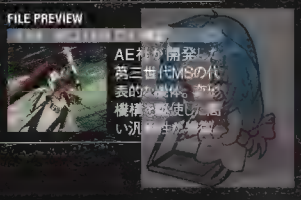
■カラーリング



関連ファイル

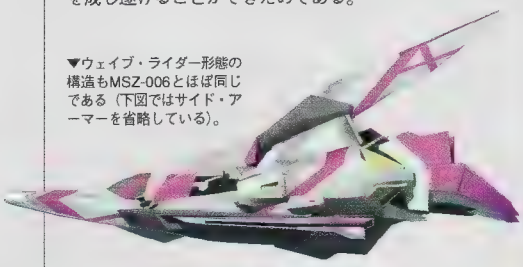
MSZ-006 Zガンダム	Z-04
プロスペロー撃墜事件	03-21
エゥーゴ（カラバ）の編制	02-03
アナハイム・エレクトロニクス社	04-03
エゥーゴとカラバ	05-03

FILE PREVIEW



運用履歴　「プロスペロー撃墜事件」における華々しい活躍

カラバによる運用を想定して開発されたMSZ-006-3は、大気圏内用の追加装備を考慮に入れていた。「プロスペロー撃墜事件」の際に運用されたオプション・ブースターもそのひとつで、高高度迎撃用の追加装備だったという。カラバの運用構想を下地にしての機能性の追加がMSZ-006本来の機動力をさらに引き上げたからこそ、「プロスペロー撃墜事件」では見事な救助活動を成し遂げることができたのである。



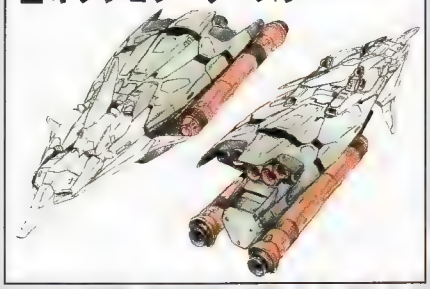
▼ウェイブ・ライダー形態の構造もMSZ-006とほぼ同じである（下図ではサイド・アーマーを省略している）。

▲▼大気圏内での運用を前提としているが外観に特別な変更点は見られない。ウェイブ・ライダーでの飛行性能で充分と考えられたのだろう。

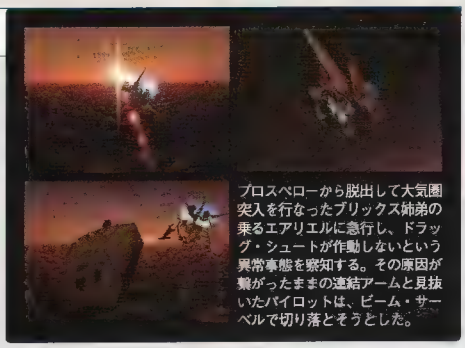
■スタビライザー展開パターン

MS形態で空中機動を行なう際には、ウェイブ・ライダーの補助翼をスタビライザーとして展開する場合もあった。

■オプション・ブースター

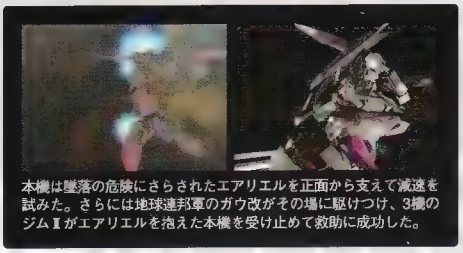


高高度迎撃用のオプション・ブースターは、ウェイブ・ライダー形態での脚部を埋め込むようにして機体後部に接続される。



プロスペローから脱出して大気圏突入を行なったブリックス姉弟の乗るエアリエルに急行し、ドラッグ・シュートが作動しないという異常事態を察知する。その原因が繋がったままの連結アームと見抜いたパイロットは、ビーム・サーベルで切り落とそうとした。

本機のパイロットは、空中での制御が簡単ではないMS形態で高速落下を続けるエアリエルに接近し、連結アームだけを切り落とすという離れ業を披露した。しかしそれでも補助パラシュートしか作動せず、充分な減速ができないままエアリエルは落下を続けた。



本機は墜落の危険にさらされたエアリエルを正面から支えて減速を試みた。さらには地球連邦軍のガウ改がその場に駆けつけ、3機のジムⅠがエアリエルを抱えた本機を受け止めて救助に成功した。

NRX-044 アッシマー
ASSHIMAR

TITANS／ティターンズ

SPEC

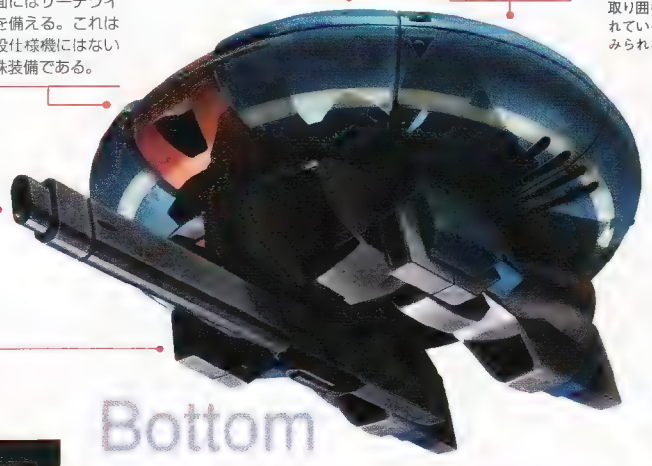
全長	18.4m
重量	41.1t（全備重量 63.8t）
武装	大型ビーム・ライフル
所属	ティターンズ

カラーリング
この機体は濃淡のブルーを基調とするティターンズカラーで塗装されていた。

機体形状
特徴的な円盤状のフォルムは変わらず、構造は一般仕様機と同じと見られる。

▲▶MA形態の上下面には機体を取り囲むように白いラインが引かれている。これも一般仕様機にはみられない特徴である。

投光器
底面にはサーチライトを備える。これは一般仕様機にはない特殊装備である。



Bottom

兵装
大型ビーム・ライフルは機体に合わせてダーク・ブルーで塗装されているが、構造は変わっていない。

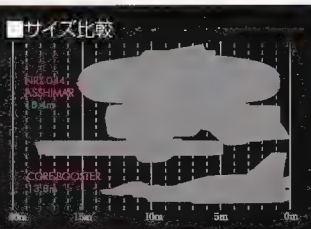
飛行能力
NRX-044は高高度迎撃用に開発された可変MAであり、その飛行性能はエアリエルの救助にも役立った。

敵味方の垣根を越え人命を救った機体

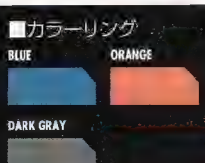
「プロスペロー撃墜事件」ではティターンズに所属するNRX-044 アッシマーも救助活動に参加し、敵対するカラバとのイデオロギーの相違を超えて人命を救った。なおこの機体は、エアリエルが保護されたことを確認すると、MSZ-006-3と戦うこともなくその場から離脱したという。非人道的な行ないが取り沙汰されるティターンズにもそれなりの美談は存在したのである。

MSZ-006-3に遅れてエアリエルが落下する現場に駆けつけ、サーチライトで照らして救助作業を支援した。MSZ-006-3と同じくパイロットなどの詳細は明らかになっていない。

■サイズ比較



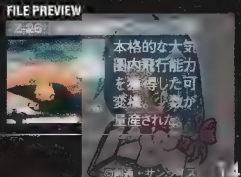
■カラーリング



関連ファイル

NRX-044 アッシマー	Z-26
プロスペロー撃墜事件	03-21
ティターンズの編制	02-03
ティターンズ	05-02

FILE PREVIEW



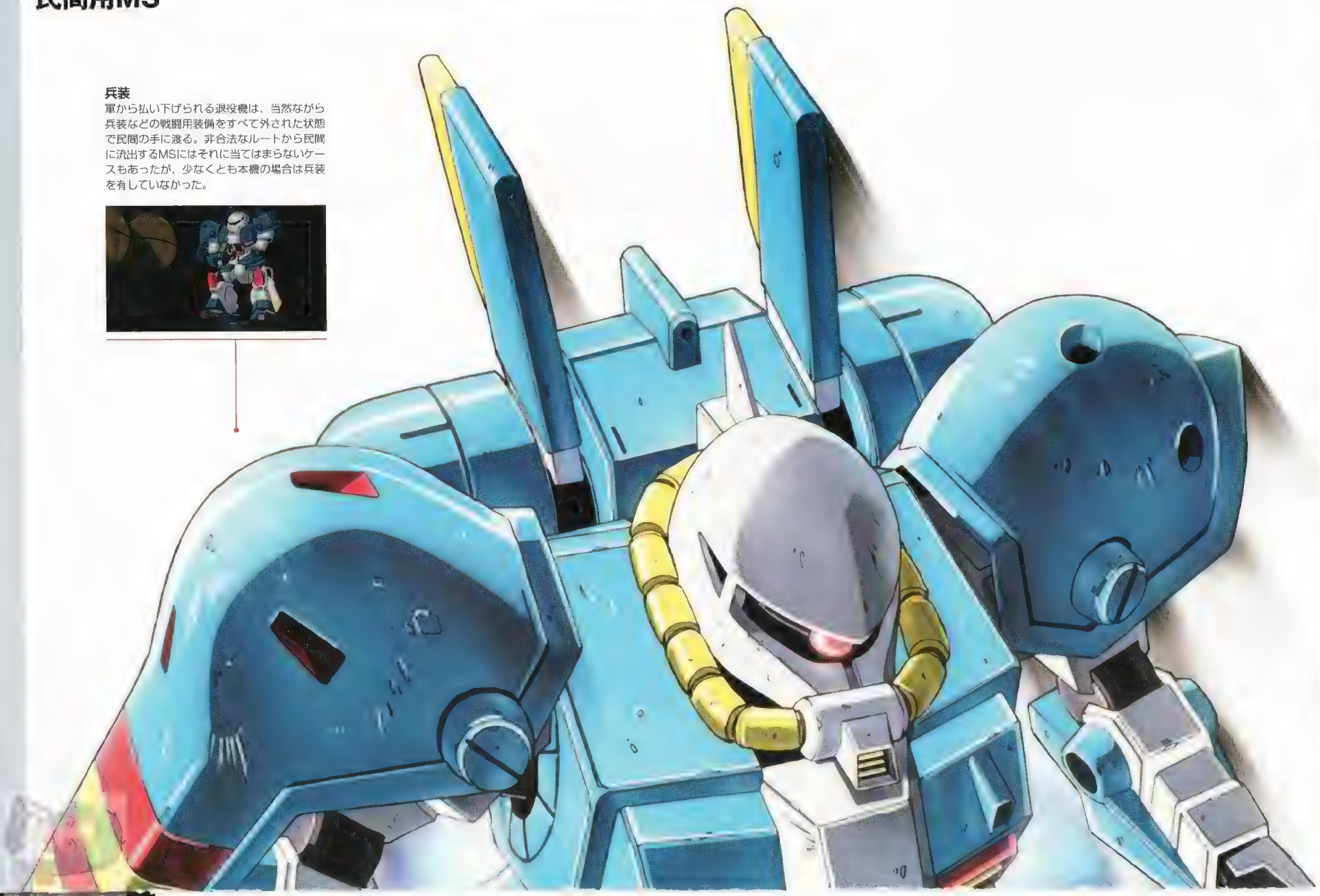
HOBBY HIZACK ホビー・ハイザック

unknown

民間用MS

地球連邦軍から払い下げられたRMS-106 ハイザックを、スポーツ向けに改造した民間用MS。兵器として運用するための機能はすべて取り除かれているが、ホビー仕様のチューニングは軍用のベース機に引けを取らない運動性を実現している。シャア・アズナブルが再興したネオ・ジオンがサイド1、ロンデニオン・コロニーにおける連邦軍との極秘交渉の際に非常時の護衛機として用い、シャアを回収してコロニーからの脱出に役立てている。

兵装
軍から払い下げられる退役機は、当然ながら兵装などの戦闘用装備をすべて外された状態で民間の手に渡る。非合法なルートから民間に流出するMSにはそれに当てはまらないケースもあったが、少なくとも本機の場合は兵装を有していなかった。



パイロット
ネオ・ジオンがロンデニオンで用いた機体は、ギュネイ・ガスがパイロットを務めた。またクェス・パラヤは正式な訓練を受けていない身で本機を自由自在に操り、才能の一端を示している。ちなみに操縦系はU.C.0093当時のMSに比べると旧式であるが、反応速度が鈍いということはなかったようだ。

退役機を改造した ホビー仕様のハイザック

機体形状
本機のような競技向けのスポーツ機は観賞用のミリタリー・コレクションとは違い、ベース機の形状を保っておく必要がない。そのため改造の段階で装甲形状が変更され、ベース機とは外観が異なっていた。鮮やかなカラーリングが施されたこともあって、全体的な印象はベース機とはずいぶん異なっている。

頭頂高	18.0m（異説 18.5m）
本体重量	不明（異説 35.4t）
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	チタン合金セラミック複合材+FRP+カーボンファイバー
兵装	なし
搭乗者	ギュネイ・ガス／クェス・パラヤ

Illustration by Satoshi Shigeta／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

HOBBY HIZACK ホビー・ハイザック

unknown

民間用MS

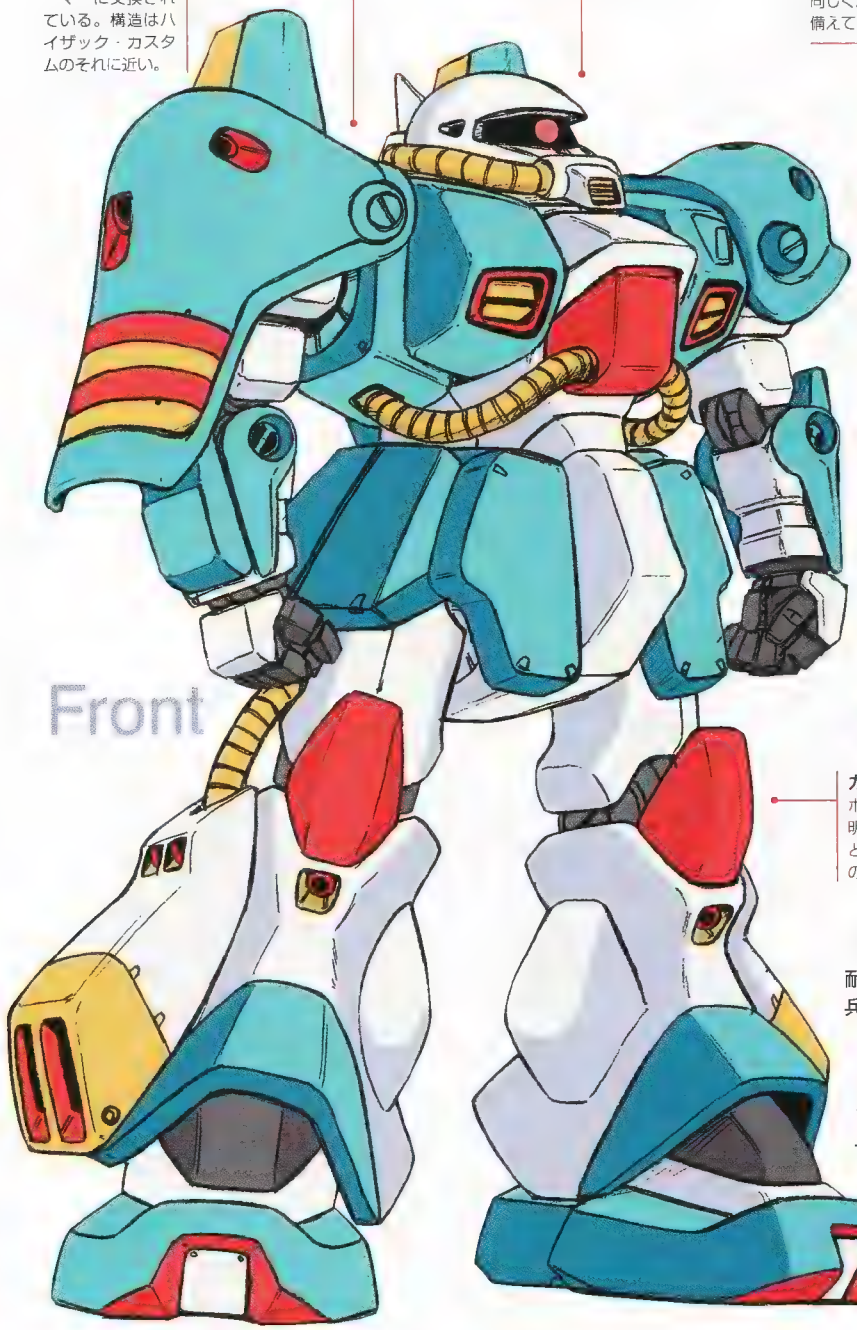
SPEC

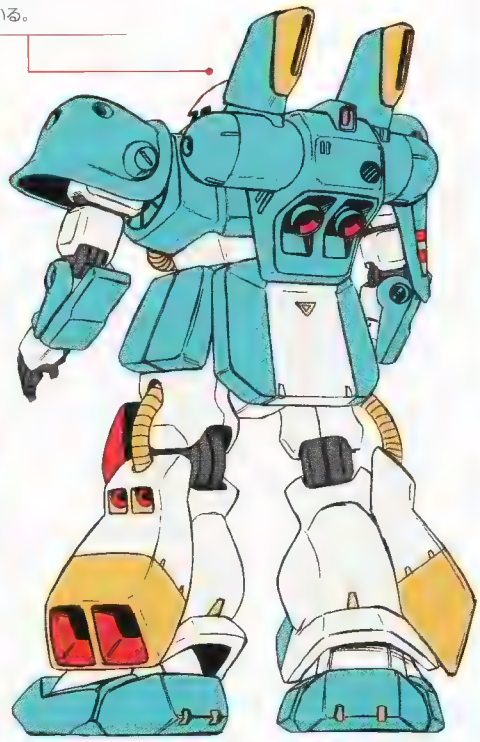
全高	不明（頭頂高 18.0m）
重量	不明（異説 35.4t）
武装	なし
所属	ネオ・ジオン軍

肩部装甲
右肩部のシールドは姿勢制御用バーニアを内蔵したアーマーに交換されている。構造はハイザック・カスタムのそれに近い。

頭部
頭部の形状はベース機とは大きく異なっており、ユニットごと別の機種のものと交換されていた可能性も考えられる。

バックパック
バックパックはベース機のものに比べて小型でシンプルな構造だが、ベース機と同じくバーニア・アームを備えている。





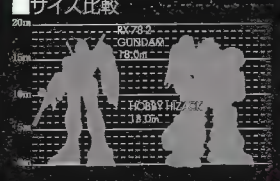
カラーリング
ホワイトとブルーを基調とした明るいカラーリングは、軍用機との識別を容易にするためのものとも言われている。

退役MSに開かれた新たな道

耐久年数の超過や後継機の実用化などによって退役した兵器がどうなるかと言うと、その行き先はさまざまである。解体処理を受けるものや資料として保管されるものがある一方、払い下げによって民間の所有となるケースもある。それはMSの場合も同様で、特に軍から払い下げられたMSは好事家のコレクションとなるか、ホビー機として再生されることが多かった。ホビー・ハイザックはそうしたMSのひとつで、競技用機として各部に改造が施されている。この機体のベースとなったRMS-106 ハイザックは、U.C.0080年代後半の連邦軍（ティターンズ）主力MSとして運用されただけでなく、ジオン共和国軍にも提供されており、その結果、かなりの数が民間に流出していたと言われている。

払い下げの軍用機を個人所有するケースは決して珍しくなかったが、小型MSに比べると維持費が格段に高くつくことは容易に想像できる。あくまで富裕層が対象だったのだろう。

■サイズ比較



■カラーリング

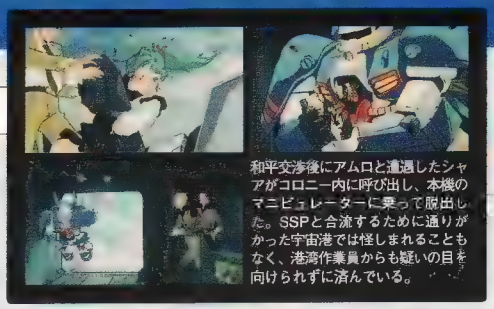
関連ファイル

RMS-106 ハイザック	Z-09
RMS-106CS ハイザック・カスタム	Z-10
ギュネイ・ガス	CCA-12
ネオ・ジオンと連邦軍の勢力	05-02

FILE PREVIEW
Z-09 RMS-106 ハイザック
ジオン公国系のMS技術を導入した連邦軍主力機。サクの面影を色濃く有している。

運用履歴　シャアの窮地を救った本機の運用記録

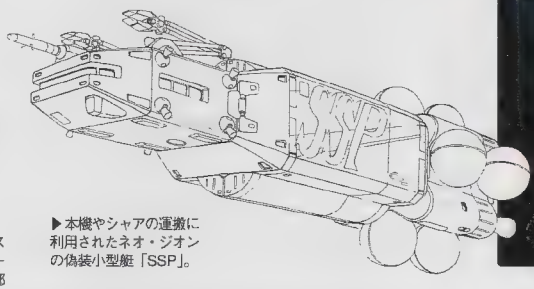
ホビー・ハイザックのようなスポーツ機は競技記録として活躍が残されることが自然なのだが、本機の場合は不本意にも兵器に近い扱いでの運用記録が残されている。U.C.0093.03.06にサイド1のロンデニオンで連邦政府とネオ・ジオンが極秘裏に和平交渉を行なった際、護衛機として用いられたのである。この時、コロニー内でアムロ・レイと遭遇したシャアはギュネイが搭乗する本機を救援に呼び寄せ、コロニーからの脱出に成功している。ちなみに本機の型式番号をRMS-116H（RMS-106Hの説もある）とする資料があるが、民間機に独自の型式番号が与えられることは不自然である。番号の上2桁が「11」のハイザックは公式には存在せず、製作者が独自につけたナンバーである可能性は否定できない。



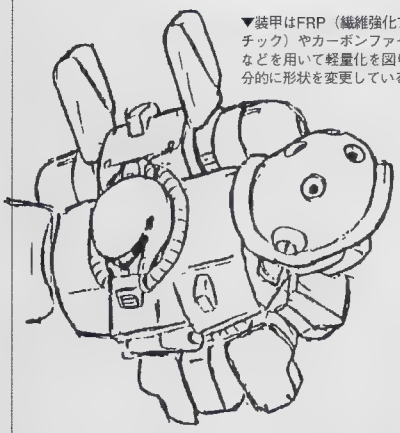
和平交渉後にアムロと遭遇したシャアがコロニー内に呼び出し、本機のマニピュレーターに乗って脱出した。SSPと合流するために通りがかった宇宙港では怪しまれることもなく、港湾作業員からも疑いの目を向けられずに済んでいる。

MSに興味を持ったクェスが乗り、はじめての操縦でありながらも宙返りや急制動を行なった。彼女の才能もあるが、本機が軽快な運動性を有していたことが窺える。ちなみに出迎えのムサカに断りもなく急接近してクルーを驚かせている。

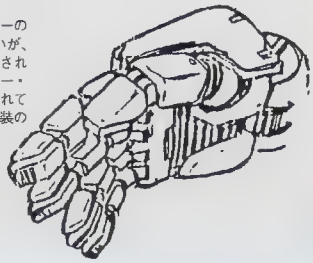
▶後頭部にはベース機にない二角形の突起が設けられている。単なる飾りか、何らかの機能を有したものであるかも不明である。



▶本機やシャアの運搬に利用されたネオ・ジオンの偽装小型艇「SSP」。



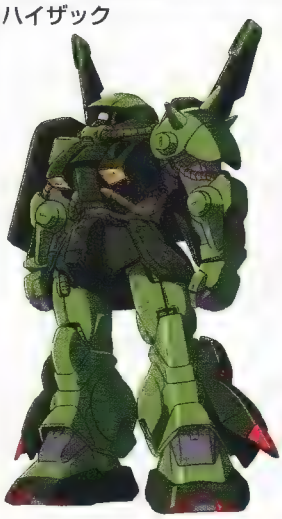
▼装甲はFRP（繊維強化プラスチック）やカーボンファイバーなどを用いて軽量化を図り、部分的に形状を変更している。



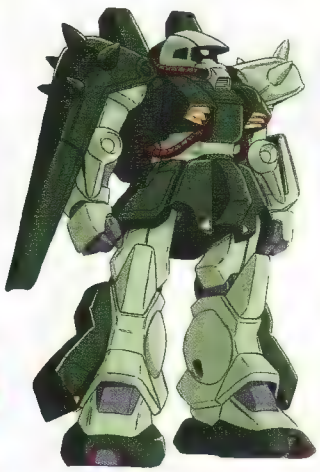
▶マニピュレーターの構造に変更はないが、戦闘用OSが削除されており、エネルギー・コネクターも外されているため、携行兵装の運用はできない。

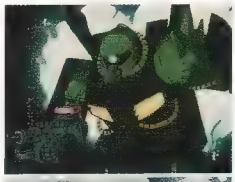
■ハイザック系MSとの対比

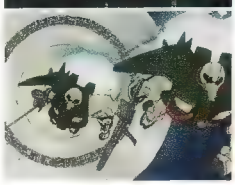
■ハイザック



■ハイザック・カスタム





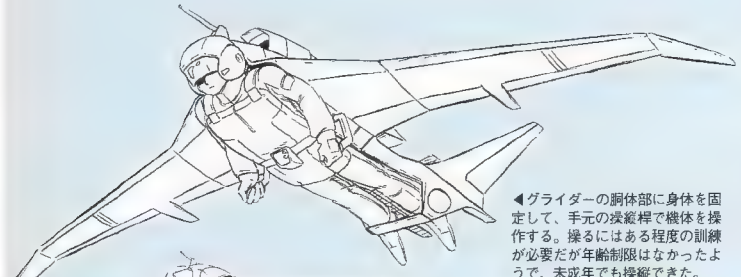


ホビー・ハイザックはRMS-106（左）をベースにした改造機と言われている。ただし実際には、機体形状の特徴はRMS-106CS ハイザック・カスタム（右）に通じる部分が多い。動力パイプが露出していない下腕部や、フロント・アーマーの形状、脚部メラスター・ユニットの構造などに共通点が見受けられる。

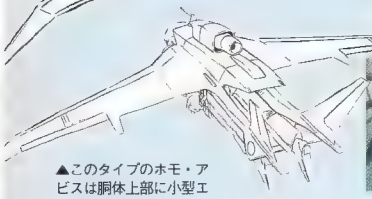
■MORE INFO!　競技・スポーツ分野に進出した機体

■ホモ・アビス

ホモ・アビスと呼ばれるパーソナル・モーターグライダーは、宇宙世紀に盛んだったホビーのひとつである。小型エンジンを搭載した1人乗りのグライダーを操縦して大空を飛翔する行為は、宇宙に進出した人類にまるで地球にいるような錯覚を抱かせたのだろう。本格的な空のスポーツとして、地上だけでなくコロニー内でも楽しまれたという。



◀グライダーの胴体部に身体を固定して、手元の操縦桿で機体を操作する。操るにはある程度の訓練が必要だが年齢制限はなかったようで、未成年でも操縦できた。

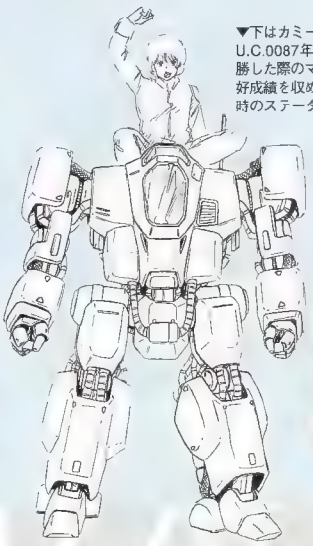


▲このタイプのホモ・アビスは胴体上部に小型エンジンを備え、2枚の垂直尾翼を有している。

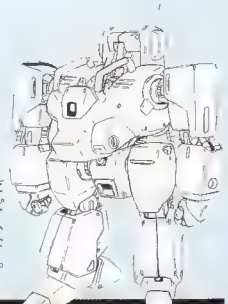
若者に広く親しまれたモーター・スポーツのひとつで、U.C.0080年代末のサイド7では大会も行なわれていた。

■Jr.モビルスーツ

Jr.モビルスーツは小型MSの一種で、元々は低重力下での作業を目的とした機種だったが、手軽さが魅力となってホビーの分野に広まった。競技としてはJr.モビルスーツを使ったレースや格闘技が人気を博し、大会なども頻繁に行なわれた。そうした競技では機体の改造や自作も許されており、操縦の腕と共に技術的な才能も競われていた。



▼下はカミーユ・ビダンがU.C.0087年度の大会で優勝した際のマシン。大会で好成績を収めることは、当時のステータスだった。



▶一般的なJr.モビルスーツはコクピットが開放式で、作業向きの頑丈な四肢を備えている。

ホビー向けに普及した一方で、グリプス戦役においては改造されて戦闘に用いられるケースもあった。

RB-79 BALL

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

ボール

E.F.S.F.

SPEC

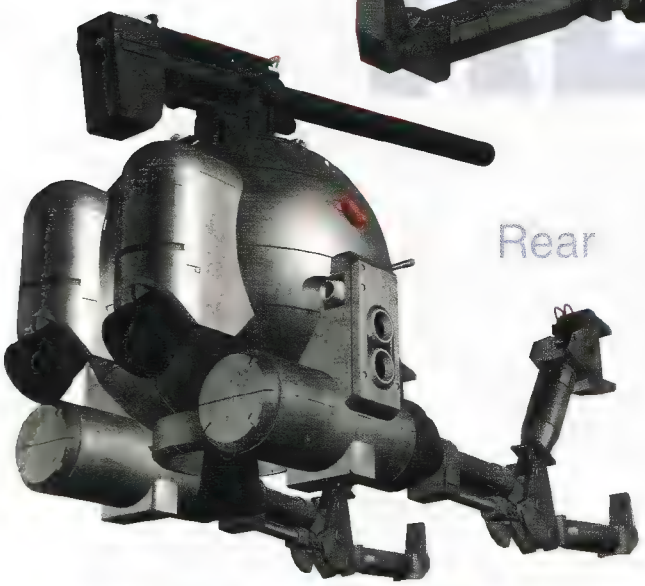
全高	12.8m
重量	——
武装	キャノン砲
所属	地球連邦軍

パイロット
ア・バオア・クーの内部調査には補充新兵の年少パイロットが当てられた。そのためRB-79には新兵が搭乗することがほとんどだった。

コクピット
球形のボディー・ユニットの中央にコクピットを配し、ハッチ前面のキャノピーからの直接目視とモニターカメラを併用する設計は、すべての仕様機に共通する特徴である。

マニピュレーター
メイン・アームの下部にサブ・アームを備えたマニピュレーターは、本機のような仕様変更機と一般的な量産タイプを区別する大きな特徴となっている。

防御能力
コクピット周辺はトラス構造と呼ばれる三角形のフレームを組み合わせることで強化されている。ただし装甲板自体は貧弱であり、強い衝撃で剥がれてしまうことも珍しくはなかった。



機動性
機体各部に固形燃料ペレットを用いたサブ・スラスターを配し、機動性を強化している。ボディー・ユニット上部やマニピュレーター基部の穴はその噴射口である。

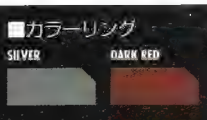
シンプルな設計が可能とした仕様変更機

民間の作業用ワンマン・ポッドを原型とするRB-79 ボールの構造は、兵器としての性能の限界を示唆していたが、同時に主力兵器としての強みも意味していた。決して余裕があるとは言えなかった一年戦争時の地球連邦軍にしてみれば、調達が容易な民生機ベースの本機は都合のよい兵器だったのである。さらにシンプルな設計は場当たり的な改修の余地を残し、渾然とした仕様変更機の誕生を許容していた。後期生産タイプに分類されるRB-79C ボール改修型に限りなく近い仕様のRB-79が運用されていたことも、そうした本機の特徴を示すものと言える。初期の機種からRB-79Cに移行する過程で、どちらにも定まらない仕様の機体が生まれていたとしても、不思議ではなかったのである。ちなみにこのタイプのRB-79は、一年戦争終結直後のU.C.0080.01に行なわれたア・バオア・クー宇宙要塞の調査任務でも運用されたという。

戦後処理の一環としてヒデンら年少パイロットで構成されたRB-79の部隊によるア・バオア・クーの内部調査が行なわれ、公国軍の残党兵に攻撃を受けたと言われている。

■サイズ比較

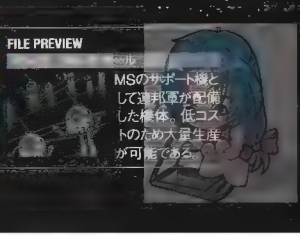
■カラーリング



関連ファイル

RB-79 ボール	FG-05
RB-79K ボールK型 他	08-04B
RB-79C ボール改修型	83-09
ア・バオア・クー	08-02

FILE PREVIEW

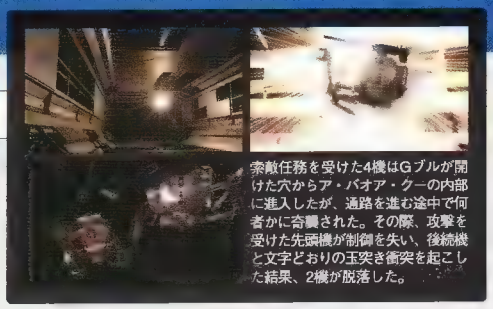


MSのサポート機として連邦軍が配備した機体。低コストのため大量生産が可能である。

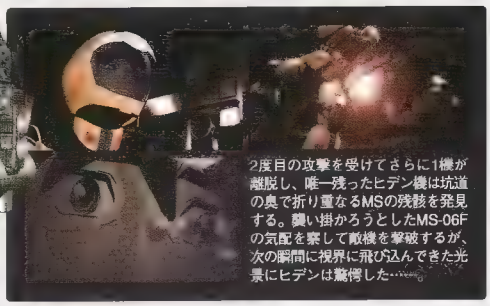
運用履歴　ア・バオア・クー内部で発生した小規模遭遇戦

ア・バオア・クー陥落の9日後に行なわれたとされる内部調査は、要塞の完全な武装解除を目的とした索敵行動だった。この任務には4機のRB-79が投入されたが、要塞内に潜伏していた公国軍残存兵のMS-06F ザクⅡF型から奇襲を受けて3機が損傷した。そのなかでヒデン機のみが坑道まで辿り着き、敵MSの撃破に成功している。なおこの任務に従事したパイロットは終戦後に配備された補充兵ばかりだったと言われ、人手不足が深刻だった当時の連邦軍の実状が窺える。

▶奇襲を受けて損傷したヒデン機。僚機との衝突で外殻装甲が剥がれ、内部フレームが露わになっている。しかしこの状態でも機体の稼動には大きな問題はなかった。



索敵任務を受けた4機はGブルが開けた穴からア・バオア・クーの内部に進入したが、通路を進む途中で何者かに奇襲された。その際、攻撃を受けた先頭機が制御を失い、後続機と文字どおりの玉突き衝突を起こした結果、2機が脱落した。

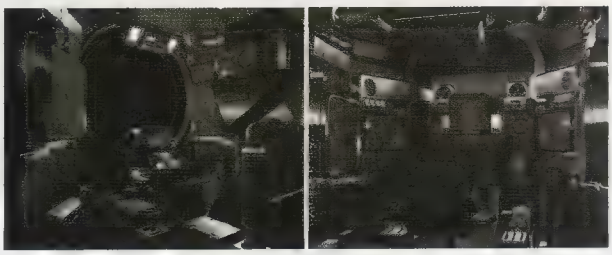


2度目の攻撃を受けてさらに1機が離脱し、唯一残ったヒデン機は坑道の奥で折り重なるMSの残骸を発見する。襲い掛かろうとしたMS-06Fの気配を察して敵機を撃破するが、次の瞬間に視界に飛び込んできた光景にヒデンは驚愕した……。

■対戦MS／ザクⅡF型

索敵部隊に単機で奇襲をしかけた公国軍のザクⅡF型は、右腕を失い脚部の動力パイプも損傷した満身創痍の状態であった。

■コクピット内レイアウト



コクピットの内部構造や機器の配置は仕様ごとに大きな違いはなかったと見られ、本仕様もRB-79K ボールK型とほぼ同じコクピット構造を採用している。なお前面のキャノピーには、任意に各種情報を投影させることが可能となっている。

G ARMOR

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍　Gアーマー　E.F.S.F.

長距離重爆撃機

SPEC

全長	不明
重量	不明
武装	2連装大口径ビーム・キャノン／機首ミサイル×2
所属	地球連邦軍

武装
ビーム・キャノンはア・バオア・クー要塞の外壁にRB-79が通れるほどの穴を開ける威力を発揮した。

搭載MS
作戦ではRX-78-3 G-3ガンダムを組み込んで運用された。G-3の運用例は非常に貴重なものである。

合体／分離機構
Gブルへの分離が確認されているが、Gパーツの特徴である多機能性を完全に発揮することはなかった。

コクピット
GパーツAにコクピットを備えるがMS側からも操縦は可能で、どちらにパイロットが乗っていたかは不明である。

RB-79を支援した機体

年少パイロットたちのRB-79が投入されたア・バオア・クーの調査任務においては、Gアーマーが運用されたと言われている。ただしRB-79と共に索敵に参加したのではなく、要塞内部への進入口を作るために砲撃を行なったにすぎなかった。この作戦は要塞内部の狭い空間で行動する必要があったため、大型で小回りの利かないGアーマーの出番とはならなかったのだろう（任務自体が新兵の訓練を兼ねていたとも考えられるが）。それでも一年戦争中の実戦運用について疑問視されることが多いGアーマーの数少ない運用例と言える。

■Gブル

GパーツAとRX-78-3のAパーツ、コア・ブロックで構成される戦車形態。Gアーマーから分離して要塞表面に着陸し、ビーム・キャノンで進入口を開けた。

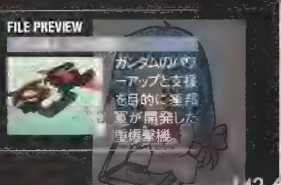
要塞への進入口に選ばれたのはホワイトベースが着底した付近だったが、瓦礫で完全に埋まっていたため、Gブルの砲撃で進入口を開けるという手段が採られたのだろう。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

Gアーマー	FG-04A
Gブル 他	FG-04B
ア・バオア・クー	08-02



MUSYA GUNDAM 武者頑駄無

unkn

武者七人衆

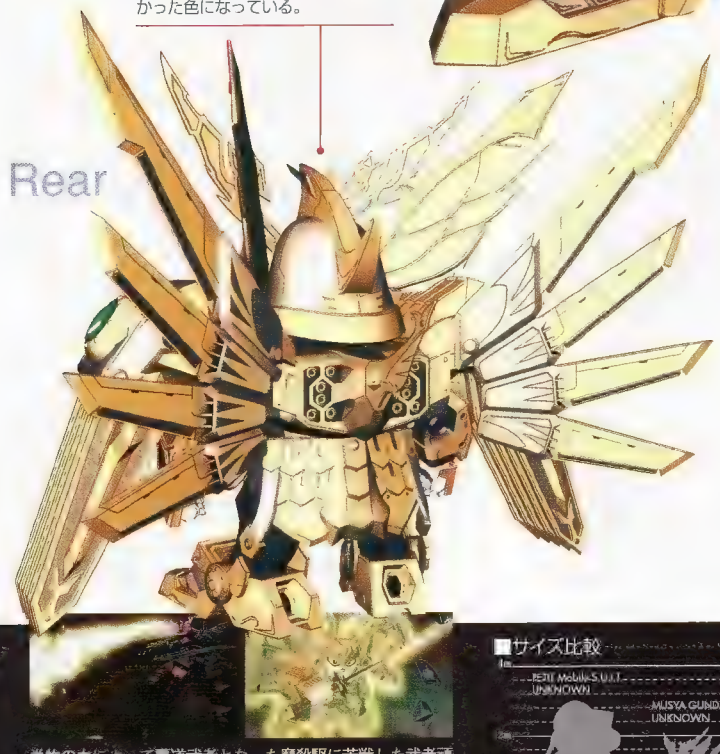
SPEC
全高　——
重量　——
武装　斬邪刀「武久丸」／光の鎧
所属　——

兜
光の鎧と一対の兜には「光鳳の兜」という銘がつけられている。脇立は翼を模った大きなもので、鍬型の中央には頑魂（がんだま）とおぼしき緑色をした結晶が見える。

肩当て
下方に張り出した肩当ての形状は武者頑駄無が普段身に着けている鎧に近いが、こちらは5枚の板金と4枚の板状推進器を交互に重ね合わせた構造となっている。なお肩当ての側面にも頑魂が埋め込まれている。

胴鎧
最大の特徴は背中に広がる8枚の翼で、これはそれぞれが推進器として働くものである。胸部中央に頑魂を有する点は武者頑駄無の軽装状態に通じるものがある。また腰当ての後部草摺は腰全体を守るようになっている。

カラーリング
封印が解かれた光の鎧はその名の示すように光り輝く金色をしており、唯一、鍬型の中央だけがやや赤味がかった色になっている。



最強の「光の鎧」をまとった金色の武者

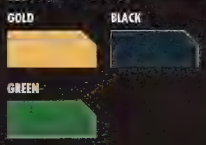
闇の軍団と戦う頑駄無（ガンダム）軍団には、総大将として彼らを束ねる「大将軍」の存在があった。その称号は時を経ると若い世代へと受け継がれ、守護神として常に光の軍勢の頂点に君臨したという。人智を超える現象を起こす彼は、まさに光の力を体現する者だったのだ。そして光の鎧の巻物を巡って魔殺駆（マザク）と戦いを繰り広げた武者頑駄無は、大将軍に認められた若者だった。彼が巻物「光の鎧心得」の封印を解くことができたのは、大将軍が見抜いた大いなる力が発動したためなのだろう。

武者頑駄無が光の鎧をまとったのは、魔殺駆との戦いで窮地に追い込まれた直後のことだった。負けるまで諦めない彼の闘志に引き寄せられて、巻物が魔殺駆の手中を離れ、さらに斬邪刀「武久丸」によって封印が解かれたのである。光り輝くその姿は歴代の大将軍に引けを取るものではなく、彼自身が頑駄無大将軍と呼ばれても不思議はない姿だった。覇道武者魔殺駆を一刀の下に斬り伏せた戦いぶりも、彼の勇名を示すものである。

巻物の力によって覇道武者となった魔殺駆に苦戦した武者頑駄無だったが、彼の不屈の闘志が巻物の封印を解いて光の鎧を顕現させる。その力は覇道武者魔殺駆をも退けた。

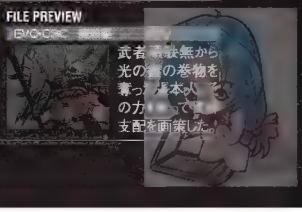
■サイズ比較

■カラーリング



関連ファイル

魔殺駆　EVO-09C

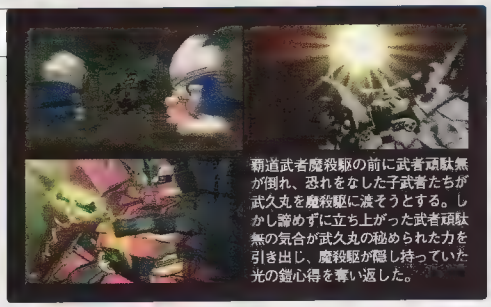


装備

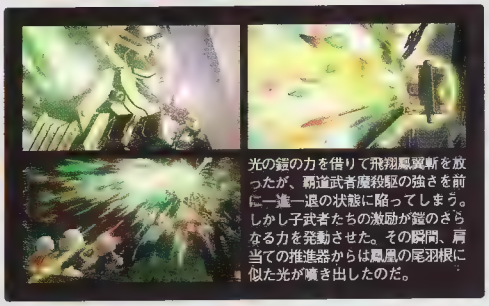
武者頑駄無に力を与えたふたつの神器

武者頑駄無から巻物「光の鎧心得」を奪った魔殺駆は、さらに斬邪刀「武久丸（むくまる）」を欲して武者頑駄無を執拗に付け狙った。なぜなら武久丸は巻物の封印を解いて光の鎧を発動させるための鍵だったからである。つまり武芸百般に通じる武者頑駄無が所持する武器のなかでも、武久丸は特別な意味を持っていたことになる。魔殺駆が武久丸を「最強刀」と語ったのも、この刀が業物であることを指していただけではないに違いない。

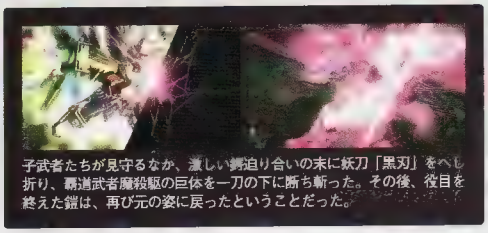
一方、光の鎧が封印された光の鎧心得には「嵐・雷・隠・凄・霧・烈」の6文字が記されていた（これに「造」を加えた7文字とする説もある）。奇しくもそれらの文字を名に持つ子供たちが武者七人衆の子孫として生を受け、邪悪武者軍団と戦ったと言われている。実のところ彼らの先祖とされる武者七人衆が、現在の武者頑駄無たちを指しているかどうかは定かでない。しかしこの意外な共通点に運命的な繋がりを感じる者も少なくないであろう。



覇道武者魔殺駆の前に武者頑駄無が倒れ、恐れをなした子武者たちが武久丸を魔殺駆に渡そうとする。しかし諦めずに立ち上がった武者頑駄無の気合が武久丸の秘められた力を引き出し、魔殺駆が隠し持っていた光の鎧心得を奪い返した。



光の鎧の力を借りて飛翔鳳翼斬を放ったが、覇道武者魔殺駆の強さを前に一進一退の状態に陥ってしまう。しかし子武者たちの激励が鎧のさらなる力を発動させた。その瞬間、肩当ての推進器からは鳳凰の尾羽根に似た光が噴き出したのだ。



子武者たちが見守るなか、激しい鍔迫り合いの末に妖刀「黒刃」をへし折り、覇道武者魔殺駆の巨体を一刀の下に断ち斬った。その後、役目を終えた鎧は、再び元の姿に戻ったということだった。

■光の鎧／装着状態

必殺技「飛翔鳳翼斬」を放った際の形態。肩当てが展開して板金に挟まれていた推進器が露わになっている。

■斬邪刀「武久丸」

▲武久丸は武者頑駄無自身の帯刀であるため、光の鎧をまとっても形状や意匠が変化することはない。武者頑駄無の不屈の闘志に反応して光を放ち、光の鎧心得を引き寄せた。

■巻物「光の鎧心得」

▲巻物の表には緑地に金色で鳳凰と雲の図柄が描かれており、外題として「光武者頑駄無」と記されている。

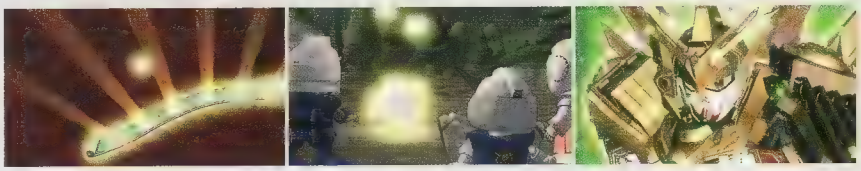
装備

武者頑駄無が光の鎧をまとった意味と、巻物に隠された謎

歴代の大将軍はその位に就く（受け継ぐ）と、同時にさまざまな過程を通して特別な鎧を授かったという。光の鎧の封印を解いた武者頑駄無の戦いも、それと同じ類のものだったと言える。巻物の封印を解くことができる「大将軍に選ばれし者」とは、次代の大将軍を意味していたのだ。光の鎧は彼が頑駄無大将軍を名乗るために必要不可欠な武具だったのだろう。ちなみに武者頑駄無は魔殺駆との戦いののち、光の鎧を再び封印しようとしたと言われる。しかしこの時にも巻物を欲する輩に狙われ、道中を共にした子供が持っていた謎の玉の導きで光の鎧をまとって窮地を脱したという。彼は光の鎧を身に着けるに相応しい侍だったが、その力を無闇に振るう蛮勇の持ち主ではなかったのである。

光の鎧をまとった武者頑駄無の背後には鳳凰の姿が浮かび上がった。鳳凰は大将軍の象徴とも言うべき存在であり、彼らに力を与える守護者だ。

■光の鎧／装着シークエンス



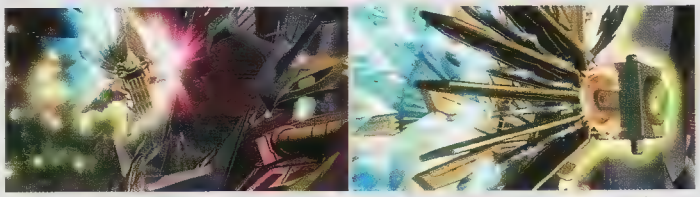
斬邪刀「武久丸」が融合した光の鎧心得から「嵐・雷・隠・凄・霧・烈」の文字が飛び出し、武者頑駄無の体に次々と吸収されていく。すると彼の身体がまばゆく光り輝き、次の瞬間には光の鎧をまとった頑駄無大将軍が姿を現した。

必殺技

覇道武者さえも退けた最強の剣技

背中の推進器の力を使って宙に飛び、渾身の力を込めた斬邪刀「武久丸」の一撃を打ち込む武者頑駄無の必殺技が「飛翔鳳翼斬」だ。覇道武者魔殺駆が相手では、この技でも鍔迫り合いに持ち込むのが精一杯だった。しかし子武者たちの声援を受けて鎧の力が発揮され、妖刀「黒刃」を叩き折り、さらに覇道武者を両断したのだった。

■必殺技／飛翔鳳翼斬

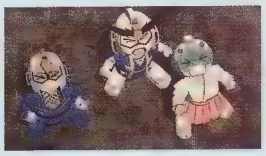


翼と肩当ての推進器を全開にし、身体ごとぶつかるようにして武久丸の斬撃を叩き込む。この時、肩当ての円盤が高速で回転し、畳まれていた板金が開いて推進器が機能することになる。

■MORE INFO!

子武者たち

下墨愚々（ゲルググ）の一団と戦う武者頑駄無が出会ったのが頑助（がんすけ）と精之進（せいのしん）、次武千代（じむちよ）の3人だ。その後、彼らは茶屋で魔殺駆の襲撃に巻き込まれることになった。



最後まで諦めない武者頑駄無の姿に、子供たちは精一杯の声援を送った。

▲▶上から精之進、頑助、次武千代。茶屋では団子に夢中で、武者頑駄無の話もほとんど聞いていなかった。

©創通・サンライズ

RMS-108
MARASAI

TITANS／ティターンズ

マラサイ

SPEC

全高	20.5m（頭頂高　17.5m）
重量	33.1t（全備重量　59.4t）
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル×2／シールド／ビーム・ライフル／バリュート・システム
所属	ティターンズ

陰謀に巻き込まれたMS

U.C.0087.05.11に行なわれたエゥーゴのジャブロー降下作戦は、MS戦術の観点からすれば重要な意義を持つ。MS誕生して以来、はじめてMS単体での大気圏突入による大規模な地表攻撃が実施された点である。それをなさしめた技術がバリュート・システムであり、これは異なる機種で装着可能な運用性の高さを特徴としていた。エゥーゴとティターンズが作戦に投入した7種類のMSが同じバリュート・システムを運用していたことも、この装備の幅広い運用能力を証明している。その恩恵を受けたMSのひとつがRMS-108 マラサイであり、本機はティターンズの中核として大気圏突入を行なった。だがそのパイロットたちは、ジャブロー基地で進行する陰謀を知らずにいたのである。

兵装
固定兵装の頭部バルカンにビーム・サーベルとビーム・ライフルというスタンダードな兵装スタイルがRMS-108の特徴である。作戦に参加した機のすべてがこの兵装だった。

脱出装置
コクピット・ブロックが脱出ポッドとして機能するシステムは本機にも採用されている。さらにポッドには大気圏内での脱出時に機能するパラシュートが内蔵されていた。

Front

Rear

背部バリュートパック
背部ユニットは耐熱バルーンとガス噴射用ロケット・ノズルを内蔵した中央ブロックと上下の円筒形タンクで構成される。このバリュート・システムはエゥーゴでも運用された。

脚部増加バーニア
脚部の外側に装備される追加バーニア・ユニットは胸部ユニットと同じく、降下後の減速に用いられる。そのほかにも通常推進や地上でのホバー移動にも用いられた。

ティターンズのMSパイロット、ジョナサンが搭乗し、エゥーゴによるジャブロー降下作戦の阻止に参加した。しかし作戦の最中、彼は他ならぬ友軍の策謀を知ることとなる。

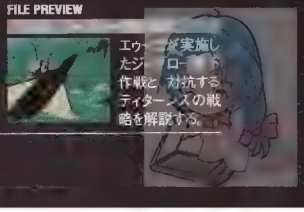
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ジャブローの風	03-05
RMS-108 マラサイ	Z-11

FILE PREVIEW



エゥーゴが実施したジャブロー降下作戦と、対抗するティターンズの戦略を解説する。

運用履歴 大気圏を舞台としたティターンズの奮戦

ジャブロー降下作戦の阻止に参加したRMS-108のなかで、RX-178 ガンダムMk-Ⅱを執拗に攻撃したカクリコン・カクーラーとジェリド・メサの2機と後続するジョナサン機の奮戦は群を抜いていた。特にジョナサン機は大気圏突入の途中でバリュートが破れるという非常事態にもかかわらず果敢に戦い、3機のMS（RGM-79R、MSA-003、RMS-099）を撃墜する戦果を挙げている。その一方、ティターンズは極秘裏にジャブロー基地に核爆弾を仕掛けてエゥーゴの殲滅を画策しており、作戦に投入された友軍はその餌に過ぎなかった。ジョナサン機が無謀とも言える戦いをしたのも、彼がその秘密を知ったからに他ならなかったのだ。

▼RMS-108はRMS-106 ハイザックの発展形で外観も似通っている。ただしコクピット・ブロックは3重の装甲が施され、防御性が向上している。

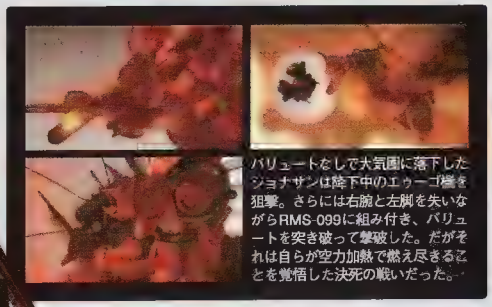
▼バリュート装着時にはバックパックが背部バックに隠れてしまう。ちなみにバックパックはRMS-106より小型化している。

■マラサイ／攻撃姿勢

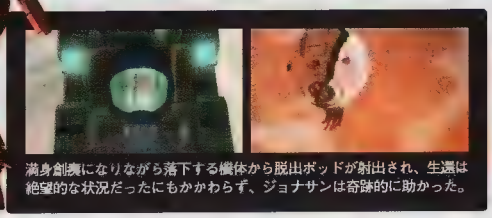
ビーム・ライフルを構えたRMS-108。ただし実際には、ティターンズのMS部隊も大気圏突入への移行を想定してバリュート・システムを装備していた。

■バリュートパック排除状態

ジョナサン機は追撃部隊の一員として軌道上の戦闘に参加し、2機のRMS-108（カクリコン機とジェリド機と思われる）と共にRX-178に肉薄した。その後オートでバリュートが展開するが、腰部に受けた損傷が元でバリュートが破れてしまう。



バリュートなしで大気圏に落下したジョナサンは降下中のエゥーゴ機を狙撃。さらには右腕と左脚を失いながらRMS-099に組み付き、バリュートを突き破って撃破した。だがそれは自らが空力加熱で燃え尽きることを覚悟した決死の戦いだった。

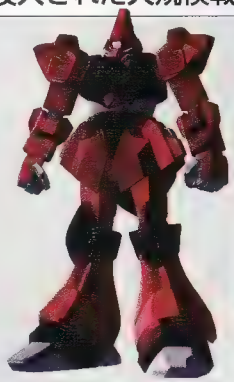


満身創痍になりながら落下する機体から脱出ポッドが射出され、生還は絶望的な状況だったにもかかわらず、ジョナサンは奇跡的に助かった。

出現機 あらゆるMSが投入された大規模戦闘

ジャブロー降下作戦はエゥーゴの威信をかけた軍事行動であり、アーガマ隊をはじめとする主戦力が投入された。一方、作戦の阻止を図ったティターンズも大部隊を投入しグリプス戦役初の大規模MS戦となった。その戦場にはRMS-108やMSN-00100 百式のような新鋭機から、旧式化しつつあったRGM-79R（RMS-179）まで、当時運用されていたMSのほとんどが集まっていたのである。

■RMS-117 ガルバルディβ



主にルナツー所属の連邦軍部隊などに運用された機体で、ティターンズと共同して降下するエゥーゴ部隊の阻止にあたった。

■フライングアーマー

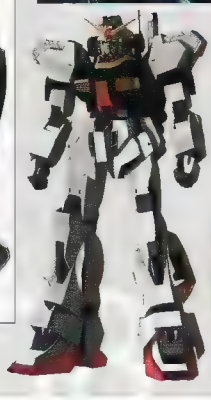
エゥーゴが試験的に投入したサブ・フライト・システムの一種で、機動性を保ったまま大気圏突入が可能だった。

■MSA-003 ネモ

配備されたばかりのエゥーゴ汎用MSで、RGM-79Rとともに主力部隊を構成した。ちなみに本機と同色のRGM-79Rも見られた。

■ガンダムMk-Ⅱ／攻撃姿勢

作戦でフライングアーマーを用いたRX-178は大気圏上層部での高機動戦闘を展開し、高い戦果を挙げている。



■RX-178 ガンダムMk-Ⅱ

MSN-00100と並んでエゥーゴ降下部隊の中核として活躍した。ジョナサン機の腰部にダメージを与えたのも本機と見られる。

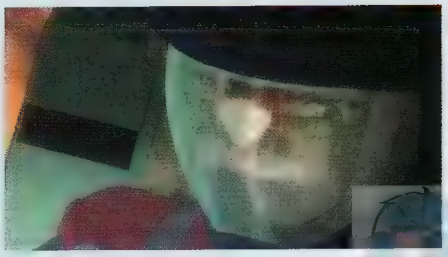
■MORE INFO!

ジョナサンとカンパニー

ジョナサンは「カンパニー」と呼ばれる組織を束ねる家系に生まれたものの、兄の死をきっかけに家族と絶縁してティターンズに身を投じた。カンパニーがいかなる組織かは定かでないが、ジョナサンが反発してティターンズに傾倒した経緯を考えると、スペースノイド寄りの活動を行なっていたとも考えられる。しかし彼がジャブロー降下作戦を巡る陰謀の真実を知ったのは、皮肉にも絶縁した父から送られたメッセージによってだった。父とカンパニーを否定してティターンズを信じた彼だったが、そこに正義がないことを思い知らされたのである。

ジョナサンはかつて兄のことで父と衝突して家を離れて以来、カンパニーとは縁を断ってティターンズのパイロットとして戦いに身を投じていた。

大気圏に降下するコクピットのなかで父からのメッセージデータを開いたジョナサンは、カンパニーが入手したジャブロー基地の核爆弾の情報を知る。



奇跡的に生き延びたジョナサンが見たものはジャブローが核で爆発する光景と、息子の無事を祈る父の姿を映した映像だった……

LM312V06+SD-VB03A Vダッシュ・ガンダムヘキサ

LEAGUE MILITAIRE／
リガ・ミリティア

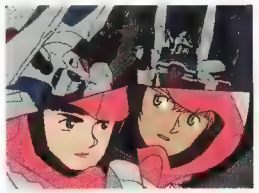
VICTORY DASH GUNDAM HEXA

LM312V04 V（ヴィクトリー）ガンダムの指揮官用バリエーションであるLM312V06 Vガンダムヘキサに、オーバー・ハング・パック（ダッシュ・パック）を装備した性能強化機。ヴィクトリー・タイプMSの汎用性にオーバー・ハング・パックの火力と機動力が加わった本機は、ベース機を上回る作戦遂行能力を獲得した。当初は指揮官機として運用されたが、戦争末期にはシュラク隊パイロットにも配備され、リガ・ミリティアの中核を担った。

シュラク隊の戦いを支えたリガ・ミリティアの主力MS

機動性
全備重量は3.1t増大しているが、推力も増強されているため、機動性はむしろ向上している。アポジモーターの総数も2基増えて36基となっており、総合的な能力は非常に高いレベルに達している。

パイロット
初期投入段階ではシュラク隊の隊長であるオリファー・イノエが搭乗し、後期量産機はフランチェスカ・オハラやミリエラ・カタンといったシュラク隊パイロットによって運用された。有能なパイロットに優先的に配備されたのだろう。



機体構造
背部にオーバー・ハング・パックを装着する以外、機体構造そのものに変更点は見られない。パックの着脱も容易であり、極めて柔軟な運用が可能だった。「マルチプルMS」と呼ばれたヴィクトリー・タイプMSの特徴を活かした機体と言える。

LM312V06+SD-VB03A
VICTORY DASH GUNDAM HEAVY

頭頂高	15.2m
本体重量	9.2t（全備重量 20.8t）
ジェネレーター出力	4,970kW
スラスター推力	93,380kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
兵装	ビーム・シールド×2／頭部バルカン×2／オーバー・ハング・キャノン（バルカン×2搭載）／ビーム・サーベル（ビーム・トライデント兼用）×4／ビーム・ライフル（ハンド・ガン併用）／ビーム・スマート・ガン
搭乗者	オリファー・イノエ／フランチェスカ・オハラ／ミリエラ・カタン 他

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

LM312V06+SD-VB03A Vダッシュ・ガンダムヘキサ

LEAGUE MILITAIRE／リガ・ミリティア

VICTORY DASH GUNDAM HEXA

SPEC

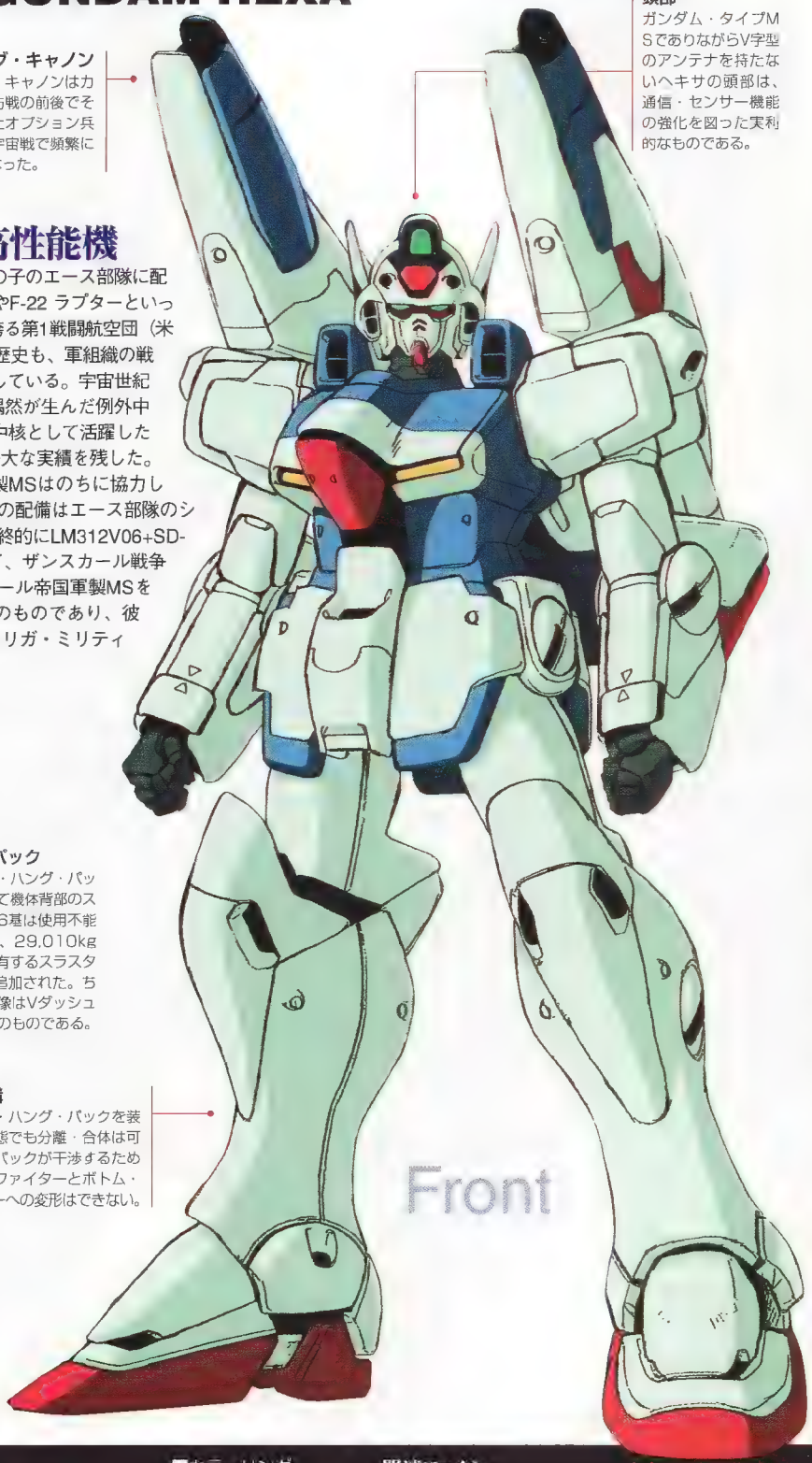
全高	——（頭頂高 15.2m）
重量	9.2t（全備重量 20.8t）
兵装	オーバー・ハング・キャノン（バルカン×2搭載）／他兵装はV1と兼用
所属	リガ・ミリティア

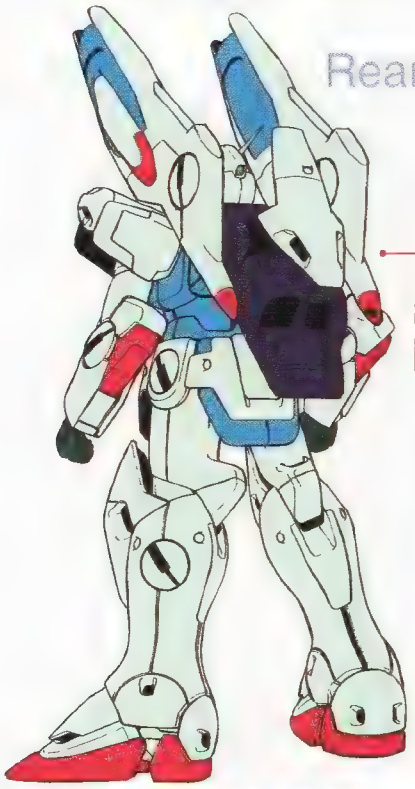
オーバー・ハング・キャノン
オーバー・ハング・キャノンはカイラス・ギリー攻防戦の前後でその効果が実証されたオプション兵装であり、のちの宇宙戦で頻繁に運用されるようになった。

頭部
ガンダム・タイプMSでありながらV字型のアンテナを持たないヘキサの頭部は、通信・センサー機能の強化を図った実利的なものである。

エース部隊に配備された高性能機

軍隊において新鋭機が実用化されれば、まず虎の子のエース部隊に配備されるのは当然だろう。旧世紀のF-15 イーグルやF-22 ラプターといった戦闘機が最初に配備されたのがアメリカ空軍の誇る第1戦闘航空団（米空軍最古の飛行隊を擁した航空団）だったという歴史も、軍組織の戦力構築にある程度の優先順位があったことを証明している。宇宙世紀におけるRX-78-2 ガンダムの運用事例などは、偶然が生んだ例外中の例外なのである。たとえばリガ・ミリティアの中核として活躍したシュラク隊は、当時の最新鋭MSを逐次運用して多大な実績を残した。LM111E02 ガンイージなどのリガ・ミリティア製MSはのちに協力した連邦軍部隊にも配備されているが、新型主力機の配備はエース部隊のシュラク隊が優先されたのである。そして同隊は最終的にLM312V06+SD-VB03A Vダッシュ・ガンダムヘキサを乗機として、ザンスカール戦争の終結に貢献した。シュラク隊の戦果はザンスカール帝国軍製MSを凌駕するヴィクトリー・タイプMSの性能あってのものであり、彼女たちの活躍なくしてヴィクトリー・タイプMSはリガ・ミリティアの象徴たりえなかったとも言えるだろう。



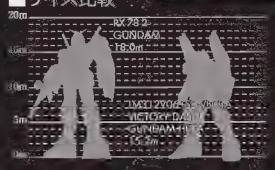


バックパック
オーバー・ハング・パックに隠れて機体背部のスラスター6基は使用不能となるが、29,010kgの推力を有するスラスター2基が追加された。ちなみに画像はVダッシュガンダムのものである。

変形機構
オーバー・ハング・パックを装備した状態でも分離・合体は可能だが、パックが干渉するためトップ・ファイターとボトム・ファイターへの変形はできない。

量産が本格化したことでヘキサがシュラク隊の主力機となり、のちにオーバー・ハング・パックの装備も一般化していった。

■サイズ比較

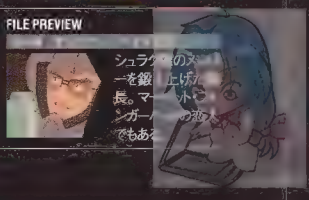


■カラーリング

関連ファイル

オリファー・イノエ	V-04
シュラク隊(2)	V-12
LM312V04 Vガンダム	V-01A
LM312V06 Vガンダムヘキサ 他	V-01C
V（ヴィクトリー）計画	01-23
リガ・ミリティアの編制	02-07

FILE PREVIEW



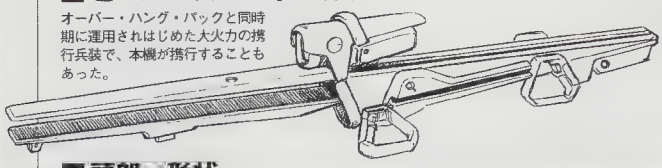
武装と特性　ヴィクトリー・タイプMSの欠点を補った強化プラン

Vガンダム（V1）は優れた基礎性能と汎用性を備えた機体だったが、標準的な火力しか有していなかったことが欠点のひとつだった（スタンダードな兵装ゆえに特殊な戦法を採れなかったこともある）。オーバー・ハング・パックはその解消を図ったオプション装備であり、オーバー・ハング・キャノンの火力はV1の戦闘力を引き上げた。それに加えてヘキサの場合には、V1から通信機能とセンサー性能の強化が図られているため、オーバー・ハング・パックの装着によって目立った欠点のない機体になっていたと言える。

リーンホースJr.がラゲーンから宇宙に上がった直後の戦闘で、シュラク隊に補充されたフランチェスカ・オハラとミリエラ・カタンが搭乗していた。ただしシュラク隊のMS編制は状況に応じて柔軟に変更されていたため、本機は常に運用されたわけではない。

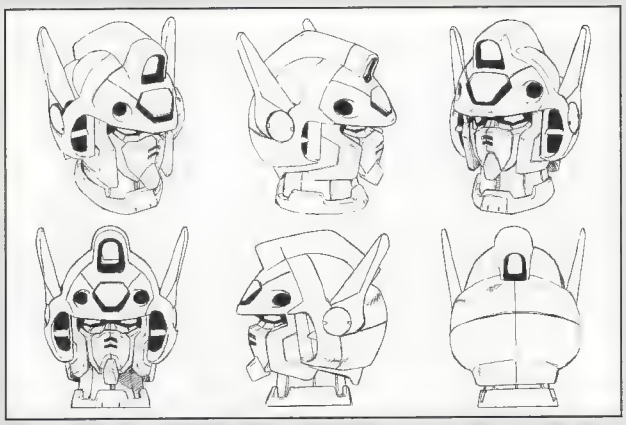
■ビーム・スマート・ガン

オーバー・ハング・パックと同時期に運用されはじめた大火力の携行兵装で、本機が携行することもあった。

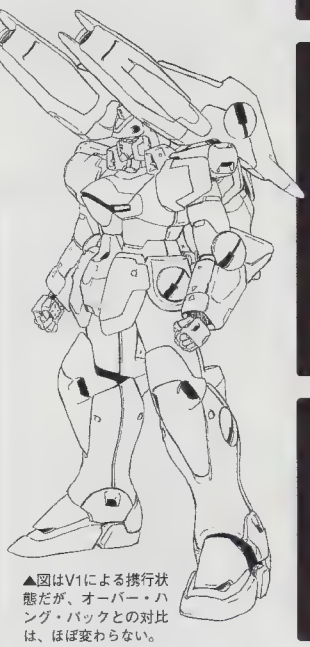


エンジェル・ハイロゥが大気圏に降下したのちにはシュラク隊の主要メンバー全員のヘキサにオーバー・ハング・パックが装着され、大気圏上層でエンジェル・ハイロゥ防衛艦隊の主力と交戦した。最終決戦に際して、装備の強化が図られたのだろう。

■頭部形状



側頭部に伸びた高性能アンテナと額部の大型複合センサーを備えた頭部はヘキサの特徴である。



▲図はV1による携行状態だが、オーバー・ハング・パックとの対比は、ほぼ変わらない。

本機を運用したシュラク隊はウッソ・エヴィンのLM314V21 V2ガンダムを中心にエンジェル・ハイロゥ攻防戦の戦場を支えたが、カテジナ・ルースのZMT-S33S ゴトラタンに全機が撃墜されている。

拡張性　リガ・ミリティア製MSに共通する拡張性重視の設計思想

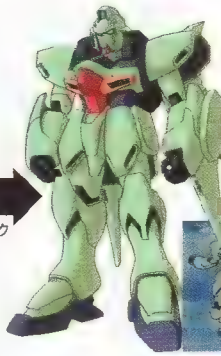
結成当初からザンスカール帝国軍に対するゲリラ戦を想定していたリガ・ミリティアは、戦況に応じた柔軟性をMS開発の課題のひとつとした。ヴィクトリー・タイプMSの変形・合体構造に基づく多機能性はそうした設計思想の賜物であり、ヘキサに見られる仕様変更の容易さや、オーバー・ハング・パックによる性能強化はその一環と言える。戦争末期のシュラク隊もヘキサをベース機にしながら戦闘の規模などに応じてオーバー・ハング・パックを着脱しており、V1の拡張性を踏まえたMS運用が浸透していたことが窺える。さらにV1の設計思想はリガ・ミリティアのMS開発に徹底しており、ガンイージやV2ガンダムにもその傾向が見られる。分散した生産・補給環境しか持たなかったリガ・ミリティアにとって、ひとつの巨大なパッケージを形にするよりも、単純化したベースに要素を追加していくというコンセプトのほうが都合がよかったのである。バランスの破綻を招きかねない手法ではあったが、ザンスカール戦争におけるリガ・ミリティア製MSの実績がプランの成功を証明しているのである。

■LM111E02 ガンイージの場合

ガンイージは汎用主力MSとして設計されているためV1ほどの拡張性を有してはいないが、小規模の改修で空間戦闘に適した高機動仕様への変更が可能だった。また設計の段階で他機種とのパーツ共用を想定しており、規格の統一を重視している。

ブースター・パック（ツインテール）

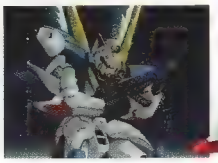
▶LM111E03 ガンブラスター

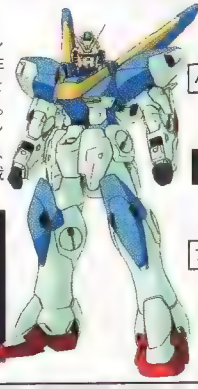


バックパックを「ツインテール」と呼ばれる高機動ユニットに換装した機体。ブースター・パックは切り離すことも可能となっている。

■LM314V21 V2ガンダムの場合

V2ガンダムはオプション・パーツによる強化を盛り込んで開発されており、本来の性能を大きく損なわずに機能を付与することに成功している。換装が容易な点もV2のオプション・パーツの利点であり、エンジェル・ハイロゥ攻防戦でも大いに役立っている。



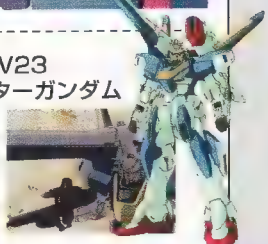


バスター・パーツ

アサルト・パーツ

▶LM314V23 V2バスターガンダム

長距離支援戦闘を想定したオプションを背部などに装着した形態で、優れた砲戦能力を発揮した反面、機動性に難を見せた。



▶LM314V24 V2アサルトガンダム

Iフィールド発生器を内蔵した増加装甲を中心に耐弾性の強化を図った形態。近〜中距離の強襲戦闘を想定していた。

優れた拡張性によるマルチプルMSとしての性能のみならず、簡便な整備性もリガ・ミリティア製MSの優位性だった。

オーバー・ハング・パックの場合、被弾しても即座に切り離すことで本体への被害を抑えることができる利点があった。

©創通・サンライズ

RMS-099 リック・ディアス

ANTI EARTH UNION GROUP／エゥーゴ

A.E.U.G.

RICK-DIAS

SPEC

全高	18.7m（頭頂高 18.0m）
重量	32.2t（全備重量 54.7t）
武装	バルカン・ファランクス／ビーム・サーベル×2／クレイ・バズーカ×2／ビーム・ピストル×2
所属	エゥーゴ

兵装
模擬戦に参加したRMS-099はクレイ・バズーカとビーム・ピストルを2丁ずつ携行したフル装備状態だった。ちなみに模擬弾だけでなく実弾も装填されていた。

パイロット
模擬戦はクワトロのRMS 099を中心にして行なわれた。戦闘データを継承させるために、彼自身が機体を操縦する必要があったのである。

RMS-099に受け継がれた「赤」の色

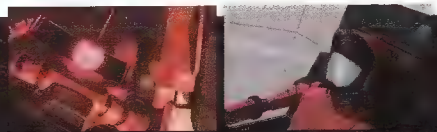
RMS-099 リック・ディアスの開発にクワトロ・バジーナが深く関与していたという話は有名だ。彼がもたらしたガンダリウムγ（ガンマ）がなければ、第二世代MSの先駆けとも言える本機は完成しなかっただろう。それと同時に彼が偽名を騙ったシャア・アズナブルであることは、エゥーゴ内部において公然の秘密だった。それらの背景がロールアウトから間もないクワトロのRMS-099のカラーリングを赤とするアイディアに結びついたことは想像に難くない。戦場でクワトロ機と相対したパイロットたちは「赤い彗星」を想起し、本機の性能を広く知らしめた。残念ながらクワトロ機はフランクリン・ビダンに強奪された際に大破したが、その機体色は量産機に引き継がれて標準カラーリングとなった。それと同時にクワトロ機の運用で蓄積された戦闘データも量産機に移されたのである。U.C.0087.04.21に行なわれたとされる模擬戦闘は、そうしたデータ移行を目的としたもので、クワトロは量産タイプのRMS-099に搭乗して模擬戦に参加した。だがその模擬戦において新人データマンの悪戯心が思わぬ結果を招き、彼の心境にある変化を促すことになったのである。

カラーリング
本来はダークグレーが基調だが、データマンが元のクワトロ機のデータをオーバーレイさせたため、模擬戦の最中は赤系統の機体色に見えていた。

機動性
データ上のクワトロ機はスラスター・ノズルが量産機に比べて大型だった（高機動仕様とする説もある）。

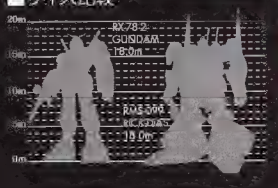
Rear

Front



アーガマのMS同士で行なわれた模擬戦に参加したクワトロのRMS-099は抜きん出た成績を収めた。しかしデータとして目の前に現れたかつての自分に苦戦することとなる。

■サイズ比較

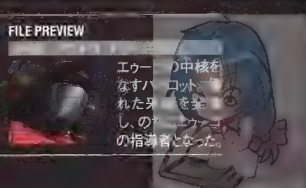


■カラーリング

関連ファイル

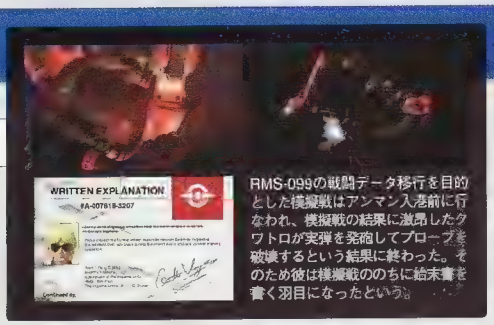
クワトロ・バジーナ	Z-02
RMS-099 リック・ディアス	Z-05
MSの操縦訓練	04-08
メカニックマンの仕事	08-11
MS開発の流れ	08-14

FILE PREVIEW



エゥーゴの中核をなすパイロット。[illegible]れた[illegible]を[illegible]し、の[illegible]エゥーゴの指導者となった。

経緯 月近傍宙域で実施された模擬戦の内容

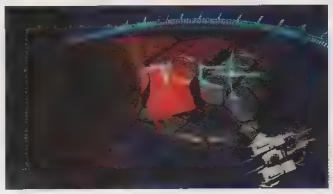


RMS-099の戦闘データ移行を目的とした模擬戦はアンマン入港前に行なわれ、模擬戦の結果に激昂したクワトロが実弾を発砲してプローブを破壊するという結果に終わった。そのため彼は模擬戦ののちに始末書を書く羽目になったという。

アーガマが月面都市アンマンに入った後、月周辺宙域で行なわれた模擬戦は、高機動中のMSのスクリーンに標的となる機体をデータ化して表示し、それに攻撃をしかけるという形式だった。クワトロが搭乗したRMS-099が別の赤い機体として認識されていたのも見せかけのデータであり、「気分が出る」というデータマン（とアストナージ・メドッソ）の趣向によるものだった。ちなみにアーガマのアンマン入港はU.C.0087.03.25だとする資料もあり、1ヶ月近い日付の食い違いは当時の混乱を表している。

■試験対象機

模擬戦が行われた時点では元のクワトロ機は大破しており、残骸は回収されていたが修復は不可能だった。そのため模擬戦はRMS-099の量産タイプを代替機として行なわれた。元のクワトロ機のデータをオーバーレイしたのも、シミュレーション上の誤差を埋めるためであろう（機体色まで変えたことはクワトロの理解の範疇外だったが）。ちなみに元のクワトロ機が高機動仕様とする説を採る場合には、実機とデータの間に誤差が生じても不思議はない。



機体色はあくまでデータ上のものであり、模擬戦闘中に変更することもできた。クワトロ機のカラーリングが突然、黒から赤に変わったのもそのためだ。

◀RMS-099 リック・ディアス（黒）

戦闘データ移行のためにクワトロが搭乗したダークグレーの量産タイプ。RGM-79Rとの模擬戦ではクワトロ機のデータをロードせずに行なわれたため、量産機のデータを受けてシミュレーションが実施された。

パイロットの技量と機体性能に大きな差があったためか、RGM-79Rを歯牙にもかけない強さを見せた。

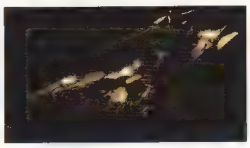
◀RMS-099 リック・ディアス（赤）

量産機のRMS-099に新たなクワトロ機のデータをオーバーレイした状態。データ上ではバルカン・ファランクスのカバーにリア・スカートと膝部装甲の形状、スラスター・ノズルの構造が量産機とは異なっている。

仮想敵のRMS-099とRX-178を圧倒して撃墜に追い込んだが、データマンが極秘に用意したMS 06Sに撃墜されている。

◀MSN-00100 百式

クワトロがアンマンで受領した新型機で、月を離れたのちに訓練を行なった。彼は先の訓練のこともあって本機のカラーリングを赤に変更するか悩んだが、過去を振り切る意味を込めてオリジナルの金色にした。



実戦はグラナダですでに経験していたため、この時の訓練は微調整と戦技向上を目的としたものと考えられる。

■仮想エネミー

模擬戦は仮想敵としたアーガマの所属MSとクワトロのRMS-099が戦う形式で行なわれた。もちろん実弾は使用せず、発砲と被弾の処理はシミュレーションされて全天周囲モニターにCGで映し出されるようになっていた。戦闘などで得られた敵MSのデータを基にコクピット内だけで行なわれるシミュレーションも可能だったと見られるが、模擬戦の形式をとることで実戦に近いデータの移行を図ったのであろう。なおクワトロ以外の参加パイロットは不明である。

エネミーもデータとして構成されているので実際に存在しているわけではない。だがスクリーンに投影された姿は実機さながらの迫力を備えている。

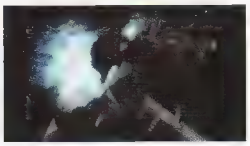
◀RGM-79R ジムⅡ

元クワトロ機のデータを反映させる前に2機のRGM-79R ジムⅡが仮想敵としてクワトロの相手になった。しかし1機は模擬戦開始直後に撃墜判定され、もう1機も頭部にビーム・ピストルの直撃を受けて撃破された。

追い込まれることもなく2対1の状況を覆したクワトロ。とはいえ性能差を鑑みれば順当な結果とも言える。

◀RMS-099 リック・ディアス（黒）

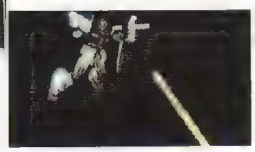
2機のRMS-099が元クワトロ機のデータロード後に仮想敵として交戦した。まず1機がクレイ・バズーカの狙撃を受けて撃墜され、残る機体も背部に装着したままのビーム・ピストルを掃射されて撃墜されている。



試験対象機と性能差はほとんどなかったことから、パイロットの力量の違いが結果に表れたと見られる。

◀RX-178 ガンダムMk-Ⅱ

RMS-099に続いてクワトロ機と戦ったのがRX-178 ガンダムMk-Ⅱだが、カミーユ・ビダンが搭乗していたかどうかは不明。交差した瞬間に右腕を破壊されながらも粘り強く戦ったが、最後はクレイ・バズーカで撃墜された。



右腕ごとビーム・ライフルを失ったが、巧みにハイパー・バズーカに持ち替えて戦闘を続けようとした。

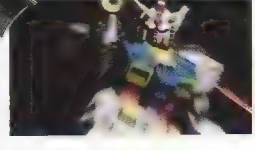
◀MS-06S シャア専用ザク

新人テ　タマンが用意したデータ上の機体。射撃をことごとく回避して懐に入り込み、バルカン・ファランクスで迎撃しようとしたクワトロの意図も封じてRMS-099の頭部にヒート・ホークを叩き込んだ。

一年戦争時のデータをそのまま流用したもので、クワトロは過去の自分に完膚なきまでに敗北したことになる。

◀RX-78-2 ガンダム

MS-06Sの件でクワトロの怒りを買ったデータマンが、MSN-00100の訓練で懲りずに用意した仮想敵データ。アムロ・レイのRX-78-2を基にしたデータと思われるが、詳細や模擬戦の結果は明らかになっていない。



MSN-00100と対峙したRX-78-2は、ビーム・ライフルとシールドを携行した標準装備でデータ化されていた。

MAZAKU 魔殺駆

unknown

邪悪武者

SPEC

全高	——
重量	——
武装	妖刀「黒刃」／二連新黒星砲
所属	——

最強の力を求めて悪に身を染めた闇の者

頑駄無（ガンダム）軍団が光を背負って戦ったように、その心身に闇を宿して戦った者たちもいた。光の鎧の巻物に秘められた強大な力を我が物にせんと武者頑駄無を執拗につけ狙った魔殺駆（マザク）は、そうした闇の武将のひとりである。武者頑駄無の手から巻物「光の鎧心得」を盗み出した彼は、その封印を解くために必要な斬邪刀「武久丸（むくまる）」を欲して武者頑駄無に配下の者たちを差し向けた。さらには自らも武久丸の奪取に乗り出し、武者頑駄無と壮絶な戦いを繰り広げたのである。ちなみに武者頑駄無の名が多くの逸話で語られるのと同じく、彼も歴史の端々に名を残しているという（「真紅の闇将軍」や「魔将」といった二つ名で語られることもあったと言われる）。それらが彼自身を指したものとは言い切れないが、武者頑駄無をも苦しめた彼の力は畏怖をもって語られてしかるべきなのだ。

肩当て
左右の肩当ては左右非対称となっており、板金を放射状に重ね合わせた右肩当ては「紅の肩鎧（くれないのかたよろい）」、左肩当ての巨大なトゲは「撃砕角（げきさいかく）」という名で呼ばれていた。

兜
兜には刃のような鋭い鍬型や角飾りが配されている。鍬形も肩当てと同じく左右非対称の形状で、根元には眼を思わせる装飾があしらわれていた。この頭飾りは「黒鋼の鳳角（くろはがねのほうかく）」と呼ばれるもので、闇の鳳凰をかたどっていたともされる。

腰当て
後部腰当て（草摺）は膝下までの広い部位を覆う大きなもので、中央の一際大きな眼の装飾が目立っている。これは邪悪な心が実体化した「魔黒眼（まこくがん）」と呼ばれる存在で、自らの魂を闇に売り渡した者の証とも言われている。

剣術
愛用の妖刀「黒刃（こくば）」を振るっては武者頑駄無にも劣らない剣の腕を示し、手下たちを力で従えて悪事を働いた。「天下は強者が掴むもの」という言葉を信条とした彼は、自らの強さを証明することにこだわる傾向が強かった。

手下の下墨愚々（ゲルググ）たちに武者頑駄無を襲わせ、自らも武久丸を奪うために出陣した。なお巻物「光の鎧心得」を盗んだ経緯については明らかではない。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

武者頑駄無　EVO-09A

FILE PREVIEW

頑駄無軍団を束ねる若武者。巻物「光の鎧心得」の力によって武者頑駄無を将軍へと変える。

魔殺駆の強さを裏打ちするふたつの武具

武者頑駄無に肩を並べる強さを誇った魔殺駆は、宿敵と同じく多芸に秀でた武人だった。彼は剣技だけでなく銃の扱いにも長け、妖刀「黒刃」のほかに二連新黒星砲（ツインネオこくせいほう）と呼ばれる武器を携えていた。これは2丁の新黒星砲を合体させた大砲だった（ある巨大兵器に装備されていた武器とも言われる）。無論、彼の強さが武器ではなく本人に備わったものだったことは言うまでもないだろう。

■妖刀「黒刃」

刀身の左右から枝のような刃が生えた形状で、銘が示すとおり禍々しい漆黒の刀だった。

■魔殺駆／攻撃体勢

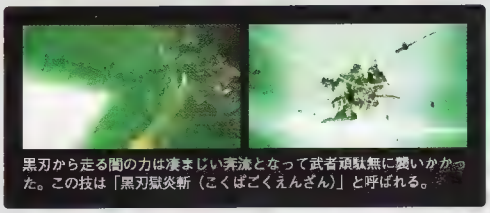
妖刀「黒刃」を構えた魔殺駆。鞘は持たず、黒刃をどこにしまっていたかは不明だ。

■二連新黒星砲

銃身には刃と棘を装備しており、打撃武器として使える。分割する際には上側の刃もふたつに分かれる。

手下の下塁愚々たちに武者頑駄無を襲わせ、居合わせた子武者たちに向けて二連新黒星砲を放った。これは彼にとっては挨拶代わりの攻撃だったのか？武者頑駄無に防がれている。子供に銃を向けた所業は、彼の非情さをよく表している。

妖刀「黒刃」は魔殺駆の変幻に合わせて大きさが変化し、覇道武者の状態でも通常と同じように振るうことができる。覇道武者の巨体から繰り出される黒刃の強烈な一振りは、さしもの武者頑駄無も受け止めるだけで精一杯であった。



黒刃から走る闇の力は凄まじい奔流となって武者頑駄無に襲いかかった。この技は「黒刃獄炎斬（こくばごくえんざん）」と呼ばれる。

覇道変化　闇の力に身を委ねた魔殺駆の真の姿

■覇道武者／魔殺駆

上半身は変身前の姿を保っているが、下半身や背中の形状は大きく変わっている。

■巻物「光の鎧心得」

本来は光の鎧を解放するための巻物だが、魔殺駆はこの力を利用して変幻した。

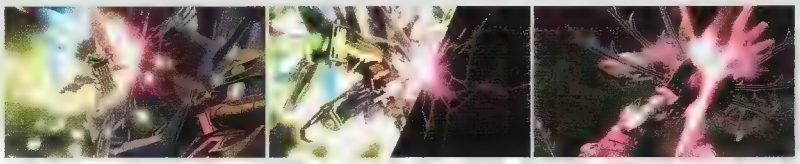
魔殺駆は「光の鎧心得」の力を使って覇道武者に変幻し、圧倒的な強さで武者頑駄無を苦しめた。これは単なる巨大化ではなく、闇の力を増幅させた彼の真の姿だったと言える。事実、覇道武者の姿は魔殺駆とはやや異なり、背中と腰には6本の刀と大筒らしき武器が現れている。なお背中の刀は魔殺駆の意思通りに動いて敵を襲う「妖撃剣（ようげきけん）」と呼ばれる武器で、腰に下げているのは「牙斗輪愚弾倉（ガトリングポッド）」とも言われるが、詳細は不明である。

頭上に掲げた黒刃を中心に紫色の妖気が渦巻き、魔殺駆の身体を包み込んでいく。そして次の瞬間には巨大な覇道武者へと姿を変えた。

戦闘結果　斬邪刀「武久丸」の強奪を狙った目論みと顛末

武者頑駄無の武久丸を狙って下塁愚々の一団を差し向けた魔殺駆だったが、手下たちはあえなく撃退されて目的を果たせずに終わる。彼はその結果に業を煮やしたのか、武者頑駄無と子武者たちが休息していた峠茶屋「御出茶」に火を放ち、武者頑駄無を襲った。しかし手下たちでは武者頑駄無に歯が立たず、彼自身が武者頑駄無と正面から激突することになる。

巻物の力を借りて覇道武者に変幻した魔殺駆は、武者頑駄無を満身創痍の状態まで追い詰めた。だが武者頑駄無の不屈の闘志が巻物を魔殺駆の支配下から引き剥がし、光の鎧をまとった武者頑駄無の前に劣勢へと追い込まれる。そして子武者たちの声援に力を増した武者頑駄無の「飛翔鳳翼斬（ひしょうほうよくざん）」によって、彼は一刀両断にされたのだった。

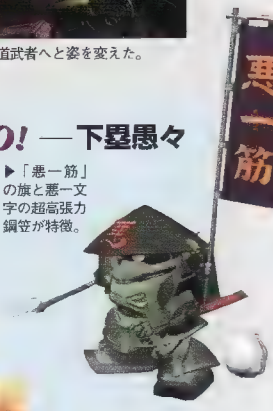


武者頑駄無の闘志に形勢逆転を許し、最後はまっぷたつにされた。

■MORE INFO! —下塁愚々

下塁愚々（ゲルググ）は魔殺駆の手下として悪事を働き、武者頑駄無を襲った者たちだ。しかし武者頑駄無との力の差は歴然で、多勢を恃んで襲いかかる程度しかできなかった。頭領と小物という力関係は見ためから明らかだと言えよう。

▶「悪一筋」の旗と悪一文字の超高張力鋼笠が特徴。



略奪行為はお手の物で、峠茶屋に火を放ったのも彼らだった。しかもついでとばかりに火事場泥棒も働いていた

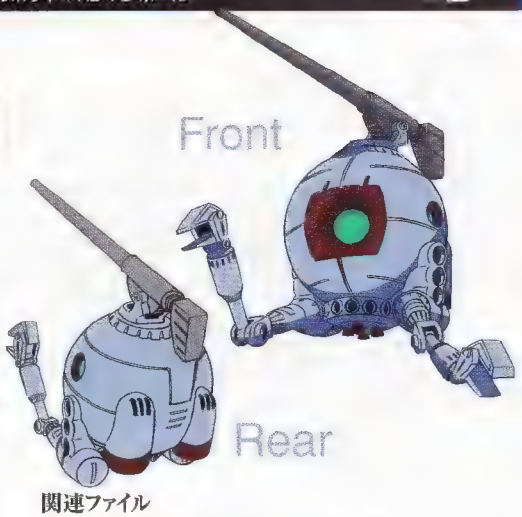
BALL TYPE MOBILE POD

ボール・タイプの開発系統図

ハイ・ロー・ミックス構想に基づいたRB-79開発と帰結

「ハイ・ロー・ミックス」という思想に注目が集まりはじめたのは20世紀末の頃からだろうか。たとえば軍事分野の場合、兵器の高度化に伴って開発コストも増大し、性能だけを追求したのでは充分な物量を揃えることが難しくなっていった。そこで高性能で高価な兵器と安価で実用に足る兵器を併用することで全体のコストを抑えるという構想――ハイ・ロー・ミックスが取り入れられたのである。F-16 ファイティング・ファルコンによってF-15 イーグルを補完したアメリカ空軍のケースは、もっともよく知られる事例だろう。

時は移って宇宙世紀において、一年戦争期の地球連邦軍はRB-79 ボールによってRGM-79 ジムの不足を補おうとした。このRB-79はハイ・ロー・ミックスのロー側としてこれ以上ないほどの兵器であったと言える。宇宙作業用ワンマン・ポッドを転用した構造はきわめて安価で生産性に優れ、苦しい情勢のなかでMSの開発を進めながらでも充分に大量生産が可能だった。性能面では到底MSに敵わない兵器ではあったが、少なくとも当時の連邦軍はこの廉価兵器を必要としていたのである。かくして連邦軍主力兵器の一角を担ったRB-79は、小刻みなモデルチェンジを繰り返して戦争を乗り切った。しかしMSが多様に分化していったのに対してRB-79系列機はあくまでRB-79でしかなく、結局は一年戦争の終結と共に現役を退いた。そして以降のハイ・ロー・ミックス構想はMSを基準としていったのである。

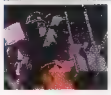


関連ファイル

RB-79K ボールK型 他 08-04B
RB-79C ボール改修型 83-09
RB-79 ボール 他 IGL-07
RB-79 ボール 他 EVO-06
地球連邦軍のMS開発 01-41A
地球連邦軍の編制 02-01

FILE PREVIEW

08-04B RB-79K ボールK型 他



ボールの改修機。シロー・アマダはこの機体を使って高機動試験型ザクと対等に戦った。

特徴

要求される性能を抑えることで生産性の向上を目指した開発コンセプト

RB-79系列機の特徴は一目瞭然、機体名称そのままの球状構造にある。作業用ポッドを流用したボディユニットに砲塔と2基のマニピュレーターを装備したシンプルな構造は、系列機に共通するコンセプトに基づいている。RGM-79と連携することでMS戦術を補完するという目的においては、それ以上の機能を必要としなかったのである。それ故にMSに比べると系列機に用いられた技術の水準は低く、燃料電池やペレット式ロケット・モーターといったMSでは切り捨てられた技術が用いられた。しかしそれは技術的な敷居の低さも意味しており、系列機最大の長所である生産性の高さに繋がっていた。要求性能のハードルを最初から低く設定することで低コストと生産期間の短縮を両立した設計が、何にも勝る系列機の特色であり武器だったと言えよう。だがその反面設計にはほとんど余裕がなく、兵器としての発展性には欠けていた。それが低い性能と相まって、急場しのぎ的な印象は拭えないのである。

■RB-79K ボールK型

SPEC

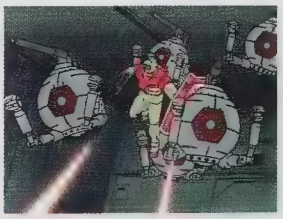
全高	12.8m
重量	17.2t
武装	2連装キャノン／ウィンチ・ワイヤー
所属	地球連邦軍

武装&オプション
オプションの運用は想定していないが、上部の砲塔は換装が容易で、キャノン砲のほかに連装機関砲を装備した機体もあった。

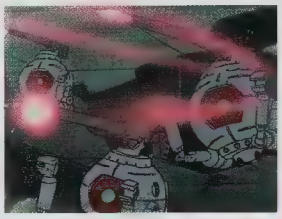
運用法
基本的にはRGM-79の支援を目的としているが、パトロール艦の搭載機として個別に運用されるケースも存在した。

コクピット
機体中央に配されたコクピットは非常に狭く、機体前面のキャノピーからの目視を基本とする未成熟な構造であった。

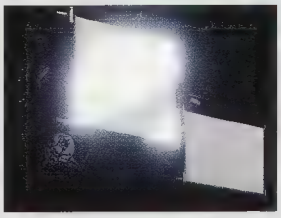
生産性
基本パーツのほとんどをベースとなった作業ポッドから流用することで生産性を高め、短期間での量産を可能とした。



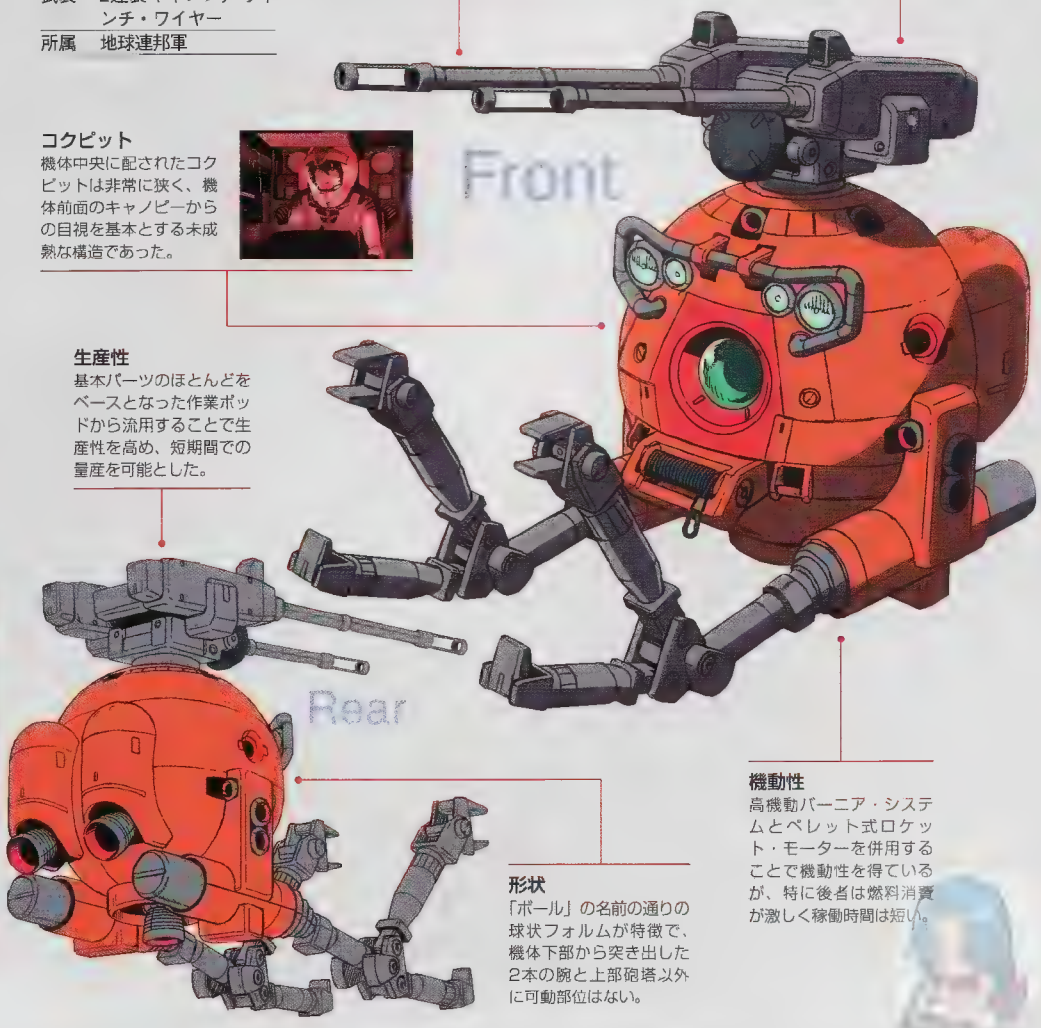
簡易MS的な位置付けで大量生産され、連邦軍の物量戦術を支えた。しかし単体としての戦闘力はMSに及ぶべくもなく、簡単に撃破される機体も多かった。



武装はキャノン砲のみだが安価な支援兵器としては火力に優れ、実戦でもある程度の戦果を挙げた。費用対効果の面では充分に成功していたと言えよう。



元々が作業ポッドから派生した機体だけに宇宙空間での作業に適しており、MSが主戦力となったのちには作業機として運用されるケースも多かった。

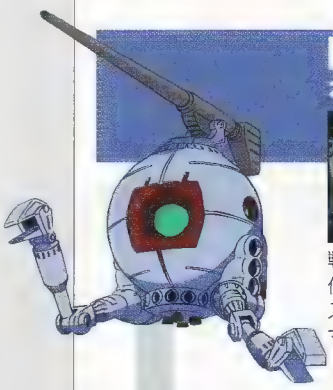


形状
「ボール」の名前の通りの球状フォルムが特徴で、機体下部から突き出した2本の腕と上部砲塔以外に可動部位はない。

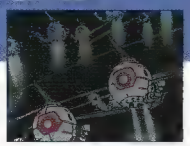
機動性
高機動バーニア・システムとペレット式ロケット・モーターを併用することで機動性を得ているが、特に後者は燃料消費が激しく稼働時間は短い。

ボール・タイプ 開発系統図

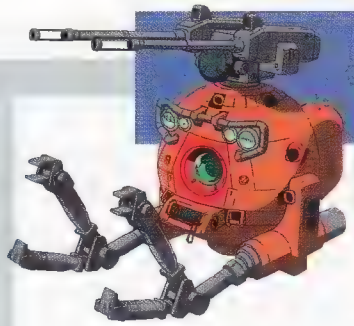
宇宙作業用ワンマン・ポッド（SP-W03）を原型として開発されたRB-79は、戦時中に部分的な改修を受けて型式番号が変化しない程度のバージョンアップを繰り返し、戦後もRB-79C ボール改修型が運用された。ただしその時点で、もはや戦力としては意味をなさなくなっていた。



RB-79 ボール



戦争中期から盛んに生産された一般仕様機で、戦争末期の反攻作戦に投入された。サブ・アームを持たないマニピュレーターが特徴である。

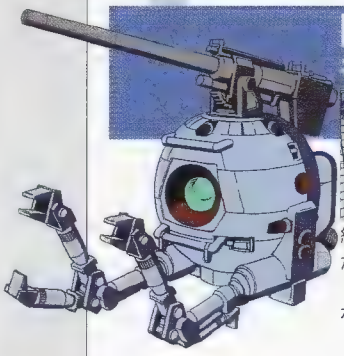


RB-79K ボールK型

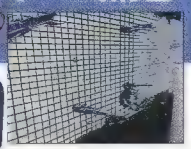
最初期に開発された系列機で、ウィンチ・ワイヤーやサブ・アーム付きのマニピュレーターなど、一般仕様機で省略された機能が残っている。

RB-79 ボール

ルナツー所属の哨戒部隊や「星一号作戦」の参加艦艇の一部に配備されていた仕様変更機。独特のペイントが特徴で、近接戦闘タイプもあった。



RB-79C ボール改修型



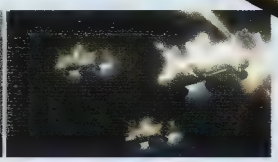
細部に改修が加えられて戦後も運用が続けられた系列機の最終形。ただし基本仕様は一年戦争末期に運用された機体と共通点が多い。

RB-79 ボール

終戦直後の運用が確認されている仕様変更機のひとつ。RB-79Cとほぼ同じ構造で、最終生産型に至る過程で生産された機体と見られる。

MORE INFO! — 公国軍のモビルポッド、オッゴ

戦争末期の公国軍は逼迫した戦況のなか、連邦軍のRB-79系列機にならってモビルポッドを戦線に投入しようとした。結果、開発されたのが、MP-02A オッゴである。MS開発技術に長じた公国軍らしく部分的にMSの技術が盛り込まれた本機は、モビルポッドとしては優れた性能を示した。しかし開発時期があまりに遅かったことから数を揃えるには至らず、決定的な戦力とはなりえなかったのだった。



既存のMSの携行兵装を流用できる点が最大の特徴であり、運用面ではRB-79に勝っていたと言える。

凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

ZM-S22S 近衛師団用リグ・シャッコー

RIG-SHOKEW FOR IMPERIAL GUARD

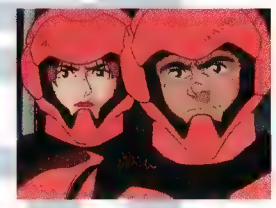
ZANSCARE／
ザンスカール帝国軍

強固な忠誠心をもって女王マリア・ピァ・アーモニアを守護したザンスカール帝国軍近衛師団が専用MSとして運用したのがZM S22S 近衛師団用リグ・シャッコーである。本機はZM-S22S リグ・シャッコーを改修することで性能向上を図ったカスタム機で、近衛師団の任務に即した多様な機能が追加された。そしてザンスカール帝国軍が総力戦を強いられた戦争末期、エンジェル・ハイロゥ攻防戦において実戦に参加することとなったのである。

配備エリア
近衛師団は当初アメリア・コロニーを中心に配備されていたと考えられる。しかし戦争末期にエンジェル・ハイロゥが完成して女王マリアが移動してからは、エンジェル・ハイロゥ付近の警護をも担当した。

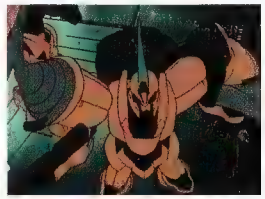
パイロット

近衛師団には女王マリアへの忠誠心が厚い者たちが名を連ね、厳しい訓練を経てパイロットとされた。なかでもブルー3の警護に就いたキスハール・バグワットとカリンガ・ヴォーゲルや、女性だけの部隊を率いたネネカ・ニブローが特に有名である。



改修部分

ザンスカール帝国の首都アメリア・コロニーに座す女王を護るため、近衛師団仕様のZM-S22Sはコロニーの構造物に被害を及ぼさないように考慮されている。主な改修点として挙げられる特殊装備は、そのような目的のために採用されたものである。



女王への忠誠心を武器とした近衛師団の専用MS

頭頂高	15.9m
本体重量	8.2t（全備重量 18.5t）
ジェネレーター出力	5,960kW
スラスター推力	77,700kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
兵装	専用大型シールド（ビーム・シールド発生器、ビーム・ガン×2内蔵）／ビーム・ストリングス×3／ハンド・ビーム・ガン×2／ハードポイント×4／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／ビーム・ファン×2／メタルウィップ
搭乗者	キスハール・バグワット／カリンガ・ヴォーゲル／ネネカ・ニブロー

Illustration by Morifumi Naka／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

ZM-S22S 近衛師団用リグ・シャッコー

ZANSCARE／ザンスカール帝国軍

RIG-SHOKEW FOR IMPERIAL GUARD

SPEC

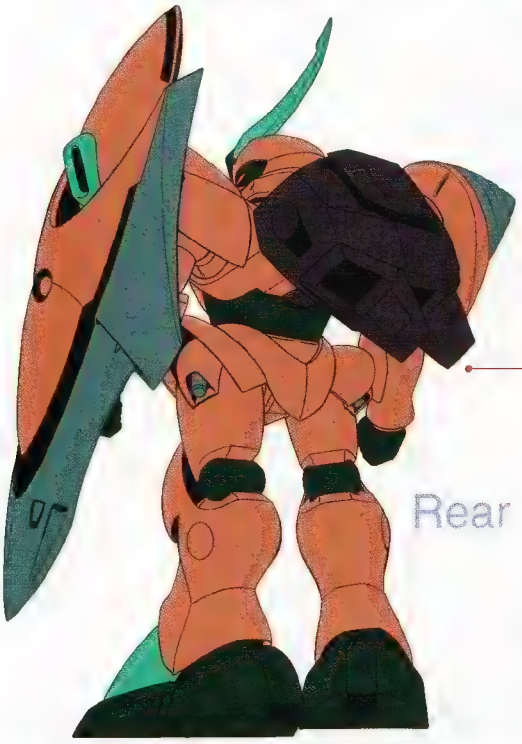
全高	――（頭頂高 15.9m）
重量	8.2t（全備重量 18.5t）
武装	ビーム・ライフル／メタルウィップ／専用大型シールド 他
所属	ザンスカール帝国軍

右肩装甲
肩部装甲の構造は一般仕様機から大きく変更され、バーニアが廃された。さらに右肩のバーニアがあった部位には、メタルウィップのマウント・ラッチが設けられている。

頭部
頭部の基本的な構造は一般仕様機と変わらないが、額部分にはセンサーが増設されている。ちなみに頭頂部の角はビーム・ストリングス発生器である。

エリート部隊に与えられた高性能カスタム機

古来より君主制の国家に近衛兵が置かれることは珍しくない。その多くは通常の軍隊とは一線を画した精鋭の集団であり、君主への忠誠心とエリート性によって軍の象徴的な存在となった。宇宙世紀のザンスカール帝国に置かれた近衛師団も、それらと同種の組織であったと言える。女王（ひいては実質的な最高権力者のフォンセ・カガチ）直属の部隊として任務に当たった彼らには、専用機としてZM-S22S 近衛師団用リグ・シャッコーが与えられた。この機体には近衛師団による運用を考慮した改修が施され、主力MSとして運用されたZM-S22S リグ・シャッコーを上回る基本性能を発揮した。権力を狙う野心家には事欠かなかったザンスカール帝国軍にあって、女王に対して絶対の（そして盲目的な）忠誠を誓う近衛師団は、カガチが意のままにできる数少ない戦闘集団であり、相応の力が与えられたのである。

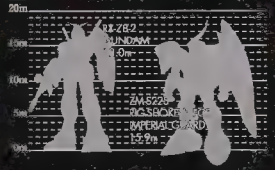


バックパック
バックパックは一般仕様機と同型のものを装備している。側面にハードポイントを備え、ビーム・ファンなどをマウントできるのも同様である。

大型シールド
専用装備の大型シールドは左肩のラッチに接続され、広い可動域を有する。当時のMSとしては珍しい装甲式のシールドだった。

戦争末期におけるエンジェル・ハイロゥ攻防戦に動員され、後方警備を務めたが、その多くがリガ・ミリティアとの戦闘で失われている。

■サイズ比較



■カラーリング

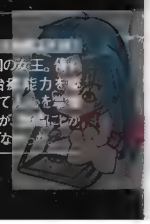
ORANGE　DARK GREEN　LIGHT GREEN

関連ファイル

マリア・ピア・アーモニア 他	V-21A
キスハール&カリンガ	V-21B
ネネカ隊	V-36C
ZMT-S12G シャッコー	V-10
ZM-S22S リグ・シャッコー 他	V-11A
ザンスカール帝国軍の編制	02-07

FILE PREVIEW

帝国の女王。[illegible]た治[illegible]能力を[illegible]使して[illegible]を[illegible]するが[illegible]にとか過ぎな[illegible]



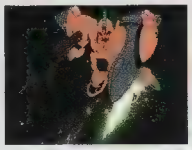
武装　優れた汎用性をベースとした近衛師団機の特殊性

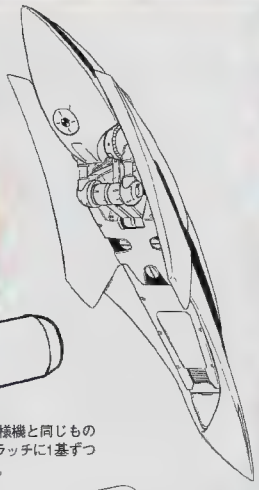
ZM-S22Sが主力MS足りえたのは、豊富なオプション兵装に基づく汎用性の高さ故であったと言える。そして近衛師団用のZM-S22Sは、基本構造を同じくする一般仕様機の汎用性を受け継いだだけでなく、メタルウィップや大型シールドといった専用の特殊兵装による独自の戦闘能力を有していた。近接戦闘と防御に秀でた本機の性能は、要人警護を旨とする近衛師団の任務に沿ったものだったのである。

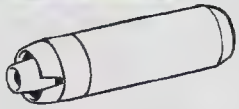
本機の基本コンセプトは一般的な汎用MSに準じたものであり、ビーム・ライフルを主兵装とするスタンダードな戦闘スタイルを主とした。なお一般仕様機と同じオプション兵装を運用可能だったとされるが、実際の運用では携行しないケースがほとんどだった。

■大型シールド

大型シールドはビーム・ガン2基とビーム・シールド発生器を内蔵した攻防一体の装備で、近衛師団の性質をよく表した兵装である。

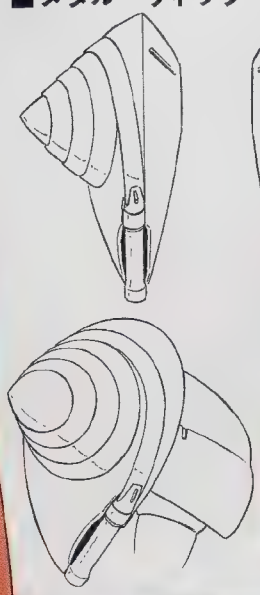




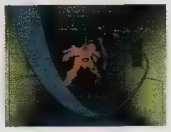


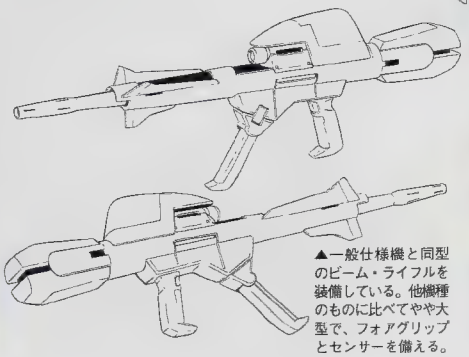
▲ビーム・サーベルは一般仕様機と同じものが装備されており、大腿部のラッチに1基ずつを収納する構造となっている。

■メタル・ウィップ

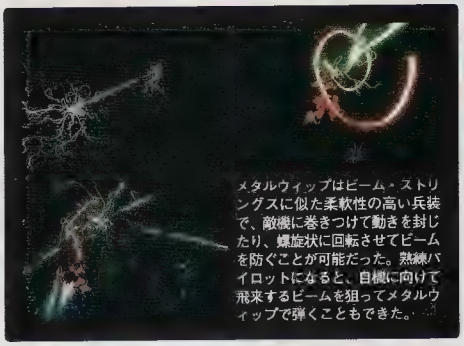


メタルウィップは鞭状の近接戦闘用兵装で、通常は右肩部のマウント・ラッチに巻きつけるようにして収納される。敵機の捕縛や防御などに用いられた。





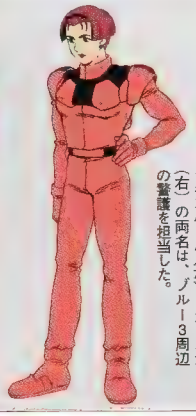
▲一般仕様機と同型のビーム・ライフルを装備している。他機種のものに比べてやや大型で、フォアグリップとセンサーを備える。



メタルウィップはビーム・ストリングスに似た柔軟性の高い兵装で、敵機に巻きつけて動きを封じたり、螺旋状に回転させてビームを防ぐことが可能だった。熟練パイロットになると、自機に向けて飛来するビームを狙ってメタルウィップで弾くこともできた。

先端部にビーム・ガンを内蔵した大型シールドは副兵装として用いることもでき、メタルウィップで動きを止めた敵機に向けてビーム・ライフルと同時に発射するといった運用が見られた。

運用履歴　エンジェル・ハイロゥ攻防戦における近衛師団の奮戦



◀キスハール（左）とカリンガ（右）の両名は、ブルー3周辺の警護を担当した。

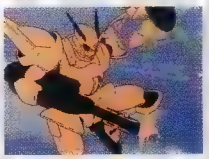
近衛師団はその性質上、通常の戦力と同様に運用されることはなかった。しかし戦争末期にエンジェル・ハイロゥが稼働段階に移ると、近衛師団は女王マリアとともに前線に赴くことになる。彼らが受け持ったのはエンジェル・ハイロゥ宙域の警護で、リガ・ミリティア連合艦隊との攻防戦が始まった当初は実戦に参加する機会も少なかった。しかしザンスカール帝国軍が押し込まれると彼らも防戦に当たり、リガ・ミリティアMS部隊の進攻をよく防いだものの、最終的にはエンジェル・ハイロゥの陥落を許したのだった。

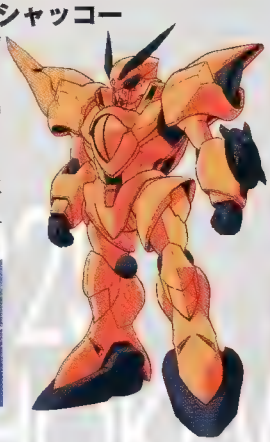
攻防戦の最中、ある瞬間からホワイトアークから脱出した機体と近衛師団が同士討ちを演じたこともあった。

系譜　シャッコーの名を冠したMSの系譜

■ZMT-S12G シャッコー

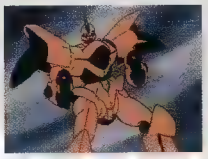
次期主力MS開発のためデータ収集を目的に試作された地上用MSで、イエロージャケットによる試験運用の途中でウッソ・エヴィンに強奪された。この機体の実戦データが以降のMS開発に生かされたほか、基本設計が受け継がれて近衛師団仕様を含むZM-S22Sのベース機となった。

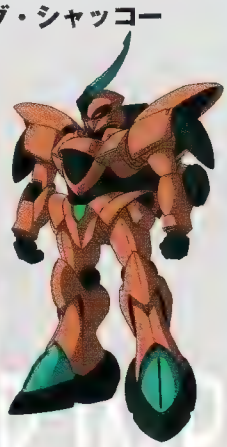




■ZM-S22S リグ・シャッコー

ZMT-S12Gの設計をベースに開発された主力MSで、汎用性に優れる。ベース機が装備していた2連ショルダー・ビーム・ガンを廃し、バックパックを大型化するなどの改良が加えられている。ZM-S06S ゾロアットに代わる機体として量産され、戦争末期まで運用が続けられた。





■MORE INFO!

アインラッドとの併用

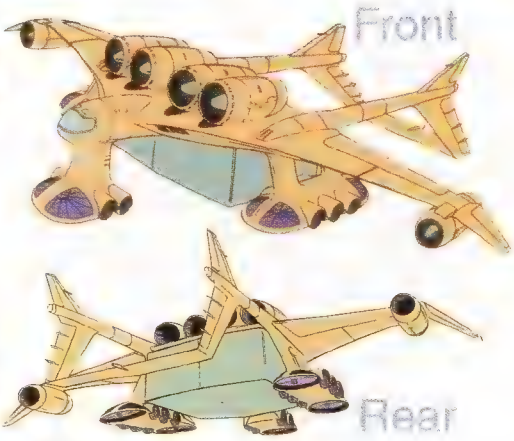
ZM-S22Sは特にアインラッドとの連携を想定して開発された機種ではなかったが、エンジェル・ハイロゥ攻防戦においてはネネカ隊のZM-S22Sがアインラッドを運用していた。もっとも本機に限らず同攻防戦に参加したザンスカール帝国軍のMSはほとんどがアインラッドを運用しており、このシステムが普及していた事実が窺える。

ZM-S22Sは機動性に優れたMSで単体でも充分な性能を有していたが、アインラッドとの相乗作用も高かった。

©創通・サンライズ

TRANSPORTER

地球連邦軍輸送機の開発系統図



一年戦争を転機とした地球連邦軍輸送機の発展と衰退

地球上の広範囲が戦場となった一年戦争での地上戦は、必然的に物資輸送の重要性を増大させた。特に公国軍のコロニー落としと地球侵攻作戦によって戦力を分断された連邦軍は、その再編と整備に追われることとなった。各地で散発的に発生する戦闘を処理しつつ、戦力の増強を進めなければならなかったのである。しかし当時は公国軍が制海権を掌握した状況にあり、艦艇を用いた海上輸送は困難だった。そのため航空機による空輸に比重が置かれ、ミデア輸送機を中心とした補給部隊が編制、運用されることとなる。しかしミデアはMSが登場する以前の機体で輸送機としての設計には優れていたものの、MSの運用に対する適性はなかった。MSを地上で運用する際の移動力の問題は、連邦軍と公国軍の双方に共通するハードルであり、ミデアもそれを解消するには至らなかったのである。結果、ミデアにはさまざまな改良が加えられ、MS運用を視野に入れた別仕様機も開発されている。さらにMSの運用を加味した輸送機という思想は、公国軍のガウ級攻撃空母を踏み台にしてガルダ級超大型輸送機へと発展し、重力下のMS運用母艦として完成に至る。しかしこれ以降、U.C.0090年代を過ぎると地上が戦場となるケースが減り、MS自体に飛行性能が付与されるようにもなったため、輸送機に過度な機能が要求されることは少なくなっていった。連邦軍が開発した輸送機の系譜は、彼らが抱いた危機感に比例した肥大化と収束の道筋を辿ったのである。

関連ファイル

ミデア 他	08-11A
ミディア 他	80-12
アウドムラ	Z-33
地球連邦軍の編制	02-01

FILE PREVIEW

ミデアに後に連邦軍が運用した大型輸送機。地上で最大サイズの航空機である。

特徴　旧世紀以来の航空機技術から発展した特異な構造と、輸送機としての性能

一年戦争期の連邦軍は、旧世紀から熟成された航空機技術によって多種多様な軍用機を開発し、戦力の一角を構築していた。ミデアもその例に漏れず、信頼性の高い技術に基づいて輸送機として優れた性能を獲得している。ただしその機体構造は従来の航空機とは大きく異なり、偏平な形状の機体の下部に換装可能なコンテナを懸架するという特異な構造が採られている。この構造は用途に応じた柔軟な運用を可能としたが、大型化による積載能力の向上には適さない方式であった。それ故、後期に開発されたタイプはコンテナが一体化されており、のちのガルダ級は胴体下部をカーゴ・ブロックとする一般的な方式に戻されている。またミデアは推進用のジェット・エンジンとは別に複数のローターを装備することで垂直離着陸を可能とし、不整地における離着陸能力を高めている（後期型はジェット・エンジンを垂直離着陸に用いている）。こうした構造も、輸送機としての汎用性を向上させたのである。

160tもの最大積載量を誇ったミデアは、その輸送能力によって連邦軍の補給線を支えた。ホワイトベース隊もその恩恵を受けた戦力のひとつだった。

一年戦争後期の極東地区では、ミデアを用いた空挺作戦も行なわれた。これは飛行中のミデアからMSと支援車輌をパラシュート降下させるというものであった。

U.C.0080年代末に運用されたガルダ級超大型輸送機は連邦軍軍用輸送機の枠とも言える存在で、宇宙艦艇に匹敵する輸送能力とMS運用能力を有していた。

■ミデア輸送機

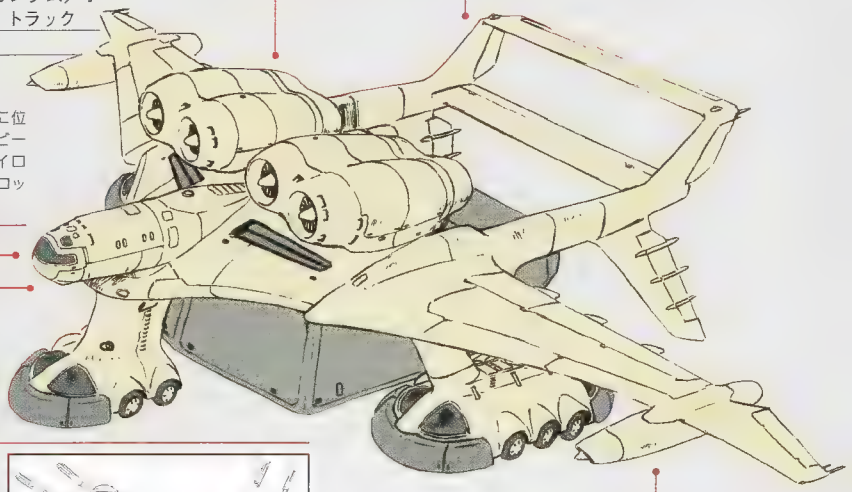
SPEC

全長	45.0m
兵装	対空機関砲×2
搭載MS	ガンダムEz8／陸戦型ガンダム／ホバー・トラック
艦長	—

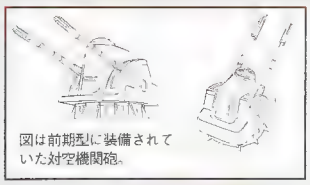
推進機関
ミデアは胴体上部に4基と上翼下部に2基のジェット・エンジンを装備し、それらの推進力によって飛行する。

飛行速度
最高速度は前期型のミデアでマッハ0.82とされており、輸送機としては標準的な飛行性能を確保していたと言える。

コクピット
コクピットは機首に位置し、広いキャノピーが特徴。操縦はパイロット1名とコ・パイロット2名で行なわれる。

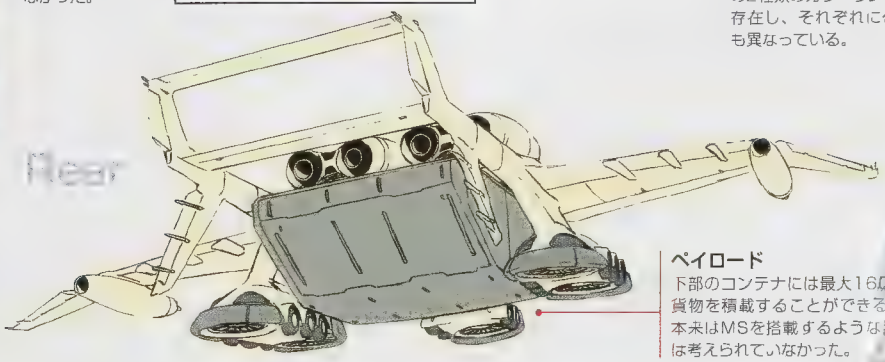


兵装
対空機関砲2基を装備しているが戦闘力は皆無に等しい。それでも護衛機なしで輸送任務に赴くケースは少なくなかった。



図は前期型に装備されていた対空機関砲。

カラーリング
前期型のミデアには、オレンジとオリーブドラブの2種類のカラーリングが存在し、それぞれに仕様も異なっている。

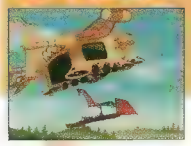


ペイロード
下部のコンテナには最大160tの貨物を積載することができるが、本来はMSを搭載するような設計は考えられていなかった。

地球連邦軍輸送機 開発系統図

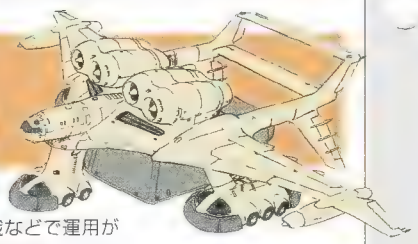
ミデア輸送機は一年戦争において第一線で運用されるのと同時に、細部に改修を施した仕様変更機が並行して投入された。さらに戦争末期には大幅な改良を加えたミディアが実用化されてU.C.0080年代初頭まで運用され、その運用思想がガルダ級超大型輸送機へと繋がっていった。

ミデア輸送機



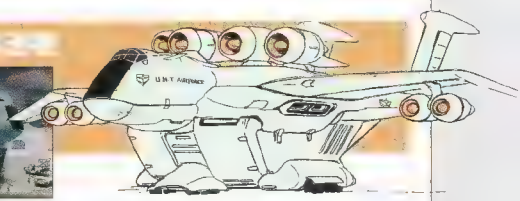
一年戦争においてもっとも多く運用されたタイプで、ホワイトベース隊に補給を行った第136連隊のマチルダ隊もこのタイプを運用した。

ミデア輸送機



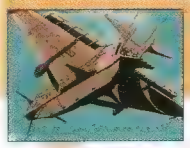
極東地区での空挺作戦などで運用が確認されている仕様変更機。水平尾翼が2枚に増やされているほか、細部の形状も変更されている。

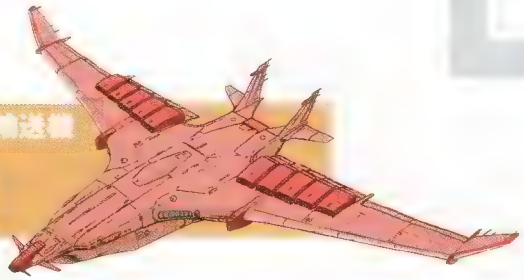
ミディア輸送機



一年戦争末期からU.C.0080年代初頭にかけて運用されたミデアの改良機。コンテナの一体化や推力強化によって積載量の向上が図られている。

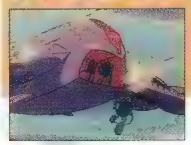
ガルダ級超大型輸送機

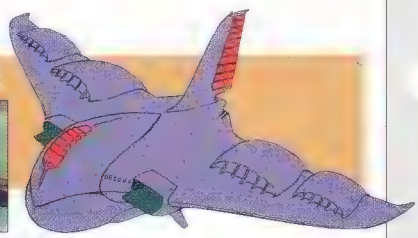




グリプス戦役期に運用された超大型輸送機で、サブ・フライト・システムを併用することで空のMS運用母艦として機能した。

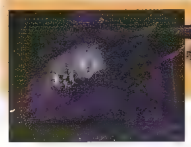
ガウ輸送艦





公国軍が開発した大型航空機で、戦術爆撃機と空中母艦の特性を兼ね備えていたが、技術的な問題も多く充分な性能は得ていなかった。

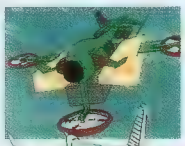
ガウ改級輸送機



グリプス戦役期の連邦軍が運用したとされる大型輸送機。ガウとガルダの中間といった構造が特徴だが、詳細は明らかではない。

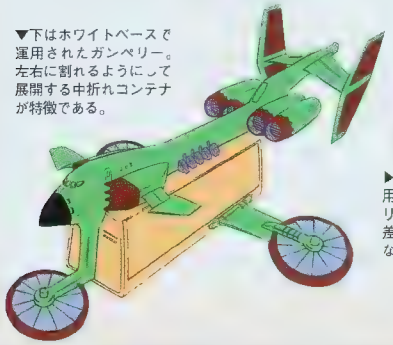
MORE INFO! ——— RXシリーズ用の輸送機

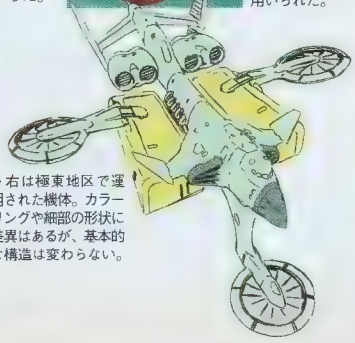
ミデアは汎用性の高さによってあらゆる輸送任務で実績を挙げたが、一年戦争期の連邦軍にはある用途に特化した別の輸送機も存在した。それがRXシリーズMSとの連携運用を想定して開発されたガンペリーである。本機はRX-78-2 ガンダムの空中換装という特殊な運用を模索した輸送機だったが、実用性に欠けることから後継機が開発されることはなかった。



ガンペリ はホワイトベースの搭載機としてさまざまな任務に用いられた。

▼下はホワイトベースで運用されたガンペリー。左右に割れるようにして展開する中折れコンテナが特徴である。





▶右は極東地区で運用された機体。カラーリングや細部の形状に差異はあるが、基本的な構造は変わらない。

凡例

直系もしくは直接的な関連のある機体

間接的に影響を受けたと思われる機体

©創通・サンライズ

RX-78 GUNDAM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍
ガンダム

E.F.S.F.

SPEC

全高	18.0m
重量	43.4t
武装	頭部バルカン／ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル（グレネード・ランチャー装備）／シールド
所属	地球連邦軍

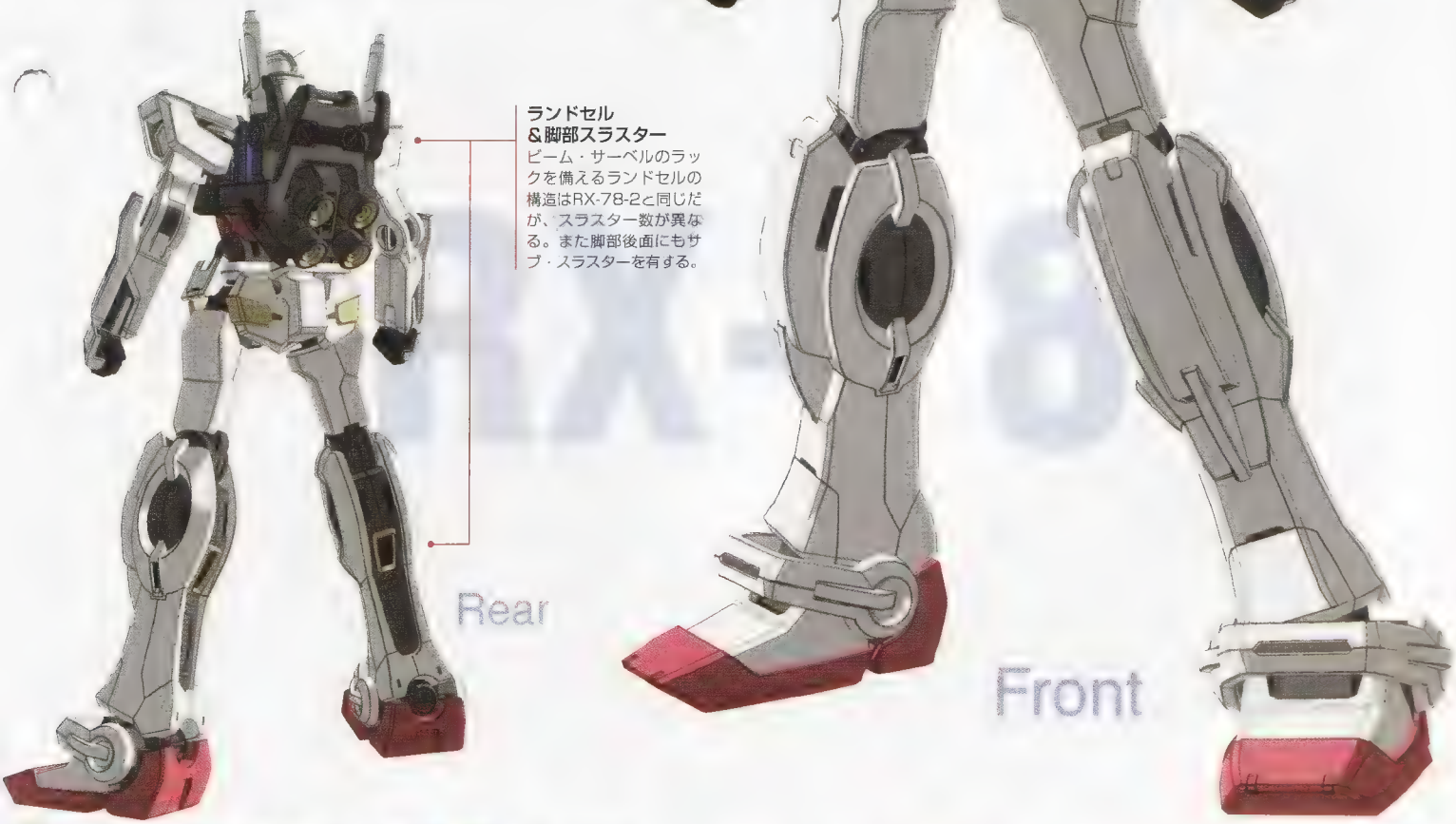
頭部
V字型アンテナやデュアル・カメラといった特徴的な構造は本機でも変わらず、側頭部にはバルカン砲を装備している。

腕部装甲＆ラッチ
腕部装甲にもボディーと同じような明確な分割構造が見られる。また前腕部外側の装甲には、シールドをマウントするためのラッチが設けられている。

胸部装甲
ボディーの装甲は胸部上面や腹部中央、エア・インテークを含めた側面などのブロックに細かく分割されており、その外観は一般的に知られるRX-78-2と大きく異なる。

ニュータイプの戦いを伝える「白いMS」

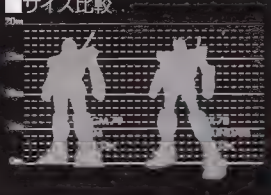
RX-78 ガンダムの戦果は半ば伝説と化し、アムロ・レイというニュータイプの存在と共に人々に語られた。だがニュータイプの戦いが如何なるものかを知る者は少ないと言えよう。地球連邦軍から危険視され、のちに秘匿されたニュータイプの戦闘記録――たとえばシャリア・ブルのMAN-03 ブラウ・ブロとの戦闘は、一般的に知られるものではない。そのような事実は存在しなかったとさえ言われる戦いは、実戦におけるニュータイプ能力の顕在化を端的に示す一例なのだ。ただし異説として伝えられるその戦闘記録のひとつには、今日知られるRX-78-2とはまったく異なる姿のRX-78が存在した。とはいえ異説においても、アムロが驚異的な空間把握能力と操縦系をオーバーヒートさせるほどの反応速度を発揮してMAN-03を撃破したという顛末部分は共通している。ふたつの説の食い違いは、ニュータイプの実像が人目から遠ざけられていたことの裏返しと言えるかもしれない。



ランドセル＆脚部スラスター
ビーム・サーベルのラックを備えるランドセルの構造はRX-78-2と同じだが、スラスター数が異なる。また脚部後面にもサブ・スラスターを有する。

シャリア・ブルが駆るMAN-03と交戦し、激しい攻防の末に敵機を撃破した。その戦闘で発揮されたアムロのニュータイプ能力は、シャリア・ブルが驚嘆するほどであったという。

■サイズ比較

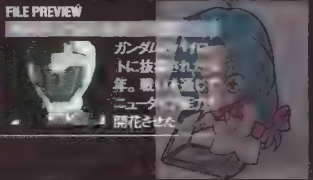


■カラーリング

関連ファイル

アムロ・レイ	FG-01
RX-78-2 ガンダム	FG-03
MAN-03 ブラウ・ブロ	EVO-10B
RX計画とV作戦	01-05
エースの戦い	03-08
ニュータイプ	01-04

FILE PREVIEW



装備　RX-78-2との違いが顕著な兵装群

ここで解説するRX-78は、機体構造だけでなく装備にもRX-78-2との差異が見られた。ビーム・ライフルとビーム・サーベルを主兵装とする基本的な兵装スタイルは同じなのだが、各々の兵装は一般的に知られるものと形状や構造が異なっていたのである。特にビーム・ライフルはグレネード・ランチャーを装備するなど相違点が多く、一年戦争期には存在しないはずのエネルギーパック技術が導入されていたとも言われる。さらにシールドも一般的に知られるタイプとは形状がまったく異なり、異説としての感を強めている。

■ビーム・ライフル

▶ライフルはスコープとフォア・グリップを備える。

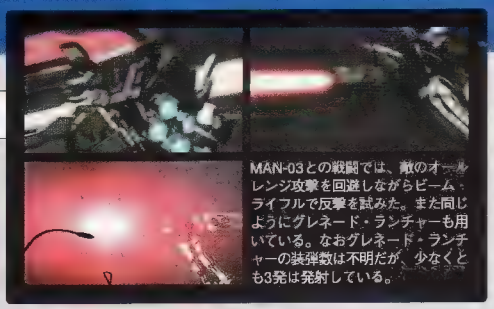
◀銃身右側面の円筒がグレネード・ランチャー。

■ガンダム／射撃体勢

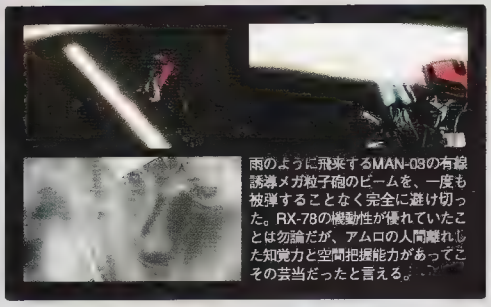
MAN-03との戦闘ではビーム・ライフルとシールドを携行していた。ちなみに身軽になるためか戦闘中にシールドを捨て、最終的にはビーム・ライフルも捨てている。

■専用シールド

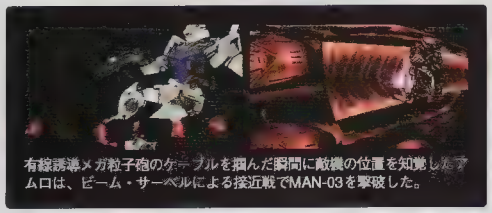
◀裏面下部にはライフルのエネルギーパックと予備のビーム・サーベルを2本マウントしている。



MAN-03との戦闘では、敵のオールレンジ攻撃を回避しながらビーム・ライフルで反撃を試みた。また同じようにグレネード・ランチャーも用いている。なおグレネード・ランチャーの装弾数は不明だが、少なくとも3発は発射している。

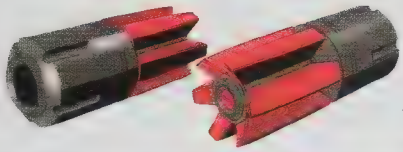


雨のように飛来するMAN-03の有線誘導メガ粒子砲のビームを、一度も被弾することなく完全に避け切った。RX-78の機動性が優れていたことは勿論だが、アムロの人間離れした知覚力と空間把握能力があってこその芸当だったと言える。



有線誘導メガ粒子砲のケーブルを掴んだ瞬間に敵機の位置を知覚したアムロは、ビーム・サーベルによる接近戦でMAN-03を撃破した。

■グレネード弾



赤色の部分が弾頭であり、一般的なグレネード弾とは形状が違う。

僚機　ニュータイプ同士の高度な戦闘に介入できなかった僚機

RX-78とMAN-03の戦闘が行なわれたのと同じ宙域にはホワイトベースが展開し、RX-77 ガンキャノンと2機のRGM-79 ジムが臨戦態勢にあった。だが先行してMAN-03と交戦していたアムロは敵が只者ではないと感じ、後続の僚機に後退を指示している。その指示も空しくRGM-79は撃墜され、RX-77は右腕を失う被害を負った。この戦闘は卓越したニュータイプ同士の戦いであり、介入はほぼ不可能だったのである。

ホワイトベースを護衛しながら隕石群を進んでいた後続の僚機も、MAN-03から攻撃を受けることになった。

2機のRGM-79は共に背後から飛来してオールレンジ攻撃のビームに機体を貫かれ、あえなく爆散している。

ホワイトベースの直掩に[illegible]ライフルごと右腕を吹き飛ばされたガンキャノンの姿もあった。

■RX-77 ガンキャノン

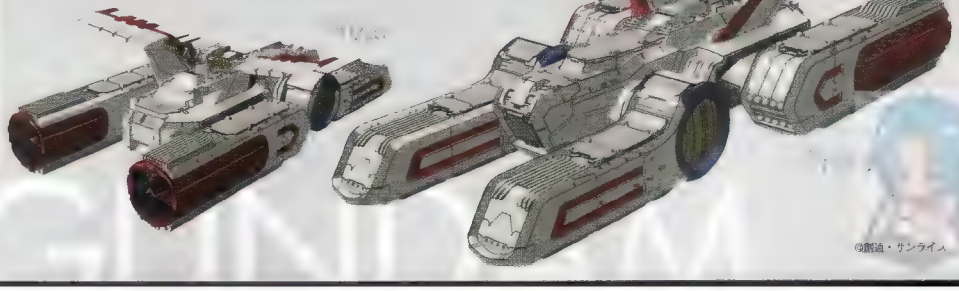
RX-78と同じく、RX-77も一般的に知られる同機との違いが見られる。なおこの機体は携行兵装として長銃身の専用ビーム・ライフルを装備していた。

■RGM-79 ジム

機体各部にRX-78をベースに簡略化された証左が見られる。MAN-03に撃墜された機体は共にビーム・スプレーガンとシールドを装備していた。

■ホワイトベース

特徴的な艦体構造はよく知られるホワイトベースのそれと同じだが、各部にCIWS（近接防衛システム）が配置されている。また底面はフィンが連なった構造となっている。



©創通・サンライズ

MUSYA GUNDAM 武者頑駄無

unknown

武者七人衆

不屈の闘志で敵を討つ——その名は「武者」

時は戦国乱世、光を背負って闇の者たちと戦う若武者がいた。その者の名は武者頑駄無（ガンダム）——武者七人衆を束ねる歴戦の侍である。類まれな武芸の腕を誇る彼は、剣や薙刀（なぎなた）だけでなく種子島も巧みに操った。さらに光の鎧の巻物の封印が解放された時、彼は光り輝く鎧をまとった最強の姿となるのである。だが巻き物の力は闇の者たちが欲するほど巨大であり、彼は巻物を巡る光と闇の戦いに身を投じることになるのだった。

性格
明るく気さくな性格で、旅の途中で出会った子供たちともすぐに打ち解け、はろ団子をご馳走した。だがひとたび戦いに臨めば、いかなる窮地にあっても決して諦めない不屈の闘志を燃やす。「武者頑駄無は勝つまで負けないんだ！」それが彼の信条であり、非道を働く闇の者たちを打ち破る原動力なのだ。

剣術

武芸百般に通じる武者頑駄無だが、なかでも得意としているのは剣術だ。愛用の斬邪刀「武久丸」を振るっては、襲いかかる下塁愚々（ゲルググ）の群れを歯牙にもかけず、敵と交錯する一瞬の太刀さばきで相手の具足をバラバラにするほどの剣の腕を持っている。

鎧

真紅と黒で彩られた鎧には、幾多の傷が刻まれている。それは彼が数多くの苦難をくぐり抜けた歴戦の兵であることを証明するものである。また彼の鎧には、のちに光の七人衆を率いたとされる烈火武者頑駄無の鎧にも通じる意匠が見られる（ちなみに烈火武者頑駄無は武者頑駄無の子孫と伝えられている）。

頭頂高	——
本体重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
兵装	斬邪刀「武久丸」／薙刀「頑張造」／三射種子島
搭乗者	——

MUSYA GUNDAM 武者頑駄無

unknown

武者七人衆

SPEC

全高　——
重量　——
武装　斬邪刀「武久丸」／薙刀「頑張造」／三射種子島
所属　——

兜
武者頑駄無の兜には「武紅の兜」という名がつけられている。側頭部の装飾（脇立）や鍬型などに炎を模った模様が刻まれているのがこの兜の特徴だ。また頭を守る兜鉢には、被った状態でもこめかみの機関砲を使えるように穴が開いている。

肩当て
肩当ては鎧の背面に連結され、腕の動きにあわせて可動する。通常は肩全体を保護する位置におかれているが、腕の邪魔にならないよう後方にずらすこともできる。強度にも優れ、魔殺駆の二連新黒星砲さえも弾き返した。

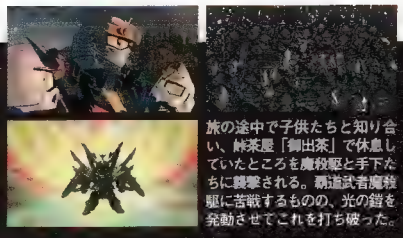
刀
愛刀の斬邪刀「武久丸（むくまる）」は単なる武器ではなく、光の鎧を発動させるための鍵でもある。ちなみにその銘は「武運長久」という言葉に由来しているという。

腰当て
房飾りなどで装飾された腰当ては、脚の動きを妨げないようにそれぞれが独立して可動する。また板状の部品で守られない部分は、下に着込んだ黒色の鎧で保護されている。

光の鎧を巡って魔殺駆と戦った紅蓮の武者

どことも知れぬ世界で光と闇の戦いがあった。そのなかで「武者」の称号を授かり闇の軍勢と戦った侍のひとりが武者頑駄無である。彼の武勇伝は枚挙に暇がないが、宿敵である魔殺駆（マザク）に奪われた巻物「光の鎧心得」を追って旅をする途中にも戦いに巻き込まれたという。そしてその戦いは、頑駄無大将軍に選ばれた彼の力が試される舞台ともなったのである。

武者頑駄無は光の鎧心得を巡って魔殺駆と戦い、覇道武者となった魔殺駆に苦戦しながらも、巻物の封印を解いて光の鎧をまとい、勝利したという。それは彼が頑駄無軍団を統べる次代の大将軍の資格を持っていた証明に他ならないのである。そうした彼の勇名は多くの逸話で語られ、この魔殺駆との戦いはそのひとつに過ぎない。一説には光の鎧を再び封印するために別の戦いに身を投じたとも言われ、それもまた彼の武名を高めている。



旅の途中で子供たちと知り合い、甘茶屋「御出茶」で休息していたところを魔殺駆と手下たちに襲撃される。覇道武者魔殺駆に苦戦するものの、光の鎧を発動させてこれを打ち破った。

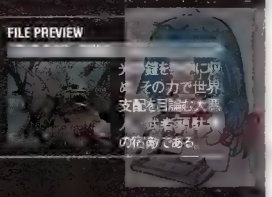
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

魔殺駆　EVO-09C

FILE PREVIEW



武装　さまざまな武器を使いこなす類まれな武芸の腕

武者頑駄無は侍の鑑と称されるほどの優れた武芸者で、その強さは武者七人衆の筆頭にも挙げられる。そして彼が扱う武器もまた、彼の腕前に相応しい逸品ばかりだ。特に斬邪刀「武久丸」は魔殺駆をして「最強刀」と評せしめる業物で、覇道武者の妖刀「黒刃」を受け止めても刃こぼれひとつしなかった。そのほかにも薙刀「頑張造（がんばるぞう）」や三射種子島（バーストタネガシマ）を使いこなしたが、彼の最大の武器は光の鎖の封印を解くほどの強い闘志なのだ。

■武者頑駄無　攻撃姿勢

片手に種子島、もう片手に武久丸を掲げた姿は勇ましいの一言につきる

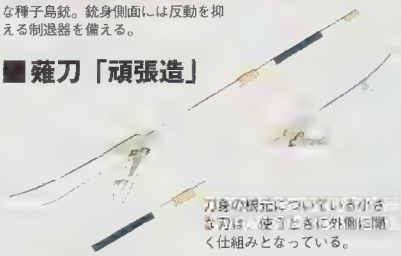
■斬邪刀「武久丸」

斬邪刀「武久丸」は十字型の鍔が特徴で、鞘には炎の紋様が描かれている。武者頑駄無がもっとも信頼する武器だ。

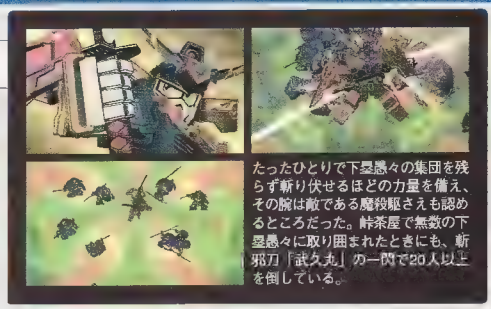
■三射種子島

銃身下部に弾倉を備え、連射が可能な種子島銃。銃身側面には反動を抑える制退器を備える。

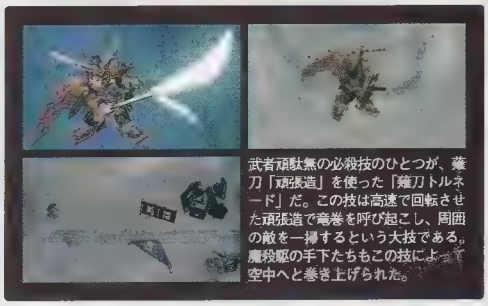
■薙刀「頑張造」



刀身の根元についている小さな刃は、使うときに外側に開く仕組みとなっている。



たったひとりで下忍愚々の集団を残らず斬り伏せるほどの力量を備え、その腕は敵である魔殺駆さえも認めるところだった。峠茶屋で無数の下忍愚々に取り囲まれたときにも、斬邪刀「武久丸」の一閃で20人以上を倒している。



武者頑駄無の必殺技のひとつが、薙刀「頑張造」を使った「薙刀トルネード」だ。この技は高速で回転させた頑張造で竜巻を呼び起こし、周囲の敵を一掃するという大技である。魔殺駆の手下たちもこの技によって空中へと巻き上げられた。

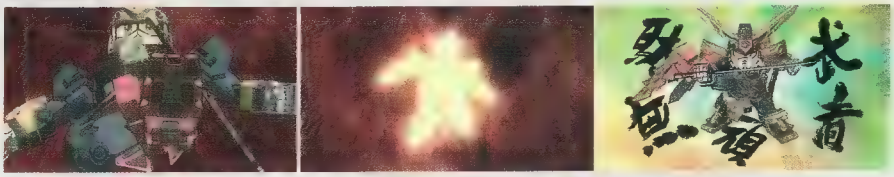
武芸を得意とする武者頑駄無だが、銃の腕にも秀でている。三射種子島を撃っては百発百中で、瞬く間に5人の下忍愚々を倒した。

軽装状態　鎧を脱いでひとときの休息を得る軽装状態

◀▲鎧を脱いだ時の姿は意外なほどにシンプルそのもの。

歴戦の武者といっても常に戦場に身を置いているわけではなく、時には鎧を脱いで身体を休めることもある。鎧は胴と肩当て、腰当てと靴で構成され、これらと武紅の兜を身に着けた状態が戦いに臨むときの姿だ。一方、鎧兜を脱いだ状態は軽装状態と呼ばれ、休息を取る際にはこちらの姿になる。ただし武者たるもの刀はつねに肌身離さず、軽装状態でも斬邪刀「武久丸」を腰に差していた。またその胸に輝く珠は「頑魂（がんだま）」と呼ばれる頑駄無たちの魂で、彼らは死ぬと頑魂のみが天に昇り、転生を待つとも言われている。ちなみに魔殺駆の襲撃を受けたときには、軽装状態で峠茶屋の団子を楽しんでいる最中だった。

■鎧装着手順



「鎧、装着！」の気合とともに全身が光に包まれ、身体を一回転させて光を振り払った次の瞬間には、鎧と武紅の兜が装着されるのだ。

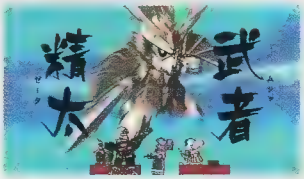
七人衆　一騎当千の強さを備えた7人の頑駄無たち

武者頑駄無がリーダーを務める武者七人衆とは、それぞれが一騎当千の力を誇る頑駄無たちだ（人数は時期によって異なったという）。武者精太（ゼータ）、武者駄舞留精太（ダブルゼータ）、武者仁宇（ニュー）、武者農丸（ノーマル）、武者斎胡（サイコ）、武者摩亜屈（マークツー）の6人に彼を加えた七人衆は、各地の戦いで功を挙げて無敵の名を欲しいままにしたという。そして彼らのなかでも最強の誉れ高い者こそが、武者頑駄無その人なのである。

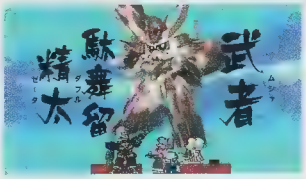
武者七人衆

武者七人衆は頑駄無軍団の強さの象徴であり、光を背負う侍たちである。

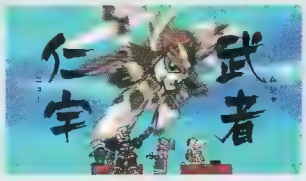
■武者精太



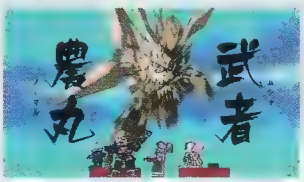
■武者駄武留精太



■武者仁宇

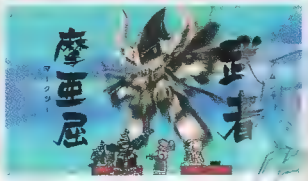


■武者農丸



■武者斎胡

■武者摩亜屈

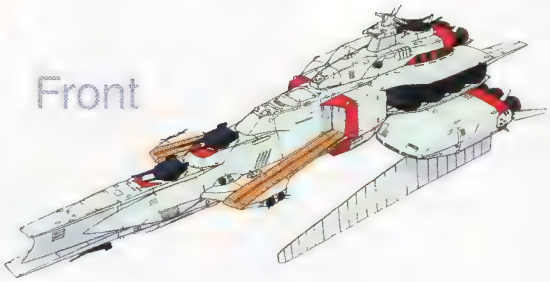


CAILUM & CLOP CLASS

カイラム級／クラップ級の開発系統図

完成された性能と、連邦軍の実態を示す運用法

一年戦争を契機に大きく進歩したかのように見える地球連邦軍の宇宙艦艇だが、その実態は停滞と呼べる状況にあった。グリプス戦役期には、アーガマ級強襲巡洋艦やアレキサンドリア級重巡洋艦など連邦軍の傍流に先進的な艦艇が登場していた。だがそれらは全体から見れば一握りに過ぎず、連邦軍艦隊戦力の大部分はサラミス級巡洋艦の改装艦によって構成されていたのである。無論、サラミス級の設計が優れていたのは確かで、コストを抑えるために改修という手段を用いることは正しい選択であろう。しかしMSに比べて艦艇の進歩が立ち遅れていた事実は否めない。その状況にようやく変化が見られたのは、U.C.0090年代初頭に入ってカイラム級機動戦艦とクラップ級巡洋艦が配備されてからだった。それまでの連邦軍系艦艇の技術を発展させたこれらの艦は、高い完成度によって「シャアの反乱」で実績を残し、以降も連邦軍主力艦の座を守り続けることになる。しかし相次ぐ戦乱によって疲弊した連邦軍は戦力を再編する余裕をなくしており、両級はU.C.0150年代まで酷使されたのだった。だがサラミス改級さえ同時期まで運用されていた実態を考えれば、両級が長く現役にあったのも無理はないと言えよう。両級は優秀な艦艇だったが故に形骸化した連邦軍の抑止力たることを強いられ、果てには性能以上の要求を負わされたのである。両級はある意味、連邦軍宇宙艦艇の完成形であると同時に、弛緩した組織の実態を示す見本でもあったのだ。



関連ファイル

スペース・アーク	F91-13A
リーンホース 他	V-32A
ジャンヌ・ダルク 他	V-35
地球連邦軍の編制	02-01

FILE PREVIEW
F91-13A スペース・アーク

U.C.0123頃に運用された練習艦。コスモ・バビロニア戦争では抵抗派の活動拠点となった。

特徴

従来の長所を引き継ぎつつ、問題点を解消した連邦軍艦艇の到達点

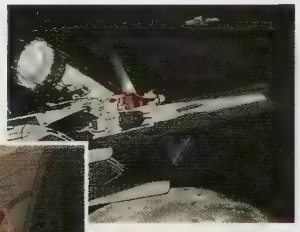
カイラム級とクラップ級は一年戦争以前から連邦軍が蓄積してきた宇宙艦艇のノウハウをまとめ上げた艦だった。信頼性の高い技術によってバランスの取れた性能を目指した点は、いかにも連邦軍らしい設計思想と言えるだろう。さらにクラップ級の場合は、連邦軍主力艦艇としてははじめてMSの運用を前提に設計されており、一年戦争以来の問題点であったMS運用母艦としての水準の低さを払拭している。また両級は基礎性能に優れていただけでなく、大規模な改修に耐えうる設計の余地を有していた。それが後年の運用を可能とした大きな要因であったことは言うまでもない。

■クラップ級巡洋艦 リーンホース

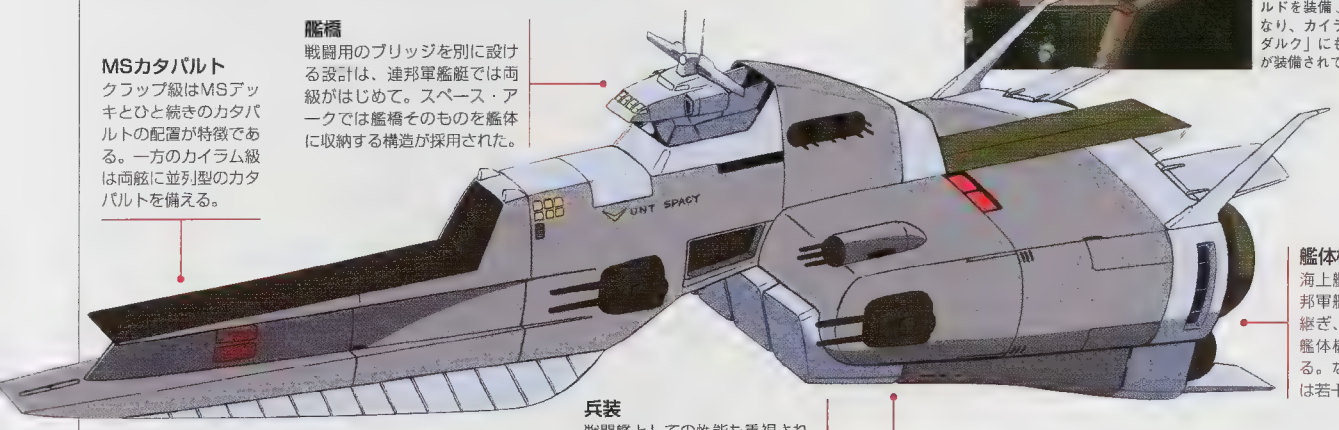
SPEC

全長	249m
兵装	2連装メガ粒子砲×4／3連装対空機銃×8／ミサイル・ランチャー×4／ビーム・シールド
搭載MS	Vガンダム／ガンイージ／ゾロアット／ジャベリン
艦長	ロベルト・ゴメス

クラップ級はサラミス改級に代わって艦隊主力となり、コスモ・バビロニア建国戦争ではクロスボーン・バンガードと大規模な艦隊戦を繰り広げた。



U.C.0150年代にはビーム・シールドを装備した艦艇が一般的となり、カイラム級「ジャンヌ・ダルク」にもビーム・シールドが装備されていた。



MSカタパルト
クラップ級はMSデッキとひと続きのカタパルトの配置が特徴である。一方のカイラム級は両舷に並列型のカタパルトを備える。

艦橋
戦闘用のブリッジを別に設ける設計は、連邦軍艦艇では両級がはじめて。スペース・アークでは艦橋そのものを艦体に収納する構造が採用された。

艦体構造
海上艦から発展した連邦軍艦艇の特徴を引き継ぎ、スタンダードな艦体構造を採用している。なお後年の改修艦は若干構造が異なる。

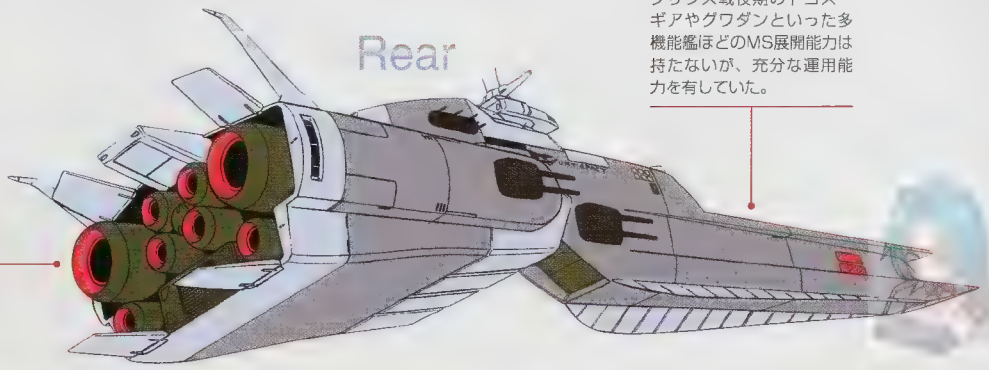
兵装
戦闘艦としての性能も重視され、対艦・対空ともに優れた戦闘力を発揮した。特にカイラム級は火力に優れる艦として知られる。

Front

運用期間
両級ともU.C.0090年代初頭に配備がはじまって以来、60年近く運用され続けた。当然ながらU.C.0150年代には老朽艦の評価を免れない状態であった。

MS運用能力
グリプス戦役期のドゴス・ギアやグワダンといった多機能艦ほどのMS展開能力は持たないが、充分な運用能力を有していた。

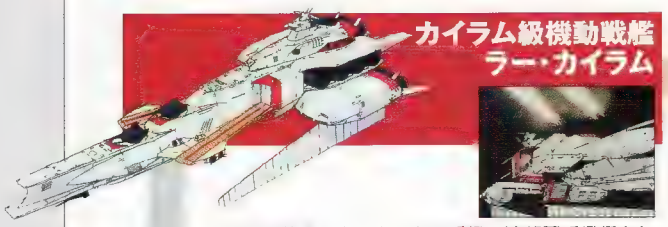
Rear



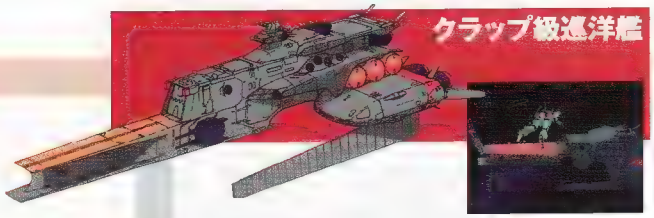
推進器
クラップ級は推進機関の配置や数が運用時期や仕様によって異なる。一方のカイラム級は共通した構造が採用されていた。

カイラム級／クラップ級 開発系統図

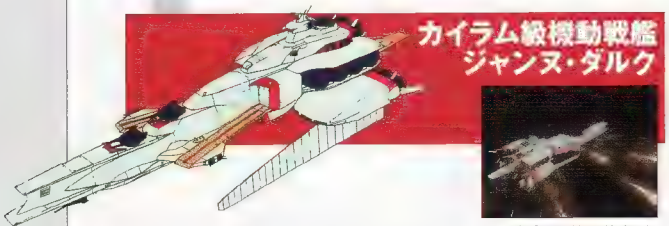
艦隊旗艦としての運用を想定したカイラム級が目立った改修を施されずにU.C.0150年代まで稼働した一方、クラップ級はスペース・アークやリーンホースといった改修艦を生み出した。後者は主力艦で建造数が多く、さまざまな目的に運用されたためである。



ロンド・ベル隊の旗艦となった同級1番艦。連邦軍系艦艇としては最大級のもので、並列カタパルトや脱出ポッドとして機能する戦闘ブリッジなど、特徴的な構造が採用されている。

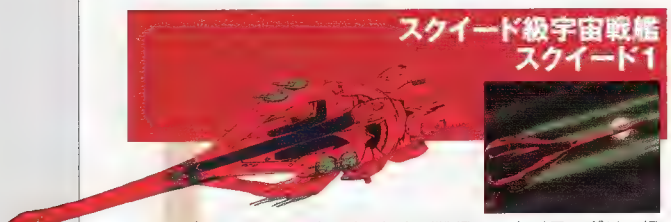


ラー・カイラム級と同じくU.C.0090年代初頭に就役した巡洋艦で、サラミス改級と併用された。ラー・カイラム級を簡略化した構造で、推進機関や艦橋に共通点が見られる。



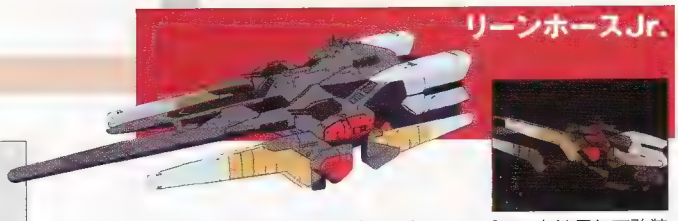
ザンスカール戦争においてリガ・ミリティア連合艦隊の旗艦となったカイラム級の同型艦。艦首にビーム・シールドを装備するなど、近代的な改修が施されていた。

クラップ級を改修した練習艦で、スペース・アーク級やクラップ改級に分類される場合もある。上部推進機関が廃されているほか、細部に渡って改修が加えられている。



ザンスカール帝国軍が開発した大型戦艦で、カイラスギリー艦隊の旗艦を務めた。カイラスギリー攻防戦でリガ・ミリティアに拿捕され、リーンホースJr.へと改装された。

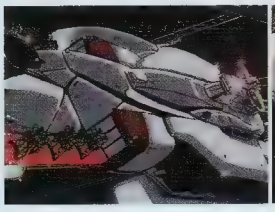
ザンスカール戦争期にアイルランドのロンドンデリー駐屯地に配備されていた老朽艦。クラップ級をベースにした改修艦で、後部に着艦デッキを備えるなど、大きな改修が施されている。

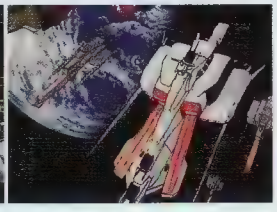


スクイード1をベースにリーンホースのパーツを流用して改装されたリガ・ミリティアの戦艦。艦橋を中心とした艦体上部にリーンホースの名残が見られるが、ほぼ別の艦と言ってよい。

MORE INFO! —— 老朽艦を再利用した連邦軍

地球圏で頻発した争乱はU.C.0093の「シャアの反乱」を最後に、一旦ではあるが収まった。元より「シャアの反乱」の時点で戦力の拡充に及び腰だった連邦軍は、それを境としてさらに通常兵器の新規開発に消極的となる。事実、長く現役にあった艦艇のなかでもカイラム級とクラップ級はまだ上等な部類だったと言える。U.C.0150年代に入っても連邦軍ではサラミス改級が運用されていた有り様で、さらにどのような経緯で保管されていたのかも定かでないアレキサンドリア級「ガウンランド」という例もある。クロスボーン・バンガードやザンスカール帝国軍といった気鋭の勢力に比べると、連邦軍の老朽化は艦隊編制の面でも甚だしかったのである。





改修が施されていたとはいえ、連邦軍の老朽化は目を覆わんばかりだった。

■凡例

直系もしくは直接的な関連のある艦

間接的に影響を受けたと思われる艦

MAN-03
BRAW-BRO

PRINCIPALITY OF ZEON／ジオン公国軍
ブラウ・プロ

ZEON

SPEC

全高	60.2m（全長　62.4m）
重量	1735.3t（全備重量　2602.6t）
武装	有線誘導メガ粒子砲×8
所属	ジオン公国軍

メガ粒子砲
中央ブロックの上下と左右ブロックのアーム先端に備えたメガ粒子砲は、ケーブルを介して母機から展開され、オールレンジ攻撃を行なう。この兵装コンセプトはニュータイプの軍事転用をサイコミュ・システムの活用に求めたMAN-03最大の特徴である。

Front

コクピット
中央ブロック先端のやや上側にメインとなるコクピットを配した構造は、一般的に知られるMAN-03に共通している。本来のMAN-03は左右ブロックにもコクピットを備えていたが、本機も同様の構造だったかどうかは明らかではない。

機体サイズ
MAN-03はサイコミュ・システムや主機関の小型化が進まなかったことから小型の宇宙艇に匹敵する巨体を有するに至った。その点は本機も同じで、MAの基本コンセプトである高機動戦闘にはまったく適していなかった。

Rear

エンジン・ナセル
機体後部に突き出した4基のエンジン・ナセルは、中央ブロックに連結する構造となっている。一般的に知られるMAN-03の場合は左右ブロックに2基ずつのエンジン・ナセルが連結されており、本機とは構造が異なっている。

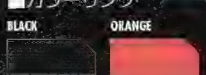
ガンダムと激戦を繰り広げたもうひとつのMAN-03

ジオン公国軍のNT専用MAとして知られるMAN-03 ブラウ・プロの実在は疑うべくもない。しかし翻って実戦投入の有無となると議論の的となる要素が多い。実戦運用の記録はないとする説が有力である一方で、ホワイトベース隊との間で戦闘が行なわれたという説もある。さらに後者と同様の戦闘を伝える別の説においては、一般的に知られるMAN-03とは大きく異なる形状の機体の存在が語られているのだ。このMAN-03についてはあまりにも通説との相違点が多いため、異説の域を超えるものではないと捉えることもできよう。だが本機とRX-78 ガンダムの戦い、そしてシャリア・ブルとアムロ・レイというふたりのニュータイプの邂逅は、単に異説と片付けるにはあまりに真に迫ったものと言えた。そのエピソードにおいてNT専用MAとしての性能を余すところなく発揮した本機は、歴史の陰に埋もれたMAN-03という兵器の特異さを改めて強烈に印象づけたのだった。

シャリア・ブルがホワイトベース隊との交戦に及んだが、ニュータイプ能力を拡大させたアムロのRX-78に敗れたという戦闘の概略は、よく知られる説と変わりはない。

■サイズ比較

■カラーリング



関連ファイル

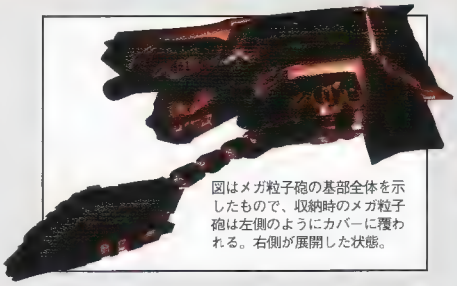
シャリア・ブル 他	FG-43
MAN-03 ブラウ・プロ	FG-25
RX-78 ガンダム	EVO-10A

FILE PREVIEW
G-43 シャリア・ブル 他

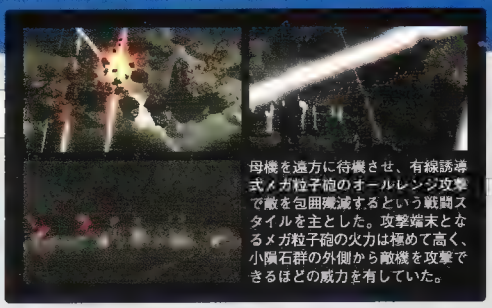
公国軍が実戦投入したニュータイプ・パイロットのアムロ・レイの前に敗北を喫している。

武装 高度なオールレンジ攻撃を可能とした兵装

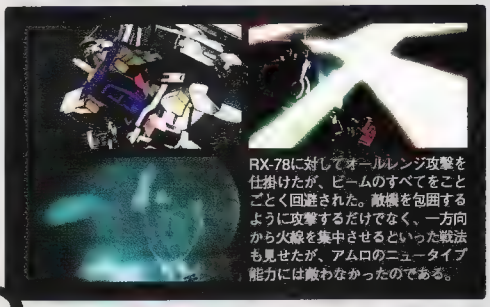
MAN-03は公国軍のニュータイプ研究が生んだ最初期のNT専用機で、有線誘導式のメガ粒子砲によってオールレンジ攻撃を可能としていた。その有線メガ粒子砲だが、本機の場合は中央ブロックの上下に配された4基のメガ粒子砲がそれぞれ別々に攻撃端末として機能し、連装砲のまま2組の攻撃端末とした別仕様のMAN-03とは構造が異なっている。ただし遠距離からのオールレンジ攻撃によって敵を攻撃するという基本的なコンセプトは同一であり、アムロほどのニュータイプでなければ回避は難しかったことは間違いない。



図はメガ粒子砲の基部全体を示したもので、収納時のメガ粒子砲は左側のようにカバーに覆われる。右側が展開した状態。



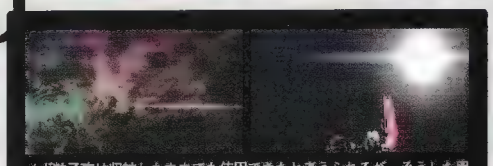
母機を遠方に待機させ、有線誘導式メガ粒子砲のオールレンジ攻撃で敵を包囲殲滅するという戦闘スタイルを主とした。攻撃端末となるメガ粒子砲の火力は極めて高く、小隕石群の外側から敵機を攻撃できるほどの威力を有していた。



RX-78に対してオールレンジ攻撃を仕掛けたが、ビームのすべてをことごとく回避された。敵機を包囲するように攻撃するだけでなく、一方向から火線を集中させるといった戦法も見せたが、アムロのニュータイプ能力には敵わなかったのである。

■有線式メガ粒子砲／展開状態

これはすべてのメガ粒子砲をオールレンジ攻撃の端末として稼働させた状態で、中央ブロック上下の4基と左右各1基ずつのメガ粒子砲を同時に機外へと展開している。端末と母機を繋ぐケーブルは非常に柔軟かつ高速で稼働し、複雑な軌道を描く高度なオールレンジ攻撃を可能としていた。

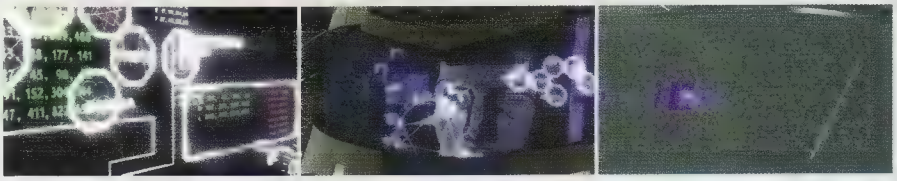


メガ粒子砲は収納したままでも使用できたと考えられるが、そうした用法は見られず、あくまで母機とは独立した使用法がなされている。

コクピット パイロットと機体を密接にリンクさせるコクピット構造

▲▶コクピットは球状構造で、シートは下部から伸びるアームで支えられている。シート左右のアームレスト部分がコンソールである。右はシャリア・ブルが着用したノーマルスーツで、バイザーは2重構造となっている。

サイコミュ・システムを介してニュータイプが制御することを前提としたMAN-03は、通常のMSやMAとは操縦系を異にしていた。特に本機には、当時の一般的な機動兵器とは明らかに異なるコクピット構造と操縦系統が採用されており、そうした点も本機の異質性を強めている。本機のコクピットはノーマルスーツと連動しており、攻撃端末やサイコミュ・システムの状態などのさまざまな情報はノーマルスーツのバイザーに映し出される仕組みとなっていた。またシートも後年になって開発されるリニア・シートに近い構造で、一年戦争当時としては考えられないほど斬新なシステムであった。なお別仕様のMAN-03は各ブロックにコクピットを有していたが、本機が同じ構造だったかどうかは明らかでない。シャリア・ブルはシムス・アル・バハロフを伴ってザンジバルに着任したが、彼女が本機に同乗していたことは証明できないのである。



バイザーに投影される情報とコクピット前面の窓からの目視を元に操縦を行なう。内装が簡素なのはサイコミュ・システムの影響だろう。

運用履歴 アムロのニュータイプ能力に喫した敗北

キシリア・ザビの主導で開発されたMAN-03は、ギレン・ザビの意向を受けたシャリア・ブルに運用を任され、シャア・アズナブルの下へ送られたと言われる。シャアのザンジバルに到着したのちにテストを兼ねて出撃した本機はホワイトベース隊と接触し、先行していたRX-78と交戦することとなる。その戦闘において、本機は当初からオールレンジ攻撃で主導権を握ったが、RX-78を操縦するアムロの並外れた知覚力に阻まれて決定打を与えられず、対するRX-78も回避運動を行ないながら反撃を試みたものの有効な攻撃を与えられなかった。その一方で、本機は戦闘宙域に接近したホワイトベース隊に対しても攻撃を行ない、RX-77 ガンキャノンを小破させ、2機のRGM-79 ジムを撃墜している。しかしRX-78に対してはオールレンジ攻撃が通用せず、接触したケーブルから母機の位置を察知されて接近戦に持ち込まれ、ビーム・サーベルの攻撃によって撃破されている。機体性能以上にパイロットのニュータイプ能力が、この戦いの勝敗を決したのだった。

オールレンジ攻撃を避け続けるRX 78のパイロットに、シャリア・ブルは並外れたニュータイプ能力を感じたという。

ホワイトベースの護衛機に甚大な被害を与えたが、RX-78を優先したのか、ホワイトベースには攻撃が及ばなかった。

RX-78のビーム・サーベルを右ブロックに受けて機体が誘爆し、シャリア・ブルと共に宇宙の藻屑と消えたのだった。

■MORE INFO!

シャリア・ブル・レポート

「シャリア・ブルに関するニュータイプの発生形態」と題したレポートはギレンを動かし、シャリア・ブルをニュータイプとして戦場に送った。いち早くニュータイプに着目したキシリアを警戒したギレンは、彼をキシリア麾下のニュータイプ部隊に送り込むことで政治的な牽制を図ったのである。

©創通・サンライズ

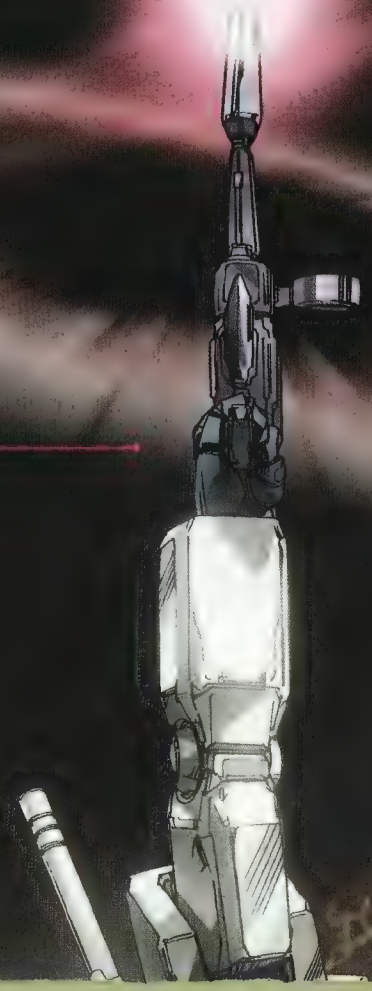
RX-78-2
ガンダム
GUNDAM

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

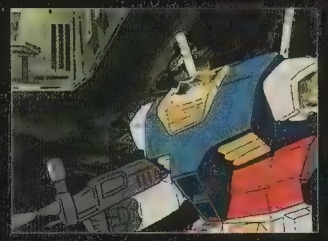
E.F.S.F.

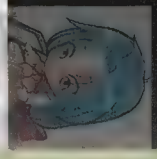
一年戦争においてジオン公国軍パイロットをもっとも恐れさせたMSが、RX-78-2 ガンダムであろう。サイド7ではじめて実戦を経験してからア・バオア・クー攻防戦で大破するまで、本機は圧倒的な火力と耐弾性を武器に次々と公国軍戦力を打破し、連邦軍の勝利に大きく貢献した。そして一年戦争の激戦のなかに失われたのちもその名を後世に残し、MS開発史に多大な影響を与えた。「白いMS」の伝説は戦場に受け継がれていったのである。

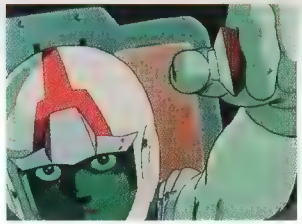
一年戦争の終幕を飾った「ラスト・シューティング」



ビーム・ライフル
RXシリーズではじめて実用化され、公国軍兵士から「戦艦並みのビーム砲」と恐れられたビーム・ライフルは、一年戦争を通じてRX-78-2の主兵装として運用された。ア・バオア・クーの戦いにおいても最後に頼りとなったのはこの携行兵装であった。本機の伝説的な戦果を導いた兵装は、その最後を飾る撃墜スコアをも刻むことになったのである。





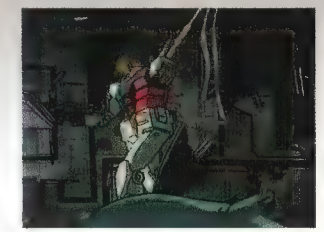


パイロット

一介の民間人からRX-78-2のパイロットとなり、一年戦争のなかでニュータイプへと覚醒していったアムロ・レイ。本機の戦歴は彼の存在を抜きに語ることはできず、その戦果も彼の力によるところが大きい。特にア・バオア・クー攻防戦は彼のパイロット能力が十全に発揮された戦いであった。

破損箇所

RX-78-2はMSN-02 ジオングとの戦闘で左腕部を失いながらもア…



頭頂高	18.0m
本体重量	43.4t
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	55,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
兵装	シールド／頭部バルカン×2／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2（ビ　ム・ジャベリン兼用）／ハイパー・バズーカ×2 他
搭乗者	アムロ・レイ

RX-78-2 GUNDAM

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

RX-78-2 ガンダム

EARTH FEDERATION SPACE FORCE／地球連邦軍

E.F.S.F.

白いMSの最期 GUNDAM

宇宙世紀を映し出すガンダム・タイプMSの戦い

ガンダムの名を冠したMSは、それぞれの時代において必ず戦いの中心にあった。RX-78-2の活躍によってガンダムという固有名詞が大きな意味を持つようになり、フラッグシップとしての性格を強めたことを鑑みれば、それは自然な流れだったと言える。RX-78-2の場合は意図しないかたちで実戦に投入されて大戦果を挙げたが、以降のガンダム・タイプMSはその伝説的活躍をなぞることを半ば前提にされていたのである。結果、ガンダム・タイプMSは総じて戦力の中核に置かれ、つねに最前線で戦うこととなった。だがそれはこれらの機体が損耗率の高い戦場を渡り歩いたことを意味している。そしてパイロットや僚機に恵まれて優れた戦果を残したガンダム・タイプMSも、決して無敵の存在ではなかった。RX-78-2が一年戦争最後の戦いで残骸をさらしたように、同じ名を継いだMSも激しい戦いによって破壊されていったのである。確かにガンダムという存在は英雄的であり、そうなることを義務付けられた系列機は抜きん出た性能を発揮した。しかし現実はそれほどヒロイックではなく、それらのMSも結局は戦争の道具に過ぎなかったと言える。それでも系列機が後世に語り継がれたのは、各機の戦いが争乱そのものを映し出していたからだろう。ガンダム・タイプMSとそのパイロットたちは戦乱を通して時代を目撃し、戦いの終わりと共に退場していった。人々はそれを通して激動の宇宙世紀を知ろうとしたに違いない。

関連ファイル

アムロ・レイ	FG-01
ア・バオア・クー攻防戦（地球連邦軍）	01-26A
RX計画とV作戦	01-05
エースの戦い	03-08
ア・バオア・クー攻防戦	07-08
伝説の白いMS	08-08

FILE PREVIEW

FG-01 アムロ・レイ

ガンダムのパイロットとして驚異的な戦果を残した少年。優れたニュータイプとしても知られる。

系列機の最期 さまざまな結末をたどったガンダム・タイプMS

RX-78-2が一年戦争を戦い抜いた末に破壊される運命をたどったように、多くのガンダム・タイプMSも戦争のなかで兵器としての役割を全うして失われていった。ただしそれぞれの系列機は運用の背景が異なり、迎えた最期もさまざまであった。例えばGPシリーズのように政治的な思惑に左右された機体もあれば、MSZ-010 ZZガンダムやRX-93 νガンダムのようにニュータイプ・パイロットの乗機に相応しい決着を迎えた機体もある。ハイエンドMSの代表格としてのガンダムと時代を代表するニュータイプの愛機としてのガンダム。そのふたつの要素がさまざまな結末をたどった系列機の最期を演出していたと言えるだろう。ちなみにニュータイプに深く関わった系列機は連邦軍に警戒され、争乱が終結したのちに秘匿されたとも言われる。連邦軍はガンダムの象徴性を体よく利用する一方で、その存在がひとり歩きして体制を揺るがすことを恐れたのである。

系列機の多くがそれぞれの争乱の終結を象徴するような場面において最期を迎えている。

RX-178 ガンダムMk-Ⅱはグリプス戦役で一度は大破したが、修復されて再度運用された。

ZZ-GRとして復活したとされるMSZ-010のように、後年の運用が諸説ある機体も存在する。

RX-79[G] 陸戦型ガンダム

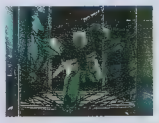
交戦日	U.C.0079.11.09
対戦相手	アプサラスⅡ

公国軍の秘密兵器を巡る作戦においてアプサラスⅡと交戦し、共に雪山に遭難したシロー・アマダのRX-79[G]は、リミッターを解除してアプサラスⅡの墜落を防ぎ、代わりに谷底に転落して大破した。

戦闘による破壊とは異なる数少ない例である。

RX-78GP01 ガンダム試作1号機

交戦日	U.C.0083.10.31
対戦相手	指揮官用ゲルググM



デラーズ紛争において試作2号機の追跡に投入されたが、部隊が宇宙に上がった直後のシーマ艦隊との戦闘において重力下仕様のまま出撃。MS-14Fs 指揮官用ゲルググMの集中砲火を受けて大破した。

満身創痍の状態でかろうじて帰艦は果たした。

RX-79[G]Ez-8 ガンダムEz8

交戦日	U.C.0079末
対戦相手	アプサラスⅢ

公国軍鉱山基地の攻略作戦に参加し、左腕を失いながらもMS-07B-3 グフ・カスタムを撃破する。その後、連邦軍から離脱してアプサラスⅢと相討ちになり、メガ粒子砲の直撃を受けて消失した。

機体は一部を残してメガ粒子砲に溶かされた。

RX-78GP01Fb ガンダム試作1号機フルバーニアン

交戦日	U.C.0083.11.10
対戦相手	ガンダム試作2号機

観艦式を襲撃した試作2号機を追跡し、激しい一騎討ちの末に相討ちとなる。致命的な損傷こそ被らなかったものの、蓄積したダメージでコア・ファイターの離脱が不能になるなどの障害が出ていた。

試作2号機の爆発に巻き込まれて大破した。

RX-78NT-1 アレックス

交戦日	U.C.0079.12.25
対戦相手	ザクⅡ改

公国軍サイクロプス隊のルビコン作戦を阻止するも、後日に生き残りのMS-06FZ ザクⅡ改の襲撃を受け、なんとか撃退するも激しい損傷を被る。結果、前線への投入は見送られることとなった。

敵の罠にかかり、相討ちに近い結果となる。

RX-78GP02A ガンダム試作2号機

交戦日	U.C.0083.11.10
対戦相手	ガンダム試作1号機フルバーニアン

コンペイトウの観艦式を襲撃して連邦軍艦隊に大被害を与えるが、核攻撃の余波で左腕を損傷する。その後、フルバーニアンの追撃を受けて格闘戦を演じ、最終的に相討ちに持ち込まれた。

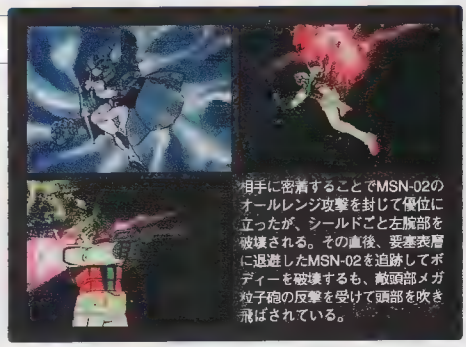
左腕の不調に付け込まれて痛手を負った。

最終決戦

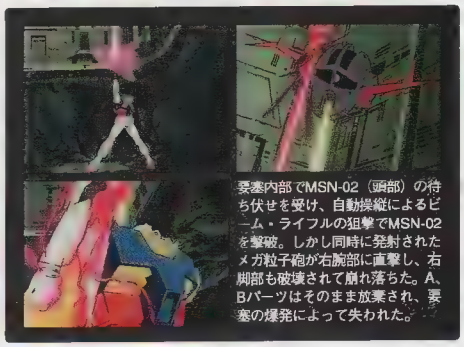
MSN-02との死闘とライバルとの決着

ホワイトベース隊の中核として戦ったRX-78-2は、拡大するアムロのニュータイプ能力に対応しきれない事態に陥りながらも、戦争終盤まで第一線にあり続けた。そしてU.C.0079.12.31のア・バオア・クー攻防戦において、本機は最期を迎えることになる。

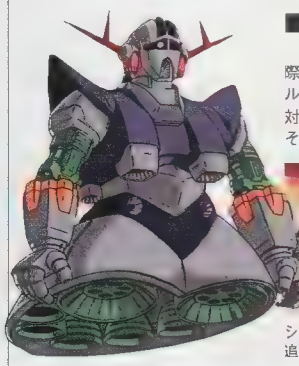
ルザル艦隊に編入されてア・バオア・クーのSフィールドから侵攻したRX-78-2は、MS部隊の先陣を切って中央突破を図った。第34MS隊を率いるシャアのMSN-02に捕捉されながらも前進を続け、一旦はMSN-02を振り切ることに成功する。しかし要塞に取り付く直前に再びMSN-02に捕捉されて応戦を余儀なくされ、MSN-02のボディーを破壊してア・バオア・クー内部に侵入した。さらに脱出したMSN-02の頭部モジュールの伏兵を察知したアムロは、自動操縦によってこれを迎撃したが、MSN-02からの攻撃を受けて本機も大破することとなった。そののちアムロはコア・ファイターで要塞から脱出し、放棄された本機はア・バオア・クーの爆発に巻き込まれて姿を消したのだった。



相手に密着することでMSN-02のオールレンジ攻撃を封じて優位に立ったが、シールドごと左腕部を破壊される。その直後、要塞表層に退避したMSN-02を追跡してボディーを破壊するも、敵頭部メガ粒子砲の反撃を受けて頭部を吹き飛ばされている。



要塞内部でMSN-02（頭部）の待ち伏せを受け、自動操縦によるビーム・ライフルの狙撃でMSN-02を撃破。しかし同時に発射されたメガ粒子砲が右腕部に直撃し、右脚部も破壊されて崩れ落ちた。A、Bパーツはそのまま放棄され、要塞の爆発によって失われた。



■ MSN-02 ジオング

一年戦争におけるシャアの最後の乗機となったNT専用MS。ア・バオア・クー攻防戦に際してキシリア・ザビからこの機体を受領したシャアは、第34MS隊を指揮してSフィールドの防衛にあたり、戦艦4隻とMS18機を撃破する大戦果を挙げた。しかしアムロとの対決ではオールレンジ攻撃をことごとく見切られ、つねに主導権を握られた状態だった。その後、要塞表層でボディーを撃破されて頭部で脱出し、要塞内部で相討ちとなった。

シャアの個人的な執着からアムロのRX-78-2を執拗に付け狙ったが、両腕部を次々と破壊されて逆に追い詰められ、表層での待ち伏せも回避されて戦闘力の大半を失うこととなった。

RX-78GP03
ガンダム試作3号機

交戦日	U.C.0083.12.13
対戦相手	ノイエ・ジール

コロニーの落着を阻止するために阻止限界点の攻防に参加し、AMA-X2 ノイエ・ジールとの交戦で敗北寸前まで追い詰められる。しかし戦いはソーラ・システムⅡの2度目の照射で痛み分けとなった。

撃墜こそされなかったがほぼ大破している。

MSZ-010
ZZガンダム

交戦日	U.C.0089.01.17
対戦相手	キュベレイ

グレミー軍壊滅ののち、決着をつけるためにハマーン・カーンのAMX-004 キュベレイと一騎討ちを行なった。その際、一度はシステムダウンを起こすも再起動し、AMX-004を撃破して生還を果たした。

脚部を損傷したが分離して脱出に成功した。

RX-178
ガンダムMk-Ⅱ

交戦日	U.C.0089.01.15
対戦相手	クィン・マンサ

第1次ネオ・ジオン戦争末期のグレミー軍との戦闘において、アクシズ内部に侵入してNZ-000 クィン・マンサと交戦する。しかし圧倒的な火力の前になす術なく大破し、脱出に際して放棄された。

搭乗していたエル・ビアンノは脱出している。

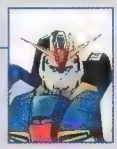
RX-93
νガンダム

交戦日	U.C.0093.03.12
対戦相手	サザビー

ネオ・ジオン軍の地球寒冷化作戦を阻止すべく戦い、シャアのMSN-04 サザビーと死闘を演じる。MSN-04を撃破してシャアとの対決に勝利し、落下するアクシズを押し戻そうとして消息を絶った。

アクシズを包んだ光のなかに姿を消した。

MSZ-006
Zガンダム



交戦日	U.C.0089.01.15
対戦相手	クィン・マンサ

RX-178と共にアクシズ内部に侵入し、NZ-000と交戦。行動不能になりながらもグレミー・トトの隙を突いて狙撃を行ない、NZ-000を撃破した。RX-178と同じく、機体は脱出時に放棄されている。

2度の争乱を戦い抜いた末に放棄された。

FSI
ガンダムF91

交戦日	U.C.0123.03.30
対戦相手	ラフレシア

コスモ・バビロニア建国戦争において、XM-07 ビギナ・ギナと共闘してXMA-01 ラフレシアと戦った。左手と右脚を失う損傷を被りながらも、最大稼働モードを起動させてXMA-01を撃墜している。

機体は中破したが、無事生還している。

■ MORE INFO!

ヴィクトリー・タイプの最期

U.C.0153のザンスカール戦争においてリガ・ミリティアが運用したヴィクトリー・タイプは、主力機として大量に投入されたが故に多くの損害を出した。しかしウッソ・エヴィンのLM314V21 V2ガンダムと、マーベット・フィンガーハットのLM312V04 Vガンダムだけは無事に戦争の終焉を迎えている。

LM312V04 Vガンダム

ヘキサ・タイプを含むV1の大半はパイロットと共に失われたが、マーベット機はファラ・グリフォンとの戦闘などからも生還している。

LM314V21 V2ガンダム

エンジェル・ハイロゥ攻防戦でカテジナ・ルースらの標的となりながらも、そのことごとくを撃退してリガ・ミリティアの勝利に貢献した。

ザンスカール戦争ののち、ウッソたちは力セレリアに戻って平穏な暮らしを営み、必要のなくなった2機のヴィクトリー・タイプはカサレリアの森にうち捨てられた

©創通・サンライズ

GAT-X105
STRIKE GUNDAM

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍
攻擊鋼彈

O.M.N.I

SPEC

全高	17.72m
重量	64.8t
武裝	75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣）／戰鬥刀「裝甲裁縫」
所屬	地球聯合軍

頭部
主鏡頭或通信天線等等，重要的感測器幾乎都集中於頭部。也有為數極少的固定武裝，例如75mm對空自動火神砲砲塔系統「豪豬陣」也是裝備於此。

肩部
肩部乃是用來裝備各種套件的HP(Hard Point)。

腰
在腰間兩側的區塊分別收納了1柄「裝甲裁縫」戰鬥刀。

背面
整個背部，尤其是用來裝備背包的部分，都是以簡單的構造組成。這是因為必須保留各種背包套件的足夠使用空間，所以才採用了這種極其簡潔的設計。

成爲反擊曙光的嶄新刀刃

C.E.70——，地球聯合軍與殖民地之間爆發了一場由「血腥情人節」為開端的軍事衝突，然而人們都相信這場衝突將會以在數量上具有壓倒性優勢的地球聯合軍獲勝來劃下句點。但是，由於殖民地群散布了遍及全地球的「中子干擾器」，以及新兵器MS的威力，使得戰況陷入膠著並持續了11個月……

攻擊鋼彈正是地球聯合大西洋聯邦為了對抗札夫特，所製造的5架鋼彈其中之一。機體是在歐普的資源衛星海利歐波里斯進行開發作業，但是為了讓自然人也可以操作的泛用作業系統（OS）的開發進度遲緩，使得這些機體雖然已經開發完成，卻陷入無人可以駕駛的閒置狀況。

然而札夫特軍對海利歐波里斯發動的襲擊，卻讓這個狀況翻盤了。這是因為當時還是一般民眾的煌・大和在札夫特軍襲擊的混亂當中，瞬間讓機體的OS改寫為可駕駛狀態的關係。於是攻擊鋼彈便從此投身於猛烈的戰火之中。

雖然是極少數的狀況，但是攻擊鋼彈也曾在不裝備背包套件的狀況下進行出擊。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

煌・大和	SEED-20
種・拉・福拉卡	SEED-25
翔翼型攻擊鋼彈	SEED-01
神盾鋼彈	SEED-08
大天使號	SEED-17
PS裝甲	SEED-39

FILE PREVIEW

在與攻擊鋼彈的決戰中，神盾以自爆造成兩般俱傷的收場。

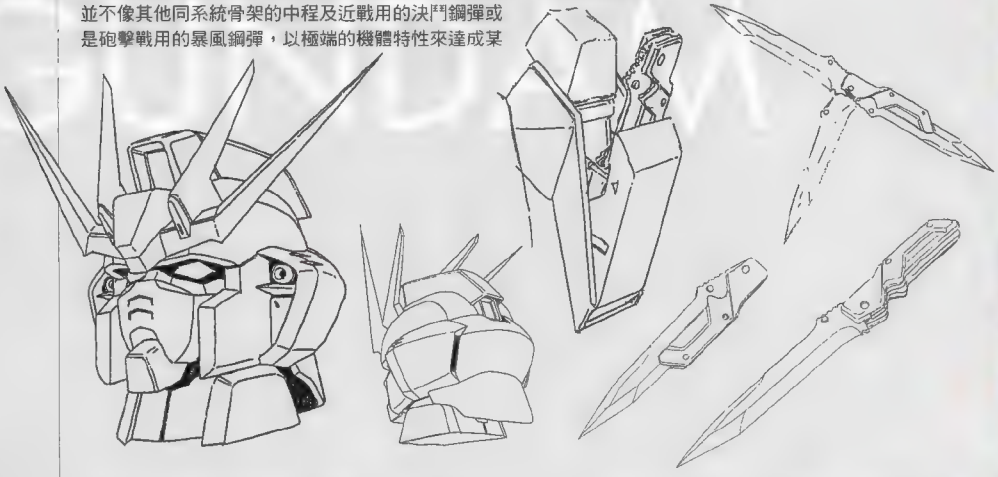
武裝

在有限條件下所收納的可信賴武裝

攻擊鋼彈的基本武裝是極其簡潔的。根據資料顯示，這架機體僅配備了頭部火神砲「豪豬陣」，以及腰部的高硬度摺疊刀「裝甲裁縫」這兩種武裝而已。這是為了避免武器類型過於偏頗而造成運用上的極度限制，才導致了這個結果。之所以會出現這種想法是因為，像是「海妖魔獸」複列相位能源砲這類固定式武裝，或是海市蜃樓系統這種特殊兵裝，都是在特定條件下才能發揮高度效果，但是對於要求如同量產型一般進行全方位運用的機體，這些武裝就不是那麼絕對必要的。

同樣身為X100系骨架的最新銳機體，攻擊鋼彈並不像其他同系統骨架的中程及近戰用的決鬥鋼彈或是砲擊戰用的暴風鋼彈，以極端的機體特性來達成某些特殊功能，而是採用更換攻擊者套件（Striker Pack System）的方式來迎合各種不同的特殊功能需求，是架相當具有挑戰意味的機體。因此，似乎也沒有在未裝備背包套件的狀態下進行運用的考量。

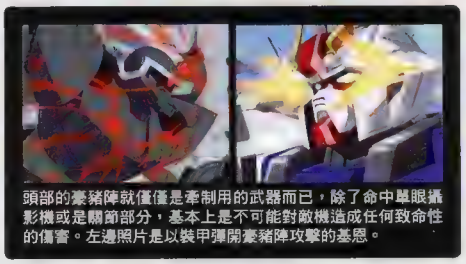
另外，需要特別一提的就是被稱為「Phase Shift裝甲（PS裝甲）」的特殊裝甲，這是一種藉由消耗龐大的能源，用來換取防禦實彈攻擊能力的先進系統，也被稱為相位轉移裝甲。雖然利用這個系統可以讓近乎全部的實彈攻擊失去作用，但是相對也會發生因為能源劇烈消耗，而使PS裝甲的運作時間出現限制的缺點。



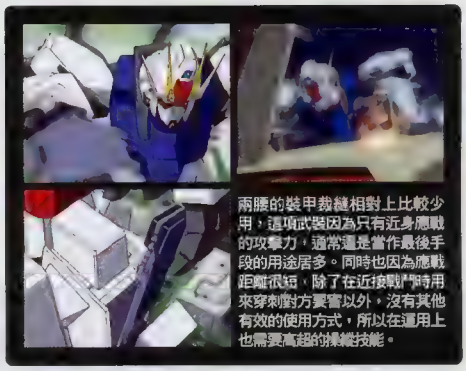
75mm對空自動火神砲砲塔系統「豪豬陣」裝備在相當於頭部顱頂處的部位　幾乎所有的GAT系機體，包括了攻擊鋼彈都裝備了此一武裝　雖然它的威力在攻擊鋼彈所持武裝中算是最低的，但在近接戰鬥中用來牽制對手卻可以發揮很大的效果。

收納於兩腰的戰鬥刀「裝甲裁縫」，是種高硬度金屬匕首　雖是完全不消耗能源的單純匕首，但卻蘊藏著足以切斷MS裝甲的驚人威力，是一種可以充分發揮在格鬥戰的強力裝備。

左邊的照片是PS裝甲未啟動模式的攻擊鋼彈，右邊照片則是PS裝甲發動後的狀態。從顏色上就可以輕易辨認出PS裝甲是否啟動的這一個現象，在運用上則被指為問題點。



頭部的豪豬陣就僅僅是牽制用的武器而已，除了命中單眼攝影機或是關節部分，基本上是不可能對敵機造成任何致命性的傷害。左邊照片是以裝甲彈開豪豬陣攻擊的基恩。



兩腰的裝甲裁縫相對上比較少用，這項武裝因為只有近身應戰的攻擊力，通常還是當作最後手段的用途居多。同時也因為應戰距離很短，除了在近接戰鬥時用來穿刺對方要害以外，沒有其他有效的使用方式，所以在運用上也需要高超的操縱技能。

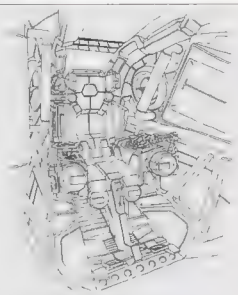
高性能

GAT系列共通的配置

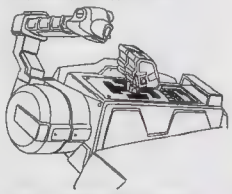
做為地球聯邦軍最初的MS來開發的鋼彈系列，其機體特性雖然相當多樣化，不過駕駛艙的設計卻都是共通的。這個駕駛艙最大的特徵，應該就是可以直接在駕駛艙內改寫管理機體用的操作系統（OS），因為原本就是實驗機的關係，所以採用了可以即時在現場進行調整的系統，同時為了讓作業更加順暢化，而把各種鍵盤及平板電腦設置於左右操縱桿的附近。搶奪鋼彈的札夫特駕駛員或是煌・大和，都是利用這個系統來啟動機體，並且對操作系統進行最佳化改寫。

另外，根據報告顯示，歐普聯合首長國的曙光社委託煌對於量產型MS的M1異端進行操作系統改良作業時，煌也是在攻擊鋼彈的駕駛艙中進行大部分的工作。

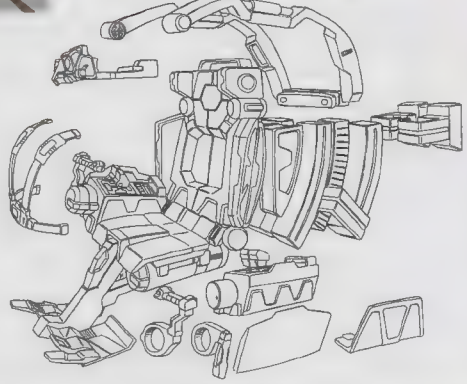
在沙漠中遭遇苦戰的煌，由於即時的將機體接地壓的資料改寫為最佳化，才總算得以從危機中脫困。



操作終端裝置等，以非常有效率的方式進行配置。



進行主要操縱用的操縱桿，就配置在操縱席的左右兩側



駕駛艙內的構造圖。因為考量到必須提供駕駛員操縱時的舒適感及順暢感，各種操縱介面都被有效率地配置在週遭。另外從圖中還可以看到，操縱席並不是連接在地板上，而是以圖中右方的機械臂來固定在後方的牆壁。這是為了儘量減輕駕駛員身上承受的G力，而把衝擊緩衝裝置組合到機械臂與操縱席之間

■MORE INFO!——紅色攻擊鋼彈？甦醒的刀刃

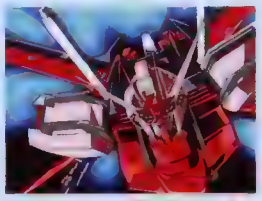
MBF-02

STRIKE ROUGE

這架機體是卡佳里・由拉・阿斯哈的專用機，在草薙號艦內組裝的攻擊鋼彈同型機。

當初歐普秘密回收了遭到破壞的攻擊鋼彈，並且對其進行修復，而利用剩餘的預備零件製造出了這架機體。不過，因為是加入了歐普的最新技術所組裝而成的攻擊鋼彈性能提升版，所以在型號上也改為了歐普的通用編碼。

而機體之所以呈現紅色的原因是，因為內建了提升PS裝甲運作時間的擴充電池，而在提升能源轉換率時所帶來的影響。

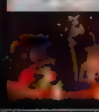


翔翼攻擊套件是嫣紅攻擊鋼彈的基本裝備，本機體就是以此裝備馳騁在戰場上

關連檔案

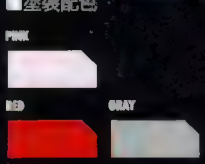
卡佳里・由拉・阿斯哈	SEED-35
煌・大和	SEED-20
擊海利歐波里斯	SEED-41
PS裝甲	SEED-39

FILE PREVIEW



在5架鋼彈上面搭載的裝甲系統，可以讓通常攻擊無效。

■塗裝配色



© SOTSU・SUNRISE

XXXG-01W 飛翼鋼彈

WING GUNDAM

unknown

SPEC

全高	16.3m
重量	7.1t
武裝	火神砲／機關加農砲／破壞來福槍／光束軍刀
所屬	——

頭部
頭部裝備了常作副武器的火神砲，因為威力比兩肩的機關加農砲較低的關係，主要被用來當作牽制敵人的手段。

肩部
擁有大型的肩部裝甲，在變形後會閉合起來，用以減輕空氣阻力。

Front

繼承原型機設計思想的正統後繼機

作為所有「鋼彈」原型而誕生的飛翼鋼彈零式，卻因為它那與一般標準機體完全不同層級的強大戰鬥能力，讓開發團隊感到畏懼而中止開發，但是它的設計思想也在之後運用到了5架鋼彈身上。在這5架當中，繼承了原型機概念最濃厚的就是這一架「飛翼鋼彈」。它是一架具備了可對應近接戰鬥以及射擊戰鬥的廣範圍運用能力，加上在大氣層內外都能發揮的機動性，同時達成這兩種要求的高度泛用性機體，而可以極具彈性的應對各種戰況。另一方面，據說這架機體因為容易受到敵方注意及圍攻，有時候毫無選擇餘地而必須自爆。

飛翼
特徵鮮明的飛翼，內裝了4組推進器，藉此提升了空間機動性以及飛行性能。

Rear

盾牌
跟機身本體一樣使用鋼彈尼姆合金所製造的盾牌，不只可抵禦實彈，對於光束的防禦性能也非常優越，變形後也有充當機首的性能。

關連檔案

流星作戰	W-43
鋼彈尼姆合金	W-40
飛翼鋼彈零式	W-02
希洛・唯	W-23
凱特士	W-29

FILE PREVIEW
為了對抗秘密組織OZ，5架鋼彈從殖民地降落到地球上。

■尺寸比較

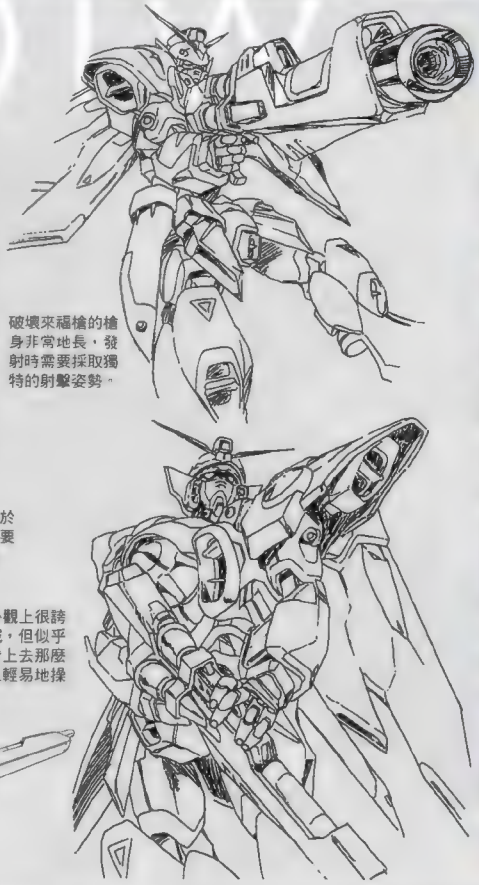
■塗裝配色

雖然因為駕駛員希洛的技巧而立下偌大戰功，但是相對的也屢次面臨了機體損壞，甚至全毀的局面。

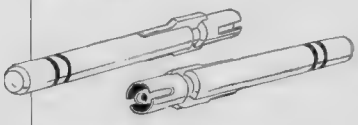
武器 重視單機壓制作戰的豐富兵裝

在飛翼鋼彈所裝備的武器當中，以最高火力為傲的就是破壞來福槍。基本的構造雖然是跟MEGA粒子砲一樣，但是一次發射的能源量以及粒子收束率都遠遠凌駕於一般的光束武器，只要一擊就有可能擊破複數的目標。甚至透過調節能源的輸出功率，就可以自由增減攻擊範圍，以最大輸出功率進行發射的場合，可以讓半徑150m的空間內目標物全都化為灰燼。雖說為了實現如此強大的威力而導致裝彈數只有少少的3發，但是只要能夠有效地運用，應該可以說是沒有比它更強大的射擊武器了。再加上飛翼鋼彈也裝備了光束軍刀作為近接戰用的武器，藉此也可以對應格鬥戰，而使得飛翼鋼彈不論從遠距離戰鬥到近距離戰鬥都可以單機來遂行戰鬥。

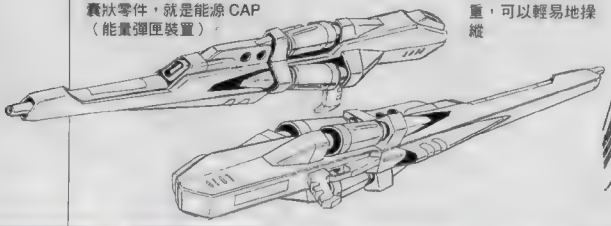
首先從遠距離以破壞來福槍來清除障礙，然後活用飛翼鋼彈的機動性拉近距離來發動近戰，再以光束軍刀逐一確實解決剩下的漏網之魚。這就是飛翼鋼彈的基本戰術，並也配合此一戰術選擇了最適合的武裝。



破壞來福槍的槍身非常地長，發射時需要採取獨特的射擊姿勢。

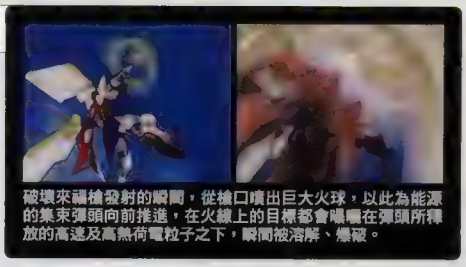


光束軍刀被收納於盾牌之內，在必要狀況時取出使用。



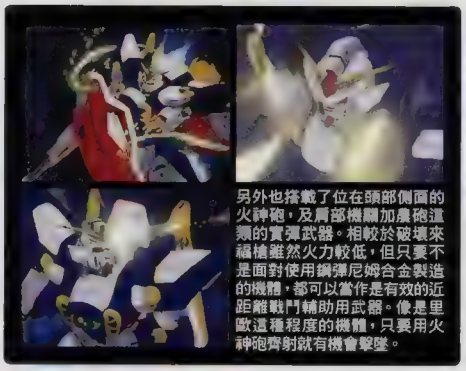
接續在槍身之後可見的膠囊狀零件，就是能源 CAP（能量彈匣裝置）。

雖然是外觀上很誇張的槍械，但似乎也不如看上去那麼重，可以輕易地操縱



破壞來福槍發射的瞬間，從槍口噴出巨大火球，以此為能源的集束彈頭向前推進，在火線上的目標都會嚷嚷在彈頭所釋放的高速及高熱荷電粒子之下，瞬間被溶解、爆破。

手持的盾牌以折疊式的兩段構造所構成，光束軍刀會從摺疊之處彈出，然後再取出使用。飛翼鋼彈的機體本身並沒有配備光束軍刀，而是讓盾牌擔任武器收納庫的角色。

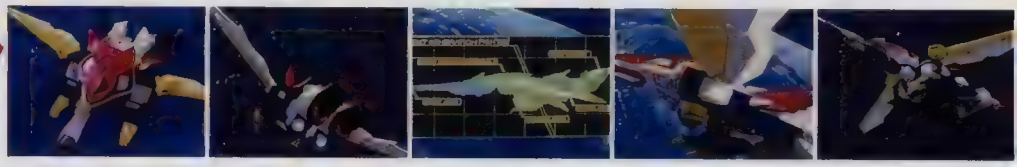


另外也搭載了位在頭部側面的火神砲，及肩部機關加農砲這類的實彈武器。相較於破壞來福槍雖然火力較低，但只要不是面對使用鋼彈尼姆合金製造的機體，都可以當作是有效的近距離戰鬥輔助用武器。像是里歐這種程度的機體，只要用火神砲齊射就有機會擊墜。

變形 論其優雅外觀所蘊藏的驚異能力

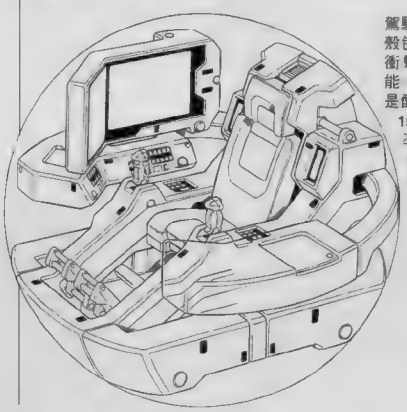
變形之時會將腕部的鉤爪展開來，並可藉此做為起落架來使用。下半身反轉 180 度的同時，膝關節也進行變形，變成不會干擾設置在小腿部推進器的構造。

正如前面所述，飛翼鋼彈是架繼承原型機飛翼鋼彈零式強烈色彩的機體，顯而易見的一點就是可以變形成飛行型態的這個機能。這個變形系統本身非常單純，就只是將盾牌安裝組合成為機首。因此變形所需時間可以控制在極短的時間內完成，即使在戰鬥當中也可以隨心所欲的變形。變形後的狀態在飛行能力以及加速性都大幅提升，甚至還可以單機突入大氣層，藉此進而提高了飛翼鋼彈的泛用性，也發揮了身為全領域攻擊機的優秀性能。

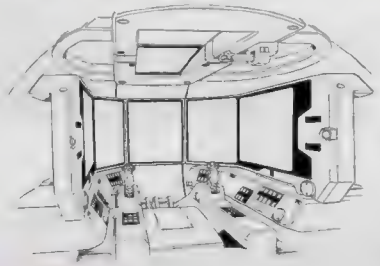


飛翼鋼彈變形後的姿態稱為「飛鳥形態」，這是根據其伸展雙翼的姿態而得到的暱稱，可說是非常的名符其實。這對於敵方的 OZ（奧茲）士兵們而言似乎也是一樣的，在 OZ 的部隊初次遭遇飛翼鋼彈時，就被士兵比喻為「宛如鳥一般的戰鬥機」。

駕駛艙 壓縮一切所需要素而成的精密駕駛艙



駕駛艙區塊以球狀外殼包覆，藉此提高耐衝擊性能與抗壓性能。因為駕駛艙尺寸是配合希洛他們這些 15 歲少年的體型標準來製作，成年人幾乎難以進入操縱。



座位前方的螢幕以能夠涵蓋駕駛員 180 度視角的方式來進行配置，並將機體各處的攝影機所拍攝的景象，以 CG 合成後顯示在這些螢幕上。在駕駛艙頂部則設置了後方監視器以及變形用操作桿。

只配置了最低需求的操縱裝置而成的飛翼鋼彈駕駛艙內部，呈現出非常簡潔的構造。以機體本身構造來看的話，飛翼鋼彈的駕駛艙單純到令人驚訝的程度，然而也可說是因為機體的高性能才能擁有如此精密的設計。不過實際上，其他鋼彈的駕駛艙也幾乎是一模一樣的配置，這也等於將高性能與簡潔之間劃上了等號。這個被設計成能將戰鬥中的複雜動作以簡單的操縱裝置來運行的駕駛艙，可說是具體展現了鋼彈這種MS的獨特性。另外一個更具特色的系統就是，駕駛艙區塊與頭部之間的結合運作。簡而言之，就是配合主攝影機的視線，駕駛艙區塊也會同時改變方向，當仰望上方時，駕駛艙區塊就會傾斜向上，面向左右時，駕駛艙也會面向同樣方向，藉此可以讓駕駛員更正確地掌握周遭狀況。

© SOTSU SUNRISE

GAT-X303 AEGIS GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

神盾鋼彈

SPEC

全高	18.86m
重量	79.6t
武裝	60mm高能源光束來福槍／75mm對空自動火神砲 砲塔系統（豪豬陣）／腹部固定580mm複列相位能源砲（海妖魔獸）／光束軍刀
所屬	札夫特軍（Z.A.F.T）

以神話中受到讚頌之"盾"爲名的異種「G」

地球聯合軍所開發的5架「G」，各別都被賦予了不同的特性，像是攻擊鋼彈的擴充性，或是電擊鋼彈的匿蹤性，藉由開發這些各具特性的機體進行某些領域的試驗，利用試驗過程所獲得的資料為基礎來進行量產機的開發，這應該就是聯合軍內部所考量的事情吧。

以這個訴求來說，神盾鋼彈則是被分類在「突擊」這個範疇的機體。為了在最大限度內達到這點要求，這架神盾鋼彈採用了X-300系這種獨特的骨架，而可以在MS及MA這兩種型態之間進行變形。在MA型態的時候，運用重點是放在活用它的機動性進行突擊、或是攻擊後立即迴避的一擊脫離戰術（裝置在腹部的大口徑光束砲連艦船都可以一擊破壞），在MS型態時則是跟一般的MS相同，以能夠對應各種戰況為開發目標。藉由分別使用這兩種型態，達成單機進行對艦戰以及對MS戰，以這種前所未有的運用理論為構想所開發而成的機體，就是這架神盾鋼彈。

頭部
搭載許多感應器之類裝置的頭部，尤其是「冠」的部分，比起其他機體做了更大型化的處理，推測是跟機體的運用法有關。

Front

連結器
腰部的連結器是為了在變形成MA時，用來收納光束來福槍跟盾牌所設置的零件。用途不只是單純的武器收納架，同時也在內部裝置了推進器，以謀求在MS及MA兩種形態都能獲得機動力的提升。

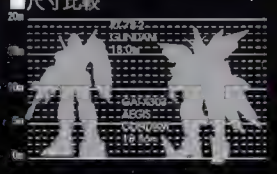
腳部
腳趾部分的突起部位，安置了跟上臂部一樣的光束發射器，在MA型態時可當成鉤爪來使用。

背包
相當具有特色的背包，似乎也有考量到在變形成MA後仍能有效運用。

Rear

神盾鋼彈是一架不僅是對 MS 戰，還預設能夠進行對艦戰用途而開發的機體。「變形」這個在其他「G」所見不到的機體構造，正如實地闡述了這點。

■尺寸比較

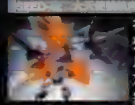


■塗裝配色

關連檔案

突擊鋼彈	SEED-10
阿斯蘭・薩拉	SEED-26
機動海利歐波里斯	SEED-41
航向阿拉斯加	SEED-42

FILE PREVIEW



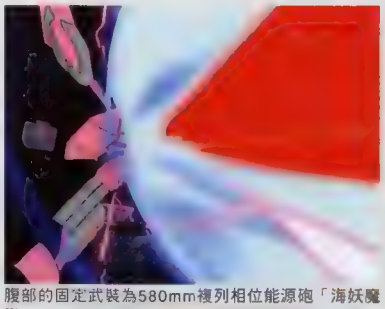
在歐普的近郊，神盾鋼彈以自爆方式成功破壞了攻擊鋼彈。

武裝

預測機體運用方式而配備的優秀均衡裝備

「可變形為MA型態」這種機構，對於一個兵器來說到底是何等重要的因素呢？複雜的機體結構與龐大的製造費用，整備的繁雜程度……，要能夠補強這麼多負面因素的東西，地球聯合軍所找出的答案就是這項機構。

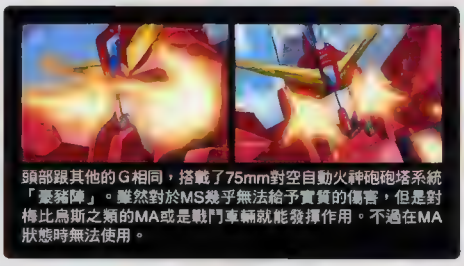
根據要將MS跟MA這兩者之間何者作為主要運用方式而定，的確在機體的特性上會因此有所改變。而這架神盾鋼彈，可以說是在MS及MA這兩者彼此的優點上，都成功且完美地取得了平衡的優異機體。可是，為了要兼顧這兩者的平衡，還是有一些不得不捨棄的東西，只要觀察這架機體的裝備就能夠一目了然。跟其他的「G」相較，神盾鋼彈只有配備了光束來福槍、盾牌，這些最低限度的必要武裝（就連光束軍刀也徹底地採用了跟平常不同的搭載方式）。這是因為在變形成MA的時候，要是搭載了特殊武裝的話（例如，決鬥鋼彈的「裹屍布」突擊護甲，或是電擊鋼彈的攻盾系統「三犄」等等），不僅會對變形程序造成很大的妨礙影響，而且這些裝備在MA型態下無法使用，只會徒增重量而連帶造成機動性不足的致命傷，因此在開發之初就極力排除這些只能稱為累贅的裝備，而專注在引出機體的MA型態時的最大性能。另外，在變形成MA時，固定在腹部被稱為580mm複列相位能源砲「海妖魔獸」的大口徑光束砲會成為主要武裝這件事來看，就可以知道其運用方面是如何作區分的。



腹部的固定武裝為580mm複列相位能源砲「海妖魔獸」，以這個時代的MS及MA的裝備標準來看，火力可說是相當頂級。

盾牌因為要在MA狀態時可以與連結器收納的關係，因此採用了較小尺寸的設計。跟其他機體相比，神盾鋼彈的盾牌帶有別具特色的圓弧造型，光束來福槍雖然是使用了大口徑的裝備，但推測是為了配合「突擊」這個運用方式的關係。

與決鬥鋼彈或是攻擊鋼彈相較，神盾鋼彈配備的是長槍身、大口徑的光束來福槍。從它的形狀跟規格來看，可以推測擁有比普通光束來福槍來得更強的破壞力。此外戰鬥步槍般的造型也很有特色。

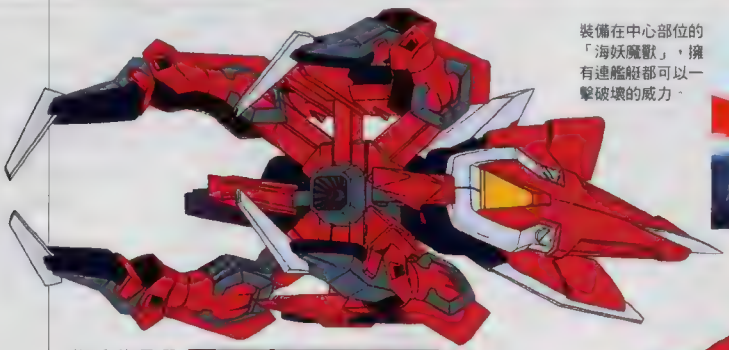


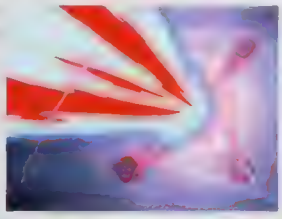
頭部跟其他的G相同，搭載了75mm對空自動火神砲砲塔系統「豪豬陣」。雖然對於MS幾乎無法給予實質的傷害，但是對梅比烏斯之類的MA或是戰鬥車輛就能發揮作用。不過在MA狀態時無法使用。

神盾鋼彈的光束軍刀是以獨特的構造組成的。並非像通常的機體一樣由刀柄來產生光束，而是以裝備在腳趾跟肘部的放熱板來擔任刀柄的角色，因此，神盾鋼彈有辦法同時展開裝備在上腕部跟腳部上，合計4把的光束軍刀，在近身戰時的運用上可說非常有利。

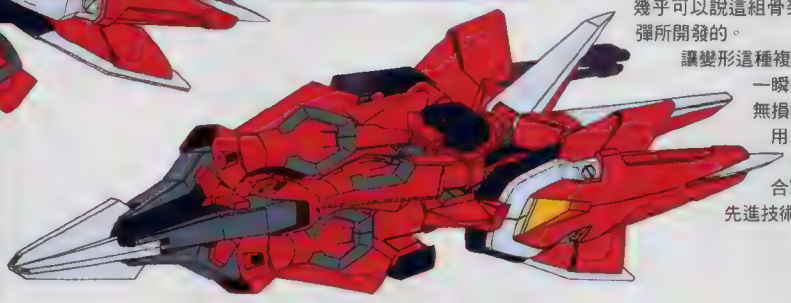
變形

5架「G」當中，唯一搭載變形機構的機體





裝備在中心部位的「海妖魔獸」，擁有連艦艇都可以一擊破壞的威力。



鉤爪的展開圖，如果目標是MS般大小的物體，就有辦法整個抓住

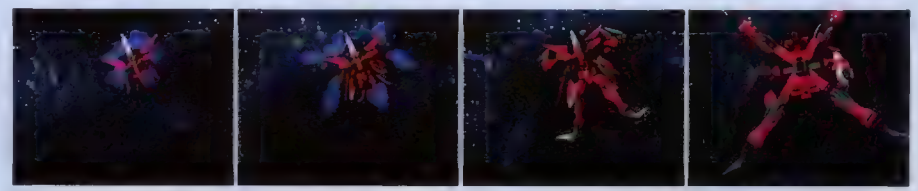
地球聯合軍所開發的5架「G」，共使用了3種類的骨架。攻擊鋼彈、決鬥鋼彈這種基本的機體採用X-100系骨架，擁有特殊機能的電擊鋼彈採用X-200系的骨架，這兩種骨架都不具有變形機構，被分類在通稱的「固定骨架」。

至於被選作為神盾鋼彈基礎構造的X-300系骨架，則是以跟既存骨架相異的思維來進行開發的，這是唯一擁有變形機構的骨架，若以極端的角度來看，幾乎可以說這組骨架就是特地為了神盾鋼彈所開發的。

讓變形這種複雜的程序可以在幾乎是一瞬間之內完成，又可以在無損機體特性的狀況下，活用MS及MA的兩種型態來進行戰鬥，對於聯合軍跟歐普所展現的這等先進技術只能說是嘆為觀止。

MORE INFO! 名為「可變」的異端思想

以一架戰鬥兵器來進行這種程序複雜的變形動作，雖然是開發者的夢想，但也不會有人真的想去實踐吧。而且還要根據戰場狀況能夠隨時應對，那更是難上加難。然而，這架神盾鋼彈就成功地達成了這些要求。雖然這是X-300系的骨架所帶來的功勞，但是這個開發過程以及詳細的變形程序都沒有明朗化。尚且，要開發這種可變骨架，跟普通的骨架相較，在成本跟技術雙方面都會造成很大的負擔，因此在神盾鋼彈之後登場的MS中，搭載可變骨架的只剩一架GAT-X370侵略鋼彈。



能夠完整分析出神盾鋼彈變形程序的資料意外地相當少，這被認為是因為變形是在近乎一瞬間完成的關係。另外，同樣搭載X-300系骨架的侵略鋼彈，也是幾乎沒有留下能夠清楚顯示其變形過程的資料。

© SOTSU · SUNRISE

GF13-017NJ
SHINING GUNDAM

NEO JAPAN／新日本

閃光鋼彈

SPEC

全高	16.2m
重量	6.8t
武裝	頭部火神砲×2／光束劍×2／
所屬	新日本

頭部
搭載了刀型天線及火神砲的標準配置，進入戰鬥模式會打開臉部裝甲，外觀會整個改變，給人留下深刻的印象。

肩部裝甲
比起其他MF機體要大得許多的肩部裝甲是以雙重構造組成，外側的裝甲滑開之後就會露出內部裝甲的散熱器，然後進行強制排熱。

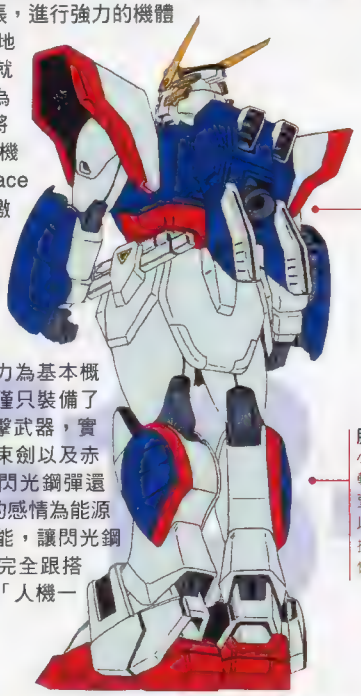
腕部
腕部護甲下方也藏著輔助推進器，在發動閃光手指的時候可以讓腕部加速，以增加其攻擊力。

化悲憤爲力量，以閃耀之拳抓取勝利

在將傳統的國家戰爭轉換型態成為鋼彈武鬥會（以下稱作GF）之後數年，以MF（Mobile Fighter，機動鬥士）的戰鬥來決定世界統治權國家的GF，被當作是一種理想的代理戰爭系統而營運，MF的技術也有了長足的進步。其中尤以F.C.48跟F.C.56登場的MF，對其後的MF發展史造成了很大的影響。

首先是F.C.48年，來自新英格蘭的MF不列顛鋼彈，以長射程的光束來福槍勢如破竹地達成了大會3連霸。關注到這架活躍機體的殖民地國家高層，都一致地投入了光束兵器的開發，GF也就開始呈現以射擊戰為主體的樣貌。而中止了這個潮流的，正是F.C.56年所登場的新香港MF，九龍鋼彈。由亞洲大師所操作的這架機體所獲得的優勝，證明了光束兵器的優劣並非贏得大會的關鍵，比起無謂的軍備擴張，進行強力的機體開發顯然更是各個殖民地國家眼前的當務之急。就此GF再度成為以格鬥為主體的大會。能夠忠實將駕駛員動作模擬轉化的機動軌跡系統（Mobile Trace System）的發展，也刺激了這個傾向的趨勢，GF成為了決定最強鋼彈的一大格鬥盛事。

在那時候，新日本所開發的MF機體是閃光鋼彈。以強化格鬥戰能力為基本概念所設計的這架機體，僅只裝備了牽制用的火神砲作為射擊武器，實際戰鬥時是以腰間的光束劍以及赤手空拳來進行。另外，閃光鋼彈還安裝了可以利用搭乘者的感情為能源的新功能。藉由這個功能，讓閃光鋼彈在肉體跟精神上可以完全跟搭乘者同步，真正的實現「人機一體」的境界。



核心登陸艇
作為主推進器的背包部位，稱作核心登陸艇（Core Lander）。可以跟MF本體分離，充當搭乘者的交通工具。

腳部
小腿部分內裝了輔助推進器，只要展開護甲就可以使用，利用來提升機體的機動性。

閃光鋼彈是架以格鬥戰為重點的機體，運用光束劍的劍技或是一擊必殺的體術等多彩的技巧來擊破對手。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

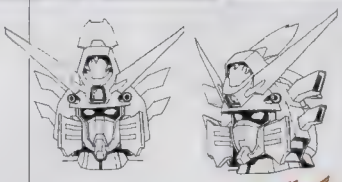
土門・火州	GG-14
雷歐・三香村	GG-15
超級型態&其他	GG-26
神威鋼彈	GG-02
旭日鋼彈	GG-09
天王鋼彈	GG-11

FILE PREVIEW

代表新日本的鋼彈鬥士，也是流派東方不敗的繼承者。

裝備

最適合鋼彈武鬥會的必殺技

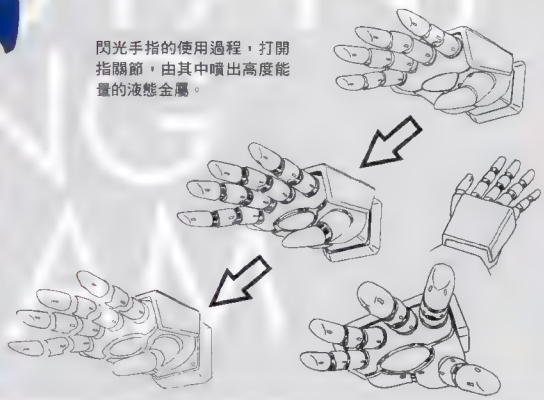


頭部裝飾跟臉部防具展開的狀態，形狀跟配色會產生大幅改變。

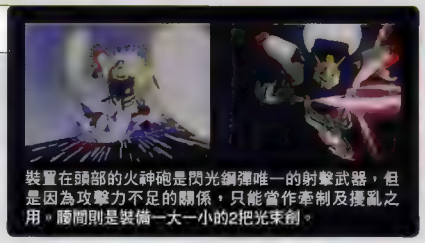
閃光鋼彈全身覆甲展開後的戰鬥型態，在機動性跟攻擊力上都有飛躍的提升。甚至當搭乘者氣勢高漲的時候，機體會再轉變成發出金色光輝的超級型態。

根據GF國際條約第1條「頭部遭到破壞者即宣告淘汰」。也就是說，比起以持久戰的方式來一點一點累積給予對手的傷害，還不如以短期決戰來一口氣破壞對方頭部會來得比較有效率。那麼，對於被嚴密防禦的頭部該如何攻略呢？為了應付這個課題，閃光鋼彈被賦予了一個必殺技，那就是「閃光手指」。

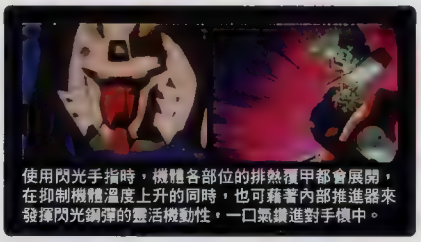
所謂閃光手指是從閃光鋼彈的指關節噴出具有高度能量的液態金屬，讓接觸到的對象在瞬間予以破壞的招式。因為是裝置在拳頭內部的關係，使用上也很方便。況且搭乘者也是優秀格鬥家的時候，原本就是被設計成配合搭乘者體術而發揮出無與倫比威力的本機體，實際上也成功葬送了許多對戰的對手。而且隨著搭乘者的氣勢高昂，還會進化成更強的必殺技「閃光手指劍」等等，發揮了極具彈性的戰鬥能力。



閃光手指的使用過程，打開指關節，由其中噴出高度能量的液態金屬。



裝置在頭部的火神砲是閃光鋼彈唯一的射擊武器，但是因為攻擊力不足的關係，只能當作牽制及擾亂之用。腰間則是裝備一大一小的2把光束劍。

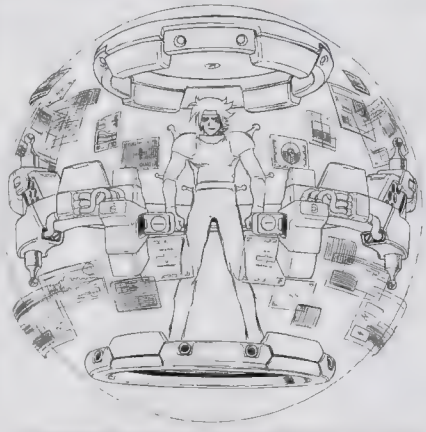


使用閃光手指時，機體各部位的排熱覆甲都會展開，在抑制機體溫度上升的同時，也可藉著內部推進器來發揮閃光鋼彈的靈活機動性，一口氣攻進對手懷中。

閃光手指劍是將拳頭所發出的高度能源噴流，集中到光束劍上的絕招，比起閃光手指，無論在攻擊範圍或是破壞威力都更上一層樓。

機動軌跡系統

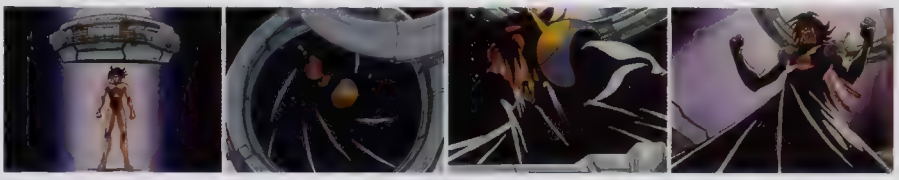
將搭乘者的動作毫不保留地重現的最理想操縱系統



採用球體構造的駕駛艙預留了不會妨礙到搭乘者動作的充裕空間，壁面則是前方螢幕，不僅顯示外部影像，也會將需要的情報以各種視窗來顯示。

通常在操作機械的場合，從觸動操作裝置之後到機械本體開始運作之間，總是會產生些許的時間延遲。但是在GF的場合，這個些許的時間延遲就有可能攸關勝敗。而且既有的傳統操作裝置也有著無法傳神重現柔軟格鬥動作的問題，使得人們開始追求新的操作系統。在F.C.07年的時候，做好各種萬全準備而登場的系統就是這個機動軌跡系統（Mobile Trace System，以下簡稱MTS）。

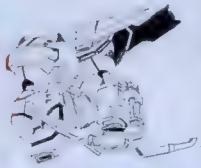
要使用MTS，搭乘者必須穿上專用格鬥操作服（Fighting Suit，以下簡稱FS），FS是在具有超流動性的高分子化合物薄膜上，附著了無數的奈米機械而成的，當FS緊貼在搭乘者身上之後，可以藉由奈米機械來形成各種迴路。透過這些迴路，搭乘者的動作就會被完整的傳達到機體上。另外為了讓機體與搭乘者之間達到完美的連動性，MTS也導入了高度的回饋系統，在機體受損的同時，也會將「疼痛」傳達給搭乘者。雖然也有人認為這是MTS的缺點，但是將外部條件準確反映給搭乘者這點，的確也是回饋機構所不可或缺的。這就是為何在GF委員雖然針對MTS制定了統一的規格，但FS的奈米機械含量在各國之間仍有若干差異的關係。



環狀的零件會在搭乘者身邊一邊旋轉一邊降下，然後FS就會被裝著在搭乘者身上。接著奈米機械形成迴路，最後檢查搭乘者的體溫、脈搏等體能狀況，而達成「人機一體」的狀態。

MORE INFO! 閃光鋼彈的兄弟機們

JMF1336R 旭日鋼彈

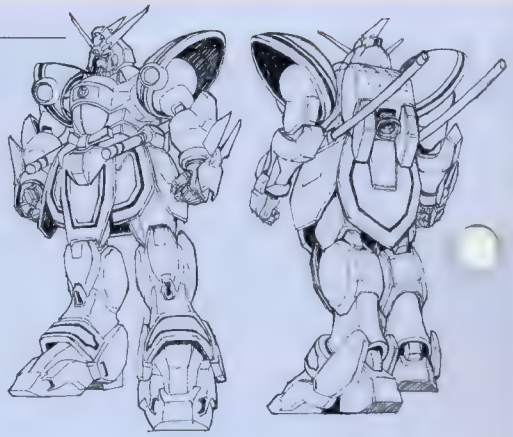


為了要跟惡魔鋼彈作戰而製作的機體，因為純粹是以戰鬥為目的，相較閃光鋼彈裝備了更多的武器，尤其是左手的旭日神箭更是以一擊必殺為傲。

旭日神箭只有在對笑傲江湖鋼彈（Walter Gundam）使用過一次，僅以一擊射穿了受到狂戰士系統影響的笑傲江湖鋼彈的弱點。

烏爾貝的鋼彈

在第12屆GF大會出場的MF，在頭部以及肩部的裝甲，光束劍的收納位置等處，可以看到跟閃光鋼彈相通的設計概念。機體性能似乎相當優秀，實際上也順利通過了為期11個月的初選資格賽（Survival Eleven）。可是，卻在決勝大會的時候敗給了亞洲天王所操縱的九龍鋼彈。



© SOTSU · SUNRISE

GX-9900 鋼彈X

GUNDAM X

SPEC

全高	17.1m
重量	7.5t
武裝	衛星加農砲／盾型破壞來福槍／大型光束劍等
所屬	自由號

頭部
為了能夠有效指揮管理12架GX Bit，頭部採用了4片巨大的多用途刀型天線。

衛星加農砲
由接收月面微波用的反射面板以及砲身所組成的砲擊武裝。在進行射擊時，反射面板會展開成X型。

腳部
為了對應在地上使用衛星加農砲的場合，具有可以抑制射擊時後座力的骨架強度。

GX-9900-DV 鋼彈X分裂者

FREEDEN／自由號 unknown

GUNDAM X DIVIDER

SPEC

全高	17.1m
重量	7.7t
武裝	分裂砲（Divider）／光束機關槍／大型光束劍等
所屬	自由號

推進器
為了提高機動性，裝備了MA用的大型推進器。

光束機關槍
以戰艦用的主砲為基礎，改造成火力與連射性兼優的攜行式武器。

Front

Front

過去曾將地球導向滅亡的不祥『決戰兵器』

有一種兵器被稱為『決戰兵器』。那是一種為了突破壓倒性不利的戰況，肆無忌憚地搭載了強力武器的兵器。可是回顧過往的戰爭紀錄，不管這類為數甚少的強力兵器再怎麼活躍，終究還是不可能改變戰爭的走向趨勢。真正能夠左右戰局的，是那些具有壓倒性數量的一般兵器才對。然而，敗相濃厚的陣營通常都會在窮途末路之際，賭上最後一縷希望來開發決戰兵器。GX-9900鋼彈X也是在這種狀況下所誕生的決戰兵器之一。在地球聯邦與宇宙革命軍之間所展開的數次宇宙戰爭中，當時雙方已經陷入了拉鋸的狀態，想要一口氣突破戰局，就需要以壓倒性的戰力來徹底殲滅敵人。為了滿足這個需求，地球聯邦所開發的鋼彈X特別搭載了稱為衛星加農砲的必殺武器。而另一方面，警覺到這架機體的威脅性的宇宙革命軍，開始計劃著朝地球投下殖民地的行動。隨著鋼彈X被投入戰線，殖民地墜落作戰也強行啟動。

關連檔案

決戰兵器鋼彈	X-25
第7次宇宙戰爭	X-26
新人類	X-29
GX-9900-DX鋼彈DX	X-02
自由號	X-12
卡洛德・蕾	X-13

FILE PREVIEW

這場戰爭總計有40座殖民地墜落在地球上，造成人類近乎滅亡的浩劫。

■尺寸比較

■塗裝配色

GUNDAM X / GUNDAM X DIVIDER

WHITE BLUE RED YELLOW GREEN GRAY

鋼彈X分裂者是由鋼彈X改造而來的機體。

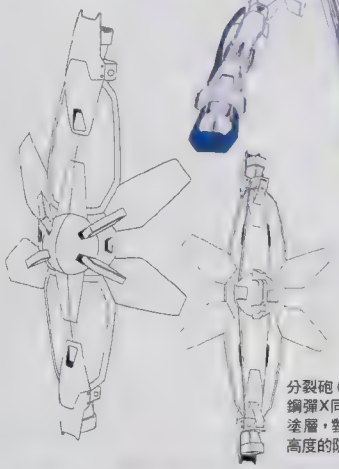
武裝

以壓倒性火力為傲的X，及發揮高度泛用性的X分裂者

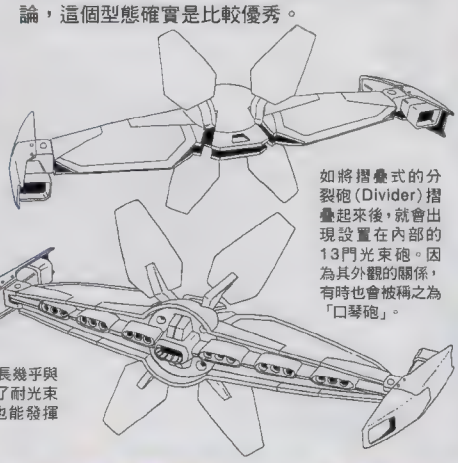
以MS來說，鋼彈X所搭載的衛星加農砲是具有最高等級火力的決戰用武裝。如果以最大功率來發射，強度足可一擊破壞殖民地。但要發揮如此強大的威力，相對也是需要龐大的能源，為了解決這個問題，鋼彈X採用藉由外部充能來供應砲擊能源的獨特設計。原理是利用背部的反射面板接收月面的微波發射設施所傳送的微波，然後將電磁波轉換為能源後，轉為衛星加農砲的攻擊之用。因此當鋼彈X處於無法以肉眼確認月球的位置時，就無法接收微波，這一點也成為衛星加農砲運用上的一個致命傷。

鋼彈X分裂者則是搭載了具備攻防一體用途的複合盾牌「分裂砲（Divider）」，來取代遭到破壞的衛星加農砲。它不只是具有盾牌的機能，內部還設置了13門光束砲，並且不需要由外部來提供能源充填，所以就泛用性高低而論，這個型態確實是比較優秀。

以能夠發揮絕大火力的兵器體積標準來說，衛星加農砲的外型算是很精簡的，不過若與MS相較，就可以看出其砲身長度也絕非一般貨色。加農砲進行射擊時必須採取右圖的發射姿勢。

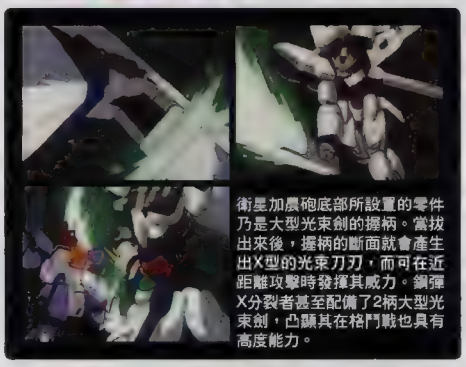


分裂砲（Divider）的全長幾乎與鋼彈X同高，表面塗上了耐光束塗層，對於光束攻擊也能發揮高度的防禦力。



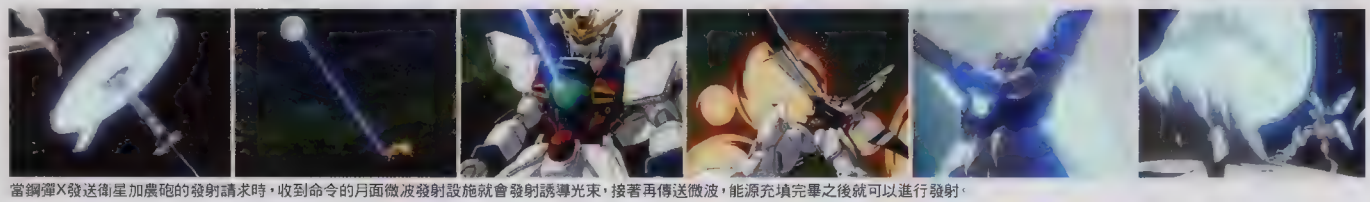
如將摺疊式的分裂砲（Divider）摺疊起來後，就會出現設置在內部的13門光束砲。因為其外觀的關係，有時也會被稱之為「口琴砲」。

鋼彈X的主力武裝稱之為盾型破壞來福槍。屬於可摺疊式的光束來福槍，將附在槍身左右的裝甲板展開後，就可以作為盾牌來使用。而鋼彈X分裂者的光束機關槍雖然沒有盾牌的功能，但是火力以及遠射性能方面則較為優秀。



衛星加農砲底部所設置的零件乃是大型光束劍的握柄。當拔出來後，握柄的斷面就會產生出X型的光束刀刃，而可在近距離攻擊時發揮其威力。鋼彈X分裂者甚至配備了2柄大型光束劍，凸顯其在格鬥戰也具有高度能力。

作為副武裝的是設置在胸部的4門胸部火神砲。雖然欠缺破壞力，但在近距離戰可作為牽制或是威嚇，使用方式也是相當多樣化。

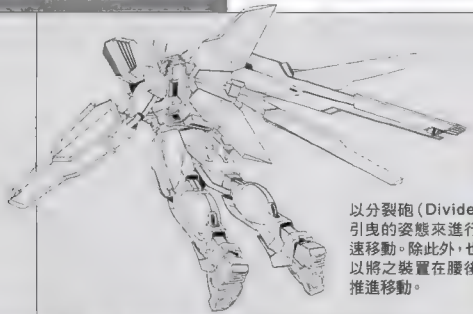


當鋼彈X發送衛星加農砲的發射請求時，收到命令的月面微波發射設施就會發射誘導光束，接著再傳送微波，能源充填完畢之後就可以進行發射。

機動性

利用搭載的武裝來提升機體的機動性

雖然衛星加農砲在不射擊的時候，看來顯得頗為礙事，但是如以砲身為軸將反射面板左右展開之後，就可以獲得高度的飛行揚力。只要利用此點，鋼彈X就可以進行短距離的飛行。相對於此，鋼彈X分裂者則是裝備了高功率的推進器，藉以發揮高度機動性。

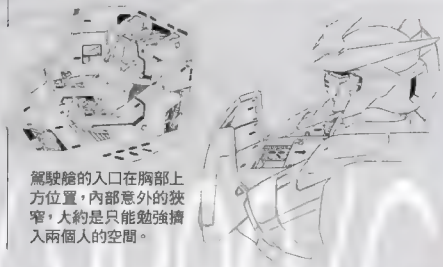


以分裂砲（Divider）引曳的姿態來進行高速移動。除此外，也可以將之裝置在腰後來推進移動。

駕駛艙

需要使用控制鑰啟動的操縱系統

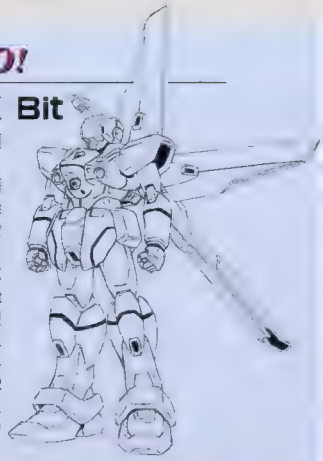
要啟動鋼彈X（鋼彈X分裂者），必須使用被稱之為「G Con」的鑰匙。G Con是以兼作為操縱桿的用途構造所設計而成，操縱者必須將G Con連接到駕駛艙，才會進入啟動狀態。這被認為是避免高攻擊力機體被敵人奪取的安全保險對策之一。



駕駛艙的入口在胸部上方位置，內部意外的狹窄，大約是只能勉強擠入兩個人的空間。

MORE INFO!

遠隔浮游MS GX Bit



原本鋼彈X是作為新人類專用機的用途所開發的機體，內藏的閃光（F）系統就是藉由新人類共鳴後，能夠同時操作複數攻擊裝置為目標所開發的系統。而這個鋼彈X的專用攻擊裝置，就是被稱為「GX Bit」的遠隔浮游MS（Bit Mobile Suit）。GX Bit的外型構造幾乎與鋼彈X相同，並且也都搭載了衛星加農砲。原本的構想是讓鋼彈X作為操縱12架GX Bit的指揮官機體，然後以全機齊射的衛星加農砲火力來破壞宇宙殖民地。

以鋼彈X為中心並排成一列的GX Bit機群。其火力程度之驚人已經是筆墨難以形容，懼怕其威力的宇宙革命軍便強行執行了殖民地墜落作戰。鋼彈X之所以會被當作不祥的兵器，就是這個原因。

© SOTSU · SUNRISE

TS-MA2mod.00

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

梅比烏斯零式

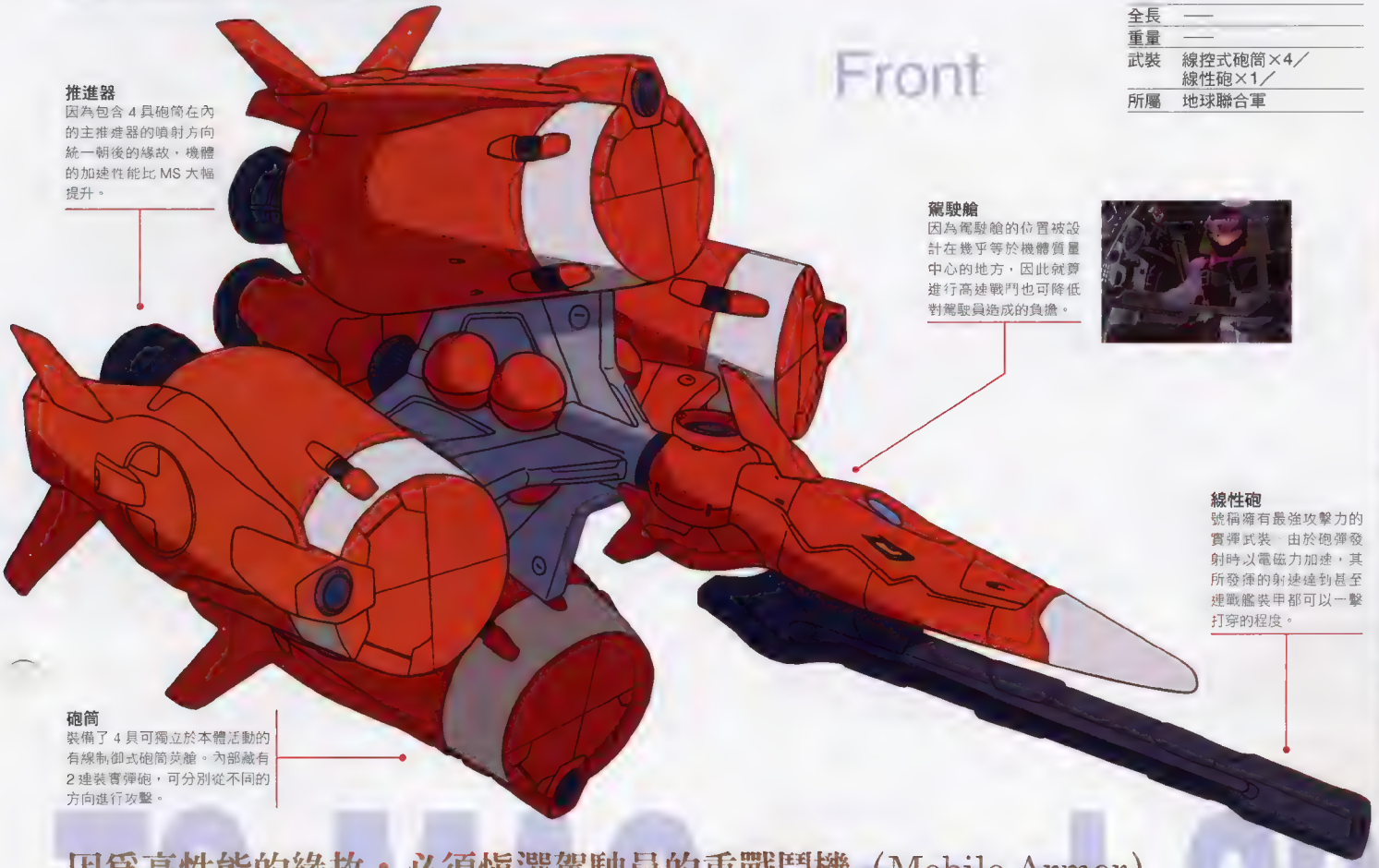
O.M.N.I

MOEBIUS ZERO

SPEC

全長	——
重量	——
武裝	線控式砲筒×4／線性砲×1／
所屬	地球聯合軍

Front



推進器
因為包含 4 具砲筒在內的主推進器的噴射方向統一朝後的緣故，機體的加速性能比 MS 大幅提升。

駕駛艙
因為駕駛艙的位置被設計在幾乎等於機體質量中心的地方，因此就算進行高速戰鬥也可降低對駕駛員造成的負擔。

線性砲
號稱擁有最強攻擊力的實彈武裝。由於砲彈發射時以電磁力加速，其所發揮的射速達到甚至連戰艦裝甲都可以一擊打穿的程度。

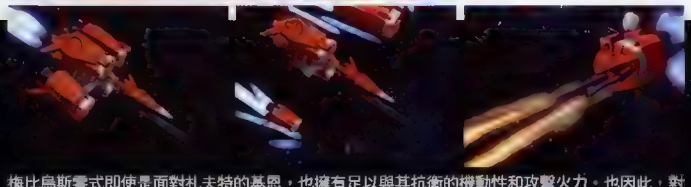
砲筒
裝備了 4 具可獨立於本體活動的有線制御式砲筒英艙。內部藏有 2 連裝實彈砲，可分別從不同的方向進行攻擊。

因爲高性能的緣故，必須慎選駕駛員的重戰鬥機（Mobile Armor）

當地球聯合軍與殖民地群P.L.A.N.T之間的對立開始白熱化之前，聯合軍所配備的宇宙戰用機體，是被稱為密斯特拉爾的一款多用途小艇。當攻擊目標是比自機體積更大的戰艦或殖民地時，密斯特拉爾的小型化機身以及以飛彈為主軸的靈活攻擊力，對宇宙戰來說是非常適用的武器。C.E.57年，地球聯合軍的前身大西洋聯邦宇宙軍、歐亞大陸宇宙軍，和東亞共和國宇宙軍的聯合部隊，駐留在P.L.A.N.T的宙域時，所使用的主力裝備就是這款密斯特拉爾。

但是在P.L.A.N.T成功開發出MS之後，使得宇宙用武器的思考模式也不得不跟著改變了。以人型為開發範本的MS，不僅僅只是具有高泛用性，其機動性也相當優秀，且擁有5隻手指的機械手臂，讓MS可以使用各式各樣的武器。也就是說，密斯特拉爾引以為傲的優點，完全被MS取代，MS也獲得了宇宙戰主力武器的地位。對於這種不利的狀況，迫使聯合軍也決定研究開發足以和MS相抗衡的武器。但是，對於當時仍不懂得MS開發重點的聯合軍來說，要發展出與現存武器完全不同的武器體系，不論是知識或技術都明顯不足。因此所提出的備案，就是以「高機動性兼具重武裝」為目標的重戰鬥機——TS-MA2mod.00 梅比烏斯零式。

最後所完成的15架梅比烏斯零式，可發揮出優於密斯特拉爾的機動性與火力，對MS的作戰中也能具備充分的戰力，再加上它所配備的特殊武器，是只有空間感能力較突出的駕駛員才能夠使用的4具線控式砲筒，如此一來，也就能夠獨力實行以往被認為單機無法完成的作戰行動，梅比烏斯零式就此決定導入實戰當中。實際上，在格里馬爾迪戰線時，搭乘梅比烏斯零式的穆・拉・福拉卡，就立下了擊墜5架MS基恩的輝煌戰績。但是該場戰鬥中，除了穆所駕駛的機體以外，其他的梅比烏斯零式全都遭到擊毀，也就是說，擁有能夠操縱主要武裝線控式砲筒這項資質的貴重駕駛員們，也在該戰中全軍覆沒。失去了操縱者的梅比烏斯零式，之後不再生產，只以僅存的1架機體作為現役機來加以運用。以上就是梅比烏斯零式雖然身為一款高性能機種，卻未被加以大量生產的理由。



梅比烏斯零式即使是面對札夫特的基恩，也擁有足以與其抗衡的機動性和攻擊火力。也因此，對於駕駛員的技術能力相對上也有較高的要求，只有少數的駕駛員能夠發揮出這款機體的性能。

塗裝配色

LIGHT GRAY　RED　GRAY

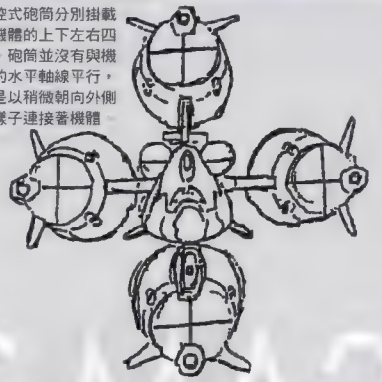
關連檔案

大天使號　SEED-17
穆・拉・福拉卡　SEED-25
露蒂娜利歐波里斯　SEED-41

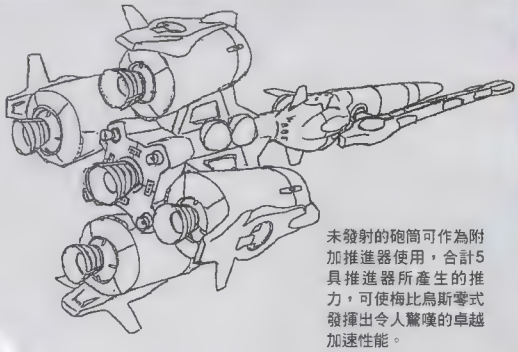
FILE PREVIEW

著眼於「G」系列的運用而開發，歸屬於地球聯合軍的強襲機動特裝艦。

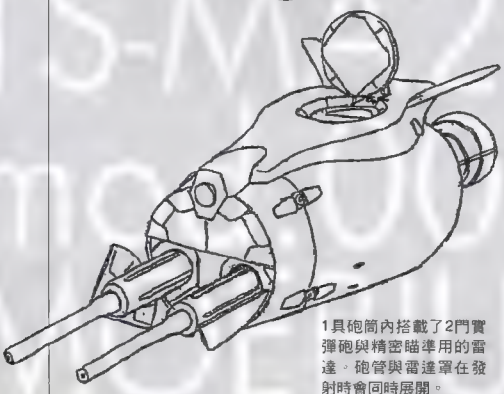
裝備　足以與MS對戰的主要武器，線控式砲筒



線控式砲筒分別掛載於機體的上下左右四方。砲筒並沒有與機身的水平軸線平行，而是以稍微朝向外側的樣子連接著機體。

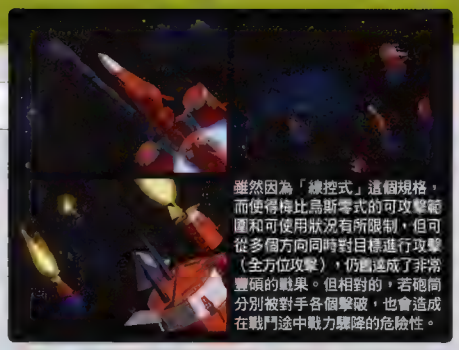


未發射的砲筒可作為附加推進器使用，合計5具推進器所產生的推力，可使梅比烏斯零式發揮出令人驚嘆的卓越加速性能。

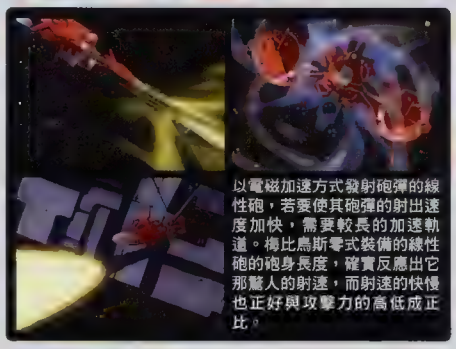


1具砲筒內搭載了2門實彈砲與精密瞄準用的雷達。砲管與雷達罩在發射時會同時展開。

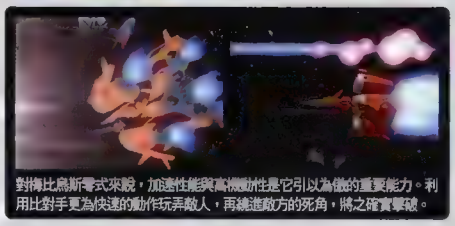
梅比烏斯零式的主要武裝，是掛載於機體外側的4具「線控式砲筒」。各個砲筒內部皆設置了大型推進器，具有實現梅比烏斯零式高加速性能的功能。此外，砲筒可與本體分離，擁有獨立攻擊武器的機能，以線控方式和機體連結的砲筒，利用推進器進行個別移動，可分別從不同角度對目標發動攻擊。同時，機身本體也可以參與攻擊，因此梅比烏斯零式能夠實行一般單機無法辦到的戰鬥行動。但也因為如此，駕駛員必須同時操控複數的砲筒，增加了操作方面的負擔，而且必須是空間認知能力特別優秀的駕駛員，才有辦法操作線控式砲筒，使得梅比烏斯零式成為非常挑剔駕駛員的機體。梅比烏斯零式無法量產的原因並非在機體（硬體），而是因為駕駛員方面的問題（軟體）。



雖然因為「線控式」這個規格，而使得梅比烏斯零式的可攻擊範圍和可使用狀況有所限制，但可從多個方向同時對目標進行攻擊（全方位攻擊），仍舊造成了非常豐碩的戰果。但相對的，若砲筒分別被對手各個擊破，也會造成在戰鬥途中戰力驟降的危險性。



以電磁加速方式發射砲彈的線性砲，若要使其砲彈的射出速度加快，需要較長的加速軌道。梅比烏斯零式裝備的線性砲的砲身長度，確實反應出它那驚人的射速，而射速的快慢也正好與攻擊力的高低成正比。



對梅比烏斯零式來說，加速性能與高機動性是它引以為傲的重要能力。利用比對手更為快速的動作玩弄敵人，再繞進敵方的死角，將之確實擊破。

TS-MA2

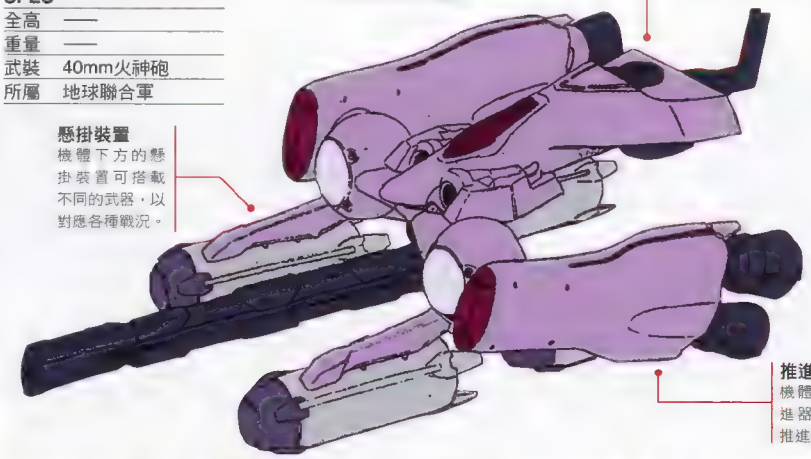
地球聯合軍 梅比烏斯

O.M.N.I

MOEBIUS

SPEC	
全高	——
重量	——
武裝	40mm火神砲
所屬	地球聯合軍

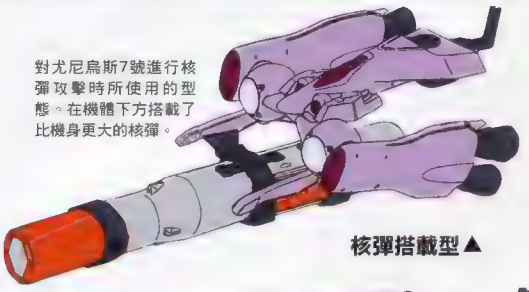
▼線性砲搭載型



駕駛艙
駕駛艙位於中央區塊，左右兩側裝備了固定武裝（火神砲）。

懸掛裝置
機體下方的懸掛裝置可搭載不同的武器，以對應各種戰況。

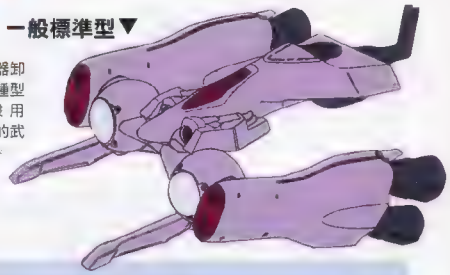
推進器
機體兩側是具有推進器燃料箱功能的推進器套組。



對尤尼烏斯7號進行核彈攻擊時所使用的型態。在機體下方搭載了比機身更大的核彈。

核彈搭載型▲

一般標準型▼



將所有搭載武器卸下的狀態。這種型態可以依據用途，選擇適用的武器來進行裝備。

急遽被量產以取代密斯特拉爾的聯合軍主力機

梅比烏斯是被規劃為梅比烏斯零式的量產機型，並在梅比烏斯零式推出後，緊接著進行開發的機體。但是在格里馬爾迪戰線時，梅比烏斯零式被殲滅到只剩下1架，能夠操縱線控式砲筒的駕駛員也只剩下一人，因此緊急決定將梅比烏斯大量生產，之後取代了密斯特拉爾，成為地球聯合軍大量配備的主力機。僅由駕駛艙與推進器組成的機體，構造雖然簡單，卻充分具備了必要的功能。武器方面，除了40mm火神砲的固定武裝以外，在機體下方還另外設置了多功能的懸掛裝置，將可對應各種戰況而分別裝備不同用途的武器，採用了靈活的設計概念。

MORE INFO!

MISTRAL

多用途小艇

與殖民地群P.L.A.N.T對立逐漸深化的聯合，在最初期時所開發的宇宙戰用小艇。由駕駛區塊、負載平台、機動用推進器等幾個簡單的構造組成，因為其易於操作的優點，所以在民間也被大量使用。武器方面則是在側面搭載了40mm火神砲。

若展開側面設置的機器手臂，將可搭載比機體大的的貨物。發揮輸送和回收物資的優秀能力

關連檔案

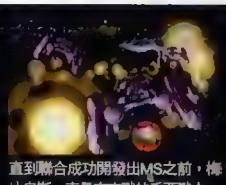
中子干擾器	SEED-40
襲擊海利歐波里斯	SEED-41
血腥情人節事件	SEED-46

FILE PREVIEW

聯合對農業用殖民地及當地居民進行核攻擊的事件。

■ 塗裝配色

LIGHT GRAY　PINK　GRAY



直到聯合成功開發出MS之前，梅比烏斯一直是宇宙戰的重要戰力。

© SOTSU · SUNRISE

XXXG-01H
重武裝鋼彈
GUNDAM HEAVY ARMS

unknown

SPEC

全高	16.7m
重量	7.7t
武裝	光束加特林機砲／追蹤飛彈／小型飛彈 等
所屬	—

肩部構造
肩部裝甲除了用來保護關節部位，還兼具了武器收納艙的機能。內部搭載了6發追蹤飛彈。

頭部天線
因為需要控制複數射擊武器的關係，除了多用途刀型天線之外，還增設了4座直立型多功能天線。

實現了大規模破壞能力的「重戰車」型鋼彈

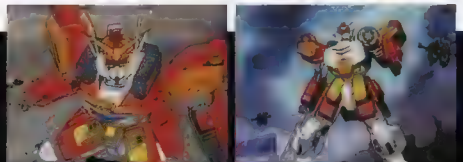
因為MS的登場，而使得陸戰兵器的體系以及運用理論刻不容緩地必須進行大幅度改變。在此之前，說到陸戰主力武器的話，通常一定是裝著寬大履帶，搭載了大口徑火砲的戰車，但因為MS問世的關係，戰車被迫從主力武器降級成為支援車輛。MS的雙腳移動設計可以在各種不平坦地形內來去自如，具有超越履帶的絕佳越野性能，並且藉由替換腕部武器或是選擇不同裝備的方式，而能夠靈活對應各種戰況，泛用性極高。過去戰車所擁有的種種優勢徹底的被MS所繼承，所以若是出現了一種具有戰車特徵的MS，也可說是必然的發展。

A.C.195年，L3殖民地的S博士所開發的XXXG-01H重武裝鋼彈，正是一架融合了重戰車概念的MS。本機搭載了各式各樣的實體彈武器，左腕則是裝備了與盾牌一體成型的光束加特林機砲，實現了足以匹敵一個小隊甚至到中隊的單機火力。仗著這股壓倒性的火力，參與流星作戰降落到地球上的重武裝鋼彈接二連三地破壞了OZ的軍事設施。雖然OZ也計劃著擴充戰力，都始終沒辦法製造出像重武裝鋼彈這般強大火力的機體，因此要遏止這架MS的進擊，似乎就只能靠壓倒性的數量來取勝了。

背包
造型簡潔的背包搭載了推力強大的推進器，因此雖然是重裝備的機體，卻也能發揮高度運動性能。

腳部
足以支撐全彈發射時的強大後座力的腳部構造，以超越外觀的強度為傲。側面栓架的部分可以搭載外掛式小型飛彈莢艙。

光束加特林機砲
與盾牌融合的光束加特林機砲，是個攻防一體的優秀武器。一旦光束加特林機砲的彈藥用完之後，還可將機砲從盾牌上卸除下來，是絕不妨礙機體運動性能的靈活設計。



搭載了大量武器的重武裝鋼彈，其身影就宛如是一座「步行火藥庫」，具有單機壓制MS大隊或軍事基地的可觀戰力。

關連檔案

鋼彈尼綠合金	W-40
流星作戰	W-43
重武裝鋼彈改&其他	W-06
特洛瓦・巴頓	W-25

FILE PREVIEW
W-25 特洛瓦・巴頓

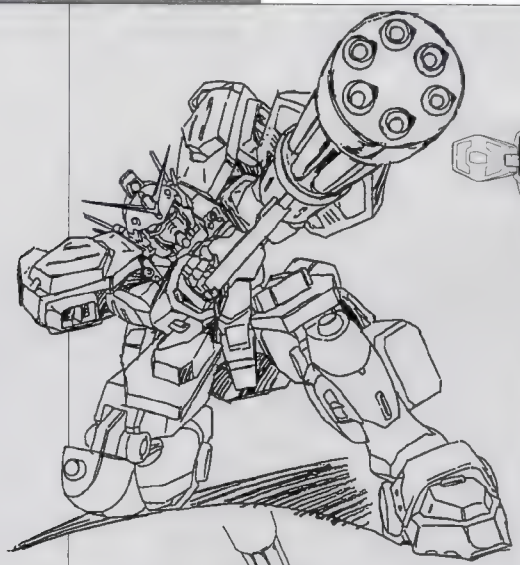
身世與經歷皆不詳。在冷漠的外表下，對夥伴也會表現出深切的關懷。

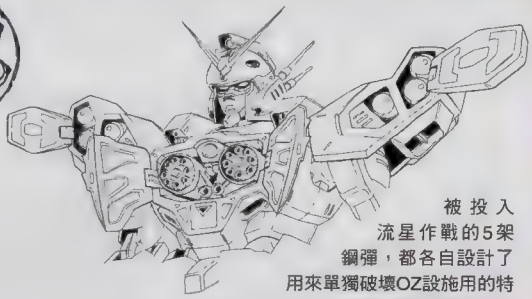
尺寸比較

塗裝配色

武裝

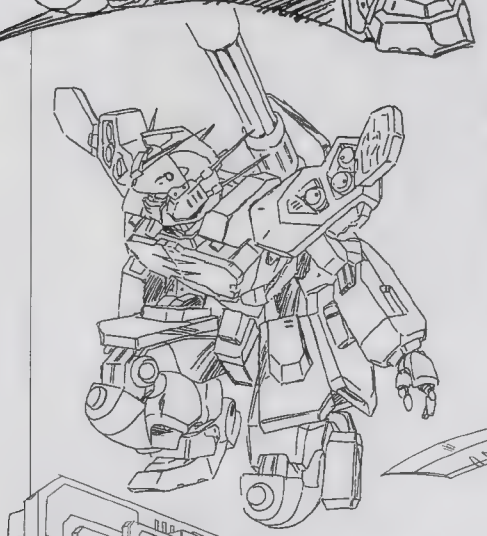
讓大規模破壞活動變成可能的壓倒性搭載武器群

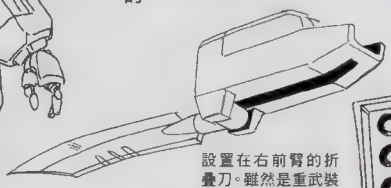




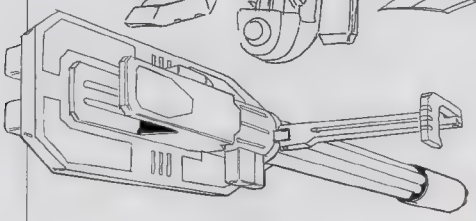
被投入流星作戰的5架鋼彈，都各自設計了用來單獨破壞OZ設施用的特製裝備。但是光靠著單機進行破壞活動，如果不是針對非常重要的設施進行重點攻擊的話，就算不上是有效率的行動。為了消除這個窘境，重武裝鋼彈採用了與其他4機大相逕庭的武裝，那就是大幅凌駕一般MS戰力的壓倒性重裝武器群。除了擔任主力武器的光束加特林機砲外，其他的武器幾乎全是機關加農砲或各型飛彈的這類實體彈兵器，所以能夠有效率的進行大範圍的目標破壞。甚至在面臨跟複數的MS發生戰鬥的場合，也擁有足以與之對抗的充分火力，與單一MS對戰也能發揮壓倒性的戰鬥力。基於這樣的構想，搭載了即使是單機作戰也能夠毫無限制地進行大規模破壞的射擊武器，就是重武裝鋼彈的特徵。

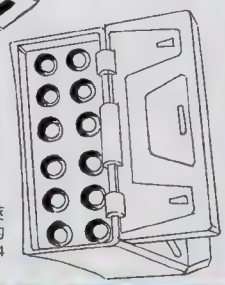
但是從反面來說，由於重武裝鋼彈過度著重在射擊戰鬥方面特裝化的緣故，近身戰鬥的武器相當缺乏。加上射擊武裝一旦彈藥耗盡後，戰力也會立刻急遽下降，這勢必也是個需要考慮的問題。然而，這一點也並非全然不能靠駕駛員的技術與戰鬥天分來克服的。



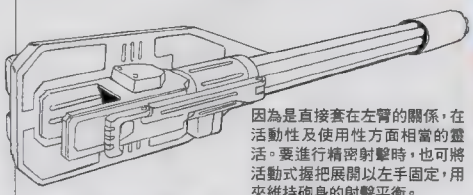


設置在右前臂的折疊刀。雖然是重武裝鋼彈唯一的近身戰用武器，但是使用頻度並不高。



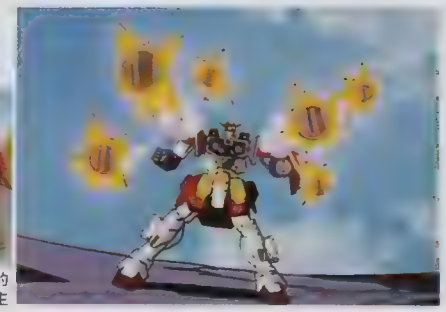


外掛在腿部的小型飛彈夾艙。在兩腿左右都搭載的情況下，共計可以攜帶24發小型飛彈。

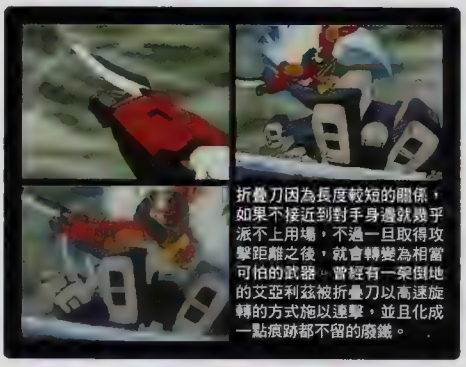


因為是直接裝在左臂的關係，在活動性及使用性方面相當的靈活。要進行精密射擊時，也可將活動式握把展開以左手固定，用來維持砲身的射擊平衡。

將設置在全身的武器一齊射擊的「全彈發射」，就是重武裝鋼彈最強的攻擊方式。並不是作為單點突破使用，而是針對壓制大範圍的敵方主力部隊的攻擊方式。



主力武器是裝備在左臂的光束加特林機砲，頭部及胸部也都分別裝備了機關加農砲。這些武器都擁有優秀的速射性能，所以能夠進行制敵機先的攻擊。不過除了光束加特林機砲以外，其他武器的彈藥量相當有限，不適合長時間的連射。

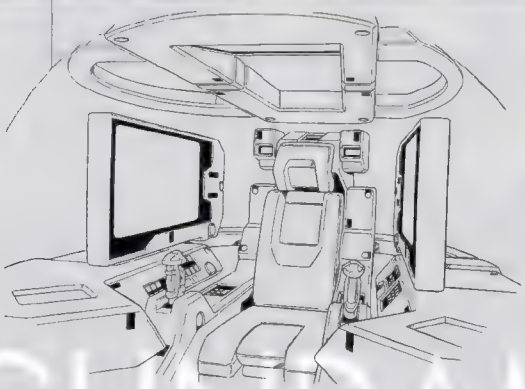


折疊刀因為長度較短的關係，如果不接近到對手身邊就幾乎派不上用場，不過一旦取得攻擊距離之後，就會轉變為相當可怕的武器。曾經有一架倒地的艾亞利茲被折疊刀以高速旋轉的方式施以連擊，並且化成一點痕跡都不留的廢鐵。

在南極跟傑克斯・馬吉斯對峙的重武裝鋼彈，當時並非是由特洛瓦・巴頓駕駛，而是由希洛・唯所搭乘。希洛在左腕裡裝置了光束軍刀，並在腕部遭到破壞後將光束軍刀拔出，跟托爾吉斯上演了一場激烈的格鬥戰。

駕駛艙

將有限空間發揮到極限的駕駛艙配置



駕駛艙的裝甲艙門採用雙層構造。當外部裝甲打開時，可以看見內部裝甲也同時往上開啟。

內部配置跟其他鋼彈採用同一型式。

即使是一般的MS用來配置發電機或是冷卻器的部位，重武裝鋼彈基於用途設計而必須拿來安裝武器，因此關於內部構造的配置就得徹底地重新審視，實際上這架機體可以說是幾乎沒有多餘的空間存在，這點只要看到裝置在胸部的2門加特林機砲正下方的駕駛艙就可以理解。甚至在駕駛艙的兩側，還設置了發射加特林機砲時的排煙口，整個重武裝鋼彈的內部配置等於是在效率充分發揮的狀況下，徹底運用了全部空間。但反過來看，似乎在舒適性上沒有太多考量，尤其沒有針對加特林機砲射擊爆音進行隔音措施這一點應該是相當糟糕的吧。雖說如此，以一個兵器的標準來說，重武裝鋼彈的完成度無庸置疑地已經達到相當程度的高水準，所以對於舒適性方面也就沒有太多要求了吧？

© SOTSU · SUNRISE

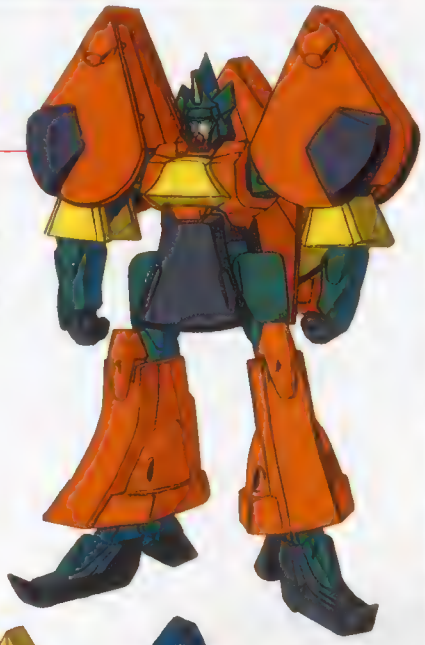
MF OF THE SHUFFLE ALLIES

THE SHUFFLE ALLIES／
洗牌同盟

洗牌同盟的MF

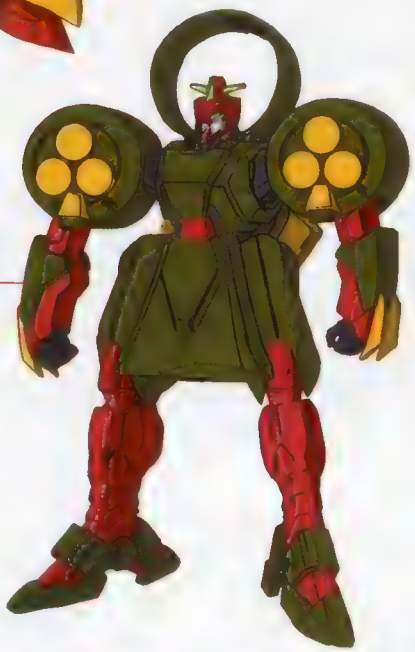
SHUFFLE JOKER
洗牌鬼牌

亞洲天王叛離之後的洗牌同盟盟主，黑色鬼牌的座機。相對於朝左右突出的巨大頭部，機體與雙手雙腳的零件勾勒出簡單輪廓，暗示了本機具備高度的格鬥能力。雖然是洗牌同盟中唯一不具變形能力的MF，不過只要讓機體呈球狀高速迴轉，就可以展現飛行能力。



SHUFFLE SPADE
洗牌黑桃

使用光速的小刀，黑桃皇后的座機。如果除去兩肩的巨大裝甲，會呈現出跟一般機體差異不大的標準形狀。話雖如此，它所擁有的能力卻是遠遠超過一般的MF，特別是射出無數光之小刀的速度，即使在洗牌同盟之中也無人能出其右。飛行時會變形成黑桃形狀。



SHUFFLE CLUB
洗牌梅花

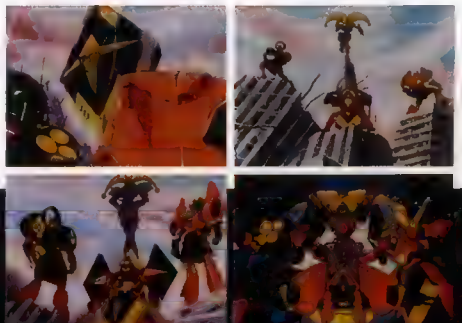
壯漢拳法家，梅花王牌的座機。擁有會讓人聯想到佛像光背的頭部零件跟兩肩的裝甲形狀，產生了跟一般MF有著極大差距的不同質感。而且肩膀內部裝備了大口徑的光束砲，因此也能對應射擊戰。當然格鬥戰也很出色，對手想要迴避與正拳攻擊同時射出的連續光束彈，用一般方法是行不通的。飛行時會變形為四葉草形狀。

SHUFFLE DIA
洗牌方塊

既沉著又冷靜的參謀，方塊騎士的座機。菱形構造的巨大雙肩與背部，加上裙狀裝甲雖然引人注目，不過並不影響機體各部位的可動性，這一點被讚許為不愧是洗牌同盟的機體。飛行時會變形為方形。

那綻放異彩的姿態正是武鬥家鬥魂的具體表現

洗牌同盟。那是指一群跨越了4000年歷史之久遠的存在，一直持續守護著人類的武鬥家們。人類的歷史也可以說是鬥爭的歷史，在戰亂的歷史中，要事先防範無秩序加上無限制的戰爭擴大，促使人類在不招致自滅的情況下進化，這正是洗牌同盟被賦予的唯一絕對使命。他們順從著這個使命並介入了人類的歷史，克服了重重的危機（有一種說法表示鋼彈武鬥會其實也是洗牌同盟在幕後推動成立的）。洗牌同盟使用各種方法來執行介入人類歷史，不過一旦認為需要採取直接手段的時候，就會利用當時最先進的兵器。在未來世紀當中登場的機動鬥士（MF），因為可以反應出身為武鬥家的修為技量，可以說是最適合他們的兵器。因此，洗牌同盟每個成員均打造出能夠正確發揮自身格鬥技巧的MF，並駕著各自的機體奔赴戰場。他們的MF造型之所以呈現出一種異於常人的姿態，正是因為這些機體是建構在這樣非常充足合理的理由之上。



感覺到第13屆鋼彈武鬥會出現異常跡象的洗牌同盟，飛抵了新宿。「在戰爭的背後裡，就有洗牌的存在」的說法絲毫不假。

關連檔案

洗牌同盟	GG-22
鋼彈武鬥會的成立	GG-29
巨星鋼彈	GG-03
天龍鋼彈	GG-04
薔薇鋼彈	GG-05
雷霆鋼彈	GG-06

FILE PREVIEW

以亞洲天王為領導，在歷史的背後守護人類的武鬥家集團。

■塗裝配色

SHUFFLE JOKER
PURPLE YELLOW

SHUFFLE SPADE
ORANGE GRAY

SHUFFLE CLUB
DARK GREEN RED

SHUFFLE DIA
RED BLACK

武裝　可以將許多徹底鍛鍊過的技巧忠實反映的武裝群

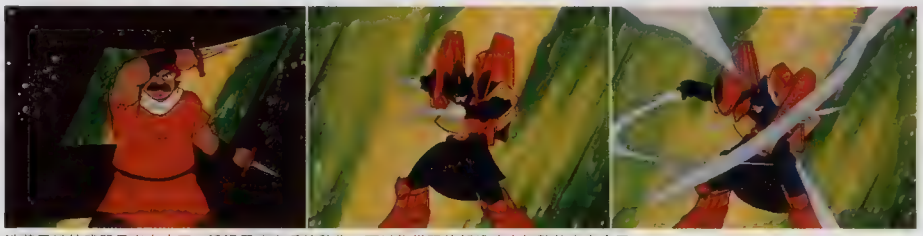
隸屬洗牌同盟的成員全是超一流的武鬥家，如同前面敘述，為了可以正確反應自己的修為技巧而使用了MF。那不只是單純反應在機體的外觀上，甚至就連搭載的武器也是配合個人專長所設計的。

在洗牌同盟的這4台MF當中，洗牌鬼牌跟洗牌梅花被認為是最擅長近身戰的機體，洗牌鬼牌的光之鎖對於綑綁目標物相當有效，至於洗牌梅花是為了展現身為拳法家的梅花王牌所拿手的體術而存在的機體（洗牌梅花因為可以跟正拳連動發射光束，比起洗牌鬼牌的攻擊範圍更加廣泛）。與其對照的另外2架MF，則配備了針對中距離攻擊特別強化的武裝。洗牌黑桃可以連續投出無數的光之小刀，洗牌方塊則擁有放射出高熱火焰的功能。透過武器的差異性，充分顯示出洗牌同盟每位成員各自的實力與機體的特色。

由於武器的屬性不同，讓洗牌同盟得以在戰鬥中互相搭配，提升整體的戰力。首先從中距離由黑桃跟方塊展開攻擊，梅花則趁著空隙切入展開近身戰，而鬼牌的光之鎖對付機動力較高的敵人也可以有效發揮。雖說每個成員都擁有相當的戰鬥力，不過能夠有效活用彼此武器屬性差異的這個集團戰法，才稱得上是洗牌同盟得以立於不敗的主要關鍵。就是靠著這股力量，支撐了人類數千年來的歷史。

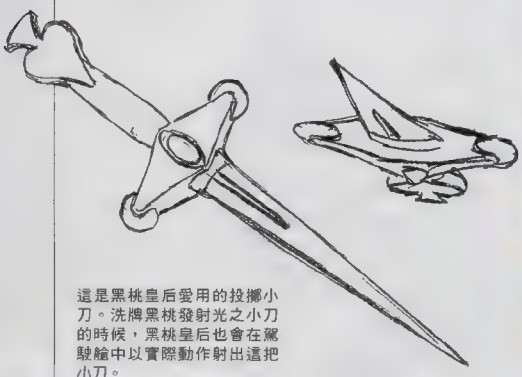
洗牌鬼牌的武器是光之鎖　機體在高速迴轉的同時發射出多條光鎖。除了綁住目標物之外，也可以進行直擊來造成傷害。

洗牌梅花的武器是兩肩的大口徑光束砲　跟梅花王牌的正拳攻擊連動從肩膀射出光束。配合拳頭的動作可以不斷連射。



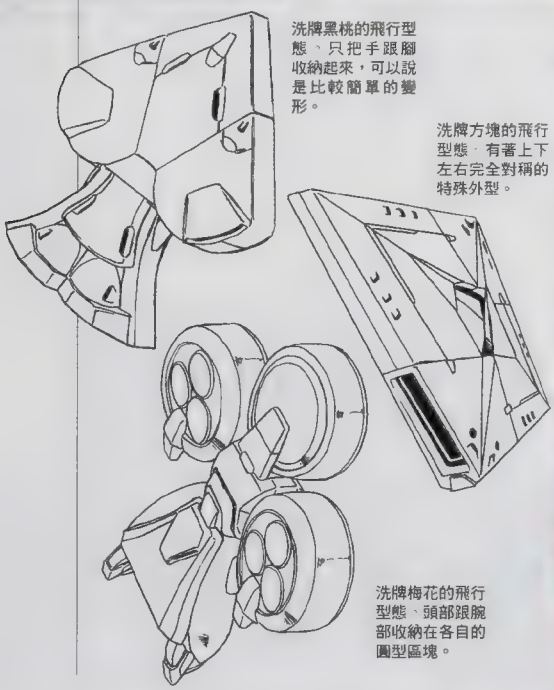
洗牌黑桃的武器是光之小刀　透過黑桃皇后的動作，可以從拳頭的部份放出無數的光之小刀。

洗牌方塊的武器是超高熱的火焰放射。吹動方塊騎士愛用的菸斗，就會產生呈漩渦狀放射出去的火焰。



這是黑桃皇后愛用的投擲小刀。洗牌黑桃發射光之小刀的時候，黑桃皇后也會在駕駛艙中以實際動作射出這把小刀。

變形　藉由變形成紋章的形狀達成高速飛行的可能



洗牌黑桃的飛行型態、只把手跟腳收納起來，可以說是比較簡單的變形。

洗牌方塊的飛行型態、有著上下左右完全對稱的特殊外型。

洗牌梅花的飛行型態、頭部跟腕部收納在各自的圓型區塊。

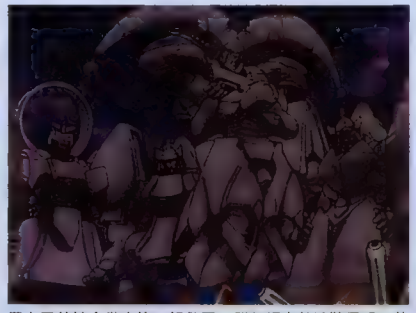
一般說到T（可變型）MS的話，是指經由變形機構將推進器的推進軸朝往一定方向，藉以實現大推力為目的的機體。洗牌同盟的MF在基本概念上也是一樣的設計，不過變形之後所呈現的極端異樣形狀，也同時表現出個人的代表特徵。換句話說，他們的MF會各自變形成跟自己擁有的紋章（黑桃，方塊，梅花）相同的形狀。雖然這個形狀無法抑制空氣阻力，沒辦法有效利用好不容易得來的推力，可是，當這些機體組成編隊飛行的時候，看到這幅奇景的對手，毫無疑問將會感到驚訝跟恐怖吧。為了要介入歷史，必須讓自己的存在給對手留下強烈的印象，若是從這點考慮的話，就不能說這樣的變形只是毫無意義的噱頭而已。不只是機能性，變形後的形狀本身也是有其用意的。

變形飛到新宿的洗牌同盟。其中的球狀物體是高速迴轉中的洗牌鬼牌。

MORE INFO!

被繼承的徽章 洗牌同盟，最後的戰鬥！

為了肅清失去控制的亞洲天王，洗牌同盟降臨在新新宿，阻擋在他們面前的是，被DG細胞侵蝕的鋼彈鬥士們（奇波迪、蔡采施、喬治、阿爾戈）。看出他們當中擁有成為徽章繼承者資質的洗牌同盟成員們，於是試圖把自己的生命燃燒到極限，而成功將DG細胞淨化了。因此這4個人就回到原來的身體，洗牌同盟的徽章也轉移寄宿在他們的拳頭上了。達成了該履行的使命之後，洗牌同盟成員們雖然失去了性命，但是他們的精神已經被年輕一輩繼承了。



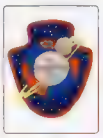
用自己的性命做交換、拯救了一群年輕人的洗牌同盟。他們的機體沉默的化成了石像，然後就瞬間完全風化了。

© SOTSU · SUNRISE

MRC-F20
SUMO GOLD TYPE

DIANA COUNTER／迪亞娜回歸軍

蘇摩（金色型式）



SPEC

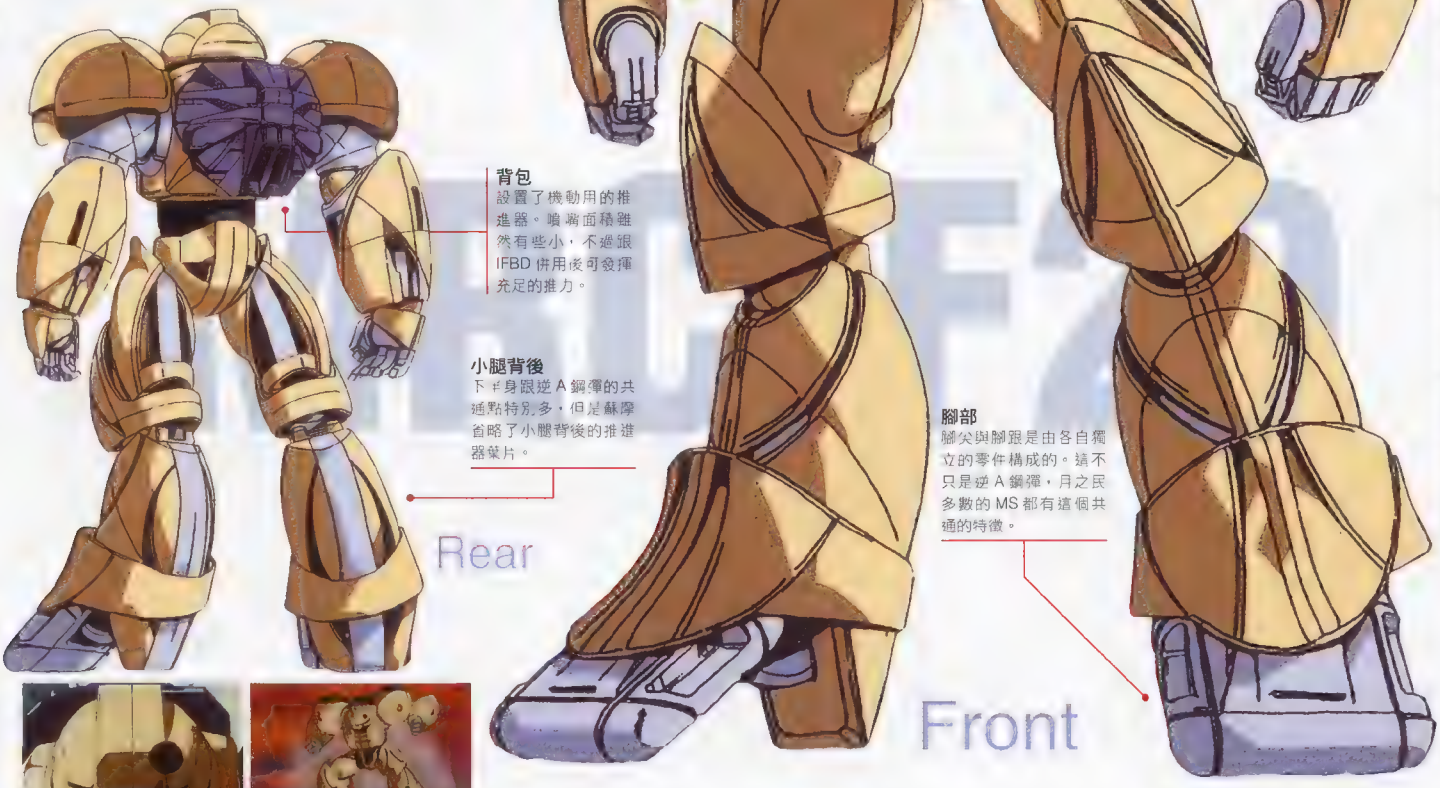
全高	20m
重量	不明
武裝	光束槍／電熱扇 等
所屬	迪亞娜回歸軍

頭部
半球型的頭部，以MS來說算是少見的左右非對稱形狀。透過臉部的切口，就可以發現裡面是跟逆A鋼彈一樣的雙眼式設計。

機體構成
整體上看似強調厚重感，不過由於搭載IFBD，所以內部有很多空洞部份，但也因為如此，可以發揮出優秀的運動性。

守護女王的金色機械人偶

一般看到蘇摩的人幾乎都會注意到的地方，就是它跟逆A鋼彈之間的共通點。雖然份量上有所差異，不過兩者一樣是使用了具有大量曲線與複雜構形的零件所組成的機體。例如機械手臂或腳部（腳尖和腳跟）的形狀，以及機體各處的結構切口之類，明顯採用了類似逆A鋼彈的開發概念，加上連驅動系統設計也同樣搭載了IFBD（I力場光束驅動），如此一來讓蘇摩可以發揮出高度的運動性，使得這款機體被優先分發給護衛月之女王迪亞娜・索列爾的親衛隊使用（隊長機並採用金色塗裝，藉此與一般機作為區別）。但是來歷不明的逆A鋼彈，跟在月球開發的蘇摩為什麼會有這些共通性？要回答這個問題，就目前所收集的資料來看，顯然是沒有答案的。根據“黑歷史”的記錄，在地球上曾經出現過擁有高度技術的文明，或許那個時代的開發概念，被這兩架機體各自繼承了也不一定。為了儘快查明真相，“黑歷史”的解析工程必須加緊腳步了。



背包
設置了機動用的推進器。噴嘴面積雖然有些小，不過跟IFBD併用後可發揮充足的推力。

小腿背後
下半身跟逆A鋼彈的共通點特別多，但是蘇摩省略了小腿背後的推進器葉片。

腳部
腳尖與腳跟是由各自獨立的零件構成的。這不只是逆A鋼彈，月之民多數的MS都有這個共通的特徵。

Rear

Front

本機參與了迪亞娜回歸軍執行的地球降落作戰，並擔任女王迪亞娜・索列爾的護衛，在不少場合中有著相當活躍的表現。也因為身為駕駛員的哈利・歐德有著高超的駕駛技術，讓多次的危機都能化險為夷。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

哈利・歐德	V-20
迪亞娜回歸軍（I）	V-21
月球與地球的試判	V-31
地球與月球的世界局勢	V-35

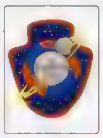
FILE PREVIEW

身為親衛隊隊長，用自己的生命保護女王。特徵是太陽眼鏡。

FLAT-L06D

DIANA COUNTER／MILITIA
迪亞娜回歸軍／民兵隊

弗拉特



FLAT

SPEC

全高	20.0m
重量	不明
武裝	高階振動器／箱型光束來福槍／箱型飛彈發射器／手持高射砲 等
所屬	迪亞娜回歸軍／民兵隊

頭部
與其他機體的不同之處，在於從看不到任何光學攝影機之類的外部環境辨識裝置。或許在頭部表層的圓形艙口裡，內藏有各種高感度的偵測裝置吧。

腕部
在內部藏有伸縮管狀的零件，本機體採用了藉此零件伸縮來驅動手腕的方式。

Front

具有「脊椎骨」的詭異可變MS

在月之民所開發的MS當中，有一架以奇形怪狀而出名的機體，名為弗拉特。明明是一架MS，可是背上卻有「脊椎骨」。這種設計構想是採用了稱為脊椎概念架構（Spine Concept Frame）的一種機構。這種機構利用脊椎骨般的零件連接機體每一個部位，相當類似於人體的構造。採用脊椎概念架構的弗拉特，就像人類藉由脊椎骨上的各個關節，發揮出極高的運動性，並且使得關節等驅動部位的可動範圍也變廣了。比∀（逆A）鋼彈還大上一截的弗拉特之所以能夠保有如此高度的運動性，可說是歸功於脊椎概念架構這項設計所帶來的貢獻。而廣闊可動範圍的進階應用，就是成功實現了弗拉特的變形功能。弗拉特能夠藉由摺疊雙手及雙腳，從原本的外貌變形成完全想像不到的扁平形狀。由於扁平狀的機身可減輕空氣阻力，因此在C.C. 2345年展開的「地球回歸作戰」中，弗拉特被選為擔任先遣部隊。順道一提，這架機體之所以命名為弗拉特，正是源自於變形後的扁平狀。

駕駛艙
駕駛艙幾乎佔據了機體腹部的所有結構。內部空間相當寬廣，可供3人搭乘。

背部
由此可見，背上幾乎沒有任何裝甲保護。為了能夠讓變形順暢，似乎盡可能地省去了多餘的裝甲。

Rear

腳部
巨大的腳趾和腳跟構造相當惹人注目。這也是迪亞娜回歸軍開發的機體所共有的特色。

有幾架弗拉特在登陸地球之後被民兵隊奪去，並視為重要戰力。當民兵隊使用擴獲的弗拉特時，將原本的黑色塗裝改為紅色，賦予新的形象。民兵們還幫弗拉特取了「高跟鞋」的綽號，在民兵之間廣為流傳。

■尺寸比較

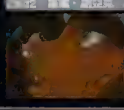
■塗裝配色

DIANA COUNTER
BLACK
ORENGE
MILITIA
RED
BLUE

關連檔案

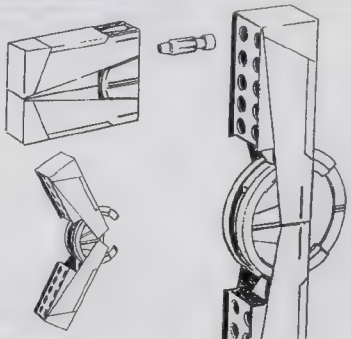
羅蘭・謝亞克	∀-12
MRC-F20蘇薩	∀-04
JMA-0530沃多姆	∀-05
月球與地球的談判	∀-31

FILE PREVIEW

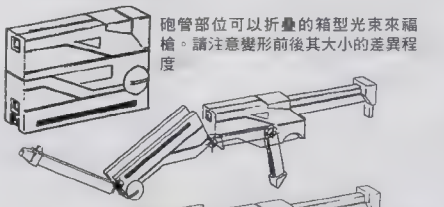


身為地球回歸作戰的調查員，羅蘭等人搭乘弗拉特登陸地球。

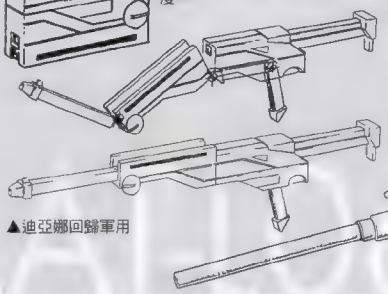
裝備　因所屬勢力不同而相異的武裝



▲迪亞娜回歸軍用
將長方形箱子打開之後，就會變形成為搭載20發飛彈的發射器。單手就能夠輕鬆使用，正是該武器的優點之一。



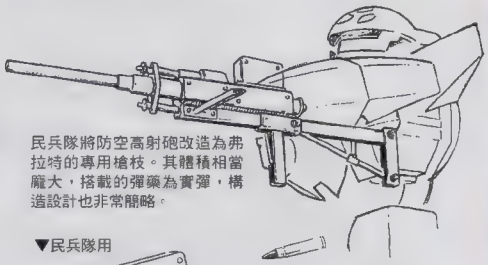
砲管部位可以折疊的箱型光束來福槍。請注意變形前後其大小的差異程度



▲迪亞娜回歸軍用

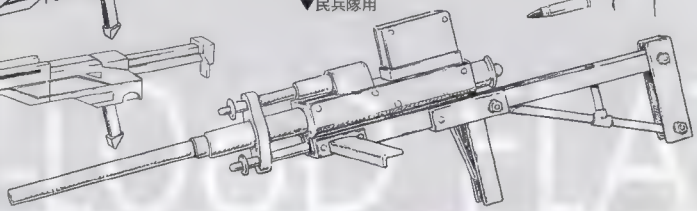
迪亞娜回歸軍和民兵隊皆有使用弗拉特，不過雙方採用的武裝配備仍有著一些差異。迪亞娜回歸軍所配備的大部分是可以變形成箱型的攜行式武器，這些武器在使用時可變形為光束來福槍、飛彈發射器或是火箭砲，非使用狀態時可以變形成便於整理收納的箱子。相對的，民兵隊則是採用了以高射砲改造而成的射擊武器和土製手榴彈（塞滿炸藥的木箱）。

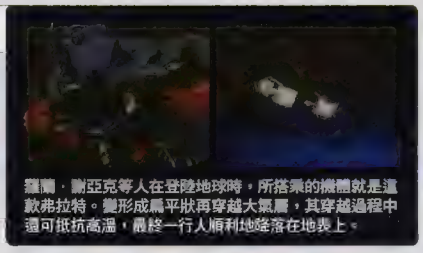
不過，利用高頻率功能的振動兵器才是弗拉特最具威力的武器。一般除了可利用高頻率振動來挖掘地面、藉以製造出藏身用的掩體之外，亦可直接碰觸對方機體來造成損傷，甚至還能利用高頻率的振動，張開一面可以防禦對方實彈攻擊的屏障。由於這個特殊兵器的緣故，讓弗拉特能夠施展出從外觀絕對無法想像的高攻擊力與防禦力。



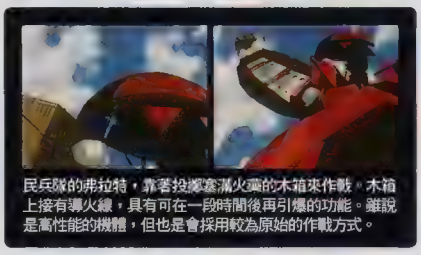
民兵隊將防空高射砲改造為弗拉特的專用槍枝。其體積相當龐大，搭載的彈藥為實彈，構造設計也非常簡略。

▼民兵隊用





雖然，謝亞克等人在登陸地球時，所搭乘的機體就是這款弗拉特。變形成扁平狀再穿越大氣層，其穿越過程中遭可抵抗高溫，最終一行人順利地降落在地表上。



民兵隊的弗拉特，靠著投擲塞滿火藥的木箱來作戰。木箱上接有導火線，具有可在一段時間後再引爆的功能。雖說是高性能的機體，但也是會採用較為原始的作戰方式。

根據不同的使用方法，振動兵器可發揮各式各樣的效果。例如利用高速振動潛入地底、短兵相接時將對方擊拳攻擊瞬間抵銷……。更因為可以有效防禦遠程的實彈兵器，曾經為了保護像爾基姆號，而利用振動屏障擋下了來自沃多姆隊的砲火。

AMX-109 卡布爾

MILITIA／民兵隊

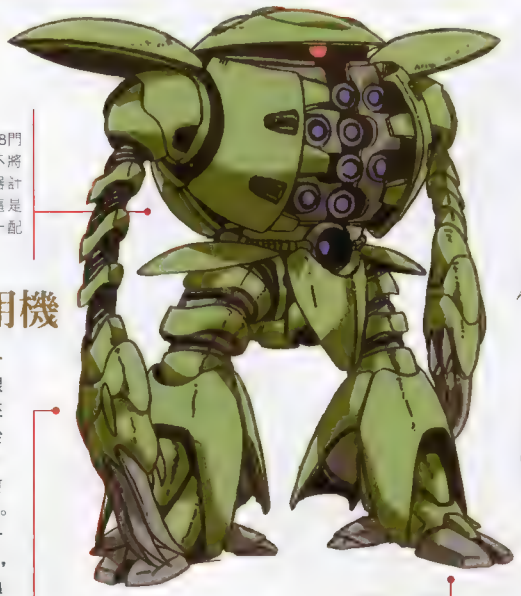
KAPOOL

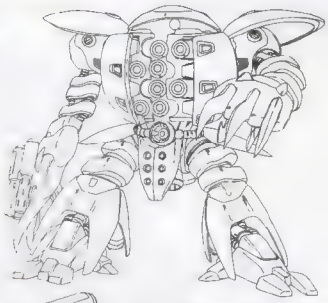
SPEC

全高	13.0m
重量	不明
武裝	飛彈／手槍／高射砲／碎紋鑽岩機
所屬	英格雷沙民兵

機體
軀幹中央內藏了8門飛彈發射管。不將外掛的其他武器計算在內的話，這是卡布爾本身唯一配備的射擊武器。

頭部
跟機體合而為一，呈現相當特殊的形狀。駕駛員可從頭頂的艙口進出。





另外加裝了手槍以彌補火力上的不足。以3具砲管所組成的實彈武裝，可裝載在手腕上

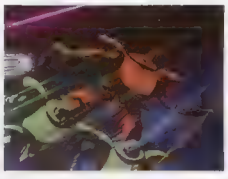
從長眠中甦醒的水陸兩用機

從英格雷沙領地的礦山遺跡中，挖掘出來的第一個「機械人偶」，就是卡布爾。機體全身呈現著曲線的構造，伸縮自如的手腕和短腳，實在看不出是用來作戰的機體。但是由於挖掘出來的數量相當地多，於是民兵隊將大量的卡布爾投入戰場，成為主力機種。不過在使用了卡布爾之後，意外發現了手腕跟腳部可以收縮到主體內，變形成為近乎球體形狀的第２型態。雖然民兵一開始不知道這項功能有什麼用途，後來才發現變形後的卡布爾在水中戰可發揮更大效用。另外，藉由球狀的機身也能承受更強的外部衝擊。即使是與性能較佳的月之民 MS 作戰時，也足以夠擋下更多的砲火攻擊，在戰場上做出卓越的貢獻。

腕部
裝有可伸縮的柔軟關節。手上的爪子在格鬥戰時占有極大的優勢。

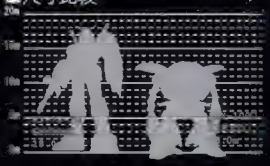
腳部
移動緩慢，在陸地上的動作非常笨重。但是在水中可將腳部摺疊，發揮優秀的機動性。

參與了對逆X戰的哥連座機，裝備了碎紋鑽岩機（狼牙棒），強化了格鬥戰的能力。



卡布爾非常易於操作，甚至簡單到只要坐上去就可以學得會，因此就連蘇赫亞・海姆也都能夠輕鬆駕駛著卡布爾，成為民兵隊的一員主力而活躍著

■尺寸比較

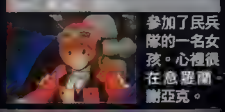


■塗裝配色

關連檔案

蘇赫亞・海姆	V-14
英格雷沙民兵	V-16
哥連・南連&其他	V-22
黑歷史	V-34

FILE PREVIEW



參加了民兵隊的一名女孩。心裡很在意謝亞克。

© SOTSU・SUNRISE

GF13-006NA

NEO AMERICA／新美利堅

巨星鋼彈

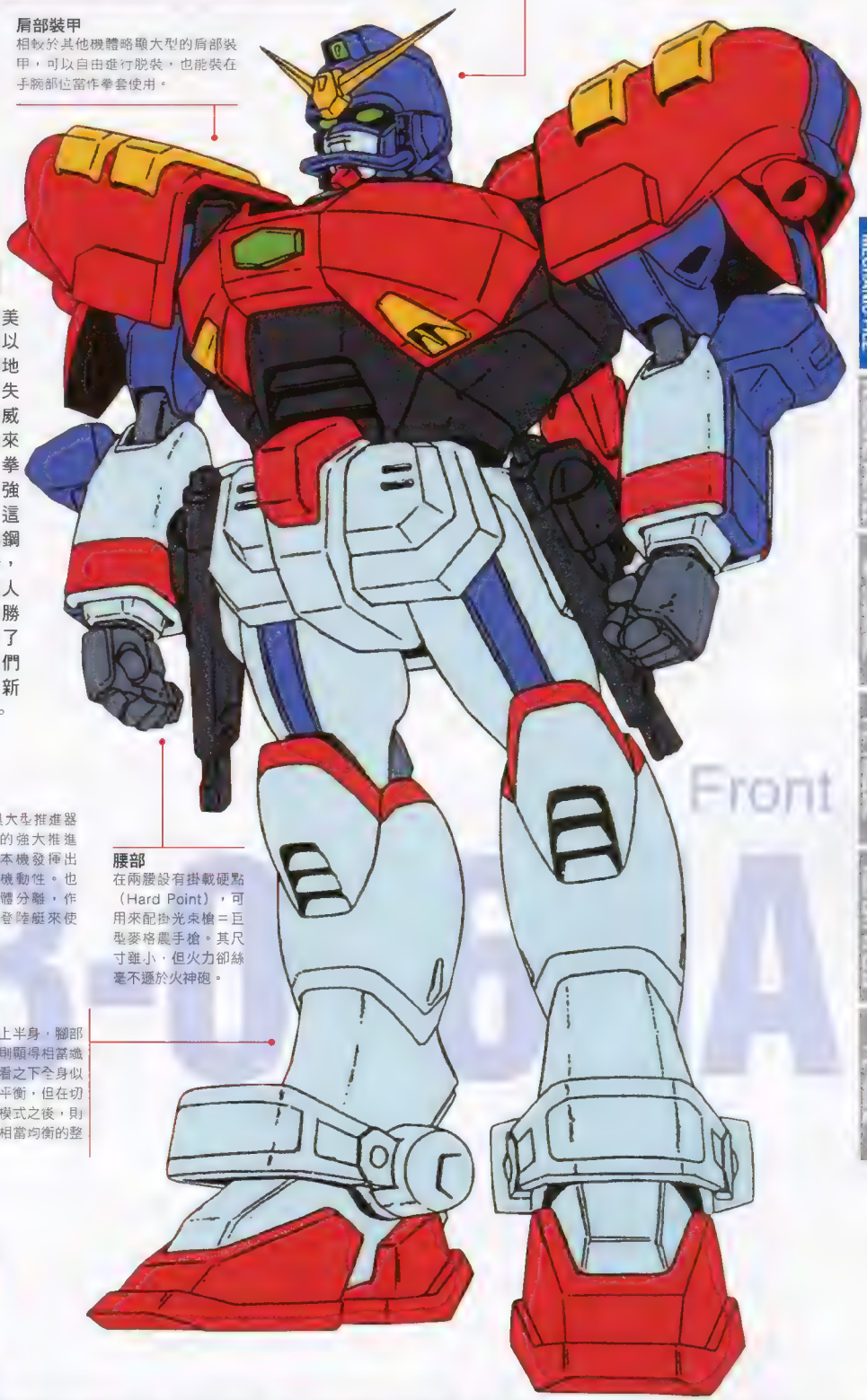
GUNDAM MAXTER

SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
武裝	巨型麥格農手槍X2／燃燒之拳／豪熱機槍拳
所屬	新美利堅

頭部
頭部造型則是以舊世紀以來美利堅合眾國的國民運動、美式足球的頭盔作為藍本進行設計，也具備了護頸，抗衝擊的效果十分優秀。

肩部裝甲
相較於其他機體略顯大型的肩部裝甲，可以自由進行脫裝，也能裝在手腕部位當作拳套使用。



爲了成爲“英雄”而誕生的機體

曾經身為世界超級強國的新美利堅（從前的美國），於未來世紀（F.C.）開始之後，在世代交替以及第1次混沌戰爭的混亂之中，失去了原有的領導地位。曾經讓國民們為之瘋狂的「美國夢」一詞也消失無蹤。而在如此背景之下，為了重新建立尊嚴與威信，所開發出來的機體正是巨星鋼彈。從開發概念來看，本機擷取了美國的各種代表象徵（美式足球、拳擊、槍手、衝浪）並加以融合，以求塑造出一個「強大母國」的印象，呈現在眾人面前。也因為如此，這架機體的誕生受到了國民的熱烈支持。加上被選為鋼彈鬥士的又是從街頭格鬥出身的奇波迪・克洛凱特，其「實現新美利堅夢想的英雄」形象更加深植人心。於是，巨星鋼彈的勝利，可說是帶給了新美利堅國民們一個嶄新的夢想。

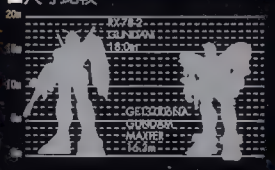
背包
透過4具大型推進器所產生的強大推進力，讓本機發揮出高超的機動性。也能與本體分離，作為核心登陸艇來使用。

腰部
在兩腰設有掛載硬點（Hard Point），可用來配掛光束槍＝巨型麥格農手槍。其尺寸雖小，但火力卻絲毫不遜於火神砲。

腳部
比起厚重的上半身，腳部給人的印象則顯得相當纖細。雖然乍看之下全身似乎不是十分平衡，但在切換到拳擊手模式之後，則會搖身變為相當均衡的整體外型。

不使用刀劍或長槍等各種武器，而僅僅靠著拳頭來打倒對手的正統派。這股強大的力量，應該就是博得新美利堅市民支持的秘訣吧。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

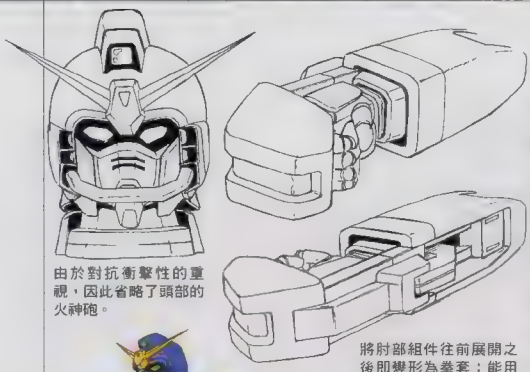
奇波迪・克洛凱特	GG-16
洗牌同盟	GG-22
Mobile Suit&Mobile Fighter	GG-25
第13屆鋼彈式鬥會	GG-27

FILE PREVIEW

代表新美利堅的鋼彈鬥士。之後繼承了黑桃皇后的紋章。

機構

根據戰鬥型態不同而改變外型的獨特機體設計

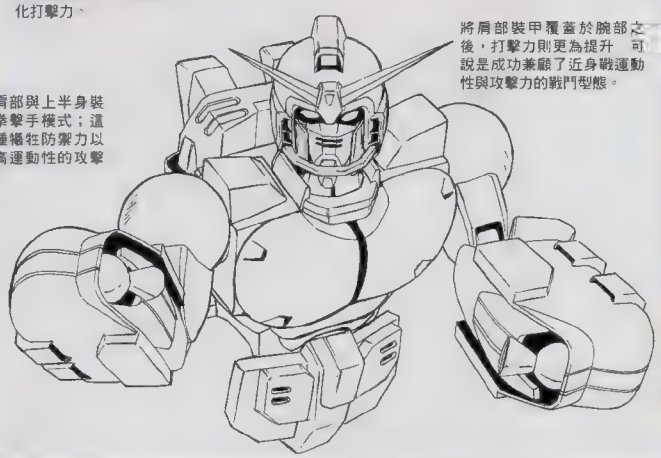


由於對抗衝擊性的重視，因此省略了頭部的火神砲。

將肘部組件往前展開之後即變形為拳套；能用於拳頭防禦，並同時強化打擊力。

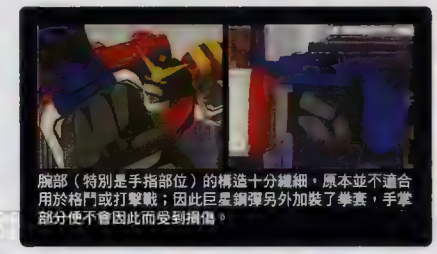
巨星鋼彈可說是為了發揮接近戰而進行特化的一架機體，因此並沒有配備像是火神砲或光束砲的這一類內藏式槍械。此外為了提升近身格鬥戰的性能，還額外附加了各式各樣的特殊機能。在一般狀況下，巨星鋼彈的肩部與上半身皆由厚重的裝甲所覆蓋著，靠著這身裝甲來阻擋敵方攻擊，並藉此趁機拉近雙方距離，等到對手進入有效攻擊範圍後，巨星鋼彈就可施展拿手的拳頭招式展開攻勢了。透過強力的拳擊達到一擊必殺的效果，正是巨星鋼彈的基本戰鬥模式。但厚重的裝甲有時也會成為行動上的阻礙；為了避免這種狀況發生，巨星鋼彈的裝甲設計了能夠自行卸除的機制。卸下裝甲的狀態（拳擊手模式）其運動能力也相對地強上一個級別。加上腕部所裝備的肩部裝甲，格鬥能力也隨之大為提升。

卸除肩部與上半身裝甲的拳擊手模式；這是一種犧牲防禦力以換取高運動性的攻擊型態。



將肩部裝甲覆蓋於腕部之後，打擊力則更為提升，可說是成功兼顧了近身戰運動性與攻擊力的戰鬥型態。

一擊就能夠粉碎MF頭部的巨星鋼彈。對於以破壞對手頭部為勝利條件的鋼彈武鬥會來說，巨星鋼彈透過強力拳擊粉碎目標的戰鬥模式，可說是再適合不過了。

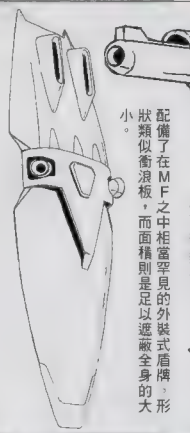


腕部（特別是手指部位）的構造十分纖細，原本並不適合用於格鬥或打擊戰；因此巨星鋼彈另外加裝了拳套，手掌部分便不會因此而受到損傷。

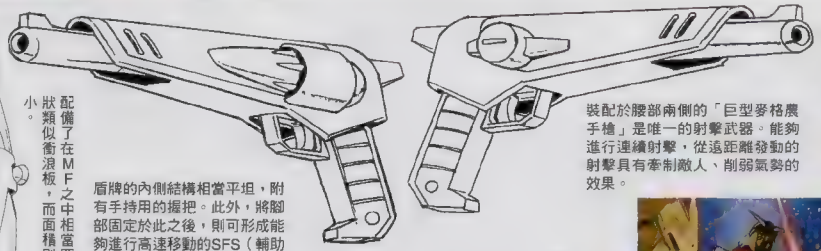
在與強敵戰鬥之前，轉換為拳擊手模式的巨星鋼彈。原本的厚重線條在變形之後呈現出精悍的外型，簡直像是完全不同的兩架機體。在性能上的差異也同樣顯著，尤其運動能力的提升更為明顯。

裝備

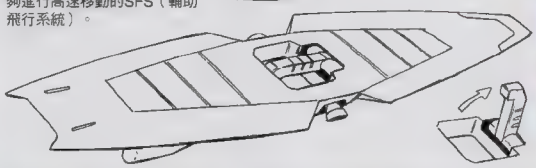
充分支援格鬥戰的各種選擇式裝備



配備了在MF之中相當罕見的外裝式盾牌，形狀類似衝浪板，而面積則是足以遮蔽全身的大小。



盾牌的內側結構相當平坦，附有手持用的握把。此外，將腳部固定於此之後，則可形成能夠進行高速移動的SFS（輔助飛行系統）。



裝配於腰部兩側的「巨型麥格農手槍」是唯一的射擊武器。能夠進行連續射擊，從遠距離發動的射擊具有牽制敵人、削弱氣勢的效果。

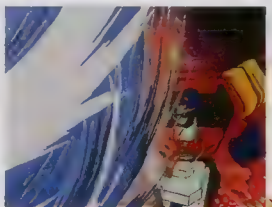
儘管巨星鋼彈專精於近身戰，但也另外配備了應用於遠距離的各式附加裝備。有射擊戰使用的小型光束槍「巨型麥格農手槍」、以及能夠發揮強大防禦力的盾牌。這款盾牌同時也能夠作為衝浪板使用，讓巨星鋼彈得以高速滑行移動。如此一來，重裝甲所造成的運動能力損失，也不需要太過在意了。

手槍雙管齊發之下，鐵木真鋼彈的雙手遭到了破壞。

以盾牌進行高速移動的動作不禁讓人聯想到衝浪手。

必殺技

也能完全再現鋼彈鬥士們在嚴格特訓下學到的必殺技



燃燒之拳是奇波迪自始便已經學會的必殺技。高速旋轉的拳頭不只能夠攻擊，其拳壓也具備了障壁的效果。

駕駛巨星鋼彈的鋼彈鬥士奇波迪・克洛凱特，是個擁有100戰100勝的驚人戰績的殖民地拳王，同時也是赤手空拳自貧民窟打出一片天下的新美利堅希望之星。巨星鋼彈能夠充分感應他的每一個技巧，是架不負「英雄」之名的優秀機體。驅使著奇波迪必殺技「燃燒之拳」，不斷擊倒強敵的巨星鋼彈，在11個月的初選資格賽生存戰（Survival Eleven）之中可說勢如破竹。而在遭到新日本代表土門・火州擊敗之後，誓言再戰的奇波迪經過嚴格特訓，再度領悟了新的必殺技，那就是「豪熱機槍拳」。這個必殺技就是猶如機槍一般，可以不斷使出無數的燃燒之拳，以火焰風暴般的高速拳頭擊倒對手。理所當然地，巨星鋼彈也能使用這個技巧，而在決賽中展現了其驚人的威力。

在決賽時再次對上了土門的奇波迪，施展了嶄新的必殺技「豪熱機槍拳」。雖然灼熱的拳頭就這麼硬是打在神威鋼彈身上，只不過……。

GUNDAM MAXIMUM

FREEDEN

FREEDEN／自由號

unknown

阿爾卑斯級陸上戰艦

在荒廢後的世界疾馳的白色巨艦

因為第7次宇宙戰爭的關係，導致社會體系徹底破壞。其中更以運輸工具跟物流通路的大量消失，對於戰後復興帶來了相當巨大的影響，因此人們便開始尋求各種替代手段。基於這份期待所開發出來的，就是「陸上戰艦」。利用氣墊揚浮進行移動的陸上戰艦，不管是陸路或海路、甚至是不平整的惡劣地形都能夠來去自如。此外，超過100m的艦體擁有相當龐大的籌載量，可以搬運大量的人員物資。因為具有這些無可取代的優點，陸上戰艦在戰後世界很快速地普及化了。

而被稱作自由號的這艘戰艦，也是屬於這類陸上戰艦。在左右不對稱的艦體漆上閃耀的白色塗裝，加上艦長由前新人類賈米爾・尼特親自坐鎮，是一艘備受矚目而廣為人知的戰艦。

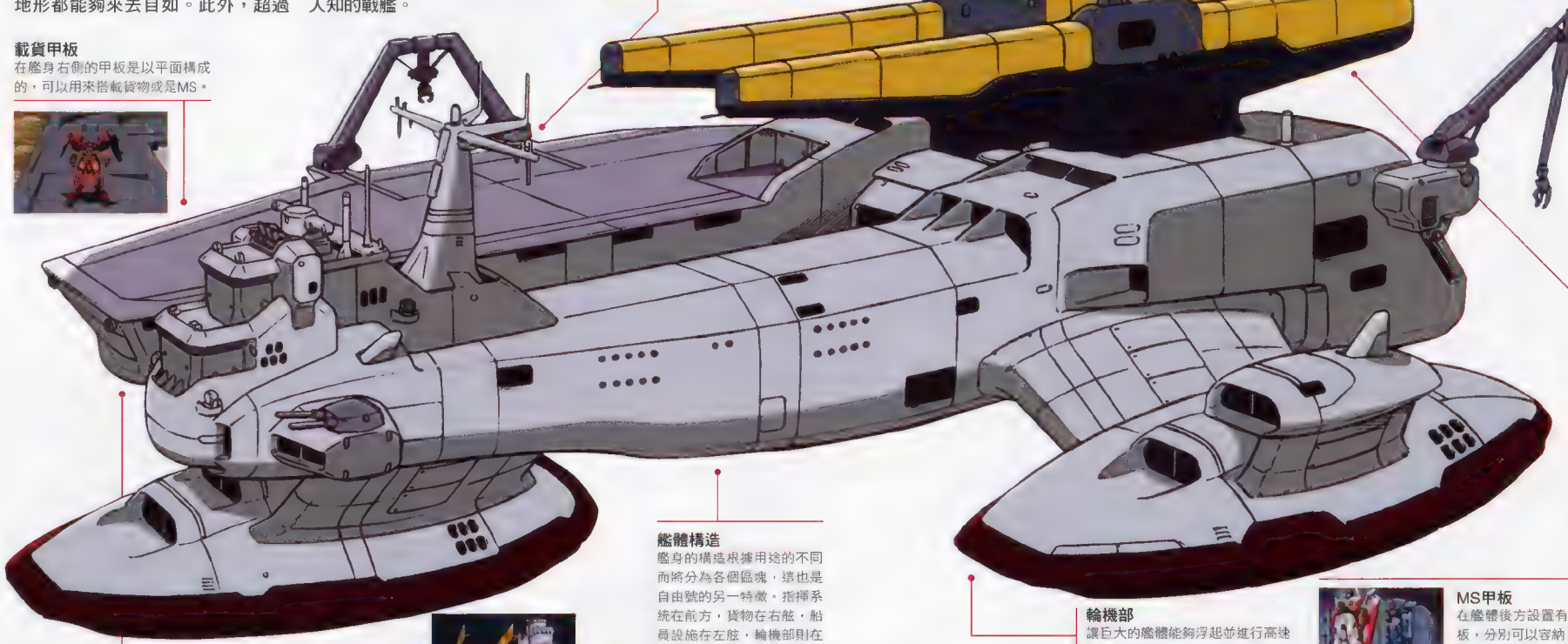
SPEC

全長	132m
武裝	2連裝主砲
搭載MS	鋼彈X 其他
艦長	賈米爾・尼特

艦長賈米爾・尼特，是曾經在第7次宇宙戰爭中搭乘鋼彈X的高超駕駛員。可是，因為戰爭所導致的心理創傷，而失去了新人類的能力。

起重機
被用來進行貨物搭載作業的大型起重機。分別設置在右側面及艦艉，一共3個地方，雖然結構上並不相同，但運用目的都是一樣的。

載貨甲板
在艦身右側的甲板是以平面構成的，可以用來搭載貨物或是MS。



艦體構造
艦身的構造根據用途的不同而將分為各個區塊，這也是自由號的另一特徵。指揮系統在前方，貨物在右舷，船員設施在左舷，輪機部則在艦底，是根據運用的需求來進行配置。

艦橋
被分割成上下2個部份的2段式構造，可以確保寬廣的視野。

輪機部
讓巨大的艦體能夠浮起並進行高速移動的發動機一共配備2具，設置在戰艦前方以及左右兩舷。

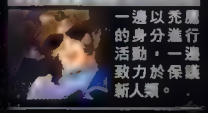
MS甲板
在艦體後方設置有2座MS甲板，分別可以容納3架MS。內部並可以進行機體的整備，以及修理、改裝作業。

搭載MS

關連檔案

賈米爾・尼特 X-15
无鷹 X-30

FILE PREVIEW

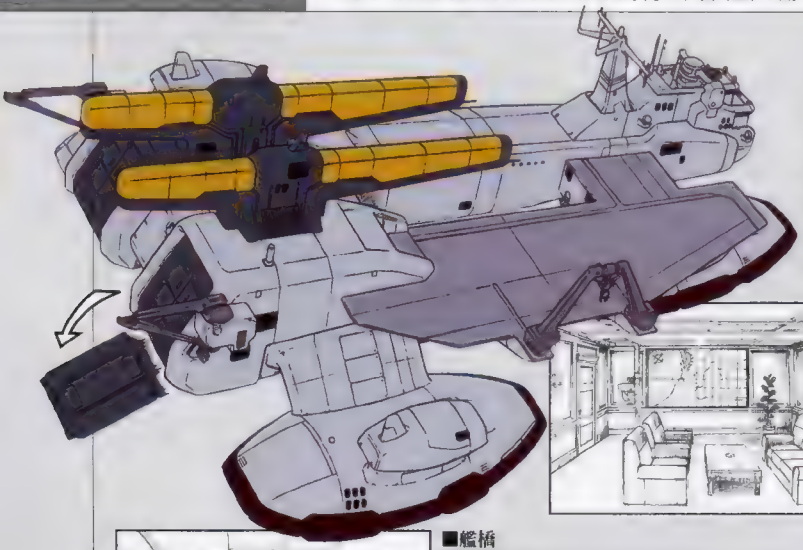


一邊以无鷹的身分進行活動，一邊致力於保護新人類。

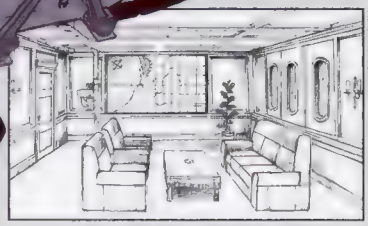
■尺寸比較

■塗裝配色

艦內設備　為了能夠實現單獨長期航行的各種內部生活設施

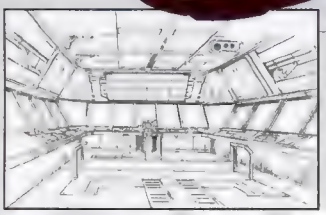


若從右後上方的這個角度來眺望的話，就可以一眼盡覽自由號的艦體構造。基本上是採用了具有左右兩半艦體的雙胴船設計，並將艦體連結在一起，艦體本身則各自獨立設置了輪機部，可以很清楚地了解到與其他陸上戰艦迥異的構造。坐落在艦艉部分的則是MS甲板，展開的艙門會構成斜坡，用來協助MS的出擊。



■艦長室

艦橋後方的艦長室，也兼作賈米爾的個人房。比起其他船員的艙房要來得寬闊，牆壁上掛著世界地圖。



■艦橋

2面部配置有觀景窗的艦橋，視野相當良好，不只是一般的航行，也能夠充分地對應戰鬥。內部的配置極為簡潔，座席只有設置了艦長用的位置，其他的船員是將身體靠在固定在地板上的橫桿，以這種狀態來進行各種操作。

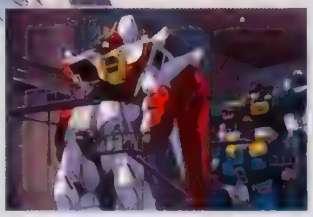
■休息室

對於艦內的無聊氣氛感到極度厭惡的羅比・羅伊所打造的娛樂室。從撞球檯到壁面鑲嵌式的影音設備，甚至連吧檯也都很完備。

陸上戰艦通常是在舊聯邦設施挖掘MS或電子零件來販賣的禿鷹拿來當作母艦運用的運輸載具。自由號也是一樣，艦內空間幾乎都是被用來當作貯存挖掘品的堆放空間，甚至，自由號的右舷也是由貨物甲板所構成，無法放進艦內的物資，還可以堆放在這處甲板上。因為這一點，跟其他的陸上戰艦比較起來，自由號的籌載量有著飛躍性的提升。

此外，自由號的特徵並非只是強大的載運能力而已。因為第7次宇宙戰爭而導致人口大量銳減的A.W.（After War）世界，禿鷹的陸上戰艦在很多時候必須進行長期的單獨航行，因此對於船員所需的生活、娛樂設備也相當注重。除了盡量作到讓每個船員可以分配到個人艙房外，還設置了可以讓多數人一同聚會的休息室、以及擁有豐富菜單為傲的餐廳、完善的醫療設備或是奢侈的淋浴室等等，可說齊備了跟小規模旅館同等的居住設施。

醫務室裡的設備，從些微外傷到各種疾病都可以進行治療。卡洛德跟賈米爾有好幾次都在這受到妥善的醫護照料。



並非只能收納MS，是個能夠進行修理、改裝的多功能機庫。當初幾近半損毀的鋼彈X、空中霸王鋼彈、斑豹鋼彈也都是在此獲得重生。

FREEDEN II

FREEDEN／自由號

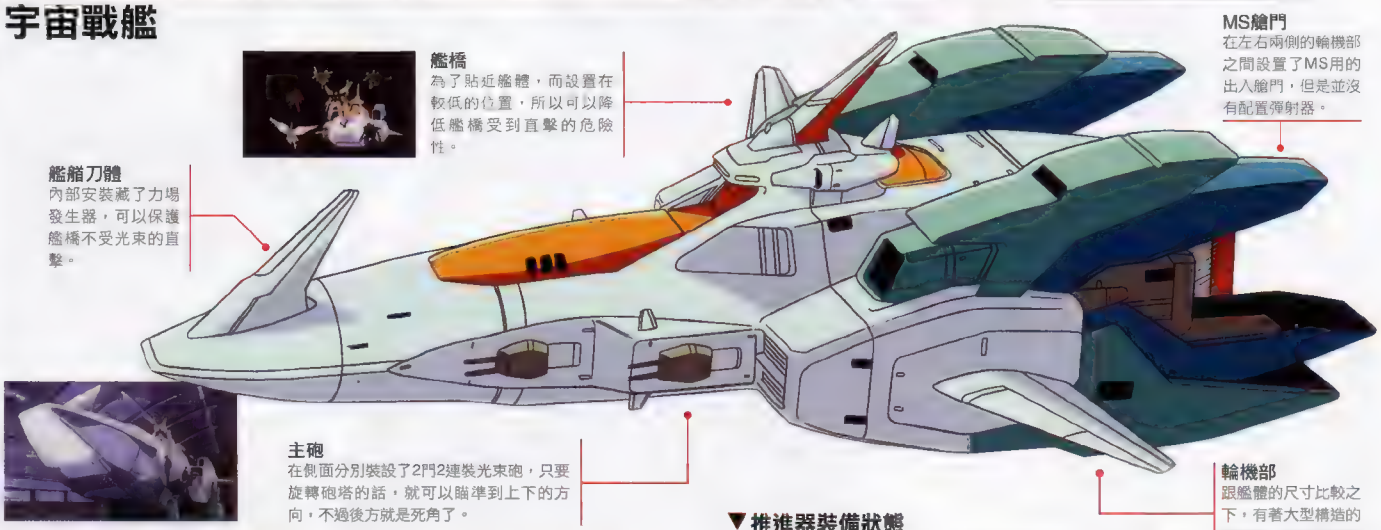
自由號II

unknown

SPEC

全長	——
武裝	2連裝主砲×4 其他
搭載MS	鋼彈DX 其他
艦長	賈米爾・尼特

宇宙戰艦



艦橋
為了貼近艦體，而設置在較低的位置，所以可以降低艦橋受到直擊的危險性。

艦艏刀體
內部安裝藏了力場發生器，可以保護艦橋不受光束的直擊。

MS艙門
在左右兩側的輪機部之間設置了MS用的出入艙門，但是並沒有配置彈射器。

主砲
在側面分別裝設了2門2連裝光束砲，只要旋轉砲塔的話，就可以瞄準到上下的方向，不過後方就是死角了。

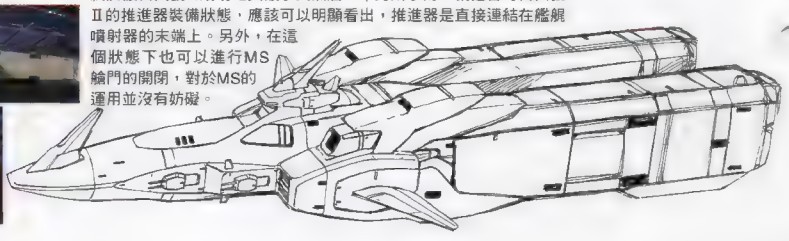
輪機部
跟艦體的尺寸比較之下，有著大型構造的輪機部，加速性與運動性很優秀。

搭載著眾多鋼彈往宇宙前進的母艦

自由號II原本是由反地球聯邦組織所持有的宇宙戰艦之一。所以並不是正式讓渡給卡洛德・蘭或是賈米爾・尼特的東西，而是由該組織的部隊長卡莉絲・諾提拉斯擅自提供給卡洛德他們使用的，從此後，就被卡洛德他們當作母艦來使用了。雖然本艦另外有其正式名稱，但是自從卡莉絲開始稱呼它為「自由號」之後，就變成的一般通稱了。不過，為了跟卡洛德等人以前搭乘的陸上戰艦作區分，表記多半是稱之為自由號II。

▼推進器裝備狀態

自由號II並不具有單艦就能升空到衛星軌道的足夠推力。不過，卡洛德他們後來在輪機部上加裝了推進器，同時再利用彈射器進行加速，終於讓自由號II成功地突破了大氣層。下方所示的，就是當時自由號II的推進器裝備狀態，應該可以明顯看出，推進器是直接連結在艦艉噴射器的末端上。另外，在這個狀態下也可以進行MS艙門的開閉，對於MS的運用並沒有妨礙。



XXXG-01SR 沙漠鋼彈

unknown

GUNDAM SAND ROCK

SPEC

全高	16.5m
重量	7.5t
武裝	火神砲×2／追蹤飛彈×2／屏蔽閃光裝置×2／電熱彎刀×2／十字粉碎機
所屬	——

被定義爲「指揮官」的出衆機體

通常戰爭的勝負在大多時候是根據投入的戰力差距來決定。可是，如果只是漫無目的盲目投入戰力，以為只要擁有比敵人更多的兵力就一定穩操勝券，這種想法恐怕也未免太過天真。基本上，一支部隊能否充分發揮出戰力，關鍵取決於指揮官能否勝任統御領導的工作。這一點即使在以MS戰為主體的After Colony（A.C.，後殖民地曆）時代也是依然不變的，而因應這個需求被開發出來的就是這架XXXG-01SR沙漠鋼彈。與同樣參與流星作戰的其他鋼彈比較的話，本機的基本性能以及搭載武器可說只是標準規格，不過，沙漠鋼彈通常多半是與馬格亞那克隊（總數40架的MS部隊）一起行動作戰，比起單機戰鬥性能，沙漠鋼彈在設計上更為重視部隊的指揮能力。從本機之後成為執掌「5架鋼彈」團隊的戰鬥領導中心一事來看，這個開發概念可說是正中目標了吧。

頭部
裝備了大型主攝影機以及大小2組的多用途刀型天線，讓人充分感受到其情報收集能力之高。

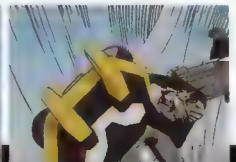
肩部裝甲
配備寬大且厚重的肩部護甲，可以產生高度的防禦效果，即使在近身肉搏戰中與敵人激烈衝撞，也依然固若金湯。

噴射背包
背包左右兩側可以用來收納主力武裝的電熱彎刀。而且還可以裝上盾牌，藉以防禦來自背後的攻擊。

盾牌
參考了棲息在沙漠的爬蟲類為形象所設計的專用盾牌。不只是防彈性能相當優越，此外還內藏了能夠發射強烈閃光來擾亂敵人的屏蔽閃光裝置（Shield Flasher）。

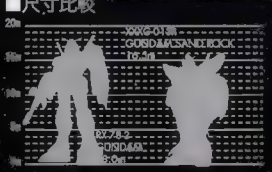
Rear

Front



由於採用相輔相成的電熱彎刀為主力武裝，使得沙漠鋼彈在近身肉搏戰中近乎無人能敵。尤其是在沙漠環境的局地戰鬥可說更加如魚得水。而促成這種戰法的關鍵，主要得歸功於機體裝甲所提供的高度防禦力。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

沙漠鋼彈（EW版）	W-08
馬格亞那克、歐利凡特	W-19
卡特爾・拉巴伯・溫拿	W-26
流星作戰	W-43

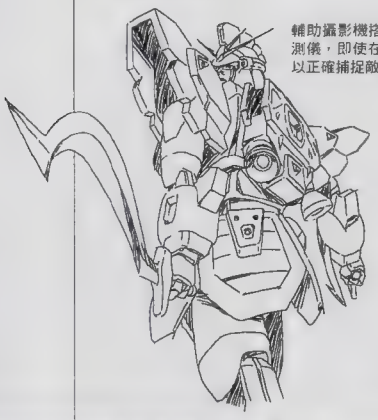
FILE PREVIEW

活躍於中東一帶的MS部隊，馬格亞那克隊所擁有的MS。

武裝 基於與機體特性相輔相成的目標而裝備的武器群

沙漠鋼彈的主要武裝是 2 把頗具中東民族色彩的大型曲刀・電熱彎刀（Heat Shotel）。以二刀流的方式來操作使用，擁有可將 OZ 的主力 MS 里歐一刀兩斷的驚人破壞力。如果想要發揮出這股攻擊力的最大限度，就得確實掌握「在不受到敵人攻擊的狀況下迅速地接近」的這項原則了，所以為了達成這個目標，本機搭載了充實的裝備。舉例來說，像是裝備在肩部的追蹤飛彈或是頭部的火神砲，可以用來牽制及分散敵人注意，此外，還有可以用盾牌發光來給予敵人暈眩效果的屏蔽閃光裝置，可以短暫地延遲敵人的行動。沙漠鋼彈便是利用這些武裝來進行先制攻擊，然後迅速地逼近到敵人身邊，再以電熱彎刀確實地了結對手。可以說是配合沙漠鋼彈的特長而生的戰鬥模式被精確落實了。

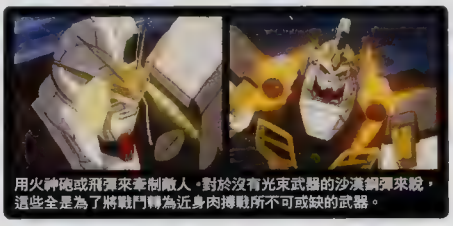
架起盾牌及電熱彎刀進入迎擊態勢的沙漠鋼彈。從這張圖片可以明顯看出，相對於本體的各種武裝之尺寸大小。



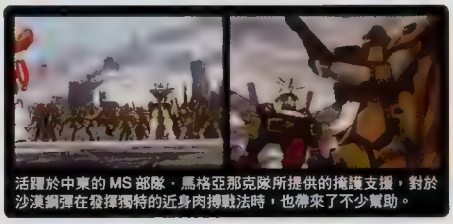
輔助攝影機搭載了沙漠觀測儀，即使在沙暴中也可以正確捕捉敵人的位置。

火神砲的砲口位於頭部兩側位置，相較其他鋼彈，口徑略顯較大。

向下延伸的裝甲整個包覆住脖子的可動部分，正述說了本機的堅固程度。



用火神砲或飛彈來牽制敵人，對於沒有光束武器的沙漠鋼彈來說，這些全是為了將戰鬥轉為近身肉搏戰所不可或缺的武器。



活躍於中東的 MS 部隊・馬格亞那克隊所提供的掩護支援，對於沙漠鋼彈在發揮獨特的近身肉搏戰法時，也帶來了不少幫助。

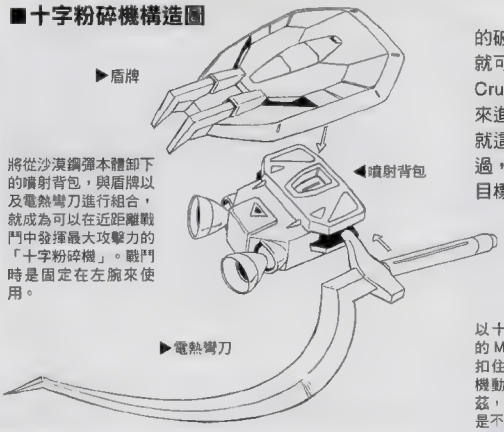
電熱彎刀擁有一擊就能輕鬆將 MS 里歐切成兩半的驚人破壞力，在二刀流的模式下，攻擊範圍可說相當廣泛，尺寸雖然巨大，但揮舞起來非常流暢順手，還可以投射出去。即使說沙漠鋼彈是為了活用這款武器而被創造出來，一點也不為過。

特殊武裝 具有強烈衝擊性的一擊必殺兵器・十字粉碎機

■卸除噴射背包的狀態

將可以自由裝卸的噴射背包卸除後，可以看到跟沙漠鋼彈本體背部接續的接口。在這個狀態下，雖然主推進器跟噴射背包一起被卸除了，但仍可藉由設置在機體各部位的噴射器，來彌補損失的運動性。因此可以想見，卸除背包後對於沙漠鋼彈的行動並不會造成很大的障礙。

■十字粉碎機構造圖



▶盾牌

將從沙漠鋼彈本體卸下的噴射背包，與盾牌以及電熱彎刀進行組合，就成為可以在近距離戰鬥中發揮最大攻擊力的「十字粉碎機」。戰鬥時是固定在左腕來使用。

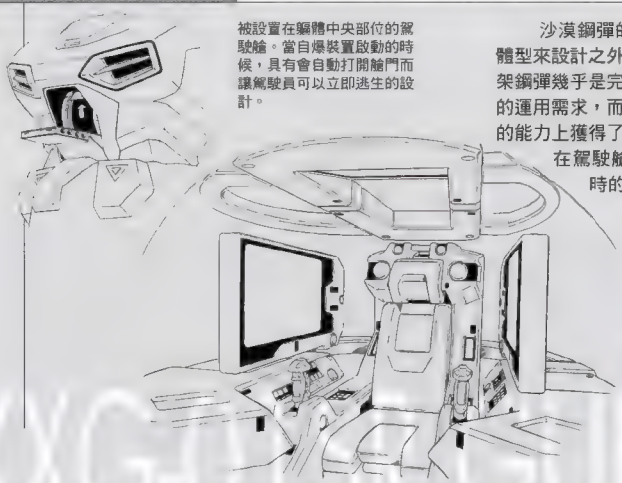
◀噴射背包

▶電熱彎刀

雖然電熱彎刀的原始結構就已經具有非常優秀的破壞力，但若是與沙漠鋼彈的其他裝備進行組合，就可以轉變為攻擊力更加強大的「十字粉碎機（Cross Crusher）」這款必殺武裝，如左圖所示的結合方式來進行運用。在實戰中以兩片刀刃來擒住目標，然後就這樣直接夾碎，以此發揮出非比尋常的破壞力。不過，實際上這款武裝在大多數情況下並不是用來擊毀目標，而是為了進行降伏勸告，用來封鎖對手的行動。

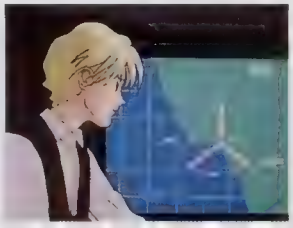
以十字粉碎機將 OZ 的 MS 艾亞利茲牢牢扣住，即使是以高度機動性為傲的艾亞利茲，在這種狀況下也是不可能脫逃的。

駕駛艙 資料分析能力優秀、重視情報戰的駕駛艙



被設置在躯體中央部位的駕駛艙。當自爆裝置啟動的時候，具有會自動打開艙門而讓駕駛員可以立即逃生的設計。

沙漠鋼彈的駕駛艙內部除了座位是配合駕駛員的體型來設計之外，顯示器、內裝等等的配置都與其他 4 架鋼彈幾乎是完全一樣的。不過由於本機基於沙漠環境的運用需求，而搭載了高性能攝影機，因此在資料解析的能力上獲得了大幅強化。另外機體的重心部位也設置在駕駛艙，整體防禦性能可說相當優異，操作時的穩定性也獲得搭乘者的普遍好評。



MORE INFO!

與馬格亞那克隊的聯合協同作戰

由隊長拉席德・克拉瑪所率領的馬格亞那克隊，是一支配屬了 40架同型MS（馬格亞那克系列）的游擊戰鬥部隊，而負責指揮這支部隊的就是沙漠鋼彈。因為沙漠鋼彈本身具有優秀的情報收集能力與通訊能力，可以確實地掌握戰場資訊以及情報傳遞，藉著這份能力，得以有效統御多達40架MS，並且激發出更強大的戰力。實際上，參與過多起戰鬥的馬格亞那克隊，從未在任務中損失過任何1架MS，從這件事就徹底印證了沙漠鋼彈身為指揮官機的卓越能力。

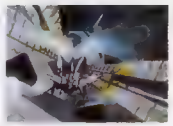
擁有優秀指揮官的部隊就可以發揮出數倍以上的能力。沙漠鋼彈與馬格亞那克隊的關係，無疑地就是這句話的最佳例證。

©SOTSU・SUNRISE

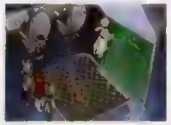
VESALIUS 荷澤琉斯

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

納斯卡級高速戰鬥艦

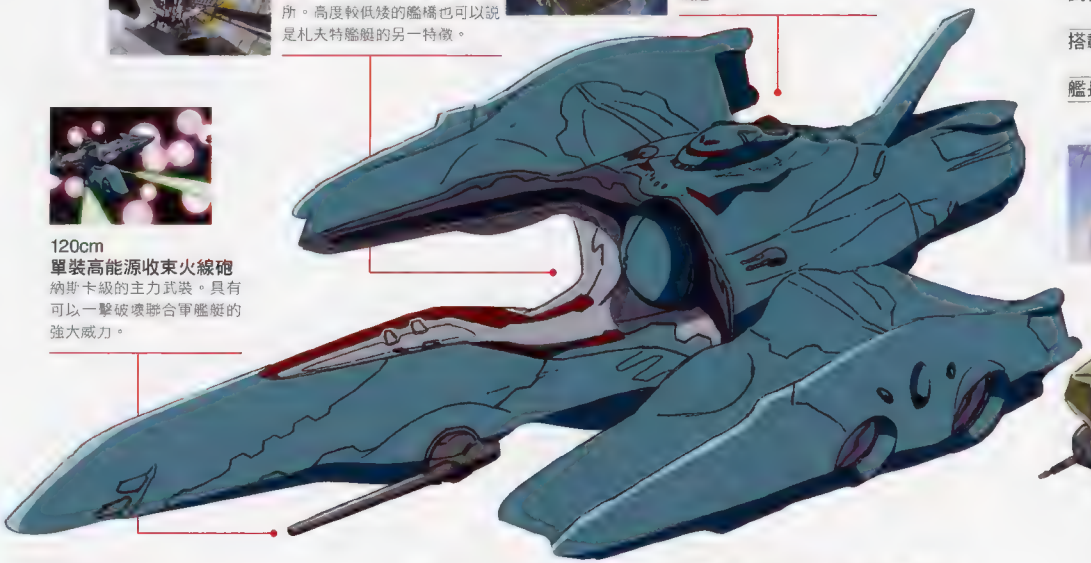


艦橋
在內部也設置了投影機等顯像設備，因此也可以充當作戰指揮所。高度較低矮的艦橋也可以說是札夫特艦艇的另一特徵。



線性彈射器
在札夫特製造的各型船艦中幾乎少不了的標準裝備。在進行MS出擊時就會伸出2條軌道。

120cm 單裝高能源收束火線砲
納斯卡級的主力武裝。具有可以一擊破壞聯合軍艦艇的強大威力。



SPEC

全長	約255m左右
武裝	120cm單裝高能源收束火線砲×2／66mm2連裝磁軌砲×2 其他
搭載MS	基恩／席古／神盾鋼彈
艦長	阿迪斯

在孟德爾殖民地近海的戰鬥當中，與戰艦生死與共。

擔任「G」奪取作戰先鋒的新銳戰艦

領先地球聯合軍，率先進行MS實戰導入的札夫特軍，持續地在推動取代現有的MS運用艦「勞亞級」的次代艦開發計畫。為了要能夠更有效率地運用MS，札夫特需要機動性優秀的新型戰鬥艦。而納斯卡級高速戰鬥艦，正是一款能夠充分滿足札夫特戰術需求的戰艦。納斯卡級在服役之後，與勞亞級並列為札夫特的作戰中樞，不論是在追擊戰或艦隊戰，在各方面均毫不保留地展現出最高性能，堪稱札夫特軍最引以為傲的萬能艦艇。而在這一型納斯卡級高速戰鬥艦當中，就屬克魯澤部隊所運用的「荷澤琉斯」號最為人知，其他活躍於戰場的同型艦則分別有「赫伊津哈」號以及「荷爾德林」號。

GAMOW 伽莫夫

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

勞亞級MS搭載艦

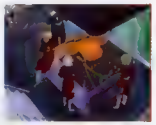
SPEC

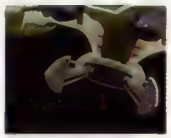
全長	不明
武裝	937mm2連裝高能源收束火線砲×2／副砲×3 其他
搭載MS	基恩／決鬥鋼彈／暴風鋼彈／電擊鋼彈
艦長	塞爾曼

勞亞級的武裝
本艦裝備了大量的武裝，其中主砲為937mm2連裝高能源收束火線砲2門，還有副砲的450mm2連裝磁軌砲1門以及450mm單裝磁軌砲2門。除此之外，還裝備了6門58mm CIWS、2門125mm砲、4門450mm多用途VLS。種類可說琳瑯滿目，威力更是不可小覷。

為了完成任務，在艦體已經受損的狀態下，還是強行對大天使號進行突擊。

艦橋
雖然與納斯卡級的內部設備的配置並不一樣，但也擁有投影機等同級配備。





MS出擊艙門
展開艦體前方的接縫之後，彈射器就會被伸展開來。另外艦體下方的這個部位可以單獨分離，並能突入大氣層。

維繫著札夫特艦隊戰力的MS搭載艦

所謂的勞亞級，主要是被歸類在MS搭載艦。雖然MS搭載艦一向有著等同於運輸艦的這種強烈既定印象，但是若從本艦所搭載的937mm2連裝高能源收束火線砲、以及2連裝磁軌砲等各種豐富武裝來研判，就可以很清楚地瞭解到勞亞級並非單單只是MS搭載艦。這是因為勞亞級MS搭載艦服役時，札夫特軍的戰術並不只是偏重於MS，在某一方面也考慮到了戰艦本身也必須積極參與戰鬥的狀況。因此在艦體下方設置了附屬彈射器的分離艙，至於MS就是搭載在這個分離艙內。較為人知的同型艦有克魯澤部隊所運用的「伽莫夫」號，以及「齊格勒」號。

關連檔案

拉烏·魯·克魯澤	SEED-30
費摩海利歐波里斯	SEED-41

FILE PREVIEW

克魯澤部隊的隊長。與聯合軍的穆·拉·福拉卡有著匪淺的關係。

■塗裝配色

VESALIUS

LIGHT BLUE　LIGHT GRAY　DARK RED

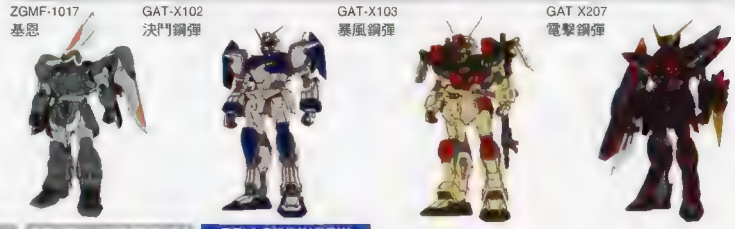
GAMOW

LIGHT GREEN　DARK GREEN　PINK

搭載MS（荷澤琉斯）

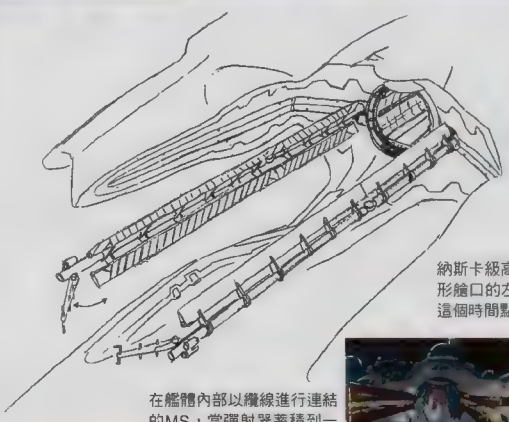
ZGMF-1017 基恩　ZGMF-515 席古　GAT-X303 神盾鋼彈

搭載MS（伽莫夫）

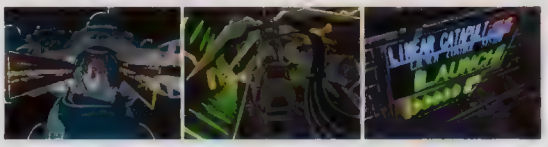


ZGMF-1017 基恩　GAT-X102 決鬥鋼彈　GAT-X103 暴風鋼彈　GAT X207 電擊鋼彈

裝備　為了以最大限度來運用MS所搭載的各種裝備

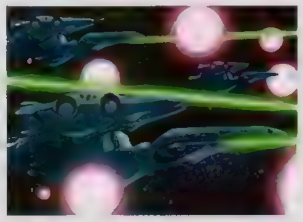


納斯卡級高速戰鬥艦搭載的線性彈射器，是設置在艦體正面的圓形艙口的左右兩側，當MS出擊時會從內部伸出展開。在C.E.71這個時間點，地球聯合軍方面只有大天使級搭載線性彈射器。



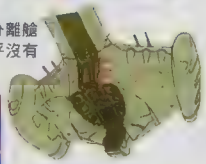
在艦體內部以纜線進行連結的MS，當彈射器蓄積到一定程度的磁力後，MS就會沿著彈射器加速並射出。

以運用MS為前提所開發的札夫特軍用艦艇，都搭載了「線性彈射器」這個共通的裝備。這個裝備的作用，是藉由從艦體內部伸出的2條軌道，讓MS從當中通過時施以電磁加速，並以此提升發射速度的輔助式裝備。而彈射器軌道也設計成可收納的方式，如此一來戰艦本身就不需要設置MS的起降跑道，而達成了空間節省以及戰艦小型化的目的。另外關於武裝方面，以這個時代的宇宙艦艇而言，基本上是以精簡實用為主要考量。如果要加上重火力裝備，戰艦體積將會跟著增大，相對之下機動性就會減低。考量到運用MS的場合，機動性不足的艦艇勢必會成為負擔。為此，札夫特戰艦所選擇的武裝就僅止於最小限度、而且具有高威力的武器，藉此達到艦體輕量化並且確保機動性。

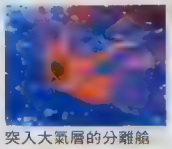


在孟德爾殖民地宙域的戰鬥當中，受到敵方的集中砲火攻擊，苻澤琉斯號因而被擊沉。另外2艘戰艦也遭到了重創。

納斯卡級所搭載的120cm單裝高能源收束火線砲，以艦艇的武裝而言，算是屬於攻擊力相當強大的武器。



勞亞級卸除艦體下方分離艙的狀態。艦體底部似乎沒有設置武器。

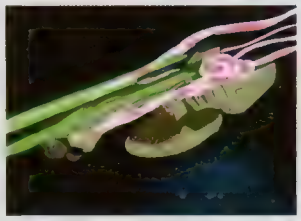


突入大氣層的分離艙從衛星軌道上被投下。

副砲的口徑雖然不明，但推測應是針對近距離防禦用的。

勞亞級的主砲及副砲，被分別設置在艦體上部後方以及艦艙下部。

結合在勞亞級艦體下部的分離艙，能夠以單體突入大氣層。內部可搭載MS或是各種物資。



在與第8艦隊的戰鬥當中，伽莫夫號強行對大天使號進行突擊，隨後與聯合軍戰艦擊沉拉俄斯號進行砲擊戰而被擊毀。

LESSEPS

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

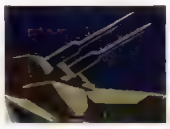
雷塞布斯

大型陸上戰艦

SPEC

全長	250m
重量	不詳
武裝	40cm砲×3／垂直飛彈發射系統×多數／電子干擾箔片・閃光・煙霧發射器×多數
艦長	安德列・渥特菲德

擁有「沙漠之虎」稱號的札夫特猛將。對於札夫特軍在非洲的勢力擴張有著極大的貢獻。

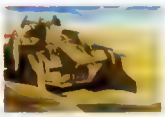


40cm砲
雷塞布斯所配備的最大口徑火砲。這一型火砲主要是運用在遠距離射擊的戰鬥。

艦橋
艦橋座落於艦體中央部分。也曾經有過當屋特菲德駕駛MS拉古出擊時，由亀官馬丁・達哥斯塔來代理執掌指揮。

艦體構造
為了要從液態化的沙漠獲取浮力，表面積被設計成相當寬廣。

MS用艙門
包含正面的部分，共有15個部位設置了MS艙門。



疾馳於砂之海的「沙漠之虎」操縱的巨獸

要如何在沙漠這種特殊環境當中有效率的移動，一直是人類相當重視的課題。以這艘雷塞布斯來說，艦體底部採取了可沉入砂中的半沒式船體構造，並以「鱗片馬達」來震動周遭的砂子，使其液態化並藉以移動。另外再加上本艦具有強力的火砲以及高度MS運用能力，「沙漠之虎」有不少戰果必須歸功於這艘雷塞布斯的協力，應該是不難想像的。

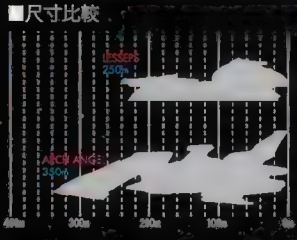
關連檔案

拉古／巴庫　SEED-13
安德列・渥特菲德　SEED-31

FILE PREVIEW

渥特菲德部隊的隊長。不論身為指揮者或駕駛員都是一流的才能。

■尺寸比較



■塗裝配色

SAND YELLOW

「沙漠之虎」渥特菲德操縱著這艘雷塞布斯，疾馳於非洲大地。因為本艦的戰鬥力之高以及威容，讓當地的反抗軍深感畏懼。

XXXG-01S 神龍鋼彈
SHENRON GUNDAM

unknown

SPEC

全高	16.4m
重量	7.4t
武裝	火神砲×2／光束長槍×1／龍爪×1／火焰放射器×2／
所屬	——

右肩裝甲
主要是用來保護龍爪的伸縮結構。綠色的圓形零件是稱為格鬥視眼（Fighting Sight）的搜索裝置。

左肩裝甲
左右裝甲在外觀上雖然都是同樣形狀，但是左邊並沒有裝備龍爪，而是將其空間用來設置噴射器。

擅長掌控戰鬥距離的格鬥戰MS

在後殖民地（A.C.）時代的戰場上，存在著「掌控距離的人就能掌控戰鬥」這樣的一個法則。不管擁有再怎麼強力的武器或是學會再強的戰技，只要摸不到敵人，一樣是無用武之地。反之亦然，敵人的攻擊會不會打得到，也是取決於「距離」這個變數上。特別是MS戰這種在目視範圍下的戰鬥，這一點就浮現出來，成為重要的課題之一了。

在「流星作戰」中降落到地球的神龍鋼彈，是一架以壓倒性格鬥能力為傲的機體。不過若光只是強化格鬥方面的能力，在面對裝備了重火砲的遠距離戰鬥型MS將是沒有勝算的。為了對應這一點所採取的武裝，就是伸縮自如的右腕「龍爪」。因為龍爪的前端擁有3根巨大的鉤爪，而且不論距離遠近都可以擒住敵機，所以就能夠將戰況導入到自己所擅長的近距離戰鬥。這款武器的構想，似乎是起因於開發者O老師在武術上所得到的心得，不過對於設定為僅以單機進行據點壓制的「鋼彈」來說，的確也可以說是不可或缺的重要裝備。另外，駕駛員張五飛身為武術高手這一點，也達成了跟神龍鋼彈性能相輔相成的效果。

噴射背包
設置在背包上面的2具推進器，雖是小型的，不過卻仍保有高輸出功率，對於要迅速接近敵機是不可或缺的。

右腕
當展開龍爪時就會被收納起來的右手部份，平常時是作為機械手臂來運作。

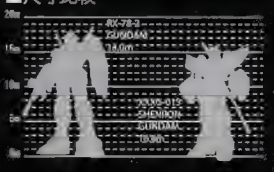
盾牌
身為本機防禦關鍵的盾牌，具有非常精簡的尺寸。這應該是將格鬥戰能力作為第一考量的結果吧。

Rear

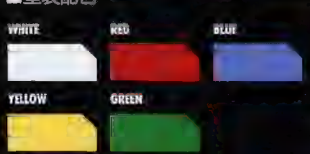
Front

彷彿像是為了證明「攻擊就是最強防禦」這句話一般，一氣呵成全力猛攻就是神龍鋼彈的戰鬥方式。而機體的高度泛用性，被認為是支撐其格鬥能力的要因之一。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

雙頭龍鋼彈&其他	W-10
張五飛	W-27
O老師、J博士&其他	W-29
流星作戰	W-43

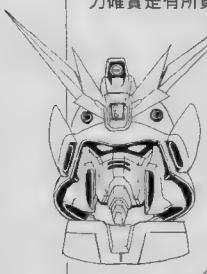
FILE PREVIEW

神龍鋼彈的駕駛員。將其搭乘的機體稱之為「哪吒」。

武裝 與機體運動性能一體成形的裝備群

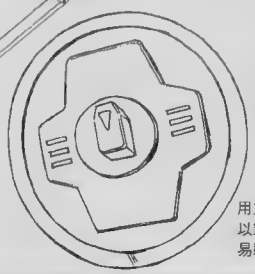
就像是把中國武術的「型」融入機體設計一般，能夠施展出流利動作的神龍鋼彈，針對格鬥戰而強化的武器裝備，也是將武術動作納入計算後所設計而成的。造型有如長戟狀的武器「光束長槍」，具有一揮就能殲滅2～3架MS的強力刀尖，並且可以活用握柄的長度來進行廣範圍攻擊。另外，配備在左腕部的圓形盾牌則是小型的盾牌，在裝備的狀態下，也不會妨礙到手臂的可動性，藉此就可以順暢地在戰鬥中進行攻守的切換，並且獲得了即使是在激烈的肉搏戰當中、也不會失去整體平衡的良好穩定性。雖然容易被龍爪那豪快的威力所搶去風采，但是這些跟機體運動能力一體成形的武裝，對於提升神龍鋼彈的整體戰鬥力確實是有所貢獻的。

附著在左腕部的圓形盾牌，可以看出邊緣部分被設計成很銳利的構造。因此可以像飛盤一樣朝著敵人擲出，利用其邊緣部分來造成敵人的重創。

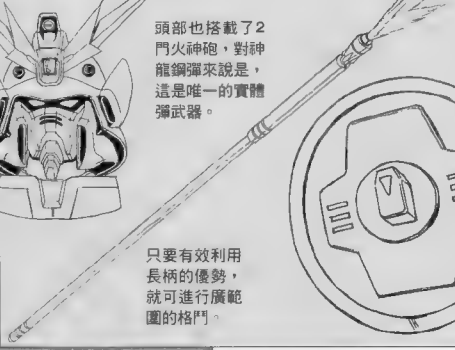


頭部也搭載了2門火神砲，對神龍鋼彈來說是，這是唯一的實體彈武器。

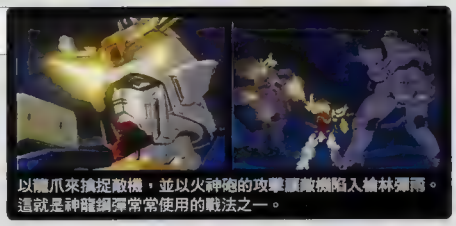
光束長槍可以進行砍劈、揮砍、突刺等等動作，進行各式各樣的運用。在中國武器當中所使用的付柄武器「長兵器」，被認為是這款武裝的原型。



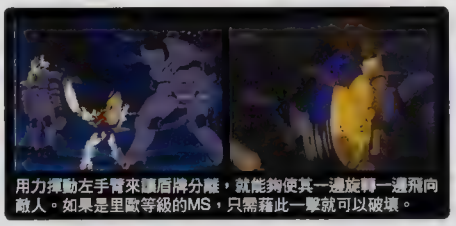
用力揮動手臂就可以卸下，是一款容易裝卸的盾牌。



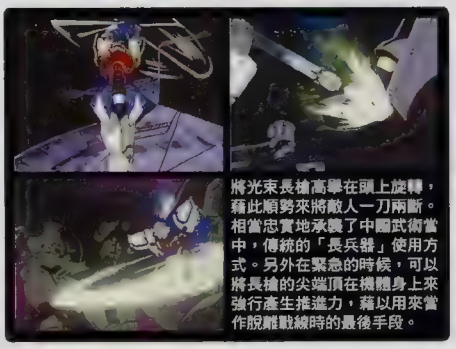
只要有效利用長柄的優勢，就可進行廣範圍的格鬥。



以龍爪來擒捉敵機，並以火神砲的攻擊讓敵機陷入槍林彈雨。這就是神龍鋼彈常常使用的戰法之一。



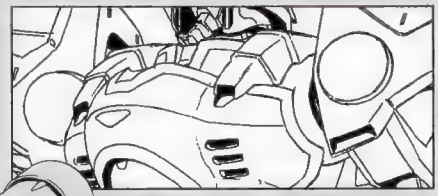
用力揮動左手臂來讓盾牌分離，就能夠使其一邊旋轉一邊飛向敵人。如果是里歐等級的MS，只需藉此一擊就可以破壞。



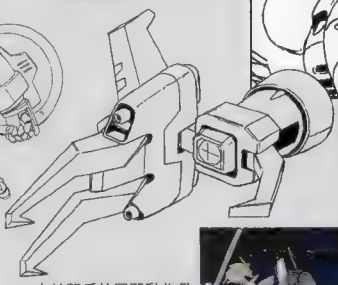
將光束長槍高舉在頭上旋轉，藉此順勢來將敵人一刀兩斷。相當忠實地承襲了中國武術當中，傳統的「長兵器」使用方式。另外在緊急的時候，可以將長槍的尖端頂在機體身上來強行產生推進力，藉以用來當作脫離戰線時的最後手段。

特殊裝備 可以在短時間內迅速壓制敵方據點的右臂武裝龍爪

龍爪前端的放大圖。左側的鉤爪上的尖銳鉤子，可以輕而易舉的擒捉住敵人。



兩肩的圓形零件，是名為格鬥視眼（Fighting Sight）的情報分析裝置。不只是可以正確地掌握敵人的位置或是動作，就連機體的弱點也能夠確實分析出來。藉由這個裝置，就可以在不需浪費自己機體能源的情況下，而進行合理的戰鬥。



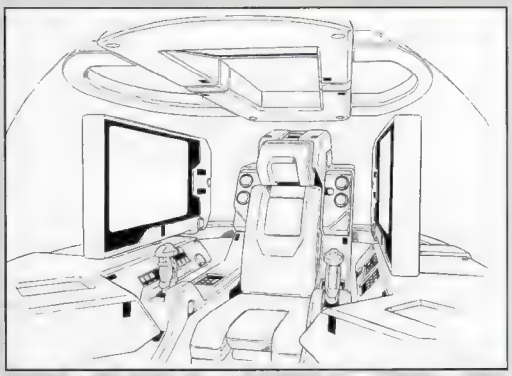
由於龍爪的展開動作是在非常短的時間內完成的，所以破綻非常小。另外，不只是可以筆直地伸長，還可以透過各種角度來進行攻擊。

在龍爪上面搭載著可以瞬間讓手臂迅速伸長的推進裝置。

作為格鬥戰機體所開發的神龍鋼彈，採用了相當具有革新意義的裝備，那就是與右腕部整合在一起的龍爪。以龍的臉部為造型、同時可以伸縮自如的這款兵器，具有遠超過神龍鋼彈機體長度的驚人攻擊射程，在前端部位裝備了齒狀的鉤爪以及火焰放射器。以鋼彈尼姆合金製造的3根鉤爪，主要用於MS戰鬥，在擒捉或破壞敵人時發揮其力量。另外，從火焰放射器所噴射出來的「高熱火焰龍爪烈火」，因為其射程距離較長，所以多被使用來進行基地鎮壓。像這樣，不僅只是攻擊距離較長，還能夠因應狀況來選擇攻擊方式，對於必須以單機進行據點壓制的神龍鋼彈帶來了很大的助益。

駕駛艙 將重點置於掌握位置關係的駕駛艙

跟其他的鋼彈相同，駕駛艙的裝甲採用了雙重構造，另外還裝備了升降索來當作登機舷梯使用。



神龍鋼彈的操縱基本上是以兩腳的踏板跟2具操縱桿來進行。由於這架機體主要是用來對應各種激烈的MS格鬥戰，因此需要相當精密的操控技巧。

被稱呼為鋼彈，從殖民地發動「流星作戰」降落到地球上的這些機體，實質上全是被設定為要以單機來執行作戰行動的（不過唯有沙漠鋼彈除外）。理所當然在駕駛艙內部的配置，也為了對應這種狀況而採取了各式各樣的強化。至於神龍鋼彈方面，則是特別針對設置在兩側的顯示幕施以通訊機能的強化。其目的，可以想見應該是為了高速傳遞從分析敵人位置的雙肩格鬥視眼所取得的情報，因而採用了這樣的強化設計。

因為是由具有非凡格鬥天分的張五飛來擔任駕駛員，而成功地將神龍鋼彈的機體性能發揮到極限。

XXG-01S SHENRON GUNDAM

ZGMF-X13A 天帝鋼彈

PROVIDENCE GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

SPEC

全高	——（頭頂高18.16m）
重量	90.68t
武裝	MMI-GAU2啄木鳥式76mm近接防禦機關砲／MA-M221審判式光束來福槍／MA-MV05A複合兵裝防盾系統／龍騎兵系統
所屬	札夫特軍

頭部
採用了與其他鋼彈系 MS 造型相仿的頭部，V 字型的天線更突顯了這一點。

肩部裝甲
在裝甲內部設置了 2 座推進器。不過與其說是拿來推進之用，不如說是用來控制機體的姿勢為主。

龍騎兵系統
可以說是天帝鋼彈主力武裝的兵器。包含系統的基座在內，在機體各部位一共設置了 11 座攻擊端子。這些攻擊端子被稱為「龍騎兵」。

腰部裝甲
在腰部的部分，一共搭載了6座龍騎兵系統的攻擊端子。相較於配置在左右兩側的端子，後方則是掛上了稍微大型的攻擊端子。

Front

Rear

將「神之眞理」具象化的第11架G

「最強兵器」——對於每一個參予了戰鬥的士兵或技師們而言，毫無疑問，這的確是所有人最夢寐以求的事物。然而，過去也有許多曾經稱之為「最強兵器」的機械，不斷被孕育出來、然後也迅速消逝在歷史的洪流中。

札夫特技術局海萊因、艾西莫夫、克拉克，對於「最強兵器」的解答之一，就是開發了這架「ZGMF-X13A 天帝鋼彈」。這架機體除了搭載「反中子干擾器」及「PS裝甲」等這些ZGMF-X系列機體的共通裝備外，還配備了稱之為「龍騎兵系統」的專屬武裝。被稱為龍騎兵的這種攻擊終端兵器，乃是可以順著操縱者的意念來擊破敵人，將單靠1機的戰力就能左右戰局的這件事化為可能的強大武器。為了證明它是最強的機體，在C.E.71.09.27，天帝鋼彈被投入到與創世紀相關的戰鬥當中。

搭載著龍騎兵系統的姿態，具有君臨天下的威嚴。本機的駕駛員為拉烏・魯・克魯澤，他是唯一適合操作龍騎兵系統的人選。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

自由鋼彈	SEED-02
拉烏・魯・克魯澤	SEED-30
反中子干擾器	SEED-40
雅金・杜威之戰	SEED-44

FILE PREVIEW
SEED-44 雅金・杜威之戰

札夫特與地球聯合在宇宙要塞雅金・杜威所展開的全面戰爭。

一般武裝

攻守兼優的各種基礎武裝

雖然 ZGMF-X13A 天帝鋼彈擁有「龍騎兵系統」這樣的特殊裝備，而可以單機將戰鬥能力發揮到極限，不過這種設計思想從光束來福槍跟盾牌也可以看得出來。

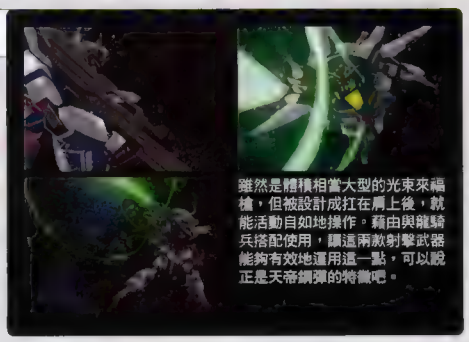
本機配備的光束來福槍，相較於同時代的光束武器標準來說，規格算是相當大型的，而且破壞威力也跟其尺寸成正比，此外在連射性能方面也相當優秀。至於盾牌則並非單純只是提升防禦力的裝甲板而已，而是搭載了光束軍刀以及 2 門光束砲的複合兵器。這可以說是電擊鋼彈的攻盾系統「三犄」、還有蓋茲的光束爪盾牌的發展型態。這些武器雖然足以讓人見識到天帝鋼彈的高度攻擊能力，不過本機的真正價值是在搭配「龍騎兵系統」的運用之下才會展現出來的。

雖然有些說法指出天線周圍或是頭部側面都裝設了追加裝甲，但實情為何仍然無法確定。

左圖是天帝鋼彈與各武裝搭載後的對比圖。可以看得出背上的龍騎兵系統，以及光束來福槍的龐大尺寸。

盾牌中央是光束軍刀振盪器，在其左右兩側則是裝設了光束砲。之所以設計成小型化盾牌，主要是為了確保機體的高度機動性

光束來福槍從槍托延伸到後面的部分，需要架在天帝鋼彈的肩上來維持平衡。另外也可以用兩手來持槍。



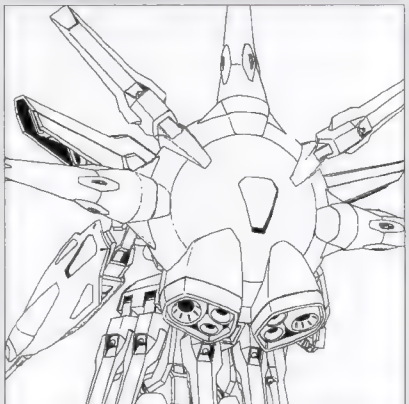
雖然是體積相當大型的光束來福槍，但被設計成扛在肩上後，就能活動自如地操作。藉由與龍騎兵搭配使用，讓這兩款射擊武器能夠有效地運用這一點，可以說正是天帝鋼彈的特徵吧。

複合兵裝防盾系統上面，幾乎可說完全沒有傳統盾牌該有的機能，反而是作為搭載光束軍刀以及光束砲這些近戰武器的這種複合武裝模組的色彩較為強烈。另外，肩部機關砲是作為牽制武器來使用，在 MS 戰時無法期待其攻擊力。

機體特性

只有搭載在天帝鋼彈上的最強兵器

■龍騎兵系統的平台



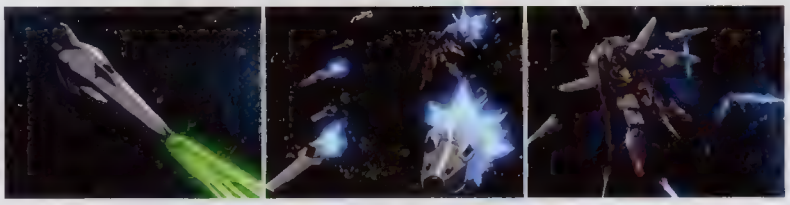
ZGMF-X13A 天帝鋼彈造型上最顯眼的特徵，就是裝備在機體背面的龍騎兵平台了。這個單元模組本身，是由從機體的胸部及駕駛艙側面伸出的量子通訊用管線來連結的。另外，龍騎兵平台本身也是天帝鋼彈的主推進器，裝備了共計 6 具大大小小的推進器。

長條型結構的龍騎兵，在機體各處共計裝備了 8 座。每 1 座都搭載了 2 門光束砲，以及用來控制姿勢、方向轉換用的推進器。

大型的龍騎兵，只有在背部單元模組上搭載了 3 座。具有共計 9 門的光束砲以及推進器，擁有可說相當於光束砲台般的厚重火力。

其正式名稱是「分離式統合控制高速機動兵器群網路系統」（Disconnected Rapid Armament Group Overlook Network System），取其各單字的字首組合而稱之為龍騎兵系統。各攻擊端子被稱為龍騎兵，是藉由量子通訊來控制，每一座攻擊端子都具有高度機動性與攻擊力。雖然是參考了類似梅比烏斯零式的線控式砲筒的運用構想所開發的，但因為採用了更先進的無線遙控式的關係，在攻擊終端兵器的發展上，龍騎兵系統可以說是完成型了。

當初天帝鋼彈並沒有裝備龍騎兵系統的預定計畫。而是在機體快要完成之時，急遽地決定要搭載上去的。可是，因為本體已經沒有多餘空間可以搭載系統的關係，而是以外部單元模組的方式組裝在背面，藉以解決搭載空間的問題。從胸部下方露出的量子通訊用管線，就是為了擴充這款武裝所做的折衷處置。

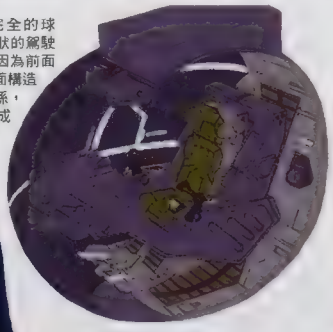


想要迴避合計 43 門光束砲所發出的同步射擊，幾乎是不可能辦到的高難度挑戰。龍騎兵在使用一段時間後需要回收來補給能源

駕駛艙

新型機共通的高完成度操縱系統

結構並非是完全的球形，而是橢圓狀的駕駛艙。據推測，因為前面的顯示器與介面構造比較大型的關係，所以才會設計成這種形狀。



駕駛艙的進出，是藉由艙門上部的升降機來進行。在艦內與機庫內使用的機會並不多。

以ZGMF-X13A天帝鋼彈為首的ZGMF-X系列，都擁有共通的駕駛艙。雖然駕駛艙內部配置幾乎都是相同的，但因為每一架所裝備的武器各有不同，因此在操縱系統上仍有著細節方面的差異。另外，相對於其他2架ZGMF-X機體的駕駛艙位置設計在胸部上方（接近咽喉位置），天帝鋼彈則是選擇搭載於腹部，這被認為有可能是因為搭載龍騎兵系統而進行的變更。

雖是搭載了各式各樣儀器的駕駛艙，卻不會讓人有狹窄的感覺。正面設置了半球形的全方位旋轉台。

■MORE INFO!

活用龍騎兵系統的條件是 !?

雖然「龍騎兵系統」是以具備高度戰鬥能力為傲的武裝，但一般而言，據說只有「空間認知能力極高的人」才有辦法使用，至於被認可能夠使用這套系統的人選，聯合方面是穆・拉・福拉卡，而札夫特方面就是拉烏・魯・克魯澤了。雖然自由鋼彈的駕駛員煌・大和據說擁有同時鎖定複數的敵機，以一擊令這些敵機無法戰鬥的能力，但龍騎兵系統所需求的能力似乎跟這份能力並不相同。這套系統需求的能力是必須掌握敵方與自己（攻擊終端兵器）每一點的位置，然後進行攻擊。如果能做到這件事的人，或許已經是超越自然人與調整者的境界。

據說克魯澤在過去，曾經試搭過龍騎兵系統的開發實驗機。

OZ-00MS 托爾吉斯

TALLGEESE

OZ／奧茲

SPEC

全高	——（頭頂高17.4m）
重量	8.8t
材質	鈦合金
武裝	多佛槍／光束軍刀×2／飛彈筴艙

肩部裝甲
為了能夠裝備武器或是噴射背包，在肩膀的裝甲設置了武器掛架或是掛載硬點（Hard Point）等充實的運用系統。

頭部
裝備了模仿甲冑頭盔的造型所設計的臉部護甲。若將護甲結構卸除的話，就會露出跟MS里歐相似的頭部構造。

A.C.年代的戰鬥MS的起始點

以羅姆斐拉財團為後盾的秘密組織OZ（奧茲），為了掌握地球圈統一聯合內的主導權，於是開始了更進一步的軍事力強化。之後於A.C（後殖民地曆）175年，推動了將傳統的工程用機具技術轉化為MS兵器的開發計畫。而這個計畫所開發出來的1號機，就是這架OZ-00MS托爾吉斯。

根據日後開發了「鋼彈」的5位科學家為中心所設計出來的托爾吉斯，是一架配備著重裝甲同時又兼具高機動性的罕見機體。可是，由於機體擁有這兩種彼此矛盾的特性，加上過度追求性能規格的極限，而成為了無法保障駕駛員生命安全、難以駕馭的「脫韁野馬」，因此沒有被軍方正式採用，僅將開發資料運用在後繼機種的里歐身上。一直到「流星作戰」發動之後，托爾吉斯才終於重見天日，在傑克斯・馬吉斯的駕駛下，成為殖民地群的5架鋼彈最難纏的對手。

噴射背包
左右分別裝備了2座內藏噴射器的開閉式推進背包，可發揮出強大傲人的輸出功率，提升托爾吉斯的機動性。

Rear

盾牌
平常是裝備在左手臂專用掛架上的盾牌。內側也設置了手持使用的握把，可用手進行握持。

Front

爆發性的加速力以及重裝甲，是以單機運用為前提進行開發。這個設計，也被運用在之後的鋼彈型機體上。另外，因為是里歐的原型機，所以也被稱為實驗機・里歐。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

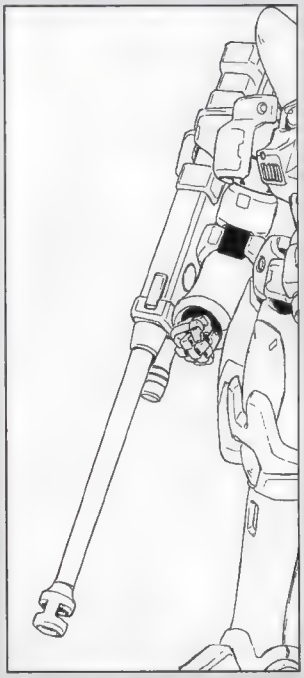
里歐	W-13
博士、G教授&其他	W-29
傑克斯・馬吉斯	W-30
特列斯・克休里那迪	W-31
羅姆斐拉財團	W-50

FILE PREVIEW

托爾吉斯及托爾吉斯II的駕駛員，具有天才般的優越操縱技術。

武裝　針對一擊的破壞力進行特化的武裝群

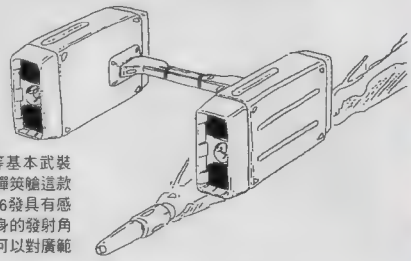
■多佛槍



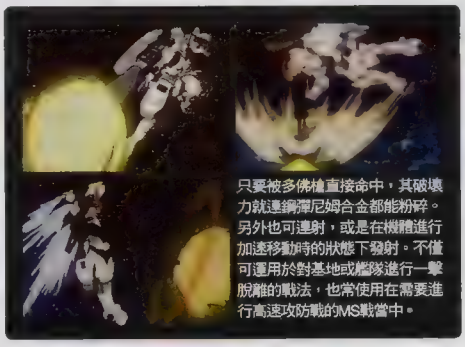
身為飛翼鋼彈的破壞來福槍開發原型的多佛槍，是吊掛在右肩的武器掛架上配合手持操作，如果在近距離戰鬥等場合造成行動上的妨礙時，可以快速卸除拋棄。

光束軍刀的刀柄，以固定於插槽的方式收納在盾牌內側。

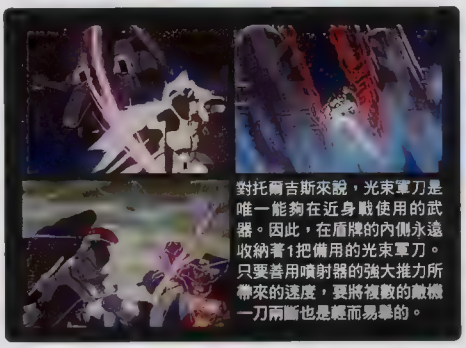
必須以單機來對應各種戰鬥，這是OZ-00MS托爾吉斯的原始設計概念。也就是說，在此之後被導入到鋼彈型機體的運用概念，早就已經在這架最原始的MS身上具體實現了。雖然托爾吉斯搭載的武裝並不多，但是所採用的全是配合其用途所開發的強力兵器。主要武裝為遠距離攻擊用的多佛槍，這是一把幾乎與機體等高的大型光束來福槍，它的火力相當強大，光是1發的威力就可以將4到5架位於一直線上的敵機同時破壞。但是反過來看，多佛槍發射時所產生的後座力也非常驚人，因此只有像托爾吉斯這種高性能機體才可以操作，一般的量產型MS里歐是無法負荷的。另外，近身戰專用的武器則是配備了光束軍刀，讓托爾吉斯可以藉由本身的爆發加速度優勢來一口氣逼近敵機，再利用高出力的光束刀刃將對手瞬間一刀兩斷。單就這些武裝來看，可見托爾吉斯的存在對於之後的鋼彈開發帶來了多麼深遠的影響。



除了多佛槍及光束軍刀等基本武裝外，托爾吉斯還可搭載飛彈筴艙這款選配式武裝。它可以射出6發具有感應器的彈道飛彈　筴艙自身的發射角度也能夠進行調整，因此可以對廣範圍進行攻擊。



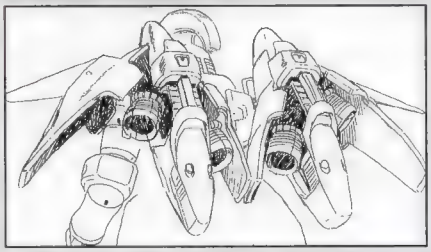
只要被多佛槍直接命中，其破壞力就連鋼彈尼姆合金都能粉碎。另外也可連射，或是在機體進行加速移動時的狀態下發射。不僅可運用於對基地或艦隊進行一擊脫離的戰法，也常使用在需要進行高速攻防戰的MS戰當中。



對托爾吉斯來說，光束軍刀是唯一能夠在近身戰使用的武器。因此，在盾牌的內側永遠收納著1把備用的光束軍刀。只要善用噴射器的強大推力所帶來的速度，要將複數的敵機一刀兩斷也是輕而易舉的。

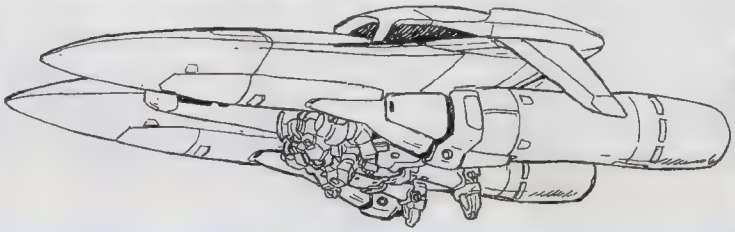
特殊裝備　以爆發性的加速度來發揮高機動性的背包噴射器

■噴射背包的開閉方式



當噴射器啟動時，噴射背包上的機翼就會朝左右展開，露出隱藏於內部的推進器噴嘴。另外，以肩部連結器為支點，可以進行上下的活動，而可以對噴射方向做出細微的調節。

在機體具有重裝甲的狀況下，仍能發揮出高度的機動性——這種可以說是過於奢望的想法，然而卻在搭載了強大輸出功率噴射器的OZ-00MS托爾吉斯身上確實實現了。連結在托爾吉斯兩肩的背包噴射器，是由左右各2座，合計4座的推進器結構所組成。當一齊噴射時所產生的最大推力，可以達到驚人的加速度。但是也因為這股推力所帶來的影響，對機體造成的負擔高達15G以上，據說駕駛員甚至會因此陷入無法正常操縱的異常狀況。



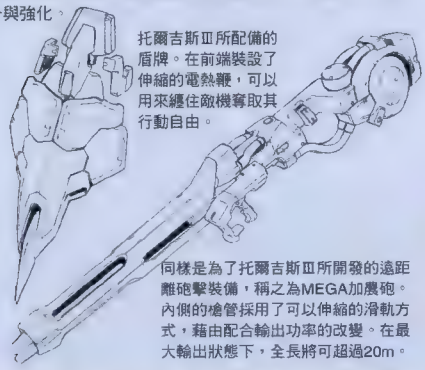
◀附加推進器

這是為了讓托爾吉斯在宇宙運用所開發的附加推進器套件。藉由大容量的燃料貯存槽，而能夠從地球升空突破大氣層。兩肩則是裝備了控制宇宙空間活動用的輔助元件

■MORE INFO!

衍生機體及其各式武裝

自從OZ-00MS托爾吉斯被開發出來後約莫20年的期間，它一直被視為「博物館的典藏資料」，而保存在OZ的科西嘉基地。除了最初已經組裝完成的1架托爾吉斯之外，似乎也保留了大量的備用零件，建造另外2架托爾吉斯的材料正是來自於此。不管哪一架，都是特列斯．克休理那達所秘密建造的機體，並且不是朝著減輕駕駛員負擔的方向來改良，而是針對重裝甲及高機動性的目標來進行提升與強化。



托爾吉斯Ⅲ所配備的盾牌。在前端裝設了伸縮的電熱鞭，可以用來纏住敵機奪取其行動自由。

同樣是為了托爾吉斯Ⅲ所開發的遠距離砲擊裝備，稱之為MEGA加農砲。內側的槍管採用了可以伸縮的滑軌方式，藉由配合輸出功率的改變。在最大輸出狀態下，全長將可超過20m。

■OZ-00MS2 托爾吉斯Ⅱ

托爾吉斯Ⅱ除了換裝成類似鋼彈型機體的新型臉部護甲外，關於武裝與機體性能均維持跟1號機同等級的能力。是後來擔任了世界統一國家元首的特列斯．克休里那達的專用座機，而在白色獠牙與世界統一國家的最終決戰中出擊。最後因為駕駛艙被張五飛搭乘的雙頭龍鋼彈貫穿，而遭到擊毀。

特列斯以其天才般的操縱技術駕馭這架被稱為「脫韁野馬」的機體，華麗地在宇宙空間中飛舞，難以想像這竟是特列斯的首次出擊。

■OZ-00MS2B 托爾吉斯Ⅲ

有別於之前的機體設計，是武裝及結構均大幅改良的發展型機體。尤其是武器，裝備了多佛槍的升級版「MEGA加農砲」，盾牌則是換裝成附加了電熱鞭的大型盾牌。伴隨裝備的升級，武器掛架設計也進行變更，兩肩的裝甲因而獲得了結構補強。另外關於內部硬體，本機採取了特列斯所同時開發的決鬥用MS次代鋼彈所搭載的「次代系統」前身的駕駛艙系統。

為了對抗突然揭起反叛旗幟的瑪莉梅亞軍，本機交由加入了滅火者的傑克斯．馬吉斯親手駕駛。

OZ-00MS TALGEE

SYSTEM-∀99

MILITIA／英格雷沙民兵

逆A鋼彈

∀ GUNDAM

SPEC

全高	20.0m
重量	28.6t
所屬	英格雷沙民兵
武裝	光束來福槍／盾牌／鋼彈流星錘／光束軍刀×2／腹部光束加農砲／月光蝶 其他

胸部構造
胸部以多目的收納系統所構成，因此也被稱作多用途收納庫。可以裝備飛彈等等。

頭部
從嘴邊朝外突出的兩根「鬍鬚」是具有防禦功能的零件，據說可能是用來保護臉頰的一種獨特設計。

從神像中現身的白色機械人偶

C.C.（正曆）2345年，月球方面開始進行地球回歸計畫，展開了對地球的殖民移居活動。但是與反對殖民移居的地球方面之間，軍事性的緊張情勢也漸漸地升高當中。就在這時候，從比西尼提地方的遺跡之一的「白色人偶」神像中，發現了一隻白色的「機械人偶」。那就是逆A鋼彈。

逆A鋼彈為什麼會埋沒在這尊神像內，詳細緣由不得而知，但是機體本身是在正曆開始以前所開發出來的，這一點無庸置移。有一說是被稱為系統∀（逆A）的統合性軍事構想下製造出來的實證機種。另外，本機與在月球上的礦山遺跡所挖掘出來的逆X也有諸多類似點，兩者被認為是一前一後所開發出來的兄弟機種，但是實際詳情依然不明。本機被發現之後，被交由民兵隊掌管運用，型式編號定名為WD-M01，逆A鋼彈的存在，將有助於地球與月球維持戰力平衡。

駕駛艙
接合在機體腰部的駕駛艙。可在緊急時將兩側的前裙甲翻轉展開，變形成核心戰鬥機而從本體脫離。

小腿背後
此處裝備了被稱作「推進器葉片」的兼具噴嘴與骨架功能的複合型推進系統。也會噴射出奈米機械。

Rear

Front

地球人以機體發現所在處的石像為命名，叫它「白色人偶」或者稱之為「機械人偶」。另外，迪亞娜回歸軍有一部分士兵，根據逆A鋼彈的嘴部外形，稱它為「鬍子」或「白鬍子」。

■尺寸比較

■塗裝配色

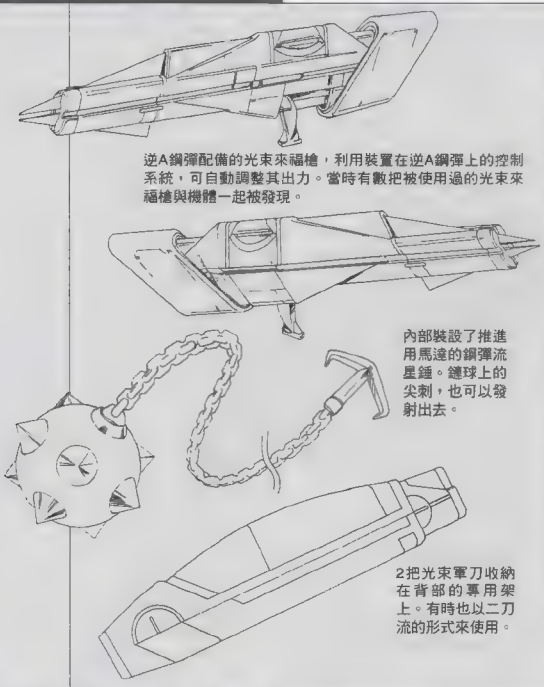
關連檔案

逆X	V-07
黑鷹・謝亞克	V-12
英格雷沙民兵	V-16
TURN系統	V-30
黑歷史	V-34

FILE PREVIEW

逆A鋼彈的駕駛員。為了地球與月球的和平實現而不停奔走奮鬥。

武裝　從地底接二連三的挖掘出來的各式武裝

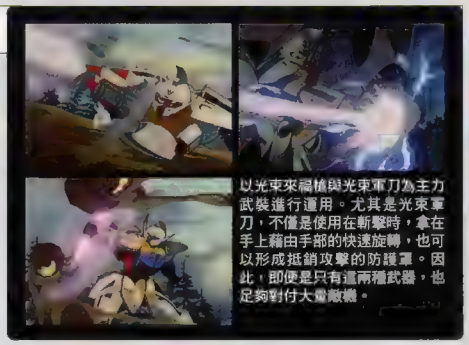


逆A鋼彈配備的光束來福槍，利用裝置在逆A鋼彈上的控制系統，可自動調整其出力。當時有數把被使用過的光束來福槍與機體一起被發現。

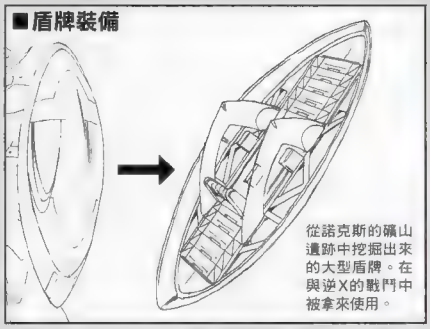
內部裝設了推進用馬達的鋼彈流星錘。鏈球上的尖刺，也可以發射出去。

2把光束軍刀收納在背部的專用架上。有時也以二刀流的形式來使用。

從白色人偶的石像中第一次被發現的當時，逆A鋼彈只裝備了光束來福槍。但是這把來福槍也只射擊一次之後就壞掉了，於是民兵開始加緊搜尋其他可用武器。結果，不僅是從各地的礦山遺跡中陸陸續續挖掘出許多其他武器，還發現了逆A鋼彈專用的武器庫（但是也有些武器，因為奈米膜的修復功能發揮不完全而依然無法使用）。尤其是光束軍刀與鋼彈流星錘等格鬥用武器的發現，讓原本就是汎用型機體的逆A鋼彈的戰鬥能力得以更加突顯發揮。



以光束來福槍與光束軍刀為主力武裝進行運用。尤其是光束軍刀，不僅是使用在斬擊時，拿在手上藉由手部的快速旋轉，也可以形成抵銷攻擊的防護罩。因此，即便是只有這兩種武器，也足夠對付大量敵機。



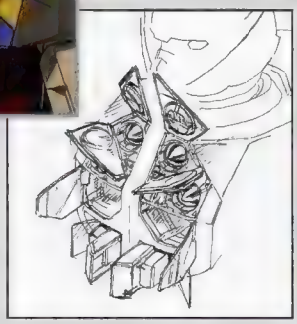
■盾牌裝備

從諾克斯的礦山遺跡中挖掘出來的大型盾牌。在與逆X的戰鬥中被拿來使用。

除了鋼彈流星錘等專用武器以外，也曾經使用過原本是伊格爾所配備的碎紋鑽岩機，來協助挖掘作業。對於原本未規畫在內的兵器之所以能夠輕易上手運用，這一部分全拜高性能機械手以及優秀的機體平衡性所賜。

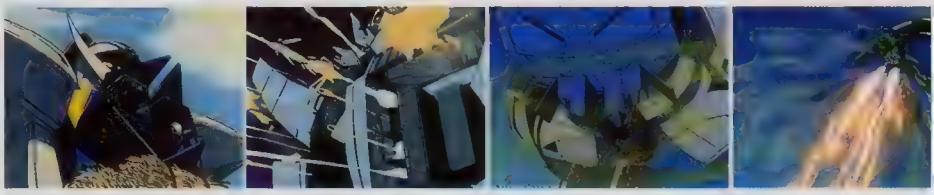
特殊裝備　高自由度的胸部格納庫系統——多用途收納庫

在迪亞娜回歸軍士兵的想求下，也曾經收納過核武器。為了防止對信管的衝擊影響，因此特別用土砂包覆，作為吸收震動的緩衝材。



逆A鋼彈胸部收納庫全部打開時的示意圖。最上面的蓋子是向上開啟的，推測這種設計是為了在飛彈發射時，可以保護攝影機免於衝擊。

以稱之為多用途收納庫（Multi-Purpose Silo）的大型格納庫系統所構成的逆A鋼彈胸部。這是因為機體的驅動設計採用了IFBD（I Field Beam Drive，I力場光束驅動）系統，已經不需額外搭載發電機組，所以胸部的空間就多了出來，於是改成了這組大型格納庫系統。其構造是由左右各3個、總計6個不同大小的平台所組成，可以裝設飛彈發射器或是小型飛彈發射莢艙，或是自由選擇換裝各式各樣的單元模組。另外，在其下方左右共有2個掛架，裝備了光束加農砲。據推測，這套格納庫系統在對MS戰鬥時，可以用來裝備攻擊武器，在一般的狀況下則可當作收納及運輸空間來利用。由於導入了這款系統，使得逆A鋼彈不僅是一架戰鬥用MS，同時也兼具了作業機器的豐富應用功能。實際上，在正曆的時代，將核武器與家畜放置在一起搬運是很稀鬆平常的做法。

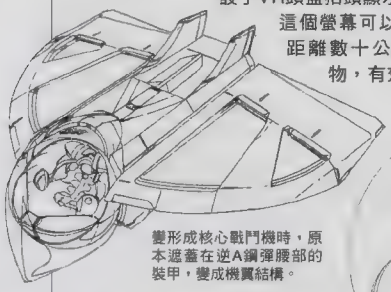


當收納庫系統裝載著飛彈模組時，給人一種「移動彈藥庫」的印象。全彈齊發時的氣勢相當驚人，攻擊力更是難以預計。

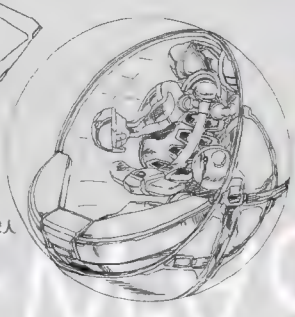
驅動原理　可當作外部單元獨立運作的駕駛艙

逆A鋼彈的操縱系統是由一個獨立的外部單元所構成，並接合在機體的腰部。駕駛艙位在玻璃護罩包覆的球體狀部分，是透過連結的圓筒部位進行乘降的結構。另一方面，內部裝置中特別值得一提的是，裝設了VR頭盔抬頭顯示儀的一點。這個螢幕可以詳細掌握到距離數十公里遠的目標物，有效提升了逆A鋼彈從遠方進行狙擊的可靠度。

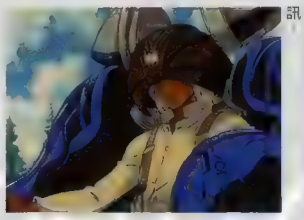
另外，只有本機所採用的特殊功能，那就是核心戰鬥機的變形機制。雖然是不適合長時間飛行的緊急逃生用裝置，但不僅是在大氣層內，甚至在宇宙空間也可以操作。在機翼下方一共可配備10枚小型飛彈，足以應付小規模的戰鬥。雖然從石像出土的當時，曾經發生過螢幕顯示不穩定的異常狀況，不過經過維修之後功能就完全恢復了。



變形成核心戰鬥機時，原本遮蓋在逆A鋼彈腰部的裝甲，變成機翼結構。



操縱座椅上的連結固定位置，酷似地球人舉行成人禮儀式時裝戴聖痕的位置。

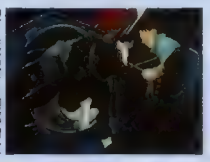


VR頭盔抬頭顯示儀，會立刻傳達所捕捉到的MS相關情報資訊。

■MORE INFO!

除了戰術兵器以外的應用方法

逆A鋼彈除了戰鬥之外，還可運用在物資與危險物品的搬運、挖掘作業、充當「橋樑」的功能、甚至幫忙洗衣等等，其受到重用的程度，有如一架萬能作業用機械。當然，這架機體當初並不是為了洗衣或是搬運家畜所設計的。但從這些多方面的表現來看，顯示出逆A鋼彈具有高度的泛用性，只要憑著駕駛員的創意，就可以為人類的生活帶來許多貢獻。



把牛或豬塞在胸部的收納庫裡進行搬運。

快速旋轉機械手掌，就能變成「手洗」洗衣機。

將雙臂架起，代替因戰亂毀損的橋樑，讓車輛通行。

© SOTSU · SUNRISE

GF13-011NC 天龍鋼彈

NEO CHINA／新中國

unknown

DRAGON GUNDAM

SPEC

全高	——（頭頂高16.4m）
重量	7.4t
武裝	天龍爪×2／飛龍旗×12／弁髮刀
所屬	新中國

頭部
位於頭部後方像是髮辮一般垂下的構造，就是稱之為弁髮刀的隱藏武裝。利用安置在前端的銳利刀刃來突刺敵人。

將少林寺體術完美重現的 MF

在 F.C. 年代的戰鬥，也就是鋼彈武鬥會（GF），乃是以 1 對 1 的格鬥戰為主流。各國的機動鬥士（MF）開發小組，對於該如何在最快效率下一擊破壞對手的 MF，無不傾注了心血，廢寢忘食地投入機體的開發鑽研。而新中國所打造的這架「天龍鋼彈」，選擇將拳法動作與機體融合為一的設計，正是針對這項命題所提出的一種答案。

天龍鋼彈是為了展現中國傳統格鬥技「少林寺拳法」的神速技巧，而被開出來的機體。武裝方面則是裝備了手腕部位能夠任意伸長的天龍爪、可以運用在攻擊或是防禦的飛龍旗等等，因此能夠充分應對各種格鬥戰。此外，本機甚至還裝備了可以從死角發動攻擊的弁髮刀等隱藏武裝，因此也擅長於對敵機進行出奇不意的擾亂戰法。

天龍鋼彈由年僅 16 歲的鋼彈鬥士蔡采施所駕駛，參加了第 13 屆鋼彈武鬥會，藉由高度的戰鬥能力，而成功打進了決勝錦標賽。可是，卻在大嶼山的最終混戰中嘗到敗北，而無法獲得優勝。

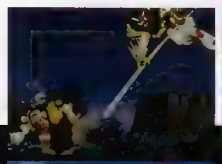
腕部
裝備了兼具火焰放射與爪鉗打擊的複合式武裝——天龍爪。正如其名，是以中國傳說的龍為造型所設計的。

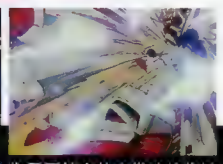
噴射背包
在作為主噴射器的噴射背包上，裝備了4具飛龍旗。分離的時候可以變形為核心登陸艇。

腳部
為了實現高速度的格鬥動作，裝備了大型的推進器，結果也使得足踝部分必須設計成厚重的形狀。

Rear

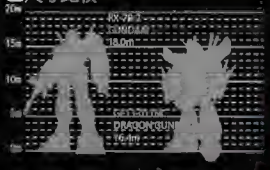
Front





為了回歸少林寺拳法的俊敏動作，天龍鋼彈是在重視泛用性的前提下進行開發。因此，像是後空翻或是使用飛龍旗所施展的雜耍動作，都可以毫無困難地重活重現。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

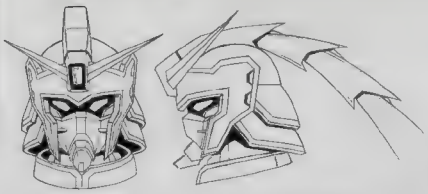
蔡采施	GG-17
閃光鋼彈	GG-01
雷霆鋼彈	GG-06
洗牌同盟的MF	GG-07
第13屆鋼彈武鬥會(1)	GG-27
第13屆鋼彈武鬥會(2)	GG-28

FILE PREVIEW

天龍鋼彈的駕駛員。新中國的鋼彈鬥士。為了重建少林寺而參加GF。

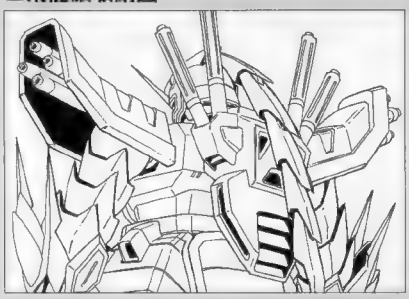
武裝

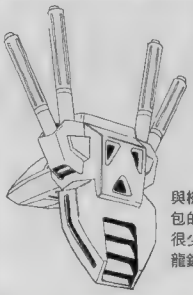
可充分對應近～中距離格鬥戰的固定武裝群



天龍鋼彈的頭部。因為從正面無法看見隱藏在頭部後方的弁髮刀，因而能夠從對手的死角進行攻擊。另外天龍鋼彈並沒有搭載火神砲，就當時的MF來說是很罕見的設計。

■飛龍旗收納圖





在兩肩裝甲內部分別容納了4具飛龍旗，噴射背包上面則裝備了4具，合計一共是12具。全都安裝在手臂便於拿取的位置，同時也可避免遭受敵人的正面攻擊而造成損害。

與機體連接時可變形成噴射背包的核心登陸艇。不過蔡采施很少利用核心登陸艇來搭乘天龍鋼彈。

天龍鋼彈雖然沒有搭載實彈兵器，但是仍配備了擁有廣範圍攻擊的武裝。例如裝設在兩腕的天龍爪，這是一種可以自由操作手臂長度以及方向的兵器，利用前端的爪鉗來粉碎敵機。加上可從嘴部放射火焰的這項功能，即使目標位在一般的格鬥戰所無法觸及的距離，也可以藉由火焰來進行攻擊。另外，設置在背部以及肩部等3個部位，被稱之為飛龍旗的棍棒型兵器，就如同字面上所述，會放射出旗狀光束，可用來作為防禦敵人攻擊的防護罩，或是將多具的飛龍旗互相連接成棍棒來使用，是一款能夠進行各種運用的攻防一體型兵器。藉由駕駛員蔡采施的高度戰鬥天分，甚至可在同一時間內對天龍鋼彈所裝備的12具飛龍旗進行操控。除此之外，在頭部還暗藏了弁髮刀，這是可從敵人所不注意的死角發動狙擊的隱藏武器。

可以對應近～中距離如此廣範圍的這些武裝群，使得天龍鋼彈在重視格鬥戰的GF領域中獲得了莫大的優勢，並且將中國自古流傳的少林寺拳法精髓及威力發揮到淋漓盡致。

搭載在兩腕的天龍爪可以同時延伸，纏到敵人背部進行爪鉗攻擊或是火焰放射，是相當有效的主力武裝。

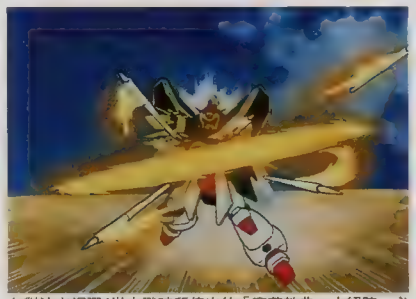
具有尖銳獠牙的天龍爪，跟弁髮刀一樣呈蛇腹狀構造，因此可動性相當柔軟靈活。從嘴巴部位發射的高熱火焰，具有一瞬間之內將對手完全吞噬的強大威力。跟飛龍旗一起配合運用的話，威力更是相輔相成。

飛龍旗只要在敵人周圍展開來就能成為障礙物，在牽制上可以發揮出不錯效用。若反過來在自己周圍展開，則是變化成防護罩般的被動武裝。另外只要將飛龍旗相互結合，就會組合成棍棒型的格鬥武器。

與新日本的MF閃光鋼彈的第一戰時，曾經使用弁髮刀來纏住對方的頸部，而讓雙方的勝負變成平分秋色的結局。

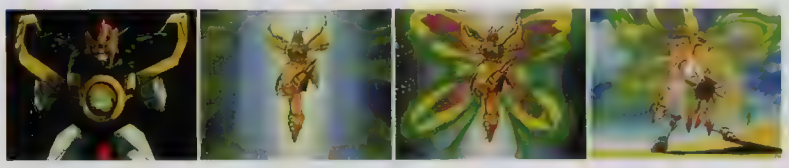
必殺技

重現少林寺幻之最終奧義的必殺技



在對法老鋼彈4世之戰時所使出的「寶華教典・十絕陣」必殺技，是以飛龍旗進行包圍之後，再放射火焰。另一招「寶華教典・ 五火七翎旗」必殺技則是不以火焰，而以飛龍旗本身進行追加攻擊。

鋼彈武鬥會的獲勝關鍵，決定於能否確實破壞對手的機體頭部。因此，每架MF都準備了具有直接破壞頭部威力的必殺技。至於天龍鋼彈的必殺技，就是利用飛龍旗將敵機團團包圍住的「寶華教典」。包圍敵人之後，根據最後給予致命一擊的武器不同，而在必殺技名字後方分別有「十絕陣」、「五火七翎旗」等變化。另外還有破壞力超越「寶華教典」的終極必殺技，其名為「真・流星蝴蝶劍」。這是被稱為虛幻的少林寺最終奧義，在發動的時候會產生有如蝶型鬥氣的關係，因而根據這個姿態作為命名。不過因為「真・流星蝴蝶劍」是以自己的生命作為原動力的危險招式，只有在不容許敗北的情況下，才會冒險發動此一招式。



「真・流星蝴蝶劍」在與土門・火州再戰時發動。可是由於天龍鋼彈損耗劇烈的關係，因此沒有發揮出原有的威力。

駕駛艙

可以正確反映駕駛員動作的操縱機制

機體胸部的圓形部分就是駕駛艙。當要進出駕駛艙時，裝甲會朝上下進行開閉。

噴射背包分離及變形後的核心登陸艇，在不戰鬥的時候也可拿來當作移動交通工具。

關於操縱機構，各國的MF同樣都是採用機動軌跡系統。可以直接捕捉駕駛員動作的這個系統，不單只是駕駛員需要具備高度的格鬥技巧，能夠正確地回饋出那些動作的機體性能也同樣重要。天龍鋼彈的駕駛員蔡采施，是個擁有後敏攻防能力的中國拳法高手。因此，天龍鋼彈被認為是以能夠發揮采施長處的方向來進行強化的。

將飛龍旗當作棍棒型格鬥武器使用時，駕駛艙內也會重現出棍棒造型的模擬武器。

■ MORE INFO!

被偷走的天龍鋼彈

跟駕駛員蔡采施一起蓄勢待發地從新中國殖民地降落到地球的天龍鋼彈。不過或許是因為在突入大氣層時受到了衝擊，導致天龍鋼彈與采施分別降落在不同的場所。隨後，天龍鋼彈被橫行於中國的盜賊組織・黑龍團所發現，並占為己有，被用來從事掠奪與襲擊等不法行為。采施為了要奪回天龍鋼彈，於是利用新日本的鋼彈鬥士土門・火州來入侵黑龍團的內部，並且順利地將天龍鋼彈奪回。

GAT-X102 決鬥鋼彈「裹屍布」突擊護甲

DUEL GUNDAM ASSAULTSHROUD

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

SPEC

全高	——（頭頂高17.5m）
重量	103.47t
武裝	115mm磁軌砲（破壞神）／220mm口徑5連裝飛彈莢艙／57mm高能源光束來福槍加裝175mm榴彈發射器／光束軍刀／75mm對空自動火神砲塔系統（豪豬陣）
所屬	札夫特軍

220mm 口徑 5 連裝飛彈莢艙
雖然屬於小型飛彈，但是卻擁有可將聯合軍 MA 梅比烏斯程度的機體一擊破壞的威力。另外也可使用在驅散聚集的敵人，或是對飛彈進行迎擊時。

115mm 磁軌砲「破壞神」
「裹屍布」突擊護甲所追加的實體彈射擊武器。利用在 2 條磁管之間施放巨大電流來產生加速力，藉以射出超高速的彈頭。

纏上戰鬥之「衣」的改良機

在「G」搶奪作戰當中，由札夫特軍所奪取的4架鋼彈，被賦予了將擄獲失敗而遺留下的最後1架「G」——攻擊鋼彈予以奪取或是破壞的命令。在這當中，由伊薩克・焦耳所駕駛的GAT-X102決鬥鋼彈，是一架繼承攻擊鋼彈的機體設計基礎的機體，因此它的外觀與裝備跟攻擊鋼彈有著許多共通點，除了針對武裝的擴充性進行強化之外，性能上並無太大差別。可是本機在與攻擊鋼彈的戰鬥中，腹部裝甲遭到對手的破壞，導致駕駛艙因而受損。伊薩克接受了這樣的事實，同時他也認為決鬥鋼彈必須進一步提升攻擊力與機動性，所以提出了稱之為「裹屍布」突擊護甲的追加武裝構想。

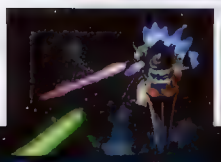
本機是以聯合製造的MS搭配札夫特開發的武裝所組合而成的改裝機，也就是混合了聯合與札夫特雙方軍事技術的特殊規格機體。具體來說，改裝項目包括了追加飛彈以及磁軌砲等武裝，另外也換裝成強化推進力的大型噴射背包等等。而這樣的改良也的確奏效了，直到聯合政府與P.L.A.N.T評議會締結和平時，本機都還持續活躍在第一線。

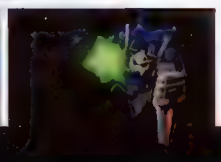
「裹屍布」突擊護甲
將原本為 MS 草恩所設計的裝備改良成決鬥鋼彈專用的強化模組，擁有「強襲用之衣」的意思。

噴射背包
換裝成搭載高輸出功率推進器的大型噴射背包，而使得追加裝備所造成的機動性低下，保持在最小限度的影響之內。

Rear

Front





雖然決鬥鋼彈原本是以中距離戰鬥為主的機體，但追加了「裹屍布」突擊護甲之後，整體的攻擊範圍大幅提升。在北非沙漠時，也曾經跟裹風鋼彈一起被當作戰艦上的砲台來運用。

■尺寸比較

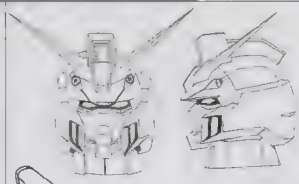
■塗裝配色

關連檔案

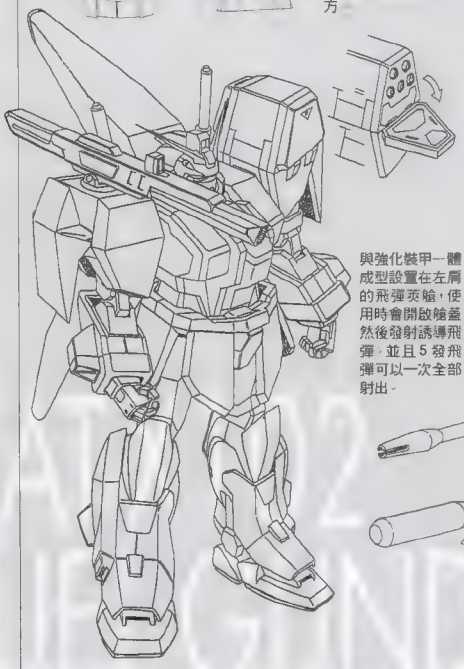
伊薩克・焦耳	SEED-27
攻擊鋼彈	SEED-01
裹風鋼彈	SEED-06
基恩	SEED-12
PS裝甲裹鋼彈	SEED-39
機動海利歐波里斯	SEED-41

FILE PREVIEW
SEED-27
決鬥鋼彈的駕駛員，因為與攻擊鋼彈進行交戰而導致顏面負傷。

裝備　因為武器的增設而顯著提升的攻擊力



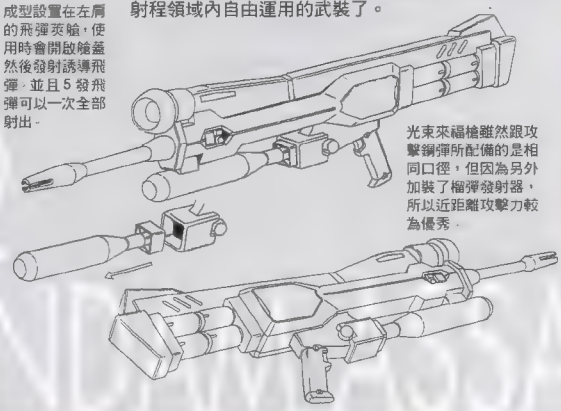
攻擊鋼彈選擇設置於攝影機兩端，神盾鋼彈設置於攝影機下方的火神砲砲塔，決鬥鋼彈則是設置在攝影機上方。



與強化裝甲一體成型設置在左肩的飛彈莢艙，使用時會開啟艙蓋然後發射誘導飛彈，並且5發飛彈可以一次全部射出。

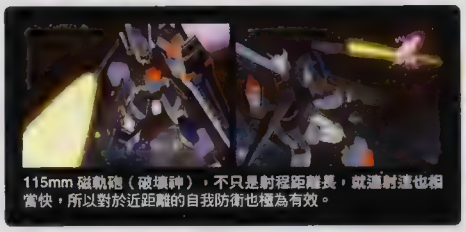
GAT-X102決鬥鋼彈採用近～中距離戰鬥用的射擊武裝作為基本裝備。主力武裝為57mm高能源光束來福槍，是一款可以在中距離戰鬥充分發揮威力的射擊武器。同時槍身下方還可以加裝榴彈發射器，讓戰鬥時的火力運用更為靈活。另外，頭部也跟其他的「G」一樣，搭載了被稱為「豪豬陣」的75mm火神砲，格鬥武器方面則是在噴射背包上配備了2把光束軍刀。

至於在「裹屍布」突擊護甲所追加的武器，則是擁有上述武裝所無法涵蓋的範圍及用途的特殊規格兵器。其中的大型實體彈射擊武器115mm磁軌砲「破壞神」，擅長於對艦攻擊，如果是在近距離之內，威力仍足以將小型的聯合戰艦擊沉。另外220mm口徑的5連裝飛彈莢艙，是用來迎擊複數敵人的武裝。藉由這些追加的武器，讓決鬥鋼彈擁有了可以在任何射程領域內自由運用的武裝了。



光束來福槍雖然跟攻擊鋼彈所配備的是相同口徑，但因為另外加裝了榴彈發射器，所以近距離攻擊力較為優秀。

即使是在加裝「裹屍布」突擊護甲之後，在對MS戰鬥時主要還是使用光束來福槍與光束軍刀。裝置在光束來福槍上的榴彈發射器，如果直擊敵機的話就可以造成莫大的損害，不過因為彈速緩慢，因而經常被對手成功迴避。



115mm磁軌砲（破壞神），不只是射程距離長，就連射速也相當快，所以對於近距離的自我防衛也極為有效。

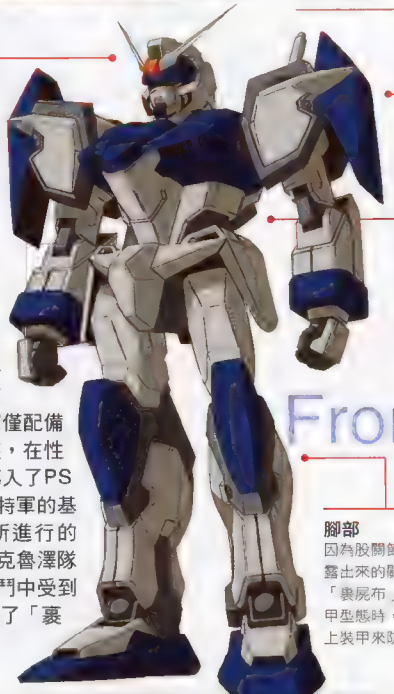
5連裝式的飛彈莢艙，與暴風鋼彈所配備的飛彈是相同的口徑，通常是被拿來當作攔截飛彈的防衛用途。

GAT-X102 DUEL GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

SPEC

全高	——（頭頂高17.5m）
重量	61.9t
武裝	57mm高能源光束來福槍加裝175mm榴彈發射器／75mm對空自動火神砲塔系統（豪豬陣）／光束軍刀
所屬	札天特軍



頭部
位在頭部左右的2根細長天線中，內藏了高性能的通訊裝置。

肩部裝甲
肩部配備的裝甲，為了不妨礙手腕的運動，而被設置在稍微遠離腕部的位置。

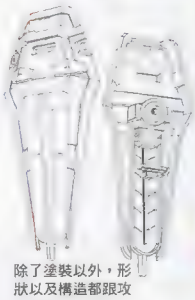
軀體
本機與其他「G」相同，採用了能夠防禦實體彈攻擊的PS（相位轉移）裝甲。

Rear

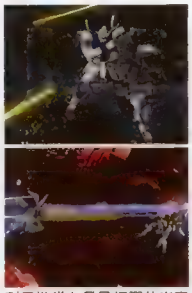
噴射背包
背包搭載了4具推進器。另外還能夠用來收納2把光束軍刀。

Front

腳部
因為股關節構造裸露出來的關係，在「裹屍布」突擊護甲型態時，則是加上裝甲來防禦。



除了塗裝以外，形狀以及構造都跟攻擊鋼彈的盾牌沒有什麼差異。



利用裝備在暴風鋼彈的光束來福槍，擊毀了侵略鋼彈。

作爲「G」開發基礎的泛用機

GAT-X102決鬥鋼彈據說是地球聯合軍所開發的5架「G」當中，最早完成的機體。相對於其他4架分別擁有海市蜃樓系統或是變形結構的特殊規格機體，決鬥鋼彈僅配備了光束來福槍、光束軍刀、頭部火神砲等這些基礎武裝，在性能上只能算是相當一般的泛用型機體。然而因為本機導入了PS裝甲等等最新技術，所以依然成為了戰鬥力凌駕於札天特軍的基恩型MS的優秀機種。本機在海利歐波里斯殖民地所進行的「G」搶奪作戰當中，被札天特軍成功奪取，之後成為克魯澤隊隊員伊薩克・焦耳的專用座機。可是在與攻擊鋼彈的戰鬥中受到程度不小的破壞，因而進行武裝與機動力的強化，加裝了「裹屍布」突擊護甲。

在雅金・杜威攻防戰時，中彈的決鬥鋼彈曾自行強制卸除「裹屍布」突擊護甲來接近禁斷鋼彈，並以光束軍刀刺穿並擊毀禁斷鋼彈。

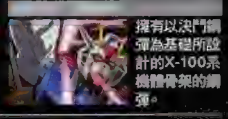
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

伊薩克・焦耳	SEED-27
攻擊鋼彈	SEED-01
暴風鋼彈	SEED-06
PS裝甲與鋼彈	SEED-39

FILE PREVIEW



擁有以決鬥鋼彈為基礎所設計的X-100系機體骨架的鋼彈。

MS-06 伯爾加那

MILITIA／盧賈那民兵

BORJARNON

SPEC

全高	17.5m
重量	不詳
武裝	伯爾加那火箭砲／伯爾加那機槍／電熱斧／手榴彈 等
所屬	盧賈那民兵

盧賈那民兵所自豪的泛用型MS

就時間來說，自逆A鋼彈出現之後，從英格雷沙領地的礦山遺跡中，也陸續挖掘出了許多「機械人偶」＝MS。另一方面，對英格雷沙領地抱有對抗意識的盧賈那領地，不願見到北亞美利亞的主導權就此被對方所掌握，因此對於MS的尋找也開始積極了起來。伯爾加那正是在這種氛圍之下，從盧賈那領地的礦山遺跡出土的珍貴MS。

根據盧賈那領主之名所命名的伯爾加那，是一架造型徹底擬人化的機體。尤其是機械手臂的部分，就連每根手指的細微動作都可以正確重現，並可用來攜帶及操作各種武器。另外在礦山中也同時挖掘出不少諸如火箭砲、機槍、電熱斧等伯爾加那的專用武器，這些裝備足以證明本機的高度泛用性。另外，這批被大量挖掘出來的機體幾乎都不需再修理，成為地球方面的珍貴戰力而活躍於戰場。

頭部
主攝影機是以單眼式的設計所構成，提供了感應器以及通訊裝置等的功用。

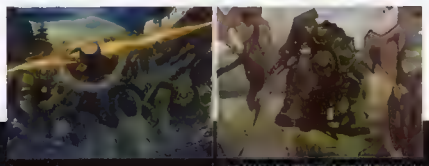
肩部裝甲
以包覆住右肩的方式所裝設的長方型盾牌，可以廣範圍的提供機體防禦。而左肩配備的是刺錐裝甲。

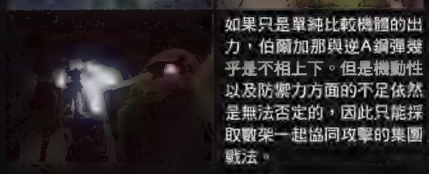
動力管
之所以會露出於本體外，推測很可能是為了提升機體驅動性能以及加強散熱效果。

Rear

背包
上下一共配備了4具火箭馬達，構造上，當發動時馬達會露出於背包外部。

Front

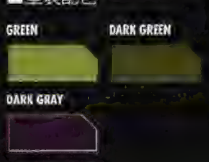




如果只是單純比較機體的出力，伯爾加那與逆A鋼彈幾乎是不相上下。但是機動性以及防禦力方面的不足依然是無法否定的，因此只能採取數架一起協同攻擊的集團戰法。

■尺寸比較

■塗裝配色



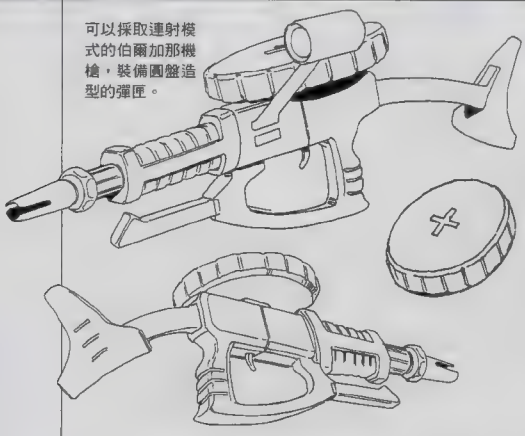
關連檔案

波爾夏諾公爵&其他	∀-17
特攻敢死部隊	∀-18
偉爾基姆&其他	∀-10
"黑歷史"	∀-34
MS-06 薩克II	FG-08

FILE PREVIEW

在發現了伯爾加那之後所設立的盧賈那民兵之MS部隊。

武裝　使用「手」來運用的各武裝

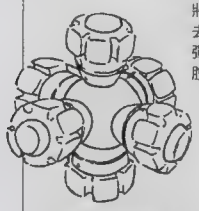


可以採取連射模式的伯爾加那機槍，裝備圓盤造型的彈匣。

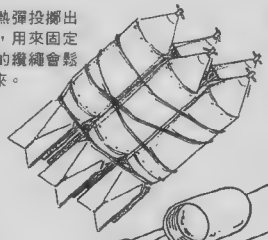
被取名為伯爾加那的這架「機械人偶」，是可以應付各種戰況，具有高度泛用性的萬能機體。在配備的武裝方面，也是充分反映出機體的這項特性，具體來說，當時一起從礦山遺跡被大量挖掘出的各種需要以機械手臂操作的兵器，就是最好的明證。

主力武裝是可進行連射的伯爾加那機槍，如果利用附在槍身上的瞄準鏡鎖定目標，可以大幅提升射擊的命中率。伯爾加那火箭砲是挖掘出來的武裝中火力最強大的一款，推測主要應該是為了遠距離的攻擊用途而所開發出來的。不過民兵在實際操作時，也曾經在近距離內發射並成功擊毀敵機，運用上可說很有彈性。另外手榴彈以及高熱彈等投擲式武器，在山谷等出入不易的狹隘地形使用時，發揮了預期的威力。至於這些武器所需的彈藥，可在盧賈那的兵工廠進行生產。

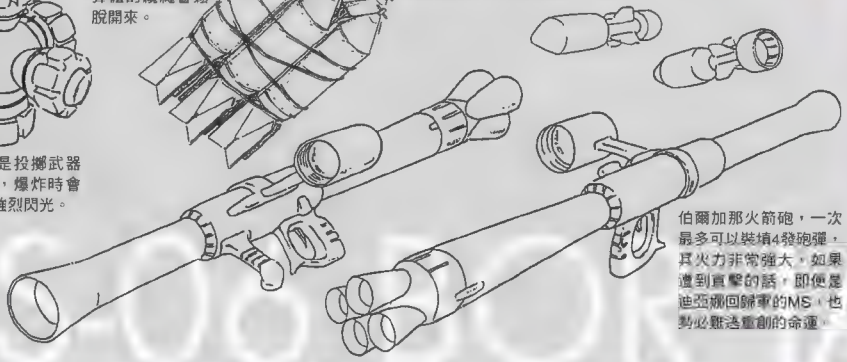
除了射擊式武裝外，本機還配備了近身戰專用的電熱斧。這款武器可在刀刃部分產生高熱，藉由這個熱能配合刀刃來切斷敵機。



手榴彈是投擲武器的一種，爆炸時會伴隨著強烈閃光。

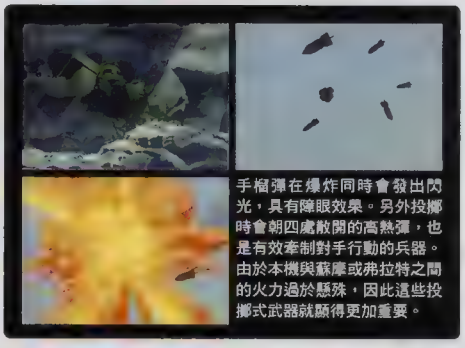


將高熱彈投擲出去後，用來固定彈體的纖繩會鬆脫開來。

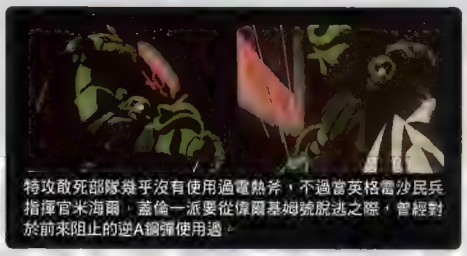


伯爾加那火箭砲，一次最多可以裝填4發砲彈，其火力非常強大，如果遭到直擊的話，即便是迪亞姆回歸軍的MS，也勢必難逃重創的命運。

配備了伯爾加那的特攻敢死部隊，採取的是數架一起協同作戰的集團戰法。譬如擔任前衛者可以配備伯爾加那機槍，後衛則是使用伯爾加那火箭砲等等，是藉由不同武裝的分工合作模式所建立的戰法。



手榴彈在爆炸同時會發出閃光，具有障眼效果。另外投擲時會朝四處散開的高熱彈，也是有效牽制對手行動的兵器。由於本機與蘇摩或弗拉特之間的火力過於懸殊，因此這些投擲式武器就顯得更加重要。



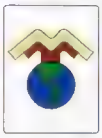
特攻敢死部隊幾乎沒有使用過電熱斧，不過當英格雷沙民兵指揮官米海爾．蓋倫一派要從偉爾基姆號脫逃之際，曾經對於前來阻止的逆A鋼彈使用過。

MS-05

加邦專用伯爾加那

GAVANE'S BORJARNON

MILITIA／盧賈那民兵



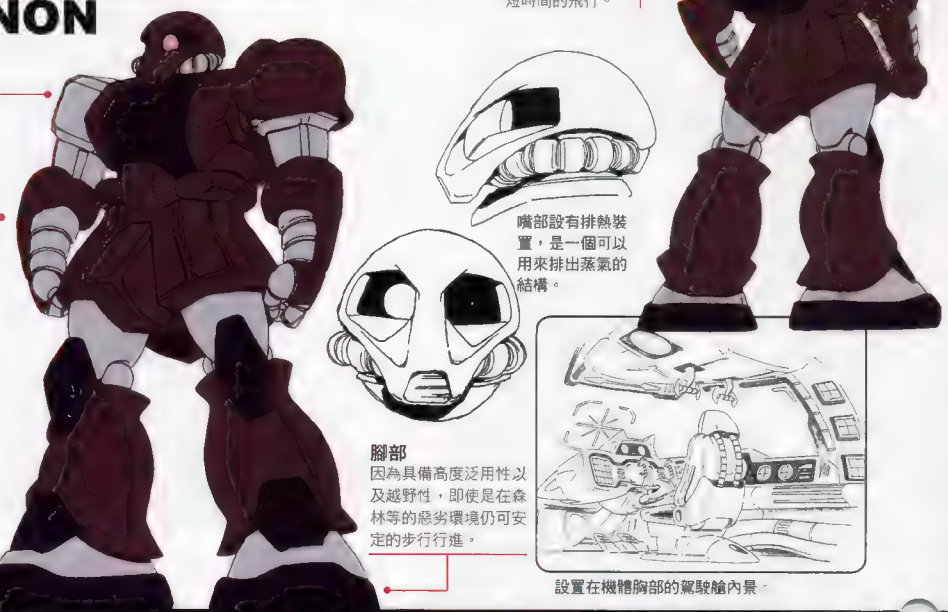
SPEC

全高	17.5m
重量	不詳
武裝	伯爾加那火箭砲／伯爾加那機槍／電熱斧／手榴彈 等
所屬	盧賈那民兵

肩部裝甲
因為右肩沒有裝配盾牌，手臂的可動範圍比一般伯爾加那更靈活。

機體構造
除了頭部以外的動力管，都是採用收納在機體內部的構造方式。

背包
因為有搭載火箭馬達，所以可以進行短時間的飛行。



嘴部設有排熱裝置，是一個可以用來排出蒸氣的結構。

腳部
因為具備高度泛用性以及越野性，即使是在森林等的惡劣環境仍可安定的步行行進。

設置在機體胸部的駕駛艙內景。

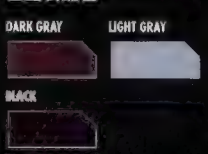
特攻敢死部隊的隊長機

當年從大量發現伯爾加那的礦山遺跡中，發現了一架形狀與眾不同的「伯爾加那」，民兵們誤以為是特殊規格的機體，因而被拿來當作特攻敢死部隊隊長加邦的指揮官專用機。但是就機體的運動性能方面，跟一般機種並沒有太大的差異，同時因為右肩沒有配備盾牌，防禦力反而降低不少。之後由於長期持續戰鬥的關係，機體的損傷與日俱增，導致性能也逐漸下滑，因此加邦決定換乘一般的伯爾加那，而不再使用這架機體參加任務。

本機在陽光帶建國儀式時所採取的奇襲作戰中，被當作誘餌運用，之後被黃金型式的蘇摩擊毀。

■尺寸比較

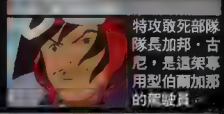
■塗裝配色



關連檔案

特攻敢死部隊	∀-18
波爾賈諾公爵&其他	∀-17
偉爾基姆&其他	∀-10
"黑歷史"	∀-34
MS-05 薩克 I	FG-07

FILE PREVIEW



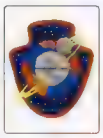
特攻敢死部隊隊長加邦．古尼，是這架專用型伯爾加那的駕駛員。

© SOTSU · SUNRISE

JMA0530(MODEL U)

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

沃多姆



WADOM

SPEC

全高	40.0m
重量	不詳
武裝	對艦用光束砲×1／3連裝大型飛彈×2／對空用火神砲×2／小型飛彈發射裝置×4 等
所屬	迪亞娜回歸軍

肩部裝甲
雖然關節外露沒有裝甲保護，但是其表面是被奈米膜所包覆，具備了自我修復的功能。

駕駛艙
本機的駕駛艙設置在腰部。因為空間上還有剩餘，所以也可以增設司令官用操縱席。

頭部單元
內部裝設了對艦用光束砲等多種武裝。另外頭部也可以獨自分離，進行遠隔操控。

聳立在地球上的移動砲台型MS

在迪亞娜回歸軍降落於地球的各式MS當中，體積最巨大且具有特殊構造的就是這架JMA0530(MODEL U)沃多姆。全高達40公尺、獨立為武裝區塊的頭部、以及僅具有驅動及搭載功能的軀幹等等，具備可稱為MS的最基本功能，雖然本機的外型實在是相當異類，但是在這種大膽的設計下所擁有的砲擊能力，是遠遠凌駕其他機體的。

C.C.2345年，與執行地球回歸計畫的第1梯次回歸部隊一起降落的本機，是地球人首度見到的第一架MS。由於當時誤射的對艦用光束砲，擊中了英格雷沙領地的首都諾克斯，這起事件也因此成為了後來月球與地球之間引發戰亂的遠因。之後本機被當作迪亞娜回歸軍旗艦太陽號的護衛以及運用在監視地球方面的動靜，同時也曾參與捕捉逆A鋼彈的作戰。

發電機
因為裝載了高出力的對艦用光束砲，為了供應足夠的能源，因此配備了大型的發電機。

腳部
為了支撐搭載大量武裝與內藏發電機的巨大頭部，因此腳部的構造設計相當堅固牢靠。

因為受到回歸軍戰力不足的影響，沃多姆也有時也需要在前線跟地球的MS戰鬥。但是其龐大機體在接近戰中反而成為拖累，與逆A鋼彈或弗拉特等泛用性高的MS對峙時，常常陷入苦戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

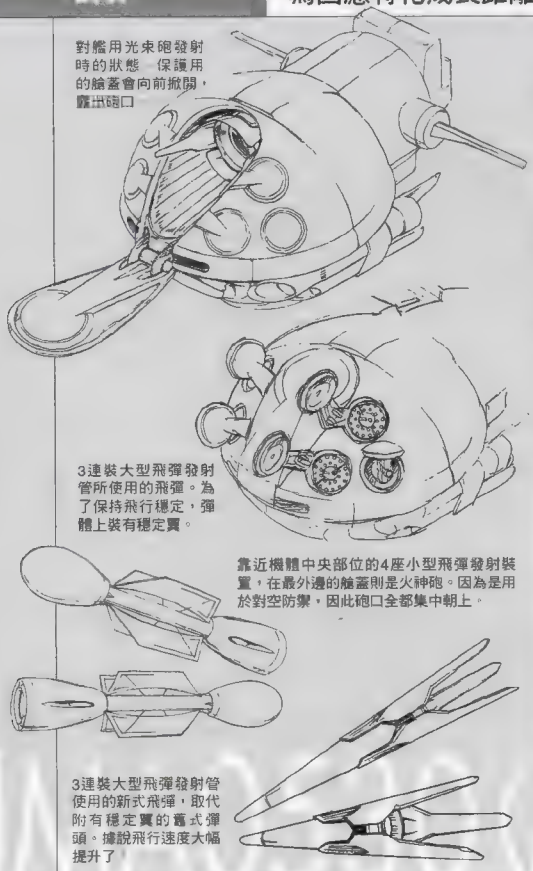
迪亞娜回歸軍(1)	V-21
弗拉特／卡布爾	V-02
月球與地球的談判	V-31
陽光帶獨立宣言	V-32

FILE PREVIEW

在獨立典禮的當天，利用沃多姆的長型手臂特色，吊起了大螢幕。

武裝

為因應特化成長距離支援型態，將所有武裝集中在頭部



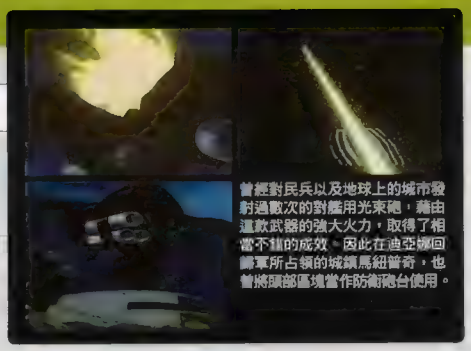
對艦用光束砲發射時的狀態。保護用的艙蓋會向前掀開，露出砲口

3連裝大型飛彈發射管所使用的飛彈。為了保持飛行穩定，彈體上裝有穩定翼。

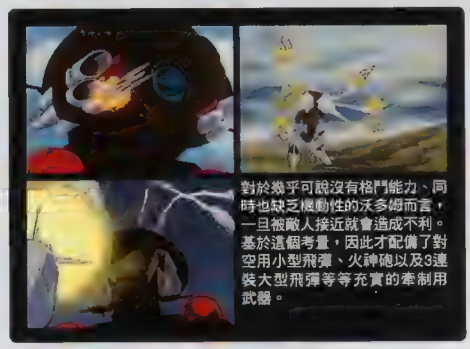
靠近機體中央部位的4座小型飛彈發射裝置，在最外邊的艙蓋則是火神砲。因為是用於對空防禦，因此砲口全都集中朝上。

3連裝大型飛彈發射管使用的新式飛彈，取代附有穩定翼的蓄式彈頭。據說飛行速度大幅提升了。

由於JMA0530(MODEL U)沃多姆是一架以長距離砲擊支援為主的特化機體，因此搭載的武裝也都是射擊式武器。本機的主力武裝為對艦用光束砲，內藏在頭部中央，發射時中央的艙蓋會向前開啟，露出內部的砲口。其攻擊威力相當強大，只需一擊就可以摧毀英格雷沙領地的一座城市，可說是非常具威脅性的一種強力武裝。至於在對空防禦方面，在頭部兩側裝設了小型飛彈發射裝置與火神砲，負責迎擊來自空中的敵機或是飛彈等的攻擊。另外還有吊掛在頭部側面下方的大型飛彈發射管，是用來攻擊MS或戰車等來自地面的敵對目標物。這些武器都裝設在40公尺高的機體頭部，具有居高臨下的優勢，操作上也提升不少便利性。

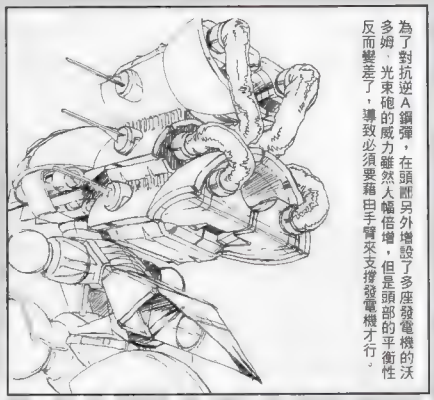


曾經對民兵以及地球上的城市發射過數次的對艦用光束砲，藉由這款武器的強大火力，取得了相當不錯的成效。因此在迪亞娜回歸軍所占領的城鎮馬紐普奇，也曾將頭部區塊當作防衛砲台使用。

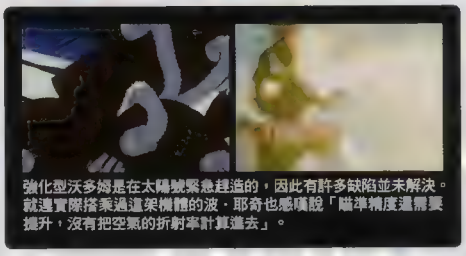


對於幾乎可說沒有格鬥能力、同時也缺乏機動性的沃多姆而言，一旦被敵人接近就會造成不利。基於這個考量，因此才配備了對空用小型飛彈、火神砲以及3連裝大型飛彈等等充實的牽制用武器。

■強化型沃多姆



為了對抗逆A鎮彈，在頭部另外增設了多座發電機的沃多姆，光束砲的威力雖然大幅倍增，但是頭部的平衡反而變差了，導致必須要藉由手臂來支撐發電機才行。



強化型沃多姆是在太陽號緊急趕造的，因此有許多缺陷並未解決。就連實際搭乘過這架機體的波・耶奇也感嘆說「瞄準精度還需要提升，沒有把空氣的折射率計算進去」。

MRC-U11D

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

瓦德

WAD

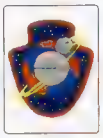
SPEC

全長	7.0m
重量	不詳
武裝	機槍砲／關節破壞者／加特林式機砲／火箭彈發射筒 等
所屬	迪亞娜回歸軍

駕駛艙
採用縱列複座設計的雙人座駕駛艙。前後任一座位都可以進行機體的操縱。

機體構造
骨架採用仿造人體脊骨的脊椎概念架構。

腕部
擁有精巧的機械手掌，可以運用多種武器。

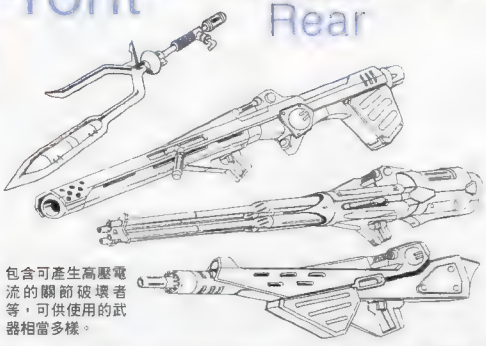


駕駛艙背後設有大型懸吊臂，可以用來固定武器等物品進行搬運。

也曾經把裝載核武的飛彈固定於懸吊臂來搬運。

Front

Rear



包含可產生高壓電流的關節破壞者等，可供使用的武器相當多樣。

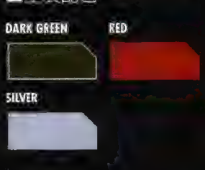
以卓越的機動力爲特色的小型機器

在月球上被當成民間作業機器運用的MRC-U11D瓦德，是一種全高7m的小型泛用機器。這款機種的正確稱呼是「Walking Dumpling（移動餃子）」，與戰鬥為主要用途的一般MS，分屬於不一樣的體系。隨同迪亞娜回歸軍降落到地球上的本機，除了對人鎮壓之外，並可從事礦山遺跡的挖掘以及物資搬運作業，運用方式相當廣泛。另外，因為操縱容易，所以從迪亞娜回歸軍將此機體奪走的民兵勢力，也有繼續使用。

因為採用了可動性極高的脊椎概念架構的骨架，因此可以輕鬆做出將駕駛艙前傾或向上頂起伸高等各種動作。

■尺寸比較

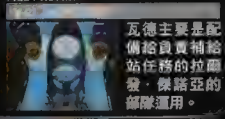
■塗裝配色



關連檔案

迪亞娜回歸軍(1)	V-21
弗拉特／卡布爾	V-02
月球與地球的談判	V-31
陽光帶獨立宣言	V-32

FILE PREVIEW



瓦德主要是配備給負責補給站任務的拉爾發・梅諾亞的部隊運用。

©SOTSU・SUNRISE

GF13-009NF

NEO FRANCE／新法蘭西

玫瑰鋼彈

unknown

GUNDAM ROSE

SPEC

全高	16.2m
重量	7.2t
武裝	玫瑰感應砲×多數／騎士軍刀／頭部火神砲
所屬	新法蘭西

頭部
頭部構造令人聯想到舊世紀的法蘭西英雄——拿破崙・波拿巴所配戴的二角帽。其左右兩端設置了散熱裝置。

由貴族的氣質與威信所點綴的MF

體現騎士道精神——身為新法蘭西MF代表的玫瑰鋼彈，就是基於這樣的思想所開發出來的機體。在這個被稱作國家代理戰爭，以追求勝利為第一目標的鋼彈武鬥會出賽，從效率面來看，騎士精神對於實戰並沒有什麼實質的幫助。可是開發機體的桑德家族，因為原本就是貴族出身的名門，也是期望祖國獲得重生而持續居住在地球的一個家族。對他們而言，並不光是贏得勝利就可以滿足，進行一場不辱祖國名譽的戰鬥，也是同等重要的事情。由桑德家族開發的這架玫瑰鋼彈，除了在左肩裝備了厚重的披風型裝甲，還有以玫瑰花為造型的射擊武裝「玫瑰感應砲」以及騎士軍刀等，不只在外觀上，就連武器也散發出獨特的氣質。這樣的一份「氣質」，不僅是反映出了桑德一族的年輕當家喬治・迪・桑德的人品，而且連他那清新而華美的戰鬥風格，也柔順地展現了出來。這架機體在第13屆鋼彈武鬥會中，曾與該屆的優勝者新日本選手土門・火州進行了2次的激戰，而且順利晉級了決勝大會的最終混戰。

機體構造
為了能夠遠距離操作大量的玫瑰感應砲，本機配備能夠正確地反映出駕駛員腦波的通訊系統，而且性能也經過了強化。

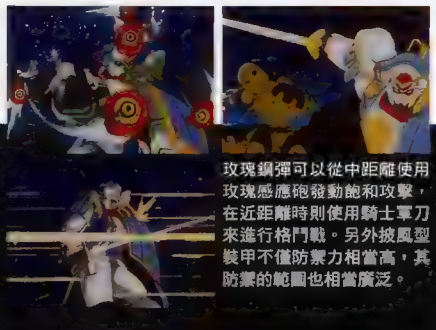
披風型裝甲
不論是在射擊戰或格鬥戰都能有效對應的大型裝甲，而且其內部可以用來收納大量的玫瑰感應砲，裝甲的前端則是感應砲的射出裝置。

Rear

騎士軍刀
根據被使用在擊劍（西洋劍）運動的軍刀造型為基礎所設計開發的格鬥武裝。攻擊時以敵尖來刺擊敵人，具有輕巧靈活的優點。

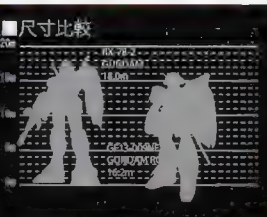
腳部
為了支撐因為裝備披風型裝甲而重心偏向左側的上半身，腳部進行了細微調校，藉以維持機身的整體平衡。

Front



玫瑰鋼彈可以從中距離使用玫瑰感應砲發動飽和攻擊，在近距離時則使用騎士軍刀來進行格鬥戰。另外披風型裝甲不僅防禦力相當高，其防禦的範圍也相當廣泛。

尺寸比較



塗裝配色

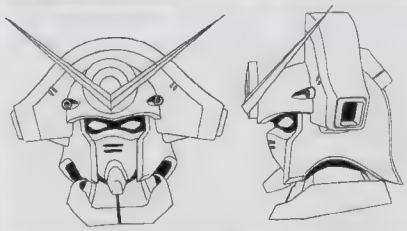
關連檔案

喬治・迪・桑德	GG-18
閃光鋼彈	GG-01
世界的機動鬥士	GG-10
惡魔鋼彈四天王	GG-12
Mobile Suit Mobile Fighter	GG-25

FILE PREVIEW

新英格蘭的代表皇家鋼彈，在鋼彈武鬥會決勝賽時敗給了玫瑰鋼彈。

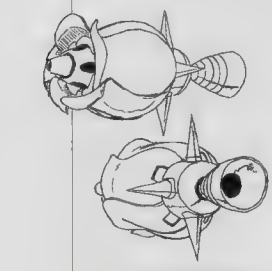
武裝　象徵著桑德家自尊的武器——玫瑰感應砲

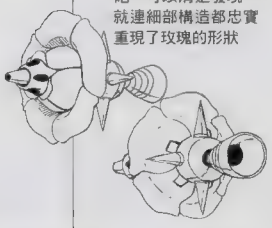


火神砲被裝置在眼部攝影機的上方。雖然這款武器是只是牽制用的裝備，但是因為玫瑰感應砲也可以發揮同樣的牽制功能，所以實際上火神砲的使用機率並不高。

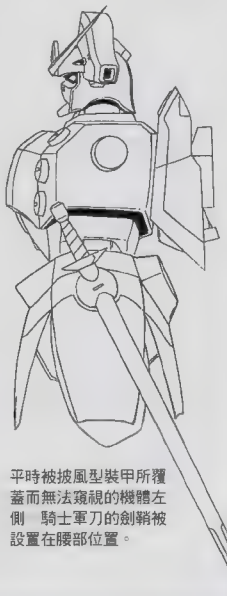
用無線遙控光束砲——玫瑰感應砲所進行的遠距離攻擊，是玫瑰鋼彈最得意的戰法。其操作方法很特殊，乃是藉由鋼彈鬥士的腦波，也就是「意志」的力量來控制感應砲。而可以長時間散發腦波的喬治・迪・桑德，因為其「意志」力量相當強大，所以能夠控制大量的感應砲，包圍敵人發動光束攻擊，或者是讓感應砲如同飛彈一般以本體突擊敵人，就像是自身的手足一般地運用自如。喬治也因為藉由使用這個玫瑰感應砲進行先發制人的攻擊，而常常在戰鬥中獲得不敗的優勢。

另外，作為玫瑰鋼彈格鬥武裝的騎士軍刀，是參考了擊劍（Fencing）的軍刀構造，所開發而成的MF武器。雖然設計上是以銳利的劍尖來進行突刺，不過因為刀身整體都散發著光束的關係，因此也可以用斬擊的方式將敵機一刀兩斷。



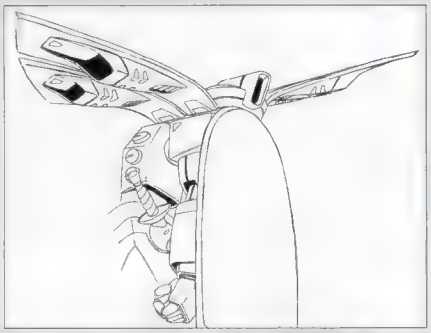


▲▼當進行攻擊時會將外層裝甲像花瓣一樣展開的玫瑰感應砲，可以清楚發現，就連細部構造都忠實重現了玫瑰的形狀

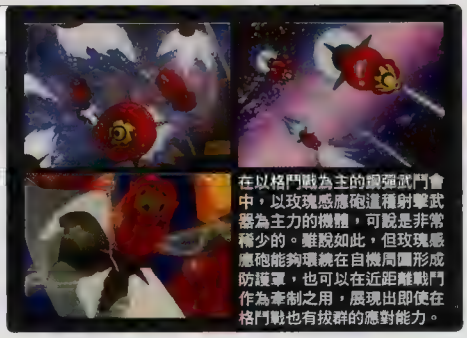


平時被披風型裝甲所覆蓋而無法窺視的機體左側　騎士軍刀的劍鞘被設置在腰部位置。

■披風型裝甲展開機構



在披風型裝甲的前端設有2座射出口，前後共計4座，可從此處發射內藏的玫瑰感應砲。在發射時前後裝甲會向上展開約90度角的高度，瞬間放射出大量的玫瑰感應砲。

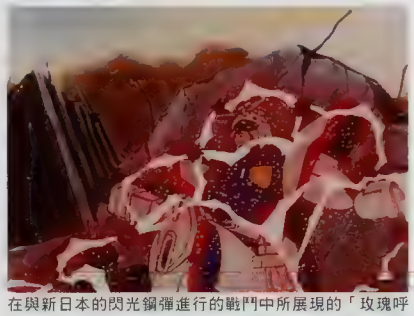


在以格鬥戰為主的鋼彈武鬥會中，以玫瑰感應砲這種射擊武器為主力的機體，可說是非常稀少的。雖說如此，但玫瑰感應砲能夠環繞在自機周圍形成防護罩，也可以在近距離戰鬥作為牽制之用，展現出即使在格鬥戰也有拔群的應對能力。

玫瑰鋼彈配備的騎士軍刀擁有銳利的劍尖，其破壞力之強，就連曾經贏得3次優勝的新英格蘭代表的MF都能輕易地貫穿。在實戰運用時，多半首先以玫瑰感應砲給予敵人傷害，最後再以騎士軍刀進行最後一擊。

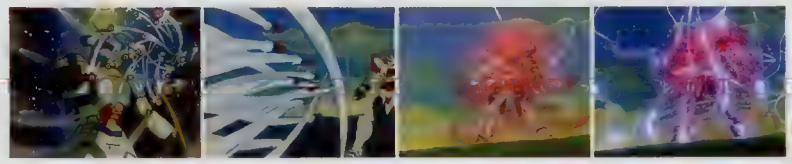
當不發出光束時，騎士軍刀就變成簡易型軍刀。由於這個模式的殺傷能力較低，通常是在練習時使用。

必殺技　在喬治堅強的「意志」下充分施展的華麗必殺技



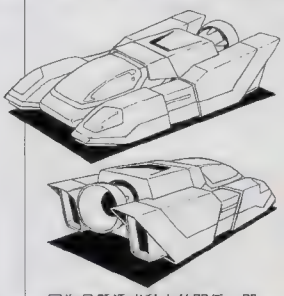
在與新日本的閃光鋼彈進行的戰鬥中所展現的「玫瑰呼嘯」。大量的玫瑰感應砲放射出能源，形成圓球形的拘束結界，藉此將對手完全包圍。

玫瑰鋼彈的最強攻擊，乃是汲取了喬治所標榜的「美妙地戰鬥」理念，藉此驅使玫瑰感應砲的華麗必殺技。例如大量使用玫瑰感應砲的遠距離攻擊「玫瑰呼嘯」，除了可從各種方向朝被包圍的敵人發射光束之外，還可以在感應砲之間形成圓球形的拘束結界，具有豐富的變化模式。另外，「玫瑰風暴」乃是比「玫瑰呼嘯」威力更加強大的終極必殺技，這是讓高速移動的玫瑰感應砲產生出巨大的光束能量漩渦，一鼓作氣將敵機瞬間吞噬的攻擊戰法。而這些玫瑰感應砲的必殺技，只有透過喬治・迪・桑德的高超精神力與格鬥天分的操作，才能夠施展出來。



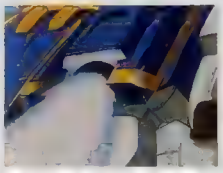
「玫瑰風暴」不僅是以玫瑰感應砲來包圍敵人，同時還可以利用光束形成的激流來給予敵人傷害。

核心登陸艇　為了在鋼彈武鬥會獲勝所需的推進機能



因為是懸浮式動力的關係，即便在沙漠或是叢林等險峻地形也可以保有高度的行走性能。

各國強豪的MF所裝備的核心登陸艇，在戰鬥時是作為MF的噴射背包，非戰鬥時則是從機體分離出來，作為各鬥士的代步工具之用。為了要在長達1年期間轉戰各地的鋼彈武鬥會當中勝出，這樣的移動手段是不可或缺的。玫瑰鋼彈所配備的核心登陸艇，是只裝備了一具大型噴嘴的簡潔型式。可是喬治並不太常使用核心登陸艇，而是多半搭乘管家所駕駛的私人用車來進行移動。

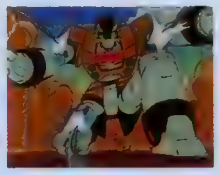


作為噴射背包來運用的核心登陸艇　是用來保持機體燃動力的最重要裝備。

■MORE INFO!

管家專用MS　貝森瑪姆執事

這是喬治・迪・桑德的隨行搭檔、長年擔任桑德家管家的雷蒙・畢修普的個人專用座機。從外觀上可以明顯看出，本機具有設計相當簡潔的機械手臂以及關節構造，據稱這是一架使用方向盤來進行操縱的類比模擬型機體。有時會充當玫瑰鋼彈的劍擊練習對手，有時則會為了解救喬治的危機，而與其他的鋼彈對手進行戰鬥，在雷蒙的操縱技巧配合之下，活躍在許多的場合中。



為了守護喬治・迪・桑德，因而挺身防禦迎頭來襲的飛彈。

©SOTSU SUNRISE

GF13-021NG

GUNDAM SPIEGEL

NEO GERMANY／新德意志

明鏡鋼彈

unknown

頭部
頭部構造採用了類似德式軍用頭盔的設計，頭頂部位搭載了可在隱密行動時使用的高性能主攝影機。

SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
武裝	明鏡之刃×2／鐵網／爆破刃
所屬	新德意志

背包推進器
配備4個推進噴嘴，在戰鬥以外的場合，可與主體分離並且變形成核心登陸艇以便運用。

Rear

腕部
在雙肘部位裝備了被稱為「明鏡之刃」的尖銳刀劍。此外，手腕內部還藏有鐵網、爆破刃等多種武器。

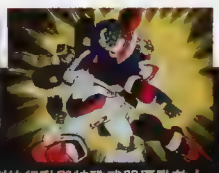
機體構造
為了可在水中、叢林等各種地形活動自如，在關節及傳動部位均採用了強化防塵、防水等效果的特製裝甲。

Front

擅長隱密行動以擾亂對手的特殊式樣MF

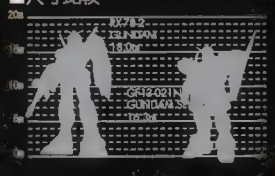
明鏡鋼彈是新德意志為了第13屆鋼彈武鬥會（GF）所開發出來的Mobile Fighter。如同本機所冠上的名稱「SPIEGEL（鏡子）」一樣，其擅長的正是運用日耳曼流忍術所進行的擾亂攻擊。不僅如此，明鏡鋼彈在GF進行期間甚至替換了鋼彈鬥士，更是讓本機的動向有如鏡子一般無法掌握其實體。

本機是為了配合蒙面鋼彈鬥士——修巴魯斯・布魯達擅長的日耳曼流忍術所開發，並針對隱密性與機動性特別強化的機體，因此能夠展現出分身以及短時間隱身之類的高難度特殊忍術。在參加GF之後，明鏡鋼彈在決定是否可以進入決勝賽的初選資格賽中，意外遭遇了惡魔鋼彈，並且一度敗北。然而，新日本代表士門・火州的哥哥——被惡魔鋼彈侵蝕的恭治・火州，利用自己的複製人重新駕駛明鏡鋼彈復出，並且在決勝賽時對上新日本的神威鋼彈，雙方進行了電流爆破鐵絲網限時炸彈的驟死戰。



以忍術為基礎，藉由無法預測的行動與特殊武器擾亂敵人，趁隙突擊對方所露出的破綻，是明鏡鋼彈的拿手戰術。此外明鏡鋼彈也具備強大的格鬥能力，以高速逼近對手後再以膝蓋踢擊對手腹部的戰術，往往可以造成劇烈的傷害。

■尺寸比較

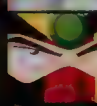


■塗裝配色

關連檔案

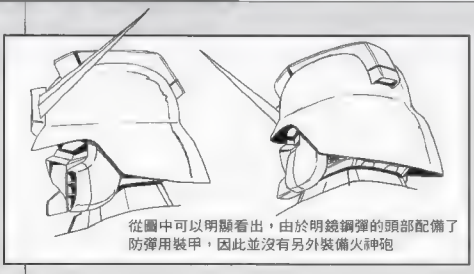
修巴魯斯・布魯達 GG-21
多蒙・火州 GG-14
惡魔鋼彈 GG-13
超級型態・DG細胞&其他 GG-26
第13屆鋼彈武鬥會(1) GG-27
第13屆鋼彈武鬥會(2) GG-21

FILE PREVIEW



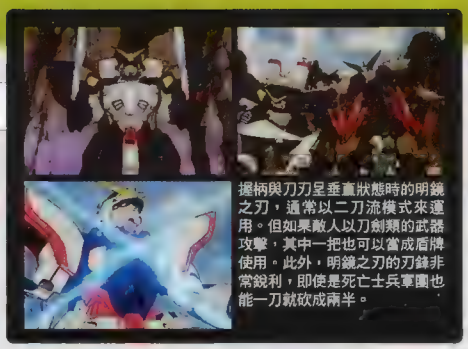
新德意志的鋼彈鬥士代表，後來被恭治・火州的複製人所取代。

武器　出乎敵人意表的各種特殊武器

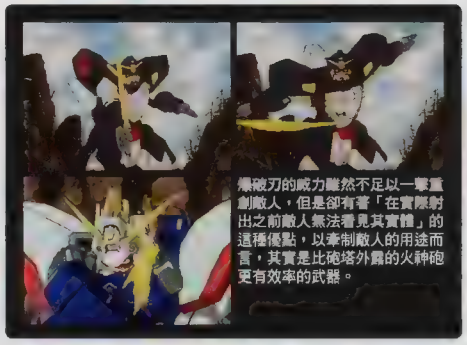


從圖中可以明顯看出，由於明鏡鋼彈的頭部配備了防彈用裝甲，因此並沒有另外裝備火神砲

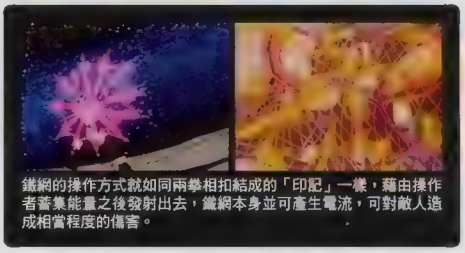
明鏡鋼彈為了活用機體所擁有的隱密性與機動性，武裝風格獨樹一幟。明鏡之刃是本機殺傷力最高的武器。這款武器裝置在雙手的手肘部位，可直接地反應腕部的活動，而能夠從各種角度朝目標砍劈或突刺。爆破刃則是像手裡劍（飛鏢）類型的投擲武器，只要揮動手腕就可以產生光束並且射出，因此能夠進行高速連射。另外，明鏡鋼彈還配備了跟爆破刃同樣屬於投擲武器的鐵網。這是一款可讓對手瞬間喪失行動力的牽制武器，前端裝有楔型的零件，使鐵網投擲出去的時候可以張開來，進而確實地纏住目標。若將這些武器與日耳曼流忍術特有的分身或替身能力搭配運用，更可達到事半功倍的效果。



握柄與刀刃呈垂直狀態時的明鏡之刃，通常以二刀流模式來運用。但如果敵人以刀劍類的武器攻擊，其中一把也可以當成盾牌使用。此外，明鏡之刃的刃鋒非常銳利，即使是死亡士兵軍團也能一刀就砍成兩半。

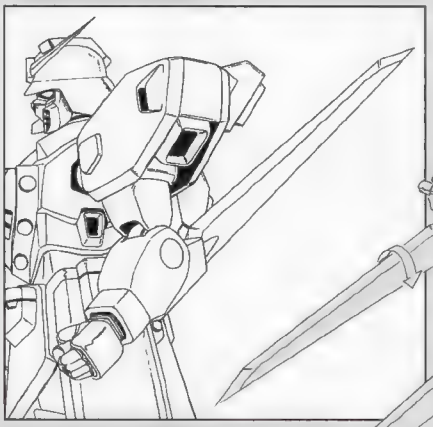


爆破刃的威力雖然不足以一擊重創敵人，但是卻有著「在實際射出之前敵人無法看見其實體」的這種優點，以牽制敵人的用途而言，其實是比砲塔外露的火神砲更有效率的武器。

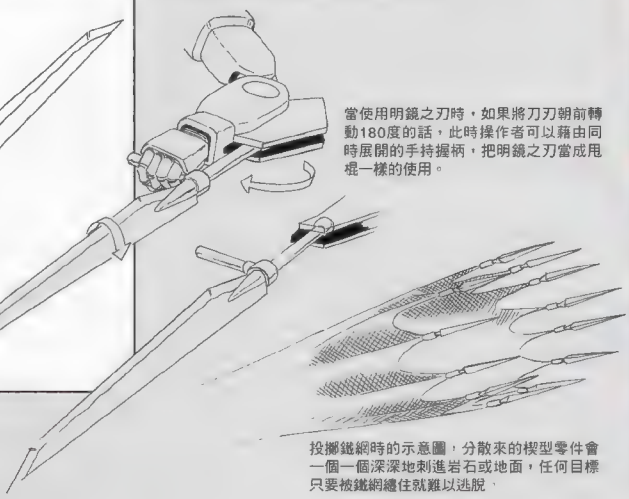


鐵網的操作方式就如同兩拳相扣結成的「印記」一樣，藉由操作者蓄集能量之後發射出去，鐵網本身並可產生電流，可對敵人造成相當程度的傷害。

■明鏡之刃的收納圖



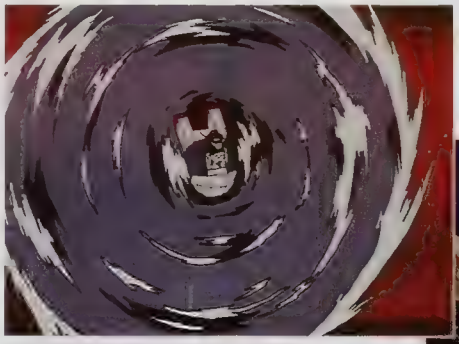
為了減少將刀刃收入刀鞘所浪費的時間，以及省去不必要的裝備，明鏡之刃的刀刃採取折疊於手肘後方的收納狀態。



當使用明鏡之刃時，如果將刀刃朝前轉動180度的話，此時操作者可以藉由同時展開的手持握柄，把明鏡之刃當成甩棍一樣的使用。

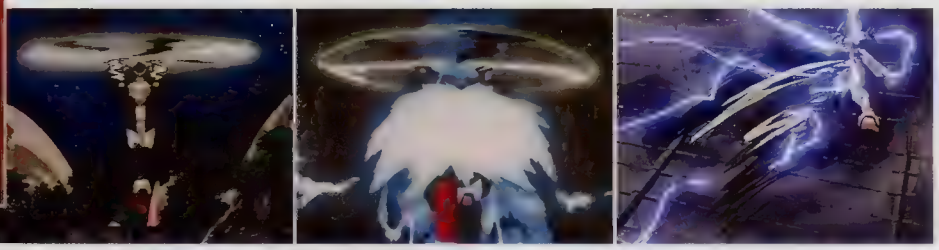
投擲鐵網時的示意圖，分散來的楔型零件會一個一個深深地刺進岩石或地面，任何目標只要被鐵網纏住就難以逃脫。

必殺技　像疾風一般瞬間摧毀敵人的「暴風衝擊」



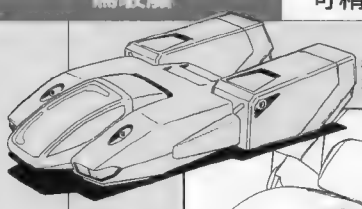
在與惡魔鋼彈的戰鬥中初次展現的「暴風衝擊」。因為高速旋轉的緣故，明鏡鋼彈的機體看起來變成有如黑色狀的漩渦。

明鏡鋼彈能夠運用替身以及分身，這些其他MF模仿不來、既特殊又千變萬化的招式。但本機可不只有這些擾亂敵人的招式，另外也具備了一擊就能造成敵人重大傷害的強力必殺技——「暴風衝擊」。這是利用明鏡鋼彈具有的超高機動性，加上明鏡之刃的破壞力，兩者組合而成的技巧。這個必殺技是將明鏡鋼彈本體像陀螺一般高速旋轉，同時展開2把明鏡之刃連續地斬擊敵人。不過，雖然在旋轉中要改變方向很容易，但要迴避敵人的突襲卻是相當困難的事情。

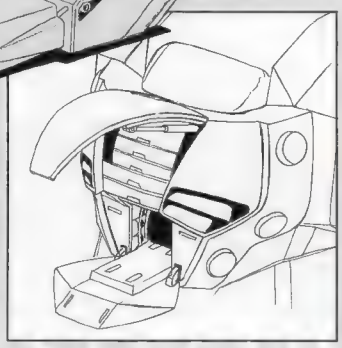


把雙腕上的明鏡之刃當成螺旋槳一般來使用，使機體可以達到高速旋轉的狀態。

駕駛艙　可精準地反應變幻自如的動作



核心登陸艇也可以當作駕駛艙的入口。



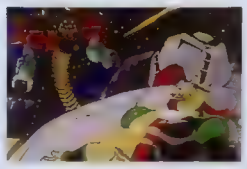
機體胸部的駕駛艙艙門構造，是由上下2道可掀式的艙蓋所組成的雙重式機構。

明鏡鋼彈的駕駛艙不僅可從機體胸部的艙門進入，另外也可從變形成推進背包的核心登陸艇進入乘坐。在明鏡鋼彈的操縱機構中，採用了能夠準確地反應鋼彈鬥士動作的機動軌跡系統（Mobile Trace System）。雖然其他的MF也配備相同的操縱機構，但為了讓修巴魯斯最擅長的日耳曼流忍術的動作能夠確實發揮，並盡可能縮減捕捉資料傳送至機體所耗費的時間，因且特別針對系統進行了強化改良。

■MORE INFO!

曾經一度敗北的修巴魯斯

參加了為期11個月的GF初選資格賽（Survival Eleven）的修巴魯斯，很不巧在一開始就對上了堪稱這場GF的最強鋼彈——惡魔鋼彈。雖然修巴魯斯施展了最擅長的日耳曼流忍術展開了挑戰，但卻完全不是惡魔鋼彈的對手，而慘遭擊敗。然而，灌注了恭治所有記憶的修巴魯斯的複製人，利用DG細胞復原，並且在修巴魯斯的技巧與DG細胞力量的配合下，讓明鏡鋼彈發揮出更為強大的性能。



被惡魔鋼彈打敗，蒙面布也被撕裂了一半的修巴魯斯本人，實際年齡是28歲。

©SOTSU · SUNRISE

GAT-X103 暴風鋼彈
BUSTER GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

SPEC

全高	18.86m
重量	84.2t
武裝	350mm重砲發射器／94mm高能源收束火線來福槍／220mm口徑6連裝飛彈莢艙／對裝甲散彈砲／超高衝擊長射程狙擊來福槍
所屬	札夫特軍

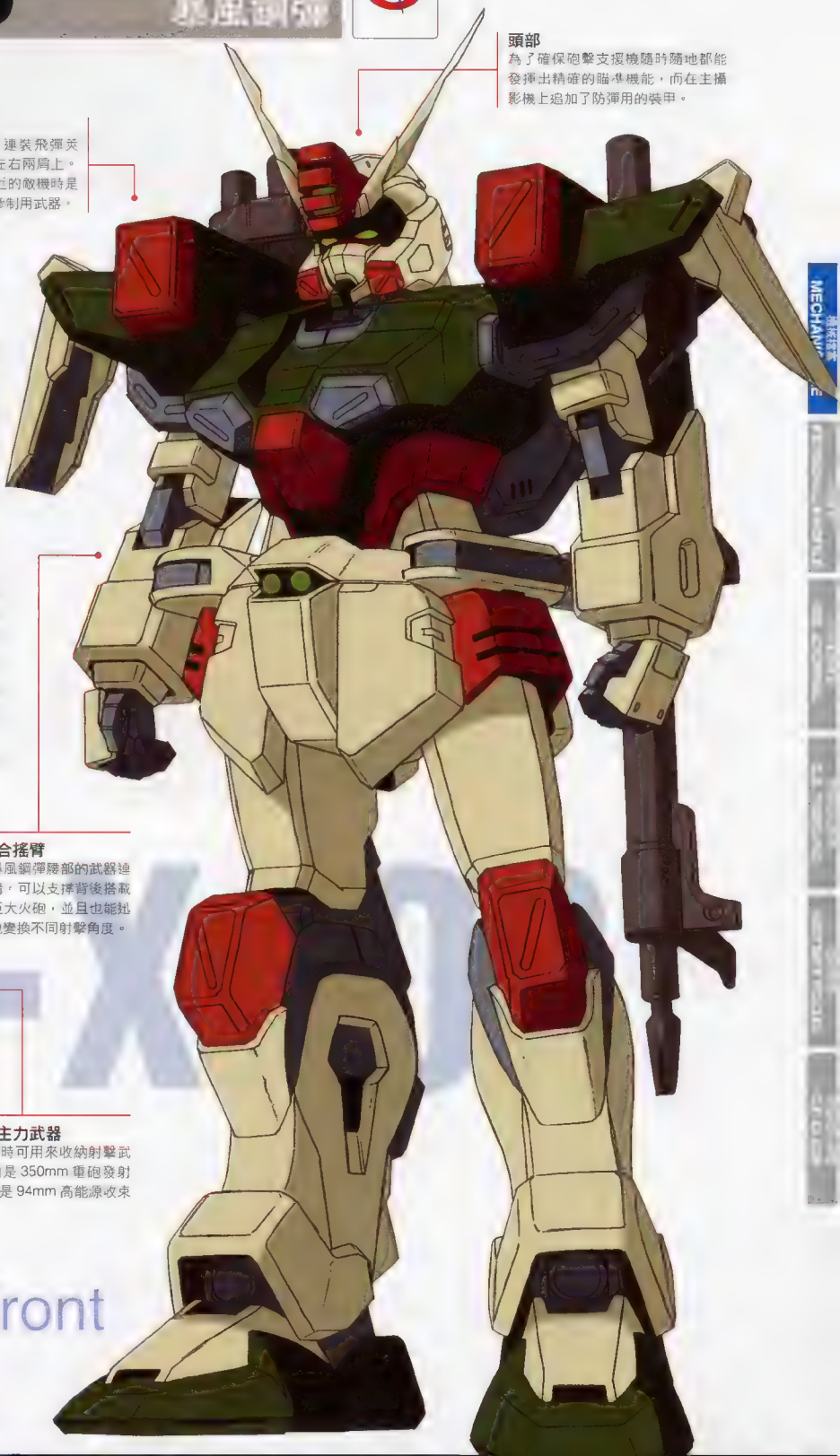
針對長距離戰鬥特化的砲擊型MS

與戰艦或是MA相較，MS因為擁有四肢的人型外觀，而獲得了壓倒性的泛用功能。正因為如此，如果想要在原本具備的泛用性基礎上追加其他特殊能力，來提升機體的運用效能，就變成開發時的思考重點了。隸屬於地球聯合政府的大西洋聯邦，之所以會開發出特色相異的5架「G」，應該也是基於這樣的理由吧。

在大西洋聯邦所開發的這5架「G」當中，唯一附加了可以從長距離進行砲擊以及對艦戰能力的機體就是GAT-X103暴風鋼彈。本機的主要武裝以大型射擊武器以及飛彈居多，因此幾乎不具近身格鬥戰的能力，這是因為暴風鋼彈被設定為跟擅長近身肉搏戰的MS（例如決鬥鋼彈）一起搭配運用的機體。可是本機在札夫特軍發動的「G」搶奪作戰當中遭到奪取，之後就被交由隸屬克魯澤隊的迪亞哥・艾爾斯曼所駕駛，當成個人座機來運用。不過，在此之後隨著迪亞哥被大天使號俘虜並且予以收容，本機也被該艦所接收。後來，因為大天使號成為了獨立部隊，而迪亞哥也轉為認同大天使號的立場，因此暴風鋼彈就再度成為迪亞哥的座機。

頭部
為了確保砲擊支援機隨時隨地都能發揮出精確的瞄準機能，而在主攝影機上追加了防彈用的裝甲。

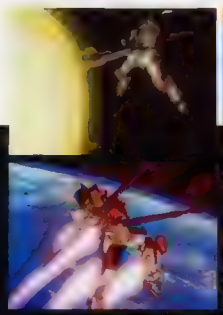
肩部
220mm 口徑 6 連裝飛彈莢艙分別設置於左右兩肩上。在面對企圖接近的敵機時是個相當有效的牽制用武器。

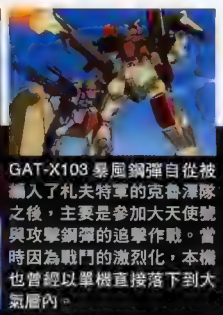


腰部結合搖臂
裝備在暴風鋼彈腰部的武器連結用機構，可以支撐背後搭載的 2 門巨大火砲，並且也能迅速靈活地變換不同射擊角度。

噴射背包與主力武器
背包在不戰鬥時可用來收納射擊武器。掛於右側是 350mm 重砲發射器，位在左側是 94mm 高能源收束火線來福槍。

Front





GAT-X103 暴風鋼彈自從被編入了札夫特軍的克魯澤隊之後，主要是參加大天使號與攻擊鋼彈的追擊作戰。當時因為戰鬥的激烈化，本機也曾經以單機直接落下到大氣層內。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

迪亞哥・艾爾斯曼	SEED-28
攻擊鋼彈	SEED-01
決鬥鋼彈	SEED-05
PS裝甲及鋼彈	SEED-39
雲雀海利歐波里斯	SEED-41
雅金・杜威之戰	SEED-44

FILE PREVIEW

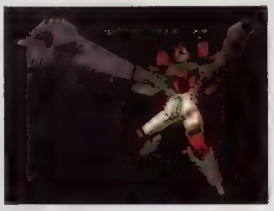
暴風鋼彈的專任駕駛員。是穿著「紅衣」的札夫特軍菁英成員。

武裝　因為結合搖臂的存在而能夠靈活運用的大口徑射擊武器

■結合搖臂機構

在左右腰部的2具結合搖臂上方掛載火砲。結合搖臂本身是由3組關節組成，其可動範圍也相當廣闊

考量到機體的平衡，而設置於兩側。



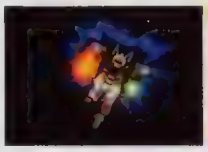
以結合搖臂來支撐火砲，並用機械手臂來握持砲身及扣下扳機

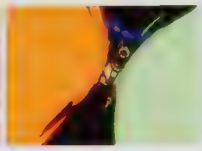
GAT-X103暴風鋼彈並非只是毫無規劃地裝上一大堆長距離射擊武裝的機體。本機所攜帶的射擊武裝該如何迅速並且有效地運用，這一點在開發時可說是做了充分的考量。擔任主力武裝的2款大型火砲分別是350mm重砲發射器與94mm高能源收束火線來福槍，為了確保在射擊時獲得最高的輸出功率，因而砲身尺寸設計變得非常巨大。同時，因為開發出了設置在腰部的武器連結用機構「結合搖臂」，而使得暴風鋼彈不僅可以穩定地支撐這些巨大火砲，並能在最短時間內迅速展開進行射擊。

本機並非單純只是大口徑射擊武裝的搭載平台，透過武器連結用機構「結合搖臂」的運用，使得GAT-X103暴風鋼彈的砲擊支援能力獲得了飛躍性的提升。

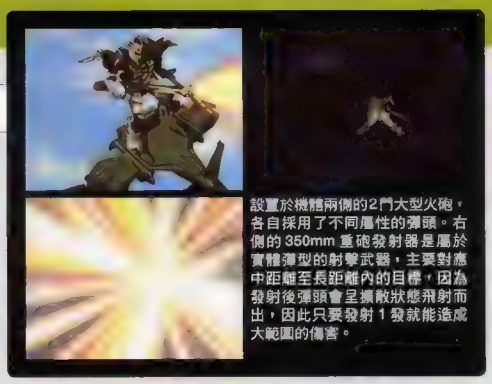
■基本射擊姿勢

雖然火砲射擊時反饋於機體上的後座力相當巨大，不過即使是以所有武裝進行同步射擊，本機依然可以保持不動如山的穩定姿勢。



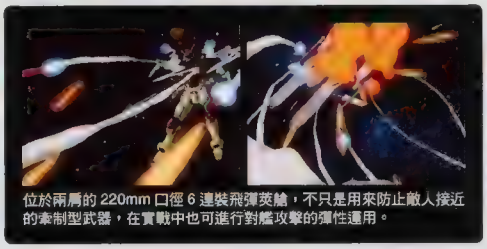


利用配備的大型火砲進行連續發射，乃是主要的使用方法。



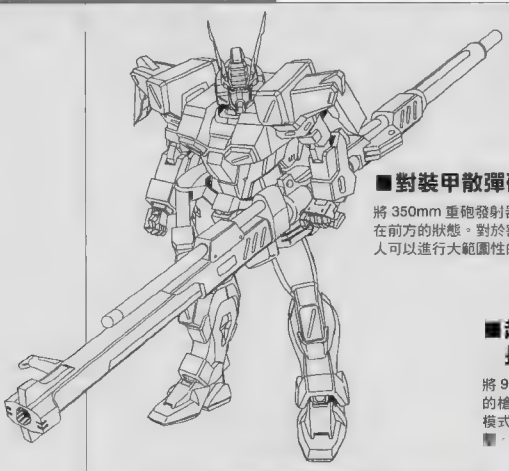
設置於機體兩側的2門大型火砲，各自採用了不同屬性的彈頭。右側的350mm重砲發射器是屬於實體彈型的射擊武器，主要對應中距離至長距離內的目標，因為發射後彈頭會呈擴散狀態飛射而出，因此只要發射1發就能造成大範圍的傷害。

94mm高能源收束火線來福槍，是一款名符其實的高功率光束能源兵器。利用長砲身以超高速所放射的光束破壞力，如果受到直擊，幾乎沒有任何一架MS或MA可以全身而退。另外只要能夠命中動力爐等要害的話，甚至就連戰艦都可以擊沉。



位於兩肩的220mm口徑6連裝飛彈莢艙，不只是用來防止敵人接近的牽制型武器，在實戰中也可進行對艦攻擊的彈性運用。

特殊裝備　將2具射擊武器彼此連結的高度威脅性大型砲

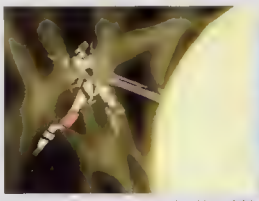


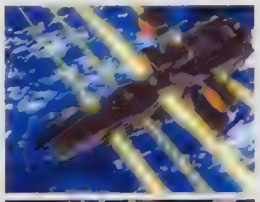
■對裝甲散彈砲

將350mm重砲發射器的砲口組合在前方的狀態。對於密集的複數敵人可以進行大範圍性的攻擊。

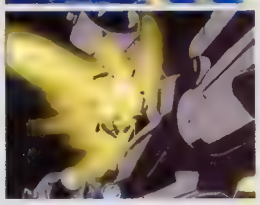
■超高衝擊長射程狙擊來福槍

將94mm高能源收束火線來福槍的槍口組合在前方的狀態。這種模式擅長於執行長距離的精準狙擊。





對裝甲散彈砲的強大破壞力，甚至連聯合軍的驅逐艦安迪哥諾斯號都能夠輕易貫穿。

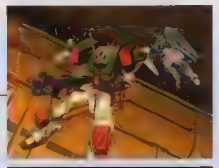


GAT-X103暴風鋼彈的射擊武裝之最大特徵，不僅只有利用結合搖臂等來提升其運用能力，為了大幅提升攻擊時的破壞力，而採取了可將背後的2門火砲組合成為超大型火砲的獨特設計。另外根據火砲的不同組合方式，可以選擇發射光束砲或實體彈砲這2種彈頭，讓駕駛員能夠根據戰況的需求，來決定火砲的組合模式，運用彈性極高。不過，原本的火砲體積就已經相當巨大，相互結合之後的長度也變成兩倍了，因此也導致了機體的機動性低落、或是射擊時所產生的破綻擴大等等風險。然而，基於砲擊支援的運用必要，本機依然將破壞力視為第一優先考量，而無視性能風險的存在。

■ MORE INFO!

原本預定的運用方式與實際情況

被設定為與近身肉搏戰用MS共同搭配運用的GAT-X103暴風鋼彈，在本機所配屬的克魯澤隊中，也經常與包括決鬥鋼彈在內等3架「G」一同參加任務，並且充分地發揮了本身的優異砲擊能力。而暴風鋼彈的駕駛員迪亞哥・艾爾斯曼也徹底掌握了這項機體的特長，以絕佳的默契與其他機體互相配合，並擔任後方支援。可是，當駕駛決鬥鋼彈的好友伊薩克・焦耳遭遇危機之時，為了解救伊薩克，迪亞哥有時也會採取有勇無謀的近距離戰鬥。不過由於暴風鋼彈並沒有配備格鬥武器，在近距離戰鬥很容易陷入苦戰，更遑論要救助他人，所以最後總是兩架「G」都一起遭受了無謂的損傷。以暴風鋼彈的例子來看，沒有具備格鬥能力的機體，在瞬息萬變的戰場當中，顯然還是有其不利之處。



為了救出決鬥鋼彈，而嘗試進行近距離戰鬥的暴風鋼彈

GAT-X103 BUSTER GUNDAM

© SOTSU・SUNRISE

OZ-13MS

WHITE FANG／OZ
白色獠牙／OZ

unknown

次代鋼彈

GUNDAM EPYON

SPEC

全高	17.4m
重量	8.5t
武裝	光束劍／電熱鞭／次代爪鉗
所屬	OZ→白色獠牙

胸部
在中央設置了稱之為搜索眼的情報收集及分析機器。這項裝置可以收集設置在頭部的天線或是攝影機所無法獲得的詳細情報。

機體構造
OZ-13MS次代鋼彈擁有可將兩足進行摺疊的變形結構，以及強化推力的次代飛翼。藉由這些設計，可變形成具有高速移動能力的飛行型態。

讓操縱者可以預測未來的MS

在「流星作戰」當中降落到地球的5架鋼彈，擁有遠遠超越地球方面想像的高度戰鬥能力。看到這份能力的OZ（奧茲）總帥特列斯・克休里那達，除了下令OZ設法破壞這5架鋼彈之外，同時還指示副官蕾蒂・安進行鋼彈機體的資料收集。之後，特列斯將收集而來的資料作為參考，極機密地進行機體開發，最後所完成的就是這架OZ-13MS次代鋼彈。

擁有著希臘語中「Epyon＝次世代的」這樣意味般地，本機搭載了能夠讓操縱者預測未來的「次代系統」。特列斯在完成OZ-13MS次代鋼彈之後，將這架機體託付給了飛翼鋼彈的駕駛員希洛・唯。因為特列斯認為，希洛有著能夠平息這場襲捲整個地球圈戰亂的強大力量。也就是說，對特列斯而言，OZ-13MS次代鋼彈是為了「終結戰爭」所開發出來的MS。之後，雖然這架機體交到了白色獠牙的米利亞爾特・匹斯克拉福特手上，不過最後也如同特列斯的期望，OZ-13MS次代鋼彈遭到消滅的同時，戰爭也宣告終結了。

噴射背包
噴射背包雖是小型背包，但卻以龐大推力為傲，與次代飛翼一同支撐著機體的高變形性能。

Rear

Front

電熱鞭
從裝備在OZ-13MS次代鋼彈左腕部的盾牌所延伸出來的格鬥兵器。可以伸縮自如，被使用來纏繞敵機，以奪取其行動能力。

遵從特列斯信奉的以劍相交才是真正戰爭的以一對一戰鬥美學，OZ-13MS次代鋼彈沒有裝備任何的射擊武器。可是，自從交到米利亞爾特手上後，似乎就被改造了。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

傑克斯・馬吉斯	W-30
希洛・唯	W-23
特列斯・克休里那達	W-31
飛翼鋼彈零式	W-02
阿斯尼姆合金	W-40
月神革命	W-46

FILE PREVIEW

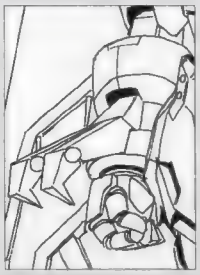
從受到幽禁的特列斯那裏取得了次代鋼彈，同時也是次代鋼彈的第一任駕駛員。

武裝 擁有強大威力的格鬥武裝群

■電熱鞭

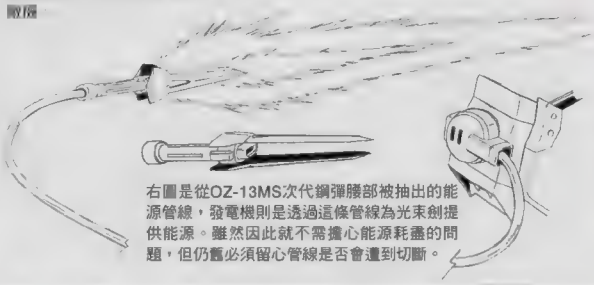
因為具有蛇腹狀的可動構造，在戰鬥時可以進行各種彈性對應運用。另外因為前端的突起構造像是銳利的短劍一般，因此也可以用來對敵機作突刺攻擊。

■次代爪鉗



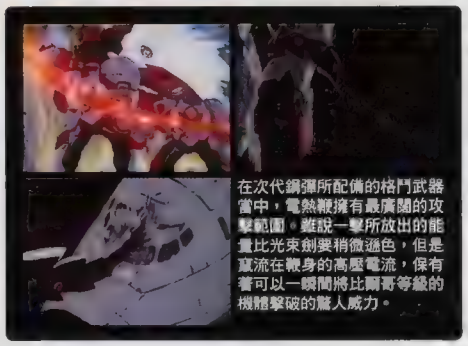
爪鉗前端設有銳利勾爪，被使用在近距離的突刺或斬擊等攻擊動作，或是用來捕獲敵機。

因為OZ-13MS次代鋼彈捨棄了射擊武裝，所以在格鬥武裝上選擇了彌補其不足的強力武器。主力武裝的光束劍，因為是從連結在腰部的能源輸送管來獲得輸出功力，所以能夠發揮出安定而又驚異的斬擊性能。另外，OZ-13MS次代鋼彈連結在盾牌的電熱鞭，是具有伸縮機能以及能夠彈性運用的鞭型武器。不只是藉由揮擊動作對敵機造成傷害，將電熱鞭纏繞在敵機腳踝等部位，也可以有效地奪取對手的行動自由。可以在近～中距離的戰鬥中發揮出強大威力的這些格鬥武裝，配合OZ-13MS次代鋼彈所保有的高度機動力，成功地排除了不配備射擊武裝的風險。



右圖是從OZ-13MS次代鋼彈腰部被抽出的能源管線，發電機則是透過這條管線為光束劍提供能源。雖然因此就不需擔心能源耗盡的問題，但仍舊必須留心管線是否會遭到切斷。

光束劍在A.C.年代所開發的各種格鬥武器當中，可說是最強等級的兵器。它那驚異的破壞力，不僅可以相當輕易地切開里歐或是陶拉斯之類的機體，甚至就連宇宙要塞巴爾吉都能夠一刀兩斷。

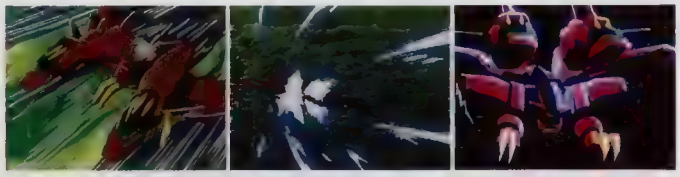


在次代鋼彈所配備的格鬥武器當中，電熱鞭擁有最廣闊的攻擊範圍。雖說一擊所放出的能量比光束劍要稍微遜色，但是竄流在鞭身的高壓電流，保有著可以一瞬間將比爾哥等級的機體擊破的驚人威力。

變形 實現了壓倒性速度的奇特飛行型態

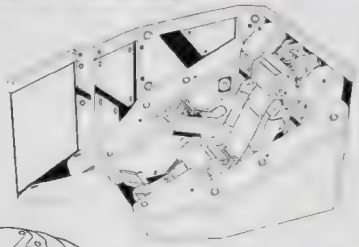
因為飛行型態時會將機械手掌收納在腕部裡面，盾牌於是就裝備在背部。另外次代爪鉗則是在降落之時，可以當作機體的起落架來使用

為了活用本機引以為傲的A.C.年代最強等級的格鬥武裝，迅速地接近敵機就成了最重要的課題。而為了解決這個課題所選擇的方案，就是可以轉換成飛行型態的變形結構。OZ-13MS次代鋼彈藉由變形成飛行型態，在機動力方面，特別是加速力，比起MS型態更加大幅地提升。另外，因為是採用兩腳從根部彎曲的簡易變形，這種程度的變形所需要的時間就僅僅只是一瞬間而已。利用這個特點，OZ-13MS次代鋼彈就可以採用飛行型態來急速地接近敵機，之後再立即變形成MS型態，然後迅速發動攻擊，成為運用上的一大優勢。



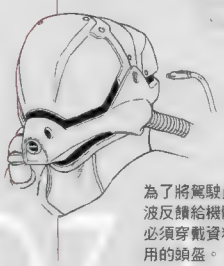
本機並未具備像飛翼鋼彈零式的飛鳥型態那般的空中戰能力，而單純地只是移動用的第二型態。另外在非戰鬥的時候，也常被運用在進行需要長時間、長距離移動的巡航行動

駕駛艙 讓操縱者可以看見未來的「次代系統」

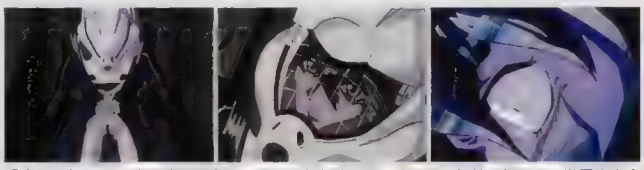


駕駛艙的顯示幕，在巡航狀態等非戰鬥之時，也會擔任領航支援的輔助角色。

OZ-13MS次代鋼彈的駕駛艙，搭載了獨自發展的操縱裝置。這個被稱為「次代系統」的裝置，不只是能夠讓駕駛員掌握戰況，還會指示駕駛員接下來該採取何種行動。將駕駛員的腦波反饋給機體的結構等等，與飛翼鋼彈零式所搭載的「零式系統」有著許多相似處。然而，相對於「零式系統」僅會追求勝利這一點，「次代系統」的不同之處，則是具有為了未來而會選擇敗北的功能。



為了將駕駛員的腦波反饋給機體，而必須穿戴資料傳輸用的頭盔。

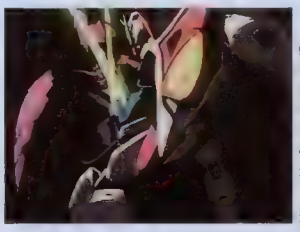


「次代系統」可以將駕駛員所擁有的戰鬥能力導引到最大的極限。但其代價就是，裝置本身會無視駕駛員的意願強制地將肉體及精神都逼到極限，因此就連希洛都產生了精神上的錯亂。

■MORE INFO!

與飛翼鋼彈零式的共通點及差異點

OZ-13MS次代鋼彈不論是飛行型態或是操縱系統等設計，都與飛翼鋼彈零式（以下簡稱零式）有著許多的共通點。這是因為零式本身原本就是用來執行「流星作戰」的這5架鋼彈的原型機，而OZ-13MS次代鋼彈則是以這5機為參考來進行開發的關係。不過，相對於零式是採用射擊式武裝為主的一擊脫離型機體，OZ-13MS次代鋼彈則是完全地排除了射擊武裝。這個差異性，想必是特列斯對於戰鬥的美學堅持，反映在本機身上的結果吧。



雖然一擊脫離型與格鬥型機體在戰術上有著絕對的差異性，但是關於機體的機動性與防禦力，兩機之間似乎並沒有什麼顯著的落差。

© SOTSU · SUNRISE

GF13-013NR

NEO RUSSIA／新俄羅斯

unknown

雷霆鋼彈

BOLT GUNDAM

SPEC

全高	17.3m
重量	8.9t
武裝	頭部火神砲×4／重力子流星錘
所屬	新俄羅斯

頭部
雷霆鋼彈頭部的造型，令人聯想到俄羅斯當地常見的傳統防寒帽形狀。頭部側面以上下排列方式配備了2連裝火神砲，用來作為牽制敵人的手段。

肩部裝甲
裝備在GF13-013NR雷霆鋼彈左肩的是重力子流星錘所使用的鐵球。沒有被當作武器使用時，就收納在這個位置作為裝甲，具有可承受各種衝擊的高強度。

Front

以強韌軀體爲傲的超高動力MF

為了參加鋼彈武鬥會（GF）所開發的各國MF，都裝載了可以直接反應駕駛員的動作、被稱為「機動軌跡系統（Mobile Trace System）」的操縱機構。因此，駕駛員的格鬥能力是否能徹底發揮，變成了決定MF性能高低的一個最主要因素。由新俄羅斯派出參加第13屆鋼彈武鬥會的GF13-013NR雷霆鋼彈，是一台本身設計與體格壯碩、天賦神力的鋼彈鬥士阿爾戈・卡爾斯基十分相襯的機體，甚至可以說是為了作為「阿爾戈的專用機」所開發出來的機體。

GF13-013NR雷霆鋼彈的設計重點在於威力與裝甲的強化，因此擁有壓倒性的驅動馬力，以及配備重力子流星錘等武裝。此外，由於軍方藉由監禁他國的鋼彈鬥士的卑劣手段，盜用了對方的MF技術作為參考，因此本機的其它基礎性能也具有著高水準的規格。根據這些條件，開發出耐衝擊性很高的強韌機體，而操縱者阿爾戈也確實與此相呼應地展現出個人的拿手絕活——威力強大的肉搏戰。然後，在第13屆鋼彈武鬥會中，阿爾戈全面性地運用GF13-013NR雷霆鋼彈的強大攻擊威力，將他國的MF逐一擊敗，進入了決賽。並且一路晉級到大嶼山的最終大混戰。

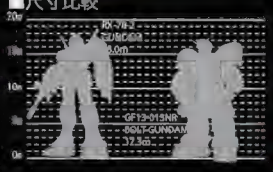
推進背包
可變形為核心登陸艇的推進背包，搭載了高出力的推進器。讓人感覺不到雷霆鋼彈的厚重裝甲對於行動上所造成的影響，反而可以呈現出非常敏捷的機動性。

機體構造
雷霆鋼彈的機體各處都內建了被稱為「維克多引擎」的驅動機構，因此各部位能夠單獨地獲得動力，使得機體的總出力最高可達其他MF的2倍之多。

Rear

把敵機的手腕拉斷或者是摔摔出去，雷霆鋼彈的肉搏戰力量之強大，幾乎沒有多少人可以匹敵。除此之外，由於配備了攻擊範圍相當廣闊的重力子流星錘，因此中距離的戰鬥也能應付自如。

■尺寸比較



■塗裝配色

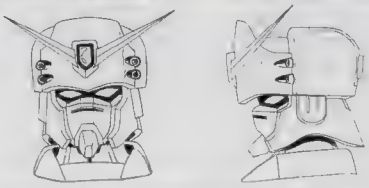
關連檔案

阿爾戈・卡爾斯基 GG-19
Mobile Suit & Mobile Fighter GG-25
第13屆鋼彈武鬥會(1) GG-27
第13屆鋼彈武鬥會(2) GG-28

FILE PREVIEW

代表新俄羅斯的鋼彈鬥士，原是宇宙海盜，被脅迫參加鋼彈武鬥會。

武器裝備　具有大攻擊範圍的重力子流星錘



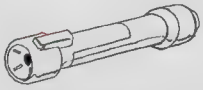
裝備在GF13-013NR雷霆鋼彈頭部的火神砲，是在MF之中極為罕見、採用上下2連裝設計的複合式火神砲。

被收納在GF13-013NR雷霆鋼彈肩膀裝甲上的鐵球。可以高速射出，也可直接用鐵球進行攻擊，除此之外，當收納於肩膀時、也能利用肩部撞擊的方式來攻擊對手，發揮出變化無窮的威力。

重力子流星錘的握柄平時藏在手腕裝甲內部。這個收納設計可以讓操縱者快速地取出握柄，以最短的時間和鐵球連結在一起。

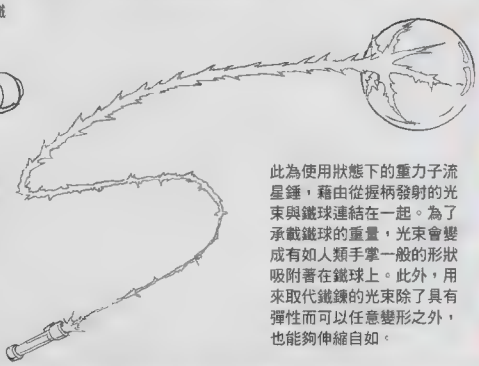
■ 重力子流星錘搭載圖

在外觀上與沒有搭載鐵球的右腕幾乎毫無分別，因此敵機無法判斷出重力子流星錘的存在。

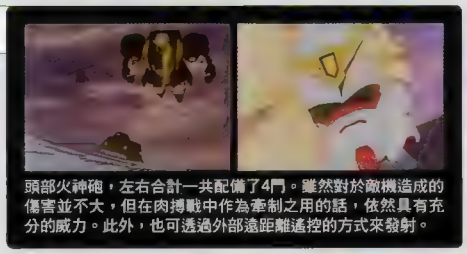


重力子握柄流星錘的完整圖，從光束發射口處與鐵球進行連結，也可以選擇以緊密接合的方式使用。

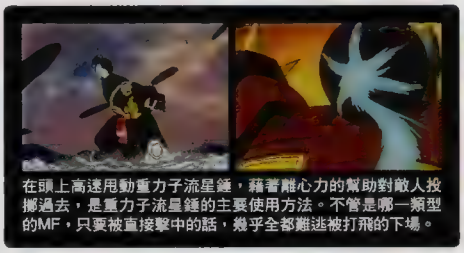
GF13-013NR 雷霆鋼彈被設計成能夠在肉搏戰中充分展現其威力的格鬥型機體，如果不把頭部牽制用的火神砲計算在內的話，幾乎完全沒有裝備任何近身戰鬥用的武器。因此重力子流星錘可說是 GF13-013NR 雷霆鋼彈唯一的武器。這是一個藉由內藏於手腕的握柄所發射出的光束、將左肩上的鐵球連接起來，當成流星錘使用的獨特武器。從握柄發射的光束有如傳統的鐵鍊一般，能夠輕易地控制揮擊力道、做出各種變化，長度也可以伸縮自如，不論是當成遠程武器那樣地直接打擊敵人，或是在 GF13-013NR 雷霆鋼彈的周圍高速旋轉以防禦敵人的攻擊，可以視戰況需要而活用，變化性非常豐富，同時也相當實用。因為配備了這個重力子流星錘武裝，讓雷霆鋼彈不僅在活用力量的近身搏擊中具有優勢，甚至連中距離戰鬥也可發揮出凌駕於其他機體的卓越攻擊力。因此，使得 GF13-013NR 雷霆鋼彈不管遭遇到哪一種類型的 MF，都能夠穩健地對應。



此為使用狀態下的重力子流星錘，藉由從握柄發射的光束與鐵球連結在一起。為了承載鐵球的重量，光束會變成有如人類手掌一般的形狀吸附著在鐵球上。此外，用來取代鐵鍊的光束除了具有彈性而可以任意變形之外，也能夠伸縮自如。



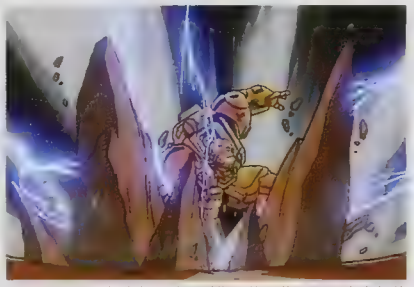
頭部火神砲，左右合計一共配備了4門。雖然對於敵機造成的傷害並不大，但在肉搏戰中作為牽制之用的話，依然具有充分的威力。此外，也可透過外部遠距離遙控的方式來發射。



在頭上高速甩動重力子流星錘，藉著離心力的幫助對敵人投擲過去，是重力子流星錘的主要使用方法。不管是哪一類型的MF，只要被直接擊中的話，幾乎全都難逃被打飛的下場。

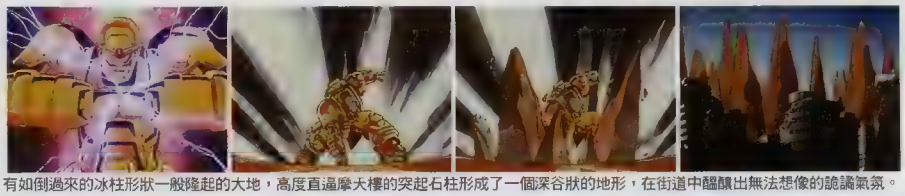
無論是敵機的側面、上方、下方、後方等各種角度都能進行攻擊，也是重力子流星錘的特點之一。通常如果以流星錘對敵機造成傷害的話，接下來要接近敵機就會變得容易許多，因此在難以靠近敵機時，也常被用來從遠處發動先制攻擊。

必殺技　運用自然之力，排山倒海的「炸裂・蓋亞碎擊波」



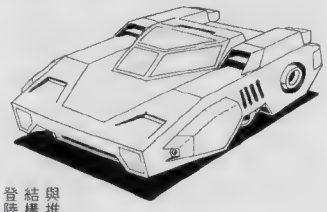
將雷霆鋼彈全身的力量灌注到拳頭後，往地面猛力轟擊的「炸裂・蓋亞碎擊波」，前方的地面會隆起有如劍山一般的大量尖銳石柱、刺進敵機的體內。這是藉由阿爾戈的力量，以及雷霆鋼彈配備的維克多引擎所產生的強大出力，才得以造就出這種足以撼動大地的恐怖破壞力。

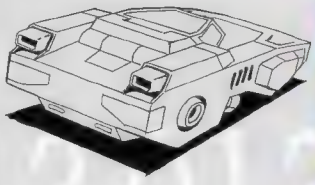
駕駛GF13-013NR雷霆鋼彈的鋼彈鬥士阿爾戈・卡爾斯基，是一個可以運用細膩的格鬥技巧、同時也可採取攻勢緊湊密集的重拳來擊倒對手的武鬥家。因此，雷霆鋼彈也具有能夠一擊改變戰況的必殺技，那就是藉由在圭亞那高原進行的特訓，將阿爾戈強而有力的攻擊極盡所能地投射到機體上所創造出來的「炸裂・蓋亞碎擊波」，這是一個將雷霆鋼彈各部位的出力匯聚到拳頭上擊打地面，藉由反作用力，造成前方地面隆起的招式。此招式不僅能夠以猛烈的速度使大地隆起，造成敵機重大的傷害，也可以讓敵人的立足之地整個崩塌，陷入無法動彈或無法防禦攻擊的困境。由於GF13-013NR雷霆鋼彈原本就具有壓倒性的驚人威力，再加上這個結合大地之力的必殺技，讓機體所具備的破壞力更加大幅提升。



有如倒過來的冰柱形狀一般隆起的大地，高度直逼摩天樓的突起石柱形成了一個深谷狀的地形，在街道中醞釀出無法想像的詭譎氣氛。

駕駛艙　創造出擬真空間的假想駕駛艙





與推進背包連結在一起的駕駛艙結構，可以分離、變形成為核心登陸艇。

GF13-013NR雷霆鋼彈的駕駛艙比照其他各國MF的設計，同樣是採用了標準配備的「虛擬駕駛艙」。這是一個讓鋼彈鬥士可以與MF處在同步狀態之下的擬真動態重現裝置，虛擬駕駛艙與戰鬥服兩者都是機動軌跡系統（Mobile Trace System）不可或缺的介面構造。

MORE INFO!

新俄羅斯引以為傲的軍用運輸艦

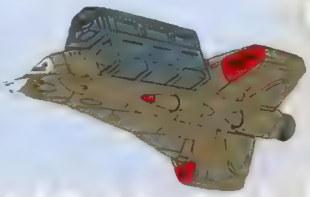
新俄羅斯軍方為了因應鋼彈武鬥會的參賽需求，特別動用了各種不同類型的軍用運輸艦。在這些運輸艦之中，被當作主力運輸艦使用的高爾比，是專門為了在地面搬運 MF 所開發的艦艇。這台具有大型機庫的運輸艦，功能並不僅止於運送 GF13-013NR 雷霆鋼彈，相關的維修後勤設備也非常齊全。除此之外，高爾比Ⅱ則是一艘擁有大氣層突入能力的宇宙運輸艦，雖然高爾比Ⅱ被運用在運輸相關工作人員的機會比較多，但是在後來則是成為了鋼彈聯合的母艦。

■ 高爾比

MF可以從艦艇上方進入，本艦是由隸屬新俄羅斯軍方的阿爾戈監視者——娜塔莎・札比科夫擔任全權指揮。

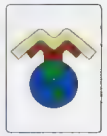
■ 高爾比Ⅱ

新俄羅斯軍方的標準型宇宙運輸艦。具有突入大氣層的卓越航行能力，在與惡魔鋼彈進行最終決戰時，曾載運著新生洗牌同盟的4架鋼彈航向了宇宙。



WILLGEHM 偉爾基姆

MILITIA／民兵



宇宙戰鬥船

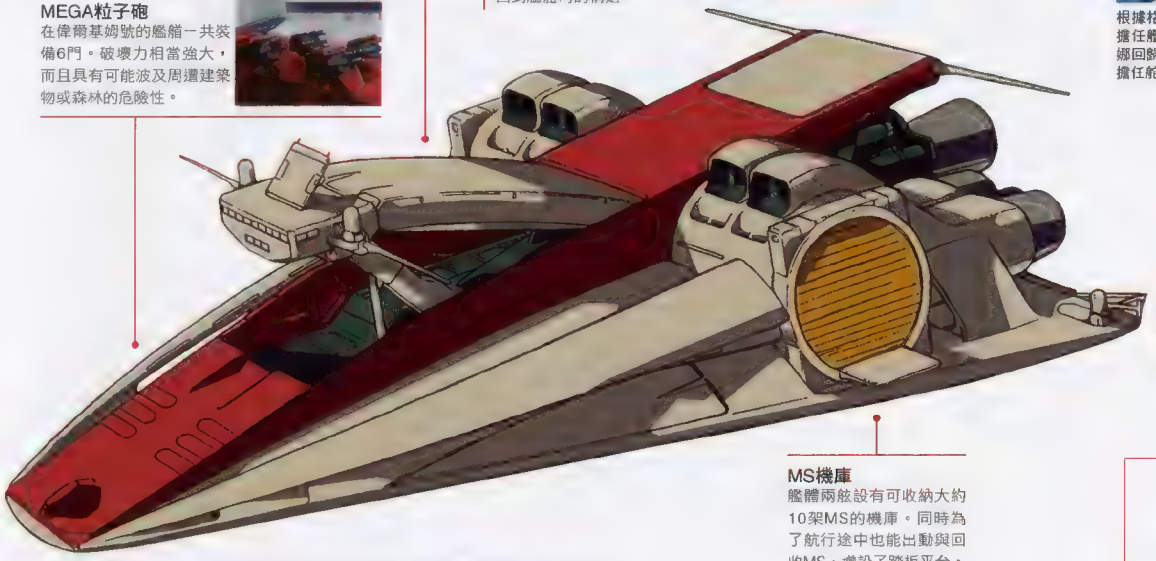
SPEC

全長	——
武裝	MEGA粒子砲×6／C.I.W.S.×4
搭載MS	逆A鋼彈／伯爾加那 等
艦長	米海爾・蓋倫上校

雖然艦長是米海爾上校，但實際上卻是由格威・桑多・萊因福特在負責指揮。

MEGA粒子砲
在偉爾基姆號的艦艏一共裝備6門。破壞力相當強大，而且具有可能波及周遭建築物或森林的危險性。

艦橋
擁有可上下活動式設計的艦橋。在脫離大氣層時，為了緩和衝擊力，採用艦橋可收回到艦體內的構造。



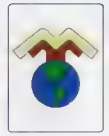
MS機庫
艦體兩舷設有可收納大約10架MS的機庫。同時為了航行途中也能出動與回收MS，增設了踏板平台。

大大的改變戰況的最強發掘兵器

本艦為了紀念發現者偉爾・基姆而被取名為「偉爾基姆」號，可以說是從礦山遺跡挖掘出來的眾多寶物中，帶給地球最大恩惠的一款武器。具備大氣層突破能力的偉爾基姆號，讓原本只能被動抵抗月球單方面侵攻的地球民兵們，多了一個可以主動前往月球進行交涉談判的選擇。這不僅有助於改善與月球之間所存在的戰力落差，同時也成為了引導這場戰亂邁向終結的原動力。

GALLOP 蓋洛普

MILITIA／民兵



陸戰艇

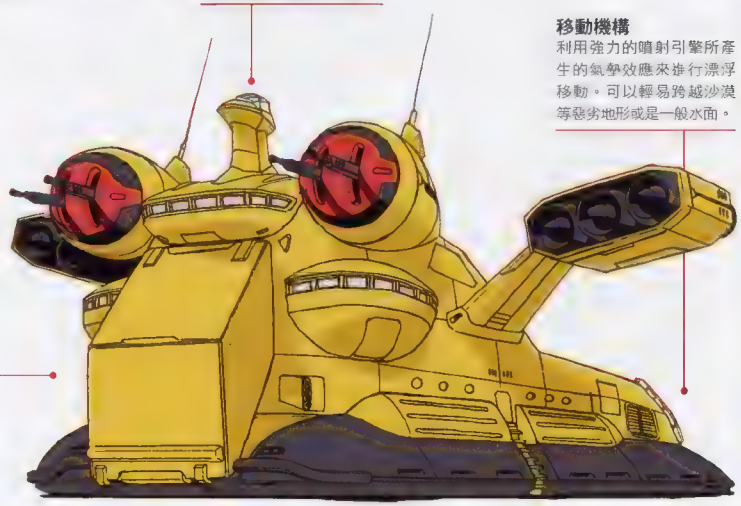
根據格威的命令，由羅蘭來擔任艦長。另外由脫離迪亞娜回歸軍的布魯諾與亞可布擔任舵手。

瞭望台
可以直接通往艦橋的瞭望台，是為了進行目視索敵而裝設的。內部有指南針與麥克風通訊器等必要器材。

SPEC

全長	——
武裝	機砲×4
搭載MS	逆A鋼彈／卡布爾 等
艦長	羅蘭・謝亞克

移動機構
利用強力的噴射引擎所產生的氣墊效應來進行漂浮移動。可以輕易跨越沙漠等惡劣地形或是一般水面。



MS機庫
具備可容納1架卡布爾的空間，此外內部也設有補給武裝或維修損害零件的設備。

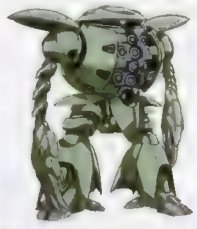
值得信賴的陸上移動據點

蓋洛普是與偉爾基姆號一起被埋沒在距離盧賈那領地不遠的金格斯雷之谷地底中的陸戰艇。雖然具有氣墊移動與兩舷的噴射引擎所帶來的高機動性，但是MS的搭載能力相當低落，最多只能搬運2到3架左右而已。但是對於在此之前始終沒有任何MS的搬運與維修能力的民兵們而言，蓋洛普所扮演的角色意義非常重大。尤其是擔任前線的移動司令部角色，能夠對於戰場狀況進行分析與下達指示，讓過去一直只靠著MS的基本性能打仗的民兵，不僅在戰術思維上有所轉變，並且開始學習如何以更有效率且正確的方法進行戰鬥。這艘蓋洛普陸戰艇在實戰時主要是擔任偉爾基姆的護衛，另外在游擊戰與後方支援方面也發揮了不小的貢獻，展現出不讓月球方面專美於前的戰鬥潛力。

搭載MS（蓋洛普・偉爾基姆）

SYSTEM V-99
逆A鋼彈

AMX-109
卡布爾



MS-06
伯爾加那

關連檔案

逆A鋼彈	V-01
AMX-109卡布爾&其他	V-02
MS-06伯爾加那	V-03
羅蘭・謝亞克	V-12
格威・桑多・萊因福特	V-15
地球的民間人	V-28
蓋洛普	FG-38

FILE PREVIEW

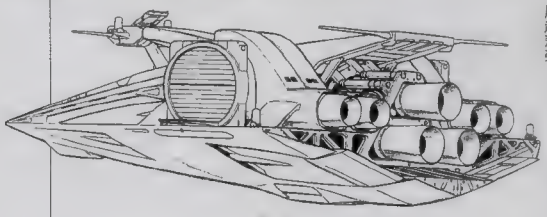
偉爾・基姆的後代子孫經過長年的搜尋之後，終於在金格斯雷之谷發現了偉爾基姆。

■塗裝配色

WILLGEHM
SAND BROWN　RED

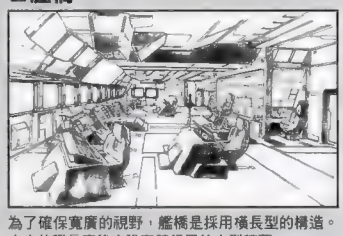
GALLOP
YELLOW　GRAY

船艦特徵 在MS母艦的完成度方面具有高度表現的偉爾基姆



偉爾基姆號在艦艇一共裝有7座大型推進噴嘴，另外在艦體底部，則設置有收納式的著陸用起落架。

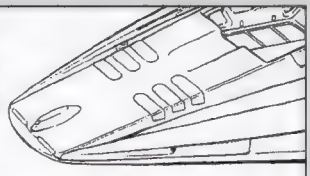
■艦橋

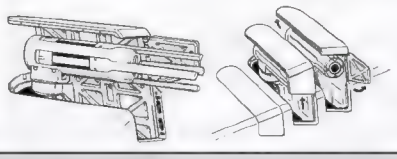


為了確保寬廣的視野，艦橋是採用橢長型的構造。中央的艦長席後方設有航行用的大型螢幕。

■MEGA粒子砲

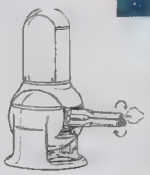
左右各配置3門，合計一共配備6門的MEGA粒子砲。採用發射時才對外開啟的內藏式設計，沿著艦體兩舷位置裝設，只有最前方的2門砲塔可以轉向艦艏前方發射。





左圖是MEGA粒子砲的開啟發射流程。後方的4門是用來對應從側面接近的敵人。

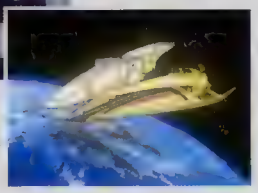
艦內的淋浴室為了能夠對應無重力環境，設有廢水吸出口。但是不習慣的人，會有毛髮被吸入的危險。



艦體後方兩側與艦橋旁所設置的火神砲是被稱之為C.I.W.S.（西烏斯）的近接防禦系統。能夠以極高的射速對接近偉爾基姆號的敵機進行驅離攻擊。

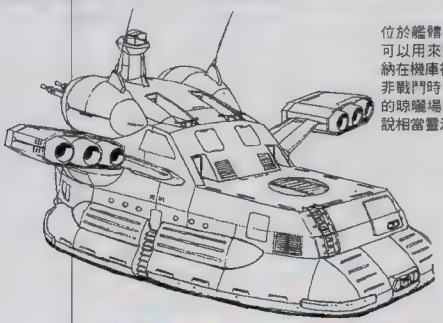
身為地球方面唯一的MS母艦，充分活用了巨大MS機庫的偉爾基姆號。除了擁有突破大氣層的太空船航行能力之外，並且具備可在行星著陸之後獨力從地表飛往宇宙的強大出力。另外，偉爾基姆號的艦身外型採用被稱之為「揚力艦體」的流線型構造。這種構造本身具有類似飛行翼的功能，能夠產生出揚力效果，對於在大氣層內的穩定飛行以及燃料的節省有著很大的幫助，而且，不論是在宇宙或大氣層等環境下，都能夠發揮出高度的飛航能力，這也正是偉爾基姆號不會被遺留在地球上當成「過去的古蹟」的主要重點。

進行引擎運用測試的偉爾基姆號，對於離陸作業的進行，也有透過流亡在地球的月之民技術人員的協助。



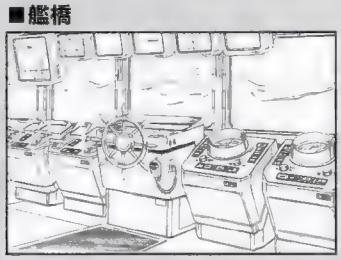
當月球與地球之間的和平來臨之後，偉爾基姆號解除了所有的武裝，並改名為「轟拉．轟拉」號。

船艦特徵 作為移動司令部的蓋洛普將機動性視為最優先的種種設計



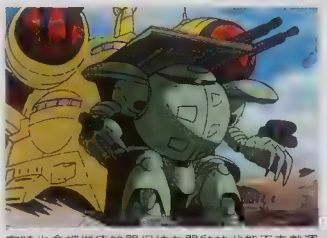
位於艦體後方的平坦甲板，可以用來積載、搬運無法收納在機庫裡的MS。另外，在非戰鬥時，還可以做為洗衣的晾曬場等等，空間用途可說相當靈活多變。

■艦橋



裝備了指針式計量表以及搜索裝置等各種儀器設施的艦橋。窗戶也有加裝可以用來遮蔽輻射線的窗簾。

被命名為蓋洛普（＝馬的4隻腳全部同時離地奔跑的跑法）的這艘陸戰艇，正如其名，確實具備有高度的機動性，尤其是在開啟兩舷的噴射引擎時的速度相當驚人，即使對手是月球方面的MS，也可以在一瞬間拉出極大的距離。根據推測，移動司令部的構想是，必須迅速地在戰場移動，隨時掌握戰況及進行判斷，所以才賦予蓋洛普如此強大的機動性能。至於蓋洛普所配備的武裝只有機砲，恐怕也是基於這樣的理念所採取的設計。在實戰中，蓋洛普多半採取打了就跑的游擊戰策略，但如果演變成正式的MS戰鬥時，就會退守到後方待機，並扮演司令部的角色。



有時也會把機庫艙門保持在開啟的狀態下來載運卡普爾，並且把它直接當作砲台來運用。

■機砲

在游擊戰或是支援友軍、敵機牽制等情況時，經常會使用艦艏兩側的機砲，砲身並可進行某種程度的角度轉動，可以應付來自空中的敵人或是擊落飛彈。

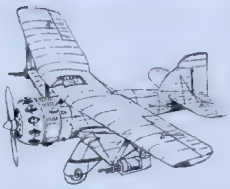
蓋洛普被挖掘出來之後，沒有經過完整測試就直接進入實戰，便得左側砲塵發生爆炸，造成砲手死亡的意外事故。

蓋洛普的噴射引擎啟動時的狀態。通常是在救援友軍或是脫離戰場的各種緊急狀況時使用。

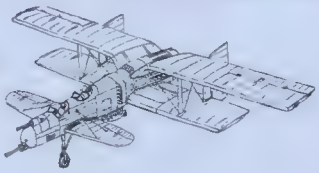
盧賈那領地也有挖掘到蓋洛普，其中有送彩漆裝的，也有裝設火箭發射器，跟英格雷沙的蓋洛普有些不同。

■MORE INFO! 在MS出現之後依然奮戰不懈的各式民兵重武器

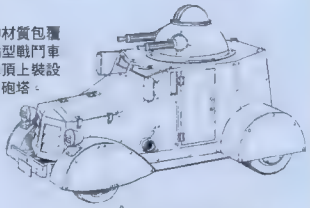
在發現MS之前，英格雷沙與盧賈那是以螺旋槳戰鬥機以及移動式的高射砲等構造極為單純的各式重武器作為主要戰力。但是，正如前線的士兵們所說的「把飛機當作武器的這樣想法，嘉利亞（大陸）的那些人是絕對想不到的」這句話，這些裝備對當時的地球來說，已經算是最先進的武器了。當迪亞娜回歸軍的MS降落地球時，地球方面也毫不退縮地，持續以這些落伍的兵器來對抗。這是因為對於MS的認知嚴重不足，加上對於自己的戰鬥力過度自信的關係。



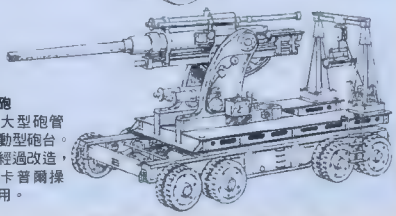
Bull One
英格雷沙民兵正式採用的布魯旺型雙翼螺旋槳飛機。



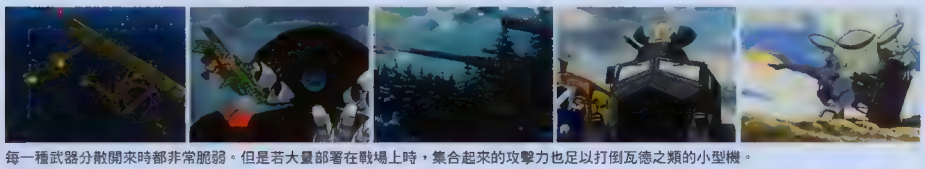
Hip Heavy
作為布魯旺型的後繼機種而生產的新型前尾翼機。



裝甲車
以堅固的材質包覆車體的輪型戰鬥車輛，在車頂上裝設有可動式砲塔。



高射砲
具有大型砲管的移動型砲台。後來經過改造，可供卡普爾操作使用。



每一種武器分散開來時都非常脆弱。但是若大量部署在戰場上時，集合起來的攻擊力也足以打倒瓦德之類的小型機。

©SOTSU · SUNRISE

GAT-X207
BRITZ GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

電擊鋼彈

SPEC

全高	18.63m
重量	73.5t
武裝	攻盾系統「三犄」[=3連裝超高速運動體貫徹彈「槍騎兵標槍」、50mm高能源光束來福槍、光束軍刀]／穿刺錨爪「縛狼鎖」
所屬	札夫特軍

右腕部
配備了兼具射擊武裝與格鬥武裝功能，以及盾牌用途的攻防一體型武器——攻盾系統（三犄）。足以應對涵蓋近距離到中距離範圍的戰鬥。

機體構造
採用了針對特殊機體裝備所開發的X-200系骨架。成功實現了海市蜃樓系統的匿蹤性能。

擁有匿蹤性能的奇襲作戰用「G」

配備了攻防一體型武器，包含雷達及目視都無法發現的完美匿蹤性能，並採用了稱之為X-200系的特殊機體骨架的GAT-X207電擊鋼彈，乃是一架擁有前所未見之獨創構造的MS。這是因為，它是基於「將迅速地侵入敵方據點深處的作戰化為可能」的這個特定概念之下，所設計出來的機體。

包含本機在內被統稱為「G」的5架MS，是地球聯合軍所開發的第一批MS。這些機體主要是作為日後的量產評估依據，因此具有相當強烈的實驗機色彩，像是「以突襲為前提的可變型MA」或是「搭載強化後方支援的重武裝」等這些迥異的特性，就被平均分配到各個機體上了。根據這個方針決定了GAT-X207電擊鋼彈的開發概念，於是便賦予本機現有的這個追求隱密性與機動性的獨特構造。

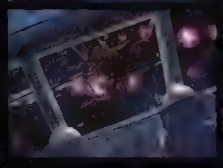
雖然GAT-X207電擊鋼彈是在海利歐波里斯殖民地以極機密的方式進行建造，但被察覺了這項開發計畫的札夫特軍所搶奪，其後成為了克魯澤隊隊員尼可・阿瑪菲的座機，並且被運用於攻略聯合軍軍事要塞「阿爾緹蜜斯」等作戰，但是在歐普近海的戰鬥中，遭到攻擊鋼彈所擊毀。

左腕部
裝備了稱為穿刺錨爪（縛狼鎖）的爪鉗型武裝。因為是有線式，所以能夠利用肘部鋼索將射出的爪鉗回收，可無限次使用。

推進背包
特徵是擁有朝後方大幅突出的護甲型噴嘴的推進背包。內部搭載了支撐GAT-X207電擊鋼彈高度機動性的大型推進器。

Rear

Front



因為駕駛員尼可・阿瑪菲的高超操縱技術，而能夠毫無保留地發揮出這架機體所擁有的特殊性能。不僅是潛入據點或是偵察，在MS戰鬥也能應用匿蹤性能，對敵人進行襲擊。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

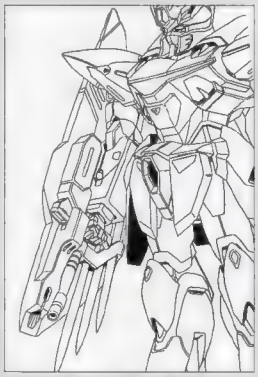
尼可・阿瑪菲	SEED-29
攻擊鋼彈	SEED-01
禁斷鋼彈	SEED-09
PS裝甲與鋼彈	SEED-39
襲擊海利歐波里斯	SEED-41
通往JOSH-A的通道消失	SEED-42

FILE PREVIEW

效力於札夫特軍克魯澤隊的電擊鋼彈駕駛員。在與攻擊鋼彈的戰鬥中不幸戰死。

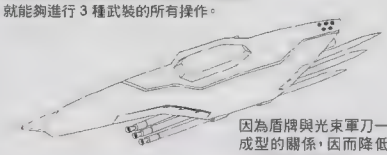
武裝 追求攻防一體化的兵器群

■三犄的配備方式



雖然是複合式裝備，但只需要一個握把就能夠進行 3 種武裝的所有操作。

相當精簡地將 3 種性質迥異的武器整合為一，並確保了腕部的可動性。



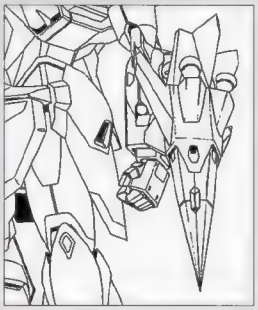
因為盾牌與光束軍刀一體成型的關係，因而降低了格鬥時的防禦能力。

■槍騎兵標槍射出方式

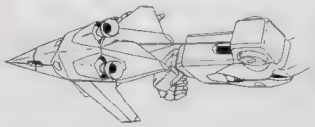
發射時會將盾牌內側的 3 根標槍一次連續射出，在延遲敵人行動的牽制用攻擊時，相當地具有效果。

GAT-X207電擊鋼彈的武裝，大致可分類為攻盾系統（三犄）以及穿刺鍊爪（縛狼鎖）這2種武器。並且不管是哪一種，都是能夠運用在攻擊與防禦的攻防一體型武器。配備在右腕的主力武裝攻盾系統（三犄），是由光束系及實彈系這2種射擊武器為主體，加上光束軍刀、盾牌等一共4種要素所構成的複合式武器，基本上GAT-X207電擊鋼彈僅靠著這個武裝，就足以應付各種近～中距離的戰鬥。另外，配備在左腕的穿刺鍊爪（縛狼鎖），是一款利用有線操作的爪鉗式武器。在射出之後會展開銳利的爪鉗，可以作為擊破小型艦艇的攻擊之用，或者是迎擊接近的敵機與飛彈的防禦之用，在運用上具有攻守兼備的優勢。藉由這2種旨趣相異的攻防一體型武器，不僅可以有效率地進行戰鬥，還能夠應對任何戰況。

■縛狼鎖的配備方式



發射之後爪鉗會展開，然後對敵方的機體進行突刺或是夾住頭部。



縛狼鎖與手臂脫離之後，可以看見手肘上設置有鋼索回收裝置

裝備在三犄的光束軍刀，是GAT-X207電擊鋼彈唯一擁有的格鬥武器。活用匿蹤性能來接近敵機，然後以光束軍刀出奇不意地斬擊，是本機最為擅長的攻擊模式。

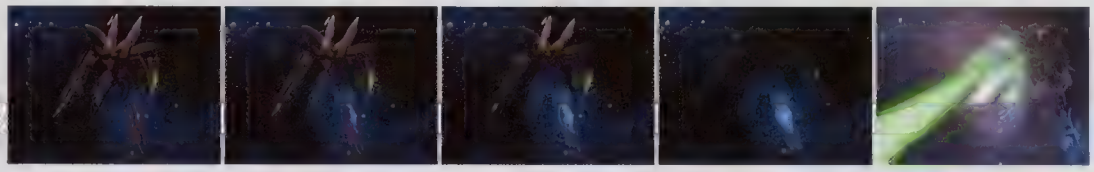
三犄的50mm高能源光束來福槍，是經常被使用在中距離戰鬥的射擊武器。因為是與多種兵器組成複合型態，與其它的「G」相比，光束的破壞威力較為低落。

縛狼鎖能夠透過爪鉗本身來獲得推進力，因而可以高速射出，擁有一擊就能夠確實摧毀小型艦艇的強大威力與命中率，但是在回收爪鉗時會有一段時間空隙，因此不太適合在面對大量艦艇或是MS混戰的戰場上使用。

特殊裝備 能夠發揮出完美匿蹤性能的海市蜃樓系統

GAT-X207電擊鋼彈曾使用海市蜃樓系統奇襲擁有光波防禦帶的聯合軍要塞「阿爾緹蜜斯」。在防禦帶展開之前成功滲透到內部，然後將要塞徹底攻陷

要如何迅速地，而且深深地侵入敵方據點，對於擔任偵察或是潛入任務的MS或是艦艇而言，這個問題乃是最大的難關。如果把這個極端的問題單純化，最直接而且也是最理想的解答，就是如何想辦法不讓敵人掌握自己的位置。而讓這個極端問題的解答在技術上化為可能的，就是GAT-X207電擊鋼彈所配備的海市蜃樓系統。這個特殊裝備可以利用電場將特殊微粒子固定於全身，來產生出絕佳的匿蹤效果，不只能夠對一般的雷達發揮匿蹤性能，甚至還可以讓機體變成連目視都無法確認的透明化。藉由這個機能，讓GAT-X207電擊鋼彈能夠相當輕易地對敵方據點進行潛入行動或是奇襲攻擊。



從GAT-X207電擊鋼彈機體各處噴射出特殊微粒子，展開海市蜃樓系統。不過匿蹤效果除了有時間限制外，還有PS裝甲暫時無效的這些缺點。

機體構造 為了賦予特殊機能而進行特化的X-200系骨架

GAT-X207電擊鋼彈的機體，採用了稱之為X-200系的骨架構造。這是以攻擊鋼彈及決鬥鋼彈所採用的X-100系骨架為基礎，然後加上運用海市蜃樓這些特殊裝備的條件所改良而成的特化骨架。具體而言，為了搭載這些特殊裝備與武裝，X-200系骨架進行了支撐結構方面的強化，以及基於裝備運用方面的影響，而演化成非統一規格的特殊零件（以本機而言就是肩部與推進背包）。

與X-100系的決鬥鋼彈相鄰並列時，就可以明顯地觀察到本機所擁有的特異形狀。

與一般的MS相較，可以發現肩部與推進背包均擁有大幅突出的銳利化設計。

因為以特殊裝備為優先考量，所以移除了豪豬陣火神砲。

■MORE INFO!

被充分活用的海市蜃樓系統

賦予GAT-X207電擊鋼彈匿蹤性能的海市蜃樓系統，這套可以利用固定膠狀分散體來形成電場、製造出匿蹤效果的特殊系統，在此之後以各式各樣的型態進行活用。例如與電擊鋼彈同樣擁有X-200系骨架的GAT-X252禁斷鋼彈，就搭載了沿用這項技術的能源偏向裝甲（彈性裝甲）作為機體防禦之用。這是一種藉由電場的作用將光束彎曲的裝甲，理論上能夠讓所有光束武器失效。其它還有P.L.A.N.T.的最終兵器「創世紀」，也運用了海市蜃樓系統的技術進行隱匿之用，不過在地球方面與P.L.A.N.T.方面決定停戰之後，這項技術也被禁止使用了。

藉由展開特殊的電場，而能夠改變光束的行進軌道。

©SOTSU · SUNRISE

GW-9800 空中霸王鋼彈

GUNDAM AIRMASTER

SPEC

全高	17.2m
重量	6.9t
武裝	破壞來福槍×2／機首火神砲×2／頭部火神砲×2／肩部飛彈×2
所屬	自由號

頭部
GW-9800空中霸王鋼彈的頭部特徵是相當突出的天線。在側面裝設了2門頭部火神砲。

推進背包
能夠在大氣層內讓機體高速移動，具有強大輸出功率的推進背包。上面連結著飛翼組件。

機體構造
搭載了稱為變形系統的可變機構。能夠因應各種狀況，在一瞬間之內變形成飛行型態。

GW-9800-B 爆烈空中霸王鋼彈

FREEDEN／自由號

unknown

GUNDAM AIRMASTER BURST

SPEC

全高	17.3m
重量	7.2t
武裝	破壞來福槍×2／機首光束加農砲×2／頭部火神砲×2／推進器光束加農砲×4
所屬	自由號／自由號II

推進背包
將空中霸王鋼彈的推進背包進行全面翻修及強化，追加4座推進噴嘴，使輸出功率更加提升。

破壞來福槍
裝備於GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈兩側腰部的主力武裝。因為採用了月球製鈦合金的輕量金屬素材，因而能夠進行敏捷的射擊動作。

具有大氣層內飛行能力的「鋼彈」型機體

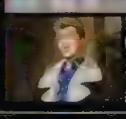
在戰後曆（A.W.）時期有一種被稱作「鋼彈」的MS，在舊地球聯邦軍所開發的各式機體當中，堪稱性能等級最高的「鋼彈」，不只具備強大優異的泛用性，同時還發展出各式各樣的機體型態。其中有1架「鋼彈」型機體——GW-9800空中霸王鋼彈，由於搭載了能夠變形成飛行型態的可變機構，因而成為少數擁有空中戰能力的特殊機體。另外空中霸王鋼彈也是率先配備反映出新人類能力的F（閃光）系統的機體之一。據說本機被投入於第7次宇宙戰爭中，作為舊聯邦軍的王牌而大大活躍著。

戰後，這架GW-9800空中霸王鋼彈落入了自由契約MS駕駛員威姿・蘇的手中，並成為戰艦自由號運用的艦載機，但在經歷了無數次的戰鬥之後，機體也累積了不少的損傷。因此，藉由威姿過去的協力對象艾斯塔爾德人民共和國的援助，將受損的機體改裝成武裝與機動力均大幅提升的GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈。

關連檔案

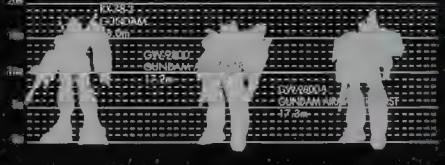
羅比・圖伊&威姿・蘇	X-16
自由號	X-12
禿鷹	X-30
第7次宇宙戰爭	X-26
第8次宇宙戰爭	X-27

FILE PREVIEW



空中霸王鋼彈的駕駛員，為了家人的生計而成為自由契約MS駕駛員。

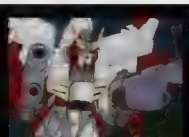
■尺寸比較



■塗裝配色

GUNDAM AIRMASTER
RED YELLOW WHITE

GUNDAM AIRMASTER BURST
BLUE YELLOW WHITE

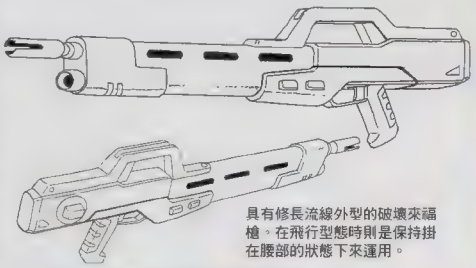


身為自由號主力MS，在戰鬥中十分活躍。

武裝

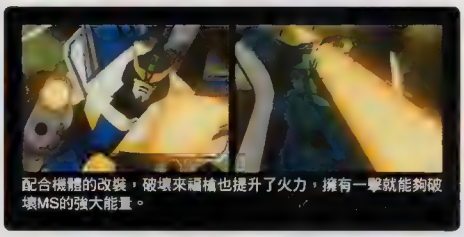
在MS型態下獲得充分發揮的射擊武器・破壞來福槍

雖然從空中霸王改裝成爆烈空中霸王，但是作為本機主力武裝的破壞來福槍，卻一直都沒有改變。裝備在機體腰部的這款光束系射擊武器，在使用時，可以將2挺破壞來福槍一同進行齊射或是連射。另外不論是MS型態或是飛行型態（戰機模式）都能夠使用，是個具有高度運用性的武器。在機體進行改裝之前的武裝，除此之外還裝備有頭部火神砲，以及僅限在戰機模式時使用的機首火神砲，GW-9800空中霸王鋼彈通常會利用這2種火神砲來牽制敵機，最後再使用破壞來福槍來擊破對方，這就是本機的主要攻擊戰術。在機體改裝成GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈之後，則是增加了推進器光束加農砲以及機首光束加農砲等這些威力不輸破壞來福槍的高性能火砲。然而，在MS型態時的戰鬥，運用性較高的破壞來福槍依然還是本機最常使用的武裝。

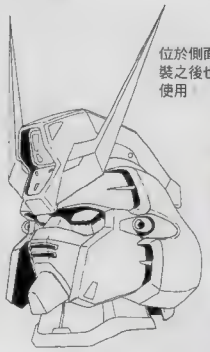


具有修長流線外型的破壞來福槍。在飛行型態時則是保持掛在腰部的狀態下來運用。

GW-9800空中霸王鋼彈所配備的破壞來福槍，因為是將運用性列為首要考量的射擊武裝，所以火力方面並沒有特別強化。不過由於具備優異的連射性能，以2挺同時進行大範圍攻擊，仍足以彌補其火力上的不足。



配合機體的改裝，破壞來福槍也提升了火力，擁有一擊就能夠破壞MS的強大能量。

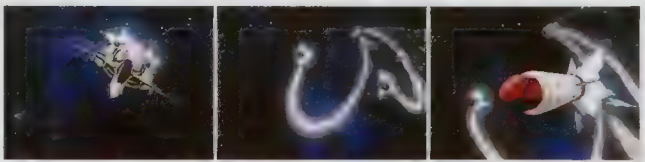


位於側面的頭部火神砲，在改裝之後也是當作牽制用武器來使用

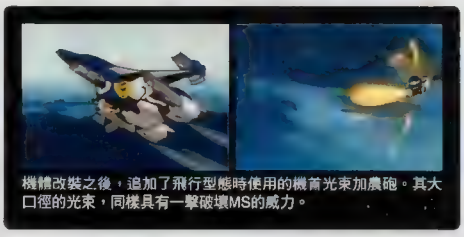
■破壞來福槍的射擊時姿勢

不論是空中霸王或爆烈空中霸王，兩者都是採用將2挺破壞來福槍架在腰部齊射的方式，作為基本射擊姿勢。

■肩部飛彈



在改裝成爆烈空中霸王之前，為了提升攻擊力，有一段時間曾經設置了肩部飛彈，藉此就可以從遠距離攻擊複數的目標，主要被使用來進行據點壓制或是驅散敵人。

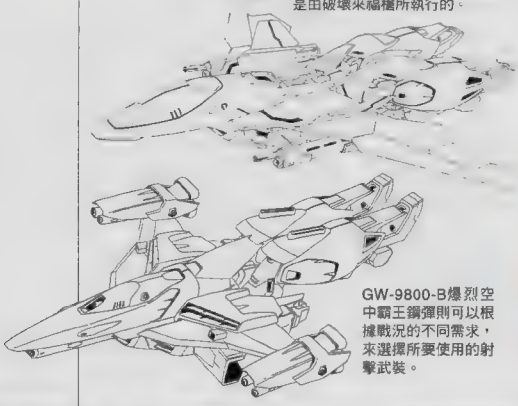


機體改裝之後，追加了飛行型態時使用的機首光束加農砲。其大口徑的光束，同樣具有一擊破壞MS的威力。

飛行型態

機體改裝項目中獲得最大幅度強化的飛行性能——戰機模式

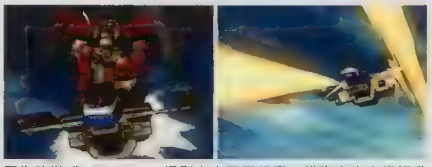
在GW-9800空中霸王鋼彈的戰機模式時，絕大多數的攻擊都是由破壞來福槍所執行的。



GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈則可以根據戰況的不同需求，來選擇所要使用的射擊武裝。

本機在改裝成GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈之後，飛行型態的戰機模式也獲得了最大幅度的性能強化。改裝前的空中霸王鋼彈因為原本的設計只偏重於追求機動性，所以火力略嫌貧弱，特別是戰機模式的攻擊力不足這一點尤其顯著。為了改善這些問題，爆烈空中霸王鋼彈在雙翼部分追加了推進器光束加農砲，以及將機首的機首火神砲換裝為機首光束加農砲等等，大幅地強化了飛行型態時的武裝。同時，因為這些武裝而增加的重量，也藉由增設推進器的方式，來確保足夠的機體推進力，結果成功地在所有主要項目都完成了升級。如此一來，GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈就能以兼具高度機動力與攻擊力的戰機模式，來進行戰鬥了。

機體改裝之前，通常是在迅速接近敵人之後就會解除戰機模式，然後變成攻擊力較高的MS型態來進行戰鬥。

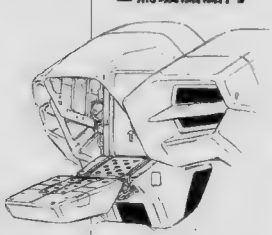


因為改裝成GW-9800-B爆烈空中霸王鋼彈，推進力也大幅提升了。因此，也能夠搭載著MS來飛行。

駕駛艙

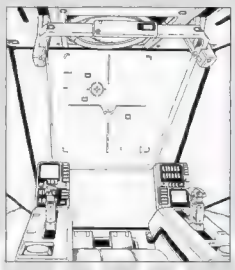
不論任何駕駛員都能夠妥善運用的操作系統

■駕駛艙艙門



具有雙重構造，密閉性很高的空中霸王鋼彈駕駛艙艙門。即使機體經過了改裝之後，這個構造也依然被保留了下來。

■顯示幕



顯示器的配置採用了三面分割的模式。正面具有瞄準用顯示幕的功能，可用來支援精密射擊。

雖然GW-9800空中霸王鋼彈搭載了F（閃光）系統（包含改裝之後），但是駕駛艙並沒有像是「G Con」那種安全防範用的鑰匙，而是採取了只要掌握一定程度的MS操縱技術的駕駛員，不論是誰都能夠使用的機制。這一點與被當作新人類專用機來開發的鋼彈X可說大不相同，這是因為本機被設計成不需要新人類能力也可以操作的機體。

因為裝甲厚度的關係，駕駛艙內部的耐火耐熱性能非常高，即使受到火焰放射器直擊，短暫的時間內是不會有問題的。

■MORE INFO!

應對空中霸王的Bit MS

舊地球聯邦軍所開發的「鋼彈」之最大的特色，就是能夠利用駕駛員的新人類能力，來操作遠距離遙控攻擊裝置「Bit MS」。雖然這項功能似乎也是空中霸王鋼彈的標準裝備，但是戰後並沒有確認到本機曾經使用過Bit MS的紀錄。

似乎跟空中霸王鋼彈同樣擁有可變機構。

© SOTSU · SUNRISE

GT-9600 斑豹鋼彈

GUNDAM LEOPARD

SPEC

全高	16.8m
重量	8.5t
武裝	腕部加特林機砲×1／胸部加特林機砲×2 榴彈發射器×6／肩部飛彈×11 大黃蜂飛彈×2／頭部火神砲×2 頭部加農砲×2／光束匕首×1／分離式飛彈莢艙×1
所屬	自由號

GT-9600-D 毀滅斑豹鋼彈

FREEDEN／自由號

unknown

GUNDAM LEOPARD DESTROY

SPEC

全高	16.8m
重量	8.5t
武裝	雙管套筒光束砲×1／腕部光束砲×5／胸部加特林機砲×2／ 大黃蜂飛彈×2／11連裝飛彈莢艙×1／頭部光束砲×2／ 光束加農砲×2／光束匕首×1／ 肩部發射器×4
所屬	自由號／自由號Ⅱ

頭部
因為是著重於砲擊戰所開發的機體，因此頭部也配備了2種類的射擊兵器。用來牽制敵人的接近行動。

肩部
隨著機體的改裝，在肩膀增設了11連裝飛彈莢艙以及光束加農砲等豐富武器。

雙管套筒光束砲
追加一組砲身而變成兩手都能夠運用的腕部加特林機砲進化版本。火力以及運用性都大幅地提升，不論在各種狀況的地面戰中都能夠發揮威力。

腕部加特林機砲
裝置在推進背包上的大火力加特林機砲。使用時必須將左腕結合於砲身內。

腳部
GT-9600斑豹鋼彈的腳底設置了可在地面滑行的滾輪，使其能夠同時擁有重武裝以及迅速的機動性。

Front

Front

兼具高火力以及泛用性的陸戰用「鋼彈」

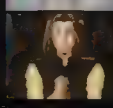
可以將「攻擊就是最大的防禦」這個戰術理論徹底實踐出來的機體——那就是這架GT-9600斑豹鋼彈。搭載了各式各樣的射擊武器，有如移動砲台般的GT-9600斑豹鋼彈，可說是一架完全針對砲擊戰的運用所特別開發的攻擊型MS，其本身擁有的驚人火力，即使在一般的陸戰兵器當中，也幾乎沒有其他對手足以匹敵。由於GT-9600斑豹鋼彈採用搭載了F（閃光）系統的舊地球聯邦軍決戰兵器「鋼彈」的機體規格，基於這一點，使得GT-9600斑豹鋼彈成為具有砲擊戰能力，同時也能夠運用Bit MS的優秀泛用性機體。

GT-9600斑豹鋼彈在第7次宇宙戰爭結束後被自由契約MS駕駛員羅比．羅伊所取得，之後成為「禿鷹」旗下的自由號陸上戰艦的主要戰力而活躍著。途中並將機體改裝為GT-9600-D毀滅斑豹鋼彈，同時也更進一步地強化了武裝。

關連檔案

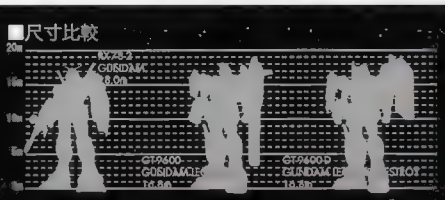
羅比．羅伊&威索．薩 X-16
自由號 X-12
鋼彈X X-01
空中霸王鋼彈 X-04
第7次宇宙戰爭 X-26
第8次宇宙戰爭 X-27

FILE PREVIEW

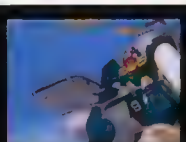


GT-9600 斑豹鋼彈的駕駛員，是個桃花運不斷、感情世界豐富的花花公子。

■尺寸比較



■塗裝配色

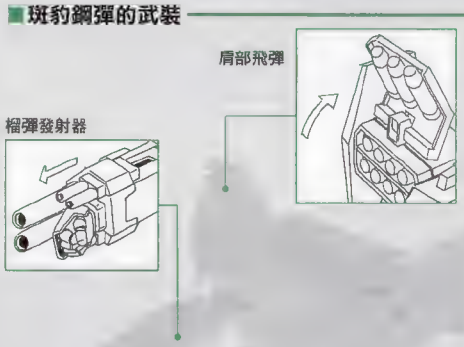


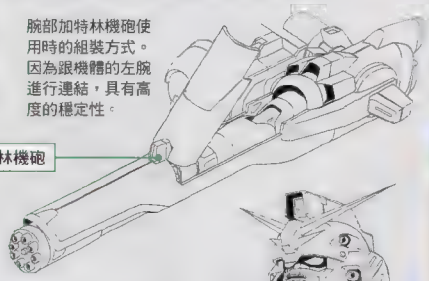
本機也曾被運用作為防禦自由號的砲台。

武裝　足以對應所有戰況的多樣化武器群

■斑豹鋼彈的武裝

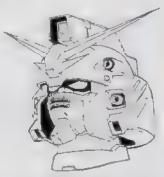
本機所配備的武裝，除了格鬥戰專用的光束匕首之外，全部都是射擊武器。其中尤其是裝置在推進背包上的腕部加特林機砲，以壓倒性的火力與廣域攻擊範圍為傲，足以一擊摧毀敵機，而被當作本機的主力武裝。另外設置於肩部以及腿部的各種飛彈，在對空迎擊以及牽制敵機方面可以發揮充足的威力。藉由這些射擊武器，讓GT-9600斑豹鋼彈擁有了可以對應各式各樣戰況的高度戰鬥力。



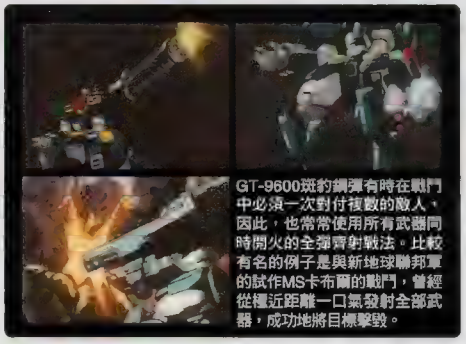


腕部加特林機砲使用時的組裝方式。因為跟機體的左腕進行連結，具有高度的穩定性。

全部武裝呈現展開狀態時的GT-9600斑豹鋼彈。從這張圖片中可以發現機體各處很均勻地配備了各種射擊武器。之所以能夠在膝蓋部位設置大黃蜂飛彈，是因為本機採用滾輪滑行移動的關係，步行移動的機會並不多。



頭部側面合計一共裝備了4門射擊武器，左右為各2種。

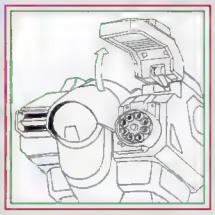


GT-9600斑豹鋼彈有時在戰鬥中必須一次對付複數的敵人，因此，也常常使用所有武器同時開火的全彈齊射戰法。比較有名的例子是與新地球聯邦軍的試作MS卡布爾的戰鬥，曾經從極近距離一口氣發射全部武器，成功地將目標擊毀。

通常會採取由鋼彈X以及空中霸王鋼彈在前線擔任主攻，GT-9600斑豹鋼彈負責進行支援砲擊的協同戰術。

胸部加特林機砲

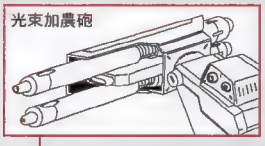
不論是機體改裝前或是改裝後，都一直裝備在胸部的加特林機砲。因為這款武裝平常都是覆蓋在胸部裝甲的底下，從外觀上無法辨別，因而成為敵人所無法掌握的「秘密武器」。機體改裝成毀滅斑豹鋼彈之後，火力也獲得了提升。

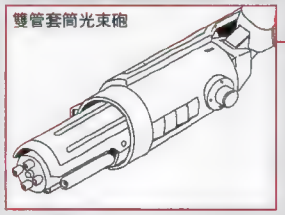


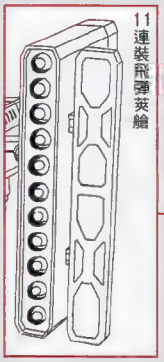
■毀滅斑豹鋼彈的武裝

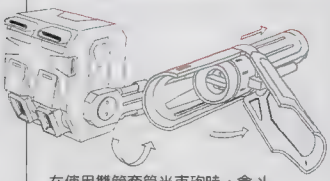
機體改裝為GT-9600-D毀滅斑豹鋼彈之後，因為在兩手裝備了雙管套筒光束砲，所以擊破敵機的能力也更加地提升了。另外，其他固定武裝也分別進行了種類的強化，新增了可以自由選擇換裝的11連裝飛彈莢艙或是光束加農砲。這些武器也讓本機一擊摧毀MS的破壞力獲得大幅成長。

頭部的射擊武器更換成威力更強的光束砲。



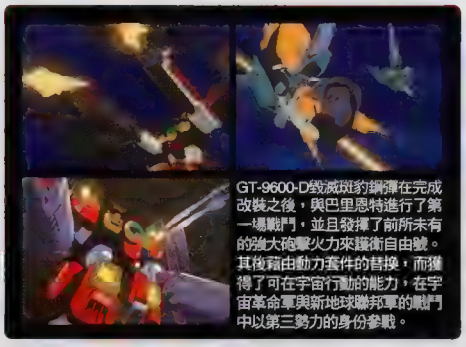






在使用雙管套筒光束砲時，會以滑動方式伸出砲身。

GT-9600-D毀滅斑豹鋼彈全部武裝的展開狀態。固定武裝與之前相比，變得更大型化，同時也更進一步強化了本機的移動砲台形象。

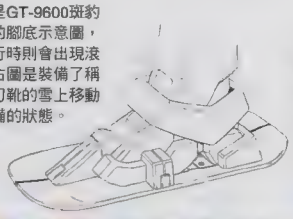


GT-9600-D毀滅斑豹鋼彈在完成改裝之後，與巴里恩特進行了第一場戰鬥，並且發揮了前所未有的強大砲擊火力來護衛自由號。其後藉由動力套件的替換，而獲得了可在宇宙行動的能力，在宇宙革命軍與新地球聯邦軍的戰鬥中以第三勢力的身份參戰。

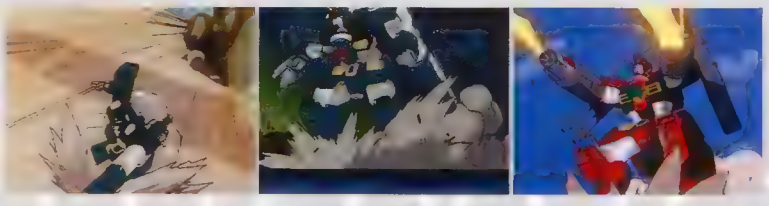
曾與反政府組織「沙提里康」成員帕茲・西絲的座機G獵鷹號進行合體，成功地在大氣層之內飛行。可是因為測試數據不足的關係，因此並沒有在實戰中使用這個合體模式。

裝備　實現高速機動力的滾輪滑行

左圖是GT-9600斑豹鋼彈的腳底示意圖，在滑行時則會出現滾輪。右圖是裝備了稱為冰刀靴的雪上移動用裝備的狀態。



一般情況下，配備了重武裝及重裝甲的MS，相對必須付出的代價就是犧牲機動性，這樣的案例可說屢見不鮮。而搭載了大量射擊武器的GT-9600斑豹鋼彈以及GT-9600-D毀滅斑豹鋼彈，為了彌補損失的機動性，於是在腳底設置了滑行用的滾輪，藉由這個滾輪裝置，不只能夠讓重型MS所難以奢求的高速移動化為可能，並且還獲得了連沙漠等惡劣地形都能夠充分應對的高度越野能力。

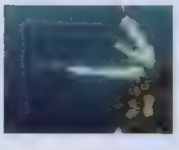


使用滾輪進行高速移動的斑豹鋼彈以及毀滅斑豹鋼彈。藉此可以採取一邊滑行一邊同時發射武器的戰法。

■MORE INFO!

水中用S-1裝備

不論是GT-9600斑豹鋼彈或GT-9600-D毀滅斑豹鋼彈，均可換裝能夠在水中進行戰鬥的推進背包。這個稱被之為S-1的替換式動力裝備，是個具有大型水中用馬達以及魚雷發射管的套件，即使在水面下也可以確保高度的機動力以及攻擊力。



S-1裝備曾在與多塔普一戰當中使用。

這個裝備是由自由號的技師基德・沙薩米爾所製作的。

MBF-M1

ORB／
歐普聯合首長國

M1異端鋼彈

unknown

M1 ASTRAY

SPEC

全高	17.53m
重量	53.5t
武裝	75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣）／70式光束軍刀／71式光束來福槍
所屬	歐普聯合首長國

頭部
M1異端鋼彈的頭部兩側設置了75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣），連續射擊的性能相當優越，可於攔截飛彈等情況下使用。

作爲歐普的堡壘的本國防衛用MS

M1異端鋼彈，是歐普聯合首長國為了捍衛國家安全而秘密開發的MS。作為一台自然人使用的MS，具有令人引以為傲的優秀性能，量產的結果也很順利，本機的完成，主要應該歸功於歐普擁有完備的開發戰略。這也是歐普中立國的另一個面貌——將技術立國的優勢發揮到最大極限。

歐普原本計畫開發一個被稱為「異端機」的自然人用MS系列，而委託半國營企業摩根雷提社進行這項製造計畫。然而開發過程遭遇到瓶頸，並且無法預估計畫完成的確實時間。為了解決這個燙手山芋，摩根雷提社找上了在同一時間展開MS開發計畫的大西洋聯邦。當時大西洋聯邦靠著摩根雷提社的技術支援，雙方合作完成了「G」系列。據說歐普政府對於兩者共同開發一事並不知情。但就結果而言，因為將「G」系列的開發數據回饋至「異端機」上，才使得M1異端鋼彈得以順利誕生於世界的舞台之上。

在那之後，被反覆投入實戰中測試的M1異端鋼彈，在當時隸屬於地球聯合軍麾下的調整者煌・大和的協助之下，成功地將OS調整到最佳狀態。自此，M1異端鋼彈成為一台即使是自然人操縱，也能獲得與攻擊鋼彈匹敵的優異泛用性的機體。

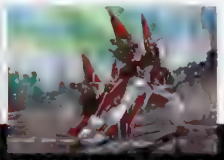
機體構造
外觀與地球聯合軍的GAT X系列具有許多相似之處。不過因為以生產效率為優先，因此沒有採用PS裝甲。

推進背包
參考GAT-X105攻擊鋼彈採用的翔翼攻擊背包套件所開發而成，可供M1異端鋼彈在大氣層內飛行。

腳部
腳部具有高度的泛用性。不管是與地球聯合軍的攻擊刃，或是與其他國家的量產機體相比，M1異端鋼彈的運動性均略勝一籌。

Rear

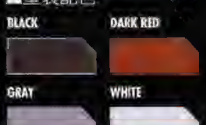
Front



在「歐普解放戰爭」中初次投入實戰行列的M1異端鋼彈。據說似乎嘗將拳法家的數據資料輸入機體，因此與攻擊刃等他國的量產機體比起來，格鬥能力明顯較高。

■尺寸比較

■塗裝配色



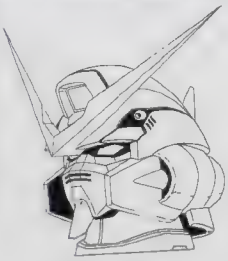
關連檔案

愛莉卡・西蒙斯	SEED-36
真狂米・納拉・阿斯哈	SEED-37
煌・大和	SEED-30
水佐城／草薙號	SEED-18
攻擊鋼彈	SEED-01
雅金・杜威之戰	SEED-44

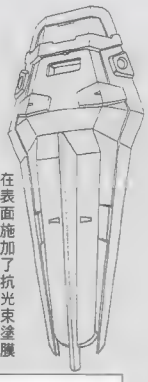
FILE PREVIEW

不僅是摩根雷提社的技術主任，同時也是M1異端鋼彈的開發計畫負責人。

裝備　為了強化本國防禦力量所特化的標準裝備群



75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣）是牽制敵機以及攔截飛彈時最實用的武器。

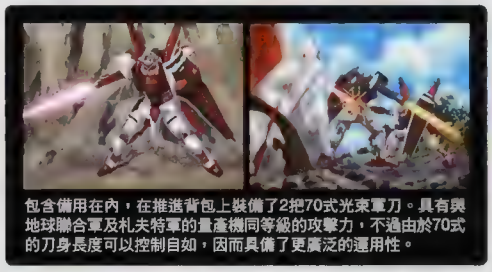


在表面施加了抗光束塗膜處理，除了實彈之外也能防禦光束攻擊的盾牌。

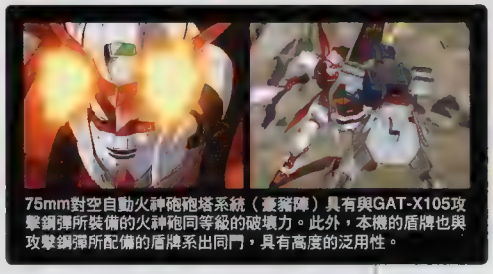
M1異端鋼彈畢竟是以作為歐普本國防衛用所開發出來的機體，因此不具有任何用於強襲或潛入敵方據點所需的特殊裝備，而是配置了無論遭遇任何狀況都足以充分應對的中距離戰鬥用裝備。本機採用的75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣）與71式光束來福槍、盾牌等武裝，都是從地球聯合軍的攻擊鋼彈所配置的裝備資料回饋而來。因此不僅具有高水準的基本性能，在戰鬥中也都可以維持穩定的火力及防護力。除此之外，M1異端鋼彈也配備了70式光束軍刀作為格鬥武器。與其它裝備不同，這是強烈展現出歐普本身技術力的一項武裝，特色是可藉由操作出力而改變刀身的長度，是運用性極為靈活的武器。

由於配備了標準化以及高性能的各種武裝，因此可將M1異端鋼彈的機動性和運動能力發揮到最高極限以進行戰鬥。

設定為本機主力武裝的71式光束來福槍，無論在陸地上或宇宙中等各種環境均可使用。在連射性能與破壞力方面，據說等同於攻擊鋼彈配備的光束來福槍。若是遇上攻擊刃與基恩等量產型MS，也能夠一擊便將其破壞。



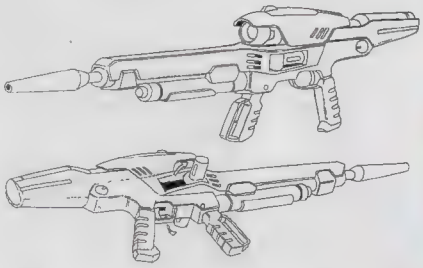
包含備用在內，在推進背包上裝備了2把70式光束軍刀。具有與地球聯合軍及札夫特軍的量產機同等級的攻擊力，不過由於70式的刀身長度可以控制自如，因而具備了更廣泛的運用性。



75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣）具有與GAT-X105攻擊鋼彈所裝備的火神砲同等級的破壞力。此外，本機的盾牌也與攻擊鋼彈所配備的盾牌系出同門，具有高度的泛用性。

■推進背包的武裝裝備圖

M1異端鋼彈的71式光束來福槍和盾牌可以透過重疊的方式，配掛在推進背包的左側。此外，為了能夠將70式光束軍刀快速地拔出，將刀柄插座設置於背包的上方。在不戰鬥時便是以這個型態，或者是將推進背包卸下的狀態來行動。



以歐普的自有規格所開發出來的71式光束來福槍，因為重量輕，所以操作性相當靈巧，攻擊範圍也很廣泛。

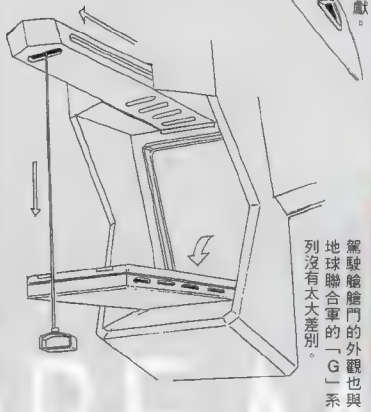
機體構造　承襲自攻擊鋼彈的機體構造

除了體積較大而且形狀突出的推進背包之外，M1異端鋼彈的機體是由許多便於量產的單純幾何形狀零件所組成。

以量產為前提所開發出來的M1異端鋼彈，其構造設計經過審慎考量，因此具有高度的規格化。尤其是推進背包，是參考了攻擊鋼彈配備的翔翼攻擊背包套件所設計出來的成果，不管是在生產效率或整備維修方面均有優越的表現。不僅如此，這個推進背包由於更換容易，因此擴充性也很高，據說也能夠裝備各式各樣經過小規模改良的特殊配備。

包含以上所述，M1異端鋼彈可是說一架與攻擊鋼彈具有很多共通點的機體，但儘管如此，兩者之間仍有一些不同之處。例如本機沒有採用PS裝甲，理由是為了能夠量產，必須削減製造的成本。不過也有一個說法是，地球聯合軍不肯把PS裝甲的製作技術提供給摩根雷提社。最後摩根雷提社迫不得已，採用了被稱為「發泡金屬」的輕量素材的替代品。

M1異端鋼彈的裝甲所採用的發泡金屬雖然沒有PS裝甲那樣的防禦力，但是對於機體的輕量化以及提升機動力則仍舊有所貢獻。



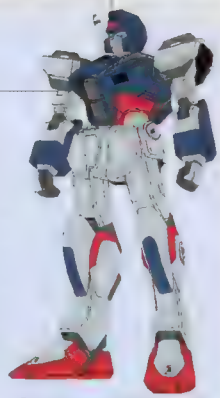
從駕駛艙內的配置，也可看出「G」系列對M1異端鋼彈的影響甚鉅，但在OS的調整方面似乎遇到了瓶頸而難以突破。

駕駛艙艙門的外觀也與地球聯合軍的「G」系列沒有太大差別。

■MORE INFO!

自然人使用的MS

在地球與殖民地群雙方的全面武力對決之下，除了歐普開發的M1異端鋼彈以外，也有許多自然人使用的MS被成功開發出來，並且大量投入於戰場上。例如地球聯合軍以攻擊鋼彈的運用數據資料為基礎，量產了以攻擊刃為代表、被稱為「刃系列」的一系列MS。這些與札夫特軍的主力量產機基恩具有同等級性能的「刃系列」MS，在巴拿馬攻略戰之後，以地球聯合軍的主力機之姿陸續加入了戰局。因為這些變化，使得殖民地群與聯合軍之間的戰力呈現拉鋸狀態，在各地不斷進行激烈的消耗戰。另外，到了第2次雅金・杜威攻防戰時，名為嫣紅攻擊鋼彈的自然人用MS也開始投入戰場。這是作為卡佳里・由拉・阿斯哈的專用機所製造出來、使用攻擊鋼彈的預備零件等組合而成的機體。除此之外，據說M1異端鋼彈的原型、被稱為「異端機」的機體，也傳出被用來作為自然人用MS的情報。



「刃系列」MS的原型──攻擊刃，是一款以集團作戰為前提開發出來的機體。

嫣紅攻擊鋼彈是在歐普製造的宇宙戰艦「草薙號」內部組裝而成。

地球聯合軍靈活運用其具有壓倒性優勢的國力，將攻擊刃大量生產投入戰場。

左圖是攝影機所捕捉到的，號稱是M1異端鋼彈原型的「異端機」的珍貴戰鬥影像，傳聞是廢鐵回收商與傭兵所擁有的機體。

© SOTSU · SUNRISE

OZ-06MS

LEO

OZ／Earth Governments
OZ／地球圈統一聯合

里歐

SPEC

全高	16.2m
重量	7.0t
武裝	多佛槍／火箭砲／光束軍刀×2／105mm來福槍／光束來福槍 等
所屬	OZ／地球圈統一聯合

頭部
OZ-06MS里歐的頭部空間幾乎全被主攝影機所占去。因為大型感應器被設計成直接曝露在外，所以另外配備了可以保護感應器的開閉式護甲。

肩部
具有可以連結盾牌或是多佛槍的掛架構造。另外從上方可以設置加農砲的這一點來看，可以窺見其考量到未來擴充性的前瞻設計。

孕育出多數衍生機的傑作泛用機

對於地球圈統一聯合軍（以下簡稱為聯合軍）而言，初次正式採用的MS，就是冠上黃道十二宮之名「獅子座」的這架OZ-06MS里歐。由聯合軍內部的秘密組織OZ（奧茲）所開發、量產的本機，被大量部署在聯合軍的各個軍事基地。另外聯合軍當時也以「維護治安」的名義，將OZ-06MS里歐派遣到因為主張自治權而與聯合軍出現對立的宇宙殖民地，擔任監視叛亂份子的角色。此後OZ-06MS里歐就逐漸成為聯合軍壓倒性軍事力的體現者，對殖民地方面而言，本機則是打壓自由的聯合軍萬惡象徵。

而作為本機原型的則是被稱為「實驗機．里歐」的OZ-00MS托爾吉斯。OZ所開發的首架戰鬥用MS托爾吉斯，是一架以單機壓制敵方據點為目標的高性能機體。然而卻因為過度追求性能，而變成難以駕馭的刁鑽設計，因此錯失了量產機會。OZ-06MS里歐則是沿用托爾吉斯的開發資料，並基於生產性以及操作性的優先前提來進行設計。其結果，就是開發出一架保有高度的基本性能，而且一般的士兵也能夠自由駕馭的機體。

此後，OZ-06MS里歐就成為了聯合軍．OZ所長期運用的主力機種，另外本機還孕育出OZ-07AMS艾亞利茲或是OZ-07MS特拉哥斯等多數的衍生機體，可以說是在A.C.（後殖民地）時代中，處於MS開發核心位置的重要機體。

背部
可以選擇加裝高機動套件或是宇宙用噴射背包，具備高度運用彈性。背部中央並設置了圓形的緊急逃生用艙門。

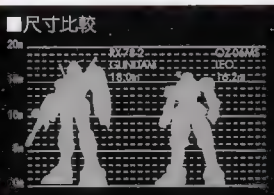
腳部
構造與OZ-00MS托爾吉斯幾乎是一模一樣的腳部。即使是在密林或是沙漠地帶等險惡地形，也能夠確保一定程度的越野性能。

Rear

Front

即使出廠以來經過了將近20年的時間，仍然擔任著聯合軍與OZ的主力機種，而被大量部署於各部隊。不過因為MD（機動傀儡）系統搭載機的登場，而漸漸地失去了活躍的空間。

■尺寸比較

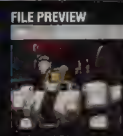


■塗裝配色

關連檔案

托爾吉斯（Ⅰ～Ⅲ）	W-12
艾亞利茲	W-14
坎沙、特拉哥斯&其他	W-15
陶拉斯	W-16
羅姆斐拉財團	W-50

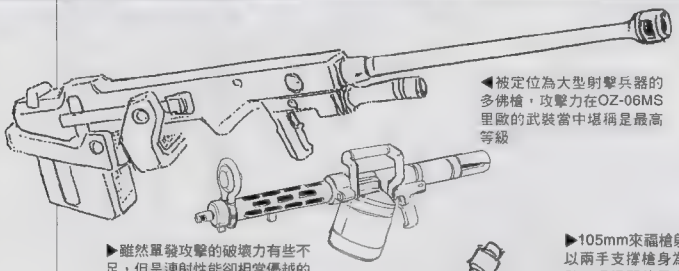
FILE PREVIEW



兼具爆發性的加速力及重裝甲的MS，其開發資料後來由里歐所繼承。

武裝

能夠對應所有戰場狀況的豐富武裝群

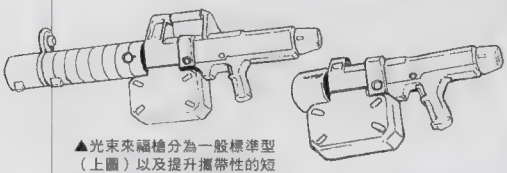


◀被定位為大型射擊兵器的多佛槍，攻擊力在OZ-06MS里歐的武裝當中堪稱是最高等級

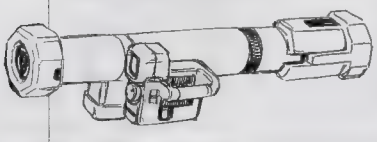
▶雖然單發攻擊的破壞力有些不足，但是連射性能卻相當優越的105mm來福槍。

▶105mm來福槍射擊時，以兩手支撐槍身為基本姿勢　不過即使只有單手也可以操作。

▶OZ-06MS里歐的光束軍刀一共配備2把，可收納在盾牌內側。



▲光束來福槍分為一般標準型（上圖）以及提升攜帶性的短槍身型（右圖）等2種款式。



◀OZ-06MS里歐也配備了火箭砲，雖然破壞力強大，但因為裝彈數相當有限，泛用性並不高。

對於OZ-06MS里歐，OZ的開發團隊為這架機體準備了相當多樣化的武裝群，這是考量到作為聯合軍的主力機種，必須要能夠應對所有形態的戰鬥。可是實際上，配備105mm來福槍及光束軍刀為主力武裝的機型依然占了大多數。這是因為OZ-06MS里歐通常是以軍事基地或是宇宙殖民地內部的警備為主要任務，而最適合執行這一類任務的就是這些具備高度運用性的基礎性武器。可是，自從A.C.195年的「流星作戰」發動之後，OZ-06MS里歐為了因應MS對戰的需求，也開始使用其它的武裝。以光束來福槍而言，這是OZ-06MS里歐的宇宙用武裝，至於多佛槍及火箭砲等長射程火砲，則是在突襲敵方據點或是進行後方支援時所使用。

以數機組成編隊，並以105mm來福槍進行同步連射，這就是OZ-06MS里歐的基本戰術。在OZ對聯合軍掀起反旗所發動的「破曉作戰」當時，因為雙方均擁有這款機體，所以展開了一場以「里歐對抗里歐」的戰鬥。

在世界國家軍與白色獠牙的最終決戰中，OZ-06MS里歐成為世界國家軍的主戰力，而被大量地投入戰場。相較於白色獠牙的陶拉斯或是比爾哥，在基本性能方面雖然稍為低劣，可是藉由善用多樣化武裝來彌補性能差距，而上演了一場勢均力敵的戰鬥。

裝備

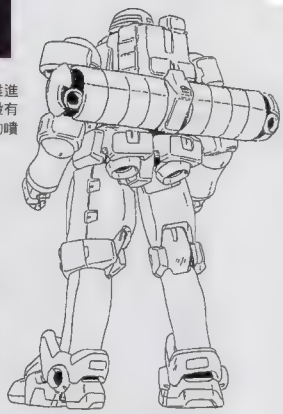
大幅拓展機體行動範圍的各種選擇性附加套件

OZ-06MS里歐的泛用性，可藉由裝備附加套件的方式進行升級，以對應不同的戰場。其中之一，就是可以讓機體獲得飛行能力的大型組件「高機動套件」。雖然飛行的機動性仍比不上空戰用MS艾亞利茲，不過OZ-06MS里歐的整體攻擊力較為優秀，一旦發生激烈的空戰時，本機仍經常被投入戰場。另外，還可掛載空降作戰用的降落傘等等。至於宇宙戰方面，則是開發了兼具姿勢控制噴嘴以及燃料貯存槽功能的噴射推進背包，藉由這款特製裝備，讓OZ-06MS里歐獲得了高度的宇宙空間機動性能。

■高機動套件

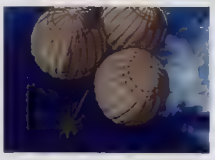
搭載了初期加速用的推進器，以及巡航用的渦輪引擎，擁有相當穩定的飛行能力。

曾是OZ二級特校的蕾蒂・安，在襲擊神龍鋼彈時使用過這款高機動套件。推進器的加速性能似乎相當優秀



▶OZ-06MS里歐的主推進器位在腰部以下，一共設有3座，位於燃料貯存槽的噴嘴結構是姿勢控制用。

■降落傘背包射出程序



在突襲敵方據點時，經常需要使用這款降落傘裝備。

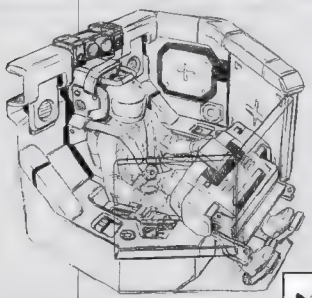
其構造方式是首先會射出小型的降落傘，然後再藉由牽引力將主傘打開來。背包的保護外殼在降落傘射出時，會朝四方飛散

■宇宙用噴射推進背包

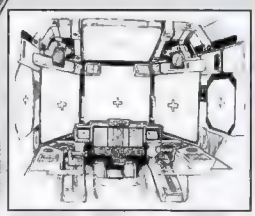
可讓宇宙機動性獲得飛躍提升的噴射背包。能夠輕易地換裝成各式各樣的附加輔助裝備，就是OZ-06MS里歐的最大長處。

駕駛艙

以高完成度為傲的駕駛艙系統



在OZ-06MS里歐之後所開發之OZ系列的MS，全部都是採用同一型的駕駛艙配置。



中央前方室設有3面主要顯示幕，側面及上方的顯示幕則是被使用來進行資料解析等等

OZ-06MS里歐之所以能夠保有高度的擴充性，主要是因為這架機體的內部構造設計地相當縝密的關係。特別是駕駛艙被施以了高度的規格化，包括操作性、駕駛員的舒適性等等，均展現出非常高水準的完成度。因此在OZ-06MS里歐之後所開發的MS，也幾乎都是採用與本機共通的駕駛艙系統。因為這點，只要熟悉了OZ-06MS里歐的操縱方法，就可以輕易地操縱其它的MS了。

希洛等鋼彈駕駛員們，也曾經操縱過OZ-06MS里歐。

■MORE INFO!

採用其他塗裝配色的里歐

地球圈統一聯合・宇宙用

地球圈統一聯合・東南亞用

◀除了肩部設置了噴射器以外，基本性能與地面用機種毫無差異

▶被大量部署在位於新加坡的宇宙港基地。

OZ-06MS-EO

OZ-07AMS

OZ／Earth Governments
OZ／地球圈統一聯合

艾亞利茲

ARIES

SPEC

全高	——（頭頂高16.9m）
重量	8.0t
武裝	連射來福槍／飛彈英艙
所屬	OZ（奧茲）／地球圈統一聯合

針對空戰性能進行強化的OZ可變MS

OZ-07AMS艾亞利茲，是由隸屬於地球圈統一聯合軍的秘密組織OZ（奧茲），繼OZ-06MS里歐之後所開發的量產型MS。其基本性能雖然是繼承自里歐的開發數據與技術資料，但從那大相逕庭的外觀上也可以清楚瞭解到，這是一架將里歐的設計概念作了180度顛覆的機體。

OZ-07AMS艾亞利茲的開發目的，乃是為了提升OZ在「質」這一方面的軍事力。在生產性與泛用性方面都相當優秀的里歐，對於軍事力的「量」帶來了很大的貢獻。可是，不管里歐的泛用性再怎麼高，還是有著無法充份應對的戰場。空中及海洋可說就是最明顯的例子，而這架OZ-07AMS艾亞利茲，就是為了對應空中的作戰需求所特別開發的。

完成後的OZ-07AMS艾亞利茲，在腳部採用了變形機構，並藉由在兩肩設置推進器，而獲得了高度的飛行能力。另外在量產方面也相當順利，被大量地配屬到聯合及OZ兩軍當中，作為地球方面的貴重空中戰力而活躍著。

推進器
搭載於兩肩的大型推進器，成為了本機外觀上的最大特徵。這是個在高度加速性以及穩定飛行方面所不可或缺的推進結構。

推進背包
OZ-07AMS艾亞利茲的推進背包，是將起飛及加速所使用的推進器，以及保持機體飛行平衡的機翼，全部整合為一的複合式構造。

機體構造
不僅是在空中，同時在地面也可以運用的空陸兩用機。不過機體的泛用性則略嫌偏低，因為本機是以飛行型態的作戰為前提進行設計。

腳部
相較於搭載了推進器而顯得頗具重量感的上半身，腳部給人十分纖細的印象。飛行時能夠將腳部折疊進行收納。

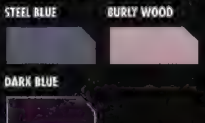
Rear

Front

擅長於活用飛行能力的一擊脫離戰法，或是採用集團方式進行的突襲作戰。因為本機是以大氣層範圍內運用為前提所開發的，在主戰場轉移到宇宙的A.C.195年後期之後，其活躍的機會也逐漸變少了。

■尺寸比較

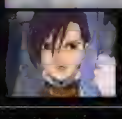
■塗裝配色



關連檔案

傑克蕾琪亞・諾茵	W-33
里歐	W-13
陶拉斯	W-16
羅娃雯拉財團	W-50

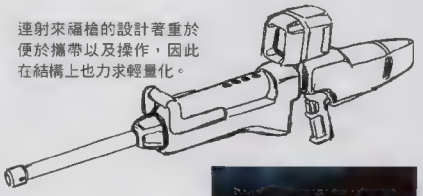
FILE PREVIEW



在OZ負責培養MS御駕員的女性軍官。操縱個人專屬塗裝色的艾亞利茲。

武裝　活用飛行性能的2種類射擊兵器

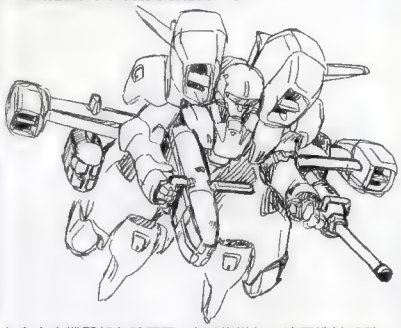
OZ-07AMS艾亞利茲所配備的武裝種類，是非常簡潔的。而且僅有實體彈式的連射來福槍以及飛彈莢艙這2種射擊武器而已，完全沒有配備任何格鬥兵器。對於OZ而言，OZ-07AMS艾亞利茲是一架對應空戰用途的機體，開發的重點應該著眼於如何讓飛行性能獲得最大限度的提升。因此，在設計上就排除了所有可能會妨礙飛行的過度武裝，取而代之的是連射來福槍及飛彈莢艙等具有高度運用效率的泛用武裝。這些武裝不僅可手持，也可直接裝設在機翼的派龍掛架上，並活用本機的飛行性能來進行高速攻擊。



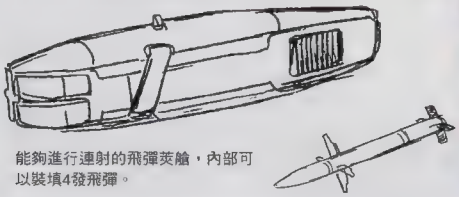
連射來福槍的設計著重於便於攜帶以及操作，因此在結構上也力求輕量化。

也可將配備連射來福槍為主武裝的機體，和配備飛彈莢艙為主武裝的機體組成編隊，進行協同攻擊。

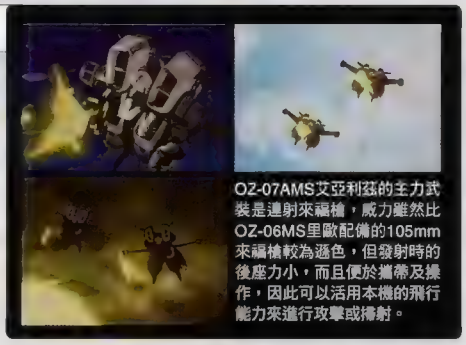
■派龍掛架武器裝備方式



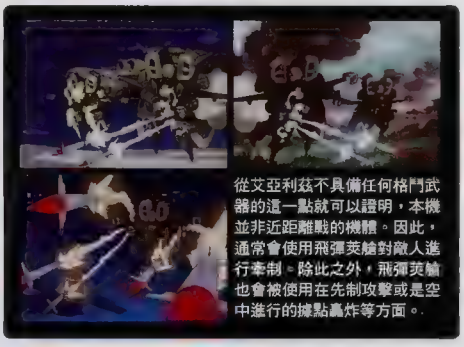
在左右方機翼都各設置了1座派龍掛架，連同機械手臂，本機一共可以同時操作4組武器。



能夠進行連射的飛彈莢艙，內部可以裝填4發飛彈。

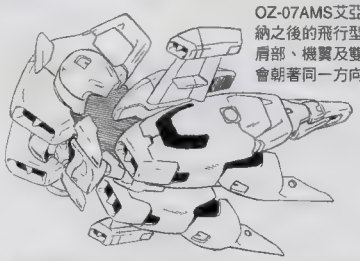


OZ-07AMS艾亞利茲的主力武裝是連射來福槍，威力雖然比OZ-06MS里歐配備的105mm來福槍較為遜色，但發射時的後座力小，而且便於攜帶及操作，因此可以活用本機的飛行能力來進行攻擊或掃射。



從艾亞利茲不具備任何格鬥武器的這一點就可以證明，本機並非近距離戰的機體。因此，通常會使用飛彈莢艙對敵人進行牽制。除此之外，飛彈莢艙也會被使用在先制攻擊或是空中進行的據點轟炸等方面。

變形機構　對於削減空氣阻力有著明確貢獻的可變機構



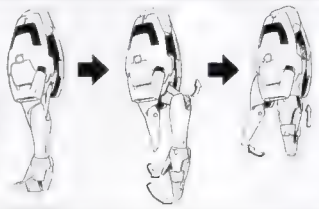
OZ-07AMS艾亞利茲腳部收納之後的飛行型態。設置在肩部、機翼及雙足的推進器會朝著同一方向產生推力。

為了能夠在大氣層內穩定地飛行，除了需要高度的推力之外，同時要如何將機體所產生的空氣阻力降低，是個非常重要的課題。以標榜「附加飛行能力」的OZ-07AMS艾亞利茲而言，在開發時也費盡了一番心思，才成功克服這些問題點。將大型噴射器搭載於肩部的這個大膽創意，可說是本機為了獲得高度推力而歷經多次錯誤嘗試之後所得到的結果。同樣地，腳部所具備的變形機構，說是為了削減空氣阻力所構想出來的優秀創意也不為過。

OZ-07AMS艾亞利茲所具備的變形機構，並不是像之後所生產的可變型MS陶拉斯那種大費周章的機構。而只是將腳部膝蓋以下部分折疊起來收納到大腿內部，這種簡易型態的變形。可是，對於削減機體所產生的空氣阻力，產生相當充分的效果，進而帶來了穩定的飛行性能。同時，因為系統結構本身相當簡潔的緣故，也節省了不少製造成本，這正是OZ-07AMS艾亞利茲能夠大量生產的主因。

■腳部變形程序

首先將腳尖部分向下彎折90度，與腿部形成一直線，同時將膝部的關節滑動到上方，然後將小腿部位收納到大腿後方。因為機體的上半身並不會進行變形，足部的展開與收納動作可在短時間內完成，減低敵人趁著變形空隙發動攻擊的機率。

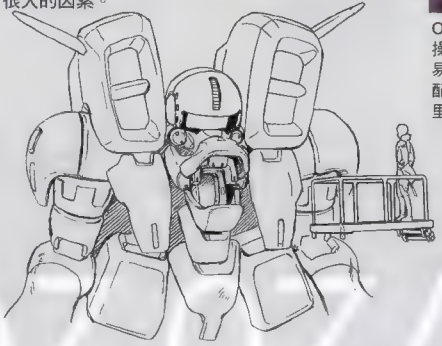


OZ-07AMS艾亞利茲的主要運用方式，通常是從空中對敵方據點進行突襲。因為地面的鎮壓行動都是交給OZ-06MS里歐等泛用型機體，所以從飛行型態變形成MS型態的機會並不多。

駕駛艙　從里歐沿用下來的操作系統

本機的駕駛艙，乃是沿用OZ-06MS里歐所配備的操作系統。雖然為了空戰的操作而或多或少有所改良，但是基本的操縱方式大致是跟里歐相同的。OZ-07AMS艾亞利茲之所以能夠大量投入於戰場，這個規格制式化的駕駛艙系統可說占了很大的因素。

OZ-07AMS艾亞利茲這款機體操作相當簡單，一般士兵很輕易就能學會。關於內部的儀表配置，可以發現跟OZ-06MS里歐其實並沒有太大差異。

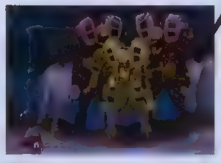


OZ-07AMS艾亞利茲的駕駛艙艙門相當窄小，大約只有人孔蓋或是戰車艙門那種程度的尺寸。

MORE INFO!

採用其他塗裝配色的艾亞利茲

被配屬到聯合及OZ雙方的本機，除了以藍色為主的統一配色外，還存在著各個隸屬單位所採用的其他機體配色。但很諷刺的是，這個塗裝差異，在後來的「破曉作戰」中成為決裂的兩方用來辨別敵我身分的重要參考依據。



諾茵所使用的專用機，在與神龍鋼彈的作戰中受到不小損傷。

諾茵座機

在OZ訓練MS駕駛員的露克蕾琪亞・諾茵的個人專用機。

OZ用

統一成黑色塗裝的OZ專用式樣。性能似乎跟聯合的機體沒有差別。

OZ-07AMS ARIES

NRX-0013 巴沙可
GUNDAM VIRSAGO

SPEC

全高	17.8m
重量	8.1t
武裝	MEGA音速砲／光束軍刀／攻擊爪×2／鋼爪光束砲×2／頭部火神砲×2　等
所屬	新地球聯邦軍

NRX-0013-CB 巴沙可
GUNDAM VIRSAGO CHESTBREAK

NEW EARTH FEDERATION／新地球聯邦軍

SPEC

全高	17.8m
重量	8.3t
武裝	三重MEGA音速砲／光束軍刀／攻擊爪×2／鋼爪光束砲×2
所屬	新地球聯邦軍

Front

肩部
在裝甲的內部設置了腕部的伸縮結構。另外在裝甲上可見的空隙，推測目的是為了獲得機體的輕量化。

頭部
特徵是很邊有如「耳朵」一般地伸展開來的翼面結構的頭部。裝備了2門用來牽制敵機的頭部火神砲。

機體構造
繼承了巴沙可鋼彈的高度攻擊力，並且進行了可以適應宇宙環境的改良，甚至能夠從月球接收微波。

機翼
裝備在推進背包上，具有推進器功能的大型機翼。以此產生高度升力來賦予機體飛行能力。

攻擊爪
裝備於巴沙可鋼彈・斷胸兩腕的鉤爪型武器。當準備發射三重MEGA音速砲時，會以鉤爪將機體固定於地面，當作抑制後座力的輔助工具。

Front

因爲新人類能力者的失去而被孕育出來的超攻擊型MS

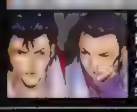
以設立新地球聯邦政府為首要目標，逐步掌握地球統治權力的政府重建委員會，他們為了讓人民感受到地球的國力復甦而開發的新型MS，就是這架NRX-0013巴沙可鋼彈。在第7次宇宙戰爭結束之後所開發的NRX-0013巴沙可鋼彈，可說是戰後問世的第一架「鋼彈」型機種，本機的主要特色在於搭載了能夠反映出新人類能力的F（閃光）系統。然而，受到先前大戰的影響，失去了許多具有新人類能力之士兵的關係，因此本機採用了不需依賴特定駕駛員及F系統也能夠發揮高度攻擊力的設計。

NRX-0013巴沙可鋼彈是由無法發動F系統的「F類型」駕駛員夏基亞・佛洛斯特所搭乘，並被用來當作抹殺新人類能力者的工具。之後，夏基亞趁著戰亂之際，帶著這架座機前往宇宙，改裝成提升宇宙環境適應能力以及武裝大幅強化的NRX-0013-CB巴沙可鋼彈・斷胸。

關連檔案

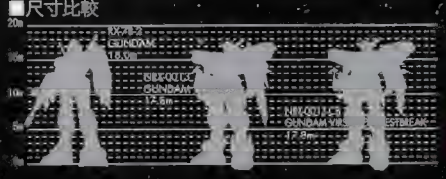
佛洛斯特兄弟	X-18
阿斯特龍鋼彈&其他	X-06
決戰兵器　鋼彈	X-25
第7次宇宙戰爭	X-27

FILE PREVIEW



被認定為屬於F類型的擊生兄弟，將世界引導到第8次宇宙戰爭。

■尺寸比較



■塗裝配色

具有與鋼彈DX同等級的攻擊力。

武裝

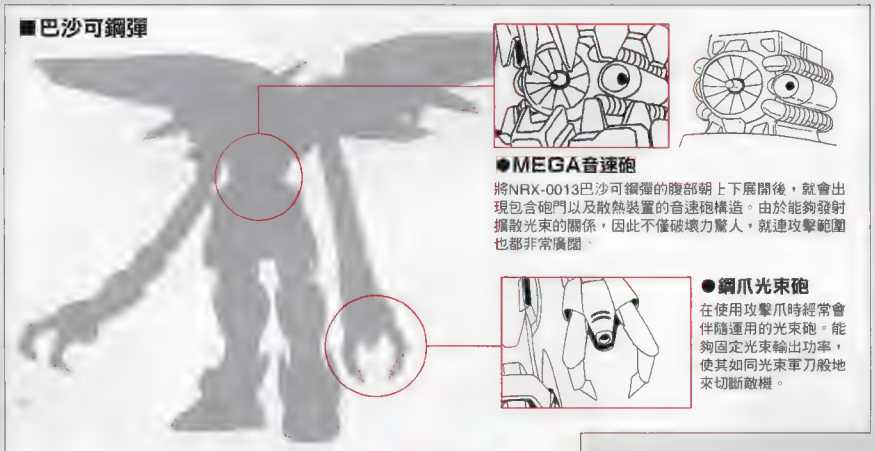
不論在任何狀況下都能夠發揮威力的強力武裝群

NRX-0013巴沙可鋼彈裝備了能夠以單機來壓制敵方據點的強力武裝群。尤其是位於機體正面腹部的主力武器MEGA音速砲，其破壞力十分強大，僅僅一擊就能夠殲滅十多架MS。此外，其他的鋼爪光束砲或是光束軍刀等武裝，也都各自擁有瞬間擊毀敵機的雄厚威力。而且很重要的一點是，使用這些武器時，並不需要發動F系統來接收能源，所以即使是不具備新人類能力的一般駕駛員，也可以充分駕馭這架機體。在改裝成NRX-0013-CB巴沙可鋼彈・斷胸之後，包含在胸部另外加裝砲門的三重MEGA音速砲在內，全體武裝均進行了性能強化，也讓這架機體的攻擊力更加銳不可擋。

在遠距離戰時使用MEGA音速砲，近距離戰鬥主要使用攻擊爪的NRX-0013巴沙可鋼彈。當攻擊爪捕獲目標時，就可直接發射攻擊爪內藏的鋼爪光束砲來擊破敵機。攻擊手段可說非常刁鑽犀利。

NRX-0013-CB 巴沙可鋼彈・斷胸所裝備的三重MEGA音速砲，具有能夠一瞬間將新聯邦軍的巴里恩特部隊消滅的驚人破壞力。另外攻擊爪的伸縮結構也經過重新改良，能夠更加快速地展開腕部。

■巴沙可鋼彈



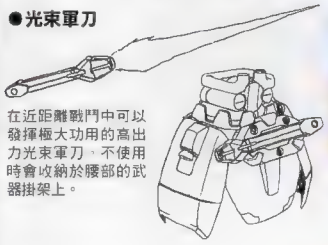
●MEGA音速砲

將NRX-0013巴沙可鋼彈的腹部朝上下展開後，就會出現包含砲門以及散熱裝置的音速砲構造。由於能夠發射擴散光束的關係，因此不僅破壞力驚人，就連攻擊範圍也都非常廣闊。

●鋼爪光束砲

在使用攻擊爪時經常會伴隨運用的光束砲。能夠固定光束輸出功率，使其如同光束軍刀般地來切斷敵機。

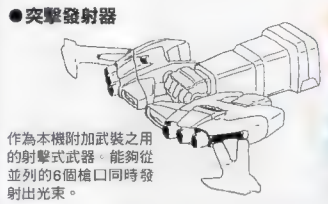
●光束軍刀



在近距離戰鬥中可以發揮極大功用的高出力光束軍刀。不使用時會收納於腰部的武器掛架上。

威力足以將德特雷斯這種量產型機體輕鬆切成兩段。

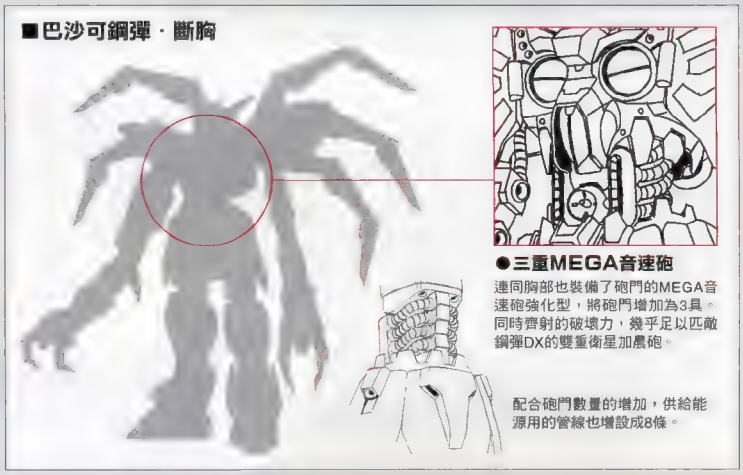
●突擊發射器



作為本機附加武裝之用的射擊式武器。能夠從並列的6個槍口同時發射出光束。

是個相較於鋼爪光束砲在操作性更為優秀的射擊兵器。

■巴沙可鋼彈・斷胸



●三重MEGA音速砲

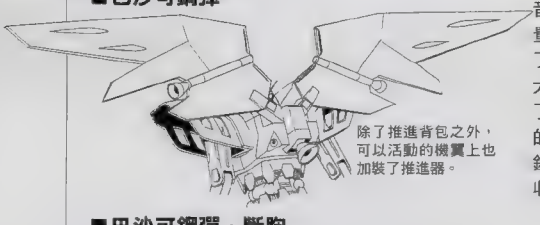
連同胸部也裝備了砲門的MEGA音速砲強化型，將砲門增加為3具。同時齊射的破壞力，幾乎足以匹敵鋼彈DX的雙重衛星加農砲。

配合砲門數量的增加，供給能源用的管線也增設成8條。

推進背包

讓空戰化為可能的巴沙可鋼彈推進背包

■巴沙可鋼彈



除了推進背包之外，可以活動的機翼上也加裝了推進器。

NRX-0013巴沙可鋼彈由於裝備了以腹部MEGA音速砲為首的大型武裝，而必須搭載能夠供應充足能量的高出力發電機，因此成為了一架重裝型MS。為了提升重裝型MS所欠缺的機動性，於是設置了具備大型機翼的推進背包，結果不僅讓本機的機動性獲得了改善，甚至還可以對應空戰，行動範圍有了飛躍性的拓展。至於改裝成宇宙用的NRX-0013-CB巴沙可鋼彈・斷胸，則是裝備了將機翼換裝成衛星加農砲接收面板的新型推進背包。

■巴沙可鋼彈・斷胸

裝備了6枚面板的推進背包。推進器則是整合成只有中央的1座。

NRX-0013巴沙可鋼彈雖是重裝型MS，不過仍可藉由機翼所產生的高度揚升力來進行低空飛行。

利用背部的面板來接收從月面發射的微波，能源就可以直接轉送到衛星加農砲上。

MORE INFO!

與阿斯特龍鋼彈的關係

開發NRX-0013巴沙可鋼彈的政府重建委員會，在同一時間也開發了稱之為NRX-0015阿斯特龍鋼彈的其他「鋼彈」型機體。相較於攻擊力重視型的NRX-0013巴沙可鋼彈，阿斯特龍鋼彈被定位成具有MA變形結構的機動力重視型MS，是一架發展方向完全背道而馳的機體。另外，這2機自設計階段開始，就被開發團隊設定為能夠一同搭配作戰、而且可以互相彌補對方缺點的「兄弟機」。在實戰中，通常也都是由機動力較強大的NRX-0015阿斯特龍鋼彈來當作NRX-0013巴沙可鋼彈的載運平台，而讓NRX-0013巴沙可鋼彈負責主攻，藉由這種搭配運用方式，更加地提升了整體的攻擊力。

分別擔任這2機駕駛員的佛洛斯特兄弟，由於具有直接從內心互相溝通而不需言語交談的獨特能力，這一點也成為提高本機運用效率的主要因素之一。

GF13-050NSW

NEO SWEDEN／新瑞典

unknown

諾貝爾鋼彈

NOBELL GUNDAM

SPEC

全高	16.2m
重量	7.0t
武裝	光束呼拉圈／光束緞帶／頭部火神砲×2／狂戰士系統
所屬	新瑞典

胸部
此處設置了緞帶型排氣口。雖然腰部後方也設有同樣形式的排氣口，但因為受到冷卻翼片的覆蓋，使得排氣效率並不理想，所以才在胸部上增設了一組。

頭部
與其他MF相較，頭部明顯小了一圈。包含冷卻翼片、通訊用天線、火神砲等等均集中設置在此。

能夠變身爲狂戰士的高機動MF

外觀採用了可愛的水手服少女造型，設計相當別樹一格的GF13-050NSW諾貝爾鋼彈，乃是新瑞典軍為了參加第13屆鋼彈武鬥會所開發的MF。本機的性能設計是以高度機動性為主要考量，能夠正確反映出新瑞典的鋼彈鬥士阿蓮薇．碧亞茲利所擅長的各種高速攻防動作，另外，武器之所以會採用像是呼拉圈或是緞帶這些體操道具，目的也是為了配合阿蓮薇身為女性的柔軟身段。

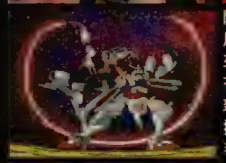
除了以上這些特色外，GF13-050NSW諾貝爾鋼彈的最大優勢，就是搭載了新瑞典獨自開發的狂戰士系統。這套系統可以接收外部傳送的誘導電波，藉此來控制阿蓮薇的精神力，並將她的戰鬥能力提升至120%的程度，如此一來機體就能夠發揮出超乎尋常的機動性與攻擊力。在第13屆鋼彈武鬥會的預選資格賽（Survival Eleven）當中，阿蓮薇就曾經利用狂戰士系統的幫助，成功地讓每一個對手全都在1分鐘之內倒下，以黑馬之姿取得了全勝。在可愛的外表下竟然隱藏著毫不相襯的超群絕倫力量，讓人對諾貝爾鋼彈留下了深刻的印象。

而成功打進決勝錦標賽的諾貝爾鋼彈，卻被覬覦於狂戰士系統的黃潤發首相連同阿蓮薇一同掠奪，之後就受到DG細胞感染，而轉變成笑傲江湖鋼彈。

機體構造
諾貝爾鋼彈乃是以機動性為優先考量的輕量化機體，泛用性也相當地高。另外考慮到鋼彈鬥士是女性的關係，因此機體造型也是根據女性體型為設計範本。

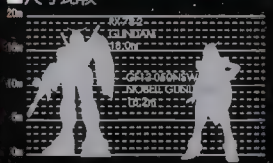
Rear

冷卻翼片
從頭部延伸到膝下附近的大型冷卻翼片。當狂戰士型態發動之時，原本開合的翼片會展開成9片，用以避免因為輸出功率過高而造成機體散熱不足。

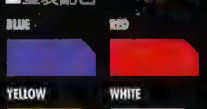


除了狂戰士系統發動時，使用光束緞帶等武器所展現出來的綺麗戰鬥姿態，相當具有風味。另外本機也曾經跟新日本的神威鋼彈組成雙人搭檔，展現出合作無間的聯手戰鬥。

■尺寸比較



■塗裝配色



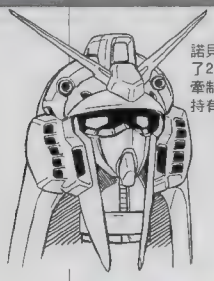
關連檔案

阿蓮薇・碧亞茲利 GG-20
惡魔鋼彈四天王 GG-12
超級型態&其他 GG-26
第13屆鋼彈武鬥會 GG-28

FILE PREVIEW

新瑞典宇宙軍的少尉，從幼年時期開始被灌輸了軍隊式格鬥術的教育。

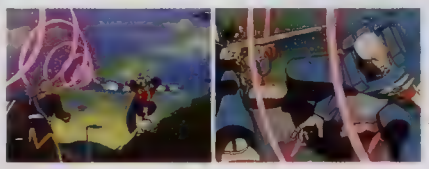
武裝・必殺技　變化自如的光束兵器，以及產生爆發性力量的狂戰士型態



諾貝爾鋼彈的頭部側面設置了2門火神砲。是一種用來牽制敵機的運動，為自機保持有利距離的射擊式武器。

■光束呼拉圈

將形成呼拉圈形狀的光束能量塊，以如同圓盤一般的高速迴轉，然後投擲出去。藉由離心力與高出力的光束來將敵機切斷或破壞。



■光束緞帶

相當具有通用彈性的光束兵器，可藉由控制出力來自由改變形狀與長度。能夠纏繞在敵機身上奪走其行動能力，或者是如同鞭子般地給予敵人傷害

■狂戰士型態

狂戰士型態發動時的諾貝爾鋼彈。因為出力的瞬間增加而使得機體產生大量高溫，此時髮狀的冷卻翼片會朝外展開來，藉此來提供機體的冷卻。另外當發動狂戰士系統時，必須從外部對阿蓮薇發射特殊誘導電波，所以會由新瑞典的工作人員因應戰況的需要來操作發射裝置。

GF13-050NSW諾貝爾鋼彈所配備的武器，是頭部火神砲以及2種類的光束兵器。這些武器，都是為了發揮擅長高速攻防的阿蓮薇之格鬥能力所開發的，而可以在不耗損機體機動性的情況下來使用。尤其光束呼拉圈及光束緞帶，都是能夠因應戰況的需要，來操控其形狀的變幻自如武器，因此，只要在高速移動當中使用這些武器，就可以產生相輔相成的效果，讓敵人陷入混亂狀態之後再加以擊破。

另外GF13-050NSW諾貝爾鋼彈還搭載了狂戰士系統。這是由新瑞典的貝魯曼博士所開發的威力提升系統，是個能夠將機體性能發揮到最高極限的增幅裝置。發動時的機體，會有如狂戰士一般，產生壓倒性的速度與力量，而能夠毫不給予敵人反擊機會地，發動接連不斷的猛攻。雖然系統在發動時會對阿蓮薇造成龐大的負荷，但是新瑞典軍卻經常無視阿蓮薇的本人意願，而遙自使用這個系統。

從平常散發著優雅的戰鬥風格搖身一變，化為如同野獸般的兇暴姿態來襲擊對手。這時候的破壞力，就連以重裝甲為傲的雷霆鋼彈右腕都可以瞬間破壞。

JMF1336R RISING GUNDAM

NEO JAPAN／新日本

旭日鋼彈

SPEC

全高	16.2m
重量	6.7t
武裝	光束弓／電熱薙刀／火神砲×2／機關加農砲／必殺必中旭日神箭
所屬	新日本

電熱薙刀
在中距離戰鬥具有十足威力的格鬥兵器。可利用從刀身產生的高熱來斬擊敵機。

肩部盾牌裝甲
肩膀上方增設了能夠自由裝卸的裝甲，與配備在左腕部的光束弓組合後就可以變成盾牌。

當使用光束弓時，左腕部的機械手掌會收納在腕部內。

光束弓
遠距離攻擊用的射擊武器。主要用來發射「必殺必中旭日神箭」。

盾牌的組合圖解。將兩片肩部盾牌裝甲以上下並列的方式，與光束弓嵌合而成。

Front

爲了迎戰惡魔鋼彈所打造的軍用MF

新日本的鋼彈武鬥會負責人烏爾貝・石川，為了對抗惡魔鋼彈而帶來新香港的機體，就是這架JMF1336R旭日鋼彈。原本是與終極鋼彈（之後的惡魔鋼彈）及閃光鋼彈同時期開發的本機，幾乎大部分的主要零件都可以跟閃光鋼彈一起共用，兩者除了造型非常近似之外，在基本機體性能方面，也是屬於同一個等級。不過最大的差別是，JMF1336R旭日鋼彈並不是用來參加鋼彈武鬥會的機體，而是基於防衛新日本這個軍事目的所開發的，所以並沒有裝備閃光手指這一類的格鬥戰武裝。取而代之的則是大量地配備了可以對應中、長距離戰鬥的武裝，謀求其泛用性的提升。

JMF1336R旭日鋼彈是由新日本的技術人員蕾茵・三香村所搭乘，為了打倒諾貝爾鋼彈所變化而成的笑傲江湖鋼彈，因而啟動並投入了戰鬥。

■必殺必中旭日神箭

利用光束弓施放的旭日鋼彈必殺技。由於破壞力相當強大，只要命中要害的話，僅需一發就能夠殲滅對手。在與笑傲江湖鋼彈的戰鬥中，以零距離狀態之下發射的箭矢，成功地擊破了敵機。

裝備了光束弓以及電熱薙刀等等，融合了新日本傳統武術要素的武裝。原本是烏爾貝・石川的專用機。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

蕾茵・三香村	GG-15
烏爾貝・石川	GG-23
閃光鋼彈	GG-01
第13回鋼彈武鬥會	GG-28

FILE PREVIEW

新日本的鋼彈武鬥會工作人員。為了救出阿蓮薇而駕駛旭日鋼彈出擊。

©SOTSU・SUNRISE

NRX-0015

GUNDAM ASHTARON

Front

SPEC

全高	——（頭頂高19.5m）
重量	10.2t
武裝	原子戰剪／戰剪光束砲×2／機首光束砲×4／機關加農砲×2／光束軍刀　等
所屬	新地球聯邦軍

推進背包
在MA型態時具有可當作本體功能的噴射推進背包。上面並配備了原子戰剪以及機首光束砲等大型武裝。

NRX-0015-HC

GUNDAM ASHTARON HERMITCRAB

NEW EARTH FEDERATION／新地球聯邦軍

SPEC

全高	——（頭頂高19.5m）
重量	12.0t
武裝	巨型戰剪×2／戰剪光束砲×2／機關加農砲×2／光束軍刀　等
所屬	新地球聯邦軍

推進背包
強化了出力以及搭載武裝，讓MA型態時的機動力等性能有所提升的大型推進背包。尺寸跟之前的背包相比，足足有2倍以上的體積。

機體構造
進行了可以適應宇宙環境的改良，除了保留原有的變形機構外，並大幅提升機體的攻擊威力。

腳部
比NRX-0015阿斯特龍鋼彈還要大上一圈的加大型腳部。推測是受到MA型態的變形機構改良的影響所致。

Front

兼具空戰能力與威力的重型MS

NRX-0015阿斯特龍鋼彈是由政府重建委員會（之後的新地球聯邦軍）所開發的F（閃光）系統對應用機體。由於搭載了高出力的推進器，以及採用了能夠變形成MA型態的變形系統，因此，雖然外觀看起來像是一架體型臃腫的重型MS，但NRX-0015阿斯特龍鋼彈卻依然能夠保有優秀的機動性。之後為了進行宇宙戰，而被改裝成NRX-0015-HC阿斯特龍鋼彈・寄居蟹，武裝方面獲得了大幅的強化。

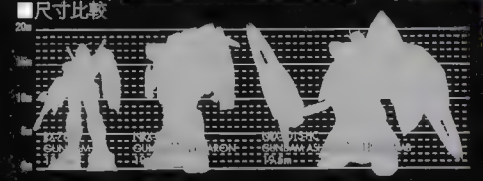
關連檔案

佛洛斯特兄弟	X-18
巴沙可鋼彈	X-05
空中霸王鋼彈	X-04
第8次宇宙戰爭	X-27

FILE PREVIEW

阿斯特龍鋼彈是由夏基亞・佛洛斯特的孿生弟弟，奧魯巴・佛洛斯特所搭乘的機體。

■尺寸比較



■塗裝配色

武裝　能夠確實一擊摧毀敵機的強大格鬥兵器——原子戰剪

不僅是擁有高度的機動力，設計上也相當重視攻擊威力的NRX-0015阿斯特龍鋼彈，配備了一款別具特色及象徵性的大型攻擊武器，那就是原子戰剪。原子戰剪是一種爪鉗結構的格鬥型武器，可以用來夾住敵機，並且利用爪鉗上的刀刃將敵機破壞，此外在刀刃的分歧部分也裝備了光束砲，因此能夠充分對應近距離至中距離範圍內的戰鬥，不論是格鬥戰或射擊戰都非常得心應手。以這個武裝為中心，再配合使用光束軍刀等基本武裝，就可發展出型態豐富的多樣化攻擊戰術。由於之後被改裝成NRX-0015-HC阿斯特龍鋼彈・寄居蟹，原子戰剪也被更換成巨型戰剪，而成為了破壞力更上層樓的武裝。

NRX-0015阿斯特龍鋼彈經常與巴沙可鋼彈聯手發動攻擊。這2架機體早在開發階段時，就被設定為能夠一同搭配作戰，相對於配備能夠將複數敵人一網打盡之武裝的巴沙可鋼彈，阿斯特龍鋼彈則是採取了一次解決一架敵機的武裝模式。

在光束軍刀以及機關加農砲也獲得了性能強化的阿斯特龍鋼彈・寄居蟹，新裝備的巨型戰剪之破壞力非常強大，不過由於這款武裝的可動範圍變得比較縮減的關係，因此在使用上已經不如之前的原子戰剪那麼頻繁。

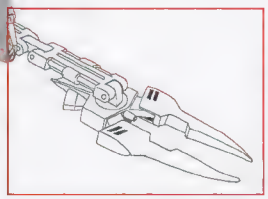
■阿斯特龍鋼彈

●機關加農砲

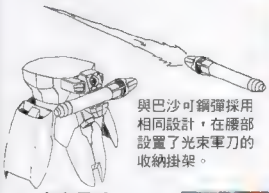
設置於NRX-0015阿斯特龍鋼彈雙肩部位的實彈型火神砲。相較於設置在頭部的火神砲，其口徑較大，攻擊力也較高。通常被運用於中距離的牽制或是迎擊飛彈等方面。

●原子戰剪

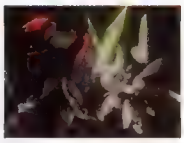
由於連結著具有複數關節的支撐臂，因而獲得偌大可動範圍的原子戰剪。兩支銳利的刀刃不光只是能夠夾住敵機，用來朝目標物突刺也相當有效，其威力足以輕易貫穿裝甲。另外裝備於刀刃分歧部位的戰剪光束砲，具有能夠將德特雷斯等量產型機體一擊破壞的傲人攻擊力，而以刀刃擒住敵機後發射光束砲的攻擊方式，更可以確實地將目標物破壞。



●光束軍刀



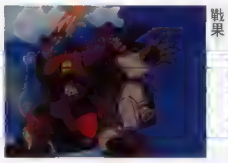
與巴沙可鋼彈採用相同設計，在腰部設置了光束軍刀的收納掛架。



光束軍刀的斬擊力堪稱當時的最高等級，與原子戰剪搭配運用更能發揮威力。

●光束長矛

本機另有光束長矛這款選配式武裝。這是一種具有光束砲功能的長槍型格鬥武器，能夠因應戰況施展各式各樣的攻擊。

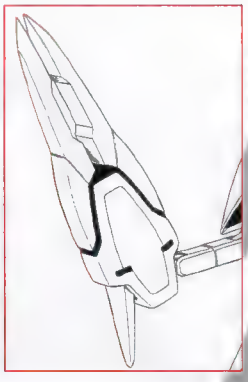


本機也曾經投擲出光束長矛，立下讓空中霸王鋼彈的右翼受到損害的戰果。

■阿斯特龍鋼彈・寄居蟹

●巨型戰剪

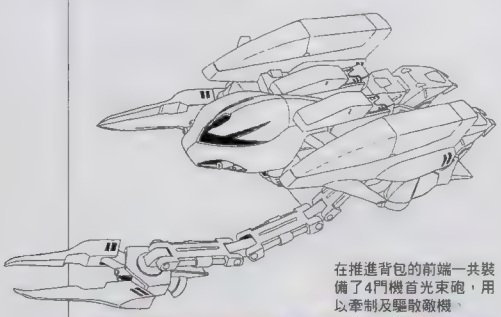
刀刃比之前的原子戰剪更為巨大化，強化了將敵機夾住時壓潰粉碎的力量。比起作為格鬥武器的功能，巨型戰剪明顯將改良重點集中在提高擒拿敵機的能力上。除此之外，戰剪光束砲的口徑也變得更大，更加地提升了其威力。



只要是被擒拿住的敵機，如果沒有意外的狀況發生，就幾乎不可能逃脫。

MA型態　同時兼具威力與攻擊力的高速飛行型態

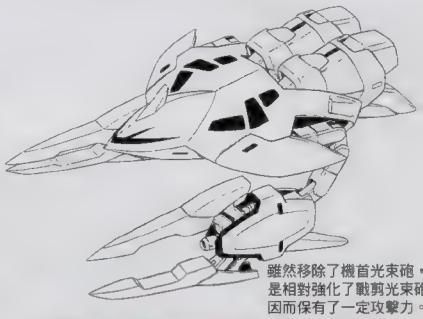
■阿斯特龍鋼彈



在推進背包的前端一共裝備了4門機首光束砲，用以牽制及驅散敵機。

也能夠在機體上方搭載巴沙可鋼彈來進行飛行。並且還可以藉由追加火箭推進器的方式，獲得長時間的飛行續航能力。

■阿斯特龍鋼彈・寄居蟹

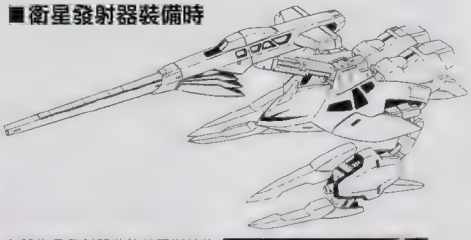


雖然移除了機首光束砲，但是相對強化了戰剪光束砲，因而保有了一定攻擊力。

因為推進背包被大幅度地改良的關係，其外形以及變形機構等等設計都與阿斯特龍鋼彈大不相同。機體各部位的推進裝置，也被調整成宇宙用裝備，以謀求出力的強化。

NRX-0015阿斯特龍鋼彈的MA型態，是採用將上半身收納於推進背包內部的形式。雖然MA形態的飛行模式主要被利用來進行接近敵方據點之前的高速移動，但是為了能夠隨時對應戰鬥，所以在展開原子戰剪（改裝成阿斯特龍鋼彈・寄居蟹之後則是巨型戰剪）的情況下也可以使用飛行型態。

■衛星發射器裝備時



架設衛星發射器狀態的阿斯特龍鋼彈・寄居蟹。而要發射加農砲的話，則需要透過搭載在巴沙可鋼彈上面的衛星系統來接收微波能源。

G-838

GHINGNHAM FLEET／
銀卡那姆艦隊

瑪西羅

MAHIROO

SPEC

全高	16.0m（頭頂高——）
重量	7.0t
武裝	環形盾牌內藏MEGA粒子炮／腕部半固定式短刀×2／REN-DO／腳部爪鉗 等
所屬	銀卡那姆艦隊

銀卡那姆艦隊的主力MS

身為執掌月之民的武裝力量，在2500年的期間反覆不斷操演的銀卡那姆艦隊。終於在C.C.（正曆）2345年，藉著從地球出航的偉爾基姆號造訪月球的機會，總算可以一展這支部隊長期以來不斷磨練的成果。而銀卡那姆艦隊當時所使用的主力MS，便是這款G-838瑪西羅。

G-838瑪西羅，被視為銀卡那姆艦隊的「演習用」MS，可說是一點也不為過。對於沒有敵對勢力的月之民而言，以MS進行軍事操演，是銀卡那姆艦隊能夠維繫戰力與實力的最大主因。由於本機搭載了許多光學感測裝置，擁有高度的情報分析能力以及強化機體之間的協同作戰能力。所以能夠進行高度複雜的操練演習。

在與地球方面的戰鬥中，G-838瑪西羅被編組成「瑪西羅隊」投入了實戰。從一開始便展現了多變的協同攻擊。不過由於部隊指揮官史威松總是獨斷獨行，因而導致本機難以充分發揮實力。

頭部
G-838瑪西羅搭載了高性能的光學感測群組，有助於進行密集的協同攻擊。在頭部中央有個圓形的組件，能夠發射誘導用雷達訊號。

右肩部
肩部裝備了能夠覆蓋全身的大型攻防一體武器。環形盾牌內配備了MEGA粒子炮。藉由內藏的大型加速器得以實現高火力。

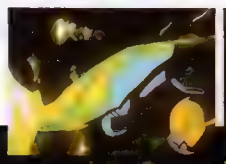
腕部
G-838瑪西羅的雙手配備了半固定式短刀作為格鬥武器，同時還配備了能夠發射高速穿甲彈的小型射擊武器。

機體構造
身體與各關節套件採用可以任意裝卸的模組化結構，一旦受損時，可以隨時將已經損壞的累贅部位分離拋棄。

駕駛艙
G-838瑪西羅採用了與腰部一體化的駕駛艙，駕駛艙門設置在髖關節處。當駕駛員要搭乘時，駕駛座會從內部伸出。

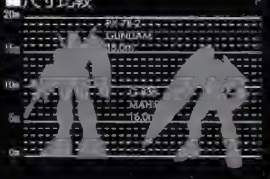
Rear

Front



透過長年的操演，不論是在「E小調作戰」或「北斗七星之陣」中，展現出成熟多變的協同攻擊，是一款相當適合宇宙戰運用的機體。為了進攻地球，本機並具備了大氣層突入能力。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

- 銀卡那姆艦隊的士兵們 V-24
- 地球的月之民 V-26
- 金姆・銀卡那姆 V-23
- 銀卡那姆艦隊的叛亂 V-33

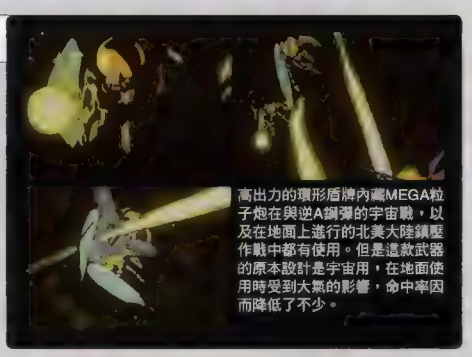
FILE PREVIEW

「瑪西羅隊」的指揮官史威松，負責在戰鬥中指示部隊採取各種不同攻擊隊型。

裝備

能夠執行全領域攻擊的各式武裝與內部構造

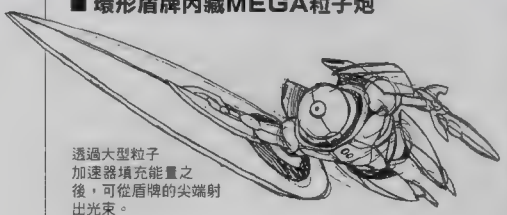
以銀卡那姆艦隊的主力戰鬥機種為前提所開發的G-838瑪西羅，本機的主要用途是「針對敵方據點執行急襲攻擊」，因此特別重視攻擊面的性能設計。尤其是本機所配備的環形盾牌內藏MEGA粒子炮這款主力武裝，具有極高的攻擊力，同時亦能應付長距離射擊的需求。至於中距離的武裝配備有小型手槍REN-DO，雙手則是配備半固定式短刀，可以在近身肉搏戰時使用，因此能隨時因應戰況進行全領域的攻擊。正因為G-838瑪西羅裝備了這麼多武器，才得以成功孕育出多樣且複雜的協同攻擊。



高出力的環形盾牌內藏MEGA粒子炮在與逆A鋼彈的宇宙戰，以及在地面上進行的北美大陸鎮壓作戰中都有使用。但是這款武器的原本設計是宇宙用，在地面使用時受到大氣的影響，命中率因而降低了不少。

在月面都市的戰鬥與水中戰時，則以小型手槍、半固定式短刀以及短刀內藏的高速穿甲彈來對應之。腳部也裝備了爪鉗以備接近戰時的需要。但是卻因為防禦力的低落，而屢屢陷於苦戰。

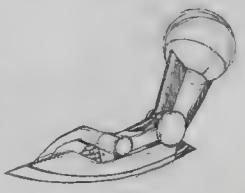
■環形盾牌內藏MEGA粒子炮



透過大型粒子加速器填充能量之後，可從盾牌的尖端射出光束。

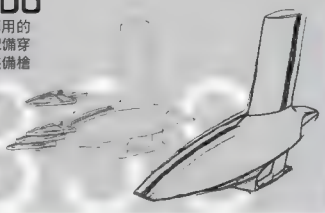
■半固定式短刀

G-838瑪西羅固定在軸關節的格鬥兵器。使用時刀身會從腕部分離，以類似旋棍的方式來操作。但是缺乏給予敵機致命一擊的威力。



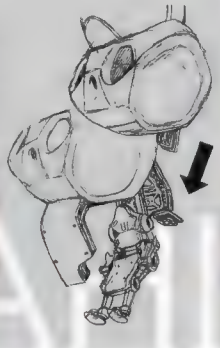
■REN-DO

G-838瑪西羅專用的手槍。通常是配備穿甲彈，但也能裝備槍口發射式榴彈



■駕駛艙

在搭乘時會伸出於外部的駕駛座椅，配備稱之為「機動軌跡系統（Mobile Trace System）」的操作系統，能夠將駕駛員的動作直接反應在機體上。這是因為本機的驅動系統採用了能夠感應駕駛員肌肉的人工肌纖維的關係。



G-M1F/XM-0754

GHINGNHAM FLEET／銀卡那姆艦隊

班迪特

BANDIT

SPEC

全高	18.0m
重量	7.9t
武裝	光束軍刀／碎壓兵器／飛彈莢艙×2 等
所屬	銀卡那姆艦隊

頭部
班迪特的頭部裝備了發光系統，根據推測這有可能是用來遙控無人機的裝置。

機體構造
因為機體裝備了使用奈米機械的分泌裝甲，所以腕部與腳部採用機構外露的結構設計。

右肩
此處的裝甲能與設置在背後的派龍掛架連動，具有手臂活動時可以往上方展開的機構。

背部
在背部裝備了兩座飛彈莢艙。此外還設置了最多可以裝備六組武器的派龍掛架。

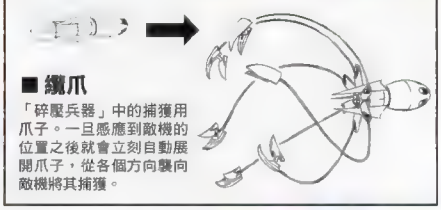
班迪特的駕駛艙沒有可供駕駛員乘坐的座位，而是站著操作的特殊系統。

自月球挖掘出來的高性能MS

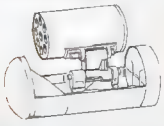
由月之民從月球的礦山遺跡內部挖掘出來的G-M1F/XM-0754班迪特，是一款專職輔助銀卡那姆艦隊的最終兵器「逆X」的高性能機種。根據機體所記錄的資料，這架過去被公安單位專門用來追緝MS犯罪的MS，裝備了能夠在不傷害對方駕駛員的狀況下將對方機體確實破壞的「碎壓兵器」。同時還配備了能夠在機體表面分泌奈米機械以強化防彈性能的「分泌裝甲」，因此擁有高度的防禦能力。本機就角色定位來說，堪稱為銀卡那姆艦隊實質上的第二把交椅，所以被交給金姆・銀卡那姆的親信梅莉蓓爾・賈傑特所駕駛。但是後來被哥連・南達所駕駛的改良型卡布爾所擊毀。

■纖爪

「碎壓兵器」中的捕獲用爪子。一旦感應到敵機的位置之後就會立刻自動展開爪子，從各個方向襲向敵機將其捕獲。



■飛彈莢艙

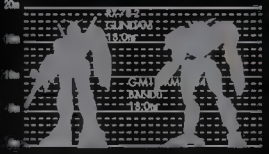


裝備在班迪特背部的牽制用射擊武器。每座莢艙最多可裝填八枚火箭彈。

飛彈莢艙同時也配置在左胸部，使用與背部莢艙相同的火箭彈。

除了梅莉蓓爾所搭乘的座機以外，還有數架同型機，不過這些都是與梅莉蓓爾座機連動的無人機。通常以複數以上出擊時會被稱為「班迪茲」。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

- 銀卡那姆艦隊的士兵們 V-24
- 逆X V-07
- 銀卡那姆艦隊的旗艦 V-33

FILE PREVIEW

與班迪特一樣都是銀卡那姆艦隊自月球的礦山遺跡中挖掘出來的MS。

© SOTSU・SUNRISE

XXXG-01D 死神鋼彈

GUNDAM DEATHSCYTHE

unknown

SPEC

全高	——（頭頂高16.3m）
重量	7.2t
武裝	光束鐮刀／破壞盾牌／機關加農砲×2／火神砲×2／高性能干擾器
所屬	——

肩部
為了能夠在大氣層內的重力環境下高速移動，在肩膀裝甲內部及上部都設置了輔助推進器，即使在水中也能夠發揮出極高的機動性。

頭部
從XXXG-01D死神鋼彈額頭朝兩側突出的天線，感測功能極為敏銳，而且被設計成不受高性能干擾器的影響。至於頭部側邊也設置了兩門牽制用的火神砲。

有如死神一般恐怖的隱密型「G」

XXXG-01D死神鋼彈，之所以會擁有「死神」這樣的稱號，乃是源自於本機採用黑色為主的塗裝以及使用巨大鐮刀將敵人切裂的攻擊模式。在「流星作戰」中，從L2殖民地群降落到地球的死神鋼彈，是由曾經從事MS設計的開發者G教授，以飛翼鋼彈零式為基礎所製作而成的MS。因此，本機的基本規格不僅遠遠凌駕於OZ的量產型機種里歐之上，同時還具有單槍匹馬即可鎮壓軍事據點的優異性能。

如果要列舉出XXXG-01D死神鋼彈的特性，首先第一個提到的一定是具有匿蹤能力的高度隱蔽性。在幾乎可說全境都是敵人據點的地球上，能夠提供補給或維修機體的場所有限，所以需要可以迅速打倒敵人的破壞力、同時讓自己受到的傷害降到最低的戰鬥效率。考慮到這些因素，死神鋼彈配備了可阻礙雷達偵測的高性能干擾器，塗裝色調也採用黑色。

降落到地球的XXXG-01D死神鋼彈，將位於太平洋沿岸附近的OZ軍事基地一個接一個消滅，但在「破曉作戰」之後，卻被戰力增強的OZ擒獲，OZ為了對殖民地人民達到殺雞儆猴的效果，而將本機破壞。

推進背包
XXXG-01D死神鋼彈的背包配備了高出力的推進器，並在左右兩端設置了高性能干擾器的粒子噴射口。

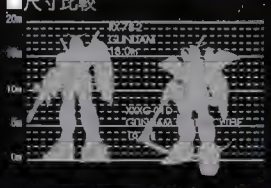
機體構造
為了提升機動性，特別針對機體進行了輕量化的改造。另外裝甲表面散布了可以防止雷達偵測的特殊鍍膜，藉以提升隱蔽性。

Rear

Front

死神鋼彈的近身戰能力在五架「G」之中堪稱數一數二的等級。此外，本機的駕駛員迪歐・麥斯威爾，其行動主要是執行清道夫集團所指派的任務，因此可將機體的隱蔽性發揮到最大限度。

■尺寸比較



■塗裝配色

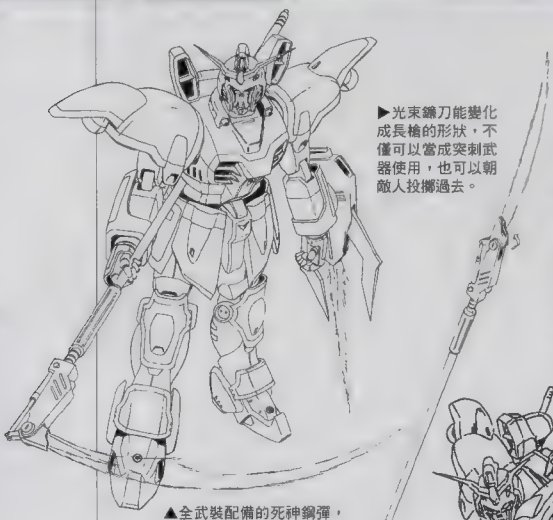
關連檔案

迪歐・麥斯威爾	W-24
博士・G教授&其他	W-29
地獄死神鋼彈&其他	W-04
飛翼鋼彈零式&其他	W-02
流星作戰	W-43
鋼彈尼姆合金	W-40

FILE PREVIEW

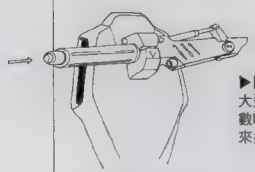
以死神鋼彈駕駛員的身份，參加了流星作戰的少年，個性樂觀開朗愛開玩笑。

武器　與機體的匿蹤性能產生相輔相成效果的武器群



▶光束鐮刀能變化成長槍的形狀，不僅可以當成突刺武器使用，也可以朝敵人投擲過去。

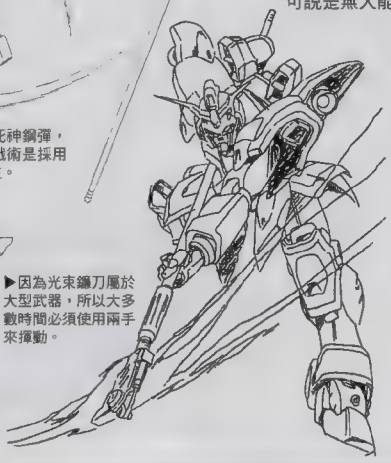
▲全武裝配備的死神鋼彈，可以看出本機的戰術是採用格鬥型的武器為主。

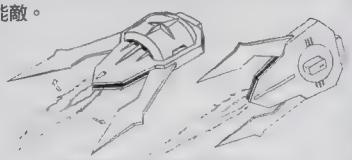


▶因為光束鐮刀屬於大型武器，所以大多數時間必須使用兩手來揮動。

▲光束鐮刀的握柄可以在縮短之後，收納在腰際的固定掛架上面。

由於XXXG-01D死神鋼彈具備匿蹤性能、易於接近敵機，因此武裝的設計傾向以格鬥型武器為主。其中最常被使用的是鐮刀形狀的格鬥武器——光束鐮刀。這款武器是藉由揮舞高出力的光束刀刃來破壞敵機，其威力足以一擊砍斷一架里歐型的MS。不僅如此，還可以藉由改變光束刀刃的角度，將其轉變成長槍形狀，當成突刺武器來使用。此外，配備在左腕上的破壞盾牌，在左右兩支實體刀刃的中間還可以放出光束刀刃，只要妥善利用這個隱藏武裝，就能夠發動出奇不意的攻擊，也讓破壞盾牌躋身為攻防一體的武器。破壞盾牌以纜繩與腕部相繫，可朝外射出一段距離。靠著這些格鬥武器再加上牽制用的火神砲，使得XXXG-01D死神鋼彈在近戰時所展現出來的強度幾乎可說是無人能敵。





▲破壞盾牌可以從前端放出光束刀刃，同時左右的兩支實體刀刃也會朝兩旁展開以擴大攻擊範圍

◀在頭部的側邊裝置了兩門火神砲，下方則是火神砲的散熱口。

運用匿蹤性能與高機動性接近對手，接著以光束鐮刀迅速地將敵機破壞掉。光束鐮刀雖然是光束武器，但不僅在陸地上可發揮作用，水中的威力也毫不遜色。面對OZ的水中型MS，例如坎沙或派西斯之類的機體，都可以一刀砍爆。

藉由鑽頭式的高速旋轉來提升破壞力，一擊將里歐秒殺的破壞盾牌。由於盾牌本體設置了輔助推進器，因此不但可以高速發射出去，還能隨心所欲地改變飛行方向。

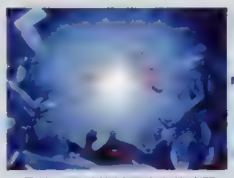
除了頭部的火神砲之外，肩部也裝置了機關加農砲，雖然兩者的破壞力並不算高，但拿來當作牽制敵機的武器依然相當有效。

裝備　可有效支援機體隱蔽行動的多樣化特殊武器

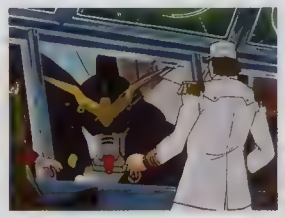
■高性能干擾器噴射口

從推進背包延伸到肩膀兩側的高性能干擾器噴射口，它的效能不管在什麼環境下，都能夠確實發揮作用，即使在宇宙空間中也能阻擾雷達或感應器的偵測。

XXXG-01D死神鋼彈擅長的隱蔽行動，以及可連帶進行的奇襲攻擊，都必須歸功於以高性能干擾器為主的這些特殊配備。裝置於推進背包上的高性能干擾器，是一種可以使敵機的攝影機與雷達完全無效，賦予本機匿蹤性能的干擾粒子。因為有這種粒子的存在，才能夠在敵人感知不到的情況下，快速接近並且進行攻擊，如此一來XXXG-01D死神鋼彈就可以單槍匹馬地輕鬆壓制敵軍據點了。如果在水中、叢林或是沙漠等一些能見度較低的地形使用的話，也可以提升效果。此外再搭配使用能夠放射出強光以影響敵人視線的發光武器的話，奇襲攻擊將會更加易如反掌。

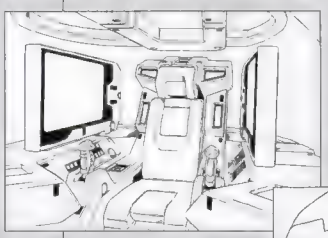


如果使用可以放射出強光的武器，會使敵機無法以肉眼確認我方的機體行動。另外使用這些特殊裝備，也可以防止OZ收集本機的資料。

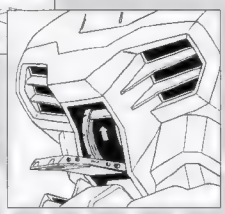


當高性能干擾器散布粒子時，機體實際上可以達到「消失無蹤」的絕佳效果。能夠像圖中這般如此地接近敵艦，也是拜匿蹤性能所賜。

駕駛艙　為迪歐量身打造的內部構造



XXXG-01D死神鋼彈駕駛艙的內部配置。因為是設計成適合個頭只有156cm的迪歐使用，換成一般成人的話將會很難操縱，這也是可想而知的事情。



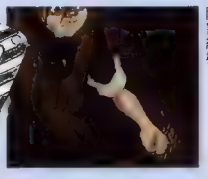
開啟狀態的駕駛艙艙門。雙重的裝甲設計提供了高度的防禦力，當機體被擊中時，可將駕駛員受到的影響降到最低。

XXXG-01D死神鋼彈是一架為了進行「流星作戰」這項特殊任務，並且以迪歐專用機為前提所開發出來的MS，因此，駕駛艙的格局安排與操縱席的尺寸，其設計都力求與迪歐的體格完全相符。操縱系統方面雖然使用了與其他的「G」大致相同的系統，唯一的差別是另外加裝了可以不受高性能干擾器影響的特殊雷達，以及配備了高性能情報分析裝置等專屬設備。這使得本機在敵軍感知不到所在位置的情況下，可以迅速確實地進行隱蔽行動。

MORE INFO!

自爆裝置

被稱為「G」的五架鋼彈，都裝設有可以讓駕駛員隨時將機體破壞的自爆裝置。這是為了在確定已經戰敗的情況下，防止敵軍將這些機體回收利用的一種保險機制。本機的駕駛員迪歐，也曾打算在被OZ宇宙軍包圍之際使用這個裝置，但由於XXXG-01D死神鋼彈當時已經受到不小程度的損傷，因而影響了自爆裝置的連作，最終並沒有發揮正常功能。



為了避免誤觸意外發生，自爆裝置被設計成在一般情況下看不到裝置本體的隱密結構。

©SOTSU · SUNRISE

OZ-02MD 比爾哥

VIRGO

SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
武裝	光束加農砲
所屬	OZ

左肩部
裝備了以電磁作用形成防護障壁的防禦系統　行星防禦者。能夠彈開光束武器所發動的攻擊。

頭部
OZ-02M比爾哥的頭部配備了大型的攝影機、以及狀似耳朵的天線。當同型機種進行協同作戰時，則會使用攝影機內藏的感應器。

機體構造
由於是不需要駕駛員操縱的機動傀儡系統專用機型，因此並未設置駕駛艙。而胸部也顯得更形流線。

Front

WF-02MD（OZ-03MD）比爾哥Ⅱ

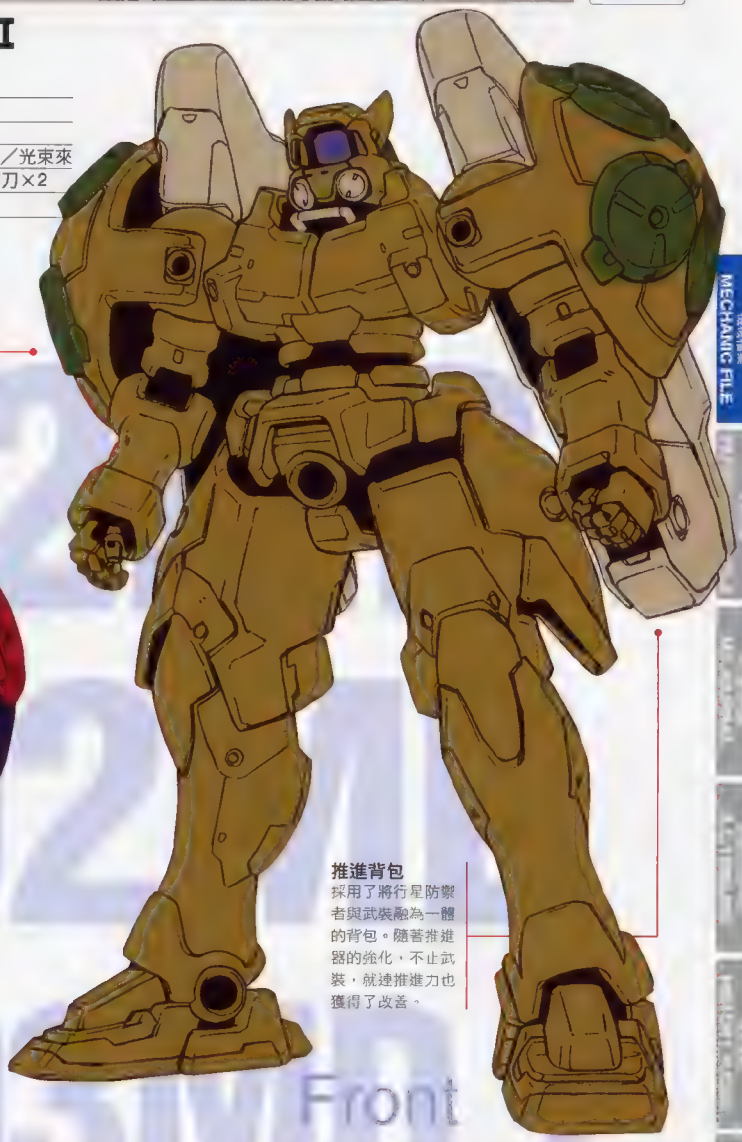
OZ／WHITEFANG
奧茲／白色獠牙

VIRGOⅡ

SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
武裝	MEGA光束砲／光束來福槍／光束軍刀×2
所屬	白色獠牙

肩部
在右肩也設置了行星防禦者。正因如此，相較於比爾哥，其防禦上的死角也大為減少。



推進背包
採用了將行星防禦者與武裝融為一體的背包。隨著推進器的強化，不止武裝，就連推進力也獲得了改善。

Front

不需駕駛員的人型機動兵器之進化型態

身為羅姆斐拉財團特務部隊的OZ，為了取代里歐成為下一代主戰力而開發的新銳機體，便是這款OZ-02M比爾哥。由隸屬OZ的茲巴洛夫技師長所主導開發的這款機種，配備了自動控制系統，同時也是第一架不需要駕駛員操控的機動傀儡系統（Mobile Doll）專用機型。

而作為OZ-02M比爾哥開發藍本的、則是戰鬥力不遜於鋼彈型機種的麥丘留士以及拜葉特這兩架MS。藉著延續這兩款機型的優異機體特性，讓OZ-02M比爾哥得以將攻擊力與防禦力維持在一個極為平衡的水準，進而獲得了遠遠凌駕里歐、陶拉斯等量產機種的驚人性能。只不過MD系統的成熟度仍有不足之處，不具備針對單機進行控制的能力，基本上只能以3機一組為單位來下達行動指令。

之後OZ的宇宙軍基地以OZ-02M比爾哥為基礎，開發出改良版的比爾哥Ⅱ，這款新機種不僅能對應宇宙戰，同時也強化了機動傀儡系統的功能，使得比爾哥Ⅱ獲得了單機行動的運用能力。不過由於宇宙軍基地後來遭到殖民地的軍事組織白色獠牙所占領，連帶也讓白色獠牙取得了這款新型機。

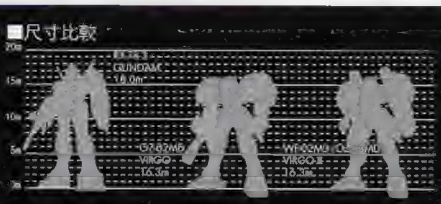
關連檔案

羅姆斐拉財團（茲巴洛夫&其他）	W-37
白色獠牙（塔茲&其他）	W-38
拜葉特&麥丘留士	W-17
陶拉斯	W-16
Mobile Doll系統	W-41

FILE PREVIEW

說明比爾哥及比爾哥Ⅱ所配備的無人操作系統，其運用方式與優勢所在。

■尺寸比較



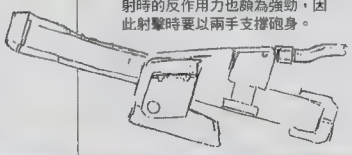
■塗裝配色

比爾哥由OZ的宇宙軍基地進行生產。

比爾哥的裝備　以機動傀儡系統穩定性為優先考量的單純武裝

◀OZ-02M比爾哥的背面造型。右肩裝甲的內部藏有光束發電機，可以直接供給光束加農砲所需的能量。

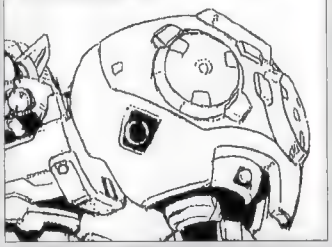
▼在使用光束加農砲進行射擊時，右肩的光束發電機會開啟上半部，以進行散熱作業。



▼光束加農砲的出力甚高，在發射時的反作用力也頗為強勁，因此射擊時要以兩手支撐砲身。

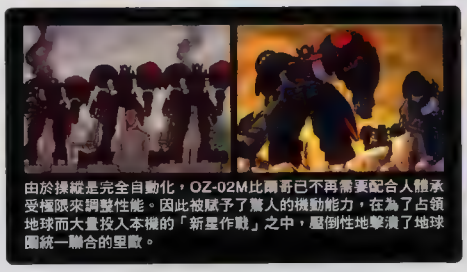
身為第一架機動傀儡系統專用機的OZ-02M比爾哥，在設計布局方面是以系統運作的穩定性為優先考量，因此武裝選擇也是以方便控制為優先，僅僅配備了一款光束砲。相較於原型機的拜葉特所配備的光束砲，雖然威力略為減弱，但是用來擊毀里歐等級的機體仍然綽綽有餘。此外也加裝了作為防禦兵器之用、改良自麥丘留士配備的行星防禦者。但其防禦範圍仍有不小的死角，因此為了提供完整的防禦，則需要與其他同型機配合進行協同作戰，如此一來，在理論上就足以防禦所有的攻擊了。而有了上述這些配備後，MD系統便能夠流暢地在戰場上加以運用。

■行星防禦者



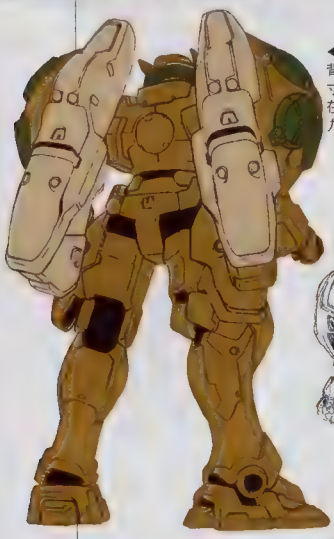
收納於肩上的圓盤狀部件在啟動時會展開於機體的前方，形成一面電磁性質的能量障壁。

通常是以3架一組來行動，對於OZ-02M比爾哥而言是最基本的運用方式。由於機動傀儡之間在行動上能夠相互配合，因此能透過集體運作來提升其戰鬥力。此外，集體行動也有著能夠互相掩護行星防禦者死角的優點。



由於操縱是完全自動化，OZ-02M比爾哥已不再需要配合人體承受極限來調整性能。因此被賦予了驚人的機動能力，在為了占領地球而大量投入本機的「新星作戰」之中，壓倒性地擊潰了地球圓統一聯合的皇歐。

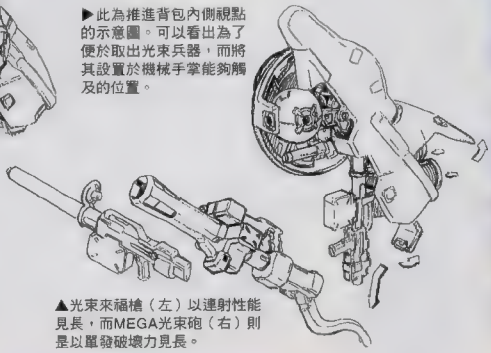
比爾哥Ⅱ　隨著機動傀儡系統之進化，而更加強化的武裝



◀WF-02MD比爾哥Ⅱ的背面造型。推進背包的尺寸變得更大的主要原因，在於內藏了光束加農砲動力來源的光束發電機。

▶行星防禦者則是隨著增設了能夠產生障壁的圓盤狀部件，更加提升了防禦力。

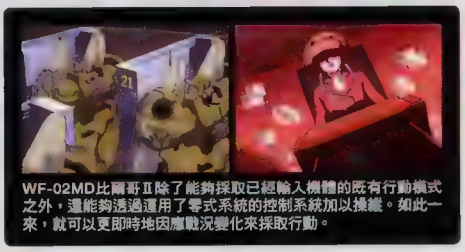
儘管WF-02MD比爾哥Ⅱ在基本構造上面承襲了OZ-02M比爾哥，但隨著機動傀儡系統的升級，其裝備也得以大幅地獲得強化。尤其是OZ-02M比爾哥時期分開配置的光束武器與行星防禦者，在比爾哥Ⅱ上已整合在推進背包之中，以求強化運用上的便利性。此外，光束加農砲也替換為MEGA光束砲、光束來福槍或光束軍刀等全面換新的武裝。行星防禦者則是在改善死角問題之後，強化了防禦效果；除了維持原有的同型機協同作戰能力之外，在單機的運作上，也可以發揮出更強大的戰鬥力。



▶此為推進背包內側視點的示意圖。可以看出為了便於取出光束兵器，而將其設置於機械手掌能夠觸及的位置。

▲光束來福槍（左）以連射性能見長，而MEGA光束砲（右）則是以單發破壞力見長。

比爾哥Ⅱ被白色獠牙定位為主力機種，投入「月神革命」、以及對世界圓家軍的最終決戰之中。隨著武器的強化與MD系統的改進，其攻擊手段也變得相當多樣化，在單機的戰鬥力方面可說僅次於鋼彈型機種。



WF-02MD比爾哥Ⅱ除了能夠採取已經輸入機體的既有行動模式之外，還能夠透過運用了零式系統的控制系統加以操縱。如此一來，就可以更即時地因應戰況變化來採取行動。

■MORE INFO!　到比爾哥誕生為止的機體演進

由OZ所提出的機動傀儡系統構想，自托爾吉斯完成的A.C.175年以來就已經開始進行。使用里歐所進行的MD系統開發作業經過了長年不斷的測試，一直到陶拉斯首度將其實用化為止，計劃總共進行了將近有20年之久的時間。其後，負責開發托爾吉斯的科學家們，則是打造了拜葉特與麥丘留士這兩架高性能MS。而在確認了兩機的基礎很適合應用於MD系統之後，承襲了這兩架機體特性的OZ-02M比爾哥也終於得以誕生了。

OZ-06MS
里歐

擴充性相當出色的泛用型機體，因此也成了作為MD系統實驗機的重要機種。

OZ-12SMS
陶拉斯

原本為宇宙用的可變型MS，同時也是實用化的MD一號機。擁有優秀的資訊處理能力。

OZ-13MSX1
拜葉特

設計來配合麥丘留士運用的攻擊型機種。機上配備的光束發電機被比爾哥所沿用。

OZ-13MSX2
麥丘留士

重視防禦性能為主的支援型機種。機上配備的行星防禦者之後被比爾哥所沿用。

©SOTSU・SUNRISE

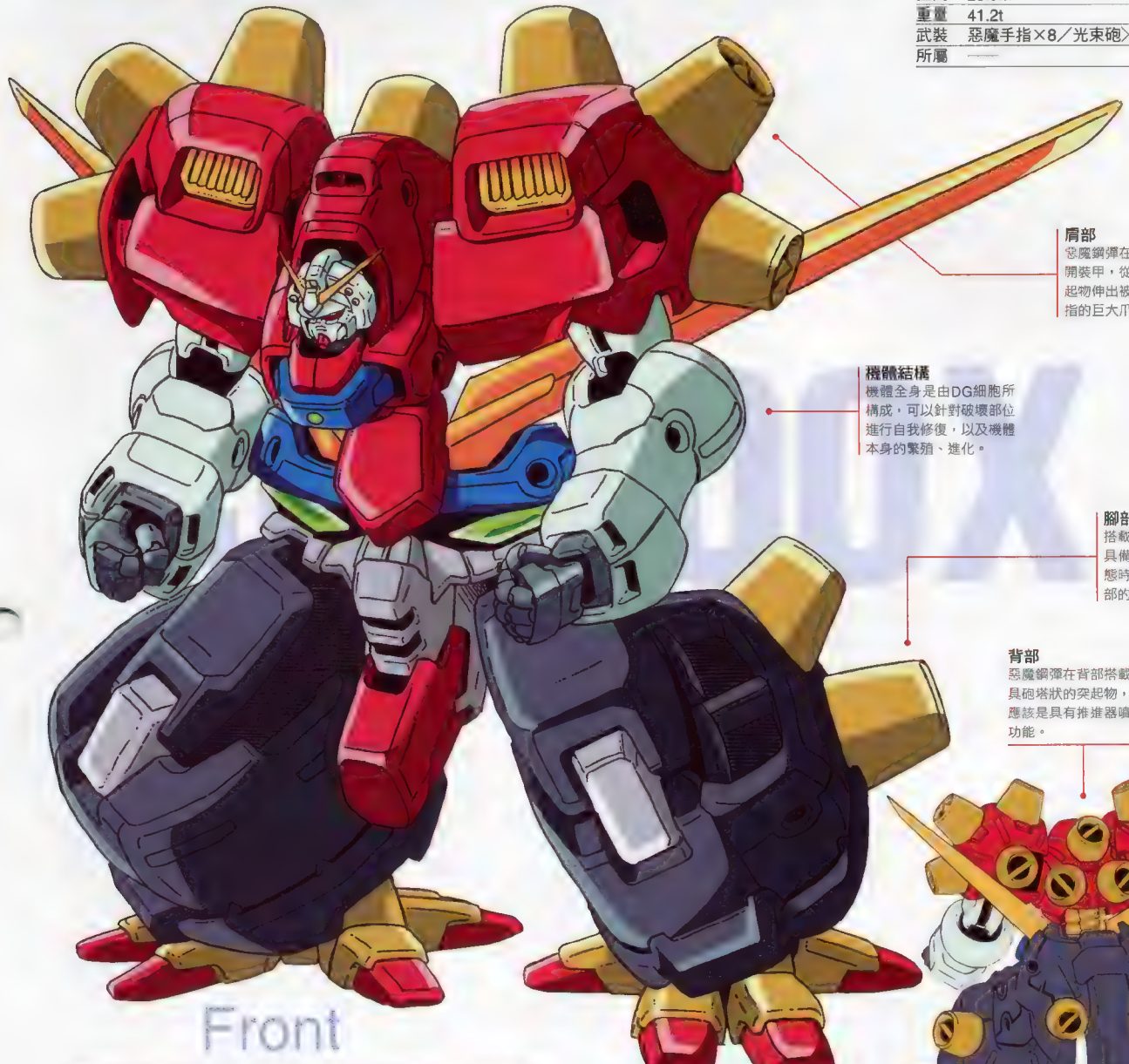
JDG-OOX 惡魔鋼彈（終極鋼彈）

unknown

DEVIL GUNDAM（ULTIMATE GUNDAM）

SPEC

全高	23.9m
重量	41.2t
武裝	惡魔手指×8／光束砲×多數
所屬	——



肩部
惡魔鋼彈在攻擊時會展開裝甲，從砲塔狀的突起物伸出被稱為惡魔手指的巨大爪鉗。

機體結構
機體全身是由DG細胞所構成，可以針對破壞部位進行自我修復，以及機體本身的繁殖、進化。

腳部
搭載了推進器的厚重腳部具備變形機構，在MA型態時可變化成有如鋼彈臉部的奇特形狀。

背部
惡魔鋼彈在背部搭載了三具砲塔狀的突起物，推測應該是具有推進器噴嘴的功能。

Front

Rear

讓世界陷入恐怖的「究極」鋼彈

突然出現在第13屆鋼彈武鬥會，讓大會陷入混亂的神秘機體，就是這架惡魔鋼彈。以包含生物要素的DG細胞所構成的本機，可以將吸收到的各種物質轉變成力量，為了抹殺人類而行動，可說是有如「惡魔」般的恐怖機體。

本機的最大特徵在於具有「自我再生」、「自我繁殖」、及「自我進化」的三大理論機能，原本是以改善地球環境為目的，由新日本所開發出來的機體。但是由於在降下地球的過程中遭受劇烈的衝擊，因而發生了失控意外，隨後吸收了恭治・火州，用來當作生體單元，並且變化為惡魔鋼彈。後來不斷繁殖的本機寄生在新日本殖民地上，而蕾茵・三香村也遭到吸收，成為了惡魔鋼彈的生體單元，但其最終型態的獨立核心部分遭到新日本的神威鋼彈擊破，至此才停止了活動。

惡魔鋼彈的幕後操控者，是一心希望恢復地球環境的新香港鋼彈鬥士亞洲天王，他企圖利用這架機體，想要抹殺長期以來不斷破壞著環境的人類。

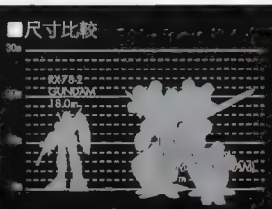
關連檔案

蕾茵・三香村	GG-15
烏爾貝・石川	GG-20
修巴魯斯・布魯達(恭治・火州)	GG-21
土門・火州(雷藏・火州)	GG-14
大天王鋼彈・天鋼鋼彈&其他	GG-12
惡魔鋼彈・DG細胞&其他	GG-26

FILE PREVIEW

被惡魔鋼彈吸收的新日本鋼彈武鬥會工作人員，對土門抱有好感的一名女性。

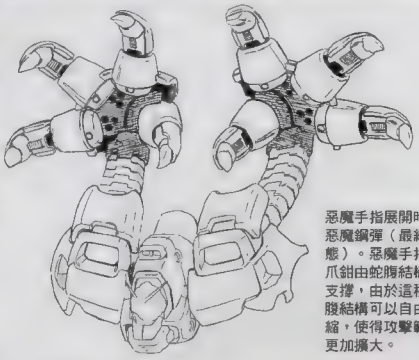
■尺寸比較



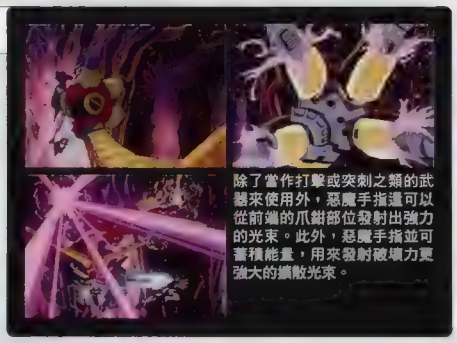
■塗裝配色

武裝　藉由DG細胞的力量來自由操作的武裝群

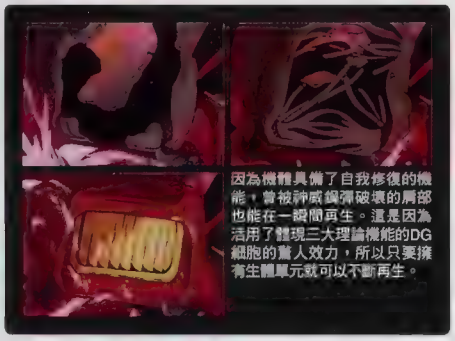
將蕾茵吸收並作為生體單元的惡魔鋼彈（最終型態），其主要的武裝是裝備在肩部的一款稱之為惡魔手指的爪鉗兵器。其破壞力之強，甚至足以一擊將稱霸第13屆鋼彈武鬥會的神威鋼彈打飛。另外，還可從惡魔手指或肩膀的排氣口、胸部等部位發出各種光束攻擊。由於這些都是因為DG細胞的運作而產生的武器，因此其形狀與威力會經常產生變化，藉此來提升攻擊力，只要蕾茵還有生命力，就可以半永久地持續使用。



惡魔手指展開時的惡魔鋼彈（最終型態）。惡魔手指的爪鉗由蛇腹結構所支撐，由於這種蛇腹結構可以自由伸縮，使得攻擊範圍更加擴大。

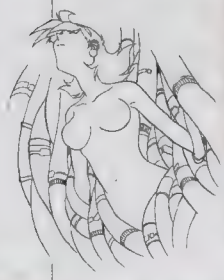


除了當作打擊或突刺之類的武器來使用外，惡魔手指還可以從前端的爪鉗部位發射出強力的光束。此外，惡魔手指並可蓄積能量，用來發射破壞力更強大的擴散光束。



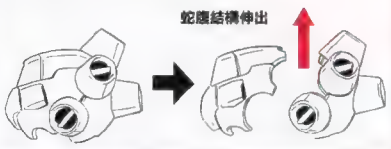
因為機體具備了自我修復的機能，曾被神威鋼彈破壞的肩部也能在一瞬間再生。這是因為活用了體現三大理論機能的DG細胞的驚人效力，所以只要擁有生體單元就可以不斷再生。

■ 內部構造



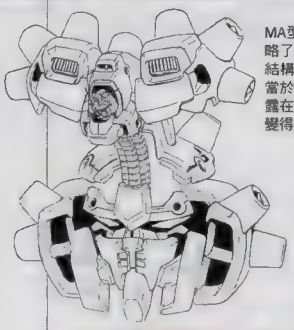
生體單元被固定在胸部的裝甲內。由於DG細胞的影響，被惡魔鋼彈吸收的蕾茵全身金屬化。經由這種狀態下提取蕾茵的思維，用來反應及驅動機體，是惡魔鋼彈的運作機制。

■ 惡魔手指展開順序



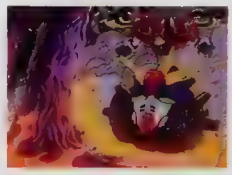
將惡魔鋼彈的肩膀裝甲分開來，後方的突起物結構就可以變化成惡魔手指，底下則連接著支撐手指的蛇腹結構。

MA型態　擁有另一張「臉」的MA型態



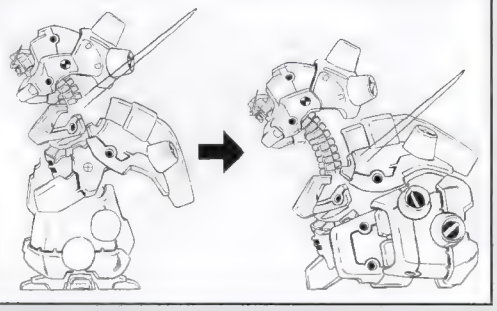
MA型態時的惡魔鋼彈（此圖省略了腕部與腰部的大型天線）結構圖　與MS型態相比，相當於脊椎骨的活動支撐結構裸露在外，使上半身的可動範圍變得更廣闊。

機體藉由DG細胞所構築而成的惡魔鋼彈（最終型態），雖然就理論上來說外觀可以自由變化，不過本機通常僅維持在兩種型態內。一種是具有四肢的MS型態，另一種則是將腳部零件折疊收納的MA型態。下半身折疊之後有如鋼彈臉部造型的這個MA型態，藉由內部搭載的大出力推進器，獲得了充份的飛行能力，所以即使是身長超過20m的惡魔鋼彈，也能夠發揮出靈活卓越的機動性。惡魔鋼彈的MS型態主要是用在對應近身格鬥戰，而MA型態則是負責對應中、遠距離的射擊戰鬥，這款機體被設計成無論在任何戰況下，都能引發出最大的性能。



MA型態時具有可以讓機體暫時停留於空中的浮力。

■ 變形順序



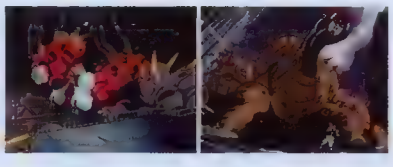
首先將後裙甲向上掀起，用來與腳部進行接合。之後再展開位在大腿附近的臉部護甲，完成變形程序。

在對抗神威鋼彈的戰鬥中展現MA型態的惡魔鋼彈之最終型態。被認為是鋼彈臉部護甲的下半身，其巨大的程度可說一目了然。

機體尺寸與神威鋼彈相比有著兩倍左右的差異，但惡魔鋼彈被認為具有同等於甚至高於神威鋼彈的機動性。

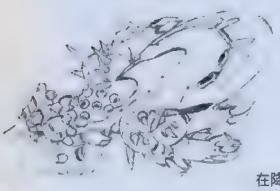
MORE INFO! 惡魔鋼彈的各種外觀變化

由土門的父親雷藏，火州開發的終極鋼彈，原本是一架設置有大型推進器以及數具腿部的MA。不過當恭治・火州駕駛終極鋼彈往地球隆落時，因為大氣圈突入所承受的劇烈衝擊，導致機體發生了失控，藉由DG細胞的增殖力使得體積不斷增大。當終極鋼彈出現在圭亞那高原時，機體已經呈現著生體單元部位與DG細胞區塊分割開來的形狀。其後，雖然被土門・火州除去生體單元而暫時停止活動，但靠著烏爾貝・石川重新提供蕾茵・三香村當作生體單元而再度復活。此時。不只是整個新日本殖民地遭到寄生，甚至還要要吸收地球。土門為了解救蕾茵以及阻止惡魔鋼彈的行動，駕駛神威鋼彈入侵了惡魔鋼彈的內部，所以為了排除神威鋼彈，此時誕生了最終型態的惡魔鋼彈。以生體單元獨立存在的這個型態，不再具有笨重的龐大體積，而是變成以機動性為主的形狀與構造。



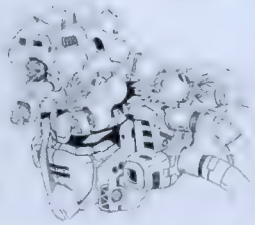
反覆進行繁殖、再生的模樣，幾乎算是生物了。

■ 終極鋼彈



失控 力量增大

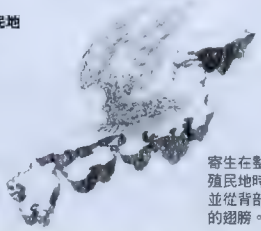
■ 終極鋼彈（第二型態）



在降落地球時的最初形狀　後部設置有大型推進器。

與新日本殖民地合體

■ 殖民地惡魔鋼彈



完成了變化為惡魔鋼彈的機能調整，在圭亞那高原出現時的型態。

吸收力量獨立

■ 惡魔鋼彈（最終型態）

寄生在整個新日本殖民地時的模樣。並從背部長出巨大的翅膀。

從殖民地惡魔鋼彈內部出現的最終型態　是最接近MF的風格。

MMS-01

SERPENT

MARIEMAIA FORCE／
瑪莉梅亞軍

巨蛇

SPEC

全高	——（頭頂高16.6m）
重量	8.6t
武裝	雙管加特林機砲／肩部8連裝飛彈發射器×2／實彈式火箭砲／光束加農砲 等
所屬	瑪莉梅亞軍

擔任瑪莉梅亞先鋒軍的量產機

後殖民地曆（A.C.）196的聖誕夜，以瑪莉梅亞・克休里那達為首的軍事組織，突然對地球圈統一國家發出了宣戰布告。而在這場戰鬥之中，瑪莉梅亞軍用以壓制地上而量產的高性能MS，正是這架MMS-01巨蛇。

據說原型機是由OZ開發的MMS-01巨蛇，是一架配備大量射擊武器的中距離戰鬥用機種。這是因為製造MMS-01巨蛇的巴頓財團，先前參與了重武裝鋼彈的開發，所以將重武裝鋼彈的特徵及武裝沿用到這款機型上。此外，再加上瑪莉梅亞軍意欲攻擊的地球圈統一國家，由於對前次大戰的反省，因而放棄了所有的戰鬥兵器（情報機關滅火者所持有的MS除外），所以實際上並不需要對MS戰鬥用的格鬥武器，這也是MMS-01巨蛇僅針對射擊戰進行強化的主要原因。

肩部
MMS-01巨蛇的肩膀裝甲內部配備了8連裝式的飛彈發射器。

推進背包
為了讓MMS-01巨蛇能夠在大氣層內部運用，背包裝備了高出力的推進器。

Rear

Front

機體構造
腰部與腳部的內側均設置了姿勢控制用的噴嘴，以期提高大氣層內的機動能力。

裝甲材質
MMS-01巨蛇配備的裝甲材質採用了新型鈦合金打造。比傳統的鈦合金更為輕巧，同時擁有著媲美鋼彈尼姆合金的強度。

於巴頓財團接收的MO-Ⅲ衛星內部秘密地進行生產的巨蛇。在瑪莉梅亞發出宣戰布告的同時，有將近400架的巨蛇一起降落地球，占領了地球圈統一國家的總統府。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

瑪莉梅亞・克休里那達	W-39
特洛瓦・巴頓	W-25
重武裝鋼彈	W-06
地球圈統一國家	W-47

FILE PREVIEW

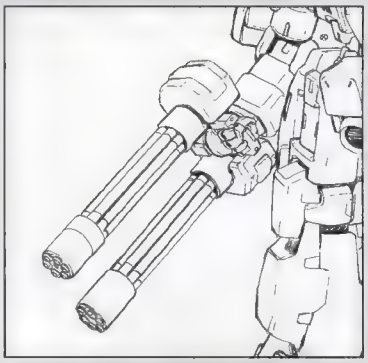
把巨蛇稱之為「爸爸送的聖誕節禮物」之瑪莉梅亞軍代表。

武裝 針對射擊戰特化的大型武裝群

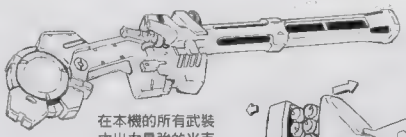
在MMS-01巨蛇的身上，配備著許多利於中、長距離戰鬥的多樣化射擊武器；其中包含了三種主力武裝，使用頻率最高的則是手持型的雙管加特林機砲。以重武裝鋼彈改的雙管加特林機砲為基礎改造而成的這把機關砲，具備了優秀的連射性能以及攻擊力。此外還配備了與托爾吉斯Ⅲ的MEGA加農砲同等級破壞力的光束加農砲、以及可以架設於肩部的大型實彈火箭砲等，能夠因應狀況進行換裝。唯一的固定武裝為肩部內藏的飛彈發射器。由於其充實的射擊武裝，雖然在整體性能上不及鋼彈型機種，但在中、長距離戰鬥的表現依然是毫不遜色的。

配備光束加農砲為主力武裝的MMS-01巨蛇　在「瑪莉梅亞的叛亂」之中，曾被執行長距離射擊的部隊所採用。

■雙管加特林機砲

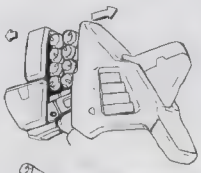


即使在行進之間也能保持穩定射擊的雙管加特林機砲，在對空或迎擊飛彈時，可以發揮極大的威力。

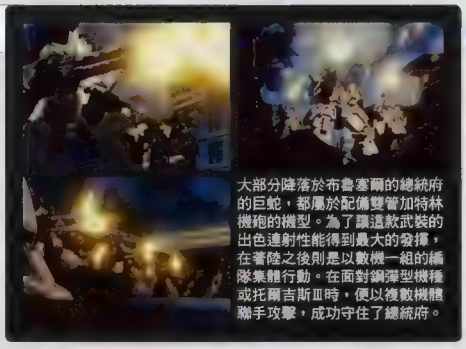


在本機的所有武裝中出力最強的光束加農砲。

實彈式的火箭砲則是由後方支援機型所配備。



將左右肩部裝甲展開之後就會露出飛彈並直接發射。

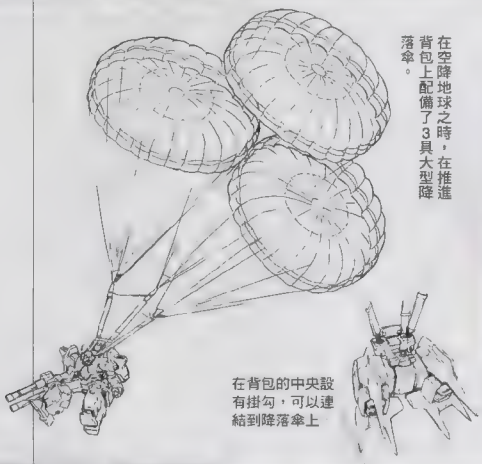


大部分降落於布魯塞爾的總統府的巨蛇，都屬於配備雙管加特林機砲的機型。為了讓這款武裝的出色連射性能得到最大的發揮，在著陸之後則是以數機一組的編隊集體行動。在面對鋼彈型機種或托爾吉斯Ⅲ時，便以複數機體聯手攻擊，成功守住了總統府。

光束加農砲與實彈式火箭砲的單發威力相當驚人，但射擊時的後座力也較為強勁，並不適合於中距離戰鬥使用。因此，主要用於從後方對裝備雙管加特林機砲的其他巨蛇提供火力支援。

飛彈發射器雖然是唯一的內藏式武裝，但對於阻止鋼彈型機種或托爾吉斯Ⅲ而言，實在是派不上用場。

裝備 為了在大氣層內活動所開發的推進背包

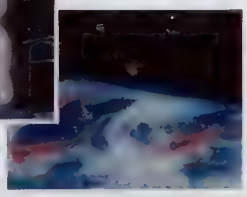


在空降地球之時，在推進背包上配備了3具大型降落傘。

在背包的中央設有掛勾，可以連結到降落傘上

被稱為「真正的流星作戰」之瑪莉梅亞軍地球鎮壓作戰，在作戰展開之後便迅速占領了地球圈統一國家的總統府，並且將L3附近才剛建設完成的新造殖民地「X18999」擲向地球。MMS-01巨蛇在這場作戰中，主要是擔任占領總統府此一重要任務。正因如此，機體的活動範圍被設定在大氣層內，並透過配備高出力噴射器的推進背包來提升機動力。此外，在背包的中央還可設置降落傘，讓MMS-01巨蛇能夠直接空投，各自散開來降落地面。

藉由推進背包上的噴射器，可讓機體進行一定程度的低空飛行。

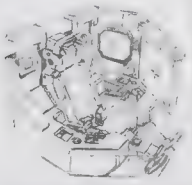


MMS-01巨蛇是搭乘太空船從大氣層外空投突入，再開啟降落傘著陸

在小雪紛飛之際，利用大型降落傘降落至總統府，僅僅數分鐘之內就完成了壓制。

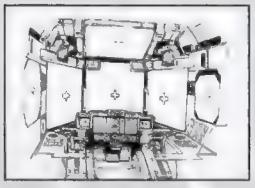
駕駛艙 沿用了OZ技術的駕駛艙構造

MMS-01巨蛇所配備的駕駛艙，與OZ的主力機里歐所採用的駕駛艙，在外觀上幾乎是完全相同　而在此之外，則是因應MMS-01巨蛇的特色，進行鎖定功能的強化改良，將操縱系統調整為適合射擊戰的規格。只不過在瑪莉梅亞軍之中，於前一次大戰中已經習慣駕駛里歐的士兵也不在少數，因此在基本的儀表配置上並未加以變更。



使用四點式的安全帶來固定身體，以減緩射擊時的後座力、或是高速移動時帶來的衝擊。

螢幕上的瞄準功能比起里歐強化了不少。



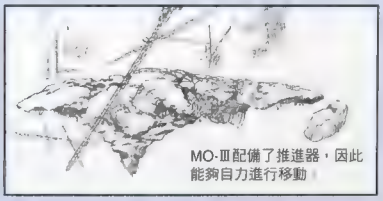
正面螢幕的兩側所配置的緊急開閉用開關，則是與里歐一樣。

■MORE INFO!

巨蛇的開發設施～資源衛星 MO-Ⅲ～

於極機密的狀態下進行MMS-01巨蛇的開發、並且在內部容納了400架以上機體的這座名為MO-Ⅲ的資源衛星，由於位置臨近L3的「X18999」殖民地，在世界國家軍與白色獠牙宣布停戰之後，被巴頓財團暗中加以接收，並作為開發MMS-01巨蛇的秘密據點。儘管瑪莉梅亞軍暗中利用這顆資源衛星來壯大自軍的戰力，但在地球圈統一國家的認知之中，此處不過是顆資源耗竭的廢棄衛星，以致於太晚發現其真相所在。

衛星的內部幾乎被生產出來的巨蛇給填滿了。



MO-Ⅲ配備了推進器，因此能夠自力進行移動。

GAT-X131
CALAMITY GUNDAM

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍
瘟神鋼彈

O.M.N.I

SPEC

全高	18.26m
重量	81.48t
武裝	125mm2連裝高能源長射程光束砲（衝擊）／580mm複列位相能源砲（海妖魔獸）等
所屬	地球聯合軍

背部
此處搭載了125mm2連裝高能源長射程光束砲（衝擊）。其下方則是裝置了4個推進器噴嘴。

左腕部
裝備在左腕部的大型盾牌之中央部位設置了115mm2連裝衝角砲（甲蟲2式），構築成一個「攻盾系統」。

Rear

胸部
中央部位配備了580mm複列位相能源砲（海妖魔獸）。駕駛艙就設置在其正下方的位置。

針對砲戰能力進行強化的聯合軍第2世代「G」

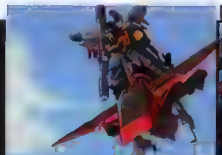
隸屬於地球聯合軍的大西洋聯邦，所進行開發的第2期GAT系列的其中一架MS，就是GAT-X131瘟神鋼彈。與侵略鋼彈、禁斷鋼彈同時出廠的本機，乃是聯合軍以毀滅札夫特軍為目標所開發出來的秘密武器。

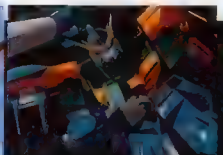
繼承了被分類於第1期GAT系列的暴風鋼彈之設計概念的本機，是一架背部配置了大型光束砲的砲擊戰規格MS。因為採用了新型骨架以及搭載大出力的推進器，而能夠承載大量的武器，具有大幅超越過往砲擊戰用機體的雄厚火力。此外因為被設定為跟同時期生產的另外兩架機體共同運用的關係，對於後方支援方面也很擅長。

在進行對於歐普聯合首長國的侵略作戰之時，GAT-X131瘟神鋼彈與同期開發的侵略鋼彈、禁斷鋼彈一起被投入戰線，並讓歐普陷入了毀滅。其後，雖然參加了第2次雅金・杜威攻防戰，但最終遭到正義鋼彈所擊毀。

腳部
用以支撐上半身所配備的大量射擊武裝的腳部。腳底設置了氣墊裝置，因此也能夠在水面上行走。

Front





本機在宇宙中曾經收容札夫特軍所釋放出來的救生艇，將芙蕾・阿斯達帶回了母艦主天使號。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

暴風鋼彈	SEED-06
禁斷鋼彈	SEED-09
侵略鋼彈	SEED-10
歐普毀滅戰	SEED-43
雅金・杜威之戰	SEED-44

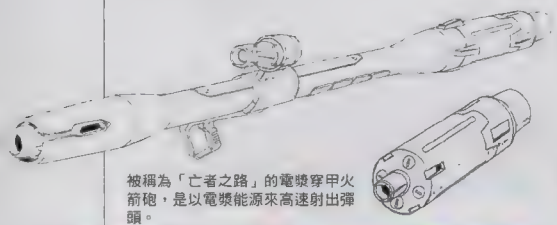
FILE PREVIEW

瘟神鋼彈的駕駛員歐魯卡・蘭布那克，承著藥物的影響而獲得強化。

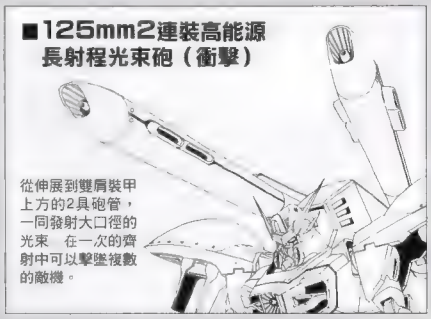
武裝

為了長距離砲擊戰需求所特化的射擊武器

GAT-X131瘟神鋼彈，是一架被限定於執行長距離砲擊戰用途的機體。這是因為本機被設定成要跟侵略鋼彈等高機動機種同時運用的關係，因此除了能夠當作格鬥武器來使用的盾牌之外，所有的武裝都是大型射擊式武器。本機的主力武裝為大幅突出於背部的125mm2連裝高能源長射程光束砲（衝擊），這一對大口徑光束砲不僅能發揮出驚人的破壞力，並且還可以從長距離對MS發動狙擊或是攻擊戰艦等等，足以充分對應各式各樣的戰況。另外還裝備了580mm複列位相能源砲（海妖魔獸），以及337mm電漿穿甲火箭砲等針對長距離砲擊進行戰力強化的武器。至於盾牌上則是裝備了115mm2連裝衝角砲（甲蟲2式），連中距離戰鬥時的攻擊力也進行了提升。藉由這些射擊武器，讓本機擁有了稱之為移動砲台也絕不為過的壓倒性火力。



被稱為「亡者之路」的電漿穿甲火箭砲，是以電漿能源來高速射出彈頭。



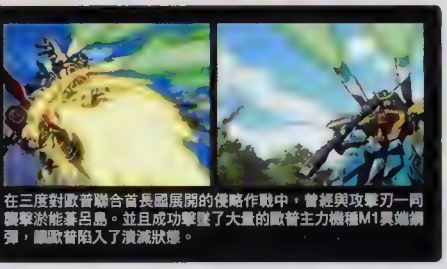
■125mm2連裝高能源長射程光束砲（衝擊）

從伸展到雙肩裝甲上方的2具砲管，一同發射大口徑的光束。在一次的齊射中可以擊墜複數的敵機。

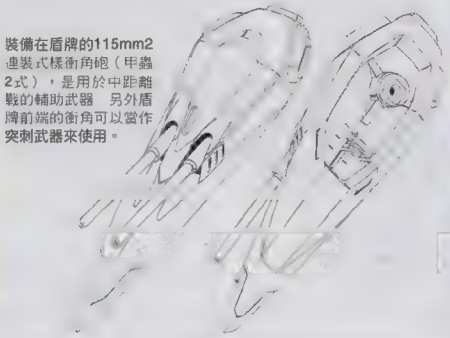
從後方發射125mm2連裝高能源長射程光束砲（衝擊），將敵方MS以及艦艇一口氣擊毀，就是本機的基本攻擊模式。但是駕駛員歐魯卡・薩布那克經常無視這些武裝的特性，貿然投入近距離戰鬥，因而無法發揮出這些武裝的威力。

■580mm複列位相能源砲（海妖魔獸）

與配備在神盾鋼彈上的武裝為同一型的大型光束砲。因為設置在胸部的關係，而具有高度的運用便利性



在三度對歐普聯合首長國展開的侵略作戰中，曾經與攻擊刃一同擊滅能基呂島。並且成功擊墜了大量的歐普主力機種M1具備鋼彈，讓歐普陷入了潰滅狀態。

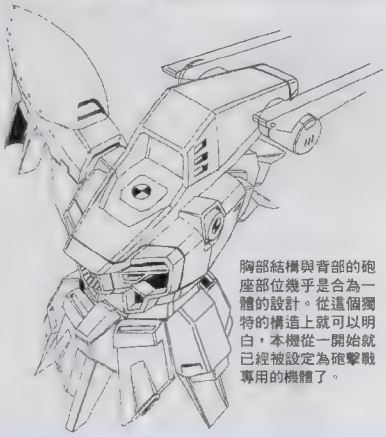


裝備在盾牌的115mm2連裝式樣衝角砲（甲蟲2式），是用於中距離戰的輔助武器　另外盾牌前端的衝角可以當作突刺武器來使用。

在第2次雅金・杜威攻防戰中，常使用發射時破壞較小的580mm複列位相能源砲（海妖魔獸）。另外在宇宙時就不需要搭配侵略鋼彈，擁有單機就能夠作戰的機動性能。

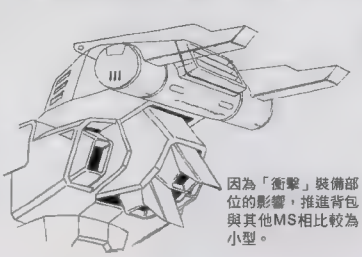
機體構造

重新製作的機體骨架與TP裝甲



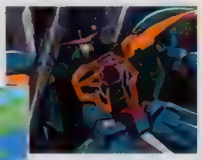
胸部結構與背部的砲座部位幾乎是合為一體的設計。從這個獨特的構造上就可以明白，本機從一開始就已經被設定為砲擊戰專用的機體了。

GAT-X131瘟神鋼彈與成為其基礎機的暴風鋼彈，同樣採用了X-100系的骨架。不過這款骨架其實是重新製作，將原本X-100系所擁有的高度泛用性能更加地強化。另外在裝甲方面，於重點防禦部位的裝甲內側，採用了具備PS（Phase Shift）裝甲機能的新式TP（Trans Phase）裝甲。藉由這一點，就可以避免Phase Shift Down的狀態被敵機所察覺的危險。同時也因為這些新技術讓機體的基本動作所需的動力降低，而能夠配備以往所無法採用的高出力武器。

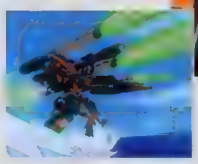


因為「衝擊」裝備部位的影響，推進背包與其他MS相比較為小型。

推測是藉由腳底的3具推進器，而獲得了氣墊移動的能力。



就算被實彈直接命中胸部，在TP裝甲的保護下可以將損傷控制在最低限度。



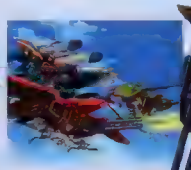
因為不具有在大氣層內的飛行能力，必須利用氣墊移動來確保機動性。

■MORE INFO!

瘟神鋼彈的運用實績

GAT-X131瘟神鋼彈乃是以和禁斷鋼彈、侵略鋼彈進行共同運用為前提所開發的機體。在本機首次出擊的歐普聯合首長國侵略戰中，就可以看見讓禁斷鋼彈、侵略鋼彈負責前鋒，而GAT-X131瘟神鋼彈擔任後方支援的畫面。然而隨著戰況愈來愈白熱化，瘟神鋼彈漸漸不再使用這種合作模式，而自行採取行動的意外狀況也愈來愈多。這是因為本機駕駛員歐魯卡・薩布那克，受到注射藥物的強化影響而陷入了亢奮狀態，因此無法冷靜聽從指揮，進而導致本機經常擅自行動。

雖然是負責後方的支援，不過也曾發生過搭乘在侵略鋼彈上發動突擊的記錄。



即使在攻擊目標區仍有我軍的部隊，也依然無視友軍的安危而直接進行攻擊。

GAT-X370
侵略鋼彈

擁有MA型態的高機動型機種。原本是要利用本身強大的推進力，來支援機動力低落的瘟神鋼彈

GAT-X252
禁斷鋼彈

擅長於突擊與奇襲的格鬥型機種　原本是設定為跟瘟神鋼彈合作，互相選擇不同目標來進行攻擊。

GAT-X131 CALAMITY

RMS-006/006G

SPACE REVOLUTIONARY FORCE／宇宙革命軍

傑尼斯

JENICE (for SPACE/for GROUND)

SPEC

全高	——（頭頂高16.0m）
重量	7.7t
武器	100mm機槍／電熱軍刀／電熱斧／火神砲×2／機關加農砲×2 等
所屬	宇宙革命軍

頭部
RMS-006傑尼斯採用單眼形式的主攝影機，中間的狹縫是為了保護攝影機鏡頭所設置的防護結構。

肩部
在裝甲上面加裝赫赫突起物是宇宙用機體的特徵之一，不僅如此，兩肩合計一共設有六具姿勢控制用的輔助噴嘴。

作爲革命軍系MS原型的主力機體

在逐漸演變成宇宙革命軍與舊地球聯邦軍全面大戰的第7次宇宙戰爭之中，RMS-006傑尼斯以革命軍的主力機體身分，被大量投入戰場之上。具有單眼形式的攝影機、胸部裝置了兩種火神砲等特徵的RMS-006傑尼斯，由於在生產性與整備性方面具有優勢，因此成為革命軍系MS的原型機，賽普提姆、歐克特・耶普之類的後繼機種，也都延續了這些特徵。本機在開發時原本是作為宇宙用機體進行量產，但考慮到進攻地球的需要而做了一些改變，因而將姿勢控制用的輔助噴嘴與肩部的突起物撤除，修改成陸地用的RMS-006G傑尼斯改。

此外，在大戰結束之後，大量棄置於地球的本機被禿鷹回收，並且加以改良，運用在它的許多衍生機種之上。

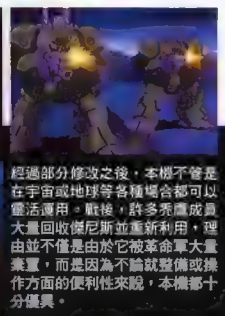
推進背包
為了維持在宇宙中的高機動性所設置的大型推進背包，上面具有六個推進噴嘴，可藉由噴射產生推力。

機體構造
因為被當作革命軍的主力MS機體，因此在生產性方面格外受到重視，腳部及腕部的各個零件都經過高度規格化的設計。

▶RMS-006
傑尼斯
（宇宙用）

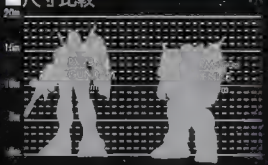
Rear

Front



經過部分修改之後，本機不管是在宇宙或地球等各種場合都可以靈活運用。戰後，許多禿鷹成員大量回收傑尼斯並重新利用，理由並不僅是由於它被革命軍大量棄置，而是因為不論就整備或操作方面的便利性來說，本機都十分優異。

■尺寸比較



■塗裝配色

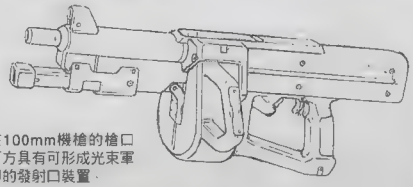
關連檔案

艾妮爾・依露	X-21
蘿莎與禿鷹一行人	X-22
第7次宇宙戰爭	X-26
第8次宇宙戰爭	X-27
禿鷹	X-30

FILE PREVIEW

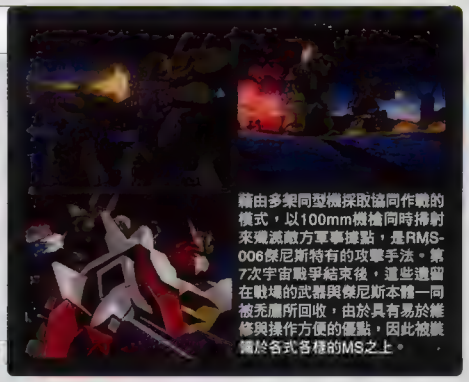
駕駛大幅改裝過的艾妮爾專用傑尼斯改，參加第8次宇宙戰爭。

武裝　凡是舊革命軍系MS均可裝備的武器



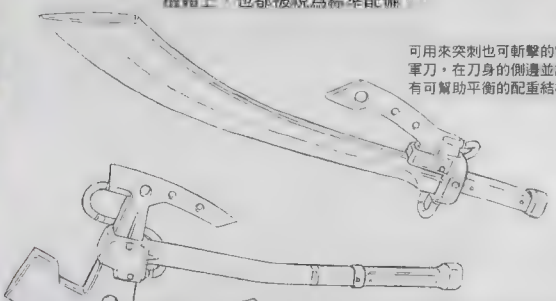
在100mm機槍的槍口下方具有可形成光束軍刀的發射口裝置。

無論是宇宙專用或是陸地用的傑尼斯，其配備的武裝都是適合近、中距離戰鬥使用的武器。作為主力武裝的100mm機槍，不僅是一種連射性能優越的射擊武器，也可從前端發射光束並加以固定，而可當作光束軍刀來使用。至於在格鬥武裝方面，則是配備了像電熱斧與電熱軍刀這類可藉由高熱將敵機斬斷的武器　除此之外，本機的胸部也內藏了火神砲與機關加農砲，其牽制作用極為有效。RMS-006傑尼斯所配備的這些武器，不僅在賽普提姆、祖拉克等後繼機體被持續使用，同時無論是在革命軍系MS中的哪一台機體上，也都被視為標準配備。



藉由多架同型機採取協同作戰的模式，以100mm機槍同時掃射來襲敵方軍事據點，是RMS-006傑尼斯特有的攻擊手法。第7次宇宙戰爭結束後，這些遺留在戰場的武器與傑尼斯本體一同被禿鷹所回收，由於具有易於維修與操作方便的優點，因此被廣泛於各式各樣的MS之上。

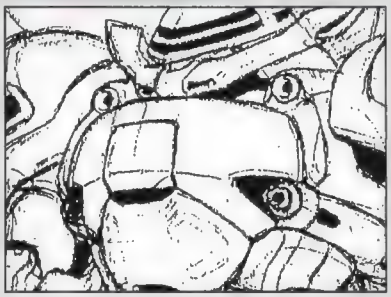
▼RMS-006G 傑尼斯（陸地用）



可用來突刺也可斬擊的電熱軍刀，在刀身的側邊並設置有可幫助平衡的配重結構。

攻擊範圍雖然狹小但單擊破壞力相當強大的電熱斧，適合用於突襲敵機

■火神砲與機關加農砲

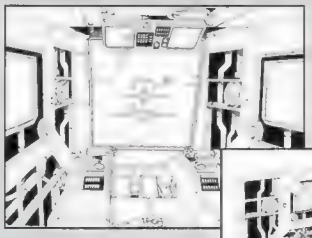


位於肩上的是火神砲的發射口，駕駛艙兩側的則是機關加農砲的發射口。

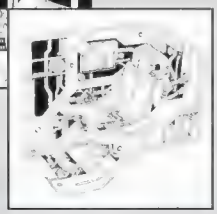
駕駛艙　後繼機體也持續沿用的駕駛艙

作為革命軍主力機體開發出來的RMS-006傑尼斯，無論是在宇宙中或是陸地上皆可使用，不管是攻擊敵方據點、防禦己方基地，或是用來執行警戒巡邏等任務，在各種不同場合的運用，都經過了審慎的考量，因此本機不但重視泛用性，更為了利於製造，於是被設計成一架完全沒有任何特殊裝備的陽春型MS。不僅如此，傑尼斯的駕駛艙系統，也具有即使是一般士兵也能充分地發揮機體性能的操作優勢，這個駕駛艙的設計，就在幾乎沒有任何改變的情況下，持續地被後繼機體沿用下去。

■駕駛艙內部

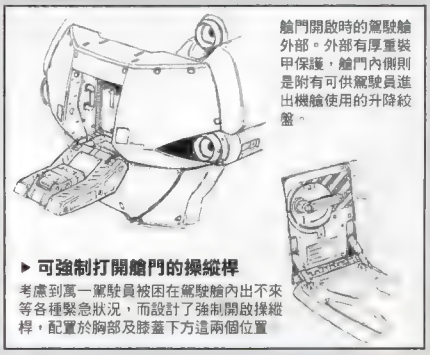


為了充分掌握敵機的位置與情報，在駕駛艙內的正面、左右兩側以及頭頂上均設置了螢幕。



艙門呈開啟狀態的駕駛艙全圖，當駕駛員進入駕駛艙時，設置在正前方的螢幕可被收納到上方。

■駕駛艙外部



艙門開啟時的駕駛艙外部。外部有厚重裝甲保護，艙門內側則是附有可供駕駛員進出機艙使用的升降絞盤。

▶可強制打開艙門的操縱桿

考慮到萬一駕駛員被困在駕駛艙內出不來等各種緊急狀況，而設計了強制開啟操縱桿，配置於胸部及膝蓋下方這兩個位置

■MORE INFO!

傑尼斯的其他衍生機種

隨著第7次宇宙戰爭的結束，宇宙革命軍所使用過的RMS-006傑尼斯也被大量棄置於地球。戰後，對於靠著回收、販賣各種中古MS與零件維修作為生計的禿鷹來說，棄置數量最多的RMS-006傑尼斯，可以說是最容易回收、也最容易修復的機體了。因此，在財力雄厚的禿鷹與一些浪人MS駕駛員當中，逐漸出現了以炫耀自己的實力為目的，刻意改造RMS-006傑尼斯的塗裝、外觀與性能，製作出特裝機型的使用者。

對於禿鷹來說，擁有特裝型的傑尼斯，被認為是一種地位的象徵。

傑尼斯可以進行如此多樣化的改良，是由於機體本身的構造簡單所致

小隊用特裝型

▶傑尼斯（傑諾斯專用樣式）

舊革命軍被迫降落地球時在陸地上使用，塗裝色沒有變更過的改良型機體

RMS-006／006G 傑尼斯

被禿鷹回收、改良

個人化特裝型

▶傑尼斯改（費多芭專用）

特徵是頭頂上裝有門牛般的角，因此也得到了「斬擊的水牛」這個綽號。

▼傑尼斯（羅素隊專用）

▼傑尼斯（沙提里康隊專用）

曾幫助過自由號的羅素．亞拉蒙特持有的機體，以宇宙用傑尼斯為基礎所改造而來，不知為何以陸地用傑尼斯為基礎所改造的宇宙專用型號，以火箭砲作為武器。

▼傑尼斯改（庫羅卡專用）

由於留著「莫希干（龐克）髮型」的駕駛員庫羅卡的個人愛好，機體頭部加裝了一根角。

▼傑尼斯改 艾妮爾特裝型

為艾妮爾．依露特量身訂製的高機動型傑尼斯改，在頭部上加裝了輔助攝影機

RMS-006/006G JENUS-F

GF13-001NHⅡ

NEO HONGKONG／新香港

unknown

天王鋼彈

MASTER GUNDAM

SPEC

全高	——（頭頂高16.7m）
重量	7.2t
武裝	前腕粉碎機×2／暗黑手指／天王光束布
所屬	新香港

腕部
能夠使出「暗黑手指」的腕部。下腕部分是藉由鋼索來與胳臂連結，也能夠進行分離攻擊。

頭部
頭部側面擁有像是羽翼一般的大幅度伸展形狀。推測可能是因為DG細胞的影響所產生的突然異變。

操縱「惡魔」的亞洲天王愛機

GF13-001NHⅡ天王鋼彈，乃是由稱霸第12屆鋼彈武鬥會（GF）的新香港鋼彈鬥士亞洲天王，在第13屆GF所使用的機體。謠傳是亞洲天王在上一屆大會所駕駛的九龍鋼彈，受到了DG細胞的感染而產生異變的本機，擁有以暗黑手指為首、針對各國參賽對手的機體所特製的多數武裝，甚至還具備了自我再生機能等等。與亞洲天王的高度格鬥技巧相輔相成，而獲得了凌駕眾人之上的強大戰鬥能力。

雖然在大會進行期間，天王鋼彈的實際參戰次數並不多，主要的行動是對於失控的惡魔鋼彈下達指示，不過在大峴山所舉行的最終驟死賽當中，仍然與新日本代表神威鋼彈在此留下了一次精彩的對決記錄。

Rear

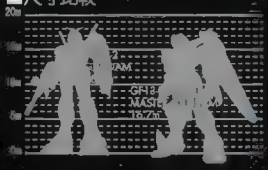
推進背包
在內側裝設了推進器的飛翼型推進背包。並且可以展開來變形成覆蓋全身的盾牌。

Front

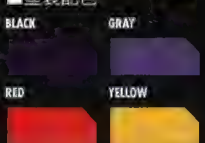
機體構造
因為天王鋼彈全部都是由DG細胞所構成的關係，所以具備了在一定程度的損傷之下，可以在短時間內復原的自我再生機能。

能夠正確地追從亞洲天王所習得的格鬥術——流派“東方不敗”。另外，似乎擁有就算不穿著格鬥操作服，也能夠將搭乘者的活動資訊傳達給機體的獨特設計。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

亞洲天王	GG-22
惡魔鋼彈四天王	GG-12
惡魔鋼彈（最終型態）&其他	GG-13
超級模式+DG細胞&其他	GG-26
第13屆鋼彈武鬥會②	GG-28

FILE PREVIEW
GG-22 亞洲天王

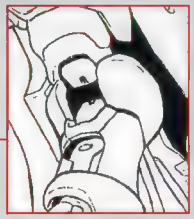
精通流派“東方不敗”的武術達人，同時也是第12屆鋼彈武鬥會的優勝者。

裝備　為了發揮流派“東方不敗”真正價值的裝備群

身為亞洲天王愛機的GF13-001NHⅡ天王鋼彈，配備了能夠將亞洲天王卓越的格鬥能力發揮至最大極限的特殊裝備。例如能夠射出的腕部結構，或是將流派“東方不敗”所擅長的布技重現的天王光束布，就是屬於這一類的裝備。以伸縮自如的鋼索來連結肘關節部分的腕部，在進行打擊突刺攻擊時所延伸而成的「前腕粉碎機」，或是將腕部本身射出的「遠程粉碎機」等攻擊手段，都能夠施展出來。另外還有以從掌部射出的能源所構成的天王光束布，使用方法跟亞洲天王經常隨身攜帶的腰巾一樣，能夠進行纏繞敵機腳踝等等的攻擊手段。

而作為防禦用的特殊裝備，就是從推進背包所變化而成的背部盾牌。將裝置於機體左右各5片的機翼展開環繞於全身之後，就能夠完全防禦對手的攻擊。藉由這些裝備，讓本機獲得了亞洲天王稱霸鋼彈武鬥會所需要的充分性能。

■腕部



兩腕部位與肘關節之間以伸縮自如的鋼索來進行連結，在戰鬥時可以分離，並且朝目標射出發動攻擊。可說是GF13-001NHⅡ天王鋼彈唯一的遠距攻擊武裝。

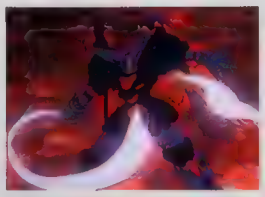
將腕部組件以如同火箭一般高速射出的「遠程粉碎機」。雖然是有線遙控形式，但能夠在中距離內對敵機進行有效牽制。

■盾牌

將盾牌展開包覆於全身的狀態。雖然這個型態是為了防禦之用，但也能夠以此型態直接進行飛行。

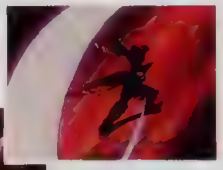
非戰鬥時就以這個型態進行移動也可以保持短暫的滯空狀態。

■天王光束布



從掌部的能源發射口產生光束，然後形成帶狀的光束武器。並以此纏繞住敵機來控制其行動，或是以光束布來給予對手傷害。

光束布不僅可以用來纏繞住敵機，另外也曾經出現過利用光束的高度彈性，以如同鞭子方式使用的狀況。



也曾經展現出讓機體如同陀螺一般地高速迴轉，同時射出天王光束布，就此對敵機進行突擊的應用技巧。

必殺技　無論哪招都是一擊必殺！流派“東方不敗”的真髓正是在此

除了機體的武裝之外，GF13-001NHⅡ天王鋼彈還擁有各式各樣的必殺技。而且不論是哪一招，只需一擊就足以讓對手無法動彈，威力可說非常驚人，這一點也正是為何天王鋼彈會被視為第13屆GF的奪冠熱門人選的主要原因。在這些招式當中，使用頻率最高的，就是可從掌部射出能源來破壞對手頭部的暗黑手指。不僅具有壓倒性破壞力，同時也符合GF規則的這個招式，擁有與閃光鋼彈的「閃光手指」匹敵的攻擊力。而之所以能夠實現這些必殺技，主要得歸功於亞洲天王本身所具備的卓越格鬥技術，另外構成機體的DG細胞力量也帶來了不少提升。

■暗黑手指

暗黑手指發動狀態的示意圖。被認為與噴射出液體金屬的閃光手指是同樣的結構

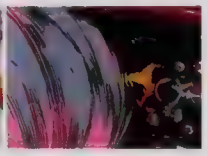
在與閃光鋼彈的初次對戰當中，雖然演變成與閃光手指的正面對決，但是天王鋼彈的威力更勝一籌。

天王鋼彈也曾經展現過將暗黑手指的高出力能源形成球狀來高速射出的「暗黑射擊」之招式。

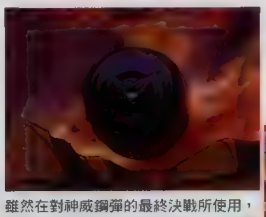
■十二王方牌 大車輪

具有能夠將新流牌同盟的三架機體（玫瑰鋼彈、雷霆鋼彈、天龍鋼彈）同時使出的必殺技輕輕鬆鬆地彈開來的強大威力。

以一邊於掌部聚氣，一邊畫出圓陣的方式，從能源發射口出現12架小型天王鋼彈。並且讓這些機體一邊形成龍捲風狀的漩渦，一邊以超高速向敵人發動襲擊，是天王鋼彈的代表性必殺技。小型天王鋼彈似乎會自動探知對手位置並進行追蹤。

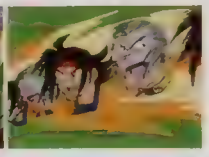


■超級霸王電影彈



雖然在對神威鋼彈的最終決戰所使用，但由於土門為了與之對抗而使出了同樣的必殺技，因而可以看見衝擊後的2架機體就這樣往天空飛升而去的景象。

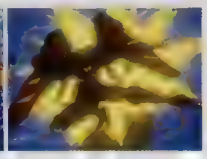
讓機體與地面呈水平狀態進行高速旋轉，就此如同子彈般地向敵人進行突擊的必殺招式。由於頭部不會跟著旋轉而呈固定狀態，因此能夠進行方向轉換。但不知是否因為旋轉速度太快，被這招式攻擊的對手彷彿會看見亞洲天王的臉直衝而來。



■醉舞 再現江湖

在對付出現於新香港的鋼彈頭時曾經使用。在貫穿鋼彈頭之後，隨著亞洲天王「爆發!!」的大喝，被貫穿的目標就爆炸消散了。

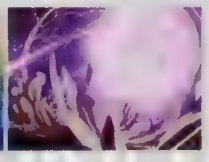
亞洲天王在展現出數種類的「型」之後，利用其身體的運動所使出的強烈踢擊。在操縱天王鋼彈朝對手進行突擊的情況下，具有能夠將目標貫穿的破壞力。由於被加上了醉舞的名稱，因為這個招式也被視為具有醉拳的要素。



■石破天驚拳

寫著「驚」字的巨大手掌，據說就像受到光芒包覆一般地疾飛而去。如果亞洲天王的身體狀況沒有惡化的話，相信威力應該能夠更加地提升吧。

重現流派“東方不敗”的最終奧義，天王鋼彈的終極必殺技。這個招式是將從大自然所獲得的能源集中於雙手進行壓縮，然後匯集成能源彈朝對手發射。但因為破壞力非常強大，只要是能源彈掃過的範圍，就連地表也會化為粉碎。



GF13-001NHII MASTER GUNDAM

OZ-13MSX1 拜葉特
VAYEATE

SPEC

全高	——（頭頂高16.3m）
重量	7.3t
武裝	光束加農砲
所屬	OZ

裝備
OZ-13MSX1拜葉特的特徵是配備了大口徑的光束加農砲，以及提供其發射所需能源的高出力發電機。

OZ-13MSX2 麥丘留士
MERCURIUS

OZ／奧茲

SPEC

全高	——（頭頂高16.3m）
重量	7.3t
武裝	毀滅盾牌／光束槍
所屬	OZ

裝備
OZ-13MSX2麥丘留士配備10具可讓光束兵器失效的防禦系統，稱之為行星防禦者。以左右各5具來分別運用。

Front

機體構造
具有可以承受光束加農砲後座力的機體骨架。腳部的結構採用跟OZ的里歐以及托爾吉斯同樣的設計。

Front

機體構造
雖然是以重視防禦能力的方向來設計的機體，但除了頭部零件不同之外，機體的外部構造大致都跟拜葉特相同。

由「G」的技術人員所製作的兩架對「G」專用MS

OZ-13MSX1拜葉特與OZ-13MSX2麥丘留士，是OZ在宇宙基地所生產的試作型MS，並且賦予了不同的開發目標。拜葉特是著重於攻擊力，而麥丘留士則是針對防禦力，朝著各自的方向進行開發作業，就構想上來說，是以兩架一組的搭配運用為基本前提的特殊機體。

這兩架機體，乃是由遭到OZ所拘禁的5位「G」製作者所負責開發的。OZ給予這5人的指示是，設法開發出性能可以超越「G」的MS，為了能夠確實地達成這個條件，這些製作者將攻擊與防禦的性能分散到兩架機體上。然後藉由這兩架機體的同時運用，而能夠發揮出單機所無法實現的高度總和性能，並且獲得了可以打倒鋼彈型機種的強大戰鬥能力。

這兩架機體在開發完成以後，由原本打算從OZ內部進行破壞的特洛瓦・巴頓負責駕駛OZ-13MSX1拜葉特，希洛・唯駕駛OZ-13MSX2麥丘留士，來進行機體的測試。雖然這兩架機體後來都遭到飛翼鋼彈零式所破壞，不過卻被白色獠牙回收修復，並改裝成MD來繼續運用。

關連檔案

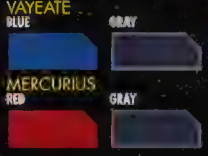
J博士、G教授&其他 W-29
蕾蒂・安 W-32
Mobile Doll系統 W-41
破曉作戰 W-44

FILE PREVIEW

一邊開發對抗敵彈群的這兩架機體，一邊暗地裡對「G」進行改造的技術人員們。

■尺寸比較

■塗裝配色

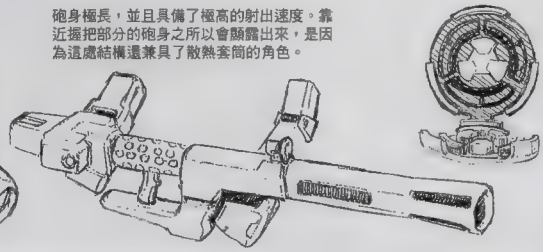


只有藉由兩架機體同時運用才能夠充分發揮其實力。

機體特徵　為了使用光束加農砲而誕生的拜葉特

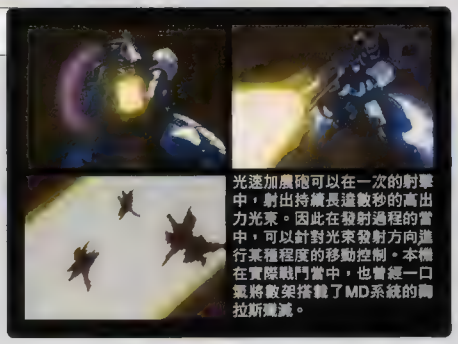
準備發射光束加農砲的拜葉特。必須以雙手支撐巨大的砲管來進行射擊，與供給能源的發電機之間利用導管彼此連結。

OZ-13MSX1拜葉特，乃是一架單純地追求將攻擊力提升到極限的MS。為了達成這個目標，本機因而配備了具備大型光束砲機能的光束加農砲。這款射擊兵器是透過搭載於背部的大型發電機來獲取能量，其破壞力非常驚人，甚至遠超過飛翼鋼彈所配備的破壞來福槍，如果遭到這門光束加農砲直擊，即使是「G」也會被擊墜。不過另一方面，因為裝備了光束加農砲的關係，導致拜葉特的防禦力與運動性能受到某種程度的限制。加上本機沒有配備格鬥兵器，所以也不具備對應近距離戰鬥的能力。這些設計，都是基於為了與OZ-13MSX2麥丘留士這款防禦力強化機體聯手合作的設定考量，因此顯示出本機事實上不可能進行單機的運用。就某種層面而言，拜葉特等於只是用來發射光束加農砲的平台，這樣的形容是一點也不為過的。

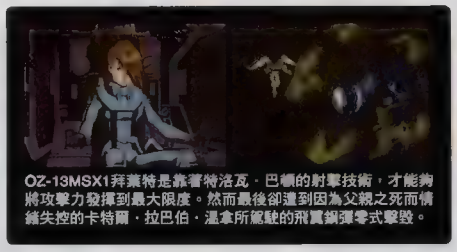


砲身極長，並且具備了極高的射出速度。靠近握把部分的砲身之所以會顯露出來，是因為這處結構還兼具了散熱套筒的角色。

當發電機在運作時，其上蓋構造會打開來，從內部對粒子進行加速後，再射出光束。



光速加農砲可以在一次的射擊中，射出持續長達數秒的高出力光束。因此在發射過程的當中，可以針對光束發射方向進行某種程度的移動控制。本機在實際戰鬥當中，也曾經一口氣將數架搭載了MD系統的陶拉斯殲滅。

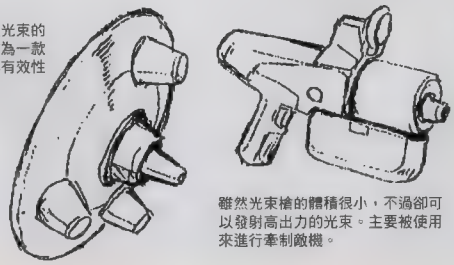


OZ-13MSX1拜葉特是靠著特洛瓦・巴頓的射擊技術，才能夠將攻擊力發揮到最大限度。然而最後卻遭到因為父親之死而情緒失控的卡特爾・拉巴伯・溫拿所駕駛的飛翼鋼彈零式擊毀。

機體特徵　強化防禦性能與近距離戰鬥的麥丘留士

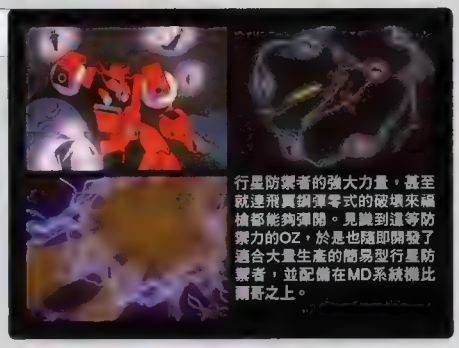
從毀滅盾牌中發出光束軍刀進行近距離戰鬥的麥丘留士。藉由在機體的前方展開行星防禦者的方式，而能夠輕易地接近敵機。

與OZ-13MSX1拜葉特正好相反，OZ-13MSX2麥丘留士是一架將防禦性能提升到最大極限的機體。為了實現這個構想，J博士等人為麥丘留士開發了一套名為「行星防禦者」的防禦系統。這個防禦裝置是由數枚碟盤狀的組件所連結而成，可藉由電力能源來產生防護力場，而能夠將所有的光束攻擊彈開來。另外，如果將小型碟盤以3、4個為單位分開來運用的話，還可以形成複數的防禦力場。基於作戰需要，麥丘留士也保留了最低限度的武裝，包含有小型光束槍以及能充當光束軍刀的毀滅盾牌。藉由這些自保裝備就能夠對應近距離戰鬥，同時也充分地扮演掩護拜葉特的角色。

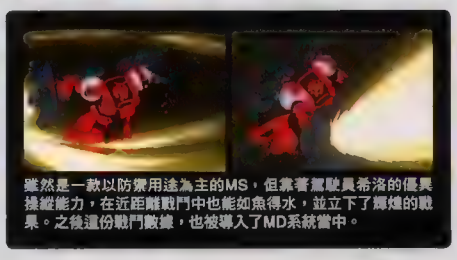


可從中央部位產生光束的毀滅盾牌。但是作為一款防禦兵器來說，其有效性並不算高。

雖然光束槍的體積很小，不過卻可以發射高出力的光束。主要被使用來進行牽制敵機。



行星防禦者的強大力量，甚至就連飛翼鋼彈零式的破壞來福槍都能夠彈開。見識到這等防禦力的OZ，於是也隨即開發了適合大量生產的簡易型行星防禦者，並配備在MD系統機比爾哥之上。

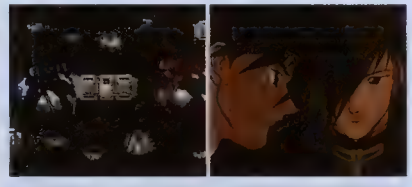


雖然是一款以防禦用途為主的MS，但靠著駕駛員希洛的優異操縱能力，在近距離戰鬥中也能如魚得水，並立下了輝煌的戰果。之後這份戰鬥數據，也被導入了MD系統當中。

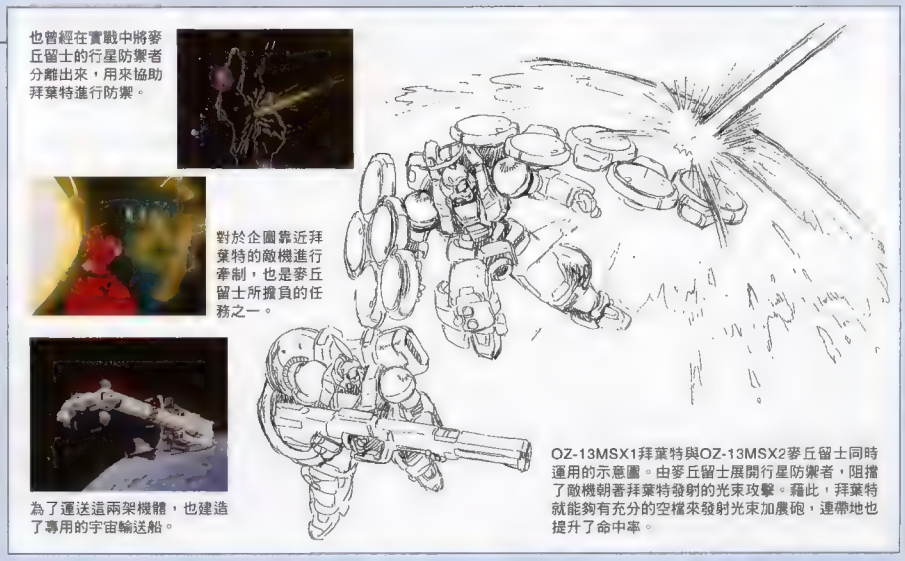
MORE INFO!

兩機的運用法

強化攻擊能力的OZ-13MSX1拜葉特，以及強化防禦能力的OZ-13MSX2麥丘留士，在開發當時被設定為以「兩架一組」的模式進行運用的高性能特裝MS。其主要的運用方法是，以配備光束加農砲進行遠距離射擊的拜葉特居於後方，並由配備行星防禦者的麥丘留士在前方開啟防護力場提供掩護，藉此進行協同作戰。藉由這個戰術，可以互相彌補彼此的不足之處，同時也能夠發揮單機所無法實現的強大戰鬥能力。這是因為如果要打倒在單機作戰總合能力相當優異的鋼彈型機種，需要這種將攻防性能獨立、並且各自發揮到極致的MS。



因為有像希洛・唯以及特洛瓦・巴頓這樣具有高超操縱技術的「G」駕駛員來搭乘的關係，才能夠讓兩機實現高度的協同作戰。



也曾經在實戰中將麥丘留士的行星防禦者分離出來，用來協助拜葉特進行防禦。

對於企圖靠近拜葉特的敵機進行牽制，也是麥丘留士所擔負的任務之一。

為了運送這兩架機體，也建造了專用的宇宙輸送船。

OZ-13MSX1拜葉特與OZ-13MSX2麥丘留士同時運用的示意圖。由麥丘留士展開行星防禦者，阻擋了敵機朝著拜葉特發射的光束攻擊。藉此，拜葉特就能夠有充分的空檔來發射光束加農砲，連帶地也提升了命中率。

RMSN-008
BERTIGO

CITY OF FORTSEVERN／塞汶島市
貝爾迪戈
unknown

SPEC

全高	18.5m
重量	7.2t
武裝	感應砲×12／光束軍刀×2／隱藏式光束來福槍×2／機關加農砲×2
所屬	塞汶島市

肩部
RMSN-008貝爾迪戈的流線型肩部設計是很顯眼的特徵。在飛行狀態下，以及使用感應砲攻擊時，肩部可與腕部連結，形成類似飛翼的構造。

天線
形狀巨大而且大幅突出的頭部天線，被認為是因應新人類的能力，為了讓駕駛員順利操作感應砲所設置的構造

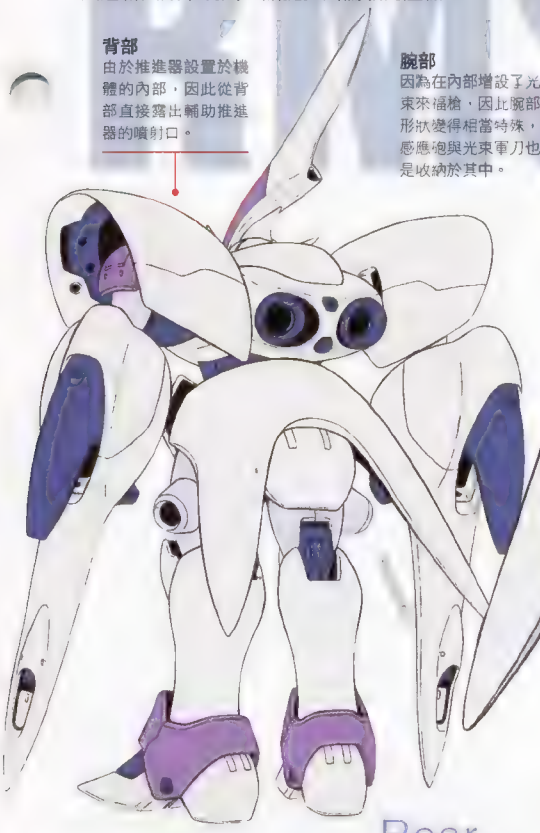
在空中華麗飛舞的白色MS

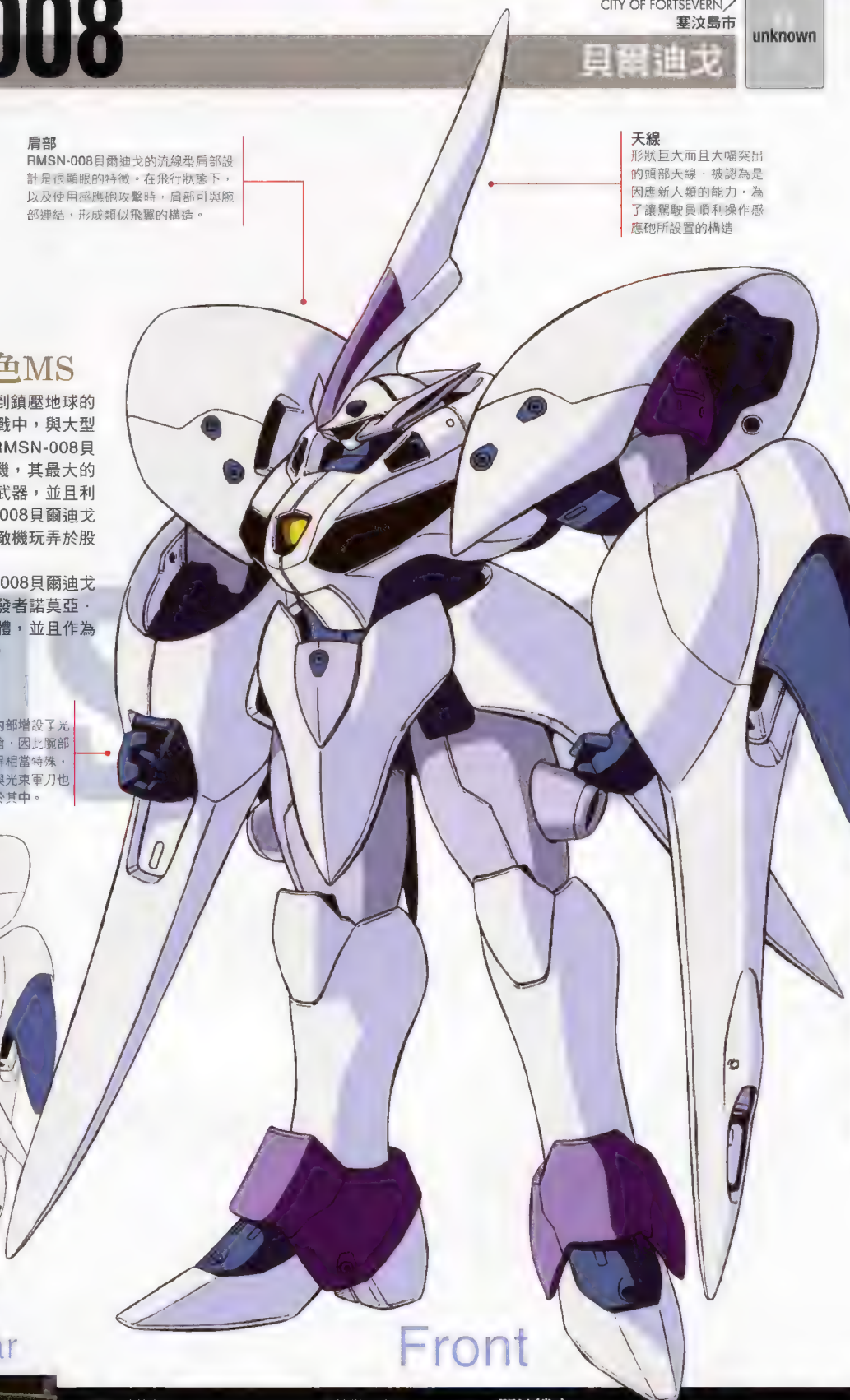
第7次宇宙戰爭，宇宙革命軍為了達到鎮壓地球的目的，實行了「紫丁香作戰」。在這次作戰中，與大型MA巴都利亞一起投入戰場的，正是這架RMSN-008貝爾迪戈，作為新人類專用MS所開發的本機，其最大的特點是操縱者可以藉由腦波遠端遙控光束武器，並且利用感應砲進行全方位攻擊。另外，RMSN-008貝爾迪戈也具備了簡易的變形機構，展現出能夠將敵機玩弄於股掌之間的高度機動性。

投入「紫丁香作戰」中的五架RMSN-008貝爾迪戈在戰爭結束時全數毀損，但在戰後，原開發者諾莫亞・隆格為了鎮壓地球，而重新製造了這款機體，並且作為人造新人類卡利斯・諾提拉斯駕駛的座機。

背部
由於推進器設置於機體的內部，因此從背部直接露出輔助推進器的噴射口。

腕部
因為在內部增設了光束來福槍，因此腕部形狀變得相當特殊，感應砲與光束軍刀也是收納於其中。

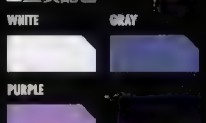

Rear


Front

「紫丁香作戰」中，降落地球的五架RMSN-008貝爾迪戈採取協同作戰的方式，以感應砲進行攻擊，騷擾地球聯邦軍。

■尺寸比較

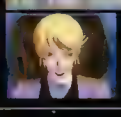
■塗裝配色



關連檔案

卡利斯・諾提拉斯	X-24
賈米爾・尼特	X-15
自由號	X-12
第7次宇宙戰爭	X-26
第8次宇宙戰爭	X-27
新人類	X-29

FILE PREVIEW


貝爾迪戈的駕駛員，以人工的方式得到新人類能力的金髮少年。

武器與特徵　可將新人類能力發揮到最大限度的武器

RMSN-008貝爾迪戈的武器，除了裝置在兩肩部位的機關加農砲之外，全部集中在巨大的腕部中。其中的主力武裝正是攻擊力最為優越、可對應新人類能力使用的光束兵器——感應砲。左右腕部合計一共收納了12具小型光束感應砲，藉由駕駛員的腦波自由地操控它們，可對敵機採取全方位的包圍攻擊。腕部內除了感應砲之外，在前端部位還藏有光束來福槍與光束軍刀等武器，這些武器是設計於無法操控感應砲給予敵機致命一擊時、或是襲擊敵軍據點以及面臨大量敵人等不適合以感應砲攻擊的情況下使用。憑恃著多元化的武器，RMSN-008貝爾迪戈不僅可將新人類的能力發揮到最大極限，即使是在能力無法發揮的情況下，仍可保持極高的戰鬥力。

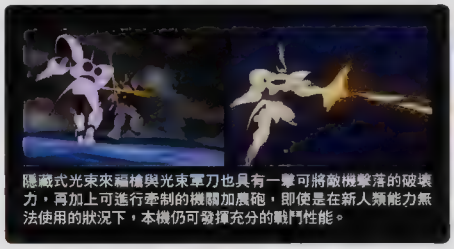
除此之外，RMSN-008貝爾迪戈只要展開腕部，就可藉由簡單的變形機構轉換成飛行狀態，這個功能在發射感應砲或移動時，以及沒有必要跟敵機進行近身戰鬥的場合之下，都可以使用，成功地提高了機體的機動性。

肩部裝甲與腕部連結起來的飛行狀態，將感應砲從兩側腕部發射出去的時候，也會採取這個型態。

■機關加農砲

RMSN-008貝爾迪戈肩部配置了兩門機關加農砲，這是用來進行牽制的射擊武器。可在敵機閃過己方感應砲的攻擊、迫近本機時使用。

因為感應砲的本體比較小，單獨一具的攻擊力並不高，但若藉由12具精密操控的感應砲進行全方位攻擊，卻可以發揮出迫使鋼彈X動彈不得的超強破壞力。



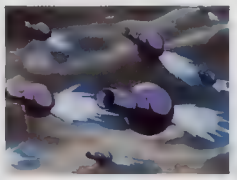
隱藏式光束來福槍與光束軍刀也具有一擊可將敵機擊落的破壞力，再加上可進行牽制的機關加農砲，即使是在新人類能力無法使用的狀況下，本機仍可發揮充分的戰鬥性能。

■光束軍刀

軍刀握柄在戰鬥以外的時間，是被收納於腕部內，可以迅速取用。

■感應砲

由於後方設置了輔助推進器，可以自由地變換飛行方向、發動攻擊。

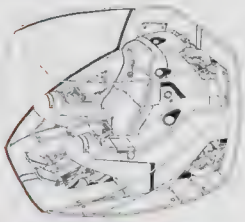


感應砲全彈齊發的畫面。身為人造新人類的卡利斯雖然也具備全彈齊射的操縱能力，但在流暢度的控制上依然還是有些吃力。

■隱藏式光束來福槍

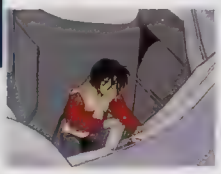
裝置於RMSN-008貝爾迪戈腕部前端的射擊武器，多半用於偷襲敵軍據點或先發制人的攻擊，另外也可在中距離戰鬥中發揮不錯的功效。

■駕駛艙



可以對應新人類能力的特製駕駛艙，與傑尼斯等其他革命軍系MS比起來，螢幕更大、視野更廣。

駕駛艙因為是根據成人的體型所設計的，因此從自由號那邊帶走經法時，空間大小足夠容納兩人一起坐在同一個座位上。

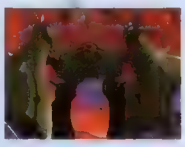


RMSN-008貝爾迪戈的駕駛艙側邊設置了可以強制開啟艙門的把手，鋼彈X駕駛員卡洛德．蘭曾經在想要抓住卡利斯時使用過。

■MORE INFO!　宇宙革命軍的MA與MS

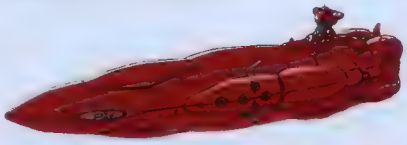
■MA-06 格蘭迪尼

在第7次宇宙戰爭期間，宇宙革命軍為了鎮壓地球，大量製造了多款MS及MA，格蘭迪尼也是其中之一。這款機體配備了長距離荷粒子光彈砲、200mm對空光束砲等強力砲台，因此被當作部隊中的陸地用母艦或移動砲台來使用。在大戰結束後，遺留在地球上的格蘭迪尼經過亞塔內提軍火企業改裝，變成了秘密武器。但後來還是被鋼彈X的衛星加農砲擊毀。



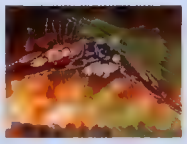
配備了四門200mm對空光束砲。

■MAN-003 巴都利亞



攻擊狀態下的巴都利亞，荷粒子砲從機體的中央部位發射。

巴都利亞是由革命軍的科學家諾莫亞（多朗多）．隆格所製造出來的大型MA，機體的啟動與操作都必須倚靠新人類能力者才能夠運用，而其特點正是使用對應新人類能力的對空光束砲進行全方位攻擊。這原本是在先前的大戰中，為了「紫丁香作戰」所製造的機體，在降落地球時由於無法操控，而遭到局部損毀。戰後經過諾莫亞的改造，並且藉由人造新人類卡利斯的力量再度啟動，最後被自由號擊毀。



■RMSN-002 菲布拉爾

菲布拉爾是第7次宇宙戰爭時，「殖民地墜落作戰」中使用的新人類專用機。因為是由革命軍的英雄駕駛員蘭斯洛．達威爾所駕駛，因此與舊聯邦軍的「鋼彈」同樣是被當作終極秘密武器所開發出來的機體。本機沒有配備腳部，下半身則是一個紡錘狀的外型，體積也遠比一般的革命軍系MS大上許多。武器則是對應了新人類能力的感應砲，除此之外，在機械手臂的前端配備了威力強大的光束砲。據說在「殖民地墜落作戰」中，菲布拉爾曾經與賈米爾．尼特所駕駛的鋼彈X一決勝負，進行了一場旗鼓相當的精采對決。不過在大戰結束後，無法確認本機是否被繼續運用。

駕駛艙位於機體的頭部，在與賈米爾．尼特的鋼彈X對決之際，頭部曾經分離彈出。

TAF-M9
EAGAIL

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

伊格爾

SPEC

全高	21.0m
重量	不詳
武裝	碎絞鑽岩機／光束槍
所屬	迪亞娜回歸軍

頭部
擁有大型的錐刺、能用來當作突刺武器的頭部。因此將一般MS設置在頭部的攝影機，遷移到頭部。

肩部
與推進背包、腰部同樣配備有大型推進器的肩部；也正因如此，雖然機體擁有厚重的裝甲，但依然保有著出色的機動性能，而能夠在大氣層中自由地行動。

來自月球的紅色格鬥獸

被稱作「比炸藥更危險的男人」的哥連・南達之座機、並且與他一同被送到地球的MS便是這架TAF-M9伊格爾。對於迪亞娜主導的地球回歸計畫抱持異議的阿格里巴・緬特納（緬特納家族），為了妨礙計畫的進行，而從月球派出了這架機體。本機以能夠作為突刺武器的頭部為首，另外還擁有像是碎絞鑽岩機等打擊兵器，十分適合格鬥戰。此外，還可以變形成應用了脊椎概念架構的突擊型態，頸部則是配備了複數的攝影機，即使是在迪亞娜回歸軍所開發的MS之中，本機的構造也算是相當特殊的。

TAF-M9伊格爾在送達地球之後，在哥連・南達的操縱下，用以追擊白色人偶（逆A鋼彈），也成為導致英格雷沙領地首都諾克斯毀滅的主要肇因。其後在英格雷沙領地境內的礦山遺跡與逆A鋼彈交戰之際，因為掉落到岩漿裡而遭到了消滅。

Rear

機體構造
TAF-M9伊格爾採用了脊椎概念架構的設計，因此也能以尾巴的部分來支撐機體的平衡。

腳部
處於突擊型態時，摺疊於膝關節的結構會延伸開來。此外，腳指部分也能當作爪子進行攻擊。

Front

由於TAF-M9伊格爾的格鬥以及防禦性能都相當出色，與白色人偶纏鬥時甚至能夠取得上風。在突擊型態下壓制白色人偶的景象，簡直就像是一頭恐龍。

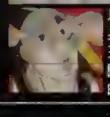
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

哥連・南達	V-22A
布魯諾・亞可布	V-22B
逆A鋼彈	V-01
地球與月球的談判	V-31

FILE PREVIEW

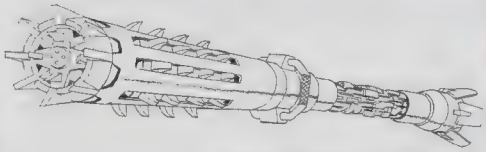


以伊格爾駕駛員的身分，為了妨礙女王迪亞娜的地球回歸計畫而前往地球的月之民。

裝備與特徵　以格鬥性能為最優先的裝備與機體特徵

TAF-M9伊格爾為針對格鬥戰用途所開發的機體。正因為如此，不光是在機體上裝備了強力的武器，機體本身也採用了特殊的結構設計，以因應格鬥戰的需要；用來作為突刺兵器的頭部組件，便是最能體現這個設計概念的部分：將具備高度彈性、能夠伸縮自如的機體架構——脊椎概念架構用於攻擊，可說是劃時代的武器概念。而在注重頭部攻擊力的同時，也將一般MS設置於頭部的攝影機移到了頸部；機體也因而形成了深具特色的外型。

此外，TAF-M9伊格爾還配備了稱為碎紋鑽岩機的格鬥武器，作為哥連・南達座機在地球的專用武裝。在重力下也能充分發揮威力的這款武裝，即使是在複數敵人的包圍之下，也能夠應付自如，更進一步地提升了機體的格鬥能力。



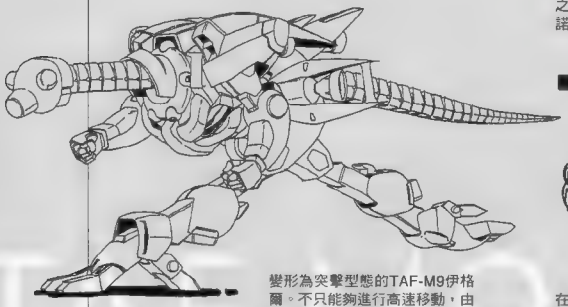
由採掘用作業機械改造而來的碎紋鑽岩機　藉由旋轉刀片的強化，獲得了足以破壞MS的強大攻擊力。

碎紋鑽岩機無論是藉由揮動來打倒複數的敵人、或是利用旋轉的刀刃部位進行突刺等攻擊方式，都相當具有破壞效果；如果再配合頭部組件的突刺，即使是白色人偶也難以招架本機的格鬥戰威力。

■光束槍

這是專為TAF-M9伊格爾設計的光束系射擊武器。能夠從數百公尺之外發動攻擊，威力強大，只需一擊就可粉碎英格雷沙領地首都諾克斯的任何建築物

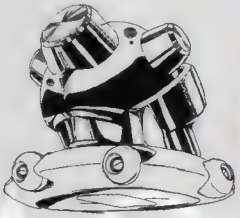
在攻擊英格雷沙領地的首都諾克斯之際，曾大量地使用了光束槍，在轉眼之間就幾乎毀滅了整個市區。顯示TAF-M9伊格爾在不同的武器搭配之下，也具備著因應長距離戰鬥的能力。



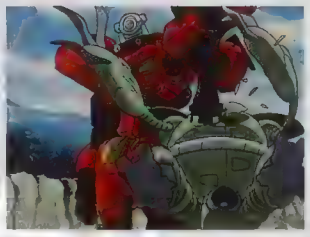
變形為突擊型態的TAF-M9伊格爾。不只能夠進行高速移動，由於採取前傾的姿勢，因此也能夠通過狹窄的路徑。

■攝影機

在頸部的6個部位配置了攝影機，能夠捕捉360度範圍內的所有影像。



每具攝影機都能夠個別獨立上下轉動，以最快的速度察知敵人或危險物體的存在。



脊椎概念架構也能夠自由地操縱尾巴的部分，用來纏繞卡布爾等敵機以奪走其行動能力。

NRS-P701

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

戈佐

GOZZO

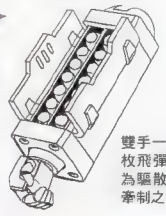
SPEC

全高	約15m
重量	34.2t
武裝	軌道加農砲／飛彈發射器
所屬	迪亞娜回歸軍

▶NRS-P701R 哥德威

英格雷沙民兵隊將毀壞的戈佐加以回收、重組而成的改良機體。將背部的軌道砲置換為機關砲，手部及腳部則是以各種剩餘的零件拼湊而成。儘管變得易於整備，但是在整體性能上卻不及原本的戈佐。

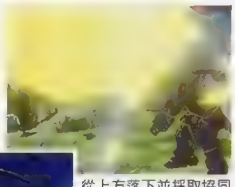
▼腕部飛彈

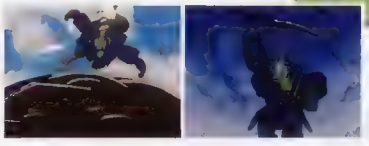


雙手一共配備28枚飛彈；主要作為驅散敵機或是牽制之用。

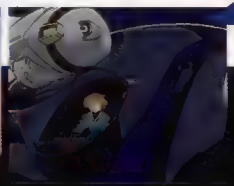
於月球挖掘出來的小型MS

NRS-P701戈佐是從月球的礦山遺跡之中發掘出土的一款小型MS。背部配備了軌道加農砲、雙手則是配置了飛彈發射器，屬於砲擊戰機種，若是以在後方擔任支援機體的角度來看，可說十分地稱職。而為了強化本機的砲擊戰性能，除了頭部的主攝影機，另外還配備了兩組強化了測距儀機能的「雙眼」；在追加了這項配備之後，射擊武器獲得了更出色的命中精度，也使得NRS-P701戈佐成為一架優秀的後方支援機體。



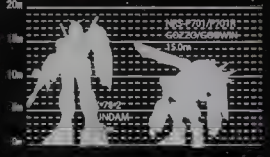


從上方落下並採取協同攻擊方式的戈佐與哥德威，雖然配備有短斧等格鬥武器，但機體本身的體積不大，並不適於接近戰。

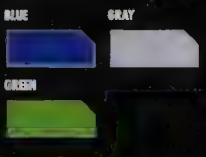


與TAF-M9伊格爾一同降落地球的NRS-P701戈佐，曾一度遭到白色人偶擊毀。其後，由於駕駛員布魯諾及亞可布投靠了民兵隊，機體也轉為民兵隊所用。

■尺寸比較



■塗裝配色



關連檔案

布魯諾・亞可布	V-22B
哥連・南達	V-22A
伊格爾	V-06
伯爾加那	V-03

FILE PREVIEW

與哥連・南達一同前往地球的回歸軍MS駕駛員，後來轉而投靠了民兵隊。

ETERNAL

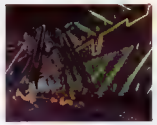
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

永恆號

MS運用專用母艦

艦橋
裝備了超大型天線為主要特徵的艦橋，具有高度的戰場視野，因此指揮官就可以很輕易地掌握周遭的狀況。

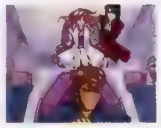
彈射器
採用了藉由磁場來產生機體射出用能源的線性彈射器，因此可以大幅縮短起降跑道的長度空間。



艦體構造
艦艏的彈射器部分、包含艦橋在內的中央艦體部份，以及後方的推進器部分等，可以分離成獨立的艦體結構。

SPEC

全長	300m
武裝	流星×2／主砲×1／小型光束砲×多數／飛彈發射管×多數／CIWS×多數
搭載MS	自由鋼彈／正義鋼彈
艦長	拉克絲・克萊因



永恆號由拉克絲・克萊因擔任艦長，但是實戰指揮則是由安德列・渥特菲德負責。

核能搭載型MS專用的宇宙母艦

札夫特軍所開發的永恆號，是一艘以運用自由鋼彈、正義鋼彈這兩架鋼彈為目的而建造的特殊宇宙戰艦。為了支援以核能為動力的這兩架機體，不僅在艦內搭載了可以進行原子爐整備的各種維修設備，另外也在艦艏搭載了可提升機體戰力的強化武裝「流星（Meteor）」，種種措施全都是為了讓自由鋼彈與正義鋼彈的運作能夠保持在最佳狀態。可是本艦在建造完成之後，被反對札夫特軍方針的渥特菲德等克萊因派所奪取，然後被當作不屬於札夫特軍也不屬於地球聯合軍的獨立部隊旗艦來運用。

KUSANAGI

ORB／歐普聯合首長國

草薙號

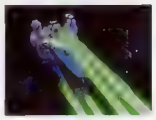
unknown

出雲級MS運用戰艦

SPEC

全長	290m
武裝	陽電子破城砲（羅安格林）×2／225mm2連裝高能源收束火線砲（戈德菲Mk.71）×2　等
搭載MS	M1異端鋼彈／媽紅攻擊鋼彈
艦長	卡佳里・由拉・阿斯哈

主砲
草薙號所配備的主砲是與大天使級戰艦同一型的「戈德菲Mk.71」主砲。



雖然草薙號是由卡佳里擔任艦長，但實際指揮艦艇的是雷德尼爾・奇薩卡。

彈射器
與永恆號相同，具備了線性彈射器，但是草薙號採用的是讓產生磁場的軌道突出於艦體外部的規格。

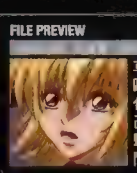
歐普所引以爲傲的出雲級宇宙戰艦

與大天使號以及永恆號一起投入了第2次雅金・杜威攻防戰的另一支獨立部隊，就是這艘草薙號。由歐普的半國營企業摩根雷提社所建造，並且是大天使級戰艦原型的本艦，原本對外宣稱是運輸艦，並且以這樣的名目來進行建造，草薙號的最大特色是可以分離成三個獨立的艦體結構。雖然在開發當時是以MA搭載艦為目標所建造的，但自從歐普成功量產了M1異端鋼彈之後，草薙號的艦內設施也隨即進行修改，成為可以運用MS的宇宙戰艦。

關連檔案

拉克絲・克萊因	SEES-32
卡佳里・由拉・阿斯哈	SEES-35
大天使號	SEES-17
自由鋼彈	SEES-02
正義鋼彈	SEES-04
雅金・杜威之戰	SEES-44

FILE PREVIEW



草薙號的艦長，歐普聯合首長國代表的女兒。自己也搭乘媽紅攻擊鋼彈參加了戰鬥。

■尺寸比較

■塗裝配色

搭載MS（永恆號）

ZGMF-X10A 自由鋼彈

ZGMF-X09A 正義鋼彈

搭載MS（草薙號）

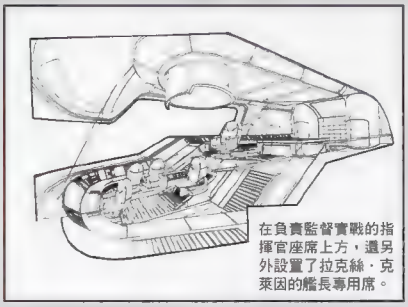
MBF-02 媽紅攻擊鋼彈

MBF-M1 M1異端鋼彈

艦體特徵　為了有效運用核能搭載型MS而誕生的永恆號

在永恆號的艦底部位後方配備了10具推進器噴嘴，可以維持高度的航行機動性能。

■ 艦橋

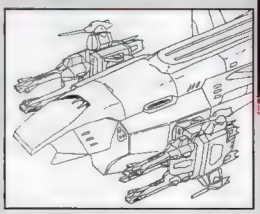


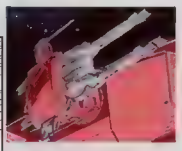
在負責監督實戰的指揮官座席上方，還另外設置了拉克絲・克萊因的艦長專用席。

以進行核能搭載型MS運用為主要目的所建造的永恆號，其艦上的裝備或是武裝，也都是以支援自由鋼彈、正義鋼彈這兩架鋼彈為優先事項所設計的。因此，戰艦本身所具備的武裝僅止於輔助的程度，其戰鬥能力並不算特別高。然而，為了預防兩架鋼彈無法出擊的狀況發生，艦艏部位配備的2架強化武裝「流星」，在緊急時可以作為砲台來使用。雖然這種情況下無法將流星所擁有的砲擊能力發揮到最大極限，不過作為戰艦的防衛武裝，基本上還是相當具有嚇阻力的。除此之外還配備了大口徑的主砲，以及為數不少的飛彈發射管，而能夠用來驅逐逼近的敵人。

關於內部的構造方面，為了要整備難以駕馭的核能，永恆號搭載了許多特殊的大型機具，所以基本上機庫內只剩下容納2架MS的空間。然而也因為這樣的構造，自由鋼彈以及正義鋼彈才能夠穩定地發揮出以一擋百的雄厚實力。

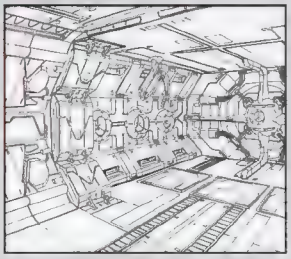
■ 流星





在艦載機不出動的場合下可以作為艦砲來使用的流星。其大口徑光束砲所產生的破壞力，幾乎與戰艦主砲是相同等級。

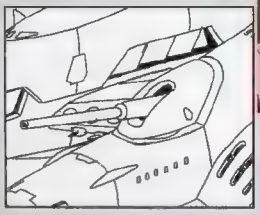
■ MS甲板



能夠替自由鋼彈以及正義鋼彈這些核能搭載型機體進行整備維修的作業甲板。因為容納了大型原子爐整備設施，所以與其他戰艦相比之下空間較為狹小。

或許是因為還處於實驗階段的關係，永恆號配備的高出力艦砲相當地少。也因為如此，本艦主要是使用飛彈來進行對敵機或是飛彈的攔截迎擊。

■ 主砲



與流星不同，是平時就可以使用的主砲。僅需一發就可以將攻擊刃之類的量產機徹底摧毀，但是連射性能略為偏低。

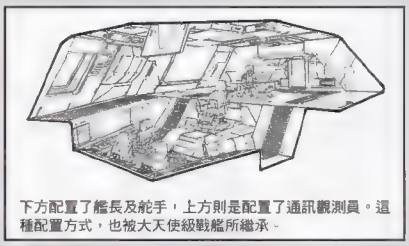
阿斯蘭贈送給艦長拉克絲的禮物哈囉，在非戰鬥時會在艦橋內飛來飛去，造成某些乘組員的困擾。

地球聯合軍的和平創造者部隊所發起的對P.L.A.N.T.核彈攻擊，可以看見草薙號、大天使號一起連手展開阻止行動。

艦體特徵　因為合體構造而具備了廣範運用能力的草薙號

草薙號的艦底，本艦的主砲「羅安格林」也是裝備於艦體的底部。

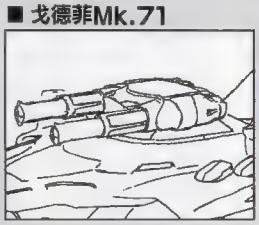
■ 艦橋



下方配置了艦長及舵手，上方則是配置了通訊觀測員。這種配置方式，也被大天使級戰艦所繼承。

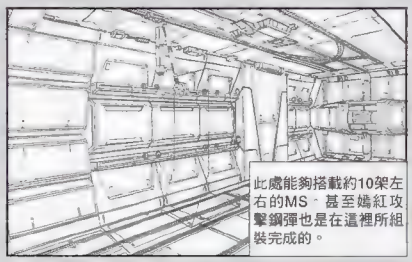
以出雲級MS運用戰艦2號艦的名義所建造的草薙號，艦上採用了地球聯合軍的大天使號配備的同級主砲——225mm2連裝高能源收束火線砲「戈德菲Mk.71」以及陽電子破城砲「羅安格林」為首的強力武裝。不過，本艦並沒有像大天使級戰艦那般地對戰鬥能力進行專門強化，而是將重點置於MA及MS搭載、整備能力這些母艦機能來進行設計。此外，草薙號的最大特色是可以分離成3組艦體構造，而且分離之後包含艦橋在內的中央艦體部份，還具備了單獨進出大氣層的優秀航行能力。這麼做的目的是為了將草薙號偽裝成普通的運輸艦，以及削減大氣層內移動的資源消耗，而將前部及後部艦體滯留於衛星軌道上，僅在戰鬥時才會組合。歐普於是就利用了這艘戰艦的構造，將中央艦體當成往來於本土以及海利歐波里斯之間的聯絡艇，而讓草薙號發揮出戰艦之外的角色功能。

■ 戈德菲Mk.71



可以自由調整發射角度的草薙號主力武裝　即使目標是戰艦，只要能夠準確命中動力部位之類的要害，也可以一發順利擊沉。

■ MS甲板

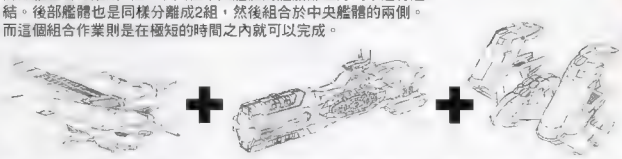


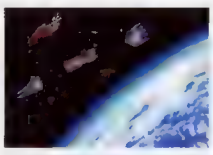
此處能夠搭載約10架左右的MS。甚至嫣紅攻擊鋼彈也是在這裡所組裝完成的。

當準備脫離大氣層之時，在艦體上裝備了稱為整流罩的外部保護裝甲，如此一來就能夠承受質量加速器的強大射出速度。

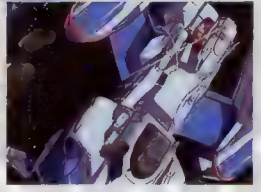
■ 艦體組合示意圖

前部艦體會分離成2組，以夾住中央艦體的艦艏部位方式來進行連結。後部艦體也是同樣分離成2組，然後組合於中央艦體的兩側。而這個組合作業則是在極短的時間之內就可以完成。





由於草薙號在進行組合作業時無法戰鬥，所以此時必須嚴加警戒防範敵人趁機發動襲擊。



因為包含卡住里以下的所有乘組員都沒有實戰經驗的關係，因此草薙號曾經發生過被孟德爾殖民地的結構體纏繞而導致無法行動的意外事故。

© SOTSU・SUNRISE

WORLD MOBILE FIGHTERS 世界的機動鬥士②

頭部
以王冠為造型的金色頭部。其造型風格充分讓人感受到與自稱「天神」的機體名稱相符的那份威嚴。

機翼
從背部的推進背包兩側大幅延伸出來的機翼。在空中移動時會將羽片展開來，就能夠很快速進行方向轉換。

GF13-002NGR 宙斯鋼彈

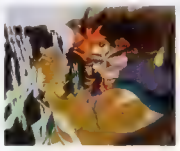
NEO GREECE／新希臘

unknown

ZEUS GUNDAM

SPEC

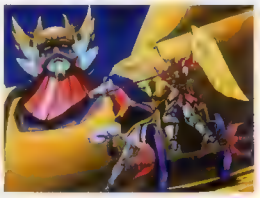
全高	不詳（頭頂高17.5m）
重量	8.9t
武裝	宙斯神劍／戰鬥馬車／機動戰馬・海克力士 等
所屬	新希臘



由馬基洛特・克洛諾斯負責搭乘，是個充滿自信的壯碩鋼彈鬥士。

冠上天神之名的新希臘MF

新希臘代表宙斯鋼彈，是一架以古典書籍「希臘神話」中登場的天神之王為原型所開發的MF，由身長高達4m的鋼彈鬥士馬基洛特・克洛諾斯負責駕駛。GF13-002NGR宙斯鋼彈屬於威力型機體，可以充分發揮馬基洛特的體型優勢以及格鬥能力。雖然在戰鬥時是採取以機動戰馬所牽引的戰鬥馬車來行動的基本戰術，但若陷入危機之時，就會從戰鬥馬車下來，使用宙斯神劍等等武器來進行近接格鬥戰。雖然宙斯鋼彈曾經一度列名於第13屆鋼彈武鬥會的優勝候補，但是在決勝錦標賽中敗給了新日本的神威鋼彈。其後，本機藉由DG細胞的力量而再度復活。



GF13-052NT 尖塔鋼彈

NEO TURKEY／新土耳其

MINARET GUNDAM

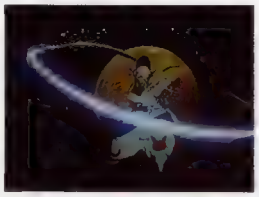
SPEC

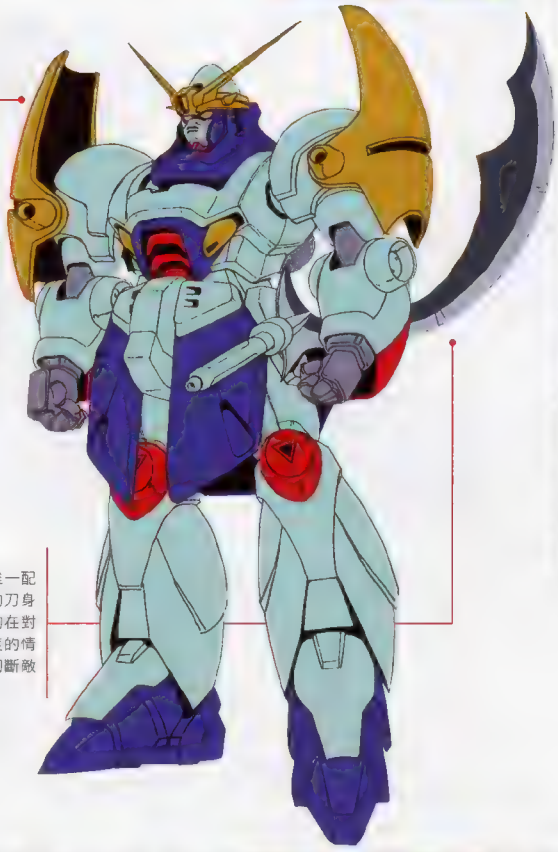
全高	不詳（頭頂高16.9m）
重量	8.0t
武裝	尖塔彎刀
所屬	新土耳其

搭乘尖塔鋼彈的鋼彈鬥士瑟特・居涅乃是薈茵・三香村的前戀人。

具有高度泛用性的全天候型MF

代表新土耳其參賽的GF13-052NT尖塔鋼彈，是一架在各種氣象條件或是自然環境中都能夠發揮實力的全天候型機體。武裝則是十分簡樸，僅僅只有配備尖塔彎刀而已，是以重視泛用性這個設計方向所開發建造而成的。另外負責駕駛本機的鋼彈鬥士瑟特・居涅對於摔角技巧十分擅長，因此經常利用這項體術來進行格鬥戰。尖塔鋼彈在第13屆大會的11月生存賽（Survival Eleven）中意外遭遇到惡魔鋼彈，因而感染了DG細胞。其後，機體就完全無視瑟特的個人意志而失去控制，不過最終被新日本的閃光鋼彈所擊毀。



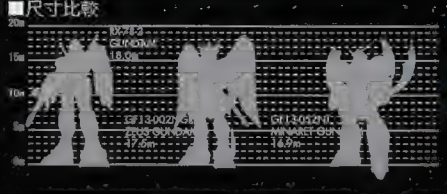


肩部
兩側肩膀裝備了大型的縱長裝甲，涵蓋範圍甚至足以保護頭部。可以想見這是為了防止頭部側面遭受攻擊而設計出來的裝置。

尖塔彎刀
GF13-052NT尖塔鋼彈唯一配備的格鬥武器。半圓形的刀身相當易於揮動，而且能夠在對手難以估算刀身實際長度的情況下，施展快速劍法來切斷敵人。

關連檔案
世界的鋼彈鬥士（2） GG-24
惡魔鋼彈最終型態&其他 GG-13
超級模式、DG細胞&其他 GG-26
第13屆鋼彈式鬥會 GG-27
FILE PREVIEW
基於各種不同原因受到DG細胞感染的各國鋼彈鬥士，在他們身上所發生的故事。

■尺寸比較



■塗裝配色

因為DG細胞的力量而自行再生的尖塔鋼彈。

裝備

採用各國的最新技術開發而成，極具個性與特色的裝備，以及由DG細胞所強化的機體

■宙斯鋼彈

搭配馬車造型移動機具「戰鬥馬車」以及機動戰馬「海克力士」所進行的機體運用方式，可以說是GF13-002NGR宙斯鋼彈的最大特徵。藉由這個運用方式，可以讓能源消耗以及機體損害控制在最低限度之內，而能夠應付長達1年的鋼彈武鬥會賽事。另外，本機還擁有使用宙斯神鎚發射能源，一擊將敵機破壞的強力必殺技「審判之雷」。

本機曾在搭乘「戰鬥馬車」的狀態之下直接擊毀了風車鋼彈。

甚至能夠將神威鋼彈輕易擊飛，由此可見戰鬥力非常強大。

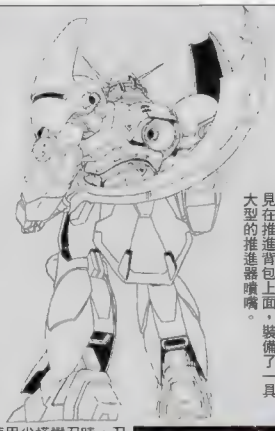
本機所配備的格鬥武器是宙斯神劍（上），以及宙斯神鎚（下）。

搭乘在「戰鬥馬車」上的宙斯鋼彈。以「海克力士」的速度及裝設在「戰鬥馬車」上的推進器，而能夠實現高速移動方式。

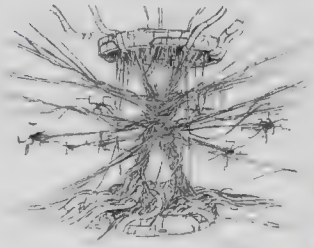
「審判之雷」在不論是否搭乘馬車的狀態下，都能夠進行發射。

■尖塔鋼彈

為了在充滿著各種複雜自然環境的地球上進行戰鬥，因此MF被要求必須具有高度的泛用性能。而將這個泛用性發揮到極限的GF13-052NT尖塔鋼彈，採取了簡潔的構造設計，可說是充分實踐了「沒有特徵就是最大特徵」這句名言。至於本機唯一的武器尖塔彎刀，也是基於這樣的設計概念進行開發的，所以不論在任何場所或環境下都能發揮其威力，而一步一步地確實將敵機擊毀。

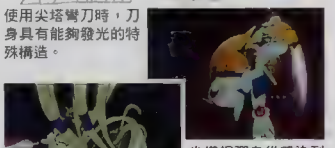


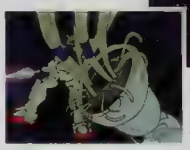
尖塔鋼彈的背面圖。可以清楚看見在推進背包上面，裝備了一具大型的推進器噴嘴。



被DG細胞侵蝕的尖塔鋼彈之機動軌跡系統內部。利用鋼彈鬥士瑟特的生命力為動力源來進行驅動。

使用尖塔彎刀時，刀身具有能夠發光的特殊構造。





尖塔鋼彈自從感染到DG細胞之後，機體獲得了自我再生的機能。

MIRAGE GUNDAM

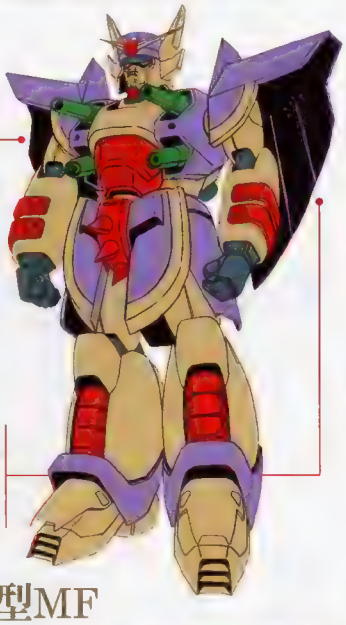
NEO FRANCE／新法蘭西

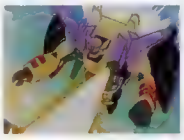
unknown

幻象鋼彈

SPEC

全高	16.2m
重量	7.2t
武裝	MEGA光束砲×4／飛彈×多數　等
所屬	新法蘭西





胸部

裝備了4門大口徑的MEGA光束砲作為射擊武器。能夠從所有的砲門同時發射光束。

腕部

幻象鋼彈的腕部內藏了多具飛彈發射管。在使用時，會將發射器結構伸出在外。

新法蘭西的射擊戰型MF

擁有極其冷酷無情的戰鬥風格，為了獲勝甚至不惜一切手段的鋼彈鬥士尚・皮耶・米拉波，他的座機就是這架幻象鋼彈。以胸部配備的MEGA光束砲，還有裝備在腕部以及足部的飛彈為主力武裝，在逐漸以格鬥戰為主流的第13屆鋼彈武鬥會中，算是少數異類的射擊戰型機體。雖然在新法蘭西鋼彈鬥士選拔賽之中敗給了玫瑰鋼彈，但之後也降落到地球，並藉由DG細胞強化了砲擊能力。

尚・皮耶・米拉波是幻象鋼彈的搭乘者，當時緊追在喬治・迪・桑德身後降落到地球上。

GF4-001NE

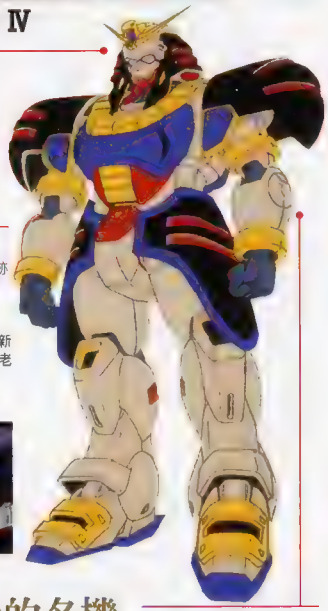
NEO EGYPT／新埃及

法老鋼彈4世

PHARAOH GUNDAM Ⅳ

SPEC

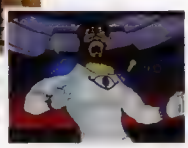
全高	16.6m
重量	7.8t
武裝	曼巴蛇鞭×2／頭部火神砲×2
所屬	新埃及



頭部

具有可以讓人一眼聯想到埃及的知名古代遺跡人面獅身像的獨特造型。

曾經擊敗了第13屆新埃及代表的MF法老鋼彈13世。



取得第3屆大會優勝資格的達哈爾・穆罕默德就是本機的搭乘者。

以DG細胞力量復活的名機

GF4-001NE法老鋼彈4世，是在第4屆鋼彈武鬥會取得了準優勝的傳說機體。不過本機在最後的決勝戰中敗給了新中國，而當時代表新埃及出賽的鋼彈鬥士達哈爾・穆罕默德也因而戰死。其後他的遺體與法老鋼彈4世一起被埋葬。然而，因為達哈爾對新中國的復仇心與DG細胞共鳴的關係，而在第13屆大會復活，使用纏繞在全身的繃帶為主力武器，以此來襲擊新中國代表的MF天龍鋼彈。

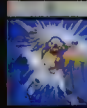
腕部

藉由DG細胞而擁有了強大的再生機能，就算機體的狀態近乎損毀，也能夠自動進行修復。

關連檔案

世界的鋼彈鬥士（2）　GG-24
玫瑰鋼彈　GG-05
天龍鋼彈　GG-04
超級模式、DG細胞&其他　GG-26
第13屆鋼彈武鬥會　GG-27

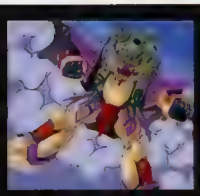
FILE PREVIEW



與幻象鋼彈爭奪第13屆新法蘭西鋼彈鬥士代表寶座的喬治家族所擁有的MF。

■尺寸比較

■塗裝配色



因為DG細胞的影響而背部產生變化的幻象鋼彈。

© SOTSU・SUNRISE

SOLEIL

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

太陽號

迪亞娜回歸軍旗艦

SPEC

全長	250m
武裝	主砲／光束砲×多數
搭載MS	蘇摩（金色型式、銀色型式）／瓦德 等
艦長	迪亞娜・索列爾

本艦為地球回歸計畫旗艦，同時也是迪亞娜・索列爾的座艦

主砲
可以發射擴散型的高出力光束。在抑止逆A鋼彈與逆X施放月光蝶時曾經使用過。

MS彈射器
利用I力場產生裝置來推動MS用彈射器，裝置在艦體的後方。

守護著月之女王與回歸人民的迪亞娜回歸軍船艦

這是由月之女王迪亞娜・索列爾所主導的地球回歸計畫中，所使用的太陽號與亞爾麥亞號等兩種擁有大氣層突入能力的艦艇。太陽號是地球回歸計畫訂立之初就開始建造的迪亞娜座艦。具備優越的防禦力與行動管制能力，讓本艦成為迪亞娜回歸軍回歸地球之後的指揮據點。亞爾麥亞號本來是擅長於強攻突破能力的攻擊用艦艇，在這次的地球降下作戰則是專職保護回歸人民。但是隨著與地球方面的戰鬥越發激烈，因此也開始被迪亞娜回歸軍投入戰事中。爾後，為了讓暫時回到宇宙的迪亞娜再度降落地球，亦使用了名為海鯨號的同級艦。

ALMAIYA

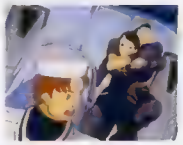
DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

亞爾麥亞號

亞爾麥亞級強攻突破戰艦

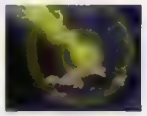
SPEC

全長	不詳（約180m左右）
武裝	加速砲／防空砲×8／光束砲×6／光束軍刀×8 等
搭載MS	蘇摩（金色型式、銀色型式）／瓦德 等
艦長	波・耶奇



本艦由迪亞娜回歸軍的波・耶奇中尉所指揮

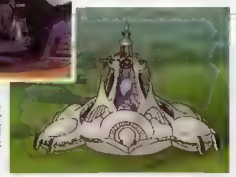
加速砲
裝置在艦體上部的光束砲。利用巨大的圓形粒子加速器產生射出力。



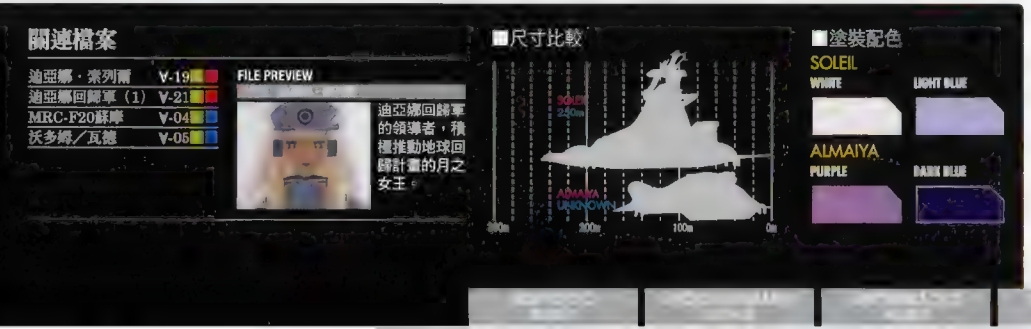
艦橋
類似海洋生物造型的艦橋，看來像是眼睛似的裝置，是索敵用的感測圓頂。

光束砲＆光束軍刀
配置在艦體兩側用來進行強攻突破的武裝，上方設有四座可以迴旋的光束軍刀。

有許多同型艦也降落於地球，不止是用於回歸作戰，更被拿來擔任屯墾區的警戒。



增設推進器強化推力以後，太陽號就可以擁有自行脫離大氣圈的航行能力。



MRC-F20
蘇摩（金色型式）

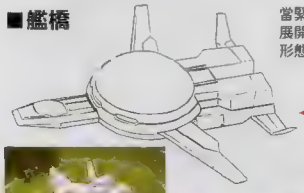
MRC-U11D
伍德

MECHANIC FILE 機械檔案

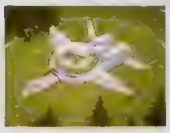
本艦特徵 可以當作前線司令部運用的銀白移動宮殿——太陽號

迪亞娜的座艦太陽號，在當初建造時就被設計成一座有如具備移動能力的宮殿，因而針對防禦力進行了特化。在裝甲材質方面採用與逆A鋼彈相同的奈米膜，在一定程度以內的損傷，都可以自我修復。而在緊急時刻，艦橋還能夠與本體分離，變形成飛行器，萬一本艦受到襲擊而且受損嚴重的時候，殘存的乘組員就可以搭乘變形後的艦橋逃脫。此外太陽號也身兼迪亞娜回歸軍在地球活動的前線司令部。因此還能夠利用如「小龜」這種配備武裝的分離子機來強化周邊警戒。

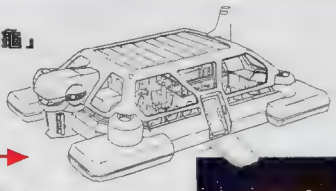
■艦橋



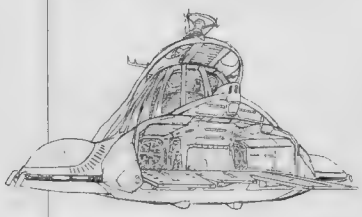
當緊急脫逃時，艦橋會展開機翼，變形成飛行形態。



■「孫龜」

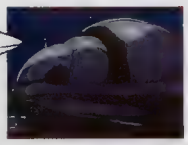


可將人員運送至艦橋的小型運輸船，內部可搭乘20~30人。



MS彈射器展開時的艦體後方，可以看到內部有如風扇形狀的裝置是Ｉ力場產生器。

■「小龜」



收納在艦艙的小型飛船，裝備了光束砲，擁有可擊落敵機的基本戰鬥能力。

■光束砲

艦體的四個方向均配備了大型的光束砲，還有圍繞著全艦的多座小型光束砲。各砲座可以連動發射高出力的光束。

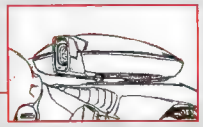
本艦特徵 重視砲擊與突破能力的攻擊型艦艇——亞爾麥亞號

針對攻擊力進行特化、被稱之為"強攻突破艦"的亞爾麥亞號，可說是一艘名符其實的攻擊型艦艇。其最大特徵便是左右兩舷配備了突破攻擊用的光束軍刀。雖然這種大膽的捨身攻擊戰術很可能導致艦體受到重創，但是相對也有很大的機會可以確實破壞敵艦或是據點。本艦其他的射擊武器分別有裝備在光束軍刀下方的光束砲、以及艦體上方的大型粒子加速器，加上用來攔截飛彈或驅離對方MS的防空砲等，砲擊戰力可說相當充足。以如此等級的武裝對抗地球方面的民兵部隊，基本上已經是十分綽綽有餘。

■艦橋

因為主要是利用感測圓頂來掌握戰局，因此從艦橋的視野優劣與否並不受到重視。

■加速砲 & 防空砲



加速砲（左）具有可迴轉機能，即使是後方來襲的敵人亦能充分對應。防空砲（右）亦有同樣機能。

■海鯨號

隨同迪亞娜降落地球的艦艇之一，特徵是畫在艦橋上的鯨魚彩繪標誌。

■光束切割器

光束切割器是一種配備在兩舷、可以高速迴旋光束軍刀的特殊武裝。在防衛時也可當作盾牌來使用。

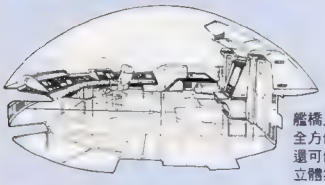
在已有被捲入爆炸的覺悟之下，展開光束切割器朝盾火山號發動強行突破。

MORE INFO! 月球的其他各種宇宙船

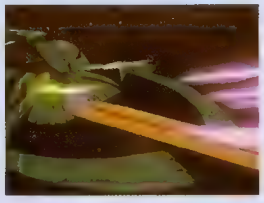
■盾火山號

整個艦體的外型比太陽號更加洗練

金姆・銀卡那姆麾下的銀卡那姆艦隊所配備的主力艦，曾用於地球降下作戰。本艦是在亞爾麥亞級完工以後才開始建造，無論是戰鬥能力或者是指揮管制能力，都保持在最高水準，因而被認為是最新銳的艦艇。當初的預先構想是在宇宙空間航行為主，除了艦艏設置MS彈射器以外，在艦體下方還增設有可供MS出擊或是物資搬入的降下用閘門。而武裝是配備在艦橋兩側的4門無砲身型主砲，擁有一舉擊毀從前方接近的敵軍MS或是敵艦的強大威力。

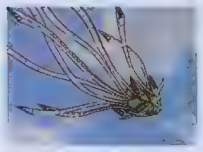


艦橋上設置有全方位螢幕，還可使用全像立體投影。



金姆・銀卡那姆亦使用本級作為座艦兼旗艦。

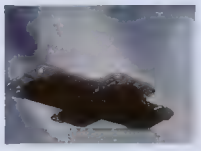
■前鋒號



船艏的艦橋結構可以分離成太空梭。

銀卡那姆艦隊所轄船艦，也被稱作"羽衣船"。艦體後方配備了類似尾巴的推進器兼艦體控制用Ｉ力場產生器，是其主要特徵。可以單體自力脫離大氣圈。本艦沒有配置武裝，純粹是當作迎賓船來使用。原本預定是地球回歸計畫結束時使用。後來前鋒號在月球的執行部阿格里巴・緬特納（維護者）的指示下降落到地球，將女王迪亞娜・索列爾強制遣返月球。

■回歸船



全長約150m的回歸船，擁有一應俱全的生活設施。

月之女王迪亞娜・索列爾所推動的本次地球回歸計畫，也有許多平民跟著第一波行動的艦隊一起降落在地球上。將這些月之民運輸到地球的是一種可以搭乘500人左右的回歸船。為了因應地球回歸計畫而大量建造的本艦，其構造除了用來運輸一般的乘員外，也能夠裝載MS或是資材用貨櫃。而船艙本身可以充當臨時居所，引擎則可拿來當作蘇摩的推進器。是一款所有設施均可回收重新運用的艦艇。

SOUL TAKAYA

GF13-001NH
KOWLOON GUNDAM

NEO HONGKONG／新香港

九龍鋼彈

unknown

SPEC

全高	16.7m
重量	7.2t
武裝	九龍光束布／機關加農砲×2
所屬	新香港

肩部
肩部特徵是擁有厚重外型的護甲。不過因為關節本身的可動範圍極廣，因而可以自由自在地操縱作為主力武裝的格鬥兵器「九龍光束布」。

頭部
GF13-001NH九龍鋼彈的頭部頂端裝有銳利的尖角，並且側頭部到後頭部的整片區域都有裝甲所包覆。其形狀被認為是以舊世紀的「頭盔」為造型所設計的。

顛覆了GF風貌的格鬥戰式樣MF

GF13-001NH九龍鋼彈在第12屆鋼彈武鬥會（GF）中稱霸的這件事，可以說等於是GF長達50年以來的歷史中，一道極其重要的分水嶺。就如同自從第9屆大會開始達成3連霸壯舉的約翰牛鋼彈所代表的意義，近年以來的GF，一直是由射擊戰式樣的MF獨領風騷。在這樣的潮流當中，本機卻一反常態，採用格鬥戰為設計基礎，但是最終竟然跌破眾人眼鏡，挾著壓倒性的強大力量奪得了優勝。以此為契機，各國於是陸續跟進與仿效，投入格鬥戰式樣MF的開發。

GF13-001NH九龍鋼彈的構造，為了配合新香港鋼彈鬥士代表亞洲天王具備的流派“東方不敗”之技巧，採用了能夠將搭乘者的格鬥能力發揮到最大極限的設計。另外，機體的防禦性能也非常強大，即使是受到某種程度的攻擊，仍舊可以逼近到敵機的身旁發動反擊，這也正是GF13-001NH九龍鋼彈面對射擊戰式樣的MF時依然游刃有餘的最大原因。本機雖然在第13屆大會再度與亞洲天王一起登場，不過之後就因為感染DG細胞的關係，而變化成了GF13-001NHⅡ天王鋼彈。

機體前部
在GF13-001NH九龍鋼彈的正面，裝備了如同腰衣形狀一般的護甲，長度從腰部延伸到膝關節。藉由這個裝備讓機體的防彈性能有所提升。

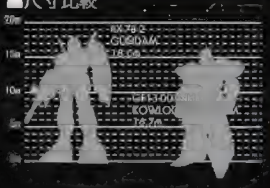
Rear

背部
透過這個擁有3具推進噴嘴的高度推力噴射背包，發揮出了令人難以與重裝甲型機體劃上等號的優異機動性。

Front

從死亡士兵軍團的襲擊之下成功地守護了新新宿市。然而這個姿態也只是虛偽的身影，此時本機已經受到DG細胞所感染，而呈現即將變化成為天王鋼彈的狀態。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

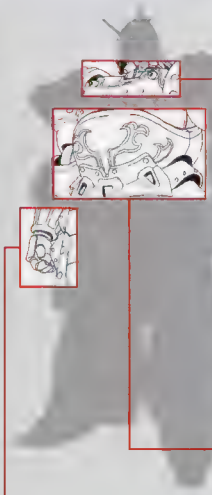
天王鋼彈	GG-11A
亞洲天王	GG-22A
黃潤雅	GG-23B
第13屆鋼彈武鬥會	GG-27

FILE PREVIEW

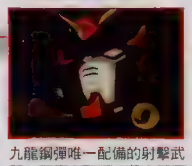
作為九龍鋼彈的後續機體，由新香港的鋼彈鬥士代表亞洲天王所搭乘。

裝備　可在格鬥戰中發揮出無比威力的裝備，以及必殺技

徒手就能夠打倒MS的強者——亞洲天王所搭乘的GF13-001NH九龍鋼彈，乃是以近距離戰鬥的壓倒性強大力量引以為傲。而為了要徹底發揮出亞洲天王那超凡入聖的格鬥能力，本機也具備了能夠迅速接近敵機的機動力。主力武裝是重現流派“東方不敗”所擅長之布技的九龍光束布，這是一款外型變化自如、能夠使出各種打擊突刺之攻擊模式的格鬥兵器。因為運用性也相當靈活優秀，因此由本機變化而成的天王鋼彈，也繼承了同樣的兵器。另外GF13-001NH九龍鋼彈的必殺技，則是讓機體一邊高速旋轉一邊向對手發動突擊的「超級霸王電影彈」。雖然這個招式會對鋼彈鬥士造成很大的負擔，但是只要準確命中目標，對手勢必難逃粉身碎骨的命運。靠著這些武裝所凝聚的攻擊力，再搭配上堅實的防禦性能，而讓本機獲得了足以登上GF頂點的高度性能。

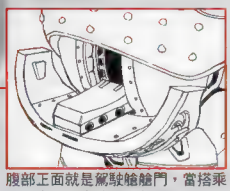


■機關加農砲



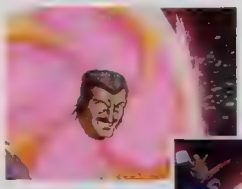
九龍鋼彈唯一配備的射擊武器，裝備在胸部，藉由其優異的連射性能，運用在對敵機牽制等方面。

■駕駛艙

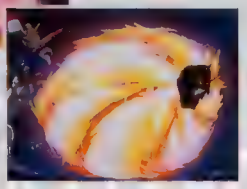


腹部正面就是駕駛艙艙門，當搭乘者在出入時會整片朝外開啟。

■超級霸王電影彈



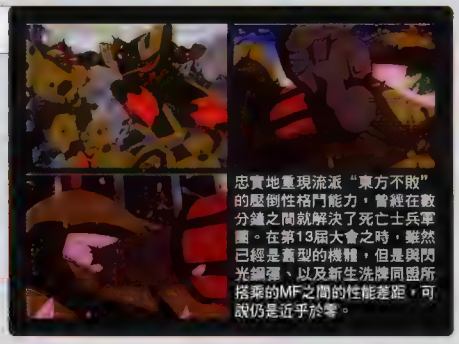
此乃只有精通流派“東方不敗”的武鬥家才能施展出來的必殺技。曾在一瞬間擊破大量的死亡士兵。



在新新宿市之時，九龍鋼彈與新日本的閃光鋼彈合力使出了這招必殺技

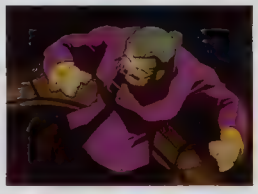
■九龍光束布

從腕部射出並可伸縮自如的格鬥兵器。活用其高度可塑性的結構，能夠將光束布纏繞於敵機身上，奪走對方的行動能力。



忠實地重現流派“東方不敗”的壓倒性格鬥能力，曾經在數分鐘之間就解決了死亡士兵軍團。在第13屆大會之時，雖然已經是舊型的機體，但是與閃光鋼彈、以及新生洗牌同盟所搭乘的MF之間的性能差距，可說仍是近乎於零。

■內部構造



與其他MF相同，操縱機構是採用了機動軌跡系統。不過本機所使用的軌跡系統似乎有更進一步經過改良強化，亞洲天王甚至不需穿著格鬥操作服就能夠操縱機體。

九龍鋼彈的內部透視圖，可以清楚看見其中呈現出近似人體骨骼的構造。

FUUNSAIKI

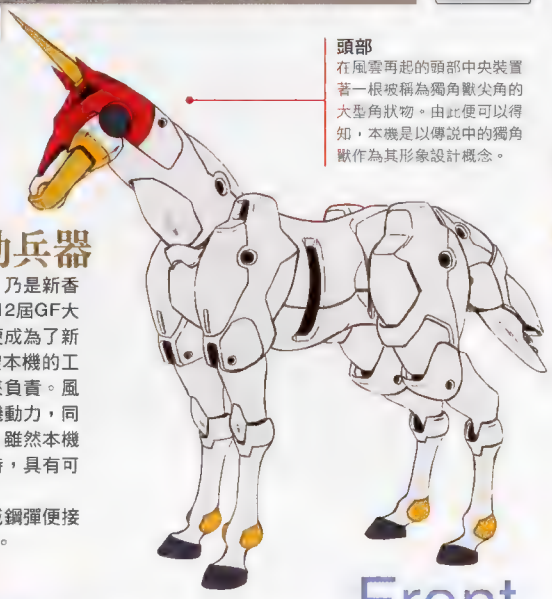
NEO HONGKONG／新香港

風雲再起

unknown

MOBILE HORSE

SPEC	
全高	17.1m
重量	8.6t
武裝	——
所屬	新香港



Front

頭部

在風雲再起的頭部中央裝置著一根被稱為獨角獸尖角的大型角狀物。由此便可以得知，本機是以傳說中的獨角獸作為其形象設計概念。

Rear

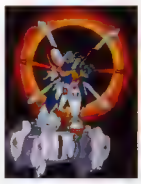
機體構造

為了讓一般的馬也能夠方便操作，而特別製作成馬匹的造型。甚至還可以變形成台座型態等等，以一架支援機體的機能而言，可說相當充實。

用以支援MF的機動兵器

這架名為「風雲再起」的機動戰馬，乃是新香港代表MF的GF13-001NH九龍鋼彈在第12屆GF大會獲勝之後，所獲得的獎品之一。之後便成為了新型MF天王鋼彈的輔助移動工具，而操控本機的工作，則是由亞洲天王所飼養的同名愛馬來負責。風雲再起除了具有擾亂敵機視線的壓倒性機動力，同時也可以有效降低天王鋼彈的能源耗損。雖然本機沒有裝備任何武器，但是在台座型態之時，具有可搭載MF進行脫離大氣層的高度移動能力。

當亞洲天王在戰鬥中敗北之後，神威鋼彈便接收了風雲再起，並且搭乘著它前往了宇宙。

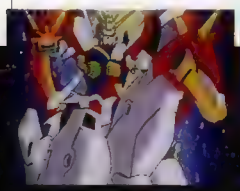


■台座型態

將四肢如同緊抱一般地摺疊起來，就可變形成圓形的台座。藉由這個型態而能夠將推進力集中於一個方向，而獲得了能夠脫離大氣層的強大移動速度。

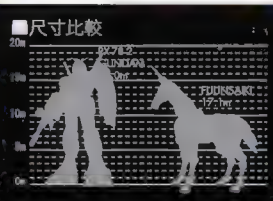
■內部

其基本設計也跟MF相同，操縱機構亦採用了機動軌跡系統。甚至還準備了風雲再起專用的格鬥操作服，讓馬的敏捷動作能夠順暢地反映在機體上。



曾經以後腳一腳踢飛了新香港首相黃潤發所搭乘的笑傲江湖鋼彈，其格鬥能力似乎也相當高。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

天王鋼彈	GG-11A
神威鋼彈	GG-02
亞洲天王	GG-22A
土門・火州	GG-14

FILE PREVIEW

當天王鋼彈被擊敗之後，接手使用機動戰馬風雲再起的新日本代表MF。

© SOTSU・SUNRISE

DT-6800

EARTH FEDERATION FORCE／舊地球聯邦軍

unknown

德特雷斯

DAUGHTRESS

SPEC

全高	16.3m
重量	7.5t
武裝	90mm機槍／火箭砲 等
所屬	舊地球聯邦軍

作爲舊聯邦主力而活躍的MS

DT-6800德特雷斯這架機體，乃是舊地球聯邦軍在與宇宙革命軍所進行的第7次宇宙戰爭當中，所使用的主力MS。本機自從開發當初，就被設定為一款大量生產的機種，因而採取了排除內藏式固定武裝的設計，並且藉此獲得了優秀的生產性以及整備性。另外為了因應游擊戰或是運用複數機體所進行的偷襲作戰等等多樣化的作戰任務，在機體構造上也針對泛用性的需求進行開發。因此，DT-6800德特雷斯能夠輕易地更換各種附加裝備，並且衍生出裝備了高性能天線的德特雷斯・指揮型這款指揮官專用機體，或是配備了火箭砲的武裝強化型的德特雷斯・重裝型等等，進而發展出多款衍生機。

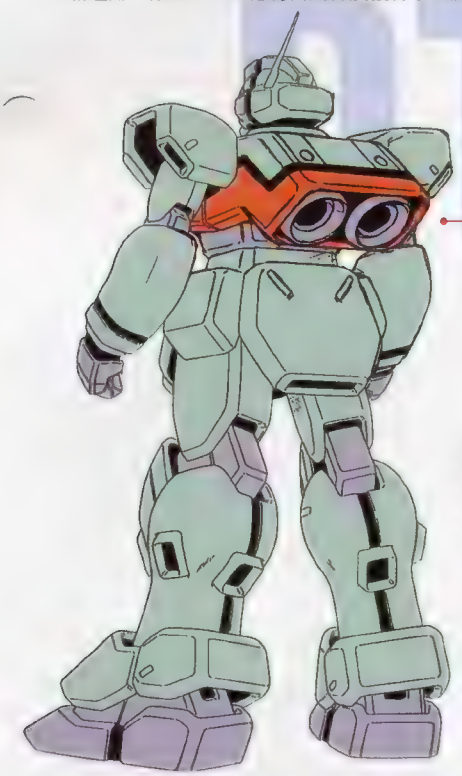
在前一次大戰終結之後，因為舊聯邦軍崩潰的關係，而導致大量的DT-6800德特雷斯被遺棄或是封存在地球上。後來這些機體陸續被軍需企業亞塔內提公司取得，作為警備之用，或是被稱之為禿鷹的貿易集團拿來進行交易等等，透過各種不同勢力的重新運用，讓DT-6800德特雷斯再度獲得了一展身手的機會。

手臂
構造簡潔，相當重視可動性能的手腕部位。能夠用來操作光束軍刀或是90mm機槍等武器，以及裝備盾牌等等。

頭部
具備3具攝影機鏡頭兼感應器的頭部是DT-6800德特雷斯的一大特徵。利用位於左側頭部的天線，就可以和友軍的機體進行聯繫。

推進背包
DT-6800德特雷斯裝備了擁有2座大型噴嘴的高出力推進背包。雖然不具備飛行能力，但也獲得了高度的機動性能。

機體構造
本機不只能夠適應各式各樣的地面戰鬥，而且機體結構只需稍加改修，就能夠對應宇宙戰。



Rear

Front

在大戰之中，為了阻止宇宙革命軍的MS降落於地球，舊地球聯邦軍因而投入了本機。在新地球聯邦政府宣布設立後，DT-6800德特雷斯也繼續擔任主力機種，而成為早期推動地球圈再次統一的原動力。

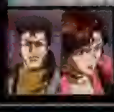
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

多席特・多蕾蒂&其他	X-10B
艾妮爾・依露	X-21
禿鷹的領導者	X-22
第7次宇宙戰爭	X-26
禿鷹	X-30

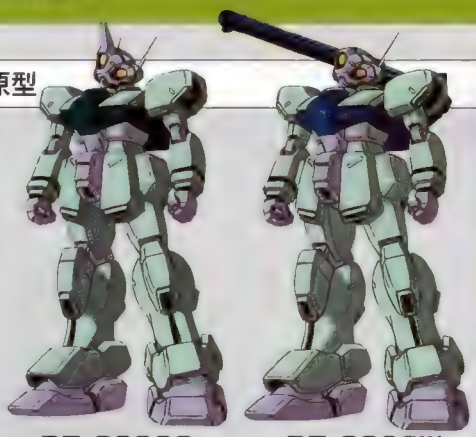
FILE PREVIEW



將在前一次大戰後被廢棄的德特雷斯回收並進行交易買賣的民間貿易集團們。

特徵　舊聯邦軍MS系統之原型

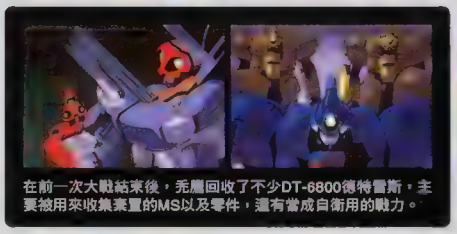
在舊地球聯邦軍所開發的MS中，可以區分成德特雷斯這一類量產型機種，以及被稱為決戰兵器的「鋼彈」等這兩個種類。不過「鋼彈」類型卻是限定只有新人類能力者才能夠擔任駕駛員的特殊機體，所以「鋼彈」型機體的生產數量非常稀少。因此，舊聯邦軍所開發的MS幾乎絕大多數都是DT-6800德特雷斯以及其衍生機種而已。本機配備的武裝除了90mm機槍以及火箭砲、火焰噴射器等射擊武器之外，也配備了光束軍刀這類格鬥兵器，基本裝備一應俱全，足以勝任各式各樣的作戰任務。此外，因為機體本身的操作性非常安定的關係，即使是訓練程度不高的士兵，也能夠將機體的攻擊力發揮到最大限度。這一點也可以從第7次宇宙戰爭終結之後，禿鷹們大量運用本機的這件事來得到證明。



■DT-6800C
德特雷斯・指揮型
頭部裝備了高性能天線，針對情報處理能力以及通訊能力進行強化的指揮官專用機式樣。當使用複數的德特雷斯進行作戰之時，通常是由本機負責下達命令及指示。

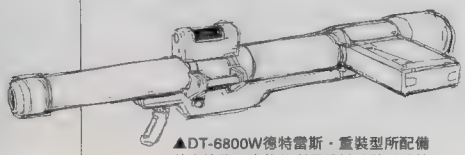
■DT-6800W
德特雷斯・重裝型
背部追加火箭砲作為標準裝備的武裝強化式樣。在作戰時可以當作移動砲台，從後方進行砲擊支援。不過相較於一般式樣的機體，重裝型在機動性方面會比較遲鈍一些。

通常是採取數架到數十架機體組成的集團戰術，對目標發動協同攻擊，這就是DT-6800德特雷斯的攻擊模式。在第7次宇宙戰爭之時，負責迎擊降落到地球上的MS，更屢次與其主力機種傑尼斯戰鬥。

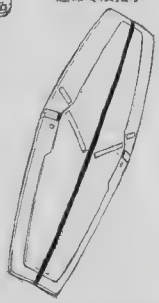


在前一次大戰結束後，禿鷹回收了不少DT-6800德特雷斯，主要被用來收集重置的MS以及零件，還有當成自衛用的戰力。

▲作為DT-6800德特雷斯主力武裝的90mm機槍。連射性能優秀，能夠在中距離戰鬥中發揮威力。

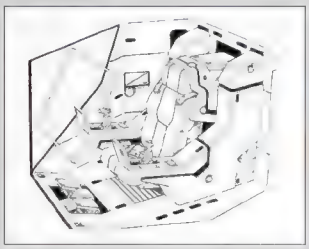


▲DT-6800W德特雷斯・重裝型所配備的火箭砲。也能夠利用機械手臂以手持方式來使用。

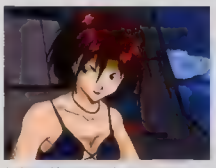


▲面積足以覆蓋上半身的巨大盾牌，不戰鬥之時可將盾牌左右對折來進行收納。

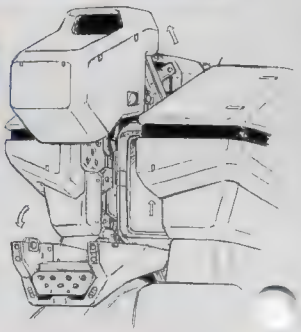
■駕駛艙



採用3面顯示螢幕配置的駕駛艙。相較於宇宙革命軍的機體，在操縱桿的形狀上有所差異。其他舊聯邦軍系統的MS也是採用這個規格。



操縱系統的設計方式相當平易近人，很容易就能上手。



▶駕駛艙的出入艙門採用了雙層的構造，是個安全性非常高的設計。

■MORE INFO!　德特雷斯的其他衍生機種

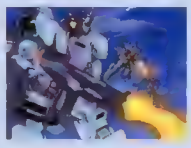
DT-6800德特雷斯的高度擴充性，在各方勢力的充分活用之下，製造出了款式琳瑯滿目的衍生機種。在前一次大戰終結之後，除了以舊聯邦軍為母體而成立的新聯邦軍繼續運用這些衍生機，另外還有其他獨立部隊或是組織也廣泛採用了DT-6800德特雷斯當作主力。新聯邦軍甚至還開發了飛行用擴充套件，並以原有的機體為基礎，開發了次世代機種等等，為了進一步提升DT-6800德特雷斯的基本性能，而不斷進行改良。另外，民間的禿鷹或亞塔內提公司則是回收了廢棄的DT-6800德特雷斯，並重新修復運用。至於這些被回收的機體，幾乎都加上了獨創的改裝，其中甚至還有一些被換裝成履帶動力機構。如果從禿鷹的角度來看，DT-6800德特雷斯就如同是宇宙革命軍的傑尼斯一般，是進行交易活動時不可或缺的MS。

以新・德特雷斯為首的次世代機種，據推測是針對宇宙運用所設計而成的。

為了獲得營運資金，亞塔內提公司製造的德特雷斯也被禿鷹拿來進行買賣。

■新聯邦軍式樣機

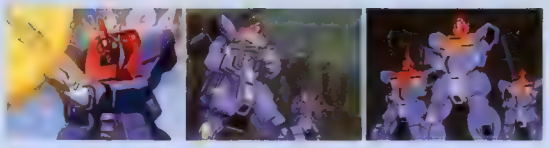
◀DT-6800FA
德特雷斯・飛行型
背部配備了附加飛行裝備的機種。是新聯邦軍為了取得空戰優勢所開發的衍生機。



▶NRX-018-2
新・德特雷斯
新聯邦軍以德特雷斯為基礎開發的次世代機種。包含攻擊力及防禦力均有所提升。

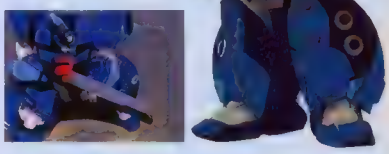
■亞塔內提公司式樣機

▲DT-6800A　德特雷斯（亞提內塔公司式樣）
身為軍需企業的亞提內塔公司，為了防衛公司旗下的研究設施所使用的機體。除了變更機體的塗裝配色之外，似乎內部也經過了一些改良，機體的重量比起一般型的德特雷斯減少了0.1t。

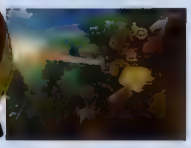


■禿鷹式樣機

▶DT-6800HMC
德特雷斯HMC・
智袋鼠
艾妮爾・依露所搭乘的高性能機種，在指揮能力方面有所提升。



◀DT-6800HM
德特雷斯HM・
火袋鼠
被稱為「炎之時鐘部隊」的柴寇特・達特涅爾麾下之MS部隊所使用的高性能機種。



▶德特雷斯坦克
威姿・蘇的家人所居住的村莊為了防止禿鷹偷襲，特別購入用來自衛的履帶型機種。

DT-6800 DAUGHTERS

XXXG-00W0 飛翼鋼彈零式EW版

unknown

WING GUNDAM ZERO EW VERSION

SPEC

全高	16.7m
重量	8.0t
武裝	雙管破壞來福槍／光束軍刀×2／機關加農砲×2
所屬	——

肩部
分離成3個區塊的裝甲，能夠彈性對應手臂部份的可動性能，因而成功地擴展了其可動範圍。

頭部
除了主攝影機之外，在頭頂部位以及額部也分別設置了輔助攝影機。藉由這些攝影機與位於胸部中央的搜索眼，就能夠正確地分析敵機位置以及機體情報。

擁有純白羽翼的「G」原型機

在「流星作戰」當中降落到地球的5架「G」，身為這些機體之原型機的飛翼鋼彈零式EW版，乃是一架以配備於背部的羽翼型穩定翼為主要特徵的高機動型MS，同時也是第一架搭載了可以讓駕駛員預見未來的反饋裝置「零式系統」的先驅機體，並且擅長於使用雙管破壞來福槍進行一擊脫離的強勢戰法。雖然要駕馭飛翼鋼彈零式EW版是極其困難的，但因為本機是由曾經擔任飛翼鋼彈駕駛員的希洛・唯來搭乘，而能夠將機體性能發揮至最大極限。

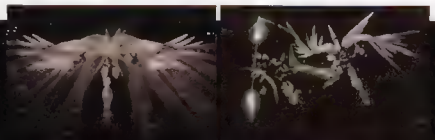
於A.C.（後殖民地曆）195年時地球方面與殖民地方面之間所爆發的戰鬥中，本機對於平定這場戰亂作出了很大貢獻，並且在戰爭結束一年後所爆發的「瑪莉梅亞的叛亂」當中也相當活躍。

背部
裝備了大型的特殊裝備，其名為羽翼型穩定翼。左右兩側各配備了2枚，共計由4枚機翼所組成。

Rear

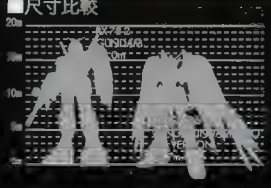
Front

機體構造
羽翼型穩定翼同時也身兼了推進器的角色，可以產生出驚人的機動力，而讓高速移動、突入大氣層等等行動化為可能。



為了阻止「瑪莉梅亞的叛亂」而被運用的本機，與張五飛所搭乘的雙頭龍鋼彈展開一場激戰。

■尺寸比較

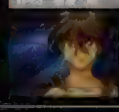


■塗裝配色

關連檔案

希洛・唯	W-23
鋼彈的開發者們	W-29
卡特爾・拉巴伯・溫拿	W-26
飛翼鋼彈	W-01
鋼彈尼姆合金	W-40

FILE PREVIEW



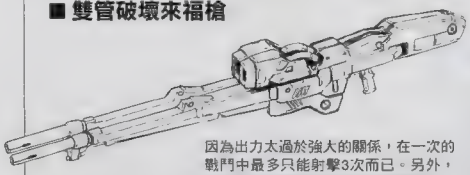
飛翼鋼彈零式EW版的主要駕駛員，是個能夠自由操縱零式系統的少年。

武裝　讓一擊脫離戰法與格鬥戰法取得最佳平衡的武裝群

飛翼鋼彈零式EW版是一架同時擁有高度機動力以及泛用性能，並且在防禦與攻擊雙方面都取得了高度平衡性的優異機體。至於這架高性能機體所配備的主力武裝，就是讓一擊脫離戰法化為可能的雙管破壞來福槍。如同其名稱所描述的，這是一款具有兩支槍管的大型射擊武器，它的砲擊威力非常強大，甚至能一擊毀滅宇宙殖民地。雖然一次只能夠進行3發的射擊，但就算有這麼大的缺點，雙管破壞來福槍仍然擁有一舉扭轉戰局的壓倒性破壞力。

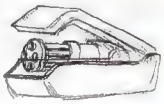
另外，本機的格鬥武器則是配備了2把高出力的光束軍刀，使其獲得了在近距離戰鬥也能跟雙頭龍鋼彈並駕齊驅的攻擊力。藉由這個武裝，讓飛翼鋼彈零式EW版不只能使用中距離、遠距離的一擊脫離戰法，而且更加提升了以單機鎮壓敵方據點的能力。

■雙管破壞來福槍



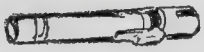
因為出力太過於強大的關係，在一次的戰鬥中最多只能射擊3次而已。另外，還可以因應戰況分離成2把槍來使用。

■機關加農砲



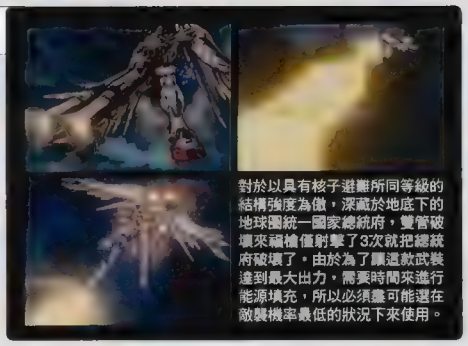
兩肩還裝備了對敵機進行牽制時所使用的機關加農砲。平常時是以護甲覆蓋住迴轉式砲口。

■光束軍刀



具有一刀就能將瑪莉梅亞軍的巨蛇斬斷的威力。軍刀握柄在不使用時，可個別收納在左右兩側的羽翼型穩定翼裡面。

能夠在瞬間內從羽翼型穩定翼裡取出軍刀握柄。



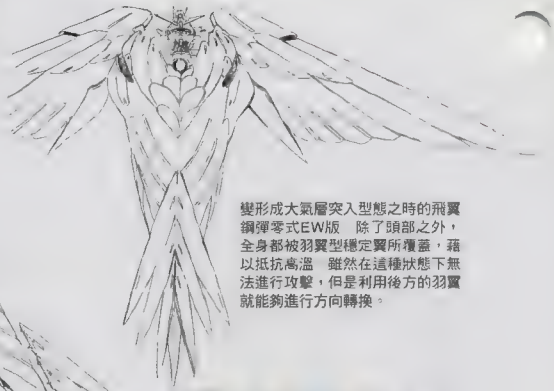
對於以具有核子避難所同等級的結構強度為傲，深藏於地底下的地球圈統一國家總統府，雙管破壞來福槍僅射擊了3次就把總統府破壞了。由於為了讓這款武裝達到最大出力，需要時間來進行能源填充，所以必須盡可能選在敵襲機率最低的狀況下來使用。

近、中距離戰鬥則是以光束軍刀為主力武裝，在面對複數敵機逼近的狀況時，則是使用肩部的機關加農砲來進行牽制行動。即使在與擅長格鬥戰的雙頭龍鋼彈之決戰當中，也曾使用光束軍刀與對手展開一場不分高下的戰鬥，並留下了難得一見的紀錄。

裝備　支撐機體基本性能的巨大翅膀・羽翼型穩定翼

飛翼鋼彈零式EW版外觀上最搶眼的特徵，毫無疑問，肯定就是裝置於背部的4具羽翼型穩定翼了。這個幾乎等同於機體全高大小的巨大羽翼結構，除了在飛行時可以作為機體姿勢控制用的輔助機翼，在發射雙管破壞來福槍之時，則是作為減緩其射擊後座力的緩衝裝置來使用，是個具備複數功能的特殊裝備。甚至在飛翼鋼彈零式EW版突入大氣層之時，也能夠將前方機翼展開來包覆機體，藉以抵擋來自外部的衝擊與高溫，當作保護機體的防禦盾牌來使用。就如同這些使用方式，羽翼型穩定翼成功地將高機動性、高出力射擊等各種對機體造成的龐大負荷大幅減輕了。雖然這4片翅膀具有讓人印象深刻的尺寸及造型，但一方面也成功地扮演了默默支撐機體基本性能的重要角色。

■大氣層突入型態

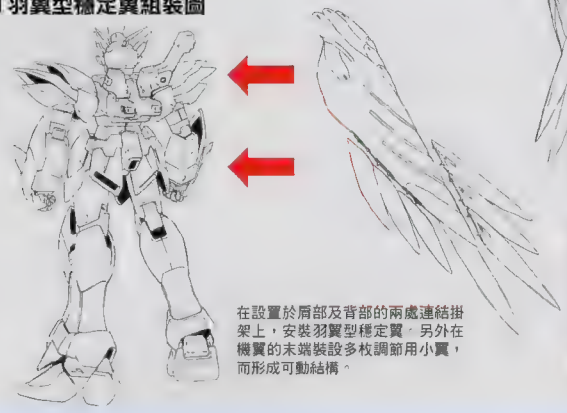


變形成大氣層突入型態之時的飛翼鋼彈零式EW版　除了頭部之外，全身都被羽翼型穩定翼所覆蓋，藉以抵抗高溫　雖然在這種狀態下無法進行攻擊，但是利用後方的羽翼就能夠進行方向轉換。

在羽翼型穩定翼的內部設置了具備高度推力的噴射器，即使在宇宙空間之中也能夠發揮出驚人的機動性能。

擁有高柔軟應變構造的羽翼型穩定翼，即使在大氣層的環境下也能夠輔助機體的飛行及姿勢控制，因而產生出高度的機動性能。

■羽翼型穩定翼組裝圖

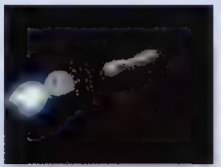


在設置於肩部及背部的兩處連結掛架上，安裝羽翼型穩定翼。另外在機翼的末端裝設多枚調節用小翼，而形成可動結構。

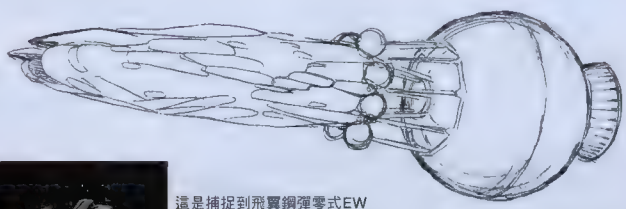
不只是能夠抵抗突入大氣層時所遭遇的強烈高溫，同時還可以承受高速所造成的衝擊。

■MORE INFO! 行星間移動模式

飛翼鋼彈零式EW版在經歷了地球圈統一國家設立之後所發生的許多事件，由於受到戰後積極鼓吹廢除武裝的卡特爾・拉巴伯・溫拿的呼籲，希洛曾經將這架機體投向太陽，想要藉此來進行銷毀。然而這時因為地球圈突然爆發了「瑪莉梅亞的叛亂」，卡特爾於是緊急將機體回收，再度將之送回地球。在當時所使用的，就是將燃料推進器裝備於後方的行星間移動模式。與大氣層突入型態非常相似，是將能夠承受高溫及高速移動的羽翼型穩定翼展開覆蓋在機體全身，並且更徹底地在羽翼之上加裝了一層羽翼型護甲，而讓機體能夠毫髮無傷地在宇宙空間中進行移動。同時也因為預先就準備了這個追加裝備系統，而使得飛翼鋼彈零式EW版能夠迅速地送達希洛的身邊。



這是捕捉到飛翼鋼彈零式EW版的行星間移動模式解除程序瞬間的珍貴鏡頭。首先，將積載著大量燃料的大型推進器分離拋棄，然後羽翼型護甲剝離脫落，就會出現收納在內部的機體。



行星間移動模式的飛翼鋼彈零式EW版。雖然無法進行方向轉換，但機體此時是處於高度的安全防護之下，而且還能夠以超高速在宇宙空間當中飛行。

WING GUNDAM ZERO EW VER.

MRC-F31/J-2126 穆圖

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

MUTTOWOOO

SPEC

全高	約30m
重量	——
武裝	腰部MEGA粒子砲／手臂半固定式電熱薙刀兼光束來福槍×2
所屬	迪亞娜回歸軍

頭部
配備有1具圓形攝影機和2根天線的頭部，可以自由活動，在MA型態時，頭部會滑入胸部組件內部。

手臂
MRC-F31/J-2126穆圖備有由4根手指組成的機械手掌，腕部組件同時具有手臂半固定式電熱薙刀兼光束來福槍的功能。

在地球發掘的可變型MS

由拉爾發・傑諾亞擔任隊長的迪亞娜回歸軍補給部隊，為了維持並增強地面戰力，在曾經挖掘出多款MS和相關武裝的神秘礦山遺跡中進行挖掘作業，所發現的MS就是這一架MRC-F31/J-2126穆圖。

由菲爾・阿卡曼少校所命名的MRC-F31/J-2126穆圖，是一款能夠變形為MA型態的兩用MS，特點是能夠在大氣層內進行高速飛行，機動性非常優越。此外，在MA與MS型態下都可以使用手臂的半固定式電熱薙刀兼光束來福槍，因此適合採用一擊脫離戰術。

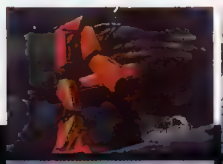
配備在波・耶奇中尉的部隊的本機，為了擊毀英格雷沙民兵的主力戰艦偉爾基姆號而出擊，可是，駕駛員無法充分掌握機體的性能，在攻擊時太過逼近，結果被白色人偶等高性能MS攔截驅逐。

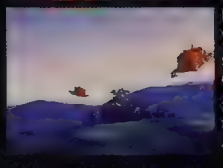
背部
後裙結構非常突出的機體背部。可以展開I力場來取得飛行的推力，所以並沒有設置推進背包等配備。

機體構造
胸部和腰部的動力機構幾乎全都暴露在外，因此可以推測本機基本上是以MA型態為主要運用模式。

Rear

Front





由於整架機體都被奈米膜所包裹，所以在經過整備之後幾乎能夠發揮出全部的機體性能。有一說認為本機可能是為了在木星使用而開發的機種，因此在宇宙空間作戰也不成問題。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

迪亞娜回歸軍(1)	V-21
太陽翼／亞爾麥亞號	V-11
陽光帶獨立宣言	V-32
黑歷史	V-34

FILE PREVIEW

菲爾・阿卡曼指示將穆圖撥交給波・耶奇麾下的部隊來使用。

機體特徵　在MA型態下仍舊能夠保持攻擊力的武裝群和機體構造

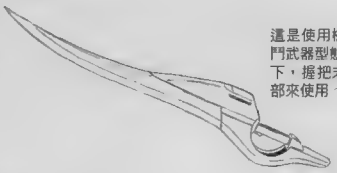
配備有可變機構的MRC-F31/J-2126穆圖，是一款高性能機種，其中最能夠發揮本機性能極限的武裝，就是手臂半固定式電熱薙刀兼光束來福槍。一如其名，這是一種兼具了高熱刀械和光束武器這兩種用途的複合型武裝，可同時運用於格鬥戰以及射擊戰等方面的作戰。本機在MS型態時，主要使用電熱薙刀來進行格鬥戰，在發揮機動力的MA型態時，則是使用光束來福槍來施行一擊脫離戰術。MRC-F31/J-2126穆圖另外還在腰部配備了MEGA粒子砲，無論在哪一種型態下都能夠射擊。如此充實的武裝，讓本機即使變形為MA，也能維持同等的攻擊力（但格鬥戰除外），因此，本機在投入戰鬥時，多半是採取MA型態來發動進攻。

■手臂半固定式電熱薙刀兼光束來福槍

●光束來福槍模式

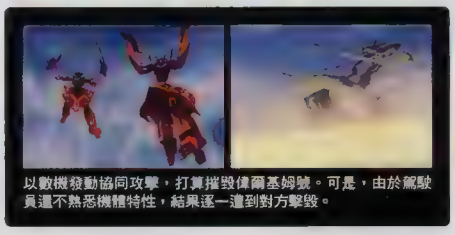
將握把前端部位抬起，就可露出扳機部位，將扳機上方抬起後則會露出槍管。

●電熱薙刀模式



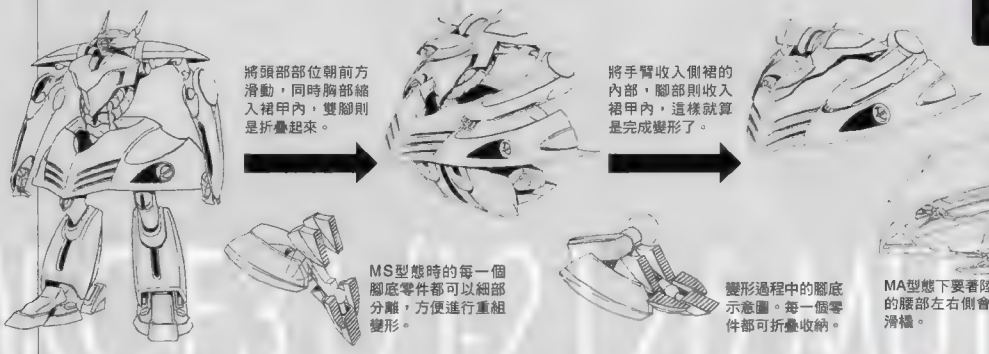
這是使用機械手掌握持的格鬥武器型態。若是在MA型態下，握把末端則會固定在腰部來使用。

手臂半固定式電熱薙刀兼光束來福槍因為是來自於手臂的零件，所以運用上相當靈活。另外，腰部MEGA粒子砲雖然出力很強大，但是機體似乎還沒整備妥當，所以未曾確認有使用紀錄。



以數機發動協同攻擊，打算摧毀偉爾基姆號。可是，由於駕駛員還不熟悉機體特性，結果逐一遭到對方擊毀。

■變形為MA型態的程序



將頭部部位朝前方滑動，同時胸部縮入裙甲內，雙腳則是折疊起來。

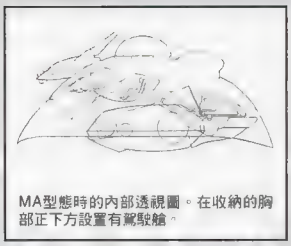
將手臂收入側裙的內部，腳部則收入裙甲內，這樣就算是完成變形了。

MS型態時的每一個腳底零件都可以細部分離，方便進行重組變形。

變形過程中的腳底示意圖。每一個零件都可折疊收納。

MA型態下要著陸時，從機體的腰部左右側會放下起落架滑橇。

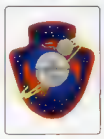
■內部構造



MA型態時的內部透視圖。在收納的胸部正下方設置有駕駛艙。

SPA-51 加農・伊爾夫特

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍



CANNON ILLEFUTO

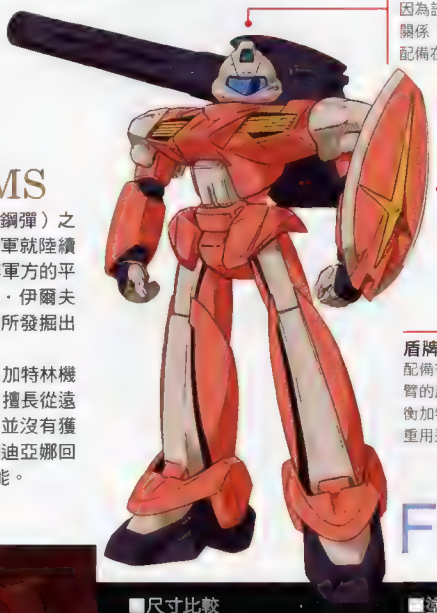
SPEC

全高	約15m
重量	――
武裝	背部加特林機砲／火神砲
所屬	迪亞娜回歸軍

淺紅色的砲擊戰用MS

自從在石像中發掘出白色人偶（逆A鋼彈）之後，地球上的英格雷沙民兵和迪亞娜回歸軍就陸續不斷發掘出各式各樣的MS。其中，也有非軍方的平民所發現的機種，例如這架SPA-51加農・伊爾夫特，就是夢想能夠飛上月球的偉爾・基姆所發掘出來的MS。

SPA-51加農・伊爾夫特在右肩配備了加特林機砲作為主力武器，被歸類於砲擊戰用MS，擅長從遠方進行支援射擊。在剛發掘出來的時候，並沒有獲得妥善的整備，後來偉爾把這架機體帶到迪亞娜回歸軍，經過修改之後，成功提升了操控性能。



頭部
SPA-51加農・伊爾夫特因為設置了加特林機砲的關係，牽制用火神砲只有配備在頭部左側。

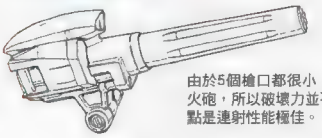
盾牌
配備有足以覆蓋整隻左臂的盾牌，並兼具有平衡加特林機砲的機身配重用途。

Front

Rear

背部
SPA-51加農・伊爾夫特的加特林機砲與大型背包連結在一起，不使用時，砲塔會折疊到背後。

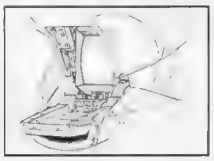
■加特林機砲

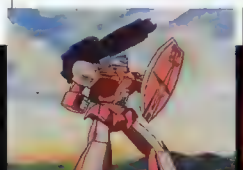


由於5個槍口都很小，屬於小口徑火砲，所以破壞力並不強，不過優點是連射性能極佳。

■駕駛艙

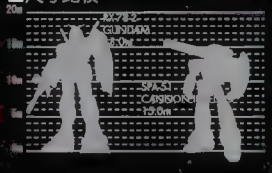
SPA-51加農・伊爾夫特的駕駛艙配備有全方位螢幕，可以迅速掌握360度的敵我位置。此外，駕駛艙艙門採用了雙層設計，能夠更有效地保護駕駛員安全。





由發掘者偉爾來負責駕駛，但因為實戰經驗不足，在和盧賈那民兵的伯爾加那部隊交戰時，遭到猛烈砲火襲擊而重創。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

地球的民間人（1）V-28
伯爾加那 V-03
月球與地球的戰列 V-31
黑歷史 V-34

FILE PREVIEW

本機的發現者偉爾・基姆，為了確認祖先的想情而夢想能夠前往月球旅行。

OZ-12SMS
TAURUS

OZ／WHITE FANG／
OZ／白色獠牙
陶拉斯

SPEC

全高	——（頭頂高16.8m）
重量	7.9t
武裝	雷射槍／光束加農砲／光束來福槍
所屬	OZ／白色獠牙

機體構造
OZ-12SMS陶拉斯採用了讓大腿關節跟腕部零件部具有高度可動性的正統式變形結構。因此不論要轉變為飛行型態，或是回復到MS型態都能夠在瞬間完成。

頭部
本機擁有與其他的OZ製MS明顯區隔的極其尖銳形狀。在飛行型態時，這個部分會變成機首。

孕育出MD的宇宙用可變型MS

OZ（奧茲）為了鎮壓對立的宇宙殖民地勢力，因而開發了一款針對宇宙環境運用的機體，也就是OZ-12SMS陶拉斯。這架擁有飛行型態的可變型MS，具備了極為優異的機動性能，即便在泛用性方面也凌駕於OZ-06MS里歐，因而成為OZ的次世代主力機種，正式投入了量產。

此外，OZ-12SMS陶拉斯還搭載了能夠記錄下所有的戰鬥數據，並將之反饋給機體本身的學習型電腦。可以大幅減輕駕駛員負擔的這個系統，也促使本機成為無人MS操作系統的第一號搭載機，並且協助OZ完成MD（Mobile Doll）系統的開發。就這層意義上，OZ-12SMS陶拉斯可以說是OZ的機動兵器從MS移行到MD這個過渡期當中，所孕育出來的機體。

雖然OZ-12SMS陶拉斯在宇宙戰之中立下了碩大的戰果，但因為OZ的宇宙基地後來遭到白色獠牙奪取的關係，因此殖民地方面也取得了這款機體，成為對抗OZ的利器之一。

背部
擁有與頭部同樣大幅度凸出的噴射推進背包。在其機翼狀結構的內側也搭載了推進器，並且還能夠加裝輔助加速器。

腰部
腰部除了設置推進器之外，在前方以及後方零件上面，還設置了可以用來裝備光束加農砲或是其他射擊武器的連結掛架。

Rear

Front

OZ-12SMS陶拉斯是作為宇宙型MD系統實驗機而進行開發運用，之後也被部署在地球上，成為山克王國的防衛戰力。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

魯克蕾琪亞・錯茵	W-33
比爾哥／比爾哥II	W-18
Mobile Doll系統	W-41A
山克王國	W-49

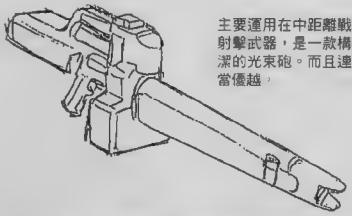
FILE PREVIEW
W-33 魯克蕾琪亞・錯茵

使用陶拉斯為復興之後的山克王國擔任防衛任務的前OZ女性駕駛員。

武裝　為了在射擊戰中充份活用強大的機動性所配備的武裝群

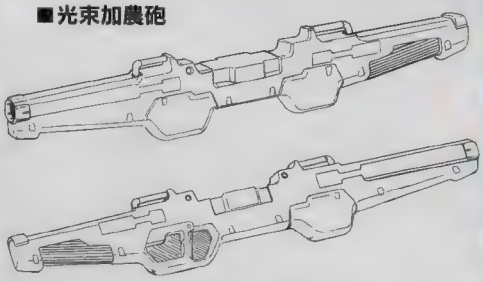
身為可變型MS的OZ-12SMS陶拉斯，其飛行型態在戰鬥中可說是一大優勢，因此在運用上也受到了高度重視。本機所配備的3種射擊武裝，全都是在飛行型態下也能夠使用的武器。而其中使用頻率最高的主力武裝，就是結構輕巧並且操作性優異的光束來福槍。對於身為OZ的主力機種而必須時常在前線戰鬥的OZ-12SMS陶拉斯來說，光束來福槍是中距離戰鬥不可或缺的射擊武器。除此之外，大口徑的光束加農砲則是被使用於砲擊支援等長距離戰鬥方面，雷射槍則是在攻擊比爾哥配備的行星防禦者之時，或是其他特殊作戰當中使用。視情況需要來搭配使用這3種性能迥異的射擊武裝，讓OZ-12SMS陶拉斯在不論任何戰況下都可以發揮出高度戰鬥能力。另外本機即使在飛行型態下，也可以進行高速一擊脫離戰法。

■光束來福槍



主要運用在中距離戰鬥的主力射擊武器，是一款構造非常簡潔的光束砲。而且連射性能相當優越。

■光束加農砲

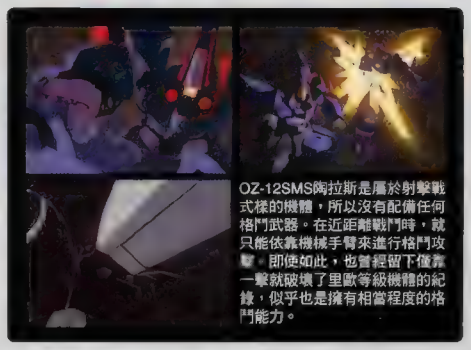


不僅具備大口徑，同時砲身本體也相當巨大的射擊型武裝。雖然基本上是以兩手支撐來操作，不過即使只靠著單手也能夠進行射擊。附帶一提，除了OZ-12SMS陶拉斯之外的機體，也能夠運用這款武器。

■雷射槍

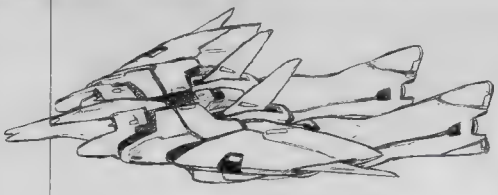
這款武器能夠發射不受電磁氣干擾的雷射。也是唯一可以穿透比爾哥的行星防禦者的武裝。

如果是像露克蕾琪亞・諾茵這般優秀的駕駛員的話，想要使用光束來福槍以及光束加農砲來進行同步射擊也並非不可能。另外搭載MD系統的陶拉斯為了便於操作，以及考量到機體的控制穩定性，所以通常只會配備其中一種武器而已。



OZ-12SMS陶拉斯是屬於射擊戰式樣的機體，所以沒有配備任何格鬥武器。在近距離戰鬥時，就只能依靠機械手臂來進行格鬥攻擊。即使如此，也曾經留下僅靠一擊就破壞了里歐等級機體的紀錄，似乎也是擁有相當程度的格鬥能力。

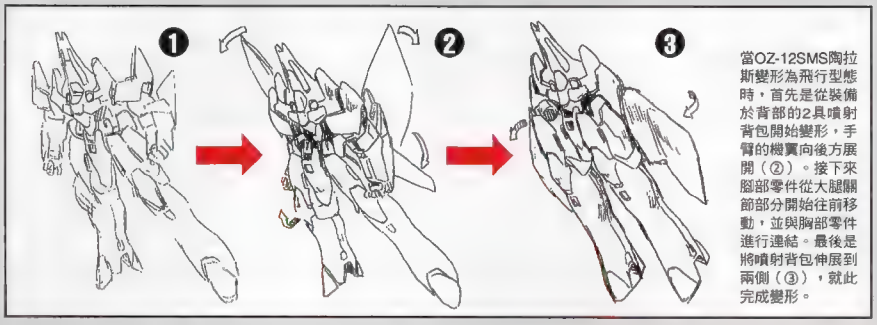
飛行型態　身為色彩濃厚的實驗機要素的飛行型態



OZ-12SMS陶拉斯的飛行型態。手臂可以變化成機翼的一部分，具有可以實現高速飛行的機體構造。

OZ-12SMS陶拉斯兼具了作為取代OZ-06MS里歐的次世代量產機的要素，以及MD系統搭載機之原型機的要素，是一架相當具有實驗性質的機體。然而，本機所導入的飛行型態設計，讓這些實驗要素的色彩變得更加鮮明濃烈了。OZ在OZ-12SMS陶拉斯之前，也曾經開發了名為艾亞利茲的空戰用MS。然而這款機體所搭載的變形機構，就僅僅只是將腳部零件收納於腰部的簡易變形模式，因此飛行能力並不如預期的出色。嚴格來說，OZ-12SMS陶拉斯才是OZ開發的第一款正式具備飛行型態的機體，除了有效改善里歐所欠缺的空戰能力之外，本機也具備了可在宇宙空間行動的能力。藉由這一點，大幅地提升了OZ-12SMS陶拉斯的泛用性能。事實上，藉由飛行型態以及高出力推進器的協助，本機不論在宇宙、地球上都能夠發揮出爆發性的機動力。變形動作也能在瞬間之內完成，整體性能非常出類拔萃。另外，據說本機的飛行型態，也是之後開發的次代鋼彈飛行型態的原型。

■變形程序



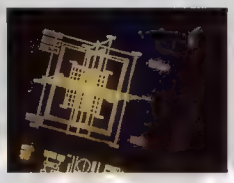
當OZ-12SMS陶拉斯變形為飛行型態時，首先是從裝備於背部的2具噴射背包開始變形，手臂的機翼向後方展開（②）。接下來腳部零件從大腿關節部分開始往前移動，並與胸部零件進行連結。最後是將噴射背包伸展到兩側（③），就此完成變形。

伸展到兩側的噴射推進背包，上面也可加裝輔助用的推進器。藉由這個裝備的協助，機體就能夠進行高速巡航。

OZ-12SMS陶拉斯專用的宇宙輸送艦。能夠運送三架變成飛行型態之後的陶拉斯。

操作機構　半自動型的操作系統

藉由導入學習型電腦，OZ-12SMS陶拉斯在歷經每一次戰鬥之後，性能都會有所提升。特別是因為對機體反饋了各種戰鬥模式，而強化了自動控制能力，如此一來操縱的穩定性也更加地提高。藉由這一點，駕駛員所需求的技巧熟練度標準也可以再往下降低，即使是訓練程度有限的駕駛員，也能夠將本機的性能發揮到最大極限。而OZ-12SMS陶拉斯之所以能夠順利搭載無人操作的MD系統，也正是因為這架機體擁有能夠充分發揮自動控制能力的優異操作系統之致。

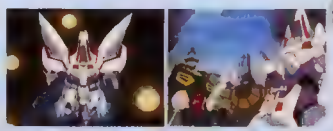


導入MD系統之後的駕駛艙內部。所有的行動都是以自動方式控制。

■MORE INFO!　陶拉斯的衍生機型

■山克王國式樣機

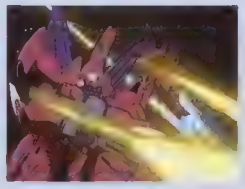
脫離OZ的露克蕾琪亞・諾茵為了防衛復興之後的山克王國國土，所秘密保留下來的機體。因為要在地球上使用的緣故，除了進行一部分性能改良之外，機體塗裝配色也變更為白色。另外這架機體似乎並沒有搭載MD系統的樣子。



雖然提倡完全和平主義的山克王國宣言要放棄武裝，但是為了保護身為國家代表的莉莉娜人身安全，諾茵還是私下保留了一架OZ-12SMS陶拉斯。

■白色獠牙式樣機

奪取了OZ宇宙軍基地的殖民地方面激進組織「白色獠牙」所運用的機體。除了機體變更為紫色之外，基本性能方面幾乎沒有修改。另外，據說MD系統搭載機的運用數量並不多。



WORLD MOBILE FIGHTERS 世界的機動鬥士④

手臂
GF13-005NI尼祿鋼彈的兩隻手肘總計裝配了6根巨大的刺錐，在格鬥戰中可當作攻擊武器。

腳部
在膝關節周邊安裝有名為沙提里康光束的特殊光束砲。當米格羅進行踢擊時，即可配合踢擊角度改變光束的射擊方向。

GF13-005NI 尼祿鋼彈

NEO ITALY／新義大利

NEROS GUNDAM

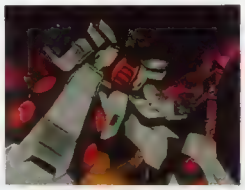
SPEC	
全高	16.2m
重量	7.0t
武裝	沙提里康光束×16／頭部火神砲×2 等
所屬	新義大利

駕駛本機的鋼彈鬥士米格羅．查利奧特是一個惡名昭彰的黑幫首領。

擁有令人戰慄的腳技的格鬥型MF

參加了第13屆鋼彈武鬥會（GF）的新義大利機動鬥士代表，在開幕戰中與新日本代表閃光鋼彈對決的GF13-005NI尼祿鋼彈。本機的設計是這一屆大會主流的格鬥型，負責駕駛的鋼彈鬥士米格羅．查利奧特擅長變化多端的腳技，本機也能夠確實遵照他的動作招式來順利運作。最厲害的是腳部在發射沙提里康光束的同時，還能施展必殺技「銀色之腳」和「虹色之腳」，讓踢擊的威力更進一步提升。

GF13-005NI尼祿鋼彈敗給閃光鋼彈之後，感染了DG細胞而重新復活。也打進了大嶼山的最終驟死賽。



GF13-003NEL 約翰牛鋼彈

NEO ENGLAND／新英格蘭

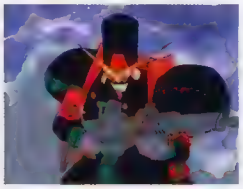
JOHNBULL GUNDAM

SPEC	
全高	16.4m
重量	7.4t
武裝	長管光束來福槍／頭部火神砲×2
所屬	新英格蘭

查普曼和愛妻瑪儂一起同心協力合作，爭取最終的勝利。

繼承過去榮光的射擊戰式樣MF

在第9、10、11屆GF中完成連續稱霸壯舉的新英格蘭代表捷恩特．查普曼，為了爭取第4度優勝寶座，採用了這架FG13-003NEL約翰牛鋼彈作為MF座機。本機繼承了之前3連霸時使用的不列顛鋼彈的要素，採用長管光束來福槍作為主力武器，是一架射擊戰型的MF。儘管第12屆大會優勝者天王鋼彈採用的格鬥戰式樣已然成為主流的現在，新英格蘭依舊對查普曼的射擊能力抱有極大的信心，所以再次為他開發了這架射擊戰的特化機種。



可惜的是，查普曼因為陳年傷勢及病痛無法完全發揮機體性能，但後來感染DG細胞，讓機體得以再度強化。

頭部
FG13-003NEL約翰牛鋼彈的頭部造型，模仿了英格蘭傳統服飾的「高帽子」，前額兩端裝有2門小口徑火神砲當作牽制武器。

機體運用
為了將射擊戰能力發揮到最大極限，妻子瑪儂會操縱多架欺敵偽裝機發起協同行動。可是，這其實違反了FG國際條約的「一對一戰鬥原則」。

關連檔案

世界的鋼彈鬥士(2) GG-24B
世界的鋼彈鬥士(3) GG-24C
超級型態+DG細胞&其他 GG-26
第13屆鋼彈武鬥會 GG-28

FILE PREVIEW

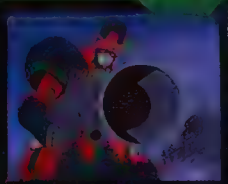
介紹米格羅和查普曼等多位感染DG細胞的各國武鬥家。

■尺寸比較

■塗裝配色

NEROS GUNDAM
LIGHT GREEN RED

JOHNBULL GUNDAM
BLACK RED

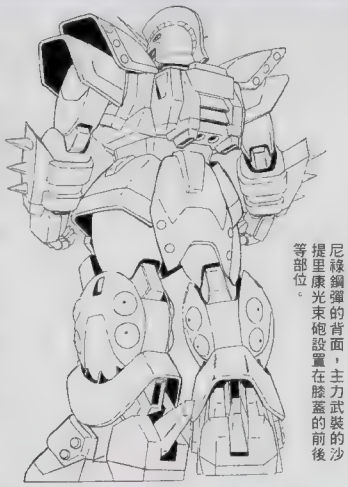


約翰牛鋼彈後來也成功打進了大嶼山的最終驟死賽。

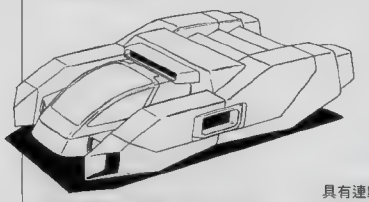
裝備　為格鬥戰而特化的尼祿鋼彈的武裝、以及為射擊戰而特化的約翰牛鋼彈的武裝

■尼祿鋼彈

格鬥戰式樣的MF，一般來說都會配備刀劍或長槍等近戰用實體武器，可是GF13-005NI尼祿鋼彈雖然歸類在格鬥戰式樣MF，卻配備了名為沙提里康光束的光束武器作為主力武器。這種光束砲每隻腳各配備有8門，合計有16門，當米格羅施展腳技時，這些光束會配合踢擊的強度與角度，自動集束或是擴散，具備高度運用彈性。本機的必殺技「銀色之腳」和「虹色之腳」，就是運用沙提里康光束的特性來發揮威力，對於提升機體格鬥性能有很大的助力。因此，尼祿鋼彈即使不配備實體武器，一樣具有優異的格鬥戰能力。

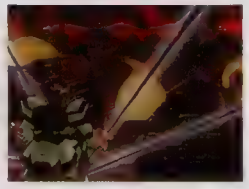


尼祿鋼彈的背面，主力武裝的沙提里康光束砲設置在膝蓋的前後等部位。



尼祿鋼彈的核心登陸艇。不僅可變形成駕駛艙，同時也是鋼彈鬥士的交通工具。

■沙提里康光束



具有連射模式和集束模式，可因應不同戰況來使用。除了能夠攻擊中長程距離的敵機，也能當作擴散光束砲。

■必殺技

米格羅運用快速的腳技搭配上沙提里康光束，即可發揮「銀色之腳」，至於強化版「虹色之腳」則會產生彩虹的光芒。

■約翰牛鋼彈

FG13-003NEL約翰牛鋼彈是完全沒有配備格鬥戰武器的射擊戰式樣機。開發本機的目標，是為了提升上一代不列顛鋼彈的射擊戰能力，再者，駕駛員查普曼雖然是射擊高手，卻不擅長格鬥戰，也是本機採取這種設計的主因。FG13-003NEL約翰牛鋼彈所配備的主力武器是長管光束來福槍，這款射擊武器擁有很長的砲管，一擊足以摧毀敵機的頭部。加上查普曼的優異射擊技術輔佐，在攻擊時可說是百發百中，精準無比。雖然這麼長的槍械會減損運用時的靈活性，但機體經過改良，在機動性和反應速度方面都有所提升，彌補了缺點。所以，本機僅靠著射擊戰即可摧毀敵機，無須進行格鬥戰。

約翰牛鋼彈的背面，腰部側裙一直延伸到雙腳，藉此保護腳部，並提升後方的防禦力。

■長管光束來福槍

修長的砲管可以產生致命的能量，瞄準具構造也非常緊緻精巧，所以射擊命中率非常高。

頭部配備了2門火神砲，可以用來牽制太過於接近的敵機。

在這次大會中，曾經製造了人工大霧，因此查普曼採取了使用欺敵偽裝機來擾亂對手的卑劣戰術。這是因為查普曼已經身染重病，射擊能力不如以往，所以選擇這種方法來提升戰勝的機率。

■ MORE INFO! 闖進了決勝錦標賽的其他MF群

■GF13-030NIN 眼鏡蛇鋼彈

新印度代表強多拉・西基瑪所駕駛的機種。被稱為鋼彈部位的上半身和被稱為眼鏡蛇部位的下半身可以分離開來，由西基瑪所飼養的大蛇坐鎮在眼鏡蛇部位的駕駛艙，接受西基瑪的攻擊指令。眼鏡蛇部位可以利用尾部來捕捉敵機，然後由配備蛇笛劍和火焰噴射器的鋼彈部位來發動致命一擊。在決勝大會中雖然敗給了新日本代表神威鋼彈，但最後還是得以晉級參與大峴山的最終驅死賽。

在比賽以外的時間會收納在壺型的載具中，讓新日本的代表士門・火州大為吃驚：「從壺子裡面竟然會跑出鋼彈？」

■GF13-039NP 小丑鋼彈

新葡萄牙的代表，身為小丑藝人的羅馬尼歐・莫尼尼所駕駛的MF。上半身機體縮起時會變成小丑臉部，是一款可變型機種，並且擁有模仿敵機動作的特殊戰技，具備高度泛用性。另外，手臂配備有小丑利刃和光束索，還有氣球感應砲當作欺敵武器，運用各式各樣的特殊武裝來擾亂敵機。在決勝大會中出人意料的擊敗了新法國的代表玫瑰鋼彈，因此得以參加大峴山的最終驅死賽。

機體的平衡感覺極佳，甚至可以騎乘單輪車通過鋼索，完全依照羅馬尼歐的特技動作來發揮，展現出華麗的攻擊模式。

■GF13-041NSI 阿修羅鋼彈

新新加坡代表羅剎・達佳茲所駕駛的MF，特徵是配備三組手臂，是造型非常特異的機種。攻擊時，上半身和手腳所合體而成的支援機可以分離運用，在分離狀態之時，上半身會高速旋轉，藉以使出具有電擊能力的「超絕紅蓮」必殺技，讓敵機觸電而無法行動。在決勝大會中，曾經和骷髏鋼彈組成雙人搭檔聯手對抗神威鋼彈和新瑞典代表的諾貝爾鋼彈，雖發揮出強大的戰力，但最後還是不幸敗北。

上半身分離後，兩組手臂會和腳部合體，成為支援機，由上半身來遙控操縱。

■GF13-047NMA 骷髏鋼彈

新馬來西亞代表加拉・加拉所駕駛的MF，機體結構有如巨大的頭骨。配備了多種特殊武器，包括能噴出並溶解敵機的溶解液、從機身噴出火焰的骷髏烈焰噴射器、還有頭部發射的骷髏雷射等等。其中，運用骷髏烈焰噴射器來施展的必殺技「火炎金剛龍」，具備一瞬間就摧毀敵機的強力能量。雖然在決勝大會上戰敗，但後來協助世界鋼彈聯合，以擊敗惡魔鋼彈為努力目標。

頭部配備的骷髏雷射能夠連續射擊，發射時機械手掌要放在發射口附近，做出發射姿勢。

© SOTSU · SUNRISE

XXXG-01D2 地獄死神鋼彈EW版

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL EW VERSION

unknown

SPEC

全高	——（頭頂高16.3m）
重量	7.4t
武裝	光束鐮刀／頭部火神砲×2／高性能干擾裝置／可動式斗篷
所屬	——

機體構造
雖然極度重視隱匿性，但是還是配備有高出力的推進器，可有效提升機動性。加上機身配備的各種干擾裝置，單機就具備了強大靈敏的壓制戰力。

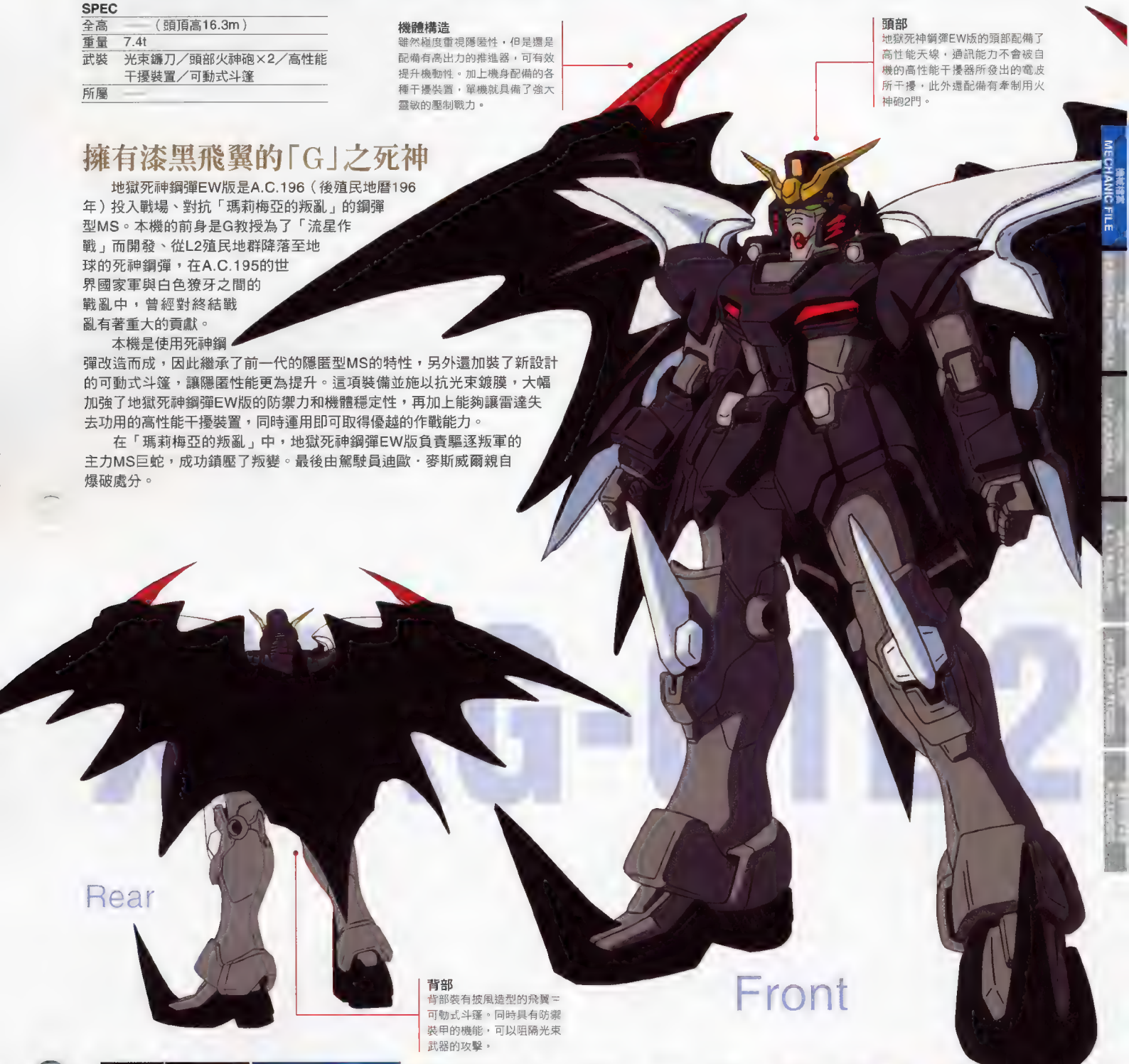
頭部
地獄死神鋼彈EW版的頭部配備了高性能天線，通訊能力不會被自機的高性能干擾器所發出的電波所干擾，此外還配備有牽制用火神砲2門。

擁有漆黑飛翼的「G」之死神

地獄死神鋼彈EW版是A.C.196（後殖民地曆196年）投入戰場、對抗「瑪莉梅亞的叛亂」的鋼彈型MS。本機的前身是G教授為了「流星作戰」而開發、從L2殖民地群降落至地球的死神鋼彈，在A.C.195的世界國家軍與白色獠牙之間的戰亂中，曾經對終結戰亂有著重大的貢獻。

本機是使用死神鋼彈改造而成，因此繼承了前一代的隱匿型MS的特性，另外還加裝了新設計的可動式斗篷，讓隱匿性能更為提升。這項裝備並施以抗光束鍍膜，大幅加強了地獄死神鋼彈EW版的防禦力和機體穩定性，再加上能夠讓雷達失去功用的高性能干擾裝置，同時運用即可取得優越的作戰能力。

在「瑪莉梅亞的叛亂」中，地獄死神鋼彈EW版負責驅逐叛軍的主力MS巨蛇，成功鎮壓了叛變。最後由駕駛員迪歐・麥斯威爾親自爆破處分。



背部
背部裝有披風造型的飛翼＝可動式斗篷。同時具有防禦裝甲的機能，可以阻隔光束武器的攻擊。

在飛往太陽廢棄時，於中途緊急回收，之後再度降落至地球。因為具備巨大的黑色飛翼，所以被人們稱為「死神」。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

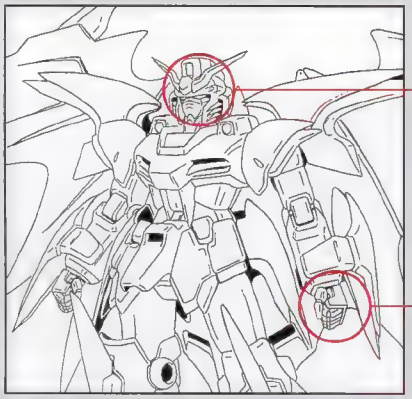
地獄死神鋼彈	W-04A
死神鋼彈	W-03
飛翼鋼彈零式	W-02
迪歐・麥斯威爾	W-24
地球圈統一國家	W-47

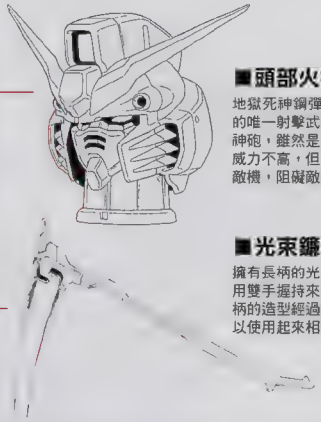
FILE PREVIEW

死神鋼彈的駕駛員，是個不斷致力追求殖民地和平的開朗少年。

武裝 與雷達干擾裝置相輔相成的近接戰鬥武器群

地獄死神鋼彈EW版最得意的攻擊戰法，是使用大型格鬥武器光束鐮刀進行近接格鬥戰。這款利用高出力光束形成刀刃的武裝，可以從各個角度來斬斷敵機，是考量到同時對抗多數敵機而開發的武器。雖然光束的射角無法加以調整改變，基本上還是沿用上一代機體所採用的款式，但是操作起來相當簡易。想要有效使用這項武器，前提是必須快速接近到可以進行肉搏戰的距離，因此地獄死神鋼彈EW版同時具備有高度的機動性。此外，亦可使用本機搭載的高性能干擾裝置來蒙蔽敵機的雷達，在敵方尚未發現之前，就拉近到格鬥戰距離。因此，地獄死神鋼彈EW版的強悍近戰能力，其實是靠著機動性和特殊裝備所達成的。



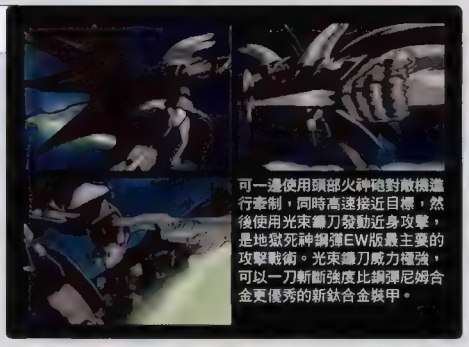


■頭部火神砲

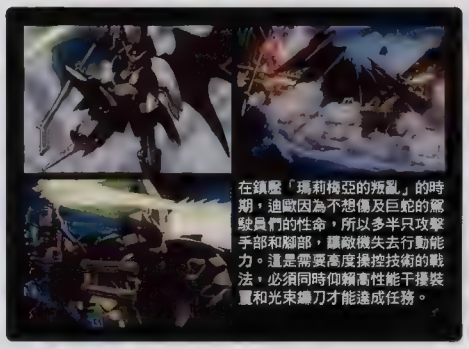
地獄死神鋼彈EW版所配備的唯一射擊武器就是頭部火神砲，雖然是小口徑火砲，威力不高，但是仍足以牽制敵機，阻礙敵機接近。

■光束鐮刀

擁有長柄的光束鐮刀，必須用雙手握持來操作。由於握柄的造型經過特別設計，所以使用起來相當順手。



可一邊使用頭部火神砲對敵機進行牽制，同時高速接近目標，然後使用光束鐮刀發動近身攻擊，是地獄死神鋼彈EW版最主要的攻擊戰術。光束鐮刀威力極強，可以一刀斬斷強度比鋼彈尼姆合金更優秀的新鈦合金裝甲。



在鎮壓「瑪莉梅亞的叛亂」的時期，迪歐因為不想傷及巨蛇的駕駛員們的性命，所以多半只攻擊手部和腳部，讓敵機失去行動能力。這是需要高度操控技術的戰法，必須同時仰賴高性能干擾裝置和光束鐮刀才能達成任務。

特殊裝備 兼具高機動與高防禦力的可動式斗篷

上圖是地獄死神鋼彈EW版的可動式斗篷覆蓋住半身的狀態，由於機械手臂被遮蓋住，因此無法在這時發動攻勢，不過駕駛員可以利用這種狀態高速脫離戰場。

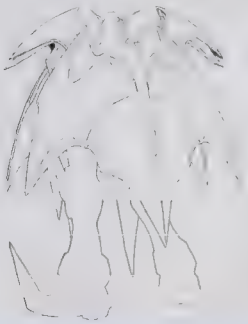
本機在突入大氣層之際，上半身也被可動式斗篷包裹著，藉此防護機體不受到高溫侵害。

地獄死神鋼彈EW版具有著不易被敵機發現的特性，因此單機就具備了鎮壓敵方據點的能力。在機體改造之前，原本是採用鋼彈尼姆合金這種輕量的裝甲來取得高度機動性，並且搭配干擾雷達用的高性能干擾裝置來取得隱匿性。之後在改造時，為了強化這些特性，在機體背部加裝了全新設計的可動式斗篷。這種展開後如同飛翼的裝置，除了具備可在大氣層內飛行的功能之外，還能夠大範圍散播高性能干擾裝置的粒子，藉以提升欺敵擾亂能力。

此外，這對巨大的飛翼甚至還可以彎折到機身的正面，將上半身包裹住，變形成防護機身用的盾牌裝甲。而且飛翼表面施以抗光束鍍膜，所以無論實彈還是光束武器的攻擊都能夠有效防禦。

這種同時兼具多項機能的可動式斗篷，不僅讓機體原有的隱匿性更為增強，也對提升機體綜合性能有所貢獻。

■可動式斗篷覆蓋機身時的背面



平時朝左右展開的可動式斗篷，分為上方2片和下方2片，合計4片飛翼。下方的2片能夠覆蓋住機身的背部。

在大氣層環境之下，可動式斗篷兼具有滑翔翼的功能，甚至還能夠調整方向，進行高速俯衝和快速變換飛行角度。當成盾牌時，即使被巨蛇的雙管加特林機砲以及光束火箭砲直接命中也不會造成損壞。

■ MORE INFO! 「瑪莉梅亞的叛亂」時展現的協同作戰能力

「瑪莉梅亞的叛亂」中，叛軍派出了400架以上的巨蛇降落至地球展開壓制作戰，這款高性能MS採用輕量的新鈦合金作為裝甲材質，相對的，地球圈統一國家方面當時所擁有的戰力，只有謀報機關滅火者保有的2架MS（OZ-12SMS陶拉斯和OZ-00MS2B托爾吉斯Ⅲ）、以及3架鋼彈型（XXXG-01D2地獄死神鋼彈EW版、XXXG-01H2重武裝鋼彈改EW版、XXXG-01SR2沙漠鋼彈改EW版）。

因此，本機便和其他4機合作，在對抗占據總統府、配置在周邊擔任防衛的250架巨蛇時，要求必須達到擊毀50架敵機的配額。雖然本機戰力強大，但這還是非常嚴酷的任務。正當地獄死神鋼彈EW版逼近極限時，民眾終於奮起反抗，而叛軍也不再繼續頑抗，因此讓本機免除了在戰場上被摧毀的命運。

為沙漠鋼彈改提供支援的本機，即使戰況如此吃緊，仍舊遵守著不攻擊敵機駕駛艙的人道戰法。

A.C.195的戰亂中，「G」小隊是由卡特爾・拉巴伯・溫拿（中央）負責下達行動指令，所以能夠進行有效的協同作戰。

本機具備有單機壓制敵方據點的戰力，所以在協同作戰時要負責指定攻擊區域，並且在緊急時提供援助。

WORLD MOBILE FIGHTERS 世界的機動鬥士①

GF13-044NNP 曼陀羅鋼彈

NEO NEPAL／新尼泊爾

MANDOR GUNDAM

SPEC

全高	17.3m
重量	7.4t
武裝	錫杖（內藏光束軍刀）
所屬	新尼泊爾

由盲眼刺客駕駛的一擊必殺型MF

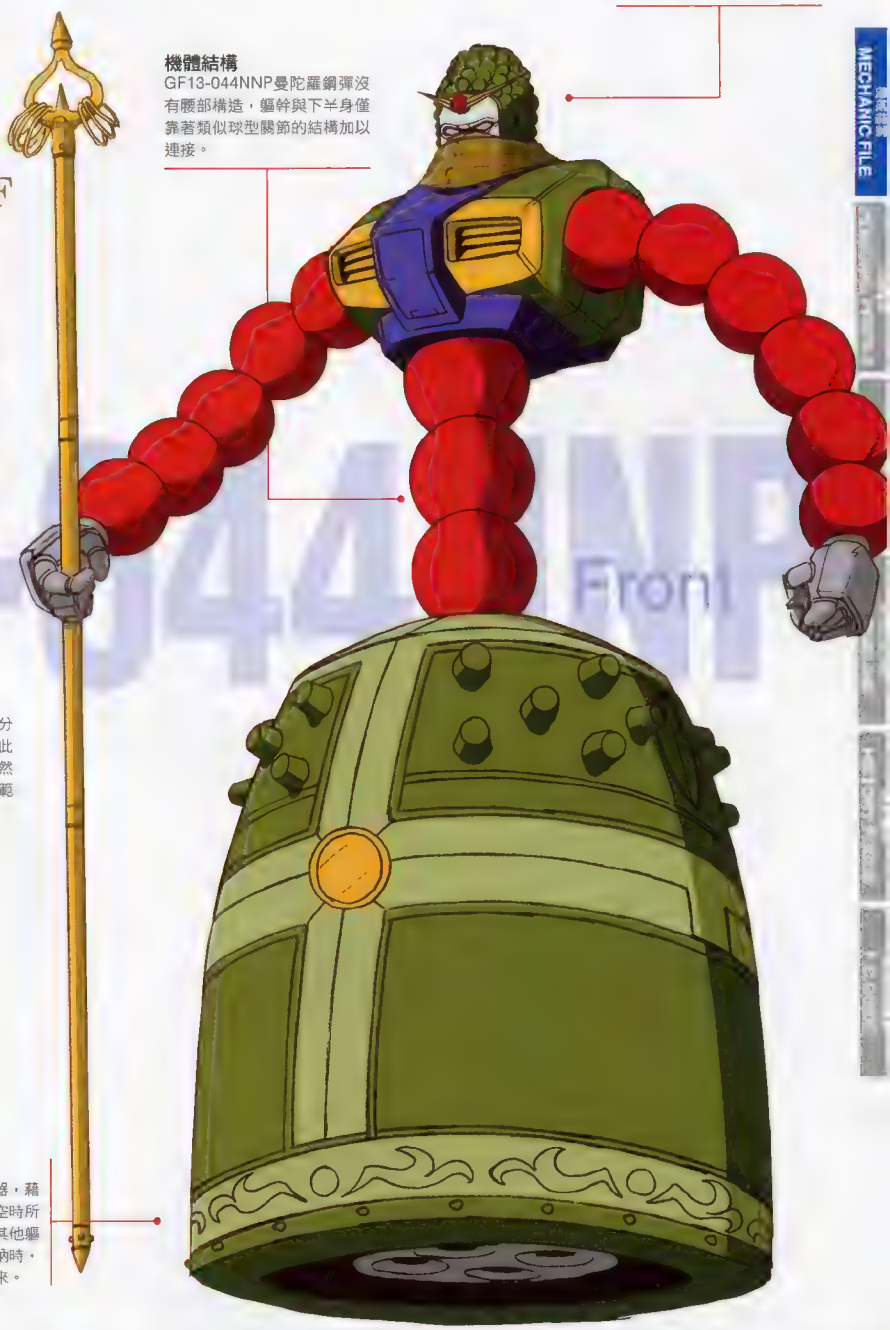
在第13屆鋼彈武鬥會（GF）之中有許多造型擷取了各國傳統或歷史建築意象的特殊MF參賽。其中最引人注目的機體，莫過於這架採用了吊鐘造型的下半身取代腳部結構的新尼泊爾代表GF13-044NNP曼陀羅鋼彈了。

本機主要是利用能夠浮空的下半身來進行移動，上半身與雙臂的結構則是採用能夠自由伸縮的可變機構。在攻擊時能夠延伸本體結構，來進行格鬥戰，至於移動或防禦時則可收納至吊鐘型的下半身裡面，進而獲得固若金湯的優秀防禦力。駕駛本機的是一位名叫奇拉爾．麥基雷爾的鋼彈武鬥家，他在第11屆鋼彈武鬥會中不幸負傷而導致雙目失明。但之後經過不斷的苦練，已經能夠改以心眼感知對方的氣息，反應速度之快毫不遜於其他鋼彈武動家，因而再次代表祖國重新站上了擂台。

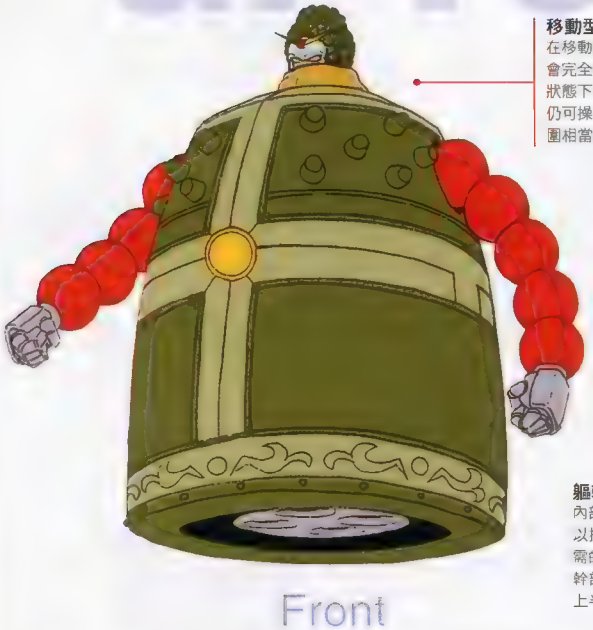
本機雖然晉級了新香港的決勝錦標賽，但最終卻敗給了新日本的神威鋼彈。此後奇拉爾決定前往遠方旅行，而無緣參加最終驟死戰。

頭部
GF13-044NNP曼陀羅鋼彈擁有模仿大佛的頭部造型，外覆著被稱為「螺髮」的突起物。

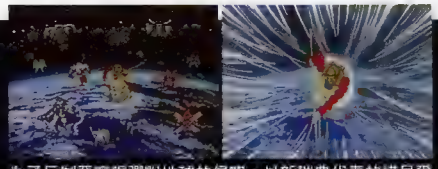
機體結構
GF13-044NNP曼陀羅鋼彈沒有腰部構造，軀幹與下半身僅靠著類似球型關節的結構加以連接。



移動型態
在移動時，軀幹部分會完全收納起來。此狀態下機械手臂雖然仍可操作，但可動範圍相當有限。

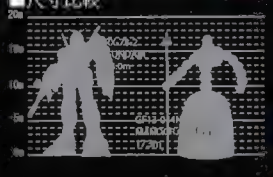


軀幹部分
內部設有推進器，藉以提供機體浮空時所需的推力。當其他軀幹部件進行收納時，上半部會展開來。



為了反制惡魔鋼彈對地球的侵略，以新瑞典代表的諾貝爾鋼彈為首組成了世界鋼彈聯合。

■尺寸比較

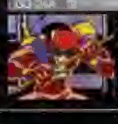


■塗裝配色

關連檔案

世界的鋼彈鬥士①	GG-24A
神威鋼彈	GG-02
諾貝爾鋼彈／旭日鋼彈	GG-09
惡魔鋼彈	GG-13
第13屆鋼彈武鬥會	GG-27

FILE PREVIEW



曼陀羅鋼彈的搭乘者奇拉爾．麥基雷爾同時也擔任了世界鋼彈聯合的領袖。

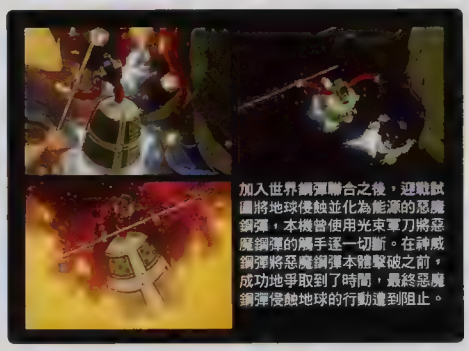
特徵　可以放射火焰的神奇錫杖，以及能夠與其完美配合的機體

GF13-044NNP曼陀羅鋼彈的主要特徵是擁有兩種使用型態。除了完全防禦狀態以外，在戰鬥時還是以軀幹部分外露的狀態為主。此時所使用的武器是一把可用來遂行格鬥戰的錫杖。這也是GF13-044NNP曼陀羅鋼彈的操縱者基拉爾相當擅長與拿手的武器，錫杖除了能夠當作鈍器使用外，握柄內部還藏有光束軍刀，能夠給予敵機致命的一擊。雖然說為了減輕盲眼的基拉爾負擔，所以才採用錫杖這款武器，但是靠著高出力推進器所提供的優異機動力，兩者相輔相成之下，仍舊獲得了能夠有效擊倒對手的攻擊力。

■移動型態背圖

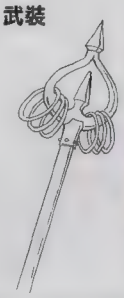
這是在移動型態時，上半身完全收納之後的背面圖。由於軀幹部分無法加裝推進背包，因此機體的推進力完全仰賴下半身的推進器。

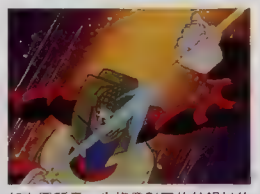
因為在正式比賽之前都已經將對手暗殺，因此本機在決勝錦標賽與神威鋼彈的對戰，是它的第一次對外亮相。除了使用錫杖發動遠距離攻擊外，還能自前端放出火焰來燒傷對手。若是切入近距離還可使用光束軍刀。



加入世界鋼彈聯合之後，迎戰試圖將地球侵蝕並化為能源的惡魔鋼彈，本機曾使用光束軍刀將惡魔鋼彈的觸手逐一切斷。在神威鋼彈將惡魔鋼彈本體擊破之前，成功地爭取到了時間，最終惡魔鋼彈侵蝕地球的行動遭到阻止。

■武裝





如左圖所示，火焰發射口位於錫杖的尖端部位。在使用內藏的光束軍刀時則可以當作握把。

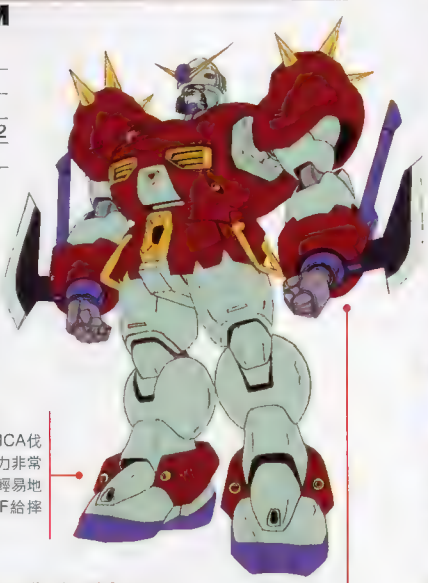
■軀幹部展開程序

當軀幹部位展開時，雙臂結構會從下半身抽出，之後下半身的上方模組打開而露出軀幹部分。

GF13-037NCA　NEO CANADA／新加拿大　伐木鋼彈
LUMBER GUNDAM

SPEC

全高	——（頭頂高17.0m）
重量	8.5t
武裝	伐木斧×2／頭部火神砲×2
所屬	新加拿大



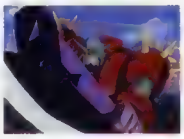
搭乘者葛拉漢原本是一名宇宙刑警，為了替死去的愛妻復仇而參戰。

機體構造
GF13-037NCA伐木鋼彈的出力非常威猛，能夠輕易地將對手的MF給摔飛出去。

大會中首屈一指的威力型MF

代表新加拿大的GF13-037NCA伐木鋼彈，是一架能夠與新生洗牌同盟的新俄羅斯代表雷霆鋼彈匹敵的威力型機體。除重拳與踢擊以外，還能以摔角技巧進行近身肉搏，或者是利用裝備在手腕的伐木斧來劈砍敵機等，對於各種格鬥戰術可說非常精通。雖然在機動性方面略為差強人意，但搭乘者安德列・葛拉漢對於求勝的高度執著，讓本機仍然順利闖進了決勝錦標賽。

手腕
裝備在手腕的伐木斧是本機的主力武裝，可以取下來與對手進行格鬥戰。



GF13-026ND　NEO DENMARK／新丹麥　人魚鋼彈
MERMAID GUNDAM

SPEC

全高	——（頭頂高16.5m）
重量	7.6t
武裝	人魚三叉戟／光束網
所屬	新丹麥

腳部
巨大的腳蹼能夠有效的控制水流，讓本機得以在水中進行高速移動與快速轉向。

本機在魚人型態下能夠發揮出遠超過其他機動鬥士的優異運動性能。

漢斯雖然是個實力派的鋼彈武鬥家，但因為母國的參賽預算不足而不幸落敗。

專爲水中戰特化的人魚型MF

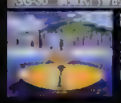
由新丹麥的鋼彈鬥士代表漢斯・霍格所駕駛的GF13-026ND人魚鋼彈，曾經一路晉級至第13屆GF的決勝大會，實力不可小覷。雖是模仿人魚外型的水中戰專用機體，但是在陸地上也具備高度的機動力，是一款設計十分傑出的泛用機體。在其擅長的水中戰鬥時，可以轉換成名為「魚人型態」的造型來行動。主力武裝是一把三叉戟造型的格鬥兵器，不論在水中或是陸地均擁有壓倒性的攻擊力。

魚尾
本機配備有四片紅色羽狀的魚尾，在水中行動時可以當作螺旋槳來提供推進力。

關連檔案

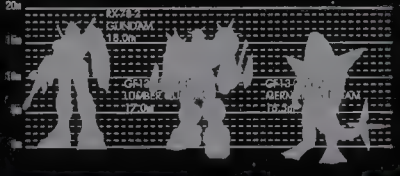
世界的鋼彈鬥士①	GG-24A
雷霆鋼彈	GG-06
天龍鋼彈	GG-04
Mobile Suit&Mobile Fighter	GG-25
鋼彈武鬥會的規則與背景	GG-30

FILE PREVIEW
GG-30 鋼彈武鬥會的規則與背景

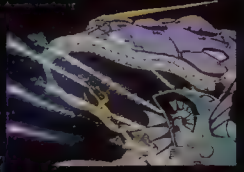


解說伐木鋼彈以及人魚鋼彈參加的第13屆GF的規則與背景。

■尺寸比較



■塗裝配色



人魚鋼彈也加入了世界鋼彈聯合。

ZGMF-1017 GINN

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

基恩

SPEC

全高	21.43m
重量	78.50t
武裝	MMI-M8A3 76mm重突擊機槍／MA-M3重斬刀 等
所屬	札夫特軍

機體構造
為了讓ZGMF-1017基恩在宇宙以及地面上均可運用，其構造設計相當重視各式武器裝備的擴張性。因此並未配備固定武裝。

改變C.E.戰鬥模式的主力泛用機

ZGMF-1017基恩，是札夫特軍引以為傲的主力泛用機種，也是軍方首次量產並投入實戰的MS。本機不但徹底改變了C.E.（宇宙紀元）迄今為止以MA為主流的開發思維，同時也大量活躍於與地球聯合軍間激戰的最前線。

當初札夫特軍開發ZGMF-1017基恩不僅只是為了宇宙空間的作戰之用，同時也考慮到了在地球上的運用。因為地球表面被植入抑制核分裂的中子干擾器，因此本機並未採用期待中的高出力核反應爐作為動力來源。加上不為戰況所限制的機體泛用性與充裕的升級空間，進而得以發展出胡蜂基恩（水中型）與獸人基恩（沙漠型）等多款衍生型機體。

本機直到第2次雅金・杜威攻防戰結束之後，才逐漸退出第一線，其主力機種寶座隨後則是被席古與蓋茲所取代。

頭部
大幅突出的巨型雞冠狀結構是其頭部特徵。主攝影機則採用單眼鏡頭感測系統，視野可說相當廣闊。

Front

Rear

背部
為了能夠在大氣層內操作，在推進背包上裝備了兩具大型的推進器。而在背包中央配備有能源傳輸用的插槽。當返回母艦後便可透過這項裝置進行補給。

腳部
ZGMF-1017基恩腳部兩旁備有武器掛載硬點，可以裝備名為M68帕度斯3連裝短距離誘導彈的飛彈莢艙。

與地球聯合軍的MA梅比烏斯的戰力比高達5比1，因此足以打破聯合軍壓倒性的數量優勢。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

諾頓克・薩拉	SEED-34
席古／蓋茲	SEED-14
佐諾／古恩	SEED-14B
符澤瑰斯號	SEED-19

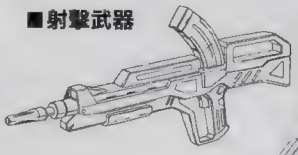
FILE PREVIEW

札夫特軍所開發配備的新型卡級高速戰鬥艦，可搭載基恩執行任務。

武裝　足以勝任各種戰況需要的非光束武器群

雖然ZGMF-1017基恩為了重視泛用性而捨棄了固定武裝，但武器搭配的選擇性卻相當地多樣化。從近戰用的格鬥兵器、中距離用的重武器，亦或者是長距離支援砲擊用的飛彈等，無論任何一種型態的作戰都可以適用。從宇宙圈到大氣層內的各種環境都能運作，而且仍可保持高水準的戰鬥能力。另外不論用途為何，本機的武裝均統一採用非光束武器，這是最大的共通點。由於發電機動力只需集中在驅動機體本身，因此能夠維持長時間的作戰。ZGMF-1017基恩之所以能夠大量配備於最前線，打得讓聯合軍幾乎抬不起頭，本機所配備的實彈系武裝占了相當大的因素。

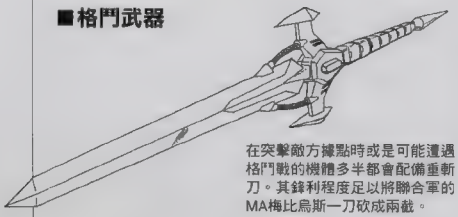
■射擊武器



ZGMF-1017基恩在地面的中距離戰鬥時所使用的主力武裝為MMI-M8A3 76mm重突擊機槍。採用捨棄威力而重視運用性能的設計。

攻擊戰艦或MA時大多使用M68加特斯550mm無後座力砲這款特製飛彈砲。

■格鬥武器



在突擊敵方據點時或是可能遭遇格鬥戰的機體多半都會配備重斬刀。其鋒利程度足以將聯合軍的MA梅比烏斯一刀砍成兩截。

■武器收納圖

在背部、腰部、肩部與腳部等各處均設有槍枝與格鬥武器收納用的掛載點，可以用來同時攜掛大量的武器。

M68帕度斯3連裝短距離誘導彈發射器

威力強大的飛彈砲，主要用於轟炸敵方的據點。

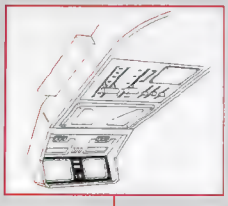
自海利歐波里斯的「G」奪取作戰以來一直到第2次雅金・杜威攻防戰為止，ZGMF-1017基恩總是在戰鬥的最前線擔負各式各樣的作戰任務。而在「巴拿馬攻略戰」時擔任了大規模殲滅武器奧丁神槍電磁脈衝裝置的啟動任務。

第2次雅金・杜威攻防戰時本機也擔任了「創世紀」的警戒以及雅金・杜威的防衛任務。開後當札夫特軍與聯合軍雙方宣布暫時停火時，亦負責救援失去座機而在宇宙中漂流的MS駕駛員。

駕駛艙　札夫特軍系MS共通的駕駛艙配置

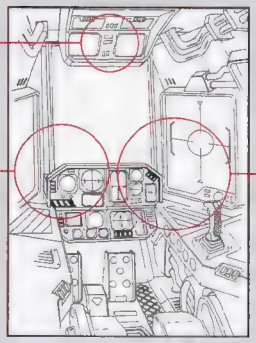
■維生系統

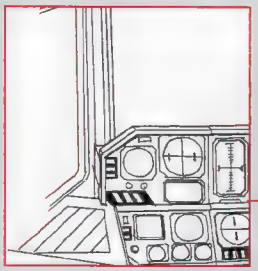
負責與友軍通訊與維生系統的主控面板整合於駕駛艙的上方。為了對應宇宙空間與大氣層如此差異甚大的戰場環境，駕駛艙內部的狀況也能夠隨時應變調整。



於ZGMF-1017基恩開始正式導入的這套駕駛艙系統，一直被札夫特軍持續沿用至第2次雅金・杜威攻防戰的這段期間之內所生產的大部分MS身上。這套系統的完成度相當高，主要是分成「攻擊・火控系統」、「維生系統」以及「機體操控・導航資訊」等三大部分，在視覺上則是各自整合成一個模組。為了對應各個模組，共計設有3組大型顯示器，可以因應戰場狀況隨時更新第一手資訊，上面顯示的資訊還能夠做更進一步的處理，讓駕駛員可以迅速做出反應及判斷。而在機體的操作上主要是依賴2具操縱桿與踏板，機體的控制則大多仰賴電腦輔助支援。有了這套能夠輕易掌握多樣化戰場資訊的駕駛艙系統，哪怕是生手駕駛員也可以很快上手，對於在數量上處於極端劣勢的札夫特軍來說，是戰力上的一大利多。

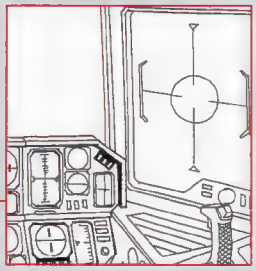
■駕駛艙內部





■攻擊・火控系統

可以即時顯示各種槍械的彈藥殘餘數量與敵我之間的距離，並且具有輔助射擊的支援功能。



■機體操控・導航資訊

顯示自機高度位置與周邊狀況，還有可用能源存量、能夠協助駕駛員採取正確的行動。

其它的札夫特軍系MS亦採用了同一型的駕駛艙系統，因此即使是駕駛員改乘水中用MS或是沙漠用MS，在機體操作方面均無適應性的問題。

在駕駛艙內也設置了自爆系統，當機體失去行動能力或是需要保密時即可啟動。

MORE INFO!　基恩的各種衍生機型

■ZGMF-LRR704B 遠距離強行偵察雙座型基恩

兩肩設置了巨大的天線罩以及增設了許多感應器的偵察機，將機體的操作與情報收集分開來，因而採用雙座式駕駛艙。曾用來搜索於尤尼烏斯7號失蹤的拉克絲・克萊因。

因應任務需求而配備了長射程的狙擊槍。

■TMF／S-3 獸人基恩

裝備了防塵過濾器的局地戰專用機體，是針對沙漠環境運用所開發的型號。配備於安德列・渥特菲德所率領的渥特菲德隊，擔任沙漠戰主力MS拉古的輔助支援與據點防衛任務。

曾擔任旗艦雷塞布斯號的衛哨任務。

■YMF-01B 原型基恩 （訓練用基恩）

原本是札夫特軍秘密開發的基恩試作機，在ZGMF-1017基恩正式量產後，被當作MS操作的訓練機來使用。頭部沒有冠飾為其最大特徵，同時也沒有配備武裝。

在訓練中心當作步行教練用機。

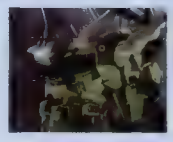
■VWMF／S-1 胡蜂基恩

繼承了古恩原型機資料的水中用機型。雖然潛水性能不如特化的古恩或是佐諾，但由於在地面上也能使用，因此多半用於水中警戒、偵察以及破壞敵方港口設施的任務。

在整備中的這架隨體便是胡蜂基恩。

■ZGMF-1017M 高機動基恩 （高機能型基恩）

包含背包、胸部、腳部加裝了強化推進器，推力大幅增加的高機動型基恩。但因為ZGMF-1017基恩的正統後繼機蓋茲已進入全面量產階段，因此本機只有少量配備而已。



曾參加第2次雅金・杜威攻防戰。

RMS-019

SPACE REVOLUTIONARY FORCE／宇宙革命軍

克拉伍達

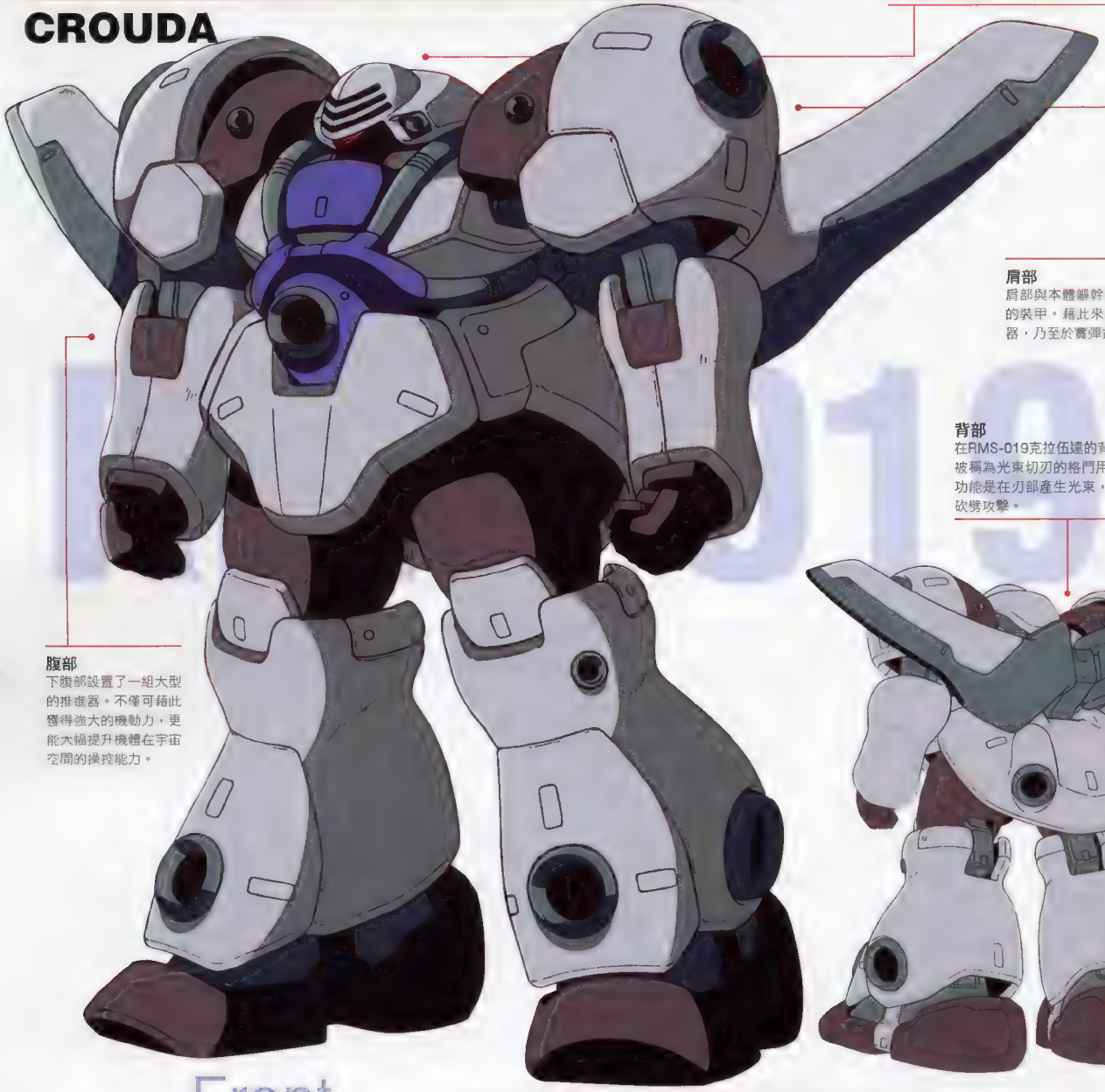
CROUDA

頭部
RMS-019克拉伍達承襲了傑尼斯與賽普提姆的特徵，在頭部採用單眼攝影機系統。另外也在兩側裝備有可牽制敵機用的火神砲

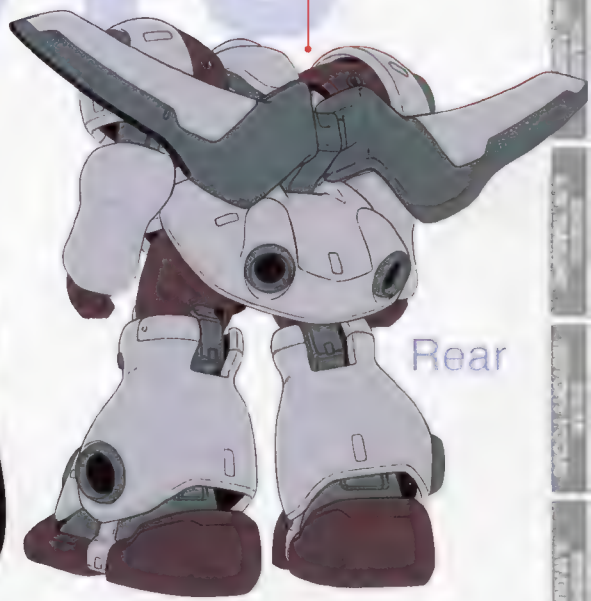
肩部
肩部與本體軀幹部位一樣裝備了厚重的裝甲。藉此來保護關節免受光束武器，乃至於實彈武器的攻擊。

背部
在RMS-019克拉伍達的背部裝有一對被稱為光束切刃的格鬥用武器，主要功能是在刃部產生光束，對敵艦進行砍劈攻擊。

腹部
下腹部設置了一組大型的推進器。不僅可藉此獲得強大的機動力，更能大幅提升機體在宇宙空間的操控能力。



Front



Rear

宇宙革命軍所開發的次世代MS

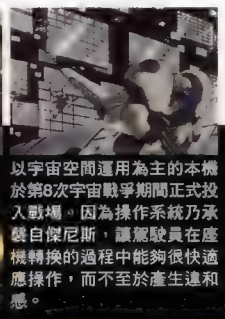
在第7次宇宙戰爭之中，一手擊垮了舊地球聯邦軍的宇宙革命軍，在大戰結束後仍繼續派遣情報人員，監視著舊地球聯邦軍勢力的再起動向。戰後曆（A.W.）0015，隨著軍備再強化的進行，宇宙革命軍在其根據地的克勞德9號殖民地，展開了RMS-006傑尼斯後繼機的開發計畫。結果便是誕生了這架RMS-019克拉伍達。

RMS-019克拉伍達承襲了傑尼斯等宇宙革命軍系統MS的主要特徵，企圖在維持量產便利性的同時，也積極地確保機體性能可以獲得全面提升。特別是在防禦力的強化方面，本機配備的重裝甲甚至足以承受光束武器的直擊。另外靠著腹部與腳部搭載的大型推進器所賜，可以發揮出讓人忘卻其沈重裝甲的優秀機動性。

藉由以上的提升與改良，RMS-019克拉伍達方能在以壓制地球為主要目標的「大理菊」作戰，以及在其後的第8次宇宙戰爭中擔任宇宙革命軍的第一線主力。

SPEC

全高	——（頭頂高18.0m）
重量	8.4t
武裝	光束切刃×2／光束來福槍／火神砲×2
所屬	宇宙革命軍



以宇宙空間運用為主的本機於第8次宇宙戰爭期間正式投入戰場。因為操作系統乃承襲自傑尼斯，讓駕駛員在座機轉換的過程中能夠很快適應操作，而不至於產生違和感。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

羅斯塔・連威爾	X-20B
傑尼斯	X-09A
賽普提姆／威克特・喬普	X-09B
第8次宇宙戰爭	X-27

FILE PREVIEW

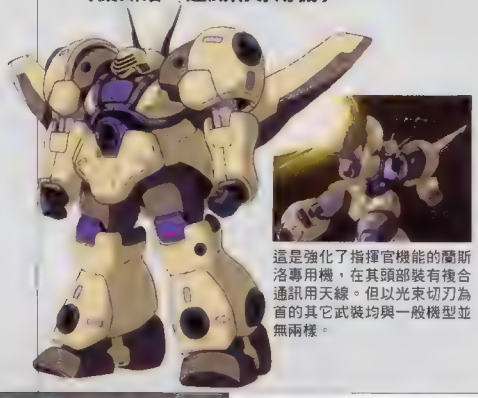
任職革命軍教育大隊的前新人類駕駛員，駕駛克拉伍達專用機。

武裝 重視運用性的光束系武器

RMS-019克拉伍達在運用時，大多採取數機聯手行動的協同攻擊，身為取代RMS-006傑尼斯的宇宙革命軍後期主力機種，其表現深受軍方高層的期待。若從頭部配備的火神砲以及在中距離戰鬥能夠發揮強大威力的光束來福槍等射擊武裝來看，本機的設計著眼點應是考量到協同作戰的效率性。

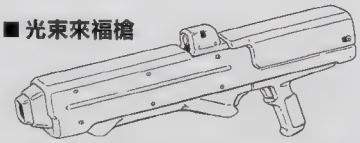
至於格鬥武器方面，RMS-019克拉伍達的背部裝備了2具光束切刃。這種為了擊毀戰艦或MA等大型機動兵器而特化的武裝，能夠釋放出高出力的光束刃刃，給對手造成致命的重創。此外再配合設置在機體各處的推進器所產生的強大推力，其殺傷力更是不容小覷。擁有這些功能特化的武器，無論對手是戰艦或是MS，RMS-019克拉伍達都能夠從容迎戰。

▼RMS-019R 克拉伍達（蘭斯洛・達威爾專用機）



這是強化了指揮官機能的蘭斯洛專用機，在其頭部裝有複合通訊用天線。但以光束切刃為首的其它武裝均與一般機型並無兩樣。

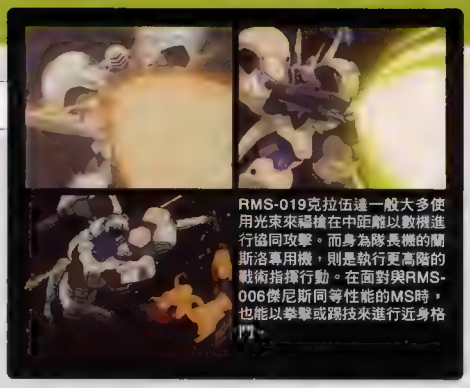
■光束來福槍



中距離戰鬥用射擊武器，擁有極為優越的連射性能，破壞力也相當高，若是直接命中敵艦艦橋，足以將其破壞甚至擊沉。

■光束切刃

這種橫長型的光束產生器可以展開大範圍的光束，形成像翅膀一樣形狀的刀刃。

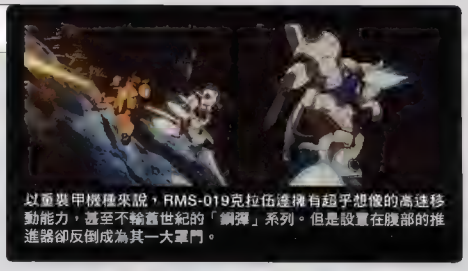


RMS-019克拉伍達一般大多使用光束來福槍在中距離以數機進行協同攻擊。而身為隊長機的蘭斯洛專用機，則是執行更高階的戰術指揮行動。在面對與RMS-006傑尼斯同等性能的MS時，也能以拳擊或踢技來進行近身格鬥。

以高速接近敵艦後，再使用光束切刃來切割敵艦艦體。而且在使用光束切刃的過程中，兩具機械手臂仍可從事其他的用途，因此可以防備敵人趁虛發動攻擊，降低行動風險。而像DT-6800德特雷斯等新聯邦軍的量產MS也有類似的功能。

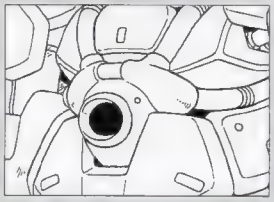
推進器 機體的特徵，同時也是弱點所在的大型推進器

對於配備重裝甲的RMS-019克拉伍達來說，設置於機身各處的推進機構不僅帶給它高度的機動能力，同時也是本機的外在特徵。以RMS-019克拉伍達背部所裝備的2具大型推進器為首，肩部、腳部以及下腹部等主要部位，都裝有尺寸大型化的姿勢控制噴嘴。本機也就是因為具備了這些額外的推力，才得以支撐配備強化裝甲而大幅增加的機體重量，在難以掌握機體平衡的宇宙空間，RMS-019克拉伍達展現了傑出的穩定性。但是相對的，為了產生足以抵銷機體重量的強大推力，推進器噴嘴不得不變得大型化，因而成為防禦上的致命弱點。特別是機體正面下腹部的推進器，可說是RMS-019克拉伍達的一大罩門，在戰鬥中往往成為敵機優先瞄準的目標。

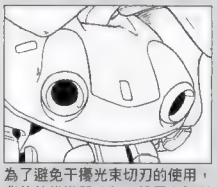


以重裝甲機種來說，RMS-019克拉伍達擁有超乎想像的高速移動能力，甚至不輸舊世紀的「鋼彈」系列。但是設置在腹部的推進器卻反倒成為其一大罩門。

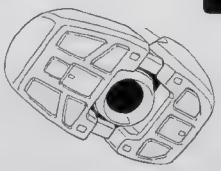
■腹部大型推進器



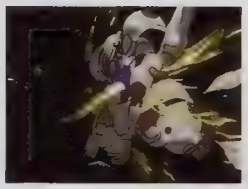
在座艙正下方設置了一具大型推進器。雖然裝設在機體前方能夠大幅提升姿勢控制能力，但是卻也成為敵機集中攻擊的顯著目標。



為了避免干擾光束切刃的使用，背後的推進器噴射口設置在腰部以下。其總合推力相當驚人。



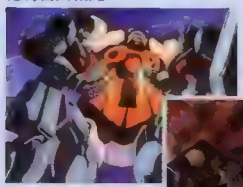
RMS-019克拉伍達的腳部重點部位亦裝設了推進器，除了足踝以外，腳底也有裝設。



搭乘自由Ⅱ號抵達宇宙的鋼彈DX，注意到RMS-019克拉伍達的腹部推進器，推測可能是弱點所在，便徹底地予以狙擊。

MORE INFO! 承襲了宇宙革命軍系MS特徵的地球製MS

在地球上，除了DT-6800德特雷斯等舊地球聯邦軍系MS以外，世界各國以及民族勢力亦有獨自進行MS的開發。最具代表性的例證之一，便是從解體之後的舊地球聯邦政府之中獨立出來的南亞小邦——艾斯塔爾德、諾桑貝爾以及加斯塔爾等國所共同開發的MS。以ENG-001艾斯塔特斯為主要代表，他們所開發的MS有著革命軍系MS的機體特徵，推測其背後可能得到了革命軍的技術人員協助。但因為這幾個國家的規模比較小，資本與技術能力也相對較薄弱，因此性能上無法與禿鷹使用的RMS-006傑尼斯或DT-6800德特雷斯相比。



ENG-002拜隆雖然能夠與新聯邦軍的德特雷斯一較高下，但仍因為壓倒性的數量差距而遭到擊敗。

艾斯塔爾德軍的李・傑克森將軍曾親自駕駛艾斯塔特斯上陣，但卻因性能有限而不幸敗北。

▲ENG-001 艾斯塔特斯

此乃南亞三國首次成功量產的泛用型主力機種。從單眼攝影機系統到圓潤的機體造型，可以看出受到革命軍系MS的強烈影響。

▲ENG-002 拜隆（艾斯塔爾德式樣）

ENG-001艾斯塔特斯的後繼發展機，降低成本但提高了性能與攻擊力。塗裝配色採藍色系。

▲ENG-002 拜隆（諾桑貝爾式樣）

諾桑貝爾聯合王國所使用的型號，於早期便投降於新地球聯邦軍。塗裝配色為黃色系。

▲ENG-002 拜隆（加斯塔爾式樣）

同抵抗新聯邦軍的艾斯塔爾德交戰的加斯塔爾軍所使用的拜隆。塗裝配色採用綠色系。

RMS-019 GROUDA

G-M2F/AMX-1002

DIANNA COUNTER／迪亞娜回歸軍

茲桑

ZSSAN

肩部
此處可配掛內藏7連裝飛彈的大型肩部飛彈莢艙，掛載之後會覆蓋住整個肩部裝甲。

SPEC

全高	15m
重量	28.7t
武裝	7連裝肩部飛彈莢艙／手臂3連裝飛彈×2／衝擊拳×2 等
所屬	銀卡那姆艦隊

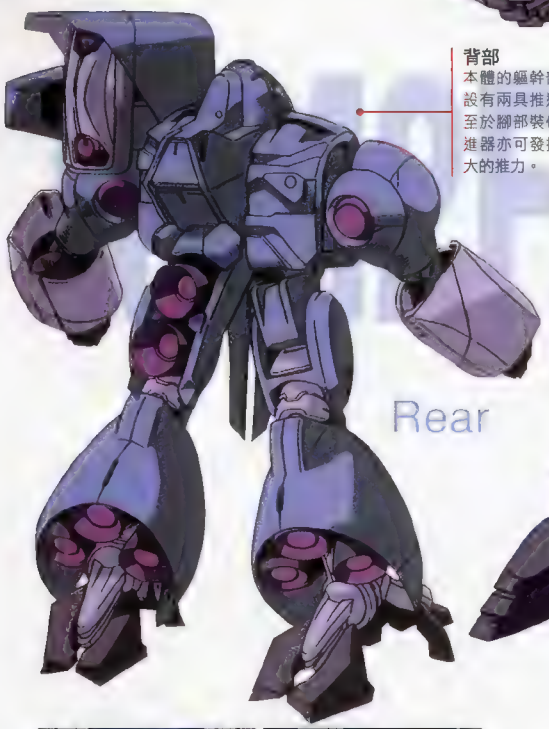
頭部
G-M2F／AMX-1002茲桑的頭部採用單眼攝影機系統，並與軀幹部分一體化。推測目的是為了讓頭部在肩部飛彈發射時免受尾流損害。

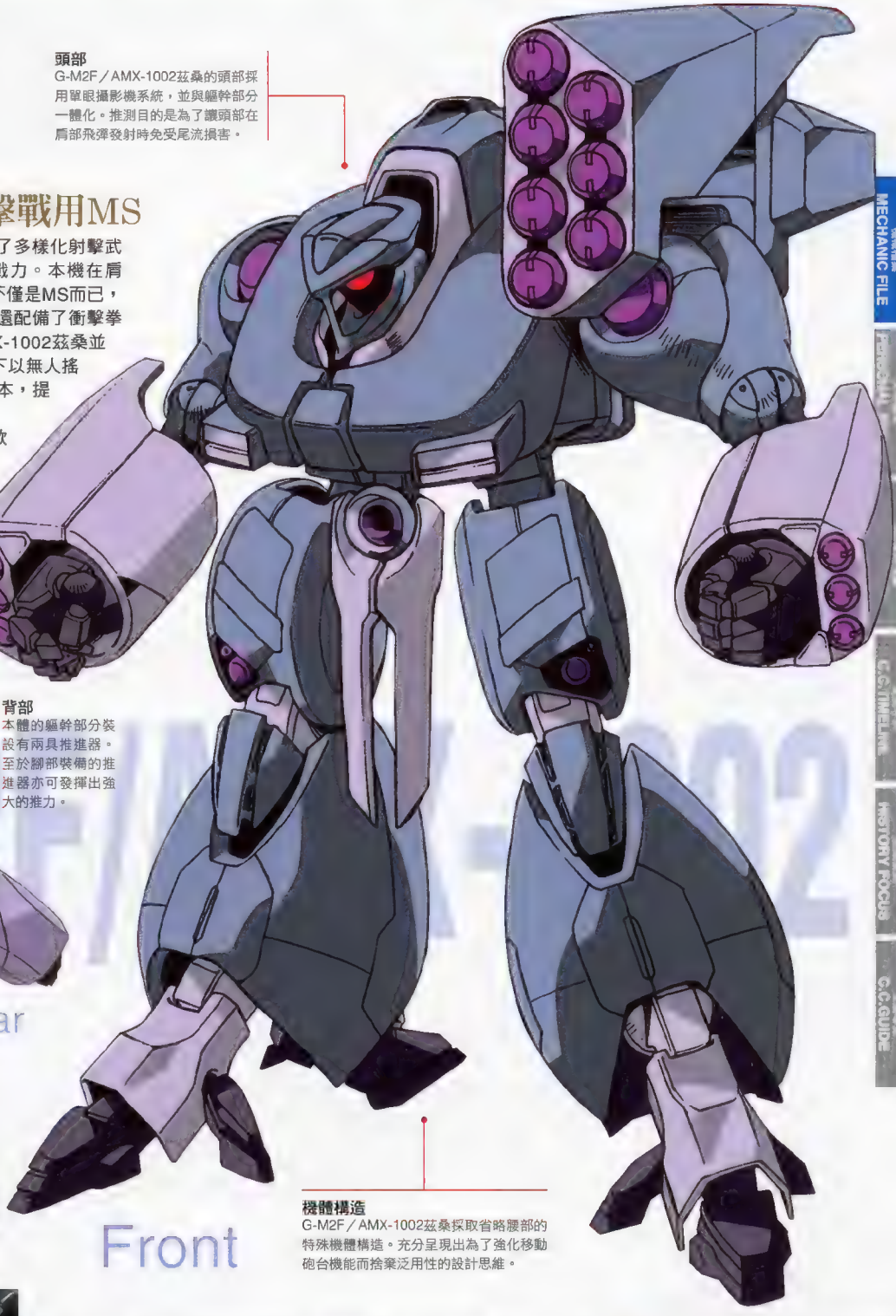
可以無需人員操作的砲擊戰用MS

G-M2F／AMX-1002茲桑是一架全身搭載了多樣化射擊武器的砲擊戰機型，也是銀卡那姆艦隊的中心戰力。本機在肩部、腳部與雙手裝備了各式大小飛彈，其功能不僅是MS而已，更可執行攻略敵方據點的各種作戰任務。此外還配備了衝擊拳與索鏢等武裝，以對應格鬥戰。G-M2F／AMX-1002茲桑並搭載了遠距離遙控系統，可以在有人機的指示下以無人搖控方式自動運作。藉此有效降低前線的人力成本，提升實質戰力。

從月球的礦山遺跡之中所挖掘出來的這款G-M2F／AMX-1002茲桑，配備於銀卡那姆艦隊的月球駐留部隊。曾被用於阻止迪亞娜・索列爾再度降落地球。但在與民兵部隊的逆A鋼彈及迪亞娜回歸軍的蘇摩交戰時遭到了擊毀。

背部
本體的軀幹部分裝設有兩具推進器。至於腳部裝備的推進器亦可發揮出強大的推力。

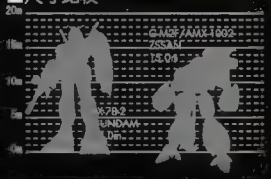




機體構造
G-M2F／AMX-1002茲桑採取省略腰部的特殊機體構造。充分呈現出為了強化移動砲台機能而捨棄泛用性的設計思維。

在銀卡那姆艦隊總司令金姆・銀卡那姆的一聲令下，前往攻擊月球上所有的港口設施。結果其中一架遭到亞爾麥亞級戰艦擊毀，而讓迪亞娜成功逃往地球。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

金姆・銀卡那姆	Ⅴ-23
銀卡那姆艦隊的士兵們	Ⅴ-24
瑪西爾／班迪特	Ⅴ-08A
黑歷史	Ⅴ-34

FILE PREVIEW

執掌月球武門的銀卡那姆艦隊大將，從月球的礦山遺跡之中挖掘出茲桑。

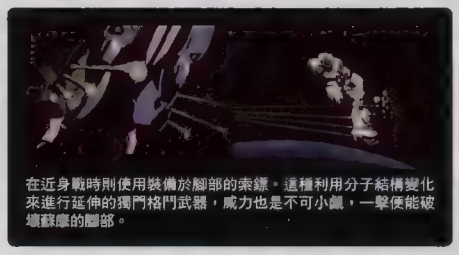
武裝

專為砲擊戰特化的諸多射擊武器

G-M2F／AMX-1002茲桑在機體多處部位裝備了威力、射程、彈道各異的各種飛彈。可以因應不同的戰術與戰況來使用，而其中配備在肩部的大型7連裝飛彈莢艙，被當作主力武裝來運用。這組飛彈莢艙所配備的彈頭威力非常強大，一發便足以摧毀一架MS，而且還能連續發射，進行大範圍的攻擊。其他諸如手臂與大腿部所裝備的飛彈，大多用來輔助肩部配掛的7連裝飛彈莢艙，或是牽制迫近的敵機。有時還會與腳部的索鏢搭配，對目標以飛彈進行零距離射擊。

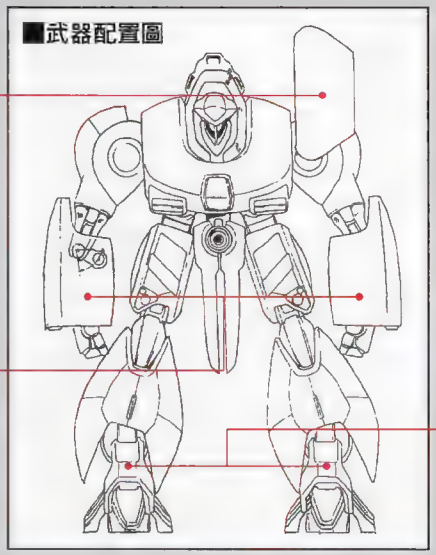
G-M2F／AMX-1002茲桑的另一大特徵，便是能夠當作無人機來運用。但因為系統上仍需要有人機的監視與搖控，因此在面對操控比較複雜的格鬥戰時，難以發揮出原有的基礎性能。但是本機身為一架擁有優異運動性能的移動砲台，已經算是相當稱職的，以無人載具來說具有非常高的利用價值。從這點來看，G-M2F／AMX-1002茲桑推測應該是以無人運用為前提，才配備了如此多樣化的導彈武器。

由有人機負責指揮與管制無人機進行協同攻擊，是本機的基本運用方式。以7連裝肩射飛彈莢艙的齊射為中心，自中、遠距離發動多樣化的飛彈攻擊，其破壞力足以摧毀以厚實裝甲著稱的蘇摩。

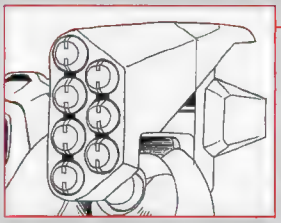


在近身戰時則使用裝備於腳部的索鏢。這種利用分子結構變化來進行延伸的獨門格鬥武器，威力也是不可小覷，一擊便能破壞蘇摩的腳部。

■武器配置圖

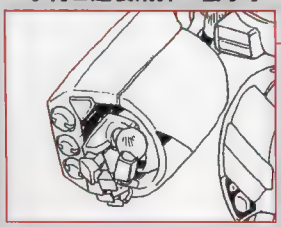


■7連裝肩射飛彈莢艙

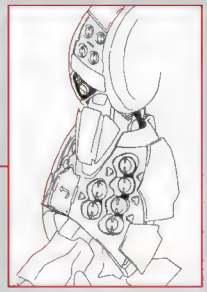


由於設置在機體外部，因此確保了廣闊的射角與射程，全彈發射完畢後就可自機體上卸除。

■手臂3連裝飛彈＆衝擊拳



在腕部裝甲內設有飛彈莢艙，機械手掌則是具有伸縮機能。



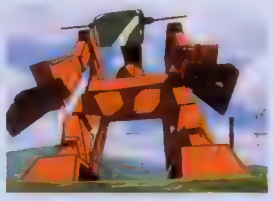
■大腿部4連裝飛彈＆索鏢

腳部裝甲內裝備有飛彈莢艙以及索鏢。在進行攻擊時腳部外側的裝甲會自動展開。

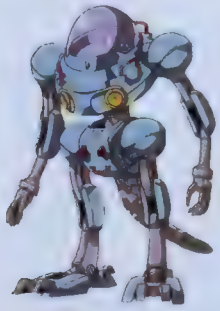
MORE INFO!

月之民所使用的作業機械

無論是MRC-F20蘇摩或者是FLAT-L06D弗拉特等，月之民所擁有的這些戰鬥用MS所呈現出來的各種高度科學技術，無不讓地球人深感驚愕，但是月之民的科技並不僅僅應用在軍事上，一般民用機具亦蒙其惠。月之民早在C.C.2345實施地球回歸計畫以前，便製造了貝羅納、摩比爾．利普等多款採用脊椎概念架構所開發而成的工程用機具，並將這些機具投入於月球上的各種建設工程。因為這些工程用機具並非由國家統一開發，而是由民間企業所製造的，所以這些機具雖然具有相同的基本架構，但因為開發公司的不同，因而在性能與外型方面存在著些許微妙的差異。月之女王迪亞娜．索列爾在C.C.2345開始推行地球回歸計畫之際，也曾經將摩比爾．利普送往地球，以加速回歸作業的進行。但是在人力與資源方面占有物量優勢的亞美利亞大陸軍「英格雷沙民兵」，屢次前來搶奪這些工程機械。結果讓科技原本大幅落後的地球一方獲得了寶貴的技術，成為日後雙方戰力差距逐漸縮小的主要原因之一。



英格雷沙民兵對於貝羅納這種高性能的作業機具竟然是由民間企業所生產一事感到十分震驚。

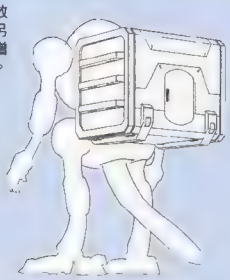


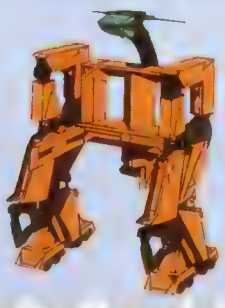
■MRC-C03 "MIGHTY FELLOW" 貝羅納

月之民的作業機具製造商所生產的人型工程用機具。「MIGHTY FELLOW」便是該製造商的名稱。採用了關節可動範圍寬廣、以及高度泛用性的脊椎概念架構，多用於運送物資前往車輛無法進入的崎嶇地形，或者是在月球的礦山遺跡進行MS的挖掘。其座艙結構乃為配合目視操作而設計，因此基本上無法用於作戰。而瓦德便是以貝羅納為基礎，針對在地球的運用與戰鬥需求所開發的升級版本。

除了在月球的礦山遺跡執行班迪特與逆X的挖掘工作之外，同時也可從事物資運輸等用途。

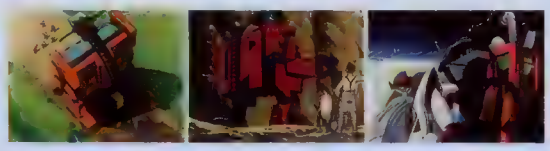
為了提高作業效率，背部可以另外加裝貨櫃以增加物資搬運量。





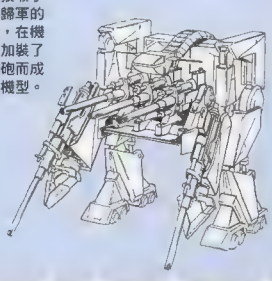
■MR-SP105Ω "JET STREAM" 摩比爾．利普

由JET STREAM（噴射氣流）公司所生產的摩比爾．利普作業機具，主要是用於建設工程。機體中央部分只由框架構成，多用於柵欄的鋪設與MS的整備，採用模組化設計，可因應使用目的來進行變更。機體的移動主要依靠腳部的路輪，在操作上相對較為容易。不過機動性比起貝羅納則是稍遜一籌。在C.C.2345隨著迪亞娜．索列爾回歸地球，也開始在地球上使用。但其中有數十架被當地的民兵部隊奪取並納為己用。



以作業用機具來說性能相當優異，用途也頗為廣泛。迪亞娜回歸軍使用的機體塗裝為橘色，而民兵則是紅色。

民兵部隊接收了迪亞娜回歸軍的機體之後，在機體的中央加裝了多門野戰砲而成為戰鬥用機型。



G-M2F/AMX-1002

XXXG-01H2 重武裝鋼彈改EW版

unknown

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM EW VERSION

SPEC

全高	——（頭頂高16.7m）
重量	8.2t
武裝	雙管加特林機砲×2／胸部加特林機砲×4／機關加農砲×2／火神砲×2 等
所屬	——

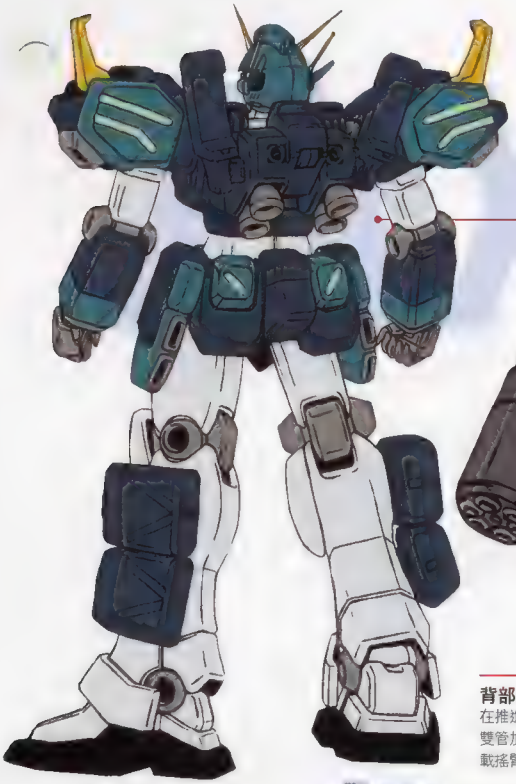
頭部
雖然頭部左右均設置有天線，但是仍在兩側裝備了小口徑的火神砲。僅管威力稍嫌低了一點，但是連射能力相當優秀，為牽制敵人時的重要工具。

肩部
重武裝鋼彈改EW版的肩膀前後均裝有厚重的裝甲，裝甲之間則是設置了姿勢控制用的噴嘴。

徹底針對砲擊戰特化的重裝甲「G」

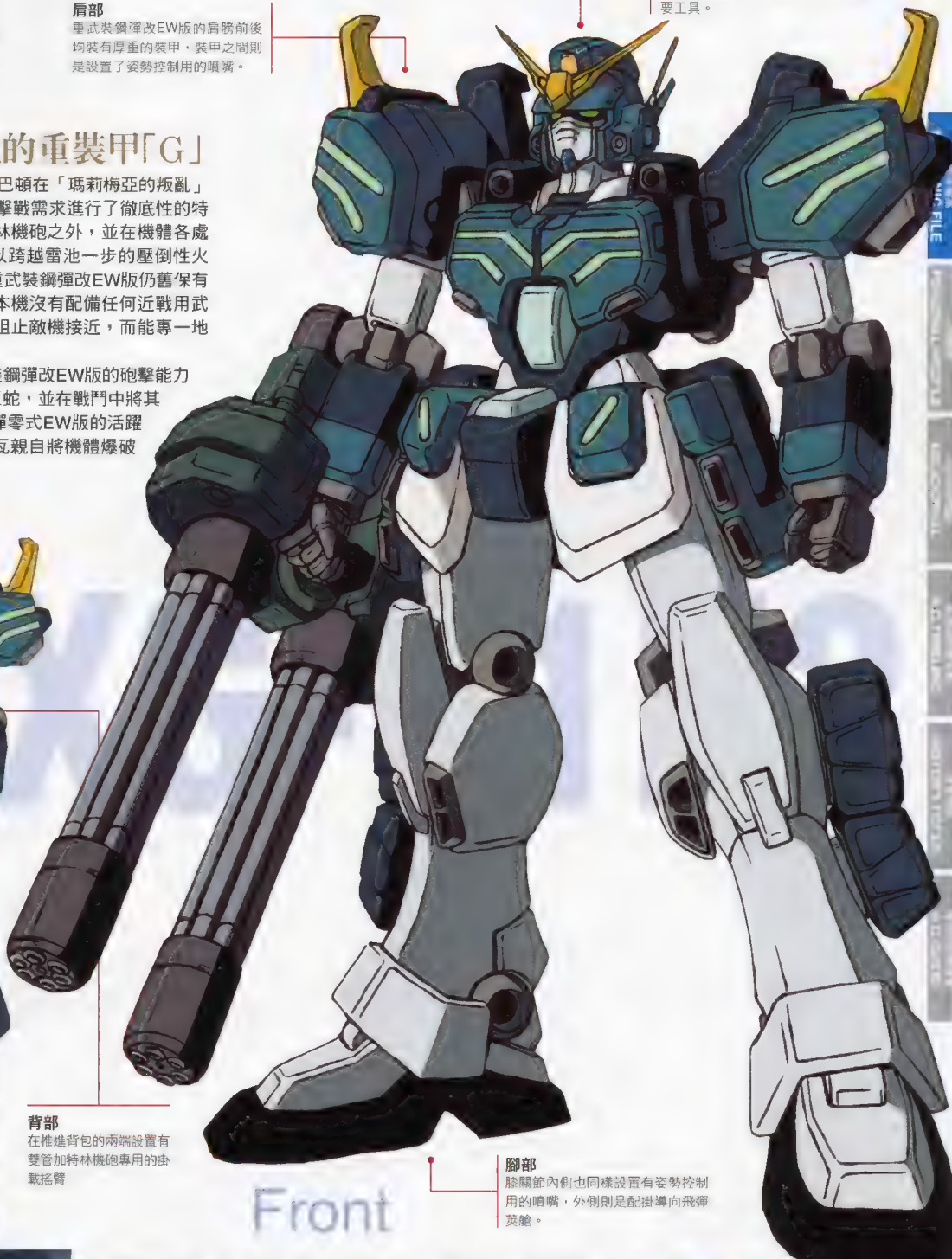
重武裝鋼彈改EW版，乃是特洛瓦・巴頓在「瑪莉梅亞的叛亂」期間所駕駛的「G」型MS。本機針對砲擊戰需求進行了徹底性的特化，除了雙管加特林機砲以及胸部加特林機砲之外，並在機體各處搭載大量的飛彈，具備了令其它MS難以跨越雷池一步的壓倒性火力。此外一反其厚重外觀的刻板印象，重武裝鋼彈改EW版仍舊保有近似特技動作等級的卓越運動性。雖然本機沒有配備任何近戰用武器，但是光憑高超的機動能力，便足以阻止敵機接近，而能專一地執行占有絕對優勢的砲擊戰。

在「瑪莉梅亞的叛亂」期間，重武裝鋼彈改EW版的砲擊能力仍遠遠凌駕同樣裝備雙管加特林機砲的巨蛇，並在戰鬥中將其逐一擊破。爾後在市民的起義與飛翼鋼彈零式EW版的活躍之下，終於成功壓制叛軍。之後由特洛瓦親自將機體爆破摧毀。



Rear

背部
在推進背包的兩端設置有雙管加特林機砲專用的掛載搖臂



Front

腳部
膝關節內側也同樣設置有姿勢控制用的噴嘴，外側則是配掛導向飛彈英艙。

在「瑪莉梅亞的叛亂」期間常以雙管加特林機砲與特技般的戰術運動來擾亂巨蛇。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

重武裝鋼彈	W-05
重武裝鋼彈改	W-06A
巨蛇	W-20
特洛瓦・巴頓	W-25B
鋼彈的開發者們	W-29

FILE PREVIEW

重武裝鋼彈改的駕駛員，平日以馬戲團成員的身分而活躍著。

武裝 以壓倒性火力遲滯並擊破敵機的眾多射擊武器

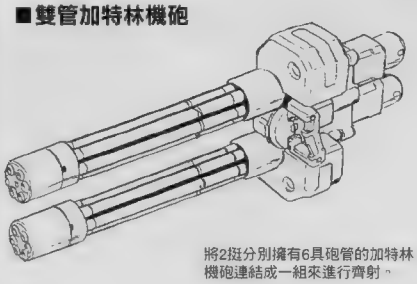
專為砲擊戰而特化的重武裝鋼彈改EW版裝備了各式各樣的射擊武器，攻擊範圍涵蓋了從近到遠的目標，可執行的攻擊模式非常多樣化。主要武裝是雙管加特林機砲，不僅威力強大，同時再加上採用了能夠高速連續裝填、射擊、退殼的槍機發射結構，而得以擁有優秀的持續射擊能力，能夠輕易摧毀反叛軍的巨蛇。而胸部加特林機砲亦採用了相同的槍機設計，因而能展現出不輸給雙管加特林機砲的高度連射火力。任何敵人只要闖入這2項武裝的火力投射區之內，幾乎難逃化為蜂窩的命運，令本機在砲擊戰時占有壓倒性的優勢。

此外，重武裝鋼彈改EW版也在腳部、腰部、胸部與裝甲內側裝備了大量的導向飛彈及火神砲，能夠有效阻止敵機與攔截來襲的飛彈。像這樣裝備了因應各種用途的射擊武器，讓本機得以能夠充分發揮其強大的砲擊能力。

雙手裝備的雙管加特林機砲能夠一次攻擊十架以上的巨蛇，而且只需一輪齊射就可全部擊毀。雖然每組機砲均配備有相當數量的彈藥，但為了避免一旦彈藥用盡時戰力大幅滑落，還是必須依照戰況有效率地使用。

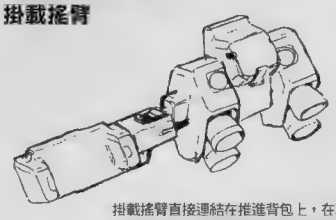
中型導向飛彈與被稱為微型飛彈的小型牽制用武器，由於彈數容量並不多，因此使用次數相當有限。考慮到飛彈可能在發射後會遭到敵機干擾或是擊落，因此推測所有飛彈均具有自動導向的功能。

■雙管加特林機砲



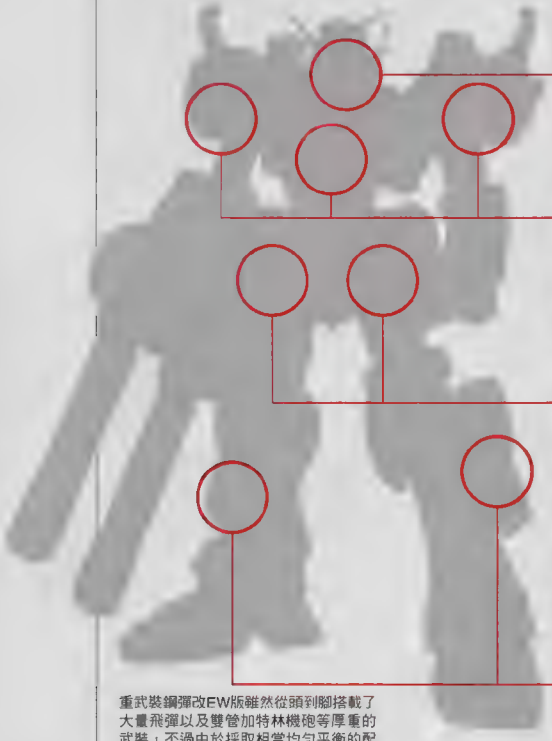
將2挺分別擁有6具砲管的加特林機砲連結成一組來進行齊射。

■雙管加特林機砲用掛載搖臂



掛載搖臂直接連結在推進背包上，在攻擊時能夠迅速展開。當雙管加特林機砲彈藥用罄時，也能立即將砲身自搖臂卸除。

■固定武裝配置圖

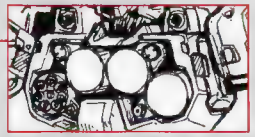


重武裝鋼彈改EW版雖然從頭到腳搭載了大量飛彈以及雙管加特林機砲等厚重的武裝，不過由於採取相當均勻平衡的配置，因此並沒有減損機體的運動性能。

■頭部・肩部

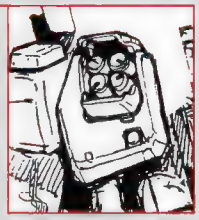
頭部裝有火神砲，而肩部則裝備了兩門機關加農砲用來牽制以及打散敵人隊形。

■胸部・肩部



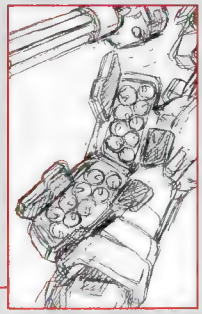
裝備了4門7管加特林機砲（左圖），能夠有效驅逐正面迫近的敵機。至於肩部裝甲內側（右圖）則是裝備了飛彈莢艙。

■腰部



腰部正面兩側的飛彈莢艙在使用時，外側的保護裝甲會上下展開。

■腳部



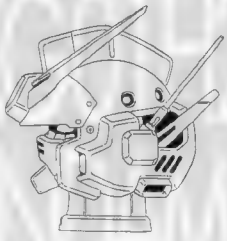
在腳部的外側分別裝有兩組飛彈莢艙，當飛彈全數射出後就可卸除拋棄。

重武裝鋼彈改EW版展開所有固定武裝進入射擊態勢時的示意圖。雖然所有武器齊射時的後座力相當強，但是鋼彈尼姆合金製裝甲讓本機足以承受這股強大的力道。

因為沒有配備格鬥武裝，一旦彈藥用罄後，重武裝鋼彈改EW版就只能靠著拳腳等格鬥體技來打倒敵機了。

裝備 用以強化通訊能力的頭部天線

由於重武裝鋼彈改EW版並不適合從事近距離戰鬥，因此必須以中、遠距離砲擊戰作為主要的運用方式。為了能正確地掌握敵我的相對位置，有必要提高通訊裝備的性能。特別是在機體的頭部，除了額頭上的V字型天線以外，另外還在頭部兩側各裝備了2具天線。這樣一來，重武裝鋼彈改EW版即使身處在電波干擾嚴重的惡劣地形中，也能夠擷取正確的情報。在「瑪莉梅亞的叛亂」期間，「G」與「滅火者」等同一陣營之間的連繫，甚至在探測敵機位置與距離，這些天線發揮了相當大的效果。



重武裝鋼彈改EW版的頭部左側線圖。在火神砲的後方設置有一長一短的2具天線，其中較短的1具是直接從頭部內部向外伸出。

與率隊鎮壓「瑪莉梅亞的叛亂」的沙漠鋼彈改EW版之間的連繫，也是有賴本機頭部天線的優異通訊機能才得以順利執行。

MORE INFO!

面具

重武裝鋼彈改EW版在參與「瑪莉梅亞的叛亂」之時，曾經在臉部的右側戴上了一副貌似小丑的面具。這是平日在馬戲團裡擔任丑角的特洛瓦，為了誇耀自己所從事的職業而特別製作的。

戴著面具展現出有如特技般的攻擊動作，帶給敵方駕駛員精神上的強烈恐怖感。

ARCH ANGEL

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

大天使號

O.M.N.I

大天使級強襲機動特裝艦

SPEC

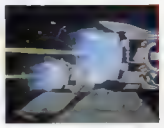
全長	約420m
武裝	陽電子破城砲（羅安格林）×2／225cm2連裝高能源收束火線砲（戈德菲Mk.71）×2 等
搭載MS	攻擊鋼彈／空中霸王 等
艦長	瑪琉・雷明斯

大天使號艦長是由正規軍出身的瑪琉・雷明斯擔任。由於其他乘組員在札夫特軍發動的攻擊中幾乎傷亡殆盡，因此被迫徵召許多一般學生擔任船員。

艦橋
兩側裝備了情報收集用的大型感測器。至於艦橋的後方也裝備了對空防禦用武器。

艦艉
大天使號的艦艉部份是裝備了大型飛彈發射管以及線性加農砲系射擊兵器「勇者Mk.8」的武裝區域。

艦艏
裝備了陽電子破城砲「羅安格林」的大型艦艏。因為其獨特的形狀，而被札夫特軍的兵士們取了個「長腳」的綽號。



艦體構造
因為本艦是以歐普製宇宙戰艦草薙號為基礎所開發，與之前聯合軍所建造的戰艦相較，其構造有著截然不同的顯著差異。

阻止世界破滅的淨白戰艦

大天使號，乃是由隸屬地球聯合的大西洋聯邦，以及歐普聯合首長國的半國營企業摩根雷提社所共同開發的新一代宇宙戰艦。本艦被設定為地球聯合製MS「G」系列機體的運用母艦，具有強力的射擊武器群以及大氣層突入能力、讓光束攻擊無力化的抗光束積層裝甲等多種嶄新的艦體結構。另外由於操艦系統也採用了自動化設計的關係，因此只需少數的乘組員便可維持這艘戰艦的航行運作，可說是一艘富含了許多實驗要素的先驅戰艦。

大天使號自就役之後，便投入了札夫特軍與聯合軍的戰鬥。並在第2次雅金・杜威攻防戰中，與永恆號、草薙號組成了獨立部隊，對於終結戰亂作出了很大的貢獻。

關連檔案

瑪琉・雷明斯	SEED-23
娜達爾・巴吉路	SEED-24
米雷莉亞・哈烏&其他	SEED-22
穆・拉・福拉卡	SEED-25
煌・大和	SEED-20
攻擊鋼彈	SEED-01
永恆號／草薙號	SEED-18

FILE PREVIEW

擔任大天使號副艦長的聯合軍女性軍官，之後就任大天使號同級戰艦主天使號的艦長。

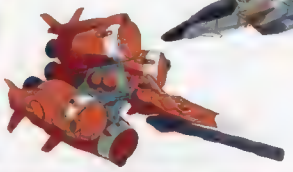
■尺寸比較

■塗裝配色

搭載MS・MA

GAT-X105 攻擊鋼彈

TS-MA2mod.00 梅比烏斯零式



空中霸王

密斯特拉爾

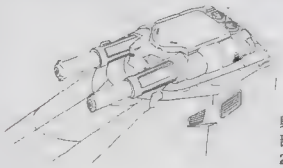
GAT-X103 暴風鋼彈

武裝　集合了地球聯合軍與摩根雷提社之技術大成的強力實驗武裝群

■ 225cm2連裝高能源收束火線砲「戈德菲Mk.71」

這是一種配備2門砲管的大型光束砲，同時也是大天使號的主砲。其砲塔的轉動範圍大約有180度，因此也能夠迎擊從正側面襲擊而來的敵機。它的高出力光束，具有能夠一發擊毀敵方MS或是貫穿戰艦的強大能量，即使面對採用PS（Phase Shift）裝甲的MS也能夠發揮其效用。右舷側為1號砲塔，左舷側則為2號砲塔。

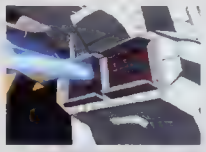
就連性能優異的「G」也無法抵擋這款武裝的威力。



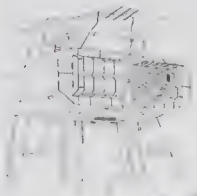
射擊時砲塔會從艦體內部朝外伸出。也能夠以2門砲進行同時發射。

■ 對空防禦飛彈「地獄鏢」

設置於艦橋後方的飛彈發射管，用於牽制、擊落朝艦橋死角逼近而來的敵機。飛彈本身配備了自動追蹤系統，能夠準確地進行狙擊。



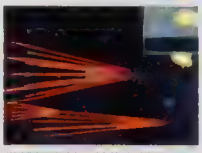
一次最多能同時發射數十發飛彈，可以有效地牽制敵機。



在2座飛彈莢艙內部搭載了專用的小型對空飛彈。

■ 艦艉大型飛彈發射管

經常與「地獄鏢」同時搭配使用的大型飛彈發射管。由於艦體內側與外側的發射口方向不同，因而能夠朝各種角度發射。另外，這款武裝的特徵是能夠裝填多種用途迥異的飛彈，例如對艦飛彈「大鐘」，或是對空防禦飛彈「科林斯M114」、擴散型榴散彈頭飛彈等等都曾經被使用過。



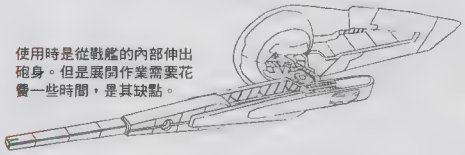
從艦艉發射，並均勻散開成為火網的榴散彈頭飛彈。

發射管內部共計可以裝填24枚飛彈。每一座發射口都能夠個別發射。

■ 110cm單裝線性加農砲「勇者Mk.8」

以電磁推力方式對彈頭進行加速，採用實體彈的大型火砲。因為砲身極長而擁有高度加速力，同時也具備了精準的射擊能力，所以非常適合長距離狙擊。另外，由於彈頭是從戰艦內部直接供給的關係，所以連射能力也很優秀。這款武裝採用了可動式砲身設計，不僅能夠朝向戰艦前方發射，也可以朝向後方射擊，攻擊範圍相當廣泛。

射擊威力強大，攻擊範圍也很廣泛，所以常被使用於宇宙戰當中。



使用時是從戰艦的內部伸出砲身。但是展開作業需要花費一些時間，是其缺點。

■ 特裝砲「陽電子破城砲羅安格林」

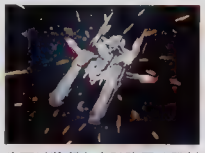
在大天使號的所有武裝當中，最具破壞力的超大型砲。是針對要塞攻擊用所開發的武裝，能夠輕易消滅射線上的所有目標物。然而由於輸出功率過於強大的關係，使得目標附近的建築物也會連帶受到損害，因此並不適合在地球上以及殖民地內使用。另外，產生光束的陽電子腔室在能源充填上需要花費比較多的時間，因而無法進行連射。

僅只使用單側的砲塔也能夠消滅相當大量的敵機。

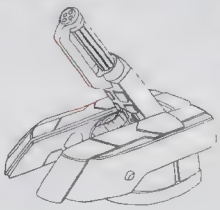
射擊時是從艦艏前端伸展出大口徑砲塔。右側艦艏為1號砲塔身，左側艦艏則為2號砲塔。

■ 75mm對空自動火神砲塔系統「豪豬陣」

在「G」系列機體上面也有配備的近距離對空防禦用火神砲（CIWS）。大天使號一共設置了16門砲塔，可以邏循雷達以及艦橋的指示，驅逐逼近戰艦上方的敵機。



也可以將所有火神砲同時發射來構成防禦火網。



75mm砲塔採用4門機砲所組成。砲塔能夠高速回轉以追瞄敵機。

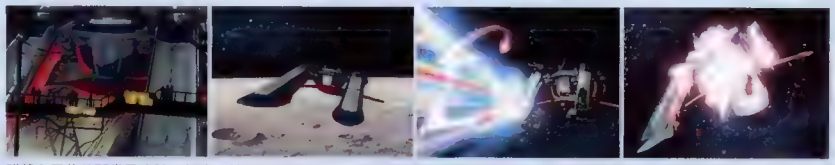
大天使號除了配備飛彈武裝「地獄鏢」以及火神砲「豪豬陣」這些對空防禦系統之外，還裝備了多種威力強大的獨創射擊武器。以主砲「戈德菲Mk.71」為首，艦艏搭載的「羅安格林」以及艦艉兩舷的「勇者Mk.8」，全都是具有高輸出功率，而且威力足以輕易擊毀射線上任何目標物的武器。不過唯一美中不足的是這些主力武裝的連射能力略為低落，部分砲塔也因為結構過於巨大，而導致射角受到限制。然而所有武裝都是由FCS（FIRE CONTROL SYSTEM=武器管制系統）來統一管理運作，所以能夠因應戰況的變化，在最短時間之內選擇最合適的武裝進行應戰。

不過話說回來，大天使號的射擊武裝在使用時會消耗大量能源，對於需要長期航行作戰的場合而言，會是個難以掌握的隱憂。從這一點來看，就可得知本艦並非為了實戰運用而建造，而是一艘用來測試各種艦砲的實驗艦。

MORE INFO!　黑色的同級艦　主天使號

主天使號除了艦體塗裝色以及艦橋側面的感測器之外，在外觀上與大天使號沒有任何差異點。

主天使號是地球聯合軍的月球基地所配備的大天使級戰艦，也是參加了第2次雅金・杜威攻防戰的強襲機動特裝艦。與採用白色塗裝的大天使號行成強烈的對比，主天使號選擇了黑色系的艦體配色，同時也進行了部分改良，例如強化艦橋感測器功能、變更MS甲板配置等等。除此之外，武裝以及艦橋操作系統，艦內設備等方面幾乎與大天使號相同，因此能夠有效地運用瘋神、侵略、禁斷等3架新型鋼彈。另一方面，因為艦長是由大天使號副艦長娜達爾・巴吉路所擔任，具備豐富的操艦作戰經驗，所以能夠充分地發揮出主天使號的性能潛力。然而，本艦在雅金・杜威附近與大天使號之間展開了激烈的對艦戰，結果被大天使號的羅安格林直接命中，因而遭到擊沉。



雖然主天使號配備了瘋神、侵略、禁斷這3架鋼彈，但是艦長娜達爾與監督者穆達，阿茲萊爾對於戰艦的指揮決策，則是處於彼此對立的立場。這個對立關係也對本艦的運作造成了不良影響，之後在內部意見無法整合的狀況下，就這樣遭到擊沉。

ARCHANGEL

MENELAOS

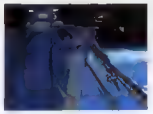
Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

墨涅拉俄斯號

O.M.N.I

阿伽曼農級宇宙母艦

武裝
配備了大口徑的2連裝光束砲，能夠有效驅逐自前方近迫的敵艦。



MS艙門
在艦體的左右兩舷各設置有電磁彈射器。可供梅比烏斯等MA使用，能在短時間內讓MA大量升空。

SPEC	
全長	約300m
武裝	2連裝光束砲／防空近迫系統 等
搭載MS	梅比烏斯／梅比烏斯零式
艦長	——

指揮本艦的哈爾巴頓提督將他的希望寄託於大天使號上，因而決定捨命守護對方。

能運用大量MA的高性能母艦

配屬於地球聯合軍宇宙基地的墨涅拉俄斯號，為第8艦隊所屬的宇宙母艦，是屬於聯合軍中最大型的阿伽曼農級。艦上搭載了以磁力為推力的電磁彈射器，可以大量且流暢地發射MA機群，因此MA的運用效能可說相當優秀。加上指揮本艦的哈爾巴頓提督精準的戰術判斷能力，讓墨涅拉俄斯號得以毫無保留地發揮其性能。

為了替準備降落地球的大天使號提供護衛，墨涅拉俄斯號在哈爾巴頓提督的率領下投入戰場，最終雖然成功自札夫特軍手中保護該艦安全降落地球。但本身卻不幸在大氣層中燃燒殆盡。

MONTGOMERY

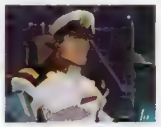
Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

蒙哥馬利號

O.M.N.I

地球聯合軍納爾遜級宇宙戰艦

SPEC	
全長	約250m
武裝	迴轉式飛彈發射管／大型光束砲 等
搭載MS	梅比烏斯 等
艦長	柯普曼



柯普曼上校竭盡所能地想要避免大天使號遭到擊沉。

艦橋
艦橋與各種雷達設備一同規劃設置在艦體後方。

武裝
除了2連裝光束主砲外，還配備有迴轉式飛彈發射管與各式防空火砲。

艦體結構
艦艏部分為武器區，艦橋與MA機庫配置在艦艉。MA發射口則是設置在艦橋下方。

聯合軍的主力宇宙戰艦

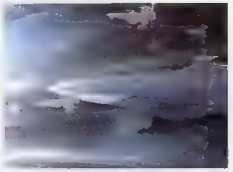
蒙哥馬利號是地球聯合軍所建造的250m等級戰鬥艦，擔任第8艦隊的先遣部隊，企圖與大天使號會合。相對於提高MA母艦運用能力的阿伽曼農號，蒙哥馬利號為首的納爾遜級宇宙戰艦則是專為攻擊而特化，除了艦艏的飛彈發射管之外，全艦還裝備了大量的防空火砲。本艦除了擔任艦隊旗艦外，作為阿伽曼農號的支援艦亦是成效卓著。

本艦在與大天使號接觸之前，遭到札夫特軍克魯澤隊所屬的伽莫夫號以光束砲攻擊，不幸就此沉沒。

搭載MS（墨涅拉俄斯號、蒙哥馬利號共通）

TS-MA2
梅比烏斯

TS-MA2mod.00
梅比烏斯零式



墨涅拉俄斯號與蒙哥馬利號其後繼續建造了數艘同型艦，搭載大量的核武裝梅比烏斯，並參與了「波亞茲毀滅戰」與第2次雅金・杜威攻防戰。

關連檔案

梅比烏斯／梅比烏斯零式	SEED-16
大天使號	SEED-17A
若澤琉斯號／伽莫夫號	SEED-19
基恩	SEED-12

FILE PREVIEW
SEED-16 梅比烏斯／梅比烏斯零式

梅比烏斯為聯合軍所開發的宇宙戰鬥機型MA，其搭載之飛彈可裝備核彈頭。

■尺寸比較

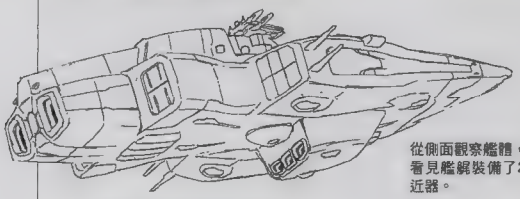
■塗裝配色

MENELAOS
DARK BLUE　GRAY

MONTGOMERY
BROWN　LIGHT BROWN

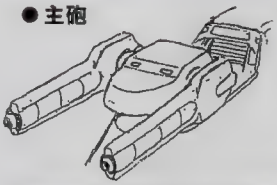
船艦特徵　誇耀地球聯合軍壓倒性數量優勢的阿伽曼農級宇宙母艦與納爾遜級宇宙戰艦

■ 阿伽曼農級宇宙母艦



從側面觀察艦體，可以看見艦艉裝備了2具推進器。

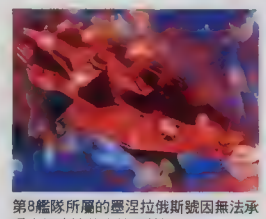
● 主砲



雖然2連裝光束砲的出力甚強，但砲座採固定式設計，只能攻擊正面的敵人。

● 防空砲

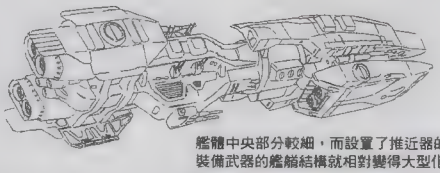
艦底設置了許多防空砲，可以牽制自下方接近的敵機。



第8艦隊所屬的墨涅拉俄斯號因無法承受大氣摩擦的高熱而焚毀。

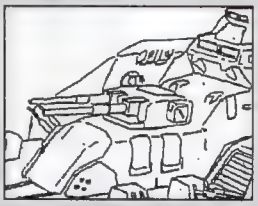
■ 納爾遜級宇宙戰艦

本艦因為沒有配備彈射器，MA出擊時是直接自機庫發射口起飛。



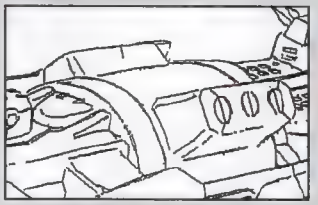
艦體中央部分較細，而設置了推進器的艦艉與裝備武器的艦艏結構就相對變得大型化了。

● 主砲

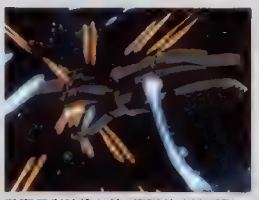


雖然與阿伽曼農級同樣裝備了2連裝光束砲，但是口徑比較小。

● 迴轉式飛彈發射管



發射機構裝載於一處迴轉平台，可以朝各個不同方位發射飛彈。



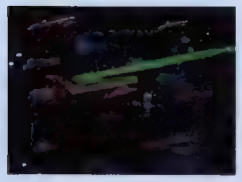
蒙哥馬利號擔任第8艦隊的先遣部隊，曾試圖與大天使號會合，但只差一步即被敵方先行擊沉。

地球聯合軍為了準備與札夫特軍作戰，而大量生產了阿伽曼農級宇宙母艦與納爾遜級宇宙戰艦，並且組成艦隊，配置於聯合軍的宇宙基地。以墨涅拉俄斯號為首的阿伽曼農級裝備了2連裝光束主砲，這種射擊武器擁有與大天使號所裝備的高出力光束砲「戈德菲Mk71」匹敵的威力。此外還大量裝備了迎擊飛彈用的防空火砲，能夠有效對付MA的攻擊與艦對艦作戰。而且還可以輕易升級改裝為MS搭載艦。同樣的，以蒙哥馬利號為代表的納爾遜級宇宙戰艦，亦裝備了迴轉式飛彈發射管等防空武器，主要用途是擔任阿伽曼農級的支援艦。另外這兩種艦艇都採用了制式化規格的艦橋，因而獲得良好的操控性能。即使札夫特軍將MS投入戰場，這些艦艇的存在依舊對札夫特軍構成強烈的威脅。後來大西洋聯邦與歐普的摩根雷提公司共同開發的大天使級宇宙戰艦上，亦能夠看出從這些艦艇的運用資料所反映出來的種種成果。

MORE INFO! 地球聯合軍其它的作戰艦艇

■ 宇宙

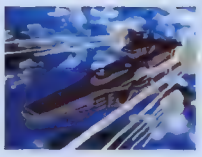
在這處被稱為殖民地群「後院」的宇宙空間中，地球聯合軍構築了月面基地與要塞，以便隨時監視殖民地群的動向。此外還在各個基地與要塞配備了艦艇，藉以牽制札夫特軍的反抗與武裝力量。除了擔任主力艦角色的阿伽曼農級與納爾遜級以外，還生產了許多專職護衛任務用的130m等級戰艦與專門運輸物資與人員的運輸艦。單在宇宙基地便投入了數量遠超過札夫特軍的武器裝備，向殖民地群誇耀其壓倒性的物量差距。



在「血腥情人節」事件之中，地球聯合軍投入了大量的MA與艦艇，使得札夫特軍幾乎無法阻止對方的入侵。

● 地球聯合軍德雷克級護衛艦

德雷克級是聯合軍所建造的最小型船艦。本艦是專為護衛艦艇而特化，武裝包括有75mm火神砲與小型飛彈。隸屬於第8艦隊的德雷克級為了護衛大天使號降落到地球，與克魯澤隊展開戰鬥，但是仍遭到擊沉。



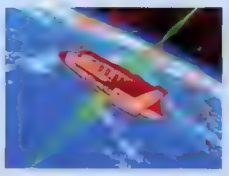
利用飛彈彈幕來牽制接近的敵艦。

● 運輸船與運輸艦

全長幾乎與德雷克級相仿的運輸船，以及全長230m等級的運輸艦，是地球聯合軍用來運輸物資與進行部隊補給的後勤艦艇。這兩種船艦均無作戰能力，但卻是長時間進行宇宙戰鬥時不可或缺的存在。

● 其它

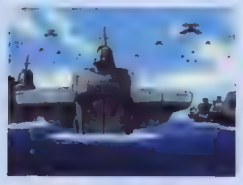
除大型艦以外，也曾大量生產避難用太空梭、中型連絡艇以及救生船等緊急避難用船艦。其中許多都收納在大型宇宙戰艦內部，也有不少擔任民間運輸用途。



許多民眾搭乘太空梭前往地球避難。

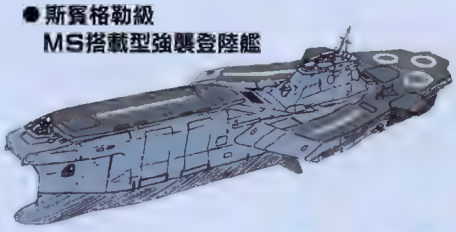
■ 地球

地球聯合軍不止是在宇宙，在地球本土也配備了大量的水面艦艇。當初這些水面船艦的存在目的是為鎮壓聯合軍內部的叛亂。但是自「血腥情人節」事件以後，因為聯合軍與札夫特軍之間的對立日益白熱化，便開始為旗下的強襲登陸艦與神盾艦進行對MS戰鬥的改裝與升級。此外為了對應水下作戰的需要，還建造了許多潛艦，以提升海洋立體戰力。雖然在MS相關技術方面略微落後，但聯合軍在整體科技並不輸給札夫特軍，並藉由這些船艦以及地利，來確立自軍在地球上的優勢。



在「歐普解放作戰」中這些船艦大幅提升了對MS作戰攻擊力，進而壓制了科技能力不相上下的歐普聯合首長國。

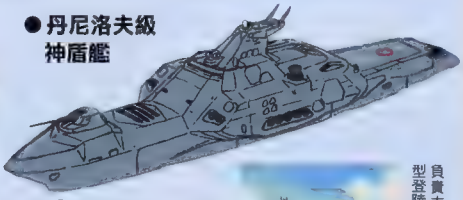
● 斯賓格勒級 MS搭載型強襲登陸艦



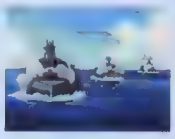
以搭載及運用癌神、禁斷、侵略等三架鋼彈型機種為目標而建造的大型水上艦艇，以過去地球聯合軍所使用的兩棲登陸艦為基礎，由於該艦並未裝備MS用彈射器，因此MS是由兩舷艙門或是滑跳式甲板出擊。因為指揮管制能力優越，「藍色宇宙」的首腦穆達・阿茲萊爾曾在「歐普解放作戰」的期間擔任本艦艦長，以本艦為旗艦摧毀了歐普。

禁斷鋼彈是從登陸艦設於艦艏的MS發射口出擊。但MS搭載數並不多。

● 丹尼洛夫級 神盾艦



參加「歐普解放作戰」的情報收集艦。還有另一種型號則配備了實彈火砲與對空雷射系統。後者可以執行對MS作戰。



負責支援MS搭載型登陸艦。

● 其它

在聯合軍的潛艦方面則有裝備了魚雷發射管的攻擊型潛艦與運輸型潛艦兩種。軍方高層在「快速截擊行動」時，曾搭乘阿拉斯加基地的運輸型潛艦自基地脫逃。

為軍方高層所使用的運輸型潛艦。

MEDIAWORKS MOOK

PEACE MILLION 萬年和平號

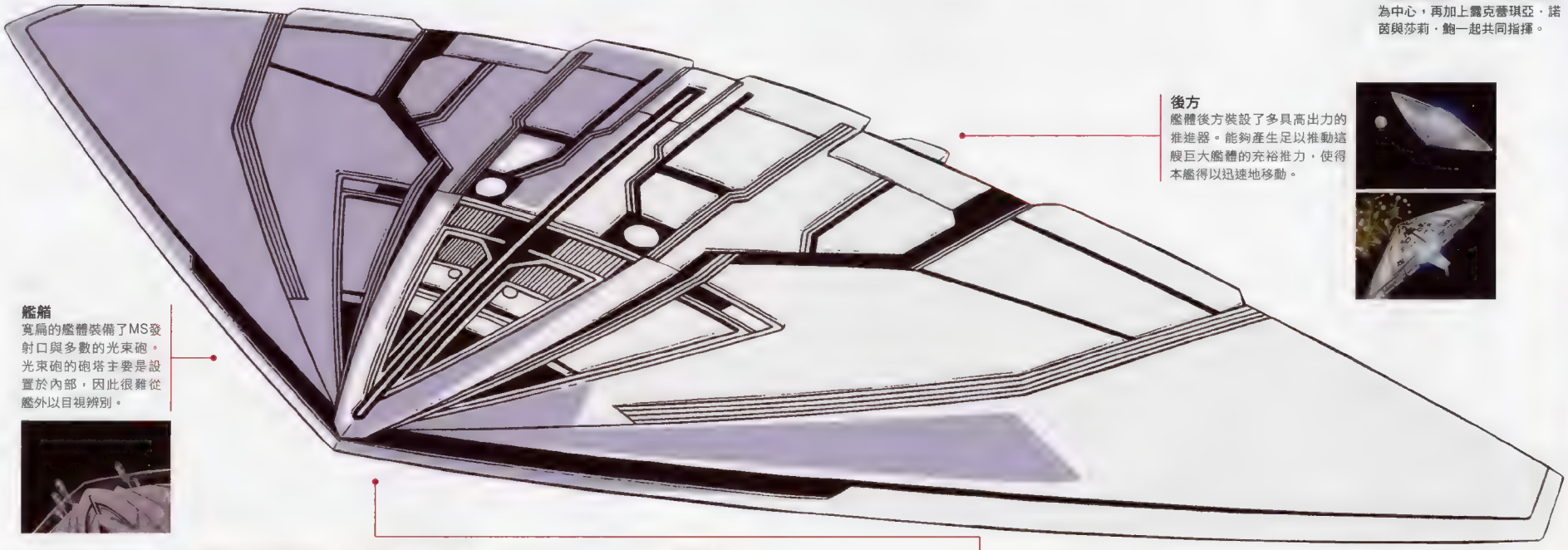
unknown

巨大宇宙戰艦

SPEC

全長	不詳
武裝	光束砲×多數
搭載MS	飛翼鋼彈零式／地獄死神鋼彈／雙頭龍鋼彈等
艦長	—

本艦未設艦長一職，而是以霍華為中心，再加上露克蕾琪亞・諾茵與莎莉・鮑一起共同指揮。



後方
艦體後方裝設了多具高出力的推進器。能夠產生足以推動這艘巨大艦體的充裕推力，使得本艦得以迅速地移動。

艦艏
寬扁的艦體裝備了MS發射口與多數的光束砲。光束砲的砲塔主要是設置於內部，因此很難從艦外以目視辨別。

作爲「G」小隊的運用母艦，純白的巨大宇宙戰艦

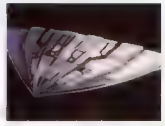
A.C.195，殖民地群與地球之間的對立狀態，逐漸發展成白色獠牙與世界國家軍的全面性戰爭。而在這場戰爭中保持著一貫中立態度的，便是擔任「G」小隊母艦的萬年和平號。

由曾經參與「G」開發計畫的霍華負責主要指揮的萬年和平號，其全長諸元雖然不詳，但是估計應該足以比擬OZ的宇宙要塞巴爾吉。本艦內部不僅設有可以同時整備多架MS的巨大整備甲板，並且還擁有可為機體進行升級改裝的工廠，因而獲得了充實的機能性。萬年和平號的自衛能力也同樣不可小覷，裝備在艦體各處的大量光束砲，能夠有效的阻止敵機接近，令本艦能夠充分發揮出大型MS母艦所應有的性能。

萬年和平號在MO-Ⅱ附近的最終決戰中，為了阻止白色獠牙旗艦天秤座號墜落地球，不惜與之對撞，因而遭受到了嚴重損害。

艦橋
艦橋設置在艦體中央，另外還設有戰鬥艦橋。雖然架構龐大，但是只需少數人就可以進行操作。

外觀
擁有優美流線的造型。同時為了提高整備效率，因此外觀的設計相當簡潔。



關連檔案

重武裝鋼彈改	W-06A
沙漠鋼彈改	W-08A
莎莉・鮑	W-34
露克蕾琪亞・諾茵	W-33
傑克斯・馬吉斯	W-30

FILE PREVIEW

當初為「G」小隊的成立而努力奔走的前聯合軍軍官，現為萬年和平號上負責導航的艦橋成員。

■塗裝配色

WHITE　BLACK　GRAY

搭載 MS・MA

XXXG-00WD 飛翼鋼彈零式

XXXG-01D2 地獄死神鋼彈

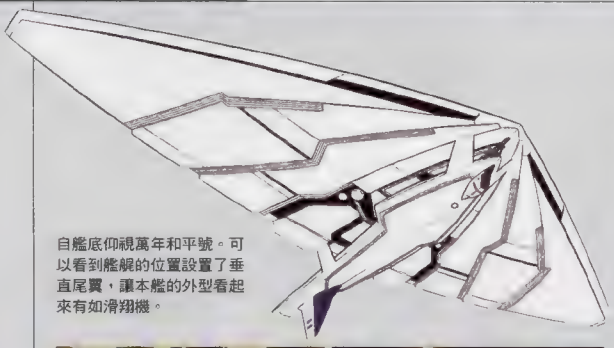
XXXG-01H 重武裝鋼彈改

XXXG-01SR 沙漠鋼彈改

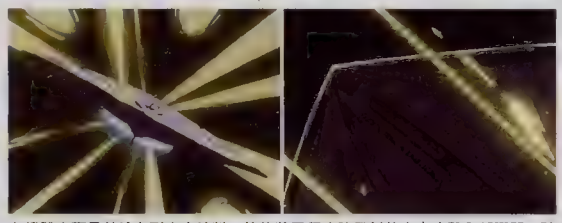
XXXG-01S2 雙頭龍鋼彈

在成為「G」小隊的母艦以前，是作為地球親善大使傑克斯的移動據點來使用。

武裝與機體　為了強化結構與航行穩定而特化的艦體與其搭載武裝



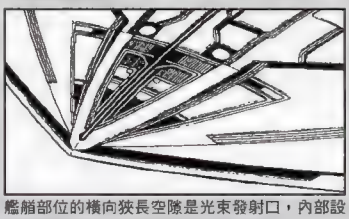
自艦底仰視萬年和平號。可以看到艦艉的位置設置了垂直尾翼，讓本艦的外型看起來有如滑翔機。



在艦體表面另外塗有耐光束塗料，能夠將天秤座號發射的光束攻擊全部彈開，防禦力不可小覷。

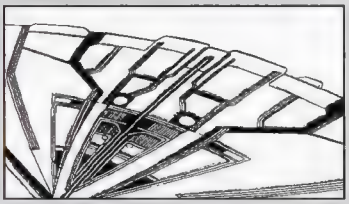
各種光束砲

■艦艏部分



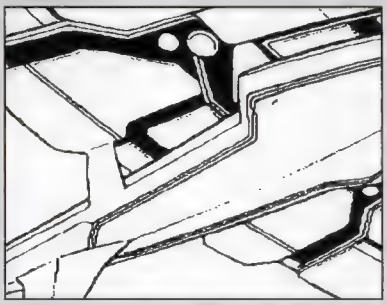
艦艏部位的橫向狹長空隙是光束發射口，內部設置有許多砲塔，可以朝各個方向發射光束。

■艦體上方



在無數的凹槽內同樣設置了大量的光束砲。因為砲塔均設置在內部，因此難以從外部辨識光束的發射口。這種設計也對敵機構成了嚴重的威脅感。

■艦底部分



艦底與艦艏一樣設有狹長的光束發射口。其中特別集中在艦艉的部分，可以有效對應自下方以及後方迫近的敵人，並發揮強大的攔截威力。

■戰鬥艦橋

艦底部位另外設置有戰鬥艦橋，能以目視方式觀察戰場形勢。

戰鬥艦橋的視野範圍相當廣闊，在不戰鬥時可以收納到艦體內。

萬年和平號的實際全長，迄今仍未有一個確切的答案，不過比較常見的說法認為，這艘船的全長至少有300m以上。因此，如何讓巨大的艦體能夠穩定地航行，便是萬年和平號其首要考量的目標。受到這樣的概念影響，本艦大量省略了外部裝備，並且簡化了艦體的外型設計，以MS的運用與作為移動據點所需之功能，成為萬年和平號在設計時的優先考量。至於艦上所配備的武裝也是遵循相同的原則，因此僅僅只有採用光束砲而已。這些光束砲平均配備於艦身的各個部位，進而獲得了足以阻止敵機接近的旺盛火力。

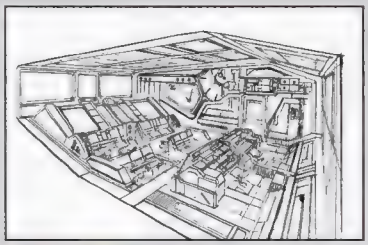
藉由這種追求簡潔的艦體結構與武裝設計，讓萬年和平號能夠展現出在同樣級別的大型艦艇上難得一見、有如行雲流水般的優異航行能力。擔任戰力居於壓倒性劣勢的「G」小隊運用母艦，可說是十分稱職。

艦內設備　只需少數人員就能操作的高性能艦橋

萬年和平號雖然擁有足以誇耀的巨大艦體，但是整個操作系統卻是由電腦來進行控制，因此只需要少數乘組員便可以維持其運作。船艦的航行與管理一般是在普通艦橋進行，此外還設有在交戰時使用的戰鬥艦橋。有了這些系統，便可以迅速有效的對應各式各樣的戰況。至於內部的大型MS機庫兼維修甲板，可以同時為複數以上的MS提供補給維修。此外艦內甚至還有工廠設施，能夠直接在此為MS進行宇宙用的各項改裝。實際上，重武裝鋼彈與沙漠鋼彈便是在這艘艦上進行改裝的。

除了針對戰鬥用途的設備外，萬年和平號還備有可供駕駛員與艦上乘組員休息用的專屬空間，以及軍官個人房、作戰會議室等設施。正因為有了這些充實的設備，倉促成軍的「G」小隊，才得以與白色獠牙和世界國家軍相抗衡。

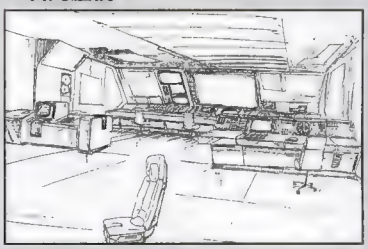
■主艦橋



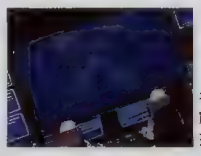
主艦橋只要約10名乘組員便可維持運作。艦長則是坐鎮在後方的主官席上進行指揮。

諾茵與莎莉、霍華平常坐在後方的主官席上指揮戰鬥。為「G」的少年駕駛員們進行導航。

■戰鬥艦橋

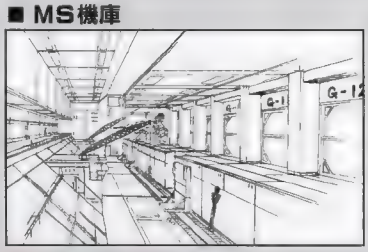


這處設施的情報分析能力比主艦橋更加優異，另外還可以有效率地進行光束砲的火力管制。

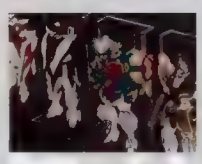


在戰鬥艦橋上能夠以目視方式確認戰況，在對天秤座號進行突擊時，莎莉與霍華便曾經使用戰鬥艦橋。

■ MS機庫

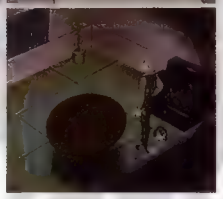


機庫內備有各種起重機與滑軌式整備床台，可以同時收容12架MS。



除了專業的整備技師之外，有時霍華以及「G」的少年駕駛員也會參與MS的整備工作。以彌補人員不足的問題。

■其他設備

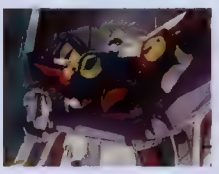


這個備有飲料與簡餐販賣機的房間（上圖）是提供等待出擊或完成任務後準備休息的駕駛員所使用。此外還設有休息室（右上）與個人房（右圖），可供「G」的駕駛員下個西洋棋或是進行作戰會議時使用。

MORE INFO!

作為「G」的母艦

雖然「G」型MS的性能極為優異，但是各機體的整備作業相當複雜且困難。不過由於萬年和平號擁有相當充足的MS整備能力，因此即使是「G」型MS也可以毫無困難地進行整備與改裝。而且霍華本身也曾經參與「G」的開發，所以能夠輕易地掌握各機的特性，讓整備作業達到事半功倍的效果。



雖然霍華最初是以「G」的運用為前提來取得萬年和平號，但是實際的獲得途徑仍然不明。

PEACH MILLION

TMF/A-802

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

巴庫

BUCUE

SPEC

全高	——（砲塔基部：11.07m）
重量	69.3t
武裝	2連裝光束軍刀／450mm2連裝磁軌砲 等
所屬	札夫特軍

腳部傳動裝置
TMF/A-802巴庫的四隻腳部都各別裝備了一具履帶。能夠進行高速移動，通常被使用於擾亂敵機或是緊急脫離戰場等等狀況。

頭部
造型有如肉食性野獸一般的頭部，採用了單眼式攝影機。額部則是裝備了高性能感測器。

機體構造
配置了頭部及駕駛艙的胸部具備有重裝甲的構造，另一方面，比較不容易受到敵機攻擊的腹部，則是採取簡樸的構造。

Front

背部
背部裝設了一對很突出的大型機翼，上面設置了可以裝載飛彈英艙等大型武器的砲塔。

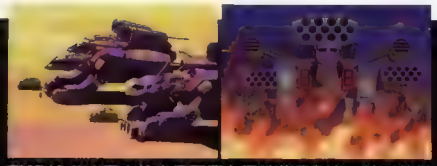
Rear

在沙漠戰當中以壓倒性力量爲傲的札夫特軍「4足獸」

以非洲巴納迪亞週邊為據點的札夫特軍渥特菲德部隊所配備的主力機種，就是這架TMF/A-802巴庫。被設定為在沙漠等惡劣地形運用而開發的本機，事實上是一架前所未見，造型十分迥異的機動兵器。

TMF/A-802巴庫與擁有2隻腳部的傳統MS不同，它的最大特徵，就是那擁有4隻腳部的四足驅動機體設計。一般如果要在沙漠或是濕地等這些立足點不穩定的場所行動之時，「2足步行」的機體通常很難保持平衡，因而會造成移動上的困難。為了解決這個問題，札夫特軍才開發了這種「4足步行」的機體。在移動時也可以利用腳部裝備的履帶來進行高速滑行等，因此TMF/A-802巴庫不受險峻地形影響的優秀機動性能，遠遠凌駕於其他「2足步行」機體之上。

本機在與大天使號部隊進行的戰鬥中，也是靠著這份優異的機動性能為後盾，令攻擊鋼彈在當時完全拿它一點辦法也沒有。但是，當攻擊鋼彈將OS調整為沙漠運用模式之後，戰鬥力低劣的TMF/A-802巴庫就失去了原本的優勢，並且接連地敗北了。



TMF/A-802巴庫被大量配置在渥特菲德部隊，被用於對付曾是主要抵抗勢力的游擊隊組織「光明沙漠」。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

安德列・渥特菲德	SEED-31
佐諾・古恩・扎烏特	SEED-14B
攻擊鋼彈	SEED-01
通往JOSH-A的通道道路	SEED-42

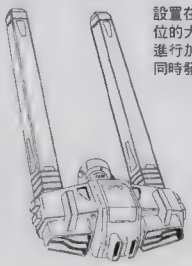
FILE PREVIEW

解說關於與渥特菲德部隊的交戰經歷等等，降落到地球的大天使號與札夫特軍的戰鬥。

裝備　活用四足類型機體結構與特性的兵器群

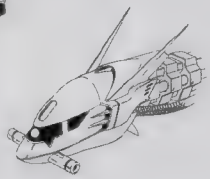
TMF/A-802巴庫這架採用四足構造設計的怪異機種，並不具有類似ZGMF-1017基恩等2足步行MS所擁有的機械手臂。因此有關武裝方面的選項，就變成只能設置在背部以及頭部而已。不過優點是背部砲塔能夠進行武器的換裝，一般可以選擇配備450mm2連裝磁軌砲或是400mm口徑13連裝飛彈莢艙。這兩者不論哪一種都是屬於砲戰用裝備，磁軌砲具有一擊摧毀敵機的強大威力，飛彈莢艙則是在迎擊複數敵機時能夠發揮極大的功效，可以根據不同的戰況需求而選擇換裝。另外，在「口部」的位置還可以裝備2連裝光束軍刀。利用這個武器讓TMF/A-802巴庫進行近距離戰鬥，進而能夠採取更具彈性的作戰行動。

■450mm2連裝磁軌砲



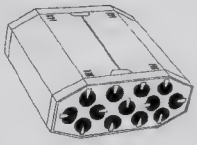
設置在TMF/A-802巴庫背部砲塔部位的大型砲。可以發射利用電磁力進行加速的實體彈。左右砲門也可同時發射，威力不容小覷。

■2連裝光束軍刀



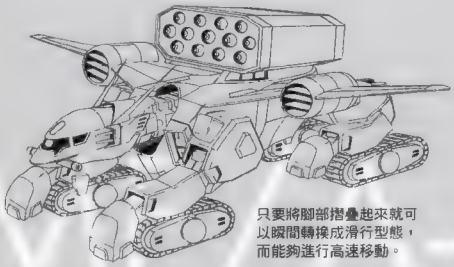
從刀柄左右射出光束，藉此斬切敵機的格鬥兵器。本機開發當時並沒有採用這個裝備，而是在參考了實取自聯合軍的「G」機體資料後，才追加上去的。

■400mm口徑13連裝飛彈莢艙

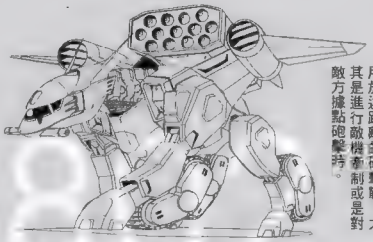


合計能夠搭載13枚飛彈，大型彈頭內部則是具備了自動追蹤機能。

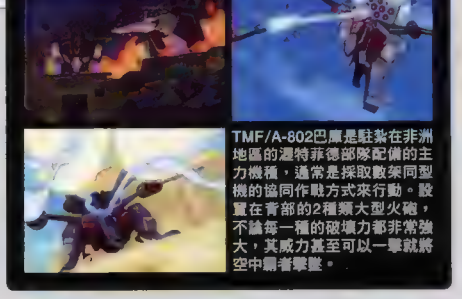
■履帶使用時



只要將腳部摺疊起來就可以瞬間轉換成滑行型態，而能夠進行高速移動。



裝備飛彈莢艙時，可以運用於遠距離的砲擊戰，尤其是進行敵機牽制或是對敵方據點砲擊時。

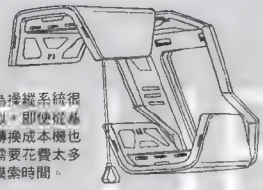


TMF/A-802巴庫是駐紮在非洲地區的渥特菲德部隊配備的主力機種，通常是採取數架同型機的協同作戰方式來行動。設置在背部的2種類大型火砲，不論每一種的破壞力都非常強大，其威力甚至可以一擊就將空中飛者擊墜。

追加裝備了2連裝光束軍刀之後，就可以進行近距離戰鬥，然而還是沒辦法擊毀攻擊鋼彈。

■駕駛艙

駕駛員要進入設置於胸部的駕駛艙，需要使用設置於艙門上方的升降索來進行乘降。



因為操縱系統很類似，即使從基恩轉換成本機也不需要花費太多的摸索時間。

TMF/A-803 拉古

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

LAGOWE

SPEC

全高	——（砲塔基部：11.49m）
重量	70.18t
武裝	2連裝光束軍刀／2連裝光束加農砲／格鬥鉤爪 等
所屬	札夫特軍

背部
TMF/A-803拉古裝備了比磁軌砲以及飛彈莢艙破壞力更高的2連裝光束加農砲。可以充分對應中、遠距離的砲擊任務。

機體構造
雖然比基礎機更為大型，但是因為採用複座式駕駛艙的關係，而能夠進行更精細的分工操作。

指揮官專用的「4足獸」機體

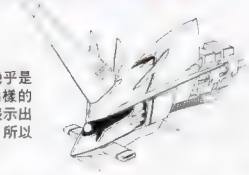
這架TMF/A-802巴庫的衍生型TMF/A-803拉古，是渥特菲德部隊指揮官安德列・渥特菲德的個人專用機。本機是以TMF/A-802巴庫為基礎所開發而成的後繼改良機，保留了將履帶裝備於4個腳部的「4足步行」這個特長，並且針對整體施加改良。主要是背部武裝替換成2連裝光束加農砲，以及在爪尖加裝格鬥鉤爪，藉此大幅強化了戰鬥力。另外，駕駛艙也採用了複座式設計，因此可以將砲手職務交給一同搭乘的副駕駛。藉由這一點，讓駕駛員可以專注在機體操作上，提升交戰時的機動性與反應速度。

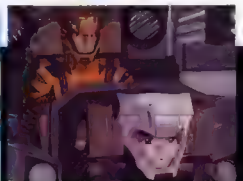
■格鬥鉤爪

裝備於TMF/A-803拉古爪尖的格鬥兵器。可以在撲向敵機的同時，使用鉤爪突刺的方式來破壞敵機的裝甲，造成對方的損傷。

■頭部

採用單眼式攝影機，幾乎是與TMF/A-802巴庫同樣的構造，不過為了明確表示出這是指揮官專用機體，所以特別設置了大型角飾。





渥特菲德的戀人艾夏曾經以砲手的身份搭上本機。然而，一般認為她在與攻擊鋼彈的戰鬥當中死亡。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

札夫特軍渥特菲德部隊的最高指揮官，跟他的搭檔艾夏一同操作拉古。

©SOTSU・SUNRISE

ZGMF-600

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

蓋茲

GUAIZ

SPEC

全高	20.24m
重量	80.2t
武裝	MA-M21G光束來福槍／EEQ7R制動槍×2 等
所屬	札夫特軍

頭部
擁有札夫特軍系MS特色的單眼式攝影機以及角冠。本機亦是首架裝備了近距離防禦機砲以及探測燈的量產機。

機體構造
ZGMF-600蓋茲的設計是以宇宙戰泛用能力為優先考量，因此包含肩部以及小腿部均設置了姿勢控制用噴嘴。藉由這些推進裝置，讓機體能夠迅速地改變方向。

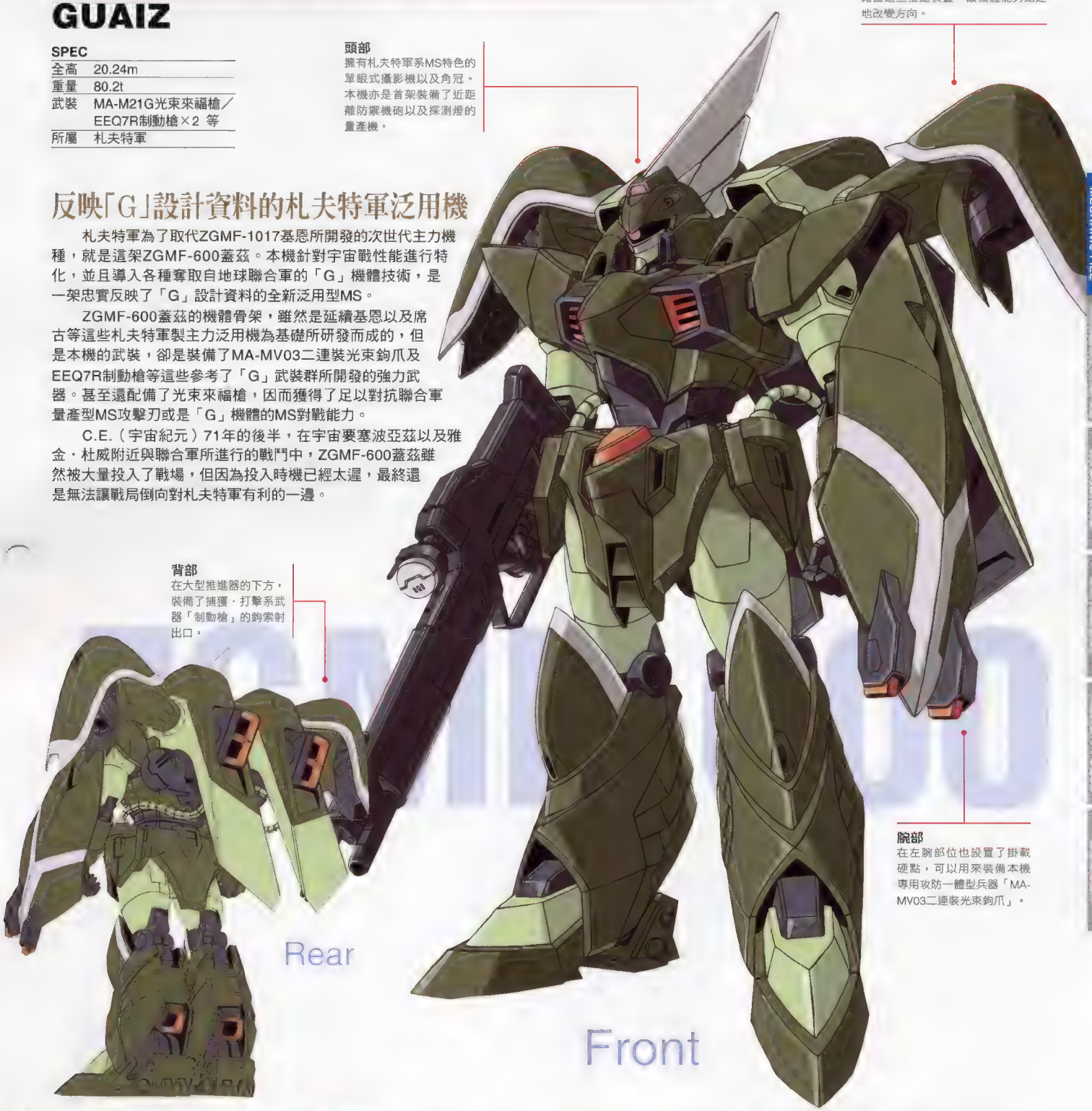
反映「G」設計資料的札夫特軍泛用機

札夫特軍為了取代ZGMF-1017基恩所開發的次世代主力機種，就是這架ZGMF-600蓋茲。本機針對宇宙戰性能進行特化，並且導入各種奪取自地球聯合軍的「G」機體技術，是一架忠實反映了「G」設計資料的全新泛用型MS。

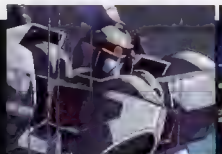
ZGMF-600蓋茲的機體骨架，雖然是延續基恩以及席古等這些札夫特軍製主力泛用機為基礎所研發而成的，但是本機的武裝，卻是裝備了MA-MV03二連裝光束鉤爪及EEQ7R制動槍等這些參考了「G」武裝群所開發的強力武器。甚至還配備了光束來福槍，因而獲得了足以對抗聯合軍量產型MS攻擊刃或是「G」機體的MS對戰能力。

C.E.（宇宙紀元）71年的後半，在宇宙要塞波亞茲以及雅金・杜威附近與聯合軍所進行的戰鬥中，ZGMF-600蓋茲雖然被大量投入了戰場，但因為投入時機已經太遲，最終還是無法讓戰局倒向對札夫特軍有利的一邊。

背部
在大型推進器的下方，裝備了捕獲・打擊系武器「制動槍」的鉤索射出口。



腕部
在左腕部位也設置了掛載硬點，可以用來裝備本機專用攻防一體型兵器「MA-MV03二連裝光束鉤爪」。



分析了「G」所採用的各種先進技術，並且轉而運用在本機的身上，以此可以窺見札夫特軍的高度技術力。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

拉烏・魯・克魯澤	SEED-30
基恩	SEED-12
電擊鋼彈	SEED-07
自由鋼彈	SEED-02
正義鋼彈	SEED-04

FILE PREVIEW

札夫特軍的菁英部隊克魯澤隊的隊長，搭乘銀色的指揮官專用機參與戰鬥。

裝備　強烈地反映了「G」特色的各式武器群

ZGMF-600蓋茲被設定為一款專長近、中距離戰鬥的泛用型機種，特別是針對MS的對戰，本機配備了可以保持優勢地位的武裝。例如一發即可摧毀量產型MS攻擊刃的MA-M21G光束來福槍，不僅破壞力十分驚人，此外也可以用來牽制敵機的行動，運用上具有高度的彈性。至於近距離的戰鬥則是使用MA-MV03二連裝光束鉤爪以及EEQ7R制動槍等這些捕獲・打擊系兵器，確實地解決敵機。藉由這些武裝，即使面對擁有能夠抵銷實彈攻擊的PS（Phase Shift）裝甲的「G」機型，ZGMF-600蓋茲依然可以進行實力對等的戰鬥。

■MA-MV03 二連裝光束鉤爪

從盾牌的前端產生兩支光束鉤爪的攻防一體型武器　從概念可以看出這是參考了電擊鋼彈所配備的攻盾系統「三犄」。

ZGMF-600蓋茲的量產機以及指揮官機，在波亞茲的戰鬥以及第2次雅金・杜威攻防戰時被投入了實戰。不僅擅長中距離戰鬥，就連近距離戰鬥也具有卓越的戰鬥力，因此徹底壓倒了聯合軍的量產機攻擊刃以及歐普軍的量產機M1異端。

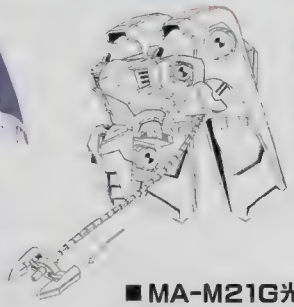
拉烏・魯・克魯澤所搭乘的指揮官機，靠著克魯澤高人一等的操縱技巧加持之下，而與攻擊鋼彈上演了一場平分秋色的戰鬥。

■ZGMF-600 蓋茲指揮官式樣機

施加了銀色系塗裝的指揮官專用機，主要是由拉烏・魯・克魯澤所搭乘。

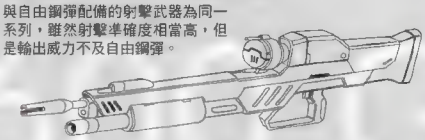
■EEQ7R制動槍

設置在ZGMF-600蓋茲背部的捕獲・打擊系兵器。可以延伸出長度達數十公尺的鉤索，以前端的鉤爪來打擊敵機，或者以纏繞方式來拘束敵機的行動。推測是參考了電擊鋼彈配備的「縛狼鎖」所發展而來的武器。



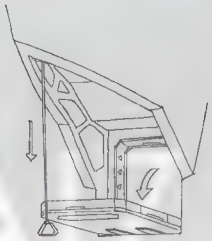
■MA-M21G光束來福槍

與自由鋼彈配備的射擊武器為同一系列，雖然射擊準確度相當高，但是輸出威力不及自由鋼彈。



■駕駛艙

駕駛艙受到胸部裝甲的嚴密保護，並被設置於安全性高又容易取得平衡的位置。



ZGMF-515 席古

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／札夫特軍

CGUE

SPEC

全高	21.43m
重量	80.22t
武裝	M7070 28mm火神砲系統／內裝防盾／MA-M4A重斬刀 等
所屬	札夫特軍

基恩的強化型MS

為了延續ZGMF-1017基恩這架在實戰中立下了碩大戰果的主力機種之優秀血統，因此札夫特軍再接再厲開發出一款名為ZGMF-515席古的後繼改良機。

相較於ZGMF-1017基恩，ZGMF-515席古在綜合性能方面更加提升，大幅超越了聯合軍所屬的MA梅比烏斯零式的機體性能，此外本機亦嘗試性採用了將火神砲設置於盾牌上的複合型武裝等，而成為了一款具有濃厚實驗色彩的機體。然而由於札夫特軍決定優先量產ZGMF-1017基恩的關係，因此本機的產量並不多，但因為性能優秀，絕大多數均配發給指揮官使用。

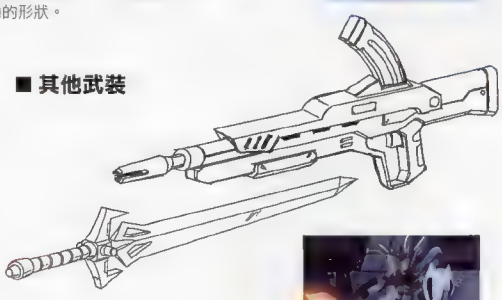
頭部
雖然與ZGMF-1017基恩一樣裝置了大型的角冠，但造型則是呈現更為銳角的形狀。

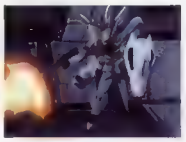
機體構造
為了有效提高機體的控制能力，分別在胸部及腰部設置了4具大型推進器。

■M7070 28mm火神砲系統內裝防盾

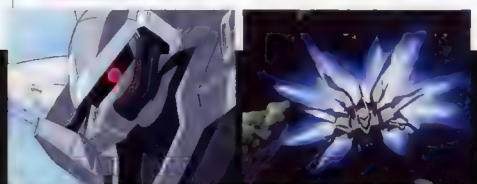
這是一種在盾牌上設置了火神砲的防盾兵器，火神砲被用於牽制敵機。

■其他武裝





另外也配備了MIMI-M7S 76mm重突擊槍以及MA-M4A重斬刀這些原本裝備於基恩上的武裝改良型。



本機曾經被克魯澤當作指揮官機來使用，但之後被運用了「G」機體資料的ZGMF-600蓋茲所取代，而讓出了主力機種寶座。

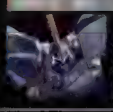
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

拉烏・魯・克魯澤	SEED-30
基恩	SEED-12
苻澤琉斯號	SEED-19
梅比烏斯零式	SEED-16

FILE PREVIEW



札夫特軍首架投入實戰的機種，是一款配備了多種選配武裝的泛用機型。

© SOTSU・SUNRISE

MS OF THE SPACE REVOLUTIONARY FORCE 宇宙革命軍的MS

頭部
與傑尼斯一樣，有著像鬍子一樣往左右延伸的推進噴嘴，以網格裝甲覆蓋的單眼式攝影機是其特徵。

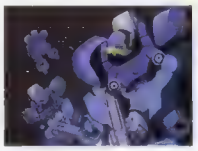
腳部
自膝關節以下覆蓋至踝部的大型推進器，帶給人相當厚重的視覺感。

RMS-009 賽普提姆

SPACE REVOLUTIONARY FORCE／宇宙革命軍

SEPTEM

SPEC	
全高	——（頭頂高16.5m）
重量	9.0t
武裝	機關加農砲／巨人式火箭砲／100mm機槍 等
所屬	宇宙革命軍



本機也被宇宙革命軍運用在教導大隊的演習訓練上。

重視機動力的傑尼斯之強化型

宇宙革命軍在成功開發了RMS-006傑尼斯之後，為了進一步強化戰力，而研發了各式各樣能夠因應戰況的衍生機型。其中成功量產的是這款設計上重視機動力的RMS-009塞普提姆。

於第7次宇宙戰爭中大量投入地球戰場的RMS-009塞普提姆，雖然原本是針對在宇宙中的運用為目標而進行開發。但配備於腳部的大型推進器，讓本機在大氣層內也可以維持正常的性能水準。武器則繼續沿用RMS-006傑尼斯的裝備，對於亟欲以最小代價壓制地球的革命軍來說，RMS-009塞普提姆正是最適合使用的機體。

RMS-014 歐克特・耶普

SPACE REVOLUTIONARY FORCE／宇宙革命軍

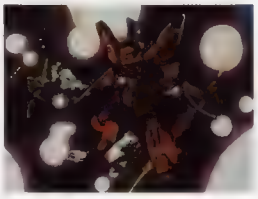
OCTAPE

SPEC	
全高	——（頭頂高17.2m）
重量	9.3t
武裝	50mm加特林加農砲／100mm機槍、光束來福槍 等
所屬	宇宙革命軍

本機曾被潛伏於地球上的革命軍士兵所大量使用。

機動性特化的革命軍高性能機種

比起RMS-009塞普提姆，RMS-014歐克特・耶普是在本質上作了更進一步改良的高機動型MS。其特徵是自背部凸出的3座大型推進器，因此也讓本機獲得了遠比其他革命軍MS更加強大的機動力。固定武裝方面則是裝備了50mm加特林加農砲，而提升了不少戰鬥力，得以實現一擊脫離戰法。同時更擁有了能夠與聯邦軍的「G」型機種對抗的性能。RMS-014歐克特・耶普於第7次宇宙戰爭期間投入戰場，在宇宙、大氣層內均可使用。但因為造價偏高，導致生產機數較少，而無法成為革命軍的主力。



推進器
除了延伸自推進背包的大型推進器之外，在肩部、膝關節部位亦裝置了推進噴嘴，而得以兼顧機動性與操作性。

機體構造
由於RMS-014歐克特・耶普的結構沿用自RMS-006傑尼斯，因此可以利用相同的生產線來進行組裝。

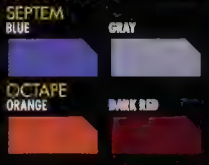
關連檔案

傑尼斯	X-09A
克拉伍達	X-11
禿鷹的領導者	X-22
禿鷹	X-30

FILE PREVIEW
X-09A 傑尼斯
塞普提姆及歐克特・耶普的原型機，是以泛用性為優先的革命軍製MS。

■尺寸比較

■塗裝配色

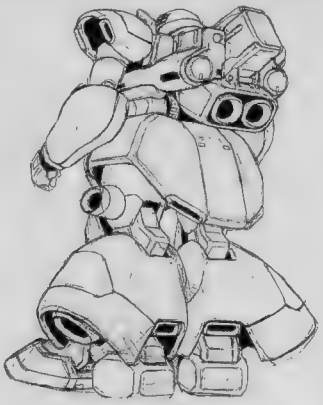


兩機都在戰後被禿鷹所回收使用。

武裝與機體構造　具備高機動性及泛用性的塞普提姆，與針對機動性特化的歐克特・耶普

■ 塞普提姆

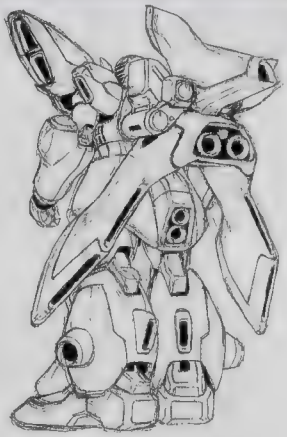
RMS-009塞普提姆，除了腳部設置推進器以及相關的機體調整之外，與基礎機RMS-006傑尼斯並無太大的相異之處。至於在操作範圍方面，也和RMS-006傑尼斯一樣可以在宇宙以及大氣層內使用。不過由於機動力的提升，不只是單機的攻擊火力得以強化，與其他同型機的協同攻擊效率也提升了不少。而在配備了100mm機槍與巨人式火箭砲之後，更是得以實現一擊脫離戰術。在生產性與整備性方面，也表現出不遜於RMS-006傑尼斯的優異效能。本機承襲了RMS-006傑尼斯的長處並加以改良，讓革命軍在地球侵略作戰中，對於RMS-009塞普提姆更加寄予厚望。



RMS-009塞普提姆的背部配備了與機身一體化的大型推進背包，藉此獲得了優異的機動性。

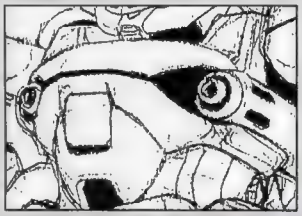
■ 歐克特・耶普

在成功量產RMS-009塞普提姆之後，宇宙革命軍接著又生產了機動力大幅強化的RMS-014歐克特・耶普。本機的攻擊模式亦是活用其機體特性的一擊脫離戰術。在武裝方面則是與一般革命軍系機體相同，採用各種攜行式武器外，還配備了兩門連射能力優越的50mm加特林加農砲作為固定武裝。藉此能夠輕易地阻止接近的敵機。至於在操縱系統方面，本機採用與RMS-006傑尼斯相同的駕駛艙，因此駕駛員可以在很短的時間之內完成機種轉換。像RMS-014歐克特・耶普這樣的高性能機種，雖然內部結構仍延續現有MS的架構，但其操作性卻是相當優越。



RMS-014歐克特・耶普除了背包的大型推進器以外，腰部也裝置了推進器。

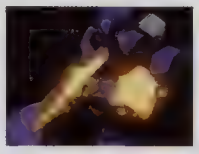
■ 機關砲



連射性能優越，是RMS-009塞普提姆唯一的固定武裝。主要用來迎擊自正面迫近的敵人。在宇宙與大氣層內均可使用。

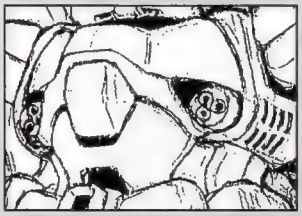
■ 巨人式火箭砲

後方支援用的大型火砲。光是單發的威力就相當強大。



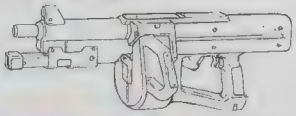
在宇宙中則是使用光束來福槍來進行中距離戰鬥。

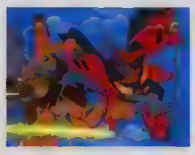
■ 50mm加特林加農砲



取代機關砲而成為固定武裝。連續射擊能力非常優秀，單單命中數十發便能摧毀敵機。

■ 100mm機槍



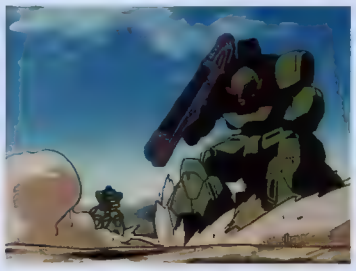


RMS-009塞普提姆所使用的射擊武器，在中距離戰鬥可發揮相當的威力。

曾經與新地球聯邦軍的巴沙可鋼彈進行格鬥戰。

MORE INFO!　在地面上使用的革命軍系MS

宇宙革命軍在第7次宇宙戰爭中投入地球戰場的RMS-009塞普提姆與RMS-014歐克特・耶普，在舊地球聯邦軍瓦解之後，便遺到了就地棄置的命運。雖然與革命軍的主力RMS-006傑尼斯相比，棄置的數量比較少，但在戰後仍被專門買賣MS的禿鷹所回收、改良，並繼續使用。而革命軍專為地面作戰所生產的RMS-007G祖拉克與「寒地型北極熊」也被塞汶島市用來加強防禦。這些MS被以禿鷹為首的地球人所大量使用，乃是因為機體的性能表現非常穩定，操作也相當簡單。而且這些革命軍系MS被棄置於地球，也促進了禿鷹與其相關的經濟活動。不過從革命軍的觀點來看，等於是自己生產的資源在無意間給地球帶來了很大的援助。

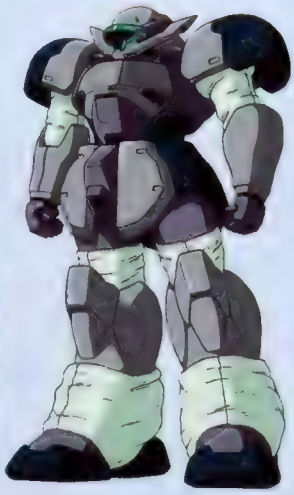


由於遺棄數量比傑尼斯來得少，因此塞普提姆與歐克特・耶普往往能夠以高價成交。其改良型則是在腳底加裝了氣墊機構，因而能夠進行水平移動。

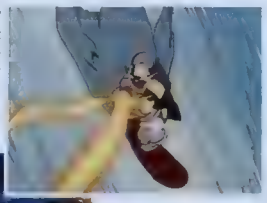
塞汶島市的市長諾莫亞・隆格原本是革命軍的技術軍官，因此有關於「寒地型北極熊」的運用及整備，諾莫亞本身也提供了不少寶貴的意見與經驗。

■ RMS-007G 祖拉克

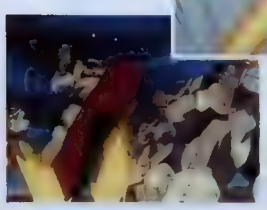
革命軍針對地面戰特化需求所生產的MS。這款機體的設計訴求，必須能夠適應地面上各種各樣的環境，外型上與RMS-006傑尼斯雖然很神似，但機體架構卻是重新設計的。而在第7次宇宙戰爭結束之後，塞汶島市所使用的機體是各個關節部位都包覆了防凍套件，被稱為「寒地型北極熊」的特裝機。而為了在雪地上快速移動，還配備了兼具盾牌功能的滑雪板，讓本機能在寒帶地區發揮出優秀的機動力。主要武裝採用便於操作的光束機槍，在以數架同型機進行協同攻擊時，能夠發揮強大的戰鬥力。



「寒地型北極熊」的關節部位使用防凍套件包覆。為了在惡劣環境下保護其單眼式攝影機，因此捨棄網格而採用類似護目鏡的外殼。



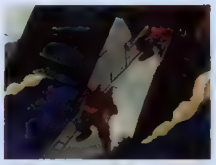
在雪地的戰鬥中可藉由滑板發揮壓倒性的機動優勢，甚至足以和鋼彈X與班豹鋼彈等高性能機體一較高下。



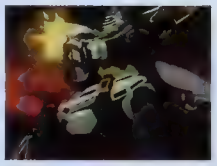
塞汶島市也為卡利斯・諾提拉斯製造了新人類專用MS，帶領數架像機協同支援貝爾迪戈。

裝備滑板時的「寒地型北極熊」。當戰鬥時是自機體取下，還可當作盾牌使用。

■ 塞普提姆改、歐克特・耶普改



禿鷹成員之一的羅莎・茵登瑟所擁有的機體。塗裝改為粉紅色。



同樣是身為禿鷹其中一員的格利茲・蕭所擁有的機體。塗裝採用白色。

©SOTSU・SUNRISE

GAT-X252 禁斷鋼彈

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

FORBIDDEN GUNDAM

SPEC

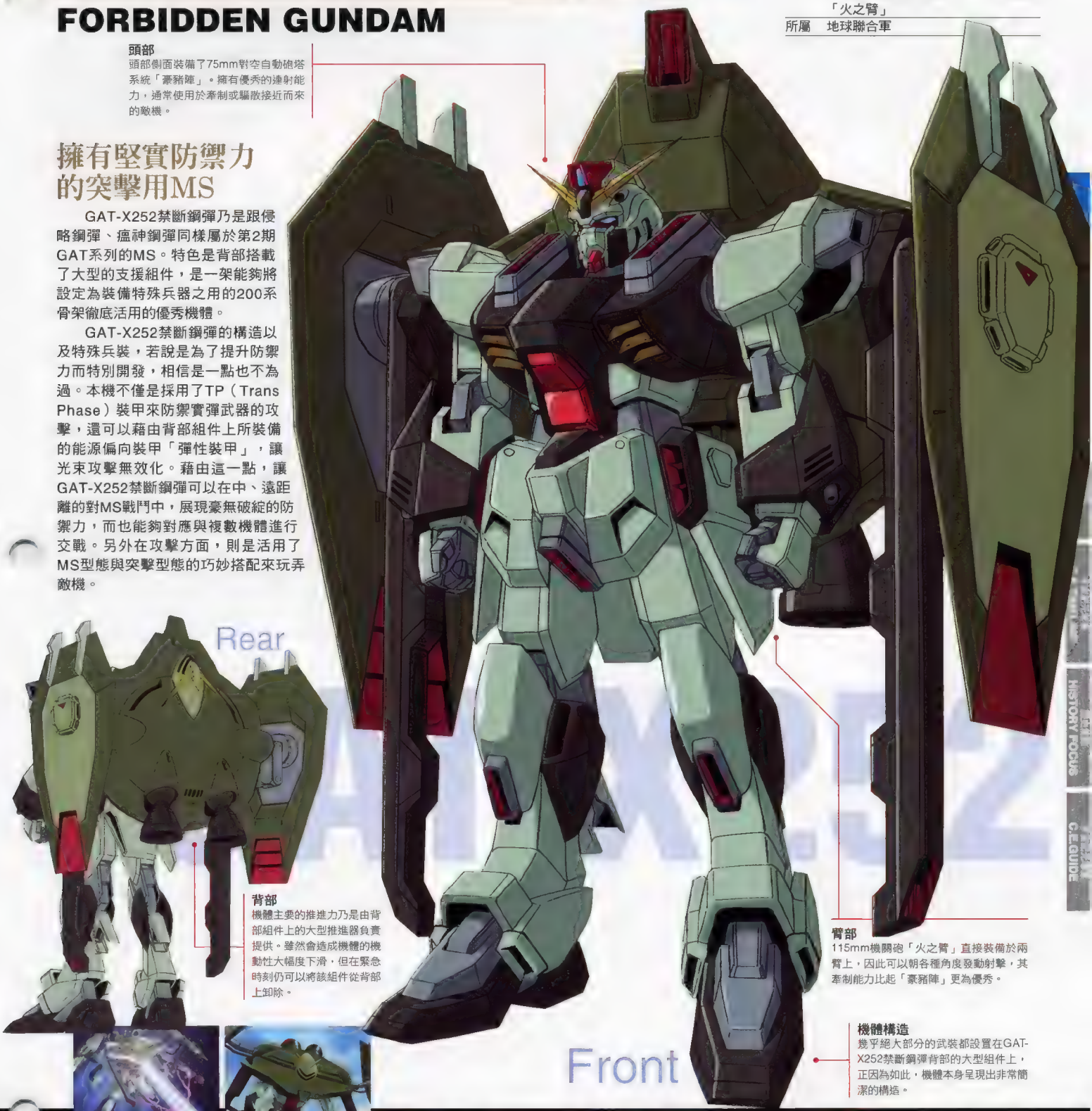
全長	17.47m
重量	85.33t
武裝	88mm電磁砲「獠牙」／重刎首鐮「邪龍」／誘導式電漿砲「兇騭」／115mm機關砲「火之臂」
所屬	地球聯合軍

頭部
頭部側面裝備了75mm對空自動砲塔系統「豪豬陣」。擁有優秀的連射能力，通常使用於牽制或驅散接近而來的敵機。

擁有堅實防禦力的突擊用MS

GAT-X252禁斷鋼彈乃是跟侵略鋼彈、瘟神鋼彈同樣屬於第2期GAT系列的MS。特色是背部搭載了大型的支援組件，是一架能夠將設定為裝備特殊兵器之用的200系骨架徹底活用的優秀機體。

GAT-X252禁斷鋼彈的構造以及特殊兵裝，若說是為了提升防禦力而特別開發，相信是一點也不為過。本機不僅是採用了TP（Trans Phase）裝甲來防禦實彈武器的攻擊，還可以藉由背部組件上所裝備的能源偏向裝甲「彈性裝甲」，讓光束攻擊無效化。藉由這一點，讓GAT-X252禁斷鋼彈可以在中、遠距離的對MS戰鬥中，展現豪無破綻的防禦力，而也能夠對應與複數機體進行交戰。另外在攻擊方面，則是活用了MS型態與突擊型態的巧妙搭配來玩弄敵機。



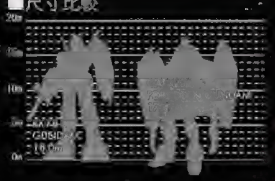
背部
機體主要的推進力乃是由背部組件上的大型推進器負責提供。雖然會造成機體的機動性大幅度下滑，但在緊急時刻仍可以將該組件從背部上卸除。

臂部
115mm機關砲「火之臂」直接裝備於兩臂上，因此可以朝各種角度發動射擊，其牽制能力比起「豪豬陣」更為優秀。

機體構造
幾乎絕大部分的武裝都設置在GAT-X252禁斷鋼彈背部的大型組件上，正因為如此，機體本身呈現出非常簡潔的構造。

在「歐普解放作戰」以及在宇宙進行的「第2次雅金・杜威攻防戰」當中被投入戰線的本機，與砲擊戰規格的瘟神鋼彈、高機動可變型機種侵略鋼彈，一同成為聯合軍倚重的秘密兵器。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

穆達・阿茲萊爾	SEED-38
電擊鋼彈	SEED-07
強襲鋼彈	SEED-08
侵略鋼彈	SEED-10

FILE PREVIEW

裝備灣市憂權系統的機種，同時也是採用了200系骨架的鋼彈型機體。

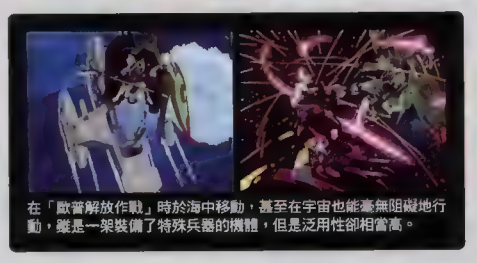
武裝　為了對應兩種型態的運用而準備的多樣化武器群

GAT-X252禁斷鋼彈在中、遠距離選擇突擊型態，近距離則是使用MS型態來進行戰鬥。將裝置在背部上的大型組件整個覆蓋在頭部上面的突擊型態，會使用誘導式電漿砲「兇鷲」以及88mm電磁砲「獠牙」這兩種射擊兵器。「兇鷲」乃是一種射出的光束會呈現不規則彎曲軌跡的特殊火砲，用來擾亂敵機的行動相當有效果。另外「獠牙」也因為具備了尺寸相當長的磁軌之故，因而能夠以高速射出彈頭，雖僅是小口徑，但也發揮了高度的破壞威力。

另外，在MS型態時則是以重刎首鐮「邪龍」來應對格鬥戰。「邪龍」是一種大型的鐮刀狀武器，銳利度與攻擊力非常強大，不僅可以輕易破壞M1異端或基恩等量產型MS，甚至就連戰艦等級的目標都能夠一擊切斷。再加上藉由「豪豬陣」以及「火之臂」這些機關砲的火力掩護，而將GAT-X252禁斷鋼彈在轉換不同型態之際所產生的破綻空檔，控制在最低程度之下。靠著這些武器的幫助，讓本機能夠僅以單機來驅逐複數的MS或是戰艦。

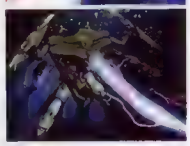
被使用在中、長距離戰鬥的突擊型態，即使是在大氣層內也能夠進行高速移動。藉由僅次於傘略鋼彈的高機動性能，以及各種射擊武器所進行的擾亂攻擊來戲弄敵方部隊，僅靠單機就能夠分散其戰力，並且輕易地將敵軍逼迫到毀滅的地步。

在與敵機一對一的狀況下以及與敵機之間距離縮短時，就會回到MS型態，然後使用「邪龍」進行格鬥戰。其近距離戰鬥能力，不僅能夠輕易擊毀M1異端與基恩，也能夠跟攻擊鋼彈等高性能機種展開勢均力敵甚至凌駕其上的戰鬥。

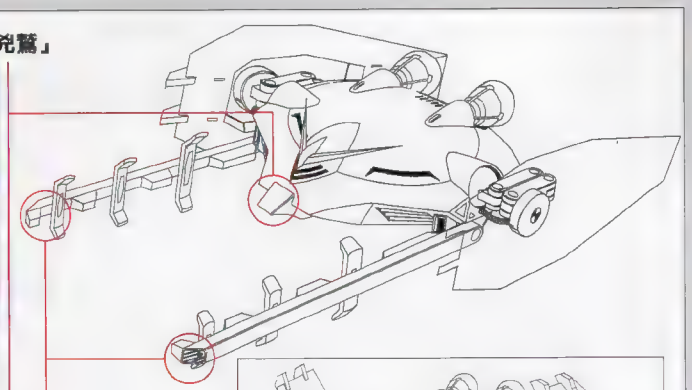


在「歐薈解放作戰」時於海中移動，甚至在宇宙也能毫無阻礙地行動，雖是一架裝備了特殊兵器的機體，但是泛用性卻相當高。

■誘導式電漿砲「兇鷲」

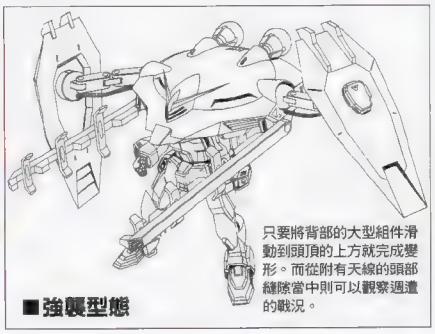


電漿砲的射出口並沒有採用特殊的設計，而是利用能源偏向裝甲「彈性裝甲」的功能來彎曲射出的光束。



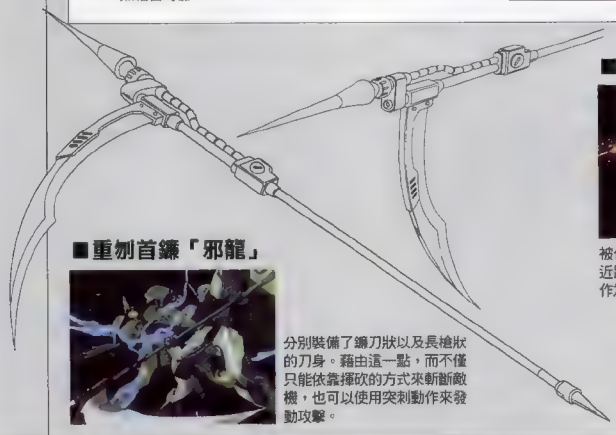
■88mm電磁砲「獠牙」

雖然單發的威力比「兇鷲」略為遜色，但是從中、遠距離的範圍內攻擊敵機，以及迎擊高速接近的敵機等等場合依然相當可靠。



■強襲型態

只要將背部的大型組件滑動到頭頂的上方就完成變形。而從附有天線的頭部縫隙當中則可以觀察週遭的戰況。



■重刎首鐮「邪龍」

分別裝備了鐮刀狀以及長槍狀的刀身。藉由這一點，而不僅只能依靠揮砍的方式來斬斷敵機，也可以使用突刺動作來發動攻擊。

■115mm機關砲「火之臂」

被使用在「邪龍」無法應對時的近距離戰鬥中的小口徑機關砲。作為牽制之用相當有效果。

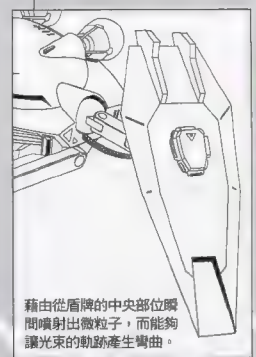
因為發射口設置在手腕前端的部位，因此就算手持「邪龍」的時候也能夠使用。

■75mm對空自動火神砲砲塔系統（豪豬陣）

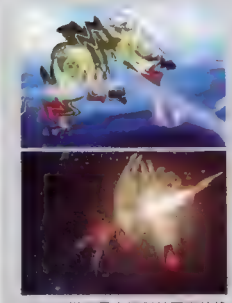
可以清楚看見，火神砲的砲塔是設置在頭部天線旁兩側。

在MS型態時用來牽制敵機。但在突擊型態時，因為背部組件覆蓋住頭部而不能使用。

特殊裝備　應用了海市蜃樓系統的防禦兵器



藉由從盾牌的中央部位瞬間噴射出微粒子，而能夠讓光束的軌跡產生彎曲。



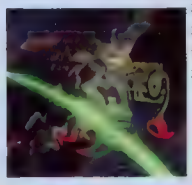
因為TP裝甲電力消耗並不高的緣故，所以才有辦法搭載「彈性裝甲」。

GAT-X252禁斷鋼彈的背部組件兩側，裝備了名為「彈性裝甲」的2具盾牌。這是一種被稱為能源偏向裝甲的防禦兵器，從盾牌上散布特殊微粒子，而能夠強制性地將敵機所發射的光束軌跡折射，以保護機體不受攻擊。「彈性裝甲」展開時所散布的特殊微粒子，據稱是運用了搭載於電擊鋼彈上的海市蜃樓系統的機能，以形成電場的方式來扭曲光束攻擊。另外，「彈性裝甲」不論在突擊型態跟MS型態之下都能使用，因此幾乎可說任何光束攻擊都無法對GAT-X252禁斷鋼彈造成傷害。不過，使用「彈性裝甲」時需要消耗大量的電力，因此在長時間戰鬥以及遭到光束連續攻擊的狀況下，必須注意能源是否耗盡，這是「彈性裝甲」唯一的罩門。

MORE INFO!

電擊鋼彈的發展機型

GAT-X252禁斷鋼彈乃是一架與採用了200系骨架的電擊鋼彈同一體系的機體。具備了特殊武裝，並且從本機採取突擊方式來攻擊敵機或敵方據點的運用概念，也可以看出與電擊鋼彈的定位相當近似。不過地球聯合軍為了進一步對抗札夫特軍，因而加入了許多改良，例如被設定為在大氣層內運用的突擊型態，或是為了提升格鬥性能而裝備的「邪龍」。相較於電擊鋼彈，GAT-X252禁斷鋼彈藉由這些改良，在單機的攻擊力以及運用性方面都有了顯著的提升。



藉由應用了海市蜃樓系統的防禦兵器，而大幅提升了對MS作戰能力。

© SOTSU · SUNRISE

GAT-X370

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

侵略鋼彈

RAIDER GUNDAM

SPEC

全長	17.94m
重量	84.01t
武裝	100mm能量砲「怒火」／短距離電漿砲「光神」／破碎球「雷神之槌」
所屬	地球聯合軍

頭部
本機為了能夠確實地執行突擊任務，頭部的感測器改成比較大型的規格。此外，「口吻」部分則是設有100mm能量砲「怒火」的特殊構造。

肩部
此處配備了變形為MA型態時使用的小口徑射擊兵器——76mm機關砲M2M3。另外為了配合變形架構，裝甲顯得較為橫長。

專精於突擊作戰的可變型MS

GAT-X370侵略鋼彈屬於地球聯合軍的第二期GAT系列MS之一。本機的設計，是基於以人工提高戰鬥能力之生體CPU作為駕駛員的前提，開發目的是用來代替全系列五架中有四架遭到札夫特奪取的第一期GAT系列，作為聯合軍的主力機體而被寄予厚望。

採用了300系列骨架的GAT-X370侵略鋼彈，是一款能夠變換為MA型態的可變型機體。強調機動性而開發的這架機體，雖然相當擅長在MA型態之下的一擊脫離戰術，但同時也配備了鐵球型的格鬥兵器，用以應付近身肉搏戰。此外，GAT-X370侵略鋼彈也是首架考慮到札夫特軍與歐普軍等對立勢力已經大量採用MS作為主戰力，而特別強化了對MS戰鬥能力的機體。

本機雖然與同時期開發的GAT-X252禁斷鋼彈以及GAT-X131瘟神鋼彈一起投入實戰，但在第2次雅金・杜威攻防戰中就遭到了擊毀。

背部
配備有MA型態時所使用的一對大型飛翼、以及折疊收起的短距離電漿砲「光神」。

腳部
設置了強力的推進器，能夠以雙腳共計4具的大型推進器噴嘴一口氣發出巨大的推進能量。機體本身也以此獲得了優秀的機動性。

儘管GAT-X370侵略鋼彈擁有足以搬運MS的強大推進力，但機體所承受的G力也因而增加不少；但駕駛員庫洛特・布艾魯則是以藥物進行了肉體上的強化改造，因此能夠忍受如此劇烈的加速。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

優達・阿茲萊爾	SEED-38
瘟神鋼彈	SEED-08
禁衛鋼彈	SEED-09
神盾鋼彈	SEED-03

FILE PREVIEW
SEED-03

配備有300系列骨架的可變型MS，搭載了大量的對艦戰專用武裝。

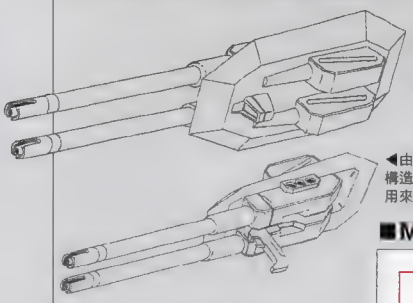
武裝　針對MS、MA兩種型態各別開發的武裝

具備了可變機構的GAT-X370侵略鋼彈，能夠迅速地在MS、MA這兩種型態之間自由切換，同時進行戰鬥；至於在武裝方面，也分成了MS型態專用、以及MA型態專用等兩大類。在MS型態時，能夠使用設置在「口吻」部位的「怒火」或是2連裝52mm超高初速防盾砲，進行中距離的射擊戰鬥，到了近身格鬥戰的範圍時，則可以使用名為「雷神之槌」的鐵球作為主力武裝，對目標發動格鬥戰。另一方面，在MA型態之時，除了可以對應長距離作戰所使用的80mm機關砲M417以及76mm機關砲M2M3這兩種射擊武裝之外，也能使用特殊武器「光神」。「光神」是以GAT-X303神盾鋼彈所配備的對艦專用武器「海妖魔獸」為藍本，針對MS戰鬥所開發出來的，能夠以大型爪鉗抓住敵機，再發射電漿砲、確實地加以擊毀。有了這些變化多端的武器後，GAT-X370侵略鋼彈也因而得以在戰鬥中將MS、MA兩種型態的機體特性發揮到最大極限。

MA型態在大氣層內所進行的戰鬥之中，能夠充分地發揮出色的機動性，在「歐普解放作戰」中也擊毀了多架歐普軍的M1異端鋼彈。即使一次面對數架沒有搭載PS（相位轉移）裝甲的量產型MS，也是能夠應付得來的。

GAT-X370侵略鋼彈以「光神」的大型爪鉗抓住敵機後，再用電漿砲加以擊毀。這也是配合MA型態的高機動性，才得以形成的戰術手段。

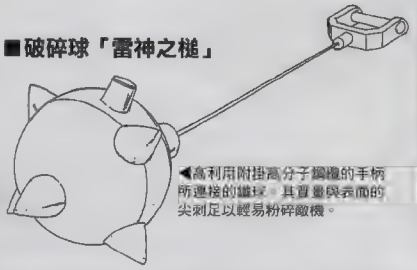
■2連裝52mm超高初速防盾砲



◀將盾牌與52mm口徑實彈砲一體化而成的複合型兵器。在MA型態下也能夠使用。

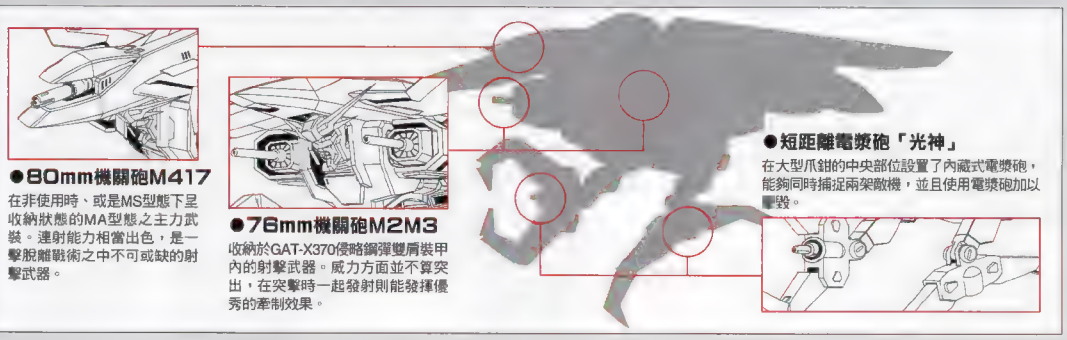
◀由盾牌內側所窺見的散彈砲構造。位於扳機後方的凹槽是用來連結手肘的接合部件。

■破碎球「雷神之槌」



◀高利用附提高分子鋼纜的手柄所連接的鐵球。其質量與表面的尖刺足以輕易粉碎敵機。

■MA型態時的武裝



●80mm機關砲M417

在非使用時、或是MS型態下呈收納狀態的MA型態之主力武裝。連射能力相當出色，是一擊脫離戰術之中不可或缺的射擊武器。

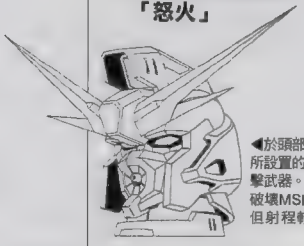
●76mm機關砲M2M3

收納於GAT-X370侵略鋼彈雙肩裝甲內的射擊武器。威力方面並不算突出，在突擊時一起發射則能發揮優秀的牽制效果。

●短距離電漿砲「光神」

在大型爪鉗的中央部位設置了內藏式電漿砲，能夠同時捕捉兩架敵機，並且使用電漿砲加以擊毀。

■100mm能量砲「怒火」



◀於頭部「口吻」部位所設置的近、中距離射擊武器。擁有足以一擊破壞MS的驚人威力，但射程較短。

飛行型態　包含作為移動手段之要素的MA型態

▲由斜上方俯瞰所見的GAT-X370侵略鋼彈之MA型態，能夠清楚看出手腕固定無法活動等、根據飛行功能需求所進行的特化。

GAT-X370侵略鋼彈的MA型態，在大氣層內擁有相當優秀的飛行能力；其飛行速度遠勝於其他的機種，能夠輕易地接近敵機或高速脫離戰場。但這架機體所具備的強大推進力，並不單單只能作為一擊脫離或奇襲戰術之用，也能夠用以搭載缺乏機動力的友軍機體，扮演運輸部隊的輔助角色。這一方面也是考慮到與GAT-X370侵略鋼彈同時開發的GAT-X131瘟神鋼彈由於配備了大型火砲，導致在大氣層內的機動性低落之故。實際上GAT-X370侵略鋼彈的確也屢屢發揮了優異的搬運能力，多次搭載GAT-X131瘟神鋼彈脫離戰場。由此可見，本機光是作為大氣層中的一種移動手段來說，就已經展露其極為突出的性能了。

▶由後方所見的MA型態。是能夠將機體各處的推進器噴嘴朝向同一個方向、藉以發揮強大加速性能的構造。

▶由後下方所見的MA型態。MS型態時所使用的破碎球「雷神之槌」，則是安置於腰部的固定掛架上。

能夠進行速度極為驚人的方向轉換，瞬間閃避敵機的攻擊，並且當場加以反擊。

在前往或離開戰場之時，則是負責載運瘟神鋼彈；即使在載運狀態下也能夠以其他機體無法自上的速度高速移動。

■MORE INFO!

神盾鋼彈的發展型

採用300系骨架的GAT-X370侵略鋼彈，與同樣具備MA可變機制的GAT-X303神盾鋼彈系出同源。儘管其變形機構與武裝群都具備了許多共通的特徵，但兩者在應用概念上則是大異其趣。相較於以對艦戰鬥為目的而開發的神盾鋼彈，GAT-X370侵略鋼彈則是針對MS戰鬥進行了特化。這也是因應自C.E.71起，在札夫特軍以及聯合軍都成功量產MS，戰況急速轉變為MS集團戰的背景之下，所採取的應對措施。

捨棄了對艦戰鬥的能力之後，GAT-X370侵略鋼彈就能以比神盾鋼彈更快的速度變形，MA型態下的戰鬥力也有所提升。

▶與GAT-X370侵略鋼彈採用同一系列骨架的神盾鋼彈。MA型態時的攻擊力極為出色。

GAT-X370 RAIDER GUNDAM

SYSTEM-∀99
∀ GUNDAM

MILITIA／英格雷沙民兵

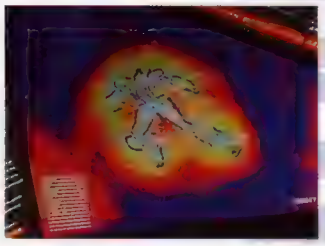
逆A鋼彈

特殊機能
逆A鋼彈的性能遠遠超越了C.C.（正曆）2345當時確認的MS（包含月球和地球所持有的全部機體在內），至於最為特殊的機能就是「月光蝶系統」。這種特殊機能是藉由大量散布的奈米機械所造成的，據說還有其他不同的機能，但是詳細的能力仍舊是未解之謎。

塗裝配色
隱藏在被稱為「白色人偶」的巨大神像內部，本機一如其名，塗裝是以白色為基調。這和”黑歷史”中所描述的「鋼彈」是一樣的顏色，所以也有人將逆A鋼彈誤認為傳說中的機種。

SYSTEM-∀99

機能
備有IFBD（I Field Beam Drive＝I力場光束驅動）的驅動系統、以及藉由奈米機械的作用而具備了自我修復機能的分泌裝甲等，機能和在礦山遺跡中所挖掘到的其他MS完全不一樣。附帶一提，迪亞娜回歸軍使用的MRC-F20蘇摩據說也有採用IFBD系統。



展開如同月光一般的閃耀翅膀 將舊世界徹底埋葬的神秘MS

將古代歷史全部塗銷的神秘MS——SYSTEM-∀99逆A鋼彈，這個閃耀著白色光澤的機械人偶，說不定就是前來為愚蠢的人類定罪的使者。「月光蝶」這項發現，證實是本機所配備的特殊系統。藉著這個未知的驚人力量，逆A鋼彈將過去的一切歷史推向遺忘的彼岸，卻在月之民回歸地球所引發的爭端之中，讓逆A鋼彈再次甦醒過來，並且展開了那雙擁有霓虹般顏色的瑰麗翅膀。

頭頂高	20.0m
本體重量	28.6t（運作時重量17.5t）
發電機出力	27,000kW（+_5,000kW）
推進器推力	不詳
裝甲材質	FE型
武裝	光束來福槍／盾牌／鋼彈流星錘／光束軍刀×2／腹部光束加農砲／月光蝶
搭乘者	羅蘭・謝亞克／喬瑟夫・約特 等

Illustration by Atsushi Shigeta／Color and Special effect by Yuki

SYSTEM-∀99

MILITIA／英格雷沙民兵

逆A鋼彈

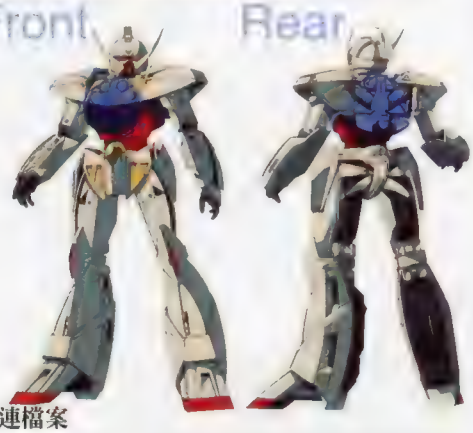
逆A鋼彈的特殊能力

∀ GUNDAM

超越其他MS的能力與其由來

SYSTEM-∀99逆A鋼彈，這架自神像中被挖掘出來的機體，和C.C.（正曆）2345各勢力所運用的MS截然不同，如果撇開唯一的例外——CONCEPT・X・6・1・2逆X不談的話，本機具備的機能可以說和其他MS有著天壤之別，而且是完全不同次元的等級。從「黑歷史」的記錄得知，逆A鋼彈似乎與遠古時期發生的文明毀滅，存在著某種關連性。不過也有人說本機是為了預防與地球以外的敵對勢力爆發武力衝突而開發的MS，是「SYSTEM ∀（逆A）」這個大規模軍事構想的實證機。可是，在正曆已經超過2,000多年的現今，地球上的人類早已經遺忘了那段遙遠的古老歷史。不過，對於那些稍微瞭解正曆以前的歷史禁忌的月之民而言，逆A鋼彈是「黑歷史」的重要象徵，是一架令人畏懼的機體。

有一部分的月之民將本機稱之為「鋼彈」，根據他們的神話所述，這個名字代表著「對宇宙移民者施虐的偉大敵人」的MS（據說施政者所鑽研的歷史學之中有提到這樣的機種），所以一直被視為很特別的MS。在月之民的神話中登場的「鋼彈」，究竟和本機有什麼關連？還有本機在「黑歷史」中又是什麼樣的定位？這些都難以確知，但是這個響亮的名號，的確足以重挫企圖回歸地球的月之民的士氣。被封印的「黑歷史」和月之民所流傳的神話——這些未知的故事都讓逆A鋼彈增添了幾許傳奇色彩與特殊地位。



關連檔案

羅蘭・謝亞克	V-12
CONCEPT・X・6・1・2逆X	V-07
TURN系統	V-30
黑歷史	V-34

FILE PREVIEW

降落至地球的月之民少年，為了阻止月球與地球之間的戰亂而不斷努力奔走。

月光蝶

奈米機械造就了四處破壞的霓虹色翅膀——月光蝶

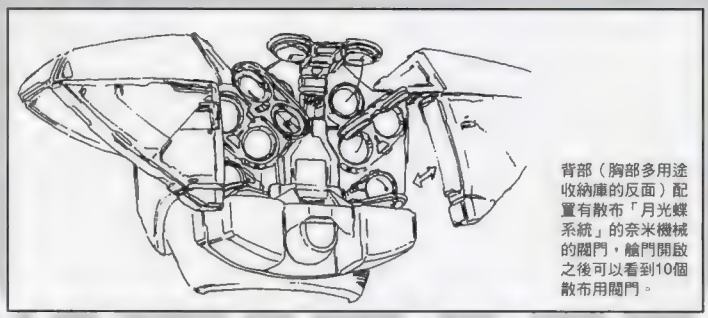
「月光蝶系統」，有著如夢幻一般的美妙稱呼，在啟動時則會出現美麗的光景，但在在此同時，卻又具備極為強大的破壞力。因此，已經不能再用武器來稱呼，而是一個和核武等大規模毀滅性武器全然不同理念的恐怖系統。

當系統啟動時，從機體的背部會展開如同極光一般的蝴蝶翅膀，「月光蝶」這個名稱就是這樣來的。至於這個翅膀的真面目，是大量超微小的奈米機械所形成的力場，不論任何物質與這奇特的翅膀接觸之後，就會被瞬間分解而化為塵土。雖然詳細的運作原理無人知曉，但哥連・南達曾經形容月光蝶發動時的模樣有如「離子和臭氧混合而產生的香味，代表著世界的終結。」在最大出力時，奈米機械甚至足以掩蓋整個地球，從如此強大的作用來看，顯然已經足以說明昔日文明崩潰的原因了。但月光蝶的效果並不止有這樣而已，還能夠像光束軍刀一樣斬斷MS裝甲，

只不過世界上沒有人知道，
擁有這麼多奇特現象、隱藏著人類
難以估計的危險性的「月光蝶系統」，
究竟是為了什麼目的而設計出來的？有一種說法指出，月光蝶其實是為了和來自地球以外的敵人交戰而開發出來的武器，但是並沒有可信的證據足以證明這種說法。而且被稱為「∀的監視者」和「∀的兄長」的逆X也具備了「月光蝶系統」，更讓逆A鋼彈的系統充滿了更多神秘謎團。

月光蝶系統被安裝在這架機體上，是拿來當作武器嗎？這點並沒有定論。但是月光蝶的強大力量足以把任何物質化為塵土，因此其危險性是眾人都同意的。

■ 背部／奈米機械散布用閥門



背部（胸部多用途收納庫的反面）配置有散布「月光蝶系統」的奈米機械的閥門，艙門開啟之後可以看到10個散布用閥門。

從背部散布出來的奈米機械會在大氣層中擴散，迪亞娜回歸軍曾經使用艦艇搭載的屏障系統企圖阻止擴散。

本機甚至能夠讓艦艇的爆炸失去效力，這個現象雖然無法斷定是不是「月光蝶系統」的效果，但當時的確產生了力場。

運用履歷　造成歷史終結的「月光蝶系統」的啟動

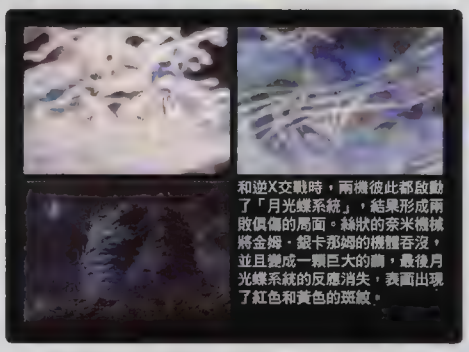
SYSTEM-∀99逆A鋼彈的「月光蝶系統」，根據月之首都根格納姆的冬之宮殿所保管的「黑歷史」，可以佐證遠古時期的人類曾經啟動過這個系統。根據記錄所言，名為宇宙世紀的太古歷史，就是因為啟動了月光蝶而遭到毀滅，雖然正確時代無法考據，但可以確定的是月光蝶系統在啟動之後，本機不斷散布的奈米機械擴散到了全地球，將當時的文明逼入滅亡的絕境。

另外，在C.C.2345的紛爭中，也確認本機曾多次啟動「月光蝶系統」，規模最大的一次就是與逆X爆發衝突的那場交戰。當逆A鋼彈和逆X接觸時，月光蝶在偶發的狀況下啟動，最後奈米機械形成了將兩機包裹其中的巨大之繭（又稱為Gray goo），導致逆A鋼彈和逆X停止運作。可是，這不過是月光蝶最大出力的1/5，僅能讓人們窺見神秘力量的一端而已。

■ 奈米機械危機與逆A鋼彈

所謂的奈米機械危機，指的是過去「月光蝶系統」啟動後造成宇宙世紀崩潰瓦解的事件。系統啟動的SYSTEM-∀99逆A鋼彈在地球上高速飛行，到處散布奈米機械，最後形成了帶有雷電的颶風，並且覆蓋住整個地球，而當時的文明也全都化為了塵土，回歸大地。但是，既然一切的文明都已經毀滅了，為什麼還會有MS埋藏在礦山遺跡裡呢？沒有人能夠解釋這個疑惑。

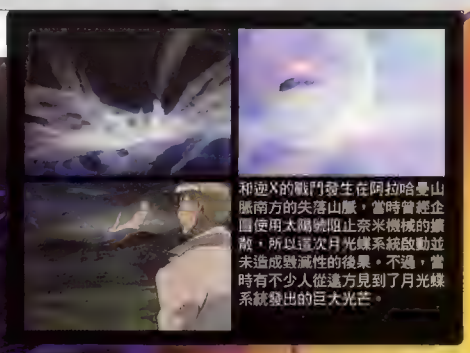
根據收藏在冬之宮殿裡的「黑歷史」影像，可以看見地球上的建築物被月光蝶所吞沒的景象，但是，究竟是誰啟動了這個系統，卻沒有詳細資訊可查詢。但唯一可以確定的是，這個系統為過去的歷史打上了休止符。



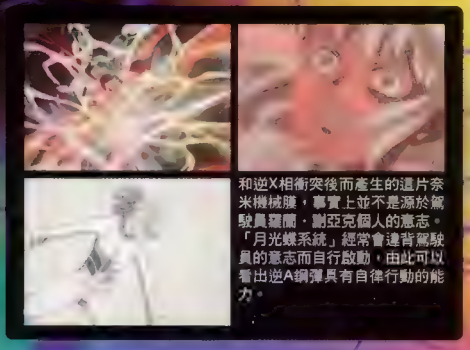
和逆X交戰時，兩機彼此都啟動了「月光蝶系統」，結果形成兩敗俱傷的局面。赫狀的奈米機械將金姆・銀卡那姆的機體吞沒，並且變成一顆巨大的繭，最後月光蝶系統的反應消失，表面出現了紅色和黃色的斑紋。

■ 完全展開的月光蝶

「月光蝶系統」啟動後，機體的背部會出現巨大的蝴蝶翅膀，這是奈米機械所形成的力場。力場像極光一樣會不停地變色，浮現出類似鳳蝶翅膀一般的紋路，並且朝外持續擴散。當本機和逆X交戰時，兩機的月光蝶系統產生互相干涉，因此擴散到整個天空。



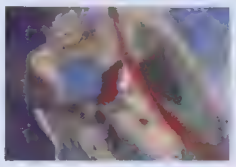
和逆X的戰鬥發生在阿拉哈曼山脈南方的失落山脈，當時曾經企圖使用太陽爐阻止奈米機械的擴散，所以這次月光蝶系統啟動並未造成毀滅性的後果。不過，當時有不少人從遠方見到了月光蝶系統發出的巨大光芒。



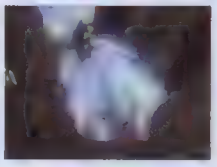
和逆X相衝突後而產生的遺片奈米機械腰，事實上並不是源於駕駛員羅蘭・謝亞克個人的意志。「月光蝶系統」經常會違背駕駛員的意志而自行啟動，由此可以看出逆A鋼彈具有自律行動的能力。

■ MORE INFO! ——— 被奪走的月光蝶

逆A鋼彈在追擊背叛者格威・桑多・萊因福特的偉爾基姆號太空船時，曾一度敗給逆X，而被銀卡那姆艦隊擄獲。駕駛員羅蘭雖然成功駕駛核心戰鬥機逃脫，但金姆・銀卡那姆在逆A鋼彈身上換裝了MRC-F20蘇摩的駕駛艙，試圖操控本機。雖然操控系統並不算完整，不過已經可以啟動「月光蝶系統」，在進攻地球時，逆A鋼彈由梅莉蓓爾・賈傑特負責駕駛，曾摧毀了北亞美利亞大陸的一個城鎮。目擊這個光景的哥連則是表示「威力僅有過去的數百分之一」，可見在失去駕駛艙之後，逆A鋼彈的實際機能受到了限制。



梅莉蓓爾啟動「月光蝶系統」，攻擊尚未完成疏散避難作業的市鎮，結果造成極大的傷亡。



能夠產生颶風與雷電的月光蝶，雖然規模不算大，卻仍嫌足以讓人窺見「黑歷史」所形容的禁忌威力。

AMX-109

MILITIA／英格雷沙民兵

卡布爾 [AEU]

卡布爾的構造與運用法

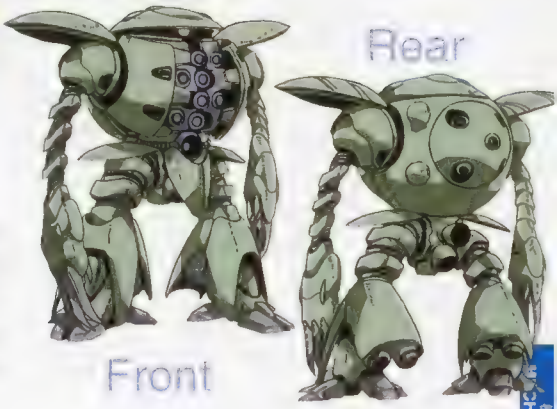
KAPOOL

水陸兩用MS的構造和運用法

AMX-109卡布爾是一款能在陸地和水中運用的水陸兩用MS，採用頭部和身體一體化的非人型設計，手臂以及雙腳能夠折疊收納，以便進行潛航突擊，即使在水中也能夠發揮出優越靈活的機動性。但是AMX-109卡布爾一旦登陸之後，機動性就變得較差了。不過，從機械手掌能夠用於「划水」這點，可以看出本機一開始就是為了在水中或水岸邊執行任務所開發的機種。

對於在C.C.2345發現這架機體的英格雷沙民兵來說，AMX-109卡布爾是唯一能夠大量運用的機種，簡而言之，就是能和迪亞娜回歸軍製MS對抗的主力機種。不僅如此，在戰鬥以外的任務中，例如搬運作業機具和各種物資，協助MS挖掘等，也常常能夠派上用場，就算泛用性不夠理想，但是對於沒有能力研發大型機種的英格雷沙民兵來說，還是相當實用可靠的MS。有時，機體還會因應需求改造成作業用機械，因此英格雷沙民兵可說是把AMX-109卡布爾的性能運用到最高極限了。

對迪亞娜回歸軍而言，在和民兵結為同盟、與銀卡那姆艦隊交戰時，則是製造了哥連・南達的專用座機「哥連卡布爾」。根據記錄，這架卡布爾曾經擊落了隸屬於銀卡那姆艦隊的班迪特和瑪西羅等MS。



關連檔案

弗拉特／卡布爾	V-02
英格雷沙民兵的人們	V-16
蘇絲亞・海姆	V-14
哥連・南達	V-22A

FILE PREVIEW

V-22

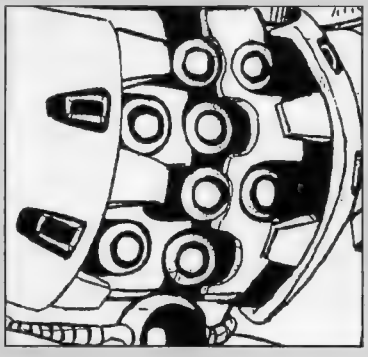
將AMX-109卡布爾改造為個人座機的迪亞娜回歸軍士官，原本是服刑的囚犯。

機體構造　擅長在水中移動的特殊構造和駕駛艙

重視水中運用性的AMX-109卡布爾，為了減少水流的阻力，極力排除機體的凹凸外形，以致於機體變成了球形結構。飛彈發射管採用內藏在機體中的設計，負責機體主推進力的推進器則是安裝在背部，這些都是為了方便變形而設計的特殊構造。

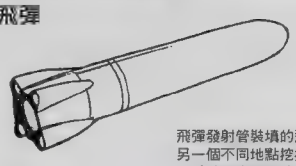
另一方面，AMX-109卡布爾的操控系統採用電腦輔助控制，所以非常穩定。為了確保前方視野，儀表板採用簡化設計，操控性就像英格雷沙民兵使用的戰鬥機一樣順手。因此，本機被當成地球方面的重要戰力，運用相當頻繁。

■胸部



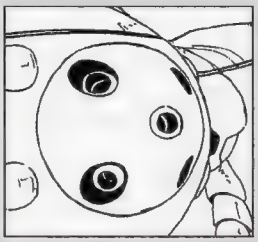
機體前方配備有8門飛彈發射管，不使用時都收納在內部，只有在發射飛彈時才會露出。因為把駕駛艙設在頭部，才能夠騰出這麼多空間來安裝武器。

●飛彈



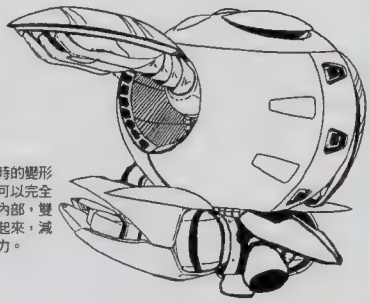
飛彈發射管裝填的飛彈，當初是從另一個不同地點挖掘出來的，後來民兵的工廠也開始自製了。

■背面



機體背部設有5具推進器，雖然噴嘴口徑較小，但推力卻很強，至於股關節和腳踝也分別設有噴嘴，都能在大氣層內運作使用。

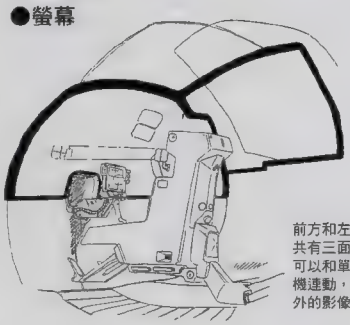
●突擊行進型態



在水中航行時的變形型態。手臂可以完全收納在機體內部，雙腳則是折疊起來，減少水中的阻力。

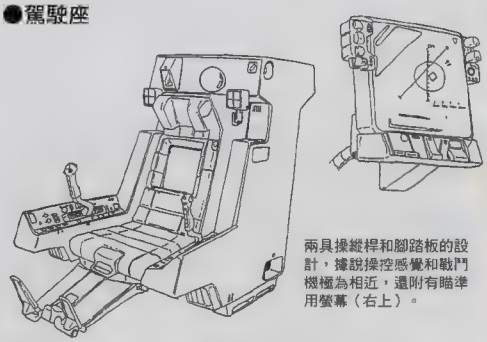
■駕駛艙

●螢幕



前方和左右合計共有三面螢幕，可以和單眼攝影機連動，看到機外的影像。

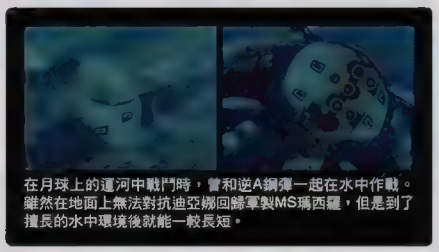
●駕駛座



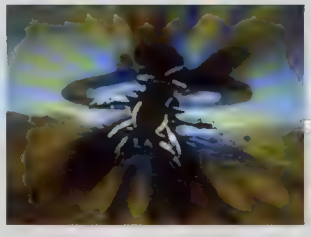
兩具操縱桿和腳踏板的設計，據說操控感覺和戰鬥機極為相近，還附有瞄準用螢幕（右上）。

英格雷沙民兵隊剛開始運用本機時，光是操控機體的動作就已經手忙腳亂了。不過等到漸漸地熟悉操作方式之後，就能夠發動協同戰術來為逆A鋼彈提供掩護，甚至還可以乘坐在陸戰艇蓋洛普的艦艙位置進行戰鬥。

從海路前往馬紐普奇時，英格雷沙民兵隊終於首次發現本機能夠在水中活動的秘密功能。以突擊行進型態推進時，有很高的水中機動性，甚至可以一路牽引著逆A鋼彈前往馬紐普奇。



在月球上的運河中戰鬥時，曾和逆A鋼彈一起在水中作戰。雖然在地面上無法對抗迪亞娜回歸軍製MS瑪西羅，但是到了擅長的水中環境後就能一較長短。



駕駛艙的艙門關閉時，可以跟外界的空氣完全隔絕，所以即使在核爆的輻射污染環境中也能存活。

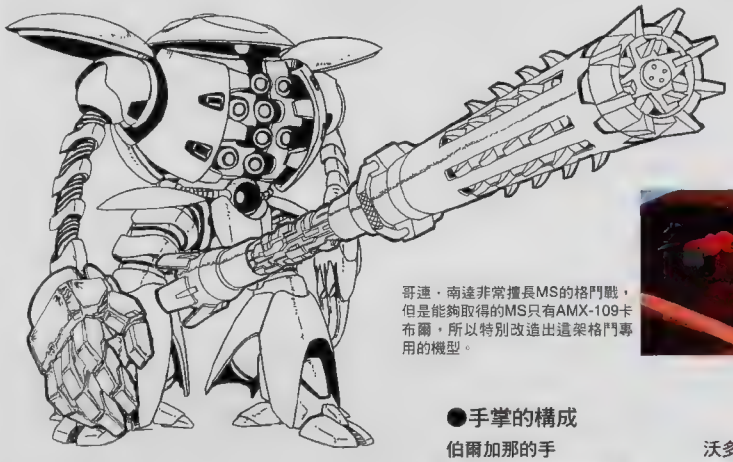
修改機　可做各種運用的修改機

AMX-109卡布爾是英格雷沙領地內唯一的一款被大量挖掘出來的MS。因此，為了活用本機，英格雷沙進行了各式各樣的改良。英格雷沙民兵除了將AMX-109卡布爾用於戰鬥，也同樣使用於戰鬥之外的各種附屬任務，至於迪亞娜回歸軍則是開發了哥連・南達專用的座機。這款被命名為哥連卡布爾的修改機種，格鬥性能比一般機種更強大，而且還能夠和另外兩架AMX-109卡布爾合體，以哥連卡布爾最終型態之姿出現在戰場上。

哥連卡布爾因為各部零件經過了改良，使得機動性和操控性都有所提升。使用碎紋鑽岩機進行格鬥戰時，甚至能夠對付銀卡那姆艦隊的瑪西爾。這些改良都在一夜之間完成，由此可見月之民擁有高度的科技能力。

■哥連卡布爾

回到迪亞娜回歸軍的哥連，靠著月之民的技師協助，熬夜改裝出這架機體。將原本右手配備的爪子換裝成伯爾加那的機械手掌，所以能夠使用碎紋鑽岩機進行格鬥戰。此外，也可以裝上沃多姆的手掌，以高速射出攻擊敵人。

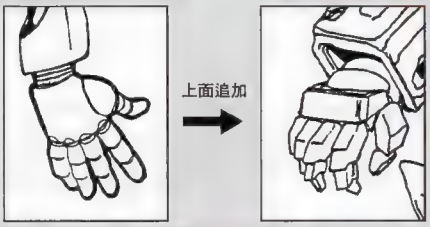


哥連・南達非常擅長MS的格鬥戰，但是能夠取得的MS只有AMX-109卡布爾，所以特別改造出這架格鬥專用的機型。

哥連卡布爾的最終型態，是由兩架一般型卡布爾協助推進，以超高速衝向敵發出月光蝶的逆A鋼彈和逆X。雖然一旁的班迪特嘗企圖阻止，但是卻被火箭飛拳給擊落，不過之後本機因為接觸到月光蝶而遭到炸毀。

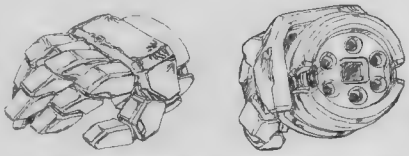
●手掌的構成

伯爾加那的手　沃多姆的手掌



哥連卡布爾的右手被換成伯爾加那的機械手掌，若是戰況需要，甚至還能夠套上沃多姆的大型手掌。

●火箭飛拳

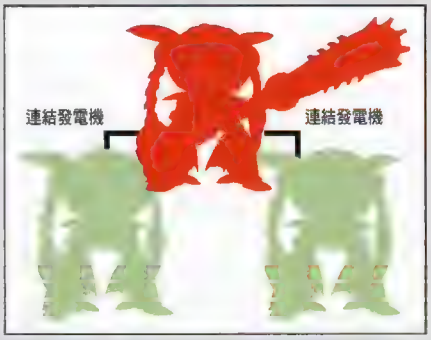


在沃多姆的手掌上加裝推進器，演變而來的射擊武器。在近距離攻擊時威力極為驚人。

英格雷沙民兵修改的AMX-109卡布爾，被拿來搬運各種補給物資、整備MS、以及投入挖掘作業。雖然機動性欠佳，但是就工程機具的角度來說，性能卻是相當於迪亞娜回歸軍使用的小型泛用機種瓦德。

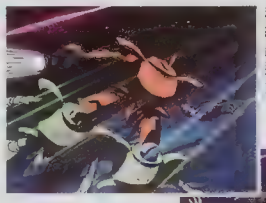
■哥連卡布爾最終型態

為了阻止逆A鋼彈和逆X所放出的月光蝶，哥連卡布爾再度加以強化，變成最終型態。這個型態是將兩架一般型AMX-109卡布爾當成推進器，藉此取得爆發性的加速能力，當一般型卡布爾的能源耗盡時，可以在飛行中途將機體拋棄。



●最終型態構成圖

哥連卡布爾橫跨在一般型卡布爾的上方，和一般型卡布爾的發電機連結，這樣就可以取得令人驚異的加速能力，並且還能夠以超高速在空中移動。

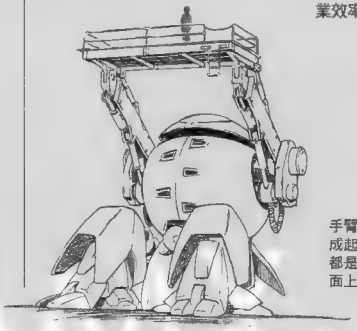


和鴛鴦一般型卡布爾的蘇絲亞・海姆與美雪・昆一起，對機體進行改造。哥連卡布爾的頭部也加裝了角飾

將代替推進器的AMX-109卡布爾拋棄的瞬間。強制扯下連結的發電機，又能更進一步加速。

■整備用修改機

英格雷沙民兵隊用於整備MS和蓋洛普、偉爾基姆等戰艦時使用的修改機型。將手臂換裝成整備平台兼升降起重機，成為特化的作業專用機。本機能夠減輕整備員的工作負擔，讓作業效率向上提升。

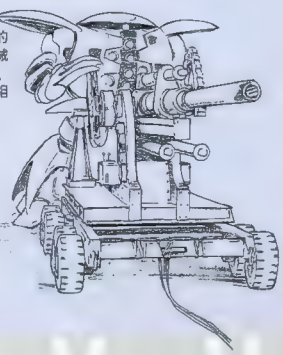


手臂組件直接更換成起重機，平常時都是讓機體坐在地面上來使用。

■MORE INFO!　效果不怎麼理想的運用法

被運用在各種用途與場合的AMX-109卡布爾，有時也會出現毫無頭緒的古怪運用法。例如英格雷沙民兵曾經開發出以高射砲為主力武裝的賈拉皮部隊所屬機，就是失敗的範例之一。他們把AMX-109卡布爾當成高射砲的移動砲台，看似運用手段靈活，但是實際上這種性能老舊的高射砲根本對付不了迪亞娜回歸軍的MS。

單機運作的話破綻太多，所以改為兩機合作，但是並沒有對敵方造成多大的打擊。



推著高射砲射擊的卡布爾。由於機械手掌只有「划水」的功能，操作上相當困難。

AMX-109 KABUL

XXXG-01SR2 沙漠鋼彈改EW版

unknown

GUNDAM SANROCK CUSTOM EW VERSION

SPEC

全高	16.5m
重量	7.9t
武裝	電熱彎刀×2／頭部火神砲×2
所屬	——

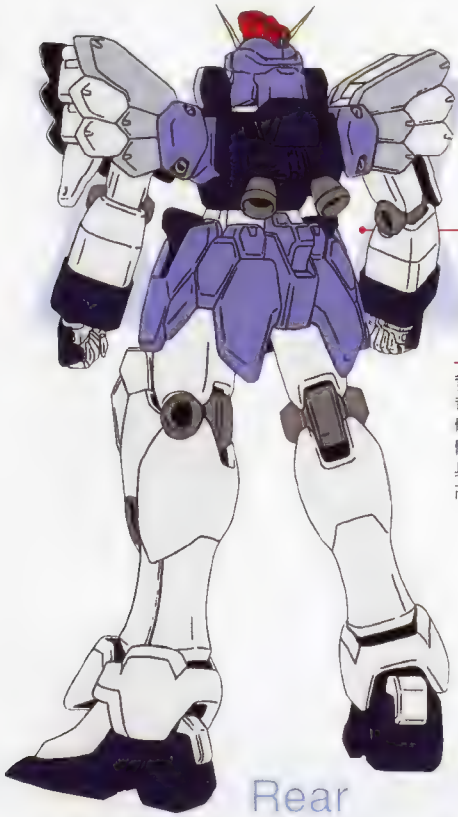
肩部
沙漠鋼彈改EW版配備有防禦面積廣大且厚重的肩部裝甲。上方也能加裝抗光束斗篷與強化裝甲，是一種可以有效強化防禦的裝置。

頭部
大而突出的「頭冠」部分，設有輔助攝影機與感應器之類的高性能偵測設備。這也讓本機獲得了優越的指揮管制能力。

具有優異指揮管制能力的卡特爾愛機

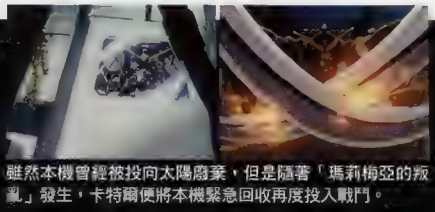
這架曾參與「流星作戰」的「G」型改造機——XXXG-01SR2沙漠鋼彈改EW版，在當時指揮鎮壓了爆發於A.C.（After Colony）196的「瑪莉梅亞的叛亂」。在L4殖民地群割據一方的溫拿家代表卡特爾・拉巴伯・溫拿擔任本機的駕駛員，雖然這架MS能夠以強大的戰力輕易地壓制敵方據點，但卡特爾在作戰時仍堅守決不隨便奪取人命的「非戰」原則。

沙漠鋼彈改EW版雖然是被定位為指揮官專用機，但為了對應單機行動之需求，因而也具備了優秀的近身格鬥戰能力。特別是本機所配備的兩把超巨大的電熱彎刀，能夠同時擊毀複數的敵機。至於在瑪莉梅亞軍叛亂的期間，也曾針對本機防禦力不足的弱點進行強化，加裝了具有耐光束特性的抗光束斗篷與強化裝甲。讓沙漠鋼彈改EW版可以肆無忌憚地朝敵機發動近身攻擊。但在成功鎮壓了「瑪莉梅亞的叛亂」之後，基於實踐完全和平主義的承諾，本機最終被卡特爾親手爆破銷毀。



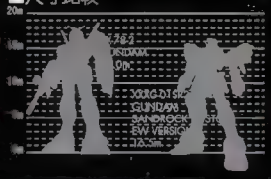
機體構造
沙漠鋼彈改EW版並非單純以厚重的裝甲來提高防禦力，而是採用重視機體機動力的設計，讓本機可以充分對應格鬥戰。

背部
背部設有與軀幹部一體化的推進器。雖然體積比較小型，但仍具備足以在大氣層內高速移動的推力。



雖然本機曾經被投向太陽廢棄，但是隨著「瑪莉梅亞的叛亂」發生，卡特爾便將本機緊急回收再度投入戰鬥。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

沙漠鋼彈	W-07
沙漠鋼彈改	W-08A
卡特爾・拉巴伯・溫拿	W-26
鋼彈的開發者們	W-29

FILE PREVIEW

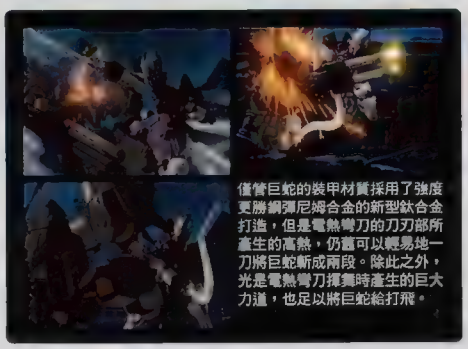
L4殖民地出身的鋼彈駕駛員，為了向世界傳遞「非戰」思想而投入戰鬥。

武裝　實現結構單純而格鬥能力強韌的獨特武裝

兩把超大型的電熱彎刀，是XXXG-01SR2沙漠鋼彈改EW版在格鬥戰時所使用的主力武裝，因為外型與古印度所製作的「鉤劍」相似而得名。刀刃的部分附有可發出高熱的構造，以此接觸敵機時，可以將對方的裝甲熔化，進而將其切斷。基本上是以二刀流的方式進行運用，可以同時對付複數的敵人。此外在射擊武器方面，沙漠鋼彈改EW版也裝備了頭部火神砲。這款武器可以在敵機迫近之前採取先制攻擊，能夠有效阻止敵機接近。這些設計簡單而威力強大的武器，讓沙漠鋼彈改EW版獲得了優異的格鬥能力。

電熱彎刀的刀刃長度幾乎等同於機體的高度。彎曲的刀刃甚至可以用來箝制或挑開敵方的武器，進而發動攻擊。

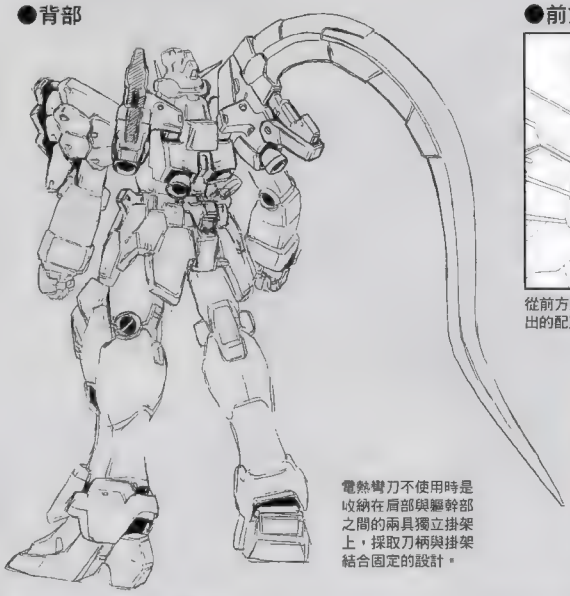
在「瑪莉梅亞的叛亂」時本機多半以電熱彎刀為主力武裝來進行格鬥戰，輕易壓倒了叛軍主力的巨蛇。沙漠鋼彈改EW版之所以擅長格鬥戰，主要得歸功於本機捨棄了多餘的裝備，以單純的機體構造來獲得高度的機動力。



僅管巨蛇的裝甲材質採用了強度更勝鋼彈尼姆合金的新型鈦合金打造，但是電熱彎刀的刀刃部所產生的高熱，仍舊可以輕易地一刀將巨蛇斷成兩段。除此之外，光是電熱彎刀揮舞時產生的巨大力道，也足以將巨蛇給打飛。

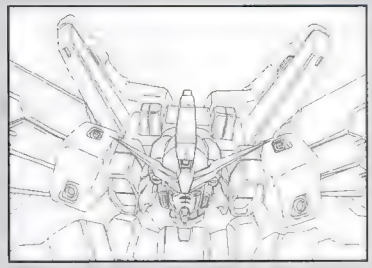
■電熱彎刀掛載圖

●背部



電熱彎刀不使用時是收納在肩部與軀幹部之間的兩具獨立掛架上，採取刀柄與掛架結合固定的設計。

●前方



從前方所見的電熱彎刀之掛載狀態，採取刀柄自背後突出的配置方式，可以讓機械手掌快速握持。

讓雙手大幅彎曲到背後來握取刀柄。

■頭部火神砲

在輔助攝影機的兩旁設置了牽制用的火神砲，是本機唯一配備的射擊武器。具有優秀的持續射擊能力，可以在進行格鬥戰的同時不斷發射彈藥來干擾對手。

特殊裝備　大幅增加機體防禦能力的特殊裝甲

沙漠鋼彈改EW版在「瑪莉梅亞的叛亂」時所採用的特殊裝備，包含有可覆蓋機體全身的抗光束斗篷與裝置於上半身的強化裝甲。加裝了這些配備後，便可以有效抵禦來自遠距離的攻擊，在抗光束斗篷的上面覆有一層抗光束鍍膜，能夠反彈來自敵方的光束攻擊。而強化裝甲則可防禦來自遠距離與後方的物理攻擊，能夠讓本機在逼近至格鬥戰的距離之前，將損害控制在最小程度。另外，在正式進行格鬥戰時，為確保機體的機動力，則必須將抗光束斗篷與強化裝甲卸除，除此之外的行動，均可在配掛這些裝備的狀態之下進行。

■抗光束斗篷與強化裝甲裝備時

在裝備抗光束斗篷與強化裝甲的狀態下亦可使用電熱彎刀。

加裝抗光束斗篷與強化裝甲之後的沙漠鋼彈改EW版。強化裝甲緊扣在兩肩上，抗光束斗篷則是將脖子以下完整覆蓋，斗篷兩側的縫隙可讓手臂伸出，用來操作電熱彎刀。

本機從宇宙突入大氣層時亦裝備了抗光束斗篷與強化裝甲。估計能夠有效為機體提供抵擋高熱的效果。

本機固若金湯的防禦能力，令巨蛇的光束火箭砲與雙管加特林機砲在它的面前都無法發揮功效。

■MORE INFO!　作為指揮官機

沙漠鋼彈改EW版原本是負責領導集結於萬年和平號上的「G」小隊之指揮官座機。本機在「瑪莉梅亞的叛亂」期間，再度率領「G」小隊與滅火者的MS對抗叛軍。面對瑪莉梅亞軍擁有多達250架主力MS巨蛇的危急狀況下，擔任指揮官的沙漠鋼彈改EW版，充分發揮了優異的指揮管制能力，以高效率的戰鬥模式將敵機逐一擊毀。具體而言，便是精確地掌握巨蛇部隊的動向，並即時將戰場資訊傳達給僚機，再根據以上的資訊將巨蛇部隊打散，成功地讓每架僚機需要面對的敵機壓抑在50架以下。

卡特爾・拉巴伯・潘拿確實地駕馭沙漠鋼彈改EW版，讓本機的指揮能力發揮到最高極限。

靠著沙漠鋼彈改EW版的優異指揮管制性能，方能營造出像機隨時可介入支援的有利形勢。

©SOTSU・SUNRISE

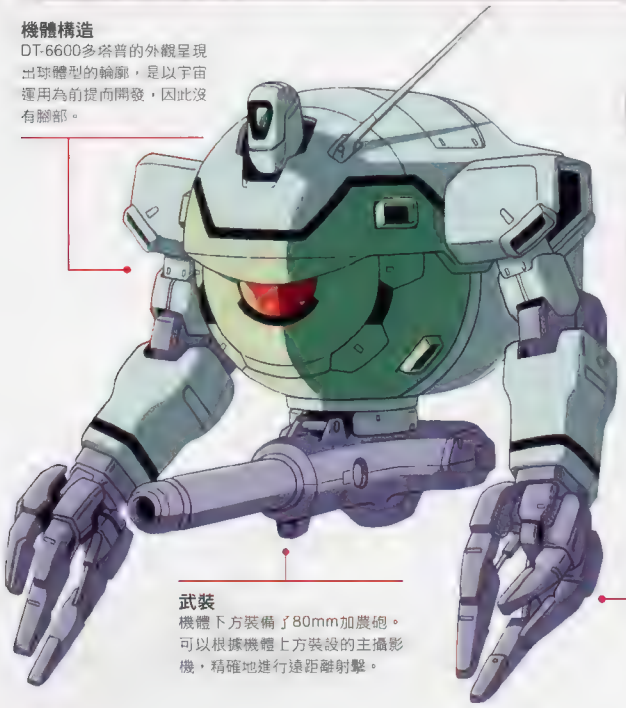
MS OF THE EARTH FEDERATION FORCE 舊地球聯邦軍的MS

DT-6600
DAUGHTAP

EARTH FEDERATION FORCE／舊地球聯邦軍
多塔普
unknown

SPEC

全高	10.0m
重量	5.2t
武裝	80mm加農砲
所屬	舊地球聯邦軍



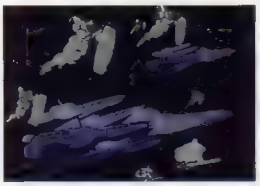
機體構造
DT-6600多塔普的外觀呈現出球體型的輪廓，是以宇宙運用為前提而開發，因此沒有腳部。

臂部
兩手臂裝備有大型的機械手掌，在宇宙中可發揮搬運物資之類的功用。

武裝
機體下方裝備了80mm加農砲。可以根據機體上方裝設的主攝影機，精確地進行遠距離射擊。

支援德特雷斯的作業用機器

舊地球聯邦軍為了準備和宇宙革命軍進行第7次宇宙戰爭，將具有優秀生產性與泛用性的DT-6800德特雷斯大量配備給部隊作為主力MS。為了支援DT-6800德特雷斯，另外還開發了這款被稱為DT-6600多塔普的支援用機體。本機並不是精密的MS，而是被歸類於宇宙用的戰鬥艇，構造上就像MA一樣並沒有設置腳部，僅僅只有兩隻大型機械手臂。武裝可搭載一門加農砲，但是因為機動性過於低落的關係，並不適用於一對一的格鬥戰，而是特化成專門作為DT-6800德特雷斯的後方火力支援機或是用來進行建設工程。另外也製造了水中用的試作機，在第7次宇宙戰爭結束之後，曾經被禿鷹用來從事打撈作業。



DTM-7000
DAUGHSEAT

EARTH FEDERATION FORCE／舊地球聯邦軍
多席特
unknown

SPEC

全高	16.4m
重量	6.3t
武裝	標準型魚雷×8／對空魚雷×4／光束砲×2／可變速高能量螺旋手臂×2
所屬	舊地球聯邦軍

是進入A.W.（戰後曆）時代後被海禿鷹所廣泛使用的水陸兩用MS。

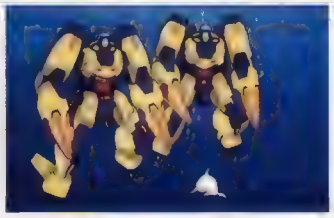
臂部
裝備了非一般機械臂的特殊手臂模組，被稱為「可變速高能量螺旋手臂」。雖然在水中可以發揮強大的威力，但在陸上的泛用性則較低。

機體構造
採用了具有抗水壓機能的新規格機體。推進背包上方裝設了潛望鏡，在水中移動的同時也可以觀測海面上的動靜。

舊地球聯邦軍所開發的水陸兩用MS

DTM-7000多席特是舊地球聯邦軍所開發的機體之中，僅有的一款局地戰用機種，也是可以同時於水中和陸上行動的一架兩棲型機體。擷取了DT-6800德特雷斯和DT-6600多塔普的運用資料所開發的本機，成為舊聯邦軍最初的水中型MS，武裝部分也是針對水中的活動所設計的，在伸縮自如的臂部尖端裝設有爪鉗和光束砲，並能夠以可變速高能量螺旋手臂進行格鬥戰。此後，隨著強化水中機動性的多席特Ⅲ正式投入量產，本機則成了水陸兩用機的原型。

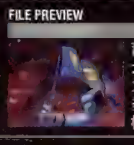
第7次宇宙戰爭結束之後，遭到遺棄的DTM-7000多席特被禿鷹取得，並和DT-6600多塔普一樣用於海中的打撈探勘作業。其中有些機體亦安裝了利用海豚腦改造、被稱為「D（Dolphin）-NAVI」的海中探測機。



關連檔案

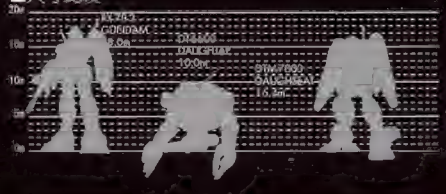
德特雷斯	X-10A
禿鷹的製造者	X-22
佛洛斯特兄弟	X-18
禿鷹	X-30

FILE PREVIEW



舊聯邦軍過去大量生產的主力機種，也是多席特的原型機。

■尺寸比較



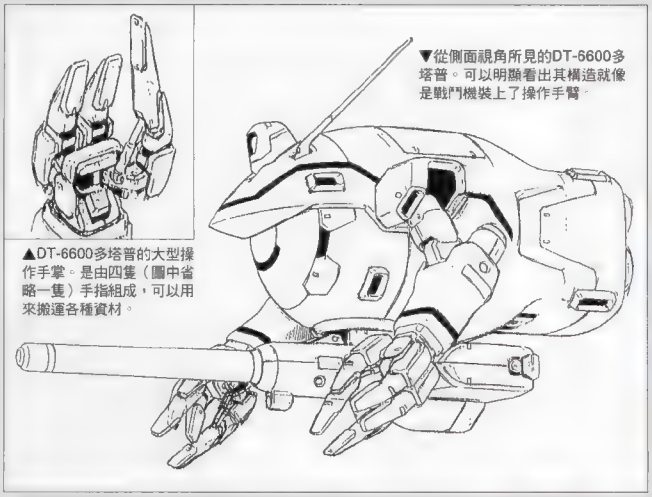
■塗裝配色

海禿鷹的成員多薩・巴洛在多席特上成功加裝了D-NAVI系統。

武裝與機體構造　兼具作業工程機角色的多塔普以及對應水中戰鬥的多席特

■DT-6600多塔普

DT-6600多塔普的武裝，只裝備了適合用於遠距離射擊的80mm加農砲。本機使用這個武裝，在後方支援擅長近身肉搏戰的DT-6800德特雷斯。另外，由於機體構造相當單純，因此操作也非常簡單，平常時亦可當作搬運物資或建設宇宙基地時的作業工程機，在不同領域中發揮出本機的專長。雖然不適合近身戰鬥，但是對於舊地球聯邦軍在宇宙的軍備戰力強化上，仍是不可欠缺的機體。

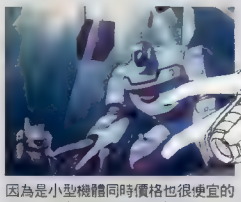


▼從側面視角所見的DT-6600多塔普。可以明顯看出其構造就像是戰鬥機裝上了操作手臂。

▲DT-6600多塔普的大型操作手掌。是由四隻（圖中省略一隻）手指組成，可以用來搬運各種資材。

▶DT-6600水中用多塔普

這是致力於開發水中專用MS的舊聯邦軍，利用DT-6600多塔普改良而成的水中專用試作機。右圖為戰後禿鷹所運用的機體，除了將80mm加農砲換裝成魚雷發射管以外，臂部也換裝成DTM-7000多席特的可變速高能量螺旋手臂。



因為是小型機體同時價格也很便宜的關係，是海禿鷹在進行打撈作業時不可或缺的潛水機具。

■DTM-7000多席特

DTM-7000多席特由於具備了超越「鋼彈」型機種的優異水中機動性，因此本機的運用大多是以水中行動為主，然後以肩部設置的魚雷以及臂部的可變速高能量螺旋手臂來擊破敵機。另外對於海面上的敵人，也可以使用對空魚雷進行攻擊。因為這些能力的關係，不論在海中或是海面上的戰鬥，本機均擁有壓倒性的實力。

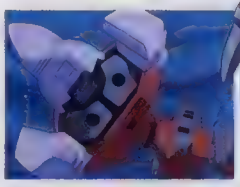
▲從肩部配備的魚雷發射管發射飛彈的DTM-7000多席特。可裝填八枚標準型魚雷，四枚對空魚雷。

◀可變速高能量螺旋手臂的放大圖。利用銳利的爪鉗捕獲敵機之後，再從零距離的位置發射尖端內藏的光束砲。

DTM-7000多席特的戰鬥方式通常都在水面下進行，藉此避免遭到光束砲的攻擊。

▶DTM-7200多席特Ⅲ

這是改良自DTM-7000多席特，提高水中運用性的升級版機體。因為腳部裝備了噴射引擎的關係，大幅提升了機動力，同時也將可變速高能量螺旋手臂的爪鉗和光束砲大型化，進而強化了破壞力。



以馬克斯・蓋伊為首的海禿鷹一行人曾使用本機將自由號的「鋼彈」型機種逼入了絕境。

■MORE INFO! 新地球聯邦軍的MS與MA

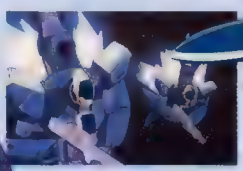
自從進入A.W.（戰後曆）時代，以舊地球聯邦政府為主體的地球重建委員會，開始著手推動新地球聯邦政府的設立計畫。而以開發新型MS以及MA為主的軍備重建也隨之一併進行，除了以DT-6800德特雷斯為基礎的NRX-018-2新・德特雷斯以外，也開發了許多革命性的機體。例如空戰用MA的NRMA-006加迪爾以及可變型MS的NR-001巴里恩特等，都是預定進入量產體制的新型機體。而這兩者之所以採用具備空戰能力的機體結構，目的是為了在大氣層內的戰鬥時能夠取得優勢。

巴里恩特和新・德特雷斯同被新聯邦軍選定為主力機種而進行了量產。

當新聯邦政府開始運作之後，兩機都為了鎮壓各地的叛亂而投入戰場。

◀NR-001 巴里恩特

這是新地球聯邦軍第一次成功量產化的MS。為了與泛用型的DT-6800德特雷斯有所區別，而針對空中戰性能進行特化，具有可將腳部折疊起來的簡易飛行型態。在飛行型態時亦可使用光束來福槍、光束軍刀進行戰鬥，並活用優異的機動性而得以實現難度甚高的一擊脫離戰術。運用上大多與同型機體編隊行動。



作為新聯邦軍的主力機種，不只是用來護衛重要人士，也可運用於宇宙作戰中。

▼NRMA-006加迪爾

這是和NR-001巴里恩特同時期開發的空中戰專用機型。擁有類似戰鬥機一般的流線化外型，並且在機身上裝設了操作手臂和MS的頭部，構想可說十分特異。雖然本機的機動力非常高，但是新地球聯邦軍想要優先量產泛用性較高的NR-001巴里恩特，因此最終僅生產了30架。

有少數機體曾投入了東亞的戰線。據說其機動力甚至凌駕於空中霸王鋼彈之上。

GF13-017NJⅡ 神威鋼彈

GOD GUNDAM

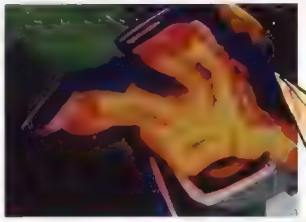
NEO JAPAN／新日本

GF13-017NJⅡ神威鋼彈是殖民地國家新日本為了參加第13屆鋼彈武鬥會（GF）的決勝錦標賽而開發的最強MF。本機和參加該大會預賽的新日本用GF13-017NJ閃光鋼彈相比，在攻擊力、防禦力等所有層面都獲得了大幅強化，能夠將鋼彈鬥士土門・火州的格鬥能力發揮到最大限度。因此，GF13-017NJⅡ神威鋼彈最終在新香港的決勝錦標賽中稱霸，成為名符其實的「鋼彈中的鋼彈」。

稱霸第13屆鋼彈武鬥會的最強鋼彈

爆熱神威掌

GF13-017NJ閃光鋼彈的「閃光手指」必殺絕技的升級版，從手指關節部位會釋放出高能量的液態金屬，在轉瞬間破壞敵方的機體。GF13-017NJⅡ神威鋼彈不僅能量的出力大幅提升，另外還配備了爪鉗與手背裝甲，能夠發動準確的突刺攻擊，威力與使用便利性都比上一代更高。



機體構造
為了精確地重現出鋼彈鬥士的所有動作，因此機體設計盡可能逼近人型，內部擁有相當於人類骨骼的內部骨架，在有必要的狀況下，甚至還能遵從鋼彈鬥士的命令，將手臂與肩膀關節分離開來。

胸部
在機體中央備有能源增幅器，當使用「爆熱神威掌」時，機體需要更強大的出力，這時就會開啟防護蓋，集中鋼彈鬥士的氣。另外，在展開時透明的水晶部位會浮現出「King of Heart」的稱號。

頭頂高	16.6m
本體重量	7.5t
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	鋼彈合金超級陶瓷複合材料、稀有金屬混合多層材料
武裝	頭部火神砲×4／機關加農砲×2／光束劍×2
鋼彈鬥士	土門・火州

Illustration & Special effect by Hiroshi Ousaka／Color by Shihoko Nakayama

GF13-017NJⅡ 神威鋼彈

NEO JAPAN／新日本

GOD GUNDAM

SPEC

全高	16.6m
重量	7.5t
武裝	頭部火神砲×4／機關加農砲×2／光束劍×2
所屬	新日本

贏得「神威」名號的最強MF

第13屆鋼彈武鬥會（GF），其激戰的程度超過新日本政府最初的預料，因此，新日本政府認定預賽時使用的GF13-017NJ閃光鋼彈將難以在決勝錦標賽中稱霸，於是決定開發新機體，之後完成的MF就是這架GF13-017NJⅡ神威鋼彈。

忠實反應了GF13-017NJ閃光鋼彈的歷來實戰數據而開發完成的本機，即使在一般的狀態之下，運動性能就已經超越GF13-017NJ閃光鋼彈的超級型態。足以左右GF勝敗的必殺技，也不僅限於格鬥系或是射擊系，而是加上了分身與擾亂系，可說變化多端。另外，改良自超級型態的超霸型態，則能夠讓鋼彈鬥士的感情和機體能源產生迴授，發揮出其他機種難以望其項背的強大戰鬥力。

頭部
為了輔助呈Y字型展開的刀型天線，又在上方另外追加了同樣造型的小型天線。

手臂
配備著具有打擊用途的爪鉗，在「爆熱神威掌」射出之時，爪鉗也可以同時發動突刺攻擊。

背部
移動用的組件是附有機翼的核心登陸艇，與機體組合時會成為推進背包。機翼是超霸型態發動時用來產生力場的裝置。

腰部
光束劍固定掛架設置於側裙裝甲上，左右各有一處。

Rear

Front

從新日本殖民地被投射到圭亞那高原的本機，在接收了GF13-017NJ閃光鋼彈的數據之後正式啟動，隨後參加了新香港的GF決勝錦標賽，經歷多場激戰的考驗。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

北門・火州	GG-14
閃光鋼彈	GG-01
天王鋼彈	GG-11A
超霸型態&其他	GG-26A

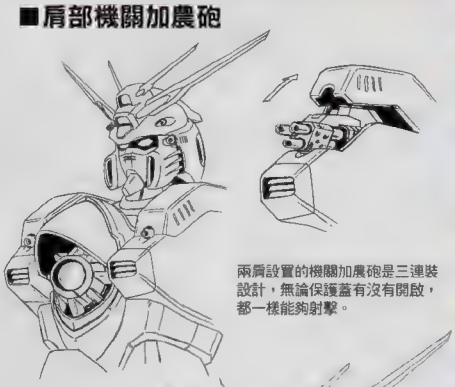
FILE PREVIEW

代表新日本參賽的鋼彈鬥士，是個擁有King of Heart稱號的武鬥家。

裝備　可對應各種戰況的充實裝備群

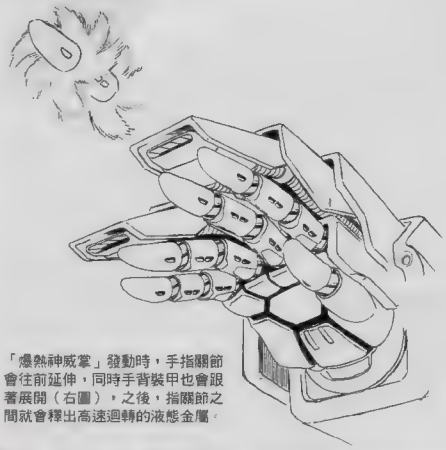
GF13-017NJⅡ神威鋼彈繼承了GF13-017NJ閃光鋼彈的各項特徵，同時又追加了因應GF需要的裝備。固定裝備包括有頭部火神砲以及肩部的機關加農砲，因此牽制火力大幅提高。同時，為了發揮出更強大的必殺技，機械手掌經過改良，推出了比「閃光手指」破壞力更強大的「爆熱神威掌」。此外，兩側腰部還配掛著強化出力的光束劍。本機不僅忠實發揮出土門的100%格鬥能力，還成功地導引出他的潛在能力。移動用組件兼推進背包的核心登陸艇同樣經過了大幅度的性能改良，除了可在地面行駛之外，在側面還備有機翼，能夠進行短時間的飛行。

■肩部機關加農砲



兩肩設置的機關加農砲是三連裝設計，無論保護蓋有沒有開啟，都一樣能夠射擊。

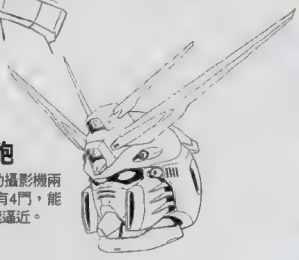
■爆熱神威掌



「爆熱神威掌」發動時，手指關節會往前延伸，同時手背裝甲也會跟著展開（右圖），之後，指關節之間就會釋出高速迴轉的液態金屬。

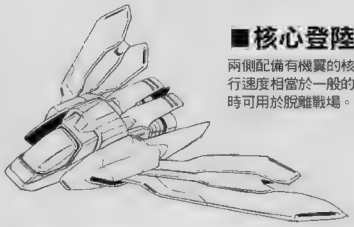
■頭部火神砲

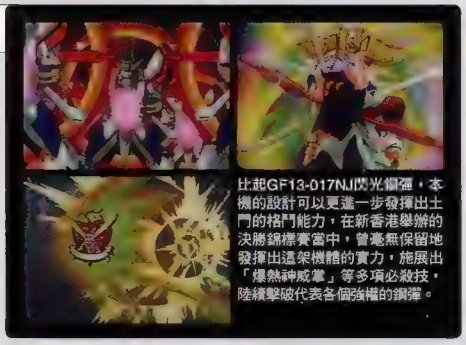
主攝影機的兩端和輔助攝影機兩端都設有機砲，總計有4門，能夠阻礙敵機朝自身迅速逼近。



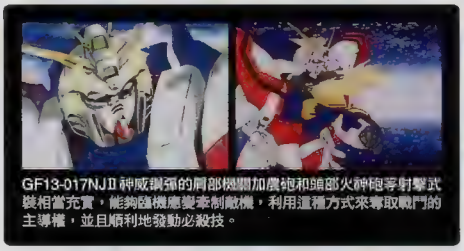
■核心登陸艇

兩側配備有機翼的核心登陸艇。飛行速度相當於一般的戰鬥機，緊急時可用於脫離戰場。





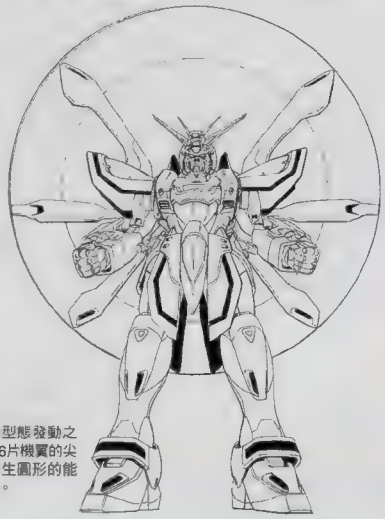
比起GF13-017NJ閃光鋼彈，本機的設計可以更進一步發揮出土門的格鬥能力，在新香港舉辦的決勝錦標賽當中，曾毫無保留地發揮出這架機體的實力，施展出「爆熱神威掌」等多項必殺技，陸續擊破代表各個強權的鋼彈。



GF13-017NJⅡ神威鋼彈的肩部機關加農砲和頭部火神砲等射擊武裝相當充實，能夠隨機應變牽制敵機，利用這種方式來奪取戰鬥的主導權，並且順利地發動必殺技。

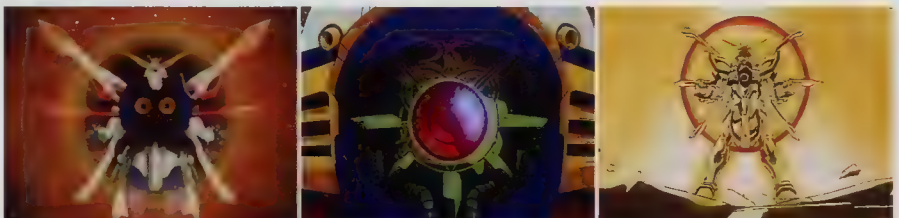
「爆熱神威掌」的威力，來自於程序相當複雜的能量投射，也是一種使用機械手掌來造成的攻擊招式，不過唯有土門的格鬥技巧與旺盛鬥志才能夠導引出這樣的威力。

超霸型態　凌駕在超級型態之上的高出力模式——超霸型態——



當超霸型態發動之時，從6片機翼的尖端會產生圓形的能量力場。

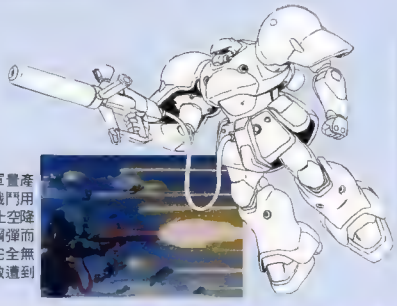
GF13-017NJⅡ神威鋼彈上，搭載有能夠讓鋼彈鬥士的感情與機體進行融合的系統，名為超霸型態。GF13-017NJ閃光鋼彈也有類似的機構，將憤怒的感情轉化為能源之後，即可發動超級型態，本機則是採用了升級版。其中「明鏡止水」的狀態能夠利用能源增幅器來加以擴大，運用在機體上。當超霸型態發動時，核心登陸艇的機翼會展開，變成力場產生裝置，而這個力場可以讓施以磁氣覆膜的機體的運動性更進一步提升。只不過，必須要由格鬥能力極高的鋼彈鬥士來操作，持續維持超霸型態甚至會危及鋼彈鬥士的性命安全，所以稱得上是運用難度相當高的系統。



在明鏡止水的境界下發動超霸型態，機體顏色會轉變成金色，在這種模式下也能夠使用必殺技。在對抗天王鋼彈的戰鬥中，GF13-017NJⅡ神威鋼彈曾經使出了「爆熱神威掌」的強化版「石破天驚神威掌」，擊破了天王鋼彈。

■MORE INFO!　新日本的MS・MA

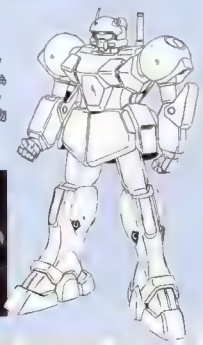
■布希



這是新日本軍量產的宇宙空間戰鬥用MS，為了阻止空隆地球的惡魔鋼彈而出動，但是完全無力對抗，全數遭到殲滅。

■諾布希

由新新宿區的警備團所採用，並大量投入防衛任務的MS。為了對抗死亡士兵軍團而出擊，但最終卻敗給敵方壓倒性的物資戰力。



■梵托瑪

搭載有簡易機動軌跡系統的新日本製大型MA，烏爾貝・石川曾駕駛本機企圖擄獲惡魔鋼彈，使用主力武裝飛彈發射器發動攻擊，但是攻擊失敗、遭到擊毀。

© SOTSU・SUNRISE

GX-9901-DX

FREEDOM 自由號

鋼彈DX

unknown

GUNDAM DOUBLE X

GX-9901-DX鋼彈DX，是新地球聯邦軍在位於榮達艾普塔人工島的秘密基地裡開發的高性能機體。本機的設計是承襲在A.W.（戰後曆）之前所開發的GX-9900鋼彈X之運用概念，並被定位為新時代的「決戰武器」。但本機在完成之後，隨即被自由號的駕駛員卡洛德・蘭所奪取，而使得GX-9901-DX鋼彈DX的高度戰鬥力成功轉化為追求和平的「抑止力」，同時也導致第8次宇宙戰爭的提早終結。

備有兩門大砲的新世代「決戰武器」

雙管衛星加農砲

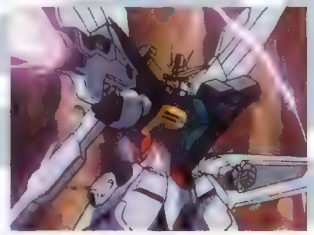
由衛星系統Mk-II控制的大出力光束砲。啟動時首先會從月球的專用設施傳送微波，以機體背部的微波收訊面板接收，轉化為發射能量並進行充填，當能量達到充填臨界值後即可發射光束。

機體構造

本機沿用了第7次宇宙戰爭時開發的「鋼彈」型機種GX-9900鋼彈X的機體資料，裝備兩門衛星加農砲以及高度的汎用性。為了提升機體的散熱效率，在臂部、腳部設置了能源冷卻板，可在雙管衛星加農砲發射時加速機體散熱。

專用破壞來福槍

GX-9901-DX鋼彈DX專用，採取全新規格化設計的射擊武裝。雙管衛星加農砲雖然火力強大，但是必須在看得到月球時才能使用，在一般的戰鬥時大多還是使用這款武裝為主。而且一擊的威力就足以機滅複數的目標，破壞力絕對不容小覷。



GUNDAM 0-1 FLEX

頭頂高	17.0m
本體重量	7.8t
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	雙管衛星加農砲／專用破壞來福槍／高性能光束劍×2／胸部發射器×4／頭部火神砲×2／盾牌
搭乘者	卡洛德・蘭

Illustration／Color／Special effect by Junya Ishigaki

GX-9901-DX

FREEDEN／自由號

鋼彈DX

unknown

GUNDAM DOUBLE X

SPEC

全高	——（頭頂高17.0m）
重量	7.8t
武裝	雙管衛星加農砲／專用破壞來福槍／高性能光束劍×2 等
所屬	自由號

象徵新聯邦的MS

進入A.W.（戰後曆），以曾經一度瓦解的舊地球聯邦為母體所組成的政府重建委員會，開始強化自身的軍備力，同時也投入新型MS的開發製作，但當時的地球與第7次宇宙戰爭時期已經截然不同，整個環境正處於無法發掘新人類能力者的復興狀態。GX-9901-DX鋼彈DX（Double X）就是針對這個現實考量，所開發出來的具備最高等級戰鬥力的MS。

本機利用了在前一次大戰中配備衛星加農砲為主力武裝的GX-9900鋼彈X之資料。這是為了讓必須藉由新人類能力者進行連線的衛星加農砲系統在第一次啟動時，不必再經過這個連線的步驟，即可啟動使用之故。因此，GX-9901-DX鋼彈DX在出廠後就可立即使用雙重衛星加農砲，不必仰賴新人類能力者，也能輕易壓制敵方據點。

頭部
與GX-9900鋼彈X相比，頭部的外形變得更加厚重了，另外還裝備了頭部火神砲。增加了牽制敵機的力量。

肩部
具有橫長裝甲結構的肩部，此處設置了使用雙重衛星加農砲時，用來固定砲管的固定架。

背部
在背部裝備了大型微波收訊面板，可以接收來自月球的微波。使用時會展開成為六片。

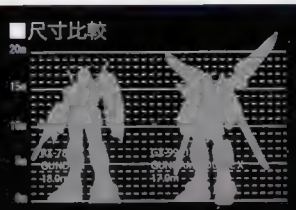
腳部
不僅只有臂部，在腳部的外側也裝備了能源冷卻板。可在使用雙重衛星加農砲時展開，進行機體排熱。

Rear

Front

由政府重建委員會（後來的新地球聯邦軍）的諜報部門軍官艾姆扎特・卡特拉爾推動本機的開發。之後也從駕駛這架機體對宇宙革命軍進行鎮壓。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

GX-9900鋼彈X	X-01
卡洛德・蘭	X-13
緹法・亞迪爾	X-14
新人類	X-29

FILE PREVIEW

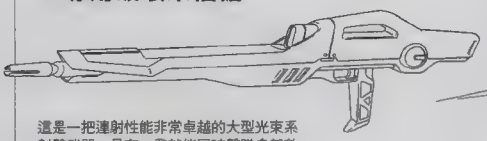
鋼彈DX的基礎機體，是一架搭載了閃光系統的高機合革決戰武裝。

裝備　具備MS之中最高等級的攻擊力與防禦力的裝備群

GX-9901-DX鋼彈DX由於搭載了閃光系統，基本上即使是一般的駕駛員，也能夠充分發揮出這架機體蘊藏的高度戰鬥力。包含有專用破壞來福槍與高性能光束劍、以及各種口徑的火神砲等許多在一般戰鬥模式下使用的武器。每一種武器都具備了凌駕基礎機GX-9900鋼彈X的強大破壞力，不論在近、中距離戰方面，均可取得壓倒性的火力優勢。另外GX-9901-DX鋼彈DX也配備了專用的盾牌，在面對實彈、光束的攻擊時，能夠提供高度的防禦力。藉由這些裝備，GX-9901-DX鋼彈DX足以單機鎮壓敵人據點，獲得了充分發揮身為決戰武器的雄厚實力。

在中距離的範圍之內使用破壞來福槍，近距離則是使用高性能光束劍來進行戰鬥。靠著駕駛員卡洛德・龐天生具來的操縱直覺以及技巧，成功將新聯邦軍投入戰場的4架試作MS，以及宇宙革命軍的克拉伍達等高性能機體陸續擊毀。

■專用破壞來福槍

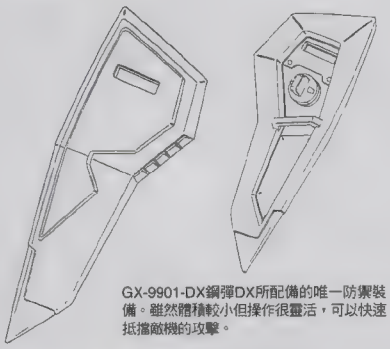


這是一把連射性能非常卓越的大型光束系射擊武器。具有一發就能同時擊墜多架敵機的驚人破壞力。

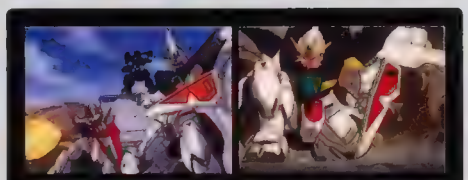
■高性能光束劍

可以發出高能量，形成如劍一般形狀的格鬥戰專用武器。握把的空隙部位可以讓機械手掌用來握持。

■盾牌



GX-9901-DX鋼彈DX所配備的唯一防禦裝備。雖然體積較小但操作很靈活，可以快速抵擋敵機的攻擊。

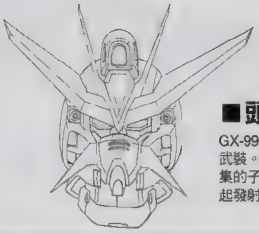


盾牌能夠對應格鬥與射擊戰。雖然GX-9901-DX鋼彈DX採用了堅固的月球製鈦合金打造，但是在加裝了盾牌之後，可以讓本機的防禦力更加固若金湯。

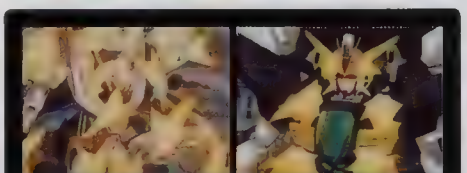
■胸部發射器

配備於肩部與腹部的牽制用射擊武器。主要是在阻止敵機急速接近以及與多數敵人對峙時使用。

■頭部火神砲



GX-9901-DX鋼彈DX新裝備的射擊武裝。頭部可朝轉動的方向射出密集的子彈。通常是與胸部發射器一起發射。



胸部發射器與頭部火神砲雖然欠缺一發定江山的攻擊力，但是一同持續連射依然可以發揮出相當強大的威力，也曾將新聯邦軍的試作MS可爾雷爾擊破。

特殊裝備　獲得了進一步強化的主力攻擊武裝——雙重衛星加農砲

■雙重衛星加農砲展開時

背部的微波供給板展開成六片。用以接收來自月球的導引雷射，衛星加農砲則是轉移到肩部的位置。

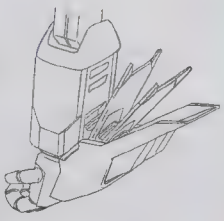
基礎機GX-9900鋼彈X所使用的月球超微波接收系統「衛星系統」，到了GX-9901-DX鋼彈DX時獲得了更進一步的強化，成為衛星系統Mk-Ⅱ。伴隨著運用系統的升級，本機將原本的單管式衛星加農砲改良為雙重衛星加農砲。至於從月球的微波發射設施接收導引雷射，自衛星加農砲發射能源的基本運作模式並沒有改變，但是因為同時發射兩門衛星加農砲需要大量的能源。因此將GX-9900鋼彈X原本配備的四片微波收訊面板增加為六片，以提升微波的收訊效率。加上為了抑制雙重衛星加農砲發射時機體所產生的大量高溫，在GX-9901-DX鋼彈DX的各處都配備了稱之為「能源放熱板」的散熱裝置。因此，本機所搭載的雙重衛星加農砲才能夠發揮出超越第一代衛星加農砲的無匹力量。

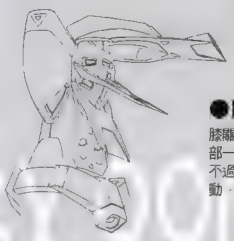
GX-9901-DX鋼彈DX接收來自月球的導引雷射，之後將接收的微波充填至機體轉化為雙重衛星加農砲的能量，並發射光束。充填完成的時間據說與GX-9900鋼彈X一樣都是4.03秒。

■能源放熱板

●臂部

為了運用雙重衛星加農砲所設置的放熱板　採取自肘關節部位朝下展開，露出內部折疊的放熱板之設計形式。



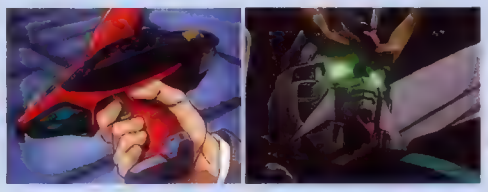


●腳部

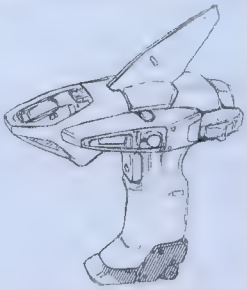
膝關節側面以下部分的零件可以像臂部一樣地展開，露出內藏的放熱板。不過當機體處在這種狀態時將無法移動。

■MORE INFO!　鋼彈DX用G控制單元

GX-9901-DX鋼彈DX是新聯邦軍根據GX-9900鋼彈X為基礎進行改良，進而開發完成的新型機種，機體啟動所需的「鑰匙」G控制單元（G Con）當然也是全新製作。形狀與以往相比，似乎顯得更為圓滑一些，不過包含操縱桿的功能設計以及衛星系統的操作方式等，並沒有太大的差異。另外，雖然構造上看起來比舊型的G控制單元更加複雜化，但實際上僅僅只是做了一點小修改而已。



將G控制單元插入駕駛艙的結合位置之後，即可啟動機體。



G控制單元上面設置了雙重衛星加農砲的瞄準用螢幕。

© SOTSU · SUNRISE

NRX-011

NEW EARTH FEDERATION FORCE／
新地球聯邦軍

布里特拔

BRITOVA

SPEC

全高	——（頭頂高17.0m）
重量	5.2t
武裝	微型飛彈×多數／電熱纜線
所屬	新地球聯邦軍

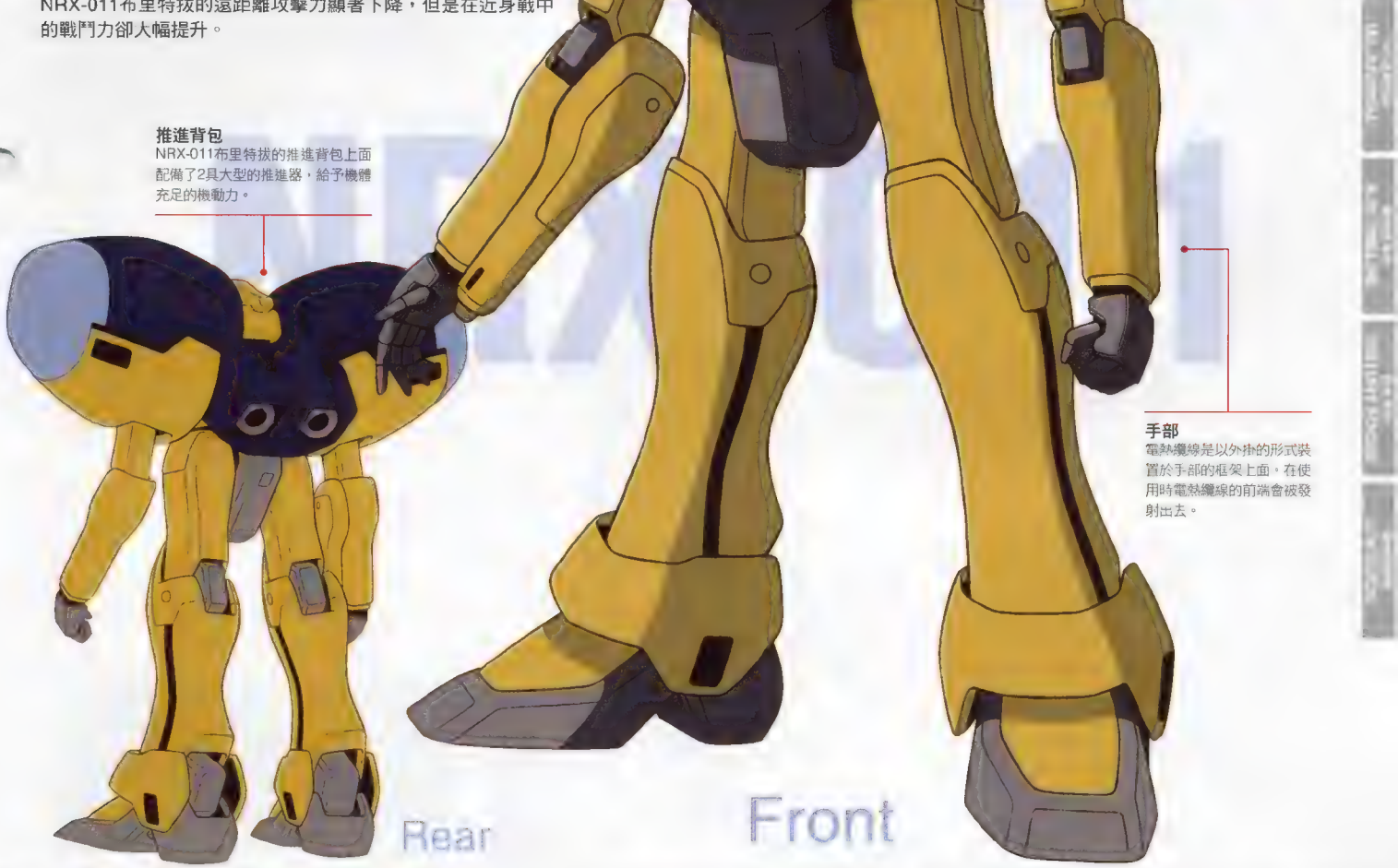
機體構造
NRX-011布里特拔原本預定裝備各式光束火砲，因此手腳各部位都採用極端簡潔的設計。

肩部
在兩肩巨大的裝甲內部搭載了大量微型飛彈。並且採用了在飛彈發射時側面裝甲會朝外滑出而露出發射口的隱藏式構造。

擁有極細刀刃的強襲用MS

於東亞投入實戰的NRX-011布里特拔，乃是接獲新地球聯邦軍的參謀本部命令所研發的試作MS。裝備了大量微型飛彈的巨大肩部與構造相對簡單的腳部，正是本機的最大特徵，但是，這並非當初的研發團隊所刻意採取的設計。原本的構想是設計一架手腳都裝上射擊武器的重型MS。但是獲選為本機駕駛員——擁有「東線獵人」稱號的杜艾特．朗古拉夫，要求機體必須配合他的戰鬥方式來進行修改。因此移除了微型飛彈以外的所有射擊武器，並於手部裝備了名為「電熱纜線」的一種極細的格鬥兵器。經過這些改良之後，讓NRX-011布里特拔的遠距離攻擊力顯著下降，但是在近身戰中的戰鬥力卻大幅提升。

推進背包
NRX-011布里特拔的推進背包上面配備了2具大型的推進器，給予機體充足的機動力。



手部
電熱纜線是以外掛的形式裝置於手部的框架上面。在使用時電熱纜線的前端會被發射出去。

於艾斯塔爾德人民共和國附近與鋼彈X及空中霸王鋼彈爆發戰鬥，結果在一番激戰後遭到摧毀。

■尺寸比較

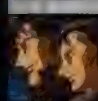
■塗裝配色

YELLOW
LIGHT BLUE
DARK BLUE
GRAY

關連檔案

拉斯貝特／卡布爾	X-07B
佛洛斯特兄弟	X-18
新地球聯邦軍	X-19
新人類	X-29

FILE PREVIEW



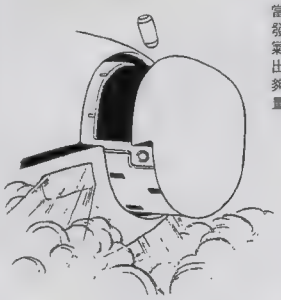
直屬於新聯邦軍參謀本部的兄弟檔，在拿方欲以試作MS討伐自由號時投入戰場。

裝備　因應駕駛員杜艾特的需求而加裝的特殊裝備

NRX-011布里特拔原本是被設定為重武裝MS而進行研發，但是基於駕駛員杜艾特的要求，而進行了不少修改，最終選定配備微型飛彈與電熱纜線這2種武裝。微型飛彈是NRX-011布里特拔原本就遇定搭載的一種收納在肩部裝甲的小型彈頭。由於一次可以射出大量的飛彈，因此多半用於牽制敵機與急襲攻擊。至於電熱纜線則是杜艾特主動要求加裝的格鬥武器，這是一種讓敵機駕駛員難以目視察覺，非常細緻的金屬纖維（Monofilament Wire）。不僅可以用來限制敵機的行動，其破壞力甚至足以切斷機體。而除了這些武裝外，NRX-011布里特拔還配備有移動時專用的外掛式飛行模組。利用這個模組，能夠使機體在移動時的能源消耗降到最低限度，讓本機隨時都能以最佳狀態來面對戰鬥。

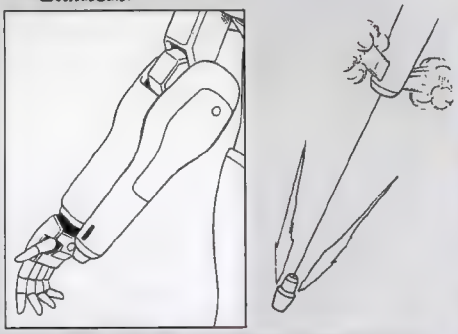
NRX-011布里特拔的戰鬥模式是以大量微型飛彈進行齊射，使敵機無法動彈，然後趁這時機急速接近目標，再以電熱纜線發動狙擊。這種攻擊模式相當有效，也讓駕駛員杜艾特決定將其他的武裝從機體上移除。

■微型飛彈

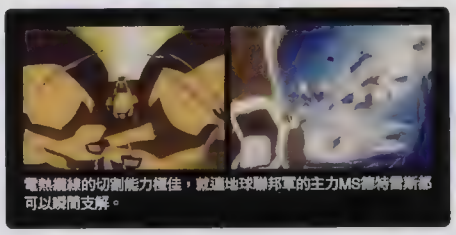


當微型飛彈從肩膀部位發射時，大量的噴射廢氣會自下方的散氣口排出，而肩部裝甲備有能夠在開閉時將產生的熱量排出的機構。

■電熱纜線



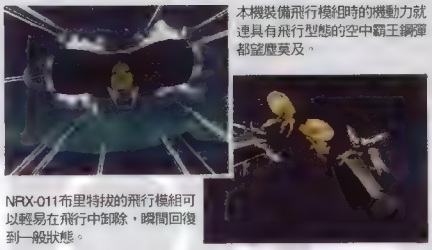
裝備在NRX-011布里特拔手臂內側的電熱纜線。頂部裝有火箭馬達，能夠自在地控制纜線的飛行方向。



電熱纜線的切割能力優佳，就連地球聯邦軍的主力MS德特雷斯都可以瞬間支解。

■飛行模組

這是左右對稱且裝有機翼的飛行模組之組裝狀態。除了頭部以外的部分完全被模組組件所包覆，讓NRX-011布里特拔在飛行時即使遭到敵機的攻擊，本體也不至於受到損傷。但也因為這種飛行特化結構的影響，組裝後在戰鬥中無法進行細微的方向轉換。



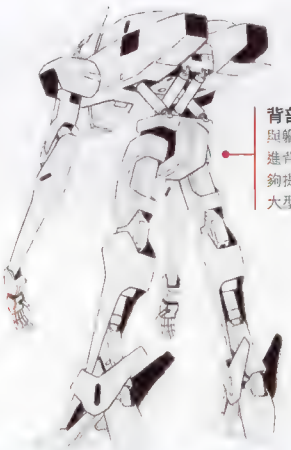
本機裝備飛行模組時的機動力就連具有飛行型態的空中霸王鋼彈都望塵莫及。

NRX-011布里特拔的飛行模組可以輕易在飛行中卸除，瞬間回復到一般狀態。

NRX-007

NEW EARTH FEDERATION FORCE／新地球聯邦軍

可爾雷爾

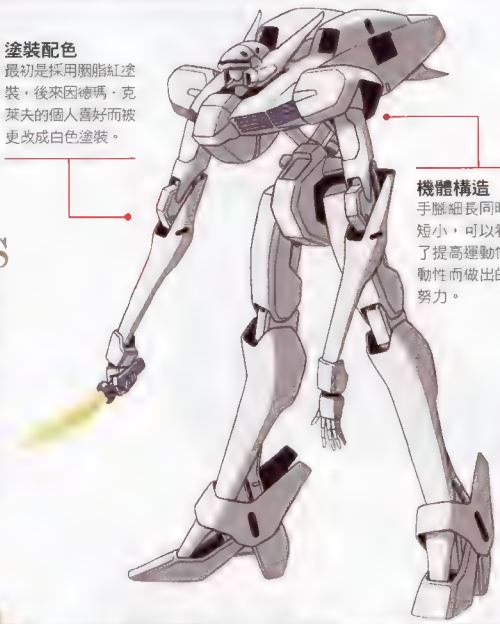


背部
與軀幹一體化的推進背包，搭載了能夠提供高機動力的大型推進器。

SPEC

全高	——（頭頂高17.9m）
重量	4.5t
武裝	光束小刀
所屬	新地球聯邦軍

塗裝配色
最初是採用胭脂紅塗裝，後來因德瑪．克萊夫的個人喜好而被更改成白色塗裝。

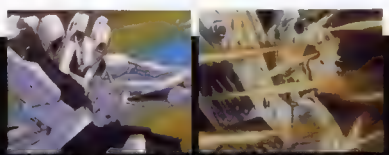


機體構造
手腳細長同時軀幹短小，可以看出為了提高運動性與機動性而做出的種種努力。

追求機動性的特殊MS

NRX-007可爾雷爾是一架追求極限機動性的機體，是新地球聯邦軍所生產的新人類專用試作機。不僅裝甲與機體結構均達到了極端的輕量化程度，就連武裝也是只有配備了一把光束小刀而已，希望藉此實現現今各型MS都無法企及的壓倒性機動力。充分地體現出「試作機」一詞的NRX-007可爾雷爾，在佛洛斯特兄弟的指揮下被投入了東亞戰線。但如此極端的構造，卻曝露出對實際戰場適應力低落的致命問題。

以敏捷而又變換自如的動作閃避敵方攻擊，待接近目標後再以光束小刀對準要害發動刺擊



本機由德瑪．克萊夫駕駛投入實戰，雖然一度以高超的機動性能將鋼彈DX玩弄於鼓掌間，卻因薄弱的裝甲遭到擊破而被摧毀。

■尺寸比較

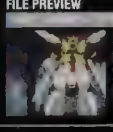
■塗裝配色

WHITE

關連檔案

- 拉斯貝特／卡布雷X-07B
- GX-9901-DX 鋼彈DX X-02
- 佛洛斯特兄弟 X-18
- 新地球聯邦軍 X-19

FILE PREVIEW



新地球聯邦軍以鋼彈X為基礎所改良的「鋼彈」型機種，成功破壞了可爾雷爾。

©SOTSU・SUNRISE

NRX-016

NEW EARTH FEDERATION FORCE／新地球聯邦軍

拉斯貝特

RASVEHT

SPEC

全高	17.8m
重量	8.1t
武裝	光束來福槍／光束軍刀×2／Bit拉斯貝特
所屬	新地球聯邦軍

手臂
NRX-016拉斯貝特的手臂可動範圍相當廣闊，而且可以流暢作動。構造精密的機械手掌也能夠靈活運用光束軍刀與光束來福槍等武裝。

頭部
為了能夠操作Bit拉斯貝特，頭部特別配備了具有通訊機能的閃光系統。因此在眼部攝影機的上方形成了凸出的結構物。

基於量產考量所開發的新人類專用MS

在新、舊地球聯邦軍之中身為新人類專用MS象徵的「鋼彈」型機種，是一款能夠以單機火力壓制敵軍的決戰兵器。至於承繼了「鋼彈」型機種的特徵，並正式將量產列入考量的試作機，便是這架NRX-016拉斯貝特。本機設計的最大特徵，就是與「鋼彈」一樣搭載了閃光系統，同時亦配備有能夠對應這套系統的「Bit拉斯貝特」無人機。當NRX-016拉斯貝特在戰鬥中操作擁有同樣外型與性能的Bit拉斯貝特時，不僅能夠提升攻擊火力，更可以有效干擾敵機的判斷。此外NRX-016拉斯貝特本身的設計亦採用了重視泛用性的簡潔構造，並維持高度生產性。只要發掘出足夠的新人類駕駛員，就可以將這架機體大量投入戰場。可惜新地球聯邦軍遲遲無法掌握最關鍵的新人類能力者，而導致本機最終無法正式進入量產。

背部
NRX-016拉斯貝特在推進背包的中央與腰間連結部位的側裙裝甲處設置了推進器。

機體結構
包含臉部造型、閃光系統加上重視泛用性的設計等，都是延續了「鋼彈」型機種的機體結構與特徵。

依照佛洛斯特兄弟的指示投入實戰的本機，利用Bit拉斯貝特令自由號陷入了苦戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

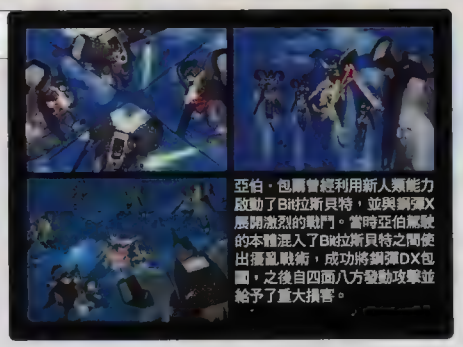
布里特拉／可蘭雷爾	X-07A
佛洛斯特兄弟	X-18
新地球聯邦軍	X-19
新人類	X-29

FILE PREVIEW

介紹「鋼彈」的駕駛員以及能夠啟動閃光系統的相關人物。

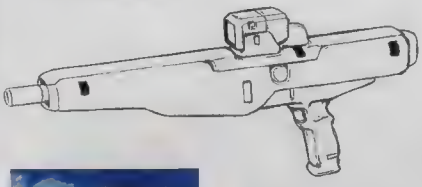
裝備　以運用閃光系統為最優先的各式裝備

NRX-016拉斯貝特配備有光束來福槍與光束軍刀等功能單純但便於操作的武器，藉此提高了近、中距離的戰鬥力，並且進而強化了機體的泛用性。除此之外，本機尚配備有能夠對應閃光系統的Bit拉斯貝特。這種採用與本體（NRX-016拉斯貝特）同一造型的無人機，是由擁有新人類能力的駕駛員以遠距離遙控操作方式來進行自由運用的MS。Bit拉斯貝特的另一特徵則是配備了與本體相同的武裝，即使是無人機，仍舊具有足以摧毀敵機的作戰能力。如此一來，NRX-016拉斯貝特便擁有了以閃光系統的運用為最優先的作戰裝備。



亞伯．包爾曾經利用新人類能力啟動了Bit拉斯貝特，並與鋼彈X展開激烈的戰鬥。當時亞伯駕駛的本體混入了Bit拉斯貝特之間使出擾亂戰術，成功將鋼彈DX包圍，之後自四面八方發動攻擊並給予了重大損害。

■光束來福槍



設計非常便於操作，即使是無人駕駛的Bit拉斯貝特也可以充分發揮出這款武裝的性能。

在中距離戰鬥中相當有效的射擊武器。NRX-016拉斯貝特所使用的是以全新規格製造的型號。

■閃光系統

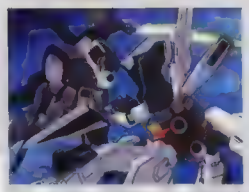
閃光系統的通訊單元裝置在頭部主攝影機的上方。從這裡可以將指令傳送至Bit拉斯貝特的頭部。

Bit拉斯貝特一旦接收到訊號之時，裝有感應器的主攝影機便會亮了起來。

●閃光系統發動時

駕駛員可利用新人類能力同時啟動並遠距離遙控操作數架Bit拉斯貝特。基本上是在本體能夠目視的距離之內進行運作，而本體若是在戰鬥中混入Bit拉斯貝特之間，也可以對敵機造成某種程度的擾亂效果。雖然Bit拉斯貝特的基本性能與本體相同，但是駕駛員的新人類能力多寡將會影響其運動性能的起伏，一旦本體停止運作後，Bit拉斯貝特也會同時終止行動。

■光束軍刀



NRX-016拉斯貝特的腰部配備有近戰時使用的的光束軍刀。曾一擊破壞了鋼彈DX的盾牌。

NRX-010

NEW EARTH FEDERATION FORCE／新地球聯邦軍

卡布爾

GABLE

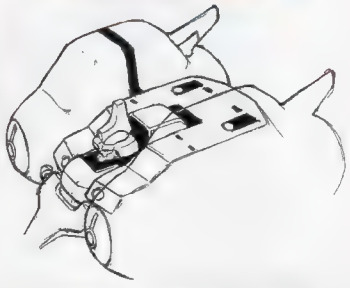
SPEC

全高	28.3m
重量	22.5t
武裝	——
所屬	新地球聯邦軍

力場產生器
裝備於兩肩的特殊裝備。能夠在機體的周圍展開高功率的力場，防禦來自敵機的光束攻擊。

臂部
NRX-010卡布爾的機械手臂與手掌上裝備了堅固厚實的裝甲，可利用它來發動強大的拳擊攻勢。

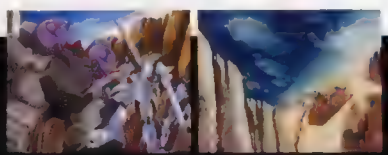
對於來自零距離的攻擊難以防範



自上方俯瞰機體，可以明顯看見巨大的力場產生器包圍著NRX-010卡布爾的頭部，能夠有效防禦來自敵機的攻擊。

針對防禦力特化的巨大MS

NRX-010卡布爾是一架能夠讓實彈、光束等各種攻擊無效化的重型MS。包含抵禦光束攻擊的力場產生器、足以擋下實彈攻擊的厚重裝甲，以及比一般MS大了將近兩倍以上的巨大機體，都是在這個開發概念下成形的。在這樣的前提之下，本機對於防禦力有絲毫減損的武裝均一律不予採納，因而只能依靠機械手臂來發動徒手攻擊，不過，光是利用本機壓倒性的力量發動衝撞，便足以破壞敵機。NRX-010卡布爾與其他試作MS（可爾雷爾、布里特拔、拉斯貝特）一樣，在佛洛斯特兄弟指揮之下投入實戰，給自由號帶來了不小的威脅。從這一點也充分證明，只要善加利用，這些機體就可以成為相當有效的戰力。



當米魯拉．多萊多駕駛這架「不死的殺人機械」投入實戰時，曾經一度令三架「鋼彈」型機種陷入了苦戰。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

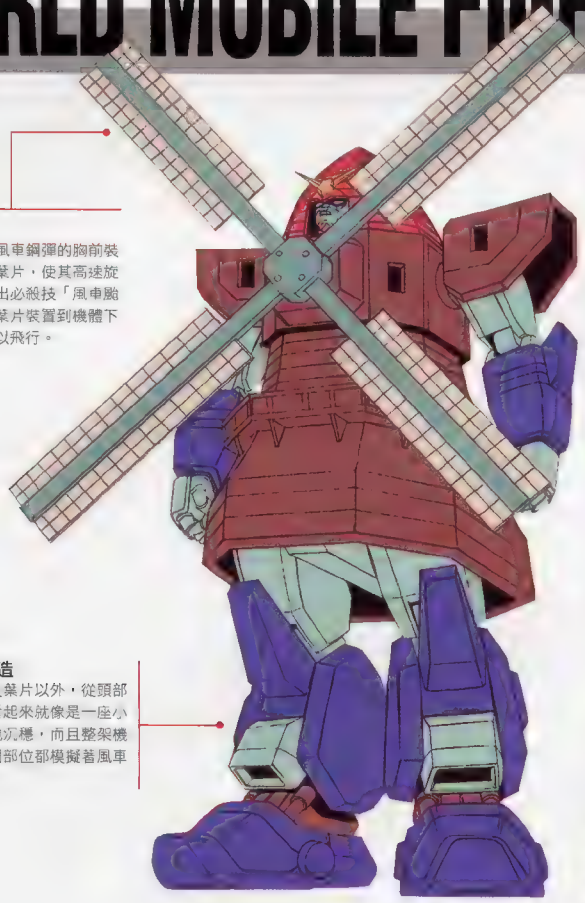
布里特拔／可爾雷爾	X-07A
班豹鋼彈	X-03
佛洛斯特兄弟	X-18
新地球聯邦軍	X-19
新人類	X-29

FILE PREVIEW

介紹駕駛卡布爾的米魯拉．多萊多以及其他新聯邦軍所屬的士兵和高層首腦。

©SOTSU・SUNRISE

WORLD MOBILE FIGHTERS 世界的機動鬥士③



葉片
GF13-066NO風車鋼彈的胸前裝置了四支巨型葉片，使其高速旋轉，就可施展出必殺技「風車颱風」。此外將葉片裝置到機體下半部的話就可以飛行。

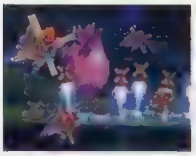
機體構造
除了四支葉片以外，從頭部到軀幹看起來就像是一座小山一般地沉穩，而且整架機體的每個部位都模擬著風車的外型。

GF13-066NO NETHER GUNDAM

NEO HOLLAND／新荷蘭
風車鋼彈
unknown

SPEC

全高	——（頭頂高17.0m）
重量	8.1t
武裝	MEGA光束砲×10
所屬	新荷蘭



量產機在後期被新荷蘭大量製造出來，為了打倒惡魔鋼彈而出擊。

以「模擬型態」作爲武器的可變型MS

GF13-066NO風車鋼彈是一架以「希望盡可能不戰而勝」為概念所製造出來的MF。本機可以使用MEGA光束砲進行射擊戰，或是利用胸前的巨型葉片製造出劇烈風暴、施展必殺技「風車颱風」來攻擊對手。但是GF13-066NO風車鋼彈主要是藉著模擬「風車」的型態，迴避無謂的戰鬥。正因如此，在第13屆鋼彈武鬥會（GF）為期長達11個月、熱烈進行的初選資格賽「Survival Eleven（11月生存賽）」中，幾乎沒有留下太多的損傷。然而在以一對一格鬥戰為主的決勝錦標賽（決勝大會）中，由於機體的戰鬥力與他國MF相較之下明顯居於劣勢，因而慘遭擊敗。駕駛本機的鋼彈鬥士是帕爾・巴霍芬。

電熱犄角
GF13-045NSP鬥牛士鋼彈的肩背上部裝設有突出的巨大犄角，尖銳的前端可以用來串刺敵機，或是利用整個犄角來撞飛對手。

GF13-045NSP MATADOR GUNDAM

NEO SPAIN／新西班牙
鬥牛士鋼彈
unknown

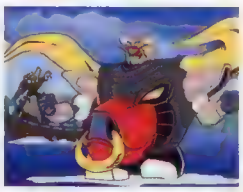
SPEC

全高	16.6m
重量	9.3t
武裝	電熱犄角×2／光束旗幟／軍刀
所屬	新西班牙

搭乘者卡爾羅斯・安達魯西亞是一個正義感很強烈的格鬥家。

外型模擬「鬥牛」的鬥牛士

GF13-045NSP鬥牛士鋼彈——就如同它的字面意義一般，是將新西班牙的傳統競技「鬥牛」融會貫通於其中的一架MF。軀幹部分的形狀、電熱犄角以及擅長衝刺的優秀機動性，靈感正是來自於鬥牛。用來吸引敵機注意力的紅色旗幟以及可以一擊重創敵機的軍刀武裝，則是吸收了鬥牛士的特點。本機除了展示新西班牙的壯盛國力之外，也成為國家象徵的具現化。在參加第13屆鋼彈武鬥會之後，漂亮地通過了「Survival Eleven」的考驗，成功闖進決勝錦標賽。然而鋼彈鬥士卡爾羅斯・安達魯西亞下榻的旅館卻發生了爆炸事故，最後不得不放棄比賽。



機體構造
雖然屬於裝甲厚重的格鬥型機體，但是衝刺能力以及防禦力都相當優秀。從腰部延伸出去的尾巴部位，據說具有幫助機體保持平衡的附加功能。

關連檔案

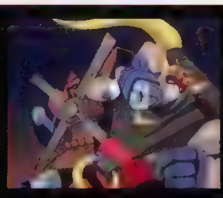
世界的機動鬥士（1） GG-24A
機動鬥士的構造 GG-25
鋼彈武鬥會的成立 GG-29
機動鬥士的必殺技 GG-31

FILE PREVIEW

關於操縱風車鋼彈、鬥牛士鋼彈的鋼彈鬥士們之相關戰績介紹。

■尺寸比較

■塗裝配色

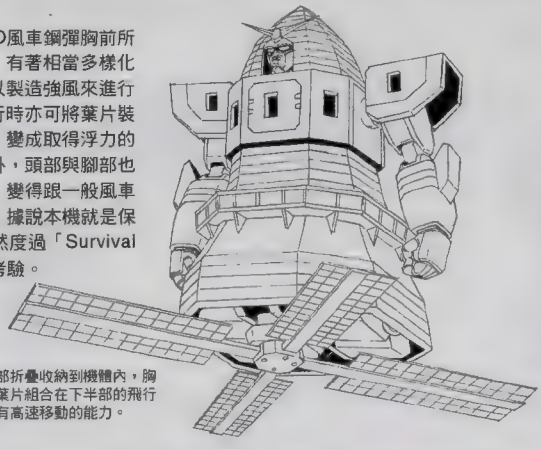


風車鋼彈與鬥牛士鋼彈在本屆鋼彈武鬥會中也曾經有過對決的紀錄。

裝備　具備多樣化變形模式的風車鋼彈與強化衝刺能力的鬥牛士鋼彈

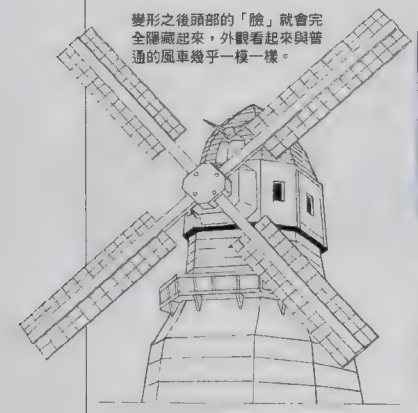
■ 風車鋼彈

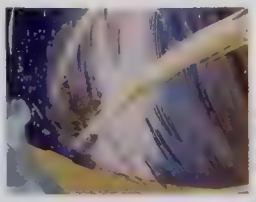
GF13-066NO風車鋼彈胸前所裝置的四支葉片，有著相當多樣化的用途，不僅可以製造強風來進行攻擊或防禦，飛行時亦可將葉片裝置機體的下半部，變成取得浮力的推進器。除此之外，頭部與腳部也能藉由改變形狀，變得跟一般風車的外觀完全相同。據說本機就是保持著這個狀態安然度過「Survival Eleven」賽程的考驗。



這是將腳部折疊收納到機體內，胸部的四支葉片組合在下半部的飛行狀態，具有高速移動的能力。

變形之後頭部的「臉」就會完全隱藏起來，外觀看起來與普通的風車幾乎一模一樣。





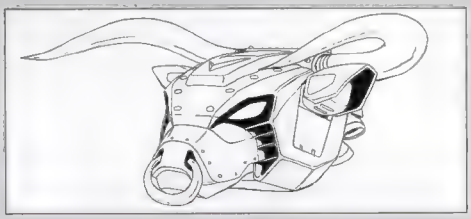
可以使用「風車颱風」將敵機吹飛，或者是使用MEGA光束砲進行戰鬥，擅長於射擊戰。

◀風車型態

為了保衛殖民地祖國，風車鋼彈會以風車型態停駐於殖民地的邊境待命，以備不時之需。

■ 鬥牛士鋼彈

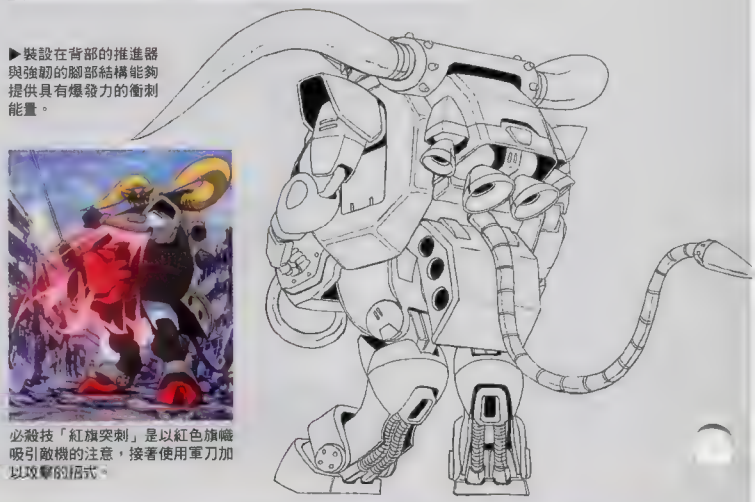
從鬥牛競技獲得靈感所開發而成的GF13-045NSP鬥牛士鋼彈，機體有著極具爆發力的衝刺性能以及堅固厚重的裝甲。在以格鬥戰為主流的GF當中，這些特質都顯得非常有用。從「Survival Eleven」中勝出的喜悅，也成為本機持續奮進的原動力。另外，GF13-045NSP鬥牛士鋼彈在移動時，還可以將頭部與腳部收納至軀幹內部，藉以改變整體的外觀形狀，使其具有飛行的能力。



◀移動型態

將尾巴收納起來，只剩下軀幹的部分。在這個型態下雖然戰鬥力非常低落，但是可將移動時消耗的能量降到最低限度，便於進行長時間飛行。

▶裝設在背部的推進器與強韌的腳部結構能夠提供具有爆發力的衝刺能量。

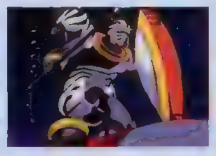


必殺技「紅旗突刺」是以紅色旗幟吸引敵機的注意，接著使用軍刀加以攻擊的招式。

MORE INFO!　群雄割據！世界各國的強大MF

■ GF13-020NK 斑馬鋼彈

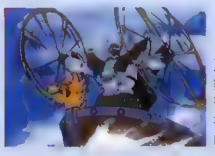
新肯亞的MF代表，最顯著的特徵當然就是那身黑白相間的條紋配色。追蹤敵人的能力是其強項。擅長在很遠的距離外察覺敵機蹤影之後，立刻以配備的標槍格鬥武器進行突襲，藉此取得勝利。不僅如此，為了讓鋼彈鬥士康塔．恩．都爾可以獲得充分發揮的空間，本機具備了超高機動性，跳躍能力更是所有參賽MF之中的佼佼者，即使在沙漠、沼澤或叢林等不良環境下也能夠展現實力，並且在地球整體化為擂台的「Survival Eleven」中脫穎而出。可惜在決勝錦標賽敗給了巨星鋼彈，距離獲勝只差最後的一步。



在征討惡魔鋼彈的戰役中，本機也參與了地球鋼彈聯合的行列，從新肯亞殖民地出擊，為了消滅惡魔鋼彈的觸手而努力。

■ GF13-012NN 維京鋼彈

GF13-012NN維京鋼彈這架機體，包含了主體以及有如維京海盜船造型的海上航行用組件「奧賽貝爾格」等兩個部分。與「奧賽貝爾格」合體時，可以使用電熱獎與火神砲牽制敵機，接著回復成正常型態，以擅長的格鬥武器魚叉進行突刺攻擊。GF13-012NN維京鋼彈為了參加在新香港舉行的決勝錦標賽，在上述武器之外又新增了火焰發射器，使整體的攻擊力更上一層樓，但是結果卻敗在明鏡鋼彈的手下，沒能進入最終驟死賽。駕駛本機的鋼彈鬥士為艾力克．維京人。



正在使用電熱獎攻擊的維京鋼彈。於決勝錦標賽中，在被圍繞起來作為擂台的水面場地上與敵人展開如火如荼的激戰。

■ 預賽落敗組

■GF13-083NCB 蜘蛛鋼彈

新古巴的火力至上型MF。為了讓鋼彈鬥士法蘭克．葛斯特洛能夠活用他驚人的怪力在格鬥戰中取得上風，本機可以利用手腕上的戰斧與背部的六支蜘蛛鉤刺進行突刺攻擊。但是卻遭到新日本的閃光鋼彈擊毀頭部，在「Survival Eleven」中落敗。

就在即將與玫瑰鋼彈進行對決之時，被半路殺出的閃光鋼彈給當場射殺。

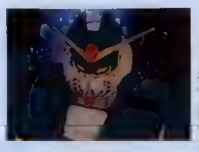
■GF13-049NM 龍舌蘭鋼彈

新墨西哥的水中用MF。外型模仿其祖國傳統的墨西哥草帽，可藉由頭部的翼片製造出強力的漩渦，輕而易舉地將海中的敵機捲走。在後來進行的海戰之中，擅長以格鬥武器光束三叉戟進行突刺攻擊。負責搭乘本機的鋼彈鬥士為奇哥．羅德里格斯。

在與士門的閃光鋼彈對戰時，最後被閃光手指瞬間擊潰。

■GF13-073NPO 馬格那鋼彈

新波蘭的MF代表。雖然是配備了光束與火神砲的射擊戰機型，但是整體攻擊力卻很弱，在以格鬥戰為主的第13屆GF大會中，幾乎毫無用武之地。因為頭部被新法蘭西的玫瑰鋼彈打得粉碎而在「Survival Eleven」中落敗。鋼彈鬥士為切爾西．華勒沙。



被玫瑰鋼彈抓住了頭部要害，就這麼被粉碎殆盡而落敗。

■GF13-053NMO 鐵木真鋼彈

新蒙古的MF代表。雙手各配備了一把被稱為鐵木真大刀的武器，擅長的攻擊招式是將敵人攔腰砍成兩截。駕駛本機的鋼彈鬥士基爾．汗具有很強的戰鬥力，曾經追逐著新美利堅的鋼彈鬥士，在「Survival Eleven」中奮戰到底。

在與巨星鋼彈的對戰中雙方一度相互僵持不下，最後仍遭到了頭部被粉碎的命運。

XXXG-00W0 飛翼鋼彈零式

WING GUNDAM ZERO

unknown

XXXG-00W0飛翼鋼彈零式，是由5名「G」開發者在效力OZ的時期所設計，在15年之後由卡特爾・拉巴伯・溫拿製造並投入戰場的機體。本機配備有威力足以破壞宇宙殖民地的雙管破壞來福槍、能夠變形成高機動性至上的飛鳥型態、以及採用鋼彈尼姆合金製成的高性能裝甲，因此發揮出凌駕其他機種的優異性能。這個力量後來被「G」小隊所運用，並在A.C.（後殖民地曆）195時終結了殖民地與地球之間的戰亂。

具有改變未來力量的「零式系統」搭載型MS

雙管破壞來福槍
一擊就足以摧毀殖民地的破壞力，是本機專用的大型火砲。當兩把同樣規格的來福槍合而為一時，就能夠發揮出更強大的威力，此外也可以因應戰況需要分開運用，這樣的便利性也是雙管破壞來福槍的特色之一。

零式系統
為了追求勝利，會強制駕駛員進行戰鬥，同時提高駕駛員的研判狀況能力和察覺危險的能力，可說是相當特殊的系統。可是，系統在運作時完全不考慮駕駛員的精神狀態，所以駕駛員在操控時不僅要具備強韌的肉體，還要具備能夠克服系統預測未來機能的強大自主意志。

可變機構

XXXG-00W0飛翼鋼彈零式的最大特徵就是可以變形為飛鳥型態，在大氣層內進行高速飛行。另外，這種型態專用的武裝是飛翼火神砲、以及設置在機首的雙管破壞來福槍，能夠執行快速的一擊脫離戰術。

XXXG-00W0 WING GUNDAM ZERO

SPEC

頭頂高	16.7m
本體重量	8.0t
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	雙管破壞來福槍／光束軍刀×2／機關加農砲×2／飛翼火神砲×2
搭乘者	希洛・唯、傑克斯・馬吉斯、卡特爾・拉巴伯・溫拿、張五飛、特蘭托・克拉克、迪歐・麥斯威爾、特洛瓦・巴頓

Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

XXXG-00W0 飛翼鋼彈零式

unknown

WING GUNDAM ZERO

SPEC

全高	——（頭頂高16.7m）
重量	8.0t
武裝	雙管破壞來福槍／光束軍刀×2／飛翼火神砲×2／機關加農砲×2
所屬	——

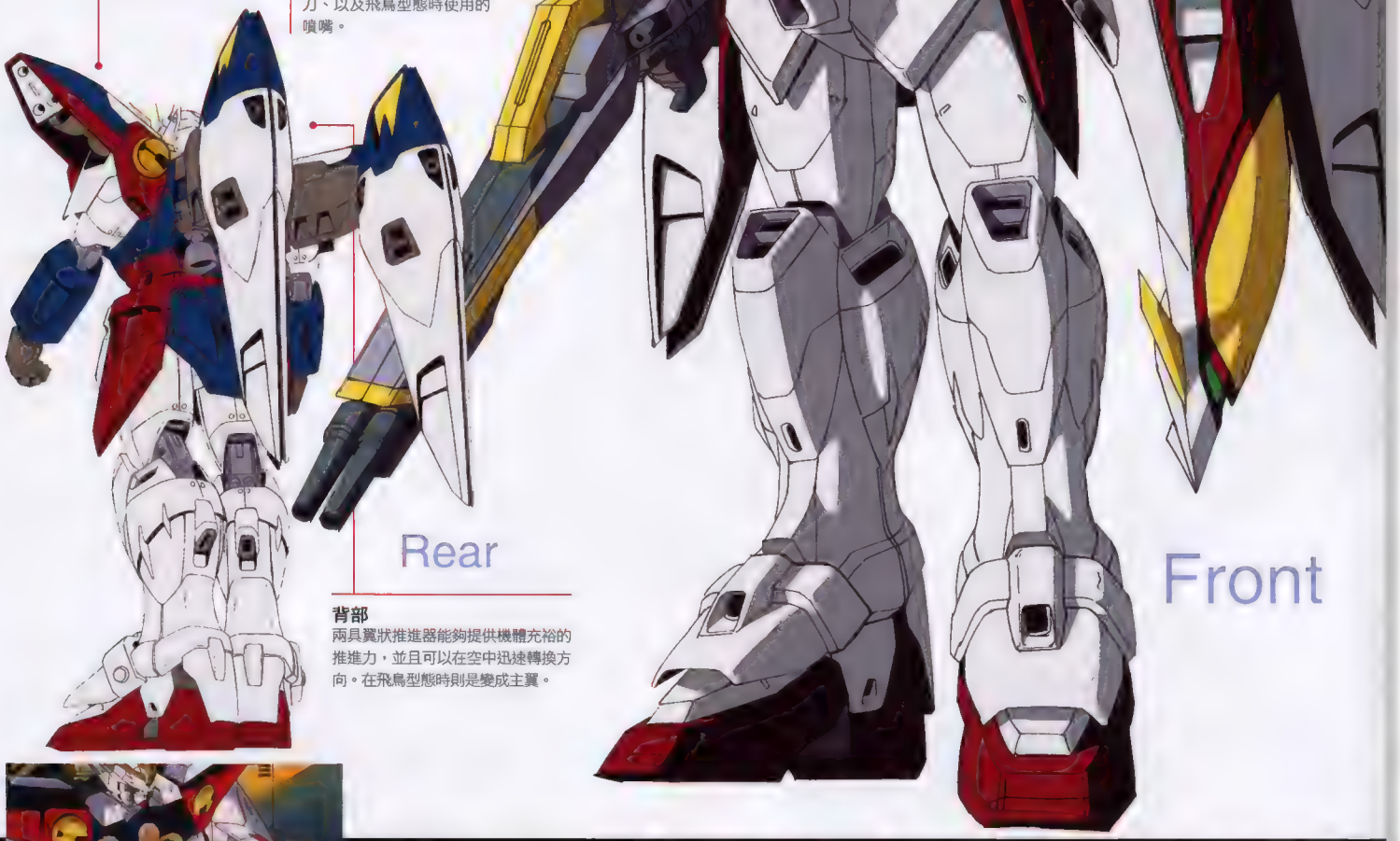
胸部
XXXG-00W0飛翼鋼彈零式配備有名為搜索眼的資訊分析裝置，能夠掃瞄取得頭部天線和偵測器所無法得知的敵機情報。

頭部
攝影機、各式偵測器以及天線等資訊蒐集裝置全都集中在此，為了確保儀器的偵測精準度，因此沒有安裝武裝。

過於危險的「G」的原型

XXXG-00W0飛翼鋼彈零式是由J博士等5名科學家所合力開發的MS，基於過去開發托爾吉斯所得的數據與資料，將性能更進一步向上提升的本機，嘗試性地導入了極為特殊的操縱機構「零式系統」，能夠促使駕駛員將格鬥能力發揮到最大極限。只不過，這個操控系統會強制駕駛員選擇贏得勝利的方法，因此會造成駕駛員的嚴重心理負擔，更嚴重之時甚至會引發精神暴走。可是，OZ（奧茲）卻將XXXG-00W0飛翼鋼彈零式用於邪惡之途，不把駕駛員當成「人類」，而是當成「戰鬥機器」來驅策。結果J博士等科學家們認為此舉太過危險，於是決定停止開發本機。在A.W.195之前，一直都處於封印的狀態。

肩部
XXXG-00W0飛翼鋼彈零式的肩部裝甲內收納著光束軍刀、以及飛鳥型態時使用的噴嘴。



背部
兩具翼狀推進器能夠提供機體充裕的推進力，並且可以在空中迅速轉換方向。在飛鳥型態時則是變成主翼。

成為日後所有「G」的原型機的本機，是卡特爾・拉巴伯・溫拿根據J博士所留下的設計圖所打造的，過去因為性能太過可怕而停止開發的本機，終於得以重見天日。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

飛翼鋼彈	W-01
托爾吉斯	W-12
鋼彈的開發者們	W-29
卡特爾・拉巴伯・溫拿	W-26
希洛・唯	W-23
傑克斯・馬吉斯	W-30

FILE PREVIEW
W-12 托爾吉斯

「G」的開發者首度研發完成的戰鬥用機體，具有壓倒性的機動力。

裝備　不論在任何戰況下都能夠確保優勢的武裝群

XXXG-00W0飛翼鋼彈零式，身為參與「流星作戰」的5架「G」的原型機，單機就具備有足以壓制敵軍據點的優異戰鬥力，主力武裝雙管破壞來福槍不僅能夠用來攻擊敵方據點，在中、長程的MS戰鬥中也能夠發揮出不錯的壓制效果，一擊便足以摧毀多架MS。2柄光束軍刀的出力也非常強大，可以輕易斬斷MS或軍艦，因此在近距離格鬥時，整體戰力也凌駕在敵機之上。此外盾牌的銳利尖端亦可作為突刺用武器，由此可見XXXG-00W0飛翼鋼彈零式在設計時，一心想要把攻擊力提升到最大極限。有了這樣的高性能，即使在數量上處於絕對不利，也照樣能夠顛覆劣勢。

XXXG-00W0飛翼鋼彈零式配備的雙管破壞來福槍具有一擊摧毀宇宙殖民地或是OZ的資源衛星的超強威力，在A.W.195的戰亂中，曾經開火擊毀朝地球墜落的大型軌陸天秤座號，拯救地球免於毀滅危機。

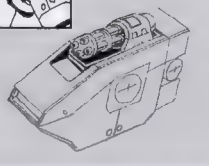
■雙管破壞來福槍

將兩把破壞來福槍合而為一的大膽構想獲得了成功，發揮出驚人的威力。

這是分離為一把的狀態。即使在這個狀態下，威力仍足以擊毀MS。

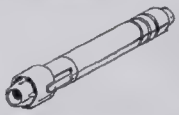
■機關加農砲

設置在肩部兩側的火神砲。不使用時會用裝甲蓋住，變成隱藏的武器。

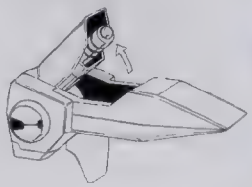


打開裝甲之後的狀態，四具砲管會一邊高速迴轉一邊射擊，發揮出優異的連射性能。

■光束軍刀



採用小型握把設計，能夠釋放並固定大出力的光束，操作上算是相當簡易。

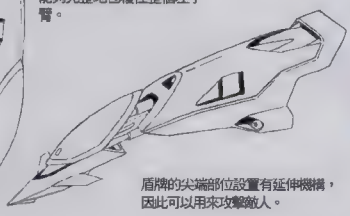


使用光束軍刀時肩部裝甲會朝上開啟，然後再從中取出握把。

本機所配備的光束軍刀，在近距離格鬥時能夠輕易地摧毀里歐和比爾哥。攻擊力和能夠斬斷戰鬥裝塞巴爾吉的次代鋼彈配備的光束軍刀可說互為伯仲。

■盾牌

施加了抗光束鍍膜處理的盾牌，材質為鋼彈尼姆合金。能夠完整地包覆住整個左手臂。

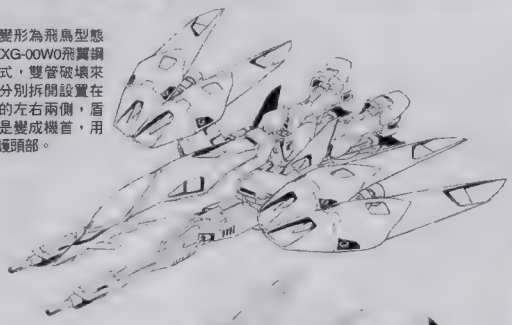


盾牌的尖端部位設置有延伸機構，因此可以用來攻擊敵人。

因為必須經常面對多架敵機，在防範敵人接近時，機關加農砲的火力相當有效。只要集中射擊敵機的動力管線等弱點部位，甚至能夠摧毀比爾哥等級的MD（Mobile Doll）。

飛鳥型態　高速移動與攻擊力兼備的終極飛行型態

這是變形為飛鳥型態的XXXG-00W0飛翼鋼彈零式，雙管破壞來福槍分別拆開設置在機首的左右兩側，盾牌則是變成機首，用來保護頭部。



腳底設有推進器噴嘴，在飛鳥型態時會噴出，讓機體取得高度的機動力。

XXXG-00W0飛翼鋼彈零式的設計者在開發出托爾吉斯之後，企圖更進一步提升機動性能，於是開發出了這架XXXG-00W0飛翼鋼彈零式。只不過托爾吉斯的推進力已經逼近了極限，一般MS在人型的狀態之下，飛行速度幾乎是不可能有更大的突破。為了克服這個難題，本機才會採用名為飛鳥型態的飛行機構。

在飛鳥型態下，XXXG-00W0飛翼鋼彈零式的手臂和雙腳會收納折疊起來，背部的翼狀推進器變成主翼，整體造型相當類似一架戰鬥機，如此一來就可取得MS型態下所難以企及的壓倒性機動力。在此同時，雙管破壞來福槍和飛翼火神砲等武器仍舊可以使用，也能隨時變回MS型態以便投入戰鬥。XXXG-00W0飛翼鋼彈零式的飛鳥型態適合實施高速的一擊脫離戰法，對於提升戰鬥力有著實質上的幫助。

本機的變形只需數秒時間，敵機難以趁隙偷襲。以飛鳥型態高速接近敵機，然後變形為MS型態再發動攻擊，也是可行的戰術之一。

駕駛艙　與「零式系統」結合的嶄新操縱機構

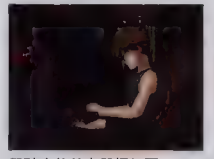
XXXG-00W0飛翼鋼彈零式的操縱機構之最大特色，就是和「零式系統」連動。本機的駕駛艙配備有雙向介面，可以直接連結駕駛員與機體，強制駕駛員選擇贏得勝利的最佳方案。只要懂得運用這個系統，就能夠獲得非常優異的操控性，毫無遺憾地發揮出本機的應有性能。

只有像希洛・唯這類意志力堅強、不會被系統所指示的未來影響與動搖的駕駛員，才能夠確保「零式系統」順暢運作。

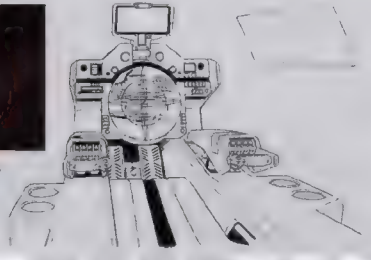
■駕駛艙全景

只有本機採用的球形駕駛艙。四周的艙壁可以變成全方位螢幕，顯示各種敵機資訊。

■駕駛艙前半部



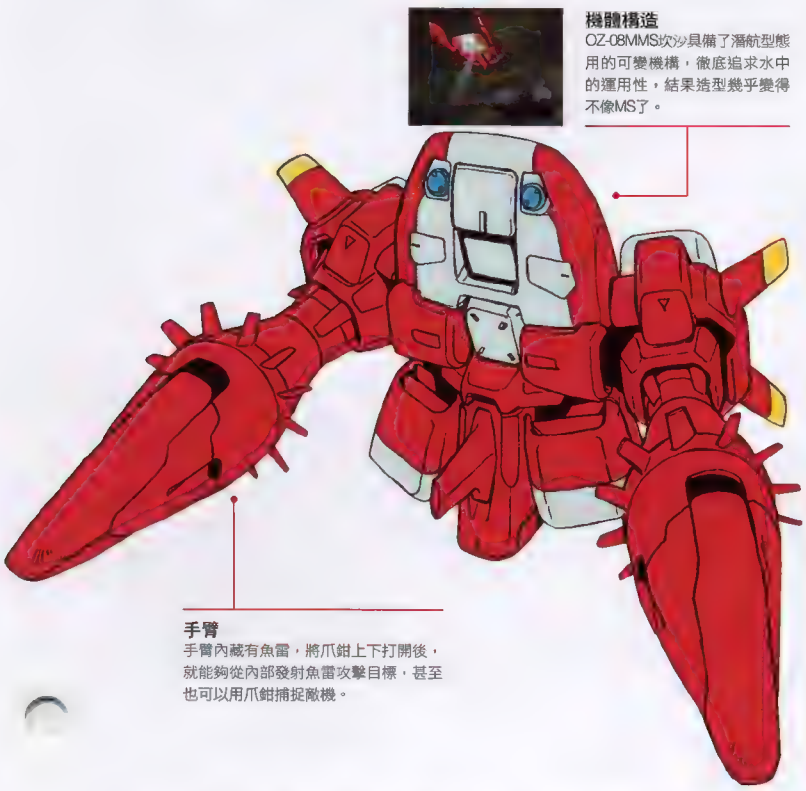
駕駛座的前方與握把配備有許多控制按鍵，可見操作並不簡單。



儀表板中央裝有一具3次元雷達螢幕，能夠從多方面來研判戰況。

XXXG-00W0 WING GUNDAM ZERO

LOCAL WAR TYPE MS OF THE OZ OZ的局地戰用MS



機體構造
OZ-08MMS坎沙具備了潛航型態用的可變機構，徹底追求水中的運用性，結果造型幾乎變得不像MS了。

手臂
手臂內藏有魚雷，將爪鉗上下打開後，就能夠從內部發射魚雷攻擊目標，甚至也可以用爪鉗捕捉敵機。

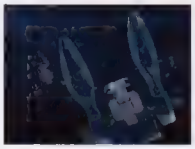
OZ-08MMS 坎沙

OZ／Earth Governments
奧茲／地球圈統一聯合

CANCER

SPEC

全高	——（頭頂高16.9m）
重量	8.2t
武裝	魚雷×4／對地飛彈
所屬	OZ（地球圈統一聯合）

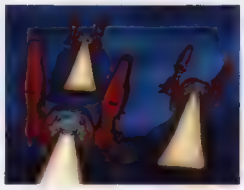


聯合、OZ所配備的機體中也有一部份採用了藍色塗裝。

擁有巨大爪鉗的水中戰式樣MS

里歐的量產成功，讓OZ（奧茲）得以持續生產MS來強化自身的軍事力量，之後又推出了空中戰鬥用的艾亞利茲等多款侷限在特定活動範圍的局地戰式樣MS。在此同時，也不斷致力於研發特化為水中戰專用的機體，OZ-08MMS坎沙就是一款被實際投入戰局的水中型機種。

OZ-08MMS坎沙是在托爾吉斯完成之前，利用作業用MS為基礎所開發而成的機體。為了能夠在水中運用，本機經過了非常大膽的改良特化，把妨礙潛航的雙腳撤除，手臂也改成了剪刀型爪鉗。經過這些改良之後，OZ-08MMS坎沙潛航型態的速度不僅變得非常快，而且水中的機動性也有了飛躍的提升。雖然是以作業用MS為基礎，但是獲得的戰力卻強過潛艇甚多。本機曾經被大量投入戰場，對於幫助OZ掌握制海權發揮了極為重要的功用。



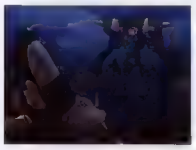
OZ-09MMS 派西斯

OZ／Earth Governments
奧茲／地球圈統一聯合

PISCES

SPEC

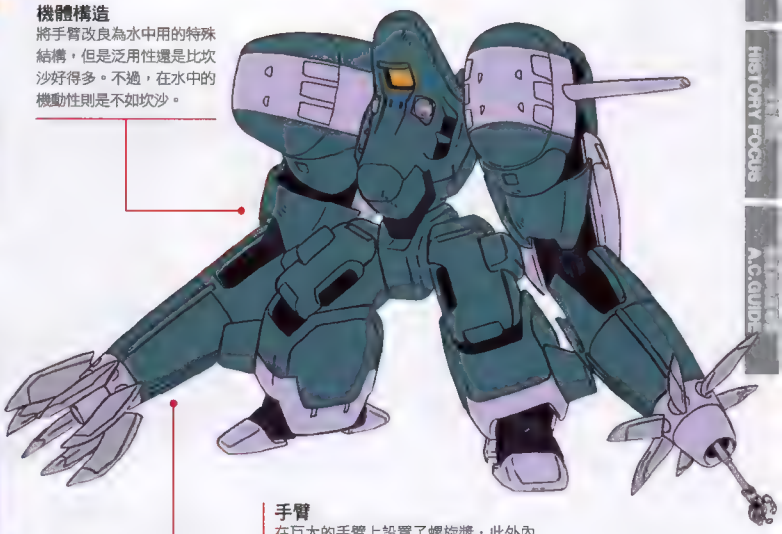
全高	——（頭頂高16.0m）
重量	7.4t
武裝	魚雷×12／水雷
所屬	OZ（地球圈統一聯合）



在回收沈沒在海中的飛翼鋼彈時也是使用這款機種。

殘留著作業用MS面貌的水中戰機體

OZ-09MMS派西斯和坎沙一樣，都是根據作業用MS改良開發而成的水中戰式樣機。相較於經過大膽修改以強化水中航行能力的坎沙，本機則是依然保留了雙腳，因此運用範圍較廣泛，而且也可以保有MS的泛用性。至於戰鬥能力是OZ-09MMS派西斯比較高，除了肩部飛彈莢艙可以發射魚雷之外，裝設有螺旋槳的手臂還能夠當成打擊武器。另外，本機也具備了變形機構（雖然結構非常簡單），取得了等同於潛艇的優異潛航能力。A.W.（後殖民地曆）195爆發的戰亂中，OZ-09MMS派西斯以及坎沙被配置在地球的海中戰場，互相支援並且發揮其拿手的水中戰性能。



機體構造
將手臂改良為水中用的特殊結構，但是泛用性還是比坎沙好得多。不過，在水中的機動性則是不如坎沙。

手臂
在巨大的手臂上設置了螺旋槳，此外內部還收納著小型的作業用機械手臂，可在深海中進行各種精密作業。

關連檔案

艾亞利茲	W-14
莎莉・鮑	W-34
地球圈統一聯合與殖民地圈家	W-48
羅姆斐拉財團	W-50

FILE PREVIEW

前地球圈統一聯合的女性士兵，曾經使用坎沙潛入海中搜索飛翼鋼彈。

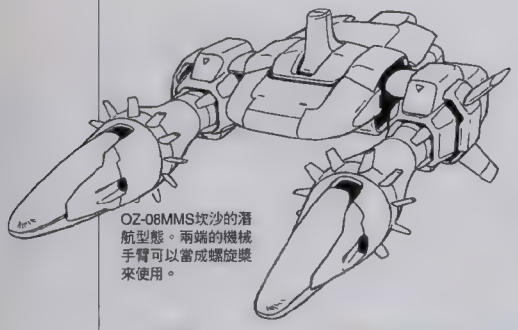
■尺寸比較

■塗裝配色

機體特性　重視水中航行能力的坎沙、和強調泛用性的派西斯

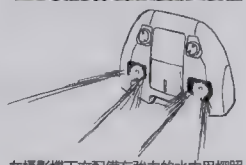
OZ-08MMS坎沙

水中戰式樣的OZ-08MMS坎沙，是一款重視機動力更勝於戰鬥力的機種。配備的攻擊武器是以魚雷為主，就對艦戰鬥的需求來說已經相當充足了。此外，本機還可選擇搭載對地飛彈，攻擊陸地上的敵軍，但是充其量只能算是威嚇用途而已。在「流星作戰」爆發之後，OZ-08MMS坎沙面對從宇宙殖民地空降而來的「G」，幾乎無力招架，畢竟本機當初設計時，並沒有考慮到MS對戰的狀況。



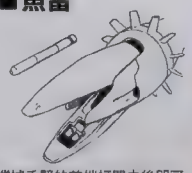
OZ-08MMS坎沙的潛航型態。兩端的機械手臂可以當成螺旋槳來使用。

■海底作業用照明燈

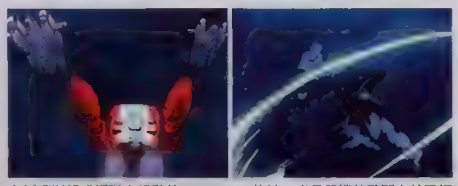


在攝影機下方配備有強力的水中用探照燈，在視線惡劣的海底，這是不可或缺的裝備。

■魚雷



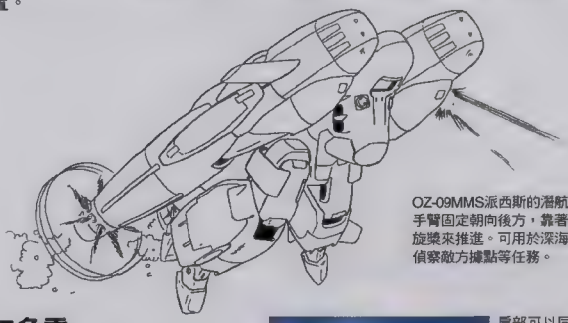
機械手臂的前端打開之後即可發射內藏的魚雷。最多可以搭載4枚魚雷，並且能夠同時進行射擊。



和派西斯組成編隊來行動的OZ-08MMS坎沙。光是單機的戰鬥力就已經勝過傳統的潛艇，但是在和死神鎖彈對陣時，很輕易地被光束鐮刀一刀斬斷。

OZ-09MMS派西斯

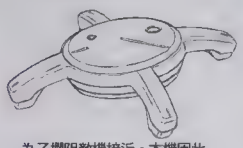
OZ-09MMS派西斯也和坎沙一樣，採用魚雷作為主力攻擊武器。兩者配備的魚雷規格相同，以追求量產效率，不過本機可以搭載多達12枚魚雷，這是唯一的差異。因此，戰鬥力方面明顯勝過OZ-08MMS坎沙。另外，本機除了執行戰鬥之外，也能夠從事各種任務，而且在手臂前端還內藏有小型機械手掌，手臂本身又安裝了螺旋槳，在OZ-09MMS派西斯潛航時可以成為主要的推進裝置。



OZ-09MMS派西斯的潛航型態。將手臂固定朝向後方，靠著末端的螺旋槳來推進。可用於深海潛水以及偵察敵方據點等任務。

■魚雷

魚雷的前端一旦觸及敵機後就會引爆。



為了攔阻敵機接近，本機因此也搭載了水雷。只要觸及表面就會爆炸。

肩部可以同時發射4枚魚雷，或者也可以將魚雷射向海底，藉以擾亂敵機戰鬥。

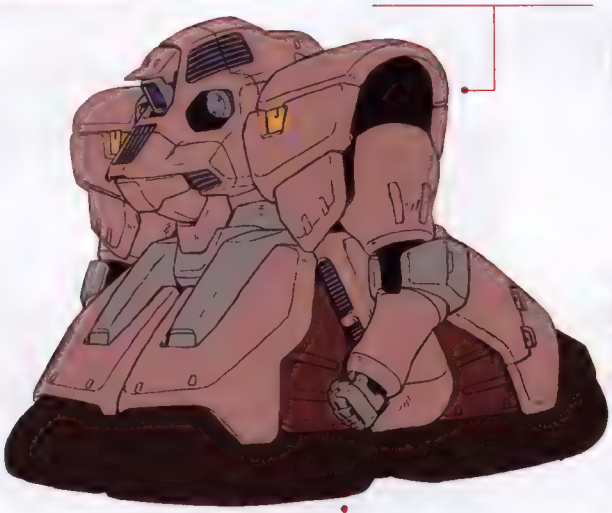
也可利用螺旋槳來打擊敵機，一擊就能夠破壞OZ的潛水母艦的船體，威力相當強大。

OZ-07MS TRAGOS

OZ／Earth Governments
奧茲／地球圈統一聯合
特拉哥斯

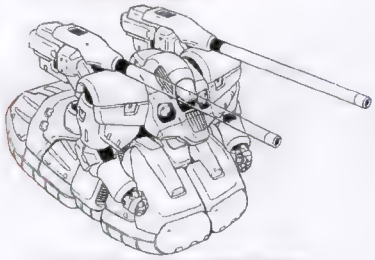
SPEC

全高	13.8m（MS型態時）
重量	7.7t
武裝	加農砲×2／光束來福槍
所屬	OZ（地球圈統一聯合）

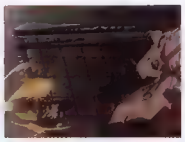


機體構造
雖然運動性低落，但是肩部和腰部配備有厚重的裝甲，所以防禦力很強。

■加農砲裝備時



OZ-07MS特拉哥斯的加農砲是安裝在肩部裝甲內側的固定架上方，只能朝前方射擊。



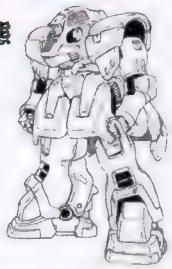
也可以攜帶光束來福槍，不過沒有配備格鬥武器，一旦面臨近距離肉搏時會處於極度不利的狀態。

里歐的後方支援機

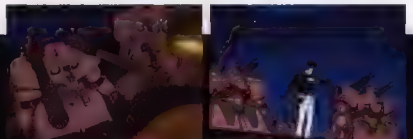
OZ-07MS特拉哥斯是為了支援里歐而開發的陸戰型MS，但因為機體出力強大，能夠搭載大型加農砲移動，所以可以當成後方支援機，發揮高度的砲擊性能。可是在MS型態下，OZ-07MS特拉哥斯很難在發射加農砲時維持機體穩定，所以射擊時必須變形為氣墊船造型，以增加砲擊的安定性。另外讓機身變得低矮，另一個好處是可以隱藏在掩蔽物的後方狙擊敵機。不過，單機的性能並不算優越，頂多只能稱得上是活動砲台而已。

氣墊
OZ-07MS特拉哥斯可以噴出高壓空氣，讓機體浮航，並且進行高速移動。不僅可在各種地面移動，也能在水面浮航。

■MS型態

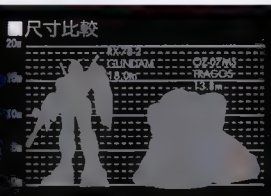


本機的原始設計是以加農砲穩定射擊為第一目標，所以MS型態下的戰鬥力非常有限，在實戰中也大都是以氣墊船型態來進行運用。



OZ-07MS特拉哥斯配備在OZ的軍事基地，通常用於防衛據點。但是，在面對「G」小隊時卻輕易地遭到擊毀，因此陷入了苦戰。

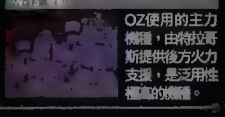
■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

里歐	W-13
莎莉・龐	W-34
地球圈統一聯合製第民地調查	W-48
羅姆麥拉財團	W-50



OZ使用的主力機種，由特拉哥斯提供後方火力支援，是泛用性極高的機體。

©SOTSU・SUNRISE

WMS-03 馬格亞那克

unknown

MAGANAC

SPEC

全高	16.4m
重量	7.4t
武裝	光束來福槍／電熱斧 等
所屬	馬格亞那克隊

頭部
與里歐等OZ製MS並不一樣，具有獨特外形的頭部。由於本機是設定成在容易遭到砂塵侵蝕的沙漠中使用，因此將攝影機周邊的裝甲加厚了。

肩部
WMS-03馬格亞那克的肩部正面與側面採用分離式的裝甲結構。正面的部分雖與臂部連結，但側邊的部分可以拆下換裝成其他造型的裝甲。

發展出各種衍生機的中東之雄

以中東為主要行動據點的沙達烏爾等集團，是存在於地球的少數反地球圈統一聯合組織。他們與以L4殖民地為根據地的溫拿家合作，秘密地籌建可以對抗聯合軍與OZ的軍事力。基於這個目標所開發製造出來的MS，就是這架WMS-03馬格亞那克。

沿用了馬格亞那克隊這個擁有40名精銳MS駕駛員部隊名稱的本機，是一款具有高度汎用性的MS。再加上針對沙漠運用所特化的裝備與性能調整，獲得了能夠抵擋砂塵與強風侵蝕的性能。另外，由於WMS-03馬格亞那克是設定成以40架的編隊進行戰鬥，因此還可任意改裝成對應每位MS駕駛員的戰鬥技術專長的特裝機體。不僅是隊長機，包含投入戰場的40架WMS-03馬格亞那克全都各有不同的性能。

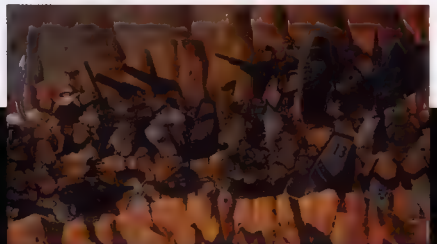
本機與A.W.（戰後曆＝After War）195年在「流星作戰」中降落地球的沙漠鋼彈會合並一起協同作戰，最終全部40架都投入了宇宙的戰鬥。

機體構造
WMS-03馬格亞那克並沒有配備固定武裝，是一款重視汎用性與擴張性的機體。因此這項特性也成為發展出各種特裝機的一項要因。

背部
裝備了與軀體呈一體化結構的推進背包。雖然體積較小，但推力並不弱，即使在沙漠中也能夠充分發揮出優越的機動性。

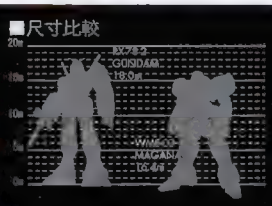
Rear

Front

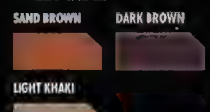


WMS-03馬格亞那克的性能雖略遜於「G」型，但是卻達成了沒有損失任何一架而迎接終戰的壯舉。

■尺寸比較



■ 塗裝配色



關連檔案

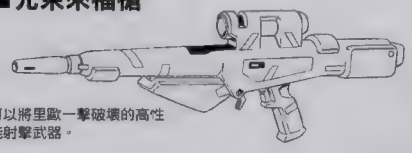
沙漠鋼彈	W-07
沙漠鋼彈改	W-08
卡特爾・拉巴伯・溫拿	W-26
[illegible]	W-48

FILE PREVIEW

搭載了指揮馬格亞那克隊的管制機能，是一架格鬥戰型的「G」。

裝備 重視汎用性的各式武裝群

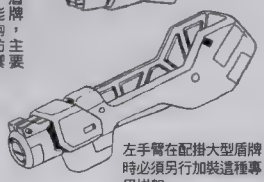
■光束來福槍



可以將里歐一擊破壞的高性能射擊武器。

■盾牌

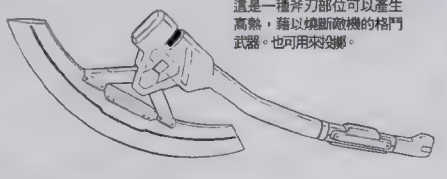
配備有大型盾牌，主要設置於左臂，能夠防禦實彈與光束。



左手臂在配掛大型盾牌時必須另行加裝這種專用掛架。

WMS-03馬格亞那克的基本武裝，是採用了光束來福槍與電熱斧等這些近～中距離戰鬥用的武器。由於構造簡單，容易整備，對於以游擊戰為主的馬格亞那克隊來說，使用起來可說非常方便，即使在環境惡劣的沙漠地區也能發揮出高度的攻擊力。另外，本機的防禦武裝則是選擇了大型盾牌。不僅可以藉由專用掛架設置於左手肘關節，也能夠以機械手掌來支撐，提供駕駛員因應戰況的需求做出各種運用方式。這些具備高度汎用性的武裝群，讓WMS-03馬格亞那克在「流星作戰」時得以不停轉戰活躍於各地。

■電熱斧



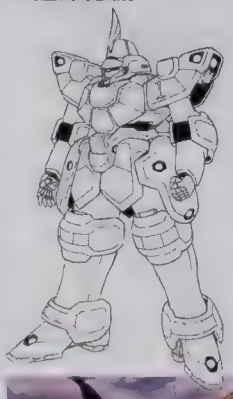
這是一種斧刃部位可以產生高熱，藉以燒斷敵機的格鬥武器。也可用來投擲。

參與毀滅OZ的「流星作戰」軍事行動而墜落在地球的五架「G」，得到了馬格亞那克隊的協助。這支部隊全是由40架WMS-03馬格亞那克同型機所組成，他們熟練的戰鬥技巧，曾屢次解救了「G」小隊所遭遇的危機。

就算在宇宙空間中，WMS-03馬格亞那克也只需略做機體調整，就足以發揮出原本的正常實力，創下非凡的戰果。其最大主因可說是本機配備有可以對應宇宙戰的高汎用性武裝群。

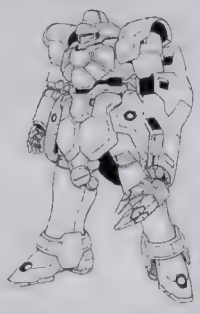
特裝機 將駕駛員的技術本領發揮到最大極限的特裝款式

■拉席德機

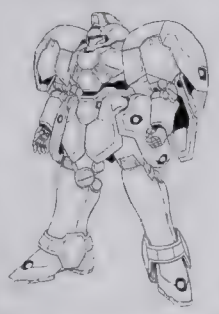


另外也有跟隨在沙漠貓彈的身邊執行掩護任務的機體。

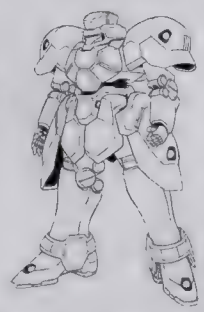
■奧達機



■阿布都機

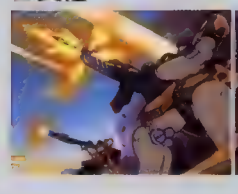


■阿赫馬德機



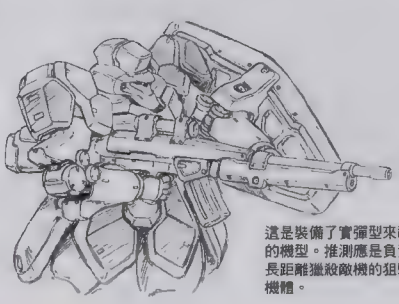
奧達機（左）在左臂加裝了鋼爪，藉以強化近身肉搏戰能力，阿布都機（中）則是強化上半身的裝甲與設置輔助攝影機，具有優異的防禦力以及情報蒐集能力。另一方面，阿赫馬德機（右）選擇換裝推進背包而大幅提升了推力。

■其他



在執行據點防衛任務時，曾經目擊過裝備加農砲的後方支援強化型機體。

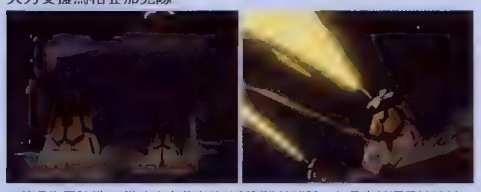
若要舉出WMS-03馬格亞那克的特徵，那就是這支部隊所運用的40架機體，均是功能與造型各自獨立的特裝機了。這是為了讓每一位駕駛員的專長本領發揮到最大極限所採取的措施，各架機體均針對某些特定能力進行了強化與改良。以拉席德．克拉瑪搭乘的隊長機為例，不僅在頭頂加上了象徵隊長身分的頭冠，關節部位並配備了強化裝甲而大幅提升防禦力。至於一般隊員機也根據每個人的需求，選擇強化防禦力、攻擊力與機動力，另外也有強化情報分析力與指揮管制力的機體。這些特裝機的存在，不僅得以因應戰況實施多樣化的軍事作戰，同時也有效提升了協同作戰的效率。



這是裝備了實彈型來福槍的機型。推測應是負責從長距離獵殺敵機的狙擊型機體。

MORE INFO! 砲擊戰用MS 歐利凡特

沙達烏爾所率領的中東各國除了WMS-03馬格亞那克以外，也開發了強化砲擊戰用的MS，那就是WMS-04歐利凡特。採用將機械手臂全部移除的少見設計，與其說是MS，不如說更接近移動砲台。本機配備了可朝前方射擊的光束加農砲，以及可朝前後左右方向開火的加特林機砲這兩款射擊武器。WMS-04歐利凡特有許多零件是沿用WMS-03馬格亞那克，因此兩者的通用性極高，並且提升了整備效率。也曾經在中東的戰鬥中以強大的長程火力支援馬格亞那克隊。

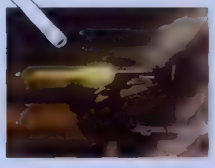


可能是為了防備OZ進攻中東秘密基地所製造的機體。但是由於運用性較低，因此並不常投入實戰。

■WMS-04 歐利凡特

腳部採用了氣墊機構的設計，能夠在地面鬆軟的沙漠中確保高機動性。瞄準器則是沿用WMS-03馬格亞那克的頭部。

光束加農砲雖是固定式，但是威力非常強大，反之加特林機砲的威力就略嫌偏低一些，但由於機砲砲塔可以旋轉，因此攻擊範圍變得更廣了。



總括來說，本機基本上可以算是WMS-03馬格亞那克的衍生機，但是針對沙漠戰強化的構造，導致汎用性降低了。

WMS-03 MAGAZINE

GUNDAM HEAVEN'S SWORD 天劍絕刀鋼彈

unknown

惡魔鋼彈四天王

SPEC

全高	27.8m
重量	8.9t
武裝	鋼爪×6
所屬	——

一架擁有白色羽翼的「惡魔」

由於具備「自我再生」、「自我繁殖」、「自我進化」三大理論機能的惡魔鋼彈（DG）細胞突如其來的登場，讓第13屆鋼彈武鬥會（GF）陷入了空前的混亂。許多MF與鋼彈鬥士均遭到DG細胞的感染，不斷出現無法控制的戰鬥。在新香港的大嶼山島進行的決勝錦標賽（決勝大會）中，被DG細胞的恐怖力量改變形貌的「惡魔鋼彈四天王」終於現身。其中一架就是天劍絕刀鋼彈。

由新義大利的鋼彈鬥士米格羅・查利奧特搭乘的天劍絕刀鋼彈，原本的母體是尼祿鋼彈，在DG細胞的感染作用下而產生了劇烈的變異。幾乎已經看不出尼祿鋼彈的原有面貌，而變成了頭部與飛翼明顯突出的特異外觀。天劍絕刀鋼彈的最大特色在於可以變形為飛行型態，發動迅雷不及掩耳的一擊脫離戰法。另外透過DG細胞的力量，獲得了損傷部位可以自行修復的「自我再生」能力，可說是一架遠遠凌駕一般MF性能之上的異端機體。

頭部
由於受到了DG細胞感染的影響，頭頂呈巨大的突起狀。這個部位在飛行型態時會成為機首，因此設置有可以完全包覆臉部的遮蔽護蓋構造。

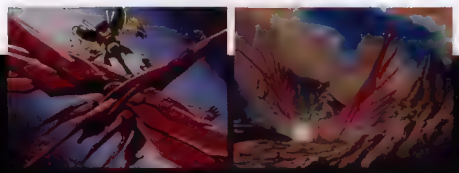
機體構造
包含追加飛翼等方面，機體結構雖然已經看不出與母體尼祿鋼彈有何關連，但是為了讓米格羅・查利奧特能夠使出必殺技，腳部的一部分構造仍保留了尼祿鋼彈的特徵。

機能性
因為DG細胞滲入構造體，因此可以吸收其他機體的攻擊能量，並且轉化為自身的戰鬥力，稱之為高出力模式。此時，機體會呈現紅色。

腳部
天劍絕刀鋼彈的腳部裝備了共計六具的大型鋼爪。在飛行型態時可以展開，能輕易地抓取MF。並可直接將抓到的獵物捏碎。

Rear

Front



在大嶼山島，與萊施所搭乘的天龍鋼彈，以及阿爾戈・卡爾斯基所搭乘的雷霆鋼彈展開了激烈的對戰。雖然一開始取得了絕對的優勢，但最終敗給兩人的捨身攻擊。

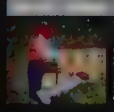
■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

世界的鋼鬥士（4）	GG-10D
霸王爭霸鋼彈	GG-12B
天王鋼彈	GG-11A
惡魔鋼彈（終極鋼彈）	GG-13
世界的鋼鬥士（2）	GG-24B
DG細胞	GG-26B

FILE PREVIEW



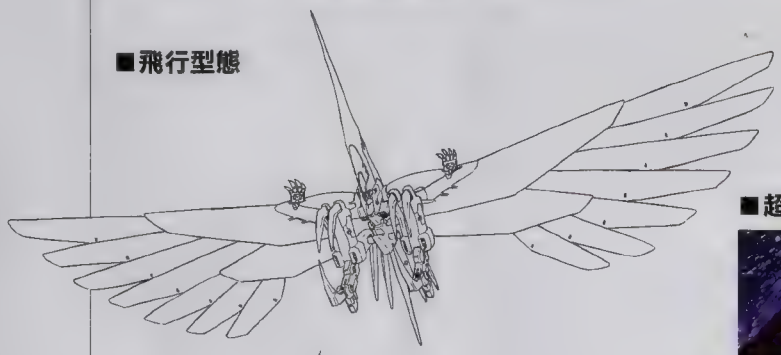
讓尼祿鋼彈突然產生變異，具有強大感染力量的惡魔鋼彈之構造體。

特徵　能夠有效運用飛行型態的特化機體構造

具有造型模仿鳥類翅膀的一對超大型飛翼的天劍絕刀鋼彈，在飛行型態時的攻擊威力非常強大。不僅可在空中以高速飛翔來迴避敵機的攻擊，同時也可利用本身的飛行優勢急速接近敵機，然後以腳部的鋼爪發動有如迅雷般的一擊脫離攻擊，令人防不勝防。另外，天劍絕刀鋼彈在揮動飛翼時不僅能夠引發強風，也可射出名為「天界之塵」的羽毛型飛鏢，或者是進行放射火焰的「風之焰」攻擊。另外還可使出利用飛翼引發的強風攻擊「天界龍捲」以及米格羅的拿手必殺踢技「超霸銀色之腳特化攻擊」，攻擊招式相當豐富密集，可說是非常難纏的對手。

利用飛行能力從遠距離發射羽毛型飛鏢以及搭配鋼爪的高速突擊戰法，甚至一度將神威鋼彈逼到無法順利反擊的地步。但是天劍絕刀鋼彈的戰鬥力依靠的並非米格羅的實力，DG細胞的作用可說是占了很大的一部分。

■飛行型態



這是從腳部展開大型鋼爪的天劍絕刀鋼彈之飛行型態。伴隨飛翼的展開，機械手掌會移動至肩部，擔負起落架的作用。

「天界之塵」的羽毛型飛鏢在射出之後，可以藉由DG細胞的作用進行再生。另外透過這些羽毛，讓機體可以靈巧地控制方向轉換。

■超霸銀色之腳特化攻擊

這是尼祿鋼彈的必殺技強化版。將米格羅擅長的踢技威力大幅提升，能夠一擊粉碎敵人。

■天界龍捲

天劍絕刀鋼彈飛行型態時的必殺技。以飛翼展翅捲起龍捲風，將敵機吹走以造成損傷。

WALTER GUNDAM

笑傲江湖鋼彈

unknown

惡魔鋼彈四天王

SPEC

全高	8.6m（攻擊模式時）
重量	9.2t
武裝	霸王獠牙／光束加農砲×10
所屬	——

擁有危險利牙的球形「惡魔」

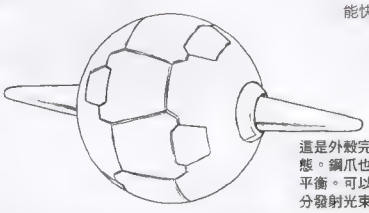
惡魔鋼彈四天王之一的笑傲江湖鋼彈，是隸屬新瑞典的諾貝爾鋼彈感染DG細胞之後變異而成的機體。具有三隻腳的特異構造的本機，由新瑞典的鋼彈鬥士代表阿蓮薇．碧亞茲利所駕駛，由於阿蓮薇當時被新香港首相黃潤發植入了DG細胞，因此連帶也導致諾貝爾鋼彈被DG細胞侵蝕了。笑傲江湖鋼彈是以運用球形的攻擊模式為主，首先對目標發動突擊之後，再以頭部的霸王獠牙攻擊將敵機粉碎。本機驚異的戰鬥力與運動性能，是以DG細胞與狂戰士模式為基礎，進而成功引導出阿蓮薇的格鬥能力。

但是，笑傲江湖鋼彈之後與新日本的旭日鋼彈進行對戰，結果慘遭擊敗，阿蓮薇也被平安救出。

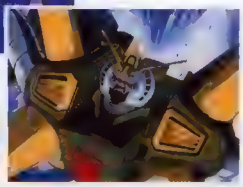
光束砲
臂部的前端也裝有大型光束加農砲。可以進行連射，擁有一擊將MF擊毀的威力。

機體構造
在軀體上裝設有許多控制機體行動用的推進器，即使在空中也能快速轉換方向。

展開包覆軀體的外殼，變化成MS型態的笑傲江湖鋼彈。雖然擁有三隻腳，但是機動性並不高。



這是外殼完全結合時的遮蔽狀態。鋼爪也縮入機體內以取得平衡。可以只開啟外殼的一部分發射光束加農砲。



在「口」部的位置設置有被稱為「霸王獠牙」的利牙。可以輕而易舉地咬碎敵機。

本機後來由黃潤發搭乘，但是被風雲再起所擊敗。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

諾貝爾鋼彈	GG-09
鐵王爭霸鋼彈	GG-12B
天王鋼彈	GG-11A
阿蓮薇・碧亞茲利	GG-20
黃潤發	GG-23B
DG細胞	GG-26B

FILE PREVIEW

透過狂戰士模式的力量，被強制操縱笑傲江湖鋼彈。

© SOTSU · SUNRISE

XXXG-01D2

PEACE MILLION／萬年和平號

地獄死神鋼彈

unknown

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL

SPEC

全高	不詳（頭頂高16.3m）
重量	7.4t
武裝	雙刃光束鐮刀／頭部火神砲×2／破壞盾牌／高性能干擾器×2等
所屬	——

頭部
由於加上了白色線條，外觀看起來比XXXG-01D死神鋼彈更為凝重了些。頭部火神砲也重新經過改良，換成了更大的口徑。

肩部
肩部裝甲經過全面改良，在前後均設置了可動式斗篷，改良過程中也移除了原本使用的推進器，只剩下飛行輔助用的姿勢控制噴嘴。

獲得了惡魔之衣的高機動型「G」

由迪歐・麥斯威爾駕駛，並且參與了「流星作戰」的愛機XXXG-01D死神鋼彈，在OZ突然發動「破曉作戰」之後不慎被敵方奪取，並且遭到了破壞。在那之後，被OZ宇宙軍限制行動的五位「G」開發者為了挽救遭到破壞的機體，於是開始著手進行檢修與改良。

這五位「G」開發者並不只是將破損的XXXG-01D死神鋼彈重新調整為宇宙用而已，包含機體性能也大幅向上提升。為了使XXXG-01D死神鋼彈最擅長的隱密行動能夠更上一層樓，除了強化並增設雷達干擾裝置，還加裝了具有活動式飛翼功能的可動式斗篷，讓機動性大為提高。除此之外，光束鐮刀跟破壞盾牌也透過改良，獲得了足以在MS戰鬥中壓倒其他機體的超高性能。這架浴火重生的機體被命名為XXXG-01D2地獄死神鋼彈，本機不僅整體戰鬥力以及隱秘行動方面均全面提升，更具備了更充實的泛用性。

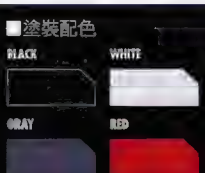
背部
被可動式斗篷完全覆蓋住的背部，內部隱藏了一具高出力的推進器。本機在高速移動時可以藉由展開可動式斗篷，讓推進器發揮最大輸出功率。

左腕部
此處設置了與破壞盾牌接合的插座，除此之外，包含肩膀以下的整個腕部都被新增的裝甲所覆蓋，因此防禦力提高了不少。

XXXG-01D2地獄死神鋼彈在完成度僅有70%時就被迪歐強行投入戰鬥，但即使如此依然發揮出驚人的戰鬥力。此後與萬年和平號會合，並以「G」小隊一員的身分持續奮戰著。

■尺寸比較

■塗裝配色



關連檔案

死神鋼鉚	W-03
地獄死神鋼彈EW版	W-04B
萬年和平號	W-21
迪歐・麥斯威爾	W-24
鋼彈的開發者們	W-29

FILE PREVIEW

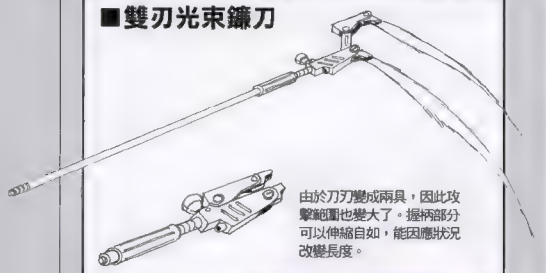
以G教授為首進行地獄死神鋼彈改良作業的五位技術人員。

武器　戰鬥力大幅向上提升的武器群

XXXG-01D2地獄死神鋼彈的武器群，主要都是沿用XXXG-01D死神鋼彈的裝備改良而來。雙刃光束鐮刀是將原本配備的光束鐮刀重新改良而成的格鬥用武器，主要特徵在於刀刃數量增加為兩具，因此破壞力也隨之大增，可輕易地擊殺複數的敵人。至於兼具有一般盾牌與光束軍刀功能的破壞盾牌，除了外型經過了修改之外，也加裝了推進器，包含防禦效果以及發射時的加速度都有了顯著的提升。正因為經過這些改良，才得以讓XXXG-01D2地獄死神鋼彈的整體攻擊力上升了許多。

因為配備了這些具有高度攻擊力與泛用性的武器群，即使在宇宙的戰鬥中也可以發揮出優異的戰力。在資源衛星MO-Ⅱ附近的戰鬥中，曾經將MD（Mobile doll）化的拜葉特與麥丘留士這兩架機體擊毀，展現出壓倒性的格鬥戰優勢。

■雙刃光束鐮刀



由於刀刃變成兩具，因此攻擊範圍也變大了。握柄部分可以伸縮自如，能因應狀況改變長度。

本機曾經使用雙刃光束鐮刀擊落比爾哥，其光束刀刃的破壞力極為強大，具有將MS一擊斬斷的威力。

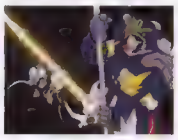
■破壞盾牌

盾牌本體中央可以發射光束刀刃，藉此貫穿敵機的裝甲，其強大威力也足以在第一擊內打倒敵機。

盾牌裡側設置有可與左腕部緊密接合的固定用插栓，上方配備了兩具推進器，藉此維持盾牌本體的飛行能力。

■頭部火神砲

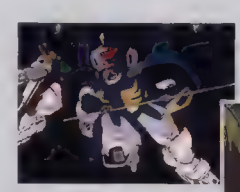
這是設置於頭部的牽制用武器。由於肩部的機關砲被移除，因此火神砲的口徑也隨之加大，藉此提升破壞力。



特殊機構　讓隱秘行動變得可行的特殊裝備群

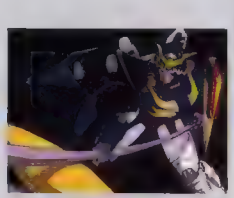
XXXG-01D2地獄死神鋼彈在改裝時追加了一款特殊裝備，那就是設置在肩膀部位的可動式斗篷。兩側肩膀前後各裝有一具，總共裝置了四具活動式飛翼，這項裝置對XXXG-01D2地獄死神鋼彈在宇宙中的機動性與飛行姿態控制的能力帶來了很大的幫助。除此之外，飛翼表面還加上了抗光束鍍膜，因此具有類似盾牌的防禦機能，據說就連戰艦主砲發射的光束都能夠防禦。不僅如此，XXXG-01D2地獄死神鋼彈改裝之前就已經配備用來擾亂敵人的高性能干擾器，同時也在發射口周圍加裝了強化粒子擴散效果的肋狀干擾器，使其干擾效果更為提升。因為有了這些特殊裝備，讓XXXG-01D2地獄死神鋼彈在隱秘行動的過程中，隨時都能維持強大不墜的戰力。

■可動式斗篷展開時

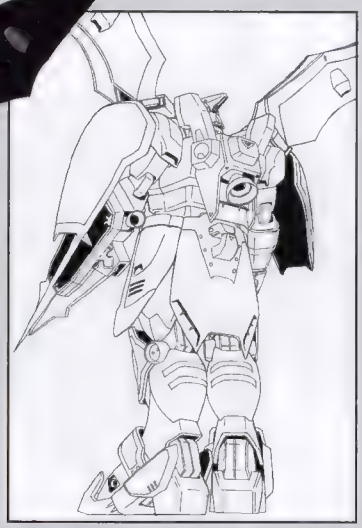


可以藉由展開飛翼的動作來精準地控制機體運動，並具有迅捷切換攻擊與防禦姿態的能力。

整個上半身幾乎都被可動式斗篷覆蓋，可以有效防禦絕大多數的攻擊。



這是總計四具可動式斗篷完全展開時的狀態，戰鬥時的外觀大致會保持這個樣子，藉以確保腕部的可動性。如何善用背包搭載的推進器，使本機在高速移動與機體迅速變換方向之際，讓每一具飛翼依舊能維持在穩定的控制之下，是非常重要的關鍵點所在。

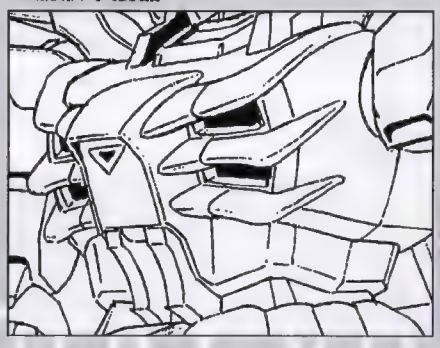


從背部視角所看到的可動式斗篷之展開狀態。這時候可以清楚看到在一般狀態下被可動式斗篷覆蓋住的推進背包完整結構。本機在高速移動之際，不僅會利用背部的飛翼向上躍起，也可藉由推進器所產生的推力來進行飛躍動作。

■高性能干擾器

從頭部後方可以看到推進背包上面兩側設有形狀突出的雷達干擾器的粒子發射口，這是機體改裝前就已經配備的裝置。從這裡發射出可對電子儀器造成干擾的特殊粒子，使敵機雷達無法確認本機的位置。其效果不只限於地球，在經過改裝之後，即使在宇宙中也可發揮隱蔽機體的效果。

■肋狀干擾器



這是能夠與高性能干擾器一起搭配使用，而且可以長時間運作的高效能輔助干擾武器。把高性能干擾器發射出來的特殊粒子，藉由設置在胸部、外觀看起來像是肋骨狀的零件加以增幅，讓機體可藉由這個增幅機制獲得更完美的隱蔽效果，但肋狀干擾器本身並不具有製造特殊粒子的功能。

XXXG-01H2 重武裝鋼彈改

unknown

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

SPEC

全高	16.7m
重量	8.2t
武裝	光束加特林機砲×2／追蹤飛彈×6／胸部加特林機砲×2 等
所屬	——

攻擊力更加強化的重武裝型MS

由S博士開發出來的XXXG-01H重武裝鋼彈在投入「流星作戰」時，原本只是一架預設用於地面戰鬥的機體。事實上，本機在地球確實殲滅了許多OZ的部隊及據點，但是由於駕駛員特洛瓦・巴頓之後單槍匹馬潛入了OZ宇宙軍，因此XXXG-01H重武裝鋼彈就這樣原封不動地被遺棄在地球上了。然而到了A.C.195，當宇宙都開始受到戰亂的波及之時，特洛瓦連同其他的少年鋼彈駕駛員以及莎莉・鮑的協助之下，將這架機體從地球上回收，並成功運回宇宙。在此之後，加入萬年和平號陣營的XXXG-01H重武裝鋼彈，經過霍華艦長的調整改裝，除了增設多具宇宙行動用的推進器之外，並且追加了一管光束加特林機砲，自此搖身一變成為戰鬥力大幅強化的XXXG-01H2重武裝鋼彈改。

機體構造
XXXG-01H2重武裝鋼彈改的裝甲材質採用了重量較輕而且更堅固的鋼彈尼姆合金，因此即使配備了大量射擊武器，本機仍可發揮出高度的機動力。

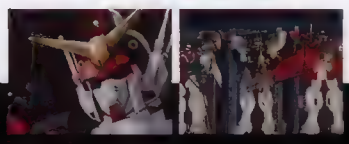
Rear

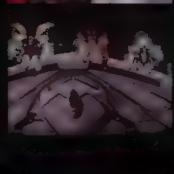
推進背包
為了因應在宇宙空間的活動而配備了全新設計的推進背包，不單單只有下方裝設推進器，上方也加裝了一對推進器以提升機動性。

腳部
輔助推進器與飛彈莢艙的配置看起來就像是把膝關節部位夾在中間的模樣，但是這麼一來，膝關節部位能否順暢地運作，就有點令人擔憂了。

Front

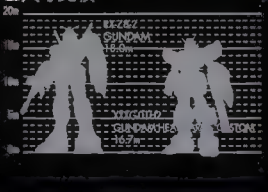
腕部
因為配備了光束加特林機砲的緣故，手部完全被隱藏在內部。盾牌也不是手持式的，而是直接覆蓋於光束加特林機砲上面。





本機在萬年和平號上被改裝為宇宙用機體，並且與飛翼鋼彈零式、沙漠鋼彈改等其它四架「G」聯手行動，藉由其壓倒性的射擊威力驅散來犯的敵人。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

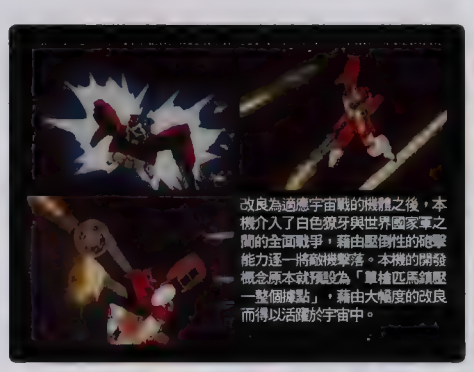
重武裝鋼彈	W-05
萬年和平號	W-21
特洛瓦・巴頓	W-25
莎莉・鮑	W-34

FILE PREVIEW

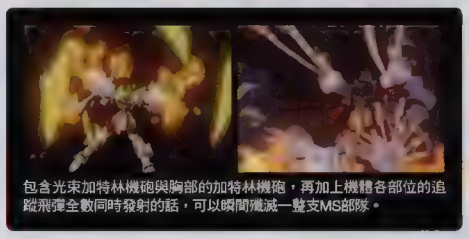
在宇宙中對抗白色獠牙的大型戰艦，由莎莉・鮑、鐘克蕾琪亞・諾茵等人指揮作戰。

裝備　為了讓機體可在宇宙進行砲擊戰的大幅改良

雖然本機改裝成為XXXG-01H2重武裝鋼彈改，但是基本的機體特性卻沒有改變，例如以砲擊戰為攻擊主軸的這一點依舊如前。但是為了獲得能夠在宇宙空間中順暢移動的靈活機動力，所以特別增設了多具輔助推進器，同時也針對推進背包進行了一些改良。另外，XXXG-01H2重武裝鋼彈改的主力武裝光束加特林機砲，也改為兩管，總計12門砲口所發射出來的光束，具有壓倒性的破壞力，可以輕而易舉地擊落敵機。除此之外，搭配飛彈莢艙同時射擊更是有如漫天火網，光憑單機的火力就足以殲滅大批的MS。這次的改良目的雖然是為了追加宇宙戰能力，但砲擊戰能力也獲得強化，因此整體戰力提升了許多。



改良為適應宇宙戰的機體之後，本機介入了白色獠牙與世界國家軍之間的全面戰爭，藉由壓倒性的砲擊能力逐一將敵機擊落。本機的開發概念原本就界定為「單槍匹馬鎮壓一整個據點」，藉由大幅度的改良而得以活躍於宇宙中。

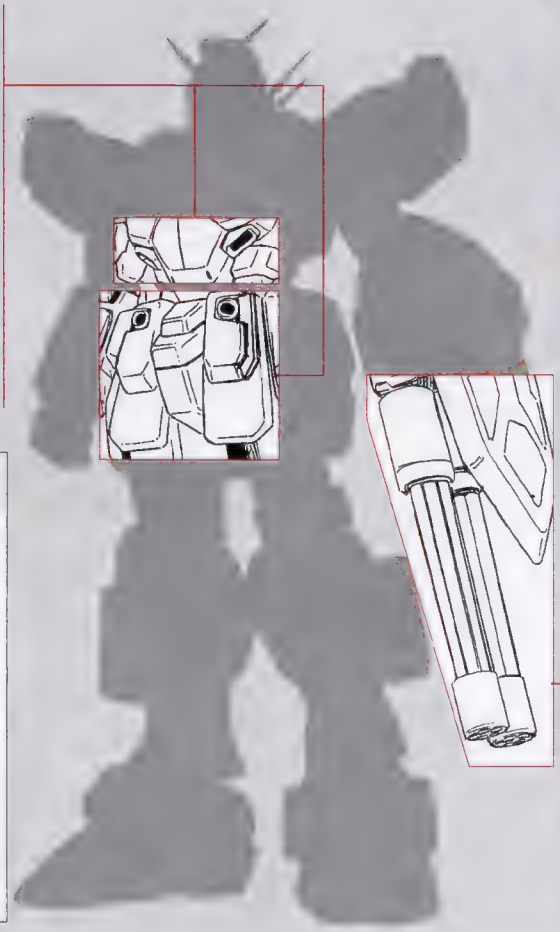


包含光束加特林機砲與胸部的加特林機砲，再加上機體各部位的追蹤飛彈全數同時發射的話，可以瞬間殲滅一整支MS部隊。

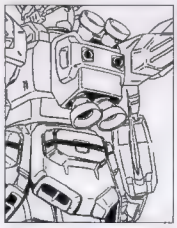
■輔助推進器

包括腰部的前裙裝甲以及側裙裝甲都加裝了姿勢控制用的輔助推進噴嘴。在機體改裝之前，原本設置於肩部裝甲內與腳部的輔助推進器，也為了因應在宇宙空間中行動，而做了一些適度的調整。透過以上的改良措施，本機不僅能夠在宇宙空間高速衝刺或緊急停止，也具有在飛行中全彈發射的能力。

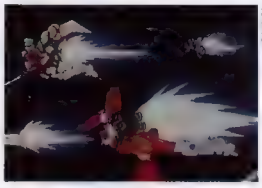
藉助增設於前裙裝甲的輔助推進器，機體可以游刃有餘地靈活移動，以迴避敵機的攻擊。



■背部



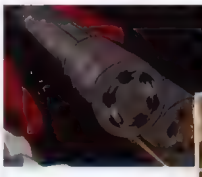
推進背包換成了提升宇宙空間機動性的新型版本，腰部的後裙甲也加裝了輔助推進噴嘴，整體推進力都因此獲得了大幅提升。



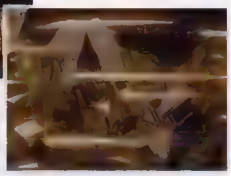
雖然本機是重裝機種，但因為換上了宇宙專用的推進背包，因此能夠展現出優越的機動性。

■光束加特林機砲

光束加特林機砲在改裝前只有一管砲組（6門），後來的改良版本增設為兩管，除了可以擴大彈幕的投射範圍外，威力足以摧毀白色獠牙的MD（Mobile Doll）、比爾哥Ⅱ與世界國家軍的里歐。不過砲管的口徑並沒有改變，純粹只是攻擊力提升為兩倍，根據這一點來推算，加特林機砲射出的光束能量應該也增強了才對。另外，機砲的射速與結構似乎與改良之前並沒有甚麼不同。



不僅具有優越的連射性能，此外由於加特林機砲直接連結在手腕，因此攻擊範圍變得很寬闊。

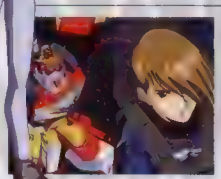


遭到光束加特林機砲破壞的比爾哥Ⅱ，因為本機的攻擊範圍非常大，想要迴避攻擊可說絕非易事。

運用成果　本機擔任「G」小隊後方支援所締造的戰績

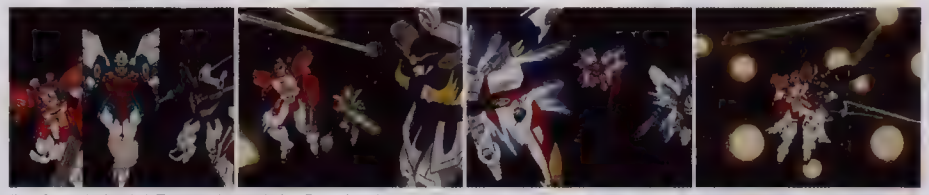
XXXG-01H2重武裝鋼彈改的改裝作業是在宇宙戰艦萬年和平號內部進行的。本機的駕駛員特洛瓦・巴頓當時則是處於失去記憶的狀態，不過在改裝作業結束之後，他的記憶也正好回復了，於是便再度擔任本機的駕駛員投身於戰場。由於特洛瓦非常熟悉這架擅長砲擊戰的機體所具備的各種特性，透過他的純熟操作，讓XXXG-01H2重武裝鋼彈改的性能被發揮得淋漓盡致。在「G」小隊的協同作戰中，本機挾著強大的砲擊能力，成功支援位於前線的雙頭龍鋼彈、以及掩護地獄死神鋼彈的後方死角，靈活運用了這架機體的各種可能性。

特洛瓦・巴頓



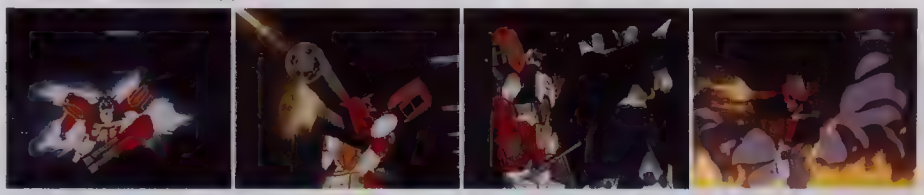
XXXG-01H2重武裝鋼彈改的駕駛員，也是參加「流星作戰」的少年之一。經常擔憂彈藥或能量不足，因此覺得戰鬥是一件很吃力的工作。擅長操控具備砲擊戰能力的機體。

■「G」小隊一齊出擊



為了介入白色獠牙與世界國家軍之間的戰爭，「G」小隊等五名成員集結於萬年和平號，一同聯手出擊。當時本機曾靈活運用了擅長砲擊戰的機體特性，遵從沙漠鋼彈改所下達的命令，利用強大的砲擊火力從戰場後方支援隊友，結果以極高的效率擊落了大量的敵機與艦艇，戰果非常豐碩。

■在MO-Ⅱ展開的決戰



在資源衛星MO-Ⅱ附近爆發的戰鬥中，本機曾經與沙漠鋼彈改、地獄死神鋼彈一同聯合發動攻擊，擊毀了比爾哥Ⅱ等多架敵機，並且攻陷白色獠牙的旗艦天秤座號，侵入了位於天秤座號內部的MD控制室。在此之後則是救出了在與桃樂絲・卡塔羅妮亞決鬥時負傷的卡特爾，平安地返回了MO-Ⅱ。

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

MRC-F20

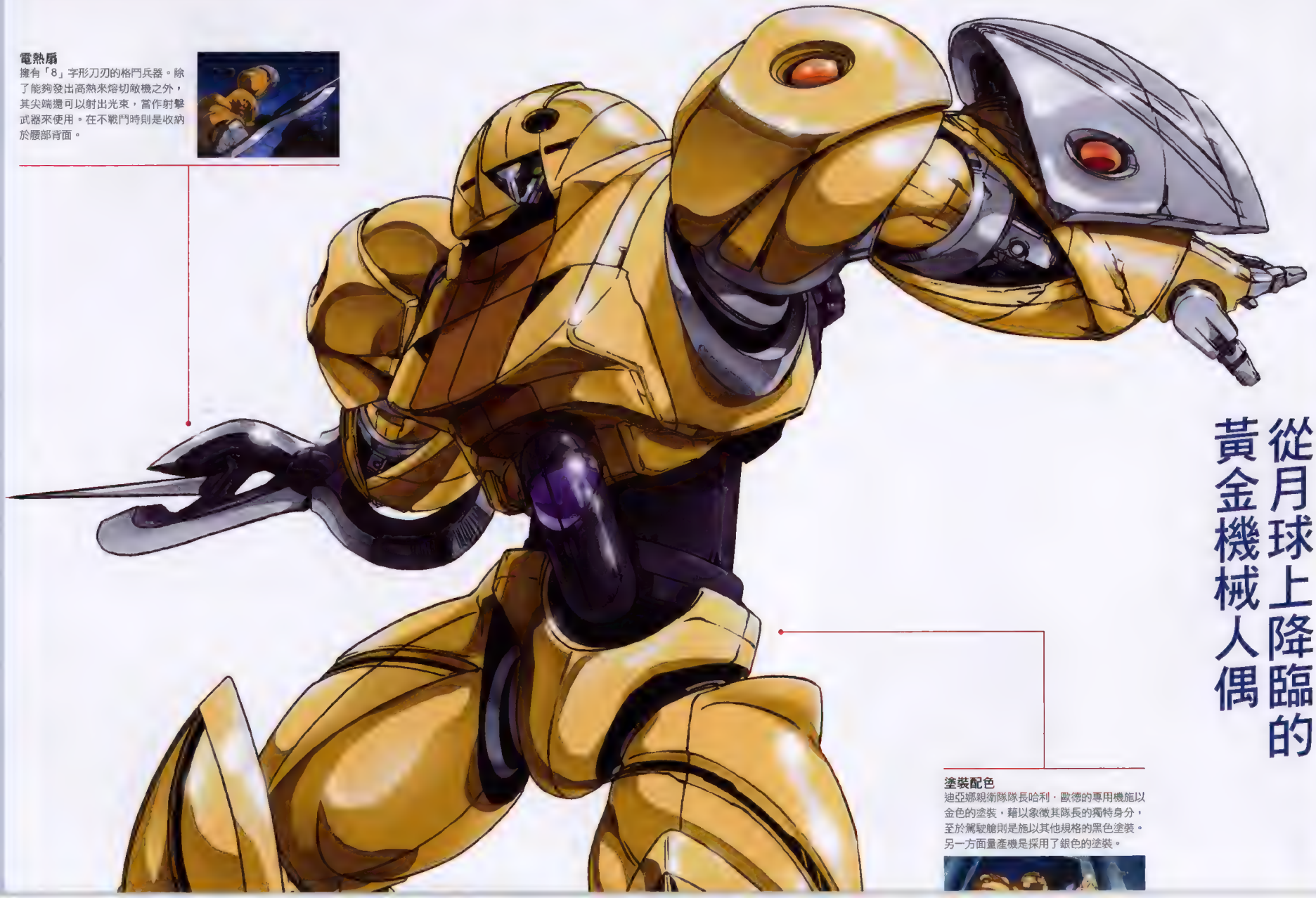
蘇摩（金色型式）

SUMO GOLD TYPE

DIANNA COUNTER／
迪亞娜回歸軍

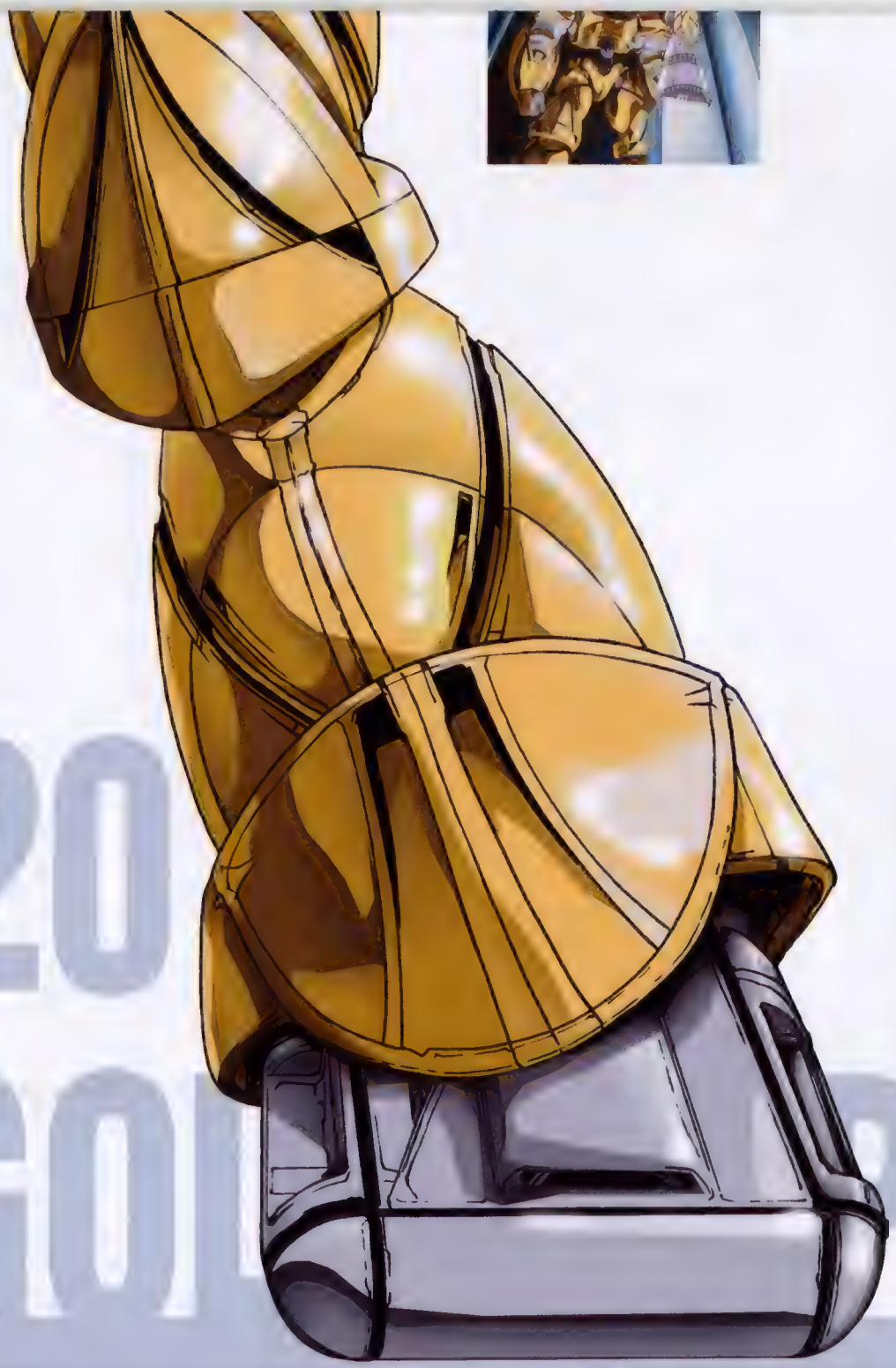
機體的正式名稱為Strike Unit for Maneuver Operation（機動戰鬥單元）的MRC-F20蘇摩，乃是月之民所製造的最新銳MS，因為配備了IFBD（Ｉ力場光束驅動）動力系統，而擁有高超的性能，在近距離戰鬥時有著優越的應對能力，因而被配發給負責護衛月之女王迪亞娜・索列爾的迪亞娜親衛隊使用。此外，本機也被認為與逆A鋼彈這架傳聞中誕生於「黑歷史」以前的神秘MS，有著某種程度的相似性。

電熱扇
擁有「8」字形刀刃的格鬥兵器。除了能夠發出高熱來熔切敵機之外，其尖端還可以射出光束，當作射擊武器來使用。在不戰鬥時則是收納於腰部背面。



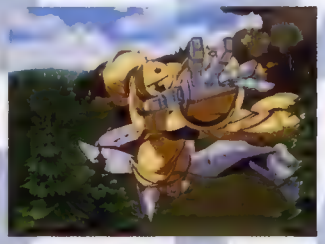
塗裝配色
迪亞娜親衛隊隊長哈利・歐德的專用機施以金色的塗裝，藉以象徵其隊長的獨特身分，至於駕駛艙則是施以其他規格的黑色塗裝。另一方面量產機是採用了銀色的塗裝。

從月球上降臨的黃金機械人偶



驅動方式

MRC-F20蘇摩是迪亞娜回歸軍製造的MS當中唯一採用IFBD（Ⅰ力場光束驅動）為動力來源的機種。這套控制系統是利用Ⅰ力場的波束伸縮來驅動各部位的零件，使得構造得以簡約化，並連帶也讓機體更加輕盈。



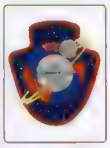
MRC-F20
SUMO GOUF

頭頂高	20.0m
本體重量	34.2t
發電機出力	34,000±5,000kw（推測數值）
推進器推力	不詳
裝甲材質	MFE鋼迪恩FGI複合材
武裝	光束槍／電熱扇／Ⅰ力場・光束軍刀
搭乘者	哈利・歐德

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

MRC-F20

DIANNA COUNTER／
迪亞娜回歸軍



蘇摩（金色型式）

蘇摩的機體構造 SUMO GOLD TYPE

以月面戰鬥用MS爲目標所開發的MRC-F20蘇摩

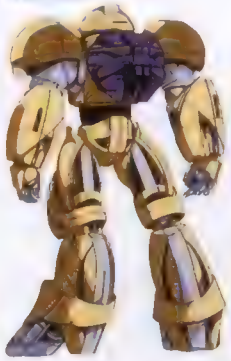
MRC-F20蘇摩於C.C.（正曆）2345的地球回歸計畫中負責擔任女王迪亞娜的護衛任務。此外，由於擁有比起其他回歸軍的MS更加優越的運動性能與攻擊力，因此本機也經常活躍於戰鬥的最前線。

被開發群設定為月面都市內部「戰鬥用」機種的MRC-F20蘇摩，這項功能可說是本機的最大特徵。與具備大氣層突入能力的弗拉特與沃多姆等機體，或者是與主要在月面都市內運用的作業用機種瓦德相較，其設計概念顯然是大相逕庭。為了在充滿大氣的月面都市內進行戰鬥，同時獲得高度的戰鬥機動力與攻擊能力，因此MRC-F20蘇摩需要具備強大的動力。結果便是開發了利用I力場運作的IFBD（I力場光束驅動）裝置，並且成功搭載在機體上，獲得了極佳的使用成效。

採用IFBD的決定，同時也對MRC-F20蘇摩機體組件的構成造成了相當大的影響。隨著發電機的簡略化與小型化，使得機體內部得以騰出更多空間，讓MRC-F20蘇摩從裡到外的每個細節都與以往的MS大不相同，甚至更加厚實，此外包覆著各個關節的裝甲採用了具有彈性的帶狀框架等，諸如這類超乎以往常識的技術，被大量運用在這架機體上。因此，MRC-F20蘇摩對月之民的MS研發技術而言，不可不謂是個重要的轉折點。

Front

Rear



關連檔案

蘇摩（金色型式）	V-04A
逆A鋼彈	V-01
哈利・歐德	V-20
迪亞娜回歸軍①	V-21
迪亞娜・索列爾	V-19

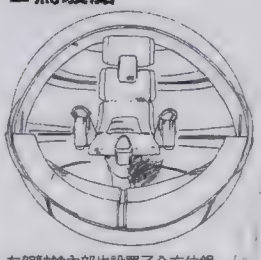
FILE PREVIEW

關於在IFBD以及腳部形狀等結構都與蘇摩極為相似的「白鬍子」機械人偶之解說。

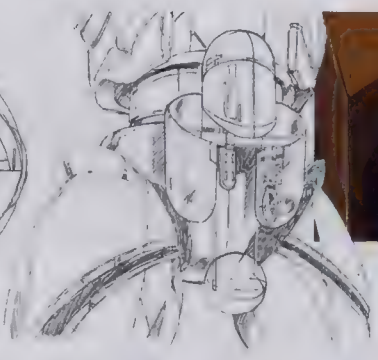
機體構造 集結了月之民的最新技術，MRC-F20蘇摩的嶄新構造

MRC-F20蘇摩是迪亞娜回歸軍所生產的各型MS當中最接近「人型」的機動兵器。本機因為擁有頭部、胸部、腰部、腳部等人體構造，而使得泛用性大幅提升，並得以採取穩定的行動。此外，MRC-F20蘇摩將一般內藏於胸部的駕駛艙改為獨立模組，並設置在腹部中央。這樣一來雖然很容易受到敵機的攻擊而導致駕駛員產生傷亡，不過本機的駕駛艙可以快速自機體分離，因而大大提升了駕駛員的生還機率。如此的特殊結構也讓MRC-F20蘇摩獲得了高度的運動性，對於迪亞娜女王的護衛任務可說是大有裨益。

■駕駛艙



在駕駛艙內部也設置了全方位銀幕。內部空間足供一名成年男性搭乘。



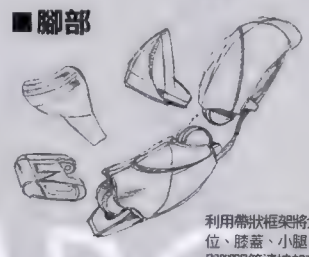
包覆著駕駛艙的透明保護艙罩兼顯示器可朝左右及上方等三個方向開啟，駕駛座則是往下降以方便駕駛員搭乘。

■機械手掌

手掌基座是採用球型關節。手指關節有著與人類一樣的進似構造，製作相當精巧。

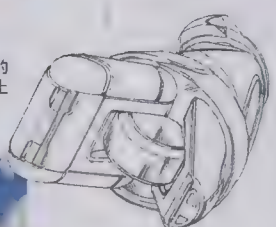
不僅可以手持電熱劍或光束槍進行攻擊，在與伯爾加那的對戰中，也曾經直接用手扭斷對方的動力管線。

■腳部



利用帶狀框架將大腿部位、膝蓋、小腿、腳尖與腳跟等連接起來。

MRC-F20蘇摩的腳底特寫。腳尖的防滑構造讓本機在不平坦的地面上也能夠保持平衡。



MRC-F20蘇摩的優異跳躍力主要是受惠於腳底的特殊構造設計，讓本機具有高度抓地力。

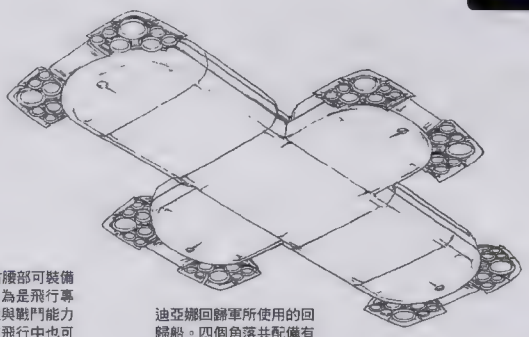
飛行模組　讓MRC-F20蘇摩在地球運用更加便利的飛行模組

MRC-F20蘇摩最初的構想，便是在大氣層內運用，因此迪亞娜回歸軍為了能更加速推動地球回歸計畫，特別準備了飛行用的外掛式裝備，也就是一款被稱為「側掛包」的飛行・高速移動用附加推進器。這款推進器可以藉由掛架裝備在機體的兩側腰部，每一組推進器各設置有1具大型噴射引擎與6具輔助用的噴嘴，所產生的推力非常強大。不僅可以在大氣層內飛行，而且還能夠進行長距離的移動。不過這款「側掛包」並非特別針對MRC-F20蘇摩所開發的，而是回歸船上面所搭載的引擎。這些引擎從船艦上拆下之後，就可以交由MRC-F20蘇摩所利用。迪亞娜回歸軍這種物盡其用的構想，藉由優越的技術力而得以實現，讓MRC-F20蘇摩可以在樽節費用的前提之下，獲得了優異的飛行能力。

不論是金色型式還是銀色型式，從軍事據點往戰艦移動時，或是需要急速趕往戰場的情形下，都會使用這款「側掛包」。在陸地表面積遠大於月球的地球上活動時，像「側掛包」這樣的飛行用裝備是非常重要的工具。

■裝備側掛包時

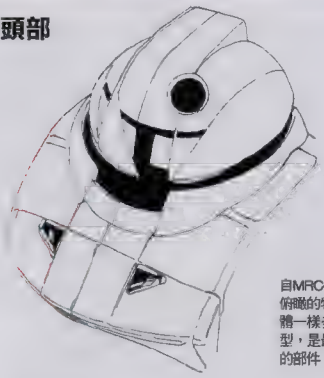
MRC-F20蘇摩的左右腰部可裝備兩組「側掛包」。因為是飛行專用裝備，因此泛用性與戰鬥能力都顯得較為低落。在飛行中也可以隨時將「側背包」分離拋棄。



迪亞娜回歸軍所使用的回歸船。四個角落共配備有8組「側背包」。

自回歸船拆下的「側掛包」。為了不減損機體的可動性，「側背包」的內側邊緣呈現圓弧型的構造，能夠與機體緊密貼合。

■頭部



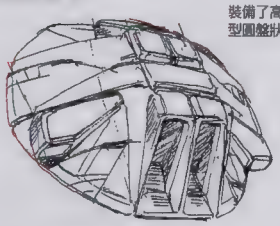
自MRC-F20蘇摩斜上方俯瞰的特寫。頭部與機體一樣多採用曲面的構型，是最不像「人型」的部件。

在具有防護裝甲功能的頭部滑門背後，內藏著各種高精度的感測器。

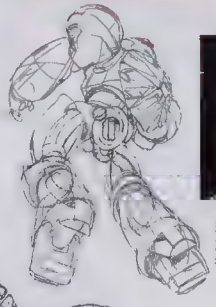
啟動時透過發光的雙眼，將訊息即時傳遞至駕駛艙裡面的顯示器上，藉此可以對戰場上各式各樣的資訊進行有效的管理。

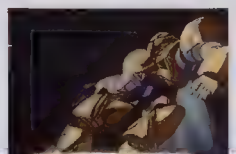
MRC-F20蘇摩主要是擔任迪亞娜座艦太陽號的護衛機。由於本機是以防衛任務為優先，因此在最前線活躍的機會並不多，不過在偶發的戰場戰鬥中均能夠以優異的機動性徹底壓倒伯爾加那、卡布爾等民兵旗下的MS。

■推進背包



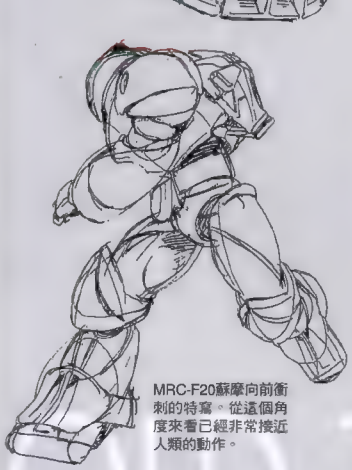
裝備了高出力推進器的小型圓盤狀推進背包。



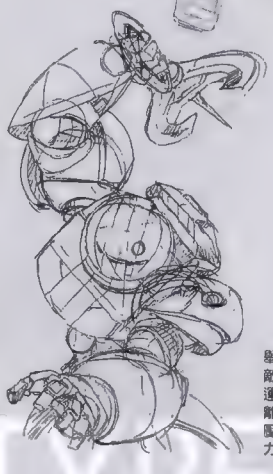


透過推進背包來提供高度的加速能力，同時再利用IFBD讓機體獲得了優異的機動性。

為了迎戰企■推翻迪亞娜的銀卡那姆艦隊，MRC-F20蘇摩也積極地投入戰鬥。雖然哈利所駕駛的金色蘇摩以擅長的近身戰擊退了歡架瑪西羅，但是也有一些銀色蘇摩在遠距離的射擊戰中被德戰型的茲桑所擊毀。



MRC-F20蘇摩向前衝刺的特寫。從這個角度來看已經非常接近人類的動作。

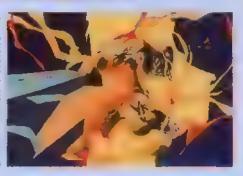


舉起電熱扇攻向敵機。以傑出的運動性能在近距離戰鬥時發揮出壓倒性的攻擊威力。

■ *MORE INFO!* ——— 與逆A的關連性

雖然MRC-F20蘇摩被認為與逆A鋼彈、逆X有著某種程度的關連性，不過迪亞娜回歸軍從「黑歷史」獲得這些TURN類型機體情報的可能性相當低，但為何MRC-F20蘇摩的外觀特徵會與逆A鋼彈如此地類似呢？有一種說法認為，MRC-F20蘇摩可能只是剛好與TURN類型機體採用了相同的機構罷了。在月球居住了兩千年以上，甚至已經發展出降落地球的高度技術的月之民，若是說月球的科技力量已經趕上能夠製造出逆A鋼彈的時代，相信一點也不會令人感到意外。這項說法如果屬實，那麼逆A鋼彈的出現與MRC-F20蘇摩的完成恰巧是在同一時間點，似乎也頗令人相當感到玩味。

雖然說兩者有著許多共通點，但是相較於逆A或逆X等機體，蘇摩在機體與武裝的性能上遜色不少。



金色蘇摩雖然膽敢勇於挑戰逆X，但是在受到閃光手指所射出的光束命中後便陷入了癱瘓狀態。

OLD TYPE

GX-9900-DV

FREEDEN／自由號

鋼彈X分裂者

unknown

GUNDAM-X-DIVIDER

SPEC

全高	17.1m
重量	7.1t
武裝	分裂砲（口琴砲）／光束機關槍／大型光束劍×2／胸部火神砲×4
所屬	自由號

頭部
GX-9900-DV鋼彈X分裂者的頭部除了配備有兩具V字型天線外，還搭載了大型感測裝置。因此讓機體獲得高度的情報收集能力，在戰場上可以迅速判斷目前所處的情況。

左腕部
兼具優秀的可動性和耐久度的左腕，也能夠進行格鬥戰。由於本機配備有為了填補衛星加農砲的火力空缺而開發的複合型武裝「分裂砲」，因此腕部加裝了掛載硬點（Hard Point）。

強化了推力和武裝的「鋼彈」型機種

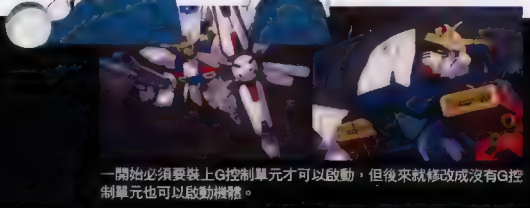
被自由號當作主要戰力運用的GX-9900鋼彈X，由於背部配備的大型火砲「衛星加農砲」在塞汶島市的戰鬥中遭到貝爾迪戈破壞，之後經過自由號的主任機械技師基德・沙薩米爾的評估，判斷這件武器的修復作業無法在短時間之內完成，於是便立即著手開發可以取代衛星加農砲的強力武器。基德利用各種之前儲備下來的廢棄零件，終於製造出多款應急用的新式武器。而裝備了這些新武器的「鋼彈」型機種，正是GX-9900-DV鋼彈X分裂者。

GX-9900-DV鋼彈X分裂者除了配備有取代盾型破壞來福槍的光束機關槍之外，還搭載了複合型武裝「分裂砲（Divider）」。而分裂砲上配置了13連裝的光束砲，因而得到了「口琴砲」的綽號，而且分裂砲還具有盾牌以及推進器等附加功能，不止強化了攻擊力，還大幅提升機體的機動性。藉由這項武裝，即使本機沒有配備衛星加農砲，也能夠充分對應MS之間的戰鬥。而且與只限在能夠目視到月球的地點使用的衛星系統相比，這些新式武器不論在任何情況下都可以自由使用，並發揮出非常穩定的高水準戰鬥能力。

本機在完成之後，由卡洛德・蘭搭乘，隨後投入了在羅蕾萊之海展開的水中戰。而在卡洛德・蘭換乘鋼彈DX之後，本機則是移交給自由號的艦長賈米爾・尼特駕駛，對於終結第8次宇宙戰爭也做出了非常大的貢獻。

機體構造
結構和GX-9900鋼彈X相比幾乎可說是完全沒有變化。但因為移除了衛星加農砲的關係，所以基德・沙薩米爾技師應該或多或少都有重新調整過機體。

背部
除了加裝用來結合「分裂砲」的掛載硬點之外，在大型光束劍的基座上也裝備了推進背包。



一開始必須要裝上G控制單元才可以啟動，但後來就修改成沒有G控制單元也可以啟動機體。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

鋼彈X	X-01A
鋼彈DX	X-02
自由號	X-12
卡洛德・蘭	X-13
賈米爾・尼特	X-15

FILE PREVIEW

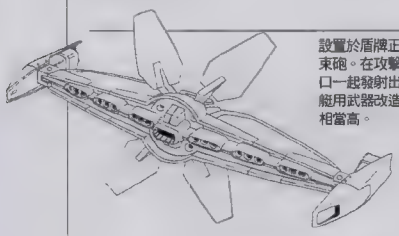
在第7次宇宙戰爭時負責搭乘鋼彈X的駕駛員，原本也是一名新人類能力者。

武裝 可以充分對應地上作戰的全新武器群

這些由基德・沙薩米爾開發出來的武器群，全都是利用艦艇砲塔或是MS用武器所改造而成。而在其中，兼具了防禦盾牌和高出力推進器功能的「分裂砲」，內部配置了13門光束砲，齊射時的強大威力可以同時殲滅複數的敵人。除了將盾型破壞來福槍換裝為全新打造的光束機關槍以外，大型光束劍也從一把追加為兩把，有效提升了近、中距離戰鬥時的戰鬥力。而且還有可用來發射魚雷飛彈的高性能火箭砲，因此也能夠對應水中的戰鬥。這也就是說，本機可以在各種不同的戰況下發揮出最大的功效。

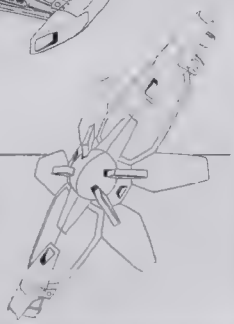
■分裂砲

◀口琴砲



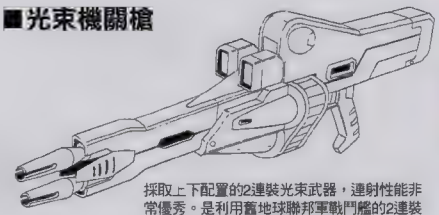
設置於盾牌正面內側的13連裝光束砲。在攻擊目標時會從所有砲口一起發射出光束。因為是以艦艇用武器改造而成，所以破壞力相當高。

▶盾牌



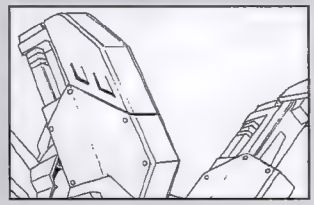
在盾牌的表面施加了耐光束塗層，縱向長度足以覆蓋住大部份的機身，和盾型破壞來福槍相比，防禦效果提升了不少。

■光束機關槍

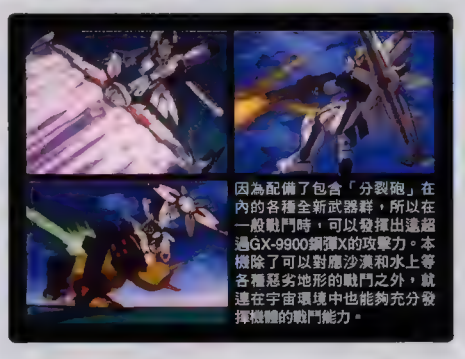


採取上下配置的2連裝光束武器，連射性能非常優秀。是利用舊地球聯邦軍戰鬥艦的2連裝MEGA粒子砲改造而成的武器。

■大型光束劍



裝備在背部的兩把格鬥武器。其中一把是備用，是為了預防能量見底等意外情況發生所追加的額外裝備。



因為配備了包含「分裂砲」在內的各種全新武器群，所以在一般戰鬥時，可以發揮出遠超過GX-9900鋼彈X的攻擊力。本機除了可以對應沙漠和水上等各種惡劣地形的戰鬥之外，就連在宇宙環境中也能夠充分發揮機體的戰鬥能力。

■高性能火箭砲

水中戰用的特殊武器，可以從6角形的砲口中發射魚雷飛彈。擁有一發就擊毀水中用MS的威力。

推進機構 讓地面機動性大幅提升的「分裂砲」運用法

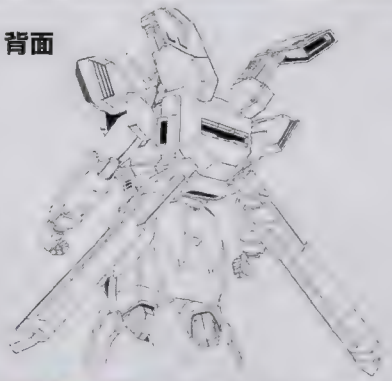
主任機械技師基德・沙薩米爾在為GX-9900-DV鋼彈X分裂者製作全新專用武器之時，是以「能夠對應各種情況，擁有不同運用法的武器」為目標，因而開發出這把「分裂砲」。除了可以當作戰鬥武器來運用之外，還具有推進器的附屬功用。推進器是設置在「分裂砲」的兩端，當裝備在左腕部的時候，可以當成在水上或雪上使用的懸浮移動單元，而裝備在背上的時候，則是可當成在空中移動的飛行單元來使用。這些充分活用「分裂砲」推進器的使用法，讓本機在地球環境的機動性獲得了大幅提升。

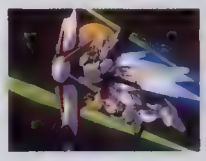
將「分裂砲」橫置在機體的前方，然後全力啟動推進器，就可以在雪上或水面以懸浮移動方式快速移動。

■懸浮移動模式

將「分裂砲」結合於背部和推進背包一起搭配運用，藉以獲得高度推進力的飛行用模式。可以在空中進行高速移動，瞬間縮短和敵人之間的距離，讓本機在隨即而來的近身戰鬥中能夠取得最大的優勢。

■背面





沒有裝備「分裂砲」時的推進背包。因為考慮到裝備「分裂砲」時的運用方法，所以把推進器噴嘴設置在最上方。至於提供推進能量的燃料槽，則是採用「八」字型的裝設方式，從腰部向外延伸而出。即使在這種狀態之下，也依然能夠發揮出非常強大的推進力。

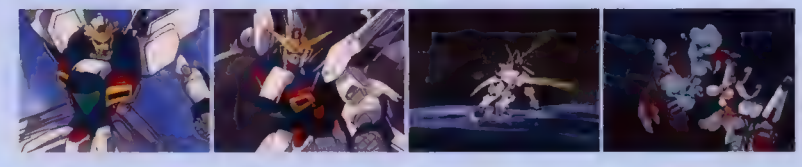
MORE INFO! 鋼彈X分裂者的開發過程和其運用實績

GX-9900鋼彈X配備的大型光束砲「衛星加農砲」雖然威力非常強大，但是也很容易造成環境的破壞，是一項難以運用的武器。正因為如此，在戰鬥中經常會出現無法將機體性能發揮到最大極限的狀況。而為了解決這些問題點，於是基德開發出像是「分裂砲」這一類運用較為方便的武器群，讓鋼彈X可以採取更多樣化、而且更具主動性的作戰方法。

■基德・沙薩米爾

隸屬自由號的機械技師，是個年僅12歲就被任命為首席技師長的天才少年。他回收了許多在第7次宇宙戰爭結束之後遭到棄置的舊聯邦軍和宇宙革命軍的武器（包含廢棄零件），而且從以前就一直在計劃利用這些零件，開發出可供GX-9900鋼彈X使用的替代武器。

■卡洛德運用時



在塞汶島市等等的戰鬥中使用本機。因為裝備了「分裂砲」，所以格鬥戰的比例也明顯增加了。

■賈米爾運用時

在第8次宇宙戰爭等戰鬥中使用，和卡洛德駕駛的鋼彈DX聯手，進行對抗宇宙革命軍和新地球聯邦軍的作戰。

GUNDAM-X-DIVIDE

GAT-X105

STRIKE GUNDAM

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／
地球聯合軍
攻擊鋼彈

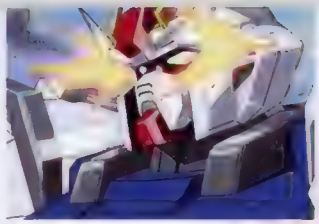
O.M.N.I

地球聯合轄下的大西洋聯邦所開發的GAT-X105攻擊鋼彈，是第一期GAT-X系列的MS之一。本機可搭配3款名為攻擊背包套件的裝備系統，能夠因應各種戰況來選擇換裝，藉此取得高度的泛用性。另外，本機也是在海利歐波里斯開發的5架「G」之中，唯一沒有被札夫特軍奪取的機體，在奪取事件結束後被大天使號收容，並且交由調整者煌・大和駕駛，有著非常活躍的表現。

發揮超凡絕倫的泛用性
第一期GAT-X系列的傑作機

攻擊背包套件
設置在GAT-X105攻擊鋼彈背部的戰鬥輔助用套件，包括有高機動用的「翔翼型」、近距離戰鬥用的「巨劍型」、以及砲擊戰專用的「重砲型」，不僅背包可以單獨發射，還能夠與空中霸者（Sky Grasper）進行結合。

基本武裝
GAT-X105攻擊鋼彈的固定武裝只有對裝甲戰鬥刀「破甲者」和75mm對空自動火神砲砲塔系統「豪豬陣」，即使裝上攻擊背包套件，也照樣能夠使用，煌最初駕駛的機體就有配備這些武裝。



PS（相轉移）裝甲

這是第一期GAT-X系列機體配備的一種極具特徵的特殊裝甲，又稱為相轉移裝甲。主要是靠著一定的能量來對抗實體彈頭和實體武器，啟動時原本呈現灰色的機體會轉變為紅色、藍色、白色三色。

SPEC

頭頂高	——（全高17.72m）
本體重量	64.80t（翔翼攻擊背包套件裝備時：85.10t、巨劍攻擊背包套件裝備時：74.10t、重砲攻擊背包套件裝備時：83.70t）
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	75mm對空自動火神砲砲塔系統「豪豬陣」（Igel-stellung）×2／對裝甲戰鬥刀「破甲者」（Armor-Schneider）×2／57mm高能量光束來福槍／抗光束鍍膜盾牌／火箭砲／翔翼攻擊背包套件：光束軍刀×2／巨劍攻擊背包套件：15.78m對艦刀「槍刀」（Schwert Gewehr）、光束迴旋鏢「米達斯刀」（Midas Messer）、火箭錨「鐵戰車」（Panzer Eisen）／重砲攻擊背包套件：複合武器莢艙（＝120mm反艦火神砲、350mm發射器×2）／320mm超高脈衝砲「阿耆尼」（Agni）
搭乘者	煌・大和、穆・拉・福拉卡

Illustration by Yoichi Ueda／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

GAT-X105

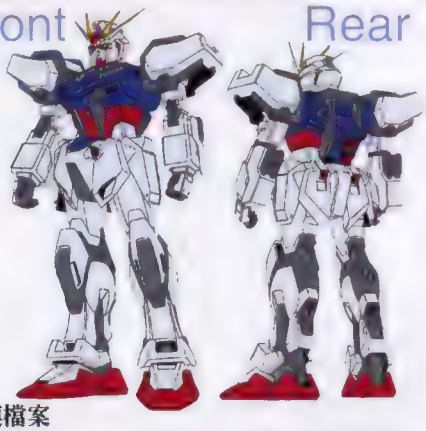
Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

攻擊鋼彈

O.M.N.I

攻擊鋼彈的背包套件 STRIKE GUNDAM

Front Rear



能夠對應各種戰況需要的攻擊背包套件

為了對抗札夫特軍而開發的GAT-X105攻擊鋼彈，是一款非常重視泛用性的MS。就泛用型MS來說，採用了可動範圍寬廣的X100系骨架打造的GAT-X102決鬥鋼彈，是5架「G」之中最早一步進行開發的機體，因此本機和GAT-X102決鬥鋼彈一樣，也採用X100系骨架，但是，為了更進一步追求高度泛用性，最後的研發成果就是名為攻擊背包套件的武裝，讓GAT-X105攻擊鋼彈具備了高機動套件的結合構造。

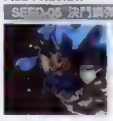
攻擊背包套件包括有高機動型的翔翼攻擊背包、近距離肉搏戰用的巨劍攻擊背包、遠距離砲擊戰用的重砲攻擊背包等三種，只要因應戰況進行換裝，就能夠涵蓋近、中、遠距離的戰鬥。各種攻擊背包通常是在機體整備時進行換裝作業，不過，也可以利用支援戰鬥機「空中霸者」協助掛載、或是由母艦彈射，讓GAT-X105攻擊鋼彈在戰鬥中進行攻擊背包的換裝。此外，攻擊背包還具有本體外接電池的附屬功能，當機體的相轉移能量不足時，可以藉由更換背包來暫時補充能源，利用這種方式大幅延長機體的運作時間。因此，攻擊背包套件不僅能夠拓展本機的泛用性，同時也是實際運作時不可或缺的重要外掛裝備。

關連檔案

決鬥鋼彈	SEED-05	
大天使號	SEED-17	
煌・大和	SEED-20	
穆・拉・福拉卡	SEED-25	

FILE PREVIEW

SEED-05 決鬥鋼彈

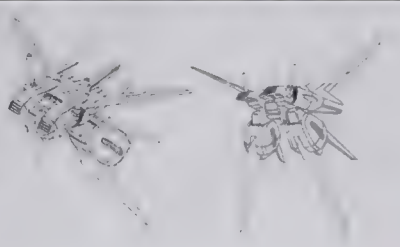


採用X100系骨架的機體，與攻擊鋼彈一樣，都是重視泛用性的機體。

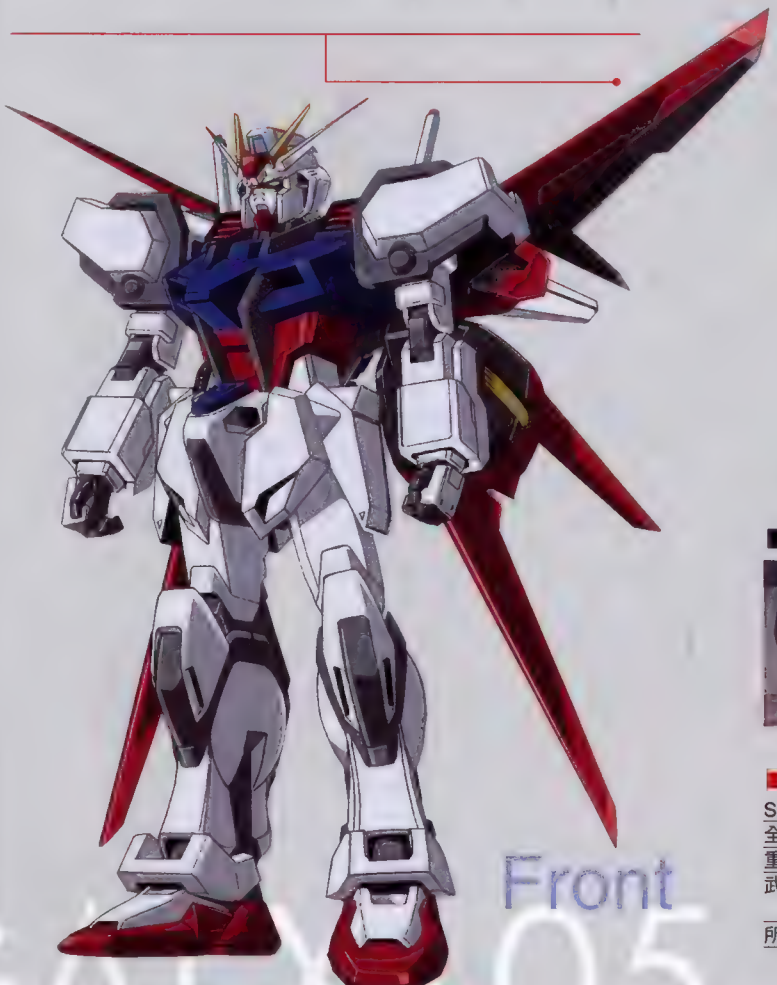
翔翼型攻擊鋼彈　對應高機動與中距離戰鬥的標準套件

翔翼攻擊背包套件

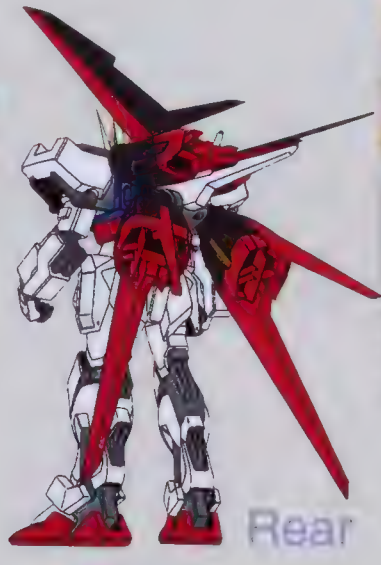
翔翼攻擊背包套件的全圖。4具大型推進器朝4個方向突出，加上機翼之後，即使在大氣層內也能發揮出優秀的機動性，兩側也都配備有光束軍刀可以使用。



GAT-X105攻擊鋼彈所擁有的這三種攻擊背包套件當中，使用最為頻繁的就是名為翔翼攻擊背包（型號：AQM/E-X01）的高機動套件。這款背包套件上配備有光束軍刀和57mm高能量光束來福槍，是GAT-X105攻擊鋼彈的主要武裝，適合近、中距離的對MS戰鬥。



Front

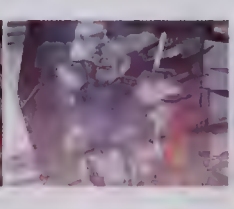


Rear

能夠及時更換裝備，迅速對應各種狀況，後來成為本機駕駛員的穆・拉・福拉卡在第二次雅金・杜威攻防戰中就是採用這款配備。

◀翔翼攻擊背包是掛載在機身的上方和背部。

■安裝作業



在大天使號內部進行安裝時，會在機庫內組合背包，同時裝上57mm高能量光束來福槍和盾牌。

■翔翼型攻擊鋼彈

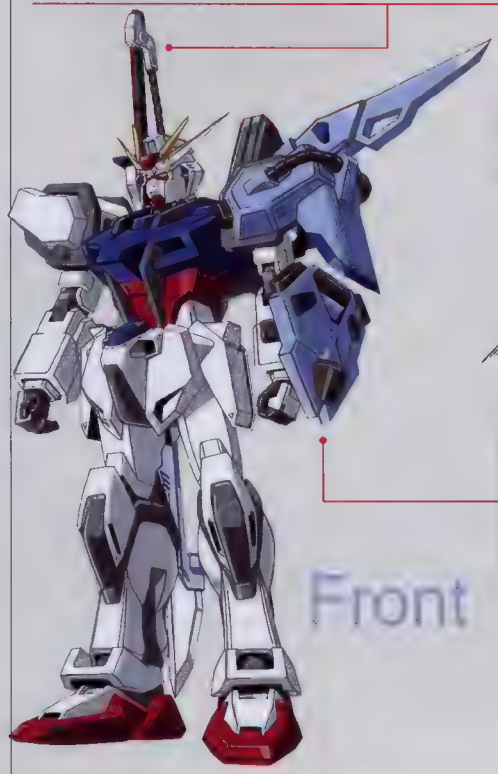
SPEC

全高	——
重量	85.1t
武裝	光束軍刀×2／57mm高能量光束來福槍
所屬	地球聯合軍

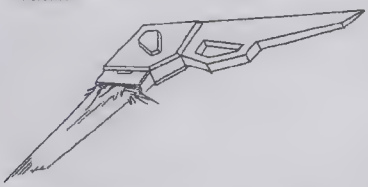
巨劍型攻擊鋼彈　以刀劍類為主要武裝，近距離戰鬥用套件

15.78m對艦刀「槍刀」 Schwert Gewehr
在實體的劍上附加雷射刀刃的大型刀，因為尺寸非常巨大，得要用雙手才能握持使用，能夠一刀斬斷戰艦。

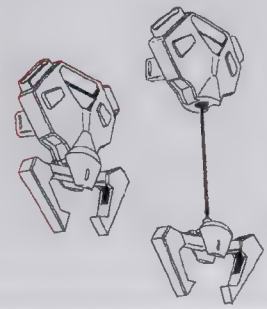
GAT-X105攻擊鋼彈用來提升近距離戰鬥能力的巨劍攻擊背包（型號：AQM/E-X02），是搭載雷射刀刃、兼具盾牌機能的火箭錨、以及迴旋鏢型投擲武器等大型刀劍類的近距離戰鬥用套件。能夠在反艦作戰和據點壓制時發揮最大威力，有時甚至更勝於MS對戰。實際上巨劍攻擊背包曾在殖民地內參與戰鬥和海上進行對艦作戰，取得了極大的戰果。

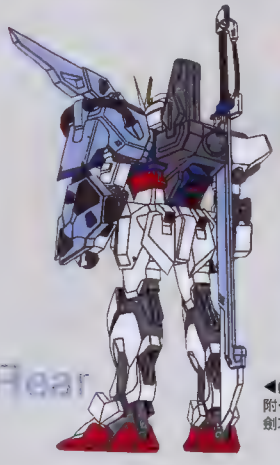


光束迴旋鏢「米達斯刀」 Midas Messer
實體刀刃與光束刀刃兼備的投擲武器，一旦命中就足以擊毀敵機，通常是用來牽制接近到攻擊範圍內的敵機。



火箭錨「鐵戰車」 Panzer Eisen
將盾牌以及捕獲敵機用的錨形爪鉗合而為一的武器，防禦面積很小，不過表面塗有抗光束鍍膜，所以防禦力相當高。





在對渥特菲德隊之戰和歐普近海的戰鬥中，擊毀了GAT-X207電擊鋼彈。

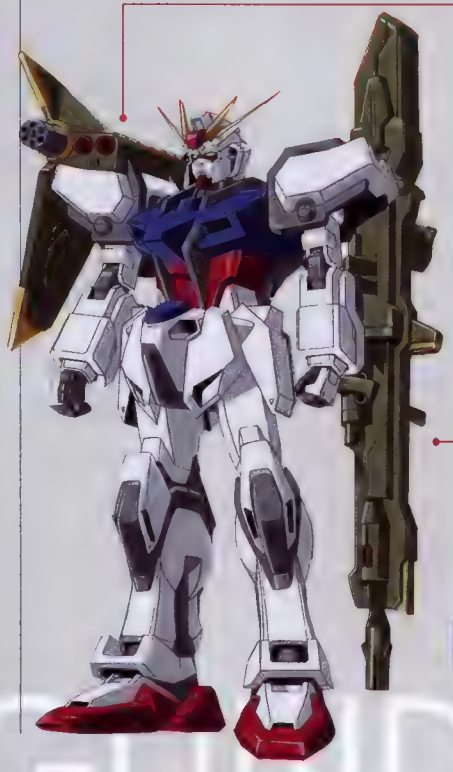
◀由掛載著對艦刀的背包、以及附有迴旋鏢的肩部裝甲，構成巨劍攻擊背包套件。

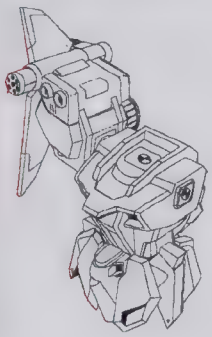
■巨劍型攻擊鋼彈

SPEC	
全高	——
重量	74.1t
武裝	15.78m對艦刀「槍刀」（Schwert Gewehr）、光束迴旋鏢「米達斯刀」（Midas Messer）等
所屬	地球聯合軍

重砲型攻擊鋼彈　對應遠距離戰鬥，配備超大型火砲的武裝套件

重砲攻擊背包（型號：AQM/E-X03）是用來進行遠距離砲擊戰的武裝套件，由超大型火砲「阿耆尼」和反艦火神砲、發射器的複合武器莢艙所構成，其總和火力足以在一瞬間摧毀MS部隊和艦隊，但是另一方面，對應格鬥戰的能力卻非常低落。





複合武器莢艙
120mm口徑的火神砲和350mm口徑的發射器所組成的射擊套件。主要用於牽制並驅散敵人。

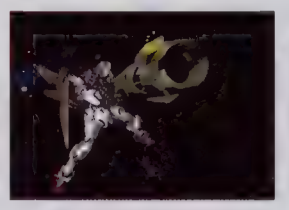
320mm
超高脈衝砲「阿耆尼」 Agni
GAT-X105攻擊鋼彈配備的所有射擊武器之中威力最強的大型火砲，其破壞力足以輕易貫穿殖民地的外殼。

在會減損機動力的沙漠戰中依舊果敢採用，並且迎戰巴庫等四足獸型MS。

◀左肩配掛「阿耆尼」，右肩設置武器莢艙，兩者都相當沈重，所以會造成機動力降低。

■重砲型攻擊鋼彈

SPEC	
全高	——
重量	83.7t
武裝	320mm超高脈衝砲「阿耆尼」（Agni）／複合武器莢艙：120mm反艦火神砲、350mm發射器×2
所屬	地球聯合軍



GUNDAM

ARCH ANGEL

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

大天使號

O.M.N.I

大天使號的特殊裝備　ARCH ANGEL

可以提升大天使號總合能力的特殊裝備之存在

大天使號可說是一艘考慮到作為MS母艦的性能，還有作為戰艦時的攻擊力與防禦力，以及不論在宇宙或地球上都可以自由運用的航行能力等等，結合各種不同概念而打造出來的實驗用艦船。至於在武裝方面，也裝備了「羅安格林」陽電子破城砲和大大小小的飛彈等等，擁有許多全新規格的武裝，能夠對應各種不同的戰況。同時也因此而讓本艦展現出札夫特製戰艦完全無法比擬的高度戰鬥能力。而除此之外的其他性能，其實也有許多在其他艦艇上無法看到的嶄新裝備以及特殊結構。

而在這些裝備當中，為了讓大天使號能夠在宇宙以及地球上航行而準備的特殊裝備，就是被稱之為「電漿推進器」的特殊推進裝置。這是可以讓大天使號直接脫離大氣層的推進裝備，如果和陽電子破城砲「羅安格林」併用，就能得到具有瞬間爆發性的強大推進能力，藉此飛上宇宙。而另一方面，在裝甲部份也採用可以大幅提升艦體防禦力的抗光束積層裝甲。這種裝甲可以在一定時間內抵消光束攻擊的破壞力，讓大天使號除了對艦作戰外，還可以進行對MS作戰。另外為了更有效率的運用MS，在MS發射口上則是設置了電磁彈射器。這套在聯合軍製戰艦上首次採用的電磁彈射器，在後來將阿伽曼農級等戰艦修改成MS搭載艦時，也都陸續跟進採用。因為有了這些特殊裝備，所以才能夠讓大天使號成為一艘攻守兼具，平衡感良好的戰鬥艦艇。

關連檔案

攻擊鋼彈	SEED-01
梅比烏斯零式	SEED-16
永恆號／草薙號	SEED-18
瑪琉・雷明斯	SEED-23
娜達爾・巴吉路	SEED-24

FILE PREVIEW
SEED-01 攻擊鋼彈

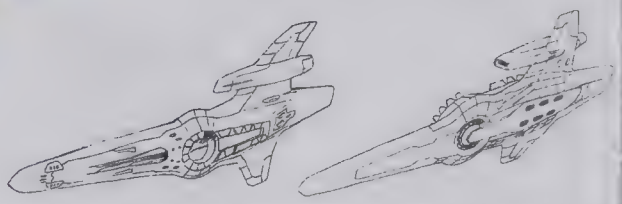
將大天使號當作母艦運用的地球聯合軍製MS。是一架重視汎用性的高性能機體。

特殊裝備　流用草薙號零件所製造的大氣層脫離用特殊推進裝置

■電漿推進器裝備狀態

裝備了電漿推進器的大天使號。這對巨大的電漿推進器因為必須裝備在艦體後方尾翼上的關係，所以需要在整備工廠中進行裝設作業。只要和本艦的引擎合併使用，就能發揮出壓倒性的加速能力。

雖然大天使號因為在艦體全身都塗有可以抵抗高溫的特殊塗料，所以能夠直接突入大氣層內，但是本身的引擎推力卻不足以單獨從大氣層內脫離。因為以往的艦艇必須藉由質量投射器的協助才能夠脫離大氣層，又或者是裝上外掛的推進裝置。在C.E.（宇宙紀元）71年的這場戰爭中，大天使號所使用的方法，則是利用電漿推進器來脫離大氣層。雖然這個推進器原本是草薙號使用的裝備，但是只要稍加改良之後，就可以裝備在大天使號上。於是大天使號就憑藉電漿推進器的加速能力，以及藉由發射陽電子破城砲「羅安格林」而產生的移動效果，讓本艦得以成功脫離大氣層。

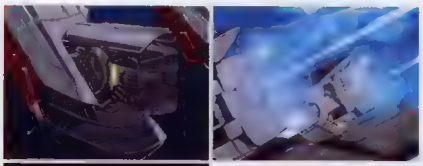


電漿推進器除了包含用來推進艦體的主噴射器之外，還配備有返回地球用的引擎。這是為了讓推進器在脫離大氣層之前，從艦體上分離出來的輔助裝置。

■大氣層脫離順序

①發射羅安格林

藉由發射大天使號的艦艏主砲「羅安格林」陽電子破城砲，來引發陽電子干涉效果，同時排除空氣。因此可以無視空氣阻力進行加速。



當艦橋成員準備好發射「羅安格林」陽電子破城砲之後，遵照瑪琉・雷明斯的號令，同時發射一號砲與二號砲。因此而引發陽電子干涉效果，並且形成一個類似圓錐狀的外殼包覆在艦體之上。

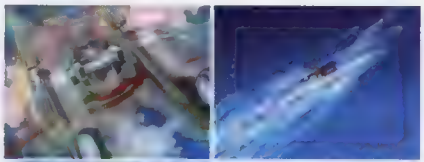
②藉由推進器來加速

在製造出可以無視空氣阻力的情況之後，讓大天使號本身的引擎和電漿推進器全力運轉。利用其爆發性的加速能力，朝向宇宙前進。

以高攻角的姿勢準備衝向宇宙的大天使號。不過這是為了提高加速能力的航行狀態，所以沒辦法進行戰鬥，但是仍可靠著自由鋼彈和正義鋼彈聯手提供防衛，甩開侵略鋼彈以及瘟神鋼彈等敵人的追擊。

③脫離大氣層

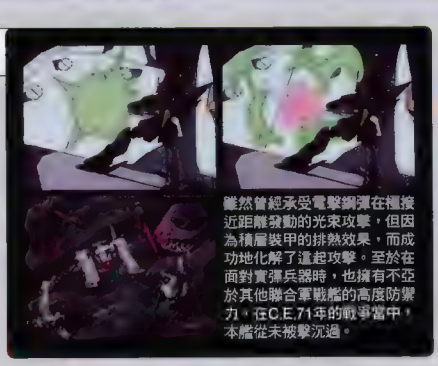
在持續保持陽電子干涉效果存在的狀態下，讓大天使號直接朝向宇宙加速前進。然後在即將脫離大氣層之前，切離電漿推進器。



因為自由鋼彈和正義鋼彈兩架艦載機的活躍，讓大天使號順利抵達MS無法攻擊的高度。成功脫離大氣層。而電漿推進器也在脫離大氣層之前從艦體上切離，飛上宇宙的大天使號身上已經看不到推進器了。

特殊裝甲　可以讓光束攻擊化為無效的積層裝甲

因為大天使號是一艘戰鬥用艦艇，必然會有許多在作戰最前線中承受敵人攻擊的機會。所以在負責防禦艦體的裝甲部份，也必須採取一套更加完善的防禦機制。而本艦所裝備的抗光束積層裝甲，在面對艦艇主砲等級的光束砲攻擊時，能夠發揮出高度的防禦性能。當大天使號承受到光束攻擊時，會將伴隨而來的龐大光束熱能瞬間擴散到整體裝甲。藉此將所受到的傷害抑止在最低限度。不過如果是承受高出力光束攻擊，或者是短時間內連續承受光束攻擊時，有時也會無法立即完成排熱作業，而導致防禦效果降低。但除此之外的場合，幾乎都可以完美地化解光束攻擊。

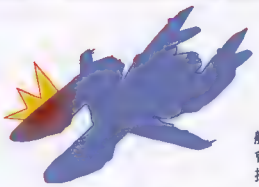


雖然曾經承受電擊鋼彈在極接近距離發動的光束攻擊，但因為積層裝甲的排熱效果，而成功地化解了這起攻擊。至於在面對實彈兵器時，也擁有不亞於其他聯合軍戰艦的高度防禦力。在C.E.71年的戰事當中，本艦從未被擊沉過。

■積層裝甲的原理

1 承受光束攻擊

光束攻擊



艦體部份承受光束攻擊之後，積層裝甲就會馬上作出反應，開始進行排熱處理。直接將光束能量擴散出去。

2 擴散光束帶來的熱能

艦體在開始進行排熱處理的同時，熱能就會擴散到整體的積層裝甲上。這時裝甲的溫度會上昇。

3 化解光束攻擊

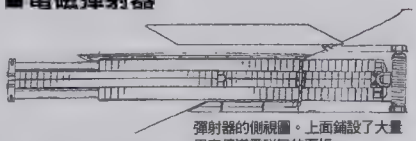
在排熱結束後，光束攻擊帶來的能量就被順利化解，裝甲內部並不會受到損害。

在突入大氣層時，會在積層裝甲表面再施加特殊塗料。藉此來承受突入大氣層時帶來的高溫。

大天使號的同型艦「主天使」號也同樣採用了積層裝甲。但無法防禦「羅安格林」的直接攻擊，結果遭到了擊沉。

特殊機構　可以迅速射出MS的電磁彈射器

■電磁彈射器



彈射器的側視圖。上面鋪設了大量用來傳導電磁氣的面板。

為了可以更流暢地運用MS，因此大天使號採用了電磁彈射器裝置。這是從彈射器兩方對機體施加電磁力，藉由其力量的作用，讓MS可以迅速彈射出去的裝置。另外由於彈射器是設置於大天使號兩腳上的關係，所以不論在宇宙或是地球上都可以使用。藉由這種結構特殊的出擊發射機構，而讓大天使號可以充份發揮身為MS母艦的強大性能。

正在使用電磁彈射器出擊的攻擊鋼彈。能源輸送管會在發射之前與機體切離。

■電磁彈射器開啟的程序

1

電磁彈射器平常是收納在位於左右艦艏部位的陽電子破城砲「羅安格林」的上方。

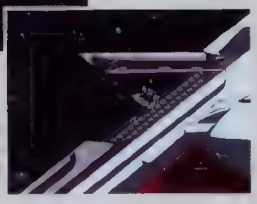
2

保護罩向上方滑動後，從內部伸出施加電磁力用的側面保護罩，開始向前伸展。

3

側面保護罩伸展完成後，就可以派出在格納庫中待機出動的MS和MA了。

這是梅比烏斯零式出擊時的情況。除了不使用腳部扣鎖之外，其他發射順序都相同。

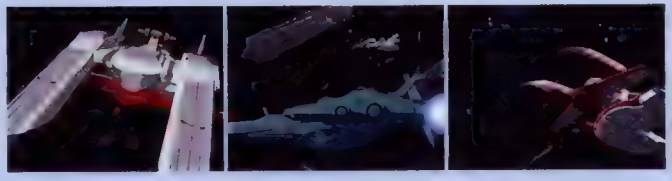


MS歸艦時所使用的彈射器。收納在電磁彈射器的前端，可以明顯看出歸艦的難度並不高。

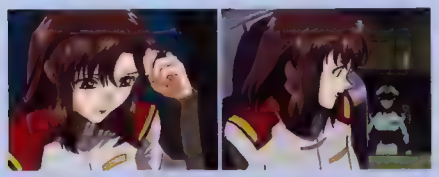
MORE INFO!　大天使號的特殊運用法

因為採用了各式各樣的最新技術和特殊機能，所以大天使號擁有過去聯合軍製戰艦遠遠不及的高超性能。儘管為了從對海利歐波里斯發動奇襲的札夫特軍手中逃離，這艘最新銳戰艦連首航儀式都還來不及舉行就緊急出航，但是藉由本艦艦長瑪琉・雷明斯的指揮能力，充分發揮出大天使號所具備的強大性能。有時還使用讓艦體引擎停止，依靠慣性作用來移動的靜音航行，或是讓艦體旋轉一圈的橫滾移動等極為特殊的運用法，正是因為這艘艦艇本身的設計十分完善之故。

■靜音航行



大天使號在前往阿爾緹蜜斯要塞時的運用法。藉由停止引擎運轉，以慣性移動來航行，降低被敵人發現的可能性。這是利用牛頓第一運動定律，動者恆動法則的運用法。



除了艦長瑪琉之外，副艦長娜達爾・巴吉路適時給予的支援，也是本艦能夠穩定運用的一大因素。

■橫滾移動

這是在閃避古恩攻擊時所採取的運用法。以前進方向為軸心，讓艦體直接橫轉一圈的激烈移動法，而且還是在重力環境下實行。因此艦內的擺設全都亂成一團，而乘組員們也都東倒西歪。

©SOTSU SUNRISE

ARCH ANGEL

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球聯合軍

大天使號

O.M.N.I

大天使號的艦內設備　ARCH ANGEL

支撐本艦優異航行能力的各種艦內設備

像是能夠對應各種不同戰況的多款射擊兵器，或是能讓光束攻擊幾乎無效的積層裝甲等等，大天使號裝備了各式各樣前所未見，極具革命性視野的外部裝備。也因此讓本艦的性能與戰力大幅凌駕過去的聯合軍製戰艦。而且，大天使號還是地球聯合軍首次建造的MS母艦，擁有「強襲機動特裝艦」這樣的嶄新分類。所以內部構造也和過去的其他艦種非常不同，設計上可以說是十分創新。

其中特別是負責控制整艘船艦，可以說是扮演「頭腦」功能的艦橋，更是加入了許多大西洋聯邦和摩根雷提社所開發的最新技術。因為大天使號和其他艦艇比起來，有著更多複雜的機構，在航行時需要更多的人員協助操控。所以大天使號採用把操縱艦艇和CIC（戰情室）以及控制室等分割為不同區域的結構。藉此讓指揮作業可以更加圓滑，而且用來搭載「G」兵器的MS甲板的整備設施，也是十分充實，讓機械技師能夠發揮出更高的整備作業效率。就算是同時搭載複數的機體，也能夠十分順暢的完成整備作業。

而且除了上述這些和艦艇航行有關的部份之外，大天使號的居住區域、餐廳以及醫務室等，用來管理乘組員身心情況的設施也非常完善。因為本艦具備了這些可以對應長期航行的設備，實際上也讓艦艇的運用能力大幅提升。這點從大天使號平安渡過C.E.71年的戰亂，就可以明顯看出。

關連檔案

攻擊鋼彈	SEED-01
梅比烏斯零式	SEED-16
永恆號／草薙號	SEED-18
瑪琉・雷明斯	SEED-23
娜達爾・巴吉路	SEED-24

FILE PREVIEW

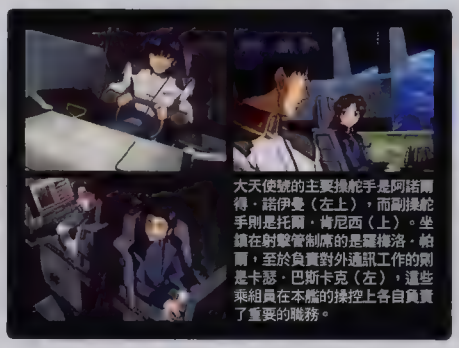
SEED-23 瑪琉・雷明斯

在海利歐波里斯殖民地負責監督大天使號建造作業的聯合軍女性士兵，後來成為艦長。

艦橋① 司掌艦艇航行的上部艦橋

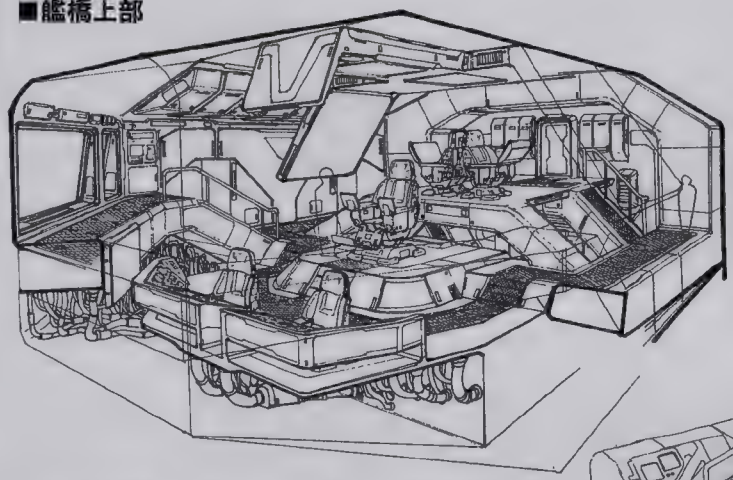
大天使號的艦橋，分為負責操縱艦艇航行的上部艦橋，以及以負責指揮戰鬥的CIC（戰情室）為主的下部艦橋這兩個區塊。而且設有艦長席、副艦長席的上部艦橋，同時也擔任了主要艦橋的指揮職責，有關艦艇航行的所有決定事項，都是在上部艦橋下達的。至於各艦橋要員的配置方式分別是操舵手位在艦橋前方、中央的獨立座席為艦長席，後方則是通訊士官，每一名乘組員必須各自分析自己所得到的情報，並且將整理出來的結果報告給艦長，等待艦長下達進一步的指示。另外因為控制面板和座席全都採用新規格的產品，所以和既有的聯合軍艦艇相比之下，本艦可以進行更多樣化的作戰行動。這是因為大天使號除了要管制自身艦艇的航行以外，同時也必須負責控管搭載的MS。上述這些可以讓少數人員來管理航行以及MS管制等等複數工作的優秀艦橋構造，就是讓在海利歐波里斯緊急出航的大天使號，得以一路存活到第2次雅金・杜威攻防戰的一大關鍵。

從海利歐波里斯緊急出航時，原本是娜達爾・巴吉路（左上）坐在艦長席上負責指揮。之後則是改由瑪琉・雷明斯擔任艦長的職務，巧妙地運用這艘被札夫特軍追擊的戰艦。總常在最後關頭避開敵襲，一直到最後都沒有被擊沉過。

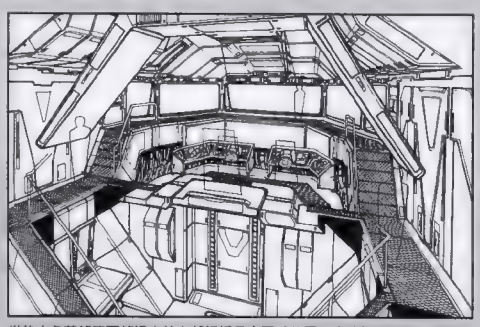


大天使號的主要操舵手是阿諾爾得・諾伊曼（左上），而副操舵手則是托爾・肯尼西（上）。坐鎮在射擊管制席的是羅梅洛・帕爾，至於負責對外通訊工作的則是卡瑟・巴斯卡克（左），這些乘組員在本艦的操控上各自負責了重要的職務。

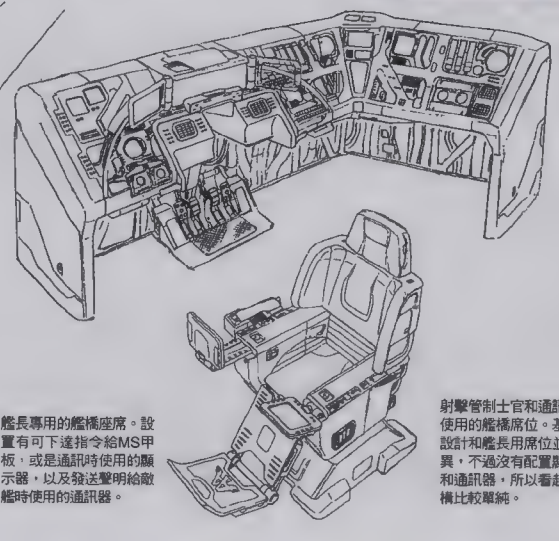
■艦橋上部



艦橋的整體圖，操縱席有兩個，而艦長席位於中央，在艦長席後方的右側是通訊士官席，而左邊則是負責管制射擊的席位。實際上只靠這五個席位，就可以全權包辦從艦艇航行到戰鬥指揮的所有控制。

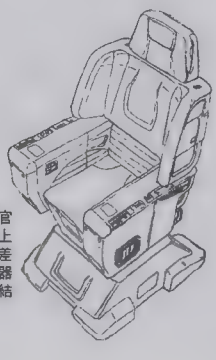


從後方角落朝正面望過去的上部艦橋示意圖（此圖已省略掉通訊席、射擊管制席、艦長席）。在艦長席附近的兩側備有大型顯示器，可以讓艦長確認自艦以及敵機位置等等之相關情報。



艦長專用的艦橋座席。設置有可下達指令給MS甲板，或是通訊時使用的顯示器，以及發送警明給敵艦時使用的通訊器。

配備有可以調節艦體高度以及航行速度的駕駛介面。位於左邊的就是主要介面，操舵手會使用這個駕駛介面來控制艦艇。在大天使號上一共備有兩組這樣的介面。

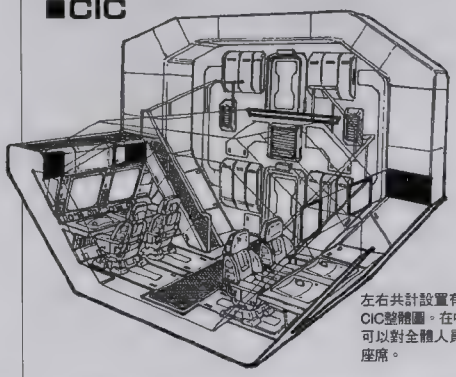


射擊管制士官和通訊士官使用的艦橋席位。基本上設計和艦長用席位並無差異，不過沒有配置顯示器和通訊器，所以看起來結構比較單純。

艦橋② 讓戰鬥指揮更加順暢的CIC

大天使號的CIC主要是為了有效提升艦艇本身的戰鬥能力以及對於MS的指揮能力，而特別設置的控制室。所謂的CIC，就是「Combat Information Center」的簡稱，直譯為戰鬥情報中心，一般通常簡稱戰情室。正如同其名，是專門負責偵測敵軍動態、管制武器運作，以及協調MS和MA運用等工作，負擔主要負責航行管理的主艦橋所無法涵蓋到的其它部份。因為有這個副艦橋的存在，才能讓大天使號可以對應各種不同的戰況。

■CIC



左右共計設置有四個座席的CIC整體圖。在中間還準備了可以對全體人員下達指令的座席。

執行掌握與監控與敵機之間相對位置的偵測專用座席。顯示器通常會保持在雷達模式。

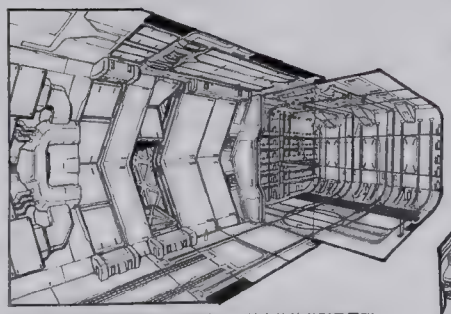
負責管理MS、MA以及指揮射擊等工作的席位。在顯示器上會出現MS以及管理武器的情報。

通常是由副艦長娜達爾坐在中央的席位上，指揮全體CIC人員。而其他四個座位上，主要是米雪莉亞・哈烏以及賽伊・阿塞爾等平民學生負責，不過有時也會是葛奇・外村或穆・拉・福拉卡等正規軍人在執行任務。

除了負責傳達MS和MA的出擊許可之外，也要指揮攻擊鋼彈的攻擊背包套件換裝作業。

機庫 為了搭載「G」類型MS而設置的MS甲板

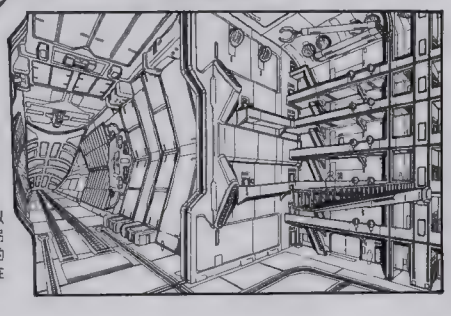
■MS甲板入口



在圖片最內側的空間就是MS機庫。而前方的軌道則是電磁彈射器，MS可以從機庫內直接移動到軌道上，進入準備出擊狀態。機庫內擁有至少可以容納5架MS的寬敞空間，另外也可以幫空中霸者和梅比烏斯零式進行整備。

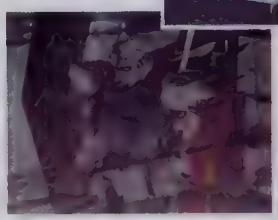
大天使號是以運用地球聯合軍和摩根雷提社共同開發的GAT-X系列MS為前提所製造的最新銳艦艇。所以，本艦也是第一艘搭載了MS的運用機庫兼整備機庫的聯合軍製戰艦。在這個可以直接和電磁彈射器連結進行出擊作業的機庫裡，能進行各種MS、MA的維修、補給，甚至於改裝機體、換裝攻擊背包套件等等，從MS搭載到出擊為止的各項準備工作，本艦均可一手包辦。因此也讓大天使號可以在戰場上迅速而且正確的運用艦上搭載的MS。

■MS甲板&整備機庫



從機庫內部朝前方出口望去的角度。右手邊可以看到用來放置與整備MS的甲板部份，此處設有吊車、機械手臂以及大型探照燈等等，非常齊全的整備機具。當MS駕駛員歸艦後必須將MS停靠在甲板上的定位之後，再從機體中進出。

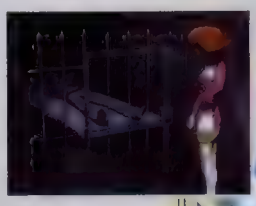
本艦的機械技師長是由克吉洛・梅鐸擔任，運用大天使號上的維修設備為艦載MS、MA提供整備保養工作，讓這些機體在出擊時可以維持在最佳運作狀態。



在MS甲板上換裝翔翼型攻擊背包的攻擊鋼彈。因為本艦是以運用「G」兵器為前提，所以也可以對應此類的特殊作業。

其他設備 可以對應長時間航行的充實居住設備

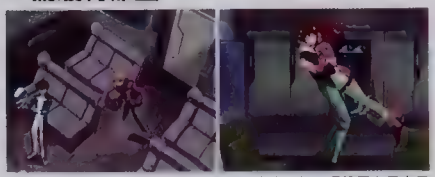
如果要讓一艘戰艦能夠維持長時間航行，就必須為艦上的乘組員提供充實完善的生活環境，也就是所謂的居住設施。在大天使號上，餐廳以及醫務室等民生設施一應俱全，對於乘組員的健康管理也是相當重視。因此，即使大天使號是一艘戰艦，但是上面的生活卻十分地輕鬆。



除了有醫師常駐的醫務室之外，還設置有用來收押俘虜或是違反軍紀者的牢房。甚至還有淋浴室。

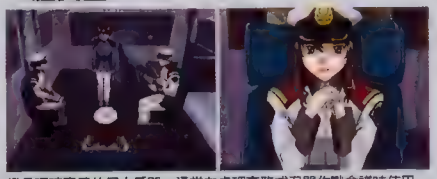
大天使號上的走道。因為居住區在宇宙中也能夠維持重力環境，所以可以在走道上行走或是奔跑。

■駕駛待命室



這是提供駕駛員在出擊前後所使用的休息室。裡面還設置有用來保管駕駛員服的置物櫃。

■艦長室

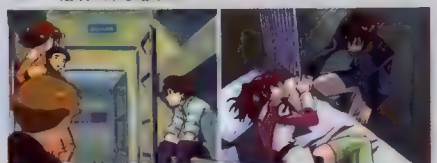


艦長瑪琉專用的個人房間。通常在處理事務或召開作戰會議時使用。和士兵寢室不同，有很充裕的空間。

■餐廳

雖然正規用途是餐廳，但也被乘組員用來當作互相交流的交誼廳。另外也設置有販賣飲料的自動販賣機。

■一般兵用寢室



乘組員們用來休息與睡眠的房間。通常是一個房間中設置兩張雙層床，可以保障士兵最低限度的隱私。

ARCHANGEL

©SOTSU SUNRISE

XXXG-01S2 雙頭龍鋼彈

ALTRON GUNDAM

unknown

XXXG-01S2雙頭龍鋼彈的本體，是「流星作戰」時降落到地球上的神龍鋼彈，經過被OZ所拘禁的5名科學家改裝而成的MS。本機不僅調整成能夠在宇宙空間作戰，另外還增設了光束加農砲和龍爪，獲得壓倒性的格鬥戰能力。本機之後參與資源衛星MO-Ⅱ附近爆發的戰鬥，擊破了世界國家軍領導者特列斯・克休里那達所駕駛的托爾吉斯Ⅱ，對於終結戰爭貢獻卓著。

擁有雙頭龍的威名 格鬥戰式樣的「G」

龍爪（Dragon Hang）
配掛在XXXG-01S2雙頭龍鋼彈的雙臂上、命名為「雙頭龍－二頭龍」的格鬥武器。前端模仿龍頭的造型，以高速向前伸出即可擄獲並粉碎敵機。另外，爪鉗內部還設置有火焰噴射器，在掃蕩敵方據點時是很有效率的武器。

多方向推進翼
本機在進行大規模改裝時，加裝了內藏推進器的推進翼。這款推進翼能夠因應戰場狀況而改變形狀，藉以確保機體的機動性和穩定性。因此，即使是在宇宙空間中，也能夠順利地展開靈活的格鬥戰。

機體構造

XXXG-01S2雙頭龍鋼彈是一款為了格鬥戰而特化的機體，因此略微改變配置，將原本基礎機左臂的盾牌移到肩部。機體修改之後也增設了龍爪，各項武裝機能也都發展得更為完備。

XXXG-01S2
ALTRON GUNDAM

頭頂高	16.4m
本體重量	7.5t
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	龍爪×2／神龍盾牌／光束加農砲／雙頭光束三叉戟／火神砲×2
搭乘者	張五飛

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Hirofumi Yagi（Asahi Production）

XXXG-01S2 雙頭龍鋼彈

unknown

ALTRON GUNDAM

SPEC

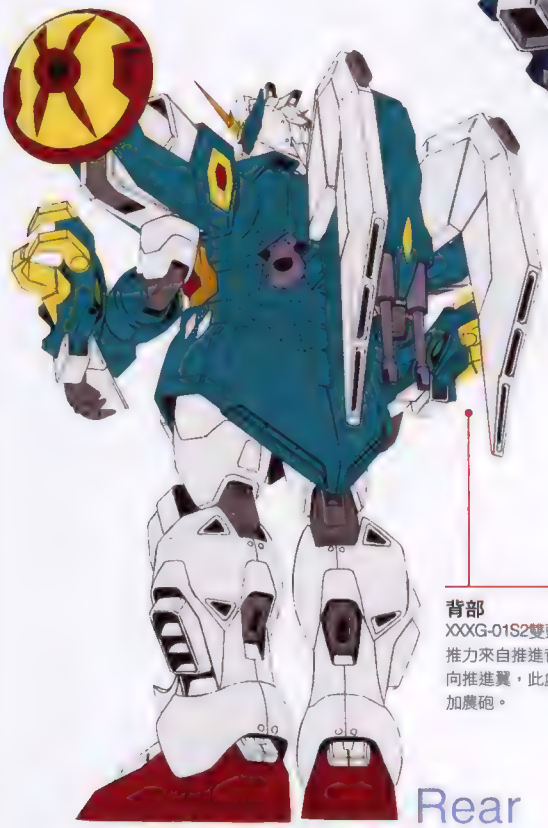
全高	——（頭頂高16.4m）
重量	7.5t
武裝	龍爪×2／光束加農砲／雙頭光束三叉戟 等
所屬	——

頭部
XXXG-01S2雙頭龍鋼彈在修改機體時，在頭部增加了一具偵測器兼攝影機，能夠更加正確的分析戰況，以對應宇宙戰鬥所需。

肩部
將盾牌設置在左肩，和改裝之前的神龍鋼彈一樣，可以拆下來投擲攻擊敵機。

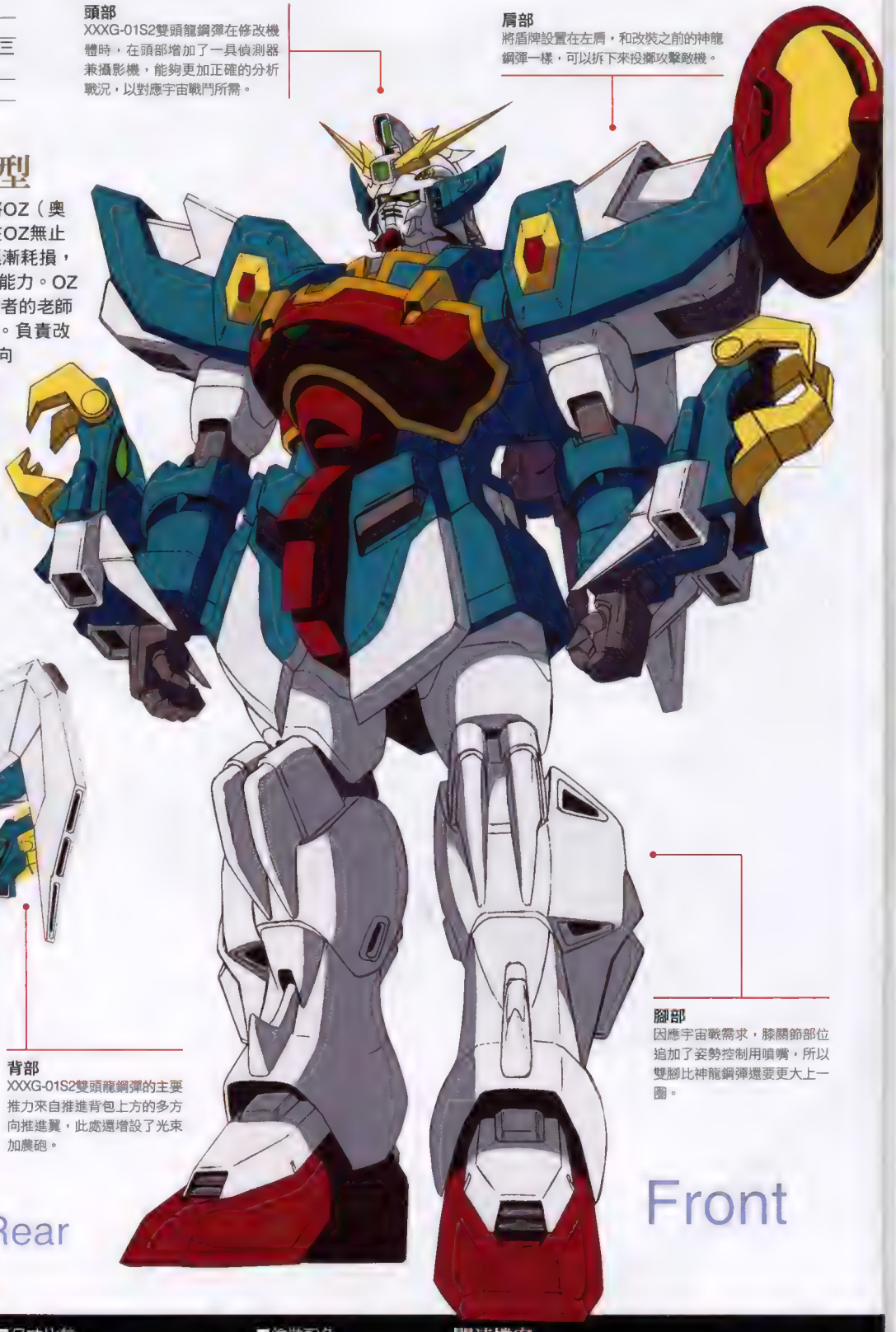
對應宇宙戰的改良型

運用了壓倒性的格鬥戰能力，將OZ（奧茲）的據點逐一壓制的神龍鋼彈，在OZ無止境地投入兵力展開的反擊下，機體逐漸耗損，終於在月球附近的戰鬥中喪失了行動能力。OZ隨即將這架機體回收，並送交給開發者的老師O等5名科學家，進行極機密的改造。負責改造這架機體的科學家們將改造的方向訂為「能夠對應宇宙空間的格鬥戰式樣」，因而追加了姿勢控制用噴嘴以及能夠攻擊後方敵人的射擊武器等新裝備，重生為XXXG-01S2雙頭龍鋼彈。



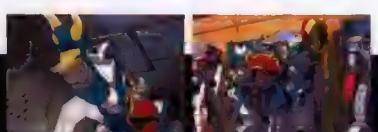
Rear

背部
XXXG-01S2雙頭龍鋼彈的主要推力來自推進背包上方的多方向推進翼，此處還增設了光束加農砲。



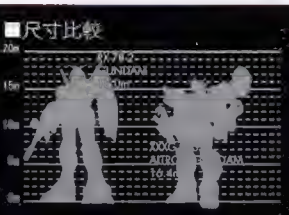
Front

腳部
因應宇宙戰需求，膝關節部位追加了姿勢控制用噴嘴，所以雙腳比神龍鋼彈還要更大上一圈。



原本已經被OZ納入指揮運用的這架機體，卻被神龍鋼彈的駕駛員張五飛奪取，此後成為他的新座機，並以「G」小隊的一員身份，搭載在萬年和平號上。

■尺寸比較



■塗裝配色

關連檔案

神龍鋼彈	W-09
萬年和平號	W-21
張五飛	W-27
「鋼彈」的開發者們	W-29

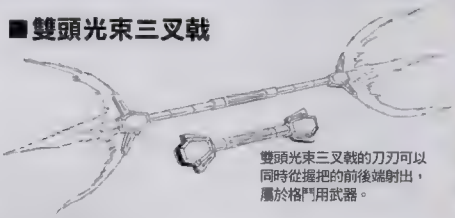
FILE PREVIEW

參加了「流星作戰」的少年駕駛員之一，把雙頭龍鋼彈取名為「哪吒」。

武裝　針對宇宙空間戰鬥而強化的豐富武裝群

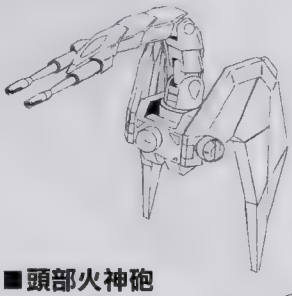
XXXG-01S2雙頭龍鋼彈所配備的武裝，包括有沿用神龍鋼彈的既有裝備所改良而成的武器，還有為本機而另行開發的新武器。前者是指龍爪以及雙頭光束三叉戟，雖然是沿襲而來，但是威力大幅強化，在與多架敵機接戰時，能夠發揮出最大的效力。尤其是雙臂都設置了龍爪，更是大大擴增了攻擊的範圍。另外，後者則是指光束加農砲，這是一門配置在推進背包上方的2連裝光束砲，由於砲塔可以自由活動，因此在遭遇後方逼近的敵人時，或者是雙臂都在使用龍爪時，還是照樣能夠射擊。這些武裝群的強化，使得XXXG-01S2雙頭龍鋼彈在無論任何方位都有可能遭遇敵襲的宇宙空間中，能夠充分對應戰況。

■雙頭光束三叉戟



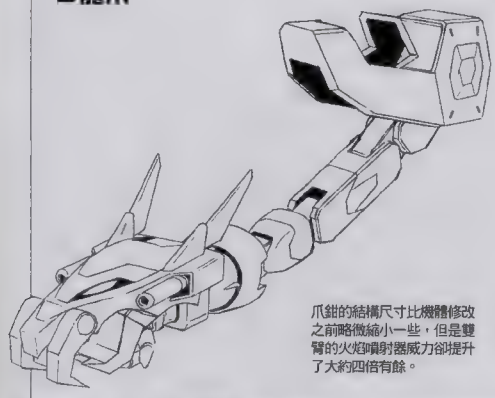
雙頭光束三叉戟的刀刃可以同時從握把的前後端射出，屬於格鬥用武器。

■光束加農砲



這是設置在推進背包上方的光束砲，有著和龍爪類似的活動關節，能夠伸縮轉向。

■龍爪

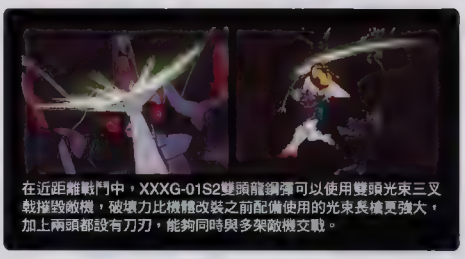


爪鉗的結構尺寸比機體修改之前略微縮小一些，但是雙臂的火焰噴射器威力卻提升了大約四倍有餘。

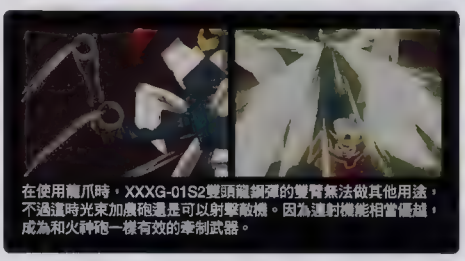
■頭部火神砲

小口徑射擊武器。這款牽制用武器由於早已發展完備，基本上和神龍鋼彈相同，沒有特意加以變更。

XXXG-01S2雙頭龍鋼彈配備的兩具龍爪的骨架能夠更迅速的展開，攻擊距離也更加延伸，甚至足以攻擊中距離的敵機。兩具龍爪能夠同時延展使用，得以一同抓住兩架白色獠牙的主力機種比爾哥Ⅱ，同時加以摧毀。

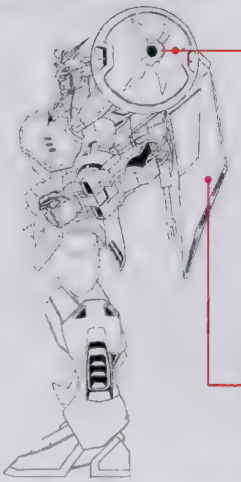


在近距離戰鬥中，XXXG-01S2雙頭龍鋼彈可以使用雙頭光束三叉戟摧毀敵機，破壞力比機體改裝之前配備使用的光束長槍更強大，加上兩頭都設有刀刃，能夠同時與多架敵機交戰。



在使用龍爪時，XXXG-01S2雙頭龍鋼彈的雙臂無法做其他用途，不過這時光束加農砲還是可以射擊敵機。因為連射機能相當優越，成為和火神砲一樣有效的牽制武器。

裝備　提高機體綜合性能的裝備群



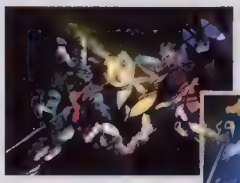
盾牌

圓形的小型盾牌，塗裝配色是依照機體來調整的，性能並沒有變化。平常是掛在左肩上，運用起來比以前更麻煩，不過，還是能夠用來阻擋光束砲的直擊，也可以防範來自側面的攻擊。

多方向推進翼

與光束加農砲配置一體化的特殊推進翼。在左右的推進翼內部一共藏著六具噴嘴，每具噴嘴都能夠因應需要來改變方向，如此一來，在宇宙空間中就能夠確保機體的平衡了。

XXXG-01S2雙頭龍鋼彈的武裝大幅增強之後，重量也因此增加了不少，但是本機追加了內藏有噴嘴的多方向推進翼，另外機體各處也追加了多具姿勢控制用噴嘴，因此在宇宙空間中仍保有不錯的機動性。神龍鋼彈原有的盾牌也繼續沿用，維持機體的防禦性能。

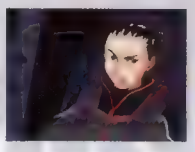


盾牌無須用手握持，只要將左肩向前傾就可以擔下攻擊。

多方向推進翼對機體穩定頗有助益，讓XXXG-01S2雙頭龍鋼彈得以在宇宙中進行激烈的格鬥戰。

運用實績　以壓倒性的格鬥戰能力對抗數量的劣勢

由於駕駛員張五飛的作風比較習慣單打獨鬥，所以XXXG-01S2雙頭龍鋼彈和其他的「G」協同作戰的機會並不多。到了世界國家軍和白色獠牙全面開戰時，五飛與本機才加入以萬年和平號為母艦的「G」小隊，對迅速終結戰爭發揮貢獻。尤其是在MO-Ⅱ附近的戰鬥中，一舉擊破了世界國家軍的上將座機托爾吉斯Ⅱ。

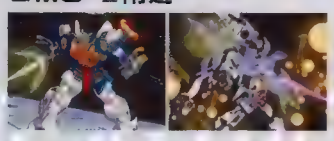


五飛冷靜判斷戰況的分析能力和操控技術將XXXG-01S2雙頭龍鋼彈的性能發揮到最大極限，在格鬥戰中成為無與倫比的強者。

■與「G」小隊的協同作戰

接到「G」小隊的指揮官座機沙漠鋼彈改給予的指示，發起協同攻擊。

■MO-Ⅱ附近



與托爾吉斯Ⅱ進行交戰，使用雙頭光束三叉戟破壞了駕駛艙，擊毀敵機。

MORE INFO!

OZ進行的改良

由於五飛料想到戰況將會日益激烈，因此對神龍鋼彈的戰鬥能力不足開始感到憂慮，於是，對OZ的月面基地發起突擊，刻意讓敵方擄獲，並且藉由敵方的資源來展開改良作業。

OZ的茲巴洛夫技師長（右圖）在月面基地回收神龍鋼彈後，與死神鋼彈一起進行了改良。

© SOTSU · SUNRISE

ZGMF-X09A 正義鋼彈

ETERNAL／獨立部隊永恆號

unknown

Rear

Front

正義鋼彈的武裝以及特殊運用法　JUSTICE GUNDAM

充份活用高度擴張性的特殊機體運用法以及選配武裝

因為配備了核動力，所以得到和過往MS不同層級出力的ZGMF-X09A正義鋼彈，為了在最大限度下活用機體的高出力，於是採用各種不同的技術。和本機於同一時期開發的核動力搭載型機種ZGMF-X20A自由鋼彈，雖然是藉由高出力獲得了驚人的機動性以及配備多樣化的武器，但ZGMF-X09A正義鋼彈則是以高機動性和近距離戰鬥能力為首要目標而開發的機體。

ZGMF-X09A正義鋼彈為了確實提升近距離的戰鬥能力，所以除了強化光束軍刀等格鬥武器之外，還配備有多款能讓機體更容易接近敵人的武裝。其中除了光束來福槍和頭部機關砲等基本武裝以外，在兩肩還裝設了可以投擲出去的光束迴力鏢，藉由這些牽制裝備，來減低接近敵人時所面對的風險。而且，為了實現一般MS所無法達到的爆發性加速度和敏捷能力，所以特別開發出武裝套件「命運-00」，設置在MS的背部（據說札夫特軍除了命運-00外，還有開發其他背包套件）。幾乎可以說是靠著核動力來維持運作的這款武裝套件，讓本機的近距離戰鬥能力大幅凌駕於其他一般量產MS。

除此之外，ZGMF-X09A正義鋼彈還可以和巨大武裝模組「流星」進行連接，藉此獲得足以匹敵戰艦的火力與攻擊力，從而在C.E.（宇宙紀元）年代的戰亂當中，創造出擊墜核子飛彈等等扭轉戰局的關鍵轉捩點。

關連檔案

阿斯蘭・薩拉	SEED-26
流星	SEED-18B
自由鋼彈	SEED-02
永恆號／草薙號	SEED-18A
中子干擾器&其他	SEED-40A

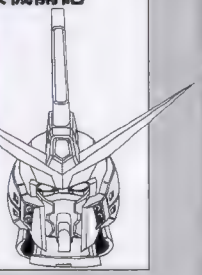
FILE PREVIEW
SEED-18B 流星

可以連接在正義鋼彈和自由鋼彈的背後，搭載了大量火力的重武裝支援模組。

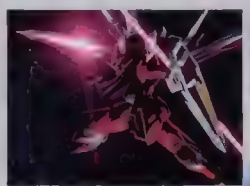
本體武裝　讓機體能輕鬆接近敵機的諸多兵器群

ZGMF-X09A正義鋼彈的攻擊主軸，雖然是光束來福槍或光束軍刀等手持武裝，但其實在機體上也搭載有具備優異攻擊力的武裝群。例如20mm接近防禦機關砲，是擁有優秀連射性能的小口徑雙管機砲，具有可針對飛彈等武器進行迎擊的高度瞄準能力。此外在肩部則是設置了專為ZGMF-X09A正義鋼彈所開發的「派瑟」光束迴力鏢。這是一具可以從中心部位發出光束，然後投擲出去朝目標發動攻擊的武器，因為具有非常高的銳利度，可以輕鬆切斷MS的機體。最後，是幾乎可以讓敵機的光束攻擊完全失效，表面施以抗光束鍍膜的盾牌。本機可以藉由這些武器的掩護效用，迅速接近敵機，發動自機最擅長的近身戰。

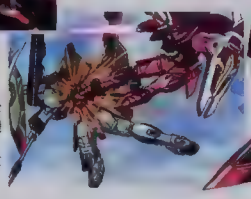
■MMI-GAU1「箭式」20mm接近防禦機關砲



在「臉頰」的部位設置有四門機關砲。除了可以防禦敵機接近和攔截飛彈外，也可以在逼近敵機的時候用來牽制。



拿出光束迴力鏢準備丟向敵機的ZGMF-X09A正義鋼彈。從遠距離的位置介入戰鬥，或是準備靠近敵機時可以發揮極大作用。

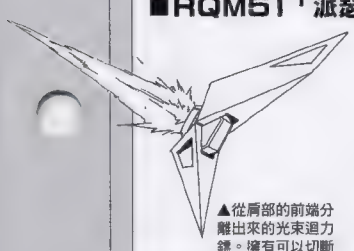


藉由這款具備高機動性的命運-00所帶來的優勢，讓本機可以輕易地迅速逼近敵機，並且趁機發動迅雷不及掩耳的追擊。

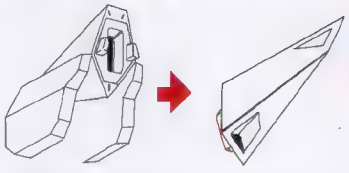
■抗光束盾牌

採用和大天使號的裝甲相同的構造，擁有在承受光束攻擊時，可以抵消絕大部分損害的高度防護性。但若是長時間承受光束照射的話，熱量擴散效率就會惡化，導致防禦能力降低。

■RQM51「派瑟」光束迴力鏢



▲從肩部的前端分離出來的光束迴力鏢。擁有可以切斷MS手腳的威力。



▲從肩部獨立出來的零件，會變化成迴力鏢的形狀，可從中心部位射出軍刀狀的光束，然後丟向敵人。

在使用時必須用機械手掌抓住迴力鏢，將其從肩部裝甲上取下，再對敵人投擲。而在對目標發動攻擊之後，迴力鏢本身就會自動回到肩部裝甲上（見圖）。

像是光束迴力鏢這般特殊武器，又或者是在各種作戰時都能夠派上用場的接近防禦機關砲，雖然沒有一發擊毀敵機的破壞力。但卻是可以讓光束軍刀與光束來福槍，以及裝備在命運-00上的武器能夠發揮更大效果的重要輔佐設備。

特殊裝備　在重力環境之下實現高機動性的命運-00多變運用法

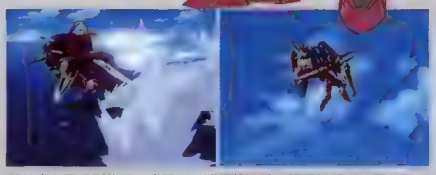
設置在ZGMF-X09A正義鋼彈背後的獨立武裝套件「命運-00」，不僅僅是一具配備有大量武器，火力非常優越的武裝系統，就推進系統來說，其性能也是相當地可靠。特別是在重力環境下作戰的時候，能夠以最大限度發揮其所擁有的推進力，為機體帶來強大的飛行能力。另外還可以對應不同戰況，而採取各種運用方法。例如在需要近距離戰鬥的時候，就裝設在背部上當作機翼來使用，而需要從後方支援時，還可以分離出去當作輔助載具。因為命運-00擁有如此靈活的運用彈性，所以讓ZGMF-X09A正義鋼彈不論是在什麼樣的情況之下，都可以發揮出比其他MS還要更加優越的機體性能。

在淤能碁呂島和歐普軍聯手合作時，就是利用飛行型態來壓制敵機，並且掩護大天使號和草薙號成功起飛，航向宇宙。

ZGMF-X09A正義鋼彈能夠站在與本體分離的命運-00上面移動。除了在朝戰場移動時使用之外，還可以讓載具獨立分離出去，朝敵機發動突擊。

■飛行型態

讓命運-00的機翼朝機身水平方向伸展開來，藉以強化飛行能力的型態。雖然這時候無法使用上面搭載的武器，但仍然可以立刻切換成覆蓋在肩部上的一般型態。



即使處在飛行型態下，也可以一邊保持高速一邊迅速轉向，因此可以迅速逼近敵機。

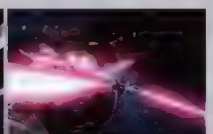
■載具單獨飛行型態

從機體上分離，強化飛行能力的浮升搭載型態。可以把機體的雙腳固定在載具中央的腳部扣鎖，藉此提升機體的飛行能力。

從後方視角看過去的載具型態之命運-00。其出力遙遙凌駕於飛行支援機古魯。

擴張性　和具備對艦戰鬥能力的流星進行連結

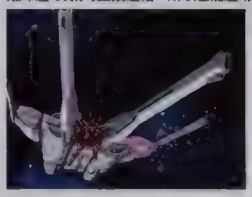
ZGMF-X09A正義鋼彈和ZGMF-X20A自由鋼彈一樣，可以和裝備在永恆號兩舷的大型武裝模組「流星」進行連接。這也是因為靠著核動力所產生的強大出力，才有辦法實現的擴張性能，只要使用搭載在流星上的大量飛彈和光束武器，就可以發揮出凌駕於戰艦之上的火力和攻擊力。由於機體本身的用途有更多選擇，使得ZGMF-X09A正義鋼彈成為戰力大幅超越過往各型MS的機動兵器。而實際上，在雅金．杜威攻防戰當中，本機也創下擊墜兩次聯合軍發射的核子飛彈之耀眼戰果，並成功保護了眾多殖民地居民的性命。



被設定為在宇宙運用的「流星」，可以使用ZGMF-X09A正義鋼彈的機械手臂，揮動前端兼具砲塔功能的光束軍刀，輕易地切斷敵方MS以及戰艦。

■與流星連結時

流星會連結到ZGMF-X09A正義鋼彈背部的接合部位上，同時以機械手臂架住前端兩側的砲塔來進行操作。在設計時也有考慮到不需分離命運-00就可直接連結，所以也能運用命運-00的武器。



■連結順序

首先把原本裝備在永恆號上當作砲塔運用的流星分離，然後把命運-00切換到肩部，之後再讓流星連結到背上。

MORE INFO!　ZGMF-X09A正義鋼彈的戰績

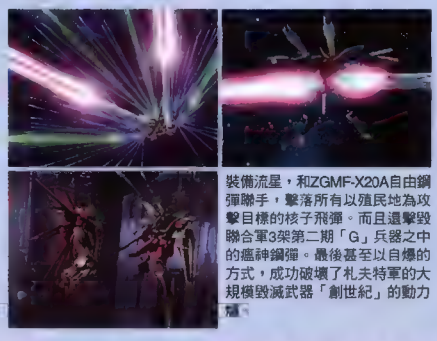
為了要破壞被交給煌．大和使用的ZGMF-X20A自由鋼彈，於是札夫特軍將ZGMF-X09A正義鋼彈交給了阿斯蘭．薩拉。但是沒想到阿斯蘭竟然選擇脫離札夫特軍，並和ZGMF-X20A自由鋼彈所屬的大天使隊合作，一同對抗聯合軍及札夫特軍。原本是札夫特MS開發局為了贏得這場戰爭而投注大量資源所開發的本機，最後卻成為反噬札夫特軍的一股可怖力量。

在穿著「紅衣」的精英駕駛員當中實力堪稱首屈一指的阿斯蘭操縱之下，讓ZGMF-X09A正義鋼彈能夠充份發揮出原有的優越性能。

■在歐普時的運用

在歐普本土所爆發的聯合軍與歐普、大天使號獨立部隊的戰鬥當中，ZGMF-X09A正義鋼彈站在獨立部隊的一方而加入戰局。除了壓制住聯合軍的3架第二期「G」之外，還擊毀了大量的攻擊刃。但是卻沒有辦法挽回歐普戰敗的命運。

■在宇宙時的運用



裝備流星，和ZGMF-X20A自由鋼彈聯手，擊落所有以殖民地為攻擊目標的核子飛彈。而且還擊毀聯合軍3架第二期「G」兵器之中的癌神鋼彈。最後甚至以自爆的方式，成功破壞了札夫特軍的大規模毀滅武器「創世紀」的動力艦。

ZGMF-X09A JUSTICE GUNDAM

GX-9900

FREEDEN／自由號

鋼彈X

unknown

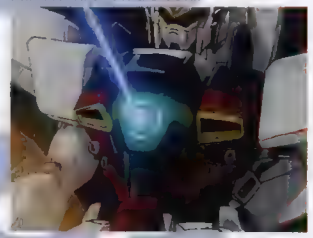
舊地球聯邦軍為了終結與宇宙革命軍之間所爆發的第7次宇宙戰爭而投入戰線的「決戰兵器」，便是這架GX-9900鋼彈X。本機是專為新人類所開發的高性能機體，由於機上搭載了閃光系統，因而得到了凌駕於一般MS之上的特殊戰鬥能力，例如能夠運用被稱之為「Bit MS」的無人MS，以及可以操作對應衛星系統的衛星加農砲，以單機而言，其整體的攻擊火力堪稱最高規格。

GUNDAM X

為宇宙居民帶來恐懼 舊地球聯邦軍的「決戰兵器」

衛星加農砲
裝備在GX-9900鋼彈X背部，可以對應衛星系統的大型火砲。能夠透過機體與設置在月球表面的D.O.M.E.進行微波傳輸通訊，並獲得火砲的發射能量。在接受微波信號時，背部的四片微波收訊面板會展開。

胸部
GX-9900鋼彈X的胸部中央裝設有用來接收衛星系統導引雷射的接收器。在接收信號時，接收器會發出閃耀的光芒，進而啟動衛星系統。而接收系統的上方則是駕駛艙。



機體構造
對這架被稱為決戰兵器的高性能機體，舊地球聯邦軍可說完全無視成本，全力投入了所有技術。因此不論裝甲防禦力或是運動性能都遠遠凌駕於其他MS。

武裝

GX-9900鋼彈X裝備了將盾牌與射擊武器合而為一的盾型破壞來福槍作為一般武裝。不論是執行一對一的MS戰鬥還是反艦作戰，這款武器均可充分對應。與舊地球聯邦軍的主力MS德特雷斯所裝備的射擊武器相比，攻擊力明顯高了一個級別。

SPEC

頭頂高	17.1m
本體重量	7.5t
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	月球製鈦合金
武裝	衛星加農砲／盾型破壞來福槍／大型光束劍／胸部火神砲×4／肩部火神砲
搭乘者	卡洛德・蘭、賈米爾・尼特

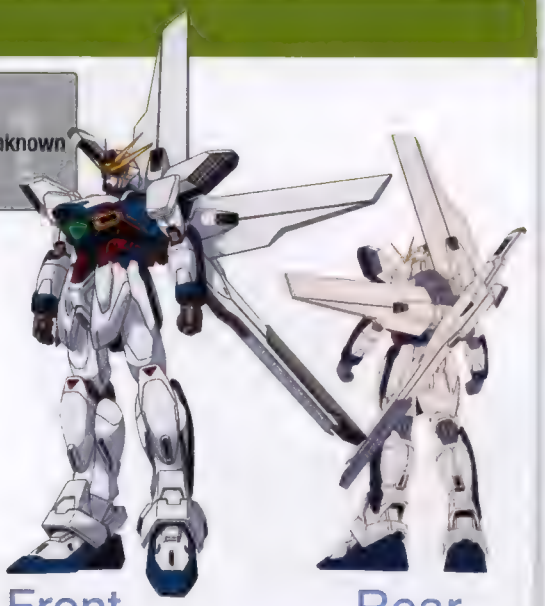
Illustration／Color／Special effect by Junya Ishigaki

GX-9900

FREEDEN／自由號

鋼彈X

unknown



Front　Rear

鋼彈X的武裝與運用方式　GUNDAM X

不辱決戰兵器之名號，壓倒性的攻擊力

為了終結第7次宇宙戰爭而誕生，被稱之為「決戰兵器」的GX-9900鋼彈X，在最初開發時，是以強化攻擊力為優先考量。迄今為止，MS的開發均是以對MS戰鬥與對艦戰鬥為發展主軸，GX-9900鋼彈X則試圖將這樣的破壞力再做進一步的升級。而為了達到這個目的，這架機體配備了各式對MS戰鬥用武裝以及威力強大的衛星加農砲。

GX-9900鋼彈X所配備的一般武裝，均是特別針對這架機體所特別生產的新規格製品。開發團隊均衡地配置了中距離戰鬥用、近距離戰鬥用、以及牽制用的各型武裝，以最大限度將本機的泛用性徹底活用。而且，裝備於背部的「衛星加農砲」這門大型火砲，是一款可以透過衛星系統與月球表面的D.O.M.E.進行連線的高出力射擊武器，擁有常規武器難以涵蓋的攻擊範圍以及超乎想像的破壞力，即使是宇宙革命軍用來當作據點的宇宙殖民地，也可以一擊摧毀。此外，GX-9900鋼彈X的子機「Bit MS」也配備了相同的武裝，當十餘架Bit MS一字排開以衛星加農砲同步射擊時，可輕易地將敵方部隊一掃而空。

但是配備了這些武裝的GX-9900鋼彈X，卻無助於現實戰場上的勝負。本機超乎尋常的攻擊力，迫使陷入恐懼的宇宙革命軍決定發動「殖民地墜落」作戰，成為純粹將地球圈導向混亂的存在。

關連檔案

鋼彈DX	X-02
班豹鋼彈＆其他	X-03
空中霸王鋼彈＆其他	X-04
賈米爾・尼特	X-15
卡洛德・蘭	X-13

FILE PREVIEW

X-02 鋼彈DX

以GX-9900鋼彈X為基礎升級改裝而成的新地球聯邦軍製「決戰兵器」，攻擊力更加強大。

武裝① 為了對MS戰鬥而準備的常規武器

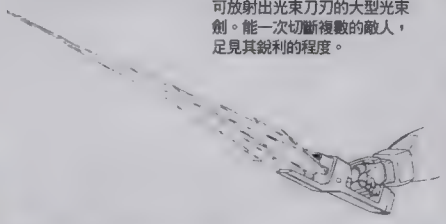
GX-9900鋼彈X所裝備的常規武器當中，是以盾型破壞來福槍作為主力武器。這種與防禦裝備一體化的射擊武器，讓本機在中距離戰鬥中取得了決定性的優勢。而格鬥武器方面則是配備了大型光束劍，可以產生高功率的光束刀刃，並可輕易地將敵軍MS或是宇宙艦艇一刀兩斷。此外必要時還能夠利用胸部火神砲、肩部火神砲作為牽制之用，讓本機能充分對應各種戰況。

GX-9900鋼彈X的武裝雖然都是些性質非常單純的武器，但是卻反映了聯邦軍自生產德特雷斯等機體的過程中累積的技術力之極限。而且在配置上還考慮到各種武器的操作平衡性，因此能夠充分表現出本機所擁有的旺盛戰力。

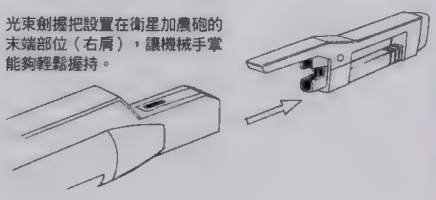
■肩部火神砲

GX-9900鋼彈X左肩所設置的4連裝火神砲。使用時是朝著機體正面射擊。

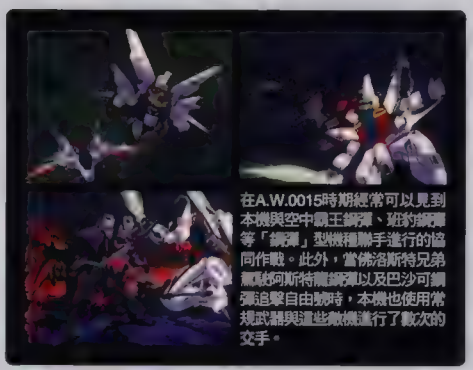
■大型光束劍



可放射出光束刀刃的大型光束劍。能一次切斷複數的敵人，足見其銳利的程度。



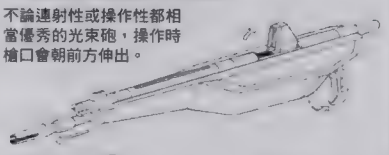
光束劍握把設置在衛星加農砲的末端部位（右肩），讓機械手掌能夠輕鬆握持。



在A.W.0015時期經常可以見到本機與空中霸王鋼彈、班豹鋼彈等「鋼彈」型機種聯手進行的協同作戰。此外，當佛洛斯特兄弟駕駛阿斯特雷鋼彈以及巴沙可鋼彈追擊自由號時，本機也使用常規武器與這些敵機進行了數次的交手。

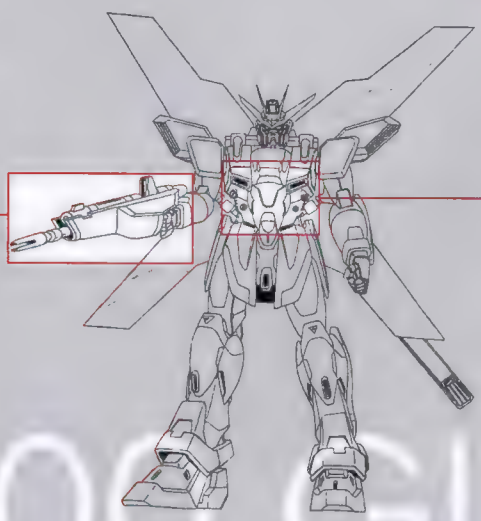
■盾型破壞來福槍

不論連射性或操作性都相當優秀的光束砲，操作時槍口會朝前方伸出。

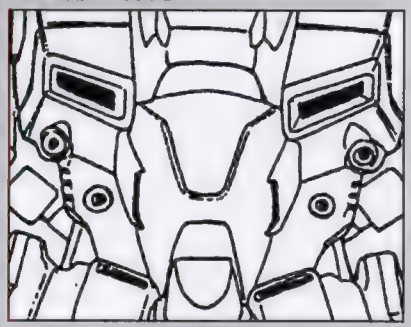


將盾牌展開後破壞來福槍就可以收納在盾牌的內側。

防禦力足以抵擋光束砲攻擊的盾牌。在搭配大型光束劍一起使用時，亦能夠以左手進行操作。



■胸部火神砲



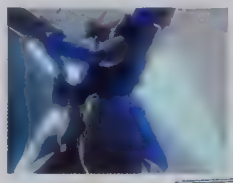
以包圍著駕駛艙的方式進行配置的4挺小口徑火神砲，不但連射能力優越，攻擊力亦不可小覷，能夠輕易摧毀傑尼斯等級的機體。

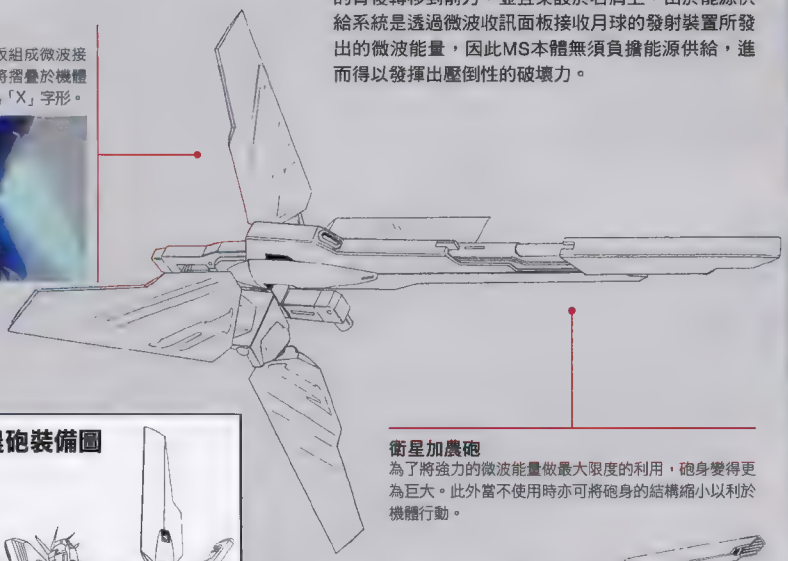
武裝② 擁有壓倒性破壞力的大型火砲・衛星加農砲

■衛星系統

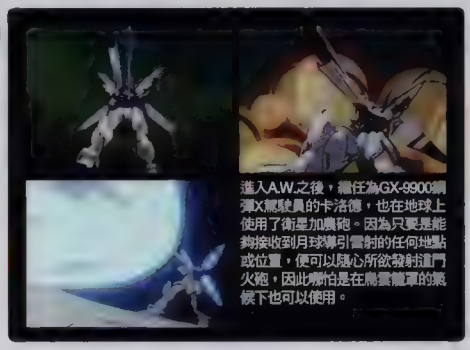
GX-9900鋼彈X的特殊武裝「衛星加農砲」是一款具備大型砲身的高出力射擊武器。發射時會從斜掛的背後轉移到前方，並且架設於右肩上，由於能源供給系統是透過微波收訊面板接收月球的發射裝置所發出的微波能量，因此MS本體無須負擔能源供給，進而得以發揮出壓倒性的破壞力。

微波收訊面板
由四片微波收訊面板組成微波接收裝置。使用時是將摺疊於機體背部的面板展開成為「X」字形。





GX-9900鋼彈X若是想要接收自微波發送裝置傳來的微波能量，必須讓新人類能力者在衛星系統登錄機體的資訊。在第7次宇宙戰爭的期間，年僅15歲的賈米爾・尼特曾經使用衛星加農砲給予宇宙革命軍毀滅性的打擊。

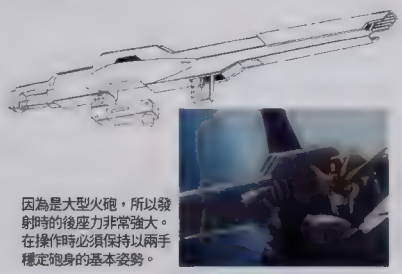


進入A.W.之後，繼任為GX-9900鋼彈X駕駛員的卡洛德，也在地球上使用了衛星加農砲。因為只要是能夠接收到月球導引雷射的任何地點或位置，便可以隨心所欲發射這門火砲，因此哪怕是在暴雲籠罩的氣候下也可以使用。

■衛星加農砲裝備圖

微波收訊面板是裝置於背部的推進背包上方。此外這裡也設置了衛星加農砲的砲身。

衛星加農砲
為了將強力的微波能量做最大限度的利用，砲身變得更為巨大。此外當不使用時亦可將砲身的結構縮小以利於機體行動。



因為是大型火砲，所以發射時的後座力非常強大。在操作時必須保持以兩手穩定砲身的基本姿勢。

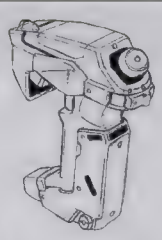
■衛星加農砲的瞄準

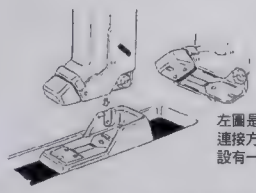
駕駛艙正面的螢幕上會顯示出衛星加農砲的準星。模仿微波收訊面板形狀的圖形則可以顯示能源填充的狀況。

G控制單元 讓機體啟動的「關鍵」控制器

■一般模式

在一般戰鬥時是裝設在駕駛艙內當作主控制桿。在非戰鬥狀況時可以卸下，由駕駛員隨身攜帶。

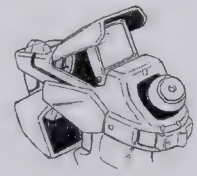




左圖是機體駕駛艙與G控制單元的連接方式示意圖。在控制器的下方設有一處固定基座。

■衛星加農砲模式

上圖是啟動衛星系統模式時的G控制單元。



當衛星系統發動後，G控制單元的上方會出現啟動確認螢幕。

G控制單元（G Con）是一種可裝卸式的控制握桿，同時也是啟動GX-9900鋼彈X的「鑰匙」。不僅僅只是單純的機體操縱桿而已，另外還具備有啟動衛星加農砲的機能，可說是掌握著GX-9900鋼彈X的主要機構的高性能控制器。

或許是因為要能自機體取下的緣故，G控制單元的結構設計具有一定程度的堅固性與耐久性。

運用成果 自新人類能力者傳承至非新人類能力者的機體運用

■第7次宇宙戰爭時

若與Bit MS搭配運用，可以讓相當於一個小隊的戰力置於一人的控制之下。但是這些Bit MS在與宇宙革命軍的宇宙用MS菲布拉爾戰鬥時幾乎損失殆盡。

■A.W.時

本機搭載於自由號由卡洛德負責操縱時，已經沒有Bit MS可以運用。在與貝爾迪戈一戰中衛星加農砲遭到破壞，之後被修改為GX-9900-DV鋼彈X分裂者。

GX-9900鋼彈搭載了閃光系統，在第7次宇宙戰爭中由賈米爾等新人類能力者操作時，曾經與Bit MS一同搭配使用。但在A.W.時期，繼任的駕駛員卡洛德並不是新人類能力者，因此無法使用藉由閃光系統進行協調的Bit MS。因此增設了分裂砲等新型裝備來強化機體的戰鬥力。

A.W.時期，負責機體整備的是年僅12歲的天才機械技師基德・沙薩米爾。GX-9900-DV鋼彈X分裂者的改裝便是由基德親手完成的。

GF13-001NHⅡ
MASTER GUNDAM

NEO HONGKONG／新香港
天王鋼彈
unknown

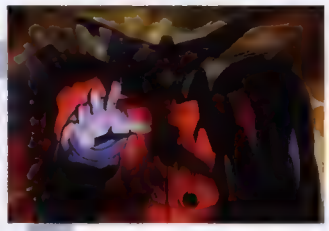
飛翼型推進背包
GF13-001NHⅡ天王鋼彈背後的飛翼型推進背包是可以提供機體強大機動性的飛行翼，內部配備有能夠在大氣層飛行的高能量輸出輔助推進器。飛行翼也可以展開來將全身覆蓋住，當作盾牌使用，不管是光束或實彈攻擊都可抵禦。

向惡魔借來的力量 天王專用的格鬥戰機體

在第12屆鋼彈武鬥會（GF）中取得了最終優勝的新香港鋼彈鬥士代表亞洲天王（東方不敗），在第13屆GF登場時所乘的愛機正是GF13-001NHⅡ天王鋼彈。這架震撼全地球圈的惡魔機體，是一架吸收了惡魔鋼彈（DG）細胞，能夠將亞洲天王的成名格鬥絕技——流派“東方不敗”完全展現出來的超強超絕MF。亞洲天王想要運用這股力量，貫徹其消滅人類以回復地球自然環境的激進主張。

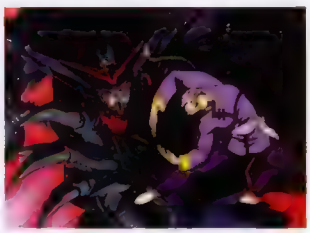
暗黑手指

GF13-001NHⅡ天王鋼彈的手掌部位設置有可將能量噴射出去的發射口，因此能夠施展對敵機頭部噴射液態金屬加以破壞的格鬥型必殺技。據說新日本MF閃光鋼彈的閃光手指，構造與此雷同。除此之外，也存在著可將能量像子彈一般發射出去的「暗黑射擊」等衍生招式。



機動性能

由於吸收了DG細胞的緣故，讓本機獲得了在此之前被認定所有MF都不可能達到的超高機動性。正因為如此，亞洲天王駕駛GF13-001NHⅡ天王鋼彈時，得以發揮出比在前次大會中所使用的九龍鋼彈更加優越的性能。



SPEC

頭頂高	16.7m
本體重量	7.2t（最高總重量16.4t）
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	暗黑手指×2／天王光束布／大型飛行翼×2
鋼彈鬥士	亞洲天王（東方不敗）

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

GF13-001NHII

NEO HONGKONG／新香港

天王鋼彈

unknown

裝備及運用法 MASTER GUNDAM

吸收了DG細胞的機體以及亞洲天王的運用方式

GF13-001NHII天王鋼彈是一架格鬥能力比亞洲天王在上屆大會中使用的九龍鋼彈更加大幅提升的機體。但是在眾多近身格鬥型的MF當中，性能優越的九龍鋼彈已經是相當值得驕傲的冠軍級機體了，在MF開發導向以射擊型為主流的當時，重新帶動格鬥型MF的流行風潮，就是因為九龍鋼彈出現的緣故，其影響力可見一斑。GF13-001NHII天王鋼彈由於吸收了具有「自我再生」、「自我繁殖」、「自我進化」3大理論機能的DG細胞，因此成功地讓格鬥能力的水準更上一層樓。

首先，DG細胞會讓機體的移動性能大為提升。從腕部到腳部，機體所有部位的動作都變得更加地流暢。甚至於腕部的「暗黑手指」、還有可以變化成盾牌的大型飛行翼，這些都是以DG細胞為核心所構成的特殊裝備。因此亞洲天王的所有格鬥動作可以分毫不差地被展現出來。除此之外，GF13-001NHII天王鋼彈的另一特徵是，與駕駛這架機體的鋼彈鬥士亞洲天王能夠維持緊密的互動聯繫。通常要進入一般MF的駕駛艙進行操作時，鋼彈鬥士必須穿著特製的戰鬥服，但亞洲天王卻可以只穿著普通的服裝來進行機體操縱（有些人猜測這應該也是DG細胞所導致的結果）。正如以上所述，在亞洲天王的駕馭之下，巧妙吸收了具有3大理論機能DG細胞的GF13-001NHII天王鋼彈，加上亞洲天王那連DG細胞都無法撼動的強大精神力及戰鬥力，本機可以說是第13屆大會中奪冠呼聲最高的格鬥型MF了。

Front

Rear

關連檔案

天王鋼彈	GG-11A
九龍鋼彈	GG-11C
天劍絕刀鋼彈&其他	GG-12A
獅王爭霸鋼彈&其他	GG-12B
亞洲天王	GG-22A

FILE PREVIEW

在第12屆GF中主宰了大會的鋼彈鬥士，是一位能夠將天王鋼彈操控自如的孤傲武術家。

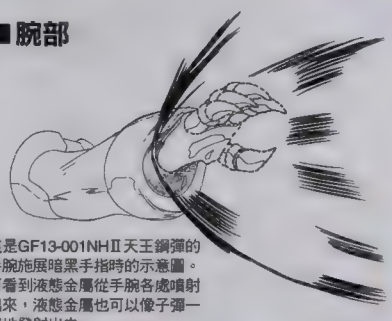
特徵與運用法 為了因應激烈的格鬥戰所衍生的機體特徵

雖然也有傳聞表示，GF13-001NHII天王鋼彈是由九龍鋼彈感染DG細胞之後變異而來，但從外觀看來，九龍鋼彈的構造與本機可說截然不同。就防禦面而言，因為DG細胞本身就已經具有「自我再生」的能力，加上飛行翼也具備了盾牌的功能，因此不需要厚重的裝甲，外型變得與人類的樣子較為接近，這使得機體各部位的機動性大幅提升，可以讓GF13-001NHII天王鋼彈迅速地在攻擊與防禦態勢之間轉換自如。在特殊設計方面，肘關節處則是配備了可伸縮的構造，手掌也有液態金屬發射口裝置，再加上背部的飛翼型推進背包，這些特點匯集起來，讓駕馭機體的鋼彈鬥士亞洲天王得以完全發揮他的戰鬥實力。因此，GF13-001NHII天王鋼彈可說是一架將MF「人機一體」的設計概念付諸具體實踐的機體。

■駕駛艙

GF13-001NHII天王鋼彈採用了虛擬駕駛艙的系統，除了不需穿著戰鬥服即可操控這點之外，構造基本上與其他的MF大致相同。由於本機具有「自我再生」的能力，因此受到損傷的部位處會自動修復，但亞洲天王所受的傷並不會自行復原。

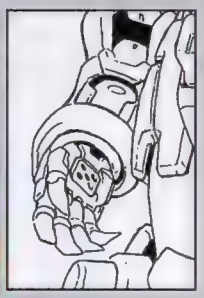
■腕部

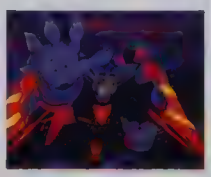


這是GF13-001NHII天王鋼彈的手腕施展暗黑手指時的示意圖。可看到液態金屬從手腕各處噴射出來，液態金屬也可以像子彈一樣地發射出去。

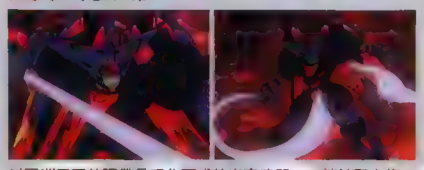
■手掌

右圖是手掌部位的液態金屬發射口特寫。施展「暗黑手指」時，手掌可以用來抓住敵機的頭部要害，手指部分就像鉤爪一般尖銳。





■天王光束布



以亞洲天王的腰帶具現化而成的光束武器，一端被固定住，由手掌部位發射出去。

■特殊構造

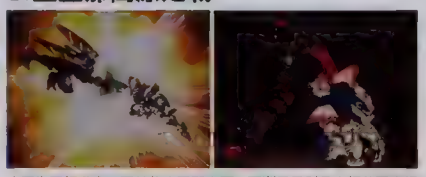
這是一種利用肘關節的伸縮構造進行的突襲攻擊，被稱為「遠距粉碎技」、「近程粉碎技」。

戰績　不負盛名的戰鬥！與愛徒土門之間的壯烈決戰

■新新宿市的戰鬥

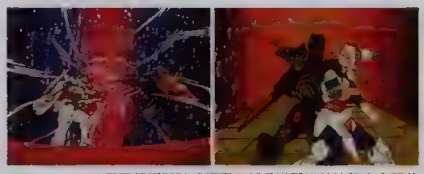
兩人的初次對決是在新新宿市的一戰，局勢變成閃光鋼彈以其必殺技「閃光手指」與「暗黑手指」比拼實力，這場必殺技之間的角力最終是由GF13-001NHⅡ天王鋼彈取得上風。在這之後，雖然亞洲天王以壓倒性的氣勢持續發動攻勢，但直到最後，土門與閃光鋼彈都沒有被擊敗。

■圭亞那高原之戰



土門為了提升實力而前往圭亞那高原，亞洲天王則是率領著惡魔鋼彈軍團來到這裡，並且在戰鬥中獲得了極大的優勢，閃光鋼彈甚至被逼到動彈不得的困境。然而在土門換乘新日本的新機體神威鋼彈之後，不僅擺脫危機，甚至還趁勢反擊，只差一點就可以將GF13-001NHⅡ天王鋼彈徹底打爆。

■新香港的表演賽



GF13-001NHⅡ天王鋼彈與神威鋼彈在新香港舉辦的決勝大會開幕式上，一同參與了選手宣誓儀式之後，兩人在新香港首相黃潤發不懷好意的要求之下，舉行特別示範表演賽。由流派“東方不敗”的繼承者之間進行華麗的戰鬥技巧示範表演，雖然看起來是單純的表演，實際上卻是緊迫盯人的比拼。

■大嶼山之戰

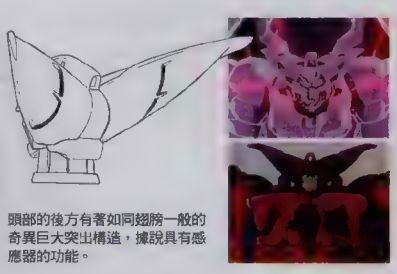
在大嶼山舉辦的最終驟死賽，其實也就是本屆大會的冠亞軍之戰。在GF13-001NHⅡ天王鋼彈與神威鋼彈難分勝負的情況下，雙方均在驟死賽中打出了一場關乎彼此內心信念的必殺技激戰。然而直到最後，GF13-001NHⅡ天王鋼彈終究被神威鋼彈所施展的「石破天驚爆熱神威掌」擊敗，機體也遭到了破壞。

在新新宿市展現英姿的GF13-001NHⅡ天王鋼彈，在第13屆GF中，其壓倒性的戰鬥力可說是有目共睹。在這過程之中，GF13-001NHⅡ天王鋼彈與新日本代表的機體閃光鋼彈／神威鋼彈相互競爭的激烈戰鬥，均成為足以名留千古的經典戰役。但是這其中也有很大一部分的原因是新日本的鋼彈鬥士、也就是亞洲天王的愛徒——流派“東方不敗”門派繼承人土門・火州的實力所致。

亞洲天王

雖然駕駛的GF13-001NHⅡ天王鋼彈是被DG細胞感染的機體，但是卻發揮了過人的意志力而不被感染。然而後遺症便是身體遭到許多疾病侵蝕，其是否真正發揮了全部實力，可說難以斷言。

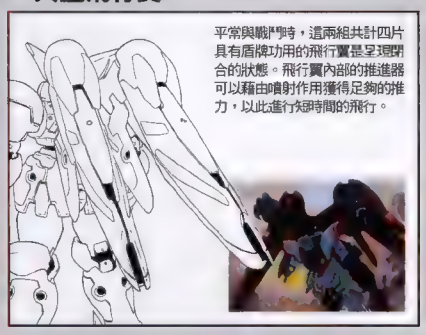
■頭部



頭部的後方有著如同翅膀一般的奇異巨大突出構造，據說具有感應器的功能。

在飛行時也可當作協助機體保持穩定的副翼來使用。

■大型飛行翼



平常與戰鬥時，這兩組共計四片具有盾牌功用的飛行翼是呈現閉合的狀態。飛行翼內部的推進器可以藉由噴射作用獲得足夠的推力，以此進行短時間的飛行。

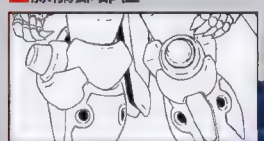
■防禦時

飛行翼的羽翼部分將會展開來並覆蓋住整個機身，呈現出當作盾牌使用的防禦狀態。可以看出原本位在背部的推進器會移動到機體的側邊。在這個型態下飛行時可以進行高速移動，因此通常是在需要緊急逃離戰場時使用。

■腳部

腳部具有優越的跳躍力與可動性，因此就連流派“東方不敗”的各種華麗踢技都能被完美地展現出來。

■膝關節部位



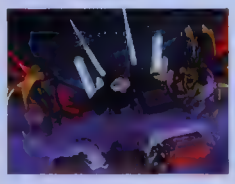
膝蓋與肩膀部位具有同樣的突起零件，可以針對敵機進行突刺攻擊。

即使施展以膝蓋突襲敵機的強烈搏擊系必殺技「醉舞再現江湖Deadly Drive」時，也不會對膝蓋部位造成損傷。

■MORE INFO!

天王鋼彈的相關機體

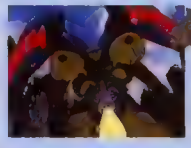
■大天王鋼彈



GF13-001NHⅡ天王鋼彈與被稱為惡魔鋼彈四天王的天劍絕刀鋼彈以及笑傲江湖鋼彈、獅王爭霸鋼彈等合體而成的機體，是一架前所未見的超巨大MF。

■死亡天王（偽天王鋼彈）

由DG細胞建構的死亡士兵等生體單元組成的死亡軍團所幻化而成的偽天王鋼彈。不管是頭部或背部的飛行翼盾牌都唯妙唯肖地完整複製出來，因此與本尊一樣均可以使用，但是據說性能遠比本尊遜色許多。



■風雲再起

GF13-001NHⅡ天王鋼彈用來作為移動工具的愛機。由亞洲天王的愛騎「風雲再起」所操縱的機動戰馬（Mobile horse）。具有可突刺敵機的尖銳犄角，以及變形成具備突入大氣層功能的台座型態等等，並不單純只是用來當作移動工具而已。

© SOTSU・SUNRISE

CONCEPT-X 6-1-2 (PROJECT-6 DIVISION-1 BLOCK-2) GHINGNHAM FLEET／銀卡那姆艦隊 逆X

TURN X

SPEC

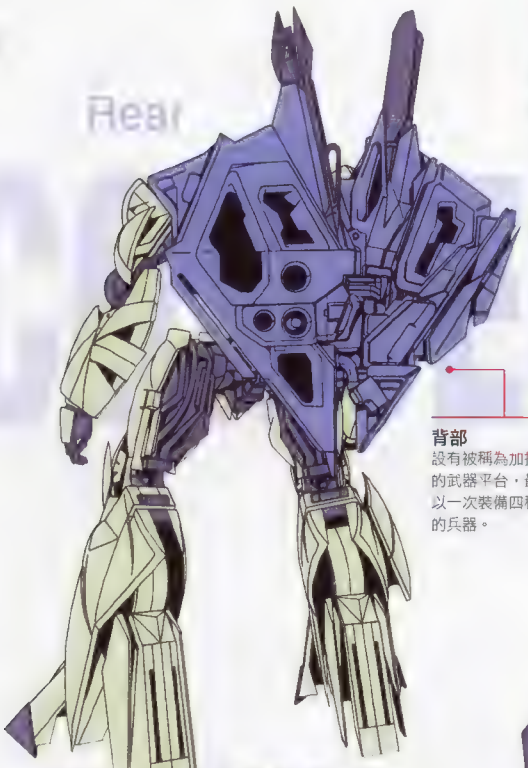
全高	20.5m
重量	50.6t
武裝	溶斷破碎機械手臂／腳部MEGA粒子砲×2／加拉巴斯（背部武裝平台）等
所屬	銀卡那姆艦隊

機體構造
包括胸部、腰部都能當作獨立的平台，將各個可以當作獨立攻擊武器使用的零件連接在一起，構造可說十分特殊。左右腕部和腳部甚至呈不對稱的造型。

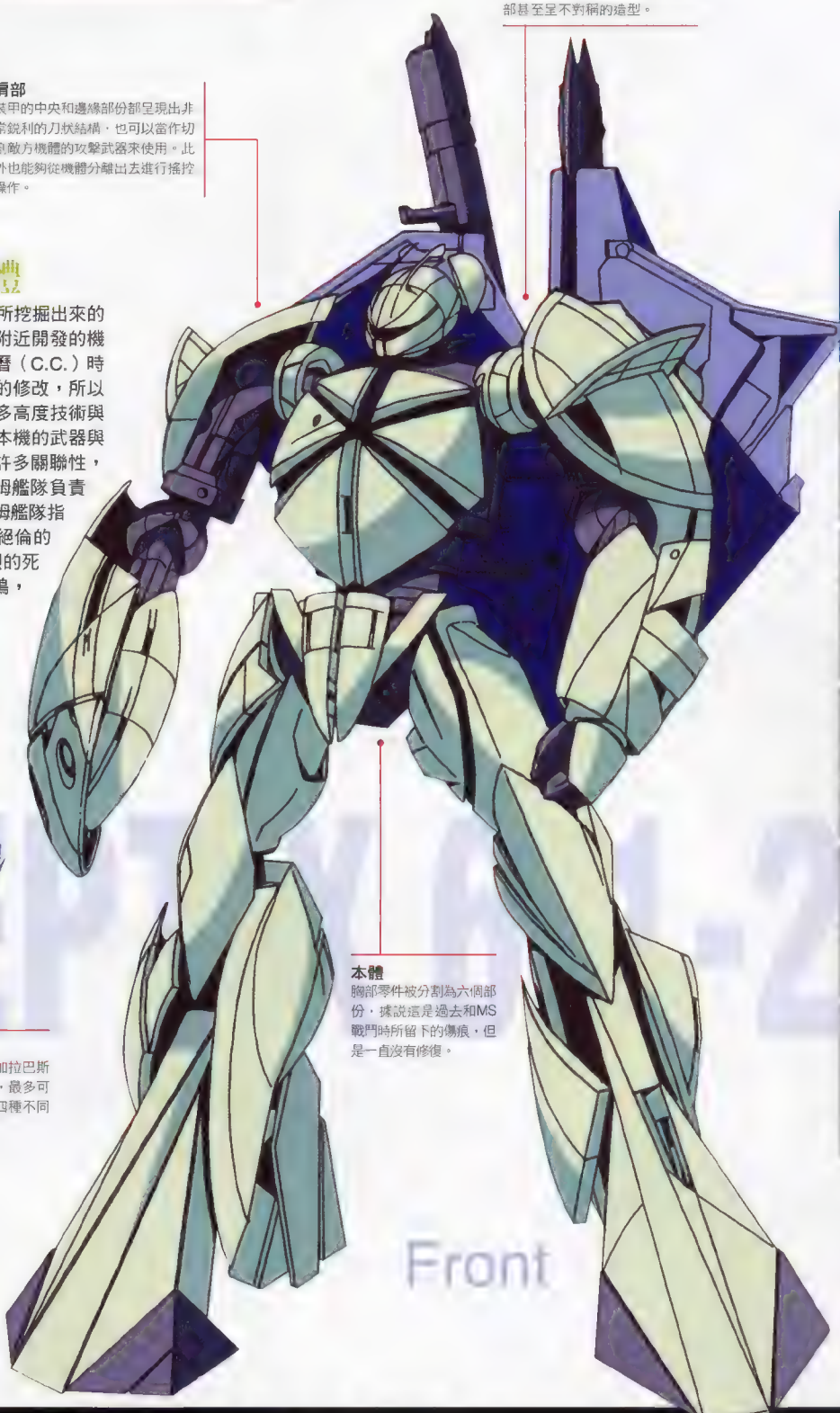
肩部
裝甲的中央和邊緣部份都呈現出非常銳利的刀狀結構，也可以當作切割敵方機體的攻擊武器來使用。此外也能夠從機體分離出去進行搖控操作。

在月球上挖掘出來的神秘機體

CONCEPT-X 6-1-2逆X是從月球上的礦山遺跡之中所挖掘出來的超性能機體，是人類文明步入「黑歷史」之前，在木星附近開發的機體，但由於某些不知名的原因，而掉落到月球上。在正曆（C.C.）時代被銀卡那姆艦隊發現時，機體本身已經經歷了無數次的修改，所以呈現左右不對稱的詭異造型。這架神秘機體所擁有的許多高度技術與功能，就連科技相當先進的月之民都無法解析，但因為本機的武器與設計上與月之民十分恐懼的「白色惡魔」逆A鋼彈有著許多關聯性，所以被當作反擊逆A鋼彈的最後王牌，而被交由銀卡那姆艦隊負責保管。在民兵隊登陸月球的C.C.2345年時，身為銀卡那姆艦隊指揮官的金姆・銀卡那姆首次啟動了逆X，並發揮出超凡絕倫的戰鬥能力。數度與羅蘭・謝亞克駕駛的逆A鋼彈展開激烈的死鬥。但是在地球上進行最後決戰時，兩台機體產生了共鳴，促使「月光蝶」啟動，最終導致逆X就此消滅。



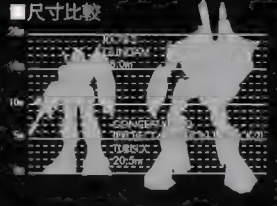
背部
設有被稱為加拉巴斯的武器平台，最多可以一次裝備四種不同的兵器。



本體
胸部零件被分割為六個部份，據說這是過去和MS戰鬥時所留下的傷痕，但是一直沒有修復。

CONCEPT-X 6-1-2逆X由銀卡那姆駕駛，強大的機體力量激發了銀卡那姆潛在的鬥爭本能，一口氣擊毀了民兵隊、迪亞娜回歸軍以及包含自軍MS在內的眾多機體。

■尺寸比較

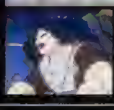


■塗裝配色

關連檔案

逆A鋼彈	V-01
金姆・銀卡那姆	V-23
羅蘭・謝亞克	V-12
黑歷史	V-34

FILE PREVIEW



銀卡那姆艦隊的指揮官，也是逆X的駕駛員。因為背叛迪亞娜而墜落到地球上。

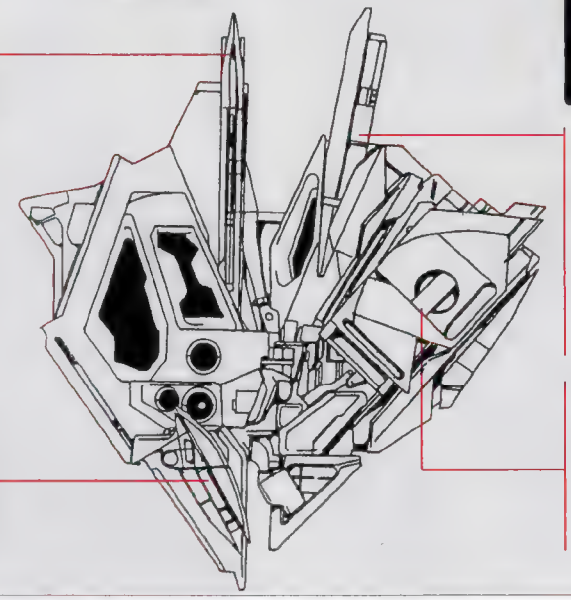
武裝群　裝備在逆X背部的武器收納用模組

在CONCEPT-X 6-1-2逆X的背部，設置有一座稱之為「加拉巴斯」的武裝平台。在這座平台上面，收納了包含近距離戰鬥用的光束手槍，中距離戰鬥用的光束來福槍，以及遠距離戰鬥用的光束火箭砲，甚至是用來壓制據點的飛彈發射器等等，各種不同功用的射擊兵器，有效提升了逆X的戰鬥能力。

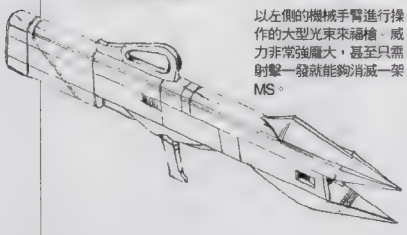
■加拉巴斯（武裝平台）

體積比CONCEPT-X 6-1-2逆X的上半身更加龐大的這座武裝平台，外形相當接近菱形。在平台的上部可以裝設光束來福槍、光束火箭砲，而飛彈發射器以及光束手槍則設置在平台中線以下的位置。

雖然CONCEPT-X 6-1-2逆X可以讓身體的各部位零件分離，發動全方位攻擊的「血腥包圍」，不過為了和大量的對手交戰時增加運用上的便利性，所以才裝備武裝平台。但是銀卡那姆在戰鬥中使用武裝平台的機會似乎並不是那麼多。

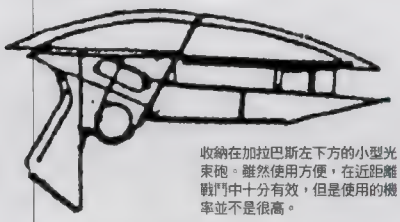


▶光束來福槍



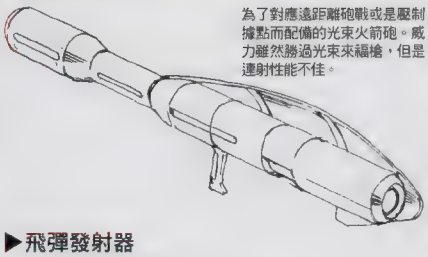
以左側的機械手臂進行操作的大型光束來福槍。威力非常強龐大，甚至只需射擊一發就能夠消滅一架MS。

▶光束手槍



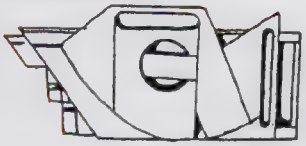
收納在加拉巴斯左下方的小型光束砲。雖然使用方便，在近距離戰鬥中十分有效，但是使用的機率並不是很高。

▶光束火箭砲



為了對應遠距離砲戰或是壓制據點而配備的光束火箭砲。威力雖然勝過光束來福槍，但是連射性能不佳。

▶飛彈發射器



採用三連裝設計的飛彈發射器，可以一次同時發射三枚飛彈，攻擊複數的敵人。

構造　可以自由分離的特殊機體構造

■零件分離時

機體可分離成9個零件。腳部和右手都備有光束砲或MEGA粒子砲，可以朝目標發動火網密集的全方位攻擊。

在CONCEPT-X 6-1-2逆X擁有的眾多特殊功能當中最為特殊的一項，那就是讓左右不對稱的手部、腳部，以及身體各個部份的零件分離開來，並且自由命令這些零件行動的遙控功能了。只要妥善利用這個功能，就可以實現以駕駛員的精神感應波進行控制的全方位攻擊「血腥包圍」，而且除了擔任主要平台零件的胸部和腰部以外，其它零件都可以當作攻擊武器來運用。除了執行「血腥包圍」之外，在閃避敵人攻擊的時候，也可以運用這個分離構造，將機體瞬間化整為零。也就是說這項功能除了可以提升本機的攻擊力以外，就連防禦上也有不小幫助。雖然說想要能夠充分活用這些特殊的機體構造，在戰場上縱橫無阻，駕駛員必須具備非常高超的操縱技術，但如果能發揮到最大限度的話，一架逆X就可以發揮出匹敵一個小隊以上的戰鬥力。

■血腥包圍

搭乘在頭部零件的駕駛員將思念波傳送到各個零件，使其與本體分離並以遙控方式操作發動全方位攻擊。哈利・歐德搭乘的金色蘇摩和史威松・斯德羅駕駛的瑪西耀，甚至是羅蘭操縱的逆A鋼彈都曾經嘗過這一招的恐怖滋味。

駕駛艙　搭載在TURN TOP裡的駕駛艙

CONCEPT-X 6-1-2逆X的駕駛艙，是設置於可以單獨運用的逆X基礎零件「TURN TOP」的內部。雖然這套操縱系統的詳細功用尚未明朗，不過可以確定除了用來控制機體之外，似乎還搭載了岡仁波齊・嚮導行星砲的控制系統，事實上在銀卡那姆艦隊奉命準備破壞密斯魯托的碎片時，銀卡那姆就曾有打算動用這座行星砲。

和迪亞娜回歸軍的MS相比，駕駛員需要擁有極高的精神力和操縱技術。特別是要控制全方位攻擊「血腥包圍」，並非常人所能輕易辦到的事情。

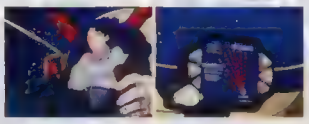
■駕駛艙內部①

從前方視點看過去的駕駛艙。讓運部份可以當作顯示器使用，用來逐一確認各種戰況情報。

本機在和逆A鋼彈交戰時，駕駛艙的顯示器上就曾經浮現出和「黑歷史」有關的影像。

■駕駛艙內部②

左右兩側一共設置有二具把手，基本上所有的機體操縱行為都是在此進行。



操縱系統是利用電腦進行高精度的統一管理。

©SOTSU・SUNRISE

OZ-13MS

WHITE FANG／OZ
白色獠牙／OZ
次代鋼彈

unknown

GUNDAM EPYON

遵從特列斯美學的究極「決鬥用」MS

OZ-13MS次代鋼彈，是OZ的總帥特列斯・克休里那達參考了OZ-00MS托爾吉斯以及5架「G」兵器的設計，所開發出來的高性能MS。本機搭載了會影響駕駛員精神狀態的次代系統，以及最基本的格鬥武器，而且還可以變形成飛行型態，幾乎可說是一架完整重現特列斯所抱持之戰鬥美學的機體。本機在完成之後，由特列斯交給飛翼鋼彈的駕駛員希洛・唯使用，隨後則是移交給成為白色獠牙指導者的傑克斯・馬吉斯（米利亞爾特・匹斯克拉福特），成為白色獠牙的首席旗艦機。

飛行型態
OZ-13MS次代鋼彈在長距離移動或是緊急脫離戰場時所使用的非戰鬥用飛行模式，可以實現在MS型態下無法辦到的高速飛行。如果把配備在手腕部份的次代爪鉗當成起落架來使用，還可以在維持本型態的狀態下直接降落著地。

飛翼
OZ-13MS次代鋼彈還配備有被稱為次代飛翼的可變式大型飛翼。藉由這項裝備的協助，可以讓OZ-13MS次代鋼彈在高速飛行的狀態下直接切換方向，因而獲得了非常傑出優異的機動性能。另外在飛行型態時，也能夠用來當作產生揚力的主翼。

電熱鞭
設置於盾牌前端，是一款可以自由伸縮的格鬥用兵器。具有「韌性」的可動式結構，攻擊時的用法就像甩動鞭子一樣，並且還會發出高熱來破壞敵機。

頭頂高	17.4m
本體重量	8.5t
發電機出力	不詳
推進器推力	不詳
裝甲材質	鋼彈尼姆合金
武裝	電熱鞭／盾牌／光束劍／次代爪鉗×2
搭乘者	傑克斯・馬吉斯／特列斯・克休里那達／希洛・唯

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

OZ-13MS

WHITE FANG／OZ
白色獠牙／OZ
次代鋼彈
unknown

次代鋼彈的結構及運用方法 GUNDAM EPYON

設計理念結合了戰鬥美學的獨特機體，以及其運用方式

OZ-13MS次代鋼彈雖然是採用鋼彈尼姆合金作為裝甲材質的最新銳機體，但並非只是一架盲目追求戰鬥性能的機體。實際上本機在開發時，反而是特別著重在OZ總帥特列斯．克休里那達所積極鼓吹的「人類必須戰鬥才有存在意義」這種思想基礎所建構而成的戰鬥美學。也因為如此，最後才會開發出這架設計理念和其他機體截然不同、非常特立獨行的機體。

至於OZ-13MS次代鋼彈最能忠實反應出特列斯獨特美學的部份，就是僅只配備了格鬥武裝這一點（不過後來白色獠牙為本機加裝了頭部火神砲），因為這是特列斯為了「決鬥」而開發出來的機體。他認為當交戰的雙方全心全力投入對決的情況下，不需要有射擊武裝的存在。而且光束劍和電熱鞭等格鬥武器威力其實已經十分強悍，本機即使沒有搭載破壞來福槍之類的射擊武裝，整體的攻擊力依然不可小覷。另外為了讓駕駛員的精神力與肉體都能夠發揮到極限，因而搭載了次代系統。這是零式系統的衍生型，駕駛員能夠藉由這套系統預知未來，並且隨時處於類似肉體決鬥的極限狀態之下。而特列斯本人則是打算藉由OZ-13MS次代鋼彈的這些要素，向所有人類宣告MS本身應該維持及保有的價值觀。在此之後，本機陸續被交給希洛以及傑克斯等一流駕駛員運用，讓全世界見識到這架機體的高超性能。而特列斯這麼做的目的，也是在警告世人輕率地將無人機動兵器「MD（機動傀儡）系統」投入實戰的怠惰現況。

Front Rear

關連檔案

傑克斯．馬古斯．木利克爾特．瓦爾克拉爾特	W-30
特列斯．克休里那達	W-31
希洛．唯	W-23
托爾吉斯	W-12
飛翼鋼彈零式	W-02
零式系統	W-41B

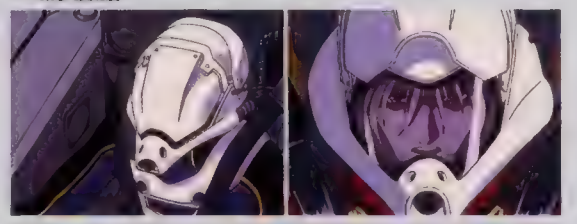
FILE PREVIEW

將飛翼鋼彈零式還給希洛．唯，之後接收了本機的白色獠牙領導者。

機體結構 在設計中巧妙採用托爾吉斯和「G」兵器的要素，完成度極高的機體結構

OZ-13MS次代鋼彈除了是一架能夠充份反應出特列斯美學的機體之外，同時也是投入了A.C.（後殖民地歷）最先進技術所製造出來的高性能MS。為了對敵機或艦艇等目標發動自身最擅長拿手的近身戰，所以十分注重機動性能。像是配備了能夠發揮出高度敏捷性的次代飛翼，以及將飛翼當作主翼運用的飛行型態等等，可說擁有和OZ-00MS托爾吉斯同等、甚至是遠在OZ的高機動MS之上的卓越性能。此外本機還可藉由飛翼鋼彈零式所搭載的零式系統之改良版「次代系統」，作為機體的人機操控介面，而讓駕駛員的肉體能夠擔承機體高速行動時所產生的強大加速力。因為充分運用了這些承襲自OZ-00MS托爾吉斯和「G」兵器的技術，OZ-13MS次代鋼彈才得以成為忠實體現特列斯美學的高性能機體。

■駕駛艙



從外觀上來看，配置和OZ-00MS托爾吉斯的駕駛艙幾乎完全相同。駕駛員在操縱時必須載上資料傳送頭盔，啟動次代系統。

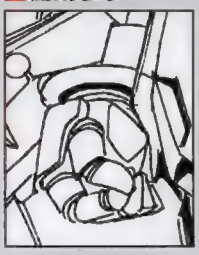
■專用駕駛員服

和資料傳送頭盔相連的駕駛服，可以把次代系統的作用效果傳達到駕駛員的身上。

■腕部

在手腕的上方配備有次代爪鉗，此外腕部側面還可以用來配掛盾牌。在飛行型態時，則是會將機械手掌收納到手腕內部。

■機械手掌



因為擁有結構十分精密的機械手掌，所以才能靈巧地運用本機的主要武裝光束劍。

■腰部

在腰部右側設置有兼具能源補充槽功能的光束劍掛架。藉由直接從機體供給能量的有線傳輸方式，讓光束劍能夠持續發揮出極高的出力。

■光束劍

從握柄的前端中射出巨大的光束，並固定成劍形後進行戰鬥。

運用實績　由能夠發揮出本機極限能力的一流駕駛員來運用

■首度出擊時

希洛・唯從被軟禁在羅姆斐拉財團本部的特列斯・克休里那逢手中接下了本機。雖然希洛一開始是率先介入OZ特列斯派和新生OZ之間的戰鬥，但是精神面卻被啟動的次代系統控制而失控。在戰鬥接近尾聲之際，已經呈現肉體、精神雙方都精疲力盡，就連想要走出駕駛艙都顯得十分吃力的狀態。

■和飛翼鋼彈零式的決鬥

希洛・唯在精神受到次代系統控制的狀態之下，和駕駛飛翼鋼彈零式的傑克斯，馬吉斯展開了對決。因為駕駛員的技術以及機體性能等條件幾乎沒有太大差距，因此兩人之間的戰鬥十分激烈，但最後由於次代系統和零式系統的異常反應導致機體過熱。讓這場戰鬥在無法分出勝負的狀態下暫告一段落。

■破壞巴爾吉要塞

本機改由傑克斯・馬吉斯搭乘之後，首次實際運用是在白色獠牙發表宣戰布告之後。在OZ-13MS次代鋼彈介入了「G」小隊以及新生OZ之間的戰鬥後，便以光束劍將新生OZ的據點宇宙要塞巴爾吉一刀砍成兩段。讓「G」小隊對於本機所擁有的驚人破壞力，和傑克斯所採取的強硬行動感到啞然無語。

■在資源衛星MO-Ⅱ上的決鬥

在成為A.C.195年的一連串戰亂最終決戰地點的資源衛星MO-Ⅱ上面，本機再次和飛翼鋼彈零式展開了激烈的戰鬥。這場戰鬥比起前一次更為白熱化，一直到世界國家軍向白色獠牙投降之後依然沒有停止。最後結果雖然仍以平手告終，但是傑克斯卻和OZ-13MS次代鋼彈一起被捲入爆炸，最終下落不明。

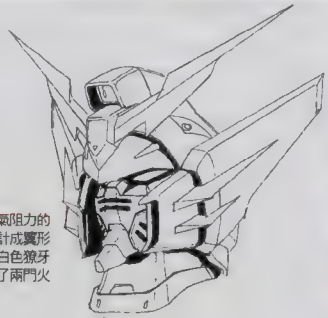
由開發提案者特列斯・克休里那達交給希洛・唯使用的OZ-13MS次代鋼彈，一開始是和新生OZ大量投入戰場的MD作戰。而在山克王國崩潰之時，則是和傑克斯搭乘的飛翼鋼彈零式進行交戰。只不過在這場戰鬥當中，本機搭載的次代系統，和飛翼鋼彈零式搭載的零式系統雙雙失控，結果讓兩機先後陷入無法行動的狀態。而希洛與傑克斯兩人不得不就此罷手，並且趁此機會互相交換機體，於是OZ-13MS次代鋼彈被交到傑克斯的手中。之後便以白色獠牙的旗艦機身份，搭載在天秤座號戰艦上，在宇宙執行戰鬥行動。

希洛・唯＆傑克斯・馬吉斯

OZ-13MS次代鋼彈的第一代駕駛希洛・唯（左），以及第二代駕駛傑克斯・馬吉斯（右）。這架機體因為是由這兩位實力受到開發者特列斯高度認可的傑出駕駛員來操縱，所以才能夠完美體現出特列斯寄托在機體上面的戰鬥美學。

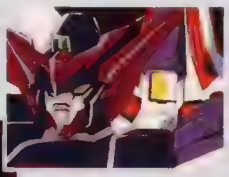
因為和「G」兵器以及OZ-00MS托爾吉斯擁有同樣高水準的性能，所以隨手就能擊倒像是里歐和比爾哥這類機體。除此之外還能使用光束劍，一刀切斷宇宙要塞巴爾吉，並且和飛翼鋼彈零式展開激烈戰鬥，讓人見識到本機遠遠凌駕於其他機體的高超格鬥性能。

■頭部



也許是為了阻少空氣阻力的緣故，所以兩側設計成翼形的結構。之後接受白色獠牙的改良，重新裝備了兩門火神砲。

雖然是OZ製的MS，但是外型卻與身為宇宙殖民地群反抗象徵的「G」兵器非常近似。



為了確保次代系統可以維持順利運作，所以位於頭頂及「眼睛」部位的攝影機精度非常高。

■飛行型態

OZ-13MS次代鋼彈在飛行型態時背部飛翼會變成主翼。腳部180度對折之後成為機首。另外還會將盾牌裝設在機身的上半部，以預防來自上方的攻擊。

除了可以用極高的速度飛行之外，還能夠維持在這個型態之下突入以及脫離大氣圈。

藉由次代系統徹底激發出駕駛員的精神與肉體能力，用來承受在加速時產生的強大G力。

這是從下方所觀察到的飛行型態。可以看出可變機構的設計非常單純，除了腳部之外幾乎都沒有變形。

■MORE INFO!

托爾吉斯和次代鋼彈的關係

特列斯在開發OZ-13MS次代鋼彈的過程當中，參考的機體就是在A.C.（後殖民地歷）首次開發的戰鬥用機種MSOZ-00托爾吉斯。不論是重視機動力的機體特色，還有駕駛艙的配置以及武裝等等，兩者之間都有著非常多的共通之處。另外在開發本機的同時，特列斯還在極為機密的情況之下，製造了可以算是OZ-00MS托爾吉斯後繼改良版的托爾吉斯Ⅲ。這或許也是兩機之間共通性非常高的原因之一。

■托爾吉斯Ⅲ

以OZ-00MS托爾吉斯為基礎進行改良的強化型機體。不止是在機動性和武裝方面有所改進，而且還裝備了和OZ-13MS次代鋼彈同一型的電熱鞭。

© SOTSU・SUNRISE

LIBRA 天秤座號

WHITEFANG／白色獠牙

unknown

萬年和平級宇宙戰艦

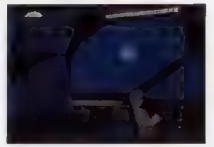
SPEC

全長	300m以上
武裝	天秤座主砲／副砲（光束砲）×多數
搭載MS	比爾哥Ⅱ／拜葉特／麥丘留士／次代鋼彈
所屬	OZ→白色獠牙

天秤座號是由擔任白色獠牙領導者的傑克斯．馬吉斯親自指揮，與世界國家軍進行戰鬥。

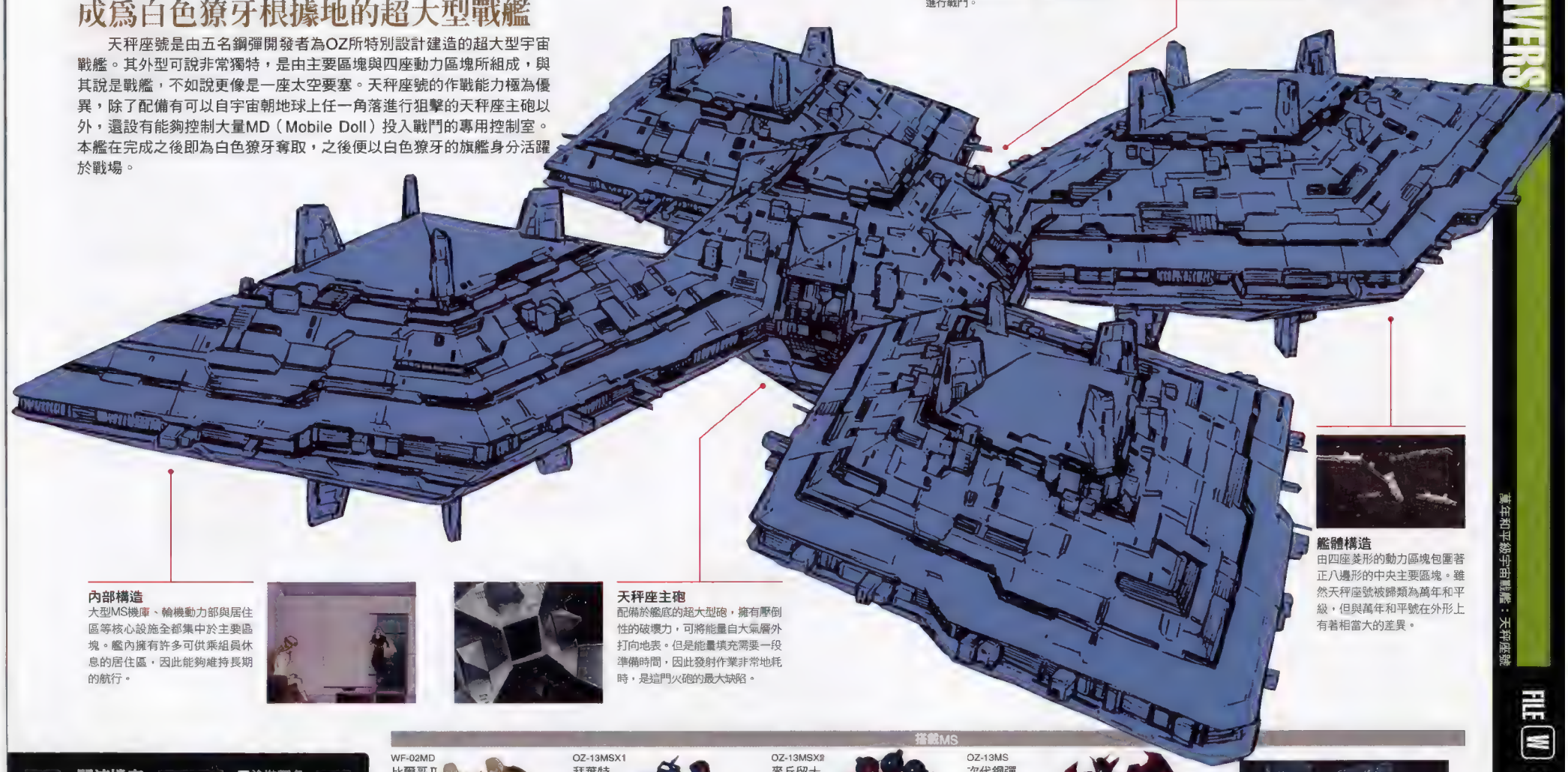
艦橋

天秤座號的艦橋是設置於中央區塊的頂端，擁有全方位的絕佳視野。雖然是大型艦艇，但艦上的控制指揮與火力管制只需十餘人便足以負擔。



成爲白色獠牙根據地的超大型戰艦

天秤座號是由五名鋼彈開發者為OZ所特別設計建造的超大型宇宙戰艦。其外型可說非常獨特，是由主要區塊與四座動力區塊所組成，與其說是戰艦，不如說更像是一座太空要塞。天秤座號的作戰能力極為優異，除了配備有可以自宇宙朝地球上任一角落進行狙擊的天秤座主砲以外，還設有能夠控制大量MD（Mobile Doll）投入戰鬥的專用控制室。本艦在完成之後即為白色獠牙奪取，之後便以白色獠牙的旗艦身分活躍於戰場。



艦體構造

由四座菱形的動力區塊包圍著正八邊形的中央主要區塊。雖然天秤座號被歸類為萬年和平級，但與萬年和平號在外形上有著相當大的差異。

內部構造

大型MS機庫、輪機動力部與居住區等核心設施全都集中於主要區塊。艦內擁有許多可供乘組員休息的居住區，因此能夠維持長期的航行。

天秤座主砲

配備於艦底的超大型砲，擁有壓倒性的破壞力，可將能量自大氣層外打向地表。但是能量填充需要一段準備時間，因此發射作業非常地耗時，是這門火砲的最大缺陷。

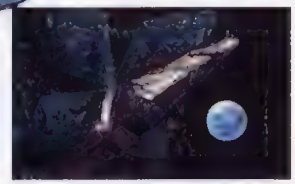
搭載MS

WF-02MD 比爾哥Ⅱ

OZ-13MSX1 拜葉特

OZ-13MSX2 麥丘留士

OZ-13MS 次代鋼彈

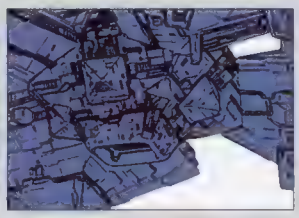


在傑克斯的指示下，天秤座號被當成超大型質量彈，想要墜落到地球上引發災害。結果遭到萬年和平號自殺撞擊，導致計畫功虧一簣。

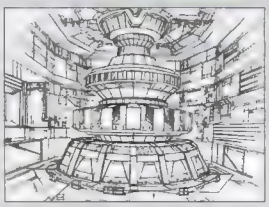
武裝　能夠攻擊地球的高性能主砲，以及保護本艦的副砲

在天秤座號戰艦所配備的各種武器中，最具壓倒性破壞力的主力武裝，正是該艦的主砲。被稱為「天秤座主砲」的這款武裝，是設置在艦體中央區塊的底部，其威力足以穿透地球的大氣層，可自宇宙朝地表上的任何一處定點進行狙擊。但是，負責設計本艦的五名開發者為了不讓OZ有機會利用天秤座主砲到處肆虐，因而刻意在設計中留下了缺陷，讓這門主砲在每次發射之後便會造成損壞，而無法進行連續發射，有效地抑制了這款武裝的威脅性。此外天秤座號在艦上各處還配備有可以用來迎擊敵方MS與戰艦的多門副砲（光束砲），其威力足以一擊摧毀MS。雖然天秤座號是一艘帶有軍事要塞強烈意味及色彩的大型戰艦，但是藉由用途各異的主砲與副砲，亦能發揮出所向披靡的強大戰鬥力。

■主砲



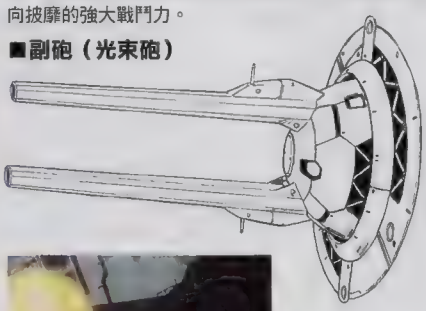
主要區塊下方所設置的大型砲口就是天秤座主砲的發射口。當初的開發構想是使用這款武裝對地球發動攻擊，因此將砲口設於艦底，但若是將艦體本身大幅傾斜，亦能對正面的敵人發動攻擊。



◀輪機室

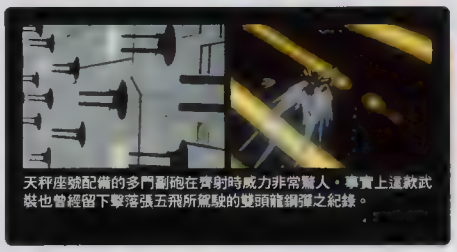
這是設置在天秤座號動力區塊內的輪機室，可以產生天秤座主砲所需的強大能量。當天秤座主砲發射時，輪機室所產生的能量幾乎會全部輸入主砲的內部。

■副砲（光束砲）



設置於天秤座號各處的大量光束砲，能夠用於阻止敵機的接近或者是迎擊飛彈。砲塔是採用可動式設計，可以任意改變射擊方向。

天秤座號的這門主砲在A.C.195的戰亂中一共發射了三次，第一次的測試射擊破壞了地球上的無人島。第二次的目標則是萬年和平號，第三次射向特列斯黛駛的座機托爾吉斯II，但這兩次的目標都在千鈞一髮之際成功閃過了攻擊。



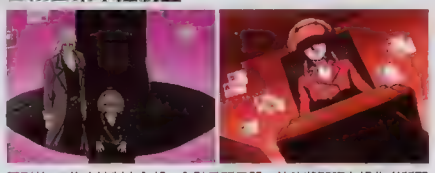
天秤座號配備的多門副砲在齊射時威力非常驚人。事實上這款武裝也曾經留下擊落張五飛所駕駛的雙頭龍鋼彈之紀錄。

設備　讓天秤座號維持順暢運作的各種內部設施

■艦橋

前方設有操作席，至於艦長以及副艦長的座席則是設置在後方。艦長席上配備有天秤座主砲的發射按鍵

■MD集中控制室

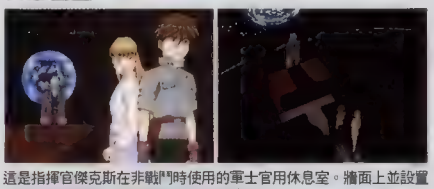


圓形的MD集中控制室內部。內壁是顯示器，能夠將顯現在操作者所配戴的數位頭盔內的影像提取出來

■機庫

可搭載多架MS與MD的機庫，能夠對機體進行整備與維修。從比爾哥升級至比爾哥II的改裝作業亦可在此進行。

■軍官室

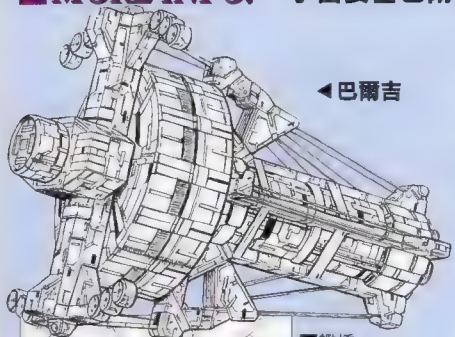


這是指揮官傑克斯在非戰鬥時使用的軍士官用休息室。牆面上並設置了大型的顯示器，能夠隨時顯示即時戰況。

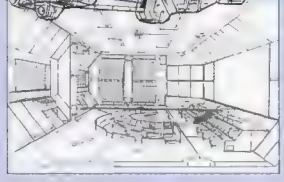
OZ基於必須在宇宙建立根據地的戰略考量，因而製造了這艘天秤座號，艦內擁有各式各樣的設施以及武裝，機能性可說非常完善齊全。除了能夠確保船艦順利控制的高性能艦橋以外，還設置了足以容納大量MS及MD的大型機庫，充分獲得了旗艦等級的高度作戰指揮機能。另外在特殊配備方面，天秤座號內部還設置了MD集中控制室。操制室內建可以提升人類戰鬥能力的零式系統，能夠一次操控數十架的MD進行戰鬥。此外，也備有寬敞的起居室讓乘組員獲得充分的休息，這些設施足以讓天秤座號維持長時間的戰鬥航行。

MS機庫的內部也準備了演講台（畫面的中央），傑克斯曾經在此對白色獠牙的士兵們發表起義宣言演說。

■MORE INFO!　宇宙要塞巴爾吉改



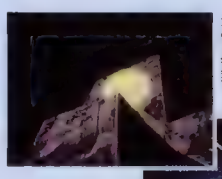
◀巴爾吉



■艦橋

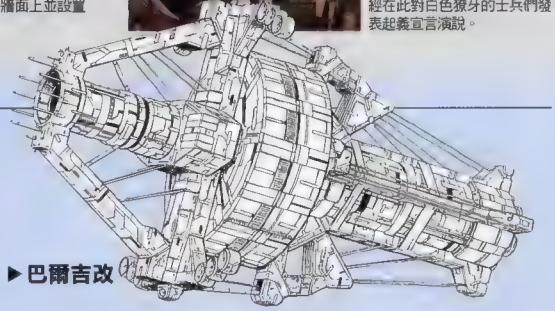
進行戰鬥指揮與光束砲火控的艦橋。主要是蕾蒂·安與尼可爾等高階軍官在此坐鎮指揮，並且監視宇宙殖民地的一舉一動。

OZ所擁有的宇宙要塞巴爾吉，其體積大小相當於一座宇宙殖民地。圓盤狀的區塊為OZ官兵的活動區域，此外還配備有動力區塊，以提供巴爾吉要塞運作所需之能源，巴爾吉要塞在「破曉作戰」結束後成為OZ的宇宙司令部，負責鎮壓殖民地的反抗運動，並且發揮了相當大的功效。此外，武裝除了配備有2門大型光束砲外，由於要塞本身具有自行移動的能力，因此可以前往各地戰場進行後方支援任務。



光束砲的攻擊威力相當驚人，就連配備行星防禦者的比爾哥都無法抵擋。

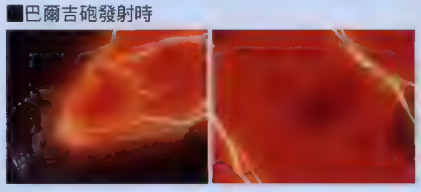
備有宇宙港，內部同樣可以搭載大量MS與MD，此外還能對機體進行整備。



▶巴爾吉改

巴爾吉改是取消了原本設置於要塞正面的宇宙港，追加與動力區塊直接連結的大型光束砲之巴爾吉改良版。雖然巴爾吉改藉由這門巴爾吉砲大幅提升了戰鬥能力，但是最後仍被白色獠牙指揮官傑克斯所駕駛的次代鋼彈以光束劍直接切成兩半。

■巴爾吉砲發射時



與動力區塊直接連結的巴爾吉砲，其破壞力與天秤座主砲可說不分軒輊。當白色獠牙部隊襲擊要塞時，曾經發射巴爾吉砲展開迎擊，並一舉消滅了賽迪奇等人的艦隊。

XXXG-01SR2 沙漠鋼彈改

unknown

GUNDAM SANDROCK CUSTOM

SPEC

全高	16.5m
重量	7.5t
武裝	光束機槍／電熱彎刀×2／屏蔽閃光裝置×2／盾牌
所屬	——

增強了機動性與攻擊力的卡特爾專用「G」

卡特爾降落地球時所搭乘的XXXG-01SR沙漠鋼彈，在OZ的新加坡基地試圖奪取太空梭時，為了擺脫OZ的追擊而決定自爆銷毀。爾後OZ將機體的殘骸回收，並且修復了原有的外貌及功能，但隨後被卡特爾所領導的私人武裝集團馬格亞那克隊所奪取，而重新回到了卡特爾的手中。當戰場轉移至宇宙後，卡特爾便前往與萬年和平號會合。在那兒藉由霍華等技術人員的巧手，將這架機體改裝為宇宙用的XXXG-01SR2沙漠鋼彈改。除了設置姿勢控制用噴嘴與調整推進器之外，還配備了光束機槍，進行了對應中距離戰鬥等一系列提升效率的改裝。

肩部
XXXG-01SR2沙漠鋼彈改的肩裝甲內部增設了兩具姿勢控制用噴嘴，除了有效提升在宇宙空間的運動性之外，靈活的操縱性也對作戰行動帶來了更大的幫助。

武裝
本機裝備全新設計的光束機槍。有了這款武裝後，即使被數架敵機同時包圍也能輕易反擊。

背部
推進背包也增加了新配置的推進器，上方亦增設了噴嘴。藉此不僅在宇宙，就連地面上的機動力也獲得了顯著的提升。

腰部
後裙裝甲與肩部一樣均裝置了姿勢控制用噴嘴，加上側面與前方的噴嘴，讓XXXG-01SR2沙漠鋼彈改在宇宙中的機體控制能力大幅提升。

Rear

Front

本機與重武裝鋼彈一起在萬年和平號戰艦內部接受改裝，並參加了在MO-II附近的戰鬥。活用大幅提升的性能，為終結白色獠牙與世界國家軍之間的戰亂做出貢獻。

■尺寸比較

■

WHITE BLACK YELLOW RED

關連檔案

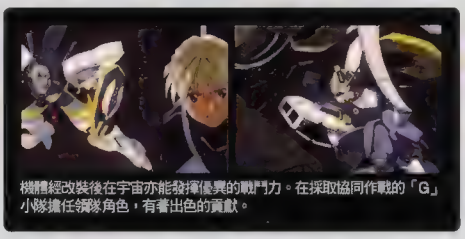
沙漠鋼彈	W-07
沙漠鋼彈改（EW版）	W-08B
飛翼鋼彈零式	W-02
馬格亞那克	W-19
卡特爾・比巴伯・溫拿	W-26
零式系統	W-41B

FILE PREVIEW

沙漠鋼彈改也搭載了這套非常極端的操控系統，能藉由高駕駛員的操作力量來運作。

修改點　針對宇宙用而試圖大幅翻新的機體

XXXG-01SR2沙漠鋼彈改是在宇宙戰艦萬年和平號的機庫內接受改裝作業。不過由於艦內缺乏大幅改裝所需之設備，此外考量到白色獠牙以及世界國家軍之間的衝突亦迫在眉睫，所以仍有許多細微調整受制於時間壓力的關係而來不及完成。於是便將重點放在調整推進背包與機體各處噴嘴的推力，以提升機體的操控能力，讓本機在宇宙中得以進行迅速的行動。此外，考量到在宇宙中可能會受到來自各個方向的攻擊，因此XXXG-01SR2沙漠鋼彈改特別裝備了一挺光束機槍。對於以往只能倚靠近身戰與敵機搏鬥的沙漠鋼彈來說，這款武裝賦予了本機對應中距離戰鬥的能力。最終，XXXG-01SR2沙漠鋼彈改只針對宇宙戰鬥做了最低限度的改裝。不過事實上，本機在改裝時也加裝了名為「零式系統」的MS控制系統（後來卡特爾認為已不需要而決定拆除），因此這架機體依然還是留下了很多空間可供進一步的改良。

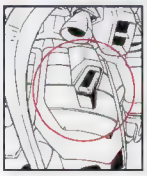


機體經改裝後在宇宙亦能發揮優異的戰鬥力。在採取協同作戰的「G」小隊擔任領隊角色，有著出色的貢獻。

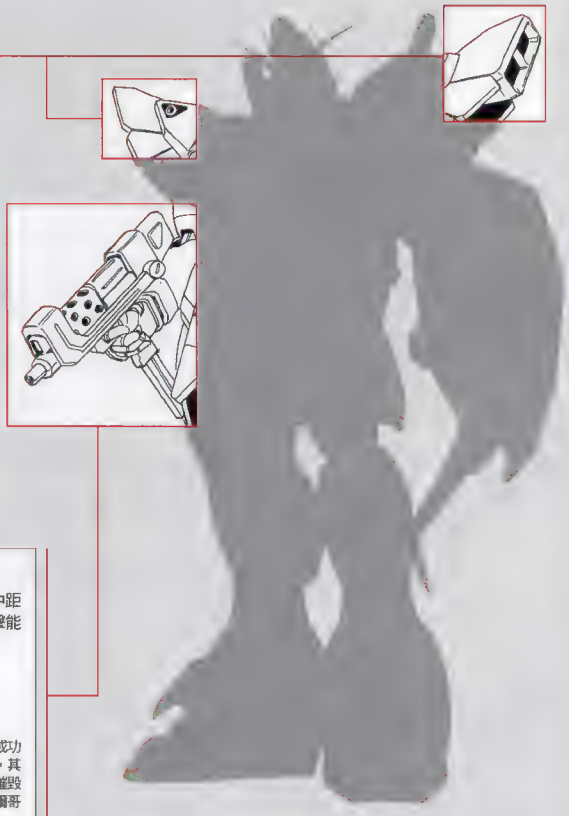
■推進噴嘴

於兩肩與腰部增設了姿勢控制用的噴嘴套件。除了讓本機的宇宙運動性能呈現飛躍性的成長之外，亦可讓機體進行急煞、急加速以及快速變換方向。

有了支援推進器的姿勢控制噴嘴存在後，方能支撐在宇宙的行動。

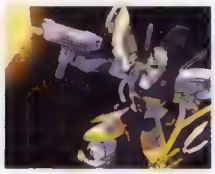


設置於後裙裝甲上的噴嘴，據稱有效彌補了背包推進器的不足推力。



■光束機槍

XXXG-01SR2沙漠鋼彈改在改裝之後所配備的中距離專用的射擊武器。具備有極為優秀的連續射擊能力，兇猛的連射火力能夠瞬間擊破數架敵機。



藉由裝備光束機槍成功地擴展了攻擊範圍，其攻擊力足以輕易地摧毀採取協同攻擊的比爾哥Ⅱ。

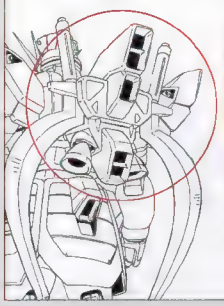
■零式系統

在「G」小隊聯手行動時，裝置於XXXG-01SR2沙漠鋼彈改駕駛艙內的MS控制系統。能夠激發出駕駛員最大的潛力，進而發揮出遠超過機體以往的性能。但是這種強行激發能力的控制系統，潛藏著隨時可能導致駕駛員失控的風險。

卡特爾能夠完全掌握零式系統的操作模式，並及時對其他的「G」發出各種指示。

■推進背包

在可以同時用來配掛盾牌與電熱彎刀的推進背包上面增設了噴嘴，以強化XXXG-01SR2沙漠鋼彈改的推力。並藉此提升了機體的機動性，能夠在無重力的宇宙中迅速移動。

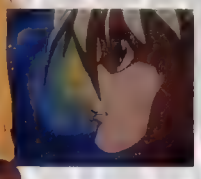


將盾牌從背包上取下，並與推進器的噴嘴組合之後，即可變成XXXG-01SR2沙漠鋼彈改威力最強大的格鬥武裝「十字粉碎機」。

運用實績　XXXG-01SR2沙漠鋼彈改在卡特爾優秀指揮能力之下的運用

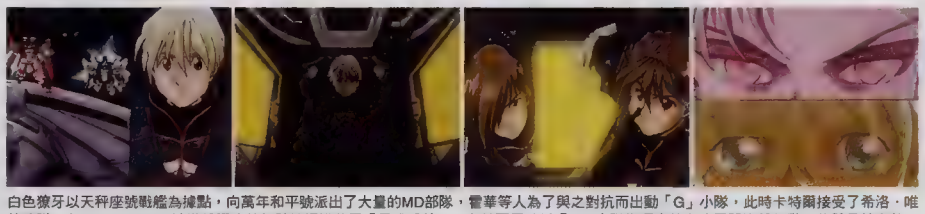
在萬年和平號接受改裝作業的XXXG-01SR2沙漠鋼彈改，之後仍舊是以卡特爾的座機身分來進行運用。卡特爾在與「G」小隊首次出擊時曾啟用了「零式系統」，從而發揮了高度的指揮能力。成功擊退了桃樂絲・卡塔羅妮亞在天秤座號內利用MD集中控制系統所操控的大批比爾哥Ⅱ。而即使在卸除了「零式系統」之後，卡特爾仍舊以冷靜的判斷力與優越的MS操控能力，帶領眾人介入了白色獠牙與世界國家軍之間的軍事衝突，為終結這場戰亂做出了極大的貢獻。

卡特爾・拉巴伯・溫拿



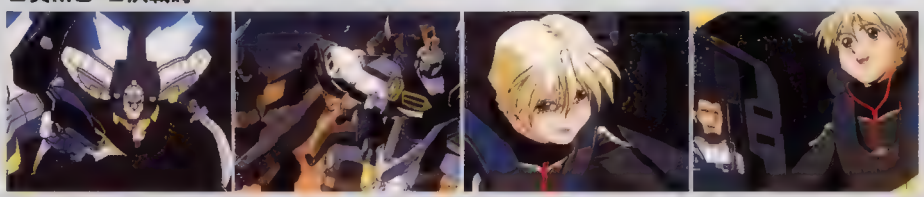
參與「流星作戰」的名門子弟。過去雖然曾經受到飛翼鋼彈零式的零式系統影響而發生失控，但在MO-Ⅱ的戰鬥中始終保持冷靜地作戰。

■「G」小隊出擊時



白色獠牙以天秤座號戰艦為據點，向萬年和平號派出了大量的MD部隊，雷華等人為了與之對抗而出動「G」小隊，此時卡特爾接受了希洛・唯的建議，在XXXG-01SR2沙漠鋼彈改的駕駛艙裡搭載了「零式系統」，卡特爾同時以「G」小隊指揮官的身分展開迎擊行動。此舉果然奏效，「G」小隊以僅僅5架MS的戰力成功擊潰了MD部隊。

■與MO-Ⅱ決戰時



由於卡特爾相信自己已經不需要「零式系統」的協助，因而決定將這套系統拆除，爾後便介入了白色獠牙與世界國家軍在資源衛星MO-Ⅱ附近的決戰。當時卡特爾與特洛瓦・巴頓以及馬格亞那克隊等戰友一起攜手，徹底破壞了天秤座號戰艦內部的MD集中控制系統，一舉剝奪白色獠牙的作戰能力，將這場戰亂順利導向終結。

© SOTSU・SUNRISE

ZGMF-X10A
FREEDOM GUNDAM

ARCH ANGEL／
獨立部隊大天使號
自由鋼彈

unknown

高機動性空戰型態
ZGMF-X10A自由鋼彈的背部兩側配備有類似翅膀狀的多片大型飛行翼，展開時可以轉變為空中作戰用High M.A.T型態（=High Maneuver Aerial Tactical），不僅可大幅提升機體在大氣層內的機動性與飛行控制能力，對於降低射擊時的後座力更是效果顯著。

武裝
包括頭部、背部、腰部等各處均配備多種適用距離與特性各不相同的射擊武器，腕部也裝設了「悉狼式光束來福槍」，除此之外，也配備有本機專用的射擊武器。有了這些裝備之後，只要能因應情勢妥善使用的話，不論是在何種戰況下ZGMF-X10A自由鋼彈都能夠發揮出最佳實力。

漫舞降臨在這戰亂之世的自由之翼

由札夫特軍旗下的MS開發局「克拉克」、「艾西莫夫」、「海萊因」共同合作開發的ZGMF-X10A自由鋼彈，裝置了中子干擾調解器，動力方面則是採用具有強大輸出功率的核子引擎，因此不僅延長了機體的運用時間，也成功實現了單機在同一時間內使用複數射擊武裝的高難度目標。這架機體並具備了多重鎖定系統，可同時發射機上所有射擊武器攻擊大量目標，對敵人造成嚴重的破壞。本機在P.L.A.N.T建造完成後，被拉克絲・克萊因交付到煌・大和的手中，並且成為終結C.E.（宇宙紀元）71動亂的一股巨大力量。

驅動機構

由於ZGMF-X10A自由鋼彈搭載了中子干擾調解器的緣故，機體的OS也採用了稱之為「G.U.N.D.A.M Complex」（Generation Unsubdued Nuclear Drive／Assault Module Complex=使用核驅動的新世代突擊模組）對應核子引擎的操縱系統。

頭頂高	18.03m
本體重量	71.5t
發電機出力	8,826kW
推進器推力	不詳
裝甲材質	不詳
武裝	MMI-GAU2啄木鳥式76mm 接近防禦機關砲×2／M100鯨式電漿收束光束砲×2／MMI-M15旗魚式電磁砲×2／MA-M20惡狼式光束來福槍／MA-M01蜥蜴式光束軍刀／抗光束積層防禦盾牌
搭乘者	煌・大和

Illustration by Youichi Ueda／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

ZGMF-X10A

ARCH ANGEL／獨立部隊大天使號

自由鋼彈

unknown

FREEDOM GUNDAM

SPEC

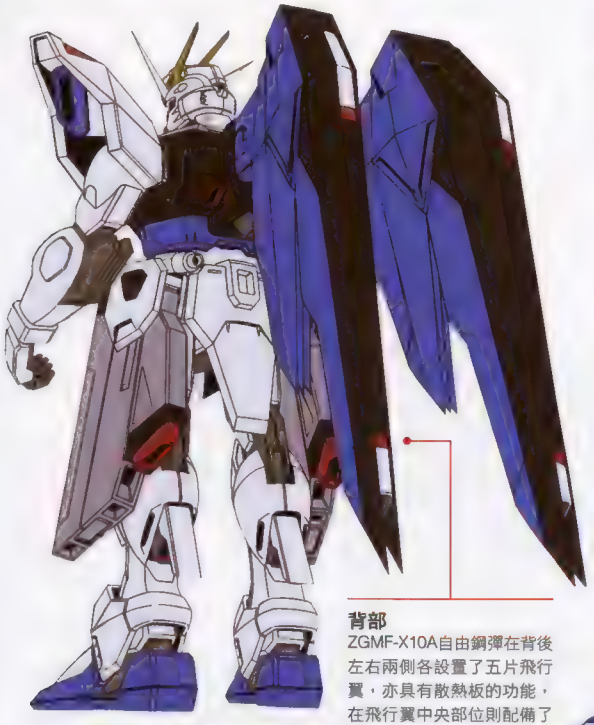
全高	18.03m
重量	71.5t
武器	MMI-GAU2啄木鳥式76mm 接近防禦機關砲×2／M100鯨式電漿收束光束砲×2／MMI-M15旗魚式電磁砲×2 等
所屬	獨立部隊大天使號

頭部
ZGMF-X10A自由鋼彈的頭部配備了能夠正確掌握敵機位置的精密攝影器材，因此可以使用多重鎖定系統。

肩部
兩肩的裝甲構成保護形狀，並且配備有兩具推進器。從ZGMF-X10A自由鋼彈的肩膀左右兩側延伸出一個噴射口，對於在空中飛行時的姿勢控制能夠帶來不少幫助。

札夫特軍開發的核動力型「G」

ZGMF-X10A自由鋼彈可說是一架與札夫特軍先前所製造的MS完全截然不同的機體。相較於札夫特軍過去所開發的各種MS，本機加入了大量地球聯合軍的GAT-X系列的技術。利用當初在海利歐波里斯所奪取的四架GAT-X系列機體，將各機體的基本資料及運用數據詳細記錄，然後分析出它們的各項優點並且加以重新彙整，透過「克拉克」、「艾西莫夫」、「海萊因」等MS開發局的技術協力，開發出這架煥然一新的機體。不過由於現階段的動力機構所產生的輸出功率，難以達到本機所預期的效能目標，如此一來機體的驅動時間有可能被迫縮減。為了解決這個問題，札夫特軍便著手開發夠讓機體使用核動力的中子干擾調解器，並且投入實用化。因此，ZGMF-X10A自由鋼彈所擁有的超高性能，可以說是受益於GAT-X系列所提供的關鍵數據，加上與札夫特軍的最新技術互相融合，才得以問世。

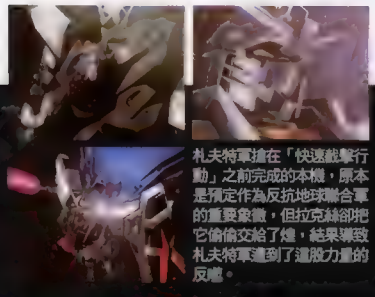


Rear

背部
ZGMF-X10A自由鋼彈在背後左右兩側各設置了五片飛行翼，亦具有散熱板的功能，在飛行翼中央部位則配備了「鯨式電漿收束光束砲」。

Front

腰部
在本機側邊的裝甲部位也配備了多種武器，分別有「旗魚式電磁砲」、「蜥蜴式光束軍刀」。中子干擾調解器也是裝置於腰部內部。



札夫特軍搶在「快速截擊行動」之前完成的本機，原本是預定作為反抗地球聯合軍的重要象徵，但拉克絲卻把它偷偷交給了煌，結果導致札夫特軍遭到了強烈力量的反擊。

■尺寸比較

■塗裝配色

關連檔案

正義鋼彈	SEED-04
攻擊鋼彈	SEED-01
永恆號／草薙號	SEED-18
煌・大和	SEED-20
拉克絲・克萊因	SEED-32

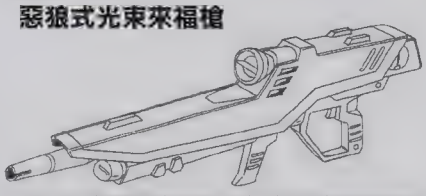
FILE PREVIEW
SEED-20 煌・大和

接受拉克絲的託付成為自由鋼彈駕駛員的煌登場，介入了札夫特與地球聯合軍之間的戰爭。

裝備　以種類豐富的射擊武裝為主軸的強力武器群

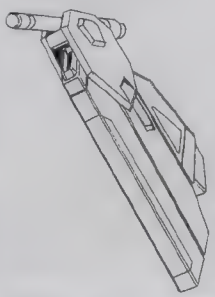
由於核動力引擎可以提供極高的能量輸出，因此ZGMF-X10A自由鋼彈就能夠配備為數眾多的射擊武裝。例如像是裝設在腰部的「旗魚式電磁砲」與背部的「鯨式電漿收束光束砲」等強力武器，均因為能量輸出的大幅提升，使得威力增強許多。同時因為本機的駕駛艙採用了多重鎖定系統，可在同時使用「惡狼式光束來福槍」或其他射擊武器的情況之下，準確地擊中各個目標。除此之外，ZGMF-X10A自由鋼彈由於配備了格鬥用武裝「蜥蜴式光束軍刀」，即使遭遇需要近身戰鬥的場合，也足以應付自如。在配備了這些豐富的武器之後，讓ZGMF-X10A自由鋼彈獲得了遠勝札夫特軍現階段所有MS的驚人攻擊力。

■MA-M20 惡狼式光束來福槍



ZGMF-X10A自由鋼彈專用的射擊武器，操作性以及連射性能都很優越。適合中距離戰鬥時使用，也經常被用來作為先發制人或牽制敵機的武器。

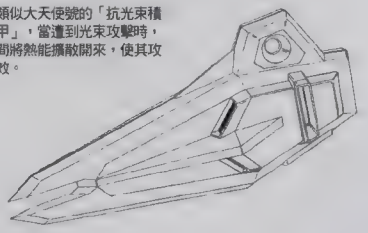
■腰部側邊裝甲



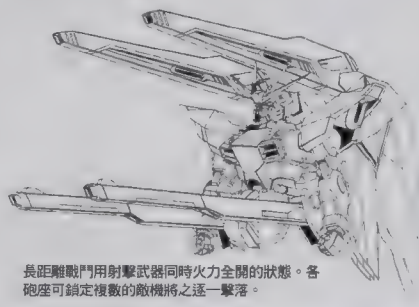
上方位置配備了「蜥蜴式光束軍刀」，下方則是裝置了「旗魚式電磁砲」，由於其收納位置與手腕部分十分接近，因此在使用或操作時相當順手。

■抗光束積層防禦盾牌

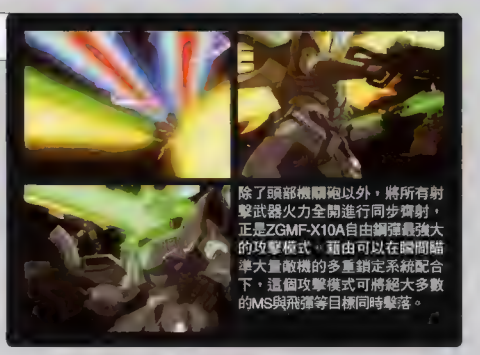
採用類似大天使號的「抗光束積層裝甲」，當遭到光束攻擊時，可瞬間將熱能擴散開來，使其攻擊無效。



■加農砲火力全開型態



長距離戰鬥用射擊武器同時火力全開的狀態。各砲座可鎖定複數的敵機將之逐一擊落。



除了頭部機關砲以外，將所有射擊武器火力全開進行同步齊射，正是ZGMF-X10A自由鋼彈最強大的攻擊模式。藉由可以在瞬間瞄準大量敵機的多重鎖定系統配合下，這個攻擊模式可將絕大多數的MS與飛彈等目標同時擊落。

即使在使用「惡狼式光束來福槍」與「抗光束積層防禦盾牌」這兩種武器的標準中距離戰鬥狀態下，由於這些武器本身具備了標準的攻防性能，因此得以發揮出壓倒性的實力。

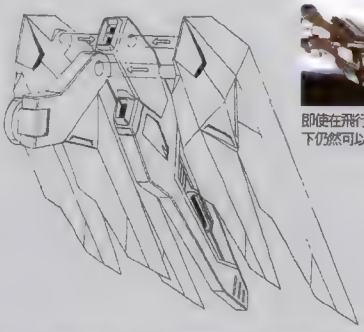
憑藉著「蜥蜴式光束軍刀」的高出力性能，可以瞬間將敵機一刀砍成兩段。雖然格鬥武器僅配備光束軍刀，但因為ZGMF-X10A自由鋼彈擁有壓倒性的機動力，因而能夠迅速逼近敵機發動攻擊。

飛行翼　性能面面俱到的背部大型飛行翼

裝置於ZGMF-X10A自由鋼彈背部的兩組大型飛行翼是由10片「翅膀」所構成的，每一片「翅膀」的構造都具有獨立的可動機構，在高機動空戰型態（High M.A.T）時，可以大幅提升在空中戰鬥的機動性與控制飛行的能力。除此之外，飛行翼本身也兼具了散熱板的功能，能夠有效減緩使用射擊武器時所伴隨而來的機體溫度升高的問題，對於保持機體的穩定運作可說居功闕偉。這對大型飛行翼即使說是幫助本機發揮所有性能的最大功臣，恐怕也絕不為過。

能夠藉由輕巧的行動來閃避敵機的攻擊，大型飛行翼在這方面所發揮的機動性與防禦力都有著很大的影響。

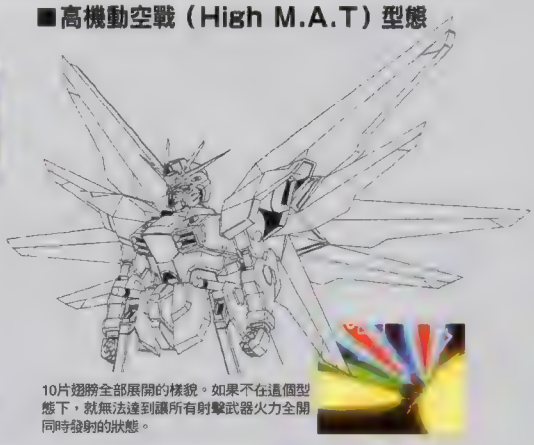
■飛行翼



飛行翼的構造圖。可以清楚地看到「鯨式電漿收束光束砲」是被左右兩側的「羽翼」夾在中間而與之連結。

即使在飛行翼收攏的狀態下仍然可以飛行。

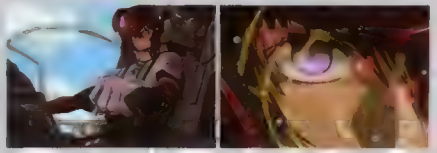
■高機動空戰（High M.A.T）型態



10片翅膀全部展開的樣貌。如果不在這個型態下，就無法達到讓所有射擊武器火力全開同時發射的狀態。

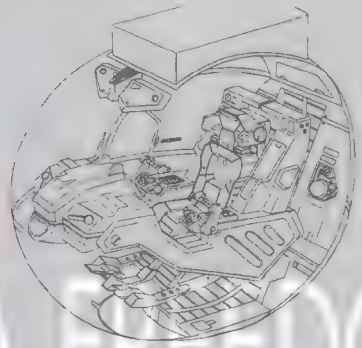
操控構造　採用了多重鎖定系統的繁複操控構造

ZGMF-X10A自由鋼彈的駕駛艙由於引進了可以同時鎖定複數敵機的多重鎖定系統，因此當然也需要能夠掌握敵機位置的立體儀表板，才能正確地顯示當前的戰況。然而，若是想要達到這個程度的操作，就需要技術與實力最頂尖的MS駕駛員，否則根本無法充分發揮ZGMF-X10A自由鋼彈的真正性能。



在C.E.71的戰亂中，ZGMF-X10A自由鋼彈的性能得以充分發揮，全都仰仗煌・大和傑出的操控技術。

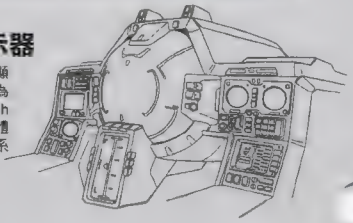
■駕駛艙全貌



駕駛艙被球狀的「外殼」所包覆，並且使用了可將周圍戰況以360度的視野完整顯示出來的監控螢幕。

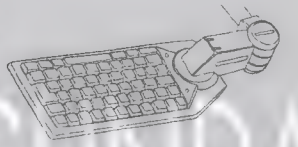
■儀表板顯示器

這是一般戰鬥時儀表板顯示器的配置。當轉換成為高機動空戰型態（High M.A.T）時，中間的立體監控螢幕會與多重鎖定系統自動連線作業。



■鍵盤

藉由這個鍵盤，可以依照戰況及駕駛員的狀態進行精密的即時設定，將OS的運作調整到最佳狀態。



GF13-017NJ シャイニングガンダム

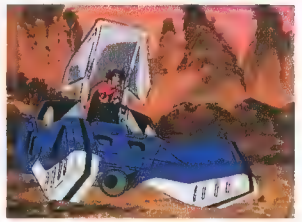
SHINING GUNDAM

NEO JAPAN／ネオジャパン

キング・オブ・ハートの称号を持つガンダムファイター、ドモン・カッシュの愛機として、第13回ガンダムファイト（GF）に参加したのがこのシャイニングガンダムである。ガンダム開発局のミカムラ博士が開発に携わった本機は、必殺技「シャイニング・フィンガー」と、ドモンの感情をエネルギーに変換する「スーパーモード」によって多数の敵を撃破した。結果、11ヶ月間に及ぶGFの予選会サバイバルイレブンで好成績を収めている。

光輝く「手」で敵を倒すネオジャパン製MF

コア・ランダー
MFのバックパックを兼ねるコクピットユニット。機体から分離して小型車両に変形することができ、ガンダムファイターの移動手段として使用された。



ビーム・ソード
左腰部に2本備えた格闘兵器で、大出力ビームによって敵機を切断する。必殺技「シャイニング・フィンガー」の出力を刃のエネルギーに転用させた「シャイニング・フィンガー・ソード」という技も繰り出せる。

機体構造
膝関節の横にスラスターを備えるなど、運動性能を高める構造を採っていた。装甲材質にもガンダリウム合金スーパーセラミック複合材と呼ばれる強固な素材を使用し、ドモンの運動能力を正確に反映することができた。

頭頂高	――（全高：16.2m）
本体重量	6.8t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
兵装	頭部バルカン×2／ビーム・ソード×2
搭乗者	ドモン・カッシュ

Illustration by Kouji Sugiura／Special effect by Kouichi Iwanaga

GF13-017NJ シャイニングガンダム

NEO JAPAN／ネオジャパン

シャイニングガンダムの構造と必殺技 SHINING GUNDAM

「スーパーモード」への移行を実現した機体構造

MFは、搭乗者（ガンダムファイター）の動きが機体に反映されるモビルトレースシステムを用いた機動兵器である。「人機一体」という理想を実現するために用いたこのシステムによって、機体の性能は搭乗者の能力に大きく左右されるようになった。ネオジャパンに属するガンダム開発局は、このようなMFの特性を上手く利用した機体を製作しようとしたのである。結果シャイニングガンダムには、搭乗者の感情、中でも「怒り」をエネルギーに変換することで運動性能を高める特殊機構「スーパーモード」が搭載された。そして全体的な構造も、「スーパーモード」の運用に即したものとなったのである。

本機には、必殺技「シャイニング・フィンガー」を放つ「バトルモード」、そして「スーパーモード」時専用のパーツが機体各所に存在している。通常時には使用されないが、両モードに移行した際には、顔と腕部のパーツが開いて放熱板の役割を果たし、さらに肩部から放熱板、脚部と背部からはスラスターが出現する仕組みであった。加えて「スーパーモード」時には、機体がゴールド一色に変化する機構を有していたのである。これにより各モード時の莫大な出力を安定して確保でき、ドモンが怒りの感情を高ぶらせて獲得したエネルギーを余すところなく機体に反映できたのだった。このように本機は、ガンダムファイターの肉体だけでなく精神をも反映できたため、圧倒的な強さを実現したのである。

Front

Rear

関連ファイル

ゴッドガンダム	GG-02
ドモン・カッシュ	GG-14
レイン・ミカムラ	GG-15
ウルベ・イシカワ	GG-23A
モビルファイターの構造	GG-25

FILE PREVIEW

GG-02：ゴッドガンダム

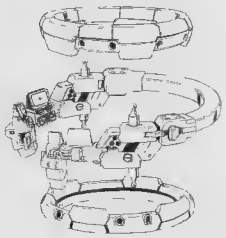
シャイニングガンダムの後継機で、「スーパーモード」を改良した「ハイパーモード」を搭載。

機体構造 ガンダムファイターに「生身」での戦闘を再現させる機体構造

モビルトレースシステムを搭載したシャイニングガンダムは、ガンダムファイターの動きを再現することに主眼が置かれている。特に、流派“東方不敗”という武術をマスターしているドモン・カッシュに応じて、格闘戦に長けた構造となっていた。彼の素早い身のこなしは機体各所のスラスター群によって正確にトレースでき、そして装甲にガンダリウム合金スーパーセラミック複合材と呼ばれる材質を用いたことで、激しい機体同士のぶつかり合いにも耐える剛性を獲得していたのである。また、カメラやセンサーに高性能のものを採用しており、敵MFの動きを瞬時に把握できた。これら細部に渡って精巧な機体構造によって、ほぼ生身で戦闘しているのと変わりのない状況を作り出すことに成功していたのである。

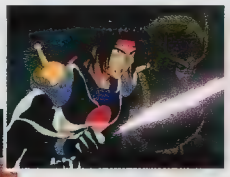
■スーパーモード（通常時）

■コクピット



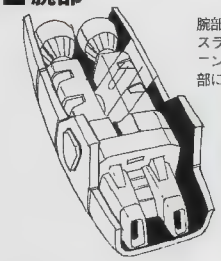
モビルトレースシステムの内部図。3基あるリング状のパーツが、ガンダムファイターの情報を機体に伝える仕組みであった。

ビーム・ソードを用いる際には、剣状の光がコクピット内に出現し、手に支持して操作することができた。



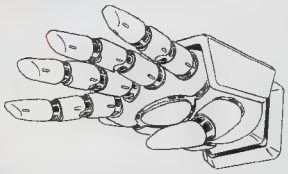
戦場と同状況を作り上げるシステムで、攻撃を受けた際の痛みもガンダムファイターに伝わる。

■腕部



腕部の外側に付いているカバーの裏に、スラスターを設置している。「シャイーニング・フィンガー」を放つ際には上部に展開される。

■マニピュレーター



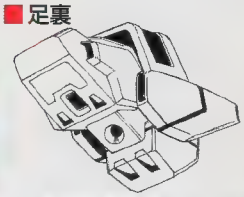
特殊な液体金属を指関節の間から放出するマニピュレーター。「シャイニング・フィンガー」使用時の高熱や頭部破壊時の衝撃に耐える構造を有していた。

■脚部

膝関節の側面に内蔵されているスラスター。「バトルモード」、「スーパーモード」時に展開され、機体の機動性を大幅に向上させた。

「スーパーモード」発動時はスラスターもゴールドとなる。

■足裏



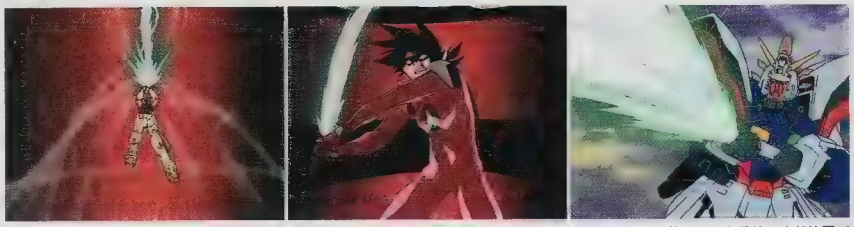
人間と同様、内側に弧を描いた形状となっている。

必殺技　一撃で勝敗を決してしまう大出力攻撃

■シャイニング・フィンガー

ほとんどすべてのGFで使用された打撃系の必殺技。液体金属を放出したマニピュレーターで敵機の頭部をつかみ、そのまま破壊してしまう。基本的には右手を使うが、左手でも繰り出すことが可能であった。

■シャイニング・フィンガー・ソード

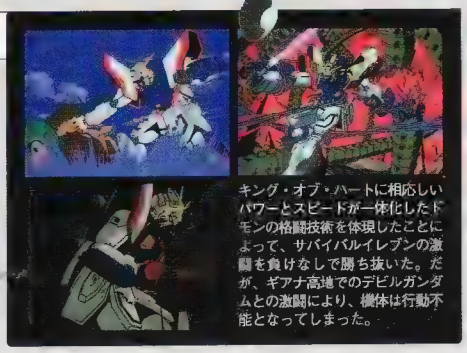


ビーム・ソードのブレード部分に「シャイニング・フィンガー」のエネルギーを固定し、格闘兵器として使用する必殺技。攻撃範囲が広く、複数の敵機に対応できるため、対デスアーミー軍団やデビルガンダム戦などで繰り出された。

GFは、相手MFの頭部を破壊することで勝敗が決する。本機にも、頭部を瞬時に破壊する必殺技が用意されていた。マニピュレーターから液体金属を放出する打撃系の「シャイニング・フィンガー」と、「シャイニング・フィンガー」のパワーをビーム・ソードで固定する「シャイニング・フィンガー・ソード」である。これら2つの必殺技によって、本機は実力が拮抗したMFとの戦いでも、強引に勝利をものにできたのである。

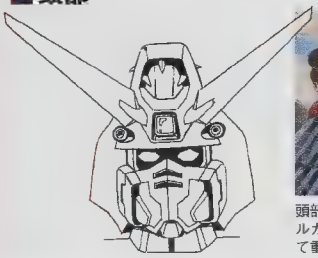
ドモン・カッシュ

流派“東方不敗”をマスターしている本機のガンダムファイターで、キング・オブ・ハートの称号も持つ。本機の必殺技も、彼の高い能力によってはじめて繰り出すことが可能となる。



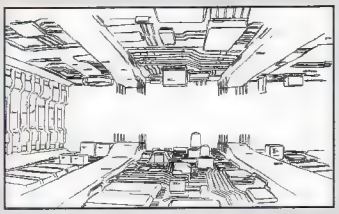
キング・オブ・ハートに相応しいパワーとスピードが一体化したドモンの格闘技術を体現したことによって、サバイバルイレブンの激闘を負けなしで勝ち抜いた。だが、ギアナ高地でのデビルガンダムとの激闘により、機体は行動不能となってしまった。

■頭部



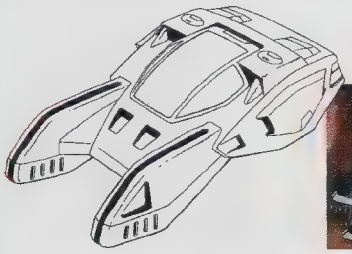
頭部中央にあるカメラの両端には、バルカン砲を2基装備する。牽制用として重宝されていた。

■内部



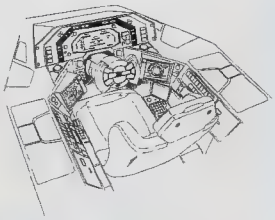
機体バランサーや、スーパーモードへ移行した際の機体管制を司どるシステムなどが内蔵されていた。

■コア・ランダー



■コクピット

コア・ランダー時に使用するコクピットは、ハンドルがついたスタンダードなものだ。



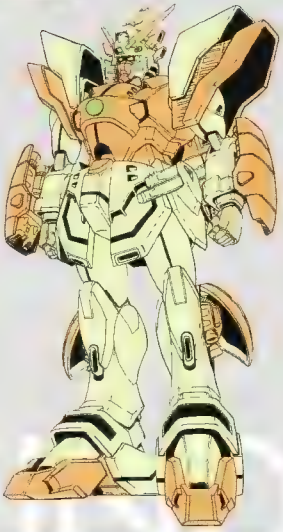
地上から機体を浮かせて移動するホバータイプであった。そのため、道幅の狭い道や渓谷の間をすり抜けることが可能であった。

■スーパーモード（最大出力時）

ドモンの「怒り」をエネルギーに変換して発動するシャイニングガンダムの最大出力モード。通常の「スーパーモード」と形状は変わらないが、機体やドモンがゴールドに光り輝き、「火事場の馬鹿力」とも言える莫大なパワーを発揮することができた。この状態では通常のパンチやキックが強力になるだけでなく、「シャイニング・フィンガー」などの必殺技もより出力が大きくなる。だが、駆動時間は限定されている。

ドモンの怒りが一定以上になると、モビルトレースシステムを通じてエネルギーが機体に反映され、「スーパーモード」が出現する。

ミカムラ博士によって搭載されたこのモードによって、デビルガンダムやマスターガンダム戦において勝利を挙げることができた。

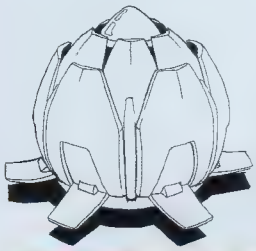


「スーパーモード」に移行した状態のシャイニングガンダム。機体名称通り、ゴールド一色に機体が光り輝く仕様となった。

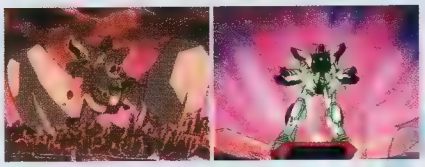
■MORE INFO!

移動用カプセル、バド

ネオジャパンコロニーで製作されたシャイニングガンダムを、地球に降下させる際に使用したのがバドである。大きな桃のような形状をしたスラスター付きのロケットで、MF1機を中に格納できる構造であった。外部装甲は3層に分かれており、それらがすべて閉じることで大気圏突入時の衝撃を耐えることができる。地表に到着した際には、装甲が外側から自動的に展開し、別の手段で地球に降下したガンダムファイターが機体を取り出せるようになっていた。



バドが桃型となっていたのは、ネオジャパン古来からつたわる逸話「桃太郎」の主人公、桃太郎が大きな桃から生まれたことに起因していると見られる。



ネオジャパンコロニーから大気圏に突入したバド。シャイニングガンダムの後継機、ゴッドガンダムを降下させる際にも使われた。

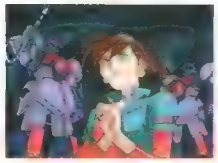
『機動武闘伝Gガンダム』©創通エージェンシー・サンライズ

WORLD MS & MA 世界のMSとMA

未来世紀のMSとMA

MFの陰で国家防衛を支えた機動兵器たち

F.C.（未来世紀）に入り、国家間の主導権を巡る争いがガンダムファイト（GF）に移行すると、世界各国の軍事開発も大きく様変わりした。各国はGFに参加するため、モビルトレースシステムを搭載する機動兵器、MFの開発に大きく予算を割いたのである。結果、これまで軍事力の主流と言えたMSやMAの生産は縮小され、緊急時に対応する国土防衛用の機体として配備される存在となったのだった。F.C.60になり、GFも第13回大会を迎えると、その傾向はますます強くなり、運用されていたMSやMAは大抵旧式のものが多くなったのである。だが、武闘家による運用が必須条件だったMFに比べ、MSやMAは誰にでも運用できた。そのため、地球やコロニーの至るところで多数のMS、MAの活躍を目にすることが可能となっていたのである。



万が一に備えて配備されたMSだったが、デビルガンタムが登場して最前線となった第13回大会では大幅に運用機会が増えたのだった。

国家の防衛用に使われた機体がほとんどであったが、コンシーなどのように、個人で所有している機体も何体か見られた

関連ファイル

ウルベ・イシカワ	GG-23A
ジョルジュ・ド・サンド	GG-18
世界のモビルファイター④	GG-10D
ガンダムマックスター	GG-03
シャイニングガンダム	GG-01

FILE PREVIEW

ウルベ・イシカワ

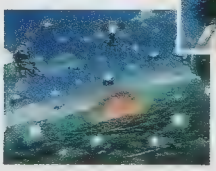
ネオジャパン製のMAファントマのパイロットであり、軍部の最高責任者だった人物。

JMS-60 ブッシ
BUSSI

ネオジャパンコロニー防衛用MS

ブッシは、ネオジャパン宇宙軍が自国コロニーを防衛するために開発した宇宙用MSである。複数機での作戦行動を想定した汎用タイプで、MSとしては優れた機動性や運動性能を誇っていた。武装には、本体とエネルギーチューブで直結された大型のビームキャノン「ブッシランチャー」を備え、敵MSを破壊する攻撃力を有していたのである。また宇宙空間での行動が基本であったが、大気圏内での運用も可能となっており、アルティメットガンダム（デビルガンダム）が地球に降下した際は追撃のために地球にも出撃している。

ドモン・カッシュの闘争本能を呼び起こすために見せたヴァーチャル映像にも、複数のブッシが登場した。

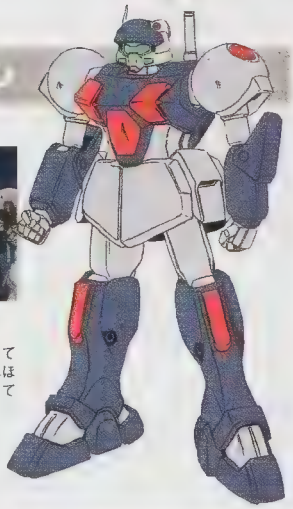


ファントマと共に地球に進撃してデビルガンダムの捕獲を目論んだが、簡単に撃破されてしまった。

JMS-71 ノブッシ
NOBUSSI

ネオシンジュクシティーを防衛した汎用MS

ネオジャパンによって開発され、地球の国土防衛用に投入された機体がノブッシである。ブッシが宇宙での運用を想定していたのに対し、本機は陸戦に特化したタイプであったが、複数機での行動を基本とした汎用機であった点は共通していた。武装には中距離戦闘用の小型ビームガンのほか、背部にノブッシサーベルを備え、近接戦闘にも対応できたのである。デスアーミーが大量発生したネオシンジュクシティーに多数配備されていたが、機体能力で大幅に劣っていたため、侵攻を防ぐには至らなかった。



地球での最後の砦となっていた都庁付近に集結し、デスアーミーの侵攻から民間人を守っていた。

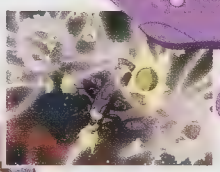
単体での戦闘能力に関しては、デスアーミーとそれほど変わらない性能を有していたと思われる。

JMA-27T ファントマ
FANTOMA

MFの開発に繋がった大型MA

ネオジャパン製の大型MAで、指揮官機として開発されたのがファントマである。機体各所に多数備えたミサイルランチャーや、メガレンジバスターなど強力な武装を持つだけでなく、ビグザニウム合金スーパーセラミック複合材を用いた強固な装甲を有していた。また、簡易のモビルトレースシステムを搭載するなど、MFのアーキタイプとも言えたのである。アルティメットガンダム（デビルガンダム）の地球降下時、ウルベ・イシカワ少佐が搭乗して追撃したが、デビルガンダムの驚異的なパワーの前に撃破された。

大量のミサイルランチャーを放つ機体。MFにダメージを与えることが可能だ。



搭乗者の体の動きをセンサーが感知し、機体の行動に反映する操縦システムであったようだ。

29H-A-MS

MARPHY

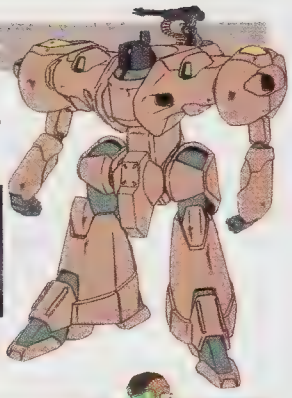
マーフィー

ネオアメリカの可変MS

ネオアメリカが対人暴徒鎮圧用可変MSとして開発し、ネオアメリカ代表のMF、ガンダムマックスターのサポートにも用いたのがマーフィーである。背部に75ミリバルカンと大型火砲であるデュアルバスターを備え、MFにもダメージを与えるだけの攻撃力を誇っていた。また、ヘリコプター形態にも変形できるなど、優れた機動性能も持ち合わせた機体であった。

デュアルバスターを放つ際には、MS形態に変形しなければならない。

ネオアメリカを勝利に導くため、ドモン・カッシュを抹殺しようとした。



NEL-75C

BENTHINMAN

バトラーベスンマム

サンド家の誇りと威厳を守る旧式のMS

バトラーベスンマムは、ネオフランスの名家であるサンド家が所有していたMSである。サンド家の代表であったジョルジュ・ド・サンドが操るMF、ガンダムローズの練習相手として用いられ、長年サンド家に勤める執事のレイモンド・ビショップが主に操縦していた。ハンドルを使用した操縦機構を持つなど旧式の機体であるが、運用によってはMF並みの性能を発揮した。

ガンダムマグナートが放ったミサイルを手でつかむことに成功している。

ガンダムローズと模擬戦を繰り返し、ジョルジュの操縦技術を向上させた。

NF-MS81

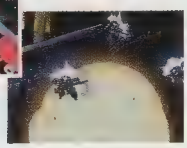
GODARL

ゴダール

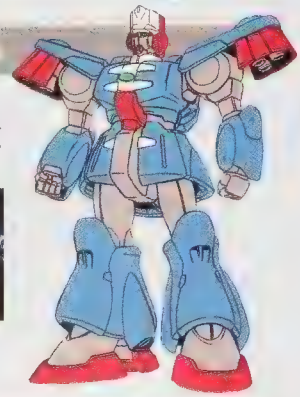
ネオフランスの国家防衛用MS

ネオフランスがコロニー防衛用として配備していたMSが、このゴダールである。大気圏内、外のどちらでも運用でき、刑務所や国家施設などの警備用としても重宝されていた。肩部にスラスターを内蔵しており、大気圏内での飛行も可能だが、攻撃力、防御力ともそれほど高くない。刑務所内からジャン・ピエール・ミラボーが脱獄した際に出撃したが、彼の乗る輸送船によって撃破された。

ビームライフルを装備していたが、MFを撃破するパワーはなかった。



万が一国家が襲撃された場合を想定し、コロニーに大量配備されていた。



P-143S

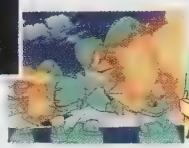
PESCADOR

ペスカトーレ

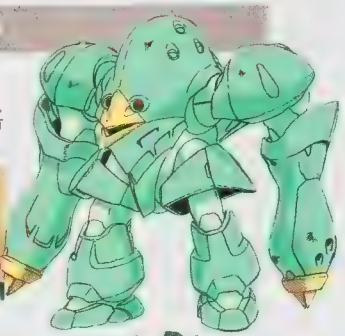
ネオメキシコの水陸両用機

ネオメキシコが地球で運用していた機体で、鳥型の独特なフォルムを有していたのがペスカトーレである。陸上だけでなく水中でも運用できる水陸両用機で、腕部にも水中戦に備えた魚雷発射管と、陸上で用いる機関砲といった2種類の兵器を設置していた。ネオメキシコ当局が、GFを行なわずに逃走を続けていた代表MF、テキーラガンダムを捜索するために数機を運用している。

水中での機動性能は高く、MFにも肉薄できる力を有した。



機関砲を一斉射して、テキーラガンダムを捕獲しようとした。



NET6-MS

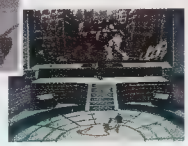
CASSHING

カッシング

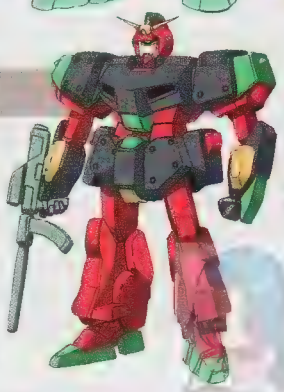
ジョンブルガンダムをサポートした無人MS

ネオイングランド代表のMF、ジョンブルガンダムを密かにサポートしていたのが、このカッシングである。外部から複数機を遠隔操作できる無人MSで、ジョンブルガンダムのガンダムファイターであったジェントル・チャップマンの妻マノンが、夫に勝利をもたらすために運用していた。機動性は優れず、武装はビームライフルのみと、通常のMSよりも性能は低かったと推測される。

ジョンブルガンダムのダミー機として運用され、敵機の撹乱を狙っていた。



巨大ディスプレイが設置された、カッシングの外部コントロール室。



『機動武闘伝Gガンダム』 ©創通エージェンシー・サンライズ

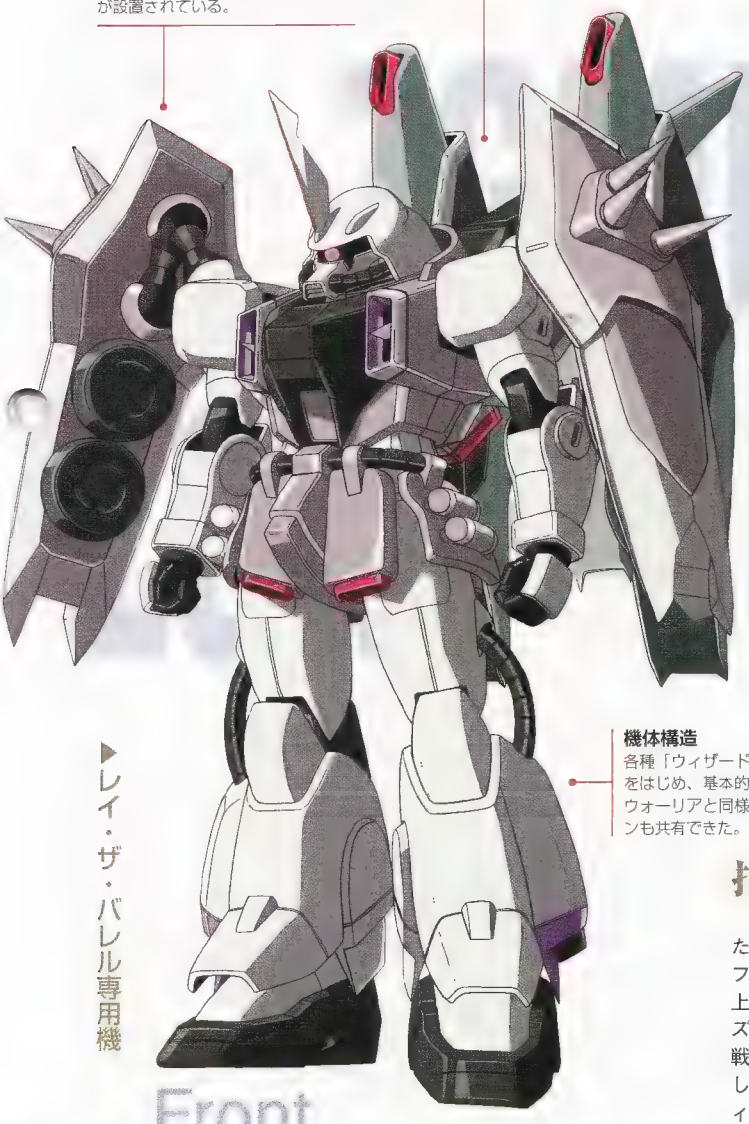
ZGMF-1001/M ブレイズザクファントム
BLAZE ZAKU PHANTOM

SPEC

全高	20.4m
重量	91.2t
武装	AGM138ファイヤビー誘導ミサイル／MA-M8ビームトマホーク 他
所属	ザフト

肩部装甲
ザクウォーリアが左肩のみにシールドを備えているのに対し、ザクファントムは右肩にも同形状のシールドが設置されている。

背部
「ブレイズウィザード」と呼ばれる高機動パックを装備しており、宇宙空間や大気圏内での機動性能を大幅に向上させることに成功していた。



▶レイ・ザ・バレル専用機

Front

機体構造
各種「ウィザード」の換装機構をはじめ、基本的な構造はザクウォーリアと同様で、生産ラインも共有できた。

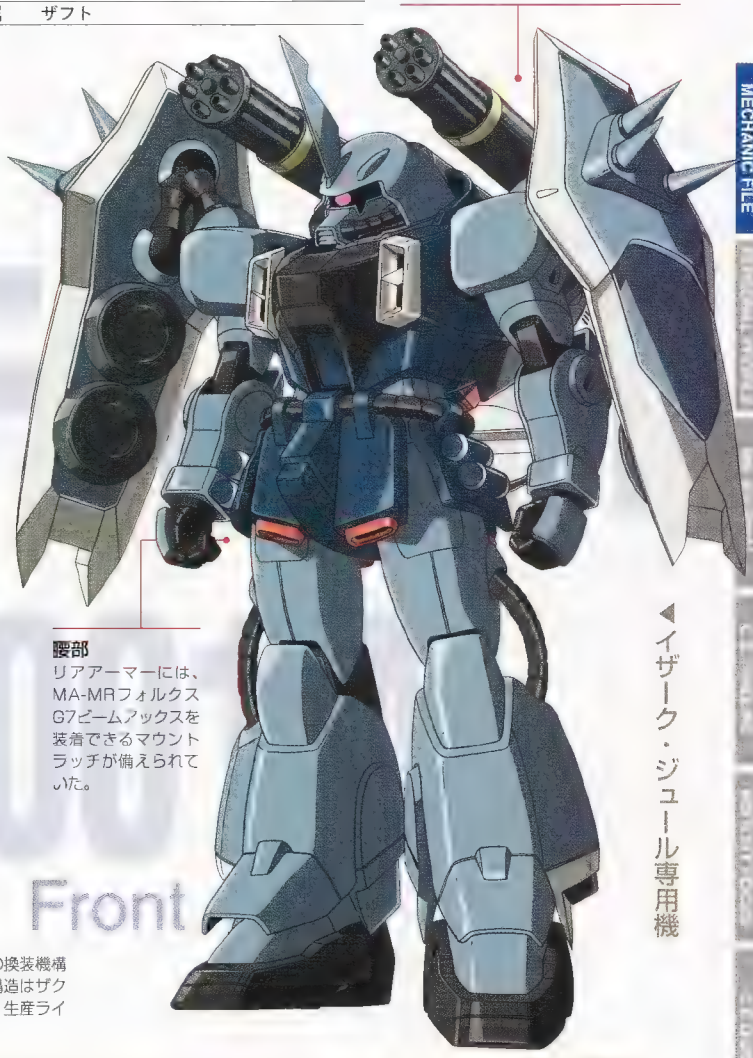
ZGMF-1001/K スラッシュザクファントム
SLASH ZAKU PHANTOM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

SPEC

全高	19.1m
重量	88.1t
武装	MMI-M826ハイドラガトリングビーム砲／MA-MRフォルクスG7ビームアックス 他
所属	ザフト

背部
背部には、MMI-M826ハイドラガトリングビーム砲が設置されている。砲塔が肩部の上から露出する構造で、前方の敵を射撃できた。



◀イザーク・ジュール専用機

Front

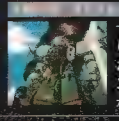
腰部
リアアーマーには、MA-MRフォルクスG7ビームアックスを装着できるマウントラッチが備えられていた。

指揮官のみに与えられた「ザク」の上位機種

ザフトがニューミレニアムシリーズの一種として開発したザクには、一般兵が用いたザクウォーリア以外にも、指揮官専用に開発された機体があった。それがこのザクファントムである。本機は、右肩の装甲と頭部のトサカを追加したザクウォーリアの上位機種で、「ウィザード」と呼ばれる武装パックも共用することができた。ブレイズザクファントムは、高機動パックである「ブレイズウィザード」を装備した中距離戦闘用タイプで、ホワイトカラーのレイ・ザ・バレル専用機が好んでこの形態を使用した。一方、スラッシュザクファントムは、近接戦闘用パックである「スラッシュウィザード」を装備した対MS戦闘用タイプで、ブルーカラーのイザーク・ジュール専用機がこの形態を多用し、「ブレイク・ザ・ワールド」事件などで活躍している。

関連ファイル
ザクウォーリア 他 DES-05
ザーザクウォーリア(レイヴン専用機) DES-04
グフイグナイテッド DES-10
レイ・ザ・バレル DES-29
イザーク&ディアッカ DES-34

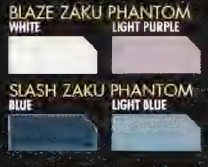
FILE PREVIEW



ザクファントムと同じ機体構造を有した機体で、グリーンのカラーリングが特徴であった。

■サイズ比較

■カラーリング



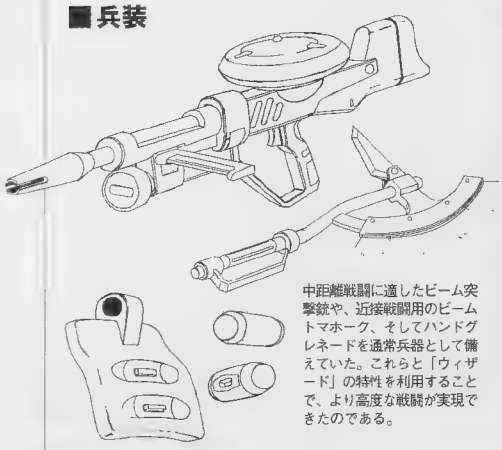
アスラン・ザラは、クリーンのブレイズザクファントム

共通機構　ザクウォーリアとほぼ共通したブレイズ、スラッシュ両ザクファントムの共通機構

ブレイズザクファントム、スラッシュザクファントムは、武装パック「ウィザード」が異なる以外は同様の構造であった。通常兵装に関してはザクウォーリアとも共通し、「ウィザード」の特性に関係なく、近、中距離戦闘に対応できたのである。外見も含めザクウォーリアと異なるのは、左肩にシールドを備えて防御力を強化した点と、指揮官機の証として頭部にトサカを設けている点のみであった。これはザフトのMS開発局が、指揮官機としてのプライオリティを高めるよりも、機体の生産性を優先したためであろう。

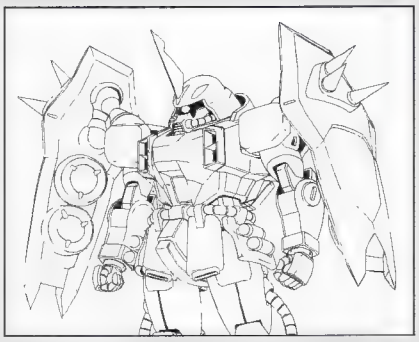
各種「ウィザード」によって機動力や攻撃力を高めているとはいえ、敵機を撃破するには通常兵器の存在は不可欠であった。特に、高機動タイプであったブレイズザクファントムは、ビーム突撃銃を主武装として戦闘を行なったのである。

■兵装



中距離戦闘に適したビーム突撃銃や、近接戦闘用のビームトマホーク、そしてハンドグレネードを通常兵器として備えていた。これらと「ウィザード」の特性を利用することで、より高度な戦闘が実現できたのである。

■両肩部



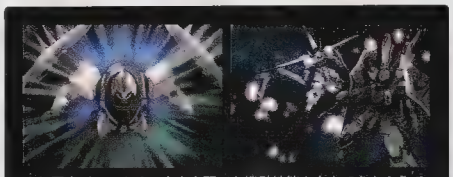
肩部装甲とボールジョイントによって接続されたシールド。両肩に装備した分だけ防御力は増し、シールドに設置されたニードルを用いた体当たり攻撃も容易となった。

■頭部

トサカは、前頭部から斜めに突き出るように設置されている。カラーリングと共に、指揮官機であることを友軍に示すために備えられたもののようだ。

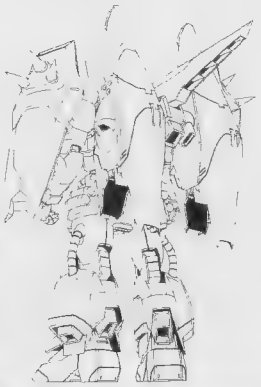
ブレイズウィザード　大出力スラスターを備える高機動パック

「ブレイズウィザード」は、左右に2基備えた大型のスラスターユニットと、4基のスラスターノズルを備えたバックパック、そして姿勢制御用と見られる細長のバーニアを備えた高機動パックである。飛行こそ不可能であったものの、機体はGAT-Xシリーズを越える機体の機動性や運動性能を実現することができた。また左右のスラスターユニット内にはミサイルポッドを内蔵しており、牽制用として使えるファイヤビー誘導ミサイルを射出できるなど、攻撃力の強化も図られていた。



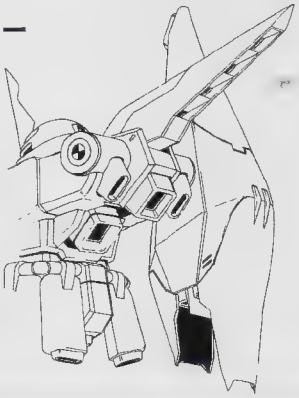
大気圏内だけでなく、宇宙空間でも機動性能を向上できたようで、ディアッカ・エルスマンの専用機であったブラックのザクファントムが、メサイア付近での戦闘でこの形態を使用した。

■背部



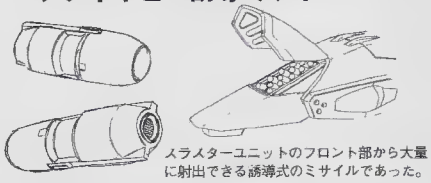
ブレイズザクファントムの背部。「ブレイズウィザード」はかなりの大型で、機体は重MSのような印象を与えるが、その機動性能は大幅に増している。スラスターユニットの側面にも姿勢制御用のバーニアが備えられているのがわかる。

■スラスター



「ブレイズウィザード」のスラスター構成図。バックパックのスラスターノズルは、すべて下方に向いているのが見て取れる。一方そのサイドにある大型のスラスターユニットは、ノズルの角度を変更することができた。

■AGM138 ファイヤビー誘導ミサイル



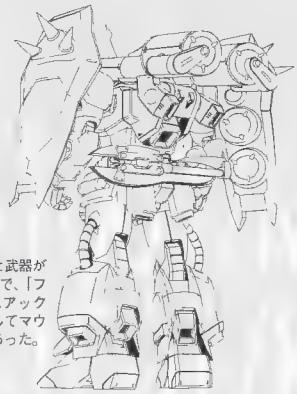
スラスターユニットのフロント部から大量に射出できる誘導式のミサイルであった。

スラッシュウィザード　近接戦闘に長けた武装強化型パック

「スラッシュウィザード」は、大型のビーム機関砲「ハイドラガトリングビーム砲」を2基設置したバックパックと、長尺な斧状の格闘兵器「フォルクスG7ビームアックス」がセットになった近接戦闘用パックである。これを設置したスラッシュザクファントムでは、肩部の上から発射される「ハイドラガトリングビーム砲」を用いて敵機に接近を図り、フォルクスG7ビームアックスで止めを刺すのが攻撃パターンであった。特に対MS戦闘に効果を発揮し、複数機との戦闘にも対応できる攻撃力を有したのである。

敵機の接近をハイドラガトリングビーム砲で防ぎ、至近距離での戦闘となった場合はフォルクスG7ビームアックスで対応するなど、受け身の戦闘も得意としたのである。

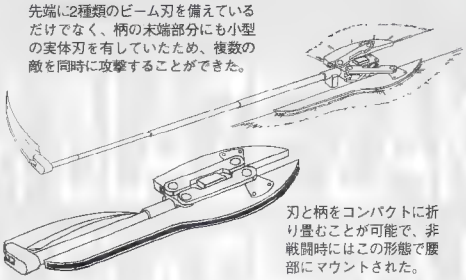
■背部



唯一バックパックと武器が分離したウィザードで、「フォルクスG7ビームアックス」は腰部に独立してマウントされる構造であった。

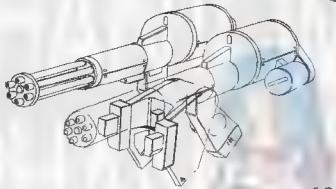
■MA-MR フォルクスG7ビームアックス

先端に2種類のビーム刃を備えているだけでなく、柄の末端部分にも小型の実体刃を有していたため、複数の敵を同時に攻撃することができた。



刃と柄をコンパクトに折り畳むことが可能で、非戦闘時にはこの形態で腰部にマウントされた。

■MMI-M826 ハイドラガトリングビーム砲



連射性能に優れた、6連装式のビーム砲。牽制用ではあるが、ビームが直撃すれば敵機を破壊するパワーを有した。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

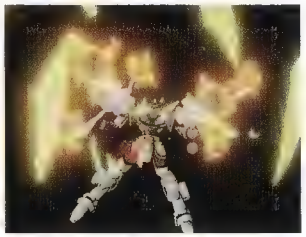
XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

unknown

トロワ・バートンが「オペレーション・メテオ」で用いたガンダムヘビーアームズに、宇宙戦用の改良を施したのが、このガンダムヘビーアームズ改である。バーニアの増設やバックパックの換装など、主に宇宙での機動力確保が図られた本機は、ビーム・ガトリングの追加によって攻撃力も高められていた。これにより、砲撃戦用MSとしての力を宇宙、地上でも遺憾なく発揮し、A.C.（アフター・コロニー）195の戦乱終結に貢献したのである。

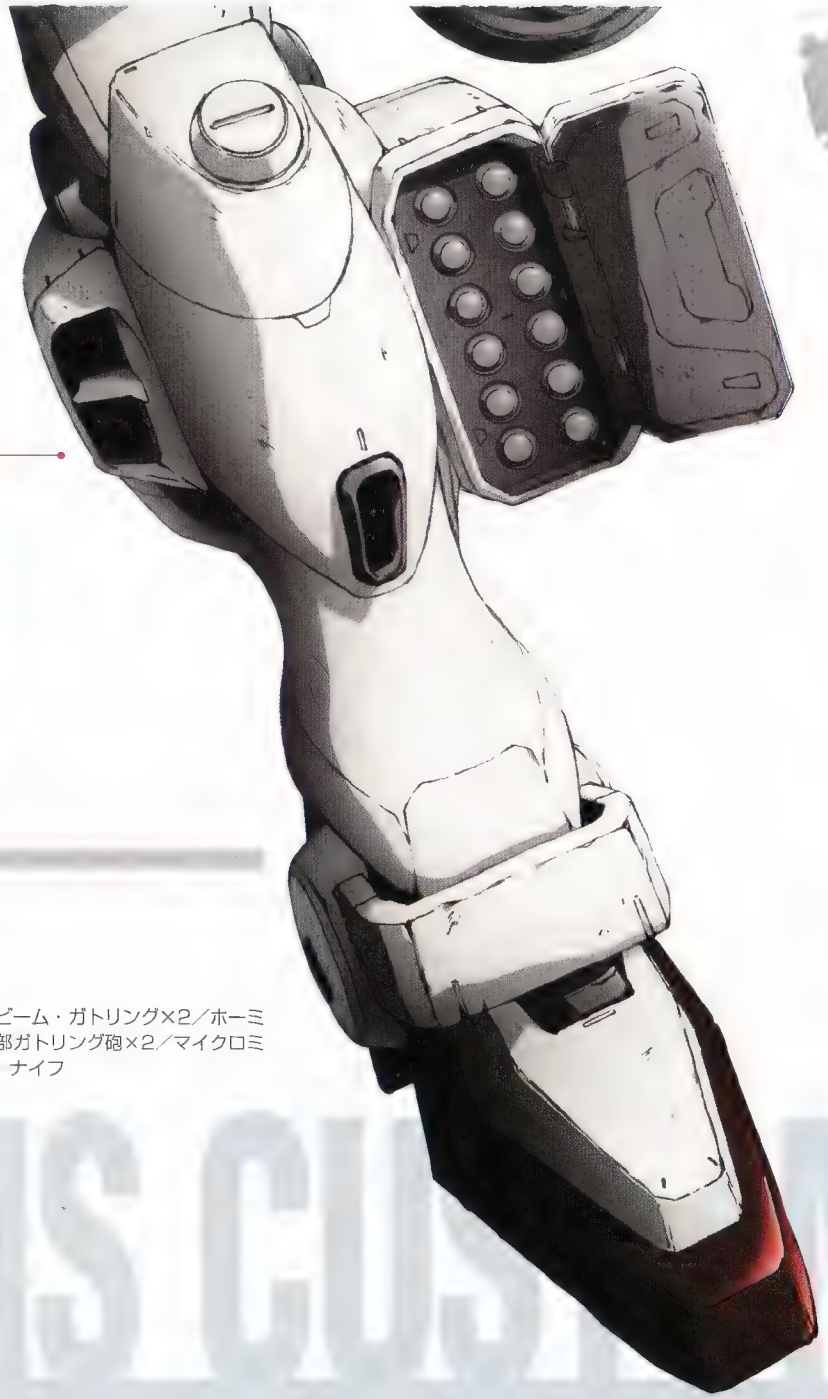
ミサイル兵器
肩部や脚部に、大小様々なミサイルを内蔵。ミサイルポッドは装甲の内部や膝関節の周辺に取り付けられており、機体の機動性を損なわない構造となっている。それぞれのミサイルポッドから個別に弾丸を撃ち出すこともできるが、通常はビーム・ガトリングといった他の射撃兵器と同時発射し、高い攻撃力を得る場面が多かった。



全身に固定武装を設置し、宇宙で躍動した砲撃戦用「G」

ビーム・ガトリング
ガンダムヘビーアームズ時代からの主兵装で、改良後に1基から2基に増設された。12個の砲口が回転しながらビームを放出する仕組みで、優れた連射性能を発揮できた。エネルギー切れの際には、左腕から切り離すことができ、デッドウェイト化を避ける機能も有している。

改良点
宇宙での運動性能を獲得するため、姿勢制御用バーニアの増設を中心に改良が施されている。だが砲撃戦を得意とする基本的な機体特性に関しては変化はなく、マイナーチェンジの色合いが濃かった。



頭頂高	16.7m
本体重量	8.2t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダニュウム合金
兵装	マシンキャノン×2／ビーム・ガトリング×2／ホーミングミサイル×6／胸部ガトリング砲×2／マイクロミサイル×24／アーミー・ナイフ
搭乗者	トロワ・バートン

Illustration by Katsutoshi Tsunoda／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

unknown

SPEC

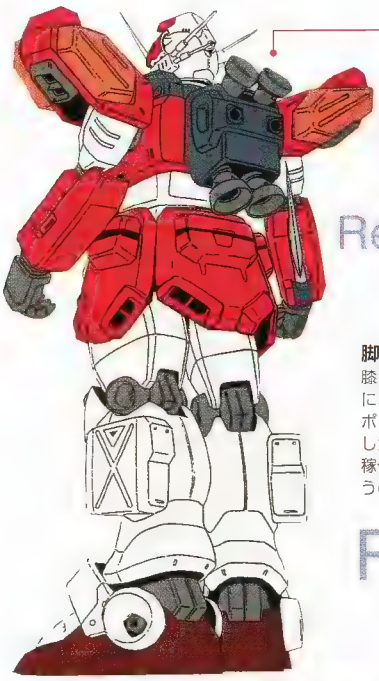
全高	16.7m
重量	8.2t
武装	ビーム・ガトリング×2／ホーミングミサイル×6／胸部ガトリング砲×2 他
所属	——

機体構造

装甲材質に軽量かつ強固なガンダニュウム合金を採用している。これにより、大量の射撃兵器が搭載されている本機でも高い運動性能を発揮できたのだった。

攻撃力を強化した重武装型MS

ドクトルSによって開発されたガンダムヘビーアームズは、「オペレーション・メテオ」に参加する性質上、本来は地上での運用を想定した機体であった。事実、地上でのOZ壊滅作戦において活躍した本機だが、パイロットであったトロワが単身OZ宇宙軍に潜入したため、機体は地球に放置されたままとなっていたのである。だが、A.C.195の戦乱が宇宙にまで波及したことを受け、トロワたち「G」の少年パイロットに協力していたサリィ・ポォが地球から機体を回収、宇宙に輸送したのである。その後、ピースミリオンに持ち込まれた機体は、乗艦していたハワードらの手によって宇宙用の調整が施された。さらにビーム・ガトリングなどの増設も加えられ、戦闘力も向上したガンダムヘビーアームズ改が誕生したのである。



バックパック

宇宙での行動に即した新しいタイプのバックパックに換装されており、下方だけでなく上方にもスラスター ノズルを備えた機構となっている。

Rear

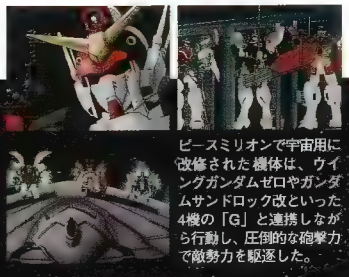
脚部

膝関節部を挟み込むように、バーニアとミサイルポッドが設置されている。しかしながら、関節部の稼働が円滑に行なえるように配慮されていた。

Front

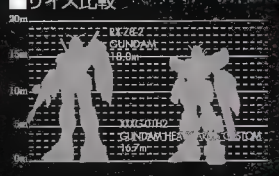
腕部

ビーム・ガトリングを装備しているため、マニピュレーターは完全に内部に格納されている。シールドも手持ち式ではなく、ビーム・ガトリングの上から設置できる機構であった。



ピースミリオンで宇宙用に改修された機体は、ウイングガンダムゼロやガンダムサンドロック改といった4機の「G」と連携しながら行動し、圧倒的な砲撃力で敵勢力を駆逐した。

■サイズ比較

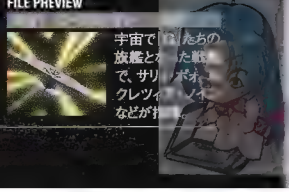


■カラーリング

関連ファイル

ガンダムヘビーアームズ	W-05
ピースミリオン	W-21
トロワ・バートン	W-25
サリィ・ポォ	W-34

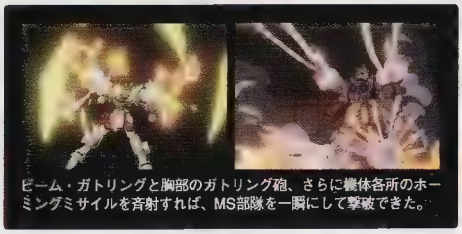
FILE PREVIEW



MS装備　宇宙での砲撃を可能とした大幅な改良

ガンダムヘビーアームズ改となっても、砲撃戦を重視した基本的な機体特性は変化していない。だが、宇宙空間を円滑に機動できる運動性を獲得するために、バーニアの増設、バックパックの改良などが図られていた。加えて、本機の主武装となっていたビーム・ガトリングを2基に増設している。計12門の砲口から繰り出されるビームの威力は圧倒的で、敵機の撃破がさらに容易となった。また、ミサイルポッドも併用した一斉射撃の威力も向上し、複数のMSを瞬時に破壊できる能力を獲得したのである。宇宙用への調整がベースとなっていた今回の改良だが、砲撃戦能力を中心に全体的な性能のアップを実現したのだった。

宇宙用に改良された機体は、ホワイトファング、世界国家軍の全面戦争に介入し、圧倒的な砲撃能力で敵機を撃破していった。「G」のコンセプトであった「単機で拠点制圧できる能力」を、機体各部の大幅な改良によって宇宙でも実現したのである。

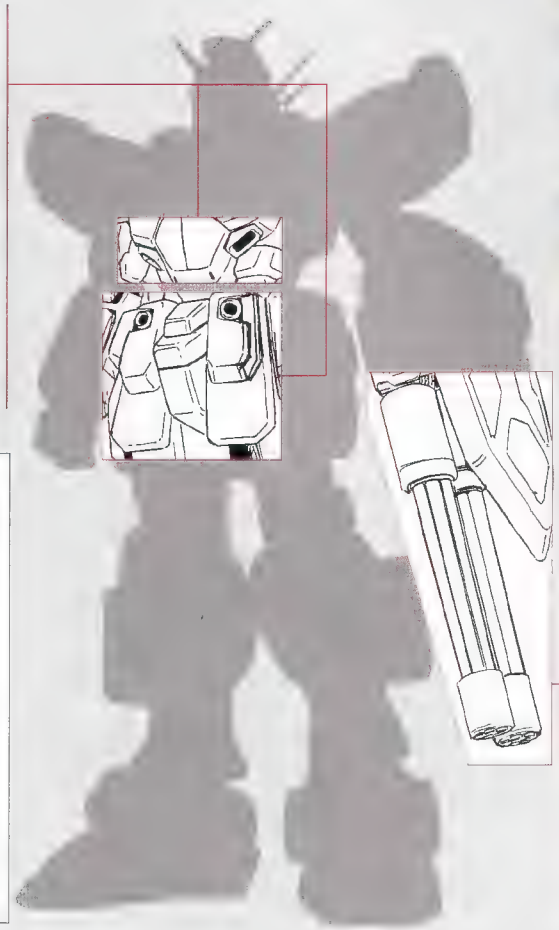


ビーム・ガトリングと胸部のガトリング砲、さらに機体各所のホーミングミサイルを斉射すれば、MS部隊を一瞬にして撃破できた。

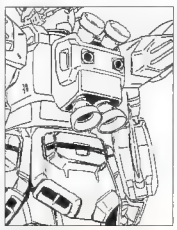
■バーニア

腰部のフロントアーマー、サイドアーマーに姿勢制御用のバーニアが追加された。機体改修前から設置されていた肩部装甲内や脚部のバーニアにも、宇宙空間に適した調整が加えられていたと推測される。これらによって、機体の急発進、急停止だけでなく、ミサイル一斉射時の姿勢制御も可能とした。

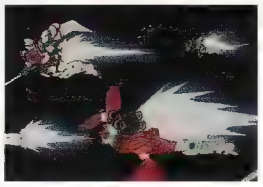
フロントアーマーに増設されたバーニアで機体の挙動を制御し、敵機の攻撃を回避した。



■背部



バックパックは宇宙用に新たに作られたものに換装されている。腰部のリアアーマー部分にもバーニアが増設されており、全体の推進力アップにも繋がっていた。

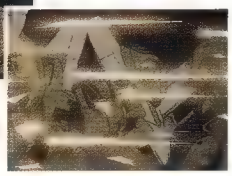


重MSでありながら、宇宙用バックパックへの換装によって優れた機動性能を実現していた。

■ビーム・ガトリング

改修前は1基であった砲塔を、2基に増設したビーム・ガトリングの改良バージョン。ホワイトファングのMD（モビルドール）、ビルゴⅡや、世界国家軍のリーオーなどを素早く撃破できた。砲身の大きさは以前と変わらないため、単純に攻撃力が2倍となっている。その分、ビームの射出エネルギーも増していたと思われるが、駆動時間自体は改修前とそれほど変わっていなかったようだ。

優れた連射性能を誇るだけでなく、マニピュレーターに直接接続しているため攻撃範囲も広い。



ビーム・ガトリングによって破壊されるビルゴⅡ。攻撃範囲が広いため、回避するのは非常に困難であった。

運用実績　「G」チームで後方支援も担った本機の戦績

本機の改良は、地球からビースミリオンに到着すると同時に開始された。その頃、ガンダムヘビーアームズのパイロットであったトロワ・バートンは記憶を失っていたが、改修終了後には記憶を回復し、再び本機のパイロットに復帰することができたのである。砲撃戦仕様である機体の特性を熟知していた彼の操縦により、機体はその性能を最大限に発揮。「G」チームによる連携行動でも、砲撃能力を活かして前線に向かったアルトロンガンダムやガンダムデスサイズヘルの後方支援を行なうなど、円滑な運用が可能となったのである。

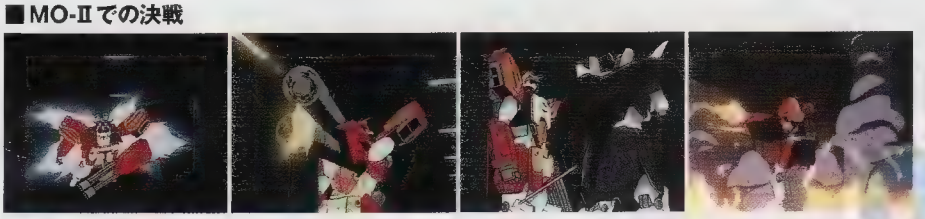
トロワ・バートン

改良前から本機に搭乗し、「オペレーション・メテオ」に参加した少年。エネルギー切れ、弾切れが懸念されるため、戦い方が難しいとされる砲撃戦仕様機を巧みに操ることができた。

■「G」チームでの出撃

ホワイトファングと世界国家軍の戦闘に介入するため、ビースミリオンに集結した5機の「G」で連携を取りながら出撃した。砲撃戦仕様である本機の特徴を活かし、指揮官機の役割を果たしたガンダムサンドロック改の指示を受けながら、戦場の後方から砲撃支援を行なった。結果、大量の敵MS、艦船を効率よく撃破することに成功したのである。

■MO-Ⅱでの決戦



MO-Ⅱ付近での戦闘でも「G」チーム、特にガンダムサンドロック改とガンダムデスサイズヘルの3機で連携し、ビルゴⅡなどを打倒していた。さらに、ホワイトファングの旗艦であったリーブラに攻め入り、MDのコントロール室のあるリーブラの内部に侵入。その後、ドロシー・カタロニアとの決闘で負傷したカトルを救出し、MO-Ⅱに無事帰還している。

「新機動戦紀ガンダムW」「新機動戦紀ガンダムW Endless Waltz」©創通エージェンシー・サンライズ

ZGMF-X10A フリーダムガンダム

ARCH ANGEL／独立部隊アークエンジェル

unknown

フリーダムガンダムの武装と拡張性 FREEDOM GUNDAM

核動力を最大限に活かした武装群と特殊機構

ニュートロンジャマーキャンセラーの導入により、フリーダムガンダムは核動力での運用を実現した。大出力を可能にする核動力の搭載により、機体はこれまでのザフト軍製MSや地球連合軍のGAT-Xシリーズを出力面で大幅に上回ったのである。それは駆動時間の延長だけでなく、機体から直接エネルギーを供給する装備の充実にも大きな影響を与えた。高機動空戦（ハイマット）モードを持つウイングや、フリーダムガンダムの特徴とも言える多彩な火器群の設置も、核動力の搭載によってはじめて可能となったのである。

本機が参加した第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦では、多数の敵MSや戦艦と対峙しなければならなかった。だがそうした状況を、背部の「バラエーナ・プラズマ収束ビーム砲」、腰部の「クスィフィアス・レールガン」という固定武装による砲撃力で凌いでいったのである。特に、携行兵器である「ルプス・ビームライフル」も加えた一斉射によって、複数の敵機を一度に撃破する能力を獲得していたのだった。また、核動力の余剰エネルギーを活用する形で、ミーティアと呼ばれる超大型のアームド・モジュールを運用することもできた。これは対艦戦に大きな効果を示し、ザフト軍、連合軍の部隊をことごとく壊滅していったのである。核動力というアドバンテージを最大限に活かした武装、そしてミーティアとの接続機構は、本機にこれまでのMSとは一線を画す軍事要塞並みの戦闘力を与えたのであった。

関連ファイル

ジャスティスガンダム SEED-04
ミーティア SEED-18B
エターナル、クサナギ SEED-18A
キラ・ヤマト SEED-20

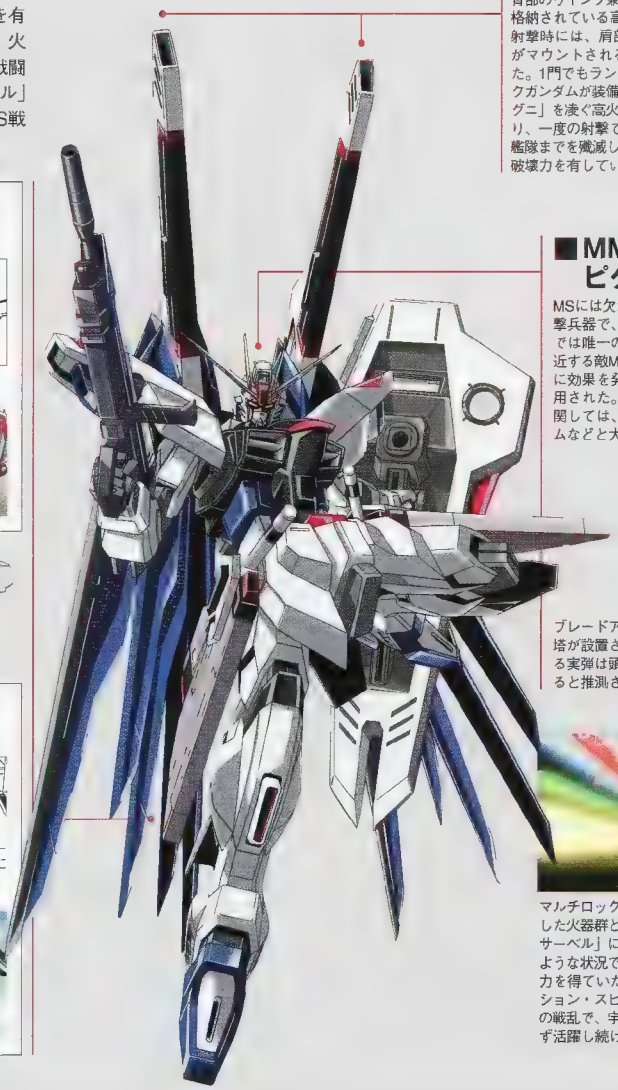
FILE PREVIEW

SEED-18B ミーティア

ザフト軍のZGMF-X09／X10用のアームド・モジュールで、100m近い全長の大型支援メカ。

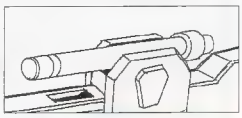
武装 強力な固定火器を主体とした武装群

フリーダムガンダムが得意とするのは、高性能の火器管制システム、マルチロックオンシステムと連携した全射撃兵器による一斉射である。特にコズミック・イラ（C.E.）71の戦乱では、高度な状況認識能力を有するキラ・ヤマトの巧みなコントロールもあって、火器群のパワーを最大限に利用できた。一方、近接戦闘でも、優れた機動性と「ラケルタ・ビームサーベル」で敵機を圧倒するなど、本機の強力な武装群は対MS戦で無類の強さを誇ったのである。

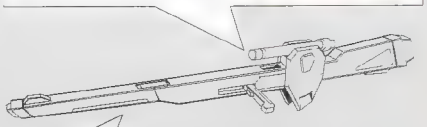


■腰部サイドアーマー MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル

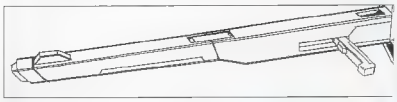
腰部のサイドアーマーに設置されたビームサーベル。時には二刀流で使用される近接戦闘用兵器で、高出力ビームで敵機を切り刻む。



ビームの長さ自体はスタンダードなものだが、ザフト軍の主力MSであるジンや、連合軍の主力MSであったストライクダガーを瞬時に切り刻むエネルギーを有した。



■MMI-M15 クスィフィアス・レールガン



腰部のサイドアーマーに「ラケルタ・ビームサーベル」と共に設置されたレールガン。連射性に優れている。

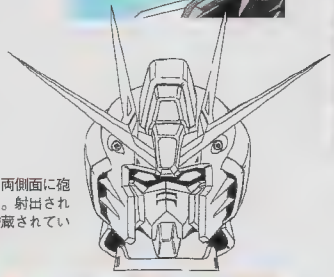
腰部に2基のレールガンを構えるのが基本的な射撃体勢。弾丸を素早く射出できる上、そのパワーもMSを破壊するのに充分なエネルギーを有していた。

■M100 バラエーナ・プラズマ収束ビーム砲

背部のウイング兼バインダー内に格納されている高出力ビーム砲。射撃時には、肩部の上から砲塔がマウントされる仕組みであった。1門でもランチャーストライクガンダムが装備した大型砲「アグニ」を凌ぐ高火力を実現しており、一度の射撃で射線上のMSや艦隊までを殲滅してしまう驚異の破壊力を有している。

■MMI-GAU2 ピクウス76ミリ近接防御機関砲

MSには欠かせない牽制用の射撃兵器で、本機が装備する中では唯一の実弾式である。接近する敵MSを分散させるために効果を発揮し、本機でも多用された。威力や連射性能に関しては、ストライクガンダムなどと大差なかったようだ。



ブレードアンテナの両側面に砲塔が設置されていた。射出される実弾は頭部内に貯蔵されていると推測される。

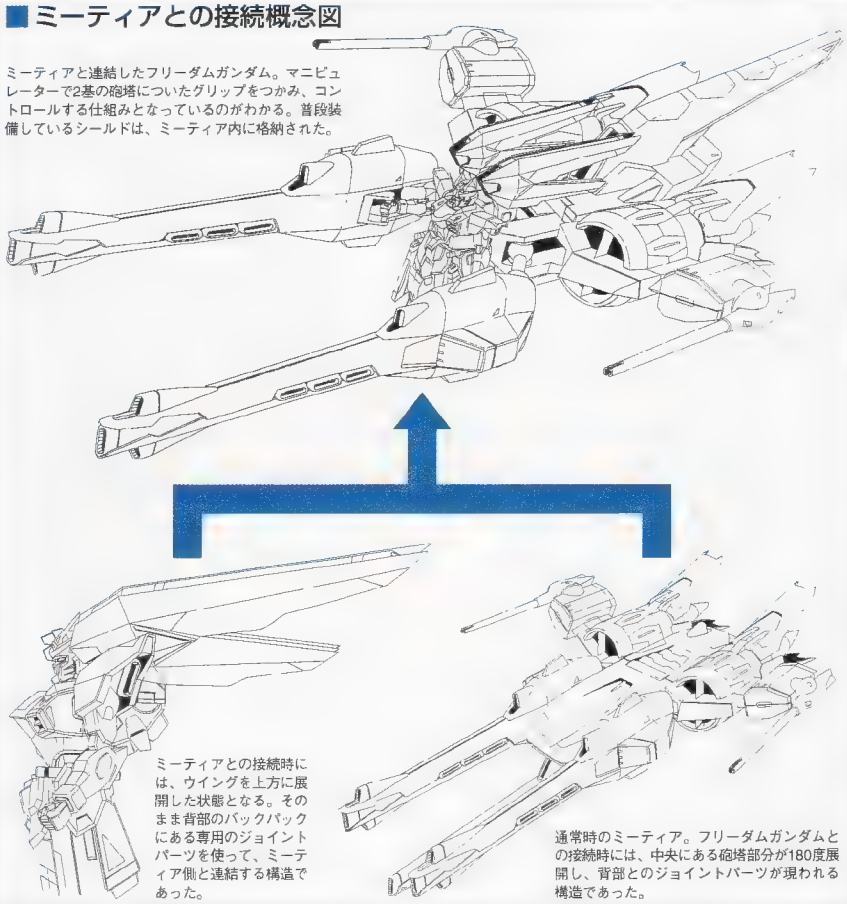
マルチロックオンシステムと連携した火器群と「ラケルタ・ビームサーベル」によって、本機はどのような状況でも敵機を破壊する能力を得ていた。事実、「オペレーション・スピットブレイク」以降の戦乱で、宇宙、地上にかかわらず活躍し続けたのである。

拡張性　対艦戦を可能とした大型メカとの連結構造

フリーダムガンダムは、対MS戦闘に関しては「無敵」と言える強さを持ったMSであったが、単機では複数のMS部隊との戦闘、そして対艦戦には限界があったのである。そこで、核動力による余剰エネルギーを利用する形で、戦闘力を強化する支援メカが開発された。それがZGMF-X09／X10用のアームド・モジュール、ミーティアである。ミーティアは、全長100m近い大きさを持つ超大型支援メカで、フリーダムガンダムを凌ぐ巨大火器群を装備したものであった。フリーダムガンダムはこれを背部に接続し、腕部で火器群をコントロールすることで、軍事要塞並みの攻撃力と巡洋艦クラスの機動力を獲得したのである。巨大なため宇宙空間でしか使用できなかったが、ミーティアとの接続によって本機は艦船との戦いにも充分に対応できたのだった。事実、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦では、ミーティアの接続によって多数のMS、艦隊を撃破していったのである。接続時はミーティアの火器群の操作に集中するため、近接戦闘が困難となる欠点があった。だが、その着脱は容易にできるなど機体の運用性自体にも考慮された高度な連結構造となっていたのである。

対艦戦やミサイル迎撃には圧倒的な力を示したが、機動性が高いMSとの戦いではあまり成果を発揮できなかった。ヤキン・ドゥーエ付近で行なわれたプロヴィデンスガンダムとの戦闘でも、ビームサーベルによってミーティアを破壊されている。

■ミーティアとの接続概念図



ミーティアと連結したフリーダムガンダム。マニピュレーターで2基の砲塔についたグリップをつかみ、コントロールする仕組みとなっているのがわかる。普段装備しているシールドは、ミーティア内に格納された。

ミーティアとの接続時には、ウイングを上方に展開した状態となる。そのまま背部のバックパックにある専用のジョイントパーツを使って、ミーティア側と連結する構造であった。

通常時のミーティア。フリーダムガンダムとの接続時には、中央にある砲塔部分が180度展開し、背部とのジョイントパーツが現われる構造であった。

■全射撃兵器発射時

ミーティアの火器類だけでなく、「バラエーナ・プラズマ収束ビーム砲」と、「クスィフィアス・レールガン」を構えた状態。ミーティアに設置されたビームの射出エネルギーは、フリーダムガンダムの核動力から供給されている。この形態時の機動性は、ミーティアに内蔵されたパワーセルで賄っていた。

連合軍のピースメーカー隊がプラントに向けて放った核ミサイルを、ミーティアと自機に装備した射撃兵器で撃墜した。このような運用には、ミーティアの火器がマルチロックオンシステムによってコントロールできたことが大きかったようである。

運用実績　独立部隊の大きな戦力となった高性能機の戦績

フリーダムガンダムは、完成直後にラクス・クラインからキラ・ヤマトへと託され、アークエンジェルを守るために地球へ降下した。「オーブ解放作戦」に参加後、宇宙に上がると、機体はアークエンジェルからエターナルに移り、同じくZGMF-X系MSのジャスティスガンダムと共闘。ザフト軍、地球軍による戦闘に介入し、プラントと地球の被害を最小限に留めた。

キラ・ヤマト

当初は連合軍に所属していたコーディネイターの少年。コーディネイター故の高い身体能力だけでなく、SEEDと呼ばれる力を有していたため、高スペックのため操作が難しいとされるフリーダムガンダムを自在に運用した。

■地球への降下～オーブ解放作戦

「オペレーション・スピットブレイク」時に地球へ降下し、アークエンジェルの救出に成功。その後「オーブ解放作戦」に参加し、オーブ国民の大半を守った。

■L4宙域～ボアズ壊滅戦～ヤキン・ドゥーエでの戦い

連合軍がプラントに向けて放った核ミサイルの撃墜、対プロヴィデンスガンダム戦で機体が中破しながらも勝利を得たことが、連合軍、ザフト軍の戦乱終結に結びついた。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

METEOR

ETERNAL／
独立部隊エターナル

ミーティア

unknown

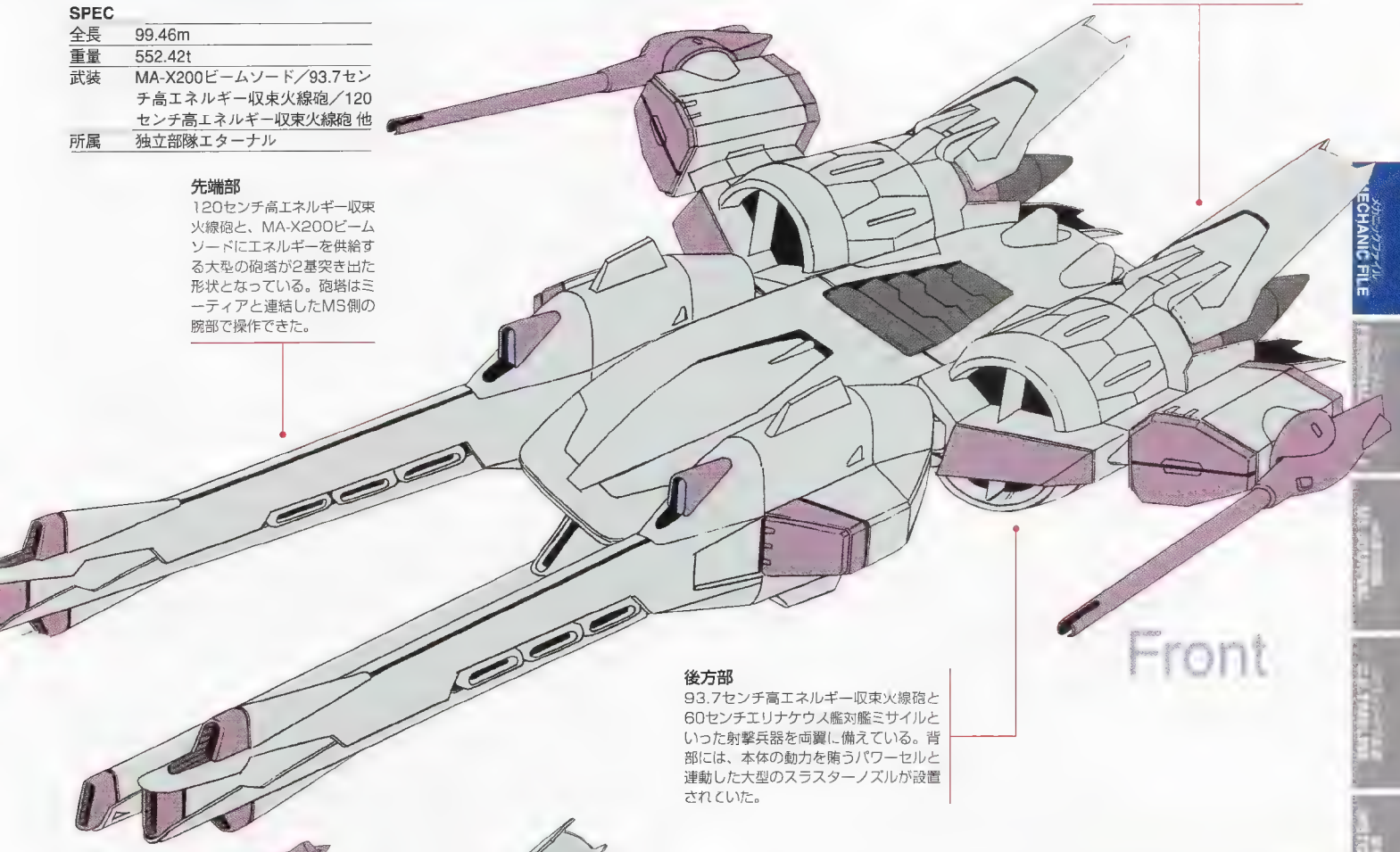
ZGMF-X09／X10用アームド・モジュール

SPEC

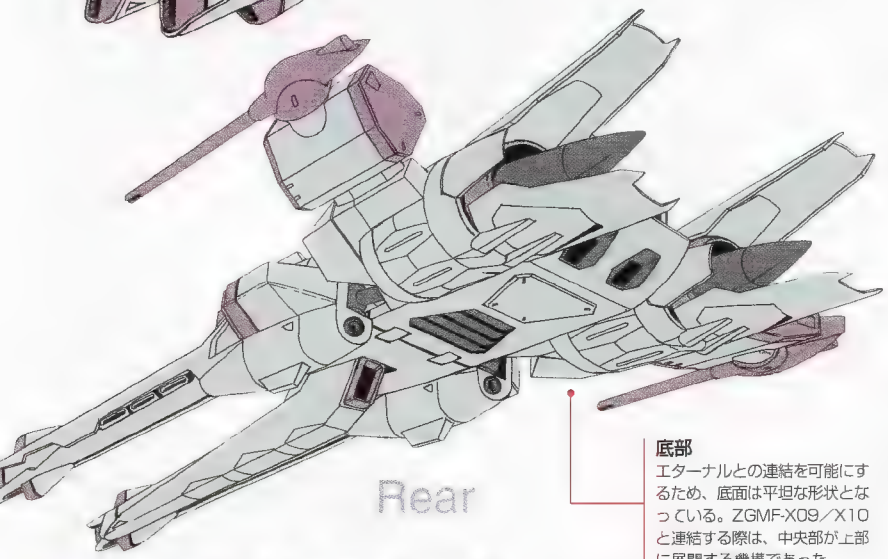
全長	99.46m
重量	552.42t
武装	MA-X200ビームソード／93.7センチ高エネルギー収束火線砲／120センチ高エネルギー収束火線砲 他
所属	独立部隊エターナル

機体構造
ZGMF-X09、X10やエターナルとの連携を想定していたため、単体では運用不可能であった。だがパワーセルを内蔵しており、自力でも起動できる構造になっている。

先端部
120センチ高エネルギー収束火線砲と、MA-X200ビームソードにエネルギーを供給する大型の砲塔が2基突き出た形状となっている。砲塔はミーティアと連結したMS側の腕部で操作できた。



後方部
93.7センチ高エネルギー収束火線砲と60センチエリナケウス艦対艦ミサイルといった射撃兵器を両翼に備えている。背部には、本体の動力を賄うパワーセルと連動した大型のスラスターノズルが設置されていた。



底部
エターナルとの連結を可能にするため、底面は平坦な形状となっている。ZGMF-X09／X10と連結する際は、中央部が上部に展開する機構であった。

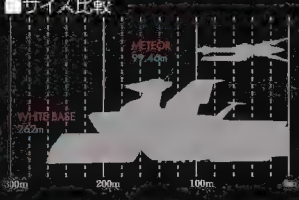
ZGMF-X09／X10の新たなる翼

コズミック・イラ（C.E.）71の第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦で、独立部隊エターナルに所属するフリーダム、ジャスティスの両ガンダムは、ザフト軍、地球連合軍のMS、戦艦を多数撃破した。その八面六臂の活躍には、2機が有する高性能は当然のことながら、宙域での戦闘力を大幅に向上させた支援メカの存在も大きかったのである。それが「流星」との名を冠したアームド・モジュール、ミーティアであった。

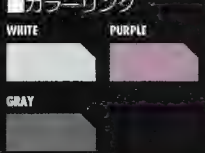
ミーティアは、ザフト軍の新型MSであるZGMF-X09Aジャスティス、X10Aフリーダムの両ガンダムとの連結を想定した宙域戦闘用メカである。フリーダムガンダムなどの背部に接続されることで運用できるシステムで、機体の腕部でコントロールするアームド・モジュールであった。ミーティアとの接続によって機体は要塞並みの火力、巡洋艦並みの機動力を発揮し、MS部隊や艦隊との戦闘にも単機で対応できたのである。また、フリーダム、ジャスティスの両ガンダムを運用したエターナルの主砲としても使用されるなど、総合的に両機をフォローする役割を果たしたのであった。

エターナルの左舷にフリーダムガンダム用の01号機、右舷にジャスティスガンダム用の02号機を設置。双方とも第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦で撃破、行方不明となっている。

■サイズ比較



■カラーリング



関連ファイル

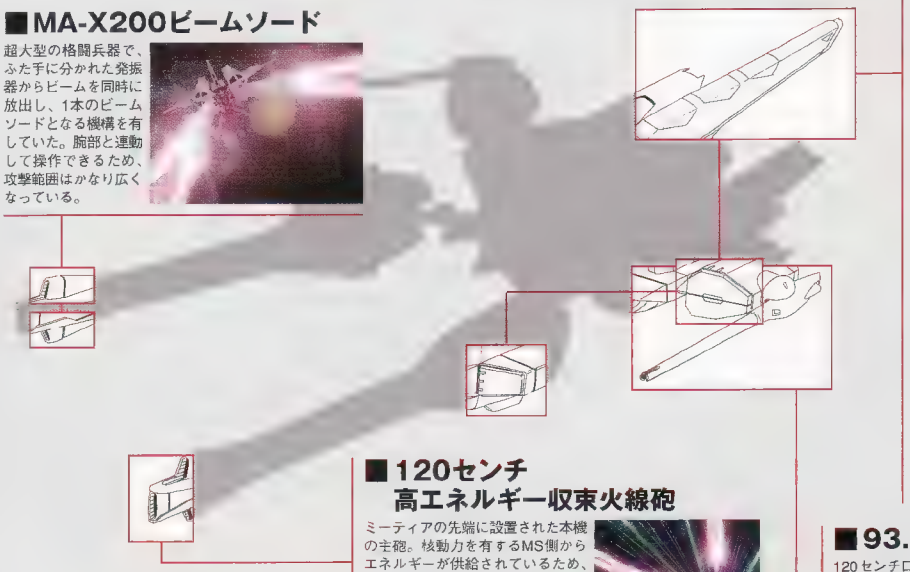
エターナル／クサナギ	SEED-18A
フリーダムガンダム	SEED-02
ジャスティスガンダム	SEED-04
キラ・ヤマト	SEED-20
アスラン・ザラ	SEED-26

FILE PREVIEW
SEED-18A エターナル／クサナギ
ZGMF-Xシリーズの運用を想定した宇宙戦艦で、核動力型MSの整備が可能であった。

MS 武装

マルチオンロックシステムとも連動した、多彩かつ強力な火器群

ミーティア（＝Mobilesuit Embedded Tactical Enforcer）は、ビーム系兵器とミサイルポッドが複合した兵装ユニットである。特に、接続された機体の腕部と連動する砲塔に、ビームソードや高エネルギー収束火線砲といった強力な兵器を備えていた。機体後方には大型のミサイルポッドを有し、複数の敵機を一度に撃破できたのである。また、これらはZGMF-X09／X10に搭載された火器管制システム、マルチロックオンシステムと連携していた。これにより、ミーティアは最大限に能力を発揮できたのである。

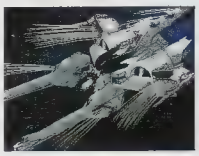


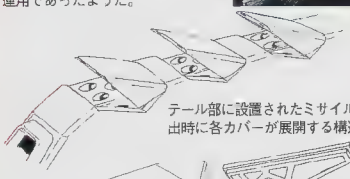
■MA-X200ビームソード

超大型の格闘兵器で、ふた手に分かれた発振器からビームを同時に放出し、1本のビームソードとなる機構を有していた。腕部と連動して操作できるため、攻撃範囲はかなり広くなっている。

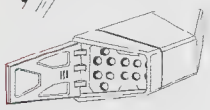
■60センチエリナケウス 艦対艦ミサイル

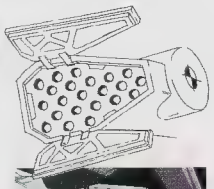
主に艦隊の撃墜用に設置されたミサイルポッドの総称。サイドには11基装填できるポッドが2基、22基装填できるポッドが2基の計4基、テール部には3連装ポッドが3基設置されており、合計で77基のミサイルを射出できた。全弾を一斉射するのが基本運用であったようだ。





テール部に設置されたミサイルポッド。射出時に各カバーが展開する構造であった。



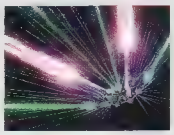


上図が前方のミサイルポッド、右図が後方のミサイルポッドで、装填できる弾数は後者の方が多い。

破壊力は高く、多数の敵MSや戦艦から飛来するミサイルを迎撃する役目も担っていた。

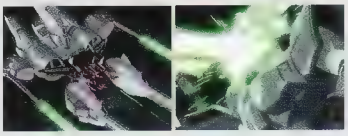
■120センチ 高エネルギー収束火線砲

ミーティアの先端に設置された本機の主砲。核動力を有するMS側からエネルギーが供給されているため、複数のMS、艦隊を一気に殲滅できるほどの大出力を実現した。これもMSの腕部と連動して可動できることから、攻撃範囲は広くなっている。



■93.7センチ高エネルギー収束火線砲

120センチ口径の主砲より威力は落ちるが、連射性能に優れた射撃兵器。砲軸は固定式で、正面の敵にしか攻撃できないが、それでもMSを一撃で破壊する力を有する。

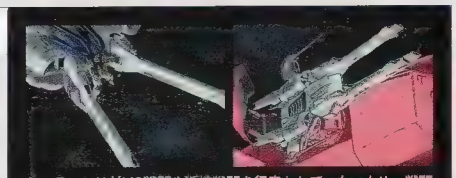


※図はZGMF-X09／X10との接続形態

構造

MS、戦艦との連結を可能としたミーティアの構造

ミーティアは、ZGMF-X09／X10との連携によってはじめて能力を発揮する支援メカである。設計も同MSシリーズの構造に沿った形で行なわれ、核動力をスムーズに利用できただけでなく、着脱自体も容易であった。さらに、MS接続時以外にも能力を活用する手段として、ZGMF-X09／X10の運用母艦、エターナルとの連結が可能となっていたのである。但し、ミーティアを覆うように専用のジョイントパーツを取り付ける必要があったため、そのパフォーマンスは多少低下してしまった。だが、艦の主砲としては充分にその役目を果たし、エターナルの戦闘力を向上させることにも貢献したのである。



ミーティアは対MS戦闘や近接戦闘を得意としていないため、戦闘中に着脱する機会も多かった。そのため、ZGMF-X09／X10の旗艦であったエターナルとの連結は、非常に合理的であった。

■ZGMF-X09／X10との連結

テール部が180度上部に展開することで機体との接続が可能となる。接続部にはスペースがあり、内部にシールドを収納できた。

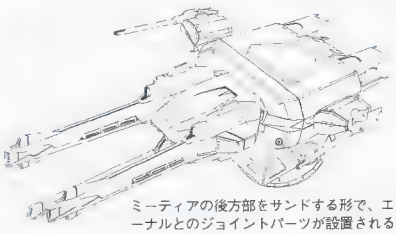
フリーダムガンダムのウイングを上部で固定し、露出した背部とミーティアを接続する構造であった。

サポートメカであるファトゥム-00を機体と共に設置でき、2門のビーム砲も使用可能であった。

▲フリーダムガンダム連結時　▲ジャスティスガンダム連結時

フリーダム、ジャスティスの両ガンダムとも、背部にミーティアを設置する機構であった。単独で運用する際、両ガンダムはその機体特性において大きく異なっているが、ミーティア接続時はミーティアの火器を優先して運用するため、機体特性差がほぼ無くなった状態となる。

■エターナルとの連結



ミーティアの後方部をサンドする形で、エターナルとのジョイントパーツが設置される。

艦首部分に2基のミーティアを設置することで、エターナルは前線での戦闘も可能となった。

エターナル連結時は、ミーティア自身が有しているパワーセルでエネルギーを賄っているため、駆動時間は多少短くなっていた。

『機動戦士ガンダムSEED』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム

PROVIDENCE GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

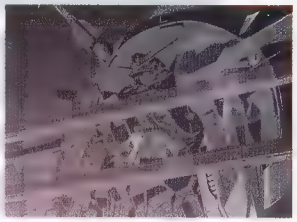
プロヴィデンスガンダムは、フリーダムガンダム、ジャスティスガンダムと同系統のZGMF-X系MSとして、急ピッチで開発された機体である。量子通信を用いた無線誘導兵器、ドラグーン・システムを背部に設置しているのが特徴で、計11基のユニットによる全方位攻撃を得意とした。コズミック・イラ（C.E.）71の戦乱では、高い空間認識能力を持つラウ・ル・クルーゼの専用機として運用され、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に参加している。

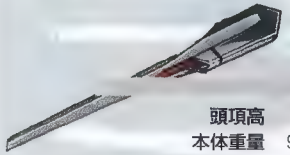
ラウに与えられたドラグーン搭載型MS

ドラグーン・システム

ビーム砲を備えたドラグーンを分離、無線誘導することで、全方位攻撃を可能とする特殊兵器。その誘導手段として量子通信を用いているため、ニュートロンジャマーが拡散している場所でも無線誘導を行なうことが可能であった。

装甲
PS（フェイズシフト）装甲を用いており、実弾に対する攻撃をほぼ無効化できた。さらに、ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載したことで核動力の使用が可能となっていたため、バッテリー切れを気にせずに戦闘が行なえた。





頭項高	18.16m
本体重量	90.68t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	MMI-GAU2ピクウス76ミリ近接防御用機関砲×4／MA-M221　ユーディキウムビームライフル／MA-V05A複合兵装防盾システム／ドラグ　ン・システム（ビーム砲×43）
搭乗者	ラウ・ル・クルーゼ

機体構造
開発当初はドラグーン・システムを搭載する予定はなく、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に投入するために急遽機体へシステムが設置された。しかしながら、核動力の採用によって、ドラグーン・システムの高出力を賄うことができたのである。

Illustration by Youichi Ueda／Color by Reiko Iwasawa／Special effect by Masayuki Hiraoka

ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

プロヴィデンスガンダムの構造と特殊機構 PROVIDENCE GUNDAM

「核」動力が可能としたドラグーン・システムの設置

ZGMF-X系MSの特徴である「核」を利用した動力機構は、MSそのものを画期的に進化させた。出力の大幅な増加に伴って、ジンやゲイツには搭載できなかった大型火器群の設置や、駆動時間の延長を実現したのである。プロヴィデンスガンダムも、そうした「核」動力による恩恵を受けたMSであった。大型兵装ユニットであったドラグーン・システムの運用は、本機の充実した動力機関なくしては不可能だったのである。

当初プロヴィデンスガンダムは、4基の大型ビームサーベルを有する格闘戦仕様として設計されていたと言われる。だがザフト軍のMS開発局は、機体に大出力の核動力が搭載されていること、そして高い空間認識能力を持つラウ・ル・クルーゼをパイロットに予定していたこともあって、急遽ドラグーン・システムの設置を決めたのだ。これにより機体は格闘戦仕様から、ドラグーン・システムでの攻撃を主とした特殊砲撃機へと変容していったのである。だが、研究段階のドラグーン・システムを搭載したために、その能力を最大限に発揮しているとは言い難かった（事実、ラウにしかドラグーンをコントロールできないピーキーな機体となっていた）。それでも機体が投入された第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦ではフリーダムガンダムと激闘を繰り広げるなど、機体の有効性が確かめられたのである。それがのちに本機のコンセプトを完全に体現した後継機、レジェンドガンダムの登場にも繋がったのだった。

関連ファイル

フリーダムガンダム SEED-02
ジャスティスガンダム SEED-04
ラウ・ル・クルーゼ SEED-30
レジェンドガンダム DES-07

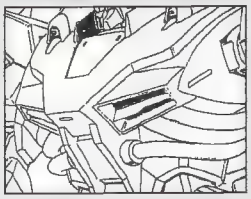
FILE PREVIEW
SEED-02 フリーダムガンダム

プロヴィデンスガンダムと同様、ZGMF-Xシリーズに属する機体で、キラ・ヤマトが搭乗した。

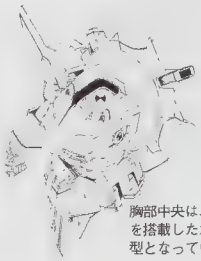
機体構造 ドラグーン・システムの設置に伴い改良された構造

プロヴィデンスガンダムは、当初想定していなかったドラグーン・システムの設置を実現するため、機体構造に改良が加えられている。特にその変更部分が現われているのは、動力部から背部へと繋がっている量子通信用のコード類だ。これらは機体の内部機構に余剰スペースがなかったため、外部に露出する形となった。ほかにも重量の増加に伴うスラスターの出力強化や、ドラグーン（ビーム砲）の設置に伴う腰部装甲の変更など、改良点は機体各所に及んでいたのである。だが、コード類はPS装甲によって保護されていたため弱点とならず、ドラグーン・システムの基部にある大出力スラスターによって、重量の増加による機動力低下を阻止した。これにより、機体はドラグーン・システムを円滑に運用できたのである。

■胸部



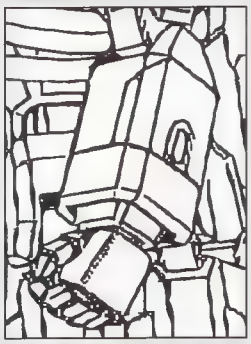
胸部中央にある動力機関からコードが露出していた。



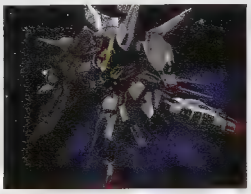
胸部中央は、核動力を搭載したため大型となっている。

コクピットは胸部の上方に設置された形となっていた。

■腕部

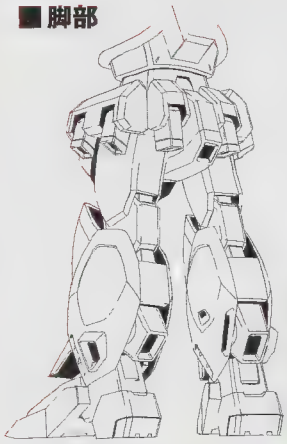


左腕部には、「MA-V05A複合兵装防盾システム」とのジョイントパーツを設けていた。

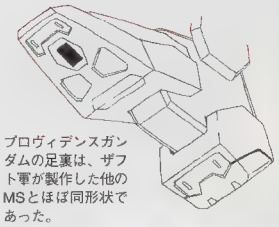


戦闘時は、複合兵装防盾システムを装備して出撃した。

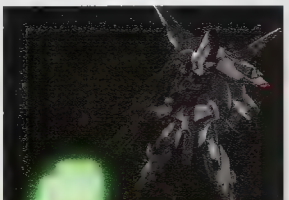
■脚部



ふくらはぎから足首にかけて、スラスター兼バーニアが多数設置されている。これらが機体の機動と姿勢制御をサポートした。



プロヴィデンスガンダムの足裏は、ザフト軍が製作した他のMSとほぼ同形状であった。



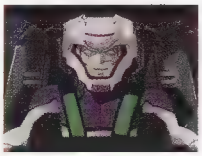
宇宙でしか活動する機会はなかったが、地上戦にも耐えられる構造であったとみられる。

BASE ドラグーン・システム　量子通信によって高度な全方位攻撃を可能とした兵装ユニット

ドラグーン・システムが有するドラグーン（ビーム砲）の無線誘導には、大量の情報を一度にやりとりできる量子通信が用いられていた。これにより、計11基あるドラグーンに複雑な行動を指示することができたのである。だが、量子通信の制御システムが未成熟であったため、分離したドラグーンの位置を把握するのは、パイロットの力量に依るところが大きかった。そのため、ラウのような優れた空間認識能力を持つ者でしかドラグーン・システムを使い切れなかったのである。

■ドラグーン・システムの起動シークエンス

①ドラグーン・システムの起動



まず、パイロットが量子通信を起動させ、外部に露出したパイプを通じてドラグーン・システムの基部に指令を伝える。

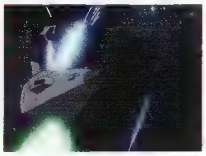
ドラグーン・システムを制御するコクピット。立体型モニターでドラグーンの位置を確認できた。

②ドラグーンの分離

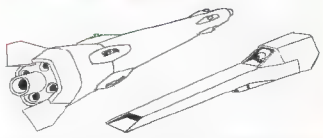
使用したいビーム砲をユニットごと分離する。どのビーム砲を使用するかは、パイロットの意思によって決定できる。

円錐型のドラグーンを分離した様子。ドラグーンは基部から切り離さずとも使用できた。

③ドラグーンの操作・攻撃



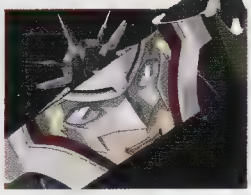
ドラグーンに指示を与え、その行動を操作、制御する。各々のドラグーンに異なる動きを指示することもできた。



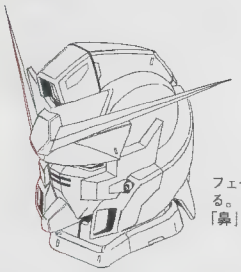
左が9基の砲口を備えた円錐型、右が2基の砲口を備えたスクエア型のドラグーンである。

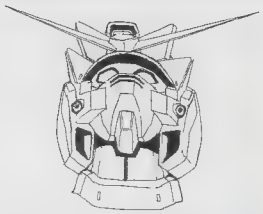
ラウ・ル・クルーゼ

ラウの優れた空間認識能力を発揮するために、プロヴィデンスガンダムにドラグーン・システムを搭載したと言われている。事実、クルーゼは計11基のドラグーンを縦横無尽にコントロールし、全方位攻撃などを軽々とやってのけたのである。

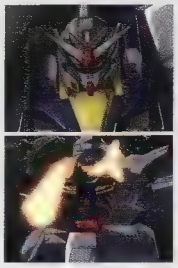


■頭部





フェイス部分は、ラウの「仮面」のような形状を有する。また、「ピクウス76ミリ近接防御用機関砲」を、「鼻」部分の両側面に備えていた。

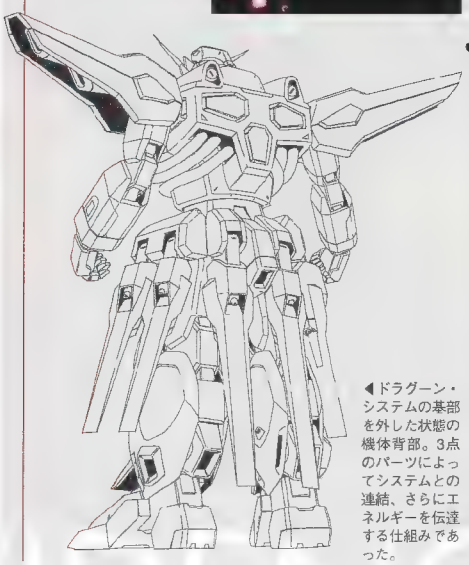


機関砲はフリーダム、ジャスティスに設置されたものと同様であった。

第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦の際には、フリーダムガンダムと一騎打ちを行なった。フリーダムガンダムが装備するアームド・モジュール「ミーティア」を破壊するも、分離したドラグーンを撃破され、ついにはコクピットにビームサーベルを突き立てられた。

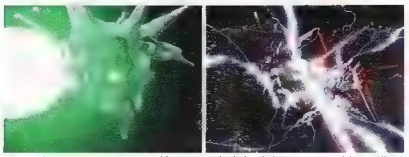
■背部

大出力スラスターを搭載したドラグーン・システムの基部がバックパックの役割も果たしており、緊急時以外はシステムを設置したまま運用する必要があった。システムを取り外しての行動も可能だが、機動性は大きく低下すると見られる。



◀ドラグーン・システムの基部を外した状態の機体背部。3点のパーツによってシステムとの連結、さらにエネルギーを伝達する仕組みであった。

全兵器を装備した状態。ドラグーンを切り離しての全方位攻撃が主だが、大型火砲である「ユーディキウムビームライフル」だけでも充分に敵機を撃破できる。近接戦闘には、複合兵装防盾システムに装備したビームサーベルで対応し、どのような距離でも高い戦闘力を維持した。頭部の機関砲は牽制用に使われた。



ドラグーン・システムを使用した全方位攻撃により、対MS戦だけでなく、対艦戦でも充分な戦闘力を獲得したのである。

■MORE INFO!

ZGMF-Xシリーズとして

プロヴィデンスガンダムは、フリーダムガンダム、ジャスティスガンダムと同時期に開発されたZGMF-Xシリーズである。だがドラグーン・システムを急遽設置するなど、本機は他の2機に比べて、最終的な完成度で劣ると言われている。それが、フリーダムガンダムに敗北した原因になった可能性も否定できないのである。

プロヴィデンスガンダムと同系統のフリーダム、ジャスティスの両ガンダム。ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載しており、核動力による運用が可能であった。優れた機動性、独自かつ多彩な火器群の装備など、共通する点も多々あった。

『機動戦士ガンダムSEED』 ©創通・エージェンシー・サンライズ・毎日放送

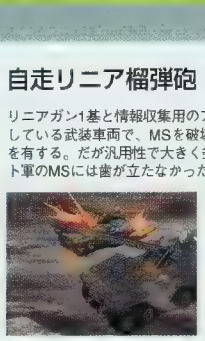
地球連合軍 O.M.N.I.Enforcer

陸戦兵器 Land Forces

地上やコロニー内の軍事基地へ大量に配備されていた兵器群。陸や空からの攻撃に対して基地を防衛する役割を有していた。MSをサポートする多彩な戦闘車両や、索敵・物資運搬用の車両など、その種類も豊富である。また敵機の潜入を防ぐために、トーチカや地対空ミサイルなどの対空兵器が、基地を取り囲むように設置されていた。

自走リニア榴弾砲

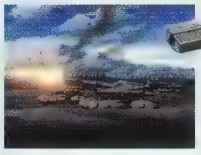
リニアガン1基と情報収集用のアンテナを設置している武装車両で、MSを破壊できる戦闘力を有する。だが汎用性で大きく劣るため、ザフト軍のMSには歯が立たなかった。



自走リニア榴弾砲の後方部。衛星リンク用アンテナが上方に取り付けられているのがわかる。8基のタイヤを備えており、多少の段差なら苦にせず走破できた。

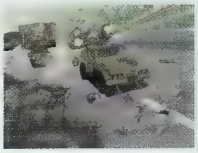
リニアガンタンク

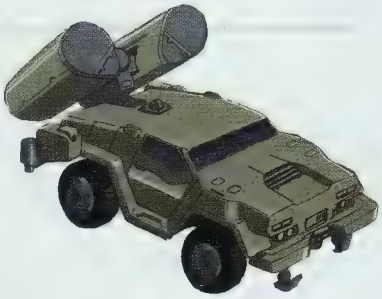
自走リニア榴弾砲に比べ、装甲や走破力を強化した武装車両。砲撃手、通信士、ドライバーの3人1組で運用する必要があった。



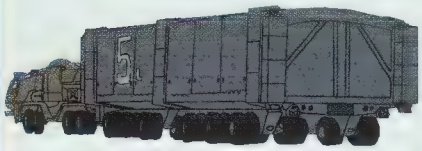
ブルドック

「対MSミサイル搭載トラック」に分類される、車体後方に2基のミサイルランチャーを備えた武装車両。だが、実際にはMSに敵わなかった。





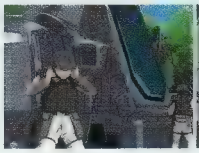
トレーラー

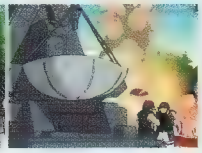


ガスタービンエンジンを動力とした、物資運搬用の大型輸送車両。多数の戦闘用物資が積載できるコンテナを連結して走行できる構造であった。コンテナ内にはクレーンを備えており、物資の積み下ろしを容易に行なうことができたのである。

レーダー車

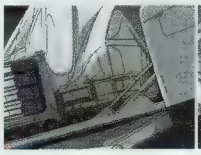
パナマやアラスカなどに投入されていた、戦闘支援用車両。リニアガンタンクに設置された小型アンテナでは把握できない敵勢力の状況を司令部に伝えた。これにより、戦況に応じた臨機応変な軍隊指揮が可能となっていた。

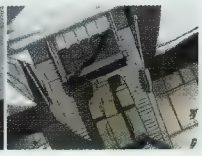




核弾頭キャニスター専用トレーラー

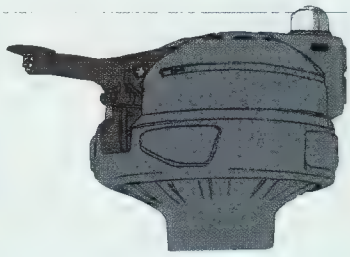
核ミサイルを保護する「キャニスター」の運搬専用に生産された特殊輸送車両。ピースメーカー隊がボアズ壊滅戦で使用した核ミサイルを、大気圏離脱シャトルへと積み込む際に運用されたのが確認されている。





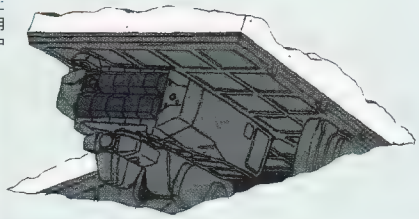
トーチカ

連合軍の重要拠点に配備した固定砲塔。様々なタイプがあり、75ミリバルカン（右図）タイプや、ガトリングガンタイプなどがある。



地対空ミサイル

MSの牽制やミサイル迎撃のために設置されたミサイル発射管。非使用時は敵から発見されないように地中に隠れる構造であった。



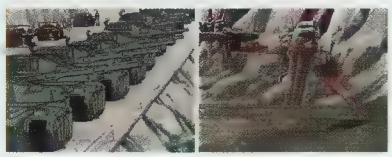
オーブ軍 ORB

陸戦兵器

連合軍と共通した戦闘車両を有する。だが、国土が小さく、四方を海に囲まれていたため、数自体はそれほど多くはなかった。それでも連合軍による侵攻の際には、国土防衛を果たすためにほぼ全陸戦兵力が投入された。

リニアガンタンク

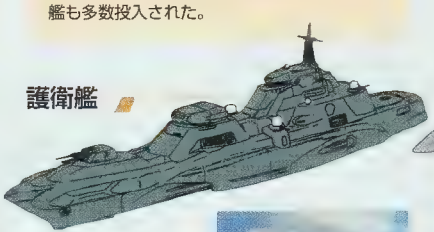
「オーブ解放作戦」において、連合軍の本土侵略を阻止するために投入された戦闘車両。連合軍が使用したものと同型で、ボディカラーだけが異なっていた。実際の戦闘では、連合軍製MSによって即座に駆逐されてしまった。



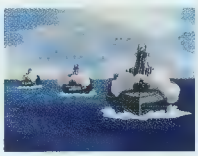
海戦兵器

連合軍との戦闘時に、大量の戦艦が確認されている。当初は対戦闘機・戦艦用の兵器しか持たなかったが、MSが戦場に投入されはじめると、対MS戦闘用の兵器を持った改良艦も多数投入された。

護衛艦

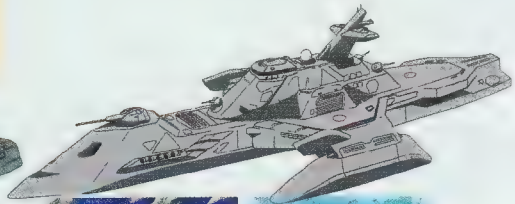


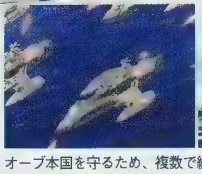
ミサイルや速射砲を有し、連合軍のイージス艦程度の戦闘能力を有した。「オーブ解放作戦」時には、イージス艦やM1アストレイをサポートする役割を果たした。



イージス艦

海戦におけるオーブの高速戦闘艦。艦にはミサイルや実弾砲を機体各所に設置しており、C.E.71の戦乱に投入された戦艦の中では最も攻撃力を有していた。MSとの戦闘に備え、実弾砲から対空ビームシステムに換装された艦も多数投入された。





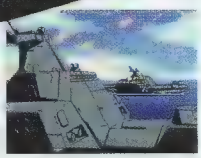
オーブ本国を守るため、複数で編隊を組んで行動したイージス艦。ビームシステムの装備によって対MS戦闘も行なえたが、機動力の違いから撃沈された艦がほとんどであった。

『機動戦士ガンダムSEED』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

海戦兵器 Naval Forces

海戦での主力として、海上、海中戦艦が多数建造されていた。軍がMSの開発に成功し、戦場に投入するようになってからは、その運用をサポートする要素が強くなっていった。戦艦自体もそうした役割に応じて改修が施され、中には対MS戦闘が行なえる艦も登場したのである。オーブ本土への上陸作戦において大量投入された。

イージス艦

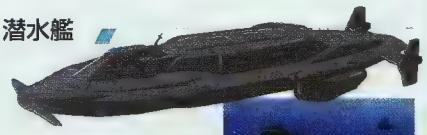


ダニロフ級に分類される、港湾基地の防衛などに運用していた戦闘艦。MS登場以後は対空ビームシステムを新たに設置したタイプも多数投入された。

揚陸艦

スペングラー級と命名された戦闘母艦で、戦闘機などの発着が可能であった。のちにMSの搭載と運用ができるように改良されている。

潜水艦

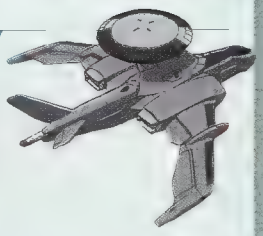


海中を潜行できる特殊艦。物資や人員の輸送に特化した輸送潜水艦（上図）と、魚雷発射管を備えた攻撃型輸送艦の2種が建造されていた。

空戦兵器 Air Forces

戦闘機や輸送機など、飛行能力を活かして上陸作戦や洋上での戦いに投入された兵器群。戦闘や索敵、物資運搬など、各機体がひとつの役割に特化しているのが特徴で、「オペレーション・スピットブレイク」やパナマでの戦いに投入された。

多用途哨戒機



機体上部に大型のレドームを備え、情報解析能力に優れた特殊機。哨戒や索敵、輸送手段にも使用できる多用途機で、様々な作戦で出撃した。だが、武装はまったく備えておらず、戦闘能力は皆無に等しかった。

VTOL戦闘機

対MS戦闘も可能な、連合軍の主力戦闘機。20ミリ機関砲と地対空ミサイルを備え、空襲作戦に多用された。

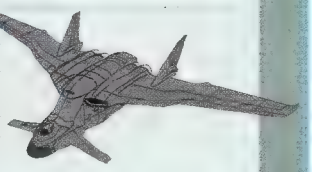
大型VTOL輸送機

機体上部やリアスカート部にVTOLスラスターを備え、垂直方向に離着陸できる大気圏内用大型機。主に戦闘機や戦闘車両の運搬が主であったが、4～5機機程度のMSを収納し、輸送できるだけのスペースを有していた。

戦闘ヘリコプター

ミサイルランチャーと20ミリ口径の実弾砲を1門有した対地攻撃用機で、戦闘車両の駆逐に効果を示した。

大型輸送機



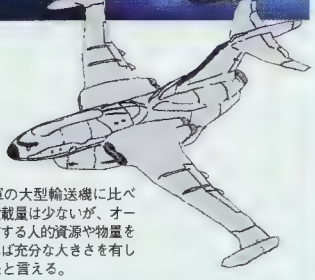
補給部隊に投入され、後方支援を担当した大型支援航空機。VTOL輸送機の原型となっており、その信頼性は高い。こちらもMSの搭載が可能で、2機をメンテナンスベッドに設置したまま輸送することができた。

空戦兵器

技術立国であるオーブの機体だけあり、連合軍にも勝るとも劣らない高性能機がラインナップされていた。また、四方を海に囲まれたオーブの国土に対応する目的で、水面での離発着が可能なタイプも製作されている。

アルバトロス

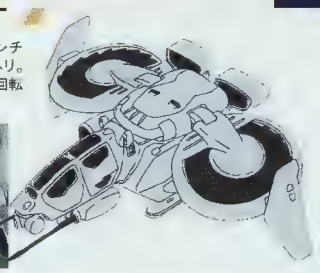
大型飛行艇で、翼に取り付けたフロート部によって水上での発着が可能となっていた。主に物資や人員を運搬する輸送手段として用いられ、災害救助などにも利用されていたようである。



連合軍の大型輸送機に比べると積載量は少ないが、オーブが有する人的資源や物量を考えれば充分な大きさを有していたと言える。

戦闘ヘリコプター

35ミリ機関砲やミサイルランチャーを2門ずつ備えた複座式ヘリ。非使用時はローターを90度回転させた収納形態となる。

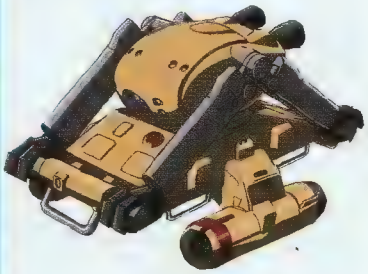


SCIENCE Key Word 連合軍の宇宙用兵器

月面に軍事基地を構えるなど、宇宙にも拠点を有していた連合軍は、艦船やMS以外に多数の宇宙用兵器やメカを開発していた。作業用であったミストラルは、宇宙空間での建設作業に大きな役割を果たしていた。また、地球と宇宙を往復するための輸送手段も建造され、人員だけでなく、MSをも運搬する大型スペースシャトルが開発されたのである。その後、MSやアークエンジェル級艦船が製作されると、連合軍は「核」を頼らずともザフト軍に抵抗できる力を有したのだった。

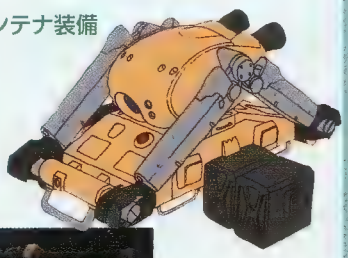
緊急時に宇宙から脱出する連絡用小型シャトルなど、緊急避難的な輸送手段も整備され、艦船に非常用として搭載されたのである。

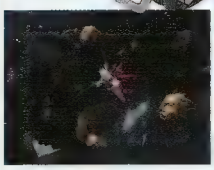
ミストラル



連合軍が開発した作業用ユニットで、機体サイドに40ミリバルカン砲を設置でき、戦闘を行なうことが可能であった。

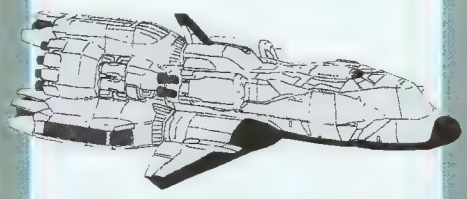
▶コンテナ装備



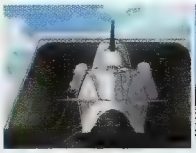


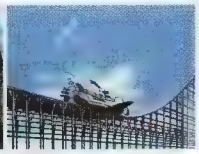
アークエンジェルにも搭載されていた本機。敵勢力から攻撃を受ける危険性がない場合には、サイドのバルカン砲をコンテナに換装することができた。

大型スペースシャトル



スタージョン級と呼ばれる大型のスペースシャトル。地球に敷設されているマスドライバ　を利用して宇宙へと打ち上げられる。通常は物資を補給するために用いた。





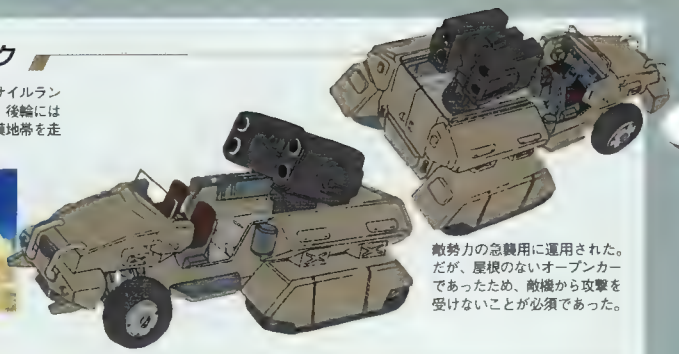
ザフトとの全面対決に向けて、複数のスペースシャトルが大量のMSや人員を搭載して地球から出発したと見られる。

陸戦兵器

アフリカ北部でザフト軍のバルトフェルド隊に抵抗していた、「明けの砂漠」と呼ばれる市民レジスタンスが使用した兵器群。これらの物資はすべて、街の有力武器商人から裏取引で買い付けていた。さすがにMSや戦車までを揃えることはできなかったが、民間レベルでもこの程度の軍備ならば可能であったことを示している。

ミサイルトラック

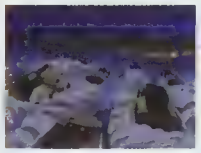
ハーフトラックの後方にミサイルランチャーを搭載した戦闘車両。後輪には無限履帯を用いており、砂漠地帯を走破できるようになっていた。

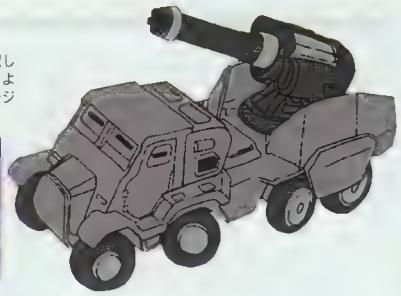


敵勢力の急襲用に運用された。だが、屋根のないオープンカーであったため、敵機から攻撃を受けないことが必須であった。

自走砲

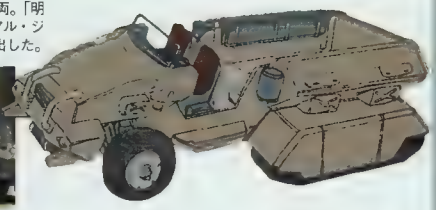
車体後部にガトリング砲を搭載した戦闘車両。ミサイルトラックよりも攻撃力、防御力に優れるレジスタンスの主力であった。





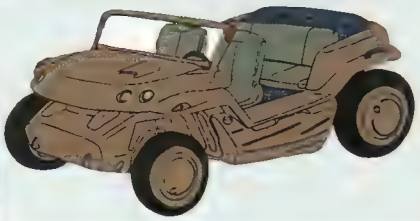
ハーフトラック

ミサイルランチャーや物資を車体後部に搭載できる多目的型車両。「明けの砂漠」指揮官であったアル・ジャイリーもここから指示を出した。



ジープ

特に目立った特徴のない、旧来型の砂漠走破用車両。武装も持たないために前線で運用されることはなく、後方で物資や人員の運搬を主に担う輸送手段であった。



地雷

ザフト軍のバルトフェルド隊が保有していた四足獣型MS、バクゥを撃破するために用いた爆弾。専用のリモコンによる遠隔操作が可能で、敵機が射程圏内に入ると任意で爆破できた。

MORE INFO!

携行兵器

MSによる戦闘が主流となったと言えど、敵拠点への侵入作戦に用いる白兵戦用兵器の存在は必須であった。連合軍やオーブ軍には、ライフルやハンドガンが制式採用されており、基地や兵士の命を守るために使われた。また、レジスタンスにとって携行兵器は欠かせないもので、ロケットランチャーなどの特殊携行兵器を保有し、ゲリラ活動を行なっていたのである。

連合軍

■制式ライフル

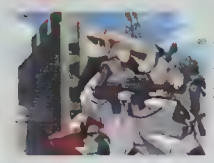
連合軍の一般兵が携帯していたライフルで、左右どちらを利き腕にしてもスムーズに使用できる構造であった。

■ハンドガン

比較的シンプルな構造を有するハンドガン。貫通力の高い6×19ミリ弾と呼ばれる特殊弾を11発装填できた。

オーブ軍

■制式ライフル



多少古風な印象を受けるオーブ軍制式銃。連合軍に制式採用されたものに比べると若干機能的に劣っている

レジスタンス

■ロケットランチャー

「明けの砂漠」がバルトフェルド隊への抵抗に使用した携行兵器。肩に担いで射撃するのが主な運用法であった。

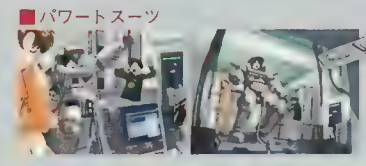
人型汎用メカとエレカ

実際に戦場へ投入された兵器以外にも、作業用や生活に密着した形で多数のメカが運用されていた。中でも人型汎用メカは、作業用として重宝されただけでなく、MSの開発に繋がるなど、多大な功績を残したのである。また、C.E.ではスタンダードな車両であったエレカは、市民の足として活躍していた。こうしたメカ群によって、人々の暮らしは支えられていたのである。

人型汎用メカ

マニピュレーターを備えた二足歩行型メカで、形状的にもMSの原型になったと言われる。かつてはコロニー内での作業などに多用されたが、現在は工業カレッジの学生たちが実験器具として使用している程度である。

■パワードスーツ



■パワーローダー

エレカ

■連合軍制式エレカ

連合軍が制式採用していた電気自動車で、基地内での移動に用いた。最大で4人が搭乗することができた。

■レンタルエレカ

ヘリオポリス内で運用されて[illegible]な民間の電気自動車　高度なプログラム[illegible]が搭載されており、自動操縦も可能で[illegible]った。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GIRTY LUE

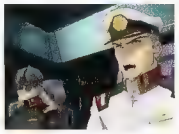
Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／
地球連合軍

ガーティ・ルー

特殊戦闘艦

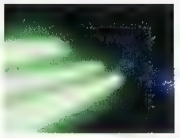
SPEC

全長	380m
武装	225センチ2連装高エネルギー収束火線砲（ゴットフリートMk.71）×6／75ミリ対空自動バルカン砲塔システム（イーゲルシュテルン）×16 他
搭載MS	カオスガンダム／ダガーL 他
艦長	イアン・リー



イアンが艦長、ファントムペイン指揮官のネオ・ロアノークがオブザーバーを担った。

ミラージュコロイド
本艦の特徴となっている、ステルス性能を発揮する特殊装備。使用時の艦は透明となり、レーダーや目視での捕捉を不可能とする。



ブリッジ
艦のコントロールや各種管制システムが集結した中枢機構。この部分にダメージを受けると、艦全体が機能しなくなってしまう危険性を有していた。

艦首
MSの射出カタパルトを2基備えている。その周囲には、「ゴットフリートMk.71」が計6基設置されていた。

艦体構造
アークエンジェルの発展型と言える高速戦艦であるが、宇宙での運用に航行を限定していたため、形状自体は大きく異なっている。

隠密行動を得意とした特殊部隊の旗艦

地球連合軍の特殊部隊であった第81独立機動群（ファントムペイン）の旗艦として、ザフトの新造艦ミネルバの追撃を行なったのがこのガーティ・ルーである。コズミック・イラ（C.E.）71に定められた休戦協定「ユニウス条約」締結後に建造されたと見られる本艦は、先立って開発されたアークエンジェル級の要素を採り入れた宇宙戦艦であった。その最大の特徴となっていたのが、艦にステルス性能を与えるミラージュコロイドの搭載である。これは本来、「ユニウス条約」で使用が禁止となっていたものだったが、地球軍は特殊工作を行なうために違反を承知で設置していた。そしてその存在はアーモリーワンでの「G」強奪作戦の実行まで隠匿されるなど、名実ともに「姿を消した」戦艦として扱われたのである。

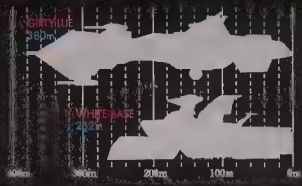
関連ファイル

ネオ・ロアノーク	DES-37
ダガーL 他	DES-17B
エクザス／ユークリッド	DES-18C
カオスガンダム	DES-13
ガイアガンダム	DES-14
アビスガンダム	DES-15

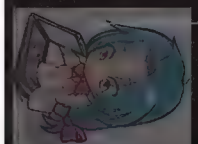
FILE PREVIEW
DES-30 ネオ・ロアノーク

ファントムペインの指揮官で、地球軍の大佐。艦長のイアンと共にミネルバの追撃戦を指揮した。

■サイズ比較



■カラーリング



搭載MS他

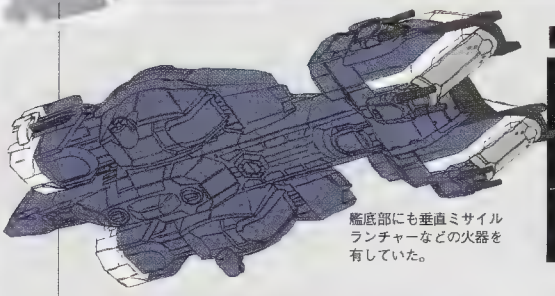
ZGMF-X24S
カオスガンダム

ZGMF X31S
アビスガンダム

ZGMF-X88S
ガイアガンダム

TS MA4F
エクザス

MS装備　新造艦としての多彩な兵器群と、隠密行動を可能とするオプション装備



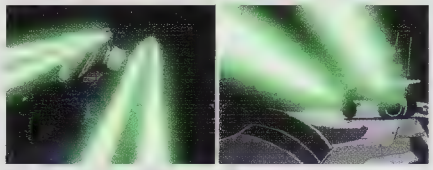
艦底部にも垂直ミサイルランチャーなどの火器を有していた。

■潜行装置

両翼の横に潜行装置を取りつけた状態。緊急時には装置自体を切り離し、敵艦に対してぶつけることも可能となっていた。

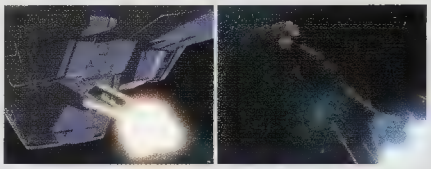
MS運用艦としての要素だけでなく、戦闘艦としての要素も付与されていたガーティ・ルーには、多彩な兵器群が設置されていた。艦首に6基備えた「ゴットフリートMK.71」を主砲とする艦全体の火力は、GAT-Xシリーズの運用を想定して建造されたアークエンジェル級には及ばないものの、ミネルバをはじめとするザフトの新造艦にも充分に対応できる攻撃力を有したのである。また、構造がユニウス条約に違反しているため、隠密行動が基本であった本艦には、ミラージュコロイド以外にも存在を消すためのオプション装備が用意されていた。それが低温ガスの噴出によって推力を得る潜行装置で、これを利用すれば敵機のレーダーに捕捉される可能性を大幅に減らすことができたのである。ほかにも、小惑星などに打ちこむことで艦を急旋回させるロケットアンカーを設置。緊急時の戦場脱出や、敵艦への急襲に大きな役割を果たした。これらの兵装群によって、本艦は特殊部隊のファントムペインに相応しい多彩な行動ができたのである。

■225センチ2連装高エネルギー収束火線砲「ゴットフリートMk.71」



艦首を取り囲むように設置された本艦の主砲。MSだけでなく、ブリッジに直撃すれば戦艦すらも破壊できる大出力ビーム砲であった。

■75ミリ対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」

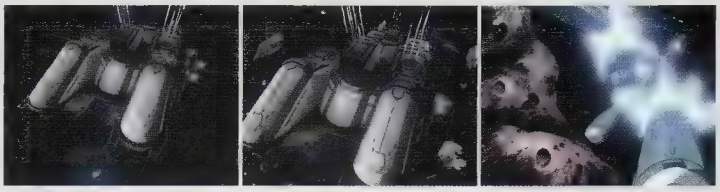


艦体各所に設置された、MS牽制用の射撃兵器。GAT-Xシリーズが頭部に備えていたものと同構造で、火力自体もそれほど高くない。

艦首の下に設置したロケットアンカーを射出する様子。ミネルバ追撃戦時に小惑星へ打ち込み、方向転換する際に使用された。

■垂直ミサイルランチャー

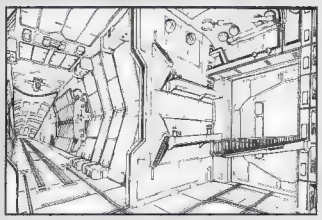
16基備えた「イーゲルシュテルン」よりもさらに多い、38基が設置されたミサイル迎撃用兵器。機体前方だけでなく、後方や底部から迫ってきたミサイルやMSを牽制、撃墜するのに効果を示した。多数のミサイルを一斉射するのが主な使用法であった。



C.E.73の戦乱終盤、地球軍の月面基地から脱出を図った際にレジェンドガンダムから攻撃を受け、撃沈されてしまった。

設備　MSの運用を想定した内部構造と、高度なブリッジ

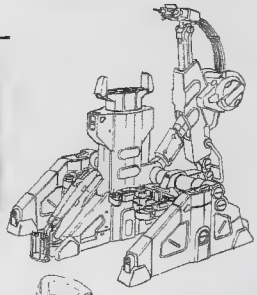
■MS格納庫



10機程度のMS、MAが搭載できるスペースがあった。

●「G」用MSハンガー

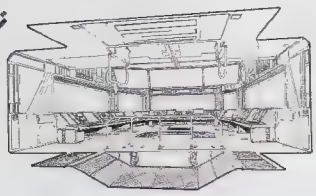
ガイアガンダムなどザフト製MSを固定し、メンテナンスやエネルギー補給を可能とした。



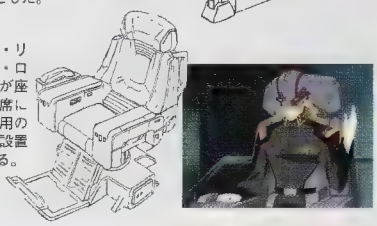
ガーティ・ルーには、地球軍製MSを格納、整備するMS格納庫のほかに、ザフトから奪取する予定であった「G」専用のメンテナンス設備が搭載されていた。これにより、実際にザフトから奪取したカオス、アビス、ガイアといった各ガンダムを円滑に運用できたのである。一方、艦の操縦を担うブリッジは、司令部とCIC（戦闘指令所）が分離した高度かつ合理的な構造で、ミラージュコロイドなど特殊装備が多い本艦の能力を最大限に活かせるシステムとなっていた。

■ブリッジ

後方から見たブリッジ部。アークエンジェルよりも広々した構造となっていた。



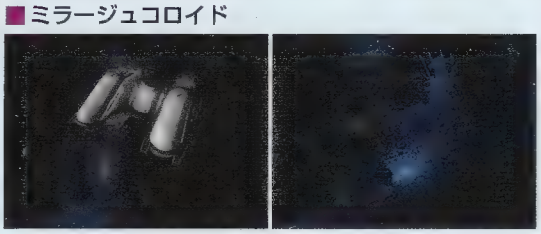
▶イアン・リーやネオ・ロアノークが座った艦長席には、通信用の受話器が設置されている。



艦の機構を熟知した優秀なブリッジクルーやメカニックたちによって、艦や搭載したMSの運用をスムーズに行なえたようである。

■MORE INFO!　ガーティ・ルーの特殊機構＆設備

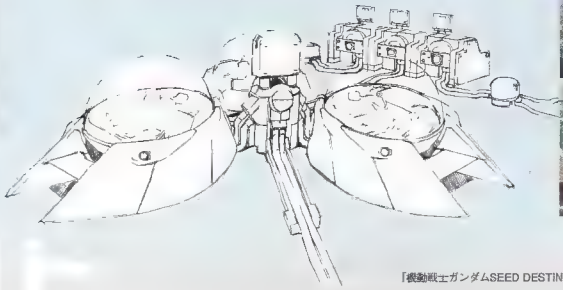
■ミラージュコロイド



GAT-Xシリーズの1機、ブリッツガンダムにも搭載された、ステルス性能を付与する特殊機能。艦体に電場を作り出して特殊な微粒子を固定することで、敵機からはレーダーだけでなく目視ですら確認できない状態となった。航行中ならばいつでもミラージュコロイドを展開できるが、駆動開始時のみは使用できなかった。

■エクステンデッド用メンテナンスルーム

エクステンデッドの調整に用いられた特殊ベットで、通称は「ゆりかご」。戦闘終了後や、何らかの影響で精神に混乱をきたしたエクステンデッドをこの中で寝かせることで、安定した状態へと「メンテナンス」できる装置であった。



精神調整を施すだけでなく、記憶の改竄や削除を実行することができた。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

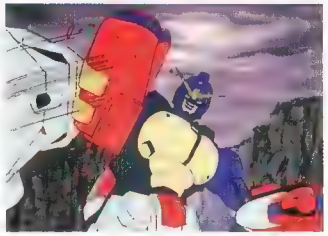
GF13-006NA ガンダムマックスター
GUNDAM MAXTER

NEO AMERICA／
ネオアメリカ

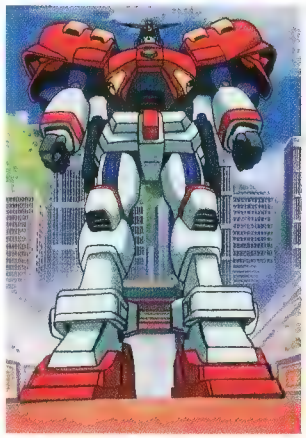
ネオアメリカに、超大国であったかつての栄光を取り戻す——そうした軍上層部の強い信念によって開発されたのが、第13回ガンダムファイト（GF）に投入されたガンダムマックスターである。コロニーボクシングでは無敵のチャンピオン、チボデー・クロケットをガンダムファイターとした本機は、彼のパンチ力とフットワークを活かした格闘戦仕様であり、肩部の装甲を腕部に設置するボクサー・モードによって多数のMFを撃破したのである。

鉄の拳を持つボクサー型MF

装甲
ガンダリウム合金を採用し、MF同士が激突してもダメージを負わない強度を持つ。胸部と肩部の装甲が脱着式となっており、ボクサー・モード時 には両装甲が機体から外れる。さらに肩部の装甲はグローブとしても使用される。



腕部
通常モード時の拳であるファイティングナックルを覆う形で、肩部装甲を「グローブ」として装着できる。この状態では、敵機の攻撃を腕部で受け止めることができる上、敵機の頭部を一撃で破壊する「バーニングパンチ」などの必殺技を繰り出すこともできた。



機体構造
現役ボクサーであるガンダムファイター、チボデーの素早いフットワークを再現できる構造で、生身の人間と同様の運動性能を実現。さらに、アメリカンフットボールのプロテクターをベースとした厚い装甲を全体に配しており、防御力においてもトップクラスである。

GF13-00[illegible]A GUNDAM MAXTER

頭頂高	16.3m
本体重量	7.3t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリット多層材
兵装	ファイティングナックル×2／ショルダーアーマー×2／ギガンティック・マグナム×2／シールド
搭乗者	チボデー・クロケット

Illustration by Kouji Sugiura／Co or by Nagisa Abe／Specia effect by Hirofumi Yagi (ASAHI PRODUCTION)

GF13-006NA ガンダムマックスター

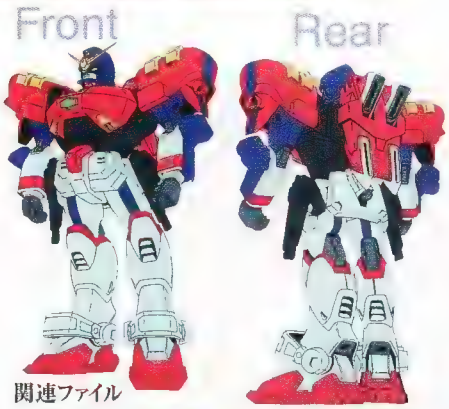
NEO AMERICA／ネオアメリカ

ガンダムマックスターの構造と必殺技　GUNDAM MAXTER

ボクサーの俊敏性を特徴とした構造とその戦歴

ガンダムマックスターは、ガンマンやアメリカンフットボールといったアメリカ的要素を多く詰め込み、愛国精神すら体現した機体であった。そのため、外見上は星条旗のカラーリングも採り入れた派手できらびやかなものとなっているが、その本質は「ボクシング」に絞られていると言っても過言ではない。ネオアメリカのMF開発局は、ガンダムファイターとなるコロニーボクシング100戦100勝のチャンピオン、チボデー・クロケットの動きを正確に再現することに最も力を入れていたのである。具体的には、ボクサーには欠かせない優れたフットワークを実現するために、運動性能と敏捷性能が高められていた。また、「拳」となるファイティングナックルの装備によって、チボデーが放つパンチの威力を大幅に強化していたのである。さらに、肩部と胸部の装甲が外れ、肩部装甲が「拳」となるボクサー・モードでは、敏捷性能と「パンチ」の破壊力を同時に引き上げることができたのだった。これにより、「バーニングパンチ」や「豪熱マシンガンパンチ」といった、敵機を瞬時に破壊する必殺技の使用が可能となったのである。

これら「ボクシング」の要素を前面に押し出した本機は、格闘戦を主体とするGFのルールにも合致し、第13回GFでは多数の機体を撃破した。また、新生シャッフル同盟の一員としてデビルガンダムの討伐にも貢献するなど、その格闘能力は世界の安定にも一役買うことになったのである。



関連ファイル

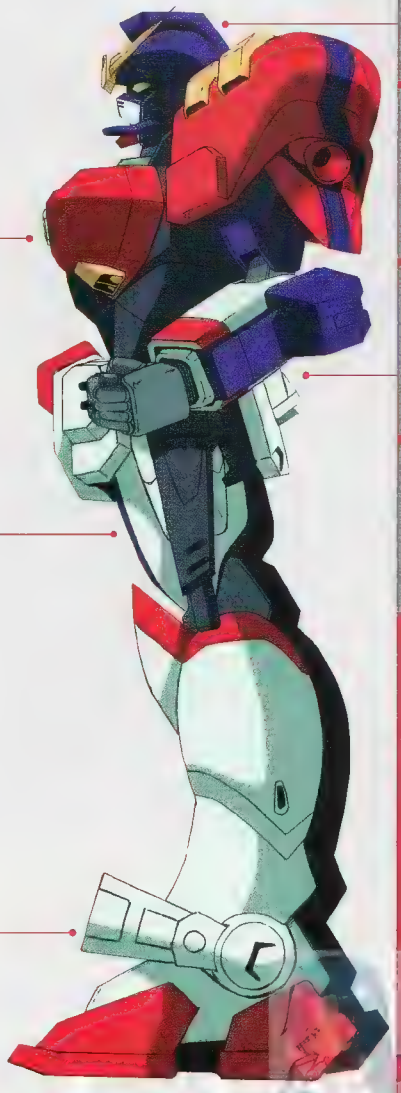
チボデー・クロケット	GG-16
シャイニングガンダム	GG-01
ゴッドガンダム	GG-02
デビルガンダム四天王②	GG-12B

FILE PREVIEW

ガンダムマックスターに土をつけたネオジャパン製のMFで、第13回GFを制した機体。

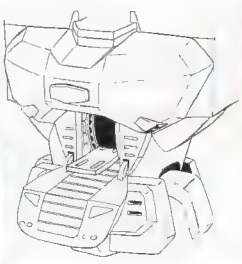
構造　ボクサー・モードへの変形と、機動兵器として高度に設計された機体構造

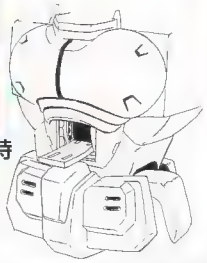
ボクサーの動きを再現するために本機に施されたのが、「ボクサー・モード」への変形機構である。胸部装甲を取り外すことで機体の軽量化と敏捷性アップを実現し、さらに肩部装甲を腕部に取り付ければ、通常時よりも破壊力のあるパンチを繰り出すことができた。こうした特徴をサポートする形で、機体各部には、「機械」の長所を活かした特殊機構を数多く有した。ギガンティック・マグナムを収納できるサイドアーマーや、シールド兼大型スラスターと連結できる脚部の存在によって、本機はよりその運用性が高まったのである。単に「ボクサー」を再現するだけでなく、機動兵器としての高度な設計によって、本機の戦闘力は高く保たれたのだった。



■胸部

胸部中央に設置されたコクピットハッチを開いた状態。装甲部分もハッチと共に展開する仕組みで、ガンダムファイターが機体から降下する際に使用した。

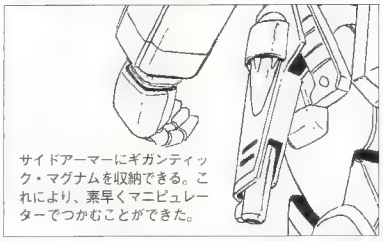




▶ボクサー・モード時

胸部装甲を排除したボクサー・モードでは、コクピットハッチも外部に露出された状態となる。そのためガンダムファイターの危険度も高くなった。

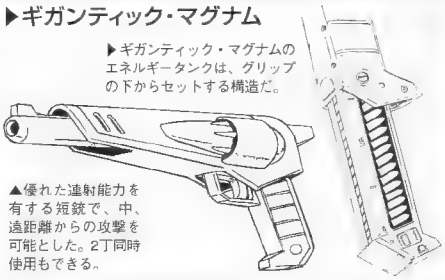
■腰部



サイドアーマーにギガンティック・マグナムを収納できる。これにより、素早くマニピュレーターでつかむことができた。

▶ギガンティック・マグナム

▶ギガンティック・マグナムのエネルギータンクは、グリップの下からセットする構造だ。

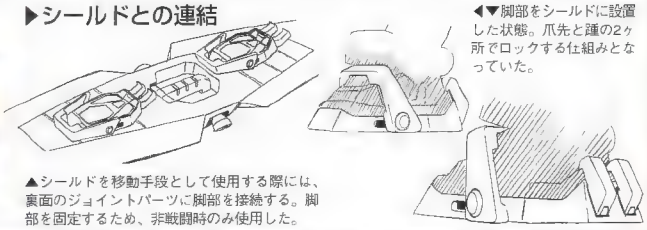


▲優れた連射能力を有する短銃で、中、遠距離からの攻撃を可能とした。2丁同時使用もできる。

■脚部

機体の俊敏なフットワークは、強靭な脚部があってこそである。

▶シールドとの連結



▲シールドを移動手段として使用する際には、裏面のジョイントパーツに脚部を接続する。脚部を固定するため、非戦闘時のみ使用した。

◀▼脚部をシールドに設置した状態。爪先と踵の2ヶ所でロックする仕組みとなっていた。

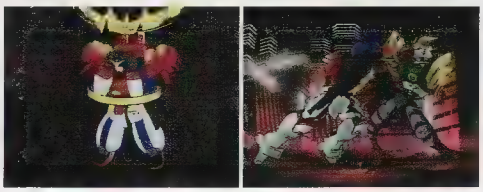
MS編

アメリカンドリームを体現すべく戦い続けたガンダムマックスターの名勝負

■対シャイニングガンダム戦

サバイバルイレブン開始まもない頃、チボデーはネオアメリカの地でネオジャパンのシャイニングガンダムと戦う。ボクシングの凱旋試合をドモンに邪魔されたチボデーは、憤りを覚えながらファイトに臨むのだが、シャイニングガンダムの「シャイニングフィンガー」を受けて敗北を喫した。

■対ジェスターガンダム戦



ネオホンコンの決勝大会で、ネオポルトガル代表のジェスターガンダムと戦った。ガンダムファイター、ロマリオ・モニーニの巧みな心理戦に、チボデーは「ピエロ嫌い」というトラウマを掘り返される。だが、信頼する4人のメカニックの助けでそれを克服し、必殺技「バーニングパンチ」で勝利した。

■対ゴッドガンダム戦

決勝大会で繰り広げられたドモンとの再戦は、チボデーがダウンを奪うなど、前回の試合よりも白熱した攻防となった。そして究極の必殺技「豪熱マシンガンパンチ」を繰り出して勝利を決めようとするが、ゴッドガンダムの「分裂殺法　ゴッドシャドウ」によって防がれ、またしても敗北してしまった。

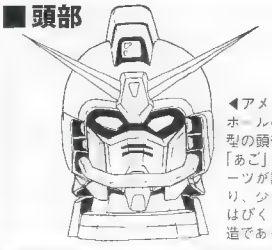
■対グランドガンダム戦

ランタオ島での最終バトルロイヤルで、ネオフランスのガンダムローズと共にグランドガンダムと戦う。ガンダムローズとの連携攻撃を見せたものの、DG細胞で力を増した敵機に苦戦する。だが、ローゼス・ビットを弾丸にしたギガンティック・マグナムで、敵のコクピットを破壊した。

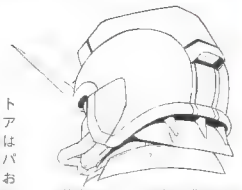
コロニーのボクシングチャンピオンという実績もあって、第13回GFの優勝候補に目されていたガンダムマックスターだったが、サバイバルイレブン初期に戦ったシャイニングガンダム戦では負けに等しいドローとなるなど、出鼻をくじかれている。しかし、そこからチボデーは本領を発揮し、サバイバルイレブンを突破。さらに、ネオホンコンで開催された決勝大会、そして最終決戦のバトルロイヤルにまで進出したのである。

▶ストリートファイトからの叩き上げであり、勝利への執念も人一倍強い。だが、念願たった優勝はドモンに阻まれた。

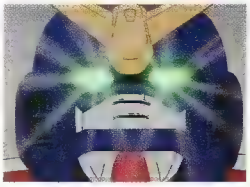
■頭部



◀アメリカンフットボールのヘッドギア型の頭部。前面には「あご」を保護するパーツが設置されており、少々の肉弾戦ではびくともしない構造であった。



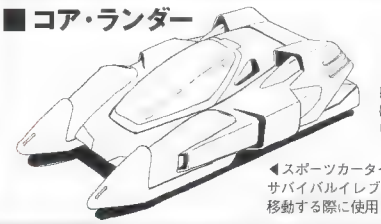
▲後方から見た頭部。背後を確認できるようにするためサブカメラが下向きに設置されている。



頭部を破壊されれば負けとなるGFだけに、本機のような頭部装甲の強化は必須であった。

多彩なパンチを主体に攻撃を組み立て、勝機と見るとボクサー・モードへ移行、必殺技の「バーニングパンチ」などで敵機を倒すのが一連の攻撃パターンであった。さらにギガンティック・マグナムによる遠距離攻撃を行なうことで、攻撃の幅も広がったのである。

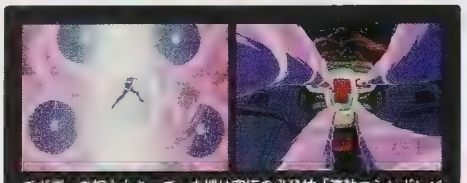
■コア・ランダー



◀スポーツカータイプの移動車両。サバイバルイレブンで世界各地を移動する際に使用された。

▶機体との接続時には、操縦席を90度折り曲げた状態となる。

キャスやジャネットなど、ネオアメリカのスタッフたちを同乗させることもあった。

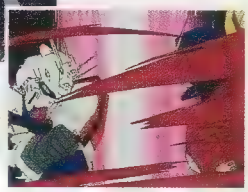


チボデーの努力もあって、本機は究極の必殺技「豪熱マシンガンパンチ」に成功。一瞬のうちに数十発のパンチを繰り出し、その衝撃波を敵機にぶつける攻撃で多くのMFを苦しめた。

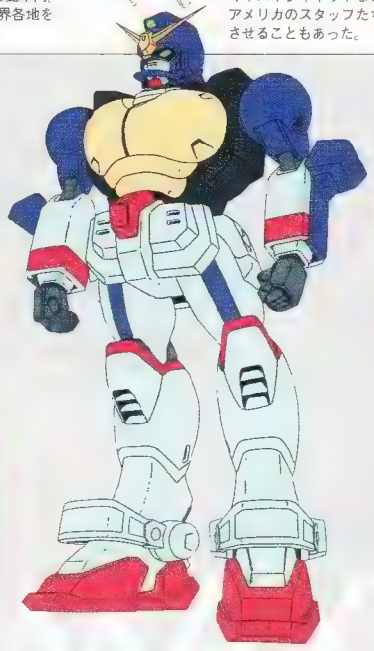
■ボクサー・モード

胸部装甲と肩部装甲が取り外された状態のボクサー・モード。胸部には生身の人間の肉体を模したような内部装甲が現われ、肩部に至っては関節を保護しただけのシンプルな装甲が露出する仕組みであった。主な利点としては、外部装甲を取り外した分だけ腕部の可動域が広がり、多彩なパンチが打てるようになること、さらに全体の重量も軽くなるため、パンチスピードも大幅に向上することなどがある。

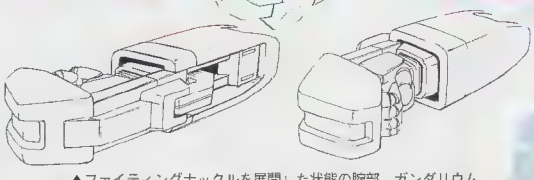
通常モードからボクサー・モードへと移行する様子。外部装甲が勢いよく外れ、戦闘中でも短時間でモード移行が可能であった。



ジャブ、ストレートを中心とした高速コンビネーションブローを繰り出す本機。ゴッドガンダムでも避けるのが精一杯であった。



▶肩部装甲を腕部に設置した状態。肩部装甲に内蔵されたスラスターで、パンチのスピードを向上させることができた。



▲ファイティングナックルを展開した状態の腕部。ガンダリウム合金製のナックルガードは、精巧なマニピュレーターを保護する役目も果たしている。

「機動武闘伝Gガンダム」©創通エージェンシー・サンライズ

MS of Z.A.F.T. ザフトのMS①

ZGMF-601R
GuAIZ R

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト
ゲイツR

SPEC

全高	20.24m
重量	77.30t
武装	MMI-M20S ポルクスⅨレールガン×2／MA-M21G ビームライフル他
所属	ザフト

頭部
ジンやゲイツと同様、ザフトの主力MSの特徴であったトサカを本機も受け継いでいる。その両側面には、牽制用の近接防御機関砲が2門設置されていた。

改良点
武装やスラスターの強化、バックパックの改良などが行なわれ、総合的な運動性能や戦闘力を大幅にアップさせている。だが、本体の機構にはほぼ改良が加えられていない。

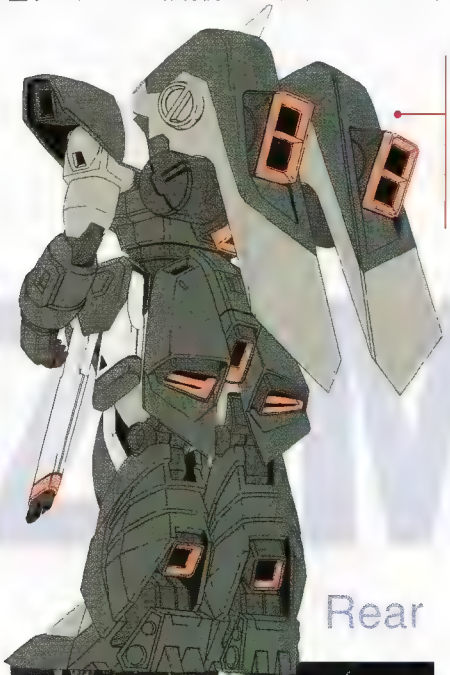
背部
「MMI-M20S ポルクスⅨレールガン」を両腰に装備している。これはフリーダムガンダムに装備された「クスィフィアス・レールガン」を改良したタイプである。

停戦後に生産されたゲイツの強化タイプ

コズミック・イラ（C.E.）71に地球連合軍と停戦条約を結んだ後も、ザフトは新しいMSの開発を続けていた。その中で、ニューミレニアムシリーズのような次世代MSシリーズが生み出されたが、同暦73年初頭の段階では大量生産が不可能であった。そうした旧世代MSシリーズから次世代MSシリーズへの転換期を支えるために製作されたのが、ゲイツRと呼ばれる旧世代MSの改良タイプである。

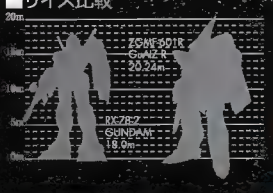
ゲイツRは、語尾に付いたR＝Reinforced（強化された）という意を持つように、前大戦で活躍したゲイツの強化タイプである。武装や機動性、運用性が以前よりも高まっており、地球軍のストライクダガーよりも高い性能を獲得していた。量産も容易で、アーモリーワンでの「G」襲撃事件や、「ブレイク・ザ・ワールド」事件時には大量投入され、ニューミレニアムシリーズの量産体制が整うまでザフトの主力機として活躍したのである。

背部
宇宙、地球で高い機動力を獲得する大型のスラスターを装備している。量産を考慮してか、ゲイツに見られた可動式のスラスターは排除されていた。



ザクウォーリアやグフイグナイテッドといったニューミレニアムシリーズが量産体制が入るまで、ゲイツRは主力機としての役目を充分に果たしたのである。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

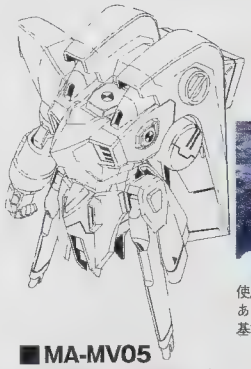
ザクウォーリア／ザクファントム	DES-05
ザフトのMS②	DES-09A
ザフトのMS③	DES-09B
ミネルバ	DES-11
シグー／ゲイツ	SEED-14

FILE PREVIEW
DES-11 ミネルバ
ザフトの［illegible］で
セカンドステージ［illegible］
リーズの［illegible］用に
けるが、［illegible］ツRは
搭載し［illegible］

装備① より運用性を高めたゲイツRの兵装群

ゲイツRは、ザフトがユニウス条約以降に生み出した新技術を投入し、ゲイツの性能を高めたMSである。ゲイツに装備されていた敵機捕獲用兵器「エクステンショナル・アレスター」は、連射が可能なプラズマ砲「ポルクスⅨレールガン」に換装され、中距離戦闘での攻撃力を向上させていた。また、ビームライフルや複合兵装防盾も、ゲイツで使用された同型兵器のデータを元に、より運用性を増すように改良が加えられていたのである。これにより機体は、攻撃、防御の面においてゲイツを上回る性能を獲得したのだった。

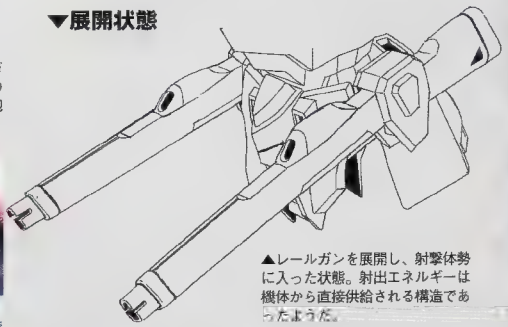
■MMI-M20S ポルクスⅨ レールガン



◀腰部に設置されたレールガンの砲身。非使用時は機体の運動性能を妨げないように砲の先端が下方に向いている。

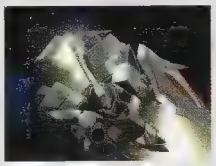
使用時には砲身が可動する構造であった。2基同時に斉射するのが基本だが、1基での使用も可能。

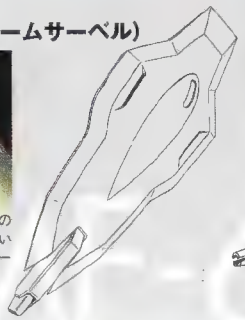
▼展開状態



▲レールガンを展開し、射撃体勢に入った状態。射出エネルギーは機体から直接供給される構造であったようだ。

■MA-MV05 複合兵装防盾（ビームサーベル）

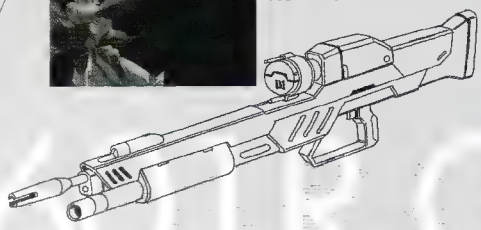


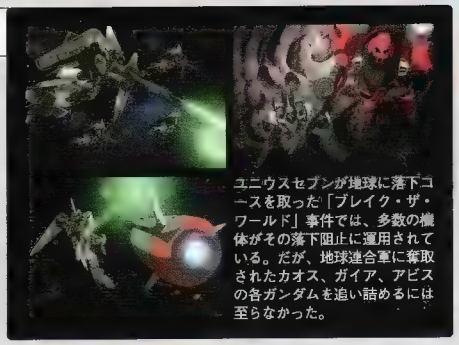


▲▶ゲイツに装備されていたものに比べ、取り回しが良くなっている複合兵器。ビームクローもビームサーベルに変更された。

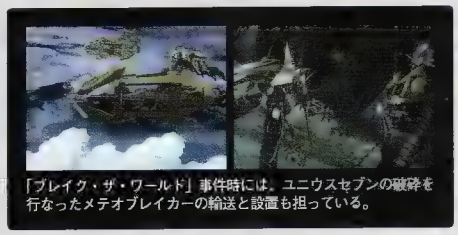
■MA-M21G ビームライフル

◀▼ゲイツに装備されたものとほぼ形状的には変わらないが、命中率や安定性の向上が図られていたと見られる。



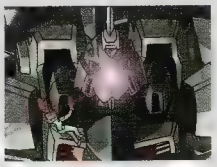


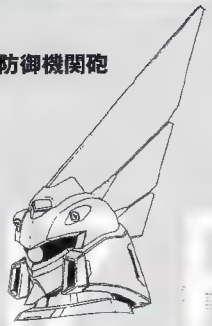
ユニウスセブンが地球に落下コースを取った「ブレイク・ザ・ワールド」事件では、多数の機体がその落下阻止に運用されている。だが、地球連合軍に奪取されたカオス、ガイア、アビスの各ガンダムを追い詰めるには至らなかった。



「ブレイク・ザ・ワールド」事件時には、ユニウスセブンの破砕を行なったメテオブレイカーの輸送と設置も担っている。

■MMI-GAU2 ピクウス 76mm近接防御機関砲





▲▶小口径の射撃兵器で、基本的には敵機の牽制に使われた。破壊力には劣るが、連射性能は高かった。

TFA-4DE

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

ガズウート

GAZuOOT

SPEC

全高	18.00m
重量	81.71t
武装	ファルコーネSSM 地対地・対艦ミサイル×4／MMI-M70 トリウィム3連装軽砲×2 他
所属	ザフト

フルカ2連装ビーム砲

大型の2連装ビーム砲で、計4基備えられている。ザウートが装備した2連装キャノン砲に比べて破壊力が増しており、ビームが直撃すれば敵MSを容易に撃破できた。

地上母艦であるレセップス級に搭載される機会が多く、ベルリンでの市街戦などに投入されている。

武装を強化した砲撃戦用MS

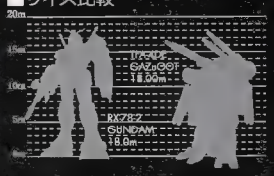
ガズウートは、C.E.71の戦乱で運用された後方支援砲撃機、ザウートを改良した可変MSである。タンク形態を有するなど、基本的な機体特性はザウートを受け継いでいるが、その武装に関しては大幅に強化がなされていた。両肩の大型砲がビーム砲へと換装されただけでなく、腕部には地対地・対艦ミサイルと、3連装軽砲を装備。これによってマニピュレーターはオミットされる形となったが、後方支援能力はより強化できたのである。また、地上での運用を前提とした機体であるが、宇宙でも運用が可能となっていた。そのため、地球、宇宙の各軍事基地を守る移動砲台として、C.E.73の戦乱初期には多数の機体が配備されていたのである。

▼タンク形態

▶腰部、脚部に設置された無限軌道を展開した形態。砂漠などで機動性を確保することができた。

アーモリーワンにある兵器工場でも多数の機体が確認されている。だがカオス、ガイア、アビスの各ガンダムのような高性能機に対してはほぼ無力に近かった。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

ザフトのMS②	DES-09A
ザフトのMS③	DES-09B
ガンダム強奪	DES-52
ザフト軍の局地戦MS	SEED-14B

FILE PREVIEW

C.E.71に運用されたガズウートベースとなるザウートの機体解説。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

MVF-M11C ムラサメ

MURASAME

ORB／オーブ連合首長国

頭部
「M2M5D 12.5ミリ自動近接防御火器」をアンテナの両サイドに備える。飛行形態時に露出する4連装砲と同型で、敵MSの牽制と分散に使われた。

機体構造
主力MSとしては珍しく、飛行形態への変形機構を採り入れている。その分コストは高くなったが、四方を海に囲まれたオーブを防衛するには不可欠な要素であった。

SPEC

全高	17.82m
重量	46.88t
武装	72式 高エネルギービーム砲／66A式 空対空ミサイル「ハヤテ」×4／70J式改 ビームサーベル 他
所属	オーブ連合首長国

オーブが配備した国家防衛用MS

オーブは、決して他国を侵略しないという理念から独立を維持してきた国である。それは自国の軍備にも大きく影響しており、MSをはじめとする各兵器群もあくまで国家防衛用として製作されていた。そうした国家理念に準拠し、さらに島国であるオーブの特性を考慮して設計された機体がこのムラサメである。

オーブの半公営企業、モルゲンレーテ社が開発した本機は、C.E.71に投入したM1アストレイの陸戦性能を受け継ぎつつ、大型ウイングの設置によって空戦能力も有したMSである。これにより、洋上での対MS、対艦戦が可能となり、外部からの侵攻に対してより迅速に対処できるようになっていた。また、完全な飛行形態への変形も実現。この状態でも戦闘能力はほとんど低下しなかったうえ、巡航能力も高かったため、長時間の偵察行動などにも運用することができたのである。

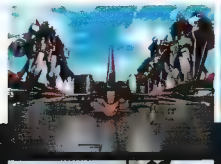
実際に投入されたC.E.73の戦乱では、オーブが地球連合軍と共闘したことにより、自国防衛というコンセプトを無視して数多くの機体がザフトとの激しい戦いを繰り広げた。

Rear

背部
飛行形態時に展開される大型ウイングが3基設置されている。そのウイングに挟み込まれる形で、2基のスラスターノズルが露出していた。さらに垂直尾翼の下部にも、スラスターが1基搭載されている。

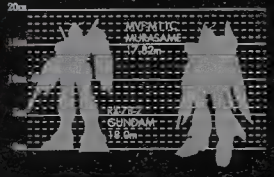
脚部
ふくらはぎの部分には、飛行形態時に使用するスタビライザーが設置されている。これはMS形態時にも姿勢制御用パーツとして効果を発揮した。

Front



オーブが地球軍への協力を決定したため、自国防衛用でありながら本機はダーダネルス海峡での戦闘に投入された。だがそれが皮肉にも、機体の高性能を証明することとなったのである。

■サイズ比較



■カラーリング

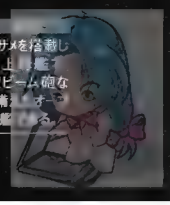
WHITE
ORANGE
GRAY

関連ファイル

タケミカズチ	DES-22
アカツキ	DES-20
オーブの兵士たち	DES-42
カガリ・ユラ・アスハ	DES-41
ユウナ・ロマ・セイラン	DES-43

FILE PREVIEW

ムラサメを搭載した海上[illegible]対空ビーム砲などを備[illegible]の旗艦[illegible]る。

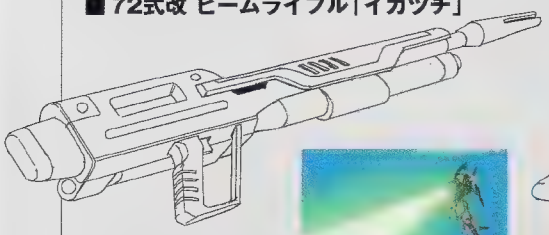


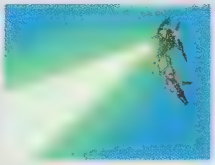
装備① 自国防衛用に設置された最低限の兵装群

オーブ軍の主力として考えられていたムラサメの兵装群は、量産時のコストも考慮してか近、中距離戦闘に対応したスタンダードなものである。主に使用されたビームライフルやビームサーベルは、M1アストレイに装備されていた兵器の改良バージョンで、破壊力や取り回しが大幅に向上していた。一方、防御兵器には、本機用に新たに製作した対ビームコーティングシールドが設置されている。耐弾性能はM1アストレイ用のシールドと大差なかったが、飛行形態時の下部パーツとなるため流線型となっており、その内部にもワイヤーランチを有する独自の構造となっていた。これらの兵装群によって「空」での戦いが可能となったムラサメは、オーブの独立と理念を守る「盾」として充分な力を獲得していたのである。

オーブ軍の主力機として、ダーダネルス海峡での戦いやオーブの国土防衛戦などに出撃した。単機ではインパルスガンダムやグフイグナイテッドには敵わなかったが、複数機での運用によって、地球軍のカオスガンダムを撃破する活躍を見せている。

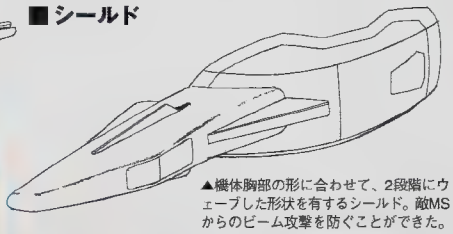
■72式改 ビームライフル「イカヅチ」





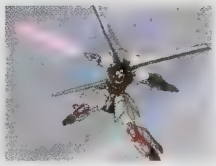
▲▶M1アストレイに装備された「71式ビームライフル」の改良版。一回り大型となり、ビームの破壊力が増していた

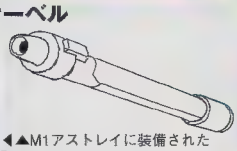
■シールド



▲機体胸部の形に合わせて、2段階にウェーブした形状を有するシールド。敵MSからのビーム攻撃を防ぐことができた。

■70J式改 ビームサーベル

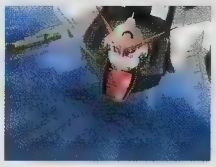


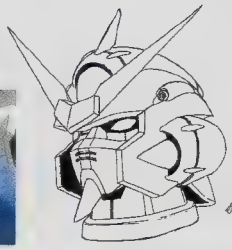


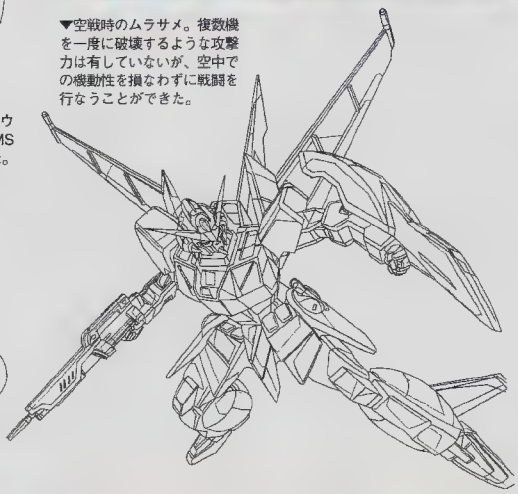
◀▲M1アストレイに装備された「70式ビームサーベル」の改良版。グリップは腰部の回転式ラッチにマウントされていた。

■M2M5D 12.5ミリ自動近接防御火器

▼▶小口径の機関砲で、優れた連射性能を有する。2つの砲塔から一斉射し、敵機の接近を防ぐ牽制用として効果を発揮した。







▼空戦時のムラサメ。複数機を一度に破壊するような攻撃力は有していないが、空中での機動性を損なわずに戦闘を行なうことができた。

装備② 飛行形態時の運用性を高めた射撃兵装群

ムラサメには、飛行形態時専用の射撃兵器が装備されている。主砲となるのは、垂直尾翼内に設置された72式高エネルギービーム砲で、敵MSを一度の発射で撃破できる破壊力を有していた。他にも、腰部のミサイルポッドから射出される対空ミサイルや、右腰部にマウントされるビームライフルの設置によって、拠点爆撃や対艦戦闘なども可能にしていたのである。こうした射撃兵器の存在によって、飛行形態時でも敵機との戦闘が可能となり、機体の高機動性を充分に活用することができたのだった。

▶飛行形態

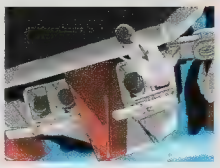
▲背部のウイングが先上がり型に展開されるほか、脚部も膝関節で折り畳まれる。また、頭部もカバーパーツによって、胸部はシールドによって保護されているため、その防御性能も高い。

敵機を包囲しての攻撃や追尾行動を得意とする。時には敵艦に突撃を仕掛けることもあった。

■72式 高エネルギービーム砲

72式改ビームライフル「イカヅチ」と同程度の破壊力を有する、MA形態専用のビーム砲。連射能力に優れており、対MS戦闘において多用された。

■66A式 空対空ミサイル「ハヤテ」



腰部のフロントアーマーに設置されたミサイルポッドから射出できる、小型のミサイル兵器。敵MSや戦闘機への攻撃のほか、拠点爆撃などにも使用できた。

■M2M5D 12.5ミリ自動近接防御火器

MS形態での頭部に設置された牽制用兵器と同型の射撃兵装。砲塔が左右のウイングに2門ずつ設置されており、牽制力はMS形態時よりも高い。

■ワイヤーランチ

シールドから射出される、離発着用の特殊装備。このワイヤーによって旗艦と機体を固定でき、MA形態のまま甲板上で待機することが可能となった。

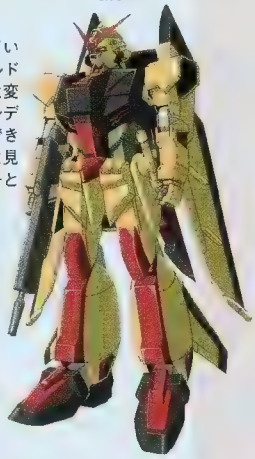
■MORE INFO!

ムラサメのバリエーション機

▶バルトフェルド専用機

アークエンジェルに搭載されていた、アンドリュー・バルトフェルド専用機。基本的な性能は通常機と変わっていなかったが、左腕にハンデがあるバルトフェルドでも操縦できるように改良が加えられていたと見られる。また、機体色もイエローとレッドに変更されていた。

インド洋での戦いでバルトフェルドが一度運用した後、機体はオーブのレドニル・キサカに譲られた。



◀偵察用ムラサメ

通常のムラサメの背部に、情報収集用の大型ディスクレドームを装備したタイプ。索敵や偵察行動時にはこれを設置して運用された。また、レドームを装備したままでもMA形態への変形は可能となっていた。

クレタ沖でザフトのミネルバと戦闘を行なった際に、本機の運用が確認されている。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GAT-X303

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／
ザフト軍

イージスガンダム

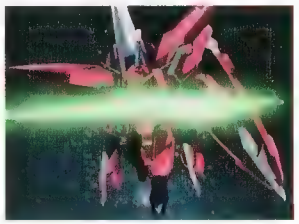
AEGIS GUNDAM

大西洋連邦とモルゲンレーテ社が共同開発し、ヘリオポリスで建造されていた「G」の1機が、このイージスガンダムである。GAT-X300系フレームを採用した本機は、巡行形態と握撃形態への変形機構を持ち、対艦戦をスムーズに行なえるのが特徴であった。また、頭部のセンサー類が強化されており、指揮官機としても運用できたのである。だが本機はザフト軍に奪取され、その後アスラン・ザラの乗機として連合軍に牙を剥いた。

特殊なMA形態を有した GAT-X300系可変MS

変形機構
宇宙空間で高機動性を発揮する巡航形態と、4本のアームで捕獲した敵を腹部に装備した「スキュラ」で葬る握撃形態への変形が可能であった。MSの利点である高い汎用性を敢えて削ることになったが、その分、機体は破格の戦闘力やスピードを発揮することができたのである。

武装
MS形態時には、主に60ミリビームライフルを用いて戦闘を行なう。同時期に開発されたストライクガンダムやブリッツガンダムが有する射撃兵器に比べ大型で、戦艦に対して致命傷を与えられるほど破壊力も大きい。



バックパック
MA形態を考慮してか、2基のウイングが設置されたバックパックも細長い独特な形状となっている。リアアーマーや両腰部に設置されたバインダーと共に推力を得ており、MA形態時での優れた機動性を生み出していた。

頭頂高	――（全高：18.86m）
本体重量	79.6t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	75ミリ対空自動バルカン砲塔システム（イーゲルシュテルン）×2／580ミリ複列位相エネルギー砲（スキュラ）／60ミリ高エネルギービームライフル／シールド／ビームサーベル×2
搭乗者	アスラン・ザラ

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Nagisa Abe／Special effect by ASAHI PRODUCTION

GAT-X303

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

イージスガンダム

イージスガンダムの構造と運用法　AEGIS GUNDAM

対艦戦を可能とした本機の特殊な変形機構

イージスガンダムは、大西洋連邦が初めて開発したMSシリーズ「GAT-Xシリーズ」の中でも、最も初期に製作された機体の1種である。換装システムを採り入れたストライクガンダムや、ミラージュコロイドを搭載したブリッツガンダムなど、同シリーズは多数の実験的要素を含んでいるのが特徴であったが、本機にも特殊な機構が施されていた。それが、独特のフォルムを持つMA形態への可変機構だったのである。

MA形態への可変機構は、宇宙空間での対艦、対MS戦を効率的に進めるというコンセプトから採り入れられたものであった。そのために、X-300系と呼ばれる機体の大幅な変形を可能とするボディフレームを採用し、MS、MA形態を瞬時に切り換えることができたのである。MA形態には、腕部と脚部を延伸して流線型となる巡航形態と、4本のアームで捕獲した敵を腹部の大型砲「スキュラ」で葬る握撃形態があり、敵艦に接近する際には巡航形態、その後の攻撃には握撃形態を用いた。これによってMS形態では獲得できない機動性と、大型戦艦を一撃で轟沈できるだけの戦闘力を実現したのである。事実、これらの特殊機構は、ザフト軍のアスラン・ザラが機体を操縦したコズミック・イラ（C.E.）71の戦乱でも存分に活かされ、多数の連合軍戦艦やMSを沈めた。だが、MA形態とMS形態を使い分けるには高度な操縦技術が必要であったためか、その後同型機が量産されることはなかったのである。

関連ファイル

ストライクガンダム	SEED-01
レイダーガンダム	SEED-10
アスラン・ザラ	SEED-26
PS装甲とガンダム	SEED-39

FILE PREVIEW

SD ストライクガンダム

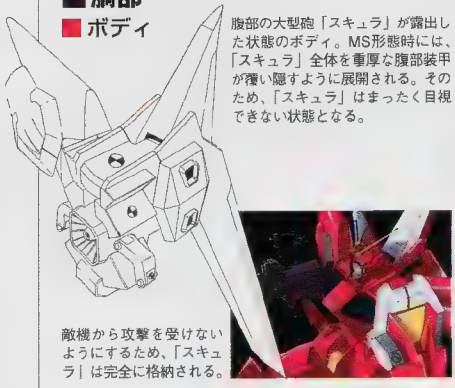
イージスガンダムと同時期に開発されたGAT-Xシリーズの1機で、汎用性を重視したMS。

機体構造　あらゆる部分において「異端」であった本機の機構と装備群

イージスガンダムは、MS形態とMA形態を持つ複雑な構造となっていた。そしてそれらの形態を使いこなすために、機体各所の機構や装備群も特異なものとなっていたのである。特に、MA形態を活用するために考慮されたものが多く、腕部や脚部の先端には、握撃形態で敵艦を捕獲する大型ブレードが設置されていた。加えて巡航形態での姿勢制御パーツとして、兵器用のハードポイントにもなるバインダーを装備していたのである。また、指揮官機としての運用を想定してセンサー類が強化され、頭頂部が細長い形状となっていた。このようなMSでは異端といえる構造や装備群は、生産コストを度外視した試作機だからこそ体現できた。それもひとつの要因となってか、本機には正統な後継機が開発されていないのである。

■胴部

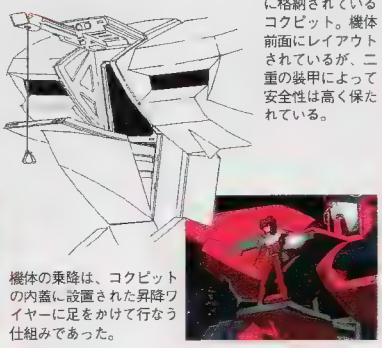
■ボディ



腹部の大型砲「スキュラ」が露出した状態のボディ。MS形態時には、「スキュラ」全体を重厚な腹部装甲が覆い隠すように展開される。そのため、「スキュラ」はまったく目視できない状態となる。

敵機から攻撃を受けないようにするため、「スキュラ」は完全に格納される。

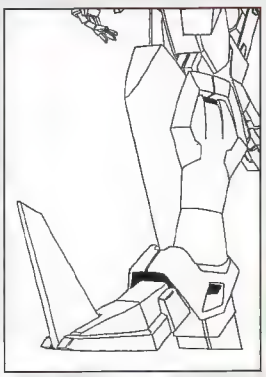
■コクピット



胸部パーツの中央に格納されているコクピット。機体前面にレイアウトされているが、二重の装甲によって安全性は高く保たれている。

機体の乗降は、コクピットの内蓋に設置された昇降ワイヤーに足をかけて行なう仕組みであった。

■脚部



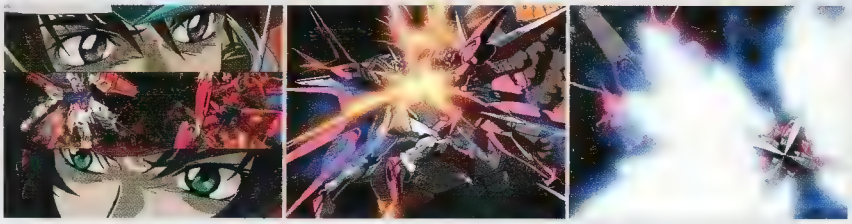
MA形態への変形を可能とする、特殊な構造の脚部。足の先端から斜めに突き出しているのが大型ブレードで、握撃形態時にはクローとなる。MS形態でも、近接戦闘では格闘兵器として使用することも可能であった。

先端の大型ブレード以外は、他のMSとほぼ同じ形状の足裏。ブレード自体は自在に角度を変えることができ、格闘兵器としても使用できた。

MS形態で行動する場合を考慮して、ブレードは斜め上方を向いていたと思われる。

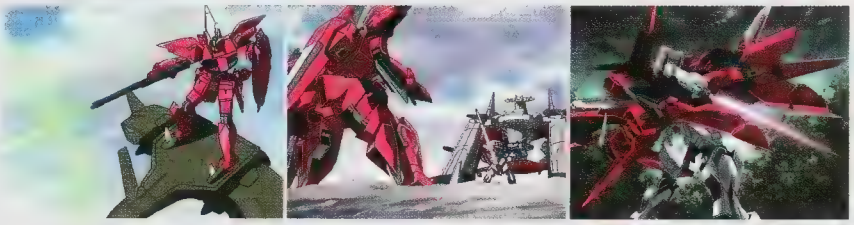
MS運用実績　アスラン・ザラの操縦によって発揮できた本機の真価

■宇宙での戦い



ヘリオポリスでの奪取に失敗したストライクガンダムとアークエンジェルを追って、激しい宇宙戦を展開した。連合軍の第8艦隊と戦闘を行なった際には、本機の有するMA形態を活かして、素早く戦艦を撃沈していった。

■地上での戦い

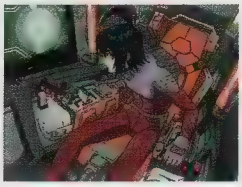


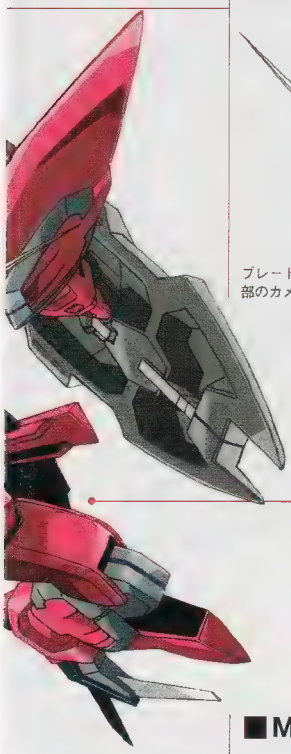
地上では、大気圏を飛行できる支援メカを用いて戦闘を行ない、オーブへと逃げ込んだアークエンジェル部隊を執拗に追撃した。その後、マーシャル諸島での戦いで、ストライクガンダムを捕獲した状態で自爆し、機体は爆散している。

イージスガンダムは、ヘリオポリスで最終調整を受けている最中、ザフト軍によって奪取された。奪取された当時の機体はOS調整が不充分な状態であったが、ザフト軍によるOS調整とエリートパイロットのアスラン・ザラによる操縦技術によって、その性能を最大限に発揮できるようになったのである。事実、宇宙ではMA形態を有効に用いて戦艦を次々と轟沈し、地上での戦いでも、ストライクガンダムを撃破するなどの戦果を挙げている。

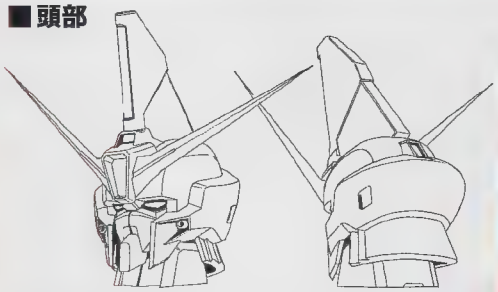
アスラン・ザラ

イージスガンダムの奪取と、その後の操縦を担当したザフト軍の兵士。彼がアークエンジェルの追撃に機体を用いたことで、皮肉にもその高性能を世に知らしめた。

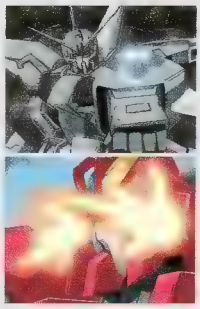




■頭部



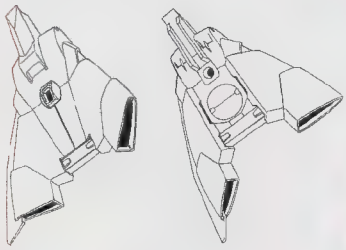
ブレードアンテナが他のGAT-Xシリーズと比較して長いだけでなく、頭頂部のカメラ兼センサーが高性能のために細長くなっているのが特徴であった。



大型センサーの設置により、「イーゲルシュテルン」がメインカメラより下部となっている。

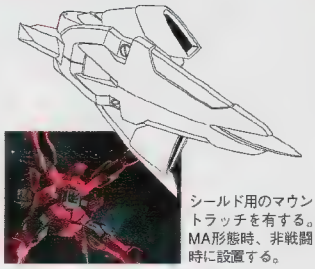
MS、MA形態を戦況に応じて使い分けながら攻撃を仕掛けることで、敵機や敵艦を翻弄した。特に巡航形態を利用して素早く艦体に取りついた後、握撃形態に変形してブリッジに「スキュラ」を撃ち込む攻撃法で、容易に戦艦を轟沈できたのである。

■バインダー



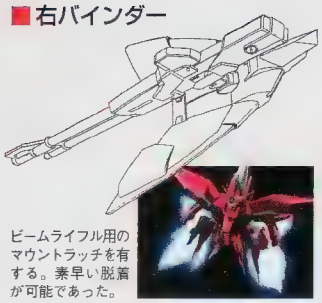
内部にスラスターを設置した推進ユニットで、ビームライフルやシールドを設置するハードポイントにもなる。

■左バインダー



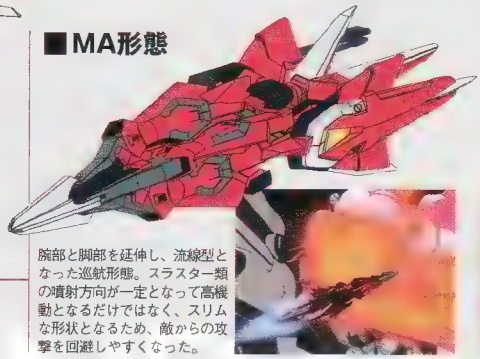
シールド用のマウントラッチを有する。MA形態時、非戦闘時に設置する。

■右バインダー



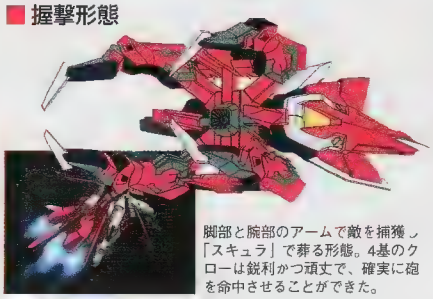
ビームライフル用のマウントラッチを有する。素早い脱着が可能であった。

■MA形態



腕部と脚部を延伸し、流線型となった巡航形態。スラスター類の噴射方向が一定となって高機動となるだけではなく、スリムな形状となるため、敵からの攻撃を回避しやすくなった。

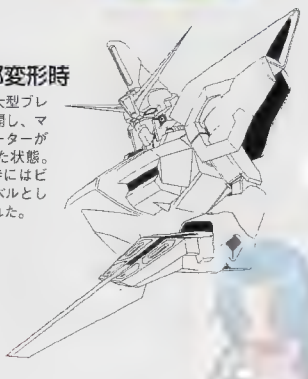
■握撃形態



脚部と腕部のアームで敵を捕獲し「スキュラ」で葬る形態。4基のクローは鋭利かつ頑丈で、確実に砲を命中させることができた。

■腕部変形時

肘部分の大型ブレードが展開し、マニピュレーターが格納された状態。MS形態時にはビームサーベルとして使用された。



『機動戦士ガンダムSEED』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GAT-04 ウィンダム

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

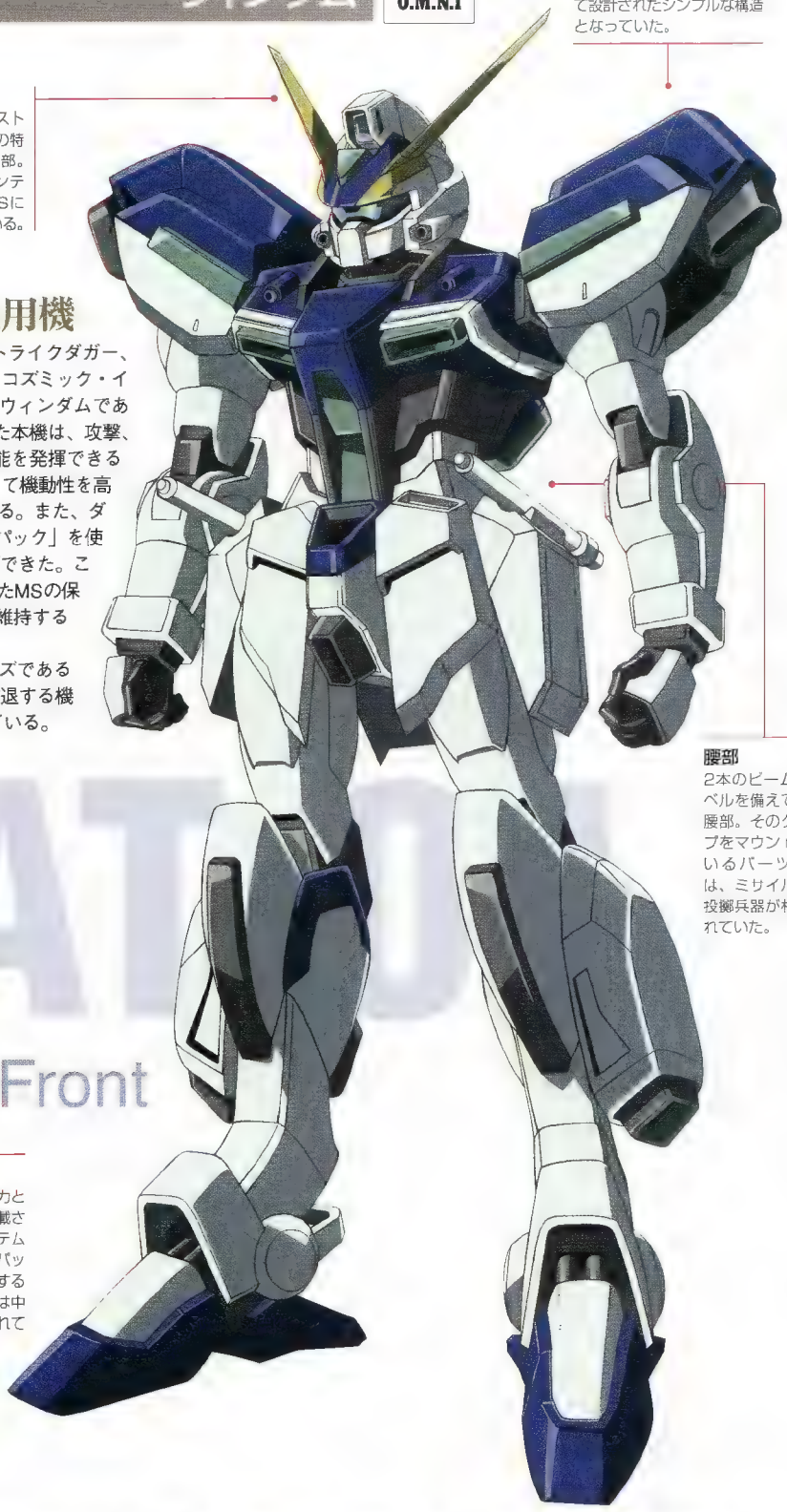
WINDAM

SPEC

全長	18.67m
重量	58.20t
武装	ES04B ビームサーベル×2／M9409L ビームライフル／A52 攻盾タイプE（Mk438/B 2連装多目的ミサイル ヴュルガーSA10）他
所属	地球連合軍

頭部
GAT-Xシリーズやストライクダガーなどの特徴を受け継いだ頭部。V字のブレードアンテナがこれまでのMSに比べ大きくなっている。

機体構造
地球軍の次世代主力機として開発が進められただけに、機体は汎用性と生産性を重視して設計されたシンプルな構造となっていた。

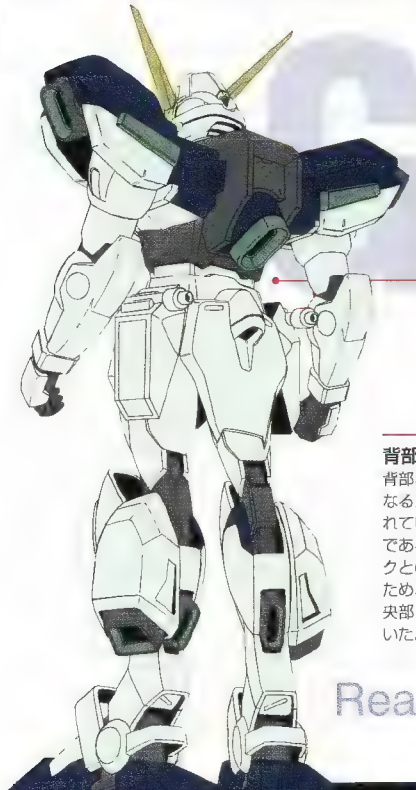


腰部
2本のビームサーベルを備えている腰部。そのグリップをマウントしているパーツ内には、ミサイル型の投擲兵器が格納されていた。

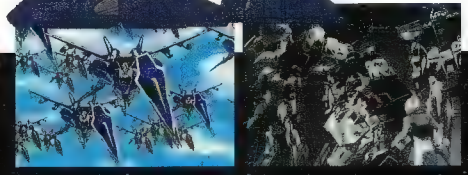
地球軍の主力となった次世代汎用機

試作機であったGAT-X105ストライクガンダム以降、ストライクダガー、105ダガー、ダガーLと続いた汎用型MSの特性を受け継ぎ、コズミック・イラ（C.E.）73の戦乱時に地球連合軍の主力機となったのがウィンダムである。「ブレイク・ザ・ワールド」事件の直後に制式採用された本機は、攻撃、防御のバランスを重視した設計で、宇宙や地上を問わず性能を発揮できる構造となっていた。特に、肩や脚に大型のバーニアを設置して機動性を高めており、大気圏内での運動性能は非常に優れていたのである。また、ダガーLと同規格のバックパック兵装ユニット「ストライカーパック」を使用でき、戦況に応じて数種の兵装ユニットを換装することができた。これにより、ザフトとの停戦条約「ユニウス条約」に明記されたMSの保有制限規則を守りつつ、本機は地球軍の総合的な軍事力を維持することに貢献したのである。

だが、実際の戦場においては、ザフトの高性能MSシリーズであるセカンドステージシリーズやニューミレニアムシリーズに敗退する機会が多く、主力機としては物足りない戦果を残すに留まっている。

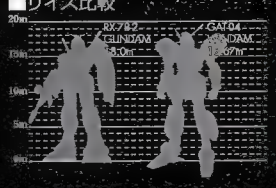


背部
背部、腰部に、主推力となるスラスターが搭載されている。兵装システムであるストライカーパックとの連結を可能にするため、各スラスターは中央部にレイアウトされていた。



核攻撃をはじめとする大規模な軍事作戦を実行する際には、大量の機体が投入されている。しかし、大量破壊兵器が容易に使われる戦場において、目立った活躍を見せることはできなかった。

■サイズ比較



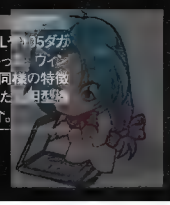
■カラーリング

関連ファイル

ダガーL 他	DES-17B
ザムザザー	DES-18A
ゲルズゲー	DES-18B
エグザス／ユーグリッド	DES-18C
ネオ・ロアノーク	DES-37
ストライクガンダム	SEED-01

FILE PREVIEW
DES-17B ダガー

ダガーL105ダガーといっ[illegible]ウィンダムと同様の特徴を持った[illegible]を紹介。



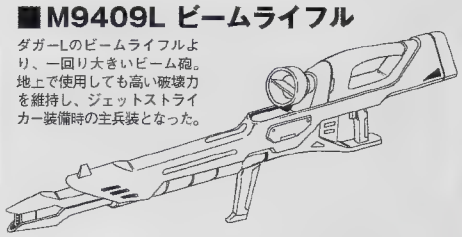
武装 あらゆる軍事作戦への対応を可能にした通常兵装群

ウィンダムの通常装備には、あらゆる軍事作戦に対応できる多彩な兵器群が多数用意されていた。中距離戦闘用のビームライフル、近接戦闘用のビームサーベルといった対MS戦用のスタンダードな兵器に加え、シールドとミサイルポッドを複合化した「攻盾タイプE」や「スティレット」と呼ばれる投擲兵器を備え、拠点攻撃を容易に行なえるようになっていたのである。また、牽制用兵器である「トーデスシュテッケン」を頭部と胸部に設置し、前線に出る機会の多かった自機の防御力を向上させていた。

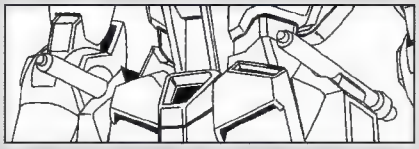
ダーダネルス海峡での戦いやヘブンズベース攻防戦といった地上での戦い、ダイダロス基地でのレクイエム防衛戦などに大量の機体が投入された。複数機で作戦行動を取っていたが、ザフトに効果的なダメージを与えるには至らなかった。

■M9409L ビームライフル

ダガーLのビームライフルより、一回り大きいビーム砲。地上で使用しても高い破壊力を維持し、ジェットストライカー装備時の主兵装となった。



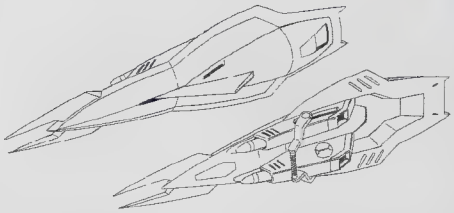
■ES04B ビームサーベル



腰部にマウントされたビームサーベル。2基装備されているがその性能は同様で、1本は予備用として設置されていた。

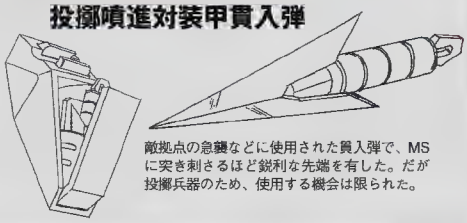
腰部にマウントしてあるため、素早く「手」に持てる。

■A52 攻盾タイプE (Mk438／B 2連装多目的ミサイルヴュルガーSA10)



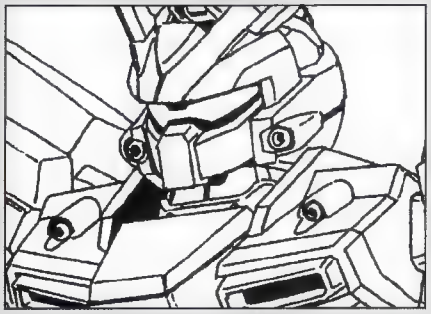
多数の攻撃兵器を擁するシールドで、先端には打突兵器として二又のブレードを備える。シールドの内側には2基のミサイルを設置しており、牽制に用いられた。

■Mk315「スティレット」投擲噴進対装甲貫入弾



敵拠点の急襲などに使用された貫入弾で、MSに突き刺さるほど鋭利な先端を有した。だが投擲兵器のため、使用する機会は限られた。

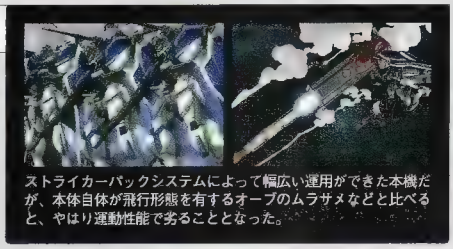
■M2M5「トーデスシュレッケン」12.5ミリ自動近接防御火器



メインカメラの下部と、両肩付近に4基設置された小口径の射撃兵器。主に砲台やミサイルの撃墜に使用されていた。

換装システム ダガーLと共通したストライカーパックシステムの採用

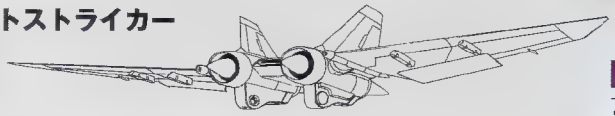
ウィンダムは、機体の汎用性をより高める目的から、バックパックを自在に交換できるストライカーパックシステムと呼ばれる換装機構を採用している。ダガーLと共通したこのシステムは、特性の異なる数種類の「ストライカーパック」を戦場に応じて換装できたのだった。特に地上戦では、大気圏内での飛行を可能とするジェットストライカーを設置し、ザフトのディンやバビなどにも劣らない空戦能力を獲得したのである。他にも、核ミサイル発射用パックや、後方支援を可能とする長距離戦闘用のパックが用意されていた。こうした「ストライカーパック」により、機体は作戦に応じた柔軟な運用ができたのである。



ストライカーパックシステムによって幅広い運用ができた本機だが、本体自体が飛行形態を有するオーブのムラサメなどと比べると、やはり運動性能で劣ることとなった。

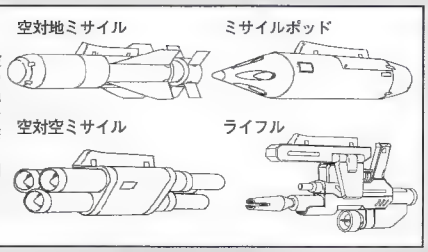
■AQM／E-A4E1 ジェットストライカー

ストライカーパックの中でも、最も使用頻度が高かった飛行用ユニット。機体本体が有する高機動性と相乗し、優れた空戦能力を獲得できた。翼部のハードポイントに様々な兵器を設置することも可能。



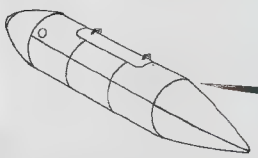
■兵器群

ジェットストライカーに設置できた兵器群。戦艦や拠点爆撃に用いる空対地ミサイルや、4連装のミサイルポッド、ミサイル迎撃に使用する空対空ミサイルなどのほか、ダガーL用のビームライフルを設置して中距離での戦闘能力を高めることもできた。



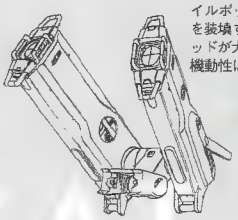
■増装タンク

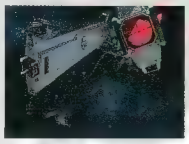
ジェットストライカーのエネルギーを大幅に増加させるプロペラントタンクで、通常は左右に1基ずつ使用。長距離航行時や拠点爆撃時には欠かせないオプション装備であった。



■核ミサイル搭載マルチストライカーパック

核ミサイルの装填と発射が可能なミサイルポッド。左右に1基ずつミサイルを装填することができた。ミサイルポッドが大型のため、装着すると機体の機動性は低下してしまう。





■AQM／E-M11 ドッペルホルン連装無反動砲

対艦攻撃用のストライカーパックで、大型の実弾砲塔を2基備えている。後方支援用に製作され、精度の高い砲撃を可能としていた。だがユニット自体の重量負担が大きいため地上での運用には適しておらず、主に宇宙で用いられている。

ドッペルホルン=2本の角という名のように、非常に長い砲身を有する。主にダガーLに換装される機会が多かったが、レクイエム攻防戦の際には本機も装着している。

■MORE INFO!

ネオ専用ウィンダム

本機は制式採用される以前、一部の機体が先行して戦場に投入されていた。その1機が、地球連合軍第81独立機動群（ファントムペイン）の現場指揮官、ネオ・ロアノークの専用機である。カラーリングが赤紫となっている以外、機体性能に関しては同等だったが、リミッターを排除したオリジナルのジェットストライカーが用意されており、装備時には爆発的な加速力を得ることが可能となっていた。

パイロットであったネオの操縦技術もあってか、インパルスガンダムなどと互角以上の戦闘を繰り広げている。だがベルリンでの市街戦において、フリーダムガンダムに撃墜されてしまった。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

TS-MA4F エグザス

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

EXASS

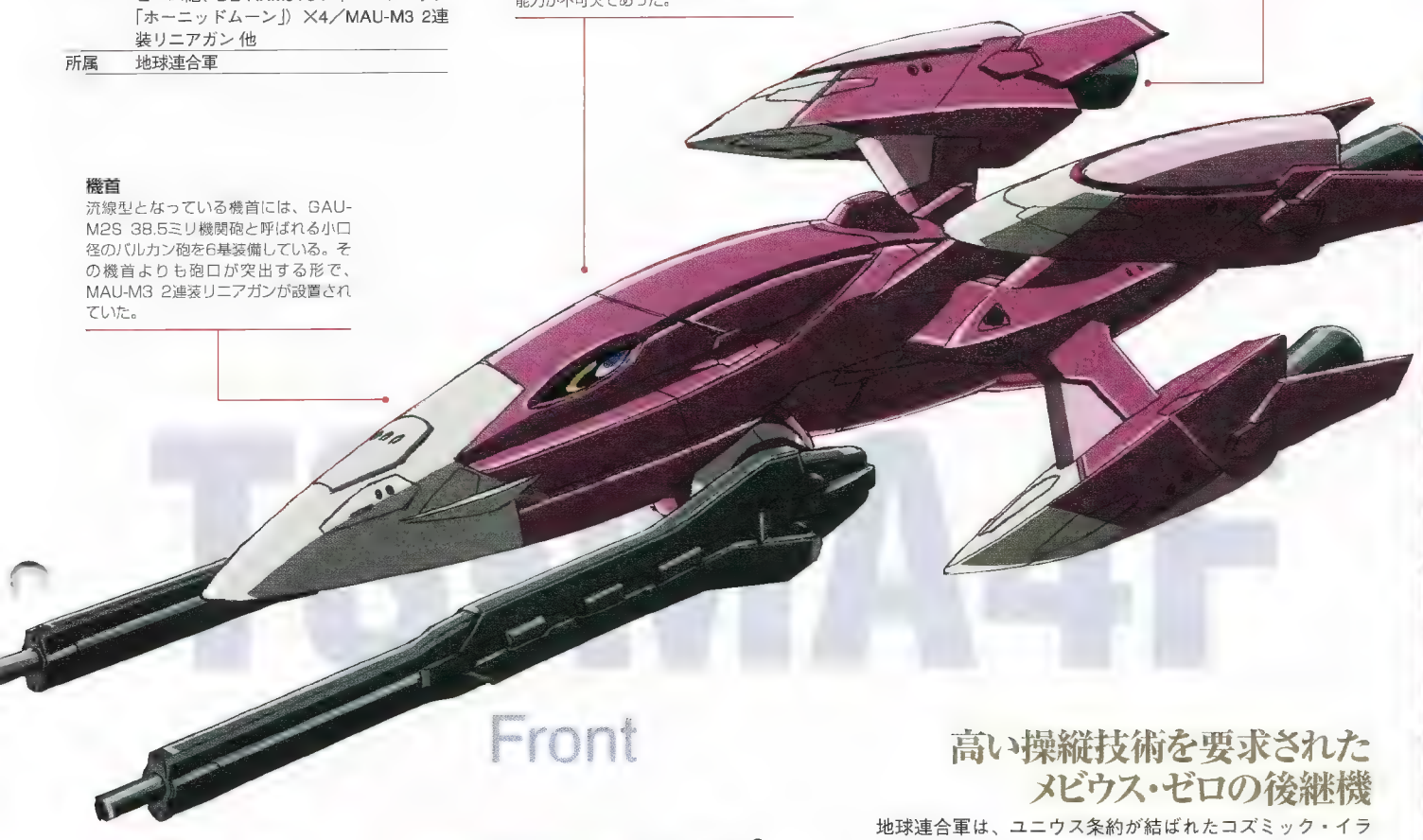
SPEC

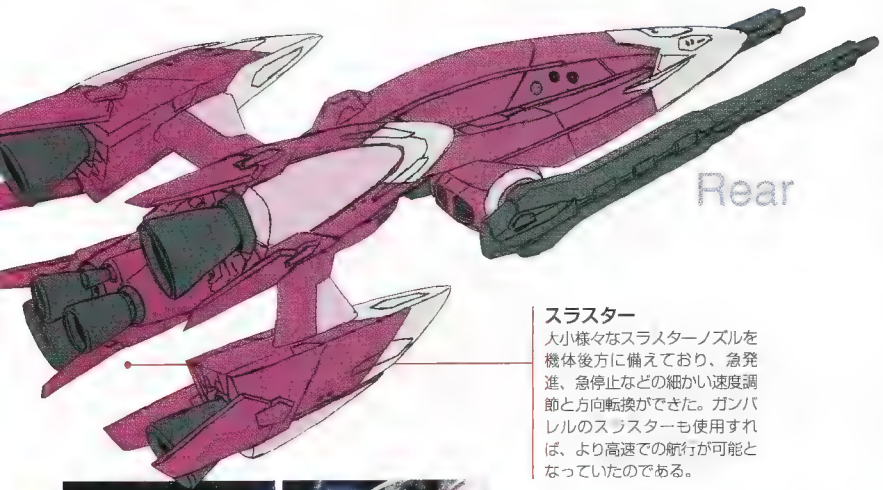
全長	20.11m
重量	45.39t
武装	M16M-D4ガンバレル（GAU-868L2 2連装ビーム砲、DE-RXM91Cフィールドエッジ「ホーニッドムーン」）×4／MAU-M3 2連装リニアガン 他
所属	地球連合軍

ガンバレル
機体後方に4基設置されている有線式の特殊誘導兵器。スラスターを装備しているため自力で移動できる。武装には2連装のビーム砲とフィールドエッジと呼ばれる大型ビームブレード「ホーニッドムーン」を備えている。

コクピット
機首側に一人乗りのコクピットがレイアウトされている。機体の操縦自体はメビウスなどのシステムを踏襲した容易なものであるが、ガンバレルの操作には高い空間認識能力が不可欠であった。

機首
流線型となっている機首には、GAU-M2S 38.5ミリ機関砲と呼ばれる小口径のバルカン砲を6基装備している。その機首よりも砲口が突出する形で、MAU-M3 2連装リニアガンが設置されていた。





スラスター
大小様々なスラスターノズルを機体後方に備えており、急発進、急停止などの細かい速度調節と方向転換ができた。ガンバレルのスラスターも使用すれば、より高速での航行が可能となっていたのである。

高い操縦技術を要求されたメビウス・ゼロの後継機

地球連合軍は、ユニウス条約が結ばれたコズミック・イラ（C.E.）73以降も、MSの製造と並行してMAの開発も続けていた。物量面では圧倒的にザフトを上回っていた地球軍は、宇宙でMS以上の高機動性を発揮できるMAは重要な戦力だと考えていたのである。地球連合軍第81独立機動群（ファントムペイン）の現場指揮官、ネオ・ロアノークが操ったエグザスも、ユニウス条約締結以降に新たに開発された最新鋭のMAであった。

本機は、C.E.71の戦乱で活躍した戦闘機型MA、メビウス・ゼロのコンセプトを引き継ぎつつ、多数の新技術が加えられた機体である。主兵装であった有線式の兵器ユニット「ガンバレル」も大きく改良され、ビーム砲だけでなく、対艦戦を想定した格闘兵器も装備。より使いやすく、攻撃力も増していたのだった。固定兵器類も軒並みパワーアップしており、ザフトのジンやゲイツといった主力MSに対抗できるだけの戦闘能力を実現したのである。だが、メビウス・ゼロと同様、「ガンバレル」は高い空間認識能力を持つ者でしかコントロールできなかった。そのため、機体はごく少数しか生産されず、ネオ専用機をはじめとする数機が戦場で運用されたに留まっている。

ネオ専用機は、ファントムペインの旗艦であったガーティ・ルーに搭載され、アーモリーワン周辺の宙域などに出撃。ザフトのMSと互角以上の戦いを演じている。

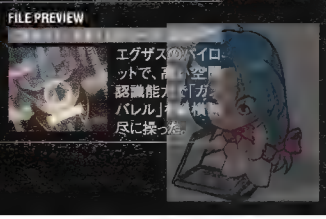
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ガーティ・ルー	DES-19
アルバザンファントム／スラッシュザンファントム	DES-06
ネオ・ロアノーク	DES-37
メビウス・ゼロ	SEED-16A

FILE PREVIEW

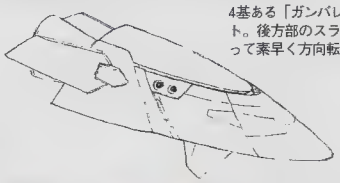


エグザスのパイロットで、高い空間認識能力で「ガンバレル」を縦横無尽に操った。

「ガンバレル」を主軸とした多彩な兵装群

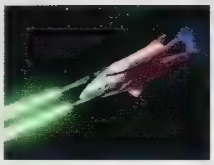
エグザスは、設計段階からMSとの戦闘を考慮していたため、強力かつ多彩な兵器を有していた。電磁力を利用し、驚異的な弾速と破壊力を生み出す2連装リニアガンのほかに、38.5ミリ機関砲や4連装ミサイルランチャーといった牽制用武器も充実しており、中、遠距離での戦闘では高い攻撃力を獲得していたのである。また「ガンバレル」に至っては、広範囲にビームを射出する格闘兵器「フィールドエッジ」を備えるなど、本機はMAでありながら近接戦闘や対艦戦にも対応していたのである。

■M16M-D4 ガンバレル



4基ある「ガンバレル」ユニット。後方部のスラスターによって素早く方向転換できる。

●GAU-868L2 2連装ビーム砲

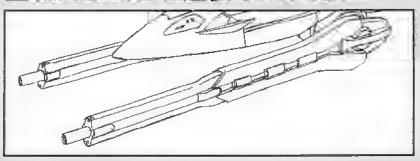


先端部の装甲内に砲身が格納されているビーム砲。ビーム射出時には上部のカバーが展開し、センサーが外部に露出する構造であった。

●DE-RXM91C フィールドエッジ"ホーニッドムーン"

対艦用に設置されたビームブレード。ブリッジを瞬時に切断してしまうほどの威力を有するため、MSも容易に切断できる。

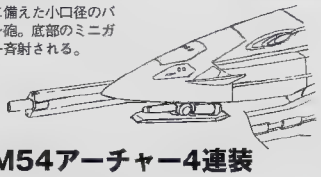
■MAU-M3 2連装リニアガン



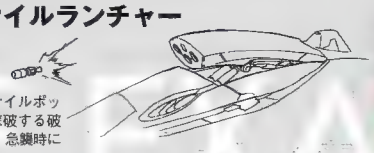
破壊力は本機の中で最も高い大型のリニアガン。莫大なエネルギーを素早く敵機に向けて射出することができた。

■GAU-M2S 38.5ミリ機関砲

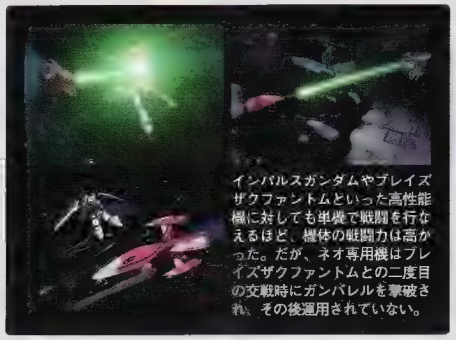
機首に備えた小口径のバルカン砲。底部のミニガンと一斉射される。



■M54アーチャー4連装ミサイルランチャー

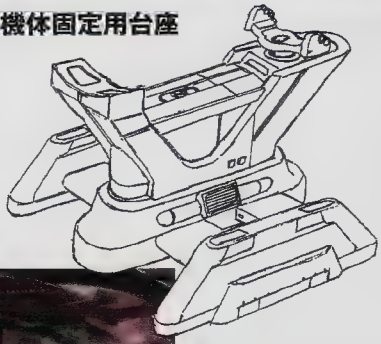


4連装のミサイルポッドでMSを撃破する破壊力はなく、急襲時に用いられた。



インパルスガンダムやブレイズザクファントムといった高性能機に対しても単機で戦闘を行なえるほど、機体の戦闘力は高かった。だが、ネオ専用機はブレイズザクファントムとの二度目の交戦時にガンバレルを撃破され、その後運用されていない。

■機体固定用台座



ガーティ・ルーに搭載されていた、エグザス専用の台座。出撃前の整備や補給の際には、機体をこの台座に固定して作業を行なう。

TS-MB1B

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

ユークリッド

EUCLID

SPEC

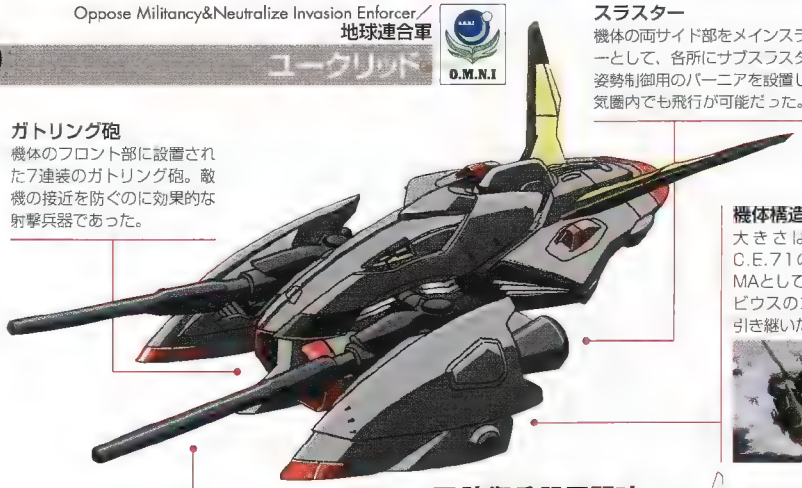
全高	23.26m
重量	不明
武装	高エネルギービーム砲 M464（デグチャレフ）×2／陽電子リフレクタービームシールド（シュナイドシュッツSX1021）他
所属	地球連合軍

砲撃戦能力に特化した地球軍の戦闘機型MA

ユークリッドは、ザムザザー、ゲルズゲーといったMAの流れを汲みながら、砲撃戦能力に特化した機体である。全長が50mを超える大型MAだが、機体各部に大出力のスラスターを備えており、優れた機動力を有していた。武装には大型砲「デグチャレフ」や7連装ガトリング機関砲を、防御兵器には陽電子リフレクタービームシールドを2基設置していたため、攻防のバランスも高く保たれていたのである。コズミック・イラ（C.E.）73の戦乱末期には量産され、宇宙、地上を問わず大量に投入されている。

ガトリング砲
機体のフロント部に設置された7連装のガトリング砲。敵機の接近を防ぐのに効果的な射撃兵器であった。

スラスター
機体の両サイド部をメインスラスターとして、各所にナブスラスターや姿勢制御用のバーニアを設置し、大気圏内でも飛行が可能だった。

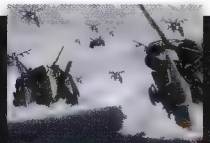


機体構造
大きさは異なるが、C.E.71の戦乱で主力MAとして投入されたメビウスのコンセプトを引き継いだ設計だった。

M464「デグチャレフ」
機首に装備した2基の大型ビーム砲。複数機のMSを一度の発射で撃破してしまう破壊力を有していた。

■防御兵器展開時

ザムザザーにも装備された「シュナイドシュッツ」を展開した状態。あらゆるビーム砲を反射することができた。



遅れてきた主力MAとして多数戦場に投入された本機だが、地球軍に戦局を傾けるまでには至らなかった。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ザムザザー	DES-18A
ゲルズゲー	DES-18B
デストロイガンダム	DES-16
メビウス・ゼロ	SEED-16A

FILE PREVIEW

地球軍が開発した大型MAで、4基備えたクローを用いて近接戦闘も可能であった。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

G-FALCON

Satyricon／サテリコン

Gファルコン

unknown

MSキャリアータイプ戦闘機

SPEC

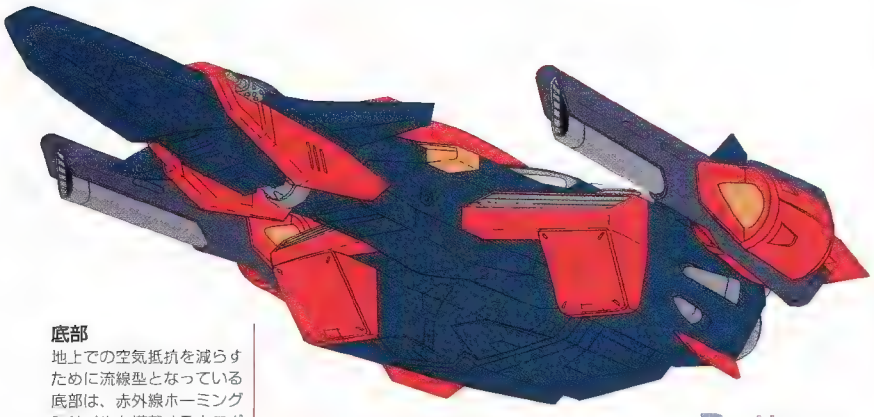
全長	18.8m
重量	6.1t
武装	拡散ビーム砲×2／バルカン砲×2／赤外線ホーミングミサイル×10
所属	サテリコン

Bパーツ
兵器とスラスター群が搭載された複合型ユニットで、本機の推力や攻撃力を支えていた。ガンダムDXの下半身パーツと連結できる機構を有する。

拡散ビーム砲
機体の両サイドに備えた大型砲。広い斜角を有し、一度の発射で複数の敵を撃破できる。そのため、宇宙に比べてビームの減衰率が高い地上でも、破壊力を維持することが可能だった。

Front

Aパーツ
コクピットが設置された機首部分は、分離して戦闘機ともなる。バルカン砲を使用して戦闘を行なうことも可能であるが、基本的には戦場からの脱出に用いられた。



底部
地上での空気抵抗を減らすために流線型となっている底部は、赤外線ホーミングミサイルを搭載するウエポンベイやMS捕獲用の大型アームが設置されている。

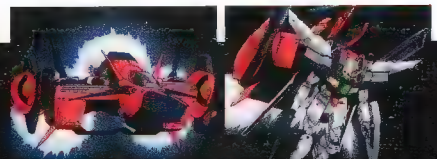
Bottom

「ガンダム」と連結する大型戦闘機

旧地球連邦軍は、宇宙革命軍との間で起こった第7次宇宙戦争を終結させるために、ガンダムタイプと呼ばれるMSを開発した。3種のバリエーションが生産されたこれらのMSは、宇宙、地球の双方での活躍を想定していたのである。その運用をサポートするために開発されたのが、このGファルコンであった。

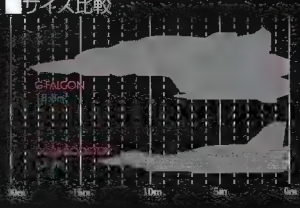
Gファルコンは、拡散ビーム砲やホーミングミサイルなどを装備し、単機での戦闘能力にも優れた大型戦闘機である。機首部のAパーツと後方部のBパーツを分離することが可能で、Bパーツをガンダムタイプと連結できるのが特徴であった。この連結により、本機はガンダムタイプに爆発的な加速力と機動性を与えただけでなく、単機では実現できない攻撃力を発揮させることができたのである。また、AパーツはガンダムDXとの連結機構も持っており、さらに優れた機動性や大気圏突入能力を付与。宇宙、地上を股にかけた機体の運用に大きな役割を果たしたのだった。

本機は、第7次宇宙戦争時の混乱で所在不明となっていたが、宇宙を拠点とする反政府組織「サテリコン」によって回収、運用されていた。A.W.（アフター・ウォー）0015には、ガロード・ランの搭乗するガンダムDX（ダブルエックス）などと連結して運用され、サポート機として活躍している。



サテリコンでは、唯一の女性メンバーであるパーラ・シスが機体を運用。宇宙革命軍の攻撃で撃破寸前となっていたガンダムDXを救出し、ガロードを保護している。

■サイズ比較



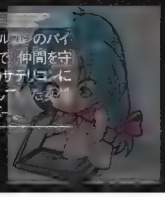
■カラーリング

関連ファイル

ガンダムX	X-01
ガンダムDX	X-02
ガンダムエアマスター 他	X-04
ガンダムレオパルド 他	X-03
パーラ・シス	X-23A
ガロード・ラン	X-13

FILE PREVIEW
X-23A パーラ・シス

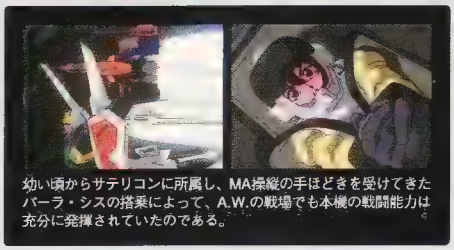
Gファルコンのパイロットで、仲間を守るためサテリコンに参加して[illegible]メンバー。



装備　巨大砲を中心とした兵器群

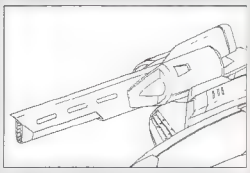
本機は、ガンダムタイプとの連結による運用を想定しながらも、単機でも充分に対MS戦が行なえる攻撃力を有していた。その主力となっていたのが両サイドに備えた拡散ビーム砲である。ビームを広角に放つことができ、一回の射撃で複数のMSを撃破する破壊力を誇った。そのほかにも、Bパーツには拠点爆撃用兵器である赤外線ホーミングミサイルを備え、機首には牽制用のバルカン砲を2門設置していた。これにより、本機は単にガンダムタイプをサポートする以上の戦闘力を持った構造となっていたのである。

抜群の機動力を活かし、敵機に接近して攻撃、その後すぐに敵機から離れる一撃離脱戦法を得意としていた。この戦法により、宇宙革命軍のジェニスやクラウダ、旧地球連邦軍のトートレスといった主力MSを撃墜することもできたのである。

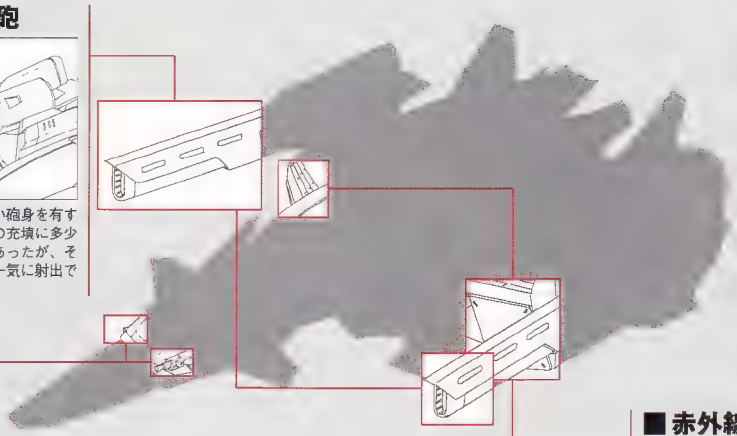


幼い頃からサテリコンに所属し、MA操縦の手ほどきを受けてきたパーラ・シスの搭乗によって、A.W.の戦場でも本機の戦闘能力は充分に発揮されていたのである。

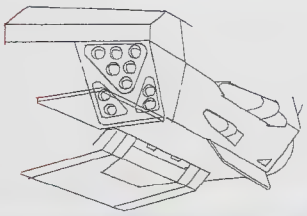
■拡散ビーム砲



放熱用の空洞を設けた長い砲身を有するビーム砲。エネルギーの充填に多少時間がかかるのが難点であったが、それを補うだけの高出力を一気に射出できる機構であった。



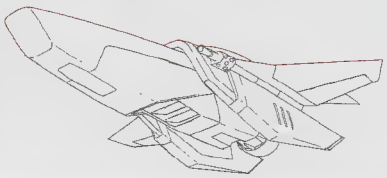
■赤外線ホーミングミサイル



1基のミサイルポッドに、合計10発のミサイルを収納できる構造となっていた。赤外線を利用したミサイル誘導が可能で、射出されたミサイルは自動で敵機を追尾し、撃破してしまう仕組みとなっていた。

■バルカン砲

コクピットの両側面に2門設置されていた小口径のバルカン砲。Aパーツが分離し、単独で航行する際にも使用できた。優れた連射性能を有しており、敵機の分散と牽制を促すことが可能となっている。



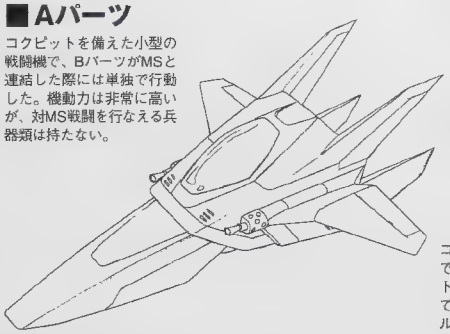
機構　ガンダムタイプを運搬する合体機構

Gファルコンは、ガンダムタイプとの連結を実現するために、機首部のAパーツ、後方部のBパーツに機体が分離するシステムを採用していた。そのうち、Bパーツ をMS側のバックパックに設置することによって、機動力と攻撃力を同時に引き上げることができたのである。また、ガンダムXやガンダムDXは、Aパーツも上半身に接続できる機構を有していた。これによって「MSキャリアータイプ戦闘機」という名称通り、運搬に特化した形態での運用を実現。優れた機動力でMSを戦場へと輸送したのである。

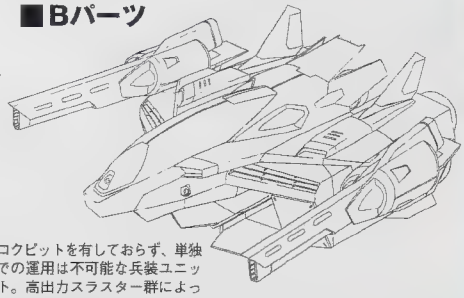
Gファルコンが有する高機動性とガンダムタイプの持つ攻撃力が相乗して、一個艦隊並みの戦闘力を実現した。A.W.0015の戦乱時にも、宇宙革命軍が地球の壊滅を目論んだ「ダリア作戦」の実行阻止に大きく貢献したのである。

■Aパーツ

コクピットを備えた小型の戦闘機で、BパーツがMSと連結した際には単独で行動した。機動力は非常に高いが、対MS戦闘を行なえる兵器類は持たない。

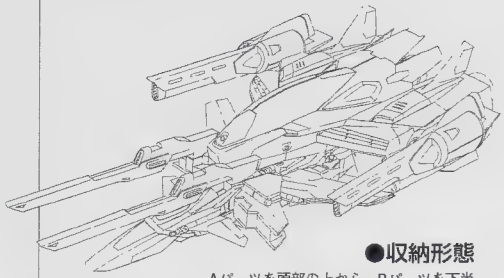


■Bパーツ



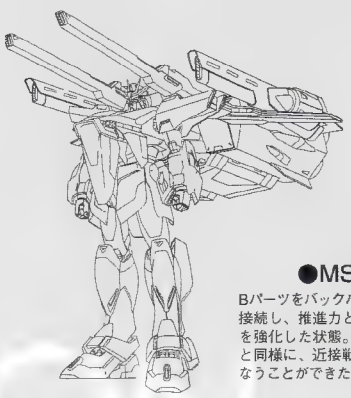
コクピットを有しておらず、単独での運用は不可能な兵装ユニット。高出力スラスター群によって、砲撃戦仕様のガンダムレオパルドにさえ飛行能力を与えた。

■ガンダムDXとの合体



●収納形態

Aパーツを頭部の上から、Bパーツを下半身に設置し、MA形態での高速移動が可能であった。この状態でもサテライトキャノンを使用できる。



●MS形態

Bパーツをバックパックに接続し、推進力と攻撃力を強化した状態。通常時と同様に、近接戦闘を行なうことができた。

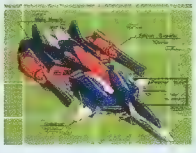
■MORE INFO!

他のガンダムとの連携

ガンダムDXとの連携によって大きな力を発揮したGファルコンであるが、ガンダムエアマスター・バースト、ガンダムレオパルド・デストロイとの連結も可能であった。事実、第8次宇宙戦争勃発前には、ガンダムレオパルドとの連結が試みられ、その有効性が実証されたのである。だが、戦局が宇宙へ移行するなど混乱したこともあり、両機とGファルコンとの連結はその後実現しなかった。

■ガンダムエアマスターとの連結

飛行能力を持つガンダムエアマスターとは、飛行形態時にBパーツを連結させることができた。これにより、弱点であった飛行形態時の攻撃力を向上させた。



■ガンダムレオパルドとの連結

砲撃戦能力に優れたガンダムレオパルドとの連結は、MS形態時に可能であった。これにより飛行能力を獲得しただけではなく、攻撃力も増した。

『機動新世紀ガンダムX』©創通エージェンシー・サンライズ

GF13-021NG ガンダムシュピーゲル

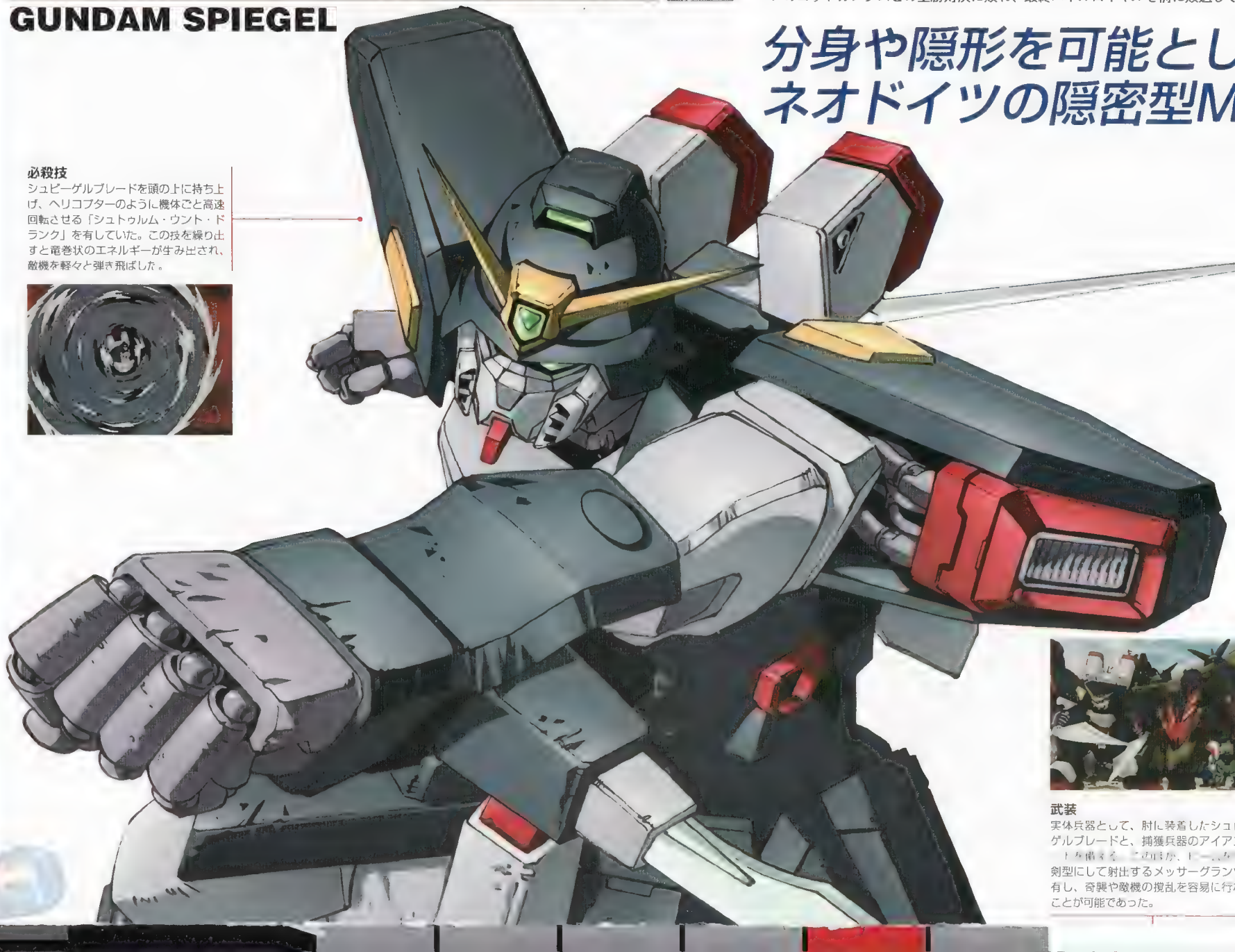
GUNDAM SPIEGEL

NEO GERMANY／ネオドイツ

unknown

未来世紀（F.C.）60に開催された第13回ガンダムファイト（GF）で、神出鬼没の機体として他国から恐れられていたのがガンダムシュピーゲルである。ゲルマン流忍術を会得するガンダムファイター、シュバルツ・ブルーダーの動きや忍術を正確に再現できた本機は、隠密行動や幻惑攻撃によって敵を混乱させ、数々のGFで勝利を得た。だが、ネオジャパンのゴッドガンダムとの全勝対決に敗れ、最終バトルロイヤルを前に敗退している。

分身や隠形を可能としたネオドイツの隠密型MF



必殺技
シュピーゲルブレードを頭の上に持ち上げ、ヘリコプターのように機体ごと高速回転させる「シュトゥルム・ウント・ドランク」を有していた。この技を繰り出すと竜巻状のエネルギーが生み出され、敵機を軽々と弾き飛ばした。

武装
実体兵器として、肘に装着したシュピゲルブレードと、捕獲兵器のアイアンネ[illegible]剣型にして射出するメッサーグランツを有し、奇襲や敵機の撹乱を容易に行なうことが可能であった。

特殊機構

ゲルマン流忍術を再現する方法として、光の反射特性を利用し、周囲の風景に機体を同化させることが可能な「光学迷彩」の一種を機体に採用していたと見られる。シュピーゲル＝鏡という機体名も、ここから取られたものであろう。

頭頂高	16.3m
本体重量	7.3t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリッド多層材
兵装	シュピーゲルブレード×2／メッサーグランツ／アイアンネット
搭乗者	シュバルツ・ブルーダー（本物） キョウジ・カッシュのアンドロイド

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

GF13-021NG ガンダムシュピーゲル

NEO GERMANY／ネオドイツ

unknown

ガンダムシュピーゲルの構造と運用 GUNDAM SPIEGEL

隠密性と優れた格闘性能を実現した特殊MF

第13回ガンダムファイト（GF）に参加した各国のMFは、ビーム兵器の規制、そして第12回大会を格闘戦仕様のクーロンガンダムが制したこともあって、格闘戦を重視した機体が多数を占めていた。ネオドイツのガンダムシュピーゲルも、そうした世界の趨勢に漏れることなく、格闘戦能力を高めた設計が施されていたのである。さらに、他国のMFよりも明白に性能の差をつけるため、ネオドイツのMF開発局は独自の特性を機体に組み込もうとした。その結果、ゲルマン流忍術をマスターしているネオドイツ軍将校、シュバルツ・ブルーダーをガンダムファイターに据え、彼の能力を機体に反映したのである。

ネオドイツのMF開発局は、ゲルマン流忍術を再現するために、光学迷彩の一種を採用して機体に隠密性能（ステルス性能）を与えていた。さらに、隠密行動には欠かせない運動性能の向上をはじめ、砂漠や水中などでの運用を可能とする耐久性の強化を図っていたのである。これにより、分身や一時的に姿を消す隠形（おんぎょう）といったゲルマン流忍術を正確にトレースすることでき、シュバルツの得意とする撹乱戦法を最大限に活かせる構造となったのだった。実際に参加した第13回大会では、本物のシュバルツが死亡し、キョウジ・カッシュのアンドロイドが機体を操ることとなった。だが、高い隠密性を格闘能力につなげた機体の性能もあって、サバイバルイレブンを全勝で勝ち上がったのである。

関連ファイル

シュバルツ・ブルーダー	GG-21
ドモン・カッシュ	GG-14
ゴッドガンダム	GG-02
シャイニングガンダム	GG-01
デビルガンダム	GG-13

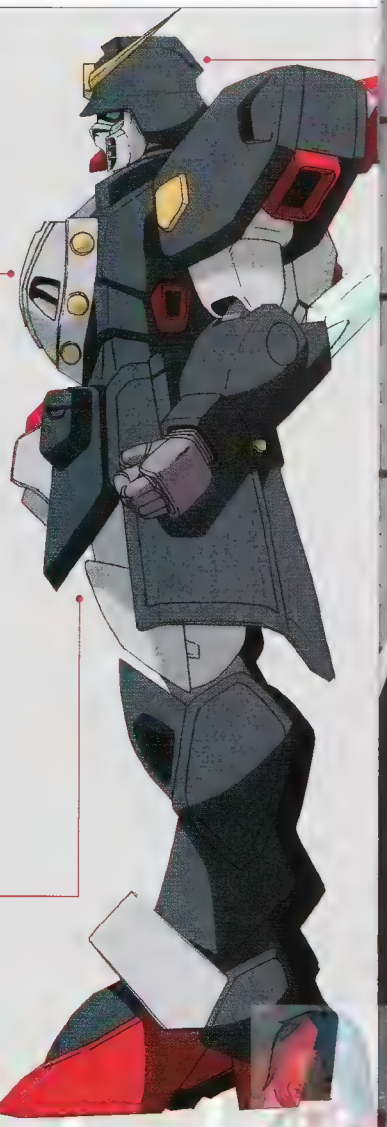
FILE PREVIEW

GG-21 シュバルツ・ブルーダー

ネオドイツ代表のガンダムファイターだが、その正体はキョウジ・カッシュのアンドロイドだった。

機体構造 ゲルマン流忍術を格闘能力に転化した機体構造

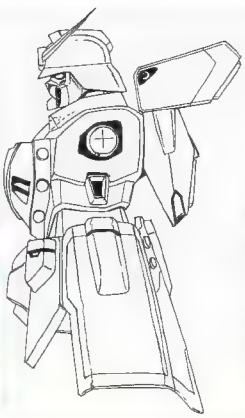
ガンダムシュピーゲルの機体構造は、光学迷彩による隠密性を高める意味もあって、至ってシンプルな作りとなっている。大型の固定砲台や複雑な変形機構は排除しており、あくまでシュバルツの運動能力を再現することに重点が置かれていたのだった。肘に備えたシュピーゲルブレードや、腕部を振り下ろすことで手裏剣型のビームを射出するメッサーグランツといった兵装群も、運動性を妨げないように考慮されていたのである。こうした設計により、全長16mを超える大型兵器でありながら、生身の人間に極めて近いフレキシブルな動きを再現できるようになっていた。それが第13回大会の好成績に繋がったと言えるのである。



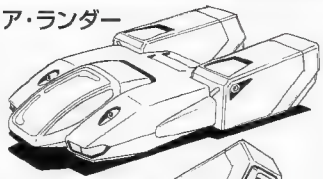
■胸部

▶ボディ

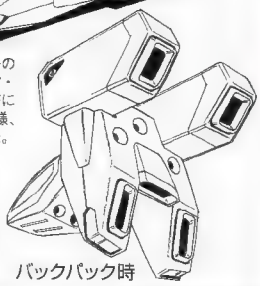
サイドから上半身を見た図（腕部はオミットしている）。胸部と腰部のパーツが独立しており、生身の人間に近い構造となっているのがわかる。しかしながら、ガンダリウム合金を使った胸部や腰部の装甲は厚く、ガンダムファイターを強固に保護する仕組みとなっていた。



▶コア・ランダー



▲ガンダムファイターの移動時に運用したコア・ランダー。他国のMFに装備されたものと同様、水上航行も可能だった。

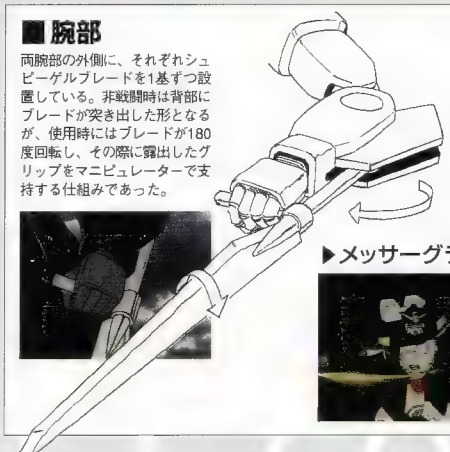


▶機体本体と連結する際には、コクピット部を90度折り曲げた状態で背部に設置する構造だった。

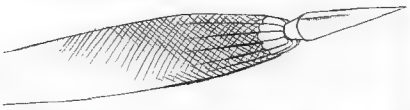
バックパック時

■腕部

両腕部の外側に、それぞれシュピーゲルブレードを1基ずつ設置している。非戦闘時は背部にブレードが突き出した形となるが、使用時にはブレードが180度回転し、その際に露出したグリップをマニピュレーターで支持する仕組みであった。

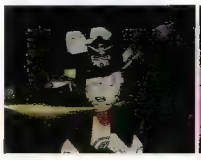


▶アイアンネット



▲先端に楔が設置されていた、投擲式の捕獲兵器。ネットの素材はフレキシブルながら非常に頑丈で、一度捕獲された敵機は簡単には脱出できない構造であった。

▶メッサーグランツ



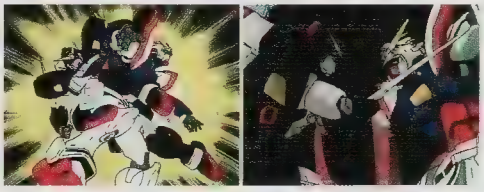
敵機の牽制などに使用した、腕部を振ることで射出される手裏剣型のビーム。詳細は不明であるが、腕部にビームを射出できる特殊な機構が施されていたと見られる。

シュバルツに成り代わったキョウジが行なった、変幻自在のGF

■新宿シティー出現時

マスターガンダムの攻撃に苦しめられていたネオジャパンのシャイニングガンダムを助けるため、新宿シティーで行なわれていた戦闘に介入。数々のゲルマン流忍術を駆使してマスターガンダムをてこずらせ、シャイニングガンダムにデビルガンダムを討つ時間を与えた。

■シャイニングガンダムとの激突



マスター・アジアの仕掛けた罠にひっかかったドモンを助けようと出撃したシュバルツだが、彼が忠告を無視したため、GFを行なう。戦いは心技体に勝るガンダムシュピーゲルの一方的な展開となり、最後はアイアンネットで捕獲するも、止めは刺さずに戦闘を終了した。

■対バイキングガンダム戦

サバイバルイレブンを無敗で勝ち上がったガンダムシュピーゲルは、ネオホンコンでの決勝大会にも出場。その二戦目で争ったバイキングガンダム戦では、変わり身の術を繰り出して動揺を誘い、隙が出来たところをシュピーゲルブレードで両腕部を切断し、勝利を得た。

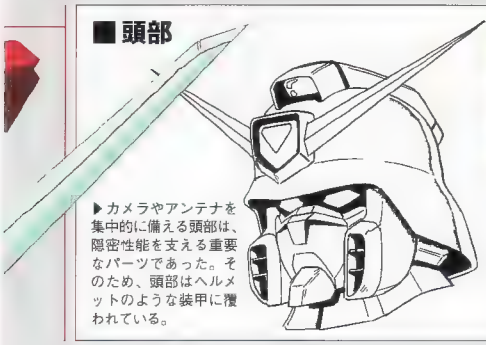
■対ゴッドガンダム戦

記録上は全勝同士で迎えたゴッドガンダムとの戦いでは、試合方式に「電流爆破金網時限デスマッチ」を採用。生死がかかった危険な状況で必殺技の「シュトゥルム・ウント・ドランク」を繰り出したが、ゴッドガンダムの「爆熱ゴッドフィンガー」に敗れ、敗退してしまった。

新宿シティーに登場してから、ネオジャパンのドモンをサポートするかのような行動を取っていたシュバルツだが、その戦闘能力は非常に高いものであった。サバイバルイレブン、決勝大会でも圧倒的強さを見せただけでなく、唯一の敗戦となったネオジャパンのゴッドガンダム戦も、わざと止めを刺さなかったために敗れた。このことからも彼が優勝に最も近いファイターであったと言える。

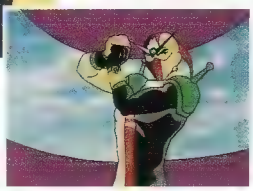
▶キョウジのアンドロイドが成りすましていたシュバルツ。ジョルジュ・ド・サンドなど新生シャッフル同盟のメンバーですら「歯が立たなかった」と言うほどであった。

■頭部

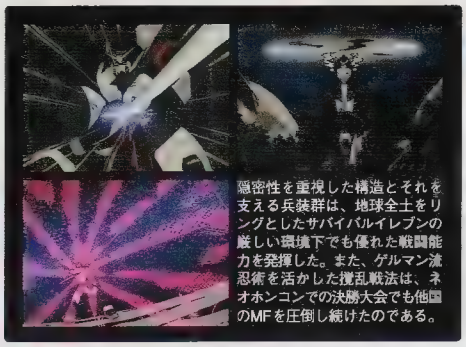


▶カメラやアンテナを集中的に備える頭部は、隠密性能を支える重要なパーツであった。そのため、頭部はヘルメットのような装甲に覆われている。

整備性とカメラの正確性を保つためか、多数のMFに採用されたバルカン砲は排除された構造となっている。



モビルトレースシステム内から外部を見た図。これもカメラから送られた情報をリアルタイムで反映したものである。

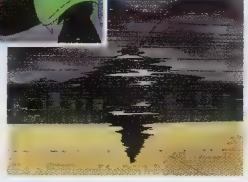


隠密性を重視した構造とそれを支える兵装群は、地球全土をリングとしたサバイバルイレブンの厳しい環境下でも優れた戦闘能力を発揮した。また、ゲルマン流忍術を活かした攪乱戦法は、ネオホンコンでの決勝大会でも他国のMFを圧倒し続けたのである。

■MORE INFO! ガンダムシュピーゲルの隠密行動

ガンダムシュピーゲルが繰り出したゲルマン流忍術は、どれも敵機の混乱を誘うものであった。機体を数機に分裂したかのように見せる「分身」、一時的に姿を消してしまう「隠形」、瞬時に偽の機体を作り上げ、本体と入れ替わる「変わり身」など、シュバルツが会得していた忍術をそのまま再現することが可能となっていたのである。これらの忍術を実現できたことは、一対一での戦いが義務付けられていたGFでも、試合を有利に進める大きな力となった。事実、ガンダムシュピーゲルは決勝リーグでゴッドガンダムに敗れるまで無敗を誇るなど、ゲルマン流忍術の変幻自在な行動は、圧倒的な破壊力の大型火器に劣らないほど有効な「武器」となったのである。

本物のシュバルツではなく、DG細胞で組織されたキョウジのアンドロイドが機体を操縦したことも、忍術の強化を生んだ。



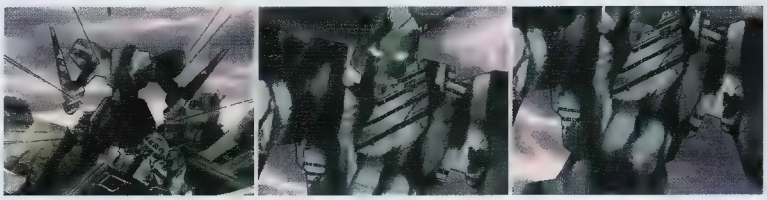
必殺技であった「シュトゥルム・ウント・ドランク」も、ゲルマン流忍術を利用した技のひとつと言えるだろう。

■分身

本体とまったく同じフォルムをした機体が数機同時に出現し、まるで分裂したかのように見せる忍術。キョウジのアンドロイドが、マスター・アジアとデビルガンダムに追い詰められたドモンを助けようとした際に使用している。

■隠形（おんぎょう）

機体に施された光学迷彩の一種を利用し、周りの風景に機体を同化させることで一時的に姿を消したように見せる忍術。カメラ部分だけは完全に隠しきれないようだ。こちらも新宿シティーでの戦闘で使用されたのが確認されている。



■変わり身

ネオホンコンで行なわれた決勝リーグの序盤、対バイキングガンダム戦で使用された忍術。敵機のパーツなどを利用して機体を瞬時に偽装し、敵機を欺くことができた。本体はその間に敵の死角へと回りこみ、一気に急襲する作戦に繋げた。

「機動武闘伝Gガンダム」©創通エージェンシー・サンライズ

MS of Z.A.F.T. ザフトのMS②

AMA-953 BABI

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト
バビ

SPEC

全高	19.84m
重量	66.75t
武装	MGX-2237 アルドール複相ビーム砲／MMI-M182 航空ガンランチャー／MA-M343 ビームライフル 他
所属	ザフト

機体構造
大気圏下での空中戦に特化していたため、MS形態よりもMA形態での運用に力が入れられていた。なお宇宙空間での運用は不可能である。

ザフトの最新鋭空戦用MS

ザフトは、少ない物資と人員で地球での戦力を高めるため、空中戦に強いMSの開発を続けていた。コズミック・イラ（C.E.）71の戦乱ではディンを戦場に投入したが、その二年後には、より空戦に特化したバビの開発に至ったのである。

バビは、ディンの運用データを活かした後継機で、「Aerial Maneuver Attacker＝空中機動攻撃機」にカテゴライズされる空中戦仕様機である。腹部に装備したアルドール複相ビーム砲をはじめ、多種多様な射撃兵装を設置しており、ディンの欠点となっていた攻撃力を大幅に強化した設計となっていた。また、大出力のスラスターを備えているだけでなく、空力特性を考慮した飛行形態によって、高い加速力と機動性を発揮することができたのである。実際の戦場では、後方から砲撃支援や爆撃を行なう機体として大きな役目を果たし、ザフトの地上戦力の強化に貢献したのであった。

頭部
他のザフト製MSとは異をなす、コーン型の頭部。空気抵抗を考慮した形状で、飛行形態時にはスタビライザーとして使用できた。カメラにはこれまでのザフト製MS同様、モノアイを採用している。

バックパック
主推力となるスラスターに加え、「QFJ91 12連装航空ミサイルランチャー」などの兵器群も搭載した、大型のフライトユニットが背部に設置されている。

脚部
可変機構が採用されている脚部には、膝関節部に大型のスラスターが設置されていた。飛行形態時には膝からスタビライザーが露出し、尾翼の役目を果たした。

ベルリンでの市街戦に大量投入された本機は、地球連合軍の艦船や軍事基地の破壊を担った。だが、デストロイガンダムなどによって駆逐される機会が多かった。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ザフトのMS①	DES-08
ザフトのMS③	DES-09B
グフイグナイテッド	DES-10
ミネルバ	DES-11
ディン	SEED-14C

FILE PREVIEW

ザフトが［illegible］実戦投入された空戦用MS［illegible］73にも［illegible］用いられた。

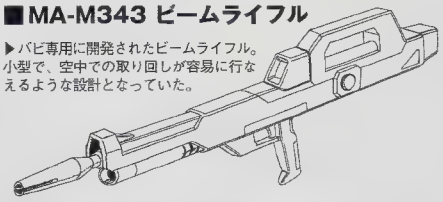
装備 圧倒的な火力を実現した射撃兵装群

ディンが実体弾兵器しか装備せず攻撃力に欠けた反省に立ち、バビにはビーム兵器を含む多彩な射撃兵器が装備されている。対MS戦闘では、「スキュラ」並みのパワーを誇る複相ビーム砲「アルドール」やビームライフルを使用し、瞬時に敵機を破壊した。そのほか牽制兵器で、MA形態時に使用された4銃身機関砲や、拠点爆撃用のガンランチャーやミサイルランチャーなど、用途に応じて武器の選択が可能となっていたのである。これらの兵装群を駆使することで、機体は高度な一撃離脱戦法を実現できたのであった。

ベルリンでの市街戦や北海沿岸での戦い、さらにヘブンズベース攻防戦などに投入され、複数機で連携行動を採っていた。拠点爆撃機としては大きな成果を挙げたと見られるが、対MS戦闘においては芳しくない戦果を残すに留まった。

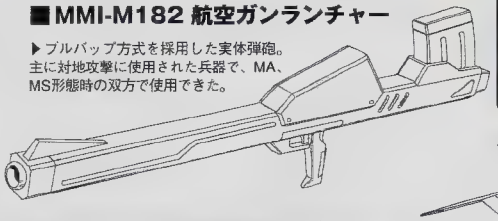
■MA-M343 ビームライフル

▶バビ専用に開発されたビームライフル。小型で、空中での取り回しが容易に行なえるような設計となっていた。

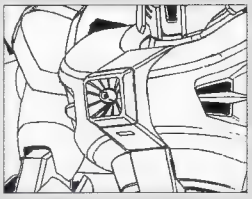


■MMI-M182 航空ガンランチャー

▶プルバップ方式を採用した実体弾砲。主に対地攻撃に使用された兵器で、MA、MS形態時の双方で使用できた。

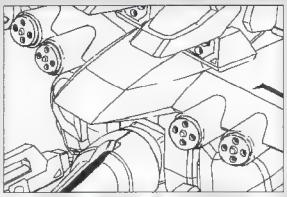


■MGX-2237 アルドール複相ビーム砲



胸部中央に備えた大型かつ攻撃範囲の広いビーム砲。空中での対MS戦で最も効果を発揮するが、MA形態時にも拠点爆撃用として重宝されていた。

■MMI-GAU2436 22.5ミリ4銃身機関砲



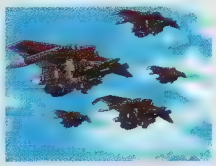
主翼に計4基設置された、MA形態での使用を想定した機関砲。これを一斉射しながら敵機に急速接近したり、敵機の分散を促したりする役目を果たした。

■QFJ91 12連装航空ミサイルランチャー

4銃身機関砲と同様、主翼に設置されたミサイルランチャー。こちらは小型の空対空ミサイルを射出することができた。

▼MA形態

脚部を折り曲げて尾翼とした飛行形態。MSへの対応と拠点爆撃を同時に実現できるように兵器群が設置されていた。



AMRF-101C
AWACS DINN

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

AWACSディン

SPEC

全高	18.93m
重量	37.33t
武装	MMI-M1001 90ミリ対空散弾銃／胸部6連装多目的ランチャー×4／MMI-M7S 76ミリ重突撃機銃
所属	ザフト

機体構造

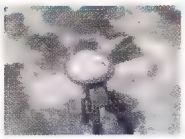
機体の構造や武装自体は、通常のディンと共通である。そのため、ディンの生産ラインを利用して機体を量産することが可能だった。

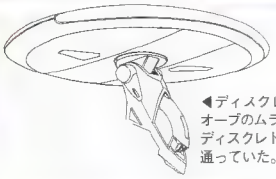
◀飛行形態時の頭部パーツには、偵察用に強化されたセンサー類が設置されていた。

▼ディスクレドームの重量増で機動性は低下したが、それでも高い空戦能力を誇る。

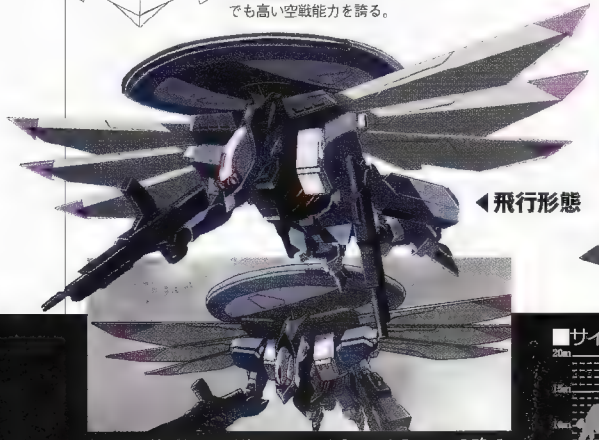
背部ディスクレドーム

背部に備えた、高度な情報収集能力を有する大型パーツ。ドームが回転することで現地の状況や敵拠点の情報を解析できた。





◀ディスクレドームの本体。オーブのムラサメが使用したディスクレドームと形状は似通っていた。



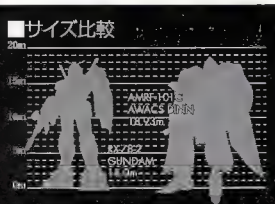
◀飛行形態

AWACSはAirborne Warning and Control Systemの略で、早期警戒管制機との意味を持つ。投入された北海沿岸ではフークエンジェルを捕捉する戦果を挙げた。

敵拠点の偵察に用いたディンの情報収集型

AWACS（エイワックス）ディンは、地球連合軍の状況を随時把握しようとしたザフトが、空戦仕様のディンに偵察機能を加えた機体である。空中での機動性を重視したベース機の性能はそのままに、ディスクレドームの設置とセンサー類の強化、電子機器の増設などを施し、高い偵察能力を獲得していた。また武装が充実しているため、単なる偵察行動だけでなく、急襲作戦で先陣を切る役割を担うことができたのである。

■サイズ比較



■カラーリング

関連ファイル

ムラサメ	DES-21
ザフトのMS①	DES-08
ディン	SEED-14C
シグー／ゲイツ	SEED-14A

FILE PREVIEW

オーブ軍の可変[illegible]で、ディンと同様、レドームを装備した[illegible]が存在する。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

MINERVA

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

ミネルバ

ミネルバの特殊装備

セカンドステージシリーズと連携した特殊機構

コズミック・イラ（C.E.）73に完成、実戦投入されたミネルバは、地球連合軍のアークエンジェル級にも劣らない戦闘能力や機動性を誇ると同時に、ザフトの新MSシリーズ、セカンドステージシリーズとの運用を想定した艦であった。高性能機が揃った同シリーズだったが、ユニウス条約によってニュートロンジャマーキャンセラーの軍事利用が禁止されていたため、これまで以上に母艦との連携を強める必要があったのである。ミネルバにはそうした点を考慮して、セカンドステージシリーズ専用のエネルギー供給設備や特殊機構を組み込んでいたのであった。

セカンドステージシリーズ全体に使用できる本艦の特殊機構としては、デュートリオンビーム送電システムがある。ブリッジの下部に設置された専用パーツから、セカンドステージシリーズ用の動力を発信し、戦闘中のエネルギー補給を可能としていた。また、3種のパーツによる合体機構や「シルエットシステム」との換装機構を持つインパルスガンダムのために、通常のMSカタパルトとは異なる専用の発進口を設けている。これによってインパルスガンダムのスムーズな離発着と、その後のサポートを容易に行なえたのだった。

そのほか、艦自体の性能を向上させるオプションパーツとして、自力での大気圏脱出を可能とする追加ブースター などを製作していた。これらの特殊機構によって、本艦は宇宙、地上を問わず優れたMS運用能力を獲得したのである。

関連ファイル

インパルスガンダム	DES-01	セイバーガンダム	DES-03
ザクウォーリア／ザクファントム	DES-05	タリア・グラディス	DES-32
ミネルバのクルー	DES-33	メイリン・ホーク	DES-31

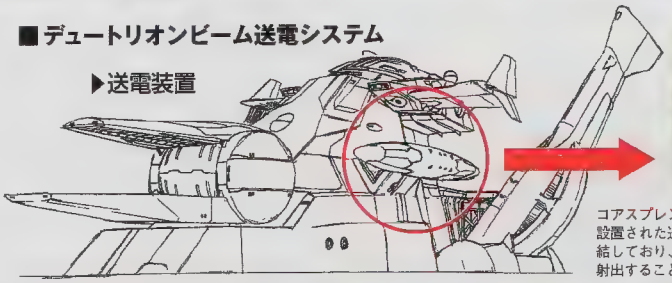
FILE PREVIEW
DES-01 インパルスガンダム

セカンドステージシリーズに属する1機で、ミネルバと高い連携能力を備えていた。

特殊装備　MSの駆動時間を大幅に延長したエネルギー送電システム

■デュートリオンビーム送電システム

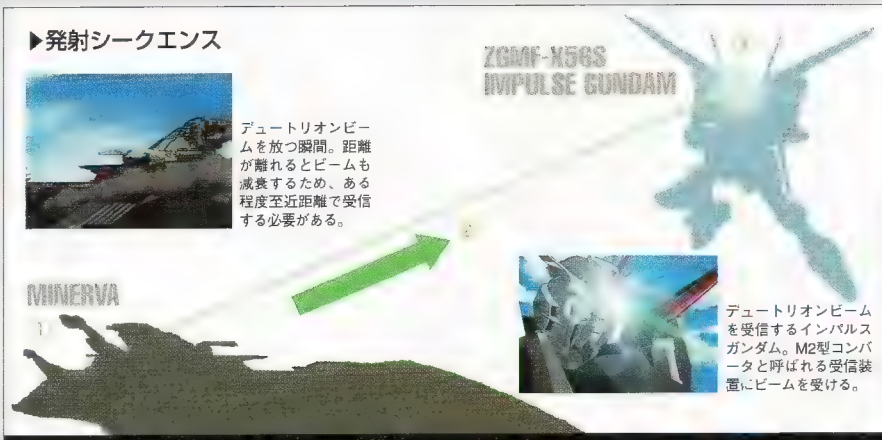
▶送電装置



コアスプレンダーなどが発進する専用口の後方に設置された送電装置。ミネルバ本体の動力炉と直結しており、そのエネルギーをビームに変換して射出することが可能であった。

▶発射シークエンス

デュートリオンビームを放つ瞬間。距離が離れるとビームも減衰するため、ある程度至近距離で受信する必要がある。



デュートリオンビームを受信するインパルスガンダム。M2型コンバータと呼ばれる受信装置にビームを受ける。

①システム起動 START

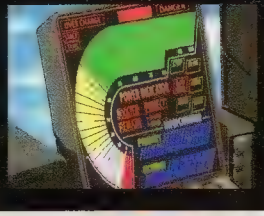
エネルギー切れの情報をMSのパイロットから受けたミネルバの管制担当が、デュートリオンビーム送電システムの起動を指示。それに伴い、MS側もM2型コンバータを起動状態にして、ビームの受信に備える。

②ビームを送信 TRANSMIT

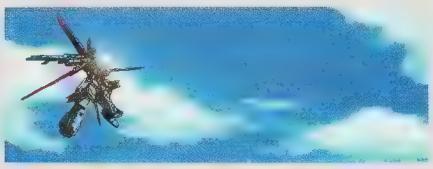
送電装置にエネルギーを充填し、ビームを発射可能状態にする。その後、エネルギー切れを起こしたMSに向かって照準を設定。管制官の指示によって艦からデュートリオンビームを射出する。

③ビームを受信、回復 RECEIVE-RECOVER

送電装置から射出されたデュートリオンビームは、M2型コンバータを内蔵したMSに受け止められる。M2型コンバータの働きによってビームは再び動力エネルギーへと変換され、機体に急速チャージされる。



ニュートロンジャマーキャンセラーの軍事利用が禁止されたことで、MSはその動力として核エネルギーを使用できなくなった。そこでザフトは、核動力並みの大出力、そして駆動時間をMSに付与するため、母艦からエネルギーを供給するシステムを開発したのである。それがミネルバに導入された、デュートリオンビーム送電システムであった。ザフトの高性能・実験機種であったセカンドステージシリーズと連携したこのシステムは、艦の動力エネルギーをビームに変換して射出、専用のコンバータを持ったMSがそれを受信することでエネルギーを回復させる画期的なものであった。これにより、MSを艦内に収容せずともエネルギーの補給が可能となり、結果的に駆動時間の延長に繋がったのである。「シルエットシステム」を採用したインパルスガンダムや、4基の有線式ポッドを操るカオスガンダムといった大出力MSが開発できたのも、こうしたミネルバとのエネルギー供給機構が確立されていたからと言えるであろう。

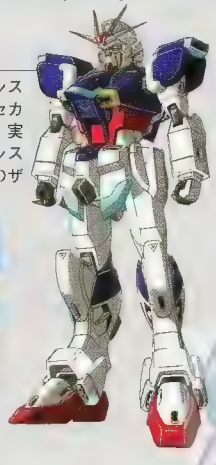


デュートリオンビームの有効範囲には限度がある上、ビームを受信する額側を艦に向けなければならないため、エネルギー受信中は敵機からの攻撃を防ぐ友軍機のサポートが必要だった。

ZGMF-X56S インパルスガンダム

デュートリオンビーム送電システムに対応した、ザフトのセカンドステージシリーズの1機。実際にインド洋の戦いでこのシステムを活用し、地球連合軍のザムザザーを撃破している。

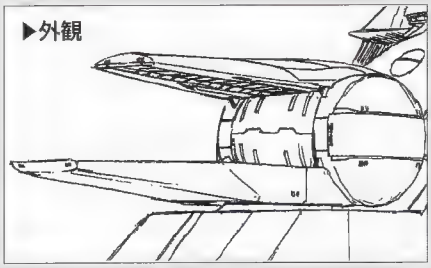
エネルギーが回復したことで、VPS（ヴァリアブル・フェイズシフト）装甲も瞬時に回復した。



特殊装備　インパルスガンダム専用に設置された、専用の発進口

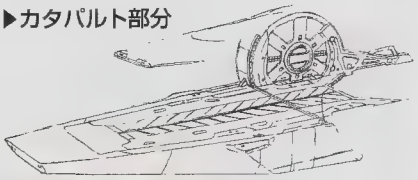
■中央カタパルト射出口

▶外観

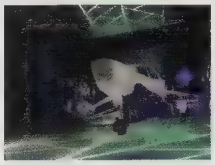


ブリッジの下部に設けられた、上下にリニアを敷いている中央カタパルト。インパルスガンダムの各パーツが射出できるだけの大きさしかなく、通常のMSが使用するのは不可能であった。

▶カタパルト部分

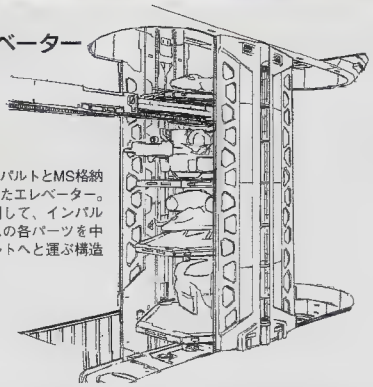


▲中央カタパルトを俯瞰した図。リニアカタパルトによって、機体が発進時に使用するエネルギーを減らすことができた。



中央カタパルトからコアスプレンダーを射出する様子。エネルギーを得たリニアカタパルトは発光する構造となっている。

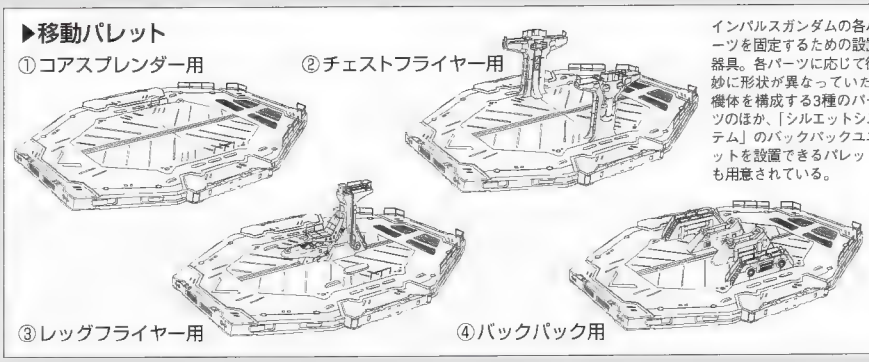
▶エレベーター



▶中央カタパルトとMS格納庫を直結したエレベーター。これを使用して、インパルスガンダムの各パーツを中央カタパルトへと運ぶ構造であった。

ミネルバが運用を想定していたセカンドステージシリーズの中でも、インパルスガンダムは換装機構と合体構造を有した機体であった。本艦はそうした機構に対応するため、通常のMSカタパルトとは別に、専用の発進口を設けていたのである。ブリッジの下部に設置されたこの発進口は、エレベーターを通じてMS格納庫と直結していた。インパルスガンダムを構成する3種のパーツと兵装ユニットの「シルエットシステム」は、パレットと呼ばれる専用パーツに乗せられてエレベーターを移動し、1基ずつ発進口から射出できたのである。また、通常のMSカタパルト同様、射出方式にはリニアカタパルトを採用。艦を発進した後に合体するインパルスガンダムの特性を、最大限に活かすことができる構造となっていた。

▶移動パレット


①コアスプレンダー用
②チェストフライヤー用
③レッグフライヤー用
④バックパック用

インパルスガンダムの各パーツを固定するための設置器具。各パーツに応じて微妙に形状が異なっていた。機体を構成する3種のパーツのほか、「シルエットシステム」のバックパックユニットを設置できるパレットも用意されている。

オプション装備　自力での大気圏脱出を実現した追加ブースター

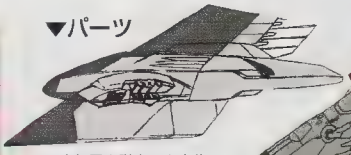
宇宙、地上を問わない航行が可能であったミネルバには、マスドライバーが使用できない状況を考慮して、自力での大気圏脱出を可能とする追加ブースターが用意されていた。このブースターは後方翼の上から設置する仕組みとなっており、水上からの発進も可能としていたのである。また、ブースターは二段式で、艦体を大気圏から脱出させると一段目が切り離される構造であった。その後は二段目のブースターを利用して宇宙空間を移動し、高速で目的地まで辿り着けたのである。これにより、艦は二つの異なる環境をスムーズに横断することができたのであった。

水上から発進できる構造であったが、艦を上昇気流に乗せるためにはある程度の滑走距離を確保する必要があった。

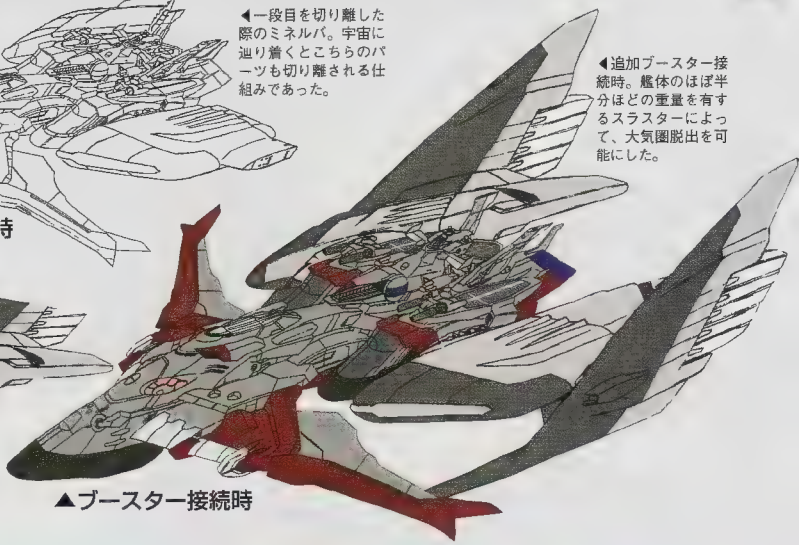
◀一段目を切り離した際のミネルバ。宇宙に辿り着くとこちらのパーツも切り離される仕組みであった。

▲一段目切り離し時

▼パーツ



▲大気圏を脱出した直後に切り離される一段目のパーツは、廃棄されずに自動で基地まで戻る構造を採っていた。

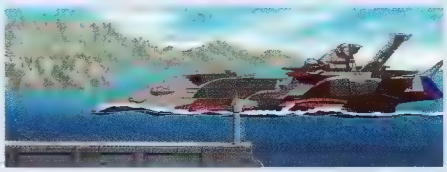


◀追加ブースター接続時。艦体のほぼ半分ほどの重量を有するスラスターによって、大気圏脱出を可能にした。

▲ブースター接続時

■MORE INFO!　ミネルバの水上航行

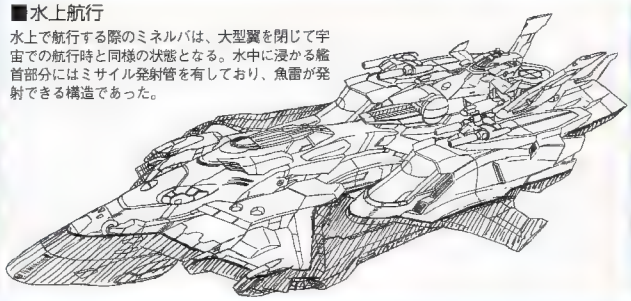
ミネルバは、地上での飛行を可能にするための大型翼を有するだけでなく、水上での航行も行なえた。水上航行は最小限のエネルギーで移動できるため、特に非戦闘時や長期間の移動の際に利用されることが多かったのである。これにより、地上での艦の運用性はさらに高まったのであった。



飛行する時に比べると機動性では劣るが、それでもかなりのスピードを発揮できた。ディオキア基地などでは水上で停泊している。

■水上航行

水上で航行する際のミネルバは、大型翼を閉じて宇宙での航行時と同様の状態となる。水中に浸かる艦首部分にはミサイル発射管を有しており、魚雷が発射できる構造であった。



水中の敵には魚雷を、空中の敵にはミサイルや主砲を駆使すれば、戦闘にも対応した。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GAT-01 ストライクダガー

STRIKE DAGGER

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

SPEC

全高	18.02m
重量	55.31t
武装	ES01　ビームサーベル／75ミリ対空自動バルカン砲塔システム（イーゲルシュテルン）／M703　57ミリ高エネルギービームライフル（グレネードランチャー）
所属	地球連合軍

頭部
アンテナを右側頭部に、バルカン砲を備えた左右非対称なフォルムであった。カメラの形状はゴーグルタイプだが、モノアイではなく2基のカメラが内蔵されている。

機体構造
GAT-X100系MSの性能を受け継ぎつつ、極限までシンプルさを追求したスタイルとなっていた。また操縦機構においても安定性を重視した設計が採られていたのである。

生産性を重視したナチュラル用MS

地球連合軍は、ジンをはじめとするザフト軍のMS戦力に対抗するため、ナチュラル用MSの開発に力を注いでいた。コズミック・イラ（C.E.）73の初頭には試作機として5機のGAT-Xシリーズを完成させるなど、急ピッチで作業が進められていたのである。連合軍初の制式採用機となったストライクダガーも、主力機として開発中だった105ダガーを簡略化し、拡大する戦場に急遽投入された戦時量産型の機体であった。

高汎用性を持つ本機は、デュエルガンダムやストライクガンダムといったGAT-X100系MSを参考に製作されている。大型パーツや特殊機構を排除したシンプルな機体構造となっており、高い生産性と整備性を実現していた。武装には、量産に対応するMSとして初めて小型ビーム兵器を装備。ザフト軍のジンを上回る攻撃能力を発揮できたのである。さらに、機体の制御を担うOS（オペレーション・システム）の調整が完了し、操縦機構の簡略化に成功していた。これにより、一般兵ならば誰にでも性能が発揮できる運用性に優れた機体となったのである。

腕部
最低限の装甲が施された可動性重視の腕部。マニピュレーターはGAT-X100系MSの精巧さを保っていた。手首には、シールドを設置するためのハードポイントが設けられている。

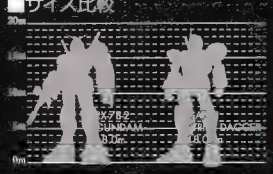
背部
ストライカーパックを採用していないため、背部と一体型のバックパックが設置されていた。中央部にあるハードポイントには、地上降下用のパラシュート付バックパックを設置できた。

Front

Rear

パナマでの戦いから実戦投入された本機は、その後宇宙での戦いでも出撃。だが、ザフト軍がジンを上回るゲイツなどを投入したため、目立った戦果を残すことはできなかった。

■サイズ比較



■カラーリング

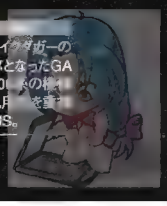
WHITE　GRAY　RED

関連ファイル

ストライクガンダム	SEED-01
デュエルガンダム	SEED-05
ジン	SEED-12
ダガーL 他	DES-17B
ウィンダム	DES-17A

FILE PREVIEW

ストライクダガーのベースとなったGAT-X100系の機体で、汎用性を重視したMS。

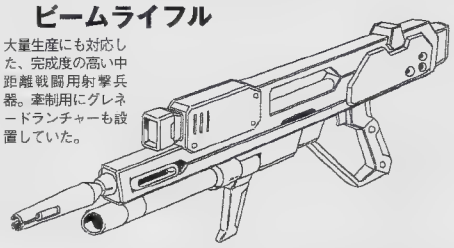


大量生産に応じたシンプルな兵装群

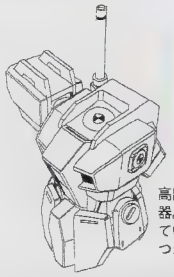
GAT-X100系を参考にして製作されたストライクダガーは、デュエルガンダムに似た兵器構成となっている。中でも、デュエルガンダム用のビームライフルを参考にした57ミリ高エネルギービームライフルは、小型ながら優れた破壊力を持っていた。ビームサーベルやシールドなども、MS戦闘に充分対応する完成度を有し、生産性を重視した設計でありながら、機体に高い戦闘能力を付与したのである。

■M703 57ミリ高エネルギービームライフル

大量生産にも対応した、完成度の高い中距離戦闘用射撃兵器。牽制用にグレネードランチャーも設置していた。



■ES01 ビームサーベル

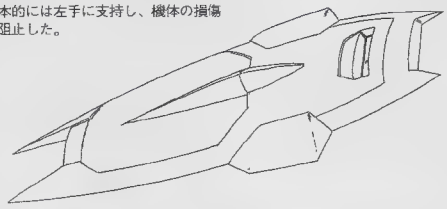


高出力ビームで敵機を切断する格闘兵器。バックパックの右上部に格納されているのは、右手で素早くグリップをつかめるようにするためであった。

パナマの戦いで大量投入された本機は、複数機で連携しながらザフト軍のジンと戦闘を行なった。ビームライフルを装備していたため一対一の戦闘では優位に立ったが、強力電磁パルス発生装置「グングニール」を用いられ、多数の機体が撃破された。

■耐ビームコーティングシールド

実体兵器だけでなく、ビーム兵器からの攻撃も防ぐことができるシールド。基本的には左手に支持し、機体の損傷を阻止した。



■75ミリ対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」

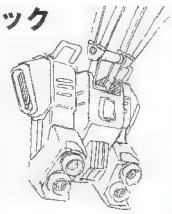
GAT-Xシリーズと同規格の射撃兵器。だが、生産性と整備性を向上させるためか、左側頭部に1基のみ砲塔が設置されていた。

高い生産性を有するため、ボアズ攻略戦や第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦といった総力戦にも大量の機体が参加した。だが、ザフト軍が使用した大量破壊兵器ジェネシスの直撃を受け、月面基地を出撃した機体の大多数が消失してしまったのである。

特殊装備　拠点制圧用のパラシュート付きバックパック

■降下用バックパック

通常時、パラシュートパックはバックパック内に完全に格納されている。使用時にはカバーが外れ、中からワイヤーと機体を接続する器具が出現した。また、降下中はスラスターを噴射して減速力を高める構造となっている。



▶降下イメージ図

ストライクダガーの降下イメージ図。機体と機体にかかる重力を支えるため、パラシュート自体が非常に大型になっているのがわかる。この状態でも武器を用いて戦闘を行なうことが可能となっていた。

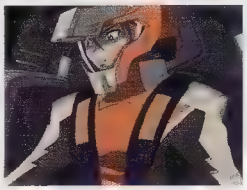
優れた生産性を有していたストライクダガーは、大量の機体を一気に敵拠点へ投入する運用を想定していた。通常、敵拠点へは「空」からの侵入が主であったが、本機には飛行能力がないため、他の手段を取る必要があったのである。パラシュートパックを設置した降下用バックパックは、「空」からの降下能力を機体に与えるための特殊装備であった。

降下用バックパックの上部に内蔵されていたパラシュートパックは、全長数十mに及ぶ大きな傘を持ち、それを高い耐久性を有するワイヤーで機体と接続した構造となっていた。これにより、「空」から機体が落下する際の速度を最小限に抑えることができ、機体の安全な降下を実現したのである。また、パラシュート自体はバックパックから容易に切り離せる構造となっており、その後のスムーズな敵拠点制圧行動に移ることが可能となっていたのであった。

連合軍がオーブ連合首長国の本土に侵攻した作戦では、デトロイトで製作されていた機体が輸送機から大量投下され、その際に降下用バックパックを使用した。これにより地上への降下はスムーズに進み、多数の機体が短時間でオーブのイザナギ海岸に上陸。その後、オーブの主力MSであったM1アストレイと激しい戦闘を繰り広げ、最終的にオーブ陥落を呼び込んだのである。

コクピット　ナチュラルでも操縦できる簡便性に優れた操縦機構

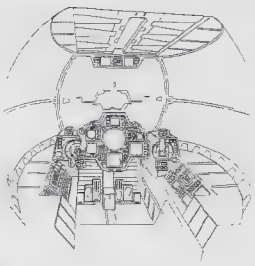
ストライクダガーの最も画期的なところは、ナチュラルでも操ることができる操縦機構を搭載した点にある。OSの改善と戦闘を行なえる最低限の機能だけを搭載し、簡便かつ安定性の高さを獲得したのであった。同時期に開発されていたカラミティガンダムなど、第2期GAT-Xシリーズにもほぼ同様のコントロールシステムが用いられたことからも、その完成度は折り紙つきであったと言えよう。

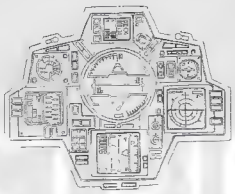


これまでメビウスなどのMAを操縦していた一般兵でも容易に操縦できたため、ストライクダガーへの乗り換えが急速に進んだ。

■内部

コクピットは球形となっており、ほぼ360度視界を獲得することができた。パイロットはレバーとフットペダルを駆使して機体を操縦する。

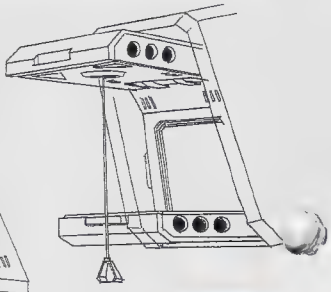


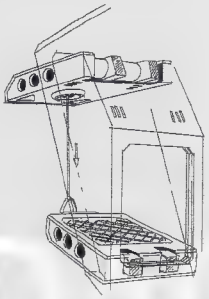


コクピットの前面に設置されていたコンソールパネル。敵機の位置や機体情報、自機のエネルギー消費量などを確認できた。

■外部

上蓋を展開した後、下蓋が前方に露出する二重構造となっていた。上蓋には、パイロットの乗降時に用いる昇降ロープが設置されている。





コクピット側から見た図。ディスプレイの中央部が展開されると乗降口へと移動できるようになり、パイロットが外部へと出られる構造となっていた。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GAT-X207 ブリッツガンダム

BLITZ GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

レーダーでも目視でも確認できない場所から突如として現れ、敵機を撃破する――このような「電撃」的な攻撃を得意としたのが、このブリッツガンダムである。200系フレームを採用していた本機は、電場により特殊粒子を固定するミラージュコロイドによって完全に姿を消すステルス性能を有していた。ヘリオポリスでの「G」奪取作戦で機体がザフト軍に渡った後も、パイロットのニコル・アマルフィが効果的にこの特性を活かし、戦場で活躍している。

電撃的に姿を現す漆黒の特殊戦仕様機

バックパック

機体と一体化している背部のバックパックは、大型のスラスターカバーが左右に設置された特殊な形状となっている。内蔵されたスラスター群は宇宙、地上双方で優れた機動性を得る大推力を発生することができた。

ITZ GUNDAM

特殊機構
特殊機構の搭載に適した200系フレームを採用している。これにより、ミラージュコロイドの設置を可能にしつつ、機動性や運動性能に対しても水準以上のスペックを獲得。ザフト軍のジンを大幅に超える性能となったのだった。

武装
固定装備は持たず、両腕部に兵器群を集中して装備している。右腕部には射撃兵器とビームサーベル、そして盾が一体となった「トリケロス」と呼ばれる複合型兵器を備えているほか、右腕部にも捕獲兵器である「グレイプニール」を備え、あらゆる戦況に対応した。

頭頂高	不明（全高 18.63m）
本体重量	73.5t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	攻盾システム（トリケロス）〔=3連装超高速運動体貫徹弾（ランサーダート）、50ミリ高エネルギービームライフル、ビームサーベル〕／ピアサーロック（グレイプニール）／PS（フェイズシフト）装甲
搭乗者	ニコル・アマルフィ

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

GAT-X207 ブリッツガンダム

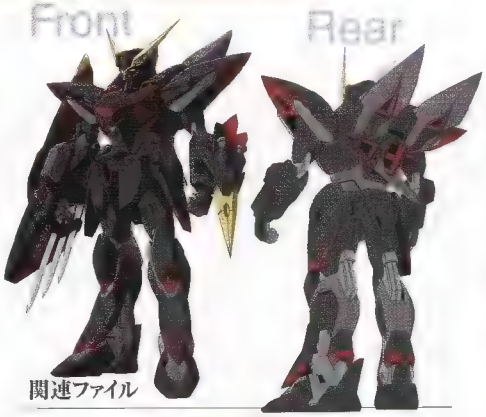
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

ブリッツガンダムの機体構造と運用 BLITZ GUNDAM

ミラージュコロイドの搭載に焦点を絞った機体構造

大西洋連邦とモルゲンレーテ社による共同製作となった第1期GAT-Xシリーズは、試作機ということもあり様々な実験的要素を含んでいた。その中でも、黒のカラーリングが特徴的なブリッツガンダムは、ステルス性能をもたらすミラージュコロイドの搭載を実現することに特化していたのである。戦闘用MSの必須条件である防御・攻撃力を後回しにしても、開発陣はステルス性能をあらゆる状況で発揮できる機体を作り上げようとしたのだった。

そのミラージュコロイドを搭載する手段として、本機には200系フレームを採用している。このフレームは特殊機構を付与するために用意されたもので、ミラージュコロイド搭載用に開発されたと言っても過言ではない（事実、本機の後に製作されたすべてのGAT-200系MSに、ミラージュコロイド技術が用いられている）。さらに固定武装を排除して、ステルス性能を阻害する要素を最小限に留めていた。こうして目視やレーダーから姿を消すことに成功した本機は、両腕部に兵器群を、装甲に第1期GAT-Xシリーズの共通規格であったPS（フェイズシフト）装甲を用いて攻撃力と防御力を獲得。PS装甲はミラージュコロイド展開中には併用できないという欠点はあったものの、対MS戦、対艦戦でも充分な戦闘能力を発揮した。本機は、ステルス性能という複雑な機構を活かしながら、実際の戦場で多数の機体を撃破してその有効性を実証したのである。



関連ファイル

フォビドゥンガンダム	SEED-09
ニコル・アマルフィ	SEED-29
C.E.の超兵器	SEED 48A
ガーティ・ルー	DES-19

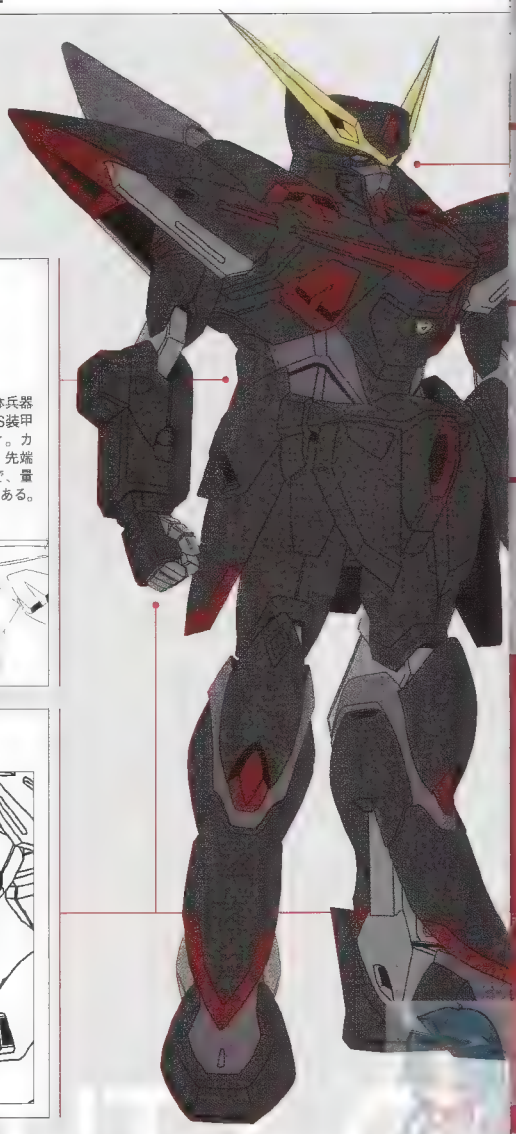
FILE PREVIEW

SEED-09 フォビドゥンガンダム

第2期GAT-Xシリーズの1機で、ブリッツガンダムと同様のX200系フレームを採用。

機体構造 独特のフォルムを有するブリッツガンダムの構造

第1期GAT-Xシリーズの中にあっても、ブリッツガンダムの機体構造とそのフォルムは独特であった。肩や腰部の装甲パーツは先端が突き出した形状となっているほか、胸部やバックパック上部も先端が突き出たフォルムを示していたのである。さらに、脚部の装甲も関節を覆うように設置されているなど、他機とは一線を画していた。これらは、ミラージュコロイド展開時に発生する電場を阻害することなく、その能力を最大限に発揮させるための構造であったと見られている。また、腕部も「トリケロス」を取り付けるハードポイントや、「グレイプニール」と連結するワイヤーを備えており、本機だけの特殊な機構となっていた。



■バックパック

ミラージュコロイドの使用と大出力スラスター群によって、急襲攻撃を実現した。

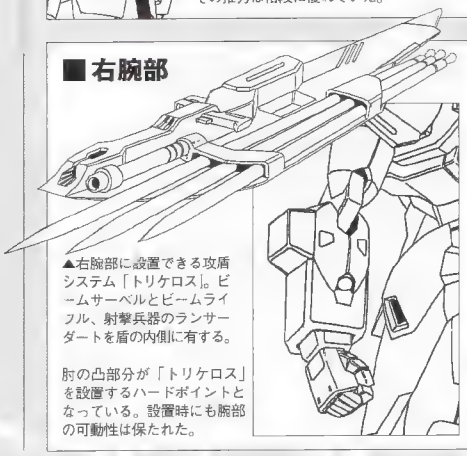
◀大小様々なスラスター群が設置されたバックパック。ジンなどのザフト軍製MSと比べても、その推力は格段に優れていた。

■ボディ

◀あらゆる実体兵器を無効化するPS装甲を用いたボディ。カーブが多い上、先端が鋭利な形状で、量産には不向きである。

▶コクピットは、突き出した胸部の下に設けられている。下蓋が外側に露出した構造であった。

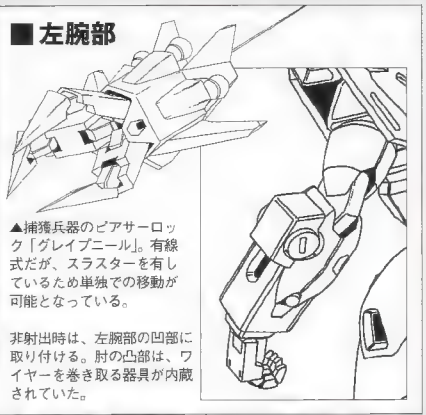
■右腕部



▲右腕部に設置できる攻盾システム「トリケロス」。ビームサーベルとビームライフル、射撃兵器のランサーダートを盾の内側に有する。

肘の凸部分が「トリケロス」を設置するハードポイントとなっている。設置時にも腕部の可動性は保たれた。

■左腕部

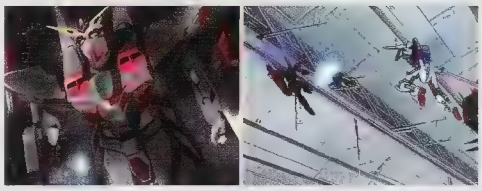


▲捕獲兵器のピアサーロック「グレイプニール」。有線式だが、スラスターを有しているため単独での移動が可能となっている。

非射出時は、左腕部の凹部に取り付ける。肘の凸部は、ワイヤーを巻き取る器具が内蔵されていた。

ステルス性能を最大限に活かしたニコルによる頭脳的な運用

■アルテミス侵入

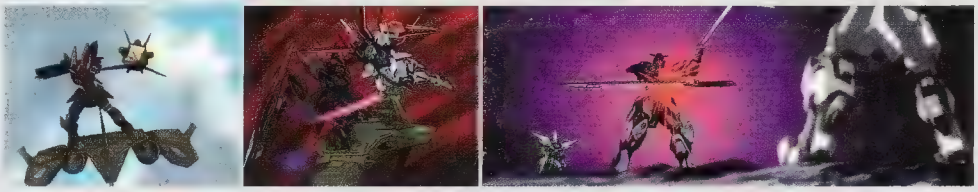


全周囲光波防御帯によってあらゆる外敵の侵入を防いでいた軍事要塞アルテミスに対し、ブリッツガンダムはステルス性能を用いて接近。光波防御帯が展開される前に内部へと侵入し、光波防御帯の発生装置を破壊。その後、味方機と共に追撃を加え、要塞を陥落させることに成功している。

■第8艦隊急襲戦

連合軍のア　クエンジェル部隊を追撃していたブリッツガンダムは、アークエンジェルを援護するために合流しようとした第8艦隊を急襲。ステルス性能を活かした急襲攻撃のほか、機動性を活かした攪乱攻撃で次々と艦隊を撃破していった。だが、アークエンジェルの地球降下は阻止できなかった。

■オーブ付近での戦闘



アークエンジェルを追って地球に降下したブリッツガンダムは、オーブ近海で艦を急襲した。大気圏用飛行支援機であったグゥルを用いた洋上、地上での戦いは白熱するも、本機はストライクガンダムの攻撃によって右腕を破壊されてしまった。これにより、「トリケロス」が使用できなくなったため、機体はほぼ戦闘不能状態となったのである。それでもパイロットのニコルはイージスガンダムを助けようと、ミラージュコロイドを展開して果敢にストライクガンダムへと突撃した。だが、ストライクガンダムは咄嗟に大型刀であるシュベルトゲベールをコクピットに突き立てたため、機体は大破、ニコルも戦死した。

ザフト軍によって奪取されたブリッツガンダムは、その後クルーゼ隊のエリート・パイロット、ニコル・アマルフィによって運用された。「赤服」を着用していたニコルは優れた戦略家で、ブリッツガンダムが有したステルス性能や高い運動性能を理解した行動を展開。光波防御帯を持ち、難攻不落と言われた連合軍の要塞、アルテミスの攻略に成功するなどしている。

ニコル・アマルフィ

ザフト軍では最年少軍人でありながら、エリート部隊であったクルーゼ隊に参加したMSパイロット。ブリッツガンダムの特性を理解し、適切な運用を実現した。

▶グレイプニール使用時

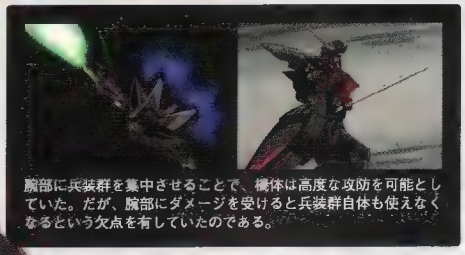
「グレイプニール」を射出し、敵機を捕獲してからビームライフルなどで追撃する戦法を得意とした。可動性に優れた腕部に兵装が集中しているため攻撃範囲は広く、敵機を瞬時に追い詰めたのである。

反動をつけて「グレイプニール」を射出する機体。スラスターの出力と相成って高速で飛行するため、回避するのは困難である。

イージスやデュエル、バスターの各ガンダムと連携して行動した本機は、ミラージュコロイドを駆使して戦場を飛び回り、敵機を攪乱した。得意とする戦闘距離が異なる3機との連携により、単独行動時に比べて敵機の攪乱が容易となったのである。

■頭部

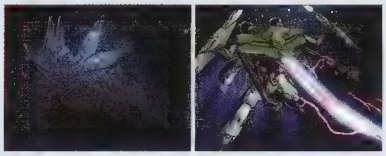
▶ミラージュコロイド展開時でも戦況を確認できるように、額の中央のセンサーやV字型のアンテナは大型となっている。



腕部に兵装群を集中させることで、機体は高度な攻防を可能としていた。だが、腕部にダメージを受けると兵装群自体も使えなくなるという欠点を有していたのである。

■MORE INFO! ミラージュコロイドを応用したMS／兵器

ブリッツガンダムへの搭載を皮切りに、ミラージュコロイドは様々な兵器やMSに用いられた。連合軍側はミラージュコロイドの特性を応用した防御兵器「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」を新たに製作して、より「兵器」としての能力を高めたのである。C.E.73には、戦艦や大型兵器にも用いられたのだった。一方、ブリッツガンダムを奪取したザフト軍側も、ミラージュコロイド技術を実用化。大量破壊兵器であったジェネシスの隠匿に用いたのである。



ブリッツガンダムの製作時に追求されたミラージュコロイド搭載技術は、その後の兵器開発にも大きく影響したのであった。

■フォビドゥンガンダム

第2期GAT-Xシリーズの1機で、ブリッツガンダム同様X-200フレームを採用している。この機体が備える防御兵器「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」は、ミラ　ジュコロイドの理論をステルス性能として用いず、ビームを歪曲・回避する機構に使用していた。

■ジェネシス

ザフト軍が極秘に開発した超兵器で、2基の大型ミラーを用いて強力なガンマ線レーザーを射出できる。ミラージュコロイドの搭載によって、ブリッツガンダムが有したステルス性能をそのまま受け継いでいる。これにより、兵器の存在を完全に隠匿することができた。

■ガーティ・ルー

ミラージュコロイドの軍事利用禁止を謳った「ユニウス条約」以降に開発された連合軍製の戦艦で、特殊部隊であったファントムペインの旗艦として運用された。ミラージュコロイドによってステルス性能を備えた条約違反の艦であり、その存在は隠匿されていた。

■レクイエム

コロニーのリングをビームの偏向に利用した超大型兵器。ビームを歪曲できた「ゲシュマイディッヒ・パンツァ　」をコロニーの各リングに備え、様々な角度から標的物を狙う仕組みとなっている。これにより、直線には狙い打てない月からプラントへの攻撃を可能とした。

［機動戦士ガンダムSEED］ ©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

LIBRA リーブラ

WHITEFANG／ホワイトファング

unknown

ピースミリオン級宇宙戦艦

SPEC	
全長	300m以上
兵装	リーブラ砲／副砲（ビーム砲）×多数
搭載MS	ビルゴⅡ／ヴァイエイト／メリクリウス／カンダムエビオン
所属	OZ→ホワイトファング

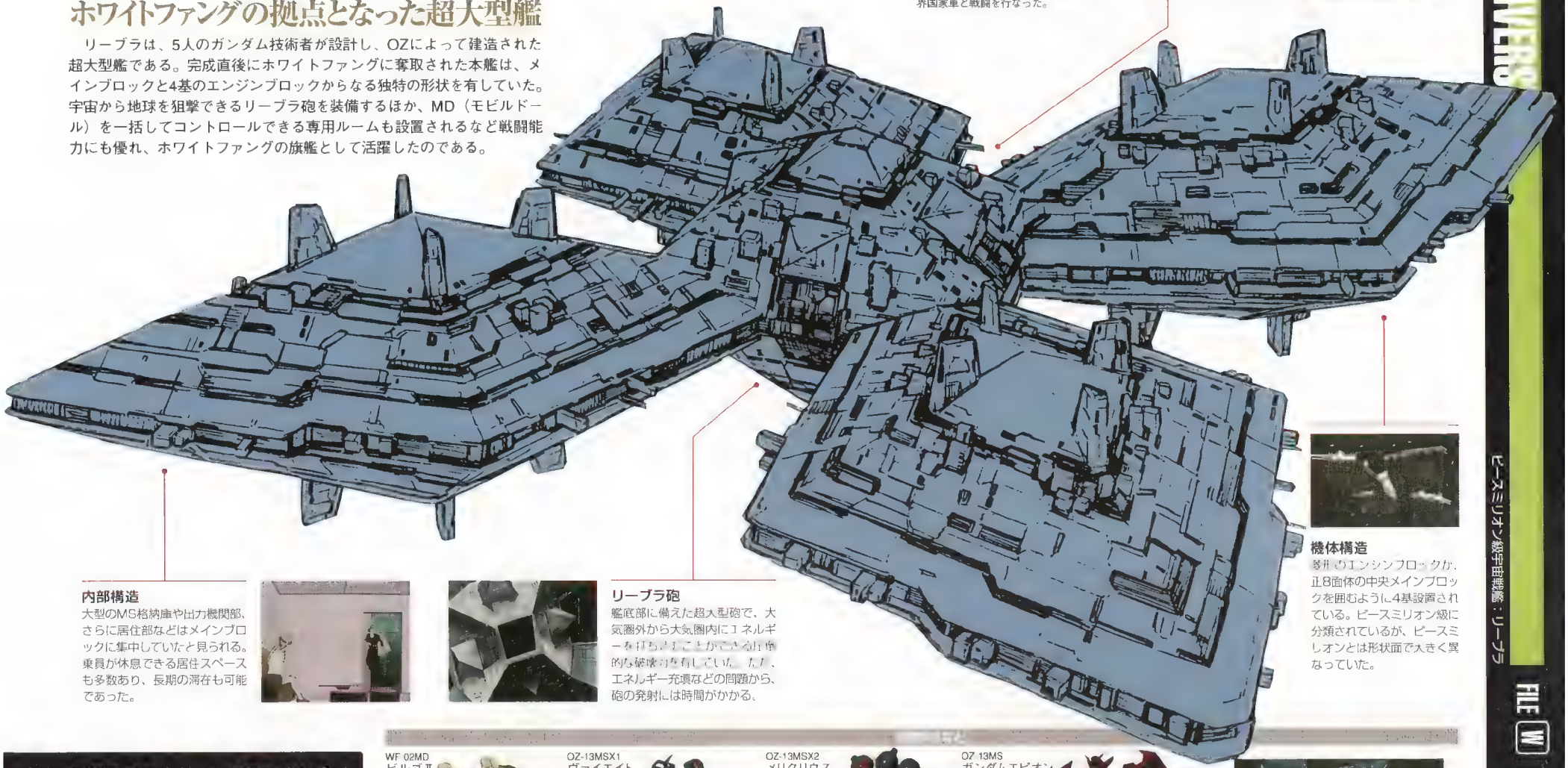
ホワイトファングの指導者に就任したゼクス・マーキスが艦の指揮を担当。世界国家軍と戦闘を行なった。

ブリッジ

ブリッジは、中央ブロックの頂上部にレイアウトされ、全周囲を見渡せる構造である。大型艦でありながら、艦のコントロールや攻撃管制も1人で行なえるようになっていた。

ホワイトファングの拠点となった超大型艦

リーブラは、5人のガンダム技術者が設計し、OZによって建造された超大型艦である。完成直後にホワイトファングに奪取された本艦は、メインブロックと4基のエンジンブロックからなる独特の形状を有していた。宇宙から地球を狙撃できるリーブラ砲を装備するほか、MD（モビルドール）を一括してコントロールできる専用ルームも設置されるなど戦闘能力にも優れ、ホワイトファングの旗艦として活躍したのである。



機体構造

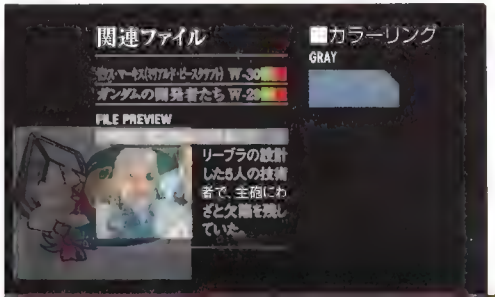
各ブロックのエンジンブロックが、正8面体の中央メインブロックを囲むように4基設置されている。ピースミリオン級に分類されているが、ピースミリオンとは形状面で大きく異なっていた。

内部構造

大型のMS格納庫や出力機関部、さらに居住部などはメインブロックに集中していたと見られる。乗員が休息できる居住スペースも多数あり、長期の滞在も可能であった。

リーブラ砲

艦底部に備えた超大型砲で、大気圏外から大気圏内にエネルギーを打ち込むことができる圧倒的な破壊力を有していた。ただ、エネルギー充填などの問題から、砲の発射には時間がかかる。

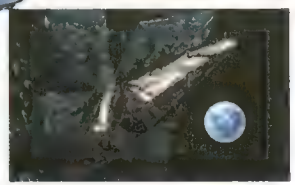


WF 02MD
ビルゴⅡ

OZ-13MSX1
ヴァイエイト

OZ-13MSX2
メリクリウス

OZ-13MS
ガンダムエビオン

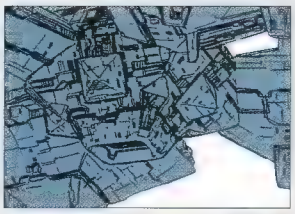


ゼクスの指示で地球への落下コースを取ったが、ピースミリオンの突撃もあって大気圏上で艦は消滅した。

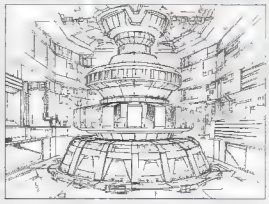
武装 地球をも標的にできる主砲と、艦を守る副砲

リーブラの備えた武装の中でも、圧倒的な破壊力を誇った主砲が、リーブラ砲である。中央ブロックの艦底にレイアウトされたこの砲は、宇宙からでも地球を狙撃できる破壊力を有していた。だが、艦の設計を行なった5人の技術者は、OZがリーブラ砲を悪用しないようにわざと欠陥を残していたため、発射のたびに損傷が発生するように出来ていたのである。また艦の各所には、MSや戦艦からの攻撃に備えた2連装の副砲（ビーム砲）を設置しており、こちらも一度の射撃でMSを破壊できるパワーを誇ったのである。軍事要塞としての要素を持つ大型戦艦であったが、用途の異なる主砲と副砲によって、高い戦闘能力を発揮したのだった。

■主砲



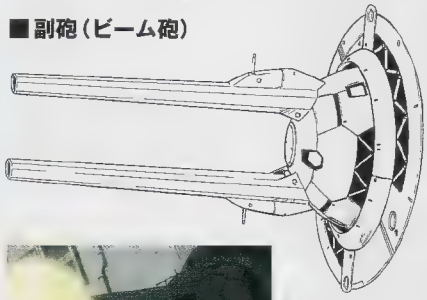
メインブロックにある大型の砲口が、リーブラ砲の発射口である。地球への攻撃を想定して艦底に取り付けられていたが、艦自体を大きく傾けることで、艦正面への敵に対しても攻撃が可能であった。



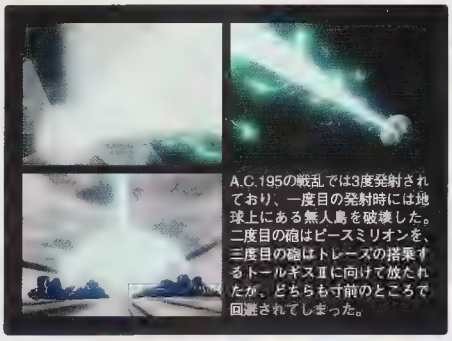
◀機関室

リーブラ砲の出力を生み出していると思われる、エンジンブロック内の機関室。リーブラ砲発射時には、この機関部から発生した出力のほとんどが発射エネルギーに直結していると見られる。

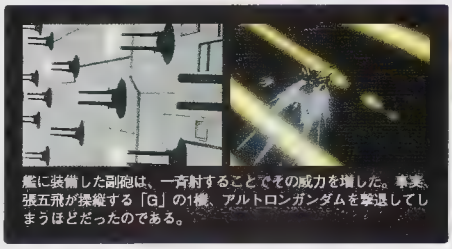
■副砲（ビーム砲）



艦のあらゆる部分に設置されたビーム砲で、敵機の接近阻止やミサイル迎撃のために利用された。2基の砲塔はどちらも可動式となっており、ビームの射出方向を変更することができた。



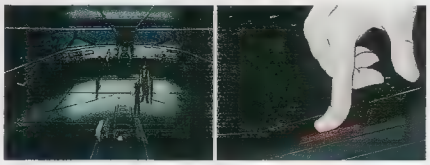
A.C.195の戦乱では3度発射されており、一度目の発射時には地球上にある無人島を破壊した。二度目の砲はピースミリオンを、三度目の砲はトレーズの搭乗するトールギスⅡに向けて放たれたが、どちらも寸前のところで回避されてしまった。



艦に装備した副砲は、一斉射することでその威力を増した。事実、張五飛が操縦する「G」の1機、アルトロンガンダムを撃退してしまうほどだったのである。

設備 リーブラの運用をより円滑にした様々な内部設備

■ブリッジ



艦前方に操縦席を配し、艦長／副艦長席はその後方に設置されていた。艦長席には、リーブラ砲の発射用スイッチ（画像右）も備える。

■格納庫

多数のMS、MDを搭載できる格納庫。機体の整備や簡単な修復も可能で、ビルゴからビルゴⅡへの改良も行なっていた。

■MD集中制御ルーム

円状となっている制御ルーム内部。内壁はディスプレイとなっており、作動者が着用しているデータヘルメット内の映像が抽出できる。

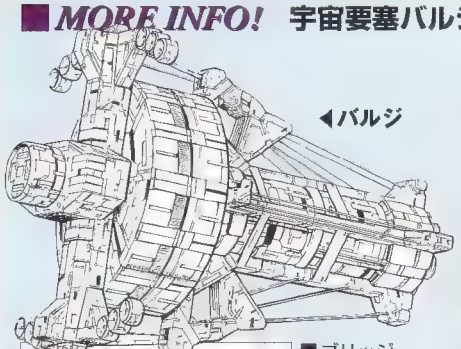
■士官室

ゼクスが非戦闘時などに使用した、士官用の部屋。壁面には大型のディスプレイが設置されており、戦況を常に確認できる構造であった。

OZが宇宙政策の拠点として建造したリーブラだけに、内部に有した様々な設備も非常に完成度の高いものとなっていた。艦を円滑にコントロールできるブリッジのほか、大量のMS・MDを格納できるキャパシティの広い格納庫を備え、旗艦として充分な運用性を獲得していたのである。特殊設備としては、MD集中制御ルームを設置。人間の戦闘能力を引き上げるゼロ・システムを組み込んだこの操縦室では、数十機のMDを一括して運用することが可能であった。また、クルーが安息を取る居住部も広く取られるなど、長期の航行にも対応できる作りだったのである。

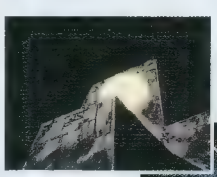
MS格納庫には演説台（画像中央）が用意されており、ゼクスがホワイトファングの蜂起を宣言する演説を一般乗員に対して行なうこともあった。

■MORE INFO! 宇宙要塞バルジとバルジ改

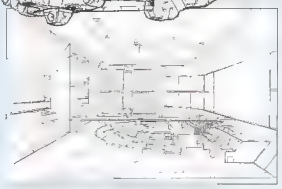


◀バルジ

OZが用いた軍事要塞で、コロニー1基分に相当する大きさを有するのがこのバルジである。OZ兵が活動する円盤状のブロックと、要塞の稼動出力を得るエンジンブロックを備えるバルジは、「オペレーション・デイブレイク」以降活発化したコロニー制圧運動の司令部として大きな役割を果たした。また、大型のビーム砲を2基備えたほか、要塞自体の移動もできるため、後方支援を目的に戦場へと出撃することもできたのである。



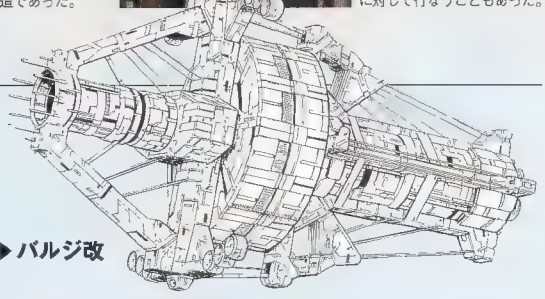
ビーム砲の威力は凄まじく、プラネイトディフェンサーを装備するビルゴでさえ防御不可能であった。



■ブリッジ

戦闘指揮やビーム砲の射撃管制を行なっていたブリッジ部。主にレディ・アンやニコルなどが司令官として駐在し、OZの宇宙活動全体を指揮する場所としても使われた。

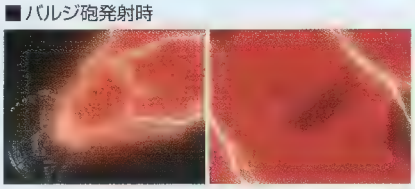
宇宙港を備えており、大量のMSやMDの発進や内部への搭載、さらには整備も行なえたのである。



▶バルジ改

バルジ改は、要塞の正面に設置していた宇宙港を取り壊し、エンジンブロックに直結した大型ビーム砲を追加したバルジの改良版である。このバルジ砲によってさらに戦闘能力を高めたバルジ改だったが、ホワイトファングの司令官、ゼクスの乗るガンダムエピオンのビームソードによって真っ二つに両断された。

■バルジ砲発射時



エンジンブロックと直結したバルジ砲は、リーブラ砲並みの出力を有した。要塞を襲撃したホワイトファングの迎撃に使用され、セティッチらを死に追い込んだ

『新機動戦紀ガンダムW』『新機動戦紀ガンダムW Endless Waltz』©創通エージェンシー・サンライズ

NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴ チェストブレイク

NEW EARTH FEDERATION／新地球連邦軍

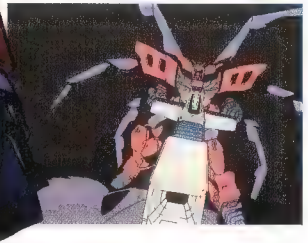
GUNDAM VIRSAGO CHESTBREAK

ガンダムヴァサーゴ チェストブレイクは、新地球連邦軍と宇宙革命軍の間で勃発した第8次宇宙戦争に参加した機体である。新連邦軍の前身組織、政府再建委員会が開発したガンダムヴァサーゴの改修機で、戦闘能力を中心にあらゆる機能が強化されていた。また、共に行動する機会が多かったガンダムアシュタロン ハーミットクラブとの連携機構を新たに獲得しており、2機が連結することでサテライトランチャーの使用が可能となったのである。

より凶暴となった新連邦軍の赤い獣

トリプルメガソニック砲
ガンダムヴァサーゴに装備されていたメガソニック砲を3門に増設し、大幅に破壊力の増した射撃兵器。内部エネルギーのみで発射される砲としてはA.W.最大級であり、あらゆるMSや艦船を一度の射撃で撃破できた。

バックパック
月のD.O.M.E.（ドーム）からエネルギーを得るために、背部の大型ウイングが排除され、新たに排熱フィン兼マイクロウェーブ受信パネルが設置されていた。このことからも、機体は主に宇宙での運用を想定していたと考えられる。



変形機構
トリプルメガソニック砲を放つ際には、胸部装甲が展開するだけではなく、腰部が上方にスライドする。また伸縮自在の腕部とクローも展開され、メガソニック砲発射時の反動を抑えるアンカーとしても使用できた。

頭頂高	17.8m
本体重量	8.3t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	トリプルメガソニック砲／ビームサーベル／ストライククロー×2／クロービーム砲×2
搭乗者	シャギア・フロスト

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴ チェストブレイク

NEW EARTH FEDERATION／新地球連邦軍

ガンダムヴァサーゴ チェストブレイクの構造 GUNDAM VIRSAGO CHESTBREAK

性能面での向上と宇宙での運用を可能にした本機の改良

ガンダムヴァサーゴは、ニュータイプ専用機であったA.W.以前の「ガンダム」タイプに対して、通常の人間でも高い戦闘能力を発揮できた。事実、非ニュータイプのシャギア・フロストが搭乗して戦果を挙げていた機体は、宇宙革命軍との戦闘に備えて宇宙で運用する必要性が高まり、改良を行なった。結果、完成したのがガンダムヴァサーゴ チェストブレイクなのである。

ヴァサーゴ チェストブレイクは、ヴァサーゴの機体特徴を受け継ぎつつも、宇宙、地上を問わず円滑に行動するためのスラスター調整が図られていた。加えて、戦闘能力にも改良が加えられ、メガソニック砲を3門に増設したトリプルメガソニック砲を胴体に設置。その代わり、牽制兵器として使用したヘッドバルカンや、中距離用の射撃兵器であるストライクシューターは排除し、腕部のストライククローとクロービーム砲にその役割を移行したのである。また、機体はパイロットであるシャギア・フロストの双子の弟、オルバ・フロストが乗るガンダムアシュタロン ハーミットクラブと連携することが多かった。そのため、マイクロウェーブを受信可能な排熱フィンを設置し、ハーミットクラブが装備した巨大砲・サテライトランチャーにエネルギーを充填できたのである。このように、宇宙用の改修を主としながらも、戦闘力の強化やハーミットクラブとの連携機構も同時に施したことで、機体はヴァサーゴよりも大幅にパワーアップが図られたのである。

関連ファイル

ガンダムヴァサーゴ 他	X-05A
ガンダムアシュタロン 他	X-06
ガンダムX	X-01
決戦兵器「ガンダム」	X-25
フロスト兄弟	X-18

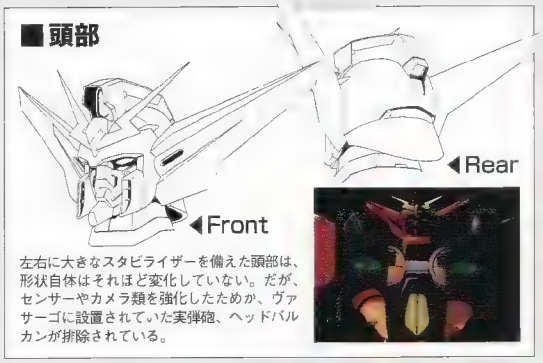
FILE PREVIEW

アシュタロン ハーミットクラブは、本機と同時期に改修された「ガンダム」タイプMS。

機体構造 特性を引き継ぎながら、大胆な改修が加えられた機体構造

ヴァサーゴ チェストブレイクへの改修によって最も機構に変化があったのは、トリプルメガソニック砲が内蔵された胴体である。ヴァサーゴでは「腹」の部分に設置されたメガソニック砲を2門増設するために、胸部のレイアウトを一新したのだった。その影響で、胸部中央に設置されていたコクピットは胸部の最上部に移動、その外見においても大幅に変更されることとなったのである。また、宇宙での運用とD.O.M.E.（ドーム）との連携を想定して、背部の大型ウイングをマイクロウェーブの受信も可能な排熱フィンへと換装していた。こうした改修によって、機体は宇宙、地上を問わずその能力を発揮できたのである。

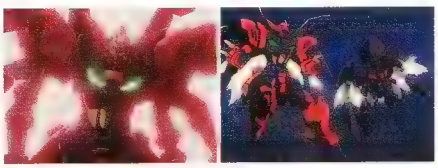
■頭部



左右に大きなスタビライザーを備えた頭部は、形状自体はそれほど変化していない。だが、センサーやカメラ類を強化したためか、ヴァサーゴに設置されていた実弾砲、ヘッドバルカンが排除されている。

■ボディ

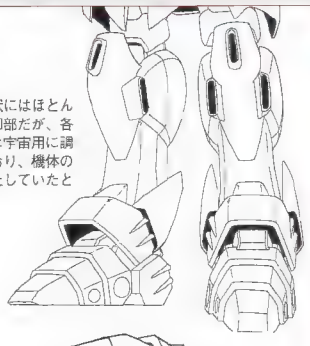
▼トリプルメガソニック砲を胴体に内蔵した影響で、フロント部の装甲が重厚な形状となっている。肩部装甲も、伸縮機能を備えた腕部を守るために大型であった。



「獣」のような外見を持ち、敵機に威圧感を与える独特の胸部装甲であるが、脅威的な耐弾性を誇るなど防御能力にも優れていた。

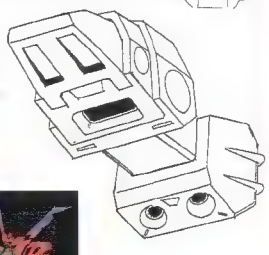
■脚部

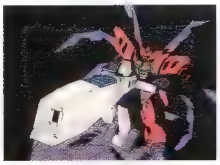
▶全体的な形状にはほとんど変化のない脚部だが、各部のバーニアは宇宙用に調整が施されており、機体の制御能力が向上していたと見られる。



▶足

ヴァサーゴからパーツごと換装された足の甲となる部分に装甲が施され、防御性が向上していた。足裏にはバーニアも見られる。

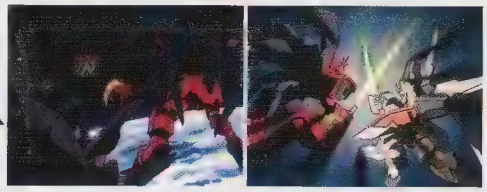




アシュタロン ハーミットクラブへ搭乗することを考慮してか、足のパーツのみ新しいものへと換装されていた。

第8次宇宙戦争にさらなる混乱を生んだヴァサーゴ チェストブレイクの戦績

■クラウドへの急襲

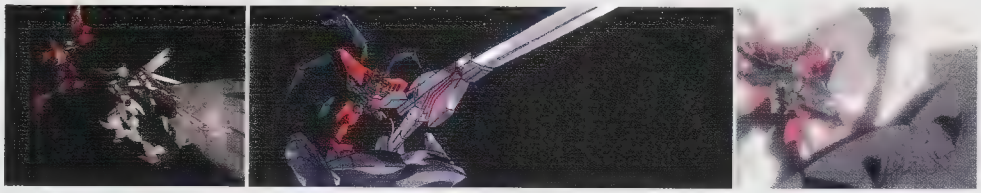


ヴァサ　コからの機体改修が終了したのち、機体は同時期に改修されたガンダムアシュタロン ハーミットクラブと共に宇宙へ上がる。その後、宇宙革命軍と戦闘を行なっていたガロード・ラン搭乗のガンダムDXとパーラ・シス搭乗のGファルコンを急襲。機体の鹵獲（ろかく）に成功している。

■新連邦艦隊への攻撃

地球に降下した本機は、フリーデン部隊を壊滅しようとするも、反政府組織の介入などによって止めをさせなかった。その後、世界の破滅を望むシャギアは自軍を裏切り、宇宙革命軍との和平路線を固めた軍高官たちの乗る飛行機をトリプルメガソニック砲で撃破した。

■第8次宇宙戦争時

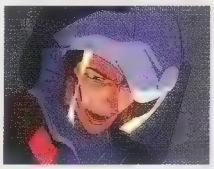


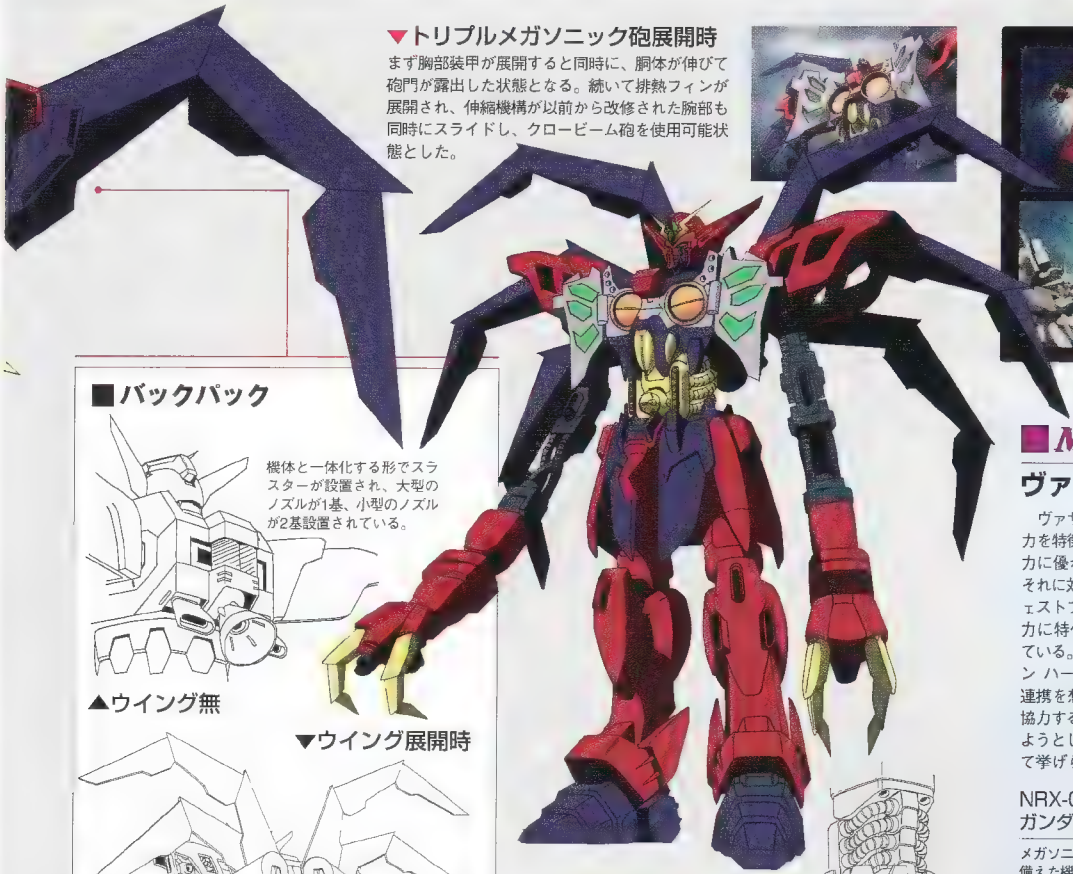
第8次宇宙戦争がはじまると同時に、ヴァサーゴ チェストブレイクも宇宙へと上がり、戦闘に参加する。だが、シャギアはD.O.M.E.への集合を求めるフリーデンの呼びかけを無視し、戦闘を継続したのだった。その後も彼らは、ガンダムアシュタロン ハーミットクラブと連結してサテライトランチャーを放ち、新連邦軍司令のフィクス・ブラッドマン、さらに宇宙革命軍のザイデル・ラッソが乗る艦船を撃破した。だが、D.O.M.E.から戦場に戻ってきたガンダムDXのサテライトキャノンを受け、機体は撃破されてしまったのである。

本機は、ニュータイプでない「カテゴリーF」と判断されたフロスト兄弟の兄、シャギア・フロストがパイロットとなった。彼は優れた操縦技術、そして弟オルバとの特殊なテレパシー能力（ツインズ・シンクロニティ）を用いて機体性能を最大限に発揮し、フリーデン部隊に迫った。だが、最終的にはガンダムDXのサテライトキャノンの直撃を受け、機体は爆散している。

シャギア・フロスト

フロスト兄弟の双子の兄。自身と弟のオルバをニュータイプと認めなかった世界に恨みを持ち、現状の社会システムをすべて破壊しようとしていた。





▼トリプルメガソニック砲展開時

まず胸部装甲が展開すると同時に、胴体が伸びて砲門が露出した状態となる。続いて排熱フィンが展開され、伸縮機構が以前から改修された腕部も同時にスライドし、クロービーム砲を使用可能状態とした。

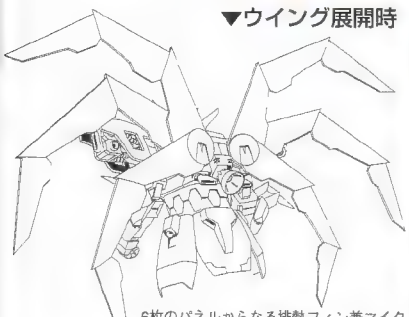
トリプルメガソニック砲を用いた砲撃だけでなく、ストライククローやクロービーム砲による多彩な攻撃によって、多数のMS、艦船を沈めた。第8次宇宙戦争時には、ガロード・ランの駆るガンダムDXとビームサーベルを用いて近接戦闘も行なっている。

■バックパック

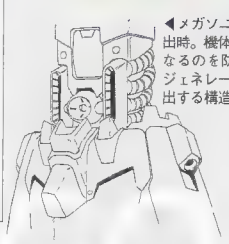
機体と一体化する形でスラスターが設置され、大型のノズルが1基、小型のノズルが2基設置されている。

▲ウイング無

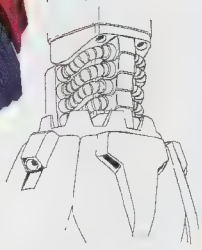
▼ウイング展開時



6枚のパネルからなる排熱フィン兼マイクロウェーブ受信パネルは、展開されるとクモの足のような形状となる。



◀メガソニック砲露出時。機体が高温となるのを防ぐため、ジェネレーターも露出する構造だった。



▲通常は腰部に内蔵されているジェネレーターユニットは、本体の稼動エネルギーから発射エネルギーを得ていた。

■MORE INFO!

ヴァサーゴからの改修点

ヴァサーゴは、高い攻撃力を特徴としながらも総合力に優れた機体であった。それに対し、ヴァサーゴ チェストブレイクは砲撃戦能力に特化した機体となっている。これはアシュタロン ハーミットクラブとの連携を想定し、2機が共に協力することで総合力を得ようとしたことが要因として挙げられる。

機体改修前も、ガンダムアシュタロンとの連携によって行動する機会が多かった。

NRX-0013 ガンダムヴァサーゴ

メガソニック砲や大型ウイングを備えた機体で、ストライクシューターなどの中距離戦闘用射撃兵器も有していた。

ZGMF-X56S インパルスガンダム

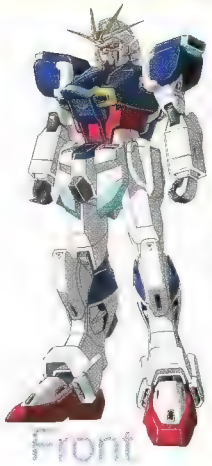
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

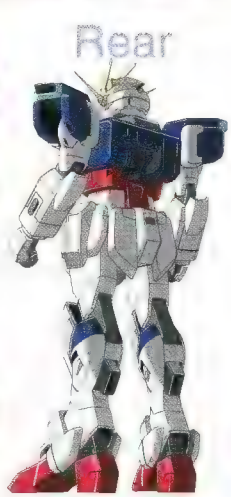
インパルスガンダムの特殊機構 IMPULSE GUNDAM

インパルスガンダムの特性を支える2種の小型航空機

インパルスガンダムは、3種のパーツから形成される合体構造や、「シルエットシステム」といった斬新な換装機構を取り入れることで、これまでのMSを凌駕する機体性能を実現しようとした機体である。その合体構造や「シルエットシステム」を実現するための重要なパーツとして存在したのが、コアスプレンダーとシルエットフライヤーという2機の小型航空機であった。

コアスプレンダーは、チェストフライヤー、レッグフライヤーと合わせて3つに分離する機体パーツの中でも、パイロットが搭乗するコアブロックである。合体時は胴体の一部となり、そのままコクピットとなるこのパーツは、小規模の戦闘にも対応する戦闘機の役割も有し、機関砲のほかにミサイルなども使用できた。単機としての運用のほか、チェスト、レッグの各フライヤーをレーダー誘導して運搬することも可能だったのである。一方、コアスプレンダーとは異なって無人機であるシルエットフライヤーは、3種用意されていた兵装ユニット「シルエットシステム」の運搬を担う機体だった。戦闘時に各シルエットを換装するには欠かせない機体で、刻々と変わる戦況に応じてインパルスガンダムの戦闘タイプを変化させることができたのである。こうした役割の異なる2機の小型航空機の存在が、設計時に想定されたインパルスガンダムの特性を最大限に引き出した。そして、これまでのMSよりも圧倒的に幅の広い運用を可能としていたのである。



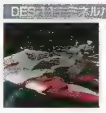


関連ファイル

ミネルバ	DES-11
シン・アスカ	DES-26
ルナマリア・ホーク	DES-30
ストライクガンダム	SEED-01

FILE PREVIEW

DES-11 ミネルバ



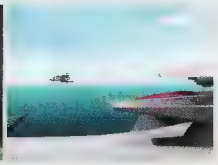
コアスプレンダー用の専用発進口を設けていた、セカンドステージシリーズ用のMS母艦。

コアスプレンダー インパルスガンダムの「核」であるコクピットシステム

インパルスガンダムとは別の型式番号を得ているように、コクピットブロックシステムであるコアスプレンダーは、小型戦闘機としても運用できる機体であった。地上でも縦横無尽に飛行できる優れた機動性能を有するほか、機首に備えた機関砲と両翼に備えたミサイルによって多少の空中戦にも対応できたのである。これにより、パイロットの脱出手段や実戦データ回収用の機体としては充分な性能を獲得したのだった。また、合体時には入り込めない狭い場所に単体で侵入できるなど、機体の運用性をより高めたのである。だが合体時にパーツ自体が機体に内蔵されることからVPS（ヴァリアブル・フェイズシフト）装甲は不採用となっており、耐弾性に欠ける弱点も有していた。

SPEC

全長	5.67m
重量	3.02t
兵装	MMI-GAU19 20ミリ機関砲×2／QF908 航空ミサイルランチャー×2
速度	不明



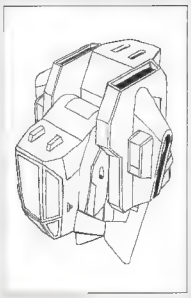
インパルスガンダムがミネルバから出撃する際には、コアスプレンダーが真っ先に発進する方式となっていた。

コクピット

両足の間にコントロールを司る操縦桿が1基設置されていた。その他メインディスプレイやスイッチ群はMS操縦時と共通だった。

変形機構

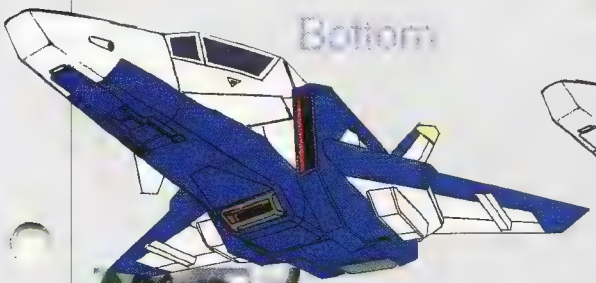
チェストフライヤー、レッグフライヤーと合体する際に折りたたまれていた機首部分が露出し、格納されていたウイングやスタビライザーも展開される。これにより機体は戦闘機形態となった。



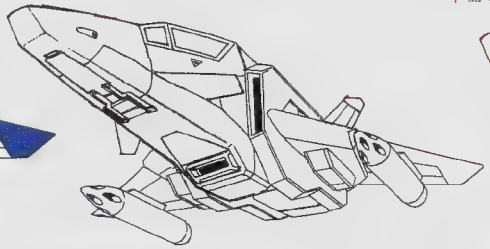
◀コクピットブロックとしての役割を果たす、MS形態時のコアスプレンダー。背部にはシルエットシステムとの接続機構も備えていた。

MMI-GAU19 20ミリ機関砲

機首部分の左右に設置された機関砲。口径が小さいためMSには通用せず、あくまで敵機を牽制するための兵器であった。

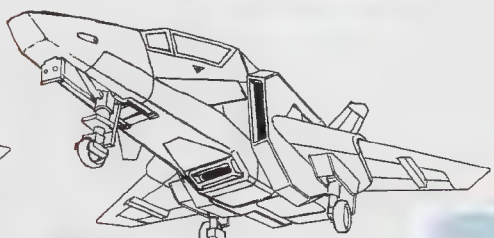


底部から見たコアスプレンダー。なだらかな形状となっており、空気抵抗を最小限にカットすることができた。だが、VPS装甲を採用していないため、狙撃されると大ダメージを被る危険性があった。



■ミサイル装備時

AGM33 レディバード誘導ミサイルと呼ばれる弾頭を設置している。機体が他のパーツと合体する際にはミサイルは外れ、自動的にミネルバへ戻る仕組みだった。



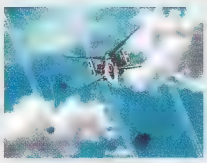
■着陸時

ミネルバや軍事基地から単独で発進・着艦する際には、機首とウイングから3基のランディングギアが露出し、スムーズな発着を可能としていた。

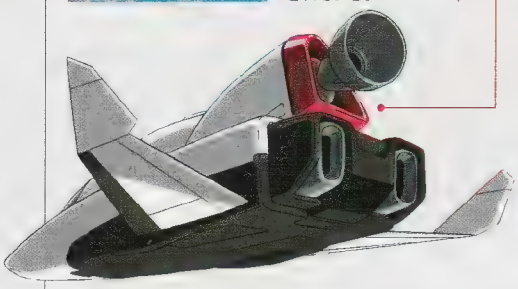
「シルエットシステム」の運用を支えたシルエットフライヤー

「シルエットシステム」をより高度に運用する支援機として開発されたのが、このシルエットフライヤーである。ミネルバからの指令、もしくはプログラムによって無人コントロールされるこの小型航空機は、インパルスガンダムに用意された3種のシルエットシステムの輸送を担った。運搬に特化しているため戦闘力はないが、優れた機動性でそれをカバーしていたのである。

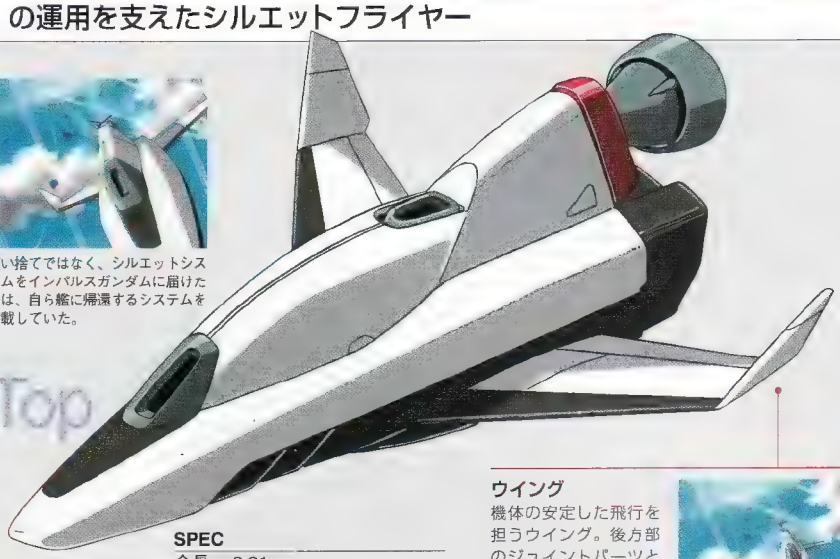
使い捨てではなく、シルエットシステムをインパルスガンダムに届けた後は、自ら艦に帰還するシステムを搭載していた。



接続機構
大型のスラスターを1基備えるほか、各「シルエットシステム」との接続を可能とするジョイントパーツが設置されている。



Rear

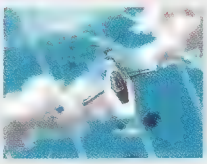


Top

SPEC

全長	3.81m
重量	不明
兵装	——
速度	不明

ウイング
機体の安定した飛行を担うウイング。後方部のジョイントパーツと共に、各シルエットシステムとの連結を可能とする構造であった。



▼フォースシルエット装備時
高機動ユニットである「フォースシルエット」の運搬時。インパルスガンダムが背部に接続する時と同様に、後方部を覆うようにして接続されている。機体のスラスターと「フォースシルエット」のスラスターを共に使用することによって重量を支え、高速飛行が可能であった。

大型ウイングを展開したため、戦闘機のような形状となっているのがわかる。全長は14.76mと、通常形態よりも大きく延長された。

▼ブラストシルエット装備時
砲撃戦、火力支援用ユニットであった「ブラストシルエット」の運搬時。バックパックとレールガンはジョイントパーツを覆うように接続されている。高エネルギー長射程ビーム砲とミサイルランチャーを兼ねた複合ユニットは、ミサイルランチャーを先端にして設置されていた。

レーザー対艦刀の先端が大きく後ろに伸びているため、全長は「フォースシルエット」よりも長い15.39mとなっていた。

▲ソードシルエット装備時
格闘戦、対艦戦ユニットである「ソードシルエット」運搬時。ビームブーメランが設置されたバックパックを後方部のジョイントパーツに接続している。そのバックパックの左右に2本設置されたレーザー対艦刀が長尺であったため、グリップ部をウイングの上部に搭載し、安定した航行を実現していたのである。

複合ユニットはソード対艦刀よりも大型であったため、「ブラストシルエット」装備時の全長は21.14mと、最も長いものとなった。

MORE INFO! インパルスガンダムの特殊運用法

合体構造やデュートリオンビーム送電システムを有するインパルスガンダムは、これまでのMSでは行なえなかった多角的な戦闘が可能となっていた。ガルナハンで見せた渓谷のすり抜けや、フリーダムガンダム戦で見せた分離可変構造の応用などは、明らかにこの機体だけでしか実現できなかったものなのである。もちろん、機体のパイロットが抜群の操縦センスと「SEED」を有するシン・アスカであったことが、これらの運用を成功に導いたのは間違いない。

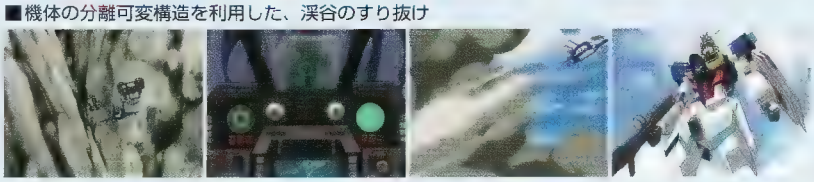
シン・アスカ

C.E.73にミネルバへと配属され、インパルスガンダムの操縦を担ったパイロット。精神的には不安定な部分があったものの、その操縦能力は誰もが一目置く存在であった。

■インド洋の戦闘で見せた、デュートリオンビーム送電システムとの連携

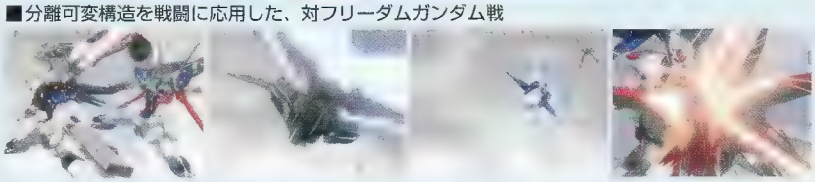
インド洋の戦闘で、機体は地球軍のザムザザーに追い詰められ、右脚部の破損とエネルギー切れを起こした。そのため、ミネルバからデュートリオンビームを受信してエネルギーを補充し、ザムザザーを撃破した。

■機体の分離可変構造を利用した、渓谷のすり抜け



ガルナハンで行なわれた地球軍との戦闘で、インパルスガンダムは狭い渓谷をすり抜け、奇襲する作戦を選択。3種のパーツを分離して渓谷をすり抜けた後、再び合体して敵拠点を急襲、壊滅を呼び込んだ。

■分離可変構造を戦闘に応用した、対フリーダムガンダム戦



フリーダムガンダムの攻撃で頭部を破壊されたインパルスガンダムは、戦闘中でありながら素早く機体を分離。チェストフライヤーをフリーダムに突撃させた上、コアスプレンダーから機関砲を放って爆発させた。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

ZGMF-XX09T ドムトルーパー

DOM TROOPER

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

SPEC

全高	17.48m
重量	79.4t
武装	JP536Xギガランチャー DR1マルチプレックス／G14X31Zスクリーミングニンバス／MA-X848HD 強化型ビームサーベル 他
所属	エターナル（クライン派）

頭部
他のザフト製MS同様、カメラにはモノアイを採用している。モノアイは左右だけでなく上下にも可動し、広い視野を確保していた。

優れた機動性を持つ重MS

重厚な装甲を持つドムトルーパーは、地上での運用に備えてホバリング機構を持つなど、これまでのザフト製MSとは一線を画したMSであった。武装に高エネルギー粒子を発生する「スクリーミングニンバス」、実体弾もビームも射出できるバズーカ砲「マルチプレックス」を備え、さらに武器換装システム「ウィザードシステム」も採用。その機体性能においてゲイツを凌駕する性能を有したのである。だが、これら斬新な機構のためか操作性がピーキーとなり、ジンやゲイツの操縦に慣れ親しんだテストパイロットたちから不満が続出。次期主力機候補として開発された本機だったが、量産は見送られたのだった。

その後、本機はラクス・クラインを信奉する「クライン派」が設計データを極秘に入手。彼らが所有する兵器工場「ファクトリー」で生産され、数機が実戦投入された。

Rear

腰部
重厚なアーマーと数基のスラスターが一体となったスカート型の腰部。高機動性や宙域での機体制御能力を支えていた。

背部
イージーウィザードと呼ばれる簡易のウィザードシステムを設置。大型のビームサーベルを有し、機体に格闘能力を付与していた。

脚部
腰部と同様、スラスターが内蔵された形状となっている脚部。これを噴射することで、重力下でのホバー移動を実現できた。

Front

C.E.73の戦乱では3機の実戦運用が確認されており、高エネルギー粒子を発する「スクリーミングニンバス」を用いた三位一体攻撃「ジェットストリームアタック」で数々のMSを撃破している。

■サイズ比較

■カラーリング

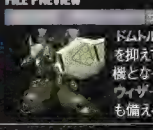
PURPLE　RED

DARK GRAY

関連ファイル

ザクウォーリア／ザクファントム	DES-05
ゲイツ／ゲイツR	DES-10
インパルスガンダム	DES-01
ラクス・クライン	DES-45

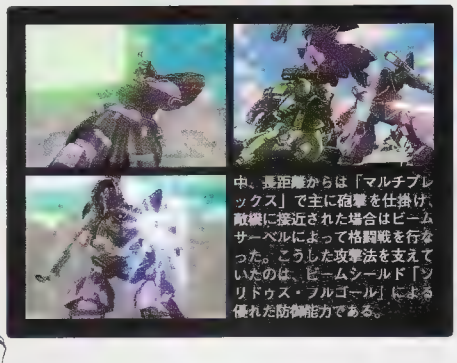
FILE PREVIEW



ドムトルーパーなどを抑えて次期主力機となったMSで、ウィザードシステムも備える。

MS 次世代主力機に相応しい新規格の兵装群

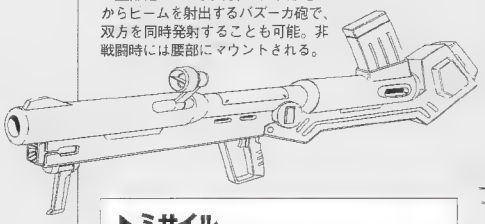
ドムトルーパーには、当初から対MS戦を想定した兵器群が装備されていた。実体弾とビームを放つことができる中、長距離砲の「マルチプレックス」や、肩部の固定武装「20ミリCIWS」は、ホバー走行による優れた高機動性を活かしながら攻撃が仕掛けられるものであった。このほかにも、「ファクトリー」で生産・実戦投入された数機の機体は、「イージーウィザード」に設置される形でビームサーベルを装備。さらに、同時期に開発していたストライクフリーダムガンダムの技術を転用したと見られるビームシールド「ソリドゥス・フルゴール」を備え、設計段階では懸念されていた格闘能力と防御力をカバーしていたのである。



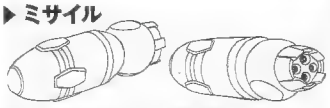
中、長距離からは「マルチプレックス」で主に砲撃を仕掛け、敵機に接近された場合はビームサーベルによって格闘戦を行なった。こうした攻撃法を支えていたのは、ビームシールド「ソリドゥス・フルゴール」による優れた防御能力である。

■JP536X ギガランチャーDR1 マルチプレックス

▼上部砲口から実体弾を、下部砲口からビームを射出するバズーカ砲で、双方を同時発射することも可能。非戦闘時には腰部にマウントされる。



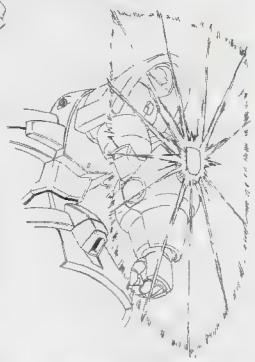
▶ミサイル



砲口上部から発射される大型の弾頭ミサイル。PS（フェイズシフト）装甲を用いない機体ならば容易に撃破する威力を有していた。

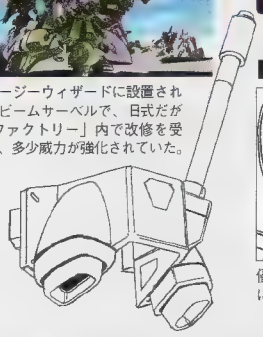
■MX2351 ソリドゥス・フルゴール

▼左腕部から射出できるビームシールドで、あらゆるビーム攻撃を無効化した、テスティニーガンダムに装備されたものとほぼ同型である。

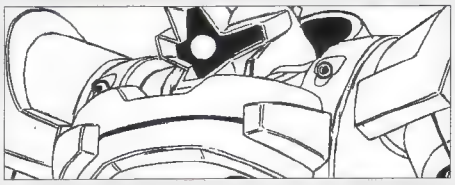


■MA-X848HD 強化型ビームサーベル

イージーウィザードに設置されたビームサーベルで、日式だが「ファクトリー」内で改修を受け、多少威力が強化されていた。



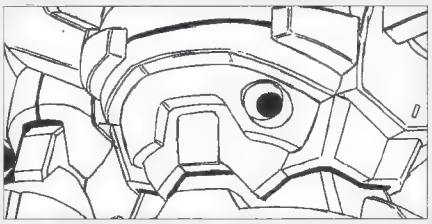
■MMI-GAU25A 20ミリCIWS



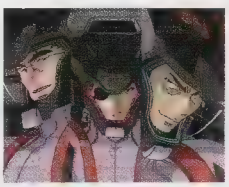
優れた連射性能を有するバルカン砲。だが特殊な頭部形状の影響で肩部に設置されたため、真正面の敵機に対してのみ有効であった。

特殊装備 三位一体攻撃「ジェットストリームアタック」を可能とした高エネルギー粒子射出装置

■G14X31Z スクリーミングニンバス



左胸部にある、高エネルギー粒子を発生する「スクリーミングニンバス」の射出口。エネルギーの消費が激しいため、射出時間は限られていた。



ヒルダ、ヘルベルト、マーズの3人が、この特殊兵器を応用して「ジェットストリームアタック」を生み出した。

ドムトルーパーには、左胸部に「スクリーミングニンバス」と呼ばれる特殊装備が設置されている。この兵器は、発射口から大量の高エネルギー粒子を展開して攻性のフィールドを形成するもので、そのフィールドに敵機を巻き込めば大ダメージを与えることができた。フィールド展開中は機体自体がエネルギーの塊となるため、敵MS部隊に自ら急速接近する攻撃が可能となったのである。通常3機による連携攻撃時に使用を想定していたが、そのシンクロは非常に困難であった。だがC.E.73の戦乱では、ヒルダ・ハーケンとヘルベルト・フォン・ラインハルト、マーズ・シメオンが行なった三位一体攻撃「ジェットストリームアタック」時に「スクリーミングニンバス」を展開。その優れた連携攻撃によって多数のMSを撃破したのである。

▼ジェットストリームアタック

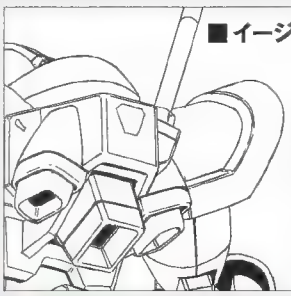
初めて実戦に参加したオーブ防衛戦で「ジェットストリームアタック」が使用された。先頭の機体が「スクリーミングニンバス」を展開してフィールドを形成し、残りの2機がそのフィールドに隠れるように位置する。その後、3機が連携を取りながら敵陣に突撃していった。

スラスター ホバー機構や宇宙での高機動性を支えたスラスター群

本機は地上での機動性を確保するため、ホバー機構を用いていた。そのホバー機構を支えていたのが、脚部や腰部を中心に設置された大型スラスター群である。これらは地上だけでなく、宇宙でも優れた機動性を発揮したのであった。また、本機は背部に「イージーウィザード」という換装パックを用いている。これは本機用の正規ユニット「ナイトウィザード」が「ファクトリー」で生産が不可能だったための簡易型であったが、ほぼスラスターユニットとして特化していたことが功を奏し、機体の機動性は向上したのだった。

脚部と腰部のスカート内に設置されたスラスター群によって、平地や砂漠などでは抜群の機動性を獲得するホバー機構を実現できた。

■イージーウィザード

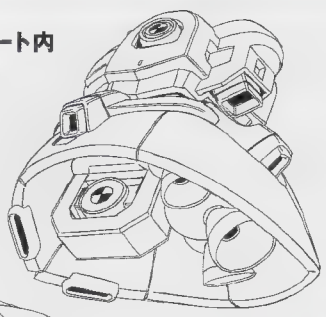


3基の大型スラスターとビームサーベルのみで構成された簡易型のバックパック。「ファクトリー」で生産された3機が使用したのはこのパックだけだった。

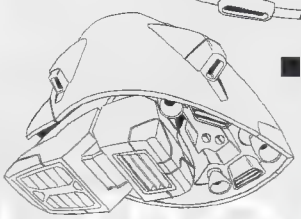
「イージーウィザード」のスラスターを噴射する様子。腰部、脚部のスラスターと一斉に噴射すれば爆発的な推力を生み出し、機体は驚異的なスピードを維持したまま方向転換できる。

■腰部スカート内

▶大型のスラスターノズルを3基備えている。ノズル自体の角度を細かく調整することができたため、少々の衝撃では機体バランスが崩れないようになっていた。



■脚部スカート内



◀足裏の後方に、腰部のスラスターノズルに比べると小型のノズルが数基設置されていた。このノズルをコントロールすることで、ホバー機構を利用できた。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

ZGMF-X23S セイバーガンダム

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

SAVIOUR GUNDAM

ザフトのセカンドステージシリーズとして開発された5機の試作MSの中でも、空中戦においてその真価を発揮したのがセイバーガンダムである。戦闘機型のMA形態に変形できるほか、MS形態でもウイングの展開が可能な本機は、大気圏下での機動性に関して他機を圧倒する性能を誇っていた。加えてMA形態での戦闘力が極めて高くなっており、2種の形態を駆使した一撃離脱戦法を用いることであらゆる戦闘に対応したのである。

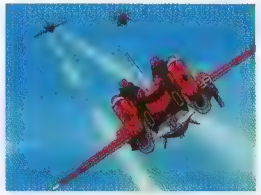
ザフトの新たな刃となった可変タイプの空中戦仕様機

頭部

細長のセンサーが突き出したその形状は、かつて連合軍が開発したイージスガンダムの頭部と似通っている。そのV字型のブレードアンテナを繋ぐ中央部に、デュートリオンビームを受信できるM2コンバータが内蔵されているのが特徴である。また、MA形態に変形する際にはカバーが展開され、頭部はその内部へ完全に格納される構造を持つ。

変形機構

MA形態の有する特性に違いはあるものの、ザフトセカンドステージシリーズに属するカオス、ガイア、アビスの各ガンダムと同様に、短時間で変形を完了できる効率的なフレーム構造を採用していた。これにより、戦闘中にも機体を変形することが可能となったのである。



武装

「スーパーフォルティスビーム砲」や「アムフォルタスプラズマ収束ビーム砲」といった射程距離の長い大型砲を装備しているほか、「ヴァジュラ ビームサーベル」を肩部に装備し、近接戦闘にも充分対応できたのである。

頭頂高	18.61m
本体重量	77.13t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	M106 アムフォルタスプラズマ収束ビーム砲×2／MA-7B スーパーフォルティスビーム砲×2／MA-BAR70 高エネルギービームライフル／MA-M941 ヴァジュラ ビームサーベル×2／MMI-GAU25A 20ミリ CIWS×2／MMI-GAU2 ピクウス76ミリ 機関砲×2／MMI-RD11 空力防盾／VPS（ヴァリアブル・フェイズシフト）装甲
搭乗者	アスラン・ザラ

Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Nagisa Abe／Special effect by ASAHI PRODUCTION

ZGMF-X23S

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

セイバーガンダム

SAVIOUR GUNDAM

SPEC

全高	18.61m
重量	77.13t
武装	M106 アムフォルタスプラズマ収束ビーム砲×2／MA-7B スーパーフォルティスビーム砲×2／MA-BAR70 高エネルギービームライフル 他
所属	ザフト

空戦能力に特化したザフトの次世代型MS

MSが単機で飛行能力を持つことは、地球での行動において大きなアドバンテージとなる。グゥルなどの補助兵器を用いた場合に比べて機体への制約が無くなり、結果的に高い汎用性を発揮できるからだ。C.E.（コズミック・イラ）73、ザフトセカンドステージシリーズの1機として完成したセイバーガンダムも、単機での飛行能力を有した空戦仕様機である。だが、ディンなどが背部に大型の飛行ユニットを設置した簡易タイプであったのに対し、本機では戦闘機型MAへの変形機構を搭載、長距離航行も可能としていた。兵器群においてもフリーダム、ジャスティス両ガンダムに劣らない攻撃力を持ち、対MS戦から対艦戦まで幅広く行なえたのである。さらに宇宙での運用や単独での大気圏突入も実現するなど、ただ「空を飛ぶ」だけではない優れたクオリティを誇る空戦仕様機となったのだった。

肩部
「ヴァジュラ ビームサーベル」が肩部に内蔵されているのが特徴である。これは変形機構を採り入れたことで腰部や胴体にマウントラッチを設置できなかったためであろう。

腕部
空力防盾を設置するマウントラッチを両腕部に備えている。基本的には左腕部に設置されることが多かったようである。

バックパック
MA形態時の機首となる2基のパーツに隠れるようにして、大型のスラスターユニットが設置されている。これを主推力にして、機体は高機動性を確保していた。

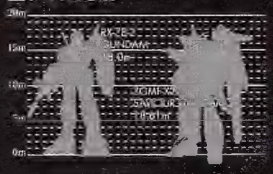
脚部
変形機構を有しているためか、シャープな形状となっている脚部。ふくらはぎに内蔵されているスラスターはMA形態を想定して大型であった。

Rear

Front

変形機構が複雑であったためか、本機は他の「セカンドステージシリーズ」に比べ完成が遅れた。そのためアーモリーワンに輸送されず、地球軍による「G」奪取にも遭遇しなかった。

■サイズ比較



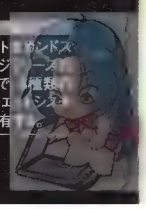
■カラーリング

関連ファイル

アスラン・ザラ	DES-27
インパルスガンダム	DES-01
カオスガンダム	DES-13
ガイアガンダム	DES-14
アビスガンダム	DES-15

FILE PREVIEW

ザフト[illegible]ンドステージ[illegible]ーズ[illegible]1機で[illegible]種類[illegible]シルエ[illegible]ジ[illegible]ムを有[illegible]

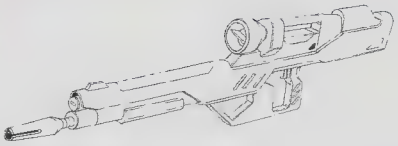


MS兵装　機体の機動性を活かす通常兵装群

セイバーガンダムがMS形態で主に使用したのは、他のセカンドステージシリーズ機と共通の機構を持つビームライフルとビームサーベルである。双方とも破壊力、使いやすさ共に高水準を誇り、セイバーガンダムの得意とする「空」での戦闘に充分対応したのだった。また、小型ながらVPS装甲が施された空力防盾が用意されており、敵機からの攻撃を素早く防御できたのである。これらの兵器群にMA形態で主に使用された大型砲「アムフォルタスプラズマ収束ビーム砲」を織り交ぜれば、複数の敵機と相対することも可能だった。

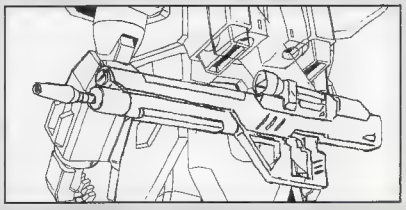
MA形態で遠距離から砲撃を仕掛け、近距離になるとMS形態で攻め入る戦闘法を得意としていた。ガルナハンで行なわれた地球軍との戦闘でも、本機は敵拠点に素早く接近し、大型MAのゲルズゲーをビームサーベルで破壊することに成功している。

■MA-BAR70 高エネルギービームライフル



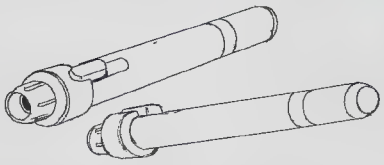
▲優れた連射能力を有するコンパクトかつシンプルな射撃兵器で、105ダガーやウィンダムクラスのMSならば一度の射撃で撃破できた。

▼背部マウント図

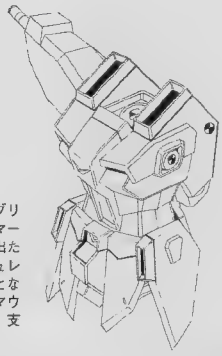


非戦闘時には上図のように腰部のマウントラッチに設置されるほか、MA形態時には機体翼部にも設置できた。

■MA-M941 ヴァジュラビームサーベル



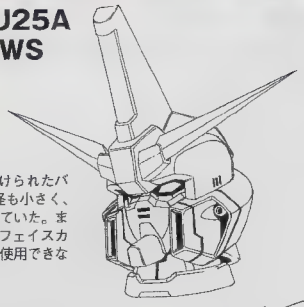
▲フリーダムガンダムが装備していたものを改良した高出力サーベルで、機体の機動性と相乗することで凄まじい切れ味を発揮した。



▶肩部設置図

肩部装甲内に、サーベルのグリップを設置している。アーマーからグリップの末端が突き出た形状となっており、マニピュレーターに支持しやすい構造となっていた。それでも腰部にマウントされている機体に比べ、支持するのに時間がかかる。

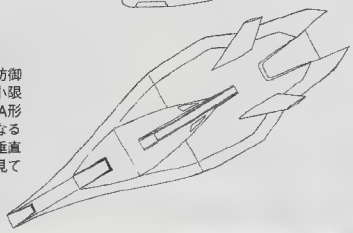
■MMI-GAU25A 20ミリCIWS



▶「頬」の部分に取り付けられたバルカン砲。20ミリと口径も小さく、牽制兵器として用いられていた。また、MA形態時は頭部がフェイスカバーに格納される影響で使用できなくなる。

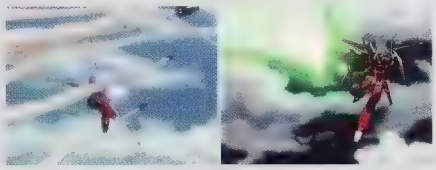
■空力防盾

VPS装甲による強固な防御力で、機体の損傷を最小限に防ぐことができた。MA形態時のスタビライザーとなるため、シールド表面にも垂直翼が設置されているのが見て取れる。



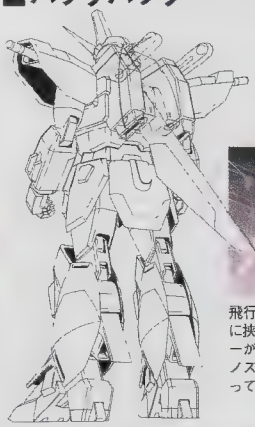
機体構造　機動性を支えたスラスター群とウイング

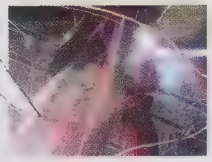
戦闘機型MA形態を有するセイバーガンダムには、大出力タイプのスラスターが多数設置されていた。これらのスラスター群は、MS形態においても高い機動性と優れたバランス性能を機体に付与したのである。また、MS形態であっても飛行用パーツからウイングを展開させることができ、この機構も大気圏内での圧倒的な運動性能を大きく支えたのであった。



バックパックを中心に、機体の各所にスラスター群を設置し、宇宙でも優れた機動性を獲得していた。そのため、一度の補給もなくプラントから地球へ短時間で航行できたのである。

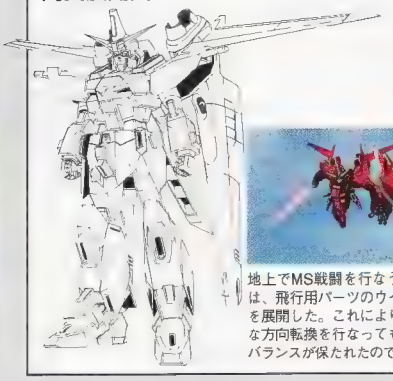
■バックパック





飛行用パーツと大型の垂直尾翼に挟まれる形で、2基のスラスターが設置されていた。そのためノズルは細長の特異な形状となっていたのである。

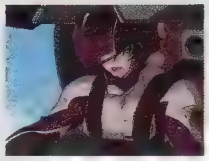
両翼展開図



地上でMS戦闘を行なう際には、飛行用パーツのウイングを展開した。これにより急激な方向転換を行なっても機体バランスが保たれたのである。

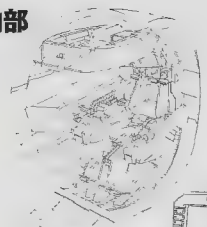
コクピット　セカンドステージシリーズ共通のシステムを有するコクピット機構

セイバーガンダムのコクピット機構は、インパルスガンダムを除くガイア、アビス、カオスの各ガンダムと共通するシステムとなっている。セカンドステージシリーズ専用に開発されたこのコクピットは、MS形態だけでなく、セカンドステージシリーズの機体が有する様々なMA形態での運用にも対応する機構となっていたのだった。これにより、戦闘機型MA形態への変形後も本機はスム -ズな操縦が可能となったのである。

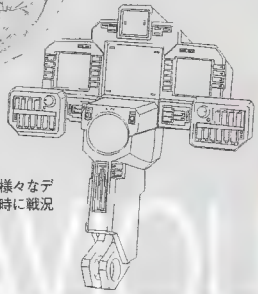


アスラン・ザラによる運用によって、機体はその性能を最大限に発揮した。だが、2種の形態を切り替えながら運用する必要があり、一般兵士が扱うのは困難であったようだ。

■内部



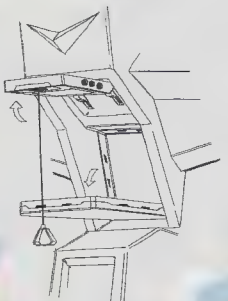
◀円状パーツ内に収められたコクピット。シートとコンソールがパーツ内を可動し、MS形態、MA形態への変形に対応する。



▶メインコンソールには大小様々なディスプレイを備えており、瞬時に戦況や自機の状態を確認できた。

■外部

胸部中央にレイアウトされたコクピット。MA形態時には空力防盾が設置されるため、敵機からの攻撃が直撃する心配がなかった。さらに二重の装甲を用いて、耐弾性を確保している。



パイロットの乗降には上蓋に内蔵されたワイヤーを利用して行なった。そのため、MS形態でしか機体からの乗降は不可能であった。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GX-9900-DV
GUNDAM-X-DIVIDER

FREEDEN／フリーデン
ガンダムXディバイダー
unknown

SPEC

全高	17.1m
重量	7.7t
武装	ディバイダー（ハモニカ砲）／ビームマシンガン／大型ビームソードX2／ブレストバルカンX4
所属	フリーデン

頭部
2基のV字型アンテナを有するほか、大型のセンサー類を備えている。これにより機体は高い情報収集能力を獲得し、戦場での素早い状況判断を行なえるようになっていた。

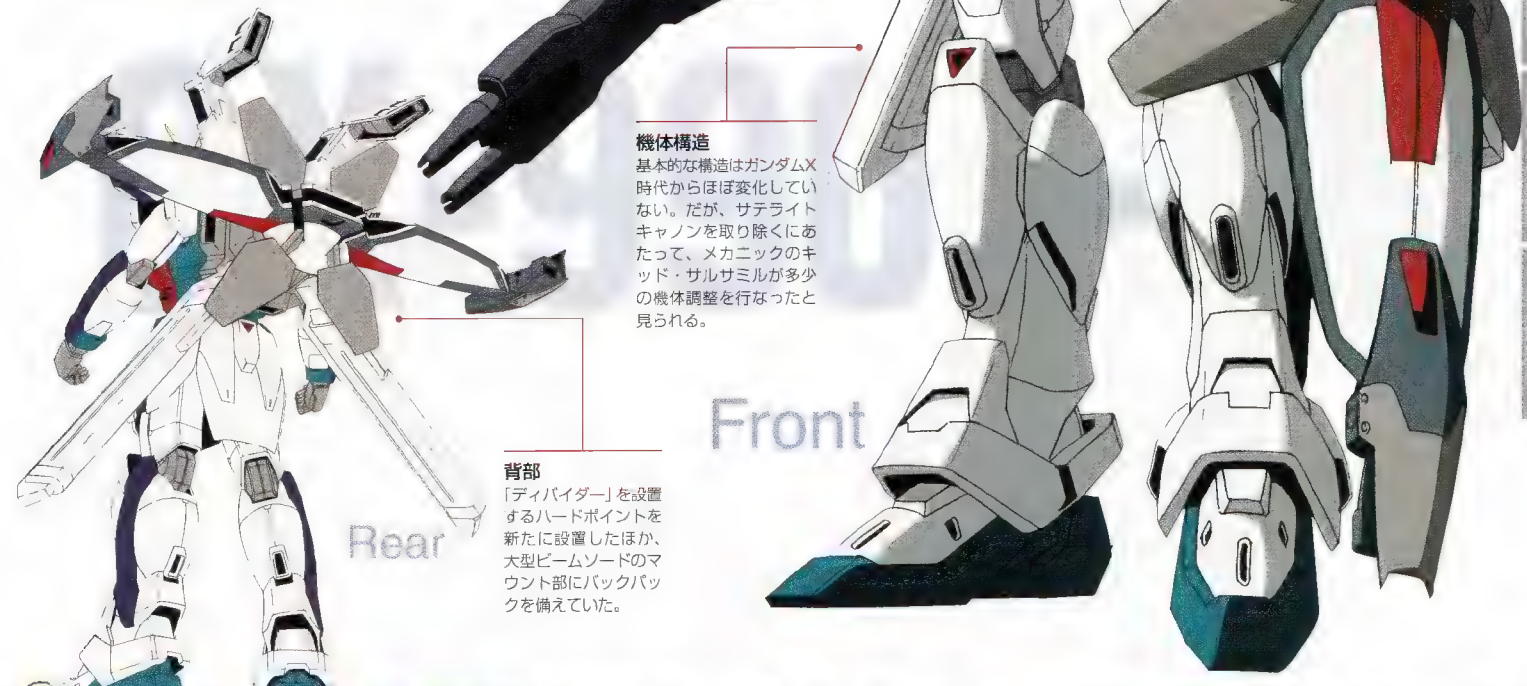
左腕部
優れた可動性と耐久性を有し、格闘戦にも対応する。また、サテライトキャノンの代わりとして製作された複合型兵器、「ディバイダー」を設置できるハードポイントを備えていた。

推力と武装を強化した「ガンダム」タイプ

フリーデンが主戦力として運用していたガンダムXは、フォートセバーンで行なわれた対ベルティゴ戦で、サテライトシステムと連携した背部の大型砲「サテライトキャノン」を破壊されてしまった。その修復が困難であることを知ったフリーデン所属のメカニック、キッド・サルサミルは、サテライトキャノンに代わる強力な兵器の開発に着手。ストックしていた様々なジャンクパーツを利用して、複数の専用兵器を完成させたのである。それらの武装を新たに備えた「ガンダム」タイプが、ガンダムXディバイダーであった。

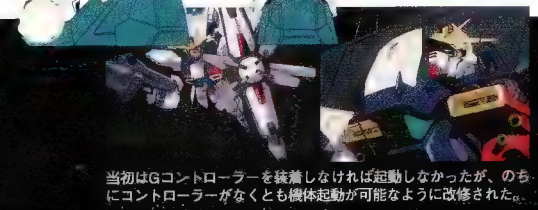
本機には、シールドバスターライフルに代わるビームマシンガンのほか、複合型兵器「ディバイダー」が装備されている。「ディバイダー」は13連装のビーム砲・ハモニカ砲を備えるだけでなく、シールドやスラスター・ユニットとしての機能を持ち、攻撃力に加えて機動力も支えていた。これにより、サテライトキャノンがなくとも充分にMS戦闘が行なえたのである。さらに、月の見える位置でしか運用できないサテライトシステムに比べ、新たな兵装群はいかなる場面でも使用できるなど、安定して高い戦闘能力を発揮できたのだった。

本機は完成直後、ガロード・ランが搭乗し、ローレライの海での水中、水上戦にも用いられた。その後、ガロードがガンダムDXに乗り換えると、フリーデンの艦長であったジャミル・ニートによって運用され、第8次宇宙戦争の終結にも大きく貢献している。

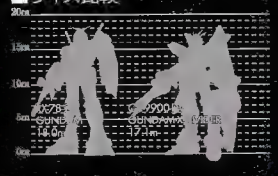


機体構造
基本的な構造はガンダムX時代からほぼ変化していない。だが、サテライトキャノンを取り除くにあたって、メカニックのキッド・サルサミルが多少の機体調整を行なったと見られる。

背部
「ディバイダー」を設置するハードポイントを新たに設置したほか、大型ビームソードのマウント部にバックパックを備えていた。


当初はGコントローラーを装着しなければ起動しなかったが、のちにコントローラーがなくとも機体起動が可能なように改修された。

■サイズ比較

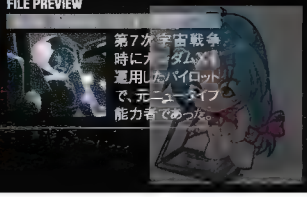


■カラーリング

関連ファイル

ガンダムX	X-01A
ガンダムDX	X-02
フリーデン	X-12
ガロード・ラン	X-13
ジャミル・ニート	X-15

FILE PREVIEW



MS装

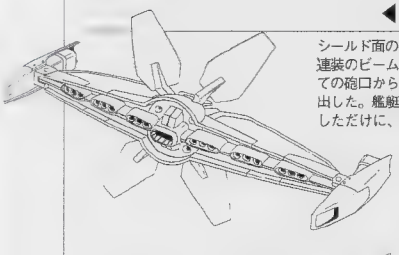
地上での戦いを円滑に進める新たな兵装群

キッドによって開発された兵装群は、どれも艦船の砲台やMS用兵器を改良したものである。中でもシールドと大出力スラスターを備える「ディバイダー」は、攻撃兵器としてハモニカ砲を有し、複数の敵を一度で殲滅することが可能であった。また、ビームマシンガンを新たに製作したほか、大型ビームソードも1本から2本に増設し、近、中距離戦闘での戦闘力も向上していたのである。さらに、魚雷ミサイル発射管のハイパーバズーカを有し、水中での戦いにも対応するなど、本機はあらゆる戦況で力を発揮できたのであった。

「ディバイダー」を含めた新たな兵装群の設置によって、通常戦闘時の攻撃力はガンダムXを大きく上回る結果となった。また、砂漠や水上など悪地が多い地上での戦闘にも対応したほか、宇宙でもその能力を最大限に発揮できたのである。

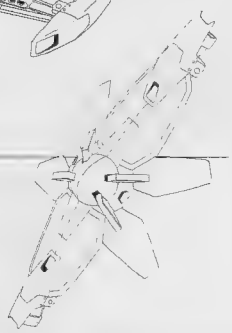
■ディバイダー

◀ハモニカ砲



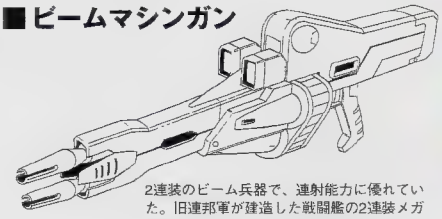
シールド面の内側に備えた、13連装のビーム砲。使用時はすべての砲口から一斉にビームを射出した。艦艇用兵器をベースとしただけに、破壊力も高い。

▶シールド



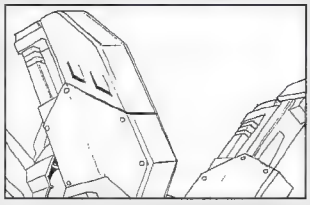
耐ビームコーティングがなされたシールド面は、縦長で機体を幅広くガードすることが可能で、シールドバスターライフルよりも防御性能は優れていた。

■ビームマシンガン



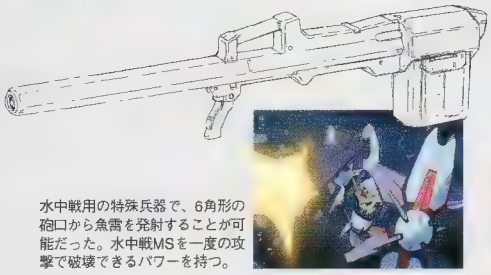
2連装のビーム兵器で、連射能力に優れていた。旧連邦軍が建造した戦闘艦の2連装メガ粒子砲がベースとなっている。

■大型ビームソード



背部に2本装備された格闘兵器。1本は予備パーツであり、エネルギー切れなど不慮の事態に備えられたものであった。

■ハイパーバズーカ

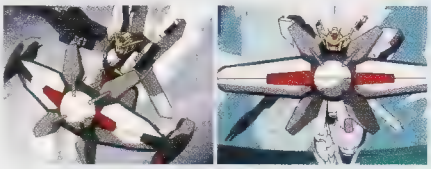


水中戦用の特殊兵器で、6角形の砲口から魚雷を発射することが可能だった。水中戦MSを一度の攻撃で破壊できるパワーを持つ。

推力機構

地上での機動性を大幅に向上させた「ディバイダー」の運用

本機用に新たな兵器を製作するにあたり、キッドは「状況に応じて使える、バリエーションのある兵器」をコンセプトとしていた。結果、完成した「ディバイダー」には戦闘兵器としての機能のほか、スラスターの役割が付与されていたのである。スラスターは「ディバイダー」の両サイドにあり、左腕部に設置した際には水上・雪上を滑走するホバーユニットとして、背部に設置した際は空中を移動する飛行ユニットとしての運用が可能となっていた。これら「ディバイダー」に設置されたスラスターを巧みに利用することで、地上における本機の機動性は大幅に高まったのである。

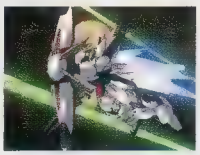


「ディバイダー」を横にして機体前面に支持、スラスターを全開にすることで、雪上や水上を高速でホバー走行できたのだった。

■ホバリングモード

背部に「ディバイダー」を設置し、バックパックと共に推力を得る飛行用モード。空中を高速で移動でき、敵機との距離を瞬時に縮め、その後の近接戦闘で優位に立つことが可能であった。

■背面



「ディバイダー」を装備していない際のバックパック。「ディバイダー」装備時での運用を考慮して、スラスターノズルは上方に設けられている。推力を生むエネルギータンクも、腰部から「ハ」の字型になった特殊な形状となっていた。この状態でも高い推力を生み出すことができた。

■MORE INFO! ガンダムXディバイダーの開発経緯とその運用実績

ガンダムXが装備していた大型ビーム砲「サテライトキャノン」は、非常に強力な分だけ周辺環境にも被害を与えることが多く、使いどころの難しい兵器であった。そのため、機体性能を最大限まで発揮できない状況が多々あったのである。そうした欠点を解消するため、キッドは「ディバイダー」のような運用性の高い兵器群を開発し、より多彩かつアクティブに戦闘を行なえるようにしたのであった。

■キッド・サルサミル

フリーテンに所属するメカニックで、12歳ながらチーフを任されている天才少年であった。彼は第7次宇宙戦争の終結によって廃棄された旧連邦軍、宇宙革命軍の兵器を多数回収（ジャンクを含め）しており、以前からそれらを利用してガンダムX用の兵器を開発しようと考えていた。

■ガロード運用時

フォートセバーンでの戦いなどで機体を運用。「ディバイダー」を装備したことで、以前よりも格闘戦が増した。

■ジャミル運用時

第8次宇宙戦争などで運用し、ガロードのガンダムDXと連携して宇宙革命軍、新地球連邦軍との戦闘を行なった。

「機動新世紀ガンダムX」©創通エージェンシー・サンライズ

GF13-009NF ガンダムローズ

NEO FRANCE／ネオフランス

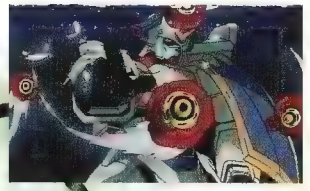
unknown

ネオフランスに優勝という名の「革命」をもたらすために開発されたのが、ジョルジュ・ド・サンドが操るMF、ガンダムローズである。中世の騎士をモチーフとした優雅なフォルムを持つ本機は、装備した兵器や戦法すらも華麗なものであった。特に、バラ型の無線誘導兵器である「ローゼス・ビット」を用いた美しき必殺技「ローゼス・スクリーマー」や「ローゼス・ハリケーン」を駆使することで、他国のMFを多数撃破したのだった。

バラ色の「革命」を目指したネオフランス代表MF

ローゼス・ビット
左肩のアーマー内に大量に内蔵されている、バラを模した無線誘導兵器。先端にビーム砲が1基設置されているほか、優れた自機制御プログラムが搭載されており、ジョルジュの意志によって縦横無尽にコントロールすることが可能であった。

必殺技
「ローゼス　ビット」を用いた必殺技を持つ。大量のビットで全方位から攻撃を仕掛ける「ローゼス・スクリーマー」のほか、ビットを高速回転させ、竜巻状のエネルギーを起こした上で攻撃を仕掛ける「ローゼス・ハリケーン」があった。



頭頂高	16.2m
本体重量	7.2t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリッド多層材
兵装	ローゼス・ビット×多数／シュバリエサーベル／頭部バルカン×2
搭乗者	ジョルジュ・ド・サンド

シュバリエサーベル
左腰部にマウントされたサーベル型の格闘兵器で、近接戦闘で敵MFに止めを刺す場合などに用いられた。デスアーミーを一度の攻撃で切断できる鋭い切れ味を持つだけでなく、打突攻撃でも大きなダメージを与えることができた。

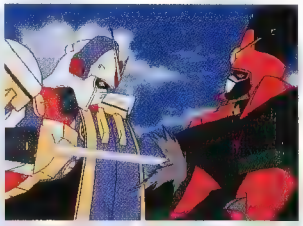


Illustration & Special effect by Shino,Masanori／Color by Hiromi Miyawaki

GF13-009NF ガンダムローズ

NEO FRANCE／ネオフランス

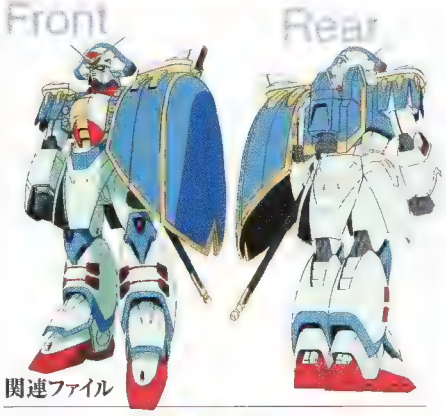
unknown

ガンダムローズの構造と運用 GUNDAM ROSE

強さと美しさを同居させた装備群と機体構造

ネオフランスの名門サンド家が保有していたガンダムローズは、ジョルジュ・ド・サンドの標榜する清く美しい戦いを反映するというコンセプトを持っていた。三角帽を模した頭部や、左肩のマント型アーマーに代表される特徴的な機体フォルムも、ジョルジュの美意識やネオフランスの威厳を具現化する中で生み出されたものだと言えるのである。と同時に、本機ではそうした美意識を格闘能力に転化させ、厳しいGFを戦い抜くパワーを得ていたのだった。

事実、バルカン砲を備えた頭部は、両端に排熱機構を設けることによって安定性が高められていた。マント型のアーマーも、装甲としての能力以外に「ローゼス・ビット」を格納するスペースを内部に有したのである。また、その「ローゼス・ビット」自体も、ジョルジュの美意識を感じさせる象徴的な兵器であった。バラのデザインがあしらわれたこの無線誘導型兵器は、大量に射出することでまるで花びらが舞い散るような景色を描いたのである。これはジョルジュの有する優れた空間認識能力によってこそ運用でき、見た目の派手さにも劣らない攻撃力を伴っていた。そのほか、フェンシングのサーベルを模し、旧世紀的なデザインであったシュバリエサーベルは、敵機をなぎ払うだけでなく打突も可能な極めて効率的な格闘兵器だった。これらジョルジュの美意識と攻撃性能を同居させた本機は、充分にネオフランスの力を世界に見せ付けたのである。



関連ファイル

ジョルジュ・ド・サンド GG-18
モビルファイターの構造 GG-25
MFのパワーアップ機構 GG-26A
DG細胞 GG-26B

FILE PREVIEW

GG-26A MFのパワーアップ機構

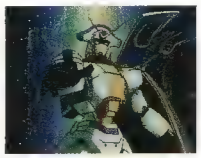
ガンダムローズが有した高出力モード「ハイパーモード」など、MFのパワーアップ機構を解説。

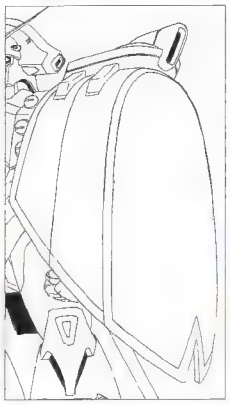
機体構造 「剣」を使った格闘戦で能力を発揮する機体構造

「ローゼス・ビット」を用いたオールレンジ攻撃が特徴となっていたガンダムローズであるが、基本的には格闘戦を重視した機体構造となっている。左肩に設置されたマント型アーマーも、敵機の攻撃から機体を防ぐだけでなく、タックルを仕掛けて敵機をはじき飛ばす役割を担うことができたのである。また、重厚なフォルムを有していながら機動性能も充実しており、背部に備えたスラスターの推力によって素早く敵機に接近し、シュバリエサーベルで止めを刺す攻撃を可能としていた。格闘戦に充分対応したこれらの機体構造を有していたことで、実際に参加した第13回GFでも好成績を残す結果となったのである。

■左肩部

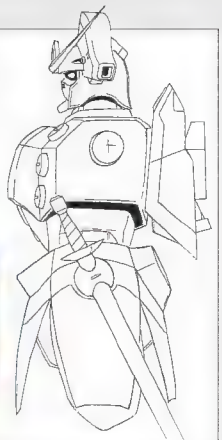
肩部から腰部を覆い隠すように設置されたマント型アーマーは、対ビームコーティングが施されていたと見られ、実体攻撃のほかビームによる攻撃からも機体を防御できた。また、肩部を基点としてフロント、リア各2基ずつアーマーが展開できる構造となっており、内部に格納された数十基に及ぶビットを射出可能な仕組みであった。





▶アーマー排除時

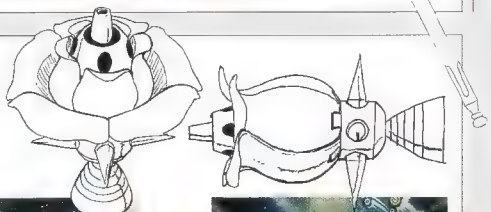
通常、マント型のアーマーによって覆い隠されている左胴体部（腕部パーツはオミットしている）。敵機からの攻撃を受けないように考慮されていると見られ、シュバリエサーベル用のマウントラッチと鞘はこちら側にのみ設置されていた。



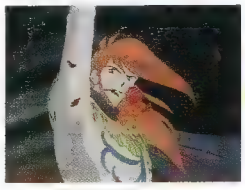
シュバリエサーベルは近接戦闘に欠かせない兵器のため、マント型アーマーに守られていた。

■ローゼス・ビット

バラの花を模した可愛らしいフォルムを有するが、小型ながら強力なビーム砲、さらに高い機動性を得るスラスターを装備するなど、その戦闘力は非常に優れていた。コントロールはジョルジュの脳波によって行なわれており、同時に複数基を運用できた。

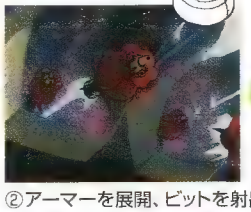


▼射出シークエンス



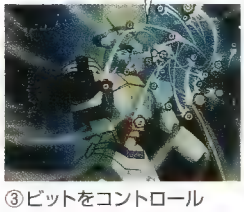
①発射指示を出す

ジョルジュが「ローゼス・ビット」起動を脳波によって指示し、ファイティングスーツを通じて機体に伝える。



②アーマーを展開、ビットを射出

マント型アーマーにある4基の射出ポッドを展開、大量の「ローゼス・ビット」を機体周辺に射出する。

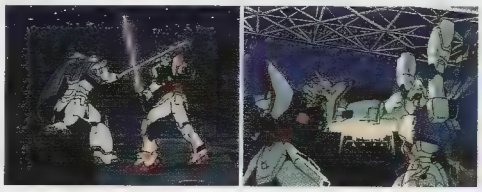


③ビットをコントロール

射出したビットは引き続きジョルジュの意志によってコントロールされ、縦横無尽に攻撃を仕掛ける。

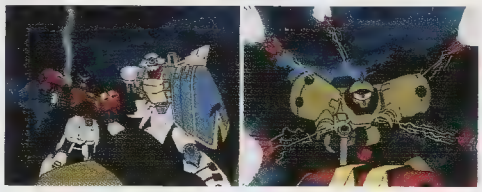
ネオフランスの名誉を汚すことなく戦ったジョルジュの名勝負！

■対シャイニングガンダム戦



バリで行なわれたこの戦いでは、「ローゼス・ビット」の攻撃でジョルジュが先手を取り、のちにシャイニングガンダムが盛り返す展開となった。だが戦闘の衝撃でエッフェル塔が崩壊し、国家元首の孫娘マリアルイゼが巻き込まれたため、ジョルジュは塔を支えて彼女を救出。ファイトは中断された。

■対デスアーミー軍団戦



ギアナ高地で行なわれたデスアーミー軍団との戦いでは、ジョルジュはネオアメリカのチボデー・クロケットと共闘。現地での修行の成果もあって格闘能力の増したジョルジュは、「ローゼス・ビット」やシュバリエサーベルで複数の敵を撃破。見事ギアナ高地からの脱出に成功している。

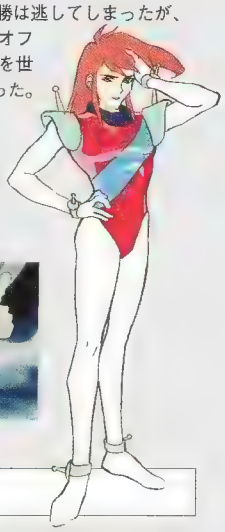
■対ゴッドガンダム戦

ネオフランスの試合放棄命令に背いて行なったネオジャパンのドモン・カッシュとの決着戦。ジョルジュは新必殺技「ローゼス・ハリケーン」を繰り出してドモンを追い込むが、「ゴッドスラッシュ・タイフーン」を浴びてビットが破壊される。その後「爆熱ゴッドフィンガー」に敗れてしまった。

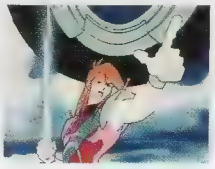
■対グランドガンダム戦

ランタオ島で行なわれた最終バトルロイヤルでの一戦で、彼は再びチボデーのガンダムマックスターと協力。巨大な機体と圧倒的な砲撃戦能力に苦しみながらも、「ローゼス・ビット」を銃弾としたガンダムマックスターのギガンティック・マグナムによってコクピットを破壊。機体を撃破した。

ガンダムローズのガンダムファイターであったジョルジュは、ファイトに敗れる覚悟で国家元首の孫娘を助けるなど、主従関係を重んじる騎士道精神に則ってファイトを行なっていた。そうした国家への強い忠誠心を糧にして厳しい戦いを乗り切ったジョルジュは、見事サバイバルイレブンを突破したのである。優勝は逃してしまったが、彼の美しい戦いはネオフランスの気品と威厳を世界に知らしめたのだった。



▶時に精神的な弱さを見せることもあったが、それを騎士道精神によって支え、数々のファイトを勝ち抜くエネルギーとしていたのである。



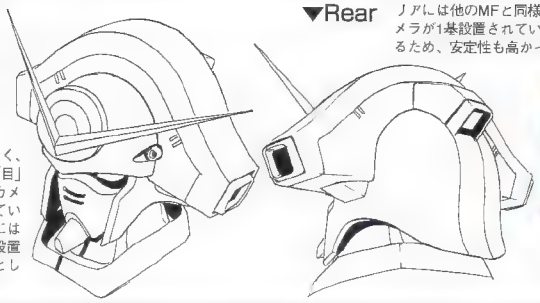
■頭部

▶Front

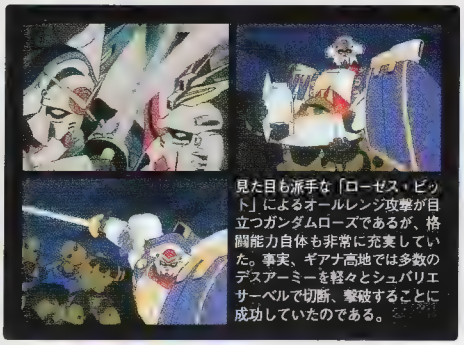
額にカメラはなく、フロントには「目」の部分にのみカメラが設置されている。額の両側にはバルカン砲が設置され、索制用として重宝された。

▼Rear

ノアには他のMFと同様、後方の状況を把握するためのカメラが1基設置されていた。両側面に排熱機構を備えているため、安定性も高かったようだ。

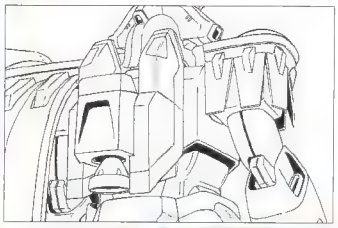


ガンダムファイターの動きを反映するには頭部の働きが必須のため、非常に精巧な作りであった。



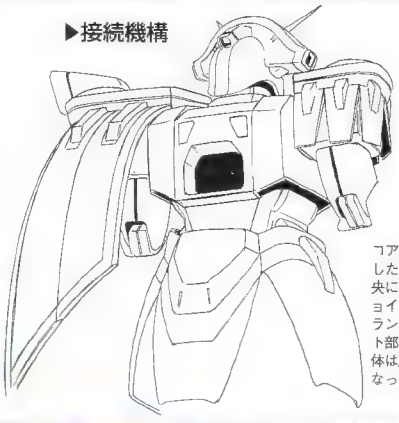
見た目も派手な「ローゼス・ビット」によるオールレンジ攻撃が目立つガンダムローズであるが、格闘能力自体も非常に充実していた。事実、ギアナ高地では多数のデスアーミーを軽々とシュバリエサーベルで切断、撃破することに成功していたのである。

■背部



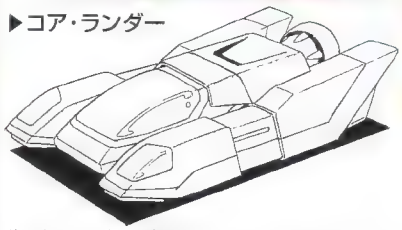
コア・ランダーを利用したバックパック。小型でありながら、機体の機動性を充分に支える推力を有し、宇宙での行動や大気圏下での飛行も可能としていた。

▶接続機構

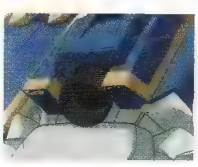


コアランダーを排除した状態の機体。中央に大きく設けたジョイント部にコア・ランダーのコクピット部が接続され、機体は起動可能状態となったのである。

▶コア・ランダー

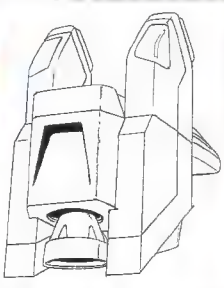


ガンダムファイターの移動用ユニットで、大出力のスラスターによって高速飛行が可能であった。車体にはブルーとイエローの派手なカラーリングが施されている。



バックパック時

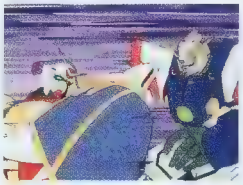
バックパックとして使用する際には、車体のコクピット部が90度折り畳まれる。その後、背部のジョイント部と接続される構造となっていた。



■MORE INFO!

DG細胞への感染とハイパーモード

ガンダムファイターの力が反映されるのがMFの特徴であっただけに、ガンダムローズもジョルジュの精神状態によって機体能力が左右された。サバイバルイレブン中には、ジョルジュがデビルガンダムの構造体であったDG細胞に感染。格闘能力は向上したものの、精神的にはマスター・アジアに操られた状態となったのである。決勝大会に入ると、ジョルジュは明鏡止水の境地を得てハイパーモードを発動し、機体を最大出力で操ることに成功したのであった。



DG細胞に感染したジョルジュによって操縦されていた機体。格闘能力は高くなっていたが、気品溢れる普段のファイトスタイルは完全に失われていた。

ジョルジュの精神状態が高まった時のみ、ハイパーモードを発動できる。このモードになれば機体はゴールドに輝き、あらゆる性能が飛躍的に向上した。

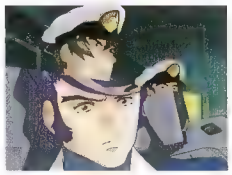
TAKEMIKAZUCHI タケミカズチ

ORB／
オーブ連合首長国

タケミカズチ級タケミカズチ

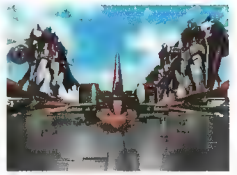
SPEC

全長	約370m
兵装	25ミリガトリング砲×多数／対空ミサイル発射管×多数
搭載MS	ムラサメ／M1アストレイシュライク装備 他
艦長	トダカ

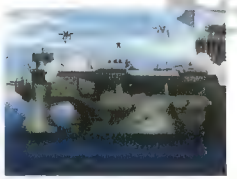


艦長にはオーブ軍一佐であったトダカが、艦隊の全権を担う指揮官としてユウナ・ロマ・セイランが就き、地球連合軍との連携行動を取りサフトと戦った。

ブリッジ
艦体前方から見て左側にレイアウトされている。艦長のトダカや艦隊司令のユウナはここで指揮を執っていた。艦のコントロールのほか、作戦の立案や搭載戦力の出撃管理も行なう。



甲板
MSの離発着を担う屋上の大型甲板は、エレベーターを利用して格納庫からMSを移動させることができた。その下にはサブの甲板が設置されており、MSや戦闘機の発着を担っている。

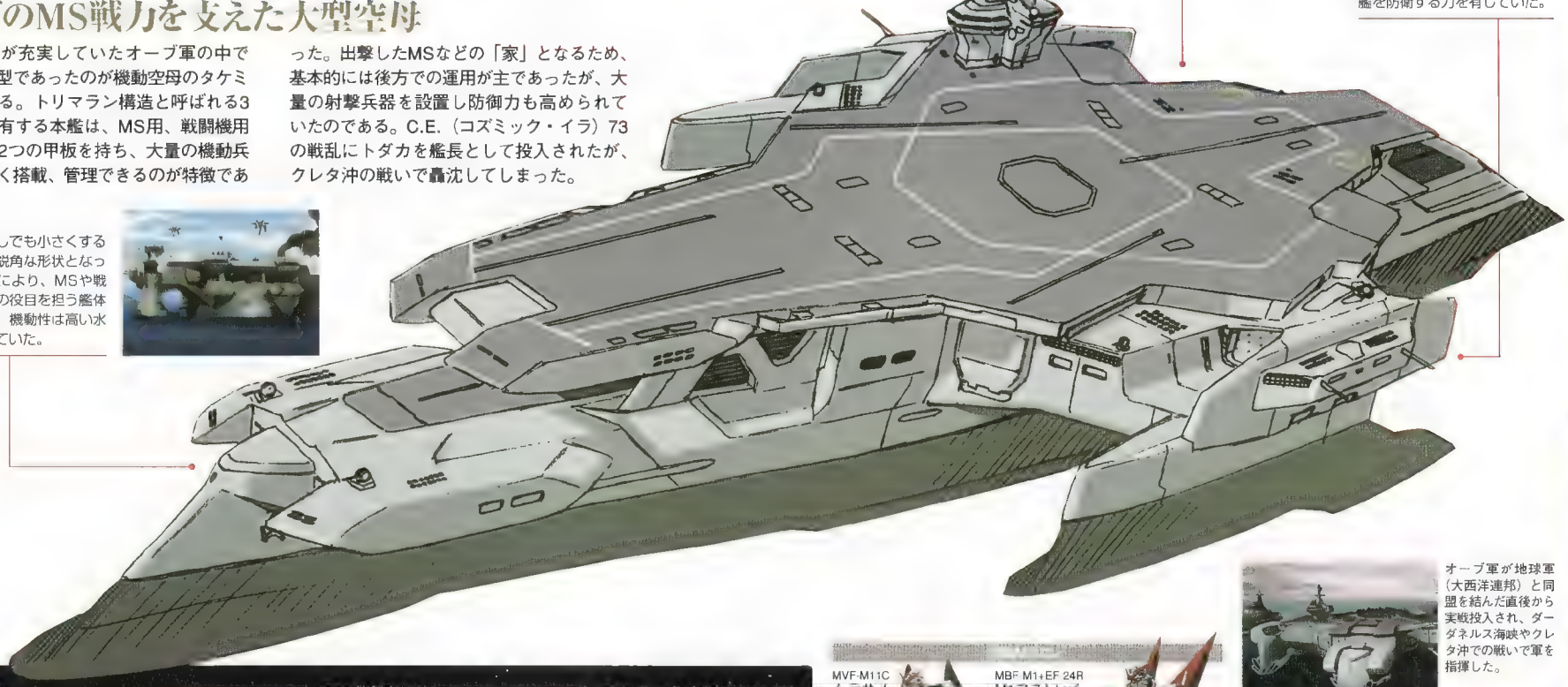


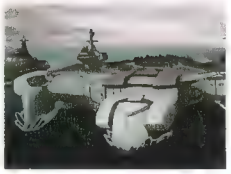
武装
25ミリガトリング砲と対空ミサイル発射管を艦体各所に設置し、敵MSや艦船の接近を阻止した。戦闘艦ではなかったが、充分に艦を防衛する力を有していた。

オーブのMS戦力を支えた大型空母

海洋戦力が充実していたオーブ軍の中でも、最も大型であったのが機動空母のタケミカズチである。トリマラン構造と呼ばれる3つの胴体を有する本艦は、MS用、戦闘機用に分かれた2つの甲板を持ち、大量の機動兵器を効率よく搭載、管理できるのが特徴であった。出撃したMSなどの「家」となるため、基本的には後方での運用が主であったが、大量の射撃兵器を設置し防御力も高められていたのである。C.E.（コズミック・イラ）73の戦乱にトダカを艦長として投入されたが、クレタ沖の戦いで轟沈してしまった。

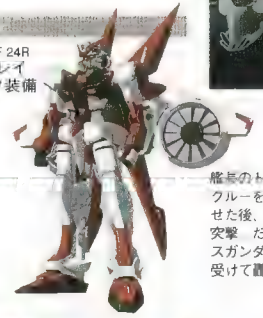
艦首
水の抵抗を少しでも小さくするため、艦首は鋭角な形状となっている。これにより、MSや戦闘機の離発着の役目を担う艦体でありながら、機動性は高い水準で維持されていた。



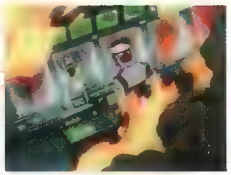


オーブ軍が地球軍（大西洋連邦）と同盟を結んだ直後から実戦投入され、ダーダネルス海峡やクレタ沖での戦いで軍を指揮した。

MVF-M11C
ムラサメ



MBF-M1+EF-24R
M1アストレイ
シュライク装備



艦長のトダカー佐はクルーを全員退避させた後、ミネルバに突撃。だがインパルスガンダムの攻撃を受けて轟沈した。

MS対応 艦体を死守するために設置された必要最低限の兵器群

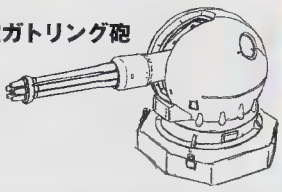
タケミカズチは空母としての役割に性能を特化していたため、本格的な戦闘用兵器は備えていない。艦の防衛も、主には搭載MSであるムラサメやM1アストレイが担っていたが、25ミリガトリング砲と対空ミサイル発射管という2種の射撃兵器群を艦体各所に設置し、敵機からの攻撃に備えていたのである。ミサイルの迎撃や敵機の牽制に有効であったこれらの兵器群を巧みに利用すれば、万が一戦闘に巻き込まれた場合に自力で艦を死守することができたのだった。

25ミリガトリング砲や対空ミサイル発射管は、艦首や甲板周辺といった艦の主要機関に設置されていた。

クレタ沖での戦いでミネルバに突撃を仕掛けた際には、対空ミサイル発射管の一斉射によってMSの接近を阻止しようとしていた。

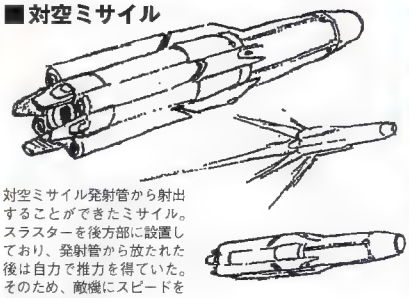
■25ミリ対空ガトリング砲

▶CIWS的な役割を果たす5連装のガトリング砲。砲台全体が360度可動するほか、砲身も90度可動でき、ミサイルの迎撃などを容易としていた。

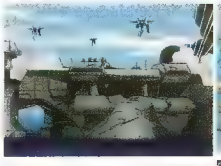


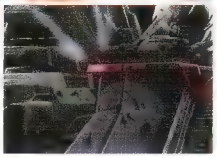
機体の前方に2基見えるのがガトリング砲。実際の戦場ではほとんど使われることはなく、艦の防衛は護衛艦やMSに任せていた。

■対空ミサイル



対空ミサイル発射管から射出することができたミサイル。スラスターを後方部に設置しており、発射管から放たれた後は自力で推力を得ていた。そのため、敵機にスピードを落とさず攻撃できた。



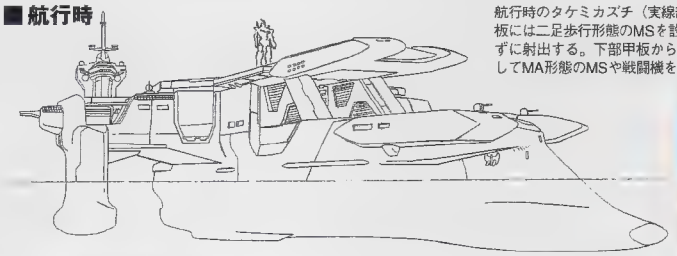


様々なタイプのミサイルを発射できたと見られる発射管。1基の発射管に十数基のミサイルを設置でき、それを一斉射するのが基本の運用法であった。全ミサイルが的中すれば、ミネルバのような戦闘艦であっても壊滅的な被害を与えることが可能である。

構造 MSの搭載と運用を重要視した機体構造

タケミカズチは建造当初、航空機搭載型空母として開発された艦船である。イ　ジス艦や護衛艦など他のオーブ戦艦と同様、トリマラン構造と呼ばれる3胴体構造を採用したことで、格納庫や甲板スペースを大きく取っているのが特徴であった。そのため、ムラサメやM1アストレイといったMSの搭載にも、多少の改良のみで充分に対応できたのである。また、甲板は上部、下部に分かれた二層構造方式を採っており、屋上の上部甲板からはMSを、格納庫から直結した下部甲板からは戦闘機やMA形態のムラサメなどを射出でき、スムーズな発着ができたのであった。加えて水上艦としての能力も高く、大型でありながら優れた機動性と航行力を誇り、戦況に合わせて臨機応変に行動することが可能となっていたのである。

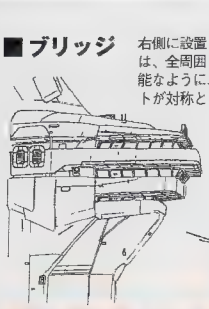
■航行時

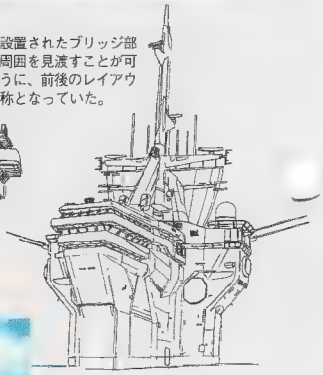


航行時のタケミカズチ（実線部は喫水線を示している）。上部甲板には二足歩行形態のMSを設置し、そのままカタパルトを用いずに射出する。下部甲板からはスチーム式のカタパルトを利用してMA形態のMSや戦闘機を射出した。

■ブリッジ

右側に設置されたブリッジ部は、全周囲を見渡すことが可能なように、前後のレイアウトが対称となっていた。



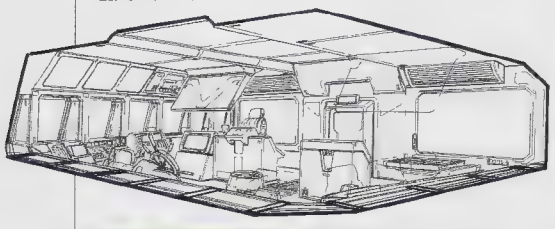


25ミリガトリング砲をアンテナの周辺に設置しているほか、対空ミサイル発射管もブリッジ周辺に備え、敵機からの攻撃を阻止した。

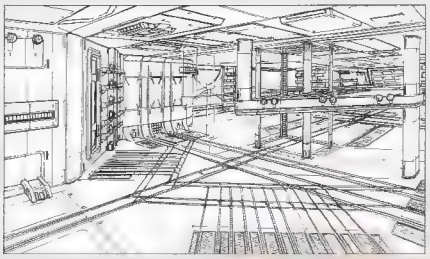
設備 MSの運用と管理に長けた内部設備

MSの運用だけでなく、後方から戦闘を指揮するタケミカズチだけに、ブリッジのほか内部設備も非常に高度なシステムが採り入れられていた。ブリッジには艦の航行や射撃管制、さらにMSの離発着をコントロールするシステム群が存在し、戦場でのスムーズな軍隊指揮を可能としたのである。また、下部甲板と直結した格納庫内には、大量のMSや戦闘機を設置できるスペースを有していた。さらに、MS専用の整備システムも設けられており、整備指揮所から指示を出すことで機体の修復も容易に行なえたのである。

■ブリッジ



前方は艦のコントロールを担う操縦部が設置されており、中央に舵輪を備えていた。その左右には航法管制やMSの離発着を担う通信機械類がある。また、左手奥に艦長席、右手奥に艦長からの指揮をクルーに伝える司令所を有し、状況に応じた戦闘指揮とMSの離発着を担っていた。



■格納庫

MSでも格納できる広い格納庫。MSは舷側のハンガーで、MA形態のMSや戦闘機は中央に置かれ、上部甲板へはエレベーターを通じて移動される。下部甲板とはカタパルトで通じているため、ダイレクトに射出できる構造であった。

■MORE INFO!

空母の突撃

タケミカズチは、艦隊司令であったユウナ・ロマ・セイランの指揮に反旗を翻したトダカの独断によって、ミネルバに突撃を仕掛けた。だが、本艦のような大型空母は後方での戦闘指揮、MSの出撃管理に性能を特化しているため、進んで前線に出ていくことは通常の作戦では考えられなかったのである。突撃を仕掛けられたミネルバの艦長タリア・グラディスも、タケミカズチが護衛艦を伴って迫ってくる様子に「空母が何を！」と驚きの声を上げ、その真意を図りかねていたのだった。事実、艦はミネルバからのビーム砲やミサイルを成すすべなく受け続け、航行不能となる。最後はソードインパルスガンダムが有するレーザー対艦刀でブリッジを切断され、ミネルバに突撃することもできずに轟沈したのだった。

地球軍との共闘に反対していたトダカは、オーブ軍が戦闘に巻き込まれ犠牲者が出ることを阻止しようとしていた。そのためタケミカズチを突撃させ、その際に部下を脱出させたのである。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エ　ジェンシー・サンライズ・毎日放送

XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル

PEACE MILLION／ピースミリオン

unknown

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL

デュオの相棒として地獄の淵から蘇った「死神」

神出鬼没のMSとして、「見たものは死ぬ」というジンクスまで生み出した「G」が、ガンダムデスサイズヘルである。一度はOZに破壊されたガンダムデスサイズの改良型である本機は、宇宙用への調整のほか、ハイパージャマーやリブジャマーといったレーダー撹乱系の特殊兵器を強化し、隠密能力をさらに充実させていた。また、アクティブクロークの設置や兵器群の能力向上がなされたことで、より攻撃的なMSへと変貌を遂げたのである。

胸部
胸部には新たにリブジャマーと呼ばれるハイパージャマーの補助兵器を設置している。これはハイパージャマーから放出される撹乱粒子を増幅して機体周辺に展開するもので、レーダーによる機体確認などをより困難とした。

頭頂高	16.3m（全高：不明）
本体重量	7.4t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダニュウム合金
兵装	ツインビームサイズ／ヘッドバルカン×2／バスターシールド／ハイパージャマー×2／リブジャマー
搭乗者	デュオ・マックスウェル

アクティブクローク
通常は上半身全体に覆いかぶさるようにセットされている、大型の可動式ウイング兼アンチビームコーティングシールド。ウイングとしては宇宙での機体制御能力を高めたほか、スラスターを内蔵しているため機動性も確保する大きな原動力となっていた。

機体構造
アクティブクロークの設置に伴って肩部アーマーの構造が変化しているほか、リブジャマーの設置に伴い胸部レイアウトも改良されている。だが、基本的な構造はガンダムデスサイズを継承しているため、優れた運動性能は維持されていた。

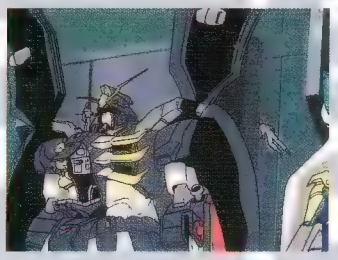


Illustration by Kouji Sugiura／Color by Hiroko Umezaki／Special effect by Kei Tsunematsu

XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL

PEACE MILLION／ピースミリオン

unknown

SPEC

全高	不明（頭頂高 16.3m）
重量	7.4t
武装	ツインビームサイズ／ヘッドバルカン×2／バスターシールド／ハイパージャマー×2 他
所属	―

頭部
白いラインが入り、より「死神」らしい荘厳なフォルムとなっている。ヘッドバルカンも改良され、口径が以前よりも大きなものに換装されていた。

肩部
肩部装甲は全面改良され、アクティブクロークが前後に設置されていた。スラスターもその改良に伴って排除されたが、姿勢制御用バーニアは残された。

悪魔の衣を獲得した高機動型「G」

デュオ・マックスウェルの愛機として「オペレーション・メテオ」に参加したガンダムデスサイズは、「オペレーション・デイブレイク」勃発直後にOZによって捕獲され、破壊されてしまった。だがその後、OZ宇宙軍に拘束されていた5人の「G」開発者たちが密かに破壊された機体を確保、その改修に着手したのである。

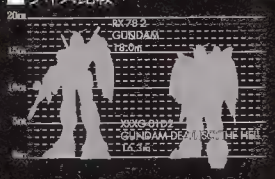
この改修を行なった5人の「G」開発者たちは、単に宇宙用への調整を行なうだけでなく、性能自体を大幅に向上させようとしていた。得意とする隠密行動をより巧みにするためにレーダー撹乱兵器を強化・増設したほか、可動式のウイングであったアクティブクロークを新設して機動性を高めたのである。また、ビームサイズやバスターシールドにも改良を施し、通常のMS戦闘でも他機を圧倒する性能を獲得したのだった。これにより、隠密行動だけでなく総合的な戦闘力が高まり、汎用性においてもより充実した性能を誇る結果となったのである。

背部
アクティブクロークが覆いかぶさっている背部には、高出力スラスターが1基内蔵されている。高速移動時はアクティブクロークを展開し、スラスターを最大出力で使用した。

左腕部
バスターシールド設置用のジョイントパーツを備える。またその上部から腕部全体を覆うように装甲が新設されており、防御力が高められていた。

完成度が70パーセント程度だった状態でデュオに持ち出された機体は、彼によって無事に完成に至った。その後、ピースミリオンに合流し、「G」チームの1機として奮闘した。

■サイズ比較



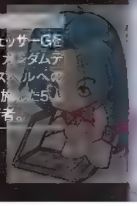
■カラーリング

関連ファイル

ガンダムデスサイズ	W-03
ガンダムデスサイズヘル EW版	W-04B
ピースミリオン	W-21
デュオ・マックスウェル	W-24
ガンダムの開発者たち	W-29

FILE PREVIEW

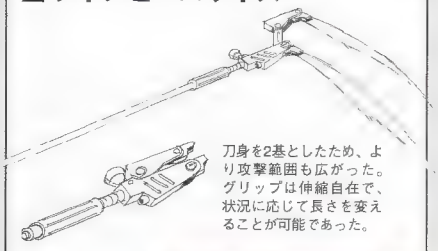
プロフェッサーGをはじめ、ガンダムデスサイズヘルの改良を施した5人の技術者。



MS兵装　戦闘力を大幅に向上させた兵器群

ガンダムデスサイズヘルの兵器群は、ガンダムデスサイズに装備されていたものを改良したタイプが主となっている。ツインビームサイズは、ビームサイズを大幅に改良した鎌状の格闘兵器で、刀身部分を2基としたことでより破壊力が増し、複数の敵を容易に撃破できたのだった。シールドとビームサーベルの役割を果たすバスターシールドは、形状の変化やスラスターの増設によって、堅牢性や射出時のスピードが大幅にアップしていたのである。これらの改良により、機体全体の攻撃力は必然的に向上することとなった。

■ツインビームサイズ

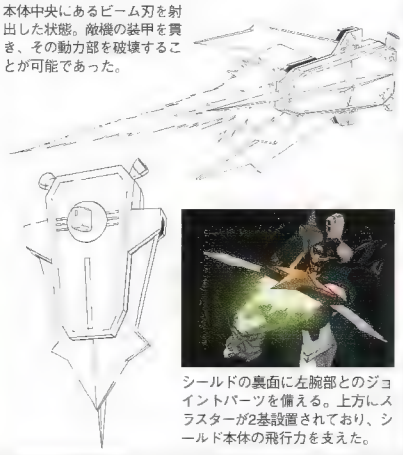


刀身を2基としたため、より攻撃範囲も広がった。グリップは伸縮自在で、状況に応じて長さを変えることが可能であった。

ツインビームサイズを用いてビルゴを撃破する機体。強力なビーム刃によって、MSを一振りで破壊できる。

■バスターシールド

本体中央にあるビーム刃を射出した状態。敵機の装甲を貫き、その動力部を破壊することが可能であった。



シールドの裏面に左腕部とのジョイントパーツを備える。上方にスラスターが2基設置されており、シールド本体の飛行力を支えた。

攻撃力・運用力が増した兵器群の存在によって、機体は宇宙での戦闘でも大きな力を発揮した。MO-Ⅱ付近の戦闘では、MD（モビルドール）化されたヴァイエイト、メリクリウスを破壊するなど、格闘戦においても敵機を圧倒したのである。

■ヘッドバルカン

頭部に設置された牽制用兵器。肩部のマシンキャノンが排除されたためか、口径が一回り大きくなり、破壊力が増している。

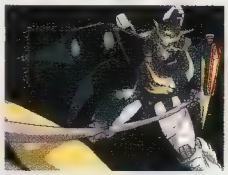
特殊機構　より高度な隠密行動を可能とした特殊機構群

ガンダムデスサイズヘルに施された特殊機構としては、肩部に設置されたアクティブクロークがある。両肩の前後に2基ずつ、計4基設置された可動式のウイングで、宇宙での優れた機動性と姿勢制御能力に大きく貢献したのである。加えて、ウイングの表面にはアンチビームコーティングが施され、シールドとしても機能していた。これにより戦艦の主砲が放つビームすらも防ぐことができたのである。また、機体改修前から設置していたレーダー撹乱装置、ハイパージャマーも、射出口から発生した粒子を広げるリブジャマーを新たに設置したことで、その効果をさらに高めていたのである。これらの特殊装置群により、隠密行動をはじめあらゆる場面で機体の戦闘力を支えたのだった。

ウイングを展開して機体を高度に制御し、素早く攻撃、防御の切り換えを行なうことができた。

上半身をほぼ覆うことで、敵機からの攻撃をほぼ無効化することが可能となっていた。

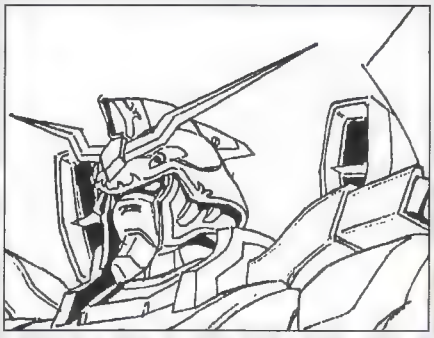
■アクティブクローク展開時



計4基有するアクティブクロークをすべて展開した状態。戦闘時には基本的にこの形となり、腕部の可動性を確保していた。バックパックのスラスターを活かして高速移動する際や、機体を素早く方向転換する際には、各ウイングを巧みにコントロールすることが重要となった。

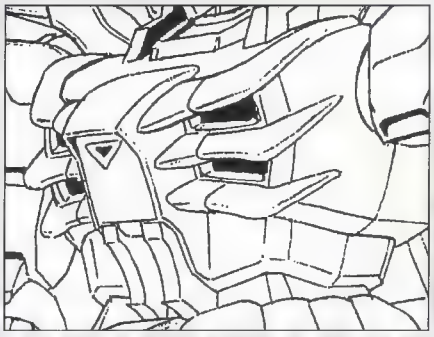
背部から見たアクティブクローク展開時。通常の状態では隠れているバックパックが露出しているのがわかる。高速移動をする際には、背部のウイングのみが上に跳ね上がり、スラスターの推力を最大限に使用できた。

■ハイパージャマー



機体改修前と同様、バックパックから肩部上方に突き出す形でハイパージャマーの粒子放出口が備えられている。ここから電子機器の作用を阻害する特殊粒子を放出し、レーダーによる機体の確認を困難にすることが可能であった。地上のほか、宇宙でもステルス効果を発揮できるように調整されている。

■リブジャマー



ハイパージャマーの効果をより長時間かつ効率的に利用するための補助兵器。ハイパージャマー発射口から放たれた特殊粒子を、胸部に骨のように設置されたパーツが増幅、機体にステルス性能を定着させることが可能となっていた。リブジャマー自身は、特殊粒子を発生する能力はなかった。

新機動戦紀ガンダムW』『新機動戦紀ガンダムW Endless Waltz』©創通エージェンシー/サンライズ

MS of Z.A.F.T. ザフトのMS③

UMF/SSO-3 ASH

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト
アッシュ

SPEC

全高	20.65m
重量	50.59t
武装	MX-RQB505 ビームクロウ／PJP3式2連装フォノンメーザー砲 他
所属	ザフト

攻撃力に優れた水陸両用MS

ザフトが開発した水中用MSのグーンやゾノは、水中・水上での戦闘において高い性能を誇り、海洋戦力を高めることに貢献した。その能力を踏襲しつつ、「陸」へと行動範囲を広げ、より多彩な作戦行動を可能にするために開発されたのがアッシュである。

「特殊支援MS」にカテゴライズされる本機は、モノアイや簡易の変形機構など、これまでの水中用MSの特性を維持するだけでなく、地上でも幅広く活動を行なえるようになっていた。そのため、武装にもミサイルランチャーやビームクロウといった地上戦に応じた兵器群が設置され、砲撃戦や近接戦闘をこなせる高い攻撃力を獲得していたのである。こうした機体特徴を活かして、アッシュは要人の暗殺などを担う特殊部隊にまず配備された。その後、量産が進むと、軍事基地の急襲を担って「オペレーション・ラグナロク」などの大規模な軍事作戦に機体が投入されたのが確認されている。

頭部
グーンやゾノといった水中用MSの流れを汲む円形のフォルムを有する。「目」となるモノアイの可動範囲も360度確保されていた。

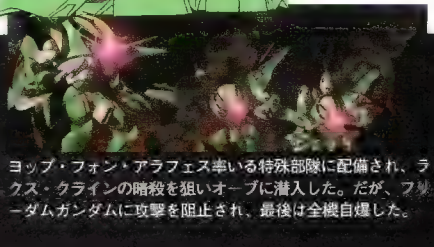
腕部
マニピュレーターを兼ねるビームクロウのほか、3連装の機関砲が設置されるなど、集中的に兵器群が設置されていた。

機体構造
水中での行動をメインとしながらも、地上でもある程度の機動性や運動能力を確保し、対MS戦闘も行なえる汎用性の高い構造となっていた。

背部
水中での移動も可能とする推進装置を設置。また、水上、陸上どちらでも使用できるミサイル発射管が2基装備され、砲撃力を獲得していた。

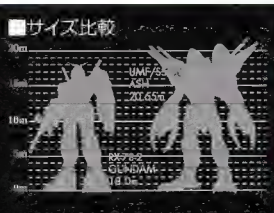
Rear

Front



ヨップ・フォン・アラフェス率いる特殊部隊に配備され、ラクス・クラインの暗殺を狙いオーブに潜入した。だが、フリーダムガンダムに攻撃を阻止され、最後は全機自爆した。

■サイズ比較

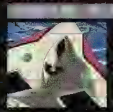


■カラーリング

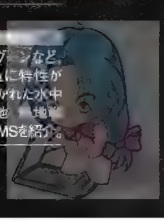
関連ファイル

ザフトのMS①	DES-08
ザフトのMS②	DES-09A
ラクス・クライン	DES-45
ザフト軍の量産型MS	SEED-14B
フリーダムガンダム	SEED-02

FILE PREVIEW



ゾノやグーンなど、アッシュに特性が受け継がれた水中用MS他、地上仕様のMSを紹介。

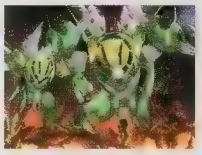


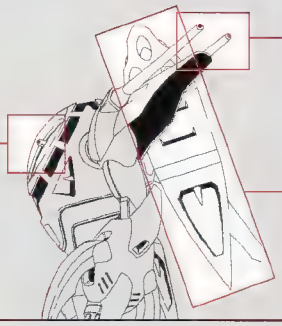
技術 急襲攻撃を可能とした強力な兵器群

アッシュには、水中での活動を主とした機体とは思えないほど多彩な兵器が施されている。そのすべては固定武装で、水中で主に用いるフォノンメーザー砲のほか、水上から中、遠距離への砲撃を可能とするミサイルランチャーや高エネルギービーム砲が装備されていた。さらに、陸に上がってすぐさま敵拠点を急襲するために、マニピュレーターには機関砲と格闘兵器であるビームクロウを装備。これら砲撃力と近接戦闘力に特化した兵器群によって、本機は特殊な作戦に対応できるMSとなったのである。

ミサイルによる遠距離からの砲撃後、ビーム砲やフォノンメーザー砲を用いて敵機に接近、さらにビームクロウで止めを刺すのが攻撃パターンであった。複数機での運用を主とし、のちの「オペレーション・フューリー」でも連携攻撃を見せている。

PJP3式2連装 フォノンメーザー砲
グーンやゾノにも装備されたザフト独自の音波兵器で、水中だけでなく地上でも効果を発揮した。





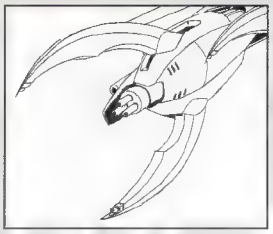
MA-M1217R 高エネルギービーム砲
地上での使用を想定していた大出力のビーム砲で、MS形態時で使用する際には機体正面に砲口が移動する。

GMF225X 試製推進器複合型多目的ミサイルランチャー
計16基のミサイルや魚雷を発射できる大型ミサイルランチャー。主に地上で用いられ、敵拠点を広範囲に攻撃、ダメージを与えることができた。

■一般機

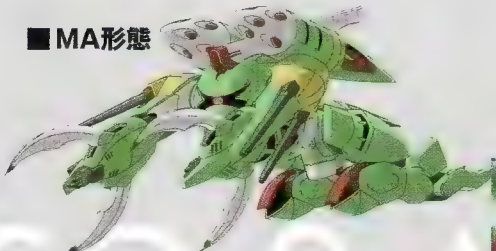
C.E.73の戦乱後期に用いられた一般機。カラーリングがグレーに統一された以外は、先行投入された機体と差異はない。

■M47 23ミリ 2連装機関砲 &MX-RQB505 ビームクロウ



ビームクロウは、2基の大型クローの先端からビームを射出することができ、クローに挟まれるように設置された2連装機関砲は、優れた連射性能で敵機の接近を防ぐことが可能であった。

■MA形態



肩部のアーマーが格納されるほか、腕部や脚部が折り畳まれる水中巡航形態。この形態となれば高速で水中を移動することが可能となり、素早く敵拠点へと接近できた。

UTA/TE-6P

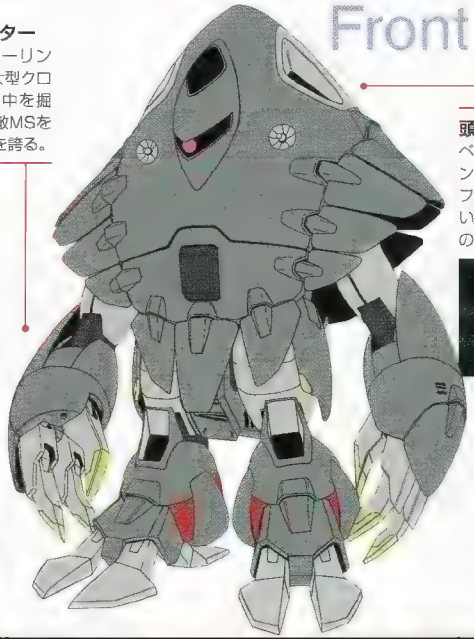
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

ジオグーン

Geo-GOOhN

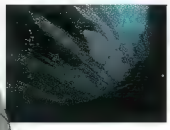
SPEC	
全高	20.73m
重量	71.2t
武装	フォノンメーザー砲×2／大型クロー×2
所属	ザフト

マニピュレーター
イエローにカラーリングされた3本の大型クローを有する。地中を掘削できるほか、敵MSを撃破する破壊力を誇る。



Front

頭部
ベース機となったグーンと同様の、三角形のフォルムを有する。高い堅牢性を有し、地中への潜行を可能にした。



Rear

背面から見たジオグーン。流線型のなだらかなフォルムは水中航行に適しており、アッシュにも継承された。

地中も潜行する改良型グーン

ザフト初の水中用MSであったグーンの改良機で、地中への潜行も可能とした特殊MSがジオグーンである。C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱で実験的に極少数が投入された地中機動試験評価型グーンの制式採用機である本機は、岩盤を粉砕・液状化できるスケイルモーターを機体に内蔵したことで、水中での航行のほか、地中を掘削しながら進む能力を獲得していた。また、マニピュレーターを大型クローに換装しており、地上では近接戦闘も行なえたのである。しかしながら、機体の堅牢性を保つために魚雷などをオミットしており、水中戦能力は低下。さらに機動性も鈍重であったため、大きな戦果を残すことはできなかった。

■フォノンメーザー砲

胴体に設置された、水中でも発射可能な非実体弾砲。一度の射撃で敵機を充分に破壊するパワーを有する本機の主武装であった。

「オペレーション・フューリー」に投入された本機は、海中から地下を潜行してオーブ国防本部に急襲をかけるも、地上に機体を出した瞬間を狙い打たれ、作戦は失敗に終わった。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ザフトのMS①	DES-08
ザフトのMS②	DES-09A
アカツキ	DES-20
ザフト軍の局地戦MS	SEED-14B

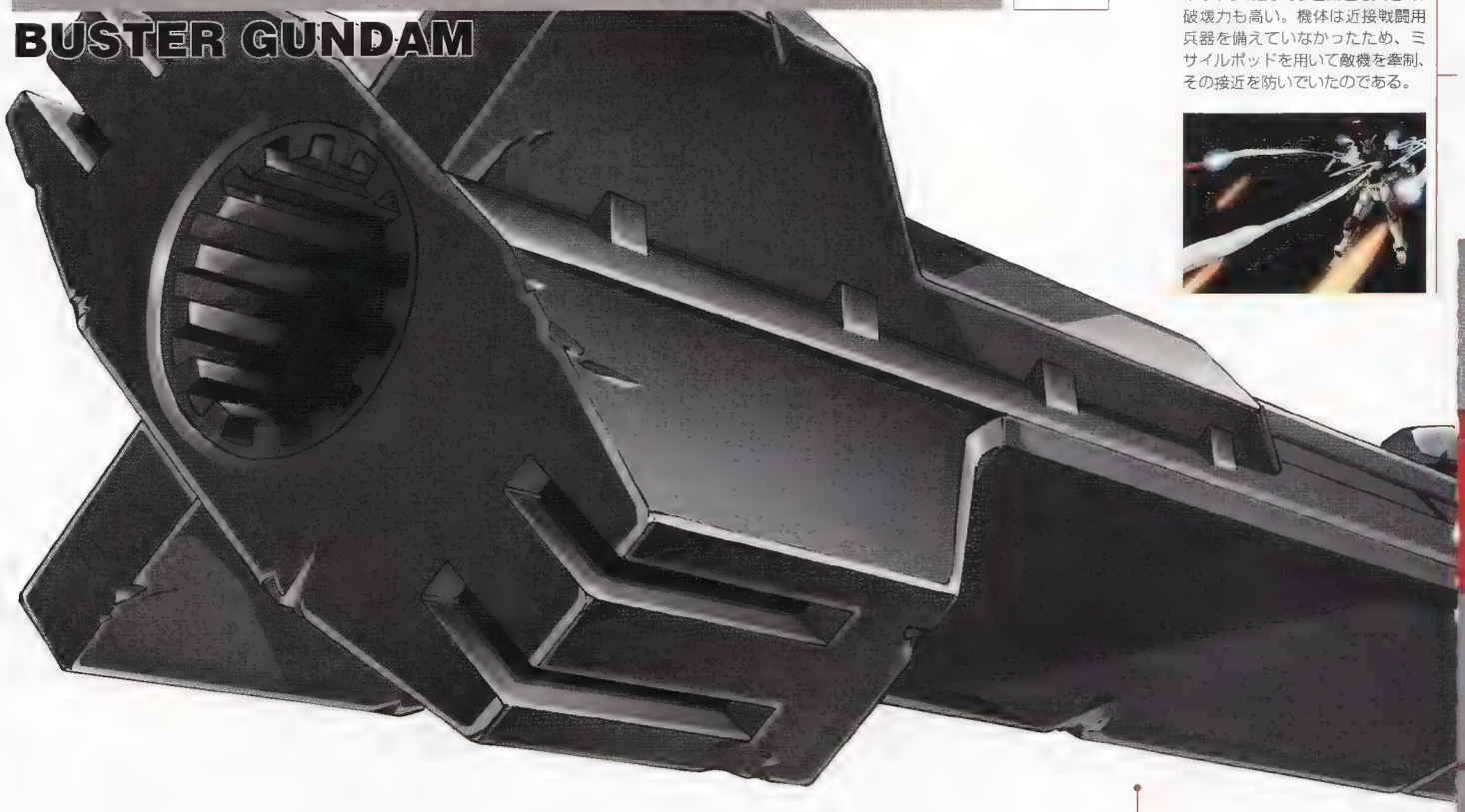
FILE PREVIEW

地下からオーブ国防本部を狙ったジオグーンの急襲を阻止した力カリの専用機。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

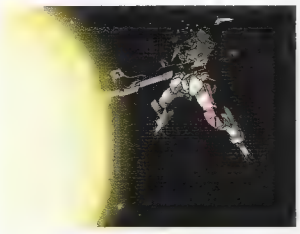
GAT-X103 バスターガンダム
BUSTER GUNDAM

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／
ザフト軍



ミサイルポッド
両肩に装備された6連装のミサイルポッド。220ミリと口径も大きく、破壊力も高い。機体は近接戦闘用兵器を備えていなかったため、ミサイルポッドを用いて敵機を牽制、その接近を防いでいたのである。

長距離砲
94ミリ高エネルギービーム収束火線ライフルと350ミリガンランチャーをジョイントし、エネルギーを増大させた超大型火砲。図のように収束火線ライフルを砲口とする場合は、超高インパルス長射程狙撃ライフルとなる。逆にガンランチャーを前にすれば、対装甲散弾砲となった。



規格外の火力を有した連合軍製の砲撃戦機

バスターガンダムは、地球連合に属する大西洋連邦が、オーブ連合首長国の半公営企業モルゲンレーテ社と提携して開発したMSである。汎用性の高いX100系のフレームを採用した本機は、ビーム用と実体弾用の2基の大型火砲を持つのが特徴で、後方からの砲撃支援を得意としていた。また、2種の大型火砲はジョイントさせることが可能で、戦艦すら一度の射撃で撃墜するほどの攻撃力を保持していたのである。だが機体は完成直後にザフトに奪取され、ザフト軍のMSパイロット、ディアッカ・エルスマンの乗機として運用される。その後、彼と共にアークエンジェルへと合流した機体は、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦まで戦闘の最前線で戦い続けた。

頭頂高	不明（全高：18.86m）
本体重量	84.2t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	350ミリガンランチャー／94ミリ高エネルギー収束火線ライフル／220ミリ径6連装ミサイルポッド×2／対装甲散弾砲（350ミリガンランチャー〔砲口部〕+94ミリ高エネルギー収束火線ライフル）／超高インパルス長射程狙撃ライフル（94ミリ高エネルギー収束火線ライフル〔砲口部〕+350ミリガンランチャー）／PS（フェイズシフト）装甲
搭乗者	ディアッカ・エルスマン

腰部
重量があり、マニピュレーターだけでは支持できない2基の大型火砲を支えるため、腰部には専用のジョイントパーツが設置されている。これによって2基の同時射が可能となり、連結時にも砲塔を支える役割を果たした。

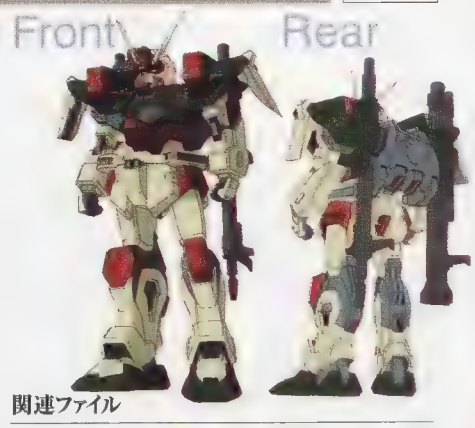
Illustration by Seiichi Nakatani／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAH. PRODUCTION）

GAT-X103

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

バスターガンダム

バスターガンダムの構造と運用法　BUSTER GUNDAM



優れた砲撃戦能力を与えた構造と兵器群

試作機として様々な実験的要素を持つGAT-Xシリーズの1機として開発されたバスターガンダムは、「砲撃戦能力」に特化した設計となっていた。大型火砲を中心とした兵器群とその使用に適した構造を持つ一方で、近接戦闘用兵器を排除するなど、極限まで砲撃戦能力を突き詰めていたのである。MS開発陣のそうした努力と、完成直後に機体を奪取したザフトのOS調整もあって、バスターガンダムは実戦でも大きな力を発揮することとなった。

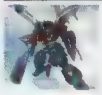
本機に砲撃戦能力を付与している350ミリガンランチャー、94ミリ高エネルギー収束火線ライフルといった2種の重火器は、マニピュレーターだけでは支持できないほどの全長を有している。さらに2基の火砲を連結できる構造を採り入れたことで、対MS戦闘用としてだけでなく、対艦用にまでその用途を広げていた。またこの兵器を運用するために、腰部には可動式のマウントラッチを有し、スムーズな砲身の脱着と素早い射撃を実現。肩部ミサイルポッドとの併用によって、敵機を自機に接近させることなく撃破できるだけの砲撃戦能力を獲得していたのである。

ザフト軍が運用した実際の戦闘でも、MS部隊の後方から砲撃を仕掛けることで、充分な戦果を挙げた。機体を奪取された連合軍も、同様の特性を有するカラミティガンダムを第2期GAT-Xシリーズで完成させるなど、バスターガンダムの成功はのちのMS開発にも影響を与えたのであった。

関連ファイル

カラミティガンダム	SEED-08
ストライクガンダム	SEED-01
デュエルガンダム	SEED-05
ディアッカ・エルスマン	SEED-28

FILE PREVIEW
SEED-08　カラミティガンダム



第2期GAT-Xシリーズの1機として完成した砲撃戦仕様機で、バスターより多彩な攻撃が可能。

兵器と構造　重火器の使用に重点を置いた機体構造

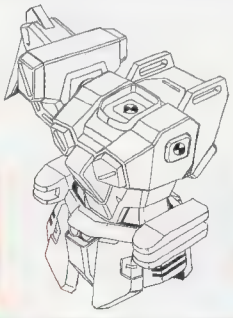
バスターガンダムは、「350ミリガンランチャー」、「94ミリ高エネルギー収束火線ライフル」といった2種の火器を運用することに特化した機体と言って過言ではない。敢えて近接戦闘用兵器を排除し、後方支援機としてその能力を限定していたのも、2種の火器が最も威力を発揮できるように余分な要素を排除したためであった。機体各所にも、そうした能力を活かすツールやパーツの強化が図られている。腰部の可動式ジョイントパーツ設置をはじめ、照準能力を高めるための頭部センサー類の強化、大型火砲を支えつつも機体に高機動性を与える大出力バックパックなど、細部まで様々な工夫がなされていたのだった。また、汎用性に優れたX100系フレームをベースにこれらの要素が組み込まれたことも、機体のクオリティを大幅に高めた。結果、多少ならば前線での対MS戦闘を可能とする機体となったのである。

超高インパルス長射程狙撃ライフルを構える様子。ジョイントパーツが2基の砲身をバランス良く支えている。

■胸部・肩部

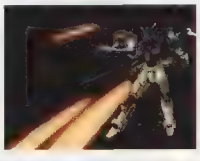
▶ボディ全体

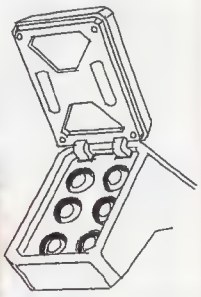
ストライク、デュエルガンダムと同様、X100系のフレームを採用しているため、シンプルで可動性を重視した構造となっていた。また、PS（フェイズシフト）装甲も採用されている。



▶肩部

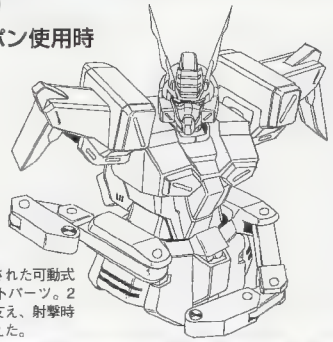
肩部に内蔵されたミサイルポッド。重厚なアーマーが展開すると6基のミサイルが露出し、発射可能状態となる。一度に6基を発射し、敵ミサイルの迎撃や敵機自体の牽制を行なった。





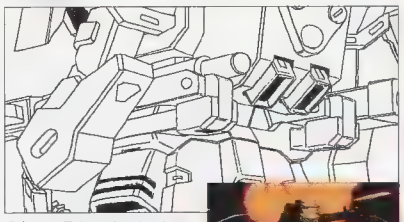
■腰部

▶ウェポン使用時

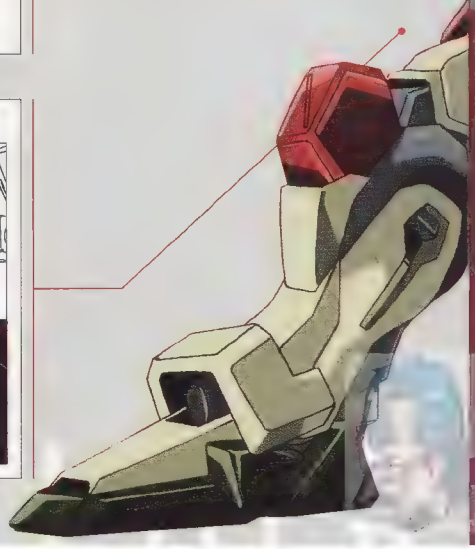


腰部に設置された可動式のジョイントパーツ。2基の火砲を支え、射撃時の反動を抑えた。

▶背部

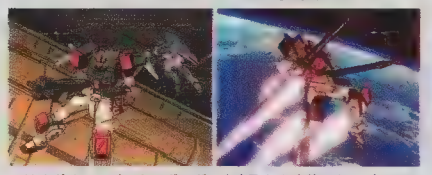


背部から見た、ジョイントパーツ使用時。非使用時は背部に設置されている2基の火砲を素早く腰部へとスライドさせ、スムーズかつ安定した射撃を実現する仕組みとなっていた。



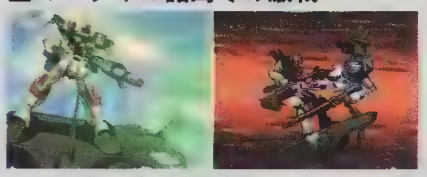
バスターガンダムの特性を理解したディアッカによる運用

■アークエンジェル追撃戦



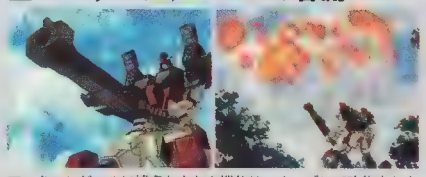
ヘリオポリスでバスターガンダムを奪取した直後から、ディアッカはアークエンジェルの追撃戦を行なう。編隊を組んでいたイージス、ブリッツ、デュエルの各ガンダムを後方から援護しつつ、ストライクガンダムを狙ったのである。連合軍第8艦隊との戦闘では、その砲撃力で多数の戦艦を轟沈させることに成功した。

■マーシャル諸島での激戦



アークエンジェルを追って地球に降下してからは、バルトフェルド隊、ザラ隊に合流し、飛行支援兵器グゥルなどを用いて戦闘を行なった。だが、マーシャル諸島の戦いでアークエンジェルとスカイグラスパーによる攻撃に追い詰められ、機体は中破。ディアッカは捕虜となり、機体はアークエンジェルに回収された。

■アークエンジェルへの合流



アークエンジェルに捕虜とされた機体は、オーブにて改修されたあと、ディアッカの解放と共に彼の下へと返された。ディアッカはその後アークエンジェル部隊に協力したため、オーブ本土に侵攻を仕掛けてきた連合軍から艦を防衛する役目を果たしたのである。その際、機体は主に地上から敵機を攻撃していた。

■ヤキン・ドゥーエでの戦い

オーブ本土での戦闘後、宇宙に上がったディアッカとバスターガンダムは、ボアズ壊滅戦、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦にも参加。その中でプロヴィデンスガンダムの無線誘導兵器「ドラグーン・システム」による攻撃を受けてしまい、機体は中破。だがデュエルガンダムの助けもあって、無事アークエンジェルに帰還した。

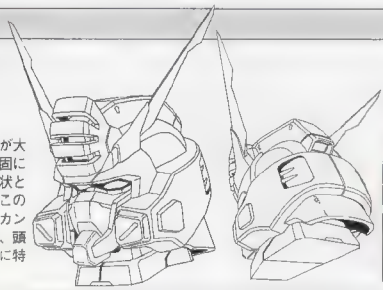
完成直後に奪取されたバスターガンダムは、ザフト軍クルーゼ隊所属のMSパイロット、ディアッカ・エルスマンによって運用された。彼は瞬時にOS調整して戦闘を開始したが、当初は機体特性を理解しておらず、前線に出て戦うことも多かったのである。だが、徐々にその役割に気づくと、ディアッカは後方からの砲撃支援に特化し、共に行動したクルーゼ隊の4機の「G」のサポートに専念。これにより、機体は実戦でもその性能を余すところなく発揮したのである。

ディアッカ・エルスマン

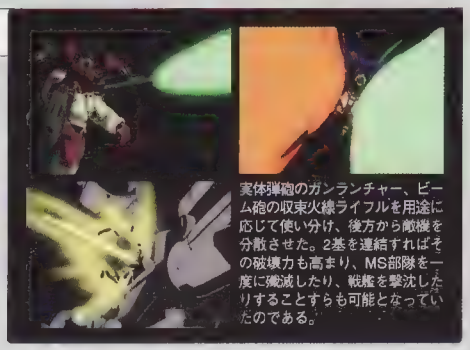
ザフト軍のエリートの証である「赤服」を着用し、その操縦センスには定評があった。冷静に後方からの砲撃支援に徹していたが、戦友がピンチを迎えると前線に飛び出す光景も見られた。

■頭部

▶センサー部が大型で、かつ強固に保護された形状となっている。この影響で、バルカン砲は排除され、頭部は情報機器に特化していた。



◀後方部にもセンサーを1基設置しているため、コクピットからは全周囲を見渡せるようになっていた。



実体弾砲のガンランチャー、ビーム砲の収束火線ライフルを用途に応じて使い分け、後方から敵機を分散させた。2基を連結すればその破壊力も高まり、MS部隊を一度に殲滅したり、戦艦を撃沈したりすることすらも可能となっていたのである。

■主砲使用時

◀ウェポンドッキングモードA

350ミリガンランチャーを砲口とした、対装甲散弾砲使用時。大量の実体弾を一度に射出し、敵の装甲を破壊することができた。

▶ウェポンドッキングモードB

収束火線ライフルを砲口とした超高インパルス長射程狙撃ライフル使用時は、遠方から高精度で敵機を狙撃可能。

『機動戦士ガンダムSEED』 ©創通・エージェンシー・サンライズ・毎日放送

BATTLE SHIPS of Z.A.F.T. ザフトの戦艦

GONDWANA ゴンドワナ

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

ゴンドワナ級超大型宇宙空母

SPEC

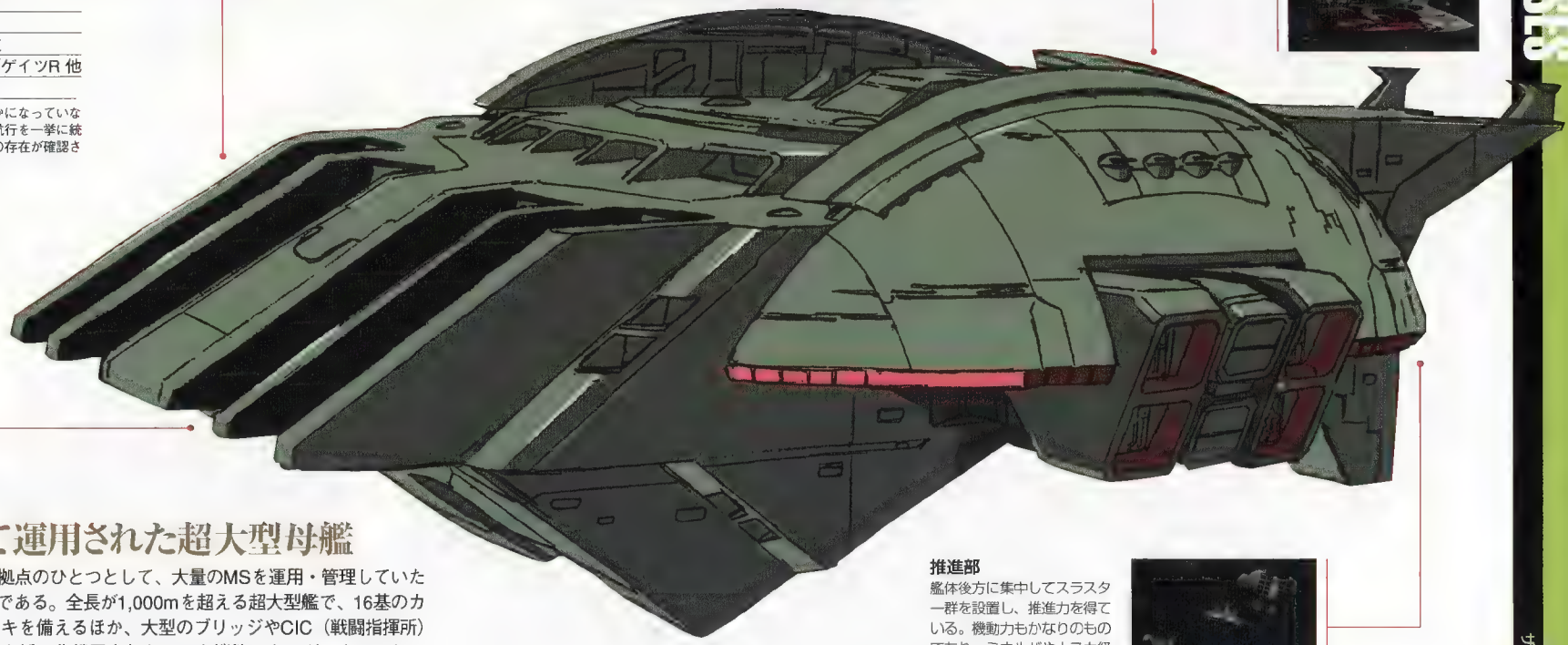
全長	約1,200m
武装	大型対空砲×多数
搭載MS	ザクウォーリア／ゲイツR 他
艦長	不明

氏名は明らかになっていないが、艦の航行を一挙に統括する艦長の存在が確認されている。

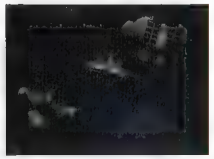
ブリッジ
艦前方に設置されたブリッジは、艦の航行指示と作戦の立案を同時に行なえるだけの大きなスペースを併設していたと見られる。

カタパルト
艦体を取り囲むように、16基もの大型リニアカタパルトを備える。ここから大量のMSを一度に射出し、瞬時にMS部隊を展開することが可能となっていた。

武装
機体側面のほか、底部に多数の砲塔を備えている。戦闘用ではない本艦ではあるが、その砲撃力はMSを牽制する充分なパワーを保持していた。

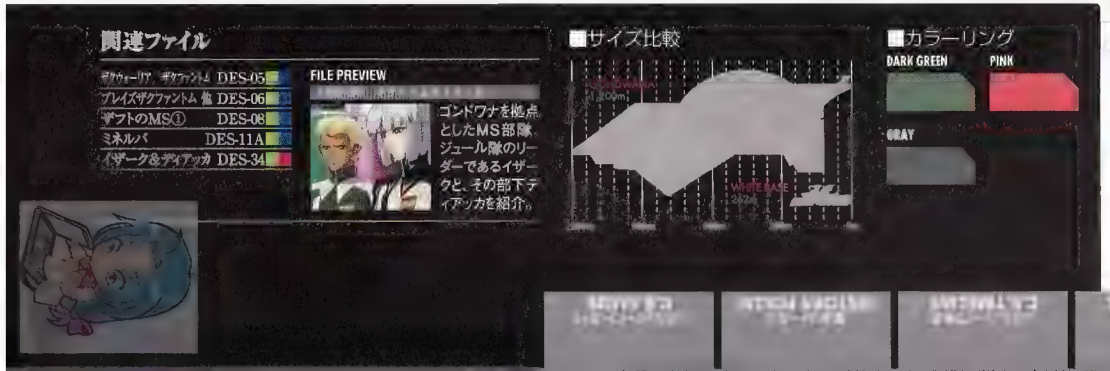


推進部
艦体後方に集中してスラスター群を設置し、推進力を得ている。機動力もかなりのものであり、ミネルバやナスカ級戦艦と同等のスピードで巡航することも可能であった。



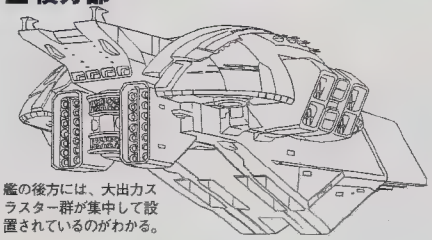
防衛拠点として運用された超大型母艦

プラントを防衛する軍事拠点のひとつとして、大量のMSを運用・管理していた宇宙空母がこのゴンドワナである。全長が1,000mを超える超大型艦で、16基のカタパルト、4層式のMSデッキを備えるほか、大型のブリッジやCIC（戦闘指揮所）を内部に有し、部隊の指揮を採る作戦司令部としても機能したのだった。これにより、戦況に応じて移動できる航行力を持ちながら、ボアズやヤキン・ドゥーエといった軍事要塞並みの指揮力も獲得したのである。C.E.（コズミック・イラ）73の戦場では、ザフトの宇宙における拠点として活躍した。



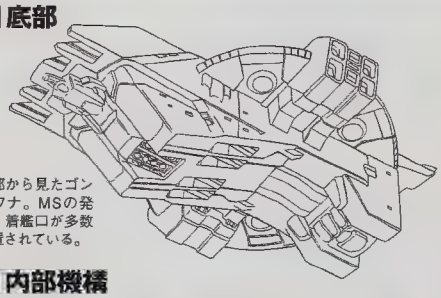
艦体構造　軍事要塞としての役割を重視した構造

■後方部



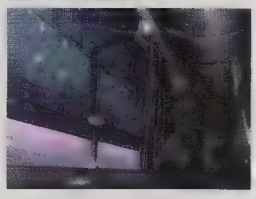
艦の後方には、大出力スラスター群が集中して設置されているのがわかる。

■底部



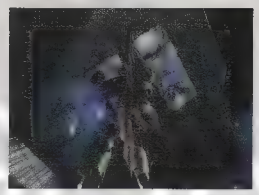
底部から見たゴンドワナ。MSの発進、着艦口が多数設置されている。

■MS発進口



リニア式のカタパルト（左図）のほか、MSのスラスターを用いて通常発進する発進口を多数有していた。これによりMS部隊を瞬時に戦場へ展開することできた。

■MS着艦口



発進口と併用された着艦口のほか、着艦専用のゲートも備えられている。帰還したMSはその混雑に応じて、艦から指示されたゲートに着艦する方式であった。

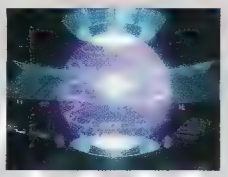
■内部機構

▶ブリッジ

巨大空母のため、艦の航行を担当するクルーの総数も、ナスカ級やミネルバ級と比べると多くなっていた。そのほかMSの発進や格納庫への誘導を専門に担当するクルーも多数存在し、艦の円滑な航行を担った。

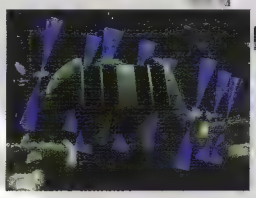
▶CICルーム

艦に唯一装備された武装である対空砲の射撃管制のほか、MS部隊が作戦を練るための大型のブリーフィングルームを完備。これにより、艦内で軍事作戦の立案や変更を充分に協議することが可能となっていた。



1,200mという、C.E.73に投入された宇宙艦の中でも群を抜く大きさを誇ったゴンドワナは、移動要塞としての能力に特化した設計となっていた。大量のMSを艦に格納できる巨大な格納庫を持つだけでなく、カタパルトや着艦口を艦体各所に備え、一度にスムーズな数十機の発着を可能としたのである。これにより、役割の異なる複数のMS部隊を一括して艦で管理できたのだった。また、そうした巨大なMS格納スペースを持て余さないために、内部のブリッツやCICルームに備えられた指揮管理機構にも高い技術が投入されていた。艦の指揮や航行に携わるメインの指揮系統のほかに、MS部隊を管理する専用の指揮系統も有したことで、円滑な部隊運用を実現していたのである。これら巨大な艦のスペースを有効に使った艦体構造によって、ゴンドワナは実用性に優れた宇宙空母として、そして軍事要塞としても優れた能力を発揮したのだった。

イザーク隊の隊長イザーク以外にも、多数のMS部隊隊長が艦で指揮を執っていた。それほど艦には巨大なスペースがあったのだった。



ナスカ級を従えてプラントを防衛するゴンドワナ。他の戦艦に物資を補給する役割なども果たしていたと見られている。

UHLENBECK ユーレンベック

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

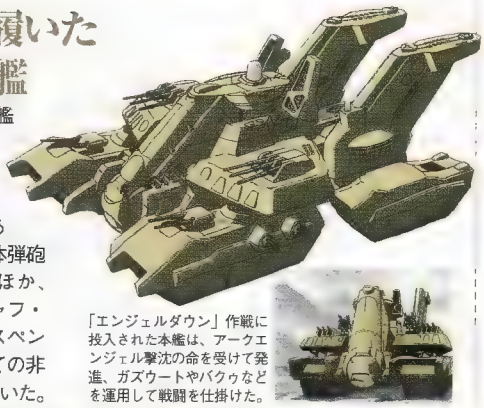
コンプトン級大型地上戦艦

SPEC	
全長	約230m
武装	3連装ビーム主砲×2／2連装副砲×2／75ミリ回転式4連装砲×4 他
搭載MS	ガズウート、AWCSディン 他
艦長	ウィラード

ウィラード隊のベテラン、ウィラードが艦長だった。

無限軌道を履いた大型陸上戦艦

コンプトン級陸上戦艦に属するユーレンベックは、「足」として走破性の高い無限軌道を採用した大型艦である。大型ビーム砲や実体弾砲といった多彩な火器のほか、レーダー撹乱兵器のチャフ・フレア・スモークディスペンサーを備え、旗艦としての非常に高い能力を獲得していた。



「エンジェルダウン」作戦に投入された本艦は、アークエンジェル撃沈の命を受けて発進、ガズウートやバクゥなどを運用して戦闘を仕掛けた。

BUCKLEY バクリィ

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

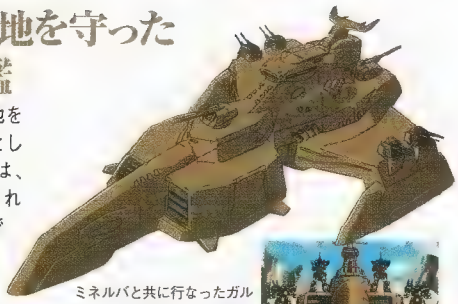
ピートリー級中型地上戦艦

SPEC	
全長	195m
武装	カノン砲×2／砂漠魚雷発射管×4／垂直ミサイルランチャー×16 他
搭載MS	バクゥ、ガズウート 他
艦長	不明（ラドル隊所属）

ザフトのラドル率いる隊の旗艦として運用された。

マハムール基地を守った中型陸上戦艦

ザフトのマハムール基地を防衛するラドル隊の旗艦として運用されたバクリィは、C.E.71の戦いでも用いられたピートリー級の陸上艦である。砂漠での走破性を重視したスケイルモーターを採用し、小型で機動性も高いことから最前線での戦闘にも対応した。



ミネルバと共に行なったガルナハンの戦いで、ラドル隊の旗艦として出撃。高い砲撃力でローエングリン砲台の破壊を後方から支援した。

搭載MS　MAなど（ユーレンベック、バクリィ共通）

TFA-4DE
ガズウート

TMF/A-802
バクゥ

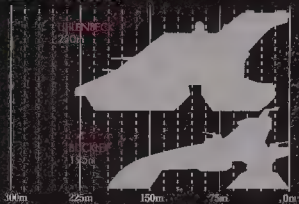
関連ファイル

ザフトのMS①　DES-08
ヴェサリウス 他　SEED-19

FILE PREVIEW
DES-08　ザフトのMS①

両陸上戦艦に搭載されたガズウートなどのほか、ゲイツRなどを解説。

■サイズ比較



■カラーリング

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GF13-013NR ボルトガンダム

BOLT GUNDAM

NEO RUSSIA／ネオロシア

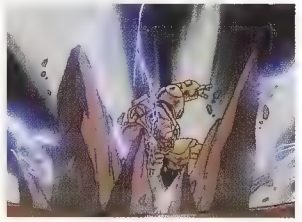
unknown

怪力が自慢の元宇宙海賊、アルゴ・ガルスキーをガンダムファイターとしたMFが、ネオロシア軍製のボルトガンダムである。アルゴの肉体をそのまま再現したかのような重厚なボディ、そしてその外観に劣らないパワーを有した本機は、肉弾戦において無類の強さを誇った。また、肩部に内蔵された鉄球を用いた「グラビトン・ハンマー」や、必殺技「炸裂ガイア・クラッシャー」によって、一撃で敵機を沈める高い決定力も有したのである。

鋼鉄の肉体を獲得したネオロシアの重装甲MF

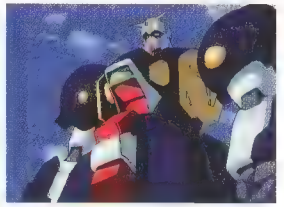
必殺技

両手の拳を地面に叩きつけ、その衝撃によって隆起した岩塊が敵機に迫る「炸裂ガイア・クラッシャー」を有する。その衝撃自体で敵機に大ダメージを与えるほか、バランスを崩させることが可能で、その後の追撃が容易となった。



ボディ

ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材を主とした装甲は、軽量かつ高い堅牢性を持つ。そのため重厚なフォルムながらスピーディーな動きを実現でき、敵機に素早く接近して肉弾戦に持ち込むことが可能であった。



機体特徴
アルゴのラッシングパワーを反映するため、ビクトル・エンジンと呼ばれる独立駆動機関を各所に有している。これによって機体は爆発的な出力を発揮し、軽々と敵MFをはじき飛ばすほどの力を獲得したのだった。

頭頂高 17.3m
本体重量 8.9t
ジェネレーター出力 不明
スラスター推力 不明
装甲材質 ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリット多層材
兵装 グラビトン・ハンマー／バルカン砲×4
搭乗者 アルゴ・ガルスキー

Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

GF13-013NR

NEO RUSSIA／ネオロシア

unknown

ボルトガンダム

ボルトガンダムの構造　BOLT GUNDAM

パワーに重点を置いた革新的な機体構造

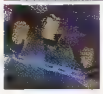
ネオロシア軍は、近年遠ざかっていたGFの優勝を達成するため、MFの「核」となるガンダムファイターの選定を慎重に行なっていた。その中で彼らが発見した最高の素材が、2m近い大柄の体に鋼のような筋肉を纏ったガンダムファイター、アルゴ・ガルスキーだったのである。アルゴの身体的特徴を見たMF開発局は、その段階で「パワー重視」の機体を開発することを決定。アルゴの格闘能力に合わせた数々の革新的技術を採り入れ、圧倒的なボルト＝突進力を有する機体として完成させたのだった。

ボルトガンダムに他機を大きく凌ぐパワーを与えるために、まず追究されたのが機体の動力源となる出力機関である。MF開発局は、腕部や脚部といった各パーツを独立した「機体」と見なし、その各々に動力機関を積み込むことを考案した。そしてビクトル・エンジンと呼ばれる小型で大出力の駆動機関の搭載に成功し、平均的なMFの2倍とも言われる出力を実現したのである。そのほか、GFでの勝敗を決する最重要パーツである頭部には、ガンダリウム合金をふんだんに用いた装甲を施している。そのことで、頭部にパンチやキックの直撃を受けてもびくともしない高い堅牢性を実現したのだった。また、頭部以外の箇所に施された装甲も重厚で、敵機に突撃するだけで「攻撃」になってしまうほどだったのである。こうしたパワーに特化したような機構が功を奏し、機体は決勝バトルロイヤルまで進出する結果を生んだのだった。

関連ファイル

アルゴ・ガルスキー	GG-19
世界のモビルファイター(1)	GG-10A
シャイニングガンダム	GG-01
ドラゴンガンダム	GG-04

FILE PREVIEW

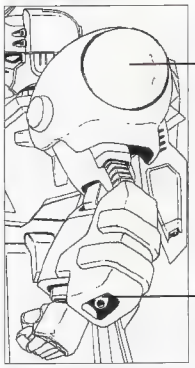


ボルトガンダムのガンダムファイターで、機体特徴と同様、パワフルな肉弾戦を得意とする。

機体構造　独立駆動機関の導入に成功した画期的な機体構造

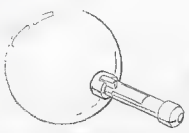
ボルトガンダムは、腕部、脚部にビクトル・エンジンと呼ばれる独立駆動機関を搭載している。これにより、敵MFを軽々と持ち上げるだけのパワーや、パンチ、キックといった通常攻撃が必殺技に匹敵する破壊力となったのである。そのほか、脚部は大地を力強く蹴って高い瞬発力を得ることができるなど、機動性の向上にも大きく貢献していた。また、重厚な装甲を纏った本機ではあるが、運動能力の低下を最小限に抑える効率的な設置がなされており、肉弾戦における本機の優位を確実なものとしたのである。それはアルゴがギアナ高地での特訓後に習得した必殺技「炸裂ガイア・クラッシャー」の実現にも繋がったのだった。

■左腕部



肩には鉄球が、腕には鉄球を接続できるグリップが内蔵。

▶鉄球



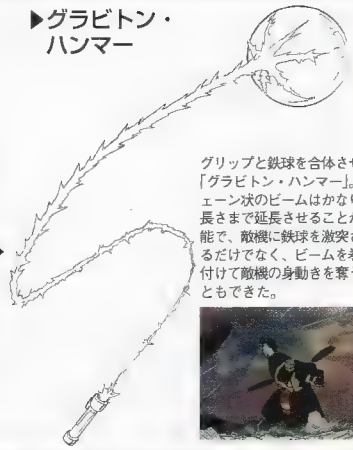
肩部への内蔵時には装甲となり、高い堅牢性を有する。

▶グリップ

ビームを射出できるグリップで、鉄球とビームを接続可能。

合体

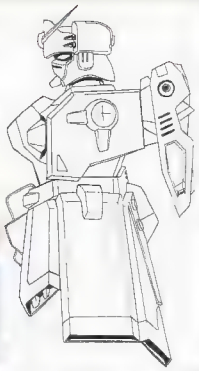
▶グラビトン・ハンマー



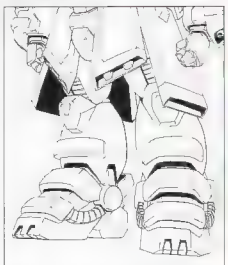
グリップと鉄球を合体させた「グラビトン・ハンマー」。チェーン状のビームはかなりの長さまで延長させることが可能で、敵機に鉄球を激突させるだけでなく、ビームを巻き付けて敵機の身動きを奪うこともできた。

■ボディ

サイドから見た胴体部（腕部はオミットしている）。腰部には縦長の装甲が設置されており、ビクトル・エンジンが搭載された脚部も防御できるように配慮がなされていた。



■脚部

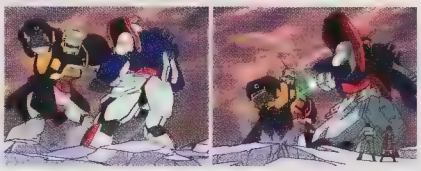


ビクトル・エンジンを搭載した影響で、ふくらはぎの部分が大きく膨らんだフォルムとなっている。

出力を最大限に発揮すれば、ゴッドガンダムの「爆熱ゴッドフィンガー」すらも食い止めた。

自らのパワーを信じて戦い続けたボルトガンダムの名勝負

■ドモンとの初戦



ネオロシアの強制収容所周辺で行なった氷上での戦い。当初はアルゴが「グラビトン・ハンマー」を用いて攻勢に出、頭部を破壊しようとする。だがそれをドモンに防がれ、逆に「シャイニングフィンガー」を放たれたところで両機とも出力が低下し、痛み分けの結果に終わってしまった。

■グラハムとの因縁の対決

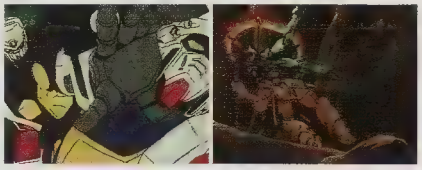
アルゴを妻を殺した犯人と思い込み、執拗にファイトを仕掛けてきたネオカナダ代表、アンドリュー・グラハムとの因縁の戦いは、複数回に渡って繰り広げられた。両者ともパワー重視タイプであったが、そのパワーでアルゴが一枚上であったため、どのファイトもアルゴが優勢に終わっている（公式記録ではすべて引き分け）。

ボルトガンダムを操ったアルゴは、機体と自らの特徴であるパワーのみを信じて戦い続けた。相手が同じパワータイプであろうと高機動タイプであろうと、おかまいなく接近を仕掛け、肉弾戦に持ち込んでいったのである。時にはそうした戦い方が裏目に出て敗戦を喫することもあったが、仲間を釈放させるという強い執念を原動力にして、ランタオ島での最終バトルロイヤルまで進出する好成績を残したのだった。

アルゴ・ガルスキー

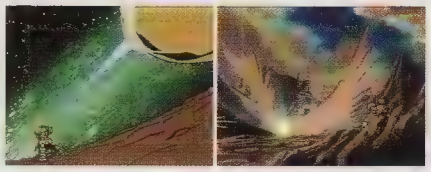
宇宙海賊時代の仲間の釈放を願って戦い続けた無骨な男。GFを重ねていくうち、クルーのナスターシャ・ザビコフと親交を深め、彼女のためにも勝利を得ようとしたのだった。

■ドモンとの再戦



ネオロシアで決着がつかなかったドモンとは、タッグマッチの形であったが決勝リーグにおいて再戦する。アルゴは自らのパワーを信じて攻撃を仕掛けるが、ドモンが「爆熱ゴッドフィンガー」と、巨大な出力を生む「ゴッドフィールド・ダッシュ」を繰り出したことでボルトガンダムの脚部が破壊され、敗れた。

■ガンダムヘブンズソードとの一戦

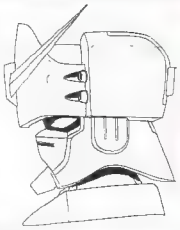


ランタオ島での決勝バトルロイヤルでは、DG細胞に感染していたネオイタリアのミケロ・チャリオットが乗るガンダムヘブンズソードと対戦。ネオチャイナのサイ・サイシー と連携を組んだアルゴは、サイシーが必殺技「真・流星胡蝶剣」を繰り出した直後に「グラビトン・ハンマー」で敵機を撃墜し、ファイトに勝利したのであった。

■頭部

▶サイドから見た頭部。センサー周辺同様、後方部にも重厚な装甲が施されており、多少の攻撃ではダメージを負わなかった。

◀外部からのコントロールが可能な通信システムを備える。そのほか、本機に設置された唯一の重火器であるバルカン砲が4基設置されていた。

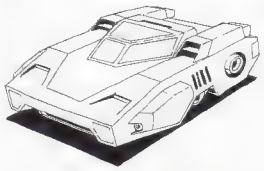


シャイニングガンダムのパンチを受けてもびくともしなかった。

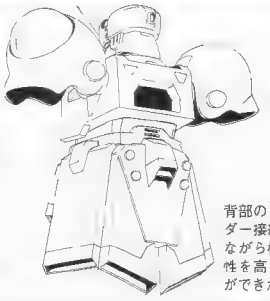
機体の大出力に任せたブルファイトによって、敵機に対して容易に致命傷を与えていった。だが、高機動性タイプのMFには苦戦することが多く、ドラゴンガンダムとの戦いには引き分け、ノーベルガンダムとの戦いでは48秒で敗れ去っている。

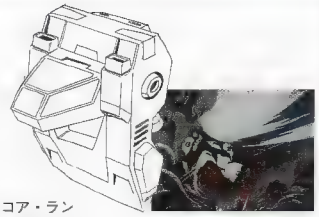
■背部

▶コア・ランダー



ホバータイプの車両で、水上や氷上を走行可能。大会中はあまり使用されなかった。





背部のコア・ランダー接続部。小型ながら機体の機動性を高く保つことができた。

バックパックとして運用時のコア・ランダー。操縦席部分がヴァーチャルコクピットと直結する。

両拳を地面に打ちつけ、その反動で敵機を攻撃する「炸裂ガイア・クラッシャー」を繰り出すボルトガンダム。これもビクトル・エンジンを機体各所に搭載していたことで可能となった必殺技だ。

■MORE INFO!

ハイパーモードとDG細胞への感染

ガンダムファイターの能力がほぼそのまま反映されるMFだけに、ボルトガンダムに施された性能を最大限に利用できるかは搭乗者次第だった。ハイパーモードと呼ばれる最大出力モードもアルゴの成長で発動できるようになったが、デビルガンダムの構造体であったDG細胞にアルゴが感染し、強制的に機体性能がパワーアップしたこともあった。

DG細胞の感染はアルゴの格闘能力を飛躍的に向上させたが、アルゴの精神を乗っ取り、暴走する副作用も生んだのだった。

■DG細胞への感染

サバイバルイレブン時、「自己再生」「自己進化」「自己増殖」の三大理論を有するテビルガンダムに接触したことでアルゴがDG細胞に感染。これにより機体はこれまでとは桁外れのパワーを見せ付け、ネオジャパンのシャイニングガンダムに迫った。

■ハイパーモード

ギアナ高地での特訓によってアルゴの技術面、精神面が大きく成長したことで使用可能となった、最大出力モード。必殺技「炸裂ガイア・クラッシャー」を繰り出す莫大なエネルギーを生み出すほか、機体がゴールドに光り輝く現象が見られた。

©GUNDAM

『機動武闘伝Gガンダム』©創通エージェンシー・サンライズ

ZGMF-X09A ジャスティスガンダム

ETERNAL／独立部隊エターナル

unknown

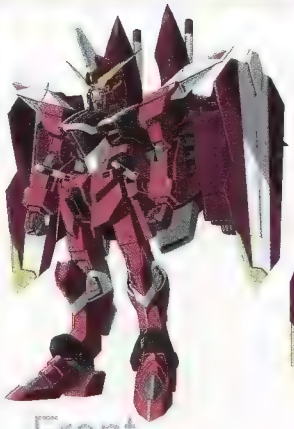
ジャスティスガンダムの武装と特殊運用 JUSTICE GUNDAM

拡張性を活かした機体の特殊運用とオプション兵装

核動力の導入によって、これまでのMSとは一線を画す出力を得たジャスティスガンダムは、その大出力を最大限に活かすために様々な技術を採り入れようとしていた。本機と同時期に開発された核動力搭載型のフリーダムガンダムは、多彩な火器類の運用と高機動性に大出力を用いていたが、ジャスティスは高機動性と近接戦闘力に割り振って開発が進められていたのである。

本機は近接戦闘力を確保する目的で、ビームサーベルなどの格闘兵器が強化されているほか、敵機への接近を容易に行なうための多彩な兵器を備えていた。ビームライフルや頭部の機関砲などのスタンダードな兵器に加え、両肩には投擲可能なビームブーメランを設置し、接近時における自機の危険性を抑えていたのである。このほか、通常のMS構造では得られない爆発的な加速力や俊敏性を得るために、兵装ユニットのファトゥム-00を開発し、背部に設置したのだった（ザフト軍はファトゥム-00以外にもバックパックを開発していたと言われる）。核動力の大出力によって実現できたこれらの機構によって、近接戦闘力は他の量産MSを大きく凌駕するものとなった。

そのほか特殊な機構としては、巨大アームド・モジュールであるミーティアとの接続機構を有する。これにより戦艦並みの火力と攻撃力を得たジャスティスは、核ミサイルの撃墜をはじめとするC.E.（コズミック・イラ）の戦乱のターニングポイントを生み出すこととなったのである。



関連ファイル

アスラン・ザラ	SEED-26
ミーティア	SEED-18B
フリーダムガンダム	SEED 02
エターナル／クサナギ	SEED-18A
ニュートロンジャマー他	SEED-40A

FILE PREVIEW

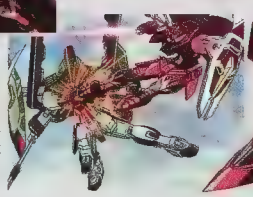
SEED-18B ミーティア

ジャスティスやフリーダムに接続できる、多彩な火器類を搭載した大型アームド・モジュール。

本体兵装 敵機への接近を容易とする兵装群

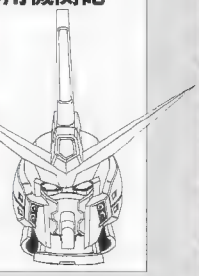
ジャスティスガンダムは、ビームライフルやビームサーベルを中心とした攻撃が主ではあったが、そのほかにも機体の攻撃力を支える兵器群が装備されていた。20ミリ近接防御用機関砲は、優れた連射性能を有する2連装の小口径砲で、ミサイルをピンポイントで迎撃する高い照準能力を備えていた。肩部には、ジャスティス用に独自に開発された「バッセル」と呼ばれるビームブーメランを設置。これは肩部とのジョイント部からビームを射出する構造で、マニピュレーターで保持してから敵機に投擲する兵器であった。その切れ味は鋭く、機体のパーツを軽々と切断してダメージを与えたのである。また防御兵器としては、ビーム攻撃をほぼ無効化することが可能な耐ビームコーティングを施したシールドを装備する。これらの兵器によって、機体は敵機に素早く接近することができ、得意とする近接戦闘に持ち込めたのだった。

ビームブーメランを構え、敵機に投擲する瞬間のジャスティスガンダム。遠距離から戦闘に介入する際や、敵機に接近する際などに大きな効果を示した。



ファトゥム-00に施された高機動性を活かすこれらの兵器によって、敵機への急速接近と、その後の追撃を容易に行なえたのである。

■MMI-GAU1「サジットゥス」20ミリ近接防御用機関砲

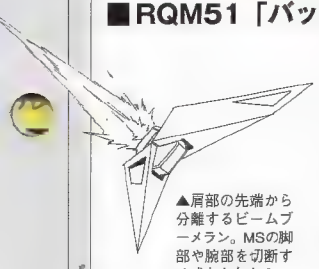


「頬」の部分に計4基設置された機関砲。敵機の接近やミサイルから自機を防御する役割のほか、敵機への急速接近時に牽制として使われた。

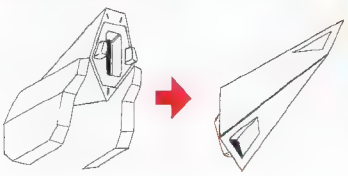
■アンチビームシールド

連合軍がアークエンジェルの装甲に採用していたものと同じ構造で、ビーム攻撃に関してはほぼ無効化できる高い堅牢性を誇る。だが、長時間ビームを受け続けると熱の分散効率が悪くなり、その能力は低下した。

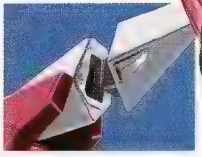
■RQM51「バッセル」ビームブーメラン



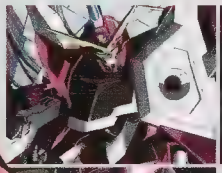
▲肩部の先端から分離するビームブーメラン。MSの脚部や腕部を切断する威力を有する。



▲肩部から独立したパーツが展開してブーメラン状のフォルムとなり、その中心部からサーベル型のビームを射出し、敵機に投擲可能状態となった。



使用時にはマニピュレーターでブーメランをつかんで肩部装甲から取り外し、投擲する仕組みとなっていた。対して敵機攻撃後は、ブーメラン本体が自力で肩部装甲に戻る構造を採用している（画像）。



ビームブーメランのような特殊兵器や多彩な作戦で使用できる機関砲は、敵機を沈めるだけの破壊力はなかった。しかしながら、ビームサーベル、ビームライフルやファトゥム-00に装備された兵器による攻撃をさらに効果的にする役割を果たしたのである。

特殊装備　重力下での高機動を実現したファトゥム-00の多彩な運用法

ジャスティスガンダムが背部に設置している独立機関、ファトゥム-00は、多彩な火器を備えた兵装ユニットとして優れた火力を誇っているだけでなく、推進ユニットとしても重要なパーツとなっていた。特に重力下での戦いではその推進力が最大限に活かされ、機体に高い飛行能力を付与していたのである。また、戦況に応じてその利用法も変えることができ、近接戦闘力を優先する場合は背部に設置したままウイングとして利用し、後方支援を優先する場合は機体から独立してリフターとしても用いられたのだった。ファトゥム-00のこのような運用性の高さによって、ジャスティスガンダムはどのような戦況でも他のMSを上回る優れた総合性能を発揮したのである。

オノゴロ島でオーブ軍に協力した際には、飛行形態を利用して敵機を翻弄。アークエンジェルやクサナギの打ち上げをサポートし、宇宙への移動を成功に導いた。

分離、独立したファトゥム-00に乗って移動するジャスティスガンダム。戦場への移動時などに使用されたほか、リフターを単独で敵機に突撃させることもあった。

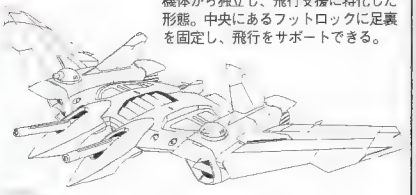
■飛行形態

ファトゥム-00のウイングを機体と水平方向に向け、飛行に特化した形態。ユニットの重火器を使用することができなくなるが、肩から覆い被さる通常形態への展開はすぐに行なえる構造であった。

飛行形態であれば、高スピードを保ったまま急激な方向転換が可能となり、敵機を素早く追い詰めることができた。

■リフター単独飛行形態

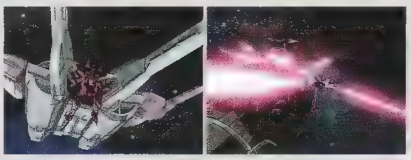
機体から独立し、飛行支援に特化した形態。中央にあるフットロックに足裏を固定し、飛行をサポートできる。



後方部から見たリフター形態のファトゥム-00。その出力は飛行支援機グゥルを凌ぐ。

拡張性　戦艦との戦闘にも対応したミーティアとの接続

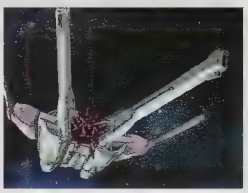
ジャスティスガンダムは、フリーダムガンダムと同様、エターナルに装備された大型アームド・モジュール、ミーティアとの接続機構を有する。これも核動力を用いた大出力があるからこその拡張性能であり、ミーティアに搭載された大量のミサイルやビーム兵器群を使用することで、戦艦をも凌ぐ火力と攻撃力を発揮したのであった。これにより機体の運用性は大幅に向上し、これまでのMSの限界性能をあっさりと飛び超えた機動兵器となったのである。事実、ヤキン・ドゥーエ攻防戦では、2度にわたってプラントに放たれた連合軍の核ミサイルを撃墜する戦果を挙げ、プラントに暮らす多数の人々を守ったのだった。

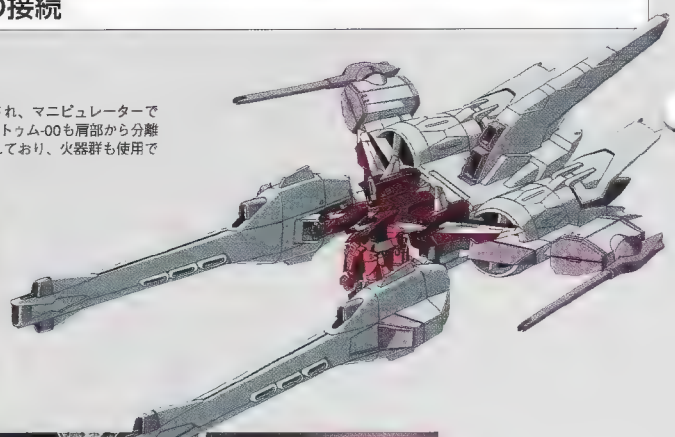


宇宙での運用を想定していたミーティアは、マニピュレーターを用いて先端の砲塔兼ビームサーベルを可動させ、敵MSや戦艦を軽々と切断していったのである。

■ミーティア接続時

ミーティアは背部のジョイント部に接続され、マニピュレーターで先端を支持して運用する構造だった。ファトゥム-00も肩部から分離されることなく接続できるように考慮されており、火器群も使用できる状態となっていた。



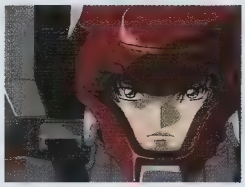


■装着シークエンス

まずエターナルの砲塔として接続されているミーティアを分離、機体に接続されたファトゥム-00を肩部に展開する。その後、背部にミーティアを接続する仕組みだった。

■MORE INFO!　ジャスティスガンダムの戦績

キラ・ヤマトに渡ったフリーダムガンダムの破壊を目指し、ジャスティスガンダムはザフト軍のアスラン・ザラに託された。だがアスランは、ザフト軍からの離脱を選択。フリーダムも参加していたアークエンジェル部隊に協力し、連合軍、ザフト軍と戦ったのである。ザフトのMS開発局が戦乱を優位に進める大きな鍵として投入する予定だった本機だが、結果的にザフト軍を圧倒する力となったのだった。



「赤服」を着用するエリートパイロットの中でもトップクラスの操縦能力を誇るアスランのコントロールによって、機体はその能力を発揮したのだった。

■オーブでの運用

オーブ本土で行なわれた連合軍と、オーブ、アークエンジェル独立部隊による戦闘に、ジャスティスガンダムは独立部隊側として参戦。連合軍の3機の「G」を抑えたほか、ストライクダガーを多数撃破した。だが、オーブの降伏を防ぐことはできなかった。

■宇宙での運用

ミーティアを装備して、プラントに放たれた核ミサイルをフリーダムと共にすべて撃沈した。さらに、連合軍の3機の「G」の1機、カラミティガンダムを撃破。最後はザフトの大量破壊兵器、ジェネシスの動力炉で機体を自爆させ、その破壊に成功している。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GAT-X102 デュエルガンダム アサルトシュラウド

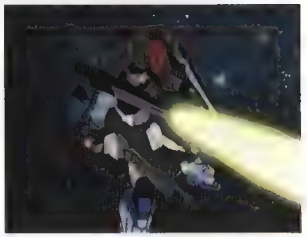
DUEL GUNDAM ASSAULTSHROUD

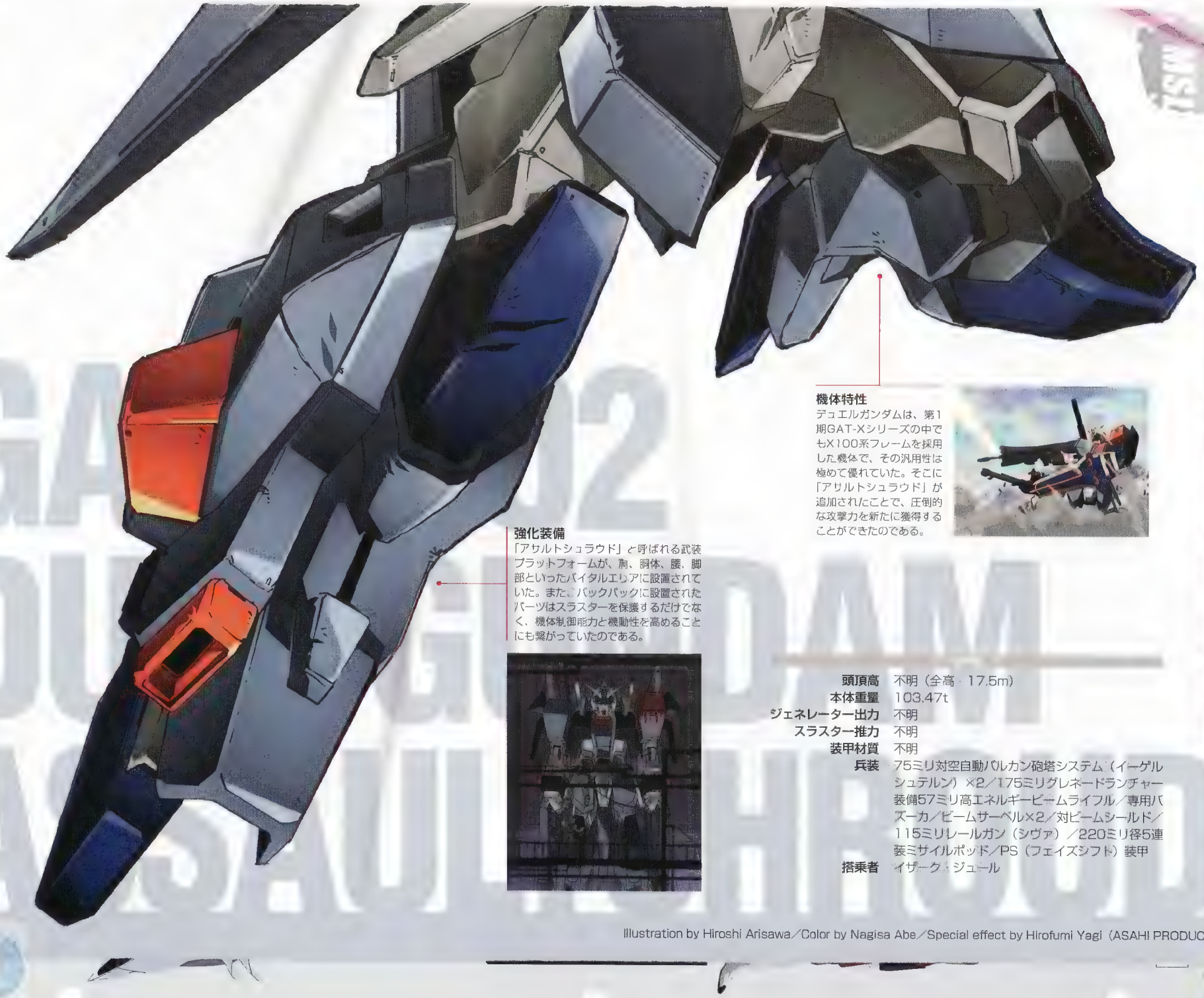
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

地球連合軍が開発した第1期GAT-Xシリーズに属するデュエルガンダムに、機体を奪取したザフト軍が強化装備「アサルトシュラウド」を中心に改良を加えたのが、このデュエルガンダムアサルトシュラウドである。偶然にも対立する勢力の技術力が融合することとなった本機は、ベース機の特徴であった高汎用性を活かしながら、機動力と攻撃力の大幅な向上を実現。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦ではフォビドゥンガンダムを撃破する活躍を見せた。

ザフト軍の技術が融合した連合軍製の高汎用性MS

兵装
「アサルトシュラウド」と共に、機体には115ミリレールガン「シヴァ」や220ミリ径5連装ミサイルポッドが新たに装備されている。これによって牽制力が増しただけでなく、遠距離からの砲撃支援が可能となり、機体はさらに高度な攻撃を行なえた。





機体特性
デュエルガンダムは、第1期GAT-Xシリーズの中でもX100系フレームを採用した機体で、その汎用性は極めて優れていた。そこに「アサルトシュラウド」が追加されたことで、圧倒的な攻撃力を新たに獲得することができたのである。

強化装備
「アサルトシュラウド」と呼ばれる武装プラットフォームが、肩、胴体、腰、脚部といったバイタルエリアに設置されていた。また、バックパックに設置されたパーツはスラスターを保護するだけでなく、機体制御能力と機動性を高めることにも繋がっていたのである。

頭頂高	不明（全高：17.5m）
本体重量	103.47t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	75ミリ対空自動バルカン砲塔システム（イーゲルシュテルン）×2／175ミリグレネードランチャー装備57ミリ高エネルギービームライフル／専用バズーカ／ビームサーベル×2／対ビームシールド／115ミリレールガン（シヴァ）／220ミリ径5連装ミサイルポッド／PS（フェイズシフト）装甲
搭乗者	イザーク・ジュール

Illustration by Hiroshi Arisawa／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

GAT-X102 デュエルガンダム アサルトシュラウド

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト軍

デュエルガンダム アサルトシュラウドの機体構造と運用 DUEL GUND[illegible]SHROUD

ザフト軍による改修で総合的に向上した機体性能

ザフト軍がヘリオポリスから奪取した「G」の1機であったデュエルガンダムは、地球連合軍が開発を進めた第1期GAT-Xシリーズの中でも、最初期に完成した実験的なMSであった。戦闘用としては極めてシンプルでありながら汎用性の高い構造となっており、MS戦闘にも対応できるだけの能力を有していたのである。だが、対ストライクガンダム戦で機体が中破してしまう結果となったため、ザフト軍のMS開発局は、早期に機体の全面改修を開始。そして完成に至ったのが、攻撃力と機動力に強化が図られたデュエルガンダムアサルトシュラウドであった。

デュエルは対ストライク戦で大きなダメージを負ったため、機体のあらゆる部分に手が加えられた。MS開発局は連合軍製のPS（フェイズシフト）装甲をそのまま活かしつつ、上部から新たな武装プラットフォームを取り付ける方法を考案した。これによって設置されたのが、機体名にもなった「アサルトシュラウド」と呼ばれるパーツ群で、機体全体をほぼ覆う形で取りつけられたのである。さらに、固定武装が頭部の「イーゲルシュテルン」のみであったことを考慮して、「アサルトシュラウド」に設置する形でレールガンとミサイルポッドを装備した。これによって攻撃力に厚みが増しただけでなく、戦闘の幅も広がったのである。こうした改良によって、他のGAT-Xシリーズにも劣らない総合性能を獲得するに至ったのだった。

関連ファイル

ストライクガンダム	SEED-01
バスターガンダム	SEED-06
カラミティガンダム	SEED-08
PS装甲とガンダム	SEED-39
イザーク・ジュール	SEED-27

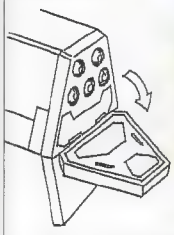
FILE PREVIEW

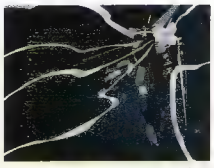
SEED-01 ストライクガンダム

デュエル同様X100系のフレームを有する機体で、バックパックの換装機構を有する。

機体構造 兵器群の増設による機体構造の変化

■肩部





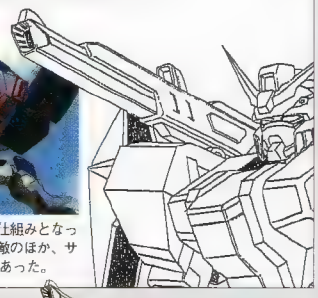
左肩部の装甲内にミサイルが格納されており、射出時にはカバーが開く仕組みであった。

▲220ミリ径5連装ミサイルポッド

「アサルトシュラウド」内に組み込まれたミサイルポッド。5連装方式で、一度の発射ですべてのミサイルを射出する構造であった。遠距離からの正確な射撃が可能で、戦艦のブリッジや要塞に設置された砲台を駆逐するのに適している。

▼115ミリレールガン「シヴァ」

右肩の「アサルトシュラウド」上部に設置されたエネルギー砲。レール状の長い砲身を活かして破壊力を高めており、小口径ながら威力は高い。連射能力にも優れ、接近する敵機を狙撃したり、MAの迎撃を行なったりする際に大きな効果を示した。



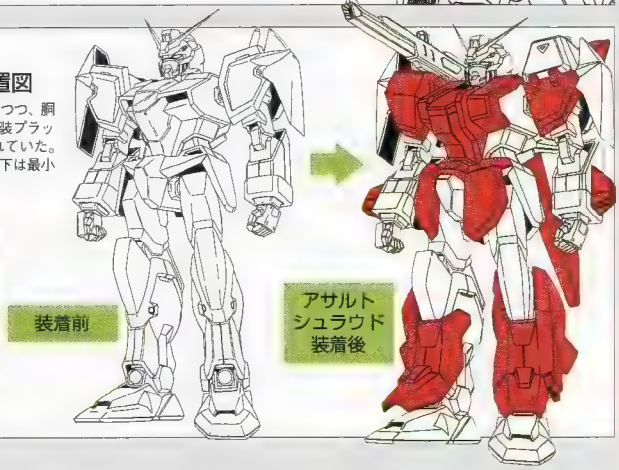
多少砲軸が可動する仕組みとなっており、機体正面の敵のほか、サイドにも攻撃可能であった。

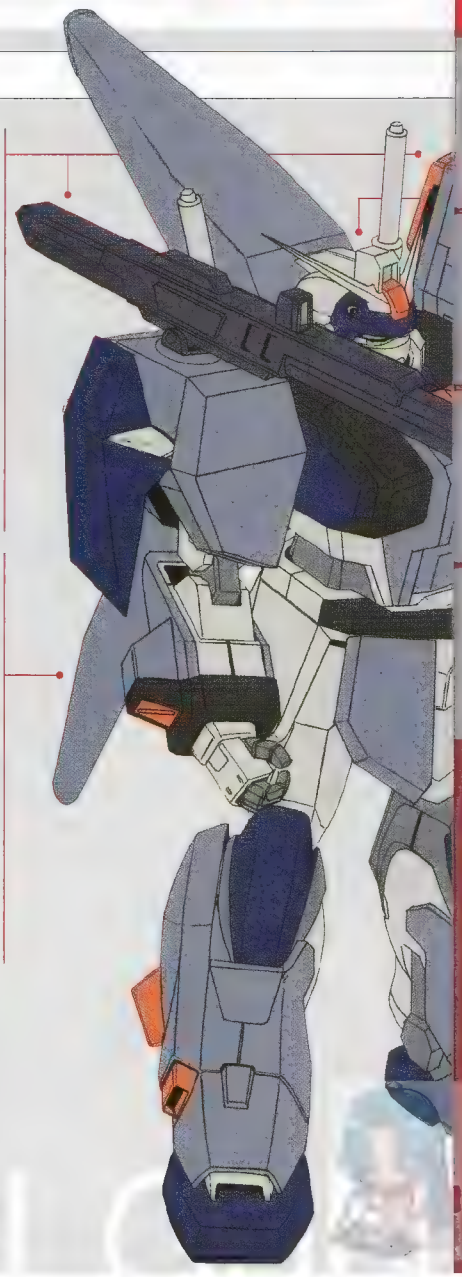
■ボディ

▶プラットフォーム設置図

PS装甲の防御性能を最大限に活かしつつ、胴体部や脚部、腕部など機体各所に武装プラットフォームとなるパーツが設置されていた。機体重量は増すものの、機動性の低下は最小限に抑えられていたようだ。

戦場での着脱は困難で、基本的にはメンテナンス時に装甲を機体にセットする構造だった。

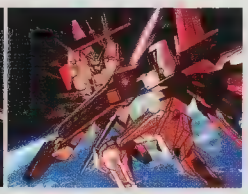




レールガンやミサイルポッドを含めた「アサルトシュラウド」の設置によって、デュエルガンダムの構造やその外見は大きく変化することになった。武装の増設で攻撃の幅が広がった代わりに、重量が100tを超える重MSとなり、見た目にもどっしりとした重厚なフォルムとなったのである。だが、機体改修前の特徴であった運動能力を最大限確保するために、バックパックのスラスター群を増設したほか、推力を安定させる機体制御用のノズルカバーを新たに設置。さらに脚部に設置されたパーツには小型のバーニアが装着されており、重力下での運動能力の維持にも手が加えられていたのである。これにより、デュエルが元々有していた機体特性をある程度残すことができたのだった。結果、改修後の機体は、不足していた攻撃力が向上し、バランスの良いMSとなったのである。

デュエルガンダムアサルトシュラウドがC.E.71の戦乱に残した多大な戦果

■低軌道会戦

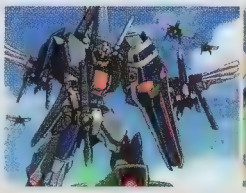
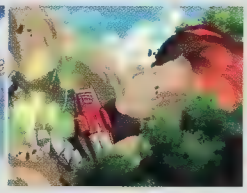


機体改修後、初出撃となった低軌道上での戦いでは、第8艦隊と合流したアークエンジェルとストライクガンダムに対して攻撃を仕掛ける。イザークは、前回の対戦で顔面を負傷させられた恨みから執拗にストライクに攻撃を仕掛けるも、結果的に地球への降下を許してしまった。

■ザラ隊としての戦闘

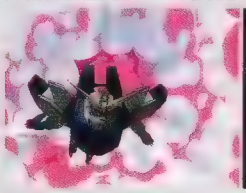
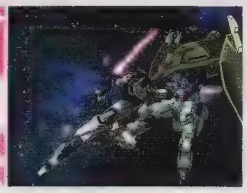
地球に降下後、クルーゼ隊のMSパイロットたちで新たに結成されたザラ隊に加入し、アークエンジェルの撃破を狙った。イザークはストライクに多彩な攻撃を仕掛けるもことごとく跳ね返され、逆にザラ隊の他のメンバーが次々と撃破、捕虜とされたため、後退を余儀なくされた。

■パナマでの戦闘

ザラ隊での活動が事実上不可能になると、イザークは再びクルーゼ隊に戻り、連合軍アラスカ基地〔JOSH-A〕のほか、パナマへの攻撃にも参加する。イザークは連合軍の主力MSとして大量に投入されたストライクダガーを相手に、次々と撃破していった。

■独立部隊への協力

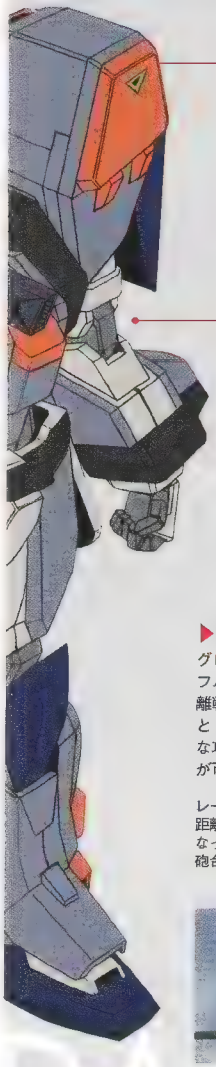
再び戦場が宇宙へと戻ると、イザークはジュール隊を結成し、ボアズやヤキン・ドゥーエでの殲滅戦に参加する。その中で独立部隊への協力を開始したイザークは、連合軍のフォビドゥンガンダムを、咄嗟に外した「アサルトシュラウド」を囮に使って油断させ、その隙に接近して撃破した。

デュエルガンダムアサルトシュラウドとして戦場に復帰した改修後の機体は、地球連合軍のアークエンジェルとストライクガンダムを追撃して宇宙、地球を駆け巡った。だが、ただ殺戮を繰り返すだけの戦争に大義を感じなくなったパイロットのイザーク・ジュールは、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦でアークエンジェルらの独立部隊に協力、戦乱の終結に力を使ったのだった。

イザーク・ジュール

ザフト軍のエリートパイロット。ストライクガンダムの攻撃で顔面を負傷したことから、ストライクとアークエンジェルの撃破を執拗に狙ったのだった。

最前線に出てストライクガンダムや第2期GAT-Xシリーズのような高性能機と戦うことが多かった。それだけに、「アサルトシュラウド」の設置による戦闘能力のアップは、機体の行動範囲を拡大できるなど、様々な利点をもたらしたのである。



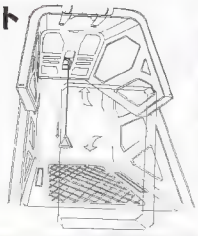
■頭部

センサーやカメラ類の安定性を重視するため、特に新たな改修が施されなかった頭部。額部分に「イーゲルシュテルン」と呼ばれる牽制用の機関砲が設置されている。

イーゲルシュテルンの破壊力はMSのパーツを損傷させる程度だが、優れた連射性で敵機を牽制した。

■コクピット

操縦席と直結しているコクピットハッチ。当初は装甲が薄く、敵機の攻撃によって致命傷を負ってしまう危険性が高かった。



▶開閉時

「アサルトシュラウド」が上に跳ね上がり、コクピットが開閉できた。

▶攻撃イメージ図

グレネードランチャー付きのビームライフルやビームサーベルを用いた近、中距離戦闘を得意としていたが、レールガンとミサイルポッドの設置によって、多彩な攻撃と複数機との戦闘に対応することが可能となった。

レールガンの装備によって長距離からの砲撃支援も可能となったため、旗艦を防衛する砲台の役割も可能となった。

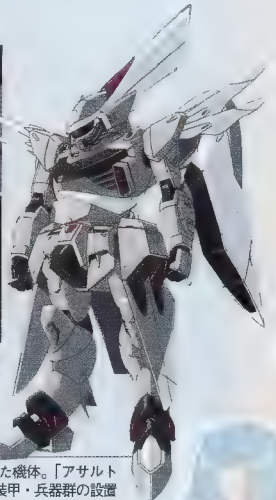
大気圏下での飛行を実現するグゥルに搭乗しながらの空中戦においても、レールガン、ミサイルポッドは役立った。

■MORE INFO!

アサルトシュラウドの開発とその実績

デュエルガンダムに設置された「アサルトシュラウド」は、本来ジンやシグーといった量産機用に開発が進められたものであった。その開発期とデュエルガンダムの改良時期が重なったために、強化武装としてその技術が転用されることとなったのである。また、PS装甲のないシグーやゲイツなどに対して「アサルトシュラウド」は装甲としても効果を示したのだった。

ジンからシグー、ゲイツへと量産機の生産が移る中で、「アサルトシュラウド」は開発された。



ZGMF-515 シグー

ジンの上位機種として開発された機体。「アサルトシュラウド」のベースとなった装甲・兵器群の設置により、高い戦闘力を有した。

DAMAGE AUTS

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

UT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタム

CIVILIAN ASTRAY DSSD CUSTOM

Deep Space Survey and Development Organization／深宇宙探査開発機構

SPEC

全高	17.2m
重量	61.54t
武装	ビームガンKSM71/J／シールド／作業用溶接機（熱切断機）
所属	DSSD

頭部
デブリからセンサー類を保護するバイザーが、頭部を完全に覆った特異なフォルムとなっている。またバイザーの設置に伴い、アンテナも左後頭部に集約された独自のシステムとなった。

DSSDを守る多目的型民生機

シビリアンアストレイDSSDカスタムは、「シビリアン」の名の通り、民生機としてDSSD（深宇宙探査開発機構）での作業や宇宙ステーションの防衛に運用された機体である。オーブの半公営企業であるモルゲンレーテ社製戦闘用MSをベースとした本機は、モルゲンレーテ社の技術者とジャンク屋がDSSDに機体を持ち込み、作業機器の要素を採り入れて完成させたと言われている。特徴は頭部に搭載された高精細の光学センサー類で、その優れた情報解析力で作業効率と基地防衛能力を高めていた、さらに、宇宙に漂うデブリからセンサーを守るため、特殊なバイザーを設置。外見上からも戦闘用MSとは異をなす機体となったのである。また、次世代型推進システムである電磁推進システムを有し、圧倒的な加速力と俊敏な方向転換力を実現。これらの能力によって、機体はDSSDを守る高い壁となったのだった。

背部
細かな推力調整を可能とする背部の推進システムには、電磁推進システムと呼ばれる高度な技術が採用されている。これはヴォワチュール・リュミエールの先駆型と言われる。

機体構造
宇宙空間での作業効率を最優先にした機体構造となっており、マニピュレーターやセンサー類が通常の戦闘用MSと比較しても精巧な仕様となっているのが特徴であった。

脚部
姿勢制御用バーニアを設置する脚部。宇宙での運用に特化していたため、脚部は主に機体制御パーツとしての要素が大きかった。

Rear

Front

型式番号の「UT」はユーティリティの略称で、作業用、戦闘用どちらにも能力を発揮できる多目的型の機動重機であることを示していた。ファントムペインによるDSSDトロヤステーション襲撃の際にも出撃、ヴェルデバスターを撃破している。

■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

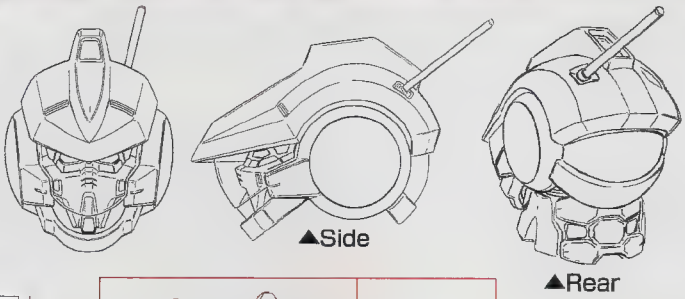
スターゲイザーガンダム	SG-01
ヴェルデバスターガンダム	SG-05
ストライクノワールガンダム	SG-03
DSSDトロヤステーション	SG-12

FILE PREVIEW
SG
木星探査用の機体で、次元進システム「ヴォワチュール・リュミエール」を装備。

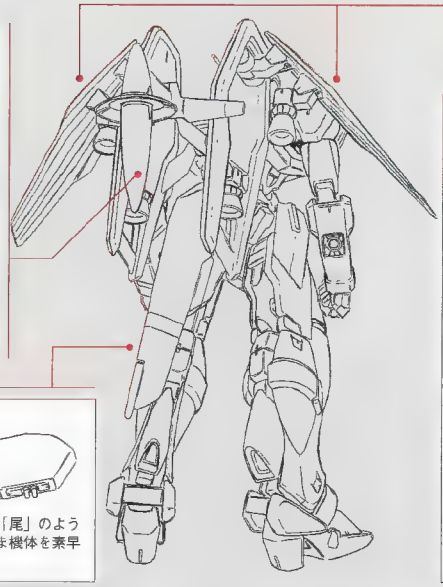
機体構造　機動性と運動性能に優れた独自の機体構造

■頭部

バイザーの設置でヘルメットを被ったようなフォルムとなり、アンテナも1基に統合された頭部。バイザー内部に見える「顔」は、他のモルゲンレーテ社製のMSと同様の特徴を有していた。

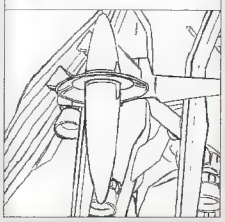

▶Front
▲Side
▲Rear

■スラスター



▶中央クリアパーツ

電磁推進システムの特徴ともなっていた独自のパーツ。出力が上がると発光する仕組みとなっていた。



▶メインスラスター

左右に各1基ずつ設置されたスラスター。ウイングの先端部分にノズルが取り付けられており、推力の射出方向を変更できる。

▶姿勢制御パーツ

機体の腰部にジョイントされる「尾」のようなパーツ。大出力を維持したまま機体を素早く方向転換するのに役立った。

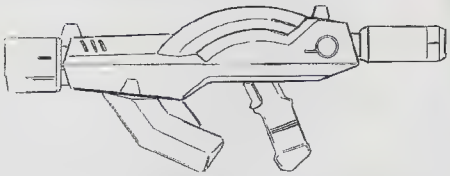
シビリアンアストレイDSSDカスタムを開発する際に最も重要視されたのは、戦闘能力ではなく、ステーション建設など宇宙での様々な作業に対応する運動能力であった。そのため、運動能力の根幹となるセンサー類と推進システムに、斬新な機能が採用されることとなったのである。まず頭部には、高精細の光学カメラとセンサー類を集中的に設置し、さらに友軍機や司令部からの連絡を受ける通信アンテナを搭載していた。またそれらを宇宙に漂う細かいデブリ（ゴミ）から保護するため、強固なバイザーを頭部に装着したのである。これによって優れた戦況把握能力を安定して発揮でき、外敵の早期発見や複数機での素早い連携行動を実現したのだった。推進システムには、電磁の力を用いて推力をコントロールする「電磁推進システム」を搭載している。これはスラスターと複数の制御パーツによって構成された高度なシステムで、搭乗者の思うがままに推力を制御できる特徴を有していた。こうした2つの革新的な要素を採り入れたことで、機体は宇宙空間を自在に動き回り、円滑に作業を行なえる運動能力を獲得したのである。

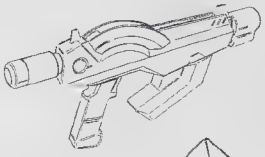
頭部センサー類と「電磁推進システム」の搭載で得た高い運動能力は、作業機器としてだけでなく、自衛戦力としても充分な性能を機体に付与する結果となったのである。

オプション兵装　作業用、戦闘用に用意されたオプションパーツ

宇宙に建造されたDSSDトロヤステーションの防衛も担っていただけに、シビリアンアストレイDSSDカスタムには、ビームガンとシールドといった戦闘用のオプションが用意されていた。どちらも取り回しに優れた兵器だったが、戦闘用MSに対応するには少々心もとなかったのである。そのため対MS戦闘時には、複数機で連携しながらの運用が必須であった。また、ステーションの補修や改修作業で用いる作業用溶接機なども用意されているなど、多目的機ならではの特殊なオプション機器を有していたのである。

■ビームガンKSM71/J



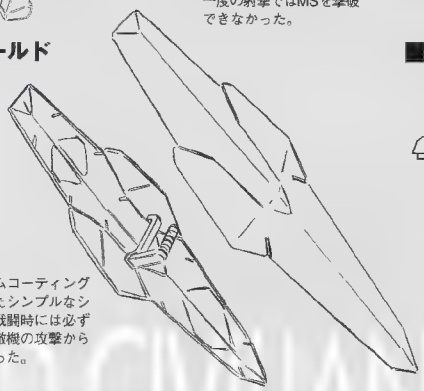


◀▲本機専用に開発されたビームガン。連射性能や正確な照準能力では、戦闘用MSに装備された重火器に劣らない。だが破壊力に関しては若干低く、一度の射撃ではMSを撃破できなかった。

トロヤステーションを襲撃したヴェルデバスターを複数機で包囲し、ビームガンで撃破する戦果を挙げている。

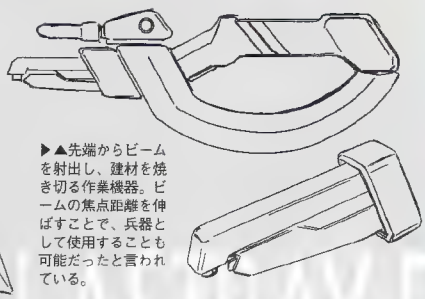
単機では連合軍の高性能機に対応するのは困難で、トロヤステーション防衛の際にも、多数の機体が撃破された。

■シールド



▶対ビームコーティングが施されたシンプルなシールド。戦闘時には必ず携帯し、敵機の攻撃から機体を守った。

■作業用溶接機



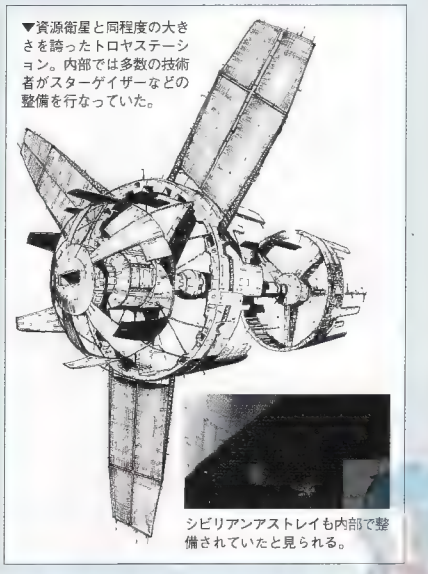
▶▲先端からビームを射出し、建材を焼き切る作業機器。ビームの焦点距離を伸ばすことで、兵器として使用することも可能だったと言われている。

■MORE INFO!

DSSDトロヤステーション

シビリアンアストレイDSSDカスタムが防衛を担当していたトロヤステーションは、火星以遠の領域を探査する目的で設立されたDSSDの根幹をなす、宇宙での最重要拠点であった。惑星探査用のスターゲイザーなどを開発していたこの施設は、ナチュラル、コーディネイターが共同で建設した中立機関であったため、本来は外敵に襲撃される可能性は少ないと見られていた。だが、テロ組織や反体制勢力の襲撃を恐れたDSSDのスタッフが、万が一の場合に備えて本機を配備したのだった。

■DSSDトロヤステーション外観



▼資源衛星と同程度の大きさを誇ったトロヤステーション。内部では多数の技術者がスターゲイザーなどの整備を行なっていた。

シビリアンアストレイも内部で整備されていたと見られる。

「機動戦士ガンダムSEED C.E.73 STARGAZER」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

GAT-X1022 ブルデュエルガンダム
BLU DUEL GUNDAM

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／
地球連合軍

O.M.N.I

SPEC

全高	16.89m
重量	84.24t
武装	Mk315 スティレット投擲噴進対装甲貫入弾×3／M443 スコルピオン機動レールガン／M7G2 リトラクタブルビームガン×2／ES05A ビームサーベル×2 他
所属	地球連合軍

肩部
「フォルテストラ」の設置によって重厚となっている肩部。内部には「スティレット」と呼ばれる投擲兵器が格納されており、使用時には装甲が展開する。

地球軍が改修した新たなデュエル

地球連合軍の非正規部隊、第81独立機動群「ファントムペイン」に配備され、ミューディー・ホルクロフトの乗機として運用されたのがブルデュエルガンダムである。第1期GAT-Xシリーズにあたるデュエルガンダムをベースとした本機は、アクタイオン・インダストリー社の全面的な改良を受けていた。中でも連合版「アサルトシュラウド」と言える「フォルテストラ」を本機専用に再設計し、PS装甲を施したことで驚異的な防御性を獲得していたのである。また、近、中距離戦闘に適した多彩な兵器群を装備。高汎用性を有するストライクノワール、砲撃戦仕様のヴェルデバスターとの連携で最大限に力を発揮できたのだった。

背部
機体制御も担うウイング状のカバーが突き出した背部のバックパックには、大出力のスラスターが内蔵されている。これにより、重力下での飛行も可能となっていた。

装甲
連合軍が開発した強化装甲「フォルテストラ」を再設計し、固定装備としている。PS（フェイズシフト）装甲素材を用いており、実体弾、ビームどちらにも高い防御力を有していた。

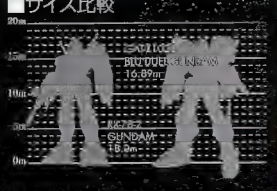
脚部
重厚な上半身とは対象的に、脚部はシンプルで運動能力を重視した形状となっていた。また、膝関節部の横には、ビームサーベルを格納できる構造を有している。

Rear

Front

「ブレイク・ザ・ワールド」事件後に発生したゲリラ部隊によるキルギスプラント破壊を阻止するため、ブルデュエルガンダムは出撃。その後、連合艦ボナパルトの防衛任務に就いた。

■サイズ比較

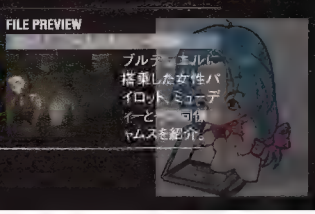


■カラーリング

関連ファイル

- ストライクノワールガンダム SG-03
- ヴェルデバスターガンダム SG-05
- ゲルベロスバクゥハウンド SG-07
- シャムス&ミューディー SG-11
- デュエルガンダム SEED-05

FILE PREVIEW

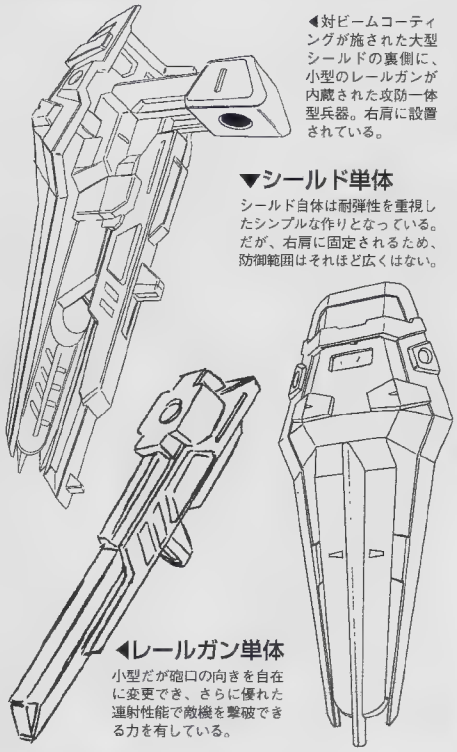


ブルデュエルに搭乗した女性パイロット、ミューディーと可変ヤムスを紹介。

装備 近接戦闘に適した運用性の高い兵装群

ブルデュエルを開発したアクタイオン・インダストリー社を中心とした企業チームは、機体上部から設置する強化装甲「フォルテストラ」を再設計し、固定装備化すると共に、高度に連携できる兵器群を製造していた。機動レールガン付きシールドは肩部装甲に設置できるほか、使用時にマニピュレーターで支持できるリトラクタブルビームガンは、腕部装甲に組み込まれる形で装備されていたのである。このほかにも肩部裏に設置された手裏剣状の投擲兵器「スティレット」や、脚部装甲に格納部を設けたビームサーベルなど、そのすべてが装甲と共に機体に固定できる仕組みとなっていた。近接戦闘を得意とする機体であるが、これらのあらゆる距離に対応する兵器群によって、場所や作戦に関係なく高い攻撃力を発揮できたのである。

■M443 スコルピオン機動レールガン&対ビームシールド



◀対ビームコーティングが施された大型シールドの裏側に、小型のレールガンが内蔵された攻防一体型兵器。右肩に設置されている。

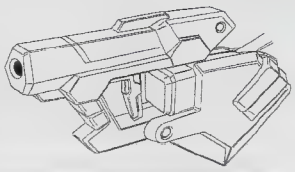
▼シールド単体

シールド自体は耐弾性を重視したシンプルな作りとなっている。だが、右肩に固定されるため、防御範囲はそれほど広くはない。

◀レールガン単体

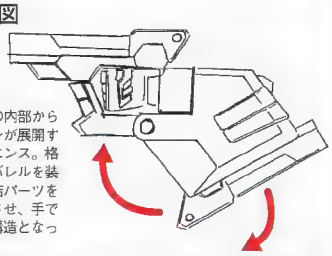
小型だが砲口の向きを自在に変更でき、さらに優れた連射性能で敵機を撃破できる力を有している。

■M7G2 リトラクタブルビームガン



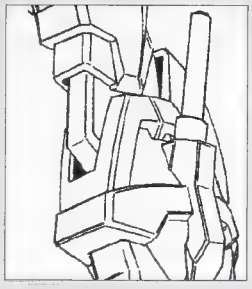
▶強化装甲内に設置された、ピストル型の重火器。腕部に設置されているため取り回しが容易で、機動レールガンと同様、優れた連射能力を有する。

▶展開図

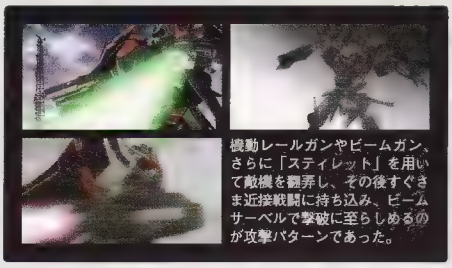


強化装甲の内部からビームガンが展開するシークエンス。格納されたバレルを装甲との連結パーツを軸に回転させ、手で支持する構造となっていた。

■ES05A ビームサーベル

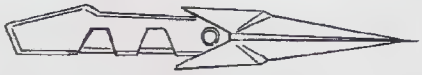


脚部の強化装甲内に設置されたビームサーベル。ウィンダムやダガーLに装備されたものを改良したタイプであった。近接戦闘では主武装として用いられ、敵機を一度の攻撃で撃破するエネルギーを有する。



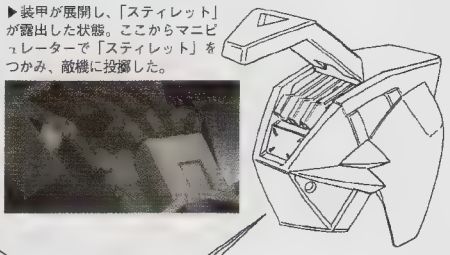
機動レールガンやビームガン、さらに「スティレット」を用いて敵機を翻弄し、その後すぐさま近接戦闘に持ち込み、ビームサーベルで撃破に至らしめるのが攻撃パターンであった。

■Mk315 スティレット投擲噴進対装甲貫入弾

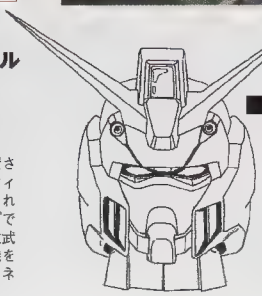


ウィンダムやダガーLにも装備されていた投擲兵器。肩部装甲ラックに3基設置されており、使用時は3基すべてを投擲する。

▶装甲が展開し、「スティレット」が露出した状態。ここからマニピュレーターで「スティレット」をつかみ、敵機に投擲した。



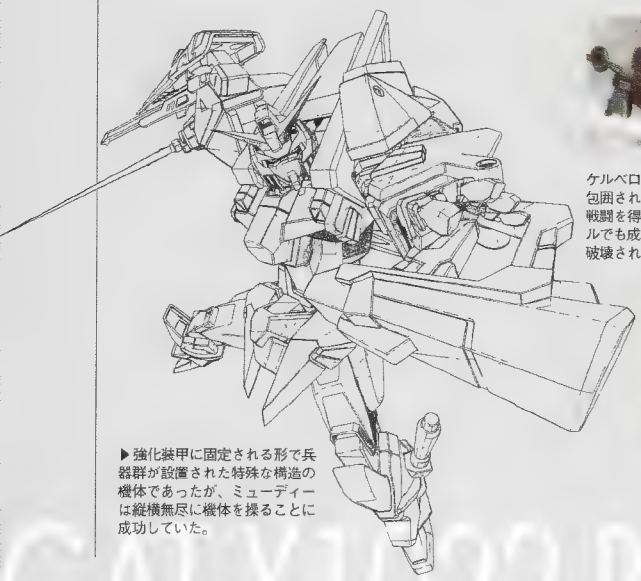
■M2M5 「トーデスシュレッケン」12.5ミリ自動近接防御火器



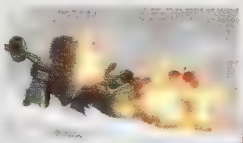
◀かつてのデュエルに装備されていた「イーゲルシュテルン」に代わり、ウィンダムなどに搭載されていた新規格の機関砲を設置。威力よりも携行弾数を重視している。

運用履歴 大きな歴史の裏で戦ったブルデュエルの戦歴

ブルデュエルは、幼い頃から連合軍の秘密基地で様々な格闘術を施されていたミューディーによって操縦された。彼女の搭乗によって機体はその性能を最大限に発揮し、キルギスプラントを急襲したザフト軍を、ストライクノワール、ヴェルデバスターとの連携であっさりと制圧したのである。だがその後、西ユーラシア地方に進路を取っていたボナパルトを防衛していた際、複数機で急襲を仕掛けてきたケルベロスバクゥハウンドの攻撃をコクピットに受けミューディーは死亡。機体も撃破されたのだった。



▶強化装甲に固定される形で兵器群が設置された特殊な構造の機体であったが、ミューディーは縦横無尽に機体を操ることに成功していた。



ボナパルト防衛戦では、MSの急所を狙って「スティレット」を叩き込むなど、高い戦闘能力を発揮した。

ケルベロスバクゥハウンドに包囲されてしまっては、近接戦闘を得意とするブルデュエルでも成す術がなく、無残に破壊されるしかなかった。

ミューディー・ホルクロフト

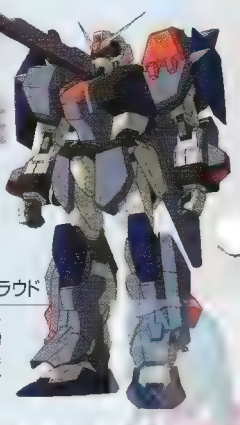
スウェン・カル・バヤンやシャムス・コーザと共に、連合軍の特殊養護施設にて軍事訓練を受けていたとされる女性。非常に好戦的で、感情の起伏が激しかった。

■MORE INFO!

デュエルガンダムASとの関係

ブルデュエルは、C.E.71にデュエルガンダムを奪ったザフトが機体を全面改良した「デュエルガンダムアサルトシュラウド」の実戦データを反映した機体であった。機体の特徴を見ても、強化装甲を設置したアサルトシュラウドは、その装甲を上手く活かして兵器群を増設するなど、ほぼ共通した改良が施されていたのである。開発元であるアクタイオン・インダストリー社は、敵軍でありながらもこうしたザフトの高い技術力に着目。その設計を巧みに転用・流用しながら総合性能の向上を推し進め、その結果としてブルデュエルという高性能機を作り上げるに至ったのだった。

「フォルテストラ」は、ザフトが開発した「アサルトシュラウド」よりもさらに運動能力を重視した設計であった。



GAT-X102 デュエルガンダム アサルトシュラウド

連合軍がベースとなったデュエルガンダムを、ザフトが装甲と兵器群を増設した特殊な機体。急ピッチで改良が進められたわりに能力は高く、ブルデュエルにその特性が受け継がれた。

「機動戦士ガンダムSEED C.E.73 STARGAZER」©創通エージェンシー・サンライズ 毎日放送

ZGMF-1000/A1

ガナーザクウォーリア(ルナマリア・ホーク専用機)

GUNNER ZAKU WARRIOR

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

ザフトがC.E.（コズミック・イラ）73に開発し、主力機として投入したザクウォーリアに、砲撃戦用装備「ガナーウィザード」を装着したのがこのガナーザクウォーリアである。緑の機体色の一般機と性能は同じだが、ザフトのエースパイロット、ルナマリア・ホーク用に赤く塗装された本機は、機体の高汎用性と「ガナーウィザード」＝「オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲」の砲撃力により、ミネルバの防衛に優れた能力を発揮した。

超弩級の火砲を配した ルナマリア専用の「ザク」

頭頂高 不明
本体重量 91.11t（ガナーウィザード含む）
ジェネレーター出力 不明
スラスター推力 不明
装甲材質 不明
兵装 ガナーウィザード（M1500 オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲）／ビームコーティングシールド／MA-M8 ビームトマホーク／ハンドグレネード（ZR20E高性能炸裂弾）×4／MMI-M633 ビーム突撃銃
搭乗者 ルナマリア・ホーク

ガナーウィザード

ザフト独自のバックパック換装システム「ウィザードシステム」の1種で、砲撃戦に適した武装ユニット。長射程砲「オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲」とそのエネルギータンクの運用に特化したユニットで、遠距離からの支援や艦隊防衛時に威力を発揮した。

カラーリング

ザフトの赤服であったルナマリアの趣向を反映して、機体はレッドに統一されていた。そのほかザクウォーリアをベースとした専用機としては、ブラックのカラーリングが施されたディアッカ・エルスマン専用機が確認されている。

機体構造

重量のある「ガナーウィザード」との接続時にも機体バランスが崩れない構造となっており、ザクウォーリアが有する高汎用性や優れた運動能力をある程度確保できた。これにより、機体は中距離戦闘でも充分な成果を挙げたのである。

Illustration by Satoshi Shigeta／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi (ASAHI PRODUCTION)

ZGMF-1000/A1 ガナーザクウォーリア（ルナマリア・ホーク専用機）

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

GUNNER ZAKU WARRIOR

左肩
ビームトマホークが格納されたスパイク付きシールドを有する。敵機からのビーム・実弾攻撃ほか、格闘戦でも効果を示すオールマイティな防御兵器だった。

頭部
頭部は指揮官用のザクファントムとは異なり、ブレードアンテナを備えていないシンプルなフォルムとなっているのがわかる。

右肩
シールドを装備せず、スパイク付きの装甲だけが装備された右肩。ザクファントムとの相違点になっている。

背部
「ガナーウィザード」を接続する「ウィザードシステム」対応のバックパックは、大出力スラスターを1基内蔵した構造となっている。

Rear

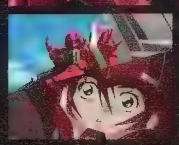
Front

中距離戦闘も可能な砲撃戦仕様

所属艦であったミネルバの防衛に携わっていたルナマリアは、近接戦闘に長ける「スラッシュウィザード」、空間戦闘に長ける「ブレイズウィザード」ではなく、主に砲撃戦に長ける「ガナーウィザード」を専用機に装着させて運用していた。その理由としては、ミネルバへの敵機の接近を阻止するのには最も効果が高かったこと、そして対MS戦闘においても充分に戦闘力を発揮できることが大きかった。従来の砲撃戦仕様では重火器の取り扱いに特化してしまい、運動能力が大幅に低下してしまったが、ザクウォーリアという高汎用性の機体をベースとしている本機は、バランス良く長距離砲を保持できたため、能力の低下が最小限に抑えられていたのである。事実、宇宙空間でのMS戦闘や水中戦でも連合軍製の主力MSに劣らない戦闘力を発揮し、結果的にミネルバの撃沈を防いだのであった。

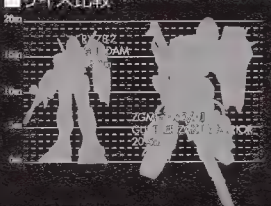
SPEC

全高	20.5m
重量	91.11t
武装	MA-M8 ビームトマホーク／MMI-M633 ビーム突撃銃／ガナーウィザード（M1500 オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲）他
所属	ザフト

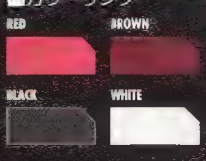


クレタ沖の戦闘で中破するまで、防衛戦力の少ないミネルバを守り続けた。それも砲撃能力だけに留まらないガナーザクウォーリアの本領を、ルナマリアが発揮できたからであろう。

■サイズ比較



■カラーリング

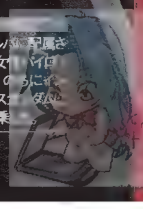


関連ファイル

ザクウォーリア／ザクファントム	DES-05
ガナーザクファントム／ブレイズザクファントム	DES-06
ミネルバ	DES-11
グフイグナイテッド	DES-10
ルナマリア・ホーク	DES-30

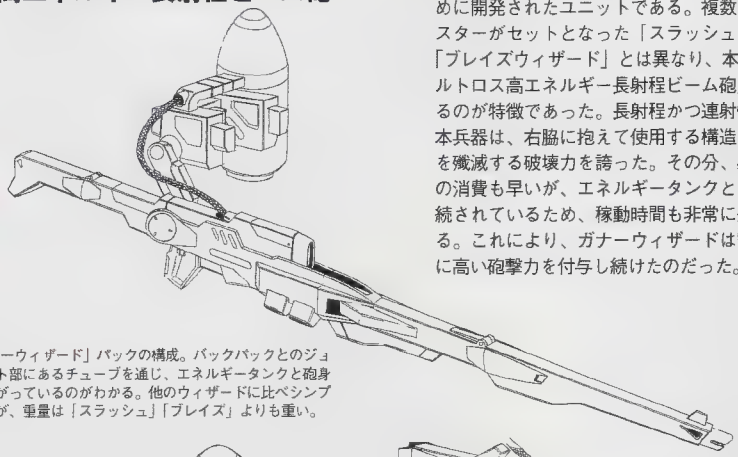
FILE PREVIEW

ミネルバに配属された女性パイロットで、のちにインパルスガンダムにも搭乗した。



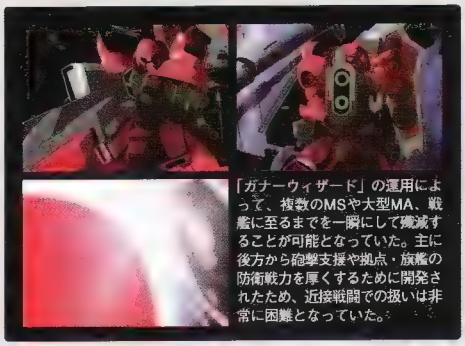
ガナーウィザード　長射程・高破壊力を実現する重火器ユニット

■M1500オルトロス 高エネルギー長射程ビーム砲



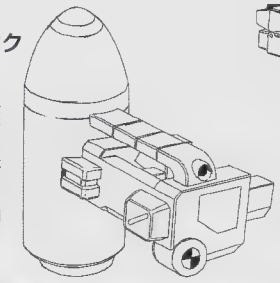
「ガナーウィザード」パックの構成。バックパックとのジョイント部にあるチューブを通じ、エネルギータンクと砲身が繋がっているのがわかる。他のウィザードに比べシンプルだが、重量は「スラッシュ」「ブレイズ」よりも重い。

ガナーウィザードは、MS単体では搭載不可能な大出力火器を「ウィザードシステム」対応MSに付与するために開発されたユニットである。複数の兵器群やスラスターがセットとなった「スラッシュウィザード」や「ブレイズウィザード」とは異なり、本ユニットは「オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲」そのものであるのが特徴であった。長射程かつ連射性能にも優れる本兵器は、右脇に抱えて使用する構造で、複数の敵機を殲滅する破壊力を誇った。その分、射出エネルギーの消費も早いが、エネルギータンクとダイレクトに接続されているため、稼動時間も非常に長かったのである。これにより、ガナーウィザードは安定して接続機に高い砲撃力を付与し続けたのだった。



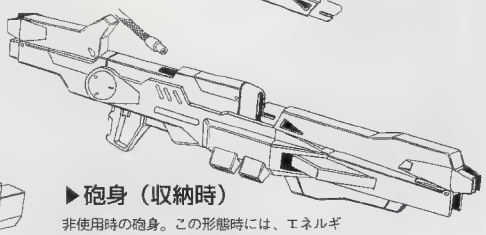
「ガナーウィザード」の運用によって、複数のMSや大型MA、戦艦に至るまでを一瞬にして殲滅することが可能となっていた。主に後方から砲撃支援や拠点・旗艦の防衛戦力を厚くするために開発されたため、近接戦闘での扱いは非常に困難となっていた。

▶エネルギータンク



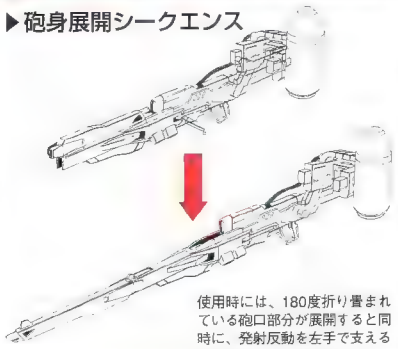
「オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲」の射出エネルギーを賄うタンクは、バックパック接続部と連結した構造である。左背部に設置されているのは、右肩に設置された砲身とのバランスを保つ役割が与えられていたためと見られる。

▶砲身（収納時）



非使用時の砲身。この形態時には、エネルギータンク同様、背部のバックパックジョイント部と連結した状態となっていた。

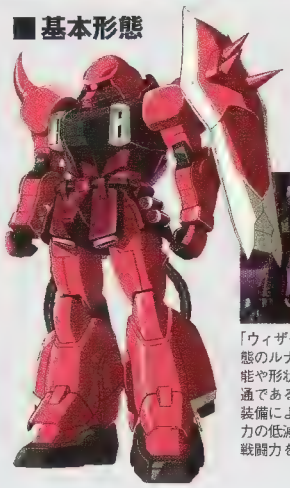
▶砲身展開シークエンス



使用時には、180度折り畳まれている砲口部分が展開すると同時に、発射反動を左手で支えるためのストックが出現する。

機構　「ガナーウィザード」を高度に運用できる機体構造

■基本形態



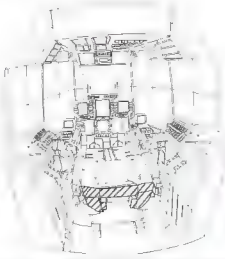
「ウィザードシステム」非装備状態のルナマリア専用機。機体性能や形状に関しては一般機と共通である。「ガナーウィザード」装備による重量の増加や運動能力の低減を抑え、場所を問わず戦闘力を発揮できた。

「オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲」そのものである「ガナーウィザード」の運用には、機体自体に優れた運動能力やバランスの良さが不可欠であった。その点において、ザフトニューミレニアムシリーズの中でも汎用性に優れ、操縦性も非常に安定しているザクウォーリアは、ベース機として最も適していたと言えるのである。事実、機体が有する運動能力や汎用性は、「ガナーウィザード」をバックパックに装備した後も高度に維持することが可能で、兵器が有する攻撃力を最大限に活かす結果となったのだった。

■コクピット

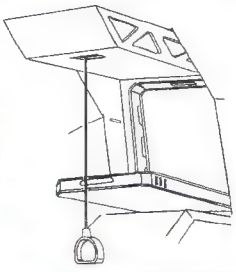
▶内部

ザフトニューミレニアムシリーズに採用されたコクピット機構。一般兵士であれば誰にでも操縦できる優れたシステムを採用しており、「ウィザードシステム」装備後のコントロールも容易であった。



▶外部

胸部アーマーの下部にレイアウトされたコクピットハッチ。戦闘から帰還した際には、このハッチを利用して機体から降りる。



MORE INFO!　ルナマリア専用機の運用実績

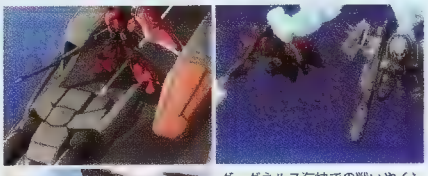
ルナマリアの専用機として運用された本機は、機体を搭載するミネルバの動きに伴い、宇宙、地上を股にかけて戦闘を行なった。レイ・ザ・バレル専用のザクファントムと共にミネルバの防衛を担った本機は、水中戦にも出撃するなど、八面六臂の活躍で艦を死守したのである。だが、度重なる戦闘によって機体の疲労度は高まり、クレタ沖での戦闘では右脚部と左腕部を損傷して中破状態となってしまう。ルナマリアもその際に重傷を負い、さらに怪我から回復後はインパルスガンダムへと搭乗したため、その後機体の出番はなかったのである。

ルナマリアは射撃やデブリ戦が苦手と語っていたが、実際には高い戦闘力を発揮していた。

■宇宙での活躍

アーモリーワンで奪取された3機の「G」を追撃し、L3宙域、デブリ帯で戦闘を行なった。対MS戦闘では不利な装備であったが、エクステンデッドが操縦する3機のMSに対して互角に戦った。その後はユニウスセブンの破砕作業にも参加している。

■地上での活躍



ダーダネルス海峡での戦いやインド洋での戦いにおいてはミネルバ防衛の任を担い、マハムールではローエングリン砲台の破壊作業にも参加。クレタ沖での戦闘でもミネルバに張り付いて防衛に全力を尽くすも、その後ムラサメ隊の攻撃で機体は中破した。

XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改

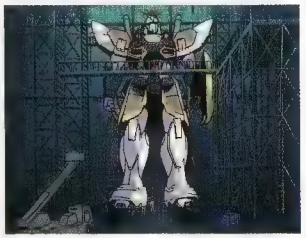
GUNDAM SANDROCK CUSTOM

unknown

ホワイトファングと世界国家軍の戦闘に介入したピースミリオンに搭載された機体で、カトル・ラバーバ・ウィナーの乗機となったのがガンダムサンドロック改である。「オペレーション・メテオ」で運用されたガンダムサンドロックを改修した本機は、宇宙用の調整と兵器やバーニアの増設を施し、宙域での機動性と戦闘力を確保していた。また、ゼロ・システムを追加搭載して、「G」チームの指揮役としても活躍している。

改修点

肩部や腰部、バックパックなどに機体制御用バーニアの増設が図られ、宇宙用へのチューンナップが施されている。この影響でバックパックの構造が変化したため、ヒートショーテルとシールドを組み合わせた合体技「クロスクラッシャー」の使用は不可能となった。



宇宙戦にも対応したサンドロックの改修機

武装
ヒートショーテルやシールドフラッシュといった近接戦闘用の兵器群はそのままに、中距離戦闘を想定してビーム・マシンガンを新たにオプション兵器として使用していた。連射性能に優れたこの射撃兵装 こよって、これまでよりも攻撃範囲が拡大し、全周囲戦闘となる宇宙戦にも充分に対応する攻撃力を獲得したのである。

ゼロ・システム
ガンダムサンドロック改は、「G」チームで連携行動を取った際、ウイングガンダムゼロのパイロットであったヒイロ・ユイの薦めで一度だけゼロ・システムをコクピットに搭載、使用したことが確認されている。だがカトルは使用後、自らには必要ないとシステムを取り除いた。

頭頂高	16.5m
本体重量	7.5t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダニュウム合金
兵装	ヒートショーテル×2／シールドフラッシュ×2／シールド／バルカン×2／ビーム・マシンガン／ホーミングミサイル×2
搭乗者	カトル・ラバーバ・ウィナー

Illustration by Hiroshi Arisawa / Color by Nagisa Abe / Special effect by Hirofumi Yagi (ASAHI PRODUCTION)

XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改

GUNDAM SANDROCK CUSTOM

unknown

SPEC

全高	16.5m
重量	7.5t
武装	ビーム・マシンガン／ヒートショーテル×2／シールドフラッシュ×2／シールド
所属	——

機動性と攻撃力を増したカトル専用の「G」

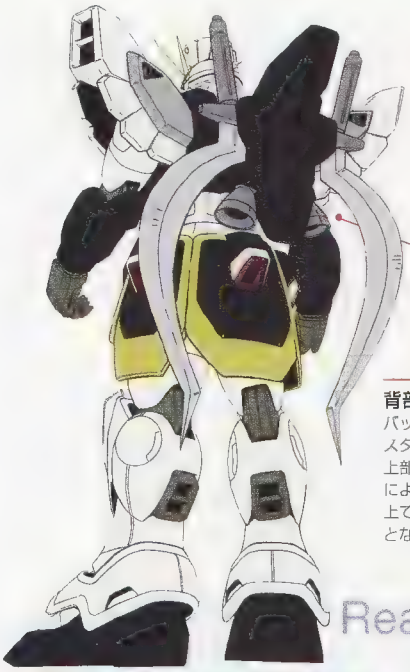
カトルの乗機として地球に降下したガンダムサンドロックは、OZのシンガポール基地で宇宙用シャトルの奪取を行なった際、OZの追撃を回避するために自爆処理された。その後機体の残骸はOZが回収してほぼ元通りに復元されていたが、それをカトルの私兵部隊だったマグアナック隊が奪取、カトルの下へ戻したのである。そして戦場が宇宙に移ると、カトルはピースミリオンに合流。そこでハワードら技術者の手を借り、宇宙用への改修を開始したのだった。姿勢制御用バーニアの設置やスラスターの調整を行なったほか、中距離での戦闘に対応するため、ビーム・マシンガンを携行するなど、効率的な改修が施されたのだった。

肩部
アーマー内部に姿勢制御用のバーニアが2基増設されている。これにより、宇宙での運動能力を向上させたほか、機体の迅速な戦闘行動をサポートしたのである。

兵装
新たにビーム・マシンガンを装備。これにより、複数機の敵機に包囲された際にも反撃が容易くなっていた。

腰部
リアアーマーに、肩部と同様の姿勢制御用バーニアが設置されている。サイド、フロントにあるバーニアと共に、宇宙での機体制御力を大幅に高めたのだった。

背部
バックパックにも新たにスラスターが増設され、ノズルも上部に追加されている。これにより、宇宙だけでなく、地上でも機動力が向上することとなった。



ガンダムヘビーアームズと共にピースミリオンで改良された機体は、MO-Ⅱ討伐での戦闘に参加。パワーアップした性能を活かし、ホワイトファングと世界国家軍の戦乱終結に貢献した。

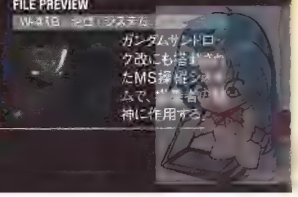
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ガンダムサンドロック	W-07
ガンダムサンドロック改(EW版)	W-08B
ウイングガンダムゼロ	W-02
マグアナック	W-19
カトル・ラバーバ・ウィナー	W-26
ゼロ・システム	W-41B

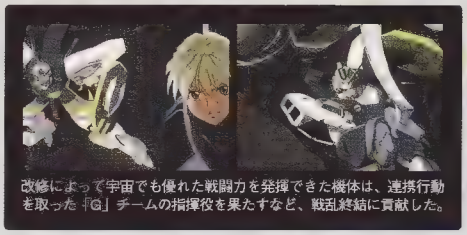
FILE PREVIEW



ガンダムサンドロック改にも搭載されたMS操縦システムで、パイロットの神に作用する。

MS改修点　宇宙用にブラッシュアップを図られた機体

ガンダムサンドロック改は、宇宙戦艦だったピースミリオンの格納庫内で改修を受けた機体である。そのため、大幅なリニューアルを敢行するには設備が不十分であった上、世界国家軍とホワイトファングの衝突が間近に迫っていたこともあり、時間のそれほどかからないマイナーチェンジが施されるに留まったのである。主に、バックパックや機体の各所に推力や機体制御能力の調整と向上が図られており、宇宙での行動を迅速に行なえるようになっていた。ほかにも、宇宙での戦闘では全周囲から攻撃を受けることから、ビーム・マシンガンを新たに装備。ミサイル以外は近接戦闘用であったガンダムサンドロックに、中距離戦闘への対応力を付与した。このように、サンドロック改は宇宙戦における必要最低限な改修を施しただけに留まっている。のちに、MSコントロールシステムである「ゼロ・システム」を搭載（のちにカトルが不必要と再び取り除いた）したことからも、機体にはまだ改良の余地は見られたようである。

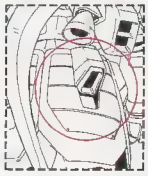


改修によって宇宙でも優れた戦闘力を発揮できた機体は、連携行動を取った「G」チームの指揮役を果たすなど、戦乱終結に貢献した。

■バーニア

両肩部と腰部に増設された、姿勢制御用のパーツ。宇宙での運動性能を飛躍的に向上させたほか、機体の急停止や急発進、素早い方向転換などが可能となっていた。

スラスターをサポートするバーニアの存在が、宇宙での行動を支えた。



リアアーマーに設置されたバーニア。バックパックのスラスター推力をサポートする役目も果たしていたと見られる。

■ビーム・マシンガン

改修時に合わせて装備された、中距離戦闘用の射撃兵器。優れた連射性能で、複数の敵機を瞬時に撃破することが可能となっていた。

ビーム・マシンガンの装備によって一気に攻撃の幅を広げることに成功し、複数機で攻撃を仕掛けるビルゴⅡを容易に撃破する力を得たのだった。

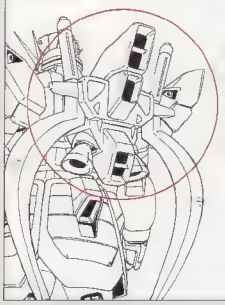
■ゼロ・システム

「G」チームで連携行動を取った際、一度だけコクピットに搭載されたMSコントロールシステム。搭乗者が有する能力を最大値まで引き上げ、通常以上の機体性能を発揮することができた。しかし、強制的に能力の引き上げを行なうため、搭乗者を暴走させる恐れがあった。

カトルは「ゼロ・システム」を完全に操り、他の「G」に対して素早くかつ的確に指示を送ったのだった。

■バックパック

シールドを設置するジョイントパーツともなっていたバックパックにはバーニアが増設されており、推力の向上がなされている。これにより機体の機動性は高まり、宇宙でも迅速に移動できたのだった。

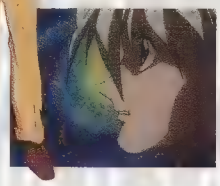


シールドとのジョイント部を取り除き、バーニアの排出口が換装されている。これにより「クロスクラッシャー」は使用できなくなったが、宇宙での戦闘力を考えて止む無くオミットしたと見られる。

運用実績　指揮能力に優れたカトルによるガンダムサンドロック改の運用

ピースミリオンで改修されたガンダムサンドロック改は、以前と変わらずカトルの乗機として運用されることとなった。カトルは「G」チームで初めて出撃した際、新たに搭載した「ゼロ・システム」を用いるなどして、高い指揮能力を発揮。ドロシー・カタロニアがリーブラ内からMD集中制御システムを用いて操作していたビルゴⅡの部隊を撤退させたのだった。「ゼロ・システム」を取り除いた後も、カトルは冷静な判断力と優れたMS操縦能力でホワイトファングと世界国家軍の軍事衝突に介入し、戦乱終結に貢献している。

カトル・ラバーバ・ウィナー

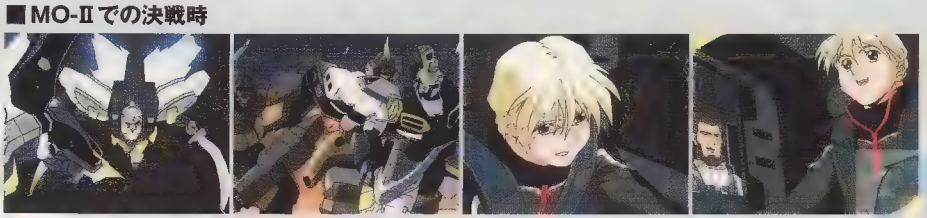


「オペレーション・メテオ」に参加した御曹司。かつてはウイングガンダムゼロに搭載された「ゼロ・システム」の効果で暴走したが、MO-Ⅱでの戦闘では冷静に戦い続けた。

■「G」チーム出撃時

リーブラを拠点とするホワイトファングから大量のMD部隊を差し向けられたピースミリオンは、彼らに対抗するため「G」チームでの出撃を決意。そこでカトルは、ヒイロ・ユイの助言を受けてサンドロック改に「ゼロ・システム」を搭載し、「G」チームの指揮官として行動する。これが功を奏して、「G」チームはたった5機でMD部隊を打倒することができたのだった。

■MO-Ⅱでの決戦時



「ゼロ・システム」を自らには不必要と取り除いたカトルは、その後MO-Ⅱ付近で行なわれたホワイトファングと世界国家軍の決戦に介入。ゼロ・ワ・バートンが乗るガンダムヘビーアームズやマグアナック隊と行動を共にしたカトルは、リーブラ内にあるMD集中制御システムを完全に破壊、ホワイトファングの戦力をほぼ奪い去り、戦乱を終結に導いたのだった。

「新機動戦記ガンダムW」「新機動戦記ガンダムW Endless Waltz」©創通エージェンシー・サンライズ

GAT-X103AP ヴェルデバスターガンダム
VERDE BUSTER GUNDAM

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

SPEC	
全高	18.46m
重量	99.36t
武装	M9009B複合バヨネット装備型ビームライフル×2／94ミリ高エネルギービーム砲／350ミリガンランチャー　他
所属	地球連合軍

肩部
左肩に94ミリ高エネルギービーム砲、右肩には実体弾を発射する350ミリガンランチャーという異なる特徴を持つ長射程砲を装備し、砲撃力強化を図っていた。

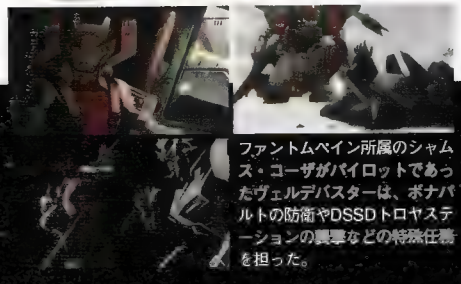
腰部
左右のサイドアーマーには、M9009B複合バヨネット装備型ビームライフルを固定するジョイントパーツが設置されている。可動式で、2基のビームライフルを連結することもできた。

頭部
砲撃戦での射撃能力を高めるため、頭部には高精細のセンサーやカメラ類を搭載している。これを保護する目的でバイザーが設置されており、そのフォルムは特異なものとなっていた。

近接戦闘への対応を果たした砲撃戦仕様

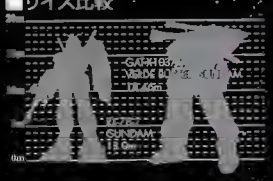
地球連合軍の非正規部隊、ファントムペインに配属されていたヴェルデバスターガンダムは、C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱で活躍したGAT-X103バスターガンダムの派生機である。アクタイオン・インダストリー社を中心とした複数の企業チームによる改良を受けた本機は、バスターの特徴であった優れた砲撃戦能力を活かしつつ、新たにM9009B複合バヨネット装備型ビームライフルなどの武装を増設し、近接戦闘能力を高めていたのだった。そのほか、頭部センサーやカメラ類の強化や装甲の変更も図られ、より運用性に優れた機体となったのである。

背部
背部中央と両肩部にスラスターノズルが設置され、機体に優れた機動力を付与していた。両肩のスラスターは、上部に設置した長射程砲を支える役割も果たしている。



ファントムペイン所属のシャムス・コーザがパイロットであったヴェルデバスターは、ボナパルトの防衛やDSSDトロヤステーションの襲撃などの特殊任務を担った。

■サイズ比較



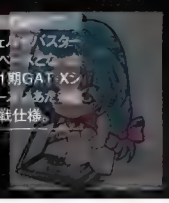
■カラーリング

関連ファイル

ミューディー&シャムス	SG-11
ブルデュエルガンダム	SG-04
ストライクノワールガンダム	SG-03
ファントムペイン	SG-18
バスターガンダム	SEED-06

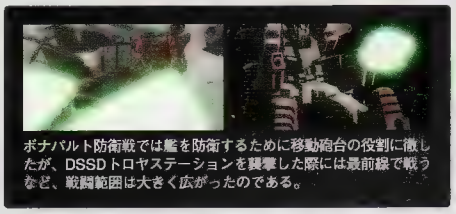
FILE PREVIEW

ヴェルデバスターのベースとなった第1期GAT-Xシリーズ[illegible]あた[illegible]撃戦仕様。

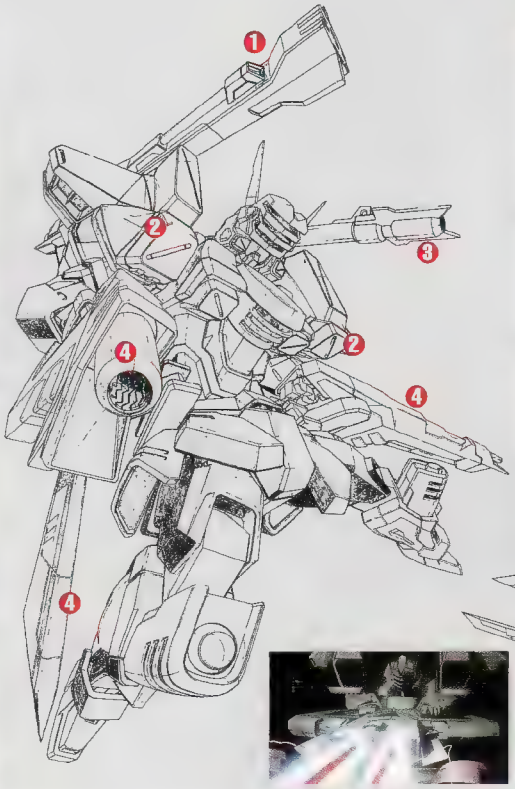


武装 機体各所に配された多彩な射撃兵器群

バスターガンダムをベースに改良されたヴェルデバスターは、武装面において大幅な強化が図られていた。中でも、腰部に新たに設置されたM9009B複合バヨネット装備型ビームライフルは、中距離からの攻撃に長ける射撃兵器で、連射性能にも優れていた。頭部のセンサー類と連携した改良型高性能FCS（火器管制システム）を採用していることで照準制御能力も高く、正確に敵機を撃破できたのである。また、バレル下部にはバヨネットと呼ばれる銃剣を設置しており、敵機に接近して打突や切断を行なうことも可能な兵器であった。そのほか、バスターには腰部に設置されていた2基の長射程砲が肩部に移動して固定武装となり、ミサイルポッドに関しては変更なく設置されていたのである。こうした兵器群の増設とレイアウト変更によって近、中距離戦闘も可能となり、機体の攻撃力は飛躍的に向上したのだった。



ボナパルト防衛戦では艦を防衛するために移動砲台の役割に徹したが、DSSDトロヤステーションを襲撃した際には最前線で戦うなど、戦闘範囲は大きく広がったのである。



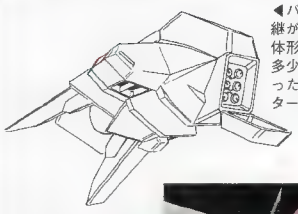
❶350ミリガンランチャー

▶バスターが装備していたものと同様の電磁レールガン。弾頭が途中で飛散する構造で、複数の敵を撃破できた。

遠距離から複数の敵を撃破するのには最も効果が高かった射撃兵器で、用途に合わせて様々な弾頭が使用できた。

❷220ミリ多目的ミサイル6連装ポッド

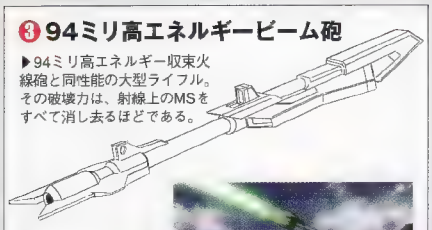
◀バスターから引き継がれた兵器で、機体形状の変化に伴い多少フォルムは異なったが、性能はバスターと同様である。



他の射撃兵器と連携して使用することでその効果はさらに高まる。ミサイルの迎撃なども行なえた。

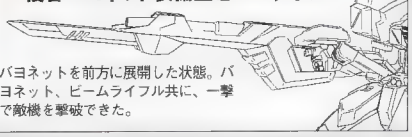
❸94ミリ高エネルギービーム砲

▶94ミリ高エネルギー収束火線砲と同性能の大型ライフル。その破壊力は、射線上のMSをすべて消し去るほどである。



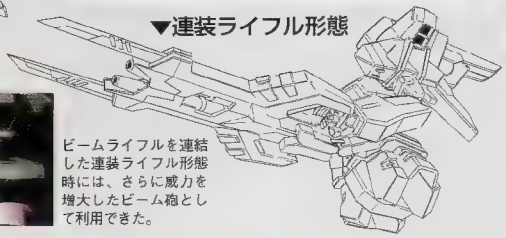
肩部に固定武装化されたことで、350ミリガンランチャーとの連結機構は失われてしまった。

❹M9009B 複合バヨネット装備型ビームライフル



バヨネットを前方に展開した状態。バヨネット、ビームライフル共に、一撃で敵機を撃破できた。

▼連装ライフル形態

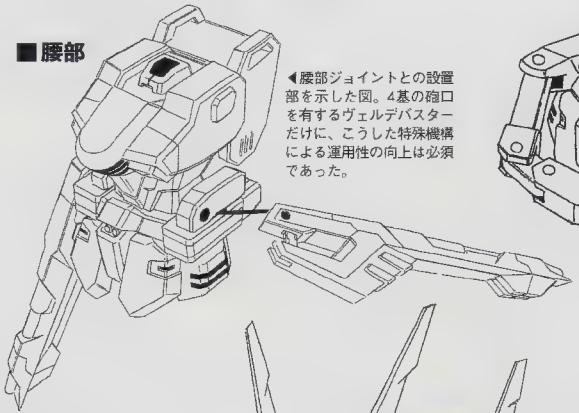


ビームライフルを連結した連装ライフル形態時には、さらに威力を増大したビーム砲として利用できた。

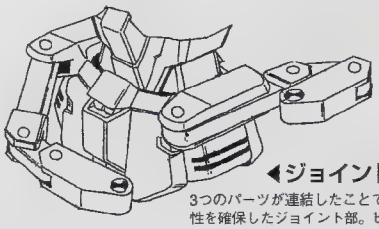
構造 射撃兵器の運用性を高めた機体構造

ヴェルデバスターには、M9009B複合バヨネット装備型ビームライフルの能力を最大限に利用するため、腰部に可動式のジョイントパーツを設置している。こちらもバスターから引き継がれた特殊機構で、かなりの全長がある砲身を支えることができ、素早い射撃態勢への移行が可能となった。また、照準制御システムを搭載した頭部には、高精細のセンサーを守るためにバイザーが設置されていたのである。

■腰部



◀腰部ジョイントとの設置部を示した図。4基の砲口を有するヴェルデバスターだけに、こうした特殊機構による運用性の向上は必須であった。



◀ジョイント部

3つのパーツが連結したことで可動性を確保したジョイント部。ビームライフルの連結を容易に行なえた。

■頭部

▶バイザー装着時

カメラを完全に覆ってしまう可動式のバイザーが設置されており、非戦闘時や移動時には上部に展開することもできたのだった。

▼バイザー無

バイザーを取り払った状態の頭部。2基のブレードアンテナもバイザーと同パーツに組み込まれていた。

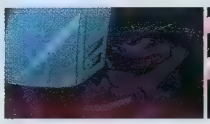
■MORE INFO!

ヴェルデバスターの運用実績

「ファントムペイン」所属の非エクステンデッド・パイロットであったシャムスによって運用されたヴェルデバスターは、彼の優れたMS操縦能力もあり、ボナパルト防衛戦やザフトに襲撃されたキルギスプラントの制圧などに活躍した。DSSDトロヤステーションに襲撃を仕掛けた際も、シビリアンアストレイDSSDカスタムを次々と破壊し、あらゆる戦闘に対応したのである。だが、シャムスがコーディネイターへの怒りから暴走し、機体はエネルギー切れを起こしたところを撃破されてしまった。

シャムス・コーザ

ブルーコスモスの養護施設にて厳しい軍人訓練を受けていた男性パイロット。ヴェルデバスターの性能を理解し、敵の状況によって巧みに攻撃方法を変えていた。



DSSDトロヤステーションへの襲撃では、連結したバヨネット装備型ライフルでステーションを無差別に攻撃し、多大な被害を与えたのだった。

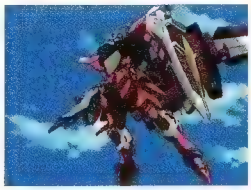
『機動戦士ガンダムSEED C.E.73 STARGAZER』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

ZGMF-X09A ジャスティスガンダム
JUSTICE GUNDAM

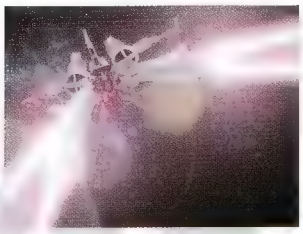
ETERNAL／独立部隊エターナル

unknown

ファトゥム-00
通常はバックパックに設置されているスラスター兼兵器ユニット。パイロットの意志で機体から切り離すことが可能で、大気圏内で飛行支援機として活躍するほか、敵機に突撃させることもできた。



拡張性
エタ ナルの主砲として備えられている大型アームド・モジュール「ミーティア」をバックパックに設置することが可能で、対艦戦や軍事要塞の攻略を行なえるだけの攻撃力を発揮できた。実戦でも、核ミサイルの撃墜に成功している。



全高	18.56m
本体重量	75.4t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	MMI-GAU1 サジットゥス20ミリ近接防御用機関砲×4／RQM51 バッセル・ビームブーメラン×2／MA-M20 ルプス・ビームライフル／MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル×2／シールド／ファトゥム-00（MA-4B フォルティス・ビーム砲×2、M9M9 ケルフス旋回砲塔機関砲×2、GAU5 フォルクリス機関砲×4）
搭乗者	アスラン・ザラ

Illustration by Hiroshi Arisawa／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

高機動形態

バックパックに設置されたファトゥム-00のウイングを展開することで、圧倒的な機動力と機体制御能力を発揮する形態。ファトゥム-00の兵器群は使用できないが、戦場への接近や脱出のほか、素早い行動が要求される場面で利用された。

「正義」を名に冠したザフト軍の最新鋭MS

ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載し、核動力を用いた稼動が実現したジャスティスガンダムは、ザフト軍が開発した高性能試作機シリーズ、ZGMF-X系の1機である。同時期に開発されたフリーダムガンダムが多彩な射撃兵器を装備したタイプであったのに対し、本機はスラスター群と射撃兵器群を有する独立ユニット「ファトゥム-00」を用いたトリッキーな攻撃で敵機を翻弄、「第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦」などで活躍した。

ZGMF-X09A ジャスティスガンダム

JUSTICE GUNDAM

ETERNAL／独立部隊エターナル

unknown

SPEC

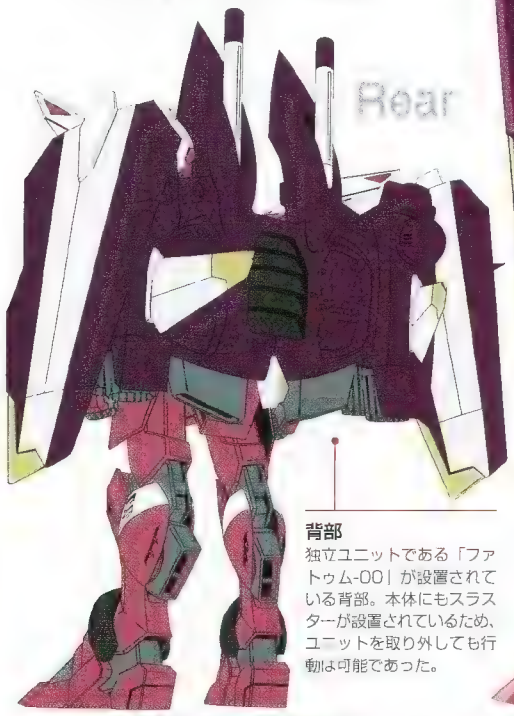
全高	18.56m
重量	75.4t
武装	MA-M20 ルプス・ビームライフル／MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル×2／シールド 他
所属	独立部隊エターナル

頭部
戦場を把握するための大型センサー類が搭載されていたため、頭頂部だけが突き出した特殊なフォルムとなっている。

肩部
肩部装甲の先端には、「パッセル・ビームブーメラン」と呼ばれる投擲型の兵器が設置されており、使用時には装甲から外れる仕組みであった。

ザフト軍の技術が結集した傑作機

ザフト軍は、C.E.（コズミック・イラ）71に勃発した地球連合軍との戦乱で優位に立つ手段として、GAT-Xシリーズを凌駕する最新鋭MSの開発に取り掛かった。これまでのMSとは一線を画す性能を得ようとした彼らは、ハインライン、アジモフ、クラークといった各MS開発局の技術力を結集させ、その成果としてジャスティスガンダムを誕生させたのである。ニュートロンジャマーキャンセラーの搭載による核動力での稼動が特徴となった本機は、その大出力で独立ユニットであるファトゥム-00の運用を実現。これにより、機体は機動力と近接戦闘力の双方を高いレベルで保つことができ、GAT-Xシリーズを含む連合軍製MSを圧倒する力を得たのだった。



背部
独立ユニットである「ファトゥム-00」が設置されている背部。本体にもスラスターが設置されているため、ユニットを取り外しても行動は可能であった。

脚部
膝関節の周辺に、多数の姿勢制御用バーニアが搭載されている脚部。地上での空中戦や宇宙空間での戦いにおいて、機体のバランスを取る役目を果たしていた。

ザフト軍の反撃の証として運用されるはずであったが、機体を託されたアスラン・ザラがザフト軍を離脱、独立部隊に参加したため、ザフト軍に対立する力として利用された。

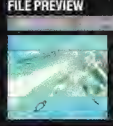
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

フリーダムガンダム	SEED-02
ミーティア	SEED-18B
ニュートロンジャマー砲	SEED-40A
アスラン・ザラ	SEED-26
インフィニットジャスティスガンダム	DES-24

FILE PREVIEW



ジャスティスガンダム同様、ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載した核動力型MS。

MS兵器　圧倒的な近接戦闘力を生み出した通常兵器群

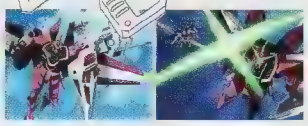
ジャスティスガンダムには多彩な兵器群が備えられているが、主に利用されていたのはビームライフル、ビームサーベルといったスタンダードな兵器群であった。ルプス・ビームライフルは、近、中距離から正確な射撃が行なえた射撃兵器で、MSを一度の発射で撃破できる能力を有していた。一方のラケルタ・ビームサーベルは、取り回し、威力共に優れているだけでなく、2基を接続したツインランサー形態（アンビデクストラス・ハルバード）として使用でき、複数機との戦闘も可能であった。これらシンプルながらも強力な兵器群は、ファトゥム-00の運用による高機動性に乗じて機体の近接戦闘能力を高めたのである。

機体からファトゥム-00を突撃させて敵機をひるませ、ルプス・ビームライフルやラケルタ・ビームサーベルで追い討ちをかける攻撃を得意とした。このようなトリッキーな攻撃を実現できたのも、ビームサーベル／ライフルの性能が安定していたからであろう。

■MA-M20 ルプス・ビームライフル

▶フリーダムが装備したのと同系統の射撃兵器で、機体からエネルギーを得ているため長時間使用できる。

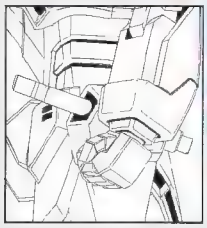
◀これまでのザフト軍製MS用ビームサーベルに比べ、全体的に小型化されている。

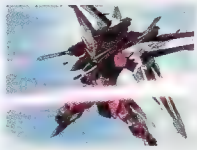


対MS戦闘においては欠かすことのできない射撃兵器だった。

ルプス・ビームライフルは宇宙、地上といった場所に関係なくその威力を発揮できたため、主力兵器として用いられた。連射性能も優れており、ストライクダガークラスの機体は容易に撃破できる。

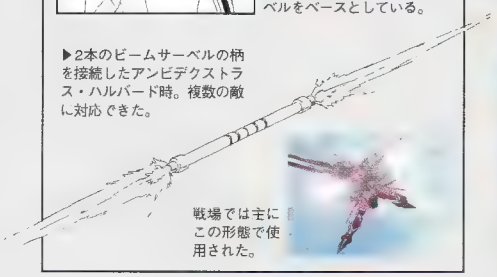
■MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル



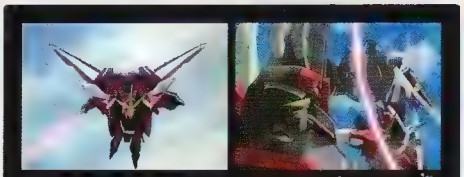


腰部にマウントされている格闘兵器。連合軍製のGAT-Xシリーズが装備したビームサーベルをベースとしている。

▶2本のビームサーベルの柄を接続したアンビデクストラス・ハルバード時。複数の敵に対応できた。



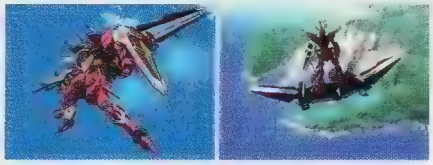
戦場では主にこの形態で使用された。



連合軍、ザフト軍の双方のMSから狙われていたジャスティスガンダムだけに、複数の敵に対応できるアンビデクストラス・ハルバードは大いに役立ったのだった。

構造と装備　機体の高機動性と攻撃力強化を実現した独立ユニット

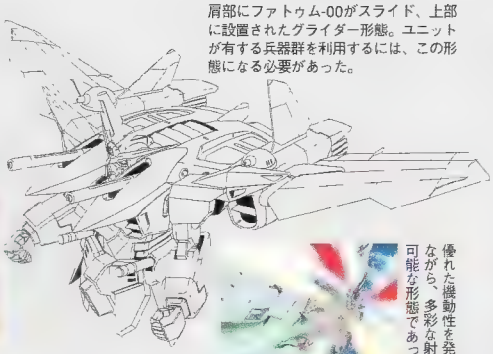
核動力による大出力を存分に活かしたジャスティスガンダム独自の装備が、バックパックに設置されたファトゥム-00である。これはMSという一定のレイアウトには収め切れなかったスラスター群や兵器群を、独立機構としてユニット化したものであった。戦況に合わせて素早くユニットを取り外すことも可能で、その際には敵機への突撃や本体の飛行支援を行なうサポート機ともなったのである。

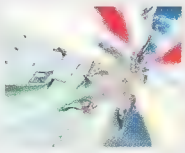


本体とファトゥム-00は高度に連携しており、双方が同時に使用されることでジャスティスガンダムは本領を発揮できたのである。

■ファトゥム-00

肩部にファトゥム-00がスライド、上部に設置されたグライダー形態。ユニットが有する兵器群を利用するには、この形態になる必要があった。

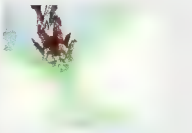




優れた機動性を発揮しながら、多彩な射撃も可能な形態であった。

▶MA-4B フォルティス・ビーム砲

ファトゥム-00に設置された中でも、最も強力な射撃兵器。ルプス・ビームライフル並みの高威力を発揮するだけでなく、連射性能にも優れていた。中距離からMSを撃墜するために多用されている。



▶M9M9 ケルフス旋回砲塔機関砲

ファトゥム-00本体の左右に設置された機関砲。砲軸が回転する仕組みとなっており、前方だけでなく、左右から接近する敵機を牽制できたため、頭部バルカン砲よりも使用頻度は高かった。

▶GAU5 フォルクリス機関砲

「ケルフス旋回砲塔機関砲」と「フォルティス・ビーム砲」の間に設置された小口径の機関砲。敵機を撃破する威力はないが、連射性能はファトゥム-00の中でも最も高く、牽制能力に優れる。

コクピット　ZGMF-Xシリーズ用に開発された高性能コクピット

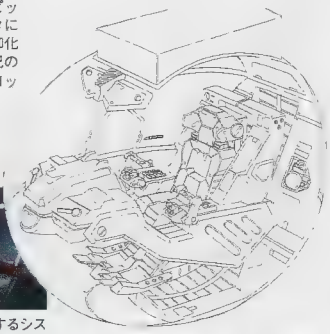
ZGMF-Xシリーズ用に新たに投入された本機のコクピットシステムは、立体型のパネルを採用しており、より多角的に戦況を判断できた。だがこのシステムを最大限に操るには、パイロットにも高い操縦能力が要求されたのである。

アスラン・ザラ

ザフト軍のアカデミースクールを首席で卒業した彼の操縦技術があったからこそ、ジャスティスガンダムは縦横無尽に戦場を飛び回ることができた。

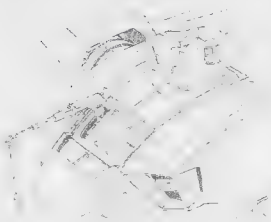
■コクピット

タマゴ型のコクピットはコンピュータによって高度に制御化されており、戦況の様子を逐一パイロットに報告した。



敵機をロックオンするシステムも非常に精巧な作りとなっていた。

■コクピットハッチ



◀核を搭載したためかコクピットは胴体上部に設置されており、乗降に使用するロープはクレーンで展開する構造であった。

▶パイロットの乗降時、コクピットシートが上下にスライドしてコクピットハッチとコクピットを移動する特殊なシステムとなっていた。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

エターナルとアークエンジェル、そしてクサナギの3隻で結成された独立部隊は、地球連合軍とザフト軍の間で勃発したC.E.（コズミック・イラ）71の戦乱を終結に導く活躍を見せたのだった。

独立部隊の活躍

ACTIVITY of THE INDEPENDENT MILITARY UNIT

C.E.71.06.30～09.27

凄惨な戦闘を止めるため、所属を越えて結成された独立部隊

一度火蓋が切って落とされてしまった戦争を食い止めるのは、非常に困難を要することである。いくら人間が高い理性を持つ動物であるといっても、戦争によって生み出された憎しみの連鎖は、その理性すら押さえつけて無にしてしまうものなのだ。C.E.（コズミック・イラ）71に勃発した地球連合軍とザフト軍の戦闘も、その憎悪の大きさから互いの抹殺を狙う凄惨な戦いとなっていた。だがそうした状況の中で、どの勢力にも所属せず、民間人への被害阻止と戦闘の終結を目指して活動する部隊が現れたのである。数々の戦乱に参加し、その虚しさを知る兵士たちで編制されたエターナル、アークエンジェル、クサナギの3隻からなる独立部隊であった。彼らは宇宙で拡大する気配を見せていた連合軍、ザフト軍の戦乱に介入し、その終結につとめたのである。

独立部隊が結成されたのは、C.E.71.6月30日、地球連合軍に降伏したオーブ連合首長国から逃れる形で脱出したクサナギと、「オペレーション・スピットブレイク」時に連合軍を離脱し、オーブの防衛戦に参加していたアークエンジェルが宇宙へと上がってからである。同年7月5日にはザフト軍からエターナルが離脱し、クサナギ、アークエンジェルが拠点としていたL4の廃棄コロニー群に合流したことで、独立部隊が本格的に始動したのだった。メンバーにはザフト軍、連合軍、オーブ軍からコーディネイター、ナチュラルといった人種の垣根を越えて集まり、キラ・ヤマトやアスラン・ザラを含むエリートパイロットのほか、ラクス・クラインやカガリ・ユラ・アスハなど、各支援団体を多数持つ実力者も参加していたのである。またフリーダムガンダム、ジャスティスガンダムといった多数の高性能MSを保有しており、連合軍、ザフト軍に次ぐ第三勢力として充分な力を有したのだった。

彼ら独立部隊は同年7月12日、L4コロニー付近で連合軍のドミニオン部隊、さらにザフト軍のヴェサリウス部隊から攻撃を受けたことで、本格的に戦闘への介入を開始する。すると3隻の連携行動とMS部隊の活躍によってヴェサリウスの撃墜に成功するなど、大きな戦果を残したのだった。だが連合軍、ザフト軍の戦闘は収まらず、ナチュラルとコーディネイターという民族間の潰し合いへと移行していく。同年9月23日には、ザフト軍の軍事要塞ボアズに対して核ミサイルが放たれてしまう事態に陥ったのである。マルキオ導師やプラント内のクライン派、そしてジャンク屋などの支援を受けていた独立部隊も、この状況を食い止めるためにザフト軍の最後の砦、ヤキン・ドゥーエ付近に出撃。連合軍ピースメーカー隊がプラントに放った核ミサイルを阻止したのだった。その後も、ザフト軍のγ線レーザー発射装置、ジェネシスの発射によって連合軍月面基地が破壊される中、エターナルを中心とする独立部隊は戦闘への介入を継続し、地球に照準を定めたジェネシスを破壊した。これが契機となり、「第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦」と呼ばれた激しい戦いは終結することとなったのである。

戦争の拡大を危惧して各勢力の有志から結成された独立部隊は、結果的に民間人への被害を最小限にし、戦乱の終結にも貢献した。同胞と戦うことになっても「戦争を止めるための戦い」を行なった独立部隊の勇気と行動力は、コーディネイター、ナチュラルが完全に二分化してしまった世界を変える大きな一歩を生んだと言えるだろう。

（C.E.72　ジョン・スパンカー）

ラクス・クライン　SEED-32
キラ・ヤマト　SEED-20
アスラン・ザラ　SEED-26
マリュー・ラミアス　SEED-23A
カガリ・ユラ・アスハ　SEED-35
エターナル　クサナギ　SEED-18A

SEED-32　ラクス・クライン

エターナルの艦長として独立部隊の精神的支柱となった女性で、クライン派のリーダーであった

独立部隊の編制

エターナル、アークエンジェル、クサナギの3隻を拠点としていた独立部隊だけに、ザフト軍、地球連合軍と比較してもその規模は大幅に小さいものであった。だが、戦艦自体の能力が高かった上、核動力搭載型MSであるフリーダムガンダム、ジャスティスガンダムをはじめ、ストライクガンダムやバスターガンダムといった高性能MSを保有していたのである。所属兵士にも、ザフト軍のエリートであったアスラン・ザラ、そしてスーパーコーディネイターとして類稀なる操縦能力を見せるキラ・ヤマトが在籍し、連合軍、ザフト軍にも対応できるだけの体制を整えていたのだった。

カリスマ性に優れたラクス・クラインの下にマリュー・ラミアスやカガリ・ユラ・アスハといった各艦長と多数の兵士が集まった。

エターナルの副艦長アンドリュー・バルトフェルド、クサナギの副艦長レドニル・キサカからのサポートも大きかった。

独立部隊の戦力

フリーダム、ジャスティスを運用し、ラクスが指揮を採っていた部隊。独立部隊の中心となっていたほか、マルキオ導師やジャンク屋の支援を取り付け、補給手段を確保した。

艦長	ラクス・クライン
主なクルー	アンドリュー・バルトフェルド、マーチン・ダコスタ
主なパイロット	キラ・ヤマト、アスラン・ザラ
搭載MS	フリーダムガンダム、ジャスティスガンダム

連合軍から離脱し、いち早く単独行動を取っていた部隊。学生を含む急造チームだったが、艦長マリューの人望とムウ、ディアッカといったパイロットの力もあり、高い戦力を有した。

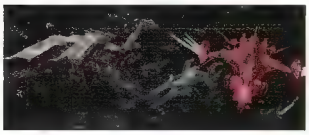
艦長	マリュー・ラミアス
主なクルー	ミリアリア・ハウ、アーノルド・ノイマン
主なパイロット	ムウ・ラ・フラガ、ディアッカ・エルスマン
搭載MS	ストライクガンダム、バスターガンダム

オーブ軍で編制された部隊で、艦長は代表首長の娘であったカガリ。クルー全員が初めての宇宙戦であったため当初は戸惑いも見せていたが、のちに他の2隻と同等の力を発揮した。

艦長	カガリ・ユラ・アスハ
主なクルー	レドニル・キサカ、エリカ・シモンズ
主なパイロット	アサギ・コードウェル、マユラ・ラバッツ
搭載MS	M1アストレイ、ストライクルージュ

独立部隊の行動

廃棄衛星であったL4コロニーを拠点として連合軍、ザフト軍に対する抵抗をはじめた独立部隊は、その後ザフトの軍事要塞であったボアズ、ヤキン・ドゥーエ近辺にまで移動し、両者の戦闘に介入した。エターナルら3隻は基本的に連携を組んで行動し、プラントを狙った核ミサイルの撃墜や、地球を狙ったザフト軍のγ線レーザー発射装置ジェネシスの破壊などを行なったのである。こうした行動は、一般市民への被害を最小限に留めようとした独立部隊の意図が反映されたものであった。



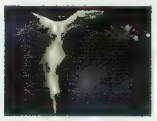
中でも第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦での独立部隊の活躍は、後年まで語り継がれることとなったのである。

行動年表（C.E.71）

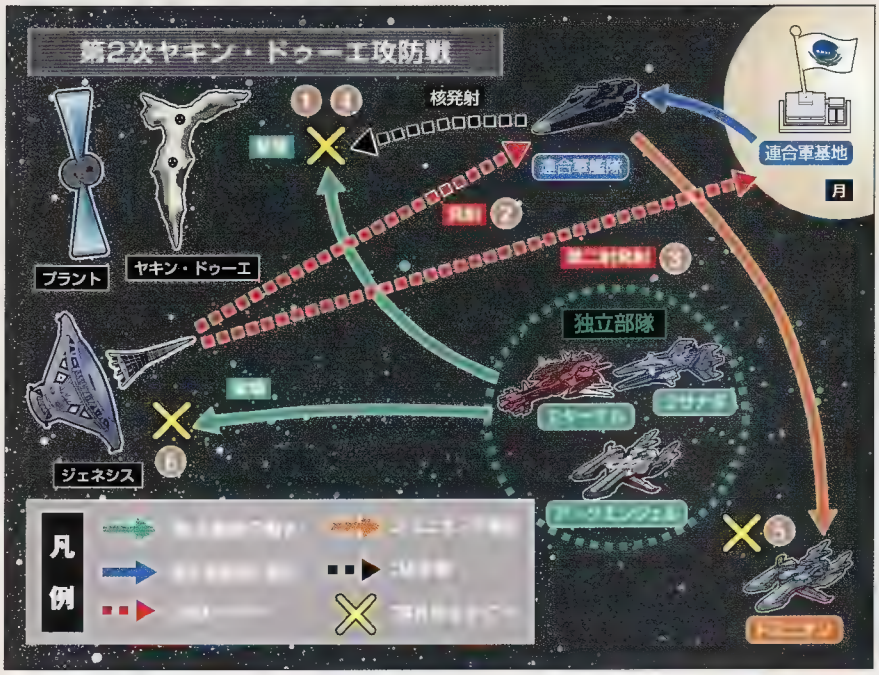
- アークエンジェル、クサナギ、L4コロニー「メンデル」に到着
- エターナル、「メンデル」に合流、独立部隊結成
- 連合軍のドミニオンとアークエンジェルが交戦

- ザフト軍の部隊とアークエンジェル部隊、メンデル内で戦闘
- エターナルの攻撃で、ザフト軍艦ヴェサリウス、撃墜
- 以後、独立部隊はマルキオ導師やジャンク屋の協力を得ながら各地を転々とする
- 連合軍の核攻撃部隊「ピースメーカー隊」の攻撃によって、ザフト軍の軍事要塞ボアズが壊滅

- 第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に、独立部隊が参加（右図を参照）
- アサギ、マユラ、ジュリ死亡
- ザフト軍からイザーク・ジュールが協力



- 連合軍、ザフト軍停戦

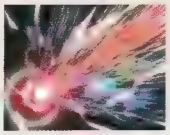


① フリーダムとジャスティス、核ミサイル撃墜

ザフト軍の軍事要塞ヤキン・ドゥーエ付近に到着したエターナルから、フリーダムガンダム、ジャスティスガンダムが出撃。両機は大型アームド・モジュール「ミーティア」を用い、連合軍ピースメーカー隊が放った大量の核ミサイルをすべて撃墜し、プラントを救った。

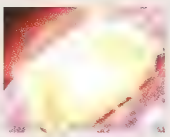
② ザフト軍、ジェネシス発射

連合軍による核攻撃に怒りを覚えたザフト軍の指導者パトリック・ザラは、γ線レーザー発射装置ジェネシスを連合軍艦隊に向けて発射させた。この攻撃により、連合艦隊旗艦であったアガメムノン級ワシントンを含む連合軍艦隊の約40%が壊滅してしまう事態となった。



③ ザフト軍、ジェネシス第二射発射

連合軍はナタル・バジルールを艦長とするドミニオンを旗艦に据えて、月面基地には戻らず体勢を立て直そうとする。月面からも支援部隊が出撃したが、ザフト軍はジェネシスの第2射を月面基地に向けて発射。これにより月面基地は壊滅、連合艦隊はさらに半数の艦を失った。

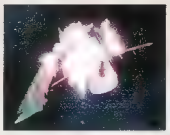


④ フリーダム、ジャスティス、核ミサイル再び撃墜

ジェネシスの第2射によって死に体となった連合軍だが、ブルーコスモスの盟主でドミニオンのオブザーバーに就いていたムルタ・アズラエルが、ピースメーカー隊にプラントへの再攻撃を指示。だが、フリーダム、ジャスティスが再び核ミサイルを撃墜したのだった。

⑤ アークエンジェル、ドミニオン撃破

アークエンジェルは連合軍の暴挙を止めるため、ドミニオンと艦隊戦を行なう。アークエンジェルはドミニオンからローエングリン砲を発射されるが、ストライクガンダムが艦を防衛（ストライクは撃破される）。その後、ドミニオンにローエングリン砲を打ち返し、撃破した。



⑥ アスラン、ジェネシスを破壊

エターナルから出撃したジャスティスガンダムとクサナギから出撃したストライクルージュは、ジェネシス本体に潜入。ジャスティスのパイロットだったアスランはジェネシスのエネルギー炉で機体を自爆させてジェネシスの第3射を防ぎ、その後の停戦宣言を引き出した。

「機動戦士ガンダムSEED」©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

TMF/A-802W2 ケルベロスバクゥハウンド

KERBEROS BuCUE HOUND

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

SPEC

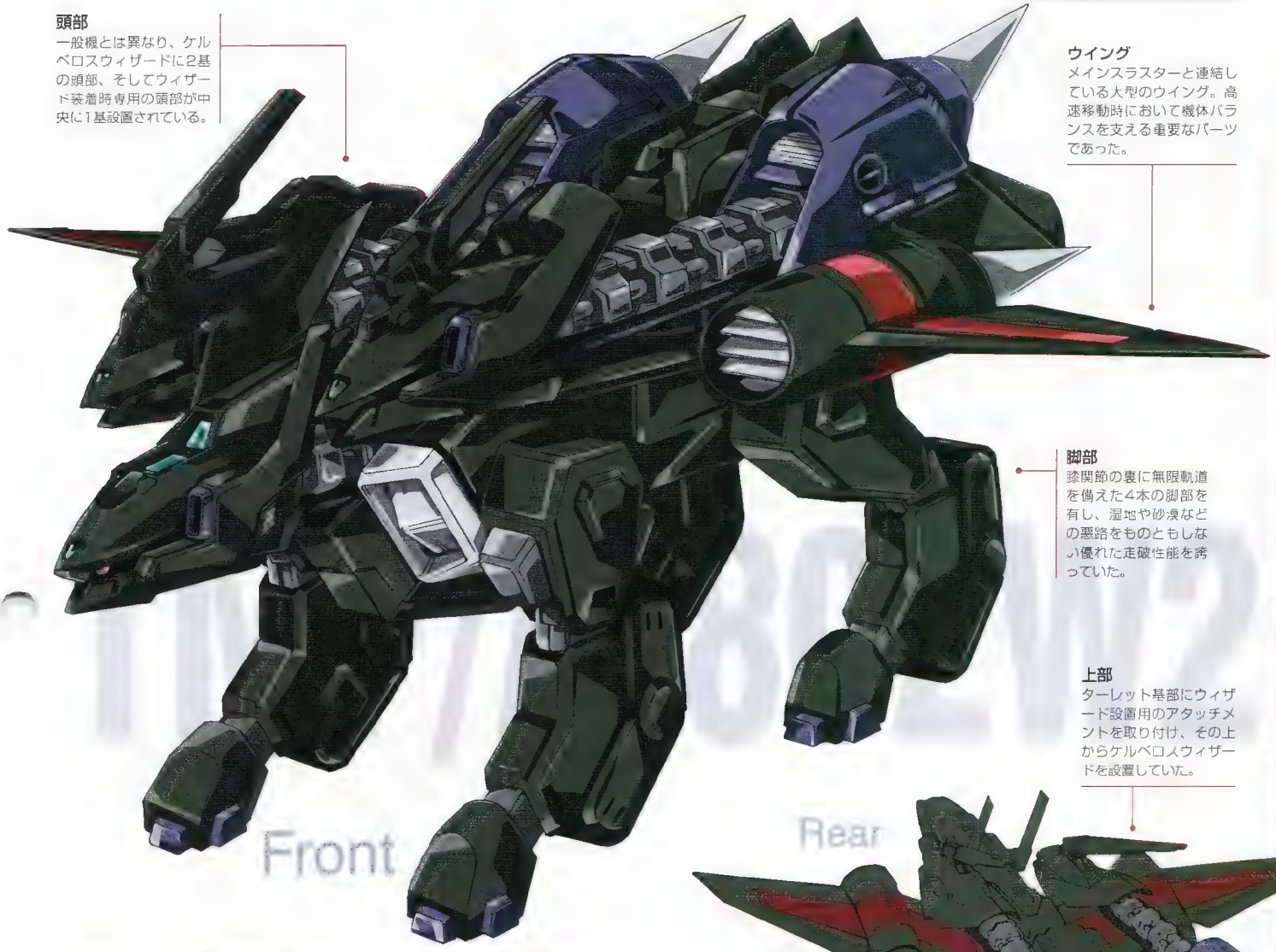
全高	12.26m
重量	69.81t（ウィザードアタッチメント含む）
武装	ケルベロスウィザード（ビームファングシステム×3／ビーム砲×2）
所属	ザフト

頭部
一般機とは異なり、ケルベロスウィザードに2基の頭部、そしてウィザード装着時専用の頭部が中央に1基設置されている。

ウイング
メインスラスターと連結している大型のウイング。高速移動時において機体バランスを支える重要なパーツであった。

脚部
膝関節の裏に無限軌道を備えた4本の脚部を有し、湿地や砂漠などの悪路をものともしない優れた走破性能を誇っていた。

上部
ターレット基部にウィザード設置用のアタッチメントを取り付け、その上からケルベロスウィザードを設置していた。



さらに凶暴化したザフトの四足獣型MS

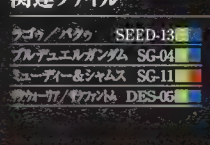
C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱で活躍した地上用MS、バクゥやラゴゥといった四足獣型MSは、停戦条約後にもその性能が評価され、継続して生産が進められていた。その中で、砂漠などの悪路を気にせずに運用できる走破性を保ちながら、より攻撃力と兵器の互換性能を高める形で開発されたのが、ケルベロスバクゥハウンドである。このベースとなったバクゥには、通常機がレールガンなどを備えていたターレット基部に、ニューミレニアムシリーズ用に開発された兵装システム「ウィザードシステム」を装着できるアタッチメントが設置されていた。これにより、「ガナーウィザード」や「スラッシュウィザード」等、ザクウォーリアなどの二足歩行型MSと共通する兵装システムの運用が可能となったのである。本機は「ウィザードシステム」の中でも、バクゥでの運用を想定したと見られる「ケルベロスウィザード」が装着されているタイプで、センサー類と兵器群が搭載された3基の頭部を有していた。このウィザードの使用により、機体の近接戦闘能力は大幅に向上したのである。

C.E.（コズミック・イラ）73の戦乱での運用が確認されている機体は、地球連合軍のファントムペイン所属機であるブルデュエルガンダムを撃破する成果を挙げている。

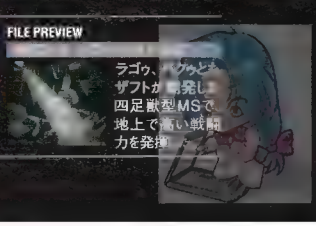
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル



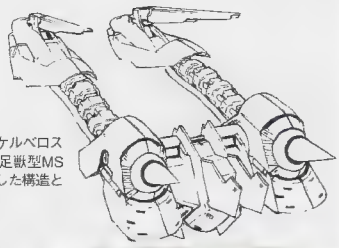
FILE PREVIEW



装備 近接格闘能力を向上させた「三つ首」の兵装ユニット

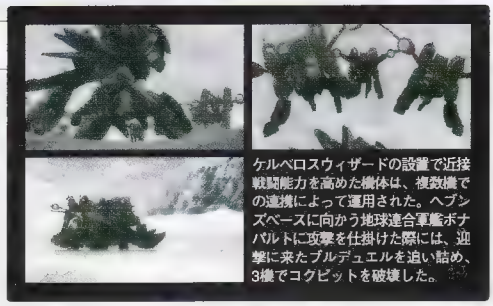
■ケルベロスウィザード

◀ケルベロスウィザードと連携機能を持つ中央頭部。3つの頭部は自在に操作することができた。



▶後方から見たケルベロスウィザード。四足獣型MSへの設置を考慮した構造となっている。

本機の上部に設置された兵装ユニット「ケルベロスウィザード」は、バクゥなどの四足獣型MS用に開発されたウィザードシステムのひとつで、2つの頭部を有している。この頭部は伸縮自在で、ビームファングと呼ばれる格闘兵器とビーム砲が設置されており、機体の攻撃力を向上させていた。また中央の頭部も、ケルベロスウィザードの運用を想定した伸縮能力を持つものに換装されている。

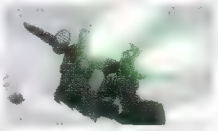


ケルベロスウィザードの設置で近接戦闘能力を高めた機体は、複数機での連携によって運用された。ヘブンズベースに向かう地球連合軍艦ボナパルトに攻撃を仕掛けた際には、迎撃に来たブルデュエルを追い詰め、3機でコクピットを破壊した。

▶中央頭部

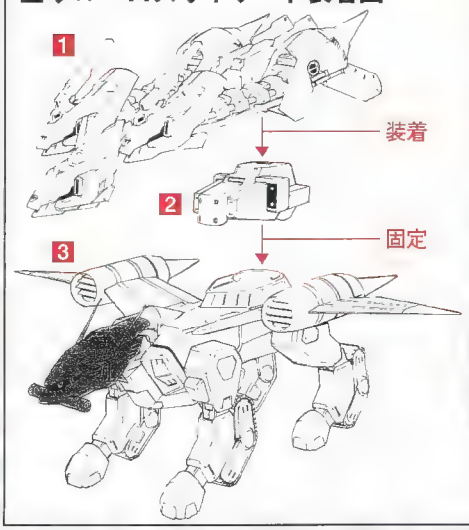
メインセンサーを内部に搭載している中央頭部。顎のようになっているパーツは、センサーを保護するリトラクタブルガードである。

▶左右頭部



中央頭部とは異なり、兵器ユニットの意味合いを有する頭部ユニット。額からツノ状のビームが1基出現するほか、頭部内にビーム砲を有する。

■ケルベロスウィザード装着図

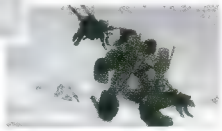


1 ケルベロスウィザード
ウィザードシステム規格で開発されたケルベロスウィザードは、専用のアタッチメントにボルトオンして本体に設置された。また、左右ユニットと連携している頭部は、一般機の頭部と換装される。

2 アタッチメント
バクゥ本体のターレット基部と、ウィザードシステムとの連結を可能とするパーツ。ケルベロスウィザード以外のウィザードについても理論上は設置できる構造となっている。

3 バクゥ本体
ビームサーベルを搭載している通常機の頭部が、ケルベロスウィザード用の頭部に換装される。レール砲が排除され、より近接戦闘能力に特化した仕様となっていた。

ケルベロスウィザードの装備によって、格闘戦を想定して開発された四足獣型MSのコンセプトをさらに体現していた。



ザフトは兵站部門の負担を軽減するため、ウィザードシステム規格に準じた兵器ユニットを採用したのであった。

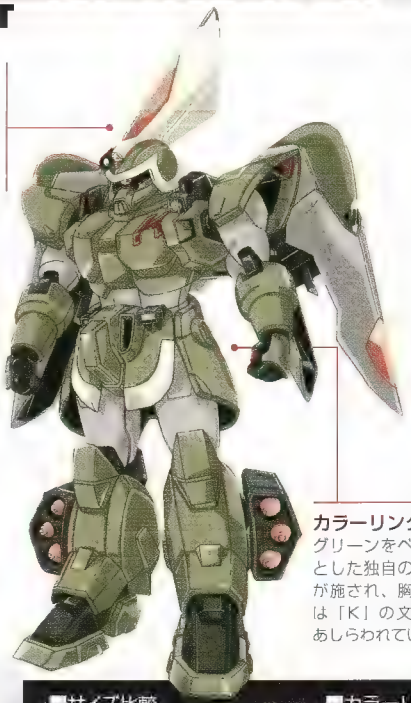
ZGMF-1017 ジンタイプインサージェント

GINN TYPE INSURGENT

unknown

SPEC	
全高	21.43m
重量	78.5t
武装	MMI-M8A3　76ミリ重突撃機銃／M68キャットゥス500ミリ無反動砲 他
所属	——

投光器
頭部と胴体上部、腰部に投光器が設置されており、機体の夜間行動を可能としていた。

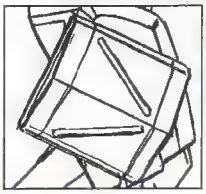


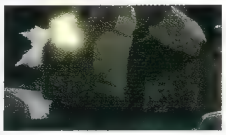
カラーリング
グリーンをベースとした独自の塗装が施され、胸部には「K」の文字があしらわれている。

ジンのレジスタンス改修機

C.E.73に発生したユニウスセブンの破片落下による混乱に乗じ、南米のフォルタレザ市街を急襲したのがこのジンタイプインサージェントである。本機はC.E.71の戦乱終結後、ザフトから大量に流出していたジンを在地球のコーディネイター組織（反連合レジスタンス組織）が回収、改良を施したものの1機であった。その改良点としては、3連装短距離誘導弾発射筒の脚部への設置と、頭部や左肩上部、腰部フロントアーマーへの投光器の増設などで、拠点制圧能力が大幅に向上した仕様となったのである。

■M68 パルデュス 3連装短距離誘導弾発射筒



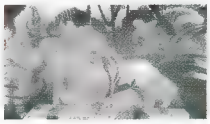


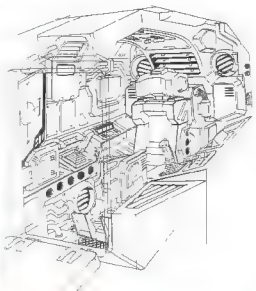
脚部の外側に設置されたミサイルポッド。正確に目標を破壊する優れた命中精度を有する。

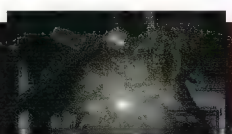
急襲をかけたフォルタレザ市街でも、500ミリ無反動砲を用いて高層ビルなどの大型施設を次々と破壊していった

■コクピット

操作性に優れたジンのコクピットは、成人一人が搭乗できるスペースがある。本機にはブルーコスモスに両親を殺されたコーディネイターの子供3人が搭乗しており、分担して機体を操縦した。

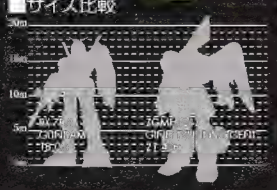






洪水の被害を受けたフォルタレザ市街を蹂躙していった機体だが、エドモンド・デュクロとレイエス軍曹が搭乗する地球連合軍のリニアガン・タンクの攻撃を受け、撃破された。

■サイズ比較

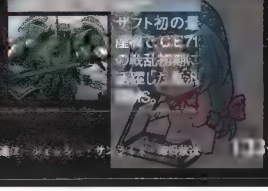


■カラーリング

関連ファイル

セレーネ、宇宙へ	SG-14
ジン	SEED-12
コーディネイター	SEED-47A
ザフトのMS(4)	DES-09C

FILE PREVIEW



ザフト初の量産機でC.E.71の戦乱初期に活躍した[illegible]

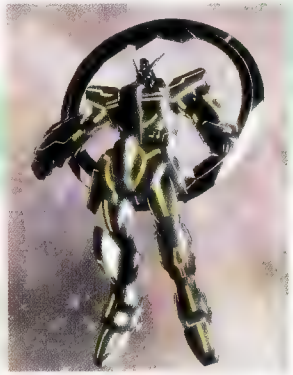
GSX-401FW スターゲイザーガンダム
STARGAZER GUNDAM

Deep Space Survey and Development Organization
深宇宙探査開発機構

人類の居住地域を火星以遠にも拡大しようという「フロンティアの推進」を掲げ開発されたMSが、このスターゲイザーガンダムである。プラント、地球連合軍、中立国家群の共同出資による独立組織DSSD（深宇宙探査開発機構）が、「GSX-401FW スターゲイザー計画」の根幹として完成させたこの機体は、惑星間航行推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」や無人での航行を行なえるAIユニットを搭載し、人類未踏の惑星を目指したのだった。

未知の領域を目指したDSSDの惑星探査用MS

ヴォワチュール・リュミエール
背部に設置されたリング状パーツから量子の膜を展開し、太陽風を自力推力に変える特殊な惑星間推進システム。太陽風をエネルギーとするために推進剤が不要で、長時間の航行を行なうことができた。その名称はフランス語で「光り輝ける手」を意味する。

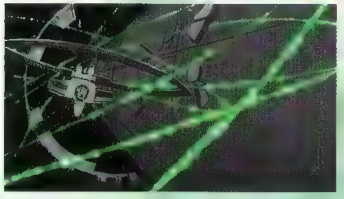


AIユニット

スターゲイザーのコクピットブロックは、複座式の有人コクピットと、人工知能を搭載し、無人での航行が可能となるAIユニットを自在に交換することができた。AIユニットは学習能力を備えており、様々な命令を下すことで「成長」する仕組みとなっている。

戦闘能力

惑星探査にその用途を特化している機体だけに、攻撃を念頭に入れた装備は一切なされていない。だが、「ヴォワチュール・リュミエール」の稼動により発生するビームを兵器として転用することは可能で、戦闘用MSを打倒できるほどの能力も有していた。



頭頂高	18.94m
本体重量	76.22t（全備重量　83.59t）
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	ヴォワチュール・リュミエール／ビームガンKSM71/J
搭乗者	ソル・リューネ・ランジュ／セレーネ・マクグリフ／スウェン・カル・バヤン

Illustration by Kunihiro Abe／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

GSX-401FW スターゲイザーガンダム

STARGAZER GUNDAM

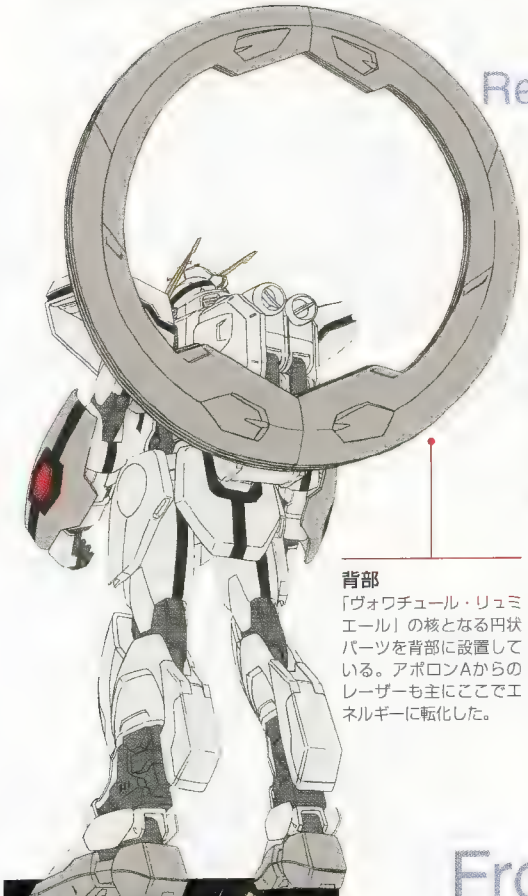
Deep Space Survey and Development Organization
深宇宙探査開発機構

SPEC

全高	――（頭頂高　18.94m）
重量	83.59t
武装	ビームガンKSM71/J
所属	DSSD

星の下で輝く純白の機体

DSSDが惑星探査のために立ち上げた「GSX-401FW スターゲイザー計画」は、外惑星への探査を可能とするMSの開発がそのメインとなっていた。だが、これまでMSに搭載された出力機関では、外惑星へ訪れ、帰還するだけのエネルギーを保てなかったのである。そこで考え出されたのが、太陽風という宇宙の「自然」をエネルギーに活用した推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」であった。この推進システムの採用により、飛躍的な稼働時間の延長に成功した本機は、さらに高度な自律性能を備えたAIユニットを搭載し、無人での航行を実現。外惑星探査を安全かつ正確に行なえる性能を獲得する予定であった。

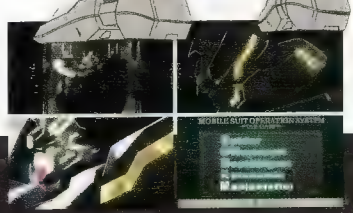


頭部
頭部は情報収集ユニットとして特化しており、カメラや各種センサーが多数搭載されていた。そのため後頭部が大きくせり出した特殊な形状となっている。

腕部
両手首のパーツは、「ヴォワチュール・リュミエール」のエネルギー受信パーツであるとされるが、ビームシールド発生器だったとも言われる。

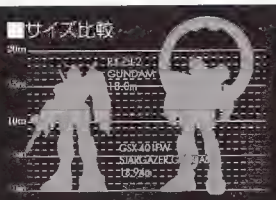
背部
「ヴォワチュール・リュミエール」の核となる円状パーツを背部に設置している。アポロンAからのレーザーも主にここでエネルギーに転化した。

機体構造
「ヴォワチュール・リュミエール」との連携機構を重視した機体構造であるが、フォルム自体は非常にシンプルで、汎用性は高く保たれていた。



本機およびその運用支援システムは「Guider UNmanned Deployment Autonomic Manipulation（無人・自律運用展開教導機）＝GUNDAM」で、C.E.73、「ブレイク・ザ・ワールド」事件の勃発直後に起動に成功した。

■サイズ比較

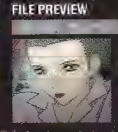


■カラーリング

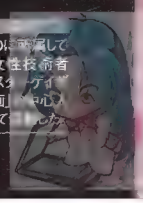
関連ファイル

セレーネ・マクグリフ	SG-08
エドモンド&ソル	SG-09
DSSDとスターゲイザー計画	SG-12
ミドリアンエストルイDSSDカスタム	SG-02

FILE PREVIEW



DSSDに所属していた女性技術者で、「スターゲイザー計画」の中心人物として[illegible]



機体構造　推進システムの稼働と無人運用を実現したスターゲイザーの構造

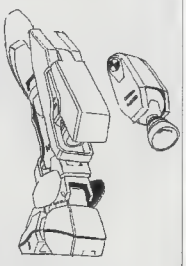
外惑星への探査を目的として開発されたスターゲイザーだけに、その推進力を担うユニット「ヴォワチュール・リュミエール」との連携運用が最優先された構造であった。スラスターも兼ねた背部の円状パーツをはじめ、脚部や腕部など機体各所に推進システムと連動したパーツが組み込まれ、円滑な推進力の利用を行なえたのである。また、AIユニットによる無人での運用を想定していたため、機体の整備を自動的に行なう必要があった。その手段として自己修復型マイクロマシナリー・テクノロジーが搭載されており、多少の損傷や内部機関の狂いであれば自力で調整できる能力を有していたのである。

■頭部

▶起動時や「ヴォワチュール・リュミエール」展開時には、側頭部から後頭部にかけて延びるラインが光る構造だった。兵器群は備えていない。

■腹部／脚部

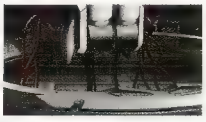
▶膝関節の裏側にスラスターノズルを内蔵しており、最大出力時にはノズルが露出し、機動性能を最大限に高める構造となっていた。



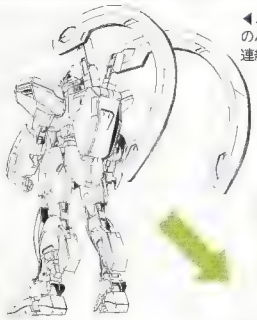
◀腹部パーツのサイドには装甲がなく、完全に露出している。このことからも、機体が戦闘を想定していないのがわかる。

■背部システム

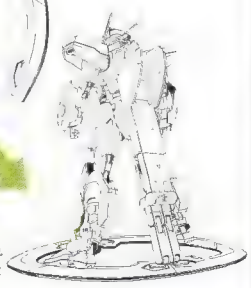
背部の円状パーツは、太陽風やアポロンAから放たれたレーザーを受信するアンテナで、特殊なエネルギー変換を経て推進力を生み出す構造となっていた。通常時には、可動式のスラスターとしても作用する。



▲バックパックの可変アーム機構と連結している円状パーツは、2基の半円パーツが連結することで完成する機構となっていた。



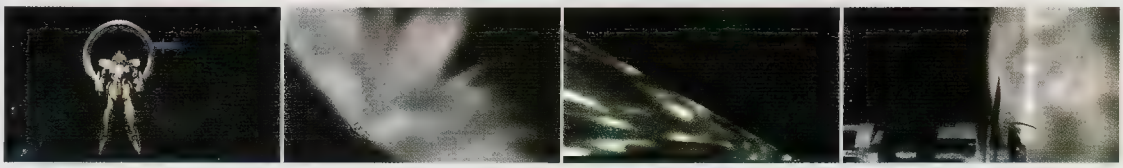
◀パーツが分離した状態。背部のバックパックに2基のパーツが連結されているのがわかる。



▶可変アーム機構を展開させれば、機体下部にも円状パーツを設置可能だった。

■推進システムのテスト時

「ヴォワチュール・リュミエール」を展開したスターゲイザーは、周囲の空間構造にエネルギー干渉を行なうため、背部からリング状の発光現象が引き起こされる。その後アポロンAから放たれたレーザーを背部の円状パーツをはじめ機体各所で受信することで、加速状態となった。



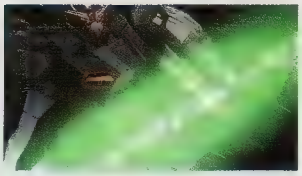
武装　「ヴォワチュール・リュミエール」を転用した攻撃手段

DSSD所属機としてザフトや地球連合軍から干渉を受けない立場にあったスターゲイザーには、専用の兵器群が備えられていない。だが、一切攻撃手段がないわけではなく、「ヴォワチュール・リュミエール」の展開時に機体の周囲に張り巡らされたビームによって、機体を防御しつつ敵機への攻撃にも転用できたのである。これにより、万が一機体が戦闘に巻き込まれても対応が可能となっていたのだった。

DSSDトロヤステーションが襲撃された際には、セレーネとソルが「ヴォワチュール・リュミエール」を攻撃に使用、ストライクノワールと交戦している。

■ヴォワチュール・リュミエール

機体の周囲に「ヴォワチュール・リュミエール」のリング状のビームが出現した状態。このリングに触れるとその機体はダメージを負った。

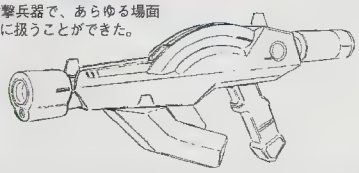


多彩な武装を施した地球連合軍のストライクノワールに対しても、このリング状ビームを用いて左腕部を損傷させていた。

■ビームガンKSM71/J

シビリアンアストレイDSSDカスタム用に用意されていたビーム兵器。トロヤステーション襲撃の際にはスターゲイザーも使用した。

▼シンプルかつ連射性能にも優れた射撃兵器で、あらゆる場面で容易に扱うことができた。

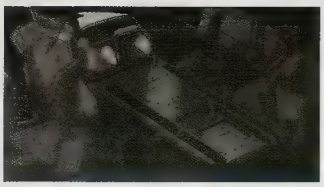


コクピット　無人での運用を最終目標としていたコクピットシステム

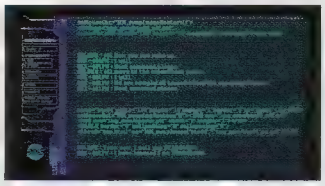
スターゲイザーの開発目的である外惑星への探査は、帰還を含めて非常に長い日数を要することから、パイロットへの負担が懸念されていた。そのため機体には、有人のコクピットシステムだけでなく、無人航行を想定したAIユニットが搭載できたのである。学習機能を備えたこのAIユニットは、運用時のデータを記憶・反映でき、最終的には完全に無人での航行も可能となっていた。このシステムにより、機体は無人での外惑星探査も視野に入れることができたのである。

巨大なAIユニットの内部。スターゲイザーの制御を行なうため、スーパーコンピュータ並みの複雑かつ高度な回路が積み込まれていた。

■AIユニット



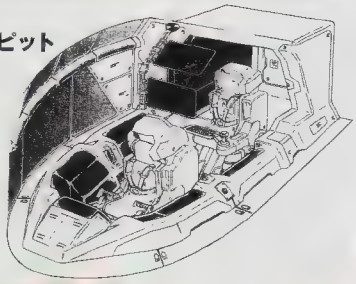
胸部のコクピットブロックに収まるように開発されたAIユニット。有人運用時は、外部でそのデータを記憶していた。



セレーネからの指示を受け、反応するAIユニット。学習の様子は、AIユニットからテキストを通して伝わる仕組みだった。

■有人コクピット

▶機体のコントロールと「ヴォワチュール・リュミエール」のシステムを同時に操作するのが困難であったため、複座式のコクピットが採用されたのだろう。



AIユニットが未熟であったため、ストライクノワールとの交戦時にはソルとセレーネが乗り込んで出撃、共同で機体を操作したのだった。

GAT-02L2

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

ダガーL

O.M.N.I

DAGGER L

SPEC

全長	18.4m
重量	55.05t
武装	M703kビームカービン／ES04Bビームサーベル×2／Mk315スティレット投擲噴進対装甲貫入弾×2
所属	地球連合軍

頭部
右側面にアンテナを1基備えた頭部形状やゴーグル型のカメラなど、ストライクダガーやダガーに共通する機構を有する。バルカン砲「トーデスシュレッケン」も設置されている。

機体構造
生産性を重視した機体だけに、そのフォルムや機構はシンプルとなっていた。その分、機体各所に兵装用のジョイントパーツを備えるなど、拡張性が高められている。

拡張性に優れた地球軍の汎用MS

GAT-Xシリーズのデータを基にして開発された「ナチュラルでも操作できるMS」であるストライクダガーやダガー（105ダガー）の性能を継承し、C.E.（コズミック・イラ）73に勃発したザフトとの戦乱に投入されたのがダガーLである。地球軍の主力機として大量生産されていた本機は、生産性の高さに重点を置いた設計となっていたため、基本的には105ダガーの構造を引き継いでいる。105ダガーの特徴だった兵器換装システム「ストライカーパックシステム」もそのまま採用しており、高機動ユニット、砲撃戦ユニットなど数種用意された「ストライカーパック」を換装することであらゆる戦況や作戦に対応できたのである。中でも集団戦闘においてその実力を発揮したダガーLは、大西洋連邦の巨大な生産ラインを活かしてダークダガーLなどのバリエーションを生み出しつつ、ザフトとの戦闘に参加。同年の中盤に次期主力汎用機であるウィンダムが登場するまで、主力MSとして活躍している。

Rear

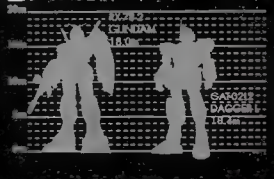
Front

背部
背部に1基備えられた大型のスラスターノズルは、「ストライカーパック」の設置を考慮した形でレイアウトされている。腰部、脚部にもスラスターを装備していた。

腕部
腕部の外側に、シールドを設置可能なハードポイントが備えられている。これにより、ビームライフル使用時にもシールドを運用できた。

アーモリーワンでの「G」強奪作戦にも参加したダガーLは、ウィンダム投入後も地球、宇宙を問わず大量に機体が運用され、その汎用性の高さを示し続けていた。

■サイズ比較



■カラーリング

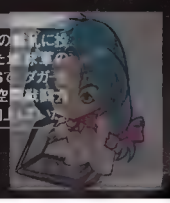
DARK BLUE　GRAY　WHITE　RED

関連ファイル

ウィンダム	DES-17A
ガーティ・ルー	DES-19
ストライクダガー	SEED-16B
ストライクガンダム	SEED-01

FILE PREVIEW

C.E.73の戦乱に投入された地球軍の主力MSでダガーに比べ空間戦闘力などが向上

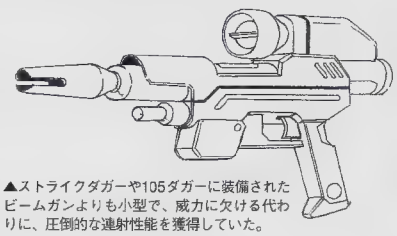


装備 「使いやすさ」に主眼を置いた通常兵装群

ダガーLは、単機で敵拠点や部隊を制圧する目的で開発された機体ではない。複数機（というよりも集団）での作戦行動によって、敵拠点を「数」で蹂躙することに主眼を置いたタイプなのである。兵装群もそうしたコンセプトに沿う形で、コロニー内での使用も可能な小型の射撃兵器、ビームカービンを標準装備とし、ビームサーベルや頭部バルカン砲「トーデスシュレッケン」など、破壊力よりも取り回しの良さや利便性に長けたものが装備されたのだった。また機体の腕部、脚部にはビームカービン、シールド設置用のハードポイントを有し、これら兵器群の運用性が高められた構造となっていたのである。そのほか、「スティレット」と呼ばれるクナイ型の投擲兵器を腰部に備え、緊急時への対応が図られていた。

単機での性能は低くとも、集団行動時にはミネルバやインパルスガンダムを追い詰めるなど、その性能は衰えなかった。だが、ウィンダムの登場や戦局の混迷化に対応しきれず、C.E.73の後半には目立った活躍を見せることはなくなった。

■M703k ビームカービン



▲ストライクダガーや105ダガーに装備されたビームガンよりも小型で、威力に欠ける代わりに、圧倒的な連射性能を獲得していた。

■M2M5 トーデスシュレッケン 12.5ミリ自動近接防御火器

側頭部と胸部上に設置された射撃兵器で、ミサイル迎撃など限られた用途に使われた。小口径の分だけ大量に弾薬を設置でき、長時間の戦闘でも弾切れの心配が少ない。

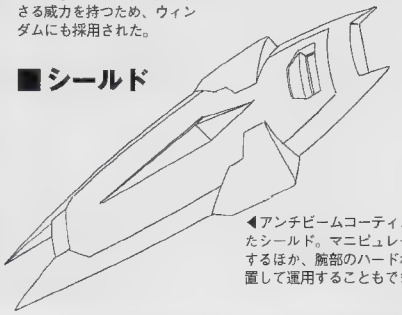
■ES04B ビームサーベル

腰部にグリップが設置された格闘兵器。2本設置されているが、1本は予備用で、基本的には1本で使用する。対MS戦闘用で、敵機を撃破できるパワーを有していた。

■Mk315 スティレット投擲噴進対装甲貫入弾

▶腰部の専用格納パーツに内蔵されている投擲兵器。急速接近を仕掛けてきた敵機などに放つ。MSの装甲に突き刺さる威力を持つため、ウィンダムにも採用された。

■シールド



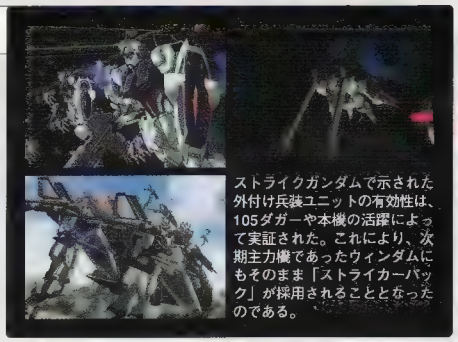
◀アンチビームコーティングが施されたシールド。マニピュレーターで保持するほか、腕部のハードポイントに設置して運用することもできた。

■ダークダガーL

ダガーLのステルス仕様機であるが、ブラックのカラーリングによって宇宙での視認性を低下させている以外は、通常仕様と性能的に変化はなかった。地球軍の非正規部隊「ファントムペイン」が主に運用していたようだ。

オプション兵装 多彩な作戦を可能とした充実のオプション兵器類

ダガーLはその戦闘力や汎用性を高めるために、オプション兵器類にも充実が図られていた。遠距離からの狙撃が可能な低反動砲が用意されていただけでなく、兵器換装システムである「ストライカーパック」システムが採用されていたのである。「ストライカーパック」には、高機動ユニットであるジェットストライカーや対艦戦闘用ユニット「ドッペルホルン連装無反動砲」などのほか、ストライクガンダムも使用したランチャーストライクやソードストライクがあり、そのどれもがバックパックに設置・運用できた。これらを状況に応じて換装することで、機体は対MS戦闘を充分に行なえる能力を得たのである。



ストライクガンダムで示された外付け兵装ユニットの有効性は、105ダガーや本機の活躍によって実証された。これにより、次期主力機であったウィンダムにもそのまま「ストライカーパック」が採用されることとなったのである。

■Mk39 低反動砲

▶MSの全高と同程度の長い砲身を持つバズーカ砲で、肩に担いで使用する。遠距離からの正確な狙撃能力と絶大な破壊力を誇り、敵軍事基地の襲撃などに大きな効果を示した。

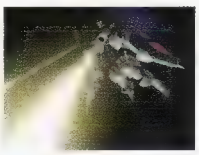
■ストライカーパック装備時

▼バズーカ装備時

右肩に担いでバズーカを使用している図。この場合、近接戦闘への対応は困難となるため、敵拠点襲撃後はすぐに搬送するか砲自体を捨てる必要があった。実戦では、ダークダガーLがアーモリーワンの宇宙港襲撃に使用している。

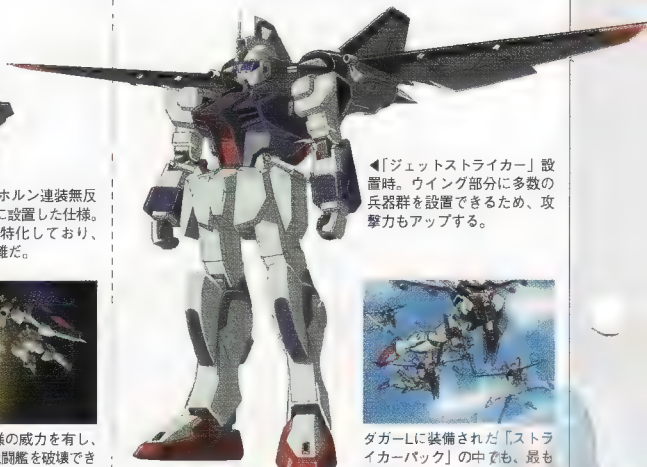
▼対艦用ユニット装備時

◀「ドッペルホルン連装無反動砲」を背部に設置した仕様。遠距離射撃に特化しており、近接戦闘は困難だ。



低反動砲と同様の威力を有し、一度の射撃で戦闘艦を破壊できる能力を持っていた。

▼フライトユニット装備時



◀「ジェットストライカー」設置時。ウイング部分に多数の兵器群を設置できるため、攻撃力もアップする。

ダガーLに装備された「ストライカーパック」の中でも、最も利用されたユニットであった。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通・エージェンシー・サンライズ・毎日放送

MINERVA

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト
ミネルバ

ミネルバの艦内設備

高い艦性能を最大限に活かすコントロールシステムと設備

ザフトの最新鋭艦として開発されたミネルバには、核動力型MSの運用を想定したエターナル同様、新たな機構が多数採り入れられていた。宇宙や大気圏内のほか、水上までもフォローする航行能力、ザフトセカンドシリーズとの連携を考慮したMS運用能力、さらに多彩な射撃兵器を搭載した戦闘艦としての攻撃力など、そのどれもがトップクラスの性能を誇るのである。そうした性能を円滑に用いるため、艦のコントロールシステムや内部設備にも独自の機構が導入されたのだった。

中でも本艦だけに採用された特殊設備が、2層式のブリッジルームである。可動式のブリッジ後部がふたつのブリッジを上下に移動する構造で、通常航行時には上部を、戦闘時には下部ブリッジを用いる機構となっていた。戦況に応じて明確にブリッジの役割を分離できるこのシステムによって、多彩な兵器群や航行機能を有するために複雑になりがちな艦のコントロール部を簡素化し、運用性を高めていたのである。

また、宇宙、地上を問わずに航行でき、長期間の運用も想定されていたミネルバだけに、乗員が過ごす艦内設備にも充実が図られていた。作戦会議が行なえる大型のブリーフィングルームやレクリエーションルーム、さらには射撃訓練場も備え、地上の軍事基地と変わらない設備と快適性を実現していたのである。こうしたブリッジを含む艦内設備の充実によって、艦は常に最大限の性能を発揮できるようになっていたのだった。

関連ファイル

タリア・グラディス	DES-32
ミネルバのクルー	DES-33B
メイリン・ホーク	DES-31
シン・アスカ	DES-26
インパルスガンダム	DES-01
ガナーザクウォーリア	DES-04

FILE PREVIEW
DES-31 メイリン・ホーク

ミネルバの通信管制を担当しているブリッジクルーで、MSの出撃管理も行なっていた。

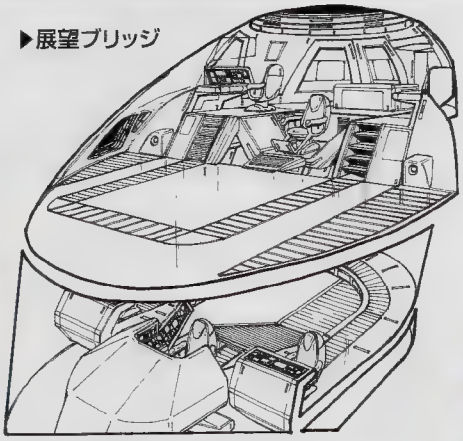
ブリッジ① 戦況に応じて使い分けられた2層式のブリッジ

■ミネルバ展望ブリッジ

展望ブリッジは、主にコンピューターの自動操縦機能が働いている通常航行時に使用された。ブリッジの前方は展望デッキ兼多目的スペースで、副艦長のアーサー・トラインは着席せず、展望デッキから外部の状況を確認することも多かった。航法用の機器類は可動式のブリッジ後部にほぼ集中しており、中央が艦長席、向かって右が通信管制、左が索敵用のコンソールが設置され、最奥部には航法用モニターを有する。

広々とした展望ブリッジで、艦の発進準備をするタリアとアーサー。装甲ブリッジとは完全に分離した構造だが、ここからでもパイロットや火器管制官に指揮を下すことができた。

▶展望ブリッジ



ミネルバのコントロールを担うブリッジは、展望デッキを備え外部が視認できる上部の展望ブリッジと、厚い装甲を有し、操艦部や火器管制部が設置されている下部の装甲ブリッジに分離されていた。通常航行時には展望ブリッジを主に用いるが、戦闘時になると艦長席や索敵用シート、通信管制シートなどがレイアウトされたブリッジ後部が下部にスライドし、装甲ブリッジへ移行。外部から遮蔽される構造となっていたのである。この構造によって、外部の攻撃から艦のコントロールを担うブリッジ部を保護できただけでなく、戦闘時における艦長の指示がスムーズにクルーへと伝えられたのだった。

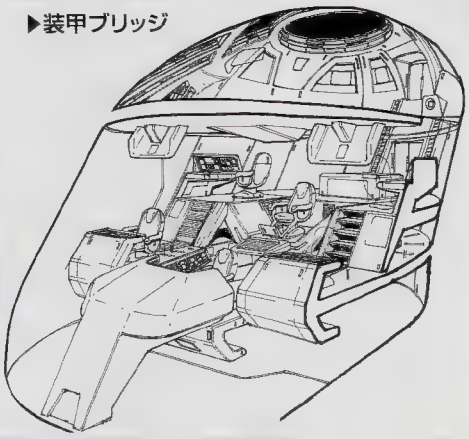
タリア・グラディスの優れた指揮能力によって、2層に分かれたブリッジを巧みに運用することが可能となったのである。

■ミネルバ装甲ブリッジ

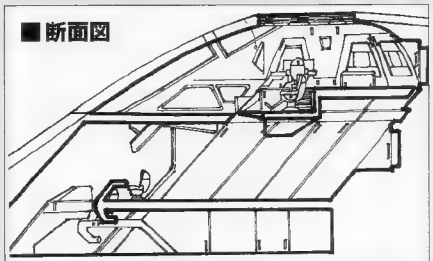
ミネルバの戦闘指揮を行なう際に使われた装甲ブリッジ。ブリッジ後部がスライドして完全に移行すると、展望ブリッジとの連結部に装甲シャッターが展開し、完全に外部から遮蔽される構造であった。前方には戦場を映し出す大型スクリーンと通信用の小型モニターが2基設置されており、操縦担当や艦長はここで戦況を確認しつつ、艦のコントロールを行なう仕組みとなっていたのである。

ミネルバのコントロール機能が一括管理された装甲ブリッジ。最も手前にあるのが操縦用コンソールで、向かって左が火器管制、右が副艦長用のコンソールとなっていた。

▶装甲ブリッジ



■断面図



ミネルバのブリッジ断面図。艦長席を含むブリッジ後部が、斜めにスライドする構造となっているのがわかる。移行中にも滞りなく作業を行なえた。

■非戦闘時から戦闘時への移行

敵軍からの攻撃を把握すると、タリアが第一次戦闘配備への移行をミネルバクルーに指示する。それに伴い、ブリッジ後部を展望ブリッジから装甲ブリッジへ移行して、ブリッジを遮蔽。完全な戦闘態勢に入る。この移行にかかるまでの時間は十数秒であり、敵軍に隙を与えなかった。

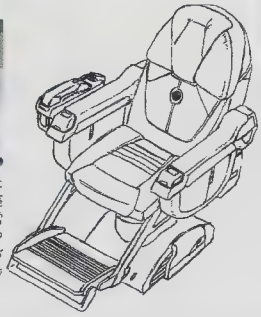
MSブリッジ② 安定した航行を支えた最新鋭のコンソール類

ミネルバのブリッジに投入されたコンソール類は、どれもプラントの最新技術が採り入れられたものであった。刻々と変化する戦況に応じ、様々な情報を自在に入れ替えながらディスプレイすることのできるモニターをはじめ、高度にミネルバを制御、コントロールする機構を有したのである。これにより、艦長を含めて最低4人のブリッジクルーが存在すれば、艦の航行から索敵・火器管制といった戦闘に至る行為まですべての機能を利用できたのだった。

高度に制御されたコンソール類の存在によって、MSの発着や艦自体の戦闘・回避など、戦闘時における膨大な動きを処理できたのだった。

■ブリッジシート

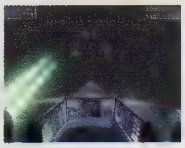
ミネルバのブリッジに設置されたシート。右図は艦長のタリアが座ったキャプテン用シートで、通常のシートに加えて通信用の電話や小型モニター、レッグスペースが設置されていた。シートを任意で回転させることも可能。



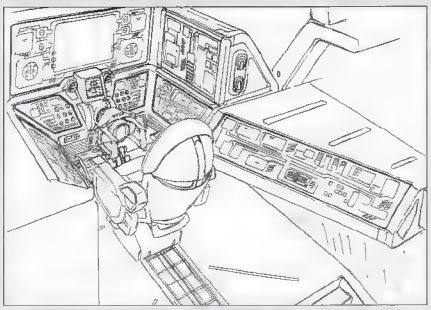
■ミネルバ各コンソール

▼パイロット用

ミネルバの航行を担う部分だけに、正面のモニターだけでなく、サイドにも多数の計器パネルが設置されていた。大気圏突入、離脱時の操作や水上航行への移行など、特殊なコントロールもここで行なわれる。

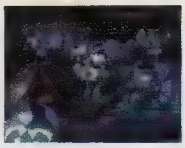


前方のモニターを見ながらコントロールを行なう。

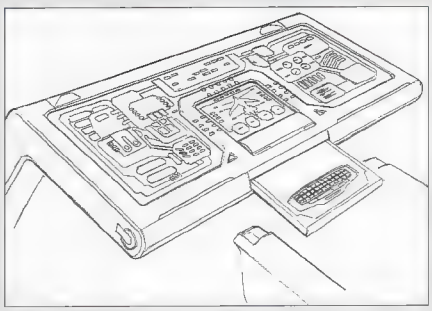


▼副長・火器管制用

副長や火器管制担当が用いたコンソール類はデスク内蔵型で、艦のエネルギー残量や火器の状態を見ながら戦闘指揮を行なえる。中央にはキーボードが内蔵されており、手前に引き出して操作が行なえた。

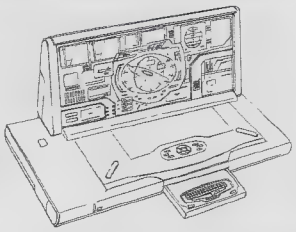


様々な情報を把握でき、それを艦長へと伝えた。



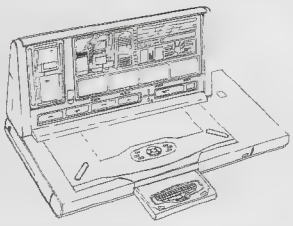
▶索敵用

索敵用コンソールは、火器管制用のものとは異なり、デスクの上にパネルが設置されている。モニター中央にレーダーがあり、敵部隊の戦力を解析できるシステムとなっていた。



▶通信官用

索敵用コンソールと同様、デスクの上に設置された通信用コンソール。格納庫やブリーフィングルームなどと繋がっており、乗員への連絡やMSの出撃管理も行なえた。



艦内設備 軍事基地並みの充実した艦内設備

ミネルバの居住区は広々とした作りとなっており、乗員たちが休息を取る艦長室や士官室といった各個室以外にも、様々な設備を有していた。大型の作戦ルームやレクリエーションルームのような大部屋のほか、MSパイロット用のロッカーや待機室、負傷者を治療する医務室なども完備。補給を欠かすことはできないものの、ザフトの移動軍事拠点として充分過ぎるほどの性能を誇ったのである。

▶ブリーフィングルーム

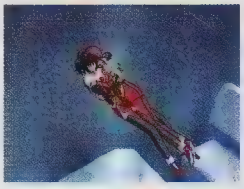
軍事作戦をMSパイロットや乗員に説明、伝達するために用いられた大部屋。大型スクリーンを有し、ガルナハンでのローエングリン砲台攻略作戦もここで説明されていた。

▶レクリエーションルーム

MSパイロットや一般乗員が食事や休息に用いた大部屋で、ドリンクの自動販売機なども設置されていた。運動不足を解消するためのルームランナーも完備している。

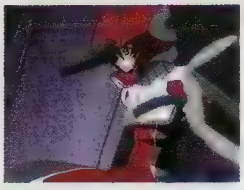
▶パイロット待機室

MSパイロットが出撃待機に使用した部屋。格納庫へ直結するエレベーターやロッカールームに直結しており、命令が下ればすぐさまMSの下へ駆けつけることができた。



▶ロッカールーム

MSパイロットがパイロットスーツに着替えるための専用ルーム。男性用と女性用が備えられており、天井近くに設置されたモニターによって戦況やTV中継を確認できた。



▶医務室

乗員の怪我の手当てや健康診断に用いる医療施設。内部には手術室や入院用ベッドも備えられていた。地球連合軍のステラ・ルーシェも、ここで延命治療が施されていた。

▶管制／通信室

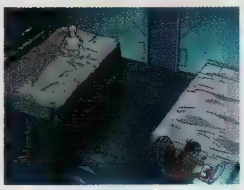
ミネルバのブリッジと繋がった管制、通信だけに特化した部屋で、多角的に戦況を判断できる機器を備える。通常航行時や停泊時の通信や管制活動にも使われた。

▶艦長室

タリアが休息を取った艦長専用の部屋で、士官室よりもゆったりとした作りとなっている。タリアはプラント最高評議会議長、ギルバート・デュランダルを部屋に招いた。

▶士官室

ミネルバの乗員用に設置された部屋で、基本的には二人一組で使用。ベッドが2台、通信用モニタやルームランナーも備え、充分にリラックスできる作りとなっている。



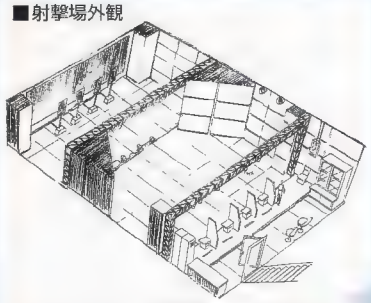
■MORE INFO!

射撃訓練場

長期間の運用を想定していたミネルバには、白兵戦に備えるための射撃訓練場が備えられている。これは軍事基地に設置されている練習場をそのまま再現した作りとなっており、最大4人同時に訓練を行なえる本格的なものとなっていた。MSパイロットや乗員たちが戦闘の合間を縫う形で使用し、危険回避能力を普段から高めていた。

「ブレイク・ザ・ワールド」事件で地球に降下した後に、レイ・ザ・バレルやルナマリア・ホークなどが使用していた。

■射撃場外観



ミネルバに設置された射撃訓練場。10m程度先にある目標に向かって弾丸を放つ。発砲時の衝撃から体を守るイヤーカバーとゴーグルも完備されていた。

MINERVA

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通 エージェンシー・サンライズ・毎日放送

NRX-0015-HC ガンダムアシュタロン ハーミットクラブ

GUNDAM ASHTARON HERMITCRAB

NEW EARTH FEDERATION／新地球連邦軍

フロスト兄弟の双子の弟、オルバ・フロストが操ったガンダムアシュタロンを、第8次宇宙戦争に備えて全面改修したのがこのガンダムアシュタロン ハーミットクラブである。本機は変形機構「トランスシステム」に対応したバックパックがより大型のものに変更され、攻撃力、推進力共に向上していた。さらに兄シャギアが操るガンダムヴァサーゴ チェストブレイクとの連携能力を高めるため、サテライトランチャーの設置も可能となった。

巨大なハサミで敵を威嚇した新連邦軍製の“ヤドカリ”

ギガンティックシザース
バックパックに設置されたハサミ状の格闘兵器で、アシュタロンに設置された「アトミックシザース」の強化版。ハサミが以前よりも大型となってMSの捕獲が容易になっただけでなく、MA形態時にも使用することができた。ハサミの内部には「シザースビームキャノン」と呼ばれるビーム砲を備える。

サテライトランチャー
MA形態時の機体上部に設置できる、超大型ビーム砲。月面からエネルギーを得られるサテライトシステムの対応兵器で、MS単体では不可能な高出力のビームを射出できた。砲の発射には狙撃役を担うMSが必要で、ガンダムヴァサーゴ チェストブレイクとの連携を想定して開発された兵器となっている。

MA形態
「トランスシステム」と呼ばれる変形機構を搭載していた本機のMA形態は、背部のバックパックで頭部を覆ってしまう独自の機構を採用していた。MS形態よりも遥かに優れた機動力を発揮でき、ガンダムヴァサーゴ チェストブレイクを上部に搭載してもスピーディーな移動が可能であった。

頭頂高	19.5m
本体重量	12.8t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	ギガンティックシザース×2／シザースビームキャノン×2／ビームサーベル×2／マシンキャノン×2／サテライトランチャー
搭乗者	オルバ・フロスト

Illustration by Kouji Sugiura／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

NRX-0015-HC ガンダムアシュタロン ハーミットクラブ

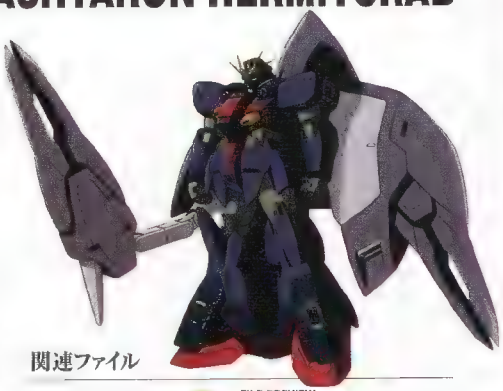
NEW EARTH FEDERATION／新地球連邦軍

ガンダムアシュタロン ハーミットクラブのMA形態 GUNDAM ASHTARON HERMITCRAB

機体性能の根幹となった大型バックパック

ガンダムアシュタロン ハーミットクラブの最大の特徴となっていたのが、兵装ユニットや推力機関、さらに変形機構「トランスシステム」の主要パーツを兼ねていたバックパックである。本機の性能を発揮するためには、機体性能の根幹を担うこのバックパックを巧みに運用することが必須であった。特に、バックパック本体が上半身を格納するMA形態は、戦闘機のようなフォルムから爆発的な加速力を生み出し、MS形態では得られない機動性を実現したのである。さらに、機体改修前のMA形態では兵器群の使用は限られていたが、本機に装備された「ギガンティックシザース」はMA形態でもフレキシブルに使用でき、接近戦でも形態を維持したまま戦闘を行なえたのだった。こうした改良によってMA形態時の運用性は大幅に高まり、結果的に機体の攻撃力向上に繋がったのである。

またオプション装備として、ガンダムヴァサーゴ チェストブレイクとの連携が必要なサテライトランチャーが用意されている。この兵器は「ツインズ・シンクロニシティ」というテレパシー能力を持っていたオルバ、シャギア・フロスト兄弟による運用を想定して組み込まれたもので、2機が連携行動を取る場合にはこの兵器を装備し、艦隊戦などにも対応できるようになっていた。事実、第8次宇宙戦争でも本機はヴァサーゴ チェストブレイクとの連携でサテライトランチャーを使用し、多数の艦艇やMSを沈めたのだった。



関連ファイル

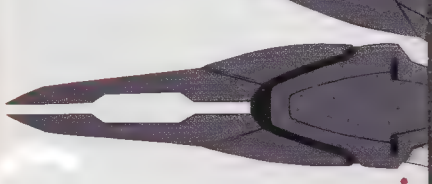
ガンダムアシュタロン 他	X-06A
フロスト兄弟	X-18
決戦兵器 ガンダム	X-25
ニュータイプの正体	X-27F

FILE PREVIEW

A.W.以前から開発されていた高性能MSシリーズの総称で、アシュタロンは戦後に開発された。

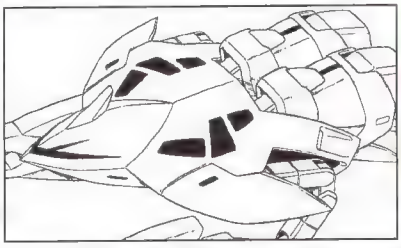
MA形態 攻撃力を獲得し、さらに運用の幅が広がった戦闘機形態

ガンダムアシュタロン ハーミットクラブが有する変形機構「トランスシステム」は、機体の変形自体は脚部を折り畳むだけのシンプルな機構である。その代わり、大型のバックパックで機体上半身を包み、完全なる飛行形態へと移行できるシステムとなっていた。だがこの形態では脚部と腕部が完全に固定・格納されるため、攻撃力低下の懸念があった。それを払拭する兵器群として、バックパックの両サイドには「ギガンティックシザース」が用意されたのである。この兵器は敵MSを捕獲できるハサミ状の格闘兵器と、ハサミの中央に備えられたビーム砲による複合型で、あらゆる戦闘に対応できた。これにより本機のMA形態は、機動力だけでなく、高い攻撃力を有した戦闘機としても充分に優れた性能を発揮したのである。



■バックパック

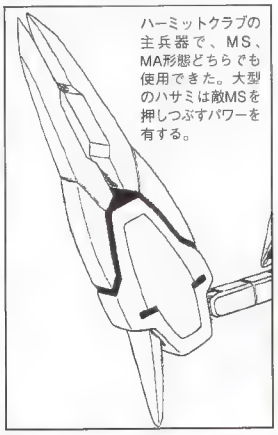
MA形態時のバックパックは、MSの上半身をカバーする装甲の役目も果たしている。そのフォルムはなだらかな曲線を描いており、大気圏内での飛行時には空気抵抗を最小限に抑えることができた。また頭部を格納する機首部分にはMA形態専用のモノアイが設置されており、戦況を正確に確認できる仕組みであった。



ガンダムヴァサーゴ チェストブレイクがなだらかなバックパック表面に乗り、戦場へ移動することも多かった。

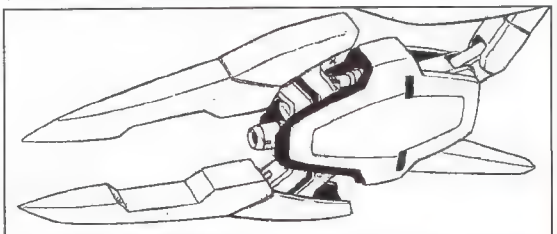
■武装

▶ギガンティックシザース



ハーミットクラブの主兵器で、MS、MA形態どちらでも使用できた。大型のハサミは敵MSを押しつぶすパワーを有する。

▶シザースビームキャノン



ハサミの中央部分に設置された高出力のビーム砲。フレキシブルなアームを利用すれば、機体サイドや後方にもビームを放つことが可能であった。

格闘兵器と射撃兵器が一体化したギガンティックシザースにより、MA形態での攻撃力は高く保たれた。

シャギアと共に世界の滅亡を狙ったオルバの凶行とその結果

■初出撃時

来るべき第8次宇宙戦争の前に改修が完了した機体は、宇宙革命軍の大規模地球侵攻作戦「ダリア作戦」を阻止したガンダムDXを捕獲するために出撃。ヴァサーゴ チェストブレイクと共に機体を取り囲むと、ギガンティックシザースでGファルコンの捕獲に成功し、ガロードの投降を実現した。

■北米での出撃時

ガロードを拘束して地球へ降下した機体は、第8次宇宙戦争へと世界を仕向ける最終手段として、宇宙革命軍との和平交渉を行なおうとしていた新連邦軍首脳部を抹殺するために出撃。シャギアのヴァサーゴ チェストブレイクを目標地点まで輸送し、その計画実行に大きく寄与した。

■第8次宇宙戦争時

新連邦軍の最高司令官ノイクス・ブラットマンが旗艦アマナセルで宇宙に上がると、それと同時にアシュタロン ハーミットクラブも再び宇宙へ向かう。そして勃発した第8次宇宙戦争では、フリーデンクルーと戦闘を行なう傍ら、月面基地のサテライトシステムを制圧。ヴァサーゴ チェストブレイクと連携してサテライトランチャーを作動させ、新連邦軍の旗艦アマネセル、宇宙革命軍の旗艦ガーベラを多数の戦艦と共に消滅させた。もう一撃をフリーデンⅡに向かって放つも、ガンダムDXのサテライトキャノンのエネルギーに敗れ、機体はヴァサーゴ チェストブレイクもろとも大破してしまったのである。

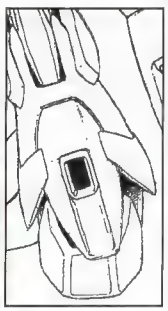
オルバは、兄シャギアとのテレパシー能力「ツインズ・シンクロニシティ」をニュータイプ能力と認められなかったことから世界を恨み、その滅亡のために第8次宇宙戦争を誘発させた。アシュタロン ハーミットクラブは彼の思いを叶えるためにヴァサーゴ チェストブレイクと連携し、多数のMSを撃破する。だが、最終的にはガンダムDXのサテライトキャノンの前に屈してしまった。

オルバ・フロスト

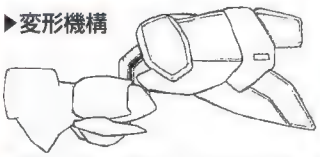
MA形態を有するアシュタロン ハーミットクラブの特性を熟知しており、ギガンティックシザースを利用した攻撃でフリーデンクルーを苦しめた。

■脚部

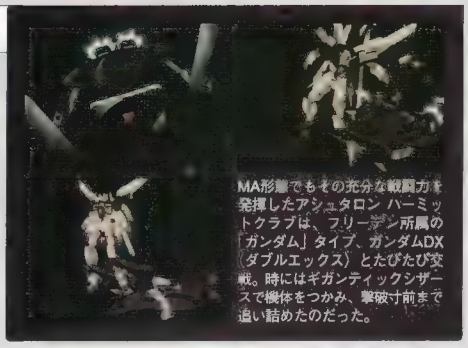
MS形態で脚部の「甲」となる部分には、スラスターの噴射口が設置されている。これはMA形態時にメインスラスターを構成するパーツの一部で、機体に飛行能力を与える役目を果たした。



▶変形機構



脚部パーツは膝関節を軸として折り畳まれる仕組みで、素早く展開・格納ができた。

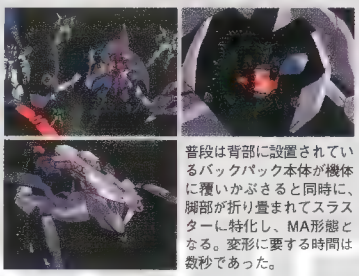


MA形態でもその充分な戦闘力を発揮したアシュタロン ハーミットクラブは、フリーデン所属の「ガンダム」タイプ、ガンダムDX（ダブルエックス）とたびたび交戦。時にはギガンティックシザースで機体をつかみ、撃破寸前まで追い詰めたのだった。

オルバの兄シャギアが乗るヴァサーゴ チェストブレイクの戦場への輸送を行なった。MS1機を搭載してもその優れた加速力は維持されるなど、新連邦軍製MSの中でもトップクラスの機動性を誇った。

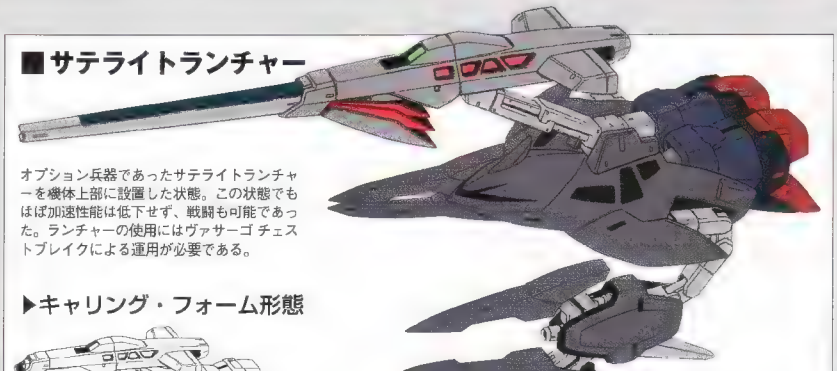
MA形態をサイドから見た図。バランスの良いそのフォルムは、戦闘用MA形態としては理想的と言えた。

■変形シークエンス



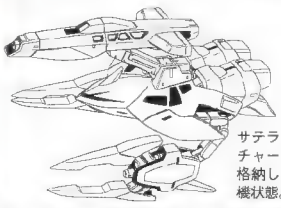
普段は背部に設置されているバックパック本体が機体に覆いかぶさると同時に、脚部が折り畳まれてスラスターに特化し、MA形態となる。変形に要する時間は数秒であった。

■サテライトランチャー



オプション兵器であったサテライトランチャーを機体上部に設置した状態。この状態でもほぼ加速性能は低下せず、戦闘も可能であった。ランチャーの使用にはヴァサーゴ チェストブレイクによる運用が必要である。

▶キャリング・フォーム形態



サテライトランチャーの砲身を格納した使用待機状態。

ヴァサーゴ チェストブレイクが機体上部に乗り、砲の照準と射撃を担当する仕組みだ

『機動新世紀ガンダムX』©創通エージェンシー・サンライズ

GAT-01A2R 105スローターダガー

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

105 SLAUGHTER DAGGER

SPEC

全高	18.00m
重量	68.09t（エールストライカー含む）
武装	MX703Gビームライフル／ES01ビームサーベル×4／12.5ミリ対人機関砲 他
所属	地球連合軍

ファントムペインの制式仕様機

地球連合軍内に存在した非正規部隊、第81独立機動群「ファントムペイン」の制式採用機として運用されたのが、ダガー系MSの派生機である105スローターダガーである。汎用性や生産性に優れるダガー（105ダガー）をベースとした本機は、ファントムペインが独自に改良を加えたマイナーチェンジタイプで、カラーリングは黒系統に変更されていた。その最大の特徴は、スラスターとビームサーベルを備えたストライカーパック「AQM／E-X01エールストライカー」を機体の標準装備に選定しているところである。これはエールストライカーが宇宙、地上にかかわらず高い汎用性と機動性を発揮できる兵装ユニットであり、秘密工作や急襲作戦などを行なうファントムペインの任務に適していたための決定と言えよう。事実、機体は難民キャンプの制圧やDSSDトロヤステーション襲撃といった多彩な作戦に投入されたのである。

頭部
2基のアンテナが設置され、情報収集能力や通信能力に長ける。側面部には40ミリ口径の機関砲が装備されていた。

背部
背部のジョイントに推進力を強化するエールストライカーパックを装備したことで、大気圏内での飛行能力を獲得していた。

腰部
サイドのマウントラッチにはビームサーベルが2基設置されている。エールストライカーにも、同様のサーベルを有した。

脚部
余計な装備を削ぎ落としたシンプルな形状の脚部。スペースが空いていた足の「甲」には、対人制圧用の機関砲が設置されていた。

Rear

Front

ファントムペインの主力MSとして多数戦場に投入されていた本機は、ストライクノワールガンダムやブルデュエルガンダムといった高性能機のサポート役としても活躍した。

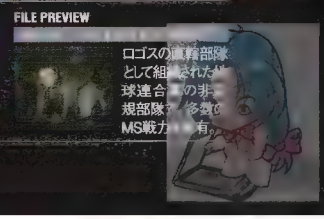
■サイズ比較

■カラーリング

関連ファイル

ストライクノワールガンダム	SG-03
ブルデュエルガンダム	SG-04
ヴェルデバスターガンダム	SG-05
ファントムペイン	SG-18

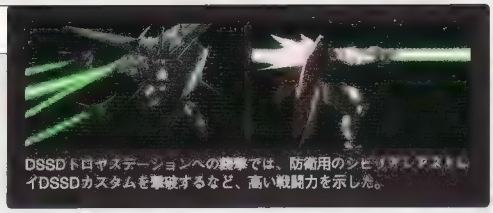
FILE PREVIEW



ロゴスの直轄部隊として組織された地球連合軍の非正規部隊で、多数のMS戦力を有。

高機動力を活かす中距離戦闘用装備

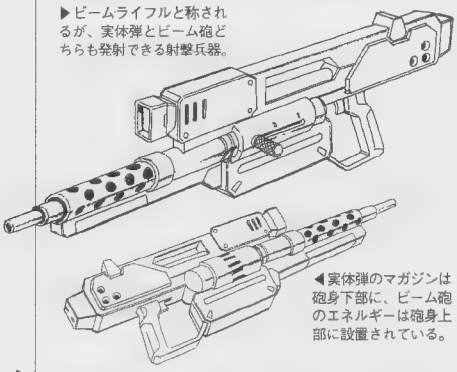
105スローターダガーが装備した兵器群のラインナップは、105ダガーとほぼ共通している。対MS戦闘用のビームライフルやビームサーベル、シールドほか、敵機の牽制や対人制圧に用途を限定した機関砲を頭部と脚部に有し、作戦に合わせた兵器の使用が行なえた。またエールストライカーの標準装備によって大気圏内での飛行性能を獲得し、機体の運用性をさらに高めていたのである。



DSSDトロヤステーションへの襲撃では、防衛用のシビリアンアスタルイDSSDカスタムを撃破するなど、高い戦闘力を示した。

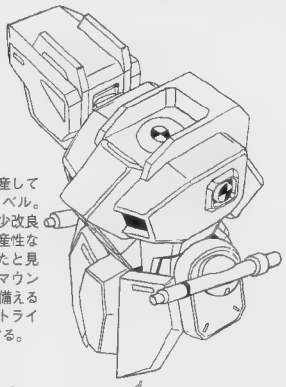
■MX703Gビームライフル

▶ビームライフルと称されるが、実体弾とビーム砲どちらも発射できる射撃兵器。



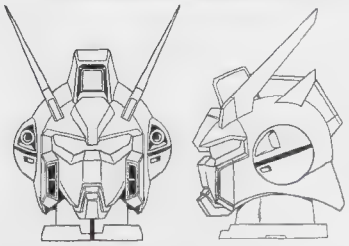
◀実体弾のマガジンは砲身下部に、ビーム砲のエネルギーは砲身上部に設置されている。

■ES01 ビームサーベル



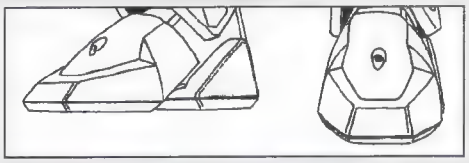
地球連合軍が量産していたビームサーベル。初期型からは多少改良を加えられ、生産性などが向上していたと見られる。腰部のマウントラッチに2基を備えるほか、エールストライカーにも2基有する。

■40ミリ口径イーゲルシュテルンⅡ 近接自動防御機関砲システム



以前の75ミリ口径から口径を一回り小さくし、携行弾数を高めたバルカン砲。自動での弾丸射出が可能であったと見られる。

■12.5ミリ対人機関砲



非MS兵器である地上用車両や歩兵を攻撃するために設置された機関砲。口径は頭部機関砲よりさらに小さい12.5ミリで、素早い連射が可能。

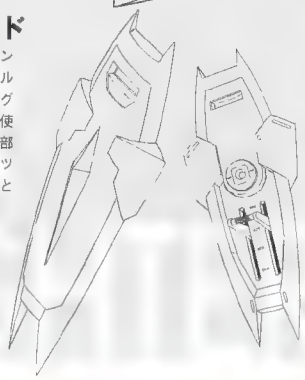
コーディネイターの難民キャンプ制圧に使用され、成果を上げた。

■AQM/E-X01エールストライカー

ストライカーパックの1種であるスラスター兼兵装ユニット。4基のスラスターのうち2基は可動式で、高い機動性と機体制御能力を発揮した。

■シールド

対ビームコーティングが施されたシールド。シールド内のグリップをつかんで使用するほか、腕部のジョイントパーツにも設置することができた。



LINEARGUN-TANK

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

リニアガン・タンク

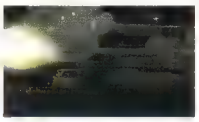
O.M.N.I

地球連合軍制式MBT

SPEC	
全長	不明
重量	不明
武装	電磁リニアガン／4連装マルチロケットディスペンサーX2
所属	地球連合軍

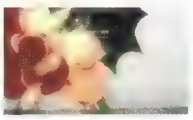
砲塔

電磁リニアガンは、装甲を貫く徹甲弾（APFSDS）やミサイルなどを装填、発射することができた。



無限軌道

不整地や凹凸の激しい場所をものともせず、高い機動性を確保できた走行手段。



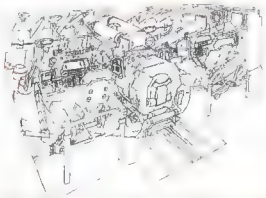
地球連合軍のMBT

MSが戦力の主流になりつつあったC.E.（コズミック・イラ）73の地球連合軍において、主力戦車（MBT）として配備されていたのがリニアガン・タンクである。大型の電磁リニアガンを1門設置していたこの戦車は、操舵手、砲手、車長の3人によってコントロールできる構造であった。無限軌道を有するため悪地での走破性は高く、状況によってはザフトのジンやザウートを凌ぐ戦闘力を誇ったのである。

▼電磁リニアガンの砲軸は上下する機構となっており、上空の敵を撃墜する対空砲としても利用できた。

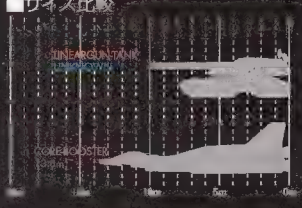
■内部配置図

機体後部に設置されたコクピットは各コンソールが真横一列に並んでおり、左側が操舵席、右側が車長席、中央が砲手席となっている。基本的には3人で運用するが、緊急の場合には2人でも車輌をコントロール、戦闘を行なうことができた。



C.E.73、南米フォルタレザを襲ったジンタイプインサージェントを、地球連合軍のレイエス軍曹とDSSDの保安職員エドモンド・デュクロが本車両で攻撃を仕掛け、撃破している。

■サイズ比較

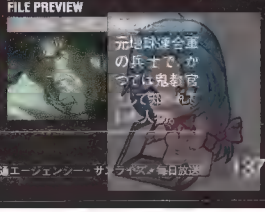


■カラーリング

関連ファイル

エドモンド&ソル	SG-09
ケルベロスバクゥハウンド	SG-07
セレーネ、宇宙へ	SG-13
運命の[illegible]	SEED-40B

FILE PREVIEW



元地球連合軍の兵士で、かつては鬼教官して知られた人物。

機動戦士ガンダムSEED C.E.73 STARGAZER』©創通エージェンシー・サンライズ・毎日放送

ZGMF-X19A インフィニットジャスティスガンダム

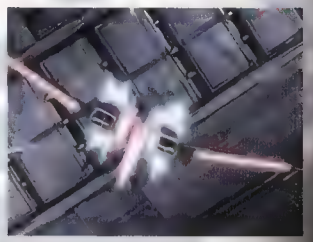
∞ JUSTICE GUNDAM

ORB／
オーブ連合首長国

ザフトを離脱したアスラン・ザラが新たな「力」として用いた機体が、ジャスティスガンダムの発展形と言えるインフィニットジャスティスガンダムである。ラクス・クラインを信奉するクライン派の秘密工場「ファクトリー」にて開発が進められた本機は、格闘戦を重視したビーム兵器を機体各所に備えているほか、「ファトゥム-00」を改良した「ファトゥム-01」を背部に有し、より俊敏かつ正確に敵機を撃破することが可能となった。

アスランに託された無限の正義を叶える矛

ファトゥム-01
機体背部に設置されたスラスター兼兵装ユニット。主翼部の縁に沿って設置された「ビームブレイド」や機首の対装甲ナイフによって突撃兵器としての能力が高まっている。リフターとしては機体を搭載できるだけでなく、ハンググライダーのようにぶら下がることも可能だった。



改良点
ウルトラ・コンパクト・ニュークリア・リアクター（超小型核原子炉）による出力の大幅な向上、ヴァリアブルフェイズシフト（VPS）装甲の採用による防御性能の強化といった機体性能のパワーアップのほか、格闘兵器を増強し、より近接戦闘への対応力が高められていた。

拡張性
ジャスティス同様、エターナルの艦砲で、大型アームド・モジュールであるミーティアを機体背部に設置し、機体を対艦戦や要塞攻略戦に特化させることができた。C.E.73の戦乱では、「08」の型式番号を持つタイプが本機と連結して運用されている。

頭頂高	――（全高　18.9m）
本体重量	79.67t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	MMI-M19L 14ミリ2連装近接防御機関砲×2／MMI-GAU26 17.5ミリCIWS×4／MA-M1911 高エネルギービームライフル／MA-M02G シュペールラケルタ×2／MR-Q15A グリフォンビームブレイド×2／MX2002 ビームキャリーシールド（RQM55 シャイニングエッジビームブーメラン・EEQ8 グラップルスティンガー）／MS支援空中機動飛翔体ファトゥム-01（MA-6J ハイパーフォルティスビーム砲×2／MA-M02S ブレフィスラケルタ×2／MR-Q17X グリフォン2ビームブレイド×2／MA-M02G シュペールラケルタ）／VPS装甲
搭乗者	アスラン・ザラ

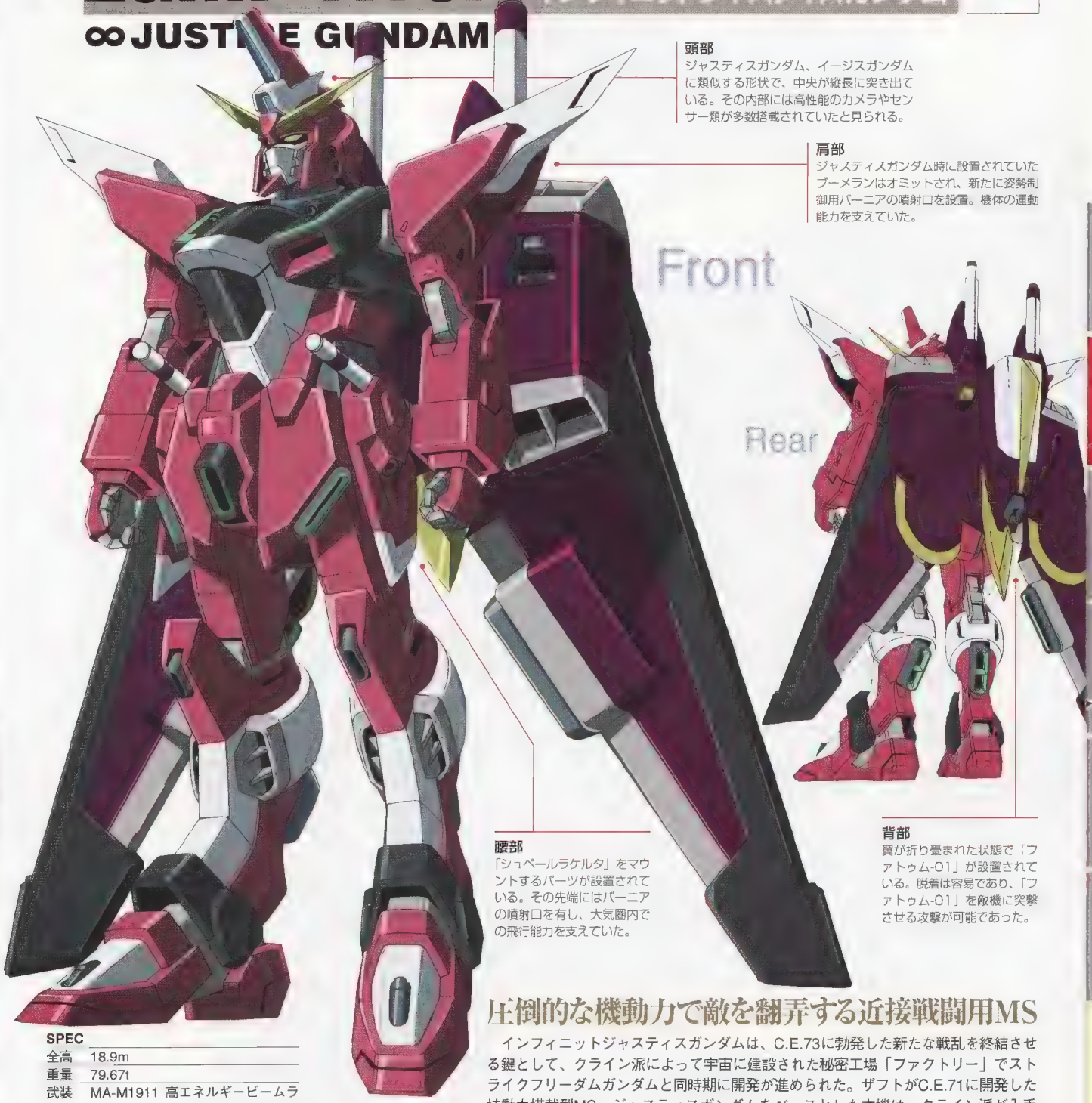
Illustration by Satoshi Shigeta／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi

ZGMF-X19A

∞JUSTICE GUNDAM

インフィニットジャスティスガンダム

ORB／
オーブ連合首長国



頭部
ジャスティスガンダム、イージスガンダムに類似する形状で、中央が縦長に突き出ている。その内部には高性能のカメラやセンサー類が多数搭載されていたと見られる。

肩部
ジャスティスガンダム時に設置されていたブーメランはオミットされ、新たに姿勢制御用バーニアの噴射口を設置。機体の運動能力を支えていた。

腰部
「シュペールラケルタ」をマウントするパーツが設置されている。その先端にはバーニアの噴射口を有し、大気圏内での飛行能力を支えていた。

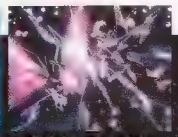
背部
翼が折り畳まれた状態で「ファトゥム-01」が設置されている。脱着は容易であり、「ファトゥム-01」を敵機に突撃させる攻撃が可能であった。

圧倒的な機動力で敵を翻弄する近接戦闘用MS

インフィニットジャスティスガンダムは、C.E.73に勃発した新たな戦乱を終結させる鍵として、クライン派によって宇宙に建設された秘密工場「ファクトリー」でストライクフリーダムガンダムと同時期に開発が進められた。ザフトがC.E.71に開発した核動力搭載型MS、ジャスティスガンダムをベースとした本機は、クライン派が入手したザフトの最新MSシリーズ「セカンドステージシリーズ」の技術も流用し、全面的な改良が施されている。特に本機は、近接戦闘への対応力を高める目的で「ファトゥム-01」や機体各所に格闘兵器を大幅に増強。射撃戦を得意とするストライクフリーダムと「対」になる1機として、C.E.73の戦乱を終結に導いたのだった。

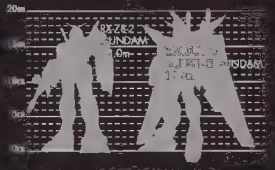
SPEC

全高	18.9m
重量	79.67t
武装	MA-M1911 高エネルギービームライフル／MA-M02G シュペールラケルタ×2／MR-Q15A グリフォンビームブレイド×2 他
所属	オーブ



ラクス・クラインが「ファクトリー」から地球に運んだ機体は、オーブ防衛戦からアスラン・ザラが運用。その圧倒的な戦闘力でデスティニーガンダムやミネルバを行動不能とした。

■サイズ比較

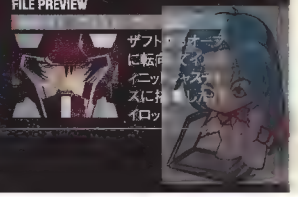


■カラーリング

関連ファイル

アスラン・ザラ	DES-27
ラクス・クライン	DES-45
ストライクフリーダムガンダム	DES-23
デスティニーガンダム	DES-02
ジャスティスガンダム	SEED-04

FILE PREVIEW



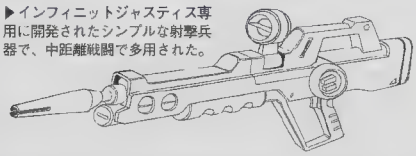
MS兵装群　格闘能力の向上を主眼に置いて改良された兵器群

新たな核動力型駆動機関の採用によってジャスティスガンダムを凌ぐ出力を得た本機は、兵器群においても全面的に改良が施されている。ビームライフル、ビームサーベルのほか、機関砲などのスタンダードな兵器の威力を増強させただけでなく、C.E.71の戦乱でジャスティスが格闘戦において好結果を残したデータを考慮して格闘兵器が多数増強されていた。膝関節からつま先まで延びる特殊なビーム兵器「グリフォンビームブレイド」をはじめ、防御兵器「ビームキャリーシールド」に搭載される形でロケットアンカーやビームカッターが装備されており、その近接戦闘能力を圧倒的なものとしていたのである。こうした兵器群の全面改良により、機体の高機動性や運動能力を最大限に活かした格闘戦を実現できたのだった。

高い運動性と機動力を活かす新たな兵器群によって、単機でも対MS、対艦、対要塞戦を充分に行なえた。デスティニーガンダムとの交戦でも、果敢に格闘戦を仕掛けて行動不能に追い込むなど、C.E.73ではトップクラスの戦闘力を誇った。

■MA-M1911 高エネルギービームライフル

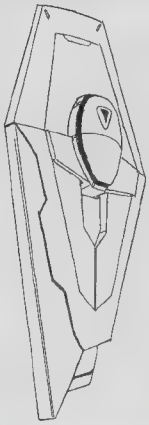
▶インフィニットジャスティス専用に開発されたシンプルな射撃兵器で、中距離戦闘で多用された。



■MA-M02G シュペールラケルタ

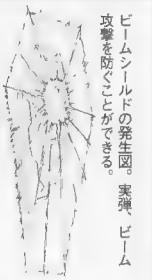
ジャスティスに装備された「ラケルタ」の出力強化タイプ。両腰に装備されている2基を連結して槍状とする「アンビデクストラス・ハルバード」形態での使用もでき、アスランは戦場で主にその形態を使用した。

■MX2002 ビームキャリーシールド



◀ビームシールド発生器と2種の格闘兵器が設置された複合型兵器。通常は左腕に装備される。

▶シールド使用時



ビームシールドの発生図。実弾、ビーム攻撃を防ぐことができる。

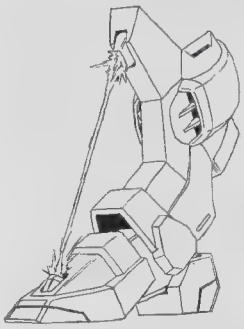
▲ビームカッター使用時

シールドの外周部に設置されたビームカッター。シールド設置時にはビームソードとしても使用可能。

▼ロケットアンカー使用時

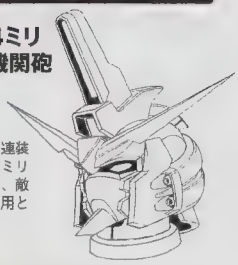
シールドの内側に設置されていた格闘兵器。MSや艦艇を一度の攻撃で破壊する力を有した。

■MR-Q15A グリフォンビームブレイド



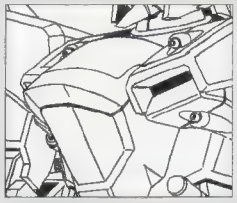
▲格闘戦での攻撃力向上を目的に設置された特殊なビームブレイドで、キック攻撃の際に敵パーツをブレイドで切断できた。

■MMI-M19L 14ミリ2連装近接防御機関砲



▶頭部に2門設置された2連装タイプの小型機関砲。14ミリと口径も小さいことから、敵機の牽制のほか対人制圧用として使われた。

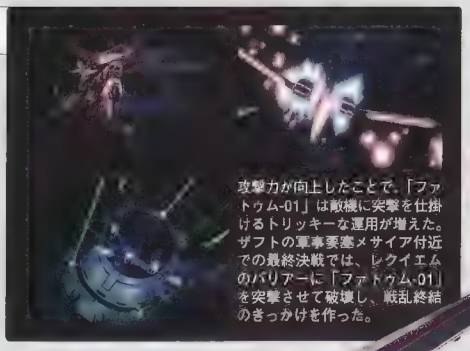
■MMI-GAU26 17.5ミリCIWS



胸部中央を取り囲むように設置された機関砲。こちらはジャスティスに設置された「サジットゥス」の後継タイプで、頭部機関砲と共に対人制圧に用いられた。

ファトゥム-01　より攻撃力を重視したスラスター兼兵装ユニット

ジャスティスの特徴であり、機体性能を全面的に支えていたスラスター兼兵装ユニットの「ファトゥム-00」も、インフィニットジャスティスの開発に当たって改良されている。「ファトゥム-01」と冠されたこのユニットは、大気圏内で飛行能力を付与するリフターとしての性能はそのままに、機体本体と同様に格闘戦での能力向上が図られていた。ウイングに取り付けられたビームブレイドや、ビーム砲の内部に設置されたビームサーベル、機首の対装甲ナイフなど、分離航行時における攻撃力が大幅に増していたのである。こうした改良によって、機体の攻撃の幅をさらに広げることに成功したのだった。



攻撃力が向上したことで、「ファトゥム-01」は敵機に突撃を仕掛けるトリッキーな運用が増えた。ザフトの軍事要塞メサイア付近での最終決戦では、レクイエムのバリアーに「ファトゥム-01」を突撃させて破壊し、戦乱終結のきっかけを作った。

▼分離航行時の「ファトゥム-01」は、ウイングが展開されて単独航行が可能となる。さらに本体を搭載するだけでなく、ぶら下げての移動も行なえるなど、リフターとしての性能も向上していた。

▶両翼展開時

■MA-6J ハイパーフォルティスビーム砲

ジャスティスに設置された「フォルティス」、セイバーに設置された「スーパーフォルティス」の発展系と見られる大火力ビーム砲。インフィニットジャスティスにとって数少ない射撃兵器で、中距離からの砲撃が可能であった。

■MR-Q17X グリフォン2ビームブレイド

ガイアガンダムに設置された「グリフォン2」と同様の構造を持つビームブレイドで、ウイングの前面に設置されている。ビームの出力は圧倒的で、高速で敵機に接近してそのまま切断できるだけのパワーを有していた。

■MA-M02G シュペールラケルタ

機首に設置された対装甲ナイノの下部に設置されているビームサーベル。腰部にマウントされているビームサーベルと同規格のため、MSを一度の攻撃で破壊することが可能で、ユニットごと敵機へ突撃する際に多用された。

■MA-M02S ブレフィスラケルタ

ハイパーフォルティスビーム砲の内部に格納される形で設置されたビームサーベル。これは「シュペールラケルタ」と同様のビーム兵器だが刀身が少し短くなっており、サーベルというよりナイフやスパイクに近い打突兵器であった。

◀ウイング使用時

「ファトゥム-01」のスラスターを用いて移動するインフィニットジャスティス。大気圏内では特に有効で、他のザフト、地球連合軍製MSを圧倒するスピードを実現した。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通・サンライズ・毎日放送

CONCEPT-X 6-1-2 (PROJECT-6 DIVISION-1 BLOCK-2) ターンX

GHINGNHAM FLEET／ギンガナム艦隊

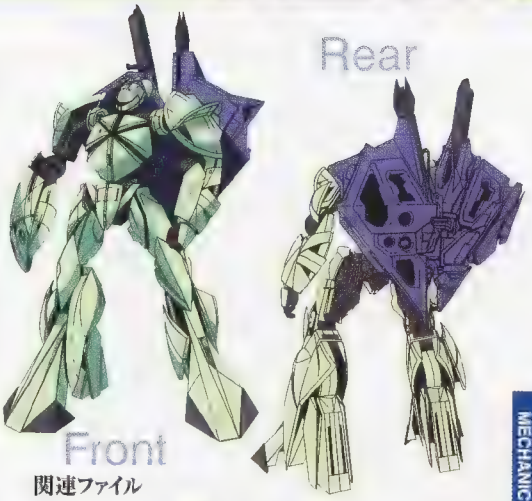
ターンXの機体構造 TURN X

複雑な機構を有したターンシステム搭載機

月のマウンテンサイクルから発掘されたターンXは、地球で発掘されたターンエーガンダム同様、ムーンレィスの技術でも解明できない技術が採り入れられた、謎の多い機体である。度重なる改良を受けたとされるその構造も、他のMSとは異を成す複雑なものとなっていたのだった。

その複雑な構造を端的に示しているのが、左右の腕部、脚部の構造が非対称形となっていることである。通常、MSはそれらを「対」にして機体の安定性を高めていたが、本機は各パーツ自体を一つの攻撃兵器としているため、左腕部にはマニピュレーター、右腕部にはシャイニング・フィンガーというように、各所に個別の要素が搭載されていたのだった。機体の中枢を成す頭部（ターントップ）やボディ、さらに腰部にもそれぞれに特殊な機能が注ぎ込まれており、中には機能の詳細が判明していないもの（例えば、ターントップはカイラス・ギリをコントロールできたと言われる）もあったのである。

こうした不可思議な構造の機体は、正暦2345年、ギンガナム艦隊の総大将ギム・ギンガナムが操り、もうひとつのターンシステム搭載機であるターンエーガンダムと激戦を演じた。その結果、月光蝶が発動して機体は繭となり、消滅してしまったのである。これによりターンXの様々な謎は解明されることはなくなってしまったが、文明を破壊できるだけの力を持った危険な機体であるのは、少ない運用実績を見ても明らかだと言えよう。



関連ファイル

ターンエーガンダム	V-01
ターンシステム	V-30
黒歴史	V-34
ギム・ギンガナム	V-23
ロラン・セアック	V-12

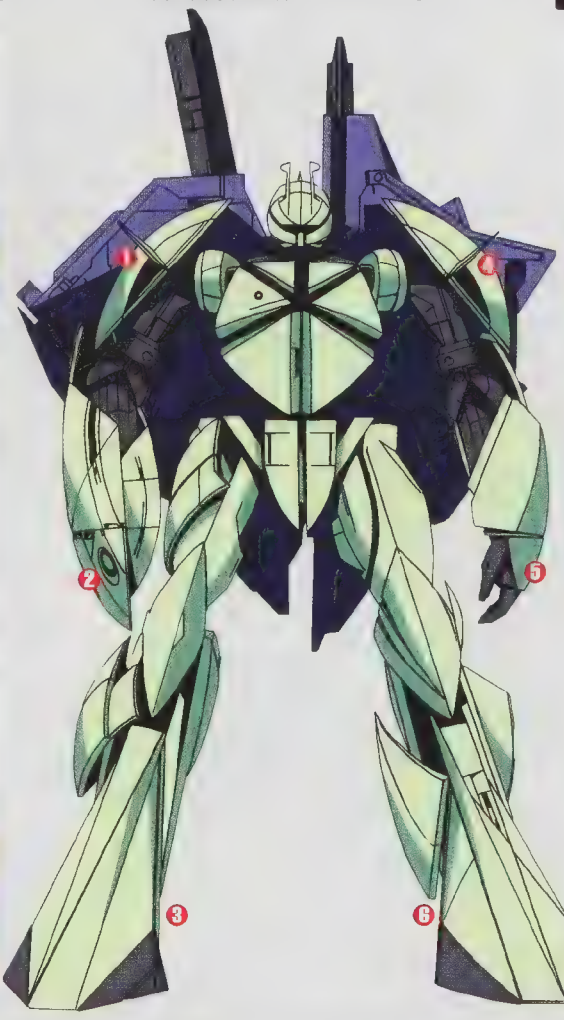
FILE PREVIEW
V-01 ターンエーガンダム

ターンXの兄弟機と言われるターンシステム搭載機で、かつて地球の文明を滅ぼした。

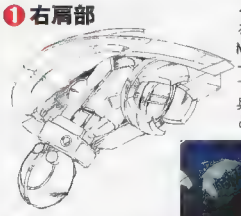
構造① 他に類を見ない、左右非対称の構造

ターンXは、開発当初は通常のMSと同様、脚部、腕部共に対称形であったと推測されている。だが、ギンガナムによって月面のマウンテンサイクルから発掘された際には、既に左右非対称の特異な形状となっていたのだった。腕部や脚部、肩部の各ユニットはそれぞれ攻撃兵器として独立した機能を有しており、そのどれもが一度の攻撃で敵機を破壊する威力を有したのである。また、各ユニットは無線誘導が可能なサイコミュシステムとの連携が図られていたため、それぞれのユニットを一斉に分離し、オールレンジ攻撃を仕掛けることもできた。こうした構造を駆使することで、ターンXは高い戦闘力を発揮できたのである。

機体パーツを一斉に分離してのオールレンジ攻撃「プラディシージ」は、各ユニットの特徴を最大限に活かす搭乗者の技術があればこそ、あらゆる戦闘への対応を可能にしたのだった。



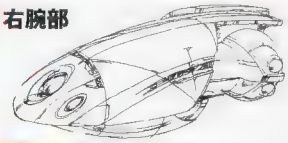
❶ 右肩部



◀腕部から分離する右肩のパーツは、MS形態時にアーマーとして利用されている部分を打突兵器として使うことができた。

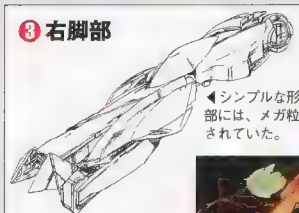
装甲内部からビーム砲を射出でき、MSですら撃破可能なパワーを有した。

❷ 右腕部



溶断破砕マニピュレーターと呼ばれる右腕部。「シャイニング・フィンガー」というビームエネルギーを射出できるほか、3基のワイヤークローを装備した兵器ユニットであった。

❸ 右脚部



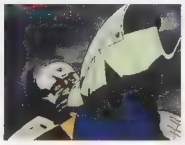
◀シンプルな形状の右脚内部には、メガ粒子砲が設置されていた。

オールレンジ攻撃に素早く対応するため、腰部からの着脱は容易だった。

❹ 左肩部

右肩部と同様の形状を有しており、中央部に備えられたブレードを利用しても敵機にダメージを与えることができた。素早い着脱も可能だ。

❺ 左腕部

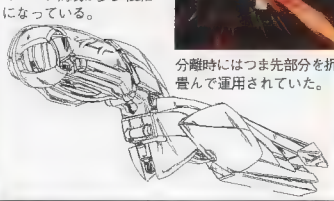


5本の指を備えたスタンダードなマニピュレーターを有する。背部のキャラパスに装備されたビームライフルを取り扱うことも可能であった。

❻ 左脚部

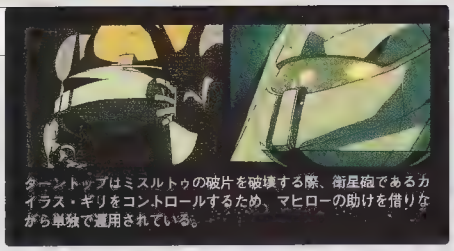
▼基本的な構造は右脚と同様であるが、脛から下のパーツ構成が多少複雑になっている。

分離時にはつま先部分を折り畳んで運用されていた。



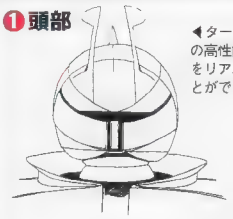
構造② 機体の中枢を担った頭部とボディパーツ

ターンXのコントロールシステムである頭部はターントップと呼ばれ、ユニット単独でも運用が可能となっていた。サイコミュシステムの母体として搭乗者の思念を他のパーツに反映できる機体の重要機関であり、逆にターントップを失うと機体は行動不能となったのである。そのほか、「プラディシージ」では使用しないボディや腰部パーツは、各ユニットを連結するプラットフォームとして機能していた。さらにボディと腰部が連結した状態で敵機の頭部をつかめば、その機体データを吸い出す特殊機能も備えられていたのである。こうした様々な要素が盛り込まれた機体中枢パーツの存在により、ターンXは高度に制御されていた。



ターントップはミスルトゥの破片を破壊する際、衛星砲であるカイラス・ギリをコントロールするため、マヒローの助けを借りながら単独で運用されている。

❶頭部

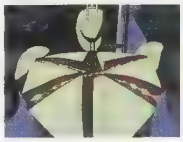


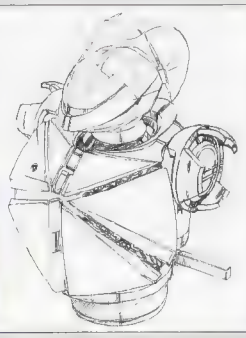
◀ターントップの正面図。内部には2基の高性能カメラが設置されており、戦況をリアルタイムでパイロットに伝えることができた。

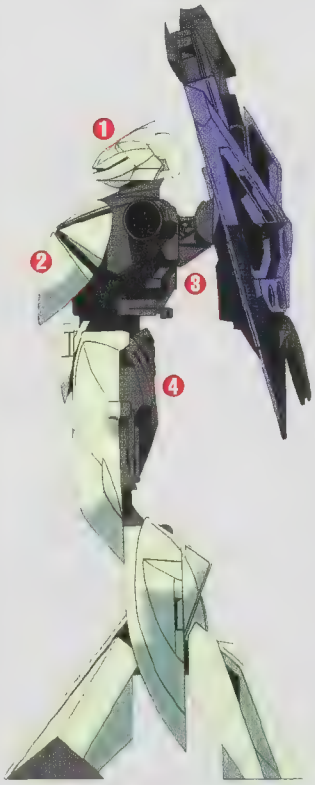
▶ターントップには単独運用が行なえるようにスラスターが設置されており、頭部表面の隙間がその噴射口だった。

❷ボディ

各ユニットやキャラパスとのジョイントパーツを有するプラットフォーム。胸に刻まれた切れ目はかつてターンエーに攻撃された際に残ったものであると言われている。

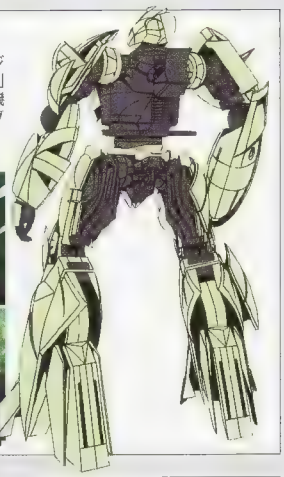






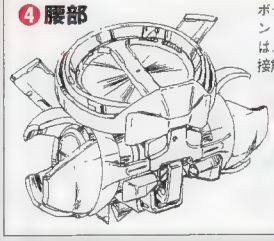
❸背部

キャラパスを支える専用のジョイントパーツや「月光蝶」の噴出口を備える背部は、機体フロント部とは異なり、グレーに統一されていた。



❹腰部

ボディと連結し、脚部とジョイントするパーツ。底部のパーツは、敵機からデータを奪う際の接触パーツとなっていた。

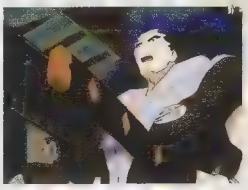


戦績 闘争本能を開花させたギンガナムによる運用

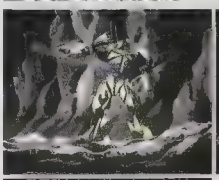
ターンXは、ギンガナム艦隊の司令官、ギム・ギンガナムによって運用された。月で二千年以上演習ばかりを繰り返してきたギンガナムは、ミリシャの月上陸によってようやく巡ってきた実戦のチャンスに嬉々としていた。実際にターンXを作動させると彼の闘争本能はさらに強まり、ミリシャ側に属していたムーンレィス、ロラン・セアックが操るターンエーとの戦闘に、心から喜びを感じるようになったのである。開花した闘争本能はグエン・サード・ラインフォードと手を結んで地球に降下してからも変わらず、ついには部下であったスエッソン・ステロを手にかけるまでに至った。ルジャーナ領で行なわれたターンエーとの二度目の交戦においては、ターンエーの「月光蝶」に共鳴するかのように機体から「月光蝶」を発動させた。だがそれがきっかけでターンXは繭となったのである。

■ギム・ギンガナム

月の武門を担っていたギンガナム家の当主。ターンXの圧倒的な力と、ターンエーとの戦闘で得られる闘争本能の疼きに身を委ねてしまい、その中で人間のモラルを完全に失っていったのだった。

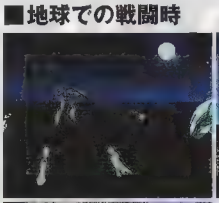


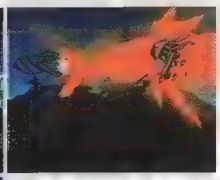
■宇宙での戦闘時

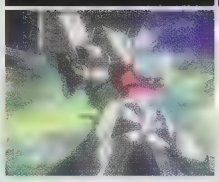


ターントップで初出撃を終えたギンガナムは、ロランのターンエーと戦闘を行なうため機体本体を起動させた。機体の起動だけで月の首都ゲンガナムを停電させてしまうターンXのパワーにギンガナムは興奮し、その力を発揮しようとターンエーを執拗に追いかけ回し、機体の奪取に成功した。

■地球での戦闘時







地球に降下後、ギンガナムはターンエーで迫ってきたジョゼフ・ヨットをひとひねりし、パイロットがロランに交代したターンエーと対戦する。その際、マヒローやスモー、コレンカプルを次々と撃破し、ターンエーと一騎打ちになると両機から「月光蝶」が発動。機体は繭になり消滅した。

■MORE INFO!

ターンXの謎

ターンXは、詳しい機構が解明されていないターンシステムの搭載機であり、ターンエーガンダムの兄弟機と言われている。実際、ロランと交戦した時にも互いのコクピットに同じ刻印が印されたり、月光蝶の発動を誘発したりするなど、両者の深い関連性を裏付ける出来事がたびたび起こったのだった。ギンガナムも、そうした関係性をすべて把握していたわけではなく、戦闘を行ないながらも両者の関連を探る場面も見られた。結局、両機が発動した「月光蝶」の影響で機体が消滅したため、ターンXに残された謎が解明されることはなかったのである。

ターンXがターンエーとの戦闘で発動した「月光蝶」の規模は小さく、文明すらも破壊する本来の威力ではなかったと見られる。

▶ターンXの弟分だとギンガナムが語っていたターンエー。かつて地球の文明を破壊した機体だったが、今回の戦乱では闘争本能に目覚めたギンガナムの暴走を止めた。

『ターンエーガンダム』©創通・サンライズ

GF13-011NC ドラゴンガンダム
DRAGON GUNDAM

NEO CHINA／ネオチャイナ
unknown

少林寺再興の思いを込めたネオチャイナの昇り龍

ネオチャイナ代表のガンダムファイター、サイ・サイシーの乗機として活躍したのが、格闘戦に優れたこのドラゴンガンダムである。サイシーが幼少から叩き込まれてきた少林寺拳法の動きを完全にトレースできた本機は、最終奥義であった「真・流星胡蝶剣」もそのまま反映できるなど、驚異的な運動能力で敵機を翻弄した。参加した第13回GF（ガンダムファイト）でも最終バトルロイヤルに進出、ドラゴンの名を世に知らしめた。

頭頂高	16.4m
本体重量	7.4t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリッド多層材
兵装	ドラゴンクロー×2／火炎放射器×2／弁髪刀／フェイロンフラッグ×12／バルカン砲×2
搭乗者	サイ・サイシー

必殺技
背部などに設置した格闘兵器「フェイロンフラッグ」を利用した必殺技「宝華教典・十絶陣」のほかにも、素早く大量の蹴りを繰り出して敵機を翻弄する「無影脚」、そして命のエネルギーを引き換えにくり出す最終奥義「真・流星胡蝶剣」が使用可能であった。

Illustration by Hiroshi Arisawa／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hiroyuki Yagi（ASAHI PRODUCTION）

頭部
なめらかなフォルムを持ち、精悍な印象のあるドラゴンガンダムの頭部。センサーやカメラ類といった他のMFと同様の機構も有しつつ、頭頂部からは「弁髪刀」と呼ばれる隠し武器が設置されている。これは、万が一のピンチの際に使用され、一瞬で敵機の頭部を撃破する能力を有していた。

ドラゴンクロー
腕部の役目を果たす、フレキシブルかつ伸縮自在の格闘兵器。先端部分がドラゴンの顔を模した形状となっており、使用時には一瞬にして射出されて敵機を捕獲、先端に備えた鋭い牙や火炎放射器で追撃する。その射出時の様子は、まるでドラゴンが舞い踊るようであった。

GF13-011NC ドラゴンガンダム

NEO CHINA／ネオチャイナ

unknown

ドラゴンガンダムの構造　DRAGON GUNDAM

極限まで運動能力に特化した機体構造

サイ・サイシーの搭乗したドラゴンガンダムは、「人機一体」というMFのコンセプトに基づき、サイシーの少林寺拳法をベースとした格闘能力を再現するように開発されている。サイシーはまだ15歳であったため、パワーに関しては少し非力であったが、敏捷性や運動能力の高さはガンダムファイターの中でもトップクラスであった。ドラゴンガンダムにも、サイシーのそうした特徴を最大限に活かそうと、運動性能を優先した構造が採られていたのである。

完成したドラゴンガンダムは他のMFに比べて、シンプルなフォルムとなっている。これにより、各関節の可動域が非常に広く保たれ、バック転などのアクロバティックな行動すら行なえたのだった。背部や肩部、さらに腕部に固定された武装群も、この運動能力を妨げず、攻撃力に転化できるものなのである。中でも、先端からビームフラッグが射出でき、打突攻撃や防御兵器としても使用できる「フェイロンフラッグ」や、伸縮自在の腕部である「ドラゴンクロー」は、スピーディーな行動の中に組み込むことでその真価が発揮された。機体はバルカン砲以外に射撃兵器は有していなかったが、火炎放射器を内蔵するドラゴンクローなどを用いることで、中距離での戦闘にも対応。いついかなる場面からでも敵機に鋭く接近し、ダメージを与えられる性能を有したのである。第13回GFでは、水中戦においてもその運動能力が発揮され、本機の実力を見せつけたのである。

関連ファイル

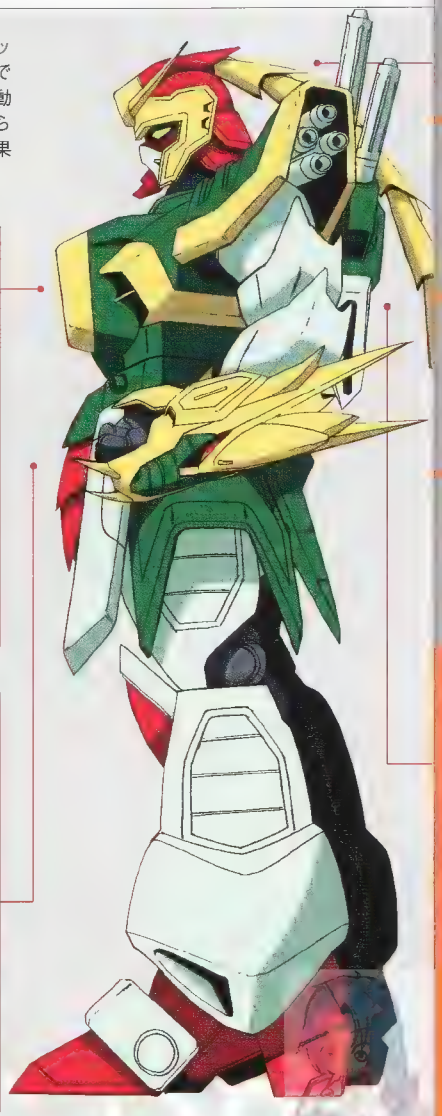
サイ・サイシー	GG-17
ドモン・カッシュ	GG-14
デビルガンダム四天王1	GG-12A
MFの必殺技	GG-31

FILE PREVIEW

DG細胞によって生み出されたMFで、ドラゴンガンダムはガンダムヘブンズソードと交戦した。

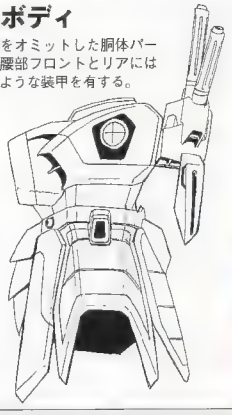
機体構造　シンプルな中に高度な技術を用いた合理的な機体構造

ドラゴンガンダムは、アクロバティックな行動を支える脚部には一切ギミックを備えていない代わりに、他のパーツにはすべて兵器群が固定されている。頭部には弁髪刀、胴体にはバルカン砲、腕部にはドラゴンクロー……というように、各パーツに1基ずつ兵器を分散してレイアウトされており、機体のバランスを上手く保っていたのである。また、移動手段兼バックパックであるコア・ランダーに、本体に搭載することのできなかった余剰分のフェイロンフラッグを設置。運動能力に特化することで合理的に組み上げられたこれらの構造により、攻撃力や防御性能といった部分も結果的に高められたのだった。

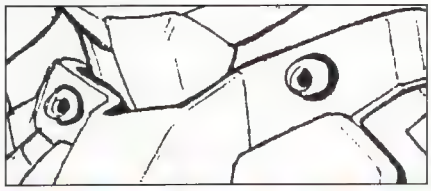


■ボディ

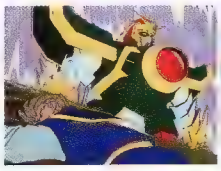
腕部をオミットした胴体パーツ。腰部フロントとリアには鎧のような装甲を有する。



▶バルカン砲



腰部に設置されたバルカン砲。敵機の攻撃を避けつつ発射する場合など、牽制用として使われた。



腰部に設置されたバルカン砲は、フェイロンフラッグで牽制が可能なためあまり使用されなかった。

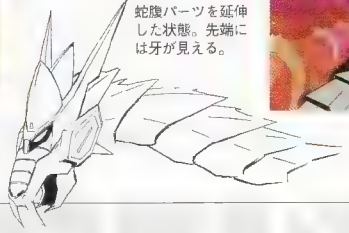
■腕部パーツ

腕部パーツ全体が蛇腹状になっており、自在に伸縮できた。ドラゴンクロー射出時には、マニピュレーターは格納される。

▶肩部

装甲内部に計4基、両肩合わせて8基のフェイロンフラッグが内蔵されているため、装甲は横に大きく張り出している。フラッグはマニピュレーターで容易に引き出すことが可能であった。

▶ドラゴンクロー



蛇腹パーツを延伸した状態。先端には牙が見える。

竜の口からは火炎を放射し、敵機を焼き尽くす。

GAT-X105E ストライクノワールガンダム

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

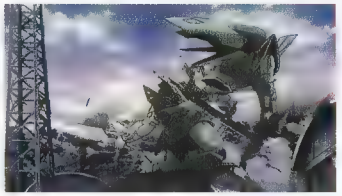
O.M.N.I

STRIKE NOIR GUNDAM

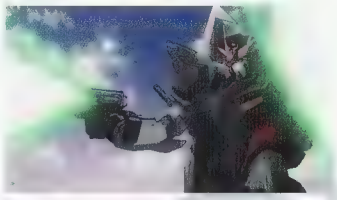
地球連合軍の非正規部隊、ファントムペイン（第81独立機動群）に所属するスウェン・カル・バヤンの搭乗機として、DSSD（深宇宙探査開発機構）トロヤステーション襲撃にも参加したのがストライクノワールである。GAT-X105ストライクガンダムの派生機であった本機は、「ノワールストライカー」と呼ばれる中、近距離戦闘用のストライカーパックを標準装備し、その大幅に向上した格闘能力でスターゲイザーガンダムなどと激戦を行なった。

多数の特殊作戦に参加した漆黒のストライク派生機

ノワールストライカー
素早い弾頭発射が可能な「2連装リニアガン」と「フラガラッハ3ビームブレイド」と呼ばれる大型の格闘兵器が設置されたストライカーパック。兵装ユニットとしての側面が強く、格闘戦の中でその真価を発揮した。



兵器群
「57ミリ高エネルギービームライフル」といったオプション装備のほかに、固定兵装群として腰部のピストル型射撃兵器「ビームライフルショーティー」や打突兵器ともなる「アンカーランチャー」を設置しており、より多彩な攻撃が可能となっていた。



改修点
基本的な構造に関してはストライクからほぼ共通しているが、各所ともブラッシュアップを図り、機体の完成度が高められていた。またカラーリングもホワイトとブルーを基調としたものから黒系統に変更された。

頭頂高	——（全高　17.72m）
本体重量	——（全備重量　90.51t）
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	M2M5 トーデスシュレッケン12.5ミリ自動近接防御火器×2／M8F-SB1 ビームライフルショーティー×2／EQS1358 アンカーランチャー×6／57ミリ高エネルギービームライフル（175ミリグレネードランチャー）×2／AQM/E-X09S ノワールストライカー（MAU-M3E4 2連装リニアガン×2、MRQ10 フラガラッハ3ビームブレイド×2、EQS1358T アンカーランチャー）／VPS装甲
搭乗者	スウェン・カル・バヤン

Illustration by Kunihiro Abe／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

GAT-X105E ストライクノワールガンダム

Oppose Militancy&Neutralize Invasion Enforcer／地球連合軍

O.M.N.I

STRIKE NOIR GUNDAM

SPEC

全高	17.72m
重量	90.51t
武装	M8F-SB1 ビームライフルショーティーX2／EQS1358 アンカーランチャーX6／AQM/E-X09S ノワールストライカー 他
所属	地球連合軍

頭部
ストライクとほぼ同形状の頭部であるが、センサー類が強化されているためか、頭頂部に備えたカメラの形状が異なっている。

肩部
肩部装甲と連結する形で、先端には空中や宙域での機体バランスを保つ制御用バーニアの噴出口が設置されていた。

強化改修された新たなストライク

ストライクノワールは、基本性能に優れていたストライクガンダムをアクタイオン・インダストリー社が再設計し、機体各所の性能向上が図られたマイナーチェンジ機である。具体的には、VPS（ヴァリアブルフェイズシフト）装甲による稼働時間の延長と防御性能の強化、さらにOSやインターフェイスの改良によって操作性も大幅にアップしていた。また、強化型パワーユニット「パワーエクステンダー」を搭載しており、その大出力を活かした兵装ユニット「ノワールストライカー」を開発し、設置。これにより優れた戦闘力を獲得し、C.E.（コズミック・イラ）73の戦闘でも功績を残した。

背部
スラスターの噴出口は腰部に設置されており、ノワールストライカーが設置された状態でもその機能を活かすことができた。

Rear

Front

腰部
ビームライフルショーティーをマウントする専用のジョイントパーツを備える。マニピュレーターですぐにグリップをつかめる構造であった。

ファントムペイン所属機としてDSSDトロヤステーションを襲撃したが、スターゲイザーガンダムとの交戦で金星付近まで飛ばされた。

■サイズ比較

■カラーリング

DARK GRAY　LIGHT GRAY　RED　ORANGE

関連ファイル

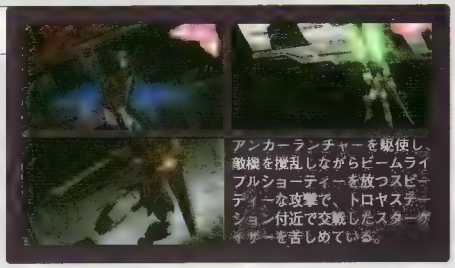
スウェン・カル・バヤン	SG-10
ヴェルデバスターガンダム	SG-05
ブルデュエルガンダム	SG-04
スターゲイザーガンダム	SG-01
ストライクガンダム	SEED-01

FILE PREVIEW
SG-10

ファントムペイン所属のパーソナル強化人間研究施設にて[illegible]を施されていた。

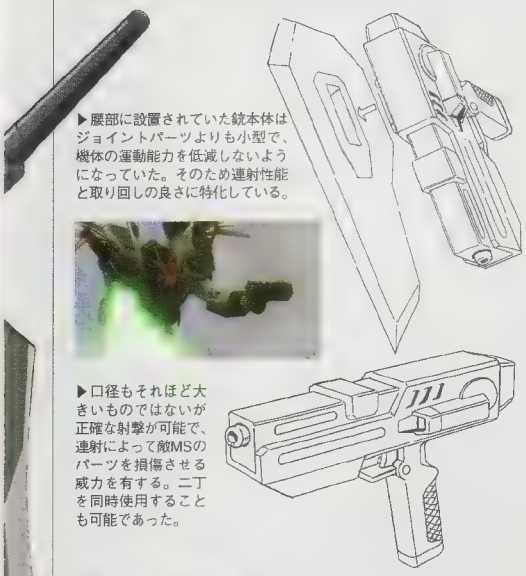
縦横無尽の攻撃を可能にする装備群

ストライクが有していた優れた汎用性はそのままに、ストライクノワールには戦闘力を高める固定兵器群が新たに設置されていた。腰部にマウントされたビームライフルショーティーはピストル型の射撃兵器で、威力はそれほどないものの、優れた連射性能と取り回しの良さから近距離戦闘でも効果を発揮した。また、掌と足裏にはアンカーランチャーと呼ばれるワイヤー状の兵器が設置されており、伸縮自在のワイヤーを駆使すれば敵機を撹乱することができたのである。こうした固定兵器群の利用によって本機の戦闘の幅は広がる結果となり、より敵機の撃破が容易に、しかも確実にできるようになったのだった。



アンカーランチャーを駆使し、敵機を撹乱しながらビームライフルショーティーを放つスピーディーな攻撃で、トロヤステーション付近で交戦したスターゲイザーを苦しめている。

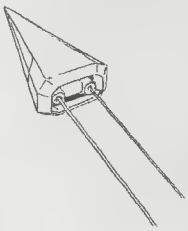
■M8F-SB1ビームライフルショーティー

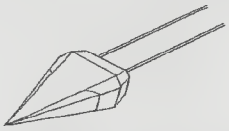


▶腰部に設置されていた銃本体はジョイントパーツよりも小型で、機体の運動能力を低減しないようになっていた。そのため連射性能と取り回しの良さに特化している。

▶口径もそれほど大きいものではないが正確な射撃が可能で、連射によって敵MSのパーツを損傷させる威力を有する。二丁を同時使用することも可能であった。

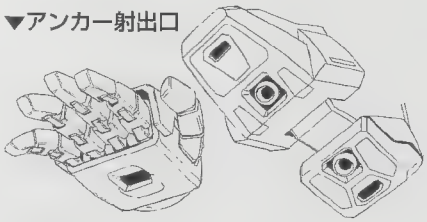
■EQS1358 アンカーランチャー





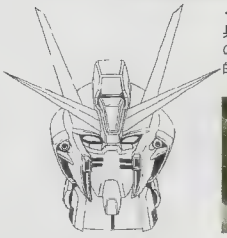
◀▲先端に鍾が付いた構造で、敵機を絡め取って身動きを奪ったり、建物の鉄骨などに巻きつけて自機の方向を急激に変えたりすることが可能となっていた。

▼アンカー射出口



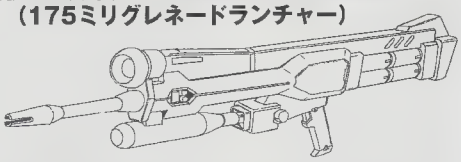
▲マニピュレーターの掌部分と、足裏のつま先部分等からアンカーランチャーを射出できた。両方の射出口からアンカーを一気に射出できるが、その場合は高いコントロール技術がパイロットに要求される。

■M2M5 トーデスシュレッケン 12.5ミリ自動近接防御火器



◀頭部側面に設置された小口径の射撃兵器。敵機の動きを止める牽制用のもので、パイロットが操作せずとも自動的に弾丸が発射される。

■57ミリ高エネルギービームライフル（175ミリグレネードランチャー）

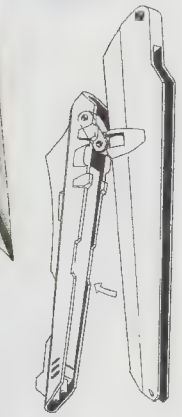


▲中距離戦闘用のビームライフルで、ビームを発射する銃口の下に、グレネードランチャーの射出口も付属している。MSを一度の射撃で破壊する威力を有する。

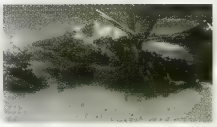
オプション兵装　機体の格闘能力を増強した専用のストライカーパック

ストライクノワールには、ストライクやその他連合系MSと同様に、兵装／推進ユニットであるストライカーパックを設置する機構が採用されていた。本機にはその機構を用いた専用のオプション兵装「ノワールストライカー」がバックパックに設置されている。2連装リニアガンとフラガラッハ3ビームブレイドを2基ずつ装備したこの兵装ユニットによって、機体の近接戦闘力は大幅に向上したのだった。また、背部には機体本体にも設置されていたアンカーランチャーを設置していることからも、本機との連携を想定した構造となっているのがわかる。実際の戦場においても、敵機に止めを刺す攻撃の際にはフラガラッハ3ビームブレイドを使用する機会が多く、ノワールストライカーが本機の戦闘力の中心といっても過言ではない。

❶MAU-M3E4 2連装リニアガン

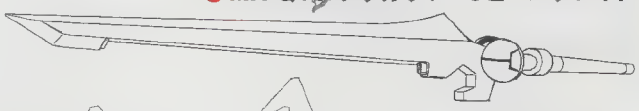


▲ノワールストライカーの内側に設置された射撃兵器。至近距離から敵機を撃破する際に有効だった。

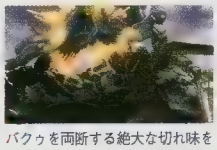


マニピュレーターで支持する必要がないため、他の武器を併用することが可能であった。

❷MR-Q10 フラガラッハ3ビームブレイド



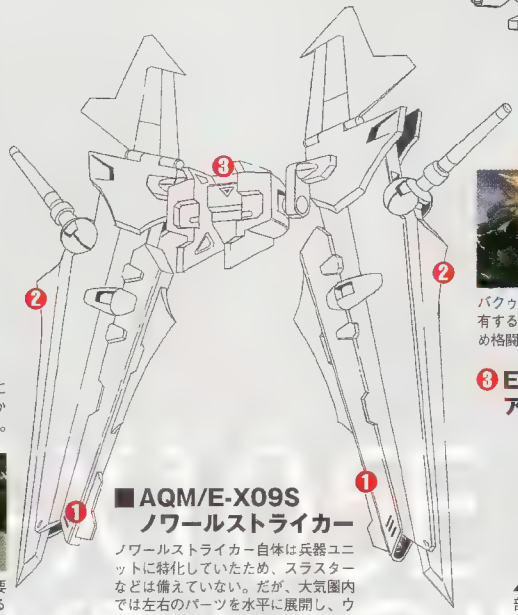
▲実剣とビームソードを兼ねる格闘兵器で、どちらの刃も敵MSを切断できる。ノワールストライカーから取り外して使用された。



バクゥを両断する絶大な切れ味を有するうえ、取り回しも容易なため格闘戦で重宝された。

❸EQS1358T アンカーランチャー

▲背部のジョイントパーツ部にアンカーの射出口が設置されていた。



■AQM/E-X09S ノワールストライカー

ノワールストライカー自体は兵器ユニットに特化していたため、スラスターなどは備えていない。だが、大気圏内では左右のパーツを水平に展開し、ウイングとして使用することもできた。

■MORE INFO! ストライクガンダムとの相違点

C.E.71、地球連合軍が初めて開発したMSシリーズ「GAT-Xシリーズ」の1機として、戦場でも活躍を見せたストライク。ストライカーパックの変更によってあらゆる戦況に対応するという斬新な構造を持ち、連合系MSの基礎となった機体ではあったが、その分運用コストも高くついてしまう欠点も有した。そうした点を考慮に入れ、ストライクノワールには固定兵器群を設置し、さらに専用のストライカーパックを設置。格闘能力を中心に、戦況への対応力を維持したまま運用性の向上とコストの軽減を実現したのである。

ノワールストライカーも含めて一つの機体と考えた設計方針を推し進めることで、高い戦闘力を獲得した。

■GAT-X105 ストライクガンダム

ストライクノワールの原型となったストライクガンダム　ストライカーパックの設置によって戦況に応じた力を獲得したが、一方で本体のみの戦闘力には欠けた。

『機動戦士ガンダムSEED C.E.73 STARGAZER』©創通・サンライズ・毎日放送

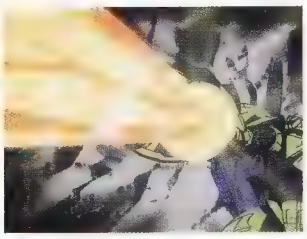
CONCEPT-X 6-1-2 (PROJECT-6 DIVISION-1 BLOCK-2)

GHINGNHAM FLEET／
ギンガナム艦隊

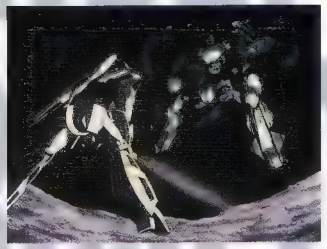
ターンX

TURN X

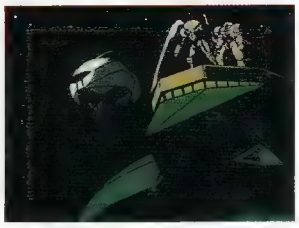
シャイニングフィンガー
右腕部に備えた特殊装備「溶断破壊マニピュレーター」の内部から射出できる強力なエネルギー砲。ディアナ・カウンターのMSを一度の発射で消滅させてしまうほどの破壊力を誇る。"黒歴史"に保存されたある時代のMSが、同名の必殺技を持っていたと言われている。



プラディシージ
頭部、肩部、腕部、胸部、腰部、脚部をそれぞれ分離し、遠隔操作して攻撃を仕掛ける特殊な戦法。胸部と腰部以外は射撃兵器を備えており、全方向から敵機を狙い打つことが可能であった。ディアナ親衛隊のハリー・オードが運用するゴールドスモーでさえも、この攻撃を避けることはできなかった。



ターントップ
ターンXのカメラ、センサー部とコクピットを搭載している機体の根幹パーツ。スラスターを備えているため単体での行動が可能で、ギンガナムの初出撃時に運用された。惑星砲であるカイラス・ギリをコントロールするシステムを備えていたと言われるが、実際に使用されることはなかったため真偽は不明である。



「月光蝶」を発動する ギンガナム艦隊の大将機

ギンガナム艦隊の当主であるギム・ギンガナムが、最終兵器として用いたMSがこのターンXである。月のマウンテンサイクルから発掘された本機は、幾度か改修を行なった形跡があり、その影響からか左右非対称の特異なフォルムを有していた。また、頭部や胸部、脚部などの各パーツがひとつの攻撃兵器として機能しており、すべてのパーツを分離してオールレンジ攻撃を仕掛ける「プラディシージ」を駆使し、数々のMSを撃破している。

頭頂高	20.5m
本体重量	50.6t
ジェネレーター出力	68,000kw（±5,000～500,000以上）
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	背部ウエポンプラットフォーム「キャラバス」（ビームライフル、バズーカ、ミサイルランチャー、ハンドビームガン）／溶断破壊マニピュレーター／3連装ビーム投射ライフル／脚部メガ粒子砲
搭乗者	ギム・ギンガナム

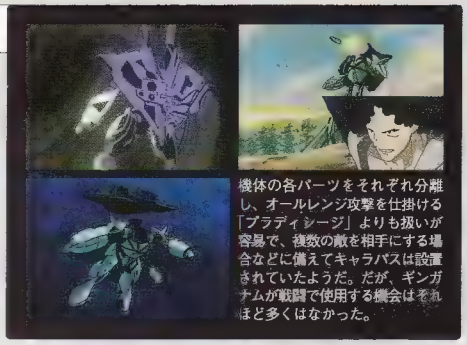
Illustration by Atsushi Shigeta／Color & Special effect by Yuki

兵装群　ターンXが携帯した背部の兵器格納パーツ

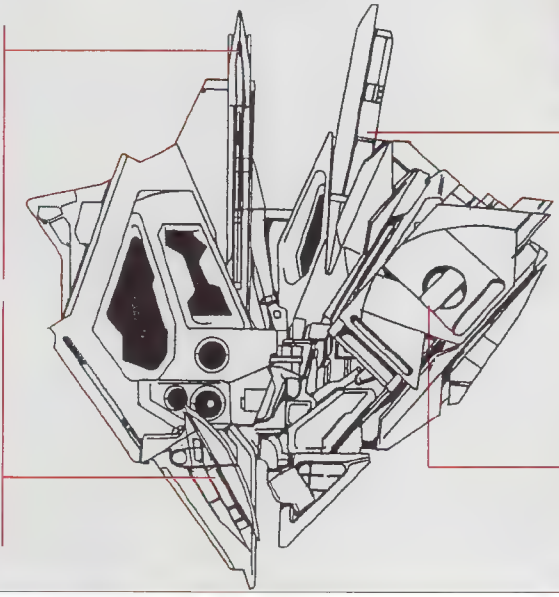
ターンXの背部にはキャラバスと呼ばれる兵装プラットフォームが設置されている。これは近距離戦闘用のハンドガンをはじめ、中距離戦闘用のビームライフル、後方支援にも対応するビームバズーカのほか、拠点制圧用のミサイルランチャーまで、役割の異なる射撃兵器を搭載でき、ターンXの戦闘力を支えていた。

■キャラバス（兵装プラットフォーム）

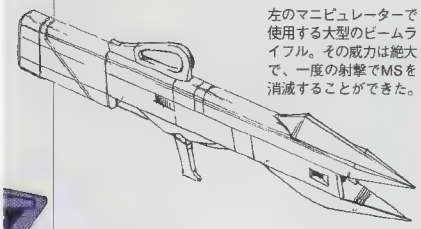
ターンXの上半身よりも大型のプラットフォームで、菱形に近い形状となっている。キャラバスの上部にビームライフル、ビームバズーカが設置され、ミサイルランチャーやハンドビームガンは中央より下に取り付けられていた。



機体の各パーツをそれぞれ分離し、オールレンジ攻撃を仕掛ける「プラディシージ」よりも扱いが容易で、複数の敵を相手にする場合などに備えてキャラバスは設置されていたようだ。だが、ギンガナムが戦闘で使用する機会はそれほど多くはなかった。

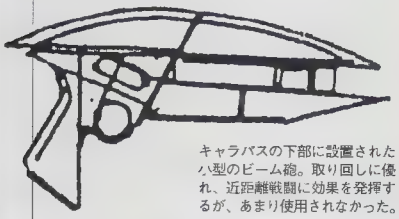


▶ビームライフル



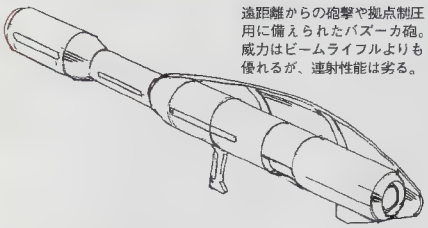
左のマニピュレーターで使用する大型のビームライフル。その威力は絶大で、一度の射撃でMSを消滅することができた。

▶ハンドビームガン



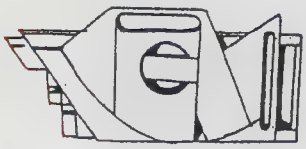
キャラバスの下部に設置された小型のビーム砲。取り回しに優れ、近距離戦闘に効果を発揮するが、あまり使用されなかった。

▶ビームバズーカ



遠距離からの砲撃や拠点制圧用に備えられたバズーカ砲。威力はビームライフルよりも優れるが、連射性能は劣る。

▶ミサイルランチャー



3連装のミサイルランチャーで、一度の発射で3発のミサイルを同時射し、複数の敵を攻撃した。

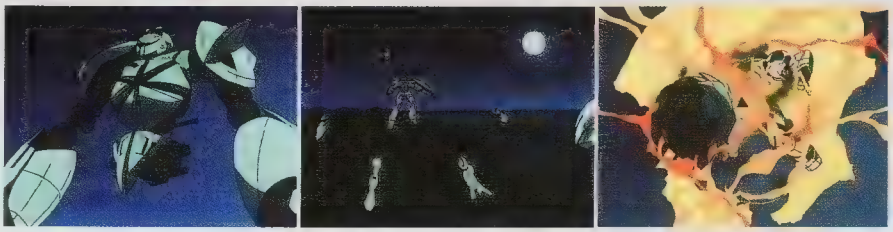
構造　自在に分離可能な特殊な機体構造

■パーツ分離時

機体は最大9個のパーツに分離される。脚部や右腕部はビーム砲やメガ粒子砲を備えており、高度かつ強力な射撃を行なえた。

数多くの特殊機能を持つターンXの中でも異彩を放っているのが、左右非対称となっている腕部、脚部をはじめ、各パーツの着脱を任意でコントロールできることであった。これは搭乗者のサイコミュ波を利用していると言われるオールレンジ攻撃「プラディシージ」を実現可能にするためのもので、マウントパーツとしての役割を持つ胸部、腰部以外は攻撃兵器としても活用できた。また「プラディシージ」だけでなく、敵からの攻撃を避ける際にも分離構造を用いることが可能で、攻撃力だけでなく防御性能まで向上する結果となっていたのである。こうした特殊な機体構造を縦横無尽に操るにはパイロットの高い操縦能力が必須だったが、最大限に利用できれば単機でも一個小隊以上の戦闘力を持つことが可能なのであった。

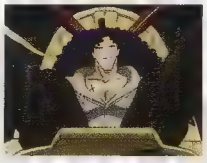
■プラディシージ



頭部パーツに乗るパイロットの思念を各パーツに送って分離、遠隔操作して行なうオールレンジ攻撃。ハリー・オードのゴールドスモーやスエッソン・ステロの乗るマヒロー、さらにロランの乗るターンエーさえも苦しめたのだった。

コクピット　ターントップに搭載されたコクピット

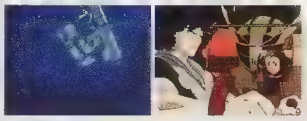
ターンXのコクピットは、単体でも運用できるターンXの根幹パーツ、ターントップ内にレイアウトされている。操縦機構については詳しく判明していないが、機体の操縦以外にも、惑星砲であったカイラス・ギリのコントロールシステムも搭載していたようで、実際にミスルトゥの破壊を行なう際にギンガナムはその機能を使おうとしていた。



通常のディアナ・カウンター製MSに比べ、搭乗者には高い精神力と操縦能力が必要とされた。特に「プラディシージ」を操るのは至難の技だったと思われる。

■コクピット内部①

フロントからみたコクピット。バイザー部分はモニターとなり、戦況を逐一視認できる構造だった。



ターンエ　と交戦した際には、"黒歴史"に関連する映像がモニターに映し出されている。

■コクピット内部②

左右に3つのレバーを設けており、基本的な機体の操縦はここで行なわれる仕組みであった。

操縦システムはコンピューターによって高度に制御されている。

「タ　ンエ ーガンダム」©創通・サンライズ

ZGMF-1017M2 ジンハイマニューバ2型

GINN TYPE HIGH-MANEUVER2

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

SPEC

全高	20.22m
重量	79.2t
武装	MMI-M636K ビームカービン／MA-M92 斬機刀
所属	ザフト

肩部
装甲の内側にバーニアが設置されており、噴射口も真横に向けられている。宇宙での機体制御能力向上に大きな役割を果たしていた。

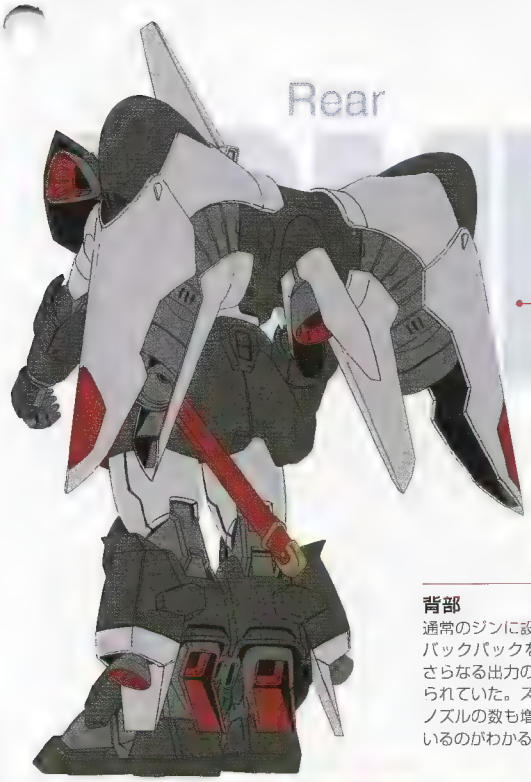
頭部
頭部にはセンサー類を搭載した大型のトサカが備えられていた。ベースとなったZGMF-1017ジンとは異なり、すべての機体がトサカを持つ。

機動性が向上したジンの改修機

ザフトで初めて大量生産が行なわれ、C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱では主力機として活躍したジンは、それ以降も様々なバリエーションを生み出しながら生産が続けられていた。ゲイツシリーズなど新たな主力タイプは完成していたが、操縦性の良いジンタイプは、ザフトのMSパイロットたちからの評価が高かったのである。ハイマニューバ2型も、そうした現場の要望もあって開発されたジンの改良機で、C.E.73の戦乱にも投入された機体であった。

本機は、新型スラスターを備えたオリジナルの「ハイマニューバ」に対し、既存のスラスターを強化、さらにバーニアを脚部や肩部に増設することによって機動性の向上が図られていた。兵器群にも、斬機刀やビームカービンといった近接戦闘で実力を発揮するものを装備。またアンテナや通信器具が埋め込まれた頭部のトサカを標準装備としたことで、結果的に全体的な性能のアップに繋がったのである。これにより、C.E.73の戦乱で地球連合軍の主力であったダガーシリーズにも対抗できたのだった。

Rear



背部
通常のジンに設置されたバックパックを改良し、さらなる出力の向上が図られていた。スラスターノズルの数も増設されているのがわかる。

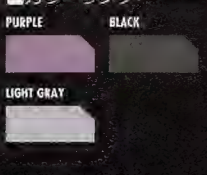
Front

腰部
左サイドの装甲には、斬機刀の鞘を設置したマウントパーツを備える。右サイドには、ビームカービンをマウントできるパーツが備えられていた。

サトー率いるザフトの反乱部隊が運用し、「ブレイク・ザ・ワールド」事件を引き起こした。だが部隊は、ミネルバや地球連合軍のMS部隊によって全滅させられた。

■サイズ比較

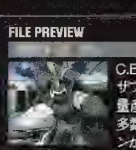
■カラーリング



関連ファイル

ザフトのMS(1)	DES-08
ザフトの兵士たち	DES-33B
ユニウスセブン落下	DES-50
ジン	SEED-12

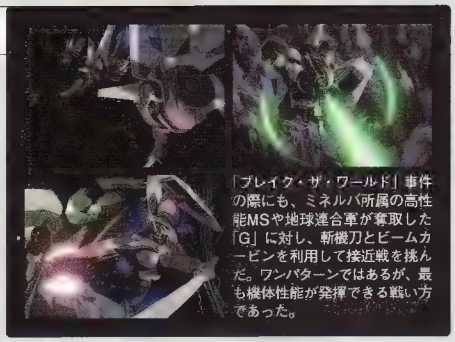
FILE PREVIEW



C.E.71の戦乱ではザフトの主力として量産されたMSで、多数の[illegible]ンが存在する。

機体の高機動性を活かす兵器群

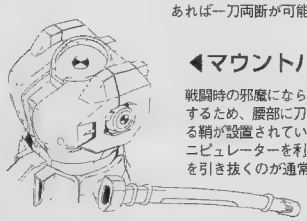
ジンハイマニューバ2型の兵器構成は、多彩なオプション兵器群が用意されていたジンとは異なり、2種の兵器に固定されている。これは本機の特徴となっていた高機動性をスピーディーな攻防に活かすためで、どちらも近距離戦闘に対応していた。ビームカービンは取り回しに優れた小型のビームガンで、優れた連射能力で敵機を釘付けにできる射撃兵器であった。一方、大型の刀身を持つ格闘兵器・斬機刀は、MSを一度の攻撃で切断できる力を有し、本機のメイン兵装となっていたのである。また防御兵器として備えたアンチビームシールドも小型で、高機動性を損なわないように配慮されていた。こうした兵器群により、本機は敵機に急速接近し、素早くかつ確実に仕留める攻撃法を実現できたのである。



「ブレイク・ザ・ワールド」事件の際にも、ミネルバ所属の高性能MSや地球連合軍が奪取した「G」に対し、斬機刀とビームカービンを利用して接近戦を挑んだ。ワンパターンではあるが、最も機体性能が発揮できる戦い方であった。

■MA-M92 斬機刀

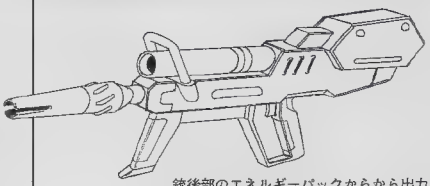
長い刀身を持つ格闘兵器で、普段は腰部にマウントされている。実体剣であるがその切れ味は抜群で、ジンやダガークラスのMSであれば一刀両断が可能であった。



◀マウントパーツ

戦闘時の邪魔にならないようにするため、腰部に刀身を収納する鞘が設置されている。右のマニピュレーターを利用して刀身を引き抜くのが通常であった。

■MMI-M636K ビームカービン

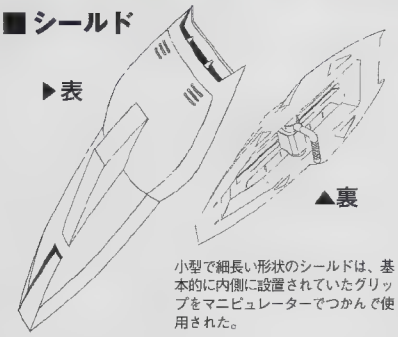


銃後部のエネルギーパックからから出力を得ていた小型のビームガン。威力自体はそれほど高くないが、取り回しと連射性能に優れている。

▶マウントパーツ

右サイドアーマーにジョイントパーツを有し、ビームカービンをマウントできた。斬機刀を使用する場合はここに銃本体を固定する。

■シールド



▶表

▲裏

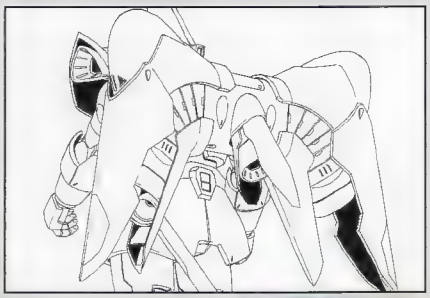
小型で細長い形状のシールドは、基本的に内側に設置されていたグリップをマニピュレーターでつかんで使用された。

機動性能向上に特化した各パーツの改良

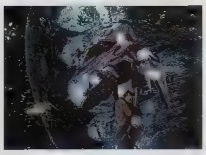
ジンハイマニューバ2型は、機動力の強化を念頭に改良された機体であった。中でもメインスラスターとなっていたバックパックが重点的に強化され、形状自体は以前とそれほど変わらないものの、格段に加速性能や最高速度を増していたのである。さらに、肩部や脚部にスラスター兼姿勢制御用のバーニアを増設したことで、宙域における運動能力も大幅に向上し、C.E.73に活躍していたMSの中でもトップクラスの機動性能を誇ったのだった。

機動力の強化に改修の目的を絞ったことで、機体本体自体の構造にはほとんど手は加えられず、改修にかかる時間を短縮することができたほか、安定した操縦性能も維持されたのだった。

■バックパック



構造自体にはそれほど変化がなかったが、中央に新たなスラスターノズルが設置されたほか、左右のスラスターの大出力化に対応してノズルが2基ずつ増設されている。これによりジンハイマニューバ2型はゲイツシリーズと同等以上の機動性を獲得したのだった。



■肩部スラスター

三角形のノズル形状が特徴的な肩部のスラスター。姿勢制御用バーニアとして機能し、宙域での運動能力向上にその性能が活かされた。

■脚部スラスター

膝裏のスラスターを増補する形で、ふくらはぎ部分に新たなスラスターが設置されている。機体の迅速な戦闘をサポートした。

■MORE INFO!

C.E.73に活躍したジンタイプ

■ジン式典用装飾型

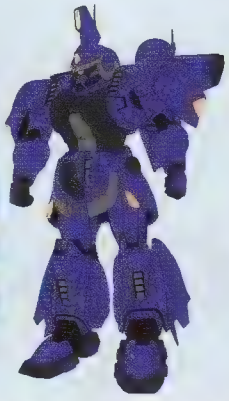
ザフトが式典用に改修した、非戦闘用のバリエーション機。左肩や左バックパックに装飾が施されていたほか、樹脂性のゴールドパーツが機体を彩っていた。儀礼用として76ミリ重突撃機銃や発砲金属製のサーベルを装備する。

ザフトの最新鋭戦艦、ミネルバの進水式を祝うためにアーモリーワンに配備されていた。

■ジン・ワスプ改

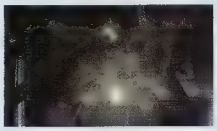
最新型のセンサーを搭載している水中戦仕様のジン。ハイドロジェット推進器の設置によって、水中での優れた機動性を確保していた。武装には、魚雷としても使用できるロケットダーツ発射器ほか、専用のビームガンを持つ。

C.E.73の戦乱でも、極少数が前線に配備されていたとの記録が残っている。

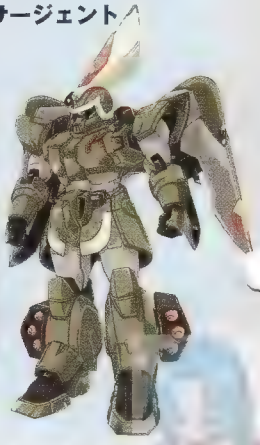


■ジン・タイプ インサージェント

「ブレイク・ザ・ワールド」事件の直後、地球軍に急襲を仕掛けたコーディネイターの反乱分子が運用した個人改修機。拠点制圧能力に特化しており、夜間でも活動できる照明を機体各所に備えるほか、基地を殲滅できるミサイルポッドを脚部に設置していた。



南米のフォルタレザ市街を急襲したが、リニアガン・タンクの攻撃を受けて撃破された。



CONCEPT-X 6-1-2 (PROJECT-6 DIVISION-1 BLOCK-2) ターンX

GHINGNHAM FLEET／ギンガナム艦隊

TURN X

SPEC

全高	20.5m
重量	50.6t
武装	溶断破壊マニピュレーター／脚部メガ粒子砲X2／キャラバス（背部兵装プラットフォーム）他
所属	ギンガナム艦隊

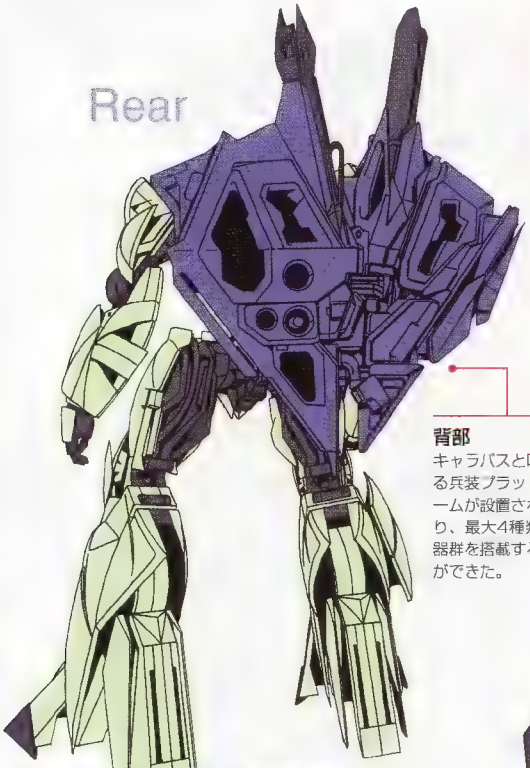
機体構造
胸部、腰部をプラットフォームとして、各々が攻撃兵器にもなるパーツ同士を接続した特殊な構造を有する。脚部、腕部に至っては左右非対称である。

肩部
装甲部分の中央や縁が鋭利なブレード状になっており、敵の機体を切り刻む攻撃兵器としても機能する。機体から分離してコントロールすることも可能。

月で発掘された謎多き機体

月のマウンテンサイクルで発掘されたターンXは、「黒歴史」として文明が埋葬される以前に木星付近で開発された機体で、何らかの理由で月付近に落着したものだと言われている。正暦（C.C.）となってギンガナム艦隊が発見した時には既に幾度かの改修が機体に加えられており、左右非対称の形状となっていた。ムーンレィスの高い技術力を持ってしても解明できない機能も多い謎の機体であったが、「白い悪魔」としてムーンレィスが恐れていたターンエーガンダムとの関連性が認められたため、ターンエー襲来時の切り札としてギンガナム艦隊が保管していた。ミリシャが月に上陸したC.C.2345に、ギンガナム艦隊の当主であるギム・ギンガナムが初めて機体を起動させ、その戦闘力を発揮。ロラン・セアックが乗るターンエーと数度に渡って戦闘を繰り広げた。だが地球での決戦時、両機体が共鳴する形で「月光蝶」を発動し、それが原因となってターンXは消滅してしまったのである。

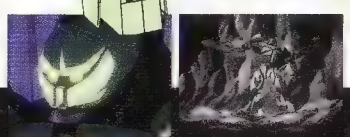
Rear



背部
キャラバスと呼ばれる兵装プラットフォームが設置されており、最大4種類の兵器群を搭載することができた。

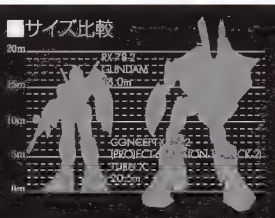
ボディ
ボディパーツが6等分されているのは、かつて争ったMSに付けられた傷がそのまま残っているからと言われる。

Front



初めての実戦に興奮し、闘争本能を開花させたギンガナムがコントロールした機体は、ミリシャ、ディアナ・カウンターのほか、自軍のMSを含めて数々の機体を撃破した。

■サイズ比較

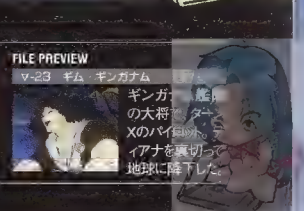


■カラーリング

関連ファイル

ターンエーガンダム	∀-01
ギム・ギンガナム	∀-23
ロラン・セアック	∀-12
黒歴史	∀-34

FILE PREVIEW
∀-23 ギム・ギンガナム



ギンガナム艦隊の大将ターンXのパイロット。ディアナを裏切って地球に降下した。

ZGMF-X42S
デスティニーガンダム
DESTINY GUNDAM

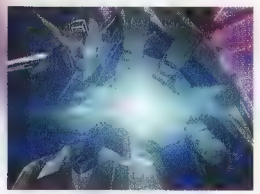
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

ミネルバ所属のパイロット、シン・アスカに託された機体で、文字通りザフトの「運命」を握っていたのがこのデスティニーガンダムである。核エンジンとデュートリオンビーム送電システムを併用したハイパーデュートリオンエンジンを搭載した本機は、その大出力を利用して多彩な兵器群を設置し、単体でも近〜遠距離戦闘に対応した。また、ミラージュコロイドを応用した分身機構も備え、ザフト最高峰の機体として活躍したのである。

「光の翼」で飛翔する
ザフトの運命を背負ったMS

背部ウイング
可動式の大型ウイングが設置されており、最大推力時にはメインウイング2基とサブウイング8基が一斉に展開され、優れた機動性を発揮できた。さらにスラスターから噴出されたエネルギーが光の帯となり、翼状となるのが特徴である。

掌
掌には、「MMI-X340 バルマフィオキーナ掌部ビーム砲」と呼ばれる短距離型ビームソードを装備している。デスティニーだけに装備された試作兵器で、敵機に高速接近した後、掌を頭部や胸部に接触させるだけで撃破に至らしめた。



分身機構
ミラージュコロイドの応用によって機体の残像を生み出し、分身したように見せる特殊機能を備える。これにより敵機を翻弄し、よりスムーズに接近行動を取ることが可能だった。

頭頂高	——（全高：18.08m）
本体重量	79.44t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	MMI-GAU26 17.5ミリCIWS×2／MX2351 ソリドゥス・フルゴール ビームシールド発生装置×2／RQM60F フラッシュエッジ2ビームブーメラン×2／MMI-714 アロンダイトビームソード／M2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲／MMI-X340 バルマフィオキーナ掌部ビーム砲×2／MA-BAR73/S 高エネルギービームライフル／対ビームシールド／VPS（ヴァリアブルフェイズシフト）装甲
搭乗者	シン・アスカ

Illustration by Satoshi Shigeta／Color by Nagisa Abe／Special effect by Hirofumi Yagi（ASAHI PRODUCTION）

ZGMF-X42S デスティニーガンダム

Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

DESTINY GUNDAM

SPEC

全高	18.08m
重量	79.44t
武装	MMI-714 アロンダイトビームソード／M2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲／MMI-X340 パルマフィオキーナ掌部ビーム砲×2 他
所属	ザフト

核動力を再び搭載したザフトの万能型MS

デスティニーガンダムは、プラント最高評議会議長ギルバート・デュランダルの指令で開発がスタートしたMSである。ザフトは複数のバックパックを換装することであらゆる戦闘に対応するインパルスガンダムを完成・運用していたが、戦乱の激化に伴いバックパックの換装に伴う時間のロスやコスト面が指摘されるようになっていた。そうした問題を解決するため、ザフトは換装機構を排してインパルス並みの汎用性と攻撃力を有するMSの開発に着手したのである。彼らは既に形骸化していた「ユニウス条約」を無視する形で核動力を機体に搭載し、その大出力によって多彩な兵器群を設置することに成功。さらにミラージュコロイドの応用により、高機動性をサポートする分身機構を実現したのである。こうして完成した本機は、兵器の換装を行なわずともあらゆる距離の戦闘に対応できる万能型となった。

肩部
着脱可能なビームブーメラン「フラッシュエッジ2ビームブーメラン」を設置。小型のビームサーベルとしても使用できた。

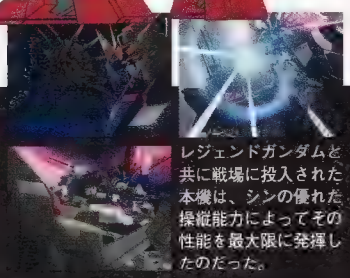
腕部
ビームシールド発生装置を手の甲部分に設置するほか、マニピュレーターの掌にはビーム砲を備えるなど兵器ユニットとしての側面も色濃い。

動力
デュートリオンビーム送電システムと核エンジンのハイブリッド化によって、機体はインパルスを遥かに凌駕する動力を得ていた。

背部
大型のウイングとメインスラスターの間に、「アロンダイトビームソード」や「高エネルギー長射程ビーム砲」といった大型兵器が設置されている。

Rear

Front



レジェンドガンダムと共に戦場に投入された本機は、シンの優れた操縦能力によってその性能を最大限に発揮したのだった。

■サイズ比較

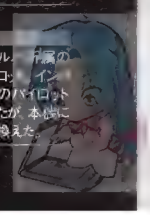
■カラーリング

関連ファイル

レジェンドガンダム	DES-07
ミネルバ	DES-11
インパルスガンダム	DES-01
シン・アスカ	DES-26
ギルバート・デュランダル	DES-28

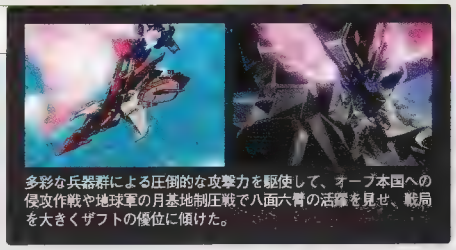
FILE PREVIEW

ミネルバ所属のパイロット。インパルスのパイロットだったが、本機に乗り換えた。



MS武装　核動力の搭載で実現した大出力兵器群

ハイパーデュートリオンエンジンによる大出力によって、デスティニーガンダムにはこれまでのMSには搭載不可能なほど多種多様な兵器群が設置されている。「高エネルギービームライフル」や「17.5ミリCIWS」といったスタンダードな近、中距離用兵器をはじめ、遠距離からの砲撃を可能にする「高エネルギー長射程ビーム砲」の設置、さらには「アロンダイトビームソード」のような格闘兵器も充実していたのだった。このほかにも、投擲が可能な「フラッシュエッジ2ビームブーメラン」や短距離ビーム砲「パルマフィオキーナ掌部ビーム砲」といった特殊武装も装備。距離や作戦、標的に応じてフレキシブルに戦闘手段を選択することができ、MS自体が「兵器ユニット」と言っても過言ではない攻撃力を獲得したのである。



多彩な兵器群による圧倒的な攻撃力を駆使して、オーブ本国への侵攻作戦や地球軍の月基地制圧戦で八面六臂の活躍を見せ、戦局を大きくザフトの優位に傾けた。

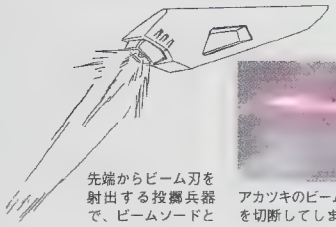
■MMI-714 アロンダイトビームソード

MSや戦艦の破壊までを視野に入れて開発された格闘兵器。刀身を折り畳んで格納する構造だ。

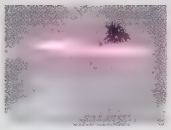
▲収納時

デストロイガンダムの装甲すら貫いた。

■RQM60F フラッシュエッジ2ビームブーメラン

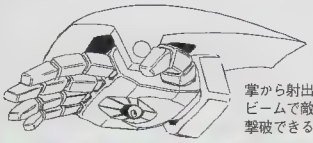


先端からビーム刃を射出する投擲兵器で、ビームソードとしても利用できる。



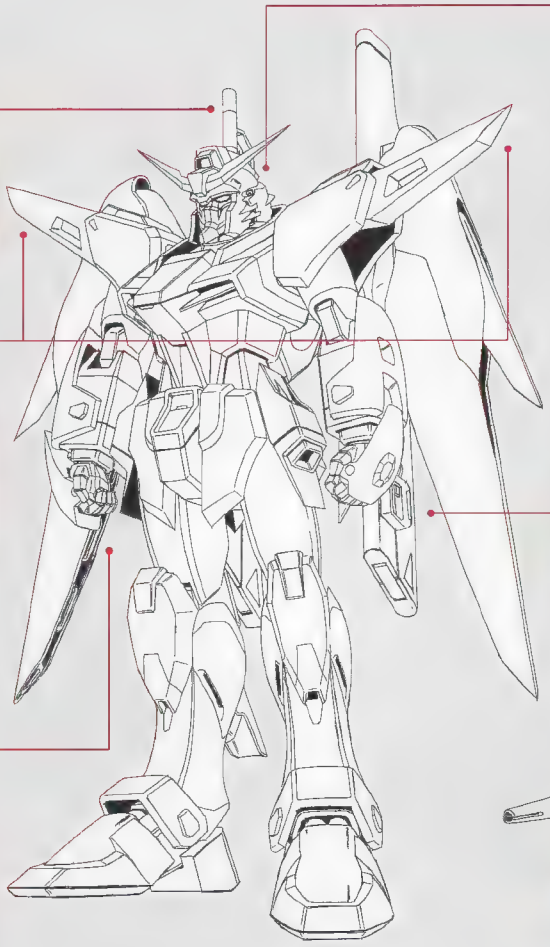
アカツキのビームシールドを切断してしまう破壊力を誇った。

■MMI-X340 パルマフィオキーナ掌部ビーム砲



掌から射出した高出力ビームで敵機を瞬時に撃破できる特殊兵器。

ビーム系兵器の攻撃を無効化することもできた。



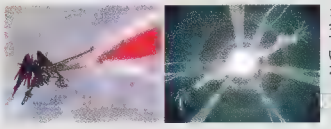
■MMI-GAU26 17.5ミリCIWS

頭部に設置された牽制用の火器。コンピューターによって自動制御されており、接近する敵MSや放たれたミサイルなどを迎撃する役目を果たした。本機唯一の実体弾兵器であるが、使用された事例はほとんど確認されていない。

■M2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲

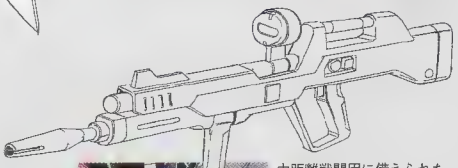
巨大な砲身を持つビーム砲。ハイパーデュートリオンエンジンを利用したスムーズなエネルギー供給によって、連射性能にも優れる。

▼収納時



敵拠点に打撃を与える際などに重宝されていた。

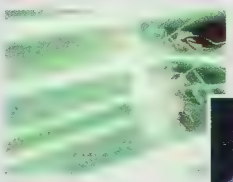
■MA-BAR73/S 高エネルギービームライフル



中距離戦闘用に備えられた、スタンダードなビームライフル。セカンドステージシリーズが装備したものの改良型で、出力や連射性能が向上していた。非戦闘時には腰部に備えたマウントラッチに保持される。

防御兵器　戦況に応じて使い分けられた2種の防御兵器

本機には、2種類の防御兵器が装備されている。ひとつは対ビームコーティングが備えられた実体シールドで、戦況に応じて長さを調節できる可変式であった。もう一種の防御兵器として、「ソリドゥス・ノルゴール」と呼ばれる特殊ビームシールドを有する。こちらは手の甲に設置された発生器からビームを展開することで、ビーム攻撃を無効化した。この2種のシールドを使い分けることで、より高度な攻防が可能となったのである。

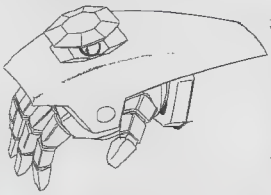


「ソリドゥス・フルゴール」の装備によって、機体の防御力はさらに高まったのだった。

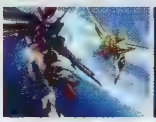
アンチビームシールドは、敵機の爆発から自機を防御する目的でも使用された。

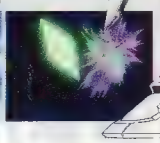
■MX2351 ソリドゥス・フルゴール ビームシールド発生装置

▼発生器



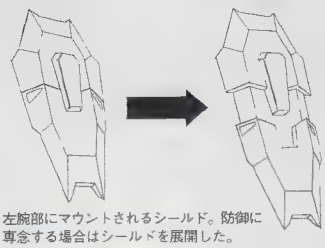
手の甲から発生されるビームは、状況に応じて自在に大きさや形状を変化させることが可能であった。シールドの展開は一瞬で行なえる。





■アンチビームシールド

▼通常　▼展開時



左腕部にマウントされるシールド。防御に専念する場合はシールドを展開した。

装甲として採用されていたVPS装甲と共に機体の防御性能をより高めることに成功していた。

機動戦士ガンダムSEED DESTINY ©創通・サンライズ・毎日放送

ZGMF-X42S デスティニーガンダム

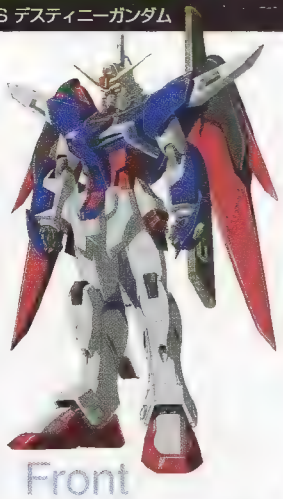
Zodiac Alliance of Freedom Treaty／ザフト

デスティニーガンダムの構造　DESTINY GUNDAM

核動力を最大限に利用した特殊機能と構造

核動力機関の使用禁止やミラージュコロイドの軍事転用不可を定めた「ユニウス条約」という枠を取り払うことで、デスティニーガンダムはザフトが持ちうる技術力が最大限に発揮された機体となった。デュートリオンビーム送電システムと核動力を併用した動力機関の搭載、さらに多彩な大出力火器群の設置によって、C.E.71の戦乱時にザフトが開発したフリーダム、ジャスティスといった核動力搭載型MSを上回る戦闘力を獲得したのである。また、量産を想定していない単一機であったため、数々の実験的要素を含んでいるのも特徴であった。掌から大出力ビームを放つ「パルマフィオキーナ掌部ビーム砲」といった革新的な兵器のほかにも、「光の翼」を発生する大出力スラスターユニット、分身機構をもたらすミラージュコロイドの搭載などの特殊機能が投入されたのである。

機体のコントロールシステムに関しても、2種のエネルギーがハイブリッド化された動力機関に対応する専用のコンソールパーツを開発。機体に備えられたすべての機能を利用するにはパイロットの高い技量が求められたが、SEEDを発現する能力を持ったシン・アスカはデスティニーを縦横無尽に操ることに成功した。これによりデスティニーは、プラント最高評議会議長ギルバート・デュランダルが導入を目指した「デスティニープラン」を実現に向かわせるザフトの中核として、地球連合軍やオーブ軍との戦乱の最前線で活躍し続けたのである。



関連ファイル

シン・アスカ	DES-26
ギルバート・デュランダル	DES-28
レジェンドガンダム	DES-07
ミネルバ	DES-11
フリーダムガンダム	SEED-02

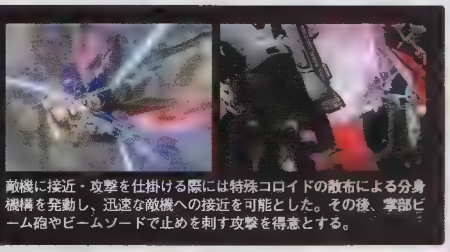
FILE PREVIEW
DES-07 レジェンドガンダム

デスティニーと同時期に開発されたザフトの最新鋭MSで、ドラグーン・システムを搭載する。

特殊機能　機動性を飛躍的に高めた大型スラスターユニット

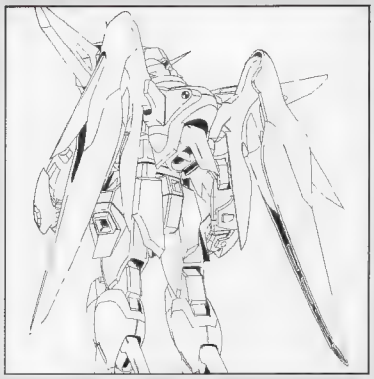
「翼」のように広がるフォルムでデスティニーガンダムの特徴となっていた大型のスラスターユニットは、惑星間探査用MSであるスターゲイザーの加速推進機構「ヴォワチュール・リュミエール」の技術が投入されていると言われ、絶大な機動性を機体にもたらしていた。最大加速時や推力増大時には、「光の翼」とも言われる大きな噴射炎を放つほどで、容易に敵機への接近を行なえたのである。また、機体に搭載されたミラージュコロイドを散布すれば自機の残像を発生でき、よりその機動性を活かすことが可能であった。

スラスターユニットの圧倒的な機動性を活かす形で、パイロットのシンは対MS戦闘において近接戦闘を挑む機会が多かった。オーブ製MSのアカツキやキラ・ヤマトのストライクフリーダムといった高性能機でさえも、その機動力で大いに苦しめたのである。



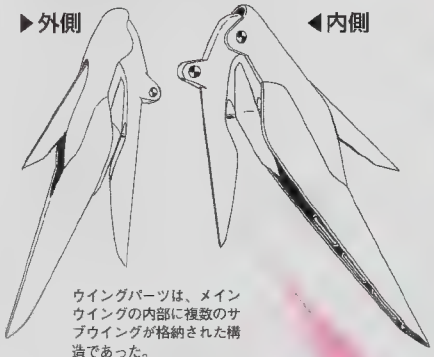
敵機に接近・攻撃を仕掛ける際には特殊コロイドの散布による分身機構を発動し、迅速な敵機への接近を可能とした。その後、掌部ビーム砲やビームソードで止めを刺す攻撃を得意とする。

■メインスラスター



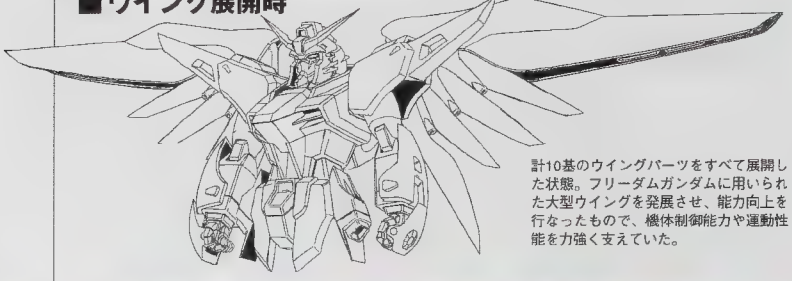
中央に備えたバックパック状のメインスラスターと、可動式の大型ウイングから構成されている。大気圏内、宇宙空間どちらにも対応するシステムとなっていた。

■ウイングパーツ



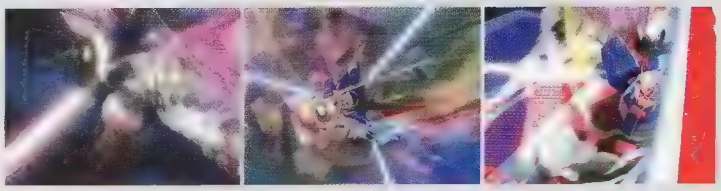
ウイングパーツは、メインウイングの内部に複数のサブウイングが格納された構造であった。

■ウイング展開時



計10基のウイングパーツをすべて展開した状態。フリーダムガンダムに用いられた大型ウイングを発展させ、能力向上を行なったもので、機体制御能力や運動性能を力強く支えていた。

■ミラージュコロイドの応用による分身機構



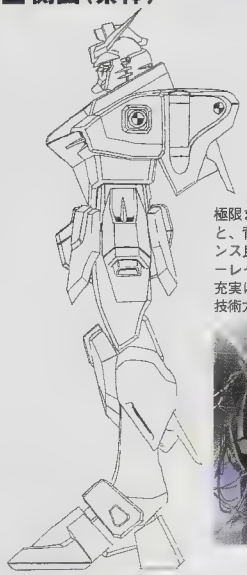
高速移動時に特殊なコロイドを装甲に散布すると、まるで自機が分身したかのような残像効果が発生。これにより、対峙する敵機はデスティニーの高機動性も相まって混乱状態となり、接近やその後の追撃が容易となった

■光の翼展開時

スラスターユニットの最大加速時や推力増大時に発生する「光の翼」。噴射炎がウイングパーツに沿う形で排出されるために起こる現象で、「ヴォワチュール・リュミエール」の技術が転用されたスラスターユニットの高出力を象徴するものであった。

構造　動力機関の安定運用を重視した機体構造

■側面（素体）

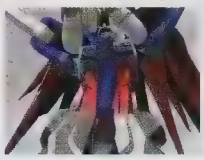


極限まで洗練されたフォルムと、背部・腰部・膝裏にバランス良く設置されたスラスターレイアウトなど機構面での充実は、ザフトが培ってきた技術力の結晶とも言えた。

デスティニーガンダムは、兵装ユニットの換装を想定したインパルスガンダムとは異なり、携帯する多種の兵器群が常に固定されていたMSである。だが、MS本体に組み込まれていた武装は頭部の17.5ミリCIWSや肩のビームブーメランのみで、他の多くの装備は本体にマウントする機構となっていた。これは本体をシンプルにすることで運動性能を高く保ち、その上で攻撃力を発揮するための設計だったのである。また、シンプルな本体構造は動力機関の安定した運用と兵器群へのスムーズなエネルギー供給を可能とし、その性能を一定に保ったのだった。このほか、装甲にはヴァリアブルフェイズシフト（VPS）装甲を採用し、優れた防御性能を実現。結果的に圧倒的なクオリティを誇る機体構造となったのである。

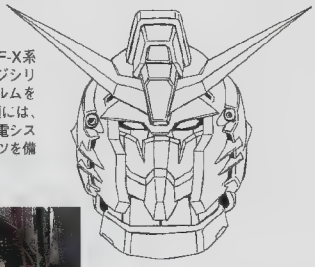
■ボディ

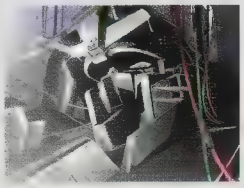
ハイパーデュートリオンエンジンを搭載したボディ。その影響からか、胸部が張り出した形状である。腹部にはコクピットがレイアウトされているほか、背部には動力機関と直結したスラスターユニットを備えた。



■頭部

ザフトが開発したZGMF-X系MSや、セカンドステージシリーズ系MSと同様のフォルムを受け継いでいる頭部。額には、デュートリオンビーム送電システムに対応した受信パーツを備えていたと見られる。

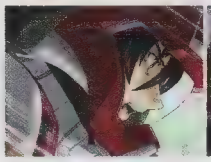




センサーやカメラ等が搭載されている頭部で収集した映像や敵機のデータをコクピットに送信し、パイロットに次の行動を促した。

コクピット　デスティニー、レジェンドに採用された操縦機構

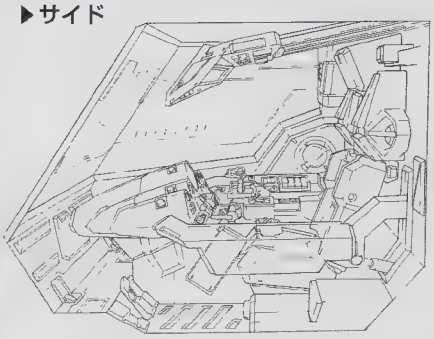
デスティニーガンダムには、同時期に開発されていたレジェンドガンダムと共通したコクピットシステムが採用されている。このシステムはハイパーデュートリオンエンジンに対応したもので、「ハイパーモード」と呼ばれる最大出力状態をボタン一つで操作できる機構が組み込まれていた。これにより、よりパイロットの判断に沿った形で機体性能の調節が行なえたのである。



高度なコンピュータ制御がなされたシステムだが、そのシステムを完全に扱うことができたのは優秀なパイロットだけだった。

■コントロールシステム

▶サイド

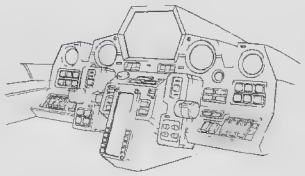


前方に三面ディスプレイ。上部に通信用のモニターを備える。コンソールはパイロットを囲むようにレイアウトされている。

▼メインコンソール

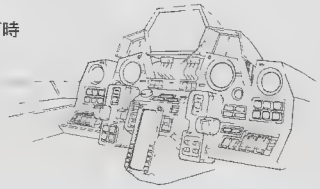
▶通常時

通常戦闘時のメインコンソール。戦場を把握できる高性能レーダーを中央に備えるほか、機体位置やダメージなどの情報が確認できた。



▶ハイパーモード時

中央右にあるスイッチを押すことで、「ハイパーモード」と呼ばれる最大出力モードとなる。激しく長時間に渡る戦闘時に使用された。



戦績　激化する戦闘の中で功績を挙げた機体

デュランダルからシンに託された機体は、ザフトを脱出しようとしたアスラン・ザラの追撃戦で初出撃し、その後は地球軍の本拠地であったヘブンズベース攻略戦のほか、オーブ本国への侵攻作戦でも多大な戦果を挙げた。戦場が宇宙に移ってからも、月の地球軍基地を撃破に導くなど、シンのパイロットとしての圧倒的技量もあり、メサイア付近の戦闘まで第一線で活躍したのだった。

シン・アスカ

SEEDを発現する能力を持ち、デュランダルから重用されたMSパイロット。インパルスから本機へと乗り換えるとその力を遺憾なく発揮したが、インフィニットジャスティスとの交戦で敗れた。

■地上での活躍

ザフト基地から脱出しようとしたアスラン搭乗のグフイグナイテッドを撃墜したほか、ヘブンズベース攻略戦では巨大機動兵器、デストロイガンダムを複数機撃破し、FAITHの称号を受けた。その後、オーブ本国への侵攻作戦でも、ムラサメを多数撃破している。

■宇宙での活躍

ロード・ジブリールを追って月に上がり、地球軍基地へ侵攻した際にも多数のMSを撃破した。だが、メサイア付近で行なったインフィニットジャスティスとの戦いで、デスティニーは脚部や腕部を破壊される大ダメージを受け、行動不能にされている。

■MORE INFO!

条約違反機

デスティニーガンダムは、核搭載型MSでありながら、本来核の搭載型MSに付けられる型式番号「A」の文字がなかった。これはデュランダルが、「ユニウス条約」に配慮して核の存在を隠匿しようとしたためと言われている。

デュランダルは条約違反を黙認していた。

デスティニーと同時期に開発されたZGMF-X666Sレジェンドガンダムにも核動力が搭載されていたが、型式番号には「A」の文字はなく、核の存在は同様に隠匿されていた。

「機動戦士ガンダムSEED DESTINY」©創通・サンライズ・毎日放送

ZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダム
STRIKE FREEDOM GUNDAM

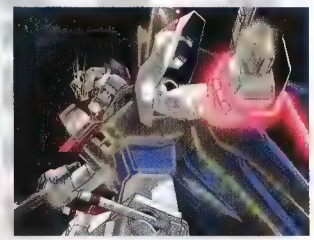
ORB／
オーブ連合首長国

フリーダムガンダムを失ったキラ・ヤマトの新たな力として、オーブ防衛戦から参戦した機体がストライクフリーダムガンダムである。クライン派の軍事基地・ファクトリーで開発された本機は、全方位攻撃が可能な「ドラグーンシステム」を新たに追加し、フリーダムを遥かに凌駕する火力を獲得していた。オーブ軍の主力として宇宙での戦闘にも参加すると、ザフトの軍事要塞・メサイアの陥落に大いに貢献したのである。

新たな翼を背負ったフリーダムの後継機

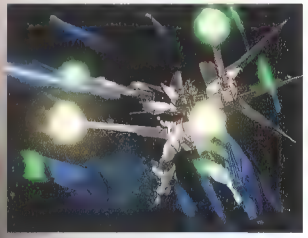
頭頂高	18.88m
本体重量	80.09t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
兵装	MA-M21KF 高エネルギービームライフル×2／MMI-GAU27D 31ミリ近接防御機関砲／MGX-2235 カリドゥス複相ビーム砲／MMI-M15E クスィフィアス3レール砲×2／MA-M02G シュペールラケルタビームサーベル／MX2200 ビームシールド×2／EQFU-3X スーパードラグーン機動兵装ウイング／MA-80V ビーム突撃砲×8／PS装甲
搭乗者	キラ・ヤマト

動力機関
ザフトの最新技術が投入された核とデュートリオンのハイブリット機構「ハイパーデュートリオンエンジン」が採用されている。これにより、デスティニーやレジェンドにも劣らない出力を獲得し、大出力火器の運用が可能となった。



関節パーツ
外部装甲だけでなく、内部フレームにもPS（フェイズシフト）装甲を採用しており、機体がある一定の運動能力を超えると、関節部分の装甲強度を瞬間的に引き上げる機構が施されている。この際、関節部分はゴールドに発光するシステムとなっていた。

スーパードラグーン機動兵装ウイング
フリーダムに装備されていた機動兵装ウイングを改良し、ドラグーンシステムを新たに設置したスラスター搭載型巨大ウイング。機体制御能力や運動能力を高い水準で保つことができ、大気圏内でもスムーズな戦闘行動が可能となっていた。



©SUNRISE

149-2

149-4

ZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダム

STRIKE FREEDOM GUNDAM

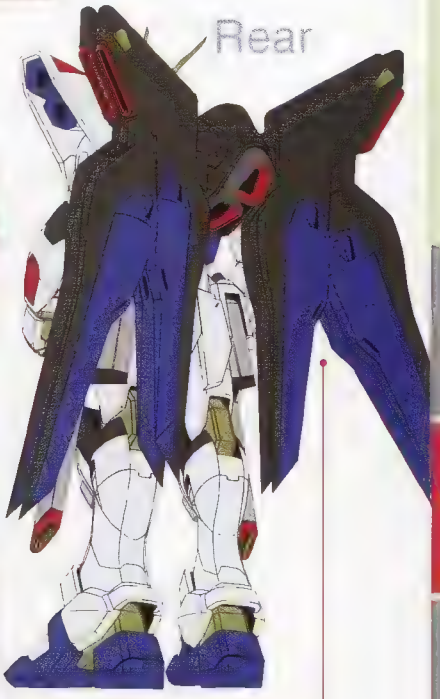
ORB／
オーブ連合首長国

コクピット
「カリドゥス複相ビーム砲」が腹部にレイアウトされている影響で、コクピットはフリーダムと同様、胴体上部に設置された特殊な機構となっていた。

頭部
頭部には4基のブレードアンテナのほか、高性能のセンサーやカメラ類が設置されている。牽制用の兵器として、近接防御機関砲も装備されていた。

脚部
全射撃兵器発射時の反動を抑える役目も果たしている脚部。膝関節部分には、機体制御用のスラスターが設置されており、特に宇宙での運動能力を支えていた。

Front



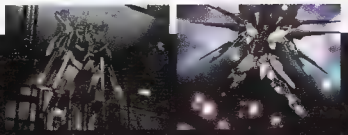
背部
中央のスラスターと　体型である「スーパードラグーン機動兵装ウイング」を設置していた。使用時には全8基のウイングが展開される構造だ。

SPEC

全高	18.88m
重量	80.09t
武装	MMI-M15E クスィフィアス3レール砲×2／MA-M02G シュペールラケルタビームサーベル／MA-M21KF 高エネルギービームライフル×2 他
所属	オーブ軍

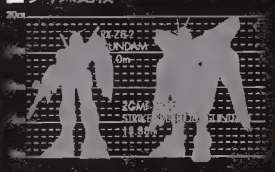
核動力を最大限に活かした「最強」の機体

クライン派の拠点「ファクトリー」内にある軍事工場で建造されたストライクフリーダムガンダムは、当初ザフトがフリーダムガンダムの後継機として開発していたZGMF-X系MSをベースとしている。本機は、その機体データをザフトからクライン派が持ち出し、「ファクトリー」内で独自の改良を加えながら完成したもので、完全なワンオフ機であった。性能が高い分、搭乗者にも優れたコントロール能力が必要であったが、キラ・ヤマトの搭乗によってそうした問題を解決、その驚異的な戦闘力を最大限に発揮したのであった。



ファクトリー内で建造が終わった機体はキラが受領し、ザフトの侵攻を受けていたオーブ本国での戦闘に参加した。その後、オーブ軍所属となり、宇宙での戦いにも参戦した。

■サイズ比較



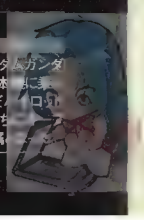
■カラーリング

関連ファイル

キラ・ヤマト	DES-44
ラクス・クライン	DES-45
インフィニットジャスティスガンダム	DES-24
デスティニーガンダム	DES-02
フリーダムガンダム	SEED-02

FILE PREVIEW
DES-44　キラ・ヤマト

フリーダムガンダムから本機に乗継いだ[illegible]で、のち[illegible]軍所属[illegible]

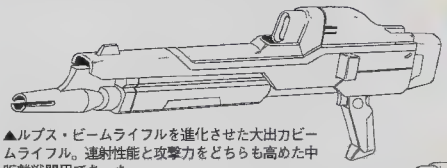


MS兵装群　核動力を有効に利用した大型火器群

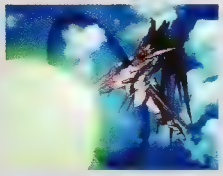
ストライクフリーダムは、ハイパーデュートリオンエンジンの大出力を活かし、強力な火器が多数装備されている。基本的にはフリーダムの武装を改良したものであるが、その攻撃力は大幅に向上していた。防御兵器にも伸縮自在のビームシールドを設置し、通常の実体シールドに比べ、戦闘時における運用性は格段に増していたのである。これらの装備群によって、ストライクフリーダムは単機としては最大級の戦闘力を持ち、複数のMS部隊や戦艦を一掃してしまうだけの破格のパワーを実現したのである。

中、遠距離からは高エネルギービームライフルなど複数の射撃兵装、近接戦闘ではビームサーベルを用いて戦闘を行なう。近接防御機関砲を除き、どの兵器群も一度の攻撃で敵機を仕留める威力を持つため、単機でも充分にMS部隊を殲滅できた。

■MA-M21KF 高エネルギービームライフル

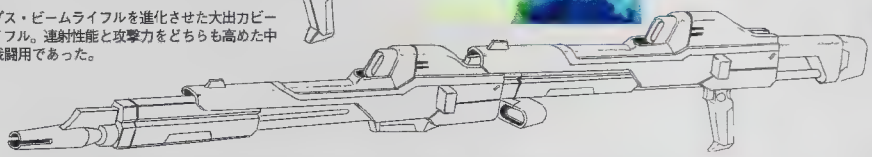


▲ルプス・ビームライフルを進化させた大出力ビームライフル。連射性能と攻撃力をどちらも高めた中距離戦闘用であった。

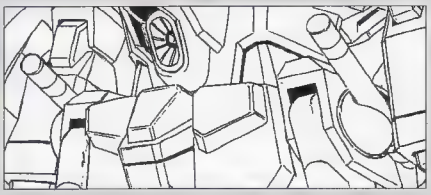


2丁のライフルを連結し、長射程のロングライフルとして運用できた。威力と攻撃範囲は大幅に増すため、敵拠点の制圧や対艦戦において使用されることが多かった。

▼連結時

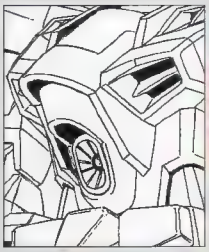


■MA-M02G シュペールラケルタ



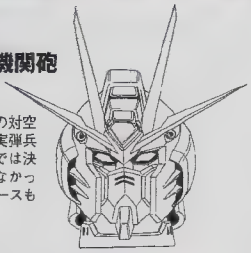
腰部に設置された兵器用マウントパーツに備えられた2基のビームサーベル。2基を連結させるアンビデクストラス・ハルバード形態でも運用できたが、キラは主に二刀流での使用を好んだようである。

■MGX-2235 カリドゥス複相ビーム砲



アヒスガンダムが装備したものを改良した腹部ビーム砲。機体正面にしか砲は放てないが、その威力は複数の敵機を一度に殲滅する。

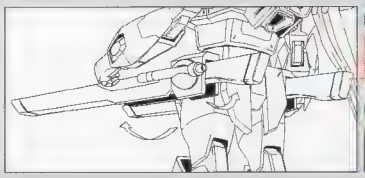
■MMI-GAU27D 31ミリ近接防御機関砲



▶自動制御能力を持つ牽制用の対空砲。機体に装備された唯一の実弾兵器であるが、本機の武装の中では決して高い能力を持つとは言えなかった。そのためか、使用されたケースもほぼ確認されていない。

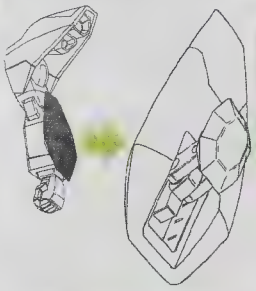
■MMI-M15E クスィフィアス3 レール砲

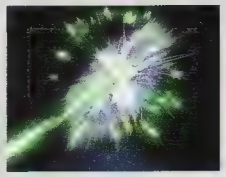
フリーダムに装備されていたクスィフィアスの発展形。威力と運用性において向上が見られた。



連射性能は高く、マニピュレーターを利用している場合でも使用できる長所があった。ゼロ距離からの使用も有効だった。

■MX2200 ビームシールド

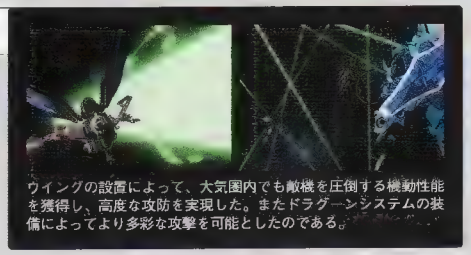




ビームシールド「ソリドゥス・フルゴール」の原型となった大出力ビームシールド。対ビーム攻撃に対する防御能力は高く、自由に形状を変更できる特徴を持つ。

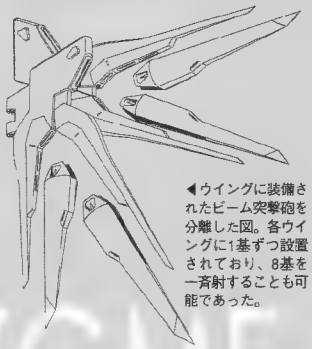
ウイング&拡張性　機動性を支えるウイングとミーティアとの連結機構

ストライクフリーダムに設置された「スーパードラグーン機動兵装ウイング」は、ザフトが開発した無線誘導型ビーム兵器「ドラグーンシステム」を搭載した特殊ウイングである。ウイング自体に小型ビーム砲が内蔵されており、機体から分離・独立して使用することもできた。また、ウイングの構造には、スターゲイザーガンダムの「ヴォワチュール・リュミエール」と同様と思われるシステムが搭載され、最大出力時には圧倒的な加速性能を得ていたのである。一方、フリーダム同様、本機にもミーティアとのドッキング機構があり、宇宙での対艦戦や砲撃戦を優位に進めることができた。ハイパーデュートリオンエンジンの能力を最大限に活用したこれらの機構により、その戦闘力は驚異的なレベルにまで引き上げられたのである。

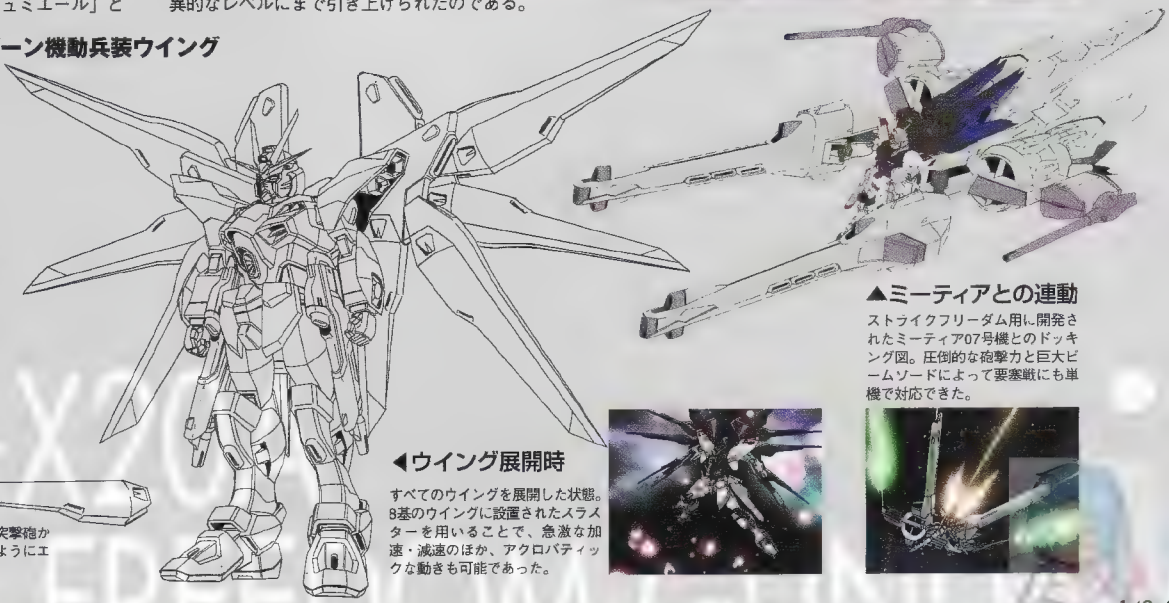


ウイングの設置によって、大気圏内でも敵機を圧倒する機動性能を獲得し、高度な攻防を実現した。またドラグーンシステムの装備によってより多彩な攻撃を可能としたのである。

■EQFU-3X スーパードラグーン機動兵装ウイング



◀ウイングに装備されたビーム突撃砲を分離した図。各ウイングに1基ずつ設置されており、8基を一斉射することも可能であった。



◀ウイング展開時

すべてのウイングを展開した状態。8基のウイングに設置されたスラスターを用いることで、急激な加速・減速のほか、アクロバティックな動きも可能であった。

▲ミーティアとの連動

ストライクフリーダム用に開発されたミーティア07号機とのドッキング図。圧倒的な砲撃力と巨大ビームソードによって要塞戦にも単機で対応できた。

■MA-80V ビーム突撃砲

▲パイロットの意思によって操作できるビーム突撃砲からはビームを射出できるほか、ビームソードのようにエネルギーを固定することが可能であった。

『機動戦士ガンダムSEED DESTINY』©創通・サンライズ・毎日放送

RX-0
UNICORN GUNDAM
ユニコーンガンダム
［デストロイモード］

RX

Illustration by KATSUTOSHI TSUNODA Color by TAKAKO SUZUKI Special effect by FUMIE MAEBAYASHI

RX-0

ユニコーンガンダム［デストロイモード］

UNICORN GUNDAM

■ SPEC

全高	21.7m
重量	23.7t
ジェネレーター出力	計測不能
スラスター推力	計測不能
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲×2　ビーム・マグナム ビーム・サーベル×4　シールド 他
所属	ビスト財団（地球連邦軍）
搭乗者	バナージ・リンクス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　RED

YELLOW　GRAY

頭部

デストロイモードの頭部は、既存のガンダム・タイプMSのそれを踏襲した外観となっている。このかみ部分にバルカン砲2門を内蔵している点も、同系列機と構造を同じくしている。

バックパック

バックパックのサーベル・ラックは、ユニコーンモードでは収納された状態になっているが、デストロイモード時には上方に展開される。この状態のサーベル配置も、既存のガンダム・タイプMSに近い。

スラスター

各部の延伸によって、ユニコーンモード時には隠れていたスラスターノズルが展開される。それを使用することで瞬間移動と錯覚させるほどの機動性を発揮する。

『UC計画』の本質を物語る対ニュータイプ兵器としての側面

地球からスペースノイドを支配しようとした地球連邦にとって、宇宙に進出した人の革新を謳うニュータイプ論は脅威だった。それゆえ、地球連邦はニュータイプを危険視し、抑圧した。『UC計画』はそうした政治的な思惑を下地とする極秘プロジェクトであり、計画のフラッグシップ機として開発されたRX-0 ユニコーンガンダムには、ある機構が搭載された。それが、デストロイモードを発動させる特殊OS、NT-Dである。

NT-Dは敵機が発する感応波を捉えることで発動するシステムで、それが発動したデストロイモード時のRX-0は、サイコミュとサイコフレームの連動によって驚異的な機動性能を発揮する。すなわち、システムが敵をニュータイプと判断すると、それを確実に撃破するための力を機体に与えるのである。それが、ニュータイプの根絶を図った『UC計画』の本質であり、本機はニュータイプを狩るためのマシンにほかならなかった。

一方で、カーディアス・ビストが組み込んだラプラス・プログラムは、『ラプラスの箱』への道を示す鍵としての役割を本機に与えた。単なるMSに留まらない意味が、本機には内包されていたのである。

関連ファイル

MSN-06S シナンジュ	UC-01-12
バナージ・リンクス	UC-02-01
サイコ・フレーム	CCA-03-04
『UC計画』	UC-03-07

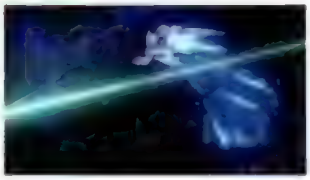
FILE PREVIEW

地球連邦宇宙軍再編計画の枠内で極秘裏に進められてきた計画のコード名称です。ビスト財団も関わっており、AE社にRX-0 ユニコーンガンダムを開発させた。

機体構造　フル・サイコフレーム実装MSの真価を示すデストロイモード

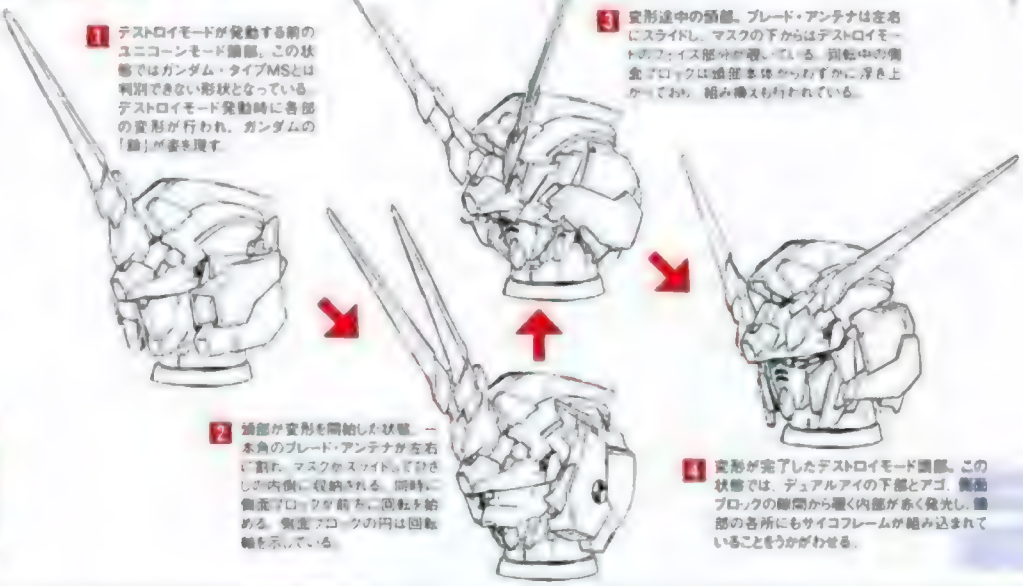
RX-0の機体構造における最大の特徴が、全身のムーバブルフレームがサイコフレームで構成されている点である。本機は史上初のフル・サイコフレーム実装機であり、従来のサイコミュ搭載機を凌駕する機体追従性を誇っている。デストロイモードにおいてはその特性がさらに強く発揮されるが、驚異的な機動性能に伴う強烈なGと、機体制御に用いられるサイコミュがパイロットの脳に及ぼす負荷から、デストロイモードの最大稼働時間は5分が限度とされている。

デストロイモード発動時には各部装甲のスライドが開始される。赤く発光している部分がサイコフレームで構成されるムーバブルフレームである。



NZ-666 クシャトリヤとの戦闘では、オールレンジ攻撃を難なく回避、フィンネルミサイルを撃墜するほどの機動性能を見せた。

■ 頭部変形パターン



1 デストロイモードが発動する前のユニコーンモード頭部。この状態ではガンダム・タイプMSとは判別できない形状となっている。デストロイモード発動時に各部の変形が行われ、ガンダムの「顔」が姿を現す。

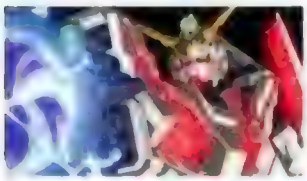
2 頭部が変形を開始した状態。一本角のブレード・アンテナが左右に割れ、マスクがスライドしてひさしの内側に収納される。同時に側面ブロックが前方に回転を始める。側面ブロックの円は回転軸を示している。

3 変形途中の頭部。ブレード・アンテナは左右にスライドし、マスクの下からはデストロイモードのフェイス部分が覗いている。回転中の側面ブロックは頭部本体からわずかに浮き上がっており、組み換えも行われている。

4 変形が完了したデストロイモード頭部。この状態では、デュアルアイの下部とアゴ、側面ブロックの隙間から覗く内部がまく発光し、頭部の各所にもサイコフレームが組み込まれていることをうかがわせる。

武　装　汎用MSに倣った兵装群と、デストロイモードによって引き出される戦闘力

RX-0の兵装はユニコーン、デストロイの両モードで同じである。NT-Dの発動による機体追従性と機動性能の向上が総合的な戦闘力を引き上げてはいても、機動兵器としての仕様が汎用MSに準じている以上、それが根本的に変化することはないのである。ただし、デストロイモード発動時には、前腕部ラックのビーム・サーベルがビーム・トンファーとして使用可能となり、シールドが展開して I フィールドが常時発生する（ユニコーンモードでも展開は可能）といった違いはある。



個々の兵装の性能は高く、ビーム・マグナムと称される専用ビーム・ライフルは直撃、かすめ当てを問わず一発で撃破するほどの威力を有していた。

地球連邦製MSの一般的な仕様に準じ、頭部バルカン砲2門を装備しているRX-0の兵装の中では火力が低く、主に威嚇や牽制に用いられた。

■ ビーム・マグナム

一射ごとにひとつのEパックを消費する高出力ビーム兵器で、連結式のマガジンを使用する。1発の威力が標準的なビーム・ライフル4発分に相当する。

■ ハイパー・バズーカ

RX-0専用の実体弾兵装で、砲身には伸縮機構が組み込まれている。後部にマガジンを装填し、通常弾と散弾が選択可能となっている。

■ シールド

デストロイモード発動時にはシールドも変形する。上下の装甲がスライドしてフェンスを展開し、中央部にIフィールド発生器が露出する。

■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベルは、バックパックと左右前腕部に設けられたサーベル・ラックに計4基を装備している。クシャトリヤのバインダーを切断するほどの出力を誇り、デストロイモードにおいては、その機動性と合わせて卓越した格闘性能を示した。

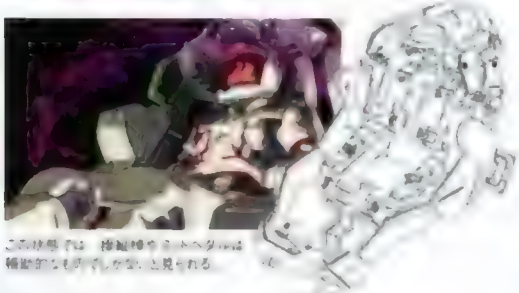
■ ビーム・トンファー

前腕部サーベル・ラックは前方（マニピュレーター側）に展開される構造。ラックに装着したままビーム・サーベルを稼働させることでトンファーのような扱い方もできる。マニピュレーターで握るという動作が必要ないため、固定性に優れている。

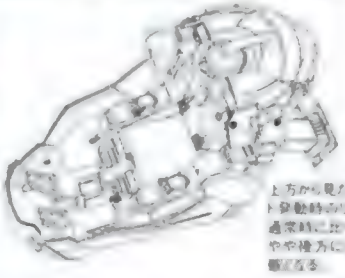
コックピット　思考による機体制御に即したコックピット構造

テストロイモード発動時はサイコフレームが読み取ったパイロットの感応波が駆動系に伝わり、思考のみで機動を制御することが可能となる。ただし、思考がダイレクトに反映される機動はパイロットに多大な負担を強いることになる。そのため、本機のコックピットには、デストロイモード発動時にリニア・シートが変形してパイロットの身体を保護すると同時に、専用のノーマルスーツに内蔵されたシステムが耐G負荷を物理的に軽減する仕様が盛り込まれている。

デストロイモード発動に伴うリニア・シートの変形。アームが展開してパイロットの身体を固定し、コンソールや操縦桿が収納されてシートが変形する。



この状態では、操縦桿やフットペダルは機能的にもデッドウェイトとなる。



上方から見たデストロイモード発動時のリニア・シート。通常時に比べて、シートがやや後方に倒れ込んだ状態になる。

MORE INFO!

力を制限されたRX-0の仮の姿

テストロイモードがRX-0の真の姿とすると、ユニコーンモードはリミッターがかけられた状態と言える。その機体名称は伝説上の一角獣（ユニコーン）に由来し、それを模した一本角のブレード・アンテナが特徴である。

■ RX-0 ユニコーンガンダム（ユニコーンモード）

〈インダストリアル7〉においてビスト財団が開発の最終段階を進め、本来の力を発揮していない状態でもクシャトリヤを圧倒するほどのパワーを示した。

©創通・サンライズ

GN-001

GUNDAM EXIA

ガンダムエクシア

モビルスーツ：GN-001 ガンダムエクシア

格闘戦用の第3世代ガンダム

GN-001

ガンダムエクシア
GUNDAM EXIA

SPEC

全高	18.3m
重量	57.2t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソード（GNソード・ライフルモード）GNロングブレイド GNショートブレイド GNビームサーベル×2 GNビームダガー×2 GNバルカン×2 GNシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

COMPARISON CHART

COLOR

腕部
シンプルな構造と拡張性を両立。腕部にGNソード GNシールド用ハードポイントとGNバルカン GNコンデンサー 上腕にGN粒子供給コードを持つ。

頭部
ガンダムの外見的な特徴であるV字アンテナや人間のそれを思わせるフェイス構造などを持つ頭部。額部には「GUNDAM」の文字が刻印されている。

GNドライヴ
背部に搭載されたガンダムの動力機関で別名は太陽炉。半永久的にGN粒子を生み出し続けるイオリア計画で重要な意味を持つデバイスである。

脚部
余分な要素を排除し、動作性を重視した脚部。可動範囲も広くなっている。大腿部にGN粒子供給コード 脹脛にGNコンデンサーを持つ構造は腕部に近い。

ガンダムとの戦闘を想定したガンダム

私設武装組織ソレスタルビーイングが開発した接近戦／格闘戦用のMSが、ガンダムエクシアである。第三世代ガンダムに分類される機体で、西暦2307年に始まった紛争介入で使用されている。

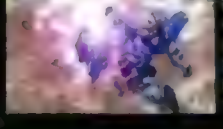
他のガンダム同様、半永久機関GNドライヴ（太陽炉）を動力源としており、GN粒子を利用した絶大なパワーと単独飛行能力、ビーム兵器による圧倒的火力、EカーボンとGNフィールドを併用した高度な耐弾性などを持つが、エクシアの特徴はそれだけではなかった。「セブンソード」という開発コードから推測できるように、7つの格闘（斬撃、切断）兵装を持つエクシアは、クロスレンジ／ショートレンジでの格闘戦に特化している。その近接戦闘能力は、GNビームサーベル装備の他のガンダムを含めても出現当時最強を誇った。

エクシアの格闘兵装の内でも、異彩を放っているのがGNソードに代表されるGNフィールド併用の実体剣である。これはGNフィールドを貫通可能な装備であり、エクシアが他のガンダムとの戦闘を想定していたことを意味している。エクシアは対ガンダム用のガンダム、つまりソレスタルビーイングの脅威者でもあったのだ。

関連ファイル

GN-0000 0ガンダム	00-01-01
刹那・F・セイエイ	00-02-01
脅威のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW



西暦2290年代の0ガンダムの開発によって、GNドライヴを搭載したMS「ガンダム」が完成した。その能力は、当時の主力MSを遥かに凌駕する性能を発揮した。

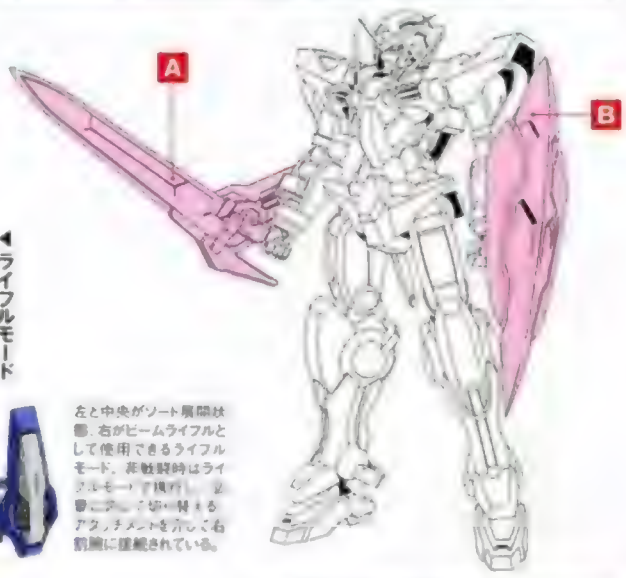
武装　エクシアを象徴する7つの剣

開発コードの「セブンソード」が示す通り、エクシアは7つの格闘兵装 ── GNソード、GNロングブレイド、GNショートブレイド、GNビームサーベル×2、GNビームダガー×2 ── を装備している。これほど多くの格闘兵装が装備されたのは、それぞれに長所と短所が存在するためであり、複数を使い分けることで格闘戦におけるあらゆる状況に対応できた（さすがに多すぎたのか、改修機のエクシアリペアⅡでは3つに統合）。射撃兵装がないように見えるが、GNソードはライフルモードで使用できるほか、前腕部にGNバルカンを装備しており、牽制を中心とした射撃戦にも対応可能だった。

A GNソード

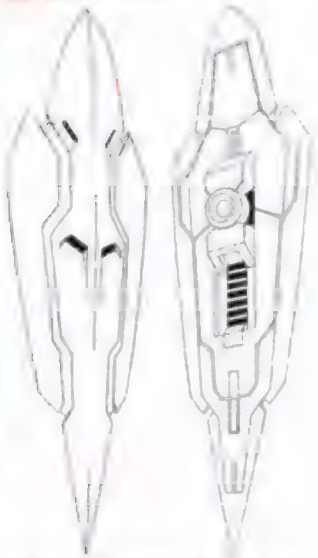
刀身にGNフィールドを展開する実体剣でエクシアの主兵装。巨大なため狭い場所では使いにくく、回避される可能性もあるが、威力は絶大でありGNフィールドを持つ機体すら切り裂く。

左と中央がソード展開状態、右がビームライフルとして使用できるライフルモード。非戦闘時はライフルモードで携行し、必要に応じて切り替えるアタッチメントを介して右前腕に接続されている。



▲GNソード／GNシールド装備箇所

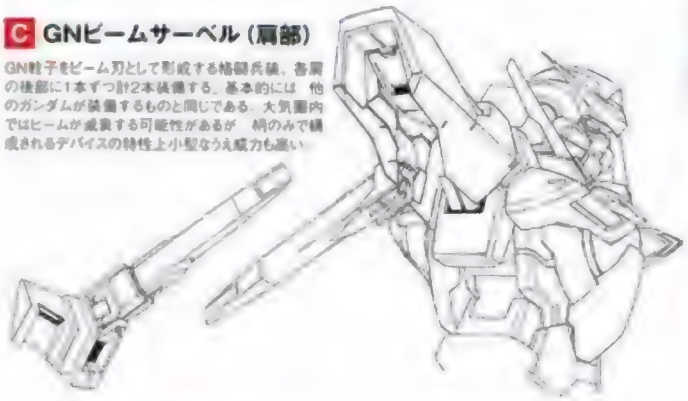
B GNシールド

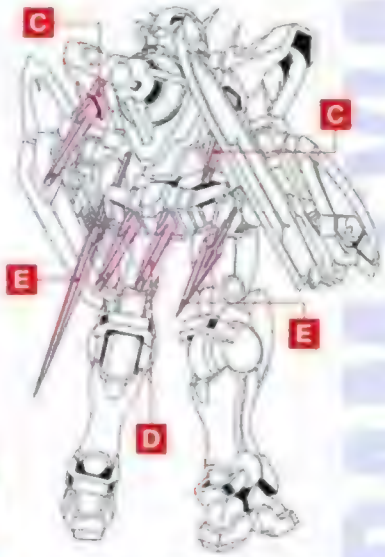


アタッチメントを介して左前腕のハードポイントに接続されるシールド。本体は堅牢なEカーボン製で表面にGNフィールドを展開している。300mm×50口径長滑腔砲の直撃に耐えるほどの防御力を有している。

C GNビームサーベル（肩部）

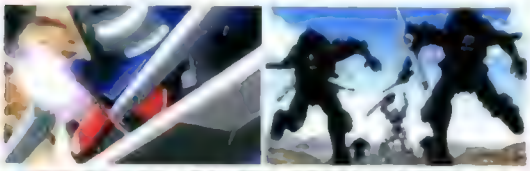
GN粒子をビーム刃として形成する格闘兵装。各肩の後部に1本ずつ計2本装備する。基本的には他のガンダムが装備するものと同じである。大気圏内ではビームが減衰する可能性があるが、柄のみで構成されるデバイスの特性上小型ながら威力も高い。





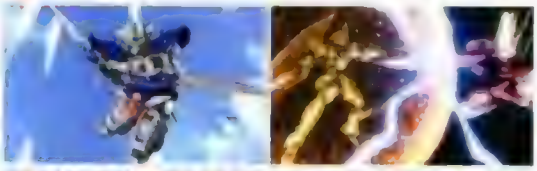
▲GNビームサーベル／GNビームダガー／GNショートブレイド
GNロングブレイド装備箇所

D GNビームダガー



腰部、2本装備されるビーム兵装。格闘武器として使用されるビーム刃が短いため威力が低下しがちだが、GNビームサーベルとの切り替えも可能。

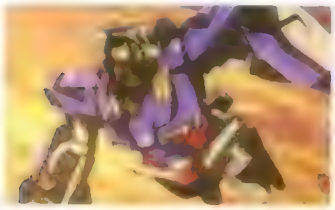
E GNロングブレイド／GNショートブレイド



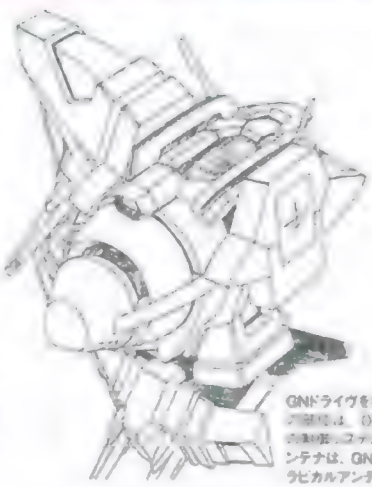
射撃兵装、格闘兵装、投擲武器と多用途に対応。専用ケースに収納されており、最大3kmの距離を飛翔できる。対GNフィールド用としても有効である。

機体構造　GNドライヴの搭載と人間に近い動作性

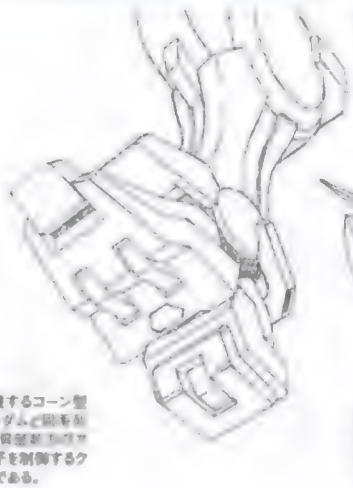
エクシアは、GN-000 0（オー）ガンダムで完成したGNドライヴ搭載MSの基本システムを継承・発展させると共に、格闘戦に特化すべく人間に近い柔軟な動作・運動性を実現している（設計ベースは第二世代のGNY-001 ガンダムアストレアだった）。格闘戦を制する圧倒的な運動性を実現するため、エクシアの基本フレームは他のガンダムより複雑かつ柔軟なモデルとされたうえ、動作を阻害しかねない外部装備は装甲を含めて可能な限り省かれた。エクシア本体の防御力が低下するというデメリットはあったものの、同世代のガンダムの中でも突出した動作性と運動性を獲得した。



エクシアのシルエットはガンダムの中でも特に人間に近い。GNドライヴの存在もあって、従来のMSでは右折できないほどの機動性を発揮する。



GNドライヴを搭載するコーン型の部位は、0ガンダムと同様の制御ファン、冷却用ラジエーターを持つ。GNドライヴ用アンテナは、GN粒子を制御するクラビカルアンテナである。



足裏には機体を固定するためのツメを持つ。膨張冷却型のGNコンデンサーは、GNドライヴが生み出した余剰GN粒子をプールしておく装置である。

機体制御機器や通信用アンテナ、センサーなどを収納する頭部。形状はガンダムマイスター用ヘルメットを思わせる意匠となっている。

「ガンダム」の原点となる第一仕様

RX-78-1 プロトタイプガンダム
PROTOTYPE GUNDAM

E.F.S.F.

SPEC

全高	18.0m
重量	43.4t
ジェネレーター出力	1380kW
スラスター推力	55500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル ビーム・サーベル×2 頭部バルカン砲×2 シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

COMPARISON CHART

COLOR

機体構造 1
中長距離用固定火器を持たないほぼ完全な人型のフォルム、人間のそれを強く意識した頭部など、RX-78シリーズ特有の基本構造はプロトタイプガンダムの時点で完成していた。

ビーム・サーベル
ガンキャノンなど他の種MSと異なり、格闘兵装のビーム・サーベルを標準装備する。最初から、近距離での対MS格闘戦を前提とするMS＝白兵戦用MSとして設計されたことが分かる。

カラーリング
シルバーを基調に、黒と赤を配したプロトタイプガンダムのカラーリングは、1号機のロールアウト時のものサイドアル 資文堂 トリコロールのテモカラーにリペイントされている。

機体構造 2
RX-78-2以上に軽量性を感じさせるシルエット。装甲やカウルの一部が肉抜きされたようなものになっている。軽量化のための処置と考えられる。

短期間で改装された最初のガンダム

地球連邦軍の試作白兵戦用MS、RX-78ガンダムの最初の仕様がRX-78-1 プロトタイプガンダムである。型式番号末尾の数字からわかるように、アムロ・レイの乗機として知られるRX-78-2の前身にあたる。

プロトタイプガンダムの時点でRX-78としての機構や装備――対MS白兵戦を前提としたビーム・サーベルとシールドの装備、実体弾式火器以上の火力を持つビーム・ライフルの搭載など――は完成していた。本機独自の特徴として徹底した軽量化が挙げられる。

ビーム・ライフルも特殊なものだった。プロトタイプガンダム用のビーム・ライフルはストラップ付きのハンド・ショットガン・スタイルで、胸部への一体化が想定されていたと言われている。しかし、このタイプのビーム・ライフルは評価が低く、RX-78-2では分離型ビーム・ライフルのXBR-M-79-07Gが採用された。

わかっている限りプロトタイプガンダムは2機製造されている。U.C.0079.07にロールアウトしたガンダムの1号機、続いて完成した2号機がそうである。だが、2機ともにサイド7でRX-78-2仕様に改装され、プロトタイプガンダムという機体は姿を消したのだった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
アムロ・レイ	FG-02-01
サイド7最通戦	FG-03-05
RX計画とV作戦	FG-03-15

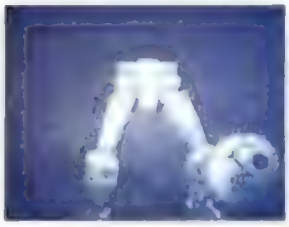
FILE PREVIEW

地球連邦軍の新兵器開発計画としてスタートしたRX計画は、後にV作戦としてレビル将軍の指揮下で進められ、ガンダムをはじめとするRXシリーズを生み出した。

機体構造 軽量性を追及したボディ

プロトタイプガンダムとRX-78-2 ガンダムは、素人目には違いがわからないほどよく似ている。しかし、プロトタイプガンダムの方が軽量かつ高機動の仕様で、各部の装甲やカウルに相違点を見出すことができる。

なお、プロトタイプガンダムの機体色として知られるシルバー地に黒と赤の組み合わせは1号機のもので、2号機はシルバー地に白と赤のカラーリングだった（ともにロールアウト時のもの）。後にサイド7で塗装を変更された際、1号機は白地に青、赤のトリコロールカラーへ、2号機はシルバー地に赤、後に白地に赤となった。RX-78-2仕様に改装された後の最終トライアル時には、2号機もトリコロールカラーに変更されている。ちなみにアムロ・レイ機として知られるガンダムはこの2号機であり、1号機はサイド7遭遇戦で破壊されたと言われている。

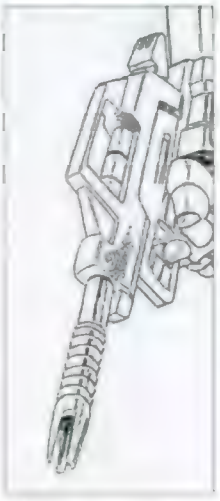


開発・試験時のものと思われる映像。これがプロトタイプガンダムだとすれば、基本フレームや内臓機器はRX-78-2以降とほぼ同じだったことになる。実際、プロトタイプガンダムの駆動性能は高かったと考えられる。

武　装 完成されていた白兵戦用MSの武装

コンパクトでありながら対艦用としても充分な火力を持つビーム・ライフル、近接防御用の頭部バルカン砲、至近距離における対MS格闘戦で絶大な威力を発揮するビーム・サーベル、RX-77 カンキャノンと比較すれば薄い装甲を補うための手持ち式シールドなど、プロトタイプガンダムの武装はRX-78-2以降のガンダムと同様、あるいは近いものだったとされる。プロトタイプガンダムは武装の面でも「ガンダム」として完成していたのである。ただし、腕部への一体化を模索されたビーム・ライフル（ストラップ付きのハンド・ショットガン・スタイル）の評価は芳しくなく、分離型＝手持ち式のビーム・ライフルが開発されることになった。また、軽量化ゆえに装甲防御力が高くないと思われるプロトタイプガンダムにとって、シールドが有効かつ重要な装備だったことは間違いない。

プロトタイプガンダムとしてロールアウトしたガンダム2号機も、RX-78-2（仕様変更後は分離型のビーム・ライフルを装備した。これが数々の伝説を打ち立てたXBR-M-79-07G（フラッシュ社製）だった。



■ ビーム・ライフル
プロトタイプガンダム用とされるビーム・ライフルで、照準機やフォアグリップがない簡素なもの。腕部一体型とは別のモデルのようだ。

■ シールド
ガンダム・シールドことRX・M-Sh-008 S-01025と同型と思われるMS用の盾。比較的薄い本体の補助推進装置付きである。

■ 頭部バルカン砲
頭部に2門を装備する近接防衛用の機関砲。RX-78-2同様、ボディはガンダム社「ASG 56-83」使用、とモデルと思われる。

■ ビーム・サーベル
縮退寸前のミノフスキー粒子をビーム刃に形成する格闘兵装。RX-78-2用との違いは滑り止めと思われる凸の数で、プロトタイプガンダム用の方が多い。

MORE INFO!

RX-78の直系MS群

RX-78-1とRX-78-2以外にも、型式番号末尾の数字が異なるガンダムは存在する。代表的な機体がRX-78-3 G-3ガンダムで、RX-78-2として製造された3号機がこれに改装されたほか、2号機もG-3ガンダム相当の仕様に改修されている。G-3ガンダム以降もガンダム・タイプの開発は続けられ、末尾の数字は8まで重ねられたという。他にもRX-78NT-1 アレックスやRX-78GP01 ガンダム試作1号機などが確認されている。

RX-78-4 ガンダム4号機

RX-78-2を基本とし、推進器の強化やプロペラントの増量によって、空間戦における機動性を約40%向上させたMS。大型ビーム兵器の運用を前提とした機体でもあり、出力の向上や冷却機構の強化が図られた。

【RX-78-1からRX-78-8とその増加装備型】

型式番号	機体名	増加装備型	備考
RX-78-1	プロトタイプガンダム	—	ガンダム1号機、2号機
RX-78-2	ガンダム	FA-78-1 フルアーマー・ガンダム	ガンダム1号機および2号機を改装 ガンダム3号機
RX-78-3	G-3 ガンダム	FA-78-1B フルアーマー・ガンダム（タイプB）	マグネット・コーティング採用、 ガンダム2号機および3号機を改装
RX-78-4	ガンダム4号機（G04）	RX-78-4 Bst ガンダム4号機[Bst]	空間戦用高機動型、大出力ビーム兵器運用仕様
RX-78-5	ガンダム5号機（G05）	RX-78-5 Bst ガンダム5号機[Bst]	空間戦用高機動型、大型実体弾兵器運用仕様
RX-78-6	ガンダム6号機（マドロック）	—	陸戦用重装型、 ビーム・ライフルと大口径実体弾兵器を並列装備
RX-78-7	ガンダム7号機	FA-78-3 フルアーマー・ガンダム7号機（フルアーマー7号機） HFA-78-3 重装フルアーマー・ガンダム7号機（重装フルアーマー・ガンダム）	増加装甲前提仕様機、完成は一年戦争後
RX-78-8	不明	—	—

宇宙戦に特化したザクIIの派生機

MS-06R(-1) 高機動型ザクRタイプ

ZAKU R TYPE

ZEON

機体構造
外見はザクIIF型に近いが、推進力の向上に伴って機体構造も変更されている。代表的な改修点としては、基本フレームや装甲材質の変更、アクチュエーターの高トルク化などが挙げられる。

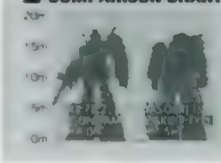
腕部
腕部も原型機から変わっていないように見えるが、腕部制御機器はパイロットによる微調整が可能なタイプに変更された。ザク・バズーカ以上のサイズを持つ大型火器も運用可能となっている。

脚部
脚部は偏向推進器として再設計された。この結果、歩行性能はスペース・コロニー内での対応ができる程度に限定されたものの、宇宙空間における機動性は大幅に向上した。

■ SPEC

全高	17.5m
重量	61.8t（全備重量：76.8t）
ジェネレーター出力	1,012kW
スラスター推力	52,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	280mmザク・バズーカ　360mmジャイアント・バズーカ　ザク・マシンガン 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ランドセル
メイン・スラスター・ユニットであるランドセル（バックパック）は、推進力の大幅な強化や推進剤の増量などが図られた完全新設計のモデルとなった。

高性能化の弊害に苦しんだ高機動MS

MS-06R 高機動型ザクは、MS-06F ザクIIF型をベースに開発された宇宙用高機動MSである。その中でもMS-06R（-1）高機動型ザクRタイプは、初期生産（量産）型に分類される機体として知られる。

高機動型ザクの開発は、一年戦争開戦から1ヵ月後に開始された。「コロニー落とし」の失敗と南極条約の締結によって戦争の長期化が決定的になったことから、宇宙戦力増強の必要に迫られたためと言われる。また、「エース」と呼ばれる高練度パイロットから、MS-06S ザクIIS型以上の高性能MSを求める声も上がっていた。

この声に応え、ザクIIS型のノウハウを活かした宇宙専用MSとして高機動型ザクが開発された。高機動型ザクの特徴は、ザクII特有の汎用性を放棄する代わりに、空間機動力を大幅に向上させた点である。推進器以外の基本構造や出力なども強化され、性能が向上していたのだ。

だが、高機動型ザクRタイプは大きな問題を抱えていた。大推力化に伴う推進剤の絶対量の不足、ザクIIF型からの変更点が多いうえ、構造が特殊・複雑化したための整備性の悪化、新造部品の歩留まりの不安定などがそれだった。

関連ファイル

MS-06S ザクIIS型	FG-01-09
MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプ	AGS-01-12
MS（モビルスーツ）	FG-03-17
MSの分類	FG-03-36

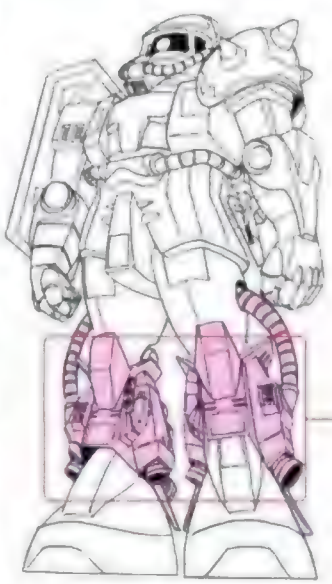
FILE PREVIEW

当初、MSは陸戦型や水陸両用、NT専用といった仕様で分類されていた。後に新素材や新技術が採用されるようになると、「世代」という分類がなされるようになった。

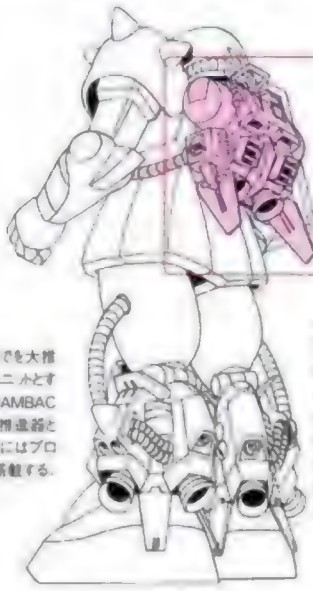
機体構造　推進器だけに留まらない改修

ベースとなったザクⅡF型と比較した場合、高機動型ザクはランドセルと腰部の形状変更が顕著である。この理由として挙げられるのが、推進器の強化と推進剤の増量である。ただし推進力の強化はGの増大に直結するため、機体自体の強度やアクチュエーターの性能を向上させる必要性もあった。また、アクチュエーターや熱核ロケット・エンジンの強化はジェネレーター出力の増大を必要とするなど、全体的な設計変更が求められた。この結果、高機動型ザクでの変更点は、大推力ランドセルへの換装、脚部の偏向推進器化とプロペラントタンクの増量、基本フレームと装甲材質の変更、プロペラントタンクの増設に伴う腰部の大型化、ジェネレーターの搭載、アクチュエーターの高トルク化など膨大な数に上った。数少ない簡略化ポイントとしては、宇宙戦への特化に伴う重力下運用能力の削減が挙げられる。

初期の試作MS、MS-03で廃止されていた脱出コクピット（射出シートを搭載。一年戦争やルウム戦役で多くのデータを得た技術者から採用された。それ以前は、パイロットが自力で脱出するしかなかった。



脚部
膝下から足首までを大推力スラスター・ユニットとすることで、脚部はAMBACシステム兼偏向推進器となった。大腿部にはプロペラントタンクを搭載する。



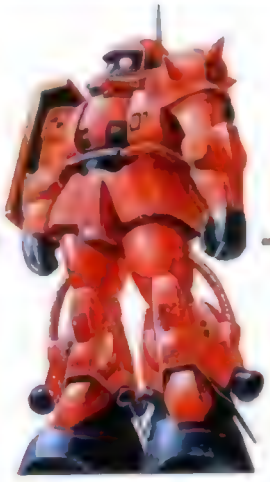
ランドセル
ランドセルだけでも218t×2の推力を誇る。F型の105t×2、S型の130t×2と比べて圧倒的に大推力である。上部には円柱型のプロペラントタンクを設置。

武　装　高機動型ザクRタイプへの開発系譜

高機動型ザクと同様のコンセプトを持つ高機動・高性能MSは、U.C.0076.12に開始された局地戦用MSの開発で提案されていたと言われる。しかしMSの生産を最優先した一年戦争開戦前のジオン公国軍は、生産性が低い高性能機の実用化に消極的であり、派生機の開発にあたってはザクⅡF型からの形状逸脱を認めなかった。上述のコンセプトで開発されたザクⅡS型が、F型とほぼ同じ外見を持つのはこのためである。一年戦争の長期化に伴い、ジオン公国軍が生産性優先方針を改め、宇宙用の新型MSの開発を決定すると、ZEONIC社はザクⅡF型の大規模改修機である高機動型ザクの開発に着手した。この際、ザクⅡF型の汎用性が絶対性能を低下させていると考えた開発陣は、S型以上の空間戦闘力と高機動性を達成するため、F型をベースにしながらも宇宙戦特化仕様機として高機動型ザクを完成させた。

一年戦争開戦時、最強クラスの性能を誇ったMS、ザクⅡS型。高練度パイロットの要請に応じて開発された。コンセプトは高機動型ザクと同じだが、F型からの大幅な逸脱が認められなかったためか、開戦能力は残された。

MS-065
ザクⅡS型
ザクⅡF型の形状を維持しつつ総合性能を向上させた万能・高性能仕様で、推力は約30%増加。F型との部品共有率は90%以上。



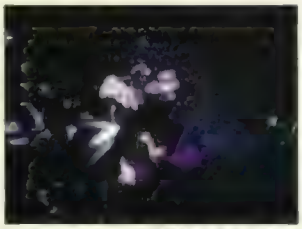
MS-06RP
高機動型ザク・プロトタイプ
ザクⅡF型を改修した高機動型ザクの試作機。開発と試験は月面のグラナダで行われた。テストパイロットはエリオット・レム中佐。

MS-06R(-1)
高機動型ザクRタイプ
高機動型ザク・プロトタイプを経て開発された初期生産型。機械的な信頼性や整備性、戦闘最大推力時間などに問題を抱えていた。

MORE INFO!

高機動型ザク・シリーズの発展

高機動型ザク・プロトタイプで得られたデータを基に、初期生産型の高機動型ザクRタイプが開発された。しかし、RタイプはザクⅡF型の部品共有率が低いうえ、推進器を中心とした部品の歩留まりも悪かった。機体だけではなく、生産ラインやバックアップ体制にも問題があったのだ。その後、生産ラインのクオリティ・コントロールが改善されたことで部品の歩留まりが安定し、プロペラントタンクをカートリッジ化したMS-06R-1A 高機動型ザクR-1Aタイプが誕生した。一年戦争後期になると「ザクの皮を被ったゲルググ」とまで呼ばれる高性能機、MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプが開発されたものの、4機が生産されるに留まった。



リック・ドムのデータ収集用として開発された高機動試験型ザク。高機動型ザクの特徴である大型ランドセルや脚部を持たないが、型式番号に「R」が含まれるため、R型シリーズと見なされる傾向にある。

型式番号	機体名	生産数	備考
MS-06RP	高機動型ザク・プロトタイプ	2 （ザクⅡF型から改修）	試作機。試験した420mmロケットバズーカは制式化されず
MS-06R-1	高機動型ザク Rタイプ	22	初期生産・量産型 内10機がR-1Aタイプに改修
MS-06R-1A	高機動型ザク R-1Aタイプ	56+10 （10機はRタイプからの改修）	Rタイプの問題点を改善
MS-06R-2P	高機動型ザク・ビーム兵器搭載型	1	事実上のR-2タイプの試作機 試験的にビーム兵器を装備
MS-06R-2	高機動型ザク R-2タイプ	4 （ビーム兵器搭載型からの改修機含む）	性能向上は様、リック・ドムとの競争試作に敗れる
MS-06R-3	ゲルググ先行試作型	1 （R-2タイプからの改修）	ゲルググのテスト機、試作段階だったゲルググのパーツを多数流用
MS-06RD-4	（宇宙用） 高機動試験型ザク	不明 （1?）	ドム系MSの脚部を持つデータ収集用試験機、F型ベースとも言われる

NAHEL ARGAMA

ネェル・アーガマ

ネェル・アーガマ級強襲揚陸艦

LONDO BELL

関連ファイル

RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
MSN-001A1 デルタプラス	UC-01-05
[illegible]	CCA-03-06
[illegible]	UC-04-01

FILE PREVIEW

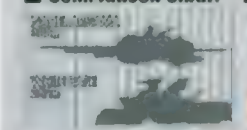
CCA-03-06 ロンド・ベル隊

[illegible]

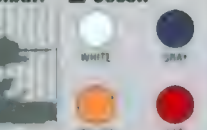
SPEC

全長	380m
武装	ハイパー・メガ粒子砲　2連装メガ粒子砲×4／単装メガ粒子砲×2　対空機銃×28 他
所属	ロンド・ベル
搭載MS	ユニコーンガンダム／デルタプラス　リゼル　ジェガン
艦長	オットー・ミタス大佐

COMPARISON CHART



COLOR



ラプラスの箱を巡る戦いに身を投じたネェル・アーガマの本領

U.C.0096年当時、艦長はオットー・ミタス大佐。前任のエイアム・ターナー中佐が病気で、当初はブレーンの神官で位もなかったが、実戦を指揮できるベテランの一人で争乱の中で重要な役割を担った。

ソーラー・ウィング

艦の左右に広がる2枚の翼は折り畳み式で、太陽電池パネルを内蔵している。この構造は改修前から変わらない。

カタパルト・デッキ

艦首に伸びる3列のカタパルト・デッキは、艦名から「木馬」と呼ばれたペガサス級を連想させる外観的な特徴と言える。

艦尾着艦デッキ

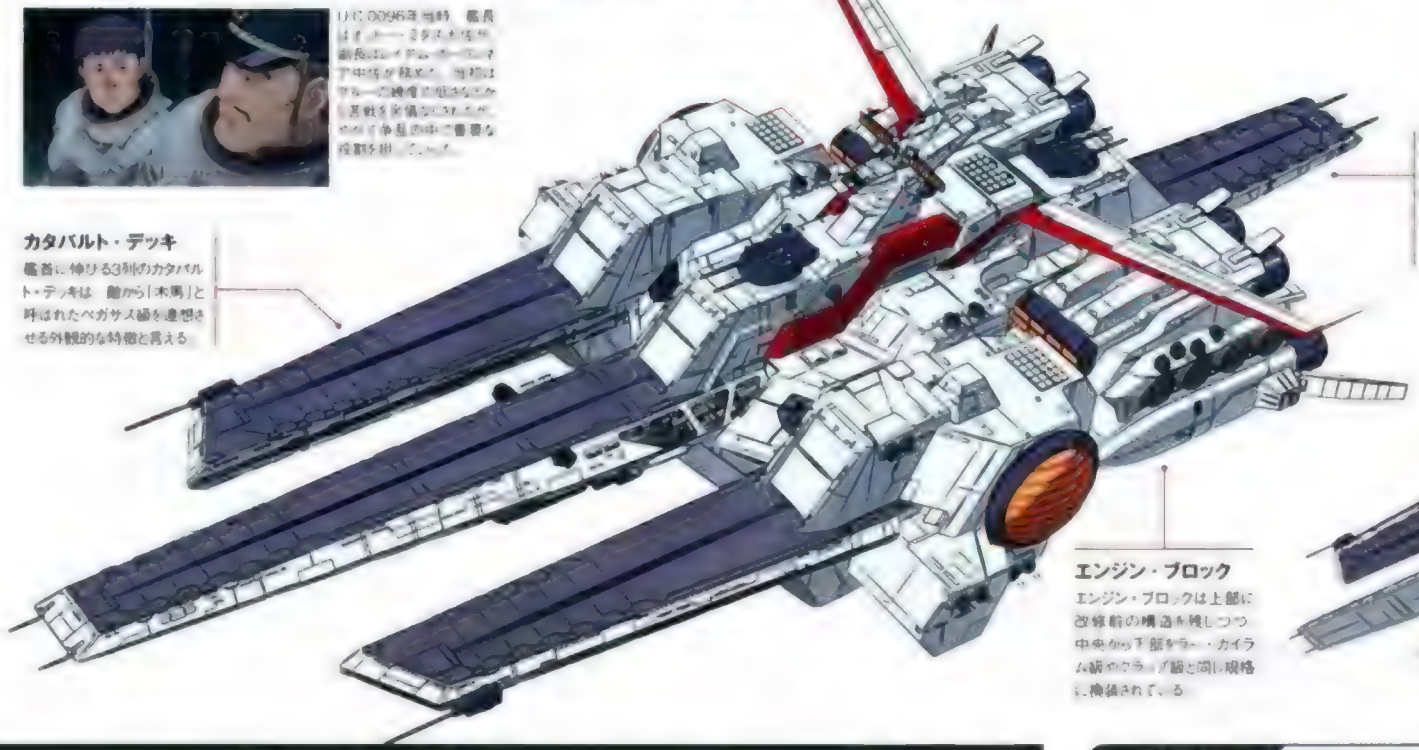
艦尾中央には着艦デッキが設けられている。艦載機の着艦時にカタパルトを占有させないための設計で、アーガマ級からの改良点である。

推進ノズル

艦尾に並ぶ推進ノズルは着艦デッキ下部に大型のメインノズルが1基、両舷のエンジン・ブロック上部ノズルが5基（上に2基下に3基）という配置になっている。

エンジン・ブロック

エンジン・ブロックは上部に改修前の構造を残しつつ中央から下部をラー・カイラム級やクラップ級と同じ規格に換装されている。



地球連邦宇宙軍の本道から外れたイレギュラーな艦

強襲揚陸艦ネェル・アーガマは、U.C.0096の時点で地球連邦宇宙軍独立機動艦隊ロンド・ベルによって運用された宇宙艦艇である。U.C.0083の第一次ネオ・ジオン戦争においてエゥーゴが建造した本艦は、戦後のロンド・ベル設立に伴って同隊に所属が移され、一時はその旗艦を務めたとされる。しかし、地球連邦宇宙軍の正規の建造計画に沿わない出自ゆえに他の艦艇との連携が難しく、ラー・カイラム級機動戦艦やクラップ級巡洋艦の就役後は単艦で運用されることとなった。建造当初は機動戦艦だった分類が、ロンド・ベル所属時に強襲揚陸艦（艦籍番号SCVA-76）に変わっている点も、軍の再編計画から除外された本艦の特異性を示している。なお、ロンド・ベルに編入されるにあたって、本艦には大規模近代化改修（フラム）が施されている。主な改修点としては、武装や推進機関の更新、MS運用設備の改良が挙げられる。

U.C.0096、インダストリアル7における「ラプラスの箱」奪取任務を端緒として、本艦は「ラプラスの箱」を巡る争乱の渦中に置かれることになる。一連の争乱の中で本艦は優れた作戦遂行能力を発揮したのだった。

搭載機　ロンド・ベルの標準的な戦力と想定外の搭載機

ロンド・ベルに編入された本艦には、当時の主力MSが配備されていた。U.C.0096の時点ではRGZ-95 リゼルを8機（うち1機は強襲機のRGZ-95C）、RGM-89D ジェガンを5機、艦載機として運用していたと言われる。また、補充機としてMSN-001A1 デルタプラスが配備され、RX-0 ユニコーンガンダムの母艦となるなど、多種多様な機体を運用している。

■ RX-0 ユニコーンガンダム

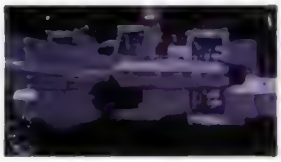
■ MSN-001A1 デルタプラス

■ RGZ-95 リゼル

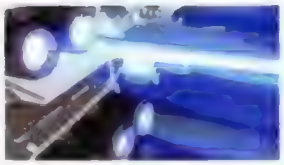
■ RGM-89D ジェガン

艦体構造 「木馬」の血統を受け継ぐ特徴的な構造と時流に即した改修

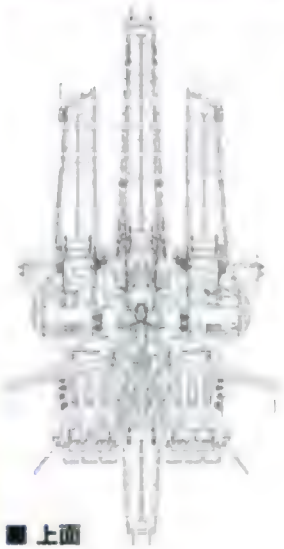
ペガサス級強襲揚陸艦の流れを汲むアーガマ級強襲巡洋艦の後継として設計された本艦は、一連のMS運用思想を受け継いでいる。特に、艦の前方に張り出した3列のカタパルト・デッキは、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」による〈木馬もどき〉という呼び名の元にもなっている。大規模近代化改修ではMS搭載数の増加が図られ、MS格納ブロックが大型化している。また、エンジン・ブロックがラー・カイラム級やクラップ級と同規格のものに換装されている。



艦底部のカタパルト・デッキは上下2重構造で、上下各層が3基のMSカタパルトを備える。優れた展開能力を有しており、MS母艦としての高い性能を誇る。



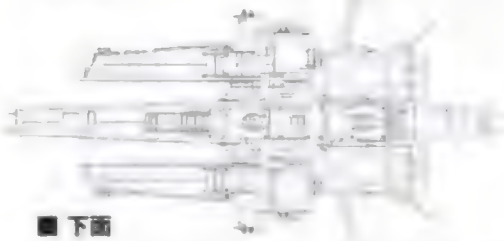
エンジン・ブロックは換装されているが、中央に1基、左右にそれぞれ5基ずつ配置は改修前から変わっていない。



■ 上面

■ 前面

■ 後面



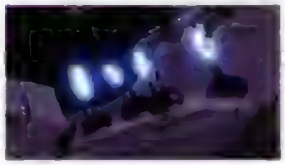
■ 下面

■ 側面

武　装 単艦運用を前提に強化された武装群

かつて機動戦艦と分類されていたことからもわかるように、本艦は戦闘艦として高い火力を有している。大規模近代化改修においては、一部の単装メガ粒子砲を連装砲に換装し、対空機銃を増設するなど、武装の強化も図られている。また、改修前から装備されているハイパー・メガ粒子砲も健在で、標準的な戦闘艦の枠を超えた打撃力を誇った。武装の強化による戦闘能力の向上は、単艦で運用せざるを得ない本艦にとって必要不可欠な処置であった。

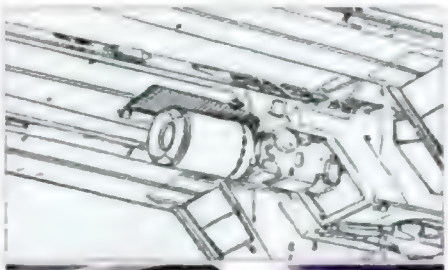
艦首上部の2連装メガ粒子砲を発射するネェル・アーガマ。本艦は3種類の砲塔を有するが、この2連装メガ粒子砲が一般的な主砲に相当する。

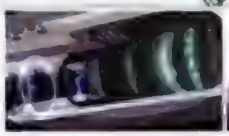


対空機銃の増設によって対空戦闘能力の向上が図られているが、暗礁宙域制圧時のMSN-06Sシナンジュとの交戦で、深刻な被害を受けた。

■ ハイパー・メガ粒子砲

艦底部第1カタパルト・デッキ裏に位置する。発射には艦の全動力を使用する必要があるため、運用は難しい。





バラオ攻略戦ではハイパー・メガ粒子砲の使用を中核とする作戦が立てられ、バラオの要塞を制圧するために使用された。これはネェル・アーガマ単独で拠点攻略を成し遂げた唯一の事例であり、本艦の火力を証明する結果となった。

■ 主砲

艦の上下面に2基ずつ、計4基の2連装メガ粒子砲を備える。艦尾側の2基は改修時に単装砲から換装された。

■ 副砲

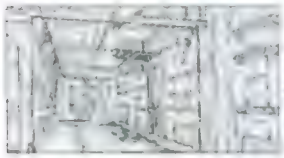
対空機銃は計28基が配置されている。これらをはじめ、各砲塔はU.C.0090年代の標準的なものに更新されている。

内部施設 正規運用を想定した改修が施された艦内施設

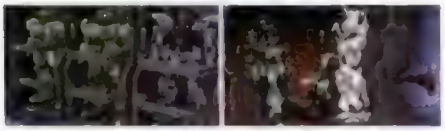
本艦に施された大規模近代化改修は、エゥーゴを由来とするイレギュラーな設計を地球連邦宇宙軍の規格に合わせることでもあった。それを踏まえて艦内設備には細かく手が加えられており、改修前よりも整然とした印象になっている。主力機の配備を考慮した格納庫や、正規の人員による運用を想定したブリッジなど、ゲリラ組織に近かったエゥーゴのコンセプトとは一線を画す仕様が各所に取り入れられている。

■ 格納庫

搭載数の増加と新規MSへの対応を考慮して拡大された格納庫ブロック。実際に多種多様なMSが運用された。



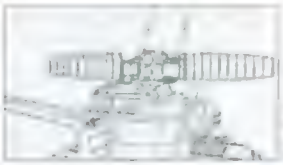
格納庫内部の全景。搭載MSは最大で[illegible]機。発進時、各カタパルト・デッキは移動する。



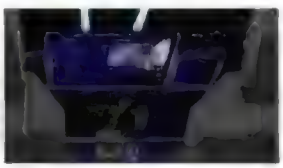
元々が試作MSの運用を前提として設計された艦であるため、格納庫に優れていた。それが様々なMSの搭載と運用を助けることになった。

■ ブリッジ

ブリッジの配置や基本構造は変更されておらず、ペガサス級やアーガマ級から連なる特徴的な形状を残している。



改修時に艦橋側面に対空機銃が追加され、その配置からアンテナが[illegible]上部に移されている。上部装甲ユニットは廃止、情報シャッターも廃止。



少ない人員で運用するため、ブリッジには艦全体の[illegible]集められている。艦橋は、正規艦と比べて[illegible]が行われている。

MORE INFO!

第一次ネオ・ジオン戦争時のネェル・アーガマ

第一次ネオ・ジオン戦争末期、エゥーゴによって実戦投入されたネェル・アーガマは、ガンダム・タイプMSを集めた「ガンダム・チーム」の母艦として対ネオ・ジオンの最前線に送り込まれ、戦争終結の原動力となった。

■ ネェル・アーガマ級機動戦艦

ネェル・アーガマはエゥーゴを代表する[illegible]艦であり、[illegible]運用のみならず、[illegible]維持管理でも多くの教訓を残した。

世界の変革を目指し設立された私設武装組織、ソレスタルビーイングの始祖

GN-000

Oガンダム
O GUNDAM

■ SPEC

全高	18.0m
重量	53.41
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
武装	ビームガン　ビームサーベル　ガンダムシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	不明

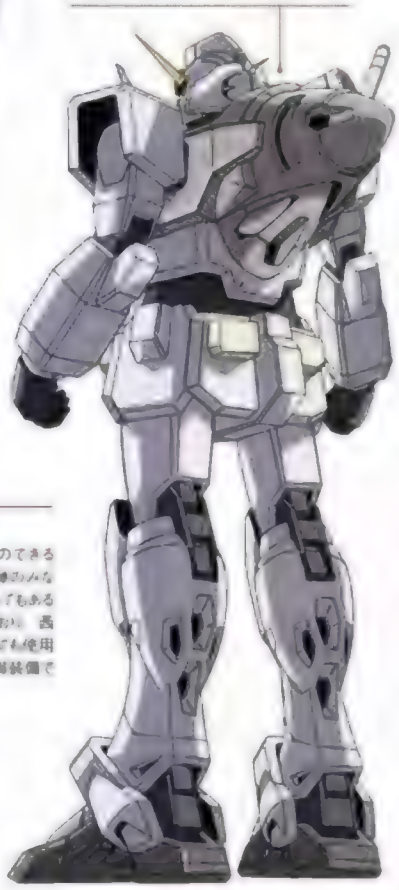
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
メインカメラとサブカメラ、さらにその後方にGNミノフスキー粒子を介した特殊的なVテクニカルレーダーアンテナを設置。一目でガンダムとわかる印象はこの時点ですでに完成している。

ビームガン
GN粒子を用いた射撃兵器。圧縮されたGN粒子を発射し、敵機を破壊する。第二世代ガンダムが用いた射撃兵器にはペイント弾など、もっぱら「製作機体である」ことを示すようなダメージを与えるにとどまる。

カラーリング
試作機ということもあり、このカラーリングはマイルドなグレーによるシンプルなものとなっている。西暦2312年の戦いで使用された際には、トリコロールカラーへと塗り直されている。



GNドライヴ
GNドライヴはこの頃からコーン型となっており、以降もその形状は変わらなかった。ここにGNドライヴを設置し、出力に転用する機器類はまだ大型であったため、背部の出っ張りは次世代機に比べ大きくなっている。

ガンダムシールド
機体を完全に隠すことのできる大型のシールド。実体弾のみならず、ビーム攻撃に対してもある程度の耐久性を持っており、西暦2307年以降の戦乱でも使用できる完成度の高い防御装備であった。

GNドライヴを搭載した第1世代ガンダム

イオリア・シュヘンベルグを中心として、戦争の根絶と世界の変革を目指し設立された私設武装組織、ソレスタルビーイング（CB）。彼らは西暦2307年に突如としてその存在を明らかにし、全戦争行為への介入を開始するが、それ以前から極秘裏に介入を行うための準備を進めていたのである。中でも、武力介入行動の根幹となるGNドライヴ搭載型MS「ガンダム」の開発に多くの時間を割いていたが、西暦2290年頃、ついにそのプロトタイプが完成する。その機体こそが、型式番号GN-000、O（オー）ガンダムであった。

ガンダムタイプの中では第一世代にカテゴライズされるOガンダムは、背部にGNドライヴの搭載を実現し、ほぼ無限の出力を獲得している。武装にも、ビームガンやビームサーベルといった、GN粒子を攻撃に転用できる武器を装備。その性能は、西暦2307年当時の三大勢力の主力機（ユニオンフラッグ、AEUイナクトなど）を遥かに凌駕するものとなっていた。この機体を基にCBはガンダムの開発を本格始動させ、第二世代ガンダム、さらに西暦2307年の蜂起に投入されたガンダムエクシアなど第3世代機を生み出すに至ったのである。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
リボンズ・アルマーク	00-02-18
イオリア・シュヘンベルグ	00-02-23
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

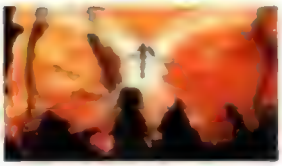
FILE PREVIEW

西暦2100年代に活躍した天才科学者で、世界の変革を目指してCBを設立。西暦2307年のCB蜂起時には、全世界にビデオで挑戦状を発信した。

機体構造 すでに確立されていた人型兵器としての機能

ガンダムは、GNドライヴの力を兵器に転用する手段として開発された。その上で最も重要となったのが、GNドライヴをどのように搭載し、制御するかであった。Oガンダムでは、機体の運動性を妨げないように胴体中央にGNドライヴをレイアウトし、その制御装置として、胴体上部にクラビカルアンテナを設置。これにより、GNドライヴから放出されたGN粒子を巧みに転用できたのである。その後に誕生した第二世代、第三世代ガンダムも、細部の意匠は異なるものの基本的な構造はOガンダムを引き継いでおり、ガンダムの基礎がこの段階で完成していたことが窺える。

武器設置用のハードポイントを持たないなど、運用性、改良の余地を残しているものの、MSとしての機能は充分に満たしている。



西暦2301年、リボンズ・アルマークが中東でテスト運用を行っているが、その際に「アニュー」なる謎のMSを圧倒した。

■ 側面

構造素材はEカーボンで、GNドライヴの運用に耐えうる強固さを持つ。Eカーボンの登場でガンダムの開発は大きく進んだ。

■ 胴体

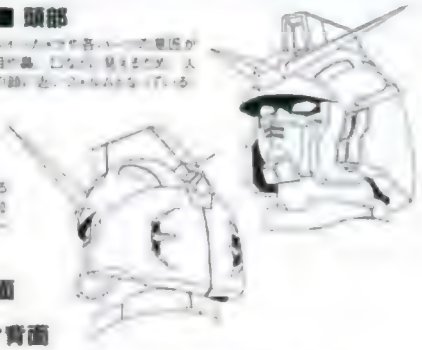
胴体前面、2基設置されているコクピットブロックと、GN粒子供給用の重要なパーツである。

◀前面

▼背面

■ 頭部

メインカメラや各センサーが集中し目が集中しており、見えるため、人間的な、どこかユーモラスな印象を与えている。



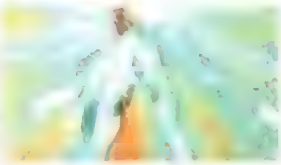
■ 足裏

踏ん張りを効かせるために、接地性に優れる構造となっており、底面がフラットであるか、地上での歩行も想定した構造となっている。

武　装 シンプルさにこだわった武装群

Oガンダムの武装開発では、GNドライヴから発せられるGN粒子自体を兵器に転用することが大前提に置かれた。結果、GN粒子を圧縮・素早く放出するビームガンやGN粒子を放出・固定し、サーベルのように敵機を切り裂くビームサーベルの開発に成功したのである。これにより、対MS戦闘では最も確率の高い近～中距離での戦闘への対応が可能となった。このほか、GNフィールド発生器を搭載したガンダムシールドを設置するなど、まずシンプルでスタンダードな武装群を高いクオリティで完成させたことが、スムーズな兵器開発に繋がったのである。

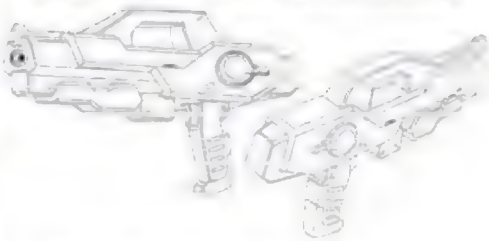
GN粒子を用いたビーム兵器は、Eカーボン製の装甲を容易に破壊する威力を持つ。そのため、三大勢力のMSにとっては脅威となった。



Oガンダムの特殊機能として、GNフェザーと呼ばれる、GN粒子を一気に放出して威嚇射撃や通信妨害を行うシステムも搭載されていた。

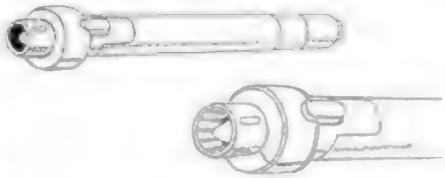
■ ビームガン

Oガンダムの中距離戦闘用射撃兵器。取り回しに優れ、連射も可能となっている。アップグレードが施されれば、一撃で射撃で破壊も狙える。



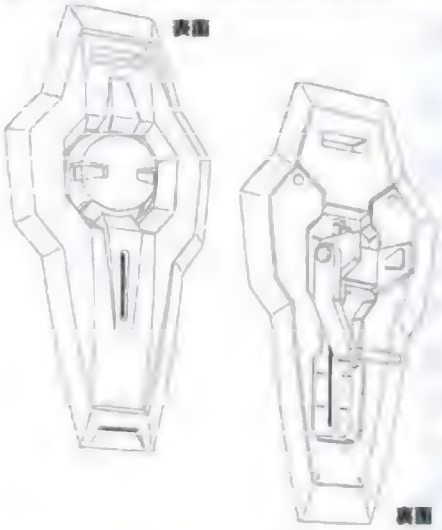
■ ビームサーベル

右背部に1基のみ設置されている格闘兵器。使用時には右手でグリップを引き抜き、その後グリップ先端からGN粒子をサーベル状に放出する。



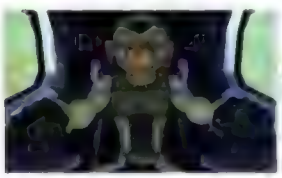
■ ガンダムシールド

手持ち式の盾シールド。Eカーボン製であるため、高温にさらされる戦闘でも溶けにくく、ビーム兵器攻撃にも耐えることが可能となっている。



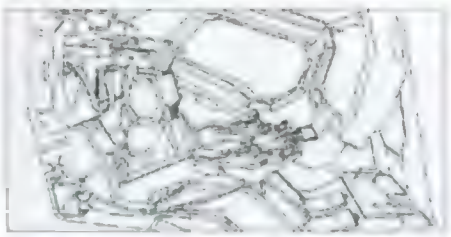
コクピット 高い完成度を誇る操縦機関

コクピットは、パイロットを囲むように設置されたディスプレイ、中央に設置されたコンソール類、操縦に使われる左右のレバー、フットペダルなどから構成されている。またヘッドレストには精密射撃用の照準スコープが取り付けられており、遠方からでも正確な射撃を可能とした。操縦に必要な要素はすべて備わっており、第三世代機とはほぼそのレイアウト・操作システムも変わっていない。西暦2312年の戦乱では、ガンダムの予備パイロットであったラッセ・アイオンが実戦配備型をコントロールしているが、戸惑うことなくスムーズな操作を実現していた。



西暦2301年の戦いでリボンズ・アルマークが、西暦2312年の戦乱では、改良を施した実戦配備型にラッセ・アイオンが搭乗している。

■ コクピット内部



Oガンダムのコクピット内部。パイロット一人が余裕を持って操作するだけのスペースを確保している。

コクピットは、戦況を把握し、操作を行うために重要な場所であり、試作機といえど高い完成度を有していた。それは次世代ガンダムのコクピットに大きな変化が見られないことからも明らかである。

MORE INFO!

Oガンダム（実戦配備型）

CBが西暦2312年の戦乱に投入した、トリコロールカラーのOガンダム。本機のGNドライヴがダブルオーガンダムに使用されていたため、代わりに有限機関であるGN粒子貯蔵タンクを背部に装備し、出力を得ている。

CBによって改良も施されていた本機は、ラッセが搭乗したのち、リボンズが再びGNドライヴを搭載。刹那との最終決戦に使用するも、ガンダムエクシアリペアIIの前に敗れた。

RX-78-2

GUNDAM
ガンダム

伝説になった連邦の"白い奴"

RX-78-2 ガンダム

GUNDAM　E.F.S.F.

SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	43.4t（全備重量 60.0t）
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2 ハイパー・バズーカ　ガンダム・シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	アムロ・レイ

COMPARISON CHART

COLOR

WHITE　BLUE　RED　YELLOW

頭部
人間のそれを強く意識した頭部。スーズ社製の無指向包囲アンテナ、軟骨型コンピュータやセンサー系を支援するコ・プロセッサーフレームなどを搭載。

装甲
コスト面からジオン公国系MSでは不採用だったルナ・チタニウム製の装甲を備える。軽量なうえ防御力が極めて高く、120mmザク・マシンガンのゼロ距離射撃にも耐える。

ランドセル
LE-703ロケットを2基、サブ・ジェネレーターのNC-5型を2基内装する。格闘兵装のビーム・サーベルを2基マウントするほか、ガンダム・シールドを懸架可能。

脚部
RX-LU-D1の型式番号を持つ脚部。最大作業重量は30tだが、ガンダムに時速130kmの歩行速度を与えているとされる。NC-3M型サブ・ジェネレーターを搭載。

アムロ・レイの乗機となった第2仕様ガンダム

地球連邦軍のMS開発計画「RX計画」で試作され、「V作戦」で運用法が模索された白兵戦用MSが、RX-78-2 ガンダムである。考えられる限りの最新技術を取り入れ、実戦テストも可能な万能MSとして完成した。一般に「ガンダム」と認知され、「一年戦争最高のニュータイプ」アムロ・レイの乗機となったのがこの仕様である。

型式番号末尾の「2」の数字が示す通り、RX-78としては2番目の仕様で、第1仕様のRX-78-1 プロトタイプ・ガンダムでの問題点が改善されている。ファーストロットの3機のRX-78のうち、3号機が最初からRX-78-2として建造された機体で、RX-78-1としてロールアウトした1号機と2号機は後にRX-78-2仕様に改修された。なお、アムロ・レイの乗機は2号機とするのが通説である。

プロトタイプ・ガンダムからの主な改修点としては、装甲の充実、BLASH（ブラッシュ）社製の分離型ビームライフルXBR-M-79-07Gの搭載が挙げられる。これらの改修と設計段階から採用された数々の新技術により、圧倒的戦闘能力と万能性を獲得したガンダムは、サイド7遭遇戦を実機に実戦に投入。アムロ・レイをパイロットとし、一年戦争史に残る戦果を挙げたのである。

関連ファイル

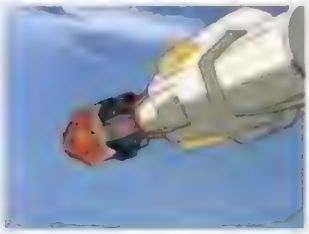
ホワイトベース	FG-01-27
アムロ・レイ	FG-02-01
サイド7遭遇戦	FG-03-05
RX計画とV作戦	FG-03-15
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

FILE PREVIEW

V作戦におけるガンダムの開発によって、地球連邦軍のMS開発は加速度的に進むことになる。そして、簡略型ガンダムなどのガンダム・タイプMSが生み出された。

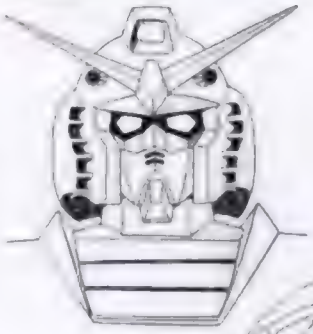
機体構造　白兵戦を意識したスタイルと分散配置ジェネレーター

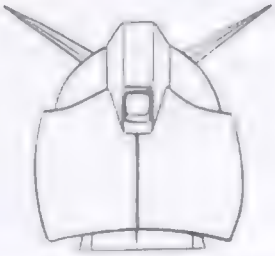
ジオン公国軍の汎用MSと同様に、ガンダムは近距離での白兵戦を重視したMSである。このためボディは運動性や駆動性を重視した構造となり、重量の増大を招き動作を阻害する大型火器は固定装備されていない。駆動装置はジオン公国軍系MSの流体内パルス・システムではなく、サムソニ・シム社と軍技術部が共同開発したフィールド・モーターを採用。パワーソースであるタキム社製ミノフスキー・イヨネスコ型核反応炉　ジェネレーターは機体各部に計7基が分散配置されており、当時としては破格の1,380kWもの出力を発揮した。7基の内訳は、中央モジュールのコア・ブロックに搭載されたNC-3型が2基、ランドセル搭載のNC-5型が2基、腰部のNC-7型が1基、脚部のNC-3M型が両脚合わせて2基であった。



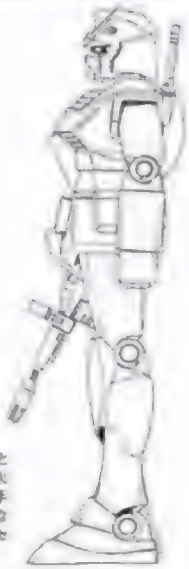
他のRXシリーズ同様、コア・ブロック・システムを採用。核反応炉のNC-3型は脱出戦闘機コア・ファイターの主機で、ガンダム用主推進器の燃焼にも用いられた。

■ 頭部





センサー系やコ・プロセッサーが集中した頭部。人間の目に位置するデュアル・カメラは主に射撃用であり、メイン・カメラは頭頂部に存在する。センサー系は光統合回路でリンクしており、ミノフスキー粒子散布下でも作動可能だった。

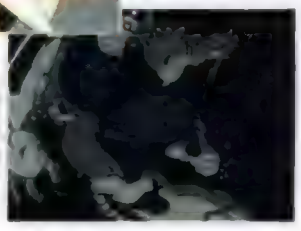


中距離支援用のRX-77 ガンキャノンと比べてシルエットは細身で、大型固定火器も見られない（ビーム・ライフルは右手で持っている）。特殊な用途に偏っていない証拠でもある。胸部のダクトはランドセルのジェネレーターに繋がっている。

武　装　驚異的な威力を誇ったビーム兵器

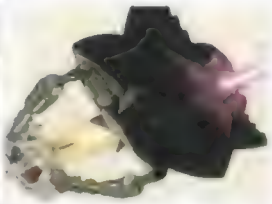
ガンダムの兵装はマニピュレーターで使用する「手持ち式」にほぼ統一された。これは、ガンダムが「巨大歩兵」というMSの本質に沿っていたことを意味している。武装形態は対艦／対MS用の射撃兵装、対MS格闘戦を想定した格闘兵装に大別でき、それ自体は珍しくない。ただしMAWS（Minovsky-theory Applied Weapon System＝ミノフスキー理論応用兵器体系）に属するビーム・ライフルとビーム・サーベルは、当時のMS用兵装としては突出した威力を持っており、ジオン公国軍の宇宙艦艇やMSを難なく撃破したのだった。

唯一の内装火器として知られるトト・カニンガム社の60mmバルカン砲ASG56-B3。頭部に2門を搭載する。近接防御用であるが、近距離ならMS-06 ザクⅡを撃墜可能な威力を持っていた。



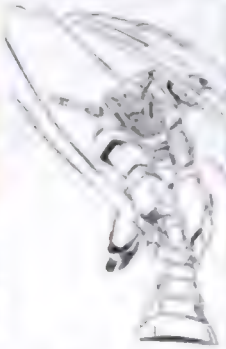
特殊な武装としては、長大な鎖の先にスパイク付き鉄球を接続したガンダム・ハンマーがある。一撃でザクⅡを撃破可能だった。強化型のハイパー・ハンマーは、鉄球に加速用のブースターを備える。

■ ビーム・ライフル



BLASH社のXBR M-79-07G。エネルギーCAPの実用化で完成した最初期のビーム・ライフルである。出力は1.9MW、1チャージあたり16発を発射可能だった（12発、15発とも言われる）。「戦艦並みのビーム砲」と呼ばれるほど強力で、ビーム・ライフルの実用化に遅れていたジオン公国軍を恐怖させた。

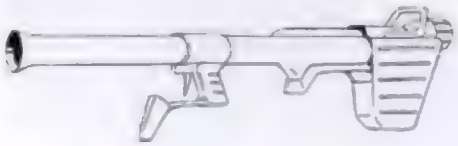
■ ビーム・サーベル



ビーム・ライフルと同じくエネルギーCAPを用いた格闘兵装。ビーム刃は縮退寸前のミノフスキー粒子であり、Iフィールドによって刀身状に形成される。出力は0.38MWで、厚さ30cmのチタニウム鋼を1秒以内に切断可能とされる。調整によりビーム・ジャベリンとしても使用可能だった。

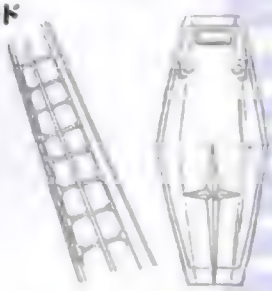
■ ハイパー・バズーカ

BLASH社のXHB-L-03/N-STD。口径380mm（320mmとも言われる）の無反動砲。ロケット・ランチャーで装弾数は4発。大型だが反動が小さく使いやすいほか、ビーム・ライフルより確実なダメージを与えられた。ビームが拡散・減衰しやすい大気圏内で特に有効だった。RGM-79 ジムも使用した。



■ ガンダム・シールド

使い捨て装甲として開発されたRX・M-Sh-008/S-01025。近接戦で格闘兵装を防ぐだけでなく、大口径砲の直撃からガンダムを守ることもできる。左手に装備するため、防御方向を変更できる点も優れている。



MORE INFO！

以降に開発された「ガンダム」

RX-78がロールアウトした後にも、ガンダム・タイプMSの開発は続けられた。一年戦争中はRX-78-2（3）に特殊装備や新技術を追加した改修機が多かったが、戦後にはコンセプトを受け継ぎながらも設計を一新したタイプや、ガンダムのネームバリューを利用した機体も見られた。こうして「ガンダム」の開発は続けられ、U.C.0150年代にもその姿が確認されている。

アムロ・レイとガンダムの活躍が新たなガンダムの開発を促し、新型ガンダムが驚異的戦果を残す――というサイクルによって、ガンダムの名は最強の称号となった。

■ NT専用機としての発展

アムロ・レイやカミーユ・ビダンらの活躍によって、ガンダムとニュータイプは切り離せない関係となった。このため、強力なガンダム・タイプに、さらにサイコミュなどのニュータイプ対応機器を搭載した機体も出現した。

RX-78NT-1 アレックス

一年戦争中、アムロ・レイ専用機として開発されたMS。ニュータイプの反応速度に対応するため、極めてピーキーな機体となった。

■ コンセプトの継承

万能性の追求やコア・ブロック・システムの採用といったRX-78のコンセプトを、最新技術で再構築したMS。RX-78単体ではなく、Gファイターなどの関連装備を含めたシステム全体を、1機のMSに集約したガンダム・タイプも存在する。

RX-78GP01 ガンダム試作1号機

一年戦争後の「ガンダム開発計画」で試作されたコンセプト継承機。コア・ブロック・システムを採用し、装備の換装で万能性を獲得。

■ シンボルとしての利用

一年戦争と以降の戦乱における絶大な戦果とメディアへの露出は、ガンダムのネームバリューを飛躍的に高めた。これに着目して独自のガンダム・タイプMSを開発し、組織のシンボルとして、または敵対勢力への牽制に利用した組織もあった。

RX-178 ガンダムMk-Ⅱ

ティターンズが、アースノイドの技術者だけで開発したRX-78の後継機。軍事的意義よりも政治的役割が大きいMSだと言える。

GAT-X105

STRIKE GUNDAM

ストライクガンダム

［GAT-X105+AQM/E-X01 ／ エールストライクガンダム］

GAT-X105

105 STRIKE GUNDAM

地球軍が開発した高汎用性MS

GAT-X105 ストライクガンダム
STRIKE GUNDAM

O.M.N.I

■ SPEC

全高	17.72m
重量	64.80t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	PS装甲
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2　コンバットナイフ「アーマーシュナイダー」×2　57mm高エネルギービームライフル／対ビームシールド　バズーカ
所属	地球連合軍（大西洋連邦）
搭乗者	キラ・ヤマト　ムウ・ラ・フラガ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　WHITE　RED　YELLOW

胸部
コクピットブロックが設置されている。パイロットの生存性を高めるため 装甲も厚い。PS（フェイズシフト）装甲使用時はブルーとレッドに色分けされる

頭部
カメラアイ、ブレードアンテナ、75mm対空自動バルカン砲塔システムなどが設置されており、文字通りストライクの「頭脳」として機能する。

背部
背部にはストライカーパックとのジョイント部が設けられており、その影響でスラスターの射出口は中央ではなく、下方に設置されている。

装甲
PS装甲が採用されており、使用時にはトリコロールカラーへと機体色が変化する。非使用時にはグレー1色となる。

地球軍製MSの基礎となった第1期GAT-Xシリーズの1機

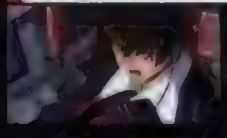
GAT-X105ストライクガンダムは、地球連合に所属する大西洋連邦と、オーブの半国営企業モルゲンレーテ社との共同開発によって生まれた試作MSである。5機が同時に開発されていた第1期GAT-Xシリーズの中でも、汎用性を重視したX100系に分類される機体であった。実弾による攻撃を無効とするPS（フェイズシフト）装甲の採用、高い運動性能、独自OSの搭載など、敵対勢力であったザフト製MSに対抗すべく、当時地球連合軍とモルゲンレーテ社が持つ最高峰の技術がつぎ込まれている。その最大の特徴は、特色の異なる装備を戦況に応じて交換・接続できるストライカーパックシステムである。射撃戦と宇宙戦に特化したエールストライカーパック、砲撃戦に特化したランチャーストライカーパック、格闘戦に特化したソードストライカーパックが用意されており、機体の汎用性を大幅に高めることに成功している。

当初はナチュラル用として開発されていたが、スーパーコーディネイターのキラ・ヤマトが調整段階であったOSを書き換えたことで、その性能を最大限に発揮できた。結果、C.E.71に勃発したザフトと地球軍の戦いで大きな戦果を挙げている。

■ 関連ファイル

GAT-X102 デュエルガンダム	SEED-01-03
GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
M6F-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
キラ・ヤマト	SEED-02-01

FILE PREVIEW



ストライクガンダムのパイロット。コーディネイターとしての高い能力を駆使し、機体を最適にコントロールした。

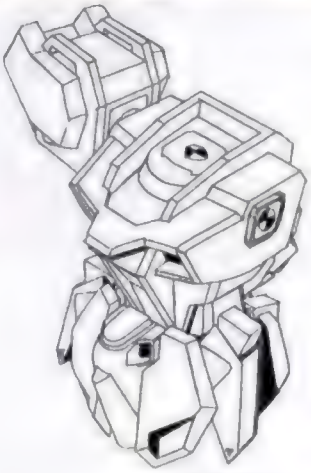
基本構造　X100系フレームの採用によって得た安定性

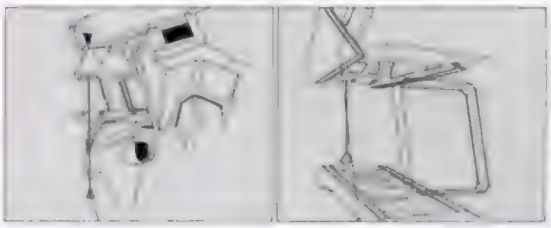
ストライクの基本フレームに用いられたX100系は、シンプルで安定性・信頼性に長けた構造となっている。人型であることの利点を最大限に活かすため、脚部・腕部には高い運動性が与えられているほか、マニピュレーターも、銃器の扱いを容易に行える精巧なものとなっていた。こうした基礎構造の優れた安定性は、ストライカーパックの接続時にも保たれる。事実、ストライクは宇宙戦　砂漠戦　水中戦などでも充分にその性能を発揮できた。

ストライクの機敏な運動性は、ザフトの主力機であったジンをも凌ぐ。だが、それをコントロールするだけのOSとパイロットの準備は進んでいなかった。

■ 頭部

戦況の把握に不可欠なカメラアイ、センサー、アンテナ類を設置する。また　頭頂部に非制用兵器である75mm対空自動バルカン砲塔システムを装備している。





■ コクピットハッチ

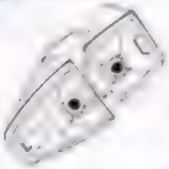
パイロットが乗降するコクピットハッチのオープン時。二重扉でコクピットが保護されており、パイロットの安全性が保たれている。

■ ボディ

胸部フロントには排熱口を、背部にはスラスター射出口とストライカーパックのジョイント部を備える。肩部と腰部にはアーマーが設置されている。

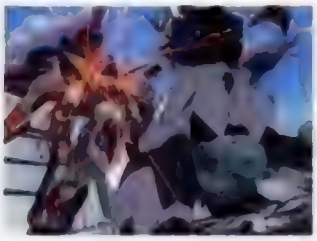
■ 足裏

ストライクの脚部は、踵とつま先が別パーツになっている。接地性と走破性に優れ、砂漠などの悪路でも一定の行動が可能であった。



標準装備　ストライク本体に用意された装備群

ストライクはストライカーパックとの接続運用を前提としているが、機体自体にもシンプルな兵器群が用意されていた。これらはどのような戦況にも対応しやすいもので、中距離戦闘用のビームライフル、長距離狙撃用のバズーカ、近接戦闘用のコンバットナイフなどがある。また、防御兵器として、PS装甲が施されたシールドを装備。ビームによる攻撃にも耐久性を持っている。



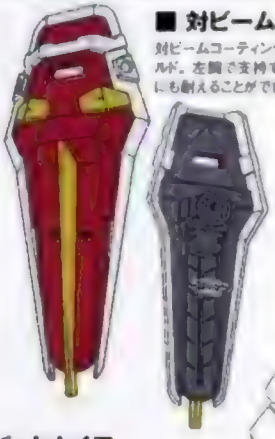
ストライクの初出撃時は、コンバットナイフとバルカン砲のみでジンと交戦。PS装甲の高い耐弾性もあり、互角の戦いを繰り広げた。

■ 57mm高エネルギービームライフル

ジンであれば一度の射撃で撃破するだけの威力を有している。

■ 対ビームシールド

対ビームコーティングが施されたシールド。左腕で支持する。ビーム攻撃にも耐えることができた。



■ バズーカ

長射程の実弾式バズーカ。連射はできないが威力は高く、特に対艦戦で効果を発揮した。

■ コンバットナイフ

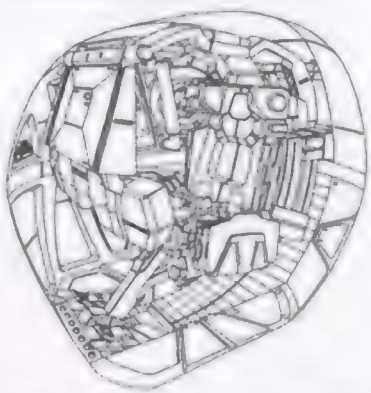
「アーマーシュナイダー」と呼ばれるコンバットナイフ。非使用時は腰部アーマー内に格納されている。

コクピット　ナチュラル用に開発された操作体系

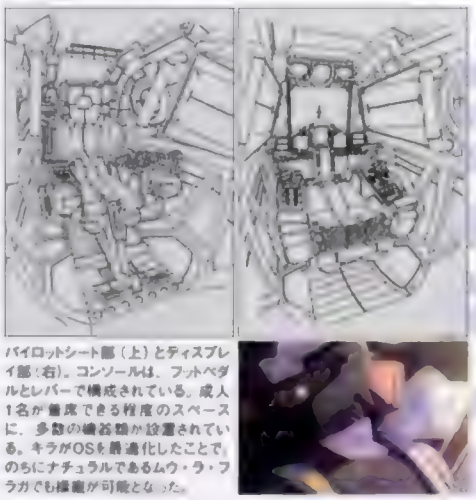
ストライク内に組み込まれているコクピットは、第1期GAT-Xシリーズ用に開発されたものである。形状はタマゴ形で、パイロットシートをリクライニング部で固定している。ザフト製MSには見られない特徴としては、付属のキーボードを使用すれば、操縦者が随時オペレーション・システムの書き換えが可能となる点が挙げられる。このシステムを用いれば、ストライカーパックや戦況に合わせて機体を微調整・最適化させることができた。反面、パイロットに求められる技量も高くなっていると言えよう。

仲間を救うためにストライクへ乗り込んだキラは、圧倒的なスピードでOSを書き換え、その最適化を実現。ジンと渡り合えるだけの性能を発揮させることができた。

■ コクピット内部／パイロットシート



タマゴ形の「殻」に覆われたコクピット。パイロットにかかる「G」や衝撃を軽減させる造りとなっている。操作時はシート前面にディスプレイが設置され、頭部のカメラアイから映像が送られるシステムであった。



パイロットシート部（上）とディスプレイ部（右）。コンソールは、フットペダルとレバーで構成されている。成人1名が着席できる程度のスペースに、多数の操作類が設置されている。キラがOSを最適化したことで、のちにナチュラルであるムウ・ラ・フラガでも操縦が可能となった。

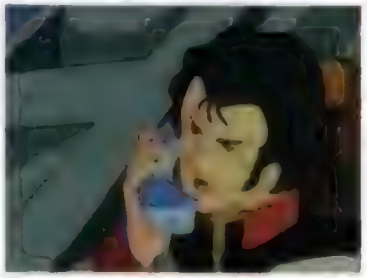
WHITE BASE

ホワイトベース

ペガサス（ホワイトベース）級強襲揚陸艦

E.F.S.F.

戦術の変革に対応した地球連邦軍のMS運用母艦



サイド7遭遇戦で敵襲、ブリッジ、カタパルトデッキに、ガンダム、ガンキャノン、ガンタンクが揃い踏みで敵の攻撃を防ぐ

艦橋

長い艦橋（ブリッジ）は艦中央に位置し、狭いながら、有視界戦闘時における指揮所が確保されている。また、中央ブロック前縁には第2艦橋（サブ・ブリッジ）が設けられている。

翼

ミノフスキー・クラフトによる大気圏内飛行を可能としているが、その補助にプラスして主翼を設け、揚力を発生させている。

MSカタパルト

MSデッキとカタパルトが一体化したカタパルト甲板のように艦首部から突き出し、「木馬」の異名が由来となっている。また、右舷が第1デッキ、左舷が第2デッキである。

エンジン・ブロック

後部にある4つのエンジン・ブロックには、熱核ハイブリッド・エンジンを各4基ずつ備える。実運用において「1はエンジンの不調が絶えず、戦闘行動を妨げることも多かった。

関連ファイル

RX-78ガンダム
ガンキャノン
ガンタンク
ガンダム開発計画
ホワイトベース

FILE PREVIEW

FG-03-02 ホワイトベース級

サイド7遭遇戦時、ホワイトベースは実戦テストの段階にあり、連邦軍の主力戦艦として運用されるにはほど遠い状態であった。

SPEC

全長
武装
搭載
搭載MS
備考

COMPARISON CHART

COLOR

艦載機　RXシリーズMSを中心とする艦載戦力

ホワイトベースはサイド7遭遇戦で破壊を免れたガンダム、ガンキャノン、ガンタンク各1機ずつを搭載して戦線離脱した。また、FF-X7Bst コア・ブースター（Gファイターとも）やカンガルーといった航空機の運用も行われている。

ホワイトベースに搭載されたコア・ブースターは、ガンダムとのドッキングによるMS形態への変形機構が組み込まれていた。

■ RX-78-2 ガンダム

■ RX-77-2 ガンキャノン

■ RX-75 ガンタンク

一年戦争に伝説を残した「V作戦」の結実

一年戦争開戦時、地球連邦軍はジオン公国軍の新兵器「モビルスーツ（MS）」によって従来の大艦巨砲主義を根底から覆された。その状況で劣勢を挽回するために進められたプロジェクトが、地球連邦軍の兵器運用体系にMSを組み込むことを主眼とした「V作戦」であり、ペガサス級強襲揚陸艦は同計画の一環で開発されたMS運用母艦である。ホワイトベースはペガサス級の2番艦にあたり（艦籍番号はSCV-70、MS搭載強襲揚陸艦としてはLSMD-71とする説もある）、V作戦においてRXシリーズの搭載が予定されていた。しかし、U.C.0079.09.18にサイド7・1バンチで建造した遭遇戦を契機に、本艦は想定外の実戦運用が行われ、その結果、一年戦争で伝説的な戦果を残すこととなる。

ちなみに、AAA（トリプルエー）の最高軍事機密に属する本艦の開発計画は、謎包まれて定かならない。開戦前から進められていた「SCV-X計画」に沿う「SCV-27計画（SCV-27A計画とも）」によって建造された艦が、一年戦争緒戦の大敗を受けてMS運用艦に改装されたという説も存在する。それに関連して、本艦をホワイトベース級中核攻撃空母1番艦とする説もある。

艦体構造　独創的な設計思想に基づく艦体のユニット化構造

ホワイトベースの艦体構造に見られる最大の特徴は、艦体の各部を機能別にブロックで分割したユニット化構造である。本艦は艦体を大きく5つのユニットに分けることができ、各ユニットは胴体部（中央艦体）、左右デッキ、左右エンジンで構成されている。これらは切り離しが可能で、ア・バオア・クー戦においては被弾した左エンジン・ブロックを切り離して艦の誘爆を回避している。そうした設計に基づく独創的な艦の形状は、「木馬」というジオン公国軍側の通称の由来にもなっている。ミノフスキー・クラフトを推進システムに採用したことで、大気圏内飛行における空力特性を考慮する必要性が薄れた点も、従来の艦艇とは異なる設計を可能にした一因とも考えられる。

ユニットの分離は窮余の策で、ア・バオア・クー戦で左舷エンジンを切り離した際には装備を失い機能を全備なくされた。

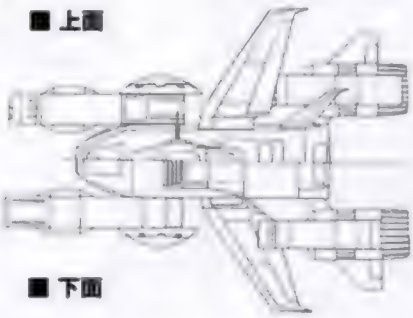
■ 側面

■ 前面　■ 後面

■ 五面図

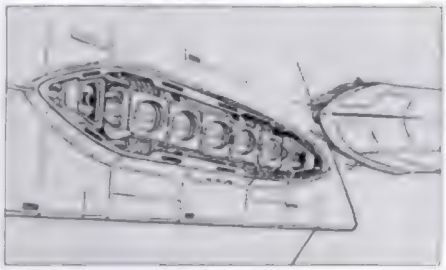
従来の地球連邦軍宇宙艦艇とは一線を画す形状は、多機能性を追求した結果だったとも言える。本艦を指す「木馬」という呼称は、ホワイトベース級の流れを汲む艦艇の通称にもなった。

■ 上面



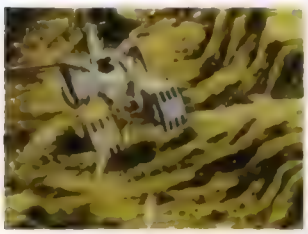
■ 下面

■ エンジン切り離し部



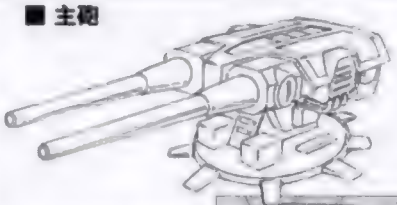
武　装　MSの運用を補佐する戦闘艦としての性能

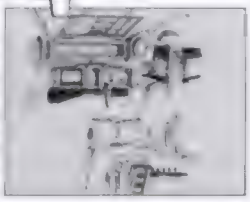
ペガサス級はMSの運用を主眼として開発されたが、戦闘艦としての性能が軽視されているわけではない。ホワイトベースでは、880mm2連装砲を1基と2連装メガ粒子砲を2基、35基以上の対空機関銃座を装備している。また、ミサイル発射装置を前部に24基と後部に6基備えていた。これらの武装はすべて艦内に収納する機構が加えられている。総合的な火力は戦艦クラスの艦艇には及ばないものの、戦闘艦として充分な性能は有していた。ただし、地球連邦軍の最新鋭艦であってもMSと艦艇の優劣関係からは逃れられず、艦の防衛は艦載MSの役目であった。そのため、本艦の武装は主に対艦戦闘や対空防御に用いられていたようだ。



長射程の火器は少ない代わりに、対空機関銃座の数は多い。本艦の航空母艦的な運用コンセプトを表していると言える。

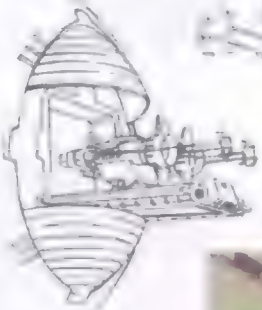
■ 主砲



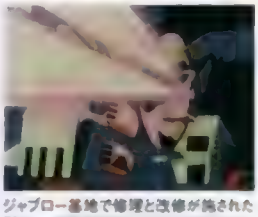


主砲は火薬式の880mm2連装砲（520mm、580mmとも言われる）で、胴体部艦橋前方上面に収納されている。右図は砲塔直下に位置する主砲座で、砲撃手の手動制御で発射を行うシステムだった。照準にはレーザー方式が用いられていたとされる。

■ メガ粒子砲

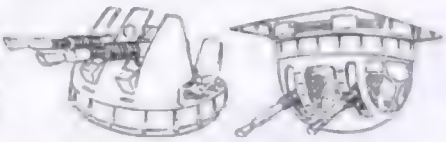


2連装メガ粒子砲は両舷のドームに収納されており、左図のように発射時にせり出す。このメガ粒子砲は、ホワイトベースにおいては副砲に相当する。



ジャブロー基地で修理と改修が施された際に、メガ粒子砲は長砲身縦2連装タイプに換装されている。

■ 対空機関銃座



対空機関銃座（一説には18基、または20mm2連装対空砲座32基とも言われる）も、それぞれに砲撃手が目視で照準を行った。図は左が艦両舷、右が艦底面に設けられた砲座である。

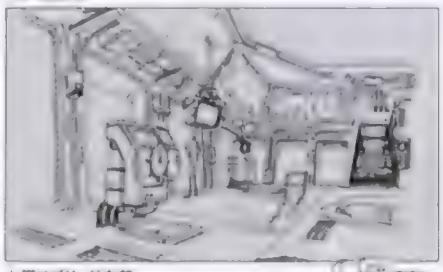
内部設備　MS運用母艦に必要な機能を模索した艦内設備

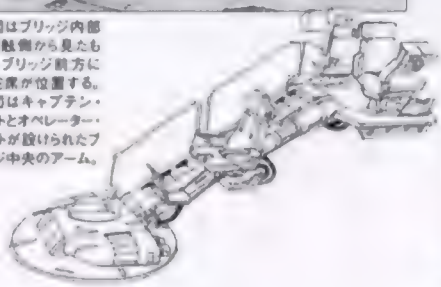
V作戦に基づいて設計されたホワイトベースは、RXシリーズの運用を想定した運用設備を有している。特に、RXシリーズMSの特徴であるコア・ブロック・システムに対応した設備は独自のもので、本艦の開発経緯を如実に物語っている。また、本艦はMSの迅速な展開を可能とするカタパルトシステムを装備した最初期の艦艇である。なお、このカタパルトは後のMS運用艦の多くに搭載された。

一方で、艦内に設けられた重力ブロックや、充実した艦橋設備などに見られるように、本艦は単独での作戦遂行能力が重視されている。そうした設計は、MSとその母艦の運用理論が確立されていない時代における試行錯誤の表れとも言える。

MSに初速を与えて発艦をサポートすることでMSの推進剤を節約するカタパルトは、MS運用の面で大きな利点となっていた。

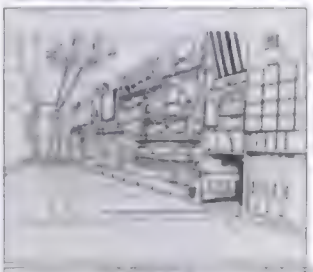
■ 艦橋

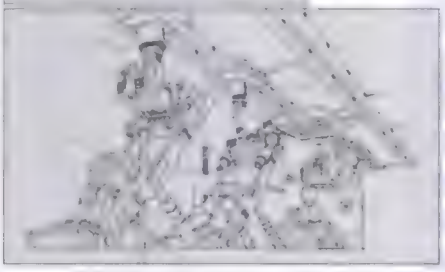




上図はブリッジ内部を左舷側から見たもの。ブリッジ前方に操舵席が位置する。右図はキャプテン・シートとオペレーター・シートが設けられたブリッジ中央のアーム。

■ MS格納庫





左図は左舷第2デッキを後方から見たもの。奥の床面にカタパルトが装備され、天井には整備用クレーンのレールが設けられている。下図はデッキ後部に位置するハンガーである。

©創通・サンライズ

ティターンズ教導団の汎用MS

RMS-141

ゼク・アイン

XEKU-EINS

unknown

胸部
耐久性を重視した胴体。胸部ダクトに地球連邦軍の、腹部動力パイプにジオン公国軍の技術を見ることができる。胸部の装甲は積層化されているようだ。

頭部
頭部にセンサー、アンテナのユニットがあり、隠長機にはマルチブレードアンテナと思しき「角」が付く。センサー有効半径は15,000m。

■ SPEC

全高	19.20～20.87m（頭頂高 19.20m）
重量	37.63t（全備重量 72.55～87.28t）
ジェネレーター出力	2,100kW
スラスター推力	88,000kg
装甲材質	ガンダリウム・コンポジット
武装	ビーム・ライフル、ビーム・スマートガン、クレイ・バズーカ、ビーム・サーベル×4、クラブ、ミサイル・ポッド 他
所属	ティターンズ教導団（ニューディサイズ）
搭乗者	トッシュ・クレイ・ジョッシュ・オフショー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胸部
肩側面にムーバブル・フレームが露出しており、シールドやランディング・ディバイス・システムを接続可能。肩上部には多目的ラッチ&マウント・システムを介して武装などを接続できる。

バックパック
推力14,500kgのスラスターを4基と大容量プロペラント・タンクなどから構成されている。3分割されたテール・スカートの内側には、チャフ・デ・スペンサーを搭載。

脚部
頑強な構造の脚部。膝下と足部は特にマッシブなフォルムを持つ。各脚に推力15,000kgのスラスターを1基ずつ、プロペラント・タンクを2基ずつ備える。

堅実な構造と多彩なオプションから成る汎用MS

RMS-141 ゼク・アインは、小惑星基地ペズンで推進された実験機プロジェクト「Xシリーズ」において最初に開発されたMSである。一年戦争後、ジオン公国軍のMS開発拠点だったペズンは地球連邦軍に接収され、開発機関も地球連邦軍の監視下に置かれた。後にティターンズの教導団が駐屯するようになると、教導団の特性とジオン公国軍時代の「MS-X」プロジェクトで培われた技術を活かし、「Xシリーズ」の開発が進められた。

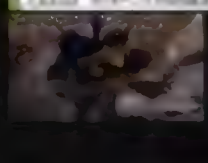
この結果、誕生したゼク・アインは簡素かつ堅牢なムーバブル・フレームと高出力ジェネレーターを併せ持っていた。超高性能機や奇抜なMSを生み出した「MS-X」プロジェクトをベースとする機体としては、保守的な仕様だった。こうした仕様に反してゼク・アインには多彩なオプションが用意され、兵装だけに限ってもビーム・ライフル、マシンガン、連射用ビーム・スマートガン、クレイ・バズーカ、ミサイル・ポッドなどが存在する。

多彩なオプションは「着用貧乏」なMSを生み出しかねないが、ゼク・アインはシステムの骨子となるMSが堅牢かつ高出力であるためオプションにパワー負けせず、換装により専用機並みの性能を発揮できた。

関連ファイル

RMS-142 ゼク・ツヴァイ 他	AGS-01-65
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW

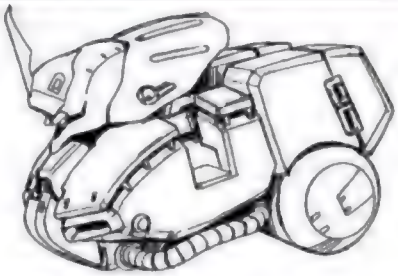


ジオン残党狩りを目的として組成されたティターンズは、地球連邦軍製MSに加え、アナハイム・エレクトロニクス社などにもMS開発を行わせていた。

機体構造　コンセプトを実現した基本構造

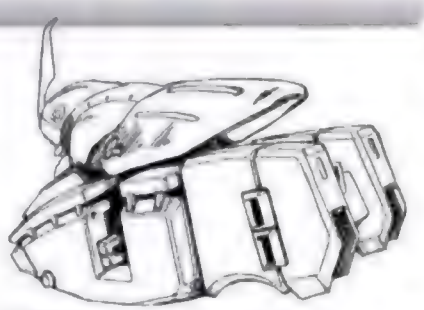
グリプス戦役勃発後（おそらくティターンズへのマラサイ譲渡後）に開発されたと思われるゼク・アインは、全天周囲モニターとリニア・シート、ガンダリウム合金、ムーバブル・フレームの導入から第二世代MSに分類できる。

そのムーバブル・フレームは簡素で堅牢な構造とされた。大質量のオプションを搭載しつつ、過酷な実戦に耐えるために必要な措置だった。また、肩のフレームは一部が露出しており、シールドなどのオプションを接続可能としている。2,100kWを発揮するジェネレーターは、連射用ビーム・スマートガンに代表される大出力ビーム兵器や、大重量化する機体を駆動させるに足るものだった。こうした基本構造が、オプションを大量搭載する新世代の汎用MSというゼク・アインのコンセプトを実現させているのである。



■ 頭部　胸部

多重化された胸部装甲が見て取れる。装甲はコクピット・胸部・腰間に重点的に配置された。こうした装甲の配置もスタンダードなものだった。



■ 後頭部

マラサイと異なり後頭部は中空構造ではない。バックパックの側面には方形の姿勢制御バーニアが見える。姿勢制御バーニアは計10基搭載。

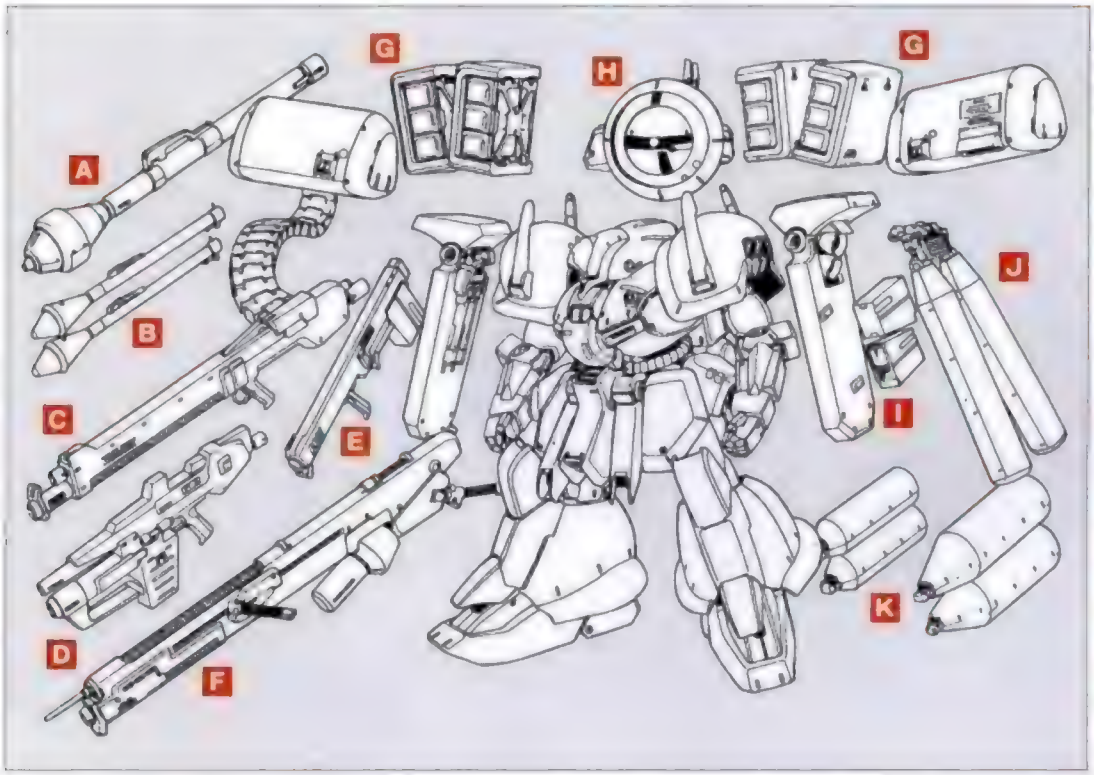
武　装　広範なミッションに対応するオプション

ゼク・アイン用の武装は、MSの基本装備であるビーム・ライフルとビーム・サーベル、実体弾兵装のマシンガンやミサイル・ポッドなど多岐に亘り、様々なミッションに対応できる。装備だけを見るとRMS-106 ハイザックと似ているが、ゼク・アインは高出力ジェネレーターの搭載により、ふたつ以上のビーム兵器を同時に使用できるほか、火力や多用途性も全体的に高くなっている。

ゼク・アイン用火器の中でも有名なマシンガンは、徹甲弾などの120mm口径弾を毎分360～540発の速度で発射する。給弾ベルトを介してマシンガンと接続されるドラム弾倉は、両肩上に各1基を搭載。ドラム弾倉1基の装弾数は約6,000発で、給弾ベルトなどに搭載されたローディング機能により、最後の1発まで発射可能である。

手持ち火器を除くオプションの大半は、肩側面に露出したムーバブル・フレーム、または肩アーマーの多目的ラッチ&マウント・システムを介して搭載される。シールドも武装搭載機能を持っており、裏面にはビーム・サーベル（出力0.9MW）2基、表面には補助火器や弾倉を搭載可能。

ビーム・ライフル、マシンガン、大出力ビーム砲などを運用するMSとしてハイザックが知られるが、ゼク・アインはどシステム化されていない。



■ 武装・オプション一覧

左にあるように、ゼク・アインには多彩な武装やオプションが用意された。任務によって装備形態を変更することで、ゼク・アインはより高度な汎用性を獲得していたのである。

- A クラブ（大）
- B クラブ（小）
- C マシンガン、給弾ベルト、ドラム弾倉
- D ビーム・ライフル（グレネード・ランチャー装備）
- E クレイ・バズーカ
- F 連射用ビーム・スマートガン
- G ミサイル・ポッド
- H ディスク・レドーム・システム
- I シールド（ビーム・サーベル搭載）
- J ランディング・ディバイス・システム
- K プロペラント・タンク

運　用　3つの装備形態

ゼク・アインはオプションの混成装備が可能と思われるが、通常は3つの基本的な装備形態から選択される。ミッションに最適化された武装フォーマットが、3種類存在するのである。それがビーム・ライフル兵器携帯型の第一種兵装、長距離攻撃用の第二種兵装、実体弾兵器搭載型の第三種兵装だった。ビーム・カノン搭載用、マインレイヤー用、月面降下用などのオプションもあり、ミッションによって組み合わせる。クレイ・バズーカ、ミサイル・ポッド、クラブ（いわゆる「シュツルム・ファウスト」）は補助火器に位置付けられ、必要に応じて選択　装備された。

■ 第一種兵装

ビーム・ライフル兵器携帯型。火器はグレネード・ランチャー付きビーム・ライフルで、両肩にランディング・ディバイス・システムのみ搭載する。3形態の中でも最も軽装で、火力と機動性を両立しているようだ。全高19.20m、全備重量72.55t。

■ 第二種兵装

長距離攻撃用。火器として連射用ビーム・スマートガンを、左肩にディスク・レドーム・システムとシールドを搭載する（右肩はブランク）。ビーム・スマートガンとディスク・レドームは対の装備で必ず並列装備する。全高20.87m、全備重量80.25t。

■ 第三種兵装

実体弾兵器搭載型。主武装はマシンガンで、両肩にドラム弾倉とシールドを装備する。シールドに副武装であるクレイ・バズーカ1丁とその予備弾倉ふたつを搭載。全高20.05m、全備重量87.28t。

装甲システム評価用の試作MS

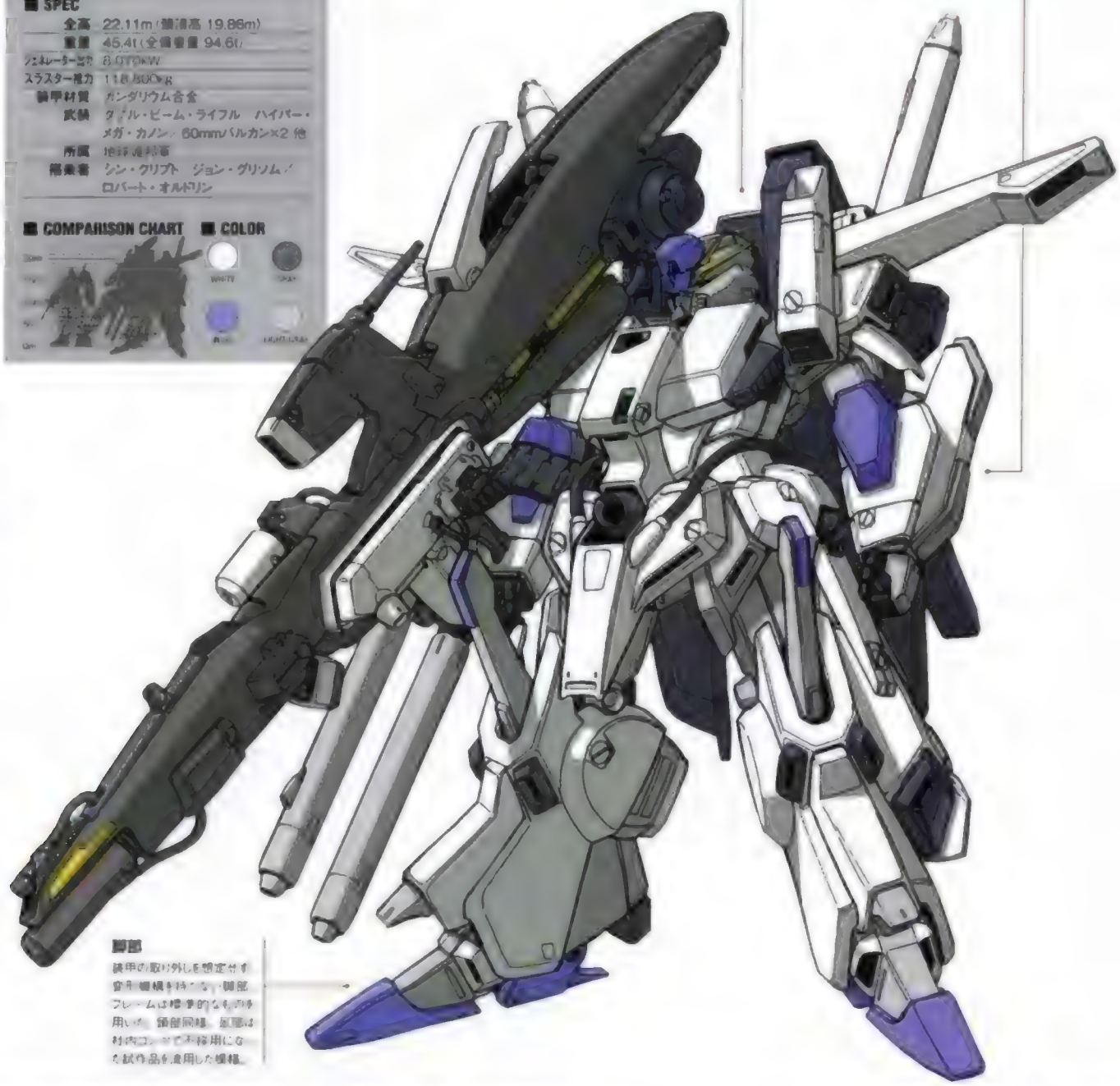
FA-010A ファッツ FAZZ

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	22.11m（頭頂高 19.86m）
重量	45.4t（全備重量 94.6t）
ジェネレーター出力	8,010kW
スラスター推力	118,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ダブル・ビーム・ライフル　ハイパー・メガ・カノン／60mmバルカン×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	シン・クリプト　ジョン・グリソム／ロバート・オルドリン

■ COMPARISON CHART　■ COLOR



頭部
アナハイム・エレクトロニクス社 AE（の社内コンペティション）で戦れた試作品を流用したという頭部ユニット。ハイ・メガ・キャノンと4門あるバルカン砲の上段2門はダミーである。

腰部
フルアーマーZZガンダムのものを模した腰部。腰部のスプレー・ミサイル・ランチャーのみオプションであり、増加装甲相当部は取り外しできない。

脚部
装甲の取り外しを想定せず変形機構を持たない脚部フレームは標準的なものを用いた。踵部同様、基部は社内コンペで不採用になった試作品を流用した模様。

“プレ”フルアーマーZZガンダム

FA-010A FAZZ（ファッツ）は、FA-010S フルアーマーZZガンダムの評価試験機に相当する試作MSである。ただしフルスペックではなく、フルアーマー装備の換装性能のみを試験するものだった。FAZZには、合体変形機構やハイ・メガ・キャノンを省略したZZガンダムの先行試作機にフルアーマー用増加装備の試作品を装備した機体と、最初からFAZZとして製造された機体が存在するが、外見／性能ともに差はないとされている。

出自を見てもわかるように、FAZZは汎用フレームを用いた非変形機で、増加装備も固定式である。これに加えて、脚部と腰部のハイ・メガ・キャノンがダミーで、外装はガンダリウム合金を用いているものの、実際はフルアーマーZZガンダムよりワンランク劣るものだった。

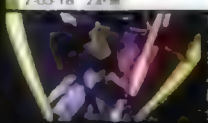
それでも、頭部やバックパックなどの形状を除けば、実機と同等の性能を持っていた。また、フルアーマーZZガンダムが実装しなかったハイパー・メガ・カノンを搭載してわり、火力に限定すればU.C.0088時、最強クラスのMSであった。ZZガンダムから9ヶ月先行してロールアウトしたFAZZは、3機がの任務部隊に配備され、対ニューディサイズ戦に投入されている。

関連ファイル

FA-010S フルアーマーZZガンダム	ZZ-01-02
フルアーマー・オペレーション	00-03-05
ZZ計画	Z-03-18

FILE PREVIEW

Z-03-18 ZZ計画



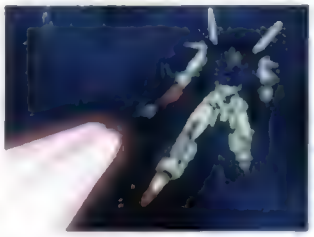
U.C.0080年代後半にアナハイム・エレクトロニクス社が進めた可変MS開発計画。ZZガンダムの完成には関与無かれ、ZZガンダムを上回る開発計画。

武装 超高出力火器とダミーが混在する武装

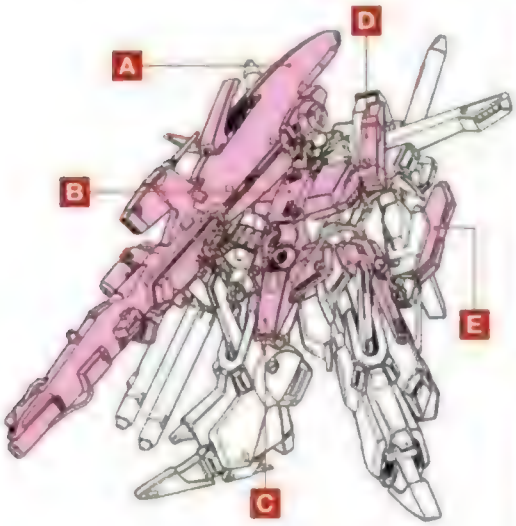
主兵装のハイパー・メガ・カノンを筆頭に、出力12MWの背部ビーム・カノン2門、バックパック左部のミサイル・ポッドに収められたAMA-13Sミサイルなど、FAZZは無数の火器を装備している。これらの武装がもたらす火力は、MSZ-010 ZZガンダムやMSA-0011 Sガンダムに代表される当時のハイエンドMSをも凌駕するものがあった。また、一撃でMSを粉砕する大出力ビーム兵器から、広い射界を誇るマイクロ・ミサイルまで、様々な特性を持つ武装が揃っており、様々な攻撃対象に対応できる点も優れている。

その一方で、ZZガンダムと異なり背部ビーム・カノンをビーム・サーベルに転用できないため、近接戦闘は苦手とした。ただし、長大なハイパー・メガ・カノンを装備するFAZZは接近戦に向いておらず、実戦では長距離攻撃や支援に投入すべきMSだった(フルアーマーZZガンダムがハイパー・メガ・カノンを装備しなかったのは、近接格闘能力の低下を嫌ったためとも考えられる)。

頭部と腹部のハイ・メガ(粒子)・キャノンがダミーなのは、FAZZの設計上、仕方のないことだった。



ダブル・ビーム・ライフル(出力10.6MW×2)は実機と同じく右前腕に外装するコア・トップ用のコクピットはダミーになっていた。

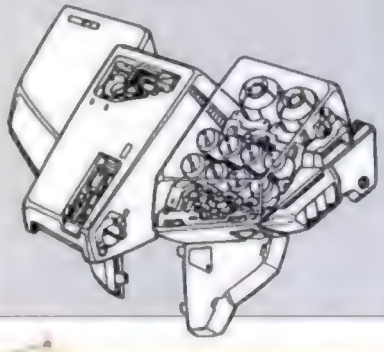


A ハイパー・メガ・カノン

バックパックの右側に接続された大出力ビーム砲。出力はハイ・メガ・キャノンすら上回る79.8MWで、全長はFAZZ本体よりも長い。数秒間隔で連射可能だった。

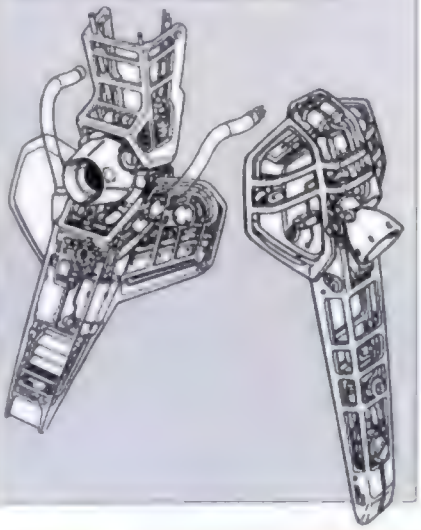
B 胸部増加システム

両胸はミサイル・ポッドとなっており、AMA-09Sミサイルを計16発、AMA-13Sミサイルを計4発搭載する。装甲はガンダリウム合金製の空間装甲になっている。中央部にIフィールド・ジェネレーターを搭載するとの説もある。



C 腹部ハイ・メガ粒子・カノン

腹部の増加システムに搭載されたダミーで、発射はできない。エネルギーサプライケーブルは実用品であり、射軸制御や増加装甲内のシステムチェックなどにも使用されたと言われる。



D スプレー・ミサイル・ランチャー

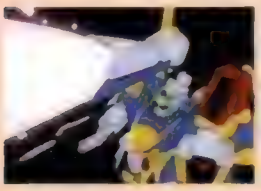
肩の前面に外装される多連装ミサイル発射機。発射口は6つで、小型ミサイルを散布する。ハイパー・メガ・カノン搭載時は右肩のみに装備(フルアーマーZZは両肩に設置した)。

E 腕部増加システム

補助バーニアを搭載した肩部増加装甲と、ミサイル・ポッド(右前腕はダブル・ビーム・ライフル)搭載の前腕部増加装甲から成る。ミサイル・ポッドには左右で計8発のミサイルを搭載する。

SCIENCE Key Word 「ガンダム」におけるフルアーマーの歴史

火器や補助推進器を備えたMS用増加装甲システムの歴史は、地球連邦軍の「FSWS(Full-armor System and Weapon System)計画」に始まる。これは少数精鋭部隊での運用を想定し、MS単体の性能向上を目指したものだった。実機の存在は不明だが、その最初の例とされる機体がRX-78-2ガンダムの増加装甲仕様FA-78-1 フルアーマー・ガンダムである。以降もフルアーマー仕様のガンダムは度々計画された。



フルアーマーZZガンダムの後、FA-93HWS Vガンダム(ヘビー・ウェポン・システム装備型)が計画された。実用化されたものとしてはV2アサルトバスターガンダムが知られる。

FA-78-1
フルアーマー・ガンダム
初めて計画された「フルアーマー・オペレーション」仕様のガンダム。RX-78-3 G-3ガンダムを原体とした計画もあった。

RX-78NT-1FA
アレックス フルアーマー装備
補助推進器と増加装甲から成るフルアーマーを装備したアレックス。確認されている中では、史上初のフルアーマーの実機である。

FA-010S
フルアーマーZZガンダム
FAZZを軽で実用化された、フルアーマー仕様のZZガンダム。攻防力の強化と共に、コア・ブロック・システムの脆弱性を補っている。

GNW-20000 アルケーガンダム
ARCHE GUNDAM

unknown

サーシェスが用いたスローネの発展機

■ SPEC
全高　—— 頭頂高 20.9m
重量　72.9t
ジェネレーター出力　——
スラスター推力　——
装甲材質　Eカーボン
武装　GNファング×10　GNバスターソード／GNビームサーベル×2　GNシールド
所属　イノベイド勢力
搭乗者　アリー・アル・サーシェス

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

頭部
カメラアイは4基設置されており、頭部全体のフォルムはGN-Xに似たものとなっている。アンテナは2基設置された。

GNドライヴ
疑似GNドライヴ本体をボディパーツの中枢としたフレームレス構造を採用している。こうした構造はスローネ系の特徴であり、スローネツヴァイの発展機であるアルケーにも引き継がれた。

脚部
脚部にもそれぞれ疑似GNドライヴを2基設置し、GN粒子発生装置も備える。また、つま先部分にはGNビームサーベルも備えており、兵器ユニットとしても機能する。

背部
背部に設置されている長方形のユニットは、コアファイターである。胸部前面にあるコクピットブロックと連結しており、緊急時には脱出できる仕組みであった。

イノベイド勢力が開発したスローネ系MSの最終形

リボンズ・アルマークをリーダーとするイノベイド勢力からは、その優れた技術力を活かしたMSが多数戦場へ投入された。アルケーガンダムも、イノベイドが開発を手掛けたMSの1機であり、リボンズの下で暗躍した傭兵・アリー・アル・サーシェスの乗機として、その圧倒的な戦闘力を見せ付けたMSである。

アルケーは、西暦2307年の戦いでミハエル・トリニティが運用した、ガンダムスローネツヴァイをベースに開発された機体である。GNファングやGNバスターソードといったツヴァイの装備を引き継いでいるほか、GNドライヴ【T】（疑似GNドライヴ）を計3基搭載し、圧倒的な出力を獲得している。これにより、スローネアインやスローネドライといった兄弟機のコンセプトも集約することが可能となり、GNステルスフィールドを応用したGN粒子発生装置の内蔵が実現した。また、その装備や機体特徴からガンダムエクシアなどの第三世代ガンダムやジンクスの設計思想、さらにガデッサやガラッゾといったGNZシリーズとの関連性が窺えるのも特徴である。

機体はスローネツヴァイを奪取したサーシェスに引き継がれ運用され、プトレマイオスの前に立ちはだかっている。

関連ファイル

GNW-003 ガンダムスローネドライ（リアン）　00-01-24
GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ　00-01-48
アリー・アル・サーシェス　00-03-34

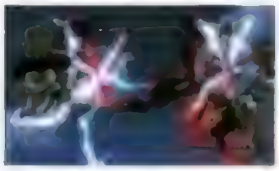
FILE PREVIEW

元KPSA幹部で、各勢力の懐深く潜り込む傭兵。西暦2312年の戦いでは、リボンズ・アルマークをリーダーとするイノベイド勢力に加担した。

武装　あらゆる距離に対応する充実の武装群

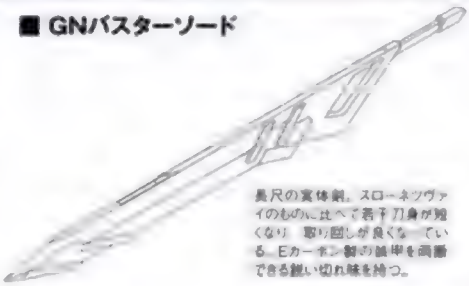
アルケーに備えられた武装群は、ガンダムスローネツヴァイが装備していたものの発展型である。中でもメイン兵器として用いられたのが、遠隔打突兵器であるGNファングで、スローネツヴァイの8基から2基追加され、計10基を装備する。その能力も若干向上しており、敵機の牽制・迎撃・急襲など、用途も幅広い。また、近距離戦闘で力を発揮するGNバスターソードには、新たにライフルモードが追加され、中距離での運用も可能となった。脚部には、隠し武器としてGNビームサーベルを装備。肉弾戦の際、つま先からGN粒子を放出し、敵装甲にダメージを与えることが可能となっている。唯一の防御兵装であるGNシールドは、先端からGNフィールドを発生させて攻撃にも転用ができた。

近接格闘用の兵器が中心となっているものの、アルケーの武装群はスローネツヴァイと比較しても飛躍的に戦闘の幅が広がっており、あらゆる距離における戦闘への対応が図られている。



アルケーの武装運用には高い状況判断能力が必要であったが、サーシェスはファングなどを縦横無尽に操り、その戦闘力を最大限に発揮した。

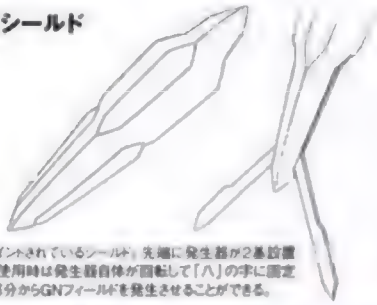
■ GNバスターソード



長尺の実体剣。スローネツヴァイのものに比べて若干刀身が短くなり、取り回しが良くなっている。Eカーボン製の装甲を両断できる鋭い切れ味を持つ。

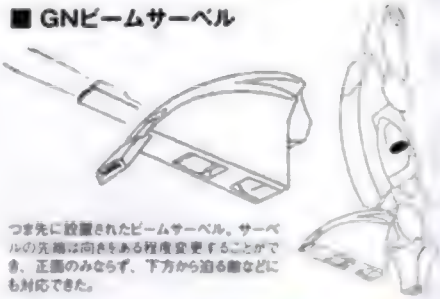
◀ライフルモード
GNバスターソードのライフルモード。刀身が上下に分離し、内部から砲口が露出する仕組みとなっていた。

■ GNシールド



左肘にジョイントされているシールド。先端に発生器が2基設置されており、使用時は発生器自体が回転して「八」の字に固定され、その部分からGNフィールドを発生させることができる。

■ GNビームサーベル

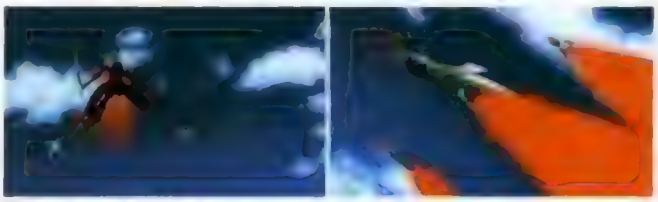


つま先に設置されたビームサーベル。サーベルの先端は向きをある程度変更することができ、正面のみならず、下方から迫る敵などにも対応できた。

■ GNファング

腰部のサイドアーマーに設置された遠隔打突兵器。各基とも自力で飛行する能力を持ち、オールレンジ攻撃が可能。先端からビームを射出できるほか、ビームサーベルともなる。

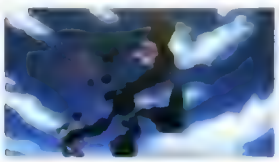
GNファングを内部に格納するサイドアーマー。使用時には、左右に設けられた射出口からファング本体が放たれる。



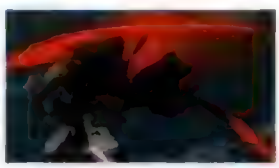
GNファングの射出と攻撃時。サーシェスはファングによる攻撃で敵機を翻弄し、その後GNバスターソードなどでとどめを刺す戦法を得意としていた。

構造　フレームレス構造と脱出システム

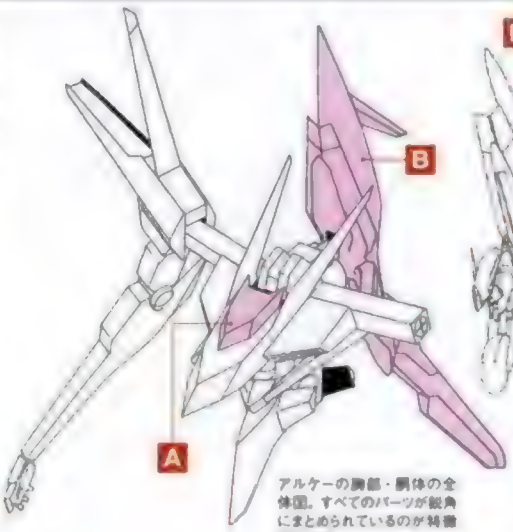
アルケーは、疑似GNドライヴ本体をボディパーツとするなど、外殻を持たないフレームレス構造となっている。腕部・脚部などの各パーツは細長いラインで形成されており、ガンダムタイプの中でも人型からは最も離れた、異形のフォルムを有している。また、本機の背部には、コクピット部と連結したコアファイターが搭載されており、緊急時には機体本体からパージされ、単独で飛行できる構造となっていた。コクピットパーツのみ背部から胸部へと差し込まれるそのレイアウトは、フレームレス構造を採用したアルケーならではのものと言えるだろう。



コアファイターで戦場を脱出するサーシェス。この機能はGNZシリーズにも取り入れられたが、本機はその先行実験機と言われている。

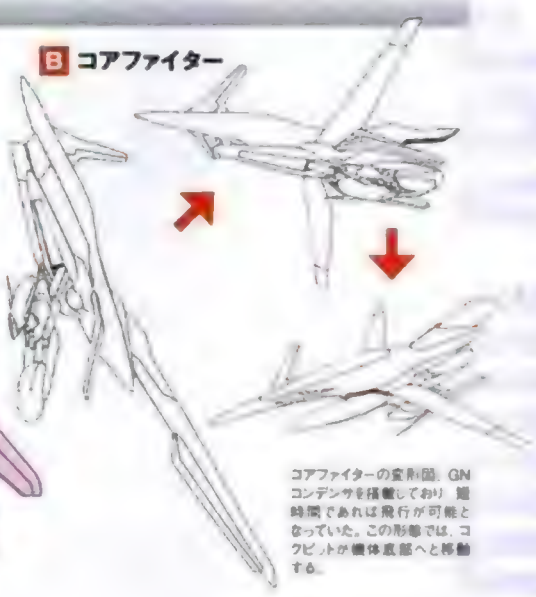


アルケーを操るサーシェス。GNファングの装備を含め細身の多い機体であるが、サーシェスのテクニカルな戦い振りにマッチした機体であると言える。



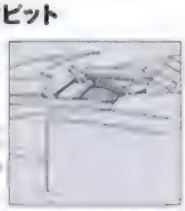
アルケーの胸部・胴体の全体図。すべてのパーツが鋭角にまとめられているのが特徴的である。

B コアファイター



コアファイターの変形図。GNコンデンサを搭載しており、短時間であれば飛行が可能となっていた。この形態では、コクピットが機体底部へと移動する。

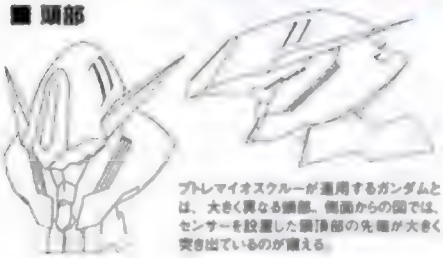
A コクピットハッチ／コクピット



胸部前面の装甲内に設置されたコクピットハッチ。パイロット搭乗時にはハッチが前方へスライドする仕組みとなっていた。

コクピットは細長いタマゴ形をしており、リラックスした姿勢でのコントロールを可能としている。コアファイター時でもこの形状に変化はない。

■ 頭部



プトレマイオスクルーが運用するガンダムとは、大きく異なる頭部。側面からの図では、センサーを設置した頭頂部の先端が大きく突き出ているのが窺える。

NZ-666

KSHATRIYA

クシャトリヤ

Illustration by MASANORI SHINO . Color by TAKAKO SUZUKI . Special effect & Back Ground by FUMIE MAEBAYASHI

GN-002
GUNDAM DYNAMES
ガンダムデュナメス

敵を死に誘う 袖付き の四枚羽根

NZ-666

クシャトリヤ
KSHATRIYA

■ SPEC

全高	22.3m
重量	29.7t（全備重量 74.02t）
ジェネレーター出力	16,540kW
スラスター推力	197,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	胸部メガ粒子砲×4　バインダー部メガ粒子砲×8、ファンネル×24 他
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	マリーダ・クルス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

脚部
大重量のバインダーを備えた機体を重力下で支えるためか、脚部は大型で堅牢な構造となっている。また、脚側面のスラスターの形状には、旧ネオ・ジオンMSとの共通点が見られる。

胸部
肩部はバインダーと連結するムーバブルフレームの可動アームを備え、干渉を避ける調整な形状となっている。対照的にボリュームのある下胸部には、袖の装飾が施されている。

頭部
頭部は機体全体に比して小さく、額頂部に配された大型の鶏冠状突起物が特徴。また、ベース機のNZ-000はツイン・カメラ・アイを採用していたが本機ではモノアイ方式に改められている。

バインダー
4基のバインダーは四枚羽根という本機の通称の由来となり、その名の通り羽根のように多軸に可動する。また、各バインダーには1フィールド・ジェネレーターが内蔵されている。

胴体
通常のMSとは異なり、主推進機関がバインダーに配されているため、胴体部にバーニアのような推進システムを設けていない。また、胸部にメガ粒子砲4基とマシン・キャノン2基を内蔵している。

ネオ・ジオンの系譜に連なるNT専用MSの末裔

第一次ネオ・ジオン戦争において、ネオ・ジオンは決戦兵器というべきMSを開発した。それがNZ-000 クィン・マンサであり、単機で戦況を左右しうる圧倒的な戦闘力を秘めたそのNT専用MSは、戦争末期のネオ・ジオンの内乱で性能を証明した。結果的に、NZ-000は内乱で失われたが、同機の設計思想はシャア・アズナブルが再興したネオ・ジオンに受け継がれ、さらに『シャアの反乱』終結後のネオ・ジオン残党軍『袖付き』へと継承されることになる。その遺産とも言えるMSが、NZ-666 クシャトリヤである。

NZ-666は、スペックを維持したままNZ-000をダウンサイジングするというコンセプトに基づいて設計されたNT専用MSで、全高40mを超えるNZ-000と同等の性能を20m級のサイズに収めることに成功している。そのコンセプト達成に寄与したのは、機能をバインダーに集約する発想の転換と、サイコフレームによるサイコミュ・システムの小型化であった。U.C.0096当時に『袖付き』が保有していた本機は、偽装貨物船（ガランシェール）の艦載機などとして運用され、『ラプラスの箱』を巡る動乱に投入されることとなった。

関連ファイル

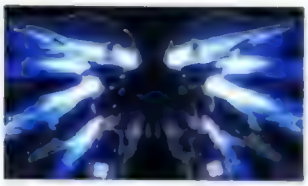
NZ-000 クィン・マンサ	ZZ-01-22
RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
レウルーラ／ガランシェール	UC-01-18
マリーダ・クルス	UC-02-16

FILE PREVIEW

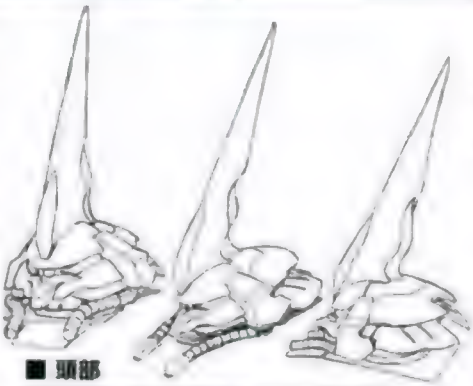
『袖付き』に所属する強化人間で、クシャトリヤのパイロット。エルピー・プルのクローンであり、12番目に生み出されたことからプルトゥエルブと呼ばれていた。

機体構造　ダウンサイジングを実現した大胆な機体設計

第一次ネオ・ジオン戦争期はMSの高性能化に伴う大型化傾向が顕著で、NZ-000はその最たる例であった。しかし、本機は機能の多くをバインダーという外部機器に配置することで、本体の大型化を回避している。また、NZ-000の開発当時より格段に進歩した各種デバイスの高密度実装技術（サイコフレームもこれに含まれる）や、NT専用MSの開発ノウハウの蓄積も、小型化を実現させた要因であった。その結果、当時の一般的なMSと大差ない20m級の機体となった本機は、NZ-000を上回る運用性を発揮したのである。



各バインダー（2基ずつ）にプレキシブル・スラスターが配され、主推進機関として機能する。この設計により小型化に成功したことで、またMSと同等の運用が可能となった。

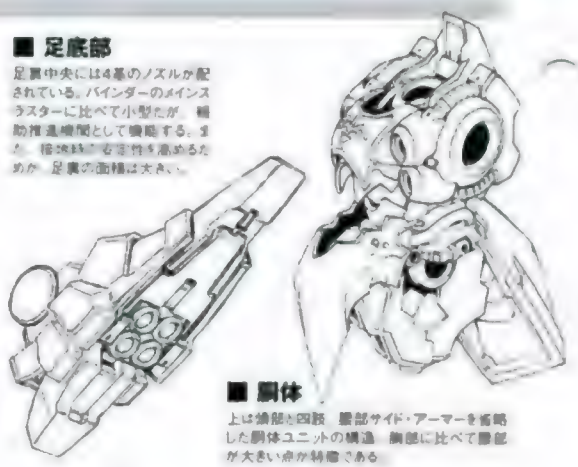


■ 頭部

頭部の形状は旧ジオン公国軍のMS-14 ゲルググを彷彿とさせる。機体全体のフォルムがNZ-000に近い印象であるのに対し、頭部はジオン系列機の印象を残している。

■ 足底部

足裏中央には4基のノズルが配されている。バインダーのメインスラスターに比べて小型だが、補助推進機関として機能する。また、接地時の安定性を高めるためか、足裏の面積は大きい。

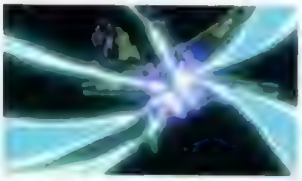


■ 胴体

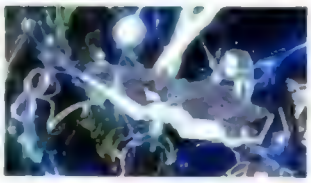
上半身と四肢、腰部サイド・アーマーを省略した胴体ユニットの構造。胸部に比べて腰部が大きい点が特徴である。

武　装　NZ-000のコンセプトを受け継いだ強力な武装群

NZ-000のコンセプトを受け継いだ本機は、サイコミュ兵器によるオールレンジ攻撃と大火力の固定武装という二本性を戦闘力の根幹に据えている。前者については、24機のファンネルを搭載し、長時間のオールレンジ攻撃を可能としている。また後者は、胸部に4基と各バインダーに2基ずつメガ粒子砲が内蔵され、NZ-000にも匹敵する火力を備えている。特に、バインダー部メガ粒子砲はバインダーの可動によって全周囲の射界をカバーし、オールレンジ攻撃と合わせて高い制圧力を発揮する。また、小型化の恩恵として優れた近接格闘戦性能を獲得しており、「ラプラスの箱」を巡る戦いにおいても追近の双方で高度な戦闘力を示した。



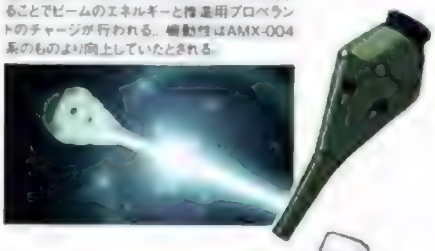
胸部メガ粒子砲を発射するNZ-666 ビームを反射させて海幕を展開することも可能で、RX-0との対決での戦闘においては、戦場から撤退する際の牽制に用いられた。



オールレンジ攻撃を主体とするNT専用機としての特性が第一に挙げられるが、格闘戦性能にも優れ、ビーム・サーベルを用いた接近戦、時を込むケースも多く見られる。

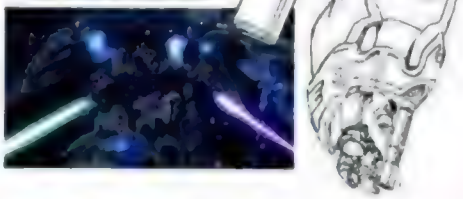
■ ファンネル

AMX-004 キュベレイと同系統の無線誘導式攻撃端末で、バインダー基のコンテナに収納することでビームのエネルギーと推進用プロペラントのチャージが行われる。機動性はAMX-004系のものより向上していたとされる。



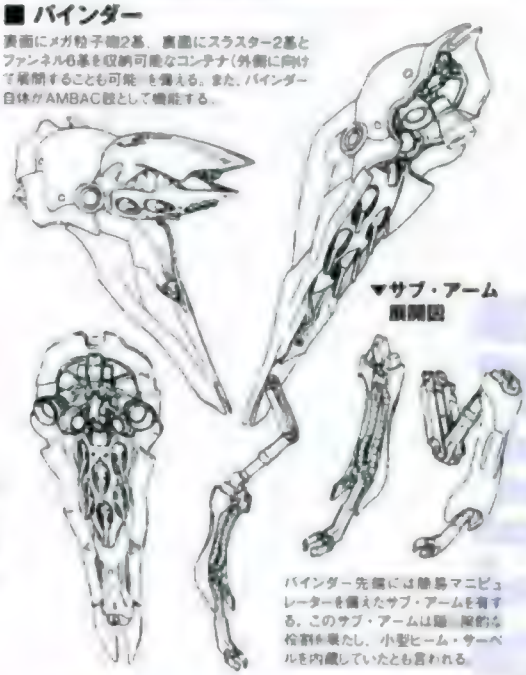
■ ビーム・サーベル

左右下腕部の内側に計2基を内蔵しており、収納時にはビーム・ガンとして使用することも可能と言われる。また、RGZ-95 リゼルにもビーム・サーベルを装備して使用したこともある。



■ バインダー

表面にメガ粒子砲2基、裏面にスラスター2基とファンネル6基を収納可能なコンテナ（外側に向けて展開することも可能）を備える。また、バインダー自体がAMBAC設として機能する。

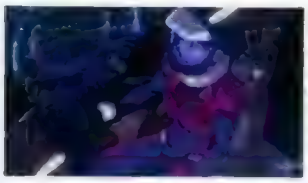


▼サブ・アーム展開図

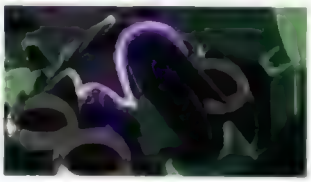
バインダー先端には簡易マニピュレーターを備えたサブ・アームを有する。このサブ・アームは簡易的な検討を果たし、小型ビーム・サーベルを内蔵していたとも言われる。

コックピット　サイコフレームの実装による恩恵と弊害

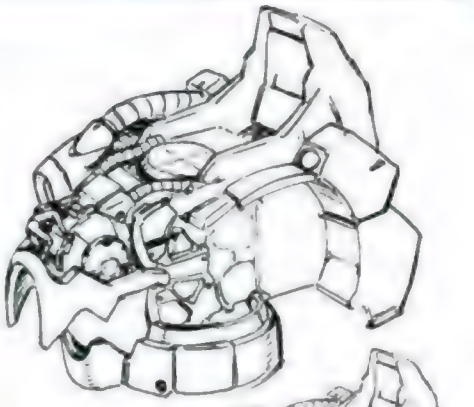
コックピット周辺の構造材にはサイコフレームが用いられ、フルスペックサイコミュ搭載機としての性能を高めている。このサイコフレームは「シャアの反乱」時にアナハイム・エレクトロニクス社から提供された試作品を流用したものと推測されている。さらに、「袖付き」がサイコフレームの製造技術を有していないため、本機は破損時の修復が困難という替えの効かない機体だったのである。



コックピットの内部構造そのものは、同時期のネオ・ジオン製MSと大きな違いはない。アーム・レイカーではない接続方式で、戦闘情報が全天周モニターにCGで表示される。



胸部装甲が開閉（ハッチ）されて、5つに分かれるのはサイコフレームの発光とみられる。RX-0と交戦した際に確認された現象でRX-0に反応したサイコフレームの共振現象とも考えられる。

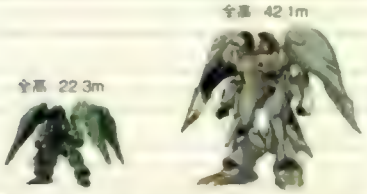


コックピットブロックのイジェクション・ポッドは胸部前面中央に位置している。上図はコックピットを保護する胸部装甲が省略された状態で、パイロットの搭乗時には右図のように装甲が上方へ展開する。

MORE INFO!

外観に見るコンセプトの継承

NZ-000（右）は、グレミー・トトの切り札としてネオ・ジオンの内乱に投入され、多大な戦果を残した。しかし、NT専用MSとしての高性能を追求した結果、40mを超える大型機となり、運用性に問題を抱えることになった。NZ-666の開発においてはそれを鑑みて小型化が図られ、一応の成功を収めた。その過程で設計のアプローチが大きく変えられたとはいえ、NZ-666にはNZ-000からのコンセプトの継承が色濃く表れており、サイズの違いこそあるものの、NZ-666はNZ-000に酷似した外観を有するに至ったのだった。



両肩に配された巨大なバインダーや胸部メガ粒子砲の配置、胴体装甲の形状など、NZ-666とNZ-000の外観上の共通点は多い。ネオ・ジオン系列機の技術継承を示す一例と言える。

狙撃仕様の第3世代ガンダム

GN-002 ガンダムデュナメス
GUNDAM DYNAMES

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	59.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNスナイパーライフル／GNビームピストル×2　GNミサイル　GNビームサーベル×2　GNシールド&フルシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ロックオン・ストラトス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
ガンダム特有の、人間のそれを思わせる頭部ユニット。顔部に搭載する精密射撃、狙撃用のガンカメラは、アンテナと頭頂部パーツを付けることで露出する。

肩部
胸部と独立して駆動するフレームを搭載。各フレームにはGNシールドとGNフルシールドを接続できるほか、GNスナイパーライフルを懸架可能（懸架状態での発射は不可能）。

腰部
前部に16発のGNミサイルを搭載する。後部のユニットにはGNバーニアを内装するほか、側面にGNビームサーベルを装備、キュリオスと同じテールユニットも接続できる。

背部
半永久的にGN粒子を生み続けるGNドライヴを搭載。これによりノンオプションでの飛行やビーム兵器の使用を可能としている。外部形状はエクシアのコーン型に近い。

狙撃能力と汎用性を併せ持つガンダム

GN-002 ガンダムデュナメスは、長距離狙撃などの射撃戦に特化した第三世代ガンダムである。第二世代のGNY-002 ガンダムサダルスードを経て開発された。

その仕様からわかるように、デュナメスは狙撃と支援攻撃を主任務とする機体で、長大な射程と優れた火力を誇るGNスナイパーライフルと、高度な精密射撃を可能とする頭部ガンカメラ、コクピット内に設置されたライフル型の精密射撃用スコープの組み合わせにより、突出した長距離射撃能力を発揮する。エクシア、もしくはキュリオスに前衛を任せ、後衛に配置されたデュナメスが射撃でサポートするのが理想的な運用形態である。

ただしデュナメスは、すべてを犠牲にして長距離射撃に特化したMSではない。GNビームピストルを用いた中近距離戦、GNビームサーベルによる対MS格闘戦にも対応できるほか、GNシールドおよび独立AIハロが制御するGNフルシールドによる防御力も充実しており、あらゆる距離帯での戦闘が可能なのだ。

狙撃を中心に全距離帯での戦闘能力を持つデュナメスは、ロックオン・ストラトスをガンダムマイスターに迎えたことで恐るべき戦闘能力を発揮したのだった。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
ロックオン・ストラトス	00-02-02

FILE PREVIEW

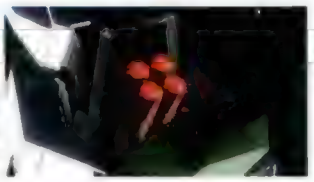
ガンダムデュナメスのパイロット。KPSAのテロ行為によって家族を失い、テロのない世界を目指すためにガンダムマイスターの道を選んだ。

装備／構造　多種多様な兵装と「4本の腕」

デュナメスの基本任務は、射程と火力に優れるGNスナイパーライフルがあればこと足りる。だが、数で押し寄せる敵への対応や脅威度が低い目標の駆逐、長距離射撃が難しい地形でのミッションでは近距離戦に対応する装備も必要となるため、GNビームピストルなどの多彩な兵装が用意された。

特徴的な機体構造としては、独立駆動式の肩部フレームがある。これによりデュナメスの腕部は理論上4本になった。

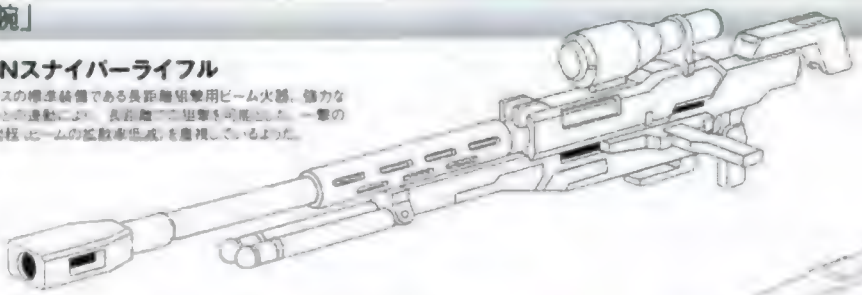
あらゆる距離帯で戦闘可能なデュナメスの基本は狙撃のみ。アウトレンジ攻撃である、GNスナイパーライフルと精密射撃用スコープこそが、それを端的に物語っている。

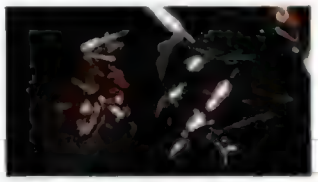


必要時に、多数を発射することで、短距離で大きな火力を発揮できるGNミサイルは、腰部、肩部、脚部の4箇所に搭載。最大で24発のGNミサイルを持つことになる。

■ GNスナイパーライフル

デュナメスの標準装備である長距離狙撃用ビーム火器。強力なセンサーとの連動により、長距離での狙撃を可能にした。一撃の威力と射程（ビームの拡散率低減）を重視しているようだ。





■ GNビームサーベル

機体ユニットの両側面に搭載された格闘兵装。デュナメスの性格上、緊急防御用として装備されたが、対ガデローザ戦では二刀流による格闘戦を展開した。

■ 超高高度射撃砲

地上から衛星軌道まで狙撃可能な大型ビーム砲。砲を含むシステムがあまりに大きく、可搬性は低く、使用時には安定用のテールユニットを腰部に接続する。

■ GNビームピストル

中近距離戦用の小型ビーム火器。非使用時には、腰部外装式のホルスターに収納される。GNコンデンサーから小型ながら低出力かつ短射程だが取り回しが良いうえ連射が利くというメリットがある。

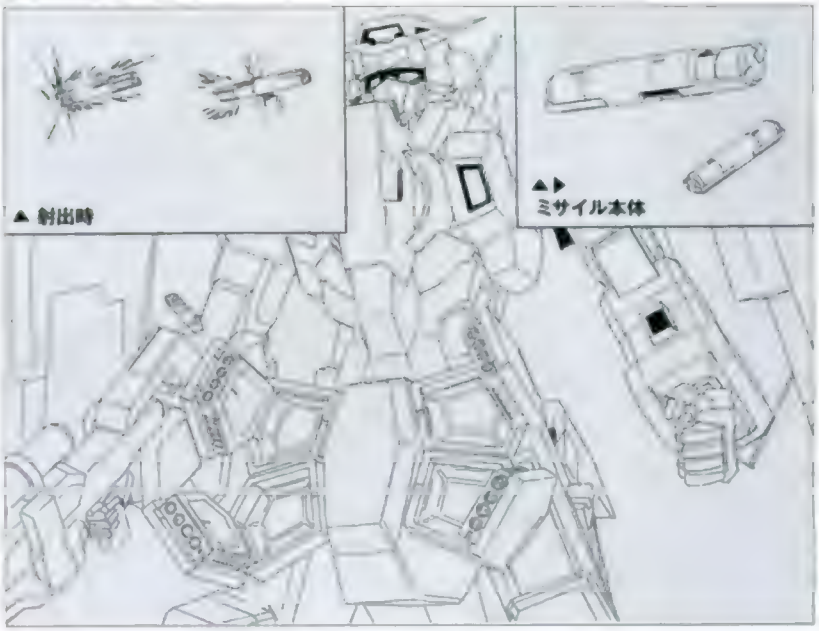
■ GNフルシールド

GNフルシールドは全身を覆うシールド、イメージ装備である。独立駆動式の肩部フレームに接続され、基本的には独立AIハロが担当することによりマイスターは狙撃に集中できる。

■ ハロ

フルシールドの制御を担う支援メカ。デュナメスのコクピットに備えられた専用のドックに接続することで制御が可能となる。

■ GNミサイル

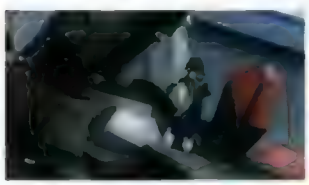


射出時

腰と脚に内蔵された連装ミサイル。発射時にカバーを開放、圧縮粒子を放出し、内部から目標を破壊する。形状はサダルスードのGNキャノンボールと同系。

コクピット　狙撃用デバイスを持つ特殊なコクピット

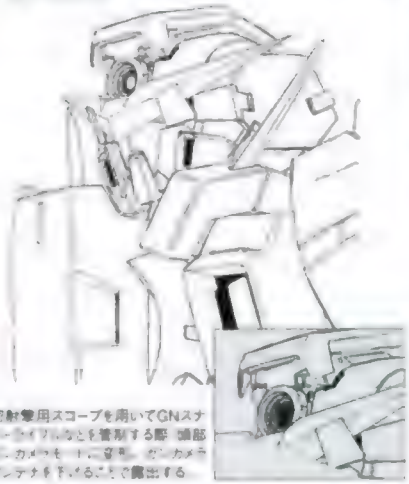
デュナメスのコクピットの基本形は、他の第三世代ガンダムのものと同じだが、長距離射撃・狙撃用デバイスと独立AIハロの接続機器が追加されている。特に、頭部ガンカメラとリンクするライフル型の精密射撃用スコープは、GNスナイパーライフルに代表される超長距離火器の管制に必要である。



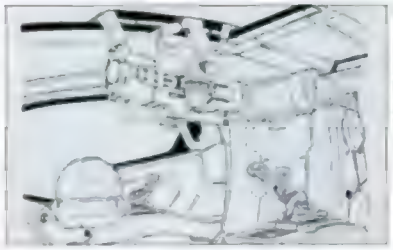
デュナメスのコクピットのメインシートは、胸部装甲と腹部装甲が上下、開閉されるタイプが採用されている。これに加えて、コクピットの前面に小ハッチが設けられている。

マイスターが精密射撃用スコープを覗いて狙撃する際、防御や回避行動が疎かになってしまう。これを補うため、簡単な防御行動などを担う支援用独立AIハロが同乗する。

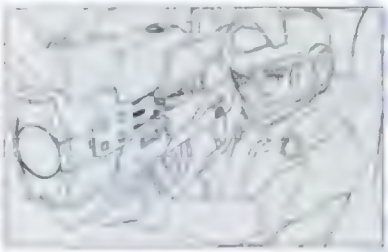
■ ガンカメラ



精密射撃用スコープを用いてGNスナイパーライフルなどを管制する際、頭部はガンカメラモードに変形、ガンカメラはアンテナを下ろすことで露出する。



通常、天井に収納されている精密射撃用のスコープは、狙撃や長距離精密射撃が必要な時に引き出される。手前に支援用独立AIハロが接続されているのがわかる。



精密射撃用スコープを覗きこんだ状態。スコープ専用モニターには火器と連動した映像が投影される。この状態では機体操作を受けず、ハロの支援が重要になる。

RGM-89S スタークジェガン

STARK JEGAN

E.F.S.F.

傑作汎用MSの特務仕様機

■ SPEC

全高	19.2m
重量	28.4t（全備重量 68.1t）
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	76,600kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	バルカン・ポッド・システム　3連装ミサイル・ポッド×2　ハイパー・バズーカ　ビーム・サーベル×4 他
所属	ロンド・ベル
搭乗者	不明

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

増加装甲

機体各部に着脱可能な増加装甲が装備されており、重量はD型に比べて3部程度増えている。しかし、スラスター推力も増強されているため、機動性は低下していない。

肩部

両肩部には長距離支援用の3連装ミサイル・ポッドを装備可能で、ユニット上部にはセンサーを備える。このセンサーは、ミサイル発射時に赤く点灯する。

脚部

前面と外側を保護する脚部の増加装甲には、スラスターが設けられている。また、つま先にかかとの部分にも増加装甲が配されている。

バックパック＆リア・スカート・アーマー

バックパックは3基のテール・スタビライザーを備えたタイプに換装。さらにスラスターを内蔵した大型のリア・スカート・アーマーも追加されている。

追加装備による運用性の拡大を図ったバリエーション

RGM-89S スタークジェガンは、RGM-89D ジェガンD型をベースとする特務仕様機である。「シャアの反乱」終結後の地球連邦軍は軍縮の時勢に従い、MSの要求性能を新規開発ではなく既存機種の仕様変更によって満たす方針を採った。そのベースとなった機体が、優れた実績を残した汎用MS、RGM-89 ジェガンであった。同機はマイナーチェンジを繰り返しながら主力MSとしての水準を維持し、U.C.0096の時点ではRGM-89D（D型）が運用されていた。その一方で、RGM-86R ジムⅢのコンセプトを踏襲した長距離支援仕様機として、RGM-89の初期型を改装した運用試験機が少数生産され、その実戦データを基に本機が再設計されることになったと言われる。

本機は、多様な戦局に現場で対応するため、換装が可能な追加装備によって運用試験機のコンセプトを満たしている。さらに、増加装甲やスラスターの追加で全体的な性能向上を実現している。対艦攻撃用MSに分類される場合もあるが、実際はD型の上位バリエーションとも言える。事実、D型との混成部隊において隊長機として運用されるケースもあり、「袖付き」のNZ-666 クシャトリヤと交戦した機体もあった。

関連ファイル

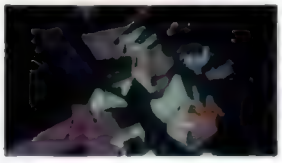
RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
第二世代MS	Z-03-15
ロンド・ベル隊	CCA-03-06
パラオ攻略戦	UC-03-03
資源衛星パラオの戦い	UC-03-08

FILE PREVIEW

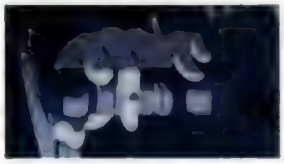
ムーバブル・フレームやガンダリウムγなどの新技術や新素材を用いて開発されたMS群。第二世代MSやそれに用いられた技術は、以降のMS開発にも大きな影響を与えた。

機体構造　追加装備の効果的な運用を想定した機体設計

本機は追加装備によって仕様変更を行うという手法を採っているため、基本的な機体構造はD型から大きく変わっていない。換装用のマウント・ラッチはD型の時点で取り入れられており、ベース機に手を加える必要はなかった。その一方で、増加装甲とスラスターの追加によるD型からの機体バランスの変化については入念に調整され、追加装備を排除した際には推力が自動的に最適化されるようになっている。また、機体性能はD型よりも向上しており、フル装備状態でも速度でD型に勝り、NZ-666と互角の格闘戦を展開できるだけの運動性も有していた。

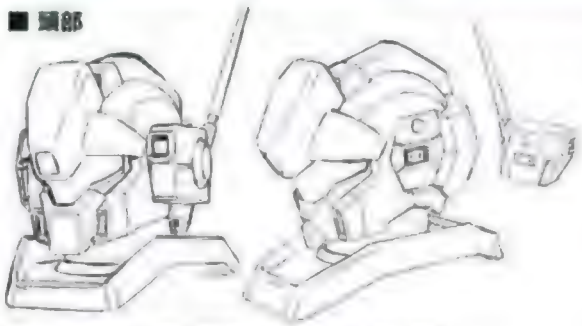


ミサイル・ランチャー・ユニットなど、アタッチメントによる追加装備は任意で排除が可能。それに伴い推力調整もされるが、基本的に排除しても機動性に影響はない。



追加装備の排除など、機体構成のカスタマイズは整備士の好みに合わせて行われる。これはコックピット内のサブモニター形式のモニターも同じである。

■ 頭部



D型と比べ、あごの部分にフェイスカバーが追加されている。センサーは、D型と変わらず、右側頭部にのみ搭載。アイカメラ、マルチプルセンサーシステムの機能は構造を含めて変更はない。

■ 足裏構造

ソール部はD型に比べ、増加装甲の分だけ大型化している。ただし、脚部ユニット自体は変更されていないため、基本的な構造も同じである。

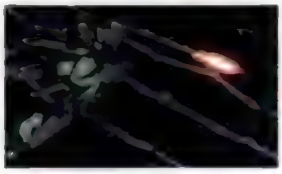
■ ミサイル・ランチャー・ユニット分離状態

ミサイル・ランチャー・ユニットを分離する際には、肩部アーマーと連結されるジョイントも同時に排除される。もちろん上図のように単独で運用することも可能で、ファンネルによる増加装甲の破壊も確認できる。

武　装　長距離支援用MSとしてのコンセプトをベースとする火力

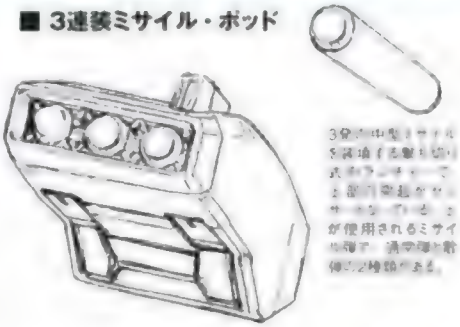
前述のように本機は、RGM-86Rの持つ長距離支援用MSとしての運用コンセプトを引き継いでいる。その設計思想が最も端的に表れているのが、肩部に装備される3連装ミサイル・ポット（ミサイル・ランチャー・ユニット）である。この武装はユニットに組み込まれたセンサーによって高い命中精度を誇り、対MS戦闘から対艦攻撃まで様々な用途に対応した。また、このユニットには、運用試験機で採用されていた大型ミサイル（核弾頭を装備可能）を装着することもできたと言われる。

ただし、本機の指標となった運用試験機の再設計においては、ひとつの用途に特化するのではなく、様々な状況に対処できる性能が追求された。それを踏まえて武装も見直されており、あらゆる距離帯に対応可能な複数の携行火器が用意されている。そうした点から、本機は長距離支援用MSの打撃力と、汎用MSの幅広い戦闘力を兼ね備えた機体となっている。



NZ-666に対して中型ミサイルを発射するRGM-89S。この機はロット一ベル第二部に所属するクラップ級宇宙巡洋艦（キャロット）の艦載機だったと言われる。

■ 3連装ミサイル・ポット



3発の中型ミサイルを装填する撃ち切り式ランチャーで、上部に突起がセットされているものと、が使用されるミサイルが異なり、通常弾と核弾頭の2種類がある。

■ ハイパー・バズーカ

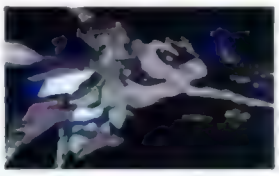
本機専用に設計された大型実体弾携行火器で、380mm口径の無反動砲。通常弾に加えて核弾頭使用でき、任務に応じて選択される。ちなみに、形状は通常試験機に装備されていたものと酷似している。

■ ビーム・サーベル収納構造

ビーム・サーベルはなだらかな曲線を描く形状で、肩部アーマーに収納しており、使用時にグリップが射出される。サーベル収納部にビーム構造で、グレネード・ランチャーの装着部となっている。

■ ビーム・ライフル

信頼性などを考慮し、ジム系列機で運用された汎用ビーム・ライフルに一部改良を施して装備した。RGM-89Sのライフルは使用可能。

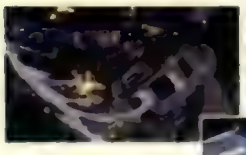


NZ-666に対して中型ミサイルを発射するRGM-89S。この機はロット一ベル第二部に所属するクラップ級宇宙巡洋艦（キャロット）の艦載機だったと言われる。

MORE INFO!

RGM-89のバリエーション機

U.C.0089にロールアウトしたRGM-89は、小型MSが主流となるU.C.0120年代初頭まで、実に30年以上にも亘って地球連邦軍の主力を務めた。その間、様々なバリエーションが開発され、U.C.0096でも複数の派生機が運用されていた。



エコーズ仕様のRGM-89Deは情報収集能力と生存性を重視したバリエーション機で、一般仕様機とは異なるダークグリーンのカラーリングが施されている。

プロト・スタークジェガンはロンド・ベル所属のネェル・アーガマに補充配備され、パラオ攻略戦において対ミサイル攻撃によって宇宙港封鎖を試みた。

RGM-89D
ジェガンD型

U.C.0096当時に運用されていたRGM-89の一般仕様機。肩部や腰部に換装用のマウント・ラッチが追加されている。同時期のバリエーション機のベースとなった。

RGM-89De
ジェガン（エコーズ仕様機）

連邦宇宙軍特殊作戦部エコーズの専用機として改修が施されたバリエーション機。頭部にバイザー状の追加センサーを装備し、胸部には増加装甲を配している。

RGM-89S
プロト・スタークジェガン

長距離支援用MSとしての運用を目的、初期型のRGM-89に大規模な改修を施した運用試験機。追加装備の方式を採っていない特化型のバリエーション機である。

宇宙戦闘ドムの統合整備計画仕様機

MS-09R-2 リック・ドムII

RICK-DOM ZWEI

ZEON

SPEC

全高	―― (頭頂高 18.6m)
重量	45.6t / 全備重量 79.9t
ジェネレーター出力	1,219kW
スラスター推力	110,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ジャイアント・バズ / MMP-80 マシンガン シュツルム・ファウスト 拡散ビーム砲 ヒート・サーベル 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	

COMPARISON CHART

COLOR

頭部

ドムの頭部をほぼそのまま踏襲したリック・ドムと言うより、各部に改修が見られる。具体的な改修点としては、先端を減じたモノアイ部が球面ガラスカバーで保護されるようになり、ブリッジ上部を覆う装甲形状の採用などが挙げられる。

胸部

マニピュレーターは統合整備計画仕様となり、武装やパーツに関する他機種との互換性が大きく向上した。胸部にはブースト・モーター増設用ハードポイントを増設。機体全体のスラスター数は、胸部2基も合わせて9基である。

ランドセル

原型機で背面一体型だったランドセルは分離型。重量、出力にプロペラント・タンクを増設可能となった。ランドセル下部の円形部位は、原型機では内装されていたマニピュレーターケーブル部露出したものとも考えられる。

生産性と総合性能が向上したリック・ドム改修機

MS-09R-2 リック・ドムII（ツヴァイ）は、MS-09R リック・ドムの統合整備計画準拠型である。

ジオン公国軍においてU.C.0079.02から進められ、一年戦争後期に実施された統合整備計画は、MS全体の生産性と互換性の改善などを目的とした。さらに試作段階にあったMS-14 ゲルググの技術が反映された結果、統合整備計画下で再設計されたMSは、生産性や互換性に優れるだけでなく、性能向上も果たすことになった。

リック・ドムIIもリック・ドムと比べて生産性と他機種との互換性が大きく改善されたうえ、ジェネレーター出力やスラスター推力が向上している。特にスラスター総推力は飛躍的に向上しており、原型機の2倍以上に達する。これに加えて、ランドセル側部に大容量のプロペラント・タンクを2基増設可能であり、宇宙空間における作戦行動時間が約200%延長した。

実用化が戦争末期だったため配備数は少ないが、グラナダやソロモン、戦後のデラーズ・フリートなどでの運用例が報告されている。同型機がAMX-009 ドライセンの設計母体になったという説、小惑星基地アクシズで外宇宙用の改修機が運用されたとする説も知られる。

関連ファイル

MS-09 ドム	FG-01-11
MS-09R リック・ドム	FG-01-12
統合整備計画	80-03-04
デラーズ・フリート	83-03-12

FILE PREVIEW

一年戦争開始直後からジオン公国軍で進められたMSの系統統一プロジェクト。コクピットやマニピュレーターなどを統一することで、整備性や生産性の向上を図るとしていた。

機体構造　リック・ドムの問題点の改善

ケルククが配備されるまでの暫定的な宇宙用主力MSとして採用されたリック・ドムは、重装甲と大きなペイロードを兼ね備えており、低練度パイロットでも高い生還率が期待できる傑作機だった。しかし、陸戦機MS-09 ドムからの改修点は熱核ロケット・エンジンへの換装や大気圏内用装備の撤去程度に過ぎず、宇宙用機としては洗練されていない。特に空気抵抗を考慮した滑らかなボディは、宇宙用MSには不要で生産性も低いという問題を抱えていた。

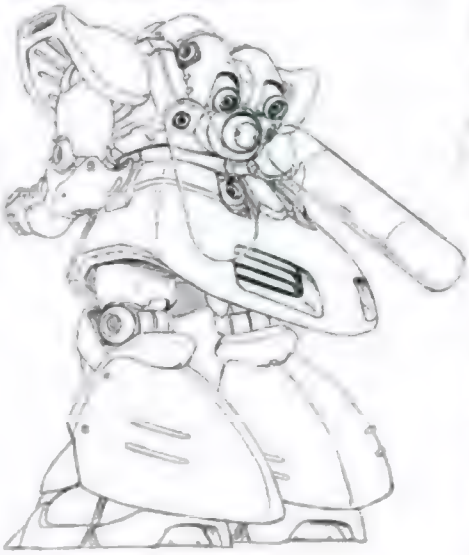
そこでリック・ドムIIでは、簡素な形状の装甲を採用した。これは生産工程の簡略化を目指す統合整備計画の方針に合致しており、第2期生産型コクピットや共通マニピュレーターの採用と相まって生産性改善に役立っている。

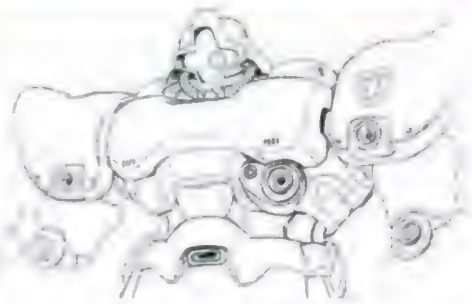
一連の簡略化による性能低下は知られていない。むしろ機体強度は向上し、各部機能が強化された。この背景には試作段階にあったゲルググの技術投入があったと言われる。

簡略化はやりすぎなく、生産工程が複雑になりかねない部品も少数ながら採用された。モノアイの球面グラスカバーがそれである。これは死角を減らすための処置だった。

■ プロペラント・タンク装備箇所

ランドセルの両脇、プロペラント・タンクを増設可能だが、プロペラント・タンクには推進剤だけでなく冷却材も充填されており、作戦行動時間を大幅に延長する。ミーシャ・ノヴァでは装備されない。





曲面を多用したリック・ドムと異なり、胸部装甲や肩アーマーなどに可能な限り平面を取り入れている。推進剤や動力パイプは増設したのではなく、余裕を持って内装式だったものを露出させたに過ぎない。

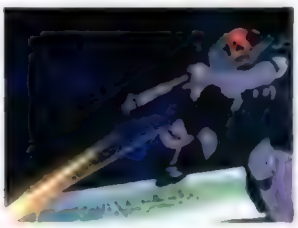
■ 足裏構造

飛行機形態、足部裏には熱核ロケット・エンジンのノズルを備える。足部は前後に分割されているためコロニー内での歩行にも対応できる。180度の姿勢変更を21秒で完了するというデータは脚部を用いたものと推測される。

武　装　互換性が高い火器群

リック・ドムIIは統合整備計画で制定された統一仕様の五本指マニピュレーターを備える。このためビーム兵器を除く手持ち火器を、ノンオプションで他のMSと共用できるようになった（ドムやリック・ドムのマニピュレーターはザク・シリーズのものより大型だったため、ザク・マシンガンを装備する際には、グリップを換装する必要があったとされる）。これにより、リック・ドムII用のジャイアント・バズを MS-06FZ ザクII改やMS-14JG ゲルググJ（イェーガー）などでも運用可能となった。

原型機では「目眩まし」程度の機能しか持たなかった左胸の拡散ビーム砲も、出力を強化された。この結果、短距離ビーム砲としても実用的な威力を持つに至った。



多彩な火器を運用可能となったが主武装はやはりジャイアント・バズ。戦場ではマシンガン装備の機体も見られた。

■ ジャイアント・バズ

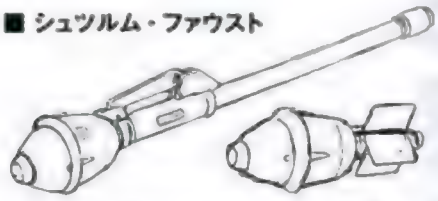
生産時期の関係からリック・ドムIIの主武装に採用されたロケット・ランチャー（80mmRB 127 バズーカとも言われる）。本体、弾体ともにリック・ドム用より大幅に改修されており、攻撃能力もアップしている。

リボー・コロニー内に投入された機体がシュツルム・ファウストを使用、市街地に大きな被害を出した。

■ MMP-80マシンガン

MMP社製の90mmマシンガン。左上図は単発式197mmグレネード・ランチャーを備えたタイプで、弾倉は標準装備のシングルカラム32連装ボックスマガジンである。新型90mm弾は120mm弾と同等の威力を持つと言われる。

■ シュツルム・ファウスト



ジャイアント・バズのものより、さらに大型の弾体を発射する使い捨てロケット・ランチャー。弾数制限、単発式、短い射程、低い命中精度といった欠点を持つが、MS用携帯兵器としては最大級の破壊力を持つ。

■ ヒート・サーベル・マウント箇所

長大な刀身を持つ格闘兵装。瞬時に赤熱化する刀身で目標を溶断する。サイド6領域に投入された機体は未装備だった。非使用時には、マウントを介してランドセル側面、懸架する。写真機は試験時に、青色で塗装。

MORE INFO!

カラーバリエーション

リボー・コロニー外の戦闘に投入されたリック・ドムIIは、ブルーグレーを基調としたカラーリングが施されていたが、コロニー内戦闘ではザクII改に近い緑系で塗装されたタイプが見られた。これはコロニー内や大気圏内での運用能力を持つ機体とも言われるが、実態はわかっていない。なお、デラーズ・フリートの機体はドムに近い紫系の塗装だった。

サイド6、リボー・コロニー内における戦闘で確認されたリック・ドムIIのカラーバリエーション。一般機と異なり緑系で塗装されていた。武装はMMP-80 マシンガンとシュツルム・ファウストであった。

REWLOOLA レウルーラ

レウルーラ級宇宙戦艦

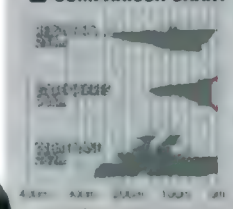
GARENCIERES ガランシェール

偽装貨物船

■ SPEC -REWLOOLA-
全長 250m
武装 2連装メガ粒子砲 3連装対空機関砲×20 他
所属 「袖付き」
搭載MS MSN-06S シナンジュ 他
艦長 ヒル・ドーソン

■ SPEC -GARENCIERES-
全長 146m
武装 なし
所属 「袖付き」
搭載MS NZ-666 クシャトリヤ 他
艦長 スベロア・ジンネマン

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



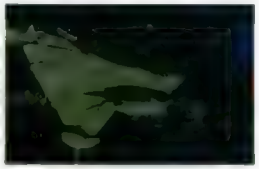
ブリッジ
艦中央に設置された中枢部。艦長はヒル・ドーソン。ブル・コロタルと共に艦隊指揮を行う。その周囲には多数の装備が設置され、敵の攻撃からブリッジを防御する装甲が整えられている。

構造
ロンチ公国軍が建造したクラップ級の性能、デザインを引き継ぐ艦。ブリッジを艦首に置くなど、シャアの反乱時、運用されたときから多くの改修が施されている。

ブリッジ
ガランシェールのブリッジは艦首部分に設置されている。艦長は「ラプラスの箱」を巡る交渉に携わった「袖付き」メンバー、スベロア・ジンネマンが務めている。

カタパルト
艦首上部に、MS発進・着艦用のカタパルトを備える。格納庫と直結しており、戦況に応じてスムースなMSの運用が可能となっている。

宇宙往還船
インダストリアル7への搬入を行うため、袖付きが保有する宇宙往還船を民間に偽装した「ハコーク貨物」に偽装して運用している。レウルーラは積まない。単独での大気圏への突入も可能。その運用性は高い。



関連ファイル

MSN-06S シナンジュ	UC 01 12
NZ-666 クシャトリヤ	UC 01 13
AMS-129 ギラ・ズール	UC 01 14
ブル・コロタル	UC 02 13
スベロア・ジンネマン	UC 02 15

FILE PREVIEW
UC-02-15 スベロア・ジンネマン

「袖付き」が「ラプラスの箱」奪取を目指し投入した艦艇群

『シャアの反乱』が終結して以降、一時は自然消滅状態にあったネオ・ジオン軍。だが、シャアの再来と呼ばれるフル・フロンタルが各地に散らばった残党軍を結集し、「袖付き」として再組織化したのである。彼らはドズル・ザビの娘であるミネバ・ラオ・ザビを象徴としてジオン再興を企んでおり、その大きな一歩として、「ラプラスの箱」の奪取を目指した。レウルーラとガランシェールは、U.C.0096、「ラプラスの箱」を巡る騒乱の際、「袖付き」が「箱」の奪取に用いた艦艇群である。

レウルーラは、『シャアの反乱』時、ネオ・ジオン軍の旗艦として用いられた深紅の戦艦であった。同戦乱に向けて艦は改修されており、戦場投入から3年が過ぎた現在でも、その運用能力・戦闘能力は充分に通用した。一方、ガランシェールは、ビスト財団と「箱」の直接交渉に出向いたスベロア・ジンネマンの旗艦が用いたもので、極秘裏に交渉を進めるため、その外観を貨物船へと偽装している。同艦艇は、「箱」の争奪戦に介入してきた地球連邦宇宙軍ロンド・ベルの戦艦ネェル・アーガマと、「箱」の鍵とされるユニコーンガンダムを追跡したのである。

艦載機 運用された「袖付き」の主力MS

レウルーラとガランシェールの両艦艇には、「袖付き」の中でも主力級の高性能MSが搭載されていた。フロンタルが搭乗したシナンシュ、親衛隊が操ったギラ・ズールの各カスタム機がレウルーラに、マリーダ・クルスが乗り込んだニュータイプ専用MS、クシャトリヤや一般兵の主力機であったギラ・ズールがガランシェールに搭載され、運用されている。

■ レウルーラ ■ ガランシェール

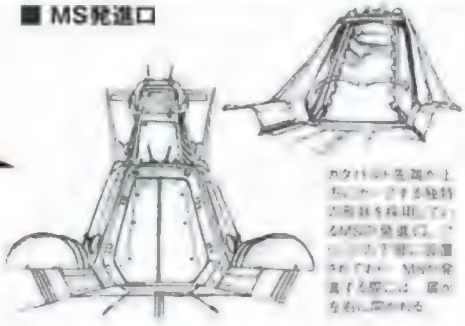
■ MSN-06S シナンジュ
■ AMS-129 ギラ・ズール（アンジェロ専用機）
■ NZ-666 クシャトリヤ
■ AMS-129 ギラ・ズール

レウルーラの構造／装備　旗艦として充分に保持されていた性能

U.C.0096に投入されたロンド・ベルのネェル・アーガマが、大幅な改修によってその性能の向上が図られているのに対し、レウルーラはあくまで故障部分の修復・調整程度に留まっている。これは、「袖付き」自体に大規模な改修を行える資金力・人員が不足していたことも理由のひとつであるが、開発時点ですでに艦の性能が高い水準にあり、増強の必要性がなかったことも挙げられる。2連装メガ粒子砲をはじめとする優れた火力、スムーズなMS運用を可能とする発艦システムの採用のみならず、ブリッジの高い指揮管制機能、推進機関を多数備え付けたことによる長い航行時間など、組織の旗艦として扱うに充分な総合性能を保持していたと言えるだろう。

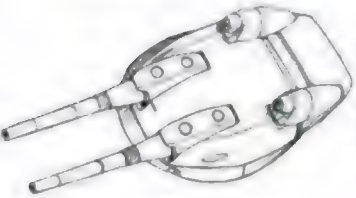
艦後方から見て、左側下部のものは格納庫ハッチ、推進剤と弾薬をここから供給する給油口もある。

■ MS発進口



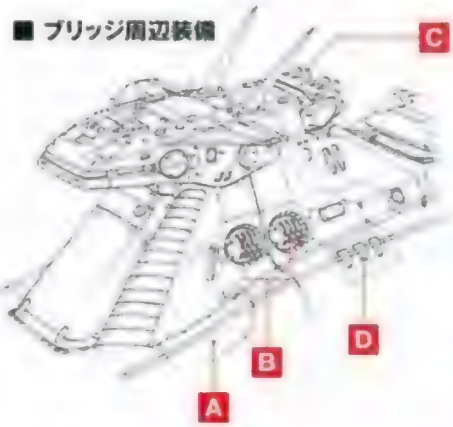
カタパルト先端の上部にカバーする発射口を採用しており、MSの発進は、ここから下部に設置されたハッチ、MSの発進する際には、扉が左右に開かれる。

■ 砲台



艦の前後に4基設置されている。連装式のメガ粒子砲。艦後方から迫る敵に対して使用されるこの砲台は、ほかの砲台よりも一回り大きい。

■ ブリッジ周辺装備



A 上甲板ランチャー

ブリッジ直下の艦中央に、設置されているミサイル・ランチャー。ブリッジに迫る敵やミサイルの迎撃、牽制に使われた。

B 三連装対空機銃

艦に20基設置されている対空機銃。これも迎撃、牽制用で、サイレンサーなどは使用されない。

C ブリッジミサイル

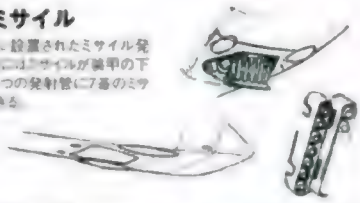
ブリッジの後方に設置されたミサイル砲。左右に各4基ずつ、計8基のミサイルが設置されている。後方から迫る敵に対応する。

D 側方発射管

対空機銃の後方に内蔵されているミサイル発射管。左右に各3基、計6基のミサイルを装填できる。使用時には艦中央部よりミサイルを発射する。

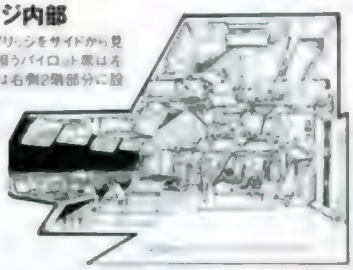
■ 艦底ミサイル

艦後方底部に設置されたミサイル発射管。使用時にはミサイルが装甲の下から現れる。1つの発射管に7基のミサイルを装填できる。

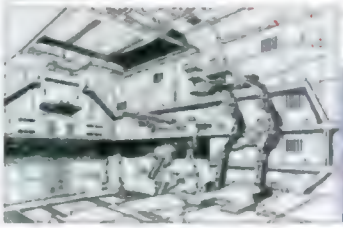


■ ブリッジ内部

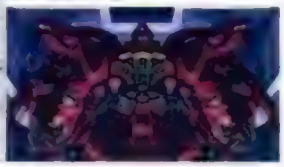
レウルーラのブリッジをサイドから見た図。操舵を担うパイロット席は右側に、航法席は右側2階部分に設置されている。



■ MSデッキ



MSを固定するMSハンガーや整備をする機材、ディテールアップパーツなどが搭載されている。



■ ブリッジシート

レウルーラの艦長席や副艦長席が置かれ、通信・航法用のモニターやコンソールが装備、設置されている。

ガランシェールの構造／装備　宇宙往還船としての機能とMS搭載能力

ガランシェールは本来、地球と宇宙を単独で往復できる宇宙往還船であるため、戦闘能力はほぼ皆無に等しかった。武装やカタパルト・デッキも備えておらず、対艦戦などは想定していないのが窺える。だが、大気圏内での飛行が可能なほか、MSを4機搭載できるスペースを持つなど、往還船・輸送船としての機能は高かった。

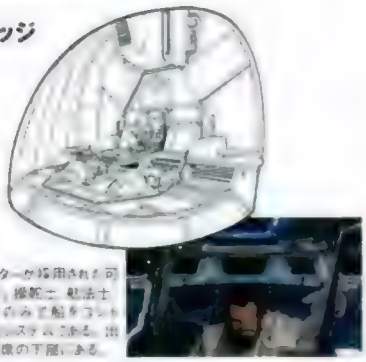
ガランシェールは、あくまで「インダストリアル7」輸入という特殊任務をこなすため、運用された船と言える。

三角錐形のフォルムが特徴。大気圏内での飛行能力を得るため、4枚のウイングが装置されている。リア部がMSの搬入・搬出口となっており、ハッチを使って物資やMSを搬出する。

■ 格納庫

両舷張り出しとなっている格納庫1階（下）と、格納庫2階（上）。2階格納庫のみ、MSクリップが存在する。

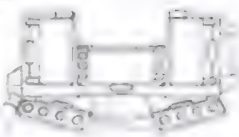
■ ブリッジ



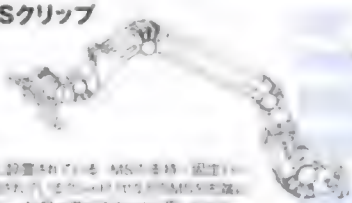
全周囲モニターが採用された可動式コクピット。機能上、航法士、船長席の3名のみで船をコントロールできるシステムである。出入口は船長席の下部にある。

■ センターコンソール

船長席に設置されているセンターコンソール。ここには3種のディスプレイが設置されている。位置情報の把握やMSの発進管理、操縦などに使われたと見られる。



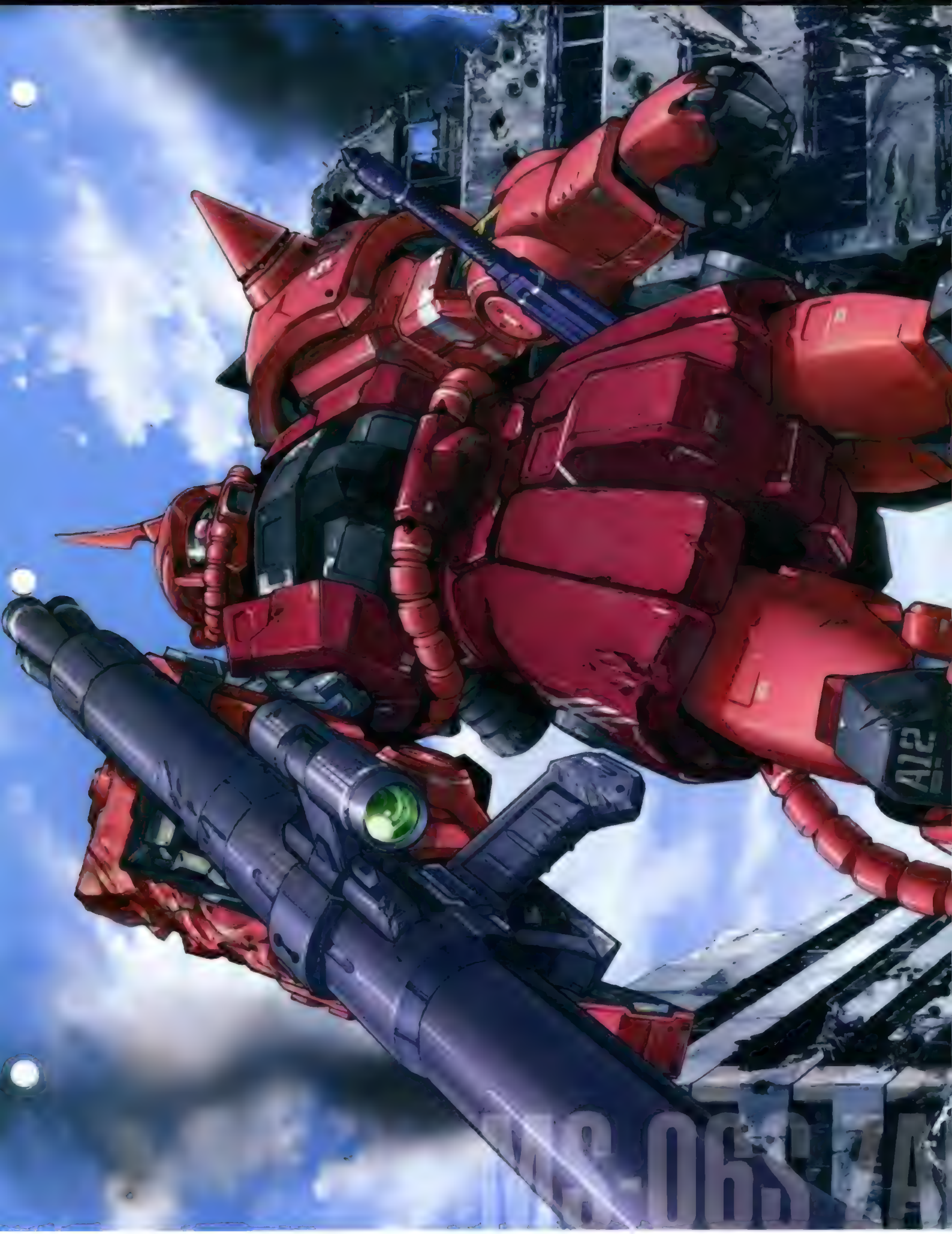
■ MSクリップ



格納庫に設置されているMSを固定するクリップ。格納庫内、ブリッジ下部にMSを搬入・搬出するエレベーターが設置されており、そこへMSを搬出するために用いられた。

■ ブリッジシート

フットレスト付きのブリッジシート。船長席と副艦長、航法席は共通の構造で、センターコンソールの有無のみが異なる。


MS-06S

MS-06S
ZAKUII CHAR'S CUSTOM
シャア専用ザク
Illustration by IWAO TERAOKA Color by NAGISA ABE Special effect by YUMI NOMURA Back Ground by ATELIER MUSA
Special Thanks to BANDAI Hobby Products Department

MSJ-06II-SP
TIEREN TAOZI
ティエレンタオツー

MS-06S

シャア専用ザク

ZAKUII CHAR'S CUSTOM

ZEON

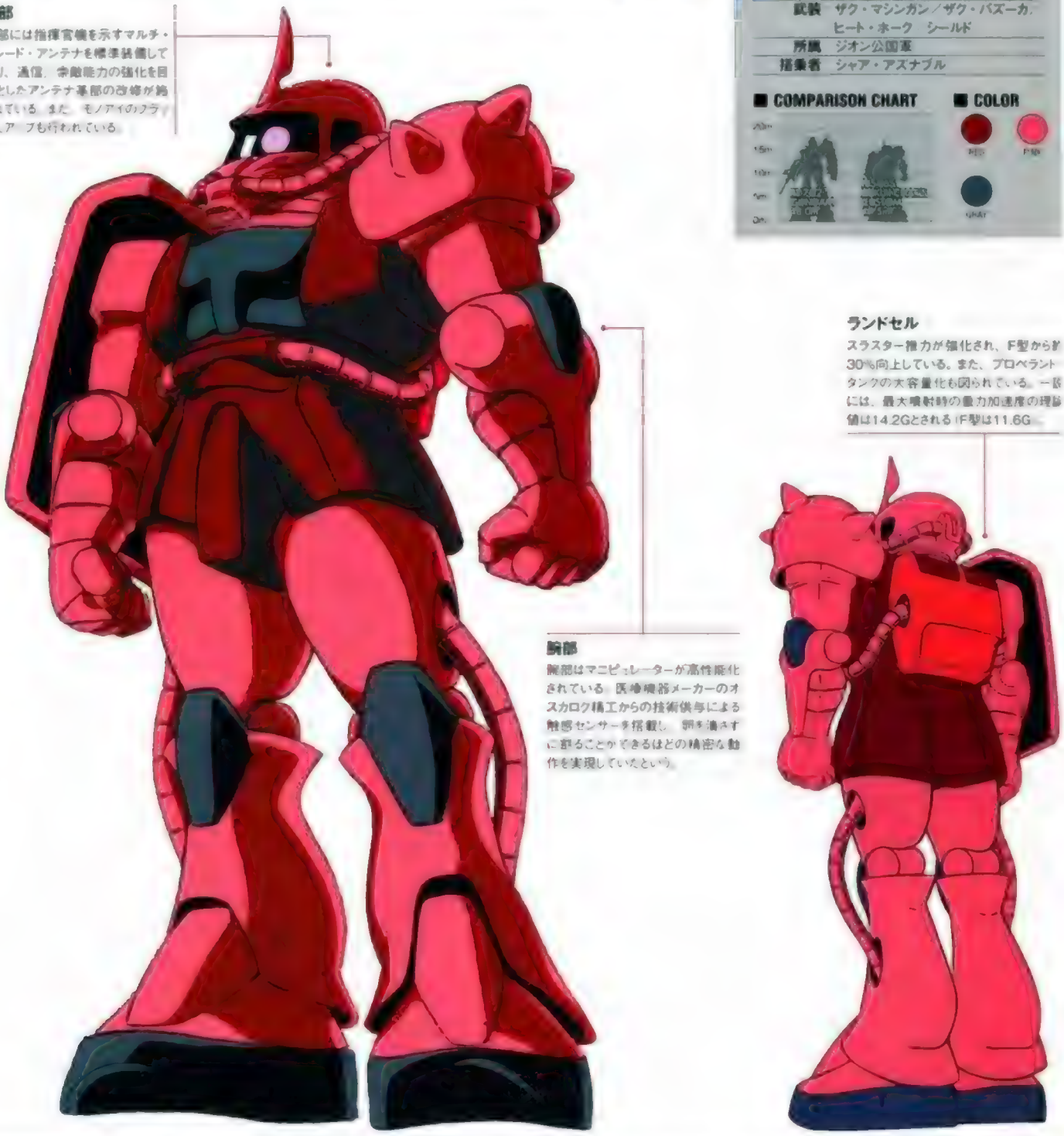
赤い彗星の名を広めたシャア専用MS

■ SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ、ヒート・ホーク　シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャア・アズナブル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
頭部には指揮官機を示すマルチ・ブレード・アンテナを標準装備しており、通信、索敵能力の強化を目的としたアンテナ基部の改修が施されている。また、モノアイのクラッシュアップも行われている。

腕部
腕部はマニピュレーターが高性能化されている。医療機器メーカーのオスカロク精工からの技術供与による触感センサーを搭載し、卵を潰さずに握ることができるほどの精密な動作を実現していたという。

ランドセル
スラスター推力が強化され、F型から約30%向上している。また、プロペラントタンクの大容量化も図られている。一説には、最大噴射時の重力加速度の理論値は14.2Gとされる（F型は11.6G）。

エースパイロットの真価を発揮させる高性能機

能力主義を採ったジオン公国軍は、優秀なMSパイロットにパーソナルカラーや専用機の使用を認めていた。その背景には士気高揚やプロパガンダの意図があったものの、彼らがそうした扱いに見合う戦果を挙げていたのもまた事実である。その筆頭がシャア・アズナブルであり、彼が駆った赤いパーソナルカラーの専用MSは、「赤い彗星」の存在を敵味方の双方に知らしめた。そうした専用MSの代表が、シャア専用ザクとも呼ばれるMS-06S ザクIIS型である。

MS-06SはMS-06F ザクII F型をベースとした総合性能強化型で、高練度パイロットの要望に基づいて開発された。高出力化や機動性の向上、稼働時間の延長などといった改良が施された反面、F型で重視された操縦性が犠牲になっている。それ故、一般的なパイロットには扱いづらい機体となっていたものの、逆に機体性能を引き出せるだけの技量を有したパイロットには好評だったという。中でもシャアが運用した機体は「通常の3倍の速度」と表現されるほどの高機動を発揮。対ホワイトベースの作戦行動において、RX-78-2 ガンダムを幾度となく圧倒したのである。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
MS-05 ザクI	FG-01-07
MS-06F ザクII F型	FG-01-08
シャア・アズナブル	FG-02-23
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

FILE PREVIEW

仮面で素顔を隠した公国軍のエースパイロット。ゲリラ掃討任務の直後、偶然にもホワイトベースに遭遇したシャアは、宿命の好敵となるアムロ・レイと接触する。

武装　生産性と運用性が優先された系列機共通の武装

本機は総合性能向上のために様々な改修を施しているが、武装についてはF型などのスタンダードなMS-06系列機と共通になっている。元々、本機は同系列機と並行した運用を想定して設計され、機体形状の維持が図られていた。その結果、9割を超えるF型との部品共有率や運用設備の流用を実現しており、そのコンセプトに反した、武装の専用化による生産性や運用性の低下は避けられたのである。

そうした経緯から、本機にはザク・マシンガンやザク・バズーカ、ヒート・ホークといったF型と共通の武装が採用されている。ただし、S型は機動性やレスポンスの向上に加え、総じて高い操縦技術を有していたパイロットの力量もあり、一般的なF型とは一線を画す戦闘力を発揮し、戦果を挙げているシャアの乗機はその最たる例と言えるだろう。

シャアは機動性を活かした近接格闘戦を得意とし、RX-78-2との戦闘ではアイアン・アーマーを用いた体当たりやキックなどを見せた。

防御装備としても用いられ、ザク・シールドを備えた一般機体では破壊困難な攻撃にも耐えることが可能である。また、シャアは格闘戦にも利用している。

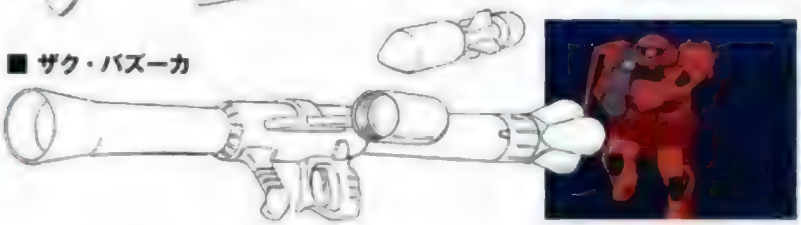
■ ザク・マシンガン

主武装となったM-120A1、口径は120mmで、装弾数145発のドラムマガジンを装備する。様々な派生型を生む、幅広く運用できる基本的な携行火器である。

■ ヒート・ホーク

格闘戦用武装として用いられた片刃の斧。本機はMS-06系列機で広く運用されたタイプ5と呼ばれるバージョンを装備した、携行時は腰部にマウントされる。

■ ザク・バズーカ

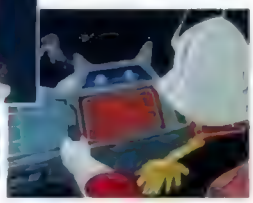


主に対大型目標や支援用火器として運用された。MS用無反動砲（H&L-SB25K 280mmA-P）。280mmロケット弾を使用し、装弾数は5発となっている。図版の右上は砲弾

コクピット　パイロットの技量によって補われた操縦性

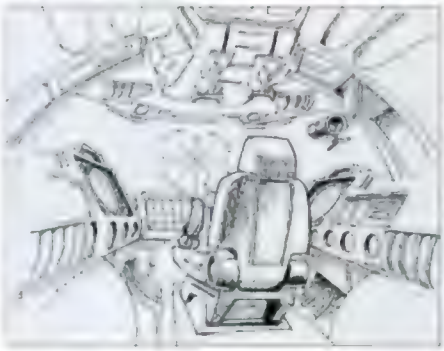
稼働時間延長を目的とした、プロペラント・タンクの大容量化が図られているS型。その容積確保のため、F型が搭載していた各種オート機能群を統括制御するパーツは廃されている。この変更が自動制御機能の低下を招き、操縦性はF型よりも劣悪となった。ただし、シャアに代表されるような高練度パイロットにとって、そのデメリットは大きな問題とはならず、逆にマニュアル操縦の余地が増えたことで技量を活かせるという結果に繋がっていたのである。本機のコクピットの構造はF型から変わっていないが、そこに座るパイロットの力量が試されるという点においては、明らかな違いがあったと言えるだろう。なお、本機は通信・索敵能力の向上も図られているが、コクピットにその違いは表れてはいない。

MS-06Sのコクピットに座るシャア。ノーマルスーツを着た主義として、彼の自信は、その優れた操縦技術に裏打ちされたものだ。



メイン・スラスターは正面と後方向をカバーしているが、上下方向は見ることはできない。当時のMSとしては一般的なレベルだ。

■ コクピット内部



右は本機のコクピットを後方から見た図で、内部構造はF型とほぼ同じである。シート正面に大型ディスプレイが位置し、その周囲に様々な操作機器が並ぶ。

■ メインコンソール

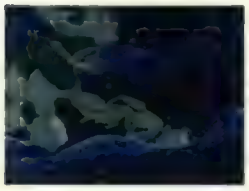
メインコンソールの構造。中央に2本の操縦桿を備え、その周囲には複数のサブモニターが設けられている。統合整備計画以前のMSとしては標準的である。

■ コクピット　シート概略図

F型と同じコクピット構造ではあるが、シートを配した特異な構造が特徴。左側のハッチからパイロットが搭乗することで、シートがエアロックで加減圧後、シートがコクピット内へ移動する構造となっている。

MORE INFO!　マルチ・ブレード・アンテナを装備した機体

指揮官機としての運用を想定したMS-06Sは、マルチ・ブレード・アンテナ（Type MC114H）を標準装備としている。だが、これはS型に限ったものではなく、他機種にも同様の装備を施した機体が多く確認されている。隊長機を識別するための単なる角飾りとしての意味もあり、S型のマルチ・ブレード・アンテナも通信機能はなかったとする説もある。



ア・バオア・クー戦において、指揮下のMS-06J数機を率いて押し出す隊長機、強襲、はマルチ・ブレード・アンテナを装備しているが、カラーリングは一般的なMS-06と同じで、S型かどうかは判別できない。

マルチ・ブレード・アンテナを装備したMS-05B ザクI。MS-06Sと同タイプのアンテナと見られるが、通信機能の強化を目的としていたかは定かでない。

ホワイトオーガことエルマー・スネル大尉のMS-06J ザクII型。マルチ・ブレード・アンテナを装備し、パーソナルカラーとマーキングが施されていた。

ア・バオア・クー戦前夜に、コンペイトウ（旧ソロモン）を発した地球連邦軍艦隊への偵行偵察を行ったザクII型式は不明だが、脚部にはマルチ・ブレード・アンテナを装備していた。

MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツー

TIEREN TAOZI

■ SPEC

全高	――〈頭頂高 18.7m〉
重量	112.1t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	30mm機銃　200mm×25口径長滑腔砲〈宇宙型〉　カーボンブレイド
所属	人類革新連盟
搭乗者	ソーマ・ピーリス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ソーマ・ピーリス専用のティエレン

頭部

強化フロントティエレン標準のカメラアイを設置しているほか、頭頂部に1基後頭部に1基カメラアイが追加されている。これは本機ならではの仕様で、情報収集能力が大幅に向上している。

肩部

ティエレンの特徴である大型の肩装甲には、大型の推力偏向スラスターが追加されている。防御バーニアも装備されている。推力増強パーツ（予備機）。

背部

MSJ-06Ⅱ-E ティエレン宇宙型では腰に設置されていたサブロケットタンクが、偏向スラスターを装備した背部で機部リアアーマーに装備されている。数も宇宙型の2基から1基へと減らされている。

構造・カラーリング

ティエレンの構造とその特性を維持。一部も、超兵による運用に応じた調整と改良が各所に加えられている。カラーリングもピンクを基調とした派手なものとなった。

機動性が大幅に強化されたソーマの専用機

人類革新連盟は、西暦2307年に登場した私設武装組織・ソレスタルビーイング（CB）を打倒するため、超人機関で養成された兵士、ソーマ・ピーリスを戦場に送り込んだ。人為的な「措置」により脳量子波の使用が可能となり、反応速度などが一般的な兵士に比べ高められていた彼女には、その能力を最大限に発揮すべく、専用の機体が用意されたのである。ピンクのカラーリングが特徴的なティエレンの専用機、MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツーである。

ティエレンタオツーには、大型の推力偏向スラスターが肩装甲や脚部に追加されているほか、腰部には小型のスラスターも設置され、機体の機動性・運用性においては通常のティエレンを遥かに上回る性能を有した。また、カメラアイの増設による情報収集能力の強化と、その情報を把握できる全周囲モニターを初めて採用。ソーマの超兵としての能力に応じた性能の見直しが図られている。また、一般兵士には運用困難なソーマの専用機であるため、地上／宇宙どちらの環境でも運用できる仕様で、「ガンダム鹵獲作戦」や、タクラマカン砂漠での対ガンダム戦などに投入された。

関連ファイル

MSJ-06Ⅱ-A ティエレン（地上型）	00-01-44
MSJ-06Ⅱ-E ティエレン（宇宙型）	00-01-45
MSER-04 アンフ／MA-J03 シュヴェルツァイ	00-01-47
ソーマ・ピーリス	00-02-30

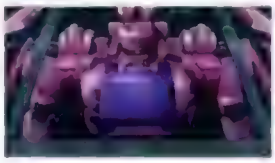
FILE PREVIEW

人革連が養成していた超兵1号。セルゲイ・スミルノフの部下として配属された。超兵機関で養育されたアレルヤ・ハプティズムとの接触により覚醒状態に陥った。

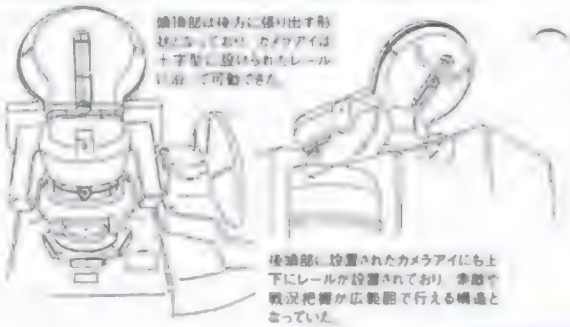
構造　超兵の能力に応じたカスタマイズ

超兵であるソーマは、脳量子波による反応速度や情報処理能力の強化が図られていたが、通常のティエレンではその能力を活かせなかった。人革連は、彼女の能力に応じてティエレンのカスタマイズを行い、結果的に頭部や脚部、そして胴部の可動装甲が本機用の新規パーツへと換装されている。また、超兵であるソーマの生存性を高めるため、胸部には装甲が追加されている。

■ 頭部

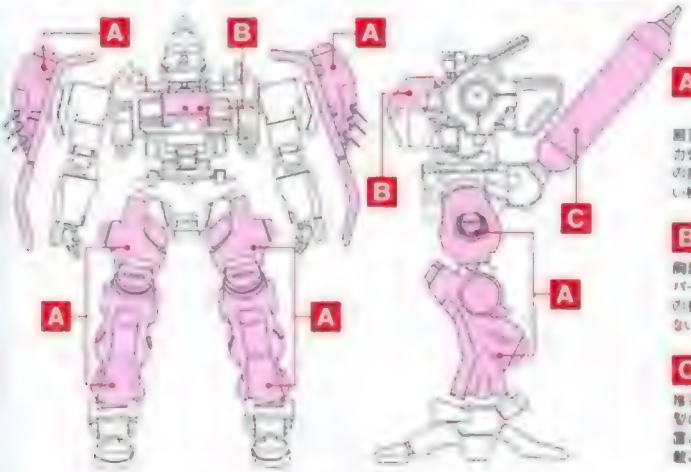


ブロント・通信部・後頭部が各部にカメラアイを設置する方式は、西暦、投入された機体ではティエレンタオツーのみが有する機構であった。



後頭部は俯力に張り出す形状となっており、カメアアイは十字型に設けられたレール上を可動できた。

後頭部に設置されたカメラアイにも上下にレールが設置されており、索敵や戦況把握が広範囲で行える構造となっていた。



A 大型推力偏向スラスター 小型スラスター

脚部可動装甲の上部、脚部の脇・膝裏に大型推力偏向スラスターを設置。大腿部外側には小型の推力偏向スラスターが設置されている。本機の高い機動性と機体制御能力を支えている。

B 胸部追加装甲

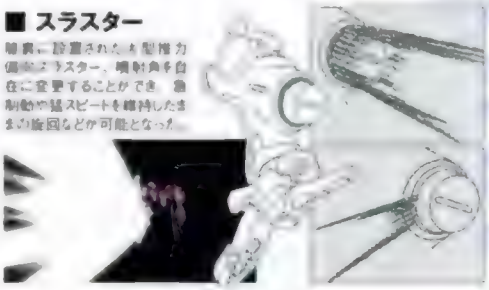
胸部の構造自体は通常のティエレンと変更はないが、パーツの追加で取り付けられている。ソーマの負荷にかけられた費用は莫大で、かつ換えが利かない存在であったため、生存性を高める必要があった。

C プロペラントタンク

推進剤用タンクを搭載。プロペラントタンク、宇宙型に2基設置されたものと同型。宇宙型では腰に設置されていたが、本機では推力偏向スラスターの搭載に加え、地上でも運用するため背部に移動した。

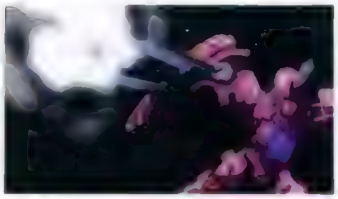
■ スラスター

脚裏に設置された大型推力偏向スラスター。噴射角を自在に変更することができ、急制動や猛スピードを維持したままの旋回などが可能となった。



武装　宇宙／地上双方で運用できる武装群

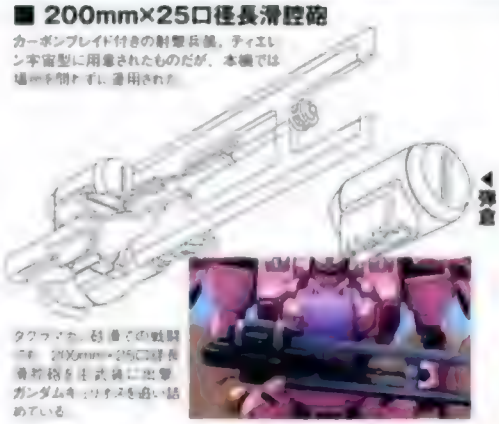
ティエレンタオツーは、冷却用の刃を砲身に設置した200mm×25口径長滑腔砲を主武装として、オプション兵装に近接戦闘用のカーボンブレイドが用意されている。また、対人制圧用として用いられる30mm機銃も胸部に有していた。これらはティエレン宇宙型と同様の装備であり、性能にも変化はないが、機動性・運動性が高められたティエレンタオツーでの運用によってガンダムを相手に戦えるだけの戦闘力を確保できたのである。



テスト運用時、アロウズ・ティエレンとの接触で損傷したソーマ機の長滑腔砲を装備。人革連軍ティエレンターの重力フロー接続部を補強させた。

■ 200mm×25口径長滑腔砲

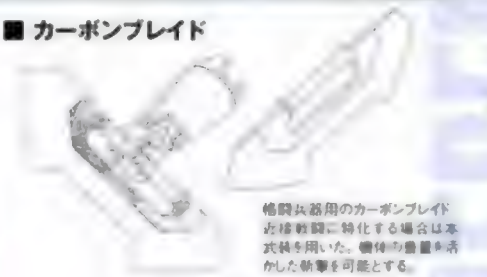
カーボンブレイド付きの射撃兵装。ティエレン宇宙型に用意されたものだが、本機では場面を問わずに運用された。



◀弾倉

タクラマカン砂漠での戦闘では、200mm×25口径長滑腔砲を主武装に出撃、ガンダムキュリオスを追い詰めている。

■ カーボンブレイド



格闘兵装用のカーボンブレイド。近接戦闘に特化する場合は本兵装を用いた。機体の重量を活かした斬撃を可能とする。

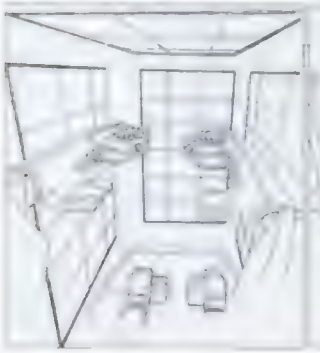
■ 30mm機銃

胸部の左側に設置されていた1口径機銃。牽制や対人制圧に用いられたもので、本機ではあまり使用されなかった。

コクピット　全周囲モニターを備えた専用のコクピット

ティエレンの各タイプは、コクピット内にディスプレイを備えておらず、パイロットがヘッドディスプレイを装着することで戦況を視認する方式であった。3基のカメラアイを有するティエレンタオツーでは、人革連の機体としては初めて全周囲モニターを採用し、これまで以上に多数の情報を管理・運用できるようになった。この仕様変更は、超兵による操縦を想定したものである。

■ スクリーンON



■ スクリーンOFF

コクピット内のスクリーンは他のティエレンとはほぼ変わらず、ほぼ違うのは索敵情報などのコンソール面の変更などかと見られる。

コクピット内部。パイロットの正面と左右、上下の計5か所にモニターパネルが設置されており、使用時には3基のカメラアイから転送された情報が表示されソーマの操縦をサポートした。

MORE INFO!

超兵による運用

ティエレンタオツーは、西暦2307年の時点ではソーマ専用の機体となっていた。後に、ティエレンタオツーよりも安定性や反応速度が増した疑似太陽炉搭載MSであるジンクスが登場し、ソーマも機体を乗り換えている。

▶超人機関研究員

ソーマの調整と管理に携わっていた技術者。人道的とは言い難い人体実験により、ソーマを生み出した。

◀ソーマ・ピーリス

ティエレンタオツーを手足のごとく操り、ガンダム由来性能やタクラマカン砂漠での戦いで、ガンダムの一時血縁を実現している。

MUSAI

ムサイ

ムサイ級軽巡洋艦

ZEON

関連ファイル

MS-06F ザクIIF型	FG 01 08
MS-06S シャア専用ザク	FG 01 09
MS-09R リック・ドム	FG 01 12
トレン	FG 02 24
ジオン公国	FG 03 53

FILE PREVIEW

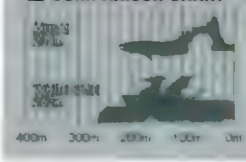
FG-01-12 MS-09R リック・ドム

[illegible]

■ SPEC

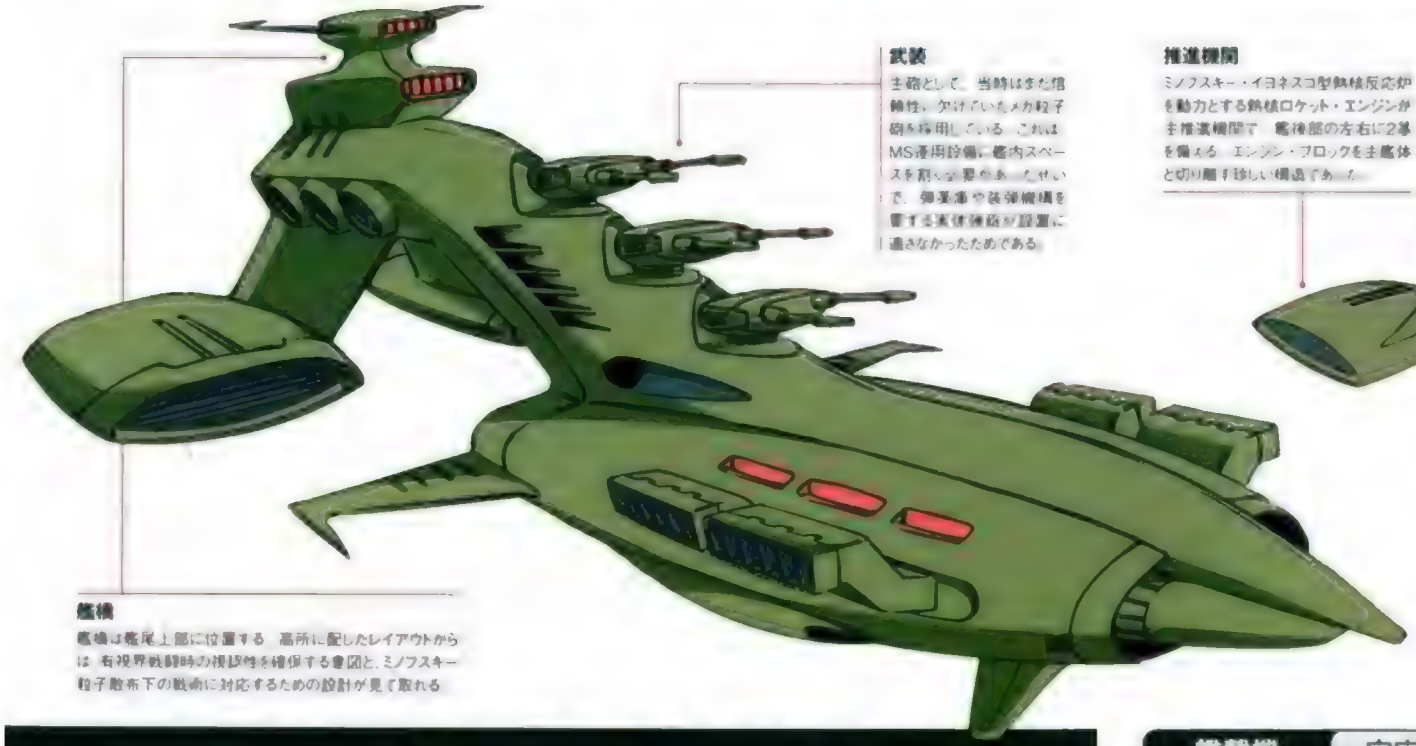
全長	234m
武装	2連装メガ粒子砲×3・大型ミサイル・ランチャー×2・小型ミサイル・ランチャー×10
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクIIF型・ザクIIS型・リック・ドム 他
艦長	トレン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ジオン公国軍の主力を務めた独創的な設計の宇宙巡洋艦



武装

主砲として、当時はまだ信頼性に欠けていたメガ粒子砲を採用している。これはMS運用設備に艦内スペースを割く必要があったせいで、弾薬庫や装弾機構を要する実体弾砲が設置に適さなかったためである。

推進機関

ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を動力とする熱核ロケット・エンジンが主推進機関で、艦後部の左右に2基を備える。エンジン・ブロックを主艦体と切り離す珍しい構造であった。

艦橋

艦橋は艦尾上部に位置する。高所に配したレイアウトからは、有視界戦闘時の視認性を確保する意図と、ミノフスキー粒子散布下の戦術に対応するための設計が見て取れる。

ジオン公国軍艦隊戦力の主力として、大量に建造・運用されたMS運用母艦。本級の代表的な艦長としては、プロムメルやキャメルの艦長を務めたトレンが広く知られている。

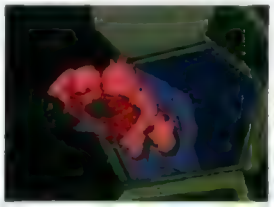
ジオン公国軍の先見性が生み出した最初期のMS運用母艦

U.C.0071、ジオン公国軍はミノフスキー粒子散布下の新戦術に基づく兵器開発に着手し、その2年後にモビルスーツ(MS)を誕生させる。そして、それに合わせてMSを基幹とする兵器体系に沿った宇宙艦艇の建造を進め、MSの運用を前提に設計された初めての艦艇を完成させる。それがこのムサイ級軽巡洋艦である。

ムサイ級は史上初の実戦用MS、MS-05 ザクIの量産が決定されたU.C.0075.07に、1番艦が就役している。そのスケジュールからもわかるように、本級はMSという新兵器のおおよその仕様が定まった状況で開発が進められ、それを踏まえた上でMS運用母艦としての機能を重視した設計がなされた。「大艦巨砲主義」を旨とした地球連邦軍の宇宙艦艇とは対照的に、戦闘艦としての性能をある程度制限してでも、MSの運用が優先されたのである。さらには、地球への侵攻を視野に入れた性能も付与されており、一年戦争を通じてジオン公国軍の主力艦を務めることで、その先進的なコンセプトの正しさを証明することになった。また、最初期のMS運用母艦としての意義は大きく、後発の艦艇にも少なからず影響を与えている。

艦載機　宇宙戦力の主力として運用された搭載MS

ムサイ級は艦本体に4機、コムサイに2機のMSを搭載可能(異説として4～8機)。主な艦載MSとしては、開戦当初から主力機として運用されたMS-06F ザクIIF型や、戦争後期に投入されたMS-09R リック・ドムが挙げられる。



ブールメルから射出されるシャア専用ザク(MS-06S ザクIIS型)。艦橋下部がMSデッキとなっており、艦尾ハッチやサイド・ハッチから艦載機を発進させる。

■ MS-06F ザクIIF型

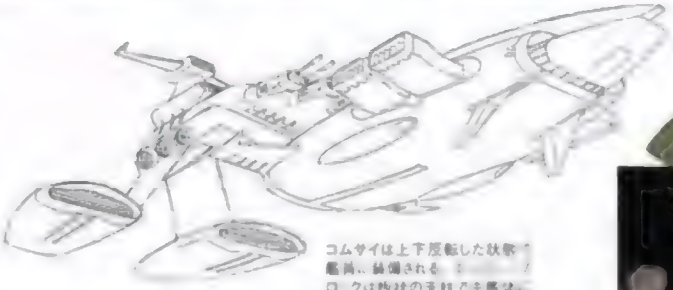
■ MS-09R リック・ドム

構造／武装　地球侵攻を視野に入れた特徴的な艦体構造と、設計思想に基づく武装群

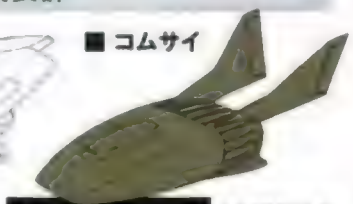
ムサイ級は主艦体とエンジン・ブロックを分割した艦体構造を特徴としている。これは、エンジン・ブロック間の空いたスペースにHLVやHRSLを装着するための設計とされ、ジオン公国軍が一年戦争以前から地球侵攻を想定していたことの表れとも言える。艦首にコムサイと呼ばれる大気圏突入カプセルを装備する点も、それを裏付けている。

武装は2連装メガ粒子砲3基と、145型大型ミサイル・ランチャー2基、Cクラス小型ミサイル・ランチャーを10基装備している。ただし、副砲や対空砲の類はなく、戦闘艦として火力が充実しているとは言い難い面があった。

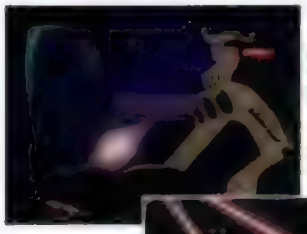
■ コムサイ



コムサイは上下反転した状態で艦内に格納される。[illegible]ロックは格納の手間で主艦体に連結され、無線指定ポイントからメガ粒子砲にエネルギーが供給される



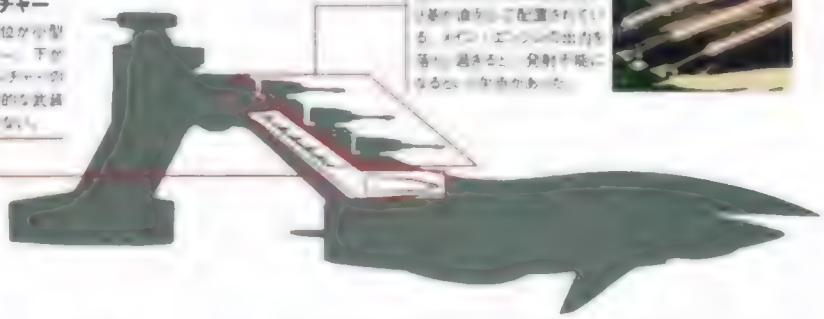
ムサイが装備している大気圏突入カプセル。MS-02機搭載しており、大気圏内外の任意の位置で分離できる。通信衛星や輸送艦などに転用された



バブア級補給艦から補給を受けるムサイ級。MSの搭載と整備を重視した構造設計が特徴的で、ガウ攻撃空母のように艦載機運用を目的に建造されるケースの機構も備えられた

一年戦争の末期には、主砲のメガ粒子砲が三基のタイプも建造されていた。キャメル・パトロール艦隊を構成したキャメル・コウメル、ドウェル3隻はその一例である

■ 武装レイアウト

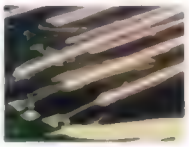


ミサイル・ランチャー

上のスリット状の部位が小型ミサイル・ランチャー、下が大型ミサイル・ランチャーの発射口。共に補助的な武装であり、装弾数は少ない

2連装メガ粒子砲

主艦体中央の膨らみ部分に3基が違う向きに配置されている。メインエンジンの出力を落とし過ぎると、発射不能になるという弱点があった

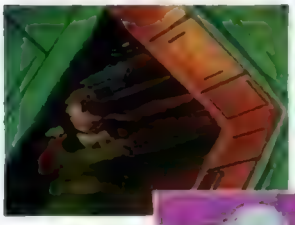


艦　橋　ミノフスキー粒子散布下の有視界戦闘を想定した構造

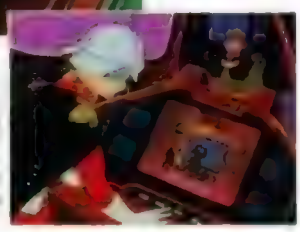
艦尾に位置する艦橋は前面のほとんどが窓になっており、オペレーター席も左右に配置され、視認性に優れている。こうした設計は、ミノフスキー粒子散布下の有視界戦闘を想定されたものと見られる。実際に、ブリッジ内から双眼鏡などで周囲を目視し、戦闘指揮を行うといったケースも確認されている

■ 艦橋全景

ブリッジ内部を後方から見た図と前方から見た図。足元はグレーチングとなっており、内部構造は通常のムサイ級も共通であった。前方中央に操舵輪が設けられており、その左右には手動操縦用のレバーなどが設けられている

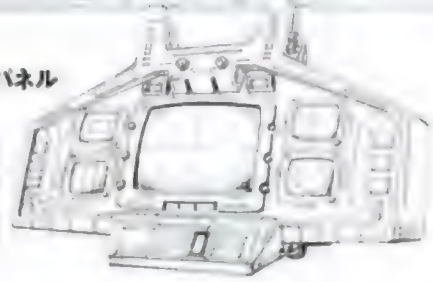


ミノフスキー粒子散布下において、目視は重要な索敵手段の一つ。前面の窓が大きく、視界を広く取れる艦橋の設計は、それを考慮したものと考えられる



ブリッジ中央のメイン・コンソールパネルの右のモニターで、ドズル・ザビとの通信を行うシャア・アズナブル。通信用のモニターは、この他に数箇所設置されていた

■ メイン・コンソールパネル



ブリッジの中央に配されるメイン・コンソールパネルは、様々な表示用モニターを装備している。これらの機器は、通信や各種情報の表示などに用いられた

■ ハンドマイク型艦内通話機

ブリッジや艦内各所との通信に用いられたハンドマイク型の通話機。有線式で、使用しない際は、通話用コードを巻き取って収納する

MORE INFO!

シャアの乗艦「ファルメル」

シャア・アズナブルの乗艦として知られる「ファルメル」はムサイ級同型艦のうちの1隻で、艦橋の形状が通常の艦とは異なっている。元々はドズル・ザビの座乗艦として建造された艦であったが、グワジン級大型戦艦の就役に伴ってシャア・アズナブルに与えられたと言われている。艦橋形状以外、通常の仕様の同型艦と性能の違いはない

一年戦争初期に確認されたジオン公国軍艦隊。先頭にはファルメルと同型のムサイ級が見られるが、この艦がファルメルかは不明

シャアの乗艦として運用されていたU.C.0079-09にホワイトベースと接触。シャアの指揮の下で、地球連邦軍の「V作戦」を逆手一連の活動に投入されたシャアが去った後の運用後艦は不明である

艦橋最上部が半球状で、側面のアンテナの構造も違う。また、艦橋下部に張り出した通常の仕様とは異なっている

MS-07C-3

グフ重装型
GOUF HEAVY ARMS TYPE

ZEON

大火力・重装甲仕様のグフ派生機

肩部
対MS格闘戦を想定したスパイク・アーマーを両肩に装備。グフB型のものよりスパイクが小型化し、ザクII用に近くなった。砲火力重視への仕様変更が窺える。

機体構造
両腕を5連装フィンガー・バルカン砲に変更したことと装甲の強化により、火力と耐弾性が向上した。対MS格闘戦能力と運動性を重視したグフB型とは正反対の仕様だと言える。

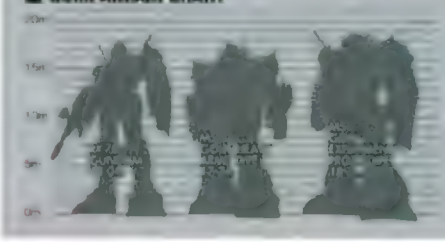
■ SPEC -GOUF HEAVY ARMS TYPE-

全高	――（頭頂高 17.7m）
重量	64.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	超硬スチール合金
武装	5連装フィンガー・バルカン砲×2 他
所属	ジオン公国

■ SPEC -GOUF EXPERIMENT PROTOTYPE-

全高	――（頭頂高 18.7m）
重量	57.4t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・サーベル　シールド
所属	ジオン公国

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GOUF HEAVY ARMS TYPE
LIGHT GRAY　BLUE

GOUF EXPERIMENT PROTOTYPE
BLACK　RED　GRAY

MS-07C-5

グフ試作実験機
GOUF EXPERIMENT PROTOTYPE

ZEON

ドム開発のためのデータ収集機

頭部
口吻部や動力パイプはグフ、モノアイ周りはドムを思わせる。十字型（Ⅰ型）のモノアイ走査レールはZIMMAD社独自のもので、ツダやゴッグなどでも見られた。

機体構造
グフにドム用機器を組み込んだため、グフとドムの折衷的形状になった。ドムでの採用予定がなかったヒート・ロッドやフィンガー・バルカン砲は廃止された。

局地戦対応能力を特化させたグフのバリエーション

MS-07B グフB型（一般に「グフ」として認知されているMS）に次いで開発されたと考えられるグフ・バリエーションが、MS-07C グフC型である。グフC型は固定武装（装備）のバリエーション増加により、戦況への個別対応を目指したシリーズであった。グフ特有の固定装備を拡充することで、局地戦での対応能力をさらに向上、特化させた機体がグフC型だと言ってもいいだろう。

ただし「グフC型」という特定の機体が存在するのではない。型式番号末尾に付される数字ごとに仕様がまったく異なっており、火力重視タイプや高機動タイプなど様々な機体が開発されているのだ。

そのグフC型シリーズの中でも、有名な機体がMS-07C-3 グフ重装型とMS-07C-5 グフ試作実験機である。

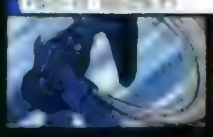
グフ重装型は大火力・重装甲仕様で、両腕を5連装フィンガー・バルカン砲としたうえ、MS本体の装甲を大幅に強化した。配備先として、フランス南部に投入された第29機甲中隊「ブリッツ中隊」や北米が知られる。

グフ試作実験機はYMS-09 プロトタイプ・ドム開発のためのデータ収集機で、グフにドム用機器を組み込んでいる。製造はZIMMAD社で、生産数は1機である。

関連ファイル

MS-07B グフ	FG-01-10
MS-09 ドム	FG-01-11
MS-07H グフ重行試装型／MS-07H-4 グフ重行型	AGS-01-22
MS（モビルスーツ）	FG-03-17
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW



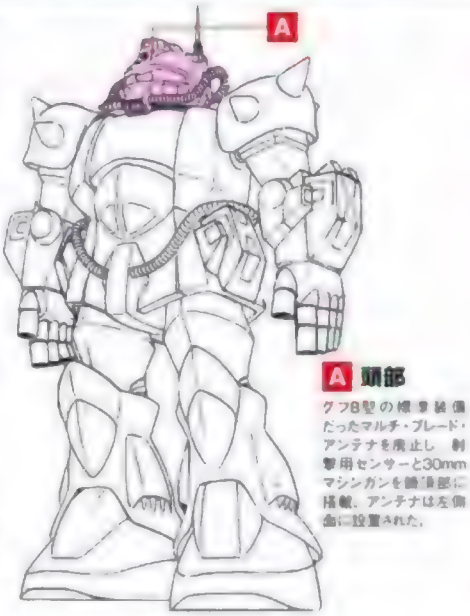
白兵戦能力を重視した陸戦用MS。汎用性こそ低下しているものの、総合的な機体性能と格闘能力はザクIIを大きく上回る。ヒート・ロッドという新機軸の武装を持つ。

グフ重装型の構造／武装　固定火器と装甲の強化

グフ重装型は、砲火力と耐弾性の向上を目指したと思われる設計がなされた。具体的には両腕の5連装フィンガー・バルカン砲化とMS本体の重装甲化である（オプションを用いた強化が行われなかったのは、固定装備のバリエーション増加を図ったグフC型のコンセプトに因る）。

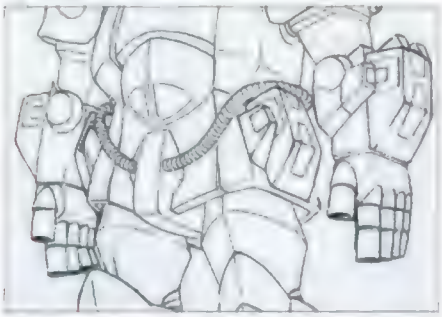
この際、グフB型の固定武装だった右前腕のヒート・ロッドと、左腕外装用のシールドは廃止された。両腕を火器に特化させる以上、5連装フィンガー・バルカン砲以外の機能は不要と判断されたのだろう。シールドの廃止は、MS本体の重装甲化によって必要性が低下したこと以外にも、5連装フィンガー・バルカン砲用マガジン（後述）の前腕部外装に伴い、取り付け位置の確保が難しくなったことが理由として考えられる。一連の改修により、グフ特有の高度な運動性や対MS格闘能力は失われたが、火力と耐弾性はシリーズ最高クラスにまで向上したのだった。

グフ重装型は、グフB型の固定火器だった5連装フィンガー・バルカン砲を、徹底的に強化改修した機体と言える。B型では補助武装だったが、重装型では完全に主武装となった。



A 頭部
グフB型の標準装備だったマルチ・ブレード・アンテナを廃止し、射撃用センサーと30mmマシンガンを頭頂部に搭載。アンテナは左側面に設置された。

■ 5連装フィンガー・バルカン砲



両腕に5連装フィンガー・バルカン砲を装備。グフB型では口径75mmの弾倉内装タイプだったが、グフ重装型のモデルは口径85mmの弾倉外装タイプとされ、総門数や1門あたりの火力と装弾数が大きく向上した。

■ 予備マガジン

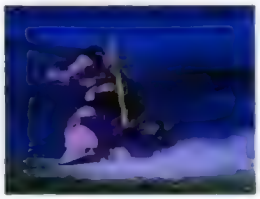
フィンガー・バルカン砲のマガジンは外装「取り外し」式となり、腰部両脇には予備マガジンも設置された。これにより、戦闘中のマガジン交換が可能になった。

グフ試作実験機の構造／武装　ドムの構造、装備を持つグフ

ZIMMAD社はMS-09ドムの試作機YMS-09プロトタイプ・ドムの開発にあたり、ドム用機器を組み込んだデータ収集機を試作した。それが、ライセンス生産していたグフをベースとするグフ試作実験機だった（型式番号はジオン公国軍内で便宜的に付けられたものだという）。

グフ試作実験機における主な改修点として、ホバー走行システムを補完するランドセルの強化と脚部への補助推進器の増設（「土星エンジン」や足部の熱核ホバーの搭載に関しては不明）、ドム用に近い腕部ユニットの搭載、十字型モノアイ走査レールの採用、腹部動力パイプを収納するウエストジョイントアーマーの設置が挙げられる。すべて（プロトタイプ・）ドムで採用された機器である。

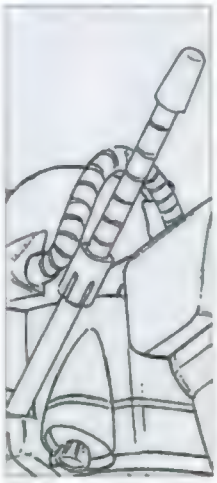
改造に手間取ったため実戦テストは実施されていないようだが、グフ試作実験機のデータはプロトタイプ・ドムに反映され、ドムの実用化に貢献したのだった。



ドムの熱核ホバーは機体を浮かせるもので、推進はランドセルやふくらはぎのスラスターで行う。グフ試作実験機では、これらの推進器や基本武装のデータ収集が行われたようだ。

A ランドセル
中央にヒート・サーベル用ホルダーを備える背部一体型のランドセル。重産仕様のドムに近いタイプであり、ノーマルのグフより強化されている。

B 脚部
ふくらはぎを取り巻くように、補助推進器が増設された。ジャンプ補助格闘戦用のサブスラスターを強化したものと思われる。足部は大型化している。



■ ヒート・サーベル

棒状、直刃タイプの赤熱式格闘兵装。ドムで採用されたモデルに近い。背部中央のホルダーを介して背装部に装備される点も、重産仕様のドムと同じである。

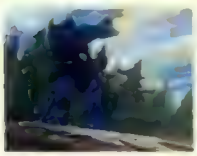
■ シールド

グフB型用とほぼ同じ。腕部外装式防御装備。装備位置も同じ左腕である。プロトタイプ・ドムやドムはMS本体を重装甲化しており、シールドは未採用に終わった。

MORE INFO！

グフC型シリーズ

前述の通り、MS-07Cの型式番号を持つグフ・シリーズは特定の機体を指していない。固定装備の派生により、戦況への個別対応を図るコンセプトこそ同じだが、想定された投入状況が異なるため「グフ」である点を除けば共通点が少ないのだ。本稿で紹介したグフ重装型とグフ試作実験機の違いからも、それは明らかだろう。右図はC1型からC5型までのグフだが、詳細不明の機体が多い点に注意が必要である。



ヨーロッパで見られた、両腕にフィンガー・バルカン砲を備えるグフ。現地改修機だろうか。グフC1型に近い仕様の機体である。

【MS-07C系列のバリエーション】

型式番号	機体名	仕様	主な改修部位
MS-07C-1	不明（グフC1型）	大火力仕様	腕部火器（両腕をマシンガンに変更）
MS-07C-2	不明（グフC2型）	不明	不明
MS-07C-3	グフ重装型（グフC3型）	大火力・重装甲仕様	腕部火器、火器管制機構、装甲など
MS-07C-4	不明（グフC4型）	高機動仕様	脚部（補助推進器を大幅に変更）
MS-07C-5	グフ試作実験機（グフC5型）	プロトタイプ・ドム開発用のデータ収集機	背部・脚部推進器、頭部などほぼ全体

ファントムペインの制式採用機

GAT-01A2R 105スローターダガー
105 SLAUGHTER DAGGER

O.M.N.I

■ SPEC

全高	18.0m
重量	68.09t（エールストライカー含む）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ラミネート装甲　胴体部
武装	MX703G ビームライフル　ES01 ビームサーベル×4　12.5mm対人機関砲　近接自動防御機関砲システム 40mm口径「イーゲルシュテルンII」
所属	地球連合軍（ファントムペイン）
搭乗者	ファントムペイン所属兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
GAT-01A1ダガーから形状に変化はない。左右にある長短2対のブレード状アンテナにより優れた通信・索敵能力を持つ。側面の機関砲は、火器管制システムの自立制御により完全な自動運用が可能。

腰部
ロングダガーや105ダガーと同様、腰部を右のマウントラッチに2本のビームサーベルを持つ。また、背部のエールストライカーにも同様に2本有し、計4本を装備している。

脚部
105ダガーと同様の脚部は、ダガー系に共通のシンプルな形状をしており、膝足の甲部には対人制圧用の機関砲を備える。また本機の特徴として、膝足首の関節を保護するパーツに発光用ライトが設置されている。

背部
背部のアタッチメントは各種ストライカーパックの換装機能を有している。しかしながら、基本的にはエールストライカーパックを標準装備とし、大気圏内での飛行能力を持つ。

「虐殺」の名を冠した105ダガーの派生機

ブルーコスモスの私兵集団とされる、地球連合軍の第81独立機動群「ファントムペイン」。その実体はロゴス直属の非正規特殊部隊であり、ロゴスの活動を武力の面から支えていたのである。ファントムペインでは、GAT-04 ウィンダムと共にダガー系の改良機が制式採用されていた。それが105スローターダガーである。本機は、ホアキン隊によって難民キャンプのホロコーストや民間のDSSDトロヤステーションの襲撃などに投入されている。「SLAUGHTER」＝「虐殺」の名が示す通り、ロゴスの尖兵として特殊任務に邁進し、敵対者の屍の山を築き上げたのだ。

いわゆる「汚れ仕事」を請け負うファントムペインは急襲や秘密工作などに従事することが多いため、105スローターダガーは特殊任務に適した改良機となっている。105ダガーにマイナーチェンジを施し、より扱い易くなった新型OSを搭載。これにエールストライカーパックを標準装備としたことで優れた汎用性・運用性を備えた。また、ダークダガーLと同様に黒を基調としたカラーリングが施され、ステルス能力は持たないながら夜間や宇宙空間にて敵からの視認性を低下させる隠密性を持つ。

関連ファイル

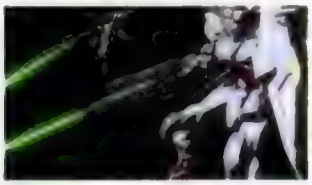
GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
GAT-X105E ストライクノワールガンダム	SG-01-03
GAT-X1022 ブルデュエルガンダム	SG-01-04

FILE PREVIEW

最1期GAT-Xシリーズの1機として開発された汎用MS。ストライカーパックシステムを採用したことで、換装に応じて武装を換装できる。

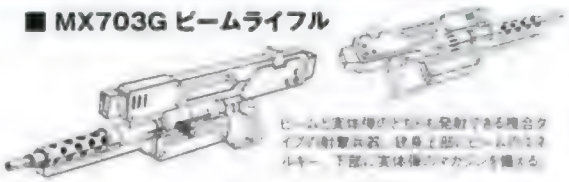
武装　ダガー系列機を受け継ぐ武装とコンセプトモデルの導入

105ダガーの改良機である本機は、基本的に武装も踏襲している。しかし、ビームサーベルやシールドなど共通の武装を用いる一方で、ビームライフルはビームと実体弾を射出できる特殊なタイプが採用されていた。これは地球連合軍の兵器ガイドライン71D「実体弾兵器とビーム兵器を共通フレーム、プラットフォーム上でハイブリット共存させる」に準拠して開発されたコンセプト実証モデルであり、実戦での試験運用を兼ねてか本機の標準武装として用いられている。潤沢な資金を有するロゴスの後ろ盾を持った、ファントムペインならではの先鋭的な武装と言えよう。



ビームと実体弾を撃ち分けるビームライフルは、ビーム兵器に高い防御力を持つミラージュ装甲に、実体兵器をほぼ無効化するPS装甲への対策と考えられる。

■ MX703G ビームライフル



ビームと実体弾のどちらも発射できる複合タイプの射撃兵器。銃身上部にビームのエネルギー、下部に実体弾のマガジンを備える。

■ シールド

ダガーと共通の対ビームコーティングが施された実盾。内側にアンカーを組み込んで保持するが、腕部にマウントして使用する。

■ 近接自動防御機関砲システム 40mm口径「イーゲルシュテルンII」

105ダガーと共通の機関砲。イーゲルシュテルンでは70mm口径であったが、改良により40mmへと小型化され、最大装填弾数が向上している。

■ ES01 ビームサーベル

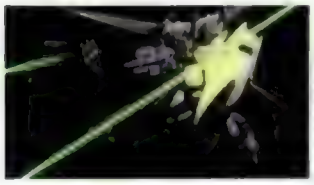
地球連合軍のビームサーベルで最もスタンダードなES01タイプ。ストライクダガーで採用された初期型から、改良を重ねていると考えられる。

■ 12.5mm対人機関砲

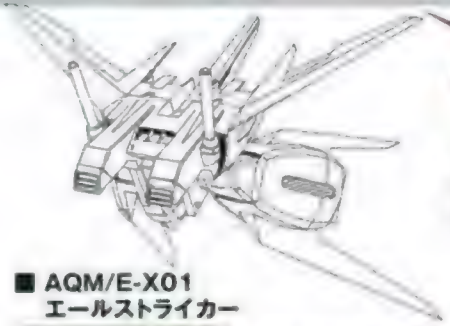
対装甲車輌・航空機用の機関砲。ヨーをさせる部隊による制圧射撃にも使用されている。

装備　中距離機動戦闘に真価を発揮したストライカーパック

ストライカーパックの換装システムを備える本機だが、コストも考慮してエールストライカーを標準装備としている。これにより中距離での機動戦闘を得意とし、大気圏内での飛行能力と宇宙空間での高機動性を獲得。様々な任務に対応できる汎用性を備えた。なお、セイラン家の支配下にあった頃のオーブに、地球連合軍は5機の105スローターダガーを供与。ファントムペインのスウェン・カル・バヤン中尉が率いたマーシャン追撃部隊での本機は、それぞれ個別のストライカーパックを施していたとされる。

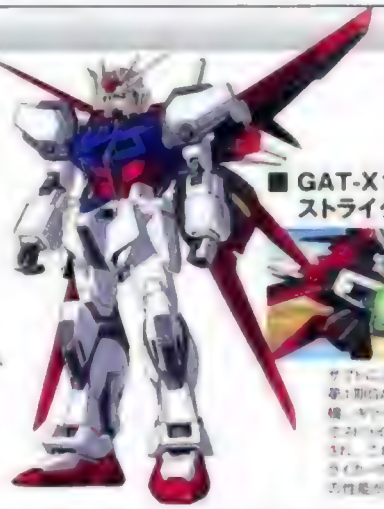


105ダガーと同様、胴体部にはDSX-M装甲材フェイズシフト装甲を採用。ミラージュ装甲を取り入れ、ビーム兵器に対して優れた防御力を持つ。

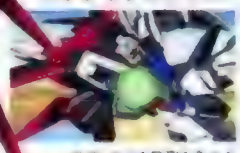


■ AQM/E-X01 エールストライカー

ストライクガンダムが用いるものよりも出力を強められた高機動ユニット。4基のメインスラスターを備えており、そのうち2基は可動式で、優れた機体制御能力と高い機動性を持つ。



■ GAT-X105 ストライクガンダム



サブフライトシステムを含む、第1期GATシリーズの1機。ヤキン・ドゥーエ戦役でストライカーパックの運用が、これによりエールストライカーの近距離機動戦での性能が証明された。

LINEARGUN-TANK　リニアガン・タンク

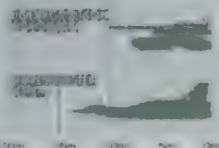
地球連合軍制式MBT

O.M.N.I.

■ SPEC

全長	不明
重量	不明
武装	電磁リニアガン　4連装マルチロケットディスペンサー×2
所属	地球連合軍
搭乗者	エドモンド・デュクロ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

砲塔
複合装甲、APFSDSやミサイルを運用できる電磁リニアガン。砲身は上下に可動する。

レーダー
砲塔後部に設けられたレーダーアレイ。円形の基部に板状のパーツを左右に備える。

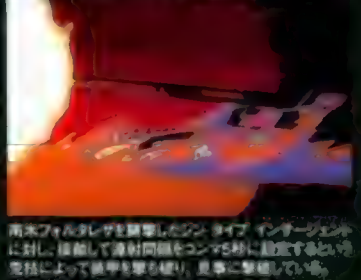
無限軌道
4基の無限軌道と各々のサスペンションを独立収納したスカートケースを持つ。

■ 内部構造

車体後部、中央下部に機関室、右前方に操縦席、左前方に通信席と前後に2名ずつ搭乗。2名でもオペレーションや戦闘が可能である。

優れた運用性を誇る主力戦車

地球連合軍の主力戦車。MSに通用する火力を備え、前後の2ヶ所に設置されたエンジンと4基の無限軌道によって悪路を物ともしない走破性を発揮。その運用性からオーブでも採用されている。C.E.（コズミック・イラ）70.05.30に起きたエル・アラメインの対ザフト戦においてはザフトの半数以上を戦闘不能に追い込み、状況や運用次第でMSと渡り合える地力を見せた。なお、その際の指揮官は当時戦車乗りであった「月下の狂犬」と呼ばれるモーガン・シュバリエである。MSの登場と共に時代遅れとなった戦車だが、C.E.73でも第一線で使われていた。



南米フォルタレザを襲撃したジン・タイプ インターセプトに対し、接敵して発射間際をコンマ5秒に設定するという荒技によって装甲を撃ち抜き、見事に撃破している。

関連ファイル

TMF/A-802W2 ケルベロス パクウ・パウンド	SG-01-00
エドモンド&ソル	SG-02-02
DSSD（宇宙空間生物資機材）	SG-03-05
ファントムペイン	SG-03-05

FILE PREVIEW
SG-02-

エドモンド・デュクロはDSSDの隊員で、元地球連合軍の兵士。ソルはエドモンドの僚機で、スターゲイザーのテストパイロットを務めていた。

RX-78

RX-78GP01Fb
FULLBURNERN
ガンダム試作1号機フルバーニアン
Illustration by YOUICHI UEDA Color by STUDIO ALPHA Special effect by MASAYUKI HIRAOKA Back Ground by MASATOSHI KAI

FA-78-1 GUNDA

FULL ARMOR TYPE
FA-78-1
GUNDAM FULL ARMOR TYPE
フルアーマー・ガンダム
Illustration by MAKOTO YAMADA Color by KEIICHI FUNADA Special effect by YUMI NOMURA

空間戦闘に特化した試作1号機

RX-78GP01Fb ガンダム試作1号機 フルバーニアン

FULLBURNERN

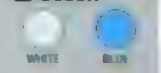
E.F.S.F.

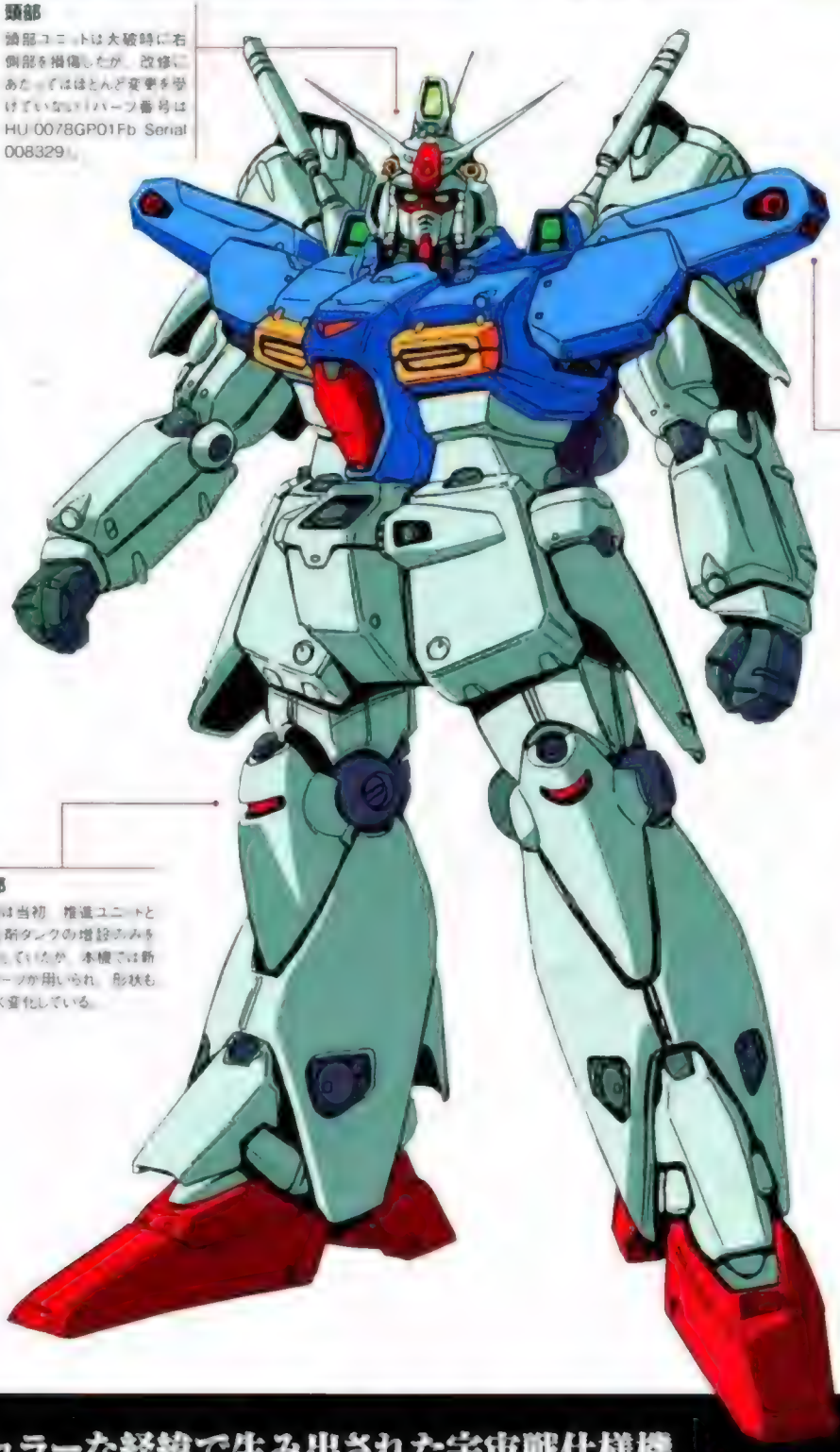
■ SPEC

全高	18.5m
重量	43.2t（全備重量 74.0t）
ジェネレーター出力	2,045kW
スラスター推力	234,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム
武装	頭部バルカン×2　ビーム・サーベル（ビーム・ガン兼用）×2　ビーム・ライフル（ジュッテ内蔵）　試作ビーム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	コウ・ウラキ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR





頭部
頭部ユニットは大破時に右側部を損傷したが、改修にあたってはほとんど変更を受けていない（パーツ番号はHU 0078GP01Fb Serial 008329）。

肩部ユニット
肩部ユニットには、当初の換装案からあったショルダー・バーニア・ポットに加え、耐弾性の向上を目的とした可動アーマーが追加されている。

脚部
脚部は当初、推進ユニットと推進剤タンクの増設のみを予定していたが、本機では新造パーツが用いられ、形状も大きく変化している。

バックパック
コア・ファイター後部がバックパックとなる構造はRX-78GP01と同様。ただし、構造は変更されており、ノズルも大型化している。

イレギュラーな経緯で生み出された宇宙戦仕様機

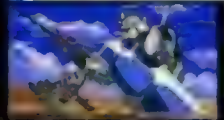
「ガンダム開発計画」において、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が試作したRX-78GP01 ガンダム試作1号機は、汎用性にコンセプトの主眼を置きながらも、重力下仕様と宇宙戦仕様を明確に区分する設計がなされていた。そこには、単体での万能性よりも、各々の運用局面における高性能を求めた設計思想がある。そうしたアイディアに基づく宇宙戦用装備は、RX-78GP01がロールアウトしたU.C.0083.09.29の時点ですでに完成していた。しかし、RX-78GP01は10.31のデラーズ・フリートとの交戦によって大破したため、当初の予定は大幅に狂うことになる。以降の運用環境を鑑みたAEは、RX-78GP01の完全な宇宙戦仕様への変更を試み、11.02～04にかけて修理を兼ねた大規模な改修を施した。その結果生み出された機体が、このRX-78GP01Fb ガンダム試作1号機フルバーニアンである。

本機は上記のようなイレギュラーな経緯で完成したため、RX-78GP01Fbという型式番号も正式なものではない。しかし初期仕様を大幅に上回る性能を発揮。デラーズ紛争において大きな戦果を残した。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
コウ・ウラキ	83-02-01
ニナ・パープルトン	83-02-14
フォン・ブラウン	83-03-14
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

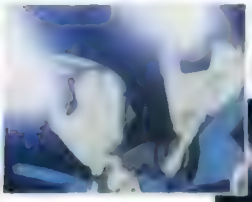
FILE PREVIEW



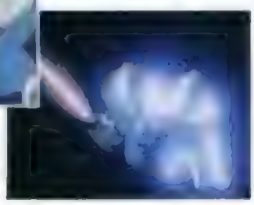
「ガンダム開発計画」による機体の中では、汎用性をコンセプトに持つ。パーツ換装によって重力下／宇宙空間を問わず優れた性能を発揮するべく開発された。

機体構造　空間機動を重視した独創的な機体構造

前述の通り、本機は当初のプランとは異なり、宇宙戦闘に特化した性能が求められたのである。そこで、空間戦闘において重要となる機動性の追求がなされ、機体構造には独創的なアイディアが多く盛り込まれることになった。その最たる例が、ユニバーサル・ブースト・ポッドと呼ばれる可動式スラスター・ユニットである。さらに、ショルダー・バーニア・ポッドや胸部リバース・スラスターなど、姿勢制御を補助する様々な機構が加えられたことで、本機は極めて高い機動性と運動性を獲得したのである。



ユニバーサル・ブースト・ポッドは上下左右に回転させることができるため、急制動などのトリッキーな機動を可能としていた。

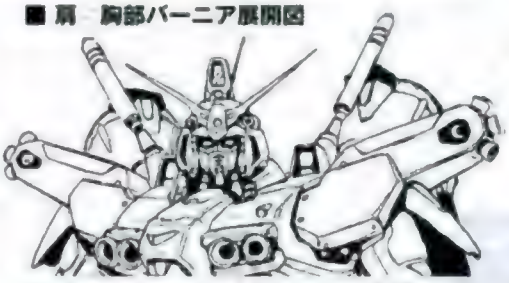


コア・ブロック・システムの合体・分離構造は引き継がれ、MA-06ヴァル・ヴァロとの戦闘では分離して拘束を逃れ、反撃に転じた。

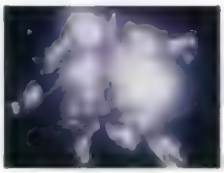
■ ユニバーサル・ブースト・ポッド

フレキシブル・ジョイントで接合された大型のスラスター・ユニット。柔軟な可動構造を有しており、推力方向を自由に変更できるほか、AMBAC時のマス・バランサーとしても機能する。初期案では固定される予定だった。

■ 肩・胸部バーニア展開図



ショルダー・バーニア・ポッドは、先端のバーニア3基が噴射時に外部に展開される。また、胸部リバース・スラスターも噴射時にカバーが開いて露出する構造で、ノズルは可動域を備える。これらは姿勢制御などに用いられ、180度姿勢転換において初期案から0.1秒の短縮を実現している。

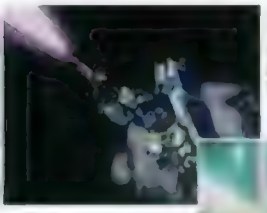


RX-78GP02A カンダム試作2号機との交戦では、リバース・スラスターを目眩まし代わりに用いた。

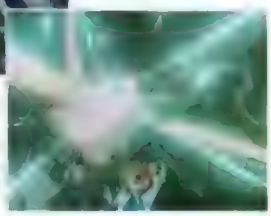
武装　RX-78GP01の構成を引き継いだスタンダードな武装群

本機は機体構造に大幅な改修が加えられた一方で、武装については目立った変更がなされていない。RX-78GP01が設計された時点で採用された武装がそのまま用いられており、汎用MSとしてのスタンダードな戦闘力を有している。ただし、RX-78GP01ではジェネレーター出力の関係から威嚇程度にしか使えなかったビーム・サーベル兼用のビーム・ガン（A.E.Blash・XB-G-07/Du.05）が、実戦でも通用するレベルの威力へと改善されている点が異なっている。

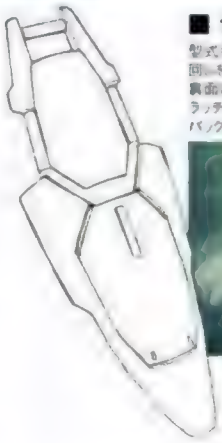
なお、本機は試作ビーム・ライフル（Blash・XBR-L-83d）の試験運用も行っている。しかし、もともとは本機の武装として開発されたものではなかったためにマッチングが悪く、動作が不安定だったことから採用はされなかった。



ビーム・ライフルやビーム・サーベルといった汎用MSとしての癖のない武装と、群を抜いた機動性によって、優れた空間戦闘能力を発揮した。



ジュッテは銃身下部にビーム・サーベルを展開することで、ライフル装備時、近接防御を可能とする独特の機構だった。



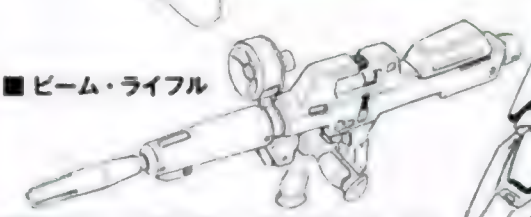
■ シールド

型式番号はRX-VSh-023F/S-04712。取り回しを考慮して伸縮構造が盛り込まれており、裏面に設けられたスライド式グリップとマウントラッチのいずれかによって保持される。また、Eパック2基をマウントできる。

まず装面には耐ビーム・コーティングが施されているが、大出力のビームを完全に防ぐことは難しい。

フォア・グリップを用いてビーム・ライフルを両腕で保持した状態。武装の構成はシンプルで、設計の大本となったRX-78からさらに洗練されている。特に本機の場合は、そのずば抜けた機動性自体が最大の武器であったとも言える。

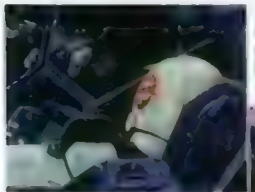
■ ビーム・ライフル



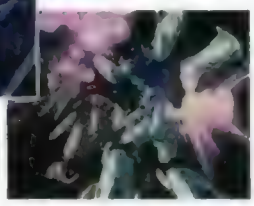
型式番号はBAUVA・XBR-M-82A。出力は1.5MWで、Eパック方式を採用した最初期のビーム・ライフルである。また、ジュッテと呼ばれる近接防御用の小型ビーム・サーベルを装備する点も特徴に挙げられる。

コクピット　初期の設計が活かされたコクピット構造

RX-78GP01はコア・ブロック・システムを採用し、本機もその構造を受け継いでいる。なお、改修にあたってコア・ファイターのコクピット・ブロックはそのままであり、コクピット構造にも変更はない。小改装で重力下と宇宙戦の仕様変更が可能という本来の設計が活かされていたと言える。



コクピットは重力下仕様から変わらず、コア・ファイターのキャノピーがモニター・パネルとなる構造も同じである。



RX-78GP02Aとの戦闘時にはコア・ファイターの脱出機構が機能せず、コウ・ウラキは生身での離脱を余儀なくされた。

■ コクピット&メンテナンス・ハッチ

下はメンテナンス・ハッチを開放した状態で、コクピットの一部が露出している。パイロット乗降時は腹部中央のハッチとキャノピーのみが展開する。

■ コア・ファイターⅡFb

型式番号はFF-XⅡ-Fb。機首コクピット・ブロック以外はほぼ新造で、特にブースト・ポッドを備える機体後部はまさに構造が異なる。強襲揚陸艦アルビオンには、RX-78GP01Fbに用いられた「005」と、予備機として製作された「008」が搭載されていた。

予備機は阻止限界点の攻防戦の最中、ニナ・パープルトンにより持ち出されている。

FA-78-1 フルアーマー・ガンダム

GUNDAM FULL ARMOR TYPE

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.3m）
重量	62.5t（全備重量 93.1t）
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	60,500kg
装甲材質	――
武装	2連装ビーム・ガン　キャノン砲　肩部ミサイル・ベイ×2　膝部ミサイル・ベイ×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ハインツ・ベア

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
カラーリングを濃緑色に変更されただけで、増加装備は施されていない。センサー性能の低下を繰ったためと推測される。なお、ガンダム本体はほとんど改装されていないが、マグネット・コーティングは施された模様。

胴体
増加装備を外装しており、ノーマルのガンダムと比べても遥かに耐弾性が向上している。肩部ミサイル・ベイにより武装面の強化も図られた。なお、胸部ダクトは装甲で封鎖されておらず、ガンダム本体の出力は損なわれていない。

脚部
腰・腰部と足部に増加装備を装備する。増加装甲だけでなく膝部ミサイル・ベイや補助推進器も備えており、総合的な機能向上が図られた。脚ひとりあたりの推進力は、コア・ブースターの主推進器に匹敵するとまで言われる。

ランドセル
ランドセルと背部を覆う増加装備には、キャノン砲（360mmロケット砲）1門、キャノン砲用の照準デバイス、補助推進器、追加ジェネレーターを搭載している。照準デバイスの増設は、中長距離用の火器管制機能を補助するための処置と考えられる。

腕部
前腕と肩に増加装備が施された。右の前腕には2連装ビーム・ガン（ビーム・ライフル）を、左前腕には簡易小型シールドを備えており、攻撃と防御を担った。右手は2連装ビーム・ガンのグリップを保持しているが、左手は自由なため他の武装を使用できる。

一騎当千を目指した増加装備仕様機

RX-78-2 ガンダムに複合増加システムを追加装備したMSが、FA-78-1 フルアーマー・ガンダムである。

フルアーマー・ガンダム開発の契機となったのは、アムロ・レイのガンダムによる圧倒的な戦果だった。アムロ機の戦果を受けた地球連邦軍上層部は、ガンダム系MSを装備する少数精鋭部隊の編制を意図し、精鋭部隊用MSとして戦艦級の攻撃力を持つガンダム・タイプMSの開発（正確にはガンダムの改修）を命じた。元々ガンダムは「戦艦並み」と評されるビーム・ライフルを装備するが、それ以上の火力を与えようというのだ。

この結果、設計されたフルアーマー・ガンダムでは、「フルアーマー・オペレーション」と呼ばれる着脱式増加装甲を全身に装備する形式が採られた。見た目こそMS用の鎧だが、増加装甲には多数の火器やその管制システム、重量増加による機動性の低下を想定した補助推進器が搭載され、ガンダムの総合性能を向上させている。

圧倒的な性能が予想されたフルアーマー・ガンダムだが、実際に製造されたかは不明である。一説には、ガンダムと同数のフルアーマー・オペレーションを製造し、ニュータイプ部隊に配備するプランが存在したとも言われる。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-78NT-1 アレックス	80-01-01
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW

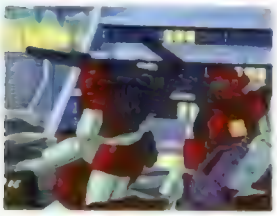
地球連邦軍では、一部の機体に増加装甲や装備を施す案が構築された。これを実現するために「FSWS計画」が実施され、以降のMS開発にも影響を与えた。

機体構造　フルアーマー・オペレーションの装着位置

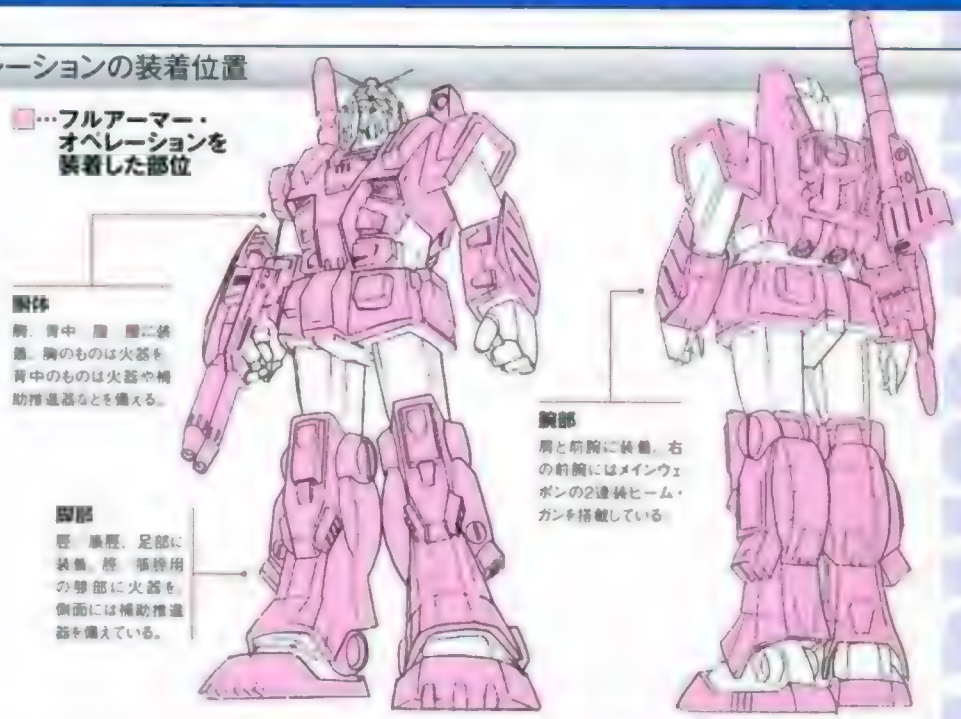
フルアーマー・ガンダムのフルアーマー・オペレーションは、被弾率や損耗率が高い部位に装着されている。具体的には、胸、背中、腹、腰、肩、前腕、膝下（脛および脹脛）、足部で、関節も可能な限り覆っている。これによりフルアーマー・ガンダムの装甲防御力は、一年戦争時のMSとしては突出したレベルに達しており、コア・ブロック・システムの構造上、弱点になっていた腹部の耐弾性も著しく向上した。

フルアーマー・オペレーション自体は着脱式（簡易装着型と呼ばれる）で、自由に取り外しできる。被弾した増加装備のパージや、任意の部分への装着、戦闘中にノーマルのガンダムに戻ることも可能なのである。

なお、本機の開発が行われたプロジェクトは「FSWS計画」と呼ばれる。FSWSはFull-armor System and Weapon System（装甲および武装強化システム）の略とされている。



簡易装着型の増加装甲システムはRGC-80 ジム・キャノンの頭部で採用されていた。ジム・キャノンのものは、さらに多機能化している。

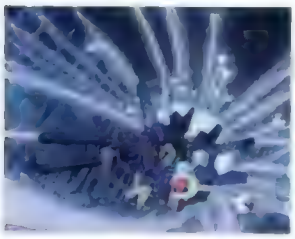


武　装　装甲と一体化した火器

フルアーマー・ガンダムの標準火器は、フルアーマー・オペレーションと一体化されている。これはRX-77 ガンキャノンやジオン公国軍の水陸両用MSのような固定式に近い装備形態で、重武装化が容易というメリットがある。

実際、一年戦争時のMSとしては極めて重武装で、2連装ビーム・ガン、キャノン砲、肩部ミサイル・ベイ2基、膝部ミサイル・ベイ2基を備えている（ガンダムの頭部バルカン砲も使用可能。ハイパー・バズーカなどの手持ち武器も装備できるようである）。これらの火器は攻撃力に優れるだけでなく、交戦距離や目標を選ばない戦闘を可能とした。

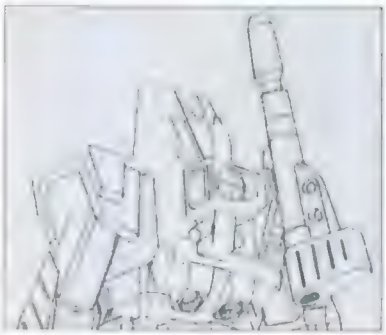
ビーム・サーベルは未搭載とする説が一般的だったが、近年では膝部の後ろに2本を外装するという説もある。



増加装甲に火器を内装する装備形態は、後のフルアーマー・タイプMSでも採用された。FA-010S フルアーマーZZガンダムがその代表で、前腕部の連装ビーム砲や内装ミサイルも採用された。

■ 2連装ビーム・ガン

右前腕部の増加装甲と一体化した連装ビーム火器で本機のメインウェポン。掌部の火器管制、エネルギー供給用コネクターを利用するためか、グリップを五本指マニピュレーターで握る装備形態が採用された。



■ キャノン砲

「5連装360mmキャノン砲」とも呼ばれる中長距離用火器。弾倉を外装する形状はジム・キャノンのキャノン砲に近い。ランドセルの右側に設置されており、管制にはランドセル左側の照準デバイスが使用される模様。

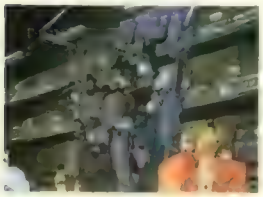
■ ミサイル・ベイ

肩部と膝部に設置されたミサイル用内装ベイ。肩部に3発×2、膝部に2発×2、計10発のミサイルを搭載する。肩部用のミサイルは大直径独立全弾のタイプ、膝部のミサイルは細長いタイプとされ、射程や火力に違いがあると考えられる。

MORE INFO!

FSWS計画とその影響

フルアーマー・ガンダムが開発された「FSWS計画」はその後も継続され、RX-78-3 G-3ガンダムを素体とするFA-78-1B フルアーマー・ガンダム（タイプB）や、フルアーマー・オペレーションの装備を前提に設計されたRX-78-7 ガンダム7号機を素体とするFA-78-3 フルアーマー・ガンダム7号機（フルアーマー3号機）やHFA-78-3 重装フルアーマー・ガンダム7号機（重装フルアーマー・ガンダム）などが構想された。「FSWS計画」の範疇には含まれないが、その影響下にあるいくつかのMS開発プロジェクトも存在した。



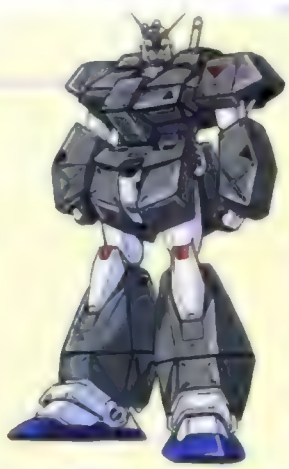
「FSWS計画」はガンダム系MSのフルアーマー化を促した。アレックス用チョバム・アーマーの概念を採り入れたRGC-83 ジム・キャノンIIも開発的なから影響を受けたMSだった。

FA-78-2 ヘビー・ガンダム

フルアーマー・オペレーション相当の構造と機体を一体化した。簡易装着型に対して「重推重装甲型」と呼ばれる。

RX-81ST ジーライン・スタンダード

「FSWS計画」のデータを反映した機体で、オプションによりRX-81LA ジーライン・ライトアーマーなどに換装可能である。



RX-78NT-1FA アレックス

チョバム・アーマーを装着したタイプ。チョバム・アーマーに火器は搭載しないが、装備自体は「FSWS計画」の影響とされる。

初の疑似太陽炉搭載型量産MS

GNX-603T ジンクス

GN-X

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	70.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル　GNロングバレルビームライフル　GNバルカン×2　GNクロー　GNシールド　GNビームサーベル
所属	国連軍
搭乗者	セルゲイ・スミルノフ　パトリック・コーラサワー　他

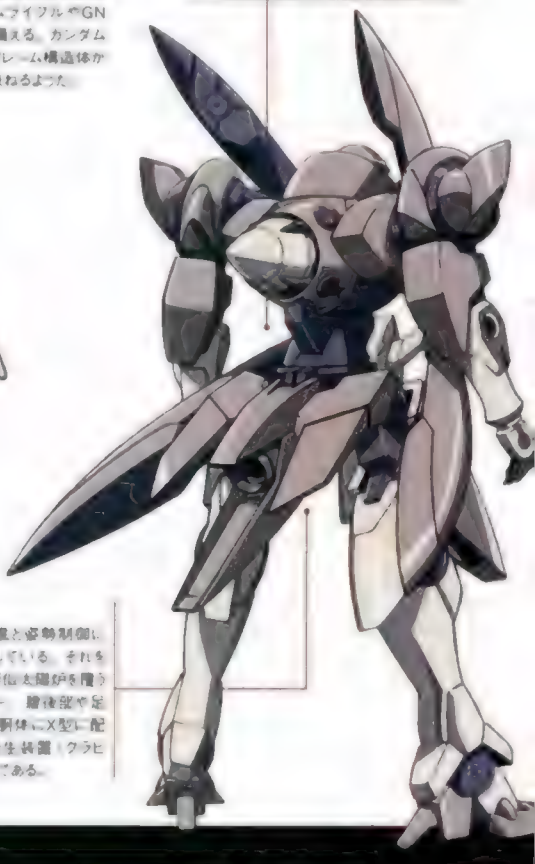
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
GN粒子の影響下での戦闘を想定し、4つのカメラによる「視覚分析機能」を強化。太陽炉搭載MSに不慣れなパイロットを支援するためのサブコントロールシステムも搭載された。

胸部
手部にGNクローを採用しているが通常のマニピュレーターと同様に様々なオプションを使用可能である。前腕にはGNビームライフルやGNシールドのラッチを備える。ガンダムスローネと同じく、フレーム構造体がGN粒子伝導体を兼ねるようだ。

背部
動力機関として疑似太陽炉ことGNドライヴ［T］（タウ）を装備する。活動時間は有限だが出力はオリジナルのGNドライヴに劣らず、ビーム兵器も積載可能。ガンダムスローネと異なり、機体に疑似太陽炉の始動機を備えていないため、ハンガーの始動機で「火入れ」する。



スラスター
ガンダム同様、推進と姿勢制御にはGN粒子を使用している。それを担っているのが、疑似太陽炉を積むコーン型のスラスター。腰後部や足裏部のバーニア、胴体にX型に配置されたGN粒子発生装置（クロヒカルアンテナ兼用）である。

ソレスタルビーイングを滅ぼした疑似太陽炉搭載MS

GNX-603T ジンクス（GN-X）は、疑似太陽炉＝GNドライヴ［T］（タウ）搭載の量産仕様機として、史上初めて実用化されたMSである。イオリア計画の乗っ取りを画策したソレスタルビーイング（CB）の監視者アレハンドロ・コーナーが、疑似太陽炉搭載機GNW-001～003ガンダムスローネを基に開発させたMSだった（直接的な前身機はスローネの基本フレームをベースに試作されたGNX-509T スローネヴァラヌス）。

ジンクスは第三世代ガンダムと異なり、多用途性を追求した汎用MSだった。格闘戦や長距離狙撃などの特定任務ではガンダムに劣るが、太陽炉搭載機ならではの大パワーと駆動性能、GN粒子を用いた飛行能力やビーム兵器運用能力、そして数的優位でCBを圧倒した。

ユニオン、AEU、人類革新連盟に10機ずつ、計30機（実働29機）が供与されたジンクスは、各勢力が結集した国連軍の前面に立ってCBと交戦。ほとんどのジンクスは失われたが、CBを壊滅に追いやったのだった。この30機はワークローダーに偽装して生産した部品を軌道エレベーターの極秘工場で組み立てたものだが、後に量産された国連軍用は通常の軍事工場で建造された。

関連ファイル

GNW-001 ガンダムスローネアイン／GNW-002 ガンダムスローネツヴァイ	00-01-22
GNW-003 ガンダムスローネドライ（リアン）	00-01-24
GNX-509T ジンクス改	00-01-27
アレハンドロ・コーナー	00-02-15
パトリック・コーラサワー	00-02-26
セルゲイ・スミルノフ	00-02-26

FILE PREVIEW

00-02-15 ブルーメタリック・コーラー

疑似太陽炉を密かに開発していた張本人で、CBの活動を見守る監視者の一人。完成した疑似太陽炉とジンクスの建計画を三大勢力に供与した。

武装　スタンダードかつ強力な武装

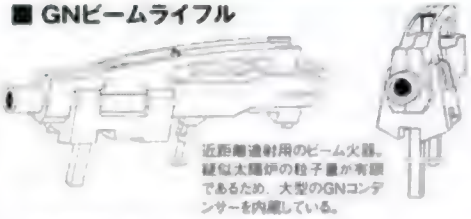
汎用性を重視したジンクスは、大型の格闘兵装や超大出力火器は搭載せず、主力火器のGNビームライフル、格闘兵装のGNヒートサーベル、防御装備のGNシールドといったスタンダードな武装を標準装備とした。ただし「スタンダード」というのは疑似太陽炉搭載MSが普及した後の基準であり、それ以前のMS用兵装より圧倒的に強力だった。

その一方で、GNビームライフル用の射程延長バレルが用意されたほか、ユニオンやAEUのパイロットが扱い慣れたディフェンスロッドをGNシールドに装備するなど、運用形態の柔軟化や搭乗員への配慮もなされていた。

格闘兵装のGNヒートサーベルは、ガンダムデュナメスのGNブルシールドすら貫通する。非使用時には各大腿部に1本ずつ収納されている。

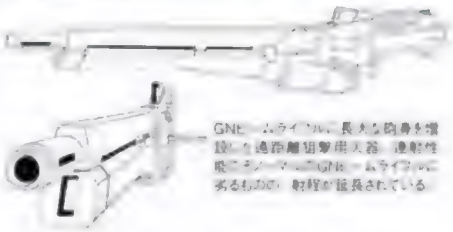
腰部にGNバルカン2門搭載。ガンダムエクシアと同系統の連射ビーム砲で、威力は低いがサイド1帯などの近接防御に適する。

■ GNビームライフル



近距離連射用のビーム火器。疑似太陽炉の粒子量が有限であるため、大型のGNコンデンサーを内蔵している。

■ GNロングバレルビームライフル



GNビームライフルに長大な砲身を増設した遠距離狙撃用火器。連射性能はオリジナルのGNビームライフルに劣るものの、射程が延長されている。

標準装備形態のジンクス。ごく一般的なGNビームライフルとGNシールドを装備し、特にショートレンジでの集団戦闘に適する。

■ GNクロー

マニピュレーターの指部に備えられた補助格闘兵装。GNフィールドを展開し、威力を増大させることもできる。

■ GNシールド

Eカーボンの装甲とディフェンスロッド、GNフィールドを併用する防御装備。後発機にも継承

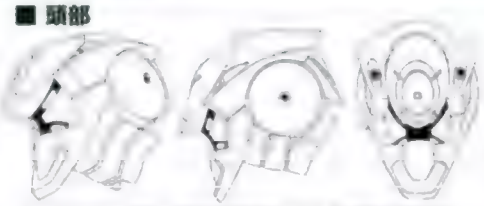
構造　パイロットへの配慮がなされた設計

疑似太陽炉を胴体中央に据えたジンクスの基本構造は、第三世代ガンダムやスローネと同様のものであり、技術系譜上の繋がりを窺うことができる。一方で、疑似太陽炉搭載機の搭乗経験を持たないパイロットを想定し、いくつかの新機構も採用された。その代表が、空中でも姿勢を安定させるGN粒子発生装置と、従来機に近い感覚での操縦を可能とするサブコントロールシステムである。

なおグレーの機体色は塗装ではなく、装甲や構造材の色だという。つまり、初期のジンクスは未塗装だったのだが、地球連邦平和維持軍の編制に伴い生産されたジンクスはブルーグレーで塗装された。

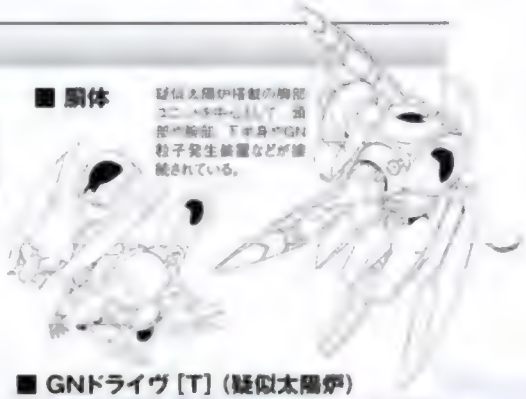
X字に配置されたGN粒子発生装置は、クラヒカルアンテナの発展型版。激しい機動下でもGN粒子を制御、機体を安定させる。

■ 頭部



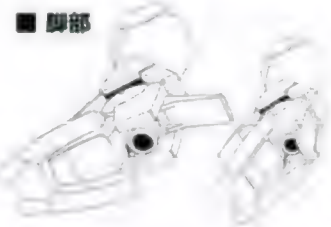
4つのカメラを持つ頭部。頭部の楕円形部位には、視覚分析機能や操縦支援「サブコントロールシステム」を担うコンピューターが搭載された。

■ 胴体



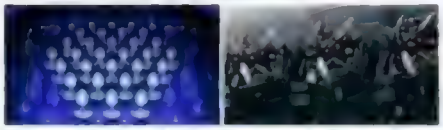
疑似太陽炉搭載の胸部コックピットブロックを中心として頭部や腕部、下半身やGN粒子発生装置などが接続されている。

■ 脚部



足裏にバーニアを備える脚部。飛行や高速機動時には、膝下から足部の形状が変化する。これはジンクス独自の機構だった。

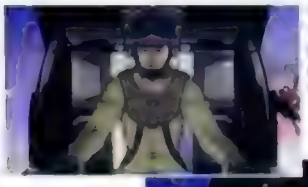
■ GNドライヴ［T］（疑似太陽炉）



電力でGN粒子を発生させる動力機関。オリジナルと異なり、永久機関ではない。ハンガーのスターターで始動後、ジンクスにセットされる。

コクピット　ジンクス系に受け継がれた半ドラム型モデル

原型機のスローネは胸部に卵形のコクピットを採用していたが、ジンクスでは腰部前方に半ドラム型の新規モデルを搭載した。ユニオン・AEUの飛行MS用コクピットに近いが、視界は前方と側面を重視しており、機体特性の違いを窺わせる。コクピットとしての完成度や操縦性は高く、GNX-609T ジンクスⅢやGNX-803T ジンクスⅣ、発展機のGNX-704T アヘッド・シリーズなど数タイプのMSに継承されていった。



サブコントロールシステムの支援もあって疑似太陽炉搭載MSの搭乗経験がないパイロットでも扱えた。

コクピットは腰部ユニットの先端に位置するため、上半身を破壊されてもパイロットが無事なケースもあった。

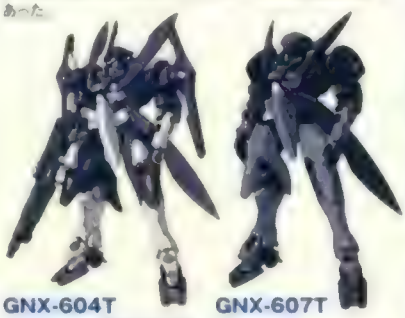
■ コクピット

左図は機体前方からの、下図は斜め側方から見たコクピット内部。黒線で内部がモニターで、外部映像やそこで照準マーカーや各種補助情報などが表示される。モニターの様子は見えるが、直接には広角視であり、超兵の空間認知速度も引き出すことができる。

MORE INFO!

ジンクスの発展

国連軍に採用されたジンクスは、基本形を維持しつつ改良が加えられていった。下の2機がそれで、地球連邦平和維持軍の主力MSジンクスⅢへの過渡期的機体であった。



GNX-604T アドヴァンスドジンクス
ジンクスの後期生産型に改良を加えたカスタム機。ジンクス1.5と言えるMSである。

GNX-607T ジンクスⅡ
頭部と武装の変更により、近接戦闘型や砲撃戦型などの任務特化仕様を実現した。

RGM-79 パワード・ジム

POWERED GM

E.F.S.F.

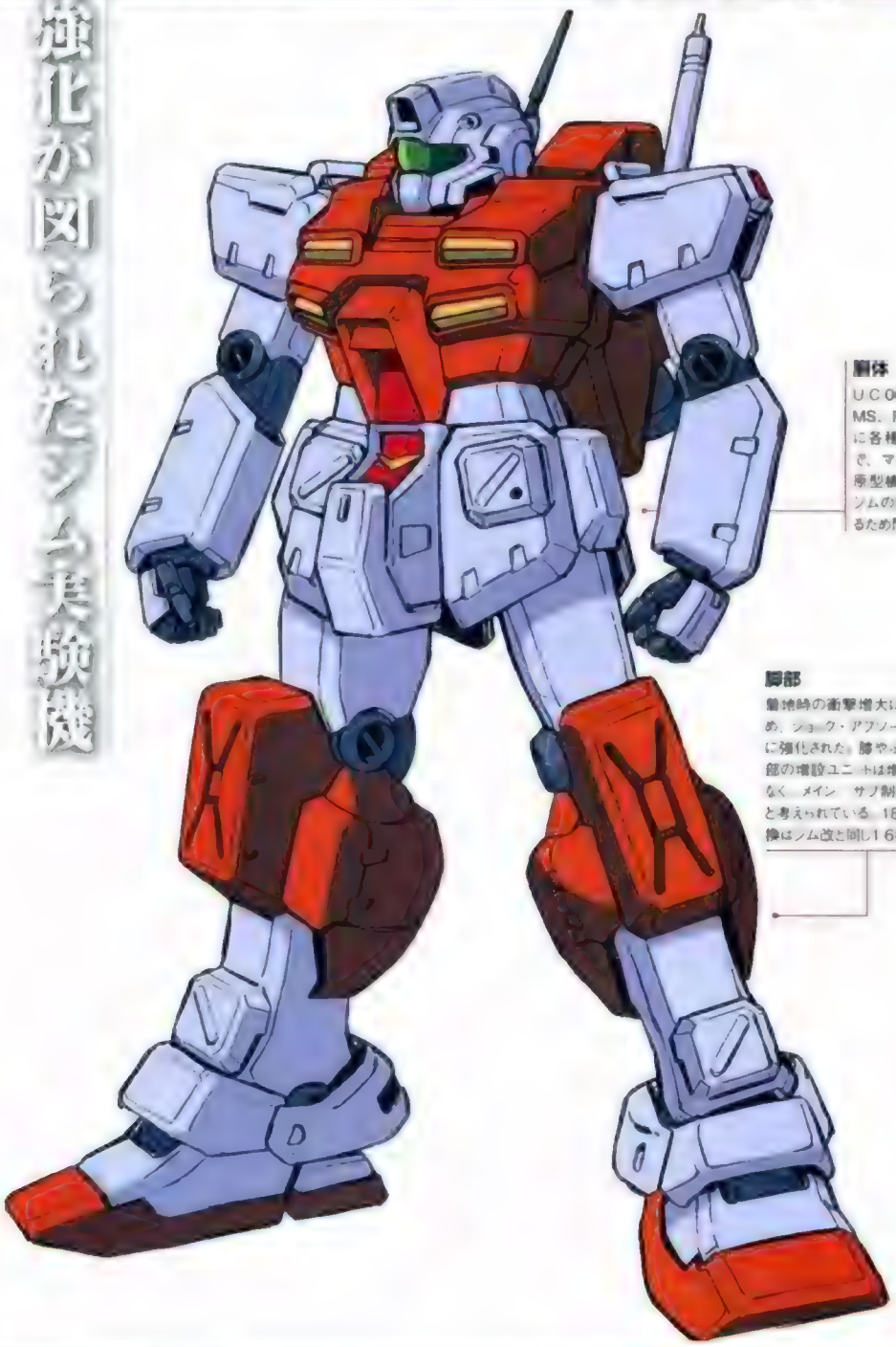
出力強化が図られたジム実験機

■ SPEC

全高	18.0m
重量	46.6t（全備重量 64.2t）
ジェネレーター出力	1,650kW
スラスター推力	71,480kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2 ビーム・サーベル／ブルバップ・マシンガン／ハイパー・バズーカ シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ティク・アレン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



胴体
U.C.0083時の地球連邦軍主力MS、RGM-79C ジム改をベースに各種実験装備を追加したことで、マッシブな形状になっている。原型機より大重量化しているが、ジムの設計は充分な冗長性があるため問題にはならなかった。

バックパック
推力32,000kgのスラスターを2基備える試験用のバックパック。ジェネレーター出力の向上にも貢献していると思われる。ただし、ジムを基にした機体では性能を引き出せなかったようだ。

脚部
着地時の衝撃増大に対応するため、ショック・アブソーバーが大幅に強化された。膝やふくらはぎ、腰部の増設ユニットは増加装甲ではなく、メイン・サブ制御ユニットだと考えられている。180度姿勢転換はジム改と同じ16枚を要する。

「ガンダム開発計画」との関わりを持つ高性能ジム

地球連邦軍の主力MS、RGM-79 ジムの出力強化限界を調査するための実験機が、RGM-79 パワード・ジムである（制式化の予定がない実験機だったため、特別な型式番号は与えられなかったという）。試験／実戦テスト用として数機が製造され、一部の基地に配備された。

パワード・ジムのベースはRGM-79C ジム改で、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）製の大型バックパックや、脚部の新型ショック・アブソーバーなどを組み込んでいた。改修の効果は劇的で、パワード・ジムの推力はジム改から30%向上したとされているが、試験で発揮した性能はそれ以上のものであった。

豪州トリントン基地のMS試験中隊のバニング小隊が装備した機体（ディック・アレン中尉搭乗）は、落下コロニーの残骸を用いた試験場において、3機のMS-06F-2 ザクIIF2型を相手に模擬戦を行い、圧倒的なスピードでアグレッサー部隊を寄せ付けなかった。しかも、この試験結果は限界推力に達していない状態のものだった。

なお、トリントン基地配備機に高性能をもたらした大型バックパックは、地球連邦軍とAEの「ガンダム開発計画」において開発されたユニットである。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
RGM-79C ジム改	83-01-05
トリントン基地の兵員	83-02-11
ガンダム開発計画	83-03-08

FILE PREVIEW

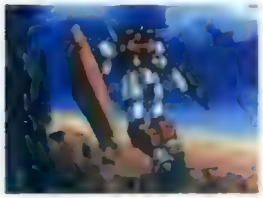
基地にはテストパイロットが多く所属。サウス・バニングに次ぐ腕前で知られたディック・アレンが、パワード・ジムのテストパイロットを務めていた。

機体構造　増設された強化ユニット

パワード・ジムのマッシブなシルエットを形作っているのは、フルアーマー・オペレーションのような増加装甲システムではなく、増設された大型バックパックやショック・アブソーバー、多数の予備動力などである。

大型バックパックへの換装と同時に胴体も改修が施され、首の両脇から胸部にかけて新ユニットを増設しており、胸部に二重構造の吸排気口を備えた。これはスラスター推力やジェネレーター出力の増大に対処するためのエア・インテーク・ユニット（吸気　冷却機構）だろう。この他にも股関節保護用と思われる股間部増設ユニット、RX-78ガンダムやRGM-79N ジム・カスタムなどで見られたスカート部増加ユニット（サブ・スタンス・コントロール・システムと呼ばれる姿勢制御システムか、出力強化システム・ユニットと考えられる）が追加された。これら要所への増設により必然的に機体のボリュームが増している。

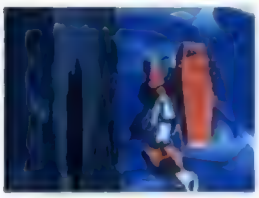
このような補機追加による改修手法は、後発のRGM-86R ジムIIIやRGM-86R ヌーベル・ジムIIIでも見られた。

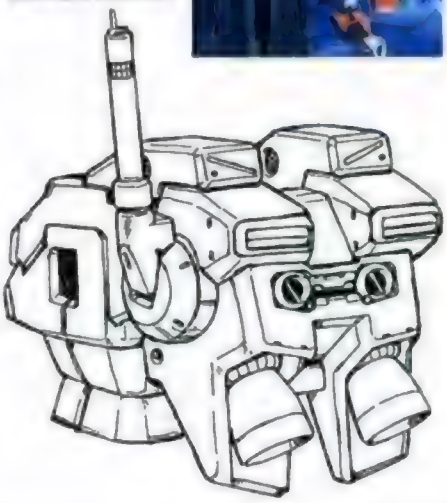


新型ユニットや補機の追加により、理論値の限界に近い出力設定が行われた。なお、機体色のオレンジとホワイトは、テスト機（実験機）を示すものだという。

■ バックパック

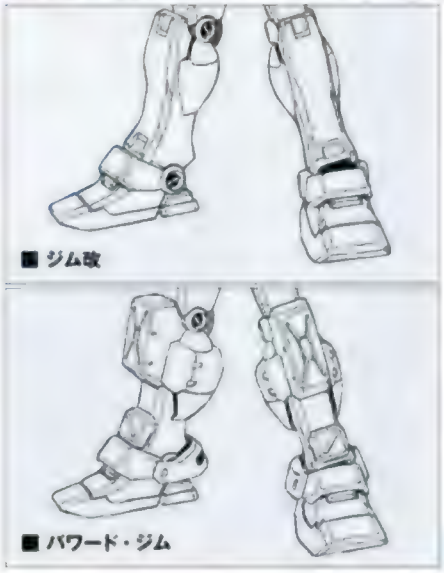
RX-78GP01 ガンダム試作1号機のデータ収集用にAEが開発したテスト用バックパックで、パワードパックと呼ばれる。だが、機体キャパシティが問題から、3分の2程度の性能しか発揮できなかった。





■ 脚部対比

脚や腰、腰や踵に増加ユニットが施されたことがわかる。ニージョイントアーマー内には、新型ショック・アブソーバーが設置されている。これにより、大推力化や大重量化による着地時の衝撃増大に対応可能だった。



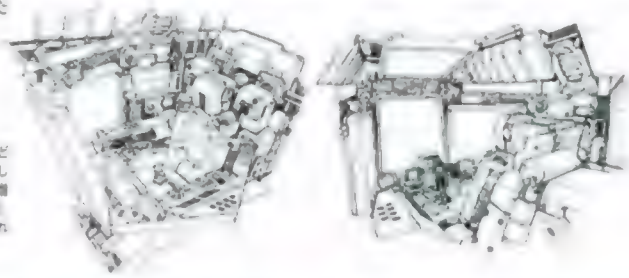
コクピット　ジム・シリーズの共通コクピット

実験機として開発されたパワード・ジムだが、そのコクピットは特殊なものではなく、U.C.0080年代前期のジム・シリーズの共通モデルを採用している。パワード・ジムは特殊な火器や装備を持たない推力・出力向上機であるため、新規のコクピットは不要だったのだろう。

ジム改やジム・カスタムなどと同様のコクピット。向上した推力や出力への対応　増設機器の管理・監視のためOSやソフトウェアは改良されていると思われる。

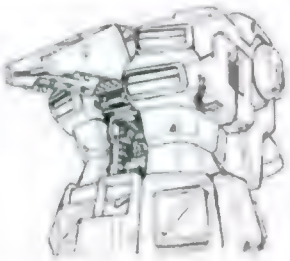
■ コクピット内レイアウト

旧ジオン公国軍の第2期生産型コクピットに近いレイアウトを採用。正面・両側面・上面の主モニターパネルと、ふたつの後方モニターパネルにより、外部視認性が高い。



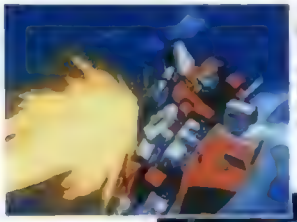
■ ハッチ開閉パターン

メンテナンス用の中央ブロックを開放した状態　通常の着陸時には腰部ハッチのみが開く。これはジム改も同じだった。



武　装　ジム改のものを流用した武装

パワード・ジムは、出力強化限界の調査を目的とした実験機であり、攻撃力の拡充は求められていない。このため専用武装は開発されず、武装はジム・シリーズ、特にジム改のものを流用した。ただし機動性の向上に伴い、攻撃に有利な位置を占めやすくなったため、命中率は向上したと考えられる。また、高出力ビーム兵器を稼働させるほどのジェネレーター出力を持ちながらも、ビーム・サーベル以外のビーム兵器を搭載しなかったのは、ジム用ビーム火器が広域配備されていなかったためであろう。

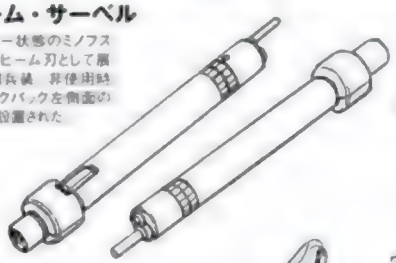


トリントン基地における模擬戦では、ペイント弾装填のブルバップ・マシンガンを使用。アグレッサーのザクIIF2型に激々と命中弾を与えた。

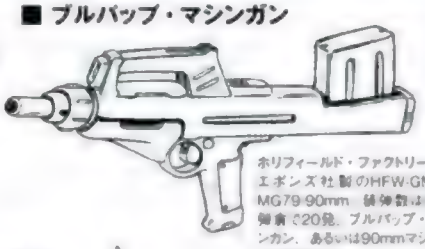
ガンダム試作2号機の急襲戦ではハイパー・バズーカを装備　離陸準備中のコムサイを狙ったが、発射直前に砲撃を受け、パワード・ジムは撃破されてしまった。

■ ビーム・サーベル

高エネルギー状態のミノフスキー粒子をビーム刃として展開する格闘兵装　非使用時には、バックパックを側面のホルダーに設置された。

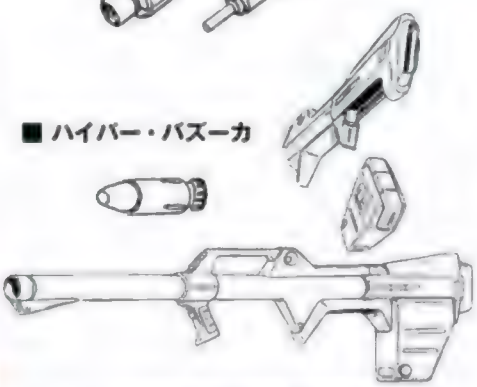


■ ブルバップ・マシンガン



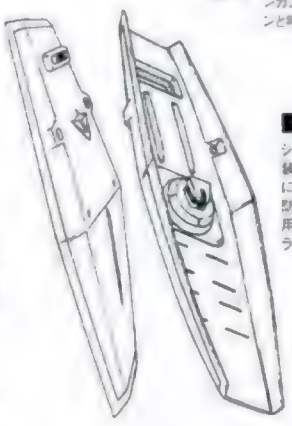
ホリフィールド・ファクトリー・ウエポンズ社製のHFW-GMG-MG79-90mm　装弾数は標準弾倉で20発。ブルバップ・マシンガン、あるいは90mmマシンガンと呼ばれる。

■ ハイパー・バズーカ



ハイパー・バズーカと呼ばれるMS用の大口径無反動砲。H-Baz-87-A・E-Ver.009またはその同系火器で装弾数は5発　弾倉は交換可能。

■ シールド



ジム改のものを流用した防御装備　耐ビーム・コーティングにより　限定的ながらビームも防御可能。マニピュレーター用のハンドルはなく、前腕のラッチに接続される。

OZ-06MS

リーオー
LEO

OZのエリとなった高性能汎用MS

■ SPEC

全高	16.2m
重量	7.0t
シェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	チタニュウム合金
武装	ドーバーガン／ノーマル型ビームライフル／ショーティ型ビームライフル／105mmライフル／ビームサーベル×2／バスーカ／シールド
所属	OZ
搭乗者	セクス・マーキス／OZ一般兵 他

■ COMPARISON CHART

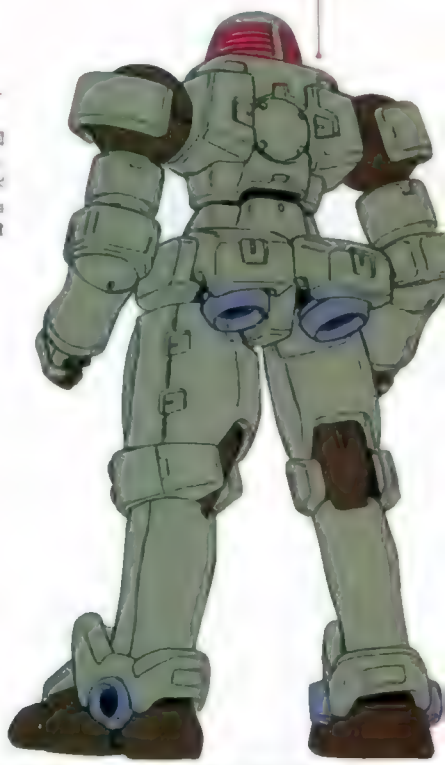
■ COLOR

頭部
大型のメインカメラとセンサー類が設置されている重要部位。頭頂部には、飛び出しになっているセンサーを保護するための開閉式カバーが備えられていた。

肩部
ボールジョイント式の関節の上に、装甲を有する。この装甲には、ドーバーガンやシールドを設置できるハードポイントが設置されている。

拡張性
生産性を重視した構造で、固定火器は一切備えていない。その分、肩部や背部にハードポイントを設置し、多数のオプション装備を使用できるように配慮されていた。

背部
背部中央はオプション装備設置用のハードポイントを有するため、スラスターは腰部にレイアウトされた。また腰部フロントにスラスターを1基備える。



トールギスを基に開発された一般兵用MS

ドクターJら5人の科学者が開発した初の戦闘用MS・OZ-00MS トールギスは、圧倒的な戦闘性能を持つ代わりに、その能力を引き出すためには超一流のパイロットによる操縦技術が要求された。これが量産を妨げる要因となったほか、5人の開発者がOZを離脱したこともあり、機体は事実上"封印"されたのである。一方でOZは、トールギスの開発中に得られたデータを基に、一般兵でも操縦できる戦闘用MSの開発に取り組んだ。そうして誕生したのがOZ-06MS リーオーである。

リーオーは、トールギスの反省点を踏まえ、生産性と汎用性を第一に考えた機体である。トールギスに比べて装備は簡略化されているが、一方で簡単な装備変更で宇宙／地上の双方に対応できる構造を有していた。また、出力を抑えたことで一般兵士なら誰にでも操縦が可能となり、OZや連合軍軍事基地への配備がスムーズに進んだのである。

当時、連合とOZの対立勢力であったコロニー国家群はMSを所有しておらず、リーオーは非常な脅威となった。「オペレーション・メテオ」におけるガンダムの登場まで、本機はOZの軍事力の象徴として君臨したのである。

関連ファイル

OZ-00MS トールギス	W-01-12
OZの局地戦MS	W-01-14
ヒイロ・ユイ	W-02-01
ゼクス・マーキス	W-02-08
トレーズ・クシュリナーダ	W-02-09

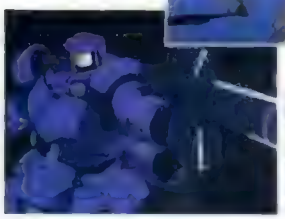
FILE PREVIEW

OZが初めて開発した戦闘用MS。リーオーのベースになったことから、「プロトタイプ・リーオー」とも呼ばれる。高い機動性と火力を両立した機体である。

武装　様々な戦況に応じた携行兵器群

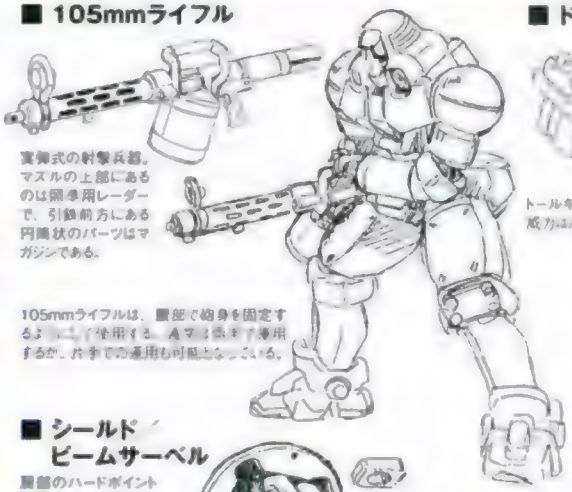
固定火器は持たないリーオーであるが、戦況や環境に応じた多彩な武装群が用意されている。地上用の主武装は、中距離用の射撃兵器105mmライフルと、シールド内部にマウントされている近接戦闘用のビームサーベルである。また、後方支援用に大型火砲のドーバーガンやバズーカを装備することができた。宇宙用としては、威力や連射性能に違いがあるビームライフルを持つ。これは大気圏内でも使用できたため、地上戦でも運用された。

リーオーは、複数機が編隊を組んで行動する機会が多かった。前線部隊は105mmライフルを、後方部隊はドーバーガンなど、機体に定められた役割によって主武装が異なっている。



宇宙ではビームライフルを主武装として出撃。コロニー国家群の戦闘用途としては充分すぎる能力を持つが、ガンダムに対してはほぼ無力に等しかった。

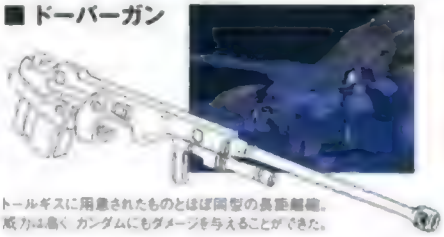
■ 105mmライフル



実弾式の射撃兵器。マズルの上部にあるのは照準用レーダーで、引鉄前方にある円筒状のパーツはマガジンである。

105mmライフルは、腰部で機身を固定するように使用する。A-Tは基本的に専用するか、片手での運用も可能となっている。

■ ドーバーガン



トールギスに用意されたものとほぼ同型の長距離砲。威力は高く、ガンダムにもダメージを与えることができた。

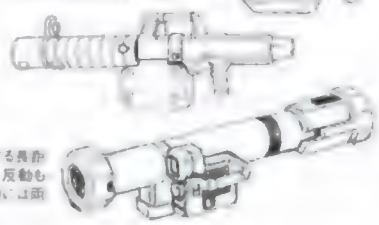
■ ビームライフル（ノーマル型　ショーティ型）

宇宙用に開発された2種のビームライフル。銃口に備えるバレルが長いノーマル型（下）、連射性能に優れるのがショーティ型（右）である。

■ シールド／ビームサーベル

腰部のハードポイントに装着できる円盤状のシールド。その内側にビームサーベルを2本格納しており、1基は予備用として用意されたものだ。

■ バズーカ

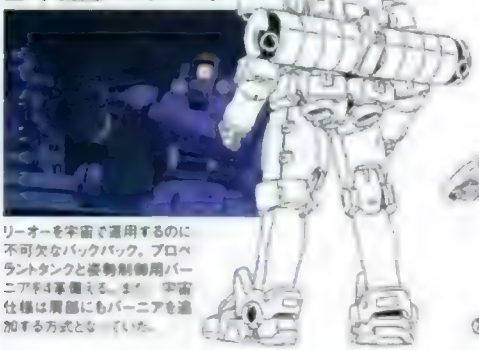


右肩に担いで使用する長距離砲。機身が長く、反動も大きいため、基本的には両手で支持される。

装備　運用の幅を広げるオプションパーツ群

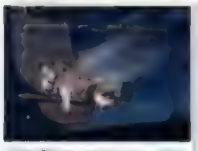
リーオーの汎用性と拡張性の高さを象徴するのが、武装と同じように多数が用意されたオプションパーツ群である。すべて背部のハードポイントに設置・運用する方式で、宇宙での運用が可能になるバックパックや、大気圏内での飛行を可能とする高機動オプション、輸送機などからの降下時に使用するパラシュート・パックなどがある。

■ 宇宙用バックパック

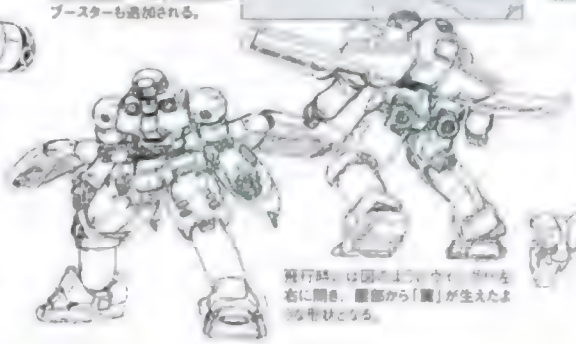


リーオーを宇宙で運用するのに不可欠なバックパック。プロペラントタンクと姿勢制御用バーニアを4基備える。また、宇宙仕様は腰部にもバーニアを追加する方式となっていた。

■ 高機動オプション

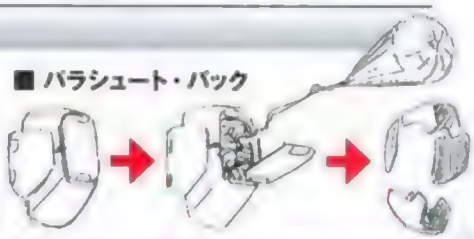


加速用ロケットタンク、推進用ターボエンジン、ウイングから成る追加パーツ。大腿部にブースターも追加される。



飛行時は、図のようにウイングを右に開き、腰部から「翼」が生えたような形になる。

■ パラシュート・パック

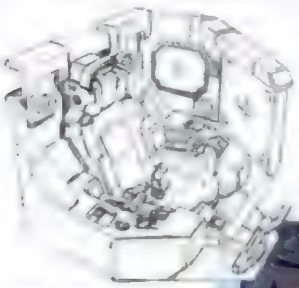


敵基地への降下作戦用、開発されたオプションパーツ。パラシュートが開くことで落下時のスピードを和らげる構造であった。着地直前で機体から自動的に切り離される仕組みであった。

ウイングガンダムと対峙したゼクス・マーキス搭乗リーオーは、大型オプションパーツの手を借り、空中でパラシュート・パックを装着、地上への着地に備えた。

コクピット　OZ制式の構造

リーオーに設置されたコクピットは、6面のディスプレイと2本のレバー、2基のフットペダルで構成されている。安定性と操縦の容易さに秀でており、OZがのちに開発したエアリーズやトーラスにも受け継がれている。



ディスプレイに取り囲まれたレイアウトとなっている。パイロットの真後は、パイロットから見て真正面のディスプレイが展開することで可能となっていた。

パイロットを固定するシートベルトは4点式を採用している。肩周辺部から伸びるシートベルトを腰部で固定する方式となっており衝撃から搭乗者を守った。

MORE INFO!

リーオーのバリエーション機

リーオーは、多彩なオプションパーツが存在しているだけでなく、機体自体にマイナーチェンジを施したバリエーション機も複数存在する。単純なカラーリング違いの機体のみならず、キャノン砲などの固定火器を備えた機体や、OZ制式採用以前のリーオーを改修した機体が存在している。また、OZが導入を目指していた無人操作型MS・MD（モビルドール）の実験機としても運用されており、ビルゴの開発にも繋がった。

地球圏統一連合・宇宙用

連合軍が運用していた宇宙用の機体。パープルのカラーリングが特徴である。

地球圏統一連合・東南アジア用

連合軍が東南アジア地域で用いていた地上用の機体。ブルーカラーである。

MDシステム搭載機

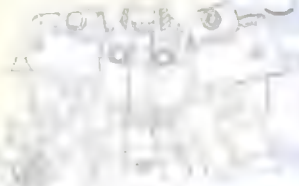
リーオーとMDシステムを組み、無人操作の実験を行った。ここで得られたデータがトーラス、ビルゴに反映された。

リーオー・アーリータイプ（プント軍仕様）

プント軍が運用した、リーオーの初期量産タイプ。肩部に装甲はなく、シールドを直接肩の関節に設置する構造となっていた。

リーオー・キャノンタイプ

肩の上部にキャノン砲が設置された武装強化タイプ。モガディシオ要塞などで運用されていた。



GAT-X303
AEGIS GUNDAM
イージスガンダム

X303 AEGIS GUNDAM

XXXG-00W0

WING GUNDAM ZERO

ウイングガンダムゼロ

XXXG-00W0 WING ZERO
Illustration by YOUICHI UEDA Color by STUDIO ALPHA Special effect by MASAYUKI HIRAOKA

変形フレーム採用の第一動

GAT-X303 イージスガンダム
AEGIS GUNDAM

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	18.86m
重量	79.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2／60mm高エネルギービームライフル／ビームサーベル×4／シールド／580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」
所属	ザフト
搭乗者	アスラン・ザラ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RED　WHITE
GRAY　YELLOW

頭部
鶏冠状の大型センサーを備えた頭部。これはイージスがGAT-Xシリーズの指揮官機的役割を与えられたための装備だと言われる。

脚部
つま先にビームサーベル兼用のブレードを持つ。MA形態ではクロー付きのアームに変形する。変形フレームにより、一般的なMSより自由度が高いようだ

背部
MA形態で尾部を構成する、スタビレーター状の構造物を持つ。翼でなく姿勢制御装置が装備されたのは、空間戦を強く意識した設計だったことを物語っている。

変形機構
変形機構を有するX300系フレームを採用。MS形態の四肢が、MA形態のクロー付きアームとなる。構造が複雑だったためか、後発機では簡略化された。

MSとMAの性能を併せ持つ変形式「ガンダム」

イージスガンダム（制式にはGAT-X303 イージス）は、C.E.71.01.20、中立コロニー「ヘリオポリス」においてロールアウトした5機の第1期GAT-Xシリーズのうち、変形式のX300系フレームを採用した唯一の機体である。「G」兵器ことGAT-Xシリーズの共通技術であるPS装甲やビーム兵器の搭載、そして本機独自の変形機構によるMS／MA形態の使い分けにより、本機は突出した戦闘能力を持つに至った。また、第1期GAT-Xシリーズの指揮官機としての役割を担っていたとされる（「イージス」の名は指揮機能から与えられたとされる）。

イージスの変形機構は、それまで別のカテゴリーだったMSとMAを一体化した。白兵戦能力や汎用性に優れるMS形態と、加速性に秀で一撃離脱戦法を得意とするMA形態を共存させたイージスは、MSの戦術を塗り替える可能性を秘めていたのである。

「G」の1機として地球連合軍の戦勝に貢献するかと思われたイージスだが、ザフトに強奪される。そして、アスラン・ザラに与えられたイージスは地球軍に甚大な被害をもたらし、キラ・ヤマトのGAT-X105 ストライクと死闘を演じることになった。

関連ファイル

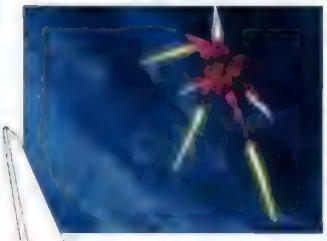
ストライクガンダム	SEED-01-01
デュエルガンダム	SEED-01-03
バスターガンダム	SEED-01-05
ブリッツガンダム	SEED-01-06
アスラン・ザラ	SEED-02-11

FILE PREVIEW
SEED-02-11　アスラン・ザラ

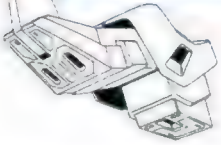
ザフトの精鋭MS部隊・クルーゼ隊に所属し、アークエンジェルの追跡を行った。だが、敵側に幼年学校時代の友人、キラ・ヤマトがいたことに動揺する。

構造　変形フレームと両形態での共用性を意識した装備

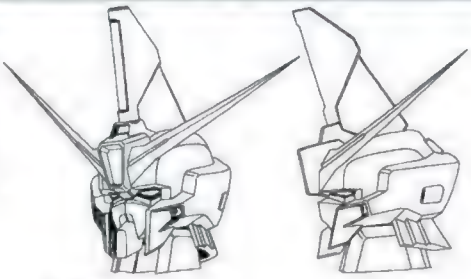
イージスの変形機構は、広い可動範囲を持つX300系フレームによって確立された。MS形態の四肢のMA形態時におけるアームへの転用や、胴体装甲を二分しMA形態時の上下装甲に再構築するなど、変形フレームが果たす役割は大きい。さらに変形フレームには、「スキュラ」などの一部火器が組み込まれており MA形態での攻撃面を支えた。ただし、フレームに全機能を集約できないため、両形態で推力装置兼武装マウントとして機能するバインダーなどが外装された。



四肢や推進器に代表される多くの機構は、両形態で共用化された。これはデッドウェイトの減少に繋がったが、最初期の変形MSゆえに不徹底な部分もあった。

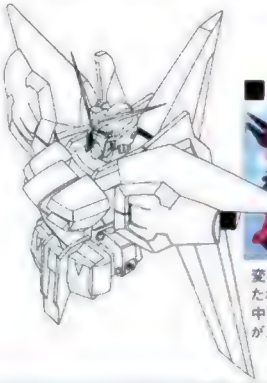


MA形態時のブレード（クロー）は、MS形態でも使用可能。MS形態では基部からビーム刃を発生させ、ビームサーベルとして用いることが多い。



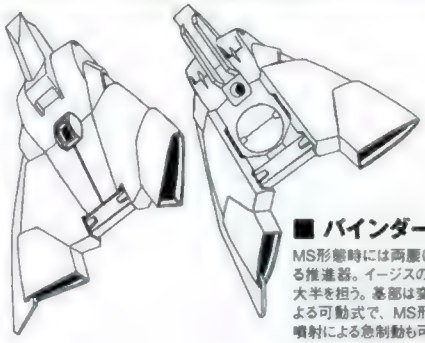
■ 頭部

頬部には、目標を自動的に発見・追尾・射撃するCIWS、75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」を2門搭載する。



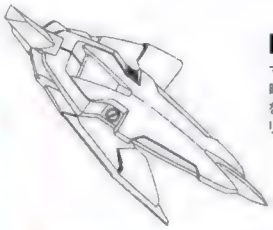
■ ボディ

変形フレームの中核が収められたボディ。腹部相当のフレーム中央に「スキュラ」を内蔵するが、MS形態では使用できない。



■ バインダー

MS形態時には両腰に配置される推進器。イージスの推進力の大半を担う。基部は変形機構による可動式で、MS形態では逆噴射による急制動も可能である。

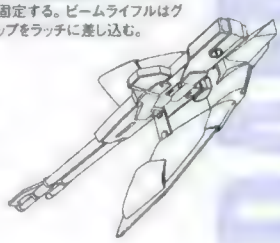


■ 左バインダー

左腕を自由に使いたい場合や、非使用時にシールドをマウントする。MA形態では自動的にシールドが固定される。

■ 右バインダー

マウントラッチを備え、MA形態時や非使用時のビームライフルを固定する。ビームライフルはグリップをラッチに差し込む。



武装　共用性を廃した火器とシールド

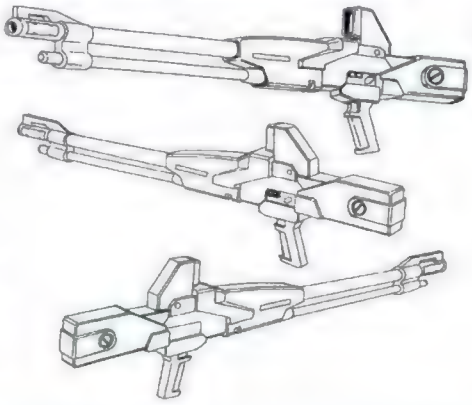
四肢の先端に配置されたブレード（クロー）は両形態で併用可能だが、それ以外の兵装は各形態専用となっている（上述の「イーゲルシュテルン」もMS形態専用火器だった）。白兵戦や格闘戦に秀でるMS形態と、一撃離脱を重視したMA形態では、最適な武装が異なると考えられたためだろう。

MS形態時の武装は、デュエルやエールストライクと似た標準的なもので、想定された戦闘形態も同様だったことが窺える。なお「標準的」というのはGAT-Xシリーズの中でのことで、攻防力は当時のザフト主力MSを圧倒していた。

MA形態は主に対艦攻撃用や奇襲用で、対MS戦ではMS形態を取ることが多かった。このため対ストライク戦ではビームライフルとビームサーベルを多用した。

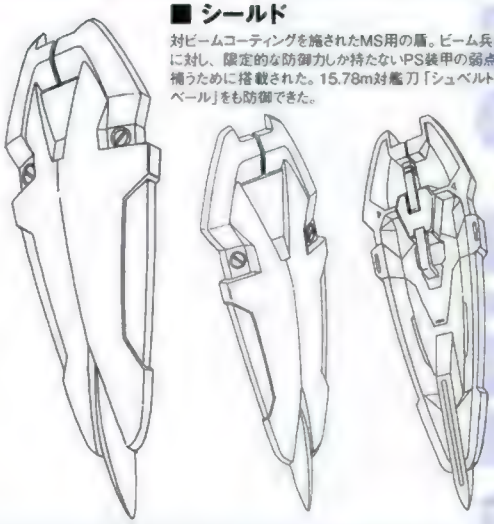
■ 60mm高エネルギービームライフル

MS形態時のメインウェポン。デュエルやエールストライクのものと基本構造は同じだが、口径がわずかに大きく、フォア（補助）グリップがない点が特徴である。一般的なMSなら一撃で破壊可能だった。



■ シールド

対ビームコーティングを施されたMS用の盾。ビーム兵器に対し、限定的な防御力しか持たないPS装甲の弱点を補うために搭載された。15.78m対艦刀「シュベルトゲベール」をも防御できた。



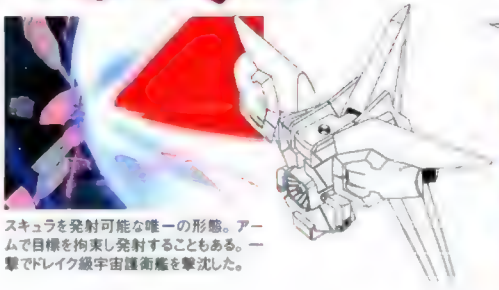
MA形態　ふたつのMA形態

イージス最大の特徴であるMA形態は、優れた加速力と絶大な火力による一撃離脱戦法を重視している。MSに劣る兵器という印象が強かったMAだが、イージスのMA形態はそのイメージを払拭するもので、対艦攻撃や奇襲において恐るべき威力を発揮した。その戦闘能力を担保したものが、MA形態専用火器の580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」と、目標を羽交い絞めにする4本のアームである。なおイージスのMA形態には、攻撃用の「握撃形態」と高速接近・離脱用の「高速巡航形態」があり、状況に応じて使い分けられた。

宇宙戦に適したMA形態は、大気圏内では使い難い。それでもスキュラの発射や敵機の拘束には有効で、アームによる拘束と自爆でストライクを撃破している。

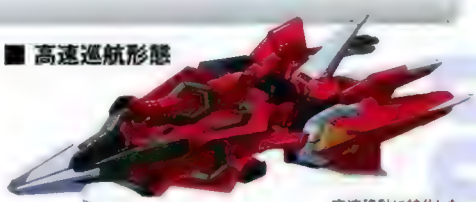
■ 握撃形態

アームを展開し、スキュラを露出させた攻撃モード。高速移動中にスキュラの一撃を加えるか、すれ違いざまにアーム先端のクロー（ビーム刃を発生可能）で斬り付ける。



スキュラを発射可能な唯一の形態。アームで目標を拘束し発射することもある。一撃でドレイク級宇宙護衛艦を撃沈した。

■ 高速巡航形態



高速移動に特化したモード。全アームを閉じており、この状態で使える火器はない。目標への高速接近や攻撃後の離脱時を想定している。

MS形態からの変形時には握撃形態を取ったため、アスランは攻撃後の離脱にのみ高速巡航形態を使用したようである。

ガンダニュウム合金製MSの原点

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ
WING GUNDAM ZERO

unknown

■ SPEC

全高	16.7m
重量	8.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ツインバスターライフル／ビームサーベル×2／マシンキャノン×2　ウイングバルカン×2／ウイングシールド
所属	L4コロニー群
搭乗者	ヒイロ・ユイ／ゼクス・マーキス 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　RED　YELLOW　WHITE

肩部
ビームサーベルと補助バーニアを内装する、両装備ともに、必要に応じてハッチが開き使用可能となる。機内空間が無駄なく利用されていることがわかる

頭部
初めて採用された「ガンダム」の頭部。後発のガンダムと比べてもセンサー類が充実している。ゼロシステムの情報収集装置として重要な部位である

装甲
ガンダニュウム合金の装甲を採用した初の設計。実機の完成こそA.C.195となったが、本機こそが史上初のガンダニュウム合金製MS「ガンダム」だった

バインダー
翼を思わせる偏向推進ユニット。各バインダーは、メインバーニアのウイングバーニア1基、補助用のウイングスラスター2基、主翼兼用の装甲パネル2枚で構成される

究極の性能を与えられた史上初のガンダム

OZ-00MS トールギスの後を受けて5名の技術者が設計した史上初のガンダニュウム合金製MS「ガンダム」が、XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロである。設計はA.C.175頃に行われたが、戦闘兵器の域を超えた過剰な性能や、当時の技術レベルでは達成不能なシステムなどの要因で実機は製造されず、A.C.195、カトル・ラバーバ・ウィナーの手で、ようやく完成に至った。

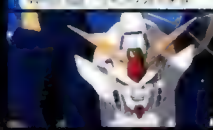
本機はオペレーション・メテオに投入された5機のガンダムの原型機でありながら、あらゆる面でそれらを上回る戦闘能力を持つ。中でも、コロニーすら一撃で破壊するツインバスターライフル、"完璧な勝利"をもたらすマンマシンインターフェイス／戦況予測機構「ゼロシステム」は本機最大の特徴と言える。だがゼロシステムはパイロットにかかる負担が大きく、"完全な兵士"でなければ暴走や廃人化を招く可能性があった。

なおOZ-06MS リーオーをレベル100として換算した本機のアビリティレベルは、ファイティングアビリティ：レベル150、ウエポンアビリティ：レベル150、スピードアビリティ：レベル160、パワードアビリティ：レベル140、アーマードアビリティ：レベル140である。

関連ファイル

XXXG-01W ウイングガンダム	W-01-02
ヒイロ・ユイ	W-02-01
カトル・ラバーバ・ウィナー	W-02-04
ゼクス・マーキス	W-02-08

FILE PREVIEW

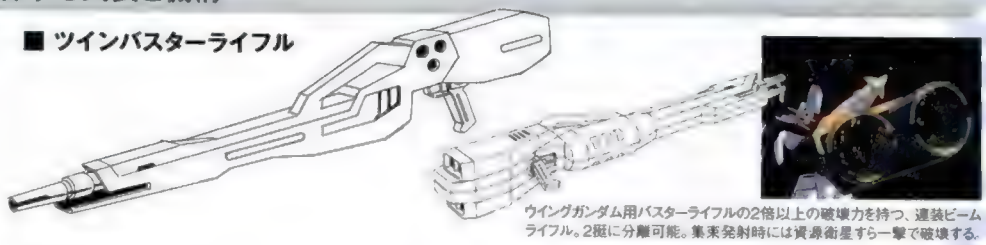


ウイングガンダムゼロの特徴を引き継ぐ可変MS。バード形態を有し、一撃離脱戦法でその性能を発揮する。ヒイロ・ユイが「オペレーション・メテオ」で運用した。

装　備　超戦闘級の性能を担保する武装と機構

ゼロシステムを除いてもウイングガンダムゼロの攻撃力、防御力・機動性は圧倒的であり、改良型あるいは新型のガンダムでなければ対抗できない。至近～中距離戦でも通常のMSを遥かに超える性能を誇るが、大推力スラスターがもたらす機動　運動性と長距離移動能力、そしてツインバスターライフルによる対拠点攻撃力や広域攻撃能力は突出しており、その総合性能は戦略兵器と言っても過言ではない。

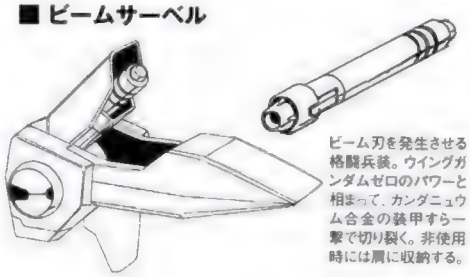
■ ツインバスターライフル



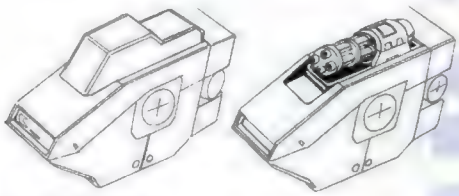
ウイングガンダム用バスターライフルの2倍以上の破壊力を持つ、連装ビームライフル。2挺に分離可能。集束発射時には資源衛星すら一撃で破壊する。

分離したツインバスターライフルを各手に1挺ずつ持ち旋回しながら発射、周囲の敵を部隊単位で殲滅する。目標の捕捉はゼロシステムに依存しているようだ。

■ ビームサーベル

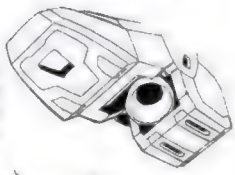


ビーム刃を発生させる格闘兵装。ウイングガンダムゼロのパワーと相まって、カンダニュウム合金の装甲すら一撃で切り裂く。非使用時には肩に収納する。



■ マシンキャノン

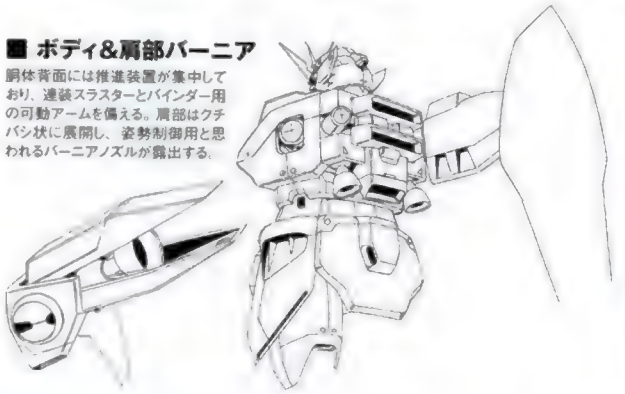
首両脇に装備された中近距離戦用のガトリング式機関砲。使用時のみカバーが開き、砲口が露出する。補助火器ではあるがリーオーなら撃破可能。



大口径スラスターを備える足裏部。バインダーとの併用により、圧倒的な機動　運動性を発揮する。ネオバード形態ではスラスターのノズルが大きく露出する

■ ボディ&肩部バーニア

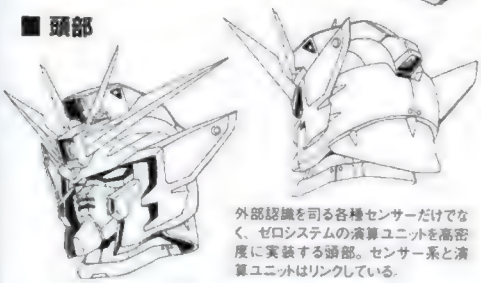
胴体背面には推進装置が集中しており、連装スラスターとバインダー用の可動アームを備える。肩部はクチバシ状に展開し、姿勢制御用と思われるバーニアノズルが露出する。



■ ウイングシールド

左腕にマウントする防御用装備で、ネオバード形態では機首を構成する。2門のウイングバルカンと打突兵器兼放熱システムの伸縮機構を備える。

■ 頭部



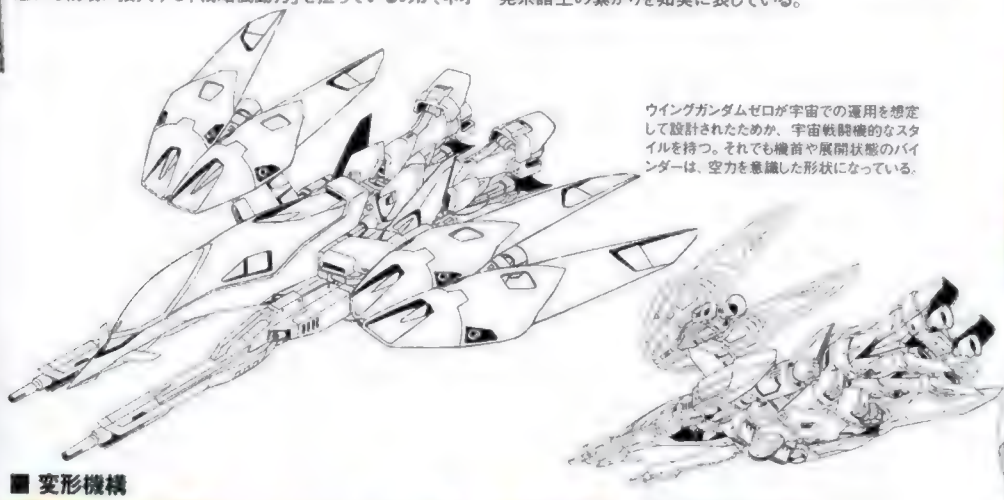
外部認識を司る各種センサーだけでなく、ゼロシステムの演算ユニットを高密度に実装する頭部。センサー系と演算ユニットはリンクしている。

飛行形態　長距離高速移動用のネオバード形態

ウイングガンダムゼロは、「ネオバード形態」と呼ばれる高速移動モードに変形可能である。

ネオバード形態は、MS形態以上の長距離高速移動を可能としており、主に巡航用として使用された（理論上は大型戦闘機として運用可能であり、一撃離脱戦法で威力を発揮する）。ウイングガンダムゼロの圧倒的な戦闘能力を、短時間で離れた戦域に投入する「戦略機動力」を担っているのが、ネオバード形態なのだ。大気圏内における単独飛行能力、ノンオプションでの大気圏再突入能力も、ウイングガンダムゼロの行動半径を拡大し、運用柔軟性を向上させている。

ウイングガンダムゼロの変形機構は、後に開発されたガンダムの1機、XXXG-01W ウイングガンダムが「バード形態」として継承した。変形ギミックもほぼそのまま受け継がれており、開発系譜上の繋がりを如実に表している。



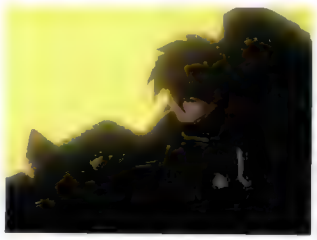
ウイングガンダムゼロが宇宙での運用を想定して設計されたためか、宇宙戦闘機的なスタイルを持つ。それでも機首や展開状態のバインダーは、空力を意識した形状になっている。

■ 変形機構

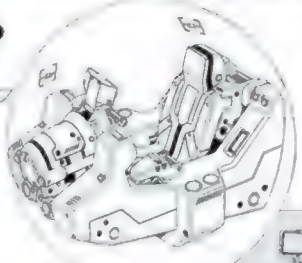
変形機構は、後発のウイングガンダムと酷似している。シールドの機首転用、バインダーの展開、頭部と下半身の回転が変形機構の骨子になっている。

コクピット　ゼロ専用操縦席

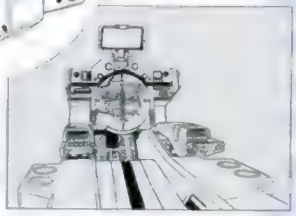
コクピットは、ゼロシステムに対応した専用モデルを採用。ゼロシステムとは一種の未来予測システムで、分析・予測情報を基に、パイロットが望む「勝利」に必要となる最適な手段を提示する。具体的な例として、敵機の動きを予測し、それに対応するため反応速度を向上させることなどが挙げられる。だが、勝利に必要なら反倫理的行為やパイロットの死すら提示するほか、目的と心理が乖離している場合、パイロットの精神に悪影響を与える可能性がある。



内壁はモニターだが、ゼロシステムの稼働率が高いと表示されない模様。この場合、3次元レーダー・ディスプレイやダイレクトイメージで外部情報を得る。



360度の視界を得られる球形ディスプレイが特徴。ディスプレイ上の文様は照準用のサブマーカーで、3次元レーダー・ディスプレイを補助している。



球形画面はゼロシステムと連動した3次元レーダー・ディスプレイで、自機を中心とした周辺情報を表示。その上の小パネルは、自機や敵機のデータを表示する。

陸戦に特化した地球連邦軍最初期の量

RGM-79[G]

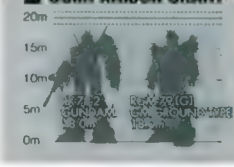
陸戦型ジム
GM GROUND TYPE

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	53.8t（全備重量 66.0t）
ジェネレーター出力	1,150kW
スラスター推力	49,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・サーベル×2／100ミリマシンガン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ロブ／サリー／マイク 他

■ COMPARISON CHART



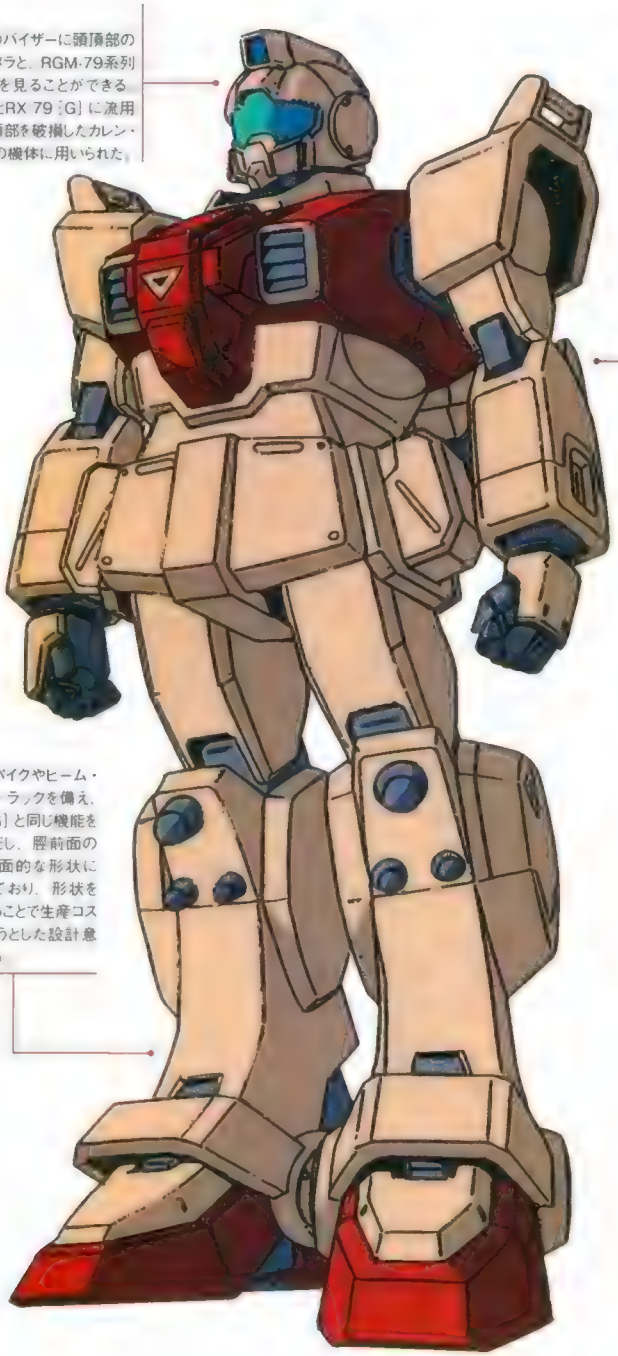
■ COLOR

頭部
1枚構成のバイザーに頭頂部のメイン・カメラと、RGM-79系列機の特徴を見ることができる。ユニットごとRX-79［G］に流用可能で、頭部を破損したカレン・ショシュワの機体に用いられた。

腕部
腕部ユニットの構造はRX-79［G］と同じで、肩部アーマーには各種作業に用いられるラッチを備える。下腕部外側の穴はシールドをマウントするためのウェポン・ラッチである。

ランドセル
ベース機のRX-79［G］はランドセル部にオプション運搬用のウェポン・コンテナを装備できる構造だったが、本機は一般的な推進システムのみのランドセルに換装されている。

脚部
脚部はスパイクやヒール・サーヘル・ラックを備え、RX-79［G］と同じ機能を持つ。ただし、脛前面の装甲が平面的な形状に変更されており、形状を単純にすることで生産コストを抑えようとした設計意図が窺える。



陸戦型ガンダムからの生産性向上を図った量産MS

一年戦争中期、地球連邦軍はMSの実戦投入を切望する前線の要求に応えるため、RX-78 ガンダムの余剰パーツを流用したRX-79［G］陸戦型ガンダムを量産して戦地に送り込んだ。だが、試作機であるRX-78の生産数は決して多くなく、それを流用したRX-79［G］の生産もごく少数に留まった。そこで、MSの絶対数を補うためにRX-79［G］の生産ラインを転用して量産された機体が、このRGM-79［G］陸戦型ジムであった。

RGM-79［G］はRGM-79 ジムと同じ名を冠してはいるが、開発経緯から設計、性能に至るまであらゆる点が異なっており、別の機体と言える。本機はあくまでもRX-79［G］の系統に属する簡易量産機であり、RX-79［G］の設計に一部変更を加えることで生産性の向上を図ったものであった。また、本機はフォーマットが確立された状態で生産が行われたため、RX-79［G］に比べてパーツの供給や整備性に優れていた。それでも、装甲にルナ・チタニウム合金を用いるなど大量生産に向かない点もあり、本格的な量産には至らなかった。だが、本機はRGM-79のデータ収集にも利用され、地球連邦軍のMS量産体制構築の一助となったのである。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RX-79［G］陸戦型ガンダム	08-01-01
ラサ秘密工場基地攻略戦	08-03-04
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05
コジマ大隊と第08MS小隊	08-03-07

FILE PREVIEW
08-03-04 ラサ秘密工場基地攻略戦

一年戦争後期、ジオン公国軍の秘密工場基地に対し、地球連邦軍が行った攻略作戦。極東戦線で地球連邦軍が多数のMS部隊を展開した作戦としても知られる。

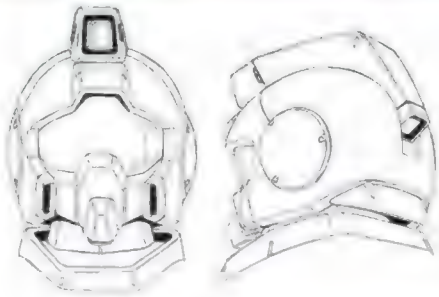
機体構造　コストダウンを目的とした機体構造の変更

本機は、RX-79 [G] だけでは前線の戦力不足を補うことは難しいとの判断から急遽生産が進められた。そのため、設計を大幅に見直す時間の余裕はなく、基本的な機体構造はRX-79 [G] から変更されていない。主な変更点として挙げられるのは、胸部武装ユニットとウェポン・コンテナ装備用ランドセルの撤廃、低出力ジェネレーターへの換装などである。それでも、RX-78をベースとするRX-79 [G] と基本を同じくすることから、総合性能はRGM-79の先行量産型を上回っていたとされる。また、パーツの多くがRX-79 [G] と共通で補給体制も整っていたことから、前線において予備パーツが不足しがちだったRX-79 [G] に本機の部品が流用されるケースもあった。

オデッサ作戦終結後にジオン公国軍残存部隊の追撃を行うRGM-79 [G]。RX-79 [G] に比べて生産性に優れることから、地上各地の戦場で運用例が確認されている

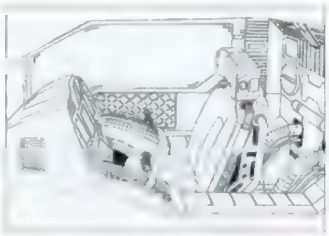
■ 全身（俯瞰）

重力下での運用を考慮してコクピット・ハッチを機体の上面に配したレイアウトや、腰部に装備されたスパイクなど、RX-79 [G] と同じく地上戦に特化した設計を特徴とする



■ 頭部

RX-79 [G] は側頭部に通信用アンテナとシュノーケル・カメラを装備していたが、本機では省略されており、シンプルな構造となっている。設計変更はコストダウンが目的と考えられる



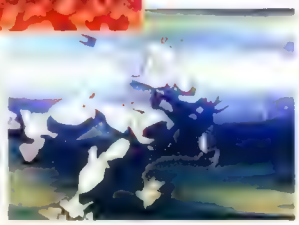
■ コクピット

コクピットは胸部中央に位置し、河川などでの運用を想定してハッチが上面に配されている。その構造はRX-79 [G] と共通で、3面あるモニターはハッチ側に設けられている

武　装　実体弾火器を主体とする豊富な武装

本機の武装はすべてRX-79 [G] と共用で、地上のさまざまな環境に対応するため、運用性と信頼性に優れた実体弾兵器を主体としている。また、これらの兵器は、密林のような障害物の多い地形での戦闘を想定し、火力よりも取り回しの良さを重視した設計が特徴であった。ただし、ウェポン・コンテナを装備する機構が廃されているため、戦場での武装変更は難しくなっている。また、RX-79 [G] に装備されていた胸部のバルカン砲とマルチ・ランチャーも廃され、固定武装はビーム・サーベルのみとされた。

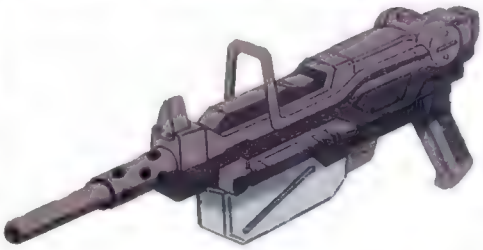
ジェネレーター出力はRX-79 [G] より低下しているが、ビーム・ライフルを装備した機体も確認されていることから、同武装の運用は可能だったと思われる



アプサラス開発基地攻略作戦においては、ガンダム・ハンマーらしき武装を持った機体も見られた。例外的な装備であると考えられるが、武装運用の柔軟性を示している。

■ 100ミリマシンガン

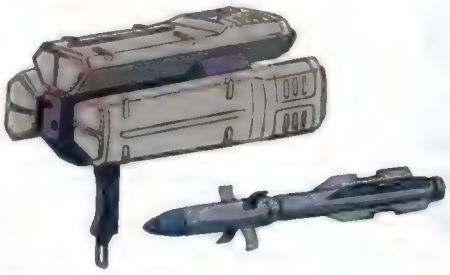
小型軽量で取り回しに優れる短砲身の携行火器。MSの武装としては小口径だが、ジオン公国軍MSの装甲を貫通する威力は有しており、主武装として運用された。ストックは折り畳み式で、腰部に予備弾倉を装備する



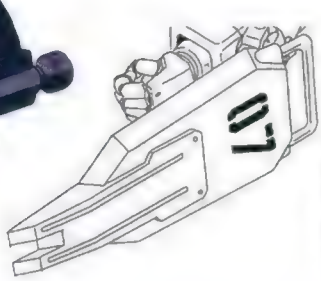
■ ロケット・ランチャー

他のMS用携行無反動砲に比べると砲身が短い点が特徴　RX-79 [G] と共用するため、肩当ての部分がスライドする構造となっている。装弾数は7発で、弾体には安定翼が設けられている

■ ミサイル・ランチャー



肩に担いで用いるタイプのランチャーで、6発のミサイルを装填する。後部に排煙用のスリットを備え、発射口はカバーで覆われている。下はミサイル弾で、弾体後部の大半が推進剤部分となっている

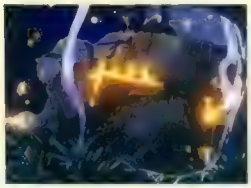


■ シールド

ショート・シールドとも呼ばれる小型のシールドで、先端の形状は近接戦闘時の打撃や土木作業を想定している。極東方面重機械化混成大隊の所属機は、シールドに小隊ナンバーがマーキングされた。

MORE INFO!　地球各地の戦線で運用されたRGM-79 [G]

RGM-79の実戦配備に先んじて前線に投入されたRGM-79 [G] は、極東方面軍機械化混成大隊（通称「コジマ大隊」）などで運用され、ジオン公国軍の浸透阻止と駆逐を主任務とした。アプサラス計画の舞台となった極東戦線では、アプサラス開発基地攻略作戦に独立機械化連隊の所属機が多数投入されている。また、本機はオデッサ作戦への投入も確認されており、独立混成第44旅団などの主力として運用された。本機は最初期に実戦配備された地球連邦軍MSとして、さまざまな局面で活躍したのである。



ジャングルに横たわる撃破されたRGM-79 [G]。コジマ大隊は激戦地の極東戦線に展開していたため、大隊の所属機が被る損害も決して少なくはなかった。

アプサラス開発基地攻略作戦では、融合炉の誘爆によって基地を破壊する意図で、罠が仕掛けられた坑道への侵入を命じられた機体もあった。

オデッサ作戦に参加した独立混成第44旅団に所属するRGM-79 [G]。ショート・シールドではなく、地球連邦軍の一般的な手持ち式のシールドを装備している。

■ ジム・スナイパー

ロングレンジ・ビーム・ライフルを装備したRGM-79 [G] で、カラーリングが異なる。アプサラス開発基地攻略作戦で運用された。

「G」の血統を継ぐオーブ軍主力MS

MBF-M1

M1アストレイ

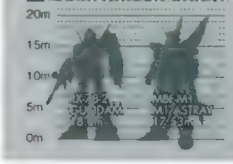
M1 ASTRAY

unknown

■ SPEC

全高	17.53m
重量	53.50t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	発泡金属
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2 / 71式ビームライフル／70式ビームサーベル / 対ビームシールド
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	マユラ・ラバッツ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

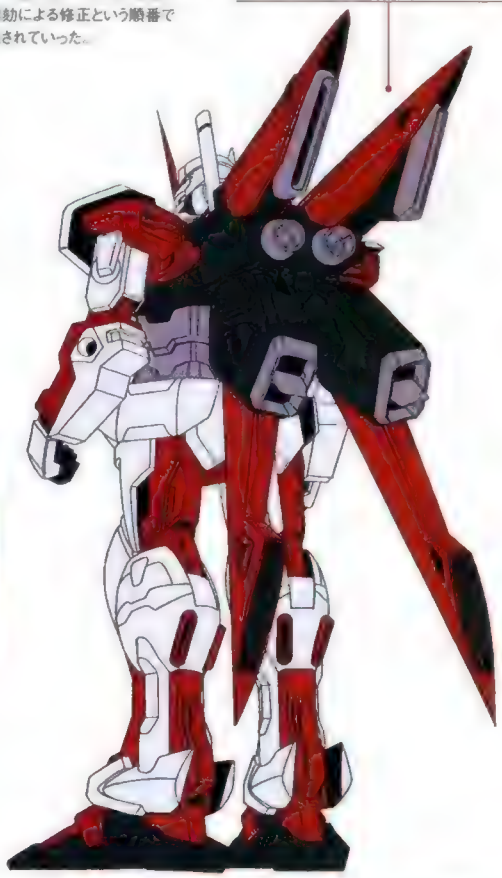
RED
WHITE
DARK GRAY
GRAY

頭部
試作MSアストレイの面影を強く残した頭部ユニット。「G」兵器に酷似しているのは、アストレイが第1期GAT-Xシリーズの技術を転用して設計、開発されたためである。後継機のMVF-M11C ムラサメにも同系の頭部が採用された。

OS
キラ・ヤマトの協力で改良されたOSを採用し、ナチュラルでも操縦可能となっている。最初期のナチュラル用OSを導入したアストレイレッドフレームの実働データを反映、キラによる改良、最終段階による修正という順番で熟成されていった。

スラスター
ストライク用のエールストライカーを参考にしたバックパック。エールストライカーのような翼は持たないが、6基のスラスターにより地上／宇宙を問わず優れた機動性を発揮する。後に飛行ユニット「シュライク」が増設された。

装甲
「G」兵器の製造を委託されたオーブだがPS装甲の技術は提供されておらず、M1アストレイでは試作機同様、発泡金属装甲を採用した（品質は向上）。発泡金属はスポンジのような構造を持つため、軽量性と強度を両立できた。



公言されざる経緯で生まれたナチュラル用MS

MBF-M1 M1アストレイは、C.E.71に制式化されたオーブ連合首長国の主力MSである。型式番号のMBF-M1は、Main Battle Figure-Model1、「主要戦闘機」の「（量産仕様）モデル1」を示している。

開発／製造はオーブの半官半民企業モルゲンレーテ社だが、完全な独自開発ではない。中立国ゆえに単独防衛を選んだオーブは防衛用MS、それも国民の大多数を占めるナチュラルでも操縦可能なMSを欲していた。そこでモルゲンレーテ社は、大西洋連邦から製造を委託された「G」兵器（第1期GAT-Xシリーズ）のデータを盗用し、MBF-P01～05 アストレイを試作する。このうち、完成していたMBF-P01～03、特にナチュラル用OSを搭載した「レッドフレーム」ことMBF-P02をベースに開発された機体が、オーブ初の主力MS、M1アストレイだった。

C.E.71.01末頃に量産が開始されたM1アストレイは、原型機譲りの高度な運動性と強力なビーム兵器を有していたが、肝心のナチュラル用OSが実用レベルになかった。これを解決したのがC.E.71.03.25のキラ・ヤマトによるOS改良であり、地球連合軍やザフトの主力MS以上の性能を示すに至ったのだった。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
MVF-M11C ムラサメ	DES-01-21
キラ・ヤマト	SEED-02-01
カガリ・ユラ・アスハ	SEED-02-21
モルゲンレーテ社の女性たち	SEED-02-23

FILE PREVIEW

オノゴロ島にあるモルゲンレーテ社の本社にて、M1アストレイの開発とテストに従事していた女性社員たち。キラの助力を得てM1アストレイを完成させた。

武　装　ストライク、アストレイと同系の武装形態

M1アストレイの基本武装は、ビームライフル、ビームサーベル、内装式機関砲（後述）、シールドの4種でアストレイと同じ構成である。これらの装備は、アストレイの前身になった「G」兵器、特にGAT-X105 ストライク（エールストライク）と同系であった。GAT-X102 デュエルで完成された武装形態は、汎用MSに必要な要素を満たしており、M1アストレイもそれを踏襲したのだった。ただし、全武装をバックパックにマウント可能な点は独特で（GAT-X303 イージスのバインダーの武装懸架機能を参考にした可能性はある）、フル装備でもマニピュレーターの自由度を確保しやすかった。

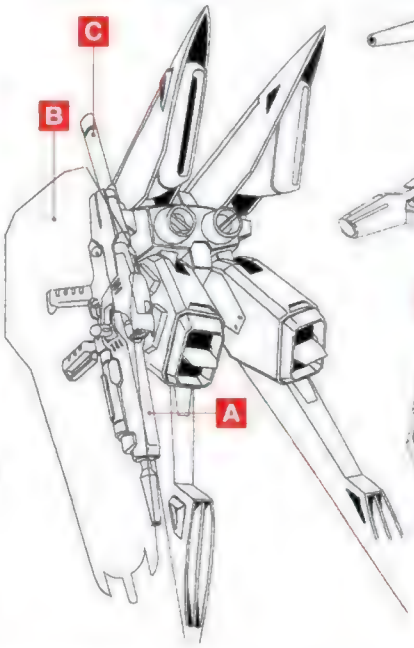
近中距離でビームライフルを、格闘戦でビームサーベルを用いる戦闘形態を採用。当初はパイロットと運用法が未成熟だったが、集団戦で威力を発揮した。

■ 模擬戦ビームサーベル

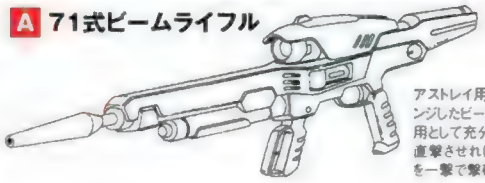
格闘戦の訓練に用いられる装備。いわば「ビームサーベル版の竹刀」である。使用時には刀身の片側のみが発光する

■ バックパック武器装着時

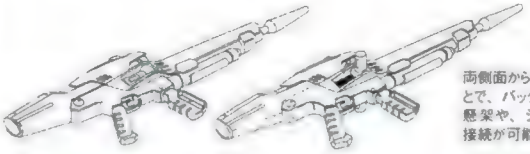
ビームサーベルは専用ラッチに、ビームライフルとシールドは側面にマウント。ビームライフルは、バックパックとシールドを繋ぐ役割も担っている。



A 71式ビームライフル

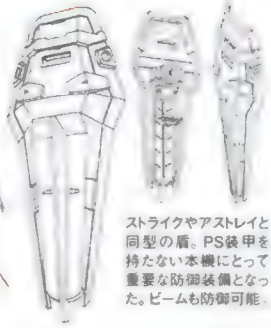


アストレイ用をマイナーチェンジしたビーム火器。対MS用として充分な威力があり、直撃させれば一般的なMSを一撃で撃破可能である。



両側面からピンを出すことで、バックパックへの懸架や、シールドとの接続が可能になる。

B 対ビームシールド



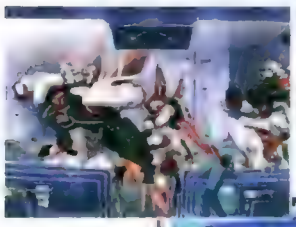
ストライクやアストレイと同型の盾。PS装甲を持たない本機にとって重要な防御装備となった。ビームも防御可能。

C 70式ビームサーベル

ビーム刃を発生させる格闘兵装。バックパックに2基装備する。ビーム刃発生装置はアストレイ用に近い偏平型

構　造　機動／運動性と動作性を重視した機体

M1アストレイの基本構造は試作機アストレイに近く、発泡金属装甲を用いた軽量性と、柔軟なフレームによる動作性に優れている。つまり装甲防御力よりも機動　運動性による回避性能を重視した設計だが、試作機より装甲面積が拡大された結果、総合バランスは改善された。なお、機体色の赤は、オーブではナチュラル用MSを示している（青は局地戦用機やカスタム機、金はスペシャル機を表す）。



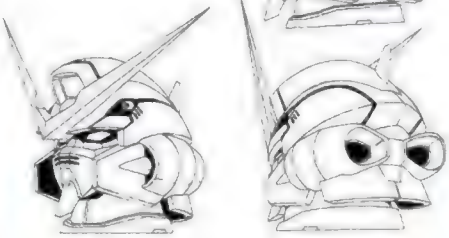
試作機譲りの柔軟な動作　駆動性は健在。赤く塗装された部位の多くは露出したフレームだか、表面は装甲処理が施されているようで、相応の耐弾性を持つ。

OSはGAT-Xシリーズと同系の「G.U.N.D.A.M.」タイプ。キラ・ヤマトの協力により、ナチュラルでもM1アストレイの性能を引き出せるようになった。

人間に近い柔軟な動作を可能としたフレームと、4基のスタビライザーを備えるバックパックにより、優れた機動　運動性を発揮する。あらゆる局面で高い運用性を誇った。

■ 頭部

頭頂部のセンサーこそ簡略化されたが、他の機構は試作機のものをほぼ継承している。近接防御火器の75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」2門も受け継がれた。

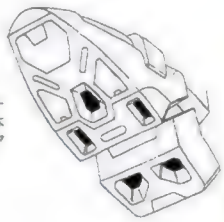


■ ボディ

試作機より装甲面積が拡大され、胴体とバックパックの基部が一体化。スラスター／バーニア付きのスタビライザー4基は、別パーツになっている。

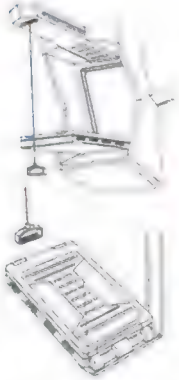
■ 足裏

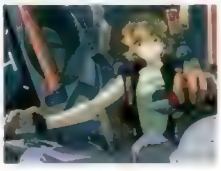
前後に分割された構造、補助バーニアの設置など、MS用足部の基本ギミックを備えている。補助バーニアは方形で、数も多い。



■ コクピット

OSが同系のためか、コクピットは第1期GAT-Xシリーズやアストレイとほぼ同じ仕様だった。重力下で使用する乗降用ワイヤーは、専用伸縮アームの先端に配置されている。





MORE INFO!

M1Aアストレイ

M1アストレイの宇宙戦専用バリエーションとして、MBF-M1A アストレイ（M1Aアストレイ）がある。宇宙での機動　運動性向上、71-44式改狙撃型ビームライフルの搭載による射程／火力の強化がなされた。

軌道エレベーター「アメノミハシラ」の防衛用に開発された宇宙戦専用MS。補助バーニアの増設、脚部のAMBAC機能特化などにより、空間戦能力が強化されている。

AEUの技術力を世界に誇示した可変機

AEU-09T

AEUイナクト指揮官型

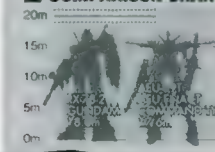
AEU ENACT COMMAND TYPE

AEU

■ SPEC

全高	――（頭頂高 17.6m）
重量	66.8t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアライフル／ディフェンスロッド／ソニックブレイド（プラズマソード）／脚部ミサイル
所属	AEU
搭乗者	パトリック・コーラサワー 他

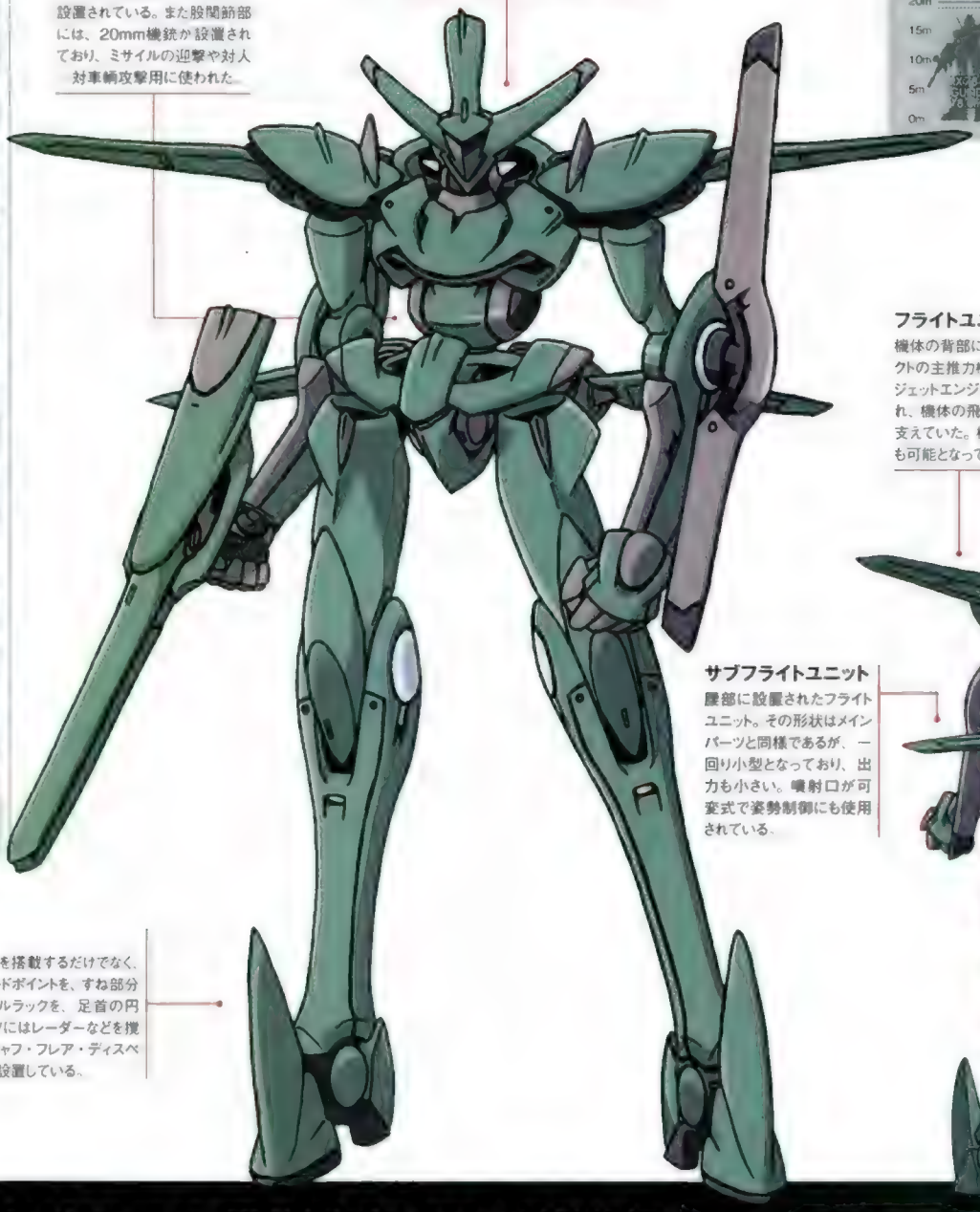
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ユニオンフラッグと同様、光学カメラとセンサー素子が搭載され、パイロットに戦況を伝えた。左右に伸びるツノ状のパーツは、電力受信アンテナである。指揮官型には、頭部中央にもツノ状のパーツが設置されている。

コクピット・股関節
ドラム形の胴体にはコクピットが設置されている。また股関節部には、20mm機銃が設置されており、ミサイルの迎撃や対人対車輌攻撃用に使われた。



フライトユニット
機体の背部に設置されたAEUイナクトの主推力機関。2基のプラズマジェットエンジンとウイングで構成され、機体の飛行能力・制御能力を支えていた。機体から取り外すことも可能となっている。

サブフライトユニット
腰部に設置されたフライトユニット。その形状はメインパーツと同様であるが、一回り小型となっており、出力も小さい。噴射口が可変式で姿勢制御にも使用されている。

脚部
センサーを搭載するだけでなく、膝にハードポイントを、すね部分にミサイルラックを、足首の円状パーツにはレーダーなどを撹乱するチャフ・フレア・ディスペンサーを設置している。

ヘリオンをベースに開発されたAEUの新世代機

ユニオン／人類革新連盟／AEUの三大勢力がゼロサム・ゲームを続けていた24世紀の西暦世界にあって、AEUは、他の勢力の後塵を拝する場面が多かった。軌道エレベーターの稼働に手間取っていただけでなく、軍事規模も最小で、その発言力は最も弱かったと言える。そんなAEUが、形勢逆転を狙う第一歩として開発したのが、AEUイナクトであった。

AEUイナクトは、AEU-05ヘリオンの後継機として開発された可変MSである。出力機関に水素プラズマジェットエンジン、装甲にEカーボンを採用するなど、当時の最先端技術が投入されただけでなく、軌道エレベーターからエネルギーを補給する外部電源方式を採用している。また、AEU領内での受信体制の充実により、勢力内では、ほぼ無限の稼働時間を得ることに成功した。

だが、AEUイナクトの機構や武装構成は、ユニオンが先んじて開発した次世代機、ユニオンフラッグに酷似していたため、フラッグの開発者ヒリー・カタギリからは「フラッグの猿真似」と酷評を受けた。その上、全世界にその能力をアピールするべく行った完成披露の場では、ガンダムエクシアに機体を破壊される不運にも見舞われている。

関連ファイル

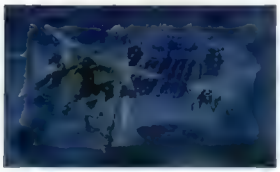
AEU-MA07013 アグリッサ	00-01-42
AEU-05 AEUヘリオン	00-01-43
刹那・F・セイエイ	00-02-01
パトリック・コーラサワー	00-02-26

FILE PREVIEW

AEUのエースパイロット。模擬戦では連戦連勝であったが、実知として現れたCBのガンダムエクシアに敗北。以降、何度も戦いを挑むことになる。

武　装　AEUヘリオンと共通する武装構成

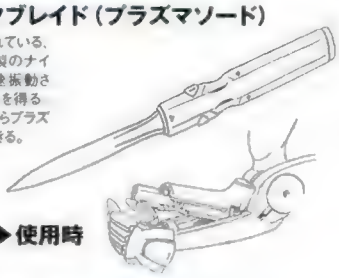
AEUイナクトの武装は、AEUヘリオンに装備されていたものを改修・強化している。大きな改良があったのはソニックブレイドで、新たにプラズマソードとしての機能が搭載されている。また、これらの武装はフラッグとほぼ同様の機能・能力を有しており、ユニオン側から「猿真似」と言われる要因のひとつとなった。



西暦2307年にロールアウトされ、量産体制は整っていなかった。そのため、旧世代機のAEUヘリオンと編隊を組み、出撃することも多かった。

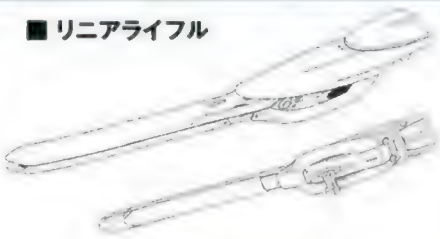
■ ソニックブレイド（プラズマソード）

腕部内に格納されている、超硬質カーボン製のナイフ。実体刃を高速振動させることで切断力を得る。また、刃の先端からプラズマソードを発生できる。

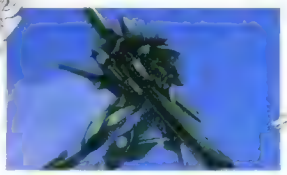


▶使用時

■ リニアライフル

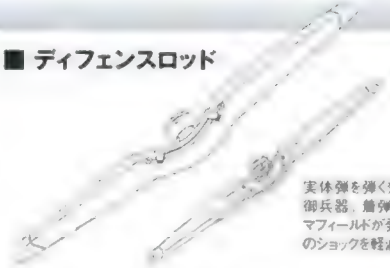


120mm口径のライフルで、電磁力で弾頭を加速・高速で射出する。後部のパックは、バッテリーと一体化した予備弾倉。



AEUイナクトのマニピュレーターは、滑り止め用のラバーコーティングが施されている。掌部には、リニアライフルの運用を想定したコネクタが内蔵されていた。

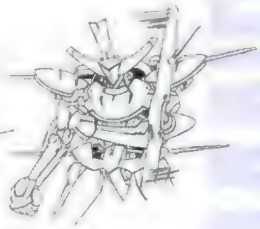
■ ディフェンスロッド



実体弾を弾く効果を持つ防御兵器。着弾時にはプラズマフィールドが発生し、機体へのショックを軽減する仕組み

▼リニアライフル使用時

連射する場合は低出力モードで、一発の威力を高める場合は通常モードで使用する仕様になっている



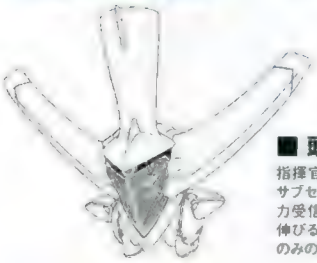
▲ディフェンスロッド使用時

ディフェンスロッドは、主に腕部のハードポイントに設置するが、脚部にも設置できる構造であった

構　造　可変MSとしての高い完成度

AEUは、旧世代機AEUヘリオンの時代から、MSに可変構造を持たせていた。AEUヘリオンでは変形に換装パーツを使用する必要があったため、パイロットによる可変は行えなかった。AEUイナクトにおいては機構を見直し、出撃後にパイロットの任意で変形させることが可能となっている。これにより機体の運用性は大幅に向上した。

飛行形態での運用を前提としている機体では、ソニックブレイドの代わりにグレネードやロケット弾を腕部に格納する場合が多かった。



■ 頭部

指揮官型の頭部。首にはサブセンサーを備える。電力受信アンテナが左右に伸びるのは、AEUイナクトのみの特徴である。

■ 飛行形態

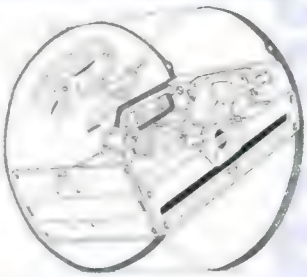
サブフライトユニットが前に、フライトユニットが後方にレイアウトされる。また、リニアライフルが機首となり、主武装となる。

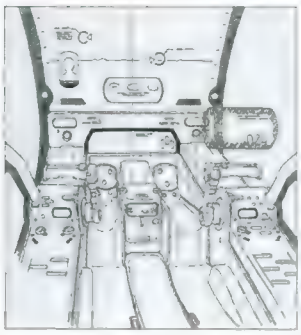
◀後方図

▶側面図

■ コクピット

ドラム式で、MS形態と飛行形態でそれぞれシートの角度が調整される構造。低反発素材を採用しており、衝撃を吸収することができる

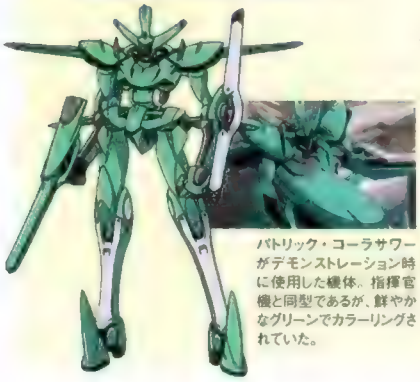




全周囲モニターを採用したコクピットの内部。手前に設置されたスロットルグリップを使い、機体の出力調整や姿勢制御、モーターの出力調整などを行える。

MORE INFO!　AEUイナクトのバリエーション機

■ AEU-09T AEUイナクト（デモカラー）



パトリック・コーラサワーがデモンストレーション時に使用した機体。指揮官機と同型であるが、鮮やかなグリーンでカラーリングされていた。

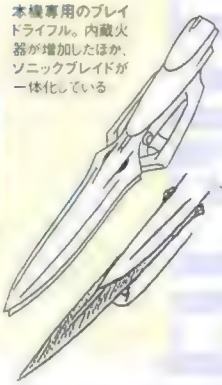
■ AEU-09 AEUイナクト量産型

AEUの一般兵士用の量産されたタイプ。頭部に「トサカ」がないのが特徴である。国境軍がジンクスを採用したため、戦場に投入された機会は少なかった。

■ AEU-09Y812 サーシェス専用AEUイナクトカスタム

民間軍事会社PMCトラストで改良された、アリー・アル・サーシェス専用機。軽量化による機動性の向上と、頭部の電力受信アンテナの運用性向上が図られた。

本機専用のブレイドライフル。内蔵火器が増加したほか、ソニックブレイドが一体化している



ALEXANDRIA

アレキサンドリア

アレキサンドリア級宇宙巡洋艦

MS運用を前提に建造されたティターンズの旗艦

艦橋
ブリッジは上部ブロックの前縁に位置する。この上部ブロックなど、本級は同型艦でも形状や構造が異なる場合が多く、画一的な地球連邦軍主力艦艇としては特殊な部類に入る。

MSカタパルト
艦首ブロック前部はフラットな構造で、甲板の上下面に2基ずつのMSカタパルトを備える。当時の艦艇の中では高いMS展開能力を有し、広い甲板は作業にも利用された。

武装
主砲と副砲合わせて6基のメガ粒子砲を備え、計8基の対空機銃を各部に分散配置している。武装は豊富で、戦闘艦としての火力も充実していた。

推進機関
機関部は両舷と中央のブロックに分かれ、それぞれの尾部に2基ずつの推進ノズルを備える。また、両舷エンジンブロックの側部にある翼状構造物は放熱板である。

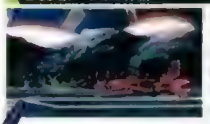
アレキサンドリアはカティ・キンセーが艦長を務め、ティターンスの中心的な艦として活躍した。また、一時期はバスク・オムやジャマイカン・ダニンガンの座乗艦にもなった。

関連ファイル

RMS-106 ハイザック	Z-01-09
シャマイカン・ダニンカン	Z-02-32
アポロ作戦	Z-03-27
ティターンス	Z-03-34

FILE PREVIEW

Z-03-27 アポロ作戦



ティターンスによる月面フォン・フラウン制圧作戦。艦隊とMS部隊による電撃作戦を実施し、短期間でフォン・フラウンの制圧に成功するが、その後、エゥーゴに奪回される。

SPEC

全長	——(資料 250m)
武装	2連装メガ粒子主砲×4　単装メガ粒子副砲×2　2連装機銃×4　単装機銃×4
所属	ティターンズ
搭載MS	ガンダムMk-Ⅱ／ハイザック／マラサイ／ギャプラン／ガブスレイ 他
艦長	ガディ・キンゼー

COMPARISON CHART

COLOR

本格的なMS運用能力が模索された地球連邦軍の主力艦

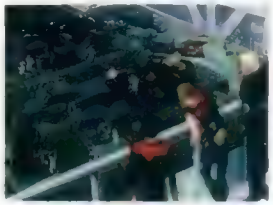
一年戦争においてMSの運用体系に見通しをつけた地球連邦軍は、戦後に既存の艦艇にMS運用を可能とする改修を加える一方、MSの運用を前提とした主力艦の建造に着手した。アレキサンドリア級宇宙巡洋艦はそうした艦艇のひとつで、本格的なMS運用能力を有した主力艦としては最初期のものにあたる。

U.C.0083頃から就役が始まったアレキサンドリア級は、同時期に設立されたティターンズに配備され、ネームシップのアレキサンドリアはティターンズの旗艦も務めた。さらに、同艦はU.C.0087に起こったグリプス戦役においてティターンズ艦隊戦力の中核を成し、アポロ作戦やグラナダへのコロニー落としなど、主要な作戦行動のほとんどに参加して高い作戦遂行能力を示している。

なお、同型艦としてアル・ギザやアスワンなどが存在する。また、U.C.0150年代のザンスカール戦争期においても、大規模改修を加えたガウンランドが運用されていた。優れた艦艇ではあったが、サラミス級の系列艦や後年のクラップ級巡洋艦には及ばず、地球連邦軍艦艇の主流とは成り得なかった。

艦載機　ティターンズのMS運用傾向を示す艦載機群

アレキサンドリア級は12機のMSを搭載可能で、アレキサンドリアにおいては戦況の推移に合わせて様々なMSが艦載機として運用された。RMS-106 ハイザックなどの主力MSのほか、可変MAも配備されている。



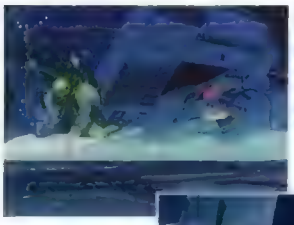
設立当初のティターンズに配備されたアル・ギザには、治安維持用の機体として開発された主力MS、RGM-79Q ジム・クゥエルが搭載されていた。

■ ORX-005
ギャプラン

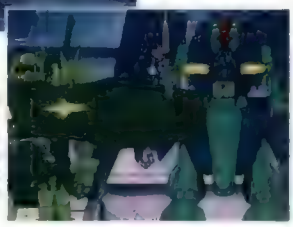
■ RX-110
ガブスレイ

MS運用設備　MS運用の効率化が図られたデッキ区画

アレキサンドリア級は、MS運用母艦としての機能を追求した構造を特徴としている。艦首ブロック後部に設けられたMSデッキは、上下カタパルトに隣接する駐機区画とMSデッキのふたつに分けられている。最初期のMS運用母艦であるペガサス級強襲揚陸艦がカタパルトとMSデッキを一体化させていたのに対し、本級は区画をMSの運用シークエンスごとに分けることで、作業を効率的に行えるように配慮されていた。そうした設計は、並列式カタパルトと共に本級のMS運用能力を高めていたのである。

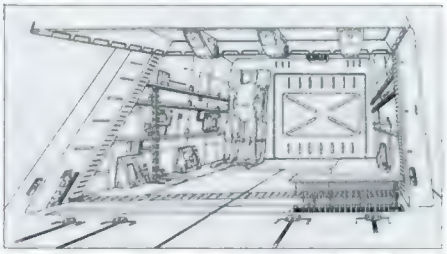


並列式カタパルトによって、艦載機の迅速な展開を可能としている。また、サフ・フライト・システムやMAのような特殊な機体の射出も可能である。



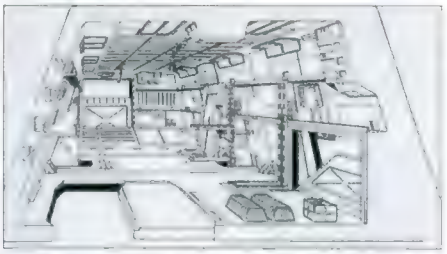
MSデッキ内での艦載機整備風景。整備はトリーペットを用いる場合が多いが、戦闘配備中などは立たせた状態の機体に整備員が取り付いて行うこともあった。

■ カタパルト隣接区画



上は艦首側からハッチを開いたカタパルト隣接区画を見たもの。発艦するMSはここからカタパルトに進入する。待機するMSの調整なども行われた。

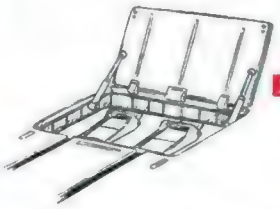
■ 上部MSデッキ



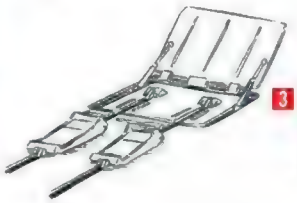
艦載機の整備などを行う上部MSデッキを、艦尾側から見たもの。奥のハッチがカタパルト隣接区画に、床面のハッチが下部MSデッキに続く。

■ MS用カタパルト展開パターン

1 カタパルトが展開される手順はサラミス改級と共通で、平時は甲板内部に収納されている。図はサラミス改級。



2 カタパルト使用時には、ディフレクターを兼ねるハッチが開き、エレベーターに備えられたカタパルトのシャトルがせり上がる。



3 エレベーターが甲板の水平位置に固定されると、シャトルがレールに沿って前方に移動。MSは脚部をシャトルに固定し、射出される。

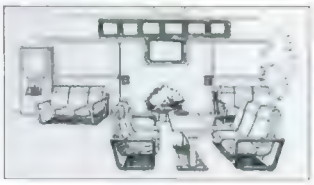
兵員用設備　機能に加えて居住性にも配慮した兵員用設備

ブリッジやブリーフィングルームなど、兵員用設備の構成は当時の一般的な艦艇と大きな違いはない。ただし、余裕を持った設計が随所に見られ、居住性にも配慮していたことが窺える。その一例としては、シャワールームを備えた広い士官用の個室が挙げられる。こうした設備は本級が既存の主力艦とは一線を画するものであることの証明とも言える。なお、ペガサス級強襲揚陸艦やアーガマ級機動巡洋艦も高い居住性を持つ艦として知られている。

■ ブリッジ

ブリッジ内部を後方から見た図。中央がキャプテンシートで、その隣には艦隊司令などが座るシートを増設することも可能だった。

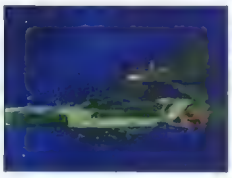
■ ガンルーム



艦内に設けられた士官室のひとつで、人質になったヒダン夫妻が入れられた。室内にはソファーが据えられ、飲料の自動販売機もある。

HARIO　ハリオ

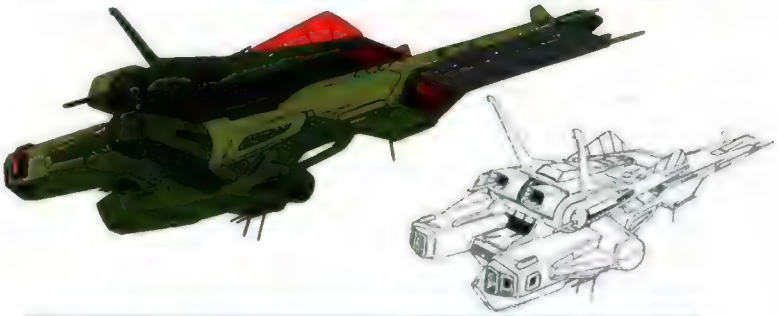
アレキサンドリア級宇宙巡洋艦



上部ブロックの形状が通常のアレキサンドリア級から大胆に変更されているため、外観の印象は大きく異なる。

LOMBARDIA　ロンバルディア

ロンバルディア級宇宙戦艦



ティターンズを支えた個性的な艦艇

アレキサンドリア級ハリオは、グリプス戦役においてティターンズが運用したアレキサンドリア級の同型艦のひとつで、基本構造は同級に準じている。ただし、上部ブロックの形状がアレキサンドリアとは異なり、エンジンブロック放熱板の撤廃や武装の変更なども施されている。本艦はテッド・アヤチが艦長を務め、ティターンズへの合流を図ったバブテマス・シロッコが一時的に乗艦したことでも知られている。

また、アレキサンドリア級と共にティターンズに運用されたロンバルディア級宇宙戦艦（重巡洋艦、試作宇宙戦艦とも）は、艦首のカタパルト配置にアレキサンドリア級との共通性を見ることができる。グリプス戦役末期のサイド2へのG3ガス攻撃作戦に投入されたほか、ジャミトフ・ハイマンとハマーン・カーンの会談場所として使用されたこともある。

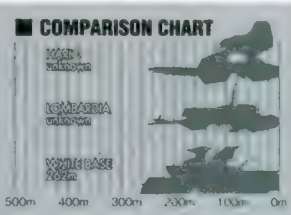
■ SPEC -HARIO-

全長	――
武装	2連装メガ粒子主砲×4　単装メガ粒子副砲×2　他
所属	ティターンズ
搭載MS	ザクキャノン　他
艦長	テッド・アヤチ

■ SPEC -LOMBARDIA-

全長	――
武装	2連装メガ粒子砲×4　単装メガ粒子副砲×2　ミサイル・ランチャー
所属	ティターンズ
搭載MS	不明
艦長	不明

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MSN-06S SINANJU
MSN-06S
SINANJU
シナンジュ
Illustration by MASAKAZU YAMAGISHI / Color by TAKAKO SUZUKI / Special Effect & Back Ground by FUMIE MAEBAYASHI

MSN-06S

シナンジュ
SINANJU

赤い彗星の再来が駆る真紅のMS

■ SPEC

全高	22.6m
重量	25.2t（全備重量 56.9t）
ジェネレーター出力	3,240kW
スラスター推力	128,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲×2、ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／ビーム・アックス×2／グレネード・ランチャー／シールド
所属	ネオ・ジオン残党軍「袖付き」
搭乗者	フル・フロンタル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部はシオン系列機特有の角飾りを備えながらも、その形状には地球連邦軍系列機の印象を残している。モノアイを採用し、センサー有効半径は23,600mに達すると言われる。

バックパック
バックパックは中央ブロックと左右のスラスターユニットで構成され、中央ブロックの下部には2基のプロペラントタンクを装備できる。スラスターユニットは可動域を有し、多彩な機動性を誇る。

脚部
スラスターを備えた脚部側面ユニットは、高機動時に展開して推力方向を自在に変化させる。この脚部推進ユニットとバックパックのスラスターユニットは、「フレキシブル・スラスター」とも呼ばれる。

『UC計画』が生み出したサイコフレーム実験機

U.C.0090年代初頭に実用化されたサイコフレームは、高い機体追従性とサイコミュ・システムの小型化、そして軽量化を実現する画期的な新技術だった。だが、解析不能な領域があまりにも大きかったため、表向きは開発が中止されることになる。しかし、その益は計り知れず、水面下では開発が続けられた。さらには、地球連邦軍の『UC計画』に活用するため、複数の試作MSを用いた性能検証が行われたという。MSN-06S シナンジュは、その一環として試作された実験用MSである。

MSN-06Sは、サイコフレームの限界性能のテストとデータ収集を目的に、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が開発した機体である。さらに、RX-0 ユニコーンガンダムが搭載するNT-Dの実験機という役割もあったと言われ、RX-0は本機で得られたデータを基に開発されている。だが、U.C.0094、本機はグラナダからフォン・ブラウンの試験場への搬送中に、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」に強奪される（偽装譲渡だったとも言われている）。そして、「袖付き」の首魁フル・フロンタルの乗機として、戦場で強烈に「シャアの再来」を印象付けることとなったのである。

関連ファイル

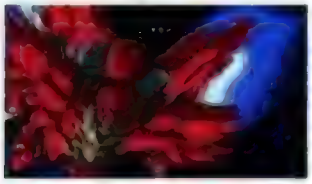
RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
フル・フロンタル	UC-02-13
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
サイコ・フレーム	CCA-03-04
UC計画	UC-03-07
ネオ・ジオン（袖付き）	UC-03-13

FILE PREVIEW

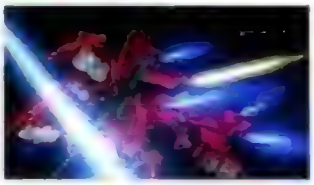
ネオ・ジオンの残党軍で、U.C.0096に発生した「ラプラスの箱」を巡る紛争に関わった。フル・フロンタル大佐を首魁とし、資源衛星バナージを拠点としていた。

機体構造　サイコフレーム実装機の真価を試す高機動性能

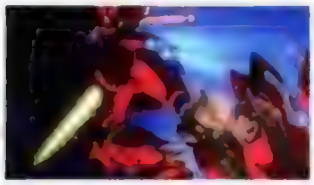
サイコフレームの実験機として開発されたMSN-06Sは、ムーバブルフレームの一部にサイコフレームを採用している。サイコフレームの使用率はRX-93 νガンダム以上とも言われ、極めて高い機体追従性を実現している。さらに、その限界性能と強度を検証するため、本機には高い機動性が求められた。機体各部に配されたスラスターはその設計思想の表れであり、特に背部と脚部のフレキシブル・スラスターは可動域を設けることでRX-0に比肩する高機動を可能としている。なお、強奪後に「袖付き」によって外装などが改修されている。



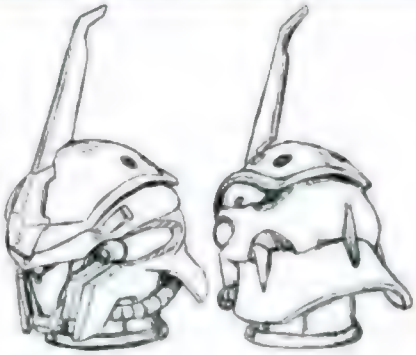
フレキシブル・スラスターが生み出す異質的な機動性が最大の特徴である。フロンタルの技量と相まって、テアリの圧縮宙域を友軍機の3倍の速度で進攻するほどの性能を示した。



スラスターと姿勢制御バーニアを駆使して攻撃を回避するMSN-06S。サイコフレームを介してパイロットと機体をリンクさせる設計思想は、RX-0にも引き継がれている。

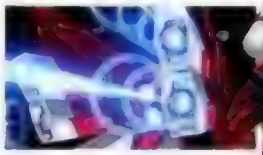


装甲にガンダリウム合金を採用し、強度のテストも開発目的にあったことから、機体剛性は高い。しかし、テストロイヤードのRX-0、脚部を引きちぎられている。



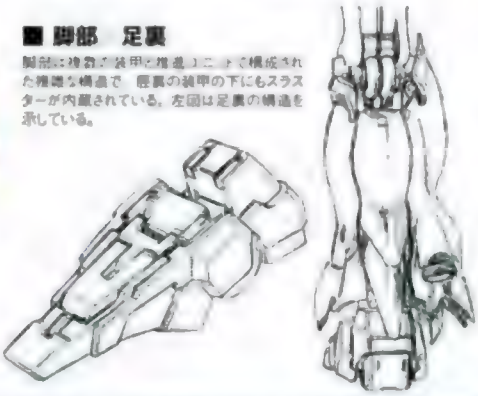
■ 頭部

頭頂部の角飾りはブレード・アンテナとも言われる。左右のこめかみ部分には60mmバルカン砲を装備し、モノアイスコートの角にはモノアイとは別の通信端末を備えていたと見られる。



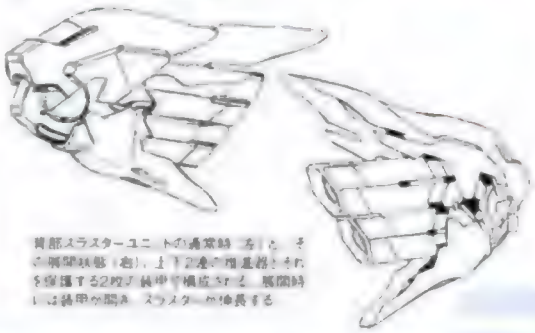
■ スラスター展開状態

右は高機動時のスラスター展開状態を背面から見たもの。背部と脚部側面のフレキシブル・スラスターが展開し、腰裏装甲が開いてスラスターが露出していることがわかる。



■ 脚部　足裏

脚部は複数の装甲と推進ユニットで構成された複雑な構造で、腰裏の装甲の下にもスラスターが内蔵されている。左図は足裏の構造を示している。

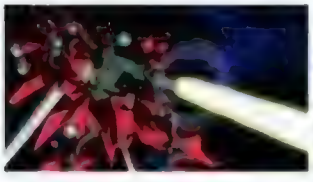


■ スラスターユニット

背部スラスターユニットの通常時（左）と、その展開状態（右）。上下2連の推進器とそれを保護する2枚の装甲で構成される。展開時には装甲が開き、スラスターが伸長する。

武　装　標準的な武装の威力を最大限に発揮させる機体性能

MSN-06Sの開発においては、サイコフレーム実装機の機械的な限界性能のテストが主眼に置かれた。そのため、本機はサイコミュ・システムの運用に適した特性を有しながら、サイコミュ兵器を装備しないという、ある意味順当ではない仕様が採られている。本機の武装はそれぞれが専用の装備ではあるものの、汎用MSに準じた一般的な構成にとどまっており、目新しさはない。しかし、サイコフレームが生み出す高い機体追従性と、フル・フロンタルの卓越した技量によって、本機は圧倒的な戦闘力を発揮したのである。

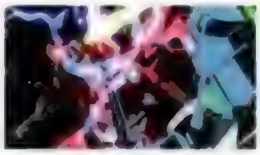


ビーム・ライフルを発射するMSN-06S。機体の高機動戦闘能力とフロンタルの精密射撃技術によって、単機でネェル・アーガマを撃沈寸前にまで追い込むほどの力を示した。

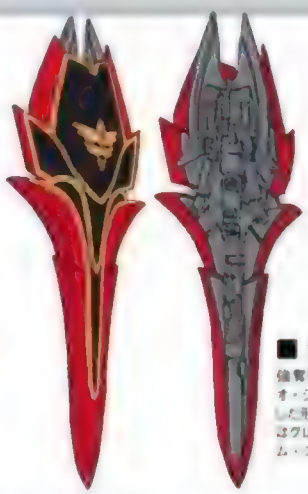
■ ビーム・ライフル

専用に開発された武装で、一般的なビーム・ライフルに比べて出力は高い。銃身下部にグレネード・ランチャーを装着することが可能。

■ ビーム・サーベル



前腕内部のラックに2基を収納し、装甲が展開して取り出される。ビーム刀の発振部を外側に向けて収納しているため、ラックに装着したまま用いることもできる。



■ シールド

強奪後に改修が加えられ、ネオ・ジオンの紋章をモチーフにした形状に改められた。裏面にはグレネード・ランチャーとビーム・アックス2基を装着可能。

コックピット　『袖付き』によって改修が施されたコックピット内部の構造

MSN-06Sは元々が地球連邦軍の『UC計画』に基づいて開発された試作機であり、本来のフォーマットは地球連邦軍製MSのそれに準じている。コックピット構造も同様で、リニア・シートは当時の地球連邦軍製量産機と同じものが用いられていた。しかし、「袖付き」による強奪後にはコックピットにも改修が施され、サイコミュ・システムが追加されたと言われている。また、サイコフレーム実装機の性能を限界まで引き出すことは一般的なパイロットに難しく、高い操縦技術がなければ乗りこなすことはできなかった。

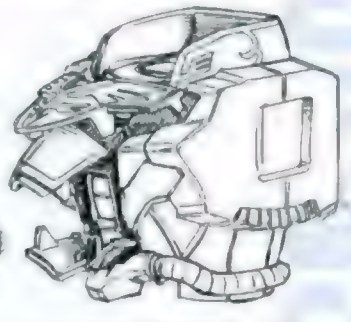
コックピットの構造は当時の一般的なMSのものからは掛け離れていない。ただし、「袖付き」の運用機であるため、地球連邦軍の規格がほぼそのまま使用されている。

■ リニア・シート

基本構造は地球連邦軍製量産MSのものと同じだが、各部にパーツが追加されており、メインパネル上部にはネオ・ジオンの紋章が描かれている。

上はメインパネル前方からリニア・シートを見たもの。メインパネル部分に大掛かりな改修が加えられていることがわかる。

■ ハッチ展開構造



コックピット周りの胸部装甲は3重で、2枚が上方へ、1枚が下方へ向かって展開し、コックピットブロックが露出する構造となっている。

RX-79 BD-2 ブルーディスティニー2号機

BLUE DESTINY UNIT2

ZEON

ジオンと敵対するEXAM搭載機

肩部

1～3号機まで共通の肩アーマー。左肩には各機体のナンバーがマーキングされている。ニムバス機は肩アーマーが真紅のカラーリングに変更された。肩アーマーの形状はベースとなったRX-79［G］陸戦型ガンダムと異なる。

機体構造

RX-79［G］陸戦型ガンダムがベースとなっているが、EXAMシステム実験機として随所に変更点が見られる。また、大気圏外での運用も可能。機体色がブルーなのは、EXAMシステムの開発者であるクルスト博士の趣味と言われる。

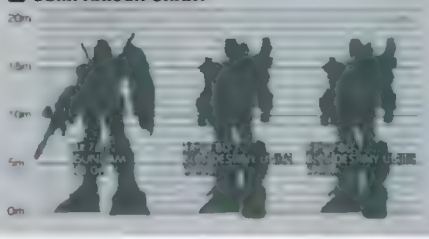
■ SPEC -RX-79 BD-2 BLUE DESTINY UNIT2-

全高	――（頭頂高18.0m）
重量	52.8t（全備重量73.0t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル 他
所属	地球連邦軍・ジオン公国

■ SPEC -RX-79 BD-3 BLUE DESTINY UNIT3-

全高	――（頭頂高18.0m）
重量	52.8t（全備重量73.0t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル 他
所属	地球連邦軍

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RX-79 BD-3 ブルーディスティニー3号機

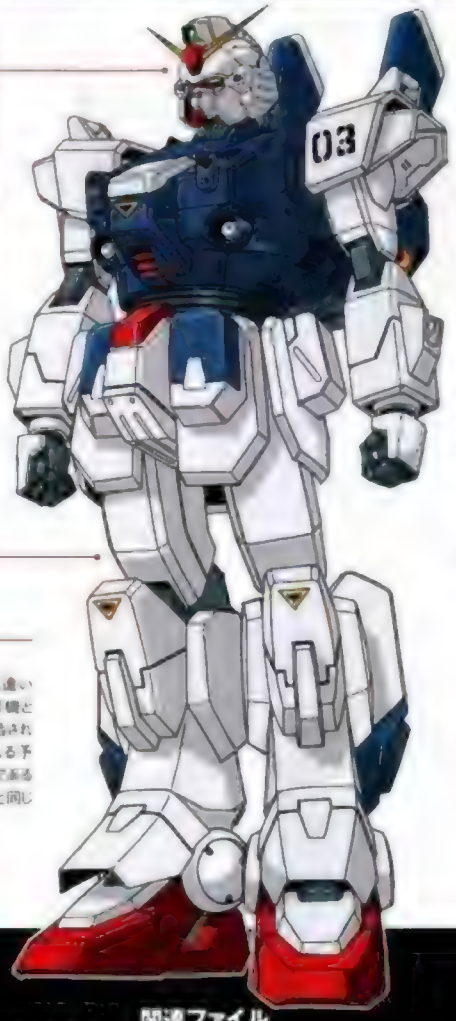
BLUE DESTINY UNIT3

E.F.S.F.

目のブルーディスティニー

頭部

1号機と異なり2号機と3号機は、ツイーアイを搭載しているガンダム・タイプの頭部を持つ。頭部にはEXAMシステムが搭載されており、本機の要となるパーツと言える。初期型EXAMを搭載したイフリート改の大型の頭部と比べると大幅に小型化が進んでいる。



機体構造

機体構造は2号機と3号機に違いはない。ただし、3号機は1号機と2号機の予備パーツとして製造されており、本来は実戦投入される予定がなかったため、ベース機であるRX-79［G］陸戦型ガンダムと同じカラーリングのままであった。

EXAMシステムを搭載した試作2号機と3号機

ブルーディスティニーはジオン公国からの亡命者クルスト・モーゼス博士の主導により開発された機体である。1号機から3号機までが製造され、機体にはクルスト博士の生み出したMS用OSであるEXAMシステムが搭載されている。EXAMシステムとは、一般兵士が操縦するMSでもニュータイプと互角に戦うことを可能とするOSであり、ニュータイプを倒すことを目的に開発されたシステムである。連邦軍におけるEXAM搭載機は、当初、RGM-79［G］陸戦型ジムをベースに開発されていたが、機体とシステムの相性が合わず、のちにRX-79［G］陸戦型ガンダムに変更された。そのため、1号機の頭部は当初の名残でジムのパーツが使用されていたが、2号機と3号機の頭部はベース機同様にガンダムのパーツとなっている。また、1号機と2号機はクルスト博士の趣味により、その名の通りに青でカラーリングされているが、3号機はベース機を踏襲。これは3号機がそもそも1号機と2号機の予備パーツとして開発された機体であったが、クルスト博士の手に渡る前に実戦投入されたためである。2号機はジオン公国軍に強奪されており、3号機はその奪回任務のために運用された。

関連ファイル

RX-79［G］陸戦型ガンダム	08-01-01
RGM-79［G］陸戦型ジム	08-01-03
MS-06TX イフリート	AGS-01-97
RX-79BD-1 ブルーディスティニー1号機	AGS-01-98
MS-06TX［EXAM］イフリート改	AGS-01-100

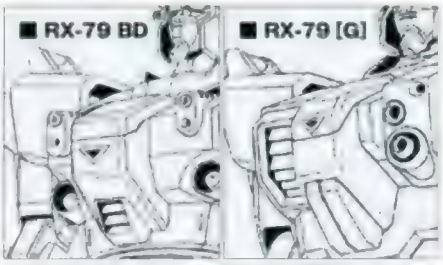
FILE PREVIEW

RX-78 ガンダムの余剰パーツを用いて、陸戦用MSとして少数が量産された。極東戦線を中心に多数が配備され、地球連邦軍の地上における MS戦力の一角を担った。

構造　陸戦型ガンダムをベースとした機体の強化

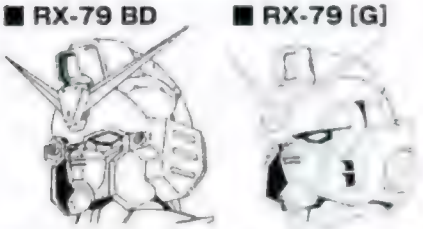
本機のベースとなったのは、RX-79［G］陸戦型ガンダムである。そのため、コクピットハッチの開閉パターンなどベース機との共通項が多い。また、RX-78-2 ガンダムに見られたコア・ブロック・システムなどがオミットされていることも同様である。そのほかにも類似点は多いが、EXAM搭載のための改修も随所に見られる。EXAMシステムが搭載されている頭部、胸部バルカンや腹部有線ミサイルを装備している胸部のほか、肩アーマーや腰アーマーなど装甲の形状などにも違いがある。また、陸戦型ガンダムと異なり、大気圏外での運用が可能となっており、背部のバックパックは地上用と宇宙用へ換装できる。おそらくコクピットの気密性などが高まっていることが予想できる。宇宙用はスラスターが増設されている。これらの特徴は2号機と3号機とも共通であり、基本的に性能面においても違いはない。

2号機、3号機のコアビューの[illegible]が異なるが、その形状に差異はない。どちらも宇宙仕様。ジオン公国軍に奪われた2号機とその追跡任務に当たった3号機は、どちらも宇宙で激突することとなる。

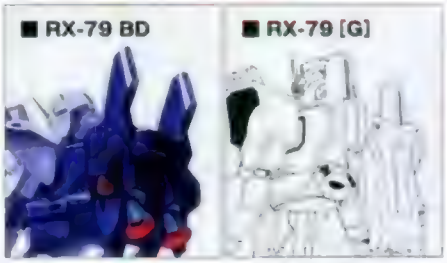


バルカン砲とマルチ・ランチャーを左胸部に持つ陸戦型ガンダムに対し、ブルーディスティニーは胸部左右にバルカンと腹部有線ミサイルを搭載。ベース機と比べ、攻撃力の向上が見られる。

■ RX-79 BD　■ RX-79 [G]



ツインアイと無線防位アンテナを持った、いわゆる"ガンダムヘッド"と呼ばれる頭部パーツ。陸戦型ガンダムと異なり、内部にはEXAMシステム、さらに左右にはバルカン砲を搭載している。



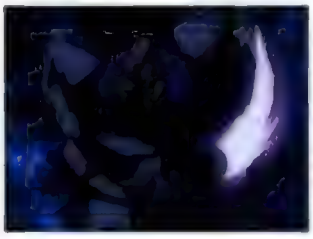
宇宙用バックパックを搭載したブルーディスティニー（左）とウェポン・コンテナラックを搭載した陸戦型ガンダム（右）。バックパックの拡張性の高さは、陸戦型ガンダムとの共通項のひとつである。

■ ニムバス機

ジオン公国軍に強奪された2号機は、[illegible]の[illegible]に変更して運用された。公国軍での運用の際、何らかの強化が加えられたかは不明。パイロットはニムバス・シュターゼン。

武装　陸戦型ガンダムとほぼ共通の装備

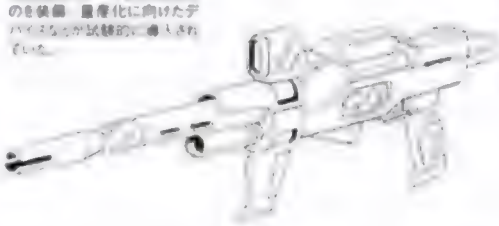
胸部に搭載された武装以外の射撃戦用携行兵装に関しては、RX-79［G］陸戦型ガンダム、およびRGM-79Gジム・コマンドとほぼ共通である。小型かつ軽量で故障が少なく、メンテナンス性に優れた兵装を多く持つ。また、RX-79［G］陸戦型ガンダムと同じくビーム・ライフルの使用が可能であった。これは同機に採用されている高出力のジェネレーターによるものであり、EXAMシステムと共にブルーディスティニーの圧倒的な戦闘力を支えた。



陸戦型ガンダムにも搭載されていた格闘戦用兵装ビーム・サーベル。基部がコンパクトであり、胸部の展開式ホルダーに収納される点も、ブルーディスティニーと共通である。

■ ビーム・ライフル

陸戦型ガンダム用を改修したものを装備。量産化に向けたデバイスなどが試験的に導入されていた。



■ 小型シールド

密林など障害物の多い場所での取り回しを考慮した小型シールド。左腕にマウントされ、前方へスライドできる。宇宙戦では大型のシールドに換装された。

■ 100mmマシンガン

小型・軽量を最も実現している携行兵装。陸戦型ガンダムの主兵装でもあり、その取り扱い易さから本機にも採用された。

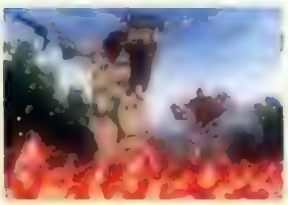
■ ビーム・サーベル

ジオン公国軍MSに装備されているヒート系格闘武装に比べ、威力に勝るビーム・サーベル。側面のボタンは、ビーム放射束発生用スイッチとなっている。

MORE INFO!

EXAM搭載機のベースとなったMS

対ニュータイプ用OSであるEXAMシステムは、MSの頭部に搭載される。このシステムはOSだけでなく、ハードウェアも含めていると考えられ、最初の実験機にはジオン軍のMS08-TX イフリートが選ばれた。クルスト博士の亡命後は、連邦軍のMSが実験機となっている。なお、MS-08TXにEXAMシステムを搭載したタイプは、MS-08TX［EXAM］イフリート改と呼ばれる。本機は、原型機に比べて頭部に大きくなっているが、これは冷却装置が必要となったためである。



連邦では陸戦型ジムをベース機とするも、システムとの相性が悪く、変更を余儀なくされた。ブルーディスティニー1号機は、その名残で、頭部がジムであった。

RGM-79［G］陸戦型ジム

一年戦争時の連邦軍の主力MSであるジムの陸戦タイプ。RX-79［G］陸戦型ガンダムの生産ラインを転用して、量産が行われている。

RX-79［G］陸戦型ガンダム

RX-78-2 ガンダム開発用のパーツの中でも、品質検査に漏れた余剰パーツによって建造された陸戦用の機体。

MS08-TX イフリート

ジオン公国軍地球侵攻部隊内で企画・設計、さらに建造まで行われたMS。グフとドムの中間機と言われており、8機のみが製造された。

RX-0

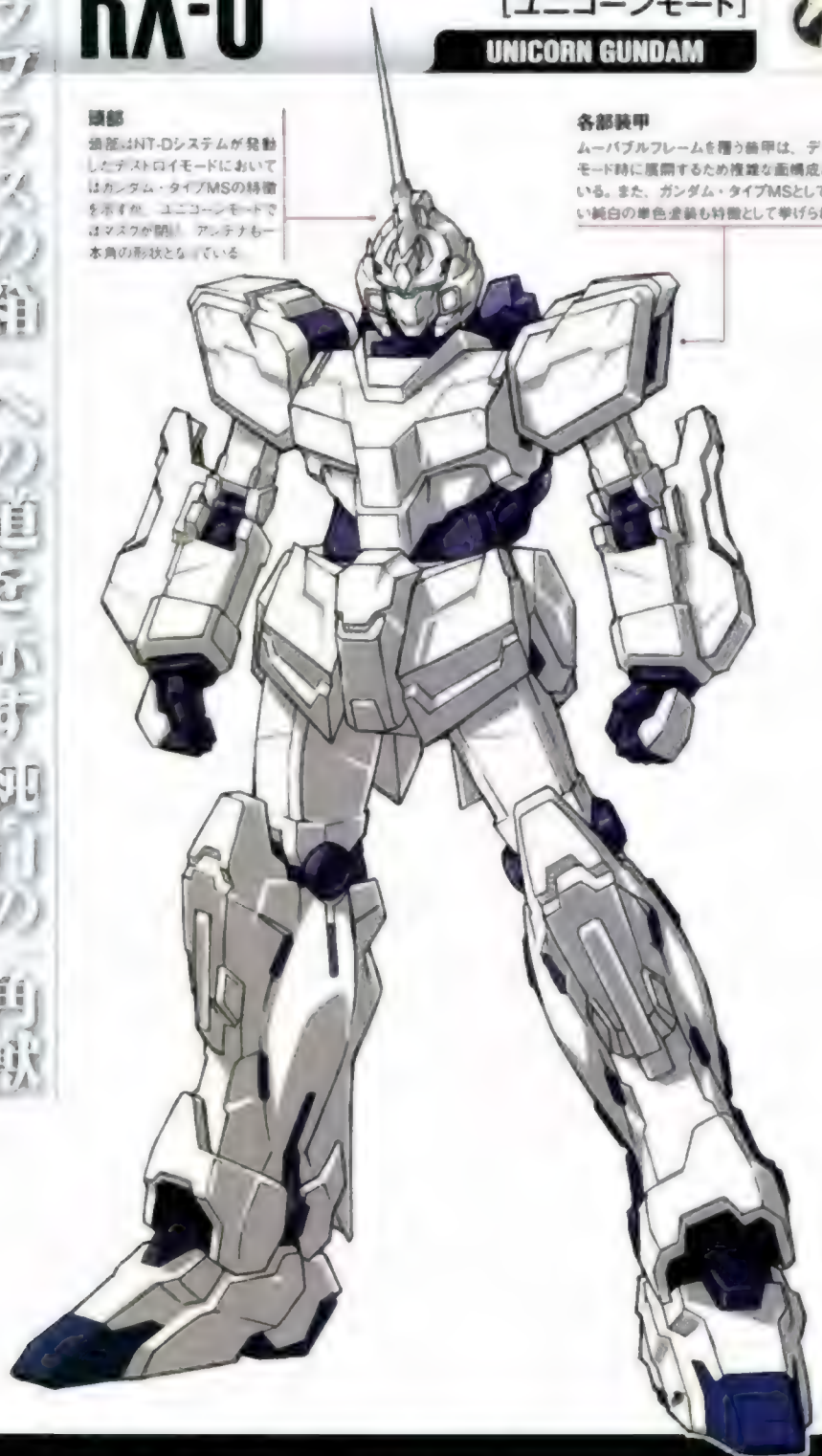
ユニコーンガンダム［ユニコーンモード］

UNICORN GUNDAM

ラプラスの箱への道を示す和平の角獣

頭部
頭部にNT-Dシステムが発動したデストロイモードにおいてはガンダム・タイプMSの特徴を示すが、ユニコーンモードではマスクが開き、アンテナも一本角の形状となっている

各部装甲
ムーバブルフレームを覆う装甲は、デストロイモード時に展開するため複雑な面構成となっている。また、ガンダム・タイプMSとしては珍しい純白の単色塗装も特徴として挙げられる

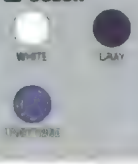


■ SPEC

全高	19.7m
重量	23.7t
ジェネレーター出力	3,480kW
スラスター推力	142,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲×2　ビーム・マグナム・ビーム・サーベル×4　ハイパー・バズーカ　シールド　ビーム・ガトリングガン
所属	ビスト財団（地球連邦軍）
搭乗者	バナージ・リンクス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



バックパック
ユニコーンモード時のバックパックには、ビーム・サーベルのフックが折り畳まれている。また、この状態では2基のスラスターノズルが稼働する（デストロイモード時は4基）

ハンティングマシーンの素顔を隠したRX-0の通常形態

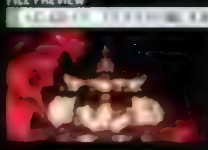
『UC計画』――地球連邦宇宙軍再編計画の枠内で進められた極秘プロジェクトである。その中核として開発されたRX-0 ユニコーンガンダムには、一年戦争以降、地球連邦政府が危険視してきたニュータイプを根絶するためのシステムが組み込まれていた。その攻撃的な正体を隠す仮の姿が、一角獣を模したRX-0のもうひとつの形態、ユニコーンモードである。

ユニコーンモードは、ニュータイプ・デストロイヤー・システム（NT-D）にリミッターが施されたRX-0の通常形態を指し、この形態では本来のスペックと機能を完全には発揮できない。それでもなお、一般的なMSを上回る性能を発揮し、ムーバブルフレームすべてがサイコフレームで構成されたフル・サイコフレーム機の真価を垣間見せた。本機の開発は当初、地球連邦軍の委託を受けたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が担当し、同社のグラナダ工場でロールアウトした。しかし、途中から管轄がビスト財団に移り、〈インダストリアル7〉に接合するコロニービルダー〈メガラニカ〉で最終調整が行われた。そして、そこでカーディアス・ビストによって『ラプラスの箱』へと至る鍵の役割を託されたのである。

関連ファイル

MSN-06S シナンジュ	UC-01-12
バナージ・リンクス	UC-02-01
カーディアス・ビスト	UC-02-09
サイコ・フレーム	CCA-03-04
UC計画	UC-03-07
『ラプラスの箱』を巡る紛争	UC-03-17

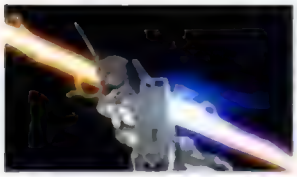
FILE PREVIEW



U.C.0096に勃発した『ラプラスの箱』を巡る地球連邦軍と『箱付き』による紛争。『箱』となるユニコーンガンダムも、紛争において重要な役割を果たす。

機体構造　制限されてなお高い性能を示すフル・サイコフレーム実装機の潜在能力

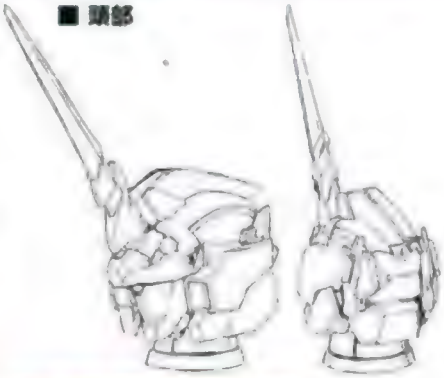
ユニコーンモードのRX-0は、ムーバブルフレームが収縮した状態で、機体各部の装甲が閉じられている。ただし、この形態においても優れた機体追従性を発揮し、フル・サイコフレーム実装機の性能を示した。また、パイロットの感応波がサイコミュを介して駆動系に伝わるシステム（「インテンション・オートマチック・システム」とも呼ばれる）も、本モードでは補助的に稼働していたと見られる。

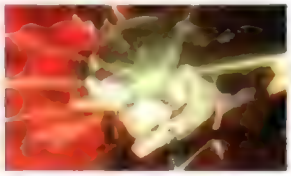


ユニコーンモードでは、一部のメカニズムが展開されずに使用できない状態にあるが、それでもなお高い機動性を発揮した。

機体の基本性能は共通の高出力NZ-666クシャトリヤを搭載しながらマニピュレーターを握り潰すというパワーを見せる。

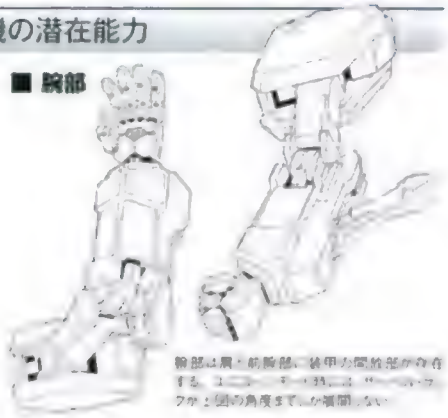
■ 頭部





本形態では、本来の形状となるブレード・アンテナが格納、機能全開のデュアルアイセンサーはバイザーの奥に隠れた状態となっている。

■ 腕部



腕部は肩・前腕部、装甲の開放部分が存在するユニコーンモード時には、サーベルラックと肘の角度までしか展開しない。

■ 足裏

足ユニットは各ブロックが独立稼働し、ある程度アストロイドモード時はかかと部分が回転して展開し、全体が伸長する。

武　装　部分的に運用が制限されるユニコーンモード時の武装

武装の構成はユニコーンモードとテストロイモードで共通だが、ユニコーンモードでは前腕部ビーム・サーベルをトンファー形態で使用できず、シールドのIフィールド発生器も常時展開されないといった違いがある。また、「袖付き」に奪還されたのちバラオから脱出した際には、ビーム・ガトリングガンを借用して運用している（この武装はNZ-666クシャトリヤ用に開発されたものだったと言われる）。

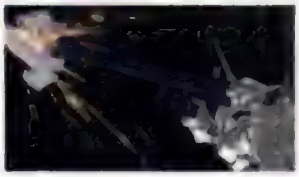
■ ビーム・マグナム

RX-0が主武装として運用する携行ビーム兵器。バックパックにマウントすることも可能。過剰な威力を嫌ってバトラーが使用をためらう場面も見られた。

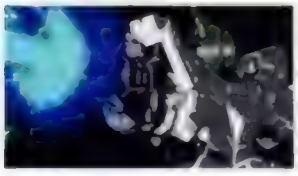
■ ビーム・ガトリングガン

資源衛星バラオからの離脱時に使用したビーム兵器。オオ・ジオン系では数タイプのMSが使用していたことが確認されている。ビーム・マシンガンと比べ発射速度を誇る。

ビーム・マグナムはビーム・ライフルの連射性能とメガ・バズーカ・ランチャー級の破壊力を兼ね備えた強力な武装だった。

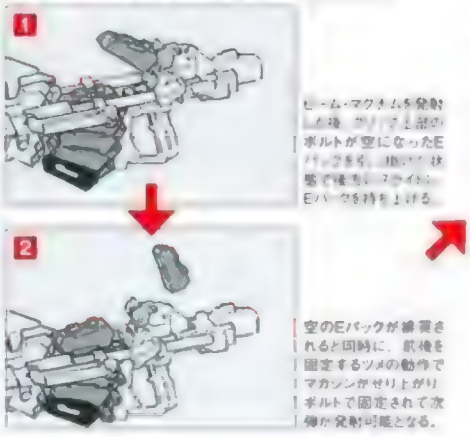


ハイパー・バズーカはモジュール化され、通常の使用のほか、ウェポン・プラットフォームとしての運用も可能だったと言われる。



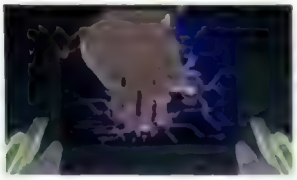
バラオ攻略戦でビーム・ガトリング・ガンを用いるRX-0。正規の武装ではなかったためドライバのコンバートに時間を要した。

■ ビーム・マグナム発射シークエンス



コックピット　特殊なパイロット登録システム

RX-0にはパイロットの生体登録システムが組み込まれており、登録された人物でなければ起動すらできなかった。このパイロット登録にはビスト財団当主カーディアスの生体承認が必要だったとされ、システムがOSの深いレベルにまで干渉しているために解除も困難だったと言われている。このシステムは、本機が「ラプラスの箱」の謎に深く関わっていたために施されたものだったのである。



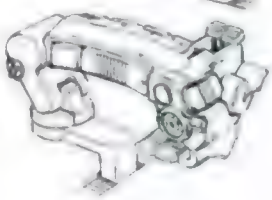
パイロットの生体登録を実行中のディスプレイパネル。掌紋識別と全身のスキャンが行われ、それらが完了して初めて機体が起動する。

■ リニア・シート

パイロットの生体スキャンに必要な機材などが装備されているため、構造は一般的なMSのものとは大きく異なる。

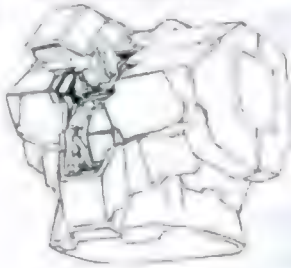
■ コントロール・グリップ

ユニコーンモード時の操縦に用いるコントロール・グリップ。図は左手用のもので五指と掌で操作するスイッチを備える。



■ ハッチ展開構造

胸部中央の装甲はユニットごとに展開、コックピットが露出する。外部からの操作では、ハッチが開放されず困難なシステムとなっている。



地球連邦の次期制式採用機

GNX-Y903VW

ブレイヴ 指揮官用試験機

BRAVE

■ SPEC

全高	――（頭頂高：20.2m）
重量	65.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	GNビームライフル ドレイクハウリング GNキャノン GNビームサーベル GNビームマシンガン GNミサイル チャクラムグレネード 30mm機関砲
所属	地球連邦（ソルブレイヴス）
搭乗者	グラハム・エーカー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
ユニオンフラッグ系の面影を見せる頭部。センサー素子によって構成された特徴的なフェイス部分は、ユニオン・AEU系統から受け継がれている。なお、後頭部には粒子供給用のケーブル端子を持ち、武装などに直接供給できる。

背面
背中にドライヴソケットを持ち、GN粒子コンデンサー等を装備可能。ふたつある支持アームの先端もドライヴソケットで、サイドバインダーが装着されている。

サイドバインダー
背部には、可動式の支持アームを通じて2基のサイドバインダーを備えており、それぞれに疑似GNドライヴを搭載。2基のうち片方が損傷した場合は、無事な方を機体中央に移動させて主基とする。また、機体制御を行うだけでなく、攻防の機能を併せ持つ多用途な装備である。

脚部
脚部にはウェポンベイがあり、それぞれ2基のGNミサイルと1発のチャクラムグレネードを搭載。脚から脚部分が前後に開き、その隙間から発射する。足先はスサノオ。脚部全体はAEUイナクトやユニオンフラッグの流れを汲んだ細身の形状を持つ。

緊急展開部隊のために開発された可変機

西暦2314年、地球の統一と大規模戦争の終結はコロニー開発をはじめとした宇宙事業の活性化を促進。この新たな時代に対応するため、地球連邦軍は広範囲に亘る部隊配備を急務としていた。しかし、新体制下の地球連邦は未だ軍の再編中にあり、広域をカバーできるだけの部隊配備は難しいというのが実状であった。その課題をクリアするべく計画されたのが緊急展開部隊の編成である。これは、紛争が発生した宇宙の該当エリアへと急行して速やかに制圧を行う少数精鋭部隊、いわばソレスタルビーイング的な活動を行う遊撃隊と言える。

この緊急展開部隊のコンセプトを満たすために開発された機体がGNX-900系の「ブレイヴ」である。ユニオンとAEUの技術陣が中心となって開発された本機は、両陣営が得意とする可変機構を採用。これにより機動性と航続距離の拡大に成功し、多角的な運用を可能とした。評価試験の段階において、先行生産機は指揮官機を駆るグラハム・エーカー率いる独立遊撃隊ソルブレイヴスに配備。しかし、本格的な量産の開始前に人類は「来るべき対話」に直面する。ブレイヴはその名の通り勇敢に危機へと立ち向かい、人類の未来を切り開いたのだ。

関連ファイル

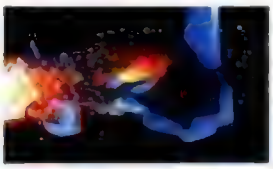
SVMS-010 オーバーフラッグ	00-01-36
SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグ カスタム	00-01-37
GNX-U02X マスラオ	00-01-38
グラハム・エーカー	00-02-24
来るべき対話	00-03-17

FILE PREVIEW

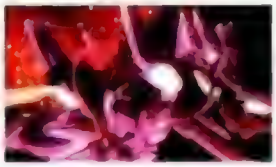
元ユニオンの開発陣が開発した次期連邦主力MSの試作機。フラッグ系統をベースにしているが変形機構は持たない。疑似GNドライヴを用いたトランザムが可能。

機体構造　可変機構の採用で優れた航続能力を誇る汎用機

GNX-U02X マスラオをベースとしているが、同機でオミットされていた巡航形態への可変機構を導入。これにより広範囲のエリアに対応できるだけの航続性能を得た。背面と両サイドバインダーには、マスラオにも導入されていた3ソケット方式を採用し、拡張性や発展性を備えている。このため様々なトライアルを可能とし、開発速度の大幅な向上にも貢献したと考えられる。また、マスラオはミスター・ブシドーの運用を目的として格闘戦に特化した仕様であったが、ブレイヴでは汎用性を重視して再設計された。



増槽として、航続距離拡大のためのGN粒子コンデンサーを背部のトライヴマウントに装備可能。粒子を使い切った際や戦闘時はパージできる。



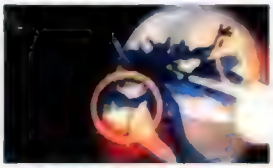
トランザムを標準で使用可能。戦闘能力の向上に加え、航続時間の大幅な向上により、広範囲のエリアを速やかにカバーできるようになった。

■ クルーズポジション

増槽のGN粒子コンデンサーを装備した巡航形態。同じ可変機ながら重武装化したガンダムハルートを凌ぐ機動性と運動性を獲得している。

大気圏内の巡航形態時はサイドバインダーから主翼が展開、その翼にGNフィールドを発生し、GNフレイトとしても使える。

■ サイドバインダー



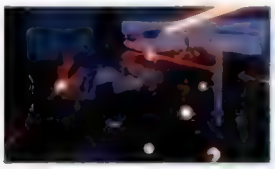
支持アームで任意の位置に動かし、急制動をかけるなど優れた機動性を生み出す。バインダー自体はディフェンスロッドとしても機能。さらに先端部にGNキャノンを内蔵する。

■ 頭部

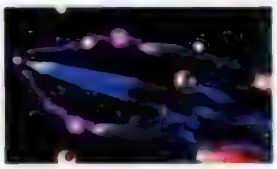
指揮官機は専用のブレードアンテナを装備。フェイス部は戦場用の発光パターンのほか、様々な組み合わせにより連絡にも利用できる。フェイスの上にカメラを内蔵。

武　装　可変機としての使用を前提とした火器類

内蔵兵器がほとんどだが、MS形態　巡航形態ともに唯一の携行兵器であるGNビームライフルを主武装（巡航形態時は機首兼メインキャノン）とした高い火力を持つ。他の火器類も基本的にどちらの形態においても使用でき、可変機を意識した武装となっている。なお地球外変異性金属体＝Extraterrestrial Living-metal Shapeshifter（ELS）との戦闘では、格闘や実弾系の武装は取り込まれる恐れがあったため使用されなかったようだ。



サイドバインダー搭載のGNキャノンは、支持アームの可動により様々な方向への射撃が可能。同時に複数の目標を攻撃できる。



巡航形態時は機首となるメインキャノンとサイドキャノンの併用により、GNX-Y901TW スサノオにも装備されていたトライバニッシャーを発射可能だ。

■ GNビームライフル

トレイクハウリングと呼ばれ、オーバーフラッグのトライデントストライカーを発展させた武装。グリップが左右に2つ付いており、左右どちらの腕でも使用できた。

■ GNビームマシンガン

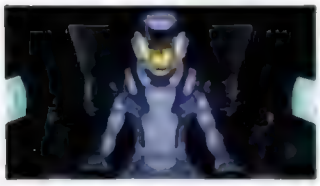
腕の内側に内蔵された小型ビーム兵器で、連射性に優れる。巡航形態時は砲門が後方を向くため、迎撃用として使われている。

■ GNビームサーベル

GN粒子をビーム刃として用いたサーベル。サイドバインダー内に内蔵されており、指揮官機は大型の高出力タイプを用いる。

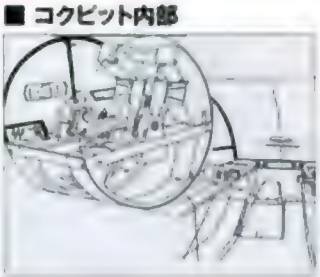
コクピット　新OSを導入した可変機対応コクピット

コクピットはフラッグ系とジンクス系を合わせた形状で、構造は可変機を得意とするユニオン・AEU系統と同様のドラム式の回転コクピットを受け継いでいる。ブレイヴは可変機であるためか、同年代の制式採用機であるジンクスⅣとは異なるコクピット構造を持つ。また、本機の特色として、MS開発の第一人者であったレイフ・エイフマン教授の名を冠した新型OS「LEIF」が機体管制に導入されている。これにより変形時の安定性は飛躍的に向上しており、変形機構自体に変革をもたらした一因となっている。さらにはトランザム時やトライバニッシャー発射時などにも管制を行っているようであり、機体の制御全般に大きな影響を及ぼしていることが窺える。



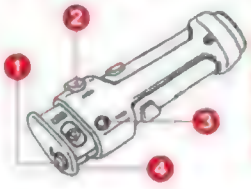
コクピット内は狭いが、両サイドのモニターにより有視界範囲は広い。また、特定の動作時には新OS「LEIF」が表示される。

■ コクピット内部



内部のドラム式コクピット。変形時には各形態に合わせて回転する。トランザムのオーバーロードは、コントロールスティックの❷と❹の同時押しで発動。

■ コントロールスティック



1. メインキャノン
2. サブキャノン
3. スライドスイッチ
4. トランザムのオーバーロードスイッチ

MORE INFO!

ブレイヴ一般用試験機

グラハム・エーカーが搭乗する指揮官用試験機は疑似GNドライヴを2基搭載したダブルドライヴ仕様だが、一般用試験機はより扱い易いシングルドライヴ仕様である。そのためサイドバインダーはやや小型で、ソケットにはGNコンデンサーを搭載。ソルブレイヴスには5機配備された。

一般用試験機は疑似GNドライヴを背中側のソケットに搭載。頭部とサイドバインダー、一部の武装が異なる以外、基本的な構造は共通だと考えられる。

PTOLEMAIOS

プトレマイオス

多目的輸送艦

1機のガンダムを擁した ソレスタルビーイングの活動拠点

関連ファイル

[illegible]	00-01-05
[illegible]	00-02-06
[illegible]	00-02-07
[illegible]	00-02-08
[illegible]	00-02-09

FILE PREVIEW

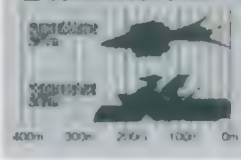
00-02-06 スメラギ・[illegible]

[illegible]

■ SPEC

全長	251m（全幅：84m　全高：74m）
武装	――
所属	ソレスタルビーイング
搭載MS	ガンダムエクシア　ガンダムデュナメス、ガンダムキュリオス　ガンダムヴァーチェ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ブリッジ

ブリッジ塔のように突き出た建造物ではなく、艦首と一体化した構造になっている。艦橋内部は非常にコンパクト。通常で5人、サブシートを含めても10名程度のスペースしかない。

カタパルト

艦中央部はリニアカタパルトとしての機能を有している。MS発進時は艦首が上下に展開して射出状態に移行。MS用コンテナと連動して、1機ずつガンダムの射出を行う。

MS用コンテナ

艦外周には4つの回転式MSコンテナが設けられており、ガンダム各機がそれぞれ収容されている。カタパルトを使う際は、リボルバーのようにコンテナが回転する。

機関部

ガンダムと同様に動力源はGN粒子である。しかし各ガンダムのGNドライヴから供給されているため、全機出撃後は貯蔵してあるGN粒子を消費することになり、行動は大幅に制限される。

クルーからは「トレミー」の愛称で親しまれていたが、国連軍のCB殲滅作戦「FALLEN ANGELS」において、ブリッジを破壊されて撃沈した。

武力介入のために建造されたガンダムの運用母艦

私設武装組織ソレスタルビーイング（CB）は、武力介入にあたり4機のMS「ガンダム」を投入した。当時、その圧倒的な性能に抗することができた勢力と兵器は皆無であった。しかし、たった4機のMSだけで世界と戦うことはできない。組織のバックアップをはじめとして、ガンダムへの後方支援は必要不可欠である。そのために建造されたのが、ガンダム運用に特化した多目的輸送艦CBS-70 プトレマイオスである。

本艦はガンダムの運用艦として、GNドライヴをはじめとした特殊機器の管理設備を有しているほか、ブリーフィングルームやヴェーダにアクセスするための端末室も設置。単なるガンダムとそのマイスターたちの母艦というだけでなく、武力介入の作戦立案本部としても機能していた。いわばCBの本拠地とも言えよう。

西暦2307年、イオリア・シュヘンベルグの計画に従い、世界に向けて紛争根絶を宣言したCBは武力介入に乗り出す。CBS-70 プトレマイオスはガンダムの後方支援艦として役目を担い続けるはずであった。しかし、様々な者たちの思惑により当初の計画は思わぬ方向へと進み、国連軍の攻撃によって失われてしまう。

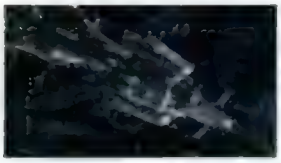
艦載機　4機のガンダムとその支援機

CBの実働部隊であるプトレマイオスは、近接格闘型のガンダムエクシア、射撃型のガンダムデュナメス、高機動可変型のガンダムキュリオス、重武装・重装甲のガンダムヴァーチェを搭載。それぞれ機能特化した4機は、ミッションに応じたツーマンセルでの運用が多い。のちに支援機であるGNアームズが配備された。

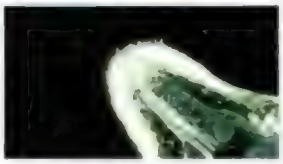
■ GN-001 ガンダムエクシア　■ GN-002 ガンダムデュナメス　■ GN-003 ガンダムキュリオス　■ GN-005 ガンダムヴァーチェ

艦体構造　推進機関にGN粒子を用いたガンダム運用母艦

ガンダムと同様に、プトレマイオスはGNドライヴから供給されるGN粒子を動力源としている。そのため、ロケットエンジン等を主流とする西暦2307年当時の艦船とは、推進システムが根本から異なっている。また、MSのハンガーを艦外のコンテナに設置することで、艦内のスペースを有効に活用。長期間に亘る作戦行動を想定しているため艦内は生活環境にも配慮されており、クルーの個室だけでなく食堂や医務室、展望室などが用意されている。



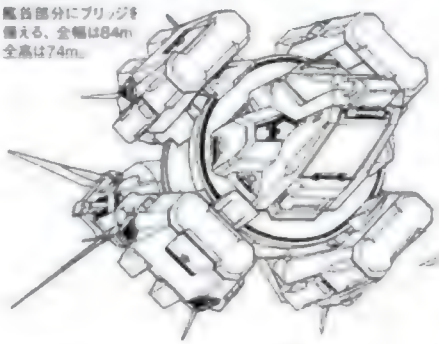
プトレマイオスは宇宙艦のため大気圏突入能力を持たない。そのため、ガンダムが地上ミッションを行う際は宇宙からハックアップを行った。



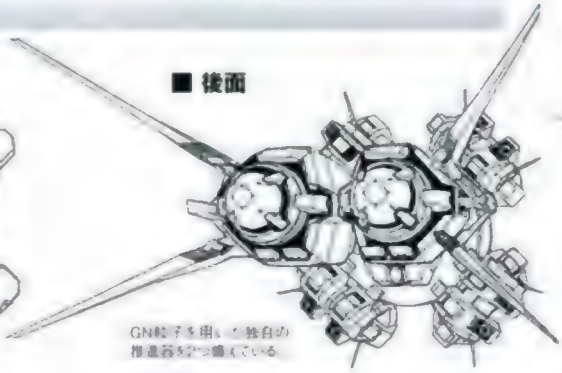
非武装だが、GNフィールドによるバリア展開は可能。ただしGN粒子残量に依存するため、ガンダム各機が不在の際は長時間の使用ができない。

■ 前面

艦首部分にブリッジを備える、全幅は84m、全高は74m。



■ 後面



GN粒子を用いた独自の推進器を2つ備えている。

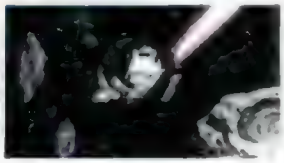
■ 側面（MS用コンテナ未搭載時）

MS用コンテナは着脱可能で、艦外の外周レールに接続されている。また、武装が格納された強襲用コンテナへの切り替えも可能である。

装　備　ガンダムの格納庫であり武装でもある外部コンテナ

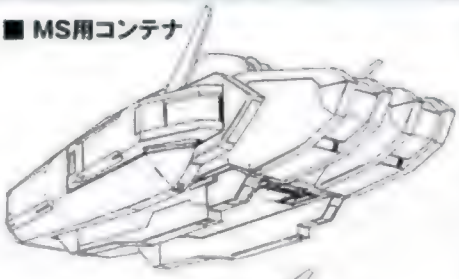
ガンダムの後方支援を目的として開発された本艦は、戦闘用の武装を持たない。隠密行動が前提のため必要ないと判断されたものと考えられるが、実際、戦闘になった際は非武装が仇となり窮地に陥った。そのため強襲用コンテナを装備して戦闘能力を獲得している。また、格納庫は艦内に存在せず、艦外のコンテナにガンダムのハンガーを備え、メンテナンスもそこで行う。なお、着艦後ガンダムは、コンテナ内からGN粒子を艦へと供給する役割を持つ。

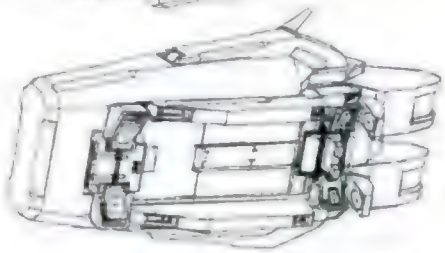
ガンダムは、地上におけるミッションの場合に地上用コンテナを活用。プトレマイオスに帰艦する際は、密かに軌道エレベーターを使う。



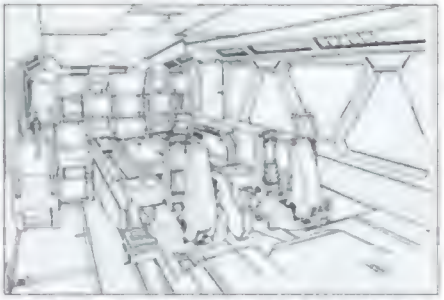
本来は武装を持たないプトレマイオスだが、強襲用コンテナに換装することで攻撃が可能になる。国連軍との最終決戦の際に使用された。

■ MS用コンテナ





ガンダムとその装備を収容している艦外ハンガー。コンテナ自体が移動能力を持つ。形状は同一だが、ガンダムごとに専用のコンテナを使用。



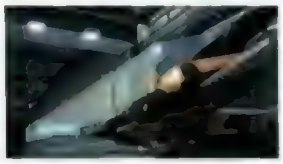
コンテナ内部にあるハンガー。ガンダムの腕部と足部を固定して収容し、GN粒子を供給するためGNドライヴは専用の接続アームと連結する。

■ 強襲用コンテナ

GNアームスと接続でき、独自に大気圏への突入・離脱能力を持つ攻撃型のコンテナ。GNコンテンサーに蓄えたGN粒子によって各種武装を使用でき、プトレマイオス唯一の攻撃手段となる。

カタパルト　コンテナと連動したガンダムの発進システム

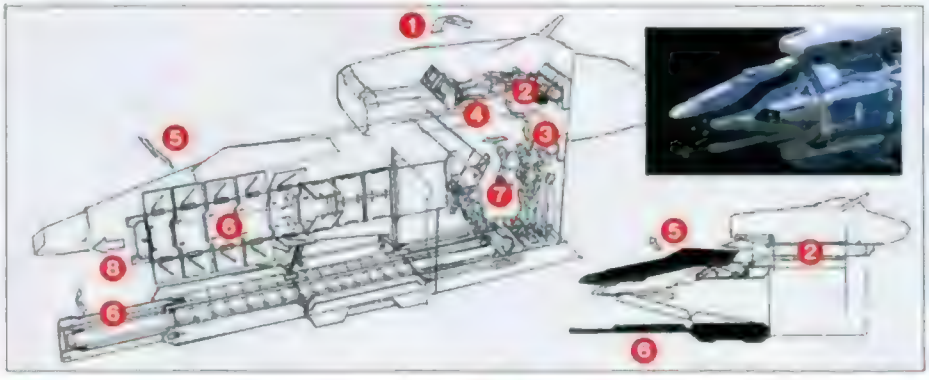
艦のおよそ前半分のスペースに収納式のリニアカタパルトが内蔵されており、ガンダムの射出を行う。MS用コンテナと連動して展開する仕組みで、カタパルトの直上にコンテナを配置して艦内の射出位置へと運ぶ。ただし一度に1機しか射出できないため、緊急の場合はリニアカタパルトを用いずにコンテナから直接発進することもあった。その場合は複数機が同時に発進できるため、状況に応じてこの方法が使用されることもあった。



滑走に必要な距離が短くて済むリニア式だからこそ、全長251mの艦内に内蔵できたと言える。なお、ガンダムキュリオスは飛行形態で射出。

リニアカタパルトは発進専用で、着艦場所はMS用コンテナ側。プトレマイオス側からの誘導ビーコンに座標を合わせ、その後オートで行われる。

■ 射出プロセス



1. コンテナが回転し、定位置に移動。
2. MS用コンテナと艦本体とのハッチが開き、ハンガーがスイング。艦に対して垂直になる。
3. 4. スライドしてカタパルトに移動。
5. 艦上部ハッチがスライド。
6. カタパルトのレールが展開。
7. 発進角度に前傾。
8. 射出（発進）。

GF13-017NJ

SHINING GUNDAM

シャイニングガンダム

GF13-017NJ SHINING GUNDAM

GF13-017NJ シャイニングガンダム
SHINING GUNDAM

光り輝く拳で敵を粉砕するネオジャパンの切り札

■ SPEC

全高	16.2m
重量	6.8t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	頭部バルカン砲×2／マシンキャノン×2／ビーム・ソード×2、煙幕弾
所属	ネオジャパン
搭乗者	ドモン・カッシュ　レイン・ミカムラ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLUE　RED　YELLOW

頭部
ネオジャパン古来の武道や芸能を取り入れた意匠が特徴で、「怒」や「寂」などを体現していたとされる。バトル・スーパーモード時にはフェイスカバーが展開して強制冷却が行われる。

胴体
胴体ユニット中央にモビルトレースシステムコクピットを配し、胸部にはエネルギーマルチプライヤーと呼ばれる機構を備える。後者は、後述する"気"を練る機能に関連するシステムである。

コア・ランダー
コア・ランダーと呼ばれるホバー車輌が変形して機体に連結し、バックパックとなる。また、脱出装置として用いることも可能で、コア・ランダーなしでも機体は動かせたようだ。

脚部
脛側面にスラスターが内蔵されており、噴射時に装甲が展開してユニットが露出する。また、スーパーモード時には各部が変形し、つま先がスライドして展開し、かかとのアウトリガーが回転して接地する。

感情を力に転化するシステムを備えた画期的なMF

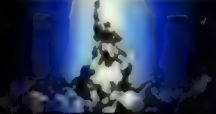
GF13-017NJ シャイニングガンダムは、ガンダムファイト第13回大会に向けて開発された、ネオジャパンのモビルファイター（MF）である。ガンダム開発局に所属するウルベ少佐主導の下、ミカムラ博士が手掛けた本機は、搭乗するガンダムファイターの感情に応じてモードを変更するシステムを搭載している。これは他のMFには見られない画期的な仕様で、本機はこのモード変更によって戦闘力の大幅な向上を実現していた。また、すべてのアビリティポイントのバランスにも優れ、搭乗者に選ばれたコロニー格闘技の覇者、ドモン・カッシュの技量を申し分なく発揮しうる性能を有していたのである。

ガンダムファイト第13回大会に出場した本機は、サバイバルイレブンの激戦を勝ち抜き、ギアナ高地においてデビルガンダムやGF13-001NHII マスターガンダムと交戦。明鏡止水の境地に達したドモンによって、真のスーパーモードを発動させるに至る。しかし、エネルギーを使い果たして限界を迎え、それまでの戦いで蓄積したデータをGF13-017NJII ゴッドガンダムに移した末に、機能を停止したのだった。

関連ファイル

GF13-017NJ改 ゴッドガンダム	GG-01-02
ドモン・カッシュ	GG-02-01
レイン・ミカムラ	GG-02-02
サバイバルイレブン①	GG-03-03
MF（モビルファイター）	GG-03-12
F.C.60の世界	GG-03-16

FILE PREVIEW

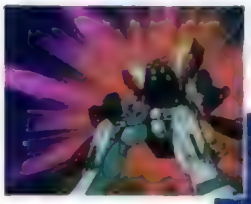


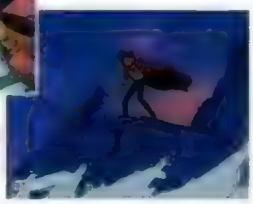
ガンダムファイトに参加する各国が開発した機体の総称。レギュレーションに応じた仕様が制定されている。なお、型式番号には国名や開発の順位などが表示される。

機体構造　ファイターの状態を読み取る繊細なシステムと、機体に掛かる負荷

本機はモード変更によって機体の一部が変形する構造を採用しており、それによって機体性能が飛躍的に向上する。また、東洋の気功のように"気"を練る機能も有していたとされ、胸部エネルギーマルチプライヤーの発動に伴ってアーティフィシャル・オーラ・ジェネレーター（AAG＝人工気力発生装置）が起動するシステムとなっている。

しかし、これらの機構は本機に高い戦闘力を与える一方で、機体に多大な負荷を掛けた。感情の起伏をピックアップするデリケートな仕様に加え、ファイターであるドモンは静と動の"気"の振り幅が極めて大きく、これらのシステムが頭部に搭載されたコンピューターなどに負荷を強いていたことは事実だった。頭部の強制冷却機構も、過負荷を防ぐための備えであったと言える。

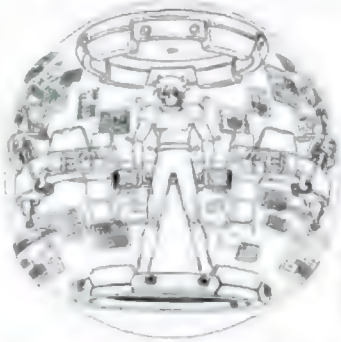




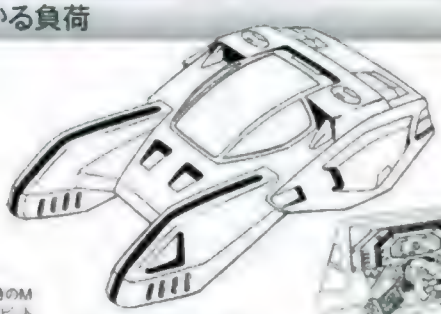
変形機構を備えたMFは他にも存在するが、本機のようにモードの変更によって戦闘力を増大させる機体は非常に珍しかった。

ガンダムファイト時以外は機体を隠しておく場合が多かったためコア・ランダーは移動手段としても用いられた。

■ モビルトレースシステムコクピット

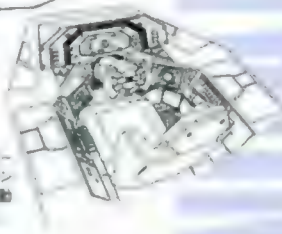


第13回大会当時のMFに共通するコクピットシステム。ファイティングスーツのセンサーがファイターの動きを読み取り、それをMFが忠実に再現する。

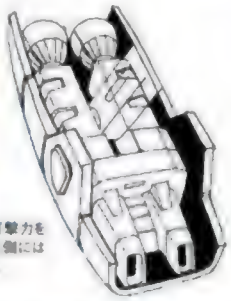


■ コア・ランダー

脱出機構とバックパックを兼ねるホバー車輌。単純な動作であれば、コア・ランダーのエネルギーを用いて機体を自動操縦することも可能。右図は操縦席。

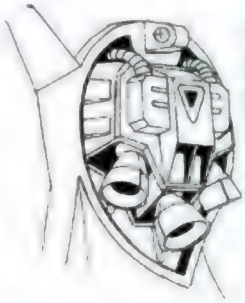


■ 腕部アーマー内構造



腕部アーマー（アームカバー）内には打撃力を増強する2基のブースターを備え、手首側にはビーム砲（シャイニングショット）を有する。

■ 腰部スラスター

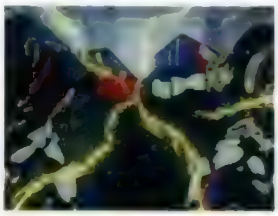


腰部スラスター（シュートブースター）は3基のノズルが違なる構造で、図はカバーを外した状態。ホバー移動やジャンプなど、通常モード時にも展開されることが多かった。

武　装　ドモンの戦闘スタイルを最大限に発揮させる武装と必殺技

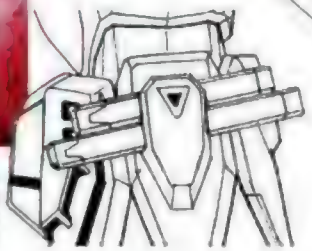
コロニー格闘技のチャンピオンであるドモンをファイターとする本機は、その戦闘スタイルを再現する性能を有しており、言わばドモンの格闘能力そのものが最大にして最強の武器であった。それを象徴する本機の必殺技が、「シャイニング・フィンガー」である。これは流体金属で覆ったマニピュレーターで掴んだ対象を破壊する技で、衝撃波のようにエネルギーを放射することも可能だった。さらに、シャイニング・フィンガーのエネルギーをビーム・ソードに集束させて斬り付ける、「シャイニング・フィンガー・ソード」と呼ばれる技も存在する。また、ドモンが刀剣術を得意としていたこともあって、固定武装のビーム・ソードが頻繁に用いられていた。

一方、頭部バルカン砲や胸部マシンキャノン、腕部ビーム砲などの固定火器も装備されているが、ドモンの戦闘スタイルでは重視されなかった。また、GF13-055NI ネロスガンダムとのファイトでは、煙幕弾を用いている。



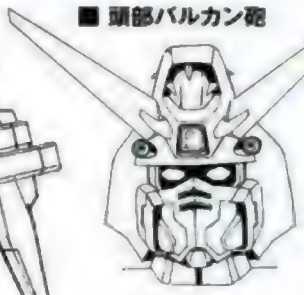
高いパンチ力を誇るガンダムマックスターと互角に渡り合うだけのパワーを持つなど、高い基本性能を有していた。

■ ビーム・ソード



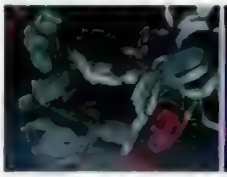
サイズが異なる2基のビーム・ソードを装備し、腰部左サイドアーマーにまとめてマウントされる。右　その威力はデスアーミーを一刀両断にするほどであった。

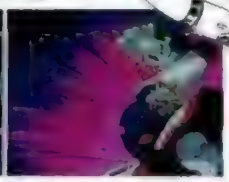
■ 頭部バルカン砲



バルカン砲はこめかみ部分に2基設けられている。主に牽制などに用いられたが、デスアーミー程度の敵ならば撃破も可能だった。

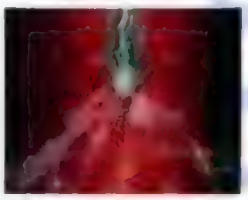
■ シャイニング・フィンガー





伸長した指関節の隙間から流体金属が放出され、そのエネルギーで掴んだ相手を粉砕する。この技を使用する形態を「バトルモード」と呼ぶ。

■ シャイニング・フィンガー・ソード



両腕のシャイニング・フィンガーのエネルギーを集めることで、長大な刀を形成する必殺技。最大出力のスーパーモードでのみ使用可能となる。

MORE INFO!

スーパーモード

シャイニング・フィンガー使用時のバトルモードを超える最強の形態が、この「スーパーモード」である。「怒り」の感情をトリガーとして発動するこのモードは、圧倒的な力を発揮する反面、怒りゆえの隙を生む危険もはらんでいた。

スーパーモードも東方不敗の前には無力だったが、シュバルツ・ブルーダーの助言によって明鏡止水の境地に達したドモンは真のスーパーモードを発動させ、師匠を克服した。

■ スーパーモード（通常時）

冷却のために頭部の各機構が展開し、肩部アーマーがスライドしてエネルギーフィールドジェネレーターが作動する。胸部と脚部のアーマーも開放され、戦闘力が大幅に向上する。

■ スーパーモード（明鏡止水時）

明鏡止水時には機体が金色に輝く。真のスーパーモードでも同様でマスターガンダムを圧倒するほどの戦闘力を見せ付けた。

©創通・サンライズ

ドラグーンシステムを搭載したザフトの切

ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム
PROVIDENCE GUNDAM

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.16m）
重量	90.68t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	PS装甲
武装	MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御用機関砲×4　トラクーンシステム　MA-M221 ユーディキウム・ビームライフル／MA-V05A 複合兵装防盾システム
所属	ザフト
搭乗者	ラウ・ル・クルーゼ

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

肩部
大きく張り出した肩部装甲の内側には、2基のスラスターを内蔵。重装甲でありながらも優れた運動性を発揮した本機はこういったスラスターの増設によって運動性の低下を回避していたのである。

背部
本機を象徴するドラグーンシステムの基部として、円盤状の大型バックパックを背中に持つ。端末である大小のドラグーンのほか、計6基の大推力スラスターを搭載し、高い機動性を確保していた。

腰部
ドラグーンは、バックパックを兼用する基部のほか腰部にも搭載されている。左右に2基ずつ、機部に2基、計6基の小型タイプのドラグーンを持つ。

機体構造
ニュートロンジャマーキャンセラーの恩恵により核動力を搭載。これによりドラグーンシステムの運用が実現した。また、機体各所に搭載されたスラスターにより優れた機動性を誇る。

クルーゼのために調整されたドラグーンシステム搭載機

ザフト製のガンダムとも言えるZGMF-Xシリーズ。フリーダム、ジャスティス、そしてプロヴィデンスの3機は、ザフトが培った技術に加え奪取した連合軍の第1期GAT-Xシリーズのデータを反映。量産性を度外視して高性能を追求した試作機である。その中でもプロヴィデンスは、実験機としての意味合いがより強い機体であった。

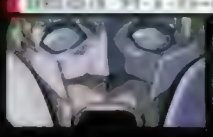
当初の設計コンセプトでは、ビームサーベルを複数装備した格闘戦仕様の機体だったとされる。しかし、ザフトのエースパイロット、ラウ・ル・クルーゼの搭乗が前提となった際、彼の空間認識能力を最大限に活かせる武装――無線誘導型兵器ユニット「ドラグーンシステム」の導入が決定された。これによって本機は、格闘戦仕様という初期コンセプトから一転し、全方位攻撃を可能とする特殊な対MS戦機として完成するに至った。

ドラグーンシステム導入により実戦投入間際に改修された本機は、ZGMF-Xシリーズの中でも完成度において劣っていた感は否めない。しかし、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に投入された本機は、クルーゼの優れた資質と相まって驚異的な戦果を挙げた。神意・摂理を意味する「プロヴィデンス」の名に恥じぬ性能を示したのである。

関連ファイル

ZGMF-X10A フリーダムガンダム	SEED-01-11
ZGMF-X09A ジャスティスガンダム	SEED-01-12
ZGMF-X666S レジェンドガンダム	DES-01-09
ラウ・ル・クルーゼ	SEED-02-15

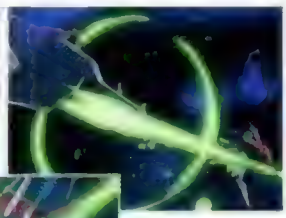
FILE PREVIEW



ザフトの精鋭部隊「クルーゼ隊」の隊長を務めた仮面の男。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦でプロヴィデンスを運用し、フリーダムに対抗した。

特殊武装　宇宙空間戦闘で優位を誇るドラグーンシステム

Disconnected Rapid Armament Group Overlook Operation Network System（分離式統合制御高速機動兵装群ネットワークシステム）の頭文字から、「ドラグーンシステム」と呼称される。これは攻撃力と推進力を備えた端末「ドラグーン」を量子通信によって制御。それぞれの端末が個別に目標を攻撃する。これにより全方位攻撃が可能となり、宇宙空間で圧倒的なアドバンテージを持つ。



開発当初は量子通信技術が未成熟であったため、機体から分離した各端末の位置を把握するために優れた空間認識能力を必要とした。そのため一部の人間しか扱えない。

目標に対して多方面からの同時または時間差での攻撃を繰り出すため、回避は非常に困難。量子通信で制御するため、ニュートロンジャマーに影響されずに使用できる。

A ドラグーンシステム

ドラグーンシステムの基部はスラスター付きバックパックとして機能する。各ドラグーンのプラットフォームであり、エネルギー供給を担う。背部には大型タイプ3基、小型タイプ2基を搭載している。

■ ドラグーン

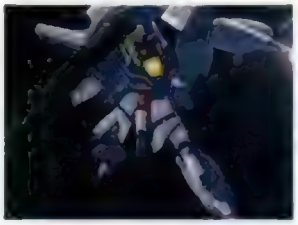
ビーム砲9門の大型タイプと2門の小型タイプがある。姿勢制御、方向転換用のスラスターを備え、ビーム砲台として機能。左図は大型タイプ。

大型タイプが基部であるバックパックから分離した状態。分離したドラグーンは、定期的に帰還してエネルギーを補給する必要がある。

バックパックに搭載されている小型のドラグーン2基は、分離せずとも使用できる。接続部分は可動式であり、機体前方に向けて攻撃することも可能。

武装　ドラグーンシステムとの併用で真価を発揮する各種武装

ZGMF-Xシリーズのフリーダムとジャスティスは、中距離戦闘に優れた共通のビームライフルとシールドを携行武装として与えられた。しかし本機には、専用の大型ビームライフルが用意され、ドラグーンシステムと併用することで高い威力を発揮した。このように、ドラグーンシステムの存在を前提として運用され、武装の性能を最大限に発揮する。



ビーム砲とビームサーベルを内蔵するシールドは、敵との距離に応じて攻防を瞬時に切り替え可能。ドラグーンシステムとの併用によって瞬間的な火力は非常に高い。

■ MA-M221 ユーディキウム・ビームライフル

コズミック・イラ（C.E.）71当時のMSが携行できる中では最大の火力を持つ大型ビームライフル。銃身後部を肩に懸けるように保持するため取り回しが悪い。

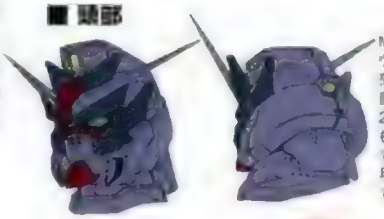
■ MA-V05A 複合兵装防盾システム

プリンツの装備しているドッケンはスペーサイ2連装ビームクローの発展型。中央にビームサーベルの発振器を持ち、その左右にビーム砲を2門備えている。

機体構造　ドラグーンシステム導入に向けた様々な改修

ドラグーンシステム導入に際し、機体各部の改修が行われた。内部機構に余剰スペースがなかったためドラグーンシステムの基部はバックパックを兼用。動力は設置したチューブを経由して本体から供給する。また、スラスターの出力強化や増設により、重量の増加と機体の大型化による機動性と運動性の低下を防いでいる。

■ 頭部

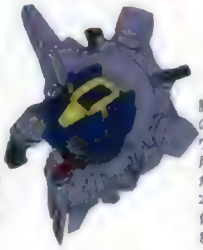


MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御用機関砲を頭部の両側面に2門搭載。胸部にも同様に2門備えており、主に牽制用として用いられている。

■ 背部／胴体部

ハックパックを外した状態。胸部のジェネレーターからチューブを背面に接続し、ドラグーンシステムの動力を確保している。

ドラグーン分離後の接続基部はスラスターとして機能。ふくらはぎから足元にかけて備わるスラスターにより、優れた機動性を発揮する。



胸部襟元付近に2門のMMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御用機関砲を装備。また、胸部から伸びる6本のチューブにも本体同様、PS装甲が施されている。

■ 足裏

ザフト軍の他のMSとほぼ同じ形状。地上での運用も想定した足裏は接地面積を広く取っている。フリーダムと比べ20t近く上回る自重を支える意味も大きい。

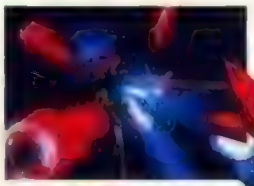
■ コクピットハッチ

フリーダム、ジャスティスは首元に近い胸部上方に設けられているが、プロヴィデンスのコクピットは胴体下部に設置されている。

MORE INFO！

ドラグーン装備機

プロヴィデンスの戦果によりドラグーンシステムの有用性は証明され、以降も同システムの搭載機が開発された。後継機としてプロヴィデンスザクとレジェンドが、システムの改良型としてカオスの機動兵装ポッド等が存在。一方、オーブではシラヌイに導入され、ストライクフリーダムには発展形のスーパードラグーンが採用されている。



Xアストレイのドラグーンシステムはガンバレルのような有線式であった。ここから発展してプロヴィデンスのドラグーンシステムが完成した。

Xアストレイ

ドラグーンシステム「XM1 プリスティス ビームリーマー」を装備したYMF-X000A ドレッドノート。背部の形状がXに見えるため「Xアストレイ」と名付けられた。

ザフトの初の制式採用MS

ZGMF-1017 ジン GINN

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	21.43m
重量	78.50t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M8A3 76mm重突撃機銃 M69 バルルス改特火重粒子砲 M A-M3 重斬刀 M68 キャットゥス500mm無反動砲 M66 キャニス短距離誘導弾発射筒×2、M68 バルデュス3連装短距離誘導弾発射筒×2 スナイパーライフル
所属	ザフト
搭乗者	ミゲル・アイマン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭頂部にトサカ状の情報収集機器、多機能センサーアレイを備えているのが特徴である。また、メインカメラには左右に可動するモノアイを採用しており、戦場をリアルタイムで把握できた。

肩部
関節を保護する装甲が設置されているほか、その内側にはスラスターノズルを備える。これにより、宇宙、大気圏内双方で高度な機体制御が行えた。

胸部
胸部の先端に、複数の射撃兵器・格闘兵器を運用できる5本指のマニピュレーターを有する。人間と同様、すべての指を精密に制御することが可能であった。

背部
背部に接続されるバックパックには、本機の駆動力を担う2基の大型スラスターが備えられている。スラスターを保護するカバーも大型であった。

プラントの技術力が結実した高汎用MS

地球連合軍との関係が悪化していたザフトは、圧倒的な物量差を覆すべく、新たな兵器の開発に取り組んでいた。ザフトが軍事組織としての活動を本格化させたコズミック・イラ（C.E.）67には、外骨格・補助動力装備の宇宙作業服をベースとした戦闘用MS（モビルスーツ）・プロトジンをロールアウト。その能力に自信を得たザフトは、プロトジンをブラッシュアップし、初の制式量産機となるジンを完成させたのである。

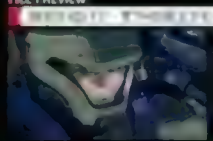
「ジンは、ザフトのMS開発チームのひとつであるハインライン設計局で開発された。宇宙／地上双方で運用できる優れた汎用性に加え、実弾式の射撃兵器や実剣、バズーカなど、多彩なオプション兵装が用意されている点も特徴であった。その性能は、当時地球連合軍の主力であったMA（モビルアーマー）・メビウスの5機分に相当するとも言われたのである。

C.E.69、ザフトは量産したジンを対地球軍戦に実戦投入し、その戦闘力で地球軍MA部隊を次々と撃破。ザフトの軍事力の象徴として、地球側から恐れられた。「血のバレンタイン」事件に端を発したC.E.71の戦乱でも、ザフトの主力機として運用されている。

関連ファイル

ZGMF-600 ゲイツ／ZGMF-515 シグー	SEED-01-15
ザフトの陸地戦MS①	SEED-01-17
ザフトの兵士たち	SEED-02-17
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW

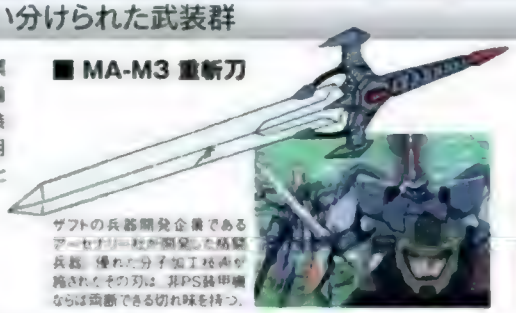


ザフトのクルーゼ隊に所属するミゲル・アイマンは、ヘリオポリスでの「G」強奪作戦に参加。ストライクを撃墜するためにジンで出撃するが、敗北を喫した。

武装　戦況に応じて使い分けられた武装群

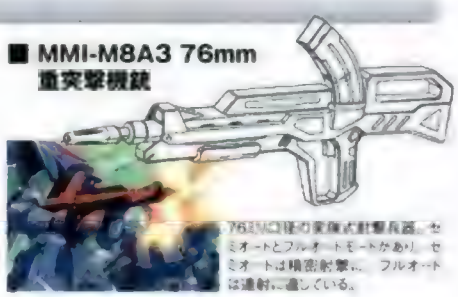
本体に固定火器が設置されていないジンは、戦況や環境に応じて武装を選択する方式を採っていた。基本装備は統突撃機銃と重斬刀による中距離・近距離戦闘用装備であったが、対艦戦用である無反動砲や対MS狙撃用のスナイパーライフルなども用意されていた。またD装備と呼ばれるミサイルランチャー・パックも有する。

■ MA-M3 重斬刀



ザフトの兵器開発企業であるアーセナリー社が開発した格闘兵器。優れた分子加工技術が施されたその刃は、非PS装甲機ならば両断できる切れ味を持つ。

■ MMI-M8A3 76mm 重突撃機銃



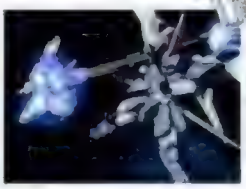
76mm口径の実体式射撃兵器。セミオートとフルオートモードがあり、セミオートは精密射撃、フルオートは連射に適している。

■ D装備
M66 キャニス短距離誘導弾発射筒（上図）
M68 バルデュス3連装短距離誘導弾発射筒（下図）

D（=DESTRUCTION）装備を構成する大型ミサイルランチャーで、肩部に装置を担ぐようにして運用する。大小4門のミサイルを設置でき、敵拠点への爆撃などで効果を発揮した。

D装備を構成する肩部ミサイルポッド。肩部外側のハードポイントに設置する。ポッド1基に3門のミサイルを装填できる構造であった。

■ M68 キャットゥス500mm無反動砲

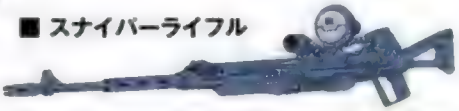


後方支援や対艦戦に適した大型のバズーカ。砲身を肩に乗せて運用する。装填できる弾数は少なく、砲弾の射出速度も決して速くないが、艦船を一撃で沈めるほどの破壊力を持っていた。

■ M69 バルルス改特火重粒子砲

ザフト製としては初となるビーム火砲。試験段階のため実弾式のバズーカや銃に比べて運用性に劣ったため、あまり使用されることはなかった。

■ スナイパーライフル



遠距離からの精密射撃を実現する特殊火器。索敵や狙撃任務を帯びたジンが使用したほか、長距離強行偵察複座型ジンの主武装となった。

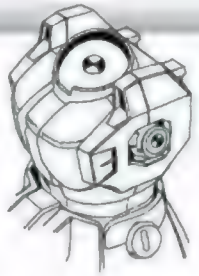
機体構造　あらゆる環境での運用を視野に入れた基本構造

ザフトは、プラントの防衛と共に、地球圏での勢力維持・拡大を可能とする戦力を欲していた。そのためジンは、宇宙　地上双方で運用することを前提に、優れた機動性や運動性能を確保していたのである。また複数機での連携を行うため、プロトジンにはなかったセンサーアレイを新たに設置し、通信機能を高めている。

ジンは人型である利点を最大限に活用して、地球軍のMAや戦艦を次々と撃破。その性能を見た地球軍は、MSの開発を決意したのだった。

■ 側面／背面

機体の側面図（左＝バックパック有）と、背面図（中央＝バックパックなし）。基本装備と「バルデュス」の設置時を示した背面図（右、バックパックなし）。



■ 胴体

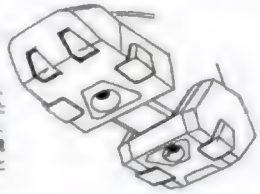
腰部サイドアーマーには、武器接続用のハードポイントを備えているのがわかる。肩周には補助センサーが設置されている。

■ 頭部

ヘルメット型の頭部から、センサーアレイが大きく突き出ている。その基部にもサブカメラが設置され、モノアイと共に戦場での情報収集能力を支えた。

■ 足裏

地上での運用を想定して、接地性・走破性に優れた構造となっている。ただし、砂漠や森林のような環境ではその性能は低減したと見られる。



■ コクピットハッチ

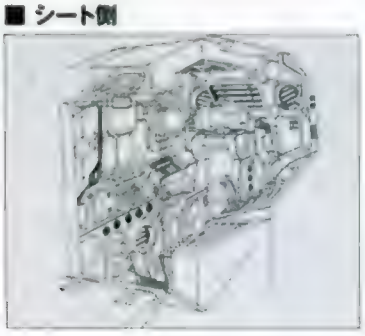
胸部中央にパイロットが乗降するコクピットを設置。ハッチは二重扉で固く閉じられ、パイロットの生存性が高められていた。

コクピット　ザフトの制式コクピット

ジンに用いられたコクピットは、左右にレバー、下部にフットペダルを有する仕様である。また、カメラから送られた映像を3面のディスプレイで確認することができた。パイロットの操作をサポートするOSも優れていたため、その後のザフト製MSの大半に流用された。

ジンに搭載されたOSは、コーディネイター用に最適化されていた。そのため、ザフトの一般兵ならばその能力を最大限に発揮できた。

■ シート側



■ モニター側

MORE INFO!　プロトジン

C.E.67にロールアウトした、戦闘用MSの試作1号機（型式番号：YMF-01B）。ジンとの相違点としては、全体的にマッシヴなため運動性が低いこと、モノアイを保護する支柱の存在、センサーアレイのない頭部などである。ジンが量産されて以降は、訓練用として用いられた。

操作体系や基本構造がジンとほぼ同じであったため、士官学校での訓練機として使用されていた。C.E.71時でも運用が確認されている。

センサーアレイがなく、丸みを帯びたヘルメット型である。またモノアイ中央に支柱があったため、ジンに比べて視認能力が低かったと見られる。

単独飛行能力を獲得したグフ系列機

MS-07H-8 グフ・フライトタイプ

GOUF FLIGHT TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	――（頭頂高18.2m）
重量	61.5t（全備重量 77.6t）
シェネレーター出力	1,130kW
スラスター推力	108,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ガトリング・シールド／ヒート・サーベル／3連装ガトリング砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	不明

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

頭部ユニットは口腔部が短く正面を向いており、同部位がやや下方に向けられたMS-07H系列の前身機とはやや異なっている。全体的な形状もシャープで、MS-07B-3 グフ・カスタムとの共通性が見て取れる。頭頂部にはプレート・アンテナを備える。

胴部

胴体ユニットの各部形状はMS-07B-3に酷似しているが、腹部中央のコクピット前面装甲はYMS-07A プロトタイプ・グフに似た形状となっている。また、リア・スカート部分には2基の大型スラスターを備える。これはMS-07H系列機に共通する構造である。

ランドセル

2基のスラスターを備えるランドセルは、当時の一般的な機体に比べて大型である。基本構造は前身機から大きく変わっていないが、動力パイプの接続位置が変更されており、腰部スラスターと連結する動力パイプが目立たない構造になっている。

挑戦的なMS開発が結実したグフ飛行試験型の最終形

MS-07H-8 グフ・フライトタイプは、MS単体での飛行能力獲得を目指したMS-07H グフ飛行試験型に類する系列機の最終形とも言える機体で、単独での大気圏内飛行を可能とした数少ないMSであった。

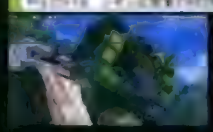
一年戦争当時、ジオン公国軍は大気圏内におけるMSの戦闘行動半径（航続距離）の狭さを問題視し、航空機（ド・ダイYS）との連携運用によってその欠点を補おうとした。一方で、MS自体を単独で飛行させるという試みにも着手し、軽量性に優れるMS-07 グフ系列機をベースとした試作を進めた。製作された複数の試作機はことごとくトラブルに見舞われたが、その中でもMS-07H-4 グフ飛行試験型（H4型）は比較的良好な試験結果を残した。その設計コンセプトを継承し、単独飛行を実現した機体が、このMS-07H-8だった。

8番目のMS-07H系列機にあたる本機は、前身機の熱核ロケット・エンジンに替えて熱核ジェット・エンジンを採用し、安定した飛行性能を獲得している。また、改良によって空中での姿勢制御能力もH4型から向上している。技術的な問題は依然として残っていたものの、充分実用に耐えうる性能を有していたのである。

関連ファイル

MS-07B グフ	FG-01-10
グリプス戦役期のMSV	Z-01-29
MS-07H グフ飛行試験型／MS-07H-4 グフ飛行試験型	AGS-01-22
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ジオン公国系の軍事企業	KGL-03-10

FILE PREVIEW

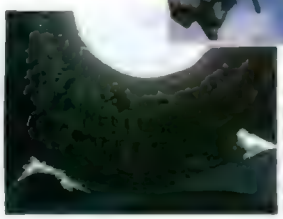


MSを開発したジオン公国は、地球連邦との戦力差を埋めることに成功。そして、地球侵攻作戦以降、重力下仕様や水陸両用機なども実用化し、戦線に投入した。

機体構造／特殊装備　MS-07H-4の設計を発展させた機体各部の構造と装備

大気圏内飛行能力を獲得するため、MS-07H系列機には推進器を強化すると同時にさまざまな改修が施された。系列機の開発において、当初は熱核ロケット・エンジンの大推力によって機体を強引に飛行させるコンセプトが採られていたが、H4型からはそれに加えて空力特性を考慮した機構が取り入れられた。本機では、H4型の設計をベースとして細部に改良を加えることで、より高度な飛行能力を実現した。しかし、推進剤容量や熱核ジェット・エンジンの冷却問題など、克服が困難な技術的障壁が存在していたこともまた事実であった。

ミノフスキー・クラフトによる飛行能力を持ったアプサラス III に随伴できるだけの飛行・滞空性能を有しているが、運動性は決して高くなかったと言われている。



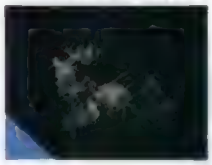
ラサ基地からの出撃時には、[illegible]用いられる発進口から、脚部ユニットのエアー・インテークに向かう熱核ジェット噴射炎が確認できる。MS-07H系列機ならではの光景であると言える。

A 肩部整流板

肩部には、[illegible]整流板が設けられている。飛行時に発生する乱流を緩和し、機体を安定させる役割を担う。H4型からは可動式となり、[illegible]

B 腰部 背部 スタビライザー

サイド・スカート・アーマーとフロント・スカートには、可動式のスタビライザーが装着されている。[illegible]



C 脚部 エア・インテーク

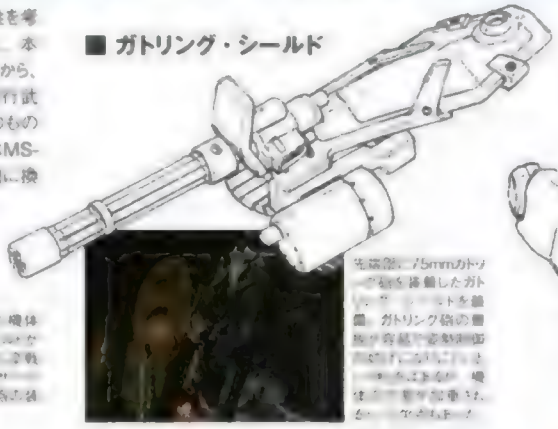
4基の熱核ジェット・エンジンを内蔵する脚部には、前面と側面、計6基のエア・インテークが配されている。これは前身機に比べて[illegible]

武　装　飛行能力の向上によって可能となった携行武装の運用

本機以前のMS-07H系列機は、飛行時の安定性を考慮して左右対称の固定武装を装備していた。しかし、本機は改良によって安定した飛行性能を得られたことから、柔軟な運用が可能で緊急時に容易に排除できる携行武装が採用されている。これらの武装はMS-07B-3のものと同型で、共用されていたと見られる。なお、腕部はMS-07Bと同様に、5連装75mmフィンガー・バルカン砲に換装することが可能だったと言われている。

ラサ基地で運用された機体には、ガトリング・シールドが装備されていた。[illegible]

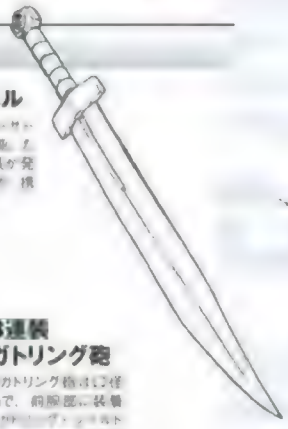
■ ガトリング・シールド



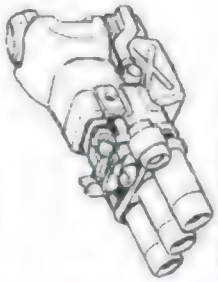
生産型に75mmガトリング砲を装備したガトリング・シールドを装備。ガトリング砲の重量が機体の姿勢制御に影響するため、[illegible]

■ ヒート・サーベル

[illegible]ヒート・サーベルをマウントすることが可能。[illegible]



■ 3連装 ガトリング砲



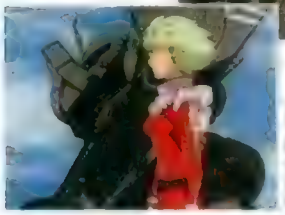
3連装ガトリング砲は口径35mmで、前腕部に装着する。[illegible]

運　用　アプサラス計画における運用例

本機の開発はジオン公国本国のサイド3で進められたと言われ、判明しているだけで2機が実戦に投入されている。それらが配備されたのは「アプサラス計画」の開発拠点となった東南アジアのラサ基地で、計画の責任者であるギニアス・サハリン技術少将によってパーツ状態で移送され、同基地において彼の指揮下で組み立てられたと言われる。

この2機はアプサラスの護衛用として持ち込まれた機体と見られ、地球連邦軍によるラサ基地攻略戦においても初期の防戦には投入されず、完成したアプサラスIIIと共に出撃している。その後、アイナ・サハリンによる一時休戦交渉の結果、基地から脱出するザンジバル級機動巡洋艦ケルゲレンに帰投した。しかし、交渉の決裂によってケルゲレンは攻撃を受けて轟沈し、1機は艦と共に失われた。もう1機は脱出に成功したが、直後に撃墜されている。

ラサ基地攻防戦の終盤、アプサラスIIIと共に基地を出撃、その護衛を務めた。[illegible]



アイナに見送られながらアプサラスIIIから離脱するMS-07H-8。[illegible]

ケルゲレンに収容される2機のMS-07H-8。[illegible]

2機のうち1機は右腕部を失いながらもケルゲレンに帰還した。RGM-79[illegible]

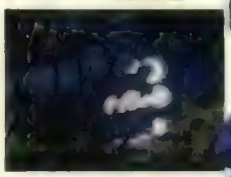
MORE INFO!

戦後のMS-07H系列機

本機の原生元にあたるMS-07Hは、一年戦争終結後に地球連邦軍によって接収され、近代化改修を施した上で少数が量産された。それらはジャブロー基地に配備され、グリプス戦役期のエゥーゴによるジャブロー基地降下作戦において、防衛戦力として運用されている。

MS-07H グフ飛行試験型

MS-07H系列機の中で最初に製作された機体。空力特性を重視しておらず、満足な結果を得られなかった。地球連邦軍が接収した機体はホバー走行が可能な陸戦機として運用され、ジャイアント・バズを装備した。



謎多きガンダム第3仕様機

RX-78-3

G-3ガンダム

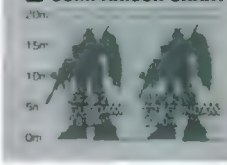
G-3 GUNDAM

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	47.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	不明

■ COMPARISON CHART



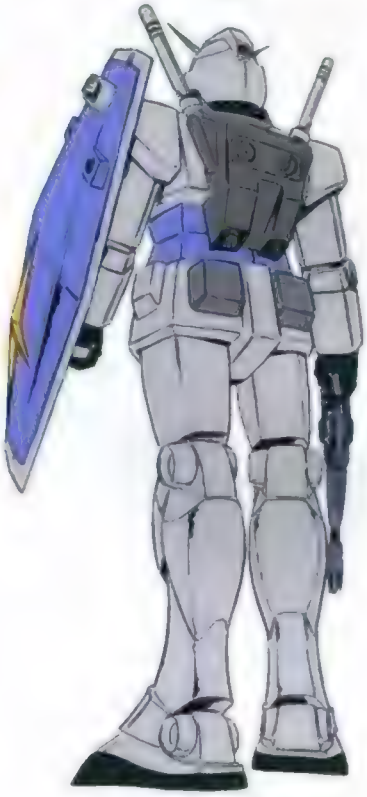
■ COLOR

機体構造 1

RX-78-2 ガンダムのパーツを回収して、改造および改修が行われたとされている機体がG-3ガンダムである。機体にはマグネット・コーティングが施されており、この技術はのちにRX-78-2 ガンダムにフィードバックされた。

カラーリング

トリコロール・カラーのRX-78-2 ガンダムに対し、G-3ガンダムはグレーを基調としている。ただし、カラーリングに関しては諸説あり、コア・ブロック部分の胴などをブルーグレイとする説のほか、ダーググレーとする説もある。これらの違いは、改修中のカラーリング変更とも言われている。



機体構造 2

RX-78-2 ガンダムとG-3ガンダムは、その形状において差異はないようだ。ただし、資料の中には、左肩の装甲やランドセルがG-3独自のものになっている場合もあり、この辺りも謎多き機体とされる所以と言える。

余剰パーツを基に開発されたマグネット・コーティング実験機

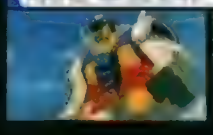
一年戦争において、最も戦果を挙げたMSと言えば、RX-78-2 ガンダムであろう。ホワイトベース隊で運用されたこの機体は、RX-78 ガンダムの第2仕様機とされ（ちなみに第1仕様機はRX-78-1 プロトタイプガンダム）、RX-78-3 G-3ガンダムは、その第3仕様機にあたる。本機は、そもそもはRX-78-2 ガンダムのパーツで組まれた機体であった。しかし、オデッサ作戦の頃、RX-78 ガンダムの再検証、および量産機へのフィードバックを兼ねて様々な技術を実験すべく、第3の仕様への変更が行われた。結果、「ニュータイプ」による運用を考慮した仕様変更が行われており、マグネット・コーティングはそのひとつである。この技術はMSの駆動系の反応速度を向上させるもので、のちにRX-78-2 ガンダムにも施された。

本機の運用に関しては、諸説あり、その真偽ははっきりしていない。一説にはホワイトベース級強襲揚陸艦ブランリヴァルに配備されたと言われるも、ア・バオア・クー攻略戦において、味方機の着艦事故に巻き込まれて破損した、またGアーマーとして投入されたとする資料もある。さらに戦後もジオン共和国駐留部隊への配備やジオン狩りへの投入など、様々な説が囁かれている。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-78NT-1 アレックス	80-01-01
RX-78-1 プロトタイプガンダム	AGS-01-01
ソロモン	FG-03-59
一年戦争	FG-03-71

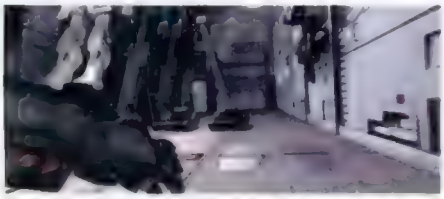
FILE PREVIEW



ジオン公国軍から"白いMS"として恐れられた連邦軍の伝説的MS。公国軍によるサイド7への奇襲の際、民間人をパイロットに実戦投入。一年戦争で戦果を挙げた。

機体構造 ニュータイプ仕様の試験機

地球連邦軍のMS開発プロジェクト「V作戦」によって誕生したRX-78 ガンダムは、仕様変更機が複数存在する。その第1仕様機であるRX-78-1 プロトタイプガンダムの1～3号機はサイド7で仕様変更が行われ、このうちの1機がホワイトベース隊のRX-78-2 ガンダムとなった。そして、この第2仕様の予備機をさらに仕様変更したのがG-3 ガンダムである。G-3 ガンダムの機体構造の特徴は、ニュータイプ仕様への設計変更が挙げられる。マグネット・コーティング処理を施しただけでなく、新型の教育コンピュータ（NICNシステム）、熱核反応炉用レーザー加速器を搭載。従来機の2倍の運動性能を実現したとも言われる。この機体の実験データは、RX-78-2 ガンダムのマグネット・コーティングとしてフィードバックされたほか、一年戦争末期に投入予定であったニュータイプ仕様の機体RX-78NT-1 アレックスの開発にも活かされた。



画面左、脚部が見えるグレーのMSがG-3ガンダムとされる。なおその優れた機体性能から戦果を期待されるも、ホワイトベース隊強襲揚陸艦ブランリヴァル内で味方機の事故により破損したとする説が有力である。

■ RX-78ガンダム各仕様発展系統図

武　装 RX-78-2ガンダムとの共通兵装

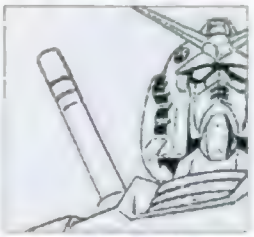
G-3ガンダムは、新技術を意欲的に採用したことにより機体性能の向上が図られているが、基本武装においてはRX-78-2 ガンダムとの違いはない。頭部バルカン砲が2門とビーム・サーベル2本を固定装備とし、携行武装としてビーム・ライフルやシールドを装備した。もっとも、当時　ビーム・ライフルは他のMSと比べて圧倒的なアドバンテージを持っていた装備だけに、武装の強化は二の次であったことか想像できる。ちなみにRX-78-2 ガンダムの携行武装がすべて運用可能であったことに疑いはなく、ハイパー・バズーカ、ガンダム・ハンマーなどを使用した可能性もある　ただし　運用履歴においては明確な資料がないため、すべては推測の域を出ないのが現状である。

RX-78-2 ガンダムが使用したビーム・ライフルは、G-3 ガンダムにも採用されていたようだ。当時、その破壊力は"戦艦並み"と形容された。

■ ビーム・ライフル

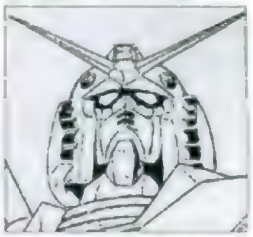
MS用携行ビーム兵器。エネルギーCAPの採用によりビーム兵器の小型化が実現したことでMSに採用された。圧倒的な破壊力を持つ反面　エネルギー切れの際はチャージが必要である。

■ ビーム・サーベル



ビーム・ライフル同様、エネルギーCAP技術によって実用化がなされた近接用ビーム兵器。粒子ビームの放射をもよって"刃"が形成される。

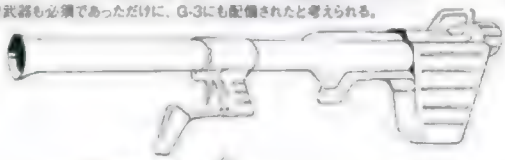
■ 頭部バルカン砲



ティターンズカラーの2門装備されている60mmのバルカン砲。MS戦では牽制用、使用される程度の威力だが、対人兵器や対空兵器としての側面もある。

■ ハイパー・バズーカ

RX-78タイプ用の実弾兵器。ビーム・ライフルの使用回数は16回（15回もしくは、12回とする説もあり）と限られており、集団戦において他の射撃武器も必須であっただけに、G-3にも配備されたと考えられる。



■ シールド

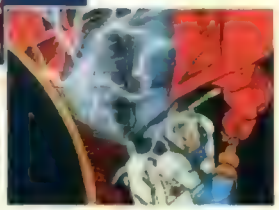
RX-78タイプの装甲と同じルナ・チタニウム合金製の盾。衝撃の吸収と拡散を目的に設計されているが、戦況によっては投擲武器としても活用できた。

MORE INFO!

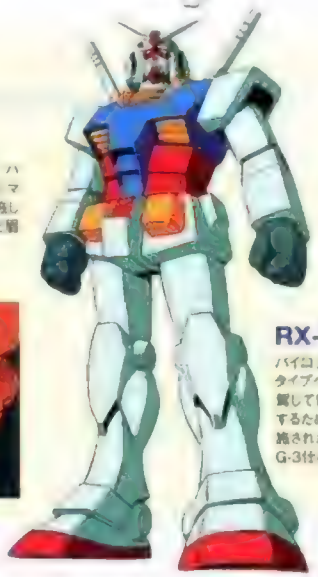
マグネット・コーティング

モスク・ハン博士の独自理論によって開発されたMSの駆動系の反応速度を向上させる技術がマグネット・コーティングである。提唱者であるモスク・ハンは、駆動部分を電磁気で包み込むことで、機械的な干渉を打ち消し、理論上は反応速度を無限に速くできるとした。この革新的な新技術のテストベッドとなった機体がG-3ガンダムであった。この理論がア・バオア・クー攻略戦などにおけるRX-78-2 ガンダムの活躍によって実証されたことで、一年戦争後には様々なMSに採用された。

ソロモン攻略後、モスク・ハンはRX-78-2 ガンダムにマグネット・コーティングを施している。このときは　また異物の技術とされた。



マグネット・コーティング後、RX-78-2 ガンダムは飛躍的な反応速度を得た。その動きは、赤い彗星の駆るゲルググをも圧倒している。



モスク・ハン

連邦軍の技術士官にして、マグネット・コーティングの提唱者。一年戦争当時、電磁工学の権威と呼ばれていたが　理論の実証によって　その名は後世にも広く伝わることとなった。

RX-78-2 ガンダム

パイロットであるアムロ・レイは ニュータイプへの覚醒により機体性能を凌駕してしまう。その反応速度に対応するため、マグネット・コーティングが施された。コーティング後の機体は、G-3仕様とも呼ばれる。

NT用MSの開発の礎となった実験機

MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機

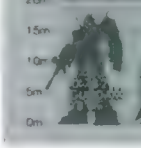
PSYCHOMU SYSTEM ZAKU

ZEON

■ SPEC

全高	17.2m
重量	65.4t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	腕部有線誘導5連装メガ粒子砲×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	不明

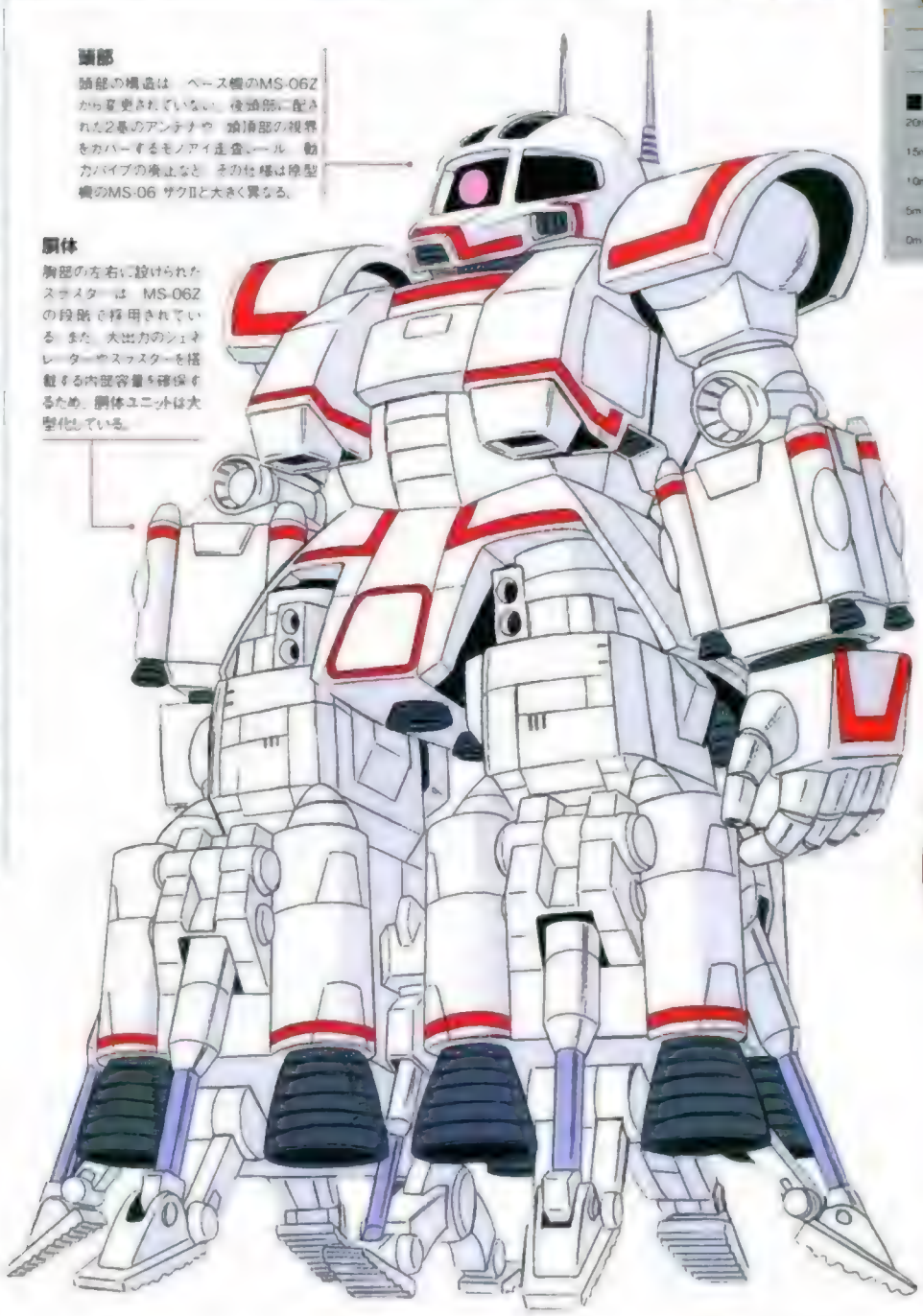
■ COMPARISON CHART



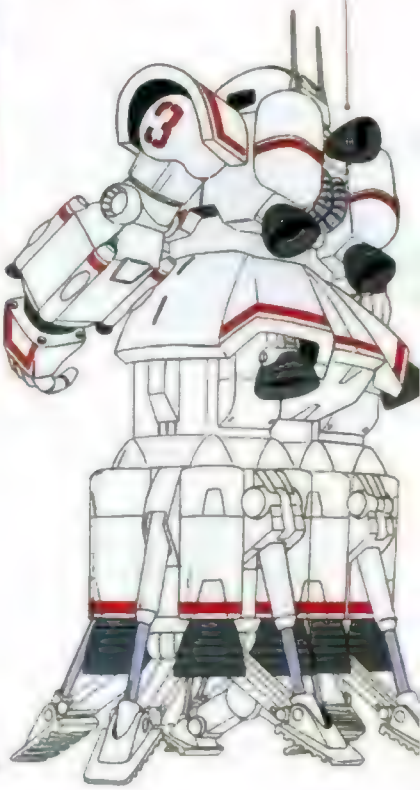
■ COLOR

頭部
頭部の構造は、ベース機のMS-06Zから変更されていない。後頭部に配された2基のアンテナや、頭頂部の視界をカバーするモノアイ走査ユニット、動力パイプの廃止など、その仕様は原型機のMS-06 ザクIIと大きく異なる。

胴体
胸部の左右に設けられたスラスターは、MS-06Zの段階で採用されている。また、大出力のジェネレーターやスラスターを搭載する内部容量を確保するため、胴体ユニットは大型化している。



ランドセル
ランドセルは3基のスラスターノズルを備える構造で、うち1基は機体の上方向に向けて配置されている。こうした構造は珍しく、本機が空間機動を重視していたことの表れと言える。



高機動性能に特化したサイコミュ・システム搭載MS

一年戦争末期、ジオン公国軍はサイコミュ・システムを搭載したMSの開発を意欲的に進めた。地球連邦軍に劣る戦力を、ニュータイプ（NT）能力の軍事転用による質の向上で補おうとしたのである。MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機は、その一環として開発された実験機であり、NT用MSを意味する型式区分「MSN」を与えられた初めての機体だった。ちなみに、この機体名称は一般的なもので、ほかに「サイコミュ・システムザク」や「高速機動型ザク」と呼ぶ場合もある。

MSN-01は、NT用MSであるMS-16X（のちのMSN-02 ジオング）の開発計画に際して製作された実験機から派生した機体である。そのベースとなったのはMS-06Z サイコミュ試験用ザクで、コレヒドール暗礁宙域の遭遇戦で損傷した同2号機を元に、グラナダ工廠で改修作業が行われたと言われる。高機動およびサイコミュ使用時のゼロレンジ攻撃のデータ収集と実験を目的とし、脚部を熱核ロケット・エンジンに換装した点が特徴である。テスト用に製作された本機だが、星一号作戦直前のコンペイトウ（旧ソロモン宇宙要塞）への襲撃や、ア・バオア・クー戦への投入など、実戦運用も行われたと言われている。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
MS-06Z サイコミュ試験用ザク	AGS-01-18
MSN-02 パーフェクトジオング	AGS-01-27
コンペイトウ襲撃事件	GC-03-01
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
サイコミュ	FG-03-37

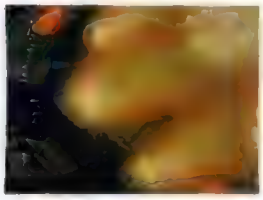
FILE PREVIEW

U.C.0079の12月下旬にジオン公国軍部隊がコンペイトウへの襲撃を行ったとされる事件。サイコミュ・システム高機動試験機が実戦に投入されたとも言われる。

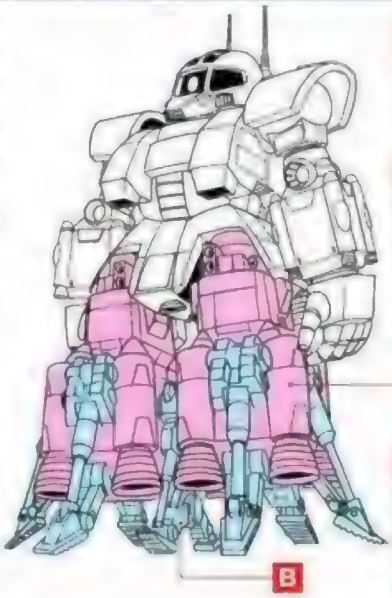
機体構造　機動性向上を目的とした大胆な構造とその限界

前述の通り、MSN-01の特徴のひとつは脚部の代わりに装備された大推力の熱核ロケット・エンジンである。MS-16X開発計画の実験機として製作されたMS-06Zが、高機動状態のデータ収集を行うに足る性能を有していなかったことから、本機には推力を増強するためにこうした改修が施されたのである。それにより、機動性と推力はベース機よりも向上し、テストを行うに充分な性能を確保していた。

しかしその一方で、機体容量の関係からベース機でも指摘されていた稼働時間の不足という問題点の解決には至っておらず、限定的な試験を行う以上の稼働は不可能であった。これは、本機のベースとなったMS-06Zが、MS-06F ザクII F型を基に製作されていたことに起因している。本機やMS-06Zに要求された性能を満たすには、MS-06Fという機体では力不足だったのである。



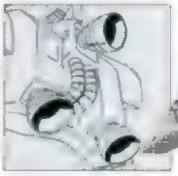
MSN-02の設計はMSN-01の影響を受けたものであった。ただし、MSN-02の場合は機体の大型化によって脚部にあたる部分にスラスターを収めることに成功している。



A 熱核ロケット・エンジン・ユニット
一般的なMSの腰内部より下の脚部に相当する部分に、大型の熱核ロケット・エンジン・ユニットが装備されたユニット1基につき4基のロケットを備える

B ブレードギア
熱核ロケット・エンジン・ユニットに歩行能力はなく、代わりに陸着用のブレードギアを4基ずつ装備していた。また、AMBAC機能も有していなかったと見られる

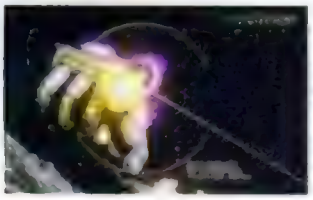
C ランドセル
基本構造はMS-06Zのランドセル（右図）と同じだが、上部スラスターノズルを挟み込むようにプロペラント・タンクらしきユニットが追加されている。



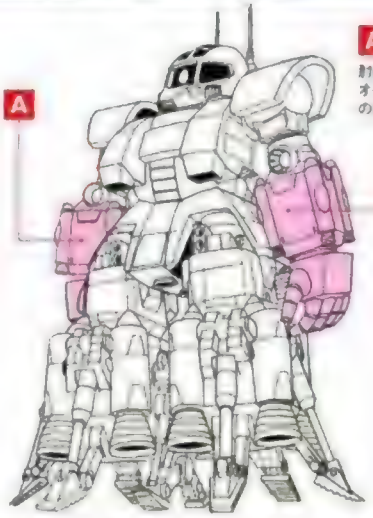
武　装　MS-16X開発計画に一貫する有線誘導式攻撃端末の設計

MS-16Xは両腕部にサイコミュ制御の有線誘導式メガ粒子砲を装備する予定で開発が進められ、その実験機であるMS-06Zにも同様の武装が採用された。MS-06Zをベースとする MSN-01もまた、前腕部を有線誘導式の攻撃端末とする構造で、MS-06Zと同じくキアM-33E系列のメガ粒子砲が採用されていたと考えられる。

しかし、メガ粒子砲を稼働させるのに必要な出力を満たすジェネレーターや、そのコントロールに要するサイコミュ・システムの搭載は、18m級の機体には困難だった。機体各部の大型化は、その証左であったと言える。



コンペイトウにおける戦闘でも、腕部有線誘導メガ粒子砲が使用されている。順調な実戦運用に耐えうる総合性能ではなかったが、NT用MSの機能は有していたと見られる。



A 腕部有線誘導5連装メガ粒子砲
肘から先の前腕部を有線誘導式の攻撃端末としてオールレンジ攻撃を可能としている。マニピュレーターの五指がそれぞれメガ粒子砲になっている

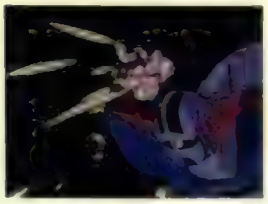
上と右は前腕部の構造を示した図でコンペイトウ戦闘に投入された機体のもの。肘の連結部や誘導ケーブルユニットの四隅前後に配された推進用のバーニアなどが確認できる。

MORE INFO!

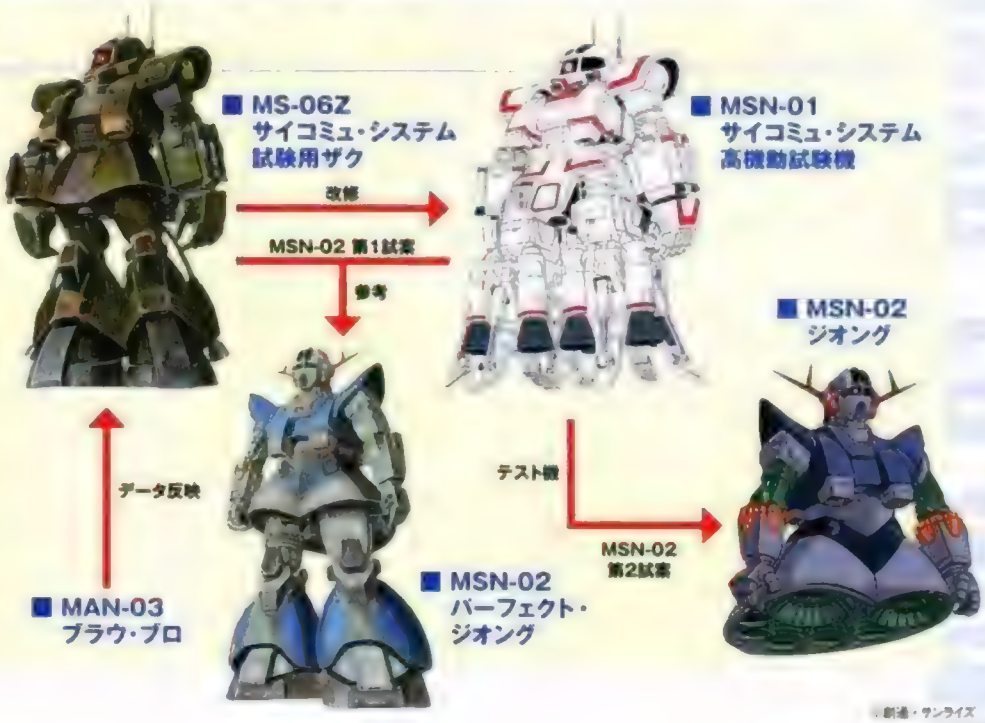
MSN-01誕生の土台となった MS-16X開発計画

MS-16X開発計画に属する実験機は、MSN-01とMS-06Zのほか、MAN-03 ブラウ・ブロと中型の宇宙戦闘機が存在していた。その中でも、MS-16Xの仕様を可能な限り再現することを目指した機体がMS-06Zだったが、要求性能を満たせずにMSN-01への改修へと繋がることになる。また、MS-06Zのサイコミュ・システムと腕部有線誘導メガ粒子砲には、MAN-03の試験データが反映されたという。

さらにMS-16Xには、AMBAC版として機能する歩行ユニットを装備した第1試案と、歩行ユニットを廃した第2試案の2種類が存在していた。MSN-01は事実上の第2試案テスト機で、MS-16Xはその問題点を踏まえてMSN-02として完全新規設計が進められたのだった。



MS-16X開発計画を母体に開発されMSN-02は、80%の完成度でア・バオア・クー戦に投入され、艦艇4隻とMS18機を撃破する戦果を挙げた。



MSM-07S

Z'GOK CHAR'S CUSTOM

シャア専用ズゴック

MSM-07S Z'GOK CHAR'S CUSTOM

シャアの復活を示した赤きMS

MSM-07S シャア専用ズゴック

Z'GOK CHAR'S CUSTOM

ZEON

■ SPEC

全高	―― 頭頂高 18.4m
重量	65.1t
シェネレーター出力	2,480kW
スラスター推力	83,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部6連装ミサイル／腕部メガ粒子砲／アイアン・ネイル
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャア・アズナブル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部を持たない独特の形状を持つ。頭部と胴体が一体化した流線形の形状は、水中航行時に水の抵抗を軽減させることに繋がっている。また、頭頂部にはミサイル発射口を持つ。

腕部
多重関節構造であるフレキシブル・ヘロウス・リムを採用した、水陸両用MSの特徴と言える腕部。五指のマニピュレーターを持たず、アイアン・ネイルと呼ばれるクローを持つ。精密作業には向かないが、格闘性能に特化している。

胴体
胴体は耐圧構造を考慮した形状。胸部には円形・方形状のインテークを備える。これは水中において給水・排水、陸上では吸気・排気を担っているものと考えられる。コクピットは胴体中央に配されている。

バックパック
熱核水流エンジンと熱核ジェット・エンジンを併用した、ハイブリットと推測される推進機関。水中での活動を前提としているため、ザクIIJ型の約2.5倍もの大出力を備えていた。

優れた陸戦性能を誇示した水陸両用MSの傑作機

ガンダムのパイロットであるアムロ・レイは、赤いカラーリングが施されたズゴックを見て、シャア・アズナブルの戦線復帰を確信した。一年戦争におけるシャアの2番目の乗機となったのは、水陸両用MSの傑作機であった。ガルマ・ザビ戦死の責任を問われ左遷されたシャアは、キシリア・ザビに腕を買われ、マッド・アングラー隊の指揮官として復帰。その際に与えられた機体がこのMSM-07S ズゴックである。

シャアの搭乗したS型は、陸戦性能を強化したタイプである。また、ズゴックの場合のS型は、MS-06 ザクIIのS型とは異なり、エースパイロット仕様機／隊長機という位置付けだけではない。というのも、量産されたMSM-07は、すべてS型の仕様になっていたのである。MSM-07の生産開始からほどなくS型の量産が始まったとされるが、実動が確認されているS型はシャアの搭乗する機体だけであり、推測の域を出ない。

何にせよ、このS型は連邦軍本部のジャブロー基地へ侵入を果たしたMSであり、陸上では格闘能力を存分に発揮。水陸両用としてズゴックの完成度の高さを連邦軍と公国軍、双方に示した機体なのである。

関連ファイル

MSM-07DI ゼーゴック	IGL-01-04
MSM-07E ズゴックE	80-01-08
シャア・アズナブル	FG-02-23
ジャブロー降下作戦	FG-03-09
MSの分類	FG-03-38

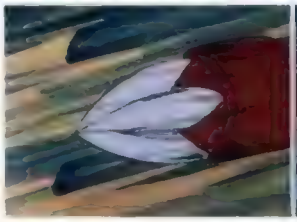
FILE PREVIEW

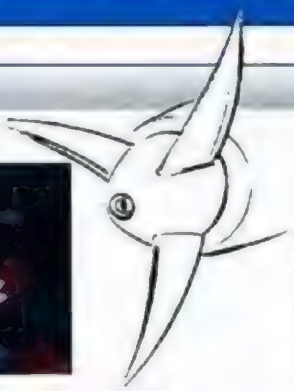
統合整備計画により、生産性と操縦性が見直されたズゴック。開発が一年戦争末期であったことから実戦への投入例は少ない。サイクロプス隊が北極基地襲撃に使用。

武　装　優れた威力を備えた固定兵装

MSN-07Sは他の水陸両用MS同様、武装のすべてを固定装備としていた。その中でも特筆すべき装備が腕部メガ粒子砲であり、装備箇所の都合上、幅広い射界を確保していた。また、腕部にはマニピュレーターの代わりにアイアン・ネイルを装備、MS特有の汎用性は損なわれたが、高い戦闘能力を発揮した。頭部には6連装ミサイルを搭載し、格闘・射撃戦の双方で高い性能を示したのである。さらに、頭部に「ヒート・ラム」を設置し、対艦攻撃に特化したタイプも開発されたと言われる。

■ アイアン・ネイル





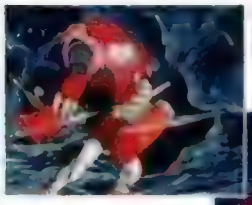
RGM-79 ジムの装甲を貫通する鋭さを備えた3本爪のクロー。ファンファンを叩き落とす際などにも使われた。操縦者に技量を要求するが、開閉機構を用いてマニピュレーターのような使い方もできる。

■ 頭部6連装ミサイル

頭部には6門のミサイル発射機構を備える。両側面に発射管があり、それぞれ5射分、合計30発を内蔵。発射管は号圧可能だが射程距離は低いため、主に海面や陸上において運用されている。

■ 腕部メガ粒子砲

両腕部の先端には軍事機構を備えたメガ粒子砲を持つ。射程は20km以上あり、MSM-04 アッガイの数倍の出力を誇る。低空で飛ぶ航空機を撃墜することが可能で、対空兵器としても使われた。



S型は陸戦能力の強化とともに留まらず、機体性能全般が向上していたと考えられる。

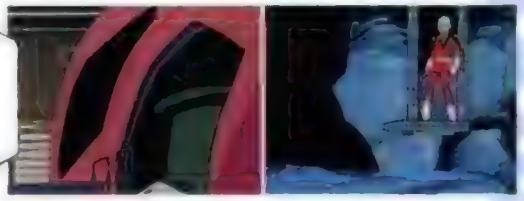
RX-78-2 ガンダムとの戦闘では「強奪A」を行っている。水陸両用MS特有の耐圧構造を活かした攻撃方法と言える。

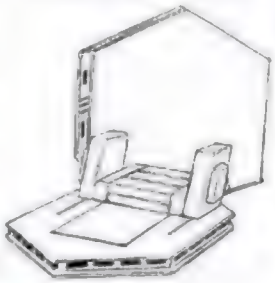
コクピット　既存の公国軍MSを流用した構造と特殊な操縦性

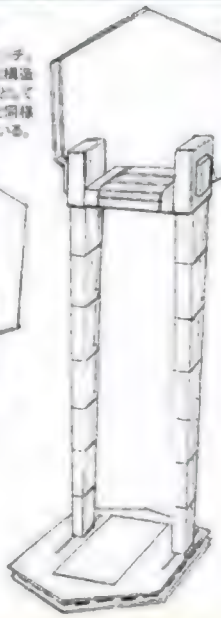
MSM-07Sは、その完成度の高さに相応する高コストの機体であり、同時に癖のある操作系が問題視されていた。この問題は統合整備計画により規格化されたコクピットの開発と、それを採用したMSM-07E スコックEの完成によって一旦の解決を見た。しかし、癖があるとはいえ、ただし、MSM-03 コッグなど他の水陸両用MSよりも、スコックのほうが操縦はしやすかったと言われる。「コッグよりも性に合う」と語ったマット・アングラー隊のパイロットもいることから、同じ水陸両用MSでもコッグとは操作系が異なっていたと考えられる。

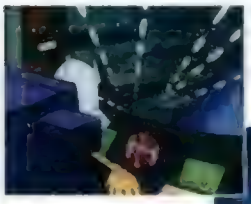
■ コクピット・ハッチ

胸部にある六角形のコクピット・ハッチ。水中での行動を可能とするため防水構造となっており、ハッチ自体が気密扉としての機能を持つ。MSM-04 アッガイと同様に、ハッチ部分が昇降装置となっている。

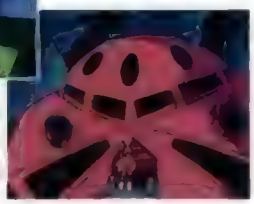






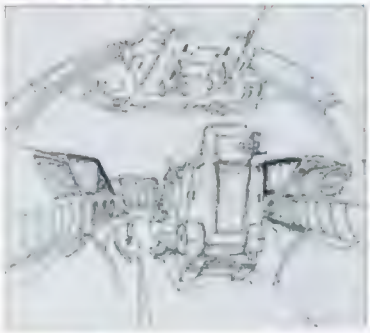


公国軍MSとほぼ同じ造りのコクピット。前方の外部モニターだけでなく両サイドにもモニターが配され、広く視界が確保されている。



ハッチは昇降用リフトとなる。サクー等は車両、すべて車輪となっているがクローザーの脚部のみ同様の動作が困難であったための配慮と考えられる。

■ コクピット内部



一年戦争後期の公国軍MSに用いられていた改良型のコクピットを採用。初期型とは異なり、両サイドにモニターが備わっているほか、ヘッドレスト脇に照準器を配置している。

槍を持った片足立ちのポーズで飾られていたズゴック。元がS型かどうかは不明だがカラーリングはシーマの搭乗した機体と似た赤系で、派手な塗装が施されていた。

MORE INFO!

スタンパ・ハロイのコレクション

第一次ネオ・ジオン戦争が行われていたUC 0088、サイド3・24バンチの観光コロニー・タイカーバウムの支配者スタンパ・ハロイは、一年戦争当時の公国軍MSを多数コレクションしていた。その中には水陸両用MSも含まれており、中でもズゴックはスタンパ自身が操縦する「お気に入り」であったと言われる。コレクションはいずれも稼働可能な状態でスタンパの屋敷に飾られており、弾薬も装填済みであった。なお、旧式の機体だが、そのコクピット内部は全天周囲モニターやリニア・シートへと改修が施されており、内部機器は当時の最新のものに変更されていたようである。

スタンパの屋敷には、ズゴックに限らず様々に装飾された公国軍MSが飾られていた。その派手な装飾はスタンパのセンスを象徴しており、悪趣味と評された。

SCIENCE Key Word　ズゴックの可能性

一年戦争末期、公国軍はオデッサで敗退、地球連邦軍の宇宙への戦力展開を阻止するため、衛星軌道上からの大気圏突入によって奇襲を行う「モビルダイバーシステム」が実戦投入された。その機動管制システムにズゴックが流用されたという。水陸両用MSとして完成度の高いズゴックの構造が、衛星軌道上での運用を可能としたのである。

MSM-07Sズゴック

地球からの戦線撤退により水陸両用MSは使う機会が消滅したが、ズゴックは大出力ジェネレーターと耐圧構造に着目され、モビルダイバーシステムへと生まれ変わった。

MSM-04G

ジュアッグ
JUAGGU

ZEON

中距離支援を担う ジャブロー攻略用MS

■ SPEC -MSM-04G JUAGGU-

全高	――（頭頂高 17.4m）
重量	137.3t
ジェネレーター出力	2,660kW
スラスター推力	97,900kg
装甲材質	不明
武装	3連装320mmロケット・ランチャー×2
所属	ジオン公国軍

■ SPEC -MSM-04N AGG GUY-

全高	――（頭頂高 19.0m）
重量	113.7t
ジェネレーター出力	2,010kW
スラスター推力	109,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・ロッド×4　バルカン砲×2
所属	ジオン公国軍

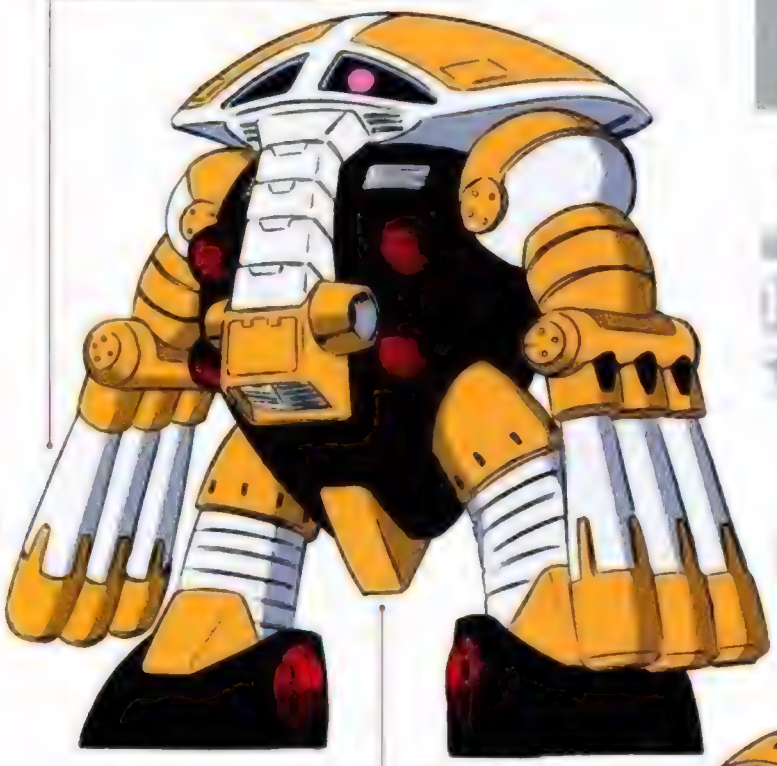
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSM-04G JUAGGU

MSM-04N AGG GUY

腕部
両腕には3連装320mmロケット・ランチャーを装備。他の水陸両用MSと異なり火器を主体とする。なお、この両腕は換装式であり、五本指のあるマニピュレーター腕に変更可能。



胴体
MSM-03 ゴッグに匹敵する装甲強度を持つ。耐圧構造により水中での活動も可能だった。胸部に方形状のインテークを備えるが、4つの円形の開口部はビーム砲とする説もある。

MSM-04N

アッグガイ
AGG GUY

ZEON

白兵戦に特化した アッグ・シリーズ

腕部
左右それぞれの腕に2本のヒート・ロッドを備える。この両腕もジュアッグと同様に換装式で、五指のあるマニピュレーターではなく、MSM-07 ズゴックと同様のアイアン・ネイルへと変更できる。

胴体
原型機となっているMSM-04 アッグガイとほぼ同じ形状を持つ胴体。その形からは想像できないが、胴体部分にはMS-06J サクロJ型の基本フレームが使用されており、高い生産性がバリエーションのアッグ・シリーズを生んだ理由のひとつと言われる。

ジャブロー攻略用として開発された特殊MS群

虎視眈々とジャブロー基地の攻略を狙っていたジオン公国軍。その攻略計画案の中において、ひときわ異彩を放つ特殊なMSが存在した。それが「アッグ・シリーズ」と呼ばれる一連のバリエーション機である。

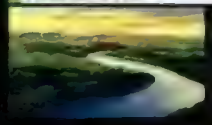
一週間戦争において、ジオン公国軍は地球連邦軍本部のあるジャブロー基地の破壊に失敗。これにより当初想定していた短期決戦構想は頓挫する。戦線の膠着状態を打開するためにも、ジャブロー攻略は急務となっていた。しかしジャブロー基地の防御システムは堅牢であり、入口の特定さえもできなかったのである。そのため河川を遡上してジャブローに侵入する計画が検討され、それと共に作戦遂行用の特殊な水陸両用MS――すなわちアッグ・シリーズのジュアッグ、アッグガイ等が開発されたのだ。だが、用途に特化し過ぎた機体は実用性に欠け、作戦に見合うだけの性能は持ち得なかったのである。

結局マッド・アングラー隊により侵入路が発見されたことで、ジャブロー侵攻作戦が開始される。しかし、ジャブロー侵攻作戦においてアッグ・シリーズが用いられることはなかった。これはMSN-07などのように、より高性能で汎用性の高い機体が開発されたことが一因と考えられる。

関連ファイル

MSM-04 アッガイ	FG-01-14
MSM-08 ゾゴック／EMS-05 アッグ	AGS-01-26
ジャブロー陥下作戦	FG-03-09
MSの分類	FG-03-38
ジャブロー	FG-03-56

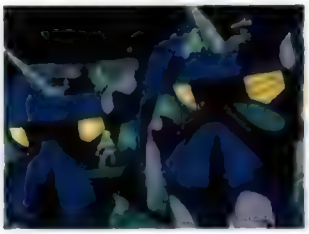
FILE PREVIEW



連邦軍本部が置かれた基地。南米アマゾンの熱帯雨林地帯の地下に建造され、核攻撃ですら破壊不可能とされた。U.C.0087、ティターンズにより接収、放棄される。

ジュアッグの構造／武装　重装型として開発された高火力の支援機

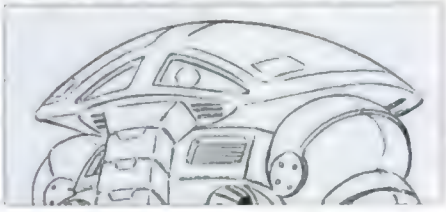
アッグ・シリーズは、試作段階におけるアッガイの設計を転用した水陸両用MSである。中でもジュアッグは火力と装甲に重点を置いた重装型として開発された。その本体重量（137.3t）は水陸両用MSの中でもMSM-10ゾック（167.6t）に次ぐ重量を誇る（ちなみにアッガイは91.6t）。なお、本機は水陸両用MSでありながら水中での作戦行動には向いておらず、主に湿地帯での運用を前提に調整されていたという。ジャブロー攻略用MSとしての本分は、EMS-05 アッグが掘削して築いた道の制圧射撃と、アッグガイとMSM-08 ゾゴックに対する砲撃支援である。製造されたか不明だが、一年戦争末期において連邦軍の北米反攻作戦の迎撃に用いられたとの説もある。



ジャブロー攻略のために特化して開発された支援用のジュアッグ。そのためMS-06K ザク・キャノン等と比べ、支援用MSとしての汎用性は望むべくもなかった。

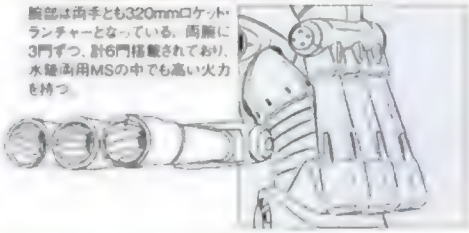
■ 頭部

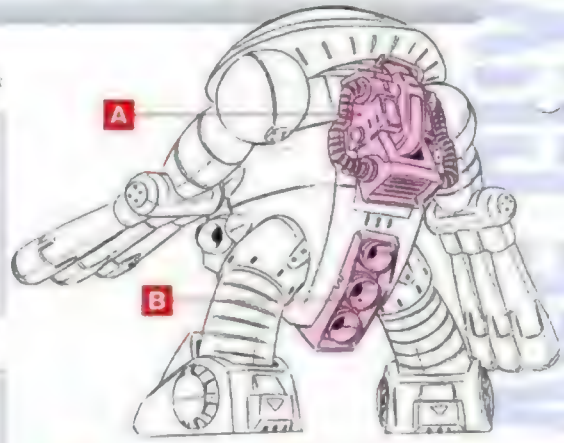
モノアイの可動範囲は非常に狭く、視界は劣悪だったと考えられる。なお、円形の平らな頭部はレドームであったとする説もある。



■ 3連装320mmロケット・ランチャー

腕部は両手とも320mmロケット・ランチャーとなっている。両腕に3門ずつ、計6門搭載されており、水陸両用MSの中でも高い火力を持つ。





A ランドセル

水陸両用MSの中でも特殊な形状を持つランドセル。水中での最高速度は55ktであり、水型機であるアッガイ（53kt）よりも若干の速度アップが図られている。

B スラスター

腕部部分には3基のスラスターを持つ。やはり重量級のMSM-03 ゴッグと同様に考えるならば補助推進器と考えられ、重装型である本機の機動性の低下を防いでいる。

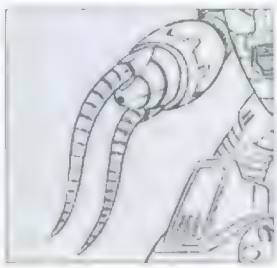
アッグガイの構造／武装　白兵戦用として開発されたアッガイの陸戦仕様

アッガイを白兵戦用として再設計し、キャリフォルニア・ベースにて開発された。完成間近の機体設計を基にしているため形状は原型機であるアッガイに近いが、複眼型のモノアイなど各種センサー類が強化されている。また、ジュアッグと同様に水中での活動は苦手であった。水中における最高速度は50ktと他の水陸両用MSと比べて低いが、湿地における陸戦仕様として調整された本機は優れた白兵戦能力を誇る。いわば耐圧構造が施された陸戦機とも言える。アッグ・シリーズに共通する問題点として、ジャブロー基地内部における陸戦に主眼を置き過ぎた結果、「河川を遡上して基地に接近する」上で重要な水中運用能力が疎かとなっていたことが挙げられる。

サイド3・24バンチのコロニー・タイガーバウムを支配するスタンバ・ハロイがコレクションしていた。ただし、オリジナルなのかレプリカモデルなのかは不明である。

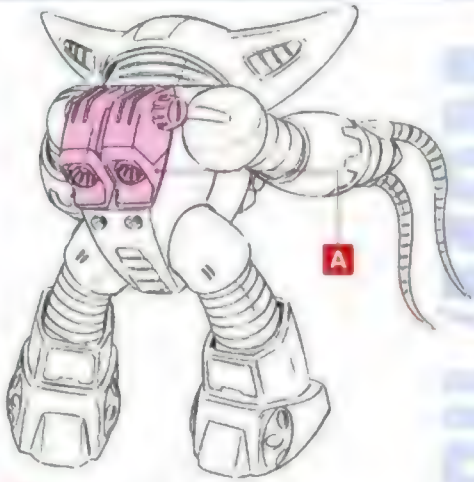
■ 頭部

特異な形状をしており、巨大な複眼型のモノアイを採用。白兵戦が主であるため、射撃兵装は頭部に設けた2門のバルカン砲のみである。



■ ヒート・ロッド

グフにおいて有効性が実証された電磁兵器。命中した際に高圧電流を流し、電子機器とパイロットにダメージを与える。そのため水中での威力は期待できない。

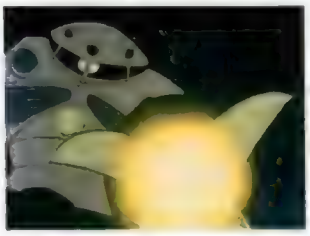


A ランドセル

アッガイの場合、スラスターは緊急時の推進に用いられた。同様であれば熱核水流エンジンと熱核ジェット・エンジンのハイブリッド構造であろう。

装備　状況に応じて換装できるアッグ・シリーズの腕部

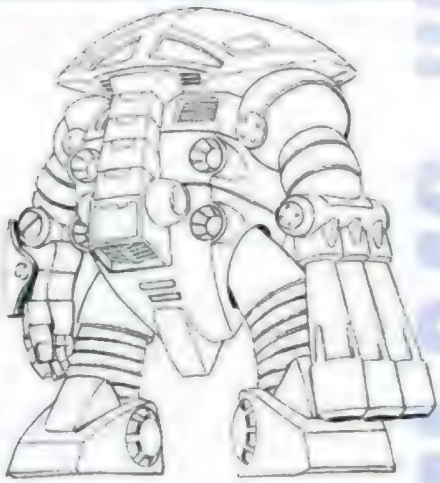
アッグ・シリーズは、腕部の換装が可能であった。これは汎用性を持たせるためのシステムと思われるが、有効に機能するとは言い難い。各アッグ・シリーズは、それぞれ役割に応じて特化された特殊機体であるため、腕部の交換のみで汎用性を持たせるのには無理があった。砲撃支援機のジュアッグが全く別系統である格闘兵装を装備したとしても、機体の性質から考えて充分な格闘戦能力を得られないことは確実である。一方、アッグガイがヒート・ロッドからアイアン・ネイルへと同系統の武装変更を行った場合、その有効性には疑問が残る。機体特性に反する換装や同系統武器の換装は、メリットに乏しいシステムだったことは間違いない。



MSM-07 ズゴックと異なり、換装時のアイアン・ネイル腕にメガ粒子砲は備わっていない。これは、ズゴックに比べてジェネレーター出力が大きく劣るためであろう。

■ 腕部換装後のアッグガイ

アイアン・ネイル腕への換装時、もとより白兵戦用の機体であるため他の格闘兵装に換装した場合でも機体の特性を損なうことはない。



■ 腕部換装後のジュアッグ

ゾゴックの腕への換装が可能。アーム・パンチにより格闘戦に対応し、五指のマニピュレーターによる精密作業や武装変更が可能となった。

AEU-MA07013 アグリッサ AGRISSA

unknown

プラズマフィールド搭載型巨大MA

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	プラズマフィールド発生器 他
所属	PMCトラスト
搭乗者	アリー・アル・サーシェス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

コントロールユニット

本体上部には、モラリアのPMCトラストで開発実験機となっていたAEUイナクトのカスタム機を搭載。この機体はアリー・アル・サーシェス専用機で、装甲を積極的に軽量化が図られており、プラズマフィールドに対応した赤い特殊塗装が施されている。

本体

本体左右に電力受信アンテナを搭載。外部からの電力供給により、高出力のプラズマフィールドの使用を可能とする。もともとは輸送や補給を目的に開発された機体であり、本体内部にはヘリオンなどのMSなら2機、ホバータンクなら1機を収容できる積載スペースを有する。

脚部ユニット

地上では歩行用の脚部だが、プラズマフィールド発生器を搭載する積載用の武器でもあり、敵機の捕獲に使用するケースもあった。飛行時、脚部ユニットは本体の横サイドに折り畳むことも可能である。

第5次太陽光紛争時に投入された巨大MA

アグリッサは、軌道エレベーター完成以前に行われた太陽光紛争時にAEUが投入した巨大MAである。単体での運用も可能だが、基本的には本体ユニット上部にドッキングしたMSからコントロールを行う特殊なシステムを採用していた。移動前線基地（オートマトン用）、拠点制圧用、そして軌道エレベーター防衛用として配備された。ちなみに敵機体の動きを止め、パイロットのみにダメージを与えるプラズマフィールドは、敵機の爆発や流れ弾などによる軌道エレベーターへの被害を避けるために採用された兵器である。

アグリッサは太陽光紛争後の西暦2307年にも運用されており、三大勢力合同演習の名を借りたガンダム鹵獲作戦において、その姿が確認されている。この作戦に投入された機体は、モラリア共和国と関連が深い民間軍事会社であるPMCトラストの所有機であった。また、当時の最新鋭機AEUイナクトのカスタムタイプをユニット上部のコントロール用MSとして運用。パイロットであるアリー・アル・サーシェスがプラズマフィールドを駆使して戦い、ガンダムエクシアを鹵獲寸前まで追い詰めている。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
AEU-09T AEUイナクト指揮官機	00-01-41
刹那・F・セイエイ	00-02-01
アリー・アル・サーシェス	00-02-34

FILE PREVIEW

00-01-41

人類革新連盟の軌道エレベーター10周年記念日に合わせてお披露目された、AEUの可変型MS。指揮官型のほか、量産型やカスタムタイプなども存在する。

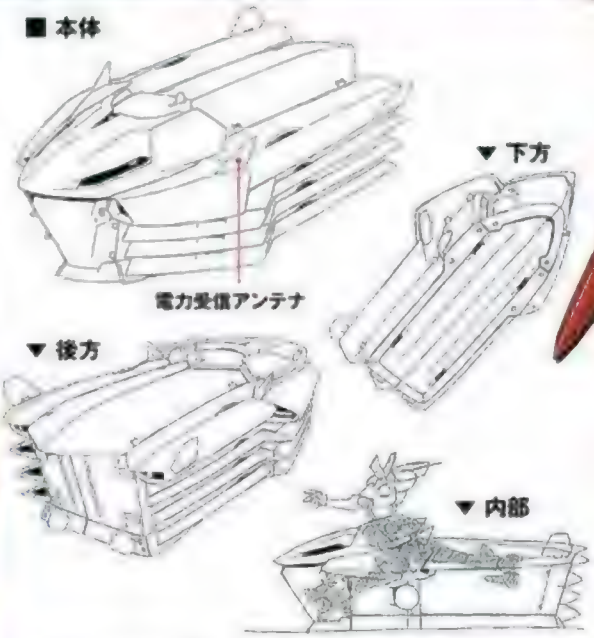
機体構造　MSをコントロールユニットにした特殊な構造

本機は、「アグリッサユニット」と呼ばれるMA本体の上部に、コントロールユニットとしてMSをドッキングして運用するシステムとなっていた。MSは基本的にAEU製であれば互換性があり、太陽光紛争時はAEUヘリオンが使われたが、西暦2307年時には当時の最新鋭機AEUイナクトがコントロールユニットとして使用されていたのである。だが、本体に設置されたプラズマフィールドに対応するため、コントロールユニットに接続されたイナクトには特殊な塗装を施す必要があった。

また、本体両サイドには、格闘用クローを兼ねた脚部ユニットを設置。脚部ユニットによる歩行も可能だが、前線への移動は基本的に飛行やホバーである。また、脚部ユニットなしでも運用可能であり、太陽光紛争時は無脚タイプのアグリッサも投入されたと言われる。

コントロールユニットとなるMSは、脱出装置も兼ねている。MA本体が破壊されても、上部に合体していたMSさえ無事であれば、分離後もそのまま戦闘を続けられる。

■ 本体



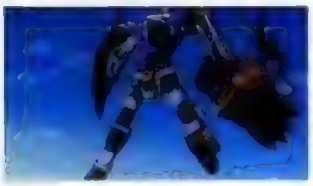
カーゴを兼ねる本体の両サイドに脚部ユニットを設置。また機体前方の左右には、電力受信アンテナを備える。コントロールユニットとなるMSは、腰から下を本体内部に収納し、ドッキングする。積載スペースを使用する際は、後方のハッチが開閉する。

■ AEU-09Y812/A
サーシェス専用AEUイナクト
カスタム アグリッサ型

傭兵アリー・アル・サーシェス専用のイナクトをアグリッサ接続用に改修したタイプ。装甲を犠牲にして軽量化することで機動力を向上させている。赤のカラーリングは、プラズマフィールドに対応した特殊塗装。

武　装　軌道エレベーター防衛用の装備

単独での高い戦闘力を特徴とするアグリッサ最大の武器は、やはりプラズマフィールド発生器をはじめとするプラズマ系の装備である。この装備は圧倒的なエネルギーを必要とするが、AEUの軌道エレベーター稼働以前も外部電力の供給により、その使用を可能とした。MS本体よりもパイロットにダメージを与えることを目的としたプラズマフィールドは、戦闘中の流れ弾や敵機爆散による軌道エレベーターへのダメージを防ぐために採用された防衛用の兵器だが、敵機の鹵獲にも適しており、ガンダム鹵獲作戦に同機が投入された理由のひとつでもあった。さらにコントロールユニットとなるMSの携行武器も戦闘力に直結しており、合体時もMSのマニピュレーターにより、リニアキャノンなどが使用できる。

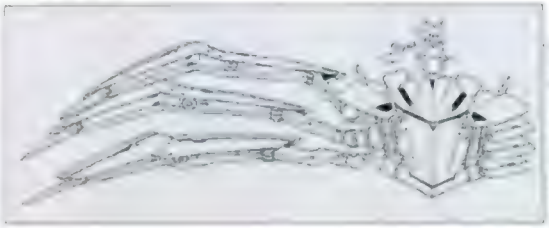


AEUイナクトカスタムの携行武器リニアキャノンは、アグリッサとの合体後も使用可能。左腕部のディフェンスロードも防御用に使える。

■ プラズマフィールド発生器

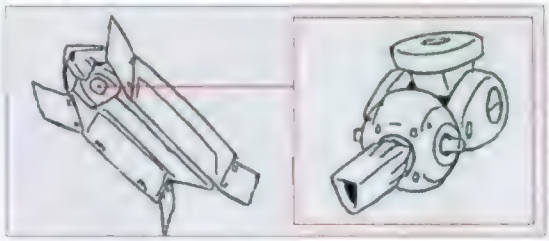
脚部ユニット（格闘用クロー）中央部に発生器を搭載。各脚で敵機を囲むことで、強力な電磁場を作り、内部のパイロットへダメージを与える。

■ 格闘用クロー



6本の脚部ユニットの先端部は、カーボン製の格闘用クローとなっている。脚部のフレキシブルな可動により広い攻撃範囲を期待して敵機を捕獲。動きを止めたところでプラズマフィールドを使用する。

■ プラズマキャノン



機体下部に搭載されているキャノン砲。破壊用兵器で、強力なプラズマを放つ。可動式のため、広い射界を有する。MA本体のコンテンサー、電力受信アンテナからのエネルギー供給により増働する。

MORE INFO!

PMCトラスト

PMCトラストはモラリア共和国にある民間軍事会社である。PMCとはPrivate Military Companyの略で、民間軍事会社と訳される。主な業務は軍人の育成および派遣、さらに兵器の輸送や開発、軍隊の維持などが挙げられる。PMCトラストはAEUのMSを多数配備しており、同陣営とは密接な関係にある。AEUはPMCトラストから人材派遣のほか技術協力も受けており、宇宙開発分野においても同社の尽力があった。また、西暦2307年にはAEU、モラリア共和国、PMCトラストの合同軍事演習が行われたが、これはソレスタルビーイングの武力介入を受ける結果となった。

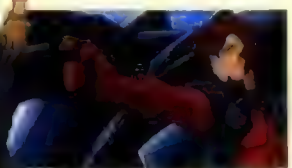
AEUヘリオン 陸戦型（PMCカラー）

AEUの主力機をPMCトラスト仕様にカスタムした機体。陸戦型で、主翼を小型化したほか、105㎜2連リニアキャノンなどが追加装備されている。

AEUとの合同軍事演習に投入されるも、ソレスタルビーイングの武力介入によって多くの機体が破壊された。

アリー・アル・サーシェス

PMCトラストに雇われた傭兵。各国の紛争地域を渡り歩いている遺物で、「戦争屋」、「ケーリー・モアッド」の名で、AEUのフランス外人部隊第4独立騎兵連隊にも少尉として所属。反政府ゲリラ組織「KPSA」のリーダーでもあった。



ソレスタルビーイングの刹那・F・セイエイとは因縁が深く、幼少時代の刹那を少年兵として育て上げた。

©創通・サンライズ・MBS

汎用性に秀でるアロウズの主力機

GNX-704T アヘッド

AHEAD

■ SPEC

全高	――（頭頂高 20.6m）
重量	71.1t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル、GNビームサーベル×2、GNサブマシンガン、GNシールド、GNバルカン×2 他
所属	アロウズ
搭乗者	ルイス・ハレヴィ、バラック・ジニン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

スラスター

肩部後方にはメインスラスターが2基設置されている。基部が可動する構造となっているため、その噴射口の位置を自由に変更することが可能。これにより、大気圏内での高い飛行性能を実現している。

疑似GNドライヴ

疑似GNドライヴを背部に設置し、圧倒的な出力を確保している。GNドライヴ自体の性能がパワーアップしているほか、旧タイプで見られた人体への影響が取り除かれ、運用が容易となっている。

機体構造

旧人類革新連盟の技術陣によって開発された機体であるため、関節などの構造はティエレンを引き継いでいる。また、装備を変えずに、宇宙、地上の双方で運用できるのも特徴となっている。

対ガンダム戦を想定した疑似GNドライヴ搭載機

西暦2307年、疑似GNドライヴ（疑似太陽炉）と言われるGNドライヴ［T］（タウ）とジンクスの設計図が三大勢力（国連軍、のちの地球連邦軍）に供与され、以降、地球連邦軍の主力機は疑似GNドライヴ搭載型がスタンダードとなった。『FALLEN ANGELS』によってソレスタルビーイング（CB）壊滅後も、ジンクスII、ジンクスIIIといった後継機が生まれ、第三勢力を抑えつけるための大きな戦力となっていたのである。アヘッドは、独立治安維持部隊・アロウズを結成した地球連邦軍が、ジンクスIIIに代わるアロウズの主力機として開発したMSである。

本機は、地球連邦軍内の中でも、旧人革連系技術チームによって開発されている。ティエレンタオツーをはじめ、あらゆる環境に対応する機体の設計に長けていた彼らが深く携わったことで、疑似GNドライヴの圧倒的出力を無駄なく発揮できた。また、ガンダムの基本設計を踏襲した構造と多彩な武装群によって、高い汎用性を獲得。理論上は、ガンダムエクシアなど第三世代ガンダムを上回る戦闘力を確保していたのである。西暦2312年、本機は活動を再開したCBに対抗するアロウズの主戦力として、その力を発揮している。

関連ファイル

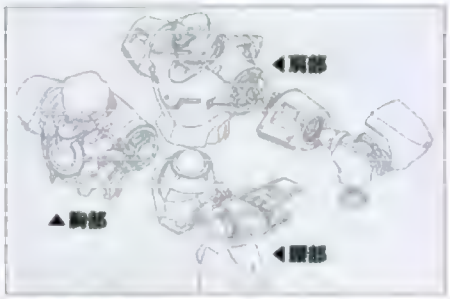
GNX-704T/AC アヘッド近接機関型 他	00-01-30
MSJ-06II-E ティエレン宇宙型 他	00-01-46
MSJ-06II-SP ティエレンタオツー	00-01-46
アロウズの兵士Ⓟ	00-02-32
ルイス・ハレヴィ	00-02-40

FILE PREVIEW

リボンズ・アルマークの誘いでアロウズに加入した女性パイロット。ジンクスIIIを乗機に初出撃し、のちにアヘッド脳量子波対応型（スマルトロン）に乗り換えた。

機体構造　ガンダムを意識した基本構造

アヘッドは、アレハンドロ・コーナーが流出させた設計図を基に製造したジンクスとは異なり、旧人革連系技術チームが基本構造を構築した。頭部こそセンサー部を含めてジンクスの形状と機能を受け継いでいるが、フレームレス構造であったジンクスとは異なり、複数の部位を胸部にジョイントするスタンダードなものとなっている。具体的には、関節部はティエレン、胸部や疑似GNドライヴのレイアウトなどはガンダムを参考にしたようだ。また本機は、あらゆる戦況に対応するため、拡張性も考慮されている。腰部背面のスラスターに加えてコンテナを設置できるハードポイントを備えたほか、疑似GNドライヴにスラスターやGNドライヴを直結することもできた。こうした構造を活かすことで、機体はオートマトンの輸送や長距離航行をも可能としたのである。

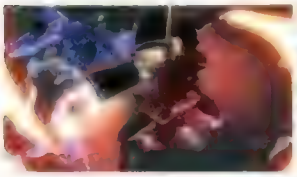


■ 関節構造

アヘッドの肩部、腰部の関節部と胸部、腰部はウェポンラックとなっており、GNフィールド手榴弾が装填されている。胸部はカバーを外した状態。

■ コクピット

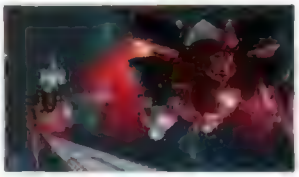
コクピットは胴体上部にレイアウトされている。右側に見られるのはパイロット乗降用のタラップと整備用のハンガー。内部はジンクスのコクピットとほぼ同様のシステムであった。



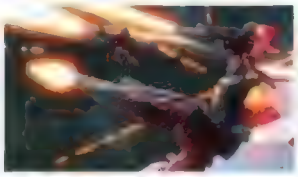
アヘッドは、西暦2312年、ようやく生産体制が整い始めたばかりであった。そのため、地球連邦の正規軍ではなく、アロウズに優先的に配備された。

■ 腰部背面

腰部背面のマウントラッチ（左右のパーツは脚部とのジョイント部）。通常はスラスターが設置されているが、オートマトンコンテナなど、状況や作戦に応じてパーツを換装できた。



宇宙、地上の双方で能力を発揮する本機は、対ガンダム戦の主力として運用された。ジンクス部隊などと連携を取って行動し、ガンダムを追い詰めた。



西暦2312年、アロウズ対CBの一大決戦にも主力機として投入された。ブルーマイオス2に所属するガンダムやカタロンのMS群と対峙した。

■ 長距離用バックパック

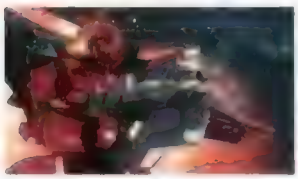
GNドライヴに円筒状のプロペラントタンクとGNドライヴ、さらにスラスターを増設したオプションパーツ。設置すれば長距離航行が可能となった。

■ 長距離用バックパックII

長距離用バックパックを改良したもので、その航続距離はさらに延長された。この形態では「アヘッド長距離型タイプII」と呼ばれる。

武装　対ガンダム戦用の大出力火器群

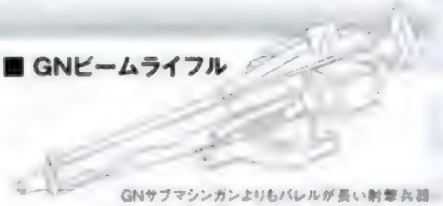
アヘッドの武装は、ジンクスに装備された武装を改良・強化したものとなっている。主武装となるのが連射性能に優れたGNサブマシンガンで、加えて格闘兵装であるGNビームサーベルと、防御兵装のGNシールド、頭部に備えた牽制用火器GNバルカンを標準装備とした。このほか、長射程・高威力のGNビームライフルやGNバズーカ、さらにミサイルコンテナがオプションとして用意されており、環境や作戦に応じて自在に換装できるのが本機の特徴ともなっている。



疑似GNドライヴからエネルギーを得たこれらの武装群によって、対ガンダム戦を行える戦闘力を得たのである。

■ GNビームサーベル

スタンダードな格闘兵器であるGNビームサーベルは、左右の肩に1基ずつ格納されている。使用時にマニピュレーターでグリップを引き抜き、ビームを発生させる。

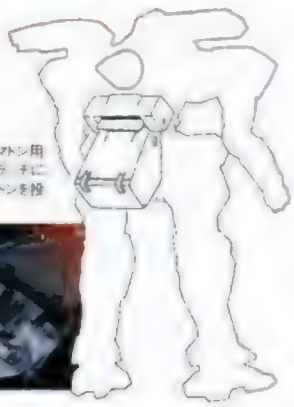


■ GNビームライフル

GNサブマシンガンよりもバレルが長い射撃兵器。GNコンデンサを追加しており、より強力なビームを放つことができた。

■ GNサブマシンガン

アヘッドの主武装となっている中距離用射撃兵装。連射性能に優れるだけでなく、コンパクトで取り回しに優れた火器である。

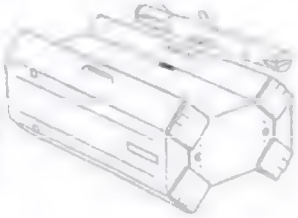


■ オートマトンコンテナ

無人型の対人兵器。オートマトン用のコンテナ。腰部のマウントラッチに設置でき、敵拠点にオートマトンを投下することができた。

■ GNバルカン

頭頂部の左右に2基設置されている。小口径の実弾兵器。連射性能に優れるが、威力は弱く、用途は牽制やミサイル迎撃などに限定される。



■ ミサイルコンテナ

大型タイプと小型タイプがあり、それぞれGNミサイルを4発、2発装填できる。大型タイプはマニピュレーターで支持し、小型タイプは腰部にマウントする（図は大型タイプ）。

■ GNシールド

GNフィールド発生装置を備えた、Eカーボン製のシールド。左上のマウントラッチにジョイントされる。

RX-78-2 ガンダム
GUNDAM

E.F.S.F.

対MS戦の模索によって生み出されたRX-78-2の武装

RX-78-2 ガンダムの特徴に挙げられるのが、白兵戦用MSというコンセプトである。ジオン公国軍においては、対MS戦闘は開発初期から設計に組み込まれ、MS-06F ザクII F型のスパイク・アーマーのような構造を生み出した。一方の地球連邦軍は、ジオン公国軍製MSという先例を得ることで、より具体的な形で対MS戦闘のスタイルを研究した。その末に辿り着いた結論が、MSの汎用性を活かした万能機だったのである。その結論を踏まえて、本機はRXシリーズの系列機にあたるRX-75 ガンタンクやRX-77-2 ガンキャノンとは異なる方向性を模索した。それが重火器の固定武装化ではなく、ジオン公国軍の汎用MSと同じ武装のオプション（携行装備）化だった。

MSの特性を活かそうとすれば、人型である点に着目するのは当然と言える。本機は、あらゆる距離帯に対応する複数の携行武装を運用することで、人間に近い機能を有するMSの利点を最大限に活用したのである。さらに、本機の武装群には地球連邦軍の最新技術が投入され、ジオン公国軍のそれとは一線を画す性能が与えられた。その有効性はRX-78-2の実戦運用によって証明され、以降のMSの武装の規範となったのである。

関連ファイル

RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RGM-79 ジム	FG-01-06
RX計画とV作戦	FG-03-15
ビーム・ライフル	FG-03-31
MS用格闘兵装	FG-03-34
MS用シールド	FG-03-35

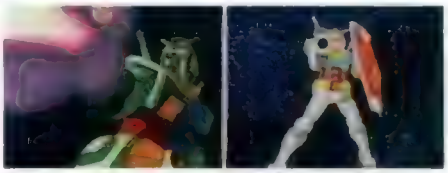
FILE PREVIEW

FG-03-31 ビーム・ライフル

地球連邦軍が実用化したMS用小型メガ粒子砲＝ビーム・ライフルは、既存のMS用射撃兵器を凌駕する威力を有しており、以降のMSの標準装備となった。

射撃兵装　ビーム・ライフルを中心とする強力な射撃戦用武装

RX-78-2は一般的に、対MS戦闘を重視した白兵戦用MSという位置付けかなされるが、それは決して射撃戦を軽視したことを意味しない。前述したように、本機は汎用MSとしての万能性を模索し、携行火器によって幅広い射撃戦能力を獲得することを意図している。そのコンセプトを支え、本機に一年戦争期最強の攻撃力を与えた要素が、ビーム兵器の小型化であった。当時のビーム兵器（メガ粒子砲）は稼働に巨大な熱核反応炉を要し、MSが運用可能なサイズへの小型化は極めて困難だった。しかし、地球連邦軍はエネルギーCAPシステムを利用することで、U.C.0079 07にMS用小型メガ粒子砲＝ビーム・ライフルを完成させ、本機とRX-77に装備した。この武装によって本機は当時としては破格の火力を獲得し、一年戦争を通じてジオン公国軍のMSを圧倒することとなった。さらに、ハイパー・バズーカやバルカン砲といった実体弾火器も併せて装備することで、状況に応じた射撃戦能力を発揮したのである。



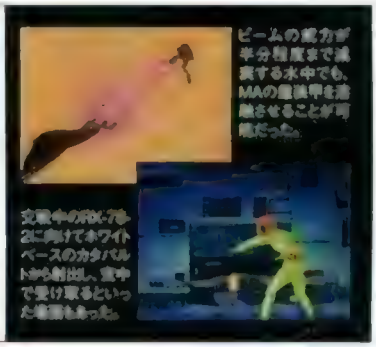
MS用火器の基礎とも言えるビーム・ライフルと、信頼性に優れた実体弾火器を柔軟に運用することで、RX-78-2は様々な戦況に対応した。

ビーム・ライフル

RX-78-2に採用されたモデルは、BLASH社製のXBR-M-79-07G。出力は1.9MWで、1回のチャージにつき16発のビームが発射できた。RX-78-1 プロトタイプガンダムに装備されたハンドショットガン・スタイルのものに改良を加えたタイプである。

「戦艦並みのビーム砲」と評されたビーム・ライフルは、RX-78-2の主武装として様々な局面で活用され、その威力をジオン公国軍に見せ付けた。

円形の照準器とフォアグリップを備え、肩部のマニピュレーターで保持して精密射撃を行うことが可能。シールド裏にマウントできたと言われる。

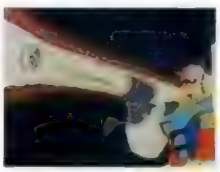


ビームの威力が半分程度まで減衰する水中でも、MAの重装甲を溶融させることが可能だった。

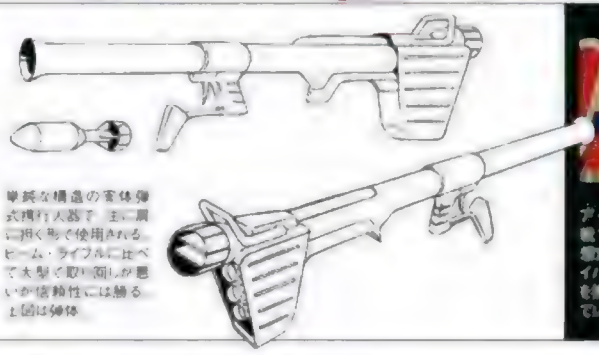
文章中のRX-78-2に向けてホワイトベースのカタパルトが射出し、空中で受け取るといった描写もあった。

ハイパー・バズーカ

BLASH社製のMS用携行無反動砲で型式番号はXHB-L-03/N-STD。口径は380mmで、装弾数は4発と言われる。潜地条約締結以前の設計であることから核弾頭の運用も検討されていたほか、魚雷の装備も考慮されていたと言われている。



ビーム・ライフルに比べて弾速は遅いが、炸裂式の砲弾の威力は対装甲用としても十分に効果5発揮した。ビーム・ライフルよりも構造が単純で運用性に優れるという利点もあった。



単純な構造の実体弾式携行火器で、主に肩に担ぐ形で使用される。ビーム・ライフルに比べて大型で取り回しが悪いが信頼性には勝る上に弾体

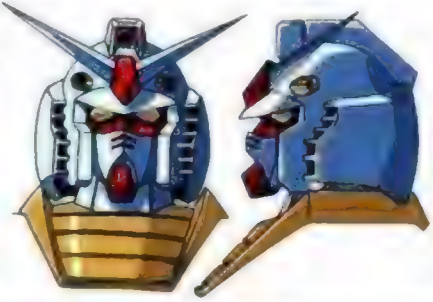
後部のノズルから発射時のガスを噴出して反動を抑える構造で、弾体は薬莢からも排出しになっている。

ア・バオア・クー戦では長期戦を想定し、2丁のハイパー・バズーカを携行して臨んでいる。

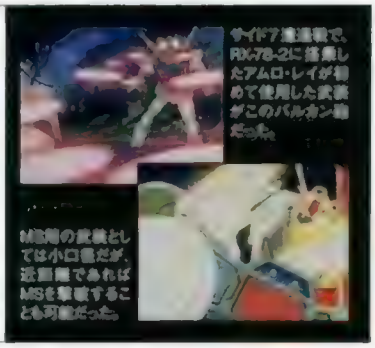
頭部バルカン砲

頭部の左右こめかみ部分に60mmバルカン砲を2基内蔵する。本機の他の武装に比べると火力は低く、主に近接防御用の火器として用いられた。メインカメラを備える頭部に装備することで、視界と射線を合わせやすいという利点があった。

バルカン砲はRX-78に装備された唯一の射撃戦用固定武装で、補助兵器の域を出ないものの、この武装レイアウトは、のちの地球連邦軍製MSのスタンダードとなった。



V字型の無指向方位アンテナ直下に、砲口が配置されている。ジオン公国軍製MSは頭部に内蔵火器を配しており、実戦ではバルカン砲の発砲に驚くパイロットも存在した。



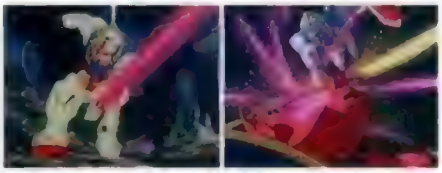
サイド7襲撃戦で、RX-78-2に搭乗したアムロ・レイが初めて使用した武装がこのバルカン砲だった。

MS間の武装としては小口径だが、近距離であればMSを撃破することも可能だった。

格闘兵装　MS開発の黎明期に模索された近接格闘戦のスタイル

近接格闘戦は対MS戦闘における重要な課題のひとつであり、RX-78-2では射撃戦用武装と同等に重んじられた。それゆえ、ビーム・ライフルと同じエネルギーCAPシステムを採用して、格闘戦用のビーム兵器が開発されることとなった。その結果として完成した武装が、ビームで刀身を形成するビーム・サーベルである。この武装は威力に優れるだけでなく、ビーム刃の発生基部が小型で取り回しが良く、運用性にも優れていた。また、RX-78-2のビーム・サーベルはビーム・ジャベリンとしての使用も可能で、ひとつの武装を複数の形態と用途で使えた点が特徴であった。

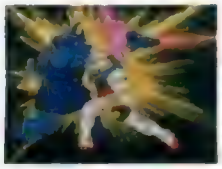
一方、MS同士の近接格闘戦を模索する段階であったRX-78-2では、現実的とは言い難い武装も試された。鎖の先に棘付きの鉄球を繋げた質量兵器、ガンダム・ハンマーとハイパー・ハンマーがそれにあたる。ただし、これらは運用されたケースが極めて少なく、本機の武装が成功例ばかりではなかったことを表している。



格闘戦用武装として、ビーム兵器を採用した点がRX-78-2の特徴となった。それを追う形でジオン公国軍もビーム系格闘兵装を開発した。

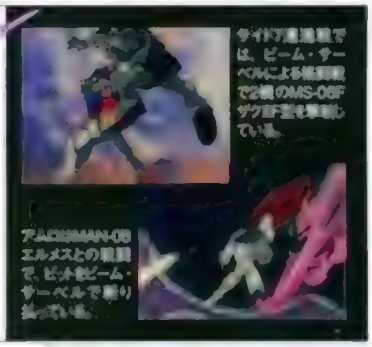
ビーム・サーベル

RX-78-2は2基のビーム・サーベルを標準装備し、非使用時には柄の部分をリアスカート上部にマウントする。出力は0.38MWで、マニピュレーターのコネクターから電力が供給される。厚さ30mmのチタニウム鋼を1秒弱で切断する。



MSの装甲を容易く溶断する威力を有するビーム・サーベルは、RX-78-2が備える白兵戦能力を支える、さらに、以降のMSの標準的な格闘兵装として発展していく。

縮退する前のミノフスキー粒子を1フィールドで収束させ、細長いビームの刀身を形成する。柄の部分にはエネルギーCAPやエネルギーサプライヤーが内蔵されている。

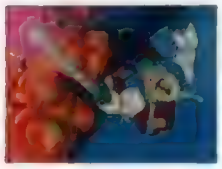


サイド7遭遇戦では、ビーム・サーベルによる格闘戦で2機のMS-06Fザクを撃破している。

アムロ対MAN-08エルメスとの戦闘で、ビット型ビーム・サーベルで斬り裂いている。

ビーム・ジャベリン

ビーム・サーベルの柄から特殊金属の棒を伸ばし、槍状にした近接戦用武装。この場合は、先端部に三叉状のビーム刃が形成される。本体からの電力供給がなくてもビームを長時間維持できるため、投擲することも可能だった。



ビーム・サーベルに別のオプション機能を付与すると、一手法は、格闘兵装の方向性が定まっていなかったことの証拠でもある。RGM-79ジム用ではこの機能が取り除かれた。

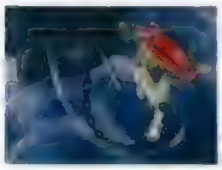
ビーム・サーベルに比べてビーム刃が小さく、対MS戦闘にはあまり適さないことから、主目標の内部にダメージを与えるといった用法に限られてしまい、対艦・対要塞用の武装と考えられる。

当初は機能がロックされていたが、アムロが安全弁を発見して解放したことで使用可能になったと言われる。

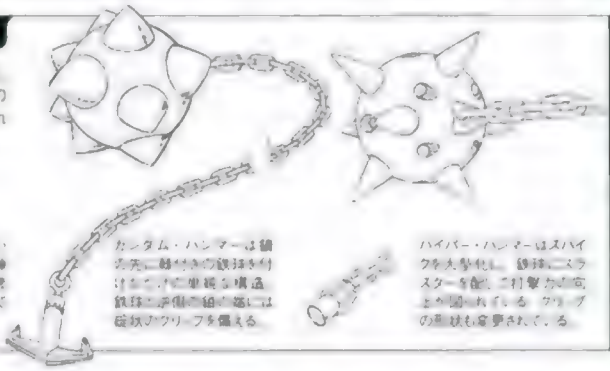
大型目標に取り付いてビーム・ジャベリンを突き立て、敵艦の内側を破壊するといった運用法が見られた。

ガンダム・ハンマー

無数のスパイクを備えた巨大な鉄球に鎖を繋げた質量兵器。ハイパー・ハンマーは、スパイクの大型化と加速用スラスターの追加が施された改良版である。原始的な武装だが、直撃すればMSを一撃で破壊する威力を有していた。

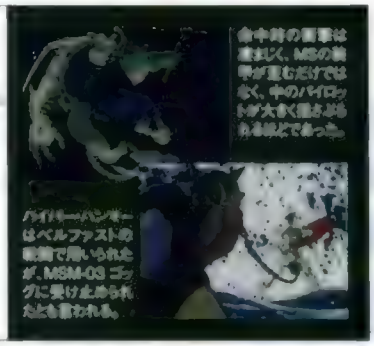


鉄球を振り回して敵にぶつけるという単純な武装で、エネルギー供給の制約を受けない点が理由と考えられたのだろう。ただし、実戦的であったとは言い難い。



ガンダム・ハンマーは鎖の先に棘付きの鉄球を付けるだけの単純な構造。鉄球に多数の鎖が巻かれている。

ハイパー・ハンマーはスパイクを大型化し、鉄球にスラスターを付け、打撃力が向上。鎖が巻かれている。グリップの形状も変更されている。



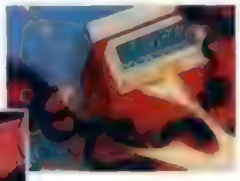
命中時の衝撃は凄まじく、MSの装甲が潰れだけではなく、中のパイロットが大きく揺さぶられる程だった。

ハイパーハンマーはペルファストの戦闘で用いられたが、MSM-03ゴッグに受け止められたとも言われる。

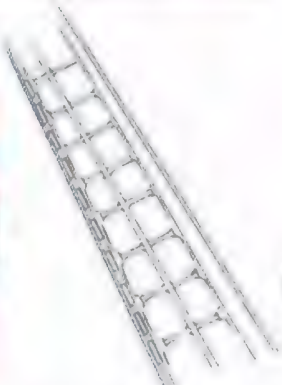
防御兵装　自由度の高い防御を可能とする携行式シールド

RX-78-2は剛性に優れたルナ・チタニウム合金の装甲に加え、ガンダム・シールド（RX-M-Sh-008/S-01025）と呼ばれる防御兵装によって防御力の強化を図っていた。この装備は、基部が超硬スチール合金で形成され、アラミド繊維で挟み込んだ高密度セラミック素材を用い、表面に高分子素材による樹脂を充填。さらに最表層をルナ・チタニウム合金系素材で覆った多層構造となっていた。

マニピュレーターで保持する必要があったが、肩装甲ラッチにマウントするケースもあったため、腕部を動かすことで、瞬時の防御が可能だった。



機体への衝撃を緩和するための装備であり、基本的には使い捨てを前提としていたと言われる。そのためか、戦闘で破損するケースも見られる。

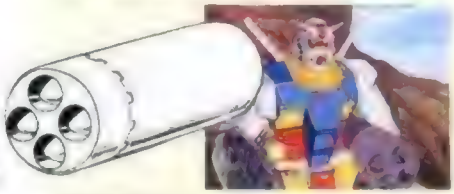


上部に直視型ウィンドウ（覗き穴）を備え、表面下部には地球連邦軍のマークが配されている。右図は断面の構造で、このシールドが複数の素材で構成されていることがわかる。

MORE INFO!

スーパー・ナパーム

RX-78-2は、スーパー・ナパーム（ハイパー・ナパームとも）と呼ばれる広域焼却用のナパーム弾を運用したと言われる。これは、本機の専用装備ではなく、地球連邦軍で一般的に使用された火器だったと見られている。



円筒状のランチャーで、サイド7遭遇戦で破壊されたRXシリーズMSのパーツを、機密保持のために焼却するのに用いられたと言われる。右図は弾体。

ユニオンリアルトの後継機

SVMS-01 ユニオンフラッグ
UNION FLAG

■ SPEC
全高 ——（頭頂高 17.9m）
重量 67.11
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 Eカーボン
武装 リニアライフル 他
所属 ユニオン
搭乗者 グラハム・エーカー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造 1
ユニオンフラッグの最大の特徴は、MS形態と飛行（巡航）形態への変形である。従来機の変形は換装を必要としたが、フラッグは換装なしで変形を可能とする。また、機体は徹底的な軽量化が図られており、高い空戦能力を誇る。

機体構造 2
背部のブライトユニット（腰部の小型のサブユニットで計4基の水素プラズマジェットエンジンを持つ）。ブライトユニットはアタッチメント式で脱着可能。宇宙仕様のオーセタルパックなどでは大気圏外用のユニットと換装できる。

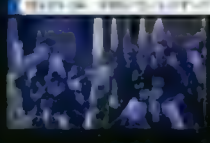
換装不要での変形を実現したユニオンの主力機

西暦2307年時におけるユニオンの主力機。リアルトの後継機であり、MSと航空機の融合をコンセプトにした設計思想を引き継いでいる。また、AEUに先駆けて、換装パーツなしで飛行形態への変形を実現。空中での変形は想定していなかったがユニオンのエースパイロット、グラハム・エーカーはその卓越した操縦技術で空中での変形を実行、同機のポテンシャルの高さを実証した（ちなみにこの空中変形は"グラハム・マニューバ"と呼ばれ、称賛を浴びている）。そして、4基のプラズマジェットエンジンにより、高い空戦能力や運動性能を有することも同機の特徴である。燃料となる水素は、カーボン製フレームの炭素分子結合体内に分子レベルで注入。この構造により同機は燃料タンクを必要とせず、機体の軽量化も果たしている。その完成度の高さから三大勢力のひとつであるAEUは、自陣営の次世代機AEUイナクト開発の際、同機を模倣したとも言われる。ガンダムの出現後、（疑似）太陽炉搭載型MSに主力機の座を奪われるが、その優れた設計思想は次世代機にも引き継がれ、のちの地球連邦軍のGNX-Y903VS プレイヴァー一般用試験機などは、その系譜に連なる機体と言えよう。

関連ファイル

VMB-15 ユニオンリアルト	00-01-34
SVMS-01O オーバーフラッグ	00-01-36
SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグカスタム	00-01-37
AEU-09 AEUイナクト	00-01-41
グラハム・エーカー	00-02-24

FILE PREVIEW



フラッグ配備以前のユニオンの主力機。可変型MSでその設計思想はフラッグへ受け継がれている。ユニオン参加国に多数配備されており、バリエーションも豊富。

機体構造 飛行形態への変形機構

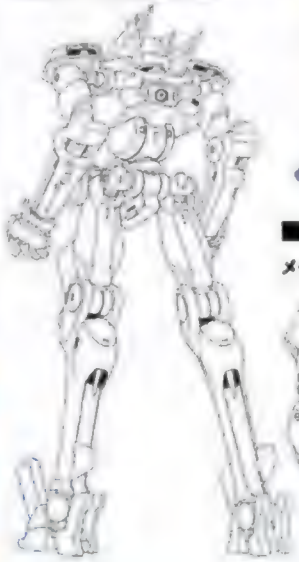
本機は、三大勢力の中で、初めて装備の換装をすることなく飛行形態への変形を実現した機体である。可変型MSを主力機として採用したユニオンとAEUであったが、同機以前の機体は変形に換装が必要で、本機の変形機構は革新的であった。また、本体はメインコクピットを含む上半身と下半身に分割可能。下半身にはサブコクピットがあり、上／下半身それぞれで運用できるが、分割後は運用中の再合体はできない。フライトユニットも強化されており、ユニオンリアルドでは腰部に一組のみ備えられていたが、本機では肩部にメインユニットを、腰部にサブユニットを設けることで、機動性を大きく向上させた。

基地内のユニオンフラッグ。設計思想は先代主力機ユニオンリアルドから引き継がれており、メンテナンス面においても互換性があった。

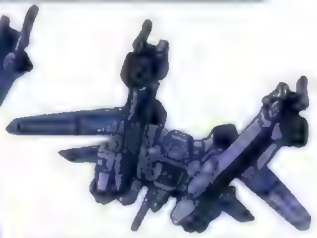
航空機とMSを融合させた機体。大気圏内の機動力を支えるのは、4基の水素プラズマジェットエンジンで、高い空戦能力を誇る。

■ 背面

背面にはアタッチメント式のフライトユニットを装着。ユニットの変更によって、大気圏外など各フィールドに対応できる。



■ 飛行形態



頭部を胴体内部に引き込み、脚部を背部へ向けることで飛行形態となる。機首部となっているのは、リニアライフル。

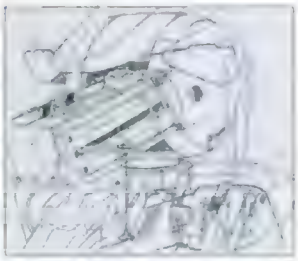
■ 頭部

メインカメラ

センサー素子

フェイス部はセンサー素子で埋め尽くされており、特定の発光パターンを表示可能。メインカメラはフェイス部の上方に配置。

■ コクピット



MSの腰部に当たるドラム式のコクピット。飛行形態時、シートポジションは若干後方へ倒れる。これによりパイロットへのGを緩和できる。

武装 ユニオンリアルドからの進化

飛行対応型MSとも言われる本機だけに、軽量かつ運動性を重視した武装が多いのは、先代主力機ユニオンリアルドと同じである。リニアライフル、ソニックブレイドなどが主な携行武装となっている。すべて先代機の基本装備を強化・改良したものだが、ソニックブレイドはプラズマソードとしても使用可能となっており、その進化が窺える。固定兵装としては20mm機銃のほか、脚部にミサイルを内蔵しており、これらは飛行形態でも運用可能である。

主兵装となる120mm口径のリニアライフル。電磁加速した実弾を高速で発射する。単射モードと連射モードへの切り替えが可能である。

ソニックブレイドはプラズマを収束した刃を放出することも可能。このプラズマソードの使用は、最大出力で3分間に限られる。

■ ディフェンスロッド

ロッド回転によって敵弾の角度を調整して、跳弾を効くシールド。軽量化のため、面積の狭い棒状となっている。

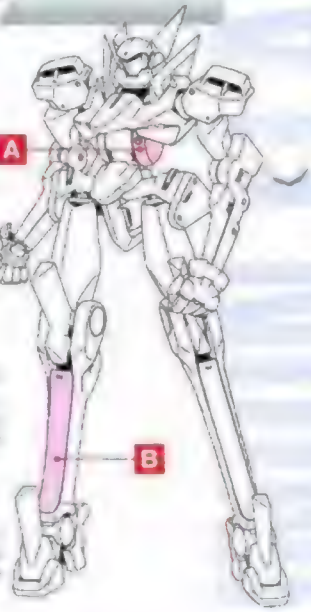
■ リニアライフル

電磁加速した実弾を高速で放つライフル。銃の後部に弾倉とバッテリーが一体化したパックを装着しており、弾切れの際は瞬時に交換できる。

▲弾倉・バッテリー

■ ソニックブレイド（プラズマソード）

超硬質カーボン製の刃を高周波振動させることで高い切断能力を持つ近接武器。プラズマソードとしても使える。左右の脚部に内蔵。



A 20mm機銃

コクピットラムの左側に1門搭載。主に対人や対車輌用に使われる。また、敵ミサイル迎撃にも有効。

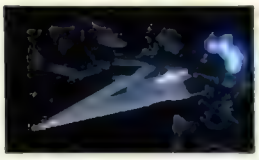
B ミサイル

作戦に応じて、各種ミサイルを搭載可能。内蔵数は限られているため、ミサイルポットも追加装備できる。

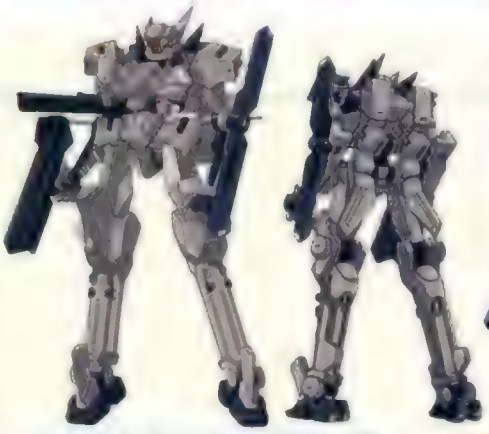
MORE INFO!

ユニオンフラッグの派生機

フライトユニットのアタッチメント化は、機体のバリエーション展開を想定してのシステムであった。そのため、配備の初期段階より派生機が登場。装甲面を強化した陸戦重装甲型（シェルフラッグ）や宇宙仕様のオービタルパッケージなどは、その代表格である。また、ユニオンフラッグ自体も、ガンダム調査隊によって運用されたオーバーフラッグへと改良されている。西暦2307年の戦乱以降は、反政府勢力・カタロン側の機体としての運用も確認されている。



西暦2314年時、水面下で活動を続けていたソレスタルビーイングでは、ユニオンフラッグにGNコンデンサーを搭載して運用していた。



SVMS-01SG ユニオンフラッグ
陸戦重装甲型（シェルフラッグ）

フライトユニットを外し、装甲を強化した陸戦タイプ。ディフェンスロッドを大型化、リニアライフルの代わりにロケットランチャーを携行している。

SVMS-01AP ユニオンフラッグ
オービタルパッケージ

宇宙用スラスターを換装した宇宙仕様機。さらなる派生機としてコロニー防衛用のコロニーガード仕様、作業用のアストロワーク仕様なども存在する。

GN-005
GUNDAM VIRTUE
ガンダムヴァーチェ

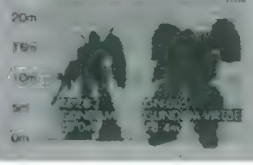
GN-005 ガンダムヴァーチェ
GUNDAM VIRTUE

圧倒的な火力を有する重装甲ガンダム

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.4m）
重量	66.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバズーカ／GNキャノン×2／GNビームサーベル
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLACK WHITE RED YELLOW

頭部
他のガンダムと比較しても、装甲の厚みが感じられる頭部。ブレードアンテナとカメラなど、戦況把握や情報収集に欠かせないパーツが設置されている。

背部
大型のバックパックには、GNキャノンを支えるアームが接続されている。通常時は砲口を下に向けた状態で保持されているが、使用時には肩の上部に本体が移動した。

脚部
脚部外側には、GNフィールドの発生装置が設置されている。使用時には装置がポップアップし、内部から大量のGN粒子を放出する仕組みとなっていた。

腕部
GNドライヴから大量のGN粒子を放出できるだけでなく、腕部に備えたGN粒子コンデンサを使うことで、一時的に粒子を蓄積することが可能であった。

要塞攻略に長けた重装甲ガンダム

オリジナルの太陽炉（GNドライヴ）を搭載したソレスタルビーイング（CB）製ガンダムの中でも、重装甲・重武装を特徴としていた機体がガンダムヴァーチェである。要塞攻略をコンセプトに設計された本機は、GNキャノン、GNバズーカといった大型火砲を装備し、MSのみならず、艦船や敵拠点の壊滅に圧倒的な攻撃力を誇った。一方で、マッシヴな構造によって機動性の低下が見られたため、その欠点を補う目的で、GNフィールドと呼ばれる強固なバリアを形成する機能が加えられた。実体弾攻撃だけでなく、ビーム攻撃もある程度防ぐことが可能となったこの特殊機能によって、本機は優れた防御性能を獲得するに至った。

また、本機の内部には、「ヴェーダ」とリンクする特殊MS、ガンダムナドレが内蔵されていた。機体各所の装甲をパージすることで出現するこの機体は、「ヴェーダ」とリンクする機体を制御下に置く機能が搭載されていたため、「最後の砦」として機能している。

機体は西暦2307年、「ヴェーダ」へのアクセス権を有するガンダムマイスター、ティエリア・アーデの乗機として投入され、大小様々な紛争を終結に導いている。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-004 ガンダムナドレ	00-01-08
GN-006 セラヴィーガンダム	00-01-12
プトレマイオス	00-01-20
ティエリア・アーデ	00-02-05

FILE PREVIEW

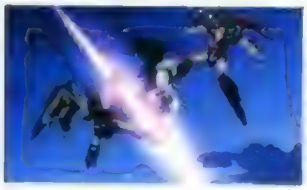
ガンダムヴァーチェの装甲内に開発された機体。「ヴェーダ」の管理下にあるガンダムを制御下に置くトライアルシステムを搭載する。

武装　本機のコンセプトを体現する大型火器群

要塞攻略というコンセプトを実現するため、本機に装備されたのがGNバズーカとGNキャノンという2種の大型火砲である。メイン武装であるGNバズーカは、GN粒子を高圧縮状態にして放つ巨大砲で、通常モードとバーストモードを持つ。バーストモードではGNドライヴと砲身が直結されるため、その破壊力は大幅に向上した。また、背部のバックパックに接続されたGNキャノンは、GNバズーカほどの威力は持たないが、アームが可動するため攻撃範囲が広く、運用性に優れる。また接近戦に備え、GNビームサーベルも有している。

近接格闘タイプであるガンダムエクシアや、高機動性を有するガンダムキュリオスの後方支援機として運用され、その圧倒的な火力で敵を駆逐、様々なミッションを成功に導いた。

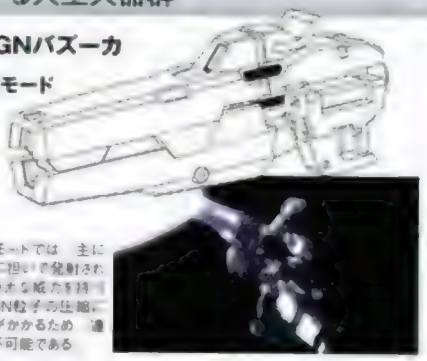
■ GNビームサーベル



脚部に格納されている格闘兵器で、敵機の接近を許した場合に使用された。あくまでも緊急用であり、自ら接近戦を仕掛けることはあまりなかった。

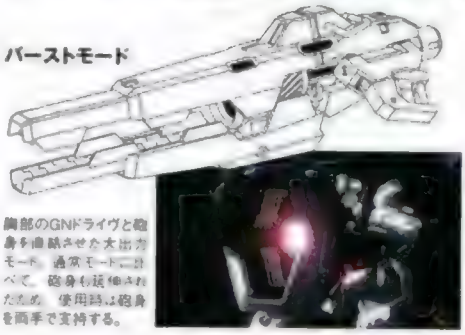
■ GNバズーカ

通常モード



通常モードでは、主に右肩に担いで発射された。絶大な威力を持つが、GN粒子の圧縮に時間がかかるため、連射は不可能である。

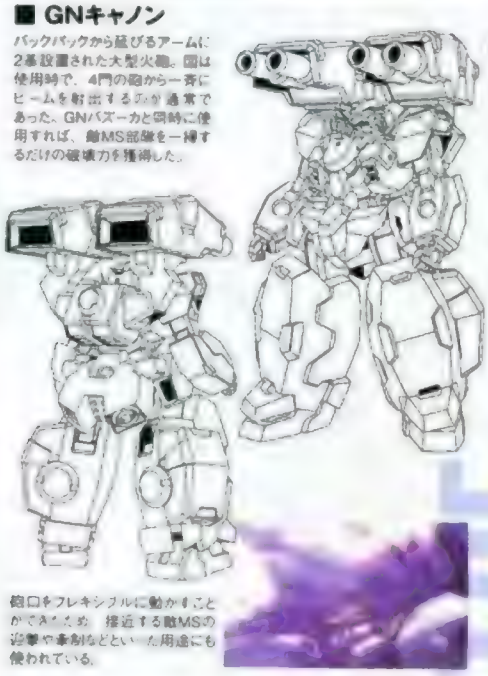
バーストモード



脚部のGNドライヴと砲身を直結させた大出力モード。通常モードに比べて、砲身も延伸されたため、使用時は砲身を両手で支持する。

■ GNキャノン

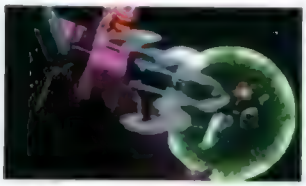
バックパックから延びるアームに2基設置された大型火砲。図は使用時で、4門の砲から一斉にビームを射出するのが通常であった。GNバズーカと同時に使用すれば、敵MS部隊を一掃するだけの破壊力を獲得した。



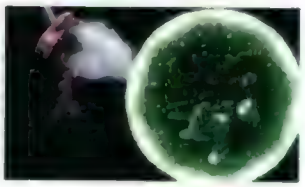
砲口をフレキシブルに動かすことができるため、接近する敵MSの迎撃や牽制などといった用途にも使われている。

装備　GN粒子を利用した特殊防御機構

大型火砲の搭載と堅牢な装甲を設置しているため、ガンダムヴァーチェは機動性や運動性能を犠牲にしていた。そうした弱点に考慮して搭載された特殊機構が、GNフィールドである。これは、機体の4ヵ所に設置された発生装置から、圧縮した高濃度のGN粒子を放出してバリアを形成する仕組みであった。大量のMS部隊に包囲された際や、戦艦群からミサイル攻撃を受けた局面などで効果を発揮した。また、GNフィールド展開時でも、GNバズーカ、GNキャノンの両火砲を使用することは可能である。



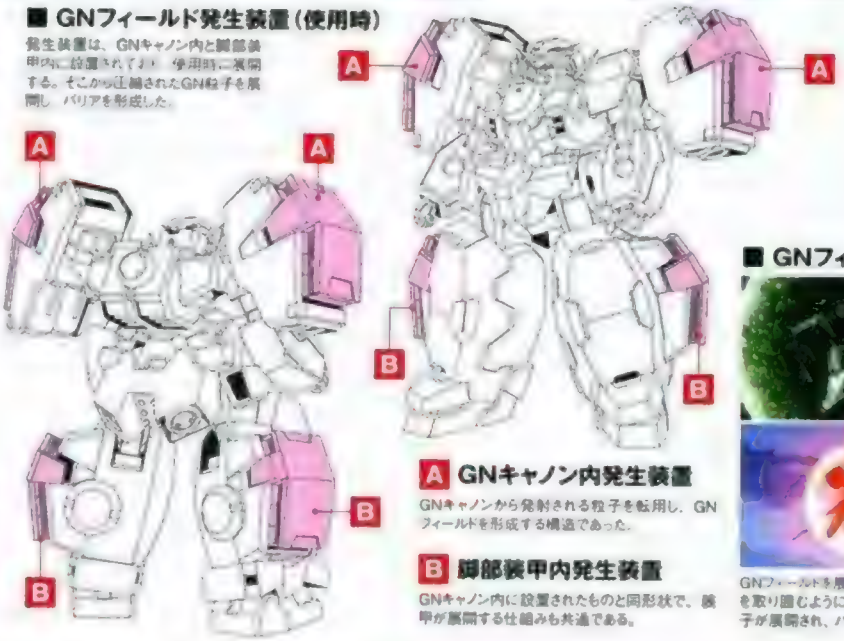
GNフィールドは、状況に応じて圧縮率を調節し、そのバリア特性を変えることができた。



人類革新連盟の「頂武」部隊がトップガンダム奪獲作戦では、その機動性の低さを突かれてティエレンタオツーの接近を許してしまうが、GNフィールドを展開してダメージを最小限に留めた。

■ GNフィールド発生装置（使用時）

発生装置は、GNキャノン内と脚部装甲内に設置されており、使用時に展開する。そこから圧縮されたGN粒子を展開し、バリアを形成した。



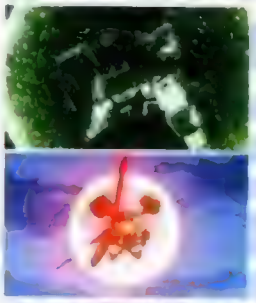
A GNキャノン内発生装置

GNキャノンから発射される粒子を転用し、GNフィールドを形成する構造であった。

B 脚部装甲内発生装置

GNキャノン内に設置されたものと同形状で、装甲が展開する仕組みも共通である。

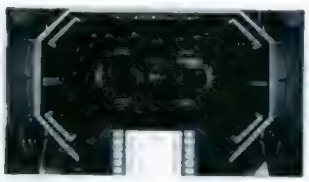
■ GNフィールド展開時



GNフィールドを展開している際は、機体を取り囲むようにして球体状に圧縮粒子が展開され、バリアとして機能する。

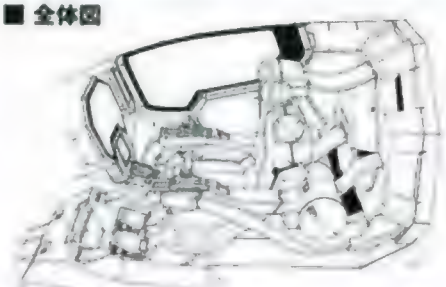
コクピット　他のガンダムと共通するコクピット構造

CBが開発したGNドライヴ搭載のガンダムのコクピットは、砲撃戦型としてスコープを内部に設置していたガンダムデュナメス以外、共通の機構となっている。基本的には2本のレバーとフットペダルを用いたスタンダードなコントロールシステムであるが、GNドライヴからもたらされる絶大なエネルギーを最大限に発揮するには、相当な技術が必要であったと見られている。



本機ならではの機能としては、ガンダムナドレを運用するための装甲パーツ機能、さらにナドレ専用のシステム「トライアルシステム」の搭載があった。

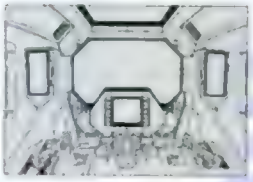
■ 全体図

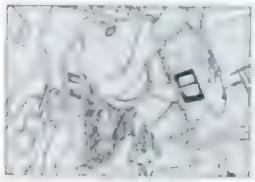


サイドからコクピットを見た図。前方と両サイド、天井に大型のディスプレイを備えているほか、小型のサブスクリーンも備えている。ティエレンのコクピットのような窮屈さもなく、操縦に集中できる構造となっていた。

■ ディスプレイ

コクピットシートから見た図。ディスプレイには、移り変わる戦場の様子や自機の状態などがリアルタイムで表示されるシステムとなっていた。





■ コクピットハッチ

ヴァーチェのコクピットハッチ。GNドライヴの真下にコクピットがあり、パイロット乗降時は、装甲が前方に倒れてタラップの役目を果たした。

カンタムを制御する特別なガンダム

GN-004

ガンダムナドレ
GUNDAM NADLEEH

■ SPEC

全高	18.1m
重量	54.0t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル・GNビームサーベル／GNシールド GNキャノン
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
ガンダムヴァーチェに設置された装甲がパージされるため、形状が大幅に異なる。また、赤い髪の毛のように見える大量のコード類は、ガンダムヴァーチェの装甲と接続されていたものである。

腕部
腕部も、フレームに最低限の装甲を施したシンプルな形状となっている。肘には、GNコンデンサが設置されており、GN粒子を一時的に蓄積することができた。

脚部
かなり細身となっており、防御性能は他のガンダムと比較しても低い。脚上には、GNヒートサーベルを格納するスペースが設置されており、使用時にはクリップが露出した。

背部
クラヒカルアンテナ、GNドライヴといった重要ユニットと、それを保護する最低限の装甲のみが設置されている。腰部などは極めて細く、ビーム攻撃への耐久性は低くなっていた。

「トライアルシステム」を搭載したガンダムヴァーチェの素体

GNドライヴを搭載し、既存のMS・兵器群を凌駕する性能を得たソレスタルビーイング(CB)のガンダム。「全戦争行為の根絶」のために運用された機体であったが、その圧倒的な性能は、悪用されると非常に危険な代物でもあった。そのため、複数開発されたガンダムの中には、「対ガンダム」の要素を組み込んだ機体も見られた。ひとつが実体剣を持つガンダムエクシア、そしてもうひとつがガンダムヴァーチェの中に隠された機体、ガンダムナドレである。

ガンダムヴァーチェの装甲をパージすることで出現するガンダムナドレの特徴は、「トライアルシステム」の搭載である。「ヴェーダ」へのアクセス権を有するパイロット(ティエリア・アーデ)がこのシステムを発動すれば、CBの活動を管理する量子演算処理システム「ヴェーダ」の制御下にある機体(ガンダム)をコントロールでき、強制的な起動停止も可能となっていた。これにより、ガンダムの悪用を回避する安全装置として本機は機能したのである。一方で、ガンダムヴァーチェのGNフィールド発生装置や装甲が排除されるため、機動性は向上するが、防御性能やGN粒子蓄積力は大幅に低下。戦闘用MSとしては他のガンダムに劣る。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
GN-009 セラフィムガンダム	00-01-13
ティエリア・アーデ	00-02-05
劇場のガンダム	00-03-20

ガンダムヴァーチェ ガンダムナドレのガンダムマイスター。トライアルシステムの発動に必要な「ヴェーダ」へのアクセス権を有する。

武　装　撃破を阻止するための最低限の武装

他のガンダムの暴走や悪用を阻止するのが主目的であったガンダムナドレだけに、本格的なミッション（戦闘）への参加は想定されていなかった。だが、ガンダムヴァーチェに装備されていたGNキャノンを両手で支持して使うことができたほか、GNビームサーベルを用いた接近戦も可能となっていた。また、国連軍との最終決戦時には、戦闘力強化を目的に、GNビームライフル、GNシールドが新たに追加され、弱点であった中距離からの射撃能力と防御力を強化している。

■ GNビームライフル

国連軍との最終決戦時に用意された射撃兵装。GN粒子をビーム状にして発射できるほか、銃口からビームサーベルを形成可能ともなっている。

■ GNビームサーベル

腰上のハードポイントに格納されている格闘兵装。ガンダムヴァーチェと共通の武器である。予備用のサーベルを含めて2本装備している。

初めて装甲をパージして世界にその姿を晒した際には、ガンダムヴァーチェに装備されていたGNキャノンを用いて、ティエレン宇宙型を撃退している。

「トライアルシステム」を用いて「ヴェーダ」管理下の機体を強制的に停止させ、その間にGNビームサーベルで攻撃・撃破する戦法も有効であった。

■ GNキャノン

ガンダムヴァーチェに装備された大型火砲。その威力は絶大で、ティエレン宇宙型13機を一気に撃破するほどであった。

■ GNシールド

GNフィールドの展開が不可能で、装甲の薄い本機のために用意されたシールド。シールド表面にGN粒子を固定させており、ビーム攻撃も防ぐ。

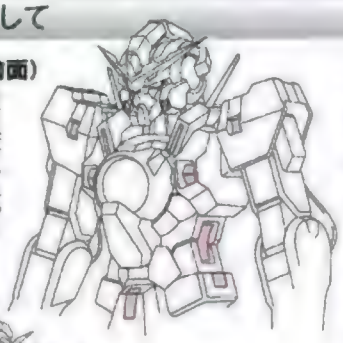
■ トランザム

高濃度圧縮粒子を噴射する特殊機構「トランザム・システム」の起動が可能で、短時間ながら通常の3倍の性能を得た。

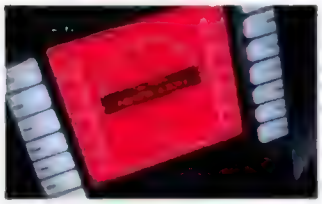
構　造　ガンダムヴァーチェの「素体」として

ガンダムナドレは、GNドライヴを搭載するガンダムとしてはかなり細身のシルエットとなっている。本機の存在はCBにおける秘匿義務が生じており、緊急時以外は装甲を取り付けたガンダムヴァーチェとしての運用を前提としていたためだ。増加装甲は、関節部やメインカメラ以外のほぼすべてのパーツを覆っているが、パイロットの任意によって解除（パージ）が可能で、数秒でパージが完了する構造となっていた。基本的には「トライアルシステム」を発動する場面でのパージを想定しているが、ときには装甲をパージすることで敵襲を回避する使い方も見られた。

■ 上半身（前面）



コード類をオミットした上半身。GNドライヴとGNバスーカの接続部となる円形パーツが完全に露出している。各部の青い彩色部は、追加装甲用のハードポイントである。

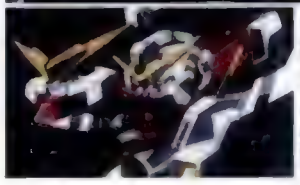


装甲のパージはパイロットによって実行可能であるが、一度パージしたパーツを再び装着することはできなかった。写真はパージ開始後のコクピット。

■ 上半身（背面）

ガンダムナドレでは、背部のGNドライヴ本体が露出する両肩のGN粒子供給コードも剥き出しの状態となっているのがわかる。

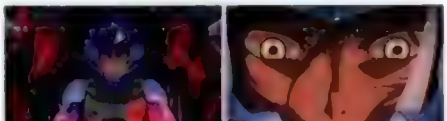
■ パージ直後



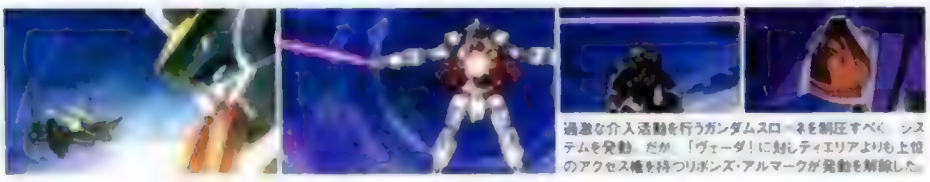
ガンダムヴァーチェからガンダムナドレへの移行時、増加装甲を一気にパージする。腰部パーツからは、増加装甲と接続されていた赤いコード類が外れ、髪のように上半身、垂れ下がる。

機　能　「トライアルシステム」の搭載と発動

本機の特徴である「トライアルシステム」は、ガンダムの悪用を防ぐ門番としての役割を果たしていた。ガンダムが敵や反逆者の手に渡れば、CBの優位性が崩れるだけでなく、「全戦争行為の根絶」という目標達成の妨げになるからだ。機体のパイロットに、「ヴェーダ」への上位アクセス権を持ち、その遂行こそを使命とするティエリアを据えたのも、門番としての適任者を選んだ結果と言える。

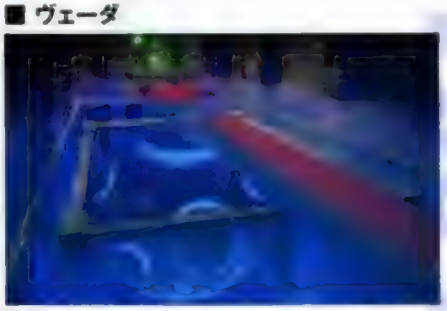


「トライアルシステム」を発動すると、ティエリアは「ヴェーダ」とリンクした状態となり、目が金色に輝く。



過激な介入活動を行うガンダムスローネを制圧すべく、システムを発動。だが、「ヴェーダ」に対しティエリアよりも上位のアクセス権を持つリボンズ・アルマークが発動を解除した。

■ ヴェーダ



CBの活動の根幹を担う「ヴェーダ」。月の裏側にメインターミナルが設置されていた。プトレマイオスクルーの中ではティエリアのアクセス権が最も上位であったが、リボンズに奪い取られてしまった。

GNMA-0001V レグナント
REGNANT

対ガンダム用兵器を備えた大型可変MA

機体構造
MAとMSへの変形が可能。MS形態時、背部の巨大なウイングによってブレードとなっているものの、GN粒子による軽量化もあり、歩行可能である。背部アーマー内に疑似GNドライヴが搭載されている。

■ SPEC（MS形態）

全高	――（頭頂高 32.3m）
	全長 38.5m（肩パーツ含む）
重量	586 t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	エグナーウィップ　クローアーム／GNファング 他
所属	アロウズ
搭乗者	ルイス・ハレヴィ

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

ウイング
MS形態時は肩部に、MA形態時は本体の左右に付属する巨大なウイング部は、対艦用GNソードとなっている。高速で敵艦へと特攻、すれ違いざまに巨大なGNソードで相手を切り裂く。高出力のGN粒子がソードの切れ味を増している。

クローアーム
MS形態時は格闘用の武器となるクローアームには多数の武装が搭載されている。クロー部はGNビーム砲（キャノン）及びGNファング、手のひらにはエグナーウィップ、さらにクローアーム側部にはGNマイクロミサイルを持つ。

エンプラスの試験データを基に開発された巨大機動兵器

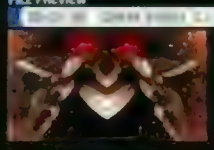
リボンズ・アルマークを首魁とするイノベイド勢力は、イオリア計画乗っ取りの過程において、疑似GNドライヴの高出力を活かした巨大モビルアーマー（以下MA）の開発に着手している。その際、試作機GNMA-Y0001エンプラスのデータを基に完成させたのが、このレグナントである。エンプラスはMA形態の有効性を確認するための機体であったが、レグナントはMS形態への変形機構を持つ。また、イノベイドがイオリア計画を推進するにあたり、その障害となったのがソレスタルビーイング（CB）、ひいてはガンダムであったことから、対ガンダム用兵器が搭載されている。ちなみにこの機体のパイロットとなったアロウズのルイス・ハレヴィは、ガンダムに強い憎しみを持つ人物であり、アロウズに多額の資金を提供したハレヴィ家の当主でもある。

実戦投入された本機は、その圧倒的な戦闘力でガンダムスローネドライを撃破。さらにアロウズとCBとの最終決戦においては、ダブルオーライザーと互角に渡り合うほどの性能を見せた。しかし、戦闘中、リボンズ・アルマークが放ったGNZ-004 ガガ部隊の特攻に巻き込まれ、戦闘不能に陥っている。

関連ファイル

GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ	00-01-48
GNZ-007 ガッデス／GNZ-004 ガガ	00-01-49
GNMA-Y0001 エンプラス	00-01-50
リボンズ・アルマーク	00-02-18
ルイス・ハレヴィ	00-02-40

FILE PREVIEW



レグナントの試作機として開発されたMA。MA形態の検証用機のため、MSへの変形機構はオミットされている。実戦投入されるも、ダブルオーライザーに破壊された。

機体構造 人型形態への可変機構を有する大型MA

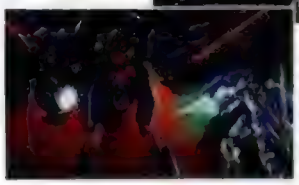
レグナントの機体構造における最大の特徴は、やはりMAからMSへの変形機構にある。MA形態時、腕部は左右に配置、脚部は内部に収納されており、MS変形時にそれぞれが展開する。MA形態は巡航及び高速戦闘に向いており、MS形態は格闘戦や対MS戦に適している。ヘッドパーツ内部にはフェイス部が隠されており、その顔はイノベイドのMSであるGN系、強いて言えばガンダム系に近い。また、MA時は全長40.2m、MS時は頭頂高32.3mと巨大なため、対ガンダム戦では体格上のアドバンテージを発揮、さらに対艦戦にも優れる。

■ MA形態

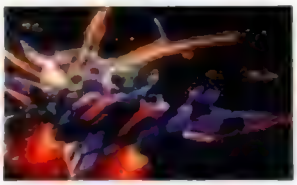
MA形態は試作機エンプラスとほぼ同型である。本機の運用は大気圏外で行われたが、エンプラスが大気圏内で運用可能であったために、おそらく全領域型であると想定される。

MA形態では、全長40.2m、全幅70.2m（翼含む）、全高11.2mとなる。また、変形によって武装の使用が制限されないため、高度な戦闘能力を発揮できる。

ヘッドパーツに隠されたフェイスパーツ。クリアカバーアンテナこそ搭載していないが、イオリア計画の産物とも言える"ガンダム"と同系列の顔でもある。

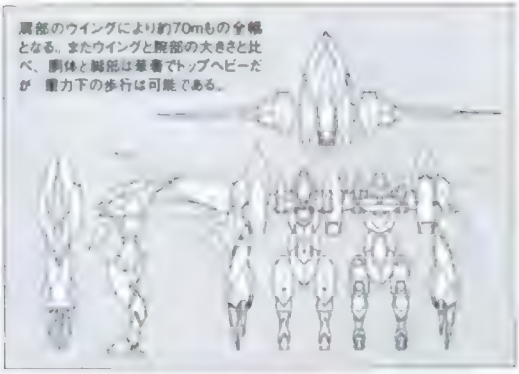


レグナントとダブルオーライザー。MSと並ぶことで、レグナントの巨躯が際立つ。体格上のアドバンテージもあり、対ガンダム戦で強さを見せた。



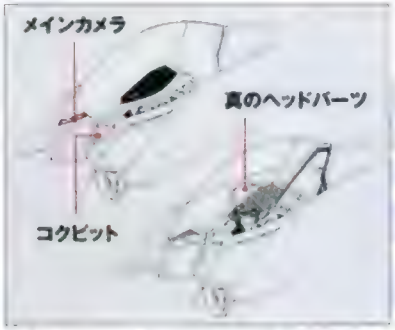
MA形態では高速戦闘を得意とする。また、航続距離も長いため、MA形態で戦場まで移動し、そのまま単機で動き制圧するなどの戦術も可能であった。

■ MS形態三面図



肩部のウイングにより約70mもの全幅となる。またウイングと腕部の大きさと比べ、胴体と脚部は華奢でトップヘビーだが、重力下の歩行は可能である。

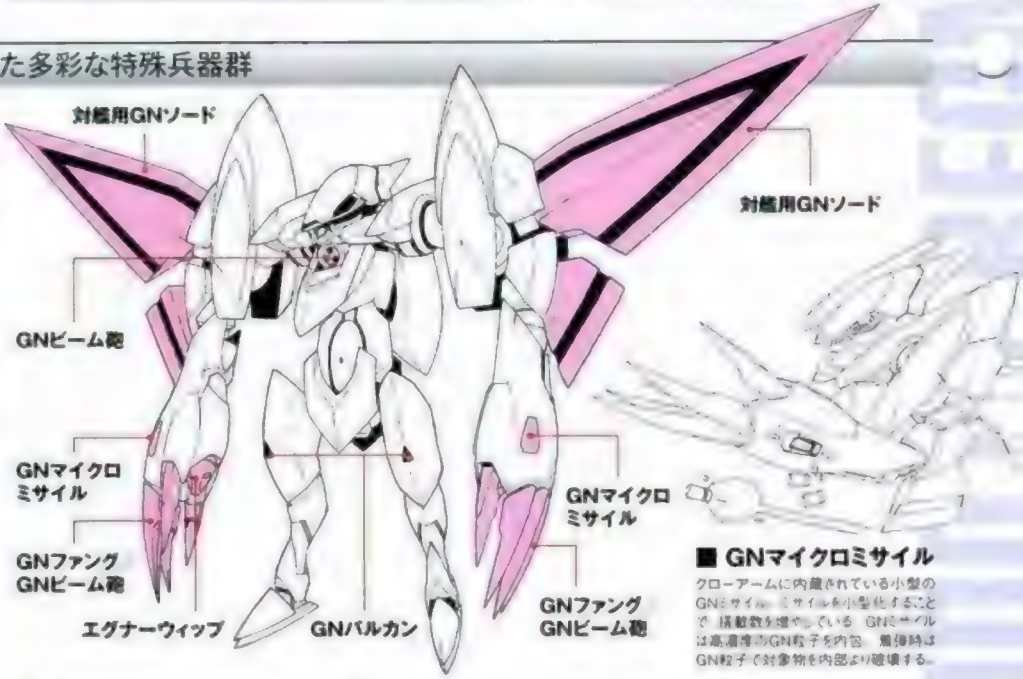
■ 頭部

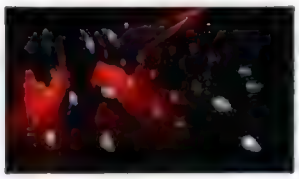


湾曲したヘッドパーツにはメインカメラもあるが、内部には真のヘッドパーツが隠されている。コクピットはヘッドパーツ下部に配置。

武　装 対ガンダムを想定した多彩な特殊兵器群

レグナントにはその巨体を活かして各所に武装が搭載されており、そのすべてはMA　MSどちらの形態でも運用が可能となっている。また、遠距離操作が可能なGNファング、相手を行動不能にする電磁裸エグナーウィップなど特殊兵装が多く、実体剣なども付与されている。また、相当量のGN粒子を蓄積可能となっており、大量のGN粒子を必要とする全方位防御壁GNフィールドを展開できる。





各部位と対比してもひときわ巨大な腰部に多くの武装を搭載している。GN粒子で動き内部から破壊するGNマイクロミサイルなどはその一例である。

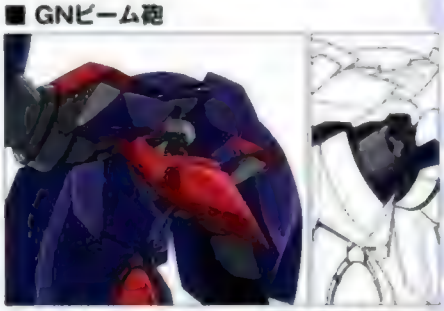
■ GNマイクロミサイル

クローアームに内蔵されている小型のGNミサイル。ミサイルを小型化することで搭載数を増やしている。GNミサイルは高濃度のGN粒子を内包、着弾時はGN粒子で対象物を内部より破壊する。

■ GNファング／エグナーウィップ

クローアームのクロー部分。つまりクロー部は遠隔操作武器GNファングも兼ねている。GNファングからはGNビームを放てる。エグナーウィップは特殊電磁鞭で、コアから4本のワイヤーが射出され、対象物に電撃を加える。

■ GNビーム砲



MS形態時は腕部のコクピット下に、MA形態時は正面に配置されている大型ビーム砲。射出方向は直進のみならず、湾曲させることも可能で、発射後も射出方向をある程度コントロールできる。

MORE INFO!

レグナント量産機

リボンズ・アルマークを首魁とするイノベイド勢力では、レグナントを量産化する計画もあったとされる。その雛型としてレグナント2号機の開発を進めていたものの、最終決戦の敗北によりプロジェクトは頓挫してしまう。

■GNMA-0001V2 レグナント2号機

アロウズに提供された1号機とはヘッドパーツの形状こそ異なるが、武装などは同様。その開発はロールアウト寸前まで進んでいたようだ。

MS-14JG

ゲルググJ
GELGOOG JÄGER

ZEON

「猟人」の名を冠した射撃戦特化機

頭部
ベース機であるMS-14に比べてシャープな形状で、後頭部の補足が突起物も大きくなっている。サイドでの戦闘で確認された機体には、ブレード・アンテナが装備されていた。

■ SPEC

全高	19.2m
重量	40.5t（全備重量 80.3t）
ジェネレーター出力	1,490kW
スラスター推力	178,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ビーム・サーベル×2、ビーム・マシンガン、ビーム・スポットガン×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	—

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ランドセル
背部ランドセルには5基のスラスターが設けられており、1基につき21,000kgの推力を有している。また、指揮官機としての運用を想定していたため、レーザー通信用アンテナが装備されている。

リア・スカート・バーニア
スカート内部には3基の大型スラスターを配し、それぞれが24,500kgの推力を有する。このスラスターの配置はMS-14F ゲルググMと共通で、MS-14Aの後期生産型にも採用されたと言われる。

精密射撃を想定したMS-14のバリエーション機

ビーム兵器の小型化とMS用装備への転用に関して、ジオン公国軍は地球連邦軍の後塵を拝した。しかし、一年戦争後期にその実用化に成功したジオン公国軍は、MS用ビーム兵器の開発を進めると同時に、用途に合わせた細分化を図った。そのひとつが精密射撃を想定したビーム・マシンガンであり、それを運用するために開発された機体がMS-14JG ゲルググJ（イェーガー）だった。

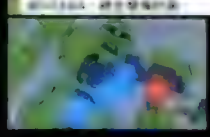
MS-14JGは「ゲルググ狙撃型」とも呼ばれ、機体名称にある「イェーガー（jäger）」とは猟人やハンターを意味するドイツ語に由来している。その名が表すように、本機は狙撃戦や精密射撃に主眼を置いて開発された機体であり、ベース機にはビーム兵器の運用を前提に設計されたMS-14が選ばれた。さらに、MS-14本来の性能を活かすべく機動性の強化も図られており、新規設計に等しい改良が加えられている。

本機は実戦投入が遅れたため運用例が少なく、U.C.0079.12.15に起こったサイド6領空内の戦闘において確認されている程度である。また、ジオン公国軍を代表するエース・パイロットのひとり、「ソロモンの白狼」シン・マツナガも戦争末期に本機を受領したと言われている。

関連ファイル

MS-14A ゲルググ	FG-01-18
MS-14F ゲルググM	83-01-16
MS-14Fs ゲルググM指揮官機	83-01-17
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
統合整備計画	80-03-04

FILE PREVIEW

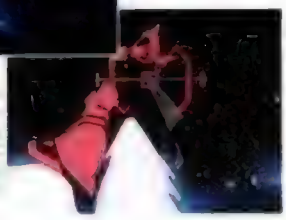


U.C.0079の2月頃、マ・クベの指揮により開始されたジオン公国軍のMS開発計画。それまで機体ごとに異なっていたパーツの規格を統一し、整備性などの向上が図られた。

機体構造　宇宙戦に特化した大推力と空間機動性

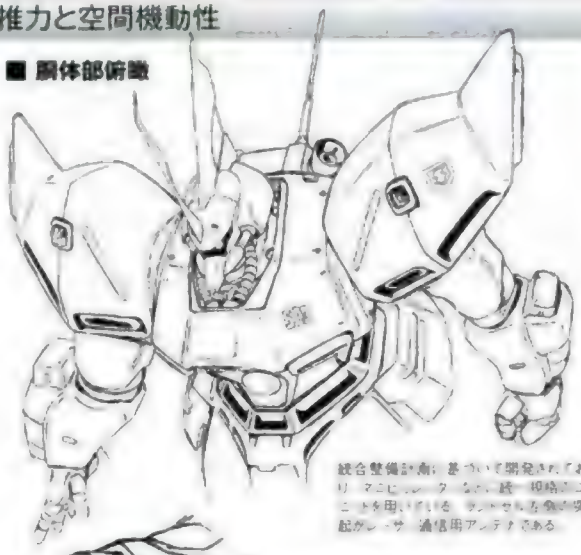
本機の開発に際しては、宇宙戦に特化した機動性の向上に主眼が置かれた。それを達成するために、ランドセルの追加やスラスターの増設が成されている。その推力はMS-14Aの約3倍、MS-14Bの2倍強にも及び、さらにはMA-05 ビグロの136,100kgをも大幅に超えるなど本機は膨大な推進力を有していた。さらに、機体各部に24基ものアポジモーターを配することで、空間機動性も高められていた。また、プロペラント・タンクを装着することで、最大推力行動時間を2倍近く延長することも可能だった。

優れた空間機動性を誇り、狙撃戦を想定した機体でありながら機動格闘戦をこなす性能を有していた。サイド6の戦闘でも、RGM-79GS ジム・コマンドを圧倒している。



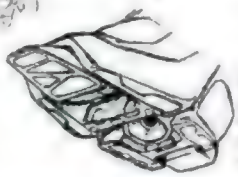
RX-78NT-1 アレックスの調整に行われていたシミュレーションの映像。戦争末期の地球連邦軍が、高機動戦闘の仮想敵機として本機のデータを用いていた。

■ 胴体部俯瞰



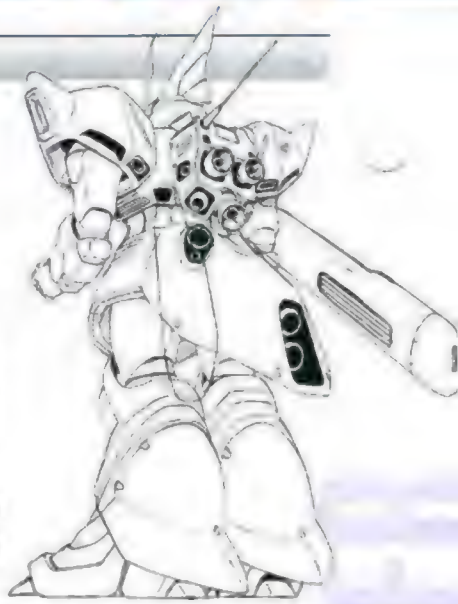
統合整備計画に基づいて開発されており、マニピュレーターなどに統一規格のユニットを用いている。ランドセル左側の突起がレーザー通信用アンテナである。

■ 足裏



足裏部には小型のバーニアが配されている。宇宙戦仕様の機体で脚部ユニットによる歩行を想定していないためか、バーニアは底面に接するように配置されている。

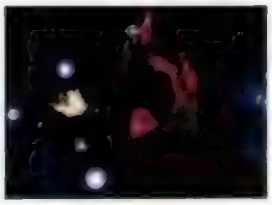
■ プロペラント・タンク装着状態



プロペラント・タンクはランドセルの両脇に接続される。このオプションは、MS-14Bのために開発された高機動型を再設計したものだが、それとは別のものを調整して搭載したとも言われる。

武装　射撃戦性能の強化を目指した多角的なアプローチ

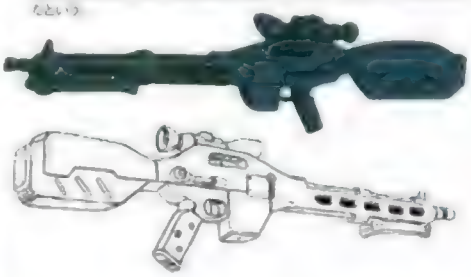
本機はビーム兵器の強化を目的にジェネレーター出力の向上が図られている。さらに、最新鋭の火器管制システム（FCS）を搭載することで、高い照準精度を誇っていた。また、本機に採用されたビーム・マシンガンはパルス状のビーム・ペレット弾を連射でき、ビーム・ライフルよりも高い威力を有していたと言われる。



機体自体の性能強化とビーム・マシンガンの装備によって、高い射撃戦能力を獲得していた。格闘戦を想定してビーム・サーベルも装備しているが、シールドは廃されている。

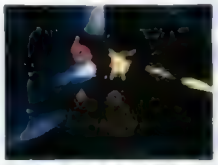
■ ビーム・マシンガン

レーザー照準器はMS-06の精密射撃用に開発されたものを流用していたとされ、その集束率は極めて高かった。また、ビームの減退率が低く威力に優れる。なお、この武装は少数ではあるがMS-14Aでも使用されたという。



■ ビーム・スポットガン

前腕部には、ベース機に採用されていた補助推進ユニットに代えて、近接防御用のビーム・スポットガンが装備されている。



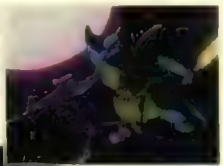
ビーム・スポットガンは開発中に装備されたもので使用できなかったとも言われるが、サイド6の戦闘では用いられている。

MORE INFO!

様々な用途に合わせて派生したMS-14系列機

ジオン公国軍最後期の主力MSであるMS-14 ゲルググは、終戦までのわずかな期間で様々なバリエーション機が開発された。それは、MS-14が極めて優れたポテンシャルを有していたことの表れでもあり、MS-14JGの高性能もそれを証明していた。

右は代表的なMS-14系列機の派生を示したもので、高機動化や射撃戦性能の強化、宇宙戦特化など、様々なコンセプトに基づいて開発が進められていたことがわかる。運用環境に恵まれずに戦果を残せなかったMS-14だが、その性能は評価されていたのである。



戦争末期に実戦投入されたMS-14Aは、熟練パイロットの不足から真価を発揮できず、一部のエースの搭乗機が戦果を残すに留まった。

MS-14Fのように、戦後の運用によって性能を実証した機体も存在する。活躍の場の少なさが、MS-14系列機の不幸だったとも言えるだろう。

RGM-79G／79GS ジム・コマンド

GM COMMAND for COLONY ／ for SPACE

E.F.S.F.

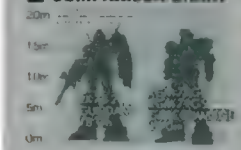
年戦争末期に登場したジムのバリエーション機

頭部
1枚構成のカメラ・カバーやバルカン砲といったRGM-79系列機の特徴は受け継がれている。一方で、側部のダクトや全体的な形状の変更といった後期生産型特有の構造も見られる。

■ SPEC

全高	18.0m
重量	43.5t（RGM-79GS：44.6t）
ジェネレーター出力	1,330kW（RGM-79GS:1,390kW）
スラスター推力	67,000kg（RGM-79GS:74,000kg）
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル×2　ブルパップ・マシンガン　ビーム・ガン／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ユウ・カジマ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ランドセル
ランドセルの構造はG型とGS型で異なるが、ロト・アンテナを備え、ビーム・サーベル・ラックが廃されている点は共通している。また、推力は2機種とも従来機を上回っている。

リア・スカート
リア・スカート・アーマーに移されたビーム・サーベル・ラックは、上側の円筒状の部分にサーベルの発振部を接続する構造となっている。また、構造の変更に合わせてサーベルの装備数が2基に増やされている。

機体構造
G型、GS型ともに、同じく後期生産型に属するRGM-79D ジム寒冷地仕様を元型として開発された。また、装甲はダメージを受けた際に被弾時の損傷率を軽減させるような形状に変更されている。

後方の拠点防衛を担ったRGM-79の局地戦仕様機

一年戦争の中期から後期にかけて、地球連邦軍は反攻戦のための戦力整備を急いでいた。その中心となったのが地球連邦軍初の主力MS、RGM-79 ジムだった。だが、性急な量産は品質の低下を招き、「粗悪品」と酷評された先行量産型（前期量産型とも）を生み出す結果となった。一方で、戦略上の理由から先行量産型の配備が先送りにされた部隊には、初期設計に忠実な後期生産型の一部が配備された。それが、RGM-79G ジム・コマンドと、RGM-79GS ジム・コマンド宇宙戦仕様である。

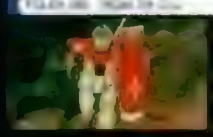
RGM-79G（以下G型）はコロニー戦仕様とも呼ばれ、RGM-79GS（以下GS型）はその派生型にあたる宇宙戦仕様の機体である。共にRGM-79の後期生産型に分類され、拠点防衛に特化した局地戦専用機だった。RGM-79は元々、局地戦への特化が容易となる設計がなされており、その特徴を色濃く反映した後期生産型のバリエーションとして、この2機種が開発されたのだった。

戦争末期に生産された本機は、後方の防衛戦力として配備が進められた。代表的な運用例はサイド6の駐留部隊で、ジオン公国軍の「ルビコン作戦」を巡る戦闘に投入されたが、目立った戦果は挙げていない。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79D ジム寒冷地仕様	80-01-02
RGM-79SP ジム・スナイパーII	80-01-04
ルビコン作戦	80-03-02
G-4部隊とスカーレット隊	80-03-06

FILE PREVIEW



RXシリーズのデータを反映して開発された地球連邦軍の主力MS。ジム・コマンドをはじめ、後期のバリエーションが開発され、戦後の主力機のベースともなった。

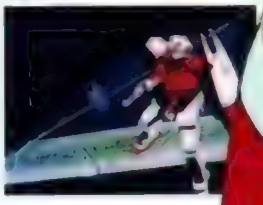
機体構造 必要最低限の機能に絞ることで特化を図った機体構造

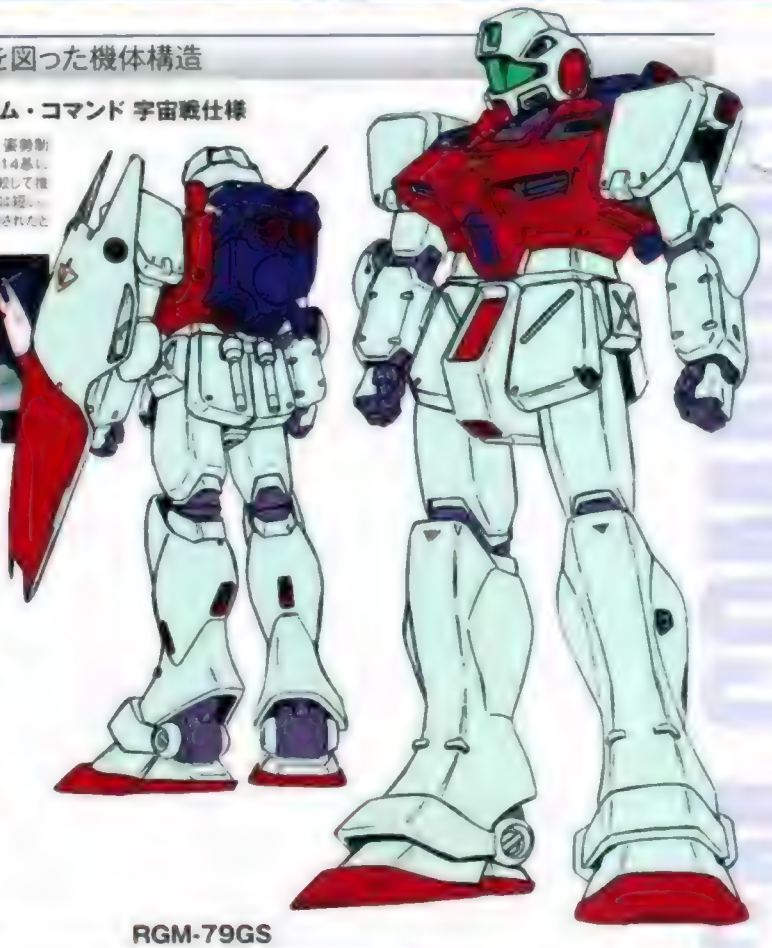
拠点防衛という限定した運用を前提に設計されたG型とGS型は、機能を必要最低限に絞ることで局地戦に適した性能を獲得している。限られた領域での作戦遂行能力さえ確保していれば良かったことから、推力や最大推力行動時間を切り詰めて特化を図っている（それでも、推力はG型で従来機の120%であった）。また、次期主力MS開発のための基礎データ収集を目的としており、ミノフスキー粒子散布環境下での複数機による作戦行動を想定してレーザー通信機を搭載した点も特徴のひとつに挙げられる。

G型はコロニー内戦闘を想定し、駆動系の強化が施されていた。拠点防衛という運用、限定すれば、MS-14 ゲルググに匹敵する性能を発揮したと言われる。

■ RGM-79GS ジム・コマンド 宇宙戦仕様

宇宙空間での運用に合わせて、姿勢制御用バーニアをG型の10基から14基に増やしている。ただし、推力と比較して推進剤搭載量が少なく、稼働時間は短い。戦後はRGM-79C ジム改に改修されたとも言われる。





■ 頭部

頭部の構造はG型とGS型で違いはなく、額にあたる部分にダクトを備える点が特徴。また、胸部上面にもダクトが追加されており、後年のRGM-79系列機で採用された複合インテーク・ダクトに似た構造が採用されている。

▼G型

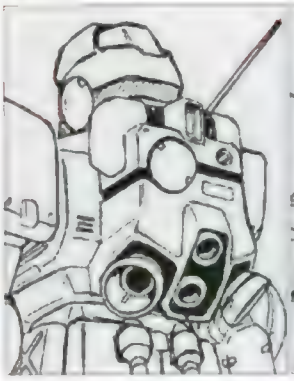
▼GS型

■ 足裏

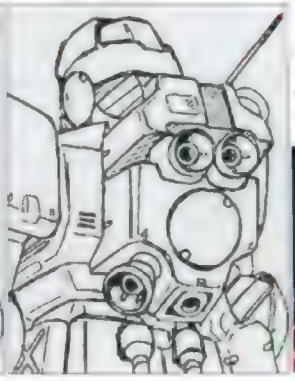
足裏には2基の小型バーニアを備える。この構造はG型とGS型で共通であり、さらにはRGM-79SP ジム・スナイパーIIやRGM-79C ジム改、RGM-79N ジム・カスタムとも同じだった。

■ ランドセル

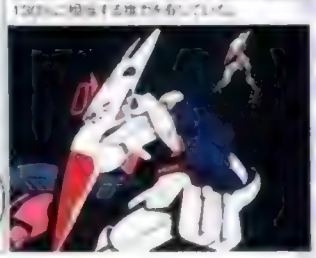
RGM-79G



RGM-79GS



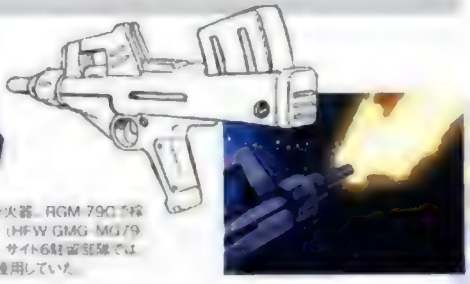
ランドセルは推力やスラスター配置が大きく異なり、運用目的の違いが如実に表れている。なお、地球侵攻のGS型ランドセルは、推力最大型の130%に相当する推力を有していた。



武 装 異なる運用環境に即した武装の選択

G型はコロニーに過度な被害を及ぼさないために実体弾火器を選択し、GS型は短時間の防御戦闘を前提に火力を強化したビーム兵器を装備していた。バルカン砲にビーム・サーベル、シールドという地球連邦軍製MSの標準的な武装を装備する一方で、射撃戦用武装には運用目的の違いが反映されていたのである。

■ ブルパップ・マシンガン



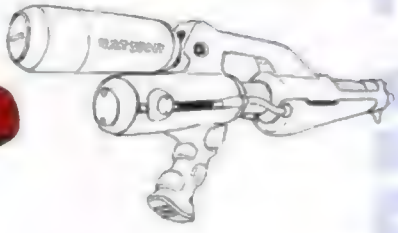
G型が装備した実体弾携行火器。RGM-79Cに採用された90mmマシンガン（HFW GMG-MG79 90mm）と同じ形状である。サイト64は量産機では一部のGS型もこの武装を運用していた。

■ ビーム・サーベル

G型、GS型ともに同型のビーム・サーベルを2基装備している（このサーベルはRGM-79SPにも採用）。ビーム発振部は高さ方に広がった構造が特徴で、サイト6の戦闘ではMS-06FZ ザクII改を両断している。

■ ビーム・ガン

GS型の主武装として運用された携行ビーム兵器。本来はG型用に開発された装備で、ビーム・メブレーガンに比べて火力と連射性が若干強化されている。



マリーメイア軍の主力砲撃機

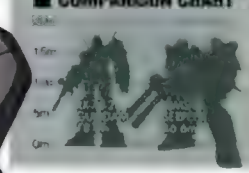
MMS-01

サーペント
SERPENT

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.6m）
重量	8.6t
ジェネレーター出力	2,998kW
スラスター推力	72,030kg
装甲材質	ネオ・チタニュウム合金
武装	ダブルガトリングガン　肩部8連装ミサイルランチャー×2　実弾式バズーカ／ビームキャノン
所属	マリーメイア軍
搭乗者	トロワ・バートン／マリーメイア軍兵 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

肩部
大型の装甲を備える肩部には、8連装のミサイルランチャーを設置している。使用時には装甲が左右に展開し、内部からミサイルを一斉射することができた。

頭部
頭部に搭載されたメインカメラは、ガンダム・タイプのようなデュアルアイではなく、リーオーなどと同じ正方形のカメラが設置されている。

背部
大型の機体を支えるため、背部には巨大なバックパックを設置し、機体の主推力としていた。射出口の位置を自在に変えることができ、機体の急速転回が可能となっていた。

構造
ネオ・チタニュウム合金製の装甲で構成され、全体的にマッシブな印象となっている。機動性や運動性よりも、防御性能を重視したタイプのMSと言える。

新たな装甲材質を用いた重MS

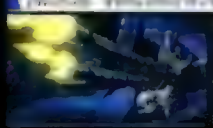
L3コロニー群は、A.C.（アフター・コロニー）195に実行された「オペレーション・メテオ」にて、ガンダムヘビーアームズを降下させた。ヘビーアームズはドクトルSによって設計・開発されたが、資金面でバックアップを行っていたのは、デキム・バートン率いるバートン財団であった。地球圏統一連合の打倒を狙う過激派であったデキムは、ガンダム5機が行った「オペレーション・メテオ」の生温さに憤り、真の「オペレーション・メテオ」——コロニー落としの後にMSを降下させ、一気に地球を制圧する作戦——を実行しようとしていた。その主力機としてデキム（バートン財団）が密かに開発していたのが、サーペントである。

サーペントは、ガンダムヘビーアームズと多くの共通点を持つ砲撃戦仕様で、多彩な火器群を有していた。本機のみの特徴としては、装甲材質に、ガンダニュウム合金よりも軽量かつ強固なネオ・チタニュウム合金が用いられたことである。これによりサーペントは高い防御性能を実現。A.C.196に真の「オペレーション・メテオ」を実行に移したマリーメイア軍の主力機として、プリベンター所属機やガンダムと対峙した。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー	W-01-13
XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改	EW-01-03
トロワ・バートン	EW-02-03
マリーメイア・クシュリナーダ	EW-02-09
バートン財団とマリーメイア軍	EW-03-03

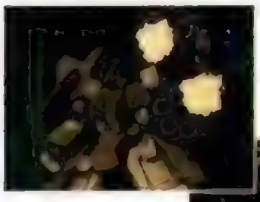
FILE PREVIEW



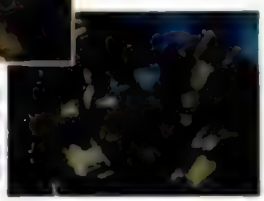
L3コロニーで力を持つバートン財団のバックアップによって開発された機体の改造機。同じL3コロニーで開発されたサーペントとは武装をはじめ多くの共通点を持つ。

武装　複数機での連携を視野に入れた武装群

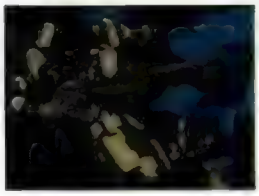
サーペントには、多彩な射撃兵装群が装備されている。メイン武装は、6連装のガトリング砲2基で構成されるダブルガトリングガンで、優れた連射性能と破壊力を両立していた。そのほか、一発の破壊力に優れるビームキャノン、遠距離からの砲撃力に長けたバズーカなど、ダブルガトリングガンの代わりに主兵装ともなる複数の火砲を有する。ミサイルランチャーを含めた本機の火力は、ガンダムにも対抗できる力を持っただけでなく、装備の異なる機体を連携させることで、様々な戦況に対応できたのである。



ダブルガトリングガンに代表されるサーペントの砲撃力は、リーオーなど旧OZの機体を圧倒、MS戦力を削減していた地球圏統一国家にとっては脅威となった。

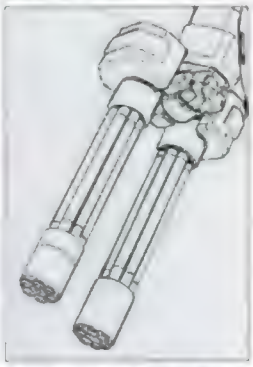


地上に降下しての運用を想定していたため、ブリュッセル近郊での戦闘でも力を発揮。格闘兵器は備えないが、複数機の連携によってその弱点をカバーしていた。



ダブルガトリングガン装備タイプ、ビームキャノン装備タイプ、バズーカ装備タイプなどがバランス良く存在。それぞれの武装特性を活かした連携を取ることで、その力を最大限に発揮できた。

■ ダブルガトリングガン



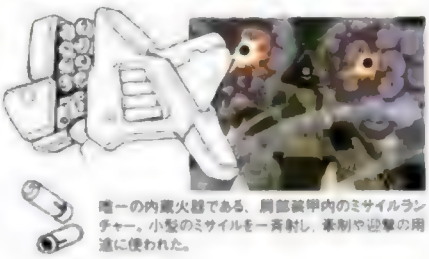
ガンダムヘビーアームズ改も装備している、実弾式のガトリングガン。その破壊力は、リーオークラスの装甲であれば蜂の巣にしてしまう。

■ ビームキャノン

中距離用の大型ビーム火砲。連射性能は低く、本体が大きいために取り回しには難点がある。ただトールギス当のメガキャノンと同程度の破壊力を持つ。

ビームキャノンを主武装としたタイプのサーペント。ビームキャノン本体が大型のため、右手で引き鉄を、左手で砲身を抱えて用いる。

■ 肩部8連装ミサイルランチャー



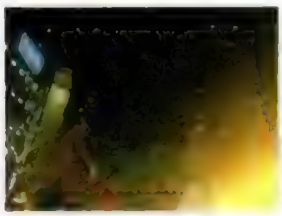
唯一の内蔵火器である、肩部装甲内のミサイルランチャー。小型のミサイルを一斉射し、牽制や迎撃の用途に使われた。

■ 実弾式バズーカ

後方支援機用として用意されていた、実弾式のバズーカ。大型かつ反動も大きいため、本体を肩に担いで固定し、使用された。

装備　降下作戦用の特殊装備

真の「オペレーション・メテオ」を実行するために開発されたサーペントは、「コロニー落とし」後に、地球制圧を担う重要な機体であった。A.C.196、実際に作戦が実行された際、X18999コロニーの落下は阻止されてしまうが、サーペントは地球圏統一国家の首都ブリュッセルに降下し、大統領府を占拠した。その降下時にパラシュートパックが用いられ、スムーズな占拠を実現している。



機体はMO-Ⅲから専用の輸送船を用いて大気圏へ突入。その後、各機に装備されたパラシュートパックを使用して目的地であるブリュッセルへと降下した。

■ パラシュート設置図

パラシュートパックは、背部中央にある3基の取り付け部にフックを架ける方式で、降下後は自ら取り外すことが可能である。

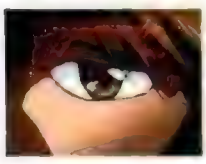
81を超えるサーペントを支えるべく、パラシュートのワイヤーには強固な素材が使われていた。また、パラシュートを使うことで推進剤を節約できた。

■ パラシュートパック使用時

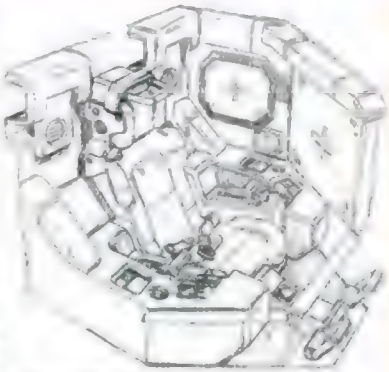
サーペントのパラシュートパック使用時、3基で1組のパラシュートを展開することで、サーペントの重量を支えている。

コクピット　OZの技術を流用したコクピット

サーペントに採用されたコクピットは、OZや地球圏統一連合が運用したリーオーなどの量産機に搭載されたタイプとほぼ同形状となっている。だが、砲撃戦仕様となっているサーペントに合わせ、ロックオン機能の向上などその特性に応じた多少の改修が図られていたと見られる。また、OZ製のコクピットの長所でもあった操作性の良さも引き継がれており、マリーメイア軍の一般兵たちでもその性能を充分に発揮させることができた。



照準やロックオンシステムが強化されており、ダブルガトリングガンやミサイルランチャーを適切に使うことが容易だった。



コクピットの全体図。パイロットは4点式のシートベルトで身体を固定する構造で、高速移動時や射撃時の衝撃を低減した。

MORE INFO!

バートン財団による開発

サーペントは、かつてガンダムヘビーアームズの開発に関与したバートン財団によって開発が主導された。サーペントが砲撃戦仕様であり、同じ射撃兵器を持つことからも、財団がガンダムヘビーアームズの設計データを参考・流用していたのは明白である。

ガンダムヘビーアームズ改のパイロットであったトロワ・バートンがサーペントに搭乗した際は、その機体特性を瞬時に把握していた。

ガンダムヘビーアームズ改

サーペントと共通項も多いが、コストを度外視したワンオフ機であり、火力や機動性はサーペントを大きく上回る。

MSZ-006

Z GUNDAM

Zガンダム

MSZ-006 Z GUNDAM

「Z計画」が生み出した可変MSの傑作機

MSZ-006

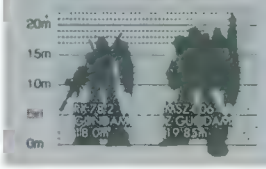
Zガンダム
Z GUNDAM

A.E.U.G.

■ SPEC

全高	19.85m
重量	28.7t（全備重量 62.3t）
ジェネレーター出力	2,020kW
スラスター推力	72,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金（ガンダリウムγ）
武装	シールド／頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）／ビーム・ライフル（ロング・ビーム・サーベル兼用）／グレネード・ランチャー×2／ハイパー・メガ・ランチャー
所属	エゥーゴ
搭乗者	カミーユ・ビダン／アポリー・ベイ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
他のガンダム・タイプMSとは印象が異なるシャープな外観が特徴の頭部。V字型アンテナやバルカン砲のレイアウト、デュアル・カメラといったガンダム・タイプMSの構造的特徴は共通している。

フライング・アーマー
背部には通常のMSのようなバックパックではなく、ウェイブ・ライダー形態時の機体保護とショックウェイブ制御を担う「フライング・アーマー」と呼ばれるユニットを装備している。

脚部
メインの熱核反応炉／ジェネレーターを両脚に搭載する点が特徴のひとつ。これは、胴体部に変形機構が集中していることと、大気圏突入時に熱や衝撃波の影響を受けにくい部位が脚部だったためである。

変形によって全領域運用能力を獲得した機体

MS開発史に大きな変革をもたらした技術のひとつが、変形機構である。単体のMSに複数の機能を持たせることが可能なこのシステムは、MSという兵器の戦術的な価値を高めた。そして、それを効果的に活用した機体が、MSZ-006 Zガンダムである。

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）の「Z計画」において開発されたMSZ-006は、ガンダム・タイプMS初の可変機である。ティターンズから奪取したRX-178ガンダムMk-IIのムーバブル・フレームとカミーユ・ビダンのアイディアを参考にして、AEの最新技術が惜しみなく投入された本機は、ウェイブ・ライダーへの変形機構を有していた。この形態によってノンオプションでの大気圏突入が可能となり、それにより本機は全領域の運用能力を実現している。

グリプス戦役中期に完成した本機はU.C.0087.07.08に実戦投入され、カミーユ・ビダンの乗機として多大な戦果を挙げた。その後もエゥーゴの主力として運用され、第一次ネオ・ジオン戦争でもジュドー・アーシタやルー・ルカが搭乗してガンダム・チームの一翼を担うこととなった。

関連ファイル

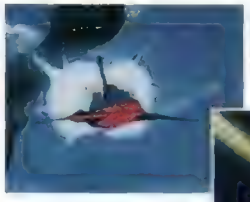
カミーユ・ビダン	Z-02-01
第三世代MS	Z-03-16
Z計画	Z-03-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
アーガマ隊	Z-03-33
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW
Z-03-18 Z計画

エゥーゴとAEによる可変MS開発計画。試験機であるメタスと非可変機の百式を経て、ZガンダムやZZガンダムをはじめとする複数の可変機を生み出した。

機体構造　TMSとしての高性能から導き出された機体構造

可変MS（TMS）の開発が「Z計画」の骨子であり、本機はコストや整備性を度外視してTMSとしての完成度を追求した設計がなされている。ガンダリウムγ（ガンマ）の採用による軽量化、RX-178の設計を採り入れることで実現した柔軟性に優れるムーバブル・フレーム構造、変形を前提とした内部構造のレイアウトなど、その機体構造は極めて特徴的であった。また、バイオ・センサーと呼ばれる準サイコミュ・システムが導入されており、ニュータイプ能力を持つパイロットによる運用で真価を発揮するという側面も有していた。

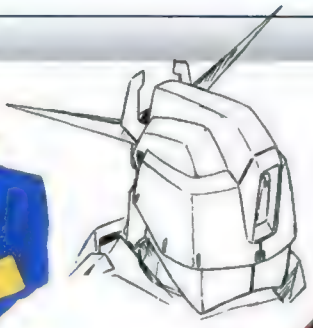


ウェイブ・ライダー形態への変形構造により、戦場を問わず高い機動性を発揮し、単機での運用性は他の機体を圧倒した。

カミーユのニュータイプ能力とバイオ・センサーの影響からか、グリプス戦役終盤ではたびたび超常的な性能を発揮している。

■ 頭部

頭部には機体管制システムやMS形態時に機能するセンサー類のプロセッサーが配されている。その構造は後発の同系機にも継承されていると言われる。



■ ウェイブ・ライダー形態

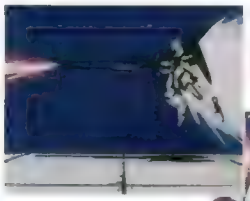
一般的な可変機のMA形態に相当するMSZ-006の一形態。再突入能力に加え、大気圏内飛行やSFSとしての運用も可能である。機動性や巡航性能に優れ、本機の高い運用性を支えている。

■ 背面構造

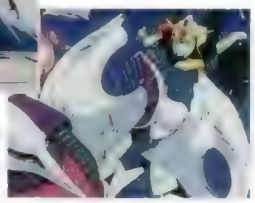
フライング・アーマーを外した状態の背部構造。腰部アーマーに配されたスラスターやフライング・アーマーの接続部が確認できる。

武　装　MS形態時の汎用性を考慮した武装の構成

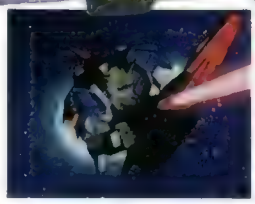
TMSに分類されていることからもわかるように、本機はMSとしての特性に主眼を置いており、同形態での汎用性も考慮している。そのため、同時期の可変MA（TMA）の多くで採用された固定武装ではなく、柔軟な運用が可能な携行武装が採用されている。さらに、ひとつの武装に複数の機能を持たせることで変形を踏まえた運用性の向上を図り、ハイパー・メガ・ランチャーのような特殊な武装も導入するなど、様々な角度から武装の強化が試みられた。その結果、本機はグリプス戦役期屈指の戦闘力を獲得したのである。



スタンダードな携行武装だけでなく、ハイパー・メガ・ランチャーのような大出力火器も装備することで、幅広い任務に対応した。

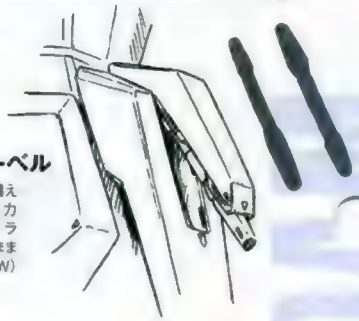


AMX-004 キュベレイと格闘戦を演じるMSZ-006。アクシズのフラッグシップ機と互角に渡り合うだけの高い戦闘力を有していた。



■ ビーム・ライフル

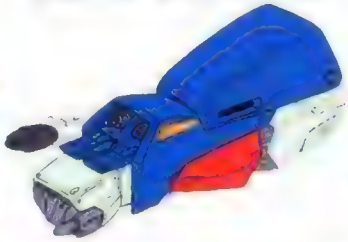
BOWA社製のXBR-M87A2で出力は5.7MW。ロング・ビーム・サーベルとして用いることが可能なほか、変形時にはグリップや銃身を折り畳むことができる。



■ ビーム・サーベル

腰部サイド・アーマーに備えるビーム・サーベル（出力0.65MW）は、ウェイブ・ライダー形態では収納したままビーム・ガン（出力1.3MW）として使用できる。

■ 腕部グレネード・ランチャー



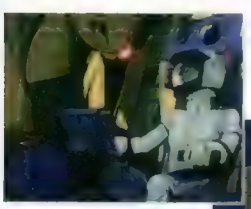
前腕部には2連装グレネード・ランチャーを内蔵する。オプションカートリッジ（左図）を装着することで装弾数を増加でき、アンカーワイヤー射出ユニットとしても運用が可能。

■ シールド

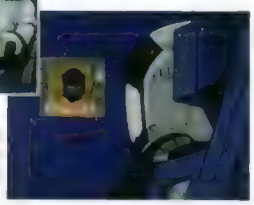
シールドは通常、左腕部にマウントされる。変形機構に組み込まれており、伸縮機能を備え、ウェイブ・ライダー時には下面を構成するユニットとなる。

コクピット　可変機ゆえの複雑な操縦系とコクピットレイアウト

第三世代MSに分類される本機のコクピットは、第二世代MSの条件であるリニア・シートと全天周囲モニターで構成されている。コクピット・ブロックは一般的なMSと同じくMS形態の胴体部中央に配置されているが、ウェイブ・ライダー形態では機首部に移動し、水平面に対する角度も変更される（やや後ろに傾いたレイアウトとなる）。また、多機能な可変機であるがゆえに、操縦性は悪くデリケートだったようだ。ただし、そうした欠点は高性能との引き換えであり、ワンオフ機としての性質から無視されていたというのが現実である。

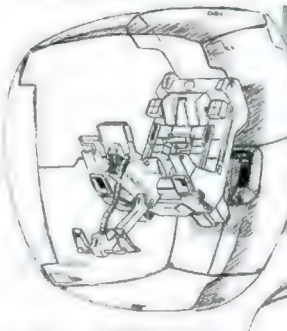


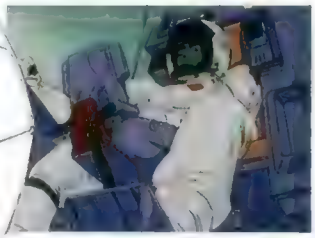
コクピットの構造や機能は第二世代MSと同等で、全天周囲モニターの優れた視認性が特徴のひとつに挙げられる。

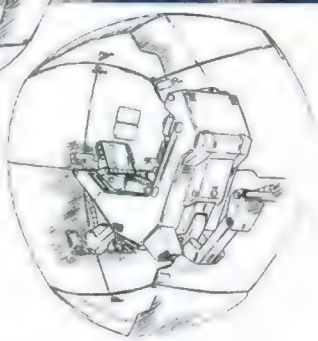


交信時のサブモニターは全天周囲モニターのメインスクリーンに表示される。こうした機構は一般的なMSと同じである。

■ コクピット内部







リニア・シートの構造はRX-178に近いが、細部が異なっている。コクピット・ブロック自体が脱出ポッドとして機能する構造は、第二世代MSと共通している。

■ コクピット・ハッチ展開構造

コクピット上部の装甲ユニットが外部ハッチと連動して浮き上がり、腰部とロックされた部分が外れて外部ハッチが開く。

ジムを改良した、平戦争後の連邦の主力MS

RMS-179

ジムII

GMII

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.1m）
重量	40.5t
ジェネレーター出力	1,518kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル ビーム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

RGM-79 ジムを踏襲しており、ガンダムのツインアイタイプと異なるゴークルタイプのメインカメラを持つ。ベースとなったジムと形状はほぼ変わらないものの、ロッド・アンテナの追加によって通信機能が増強された。

肩部

肩部分の形状もまたベース機であるジムと同様。しかし単なる装甲板ではなく、空間戦闘を考慮して姿勢制御用と見られるバーニアが設けられてある。噴射口を2ヶ所備えるため姿勢制御の調整が容易で、運動性も向上していると思われる。

背部

ジムと比べてバーニアが増設されている。バーニアを4基備えたランドセルは、RGM-79D ジム寒冷地仕様と似た形状を持ち、サブ・センサーも搭載されている。このことから、本機はRGM-79Dを宇宙対応に改装したものだという説も一部では存在するようだ。

脚部

ジムとは異なり、脹脛部分にバーニアを増設。RGM-79N ジム・カスタムのようにエネルギー・サプライ・ケーブルを膝裏から通すことで、推力を向上させているものと思われる。しかしケーブルが剥き出しになっており、防御面に不安が残る構造であった。

ジムの生産性と問題点を受け継いだ戦後連邦軍の主力機

「RMS-179」の型式番号は、U.C.0080年代後半にグリプスで生産されたティターンズ仕様機のジムIIであることを示す。「RGM-79R」として連邦軍で制式採用されていたジムIIだったが、ティターンズでも採用を検討するため、RGM-79C ジム改をジムIIの仕様に合わせて改良し、RGM-79CR ジム改高機動型を開発。本機の評価実験を経て、ジムIIの採用に至ったとされる。

充分な性能を有していたジムだが、生産性を優先した大量生産の結果、カタログスペックに遠く及ばない粗悪品が生まれる。一年戦争末期には生産工程が改善され、「後期生産型」では本来のスペックを取り戻すが、この問題は「先行量産型」系の改良機として開発されたジムIIの評価にも影響を及ぼすこととなった。

こうした背景と、「一年戦争時のMSの改良機」という出自のため、ジムIIの評価は芳しいものではなかった。しかし、開発コストが安価であること、U.C.0080年代に入ってから確立されたMS技術の投入によって、U.C.0087当時における地球連邦軍の主力機として運用されるに足る性能と信頼性を勝ち得ていたこともまた事実なのである。

関連ファイル

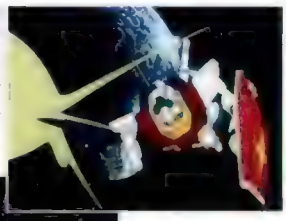
RGM-79 ジム	FG-01-06
MSA-003 ネモ	Z-01-07
RGM-86R ジムIII	ZZ-01-03
エゥーゴのMS開発	Z-03-19

FILE PREVIEW

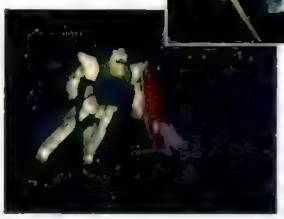
地球連邦軍が初めて制式採用し、一年戦争に投入した汎用MS。連邦軍系MSの原型となり、多数の派生機や発展機が誕生している。

武　装　RGM-79を踏襲した一年戦争時代の兵装

武装のバリエーションは、ビーム兵器を主体としたRGM-79と同様である。同機のビーム・スプレーガンは威力が低かったためか、ジムIIに装備されたビーム・ライフルは稼働時間や出力を改善したものとなっている。しかし、グリプス戦役時においてはビーム・ライフルはもはやMSの標準武装となっており、威力や構造などにおいて本機の武装はすでに旧式となっていた。



ビーム・ライフルは一年戦争時と同様の外部充電式であり、U.C.0087時点で主流のEパック方式ではない。出力は1.9kWで、グリプス戦役時では低出力の部類に入る。

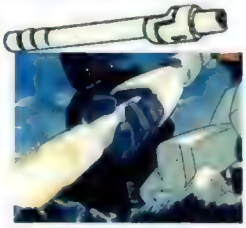


オプションとしてバリュートを装備することで、MS単体による大気圏突入が可能となる。エゥーゴ仕様はこれを用い、ジャブロー攻略のため大量のジムIIを地球へと降下させた。

■ ビーム・ライフル

BOWA社製のBR-S-85-C2。RGM-79Q ジム・クゥエルの採用段階において開発されたもの。ビーム・スプレーガンの生産ラインを転用して生産していたこともある。

■ ビーム・サーベル

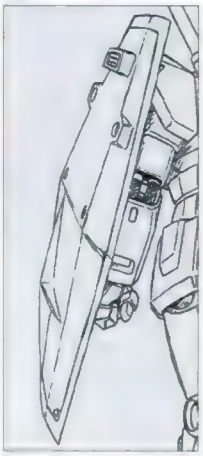


ジムと同様、ランドセル左側に1本だけ装備するビーム・サーベル。ジムはVCU-505EX-V・B/Ver.021を用いたが、これはそのバージョン違いと思われる。

■ 頭部バルカン砲

2門の60mmバルカン砲を頭部に備えている。なお、左胸上部のボックス型のユニットはサブ・センサーである。

■ シールド



腕部ラッチにマウントするほか、手持ちでも使えるシールド。原型機であるジムのRX-M-SH-VT/S-008と同じ形状で、同系列のシールドだと考えられる。

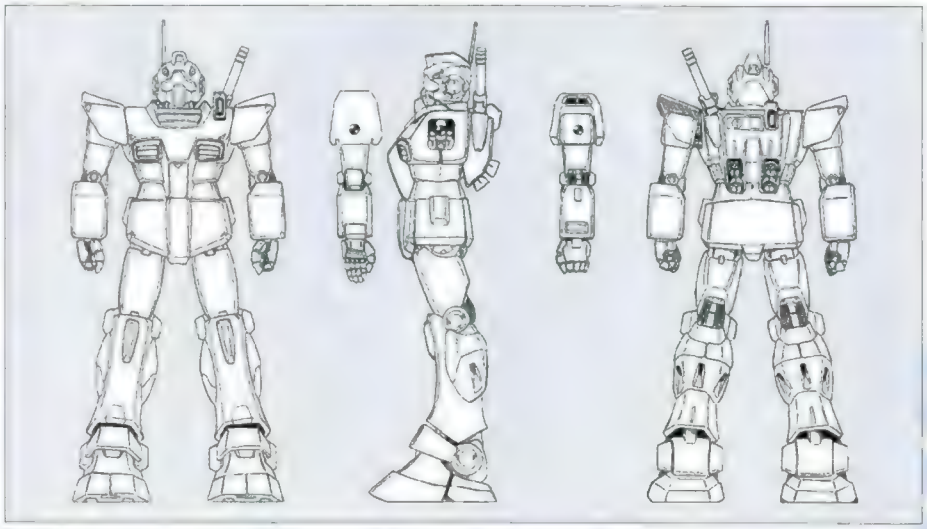
機体構造　RGM-79をマイナーチェンジした安価な構造と生産性

細部に改良を施すことで性能の向上が図られており、基本設計はジムとほぼ変わらない。搭載コンピュータの換装と通信機能の強化が施されているほか、後方警戒装置（全方位センサー）と機体各所へのバーニアの追加が主な改良点である。それに加え安価な生産性こそが、本機の大きな特色である。ちなみに、ジム寒冷地仕様を宇宙対応に改装したという説では、バランス調整によりRMS-108 マラサイに匹敵する機体性能を発揮すると言われる。

ジムに倣い汎用性が高く、コロニー内や地上　宇宙と幅広く運用されている。またティターンズやエゥーゴ、カラバなど各勢力に配備され、10,000機以上が生産されたという。

足裏には2基のノズルを増設。このように機体各所のバーニアによって推力は62,000kgを発揮し、原型機であるジムの55,500kgから大幅な向上を果たした。

■ 三面図

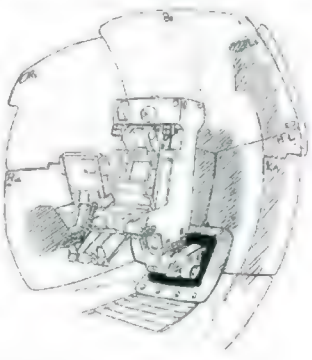


頭部のロッド・アンテナと、左胸上部及びランドセル右上側に追加されたサブ・センサーにより、センサーや通信などの電子機器が増強されていることがわかる。センサーの有効半径は8,800m。同時に肩部と脚部及びランドセルなど各部にバーニアが追加され、推力と機動性が向上している。

コクピット　新技術を導入した一部の機体

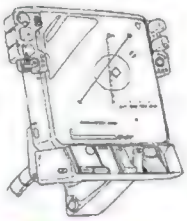
本機の量産時期はU.C.0083のためコクピット構造は80年代初頭のものであった。しかし後年、一部の機体にはリニア・シートと全天周囲モニターという新機軸の構造が導入されている。旧来の構造では機体性能が向上してもパイロットへの負荷のため制限を設けざるを得なかったが、新構造により制限は大幅に解消。本機の現役延長を促進した。

■ 全体図



全天周囲モニターを導入したコクピット。これはハイザックで採用されたものと同様のタイプだとされる。広い視界と耐Gに優れた構造によって、本機の操縦性は大きく向上した。

■ コンソール

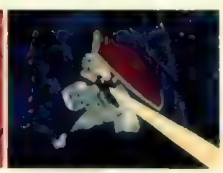


グリーン・オアシスを警備するジムIIは、総じて新コクピット構造を導入したタイプであったようだ。

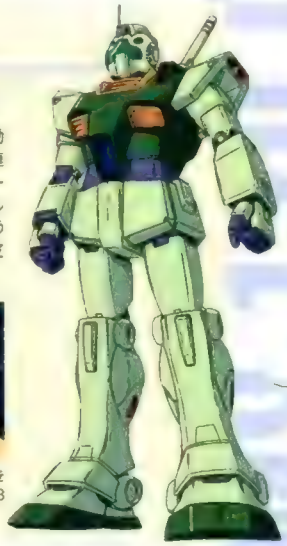
MORE INFO!

RGM-79R ジムII（エゥーゴ仕様）

一年戦争後の主力MSであったジムIIは、グリプス戦役が勃発したU.C.0087においても現役で、旧式化していたものの連邦軍に広く配備されていた。このため連邦軍内部の反ティターンズ勢力であるエゥーゴも、当然ながら本機を主力として運用している。そのため外見からもエゥーゴの機体だと区別がつくように、カラーリングを変更して運用。グリプス戦役に投入され、皮肉にもジムII同士での戦いを繰り広げている。



レッドを基調とする連邦軍やティターンズのジムIIと異なり、グリーンを基調とするカラーリングが施されたエゥーゴ仕様のジムII。MSA-003 ネモと共にエゥーゴの主力MSの一翼を担った。



ARGAMA

アーガマ

アーガマ級強襲用機動巡洋艦

A.E.U.G.

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
ラーディッシュ／サラミス改	Z-01-31
MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
ネェル・アーガマ	ZZ-01-30
ブライト・ノア	Z-02-09
ガンダム・チーム	ZZ-03-13

FILE PREVIEW

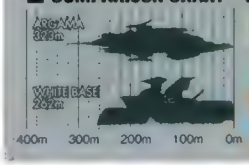
Z-02-09 ブライト・ノア

アーガマの艦長を務めた地球連邦軍士官。本来、アーガマの艦長はヘンケン・ベッケナーだったが、ブライトがエゥーゴ参加を表明した折、艦長職に就任した。

SPEC

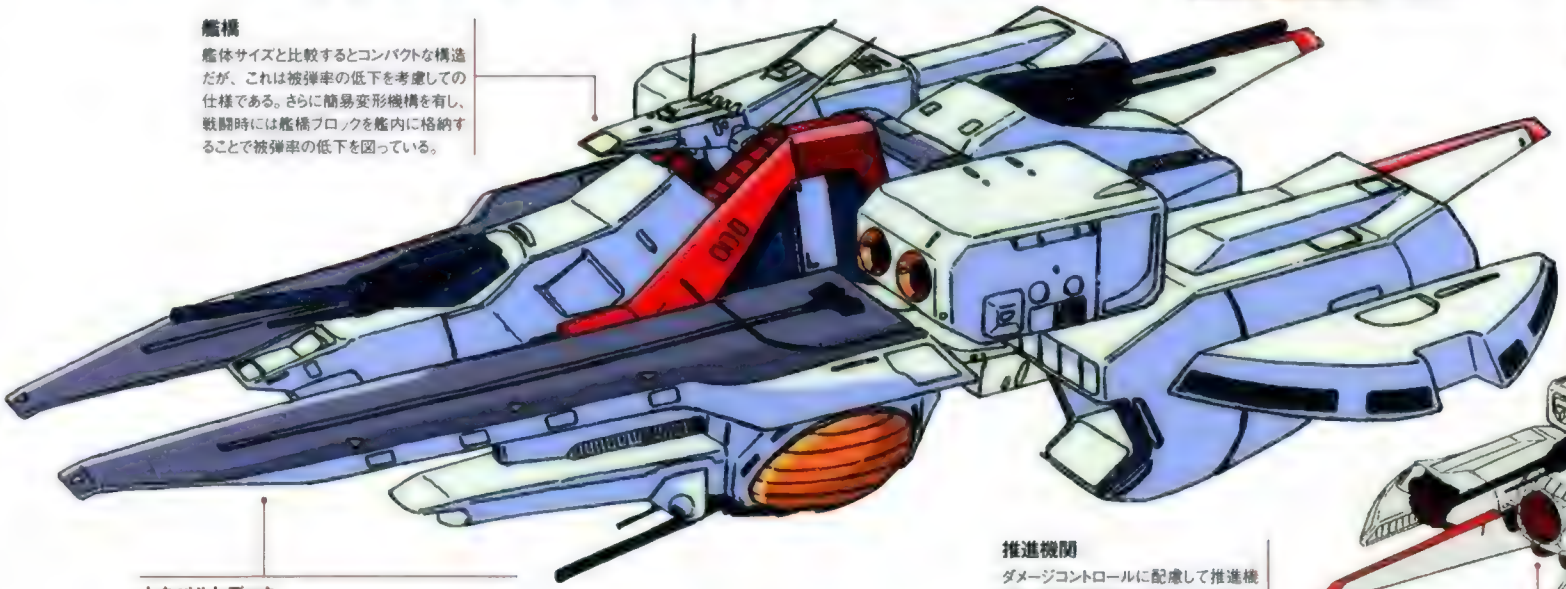
全長	323m
武装	メガ粒子砲×2／単装砲×4／ミサイル発射管
所属	エゥーゴ→カラバ
搭載MS	ガンダムMk-II／百式／Zガンダム／ZZガンダム／メタス／リック・ディアス他
艦長	ヘンケン・ベッケナー→ブライト・ノア

COMPARISON CHART



COLOR

ふたつの大戦を通して エゥーゴの旗艦となった百里の艦艇



艦橋

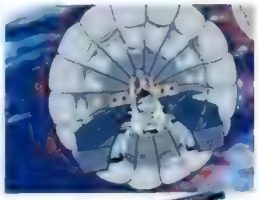
艦体サイズと比較するとコンパクトな構造だが、これは被弾率の低下を考慮しての仕様である。さらに簡易変形機構を有し、戦闘時には艦橋ブロックを艦内に格納することで被弾率の低下を図っている。

カタパルトデッキ

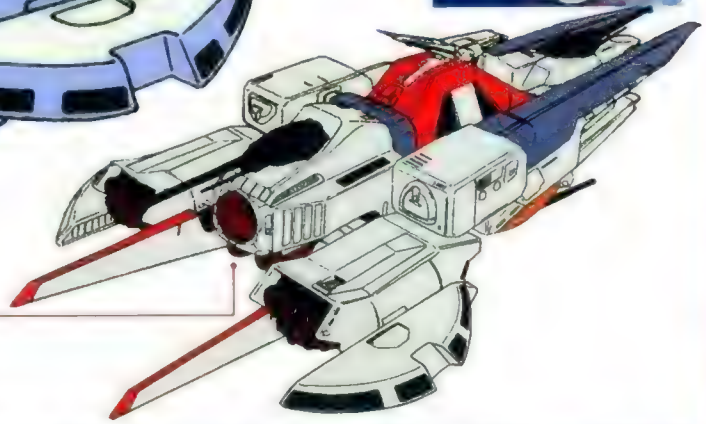
艦体両舷に設置されたカタパルトデッキは艦体サイズのほぼ半分を占めており、MSや戦闘機の加速レーンとして用いられる。アーガマの基本設計はMSの運用を前提としており、その意味では艦を象徴する装備と言えるだろう。

推進機関

ダメージコントロールに配慮して推進機関は分割配置され、艦を後部から見ると、艦体中央部と両舷にスクラム化したノズルが配されている。ちなみに大気圏突入を行う際には艦尾中央にバリュート・システムが装備される。



大気圏突入に伴い、バリュート・システムを展開したアーガマ。バリュートは複合繊維から成る巨大風船で、空力加熱による影響を軽減するほか、降下速度を緩める役割を果たす。



エゥーゴ旗艦として組織の活動を支えた大型宇宙艦艇

U.C.0087〜0088にかけて勃発したふたつの戦乱（グリプス戦役と第一次ネオ・ジオン戦争）において実戦投入された宇宙艦艇は三世代に分類される。最初期の第一世代艦は一年戦争で運用された宇宙艦艇にMSデッキを増設することでMS運用能力を増強。続く第二世代艦は設計段階からMS運用能力を考慮しており、戦闘母艦としての趣を濃くした。そして第三世代艦はMS運用能力に加えて火力を増強、単独での大気圏突入・離脱能力をも備えるに至った。この中でエゥーゴの旗艦として運用されたアーガマは第二世代艦と第三世代艦の中間に位置しており、MS運用能力と戦闘艦としての機動性の両立に成功した艦である。

両舷から伸びるカタパルトデッキと艦体中央に位置するMSデッキ（2層式デッキを採用）がMS搭載数の増加と戦闘時の迅速な部隊展開を実現する一方、強大な推力を発生させる推進機関は迅速な進攻作戦を可能にした。さらに疑似重力が発生可能な居住ブロックを採用することで、戦闘艦としては異例の長期航海能力を獲得したのである。これらの能力はエゥーゴ旗艦に相応しく、戦乱を通してアーガマは多大な戦果を残している。

艦載機　ガンダム・タイプMSの母艦となったアーガマ

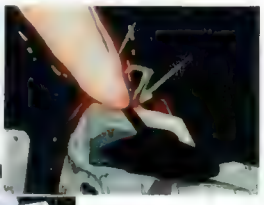
実績だけでなくエゥーゴの象徴としての働きを要求されたアーガマには最新鋭MSが優先的に配備された。その嚆矢となるのがガンダム・タイプMSであり、「ガンダム・チーム」と呼称されるMS部隊の母艦として各地を転戦した。

Zガンダムをはじめ、多くの機体が搭載されたアーガマ。異なる機体の整備は円滑なMS運用の妨げになるものだが、アーガマにはそれを可能にするだけの設備と優秀なメカニックが揃っていたようだ。

■ RX-178 ガンダムMk-II　■ MSZ-006 Zガンダム

機体構造・武装　搭載MSを主軸とした武装レイアウト

アーガマを同規模の他艦と比較した場合、MS運用能力の高さが突出する反面、戦闘艦としての火力は劣っている。これはアーガマの設計思想に関係しており、「戦闘は対艦砲撃力で決するのではなく、搭載MSの戦闘力に期待する」というMS運用母艦としての性格が反映された結果である。そのためアーガマはメガ粒子砲のような対艦兵器を搭載していたのだが、実戦においてその威力を見せ付ける機会はそう多くなかったようだ。

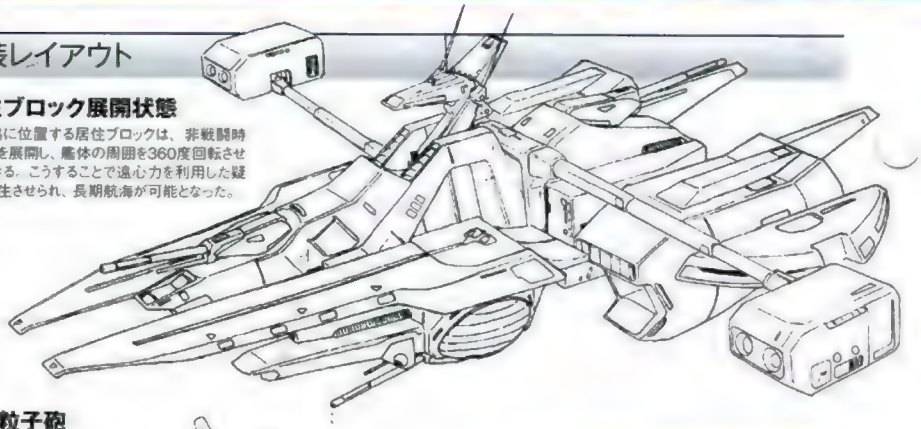


艦上部の前後に各1基、艦底部に2基が設置された単装砲はメガ粒子砲ではなく、実弾を発射するタイプ。主に対艦攻撃に用いられたが、時には接近する敵MSを迎撃することもあった。

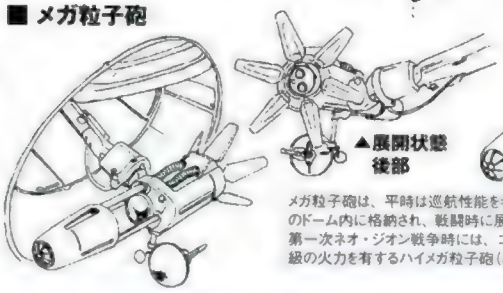
アーガマ最大の火力を誇るメガ粒子砲は、一撃でコロニーの外壁に大穴を穿つほどの威力を有する。ただし消費エネルギーが膨大なため、連射はできなかったようだ。

■ 居住ブロック展開状態

艦橋の両脇に位置する居住ブロックは、非戦闘時にはシャフトを展開し、艦体の周囲を360度回転させることができる。こうすることで遠心力を利用した疑似重力を発生させられ、長期航海が可能となった。

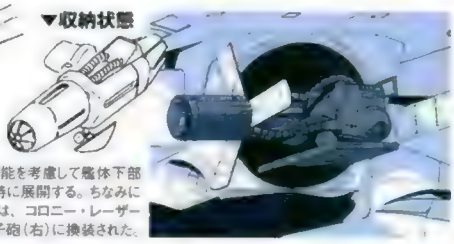


■ メガ粒子砲



▲展開状態 後部

▼収納状態



メガ粒子砲は、平時は巡航性能を考慮して艦体下部のドーム内に格納され、戦闘時に展開する。ちなみに第一次ネオ・ジオン戦争時には、コロニー・レーザー級の火力を有するハイメガ粒子砲（右）に換装された。

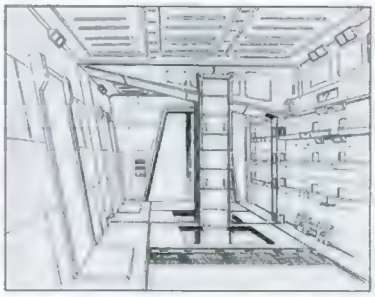
MS運用設備　MS部隊の活躍を陰から支えるための特殊設備の数々

アーガマのMS運用能力を支えるMSデッキは徹底した効率化が図られている。たとえば一年戦争時で突出したMS運用能力を誇るホワイトベースはカタパルトデッキとMSデッキが同フロアにあり、発進と整備・修理を同時に行うのが困難という問題点があった。そこでアーガマはカタパルトデッキを艦外に設置すると同時にMSデッキを2層化し、それぞれのブロックでの機能分化を図っている。さらにMSデッキ脇にはパイロットやメカニックが待機する専用スペースを設置、MSデッキからカタパルトデッキへの移動～発進シークエンスの自動化など、革新的な機能を有していた。

待機スペースは気密が保持されており、宇宙服なしでも活動可能である。また壁面には小窓が用意され、待機スペースにいながらにしてMSデッキの作業風景を確認できるようになっている。

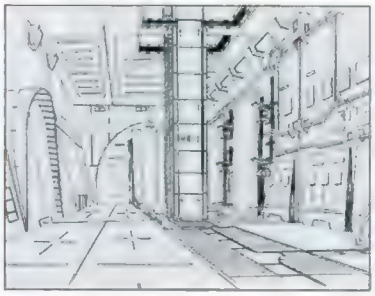
上下2層式のMSデッキを有しており、それぞれに異なる役割を有していた。これらを有機的に使用することで、高度なMS運用能力を発揮した。

■ MSデッキ上部ハンガー



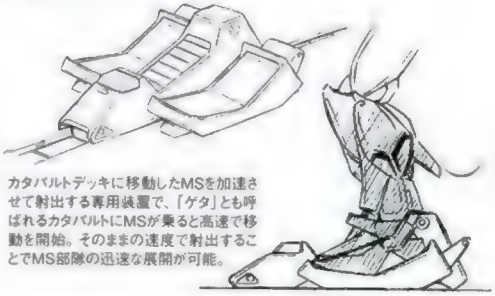
2層式MSデッキの上部ハンガーは開放式を採用している。エレベーターを介して下部ハンガーから移動したMSはここで武器を選択。また床面はスライド式になっており、MSをカタパルトデッキまで運搬する。

■ MSデッキ下部ハンガー



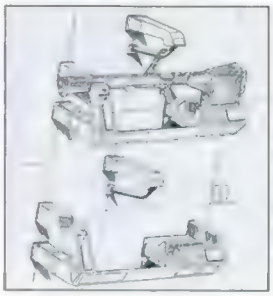
下部デッキはMSの整備および補修ブロックとして用いられ、壁面にはMS専用の整備ベッド（ドリーヘッド）が並んでいる　画像中央に見えるのはエレベーターシャフトで、上部ハンガーまで通じている。

■ MS用カタパルト



カタパルトデッキに移動したMSを加速させて射出する専用装置で、「ゲタ」とも呼ばれるカタパルトにMSが乗ると高速で移動を開始。そのままの速度で射出することでMS部隊の迅速な展開が可能。

■ ライフル・ハンガー



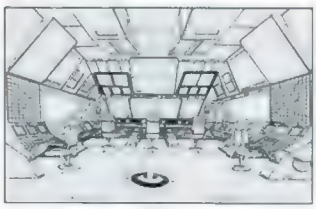
上部ハンガーの壁面に用意された、MSの携帯武器保持設備。ビーム・ライフルだけでなくハスーカや大型火砲も懸架することとができ、必要に応じて簡単に装備を変更することができるようになっている。

艦　橋　友軍の作戦行動を的確に管理するためのアーガマの頭脳

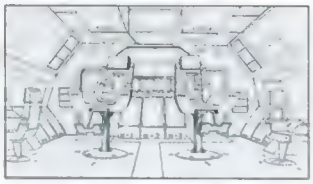
アーガマの艦橋には、U.C.0090年代の宇宙艦艇で一般的となった戦闘ブリッジの先駆けを見ることができる。つまり艦橋に簡易変形機構を持たせ、平時と戦闘時で艦橋の位置を変化させることで被弾率の低下を図るというものだ。艦橋は艦の機能中枢であるだけでなく、友軍部隊に命令を発令する重要な部位である。だからこそ被弾は最小限に抑える必要があり、このような機構が採用されたのだろう。

操艦に必要な艦橋要員は基本的に6名（艦長、操舵手、航法士2名、通信士2名）。ただしアーガマは人員が不足しがちで、航法士と通信士は1名ずつのことがほとんどだった。

■ 艦橋内部

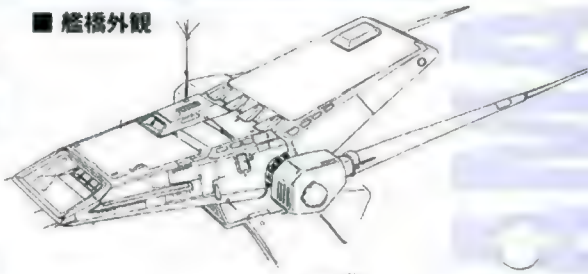


これは、艦橋後方から前方を眺めたところ。メイン・モニターの下には外部視認用の舷窓が用意されている。



初期状態では艦橋中央に艦長シートが置かれていたが、ラビアンローズでの改修後は図のとおり座席が並列になるように変更された。

■ 艦橋外観



▲ カメラ・ボール

艦橋後部に伸びる薄いブロック状のユニットはマイクロ・ウェーブ・エネルギー受信パネルで、遠距離索敵に威力を発揮する。また艦橋側面には無人探査用のカメラ・ボール射出器が内蔵されている

MSZ-008

ZII

A.E.U.G.

ZII

可変機構を簡素化された「Z計画」系MS

可変機構
前身機のMSZ-006 Zガンダムで複雑だった可変機構を改め、MSA-005 メタスに近い簡素なものを採用した。これによりZIIの生産性と操縦性は大きく改善された。U.C.0090年代に完成したRGZ-95 リゼルでも、同系列の可変機構が採用されている。

頭部
Zガンダムの意匠を受け継いだ頭部ユニット。バルカン砲の未装備、カメラアイ間の保護バーなどといった特殊な構造も持っている。マスタッシュ配備機はバルカン砲有り、保護バーなしの頭部だったと言われる。

武装
専用火器としてメガ・ビーム・ライフルを装備する。ビーム・ライフルとハイパー・メガ・ランチャーの中間的な火器と推測される。他のエゥーゴ系MSの武装も装備可能だったと言われる。

SPEC

全高	——(頭頂高 18.3m)
重量	——(全備重量 69.7t)
ジェネレーター出力	2,130kW
スラスター推力	114,300kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	メガ・ビーム・ライフル／ビーム・ライフル×2 クレイ・バズーカ／ビーム・サーベル 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	ケイ・キリシマ 他

COMPARISON CHART

COLOR

推進器
コーン状構造物の尾部や腰部の推進器はメタスに、脚部側面のものはZカンダムに近く、開発系譜上の繋がりを感じさせる。独自のものとしては、背部の箱型ユニットの推進器があり、後のリゼルでも採用された。

高性能と簡略化を両立させた可変MS

MSZ-006 Zガンダムの発展型として開発された可変MSがMSZ-008 ZII（ゼッツー）である。Zガンダム同様、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）の可変MS開発プロジェクト「Z計画」の系列機で、攻撃用試作型MSに分類されることもある。エゥーゴへの配備が想定された。

MSZ-006は「グリプス戦役における最高傑作機」と呼ばれる名機だったが、可変機構が複雑で生産性が悪いうえ、操縦性がピーキーという問題を抱えていた。そこで、可変機構の簡略化で生産性を高めると共に、操縦性の改善を図った可変MSとして設計されたのがZIIだった。

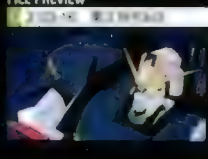
ZIIでなされた変形機構の簡略化とは、ウェイブ・ライダー（WR）形態をMSA-005 メタスのMA形態に酷似したものにすることだった。このためか、ZIIのMS形態はZガンダムとメタスの中間的なシルエットとなった。

試作段階のZIIの性能と費用対効果は高評価で、MSAシリーズとの互換性も高かったが、MSZ-010 ZZガンダムの開発が優先され計画は中断（他のZガンダム系に敗れたとも言われる）。ケイ・キリシマ大尉搭乗の試作機は、アイリッシュ級戦艦マスタッシュに配備され、U.C.0088.10のアクシズ攻略戦に投入されたという。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSA-005 メタス	Z-01-06
RGZ-91 リ・ガズィ	CCA-01-01
RGZ-95 リゼル	UC-01-03
第三世代MS	Z-03-16
Z計画	Z-03-18

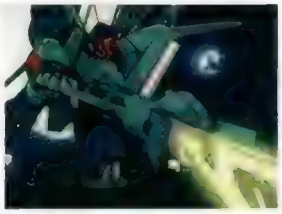
FILE PREVIEW



可変機構を持つMS群を指す。グリプス戦役期に開発され、MSの運用性を大きく拡大させたが、開発費の高騰などを招いた。Zガンダムはその戦果から特に有名。

武装　強力な専用火器と他機種からの流用兵装

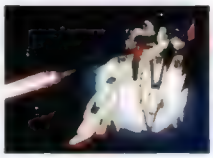
ZIIはメガ・ビーム・ライフル1丁とビーム・サーベル2基を標準装備した。メガ・ビーム・ライフルはZIIの専用火器で、ZガンダムのFXA-03M2 ハイパー・メガ・ランチャーとビーム・ライフルの中間的モデルであった。WR形態ではジェネレーターに直結され、エネルギーチャージが充分に行われることでハイパー・メガ・ランチャー級の火力を発揮する。ビーム・サーベルはRX-178 ガンダムMk-II用のXB-G-1048Lに近いものだったようだ。



ZIIのメガ・ビーム・ライフルは、AMX-014 ドーベン・ウルフのメガ・ランチャーに近い。どちらも、手持ち式のビーム・ライフルとジェネレーター直結式の大出力メガ粒子砲を兼用可能だった

■ メガ・ビーム・ライフル

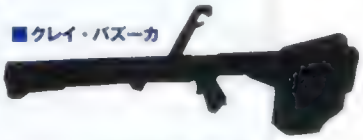
ハイパー・メガ・ランチャー同様、MSの全高に匹敵する長大なビーム兵器。上部にグリップを設け、脇に抱え込むように装備することで、片手での使用を可能としている



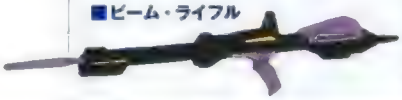
Zガンダム用のBOWA社製ビーム・ライフルXBR-M87A2の同系列モデルも運用できる。アクシズ攻略戦では、突撃艇バブリク用のビーム撹乱幕展開用ミサイルを1発、WR形態の機体下面に懸架したと伝えられる。

RMS-099 リック・ディアス用に開発された実体弾式火器、AE/ZIM社製のAE/ZIM.C-BAZ-531 クレイ・バズーカ。アクシズ攻略戦において、ケイ・キリシマ機が2丁装備したとされる。

■ クレイ・バズーカ



■ ビーム・ライフル

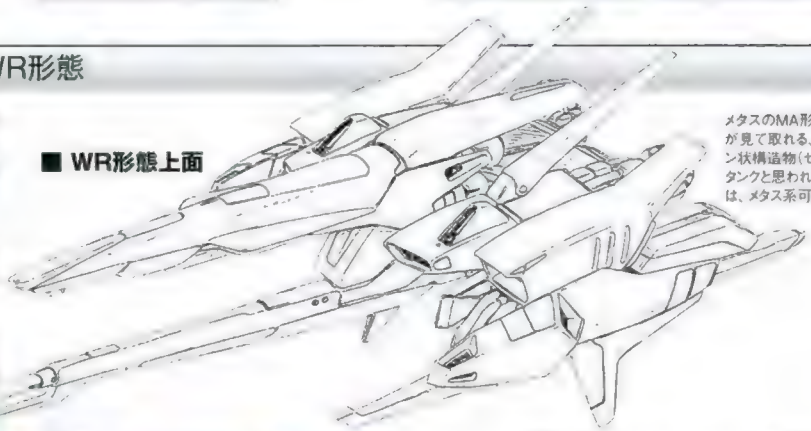


Zガンダム用のBOWA社製ビーム・ライフルXBR-M87A2。これの類似モデルの使用が可能だったと言われている。

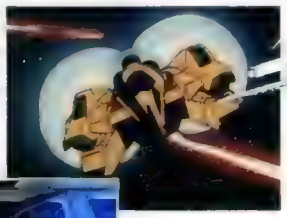
機体構造　宇宙戦闘機的なWR形態

メタスの可変機構を参考にしたというZIIのWR形態（MA形態とも呼ばれる）は、メタス同様、宇宙戦闘機的なシルエットを持つ。ZガンダムのWR形態と異なり、大気圏突入能力やロング・テール・スタビライザーは持たないが、空間戦を中心に高い機動性を誇った。また、ジェネレーター直結式となるメガ・ビーム・ライフルにより、火力にも優れる。複雑な変形をしているように見えるが、各部の折り畳みのみで可変機構を構築しており、構造はシンプルである。

■ WR形態上面

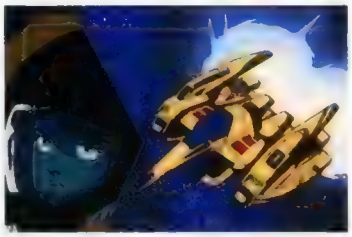


メタスのMA形態と酷似したシルエットが見て取れる、WR形態の上面。コーン状構造物（センサー系やプロペラント・タンクと思われる）が機首を構成する点は、メタス系可変機構の特徴と言える。



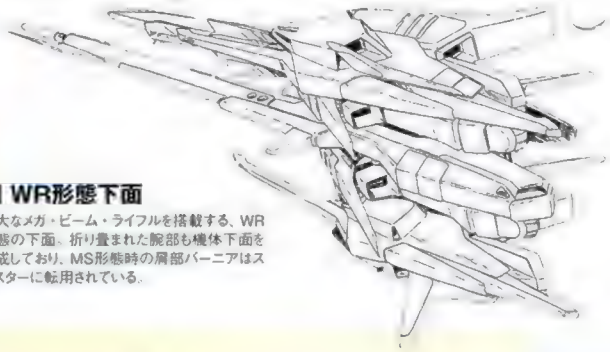
可変機構はメタスとほぼ同じ。フライング・アーマー及び脚部の大幅な移動や胴体の展開が必要なため多数の可動部を持つZガンダムと比べて、遥かに簡潔である。

後発のリゼルでも、メタスやZIIと同系の可変機構が採用されている。MA形態で機体下部に武装を懸架する装備方式はZIIとリゼルの共通点だった。



メタスのMA形態と比べても、形状がよく似ていることがわかる。変形機構の簡略化による影響と思われる。

■ WR形態下面



長大なメガ・ビーム・ライフルを搭載する、WR形態の下面。折り畳まれた腕部も機体下面を構成しており、MS形態時の肩部バーニアはスラスターに転用されている。

MORE INFO!

「Z計画」系可変MSと可変機構の継承

技術的な系譜から考えると、ZIIはZガンダムとメタスの中間的機体で、先祖帰りしたZガンダムとも言える。この背景には可変機構の簡略化に伴う生産性の改善があり、以降、AE製の高性能可変機はZガンダム系を、普及型可変機はメタス　ZII系をそれぞれ採用するケースが目立った。変わったところでは大気圏内用可変MS、RAS-96 アンクシャの下半身にメタスZII系の構造が採り入れられた。

■ MSZ-006 Zガンダム

「Z計画」系可変MSの決定版的機体。本機のムーバブル・フレームの基本構造はコピーが容易なうえ強度に優れたが、変形機構は複雑化した。

■ MSA-005 メタス

可変機構の実験機として「Z計画」で試作された可変MS。戦闘能力は高くないが、MA形態での機動性が高く、可変機構もシンプルだった。

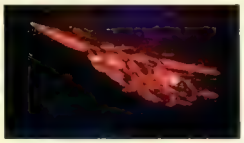
■ MSZ-008 ZII

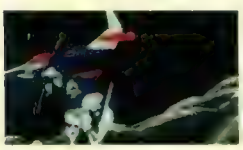
メタス系の可変機構を採用することで、高性能と構造の簡略化を両立させた可変MS。大気圏突入能力こそないが、Zガンダムに匹敵するカタログスペックを持つ。

■ RGZ-95 リゼル

メタス系の可変機構を採用すると共に、ジェガン系との互換性を高めることで低コスト化を果たした可変MS。背部や脚部などにZIIの影響が見られる。

MSN-00100 百式を可変MSとして再設計したMSN-001A1 デルタプラスは、Zガンダム系の可変機構を採用。大気圏突入能力を持つ。





リゼルと同じRGZナンバーのRGZ-91 リ・ガズィは、バック・ウェポン・システム対応の簡易可変MS。「Z計画」系でも特殊な位置付けにある

MVF-M11C

ムラサメ
MURASAME

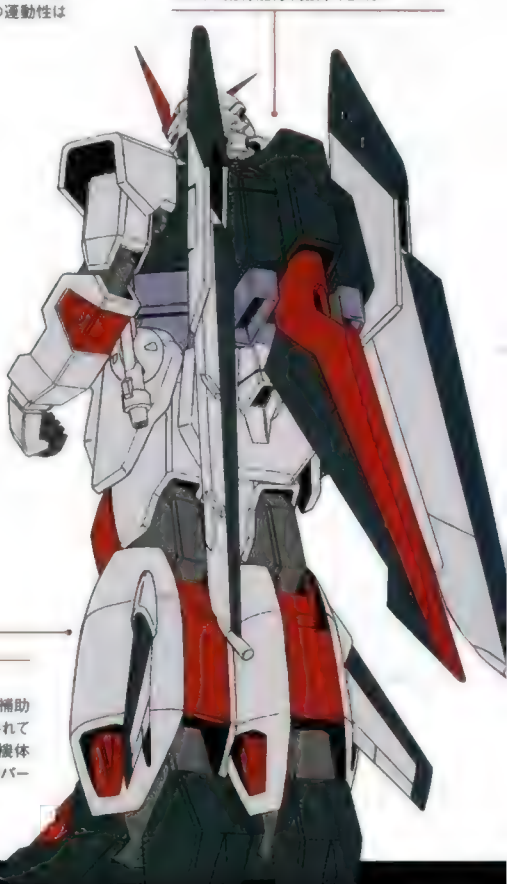
変形機構を備えた新生オーブの主力機

頭部
モルゲンレーテ社製のため、地球連合軍で生産されたGAT-Xシリーズや、M1アストレイといったMSとそのデザインは共通していた。側頭部に、自動近接防御火器を2門設置している。

構造
汎用性に優れたM1アストレイの特性を継承しつつ、新たに変形機構を採用。飛行形態用の装備を組み込むなど構造は複雑となっているが、MS形態での運動性は保たれている。

脚部
ふくらはぎには、飛行形態時の補助翼となるスタビライザーが設置されている。これはMS形態時にも、機体の安定性を高める姿勢制御用パーツとして機能する。

背部
背部には、大出力のメインスラスターと共に、飛行形態時の主翼、尾翼がレイアウトされている。MS形態でも、翼を展開することで飛行能力を獲得できた。



■ SPEC

全高	17.82m
重量	46.88t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	発泡金属
武装	72式 高エネルギービーム砲　66A式空対空ミサイル「ハヤテ」×4／70J式改 ビームサーベル／シールド／M2M5D 12.5mm自動近接防御火器×6　72式改 ビームライフル「イカヅチ」
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	ババ／アンドリュー・バルトフェルド 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

「自衛」のために開発・量産された可変MS

オーブ連合首長国は、コーディネイター、ナチュラルを分け隔てなく受け入れる寛容な姿勢と、モルゲンレーテ社をはじめとする高い技術力を持った組織によって独立を維持してきた。だが、プラント／地球連合といった巨大勢力の圧力から国家を守るためには、ある程度の「力」が必要であり、C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱ではM1アストレイを、そしてC.E.73には、ムラサメを自衛用のMSとして配備したのである。

ムラサメは、「小規模の島国」というオーブの地の利を考慮して開発されたMSであった。M1アストレイの陸戦性能を維持する一方で、大型のウイングを設置することでMS形態での飛行を実現しただけでなく、完全な飛行形態への変形も可能となっていた。これにより、洋上での戦闘や対艦戦を可能とし、外部から領海内へと侵犯する敵を未然に察知することができたのである。

だが、C.E.73、ウズミの理念を引き継ごうとしたカガリ・ユラ・アスハがオーブから離脱。その後、地球軍との提携に積極的であったウナト・エマ・セイランがオーブの実権を握る。そのため、「自衛」目的で開発された本機も、ザフトとの戦乱に駆り出される事態となった。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
ORB-01 アカツキ	DES-01-21
タケミカズチ	DES-01-28
カガリ・ユラ・アスハ	DES-02-17
オーブの兵士たち	DES-02-19

FILE PREVIEW

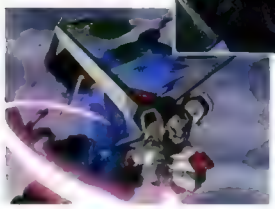
SEED-01-21　MBF-M1 M1アストレイ

オーブの半公営企業モルゲンレーテ社が開発・量産した主力機。C.E.71の戦乱で活躍した。ムラサメの原型機でもある。

装備（MS形態）　「自衛」に適したMS形態用の武装群

本土防衛を主眼に置いて開発されたムラサメは、近～中距離戦闘用のスタンダードな武装群を装備している。側頭部に設置された自動近接防御火器をはじめ、ビームライフル、ビームサーベルは、旧世代機であるM1アストレイに装備されたものの強化・発展タイプで、その利便性や破壊力が向上していた。一方で、シールドは飛行形態時の整流パーツとして機能するため、本機用に新たに設計されている。これらの武装は汎用性が高く、自衛用として充分な効果を発揮した。

ダーダネルス海峡の戦いでは、自衛用ではなく地球連合軍側の戦力として運用された。その飛行能力と攻撃力は、ザフトにとっても脅威となった。

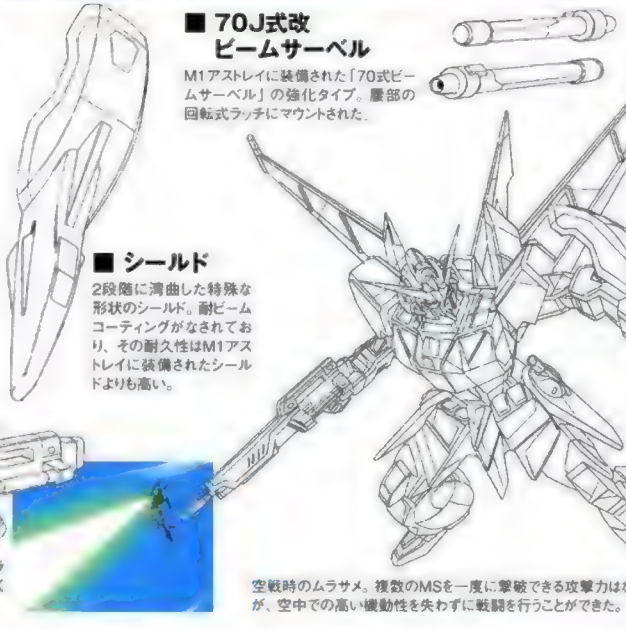


ベルリンでの戦いでは、アークエンジェルに移った少数機が戦闘に参加。地球軍に奪取されたザフトの新型機・カオスガンダムを撃破する戦果を挙げた。

■ M2M5D 12.5mm 自動近接防御火器

側頭部に2門設置されたバルカン砲で、誘制やミサイルの迎撃などに用いられた。威力は低いが、連射性能に優れる小口径砲である。

■ 70J式改 ビームサーベル

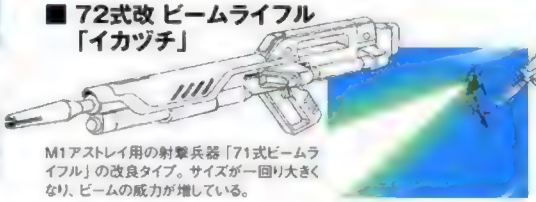


M1アストレイに装備された「70式ビームサーベル」の強化タイプ。腰部の回転式ラッチにマウントされた。

■ シールド

2段階に湾曲した特殊な形状のシールド。耐ビームコーティングがなされており、その耐久性はM1アストレイに装備されたシールドよりも高い。

■ 72式改 ビームライフル「イカヅチ」



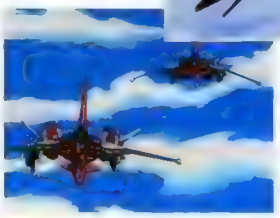
M1アストレイ用の射撃兵器「71式ビームライフル」の改良タイプ。サイズが一回り大きくなり、ビームの威力が増している。

空戦時のムラサメ。複数のMSを一度に撃破できる攻撃力はないが、空中での高い機動性を失わずに戦闘を行うことができた。

装備（飛行形態）　飛行形態専用に用意された射撃兵器群

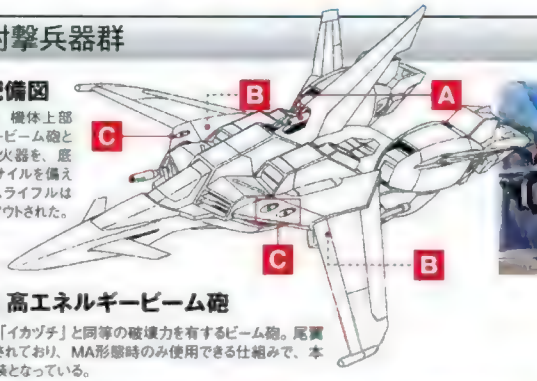
ムラサメは、飛行ユニット「シュライク」装備のM1アストレイが有効であったことを踏まえ、本体に飛行形態への可変機構を組み込んでいる。また、飛行形態でも戦闘に対応できるように、専用の射撃兵器群が装備されていた。高エネルギービーム砲や空対空ミサイル、MS形態でも装備されている自動近接防御火器など、機体の機動性を最大限に活かすものとなっている点が特徴である。このほか、シールドは底部の整流パーツとなったほか、ビームライフルも使用できる状態で設置されている。

MS形態から飛行形態への変形は瞬時に行えるため、飛行形態で急速接近し、MS形態で猛攻を仕掛ける一撃離脱戦法も可能となっていた。



外部からの侵入者に対し、複数機で包囲しての攻撃や、追尾を行うのが飛行形態の主な役割。時には敵艦に突撃を仕掛けることもある。

■ 装備配備図

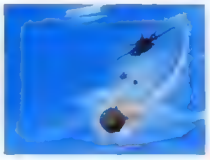


飛行形態では、機体上部に高エネルギービーム砲と自動近接防御火器を、底部に空対空ミサイルを備えている。ビームライフルは右側面にレイアウトされた。

A 72式 高エネルギービーム砲

ビームライフル「イカヅチ」と同等の破壊力を有するビーム砲。尾翼の基部に設置されており、MA形態時のみ使用できる仕組みで、本形態での主武装となっている。

B 66A式 空対空ミサイル「ハヤテ」



腰部フロントアーマー内のミサイルポッドに格納された、小型のミサイル。拠点爆撃やミサイルの迎撃、戦闘機への攻撃などに用いられた。左右のアーマーから計8基のミサイルを射出できる。

C M2M5D 12.5mm 自動近接防御火器

左右の主翼基部に設置された本制用の小口径火器。頭部に設置されているものと同タイプで、その威力にも変化はなかった。

■ 飛行形態

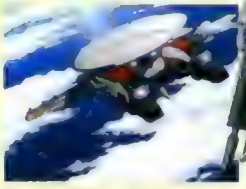
背部のウイングが先上がりに展開され、脚部も膝関節で折り畳まれる。頭部はカバーパーツ、胸部はシールドで保護されている。

MORE INFO!

ムラサメのバリエーション機／発展機

■偵察用ムラサメ

ムラサメの背部に、情報収集用の大型ディスクレドームを装備し、索敵や偵察に特化した仕様。レドームを搭載したままMA形態に変形することが可能である。



クレタ沖で行われたザフト・ミネルバとの戦闘の際、本機が索敵・偵察行動に用いられた。

■バルトフェルド専用機

アークエンジェルクルーのひとり、アンドリュー・バルトフェルド専用に用意されたパーソナル仕様。機体色が変更になっているほか、OSがバルトフェルドに最適化されていた。

インド洋でのザフトと地球軍との戦いに介入。のちにオーブ軍のレドニル・キサカに譲られた。

■MVF-M12A オオツキガタ

ムラサメの宇宙戦仕様。主翼の代わりに索敵用センサーとそれに連動するレールガンを設置しているほか、腰部フロントアーマーのミサイルポッドがオミットされている。また、カラーリングも青系統に変更された。メサイア攻防戦にて実戦投入されたと言われている。

©創通・サンライズ

ザフトが生み出した新世代の汎用MS

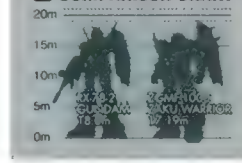
ZGMF-1000 ザクウォーリア
ZAKU WARRIOR

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.19m）
重量	73.09t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MA-M8 ビームトマホーク　MMI-M6 33 ビーム突撃銃　ZR20E 高性能炸裂弾×4　耐ビームシールド
所属	ザフト
搭乗者	アスラン・ザラ／ザフト一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ジンやゲイツといった旧世代機と同様、ザフト系MSの特徴であるモノアイがメインカメラとなっている。指揮官用であるザクファントムでは、頭部先端にトサカが付けられた。

腰部
腰部アーマーの上部に、投擲式の攪乱兵器・ハンドグレネードランチャーを設置できる構造であった。威力や用途が異なる数種のグレネードが用意されており、戦況に応じて換装された。

肩部
左肩のハードポイントにスパイク付きのシールドが、右肩はツノ付きの装甲が設置された。スパイクを用いた体当たりでも、敵機にダメージを与えることができた。

背部
背部には、武装パックの容易な交換を実現したウィザードシステム用のマウントラッチを備える。マウントラッチの下に見えるのはスラスターの噴射口である。

ニューミレニアムシリーズを代表する傑作機

第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦の終結により、ザフトと地球連合軍の間には、停戦和平条約である「ユニウス条約」が締結された。この条約は、核動力の使用禁止やMSの保有数制限など、軍縮条約としても機能しており、ザフト／地球軍双方とも、MS開発において制約を受けることになった。ザフトは、こうした条約に違反しない形での軍備を進め、ニューミレニアムシリーズと呼ばれる新世代の主力機をラインナップ。その中で汎用機として多数量産されたのが、ザクウォーリアであった。

ザクウォーリアは、基本構造ではジンやゲイツを継承しつつ、ウィザードシステムと呼ばれる武装換装システムを採用している点が特徴である。砲撃戦用、近接戦闘用、高機動用の各種武装パック「ウィザード」を臨機応変に換装できるシステムで、どのような環境・戦況にも機体を対応させることが可能となっていた。これによってディンやバクゥなど局地戦機の数を必要最低限に抑えることができ、MSの保有数制限をクリアしたのである。

機体は指揮官用のザクファントムや、エースパイロット用のパーソナル機がC.E.73の戦乱に多数投入され、プラントを防衛する大きな力となった。

関連ファイル

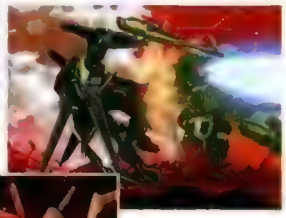
ZGMF-1000/A1 ガナーザクウォーリア	DES-01-04
ZGMF-1001/A1 ブレイズザクファントム／ZGMF-1001/K スラッシュザクファントム	DES-01-05
アスラン・ザラ	DES-02-02
レイ・ザ・バレル	DES-02-03
ルナマリア・ホーク	DES-02-04
イザーク・ジュール／ディアッカ・エルスマン	DES-02-08

FILE PREVIEW

ザフトを離反し、オーブに身を寄せていたコーディネイター。ファントムペインによるガンダム強奪事件に遭遇し、ザクウォーリアに搭乗する。

構　造　「ウィザード」の運用に最適化された構造

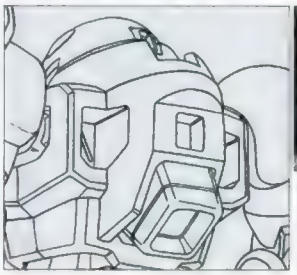
ザフトの新たなMS戦略の根幹を担うニューミレニアムシリーズの1機として、ザクウォーリアはジンやゲイツを凌ぐ汎用性と戦闘力の獲得を目指していた。その方法として、機体本体に多彩な機能を盛り込むのではなく、複数の武装パックを換装するウィザードシステムを採用したのである。これにより、機体は固定火器や変形機構を極力排除したシンプルなものとなり、結果的に生産性の向上にも繋がった。一方で、各「ウィザード」の換装は、背部のマウントラッチひとつで脱着が可能となっており、その利便性も高く保たれていたのである。

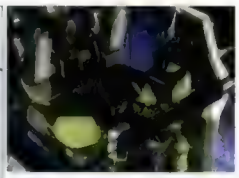


「ウィザード」の装備を前提としているが、緊急時には装備しないで出撃することもあった。だが、その運動性や防御性はジンなど既存の汎用機よりも優れていた。

ウィザードシステムを柔軟に用いることで、宇宙　地上双方でその性能を発揮できた。また、単機での大気圏突入も可能となっている。

■ ウィザードシステム

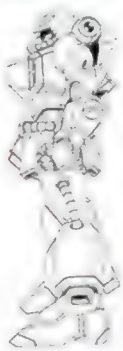


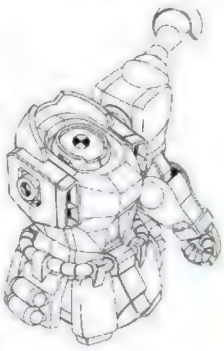


背部中央に、「ウィザード」をジョイントするマウントラッチを備える。脱着は容易で、出撃時に短時間で変更が可能。「ウィザード」装備時にも機体バランスが崩れないように配慮されていた。

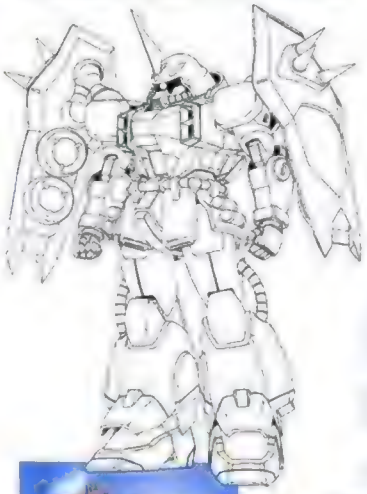
■ サイド／ボディ

腰部、脚部に備えた動力パイプが特徴的なザクウォーリアのボディ。肩部に設置されたシールドとの接続部はボールジョイント方式で、フレキシブルにシールド本体を可動させることができた。





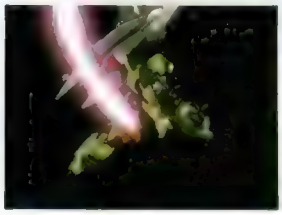
■ ZGMF-1001 ザクファントム



両肩にシールドを設置し、頭頂部にアンテナを備えた指揮官仕様。パイロットにより機体のカラーリングは異なる（写真はレイ・ザ・バレル機）。

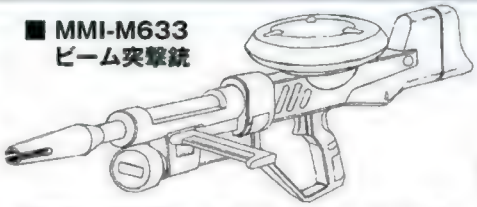
装　備　対MS戦を想定した標準装備群

ザクウォーリア／ザクファントムには、特定の環境・戦況に応じた各「ウィザード」パックとは別に、複数の武器群が標準装備されていた。連射性能に優れたビーム突撃銃、格闘兵器のビームトマホークのほか、防御兵器としては実体式のシールドを装備している。さらに、手投げ式の攪乱兵器として、ハンドグレネードランチャーを腰部に設置しており、近〜中距離での戦闘を可能とした。また、これらの武装はすべて、各「ウィザード」を設置した状態でも保持・運用できる仕様となっており、本機の戦闘力を支えていたのである。

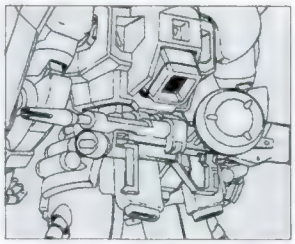


「ウィザード」を設置した状態でも標準装備群の使用頻度は高く、ビームトマホークをブーメランのように投擲する使用法もあった。

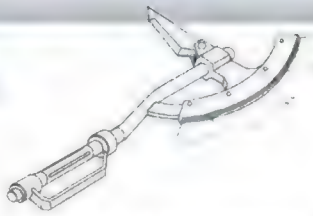
■ MMI-M633 ビーム突撃銃



中距離からの射撃に適した、スタンダードな射撃兵装。エネルギーはカートリッジから供給され、予備分がシールド内に格納されていた。

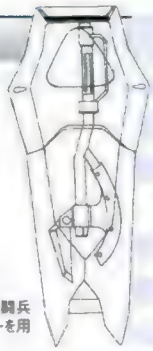


非戦闘時　移動時には、腰部リアのマウントラッチに本体を設置する。背部に「ウィザード」を装着している際も使用できるレイアウトだった。



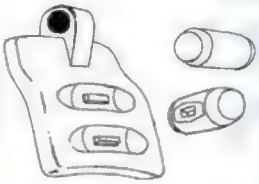
■ MA-M8 ビームトマホーク

非使用時はシールドの内側に収納されている格闘兵器。ブレード部から放出されるビームのエネルギーを用いて敵機装甲を破壊する。



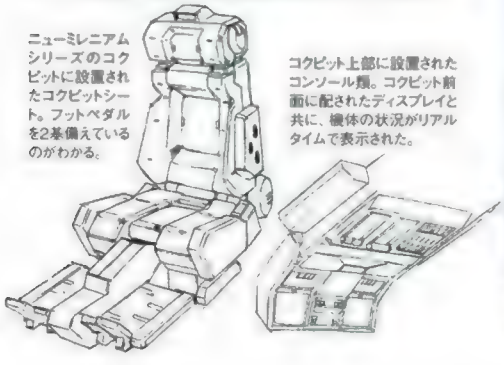
■ ZR20E 高性能炸裂弾

ハンドグレネードランチャーには複数種のグレネードを設置できる。高性能炸裂弾はその一種で、着弾すれば爆発し破片が炸裂するものであった。



コクピット　ニューミレニアムシリーズ用コクピット

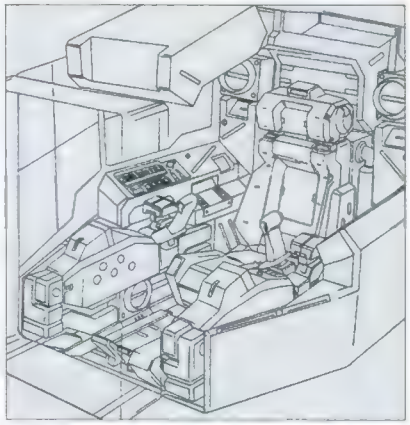
ザクウォーリアをはじめ、主力機の座を争ったZGMF-2000 グフイグナイテッドなどのニューミレニアムシリーズの機体には、新規格のコクピットが採用された。そのレイアウトやコンソール周りはジンのものと似ているが、内部OSの性能向上によって、安定性や操縦性の改善が図られている。これによって、ザフトの一般兵（コーディネイター）であれば誰でもその性能を引き出すことができた。



ニューミレニアムシリーズのコクピットに設置されたコクピットシート。フットペダルを2基備えているのがわかる。

コクピット上部に設置されたコンソール類。コクピット前面に配されたディスプレイと共に、機体の状況がリアルタイムで表示された。

■ 全体図



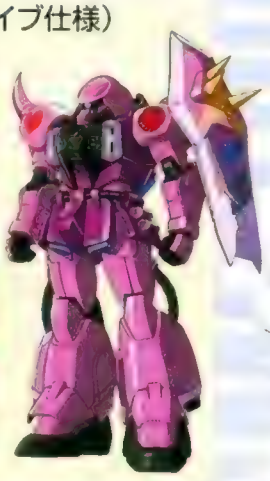
コクピットの俯瞰図。シートの両側に操作用のレバー　スイッチ類がまとめられている。また、シートを包囲するようにして3面の大型ディスプレイが設置され、広い視野を確保していた。

MORE INFO!

ザクウォーリア（ライブ仕様）

パーソナルタイプも多く存在したザクウォーリアだが、中でも特殊であったのが、ラクス・クライン（ミーア・キャンベル）に用意されたライブ仕様である。ザフトの各軍事基地で慰問ライブを行っていた彼女のライブステージとして運用された。

武装を取り払った非戦闘用機で、派手なカラーリングとハロや星を模ったデコレーションが特徴的である。



AMX-004-2

QUBELEY Mk-II

キュベレイMk-II

AMX-004-2 QUBELEY MK-II

ネオ・ジオンが誇るNT専用機

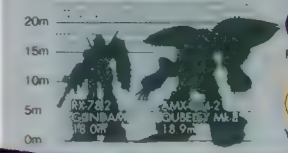
AMX-004-2 キュベレイMk-II

QUBELEY Mk-II

■ SPEC

全高	18.9m（頭頂高 18.4m）
重量	35.2t（全備重量 57.2t）
ジェネレーター出力	1,820kW
スラスター推力	61,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）／ファンネル×多数（12+α）
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	エルピー・プル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

PURPLE PINK YELLOW

肩部バインダー
肩部のバインダーは、フレキシブル・スラスター・バインダーとも呼ばれる。それぞれがAMBAC肢やシールドの役割も果たす多機能デバイスであり、内側には計12基のスラスターを備えるとされる。また、左前面と右後面にジオンのエンブレムが装飾されている。

頭部
後方に長く伸びた特徴的な形状の頭部ユニットは、双眼式のモノアイ構造を採用している。また、内部にはサイコ・ウェーブの送受信端末を装備し、さらにはユニットそのものがスタビライザーとしての機能も兼ねていたと言われる。

ファンネル・コンテナ
背部には、リア・スカート・アーマーと一体化したファンネル・コンテナを備える。表面にあるスリット状の部位はサブセンサーで、同様の機構がバインダーなどにも配されている。

脚部
脚部は上半身とは異なる独立したエネルギー系統を有し、専用のプロペラントとコ・ジェネレーターによってリザーブタンクの役割を果たすとも言われる。また、腰部アーマーの内側とかかと部分には、サブ・スラスターが内蔵されている。

AMX-004の量産化を目的としたNT専用MS

グリプス戦役期にアクシズが実戦投入したAMX-004 キュベレイは、ジオン公国軍のMAN-08 エルメスなどで模索されたNT専用機の性能をより高度な次元で実現した、極めて完成度の高いNT専用MSだった。その量産化を目指して開発された試作機が、このAMX-004-2 キュベレイMk-IIである。

AMX-004はNT専用機として優れた性能を有していた反面、運用には高いニュータイプ能力を必要とし、アクシズ（のちのネオ・ジオン）摂政、ハマーン・カーンの専用機とされた。それゆえ、簡単に戦場に投入することはできず、運用には慎重を要した。そこで、AMX-004を使いこなせるだけのニュータイプ能力を持つ者を発掘すると同時に、AMX-004と同等の性能を有する本機の開発が進められたのである。

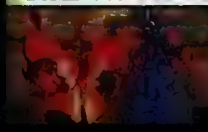
本機はAMX-004の整備用の予備部品などを流用して開発され、生産性の向上や量産化を踏まえたデチューンとアップデートが施されていたと言われる。また、パイロットに選ばれたエルピー・プルのニュータイプ能力を検証し、それに合わせて調整されており、彼女の専用機として運用されたのだった。

関連ファイル

AMX-004 キュベレイ	Z-01-28
AMX-004G 量産型キュベレイ	ZZ-01-06
エルピー・プル	ZZ-02-20
プルツー	ZZ-02-21
サイコミュ	FG-03-37
アクシズ、ネオ・ジオンのMS開発	Z-03-22

FILE PREVIEW

Z-03-22 アクシズ

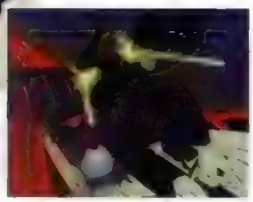


兵員や資源が限られていたアクシズ（ネオ・ジオン）では、ハイローミックス構想に似た兵器システムを採用し、NT専用機をはじめ、高性能MSを多数開発している。

機体構造　高機動を実現した機体構造とサイコミュ・システム

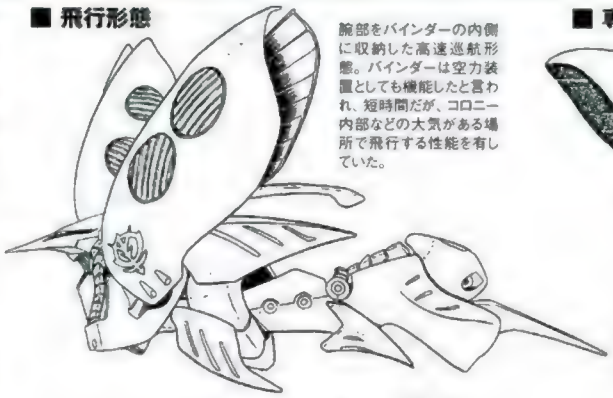
本機は細部に手が加えられてこそいるが、基本的な機体構造はAMX-004から変わっていない。その特徴は、肩部バインダーに推力の大部分を集中させる大胆な構造と、サイコミュ・システムを用いた機体制御にあり、AMX-004と同等の優れた機動性と機体追従性を誇っていた。事実、本機はAMX-004の実質的な予備機として運用されたとも言われ、機能維持や改良などのテストベッドに利用されていたという。また、ブルに合わせて調整されたサイコミュ・システムは、MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱのリフレクター・ビットに干渉してコントロールを奪うといった力も見せた。その一方で、ブルの心理的な状態に影響されやすく、感情の起伏によって行動不能になるケースもあった。

肩部のフレキシブル・スラスター・バインダーによる高い機動性を誇り、アクシズ内部のような重力下環境でもその性能を発揮した。



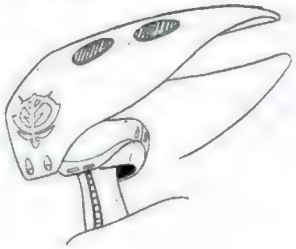
バインダーは多くの機能を有するが分離機能はなく、大気圏突入時に邪魔になった際にはファンネルで破壊して排除している。

■ 飛行形態



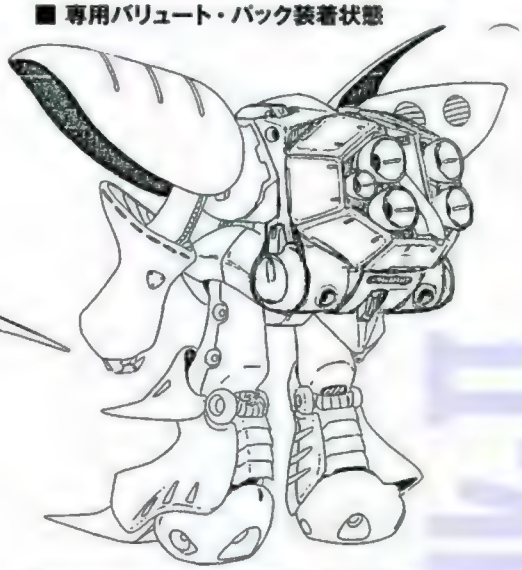
腕部をバインダーの内側に収納した高速巡航形態。バインダーは空力装置としても機能したと言われ、短時間だが、コロニー内部などの大気がある場所で飛行する性能を有していた。

■ 肩内部



肩部は通常、バインダーの内側に隠れた状態となっている。また、バインダーに機能が集約されているためか、肩部ユニットは極めてシンプルな構造で、特殊な機構などは確認できない。

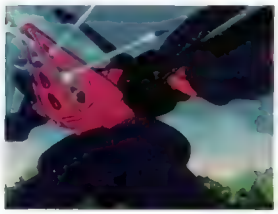
■ 専用バリュート・パック装着状態



大気圏突入用の追加装備として、専用のバリュート・パックも準備されていた。使用されることはなかったが、ファンネル・コンテナの上に被せるようにして背部に装着する。

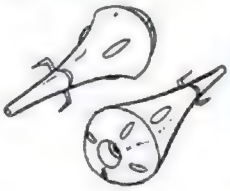
武　装　AMX-004の形式を踏襲したNT専用MSとしての武装群

サイコミュ兵器によるオールレンジ攻撃を戦闘の主体とするスタイルは、AMX-004の根幹を成す要素であり、本機においても踏襲されている。それを可能とした武装がファンネルで、MAN-08のビットを小型化した無線誘導式攻撃端末である。本機はAMX-004と同型のファンネルを装備し、ブルの高いニュータイプ能力によって高度なオールレンジ攻撃を可能としていた。一方、もうひとつの武装であるビーム・ガン兼用のビーム・サーベルは、ビーム・エミッターが3基に増設されている。それによってサーベルを三つ又に展開できる構造が、AMX-004からの改修点として挙げられる。

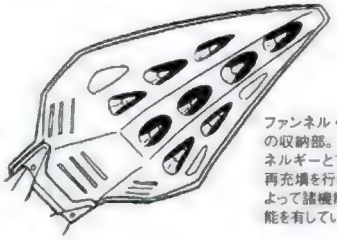


コンテナからファンネルを射出するAMX-004-2。オールレンジ攻撃を中心に置くコンセプトは、AMX-004系列機に共通している。

■ ファンネル



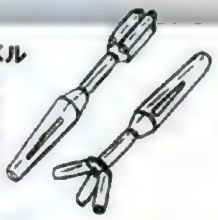
先端に出力1.3MWのビーム・ガンを備え、側面にセンサー、尾部にスラスターとターミナルコネクターを配している。



ファンネル・コンテナ裏面の収納部。ファンネルのエネルギーとプロペラントの再充填を行うほか、改修によって諸機能を検証する機能を有していたとされる。

■ ビーム・サーベル

3つに枝分かれした部分がビーム・エミッターで、ここからビーム刃が形成される。ほとんどの場合、エミッターをまとめて通常のサーベルとして用いられた。逆側がビーム・ガンの砲口となる。



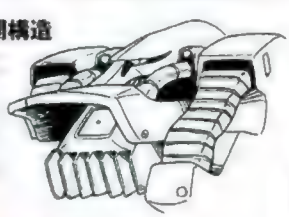
ビーム・サーベルは前腕部内側に収納される。収納時にはビーム・ガンとして用いることが可能だが、火力がそれほど高くはなかった。戦闘の中心に据えられていたのは、ファンネルによるオールレンジ攻撃であった。

コクピット　地球連邦軍の技術を取り入れた構造

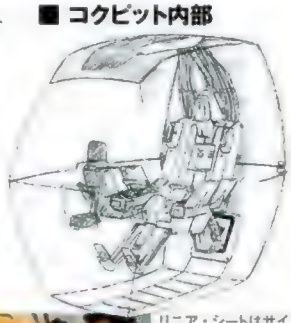
本機には、グリプス戦役においてアクシズが鹵獲したMRX-010の技術が転用されていたとも言われ、コクピットにもその一部が導入されていた。2号機に採用されたサイコミュ・コントローラーも、サイコガンダム系列機の設計思想を取り入れたものだったと言える。

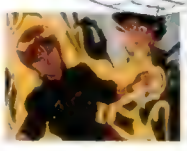
■ ハッチ展開構造

胴体ユニットはAMX-004とほぼ同等のデバイスが用いられ、コクピットの位置も同じである。胸部装甲が上方に展開し、ハッチが露出する構造となっている。



■ コクピット内部





リニア・シートはサイコ・ガンダム系列機と同じものが用いられているが、小柄なブルの体型に合わせて内部機器の配置は変更されていた。

■ サイコミュ・コントローラー

機体を外部から遠隔操作するシステムで、使用時にはヘッドセット（右）を装着する。

MORE INFO!　キュベレイMk-Ⅱの2号機

キュベレイMk-Ⅱは、1号機（AMX-004の2号機に相当するAMX-004-2）と2号機（AMX-004の3号機）に相当するAMX-004-3の2機が製作された。2号機のAMX-004-3は、基本的な仕様はAMX-004-2と同じだが、サイコミュ・コントローラーの導入によって機外からの遠隔操作を可能としていた点が異なっている。

グレミー派の中核戦力として運用され、コア3においてハマーンを護衛し、親衛隊とも戦闘を繰り広げた。

■ AMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱ

ブルツーの専用機として運用されたAMX-004-2の同型機で、赤を基調としたカラーリングが施されている。機体性能や機能はAMX-004-2とほぼ同じであったとされる。

NAHEL ARGAMA

ネェル・アーガマ

ネェル・アーガマ級機動戦艦

A.E.U.G.

関連ファイル

ネェル・アーガマ	UC-01-11
ビーチャ・オレーグ	ZZ-02-02
U.C.の艦艇	FG-03-40
コア3宙域の戦い	ZZ-03-11
ガンダム・チーム	ZZ-03-13
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

FILE PREVIEW

ZZ-03-13 ガンダム・チーム

第一次ネオ・ジオン戦争時にネェル・アーガマを母艦としたMS部隊。ZZガンダムやZガンダムなど、カンダム・タイプMSのみで構成されていたことからこう呼ばれる。

■ SPEC

全長	380m
武装	ハイパー・メガ粒子砲／2連装大型砲×2　単装砲×2　単装副砲×2　連装メガ粒子砲×2
所属	エゥーゴ
搭載MS	ガンダムMK-Ⅱ／百式／Zガンダム／ZZガンダム／メガライダー
艦長	ビーチャ・オレーグ（艦長代理）

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

エゥーゴを救ったアーガマの後継艦

艦橋

艦橋の基本構造はアーガマから受け継がれているが、側部にアンテナが増設されている。そのため、外観はアーガマのベースともなったホワイトベース（ペガサス級強襲揚陸艦）により近いものとなっている。

MSカタパルト

艦首に3列のMSカタパルトデッキを備え、両舷デッキは上下面にカタパルトを配している。計5基ものカタパルトを有し、MS展開能力に優れていた。また、MSの発艦を妨げないよう、艦尾に着艦用デッキを設けている。

武装

ハイパー・メガ粒子砲をはじめ豊富な武装を有し、戦闘艦としての性能も高い。アーガマの欠点のひとつが火力の低さであり、本艦においてはその解消が図られていた。

推進機関

艦後部がエンジン・ブロックで、艦尾中央の着艦デッキ直下に大型の推進ノズルを1基、その左右に5基ずつの小型ノズルを配している。推力はアーガマの1.2倍ほどだったとされる。

当初はブライト・ノアが艦長を務める予定だったが、艦はシャングリラの子供たちに託され、ビーチャ・オレーグが艦長代理となった。

第一次ネオ・ジオン戦争に幕を引いたエゥーゴの新造艦

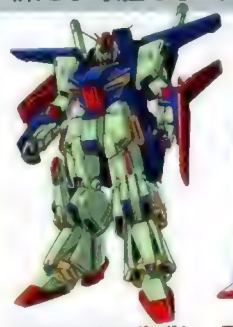
第一次ネオ・ジオン戦争において、ネオ・ジオンに追従する地球連邦から支援を得られなかったエゥーゴは、寡兵での戦いを強いられた。その状況を打破するため、エゥーゴはアナハイム・エレクトロニクス社とのパイプを活かし、複数のガンダム・タイプMSを戦線に投入して戦力の増強を図った。同時に、アーガマ級強襲巡洋艦に代わる新型艦を建造して運用母艦とすることで、戦力の少数精鋭化を進めた。そうした経緯で建造された艦が、このネェル・アーガマである。

ネェル・アーガマとは「アーガマに近きもの」の意で、その艦名が示すようにアーガマ級強襲巡洋艦の設計を踏襲している。ただし、本艦は機動戦艦に分類され、火力とMS運用能力の双方がアーガマよりもアップしている。アナハイム・エレクトロニクス社によってグラナダにおいて建造された本艦は、同社の所有するドック艦・ラビアンローズでサイド4暗礁宙域へと移送され、エゥーゴに引き渡された。そして、ネオ・ジオンの本拠地サイド3へと舵を取った本艦は、ネオ・ジオンの内乱に乗じてその中枢を討ち、第一次ネオ・ジオン戦争に終止符を打ったのだった。

艦載機　ガンダム・チームの新たな母艦となった運用

本艦は12機のMSを搭載できたとされるが、実際の運用においてはアーガマに代わってガンダム・チームの母艦となった。しかし、MS4機と支援メカ1機という編制は、本艦のMS運用能力と比較するとあまりに少なかったと言える。

艦載機の中核となったのは、ジュドー・アーシタが搭乗したMSZ-010 ZZガンダムだった。単独での作戦行動を強いられたためか、本艦が前線に立つことは少なく、MS戦力が別行動を取るケースが多かった。

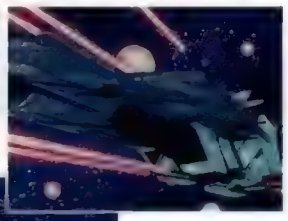


■ MSZ-010 ZZガンダム

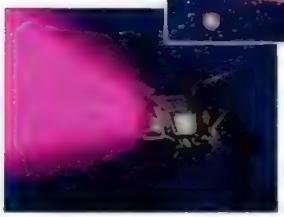
■ MSZ-006 Zガンダム

武装 ハイパー・メガ粒子砲に代表される強力な武装群

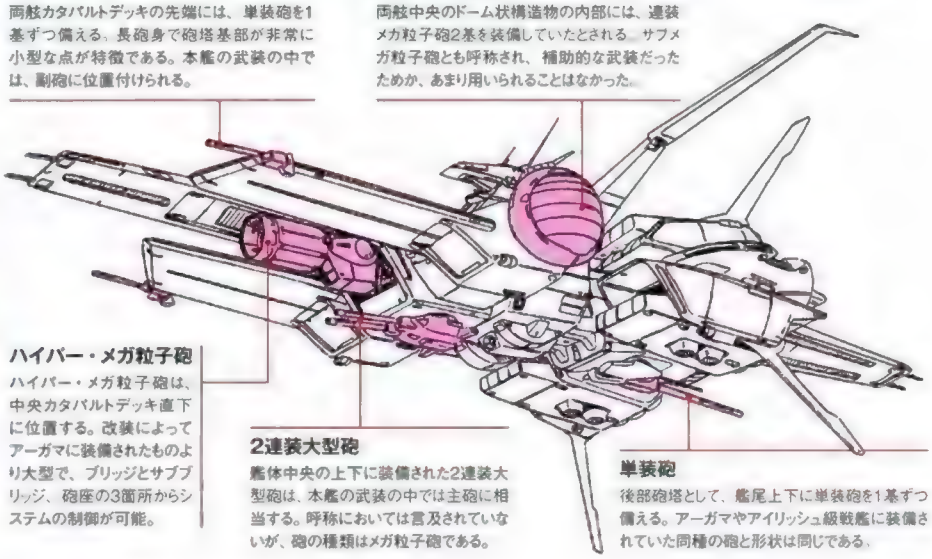
本艦はハイパー・メガ粒子砲を装備する点が最大の特徴で、コロニー・レーザーに匹敵する火力を有していた。また、通常の武装もアーガマから大幅に増強され、戦闘艦としても優れた性能を誇っていた。さらに特筆すべきは、コンピュータのサポートによって武装の制御がすべてブリッジから行えた点である。これにより、本艦は5名程度のブリッジ要員で戦闘行動が可能だった。



アーガマの設計を受け継ぎつつ、武装を増やすことで火力の向上が図られている。通常の武装だけを見ても、当時の艦艇としては高水準の戦闘力を有していた。



ハイパー・メガ粒子砲は拠点攻撃用の性格が強く、通常戦闘で用いられることはなかった。コア3と鉱山衛星キケロの分断や、コア3への直接攻撃に使用された。



単装副砲
両舷カタパルトデッキの先端には、単装砲を1基ずつ備える。長砲身で砲塔基部が非常に小型な点が特徴である。本艦の武装の中では、副砲に位置付けられる。

連装メガ粒子砲
両舷中央のドーム状構造物の内部には、連装メガ粒子砲2基を装備していたとされる。サブメガ粒子砲とも呼称され、補助的な武装だったためか、あまり用いられることはなかった。

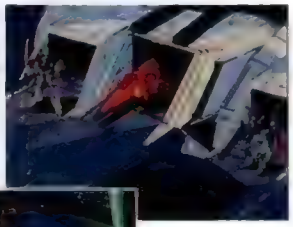
ハイパー・メガ粒子砲
ハイパー・メガ粒子砲は、中央カタパルトデッキ直下に位置する。改装によってアーガマに装備されたものより大型で、ブリッジとサブブリッジ、砲座の3箇所からシステムの制御が可能。

2連装大型砲
艦体中央の上下に装備された2連装大型砲は、本艦の武装の中では主砲に相当する。呼称においては言及されていないが、砲の種類はメガ粒子砲である。

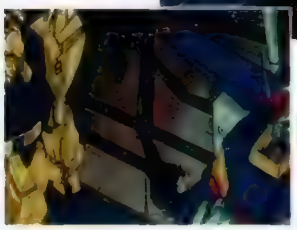
単装砲
後部砲塔として、艦尾上下に単装砲を1基ずつ備える。アーガマやアイリッシュ級戦艦に装備されていた同種の砲と形状は同じである。

MS運用設備 MSZ-010の運用を助けた高度なMS運用システム

本艦の特徴のひとつとして挙げられる3列5基のカタパルトデッキは、MS運用能力の向上を目的とした構造で、分離合体機構を有したMSZ-010の運用にも適していた。また、各カタパルトデッキは相互に連結しており、中央デッキ下部には艦載機の修理や改修を行う工場ブロックが設けられていた。こうしたMS運用設備は、アーガマやペガサス級の設計思想を色濃く受け継ぎ、発展させたものであったと言える。そのMS運用能力を活用することで、本艦は戦争末期の作戦行動を完遂したのである。

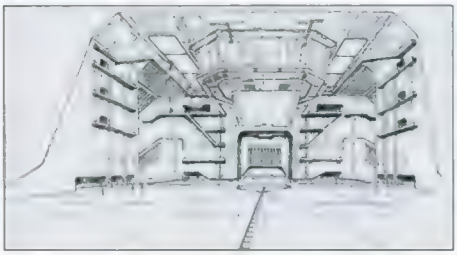


カタパルトに固定されて発艦態勢に入るネェル・アーガマの艦載機　5基ものカタパルトを備える艦は他になく、MS展開能力は当時の艦艇の中でも群を抜いていた。



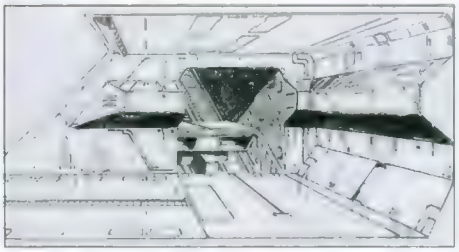
作業中の下部デッキ内部。天井には、先端に整備員が乗るためのバスケット（作業床）を備えたアームが設けられており、直立状態のMSを整備する際に用いられた。

■ 中央デッキ



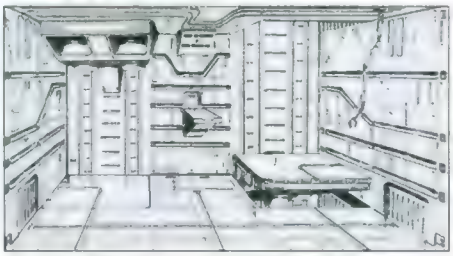
中央デッキをカタパルト方向から見た図。デッキ奥の床面には、下部デッキと両舷デッキに繋がるエレベーターが見える。

■ サイドデッキ



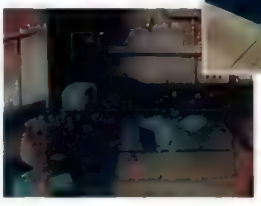
中央デッキの直下に位置する工場ブロック。壁面にはキャットウォークを備え、MSを中央デッキに上げるための2基のエレベーターが存在する。

■ 下部デッキ（工場ブロック）



上は左舷上部デッキで、奥に見えるのが中央デッキに繋がるエレベーター。右舷デッキが対称であることを除けば同じ内部構造となっている。

第一次ネオ・ジオン戦争の最終局面においては、艦内でMSZ-010の改修作業が行われ、アストナージ・メドッソの手によって耐ビーム・コーティングやフルアーマー化が施された。

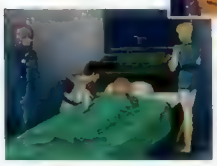


ガンダム・チームのMSを搭載してもなお、整備区画にはスペースの余裕があった。撃沈されたラビアン・ローズのブラックボックスを探索した際には、残骸が運び込まれている

艦内設備 改良が施された各種艦内設備

火器管制と同様、本艦の制御系は省力化が図られており、操艦についても少数のブリッジ要員で行うことができた。また、アーガマでは艦外に露出していた居住区画の遠心重力ブロックを内蔵ドラム式とし、艦体の強度を高めると同時に乗員の安全性を向上させている。こうした大幅な改良によって、本艦は優れた運用性を獲得していたと言える。

ブリッジの構造はアーガマと大きく変わらないが、最新の機材が用いられている。省力化による乗組員の負担軽減が、戦争末期の運用を助けたことは間違いない。



居住区画に設けられた医務室。このほか、艦内にはキッチンや洗濯室もあるが、必要最低限のクルーしかいなかったため、運用は楽ではなかった。

■ 重力ブロック外観

艦体中央底部に見えるアーチ状の突起部分が、内蔵ドラム式の遠心重力ブロックの一部である。形状から確認できる限り、2基のドラムを艦体内部で回転させることで、遠心重力を発生させていたと考えられる。

MORE INFO! 第三世代宇宙艦

宇宙世紀の宇宙艦艇は、共通する機能や特徴によって世代ごとに分類される。一般的には、MSの登場以前に設計された宇宙艦が第一世代、MS運用を前提に設計された艦が第二世代、そして第二世代艦にさらなる機能が付加された艦が第三世代と解釈されている。ネェル・アーガマはその分類において、MS運用能力を有し、さらにはハイパー・メガ粒子砲という艦艇の枠を超える超える装備を有することから、第三世代に該当する艦とされている。

■ サダラーン級視察艦
3代目にあたるネオ・ジオン旗艦。ミノフスキー・クラフトによる大気圏巡航能力を有し、ネェル・アーガマと同じ第三世代艦に分類される。

ネオ・ジオン純正の水陸両用MS

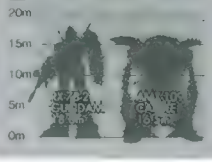
AMX-109

カプール
CAPULE

■ SPEC

全高	16.5m（MA形態時：9.9 m）
重量	38.7t（全備重量：57.5t）
ジェネレーター出力	3,680kW
スラスター推力	6,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金（二重装甲）
武装	レーザー・ビーム／ソニック・ブラスト ミサイル×8／アイアン・ネイル
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	タマン

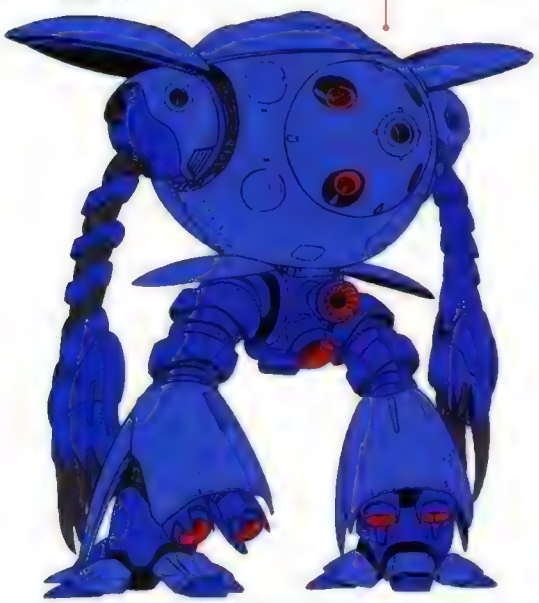
■ COMPARISON CHART

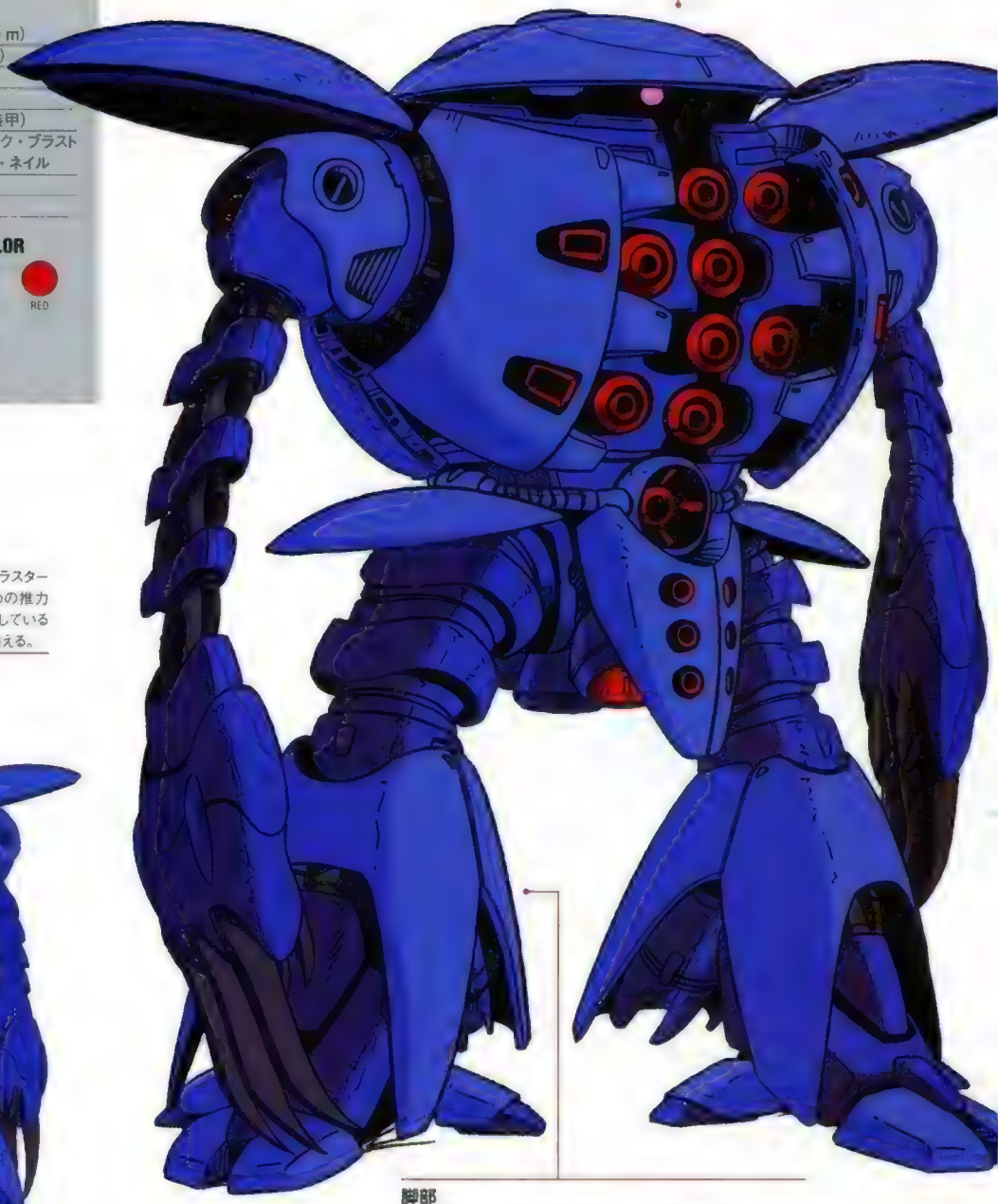


■ COLOR

頭部
皿を伏せたような形状の頭部。後部にヒンジを備え、蓋のように開閉する　顔部分も円形の蓋で、MA形態ではここからモノアイを覗かせるほか、コクピット・ハッチを兼ねる。センサー有効半径は12,300m、水中で7,600mである。

スラスター
MA形態の胴体を球形に近付けるためか、スラスターは股間部と脚部に集中。6,800kgという低めの推力は、水中での移動用ロケットのみの数値を指していると思われる。姿勢制御用バーニアは12基を備える。





脚部
旧ジオン公国軍のMSM-07 ズゴック同様、大腿部をフレキシブル・ベロウズ・リム状の構造とした脚部。高水圧環境における駆動性の維持と、MA形態における脚部のコンパクト化が目的と思われる。

高性能ながら不評だった新型水陸両用MS

ネオ・ジオン軍の可変水陸両用MSがAMX-109 カプールである。地球侵攻を想定し、小惑星基地アクシズで試作された。旧ジオン公国軍の水陸両用MS、MSM-03C ハイゴッグから発展したMSと言われる。

第一次ネオ・ジオン戦争当時、最新の水陸両用MSだったカプールは小型・軽量かつ高出力なうえ、二重装甲による高度な耐弾性、水上と水中で高度な機動性を発揮するMA形態への変形機構、2,300mに達するMA形態の最大潜水深度（MS形態は120m）を持ち、あらゆる面で旧来の水陸両用MSより高性能だった。

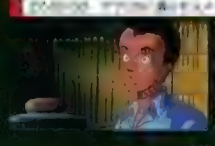
しかし、旧ジオン公国軍のパイロットはカプールを好まなかった。海洋のない小惑星基地アクシズにおいて、一年戦争時の水陸両用MSのデータだけをベースに開発されたため、信頼性に疑問が持たれたのだ。結果、前線の正規パイロットは旧式ながら信頼性が高い地球連邦軍製のRMS-192M ザク・マリナーに搭乗し、カプールは現地徴用兵に与えられることすらあった。

なお、宇宙戦に対応したカプールもあったと言われる。エンドラ級軽巡洋艦インドラに配備された銀色のカプールがそれで、フェアトン・ラーフ・アルギスが搭乗した。

関連ファイル

MSM-03C ハイゴッグ	80-01-07
アフリカに暮らす人々	ZZ-02-30
ダカール制圧	ZZ-03-05
MSの分類	FG-03-38
アクシズとネオ・ジオン（ハマーン）	Z-03-35
アフリカの旧公国軍残党と民族系ゲリラ	ZZ-03-15

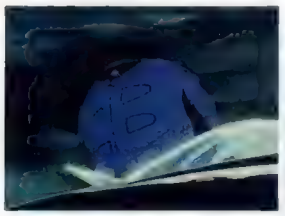
FILE PREVIEW



アフリカの厳しい自然環境の中で暮らす人々の多くは、地球連邦に対する反感を持っていた。そうした人々の中には、反連邦勢力への参加や協力などを行う者もいた。

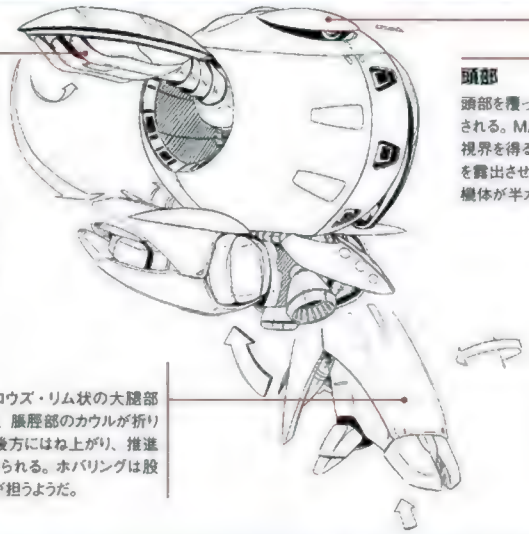
機体構造　水中／水上用形態への変形機構

カプールは水中および水上での高速移動と、深海への潜行を可能とするMA形態（水中潜行形態とも呼ばれる）に変形可能である。MA形態の特徴は上半身がほぼ完全な球体に変形することで、耐圧性能や耐弾性が飛躍的に向上し、水の抵抗も軽減される。この際、頭部と腕部は胴体に収納され、胴体前面のハッチを閉鎖する。なお、MA形態では全武装が使用不能になるため戦闘には適しておらず、戦闘・攻撃時にはMS形態を採ることが多かった。旧ジオン公国軍のMSM-03 ゴッグ・シリーズも簡易的な変形機構を備えていたが、カプールほど徹底していなかった。



水中での巡航や、水上におけるホバー移動に用いられるMA形態。水上での機動性は特に高く、ウェイブ・ライダー形態のMSZ-006 Zガンダムでも捕捉できなかった。

■ 変形構造



腕部
フレキシブル・ベロウズ・リム状の前腕・上腕部が収縮し、手部のクローは折り畳まれる。コンパクト化した腕部は肩ごと胴体内に引き込まれ、蓋状のショルダー・アーマーで胴体側面が封鎖される。

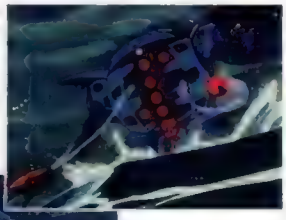
頭部
頭部を覆っていた、皿状の構造体は閉鎖される。MA形態時にモノアイによる外部視界を得る場合は、小ハッチからモノアイを露出させる。小ハッチは乗降口兼用で、機体が半水没状態でも乗降しやすい。

MA時の胴体は正面ハッチが閉鎖され、火器は使用不能になる。これにより二重装甲が完全に機能し、耐圧性能と耐弾性が大きく向上する。カプールは第1次ネオ・ジオン戦争時のMSとしては小型で、MS形態の全高は16.5mに過ぎないが、MA形態ではさらに小型化する。その全高は9.9m、全長は10.8mであり、宇宙世紀の全MSを見渡しても、これほど小サイズの機体は珍しい。

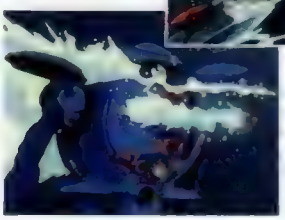
脚部
フレキシブル・ベロウズ・リム状の大腿部が縮み、爪先と踵、脹脛部のカウルが折り畳まれる。脚部は後方にはね上がり、推進ユニットとして用いられる。ホバリングは股間部のスラスターが担うようだ。

武　装　ジオン系水陸両用MS特有の固定式兵装

カプールの全兵装は固定式である。第一次ネオ・ジオン戦争期は固定式兵装の全盛期だったが、カプールはその流れの中にある機体ではない。ジオン系の水陸両用MSは、水の抵抗を軽減するために固定式兵装を採用するケースが多く、カプールも同じ発想で設計されていた。ビーム兵器、ミサイル、アイアン・ネイル（クロー）を並列装備する点も、ゴッグ以降の水陸両用MSと同様の傾向にあった。

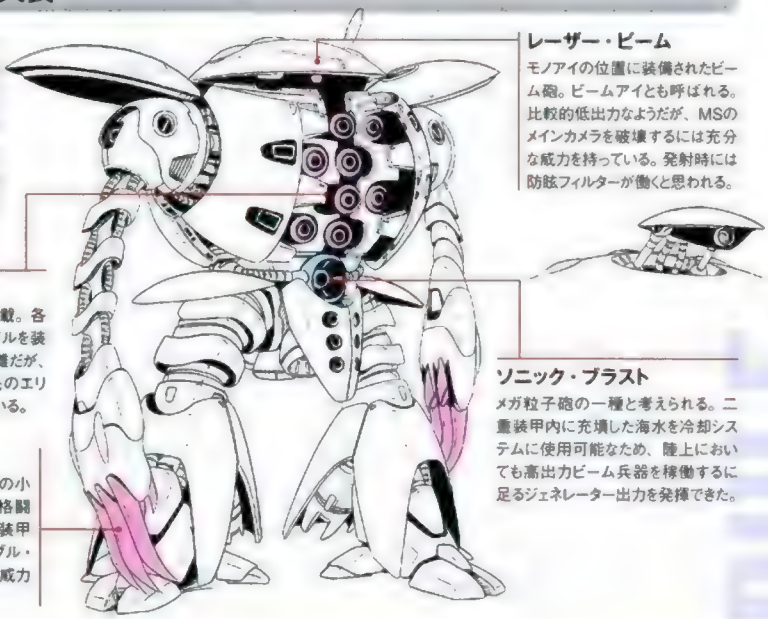


胴体のミサイルをメインウェポンとする。最初から水陸両用MSとして設計された機体には珍しい傾向である。ビーム兵器は陸戦で使用するケースが多かったようだ。



8基のランチャーから発射されるミサイルは、大気中　水中のどちらでも使用できるタイプ。連続発射や同時発射など、目標の脅威度に合わせた運用が可能であった。

■ 武装レイアウト



カプールはハイゴッグから発展したMSとされるが、胴体に火器を集中配置し、腕部にアイアン・ネイルのみを備えるスタイルはゴッグに近い。ただし、8基ものミサイル発射器とソニック・ブラストが胴体正面のほとんどを占有している点が特殊だった。

レーザー・ビーム
モノアイの位置に装備されたビーム砲。ビームアイとも呼ばれる。比較的低出力なようだが、MSのメインカメラを破壊するには充分な威力を持っている。発射時には防眩フィルターが働くと思われる。

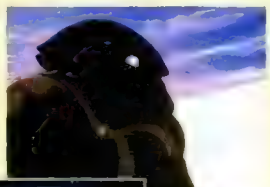
ミサイル
8基のミサイル発射器を搭載。各発射器には複数発のミサイルを装填できる。精密誘導こそ困難だが、弾道射撃により約30km先のエリアを攻撃可能とも言われている。

アイアン・ネイル
3本の大型クローと、掌部の小型クロー2本で構成される格闘兵装。ガンダリウム合金の装甲を切り裂き、内部のムーバブル・フレームごと破壊するほどの威力を持つ。

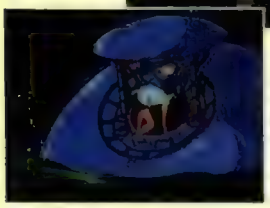
ソニック・ブラスト
メガ粒子砲の一種と考えられる。二重装甲内に充填した海水を冷却システムに使用可能なため、陸上においても高出力ビーム兵器を稼働するに足るジェネレーター出力を発揮できた。

MORE INFO!　ジオン公国軍系水陸両用MSの影響

外見から推測できるように、カプールはハイゴッグの影響を強く受けている。その一方で可変機構や武装レイアウトはゴッグの、フレキシブル・ベロウズ・リム状の大腿部はズゴックの、2基の熱核反応炉　ジェネレーターはMSM-04 アッガイの影響下にある構造と見られる。つまり、カプールはジオン公国軍系水陸両用MSの到達点だと言えるが、独自の構造を持つことも確かである。



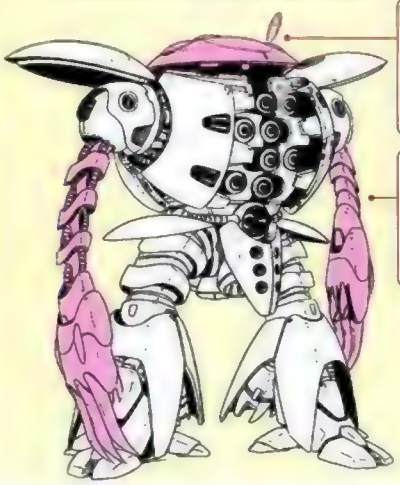
カプールの3680kWのジェネレーター総出力は、出力1840kWの反応炉2基によるもの。同様の構造は、ステルス性重視のアッガイで見られた。



カプール独自の構造として、球形のMA形態への可変機構、頭部に設置されたコクピットハッチ、ガンダリウム合金の二重装甲などがある。

■ AMX-109 カプール

U.C.0088に実戦投入された水陸両用MS。開発拠点はアクシズ。低い全高、「変形」のための肩装甲可動機構などにもハイゴッグの影響が見られる。

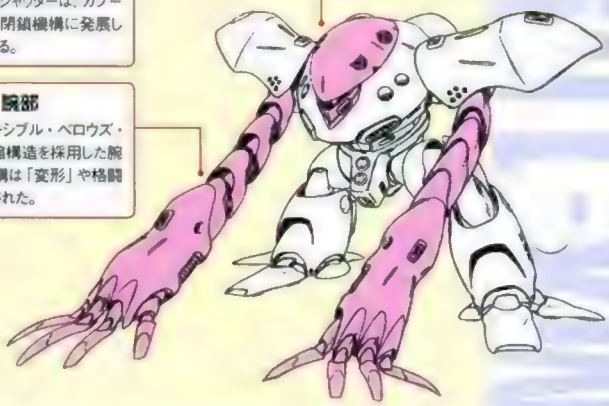


頭部
偏平な形状の頭部。ハイゴッグのモノアイ用シャッターは、カプールのモノアイ閉鎖機構に発展したと推測される。

腕部
上腕にフレキシブル・ベロウズ・リム状の伸縮構造を採用した腕部。伸縮機構は「変形」や格闘戦にも利用された。

■ MSM-03C ハイゴッグ

U.C.0079後期に実用化された水陸両用MSで、ゴッグの再設計機。開発拠点はキャリフォルニア・ベース。全高15.4mと小型だが、全備重量は79.2tに達する。



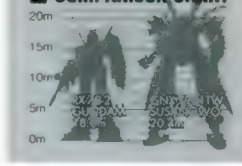
ブシドーの運用を想定したマスラオの改良機

GNX-Y901TW スサノオ
SUSANOWO

■ SPEC

全高	不明（頭頂高：20.4m）
重量	68.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	強化サーベル（シラヌイ） 強化サーベル（ウンリュウ） トライバニッシャー／ビームチャクラム ガントレット／GNフィールド
所属	アロウズ
搭乗者	ミスター・ブシドー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
GN粒子を制御できるクラビカルアンテナは、マスラオよりもさらに大型となっている。また、リング状のビームを発生・射出できるビーム兵器「ビームチャクラム」を有していた。

腰部
疑似GNドライヴを左右に設置している。また、スタビライザーの先端を改造して武装に転用したGNクローを備えており、疑似GNドライヴから直接エネルギーを供給できる構造であった。

肩部
両肩にはGNフィールド発生装置を設置しているほか、肘にも小型のGNフィールド発生装置を有する。これらはシールドとして機能するだけでなく、機体の運動制御も可能としている。

背部
背部には、大型のGN粒子貯蔵タンクが設置されている。トランザムやトライバニッシャーといった大出力兵器の稼働を実現した。また、武装に接続するエネルギーケーブルを有する。

格闘能力が強化されたミスター・ブシドー専用機

アロウズに所属する技術者ビリー・カタギリらが中心となって開発されたマスラオは、アヘッドに代わる地球連邦軍の次世代機を想定して設計された機体であった。一方で、パイロットとなったミスター・ブシドーの意向も取り入れられ、格闘戦に特化した機体となった。その後、ブシドーの操縦能力に極限まで対応させるため、マスラオをベースとした発展機の開発に着手。そして完成した機体がスサノオであった。

スサノオは、本体に2基設置された疑似GNドライヴの出力を、最大限に利用できる構造となっていた。マスラオからの変更点としては、頭部のクラビカルアンテナ、背部の粒子貯蔵タンクの大型化が図られたほか、強化サーベルの改修、さらに粒子の塊を放出できる新兵器「トライバニッシャー」の設置が挙げられる。また、GNドライヴと直結したスタビライザーに格闘兵器としての機能も追加されるなど、兵装も多彩となった。

スサノオは、対ガンダム戦に命を懸けるブシドーの愛機として西暦2312年の戦乱末期に投入され、刹那・F・セイエイの操るダブルオーライザーと激しい一騎討ちを繰り広げた。

関連ファイル

SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
SVMS-01O オーバーフラッグ	00-01-36
SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグカスタム	00-01-37
GNX-U02X マスラオ	00-01-38
GNX-Y903VS ブレイヴ一般用試験機 他	00-01-40
グラハム・エーカー（ミスター・ブシドー）	00-02-24
ビリー・カタギリ	00-02-25

FILE PREVIEW

アロウズに所属するスサノオのパイロット。スサノオを運用していた際は、仮面を着用して素性を隠していた。その姿から「ブシドー」と呼ばれるようになった。

武　装　戦闘の幅を広げた固定火器の装備

疑似GNドライヴと大型化されたGN粒子貯蔵タンクの搭載により、スサノオの戦闘性能はマスラオに比べて強化されている。新装備として胸部に内蔵されたエネルギー砲・トライバニッシャーは、GN粒子を用いてエネルギー火球を形成・放出する方式で、中距離からの攻撃を可能とした。GNドライヴに直結する形のGNクローは、腰部のスタビライザーに格闘兵器としての機能を追加したもので、ブレード部を用いて打突・挟撃が行える構造であった。一方、マスラオにも装備された強化サーベルは、2本の剣を連結して使用できる機能が追加されたほか、クラビカルアンテナからのビームチャクラムも、マスラオ同様に射出可能となっている。これら武装の増強により、格闘戦のみならず中距離戦闘への対応をも実現している。

ブシドーはその信念から格闘戦を好んだため、主に強化サーベルを使用。ビームチャクラムは使用されなかった

トライバニッシャーを使用するスサノオ。MS単体に搭載された火器としてはトップクラスの破壊力でダブルオーライザーを苦しめた。

■ トライバニッシャー

トライバニッシャーの射出時。胸部装甲が展開し、砲口が露出する。両肩と胸部から発生したGN粒子を用いて、エネルギー火球を生み出す仕組みであった。

■ GNクロー

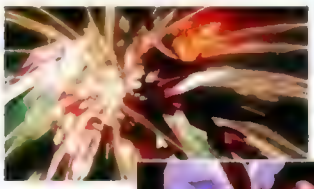
腰部に2基設置されている格闘兵器。GN粒子を固定すれば、その破壊力を高めることができた。フレートは2基に展開する方式である

短刀がウンリュウ、長刀がシラヌイで、そのビーム発生器は、マスラオの「ハワード」「ダリル」から移植された。2基を連結すると、ソウテンと呼ばれる

構　造　次期主力機を見据えた構造とブシドー用のカスタム

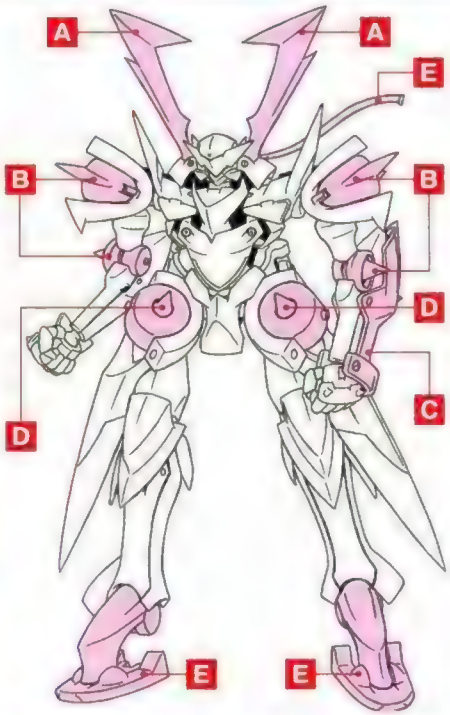
スサノオには、マスラオで完成を見た地球連邦軍の次期主力機としての構造と、ブシドー専用機としての特殊なカスタムが同居した機体となっている。疑似GNドライヴを2基設置したことによる大出力は、ブシドーのような一流パイロットにしか扱うことができないものであり、OSも彼専用に調整が施されていた。

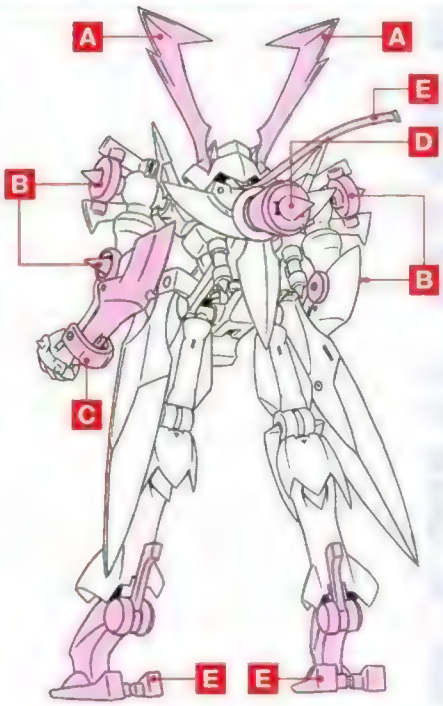
また、左利きである彼は強化サーベルも左手で用いたが、その大量の粒子から腕部を守るため、ガントレットが装備されている。これにより、搭載したGN粒子を最大限に活用できるようになった。



疑似GNドライヴを2基搭載したことと、GN粒子を制御できるクラビカルアンテナの設置により、その運動性能はガンダムタイプに追った。

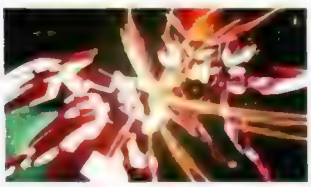
GNフィールドによる防御機構も備えたスサノオであるが、ダブルオーライザーとの接近戦で両肩、頭部を破壊され、行動不能に陥った





特殊機能　トランザムへの移行

スサノオには、疑似GNドライヴの出力を高めるトランザムモードへの移行が可能となっていた。この状態となれば、通常運用時に比べ機体の機動性・運動能力ともに向上させることができ、対ガンダム戦を可能としたのである。稼働時間は短いものの、スサノオに与えられた性能を限界まで使用することができた。



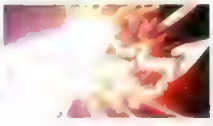
ダブルオーライザーと行った一騎討ちで、ミスター・ブシドーはスサノオのトランザムを稼働させると、その圧倒的な出力で迫った。

A 頭部クラビカルアンテナ

マスラオよりも大型化されたGN粒子制御パーツ。ビームチャクラムの発射も可能である。

B GNフィールド発生装置（肩／肘）

GN粒子をバリアとして転用できる装置。外側に向けている突起状のパーツからGNフィールドを発生する。

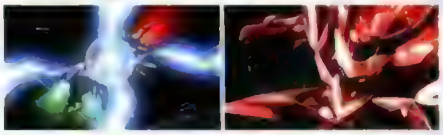


C ガントレット

左腕を保護する目的で設置された防御パーツ。強化シールド使用時の大出力から腕部を守ることが可能であった。

D 疑似GNドライヴ

腰部に2基設置された疑似GNドライヴ。背部の粒子貯蔵タンクから放出される赤いGN粒子の量は膨大で、トランザムモードの発動も可能としていた。だが、その制御を行えるのは、ミスター・ブシドーなどごく一部のパイロットであった



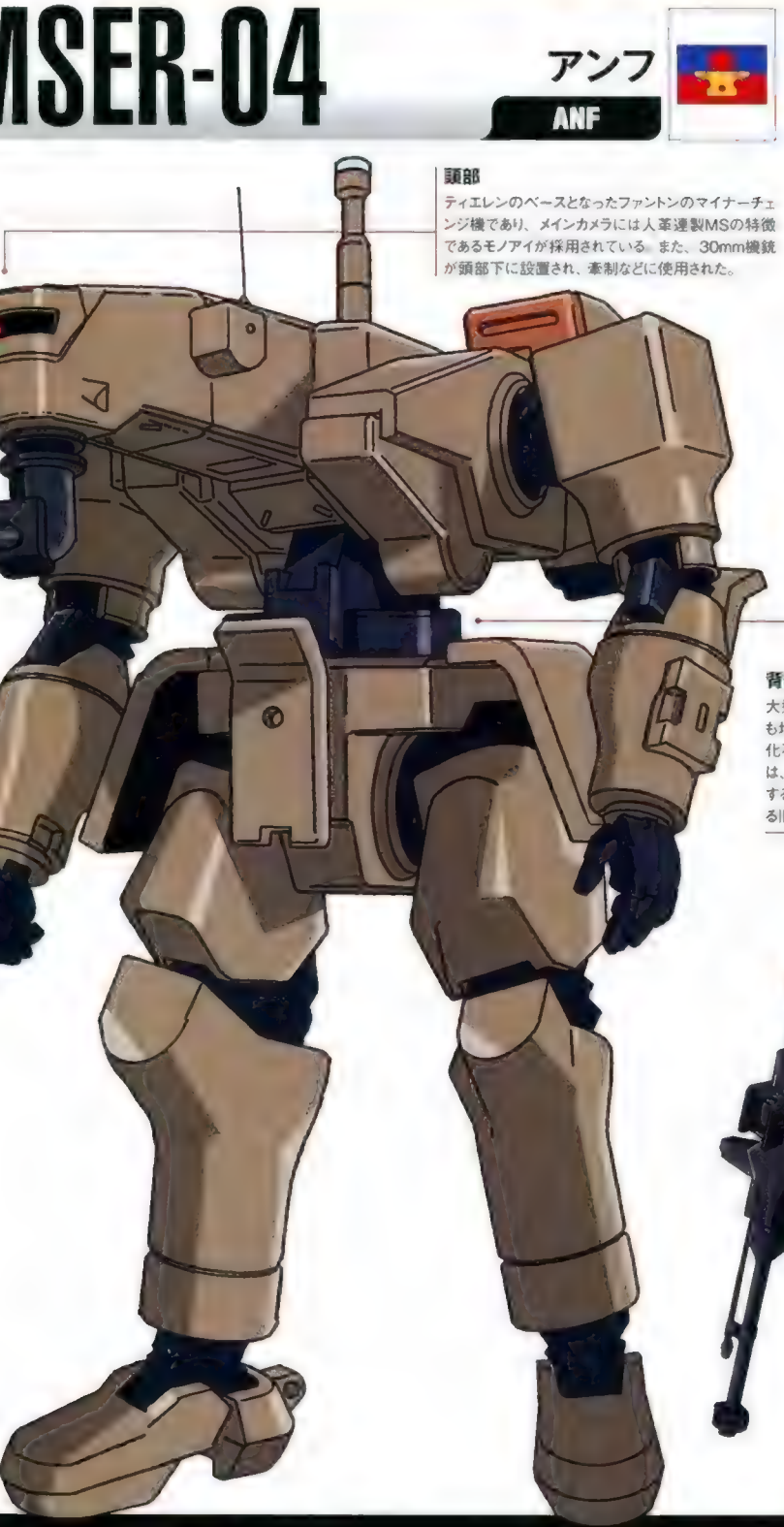
E 足裏

ユニオンフラッグから引き継がれる、特徴的な足の構造。足裏は、マスラオと同様、硬質ラバー製となっており、高い接地性を有する

MSER-04

アンフ
ANF

人革連から輸出された旧世代機



頭部
ティエレンのベースとなったファントンのマイナーチェンジ機であり、メインカメラには人革連製MSの特徴であるモノアイが採用されている。また、30mm機銃が頭部下に設置され、牽制などに使用された。

動力機関
旧世代機であるため、エンジンの動力は化石燃料方式であった。西暦24世紀の世界では化石燃料は減少の一途を辿っていたため、その確保も困難であったようだ。

背部
大型のダクトが設置され、ティエレンにも増して重厚であるのが窺える背部。化石燃料を燃やして発生する排気ガスは、右側に設置された排気管から放出する仕組みであった。化石燃料を用いる旧世代機ならではのパーツである。

■ SPEC

全高	——（頭頂高：17.3m）
重量	134.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	30mm機銃　200mm×25口径長
所属	人類革新連盟／アザディスタン王国 他
搭乗者	アザディスタン兵 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

テロ組織や中東で運用されたファントンの輸出仕様

三大勢力のひとつとして、ユニオン、AEUと共にゼロサムゲームを続けていた人類革新連盟は、以前からMSの開発を積極的に行っていた。化石燃料を動力源とするMS・ファントンも、西暦2290年代までは人革連の主力機として大量生産され、その軍事力の一端を担っていたのである。西暦2297年、軌道エレベーターを稼働させた人革連は、バッテリー式のMS・ティエレンを開発したため、ファントンは旧世代機となる。だが、人革連は旧型となったファントンを第三勢力に売却し、国家の資金源にしようとした。その中で生まれたマイナーチェンジ機が、このアンフである。

アンフは、ファントンから武器や装甲を簡略化・変更した輸出仕様である。その性能は、ガンダムは言うに及ばず、ユニオンリアルドやAEUヘリオンといった他勢力の主力機にも劣るものであったが、太陽光エネルギーの恩恵を預かることができない中東諸国や、規模の小さなテロ組織においては魅力的な"戦力"であった。事実、中東の新興国であるアザディスタン王国では、国家防衛に欠かせない兵器として運用されるなど、2307年時にも活躍の場は世界各地に点在していたのである。

関連ファイル

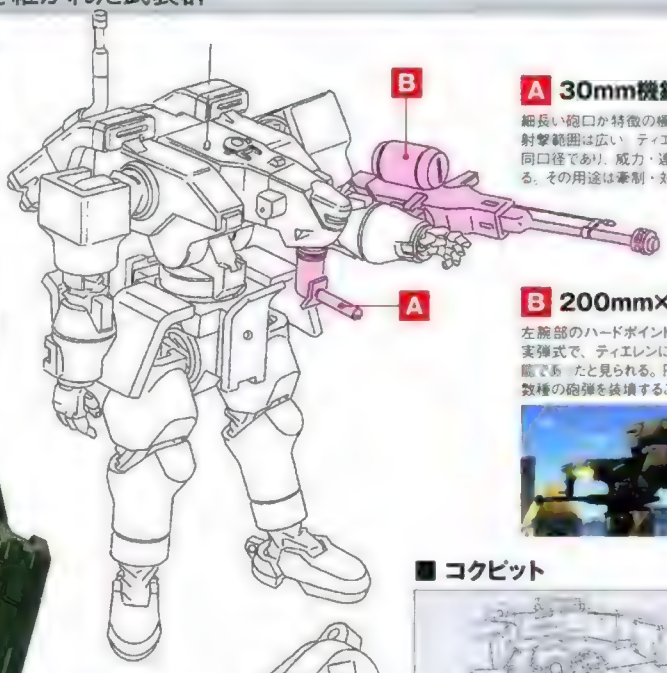
MSJ-06II-A ティエレン地上型	00-01-44
MSJ-06II-E ティエレン宇宙型	00-01-45
MSJ-06II-SP ティエレンタオツー	00-01-46
中東諸国	00-03-35

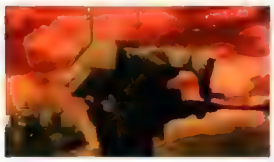
FILE PREVIEW

三大勢力に加盟せず、軌道エレベーターの恩恵を受けていなかった地域。人革連からアンフを輸入し、自国の戦力として活用していた。

武装・構造　ティエレンにも引き継がれた武装群

アンフに用意されていた兵器は2種で、頭部下に備えた対人制圧・牽制用の30mm機銃と、左腕部にマウントできる中距離用火器、200mm×25口径長滑腔砲である。MSとして最低限の戦闘力を確保できる上、コストも安く抑えられるため、アンフの標準装備になったと推測される。一方で、ファントンに用意されたカーボンスピアのような格闘兵器はオミットされた。また、両兵器は、ティエレンの標準装備としても採用された。

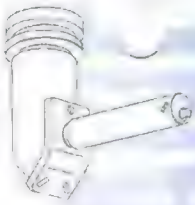




KPSA時代の刹那・F・セイエイが、中東国家に払い下げられたアンフと戦闘を繰り広げている。対人制圧用としては充分な能力であった。

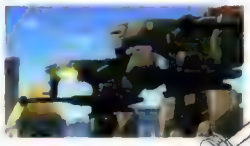
A 30mm機銃

細長い砲口が特徴の機銃。砲軸が回転するため、その射撃範囲は広い。ティエレンの胴体に内蔵されたタイプと同口径であり、威力・連射能力ともに変わらないと見られる。その用途は牽制・対人制圧に限定される。



B 200mm×25口径長滑腔砲

左腕部のハードポイントに接続できるアンフの主武装。実弾式で、ティエレンに標準装備されたものと同様の性能であったと見られる。円筒状のパーツはマガジンで、複数種の砲弾を装填することができた。

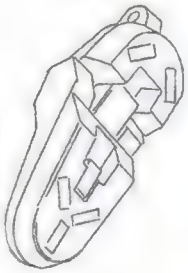


■ MSJ-04 ファントン

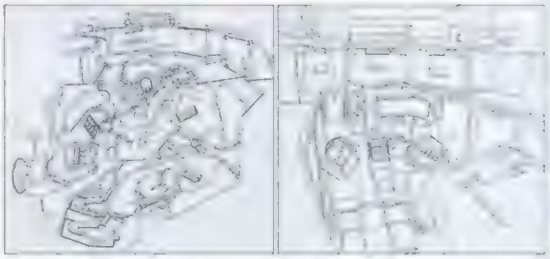
アンフの原型機であり、人革連に制式採用されていた機体。Eカーボン製の格闘兵器カーボンスピアのほか、アンフでは30mm機銃が設置された位置に長砲身の射撃兵器を備える。また、装甲もアンフに比べ充実している。

■ 足裏

スパイク状の突起や収納式の爪が設置されたティエレンに比べ、ほぼフラットな形状である。その分、接地性や走破性に欠けており、機動性は鈍重であった。

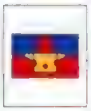


■ コクピット



コクピットは非常に狭く、身体を屈曲させた状態で操縦する。こうした点を考慮して、ティエレンではパイロットがほぼ直立姿勢で操縦できるレイアウトになったと見られる。

MAJ-03 シュウェザァイ
SHUICHAI



■ SPEC

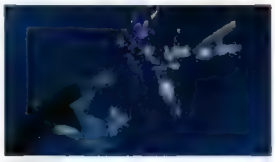
全長	――
重量	――
武装	魚雷／格闘用アーム
所属	人類革新連盟　ラ・イデンラ
搭乗者	ラ・イデンラ兵 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

格闘用アーム

2種の格闘用アームを両腕とフロントに備える。敵潜水艦やMS、MAなどを捕獲・押し潰す際に使用された。



国際テロネットワーク「ラ・イデンラ」が、防衛戦力として保有していた。西暦2307年、ソレスタルビーイングのガンダムエクシアと戦闘を繰り広げた。

人革連製の水中用MA

人類革新連盟が、海洋戦力の充実を図るために開発した水中用MA。西暦2307年の時点ではすでに旧式であり、人革連軍ではほとんど運用されていなかったと見られる。一方で、第三国などに払い下げられた機体がテロ組織に渡り、その戦力として運用されることはあった。旧式であっても、水中という特殊環境での機動性・運動性能は高く、対ガンダムエクシア戦でもそれなりの粘りを見せた。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
CBの活動と世界の動向	00-03-03
MA（西暦）	00-03-19
西暦2307年の世界	00-03-31

FILE PREVIEW

西暦の世界で活躍した、ソレスタルビーイングや3大勢力、テロ組織のモビルアーマー（MA）を紹介（画像はアルヴァトーレ）。

MORE INFO!

人革連のMA

■ MAJ-V34 ジャーチョー（有人タイプ）

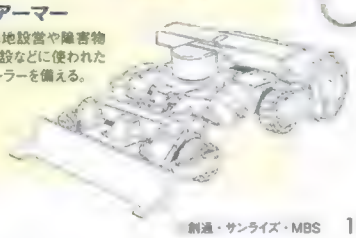
ティエレンと共に編隊を組んで運用された戦車型MA。主砲は85mm×50口径長滑腔砲で、副砲として20mm機銃も備える。

■ MAJ-V34AI ジャーチョー（無人タイプ）

コクピットにAIが搭載された無人機も存在し、有人機1機につき2機の無人機がサポートに就き、ひとつの小隊として運用された

■ 工兵モビルアーマー

戦闘用ではなく、基地設営や障害物の除去、道路の敷設などに使われたMA。シャベルとローラーを備える。



GAT-X102 デュエルガンダム
DUEL GUNDAM

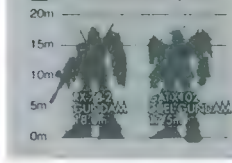
Z.A.F.T.

「G」開発の母体となった標準的な機体

■ SPEC

全高	——（頭頂高17.5m）
重量	61.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	175mmグレネードランチャー装備 57mm高エネルギービームライフル 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2／ビームサーベル×2／対ビームシールド
所属	ザフト クルーゼ隊
搭乗者	イザーク・ジュール

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
「G」の特色であるデュアルアイ方式のカメラとV字状のアンテナ、対空自動バルカン砲塔を備える。ザフト製MSは単眼カメラだが、GAT-Xシリーズはより人間に近い顔を持つ。

バックパック
バックパックには4基のスラスターを搭載。ストライクよりも軽量で、そこに高い推力が加わることで5機の「G」の中でも高い機動性を有した機体となっている。また、アサルトシュラウド装備時は追加スラスターによりさらなる推力を獲得している。

肩部
機体各所と異なり、肩部には大型の装甲が施されている。なお、アサルトシュラウド装備時はさらなる装甲と火器が追加される。

脚部
股関節や足首などの関節部は、装甲に覆われておらず剥き出しとなっている。このため防御面に不安を持つが、その反面、広く可動範囲を確保できるため優れた運動性を発揮できると言えよう。なお、アサルトシュラウドを装備することで関節部の防御力も向上した。

ベーシックな性能と機構を有する第1期GAT-Xシリーズの1機

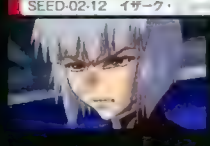
ザフトが開発した新兵器「MS」。その登場により戦争は大きな転換を迎えた。物量で圧倒するはずだった地球連合軍は緒戦で大敗。連合軍の主力であるMAは、ザフトのMSに太刀打ちできなかったのだ。そのキルレシオは、実にMS1機に対してMA5機——MSを1機撃墜するためには5機以上のMAを必要としたのである。この結果を受けて、連合軍も本格的にMSの開発に着手した。

連合軍でのMS開発は1年とかからず、連合製MSの雛型となる5機の第1期GAT-Xシリーズがロールアウトする。中でもGAT-X102 デュエルは最も早く完成し、残り4機の母体となった。汎用MSとして造られた本機は、「G」の基礎となった新技術、PS（フェイズシフト）装甲とビーム兵器が携行化された以外は、実験的な技術や装備は導入されていない。そのため、汎用性は高いが、突出した特徴を持たなかった。また、奪取した4機のうち最も被弾による損傷が多かった機体でもある。そのためザフトでは、兵器プラットフォームである「アサルトシュラウド」を装備させることで火力と防御力を拡充。この試みは成功し、より高い汎用性を発揮し本機の高いポテンシャルを証明した。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-X102 デュエルガンダムアサルトシュラウド	SEED-01-04
GAT-X103 バスターガンダム	SEED-01-05
イザーク・ジュール	SEED-02-12
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20

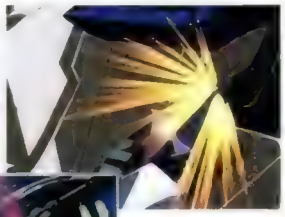
FILE PREVIEW
SEED-02-12 イザーク・



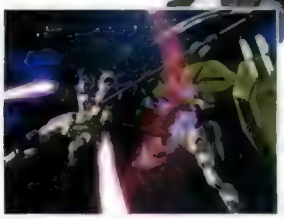
デュエルを奪取したザフトの赤服。プライドが高く、アスラン・ザラをライバル視している。ストライクによって顔に傷を負わされたことで、屈辱を晴らすために執念深く狙う。

機体構造　X100系フレームをベースとしたシンプルな機体

汎用性に優れたX100系フレームを機体のベースとして採用。他の第1期GAT-Xシリーズとは異なり特殊なシステムは組み込まれておらず、MSとしてシンプルな構造を持つ。関節部を保護する装甲が少ない分、ストライクよりも3tほど軽量である。このため運動性は高く、「デュエル」＝「決闘」の名が示す通り1対1の対MS近接戦闘に秀でた機体であった。ただ、その身軽さは防御面を犠牲にしているという側面を持ち、被弾することも多かった。のちに、脆弱であった防御面はアサルトシュラウドで補われている。

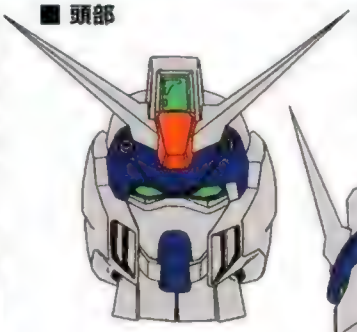


高い運動性を持つ反面、防御面に問題を抱えていた。PS装甲といえどもビームサーベルは防ぎ切れず、その被弾箇所にアーマーシュナイダーを受けて中破している。



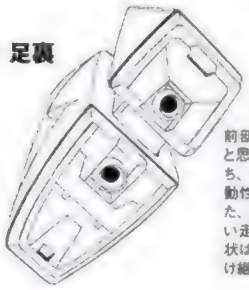
高い運動性を活かした近接戦闘を得意とする。最後の武器はやはり運動性であり、アサルトシュラウドをパージしてフォビドゥンガンダムに肉薄。これを撃破した。

■ 頭部

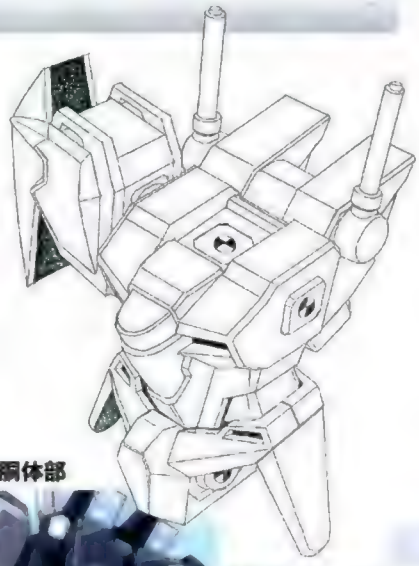


第1期GAT-Xシリーズに共通した75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」を内蔵。V字状アンテナはイージスに近いシンプルな形状を持つ。

■ 足裏



前部と後部に姿勢制御用と思われるスラスターを持ち、宇宙空間戦闘での機動性を向上させている。また、接地面積が大きく、高い走破性を持つ。その形状はストライクダガーへと受け継がれている。

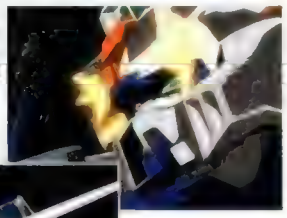


■ 胴体部

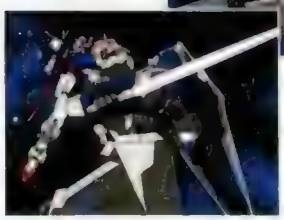
胸部に排熱口を持つシンプルな構造の胴体。バックパックには2本のビームサーベルを備え、スラスターは4基それぞれが独立して上下に可動。高い機動性をもたらしている。

武　装　汎用性を重視した標準的な武装

C.E.71当時のMSとして、第1期GAT-Xシリーズの中で最もベーシックな武装が与えられていた。デュエルは機体・武装ともに汎用性に富んだ「G」であったが、火力不足は否めなかった。以後、アサルトシュラウドを装着して追加された武装により攻撃範囲が広がり、さらなる火力と汎用性を獲得している。なお、本来は専用のバズーカを持つがヘリオポリスから奪取した際に持ち出せず、連合規格プラグをマニピュレーターに持つMBF-P01アストレイ ゴールドフレームによって運用され、本機では未使用であった。



イーゲルシュテルンはミサイルの迎撃や対装甲車輌等に効果を発揮するが、MS相手には近距離での牽制に用いられた。



ビームサーベルとビームライフルという標準的な武装から、近～中距離が得意とする間合いであり、射撃で牽制しつつ機動性を活かして接近、格闘を仕掛ける戦法が多かった。

■ 175mmグレネードランチャー装備 57mm高エネルギービームライフル

▲グレネードランチャー

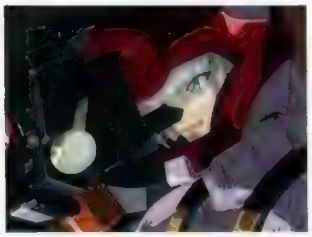
ストライクと同口径のビームライフルで、安定させるため両手で保持する場合もある。銃身にはグレネードを装着可能であり、爆発による破壊力は大きい。右腰にマウントしておくことが可能である。

■ 対ビームシールド

特殊な粒子の塗布によって対ビームコーティングが施された防御兵器。ただし、大出力のビームは防げない。カラーリングが異なるだけで、ストライクが持つシールドと同型。

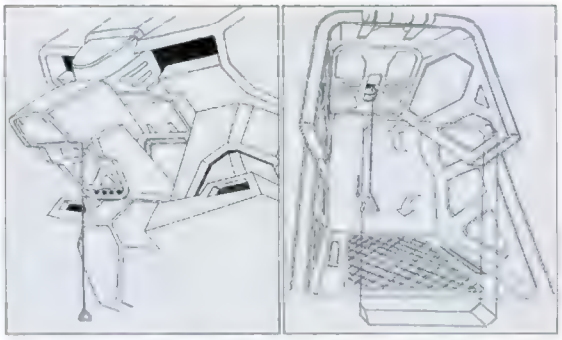
コクピット　第1期GAT-Xシリーズ共通のコクピット

第1期GAT-Xシリーズのコクピットは5機ともに共通の仕様。当時ザフト製MSのコクピットでは、コンソールとモニターが左右で用途別に分かれているが、「G」は各計器類がほぼ正面に集中している。「G」はハード面においてハイエンドであったが、ナチュラル用のOSに問題があり、ザフトではコーディネイター用に最適化して運用していた。



精密射撃の際はシート右側に備わっている照準器を引き出して行う。ストライクが換装する隙を狙ったイザークが、グレネードを発射する際に用いた。

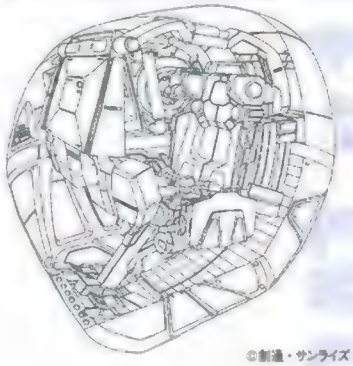
■ コクピットハッチ



コクピットは胴体中央に位置し、内蓋と外蓋の二重構造により保護されている。乗り降りの際は内蓋と外蓋が上下に開閉し、外蓋側の乗降用ラダーによって移動する。

■ コクピット内部

内部は耐G環境下にある。正面は各種計器類のコンソールとメインモニター、左右がサブモニター。レバーとフットペダルにより大まかな動作を行う。



RMS-099

RICK DIAS

リック・ディアス

MECHANIC FILE

FILE 01 SHEET 05A

RMS-099 RICK DIAS

エゥーゴが運用した新世代MS

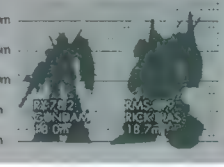
RMS-099 リック・ディアス
RICK DIAS

A.E.U.G.

■ SPEC

全高	18.7m（頭頂高 18.0m）
重量	32.2t
ジェネレーター出力	1,833kW
スラスター推力	74,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	バルカン・ファランクス／ビーム・サーベル／ビーム・ピストル×2　クレイ・バズーカ／ビーム・ライフル　トリモチ・ランチャー
所属	エゥーゴ
搭乗者	クワトロ・バジーナ／アポリー・ベイ／ロベルト 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　GRAY　DARK RED　GREEN

頭部
開発にジオン公国軍系技術者が参加したこともあり、モノアイ型のカメラが設置されている。また、バルカン・ファランクスを頭頂部に設置している。

腕部
人差し指の付け根には、マルチプル・ディスチャージャーが設置されており、本機ではトリモチ・ランチャーとして機能していた。

背部
背部中央部は、バインダー／ビーム・ピストル用のライドレーザーラックが設置されている。その影響で、推進機関は腰部のスカートに備えられた。

脚部
重厚なフォルムを持つ脚部は、ドム系MSからの影響を感じさせる。だが、ソールにはスラスターは設置されておらず、その構造は異なっている。

公国軍系と連邦軍系の技術が融合したAE製MS

ティターンズと対立関係にあった反地球連邦組織（A.E.U.G.）＝エゥーゴは、戦力増強を図るべく、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）に新たなMSの開発を依頼した。これを受けたAEが、多数の新技術を投入して完成させた高性能機が、RMS-099 リック・ディアスである。装甲・構造材に新素材であるガンダリウムγ（ガンマ）を用いているのが特徴で、耐弾性の向上が図られた一方で、機体の大幅な軽量化も実現した。また、機体は連邦軍系MSのフレームをベースとしているが、開発チームにジオン公国軍系の技術者が多数招聘されたため、両勢力の技術が融合。推進器と一体化した背部の大型バインダー、そして最初期型ムーバブル・フレームを軸とする画期的なAMBAC（アンバック＝姿勢制御）システムの確立に繋がり、結果的に「第二世代MS」と呼ばれる新規格MSの先駆けとなったのである。

機体は当初、「Γガンダム」のコードネームで開発が進められたが、制式採用にあたってリック・ディアスと改名された。加えて、連邦（ティターンズ）との対決が決定的になった段階で、型式番号もRMS-099からMSA-099へと変更されている。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
MSN-00100 百式	Z-01-03
クワトロ・バジーナ	Z-02-02
アポリー・ベイ／ロベルト	Z-02-03
第二世代MS	Z-03-15

FILE PREVIEW

クワトロ・バジーナと共にエゥーゴに合流したMSパイロット。リック・ディアス隊の主力として、グリプス戦役に参加したアーガマを支えた（左はアポリー）。

機体構造　画期的な技術が導入された機体構造

公国軍系技術と連邦軍系技術が融合したリック・ディアスには、既存のMSにはない新技術・新機構が至るところに採り入れられた。背部に設置された推進システム兼AMBAC肢のバインダーは、MSの優れた機動性・姿勢制御能力を実現するシステムとして高い評価を得たほか、マニピュレーターに設置されたトリモチランチャーは、グリプス戦役期のMSの標準装備ともなっている。こうした点からも、本機は「第二世代MS」というカテゴリーを生み出すに相応しい性能を持っていたと言える。

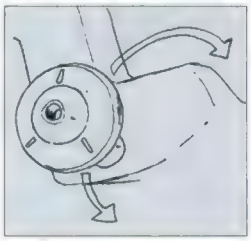
ドムを彷彿とさせる重厚なフォルムながら、バインダーやムーバブル・フレームの採用により、優れた機動性と運動性能を獲得している。

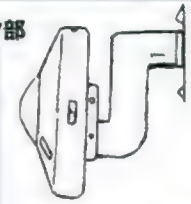
バインダーは機体の機動性を支える必須パーツであるが、戦闘時にやむを得ず投擲兵器のように使う場面も見られた。

■ 背面構造

背部にあるライドレーザーラックの両サイドに、バインダーの取付ラックを設ける。また、バインダーにはクレイ・バズーカも接続できる。

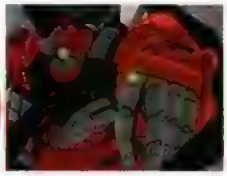
■ バインダー取付ラック部





取付ラックは回転軸を有し、推進方向に応じてバインダー本体が可動する仕組みとなっていた。

■ トリモチランチャー



トリモチランチャーは、ウォール・フィルム（外壁充填剤）のほか、信号弾やダミー・バルーンの射出にも使われている。

武　装　実用性と安定性を重視した標準兵装

本機の武装群は、中距離戦闘を重視したスタンダードなものとなっている。主武装となっているのは実弾式のクレイ・バズーカで、長砲身を活かした高い命中精度が特徴であった。当時はビーム系の射撃兵器が一般的となっていたが、メンテナンスが容易なために採用されたと見られる。ほかにも、取り回しに優れるビーム・ピストル、格闘兵器のビーム・サーベル、可動式連装機関砲バルカン・ファランクスなどを装備。頭部に装備されたバルカン・ファランクスを除き、すべての武器はライドレーザーラック／バインダーに接続・格納できたほか、ビーム・ピストルは、背部に設置したままでの運用も可能となっていた。このように、本機の機構を巧みに活かす武装群により、戦闘の幅が広がったのである。

クレイ・バズーカは実弾式ではあったが、その火力や運用性においてビーム・ライフルと互角以上の性能を誇った。また、状況によってはビーム・ライフルを使用することもあった。

■ クレイ・バズーカ

7+1発を装填できる射撃兵器。砲身が長く、高い命中精度と威力を両立した。砲身上部にはバインダーに懸架する際のアームが設置されている。

■ ビーム・ピストル

Eパック方式のビーム系射撃兵器で、出力は2.2MW。手で支持するだけでなく、ライドレーザーラックに設置時にも使用できるのが特徴である。

■ ビーム・サーベル

ライドレーザーラックの下部に設置されている格闘兵器。出力0.4MWで、MSA-003 ネモが同タイプのものを使用している。

■ バルカン・ファランクス

牽制・近接防御用に設置された機関砲。使用時には頭頂部の装甲が展開し、銃身が出現する構造となっていた。連射性能に優れるが、威力は低い。

コクピット　頭部／胸部上にレイアウトされたコクピット

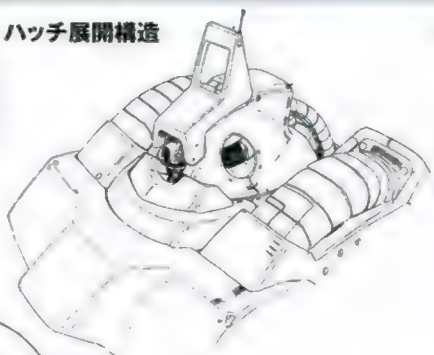
リック・ディアスのコクピットは、腹部に大型のジェネレーターが内蔵された影響から、頭部～胸部上にかけて設置されている。その影響で、コクピット・ハッチも頭部の左側に設けられていた。内部機構はネモやRGM-79R ジムⅡと共通のもので、全天周囲モニターやリニア・シート、戦闘用のCRTディスプレイを装備。また、パイロットの生存性を高めるために、イジェクション・ポッドと呼ばれる脱出装置が設置されており、頭部などに致命傷を受けた場合、この装置が作動し、コクピットが外部に放出される仕組みとなっていた。

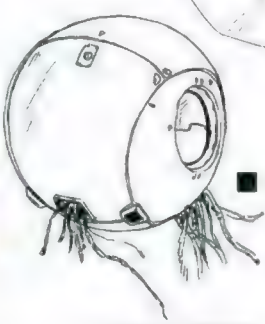
リック・ディアスのコクピット内部。一年戦争期のMSに比べ、操縦性やコクピットの居住性は格段に向上していた。

イジェクション・ポッドは推進機関を持たないため、機体から脱出後、友軍機による回収が不可欠となっていた。

■ コクピット・ハッチ展開構造

コクピット・ハッチが、頭部左側に設置された特殊な構造。コクピット本体は、モノアイの直下から胸部上にレイアウトされている。

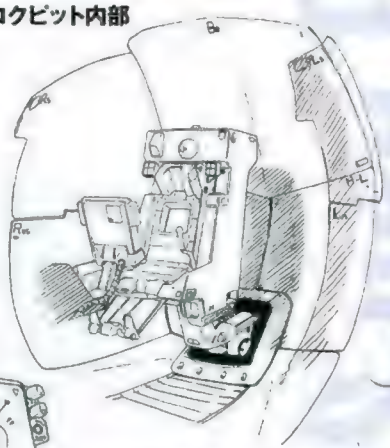


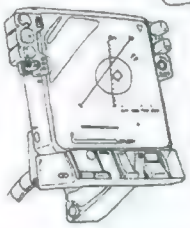


■ イジェクション・ポッド

イジェクション・ポッドは球形で、コクピット本体を覆う。パイロットが脱出装置を作動させると、自動的に頭部からポッドが射出される。

■ コクピット内部





コクピットの全体図と戦闘用のCRTディスプレイ。全天周囲モニターの映像は、モノアイから得た情報をリアルタイムで投影する方式となっていた。CRTディスプレイには、敵機の情報などが表示された。

エゥーゴの主戦力となった第二世代MS

MSA-003

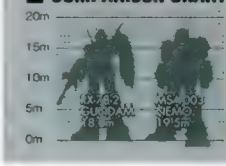
ネモ
NEMO

A.E.U.G.

SPEC

全高	19.5m（頭頂高 18.5m）
重量	36.2t
ジェネレーター出力	1,620kW
スラスター推力	72,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／シールド
所属	エゥーゴ
搭乗者	カツ・コバヤシ／ファ・ユイリィ 他

COMPARISON CHART



COLOR

頭部
ジム系MSの後継・発展機であり、ゴーグル型のカメラ・アイをはじめ、そのフォルムは引き継がれている。また、側面にバルカン砲を備えた。

腕部
RMS-099 リック・ディアスの構造を踏襲しているが、肩部にはバーニアが増設されている。左腕部には、シールドを設置するためのハードポイントを備えている。

背部
背部中央に、バックパックが設置されている。また、腰部には、ビーム・サーベル用のマウントラッチが設置されており、予備用も含めて2本とも設置できる。

脚部
脚部裏に大型のバーニア、側面にサブバーニアを備えているのがネモの特徴。機体の姿勢制御能力と機動性を支えている。

生産性と性能面の両立を目指したジム系MS

反地球連邦組織（A.E.U.G.）＝エゥーゴは、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）の協力を得ながら、MS戦力の充実に注力していた。当初は、RMS-099 リック・ディアスを主力機として運用することを想定していたが、バインダーを用いた機構などが量産に不向きであった。一方で、当時の地球連邦軍が主力として配備していたRGM-79R ジムⅡは、先行量産機からの性能向上が望めず、エゥーゴの要求する性能を満たせなかったのである。こうした状況を踏まえたエゥーゴは、ジムⅡ以上の性能を実現しつつ、リック・ディアスよりも生産が容易な機体の開発に着手。MSA-003 ネモを完成させた。

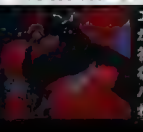
本機は、ジム系MSの発展機でありながら、リック・ディアスなどと同様に、ジオン公国軍系の技術も導入されていたと言われる。装甲材質にガンダリウムγ（ガンマ）を用いていたほか（最初期型はガンダムリムα〈アルファ〉とも言われる）、全天周囲モニター／リニア・シートの設置など第二世代MSの特徴も見られ、汎用機としては充分な性能を獲得していた。グリプス戦役では、ジムⅡに代わるエゥーゴの主力機として登場し、ジャブロー侵攻作戦などに投入されている。

関連ファイル

RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
RMS-179 ジムⅡ	Z-01-24
カツ・コバヤシ	Z-02-06
ファ・ユイリィ	Z-02-07
第二世代MS	Z-03-15

FILE PREVIEW

Z-01-05 RMS-099 リック・ディアス

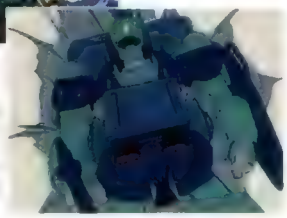


エゥーゴの依頼によってAEが開発した高性能機で史上初の第二世代MS。重MSながら、推進機関を内蔵したバインダーの装備によって優れた機動性を獲得している。

機体構造　第二世代MSとしての新規構造

ネモは、ジム系MSの基本構造を踏襲しながら、ジオン公国軍系の技術や、AEの新技術を多数採り入れて完成した機体である。特に、ムーバブル・フレームを採用したことで、外骨格構造の機体に比べて運動性能が大幅に向上した。そうした性能の強化と並行して、ネモは優れた生産性を確保することに成功。「第二世代MS」にカテゴライズされる機体としては初めて、大量生産が可能となったのである。また、戦闘プログラムの変更のみで宇宙地上の双方でその性能を発揮できる高い汎用性もあり、エゥーゴとカラバの主力機として運用された。

アーガマ隊が月面都市アンマンで補給を受けた時期に、ネモも本格的に配備された。その後、ジャブロー侵攻作戦などではジムIIに代わる主力機として出撃している。



ジャブロー侵攻作戦の際には、バリュート・システムを用いて地球に降下した。その作戦を生き延びた機体がカラバへと譲渡されている。

■ 機体俯瞰図

標準装備状態のネモ。外観はジム系MSの派生であるが、ムーバブル・フレームを採用した「第二世代MS」としての運動性能・機動性は、ジムIIを大きく凌ぐものであった。

■ 足裏構造

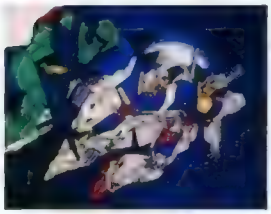
地上での運用を支える足裏はフラットな形状で、接地性に優れている。

■ 内部構造

解体途中の機体図。コクピットの脱出ポッドやムーバブル・フレームなどが露出している。上のパーツはネモのものであるが、どの部位かは不明。

武　装　他機種から流用された武装群

「第二世代MS」にカテゴライズされ、当時としては高性能機であったネモだが、生産性を重視した結果、武装に関しては他機種から流用されたものがメインとなっている。主武装のビーム・ライフルはジムIIから、ビーム・サーベルはリック・ディアスの改良タイプを装備していた。シールドのみ新規に開発され、RX-178 ガンダムMk-IIのシールドにも採用された伸縮機構が組み込まれている。構造に比べて武装群は旧来のものを採用しているが、一方で安定性・汎用性は高く、ネモの主力機としての信頼を高める結果に繋がった。

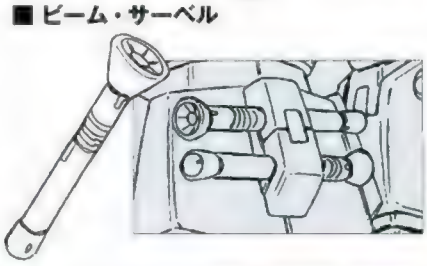


エゥーゴ／カラバの主力機として対ティターンズ戦の最前線で活躍したほか、Zガンダムや百式といった高性能機のサポートも行った。

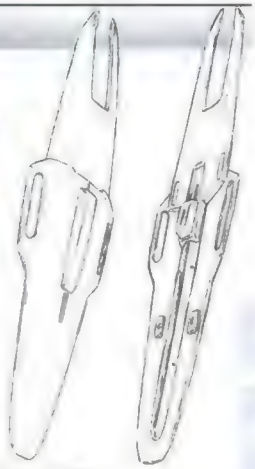
■ ビーム・ライフル

ジムIIと共通規格のビーム・ライフル。取り回しを重視したコンパクトな射撃兵装で、生産コストも低く抑えられたと見られる。

■ ビーム・サーベル



ビーム・サーベルの出力は0.4MW。格闘戦に備えて2基装備しており、非使用時は腰部のマウントラッチにグリップを設置する。



■ シールド

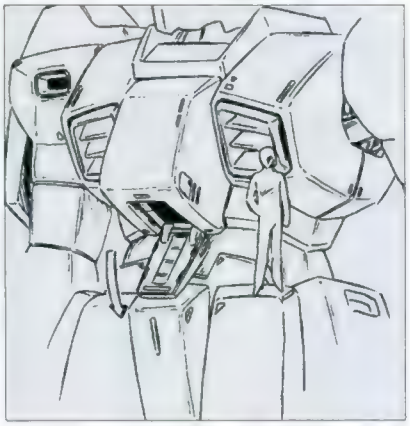
本機唯一の防御兵装で、シールドの上半分がスライドする方式。主に左腕部のハードポイントに設置される。

コクピット　リック・ディアスと同系統のシステム

ネモのコクピットは、設置されている場所こそ異なるものの、リック・ディアスと同様のシステムが採用された（AE製MSの共通規格であったとも推測される）。リニア・シートと全天周囲モニターを導入しているほか、緊急時にはコクピット本体が脱出ポッド（イジェクション・ポッド）となる機構が採用されており、一年戦争期のMSに比べてその操縦性や居住性、パイロットの生存性などが向上している。主力機として一般兵による運用が想定されたネモだけに、操縦の容易さは必須事項であったが、本機のコクピット・システムはその期待に応えるだけのクオリティを誇ったのである。

リック・ディアスのコクピットは頭部～胸部上部という例外的な部位に設置されていたが、本機では既存のMSと同様、胴体中央にレイアウトされた。

■ コクピット・ハッチ展開構造



ハッチは従来のMSに比べて小型であるが、装甲自体は厚い。生産性を考慮してか、乗降ハッチの扉はひとつとなっており、パイロットは下から潜り込むように搭乗する。

MORE INFO!

ネモの派生機

汎用機としてエゥーゴを支えたネモには、複数の発展機・派生機が存在したと言われている。火力や機動性を強化したMSA-003Nネモ改や、ビーム・キャノンを装備する火力支援タイプMSA-004Kネモ IIIなどがグリプス戦役期に開発・完成したが、その生産数はごく少数だったと推測される。

■ MSA-004K ネモIII

左肩にビーム・キャノン、右肩にはスパイク・アーマーを備えるネモの発展機。カラーリングもオレンジ系統に変更されている。全高は21.4m、本体重量は45.4t。

RMS-119

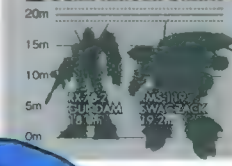
アイザック
EWAC-ZACK

ハイザックの偵察・早期警戒仕様機

■ SPEC

全高	19.2m（頭頂高 18.0m）
重量	41.6t（全備重量 73.5t）
ジェネレーター出力	1,430kW
スラスター推力	64,800kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ザク・マシンガン改
所属	ネオ・ジオン、『袖付き』他
搭乗者	――

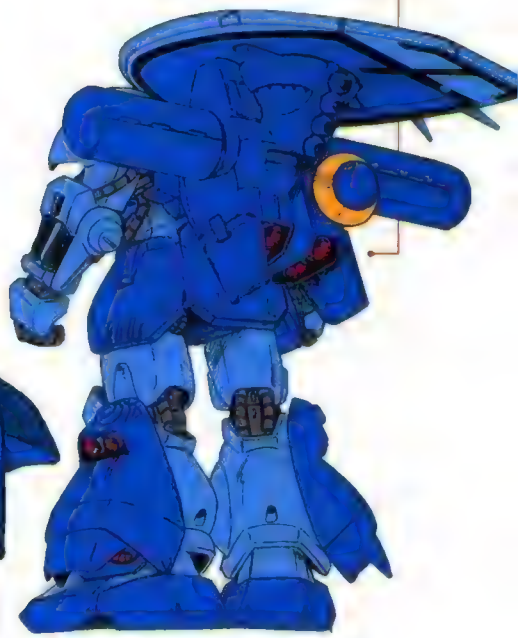
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
後頭部のレドームに大型のパッシブ・レーダー・システムを、下面には後方　対地監視用のモノアイを備える。レドームがバックパックに接続されているため頭部は可動しないが、強力なセンサー群を持つため索敵範囲に問題はない。

バックパック
基本はハイザック用と同じだがレドームの支持架としての役割を担うほか、後方シーカーや通信用アンテナ、プロペラント・タンクなどが追加され、より重要な部位となった。



機体構造
U.C.0080年代中期における地球連邦軍「ティターンズの主力MSハイザックをベースに、強力なレーダー・システムやセンサー群を搭載　レーダー　センサー系以外のスペックは、ハイザックに準じる。

ミノフスキー粒子時代にあっても有用な偵察／電子戦機

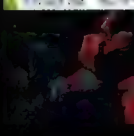
RMS-106 ハイザックを偵察、早期警戒／管制、電子戦などに特化させたバリエーション機がRMS-119 アイザックである。ティターンズが検討した偵察用MS、RGM-79EW EWACジムと同系のレドーム（ロト・ドーム）とバックパックを採用したほか、センサー類の強化と増設が行われ、優れた索敵／電子戦能力を持つに至った。型式番号数字部分の上2桁から理解できるように、開発拠点はルナツーである（ハイザックはグラナダ）。

レーダーが無力化されるミノフスキー粒子散布環境下にあって、アイザックは無価値なMSに思えるが、その有用性は高い。ミノフスキー粒子は濃度が低いと充分なECM効果が得られないうえ、急速に拡散する性質があり、戦場では頻繁に散布される。結果、エリアによってミノフスキー粒子濃度にムラが生じるため、一年戦争以後もレーダーは他のセンサー類と併用されている。アイザックはこうしたレーダー波を超長距離から探知できるうえに、主力MS以上の高性能センサー類を多数備えており、敵機の早期発見を担った。敵機のミノフスキー・レーダーを電子的な手段で攪乱し、味方機の攻撃や撤退を支援することも、アイザックの重要な任務だった。

関連ファイル

グリプス戦役期のMSV	Z-01-29
MS-06E-3 ザク・フリッパー機	AGS-01-14
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
センサーと通信システム	FG-03-29
資源衛星パラオ	UC-03-16

FILE PREVIEW

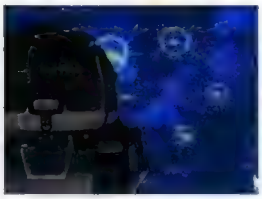


ミノフスキー粒子の実用化は通信システムにも影響を及ぼし、特にMSでは接触通信やハンドシグナルなど旧来の通信方法が用いられるようになった。

機体構造　強力なレーダー／センサー系

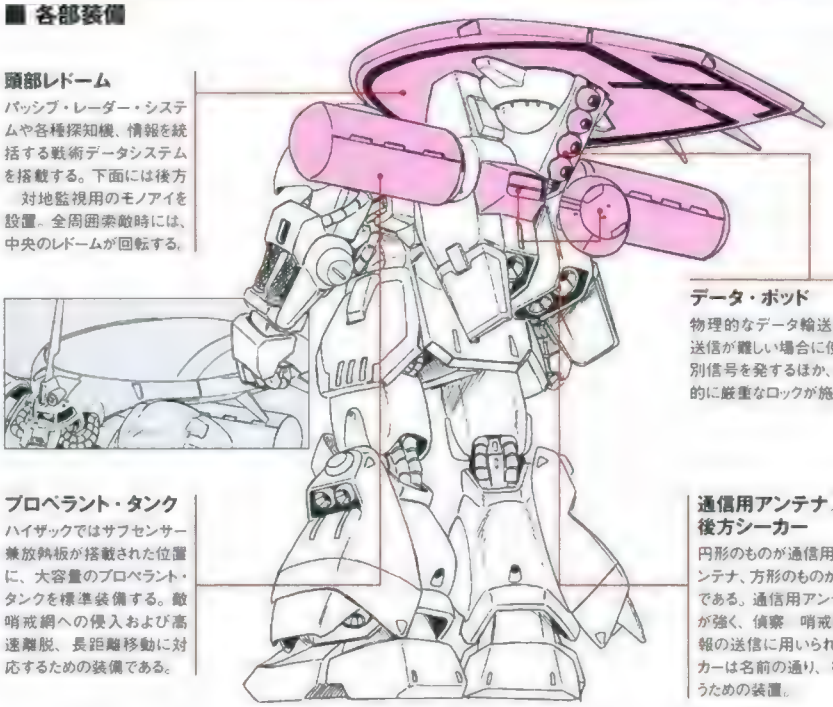
アイザックは戦闘能力を最小限とし、情報収集活動や電子戦に特化した機器を搭載している。ハイザックからの具体的な変更点として、レドームを搭載した頭部への換装、バックパックへのセンサー／アンテナ類の増設、スパイクを廃止した両肩装甲の採用、脚部スラスターの燃焼室とジンバルの強化、股間部エネルギーコネクターの廃止とブレード型センサー（グランドセンサーアンテナ）の設置などが挙げられる。このうち、股間部に設けられたブレード型センサーは、宇宙では頭部ブレード型アンテナを補助するほか、複数の周波数帯を補完するリンケージシステムを構築。重力下では対地センサーとして機能すると言われる。レドームの搭載に伴いモデルチェンジされた頭部には、長大なブレード型アンテナ、頭頂部のオプティカルセンサー、宇宙艦艇クラスの有効距離を持つアクティブレーザーセンサーユニット（額部左側に配されたレンズ状の機器）も設けられた。

強化機器として、索敵能力を強化した新型頭部ユニット、「山越えカメラ」と呼ばれる有線探査ユニットを搭載するカメラアーム、人工知能型コンピュータ搭載の自律探査機ドロイド・シーカーが計画されたと言われる。



コクピットはハイザック用と同じものと思われる。資源衛星パラオに配備された「袖付き」の偵察機は、ネオ・ジオンの一般的なコクピットに換装されていた。乗員は1名だが、運用に問題はなかった

■ 各部装備



頭部レドーム
パッシブ・レーダー・システムや各種探知機、情報を統括する戦術データシステムを搭載する。下面には後方対地監視用のモノアイを設置。全周囲索敵時には、中央のレドームが回転する。

データ・ポッド
物理的なデータ輸送機器。データ送信が難しい場合に使用される。識別信号を発するほか、物理　電子的に厳重なロックが施されている。

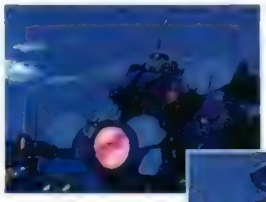
プロペラント・タンク
ハイザックではサブセンサー兼放熱板が搭載された位置に、大容量のプロペラント・タンクを標準装備する。敵哨戒網への侵入および高速離脱、長距離移動に対応するための装備である。

通信用アンテナ／後方シーカー
円形のものが通信用（ディスク）アンテナ、方形のものが後方シーカーである。通信用アンテナは指向性が強く、偵察　哨戒活動で得た情報の送信に用いられる。後方シーカーは名前の通り、後方監視を行うための装置。

運　用　地球連邦軍以外でも使用されたアイザック

地球連邦軍とティターンズに配備されたアイザックは、長距離偵察任務や基地周辺の早期警戒、データ収集　送信能力を活かした戦闘支援などに投入された。ただし、地球連邦軍とティターンズでの具体的運用例はあまり知られておらず、ネオ・ジオンやゲリラ組織における運用が知られる。グリプス戦役後、ティターンズ残党などを通じて流出したアイザックは、ネオ・ジオンやアフリカ・ゲリラ「青の部隊」の手に渡った。特にネオ・ジオンが多数のアイザックを入手し、エンドラ級軽巡洋艦エンドラIIに配備したほか、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」も使用していた。

なお、ネオ・ジオン（「袖付き」も含む）はグレー、「青の部隊」は青い機体を運用した。ティターンズ配備機は、ハイザックと同じ緑系で塗装されていたようである。



アフリカ・ゲリラ勢力では、トアレグ族の「青の部隊」がアイザックを保有。MS自体が不足していたためか、ゲルググやディザート・ザクと共に運用されていた。

「青の部隊」はベース・ジャバーでも運用。空中レーダーサイトとして使用したようだが、戦闘能力はほとんどなく、ガンダム・チームとの交戦で撃破されている。

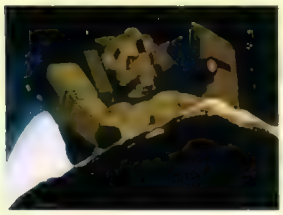
エンドラIIでは複数のアイザックを配備。ラビアンローズとネェル・アーガマへの偵察では、移動速度と航続距離を補うためかゲターで運用された。戦闘能力はまったく期待されておらず、非武装で送り出されていた。

資源衛星パラオの警備用に配備された「袖付き」配備機は、前腕に「袖」の意匠が施され、ザク・マシンガン改とハイザック用シールドを装備。シールドの連邦軍マークは消されていた。

MORE INFO!

80年以上に亘る偵察用MSの系譜

アイザックに代表される偵察用MSの歴史は古く、ジオン公国軍のMS-06E ザク強行偵察型は一年戦争開戦以前に開発されていた。MSを偵察機とするメリットとして、機動性と装甲防御力に優れるため高度な生存性が期待できること、主力MSとの共同運用が容易なこと、地上に長時間待機しての情報収集が可能なこと、レーダー類の膨大な消費電力を核反応炉で賄えることなどが挙げられる。電子機器のコストが高いためか絶対数は少ないものの、一年戦争後も偵察用MSは配備され、U.C.0100年代に入るとクロスボーン・バンガードやザンスカール帝国軍ベスパなどの新興勢力も偵察用MSを開発した。右に紹介した機体以外にも、MSA-007E EWACネロやZM-S09GE トムリアット偵察タイプなどが存在したと言われる。



ザク強行偵察型を鹵獲した地球連邦軍は、その有用性に着目。ジム系MS転用の偵察・早期警戒用MS開発計画を進めた。ティターンズはザク強行偵察型も運用していた。

MS-06E ザク強行偵察型
史上初の偵察用MS。光学カメラが徹底的に強化されている。機動性も高く、パイロットは耐G機能重視のヘビースーツの着用が義務づけられた。地球連邦軍に接収された機体は近代化改修を受けた。

MS-06E-3 ザク・フリッパー
ザク強行偵察型の発展機。偵察手段が光学系のみだった前身機とは異なり、レーザーや超音波、ミノフスキー物理学を応用したブームセンサーを装備。「フリッパー」はブームセンサーから付けられた愛称。

PMX-002 ボリノーク・サマーン
グリプス戦役期にバブテマス・シロッコ大尉が設計した、偵察用MS。パラス・アテネやジ・Oとの共同運用を想定していた。偵察用MSには珍しい完全新設計機であり、戦闘能力も充実していた

XM-03 エビル・S
デナン・ゾンから発展したクロスボーン・バンガードの偵察用MS。無線式の偵察ポッドを備える。偵察用MSとしては重武装だが、センサー系の動作を阻害するため、ビーム・シールドは装備していない。

©創通・サンライズ

RADISH

ラーディッシュ

アイリッシュ級戦艦

A.E.U.G.

艦隊単位でのMS運用を考慮し、再設計を施した戦闘艦艇

アイリッシュ級戦艦は月面都市アンマンの秘密工場で4隻建造された。ラーディッシュは2番艦に相当し、同型艦の中で最も活躍している。

艦橋
アーガマの基本設計に準拠しているため、外見は酷似している。ただし構造の複雑化を招く可変機構はオミットされた。また機能分化を図った結果、2層式構造が採用されている。

武装
対艦火力の脆弱性というアーガマの問題点を解消すべく、砲門数を増加。さらに砲門を前方に集中することで火力増強を図っている。

カタパルト・デッキ
両舷に開放式のカタパルト・デッキを備えることでMSの運用性を高めるほか、有事の際にはカタパルト・デッキをMSの駐機場所に転用可能である。

カタパルト・デッキ
艦首ブロックを延長し、内部にMS格納庫を新設。発進時には、MSはカタパルト・デッキに続く専用エレベーターで発進位置まで運ばれる。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
MSN-00100 百式	Z-01-03
MSA-003 ネモ	Z-01-07
アーガマ	Z-01-30
エマ・シーン	Z-02-05
ヘンケン・ベッケナー	Z-02-10
エゥーゴとカラバ	Z-03-32

FILE PREVIEW
Z-02-10 ヘンケン・ベッケナー

一年戦争以来の叩き上げの連邦軍人。ティターンズに反発し、エゥーゴに参加した武骨な性格だが、同僚のエマ・シーンに好意を抱くなど繊細な一面もある。

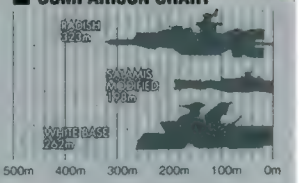
■ SPEC -RADISH-

全長	323m
武装	2連装メガ粒子主砲×2　単装メガ粒子副砲×5
所属	エゥーゴ
搭載MS	ガンダムMk-II　百式　ネモ その他
艦長	ヘンケン・ベッケナー

■ SPEC -SALAMIS MODIFIED-

全長	198m
武装	2連装主砲×2　単装副砲×5　2連装機銃×6 他
所属	地球連邦軍（ティターンズ　エゥーゴ）
搭載MS	ジムII　ハイザック　ガルバルディβ 他
艦長	チャン・ヤー 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RADISH		SALAMIS MODIFIED	
LIGHT GREEN	DARK RED	DARK PURPLE	DARK RED

SALAMIS MODIFIED

サラミス改

サラミス改級宇宙巡洋艦

E.F.S.F.

時代の趨勢に合わせ、能力を変えた改修艦

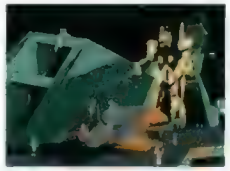
武装
既存艦では両舷に位置していたサブ・ブリッジを廃止し、そこに主砲を設置。また艦橋周辺に副砲や機銃を多数配置して、対空防御能力の向上を図っている。

MS運用能力によって2タイプに分類される宇宙艦艇

一年戦争とデラーズ紛争というふたつの戦乱を経験した結果、地球連邦軍はようやくMSの戦術的な重要性に気付かされた。その意識革新は多方面に影響を与えたが、最も顕著に影響を受けたのが宇宙艦艇と言えよう。それまでの宇宙艦艇は艦隊戦を重視して砲撃戦主体の基本設計を施されていたのだが、ここにMS運用能力（つまりMS母艦としての機能）が追加されることになったのである。その結果、グリプス戦役に投入された連邦軍宇宙艦艇は押しなべてMS運用能力を獲得したのだが、各艦を詳細に分析すると2タイプに分類できる。つまりMS運用能力をどのように付与したかが異なるのだ。サラミス改はU.C.0070代に設計されたサラミス級巡洋艦をベースとし、基本設計もほぼ流用している。そのためMS運用能力は最小限に抑えられたが、艦隊単位で行動することで不備を補うことに成功した。一方、エゥーゴが保有するアイリッシュ級戦艦は設計段階からMS運用能力を考慮したため、戦艦であると同時にMS母艦として充分な能力を獲得。中でも2番艦「ラーディッシュ」はアーガマと共にエゥーゴの中核として、その能力を遺憾なく発揮している。

搭載機　MS母艦として機能した戦闘艦

ラーディッシュはアーガマと並ぶエゥーゴの旗艦であるため、ガンダム・タイプMSをはじめとする新鋭機を多く搭載。一方のサラミス改級はハイザックやガルバルディβなどの量産機を多く乗せ、支援行動を主とした。



搭載機はMSだけでなく、SFS（サブ・フライト・システム）をはじめとする支援機も数多く保有している。

■ ラーディッシュ

■ MSN-00100 百式

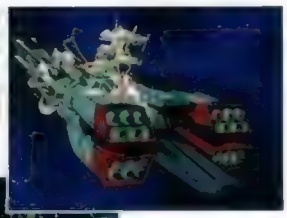
■ RX-178 ガンダムMk-II

■ サラミス改

■ RMS-117 ガルバルディβ

艦体構造　MS母艦としての効率化を図る装備の追加

グリプス戦役に投入された宇宙艦艇はMS母艦としての機能を要求され、効率的なMS運用を可能にする各種装備が新設された。中でも目を引くのがカタパルト・デッキである。発進時の加速レーンとなるデッキを装備することで、緊急発進に備えたのだ。ただし充分な加速を得るには相応の長さのカタパルト・デッキが不可欠で、艦艇は大型化を余儀なくされた。逆に構造的に余裕のある艦艇は複数のカタパルト・デッキを搭載し、使い分けを行っている。

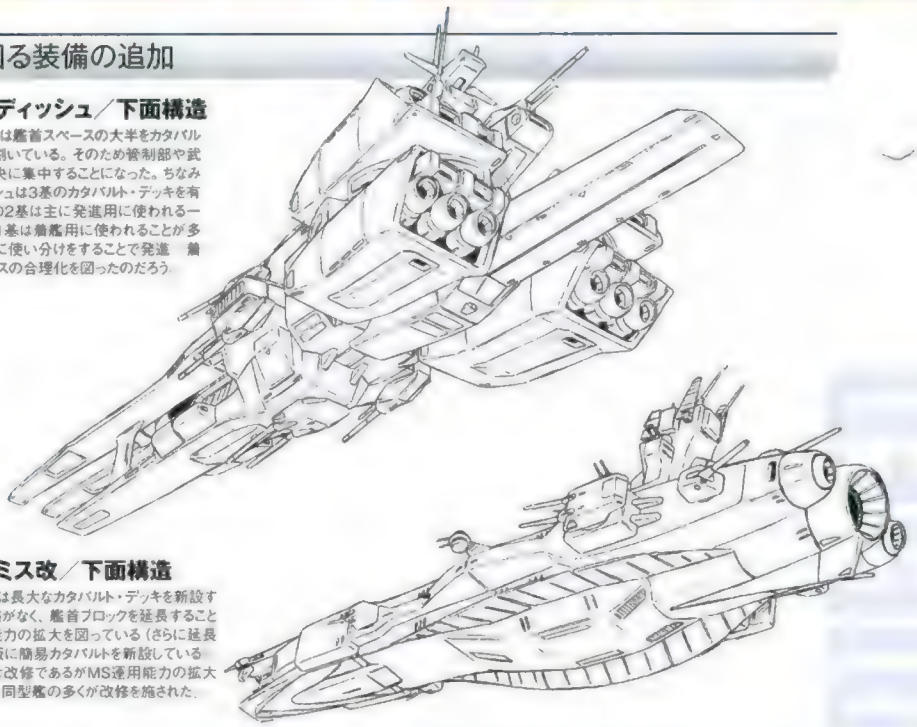


ラーディッシュの艦体は簡易ブロック構造を成しており、特に機関部は本体から独立した構造になっている。これは機関部に被弾した際の本体への影響を抑えるためである。

対するサラミス改は旧来の艦を改修しているため、艦体はほぼひとつの構造体から構成され、外見はシンプルそのもの。このシンプルさが優れた量産性の基となった

■ ラーディッシュ／下面構造

ラーディッシュは艦首スペースの大半をカタパルト・デッキに割いている。そのため管制部や武装は艦体中央に集中することになった。ちなみにラーディッシュは3基のカタパルト・デッキを有し、艦首部の2基は主に発進用に使われる一方、艦尾の1基は着艦用に使われることが多い。このように使い分けをすることで発進　着艦シークエンスの合理化を図ったのだろう。

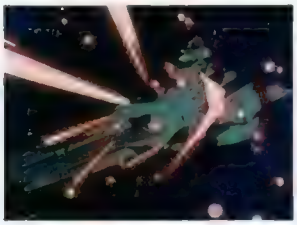


■ サラミス改／下面構造

サラミス改には長大なカタパルト・デッキを新設するだけの余裕がなく、艦首ブロックを延長することでMS搭載能力の拡大を図っている（さらに延長した前部甲板に簡易カタパルトを新設している。これは単純な改修であるがMS運用能力の拡大には有効で、同型艦の多くが改修を施された。

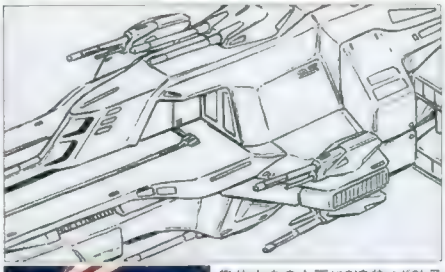
武　装　長足の技術革新によって火力の充実を実現

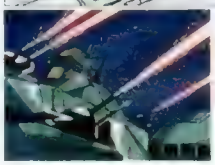
一年戦争時の艦砲（メガ粒子砲）は信頼性が低く、戦闘艦は実弾砲を主砲として火力低下を補った。ところがグリプス戦役期には技術向上によって高性能メガ粒子砲が登場し、戦闘艦の主砲として利用された。中でもアイリッシュ級戦艦は複数のメガ粒子砲を前部に集中し、火力集中による攻撃力増強を図っている。一方、サラミス改は艦体サイズの関係上、大型艦砲は設置できなかったが、単装砲と機銃による対空防御力の向上に成功した。



濃密な弾幕を展開するラーディッシュ。MS母艦としてだけでなく戦艦としての機能も充実させた艦だけに、その火力はアーガマを凌駕するほどである。

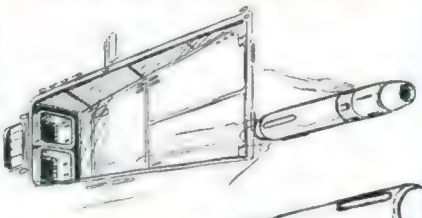
■ ラーディッシュ／武装レイアウト

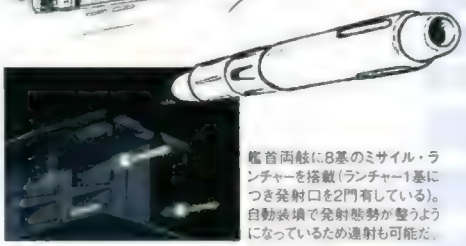




艦体中央の上下に2連装メガ粒子主砲、その両脇に4基もの単装メガ粒子副砲を設置　機関部の出力にも余裕があったことから、これらを一斉射することで絶大な火力を獲得した。ただし対空砲の類いはほとんど用意されておらず、艦の防衛は搭載MSに依存していたと思われる。

■ サラミス改／ミサイル・ランチャー





艦首両舷に8基のミサイル・ランチャーを搭載（ランチャー1基につき発射口を2門有している）。自動装填で発射態勢が整うようになっているため連射も可能だ。

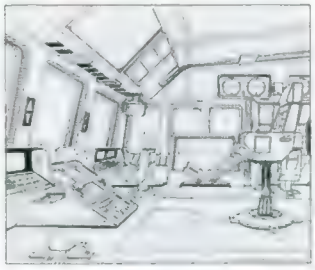
設　備　戦闘能力を支える各種能力と設備群

戦闘艦およびMS母艦として戦果を挙げるには戦闘能力以外の力も同時に強化する必要があり、一見、無関係な能力が戦闘能力の増強を支えている。これはラーディッシュやサラミス改にも言えることである。中でもラーディッシュは艦隊旗艦としての運用を期待されているため、指揮・通信機能が充実している。一方、サラミス改級は艦隊に随伴しその支援行動を取ることが多いため、物資運搬能力やMS整備能力といった支援能力が付与されている。

ラーディッシュの艦橋は内部スペースに余裕があり、艦長用シートを中心に複数の乗務員のシートが配されている。この装備によってラーディッシュは円滑な指揮管制能力を発揮したのである。

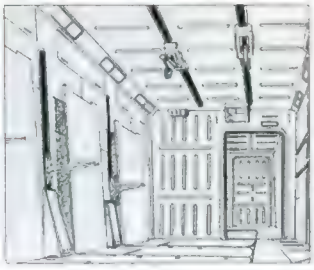
対するサラミス改級の艦橋はやや手狭な様相だが、巡洋艦としては充分な機能を備えている。サラミス改級は旗艦としては機能しないため、余計な装備は設計当初から用意されなかったのだ。

■ サラミス改／ブリッジ内部



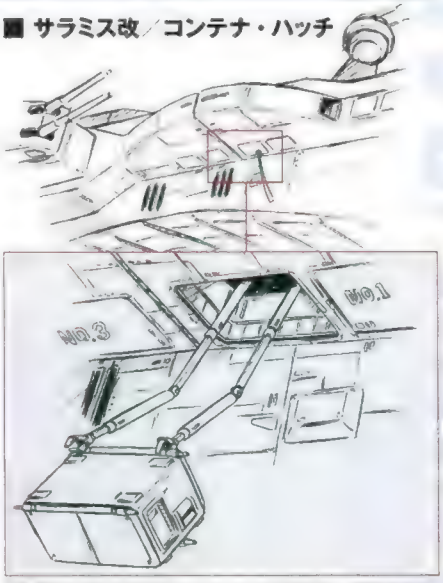
サラミス改級のブリッジ内部を左舷方向から眺めた図。舷窓に対峙しているのは操舵手およびオペレーター用シート。その後方で一段高くなっているのが艦長用シートである

■ サラミス改／MSデッキ



サラミス改級に増設された艦首ブロック内部。左側に並んでいるのはMS整備用のベッドであり、待機中の機体はこの場所に固定され、補修や整備を受ける。奥にあるのは甲板に向かうエレベーター

■ サラミス改／コンテナ・ハッチ



舷側部のバルジ下部にはコンテナ・ハッチが設けられ、物資輸送用コンテナの搬入　搬出に使われるほか、ランチの発進口ともなった。

GAT-X131 カラミティガンダム
CALAMITY GUNDAM

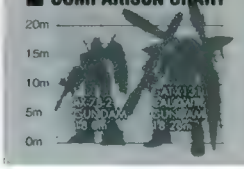
砲撃戦仕様の第2期GAT-Xシリーズ

O.M.N.I

■ SPEC

全高	18.26m
重量	81.48t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	TP装甲
武装	125ミリ2連装高エネルギー長射程ビーム砲「シュラーク」他
所属	地球連合軍
搭乗者	オルガ・サブナック

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

機体構造
バスターガンダムと同じくX100系の機体フレームを採用しているが、フレームは従来と同規格ではなく、新たに製作されたもの。対実弾装甲であるPS装甲を進化させたTP装甲は、装甲裏側に使用。これによりフェイズダウンシフトを敵機に察知されないようにしている。

背部
125ミリ2連装高エネルギー長射程ビーム砲、別名シュラークを装備。バックパックは他の第2期GAT-Xシリーズより小型だが、スラスターノズルを4基搭載する。

レイダー、フォビドゥンとの連携を想定した後方支援機

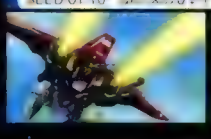
地球連合軍に属する大西洋連邦が開発した第2期GAT-Xシリーズの1機。バスターガンダム（第1期GAT-Xシリーズ）のコンセプトである砲撃戦仕様を受け継いでおり、単機で持ちうる火力を極限まで追求している。装甲はPS装甲の発展型であるTP（トランスフェイズ）装甲を採用。エネルギー消費の少ない新装甲によって、稼働時間の延長が図られている。一方、従来機と比べて圧倒的な高性能化が進んだことで操縦系は複雑化。そのため、専用のOSだけでなく、パイロットには薬物投与などで戦闘力を高めた強化人間（生体CPU）を必要とした。

カラミティは同じく第2期GAT-Xシリーズである水中用のフォビドゥンガンダム、空中戦用のレイダーガンダムと連携しての運用を想定しており、後方支援能力にも長けていた。実際、オーブ侵攻作戦においては、これら3機が同時に投入され、オーブ制圧の一端を担った。しかし、戦局が苛烈になっていくと、パイロットであるオルガ・サブナックの生体CPUゆえの不安定さが露呈し、カラミティの独断専行が見られるようになる。そして、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦でも最前線に投入されるが、ジャスティスガンダムとの交戦で撃破された。

関連ファイル

GAT-X252 フォビドゥンガンダム	SEED-01-09
GAT-X370 レイダーガンダム	SEED-01-10
生体CPU	SEED-02-10
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20

FILE PREVIEW
SEED 01-10 [illegible]

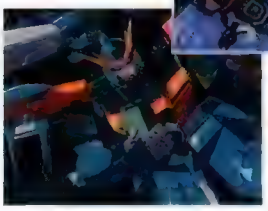


第2期GAT-Xシリーズの1機で、MAへの変形機構を有する。機動性を重視しており、一撃離脱や撹乱攻撃を得意とするが、MA形態では他のMSの輸送も担う。

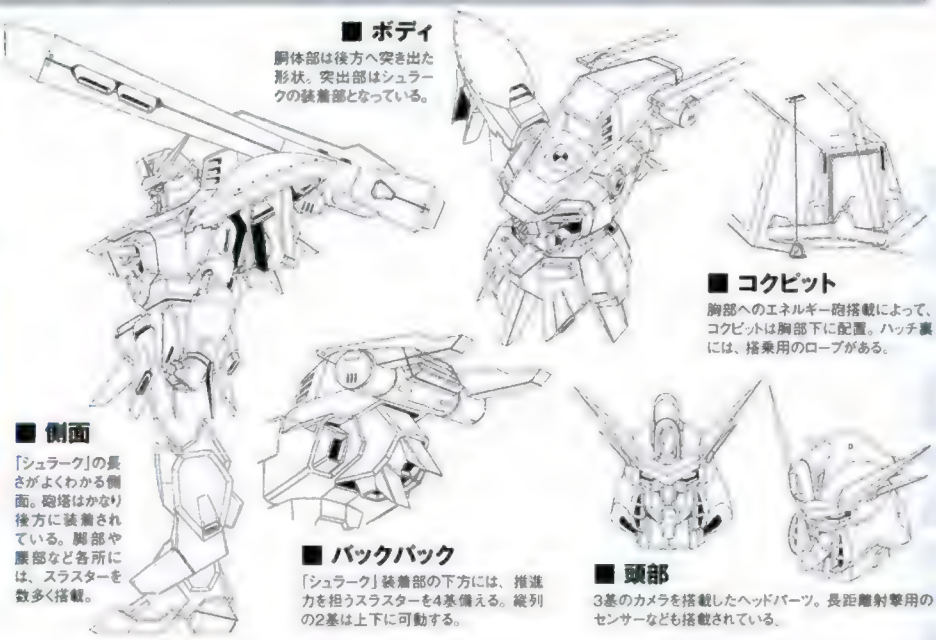
機体構造　新造100系フレームとTP装甲による性能向上

ストライクガンダムなどと同様のX100系フレームを採用した機体だが、本機はその汎用性をさらに強化した新造フレームとなっている。装甲は従来のPS装甲を進化させたTP装甲を採用。TP装甲とは、対実弾装甲として無敵を誇るPS装甲の問題点を解消した新装甲である。PS装甲は膨大な電力消費による使用時間の短さが最大の欠点となっていたが、TP装甲では着弾時のみに自動的に起動することで電力消費を抑え、稼働時間を増やした。大気圏内外の運用が可能で、大気圏内ではホバー移動を主とする。

フォビドゥン、レイダーと3機での連携運用形態。カラミティはMA形態のレイダーの背に乗り、戦場まで移動。強力な火力での後方支援を理想の戦術とした



大気圏外でも運用可能。重装備なことから重量級のイメージの強い本機だが、フォビドゥン、レイダーよりも軽量。多数のスラスターにより機動力も低くない。



■ ボディ

胴体部は後方へ突き出た形状。突出部はシュラークの装着部となっている。

■ コクピット

胸部へのエネルギー砲搭載によって、コクピットは胸部下に配置。ハッチ裏には、搭乗用のロープがある。

■ 側面

「シュラーク」の長さがよくわかる側面。砲塔はかなり後方に装着されている。脚部や腰部など各所には、スラスターを数多く搭載。

■ バックパック

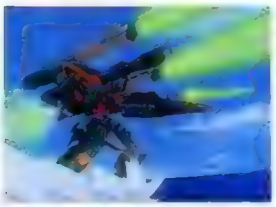
「シュラーク」装着部の下方には、推進力を担うスラスターを4基備える。縦列の2基は上下に可動する。

■ 頭部

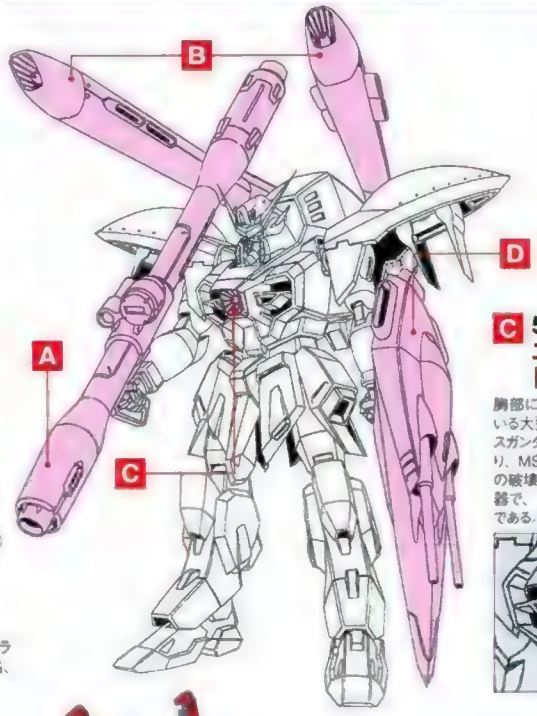
3基のカメラを搭載したヘッドパーツ。長距離射撃用のセンサーなども搭載されている。

武　装　圧倒的な火力を誇る長距離射撃武器

TP装甲の採用によって防御機能における電力消費が軽減された分、攻撃機能へのエネルギー配分が増加。その結果、圧倒的な火力と多彩な装備が実現している。その装備は遠距離からの砲撃戦に特化。エネルギー砲と実弾を兼ね備える。特に2連装砲のシュラークは、MSの狙撃のほか、艦隊への攻撃など様々な状況に対応可能であった。



長距離射撃を得意とする本機。対MS戦だけでなく、対艦戦でもその戦闘力を発揮できる。シュラークがエネルギー砲、バズーカが実弾兵装となっている。



B 125mm2連装高エネルギー長射程ビーム砲「シュラーク」

後方より伸びている大型の長距離2連装砲。エネルギー砲の射出時間は長く、1回の発射で複数機の撃破も可能なほどの破壊力を持つ。長距離砲だが近中距離にも対応。別名、シュラーク。

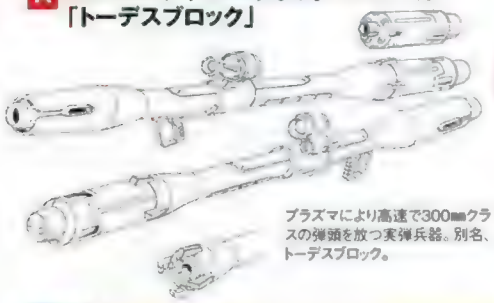
D シールド

鋭利な尖端を打突武器にもできる盾。中距離ビーム砲である2連装衝角砲（別名、ケーファー・ツヴァイ）を搭載している。

C 580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」

胸部に固定兵装として搭載されている大型ビーム砲。同兵装はイージスガンダムの腹部にも搭載されており、MSの搭載火器としては最大級の破壊力を誇る。近中距離用の兵器で、ゼロ距離からの発射も可能である。別名、スキュラ。

A 337mmプラズマサボット・バズーカ「トーデスブロック」

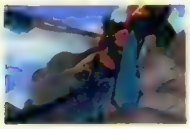


プラズマにより高速で300mmクラスの弾頭を放つ実弾兵器。別名、トーデスブロック。

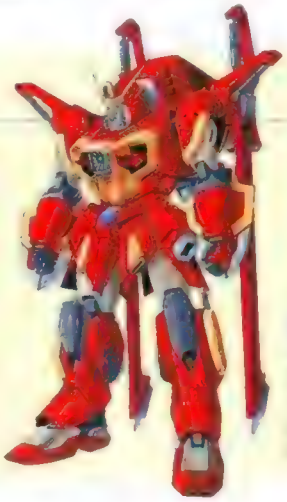
MORE INFO!

カラミティガンダムのバリエーション機

カラミティガンダムは、拡張性を向上させた新規X100系フレームを活かして、バリエーション機の開発も行われた。近接戦闘に特化したソードカラミティは、シュラークを外して、接近戦用武器を搭載。また、OSはナチュラル用に変更されている。



ベース機となるカラミティは、重装備ながら軽量のため、近接戦闘用へのバリエーション展開も可能であった。



GAT-X133 ソードカラミティ

カラミティにソードストライクの装備を施した機体。OSはナチュラル用に変更されており、南米独立戦争において南アメリカ合衆国側が運用したとされる。

GAT-X133-01 ソードカラミティ初号機

合計3機が製造されたと言われるソードカラミティの1号機。背中に背負った15.78m対艦刀"シュベルトゲベール"は、3機共通の装備である。

AMF-101 ディン DINN

Z.A.F.T.

ザフトの制空権を担う空戦用MS

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.93m）
重量	37.33t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	6連装多目的ランチャー×2 他
所属	ザフト軍
搭乗者	マルコ・モラシム 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
飛行形態時の主翼となる大型ウイングパーツと、フェイスガードを備えたバックパックユニットを搭載。フェイスガードは高速飛行時に空気抵抗を軽減するためのものであり、空戦用MSならではの空力に配慮したパーツとなっている。

機体構造
空戦用機としての軽量化もあり、他のザフト系MSと比べると、脚部などが細めになっている。ヘッドパーツにはザフト系MSの特徴であるモノアイ式カメラを採用。頬部には大型の動力パイプが露出している。肩部には姿勢制御用のバーニアを備える。

ザフト地上侵攻部隊の一翼を担う航空戦力

地球連合軍との戦いにおいて、ザフトは地球上での戦闘に対応したMSが求められた。さらに地球上では大気圏内と一括りにできない「陸」「海」「空」の各領域があり、「陸」には汎用型のジンやシグー、「海」には水中型のグーンやゾノ、そして「空」に投入されたのがディンである。本機は地上の制空権の掌握を目的としており、空戦能力に特化。通常のMS形態からグライダー型飛行形態へと変形することで、飛行速度を飛躍的に向上させた。

本機のベースとなったのは、ザフトの主力汎用機であったシグーである。開発はシグーも担当したハインライン局による。もっとも、シグーとはヘッドパーツなど類似点も散見できるが、そのシルエットはスリムになり、重量はベース機の約50%にまで軽量化。さらに大型ウイングを備えるバックパックを装備し、単機での大気圏内飛行を可能とした。また、武装も空中での運用に長けた射撃武器を装備。空戦における戦闘力は、当時最強を誇った「G」タイプのMSに引けを取らぬものであった。ザフトの地上攻撃作戦「オペレーション・スピットブレイク」においては、その優れた機動力によって連合軍の拠点へ侵攻。連合軍のアラスカ基地（JOSH-A）への潜入も果たしている。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
ZGMF-600 ゲイツ／ZGMF-515 シグー	SEED-01-15
ザフトの戦艦	SEED-01-26
ラウ・ル・クルーゼ	SEED-02-15
ザフトの兵士たち	SEED-02-17

FILE PREVIEW

ザフトは同陣営初の制式採用MSであるジンの派生機を開発する一方、上位機種となるシグーや次世代機ゲイツの開発も進めていた。写真はシグー。

機体構造　軽量化とグライダー型飛行形態への変形

空戦用MSであるディンは、大気圏内の単独飛行を可能とするため、徹底した軽量化が図られている。それは他のMSと比べて全体的にスリム化しているフォルムはもちろん、ベース機となったシグーから40t以上も本体重量が軽減されている事実からも明らかであろう。そして、背部の大型ウイングを備えたバックパックにより、MS形態での単独飛行もできるほか、さらなる高速飛行を行うためにグライダー型飛行形態への変形も可能である。

ディンのグライダー型飛行形態。バックパックのヘッドカバーで頭部を覆うことで、空気抵抗を低減、高速飛行を可能とした。高速巡航はもちろん、強襲戦闘にも対応できる。

ディンは、飛行はもちろん、スラスターによるホバリングも可能である。通常時、ヘッドカバーはバックパックに背負った状態。背面の装甲としての役割もある。

■ 飛行形態

空気抵抗を減らすエアロシェルの役割を持ったヘッドカバーを装着、機体を水平に近づけることで、前面面積を減らし、高速で飛行する。

■ 背面

バックパックを外した背面図。バックパックはアタッチメント式ユニットとなっており、メンテナンス性にも優れる。

■ ボディ

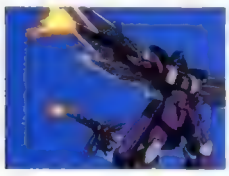
ボディもまた空気抵抗を考慮したフォルムになっている。コクピットはボディ中央部に配置。

■ 指揮官専用ディン

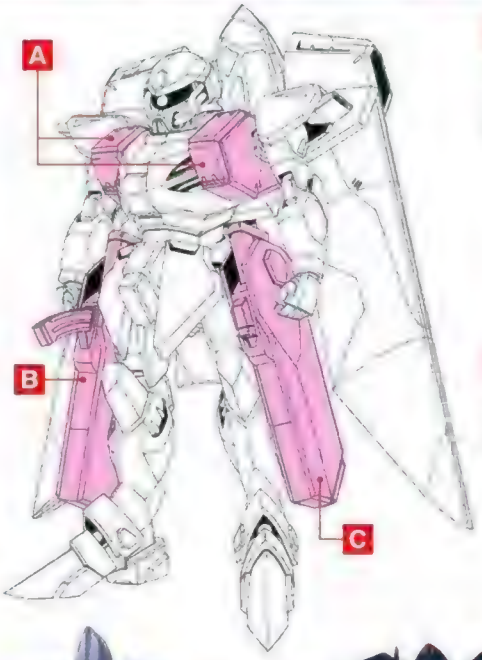
ディンには指揮官専用機も存在。ラウ・ル・クルーゼのシルバーの機体がそれにあたる。ただし、性能的な変更点はなく、カラーバリエーションに留まっているようだ。

武　装　空中戦での運用を考慮した3種の射撃兵器

地上における制空権を担うディンには、3種の射撃兵装が付与されている。多目的ランチャーのような多様性のある兵器は固定兵装とし、腰部左右には取り回しの良い携行兵装をマウント。それぞれ実弾兵器となっており、空中戦のほか、対地攻撃を目的とした。また、対MS戦のほか、拠点攻撃も得意としており、奇襲や陽動など幅広く運用された。



右腰にマウントされたMMI-M7S 76mm重突撃機銃は連射性も高く、取り回しの良い携行兵装であったことから、重宝された。ちなみにシグーとの共通装備でもある。

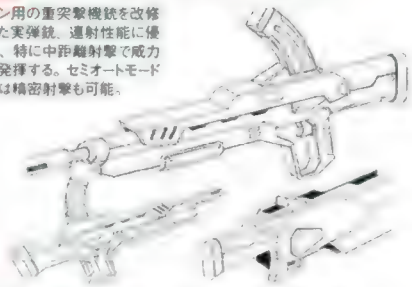


A 6連装多目的ランチャー

対地攻撃にも適したミサイルポッド。胸部の左右に備えており、1基につき6つの弾頭をそれぞれ搭載している。

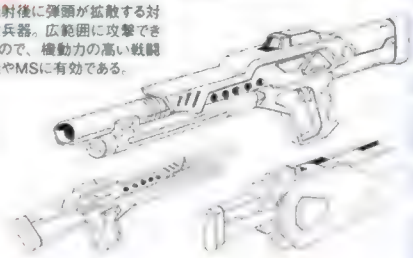
B MMI-M7S 76mm重突撃機銃

ジン用の重突撃機銃を改修した実弾銃。連射性能に優れ、特に中距離射撃で威力を発揮する。セミオートモードでは精密射撃も可能。



C MMI-M1001 90mm対空散弾銃

発射後に弾頭が拡散する対空兵器。広範囲に攻撃できるので、機動力の高い戦闘機やMSに有効である。



MORE INFO!

ディンのバリエーション機

ザフト軍はC.E.71の開戦から3ヵ月後、地上における制空権掌握のためにディンを実戦投入。その有効性が証明された結果、ディンの性能強化を主眼とし、特殊装備を施した派生機の開発にも着手している。レーダー機能を強化したディン特殊電子戦仕様、ステルス能力を付与したディンレイヴンなどがそれにあたる。また、ユニウス条約締結後のC.E.73には、派生機であるAWACSディンが量産化されており、偵察機として運用されている。

指揮官仕様のディン。この機体はカラーバリエーションであったが、のちに特殊装備を施された機体も開発された。

AME-WAC01 早期警戒・空中指揮型ディン特殊電子戦仕様

強化電子装備を搭載した機体。飛行形態時はディッシュアンテナを腹部に装備する。

AMF-103A ディンレイヴン

ステルス機能のほか、機動力も向上させたディン。C.E.71の大戦末期に少数ながら投入された。

AMF-101C AWACSディン

早期警戒用のAWACS（エイワックス）ディン。バックパックに大型レドームを搭載している。

MS-07B
GOUF
グフ

青い巨星の愛機となった格闘戦用MS

MS-07B グフ

GOUF

ZEON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	58.5t
ジェネレーター出力	1,034kW
スラスター推力	40,700kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・ロッド／5連装フィンガー・バルカン砲／ヒート剣／専用シールド 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ランバ・ラル 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE ORANGE BLACK

頭部
マルチ・ブレード・アンテナを標準装備する頭部ユニット。実戦配備時にサブ・フライト・システム（SFS）との連携が可能となるように、ド・ダイYSとの通信と遠隔操作性能の向上を図るために採用されたと言われる。

腕部
内装式の兵装を両腕に持つ。右前腕にはヒート・ロッド、左前腕は指部分を砲身とする5連装フィンガー・バルカン砲を装備。これにより左手はマニピュレーターとしての機能がザクより劣るものの、格闘戦能力は強化されている。

ランドセル
YMS-08A 高機動型試験機で得たデータを基に製作されたと言われている。同機はMSに短距離のジャンプ飛行を実現させるべく考案された試作機であった。グフの優れたジャンプ力は、このランドセルによるものと考えられる。

脚部
グフの脚部はとりわけ格闘戦に重点が置かれており、ザクⅡJ型と比べて装甲強度と機動性が向上。優れた脚力を獲得している。砂漠という不安定な接地環境においてガンダムと渡り合ったことからも、脚部の安定性は信用に足るものであろう。

陸戦MSの主力になれなかった対MS特化MS

「ザクとは違うのだよ、ザクとは」——青い巨星ランバ・ラル大尉にそう言わしめたMS-07B グフ。実際にザクと比べ、MSとの本格的な戦闘を想定して開発されたグフは、非常に優れた白兵戦能力を有していたのである。

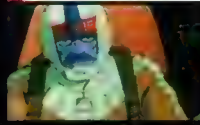
南極条約の締結により、ジオン公国軍が当初目指していた短期決戦の芽は潰されてしまう。そのため戦争は長期化。地球連邦軍にMS開発の猶予を与えることとなる。もとより対MS戦を想定していた公国軍は、本格的に対MS格闘用のMS開発に着手。地球侵攻作戦で制圧したキャリフォルニア・ベースにて開発された。

グフはザクⅡJ型よりも優れた陸戦能力と白兵戦能力を有し、陸戦機として充分な性能を獲得していた。しかし生産コストは高騰、さらに操作の難しさから乗りこなすには熟練パイロットが必要であった。また、固定兵装の導入で汎用性を犠牲にしたことが仇となり、汎用性に基づく公国軍のMS戦略とは合致しない機体となったのである。このことから、オデッサ戦以降の生産ラインは縮小の一途を辿る。そして、公国軍の陸戦MSの座は、ホバー走行式によって優れた機動性を備えるZIMMAD社のMS-09 ドムに奪われてしまった。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-07B-3 グフ・カスタム	08-01-06
MS-07H-8 グフ・フライトタイプ	08-01-07
ランバ・ラル	FG-02-30
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW



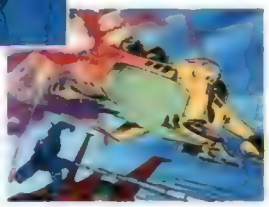
歴戦の勇人で、その生き様はアムロ・レイに大きな影響を与えた。ドズル・ザビの命令で、ガルマ・ザビの仇討ちのため地球へ。部隊を率いホワイトベース隊と交戦した。

機体構造　ザクⅡの設計を見直した陸戦用の再設計構造

グフの開発は、ザク・シリーズと同様ZEONIC社の手によって行われた。ザクⅡJ型（MS-06D ザク・デザートタイプとの説もある）を基に、陸上では不要となる宇宙用装備を排除しつつ、装甲自体の見直しやランドセルおよび脚部における機動性の向上が図られている。これにより60%以上の部品が新設計となり、ザクⅡF型と比べて熱核反応炉の出力は5%向上、重量は7%程度の軽量化に成功した。

なお、ラル大尉の乗機であったグフは、3機製造されたYMS-07A プロトタイプ・グフのうち、YMS-07Bという型式番号が与えられた3号機だとされている（1、2号機はA型）。この試作3号機と同等の仕様によってMS-07Bが量産されており、B型がグフのスタンダードなモデルとなった。

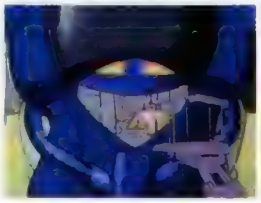
ランドセルは高機動型試験機の開発データを取り込んだ成果が表れていたようであり、優れたジャンプ性能を発揮。白兵戦能力の一助となっている。



ド・ダイYSとの連携が可能だったことから機動力は飛躍的に高まった。格闘戦に特化したMSながら、その運用は多角的に行われ、空中戦もこなしている。

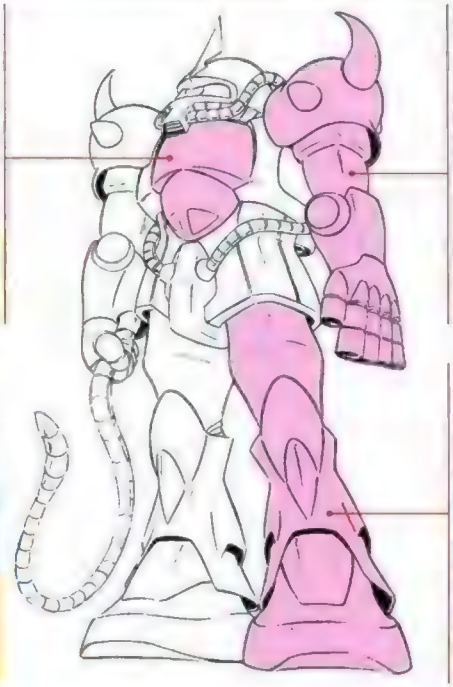
■ 胴体

ザク・シリーズのコクピットは胸部に備わるが、グフは腹部に位置。重点的に装甲が施されている。二重構造のハッチで守られ、パイロットの保護を重視した設計である。操作系はザクと同様である。



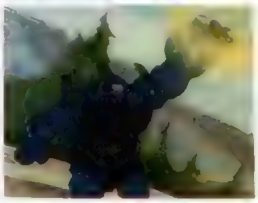
■ 装甲

MS-06は多重空間装甲を用いており、その空間に放射能遮断液が充填されていた。だが、南極条約で核兵器が禁止され対核装備は不要となり、グフでは設計段階から軽量で強固な複合装甲を採用。



■ 腕部

両腕部に備えた内装式の兵装こそ、グフ最大の特徴であろう。また、ザクⅡでは右肩がシールドとなっているが、本機は両肩がスパイクとなっており、より対MS格闘戦を意識した構造だとわかる。



■ 脚部

ザクⅡでは露出している動力パイプを内装式に変更。併せて大腿部の装甲を強化し、機動力の肝となる脚部の防御力を向上させた。また、補助バーニアの追加により格闘戦時の運動性を高めている。

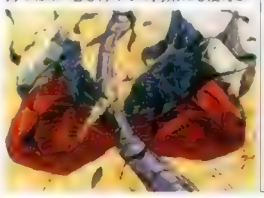
武　装　対MS格闘戦に特化した特殊な兵装類

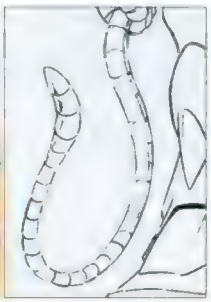
グフは至近距離～近距離での格闘戦を目指したMSであり、武装も機体特性に合わせた専用の装備を持つ。その最たるものが、内装式の格闘兵装であるヒート・ロッドと牽制用の5連装フィンガー・バルカン砲である。これら内装式の兵装は即応性に優れた兵器である一方、固定式ゆえに損傷した際は交換が必要となり、戦闘中の給弾や兵装変更に難がある。携行式の専用兵装であるヒート剣は、ヒート・ホーク以上の破壊力を持つ。また、ザクⅡでは右肩に固定されていたシールドは携行式に変更し、柔軟な運用を可能とした。

左腕の指は5連装フィンガー・バルカン砲のためマニピュレーターとしての精度は低い。しかし右腕は通常腕部のため、ザク用の武装を共用できる。

■ ヒート・ロッド

高電圧により対象の電装系を破壊、加えてパイロットに直接ダメージを与える電磁鞭。打撃でMSの装甲を破壊する威力を持つほか、巻き付けての拘束にも使える。



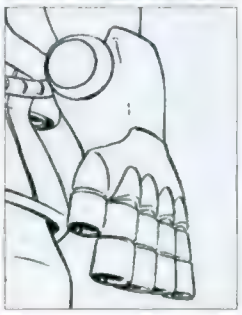


■ ヒート剣

型番はTYPE-βIV。赤熱式の刀身を持つ格闘兵装。刀身は、セラミック系赤熱体タイプと高分子化合物で瞬時に形成されるタイプの2種類がある。

■ 5連装フィンガー・バルカン砲

口径は75mm。弾倉は前腕部に内蔵されている。ザク・マシンガンと比べて単発の火力と射程では劣るものの、5連装である特徴を活かした火力集中によって、スペック以上の破壊力を生む。



■ シールド

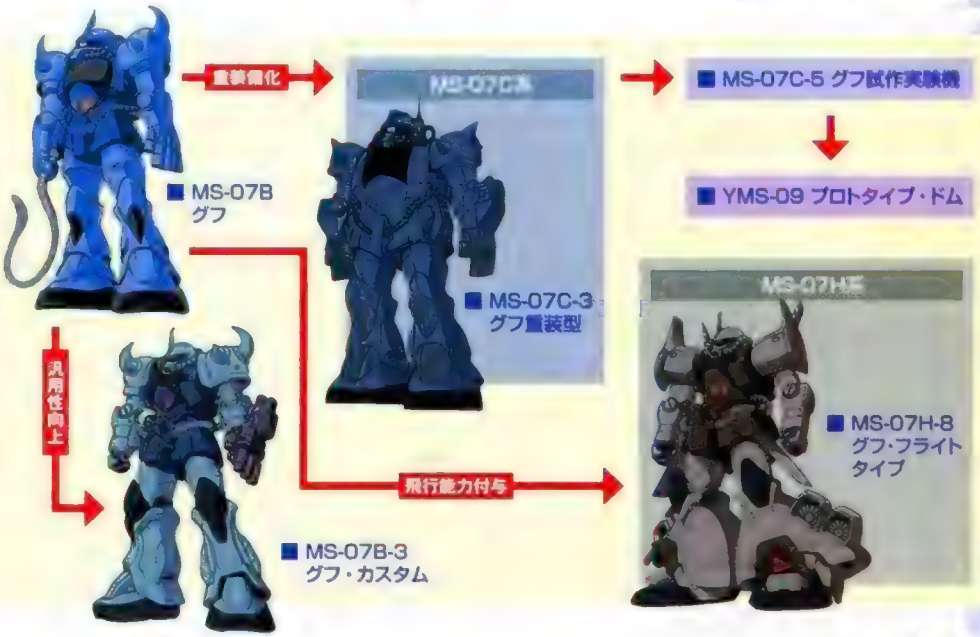
裏側に手持ち用のグリップと腕部マウント用のラッチを備えるほか、ヒート剣を収納可能。ザクⅡと異なり固定式ではないため、不要の際は投棄するなど柔軟に運用できる防御兵装である。

MORE INFO!

グフのバリエーション

グフの内装兵装は、白兵戦に特化するという一点において優れていたが、結果的に汎用性・運用性の低下を招く。そこで、本来の白兵戦能力を損なわず汎用性を維持しようと試みたタイプが、MS-07B-3 グフ・カスタムである。その一方で両腕を内装式の射撃兵装としたMS-07C-3 グフ重装型など、固定武装を突き詰めてマイナーチェンジし、各運用環境に特化したMS-07C系が開発された。また、ザクⅡよりも軽量な機体を活かし、単独飛行型であるMS-07H-8 グフ・フライトタイプも存在。しかし、どの機体も公国軍の主力MSとなることは叶わなかった。

グフの生産はMS-06Jのラインで行われたが、当初は内装兵装の生産が間に合わず、初期には通常のマニピュレーターを備えたA型が32機ロールアウトした。



©創通・サンライズ

特務仕様機に連なる試作MS

RGM-89S プロト・スタークジェガン

PROTOTYPE STARK JEGAN

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	19.2m（異説 19.0m）
重量	29.1t（異説 22.1t）
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	78,500kg（異説 62,000kg）
装甲材質	チタン合金セラミック複合材＋ガンダリウム合金（異説 チタン合金セラミック複合材）
武装	ビーム・サーベル／ハンド・グレネード×3／大型対艦ミサイル×4 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	―

■ COMPARISON CHART

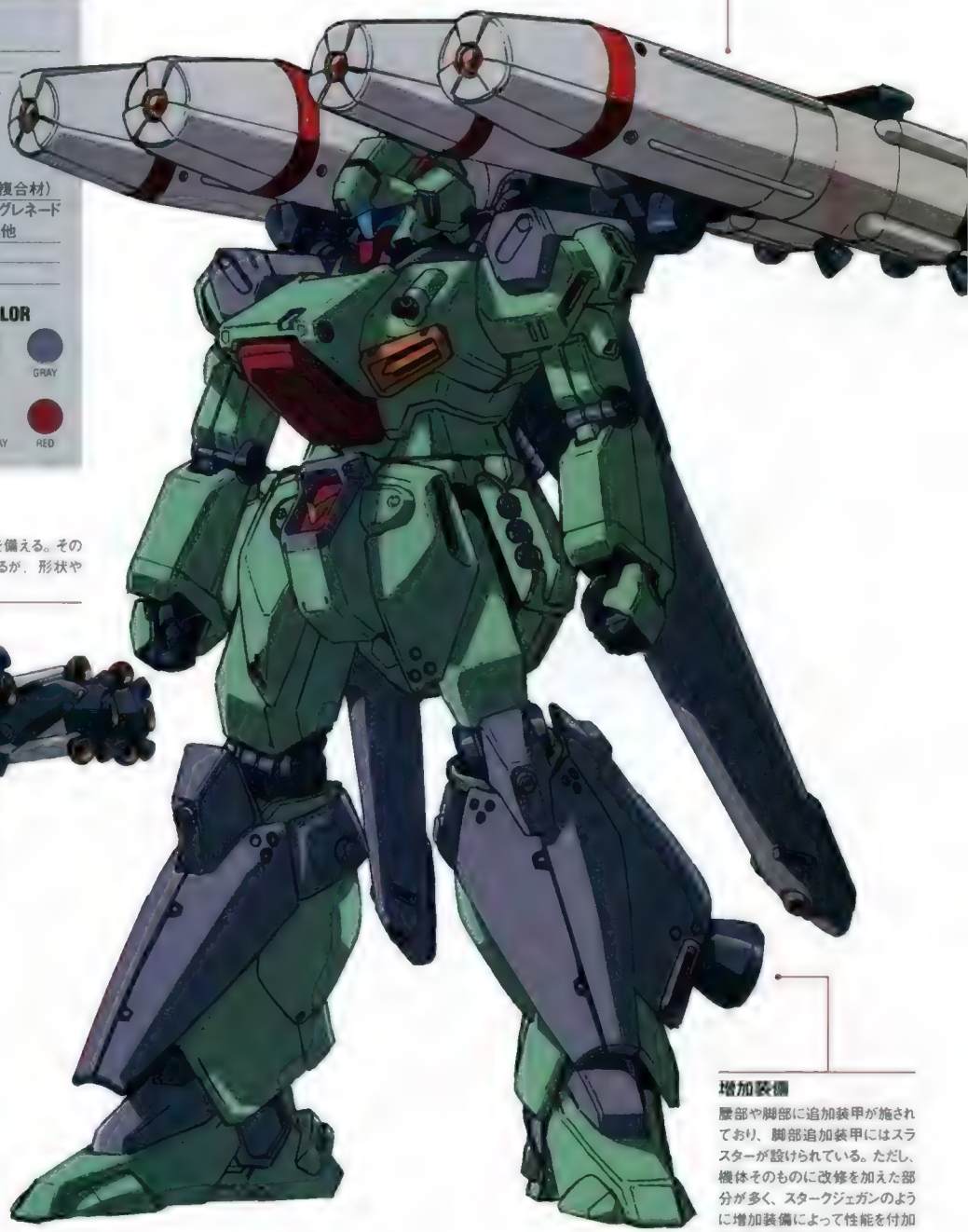
■ COLOR

大型対艦ミサイル

対艦攻撃用MSとしての運用コンセプトを端的に示す武装が、肩部パイロンに装備される大型対艦ミサイルである。ミノフスキー粒子散布環境下での誘導は困難だが、友軍機のサポートによるレーザー誘導で命中精度を向上させることも可能だった。

バックパック

バックパックには3基のテール・スタビライザーを備える。その基本構造はスタークジェガンに受け継がれているが、形状やバーニアの数など、細部に違いが見られる。



増加装備

腰部や脚部に追加装甲が施されており、脚部追加装甲にはスラスターが設けられている。ただし、機体そのものに改修を加えた部分が多く、スタークジェガンのように増加装備によって性能を付加する手法は採られていない。

対艦攻撃に特化したRGM-89系列の運用試験機

RGM-89S プロト・スタークジェガンは対艦攻撃に特化した長距離支援用MSとして、RGM-89 ジェガンの初期型をベースに開発された試作機である。本機はU.C.0094に開発が始められ、当時、主力機への機種転換が進められていたRGM-89に大改修を施し、運用試験機として少数が生産された。RGM-86R ジムIIIの長距離支援の運用コンセプトを発展させ、量産性を度外視して設計された本機は、核兵器の装備をも想定した武装運用能力とスラスターユニットの増設による機動性の向上、装甲の強化などを特徴とする。

本機は運用試験の最中にネオ・ジオン残党軍の掃討任務に投入され、試験完了後はそのうちの1機が月のアナハイム・エレクトロニクス社に保管されたと言われる。一方、運用試験で得られたデータは本機の有用性を証明し、その設計は対艦攻撃用MSのコンセプトを残して総合性能の向上を図ったRGM-89S スタークジェガンに継承されることとなった。また、U.C.0096に発生した『ラプラスの箱』を巡る騒乱においては、保管されていた機体が補充機としてコロンブス級輸送艦アラスカでネェル・アーガマに送られ、パラオ攻略戦に投入されている。

関連ファイル

RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
RGM-89R ジェガンAタイプ 他	F91-01-03
パラオ攻略戦	UC-03-03
RX計画とV作戦	FG-03-15
第二世代MS	Z-03-15
資源衛星パラオの戦い	UC-03-08

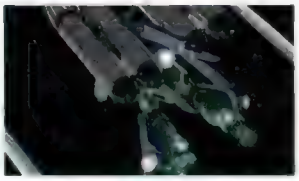
FILE PREVIEW

ロンド・ベル隊は、ネオ・ジオン残党軍『袖付き』の拠点である資源衛星パラオの攻略作戦を実施。ネェル・アーガマ隊とエコーズのみの少数で敵拠点を攻略した。

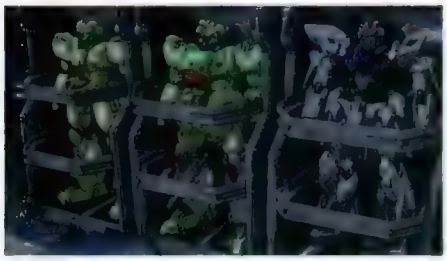
機体構造　対艦攻撃を主眼として大胆に変更された機体構造

RGM-89の初期型（U.C.0093当時に運用されていたタイプ）に改修を施した本機は、ベース機とは大きく異なる機体構造を有している。中でも特徴的な箇所は前方に拡張された胸部ブロックで、同部位をはじめ、各部の装甲には部分的にガンダリウム合金が用いられていたと言われる。また、胸部に収められたコックピットはサイド・バイ・サイド（並列）方式の複座レイアウトを採用し、パイロットと砲手の2名で運用することで長距離攻撃の精度を向上させる試みがなされていた。さらに、バックパックを中心にスラスターユニットが追加されており、武装搭載に伴う重量増加を補って余りあるほどの機動性を獲得していた。これらの性能強化は、対艦攻撃という限定運用に留まらない高い汎用性を生む結果に繋がったのである。

ネェル・アーガマ内で整備中のプロト・スタークジェガン。胸部ブロック中央下面の赤い装甲部分がコックピット・ハッチで、下方に展開する。

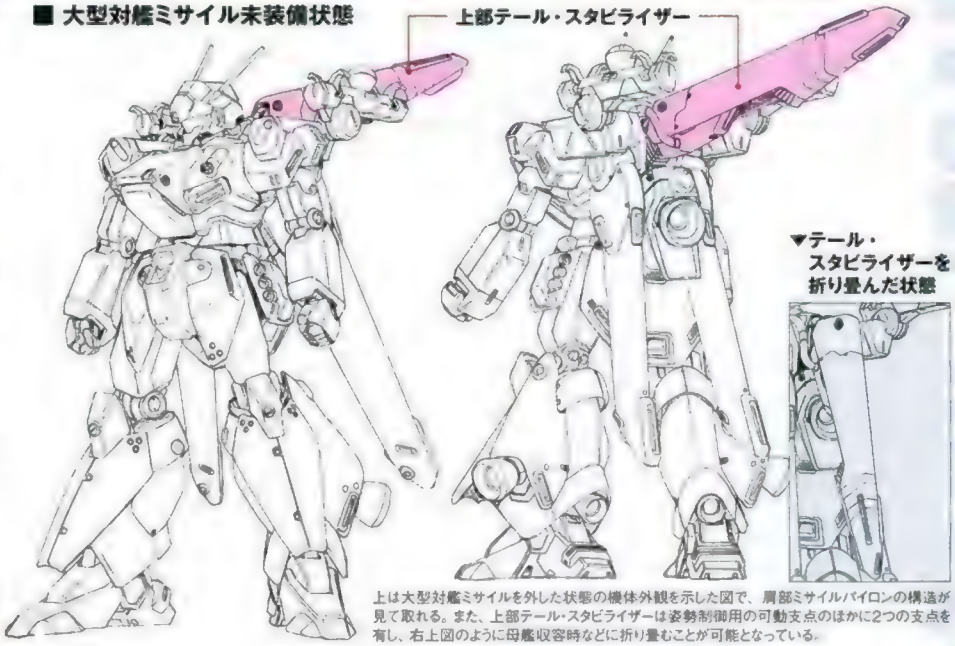


バックパックに配した可動式のテール・スタビライザーと、各部に増設されたスラスターによって、ベース機を大幅に上回る機動性を獲得していた。

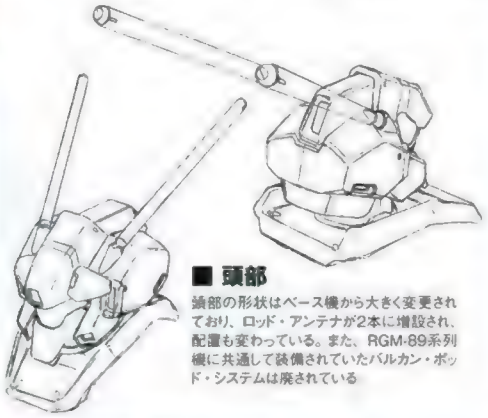


パラオ攻略戦に備え、MSN-001A1 デルタプラス（右）などと共にネェル・アーガマに搬入された。左のRGM-89Dと比べると、全体的な印象こそ似通っているもの、細部の形状には大きな違いがあることがわかる。

■ 大型対艦ミサイル未装備状態

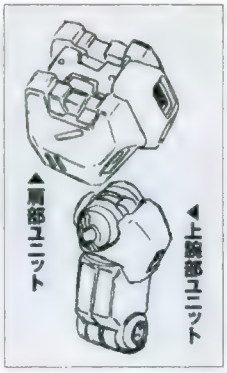


上は大型対艦ミサイルを外した状態の機体外観を示した図で、肩部ミサイルバイロンの構造が見て取れる。また、上部テール・スタビライザーは姿勢制御用の可動支点のほかに2つの支点を有し、右上図のように母艦収容時などに折り畳むことが可能となっている。



■ 頭部

頭部の形状はベース機から大きく変更されており、ロッド・アンテナが2本に増設され、配置も変わっている。また、RGM-89系列機に共通して装備されていたバルカン・ポッド・システムは廃されている

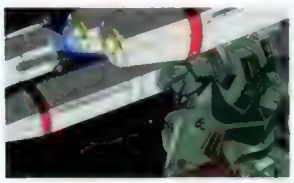


■ 肩部ミサイルバイロン未装着状態

左はミサイルバイロンを取り外した状態の肩部ユニットと上腕部ユニットの構造を示したもの。肩部ユニットはベース機の縦長で曲面的な形状から変更されており、一部の姿勢制御用バーニアが廃されている。また、上面には各種武装のマウント・ラッチを固定するための凹凸が設けられている。

武　装　核兵器の運用をも想定した豊富なオプション武装群

RGM-86Rのコンセプトを受け継いだ本機は、外装式オプション武装によって対艦攻撃用の火力を獲得する手法を採った。さらに、核兵器の運用も想定されており、武装のひとつとして核弾頭を装備可能な対艦ミサイルが用意されていたと言われる。また、パラオ攻略戦において運用された大型対艦ミサイルはオプションのひとつであり、肩部にはRGM-86Rやスタークジェガンと同じ方式（形状は異なる）の3連装対艦ミサイルランチャーを装備することも可能だったとされる。なお、格闘戦用武装として、RGM-89D ジェガンD型と同じビーム・サーベルを右腰部に装備していた。また、左腰部にはRGM-89系列機に共通するハンド・グレネードも装備されており、対MS戦も考慮した武装が施されていたことが窺える。

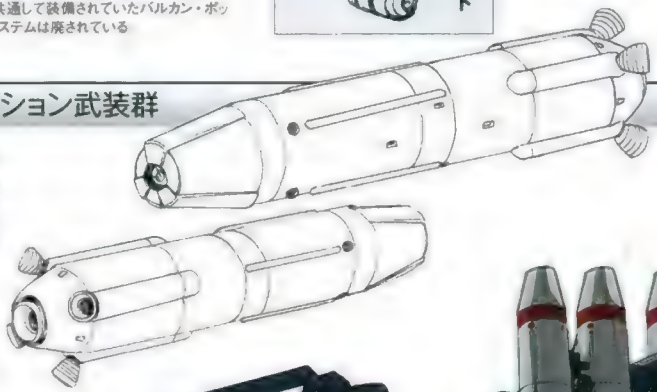


大型対艦ミサイルを発射するプロト・スタークジェガン。一撃で艦艇に致命的なダメージを与えるほどの威力を誇った。

パラオ攻略戦においては「袖付き」の軍事施設への攻撃に大型対艦ミサイルが用いられた。なお、このミサイルは通常弾頭だったと言われている。

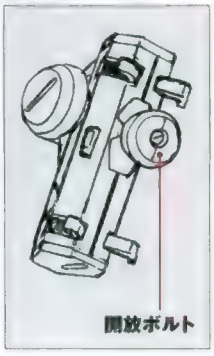
■ 大型対艦ミサイル

大型対艦ミサイルは、MS用誘導兵器としては最大の部類に入る。尾部に配された5基のノズルはそれぞれが可動し、先端部には光学カメラが内蔵されている。



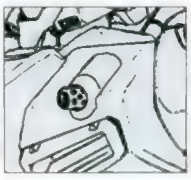
■ ミサイルバイロンマウント部

肩部ミサイルバイロンのマウント部分。左右の2本のツメで2基の大型対艦ミサイルを固定する。図左の円形部分は可動支点で、中央は開放ボルトである。



■ ビーム・ライフル

スタークジェガンと同じく、信頼性を重視してジム系列機で用いられた旧式のビーム・ライフルを装備する。携行武装としてはこの他にもハイパー・バズーカを装備したと言われる。



■ マシン・キャノン

胸部の左右には2基のマシン・キャノンを内蔵している（口径は60mmとも言われる）。なお、スタークジェガンではダミーバルーンの射出口となっている

■ ミサイル収納状態

発射時の大型対艦ミサイルは機体に対して垂直方向に向けられるが、母艦収容時などはスペースを確保するために直立させた状態で固定される。

GALLOP

ギャロップ

陸戦艇

ZEON

MSの運用能力に優れた公国軍の高速陸戦艇

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-07B グフ	FG-01-10
マセラ・アタック	FG-01-39
ランバ・ラル	FG-02-30
クラウレ・ハモン	FG-02-31

FILE PREVIEW

FG-02-30 ランバ・ラル

ジオン公国軍に所属する士官で、カルマ・ザビの仇討ちのために自らの部隊ランバ・ラル隊でWBを追った。その移動・MS運搬手段としてギャロップを用いた。

SPEC

全長	48m
武装	2連装機銃×2／2連装砲
所属	ジオン公国軍
搭載MS	MS-06J ザクⅡ J型　MS-07B グフ
艦長	——

COMPARISON CHART

COLOR

YELLOW　BLUE　LIGHT BLUE

ハッチ
艦艇の正面にハッチを備えた構造で、中央から上下に開く仕組みとなっていた。航行中も開閉でき、MSの出撃・帰還が可能であった。

展望台
艦艇の上部に設置されているのはブリッジではなく、戦闘状況を視認するために設けられた展望台である。航行ブリッジはハッチ横に設置された。

エンジン
底部のホバー走行と共に、ギャロップの驚異的な航行スピードを支えるジェット・エンジン。左右に2基設置されている。

武装
艦後方に設置されている2連装砲。正面にも2連装機銃を2基備えるが、主砲として用いられているのは本武装で、後方支援などに使われた。

ホバー走行と拡張性を兼ね備えたMS運用艇

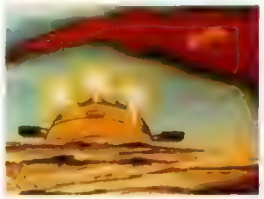
一年戦争初期の快進撃によって、ジオン公国軍は地上にも拠点を構築するに至った。その原動力となったのはMS-06 ザクⅡをはじめとするMSであったが、地上での部隊展開やMSの運用をサポートするために、多彩な陸戦用兵器・艦艇を開発、スムーズに戦場に投入できたことも大きかった。その中で、ダブデ級陸戦艇などと共に知られた陸上艦艇がギャロップである。

ギャロップは、ホバー走行とジェット・エンジンの併用によって高い機動性を発揮する高速艇である。全長は48mと小型だが、内部に格納庫を有したほか、兵員の住居スペースとなる「カーゴ」を設置することで、中隊規模であれば充分に運用できる能力を確保していた。また、本艇はMSの運用と移動司令部としての役割に特化していたため、武装には前方に2連装機銃を2基、後方に連装砲を1基とかなり軽装となっている。

このように前線の活動拠点として優れた性能を有するギャロップだが、運用例はほとんど知られていない。その数少ない運用例のひとつが、ランバ・ラル隊のもので、隊はギャロップを用い、ホワイトベース追撃戦を展開している。

艦載機　MS・戦闘兵器の柔軟な運用

ギャロップには、艦体正面に設けられた格納庫のほか、カーゴにMSを搭載・運用できた。搭載機として有名なのが、ランバ・ラルが搭乗したMS-07B グフやMS-06J ザクⅡJ型でキュイなどの戦闘兵器も搭載した。



ランバ・ラル隊が拠点として運用した際には、カーゴに推進器やマセラ・トップなどを設置し、戦闘兵器として用いることもあった。

■ MS-07B グフ

■ MS-06J ザクⅡJ型

内部構造 スムーズな部隊展開を可能とする構造

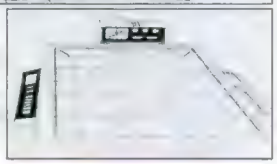
ギャロップはその機動性を活かし、MSの搭載・運用のみならず、前線司令部として機能させることを想定していた。内部構造も、そうしたコンセプトに基づいた設計がなされており、複数のブリッジを有する点を特徴とする。格納庫の左右に航行用のブリッジを、格納庫上部に戦闘ブリッジを設けているほか、有視界戦闘時などに用いる展望台を設置。これにより、ギャロップはスムーズな部隊の展開と作戦の遂行を可能としたのである。

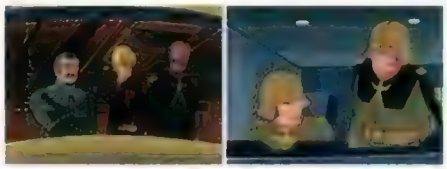
艦上部の展望台でくつろぐランバ・ラルとクラウレ・ハモン。非戦闘時や移動中にも監視などに用いられ、味方部隊と交信・情報収集を行った。

ランバ・ラルがグフで出撃する機会が多かったため、戦闘時のギャロップの指揮はクラウレ・ハモンとクランプのふたりで行っていた。

■ コクピット

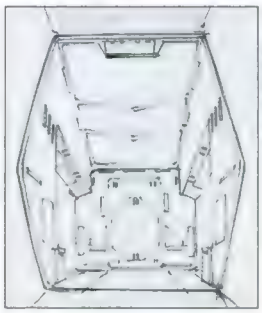
上は展望台に設置されていた索敵用シートとコンソール。2~3名の乗組員が常時索敵を行っていたようである。右は戦闘ブリッジにある大型スクリーンで、乗組員に作戦を伝える際などに使用されたと見られる。





戦闘ブリッジ内部の様子（左）と、航行ブリッジ内部の様子（右）。複数のブリッジを使い分けることで、その運用性を高めている。

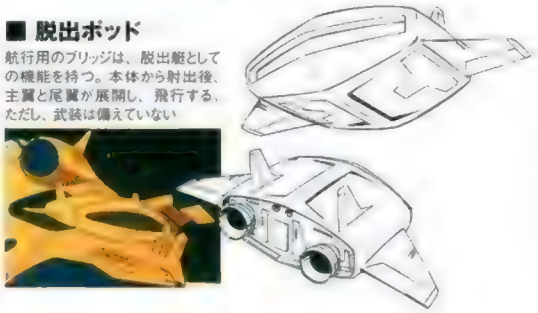
■ 格納庫



艦体前面にレイアウトされた格納庫の内部。MSなどの発進口にもなっている。高さは20m以上あり、MSが直立した状態で3機格納できるスペースを有した。

■ 脱出ポッド

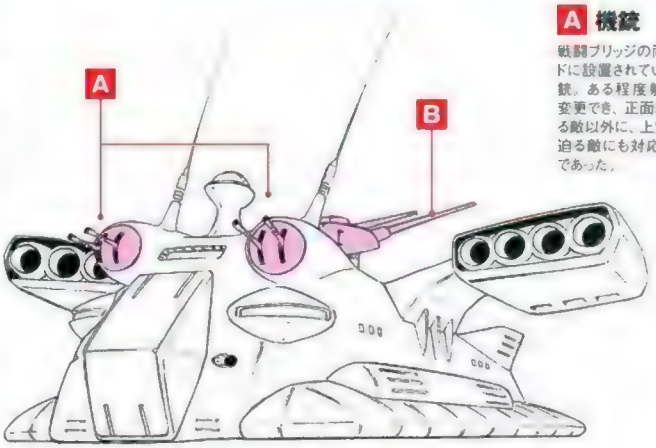
航行用のブリッジは、脱出艇としての機能を持つ。本体から射出後、主翼と尾翼が展開し、飛行する。ただし、武装は備えていない。



武　装 MSの支援に特化した最低限の武装群

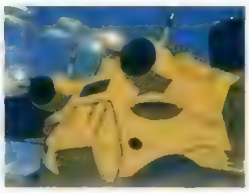
ギャロップに備えられた武装は、格納庫横の2連装機銃2基と、後方に設置された連装砲1基のみである。機動性を重視したためか、ミサイルなどの固定火器群も完全にオミットされており、その戦闘力は必要最低限だと言える。だが、機銃は艦の防衛用、連装砲はMS支援用と役割がはっきりしていることで運用が容易となっていた。また、カーゴや支援車輌を用いることで、戦闘能力を強化することも可能であった。

2連装機銃は連射能力に優れ、牽制用としても効果を発揮したが、威力は主砲に比べて低いため、対MS戦には不向きと言えた。



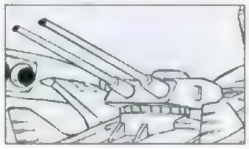
A 機銃

戦闘ブリッジの両サイドに設置されている機銃。ある程度射角を変更でき、正面から迫る敵以外に、上空から迫る敵にも対応可能であった。



B 主砲

艦隊後方の主砲は長砲身で、威力も高い。直撃すれば、MSを破壊することも可能であった。



カーゴ MS運用能力と戦闘力を強化する支援コンテナ

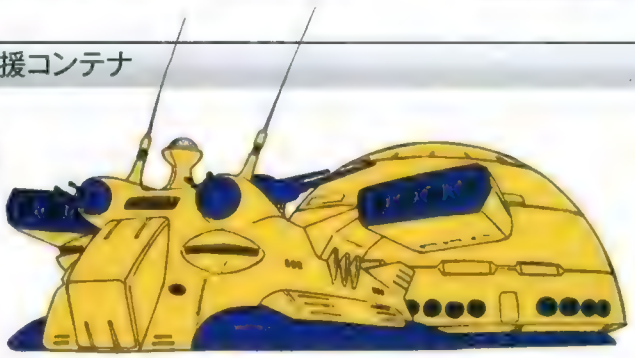
ランバ・ラル隊など、中隊クラスの部隊運用を想定していたギャロップには、長期間に亘る作戦に対応するための支援機器が用意されていた。ドーム型の住居スペースである「カーゴ」はそのひとつで、ギャロップの後方部に連結する方式である。戦闘能力は持たないが、マゼラ・トップを設置して戦闘兵器としたり、内部に爆薬を搭載して敵艦に突撃させたりと、フレキシブルな運用がなされる場合もあった。

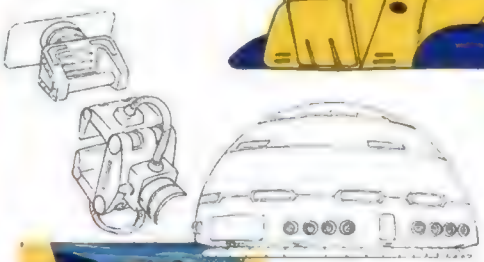
カーゴを設置することで、長期間の作戦でも補給なしで運用できた。だが、機動性能は低くなる。

ホワイトベースを撃破するため、カーゴに大量の爆薬を搭載して突撃。だが、アムロ・レイが搭乗するガンダムに阻止されてしまった。

■ カーゴ装着状態

カーゴを接続した状態。カーゴ自体にもホバー走行機能が設置されている。長距離を移動する際に用いられたが、戦闘時には切り離されることが多かった。



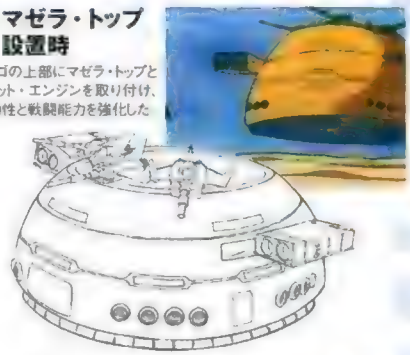


■ カーゴ

カーゴは自走も可能であるが、移動速度は低い。左上は、ギャロップとカーゴを連結するパーツ。切り離しがスムーズにできるように、脱着が容易な設計となっている。

■ マゼラ・トップ設置時

カーゴの上部にマゼラ・トップとジェット・エンジンを取り付け、機動性と戦闘能力を強化した。



YMS-07A プロトタイプ・グフ PROTOTYPE GOUF

ZEON

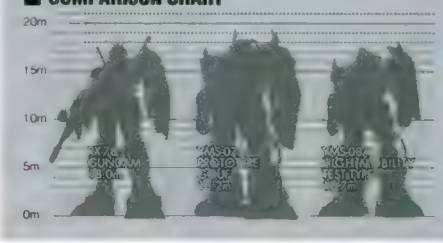
SPEC -YMS-07A PROTOTYPE GOUF-

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	58.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ザク・マシンガン／専用シールド
所属	ジオン公国軍

SPEC -YMS-08A HIGH MOBILITY TEST TYPE-

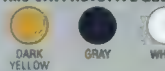
全高	——（頭頂高 17.7m）
重量	55.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ザク・マシンガン／ヒート・ホーク
所属	ジオン公国軍

COMPARISON CHART

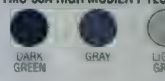


COLOR

YMS-07A PROTOTYPE GOUF



YMS-08A HIGH MOBILITY TEST TYPE



ザクII型の後継を争った試作MS

腕部
グフの特徴である、「く」の字に曲がったスパイク付きショルダー・アーマーがすでに採用されている。グフB型で固定武装化されたヒート・ロッドと5連装フィンガー・バルカン砲は未装備で、マニピュレーターは通常のものとなっている。

機体構造
ザクII F型をベースとした設計で、頭部や手足にその名残が見える（地球連邦軍のガンダムのデータが参考にされたという説もある）。胴体は、後のMS-10 ペズン・ドワッジに近い構造が採用されている。

機体構造
グフのシルエットが完成しつつあるが、モノアイ走査レールの形状、脚部動力パイプの露出、脚部の両側面のサブ・スラスターの未装備など、サクIIの面影も残っている。ザクからグフへの過渡期的機体だったことがわかる。

YMS-08A 高機動型試験機 HIGH MOBILITY TEST TYPE

ZEON

幻のMS-08ナンバー機

脚部
ザクIIやプロトタイプ・グフと同じく、動力パイプが露出した脚部。ジャンプ用の補助推進器が設けられたが、それでもジャンプ能力は不足していた。高機動型試験機自体は量産されなかったが、補助推進器はグフに受け継がれたようだ。

第一期陸戦用MS開発計画の競合機

ジオン公国軍の「第一期陸戦用MS開発計画」で提案された試作MSが、YMS-07A プロトタイプ・グフとYMS-08A 高機動型試験機である（両機種の型式番号は、末尾のAを除いたYMS-07、YMS-08とも記される）。

MS-06J ザクIIJ型の後継機選定を目的とする第一期陸戦用MS開発計画は極めて短期間で進められ、プロトタイプ・グフはU.C.0079.03.13に占拠したキャリフォルニア・ベースで完成している。高機動型試験機も同時期に完成したようだ。短期間での開発が可能になった背景には、U.C.0076.12開始の局地戦用MSの開発で蓄積された技術、開発基となったザクIIの存在がある。

両試作MSは陸戦能力と対MS格闘戦を重視した点で共通しており、格闘能力の追及は外装式シールドと両肩の大型スパイク付きアーマーに表れている。高機動型試験機はジャンプ能力の重視、ゲリラ戦への対応の点で特殊だったが、陸戦用MSとしてのコストパフォーマンスの悪さ、ジャンプ能力の不足が問題視され、競争試作ではZEONIC社のプロトタイプ・グフに軍配が上がった。

その後、高機動型試験機の開発はプロトタイプ・グフに統合され、量産仕様のMS-07B グフが誕生した。

関連ファイル

MS-07B グフ	FG-01-10
MS-07B-3 グフ・カスタム	08-01-06
MS-06J ザクIIJ型	IGL-01-08
MS-07C-3 グフ重装型 他	AGS-01-21
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW

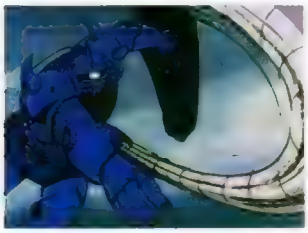
地球侵攻作戦の決定によって、ジオン公国軍は重力下に対応した局地専用MSの開発を推進した。これによって陸戦用MSや水陸両用MSなどが開発された。

構造 「グフ」としてほぼ完成したプロトタイプ・グフ

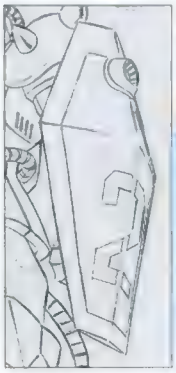
プロトタイプ・グフは、ザクⅡJ型（MS-06D ザク・デザートタイプとも）をベースに開発された。コクピット周辺および大腿部装甲の改良による防御力向上、大気圏内専用ラジエーターの搭載がもたらした冷却機能の強化、宇宙用装備の撤去による軽量化、高出力ジェネレーターの搭載で達成された出力向上などが主な改良点である。

なお、装甲はザクⅡF型から採用された複合装甲を継承しつつ、設計段階から盛り込むことで、より高度な耐弾性を誇った。一連の改良の結果、パーツの60%以上が新造され、手持ち兵装を除いてザクⅡとの互換性は低くなったものの、陸戦用MSとしての能力は大きく向上している。

量産仕様のMS-07B グフとの決定的な違いとして、通常の五本指マニピュレーターの搭載が挙げられる。ザクⅡ用兵装の流用を想定しての処置だったと言われる。

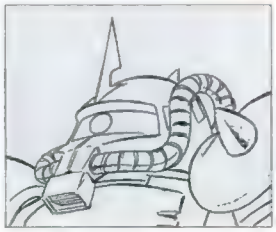


プロトタイプ・グフの1号機と2号機はYMS-07Aで、3号機は量産機と同仕様のYMS-07B グフ量産先行型。3号機はランバ・ラルの乗機として知られる。



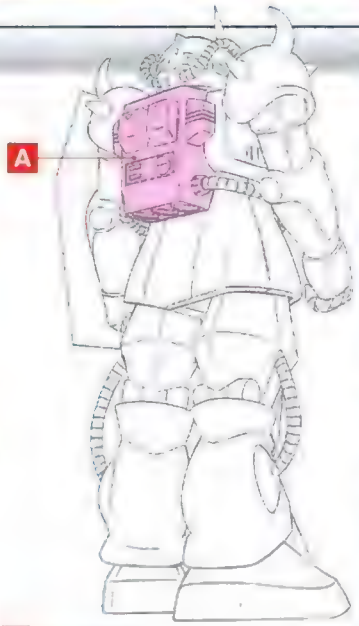
■ シールド

ザクⅡの右肩懸架式を改め、外装式となったシールド。縦長六角形のシルエット、覗き窓の設置など、量産機用シールドとほぼ同じモデルとなっている。防御方向を変更しやすいうえ投棄も容易であり、後のMS用シールドの基本形を備えていた。



■ 頭部

山形に設置された動力パイプ、マルチ・ブレード・アンテナの標準装備など、量産機に近い機構を採用。後頭部まで延びたモノアイ走査レール、ザクIに近い後頭部のアンテナといった独自の構造もあり、試行錯誤が窺える。



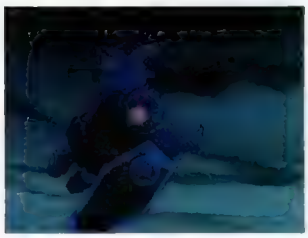
A ランドセル

3機のノスルを備える、珍しい仕様のランドセル。ジャンプ力強化を狙ったものと思われるが、量産機では採用されなかった。

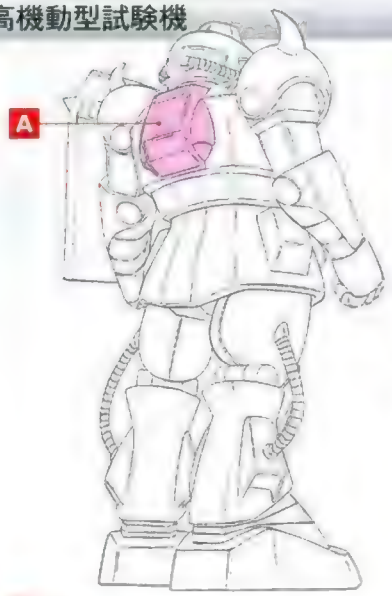
構造 ジャンプを重視した高機動型試験機

高機動型試験機は、対MS格闘戦（接近戦）、ゲリラ戦を想定したMSで、MS-06F ザクⅡF型をベースに開発された。地球侵攻作戦における戦術環境を考慮した仕様と言える。機体構造上の特徴としては、軽量化／装甲の強化／熱核反応炉の冷却性能向上、短距離ジャンプ飛行を目的とした新型推進器の搭載が挙げられる。

このうち、ジャンプ用の推進器はランドセルに主機を、脚部に補機を搭載し、ジャンプ飛行を可能とするはずだった。だが、実機は充分なジャンプ能力を得られず、高機動型試験機自体もザクⅡの改修機に過ぎないと見なされた結果、5機が試作された段階で開発はグフに統合された。それでも、ジャンプ用推進器の発想は高い評価を得ていたようで、高機動型試験機の推進器技術はグフに採用されたと言われる。



量産仕様のグフの脚部は、ジャンプ補助用と格闘戦用を兼ねるサブ・スラスターを搭載している。高機動型試験機の技術が導入された部位と考えられている。

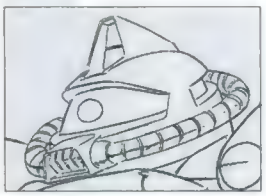


A ランドセル

短距離ジャンプ飛行を想定した新型推進器を搭載。しかし目標としていた性能に達さず、開発中止の一因となった。

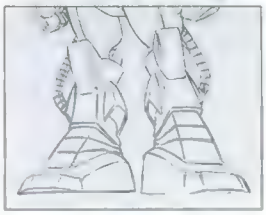
■ 頭部

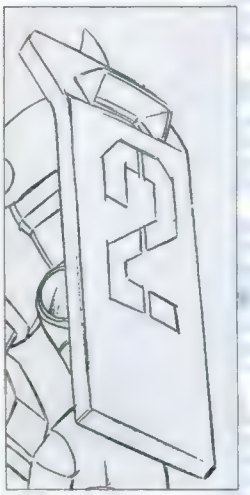
センサー性能を強化するためか、広面積かつ後頭部まで延びたモノアイ走査レール、補助カメラらしき鶏冠状の構造物を採用している。



■ 脚部

脛の両側面に補助推進器（推進エンジン）を装備。ジャンプ飛行時の補助用だが、それでも充分な性能は得られなかった





■ シールド

プロトタイプ・グフ同様、外装式とされたシールド。方形のシルエットと折り曲げられた上部構造は、ザクⅡ用シールドの影響だろう。その他の兵装は、ザクⅡのものを流用している。

MORE INFO!

個人／部隊専用のグフ

プロトタイプ・グフを経て完成したグフには、ザクⅡ同様、個人／部隊用の専用機が存在する。「グフレディ」のマーキングが施されたサイラス・ロック中尉機、濃緑と茶系で塗装されたトーマス・クルツ機（ゲリラ部隊G-27時代の乗機）、「チャイナレディ」のマークが付けられたマルロ・ガイム中尉所属部隊機、パーソナルマークが描かれた"荒野の迅雷"ヴィッシュ・ドナヒュー中尉機が特に知られている。

グフ・カスタムにも首都防衛大隊旗機"ヴァイスローゼ"、黒と銀で塗装された"モンゴルの銀狼"ナランゾロンゴ・ボルドバヤル大尉機などがある（左はラサ基地のノリス・パッカード大佐機）。

MS-07B グフ（マ・クベ大佐専用機）

全身に施されたエングレーブとスピアヘッド状のマルチ・ブレード・アンテナが特徴。ステータスシンボル的な機体で、実際に運用されたかはわかっていない。

マ・クベ

ジオン公国軍突撃機動軍の将校でキシリア・ザビ少将の側近。地球では地球資源採掘師団オデッサ方面軍を任された。趣味は骨董蒐集で、彼のグフにもその趣味が顕著に表れている。

XXXG-01SR ガンダムサンドロック
GUNDAM SANDROCK

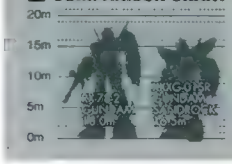
unknown

力を振るう砂漠のスペシャリスト

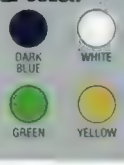
■ SPEC

全高	16.5m
重量	7.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ヒートショーテル×2 他
所属	——
搭乗者	カトル・ラバーバ・ウィナー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



バックパック
専用のバックパックには、フレキシブルに可動するメインスラスターを2基搭載、左右には湾曲した高熱刀ヒートショーテルをマウントできる。バックパックは脱着式となっており、ヒートショーテルとシールドを合体させることで、強力な武器クロスクラッシャーとしても運用できる。

整体構造
指揮官機としての運用を考慮し、部隊の指揮系統を守る意味でも、高い防御力を付与されている。ガンダニュウム合金製の重厚な装甲を持つが、機体重量は「G」の中でも軽量の部類。地球上の過酷な環境に対応可能な構造となっている反面、大気圏外での運用は想定していない。

卓越した防御力を誇る局地戦特化型「G」

地球圏統一連合、およびOZへの急襲攻撃作戦「オペレーション・メテオ」に投入された5機のガンダムのうちの1機。地上における様々なエリアに対応できる機体で、砂塵の舞う荒野や砂漠など精密機械に適さないような過酷な環境下でも機体性能を極力落とさずに運用できる。接近戦に特化しており、2本のヒートショーテルを主兵装としている。また、ガンダニュウム合金を採用した5機の「G」の中でも、随一の防御力を誇る。

本機はL4宙域コロニー国家群の名門ウィナー家の資金援助を得て、元OZの科学者であるH博士によって開発された。ウィナー家の長男カトル・ラバーバ・ウィナーは、父の反対を押し切り、本機のパイロットとなって、オペレーション・メテオに参加。その際、カトルに従うマグアナック隊も行動を共にしており、サンドロックは同隊の指揮官機ともなっている。マグアナック隊は総勢40機のMS部隊であることからも、大隊クラスを統括可能な能力を有していたようだ。そもそも、サンドロックは情報収集能力と通信性能、さらにデータ分析能力にも秀でており、5機のガンダム（通称「G」チーム）で作戦行動を行う際も、指揮系統の中心として運用された。

関連ファイル

XXXG-01H ガンダムヘビーアームズ	W-01-05
XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改	W-01-08
WMS-03 マグアナック	W-01-18
XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改	EW-01-04
カトル・ラバーバ・ウィナー	W-02-04

FILE PREVIEW

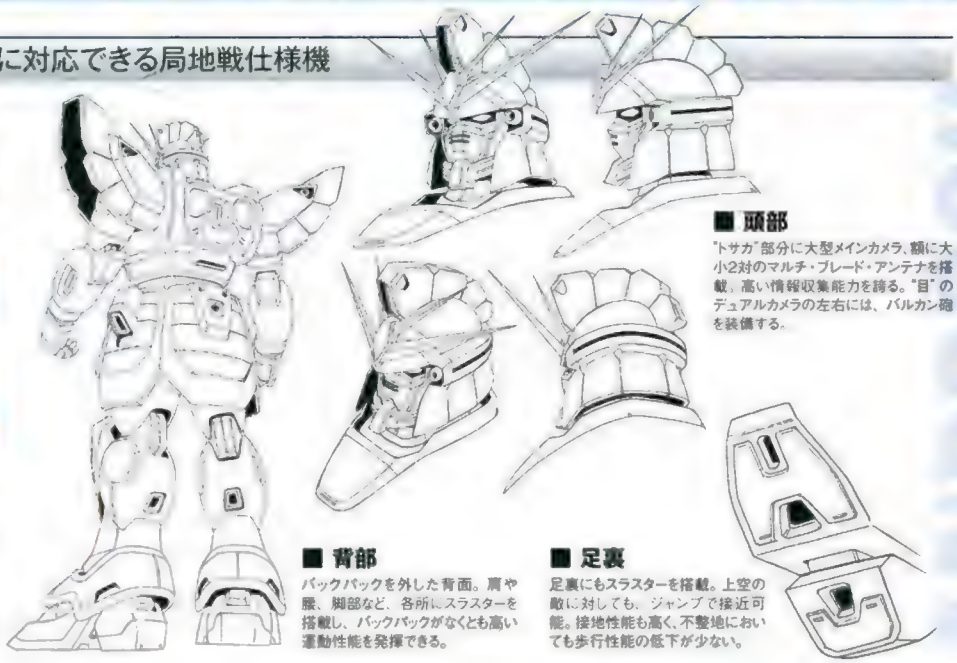
ガンダムサンドロックのパイロット。L4コロニーの名門ウィナー家の御曹司で、平和を愛する心優しい少年。そのため、戦場において非情になり切れない一面も見せた。

機体構造 あらゆる環境変化に対応できる局地戦仕様機

「地球」とひとくくりにされてはいるが、そこには、森林、砂漠、荒野、草原、市街地と様々な環境がある。それに加え天候の変化も多彩で、通常のMS運用の際には、環境における性能の変化が表れる。本機はこのような環境の変化に対し、性能をほぼ落とさずに運用可能である。

天候の変化を含め、地球上のどのような過酷な環境下でも運用可能。特に砂漠戦を得意とし、砂嵐などによる無視界状況においても、高性能カメラやセンサーで周囲の状況を把握できる。

40機のMSで組織されたマグアナック隊とサンドロック。接近戦に特化しており、単機でも高い戦闘力を発揮するが、MS部隊を率いる指揮官機としても秀でている。



■ 頭部

"トサカ"部分に大型メインカメラ、額に大小2対のマルチ・ブレード・アンテナを搭載。高い情報収集能力を誇る。"目"のデュアルカメラの左右には、バルカン砲を装備する。

■ 背部

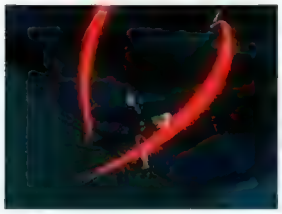
バックパックを外した背面。肩や腰、脚部など、各所にスラスターを搭載し、バックパックがなくとも高い運動性能を発揮できる。

■ 足裏

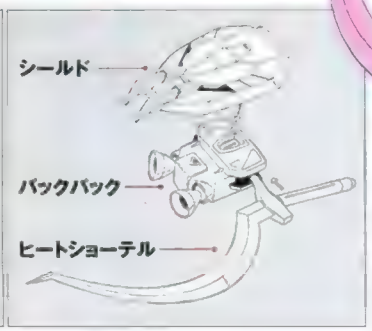
足裏にもスラスターを搭載。上空の敵に対しても、ジャンプで接近可能。接地性能も高く、不整地においても歩行性能の低下が少ない。

武　装 近接戦闘に特化した武装群

近接戦闘を得意とするサンドロックの主力武器は、大型の曲刀ヒートショーテルである。この武器は二刀流で運用され、OZの主力MSであるリーオーを一撃で両断するほどの切れ味を誇る。また、シールドにはクローが搭載されており、格闘武器としても使用可能。射撃武器も肩部のミサイルなどを搭載するが、これらは主に牽制用として用いられた。

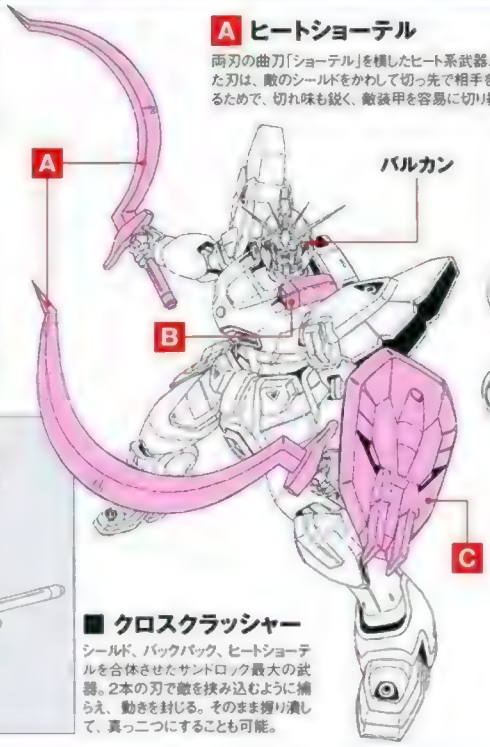


ヒートショーテルは主に手持ちで運用するが、投擲武器としても使用可能。中距離での攻撃や奇襲には有効な戦法と言える。



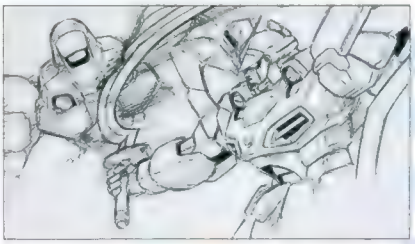
■ クロスクラッシャー

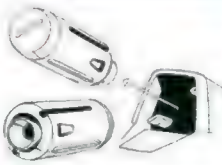
シールド、バックパック、ヒートショーテルを合体させたサンドロック最大の武器。2本の刃で敵を挟み込むように捕らえ、動きを封じる。そのまま握り潰して、真っ二つにすることも可能。



A ヒートショーテル

両刃の曲刀「ショーテル」を模したヒート系武器。湾曲した刃は、敵のシールドをかわして切っ先で相手を攻撃するために、切れ味も鋭く、敵装甲を容易に切り裂く。





B ホーミングミサイル

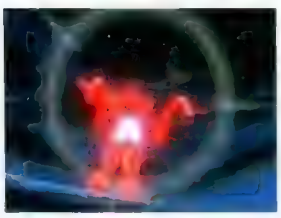
左右の肩部にそれぞれ1基ずつ搭載されている無線式追尾ミサイル　ミサイルで牽制、その間に敵との間合いを詰めて接近戦へと持ち込む。

C シールド

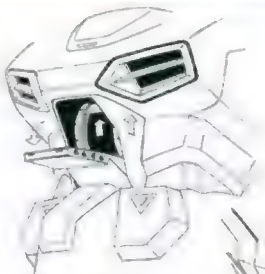
大蛇を模したデザインの盾。尖端はクローになっている。目眩用のシールドフラッシュ機能を内蔵、蛇の"瞳"部分から閃光を放つ。

自爆装置 パイロットの脱出時間を考慮した自爆システム

秘密保持のためにも自爆装置を搭載しているガンダムだが、サンドロックのものは他の「G」とは明確に異なる機能が付与されている。他機の装置は起動すれば即機体が爆発するが、本機では装置起動後にコクピットハッチが開放。パイロットを脱出させたのち、パイロットの安全確保を図り、その場から距離を取って爆発する。

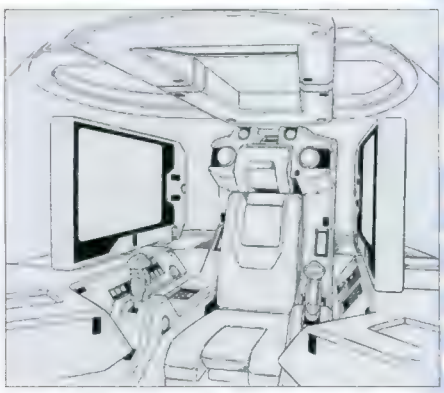


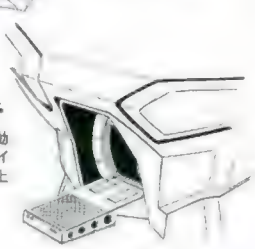
高い防御能力、自爆のシークエンスと、本機はパイロットの生存に配慮がなされたMSと言える。サンドロックは宇宙へと上がる「G」チームの盾となって自爆した。



■ コクピット

胴体中央部に配置されているコクピット。基本レイアウトは他のガンダムと同様だが、砂漠などで敵の位置を正確に把握するデザートサーチャーなどのセンサー系、データ解析などを統括するコンソールとなっている。





■ コクピットハッチ

自爆装置起動後、ハッチは自動的に開く。その際、昇降用のワイヤーも展開し、パイロットは地上へ降りられる。

WMS-03

マグアナック
MAGANAC

unknown

砂漠での運用に適した中東製MS

■ SPEC

全高	16.4m
重量	7.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル／ヒートトマホーク／シールド／ライフル／大型ライフル 他
所属	中東諸国（マグアナック隊）
搭乗者	ラシード・クラマ、アウダ、アブドル 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
ガンダムタイプともOZ製MSとも異なる独創的なフォルムを持つ。その上、ほとんどの機体が搭乗者によって独自の改良を加えられており、形状にも差異がある。

肩部
肩部側面には、姿勢制御用バーニアを内蔵したアーマーが設置されている。また、機体によっては、どの隊員が搭乗しているのかを示す数字が肩部前面に振られていた。

背部
背部にはバックパックを有し、2基のスラスターの射出口を備える。小型でシンプルな構造であるが、機体の高い汎用性を充分に支えた。

機体構造
砂漠地帯での運用を考慮して、防塵性に優れた構造となっている。このことが功を奏し、多少の改良を施すことで宇宙での運用にも対応できる汎用性を獲得した。

カトルをサポートしたマグアナック隊のオリジナル機

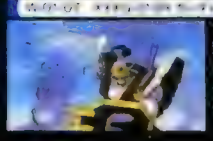
「オペレーション・メテオ」によってカトル・ラバーバ・ウィナーを地球に降下させたL4コロニー群は、中東諸国と強い繋がりを持っていた。地球圏統一連合に加盟していない中東諸国は、実力者であるサダウルを中心として、カトルとガンダムサンドロックの行動を全面的にバックアップしていたのである。そのカトルに随行した中東の戦闘部隊・マグアナック隊に用意された汎用MSが、マグアナックである。

マグアナックは、中東諸国が独自に開発したMSである。砂漠が多い中東諸国での運用を想定していた本機は、汎用性を重視した構造を採ることで高い機動性や防塵性を獲得。その総合性能は、OZの主力汎用機・リーオーを凌ぐものとなっていた。一方で、本機はパイロットの役割に応じたカスタマイズが可能となっており、装甲を増加した機体やクローを装備した機体など、マグアナック隊用に生産された40機すべてに差異が見られるのも特徴である。A.C.（アフター・コロニー）195、マグアナックはガンダムサンドロックを操るカトルの護衛役として、地上のみならず宇宙でもその性能を発揮。「G」チームをサポートする数少ないMS戦力として活躍した。

関連ファイル

XXXG-01SR ガンダムサンドロック	W-01-07
XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改	W-01-08
カトル・ラバーバ・ウィナー	W-02-04
A.C.のMS	W-03-11
「G」チーム	W-03-25

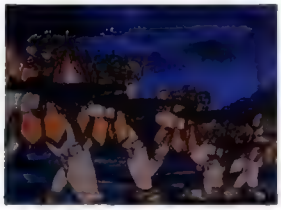
FILE PREVIEW



マグアナック隊との連携行動を想定し、指揮管制機能を備えたガンダム。L4コロニーから降下したカトル・ラバーバ・ウィナーが搭乗。

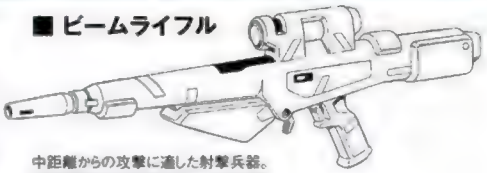
装　備　シンプルな基本兵装群と多彩なオプション装備

汎用機として、近～中距離での戦闘を想定していたマグアナックは、ビームライフル、ヒートトマホークに加え、腕部に固定器具を使って装着するシールドを基本装備としている。これ以外に、実体弾ライフルや、腕部に装備するタイプのライフルなど、射撃兵器だけでも複数種用意されていたほか、大型クローなどの格闘兵器も有する。基本装備群によってガンダムサンドロックを支えるだけの戦闘力を、多彩なオプション装備群によって各機の役割に応じた戦力増強を可能とし、宇宙／地上問わずあらゆる作戦行動に対応したのである。



ガンダムサンドロックの護衛役として、対OZ戦のサポートを行った。マグアナック隊はその高い練度を活かし、優れた連携攻撃によって敵機を破壊している。

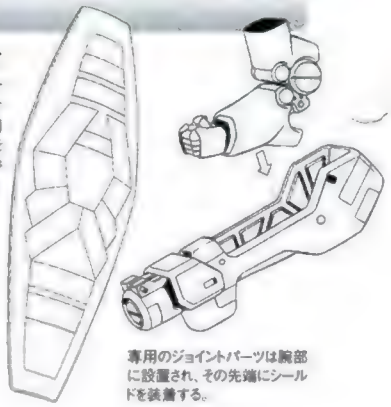
■ ビームライフル



中距離からの攻撃に適した射撃兵器。連射性能と取り回しに優れ、銃身上部にスコープを備える。宇宙では主兵装として用いられた。

■ シールド

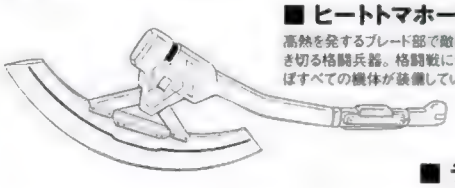
上半身を覆い隠すほどの大きさを有する防御兵器。専用のジョイントパーツを用いて支持する珍しいタイプであった。



専用のジョイントパーツは腕部に設置され、その先端にシールドを装着する。

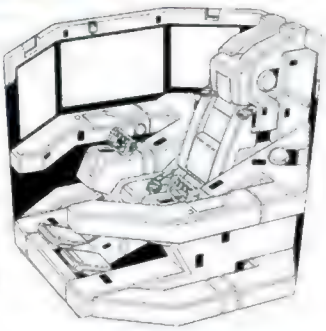
■ ヒートトマホーク

高熱を発するブレード部で敵装甲を焼き切る格闘兵器。格闘戦に備え、ほぼすべての機体が装備していた。

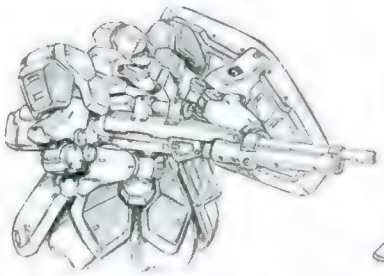


■ コクピット

マグアナックのコクピット内部。各機によって装備は異なるものの、コクピットの形状や機構は同一であった。レバーとペダルを用いるシステムはOZ製MSと共通しているが意匠は異なっている。

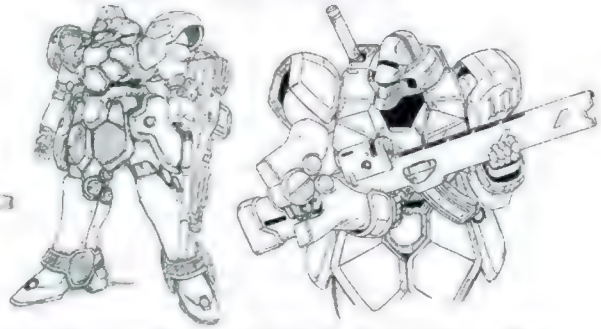


■ 実体弾ライフル装備



マグアナックの1機が用いた実体弾ライフル。長砲身で、威力に優れる。

■ ライフル装備／大型ライフル装備／ビームサーベル付きバックパック



左腕部に直接装着するタイプのライフルや、実体弾ライフルよりも大型で高威力のライフルも存在。また、ビームサーベル付きのバックパックも用意されていた。

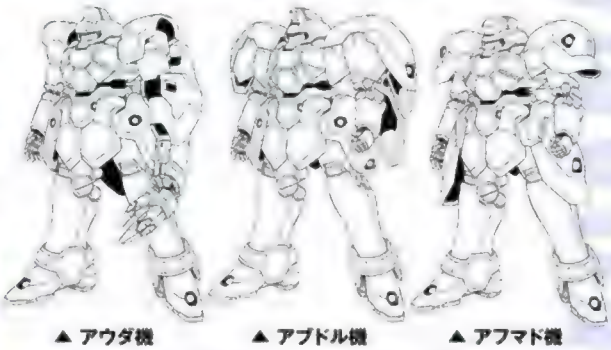
カスタム機　役割やパイロットの個性に応じ改良された機体群

マグアナック隊用に開発された本機は、隊員数に合わせて40機のみ生産された。当初からガンダムサンドロックのサポート機として運用と連携行動が想定されていたため、機体には異なる役割が与えられていたのである。その結果、40機それぞれがカスタマイズされるという、他に類を見ない特徴を有したのだった。隊長のラシード・クラマに用意された指揮官用のほか、格闘能力強化型、防御力強化型、情報収集能力強化型など、多彩なバリエーションが生み出されている。

生産数が限られていたため、パイロットの役割に応じたカスタマイズが可能であったと見られる。だが機体構造を大幅に変えるようなものではなく、特定の性能を強化するマイナーチェンジであった。

■ ラシード機

マグアナック隊の隊長機であり、頭部にアンテナを有する。肩部装甲が強化されているほか、肘や膝関節にも装甲を配しており、防御力に優れる。



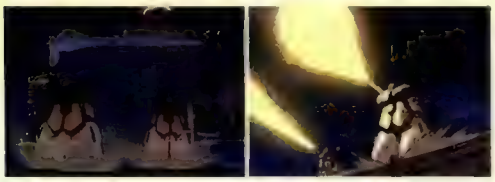
▲ アウダ機　▲ アブドル機　▲ アフマド機

マグアナック隊の主要メンバーが搭乗していた機体。左腕部に大型クローを備えた近接戦闘用のアウダ機、バックパックとサブカメラを強化して防御力と情報分析力を高めたアブドル機、バックパックが改修された高機動型のアフマド機と、それぞれ性能が異なる。

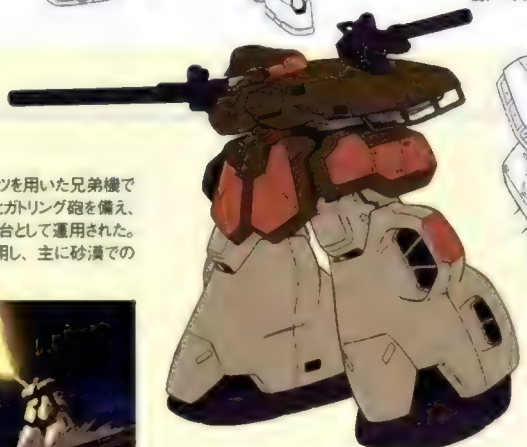
MORE INFO!

WMS-04 オリファント

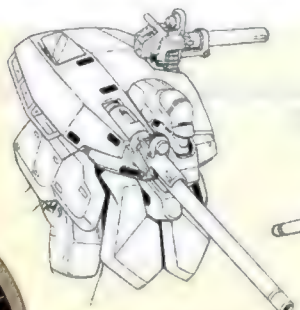
WMS-04 オリファントは、マグアナックと共通パーツを用いた兄弟機であり、砲撃に特化したタイプである。ビームキャノンとガトリング砲を備え、マグアナックの後方支援や、軍事基地を防衛する砲台として運用された。腕部を持たない一方で、脚部にはホバー走行を採用し、主に砂漠での運用を想定していた。



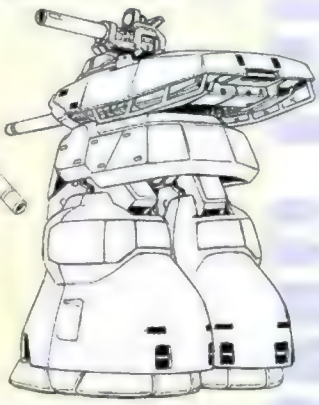
ガンダムサンドロックとガンダムデスサイズが訪れた中東の秘密基地に配備されており、OZの攻撃に対応した。



頭部や腰部装甲の形状、またカラーリングなどはマグアナックと共通している。だが、汎用性を重視したマグアナックとは異なり、砲台としての役割に特化していた。



前方に固定されたビームキャノンと、回転機構を有したガトリング砲を持ち、サイドや後方への攻撃も可能となっている。また、脚部にホバー機構が搭載されているため、マグアナックに比べて大型化していた。



RX-93

νGUNDAM

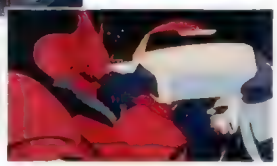
νガンダム

RX-93 νGUNDAM

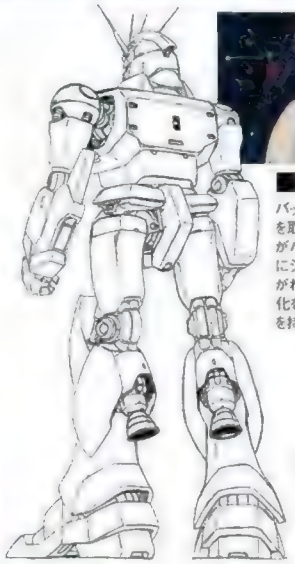
機体構造　地球連邦軍系MSの原点回帰を図った機体構造

RX-93の機体構造は、地球連邦軍系MSの原点、すなわち人型機動兵器としてのバランスを重視している。特に、ボディユニットはRX-78 ガンダムの基本構造を踏襲しており、そのコンセプトが色濃く表れていたと言える。また、同ユニットには「Z計画」系列機の部材が採用され、センサー類にはバイオ・センサーやインコムデバイスといったAEのスピンオフ技術も取り入れられている。一方で、機体各部に地球連邦軍の規格品を用いることで、信頼性と耐久性の向上を図っていた（開発実現のための配慮という側面もあった）。

AEフォン・ブラウン工場で組み立て途中のRX-93。本機は整備性と拡張性の向上のために、各部をユニット化した設計が採用されており、その構造の一端が見て取れる。

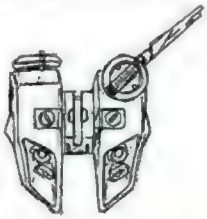


高品質の規格品を採用することで、四肢のデバイスは安定した稼働と高い信頼性を実現していた。それは対MS戦闘で直接打撃に用いても、機能に支障がないほどである



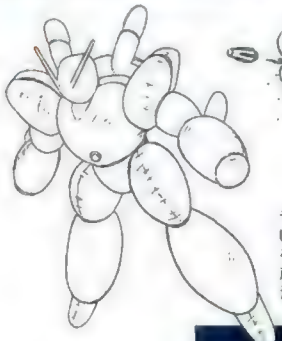
■ 背面図

バックパックや肩部、腰部ユニットを取り外した状態の背面で、右下がバックパック単体の構造。非常にシンプルな機体構造であることがわかるだろう。なお、機体の大型化を逆手に取り、内部構造に余裕を持たせた設計がなされている。

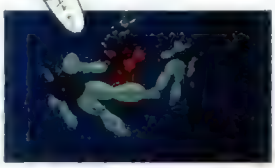


■ ダミー／トリモチ

マニピュレーターには、ダミーバルーンないしはトリモチを射出できるランチャーを備える。ランチャーは五指それぞれに内蔵されている。



ランチャーの射出時には、マニピュレーターの指先が展開する。上図はダミーバルーンを内蔵した小型カプセルの射出方法を示している。

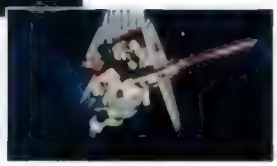


上はRX-93に装備されていたダミーバルーンで、形状は機種によって異なっていたと見られる。MSN-04 サザビーとの戦闘では攪乱に用いた。

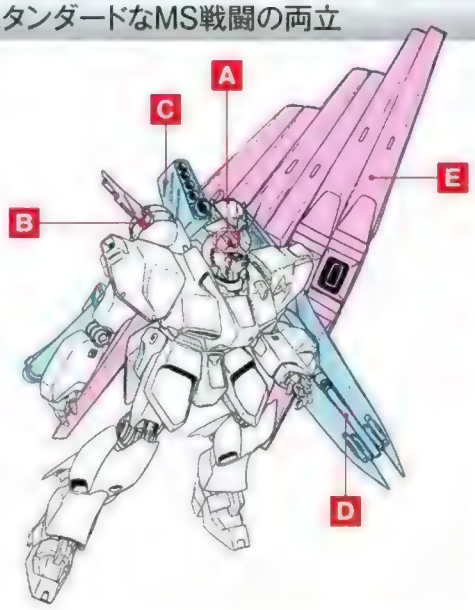
武　装　オールレンジ攻撃とスタンダードなMS戦闘の両立

RX-93の武装は、NT専用MSの特性を活かしたオールレンジ攻撃と、汎用MSのスタンダードな戦闘力の双方を満たしている。前者はサイコミュ・システムによって制御されるフィン・ファンネルであり、従来の無線誘導式攻撃端末の概念を覆す機能を有したサイコミュ兵器であった。後者は、ビーム・ライフルやビーム・サーベルといった標準的な携行武装群だが、それぞれが高水準な性能を有している。また、サイコ・フレームによって実現した機体追従性の高さは、優れた格闘戦能力の基盤にもなっていた。

フィン・ファンネルはそれ自体がAMBACユニットとして機能し、従来のファンネルを上回る稼働時間を発揮した。また、火力も通常のMS用武装に劣らない水準を誇っている。



実弾系やビーム系など豊富な携行武装を装備し、汎用MSとしての戦闘力に優れているアムロの操縦技術も合わせて、「シャアの反乱」のわずかな期間で多大な戦果を残した。



A 頭部バルカン砲

唯一の固定武装で、薬莢方式。こめかみ部分に砲口があり、後頭部側面に排莢口を備える。MSの脆弱な部位を破壊する威力を持つ。

B ビーム・サーベル

バックパックに特別仕様のビーム・サーベルと、左前腕部ラックに規格品の予備ビーム・サーベルを、それぞれ1基ずつ装備している。

C ニュー・ハイパー・バズーカ

口径280mmの実体弾携行武装で、地球連邦軍の同等品を本機に合わせて仕様変更している。バックパック中央にマウントすることが可能。

D シールド

補助武装としてビーム・キャノンとミサイル4発を裏側に装備した多機能シールド。通常は左前腕部にマウントされる。

E フィン・ファンネル

3枚のパネル状ブロックで構成される無線誘導式攻撃端末。6基を装備し、非使用時には連結した状態でバックパックにマウントされる。

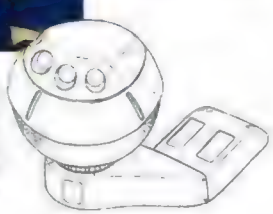
■ ビーム・ライフル

メイン・ウェポンとして用いられたビーム系携行武装　最大出力では当時の戦艦の主砲と同等の威力を誇り、マシンガンのように連射も可能だった。

コクピット　サイコ・フレームの恩恵

RX-93は「シャアの反乱」に対処するために急ピッチで建造が進められたため、既存のMSから取り入れられる部材は積極的に流用された。その一例がコクピットであり、本機はRGZ-91 リ・ガズィのものを改装して用いている。一方で、コクピット周辺にはサイコ・フレームが採用されており、「敵の脳波をサイコミュで受信して反応速度を高める」というアムロの設計思想を実現している。また、操縦系はU.C.0090年代初頭の標準的な仕様に準じており、コントロールデバイスにはアームレイカーが採用されている。

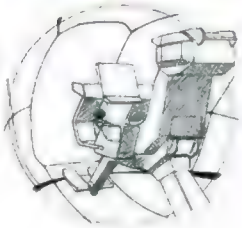
チェーン・アギが同乗してフォン・ブラウンから出撃した際には、補助シートを用いた。このシートはリニア・シート後部に取り付けることも可能となっている。



アームレイカーと呼ばれる球形のコントロールグリップ。従来の操縦桿に比べて繊細な操作が可能だが、保持力に問題があったため、この時期のMSにしか採用されなかった。

■ コクピット・シートとカプセル

リニア・シート（上）はリ・ガズィのものとほぼ同型だが、ヘッドレスト後部が大型化している。右はコクピット内部で、リニア・シート後部にサイコミュ受信パックが内蔵されている。



MORE INFO!

νガンダムのバリエーション

RX-93は、量産化を視野に入れた設計を施すことでAEや地球連邦軍兵站局などに配慮し、制式化と開発費の捻出を実現したとも言われている。「シャアの反乱」の長期化に備えてRX-93の量産プランが進められていたとする説もあり、RX-93自体にもフルアーマー構想やフィン・ファンネルの増設案も存在したという。ただし、これらは「シャアの反乱」の早期終結によって日の目を見なかった可能性が高い。

■ RX-93-ν2 Hi-νガンダム

急造だったRX-93に充分な期間を与えて完成させた機体とも言われる。背部の2基のラックに3基ずつのフィン・ファンネルを吊り下げた構造が特徴。

©創通・サンライズ

RX-93

νガンダム
νGUNDAM

複雑な経緯の下で定められたRX-93の方向性

RX-93 νガンダムの基礎設計を手掛けたアムロ・レイがこのMSに求めたものは、限定された戦局において圧倒的な優位を得られるNT専用機としての性能だった。

U.C.0090年代初頭、有事を想定していなかった地球連邦軍において、実働部隊として機能できたのはロンド・ベルのみと言っても過言ではない反面、充分な戦力を持たなかった。その状況において、ネオ・ジオンによるNT専用機の実戦投入を憂慮したアムロは、単機で局面に影響を与えうる、ネオ・ジオンのNT専用機と同等のサイコミュ・システム搭載MSが必要と考えたのである。

だが、当時の地球連邦軍内におけるロンド・ベルの立場は弱く、容易に戦力の拡充が許される状況ではなかった。それ故、アムロの専用機を前提とするRX-93も、その成果を地球連邦軍に見返りとして還元する必要があり、量産化を視野に入れた設計がなされたのだった。

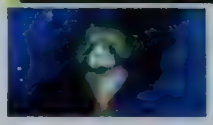
また、アムロ自身もRX-93にNT専用機への特化ではなく、ガンダム・タイプMSとしての汎用性を要求していた。その結果、本機は両者の特性を兼備した仕様とされ、それに準じた武装が施されることになる。本機の武装構成は、そうした事情の下に成り立っていたのである。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
アムロ・レイ	CCA-02-01
チェーン・アギ	CCA-02-02
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ロンド・ベル隊	CCA-03-06

FILE PREVIEW

CCA-03-04 サイコ・フレーム

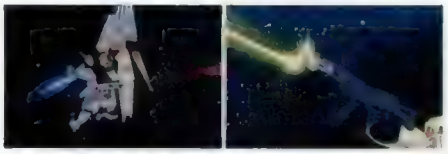


サイコミュの機能を有する金属粒子大のチップを封じ込めた構造材。ネオ・ジオンからアナハイム・エレクトロニクス社に提供されたが、その機能には未知の部分が多い。

射撃兵器　汎用MSとしての万能性を追求した携行武装群

ガンダム・タイプMSとしてのRX-93は、RX-78 ガンダムの設計思想を色濃く受け継いでいる。すなわち、万能性を備えた汎用兵器の特性であった。開発に際して参考とされた歴代のガンダム・タイプMSの中には、「Z計画」系列機のように変形・合体機構を備えた機体もあるが、それらはあくまでMSの運用コンセプトを拡大させる方向性に基づく。本機においては、そうした枝葉の部分を削ぎ落とし、汎用MSとしての戦闘力を追求したのである。

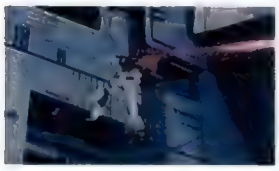
ビーム・ライフルにバズーカ、バルカン砲というスタンダードな本機の射撃戦用武装は、汎用MSとしてのコンセプトが反映されたものであった。それぞれ本機専用として開発された武装だが、開発期間の短さや前述の地球連邦軍に対する配慮から、部材や弾頭などには地球連邦軍の規格品が用いられていた。それでも、個々の性能は主力MSクラスのそれを上回るレベルのものであり、RX-93がハイエンド機として開発されていたことを物語っている。



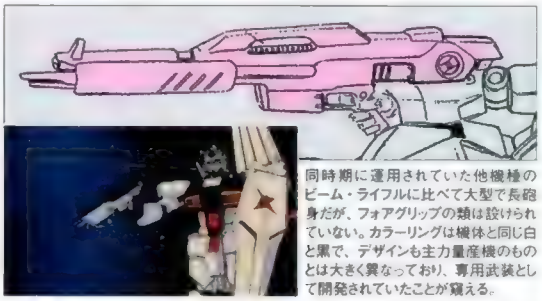
本機の射撃戦用武装は、RX-78-2から始まる汎用MSのそれを正統進化させたものだったと言える。また、アクシズの戦闘では、撃墜したAMX-119 ギラ・ドーガからビーム・マシンガンを奪って使用した例もあった。

ビーム・ライフル

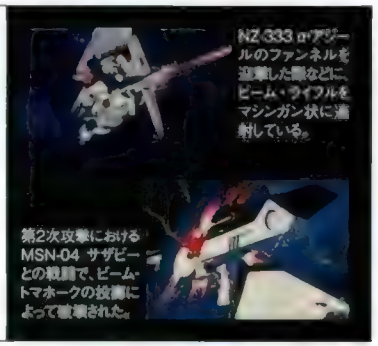
メインの射撃戦用武装として開発されたビーム系携行武装。ビームを圧縮して間欠的に連射することが可能（アムロによる変則的な操作とする説もある）。また、最大出力時には同時期の戦艦クラスの主砲に匹敵する威力を発揮した。



RX-93の主武装として運用された。アクシズへの第2次攻撃でも、破壊されるまでエネルギー切れを起こすことなく正常に稼働し、核兵器を搭載したムサカ級を破壊している。



同時期に運用されていた他機種のビーム・ライフルに比べて大型で長砲身だが、フォアグリップの類は設けられていない。カラーリングは機体と同じ白と黒で、デザインも主力量産機のものとは大きく異なっており、専用武装として開発されていたことが窺える。

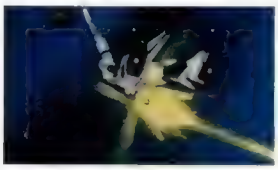


NZ-333 ロアビィルのファンネルを迎撃した際などに、ビーム・ライフルをマシンガン状に連射している。

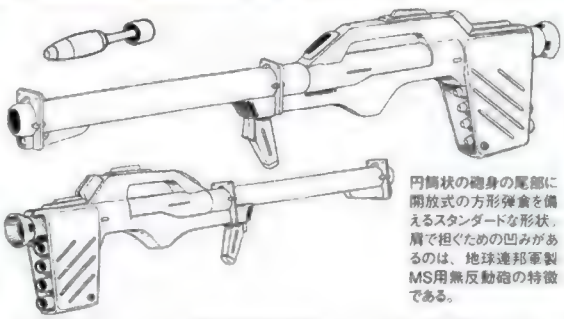
第2次攻撃におけるMSN-04 サザビーとの戦闘で、ビーム・トマホークの投擲によって破壊された。

ニュー・ハイパー・バズーカ

オーソドックスな実体弾系携行武装。口径は280mmで装弾数は4+1発。地球連邦軍の同等品に対し本機に合わせた仕様変更が施され、射程や弾頭の破壊力などが改善されている。U.C.0150年代に同型の武装の運用が確認されている。



アムロは補助武装として本武装を用いた。バックパックにマウントしたままでも発射が可能で、MSN-03 ヤクト・ドーガやα・アジールとの交戦時にそうした運用を見せている。



円筒状の砲身の尾部に開放式の方形弾倉を備えるスタンダードな形状。肩で担ぐための凹みがあるのは、地球連邦軍製MS用無反動砲の特徴である。

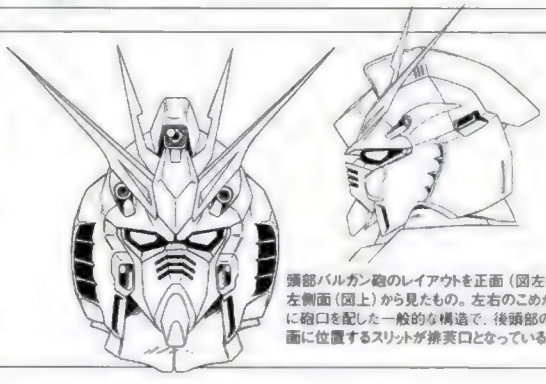
機体から離した状態でも遠隔操作による射撃が可能で、アムロはサザビーとの戦闘でトラップとして用いた。

装弾数は少ないが破壊力は非常に高く、MSのシールドを一撃で吹き飛ばすだけの威力を有していた。

頭部バルカン砲

本機に唯一装備された固定武装で、口径は60mm。頭部ユニットの左右こめかみ部分に2基を内蔵している。ガンダム・タイプMSに代表される地球連邦軍製MSにおいては一般的な武装であり、牽制やミサイルの迎撃といった用途を想定している。

頭部バルカン砲を発射するRX-93。空薬莢が排出されている様子が確認できる。即応性に優れた武装で、アムロも咄嗟の迎撃行動などでこの武装を用いた。



頭部バルカン砲のレイアウトを正面（図左）と左側面（図上）から見たもの。左右のこめかみに砲口を配した一般的な構造で、後頭部の側面に位置するスリットが排莢口となっている。

アクシズへの第2次攻撃において、敵MS部隊からのミサイル群をバルカン砲によって迎撃している。

頭部や関節を吹き飛ばす威力を有し、アムロの射撃技術と合わせて敵機を無効化するほどの効果を示した。

格闘兵装　優れた機体性能を基盤とする格闘戦能力

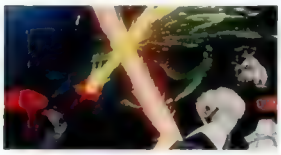
RX-93は格闘戦用武装としてビーム・サーベルを装備している。これも、地球連邦軍製MSのスタンダードに沿った仕様であり、RX-78-2で確立された近接戦闘のスタイルに基づいている。その武装選択には斬新さこそないものの、技術進展は着実に反映されており、そのひとつとしてリミッター機能が搭載されている。これは、攻撃動作に同期してビーム刃を展開させることによりエネルギーの消費を抑える機能で、U.C.0090年代初頭のMSが装備するビーム・サーベルには標準的に付与されていた。

本機のビーム・サーベルはさらにカスタム化が進められており、増幅装置やリミッターに独自の設計を取り入れている。それにより、ビーム刃の形状や形成にバイアスやアレンジをかけることが可能だった。さらに、サイコ・フレームの導入によるレスポンスの高さと優れた運動性は、本機の格闘戦能力を引き上げている。近接格闘戦でサザビーを制した事実が、その性能を物語っていると言えよう。

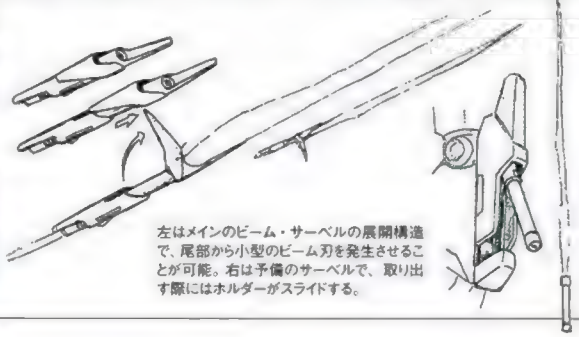
ビーム・サーベルそのものは目新しい武装ではないが、最新技術によって機能の充実が図られている。また、機体自体の優れた性能によって高い近接戦闘能力を示し、サザビーを最終的に非武装の格闘戦で撃破した。

ビーム・サーベル

RX-93には、構造が異なる2種類のビーム・サーベルが装備されている。メインとなるビーム・サーベルはバックパックにマウントされる特別仕様のものであり、左前腕部のビーム・サーベルホルダーには予備の規格品を備えていた。



ビーム・サーベルを用いてサザビーと格闘戦を行うRX-93。当初は互角の争いであったが、戦闘が長引くにつれてサーベルのパワーがサザビーに勝り、優勢に立っている。



左はメインのビーム・サーベルの展開構造で、尾部から小型のビーム刃を発生させることが可能。右は予備のサーベルで、取り出す際にはホルダーがスライドする。

メインのビーム・サーベルの威力は非常に高く、サザビーの堅牢な装甲を両断して左腕を破壊した。

リミッター機能が働いた状態のビーム・サーベル。保持した柄からビーム刃が発生していない様子がわかる。

防御兵装　武装との複合化が図られたシールド

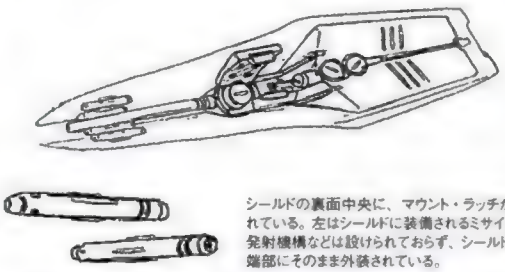
RX-93の開発においては、装甲材の強化によって耐弾性向上が図られている。それと同時に、防御用のオプションとしてシールドが装備され、防御性能の強化が試みられていた。一方で、このシールドはビーム・キャノンとミサイルを備えた多機能オプションであり、火力の増強も考慮した装備だった。MSの大火力化が進んだU.C.0080年代後半以降は、シールドに武装が施されるケースは決して珍しくなく、本機と同時期のMSの多くにも武装を備えたシールドが採用されている。その背景には、武装の火力向上に耐弾性能の強化が追いついていない状況があったとも考えられる。その点において、シールドに武装としての副次的な機能を付与することは、至って合理的な設計だったのである。また、本機はフィン・ファンネルによるビームバリアの展開（後述）が可能で、ビーム系武装に対する防御力が極めて高いことも特徴に挙げられる。その特性から考えても、シールドの多機能化は有効に機能していたと言える。

アムロの技量が群を抜いていたこともあって、RX-93が敵の攻撃でまともに被弾するケースはほとんどなかった。それ故、実際には防御装備としてのシールドの存在意義は薄かったとも言える。

シールド

裏面にビーム・キャノン1基と撃ち切り式のミサイル4発を備えた複合式防御装備。ビーム・キャノン用のジェネレーターを内蔵しており、補助武装としても充分な火力を有す。表面には、一角獣を模したアムロのパーソナル・マークが施されている。

シールドはギュネイのヤクト・ドーガの攻撃で半壊したが、廃棄したシールドをダミー代わりにしてギュネイの注意を逸らし、その隙を突いてギュネイ機を撃墜している。



シールドの裏面中央に、マウント・ラッチが配されている。左はシールドに装備されるミサイルで、発射機構などは設けられておらず、シールドの先端部にそのまま外装されている。

シールドのビーム・キャノンは、一年戦争期のビーム・ライフルと同等の出力を有していたとされる。

シールドからミサイルを発射するRX-93。アムロは連射に用い、回避した敵機を別の武装で撃墜していた。

サイコミュ兵装　独自の機能を有した攻防一体のサイコミュ兵器

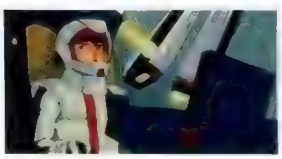
RX-93はガンダム・タイプMSで初めてフルスペックのサイコミュ・システムを実装した機体であり、その機能を最大限に活用するための武装として、フィン・ファンネルと呼ばれる無線誘導式攻撃端末を装備している。

フィン・ファンネルはその名の通り、ひれ状のパネル構造を特徴としている。大小3枚のパネルがAMBACユニットとして機能することで、スラスター機動に頼る従来の攻撃端末よりも高い機動性や稼働効率、稼働時間を実現していた。また、両端のパネルは開放型のメガ粒子加速帯でもあり、発射されるビームの威力はMS用携行武装に匹敵する。さらに、フィン・ファンネルは複数を組み合わせることで面状のビームバリアを展開させることができた。4基以上を配置すれば正四面体のバリアを展開することも可能で、高い対ビーム防御性能を有している。大型化によってオールレンジ兵器の長所である隠匿性は低下しているものの、それを補って余りある性能を獲得していたと言えるだろう。

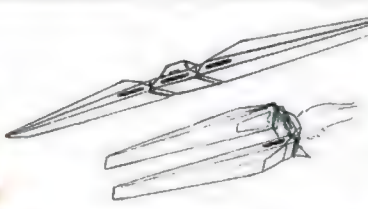
フィン・ファンネルはNT専用機としてのRX-93の切り札とも言える武装で、攻防一体の特性を備えたサイコミュ兵器である。アムロの高いニュータイプ能力によって、本機の大きなアドバンテージとして機能した。

フィン・ファンネル

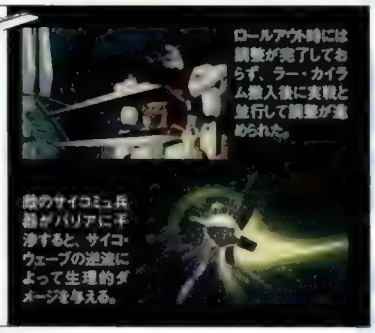
独自の構造を有する無線誘導式攻撃端末で、6基を装備している。サイコ・フレームとサイコミュ・システムを介して制御されるが、レスポンスが鋭敏すぎたためにアムロの意図しない形で思惟を反映し、防御行動を取るケースもあった。



従来のファンネルと比較しても破格の性能を有していたが、プロペラントなどの再チャージ機能はなかったらしく、実際の戦闘では使い捨てのように用いられていた。



左はフィン・ファンネルの装備状態で、それぞれを連結した状態でバックパックのラックにマウントされる。稼働時にはコの字形に折り畳まれ、中央パネルのスラスターと各パネルのAMBACによって機動を行う。



ロールアウト時には調整が完了しておらず、ラー・カイラム搭入後に実戦と並行して調整が進められた。

敵のサイコミュ兵器がバリアに干渉すると、サイコ・ウェーブの逆流によって生理的ダメージを与える。

RA-CAILUM

ラー・カイラム

カイラム級機動戦艦

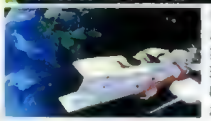
ロンド・ベルの旗艦となったカイラム級の1番艦

関連ファイル

RGZ-91 リ・ガズィ	CCA-01-01
RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
ブライト・ノア	CCA-02-03
ネオ・ジオンの再編とロンド・ベル隊の誕生	CCA-03-01
ロンド・ベル隊	CCA-03-06

FILE PREVIEW

CCA-03-06 ロンド・ベル隊



ネオ・ジオン残党に対応するために組織された、地球連邦軍の独立外郭部隊。地球に危機が迫っている場合は、連邦軍上層の指示を待たずとも独自に行動できる。

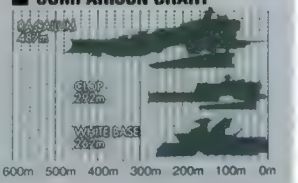
■ SPEC -RA-CAILUM-

全長	487m
武装	2連装メガ粒子砲×4／ミサイル・ランチャー×6／対空機銃×22
所属	ロンド・ベル
搭載MS	RX-93 νガンダム　RGZ-91 リ・ガズィ　RGM-89 ジェガン
艦長	ブライト・ノア

■ SPEC -CLOP-

全長	292m
武装	2連装メガ粒子砲×2／ミサイル・ランチャー×6　対空機銃×14
所属	ロンド・ベル
搭載MS	RGM-89 ジェガン
艦長	——

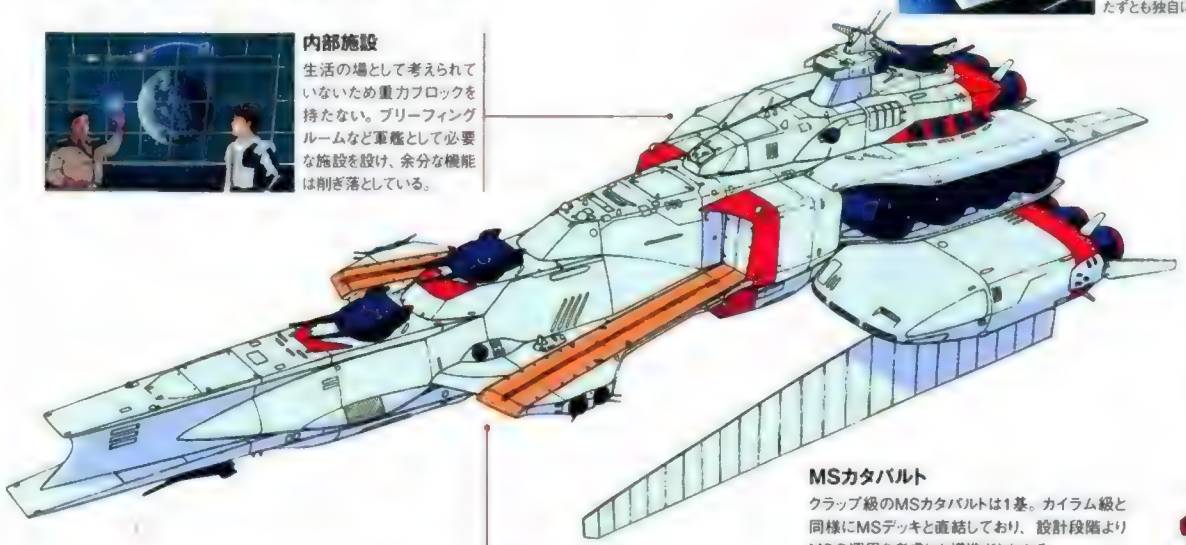
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

内部施設

生活の場として考えられていないため重力ブロックを持たない。ブリーフィングルームなど軍艦として必要な施設を設け、余分な機能は削ぎ落としている。



MSカタパルト

艦中央に配置されたMSデッキと直結し、加速レーンを備えるMSカタパルト。カイラム級は両舷に2基のカタパルトを有しているため、優れたMS展開能力を持つ。さらには、後部中央に着艦専用の甲板を1基備えている。

MSカタパルト

クラップ級のMSカタパルトは1基。カイラム級と同様にMSデッキと直結しており、設計段階よりMSの運用を考慮した構造だとわかる。

CLOP

クラップ

クラップ級巡洋艦

サラミス級に代わる地球連邦軍の主力艦

機関部

艦中央と両舷のエンジン・ナセルに推進機関を搭載。両エンジン・ナセルに放熱板を備え、排熱効率を高めている。

放熱板

エンジン・ナセルの直下には全長の半分に達する放熱板を有す。これもカイラム級と同様の構造であり、両艦が同じ思想の下に建造されたことが窺えよう。

地球連邦軍初の本格的なMS運用宇宙艦艇

一年戦争は艦艇の構造や運用を大きく変える契機であった。新兵器MSが戦場の主役となったため、艦艇は母艦としてMS運用能力を必要とされたのである。しかしながら地球連邦軍は大艦巨砲主義から抜け切れず、一年戦争後の連邦軍再建計画での新造艦はMS運用能力のないバーミンガム級であった。ペガサス級など一部にMS運用を前提に建造された艦艇もあるが主力とはなり得ておらず、MS運用能力を付与したサラミスの改修艦が長らく主力となる。そしてグリプス戦役、第一次ネオ・ジオン戦争を経てようやく、MS運用を前提として設計した宇宙艦艇の建造に着手。U.C.0090年代初頭にカイラム級とクラップ級が実戦配備された。

カイラム級とクラップ級は、共に第二次ネオ・ジオン戦争で第一線を張った艦艇である。カイラム級は1番艦「ラー・カイラム」が地球連邦軍外郭組織ロンド・ベルの旗艦となり、同様にクラップ級1番艦「クラップ」に続き、「ラー・チャター」「ラー・ザイム」「ラー・キエム」などが投入された。これらはU.C.0153年におけるザンスカール帝国との戦争においても現役として使われ続けており、設計の確かさを物語っている。

艦載機　アムロ・レイ率いるロンド・ベルMS隊

カイラム級・クラップ級どちらもジェガンを主力MSとして配備しているほか、MSの「足」や連絡艇としてベース・ジャバーも搭載。また、ラー・カイラムにはロンド・ベルMS隊隊長であるアムロ・レイ大尉が搭乗しており、専用機としてリ・ガズィが配備されている。のちにアムロ大尉はνガンダムに乗り換えたため、リ・ガズィはケーラ・スゥ中尉の乗機となった。

■ ラー・カイラム

■ RX-93 νガンダム

■ RGZ-91 リ・ガズィ

■ ラー・カイラム／クラップ

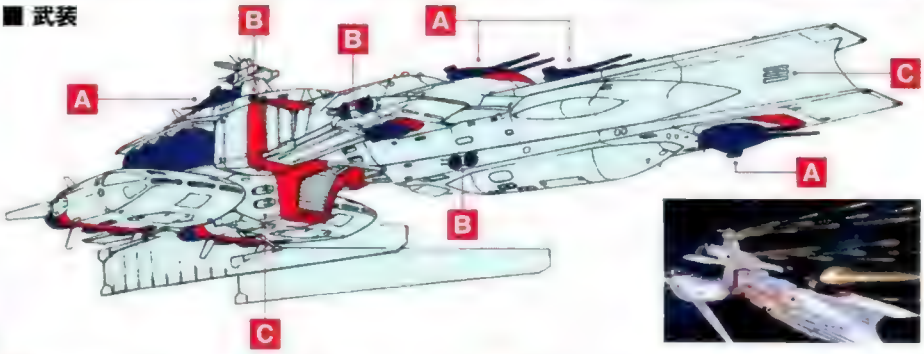
■ RGM-89 ジェガン

ラー・カイラムの構造／装備 MS運用能力と火力を併せ持った完成度の高い宇宙艦艇

MS運用に対して本格的に取り組んだカイラム級は、宇宙世紀の艦艇に相応しい性能を得た。MS運用能力もさることながら、同時に高水準の砲雷撃戦性能も有することに成功。大艦巨砲主義から脱却したことで過度な武装は施していないものの、放熱板など新機軸の装備を導入したことでバランスの良い宇宙艦艇として完成した。

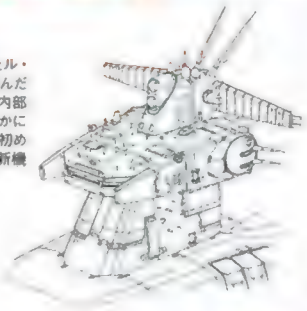
MSカタパルト上の外壁に配されているタイヤは、着艦時のMSが姿勢を崩して転倒した際に衝撃を和らげ、MSと艦のクッションとなるためのものである。

■ 武装



■ 艦橋

ホワイトベースやネェル・アーガマの流れを汲んだ外見を持つ。一方、内部は通常ブリッジのほかに連邦軍艦艇としては初めて戦闘ブリッジという新機構を導入している。

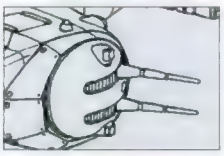


A 2連装メガ粒子砲

艦首方向に3基、後方に1基備えている。以前の同クラスである連邦軍艦艇と比べて主砲の数は少ない。ハイパー・メガ粒子砲と比べて威力は劣るものの、連射性能に優れる。

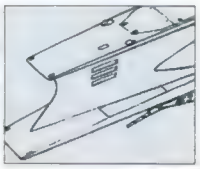
B 対空機銃

コントロール・センターからリモコン操作されるが、機器の故障等の際には砲手が手動で射撃することが可能。また、銃座からはダミー・バルーンの射出も任意で行える。



C ミサイル・ランチャー

艦首の発射管をはじめとして、カタパルト甲板、上部甲板、下部デッキにそれぞれ配置されており、攻撃のほか迎撃のために弾幕を展開するためにも使用。ミサイルは用途により長短の2種がある。

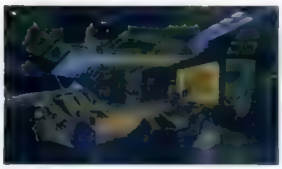


上図は艦首発射管で使用されるミサイル。下図はカタパルト甲板ランチャー等で使用される短ミサイル。

核弾頭を取り付けたミサイル。前部は誘導装置になっており、放射能マークのある部位が核弾頭。

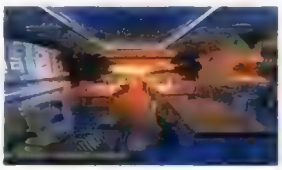
■ 通常ブリッジ

各オペレーター席が独立して配置されている。中央のキャプテン・シートは、エレベーター式に下部の戦闘ブリッジへ移動可能。中央後部には航法用スクリーンを備えている。



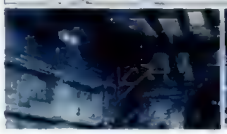
■ 士官食堂

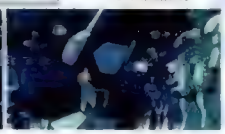
飲料や軽食のベンダー、テーブル等がある厚生施設。モニターは自然の風景を映し、精神衛生に配慮されている。天井は間接照明となっており、夜空などを映すことも可能。



■ MSデッキ

艦首方向はオーバーホールスペースとなっており、艦尾方向には下部ハッチに続くエレベーターがある。また、天井には上部ハッチを持つ。MS用ハンガーはレーンによる移動式。



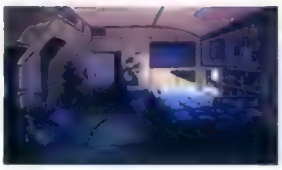


■ 戦闘ブリッジ

脱出ポッドを兼ねた戦闘時のブリッジ。天井の前方傾斜部分はスクリーンとなっており、中央には立体スクリーンが配されている。キャプテン・シート脇が出入口となる。

■ 士官室

右はアムロ・レイに用意された私室。部屋内はすべてクッションパッドの壁となっている。奥が出入口、左側がシャワールームとトイレに続く扉である。右側手前はルームランナー。

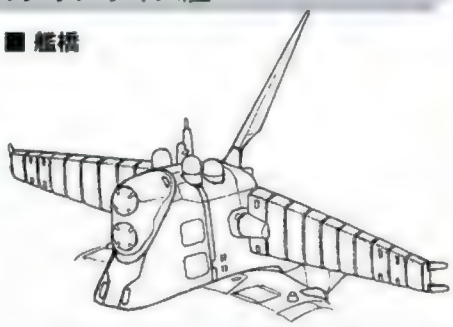


クラップの構造／装備 カイラム級のダウンサイズ艦

サラミス級に代わる連邦軍の主力艦。カイラム級を巡洋艦クラスにスケールダウンした構造を持つため、設計思想や武装・装備はラー・カイラムに準じている。そのため対艦戦闘とMS運用のバランスに優れ、息の長い運用がなされた。「シャアの反乱」では旗艦ラー・カイラムを支援。その際「ラー・チャター」は旗艦の盾となり撃沈されている。

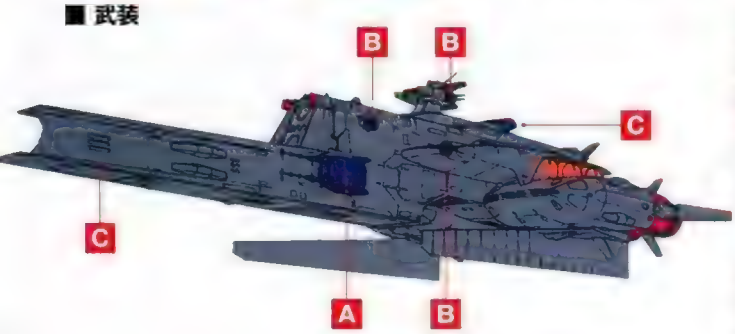
1番艦「クラップ」は、参謀次官アデナウアー・パラヤを乗せネオ・ジオン軍の武装解除に立ち会うが、条約を破った敵の騙し討ちでブリッジを破壊された。

■ 艦橋

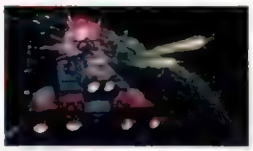


アンテナが2本から1本に減っていることを除き、カイラム級と同一の艦橋上部。通常ブリッジと、脱出ポッドを兼ねた戦闘ブリッジも同様である。

■ 武装



A 2連装メガ粒子砲
B 対空機銃
C ミサイル・ランチャー

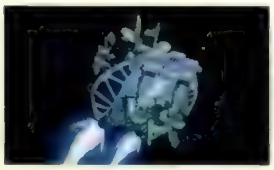


主砲は2基だけだがカイラム級と同等のもの。後部に主砲は配されていないが、ミサイル・ランチャーを持つ。また、対空機銃は1門の単装砲になっている。

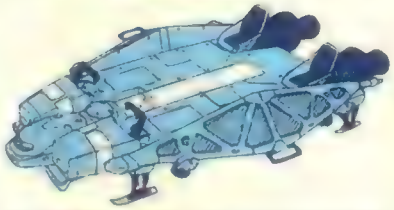
MORE INFO!

ベース・ジャバーによるMS運用

地上の地形に左右されず、素早くかつ燃料の消耗を抑えてMSを戦場に送る手段として、非常に有用であったサブ・フライト・システム（SFS）。これは地上だけに留まらず、宇宙でも運用されるようになる。宇宙用SFSは連邦軍とネオ・ジオン軍のどちらも用い、連邦軍はグリプス戦役で使用された大気圏内用のベース・ジャバーを大気圏外用に再設計して使用。U.C.0093の第二次ネオ・ジオン戦争下において、MS展開の主流として用いられていた。



上下面に2機のMSを搭載できるため、運搬ユニットとして重宝されていた。戦場到達後は乗り捨てられ、質量弾として用いられる。



宇宙用に再設計された折りにコクピットを搭載。MSの運搬だけでなく、有人機として連絡艇代わりにも使われている。無人でも運用は可能。また、追加ブースターにより航続距離は延長できる。

FA-78-2 ヘビー・ガンダム
HEAVY GUNDAM

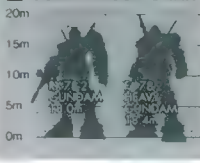
E.F.S.F.

直接重装甲型のガンダム強化案

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.4m）
重量	52.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	キャノン砲（ビーム・キャノン）／2連装ビーム・ガン／ビーム・サーベル／フレーム・ランチャー（ハンドウェポン・ヘビー・ランチャー）
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ガンダムの特徴であるデュアル・カメラはゴーグル型に変更　前身機のランドセル部照準装置を廃止し、火器管制系を頭部に集約した結果と考えられる。

腕部
前腕部を中心に改装を加えられた腕部。手首を保護するように配置された可動ユニットが特徴。新型携行火器フレーム・ランチャーに対応する。

胴体
Aパーツは完全新設計となった。フルアーマー・ガンダムと異なり装甲は分離されておらず、重装甲が直接施された、RX-77-2 カンキャノンに近い発想と言える。

ランドセル
新設計により、胴体と一体化されたランドセル。推進器は三発式となった。前身機にもある右側のキャノン砲は残されたが、左側の照準装置の代わりにビーム・サーベルを増設している。

機動性の向上を狙った重装MS

RX-78 ガンダムの装甲を重装化しつつ、固定武装を追加した機体がFA-78-2 ヘビー・ガンダムである。「FSWS計画」の系列機で、FA-78-1 フルアーマー・ガンダムの欠点を補うべく設計された（ガンダム強化の第2試案として、同時期に計画されたとの説もある）。

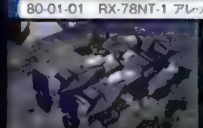
装甲、武装、推進器などが一体化した着脱式複合増加システム「フルアーマー・オペレーション」を外装するフルアーマー・ガンダムは、突出した火力と耐弾性を持つ一方で、重装化による機動性低下を補い切れなかった。そこでフルアーマー・ガンダムの着脱式増加システム（簡易装着型）ではなく、ガンダムそのものを重装化する直接重装甲型のプランが浮上した。こうして計画されたのがヘビー・ガンダムであり、フルアーマー・ガンダムと比べて軽量性と機動性が改善されている。それでも機動性はノーマルのガンダムには及ばず、航続距離と戦闘最大推力時間の延長を目的とする専用輸送機、中型戦闘爆撃機ガンキャリーが考案されるに至った。

実機の建造は不明だが、デン・バザーク大佐の搭乗が想定されていたという。また、RX-78SP ガンナーガンダムはヘビー・ガンダムの再設計機とされる。

関連ファイル

RX-78NT-1 アレックス	80-01-01
FA-78-1 フルアーマー・ガンダム	AGS-01-03
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW
80-01-01 RX-78NT-1 アレックス



アムロ・レイ専用機として、一年戦争末期に開発されたNT専用機。増加装甲として、アーマーにスラスターや補助バーニアを備えているチョバム・アーマーを装着できる。

構造／武装　直接重装甲型の設計と充実した武装

フルアーマー・ガンダムで指摘された低機動性を補いつつ、攻撃力と防御力を維持するため、ヘビー・ガンダムでは直接重装甲型のプランが採用された。フルアーマー・ガンダムで簡易装着式だった複合増加システムをMSと完全に融合させるもので、ガンダムの再設計を意味していた。設計と製造に手間はかかるが、フルアーマー・ガンダムで機体各部に分散した諸機能（火器管制装置など）を統合できるほか、装甲の一体化による防御力向上、あるいは装甲を薄くしながらも前身機と同等の耐弾性を実現可能というメリットがある。計画案ではフルアーマー・ガンダムより武装数が減少しており、瞬間最大火力こそ低下した可能性もあるが、それでも充分に重武装なうえ、複合火器フレーム・ランチャーやビーム・サーベルの追加により、交戦距離帯を選ばず優れた攻撃力を発揮できる。

運用形態こそ異なるが、直接重装甲型の設計、重装甲と大火力、多彩な武装による交戦距離の拡大は、後発機のジム・キャノンIIに近い発想だった。

■ キャノン砲

フルアーマー・ガンダムから継承した中距離戦用火器。装備箇所も同じである。腕部マニピュレーター用の携行火器と併用できる点がメリットで、大火力と即応性を与えている。ビーム・キャノンとも言われる。

■ ビーム・サーベル

フルアーマー・ガンダムでキャノン砲用の照準装置が設置された位置に、ビーム・サーベルを1基搭載する。これにより格闘戦能力が向上した。新モデルのようであり、ビーム発振口の周辺にステーが追加されていた。

■ 手持ち火器

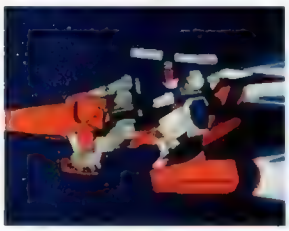
ガトリング・カンと連装ミサイル・ランチャーが一体化したフレーム・ランチャー（ハンドウェポン・ヘビー・ランチャー）を搭載。ランチャー上部に前腕を挿入する形で装備する。2連装ビーム・ガンも用意された。

■ 装甲

フルアーマー・オペレーション相当の装甲をMS本体と一体化することで、耐弾性と軽量化を両立した。これによりAパーツと脚部が新設計となり、前身機にあった肩部および膝部ミサイル・ベイは廃止された。

支援装備　「FSWS計画」系の宇宙用火力・移動支援機

機動性の低下を充分に解決できなかったヘビー・ガンダムには、戦域までの運搬を担う輸送機兼用の中型戦闘爆撃機ガンキャリーが計画された。この他にもFSWS計画では、MSの移動と火力強化を目的とする支援兵器が検討されている。それが宇宙用のMS移動用オプション兼メガ粒子砲、バストライナーである。バストライナーは管制にMSを用いる自走メガ粒子砲であり、第一次ネオ・ジオン戦争で投入されたサブ・フライト・システム（SFS）の一種、FXA-08R メガ・ライダーに近い発想の兵器だった。想定された戦術目的は、メガ粒子砲による敵兵力の分断である（肉薄攻撃には弱く、白兵戦を担当するMSと共同運用される）。ノースポール級宇宙空母に8機まで搭載可能とされるが、実機が製造されたかは判明していない。



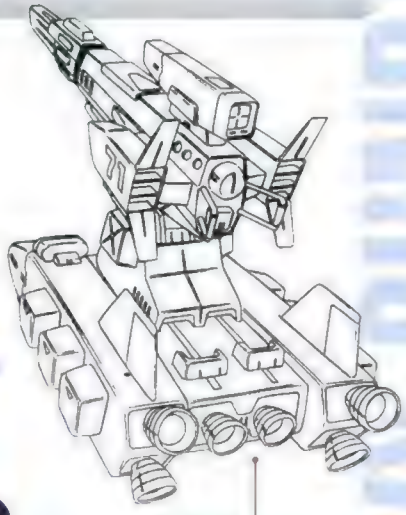
第一次ネオ・ジオン戦争時、エゥーゴが装備したSFS兼メガ粒子砲、メガ・ライダー。バストライナーも似た発想に立脚した兵器システムだった。

■ バストライナー

宇宙艇とメガ粒子砲を組み合わせた支援兵器。これ自体にパイロットは搭乗しないようで、露天状態で搭載されたMS側からコントロールする。

メガ粒子砲

戦艦級のメガ粒子砲。MSより遥かに大型である。中型突撃艦クラスの1個戦隊に大火力を提供するという。

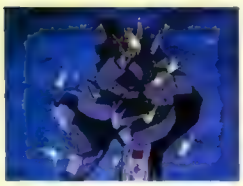


移動システム

メガ粒子砲の砲架とMSの運搬機を兼ねる宇宙艇。特別な技術が導入された情報はないが、性能は必要充分だったろう。

MORE INFO!　「FA-78」ナンバーのMS

「FSWS計画」で考案されたフルアーマー・ガンダムやヘビー・ガンダムは「FA-78」系の型式番号を付された。他のFSWS計画系列機の中にも、同様の型式番号を持つガンダム系重装甲機がいくつか確認されており、フルアーマー・オペレーション装備のガンダムだけをとっても計画の裾野が広がっていたことがわかる。結果的にFSWS計画は短命に終わったようだが、「FA」の型式番号は後世にも残り、FA-010A FAZZ、FA-010S フルアーマーZZガンダム、FA-100S フルアーマー百式改などの複合増加システム搭載MSが生み出されていった。



直接的に「FA-78」の型式番号を持たないが、RX-78NT-1FA アレックス（チョバム・アーマー装着型）も「FSWS計画」の強い影響下にあるMSだった。

FA-78-1 フルアーマー・ガンダム

初めて「FA-78」の型式番号を与えられた機体。フルアーマー・オペレーション機の確形で、簡易装着型の着脱式複合増加システムを確立したと言える。

HFA-78-3 重装フルアーマー・ガンダム7号機

RX-78-7 ガンダム7号機に二重の着脱式複合増加システムを搭載した機体。FSWS計画におけるフルアーマー・オペレーション機の到達点であった。

■ FSWS計画系のFA（HFA）-78ナンバー機

型式番号	機体名	ベースMS
FA-78-1	フルアーマー・ガンダム	RX-78-2 ガンダム
FA-78-1B	フルアーマー・ガンダム（タイプB）	RX-78-3 G-3ガンダム
FA-78-2	ヘビー・ガンダム	RX-78-2 ガンダム
FA-78-3	フルアーマー・ガンダム7号機	RX-78-7 ガンダム7号機
HFA-78-3	重装フルアーマー・ガンダム7号機	FA-78-3 フルアーマー・ガンダム7号機（RX-78-7 ガンダム7号機）
FA-78NT-1	フルアーマー・アレックス ※アレックス（チョバム・アーマー装着型）とは別機体	RX-78NT-1 アレックス

GNX-803T ジンクスIV

GN-X IV

アロウズ大陸から誕生した新たなジンクス

腕部
ジンクス系の固定武装を踏襲し、両手にはGNクローを採用。両肩はハードポイントとなっているほか、アヘッドが採用していたスラスターを導入して機動性を高めている。

SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	70.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバルカン×2／GNクロー×2／GNビームサーベル×2／GNビームライフル／GNバズーカ／GNバスターソード　GNシールド
所属	地球連邦
搭乗者	パトリック・コーラサワー／アンドレイ・スミルノフ 他

COMPARISON CHART

COLOR

背部
疑似太陽炉であるGNドライヴ［T］（タウ）を動力とする。既存のジンクス系に備わっていた腰部のスラスターは廃止され、内蔵した武装マウントにGNビームライフルを装着可能となった。

コクピット
コクピットの位置もジンクス系を踏襲しており、股間部に備わっている。内部はジンクスから大きな変更はないものの、ヴェーダのバックアップを受けることができるようになったことが大きな変更点で、OSは大幅に進歩した。

脚部
大腿部に配された前部装甲の内部にGNビームサーベルを収納している。これもジンクス系で共通の固定武装であり、踵のバドルなど、脚部の形状や構造もジンクスとほぼ変わらない。

■ 指揮官機

武装変更による汎用性を備えたジンクス系の発展後継機

西暦2312年、アロウズの悪行は世界が知るところとなる。その結果、民衆の批判を避けるためアロウズの主力機だったアヘッドの開発は、主流となりつつあったにもかかわらず幕を閉じた。そこで地球連邦の次期主力機として白羽の矢が立ったのがジンクス系である。これによりジンクス系の後継機として開発されたジンクスIVが、西暦2314年における地球連邦の制式採用機となった。

スローネ系を雛型とするジンクス系は汎用性に優れた疑似太陽炉搭載MSである。その正統後継機たるジンクスIVは、イノベイターを名乗っていたイノベイドの技術と共にアヘッドの技術も貪欲に取り込み開発された。そして元の設計思想を損なうことなく大幅な性能向上を達成。高性能な汎用量産機として完成したのである。

ジンクスIVはスタンダードな機体特性を活かし、武装やオプションの多様性により機体をカスタマイズ。状況に対応した武装変更による汎用性を持つ。特に指揮官機は、選択可能な武装の幅を増やすことでパイロットの特性を引き出し、一般機との差異をつけている。これは機体ごとに特化したガンダムとは逆に、武装で特化させるという量産機の面からアプローチした設計コンセプトと言えよう。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
GNX-609T ジンクス皿	00-01-27
パトリック・コーラサワー	00-02-26
アンドレイ・スミルノフ	00-02-29
ELSとの戦い（西暦2314年の紛争）	00-03-48

FILE PREVIEW

疑似太陽炉を搭載したジンクスの発展機。第三世代ガンダムと同等以上の性能を持つ。格闘と射撃、どちらも可能なGNランスが主武装。図は地球連邦軍仕様。

機体構造 ジンクス系を踏襲した基本設計

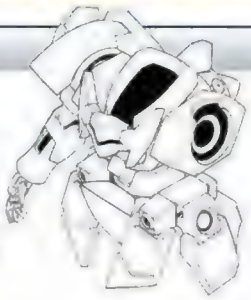
ジンクス系を踏襲した基本構造を有し、その上でアヘッド系に採用されていた技術や、ハード／ソフト両面にイノベイド系の技術を取り入れている。また、ソレスタルビーイング号が地球連邦の管理下となったことでヴェーダのバックアップが可能となり、OS面ではジンクスIIIから大きな進歩を遂げた。中でもトランザムを標準搭載したことで、既存の機体とは一線を画す性能を持ち得たと言えよう。

■ 頭部

ジンクス系の特徴と言える四眼メインカメラ。ガンダム系に見られるV字状のアンテナを備えており、通信・索敵能力を増強していると見られる。

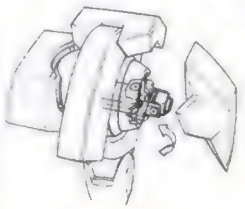
■ 胴体

疑似太陽炉を動力兼メインフレームとして扱い、そこに各部位を装着するという構造を持つ。これはスローネ系から受け継ぐジンクス系の特徴である。従って形状に大きな変更はない。また、肩部の装甲は可動式である。



■ 肩部

両肩は既存のジンクス系とは異なり、ハードポイントを持つ。通常は小型シールドを装備しているが、武装選択によってGNシールド、GNバスターソード等の武装マウントとして使う。このマウント部分はフレキシブルに可動する。



■ 一般機

指揮官機と性能は変わらないが、武装選択が制限されている。武装パターンとしてはGNシールドとGN（ロングバレル）ビームライフル、GNバズーカ2丁など。

武　装 豊富な武装選択によるカスタマイズ

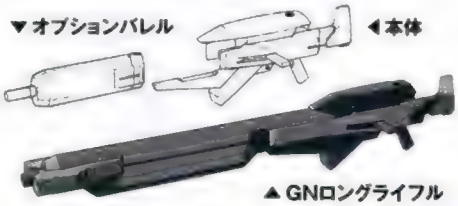
歴代ジンクス系の豊富な武装選択肢をさらに推し進め、ジンクスIVは武装の選択によって各種の状況に対応できる汎用性を獲得した。プレーンな機体性能に武装選択で特色を持たせることで、各パイロットや戦況へのカスタマイズを行う。初代ジンクスのGNビームライフルをはじめ、ジンクスIIでトライアルされていたGNバスターソード、ジンクスIIIのGNバズーカ等、武装は豊富に用意されており、カスタマイズの幅は広い。ただ、ジンクスIIIが標準装備としていたGNランスの採用は見送られているようだ。

■ GNバスターソード

肩部にマウントして携行する大型の実体剣。刀身に展開するGNフィールドにより、ELSに武装を取り込まれず攻撃可能である。

■ GNビームライフル

バレルを変更することで、大出力のGNロングライフル、または遠射性に優れたGNショートライフルを選択できる。ジンクスIVの標準的な武装。



▼オプションバレル　◀本体

▲GNロングライフル

▲GNショートライフル

■ 武装パターン

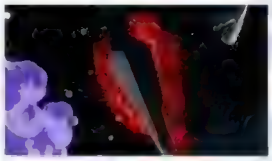
▲アンドレイ機
ロングバレル仕様のGNビームライフルとGNバスターソードを装備。遠近両戦闘に対応する攻撃的な武装である。

▲パトリック機
両肩部にGNシールドを装備した堅牢な武装。なお、ダブルシールドは指揮官機にのみ許された武装選択である。

■ GNシールド

▶GNハンドグレネード

◀展開時

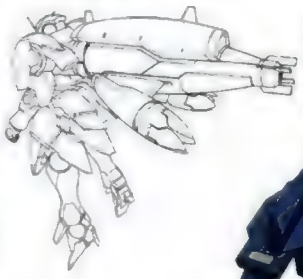


イノベイドの技術を取り入れたGNフィールド展開式シールド。展開時は装甲がポップする。内側にGNハンドグレネード2個を持つ。

装　備 オプションによる宇宙開拓時代への対応

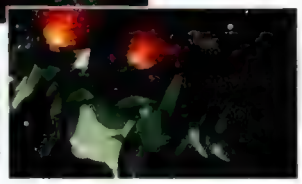
地球圏が統一されたことで、人類は本格的に宇宙開拓時代を迎えた。それは同時に、広大な宇宙における長時間・長距離の活動がMSにとって不可欠な命題のひとつに加わったことを意味する。その対策として考えられたのが、長距離ブースターと増加粒子タンクであった。ジンクスIVは宇宙開拓時代を視野に入れて開発されており、オプション装備によって宇宙エリア間の活動に対応している。

■ 長距離ブースター



アヘッドの追加兵装である長距離用バックパックを転用したもの。背部のコーンにリング状の接続部品で装着し、不要となった際は即座にパージできる。

広大な宇宙を移動するための長距離ブースター。木星より出現したELS迎撃のため、母艦に頼る以外の移動手段も必要とされた。



活動時間を延長するための粒子タンク。疑似太陽炉は蓄積できる粒子量が限られているため、広大な宇宙では必須の装備と言える。

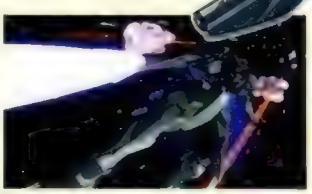
■ 増加粒子タンク

肩部のスラスターに装着する粒子タンク兼スラスター。このタンクに貯蔵されているGN粒子は移動用として消費されるため、武装関連への粒子供給はできない。あくまでも移動用のオプションである。

MORE INFO!

ELSの擬態

物質と融合することで、対象の特性を取り込む能力を有していたELS。融合によりジンクスIVに擬態したELSはMSとは似て非なる存在となる。突進しか能がなかったELSが明確な攻撃手段を得てより驚異となり、皮肉にもジンクスIVの優れた性能が仇になる形となった。ELSジンクスIVの疑似太陽炉は紫の粒子らしき輝きを放出。四眼のメインカメラは単眼へと変化している。



融合した際に装備していた武装によって、ELS化したジンクスIVは外見や攻撃方法が変化している。

MS-09
DOM
ドム

Illustration by HIROKI MUTAGUCHI Color by TAEKO KUMAI

画期的な発想に基づく陸戦用MS

MS-09

ドム

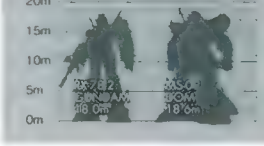
DOM

ZEON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.6m）
重量	62.6t
ジェネレーター出力	1,269kW
スラスター推力	58,200kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	胸部拡散ビーム砲／ヒート・サーベル ジャイアント・バズ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ガイア 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

装甲
余分なモーメントの発生を防ぐためにシールドを廃し、装甲の強化によって防御性の向上を図っている。特に、腰部スカート・アーマーは、「スカート付き」という地球連邦軍が本機に付けた呼称の元になった。

頭部
MS-07C-5で初めて採用された上方モノアイ・レールに加え、下方にもレールを追加して十字形軌道（2次元軌道とも呼ばれる）とすることで、フィールド戦闘における広範囲の視界を確保した設計が特徴となっている。

背部
YMS-09においては本体と別ユニット化されたランドセルを採用していたが、量産仕様の本機はランドセルが本体と半一体化されている。他機種に比べて小型化しているのは、推進機関が腰部や脚部に分散されているためと思われる。

脚部
脚部にはホバー・ユニットと推進用スラスターを配しているため、非常に大型となっている。また、脚部前方には不整地における高低差や障害物を感知するためのセンサーが設けられており、走破性向上の一助とされた。

ホバー走行を取り入れたジオン公国軍の局地戦用機

一年戦争開戦前から地球侵攻を想定していたジオン公国軍は、陸戦に特化した局地戦用MSを構想し、MS-06J ザクⅡJ型を発展させたMS-07 グフを開発。だが、地上での運用におけるMSの欠点——行動半径の狭さや戦略・戦術的機動性の低さ——は依然として残されていた。その克服のため、まったく異なる発想で開発された陸戦用MSが、MS-09 ドムである。

ZIMMAD社が開発したMS-09は、ホバー走行システムを取り入れた画期的な機体だった。二足歩行式のMSに比べて走破性と機動性に優れ、MS-07系列機よりも扱いが容易だった点も長所として挙げられる。本機の開発は、MS-07C-5 グフ試作実験機で収集されたデータを基にYMS-09 プロトタイプ・ドムが試作され、これを量産仕様に改良するという経緯で進められた。ジオン公国本国で先行量産され、その1ヵ月後にキャリフォルニア・ベースにおける本格的な量産に移行した本機は、アフリカやオデッサ、極東戦線に配備されている。その先駆となったのが「黒い三連星」による運用だが、一説にはガルマ・ザビの仇討ち任務を帯びたランバ・ラル隊に供与される予定もあったという。

関連ファイル

MS-09R リック・ドム	FG-01-12
MS-09RⅡ リック・ドムⅡ	80-01-09
MS-09F/TROP ドム・トローペン	83-01-11
黒い三連星（ガイア、オルテガ、マッシュ）	FG-02-42
オデッサ作戦	FG-03-08

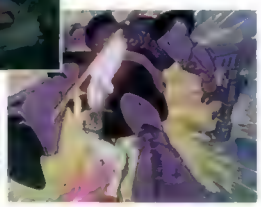
FILE PREVIEW

ジオン公国軍突撃機動軍に所属する特務小隊。ガイア、オルテガ、マッシュから成るMSチームで、ルウム戦役においてレビル中将（階級は当時）を捕虜として勇名を馳せた。

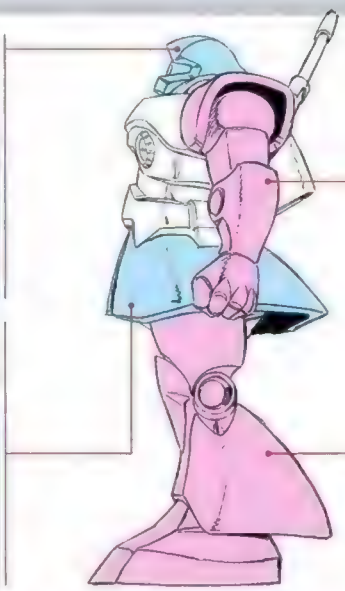
機体構造　高い走破性を実現したホバー走行システム

本機の機体構造における最大の特徴は、ホバー走行システムにある。これは、脚部に熱核ハイブリッド・エンジン（熱核ジェット／ロケット複合エンジン）とホバー・ユニットを内蔵し、密閉した足底部に熱核ジェットによる圧縮空気を送って機体を浮上させ、各部に配した推進用スラスターで機動を行うというものであった。また、胴体部は分割構造を採用することで整備性の向上を図っており、そのコンセプトは後発のMS-14 ゲルググにも受け継がれている。

ホバー走行システムは、二足歩行とは比較にならないほどの高い機動性を生み出し、陸戦における大きなアドバンテージとなった。

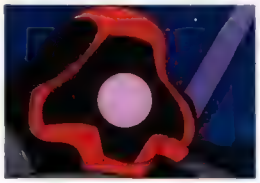


大型機ゆえの被弾率の高さを重装甲化によってカバーする設計コンセプトを採っており、防御性に優れている。だが、ビーム兵器の直撃に耐えるほどではなかった。



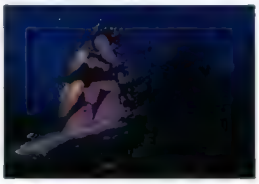
■ 頭部

頭部は胴体と一体化された構造で、モノアイ・レールが届かない側面は補助センサーの性能向上によって補っている。



■ スカート・アーマー

腰部の熱核ジェット・エンジンとスラスターを保護する装甲で、重要部位の被弾率低減に寄与している。

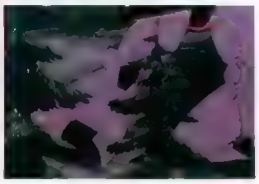


■ 腕部

重装化と大型携行武装の運用を考慮して大トルクのユニットが内蔵されており、従来の機種に比べて大型化している。

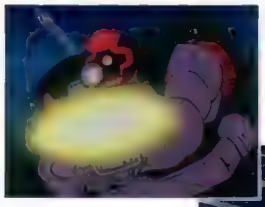
■ 脚部

脚部に内蔵されたホバー・システムは、走行速度・時速381km、連続稼働時間は5時間に達すると言われる。



武　装　機体特性を活かす一撃離脱戦法を想定した武装選択

当初、本機にはビーム兵器の装備が検討されていたが、ビーム兵器自体の開発の遅れとジェネレーター出力の不足から見送られている。それに代わり、本機の高い機動性に適した一撃離脱戦法を想定し、破壊力に優れた大型携行武装――ジャイアント・バズが主武装として装備された。また、本機はMS-06用の武装も装備できたが、マニピュレーターのサイズが異なるためにグリップの換装が必要であったとも言われている。



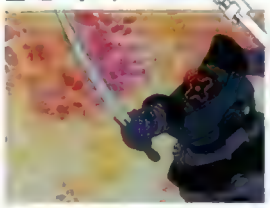
ジャイアント・バズを発射するMS-09。この武装は装弾数こそ少ないものの、破壊力は当時のMS用実体弾火器の中では最高の部類に入るものだった。

ヒート・サーベルは棒状の刀身を有したヒート系武装で、発熱デバイスの消耗が激しく使い捨てとなる。非使用時には背部スラスターの間にマウントされる。

■ ジャイアント・バズ

ハニーウォール&ライセオン社製のMS用携行式無反動砲で、型式番号はH&K-GB03K/360mm。口径は同系統の武装であるザク・バズーカを超える360mmで、戦艦を一撃で沈めるほどの威力を有していたと言われている。

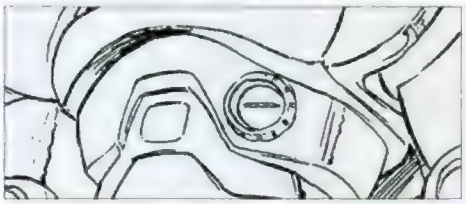
■ ヒート・サーベル



近接戦闘用として装備された武装。タイプ7（タイプ2とも）と呼ばれるモデルで、赤熱化させた刀身で装甲を溶断する。

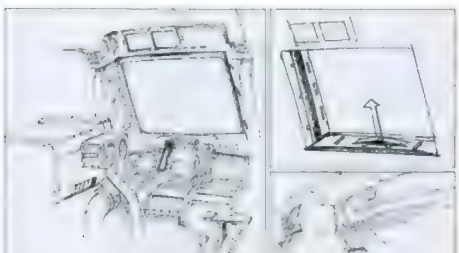
■ 胸部拡散ビーム砲

携行式ビーム兵器の装備を見送る代わりに設けられたビーム系固定武装。出力と収束率が低く、相対した敵機への目眩まし程度の威力しかなかった。一方で、敵ビーム兵器の収束を一時的に緩める効果もあったという。



コクピット　一新された構造

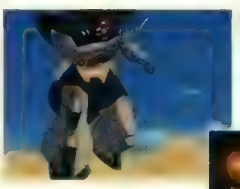
胸部に配されたコクピットは前面から乗降するダイレクト・イン方式が採用されており、胸部前面装甲の強化にも繋がっている。ただし、コクピットに入る際に正面コンソールを跨ぐことになり、パイロットに付着した泥や砂塵がコクピット内に入り込むケースもあった。そのため、砂漠や湿地帯で本機を運用するパイロットからはコクピット内の汚損に関する苦情が出たとも言われている。



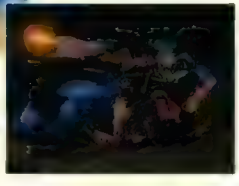
左図はシート後方から見たコクピット内部の構造。パイロットの乗降時には、前面のメイン・モニターが上方にスライドして展開する（右図上）。右図下はコンソール方向から見たコクピットの天井部分

MORE INFO!

MS-09は陸戦機としての特殊なコンセプトを高い完成度で実現した機体であり、それゆえに改良の余地は少なかった。しかし、高温環境での運用において機械トラブルが頻発したことなどもあって、さらに局地戦に特化したバリエーション機の開発が試みられることとなった。代表的な例としては、MS-09F/TROP ドム・トローペンやMS-09G ドワッジが挙げられる。ただし、MS-09自体の配備時期が戦争中期だったこともあり、これらの派生機も大きな戦果を挙げるには至らなかったのが現実である。



砂漠や熱帯での運用に特化したMS-09F/TROP ドム・トローペン。戦後にジオン公国軍残党によって運用された。



MS-09G ドワッジはMS-09系列機の最終量産タイプで、砂漠戦に特化した機体。第一次ネオ・ジオン戦争で運用が確認された。

ドムのバリエーション

型式番号	機体名	特徴
MS-09	ドム（寒冷地仕様）	寒冷地戦に特化した改修機
YMS-09D	ドム・トロピカル・テストタイプ	YMS-09をベースとした熱帯戦仕様機
MS-09D	ドム（熱帯仕様）	MS-09にYMS-09Dの熱帯戦用オプションを装備
MS-09K	ドム・キャノン	中距離支援仕様。単砲と複砲の2仕様が存在
MS-09F	ドム・フュンフ	統合整備計画後にMS-09の性能向上を図った機体
MS-09F/TROP	ドム・トローペン	MS-09Fをベースとした砂漠・熱帯戦仕様機
MS-09G	ドワッジ	砂漠戦に特化したMS-09の最終生産型
MS-09J	ドム高速実験型	機動性向上を図った試作実験機

新設計されたゴックの最終量産型

MSM-03C

ハイゴッグ

HY-GOGG

ZEON

■ SPEC

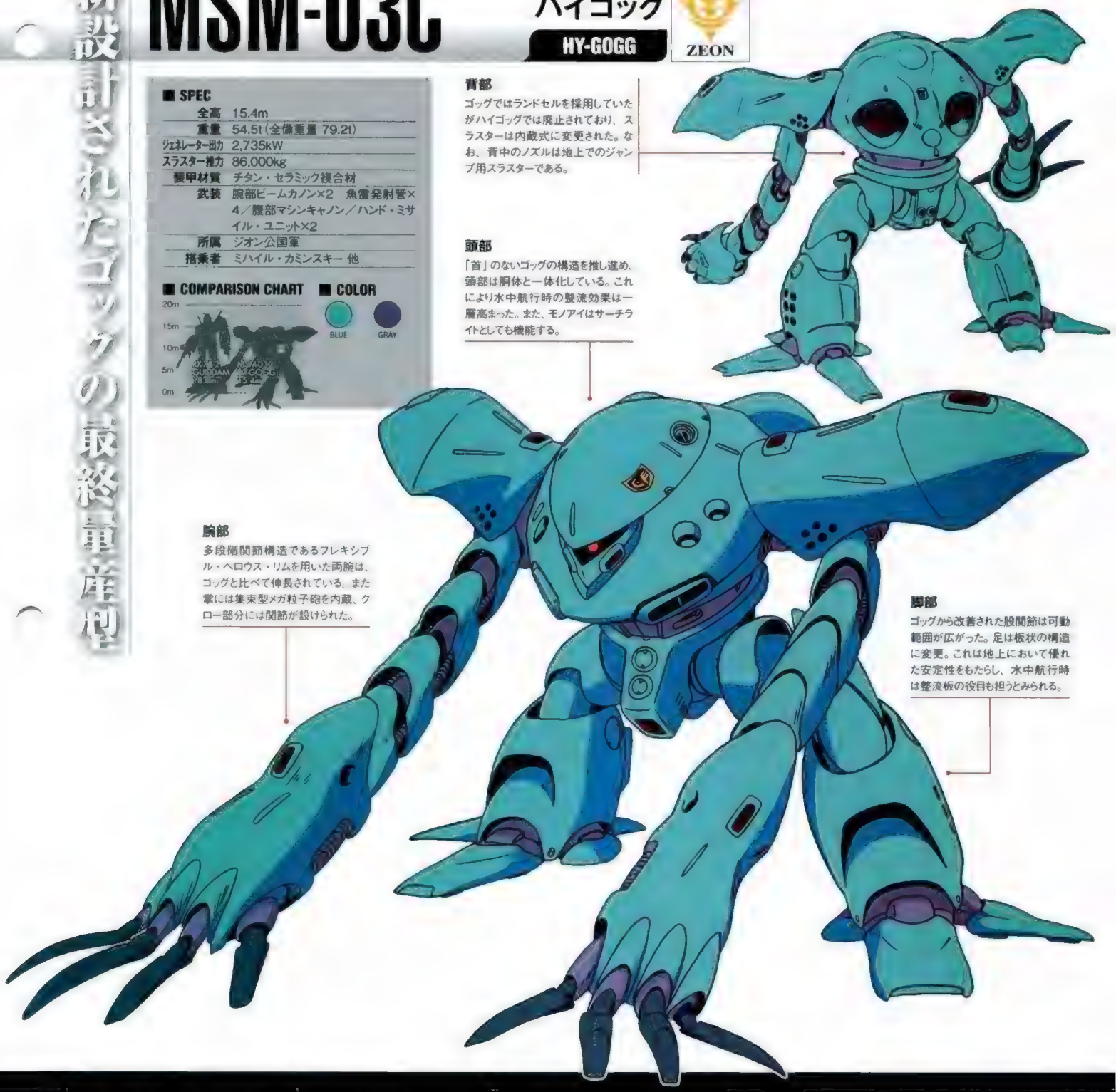
全高	15.4m
重量	54.5t（全備重量 79.2t）
ジェネレーター出力	2,735kW
スラスター推力	86,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	腕部ビームカノン×2　魚雷発射管×4／腹部マシンキャノン／ハンド・ミサイル・ユニット×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ミハイル・カミンスキー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
ゴッグではランドセルを採用していたがハイゴッグでは廃止されており、スラスターは内蔵式に変更された。なお、背中のノズルは地上でのジャンプ用スラスターである。

頭部
「首」のないゴッグの構造を推し進め、頭部は胴体と一体化している。これにより水中航行時の整流効果は一層高まった。また、モノアイはサーチライトとしても機能する。



腕部
多段階関節構造であるフレキシブル・ヘロウス・リムを用いた両腕は、ゴッグと比べて伸長されている。また掌には集束型メガ粒子砲を内蔵、クロー部分には関節が設けられた。

脚部
ゴッグから改善された股関節は可動範囲が広がった。足は板状の構造に変更。これは地上において優れた安定性をもたらし、水中航行時は整流板の役目も担うとみられる。

「統合整備計画」によって生まれ変わったゴッグの完成形

ジオン公国軍初の量産型水陸両用MSとして開発されたMSM-03 ゴッグ。しかしながら、このゴッグは開発陣が意図していた本来の仕様ではなかったのだという。

確かにゴッグは、高コストでありながら完成度の低いMSである。公国軍に水陸両用MSの早期投入を求められて急造された結果、本来の姿を歪められたままで戦場に投入されたのだ。MSM-07 ズゴックの量産開始に伴い、ゴッグが水陸両用MSの主力の座から退いたことからも、その有用性は低かったことが窺えるだろう。

こうして「本来のゴッグ」は、構想段階のまま歴史の中に消えゆくはずであった。だが、「統合整備計画」によってゴッグの設計は見直され、MSM-03C ハイゴッグとして返り咲いたのである。この機体はゴッグの名を冠した改修機ながらも、実質は新設計機であった。その完成度は申し分なく、当初に想定していたゴッグ本来の性能を実現。「最終量産型ゴッグ」と称される場合もある。

本機の完成は、主戦場が宇宙へと移りつつあった一年戦争末期で、活躍の機会は少なかった。運用例は数えるほどで、地球連邦軍北極基地の襲撃において公国軍のサイクロプス隊による運用が広く知られている。

関連ファイル

MSM-03 ゴッグ	FG-01-13
MSM-07E ズゴックE	80-01-08
ハーディー・シュタイナー	80-02-02
サイクロプス隊（アンディ、ガルシア、ミーシャ）	80-02-03
北極基地襲撃戦	80-03-01

FILE PREVIEW

公国軍の特務部隊。新型ガンダム奪取のため、ハイゴッグとズゴックEを運用して連邦軍北極基地を襲撃する。しかし、標的はシャトルに載せられて宇宙へと逃げられてしまう。

機体構造　「統合整備計画」を受けて一新された設計

ゴッグからはコンセプトのみを受け継ぎつつ、機体の設計は一新された。「統合整備計画」によってコクピットは統一されており、機体の構成部品に他機種（水陸両用MS以外も含む）との互換性を持たせることで大幅なコストダウンを図っている。この共通仕様は整備性や生産性の向上に大きく貢献した。さらに小型で高出力のジェネレーターを搭載。小型軽量化と出力向上を同時に満たしている。

可動式であるショルダー・アーマーはシールドとしても機能し、ジム・マシンガンの直撃にも耐える防弾性を有す。その強固さはゴッグ譲りであり、耐水圧構造の賜物とも言える。

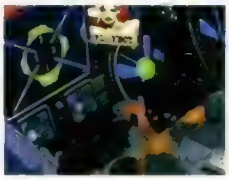
鈍重であったゴッグから30t近い軽量化に成功している。9基備える姿勢制御スラスターや可動範囲の広い両腕との連動により、変幻自在の動作と俊敏な動きを可能とした。

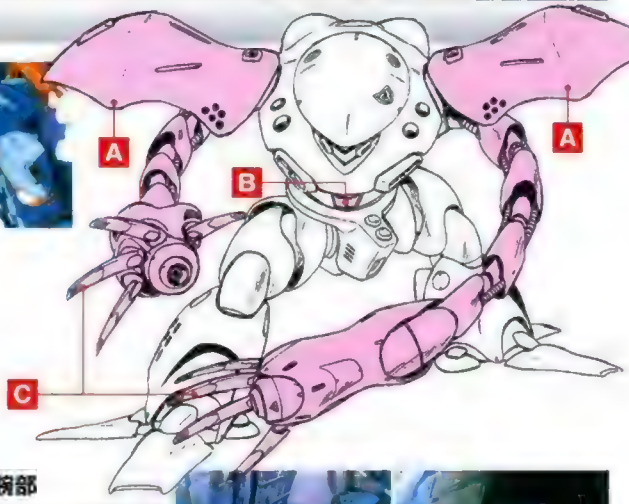
A 肩部

ゴッグよりも大型化されたショルダー・アーマー。可動式であり、内部に腕部を収納後、機体側面に折り畳むことで水中航行時の抵抗を減らし、高い整流効果を得ることが可能。

B コクピット

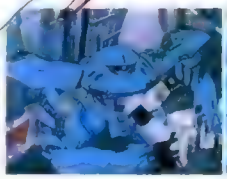
統合整備計画を受け、一年戦争中期以降のコクピットは第2期生産型のMSと同規格のものを採用している。これは水陸両用MSも同様で、操縦系やコンソール等が共通となったことでパイロットの機種変更を容易とし、さらに整備性の向上に繋がった。

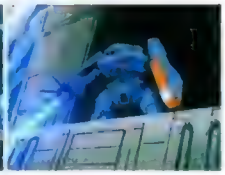




C 腕部

フレキシブル・アームは柔軟な動きで格闘戦に効果を発揮すると共に、移動のための手段として活用することもできた。なお、水陸両用MSの欠点であったオプション装備の携行も可能とし、ゴッグと比べて汎用性は大幅に向上している。

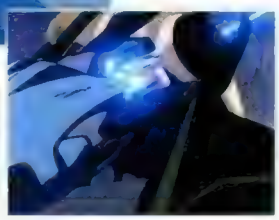




武　装　武器でもある腕部と内蔵式の火器

水陸両用MSの例に漏れず武装は内蔵式であり、両腕部は打撃やクローを用いて格闘戦をこなす武器でもある。特筆すべきは集束型のメガ粒子砲の搭載であろう。ゴッグでは集束率の低い拡散型だったが、高出力ジェネレーターとエネルギーCAP技術の確立により実現した。

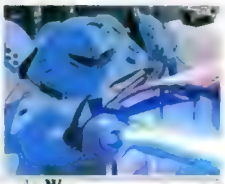
アイアン・ネイル（バイス・クロー、コンバット・クローとも呼ばれる）は中間に関節を設けたことで作業性が向上。これにより敵MSを掴み盾として用いるなど、格闘能力に秀でる。

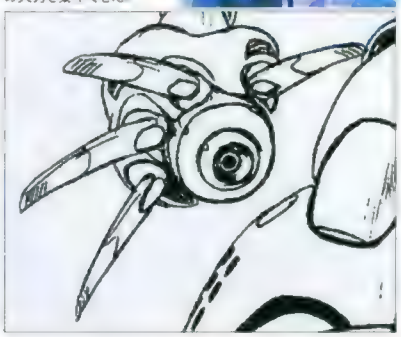


ビームカノンは、至近距離でRGM-79D ジム寒冷地仕様の装甲を容易く貫通する威力を持つ。発射口は掌にあるため、敵MSをクローで捕捉し、ゼロ距離射撃を加える戦法も演じた。

■ 腕部ビームカノン

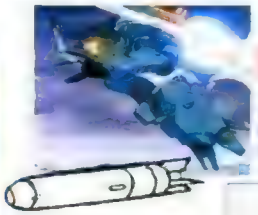
両腕に内蔵された集束型のメガ粒子砲。これは同時期にロールアウトしているMS-14 ゲルググと比べて威力は劣るが、連射性に優れている。一撃でMSを破壊するには至らないが、両腕に備え、なおかつ連射できるため火力を集中できた。





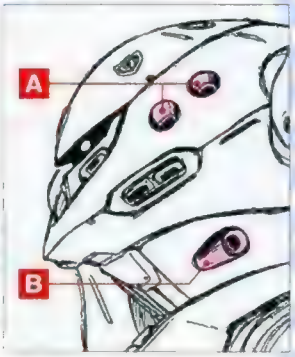
A 魚雷発射管

モノアイの側面に位置する胸部に4門搭載し、水中での主な火力となる。なお、北極基地襲撃の際、ミハイル・カミンスキー機はロケット砲代わりに発射、基地の混乱を煽るに充分な威力を示した。



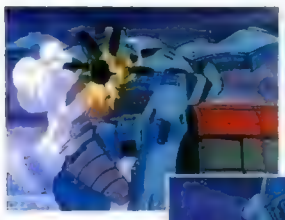
B 腹部マシンキャノン

コクピットのある胴部の両脇に、それぞれ1門ずつ搭載。主武装であるビームカノンは水中で威力が減退するため、実弾兵器も併用して搭載し、水中戦闘における火力を保持している。ただし、実戦での運用はほとんど確認されていない。

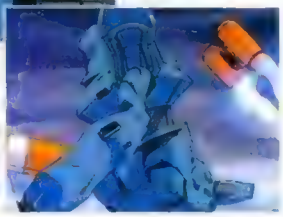


装　備　オプション装備を携行可能とした水陸両用MS

水中における整流効果を考えた場合、水陸両用MSにとってオプション装備の携行は困難であった。しかし新設計されたハイゴックは可動式ショルダー・アーマーを一種の整流装置として機能させることで、この問題を解決。ハンド・ミサイル・ユニットの携行を実現させた。また、奇襲効果を高めるためのジェット・パックも運用可能である。



ハンド・ミサイル・ユニット装備時は腕を占有するしかし、使い捨てのため利便性が高く、奇襲を旨とする水陸両用MSがオプションを携行できるようになった意義は大きい。



ランドセルを持たない分、空いた背部にジェット・パックを装備できる。2基のスラスターは、短時間であれば滑空できるほどの推力を発揮、燃料を使い切ったあとは投棄される。

■ ハンド・ミサイル・ユニット

水流の抵抗を考慮し、ミサイル本体は腕全体ごと筒状のカバーによって収納されている。水中航行時はショルダー・アーマーで腕全体が覆われるため、整流効果が低下しない。欠点として、発射前は腕部及びビームカノンを使用できない点が挙げられる。

ミサイルはビームカノン発射口に装着されており、それを覆うカバーはミサイル発射時に展開　噴射圧を利用して排除する。

■ ジェット・パック

化学燃料ロケットを用いた使い捨てのオプション装備。水面近くにおいて着火し、爆発的な推進力を得て離水する。主に目標地点への強襲や速やかな離脱などに適した装備であり、MSM-07E ズゴックEも装備可能であった。

巡航形態。両脚部の熱核水流ジェット・エンジンと股間の補助推進スラスターで推進するため、水中でジェット・パックは使わない。

GUNPERRY

ガンペリー

輸送機

E.F.S.F.

MS戦術の模索から生まれた異形の輸送機とその能力

コクピット

基本的な操縦はパイロットとコ・パイロット各1名で行われるが、単独での運用も可能。さらにコクピット後部には狭いながらも兵員室が用意され、物資だけでなく人員輸送任務にも対応できる。

貨物区画

貨物区画（カーゴ）は側面の隔壁を展開できるだけでなく、天井を起点として底部を左右に開くこともできる。その特異なギミックによって、ジオン公国軍からは「ナカワレ」と呼称された。

ローター

前部と両舷に計3基設置されたローターは主に垂直離着陸用に使われ、不整地での物資運搬に力を発揮した。一方、推進用機関は機体後部に位置する4基のジェット・エンジンを用いる。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
カンペリー ミデア	08-01-11
マチルダ・アジャン	FG-02-13
ミハル・ラトキエ	FG-02-21

FILE PREVIEW

FG-01-03 RX-78-2 ガンダム

「V作戦」の一環で開発された試作MS。パイロットはアムロ・レイ。設計段階から、カンペリーを用いた輸送を視野に入れていた。

■ SPEC -GUNPERRY-

全長	34m
武装	ミサイル×6
所属	地球連邦軍
搭載MS	ガンダム
艦長	不明

■ SPEC -MIDIA-

全長	45m
武装	2連装対空機銃
所属	地球連邦軍
搭載MS	Gパーツ／コア・ブースター 他
艦長	マチルダ・アジャン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

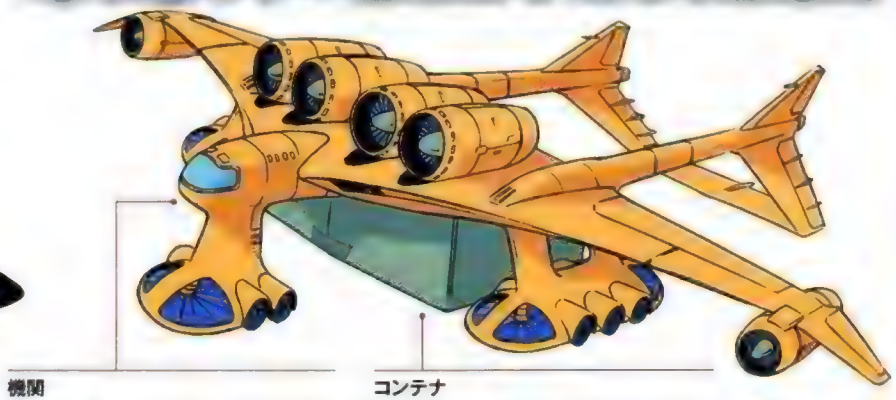
MIDIA

ミデア

輸送機

E.F.S.F.

地球連邦軍の補給線を支えた輸送機



機関

機体背部と主翼翼端に計6基のジェット・エンジンを搭載。さらに着陸脚内に5基のローターを内蔵しているため、物資を積載しながらの短距離離陸が可能。

コンテナ

物資輸送を目的に開発されたためコンテナのベイロードは極めて大きく、1機当たり160tの物資を搭載可能。ちなみにコンテナは機体から切り離すことができる。

互いに異なる特性を有しつつ、連邦軍を支援し続けた輸送機

ガンペリーとミデアは地球連邦軍を代表する輸送機である。ただし両者は能力や運用面で差異があり、前者は本来、V作戦の支援機として開発された。一方、後者は物資および人員輸送を主目的としている。

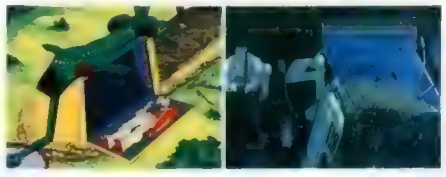
ガンペリーはRX-78の運搬を主眼に設計されたと言われ、機体構造もこれを前提としている。貨物区画が天井を起点にして左右に展開するのも、天井部分に懸架したRX-78を空中から投下し、迅速に戦線に展開するためである（RX-78-2のパイロットであるアムロ・レイはこの特性を利用。投下中のRX-78-2のパーツとコア・ファイターをドッキングさせる空中換装を成功させている）。さらに貨物区画は隔壁のみを展開することもでき、これによって同じ機体ながらも異なる積載方法を選択することが可能となった。ただしこの発想は構造の複雑化を招き、結果、本機の量産は見送られている。

一方、ミデアは汎用性と物資輸送能力の拡大を狙った輸送機で、量産化ののちに地上部隊の補給線を支える立役者となった。そのため系列機や改修機も誕生。さらにその運用思想は、U.C.0087に運用されたガルダ級超大型輸送機にまで受け継がれたと言われている。

搭載機　物資だけでなくMSの運搬も可能

ガンペリーは汎用輸送機ではないため積載能力はさほど高くなく、RX-78を1機搭載できるだけである。一方のミデアはRX-78の強化装備「Gパーツ」を搭載しても余裕があり、RX-79[G]陸戦型ガンダムによる空挺作戦に用いられたこともあった。

■ Gアーマー

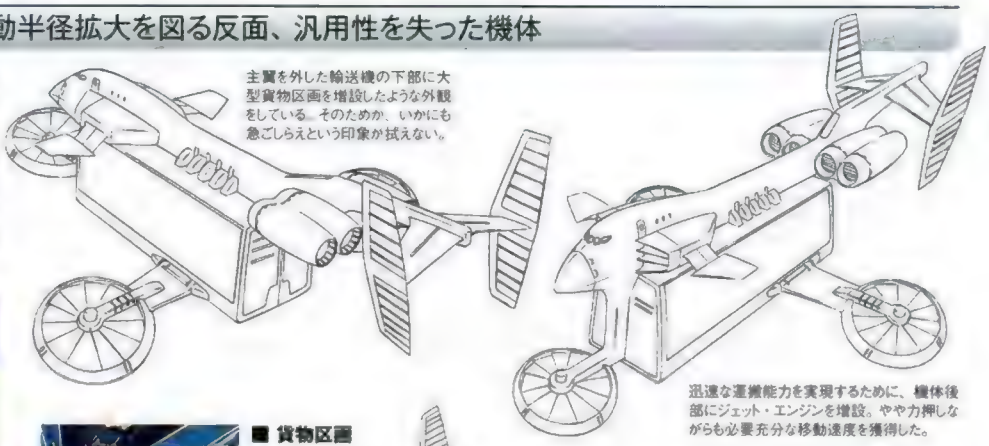


左はRX-78-2を搭載したガンペリー、右はRX-79［G］とホバートラックを投下しようとしているミデア。この画像から、どちらの機体もMSの積載能力を有していたことが見て取れる

■ RX-78-2 ガンダム

ガンペリー　RXシリーズの行動半径拡大を図る反面、汎用性を失った機体

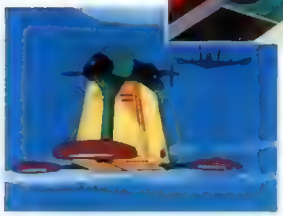
ガンペリーの役目は、V作戦で開発された連邦製MS（RXシリーズ）の行動半径を拡大することにある。重力下のMSの行動半径は限定され、それは任務遂行能力にも直結する重要な問題となるからだ。そのためガンペリーは積載能力に加えて移動速度の向上も図られ、迅速にRXシリーズを送り届けることが最重要課題となった。ただしド・ダイYSに代表されるサブ・フライト・システム（SFS）が登場すると戦術的地位を追われ、第一線から姿を消している。



主翼を外した輸送機の下部に大型貨物区画を増設したような外観をしている。そのためか、いかにも急ごしらえという印象が拭えない。

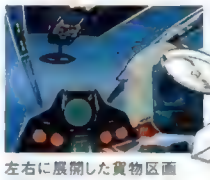
迅速な運搬能力を実現するために、機体後部にジェット・エンジンを増設。やや力押しながらも必要充分な移動速度を獲得した。

RXシリーズだけでなくホワイトベースとの連携も考慮されており、通常はホワイトベースの艦体中央部に格納され、必要に応じて発進している。



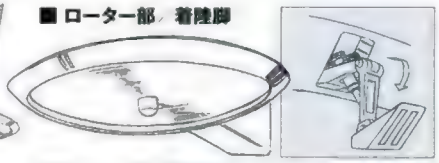
主翼はなくとも飛行能力は良好であり、輸送機としては快速の部類に入る。そしてこの速度性能が、RXシリーズの行動半径拡大に一役買う結果となったのである。

■ 貨物区画



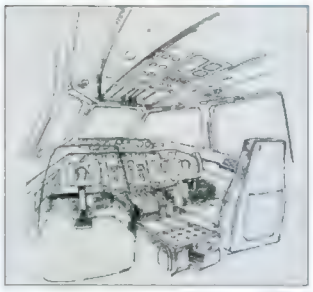
左右に展開した貨物区画の天井部にRX-78のパーツが懸架されているのが見える。この状態からパーツを投下し、空中換装を図るのだ。

■ ローター部／着陸脚

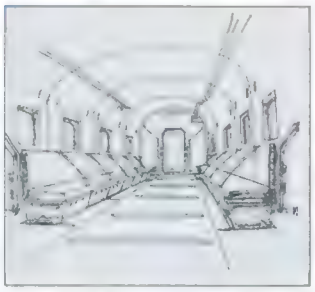


3基のローターが垂直離着陸に必要な揚力を発生させる。また着陸時には、貨物区画に設置された着陸脚を展開して機体を固定する。

■ コクピット／兵員室



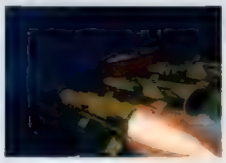
サイズに比べてコクピット内は狭く、ふたりで満員。ただし操縦系は通常の輸送機と大差ない。

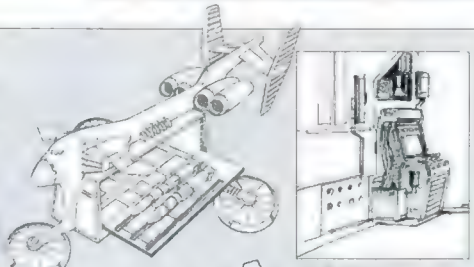


コクピット後部に位置する兵員室は最低限の装備しかないが、充分なスペースが確保されている。

■ ミサイル搭載図

本来、ガンペリーは輸送機だが戦力不足を補うため実戦に参加したことがある。大西洋沖でジオン公国軍のMSM-07と遭遇した際に、6基の対潜ミサイルを搭載したのである。これはあくまで応急措置だが、MSM-07を1機撃破することに成功している。





▶ミサイル

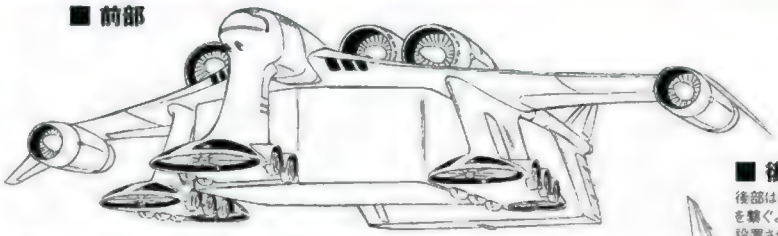
■ ミサイル発射用パネル

貨物区画の片隅に用意された操作パネル。緊急時に手動でミサイルを発射できる。

ミデア　旧世紀からの技術を転用することで、高い信頼性と実績を獲得

一年戦争時の地球連邦軍はガンペリーのような特殊機を開発する一方、旧世紀から熟成された航空機技術を転用した機体を建造。ミデアもその一環で誕生した機体であり、信頼性の高い技術を導入した。ただし機体形状は従来の航空機とは大きく異なり、扁平な形状の機体下に着脱可能なコンテナを接続する構造が採用されている。とはいえこの形状は積載能力の増加に繋がり、ミデアの信頼性をさらに向上させたのである。

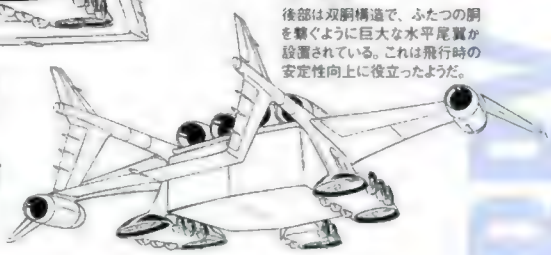
■ 前部



6基ものジェット・エンジンを搭載するとはいえ積載量を増加したために飛行速度は伸び悩んだ（最高速度はマッハ0.82）。機動性もガンペリーに比べると鈍重であり、護衛機がいないと、格好の標的になりかねなかった。

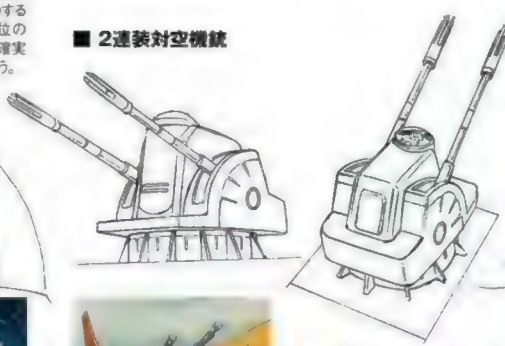
■ 後部

後部は双胴構造で、ふたつの胴を繋ぐように巨大な水平尾翼が設置されている。これは飛行時の安定性向上に役立ったようだ。

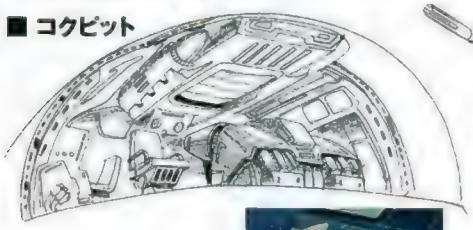


大量の物資を運搬するという目的のほか、自衛の点から単独で行動することはほとんどなく、3～5機単位の小隊で行動した。こうすることで確実な物資輸送を可能にしたのだろう。

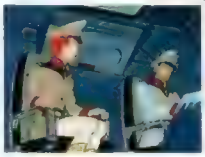
■ 2連装対空機銃



■ コクピット

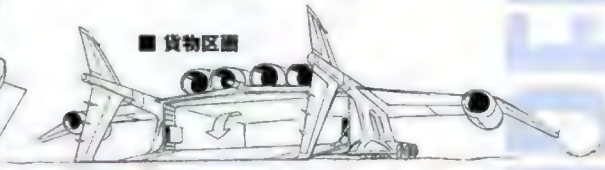


前方から頭上にまで達する広いキャノピーが特徴で、良好な視界を有する。コクピット内のスペースにも余裕があり、パイロットとコ・パイロットの他に艦長用のシートが用意されている。



機首の上部（ジェット・エンジンの脇）に対空機銃を2基搭載している。とはいえ火力は貧弱で、ほとんど威制用にしかならなかった。そのため護衛機の存在は必須だったようである。

■ 貨物区画



コンテナの後部が展開することでランプとなり、積載物資の搬入搬出が容易にできるようになっている。ちなみにコンテナ内部は天井が低い反面、横幅は相当に広く、MS2機を並べて横たえることができるほどである。

YMS-09

プロトタイプ・ドム
PROTOTYPE DOM

ZEON

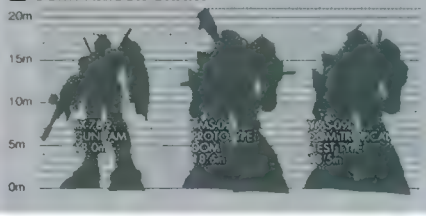
SPEC -YMS-09 PROTOTYPE DOM-

全高	——（頭頂高 18.6m）
重量	60.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・サーベル／ジャイアント・バズ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	フレデリック・クランベリー

SPEC -YMS-09D DOM TROPICAL TEST TYPE-

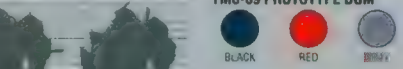
全高	——（頭頂高 18.5m）
重量	65.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・サーベル／ジャイアント・バズ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ロイ・グリンウッド

COMPARISON CHART



COLOR

YMS-09 PROTOTYPE DOM



YMS-09D DOM TROPICAL TEST TYPE

量産ドムの試作機

頭部
量産仕様のドムと同系列の十字形モノアイ走査レールを持つ頭部。一方でグフ試作実験機を思わせる動力パイプが露出しており、プロトタイプ・ドムが過渡期的機体だったことを窺わせる。

胴体
角張った形状のボディ、分離式ランドセルの搭載など 量産仕様機と比べて技術的にこなれていない。本機の部隊章的マークは、公開試験に際してザビ家の命令によって施されたとの説がある。

脚部
脚部はプロトタイプ・ドムとほとんど同じもののようで、独特な脹脛部スラスターや、グフ試作実験機の影響が見られる補助バーニアが残されている。砂漠での運用に問題はなかったようだ。

YMS-09D

ドム・トロピカル・テストタイプ
DOM TROPICAL TEST TYPE

ZEON

熱帯戦用として甦った試作機

頭部
量産仕様機で問題となった、高温環境における近距離通信能力と放熱機能を改善するため、近距離用通信アンテナの搭載、放熱（動力）パイプの拡充が図られている。

ドム・シリーズの原点と熱帯／砂漠戦用ドムの先駆け

史上初の「ドム」がYMS-09 プロトタイプ・ドムで、熱帯／砂漠戦用ドムの皮切りとなったMSがYMS-09D ドム・トロピカル・テストタイプである。

ドムの開発にあたり、ZIMMAD社はデータ収集用としてMS-07C-5 グフ試作実験機を製作し、そのデータを基にドムの直接的試作機であるプロトタイプ・ドムを試作した（プロトタイプ・ドムの基本設計完了はU.C.0079.06とも、高機動型試験機より早い段階だったとも）。まずサイド3において2機が完成。その機体は、装甲の未整理、ランドセルの分離、足部スラスターの露出などが見られ、量産仕様機ほど洗練されていなかった。だが、ホバー走行能力や重装甲、重火器の運用能力といったドムの要求項目を満たしており、各部をコンパクト化する形で量産仕様のドムが完成に至る。

ドム・トロピカル・テストタイプは、ドムの制式配備後、熱帯や砂漠における熱対策を求める声が上がったことから、プロトタイプ・ドム2号機を改修する形で試作された。冷却系を中心に改装されたドム・トロピカル・テストタイプは熱帯用として充分な性能を示し、30機の先行量産型／量産仕様のドムが同仕様に改修された。

関連ファイル

MS-09 ドム	FG-01-11
MS-09F/TROP ドム・トローペン	83-01-11
MS-09G ドワッジ／MS-09H ドワッジ改	ZZ-01-27
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
推進システム	FG-03-24

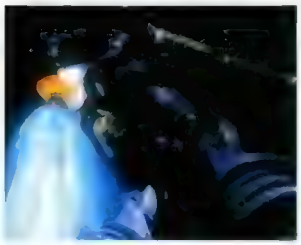
FILE PREVIEW

ZIMMAD社が開発した陸戦用量MS。ホバー走行式のため関節部への負担が少なく、優れた戦術／戦略機動性を有した。機動性を活かした一撃離脱戦法を得意とする。

機体構造／武装　未達成だったコンパクト化と完成していた武装

プロトタイプ・ドムは、十字形のモノアイ走査レールや重装甲に代表されるシルエット、高度な機動性をもたらすホバー走行能力などを持ち、機能面では量産仕様のドムと同クラスの機体になっていた。だが、胸部や腕部を中心とした角張った装甲形状、頭部動力パイプと脹脛部スラスターの露出、ランドセルの分離など、コンパクト化が不徹底だった。量産仕様機では、装甲がジオン公国軍系特有の滑らかなものになり、外装機器の内装化が進んだ。

完成した2機のプロトタイプ・ドムは、キャリフォルニア・ベースに送られ最終テストに供された。第26メンテナンス・スコードロンの支援の下、北側第5試験場で行われたジャイアント・バズの試射（完成記念式典とも）は有名である。この際、試作1号機のテスト・パイロットを務めた人物がフレデリック・クランベリー大佐であった。

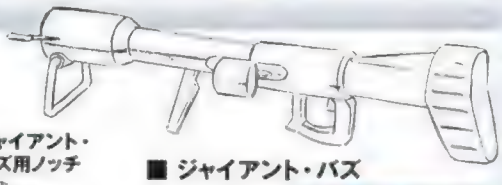


推進器には「土星エンジン」の熱核ハイブリッド・エンジン仕様が搭載されたようである。重元素を推進剤とするもので、EMS-10 ツダにも搭載されていた。

▼ジャイアント・バズ用ノッチ

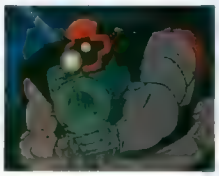
■ 背面構造

土星エンジンを中心とした推進器の小型化が難しかったのか、ランドセルは分離式となり、脹脛のスラスターは露出している。ランドセルの両脇には、ジャイアント・バズ用のノッチを接続可能。



■ ジャイアント・バズ

ジャイアント・バズH&L-GB03K 360mm またはその同等品を搭載。高機動型ザク用の320mmザク・バズーカH&L-SB19K/320mmを経て開発されたものである。ドムの主兵装として多用された。



■ ヒート・サーベル

長大な赤熱式刀身を持つ格闘兵装。グフ試作実験機から継承した兵器である。ランドセル中央のホルダーに、横倒しに搭載される点を除けば、量産仕様機が搭載するモデルと変わらないようである。

装　備　高温環境に対応した追加装備

アフリカ戦線に投入されたドムは、近距離通信用アンテナ、頭部動力（放熱）パイプ、背部推進器の深刻なトラブルに見舞われた。熱帯／砂漠の高温に機器が耐えられなかったのである。これを受けたキャリフォルニア・ベースは、通信機能と冷却機能を向上させる熱帯戦用オプションを独自開発し、プロトタイプ・ドム2号機に搭載した。これがドム・トロピカル・テストタイプであり、アリゾナの実用試験フィールドで行われたスカラベ隊によるテストで、良好な結果を残す。この際、ホバリング状態でジャイアント・バズの試射が行われたが、オーバーヒートを起こすことはなかった。量産化の際、廃止された露出式動力パイプや分離式ランドセルは、冷却面で有用だったのである。

この後、ドム・トロピカル・テストタイプと同等の仕様に換装するオプションパーツが増産され、30機の先行量産型／量産仕様のドムに搭載、改修された（このうち、20機がキャリフォルニア・ベース陥落までに改修完了）。運用に関しては、北アフリカのカラカル隊による実戦テストが知られる。同隊が装備した4機の内1機が、ロイ・グリンウッド少佐の愛機「サンダーキャット」であった。

■ YMS-09D用ランドセル

熱帯／砂漠戦を想定した新造ランドセル。大容量化された冷却システム、増設された補助タンク、6つのノズルを持つ推進器、左側面のヒート・サーベル用ホルダーといった新機構を備える。

■ 通信用アンテナ

頭部に増設された短距離用通信機。しかし、充分な性能は得られなかった。このためか、ドムの最終量産型となった砂漠戦用機MS-09G ドワッジでは、より大型のアンテナが2基搭載されている。

■ MS-09F/TROP ドム・トローペン

ドム・トロピカル・テストタイプの影響を受けた熱帯戦用のドム・バリエーション。分離式に近いランドセル（バックパック）、右側面、備えたヒート・サーベル用ホルダーなどに外見的影響が見える。

MORE INFO!

「YMS-09」の位置付け

YMS-09の型式番号を与えられたプロトタイプ・ドムとドム・トロピカル・テストタイプは、ドムの開発において重要な意味を持っていた。プロトタイプ・ドムはドムの基本形を完成させた機体、ドム・トロピカル・テストタイプは現地改修機に近いMSながら、熱帯／砂漠戦用ドムに先鞭を着けたMSで、局地戦用MSの一分野を完成させたと言える。右の系統図からも、その重要性は推測できるだろう。本稿で紹介した2機種以外にも、YMS-09の型式番号を持つ機体としてYMS-09J ドム高速実験機が存在する。しかし、これは量産仕様機あるいは先行量産型の改修機と考えられ、プロトタイプ・ドムとの直接的関係はないようである。

YMS-09ナンバー機はドム開発の過渡期的MSである。比較的生産数か多いドム・トロピカル・テストタイプも、熱帯戦用MSの研究機としての側面が強かった。

GFAS-X1 デストロイガンダム DESTROY GUNDAM

O.M.N.I

拠点殲滅を目的とした巨大機動兵器

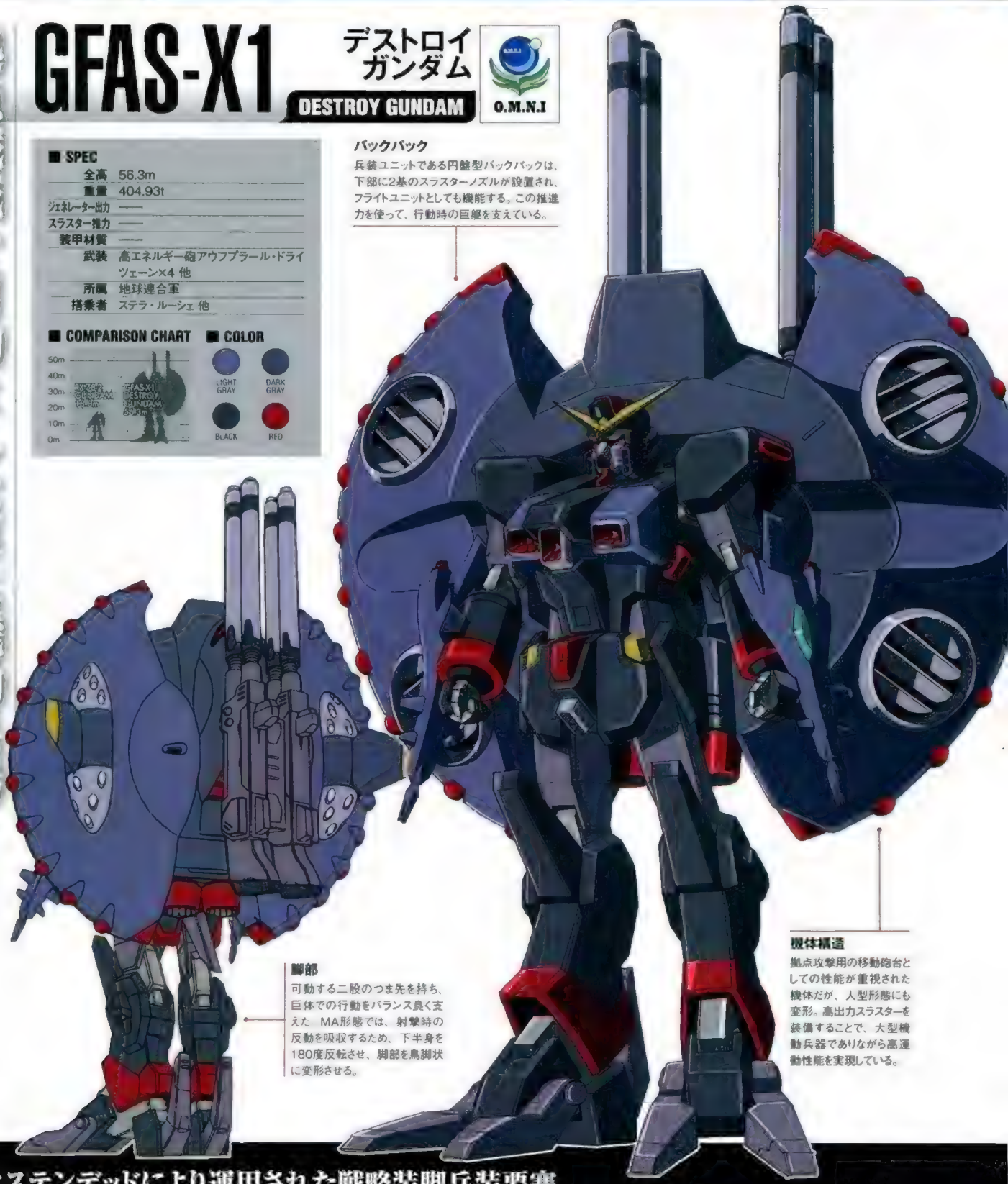
■ SPEC

全高	56.3m
重量	404.93t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	高エネルギー砲アウフプラール・ドライツェーン×4 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ステラ・ルーシェ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

バックパック
兵装ユニットである円盤型バックパックは、下部に2基のスラスターノズルが設置され、フライトユニットとしても機能する。この推進力を使って、行動時の巨躯を支えている。



脚部
可動する二股のつま先を持ち、巨体での行動をバランス良く支えた。MA形態では、射撃時の反動を吸収するため、下半身を180度反転させ、脚部を鳥脚状に変形させる。

機体構造
拠点攻撃用の移動砲台としての性能が重視された機体だが、人型形態にも変形。高出力スラスターを装備することで、大型機動兵器でありながら高運動性能を実現している。

エクステンデッドにより運用された戦略装脚兵装要塞

サフトの抵抗によって膠着した戦局を、一気に打破するべく投入された秘密兵器が、このデストロイガンダムである。地球軍が軍産複合体「ロゴス」の支援を受け、ザムザザーやゲルズゲーといったMAの流れを汲んで開発した本機は、Gressorial Fortress Armament Strategic（＝戦略装脚兵装要塞）にカテゴライズされる機動兵器だ。拠点殲滅にコンセプトを絞り、50mを超える巨大な全身に、艦隊や多数の敵機を全滅させるほどの絶大な火力を搭載。戦局に応じ、背部の兵装ユニットで頭部を覆うことによって、攻撃に特化した要塞形態と呼ばれるMA形態に変形することも可能。だが、その高い攻撃力・戦闘力により、単機での軍事拠点制圧を可能にしたものの、複雑化してしまった機体制御システムや火器管制のコントロールには、エクステンデッドの生体CPUとしての搭乗が不可欠であった。逆に言えば、身体機能を人為的に高められたエクステンデッド兵士の能力は、強力すぎる本機を操縦して初めて、最大限に発揮されるようになったのである。戦略兵器デストロイガンダムは、エクステンデッドと共に存在することで、その名の通り「破壊」に偽りのないMSになるのだ。

関連ファイル

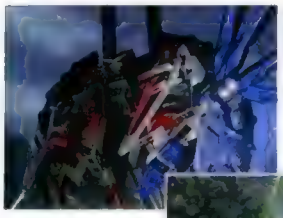
ZGMF-X42S デスティニーガンダム	DES-01-08
シン・アスカ	DES-02-01
ネオ・ロアノーク	DES-02-13
ステラ・ルーシェ	DES-02-14
スティング・オークレー&アウル・ニーダ	DES-02-15

FILE PREVIEW

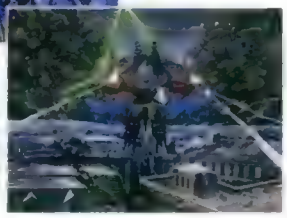
地球連合軍第81独立機動群ファントムペインに所属する女性エクステンデッド。ベルリンに投下されたデストロイガンダムを操縦した。

構造　変形機構を有する戦略装脚兵装要塞

デストロイガンダムは戦局により、バックパックで頭部を覆い下半身を反転させることで、人型形態から強力な要塞形態に変形する。兵装ユニットには大火力の高エネルギー砲や、全方位に攻撃ができる20門のプラズマ砲などが備えられており、要塞形態に変形すると、効果的かつスムーズな拠点攻撃を行うことができる。こうした2種類の形態を使い分けることで、本機はベルリンを瞬く間に殲滅したほか、ヘブンズベース攻防戦にも投入された。



巨大な機体だが、機動性・防御性は高い。しかし、接近戦で懐に入られると手出しができなくなるという弱点を持っている。



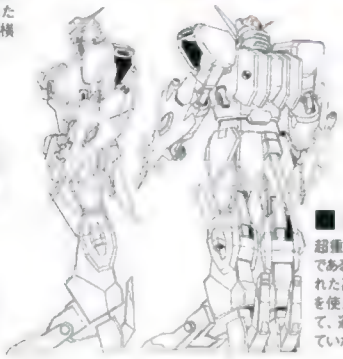
ベルリンの街に姿を現した本機は、高エネルギー砲だけで陸上戦艦を撃沈させ、背後に位置した街を駐留部隊ごと壊滅させてしまう

■ MA形態

拠点攻撃に特化した要塞形態とも呼ばれる。バックパック下に固定された頭部は、シュトゥルムファウストを真横に発射できる構造である

■ コクピット

パイロットを「生体CPU」とするエクステンデッド専用の操縦席。パイロットスーツも独自規格のものが使用された

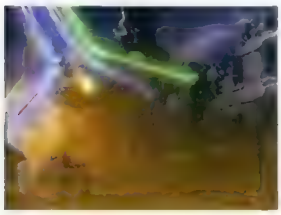


■ MS形態

超重量級の人型形態であるが、背部に設置された高出力スラスターを使用することによって、運動性能にも優れていた。

武装　拠点制圧のための強力な固定兵装群

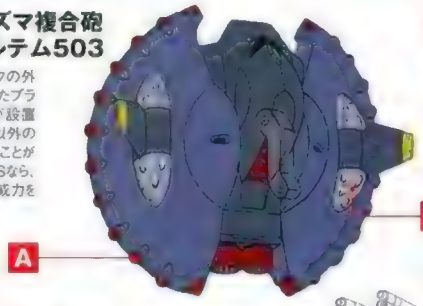
運用目的を拠点制圧に絞って開発されたデストロイガンダムは、戦術汎用性を極力廃し、強力な固定兵装を装備。そのすべてが射撃兵器で、頭部・胸部・腕部のビーム砲は、敵拠点を一瞬で焼き払うほど強力なものであった。またガンバレルシステムを使った飛行型ビーム砲「シュトゥルムファウスト」を装備し、対MS戦闘も行えた。また、陽電子リフレクターのビームシールド・シュナイドシュッツを備え、敵ビーム砲弾を無効化することが可能であった。



シュナイドシュッツの装備により、防御力が大幅に向上した。ザフト駐留部隊の一斉攻撃さえ弾き返し、無効化できたのだ

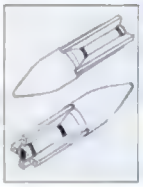
A 熱プラズマ複合砲 ネフェルテム503

円盤形バックパックの外周部分に装備されたプラズマ砲。計20門が設置され、真上と真下以外の全方向に射出することが可能だ。量産型MSなら、一撃で撃墜できる威力を持っている。



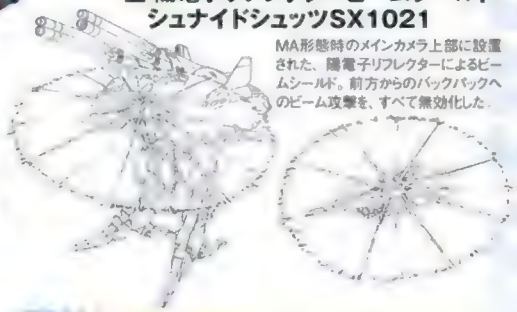
B Mk.62 6連装多目的ミサイルランチャー

バックパックに装備されたミサイル発射システムで、本機唯一の実体弾砲。前方だけでなく後方にも射撃可能で、本機に追いすがる目標を正確に破壊。敵機の牽制にも効果を発揮した。



■ 陽電子リフレクタービームシールド シュナイドシュッツSX1021

MA形態時のメインカメラ上部に設置された、陽電子リフレクターによるビームシールド。前方からのバックパックへのビーム攻撃を、すべて無効化した

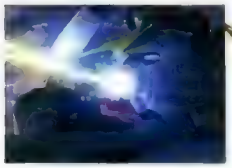


■ 高エネルギー砲 アウフプラール・ドライツェーン

バックパックに計4門装備されている長射程の拠点攻撃用大出力ビーム砲だ。デストロイガンダムの武装の中で最も威力が大きく、一発で都市を壊滅させるほどの強力兵器である

■ 200mmエネルギー砲 ツォーンMk2

頭部の口部分に装備された大口径のビーム砲である。頭部の可動範囲に伴っているため、発射角度が広く、広範囲を攻撃することができるが、MA形態になると、装備箇所の関係で、使用が制限されてしまう



■ 75mm自動近接防御システム イーゲルシュテルン

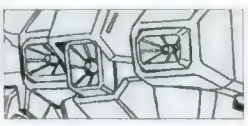
口部分のツォーンMk2砲門の側面に装備されている対空防御機関砲。拠点殲滅戦をコンセプトにしている本機の、数少ない接近戦用兵装である。MA形態では使用できない

■ 両腕部飛行型ビーム砲 シュトゥルムファウスト

両腕部に装備された飛行型ビーム砲。前腕ごと分離し、飛行砲台となって、主に敵MSへの攻撃に使用された。ビームシールドが装備されており、撃墜は極めて難しい

■ 1580mm複列位相エネルギー砲 スーパースキュラ

胸部に内蔵されている3連装ビーム砲で、MS形態時の「主砲」となる。3門を一斉射撃し、直撃すれば大きなダメージを与えられるが、進行方向にしか射出できない構造であった



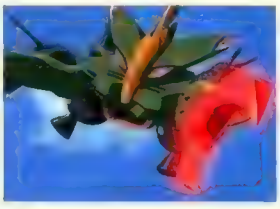
■ MJ-1703 5連装スプリットビームガン

両腕部のマニピュレーターの先端を砲門とする、計10門のビーム砲。指先を、別々の角度に曲げた状態でも射出可能なため、さまざまな局面で使用することが可能な特殊な兵器である。

MORE INFO!

アドゥカーフ・メカノインダストリー社

デストロイガンダムの開発を担当したのは、ユーラシア連邦のアドゥカーフ・メカノインダストリー社である。アドゥカーフ・メカノインダストリー社は大型MA開発を専門とする軍事企業で、デストロイガンダムも一連のMA技術の流れの中で開発された超大型MSであった。大きさや性能が通常のMSの常識から外れているのは、設計思想の根本が異なるからなのである。この戦いで地球連合軍が使用したMAは、ザムザザー、ゲルズゲー、ユークリッドなど、地上　宇宙両用がすべて、アドゥカーフ・メカノインダストリー社が開発した機体であった。



デストロイガンダムは、陽電子リフレクターのほか、ザムザザーなどのアドゥカーフ社製大型MAとコンセプトを同じくする装備が少なくない。

ホバー推進を採用したザフトの試作機

ZGMF-XX09T ドムトルーパー
DOM TROOPER

頭部
ザクウォーリアやグフイグナイテッドと同じく、モノアイを採用。レールが十字形となっているため、上下にもモノアイを可動させることができた。

肩部
防御力に優れた重厚な装甲の内側に、スラスターを設置 姿勢制御などに用いられ、機体の運動性能や機動性能を支えている。

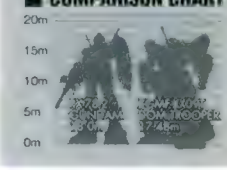
脚部
脚部はスラスターを備えた高機動ユニットとしても機能しており、大型となっている。重力下ではホバー推進を可能とした。

背部
武装換装システム「ウィザードシステム」が搭載されており、兵器パックの換装が可能。クライン派の機体にはイーシーウィザードが設置された。

■ SPEC

全高	17.48m
重量	79.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	JP536X ギガランチャーDR1マルチプレックス／G14X31Z スクリーミングニンバス／MA-X848HD 強化型ビームサーベル MMI-GAU25A 20mmCIWS×2 MX2351 ソリドゥス・フルゴール×2
所属	オーブ（クライン派）
搭乗者	ヒルダ・ハーケン、マーズ・シメオン、ヘルベルト・フォン・ラインハルト

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

クライン派が生産・実戦投入した高機動MS

コズミック・イラ（C.E.）73以降も、ザフトはセカンドステージシリーズやニューミレニアムシリーズといった新規格のMS群を開発していた。ゲイツに代わる主力機の開発競争も繰り広げられ、結果的に主力機として採用されたザクウォーリア／ザクファントムのほか、格闘戦に長けたグフイグナイテッド、そして重武装と高機動性を両立させたドムトルーパーが開発されたのである。

ドムトルーパーは、ザクの試作機をベースに設計・開発が進められた機体ではあるが、ザフトサードステージにカテゴライズされている。これは既存のMSとは大きく異なる構造を有していたためと見られ、ホバリングによる推進システムや攻防一体型の特殊兵器「スクリーミングニンバス」を搭載し、特に地上での運用に長けた機体となっていたのである。ザクタイプに主力機の座を譲ったため生産はストップしていたが、ザフト首脳部に反発するクライン派が本機の設計データを入手。所有する兵廠工場「ファクトリー」にて製造を再開し、簡易型の兵装パック「イージーウィザード」を独自に装備した機体が、クライン派の戦力として実戦に投入され、その実力を発揮している。

関連ファイル

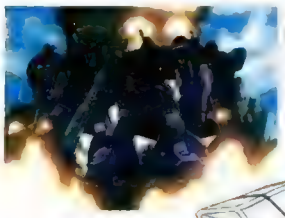
ZGMF-1000 ザクウォーリア／ZGMF-1001 ザクファントム	DES-01-03
ZGMF-X2000 グフイグナイテッド	DES-01-07
ラクス・クライン	DES-02-21
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15
クライン派とターミナル	DES-03-24

FILE PREVIEW

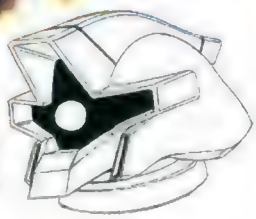
コーディネイターの一大勢力で、ラクス・クラインを信奉する人々が参加。ドムトルーパーの開発と実戦投入にも関与した。

構　造　地上での機動性を重視した構造

重厚なフォルムを持つドムトルーパーであるが、機体各所に搭載したスラスターとホバリング推進機関により、その機動性能が高く保たれているのが特徴である。特にスカート状になった腰部と脚部にはホバリング用のスラスターが集中的に設置されており、平行移動やスムーズな旋回を可能としていた。またバックパックには、スラスター付きのウィザードパック「イージーウィザード」が装備され、こちらも機動性を支えている。



イージーウィザードは、ドムトルーパーの実戦投入にあたり、クライン派が「ファクトリー」で急遽製造を行ったものである。

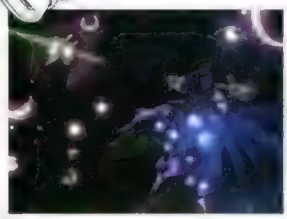


武装などは備えないドムトルーパーの頭部。ザフト製MSの特徴でもあるモノアイを採用しているが、レールは十字形の珍しい形状であった。

■ イージーウィザード

背部に取り付けられた簡易型のウィザードパック。2基のスラスターとビームサーベルを装備したタイプで、その外観もシンプルである。

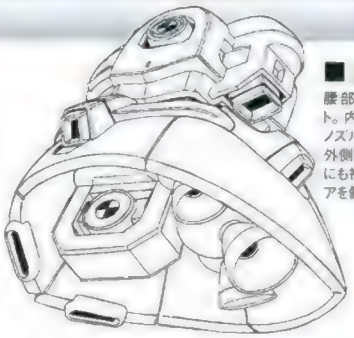
機体の機動性を保つため、基本的にはイージーウィザードを装備して出撃する。



イージーウィザードの推進力も加えた本機の機動性は、地上だけではなく宇宙でも発揮され、その戦闘力を支えている。

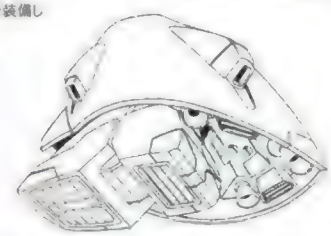
■ 腰部スラスター

腰部スカート内部のレイアウト。内部に可動式のスラスターノズルを備えるほか、スカートの外側や背部のハードポイント下にも複数の姿勢制御用バーニアを備えているのがわかる。



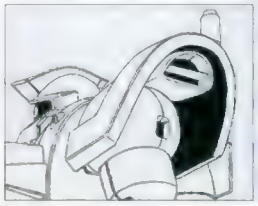
■ 脚部スラスター

脚部装甲の内部にも、小型のスラスターを3基装備する。機体の平行移動や旋回時には欠かせないパーツとなっている。



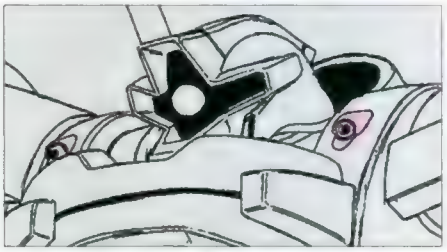
■ 肩部スラスター

肩部スラスターは、機体側面に向けてその射出口が設置されている。旋回時などに使用されるほか、宇宙での機体制御にも用いられた。



武　装　連携攻撃を想定した武装群

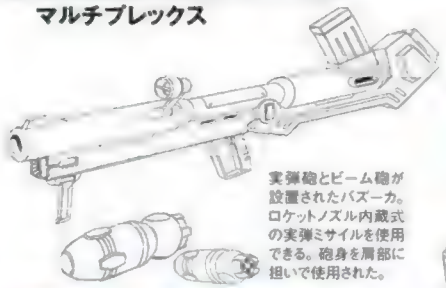
ドムトルーパーに当初から設置が予定されていた装備群は、胸部に備えられていた小口径砲「20mmCIWS」と、実弾ミサイルとビーム発射口が装備されたバズーカ「ギガランチャーDR1 マルチプレックス」の2種である。さらにファクトリーで生産された機体には、追加装備として左腕部のビームシールド「ソリドゥス・フルゴール」と、イージーウィザードを構成する強化型ビームサーベルが付与されている。これによりあらゆる状況でその能力を発揮できる機体となった。



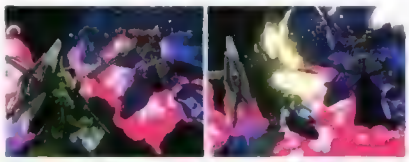
■ MMI-GAU25A 20mmCIWS

胸部上部に2基設置された小口径砲。連射性能に優れ、前方から襲来するミサイルや敵機の牽制・迎撃に用いられた。

■ JP536X ギガランチャーDR1 マルチプレックス



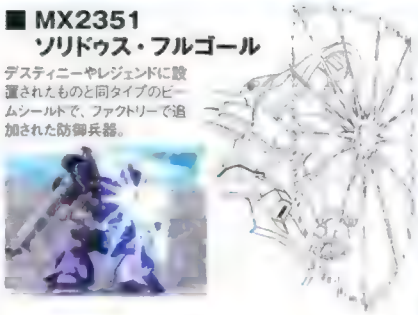
実弾砲とビーム砲が設置されたバズーカ。ロケットノズル内蔵式の実弾ミサイルを使用できる。砲身を肩部に担いで使用された。



状況に応じて実弾とビームを使い分けることができ、威力も高い兵器であったため、ドムトルーパーの主武装として用いられた。また、後方支援などにも力を発揮した。

■ MX2351 ソリドゥス・フルゴール

デスティニーやレジェンドに設置されたものと同タイプのビームシールドで、ファクトリーで追加された防御兵器。



■ MA-X848HD 強化型ビームサーベル

「イージーウィザード」に設置されたビーム系の格闘兵器で、本機の近接戦闘力を大幅に高めることに成功した。

特殊装備　三位一体攻撃を可能とした高エネルギー粒子射出兵器

腹部に設置された「スクリーミングニンバス」は、本機のみに設置された特殊兵器である。発射口から高エネルギー粒子を大量に生成し機体周辺にフィールドを展開する構造で、そのフィールドに敵機が触れるとダメージを与えることができた。フィールド展開中は機体自体がエネルギーの塊と化すため、敵MSへの突撃も可能となっている。3機連携による使用を想定しているものの、そのシンクロは非常に困難とされていたが、マーズら3人はこの機能を活かして「ジェットストリームアタック」を実現した。

■ G14X31Z スクリーミングニンバス

腹部の左側に設置されたスクリーミングニンバスの発射口。エネルギーを激しく消費するため、使用時間は制限されている。

■ ジェットストリームアタック

オーブ防衛戦で初披露された三位一体攻撃。3機が一直線に並んだ後、先頭の機体が「スクリーミングニンバス」を使用、残りの2機はそのエネルギーフィールドの「傘」で身を守りつつ、マルチプレックスなどで攻撃を仕掛けながら敵機に突撃するものであった。

MORE INFO!

ドムトルーパー（オリジナル仕様）

ザフトの次期主力MSコンペティション用に提示されたオリジナル仕様。実体シールドを装備するほか、大出力スラスターや近接戦闘用兵器・ドリルランスによって構成された「ナイトウィザード」を持つ。主力機としては採用されなかったため、2機が製造されたに留まった。

カラーリングこそ異なるものの、外観や「スクリーミングニンバス」の装備など、クライン派製造のドムトルーパーと構造は同一である。

XXXG-01D2

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL

ガンダムデスサイズヘル

漆黒の翼を纏った隠密用MS

XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ヘッドバルカン×2／ツインビームサイズ／バスターシールド／ハイパージャマー×2／リブジャマー
所属	ピースミリオン
搭乗者	デュオ・マックスウェル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLACK WHITE YELLOW RED

頭部
カメラとブレードアンテナを備える頭部　武装としては、牽制・迎撃用のヘッドバルカンを2基備えている

肩部
デスサイズヘルへの改良により、肩部はアクティブクローク内に完全に収納される形となった。また、アクティブクロークにも姿勢制御用のバーニアが設置されている。

アクティブクローク
上半身を覆うように設置された可動式の強化装甲兼高機動ユニット。装甲の表面にはアンチビームコーティングが施されており、ビームによる攻撃を無効化することが可能であった。

機体構造
優れたステルス性能など、基本的な構造自体はデスサイズを継承している。だが、宇宙での戦闘に備えて武装が強化されたほか、各所に調整が施された

宇宙戦に備えて改良された“死神”の愛機

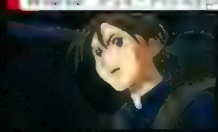
「オペレーション・メテオ」に参加したMSパイロット、デュオ・マックスウェルの愛機として、OZの兵士たちを恐怖に震え上がらせたガンダムデスサイズ。だが、「オペレーション・デイブレイク」発動以降、ガンダムへの対応を本格化させたOZによって機体は捕獲・破壊されてしまう。そのまま機体は闇に葬られるかと思われたが、OZに拘束されていたプロフェッサーGら5人の技術者が、OZ用の機体を開発する傍らで、デスサイズの大幅な改修を極秘裏に決行。ガンダムデスサイズヘルとして再び姿を現したのである。

デスサイズヘルは、デスサイズ時代の特徴である隠密性を継承するだけでなく、全体的な性能の向上が図られている。その象徴と言えるのが、上半身を覆うように設置されたアクティブクロークで、防御力と機動性が大幅に強化された。また、ツインビームサイズやバスターシールドなど、武装面の改良も図られたことで、戦闘力も上積みされたのである。こうした改良の結果、地球での運用に適応していたデスサイズよりも戦闘領域が広がり、宇宙でもその戦闘能力を充分に発揮できる機体となった。

関連ファイル

XXXG-01D ガンダムデスサイズ	W-01-03
デュオ・マックスウェル	W-02-02
ガンダムの開発者	W-02-06
A.C.のガンダム	W-03-12

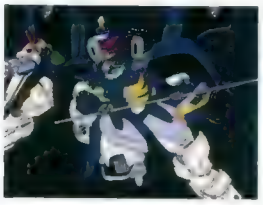
FILE PREVIEW



L2コロニー群の遊牧民的組織『スイーパーグループ』に所属していたガンダムデスサイズのパイロット。5機のガンダムが結集したピースミリオン部隊にも参加した。

装　備　宇宙戦に備えた装備群のリニューアル

デスサイズヘルは、ステルス性能を有し、隠密行動や一撃離脱戦法を得意としたデスサイズの能力を強化するため、装備を大幅にリニューアルしている。新たに設置された可動式装甲・アクティブクロークは、対MS戦を想定したもので、ビームへの耐久性を向上させた。また、攪乱粒子を散布できるハイパージャマーをサポートする形でリブジャマーを設置し、広範囲に粒子を散布することが可能となっている。これにより、宇宙でもその機体特性を発揮することができたのである。



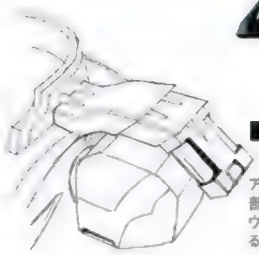
アクティブクロークは姿勢制御用のウイングとしても機能し、縦横無尽な動きで敵機を翻弄。急速接近後に敵機を撃破する一撃離脱戦法を宇宙でも可能とした。

■ 側面図

アクティブクロークで上半身を覆うことで、コクピットなどバイタルエリアを保護できる。また、そのレイアウトは各関節の可動域を狭めないように配慮されている。

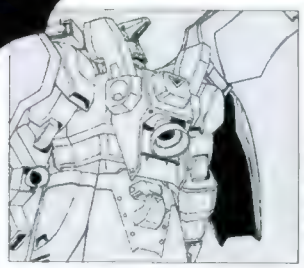
■ アクティブクローク

アクティブクロークは、斜め上方に展開する。装甲の内側には姿勢制御用のバーニアが4基設置されており、機体の機動性・運動性をサポートした。



■ アクティブクローク設置基部

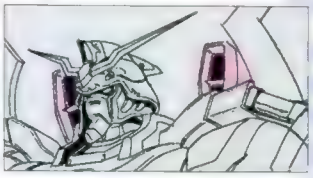
アクティブクロークの設置基部は、肩部にレイアウトされている。ガンダニュウム合金製であり、可動にも耐えられる強度を有する

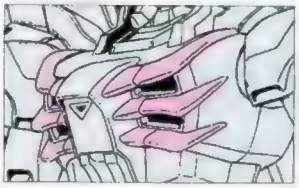


アクティブクローク展開時に露出するバックパックは、本機の機動性能を支えている。ハイパージャマーが設置されているなど、その形状や機構はデスサイスと共通であった。

■ ハイパージャマー

バックパックに粒子射出口を設置した、デスサイズヘルの特殊装置。大量の攪乱粒子を戦場に散布することで、敵機のレーダーほか通信機能を無効化。機体にステルス性能を与えた





■ リブジャマー

ハイパージャマーから射出した攪乱粒子を、効率よく広範囲に展開する補助装置。胸部に6基設置されており、肋骨のような形状となっている。

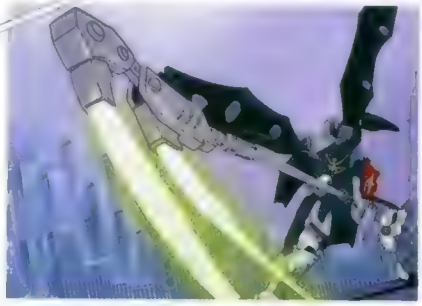
武　装　出力が強化された武装群

本機の武装群は、デスサイズに装備されたものを改良・強化している。主武装であるビーム系格闘兵器ビームサイズは、ビーム刃を2本に増設、打突攻撃も可能となったツインビームサイズに変更され、バスターシールドは、装備するクローとビーム刃の強化に加え、スラスター出力の向上もなされている。また、リブジャマーの設置によってオミットされたマシンキャノンの代わりに、牽制用・迎撃用のヘッドバルカンが頭部に設置されている。

ツインビームサイズによる近接戦闘により、ビルゴやビルゴIIなどMD（モビルドール）を迅速に撃破できる戦闘力を獲得していた。

ヒイロ・ユイとトロワ・バートンの戦闘データが搭載されたヴァイエイト、メリクリウスのMDとも対峙。ツインビームサイズにより撃破している

■ ツインビームサイズ

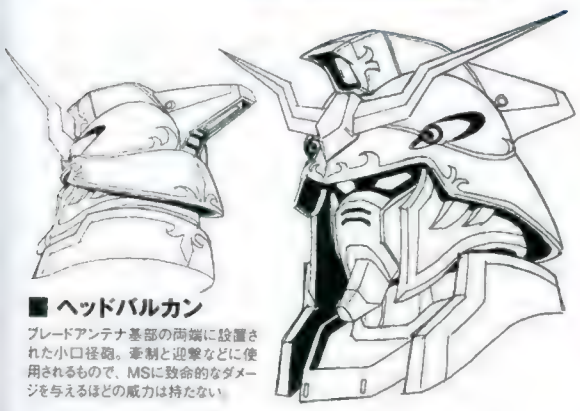


ビーム刃を発生する格闘兵器。デスサイズでは1基だった刃を2基としただけでなく、ビームの射出部が可動するため、長槍状の兵器としても運用できた

ツインビームサイズのグリップ部。ビーム射出口は折り畳まれ、コンパクトな形状となる。非使用時は腰部後ろのマウントラッチに格納された。

■ バスターシールド

形状が棺桶型に変更された攻防一体型兵器。スラスターの装備により、高速で敵機へと射出できる。射出スピードも増しており、攻撃力が向上した。



■ ヘッドバルカン

ブレードアンテナ基部の両端に設置された小口径砲。牽制と迎撃などに使用されるもので、MSに致命的なダメージを与えるほどの威力は持たない

MORE INFO!

ガンダム開発者による改良

OZによって破壊されたデスサイズだったが、その残骸は資料としてOZの月面基地内に保管されていた。その当時、OZの月面基地内で対ガンダム用のヴァイエイト、メリクリウスの開発に取り組んでいた5人の技術者は、デスサイズの残骸も入手。OZに対抗する戦力として、デスサイズヘルを完成させたのである。

OZに潜入したトロワの手で破壊されたデスサイズの残骸。外装は大部分が破壊し尽くされていたが、基本のフレームが残されていたため、改修が可能であった。

プロフェッサーG

ステルス性能に長けたデスサイズを開発、デュオに託した技術者。デスサイズヘルへの改修も彼が先導したと見られる。

OZ-13MSX1

ヴァイエイト
VAYEATE

砲撃力に優れた攻撃特化型MS

頭部
リーオーやトールギスと同じく正方形のカメラを装備しているが、通常運用時はカバーによって大部分が覆われている。頭顶部には斜め上方に伸びるアンテナを設置。

装備
本機に装備された唯一の武装であるビームキャノンは、背部に装着される。ビームジェネレーターから直接エネルギーを充填するため、その威力は高い。

SPEC -OZ-13MSX1 VAYEATE-

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームキャノン
所属	OZ
搭乗者	トロワ・バートン

SPEC -OZ-13MSX2 MERCURIUS-

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	プラネイトディフェンサー／ビームガン／クラッシュシールド
所属	OZ
搭乗者	ヒイロ・ユイ

COMPARISON CHART

COLOR

OZ-13MSX1 VAYEATE
BLUE　LIGHT BLUE　GRAY

OZ-13MSX2 MERCURIUS
RED　PINK　GRAY

OZ-13MSX2

メリクリウス
MERCURIUS

ビーム攻撃を無効化する防御型MS

機体構造
ガンダムに対抗するため、ガンダニュウム合金を用いた装甲をOZとして初めて採用している。また、その基本構造自体はヴァイエイトと共通である。

装備
防御型のMSとして、プラネイトディフェンサーを装備。これはビーム系の攻撃を無効化する装置で、対ガンダム戦のためには欠かせないものであった。

対ガンダム用に開発された「矛」と「盾」

「オペレーション・デイブレイク」を成功させ、地球圏を牛耳ることに成功したOZ（オズ）は、続いてコロニー国家群の制圧にも乗り出した。だが、制圧のために目障りな存在であったのが、L1～L5コロニー群から降下してきた5機のガンダムである。単機でも圧倒的な性能を有するガンダムを抑えるため、OZの現場指揮官であるレディ・アンは、拘束していたドクターJら5人のガンダム開発者に、対ガンダム用のMS開発を命じたのである。そして完成に至ったのが、ヴァイエイトとメリクリウスという特性の異なる2種の機体であった。

OZ初のガンダニュウム合金製MSとなったヴァイエイトとメリクリウスは、2機での連携運用を基本とした機体である。ヴァイエイトはビームキャノンによる砲撃力に、メリクリウスはプラネイトディフェンサーによる防御性能に特化しており、両機が連携することでガンダムを上回る能力を得ようとした。実戦ではウイングガンダムゼロに敗れたものの、その高い戦闘力は評価され、のちにホワイトファングがMD（モビルドール）化。トロワ・バートンの戦闘データを組み込んだヴァイエイト、ヒイロ・ユイの戦闘データを組み込んだメリクリウスが再び運用された。

関連ファイル

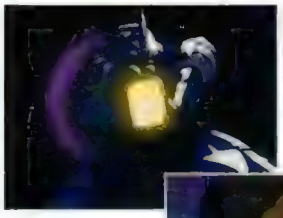
ヒイロ・ユイ	W-02-01
トロワ・バートン	W-02-03
ガンダムの開発者	W-02-06
MD（モビルドール）	W-03-13

FILE PREVIEW

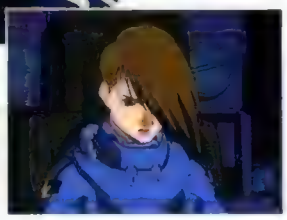
OZのレディ・アンに命じられ、対ガンダム用の機体としてヴァイエイトとメリクリウスを開発・製造した技術者たち。ウイングガンダムゼロの開発者でもある。

構造① ビーム兵器とその運用に適した構造

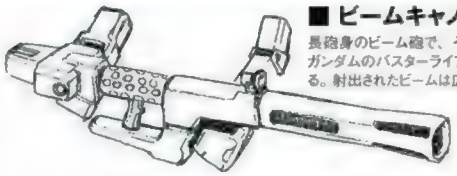
砲撃戦に特化しているヴァイエイトの装備は、ビームキャノンとそのジェネレーターのみで構成されている。背部に設置された円形のビームジェネレーターと、巨大な砲身を持つビームキャノンは連動しており、砲を使用する際にはジェネレーターが駆動、その圧倒的な出力を生み出す機構となっていた。こうした思い切った装備構成は、ガンダニュウム合金製による装甲と、防御性能の高いメリクリウスとの連携によって実現したものである。



ビームジェレーターによるエネルギーの充填には時間がかかる上、その間は無防備となるため、連携での運用が大前提となっていた。

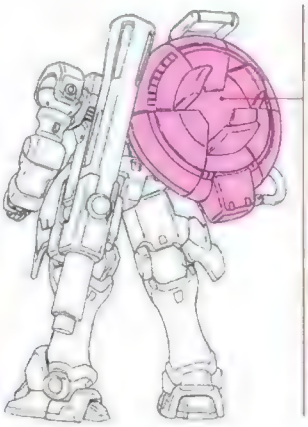


完成した機体には、当時OZの兵士となっていたトロワ・バートンが搭乗。メリクリウスに搭乗したヒイロ・ユイとの連携により、その砲撃能力を活かした。



■ ビームキャノン

長砲身のビーム砲で、その威力はウイングガンダムのバスターライフルを凌ぐと言われる。射出されたビームは広角に放たれる。



■ ビームジェネレーター

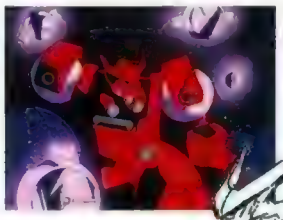
ビームキャノンと連動する大型の出力機関。使用時にはカバーが展開され、ビーム発生時の熱を排出する仕組みであった。

ビームキャノンとビームジェネレーターを繋ぐケーブル。膨大なエネルギーを円滑に供給するため、2本のケーブルを用いた。

ビームキャノンの発射態勢。発射に時間がかかるだけでなく、砲身を両手で持つため、無防備な状態となるのがわかる。また、発射時の反動も相当大きく、パイロットにも負担が掛かった。

構造② ヴァイエイトとの運用に即した装備群

メリクリウスは、ヴァイエイトの砲撃力を最大限に利用するための「壁」として開発された。その最大の特徴であるプラネイトディフェンサーは、10基の電磁フィールド発生器から構成される防御兵器で、電磁フィールドを分離することで複数の防御壁を形成することができた。これにより、自機のみならず、ヴァイエイトへの攻撃にも対処できたのである。また、敵機の接近に備えて、ビーム刃付きのシールドと小型のビームガンも備えられた。

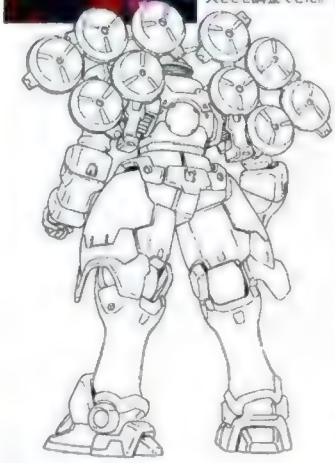


プラネイトディフェンサーは、トールギスのドーバーガンや、ヴァイエイトのビームキャノンを防ぐほどである。

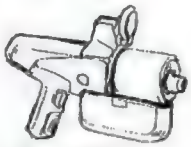
可動式のメインカメラカバーを外した状態。索敵や戦況確認の際など、幅広い視野を得る場合にはこの状態となった。

■ プラネイトディフェンサー

10基の電磁フィールド発生器により構成された特殊防御兵器。電磁フィールド発生時はパイロットが自在に分離・接続させることが可能で、戦況に応じてビームフィールドの大きさを調整できた。



電磁フィールド5基を用いて、ビームフィールドを形成した状態。展開した状態のまま敵機へと接近、装備する武器で急襲を仕掛けることも可能であった。



■ ビームガン

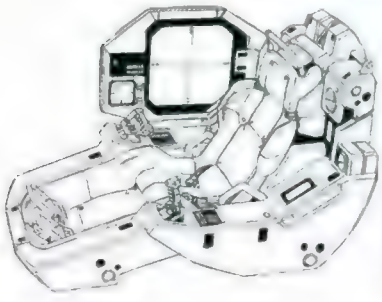
近～中距離戦闘に対応する小型の射撃兵器。威力はそれほど高くはないが、取り回しに優れる。

■ クラッシュシールド

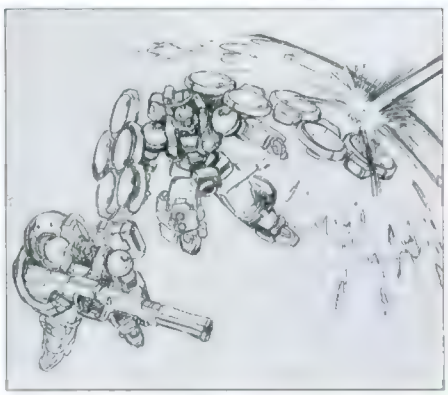
近接戦闘用の実体シールドで、表面にはスパイクも設置されている。中央部からビームを形成、サーベルとして運用できる（上図）。

運用法 連携により発揮される力

ヴァエイトとメリクリウスは、連携しての運用が必須とされている。メリクリウスが前方でビームフィールドを形成しつつ、後方に控えるヴァイエイトが遠距離からビーム攻撃を行うのが通常の運用法であった。両機の連携がスムーズに行えない場合は機体性能を発揮できないため、パイロットには阿吽の呼吸を持った2人組が必要とされた。



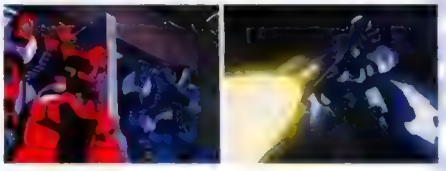
ヴァイエイトとメリクリウスのコクピットは独自のものが採用。少年用に作られたガンダムのコクピットに比べて大型である。



ヴァイエイトとメリクリウスの戦闘イメージ図。メリクリウスのプラネイトディフェンサーによってヴァイエイトを守り、ビームキャノン射出までの時間を稼いだ。接近する敵機にはビームガンなどで対応した。

■ 宇宙輸送船

ヴァイエイト／メリクリウス専用に用意された輸送船。2機を機体の上下に設置して輸送する方式となっていた。



■ MD仕様

ヴァイエイトに搭乗したトロワ、メリクリウスに搭乗したヒイロのデータを載せたMD仕様。ホワイトファングが運用した。

エネルギー偏向装甲装備の「G」

GAT-X252 フォビドゥンガンダム
FORBIDDEN GUNDAM

O.M.N.I

■ SPEC

全高	17.47m
重量	85.33t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	TP装甲
武装	重刎首鎌「ニーズヘグ」／誘導プラズマ砲「フレスベルグ」他
所属	地球連合軍
搭乗者	シャニ・アンドラス

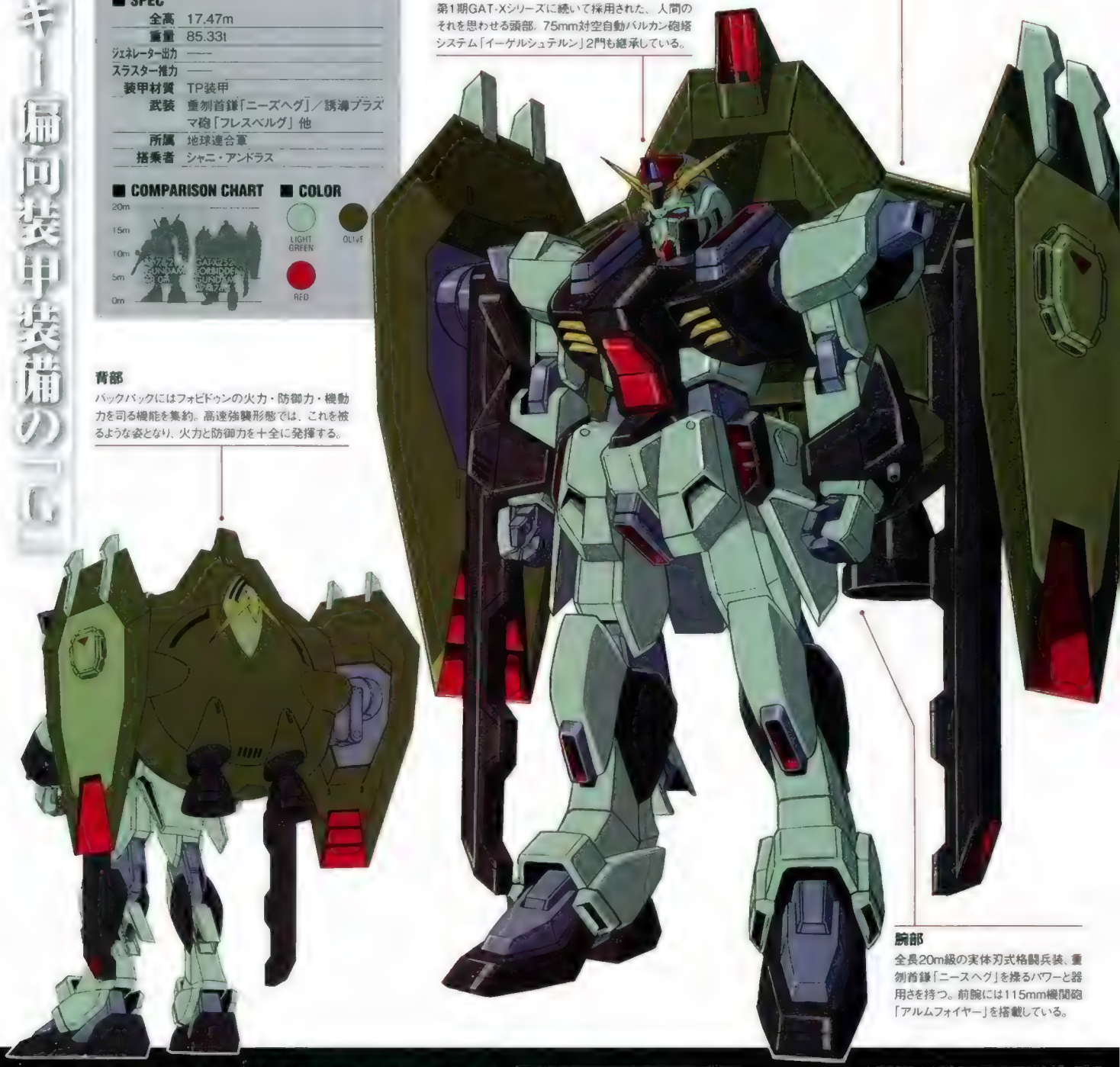
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
第1期GAT-Xシリーズに続いて採用された、人間のそれを思わせる頭部。75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」2門も継承している。

装甲
PS装甲の改良型であるTP装甲とエネルギー偏向装甲「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」を備えており、実体弾兵器、ビーム火器の双方に対して高度な防御力を示す。

背部
バックパックにはフォビドゥンの火力・防御力・機動力を司る機能を集約。高速強襲形態では、これを被るような姿となり、火力と防御力を十全に発揮する。



腕部
全長20m級の実体刃式格闘兵装、重刎首鎌「ニースヘグ」を操るパワーと器用さを持つ。前腕には115mm機関砲「アルムフォイヤー」を搭載している。

ミラージュコロイドを攻防に応用した「G」

第2期GAT-Xシリーズの一機種で、エネルギー偏向装甲「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」を備えた突撃・強襲用MSがGAT-X252 フォビドゥン（フォビドゥンガンダム）である。白兵戦を得意とする通常の形態と、火力・防御力・機動力を兼ね備える高速強襲形態を使い分けることで高度な戦闘能力を発揮した。

型式番号から理解できるように特殊戦用のX200系フレームを採用した機体であり、第1期GAT-Xシリーズの GAT-X207 ブリッツ同様、ミラージュコロイドの展開能力を持つ。ただし、ミラージュコロイドをステルスに用いたブリッツと異なり、フォビドゥンはビームの屈折に利用した。これがビームの軌道を捻じ曲げるエネルギー偏向装甲「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」である。既存の対ビームシールドを凌駕する対ビーム防御能力を持つほか、フォビドゥン搭載のビーム砲の軌道変更にも転用、攻撃手段のひとつとしても使用される。

優れた攻防力とトリッキーな戦術による切り込みや攪乱（突撃／強襲）を期待されたフォビドゥンは、生体CPU シャニ・アンドラスに任され、オーブ解放作戦や第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦などで猛威を振るった。

関連ファイル

GAT-X131 カラミティガンダム	SEED-01-08
GAT-X370 レイダーガンダム	SEED-01-10
ムルタ・アズラエル	SEED-02-09
生体CPU	SEED-02-10
オーブ陥落	SEED-03-13

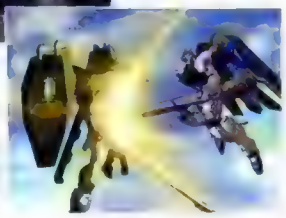
FILE PREVIEW
SEED-02-10 生体CPU

外科処置や投薬などで反射機能を強化した人間。第2期GAT-Xシリーズの操縦者として生み出された。フォビドン専用の生体CPUはシャニ・アンドラスである。

機体構造　本体とバックパックに分離された基本能力と拡張機能

フォビドゥンは、人型兵器としての基本能力を備えたMS本体と、火力・防御力・機動力などの拡張機能を集約したバックパックで構成される（X200系フレームの特性上、ミラージュコロイドの制御機能はMS本体にあると思われる）。結果、多様な機能をMS1機に盛り込むことに成功したが、全能力を一度に発現させるのは困難だったようで、白兵戦ではMS主体の形態に、突撃・強襲時や火力・防御力を発揮する際には高速強襲形態を取る方式を採用した。

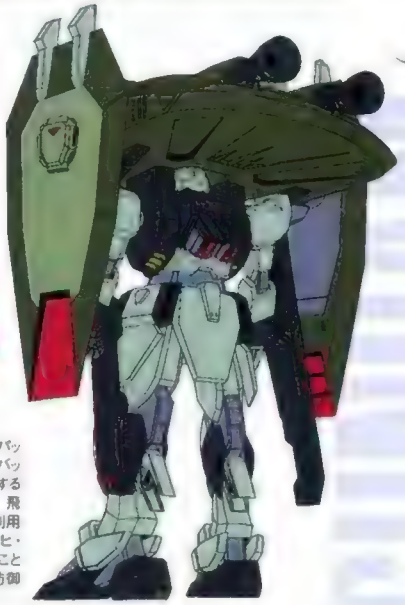
重刃首鎌「ニーズヘグ」を用いた白兵戦は、腕部の自由度が高い通常の形態で行った。この形態でもゲシュマイディッヒ・パンツァーは使用できる。



第2期GAT-Xシリーズの特徴であるトランスフェイズ装甲を備え、実体弾に対する防御力も極めて高い。ビームサーベル以外での撃破は困難である。

■ 高速強襲形態

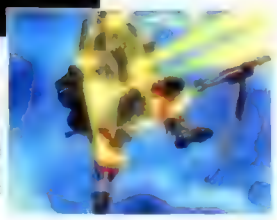
頭上を覆う形で、バックパックを移動させたモード。バックパックの装備を使用する際に取る形態であり、飛行や高速移動時にも利用する。ゲシュマイディッヒ・パンツァーを展開することで絶対的な対ビーム防御力を発揮する。



武　装　システム化された火器

フォビドゥンの防御力を担うゲシュマイディッヒ・パンツァーは火器システムにも転用されている。それがメインウェポンの誘導プラズマ砲「フレスベルグ」の弾道屈折機構で、88mmレールガン「エクツァーン」の砲身にはフレスベルグの弾道屈折用の磁場発生装置が搭載された。ゲシュマイディッヒ・パンツァーはビーム屈折用の特殊粒子を磁場で固定するものであり、攻撃にも転用可能だった。

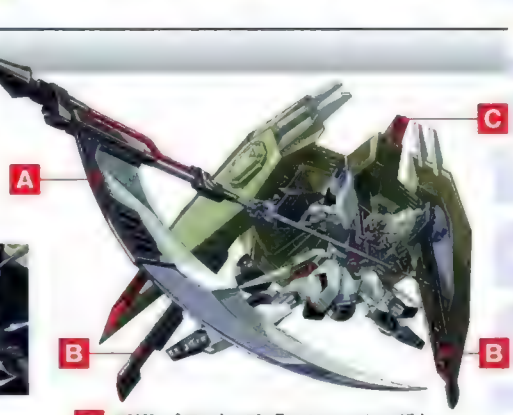
前腕に115mm機関砲「アルムフォイヤー」、頭部に75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」を装備。実体弾式の火器である。



防御装備のゲシュマイディッヒ・パンツァーは、盾として独立可動式アームに接続されている。盾部分は対実体弾用の装甲板としても機能する。

A 重刃首鎌「ニーズヘグ」

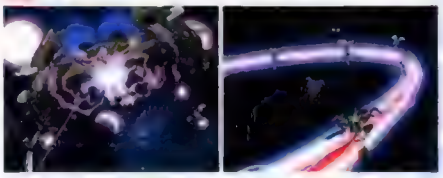
鎌とバイクの機能を持つ実体式格闘兵装。技術衛星「グレイブヤード」の特殊鋼鍛造技術が導入されたという。



B 88mmレールガン「エクツァーン」

バックパックに2門搭載された実体弾式火器。砲身（の外部側面）はフレスベルグの磁場発生装置を兼ねている。副砲的位置付けの火器で、フレスベルグより連射が利く。

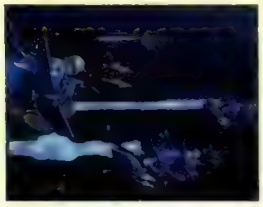
C 誘導プラズマ砲「フレスベルグ」



バックパックに配置された単装ビーム砲。ゲシュマイディッヒ・パンツァーの転用により弾道を屈折させることで、トリッキーな攻撃を可能とした。威力も高く、ザフトの新鋭MSゲイツを部隊単位で撃破した。

MORE INFO!

フォビドゥンそのものが量産されることはなかったが、水中用MSとしてバリエーション展開し、制式採用された。この背景には、耐水圧機構としてのゲシュマイディッヒ・パンツァーの有効性がある。ゲシュマイディッヒ・パンツァーが形成する力場は、水圧や水の抵抗の軽減に転用可能だったのだ。制海権確保の必要性から地球連合軍はゲシュマイディッヒ・パンツァー搭載の水中用MSの開発を進め、ザフトのグーンやゾノを撃破可能な、フォビドゥン系水中用MSを実用化するに至った。その系列機はC.E.73〜74の戦争でも活躍している。



フォビドゥンブルーを改良、量産化した水中用MS、GAT-707E フォビドゥンヴォーテクス。耐圧性や潜水可能時間が改善された。ヘブンズベース戦に投入されている。

フォビドゥンのバリエーション

GAT-X255 フォビドゥンブルー
フォビドゥンを基に試作された連合軍初の水中用MS。水中用フォビドゥンとしては先行試作型に位置付けられる。

GAT-706S ディープフォビドゥン
フォビドゥンブルーの実働データを受けて開発された、量産仕様の水中用MS。チタニウム耐圧殻を採用している。

RGM-79系列の傑作量産機

RGM-86R

ジムIII

GMIII

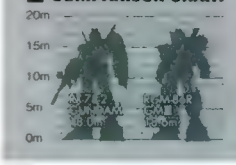
ビーム・サーベル
RX-178 ガンダムMk-IIと同じく角型で、バックパックのバーニア・アームにマウントされている。出力は0.4MW（RX-178のXB-G-1048Lは0.45MW）。ビーム刃発振用のボタンで刃をオン／オフできるタイプを装備する。

頭部
ジムIIと比べ、ロッド・アンテナは2本に増強されており、メインカメラと共に頭部センサーの高性能化が図られている。センサーの有効半径は10,900m。

SPEC

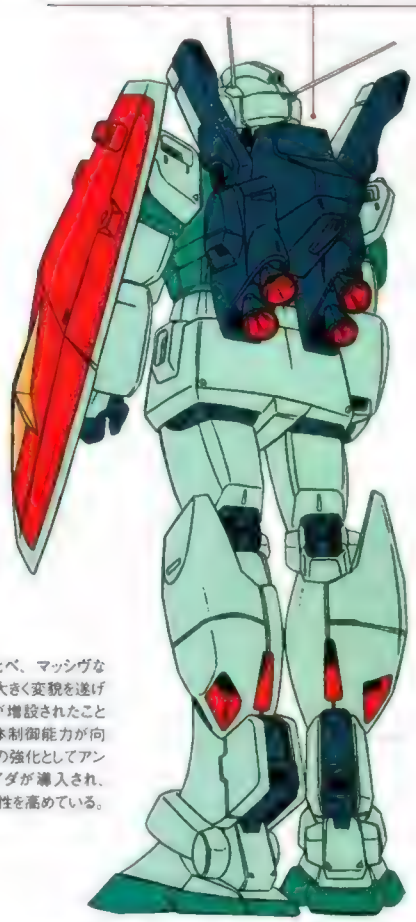
全高	18.6m（頭頂高 18.0m）
重量	38.6t（全備重量 56.2t）
ジェネレーター出力	1,560kW
スラスター推力	81,200kg
装甲材質	チタン合金（一部にガンダリウム合金）
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル×2 ビーム・ライフル／シールド／肩部オプション・ミサイル・ポッド 腰部高性能2連装ミサイル・ランチャー
所属	地球連邦軍
搭乗者	カラバー般兵 他

COMPARISON CHART



COLOR

背部
RX-178と同系統と思われるバックパック。可動式のバーニア・アームにはビーム・サーベルがマウントされている。RX-178と同推力を誇るが、異説ではそれを上回る109,000kgあったとも。



脚部
従来のジム系と比べ、マッシヴな形状となり脚部は大きく変貌を遂げた。スラスター類が増設されたことで、機動性や機体制御能力が向上。また、膝関節の強化としてアンプリファイア・エイダが導入され、地上における運動性を高めている。

RX-178の技術を取り入れたジム系最後の傑作機

RGM-86R ジムIIIはカラバが開発に携わった、RGM-79 ジム系の後継機である。その設計にはRX-178 ガンダムMk-IIの技術が盛り込まれ、機体の3割強にRX-178系のパーツを用いているとも言われる。同系統のバックパックの採用のほかムーバブル・フレームが部分的に導入されているとの説もあり、性能は向上。ジム系の中でも屈指の総合性能を持つに至った。

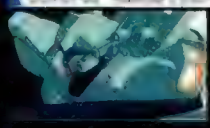
ジムIIIは機体各所にウェポン・ラッチを設けており、各種オプション兵装の運用が可能であった。ジム系のコンセプトである汎用性・拡張性を、本機は兵装の運用という異なるアプローチによって備えていたのである。これによりジム系の抱えていた火力不足も解消し、中距離支援用MSとしても運用可能であった。機体特性を変更できるという汎用性により本機は優れた戦術効果を挙げている。

エゥーゴの主力機であったMSA-003 ネモは、優れた性能ながらもコストパフォーマンスに難があったことから、カラバが連邦軍に統合されたのちにジムIIIを制式採用した。しかしながら、以降の連邦軍主力MSはRGM-89 ジェガンへと移り、ジムIIIが「ジム」の名を冠する最後の機体となった。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79G ジム・コマンド	80-01-03
RGM-79C ジム改	83-01-05
RMS-179 ジムII	Z-01-24
RGM-89 ジェガン	CCA-01-03

FILE PREVIEW

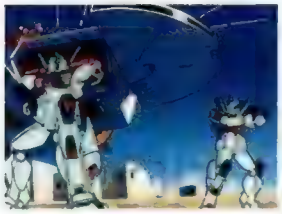


ジムIIIの後を継いで採用された地球連邦軍の量産機。ジム系とネモ系の設計コンセプトを統合し、汎用性／操作性に優れる。マイナーチェンジを重ねて長期間運用された。

武装　オプション装備による火力強化と汎用性の獲得

ミサイル系兵器のオプション兵装を併用することで、ジムⅢは従来機種よりも火力を格段に強化できる点が特徴である。さまざまなミサイル兵器を増装することで、中距離支援用MSとして運用が可能となり、戦場では後方支援機としても多大な活躍を見せた。

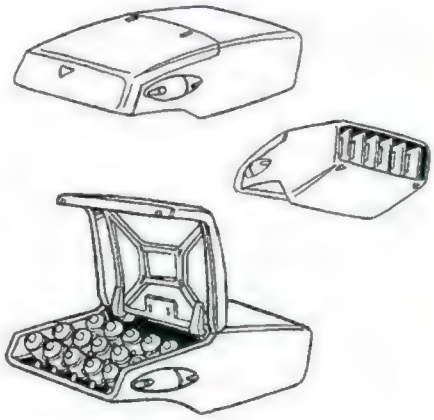
オプション兵装により支援用MSの特性を兼ね備えた本機は、単機でも複合的な戦術に対応できる価値を持った。汎用性を旨とする連邦軍において非常に有用であり、第一次ネオ・ジオン戦争終結後もジムⅢが主力機として運用され続けたのは、こうしたオプション兵装を主眼とした設計思想が評価された結果である。またそれは、後年のMS開発にも多大な影響を与えたと言える。



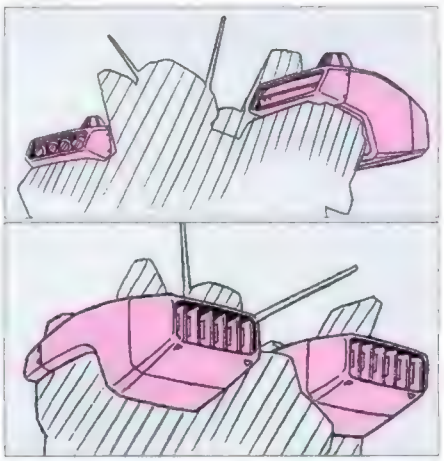
ビーム・ライフルとシールドというスタンダードな兵装だけでなく、オプションであるミサイルを装備することで火力を向上。ネオ・ジオンの新型MSと充分に渡り合っている。

■ 肩部オプション・ミサイル・ポッド

両肩上部には、任務に応じて小型ミサイル・ポッド（下図）と中型ミサイル・ポッドを換装することが可能。各ポッドは捕捉シーカーを備えており、ジムⅢの特徴と言えるウェポン・ラッチ――肩部装甲上面の凹部分に設置して運用する。小型ミサイルは15連装となっている。



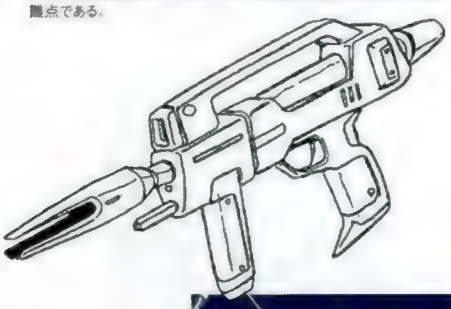
▼ 装着時



肩部装甲の上部ウェポン・ラッチにポッドを装備する。中型4連装3段階ミサイル（上図）は、前面のハッチを開き、計12発のミサイルを発射することが可能。その際の排煙はポッド後部から行う

■ ビーム・ライフル

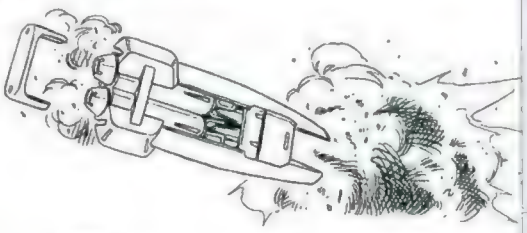
RGM-79R ジムⅡなどに採用されたBOWA社製のBR-S-85-C2（出力1.9MW）と全体の形状が似ており、同社製の改良型と思われる。その出力は2.8MWと大きく向上しているものの、エネルギーの供給は、戦場で交換できるEパック式ではなく旧来の充填式であった。このため、撃ち尽くせば母艦に戻ってエネルギーの再補充を受けなければならないのが難点である。

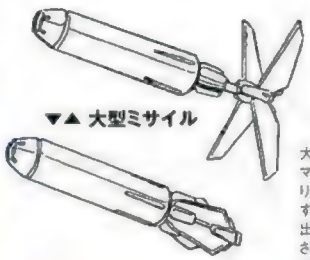


火力は高いが総弾数に乏しいミサイルとは異なり、チャージ式のビーム・ライフルは安定した主武装である。充電式とはいえ、第一次ネオ・ジオン戦争当時は充分な威力であった。

■ 腰部高性能2連装ミサイル・ランチャー

腰部両脇のウェポン・ラッチに装備される大型のミサイル・ランチャー。この対艦攻撃などを想定した大型の弾頭は2列で配置されており、両腰で計4発を搭載可能。使用時には前面のカバー部分が火薬で吹き飛び、弾頭が発射される仕組みとなっている

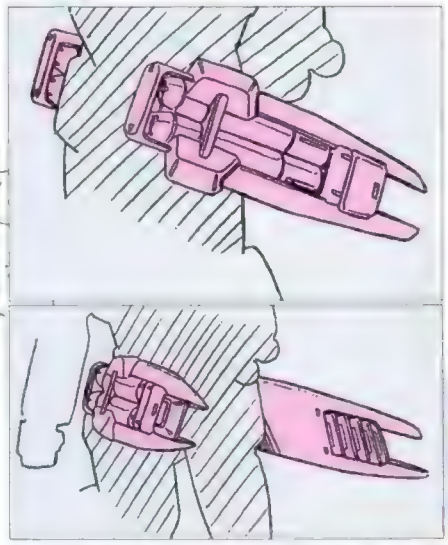




▼▲ 大型ミサイル

大型ミサイルの先端にはマルチシーカーを備えており、発射後に目標を追尾することが可能である。射出された直後、後部に配された安定翼を展開させて攻撃目標へと向かう。

▼ 装着時



ミサイル自体の機動性を向上させた大型高性能ミサイルは、左右の腰部に設けられたウェポン・ラッチに装着する。なお、対応するコネクタやジョイントを併用することで別の部位に装着することも可能であった。

機体構造　Mk-Ⅱの技術

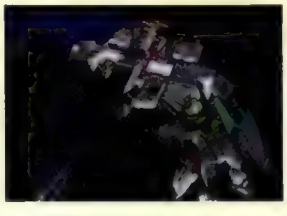
各種兵装を外装化し、武装の携行性を高めたRX-178。その設計思想を踏襲したジムⅢには、オプション兵装を装備するためのウェポン・ラッチが設置された。技術面も設計に取り入れられており、特に肩部装甲はバーニアの形状がRX-178のものと酷似。本機がその設計を反映したものであることを表している。外装化による拡張性を備えたRX-178の機体設計を盛り込んだことで、ジムⅢは芳しくなかったジム系の評価を覆す傑作機に成り得たのだ。

■ 肩部ラッチ

両肩と両腰に設けられているウェポン・ラッチ。機体を支援機として仕様変更できる設計思想はRGM-89S スタークジェガンなどに受け継がれており、その有用性が証明されることになる。

MORE INFO!　長期運用される傑作機

U.C.0088の第一次ネオ・ジオン戦争において連邦軍の主力量産機として運用されていたジムⅢ。生産数の調整や装備の更新が頻繁に実施されたことから大規模な量産はされなかったようで、U.C.0090年代まで絶妙な需給バランスを保っていたという。そしてU.C.0089に制式採用されたジェガンの登場で早くも主力MSの座を退くこととなり、結果的にRGM-79系列の開発も終了。「ジム」の名前を冠する機体はジムⅢで消えることになったのである。こうして本機は、地球連邦軍MSの中での総体的な性能低下に伴い、後継機であるジェガンへの機種転換が進められることとなった。しかし、U.C.0096においても地上・宇宙共に多数の機体が稼働している。このことからもジムⅢの拡張性や汎用性の高さと、設計思想の確かさがわかる。



U.C.0096において、ロンド・ベルのネェル・アーガマが補給を受ける際、護衛のジムⅢが確認されている。この機体はジェガンのシールドを装備して運用されていた。

U.C.0096では老朽化した機体だが、改修を加えられながら運用され続けていたジムⅢ。ジェガンへの機種転換が随時進みながらも稼働機体は相当数あり、現役で運用されていた。地上ではサンドカラーに塗装されたタイプ（右）もあり、トリントン基地などで運用されている。

ネオ・ジオンの要人を守護する白銀の機体

AMX-117R(L) ガズアル&ガズエル

GAZ-R & GAZ-L

■ SPEC（ガズアル、ガズエルで共通）

全高	22.7m（頭頂高 19.0m）
重量	40.5t
ジェネレーター出力	2,130kW
スラスター推力	76,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハイパー・ビーム・サーベル（ビーム・キャノン、ビーム・ナギナタ兼用）×2／ビーム・サーベル×2／ヒート・ランス／ビーム・ライフル
所属	ネオ・ジオン（ハマーン）
搭乗者	ニー・ギーレン／ランス・ギーレン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GAZ-R: SILVER / BLUE

GAZ-L: SILVER / RED

肩部アーマー

護衛対象を2機の間に配置するため、外側になる肩部アーマー（ガズアルは右側、ガズエルは左側）は大きく張り出している。さらにこのアーマーは武器コンテナとしても機能し、裏側に武器を懸架することが可能。

頭部

頭部の形状はベース機となったガルバルディB型と同じだが、両機とも額にマルチ・ブレード・アンテナが追加されている。2機の間で緊密な連携を取る必要があるため、通信機能の強化が図られたのだろう。

機体構造

ガルバルティB型との構造上の差異は肩部アーマーと腕部カバー、爪先部分程度に抑えられている。だが装甲材質をガンダリウム合金に変更し、ジェネレーター出力やスラスター推力も強化されたことから、ベース機を大きく凌駕する性能を獲得した。

腕部カバー

腕部に増設されたカバー（ガズアルは右腕、ガズエルは左腕）は増加装甲であると同時に武器ポケットとしても機能する。予備のビーム・サーベルもこの部分に収納されている。

▲ AMX-117R ガズアル
（ニー・ギーレン搭乗）

AMX-117L ガズエル ▶
（ランス・ギーレン搭乗）

複雑な経緯ののちに誕生したロイヤルガード専用機

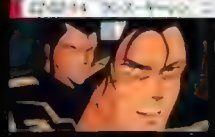
ロイヤルガードとは直訳すると「王室の衛兵」となり、親衛隊や近衛兵を指す造語である。ジオン公国の懐古調文化を受け継ぎ、なおかつ（名目的には）直系の嫡子であるミネバ・ラオ・ザビに権力を集中していたアクシズ（のちのネオ・ジオン）ではこうしたロイヤルガードが重用され、要人の身辺警護を実施していた。そのためロイヤルガードに課せられた責務は重く、それを果たすために専用のMSが与えられたのも当然と言えるだろう。AMX-117R ガズアルとAMX-117L ガズエルは、ミネバ・ザビの警護のために用意された機体なのである。

外観からもわかるように、この2機は旧ジオン公国軍の、MS-17B ガルバルディB型（ガルバルディβ）を改修した機体である。地球連邦軍が運用したRMS-117 ガルバルディβとは、ベース機を同じくするMSと言える。またガルバルディB型の系譜を遡るとMS-14 ゲルググに行き着き、これは全うな公国軍の機体である。一年戦争末期に実戦投入されたゲルググは大量配備が間に合えば戦局を左右したかもしれない高性能機だった。そのような背景を鑑みた上で、ネオ・ジオンはガルバルディB型を本機のベースとしたのだろう。

関連ファイル

MS-14A ゲルググ	FG-01-18
MS-14JG ゲルググJ	80-01-10
MS-14F ゲルググM	83-01-16
RMS-117 ガルバルディβ	Z-01-25
ランス・ギーレン／ニー・ギーレン	ZZ-02-14
アクシズ、ネオ・ジオンのMS開発	Z-03-22

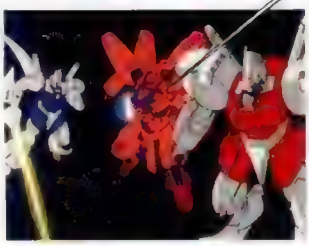
FILE PREVIEW



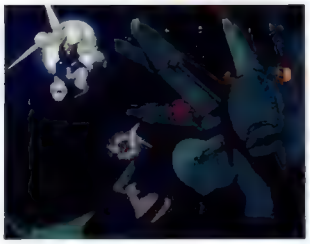
ネオ・ジオン親衛隊の一員として、ミネバおよびハマーン・カーンの警護役に抜擢された凄腕の青年。のちに強化人間となったキャラ・スーンの監視役も担っている。

武　装　護衛対象との戦力バランスを鑑みた兵装

ミネバの身辺警護用として開発されたガズアル&ガズエルだが、実際にはハマーン・カーンの乗機（AMX-004 キュベレイ）を護衛することがほとんどだった。まだ幼いミネバが前線に立つことはなく、宮殿に控えていることが多かった一方、摂政役のハマーンは自ら戦場に立つことも多く、護衛が不可欠と考えられたためである。さらにキュベレイはファンネルによるアウトレンジからの攻撃を主とする機体であり、接近戦でやや劣っている（ただしハマーンは接近戦も得意としており、他のパイロットを凌駕するほどの能力を発揮したのだが……）。そのことも護衛機の必要性を高める一因となり、結果、ガズアル&ガズエルが護衛役に抜擢されたのである。ガズアル&ガズエルの装備が格闘戦に特化しているのも、護衛機としてのコンセプトを色濃く反映したためだろう。アウトレンジの標的はキュベレイが担当する一方、こちらに肉薄する標的にはガズアル&ガズエルが対峙する――そのような役割分担が図られたのである。



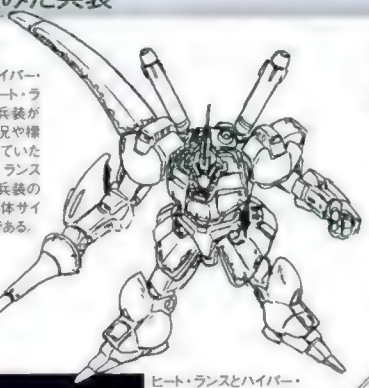
護衛対象の護衛を至上とし、付かず離れずの位置を保持して行動した。ロイヤルガードの面目躍如といったところである。



護衛対象がいないときにも2機1組で行動し、双子ならではの巧みな連携行動で自機よりも高性能なMSを相手に善戦した。

■ 格闘兵装

ビーム・サーベルにハイパー・ビーム・サーベル、ヒート・ランスと3種類の格闘兵装が用意されており、戦況や標的に応じて使い分けていたようだ。中でもヒート・ランスは本機を特徴づける兵装のひとつで、刀身は機体サイズを超えるほど長大である。



ヒート・ランスとハイパー・ビーム・サーベルを構えた二刀流状態。ラカン・ダカランのAMX-014 ドーベン・ウルフとの交戦時に見せた、特殊な構えである。

かつての騎兵が用いていた槍をそのままスケールアップしたような形状のヒート・ランスは、刀身部分を白熱させることで標的の装甲を貫くようになっている。

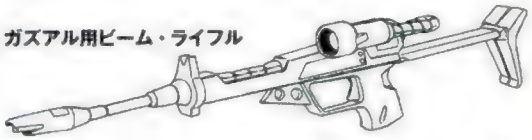
ハイパー・ビーム・サーベルは単体でも使用可能だが、尾部を接続させることでナギナタ型の武器として利用できる。

左はハイパー・ビーム・サーベル（バックパックに設置）、上はビーム・サーベル（腕部カバー内に設置）。どちらも格闘戦の主兵装であり、これからも本機が格闘戦主体であることがわかる。

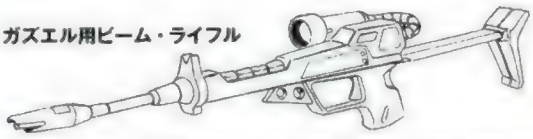
■ 射撃兵装

射撃兵装はビーム・ライフルのみであり、中～長距離戦闘は設計段階から考慮されていなかった。ただしハイパー・ビーム・サーベルをビーム・キャノンとして使用した例がある。

■ ガズアル用ビーム・ライフル



■ ガズエル用ビーム・ライフル

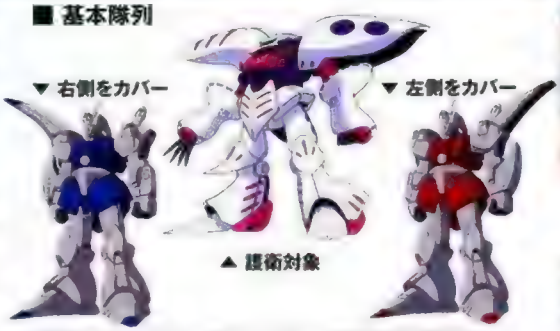


ビーム・ライフルの形状はMS-14 ゲルググの同装備と同じだが、ジェネレーター出力の向上から火力は増強されている。ちなみに照準スコープのマウント位置がガズアル用とガズエル用とで左右逆になっているのが面白い。

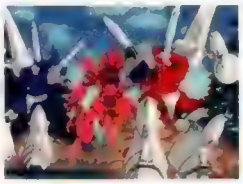
基本戦術　連携に勝機を見出すロイヤルガードの戦術

ガズアル&ガズエルは2機1組となって護衛を行うことが前提である。2機の左右対称のデザインがそのことを証明している。戦闘では射撃戦を行う護衛対象に敵機を寄せ付けないことが2機の役割となり、時には自らを盾として露払いとしての役目を果たしたとされる。複数の格闘兵装を装備しているのも、接近してきた敵機と直接斬り結ぶことを考慮してのことだろう。また、護衛対象の射撃によって隊列を乱した敵機に対して追い討ちを掛けるという戦術が採られることもあった。そのため正確には護衛対象を含む三位一体の連携攻撃こそがガズアル&ガズエルの本領だったと考えられる。ちなみにこのような連携はパイロットの技量に左右されるものであるが、本機のパイロットであるランス・ギーレンとニー・ギーレンは、それに見合うだけの技量と操縦センスを持ち合わせていたようだ。

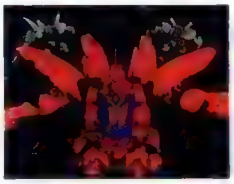
■ 基本隊列



護衛対象を中心にガズアルが右側に、ガズエルが左側に就く隊列を基本としている。2機の利き腕が左右逆になっているのもこの隊列のためである。



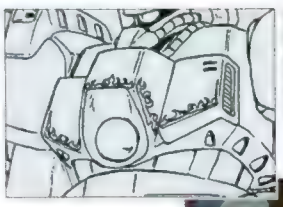
キャラ・スーンの搭乗するAMX-015 ゲーマルクを援護するガズアル&ガズエル。護衛対象を後に庇いながら、先陣を切って敵機に接近するという勇猛さを示してみせた。



だが強化処置されたキャラは精神的に不安定で、時に護衛機の動きを阻んで突出することもあり、本来の役目を果たし切れないこともあった。

コクピット　ロイヤルガード自身をも守護するコクピットの構造

U.C.0080年代後半のMSは所属勢力の違いによらず、ほぼ同じコクピット・システムが用いられている。リニア・シートと全天周囲モニターを組み合わせたコクピットはパイロットから死角をなくし、合理的な操縦システムとして確立されていたためである。そのためニュータイプ専用機でない限り、コクピット周囲の独自改修は必要ないと判断されたのだろう。ガズアル&ガズエルもこの例に漏れず、当時の一般的なコクピット・システムを採用している。またコクピット自体の位置やハッチ形状はベース機となったガルバルディB型（β）を継承している。機体の重心に位置し、円形の装甲から成るハッチを有するガルバルディB型（β）のコクピットは被弾の影響がパイロットに違しにくく、高い生存率を発揮したと考えられる。そのためコクピット周囲の構造もベース機からほぼそのままの形で継承されたのだろう。



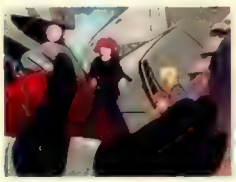
胸部中央に位置する円形の装甲がコクピット・ハッチ。周囲には独特の装飾が施され、本機がロイヤルガードの乗機であることを声高らかに主張している。

内部には特殊装備は設置されておらず、統一規格のコクピット・システムが採用されている。とはいえ操作性は極めて良好だったようだ。

MORE INFO!

ロイヤルガードとしての実力

記録に残るロイヤルガードはランス&ニー・ギーレンのふたりが主だが、さらに4人居たと言われる。だが裏を返せば、MS戦ではふたりで用が足りたということになり、それだけふたりの能力が突出していたと考えられる。



グレミー・トトに操られたブルツーが暗殺未遂事件を引き起こした際もランスとニーは任務をこなし、ハマーンとミネバの脱出を手助けしている。

ZGMF-X10A
FREEDOM GUNDAM
フリーダムガンダム

核動力を搭載した高機動MS

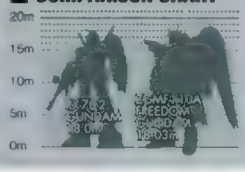
ZGMF-X10A フリーダムガンダム
FREEDOM GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.03m）
重量	71.5t
ジェネレーター出力	8,826kW
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
武装	MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御用機関砲×2／M100 バラエーナ・プラズマ収束ビーム砲×2 MMI-M15 クスィフィアス・レールガン×2／MA-M20 ルプス・ビームライフル／MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル／ラミネートアンチビームシールド
所属	ザフト→独立部隊アークエンジェル→独立部隊エターナル
搭乗者	キラ・ヤマト

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　BLUE　BLACK　RED

頭部
戦況の把握を正確に行うべく、高性能なセンサーとカメラを設置。奉制用として2門のピクウスを備えている。

肩部
肩部の装甲内にも、姿勢制御用バーニアを設置。これにより大気圏内外双方で高い運動性能を実現し、繊細なコントロールを可能としている。

ウイング
機体の機動性能・旋回能力を支える可動式のウイングパーツ。ウイングを展開することでハイマットモードへの移行が可能となっている。

腰部
腰部装甲は兵器のマウントスペースとなっており、大出力のビームサーベルと折り畳み式のレールガンが設置されている。

ザフトが開発したZGMF-Xシリーズの1機

地球連合軍が5機の「G」を開発したことを機に、ザフトと地球軍の軍事衝突はMS対MSの構図へと変化していった。物量で劣るザフトは、地球軍の「数」に圧されることを危惧し、地球での制圧力を高める新たなMSシリーズの開発を進める。そして完成したMSの1機が、ZGMF-X10A フリーダムガンダムであった。

フリーダムガンダム、そしてZGMF-Xシリーズの最大の特徴は、ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載し、大気圏内での核動力の使用を可能としていることである。これにより地球軍製MSを凌駕する出力を実現でき、これまでのMSを大幅に凌ぐ戦闘力を獲得した。特にフリーダムガンダムは、核動力による大出力を機動性能へと変換しており、巨大なウイングを用いた圧倒的な機動性能で対艦戦も可能としている。

機体はザフトの秘密兵器としてプラント本国で整備されていたが、ザフト首脳部に反旗を翻したラクス・クラインが、匿っていたキラ・ヤマトに機体を譲渡。以降、ザフト／地球軍双方に所属しない独立部隊の主力機として運用され、結果的に開発元であるザフトの敵となってしまった。

関連ファイル

ZGMF-X09A ジャスティスガンダム	SEED-01-12
ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム	SEED-01-13
エターナル／ミーティア	SEED-01-24
ZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダム	DES-01-22
キラ・ヤマト	SEED-02-01
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21

FILE PREVIEW
SEED-02-01　キラ・ヤマト

アークエンジェルに所属していたMSパイロットで、コーディネイター。ラクス・クラインからフリーダムを譲り受け、戦争終結のために戦った。

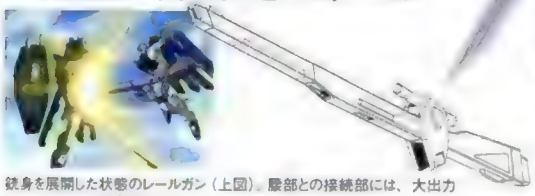
武　装　大出力をベースとした強力かつ多彩な武装群

フリーダムガンダムには、射撃兵器を中心として、強力かつ多彩な武装群が設置されている。核動力による大出力は武装にも恩恵をもたらし、ビーム系兵器を主体とした武装構成を実現していた。各兵器の破壊力も驚異的で、牽制用の近接防御用機関砲を除き、直撃すれば一度の攻撃で敵機を破壊できるものとなっていたのである。また、コクピットに搭載されたマルチロックオンシステムを用いれば、全射撃兵器による一斉射・精密射撃が可能となり、単機でも充分に複数のMSと相対することができたのである。

A MA-M20 ルプス・ビームライフル

ジャスティスガンダムと同型の射撃兵器。大出力ビームを高速で射出することが可能となっていた。

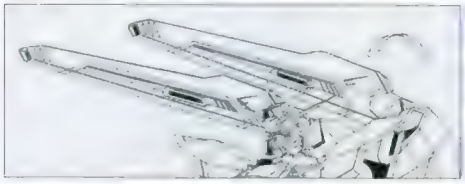
B MMI-M15 クスィフィアス・レールガン／MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル



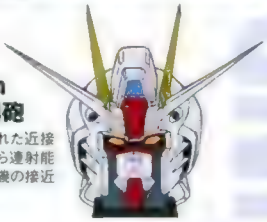
銃身を展開した状態のレールガン（上図）。腰部との接続部には、大出力ビームサーベルが設置されている。

C M100 バラエーナ・プラズマ収束ビーム砲

ウイング内に設置された可動式のビーム砲。使用時は肩部上にセットされる。長砲身・大出力のビーム砲で、遠距離からの狙撃も可能としている。



D MMI-GAU2 ビクウス76mm 近接防御用機関砲



アンテナ基部の左右に設置された近接防御用の機関砲。小口径ながら連射能力に優れる。ミサイル迎撃や敵機の接近を阻止するために用いられた。

E ラミネート アンチビームシールド

アークエンジェルに用いられたラミネート装甲を、シールド表面に転用した防御兵器。ビームを受けた際に発生する熱を分散、無効化することが可能であった。盾は上半身を覆うほど大型である。

ウイング　機動性能を支える大型ウイング

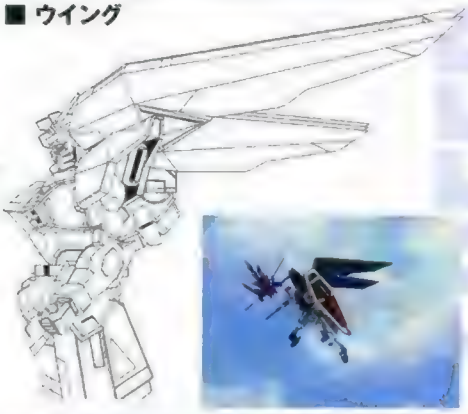
フリーダムガンダムの特徴である背部のウイングは、大小合わせて10枚の羽で構成されている。通常時は折り畳まれているが、高機動空戦形態（High Maneuver Aerial Tactical＝ハイマットモード）を発動することで、羽が大きく展開される構造であった。ハイマットモードの発動時には、ウイングを用いて細かな姿勢制御が可能となっているほか、減速を最小限に抑えての高速旋回や、急速減速・発進なども行うことができたのである。この能力は、地上のみならず宇宙でも充分に発揮できたのだった。

全射撃兵装の一斉射を行う際もハイマットモードを発動させ、射撃時の反動を低減した。機体の運動性能・戦闘力を支えるために不可欠な機構であった。

■ 高機動モード（ハイマットモード）

地上へ舞い降りたフリーダムは、ハイマットモードによる高機動性を充分に発揮し、ザフトや地球軍のMSを圧倒した。

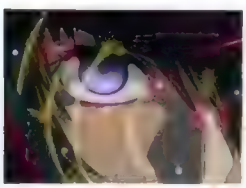
■ ウイング



ウイングは、背部に設置されたバックパックの側面に、プラズマ収束ビーム砲と共に設置されている。展開・収納にかかる時間は短い。

操縦機構　高度な技術を必要とする操縦機構

フリーダムとジャスティスには、共通のコクピットシステムが採用されている。その特徴は「マルチロックオンシステム」の採用で、瞬時に敵機を判別しロックオンすることが可能だった。だが、このシステムを操るには、コーディネイターの中でも特に優れた反応速度を持つ者が必要とされていた。



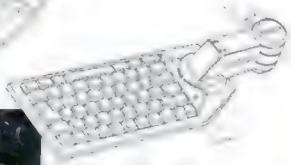
スーパーコーディネイターと呼ばれるキラ・ヤマトの操縦により、本機はその性能を最大限に発揮することができたのである。

■ 表示パネル

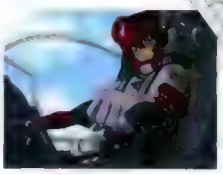
「マルチロックオンシステム」と連動した表示パネル。システム発動時はパネルがポップアップする構造であった。

■ コクピット全体図

攻撃時や高速機動時の衝撃を和らげるため、コクピットはタマゴ型の外殻に包まれている。全天周囲モニターを採用しており、視認性も高い。



■ キーボード

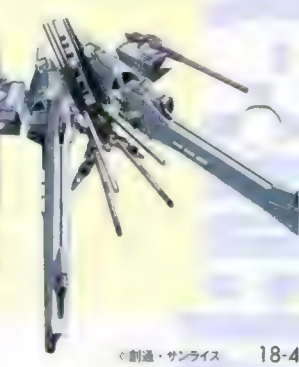


コクピットにはキーボードが付属しており、状況に応じてプログラムを調整し、設定を細かく変更することが可能であった。

MORE INFO!　ミーティア

フリーダム／ジャスティスら核動力搭載機に用意されていたオプションパーツが、大型アームド・モジュール「ミーティア」である。通常時はフリーダム／ジャスティス用の運用艦、エターナルの副砲として装備されているこのユニットは、フリーダムとの接続により、推進力と火力を飛躍的に高めることができた。

マルチロックオンシステムにも対応しており、地球軍が放った大量の核ミサイルをひとつ残らず撃墜する功績を挙げた。



ZGMF-600

ゲイツ
GUAIZ

Z.A.F.T.

ザフトの次世代主力機

頭部
MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御機関砲を搭載。これは第1期GAT-Xシリーズの解析により新たに採用された。一方、センサーアレイやモノアイはジンやシグーを踏襲している。

機体構造
ハインライン、アシモフ、クラーク、ヴェルヌという各設計局をまとめた統合設計局と、兵器製造会社マイウス・ミリタリー・インダストリー社によって開発・量産されている。

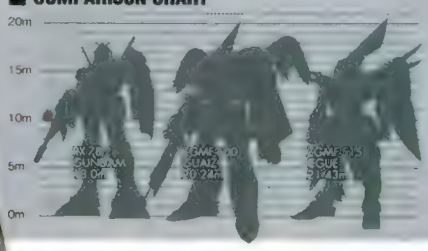
■ SPEC -ZGMF-600 GUAIZ-

全高	20.24m
重量	80.20t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MA-M21G ビームライフル 他
所属	ザフト
搭乗者	ラウ・ル・クルーゼ 他

■ SPEC -ZGMF-515 CGUE-

全高	21.43m
重量	80.22t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M7S 76mm重突撃機銃 / MA-M4 重斬刀 他
搭乗者	ザフト
搭乗者	ラウ・ル・クルーゼ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ZGMF-600 GUAIZ
GREEN / LIGHT GREEN / WHITE

ZGMF-515 CGUE
RED / WHITE / SILVER

ZGMF-515

シグー
CGUE

Z.A.F.T.

ジンの上位機種

頭部
モノアイ式のメインカメラとトサカ状の多機能センサーアレイはジンを踏襲したものだが、頭部形状はより鋭角的な造形となった。側面に露出したパイプが走っている点が、ジンとは異なる。

機体構造
ジンと同じく、MS開発局のハインラインによって開発された。胴体はジンと比べてボリュームが増し、その反面、両腕・両脚はシャープになっている。機動性を向上させるため、肩部にウイングと腰部にスラスターを採用しているのが特徴。

ジンの後継機として開発された2種の次期主力MS

ZGMF-1017 ジンに代わる次期主力機として開発されたZGMF-515 シグーは、プラント防衛を主眼として開発された。そのため宇宙空間戦闘に重点を置いた機体となり、総合的にジンを上回る性能を持つ。しかし本格的に量産されることはなく、指揮官用として少数が配備されるに留まったのである。実際にジンの後継機として量産されたMSは、ZGMF-600 ゲイツであった。奪取した第1期GAT-Xシリーズの設計データと運用データを解析して生み出されたゲイツは、ビーム兵器の小型化と量産化に成功。そのポテンシャルは地球連合軍の主力量産機GAT-01 ストライクダガーを上回っており、第1期GAT-Xシリーズに肉薄するほどの性能を有していた。

ザフトがシグーではなくゲイツを主力として量産を推し進めた理由としては、ビーム兵器の有無が大きかったと考えられる。さらにゲイツは対MS戦闘を考慮して開発されていたこともあり、地球連合軍のMS投入という戦局に対してゲイツこそが適していたのだろう。しかし、投入されたのがC.E.71末期のボアズ攻防戦前後であったことから、他勢力の量産機を上回る性能を持ちながらも、不利な戦況を覆すまでには至らなかったのである。

関連ファイル

GAT-X102 デュエルガンダム	SEED-01-03
ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
ラウ・ル・クルーゼ	SEED-02-15
C.E.のMS	SEED-03-17
プラントとザフト	SEED-03-35

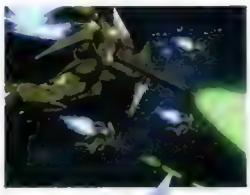
FILE PREVIEW
SEED-01-14 ZGMF-1017

ザフト初の制式量産MS。宇宙と地上どちらでも運用可能な汎用性の高さを誇り、多くのバリエーションが開発されている。また、充実したオプション装備の数々を持つ。

ゲイツの構造／武装　第1期GAT-Xシリーズの技術を取り入れた機体と武装

第1期GAT-Xシリーズは、ザフトに脅威を与えるに充分な性能を有していた。こうした地球連合軍のMSに対抗するため、次世代主力機として開発を進めていたゲイツに、奪取した第1期GAT-Xシリーズの技術を導入。対MS戦闘能力を付加したのである。

ジンとシグーの汎用性を受け継いだ本機は、装甲の強化と大型バックパック等により機動性が増強された。加えてビーム兵器の導入により優れた戦闘力を得たのである。

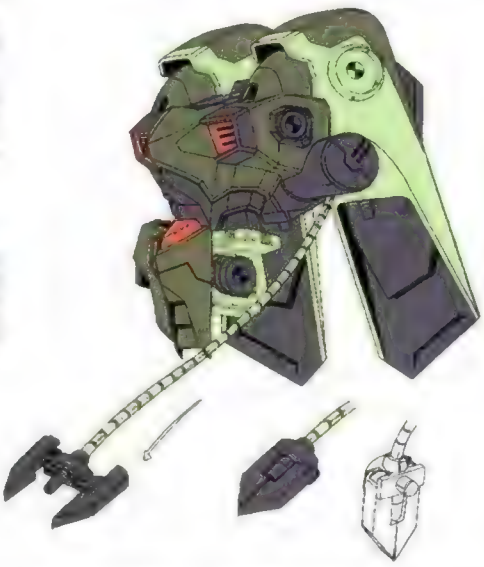


当初ビームライフルの実装は予定されていなかったが急遽採用された。ゲイツの実戦投入が遅れた理由は、ビーム兵器の調整に手間取ったためだという。

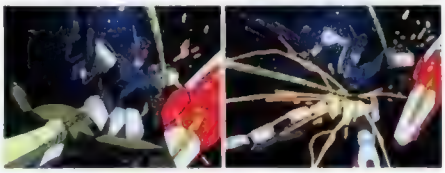
■ 指揮官機仕様

クルーゼ隊のラウ・ル・クルーゼが搭乗。量産機に先駆けて先行投入されており、機体にはシグーと同様にシルバーのカラーリングが施されている。

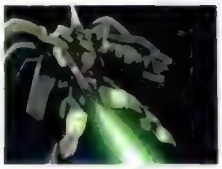
■ エクステンショナル・アレスターEEQ7R



先端のクローに小口径のビーム砲を内蔵したロケットアンカーで、ケーブルは数10mの長さ。射出による打突やクローによる拘束ができ、対象にフレキシブルな攻撃を加えることが可能。GAT-X207 ブリッツの有線式アンカー、ピアサーロック「グレイプニール」を参考にしたものと考えられる。



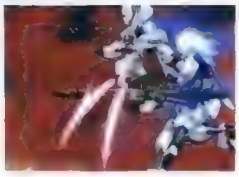
■ MA-M21G ビームライフル



ZGMF-Xシリーズのフリーダムとジャスティスが装備するビームライフルと同系列だが、威力は劣る。第1期GAT-Xシリーズの技術を基に、マティウス・アーセナリー社が開発。エネルギーは本体から供給される。

■ MA-MV03 2連装ビームクロー

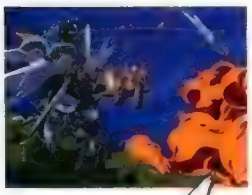
ビーム刃を先端に2本形成できる攻防一体型の盾。ブリッツが装備する攻盾システム「トリケロス」を参考にしたと思われる。発展型としては、ZGMF-X13A プロヴィデンスが装備するMA-V05A 複合兵装防盾システムがある。



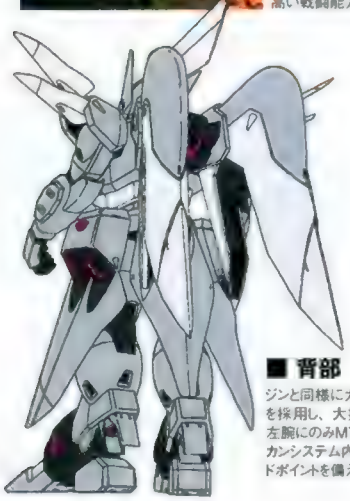
シグーの構造／武装　宇宙空間戦闘に秀でた構造と強化された武装類

ジンは優れた汎用性を備えていたことから、多くのバリエーションがつくられた。そのジンの汎用性を活かす上位機種として開発された機体がシグーである。

基本的にジンを踏襲した汎用性のある設計を崩さずに、宇宙空間における機動性を強化。そのため機体各所にスラスターを設けている。また、武装類はジン用を改修・強化したものを用いているが、接近戦を視野に入れたシールドと一体型のバルカン砲を新たに採択し、実装した。



C.E.70に量産が開始されたものの少数の配備に留まったシグー。オペレーション・スピットブレイクでは、指揮官機として高い戦闘能力を発揮した。



■ 背部

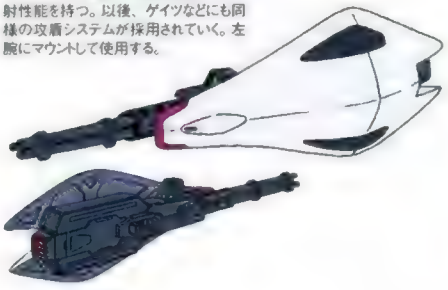
ジンと同様に大型のバックパックを採用し、大推力を誇る。なお、左腕にのみM7070 28mmバルカンシステム内装防盾用のハードポイントを備える。

■ MMI-M7S 76mm重突撃機銃

ジンが使うMMI-M8A3 76mm重突撃機銃の改修型。中距離戦闘における威力が高く、フルオートとセミオートの2種類の射撃モードを備え、セミオート方式では精密射撃ができる。強化APSV弾も使用可能。

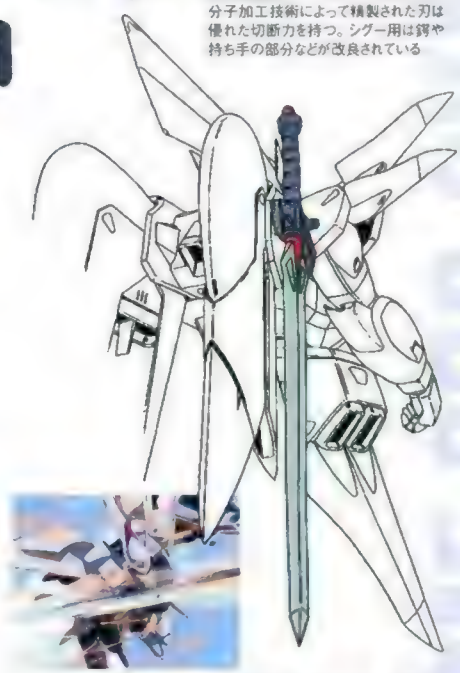
■ M7070 28mmバルカンシステム内装防盾

28mm口径の3連装機銃とシールドが一体化した兵装。重突撃機銃を超える連射性能を持つ。以後、ゲイツなどにも同様の攻盾システムが採用されていく。左腕にマウントして使用する。



■ MA-M4 重斬刀

ジンが装備するMA-M4 重斬刀の強化型格闘兵装。アーセナリー社製であり、分子加工技術によって精製された刃は優れた切断力を持つ。シグー用は鍔や持ち手の部分などが改良されている



ジンは腰部の左側にマウントして携行するが、シグーの場合、重斬刀は背部バックパックの右側にマウントし、左手に持って振るう。これにより、射撃武装を持たない左手で掴みやすくなっているものと考えられる。

ARCH ANGEL

アークエンジェル

アークエンジェル級強襲機動特装艦

O.M.N.I

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
FX-550 スカイグラスパー	SEED-01-02
マリュー・ラミアス	SEED-02-05
ナタル・バジルール	SEED-02-06
C.E.の艦艇	SEED-03-26

FILE PREVIEW

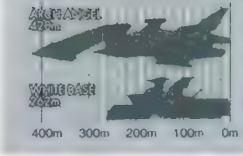
SEED-02-05 マリュー・ラミアス

ヘリオポリスで「G」の調整を行っていた技術士官。クルーゼ隊の襲撃から逃れるためにアークエンジェルを発進させ、そのまま艦長となった。

■ SPEC

全長	約420m
武装	陽電子破城砲（ローエングリン）×2 225cm2連装高エネルギー収束火線砲（ゴットフリートMk.71）×2／艦橋後方ミサイル発射管×16／艦尾大型ミサイル発射管×24／75mm対空自動バルカン砲塔システム（イーゲルシュテルン）×16／110cm単装リニアカノン（バリアントMk.8）×2 他
所属	地球連合軍
搭載MS	GAT-X105 ストライクガンダム／GAT-X103 バスターガンダム
艦長	マリュー・ラミアス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

「G」の運用を想定した地球連合軍の最新鋭戦艦

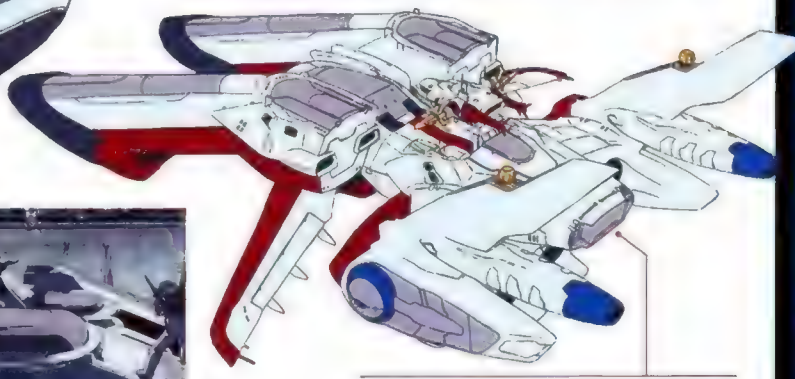
艦首

左右に2基の艦首を持ち、先端には大出力砲である「ローエングリン」を、中央部にはMS　MA発進用のリニアカタパルトをそれぞれ備えている。

装甲

装甲には、外装全体で熱を拡散・無効化するラミネート装甲を採用。ビームの直撃すら無効化できるが、熱の排出には限りがあった。

「G」の運用を主眼としているか、戦闘艦として充実した装備を有しており、地球連合軍とモルゲンレーテ社の高い技術がふんだんに注ぎ込まれた艦となっていた。



艦尾

艦の機動性を支えるスラスター群が集中的に設置されている。「バリアントMk.8」など、後方から迫る敵に対応する武装も備えていた。

戦乱終結の鍵となった地球軍の新鋭艦

地球連合軍とモルゲンレーテ社による「G」の共同開発では、MSを運用する戦艦の試作も進められていた。「G」の円滑な運用を可能とするだけでなく、当時の地球軍とモルゲンレーテ社の最先端技術を投入し、戦闘艦としても優れた艦を造り上げようとしたのである。そして完成したのが、アークエンジェル級の一番艦にカテゴライズされるアークエンジェルである。

強襲機動特装艦と称される本艦は、MSを迅速に発進させるリニアカタパルトを備えるほか、「G」の運用に最適化された多数の機能を有していた。武装ユニットを戦況に応じて差し替えできる「ストライカーパックシステム」にも対応しており、その機能を最大限に活かせる構造となっていたのである。また、「ローエングリン」をはじめ、高出力かつあらゆる戦況に対応する多彩な火器群を搭載するほか、短時間ならば集中砲火にも耐えるラミネート装甲を装備。これまでの地球軍艦艇を大きく凌ぐ戦闘力を獲得していた。

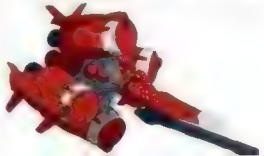
本艦はマリュー・ラミアスを艦長に、ヘリオポリスから出航。その後地球軍を離脱して独立部隊を結成し、C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱終結に貢献している。

艦載機　運用された高性能機

ザフトのヘリオポリス襲撃から逃れた後、満足な補給を受けることができなかったアークエンジェルは、ストライクとメビウス・ゼロが主戦力となった。地上に降りてからはスカイグラスパーも運用されたが、のちにバスターが搭載されるまで戦力はストライクに依存していた。

■ MAW-01 ミストラル

■ TS-MA2mod.00 メビウス・ゼロ



■ FX-550 スカイグラスパー

■ GAT-X105 ストライクガンダム

■ GAT-X103 バスターガンダム

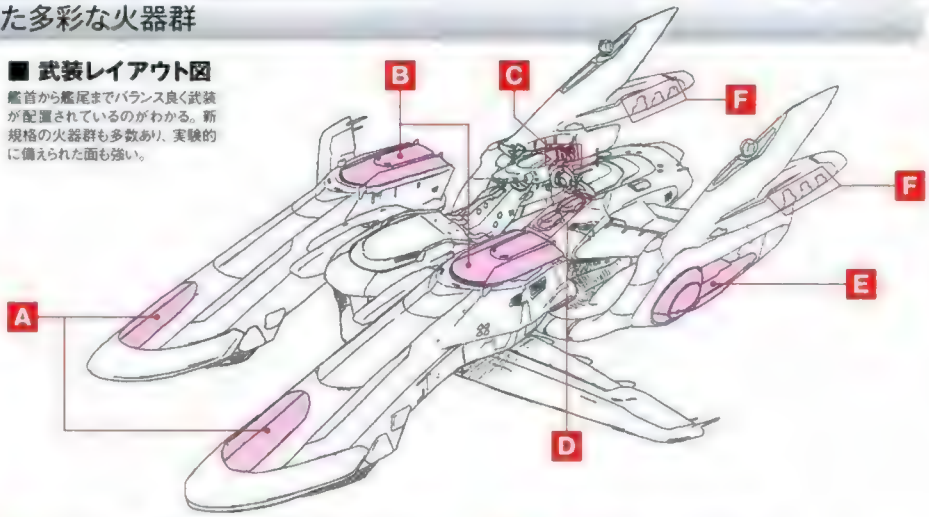
武　装　艦体各所に設置された多彩な火器群

アークエンジェルには、艦の防衛に適した「イーゲルシュテルン」やミサイル発射管のみならず、対艦戦や対MS戦にもスムーズに対応できる多彩な火器群を備えている。「ローエングリン」や「バリアントMk.8」、「ゴットフリートMk.71」などは、射線上のMSを一度の攻撃で撃破するパワーを有した。また、これらの火器群は高度なFCS（FIRE CONTROL SYSTEM＝火器管制システム）で管理されており、戦況に応じた使用が可能となっていたのである。

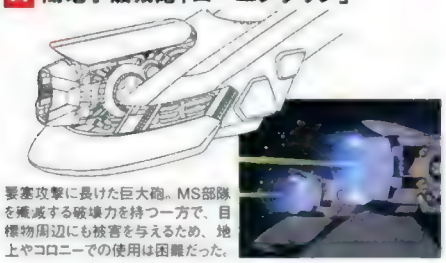
マリューを艦長とした実戦では、少ない人員ながら火器群を巧みにコントロールし、その戦闘力を最大限に発揮することができたのだった。

■ 武装レイアウト図

艦首から艦尾までバランス良く武装が配置されているのがわかる。新規格の火器群も多数あり、実験的に備えられた面も強い。

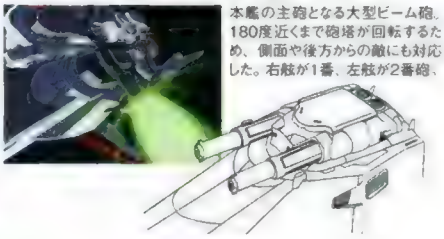


A 陽電子破城砲「ローエングリン」



要塞攻撃に長けた巨大砲。MS部隊を殲滅する破壊力を持つ一方で、目標物周辺にも被害を与えるため、地上やコロニーでの使用は困難だった。

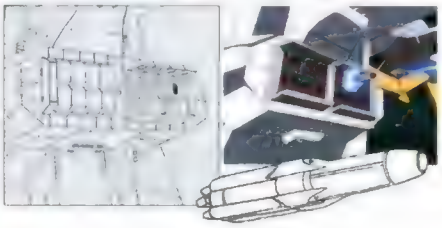
B 225cm2連装高エネルギー収束火線砲「ゴットフリートMk.71」



本艦の主砲となる大型ビーム砲。180度近くまで砲塔が回転するため、側面や後方からの敵にも対応した。右舷が1番、左舷が2番砲。

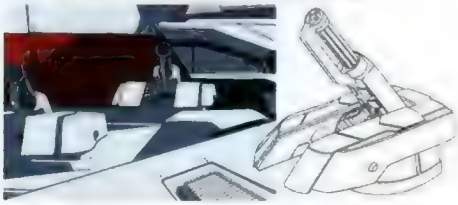
C 艦橋後方ミサイル発射管

ブリッジの後方に設置されたミサイル発射管。自動追尾システムを有した専用の小型対空ミサイル「ヘルダート」を装填する



D 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」

「G」などにも装備された近接防御機関砲（CIWS）。アークエンジェルには計16門が装備されており、ミサイルの迎撃などを行った。

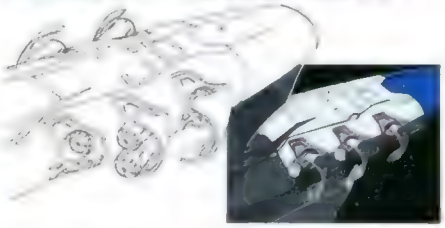


E 110cm単装リニアカノン「バリアントMk.8」

磁気の力を用いた実弾兵器　運射性能に優れるほか、後方に向けても発射できる可動式の砲身を持つため、宇宙戦では重宝された。

F 艦尾大型ミサイル発射管

艦対艦ミサイルや榴散弾頭ミサイルなど、数種のミサイルを装填できる大型の発射管。後方ミサイル発射管と併用される機会が多い



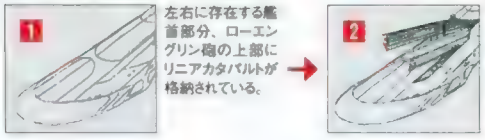
装　備　スムーズなMS運用を可能とする装備

アークエンジェルは火器群の充実もさることながら、「G」の円滑な運用を実現したリニアカタパルトの設置、艦の高い防御力を支えるラミネート装甲の採用など、試験的な装備・機構が複数見られる。どちらもアークエンジェルから採用されたもので、のちの地球軍艦やMSの装備などにその技術が転用された。

■ リニアカタパルト

カタパルトの両サイドから発生する電磁力を用い、高速でMSを射出する機構。両脚を固定して射出する機構のため、地上でも使用できた。

■ ハッチ開放シークエンス



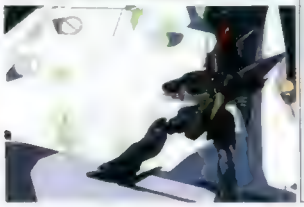
1　左右に存在する艦首部分、ローエングリン砲の上部にリニアカタパルトが格納されている。

2　カバーが上部にスライドし、電磁力が発生するサイドレールが出現、前方へと展開される。

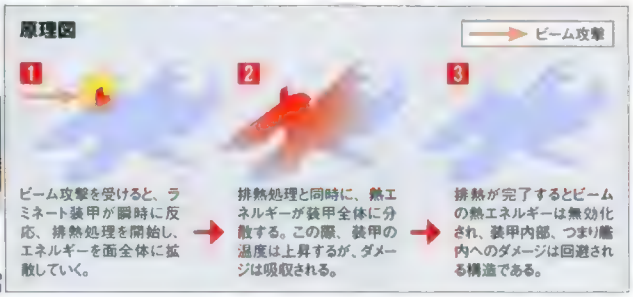
3　サイドレールの展開が終了すると、直結する格納庫からMS／MAの射出が可能な状態となる。

■ ラミネート装甲

ビーム攻撃を受けることで発生する熱エネルギーを装甲全体に拡散する装甲。長時間、連続でビームを浴び続けるとその能力が低下する。



原理図



1　ビーム攻撃を受けると、ラミネート装甲が瞬時に反応、排熱処理を開始し、エネルギーを面全体に拡散していく。

2　排熱処理と同時に、熱エネルギーが装甲全体に分散する。この際、装甲の温度は上昇するが、ダメージは吸収される。

3　排熱が完了するとビームの熱エネルギーは無効化され、装甲内部、つまり艦内へのダメージは回避される構造である。

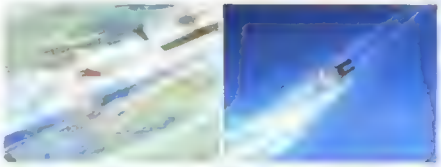
特殊装備　大気圏離脱装置

大気圏突入能力を持つ本艦だが、宇宙への離脱には、マスドライバーの使用と外部推進装備が必須であった。本艦がオーブから宇宙へ向かう際には、艦の原型であるクサナギ用のプラズマブースターを改良して利用している。

大気圏を離脱する際には、ローエングリンを用いて空気抵抗を遮断、その後、艦のエンジンとプラズマブースターで加速力を得た。

プラズマブースター

クサナギのプラズマブースターを設置した状態。艦後方の主翼上からブースターを取り付ける構造となっていた。



陽電子干渉とプラズマブースターの併用で、大気圏離脱を無事完遂。ブースター本体は離脱直前に艦から切り離される仕組み。

MSM-07E

ズゴックE

Z'GOK-EXPERIMENT

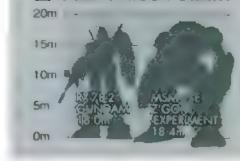
ZEON

「統合整備計画」が生んだ水陸両用MS

■ SPEC

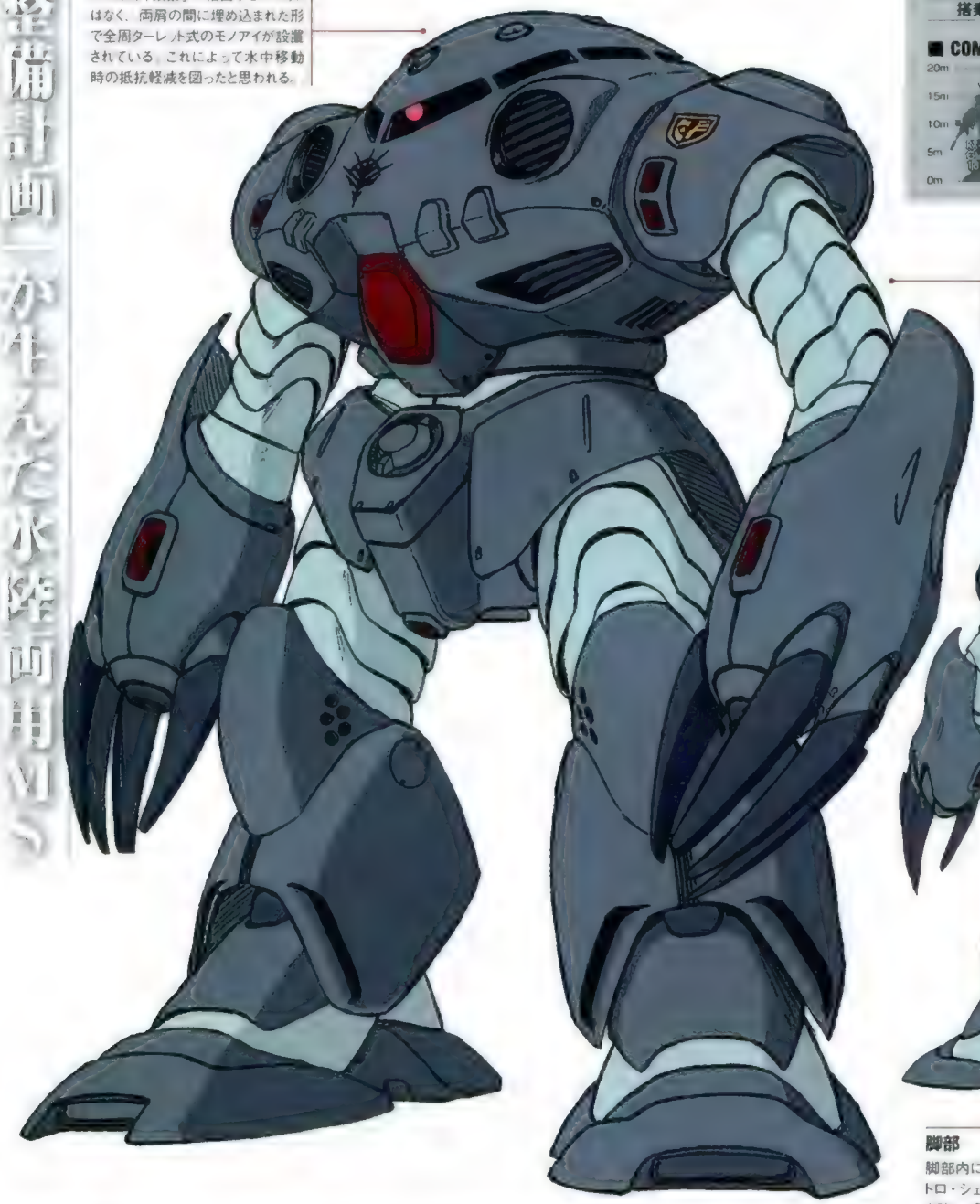
全高	18.4m
重量	69.5t
ジェネレーター出力	2,570kW
スラスター推力	112,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	腕部ビーム・カノン×2／魚雷×6
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ハーディ・シュタイナー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
いわゆる「頭部」に相当するユニットはなく、両肩の間に埋め込まれた形で全周ターレット式のモノアイが設置されている。これによって水中移動時の抵抗軽減を図ったと思われる。



腕部
上腕部はジャバラ状になっており、水中移動時には腕部を収縮させるようになっている。同じ構造は脚部（大腿部）にも導入されている。

背面
水中用推進器を脚部に移動しているため、背部スラスターは陸上での移動に用いられる。また同様のスラスターは股間部にも用意されている。

脚部
脚部内には水中移動用熱核水流ジェット・エンジン（ハイドロ・ジェットとも呼ばれる）を内蔵。外部から取り込んだ水を熱し、足裏から噴射することで優れた機動性を獲得した。

高性能ながら活躍の機会を得られなかった不遇な機体

一年戦争において地球降下作戦を強行したジオン公国軍は、地球連邦軍の軍事拠点を制圧すると同時に、海上通商路封鎖を行った。地上各地に位置する連邦施設の連絡を断ち、連邦軍の弱体化を図ったのである。その際、前線で活躍したのが水陸両用MSであり、中でもMSM-07 ズゴックは水中のみならず陸戦での機能性を考慮した完成度の高い機体として量産化が図られた。だが先行して投入されたMSM-03 ゴッグとの操縦系の差異やパーツの互換性がないという問題を抱えていたのである。この解決を図るべく、公国軍はマ・クベ発案による「統合整備計画」の一環としてズゴックを再設計。新たにMSM-07E ズゴックEが誕生した。

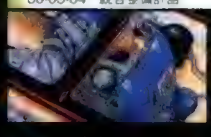
統合整備計画の重要案件であるパーツと操縦系の共通化は目覚ましい効果を挙げ、コストダウンと操縦系の改善が図られたズゴックEはさらに完成度の高い機体となった。しかも水中での推進器を下半身に移行するなど内部構造の効率化も図られ、機体性能の向上にも成功。かくしてズゴックEは水陸両用機の頂点を極めた。惜しむらくは開発時期の遅さから、この機体が満足な活躍の場を与えられなかったことだろう。

関連ファイル

MSM-03 ゴッグ	FG-01-13
MSM-04 アッガイ	FG-01-14
MSM-07 ズゴック	FG-01-15
MSM-03C ハイゴッグ	80-01-07
ハーディ・シュタイナー	80-02-02
サイクロプス隊	80-02-03
統合整備計画	80-03-04

FILE PREVIEW

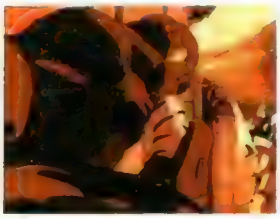
80-03-04 統合整備計画



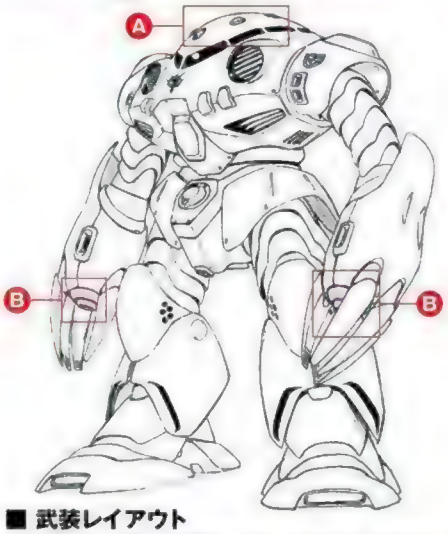
公国軍士官マ・クベが建策し、実施されたMS建造ラインの改修計画。機体の部材／部品の規格や生産ラインを統一し、機体の生産性や整備性の向上を図った。

武装　汎用MSに匹敵するズゴックEの戦闘能力

ズゴックEの再設計は機体性能だけでなく戦闘力強化にも及び、中でも劇的に変化したのが両腕に内蔵されたメガ粒子砲だろう。既存の水陸両用機に搭載されたメガ粒子砲は機体ジェネレーターから直接エネルギーを供給される方式を装備していた。そのため連射性を高めるにはジェネレーターの高出力化が必要だが、これは機体の大型化に直結し、機体の機動性低下につながることになる。この問題を解消すべく、ズゴックEはエネルギーCAP方式を導入。コンデンサに必要なエネルギーを蓄積することで、ジェネレーター出力に関係なく連射を可能にしたのである。ちなみにズゴックEのメガ粒子砲は「ビーム・カノン」と呼ばれるが、これは従来のメガ粒子砲とは一線を画した性能を有していることを明確に示すための呼称だと思われる。



水圧に耐えるように設計されたボディは重厚な装甲で覆われ、耐弾性にも優れていた。そのため戦闘では汎用MSと比較しても遜色のない攻撃力と防御力を発揮したのである。



■ 武装レイアウト

武装は頭部と腕部に集中し、携行兵装は用意されていない。携行兵器は水中移動時の抵抗になるため、内蔵式の武装が最適と考えられたのだろう。

A 頭部：魚雷発射管×6

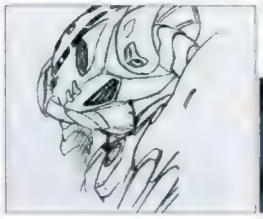
ズゴックの同装備は水中でも使用可能な240mmミサイルだが、ズゴックEは魚雷に換装されている。ビーム・カノンの性能向上に伴って頭部ミサイルへの依存度が低下し、ビーム・カノンが減退する水中戦での武装強化に留まったのだろう。

B 腕部：ビーム・カノン×2

ビーム・カノンは両腕の先端部（アイアン・ネイルの基部）に設置されているため、広い射角を獲得した。本体の向きとは独立して腕部を稼働させることで、地上の標的はもちろん、対空戦にも流用できるなど多目的な武装となったのである。

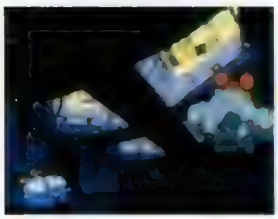
格闘兵装：アイアン・ネイル

アイアン・ネイルは簡易マニピュレーターとしても機能した。1基のみ、他のネイルと対向しているのは、このネイルが「親指」として機能するためだ。



特殊装備　機動性向上のために用意された装備群

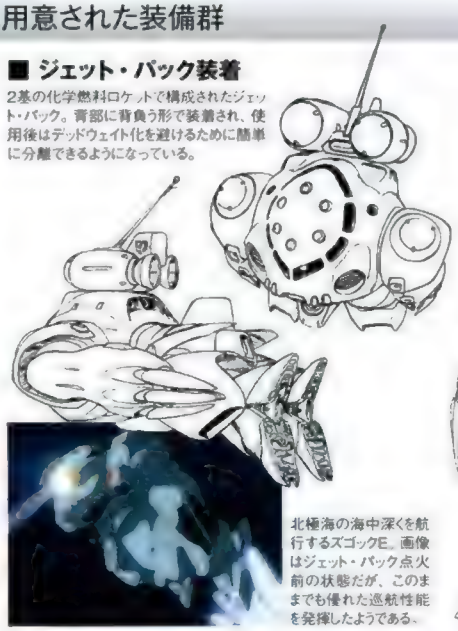
水陸両用機は携行兵装やオプション装備を考慮しないのが普通だが、統合整備計画によって誕生したズゴックEには専用オプション（ジェット・パック）が用意された。背部に設置されるこの装備はいわゆる化学燃料ロケットであり、水中で点火すれば、一定時間の速度向上を可能とする。また水面近くで点火すれば、水中から一気に水上にジャンプすることもでき、ジャンプ後は短時間であれば滑空も可能だった。そのためこのオプション装備は水中から隠密裏に標的に接近後、突撃を仕掛けるなどの強襲戦を考慮したものと思われる。事実、ズゴックEの数少ない戦闘記録では、連邦軍北極基地に対してジェット・パックを装備した本機がMSM-03C ハイゴッグと共に強襲を行い、基地防衛MS部隊を制圧したとされている。



作戦行動は母艦となる潜水艦とセットになる。まず作戦領域近くまで潜水艦で運搬され、海中でリリースされる。その後、独力で作戦領域への侵入を図ることになる。

■ ジェット・パック装着

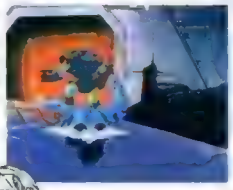
2基の化学燃料ロケットで構成されたジェット・パック。背部に背負う形で装着され、使用後はデッドウェイト化を避けるために簡単に分離できるようになっている。

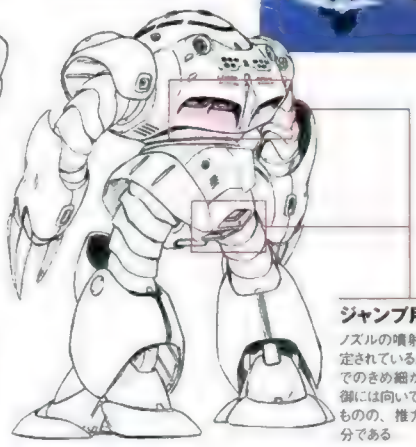


北極海の海中深くを航行するズゴックE。画像はジェット・パック点火前の状態だが、このままでも優れた巡航性能を発揮したようである。

■ ジャンプ用ノズル

ジェット・パックとは別に、ズゴックEには背部と股間部に大型ノズルが設置されている。これは水中移動時には使われず、地上でのジャンプ移動時に用いられていた。





ジャンプ用ノズル

ノズルの噴射方向が固定されているため、空中でのきめ細かな機体制御には向いていなかったものの、推力は必要充分である

コクピット　洗練された機能とレイアウト

統合整備計画の下に再設計されたMSは各部に共通した構造を有するが、中でも顕著なのがコクピットである。機体ごとに特化した機構を有するMAならいざ知らず、人型を基本として操縦系も共通しているMSだけに共通のコクピットを設置しても大きな問題は発生しなかったのだ。水陸両用MSであるズゴックEでもそれは同様だったようで、再設計された他の機体と比較してもコクピット内のレイアウトに目立った変更点は見られない。ただし宇宙用MSがコクピット内の空気漏洩に気を配っていたのに対し、同じ気密性保持を機する水陸両用MSは水圧による圧潰の危険性も考慮する必要があり、コクピット周囲のフレーム構造は他の機体とは一線を画したものが採用されたものと推察される。

のちに一般化するリニア・シートと全天周囲モニターを搭載したコクピットとは比べ物にならないほど手狭だが、開発当時は機能性と効率が両立した最新式のコクピットだった

MORE INFO!

ズゴックEの運用部隊

ズゴックEの数少ない実戦記録において、この機体を運用したのは公国軍突撃機動軍所属の特務部隊「サイクロプス隊」である。U.C.0079.12.09、連邦軍の新型MS、RX-78 NT-1 アレックスの強奪もしくは破壊任務を帯びたサイクロプス隊は連邦軍北極基地を強襲。サイド6への移送準備を行っていたシャトルを襲撃した。しかし守備隊を全滅させたもののシャトルの逃亡を許してしまう。さらにサイクロプス隊にも損害が生じ、ハイゴッグのパイロット（アンディ・ストロース）が戦死するという不甲斐ない結果に終わっている。

ハーディ・シュタイナー

ズゴックEに搭乗する、サイクロプス隊の隊長。戦術眼に優れる（公国の敗戦も予見していたとされる）が、それを煙たがる上官によって危険な最前線任務に送り込まれることが多かった。

AE系ガンダムのハイブリッド量産仕様機

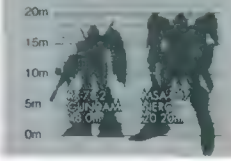
MSA-007

ネロ
NERO

■ SPEC

全高	20.20m（頭頂高 19.02m）
重量	34.1t（全備重量 60.5t）
ジェネレーター出力	1,650kW
スラスター推力	40,800kg
装甲材質	ガンダリウムγコンポジット
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



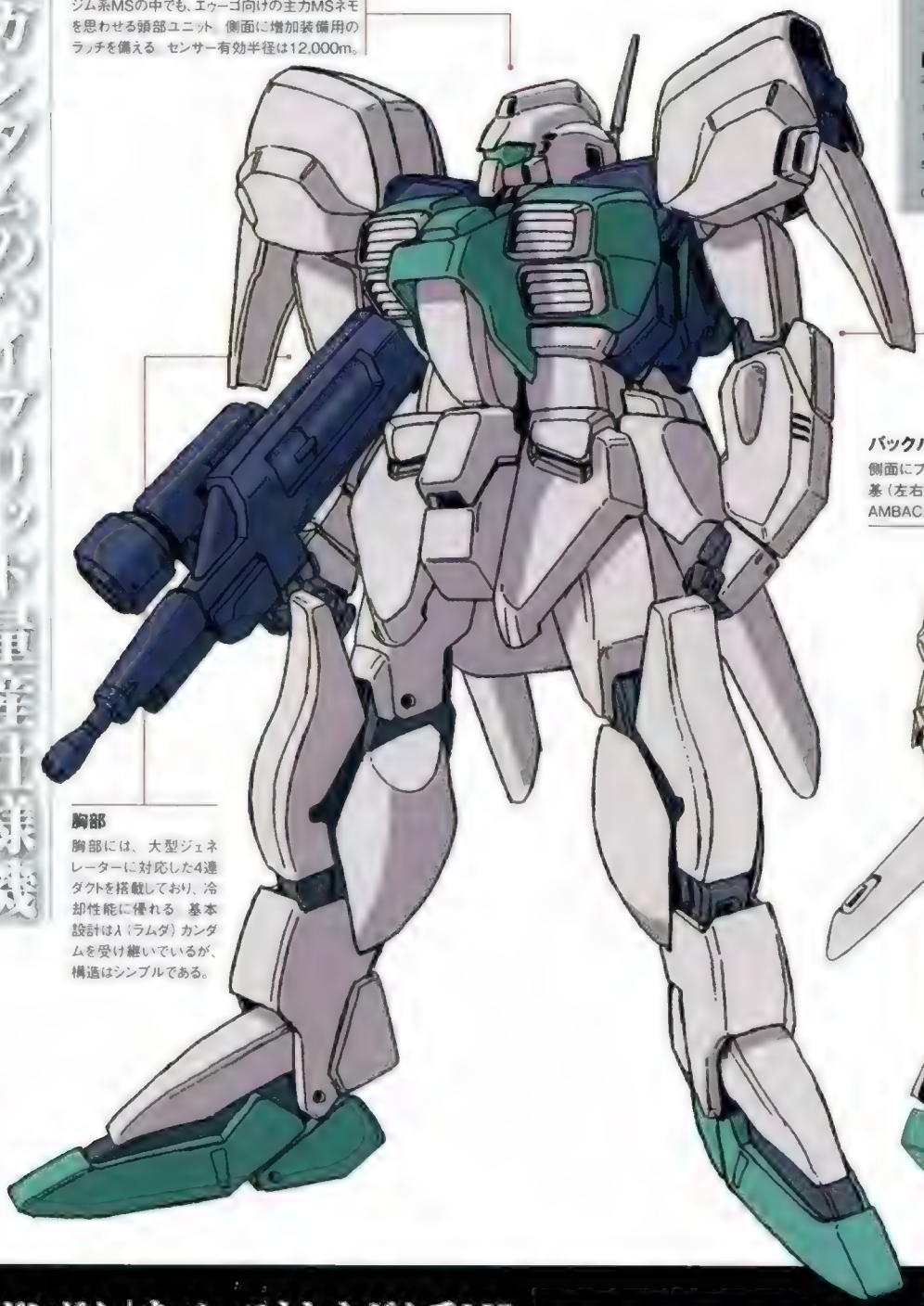
■ COLOR

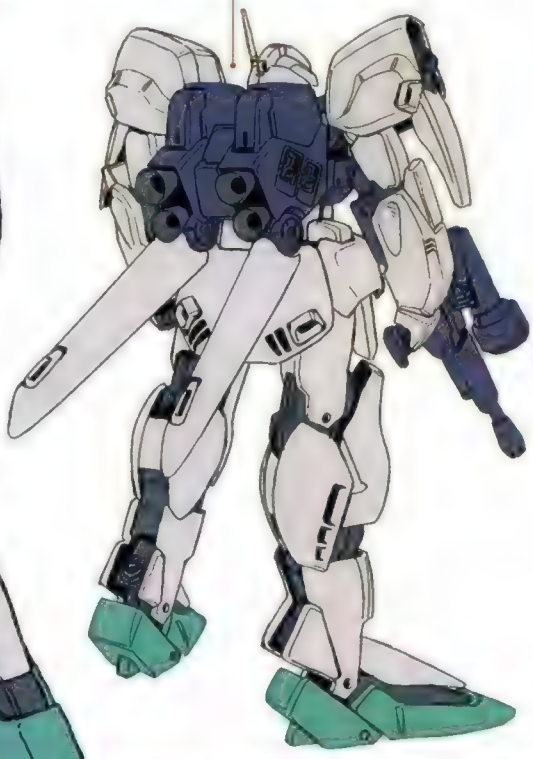
頭部
ジム系MSの中でも、エゥーゴ向けの主力MSネモを思わせる頭部ユニット。側面に増加装備用のラッチを備える。センサー有効半径は12,000m。

肩部
姿勢制御バーニアを搭載するほか、オプション外装用のムーバブル・フレームが露出した肩部。なお、ネロは姿勢制御バーニアを計8基搭載。他のネロ系MSも搭載数は同じ。

バックパック
側面にプロペラント・タンク外装用のラッチを2基（左右合わせて4基）備える。高機動装置AMBAC肢としてスタビレーターを標準装備。

胸部
胸部には、大型ジェネレーターに対応した4連ダクトを搭載しており、冷却性能に優れる。基本設計はλ（ラムダ）カンダムを受け継いでいるが、構造はシンプルである。





「ガンダム」をベースとしたジム系MS

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）系ガンダムの設計を組み合わせることで完成した、ジム系MSがMSA-007 ネロである。設計と製造はAEで、地球連邦軍が採用。グリプス戦役末期のU.C.0088.01.25に発生した「ペズンの反乱」を鎮圧するため、地球連邦軍討伐隊に多数が配備されたことで知られている。

設計上のネロの特徴は、上半身にMSA-0012 λ（ラムダ）ガンダムの、下半身にMSA-0011 ι（イオタ）ガンダム（＝Sガンダム）の設計を採用しているため、AE系ガンダムのハイブリッド機と言える。こうした設計からか、Sガンダムの量産仕様機と見なされるケースもある。この時期、ネロのようにガンダム系ハイエンドMSの新設計を大規模に採り入れたジム系MSは珍しく、同機は比較的高級かつ高性能な量産仕様機であった。

大型ジェネレーターを搭載し、チューニングによっては主力MSを上回る性能を発揮するほか、肩部ムーバブル・フレームに各種オプションを装備できるなど、運用の幅が大きい点も特徴である。これにより多様な戦局に対応可能なうえ、新人からベテランまで多くのパイロットの要求に応えられる機体として完成していた。

関連ファイル

MSA-0011 Sガンダム	AGS-01-58
第二世代MS	Z-03-15
ティターンズ	Z-03-34
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

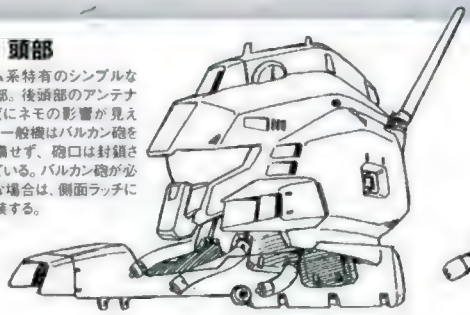
FILE PREVIEW

「Z計画」で開発された7番目のガンダムで、第四世代に分類される。無人MS構想の一環として、「ALICE」と呼ばれるコンピューター・システムを搭載。

機体構造・武装 ハイとローの融合

ネロは比較的高級な量産仕様MSだが、MS全体のヒエラルキーではアッパーミドル（中の上）に位置付けられると思われる。これを可能としているのが、いわゆる「ハイ」と「ロー」の組み合わせである。「ハイ」は異なるAE系ガンダムの上半身と下半身を組み合わせた設計で、基本性能の高さを担保している。「ロー」はセッティングの幅が大きい出力／動力系、拡張ラッチとなる肩部露出式ムーバブル・フレーム、ランドセルや踵上部のプロペラント・タンク

ランディング・ディバイス（月面降下装備）用ラッチなどで、冗長性や拡張性を担っていた。ジム系MSならではの、頭部や標準兵装がシンプルである点も「ロー」にあたる。



■ 頭部

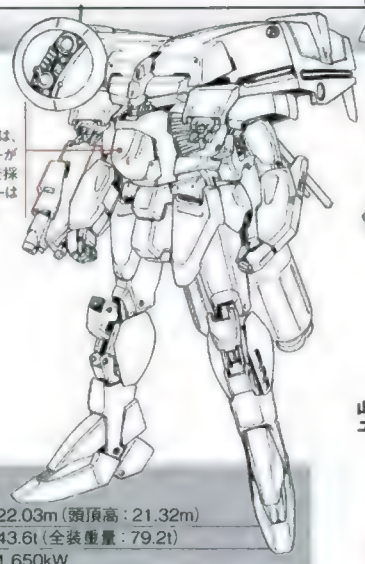
ジム系特有のシンプルな頭部。後頭部のアンテナなどにネモの影響が見える。一般機はバルカン砲を装備せず、砲口は封鎖されている。バルカン砲が必要な場合は、側面ラッチに外装する。

■ ビーム・ライフル

シンプルなモデルだが、ブルバップ構造やSガンダム用ビーム・スマートガンと同じ照準器を備え、比較的高い性能を有する。他にも、2基のビーム・サーベル（出力0.9MW）を装備する。

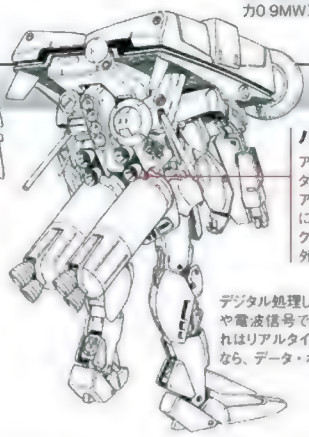
MSA-007E EWACネロ 早期警戒用ネロ

早期警戒を目的としたネロの派生機が、MSA-007E EWACネロである。6,250,000mものセンサー有効半径、有線式山越えカメラ、RPV（無人探索機）により、極めて高度な早期警戒、情報収集能力を示す。巨大なEWACシステムを頭部に搭載するスタイルはRMS-119 アイザックと同じだが、ベース機が高性能な分、生存性や運用性に優れ、最高級の早期警戒用MSとなっている。単体でも優秀だが、本来は母艦CICを中心とするEWACシステムの「目」であり、CICや他のMSと連携して運用されることで真価を発揮する。「ペズンの反乱」では地球連邦軍討伐隊の装備だったが、エイノー艦隊離反時に一部が反乱部隊に渡った。



コクピット

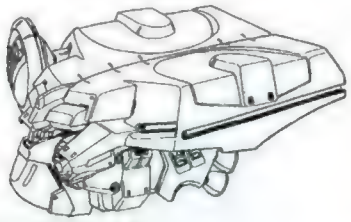
胸部が張り出しているのは、パイロットとオペレーターが同乗する複座コクピットを採用したため。オペレーターは警戒任務に専念できる。



バックパック

アイザックと共通のデータ送信用装備や各種アンテナを装備。下部にはプロペラント・タンク一体型の推進器を外装した。

デジタル処理したデータは、レーザーや電波信号で母艦CICに送信。これはリアルタイムである。送信不能なら、データ・ポッドを射出する。

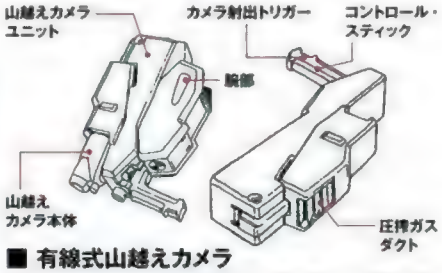


■ EWACシステム

長距離用レーダー・アンテナ、敵味方識別用アンテナを内蔵。正面には受動的な情報収集が可能なマルチ・センサーを、肩部にはRPVを搭載する。

■ SPEC

全高	22.03m（頭頂高：21.32m）
重量	43.6t（全装重量：79.2t）
ジェネレーター出力	1,650kW
スラスター推力	40,800kg
装甲材質	ガンダリウムγコンポジット
武装	—
所属	地球連邦軍
搭乗者	—

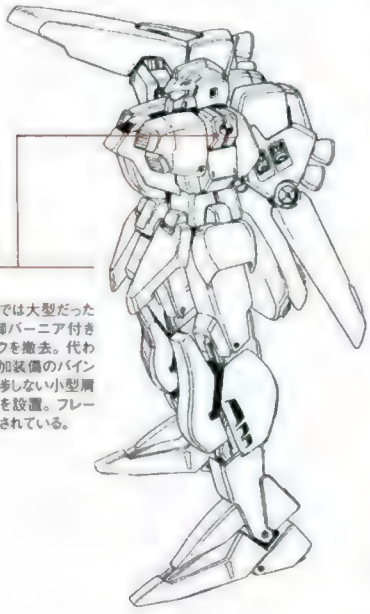


■ 有線式山越えカメラ

有線式の監視カメラ。右前腕に外装する。機体を隠しつつ監視する際、カメラのみを射出して情報を収集する。名前は通称で、正式名称は不明

MSA-007T ネロ・トレーナータイプ 訓練用の高機動機

MSA-007T ネロ・トレーナータイプは、ネロを高機動仕様の訓練機とした機体である。異機種間戦闘訓練の必要性から、戦技教導団やMS戦隊の指揮官用訓練機として開発された。訓練機ではあるが、武装を施せば実戦も可能であった。一般機からの変更点は、肩部ブロックの換装、肩関節と胸ブロックを中継するフレームの延長、肩部バインダーの追加、機体のチューニング、頭部バルカン砲の内装である。「ペズンの反乱」では、地球連邦軍討伐隊α任務部隊のアーガマ級ペガサスIIIに1機のみが配備。ストール・マニングス大尉の乗機となったが、戦闘で失われた。



肩部

ベース機では大型だった姿勢制御バーニア付き肩ブロックを撤去。代わりに、増加装備のバインダーと干渉しない小型肩アーマーを設置。フレームも延長されている。

バインダー

バックパックと同じ熱核ロケット・エンジンを2基、左右で計4基を搭載するAMBAC肢。推進力は6,400kg×4（バックパックと合わせた総推力は66,400kg）。

バインダーとスタビレーターを用いた180度ロール反転は、肩部姿勢制御バーニアを使用した際の半分以下の時間で完了。瞬間加速にも優れる。

■ SPEC

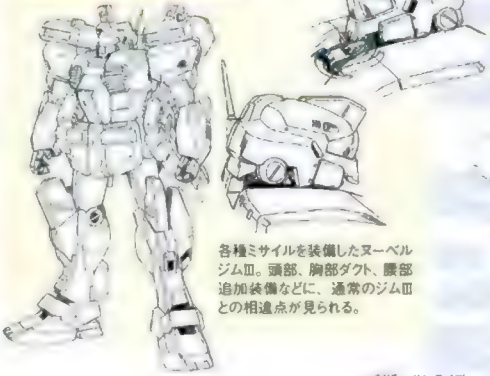
全高	19.02m（頭頂高：20.88m）
重量	38.2t（全装重量：61.70t）
ジェネレーター出力	1,650kW
スラスター推力	66,400kg
装甲材質	ガンダリウムγコンポジット
武装	60mmバルカン×2／ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ストール・マニングス

MORE INFO!

ヌーベルジムIII

ネロと同時期に配備された地球連邦軍系の主力MSに、RGM-86R ジムIIIがある。ジムIIIはジムIIの近代化改修機であるが、最初からジムIIIとして生産された機体は特に「ヌーベルジムIII」と呼ばれる。ヌーベルジムIIIは基本的にジムIIIと同規格だが、全体的に大重量なほか、ジェネレーター出力が高く、わずかだが性能も高かったようだ。

ジムIIIは当初カラバで運用され、地球連邦軍にも広く配備。ヌーベルジムIIIは「ペズンの反乱」時、既に戦力化されていた（左は第一次ネオ・シオン戦争時のジムIII）。



各種ミサイルを装備したヌーベルジムIII。頭部、胸部ダクト、腰部追加装備などに、通常のジムIIIとの相違点が見られる。

GN-0000+GNR-010
00 RAISER
ダブルオーライザー

Illustration by KOUHEI YOSHIYAMA Color by AKEMI NAGAO (Wish) Special Effect by HIROFUMI YAGI (ASAHI PRODUCTION) Back Ground by ELIE WAKAMATSU (KUSANAGI)

GN-0000+GNR-010 00 RAISER

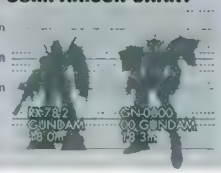
人類の革新を促す新世代ガンダム

GN-0000 ダブルオーガンダム
00 GUNDAM

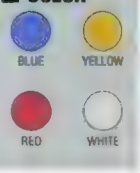
■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	54.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソードⅡ×2／GNシールド／GNビームサーベル×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



頭部
頭部にはメインカメラを装備するほか、クラヒカルアンテナやGNコンデンサーといったGNドライヴ用の補助パーツを複数有し、機体の運用をサポートした。

GNドライヴ
ガンダムエクシアなど、第三世代ガンダムでは胸部に設置されていたGNドライヴが、本機では肩に移動、可動式となっており、より運用性が増した。

接続機構
背部には、本機の支援用メカ、オーライザーとの接続機構を有する。オーライザーとの接続により、ツインドライヴシステムが安定して稼働するようになった。

GNコンデンサー
頭部だけでなく、肘関節や手首、膝関節部にGNコンデンサーを設置。GNドライヴから生成された余剰粒子を蓄積する機能を持ち、エネルギーの効率化を実現した。

ツインドライヴシステムを搭載した第四世代MS

ソレスタルビーイング（CB）の設立者であるイオリア・シュヘンベルグは、人類の革新を促すために立案した「イオリア計画」を遂行するべく、GNドライヴやガンダムといった画期的な出力機関やMSを生み出した。その理論や設計図は「イオリア計画」推進の根幹を成す演算処理システム「ヴェーダ」に保存されていたが、内部からの反逆者を抑える目的で、ヴェーダにも登録されていない機能がガンダムには搭載されていた。ガンダムエクシアなど第三世代MSに搭載されたトランザムシステム、そして2基のGNドライヴを同調させる「ツインドライヴシステム」の存在である。

西暦2312年、CBの復活と共に登場したダブルオーガンダムは、トランザムと共にCBに託されたツインドライヴシステムを搭載する、第四世代のMSである。ツインドライヴは、2基のGNドライヴを同調させることでGN粒子の放出量は二乗化され、本機はその恩恵を戦力に反映できる力を秘めていた。理論上は第三世代を遥かに凌ぐ戦闘力を可能としていたが、GNドライヴの同調は非常に困難で、完全にその機能を発揮できたのは、オーライザーの登場以降となった。

関連ファイル

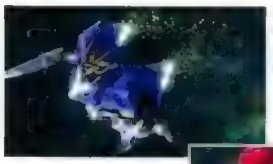
GN-000 Oガンダム	00-01-01
GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GNR-010 オーライザー	00-01-15
刹那・F・セイエイ	00-02-01
イアン・ヴァスティ／リンダ・ヴァスティ／JBモレノ	00-02-11
ツインドライヴシステム	00-03-26

FILE PREVIEW

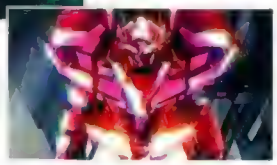
GNドライヴ2基を同期させることで、GNドライヴの粒子量を二乗化させるシステム。ダブルオーガンダムに採用されたが、同期が不安定で、オーライザーによる制御を必要とした。

構造　ツインドライヴを活用するための構造

ガンダムエクシアに通じる機構も見られる本機だが、近接戦闘型の後継機ではなく、よりオールマイティな運用を想定している。第三世代ガンダムとの大きな変更点としては、GNドライヴ2基を肩に設置している点が挙げられる。



ツインドライヴの稼働には相性があり、0（オー）ガンダムとガンダムエクシアのGNドライヴをマッチングさせたことで、ようやくその起動に漕ぎ着けた。



第三世代ガンダムと同様、トランザムシステムを搭載しており、初回起動時には、トランザムを発動して強制的にツインドライヴを同調させている。

■ 頭部

側頭部にGNコンデンサーを装備する頭部。額から真上に伸びているのは、GN粒子を制御するクラビカルアンテナである。

■ 脚部

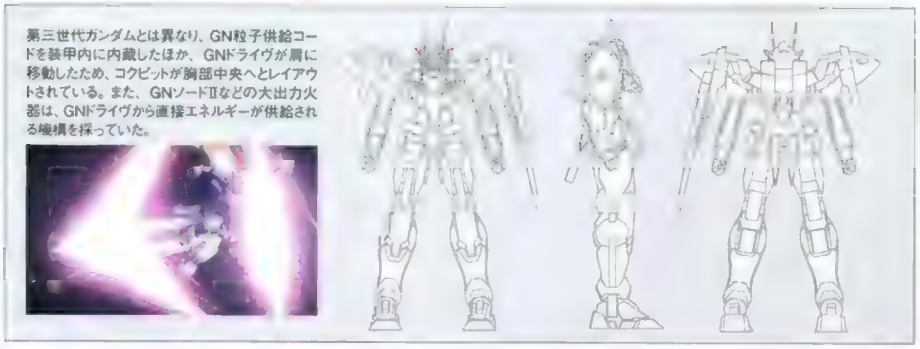
関節の可動域は広く、機体の優れた運動性能を支えている。足裏には接地性を高めるための「ツメ」が設置されている。

■ ボディ

右腕部に見える凹部は、ライフルやシールドなどが接続できるハードポイントである。背部には、GNスラスターを内蔵したバックパックを備えていた。

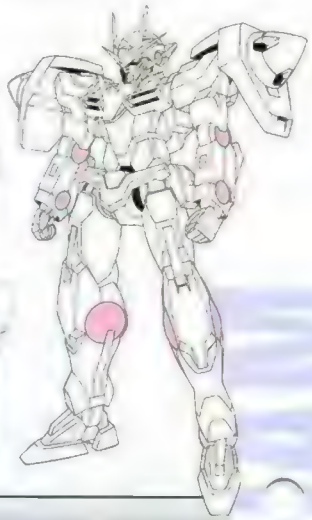
■ 三面図

第三世代ガンダムとは異なり、GN粒子供給コードを装甲内に内蔵したほか、GNドライヴが肩に移動したため、コクピットが胸部中央へとレイアウトされている。また、GNソードⅡなどの大出力火器は、GNドライヴから直接エネルギーが供給される機構を採っていた。



■ GNコンデンサー

赤く示した部分は、GNコンデンサーと呼ばれるパーツ。GNドライヴから生成されたGN粒子の余剰分を、機体周辺に蓄積できる機能を持っていた。



■ GNドライヴ

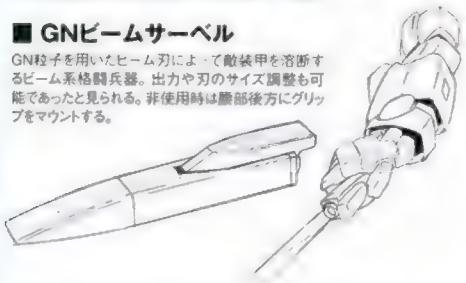
可動機構を持つ肩部にマウントされたGNドライヴ。スラスターとして利用する際には後方に、GNフィールドを展開して防御する際には前方に向けられた。

武　装　運用性を高めた大出力火器群

ダブルオーガンダムの基本武装は、ライフルモードと実剣モードを持つ複合兵器GNソードⅡと、GNビームサーベル、GNシールドの3種である。シンプルながら、近・中距離全般の戦闘に対応するもので、GN粒子の大出力もあって第三世代ガンダムを凌ぐ戦闘力を獲得。理論上は、疑似GNドライヴ搭載型MSを圧倒する力を得ていた。

■ GNビームサーベル

GN粒子を用いたビーム刃によって敵装甲を溶断するビーム系格闘兵器。出力や刃のサイズ調整も可能であったと見られる。非使用時は腰部後方にグリップをマウントする。



■ GNソードⅡ

カンダムエクシアに装備されたGNソードの進化タイプ。実体剣としての機能のほか、ビーム刃を発生させることも可能。二刀流で使用されることもある。

ソードの先端部が90度回転することで、ライフルモードへと移行する。GNドライヴから直接エネルギーを得るため大出力であるが、連射も可能である。

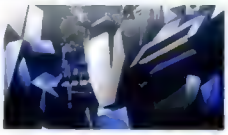
■ GNシールド

GNフィールドとしての効果も付与されているEカーボン製の防御兵装。シールドを二分割できる機構を有しており、戦況によってそのサイズを任意で変更することが可能であった。

二分割した状態のシールド（左図）。腕部のハードポイントや、肩部パーツにマウントすることもできる。汎用性に富んだ兵器である。

コクピット　胸部中央にレイアウトされたコクピット

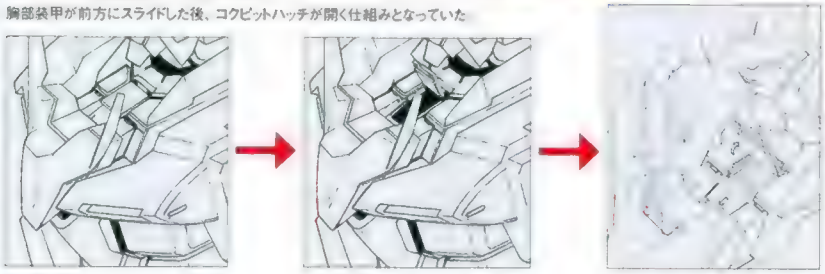
第三世代ガンダムは、胸部にGNドライヴが設置されていた。そのため、コクピットは胸部下や腹部周辺に設置されたが、ダブルオーガンダムでは、GNドライヴのレイアウト位置変更に伴い、胸部中央にレイアウトされた。



コクピットハッチには梯子状のタラップが設置されており、パイロットが機体を乗降する際に使用された。

■ ハッチ開放シークエンス

胸部装甲が前方にスライドした後、コクピットハッチが開く仕組みとなっていた



MORE INFO!

ツインドライヴシステム

ツインドライヴシステムは、単機では制御できない複雑なシステムであった。そのため、ダブルオーガンダムの支援機・オーライザーを用い、ツインドライヴを外部から制御する手段を採ったのである。

オーライザーとドッキングした機体は「ダブルオーライザー」と呼称された。

■ GN-0000+GNR-010 ダブルオーライザー

オーライザーとのドッキングによりツインドライヴは安定し、「トランザムバースト」モードの発動も可能となった。

2つの「頭」を持ったリボーンズの愛機

CB-0000G/C

リボーンズガンダム／リボーンズキャノン

REBORNS GUNDAM／REBORNS CANNON

unknown

■ SPEC（リボーンズガンダム形態時）

全高	――（頭頂高 23.3m）
重量	79.1t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	大型GNビームサーベル／GNバスターライフル／GNシールド／GNフィンファング（大型×4、小型×8）／エグナーウィップ、GNバルカン
所属	イノベイド勢力
搭乗者	リボンズ・アルマーク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GNドライヴ
疑似GNドライヴ［T］を2基有し、ツインドライヴシステムを構築。ツインドライヴの導入は急遽決まったため、肘に設置された。

頭部
カメラやセンサー類を備えている頭部。大きく左右に伸びるアンテナが特徴的である。フォルム自体は「ガンダム」タイプとなっていた。

背部
GNフィンファングなどがレイアウトされたリボーンズガンダムの背部。変形によってリボーンズキャノンのフロントとなる。

GNフィンファング
リボーンズガンダム／リボーンズキャノンの主武装である、遠隔誘導兵器。大型と小型の2種が存在し、オールレンジ攻撃を可能とする。

■ リボーンズガンダム

ツインドライヴシステムを搭載した最終兵器

イノベイド勢力のリーダーとして、「イオリア計画」を我が物にして進めようとしていたリボンズ・アルマーク。人類の革新者＝イノベイターであると自負するリボンズは、純粋種のイノベイターとして革新しようとしていた刹那・F・セイエイと、その能力を引き出したMS・ダブルオーライザーに対抗するため、高性能機の開発に着手。そして刹那との最終決戦で姿を現したのが、2つの形態を有するリボーンズガンダム／リボーンズキャノンである。

リボーンズガンダム／リボーンズキャノンのベース機は、早い段階で完成していたと言われる。だが、「ツインドライヴシステム」搭載のMS・ダブルオーライザーの能力を知ったリボンズは、プトレマイオス2に潜入させたアニュー・リターナーが持ち帰った情報を基に、疑似GNドライヴを用いたツインドライヴシステムを機体に追加。GN粒子の放出量ではダブルオーライザーと匹敵するものとなった。また武装にも、GNフィンファングやエグナーウィップなど、破壊力に優れた兵器群を複数搭載し、場所や状況を問わずに活躍できるオールマイティな機体となっている。その完成度や戦闘力は、西暦トップクラスと言っても過言ではない。

関連ファイル

GN-0000 ダブルオーガンダム	00-01-14
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
リボンズ・アルマーク	00-02-18
イノベイド用機動兵器	00-03-25
ツインドライヴシステム	00-03-26
GNファングとGNビット	00-03-27

FILE PREVIEW

イノベイド勢力のリーダー的存在。ダブルオーガンダムに搭載されたツインドライヴシステムを流用し、本機を完成させている。

武装／構造 極限まで高められた戦闘能力

リボーンズガンダム／リボーンズキャノンは、近・中距離戦闘に長け機動性を重視したガンダム形態と、砲撃力を重視したキャノン形態を有する。両形態の変形はリバーシブルと呼べるもので、ガンダム形態時の背面がキャノン形態時の正面となっている。武装群は双方に流用でき、形態によって使用法を変更することが可能となるなど、変形機構の利点を最大限に活かした構造を採っていた。また、ツインドライヴシステムの採用により、複数の火器を同時に運用できるだけのエネルギーを確保している。

リボンズの搭乗により「ヴェーダ」とのリンクがなくとも稼働する。ガンダム形態　キャノン形態を臨機応変に使い分けることでその能力を最大限に発揮した。

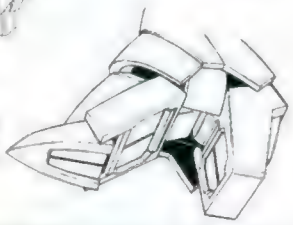
ツインドライヴを用いたトランザムモードへの移行も可能。ダブルオーライザーのトランザムモードとも互角に戦える戦闘力を確保していた。

■ 頭部

イノベイドに用意されたMSの中で唯一、「ガンダム」タイプのフォルムとなっている。

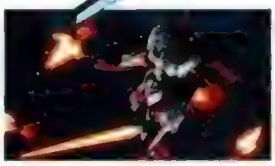
■ ソール部

ガンダム形態では、踵部分が90度内側に折り畳まれる機構となっていた。



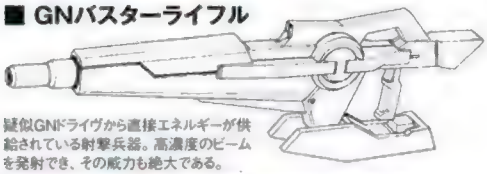
■ GNフィンファング

ガンダム形態での主武装となる遠隔操作兵器。青で示した部分が大型で、赤で示した部分が小型。先端からビームを発射できる構造となっている。



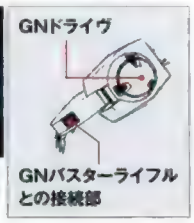
リボンズのコントロール能力は高く、GNフィンファングで素早く敵機を取り囲み、一斉射を行うことができた。

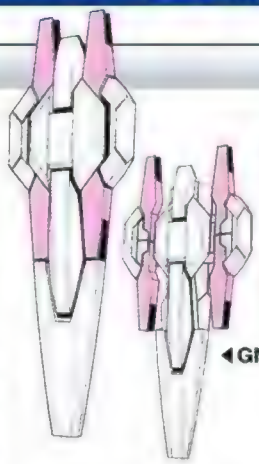
■ GNバスターライフル



疑似GNドライヴから直接エネルギーが供給されている射撃兵器。高濃度のビームを発射でき、その威力も絶大である。

利便性が高く、対ダブルオーライザー戦でも用いられた　右は疑似GNドライヴとGNバスターライフルを繋ぐ接続ケーブル。





■ GNシールド

小型GNフィンファング（赤部分）を4基備えるシールド。フィンファングをシールドから切り離すことも可能だが、接続したままビーム砲としても使用できる。

◀GNビーム砲状態

■ 大型GNビームサーベル

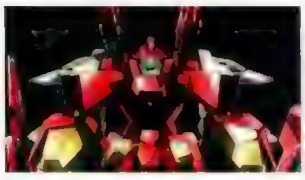
「カンダム」タイプやイノベイド系MSに使用されたものより、大口径で出力も高いビームサーベル。疑似GNドライヴの出力を最大限に利用できる格闘兵器である

グリップは背部のGNフィンファング上に設置されており、マニピュレーターで直接引き抜くことが可能である。

マニピュレーターの先端は格闘兵器としても機能する鋭利なクローとなっており、ジンクスとの関連を感じさせる。

キャノン形態 砲撃戦に特化したもうひとつの形態

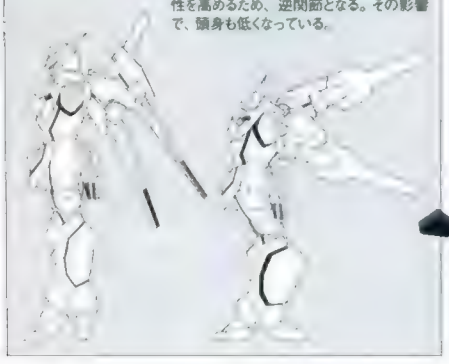
単機で全領域への対応を可能とするべく、リボーンズガンダムの「背部」という形で搭載されたのが、キャノン形態（リボーンズキャノン）である。本形態はGNフィンファングをキャノンとして用いる砲撃戦仕様で、本形態専用の頭部やマニピュレーター、武装などが出現する。機動性はガンダム形態に比べて多少落ちるものの、対艦戦や対要塞戦すら可能としていた。



キャノン形態で登場した本機は、「トライアルフィールド」を発動していたセラフィムガンダムをGNキャノンで撃ち抜き、機体を破壊した。

対比図

左がリボーンズガンダム、右がリボーンズキャノン。キャノン形態では砲撃時の安定性を高めるため、逆関節となる。その影響で、頭身も低くなっている。

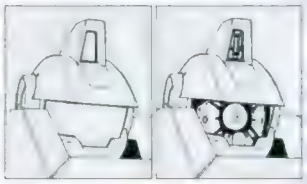


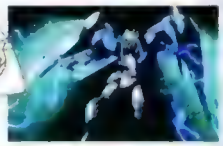
■ リボーンズキャノン

胸部に4基のGNキャノンを備えた、独特の形状が特徴。出現した専用の頭部は「ガンダム」タイプではなくゴーグル型で、マニピュレーターも3本指となっている。背面はほぼガンダム形態のままで可変機構の簡素さを窺わせる。頭頂高は21.8m。

■ 頭部

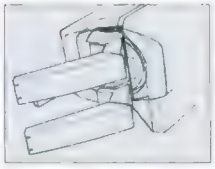
キャノン形態時に胸部内からポップアップされる頭部大型のメインカメラの上に、サブカメラを有する。右図はカメラの内部機構。





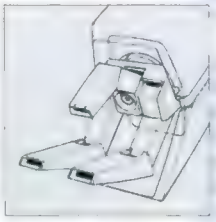
■ エグナーウィップ

専用マニピュレーターは、有線式誘導兵器・エグナーウィップとして機能する。敵機をキャッチした後、電磁の力でパイロットを攻撃する。



■ マニピュレーター

ガンダム形態時のマニピュレーターの反対側にある。電磁ケーブル用のワイヤーと小型スラスターが設置されていた。



■ GNバルカン

マニピュレーターの先端に備えられているのはGNバルカンで、優れた連射性能を持つ。牽制用に使われた。

ツインドライヴを制御する支援機

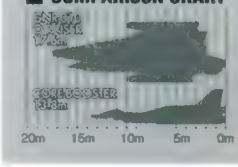
GNR-010 オーライザー

O RAISER

■ SPEC

全高	2.5m （全長 17.6m・全幅 11.2m）
重量	20.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNバルカン×4／GNビームマシンガン×2・GNマイクロミサイル×4
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	沙慈・クロスロード

■ COMPARISON CHART

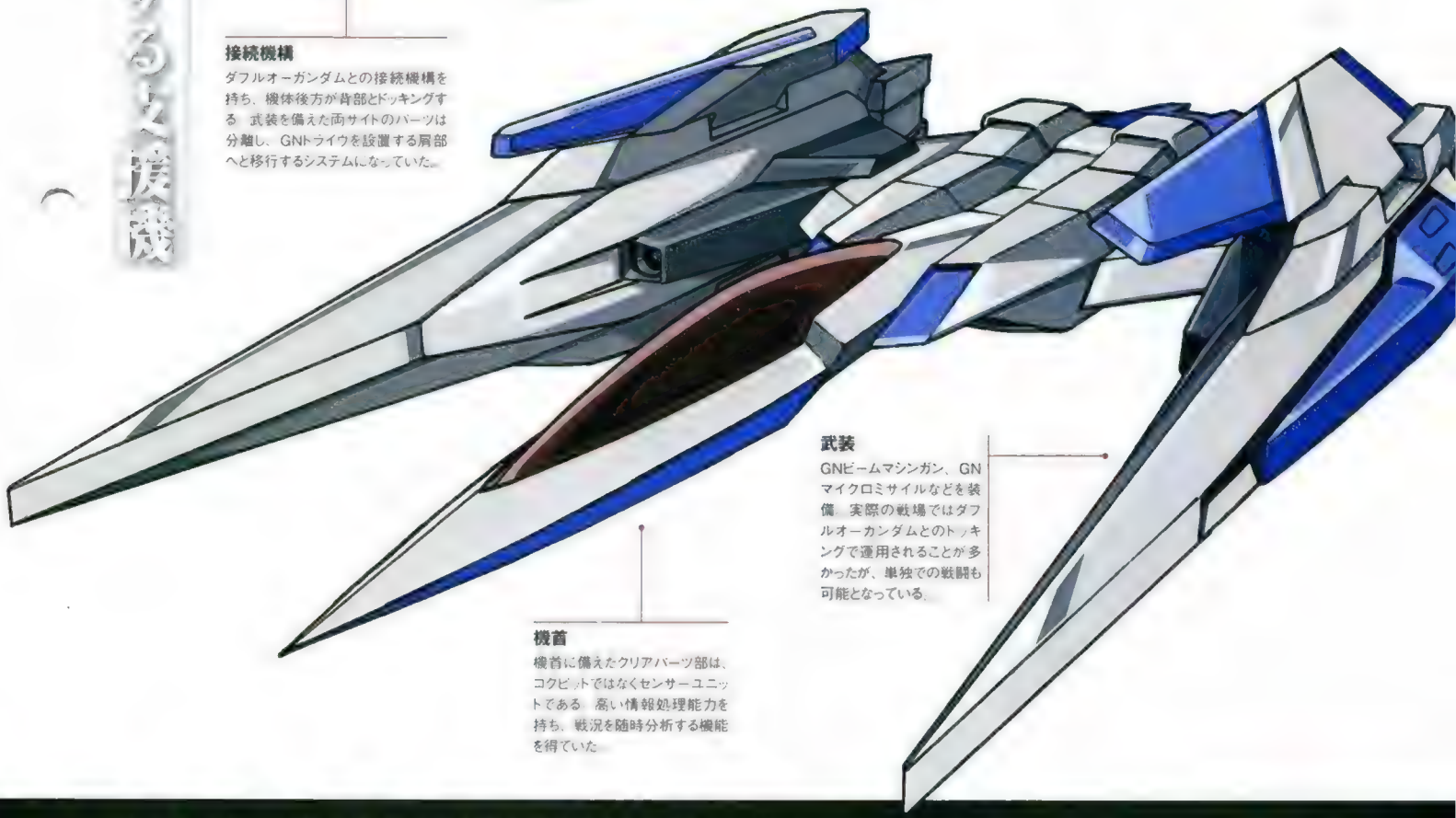


■ COLOR

BLUE WHITE BROWN GRAY

推進機関
GNドライヴを持たないため、機体にはGN粒子貯蔵タンクを内蔵。推進機関としてGNスラスターを機体後方に備え、オーライザー単体での運用を可能としていた。

接続機構
ダブルオーガンダムとの接続機構を持ち、機体後方が背部とドッキングする。武装を備えた両サイドのパーツは分離し、GNドライヴを設置する肩部へと移行するシステムになっていた。



武装
GNビームマシンガン、GNマイクロミサイルなどを装備。実際の戦場ではダブルオーガンダムとのドッキングで運用されることが多かったが、単独での戦闘も可能となっている。

機首
機首に備えたクリアパーツ部は、コクピットではなくセンサーユニットである。高い情報処理能力を持ち、戦況を随時分析する機能を得ていた。

ダブルオーガンダムの支援を主眼とした戦闘機

ソレスタルビーイング（CB）は、西暦2307年の戦乱において一度敗北を喫しながらも、復活を目指して再軍備を進めていた。ダブルオーガンダムなど、GNドライヴを搭載した新たなガンダムの開発を主軸としていたが、そのガンダムをサポートする支援機器の充実にも力を入れていたのである。アリオスガンダムとの接続機構を有したGNアーチャー、そしてダブルオーガンダムとの接続機構を有した支援戦闘機・オーライザーも、そうした動きの中で開発された機体である。

オーライザーは当初、ダブルオーガンダムとの接続機構を持ちながら、単独でも戦闘支援を行える機体として開発されていた。しかし、ダブルオーガンダムに搭載されたツインドライヴシステムが不安定であったため、オーライザーをツインドライヴの制御ユニットとして用いることが急遽決定。戦闘機としての要素はオミットされなかったが、基本的にはダブルオーガンダムとの合体形態「ダブルオーライザー」での運用を前提としたものとなった。この形態での運用により、ダブルオーガンダムはツインドライヴを安定させることに成功し、真の実力を発揮。トランザムバーストモードへの移行をも可能としたのである。

関連ファイル

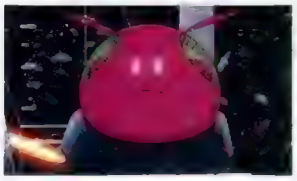
GNR-001E／GNR-001D GNアームズ（タイプE／タイプD）	00-01-05
GN-0000 ダブルオーガンダム	00-01-14
刹那・F・セイエイ	00-02-01
沙慈・クロスロード	00-02-38

FILE PREVIEW

アロウズに身柄を拘束されていた民間人で、刹那・F・セイエイによって救出された。その後プトレマイオス2に乗艦し、戦いに巻き込まれることになる。

構造 ダブルオーガンダムとのドッキングを想定した構造

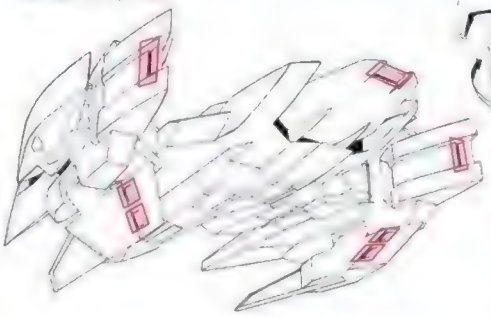
オーライザーは、ツインドライヴを制御する役割が追加されたため、ダブルオーガンダムとドッキングしての運用がメインとなった。そのフォルムは、合体時におけるダブルオーガンダムの運動性を考慮してかフラットな形状であり、コクピットをはじめとする構造も、ドッキング時に対応したものとなっている。GN粒子貯蔵タンクを内蔵しているため、単機での航行も可能となっているが、民間人で、戦闘を頑なに拒んでいた沙慈・クロスロードがパイロットとなったため、出撃時や戦場からの離脱時を除いて、単機での行動はほとんど見られなかった。



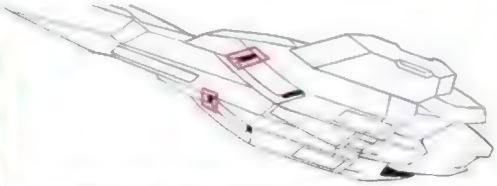
沙慈・クロスロードと共に、操縦をサポートする赤ハロがコクピットに搭乗。沙慈は主にドッキング時の操作を、赤ハロは出力調整などを担った。

ダブルオーガンダムとの合体形態「ダブルオーライザー」となったことでGN粒子の放出が安定し、刹那のイノベイターへの革新に繋がった。

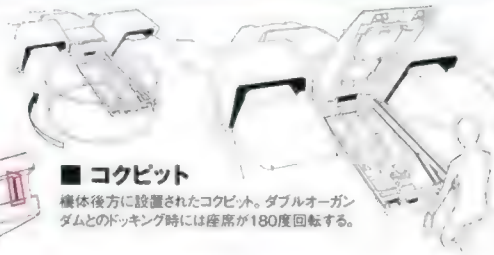
■ GNスラスター



赤く示した部分が、オーライザーの推進機関であるGNスラスター。メインスラスターは後方に、サブスラスターがバインダー部に設置された。



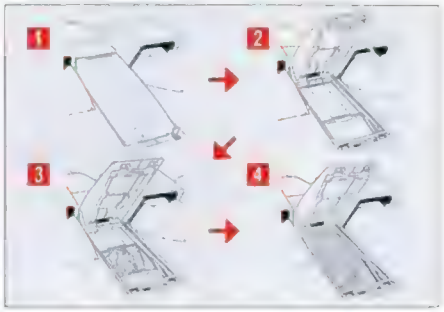
底部にもGNスラスターが設置されており、機体制御などに用いられている。



■ コクピット

機体後方に設置されたコクピット。ダブルオーガンダムとのドッキング時には座席が180度回転する。

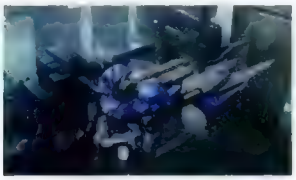
■ ハッチ開放シークエンス



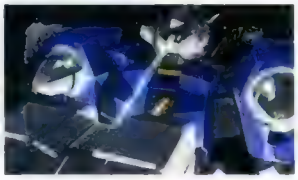
装甲が開いた後、コクピットを保護する内蓋がスライドし、コクピットに乗降できる仕組みとなっていた。

接続機構 ドッキングを考慮した変形機構

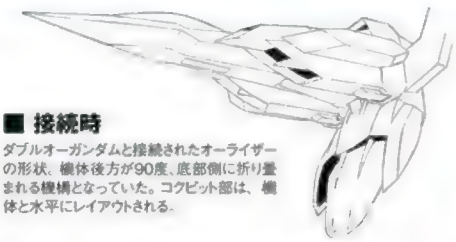
オーライザーは、ダブルオーガンダムの背部とドッキングする機構を有していた。ジョイントパーツは、オーライザーの後方部を折り畳むことで出現し、ダブルオーガンダムの背部中央に接続された。また、ドッキング時にはバインダーは分離し、GNドライヴを有するダブルオーガンダムの肩部へと移行した。



オーライザーとダブルオーガンダムがドッキングする際には、オーライザーの本体は背部と、バインダーは後方にスライドしたGNドライヴと接続される。



オーライザーがドッキングする際には、頭部や背部のドッキングパーツからガイドレーザーが射出され、スムーズな接続を可能としていた。



■ 接続時

ダブルオーガンダムと接続されたオーライザーの形状。機体後方が90度、底部側に折り畳まれる機構となっていた。コクピット部は、機体と水平にレイアウトされる。

■ ダブルオーガンダムドッキング部

ダブルオーガンダムのドッキング部は、背部装甲が上下に開き、内部のドッキング用パーツが展開する構造を採っている。

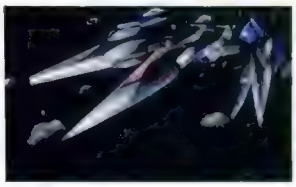
■ 接続状態

オーライザー本体は背部、バインダーは肩部に接続されているのがわかる。バインダーは、ダブルオーライザーの運動能力・姿勢制御能力を支える重要なパーツとして機能した。

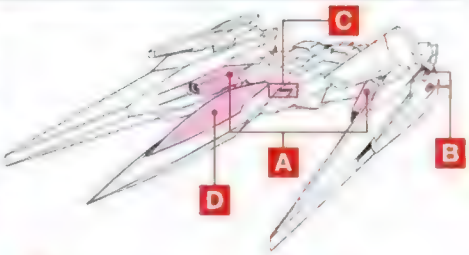
ドッキングが完了すると、オーライザーの機首は脚部方向に倒れる。これがドッキング時の定位置である。

装備 使用されなかった武装群

オーライザーには、開発当初のコンセプトであった、情報収集機としての能力と、戦闘をサポートする支援機としての能力が残されていた。武装は主にバインダーに設置されており、連射性に長けるGNビームマシンガン、誘導型のミサイル弾・GNマイクロミサイルなど、機体の機動性を活かした装備を有していた。また、機体本体には補助兵器としてGNバルカンも設置。牽制やミサイルの迎撃などに用いられた。一方、機体の情報処理能力を支えるパーツとして、高性能のセンサーユニットが機首に設置されている。このユニットの存在により、オーライザーは索敵や戦況の把握を容易に行えた。



ダブルオーガンダムから離脱し、単独で航行するオーライザー。CBは沙慈の意思を汲み、戦闘支援機としての参加を強制しなかった。



A GNビームマシンガン
オーライザーの主武装となった射撃兵器。左右のバインダーに1門ずつ装備されている。

B GNマイクロミサイル
バインダーの外側に4門設置されたミサイル。誘導型のミサイルで、敵MSの迎撃に用いられた。

C GNバルカン
小口径のバルカン砲。GNマイクロミサイルと同じく4門設置されている。牽制用途で使われた。

D センサーユニット
機首の大部分を占めるセンサーパーツ。ダブルオーライザーでもその情報収集能力を発揮した。

MORE INFO!

パイロットの役割

ダブルオーガンダムとのドッキングを前提としていたオーライザーであったが、ツインドライヴの調整やドッキング時の操作を行うため、オーライザー側にもパイロットが必要とされた。その役割を担ったのが、刹那の知人である民間人、沙慈であった。

■ 沙慈・クロスロード

オーライザーのパイロットとなったことで、恋人のルイス・ハレヴィがアロウズに所属しているのを知った。

MS-09F/TROP ドム・トローペン
DOM TROPEN

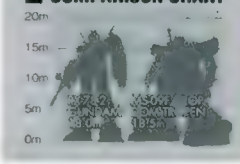
ZEON

局地戦に最適化された重MS

■ SPEC

全高	18.5m
重量	44.8t
ジェネレーター出力	1,199kW
スラスター推力	47,200kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・サーベル／ラケーテン・バズーカ／ザク・バズーカ／シュツルム・ファウスト MMP-80マシンガン
所属	ジオン公国軍／デラーズ・フリート
搭乗者	アダムスキー 他

■ COMPARISON CHART



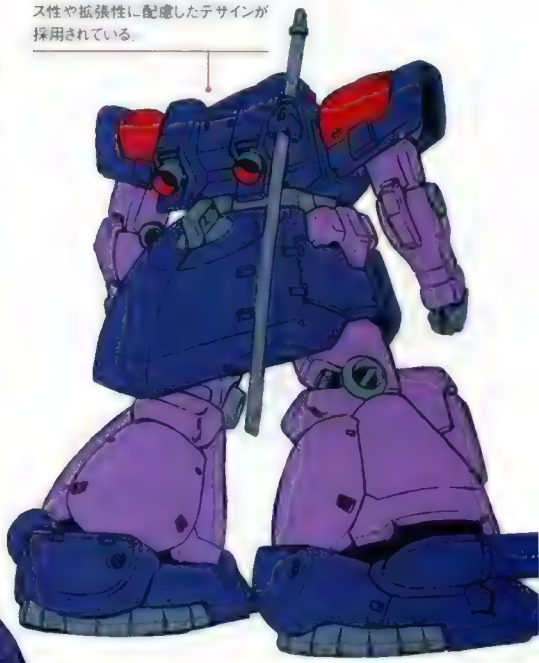
■ COLOR

PURPLE
DARK GRAY
RED

ヒート・サーベル
近接戦用武装としてヒート・サーベルを装備している。ほとんどのMS-09系列機は同じ武装を装備しているか、ラッチの仕様は統一されておらず、本機はラントセル右側に縦向きに装着している。

頭部
MS-09系列機の特徴である十字型のモノアイ・レールを有し、頭頂部にはサブ・センサーを備える。また、モノアイ・レール下部に動力パイプを配した構造は、MS-09よりもMS-09R-2 リック・ドムIIなどに近い。

背部
背部には2基のスラスターを備えたラントセルを有する。基本構造は他のMS-09系列機に近いが、メンテナンス性や拡張性に配慮したデザインが採用されている。



脚部
熱核ジェット・エンジンを内蔵した脚部ホバー・ユニットには、ダスト・フィルターを備えたインテーク・ユニットが配されている。防塵対策として改良された部位で、熱帯や砂漠での運用に特化した本機の最大の特徴と言える。

熱帯・砂漠地帯への最適化を図ったMS-09系列機

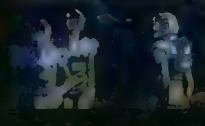
ジオン公国軍が開発したMS-09 ドムは、ホバークラフトによる高速移動を実現した局地戦用重MSであり、陸戦機としての優れた性能は一定の評価を受けた。その一例が、このMS-09F/TROP ドム・トローペンである。

MS-09F/TROPはMS-09系列機に属する陸戦用MSで、YMS-09D ドム・トロピカル・テストタイプのデータを元に再設計されている。「トローペン（tropen＝独語で熱帯）」の名称が示すように、熱帯や砂漠での運用を想定した機体であり、空力特性を考慮した形状設計や砂塵対策などが施された。また、本機の設計ベースはMS-09F ドム・フュンフだったとされ、製造はキャリフォルニア・ベース工廠だと言われている。ただし、生産時期は一年戦争の最末期にあたり、北アフリカ戦線を中心に配備されたに過ぎなかった。むしろ、本機が注目されたのは一年戦争終結後で、ジオン公国軍残党による運用が確認されている。U.C.0083のデラーズ紛争におけるトリントン基地襲撃やキンバライド基地陽動作戦、U.C.0096のネオ・ジオン軍残党混成部隊によるトリントン基地襲撃戦といったケースがそれにあたり、これらを含めると相当数の機体が運用されたと言われている。

関連ファイル

MS-09 ドム	FG-01-11
MS-06F-2 ザクII F2型	83-01-10
アナベル・ガトー	83-02-17
公国軍残党兵	83-02-20
デラーズ紛争	83-03-16

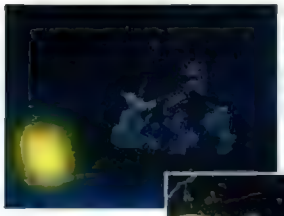
FILE PREVIEW
0 公国軍残党兵



ジオン公国の降伏後も、潜伏してゲリラとなった残党兵。デラーズ・フリートの決起に賛同してアナベル・ガトーに協力し、試作2号機奪取のためトリントン基地を襲撃した。

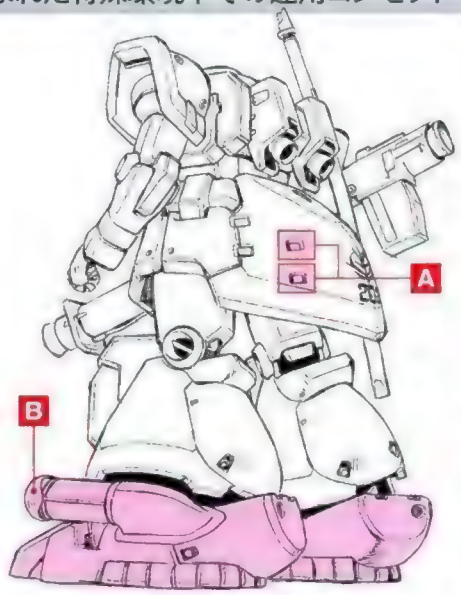
機体構造　設計段階から盛り込まれた特殊環境下での運用コンセプト

熱帯や砂漠地帯での運用に特化した本機は、設計段階からそうした環境に対応した構造が採用されており、脚部にはその特徴が表れている。また、胸部装甲の強化も施されており、改良は機体全体に及んでいる。なお、ベース機のMS-09Fは統合整備計画以降の開発機であったとされ、本機にもそれが反映されていたとみられる。



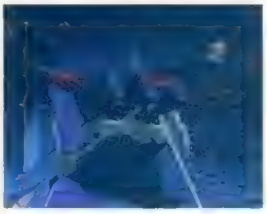
ホバー・ユニットによる高機動性は本機の最大の長所だった。トリントン基地襲撃においては、パイロットの練度もあり、軽快な機動によって敵機を翻弄した。

キンバライド基地で運用されていた機体には、サンドブラウンを基調とするカラーリングが施されていた。運用地域に合わせた迷彩塗装が用いられていたことが窺える。



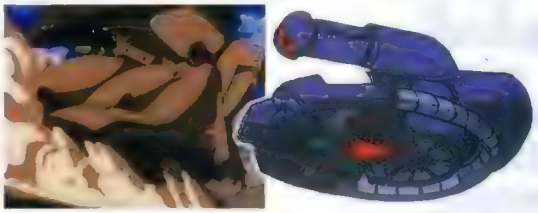
A 各部ラッチ

スカート・アーマーの各所には、各種武装や予備弾倉を装着するためのラッチが多数設けられている。予備の弾薬が携行可能なことから、総合的な火力はジャイアント・バズを携行したMS-09よりも高かったと評価されている。



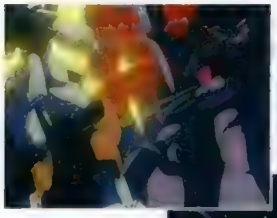
B 脚部熱核ホバー・エンジン

脚部ホバーの側面に装備された筒状のエア・インテーク・ユニットは、正面と側面に吸気口を有し、側面は砂塵の侵入を防ぐための細かいメッシュ構造となっている。通常は正面から吸気を行うが、砂塵の多い環境下では正面のカバーを閉じて側面から吸気を行う。



武　装　汎用性に優れ、戦後の運用にも活かされた武装運用能力

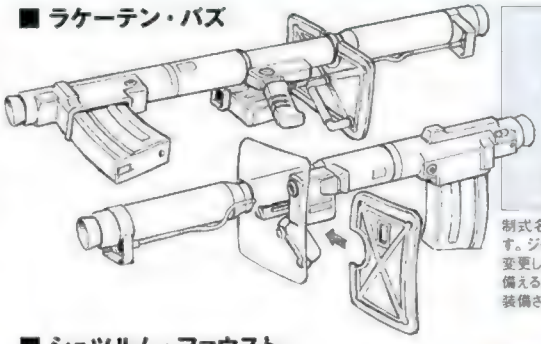
本機はラケーテン・バズを主武装としているが、ビーム兵器以外の武装のほとんどを無調整で使用することが可能で、戦後のジオン公国軍残党が運用した機体も一年戦争末期の標準的な武装を用いていた。また、MS-09に装備されていた胸部の拡散ビーム砲は、実用性の低さから廃されている（残されていたとする説もある）。



トリントン基地からの撤退戦では、ラケーテン・バズの零距離射撃でRGM-79 パワード・ジムを撃破している。長砲身で取り回しが悪い武装だが、こうした使用例も見られた。

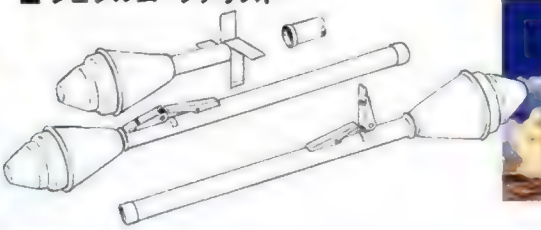
近接戦用武装として装備されていたヒート・サーベルは、MSの装甲を溶断するほどの威力を有する。ただし、発熱デバイスの消耗が激しく、基本的には使い捨てとされた。

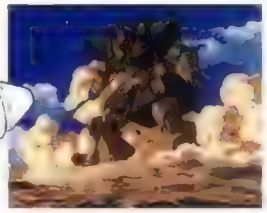
■ ラケーテン・バズ



制式名称は880mmRB-T27バズーカで　880mmは砲弾の長さを示す。ジャイアント・バズの給弾方式を5連発のマガジン・タイプ（上左）に変更したMS用携行無反動砲で、砲身には着脱式の防御用アーマーを備える。また、近距離のレーザー誘導を可能とするレーザー・デバイスも装備されている。

■ シュツルム・ファウスト

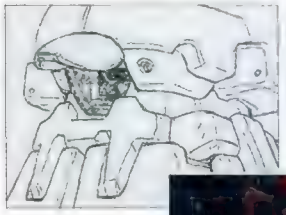




一年戦争中期から後期にかけてジオン公国軍で運用された使い捨てのMS用ロケット・ランチャー。製造や運用が容易なことから、戦後のジオン公国軍残党にも頻繁に用いられ、U.C.0083に確認された機体にも装備されていた。

コクピット　共通の構造

本機のコクピットは第2期生産型となっており、一年戦争後期のジオン公国軍MSに共通した構造が採られている。第2期生産型コクピットは、それまでのMS運用で蓄積された技術とデータを反映したタイプで、モニターの小型化や整理、レティクルやゲージの洗練と電子機器の性能向上といった改良を施した点が特徴であった。

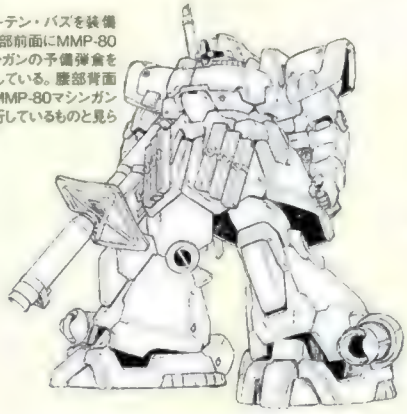


左はコクピット・ハッチの展開構造で、腰部パーツが下がり、ハッチが上方に展開される。コクピット正面のモニターはハッチに付随する形で外部に持ち上がる。

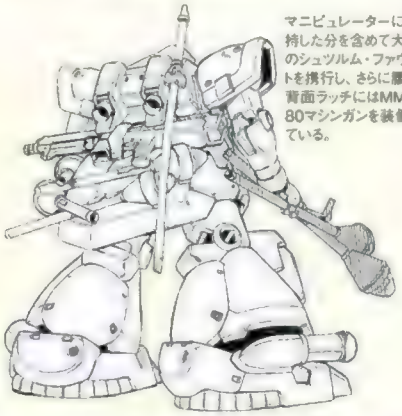
第2期生産型コクピットの内景。トリントン基地を襲撃したゲイリーの搭乗機。右に見える側面モニターのほか、正面と上面に合わせて4枚のモニターが配されている。

MORE INFO!　武装バリエーション

先述したように、戦後のジオン公国軍残党は本機を運用する上でラケーテン・バズ以外の武装も柔軟に運用した。それは、厳しい状況で限られた物資を遣り繰りせざるを得ないジオン公国軍残党の事情を表していたと言える。下に示した武装の運用ケースはその一例で、統一性を保った運用が困難だった彼らの実情が窺える。キンバライド基地に潜伏していたジオン公国軍残党によって運用された本機の中には、ザク・バズーカを装備した機体もあった。



ラケーテン・バズを装備し、腰部前面にMMP-80マシンガンの予備弾倉を装着している。腰部背面にはMMP-80マシンガンを携行しているものと見られる。



マニピュレーターに保持した分を含めて大量のシュツルム・ファウストを携行し、さらに腰部背面ラッチにはMMP-80マシンガンを装備している。

GAT-04 ウィンダム WINDAM

O.M.N.I

ストライクに匹敵する性能を持った量産機

■ SPEC

全高	18.67m
重量	58.20t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	M9409L ビームライフル／ES04B ビームサーベル×2／A52 攻盾タイプE（Mk438/B 2連装多目的ミサイルヴュルガーSA10）他
所属	地球連合
搭乗者	ネオ・ロアノーク 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE WHITE GRAY YELLOW

頭部
両側にはM2M5 トーテスシュレッケン12.5mm自動近接防御火器を2門装備。これはイーゲルシュテルンと比べ小口径で、装弾数も多い。また、「G」系で見られるV字型アンテナにより通信性能に優れる。

腰部
ES04B ビームサーベルを両腰に持つ。これをマウントしているサイドアーマー内には、投擲兵器であるMk315スティレット 投擲噴進対装甲貫入弾を内蔵しており、格闘戦における攻撃手段を増やしている。

機体構造
両肩・股間・両脚に大型のスラスターを備え、機動性を向上させている。これにより細身のダガー系と比べ、マッシヴな形状となった。また、胸部には頭部と同タイプの自動近接防御火器を2門備えている。

背部
ダガー系とほぼ変わらないバックパック。ストライカーパックシステムを継承しており、汎用性は損なわれていない。また足の踵部分は二股になっており、優れた接地力を誇る。

基本性能を大幅に引き上げた連合軍の次世代量産機

C.E.71の戦乱が終結し、地球連合とプラントの間でユニウス条約が締結された。これにより配備MSの数に制限が設けられ、より性能の高い次世代量産機の開発が求められたのである。そのためダガー系の改良機ではなく、新設計のGAT-04 ウィンダムが誕生した。

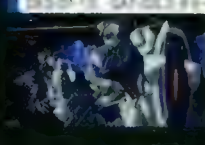
ウィンダムはダガー系で得たノウハウを結集し、基本構造や武装が全面的に見直されている。基本的な部分はX100系を継承しつつ、機体各所にスラスターを増設。大気圏内外における運動性や機体制御能力は、ダガーLと比べて格段に優れている。このような新設計の結果、本機の基本性能は大きく向上した。あくまでもカタログスペックではあるが、PS装甲は採用されていないものの、GAT-X105 ストライクと同等の機体性能を実現したのである。また、武装もほぼ一新され、中距離での戦闘に対応した調整がなされた。その一方で、兵器換装が可能なストライカーパックシステムを採用。汎用機体という運用コンセプトは、ダガーLを踏襲している。

「ブレイク・ザ・ワールド」前後に制式採用され、最前線に投入されたウィンダムは、その汎用性を示し、ザフトのニューミレニアムシリーズと対等に渡り合った。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
GAT-02L2 ダガーL	DES-01-15
ネオ・ロアノーク	DES-02-13
ストライカーパック	SEED-03-22

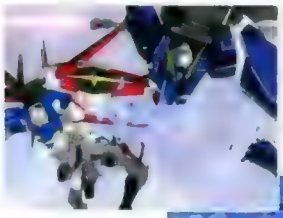
FILE PREVIEW



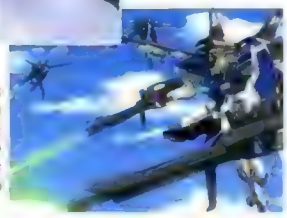
ストライクダガーの後継機。ウィンダムが制式採用されるまでは地球連合軍の主力MSであった。ストライカーパックによる換装システムはウィンダムにも受け継がれている。

武　装　中距離戦闘に対応した攻撃的な新武装

中距離戦闘を想定した基本兵装がウィンダム用として新たに開発されているが、MSにとってはスタンダードな武装ばかりである（言い換えれば汎用性の高い標準武装を持つ）。だが、総合的な性能は大幅に向上しており、ダガーLと比べて威力も増している。また、シールドは攻撃兵器としても使用できる攻盾を標準装備とし、攻撃的な武装が多い。このためストライカーパックシステムを用いずとも、標準武装によってある程度の戦闘力を発揮できる装備を有す。

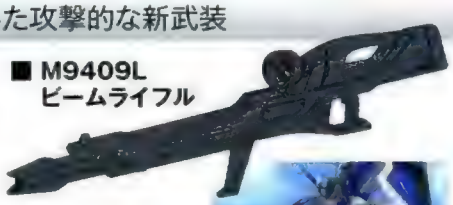


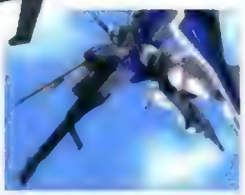
ビームサーベルのほかに投擲兵器を搭載することで、格闘戦にも充分な優位性を発揮する。しかし、ザフトのインパルスといった高性能機が相手では荷が重過ぎたようだ。



命中すれば、一撃でMSを撃破できるほどの威力を備えたビームライフルを持つ。以前のダガー系の量産機とウィンダムが大きく異なる点が、主武装の高威力化であろう。

■ M9409L ビームライフル





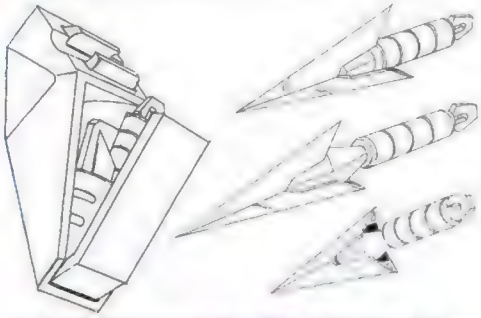
ダガー系が標準装備する小型の射撃武器とは異なり、武装を見直した結果、ビームライフルは大型化されて高威力となった。その分、取り回しが不便でありサイドストックが付いている。

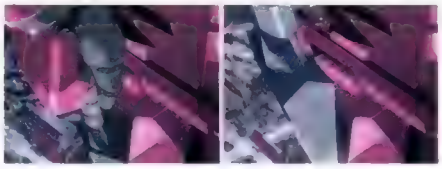
■ A52 攻盾タイプE (Mk438/B 2連装多目的ミサイル ヴュルガーSA10)

GAT-X207 ブリッツガンダムが持つ攻盾システム、トリケロスの流れを汲む武装を施した複合兵器。大型シールドの先端が実体刃になっている攻防一体の武装であり、内側には2基のミサイルを搭載している。

■ Mk315スティレット 投擲噴進対装甲貫入弾

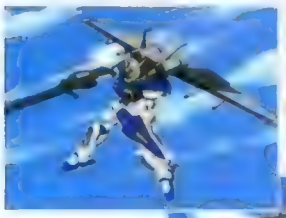
両腰のサイドアーマーに1本ずつ内蔵された投擲兵器。収納時は縮んでおり、使用時にグリップが伸びる。投擲時は推力補助噴射で加速し、対象の装甲を貫通、内部で炸裂する。ダガーLとブルデュエルも持つ。





オプション装備　ストライカーパックシステムによる優れた汎用性

GAT-X105に採用されていたストライカーパックシステムが継承されており、優れた汎用性を持つ。このシステムは105ダガーで確立しており、MSの運用性を高めている。ユニウス条約によるMS配備数の制限下において、有効性は特に顕著であった。兵装の換装によって戦場や戦況に対応できるシステムは、限られたMS運用において効率的に機能したのである。また、ダガーLと共通の第二世代パックを用いているため、本機の運用性をより高めている。

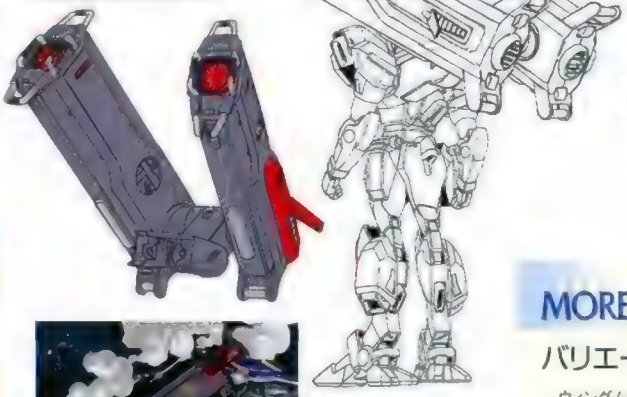


地上ではジェットストライカーパックを標準で運用するため、空中では優れた機動性を見せた。オーブ海域など海上における戦闘で、その汎用性を遺憾なく発揮している。

ジェットストライカーに搭載できる兵装を変更することによって、さまざまな任務に従事可能。機関砲やミサイルなどを搭載することで、戦闘力の強化にもつながっている。

■ マルチストライカーパック

砲撃専用ユニット。核ミサイルを運用可能で、ケースごと左右に1発ずつ装填・発射できる。両ミサイルポッドが巨大なため宇宙空間での運用が原則とされ、機動性は大きく損なわれる。そのため一撃離脱が基本運用であると思われる。



核ミサイル搭載

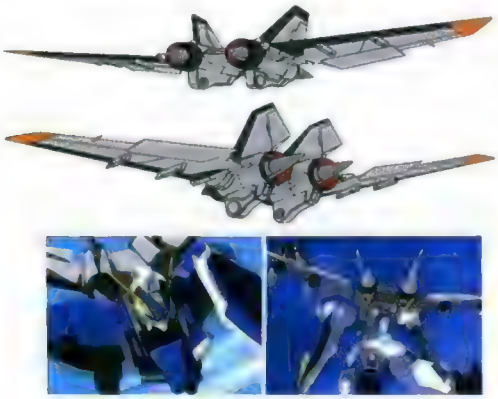
「ブレイク・ザ・ワールド」直後に行った、連合軍によるプラントへの核攻撃「フォックスノット・ノベンバー」に投入されている。

■ AQM/E-M11 ドッペルホルン連装無反動砲

遠距離攻撃用のストライカーパック。対艦戦用に開発され、遠距離からでも敵艦や拠点を破壊できるほどの威力を持つ。主にダガーLが宇宙空間で運用するが、本機はレクイエム攻防戦の際に用いていた

■ AQM/E-A4E1 ジェットストライカー

ダガーLと共通の高機動ユニット。大気圏内におけるMS運用を飛躍的に高めるためのフライト装備である。左右の翼下にはそれぞれ2基のパイロンが設けられており、増槽や各種兵装を搭載可能。これによって本機は、長時間に亘る偵察や対地攻撃など、さまざまな用途に運用が可能となる。



■ 兵装類

ジェットストライカーのパイロンに搭載できる兵装。各種ミサイルのほか、ダガーL用のビームライフルを搭載することも可能であった。なお、航続距離を延長するための増槽は、パイロンとパイロンの間に搭載する。

▲空対地ミサイル ドラッヘASM

▲Mk438 3連装ヴュルガー 空対空ミサイルポッド

▲Mk1323 無誘導ロケット弾ポッド

▲プロペラントタンク

▲ビームライフル

MORE INFO!

バリエーション

ウィンダムは一部で先行配備がされていた。ファントムペインの指揮官、ネオ・ロアノーク専用機である。機体性能は通常の機体と同等であったが、ジェットストライカーのリミッターが解除されており、爆発的な加速が可能。パイロットの技量がそのまま反映されるようになっていた。

ネオ専用ウィンダム

赤紫のカラーが施された専用機。ネオの技量もさることながら、インパルスと互角に渡り合い、ウィンダムのポテンシャルの高さを証明している。しかし、ベルリンにおける戦いでフリーダムに撃墜された。

MECHANIC FILE
モビルスーツ：MS-06F ザクⅡF型
FG
FILE 01
SHEET 08A
MS-06F
ZAKUⅡ (F TYPE)
ザクⅡF型
Illustration by IWAO TERAOKA Color by NAGISA ASE Special Effect by YUJI NOMURA Back Ground by ATELIER MUSA

ジオン公国軍の汎用MS

MS-06F

ザクII F型

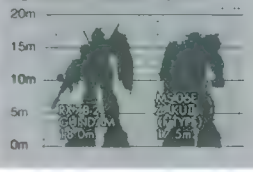
ZAKUII (F TYPE)

ZEON

■ SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	43,300kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ／ヒート・ホーク／シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	デニム／ジーン／スレンダー 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
光学カメラや赤外線、レーザーセンサーなどで構成される複合センサーシステム「モノアイ」を装備した走査機能の要。本機の代表的な頭部ユニットとしては、ZA-H06/S.U372が挙げられる。

ランドセル
背部ランドセルにはメイン・スラスターとなる二剤型（用途によって2種類の推進剤を使い分けるシステム）の熱核ロケット・エンジン2基が配されている。推進剤用のプロペラント・タンクはランドセル上部に内蔵されている。

動力パイプ
駆動用の液体チューブを内装する動力パイプを外装化することで、冷却機能を強化すると共に、内部スペースに余裕を持たせる設計が施されている。これにより、頭部や腰部、脚部に動力パイプが露出している。

脚部
AMBAC機構と二足歩行システムを兼ねるユニットで、ZA-L06/F.U8.2が本機の代表的なモデルとして知られる。ユニット各部にはサブ・スラスターを装備し、足部底面のものは背部メイン・スラスターと連動する

モビルスーツの汎用性を証明したジオン公国軍主力MS

モビルスーツ（MS）の代名詞、宇宙世紀の戦術を塗り替えた新兵器、MSの基礎を確立した名機――MS-06 ザクIIは様々に評価される。そのようにして黎明期のMS開発史に名を刻んだMS-06は、一年戦争でジオン公国軍の主力MSとして活躍した。中でも、広範に派生したMS-06系列機の母体となったMS-06F ザクII F型は、同系列機の基本形とも言える機体である。

史上初の実戦用MS、MS-05 ザクIの後継としてZEONIC社によって開発されたMS-06は、試作機のMS-06Aから先行量産型のMS-06Cを経て、U.C.0078.12にMS-06Fへと生産が移行された。その際、型式の推移と同時に改良が加えられ、本機は人型機動兵器としての汎用性という要求性能をほぼ完璧に満たす仕様となったのである。それは、MS-06開発の前提とされた地球侵攻作戦にも対応可能な性能であり、柔軟性と拡張性に優れる点も特徴であった。そして、一年戦争の開戦時にはすでに主力MSとしての運用が行われており、戦争序盤のジオン公国軍の快進撃を支える戦力となる。なお、本機は3000機以上（3246機とも、8000機とする説もある）が生産されたと言われる。

関連ファイル

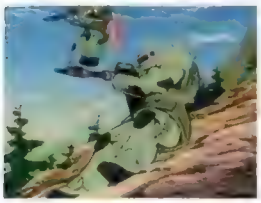
MS-05 ザクI	FG-01-07
MS-06S シャア専用ザク	FG-01-09
MS-06F ザクII F型	IGL-01-07
MS-06FZ ザクII改	80-01-06
シャアの部下たち	FG-02-25

FILE PREVIEW

エースパイロット向けに改修されたザクIIの高性能機。主に機動性が向上しており、マルチ・ブレード・アンテナの実装により通信性能も強化されている。

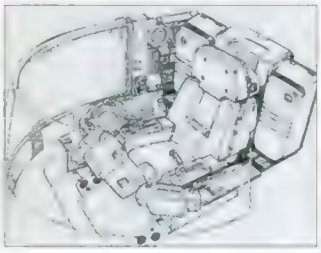
機体構造　MS-05の技術を継承して汎用性の向上を図った機体構造

MS-06Fの設計においては、モノコック構造や流体内パルス・システムといったMS-05で実用性が証明された技術をベースに、さらなる汎用性の向上を目的とした改良が図られている。それに際して重視された点のひとつが、拡張性の確保だった。MS-05では余裕のない設計が発展を妨げており、本機はその反省を踏まえて部品交換や仕様変更を容易とする機体構造が採られている。そうした設計が、本機をベースとしたバリエーションの展開を助けたのだった。



基本的には空間戦闘を想定しているMS-06Fだが、コロニー内での運用にも対応可能な性能が要求された。それを実現した本機は、高い汎用性を発揮した

■ コクピット



右はジオン公国軍MS共通コクピットと呼ばれるタイプ。初期のMS-06Fのコクピットには独立したエアロックが設けられており、右のものとは構造が異なる。

■ MS-05 ザクI

頭部
動力パイプの外装化による内部容積の確保や正面プロテクティブビーム（モノアイ・レールの保護バー）の撤去などが行われ、機器の性能向上も図られている

ジェネレーター
MS-05ではフレームに固定されたのに対し、その周囲に余裕を設けて換装の余地を持たせている。また、MS-05と同じMYFG-M-ES系の改良型が採用されている

腕部
構造上はMS-05からの大きな変更点はないが、武装搭載システムが追加されたほか、肩部に対MS格闘戦を想定したスパイク・アーマーとシールドが配された

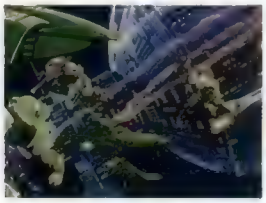
脚部
形状はMS-05からほぼそのまま継承されているが、動力パイプの外装による内部容積の確保で、駆動装置の高出力化や推力機構の強化などが実現している

■ MS-06F ザクIIF型

機体名	全高	本体重量	ジェネレーター出力	スラスター推力
MS-05 ザクI	17.5m	50.3t	899kW	40,700kg
MS-06F ザクIIF型	17.5m	56.2t	976kW	43,300kg

武　装　柔軟な運用を可能とする携行武装群

武装も改良が施されたが、携行武装による柔軟な火力というMS用武装の基本路線はMS-05の時点で確立されており、本機の武装はそれを順当に発展させるに留まっている。また、一年戦争緒戦には核弾頭弾も使用されていたが、南極条約の締結によって通常弾のみの運用となった。そのためMS-06Fでは、MS-06Cで採用されていた耐放射線装甲をはじめとする核兵器運用能力が撤廃されている。



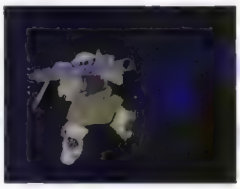
状況に応じて特性が異なる携行武装を使い分けることで、人型機動兵器の利点を活かすコンセプトは、汎用MSのスタンダードなスタイルとなった

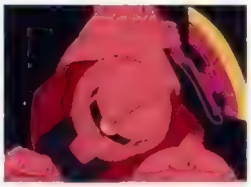
■ ザク・マシンガン

一般的にザク・マシンガンと呼ばれる120mmマシンガン（型式番号はZMC38III/M120A1）。電気作動式のMS用携行機関砲で、金属薬莢砲弾のトップローディング方式を採用している。戦争中に改良が続けられ、様々な派生型が実用化した

■ ザク・バズーカ

H&L-SB25K/280mmA-Pの型式番号を持つザク・バズーカ。口径280mmのMS用携行無反動砲ロケット・ランチャーで、装弾数は5発。核弾頭弾のほか、成形炸薬弾や榴弾、徹甲弾などが使用できる





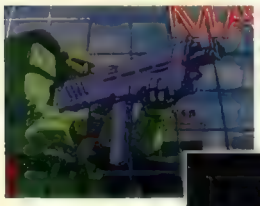
■ ヒート・ホーク

MS-06Fはタイプ5と呼ばれるヒート・ホークを装備した（画像はMS-06S）。赤熱化した刃で装甲を溶断する実体刃式格闘戦用武装で、ルナ・チタニウムの装甲を切断する威力を有していた。

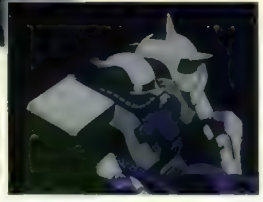
MORE INFO!

F型の系列機

ジオン公国軍は、仕様変更が容易なMS-06Fをベースに様々な派生機を開発。エースパイロット向けに高性能化を図ったMS-06S ザクIIS型や、陸戦機としての仕様変更が施されたMS-06J ザクIIJ型は、その代表的な例である。それらのMS-06F直系の派生機は、一年戦争を通じて戦力の一角を担った。



MS-06FZ ザクII改のように、機体形状が大きく変更された派生機も存在する。また、汎用性を切り捨てて特化方向に進む機体もあった。



MS-06F直系機としては最後発にあたるMS-06F-2 ザクIIF2型。戦後もかなりの数がジオン公国軍残党に保有、運用された

MS-14Fs

ゲルググM指揮官機

GELGOOG M COMMANDER MODEL

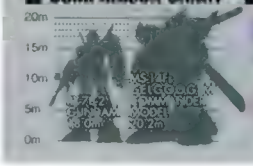
ZEON

海兵隊を率いた女傑の専用MS

■ SPEC

全高	20.2m（頭頂高 19.2m）
重量	40.5t（全備重量 80.0t）
ジェネレーター出力	1,490kW
スラスター推力	89,500kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	頭部バルカン×2／110mm速射砲×2、ビーム・サーベル×2　MNG-110 ビーム・ライフル／シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シーマ・ガラハウ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭部形状はベース機と同じだが、指揮官機を示すマルチ・ブレード・アンテナが追加されている。先端が折れ曲がった形状で、MS-14のものよりはMS-14JG ゲルググJのそれに近い。

腕部
陸戦投入を想定したMS-14において装備されていた熱核ジェット・エンジンの前腕部補助推進用ユニットは、ベース機のMS-14Fと同じく110mm速射砲に換装されている。これは宇宙戦に特化した仕様のひとつとして挙げられる。

脚部
MS-14系列機に共通する形状が採られているが、腰後部の構造がベース機とは異なり、スラスターが追加されている。なお、リア・スカート内部にスラスターを配した構造は、MS-14の第2期生産型以降に共通する仕様である。

ランドセル
ベース機から形状が変更され、2基だったスラスター・ノズルが5基に増設されている。また、本体側プロペラント・タンクの増設に伴って、ランドセル側のタンク接続位置は上部に移されている。

海兵隊による運用を想定したMS-14Fの指揮官仕様機

ジオン公国軍最後期の主力MSであるMS-14 ゲルググは、エネルギーCAP方式のビーム兵器の装備や地球連邦軍のRX-78 ガンダムに迫る高性能に目を奪われがちである。だが、規格化やモジュールの分割構造による優れた生産性も、機体性能に並ぶMS-14の長所だったと言える。それゆえ、MS-14は制式採用から終戦までのわずかな期間に驚異的なペースで生産が進み、後期型とも呼ばれる派生機の開発にも繋がった。MS-14F ゲルググM（マリーネ）はMS-14系列機のひとつで、その指揮官仕様機がMS-14Fs ゲルググM指揮官機である。

MS-14Fは宇宙戦に特化した海兵隊仕様機であり、それをベースとするMS-14Fsも同じ仕様の機体だった。この仕様は航続距離や作戦遂行時間の延長に主眼を置いており、本機は細部の改良による性能向上が図られている。なお、本機はジオン公国軍突撃機動軍に所属するシーマ海兵上陸戦闘部隊の指揮官シーマ・ガラハウ中佐の乗機として運用され、「マリーネ・ライター」の通称で呼ばれた。ただし、確認されている運用例がデラーズ紛争におけるシーマ機のみであることから、制式採用機ではなくカスタム機だったとも見られている。

関連ファイル

YMS-14 シャア専用ゲルググ	FG-01-18
MS-14JG ゲルググJ	80-01-10
MS-14F ゲルググM	83-01-16
シーマ・ガラハウ	83-02-21
デラーズ・フリート	83-03-12

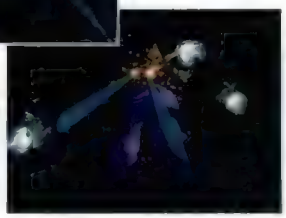
FILE PREVIEW

シーマ艦隊を率いる女傑。一年戦争時に戦犯として切り捨てられたことを恨み、ジオンに復讐する機会を窺っていた。ゲルググMの指揮官機を愛機とする。

機体構造　海兵隊のMS運用に即した設計と指揮官機としての性能強化

ジオン公国軍における海兵隊はスペース・コロニーへの上陸戦闘や特殊工作を主任務とし、MS-14Fはそうした運用に即した設計が施されていた。MS-14Fsではさらに総合的な性能向上と特長の伸展を図り、推力の増強やプロペラントの増設などが行われている。180度姿勢転換の速度も、ベース機の1.6秒から1.5秒に短縮された。

空間戦闘に主眼を置いた大推力を特徴とし、優れた機動性を発揮した。デラーズ紛争においては、シーマの高い操縦技術もあって、アルビオン隊を翻弄している。

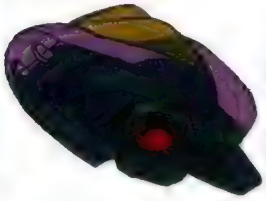


プロペラント・タンクを切り離すMS-14Fs。作戦遂行時間はMS-14Fにおいても重視された性能であり、本機はプロペラント・タンクの増設によってさらなる延長を図っている。

■ 頭部

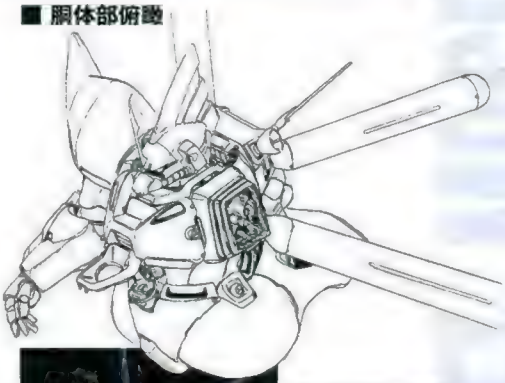
シャープなフォルムに変更されていたMS-14JGとは異なり、頭部の形状にはMS-14の印象が色濃く残っている。ただし、後頭部の鶏冠状突起はMS-14JGと同様に大型化しており、頬にあたる部分には動力パイプが追加されている。

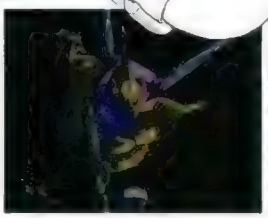
■ 足裏



左は足裏の構造を示したものMS-14Fと同じ構造で、足底部中央には補助推進用と見られるスラスターが設けられている。ベース機の1.5倍以上に増強されたスラスター総推力は、MS-14JGには及ばないものの、MS-14Aを超える。

■ 胴体部俯瞰

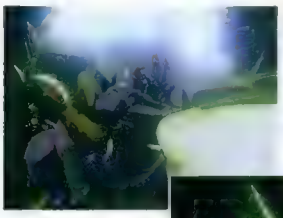




上は左腕部を外した状態の胴体部を表している。MS-14Fから胸部前面の構造が変更されており、コクピット・ハッチの開閉構造も異なる。本機の場合、腰部中央の装甲が上方に展開し、内部ハッチがステップ状に開く構造となっている。

武　装　専用装備の採用による通常仕様機との差別化

MS-14Fはコストダウンを図る一方、豊富なオプション武装を用いることで特殊部隊の任務に対応した。MS-14Fsはそれに加えて、通常仕様機とは異なる武装を採用することで差別化を図っている。特に、格闘戦用武装を兼ねたスパイク・シールドに代えて通常のシールドを装備しており、想定する戦闘スタイルも異なっていたと考えられる。



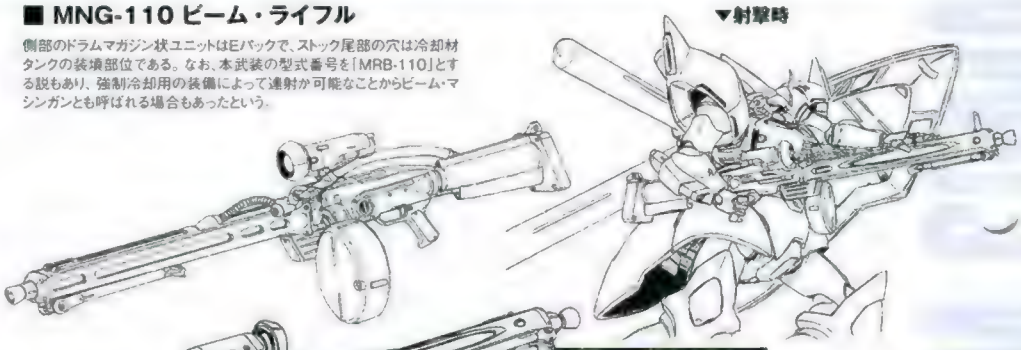
MS-14Fよりも射撃戦に比重が置かれており、シーマ機もビーム・ライフルによる射撃戦闘を多用した。その火力はデラーズ紛争当時のMSと比べても遜色なかった。

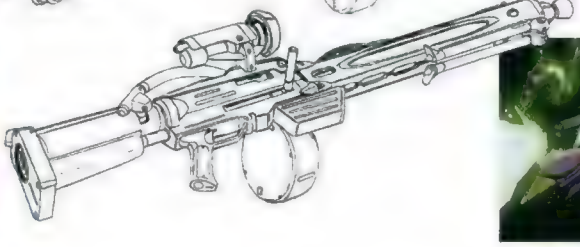
暗礁宙域におけるアルビオンとの戦闘では、アルビオンのMS隊が展開した第1線を突破してユイリン、ナッシュビルの2隻のサラミス級巡洋艦を撃沈する戦果を挙げている。

■ MNG-110 ビーム・ライフル

側部のドラムマガジン状ユニットはEパックで、ストック尾部の穴は冷却材タンクの装填部位である。なお、本武装の型式番号を「MRB-110」とする説もあり、強制冷却用の装備によって連射が可能なことからビーム・マシンガンとも呼ばれる場合もあったという。

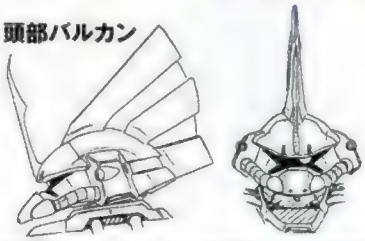
▼射撃時





ビーム・ライフルはMS-14Fの装備としての運用も想定していたとされるが、デラーズ紛争においては本機による運用のみが確認されている。シーマ機のビーム・ライフル自体も、戦後に改修されたものとする説がある。

■ 頭部バルカン

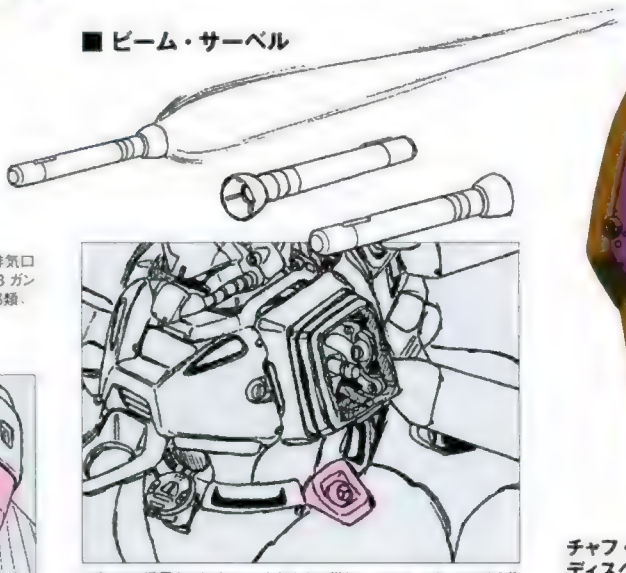


左右側頭部には40mmバルカン砲2基を装備し、砲口の後方に排気口と見られるダクトが設けられている。ちなみに40mmの口径（RX-78 ガンダムのものは60mm）はMSの固定武装としてはかなり小口径の部類。

■ 110mm速射砲

前腕部外側のユニットが110mm速射砲で、MS-14Fとまったく同じものが装備されている。即応性に優れる固定武装で、シーマ機も咄嗟の反撃に用いている。

■ ビーム・サーベル



MS-14で採用されたビーム・ナギナタに代わり、ビーム・サーベルを2基装備する。このビーム・サーベルはMS-14Fと共通で、他機種のものよりやや太めのビーム束が展開される。腰部左右にビーム・サーベル収納用ポケットを配しており（上図）、縦に埋め込む方式となっている。

■ シールド

初期生産型のMS-14のものを改良した専用シールド。形状が若干変更されており、保持用のクリップが廃されている。表面下部左右のスリットは、チャフ・フレア・ディスペンサーである。

チャフ・フレア・ディスペンサー

GAW

ガウ

ガウ級攻撃空母

ZEON

戦後に受け継がれた 超大型輸送機の始祖となる機体

関連ファイル

MS-06F ザクIIF型	FG-01-08
MS-07B グフ	FG-01-10
ガウ その他	08-01-12
カルタ級超大型輸送機	Z-01-33
ガルマ・ザビ	FG-02-33
北米の激闘 ～ガルマ・ザビ戦死～	FG-03-07

FILE PREVIEW

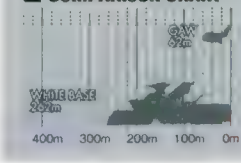
FG-02-33 ガルマ・ザビ

公国軍地球方面軍司令。公国を牛耳るザビ家の四男でもある。父親デギンや兄ドズルから将来を嘱望されていたが、シャア・アズナブルの姦計で命を落とした。

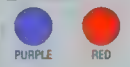
■ SPEC

全長	62m（異説50m）
重量	690t（異説960t）
武装	2連装メガ粒子砲×2　2連装砲×1 爆弾
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクIIJ型　グフ　ドム　ズゴック　ドップ／ルッグン／コムサイ
機長	ガルマ・ザビ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



コクピット

機首上部に位置するコクピットは通常の航空機とは一線を画し、艦艇の艦橋のような構造をしている。飛行部隊の中核となるガウだけに、指揮能力の強化がこのようなコクピットの構造を生み出したのだろう。

垂直尾翼

巨体を自在に動かすために巨大な垂直尾翼を必要とした（垂直尾翼を含めた全高は72.4mにも達する）とはいえ鈍重さは解消されず、これが時に弱点となった。

主翼

ガウの主翼は100mを超え、一説には全幅159.4mとも言われる。巨体を飛行させるために必要な揚力を生み出すには、これほどのサイズの翼が必要だったのである。さらに構造的にも頑強で、主翼にMSが飛び乗っても破損することはなかった。

機体構造

全長60mを超える胴体内部は積載スペースで占められており、MS一個小隊とドップ二個小隊を積載可能。さらに上部と主翼付け根にメガ粒子砲を、胴体下部には爆弾倉を有する。「攻撃空母」の名に相応しい機体である。

推進機関

主機関として熱核ジェット・エンジンを18基搭載。さらに主翼の付け根にはリフトジェットを4基すつ備え、飛行時には全推力の30%を下方噴射に回す必要があった。

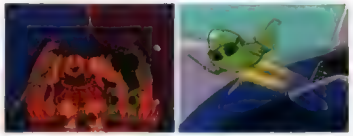
公国軍の地球戦略を支えた、空の怪物とその能力

一年戦争の早期終結に失敗したジオン公国軍は、地球降下作戦を実施して戦線を地上にまで拡大した。だがコロニー国家であるジオン公国には重力下での軍事的ノウハウが欠如しており、中でも航空戦力については技術的蓄積がほとんどない有様だった。しかし地上戦線の拡大は航空戦力の必要性を高めた。さらに公国軍が実戦投入したMSは陸上戦力としても有効だったが行動半径の狭さが問題となり、これを迅速に輸送するための手段が必要となった。そこで公国軍技術陣はMSの「足」となる航空母艦の開発に着手。こうして完成したのがガウ級攻撃空母である。

当初、開発者が意図したガウの戦術運用は、まずドップ編隊で目標エリアの制空権を確保。その後、MS部隊を降下させて地上制圧を行うというものだった。そのためガウには過剰なまでの積載能力が与えられ、結果、690tを超す巨大航空機になってしまった。そのため機動性と速度が低下し、実戦では移動中に標的となることもあったという。それでもガウは公国軍の地上戦略における重要な戦力となり、一年戦争が終結するまでさまざまな戦線で運用されたのだった。

艦載機　MSの「足」となったガウに搭載された機体群

地上戦線に戦力を運搬することを主眼とするため、搭載MSは陸戦機がほとんどである。ただし戦況に応じて水陸両用機を運搬することもあった。ジャブロー攻略戦では、ガウから降下するズゴックの姿が確認されている。

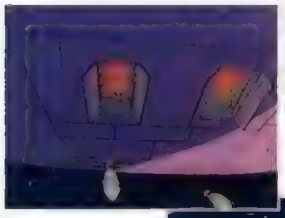


MSの発進口は機首部分に、航空機の発進口は主翼の付け根部分に位置しており、飛行中の発進も可能である。

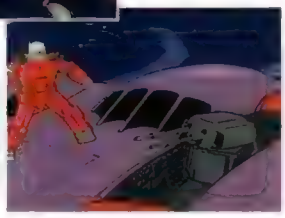
■ MS-06J ザクIIJ型　■ MS-07B グフ　■ MSM-07 ズゴック

武装　戦術爆撃機としての能力を活かす兵装群とその効果

「攻撃空母」に分類されるガウは空中母艦としてだけでなく、戦術爆撃機としての運用も考慮されていた。本機には大型熱核反応炉が搭載されているが、これは推進器として機能するだけでなく、主兵装である2連装メガ粒子砲にエネルギーを供給する役目を果たしていたのである。ちなみにメガ粒子砲の射界は下方向に向けられており、これはこの兵装が対地攻撃を主眼にしたものであることを意味している。またガウに搭載されたメガ粒子砲の数は2基、3基、5基と諸説あるが、これは生産拠点や生産時期による仕様の違いだと考えられる。さらにこれとは別に、機体下部には爆弾倉を有し、底部の投下口から大量の爆弾を落とせるようになっている。上空から大量の爆弾を投下するガウ編隊ならではの戦術（ローラーシフトと呼ばれた）は対地攻撃に絶大な効果を発揮し、地上部隊の支援に用いられた。



投下口は機体底部に位置しており、ハッチを開放して無数の爆弾を落とす。頭上から雨あられのごとく降り注ぐ爆弾は、地上に展開する部隊にとっては脅威だったに違いない。



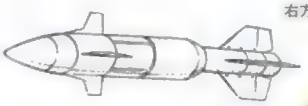
機体上部に配された2連装メガ粒子砲は、仕様によって実弾砲に換装される場合があった。これは熱核反応炉のエネルギーを節約するための処置だと考えられる。

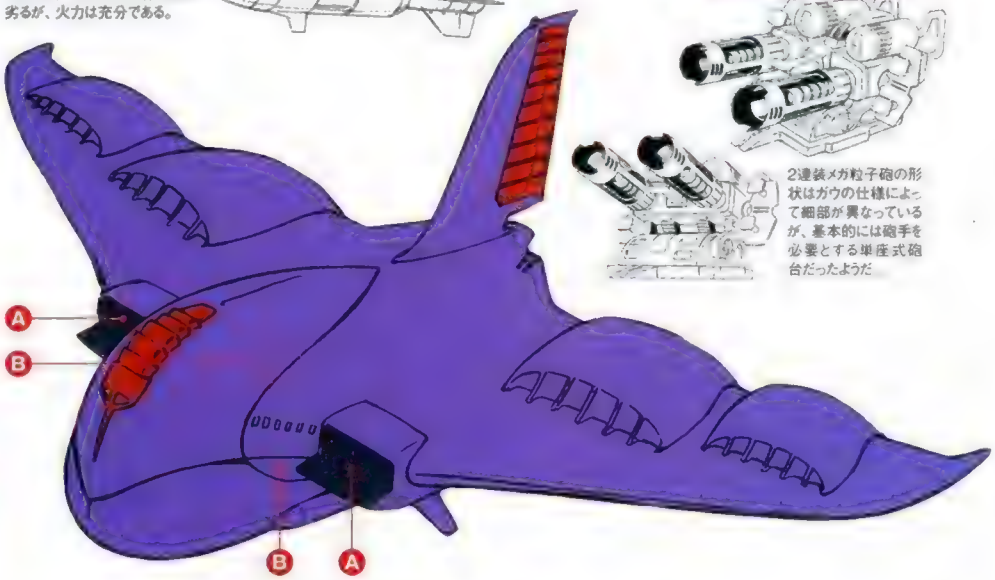
■ 各武装マウント位置

下図を見てもわかるように、ガウの兵装はすべて機体前方に位置している。そのため進行方向の標的を狙うには都合いいが、一旦通過して背後を取られると反撃手段を失ってしまう。そのため護衛機の存在は必須である。

Ⓐ 中距離ミサイル

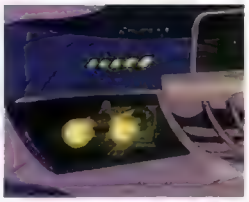
対地攻撃用の大型ミサイル。発射管は見当たらず、航空機の発進口に発射台を並べて撃っていたようだ。そのため連射性には劣るが、火力は充分である。





Ⓑ 2連装メガ粒子砲

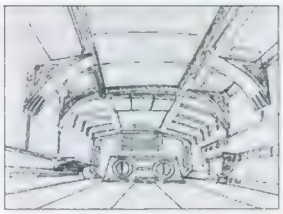
メガ粒子砲は飛行の妨げにならないように、通常は機体内に格納され、必要に応じて露出する。ちなみに機体上部のメガ粒子砲は基部を回転させることで広範囲を射程に収められ、左右方向にも攻撃可能だった。



2連装メガ粒子砲の形状はガウの仕様によって細部が異なっているが、基本的には砲手を必要とする単座式砲台だったようだ。

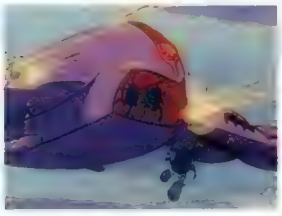
格納庫　航空母艦としてのガウの中核をなす施設

ガウの格納庫はMS用と航空機（主にドップ）用の2種類が用意されており、MS用格納庫は機体下部の広いスペースを占めていた。ただし臨時発着スペースとしてコムサイやルッグンがMS格納庫に駐機する場合もあり、その際は機体後部に設けられた発進口から離発着を行った。一方、ドップ用格納庫は主翼基部内に位置しており、左右それぞれに4機のドップが格納可能である。ちなみにガルマ・ザビのガウでは、右翼格納庫に専用ドップが格納されていた。



■ ドップ用格納庫・1

この図は、航空機用格納庫を発進口側から見渡したところ。中央に見える装備は発進時のジェット噴流を拡散させるブラスト・ティフレクターである。



公国軍によるジャブロー攻略にはガウの大編隊が投入され、28機ものMSが降下した。ただし実際に降下した機体数はこれよりも多く、降下途中に撃破されたものと思われる。

■ ドップ用格納庫・2

こちらは航空機用格納庫を天井付近から見下ろしたもの。上部に見えるのはドップ用管制室で、オペレーターは腹違いになって離発着の指示を出した。

コクピット　部隊を統率する移動司令部としての中枢部

ガウはMS一個小隊とドップ二個小隊を搭載可能な空中母艦であるため、単体で中隊クラスの戦力を運用できる指揮能力が与えられた。その中枢となったのがコクピットである。そのためガウのコクピットは艦艇の艦橋に酷似しており、パイロットやコ・パイロットシートのほか、指揮官（機長）シートが設けられた。これによってパイロットが機体操作を担当する一方、機長は部隊運用に専念でき、航空機でありながら優れた部隊指揮・運用能力を発揮したのである。

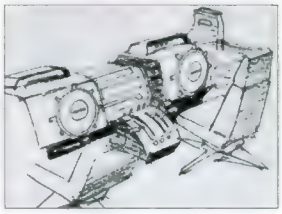
■ コクピット内全体図

この図は、コクピット後方から全体を俯瞰したもの。左に位置するのがパイロット／コ・パイロットシート。中央に見えるのが機長用のコンソールだ。

小規模ながら必要充分な設備が整えられ、移動発令所として優れた機能を発揮した。この機能は戦後の派生機にも継承されており、設計思想の正しさを証明するものである。

■ 操縦席

ガウの操作には操縦桿ではなく、艦艇でよく見られる舵輪が用いられる。巨体を効率的に操作するには、舵輪の方が扱いやすかったのだろう。



MORE INFO!

ガウ級攻撃空母、発展の系譜

機能的にいくつかの問題を抱えていたガウだが、公国軍は各方面に多数を配備し、現地改修が施された機体も出現した。これらは機能的にも差異が見られ、一年戦争中期、ジャブローに直接攻撃を仕掛けたゼーゴックを回収したガウには、機体固定用のワイヤーフックが用意されていた。さらに戦後もガウの系譜は継承され、地球連邦軍も採用している。中でもU.C.0087.12.06に発生した「プロスペロー号落下事件」では、連邦軍第91救助部隊に所属する「ガウ改」が脱出カプセル回収の任に当たったとされる。

■ ガウ級攻撃空母（欧州攻撃軍保有）

欧州攻撃軍（師団長はユーリ・ケラーネ）が保有するガウ。激戦を掻い潜った機体であるようで装甲各所に補修の跡が見られる。また各部に対空機銃を増加装備している。

ジャブロー地区から撤退する途中、作戦行動中の連邦軍第08MS小隊と遭遇、迎撃を試みるが、被弾して不時着を余儀なくされた。

■ ガルダ級超大型輸送機

一年戦争終結後、ガウの設計思想を基にして連邦軍が開発した超大型輸送機。全長317m、全幅524m、最大積載量9,800tという史上最大の航空機だ。

同型機が4〜7機建造されたと言われ、中でも機体色がオレンジ系に塗られたアウドムラはカラバの移動拠点として利用された。

MS-06RP

高機動型ザク・プロトタイプ

ZAKU II RP TYPE

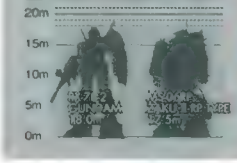
ZEON

宇宙専用高機動MSの草分けとなった機動兵器

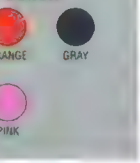
■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.5m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	420mmロケット・バズーカ／360mmロケット・バズーカ／ザク・マシンガン／ザク・バズーカ／ヒート・ホーク 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	エリオット・レム

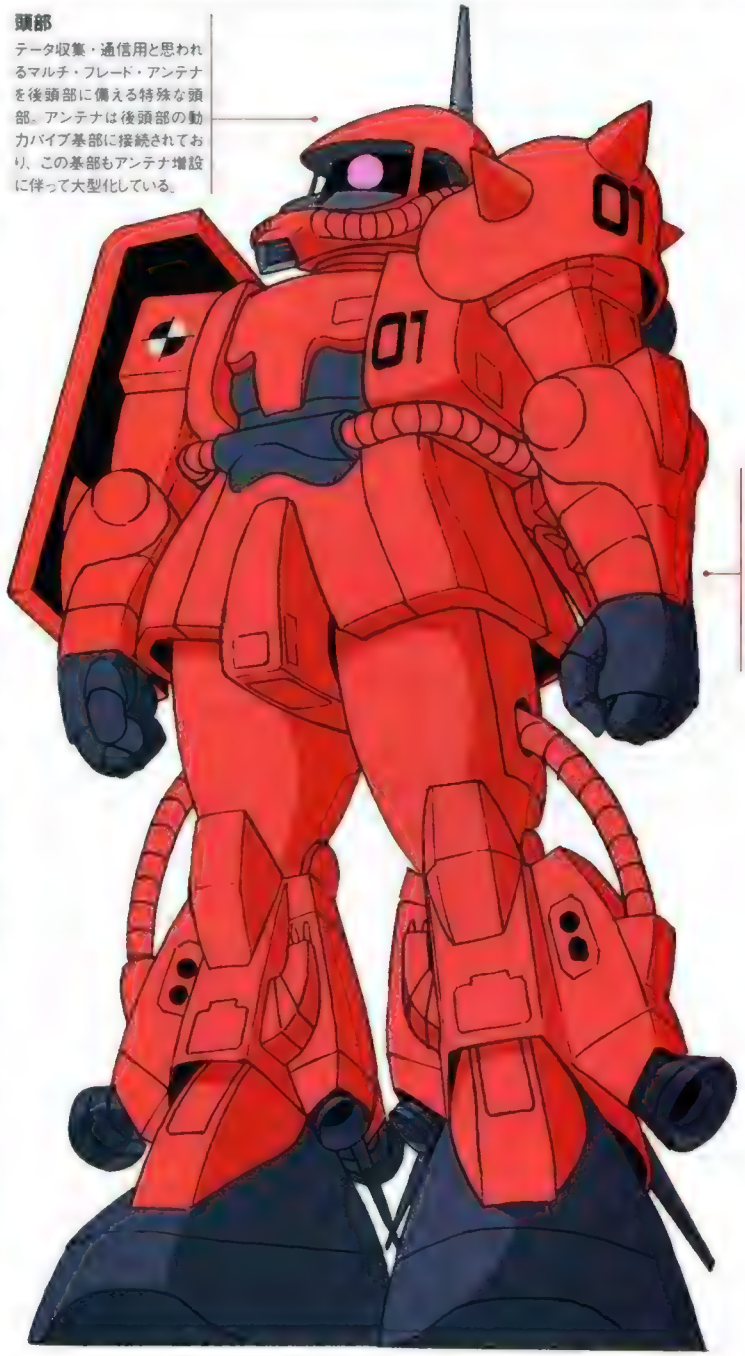
■ COMPARISON CHART



■ COLOR



頭部
データ収集・通信用と思われるマルチ・ブレード・アンテナを後頭部に備える特殊な頭部。アンテナは後頭部の動力パイプ基部に接続されており、この基部もアンテナ増設に伴って大型化している。



胴体
外見はザクIIF型と瓜二つだが、基本フレームから装甲までが大きく変更されており、実質的には別物となっている。左胸の乗降口の上部や股間部には、メンテナンス・ハッチやセンサーと思われる構造が追加された。

ランドセル
上部にプロペラント・タンクを、下部に大推力ロケットを配置した。メイン・スラスター上部のスリットや側面パネルの基部などに微調整が加えられ、量産仕様機に受け継がれた。

脚部
脚部そのものをAMBACシステム兼備向推進器とする発想を既に採用している。推進器間を繋ぐパイプ、膝左右の装甲、脛外面および脹脛のカウルなどの形状が、量産仕様機とは若干異なる。

高機動型ザクの仕様を決定した試作MS

MS-06RP 高機動型ザク・プロトタイプは、その名が示す通りMS-06R 高機動型ザク・シリーズの試作機にあたるMSである。頭部、ランドセル、脚部の形状やカラーリングに若干の違いはあるが、量産仕様の高機動型ザクとほぼ同じ構造を完成させていた。量産仕様機が最初から高機動型ザクとして生産されているのに対し、高機動型ザク・プロトタイプはMS-06F ザクIIF型からの改修機として、2機が製作された。

高機動型ザクは、南極条約締結による戦争の長期化を受けて、宇宙戦力増強策の一環として開発されたと言われる。高機動型ザクの開発がそれ以前の高性能ザクの開発と異なっていたのは、ザクIIF型からの形状逸脱が認められた点だった。ZEONIC社の開発陣は、ザクIIの汎用性が絶対性能を低下させていると考えており、宇宙専用の純戦闘型高機動MSとして高機動型ザクの開発に着手した（U.C.0076.12開始の局地戦用MS開発において、高機動型ザクの原案は提示されていた）。ザクIIF型からの全面改修を経て完成した高機動型ザク・プロトタイプは、良好なテスト結果を残し、これを受けてMS-06R（-1）高機動型ザクRタイプの生産が進められた。

関連ファイル

MS-06F ザクIIF型	FG-01-08
MS-06S ザクIIS型（シャア専用ザク）	FG-01-09
MS-06R（-1）高機動型ザクRタイプ	AGS-01-10
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MSの分類	FG-03-38
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

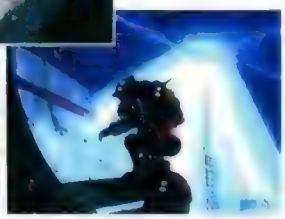
FILE PREVIEW

戦争の長期化に伴い、ジオン公国軍は局地専用MSや高機動MSを開発した。中でも高機動MSは宇宙戦力の増強策の一環として、複数のタイプが開発された。

機体構造　ザクⅡF型とは似て非なる機体

機動性向上のみが図られたと思われがちな高機動型ザクだが、総合的な性能向上を果たしている。推力の強化は推進器の大型・連装化、プロペラント・タンクの増設・大容量化、Gの増大を意味する。つまり機体への負担が大きくなり、従来のザクⅡF型はもちろんのこと高性能仕様のザクⅡS型でも、高機動型ザク級の加速には耐えられない。そこでフレームの強化、装甲材質の変更、アクチュエーターの高トルク化などの基本構造の強化が必要とされた。高機動型ザク・プロトタイプが、ザクⅡF型の全面的改修機だったのはこうした理由に因っている。

加速力に対して機体強度が不足したり、マッチングやバランスが不適切だったりすると空中分解を招く。実際、EMS-04（EMS-10）ヅダは空中分解事故を起こした。



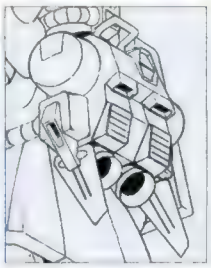
高機動型ザク・プロトタイプはオレンジイエロー（ディグロウオレンジ）の識別色を採用し、右肩に回転軸マークらしき印がある。同様のものは過去の試験機でも見られた。

増速ブースターを搭載した脚部をすでに採用。脚部だけでザクⅡF型の総推力に匹敵するという。プロペラント・タンク増設に伴う大腿部の肥大化により膝関節の可動範囲は狭まった。

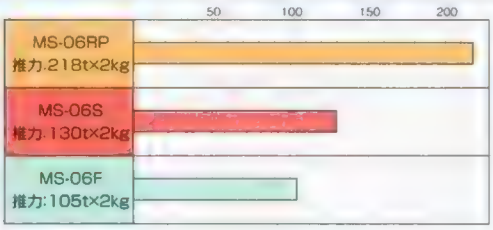
■ ザクⅡF型からの主な変更点

変更点の大分類	具体的な変更点
基本仕様	宇宙戦闘用への特化
推進器／燃料房関連	大推力ランドセルへの換装 脚部の大推力／偏向推進器化 プロペラント・タンク（腰部、大腿部など機体各部）の増設
出力・駆動系	ジェネレーター出力の向上 コ・ジェネレーターの搭載 アクチュエーターの高トルク化 反応速度の向上 パイロットによる微調整が可能な腕部制御機器の採用
構造面	基本フレームの変更による機体強度向上 装甲材質の変更 プロペラント・タンク増設箇所（腰部、大腿部など）の大型化 ザク・バズーカ以上の大型火器の搭載能力付与 脱出システム（射出シート）の再搭載

※量産仕様機（高機動型ザクRタイプ）での変更点を含む可能性もあり

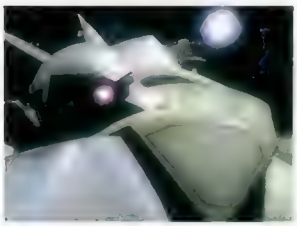


上部に円柱型のプロペラント・タンクを、下部に大推力ロケットを搭載した新型ランドセル。搭載ロケットはザクⅡF型用の2倍以上の推力を持ち、ザクⅡS型用をも大きく上回る。



運　用　グラナダでのトライアルと量産化

2機が完成した高機動型ザク・プロトタイプは、グラナダに送られトライアル（テスト飛行）が行われた。テスト・パイロットは、ZEONIC社から出向したエリオット・レム中佐だった（中佐はザクIやザクⅡS型の開発にも貢献）。2週間に亘るトライアルの結果、膨大な推進剤消費量と短い戦闘最大推力時間が問題点として指摘された。しかし機動性は圧倒的であり、ジオン公国軍首脳部は欠点を補って余りある戦果を期待できると判断、量産化を決定した。なお、高機動型ザク・プロトタイプで用意された新型火器420mmロケット・バズーカは不採用に終わった。



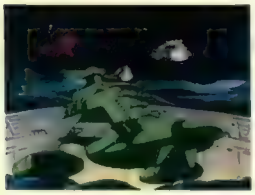
脚部を偏向推進器兼AMBACシステムとする高機動型ザク・プロトタイプの発想は、後発機に大きな影響を与えた。MS-14 ゲルググもそのひとつである。

■ 高機動型ザク・プロトタイプ以後の進化

グラナダでのテスト結果を受けて高機動型ザク・シリーズの開発が進められたが、生産性の問題から宇宙用主力MSとはならず、一部の高練度パイロットに与えられるに留まった。その一方でビーム兵器搭載MSの模索、リック・トムやゲルググの開発データ収集など他のMSシリーズに影響を与えた。

MORE INFO!

高機動型ザク・プロトタイプのトライアルが行われたグラナダは、一年戦争時、ジオン公国軍突撃機動軍の根拠地となった月面基地である。元々は重工業に強い月面都市で、古くから政治経済面でサイド3と連携していた（月の裏側という立地条件も、サイド3との結び付きを強くしていた）。一週間戦争時に突撃機動軍に占拠されると、宇宙艦隊の基地としてだけでなく、機動兵器の開発・生産拠点としても利用された。高機動型ザク・シリーズでは高機動型ザクR-2タイプ、ゲルググ先行試作型、宇宙用高機動試験型ザクがグラナダで開発され、高機動型ザクR-1Aタイプの生産も行われていた。

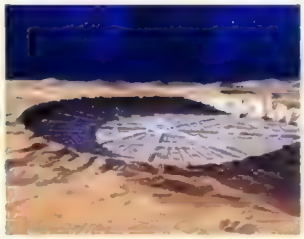


グラナダはL2宙域のア・バオア・クーや宇宙攻撃軍拠点ソロモンと共に本土防衛ラインを形成しつつも、突撃機動軍の独自性を担保する基地になっていた。

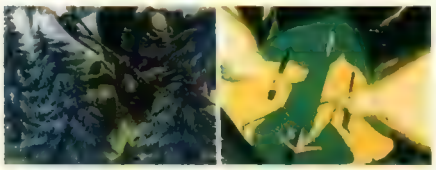
ルーゲンス
グラナダ基地司令。一年戦争末期、サイド6への核攻撃を企図した参謀キリング中佐を諫めた際、殺害された。以後、艦隊司令ノルド・ランゲル少将が事実上の基地司令だったようだ。

キシリア・ザビ
突撃機動軍司令。ギレン総帥と反目し、グラナダを根拠地に独自勢力を築いていた。ニュータイプの戦力化に積極的だったことで知られ、グラナダでニュータイプ専用MAを開発させた。

月面基地グラナダ



グラナダ基地（月面都市グラナダ）の外観。クレーターを利用しており、居住区や工業区は地下に建設。他にもクレーター式の施設があった。



統合整備計画準拠のザクⅡ改、ジオン公国軍最後の主力MSゲルググ、エルメスに代表されるニュータイプ専用MAなどがグラナダで開発された。

MS OF THE SPACE REVOLUTIONARY FORCE

宇宙革命軍のMS①

RMS-006

ジェニス
JENICE

バルチャーの力となった前大戦の遺産

頭部
宇宙革命軍系MSの頭部は、ヘルメットのような球状となっている点が特徴。バルチャーによっては、この頭部にツノやアンテナなどを追加していた。

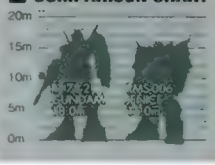
肩部
肩の装甲上部にはニードルを備える。敵機に突撃する際にはこの部分を突き出し、敵装甲を破壊することも可能であったと見られる。

機体構造
汎用性と拡張性を重視した構造と、全体的に丸みを帯びたフォルムは、A.W.(アフター・ウォー)に登場した宇宙革命軍の新型機、クラウダにも受け継がれた。

■ SPEC

全高	4 (頭頂高 16.0m)
重量	7.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	100mmマシンガン／ヒートサーベル／ヒートホーク／バルカン×2／マシンキャノン×2 他
所属	宇宙革命軍
搭乗者	宇宙革命軍兵／バルチャー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

バックパック
宇宙での推進力や運動性能を確保するため、6基のスラスターノズルを備えた大型のバックパックを有する。また機体各所に、その推力を補助するバーニアが設置されている。

第7次宇宙戦争で用いられた宇宙革命軍の主力機

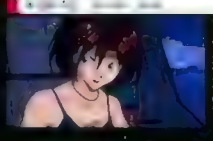
第7次宇宙戦争——宇宙革命軍と旧地球連邦軍の間で勃発したこの戦乱は、地球の全人口の約95%にあたる人々が死亡する凄惨なものとなった。両勢力は主戦力としてMSを用いたが、宇宙革命軍の主力機として大量に生産・投入されたのがRMS-006 ジェニスである。ジェニスは、バーニアやニードルのオミットなど、わずかな調整で地上用(RMS-006G ジェニス地上用)へと改修できたほか、セプテムやオクト・エイプなど高性能機のベースとなるなど、優れた生産性と整備性・拡張性を特徴としていた。物量では旧連邦軍に劣る中、宇宙革命軍が「コロニー落とし」を実行に移すことができたのも、あらゆる戦況・作戦に対応できるジェニスの存在が大きかったと言える。

第7次宇宙戦争が痛み分けに終わったあと、地球上には、大量のジェニス(の残骸)が放棄されていた。その破損した本体やパーツをバルチャー／MS乗りが回収し、独自にカスタムを施すことで運用していたのである。第8次宇宙戦争が勃発するA.W.0015時にも、多数のバルチャーやMS乗りが独自仕様のジェニスを現役機として用いており、その基本性能の高さが窺える。

関連ファイル

宇宙革命軍のMS②	X-01-14B
宇宙革命軍のMS③	X-01-14C
エニル・エル	X-02-12
バルチャー	X-03-20

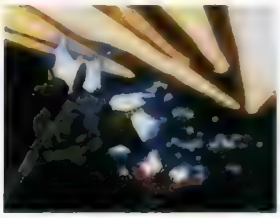
FILE PREVIEW



フリーのMS乗りで、ガロード・ランとの出会いによってその運命を変えた女性。独自のカスタムを施したジェニスを愛機としていた。

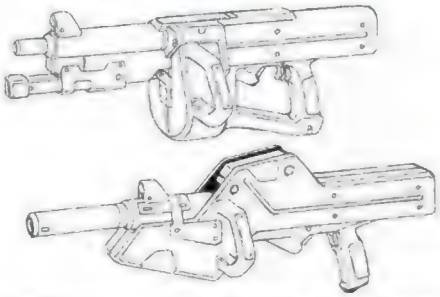
装備／構造　対MS戦闘用の標準的な武装群

ジェニスには、機体性能が最大限に発揮される中距離戦闘用の武装群が用意されていた。100mmマシンガンとヒートサーベル、ヒートホークがその主武装であり、牽制用としてバルカンとマシンキャノンを有した。このほか、ビームライフルやバズーカなど、複数のオプション兵装が用意されていたと見られる。



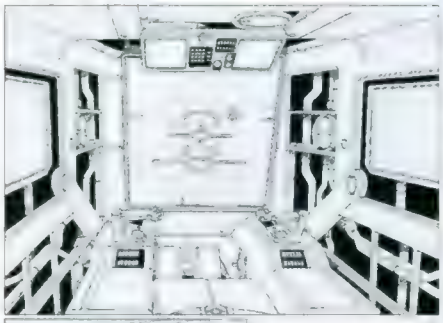
複数機で連携行動を取るのがジェニスの一般的な運用方法で、100mmマシンガンなどで一斉射を行い、敵拠点の殲滅などを実現した。

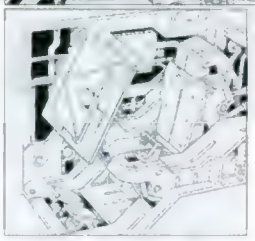
■ 100mmマシンガン／ビームライフル



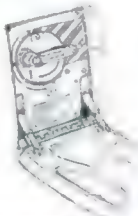
上が100mmマシンガン、下がビームライフル。地上に残された機体の多くは、100mmマシンガン装備のものが多かった。

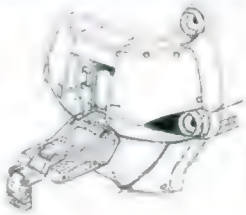
■ コクピット





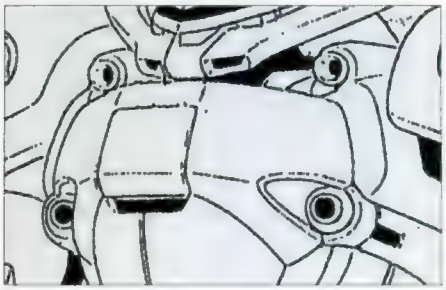
ジェニスのコクピット内部。3面に設置された大型ディスプレイによって戦場を把握し、レバーとペダルを用いて機体をコントロールする。この操縦機構はクラウダなどにも受け継がれた。





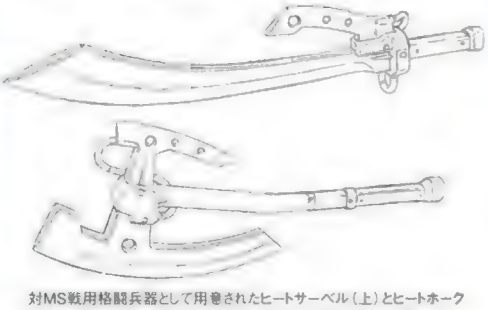
重装甲に守られたコクピットハッチと、ハッチを強制的に開放できるレバー。レバーは胸部と膝下に設置されている。

■ バルカン／マシンキャノン



胴体周辺に4基設置された牽制用兵器。上部がバルカン、下部がマシンキャノンであり、両兵器を同時に使用するケースが多い。

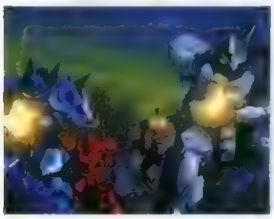
■ ヒートサーベル／ヒートホーク



対MS戦用格闘兵器として用意されたヒートサーベル（上）とヒートホーク（下）。どちらもフレート部分から高熱が発生する構造となっていた。

バリエーション　バルチャーら他組織に改修された独自仕様

A.W.0015、ジェニスはあらゆる組織で運用されていた。その大半は、宇宙革命軍が使用していた当時の仕様とは異なり、カラーリングやデザイン、武装などを独自にカスタマイズした機体となっていた。特に、フリーのMS乗りが運用した機体は、機動性や防御性能を強化するなど、そのパイロットに応じた個性的なカスタマイズが多く見られた。

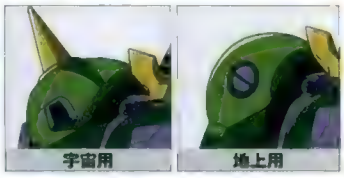


宇宙革命軍製のジェニス、旧連邦軍系のドートレスは、前大戦時代に大量に運用されたこともあり、多くの機体がバルチャーの手に渡っていた。

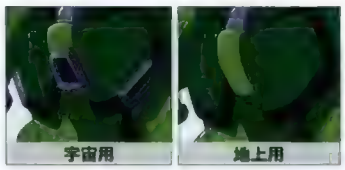
■ RMS-006G ジェニス地上用

地上でカスタマイズされていた機体の多くは、地上侵攻用に開発されたジェニスの地上用であった（写真は地上用の改修機）。

■ 宇宙用／地上用の構造比較



肩部
宇宙用に見られた肩部のニードルが、地上用ではオミットされた。詳細は不明だが、生産性を考慮したものと推測される。



バーニア
膝部のフロントアーマーや肩部に存在した姿勢制御用バーニアも、重力下では不要なためにオミットされている。

■ チームカスタム仕様

MSや武器を回収・売買する地上の組織バルチャーや、反宇宙革命軍組織サテリコンは、複数のジェニスを保有し、戦力としていた。各勢力で運用されたジェニスはカラーリングなどが統一されており、同一組織であることを判別しやすくしていた。

ジェノスー味仕様
宇宙革命軍が降下させた地上用を改修した仕様。カラーリングに変化はないため、外観上は地上用と同様である。

ロッソ隊仕様
フリーデンを援護したロッソ・アラマントが保有していた機体。宇宙用をベースとした珍しいタイプである。

サテリコン所属機仕様
宇宙で活動する組織でありながら、地上用ジェニスをベースとし、改良が施された。バズーカを装備する。

■ パーソナルカスタム仕様

バルチャーなどから仕事を引き受けるMS乗りにもジェニスは行き渡っており、各々機体を独自仕様に改良していた。パイロット本人のみが運用する専用機のため、チームカスタム仕様に比べてデザインも性能も一風変わった仕様が多い。

ジェニス改（ヴェドバカスタム）
「スラッシュバッファロー」の愛称を持つヴェドバ専用機。闘牛のような二本角と大型のフロントアーマーが特徴的。

ジェニス改（クロッカカスタム）
パープル系のツートンカラーを配した仕様。モヒカン頭のMS乗り、クロッカの趣味で頭部に一本角が付けられた。

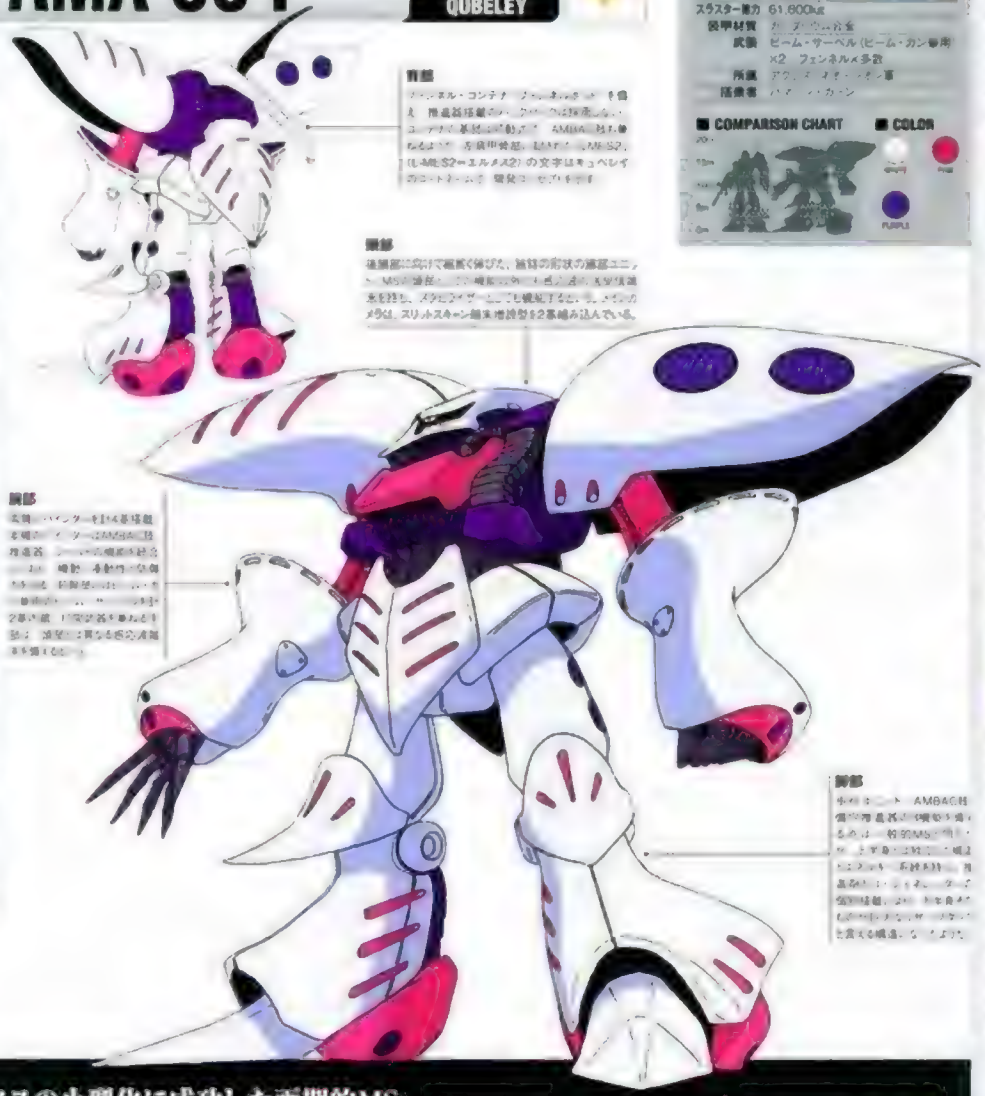
ジェニス改（エニルカスタム）
フリーの女性MS乗り、エニル・エルの個人仕様。機動力と情報収集能力の強化が施されている。

AMX-004

QUBELEY

キュベレイ

AMX-004 (MMS-3) キュベレイ
QUBELEY



■ SPEC
全高 18.9m 頭部高 18.4m
重量 35.2t 全備重量 57.2t
ジェネレーター出力 1,650kW
スラスター推力 61,600kg
装甲材質 ガンダリウム合金
武装 ビーム・サーベル（ビーム・ガン兼用）×2 ファンネル×多数
所属 アクシズ／ネオ・ジオン軍
搭乗者 ハマーン・カーン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR
WHITE
PINK
PURPLE

頭部
ファンネル・コントロール・システムの一部を担う指揮官機専用のトップセンサーを装備。ユニット基部に動力ケーブルが露出しているのはMA的な特徴。

頭部
通信部に向けて延長された独特の形状の感覚ユニット。MSの頭部としては異例の大型センサーを持ち、メカニックサイドでも視認できる。メインのセンサーは、スリットスキャン超高性能型2基組み込んでいる。

頭部
大型バインダーを14基搭載する機体。インターAMBAC制御式姿勢制御スラスターを備えるため、機動性は高い。

腕部
小型化されたAMBAC制御用推進ポッドが確認できるものの、初期のMSとしては大型の腕部。ビーム・サーベルを内蔵するため、ビーム・ガンと異なる形状の連結部を持つ。

エルメスの機能を凝縮した機体

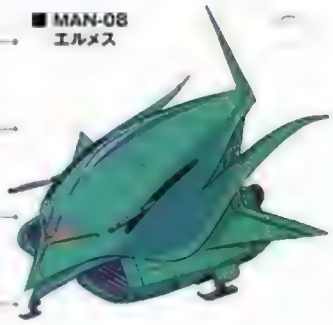
機体構造 エルメスの機能を凝縮した機体

キュベレイはサイコミュ・ヒト兵器、機動ファンネルなどを詰め込んだ上半身だけで、エルメスと同等の機能を持つとも言える。大幅な小型化が可能になったのも、多くをサイコミュに頼ったためであり、頭部や手足の感応波・サイコ・フィールド誘導装置等、機体各所、設置されたサブ・センサーなどによって補足された、バインダーに内蔵される複合機器の熟成も、機体の小型化に貢献している。

■ バインダー
AMBAC制御推進器、シールドの機能を持つ複合機器。背部に接続されるが、脱着とは別個に可動、平均で12基の姿勢制御ユニットとなる。機動性は高い。

■ AMX-004 キュベレイ

■ MAN-08 エルメス



兵器分類
エルメスはMA（大型MS）に分類されるが、キュベレイはMSに分類される。

機体サイズ
全高18.9m、全長は不明だが、エルメスの全長は約42.6m、全備重量は不明だが、エルメスは全備重量約57.2t。

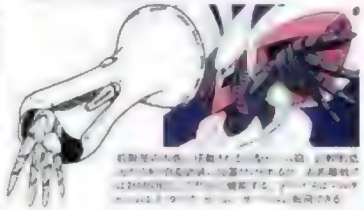
サイコミュ
キュベレイはエルメスに比べ、遠隔操縦用ユニットを除いた小型のファンネルとなる。

姿勢制御能力
エルメスは内蔵シャイローン、キュベレイはバインダー内蔵のAMBACによって姿勢制御。

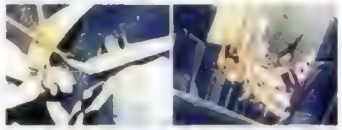
武装 ファンネルへの依存とMS本体の軽武装

エルメスのコンセプトを継承するキュベレイは、ヒト兵器による攻撃を想定しており、そのため、サイコミュ制御式無線誘導攻撃兵器ファンネルを搭載している。ファンネルはニュータイプの脳波に反応する兵器で、ビーム砲を備えた無人攻撃ポッドだが、基本メカニズムはヒト型機体のそれと同様。ヒトの脳波は微弱なため、ファンネルの射程は短く、ヒトの脳波を増幅するサイコミュ・ブースターCAPによるビーム兵器が起動できる。これがファンネルの小型軽量化に貢献したコンセプト。主兵器がファンネルなるため、MS本体は軽武装でビーム・ガン兼用のビーム・サーベルしか装備していない。

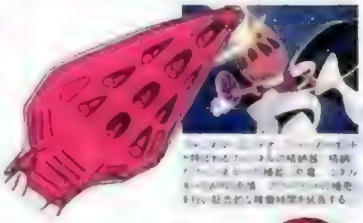
■ ビーム・ガン



■ ビーム・サーベル



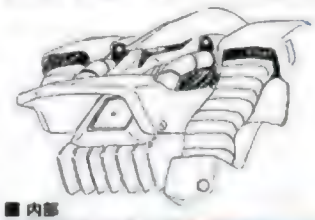
■ ファンネル



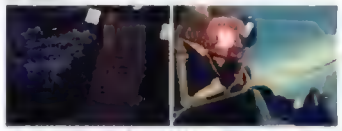
コクピット サイコミュ対応ながら一般的配置の操縦席

サイコミュ搭載機は感応波の送受信を考慮して特殊コクピットを採用する傾向があるが、キュベレイは当時一般的な全天周囲モニター・リニア・シート式（AE開発のTS-17Fをベースとするタイプ）を搭載。サイコミュ関連の機材が組み込まれているとは思えない、見た目からは普通である。量産にあたって多少の変更が生じたため、量産機公表とともに、キュベレイMk-IIはサイコ・ガンダム系のための量産型キュベレイは新型コクピットを採用。

■ ハッチ開放時



■ 内部



MORE INFO!

キュベレイのマイナーチェンジ機

当初、バイオン搭載の確認されなかったキュベレイだが、第一次ネオ・ジオン戦争以降、フル装備の機体が戦闘記録に。AMX-004-2 キュベレイMk-IIはそれぞれ、バイオン搭載の違いは、カラーリングの他にコクピット・コントロール・スティックの形状に、サーベル格納ギミックがあり、マイナーチェンジ機に過ぎない。開発理由はキュベレイの量産化、バイオン搭載のニュータイプ強化人間が搭乗する機動兵器の必要性だったという。

■ AMX-004-2 キュベレイMk-II
【ルビー・プルが搭乗したキュベレイMk-II。ビーム・ライフルの形状は、ビーム・サーベルと同様。ビーム・ライフルは、MSとしては異例の大型機。ビーム・ライフルは、量産型キュベレイの標準装備。ビーム・ライフルは、量産型キュベレイの標準装備。】

関連ファイル

AMX-004-2 キュベレイMk-II 22-01-05
AMX-004G キュベレイ 22-01-06
ハマーン・カーン 2-03-36
ファンネル 2-03-14
アクシズ／ネオ・ジオンの戦い 2-03-22

アクシズの母艦であり、実質的な指導者であるハマーン・カーンの直近にあり、ヤクトの直近にあり、NT専用MSキュベレイ（後のサイコ・ガンダム）が搭載されている。

エルメスの小型化に成功した画期的MS

AMX-004 キュベレイは、ジオン公国軍のニュータイプ専用MA、MAN-08 エルメスの小型化／MS化を目指した試作MSである。エルメスの後継機と見なされ、L-MES2（エルメス2）のコードネームで開発されることとなった。設計・開発はU.C.0080年代前期から中期頃であり、旧ジオン公国軍残党勢力アクシズが行った。

一年戦争後、アクシズは軍事技術の研究開発を推進した。その一分野がジオン公国時代から続く「サイコミュ・システム」の研究であり、機能の高度化と小型化が進んだ。この中で、通常サイズのMSへのサイコミュ搭載、サイコミュ制御式の無線攻撃兵器（いわゆる「ビット兵器」）の装備が構築された。つまり、エルメスの小型化およびMS化が求められたのである。

実用化に至ったキュベレイは極めて高いニュータイプ能力を要求する機体だが、18m級のボディにサイコミュを搭載し5つ、小型ビット兵器「ファンネル」を搭載しており、通常サイズのMSでありながら高度なオールレンジ攻撃を可能とした。係数パラメーター・カーンの専用機となったキュベレイは当時最高級の戦闘能力を示し、アクシズ／ネオ・ジオンの主戦力MSとなった。

GWADAN

グワダン

グワダン級戦艦

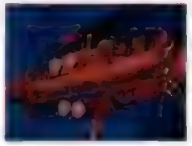
アクシズから飛来し、地球圏を脅かした大型戦艦

メイン・ブリッジ

グワダン級のメイン・ブリッジは艦体のほぼ中央部に位置している。さらにその下にはサブ・ブリッジが配され、機能分化が図られていたようである。

推進剤タンク

艦体後部には、グワジン級にもみられた推進剤タンクを8基搭載。これにより、小惑星帯～地球間の超長距離をほぼ無補給で航行するほどの能力を獲得した。



MSランチャー

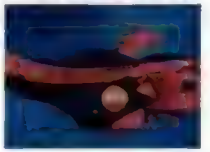
艦首部には「MSランチャー」と名付けられた可動式カタパルトが用意された。基部を起点に回転させることで広範囲にMSを射出するための設備である。

単装砲

艦上部に4基、艦底部に2基の単装砲を搭載。シンプルな外見とは裏腹に対艦砲撃能力は、同時代に建造された他勢力の戦艦に匹敵するだけの能力を有する。

メイン・ブリッジ

メイン・ブリッジの上部に、艦隊指揮用長距離アンテナを配し旗艦として機能する。さらに、後部には大気圏内突入カプセル（コムサイ）が用意されている。



関連ファイル

グワジン	FG-01-33
サダラーン・エンドラ	ZZ-01-31
レウルーラ・ムサカ	CCA-01-09
ハマーン・カーン	Z-02-36
アクシズ（ネオ・ジオン）ハマーン	Z-03-45

FILE PREVIEW

Z-02-36 ハマーン・カーン

上級サイコミュ使用者にしてアクシズの指導者を取り巻く女性。20歳ほどの思春期特有の感情を残すエディターシスとニュータイプの能力を持ち合わせてみせた。

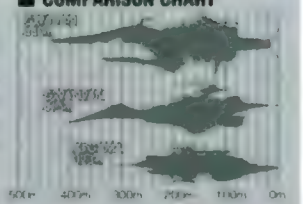
SPEC -GWADAN-

全長	不明（一説には440mもしくは600m以上）
武装	大型メガ粒子砲×2　メガ粒子砲 多数　対空砲 多数
所属	アクシズ
搭載MS	カサC　キュベレイ 他
艦長	トリ・パー

SPEC -GWANVAN-

全長	415m
武装	メガ粒子砲×3　単装砲×6
所属	アクシズ
搭載MS	ガザC　ガザD　ガ・ゾウム　ガルズJ　ズサ　キュベレイ 他
艦長	トリッパー

COMPARISON CHART



COLOR

GWANVAN

グワンバン

グワンバン級戦艦

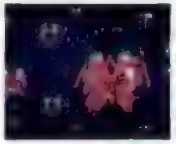
新たな旗艦として戦場に出現した大型艦

「ジオン」の名を継承する軍事組織の象徴となった艦艇

一年戦争後に地球を離れ、小惑星帯の基地アクシズで雌伏の時を待ち焦がれていたジオン軍残党勢力（アクシズ、のちにネオ・ジオンを標榜）にとって、必要とされたのは象徴だった。小惑星帯での長期に亘る疲弊した生活を通して組織をまとめ、兵員の士気を保つために、すがるべきものを欲していたのである。強固な求心力を持つ象徴がなければ組織が瓦解する危険性を孕むほど、アクシズでの生活は不安定だったのだ。そうした事情を克服すべく、アクシズの人々が象徴として迎いたのがザビ家の遺児であるミネバ・ラオ・ザビであり、彼女を支える領政ハマーン・カーンだった。特に類い稀なカリスマ性と指導力を発揮するハマーンの台頭に兵員は酔いしれ、彼女を中心にアクシズは優れた軍事組織となった。そんなアクシズの力を体現した戦艦がグワダン級とグワンバン級である。グワダン級は地球圏に帰還したアクシズの威勢を世に知らしめる役を、グワンバン級はグリプス戦役終盤に急激に存在感を増すアクシズの力を示す艦として知られるようになった艦である。さらに両艦は共にハマーンの座乗艦であり、彼女の権勢を喧伝する役も果たしたのだった。

艦載機　組織の拡充と並行して充実した搭載MS群

グワダン級が地球圏に帰還した時点のアクシズは戦力の編制途上で、MSもキュベレイとカザCの2タイプしか保有していなかった。しかしその後、急速に能力を拡大し、ガザDをはじめとする多種多様なMSを開発・実戦投入している。



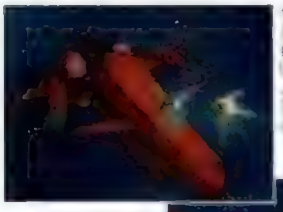
グワダン級から発進したカザC部隊。1隻あたりこれほどの大部隊を搭載するグワダン級はMS運用母艦としても優れていた。

■ AMX-003 ガザC　■ AMX-006 ガザD　■ AMX-004 キュベレイ

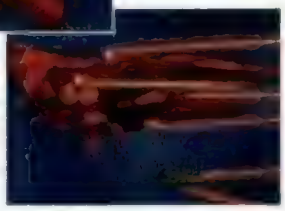
機体構造　公国軍艦艇の設計思想とアクシズの技術が融合した成果

アクシズ（さらにハマーン）の力の象徴となるべく建造されたグワダン級とグワンバン級だが、基本設計には多くの相違点が見られる。グワダン級が旧ジオン公国軍グワジン級戦艦の特徴を色濃く受け継いでいるのに対して、グワンバン級はグワジン級を艦体設計の根底としながらも、アクシズ独自の技術を盛り込んでいるのである。そうした設計思想の差異は、主に艦体形状の差に表れている。

その一方、両艦ともに重視された能力というものもある。それが「航続距離」と「MS運用能力」だ。特に航続距離については、同時代に地球圏で運用された艦艇を遥かに上回っていた。アクシズは小惑星帯から地球圏に帰還する必要があり、アクシズが保有する艦艇にとって優れた航続距離は必須能力だったのである。一方のMS運用能力については、グワダン級は約100機のMSを搭載可能だったという記録がある。これは他の艦艇とは比較にならない搭載数で（グワンバン級でさえ搭載MS数は18機に留まっている）、いかにグワダン級の規模が群を抜いているかを端的に示した数値と言えよう。



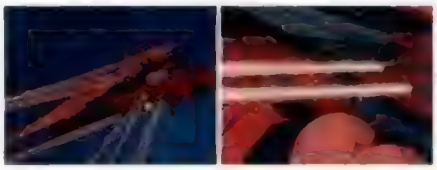
グワダン級の艦首には旧公国軍の紋章が描かれ、自らの出自を高らかに宣言している。これを目にした人々は「ジオンの亡霊」の再来に、一様に顔色を失ったとされる。



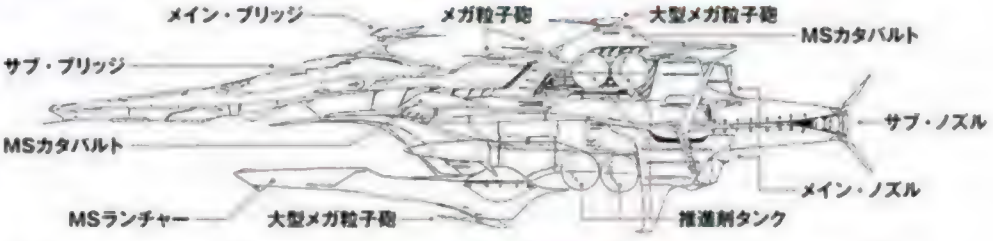
クリプス戦役時のアクシズは戦力の再編制を急いでいた時期であり、艦艇の絶対数で他勢力に劣っていた。だからこそグワダン級およびグワンバン級の存在とは大きかったと言える。

■ グワダン級の構造

ティターンズ艦隊旗艦トコス・ギアを上回る艦体は、サブ・ノズルやMSカタパルトを含むフレームが両舷に張り出しているためにやや扁平な印象を受ける。これもグワジン級から受け継いだ特徴であり、艦内スペースを拡充するための手段と考えられる。MS搭載数の飛躍的な増加も、この艦体構造に関係しているものと考えられるだろう。

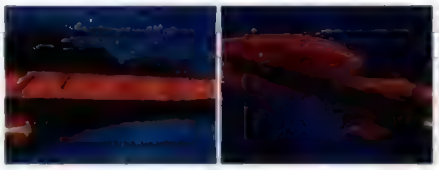


アクシズに先駆けて地球圏に飛来し、活動基盤を確立する役目を負ったグワダン級には過剰なまでの装備が用意された。中でも艦砲や対空砲火の数は他艦を遥かに違いている。

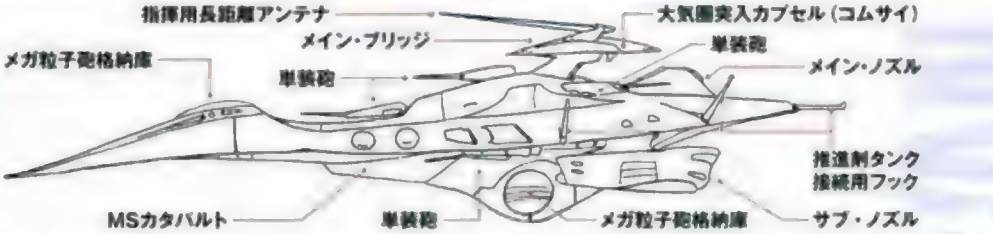


■ グワンバン級の構造

グワジンと同様にやや扁平な艦体だが、曲線を多用することでよりプラマラスな印象を与える。各部構造に効率化が図られ、サブ・ノズルは外部エンジン・ナセルに設置。推進剤タンクは取り外しが可能。さらに主兵装のメガ粒子砲は格納式が採用されている。これら既存艦と一線を画する機能は、アクシズ系技術を反映した結果と思われる。



アクシズの地球帰還後に建造されたこともあり、航続距離やMS搭載能力はグワダン級よりもやや低めに設定されている（推進剤タンクが外されているのは艦の重量の軽減を考慮したためと思われる）。

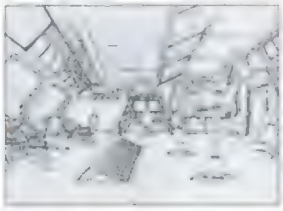


ブリッジ　艦隊旗艦としての機能を集約した重要施設

グワダン級およびグワンバン級は単艦での活動よりも艦隊単位での運用を主眼としており、ブリッジには指揮・通信に関する重要施設が集中している。さらに艦体サイズに余裕のあるグワダン級ではサブ・ブリッジを増設し、機能分化と効率化を実施。一方のグワンバン級は長距離アンテナを増設することで指揮・通信能力の増強を図っている。これらの特別な装備によって両艦は優れた旗艦として機能し、アクシズ艦隊の中核として活動したのである。

グワダン級のメイン・ブリッジから指揮を執るハマーン。グワダン級およびグワンバン級にはトリッパーという名の艦長が着任していたが、作戦指揮はハマーンが担当しており、艦長はその補佐役に過ぎなかったようだ。

■ グワダン級／メイン・ブリッジ



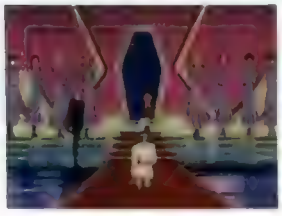
画像左側が艦首方向にあたり、メイン・スクリーン直下には操縦、航法、レーダー担当士官の席が用意されている。一方、ブリッジ後部には一段高い席が設けられたが、これはハマーン専用席である。

特別設備　アクシズの象徴を戴いた、旗艦ならではの艦内設備

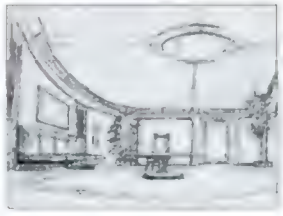
アクシズの地球帰還は、ミネバを擁立してザビ家を再興することを意味していた。そのためグワダン級およびグワンバン級にはミネバの専用居住区と関連施設が設けられた。まるで中世の宮殿を彷彿とさせるような謁見室や、豪華な装飾が施されたミネバの私室など、戦艦内部とは思えない施設が建造されたのである。つまり両艦は戦艦であると同時にミネバのための「動く宮殿」であり、ザビ家の威光を知らしめるに相応しい施設が必要とされたのだ。

■ グワダン級／謁見室

ミネバと謁見をする場合、控えの間で入念なボディーチェックが行われ、それに合格した者だけが謁見室への入室を許された。壁面にはザビ家の紋章が見える。



謁見室の最奥部に設けられた玉座に着いているのがミネバ。グリプス戦役時には弱冠8歳の幼子だったが、すでに帝王学を叩き込まれており、ザビ家に連なる者としての確かな威厳を発揮していた。



■ グワダン級／ミネバの私室

ミネバひとりのために充分なスペースが用意され、艦内生活のストレスを感じさせないようになっている。さらに謁室には多くの侍女が控えていたようだ。

MORE INFO！

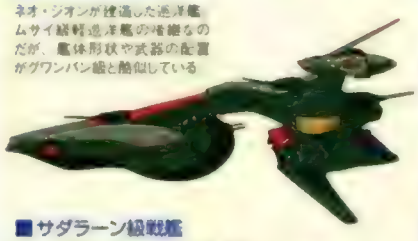
関係の深い艦艇とその特徴

■ グワジン級戦艦

ジオン公国が誇る大型艦。航続距離延長のための推進剤タンクを8基設置しており、この設計はグワダン級にも継承されている。

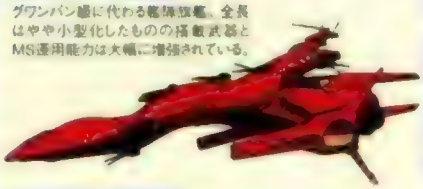
■ エンドラ級巡洋艦

ネオ・ジオンが建造した巡洋艦。ムサイ経軽巡洋艦の後継なのだが、艦体形状や武器の配置がグワンバン級と酷似している。



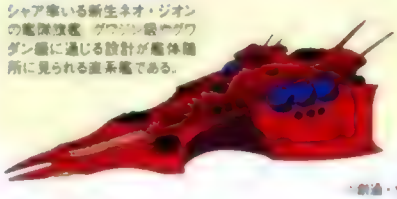
■ サダラーン級戦艦

グワンバン級に代わる艦隊旗艦。全長はやや小型化したものの搭載武器とMS運用能力は大幅に増強されている。



■ レウルーラ級戦艦

シャア率いる新生ネオ・ジオンの艦隊旗艦。グワジン級やグワダン級に通じる設計が艦体随所に見られる直系艦である。



「F計画」系の戦闘支援型量産MS

F71 G・キャノン
G-CANNON
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——（頭頂高 14.3m）
重量	8.7t（全備重量 23.1t）
ジェネレーター出力	3,350kW
スラスター推力	89,260kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2　4連装マシン・キャノン×2　ダブルビーム・ガン×2　ビーム・サーベル×2　ビーム・ライフル　シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

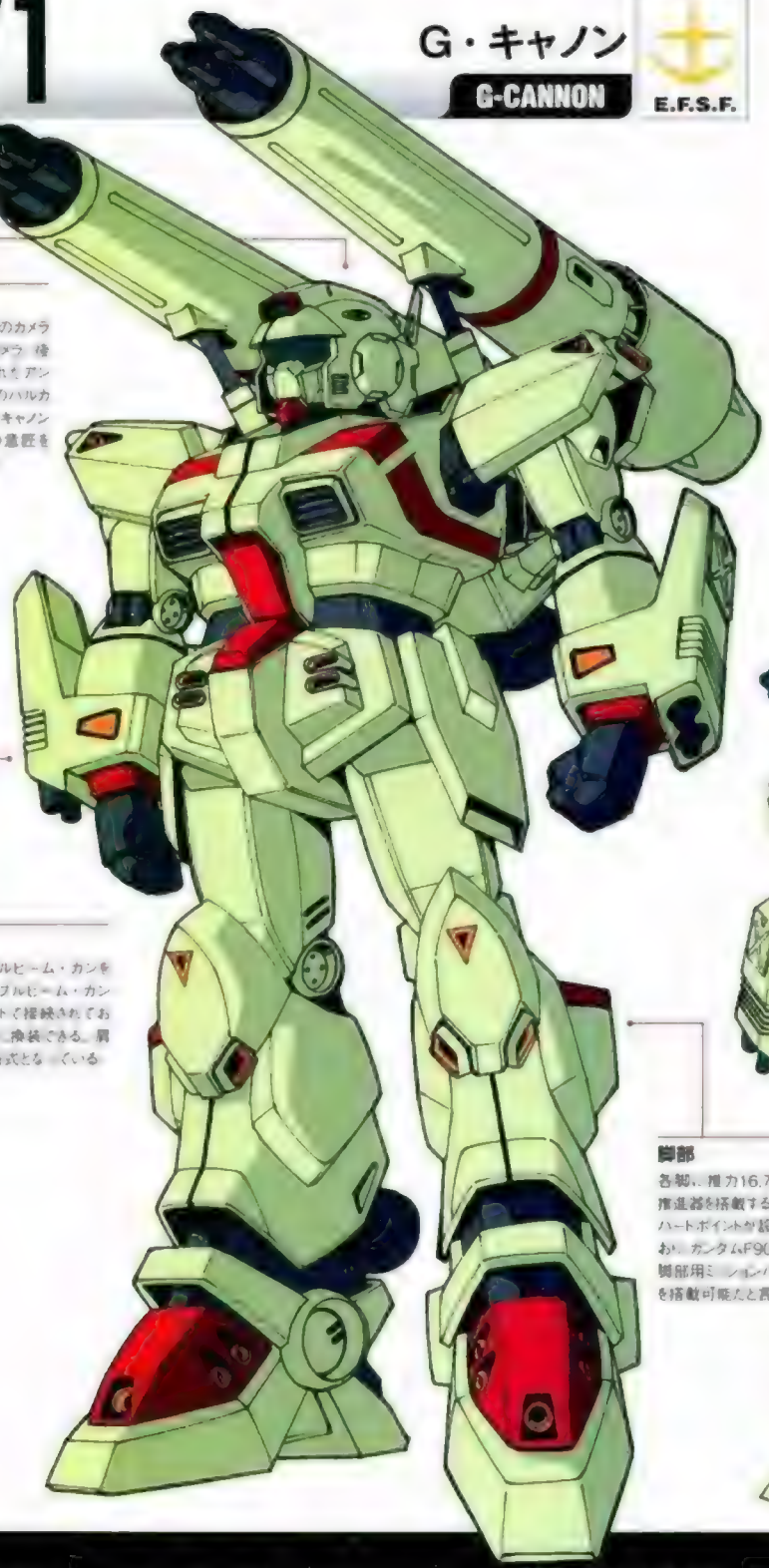
■ COLOR

頭部
ゴーグルタイプのカメラアイ、頂頭部カメラ、後頭部に設置されたアンテナ2本、2門のバルカン砲など、ガンキャノンとジム系MSの意匠を強く残している。

胸部
前腹部にダブルビーム・ガンを標準装備。ダブルビーム・ガンはハードポイントで接続されており、他の装備に換装できる。肩アーマーも換装式となっている。

バックパック
推力27,840kgの主推進器2基と補助推進器を備える。支援火器として4連装マシン・キャノン2門を標準装備するが、他のオプションへの換装やパージもできる。

脚部
各脚、推力16,790kgの推進器を搭載する。側面にハードポイントが設けられており、ガンダムF90の腕部・脚部用ミッションパックなどを搭載可能だと言われる。



サナリィが設計し、AEが生産したF70シリーズ量産仕様機

小型MS開発プロジェクト「F（フォーミュラ）計画」で開発された、戦闘支援型MS「F70シリーズ」の廉易生産モデルがF71 G・キャノンである。「中距離支援専用」に位置付けられる。設計はサナリィが、生産はアナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）が担当した。

F計画の次期主力MS試作機ガンダムF90は、ミッションパックの換装で様々な任務に対応できた。そのひとつF90S ガンダムF90サポートタイプ・オプションは長距離支援用ミッションパックを搭載した仕様で、F90Sの量産を企図してF70 キャノンガンダムが開発された。そして、キャノンガンダムの生産がAEに委託された際、AEによる再設計が行われG・キャノンが誕生した。

再設計によりジェネレーターやスラスターを中心とするAE製パーツが使用されたG・キャノンは、地球連邦軍主力MSのRGM-109 ヘビーガンとの互換性を持ち、生産・整備性に優れていた。性能面ではキャノンガンダムにこそ劣るものの、従来の量産仕様機とは一線を画する性能を獲得しており、一部性能はヘビーガンを上回った。こうしたG・キャノンの性能は、再設計の際、支援専用MSに不要な機能を排除することで得られたものだった。

関連ファイル

RGM-109 ヘビーガン	F91-01-01
F70 キャノンガンダム 他	AGS-01-52
F90S ガンダムF90サポートタイプ	AGS-01-55
フォーミュラ計画	F91-03-06
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102～0153）	F91-03-07

FILE PREVIEW

MSの大型化・多機能化によって膨大な維持費が必要となった、この状況に連邦軍は、「MSの小型化」というサナリィの提言を受け入れ小型MSの開発に着手した。

機体構造　優れた互換性と拡張性

AE製パーツが盛り込まれたG・キャノンは、AE製の地球連邦軍主力MSヘビーガンとの互換性を持ちつつ、従来の量産仕様機と比較しても高い基本性能を有していた。肩部装備や肩アーマーの換装機構、腕部や脚部のハードポイントがもたらす拡張性も優れている。装備するオプションやミッションパックによっては、本来の任務である中距離支援の強化だけでなく、航空近接支援攻撃や遠距離支援への対応なども可能だった。オプションのパージ機能も、戦闘形態の多様化や即応性の向上に結びついた。

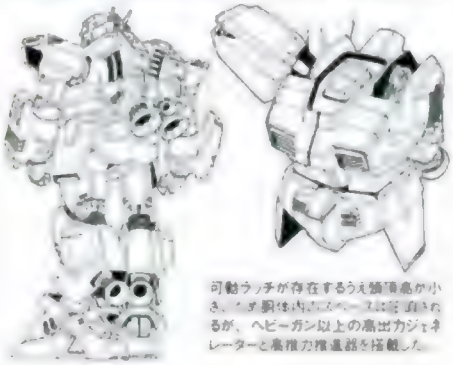
中距離支援専用機であるG・キャノンだが、肩部火器を外し、ヘビーガンと同じ兵装を持つことで白兵戦用としても運用された。

■ 頭部

構造、機能的にはガンキャノンやキャノンガンダムに近いが、原型機で採用されたガンダム・タイプの口部構造は見られない。通信用と思われる後頭部の2本のアンテナは、キャノンガンダムより小型化されている。

■ 胴部

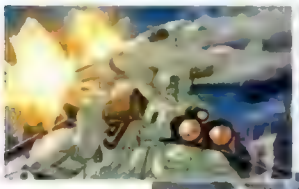
肩（頭部両脇）からバックパックにかけて、4連装マシン・キャノンなどを搭載する可動ラッチを備える。未搭載の場合は下左図のように閉鎖される。



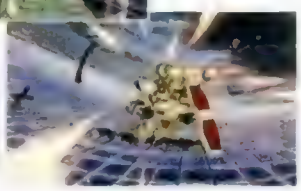
可動ラッチが存在するうえ頭頂高が小さいため胴体内にスペースは圧迫されるが、ヘビーガン以上の高出力ジェネレーターと高推力推進器を搭載した。

武装　支援用の肩部火器と換装機構

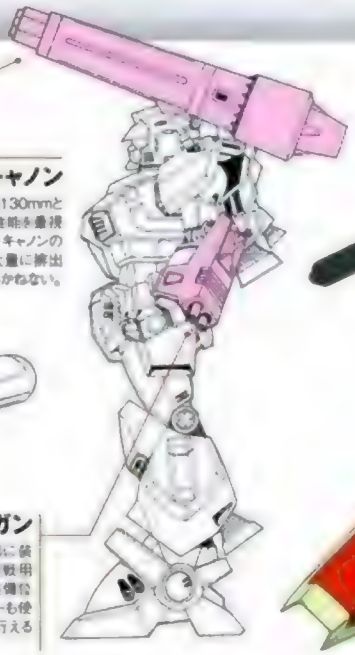
中距離支援専用として運用される通常装備のG・キャノンは、両肩に4連装マシン・キャノン、両腕にダブルビーム・ガンを搭載する（他にも固定装備の頭部バルカン砲2門と格闘戦用のビーム・サーベルを2基装備。ビーム・サーベルは4連装マシン・キャノンをパージした後に使うのが通常のようだ）。支援攻撃では4連装マシン・キャノンの連射で敵機を攻撃、制圧し、比較的近い距離帯でダブルビーム・ガンを用いると考えられる。これらの装備は他のオプションに換装可能で、F90の一部装備も搭載できるという。



旧来のキャノン砲と異なり、4連装マシン・キャノンは連射性能を追求。単位時間あたりの発射回数を増やすことで、制圧射撃を狙うようだ。

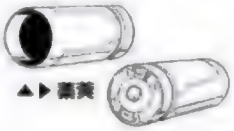


装甲が特別厚いわけではないので、シールドを装備する機体も見られる。ビーム・ライフル搭載機は標準的に装備すると思われる。



■ 4連装マシン・キャノン

標準装備の支援火器。口径は130mmとされる。単発の威力より連射性能を重視している。下図は4連装マシン・キャノンの薬莢で、連射時には高所から大量に排出されるため足元の人間を殺傷しかねない。



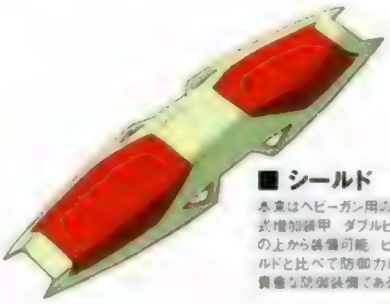
▲▶薬莢

■ ダブルビーム・ガン

ハードポイントを介して前腕部に装備する連装ビーム砲。近距離戦用の補助火器だと考えられる。装備位置の都合上、マニピュレーターも使用でき、格闘戦や各種作業を行える点もメリットである。

■ ビーム・ライフル

ヘビーガンと共用の手持ち火器。セレクターを搭載するようで、連射と単射を選択可能。知られる限り、肩部火器非搭載機が装備していた。



■ シールド

本来はヘビーガン用の腕部外装式増加装甲。ダブルビーム・ガンの上から装備可能。ビーム・シールドと比べて防御力は低いが、貴重な防御装備である。

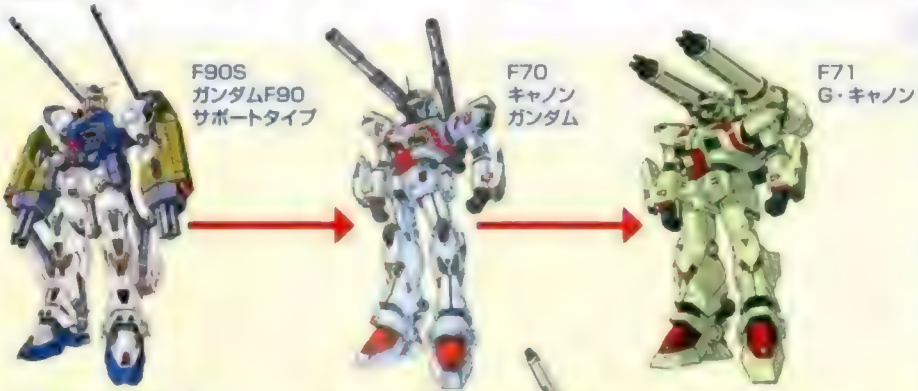
MORE INFO!

F70シリーズの発展

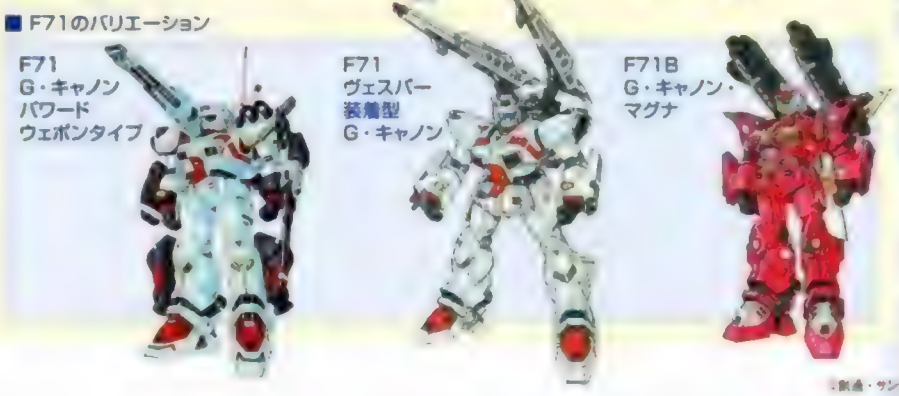
前でも説明したが、戦闘支援型のF70シリーズはF90Sのコンセプトを受け継いだ系列機であり、初のF70ナンバー機であるキャノンガンダムを経て、G・キャノンとして量産化に至った。しかしF72以降の機体は知られておらず、F70シリーズの発展はG・キャノンのオプション換装機や改修機が担うこととなった。

オプション換装機として有名な機体が、航空近接支援攻撃仕様のF71 G・キャノン パワードウェポンタイプ（長距離支援仕様）である。これは右肩にツイン・ビーム・キャノン、左肩と右肩アーマーに対空管制照準システム、左肩アーマーに照準センサー付き地対空ミサイルユニット、右腕にガンユニット、左腕に2連電磁レールガン、両脚にスラスター・ユニット（推力16,290kg）を備える。他にもビーム・キャノン&精密照準システム搭載、改良型200mmキャノン砲搭載、200mm長距離砲搭載仕様があると言われる。肩部オプションを搭載せず、ヘビーガン用ビーム・ライフルとシールドを装備する仕様も、オプション換装機と言える。

改修機としては、F71 ヴェスパー装着型GキャノンとF71B G・キャノン・マグナが存在している。ヴェスパー装着型G・キャノンは、胸部を大幅に改修し、ジェネレーター／ヴェスパー増設型のバックパックを装着し、強引にヴェスパーを使おうとした機体だったと言われている。G・キャノン・マグナは「シルエット・フォーミュラ・プロジェクト」において、AEがG・キャノンを改修した機体である。両肩に搭載したビーム・キャノンは、簡易型ヴェスパーとして使用可能であった。



■ F71のバリエーション



GNX-704T/AC アヘッド近接戦闘型（サキガケ）

AHEAD CLOSE COMBAT TYPE

格闘戦に特化したカスタム機

頭部
ノーマルのアヘッドと比べて、巨大な角飾りが追加されている点が大きな特徴。また、四眼のセンサーはジンクス系を踏襲している。

腕部
腕部の形状は、ノーマルのアヘッドと比べて差異はない。ただパイロットであるミスター・ブシドーが左利きであることを考慮し、GNシールドは右手に標準装備されている点が異なる。

エネルギーケーブル
後頭部にはエネルギーケーブルが新たに追加されており、武装と接続することで、さらなるGN粒子を供給できる仕組みとなっている。

武装
次世代主力機用の装備として開発されたGNサブマシンガンを装備。バレル等パーツの変更によってGNビームライフルとしても使える仕様は、ノーマルのアヘッドと共通のものである。

肩部
本来はメインスラスターを備える肩部だが、増加スラスターが組み込まれている。これにより、ノーマルのアヘッドを上回る優れた機動性を得た。

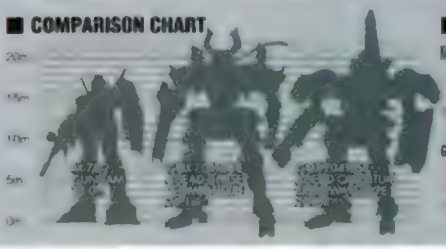
■ SPEC -GNX-704T/AC AHEAD CLOSE COMBAT TYPE-

全高	――（頭頂高 21.1m）
重量	72.3t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームサーベル　GNショートビームサーベル　GNショートビームキャノン　GNバルカン×2　GNシールド 他
所属	アロウズ
搭乗者	ミスター・ブシドー

■ SPEC -GNX-704T/SP AHEAD QUANTUM BRAINWAVE TYPE-

全高	――（頭頂高 20.9m）
重量	72.9t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル　GNサブマシンガン　GNビームサーベル×2　GNシールド 他
所属	アロウズ
搭乗者	ソーマ・ピーリス／ルイス・ハレヴィ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GNX-704T/AC AHEAD CLOSE COMBAT TYPE
W.MIL.RED　BLACK　ORANGE

GNX-704T/SP AHEAD QUANTUM BRAINWAVE TYPE
W.MIL.RED　BLACK　YELLOW

GNX-704T/SP アヘッド脳量子波対応型（スマルトロン）

AHEAD QUANTUM BRAINWAVE TYPE

脳量子波の使用を前提とした機体

スラスター
脳量子波対応型の最も大きな特徴が、背部のバックパックであろう。機体の反応速度と運動性を向上させており、それに対応するためGNスラスターを設けた。

アヘッドをベースにして生み出されたカスタム機

GNドライヴ［T］（タウ）搭載機であるアヘッドは、第三世代ガンダムをも上回る高水準のスペックを有すと言われ、あらゆる局面で性能を損なわない全領域対応の汎用性を獲得していた。このため同機は、各種カスタム機開発のテストベッドとして最適と見なされた。そのテスト機の一例が近接戦闘型と脳量子波対応型である。

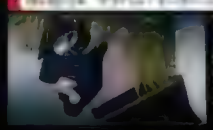
近接戦闘型の開発コードは「サキガケ」。火器は牽制程度のものしか持たず、名前の通り格闘に主眼を置いたテスト機である。パイロットのミスター・ブシドーの戦闘スタイルに合わせた調整がなされており、無骨な武者に似た外見は彼の意見が反映されたものと言われる。

脳量子波対応型の開発コードは「スマルトロン」。これは人類革新連盟（人革連）の超兵専用機「タオツー（桃）」に倣い、同様に果実名の「野いちご」を意味するスウェーデン語から名付けられた。「理想の場所」という意味も併せ持ち、開発者が同機に込めた願いが察せられよう。しかし西暦2312年、終戦により独立治安維持部隊・アロウズのスキャンダルが明るみになったことから、主力として運用されていたアヘッド系は開発中止に追い込まれ、開発者の願いは儚く散ったのである。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
GNX-704T アヘッド	00-01-29
グラハム・エーカー（ミスター・ブシドー）	00-02-24
ソーマ・ピーリス	00-02-30
ルイス・ハレヴィ	00-02-40

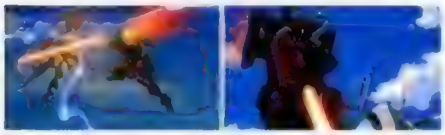
FILE PREVIEW



アロウズに所属するライセンサーで、アヘッド近接戦闘型を操る。機能機構は左利きに改修されているなど、実質上専用機となっている。

近接戦闘型の構造／武装　近接戦闘を主眼とした機体改修と武装

アヘッドの設計コンセプトである汎用性の対極とも言える、近接戦闘に特化した仕様。格闘戦を意識し、機体各所に増加装甲が施されている。同時に火器はほぼ排除され、武装は高出力のGNビームサーベルのみという非常に偏った機体に仕上がった。なお、パイロットのミスター・ブシドーは左利きであるため、対応したOSへの換装など彼の搭乗を前提とした改良がなされている。そのため、実質はミスター・ブシドー専用機と言える機体として完成した。



ミスター・ブシドーは機体のポテンシャルを存分に引き出し、火器を持たない不利を覆す近接戦闘力を発揮。ガンダムを圧倒する瞬間もあった。

■ 背部

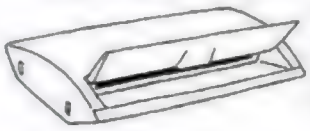
ノーマルのアヘッドと異なり、腰部のスラスター噴出口は左右に分かれて配置されている。このため、より細かい機動が可能となっている。

■ 頭部／エネルギーケーブル

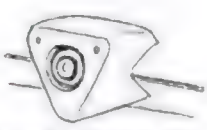
角飾りは粒子制御用で、ノーマルのアヘッドより高出力で疑似太陽炉を運用するためのものと見られる。顔面は増加装甲で補強されている。

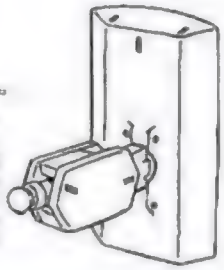
後頭部のエネルギーケーブルは、武装や追加装備に粒子供給を行うためのもの。GNX-U02X マスラオとその系統にも受け継がれている。

■ GNスラスター／GNショートビームキャノン



メインスラスターは、他のアヘッドと異なり縦に装着された。これは格闘時の取り回し易さを配慮した変更点だと言える。





スラスター部位の可動範囲は広く、フレキシブルな動きで戦闘機動を担う。上図は近接戦闘型が装備する数少ない火器。GNショートビームキャノンだが、頭部のGNバルカンと同様に威力は低い。近接格闘時の牽制用としての武装であろう。

■ GNビームサーベル

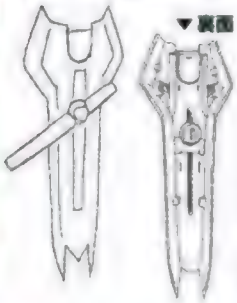
近接戦闘型の主武装。両手持ちを前提としたタイプであり、高出力を誇る。さらには、頭部のエネルギーケーブルと直接続で威力の増強が可能である。

■ GNショートビームサーベル

取り回しの利く万身の短いタイプ。二丁流で戦う際は右手に持つ。左肩部のラックに装備されている。

■ GNシールド

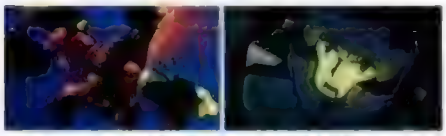
GNフィールドの展開機能を有するほか、近接戦闘を想定したディフェンスロッドも内蔵。また、GN粒子切れに備えたGNコンデンサ付き。内側にGNビームサーベルをマウントする。



▼裏面

脳量子波対応型の構造／武装　脳量子波コントロールの導入と次世代主力機用の武装

超兵など脳量子波を扱えるパイロットの搭乗を前提とした機体であり、センサーや制御系、装備などに脳量子波を用いたコントロールシステムを導入。反射神経を超えた思考による操縦を可能としたテスト機である。その特性を活かすため、機体の反応速度と運動性を高めた高機動機としてカスタマイズされた。その一方で、武装はノーマルのアヘッドと同じくスタンダードな装備だが、次世代主力機用として開発されていた最新型が実装されている。

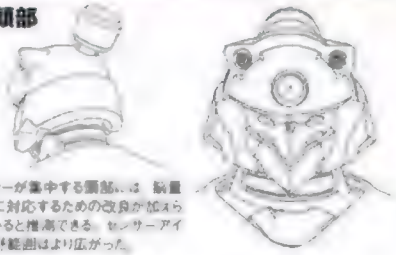


当初はノーマ・ビーズ中尉の乗機だったが、訓練上戦死となったことでルイス・ハレヴィ准尉が望んで機体をもらい受け、自機としている。

■ 背部

大型のバックパックを採用している点が他のアヘッドと異なる。機動性を向上させるため、肩部へのスラスター増設など細かな改良も施された。

■ 頭部



センサーが集中する頭部には、脳量子波に対応するための改良が加えられていると推測できる。センサーアイの視野範囲はより広がった。

■ 肩部増加スラスター

脳量子波による反応速度の向上に対応するため、ノーマルのアヘッドではメインスラスターにあたる部位に、増加スラスターを追加した。

■ GNスラスター

舵に似たバックパックを装着。疑似太陽炉の基部を軸として360度回転するほか、舵のように左右に90度可動し、高い機動性を生む。

■ GNビームライフル

GNサブマシンガンをベースとして、ロングバレルやコンデンサ等を装着することで一発の威力を高めた火器。

▼後方

▲サイド

■ GNサブマシンガン

ノーマルのアヘッド用を踏襲し、次世代主力機用に開発された。一発の威力は劣るものの、連射性能が高いため制圧力に優れる。

▲サイド

▼後方

■ GNシールド

GNフィールド展開機能を備えたEカーボン製の盾。他のアヘッドと比べて小型化されている。GNバルカンを内蔵。

GNZ-003

ガデッサ
GADESSA

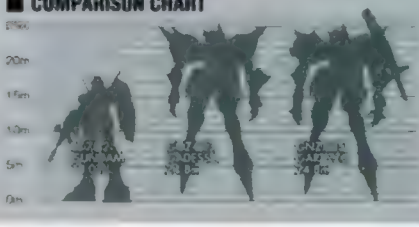
SPEC -GNZ-003 GADESSA-

全高	——（頭頂高 24.8m【通常形態】21.4m【接地形態】）
重量	60.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNメガランチャー／GNバルカン／GNビームサーベル GNカッター
所属	アロウズ
搭乗者	リヴァイヴ・リバイバル ヒリング・ケア

SPEC -GNZ-005 GARAZZO-

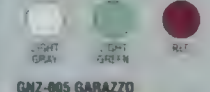
全高	——（頭頂高 24.8m【通常形態】21.4m【接地形態】）
重量	60.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNビームサーベル GNフィールド GNカッター GNスパイク
所属	アロウズ
搭乗者	ヒリング・ケア ブリング・スタビティ

COMPARISON CHART

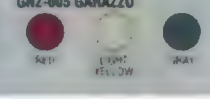


COLOR

GNZ-003 GADESSA



GNZ-005 GARAZZO



格闘戦に特化したイノベイド専用機

頭部
第三世代ガンダムの頭部がベースとなっているが、新たにラインセンサーが追加されたことで、外観上はかなり異なる印象を受ける。

▲ リヴァイヴ機

腕部
肩と同じく近接戦闘用のGNカタールを装備するほか、手首にはGNバルカンを備えるなど、複数の武装群がレイアウトされている。

射撃戦を得意とするイノベイド専用機

GNZ-005

ガラッゾ
GARAZZO

▲ ヒリング機

腕部
ガデッサよりも一回り大きいマニピュレーター部分は、GNクローとして機能するビームを収束すればGNビームサーベルとしても使用できた。

背部
背部には独立式のコクピットが設置されており、緊急時はコアファイターとして機体本体から分離・脱出することが可能となっていた。

ガンダムの性能をベースとしたイノベイド専用のMS

リボンズ・アルマークをリーダーとするイノベイド勢力が、対ガンダム用の機体として開発したのがGNZシリーズと呼ばれる専用のMS群である。「ヴェーダ」に搭載されていた第三世代ガンダムのデータを駆使し、イノベイドの能力に応じた改良を加えて開発された本シリーズは、試作機GNZ-001 ガルムガンダムの完成を機にスタート。西暦2312年には、GNZ-003 ガデッサ、GNZ-005 ガラッゾといった機体が次々と実戦に投入されたのである。

ガデッサは狙撃戦仕様であり、主武装であるGNメガランチャーを用いた遠距離からの狙撃や敵勢力の一掃を得意としていた。一方、ガラッゾは、格闘戦に特化した機体で、GNビームサーベルやGNフィールド発生装置の装備により、近接戦闘力と防御性能を高めていたのである。

両機は、イノベイドであるリヴァイヴ・リバイバル、ヒリング・ケアの乗機として投入されると、プトレマイオス2に所属する第3.5世代～第四世代ガンダム群と激闘を繰り広げた。また、ガデッサ、ガラッゾとも戦いの中で改良・調整を断続的に進め、最終的にトランザムシステムの発動をも可能とした。

関連ファイル

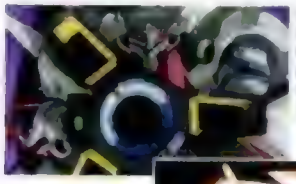
GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
GNZ-007 ガデス／GNZ-004 ガガ	00-01-46
リヴァイヴ・リバイバル／ヒリング・ケア	00-02-20
ブリング・スタビティ／ディヴァイン・メヴァ	00-02-22
イノベイド用機動兵器	00-03-25

FILE PREVIEW
00-03-25 イノベイド用機動兵器

「ヴェーダ」によって管理されている「イオリア計画」を円滑に進めるべく、イノベイド専用に開発されたMSとMAを紹介。

ガデッサの構造／武装　GNZシリーズの母体となった高い基本性能

ガデッサは、オリジナルGNドライヴを搭載したMS、ガンダムヴァーチェをベースとした砲撃戦仕様であるが、その基本性能は非常に高く、格闘戦や中距離での戦闘にも対応した。GNドライヴのみならず、飛行ブースターの設置によって優れた巡航能力を獲得するなど、機動性も第三世代ガンダムに劣らないものとなっていたのである。

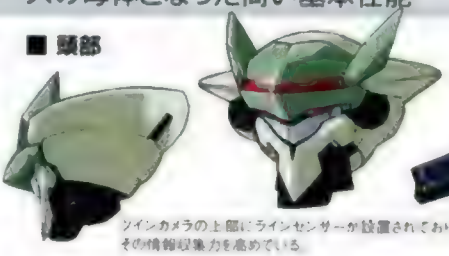


GNメガランチャーによる砲撃戦を得意とし、プトレマイオス2への砲撃なども行った。一方、格闘戦においてもガンダムに引けを取らない。

アニュー・リターナーがプトレマイオス2からデータを持ち帰ったことで、ガデッサ奥にもトランザムモードへの移行が可能となった。

◀ヒリング機
リヴァイヴ機に続き、アロウズに合流したヒリング機。メメントモリに接近するプトレマイオス2と交戦した。

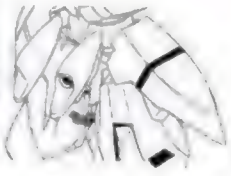
■ 頭部



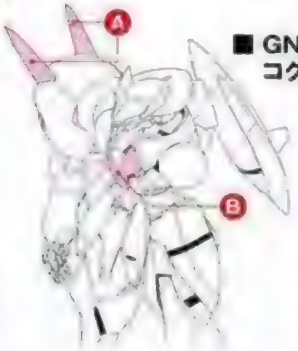
ツインカメラの上部にラインセンサーが設置されており、その情報収集力を高めている。

■ GNバーニア

腰部装甲の前面には、独立可動方式のGNバーニアを2基装備。宇宙・地上双方での機体運動性をサポートした。



■ GNカッター／コクピット

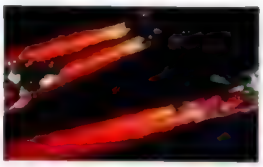


Ⓐ GNカッター
肘と肩に設置された格闘兵器。GNフィールドを周辺に展開すれば、ブレードの強度を高めることができた。

Ⓑ コクピット
GNドライヴがバックパックに設置されたため、コクピットは駆体中央部にレイアウトされている。

■ ブースター装着時

GNZシリーズに用意された巡航用ブースター装着時。戦闘場所への高速移動を実現したほか、カガなどは突撃用の加速器としても用いていた。



■ GNメガランチャー

▼発射形態

ガンダムヴァーチェのGNバズーカをベースに、より攻撃力を強化したタイプ。チャージに時間がかかるものの、射出されたビームが直撃すれば、ガンダムにさえ大ダメージは確実であった。

▼エネルギーパック装着時

エネルギーパックを装備することで、使用回数が2回増える。パックは最大2個まで装備できた。

■ GNビームサーベル

腰部サイドスカートにマウントされた格闘兵器。GNZシリーズ共通の武装であった。予備用を含め2本装備された。

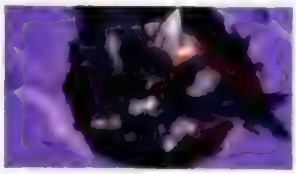
▶収納場所

■ GNバルカン／GN粒子配給口

手首部分に設置された拳制用の射撃兵装。可動域が大きい腕部先端に設置されたため、攻撃範囲が非常に広くなっているのが特徴。事には武装、GN粒子を供給できるパーツを備える。

ガラッゾの構造／武装　格闘型としての「頑丈さ」を求めた構造

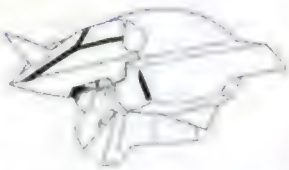
ガラッゾは、ガデッサで確立されたGNZシリーズの基本構造を踏襲しつつも、格闘戦への対応を図るべく、独自の改良が施された。肩部に設置されたGNスパイクとGNフィールド発生装置、さらにマニピュレーターから発生する5本のGNクローなど、格闘戦の中でもフレキシブルな戦闘を可能とする武装・構造が採用されている。



◀プリング機
プリング・スタビティの乗機として、エンジカラーをベースとしたガラッゾも存在。基本的な性能に違いはない。

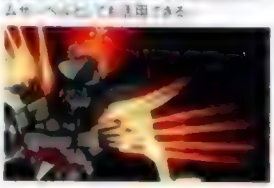
■ 頭部

ガデッサとほぼ同様のシステムを採用しているが、スパイクやラインセンサーの形状に違いが見られる。



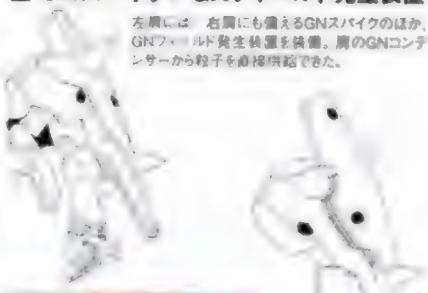
■ GNビームクロー／GNビームサーベル

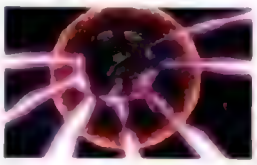
ガラッゾの特徴とも言えるビーム系格闘兵器。各マニピュレーターからビームを射出できるだけでなく、収束させて大型のGNビームサーベルとしても活用できる。



■ GNスパイク／GNフィールド発生装置

左肩には、右肩にも備えるGNスパイクのほか、GNフィールド発生装置を装備。肩のGNコンデンサーから粒子を直接供給できた。





GNフィールドを展開することで、スパイクを強化できたほか、機体を防御するバリアとしても機能した。

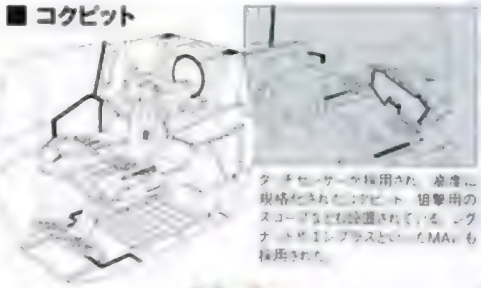
■ マニピュレーター

手の甲側にもGNスパイクが設置されており、肉弾戦での性能向上を考慮した設計が窺える。スパイクは可動式で、拳の部分に移動させることもできた。

コクピット　脱出機能付き操縦機構

ガデッサ、ガラッゾをはじめ、GNZシリーズに共通する特徴として、コクピットと背部の脱出装置が連動していることが挙げられる。緊急時には機体からコクピットが分離し、脱出装置がコアファイターとして運用できる方式であった。これは、イノベイドの生存性を高めるための考慮であったと見られる。

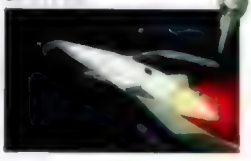
■ コクピット



タッチセンサーが採用され、高度に規格化されたコクピット。砲撃用のスコープなども設置されている。レグナントやエンプラスといったMAにも採用された。

■ コアファイター

GNドライヴを覆うように設置されている。円筒状の装置がコアファイター。左がガデッサ、右がガラッゾ。分離すると翼が露出し、高速での飛行が可能となっていた。



RX-178
GUNDAM Mk-Ⅱ
ガンダムMk-Ⅱ

反ティターンズの象徴となったMS

RX-178

ガンダムMk-II

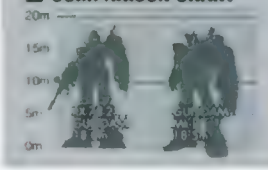
GUNDAM Mk-II

A.E.U.G.

■ SPEC

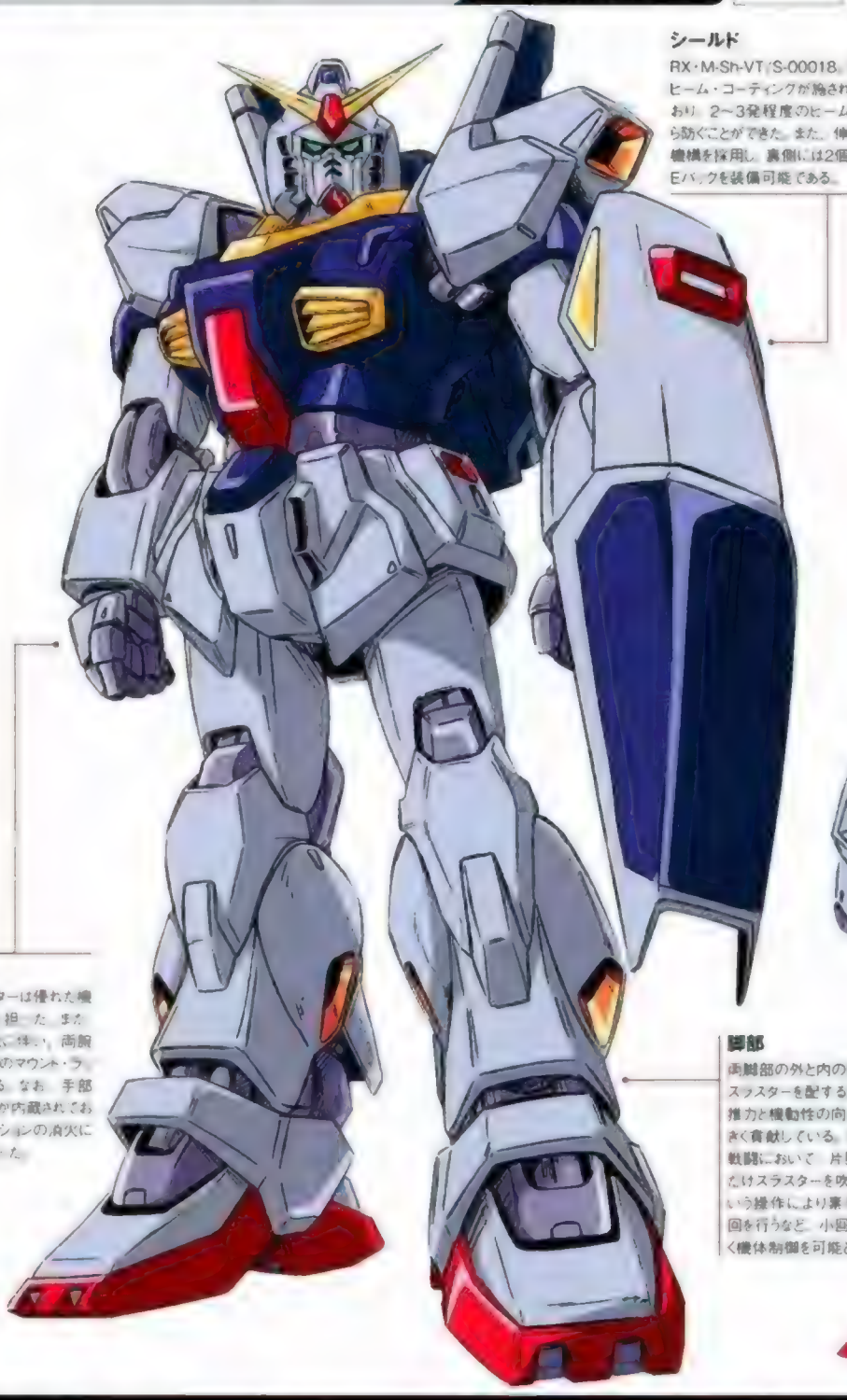
全高	18.5m
重量	33.4t（全備重量 54.1t）
ジェネレーター出力	1,930kW
スラスター推力	81,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・サーベル×2　ビーム・ライフル／ハイパー・バズーカ　バルカン・ポッド・システム　シールド
所属	エゥーゴ
搭乗者	カミーユ・ビダン／エマ・シーン 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　DARK BLUE
YELLOW　RED

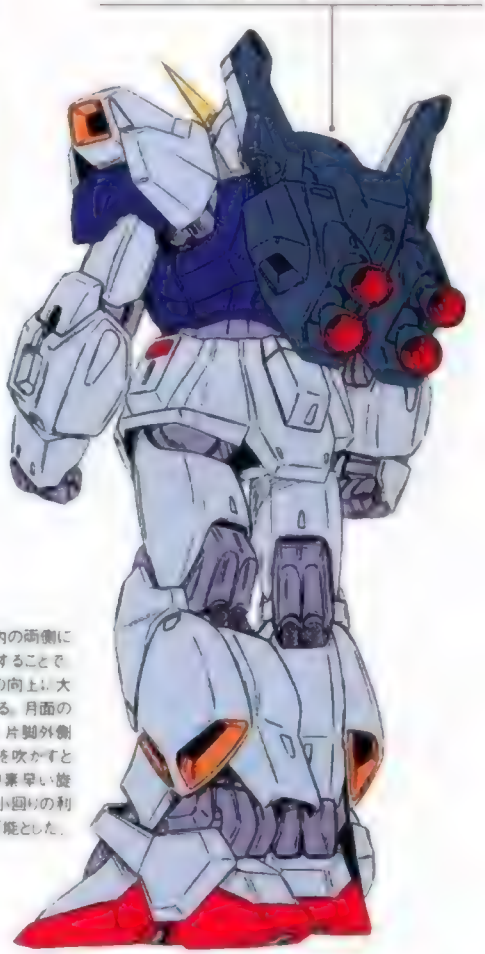


シールド

RX-M-Sh-VT（S-00018）耐ビーム・コーティングが施されており、2～3発程度のビームなら防ぐことができた。また、伸縮機構を採用し、裏側には2個のEパックを装備可能である。

バックパック

可動式のハーニア・アームを用いた高い機動性と、大推力を高いレベルで兼ね備える。設計者のフランクリン・ビダン技術大尉は「ノズルの1本ぐらい使えなくても平衡しない設計になっている」と語り、安定性に優れた設計である。



腕部

両肩のスラスターは優れた機動性の一端を担った。また武装の外装化に伴い、両腕にはシールド等のマウント・ラッチを設けている。なお、手部には消火剤等が内蔵されており、テンプテーションの消火に用いたこともあった。

脚部

両脚部の外と内の両側にスラスターを配することで推力と機動性の向上に大きく貢献している。月面の戦闘において、片脚外側だけスラスターを吹かすという操作により素早い旋回を行うなど、小回りの利く機体制御を可能とした。

エゥーゴで真価を発揮した「ガンダム」の後継機

RX-178 ガンダムMk-IIは、その名の通り「RX-78 ガンダム」の後継機となるべく開発された。これは高性能な汎用機という性能面のみならず、「ガンダム」という伝説を受け継ぐことも期待された、政治的側面をも持つMSであることをその名は物語っている。だが、開発したティターンズ側での評価は芳しくなく、奪取したエゥーゴ側において高く評価された稀有なMSであった。

地球至上主義を背景に持つ地球連邦軍特殊部隊、ティターンズが開発したRX-178は、ジオン系技術者を排し、地球連邦系技術者のみで作り上げられた。そこで開発されたのがほぼ全身規格のムーバブル・フレームであり、導入したRX-178は第二世代MSの先駆けとなる。しかし、本機のムーバブル・フレームは一部に問題を抱えていたためにティターンズ上層部や開発陣を失望させ、半年間の試験を経てRX-178の量産は中止された。結果的に本機を奪取したエゥーゴがムーバブル・フレームに着目。さらにカミーユ・ビダンというグリプス戦役で屈指のパイロットを得たRX-178は、反ティターンズの旗手として戦果を挙げた。本機の性能の確かさを、それを見捨てたティターンズが身をもって知ったのは皮肉と言えよう。

関連ファイル

RX-178+FXA-05D スーパーガンダム	Z-01-02
カミーユ・ビダン	Z-02-01
ビダン夫妻	Z-02-41
ブリーン・オアシス事変 ～ガンダムMk-II強奪～	Z-03-02
第二世代MS	Z-03-15

FILE PREVIEW

ティターンズのMS開発者で、カミーユ・ビダンの両親。フランクリン（左）はガンダムMk-II開発の中心人物であり、妻のヒルダ（右）は材料工学の専門家であった。

機体構造　MSの構造概念を一新した機体

基本構造にムーバブル・フレームを採用。RX-78GP01ガンダム試作1号機やRGM-79Q ジム・クゥエルには手脚レベルで用いられていたが、人間の形を持つフル規格としての導入はRX-178が史上初である。しかし本機のムーバブル・フレームは、材質の問題により瞬発的な外力に対する剛性不足を抱えており、6度の設計変更でも解消されなかったことが量産中止に繋がっている。とはいえ、エゥーゴの奪取により、ムーバブル・フレームはMSZ-006 Zガンダムの変形機構の根幹に取り入れられ、その完成に大きく寄与した。

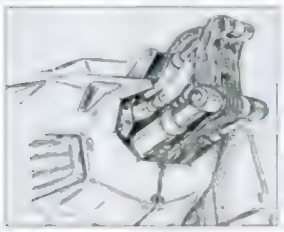
■ 頭部

RX-78を踏襲した形状。バルカン砲を外装式にしており、側面と後部にはバルカン・ポッド・システムを装着するためのマウント・ラッチを持つ

■ 胴部

胸部の排気ダクトなど、形状はRX-78を踏襲している。その一方、ムーバブル・フレームの採用により、コア・ブロック・システムはオミットされた。

■ ムーバブル・フレーム



胴部のムーバブル・フレーム
MSの新たな構造概念で、以降のMSに大きな影響を与えた。骨格自体が駆動系や電装系を兼ねる駆動式内骨格であり、人間のように柔軟な動きを可能とする

■ 足部

ムーバブル・フレーム自体が骨格かつ駆動系のため、地面のある場所では人間を模した足首が柔軟な可動を見せ、優れた運動性を発揮。足底の接地面は広く、踏ん張りが利く

■ 背部

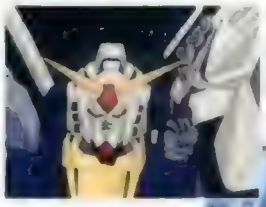
RX-78と比べ、バックパックは大推力化された。また、腰裏などにムーバブル・フレームが垣間見られる。

武装　外装化に特化した武装群

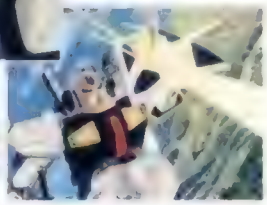
RX-78で確立された、地球連邦軍のスタンダードな武装を有する。射撃兵装はバルカン砲と、主武装としてビーム・ライフルを備え、実弾系のハイパー・バズーカも持つ。格闘兵装としてビーム・サーベル、防御兵装にシールドと、白兵戦闘における手堅い武装群である。特筆すべき点は、兵装がすべて外装化されたことにより優れた携行性を獲得したことである。これらはグリプス戦役後半においては火力不足となり、支援機、Gディフェンサーとの合体で補う形となった。

■ ビーム・ライフル

XBR-87-D、出力2.2MWのEパックを使用し、モード・セレクト・スイッチで出力を変更できる。その際、最大出力で3発、通常出力では7発撃つことが可能であった



出力0.45MWのビーム・サーベル、XB G-1048Lをバックパックに持つ。ビーム刃発振用のボタンを備え、マニピュレーターの操作でオン、オフを切り替え可能。



伸縮機構により取り回しに優れ、耐ビーム・コーティングは有効に機能した。だが、高出力ビームの圧力に耐えかねてシールドが弾き飛ばされる場合も見られた

■ バルカン・ポッド・システム

左図は装備時、銃口は左側にあり、2門から交互に発射される。右側はバランサーを兼ねたマガジン。給弾ベルトで左右を連結する。

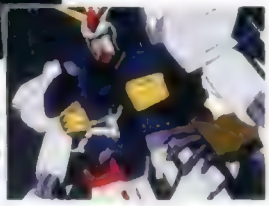
■ ハイパー・バズーカ

Baz-85-Gry/Ver.045
炸裂の威力はRX-78が使用していたものと同等とされる。カートリッジの機装により通常弾・散弾を使い分けることが可能。携行時は腰後部にマウントされる

コクピット　コア・ブロック・システムに代わる、時代に即した新型コクピット

RXシリーズの特徴であったコア・ブロック・システムは、パイロットの脱出機構を兼ねて教育型コンピューターの回収を目的としたものである。時代はより安価なイジェクション・ポッドという脱出機構を完成させており、RX-178もその流れに迎合、コア・ブロック・システムはRX-78 ガンダムから継承されることなく廃止された。それに代わり、コクピットの周囲360度をスクリーンとする全天周囲モニターと、耐G性能に優れたリニア・シートを新たに導入している。

全周囲スクリーンはモニターを兼任し、通信相手を映すほか様々な情報が表示される。なお、空気漏れの際は音声による警告と情報表示にて注意を喚起した



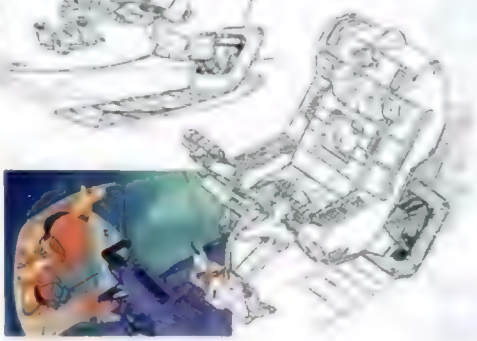
コクピットは三重のハッチで守られているが、被弾による損傷で戦闘中にハッチが自動的に開放され、パイロットが宇宙空間へと投げ出された事例もある

■ ハッチ展開時

胸部中央の装甲板は上方に起き上がり、腹部中央の外部ハッチは下方に倒れてステップとなる。その後、コクピット内部につながるハッチが開く

■ 内部

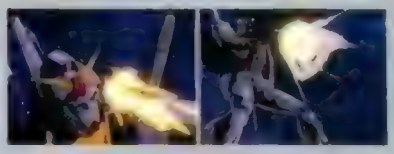
グリプス戦役以降のMSにはスタンダードになりつつあった。全天周囲モニターとリニア・シートを採用。出入口はシートの足元前方に配されており、手狭で使い勝手が犠牲となっている



RX-178

ガンダムMk-Ⅱ
GUNDAM Mk-Ⅱ

A.E.U.G.



RX-78に倣ったRX-178の武装コンセプト

RX-178 ガンダムMk-Ⅱの開発に、「ガンダム」の復活によるティターンズの権威誇示という政治的な思惑が絡んでいたことは事実である。だが、RX-78 ガンダムの設計思想を受け継いだ新世代のMS開発がRX-178の主題だったこともまた確かで、本機は最新技術を投入しつつもアウトラインをRX-78に求めていたのである。

そうしたコンセプトは、本機の武装選択にも反映されている。RX-78-2が実戦で有効性を証明した武装群は、一年戦争後のMS開発において規範とされ、スタンダードな構成となっていた。一年戦争当時には最先端技術だったビーム系携行武装も、戦後の技術進歩によって一般的な水準となっており、本機にそれが採用されることは必然だったと言えるだろう。

ちなみに、本機はティターンズの思惑を反映していた経緯から、地球連邦軍系技術者のみを用いて開発されている。しかし、グリーン・ノア1襲撃事件でエゥーゴに強奪されたことから、エゥーゴとのパイプを持つアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が運用に関与することとなり、運用時期によって武装が異なっていたと言われる。ただし、両者の規格自体は共通していたようだ。

関連ファイル

RX-178+FXA 05D スーパーガンダム	Z-01-02
カミーユ・ビダン	Z-02-01
エマ・シーン	Z-02-05
エル・ビアンノ	ZZ-02-04
第二世代MS	Z-03-15

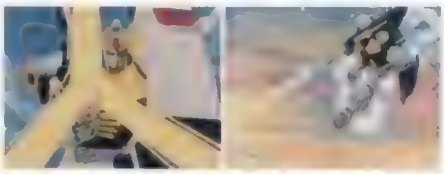
FILE PREVIEW
Z-02-01 カミーユ・ビダン

グリーン・ノア1の少年。ガンダムMk-Ⅱの墜落に乗じて回復を奪い、エゥーゴに参加戦、を通じてニュータイプ能力を開花させ、グリプス戦役を終結に導いた。

射撃兵器　運用性を重視した、異なる特性の射撃戦用携行武装

本機の射撃戦用武装は、ビーム・ライフルにバズーカ、バルカン砲というRX-78-2に準じた構成となっている。多くの汎用MSがそうであるように、特性が異なる複数の携行武装を装備することで、運用に幅を持たせる意図があったことは想像に難くない。ただし、それらの武装には戦後の技術進歩が反映されており、特にエネルギーCAPシステム内蔵型からEパック方式へと進化したビーム・ライフルに、その傾向が顕著に見られる。また、携行武装はすべて本機の専用装備として開発されており、機体各部のマウント・ラッチへの接続を前提に設計されている。

なお、前述した運用時期による武装の違いは、これらの射撃戦用武装にも見られる。ビーム・ライフルを例に取ると、ティターンズにおいてはボウワ社のXBR-M-86-C2やブラッシュ社のXBR-M86bが運用されていたが、エゥーゴが運用した時期にはアナハイム・エレクトロニクスBR社のXBR-87-Dが用いられたという。



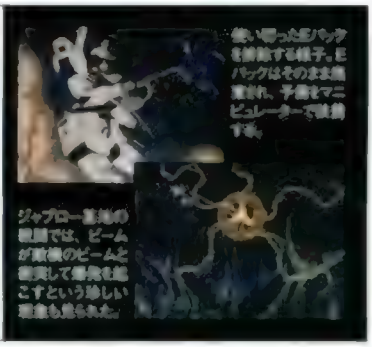
大火力化の兆しが見えつつあったU.C.0080年代後半において、その火力は決して突出したレベルにはなかったが、高水準は満たしていた。

ビーム・ライフル

出力2.6MWのビーム・ライフルで、出力2.2MWのEパックを使用する。出力調節が可能で、モード変更はマニピュレーターで行われる。Eパック1基あたりの発射回数はモードによって変動し、通常出力で7発、最大出力で3発だったと言われる。

ビーム・ライフルは主武装として運用され、様々な局面で万能性を発揮した。Eパック方式を本格的に採用したビーム・ライフルとしては、最初期のモデルにあたる。

Eパック（図右）はグリップ前方の銃身下部に接続される。フォアグリップを備え、[illegible]には腰部マウント・ラッチに接続するための方形突起を配している。

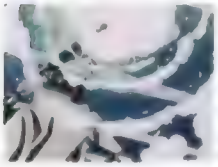


使い切ったEパックを排除する様子。Eパックはそのまま推進され、予備をマニピュレーターで装着する。

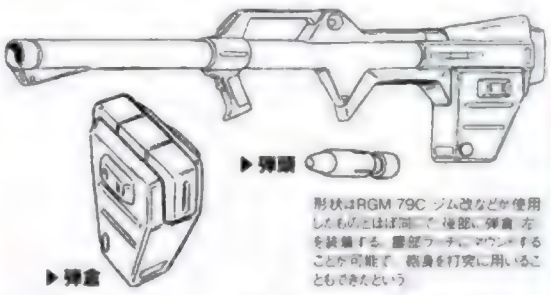
ジャブロー基地の戦闘では、ビームが敵機のビームと衝突して爆発を起こすという珍しい現象も見られた。

ハイパー・バズーカ

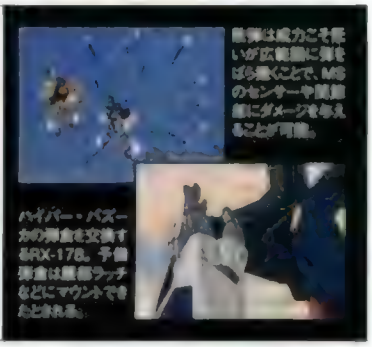
RGM-79系列機に採用されていたモデルの同系列品で、型式番号はBaz-85-Gry/Ver.045。カートリッジ式の弾倉を用いる構造で、炸薬の威力はRX-78のものとほぼ同程度とされる。カートリッジの換装により通常弾だけでなく散弾も発射可能。



当時の主流ではない実体弾系火器であることから、補助武装と見られがちだが、実際には運用される機会も多かった。ビームの減衰が激しい水中戦で用いられるケースもあった。



形状はRGM-79Cジム改などが使用したものとほぼ同じで、後部に弾倉（左）を装着する。腰部ラッチにマウントすることが可能で、砲身を打突に用いることもできたという。

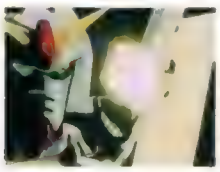


散弾は威力こそ低いが広範囲に弾をばら撒くことで、MSのセンサーや関節部にダメージを与えることが可能。

ハイパー・バズーカの弾倉を交換するRX-178。予備弾倉は腰部ラッチなどにマウントできたとされる。

バルカン・ポッド・システム

ムーバブル・フレーム構造の採用に伴う装備の外装化によって、バルカン砲は外装式のバルカン・ポッド・システム（VCU-505EX-Gry/Ver.009）とされた。内蔵式に比べて装弾数が多い点が特徴で、頭部マウント・ラッチを介して装備される。



従来の地球連邦軍製MSでは頭部に内蔵していたバルカン砲を外装式オプションとする構造は、頭部コンプロセッサーフレームの大型化にも影響されたものと言われている。

バルカン・ポッド・システムは、バルカン砲基部（図右）とバランサーを兼ねた弾倉、それらを連結する給弾ベルトで構成されている。

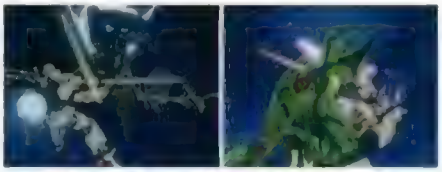
構造こそ内蔵式と異なるが、即応性に優れるバルカン砲の特徴を有し、補助武装として用いられた。

至近距離からの射撃でもMSの装甲を貫通できないことがあり、多くの場合は牽制用として扱われた。

格闘兵器　機能の取捨選択が図られた近接戦用武装

本機は近接戦用武装として、ビーム・サーベルを2基装備している。RX-78-2のビーム・サーベルはビーム・ジャベリンとしても使用可能だったが、本機ではその機能が省略されている。RX-78の開発当時はMSによる白兵戦のノウハウが少なく、ビーム・ジャベリンのような形態の近接戦用武装の運用も模索された。一方、MSが主力兵器として洗練された一年戦争後においては、汎用MSの戦闘スタイルがほぼ確立されていた。それ故、RX-78の設計を継承しながらも、不必要と判断された機能は廃されたと考えられる。

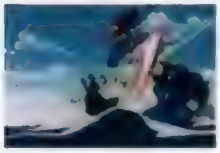
ちなみに、本機の機動性と運動性は同時期のMSと比較して平均以上の水準にあり、人体並みの運動を可能とした柔軟なムーバブル・フレーム構造もあり、高い格闘戦性能を発揮した。グリプス戦役期においては、カミーユ・ビダンやエマ・シーンといった優秀なパイロットが本機を運用したことも大きいが、戦果を残すだけの素地は充分に備えていたと言えるだろう。



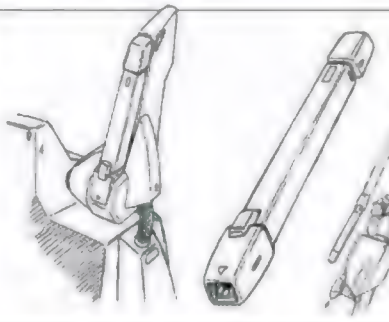
近接戦用武装にビーム・サーベルを採用した点は、当時の地球連邦軍系MSとしては至って一般的な設計だったと言える。

ビーム・サーベル

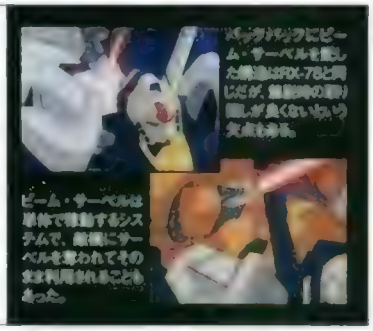
ビーム・サーベル（XB-G-1048L）の出力は0.45MW。基部にビーム刃発振用のボタンが設けられており、マニピュレーターでオン・オフの切り替えが可能だった。マウント・ラッチを兼ねるバックパックにエネルギーサプライデバイスが配されている。



ビーム・サーベルの出力はグリプス戦役初期の主力機に比べると高くMSの腕部などを容易に切断できた。ただし、戦争後期に登場した新鋭機と比べると劣っている。



ビーム・サーベルはバックパックのバーニア・アーム前面にマウントされる（図左）。柄となる基部は四角柱型で、他機種にはあまり見られない珍しい形状となっている。



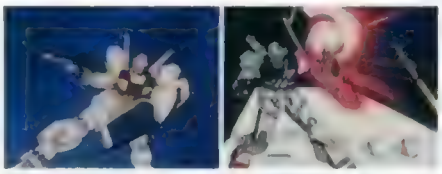
バックパックにビーム・サーベルを配した構造はRX-78と同じだが、無影響の取り回しが良くないという欠点もある。

ビーム・サーベルは単体で稼動するシステムで、敵機にサーベルを奪われてそのまま利用されることもあった。

防御兵装　耐弾性を補うためのオプション式防御装備

MS開発の分野において同時期の技術水準で比較した場合、装甲材の強度が武装の威力を上回ったケースはきわめて少なく、特に装甲に頼ったビーム兵器の無効化には限界があった。そのため、本機は耐弾性向上を目的とした装甲の付与はある程度に留め、軽量化によって機動性と運動性を向上させることで回避性能を引き上げる設計を採った。その上で重要となったのが、オプション式防御装備としてのシールドだった。

本機のシールドは、一年戦争期の構造として主流だったマニピュレーターで保持するためのグリップを廃し、前腕部マウント・ラッチに接続する方式を採っている。こうした構造はグリプス戦役期のMS用装備では一般的なものとなっており、特筆すべき設計とは言えない。一方で、耐ビーム・コーティングによる防御性能の向上や、伸縮機構を採り入れることで装備時の取り回しを良くするなど、運用性を高めるための改良も細部に施されている。

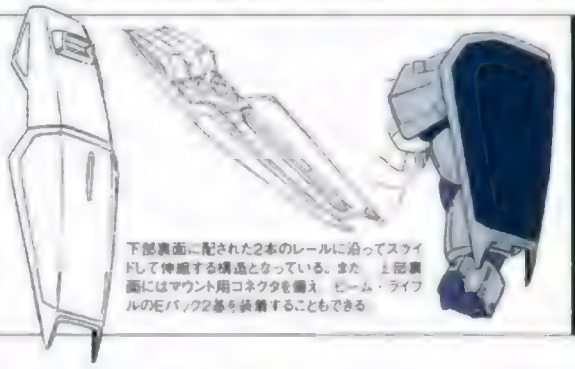


機動性と運動性の向上のために部分的に装甲を犠牲にしており、それを補う意味でも本機にとってのシールドは重要な装備だった。

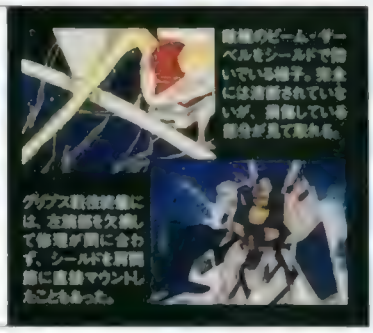
シールド

シールドの型式番号はRX-M-Sh-VT/S-00018。伸縮機構を備え、打突武装として用いることも可能だったとされる。表面には耐ビーム・コーティング処理が施されており、2～3発程度のビームであれば耐えることができた。

敵機からのビームをシールドで防ぐRX-178。耐ビーム・コーティングや伸縮機構など、その構造にはRX-78-GP01 ガンダム試作1号機のシールドとの共通点が見られる。



下部裏面に配された2本のレールに沿ってスライドして伸縮する構造となっている。また、上部裏面にはマウント用コネクタを備え、ビーム・ライフルのEパック2基を装着することもできる。



敵機のビーム・サーベルをシールドで防いでいる様子。完全には溶断されていないが、損傷している部分が見て取れる。

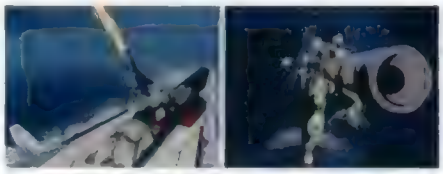
グリプス戦役後期には、左腕部を欠損して修理が間に合わず、シールドを肩間節に直接マウントしたこともあった。

オプション兵装　RX-178の機能を強化する支援兵器

本機の技術はエゥーゴからAEへと流れ、同社の兵器開発に活かされた。AEは本機のデータを「Z計画」に落とし込むと同時に、本機の規格に合わせた支援兵器を開発してエゥーゴの戦力拡充を援助した。それが、フライング・アーマーとFXA-05D Gディフェンサーである。

フライング・アーマーは「Z計画」の一環として開発されたサブ・フライト・システム（SFS）で、MSZ-006 Zガンダムの大気圏突入能力の検証を兼ねていた。MSZ-006のウェイブ・ライダー形態と同じく、機体と大気の衝突で発生する衝撃波を揚力へと転化する構造を特徴としている。

一方のFXA-05Dは、RX-178の性能強化を目的とした支援兵器であり、RX-178との合体機能を有していた。FXA-05DとRX-178が合体した状態はスーパーガンダム（Mk-IIディフェンサーとも）と呼ばれ、FXA-05Dの武装と推力を付与することによって大幅な強化を実現。そのコンセプトはRX-78とGファイターのそれに近かったと言える。



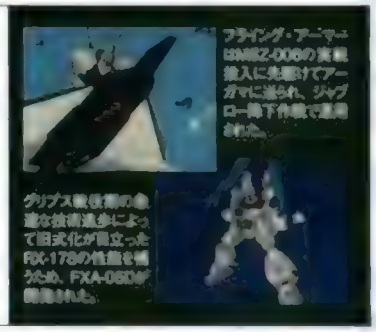
RX-178が汎用MSのお手本のような機体だったからこそ、後付けの支援兵器による機能強化が容易に進み、成果を挙げたのだとも言える。

■ フライング・アーマー

大気圏突入能力を有したSFSで、通常は機体上面のくぼみにRX-178の腕部と脚部を置いて機体を固定する。上面に立った状態での運用も可能である。

■ Gディフェンサー

ロング・ライフルと14連装ミサイル・ポット2基を装備し、単体でも支援戦闘機として運用が可能。合体時にはコクピット・ブロックが分離する。



フライング・アーマーはMSZ-006の実戦投入に先駆けてアーガマに送られ、ジャブロー降下作戦で運用された。

グリプス戦役期の急速な技術進歩によって旧式化が目立ったRX-178の性能を補うため、FXA-05Dが開発された。

ザクⅡの砂漠戦用バリエーション

MS-06D ザク・デザートタイプ

ZAKU DESERT TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.6m）
重量	48.8t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	42,900kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン／クラッカー・ポッド 3 連装ミサイル・ポッド／ミサイル・ポッド／ヒート・ホーク 頭部バルカン砲×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ロイ・グリンウッド 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
初めて短距離通信アンテナ（マルチブレード・アンテナ）を搭載し、特に同一機種間の連携能力が向上。搭載アンテナはType G8HSDとされる。補助火器としてバルカン砲2門を装備する。

腕部
基本的構造は原型機のザクⅡJ型と変わらないが、スパイク・アーマーとシールドが角張った形になり、左前腕に武装プラットホーム兼用の格闘用アーマーを増設。関節の防砂・防塵処理も強化されたようである。

ランドセル
上部ダクトはランエーターユニット。左右はビューマB4式放熱ブロック。中央に調整用集合ユニット。下部に緊急離脱用フックを搭載。ランドセル下の腰部に推進用可変式噴射口が見える。

脚部
腰と腰脛上部に放熱ダクト、脛部内側に補助推進ユニット。腰脛部に脚部推進エンジンユニットを設置。脚部のスラスター群は、腰部のものと合わせて移動力強化のために増設された。

アフリカ戦線を席巻した砂漠戦用ザク

「D型」とも呼ばれるMS-06D ザク・デザートタイプは、MS-06 ザクⅡの砂漠戦用派生機である。

地球侵攻作戦を開始したジオン公国軍では、砂漠・熱帯戦用の局地戦用MSとしてMS-07 グフを開発中だった。だが、グフの完成以前から砂漠・熱帯戦用MSを求める声は多く、これに応える形でザクⅡJ型をベースとした砂漠・熱帯用MSが暫定的に開発された。それが最終的に砂漠戦用として完成したザク・デザートタイプだった。開発、生産はキャリフォルニア・ベースで行われた。

ザクⅡJ型からの基本的な改修点として、軽量化、出力向上、頭部への短距離通信アンテナの設置（通信機能を持つマルチブレード・アンテナは初の採用）、増加装甲の装備、火器増設機能の追加などがある。特に砂漠戦に意識した改修点としては、砂漠での移動能力強化を狙った腰部および脚部への補助推進器増設、空冷ラジエーター露出式ランドセルをはじめとする冷却性能の向上、防塵／防砂機能の強化が知られる。

計114機生産されたザク・デザートタイプは全機がアフリカ戦線に配備され、優れた砂漠戦能力を発揮。グフ、そしてドムが配備されるまでの中継ぎ役を果たした。

関連ファイル

MS-06J ザクⅡJ型	IGL-01-08
MS-09F/TROP ドム・トローペン	83-01-11
MS-06K ザク・キャノン	AGS-01-15
地球侵攻作戦と戦線の膠着	FG-03-04
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
地球侵攻作戦	FG-03-43
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

FILE PREVIEW

FG-03-43 [illegible]

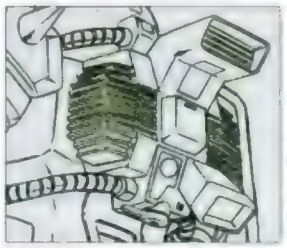
短期決戦構想が失敗したジオン公国は、地球への侵攻作戦を決定、実行に移した。多様な地球の環境はそれに対応した局地専用MSの開発を促した。

機体構造 砂漠対応能力の増強と2種類の頭部

ザク・デザートタイプでは、砂漠戦能力向上を目的として冷却性能や防砂・防塵能力の強化が図られた（当然、機動性や耐弾性も強化されている）。冷却系がほとんどを占めるランドセル、推進器群の増設と共に放熱スリットを設けた脚部からは、冷却性能重視の傾向が窺える。

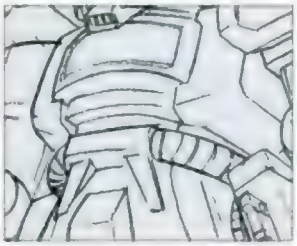
なお、本機には短距離通信アンテナを頭頂部に1本のみ備えるシングル・アンテナタイプと、頭部両脇に2本搭載するダブル・アンテナタイプがあり、当初43機ずつ生産された。後に大半の機体はシングル・アンテナタイプに統一され、この仕様で28機が追加生産されている。

ザク・デザートタイプは潜砂能力を持ち、奇襲や待ち伏せで威力を発揮した。潜砂能力は後発のグフや、戦後改修機のディザート・ザクなどに継承された。



■ ランドセル

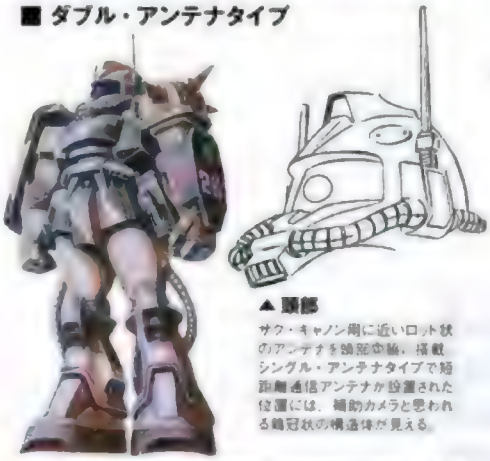
主推進器ユニットとしての機能を廃止し、冷却機器を充実させた。冷却機器としてラジエーターユニット、ピューマB4式放熱ブロックを搭載した。



■ 胴体

グフ同様、実戦データを反映して胸部装甲を強化したと見られる。腰部後方には推進用可変式噴射口を、左右スカートアーマーに武装用ラッチを増設。

■ ダブル・アンテナタイプ



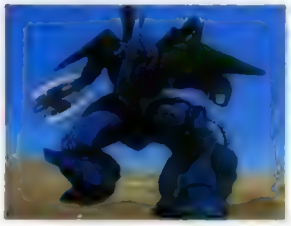
▲ 頭部

ザク・キャノン用に近いロッド状のアンテナを頭部両脇に搭載。シングル・アンテナタイプで短距離通信アンテナが設置された位置には、補助カメラと思われる鶏冠状の構造体が見える。

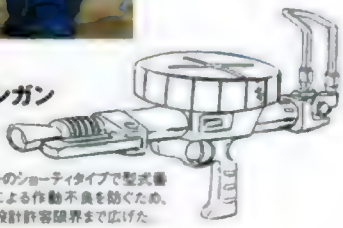
カラカル隊所属機に代表されるダブル・アンテナタイプの機体。通信能力や生産・整備性などでシングル・アンテナタイプに劣ったようである。

武装 オプション化された武装

ザク・デザートタイプのコンセプトのひとつに、武装のオプション化がある。機体の改修は砂漠戦に対応させるもので、白兵戦能力の拡充はオプション兵装に依存していた。これは手持ち兵装のバリエーション増加を意味していない。後発のケルググに近い発想で、スカートの左右や格闘用アーマーに火器増設機能を設け、それぞれに対応したオプション兵装を搭載、換装することで白兵戦能力を拡充させるというものだった。オプション以外の特殊兵装として、4機で運用する組み立て式砲座G92が知られる。



手持ち式格闘兵装の装備例は知られていないが、ヒート・ホークを使用したと言われる。改修機のディザート・ザクはヒート・トマホークを搭載した。



■ ザク・マシンガン

120mmザク・マシンガンのショーティタイプで型式番号はM-120AS。砂塵による作動不良を防ぐため、機関部のクリアランスを設計許容限界まで広げた。

■ 頭部バルカン砲

ブリッツ社製の60mm機関砲を2門、頭部に内装する。近接防御用や対軟目標用の補助火器に位置付けられる。砂塵が入り込むのを嫌ってか、カラカル隊のダブル・アンテナタイプのように砲口を封鎖する機体もあった。

■ クラッカー・ポッド

スカートの左右に増設可能なMS用手榴弾格納器、SA 712 クラッカー・ポッド。噴型のクラッカー（MS用手榴弾）または信号弾を2発まで収納可能。オプション兵装だが、標準的に装備されたようだ。

■ 3連装 ミサイル・ポッド

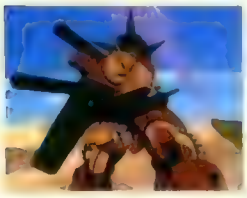
ラッツリバー社製のミサイル・ポッド。左前腕部の格闘用アーマーの上に取り付ける。前腕に装備するためマニピュレーターを塞がず、広い射界を確保。ケルググ・キャノンやドム・キャノンなども装備した。

■ ミサイル・ポッド

ラッツリバー社製の2連ミサイル・ポッドP-3（P-3は前腕部用の3連装ミサイル・ポッドとも言われる）。クラッカー・ポッドとの選択式で、使用時にはマニピュレーターでハンドルを掴み、引き起こす必要がある。

MORE INFO!

ザク・デザートタイプは全機がアフリカ戦線に投入され、ピンクパンサー隊、カラカル隊、遊撃部隊スコルピオなどで運用された。ピンクパンサー隊は早い時期からザク・デザートタイプを装備しており、サハラ砂漠からジブラルタル海峡に至る地域を制圧、欧州侵攻の橋頭堡を築いた（戦闘地域はアフリカから中東に跨る）。ダブル・アンテナタイプを装備したカラカル隊は、試験運用を行いつつ実戦をこなした小隊編制の特務部隊で、リビア砂漠からスエズ運河西岸を作戦地域としていた。同隊のロイ・グリンウッド少佐機は戦闘で大破したものの少佐は自力で脱出し、機体の生存性を証明した。遊撃部隊スコルピオは中東西部の作戦に従事した。



デザート・ロンメル中佐指揮のロンメル隊にも配備された機種。一年戦争後、同隊の機体は地球連邦軍の資材で改修され、ディザート・ザクとなっていた。

MS-07B グフ

遊撃部隊スコルピオにおいて、ザク・デザートタイプと共同運用されたMSのひとつ。格闘戦特化型の陸戦用MSとして知られるグフだが、砂漠や熱帯地域における運用能力にも優れていた。

YMS-09D ドム・トロピカル・テストタイプ

ザク・デザートタイプの支援の下、アリゾナの実用試験フィールドでテストされた熱帯戦用MS。カラカル隊配備となったことでも、ザク・デザートタイプと縁があったMSだった。

ザク・デザートタイプの運用

1 ザク・デザートタイプの主戦場となったアフリカから中東エリア。開発時点から投入を想定された地域であり、性能を十全に発揮できた。

2 ザク・デザートタイプの開発拠点が位置する北米大陸。アリゾナの実用試験フィールドでは、ドム・トロピカル・テストタイプのテストを支援。

作業用の小型汎用メカ

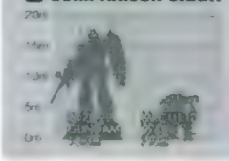
MRC-U11D

ウァッド
WAD

■ SPEC

全高	7.0m
重量	―
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	機関砲／ジョイントバスター／ガトリング式機関砲／ロケット弾発射筒／アサルトライフル 他
所属	ディアナ・カウンター／ミリシャ
搭乗者	ラルファ・ゼノア／レア 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

コクピット
コクピットは複座式で、基本的には下部コクピットに指揮官が、上部コクピットに一般兵が搭乗する。単独でも操縦が行える。

肩部
胴体とジョイントされた肩部。戦闘に特化していないため、接続部がむき出しとなっているのが特徴。姿勢制御用のバーニアも設置された。

背骨
スパイン・コンセプト・フレームと呼ばれる、フレキシブルな構造のものを採用している。これにより、高い運動性を確保した。

マニピュレーター
5本指のマニピュレーターを採用。その動きは精密で、アサルトライフルや掘削用ミンチドリルなど多彩な武器や作業機器を扱うことができた。

地球への入植用として投入された汎用作業機器

地球帰還計画を進めるディアナ・カウンターは、防衛手段としてフラット、ウォドムといったMSのほか、アルマイヤーなどの戦艦を大量に降下させていた。さらに、地球への入植を円滑に進めるべく、複数の作業機器も投入していたのである。全高7mの小型汎用機・ウァッドもそうした作業機器のひとつであり、物資運搬や人員整理、果ては戦闘のサポートといったあらゆる場面で活躍を見せたのである。

ウァッドは、正式名称「Walking Dumpling（ウォーキング・ダンプリング）」と呼ばれる機種で、戦闘用兵器であるMSとは別系統の機体である。その特徴は、胴体と腰部を繋ぐ「スパイン・コンセプト・フレーム」で、人間の背骨を模した構造により、高い運動性を確保していた。また、様々な武器や道具を扱えるように、マニピュレーターも極めて精巧なものを採用している。正暦（C.C.）2345、ディアナ・カウンターの兵站部隊を中心に投入された本機は、マウンテン・サイクルでの発掘作業や補給物資の運搬・整理に使われた。さらに、敵対勢力であるミリシャの手に渡った機体がそのまま使われるなど、その運用性の高さが実証される結果となった。

関連ファイル

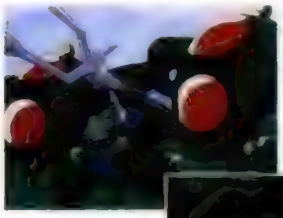
FLAT-LOBD フラット	∀-01-05
ヴェン・サード・ラインフォード	∀-02-06
インプレッサ・ミリシャの人々	∀-02-07
ディアナ・カウンター	∀-02-15
ブルーノ&ヤコップ	∀-02-17

FILE PREVIEW
∀-02-15 ディアナ・カウンター

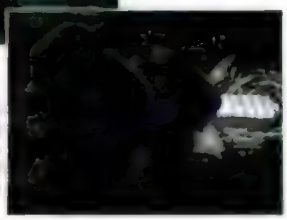
地球に降下してきたディアナ・カウンターの兵士たち。兵站部隊に所属するラルファ・ゼノアは、ウァッドを用いて被弾機の処理に奮闘した。

武装　戦闘から発掘作業まで対応する、多彩な兵器群

ディアナ・カウンターは、ウァッドと共に専用の武装群も地球に降下させていた。降下当初、地球側の戦力は戦闘機や移動砲台程度であると想定していたため、ウァッドの戦闘力でも充分に対応できると考えていたのである。しかし、地球側の戦力としてターンエーガンダムやボルジャーノンが加わると、ウァッドはウォドムなどのサポートを務める程度に留まり、本来の役割である作業用機器としての運用がメインとなった。



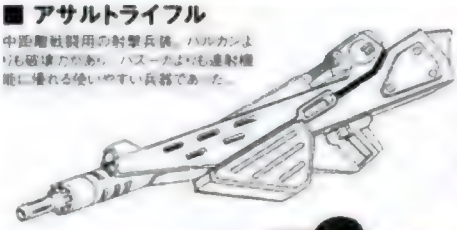
ターンエーガンダムと戦闘を行うウァッド。単機での戦闘力は低いが、複数機による連携行動を取ることで足止め程度の役目は果たした。



マウンテン・サイクルで発掘作業を行う。兵站部隊のウァッド。ミンチドリルなど大型の掘削機器を用いる際は、2機による連携が必須となっていた。

■ アサルトライフル

中距離戦闘用の射撃兵装。バルカンよりも破壊力があり、バズーカよりも連射機能に優れる使いやすい兵器であった。

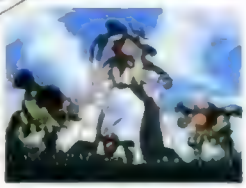


アサルトライフルを構えるウァッド。高速で動き回りながらの射撃や、電撃啓勢での射撃も可能となっていた。

■ バルカン

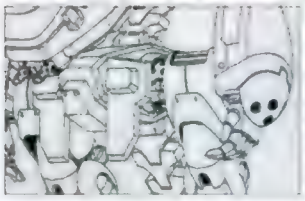
連射性能に優れ、牽制用として使われた機関砲。4つの砲身を有し、高速で弾丸を射出する仕組みとなっていた。

■ ジョイントバスター



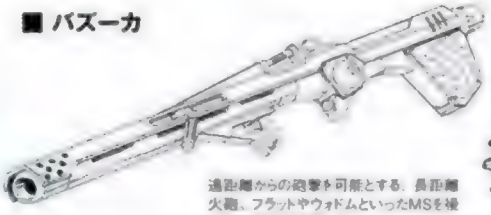
二叉の刃を備えた臨戦器。大型の刃から高速電流が放出できる構造で、MSに接触させることでハイロードダメージを与えた。

■ ガトリング機関砲／ロケット弾発射筒



コクピットハッチの先端部分に、対人制圧用のガトリング機関砲を有する。腕部には、最大3発の弾頭を発射できるロケット弾発射筒も装備されていた。

■ バズーカ



遠距離からの砲撃を可能とする、長距離火砲。フラットやウォドムといったMSを後方支援する際に用いられた。

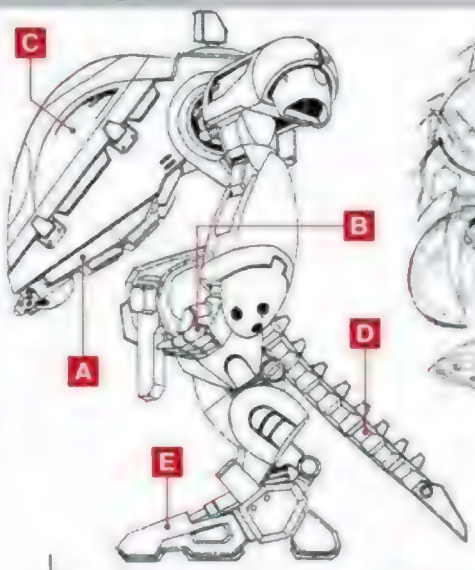
■ ミンチドリル

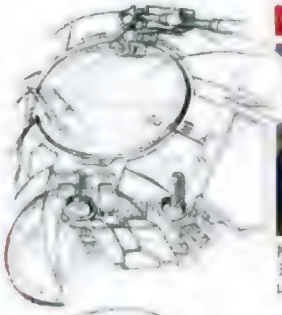
イーゲルの武装として持ち込まれたMS用格闘兵器。マウンテン・サイクルでの掘削作業などに転用された。

構造　運動性向上に繋がった「人型」構造

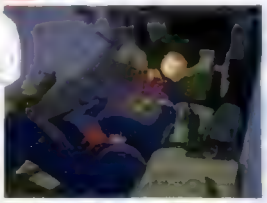
ウァッドは、「人間」の構造を巧みに採り入れた作業機器である。背骨にあたるスパイン・コンセプト・フレームの採用や、精巧なマニピュレーターの設置、悪地での走破性に優れた脚部など、人間の高い運動性能を7mの体躯の中にフィードバックしているのだ。コクピットを複座式としたことで精密なコントロールも可能となり、どのような環境や状況にも対応。事実、複雑な「自然環境」を持つ地球を自在に駆け回り、ムーンレイスの入植を支えたのである。

コクピット下の大型アームなど、限られたスペースを有意義に使っているのも特徴のひとつ。ライトなども設置されており、夜間や地下での作業も可能であった。

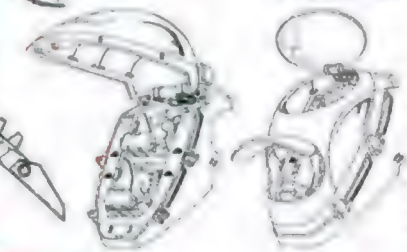




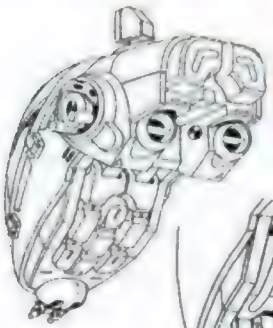
C コクピット



操縦席が上下に[illegible]設置されており、ディスプレイも各々装備されている。2本のレバーとペダルを用いて操作する。

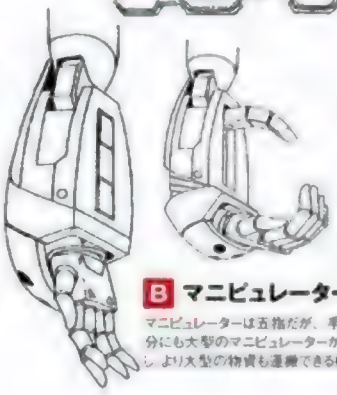


コクピットハッチは上方に展開する仕組み。乗降はコクピット部を地表に設置して行う。ディスプレイがせいぞ窓部分も開閉させることが可能であった。



A 大型アーム

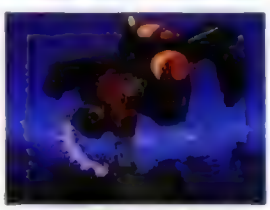
コクピット下に設けられた大型アーム。3本のマニピュレーターから成り、地球で運用された際は、核弾頭の運搬にも使われた。



B マニピュレーター

マニピュレーターは五指だが、手首部分にも大型のマニピュレーターが存在し、より大型の物資も運搬できる構造。

D スパイン・コンセプト・フレーム



フレキシブルな構造を持ち、ひねりも加えることができた背骨状のパーツ。フレームは上下に可動し、コクピット部だけを延伸させることも可能だった。

E 足裏

クロー状の構造となっており、地表を掴みやすくなっていた。これにより、多少足場が悪いところでも問題なく歩行・走破が可能であった。

MS OF Z.A.F.T.

ザフトのMS①

ZGMF-601R

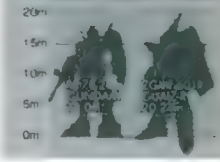
ゲイツR
GUAIZ R

Z.A.F.T.

SPEC

全高	20.24m
重量	77.30t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	MMI-M20S ボルクス改レールガン×2 MA-M21G ビームライフル　MA-MV05 複合兵装防盾　MMI-GAU2 ビクウス 76mm近接防御機関砲×2
所属	ザフト
搭乗者	――

COMPARISON CHART



COLOR

頭部
頭部の形状はベース機であるゲイツとほぼ同じであり、大きな改修は施されていないものと思われる。MMI-GAU2 ビクウス 76mm近接防御機関砲の搭載にも変更はない。

胸部
ZGMF-1017 ジンから続く構造として、機動性の向上を図るためゲイツRも肩部、スラスターを配置。また左腕にはマウント・ラッチを設けており、胸部の形状はゲイツと同様である。

背部
大型バックパックの外側に設けられていたスラスターがオミットされているか、腰部と股関節部分に新たなスラスターが増設されている点がゲイツと異なる。

脚部
ふくらはぎ部分にはスラスターを設け、推力と機動性の一端を担う。また、膝の装甲は大きく張り出し、関節部分の防護に一役買っている。足底もゲイツから変更はない。

ニューミレニアムシリーズ投入までの繋ぎとなった主力機

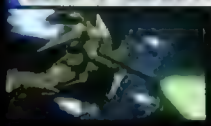
地球連合軍とプラントとの戦争は、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦により終わりを告げ、両者のあいだに停戦条約としてユニウス条約が結ばれた。この条約においてMSの保有数が定められたため、大量の量産による戦力増強は不可能であった。そこでザフトは、次世代MSシリーズたるニューミレニアムシリーズの開発に着手。完成して量産に至るまでの繋ぎとして、当時主力として量産されていたZGMF-600 ゲイツの改良計画が実行に移された。

ユニウス条約が締結されたC.E.72の時点で、ゲイツは連合軍のGAT-01 ストライクダガーを凌ぐ高水準の性能を有していた。このため次世代MSの量産が叶うまでのあいだザフトの主力を張るに足る、充分なポテンシャルを持ち得ていたのである。そのため基本構造に大きくメスを入れる必要はなく、主に生産性を優先した改修が施された。「R=Reinforced（強化された）」を語尾に付けられたゲイツRは、短い期間ながらもザフトの主力MSの座に就いたのである。だが、主力である期間に大きな戦闘はなく、C.E.73のアーモリーワン襲撃事件を皮切りに起きた戦争の際には旧型となりつつあり、ゲイツと同様、その性能を存分に発揮する機会は訪れなかった。

関連ファイル

ZGMF-600 ゲイツ／ZGMF-515 シグー	SEED-01-15
ミネルバ	DES-01-25
アーモリーワン襲撃	DES-03-02
ブレイク・ザ・ワールド	DES-03-03
ユニウス条約	DES-03-21

FILE PREVIEW

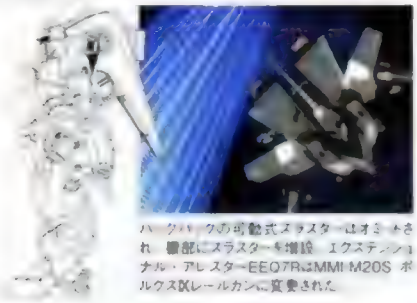


ゲイツは奪取した連合軍製のMS「G」の技術を導入した主力量産機。実戦投入がボアズ攻防戦の前後であり、活躍の機会に恵まれなかった。

ゲイツRの構造／武装　性能の底上げと増強された火力

総合的な基本性能と火力を強化しており、原型機たるゲイツから大幅な戦闘力の向上が見られる。ただ、形状に大きな変更がないことから、本体の機構自体にはさほど手が加わっていないものと考えられる。それほど原型機が完成されていたことの証左とも言えるだろう。しかしニューミレニアムシリーズの完成により、主力としての役目を終えた

■ 構造

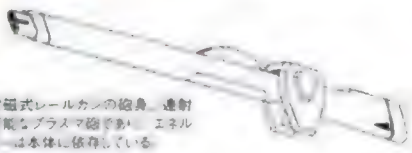


ハードパーツの可動式スラスターはオミットされ、腰部にスラスターを増設。エクステンショナル・アレスターEEQ7RはMMI-M20S ボルクス区レールガンに変更された

■ MMI-M20S ボルクス区レールガン

ZGMF-X10A フリーダムガンダムが装備するMMI-M15 クスフィアス・レール砲を改良したもので、強力な火力を誇る。ゲイツRに装備されているエクステンショナル・アレスター EEQ7Rに代わり、増設装備となっている

上図はレール砲の展開時。普段は機体の運動性を妨げないように折り畳まれて収納されている



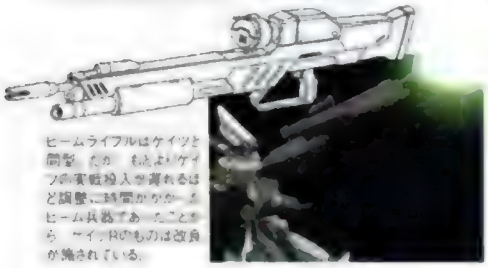
電磁式レールガンの砲身。連射可能なプラズマ砲であり、エネルギーは本体に依存している

■ MA-MV05 複合兵装防盾

ゲイツが装備するMA-MV03 2連装ビームクローより、より取り回しが良好で汎用性の広い複合兵装。非使用時、マウント部分がすべて内装のため可動域は広い

防盾の格闘武器はビームブレードからビームサーベルへと変更されており、グリップの取り回しのよさで扱い易さが向上している

■ MA-M21G ビームライフル



ビームライフルはゲイツと同型だが、もちろんゲイツの実戦投入が遅れるほど調整に時間がかかったビーム兵器であったことから、ゲイツRのものは改良が施されている

TFA-4DE ガズウート GAZUOOT

ZAFT

ザウートの武装強化タイプ

MMI-M19 14mm2連装 近接防御機関砲

胸部に設けられた専用対空・対人用の機関砲。ザウートに装備されていたものと同様の機関砲と見られる

MMI-M70 トリウィム 3連装軽砲

マニピュレーターが廃止されたため、ザウートと比べ武装の運用性は低下したものの、3連装軽砲の装備で火力は強化された

フルカ2連装 ビーム砲

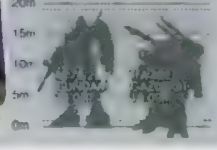
TFA-2 ザウートでは実体弾の2連キャノン砲だったが、ビーム砲に変更。砲身は計4門と変わらないが、火力は段違いに向上した

■ タンク形態

■ SPEC

全高	18.00m
重量	81.71t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	フルカ2連装ビーム砲×2／ファルコーネSSM 地対地・対艦ミサイル×4 MMI-M70 トリウィム3連装軽砲×2 MMI-M19 14mm2連装近接防御機関砲×2
所属	ザフト
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ガズウートの構造／武装
後方支援能力のさらなる強化

砂漠など局地における悪路の走破能力を付与したMSとして、タンク形態への可変機構をザウートから踏襲している。本体の構造に大きな変更点はないものの、性能の向上が図られた。その一方、武装面では火力を大幅に増強。機体のコンセプトである後方からの砲撃支援能力についてより特化した改修が施された。反面、スモーク・ディスチャージャーはオミットされ、防御面が犠牲となっている

■ ファルコーネSSM 地対地・対艦ミサイル

片腕に2発ずつ、計4発を装備して出撃することが可能。発射後に安定翼が展開し、目標へと飛翔する。複数の同機により飽和攻撃を行う

攻防に砲撃支援を発揮する移動砲台型MS

作業用機器をベースとして誕生した重MSがザウートであり、無限軌道を採用したタンク形態を取ることで砂漠などの悪路を難なく走破。地上における移動砲台型MSとして重宝された。その砲撃支援を強化した改良機がTFA-4DE ガズウートである。マニピュレーターを火器に変更したことで戦車の側面がより強くなり、砲撃支援に偏ったMSとなった。その真価は集団戦闘で威力を発揮し、集団の大火力で攻勢を掛ける際に運用されているほか、要所の防衛用MSとしても配備されている。

関連ファイル

ザフトの局地戦MS①	SEED-01-17
ザフトの戦艦	DES-01-26
アーモリーワン襲撃	DES-03-02
ベルリンの戦い	DES-03-09

FILE PREVIEW

ザフトの兵器工廠プラントであるアーモリーワンは、連合軍の特殊部隊ファントムペインに襲撃され、新型MSを強奪される。その際にガズウートは防衛を担った

MECHANIC FILE
FILE 01
SHEET 02A
RX-77-2
GUNCANNON
ガンキャノン
Illustration by HIROKI MUTAGUCHI Color by NAGISA ABE Special Effect by

RX-77-2

ガンキャノン
GUNCANNON

E.F.S.F.

地球連邦軍初の量産支援用MS

■ SPEC

全高	17.5m
重量	51.0t（全備重量 70.0t）
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	51,800kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	キャノン砲×2　頭部バルカン砲×2 ／専用ビーム・ライフル　手榴弾
所属	地球連邦軍
搭乗者	カイ・シデン／ハヤト・コバヤシ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RED　GRAY　YELLOW

頭部
デュアル・センサー方式を採用したRX-78 ガンダムと異なり、モノ・センサー方式のメインカメラを有し、以後シム系にて採用されている。センサーの有効半径は6,000m。

腕部
RX-78と同機構のマニピュレーターだが、反応速度より出力を重視。50t以上のMS-06J ザクII J型を片腕で引きずって運ぶ出力を見せた。また素手で格闘をこなす頑強さを持つ。

背部
キャノン砲の排気口であるインテーク孔をランドセル外側に持つ。MS-06F ザクII F型（43,300kg）と比べてスラスター推力は10,000kg近くも上回っている。

脚部
キャノン砲の発射時、機体の安定を保つ支持脚として機能。RX-78に比べると鈍重だが、MS相手の近接戦闘もこなしており、充分な運動性を備えていたことは確かである。

支援用MSの実用性を知らしめたRXシリーズ

ジオン公国軍は汎用性に優れたMS-06 ザクIIをベースに多彩なバリエーションを展開した。一方、地球連邦軍はMS運用のノウハウを確立するため最初から異なるタイプのMS開発に着手。その際に支援用MSとして造られたのがRX-77-2 ガンキャノンである。

「RX計画」で誕生した初のMSがRX-75 ガンタンクであったが、移動能力やMSとの白兵戦能力に乏しく、MSとは名ばかりの代物であった。RX-77は、この問題点を解消すべく二足歩行を実現し、RX-75の砲撃支援能力も有する中距離支援用MSとして完成。本機は一年戦争で戦果を挙げ、支援用MSの実用性を示した。

RX-77は、初期試作型（RX-77-1）が1機、次に先行型仕様（RX-77-2）6機が生産されている。この先行型仕様のうち3機がサイド7で慣熟テストを行っており、そのうちの1機が破壊を免れ、カイ・シデンの乗機となった。その後、ホワイトベース隊のジャブロー到着後に2機目の配備を受け、C-108、C-109と呼称。C-109はハヤト・コバヤシの搭乗機となる（搭乗機はRX-77のままとする説も）。なお、ア・バオア・クー攻防戦において別働隊がC-203を運用していたという。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-77D ガンキャノン量産型	80-01-05
カイ・シデン	FG-02-02
RX計画とV作戦	FG-03-15

FILE PREVIEW

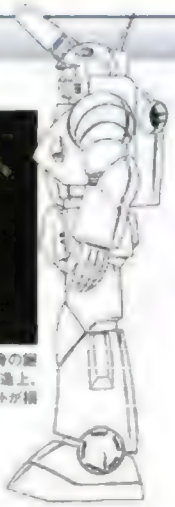
ホワイトベースに乗り込んだ少年兵。ガンキャノンのパイロットを務めた。シニカルに世を見つめる皮肉屋だったが、ミハル・ラトキエと出会い戦争と向き合う。

機体構造　耐弾性を高めた堅牢な構造

RX-77は、中距離支援における砲撃戦を念頭に置き、機動性よりも耐弾性を重視。これによりRX-78を超える装甲強度を誇り、MS-09R リック・ドムが放つシャイアント・バスの直撃にも耐えるほどであった。なお、型式番号はガンキャノンの方が後だが、RX-77とRX-78の開発は同時に行われたとされる。そのため開発陣同士の情報交換は密であり、RX-78が先に完成させたMS用ビーム兵器をフィードバックする形で熱核反応炉を改修し、RX-77も実装可能にしたという。

■ 側面

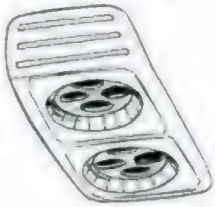
強固な装甲を持つが、胴部の上半身と下半身の継ぎ目はコア・ブロック・システムを採用した構造上、比較的装甲が薄いようで、被弾によりコクピットが損傷し、パイロットも負傷したケースがあった。



■ コア・ブロック・システム

RXシリーズが採用する先進の基本構造。コア・ブロックを上半身のAパーツ、下半身のBパーツで挟み込むように合体する。積層装甲の採用により充分な強度を持つ。

■ 足裏



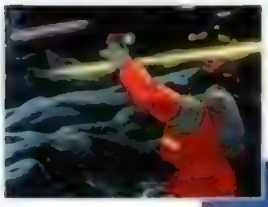
主に平面空間における機動性を高めるため、RX-78と同様に4つの小ノズルを有したブースターを2基備えている。ただし、推力はRX-78(55,500kg)よりも劣るとか。装甲の厚みや武装の兼ね合いによってRX-77はRX-78よりも重量があるため、機動性には劣る。

武　装　中距離支援を目的とした火器とMSならではの運用

中距離支援用であるRX-77は、固定武装として実体弾方式のキャノン砲を主兵装とする。これはRX-75のものと構造が異なり、薬莢を用いず、炸薬用の液体燃料で弾頭を発射する方式であったという。火器管制は頭部内蔵のセンサー類とコ・プロセッサー・システムが担い、パイロットの負担を軽減。センサーからのデータで肩部ターレットが自動追尾とロックオンを行う。キャノン砲は低反動のため動きながらの発射も可能だった。しかし、腕を地面につけた射撃姿勢を取ることで安定性が増し、姿勢を下げることで被弾率を低下させる戦術を採るという、MSならではの柔軟な運用を見せた。

■ 240mm低反動キャノン砲

総弾数は2門で40発とされる。弾頭を高速ロケットを胴体の周囲に配した多段構造を備えることで、ザク・マシンガン並みの連射性能を実現した。



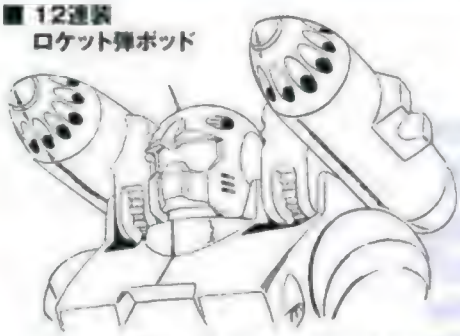
ア・バオア・クー攻防戦において、要塞内部へ向けて手榴弾を投擲し、突入に備えた。これは胸部のハッチ内に収納されていたものと言われている。

重厚な装甲に覆われた手脚は時として強力な武器となる。地球戦でザクIIJ型を打ち倒し、衝撃を与えてパイロットを気絶させ、捕虜にしたこともある。

■ 専用ビーム・ライフル

RX-78のXBR-M-79-07Gとは異なるデバイス、XBR-Lタイプを採用している。照準精度が高く、射程距離は30km。

■ 12連装ロケット弾ポッド

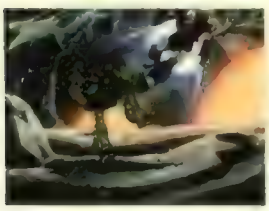


別名スプレー・ミサイル・ランチャー。ミノフスキー粒子散布下では命中精度に難があり実用性は低い。サイド7で破壊された中に装備機はあったものの、ホワイトベース隊では使われなかった。

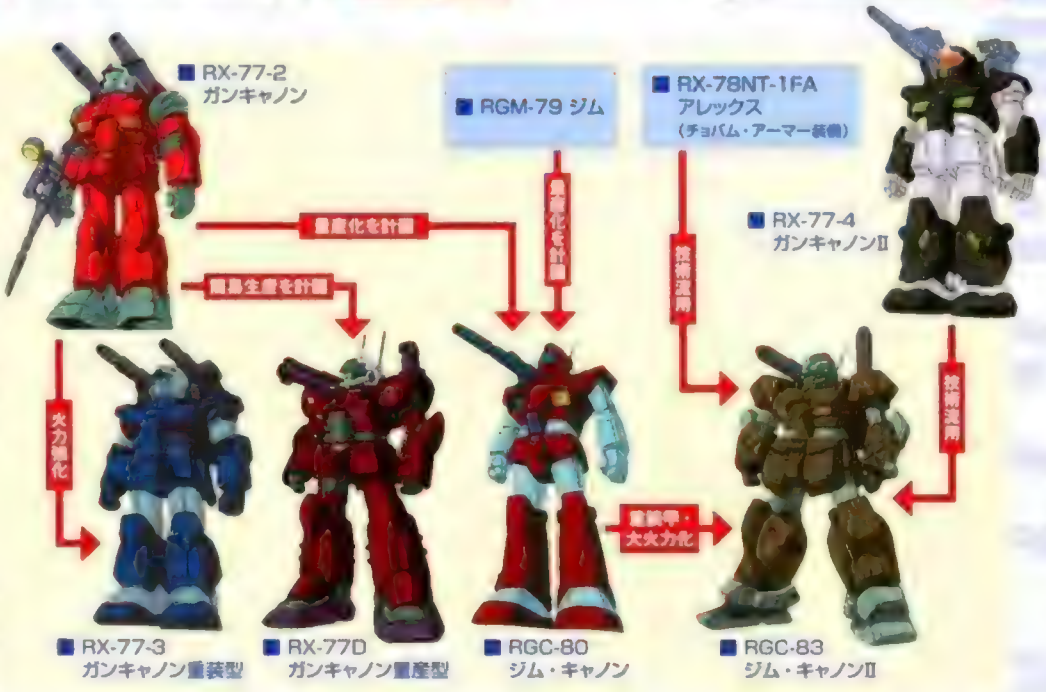
MORE INFO!

ガンキャノンの系譜

一年戦争におけるRX-77-2の運用実績により、支援用MSの有用性が示された。その結果を受けた地球連邦軍は、RX-77を原型とした支援用MSの開発に着手していく。RX-77直系のバリエーションとして、火力を強化したRX-77-3 ガンキャノン重装型などが挙げられる。しかしながら試作機止まりであり、ガンキャノン系の直系は姿を消してしまう。一方、量産も検討されており、簡易生産を目指したRX-77D ガンキャノン量産型が一年戦争末期に少数生産された。完全な量産機となったのは、RGM-79 ジムのパーツとRX-77のデータを用いたRGC-80 ジム・キャノンである。だが、MSのオールラウンド化が進んでいき、一年戦争後に開発されたRGC-83 ジム・キャノンIIを最後に、連邦軍の支援用MSの系譜は主流から外れることとなったのである。



RX-77-3は試作機止まりであったものの、少数だけ生産された試作機が、グリプス戦役期も現役としてジャブローの防衛に配備されていた。



敵しい戦局が生んだ、急場しのぎの改修機

MS-09R

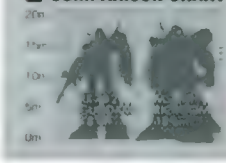
リック・ドム
RICK-DOM

ZEON

■ SPEC

全高	18.6m
重量	43.8t
ジェネレーター出力	1,199kW
スラスター推力	53,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	360mmロケット・バズーカ　ヒート・サーベル／拡散ビーム
所属	ジオン公国軍
搭乗者	カヤハワ　バタシャム 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

PURPLE　BLACK　RED　GRAY

ヒート・サーベル
近接攻撃での主兵装となるヒート・サーベルは外見こそドムの装備と同型だが、実際には「タイプ7」と名付けられたものが用意されたと言われる。

頭部
頭部の形状はベースとなるドムとほとんど同様である。上方の視界確保に役立つ十字形レールのモノアイは、宇宙空間での活動にも充分な効果を発揮したようだ。

機体構造
基本的なフレーム構造に変更点はなく、機体形状もベース機とほとんど同型である。改修点を内部構造に絞ることで、開発期間の短縮を図ったのだろう。

リア・スカート
腰部から大きく張り出す形のリア・スカート内には3基のスラスターが新設された。その形状から連邦軍パイロットから「スカート付き」と呼ばれている。

脚部
脚部装甲内にもスラスターが新設され、機動性の向上を図っている。さらに宇宙空間では脚部を利用した軌道修正「AMBACシステム」が可能であり、その際にも脚部スラスターが用いられた。

突出する能力よりも生産性を重視した機体

一年戦争は公国軍関係者の予想に反して長期戦の様相を呈し、それが公国軍MS技術陣の頭を悩ませる要因となった。MS-06F ザクⅡF型に次ぐ宇宙用主力MSの開発が間に合わなかったのである。汎用性に富むザクⅡF型を上回る主力機を開発するのは一筋縄では行かなかったのだ。一方、地球連邦軍が投入したガンダムは、攻撃／防御／機動性のすべてにおいてザクⅡF型を凌駕。中でも主兵装のビーム・ライフルは戦艦並みの火力を有し、公国軍パイロットを震え上がらせたのである。これに対抗すべく、公国軍も携行型ビーム兵器を標準装備するMS-14 ゲルググを開発したが、実際には生産体制が追いつかず、中継ぎとなる機体の必要性が叫ばれた。この要望に応える形で誕生したのがMS-09R リック・ドムである。

中継ぎという性格上、リック・ドムには目立った新規装備は付与されず、フレーム構造を含む基本形状や装備はMS-09 ドムのものを流用している。そのため突出した性能こそないものの優れた生産性を発揮した。その結果、大量生産が可能となり、ゲルググの配備が完了するまでの間、公国軍の宇宙戦力を支えたのである。

関連ファイル

MS-09 ドム	FG-01-11
MS-14A ゲルググ	FG-01-18
MS-09R-2 リック・ドムⅡ	80-01-09
MS-09R-2 リック・ドムⅡ	83-01-12
AMX-009 ドライセン	ZZ-01-09
推進システム	FG-03-24
MSの分類	FG-03-36

FILE PREVIEW

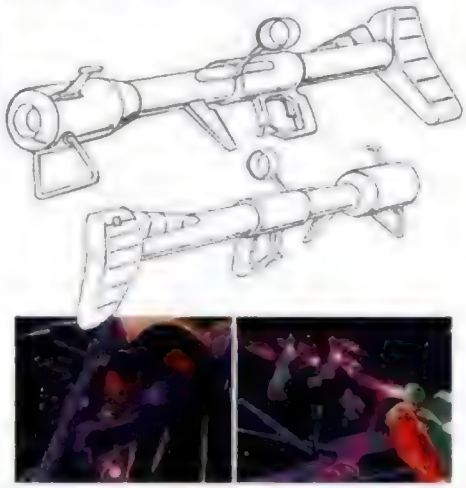
一年戦争終盤に実戦配備された公国軍MS。ガンダムに匹敵するほどの基本性能を秘めており、量産化が早ければ戦争の趨勢を変えたかもしれないと言われる。

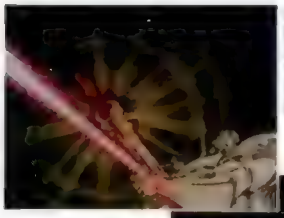
武装 ベース機の兵装を踏襲することを主軸とした兵装群とその性能

リック・ドムの兵装は、ベース機となったドムの兵装を踏襲している。機体の高い生産性を妨げないためには兵装も既存の兵器群を流用するのが常道と考えられたのだろう。ただし主兵装となるジャイアント・バズの砲弾は榴弾からロケット弾に変更された。これは宇宙空間での運用を考慮した変更である。それでも操作方法には変化はなく、機種転換したパイロットにも扱いやすい装備となった。大幅な改修はなくとも運用しやすい機体にすることで、結果的に戦力の拡充を図る――中継ぎであるリック・ドムの兵装には、そのような意図が込められていたのである。

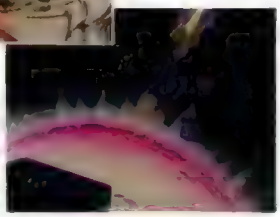
■ 360mmロケット・バズーカ

口径360mmもの大型ロケット弾を撃ち出す携行兵装で、砲身のサイズは機体の全長に匹敵するほど。そのため宇宙空間での取り回しには慣れを要するが、対MS戦だけでなく艦船や要塞攻撃にも効果を発揮した。なお、正式名称は「360mmロケット・バズーカ」だが、形状がほとんど同じことからパイロットからは「ジャイアント・バズ」と呼ばれた。





弾頭であるロケット弾は推進装置が内蔵され、発射後は自力推進によって標的に向かう。これが撃ち放しのバズーカとの最大の相違点である。

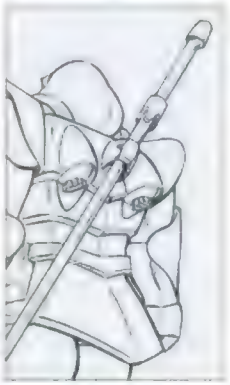


砲身の後部には噴射煙を排出するためのスリットが設けられ、発射時の反動を相殺する。無重力状態での機体の安定を保つには必要不可欠な処置だった。

長大な砲身はロケット弾の安定性を保つために、高い命中率を誇ただし懐に入られると対処しようがなく、逆に邪魔になることもあった。

■ ヒート・サーベル

公国軍においてビーム兵装を標準装備したMSはゲルググで、射撃兵装はビーム・ライフル格闘兵装はビーム・ナギナクもしくはビーム・サーベル。リック・ドムに搭載されたヒート・サーベルも実体兵装である。熱刃を発するため本体が溶断するこの装備は、熱核融合炉搭載機から使い捨てにふさわしいと言われる。

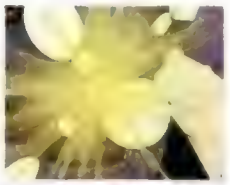


携行状態▶

ヒート・サーベルのラッチは背部中央に設置されるが、背負うようになっているメインスラスターの噴射に干渉しないように考慮したため。

■ 拡散ビーム砲

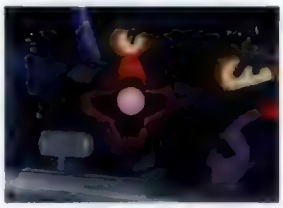
ベース機と同様、左肩には拡散ビーム砲が装備されているが、ただし機体改修にあたってジェネレーター出力の向上が図られなかったため、攻撃兵装としては役に立たない。移動戦の最中、用いることが可能ではあるが、効果が期待するほど精密ではなく、そのため実戦で使用されることはほとんど絶えており、効果の程も推測の域を出ない。



拡散ビーム砲を発射するリック・ドム。ただし出力の低さから、有効的な損害を与えるには至らなかった。

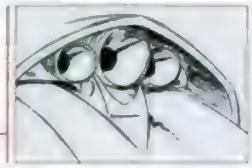
追加装備 構造的な特徴を活かした追加装備

陸戦機として開発されたドムは重力下での運用を考慮したため堅牢なフレーム構造を有していた。さらに重力下での機動性向上のため、脚部には熱核ホバー・ノズルを内蔵している。この特徴的な機体構造がリック・ドムへの改修を容易にしたのである。堅牢なフレーム構造は無重力下での運用にそのまま転用できるだけでなく、防御力の向上に役立った。また熱核ホバー・ノズルを熱核ロケット・エンジン（スラスター）に換装すれば、それだけで宇宙空間での機動性を確保できたのである。



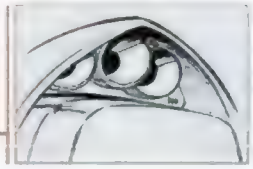
リック・ドムの開発期間は2ヶ月あまりとされるが、この短時間でスラスターの増設をはじめとする改修が行われたのは驚異的である。

■ スラスター・レイアウト



リア・スカート内スラスター

腰部リア・スカート・アーマーには大型スラスター×3基増設。背部スラスターの推力と併せることで、本機の主推進機関として用いられている。



脚部スラスター

左右の脚部アーマー内にもスラスター×3基ずつ設置。こちらは主に、熱量変更や姿勢制御に用いられ、AMBACシステムの要として利用された。

コクピット 機体転換を容易にした操縦系統

リック・ドムのコクピットもドムとほとんど共通である。新装備の追加やレイアウト変更はパイロットに訓練を要するが、それでは中継ぎ機としての円滑な配備に支障が生じてしまう。それを避けるためにも、操縦系統の変更は極力避けられたのだろう。

■ コクピット内レイアウト

メイン・モニターや機器類の配置など、ほとんどの装置がドムと共通。宇宙空間での活動に必要な生命維持装置の追加が行われた程度である。

画像はドムのコクピットだがリック・ドムも同様の装備が搭載された。開発期間の短縮だけでなくコスト削減にも役立ったと思われる。

MORE INFO!

リック・ドムの直系機と派生機の系譜

本来のドムは陸戦に特化した機体だが、改修機であるリック・ドムは宇宙空間での活動を可能とし、結果としてザクIIに匹敵するほどの高い汎用性を示すこととなった。そのためリック・ドムは単なる中継ぎ機に留まらず、後に続く機体の橋渡し役となった。中にはMS-09F ドム・フュンフのように系統図に収まりきらない機体も存在するが、それらもドム系の直系機と派生機の豊富さを示す指針と見ることができるだろう。

■ 直系機

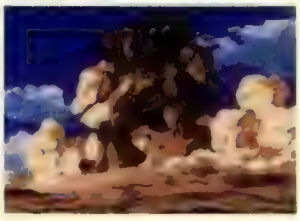
MS-09R-2 リック・ドムII

「統合整備計画」によって誕生した再設計機。全体性能の底上げが図られており、完成度の高い機体としてデラーズ紛争にも投入された。

■ 派生機

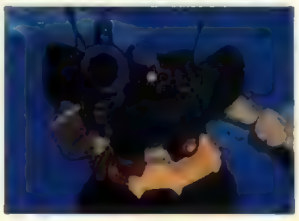
MS-09F/TROP ドム・トローペン

砂漠や熱帯などの高地用に改修された機体。脚部熱核ホバーにダクトを追加することで効率を高め、重力下での優れた機動性を獲得した。



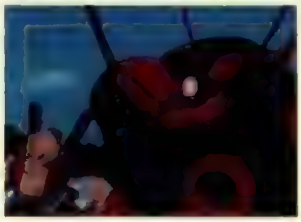
MS-09G ドワッジ

スラスターの増設によって重力下での機動性向上を図った機体。一年戦争後期に少数が開発され、アフリカ地区の戦線に投入した。



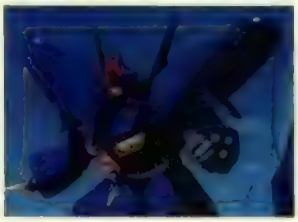
MS-09H ドワッジ改

ドワッジにさらに改修を加えた機体。胴後部に4基のスラスターを増設したほか、ジェネレーター出力を見直しによってビーム兵器の使用を可能とした。



AMX-009 ドライセン

第一次ネオ・ジオン戦争でアクシスが投入した機体。ドム系の最終進化型で、攻撃、防御、機動性の向上に加え、特殊兵装も搭載する。



隠し武器を備えた強行偵察機

XM-03

エビル・エス

EBIRHU-S

■ SPEC

全高	13.2m
重量	6.8t（全備重量 16.7t）
シェネレーター出力	3 090kW
スラスター推力	67 860kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ショット・ランサー　肩部3連グレネード・ラック 他
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胸部
胸肩上部はマウント・ラッチとなっており、右肩に偵察ポット、左肩にXM-02と同様の3連グレネードを装備。左腕は4連ショット・クローであり、シールドは右腕に装着する。

バックパック
XM-02 デナン・ゲーと同様、大小のスラスターを有し、機動性を重視したタイプ。サイズは一段と小型化されており、22 540kg×2、11,390kg×2の計4基のノズルを持つ。

脚部
他のデナン系と異なり、姿勢制御用スラスターの数は少なく、大型スラスターも配されていない。また、左の脚部には4連ショット・クローのスペアを収納している。

偵察機としての役割が与えられたデナン系MS

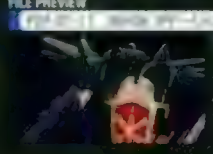
クロスボーン・バンガード（CV）の母体であるブッホ・コンツェルンは、地球連邦軍に先駆けて小型MSを完成させた。試作機デッサ・タイプから生まれたXM-01 デナン・ゾンをはじめとするデナン系は、機体ごとに明確な役割が与えられている。CVは、汎用性を旨とする連邦軍のMSコンセプトとは対照的なMS運用思想を採り、戦術的役割分担を徹底。各々のMSの性質に応じた効率的な部隊運用を行った。戦術思想の中でも特に偵察行動を重要視していたCVは、偵察用としてXM-03 エビル・エスを開発。本機はXM-06 ダギ・イルスを指揮官機とし、2機のXM-03による3機小隊編制にて運用。フロンティアⅣの初期制圧作戦における水先案内人となった。

本来の偵察機は、戦闘能力に割くためのリソースを索敵能力と隠密性に優先して配分されていることから、戦闘力は低い場合が多い。しかし、CVの偵察用MSは索敵能力と隠密性だけでなく、同時に優れた戦闘能力も持ち得ていた。この戦闘力は単体でも強行偵察を可能とする性質特化の一端で、交戦を制して情報を持ち帰るために必要なものである。このことからも、CVのMSは役割に応じた性能を付与されていることがわかる。

関連ファイル

XM-06 ダギ・イルス	F91-01-11
アンナマリー・ブルージュ／ジル・クリューガー	F91-02-15
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
コスモ・ハビロニアとクロスボーン・バンガード	F91-03-17

FILE PREVIEW



XM-03を率いる指揮官用偵察型MS。XM-03が集めた情報を統合できる優れた情報処理能力を持つ。アンナマリー・ブルージュが搭乗する偵察隊が知られている。

機体構造　偵察任務に特化した機体

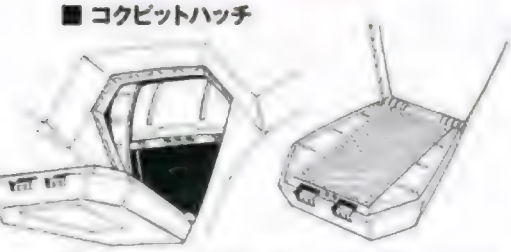
XM-03最大の特徴として、デナン系の中でも最小サイズであることが挙げられよう。RX-78 ガンダムの腰ほどまでしかない機体サイズは、視認性において隠密性に大きく貢献している。また、機体各所には合計66基の姿勢制御用スラスターを有す。デナン系では一番少ないものの、戦闘が主ではない本機にとって充分な機動性をもたらしている。

サイズの小ささは、コロニー内など広さが限られている空間においても潜入しやすく、偵察機として大きなアドバンテージとなる。

■ 頭部

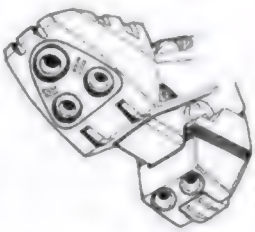
デナン系特有であるフリッツヘルム状の頭部だが、高感度センサーであるゴーグル型のカメラ・アイは方形を採用している。

■ コクピットハッチ



胴体中央部にコクピットが配置。外部ハッチが下側に開き、続いて内部ハッチが上方にスライドする。機体サイズに比して乗降口は非常に狭い。

■ 足裏



XM-07 ビギナ・ギナに次ぐ5基の姿勢制御スラスターを備えていることから、空間機動を重視していることがわかる。形状はXM-02 デナン・ゲーに近い。

MORE INFO!

黒の部隊専用エビル・エス

黒の部隊（ブラック・バンガード）は、ザビーネ・シャル中尉が隊長を務めるCVの精鋭部隊で、所属する機体をすべて黒色に塗られている。基本的に、黒の部隊も偵察などはアンナマリー偵察部隊などに任せているものの、偵察用MSであるXM-03を部隊に組み込むことで自前の偵察部隊も抱えていた。これは本機が充分な戦闘力を備えていることの証左と言えよう。

フロンティアIに侵攻した、黒の部隊に所属するXM-03。肩近くのアンナマリー機のXM-06に置いた隙を狙われて撃墜された。

黒を基調とした「黒の部隊」の専用カラーリングが施されたXM-03。機体性能の面で一般機と差異はないと思われるが、噂されるパイロットの技量差が表れた。

武　装　隠密性を重視した独特の武装群

隠密性を重視したことから、視認しやすいビーム系の装備――ビーム・サーベルや、CVの優位性のひとつであるビーム・シールドは採用されていない。唯一、ビーム・スプレーガンを持つが積極的に使われることはなかったようである。そのため武装は実体弾系を主体とし、敵機を誘爆させずに撃破するCVの基本戦術に則った武装を持つ。

■ 武装レイアウト

3連グレネード
左肩にグレネード弾を装備しており、本機の中では最大級の威力を有する。XM-02と同様の武装であり、火力増強のための副兵装として搭載されたと思われる。

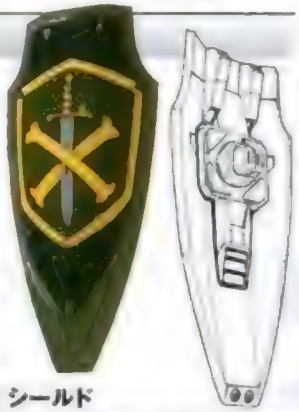
4連ショット・クロー
左腕は手がマニピュレーターではなく、兵装ユニットと化している。4連ショット・クローと内蔵式ヘビー・マシンガン4門を一体化した構造を持つ。

ショット・ランサー
CVの特徴と言うべき兵装で、左腕に直接マウントして使う。他のデナン系などと異なり、ヘビー・マシンガンは内蔵しておらず、形状も異なっている。

■ ビーム・スプレーガン

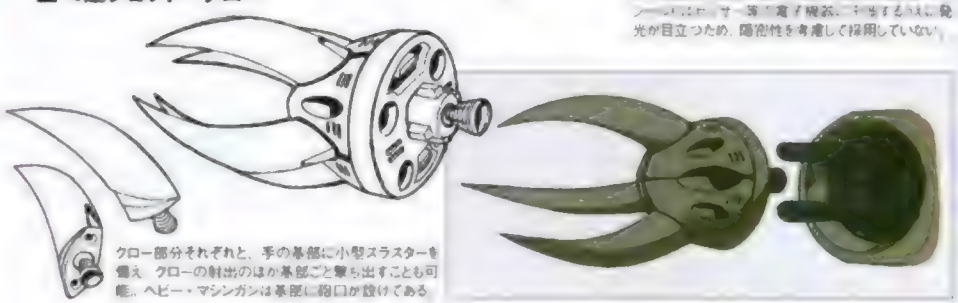
本機の兵装の中で唯一のビーム兵器。火力より取り回しの良さを重視しているものの、実際の戦場において使われることは少なかったようだ。

■ シールド



CVの機体が前面に掲げた兵装。ビーム・サーベルなどの荷電粒子兵器に対するために発光が目立つため、隠密性を考慮して採用していない。

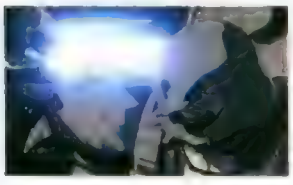
■ 4連ショット・クロー



クロー部分それぞれと、手の基部に小型スラスターを備え、クローの射出のほか基部ごと撃ち出すことも可能。ヘビー・マシンガンは基部に砲口が設けてある。

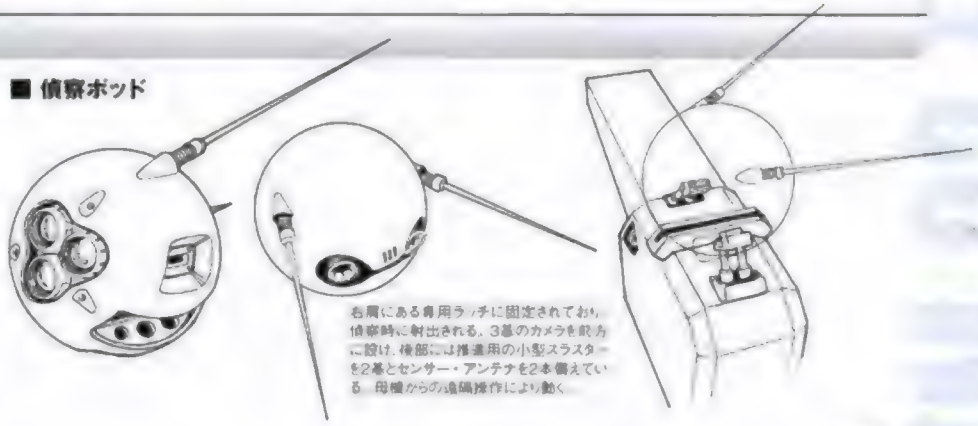
特殊装備　偵察用の特殊装備

オプション装備として右肩に偵察ポッドを持つ。母機と共に子機として偵察ポッドを併用することで、情報収集能力を高めていた。ただし、無線誘導式のため、ミノフスキー粒子の濃度が低い非戦闘状態においては有効であろうが、高濃度散布下での機能性は制限されたと考えられる。



コロニー内の偵察などのほか、CVがコロニーティアIの制圧を行った際、月からの地球連邦軍の増援に対する牽制のために使用されている。

■ 偵察ポッド



右肩にある専用ラッチに固定されており、偵察時に射出される。3基のカメラを前方に設け、機部には推進用の小型スラスターを2基とセンサー・アンテナを2本備えている。母機からの遠隔操作により動く。

GW-9800

ガンダム エアマスター

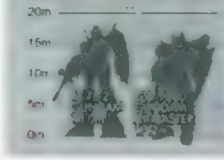
GUNDAM AIRMASTER

unknown

SPEC

全高	17.2m
重量	6.9t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	バスターライフル×2、ノーズバルカン×2　ヘッドバルカン×2　ショルダーミサイル×2
所属	フリーデン
搭乗者	ウィッツ・スー

COMPARISON CHART



COLOR

頭部

ブレードアンテナと2種のカメラを有する頭部。側頭部には垂射用のヘッドバルカンを2基装備している。飛行形態時はカバーに覆われる。

バックパック

バックパックには、ファイターモード用のノースカバーとウイングが設置されている。MS形態時もウイングを展開して飛行能力を得ることができた。

腰部

腰部のサイドアーマー上に、大型の火線ハスターライフルを2丁マウントする。普段は腰時に行えるため、急な敵機の接近にも対応できる。

脚部

複数のバーニアを装備する脚部。変形機構を搭載しており、ファイターモードでは膝関節からうきの部分が180度回転する仕組みとなっていた。

制空権確保のために開発された「ガンダム」

旧地球連邦軍が、宇宙革命軍と激闘を繰り広げた第7次宇宙戦争において投入した高性能機、ガンダム。戦局を一変させる「決戦兵器」として開発されたガンダムタイプは、当時最新鋭の技術が惜しげもなく投入されたほか、ニュータイプ能力を反映する特殊機構「F（フラッシュ）システム」を搭載し、第7次宇宙戦争でも大きな力を発揮したと言われている。

ガンダムエアマスターは、そうしたガンダムのバリエーション機であり、大気圏内での飛行能力に特化した機体である。ガンダムタイプに共通する優れた汎用性と運動能力、高機動性を確保する一方で、トランスシステムと呼ばれる変形機構を有し、飛行形態（ファイターモード）への変形が可能となっていた。瞬時にMS形態とファイターモードを切り替えることができるこの機構により、高度な一撃離脱戦法を実現。また、同タイプに対応する無人機・Bit MS（ビットモビルスーツ）も開発されている。

第7次宇宙戦争の終結後、機体はフリーのMS乗り、ウィッツ・スーの手に渡った。ニュータイプ能力者ではなかったものの、優れた操縦センスを持つウィッツの搭乗により、決戦兵器としての力を見せ付けたのである。

関連ファイル

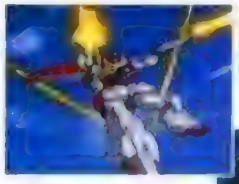
GX-9900 ガンダムX	X-01-01
GW-9800-B ガンダムエアマスター・バースト	X-01-05
GT-9800 ガンダムレオパルド	X-01-06
フリーデン	X-01-16
ウィッツ・スー	X-02-04
A.W.のガンダム	X-03-13

FILE PREVIEW

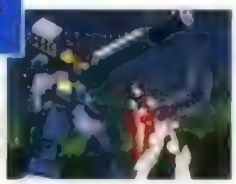
ガンダムエアマスターのパイロットで、フリーのMS乗り。ジャミル・ニートを師匠とするフリーデンに乗船し、「ニュータイプ」を追った。

武　装　機体特性を活かすシンプルな武装群

ガンダムエアマスターには、その圧倒的な機動力を戦闘力へと転化する武装群が装備された。バスターライフルは、連射性能と取り回しどちらにも優れた射撃兵器で、装備する2丁を同時に使用することも可能であった。また、牽制用にヘッドバルカンを設置していたほか、フリーデンのメカニック、キット・サルサミルの手により、ショルダーミサイルが追加。これにより、MS形態と飛行形態を切り替えながら戦闘を行う一撃離脱戦法をスムーズなものとしていた。



バスターライフルを2丁同時に使用するエアマスター。高い機動力を持つ本機が使用することで、その効果は大幅に増した。



アリーテンでは、砲撃戦に特化したガンダムレオパルドや高汎用機ガンダムXに連携し、様々な作戦や戦況に対応している。

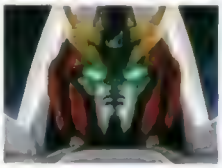
■ バスターライフル

機部に設置できるよう、細長い形状をした射撃兵器。火力はそれほど高くないが、射撃レンジの広さや連射性能で弱点をカバーした。

本体後方に見える凸部は、腰部サイドアーマーとのジョイント部。運用性を重視した構造となっている。

■ ヘッドバルカン

カメラアイの側面に見えるのがヘッドバルカン。MS形態専用の武器であり、敵機やミサイルの接近から自機を守る。



■ ショルダーミサイル

攻撃力強化を図るため、新たに設置されたミサイルランチャー。通常距離からの爆撃を可能とし、単体制御や連制に利用された。ミサイルには自動追尾機能が付いていたと見られる。

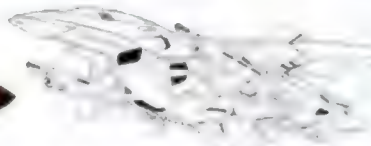
飛行形態　圧倒的機動力で敵を翻弄する戦闘機型形態

ファイターモードは、ガンダムタイプでもエアマスターのみに付与された飛行形態である。トランスシステムを用いることで瞬時の変形が可能となっていたこの形態では、MS形態では実現できない圧倒的な機動性能を獲得していたのである。また、本形態はファイターモードと呼ばれるように、バスターライフルはこの形態でも使用できるほか、ヘッドバルカンに代わる専用の火砲ノーズバルカンを使用可能。対MS戦にも対応する戦闘力を確保していた。

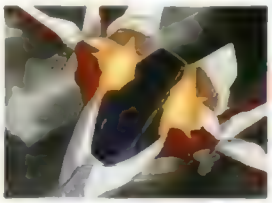
バスターライフルの装備により、MS形態には劣るが戦闘力を実現。敵機への急速接近を可能とした。

ウィッツは、ファイターモードで敵機へ接近。その後、MS形態に切り替えてとどめを刺す戦法を得意としていた。

ファイターモード時のエアマスター。バックパックのカバーパーツが機首を覆い、主翼が展開した状態である。

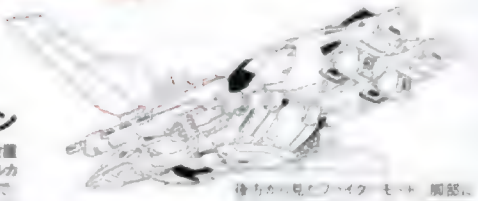


底部から見たファイターモード。バスターライフルは側面に固定されるため、射撃範囲は狭まる。



A ノーズバルカン

機首となるカバーパーツに設置されたバルカン砲。ヘッドバルカンと性能的には同等のもので、牽制や迎撃という役割も共通である。



後方から見たファイターモード。腰部に設置されたスラスター・バーニア類が本形態での機動性能を確保している。

構　造　「ニュータイプ」以外でも運用できる操縦機構

トランスシステムを搭載し、他のガンダムタイプに比べても複雑な構造となっていたエアマスターだが、コクピットにはガンダムタイプ共通のものが採用されていた。また、Fシステムは搭載しているものの、ガンダムXの「Gコン」のようなセキュリティもなく、ニュータイプ能力者ではなくても操縦できる仕組みとなっていた。

■ コクピット

3面ディスプレイを採用しているコクピット。正面のディスプレイには、正確な射撃をサポートするロックオン用モニターを装備していた。

■ 背部

バックパックパーツをオミットした状態の背部。メインスラスターは本体と一体化している。

■ 側面

エアマスターの側面図。バックパックパーツ装備によって上半身が厚くなっている。

■ 足裏

スラスターノズルを設置した足底。MS形態でも、機体制御を補助するパーツとして運用された。

MORE INFO!

エアマスター対応　Bit MS

旧地球連邦軍が開発したガンダムタイプには、ニュータイプ能力者の運用を想定したサポート機が存在した。ニュータイプ能力によって運用が可能となる遠隔操作型攻撃デバイス・Bit MSである。Bit MSは基本的に無人機であり、エアマスター本体と連携しての運用が可能であったと見られる。ニュータイプ能力者が存在した、第7次宇宙戦争での運用が確認されている。

ガンダムエアマスター対応 Bit MS（ビットモビルスーツ）

エアマスターとほぼ同様の性能・外観を有しており、トランスシステムを搭載。通話のみFシステムに連動。ニュータイプ能力の受信装置が設置されている（写真後方の2機）。

WILLGHEM

ウィルゲム

宇宙戦闘艇

地球民を宇宙へ導いた ミリシャの中核戦艦

ミハエル・ケルンを艦長とするミリシャの実質的な艦の指揮はクエン・サード・ラインフォードが執っていた。

関連ファイル

SYSTEM-V99 Vガンダム	V-01-01
AMX-109 カプル	V-01-02
MS-06 ボルジャーノン	V-01-03
ロラン・セアック	V-02-01
クエン・サード・ラインフォード	V-02-06
マウンテン・サイクル	V-03-26

FILE PREVIEW

V-02-01 ロラン・セアック

ターンエーガンダムとマウンテン・サイクルから発掘されたオーロラ・ユニットを装着し、ブルーノ・ピコーを探索士として各地を駆け回った。

SPEC -WILLGHEM-

全長	――
武装	メガ粒子砲×6／C.I.W.S.×4
所属	ミリシャ
搭載MS	ターンエーガンダム／カプル／ボルジャーノン／スモー 他
艦長	ミハエル・ケルン

SPEC -GALLOP-

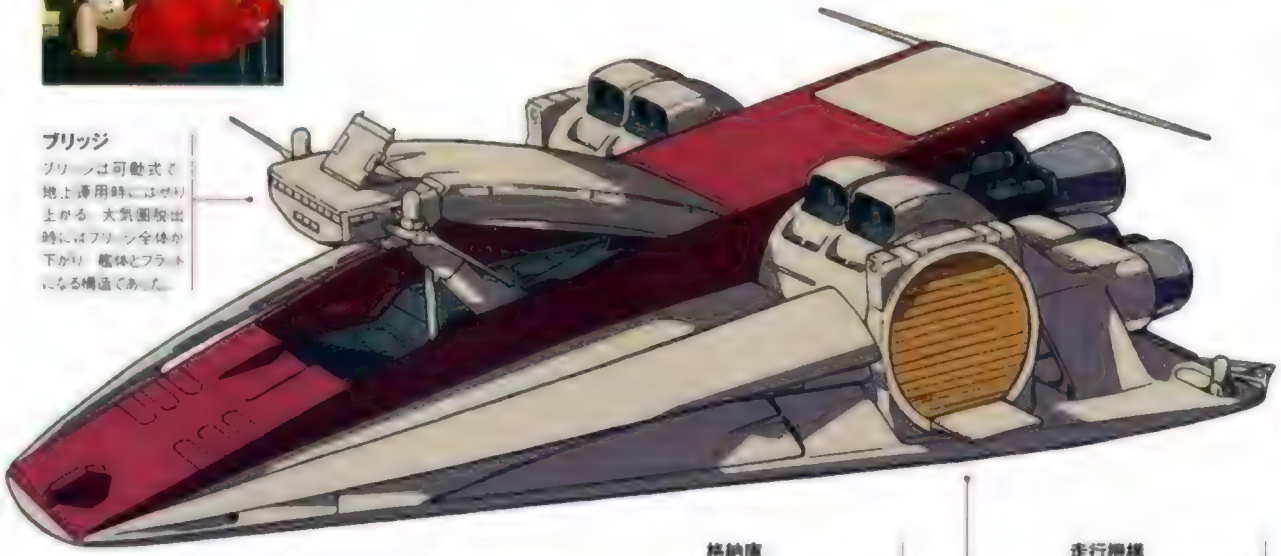
全長	――
武装	機関砲×4
所属	ミリシャ
搭載MS	ターンエーガンダム／カプル 他
艦長	ロラン・セアック

COMPARISON CHART

COLOR

WILLGHEM　GALLOP

RED　LIGHT GRAY　YELLOW　GRAY



ブリッジ
ブリッジは可動式で、地上運用時にはせり上がる。大気圏脱出時にはブリッジ全体が下がり、艦体とフラットになる構造であった。

艦首
艦首には6門のメガ粒子砲を装備。前方に設置された2門は砲塔が動き、前方への射撃も可能となる。

格納庫
円形となっている格納庫入口。MSが乗り込みやすいように、その下部にはステップが設置されていた。

走行機構
強力なジェット噴射で艦体を浮上させるホバー走行を採用。多少の悪路なら物ともしない走破性を実現した。

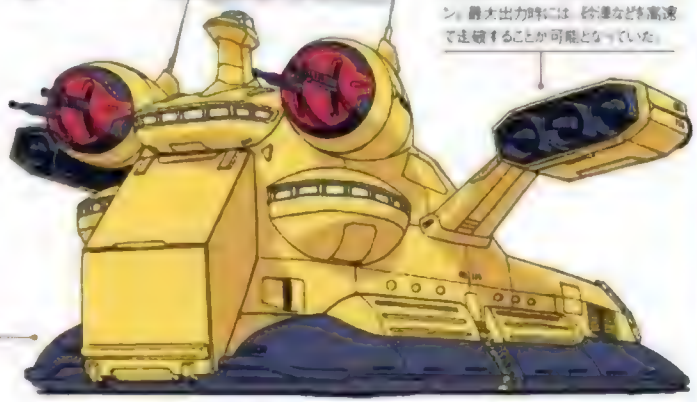
GALLOP

ギャロップ

高速陸戦艇

ミリシャの拠点となった ホバー式陸戦艇

推力機関
本機の推進力を支えるジェット・エンジン。最大出力時には、砂漠などを高速で走破することが可能となっていた。



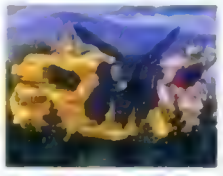
マウンテン・サイクルから発掘された艦艇群

地球上に存在する黒歴史の遺産＝マウンテン・サイクルからは、当時の地球民では開発できない、オーバーテクノロジーを採り入れた兵器群が多数出土した。ボルジャーノンやカプルなどMSが主であったが、MSの運用を想定した艦艇群も発見されたのである。宇宙戦闘艇としてミリシャの「足」となったウィルゲムと、陸戦艇として北アメリア大陸を走り回ったギャロップであった。

ウィルゲムとギャロップは、どちらもルジャーナ領にほど近い渓谷「キングスレーの谷」で発見された。発見者「ウィル・ゲイム」の名にあやかり名付けられたウィルゲムは、大気圏脱出能力を有する戦艦であり、これまでムーンレイスを迎え撃つことしかできなかったミリシャが自ら敵陣＝月に攻め込む原動力となった。一方でギャロップは、大気圏脱出能力を持たない小型の陸戦艇であったが、その優れた機動力を活かして様々な任務に用いられ、ミリシャの活動範囲を大幅に広げたのである。その特性は大きく異なるウィルゲムとギャロップではあるが、月側と対等の戦力を整えつつあったミリシャをさらに勢いづけたという意味では、どちらも欠かせない存在であったと言えよう。

艦載機　両艦艇に結集したミリシャの主戦力

ウィルゲムには、ターンエーガンダム、カプル、ボルジャーノンが搭載され、月での戦いに備えられた。ギャロップの搭載スペースはカプル1機程度だったが、ターンエーガンダムをムリヤリ搭載した実績がある。



ターンエーガンダムは、ユーティリティ・スペースとなっているギャロップの甲板に膝を抱える形で搭載された。

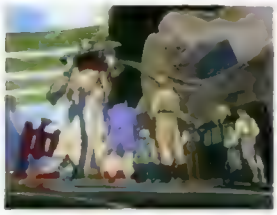
■ SYSTEM-V99 ターンエーガンダム

■ AMX-109 カプル

■ MS-06 ボルジャーノン

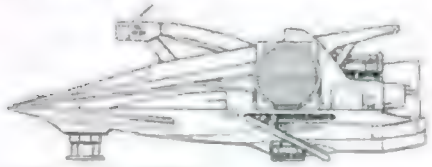
ウィルゲムの特徴　宇宙母艦としての優れた性能

ウィルゲムは、宇宙、地上どちらの環境にも対応するMS母艦である。巨大なエンジンユニットによって大気圏離脱・大気圏突入能力を獲得していたほか、宇宙空間をスムーズに航行できる出力を得ていた。また、大気圏内でも、リフティング・ボディと呼ばれる、艦体の形状そのものが翼となるフォルムを採用したことは、安定した飛行能力や燃料の抑制に繋がったのである。



マウンテン・サイクルに埋まっていた影響で、発掘当初はエンジンユニットに不具合があった。だが、亡命したムーンレイス技術者の協力により、その高い航行能力を発揮している。

後方から見たウィルゲム。大出力エンジンの運用に応じて、スラスターノズルも合計7基設置されている。



■ ランディングギア

ランディングギアが露出し、地表面に着地した状態。大気圏内だけでなく、月の表面などにも着地できる。

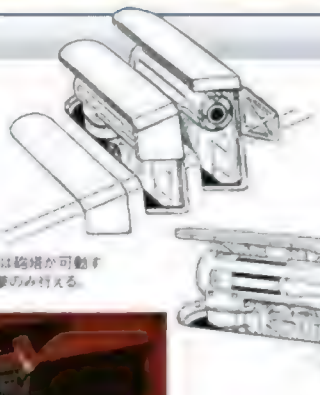
■ メガ粒子砲

艦首に設置された4基の主砲。前方の2門は砲塔が可動するが、後方の4門は固定式で、側面への射撃のみ行える。

メガ粒子砲を放つウィルゲム。その威力は絶大で、ディアナ・カウンター製MSを容易に撃破するパワーを有した。

■ ブリッジ

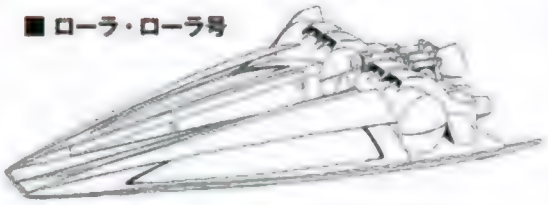
かなり広いスペースが取られたブリッジ部。前方には操舵士や通信士用の設備が、後方には指揮官用のシートが設置されている。ミリシャでは、ブルーノとヤコップが操舵を、ミハエルとクエンが指揮を執った。



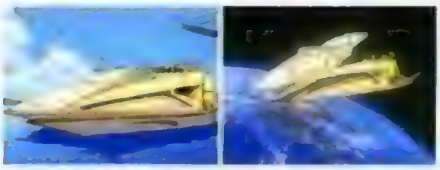
■ C.I.W.S.

艦体各所に設置された近接防御システム。接近する航空機やミサイルを迎撃し、艦への攻撃を阻止する自動用力機関砲である。

■ ローラ・ローラ号



C.C 2345の戦乱終結後、ウィルゲムは武装を取り払うなど全面的な改修が施され、名称も「ローラ・ローラ号」となっている。



水上発進機能や分離機構が追加、ディアナ・ソレル（キエル・ハイム）を宇宙へ上げるために運用された。

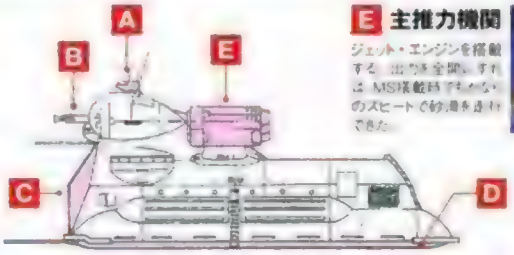
ギャロップの特徴　機動性に優れた陸戦艇

ギャロップは、両舷のジェット・エンジンとホバー走行の組み合わせにより、高い機動性能を獲得しているのが特徴であった。一方で、武装は両舷の機関砲のみと少ないため、本艦は移動司令部として設計されたと見られる。格納庫のスペースは狭いものの、パーツごとのメンテナンスや修理を行うことは可能で、緊急時には臨時の整備工場としても機能したのである。

ミリシャはロランをリーダーとした別働隊の戦いとしてギャロップを運用。ギャロップという名前は、キエルとして身を隠していたディアナが名付けている。

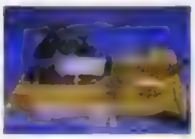
A 見張り台

ブリッジと繋がっている見張り台は、目視での索敵用。使われる、コンパスとインカムが装備されている。



E 主推力機関

ジェット・エンジンを搭載するギャロップは、すべてMS搭載艇よりも小さいのスピードで航海を走行できた。

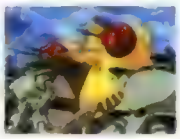


D ホバー機構

ギャロップの底部、複数見えるスラスター口からジェット噴射時、機体を浮かせるシステムとなっている。

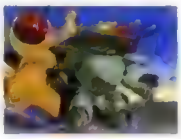
B 機関砲

ギャロップ唯一の武装。砲身の角度をある程度調節でき、上方から敵を撃ち落とすことも可能。専用の砲手席を有する。

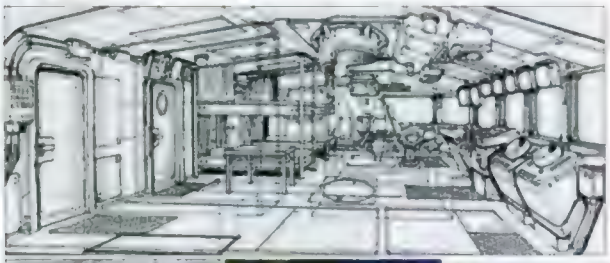


C フロントハッチ

格納庫に通じるフロントハッチ。中央から上下にハッチが開く機構となっており、艦を守るシールドとしても運用することもあった。

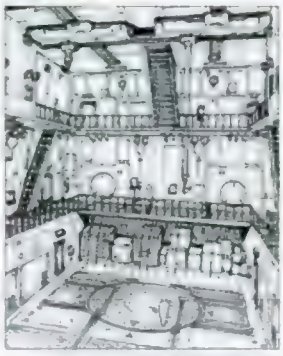


■ ブリッジ



格納庫と直結しているブリッジ。計器計や操縦装置などコントロール系の装備のほか、簡易式のベッドなども設置されている。窓には放射線を遮断するシャッターが取り付けられていた。

■ 格納庫



スペースとしてはMS1機を収容できる程度だが、クレーンやMSハンガーを備えるため、メンテナンス機能に優れる。

■ カチューシャ搭載タイプ

ルジャーナ編で発掘されたギャロップには、カチューシャと呼ばれるミサイル発射筒が設置されていた。

■ 迷彩バージョン

迷彩柄が施された、ルジャーナ・ミリシャの所有艦。地球に降下したガンダム艦隊に対し、複数の艦艇が出撃している。

XXXG-00W0
WING GUNDAM ZERO EW VERSION
ウイングガンダムゼロ（EW版）

XXXG-00W0 WING GUNDAM ZERO EW VERSION

すべてのガンダムの始祖的機体

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ（EW版）

WING GUNDAM ZERO EW VERSION

unknown

頭部
ゼロシステムに外部情報を提供する、センサー類を集中配置。ゼロシステムを介してパイロットの五感はMSとリンク可能。なった

腕部
駆動フレーム、装甲、エネルギー経路の分離により冗長性に優れる。前腕にはサブセンサー搭載のセンサーアレイ、カナードを装備

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.7m）
重量	8.0t
ジェネレーター出力	3,732kW
スラスター推力	88,150kg
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームサーベル×2／ツインバスターライフル／マシンキャノン×2
所属	——
搭乗者	ヒイロ・ユイ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ウイング
機動力と機体保護を司る外翼。メインウイング」、機動デバイス機能に特化した内翼「サブウイング」から成る。宇宙用としてだけでなく、大気圏内用の飛行ユニットとしても機能する

脚部
機体重力の約半分を占める質量と、その機動的移動により、姿勢制御デバイスとして機能。歩行ユニット兼ランディングギアでもある

優美な翼を持つ、ガンダムのオリジン

ウイングタイプの機動／防御デバイスによる優美なシルエットを持つガンダムが、XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロである。圧倒的な戦闘力、4枚のウイングによる高度な機動性、コロニーをも一撃で破壊するツインバスターライフル、戦況予測機構「ゼロシステム」などを備えるウイングガンダムゼロは、最強のMSとしてA.C.195から196の戦場に君臨した。

特筆すべき点は、A.C.175頃に設計されながら、20年後においても最強クラスの戦闘能力を持っていたこと、以後に開発されたガンダムの始祖となったことである（史上初のMSトールギスを開発した5人の技術者が、OZと決別後に設計した）。駆動フレーム、装甲、エネルギー経路などを分離した基本構造「ゼロフレーム」は、後発のガンダムに継承されたようだ。

設計当時、実機が製作されなかったのは、トールギス以上の操縦困難性、過剰な性能への警戒、技術的問題の未解決が要因だった。A.C.195に完成した機体は、最終的にヒイロ・ユイに任され、同年末のEVE WARSではリーブラの地球落下を阻止。翌年にはマリーメイア軍のクーデターを鎮圧することにも成功した。

関連ファイル

MMS-01 サーペント	EW-01-07
XXXG-01W ウイングガンダム	W-01-02
ヒイロ・ユイ	EW-02-01
マリーメイア・クシュリナーダ／チャム・パートン	EW-02-09
ガンダムの開発者	W-02-06

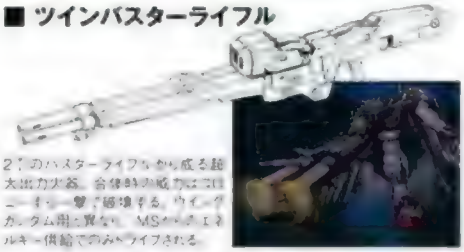
FILE PREVIEW

ウイングガンダムゼロのパイロット。A.C.196の戦乱の後、姿を消していたが、リーナがマリーメイア軍に拉致されたことを知り、再び戦場に身を投じた。

武装／装備　戦略兵器クラスと対MS用兵装の並列装備

ウイングガンダムゼロの兵装は、戦略兵器クラスの威力を有するツインバスターライフルと、対MS戦を重視したビームサーベルおよびマシンキャノンに大別できる。これにより、XXXG-01H ガンダムヘビーアームズのように「武器庫」化することなく大火力を達成できるうえ、格闘戦を中心とした中距離以内の戦闘能力も獲得していた。本機の兵装形態は、後発のXXXG-01W ウイングガンダムに継承された。

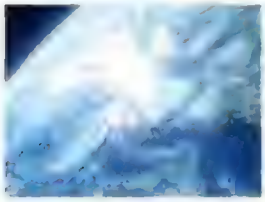
■ ツインバスターライフル



2丁のバスターライフルから成る超大出力火器。合体時の威力はコロニーレーザー並に強力。ウイングガンダム用と異なり、MSのジェネレーターエネルギー供給でのみ運用される。

▼分離状態

各々、1丁ずつ装備する際の形態。ビーム砲撃では連射を優先したモードとなる。合体時、トリガー前方にあるユニットは、内蔵されている



ツインバスターライフルはMS駆逐用としても有効だが、リーブラの破壊、方舟島やプリュッセル大統領府のシールド突破といった対艦攻撃で真価を発揮した。

■ ビームサーベル

エネルギーフィールドにより形成するビームを利用する格闘兵装。エネルギー供給機構に改良を加え、高出力モードを実現。非使用時には内臓のステーに搭載する。

■ マシンキャノン

両腕搭載の連射式機関砲。近～中距離攻撃用に装備されており、MSの小部隊を壊滅可能な威力を持っている。

使用時にはカバーが展開し、マシンキャノンが露出。ゼロシステムの意思でトリガー操作できる。

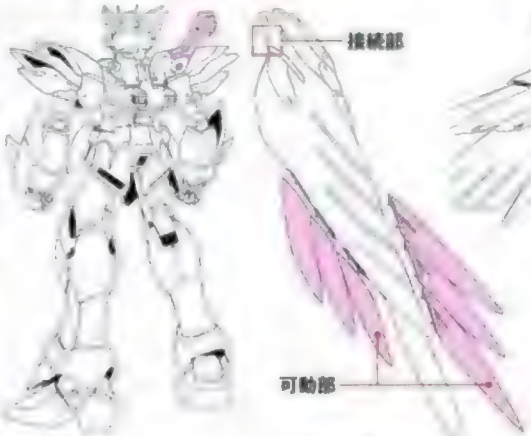
■ 頭部

ゼロシステムのデータ収集端末であり、ここで得られた情報は、ゼロシステムを介して、パイロットに伝達される。大気圏突入においても重要な役割を担う。

構　造　駆動フレームと装備の分離

ウイングガンダムゼロの骨格は、駆動フレーム構造を採用したとされる。これが「ゼロフレーム」で、武装、最終装甲、プロペラント以外の機能を完備していた。短時間であれば、ゼロフレームのみで稼働可能とまで言われている。これにより、兵装用のエネルギー経路すらフレームから独立することになり、高度な冗長性を実現するに至った。本機の特徴である翼構造も、ゼロフレームの恩恵を受けた独立稼働肢だった。

■ ウイング構成図



▲機体側
各翼は独立駆動式のステー（フレキシブルウイングステー）で背面に接続。これによりウイングは、3対目と4対目の駆動肢となった。

▲ウイング
外翼は耐熱・耐衝撃機能を持つ部材を特定パターンで配置。空力装置、姿勢制御装置、推進器、シールド、武装ラッチとして機能する。

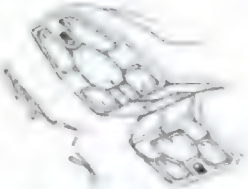
■ 大気圏突入形態

外翼を前面で閉じることで大気圏突入が可能に。外翼は耐熱・耐衝撃機能による機体保護、内翼は突入直前段階で補助翼を展開、空力制御を行う。

突入時は外翼（内翼とも）、背面を向ける。空力加熱が始まると、外翼を展開して空力制御、最後に外翼を閉じる。

フレームの独立により、装甲は「着る装甲」となり、関節の可動範囲拡大、運動性向上に繋がった。胸部にはゼロシステムのインジケーターを搭載した。

■ 足裏



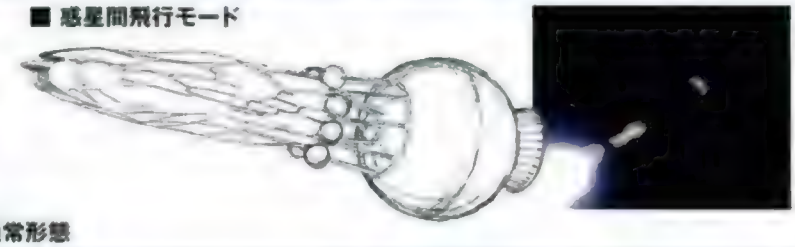
爪先と踵に対地センサーを搭載。同方に傾斜するのが重地用、後方へ傾斜するのが離地用のプレートで、歩行用のサポートパーツになっている。

オプション　超長距離移動を可能とするブースター

ウイングガンダムゼロには、惑星間航行ブースターが用意されていた。リリーナ・ドーリアン外務次官によるマーズ・テラフォーミング計画を想定した装備だったとも考えられる。

使用例としては、A.C.196のウルカヌス事件と「マリーメイアの反乱」への対応が知られる。同年春の地球攻撃用コロニー型ビーム砲への破壊工作では、ブースター未装備・ツインバスターライフル外装状態で運用されている。

■ 惑星間飛行モード



惑星間の長距離航行時、中距離等の戦闘に備えた機体を守るため、ウイング開放、他の部材もウイング同様、対衝撃に優れた構造である。

■ 惑星間飛行モード➡大気圏突入モード➡通常形態

まず、球形ブースター上部のリバースノズルを点火し、ステーごとパージする。その後、ウイングと同じ素材でできたカバーが尾部から順に外れていき、最終的にはMSのみの状態となる。この状態のウイングガンダムゼロは、大気圏突入中と同じ形態である。

外翼を前方に、内翼を背部に畳んだ状態から、まず内翼を広げる。この際、内翼に補助翼も展開される。最後に、内翼をさらに起立させ、外翼を後方へ移動。状況によってこの展開順は変更される。

MS OF THE OZ for LOCALITY

OZの局地戦用MS①

OZ-07AMS

エアリーズ
ARIES

空戦に特化した、OZの可変MS

メイン・スラスター
両翼に設置された大型スラスターは本機の外見的な特徴である。大気圏内飛行に必要な推力を生み出す基となり、制空権の確保には不可欠な装備となった。

腕部
ビーム・サーベルのような格闘兵装を有していないため、ほとんどの場合、腕部は射撃兵装の架台として利用された。そのため構造はシンプルで、重装甲化より軽量化が図られている。

主翼
腰部に設置されたサブ・スラスターからは主翼が左右に伸びている。さらに翼端にもサブ・スラスターが設けられており、空中での姿勢制御を円滑に行った。

脚部
脚部には簡易変形機構が採用され、飛行時にはフレームを折り畳んで内部に格納するようになっている。もちろん地上歩行も可能だが、あまり得意ではなかったようだ。

機体構造
空中戦に対応するだけでなく、必要に応じて陸上での運用も考慮されていた。とはいえ機動性の向上には機体の軽量化が不可欠であるため、全体的には華奢な構造を余儀なくされている。

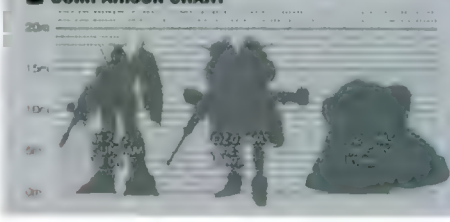
■ SPEC -OZ-07AMS ARIES-

全高	―― (頭頂高 16.9m)
重量	8.0t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	チェーンライフル　ミサイルポッド
所属	OZ　地球圏統一連合

■ SPEC -OZ-07MS TRAGOS-

全高	13.8m (ホバー形態時)
重量	7.7t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	キャノン砲×2　ビームライフル
所属	OZ　地球圏統一連合

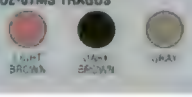
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

OZ-07AMS ARIES

OZ-07MS TRAGOS



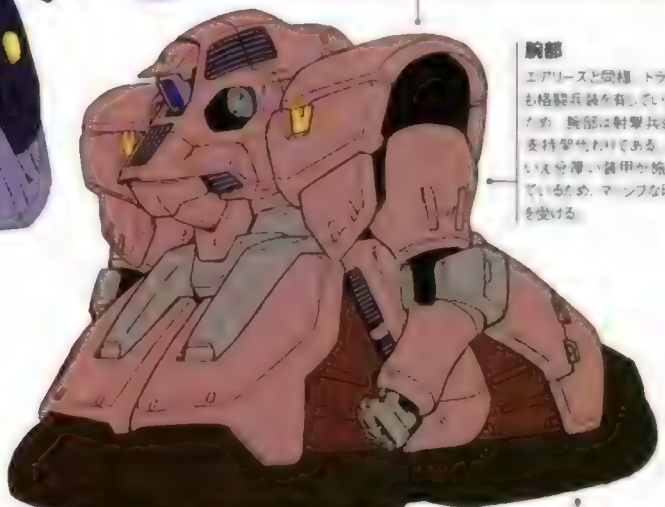
OZ-07MS

トラゴス
TRAGOS

後方支援を託された人型機

機体構造
移動性能は低い反面、各部装甲を重厚にすることで防御力の向上を図っている。ただしそれが機体重量の増加を招き、さらなる運動性の低下につながったのは否めない。

腕部
エアリーズと同様、トラゴスも格闘兵装を有していないため、腕部は射撃兵装の支持架代わりである。とはいえ分厚い装甲が施されているため、マッシブな印象を受ける。



ホバー
地上の移動はホバー走行が基本となる。外部から吸入した空気を圧縮・噴出することで平地や荒れ地はもちろん、水上移動も可能とする高い走破性を獲得した。

あらゆる領域を制圧するため配備された、OZの局地戦用MS

地球圏統一連合軍の軍事秘密結社であり、人型兵器MSを開発したOZは、その圧倒的軍事力を背景に勢力を拡大。中でもOZが実戦投入したOZ-06MS リーオーは優れた生産性と汎用性を有した。しかし汎用性の高さは、裏を返せば突出した性能がないことを意味し、特定条件下では予定された性能が発揮されない事態もあったのである。この報告を受けてOZ開発陣はリーオーを支援する機体の開発に着手。特定条件で最大の性能を発揮する機体が複数開発された。エアリーズとトラゴスは、そのような背景から誕生した機体である。機体を見ればわかるように、エアリーズは空戦を、トラゴスは地上戦を想定した機体である。大型スラスターと主翼を装備するエアリーズは大気圏内での高速飛行を可能にし、一方のトラゴスは脚部の代わりに設置したホバーによる高い走破性を獲得した。このような性能を活かしてエアリーズとトラゴスは、戦場に展開するリーオーの支援を担当したのである。汎用性に優れるリーオーがOZの戦力の「量」を担うとすれば、特定性能に特化したエアリーズやトラゴスは戦力の「幅」を広げる役目を果たし、OZの支配権拡大に貢献したのである。

関連ファイル

OZ-00MS トールギス	W-01-12
OZ-06MS リーオー	W-01-13
OZ-12SMS トーラス	W-01-15
ロームフェラ財団の人々	W-02-17
A.C.のMS	W-03-11
A.C.195の世界	W-03-18
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

FILE PREVIEW

A.C.史上初の戦闘用MSトールギスを基に開発された、量産型MS。生産性と汎用性を主軸に開発され、宇宙戦から地上戦に至る、幅広い戦況に対応する。

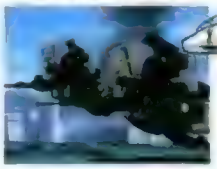
機体特性　生産性やコスト、整備性を考慮して開発された特殊機構や専用装備の数々

特定環境下で最大の効率を上げるように考慮されたエアリーズやトラゴスには、目標達成のために変形機構や専用装備が採用された。中でも変形機構は機体構造の複雑化を招くものだが、OZ開発陣は可能な限りシンプルな変形機構の開発に成功。専用装備もできるだけ既存兵器の改修に留めている。これによってエアリーズやトラゴスは容易な配備が可能となり、各地に大量に配備されたリーオーの支援任務を果たすことができた。

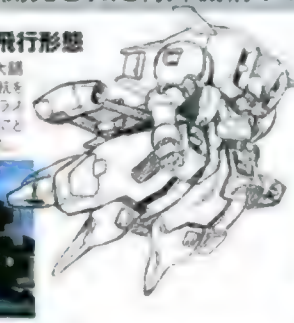
単独ではなく編隊で行動することを基本としていたエアリーズ。軽量化のために低下した火力と防御力を機体数で補うための戦術である。

トラゴスも集団で行動することが多いが、こちらはエアリーズと違って強力な火力を集中させることで、短時間で制圧を完了するための陣形と考えられる。

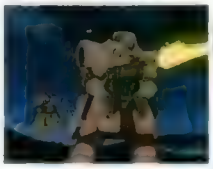
■ エアリーズ　飛行形態



脚から下の脚部フレームを大腿部に収納することで空気抵抗を軽減。さらに、胴部と脚部メインターの推力を同調させることで優れた飛行性能を発揮する。

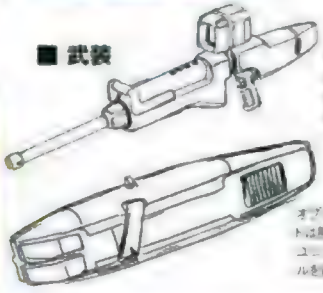


■ トラゴス　MS形態



水陸・ユニットを外して制御系を設置するとMS形態に変更できるようになっている。この二段手行ではホバー走行と違って変形をおかす。変形はあまり見られない。

■ 武装



チェーンライフルは火力よりも取り回しを重視した小型兵器。発射時の反動が少なく、連射中も安定した命中率を誇る。

オプション装備のミサイルポッドは脚部に保持して使用するユニットで、最大4発のミサイルを装填している。

■ 武装

脚部、腰部に武器を装備できる他、肩部アーマーにも武器を搭載できる。重火力型では主要な武器はこれらのユニットに集中しており、移動砲台としても高い運用性を誇る。

OZ-08MMS　キャンサー　CANCER

巨大なハサミを有する水中用MS

機体構造

水中での運用性を高めるために脚部を外し、潜水艇のような姿に変形できる。そのためMS形態は人型とは言い難い姿になってしまった。

脚部

頭部ユニットは存在せず、胴体（ふち取り形）でカメラ・アイが設置されている。水中移動時の抵抗を軽減する仕様である。

腕部

先端は巨大なハサミとなっており、爆破を兼用する際に使用される。さらにハサミ内にはミサイル発射装置が設けられている。

OZ-09MMS　パイシーズ　PISCES

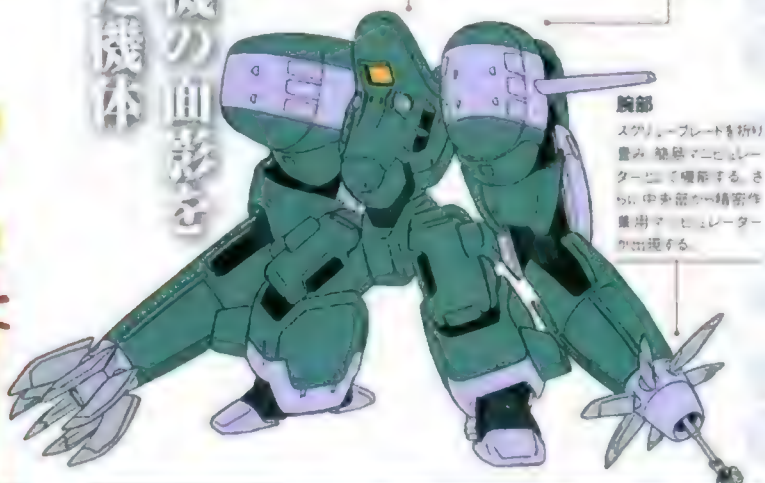
作業機の面影を残した機体

機体構造

MS形態での汎用性を高めるため人型に近い形態に変形できるように改修された。その反面、水中での移動性能はキャンサーに劣っている。

肩部

前方に張り出した肩部は武器ポッドであり、内部に計12基もの魚雷発射管を搭載。水中戦で圧倒的な火力を発揮した。



腕部

スクリュープレートを折り畳み、簡易マニピュレーターとして機能する。さらに中央部から精密作業用マニピュレーターが出現する。

海中への進出を可能にした可変MS群とその性能

宇宙での活動を得意とするエアリーズやトラゴスだが、水中ではその能力を十全に発揮することができなかった。強烈な水圧と腐食性に富む海水、さらに移動の妨げになる水の抵抗などの条件をクリアーするには、水中専用機が不可欠だったのである。こうしてOZ開発陣は水中活動を主眼とするMSの開発に着手、キャンサーとパイシーズの2機種が誕生した。ただし開発は難航したようで、キャンサーはリーオー以前に運用された作業用MSをベースに急造された（パイシーズはリーオーの技術が導入されたようだが、やはり作業用MSをベースとした開発が行われている）。それほど水中専用機の開発は困難だったのである。とはいえ両機ともに既存の潜水艦を上回る性能を発揮することに成功。エアリーズやトラゴスのように表立った活躍はできなかったとはいえ、OZの制海権拡大に一役買ったのだった。

■ SPEC -OZ-08MMS CANCER-

全高	頭頂高 16.9m
重量	8.2t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	魚雷×4　対地ミサイル
所属	OZ　地球圏統一連合

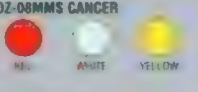
■ SPEC -OZ-09MMS PISCES-

全高	頭頂高16.0m
重量	7.4t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	魚雷×12　機雷
所属	OZ　地球圏統一連合

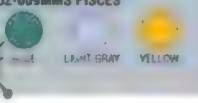
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

OZ-08MMS CANCER



OZ-009MMS PISCES



STAMPA HALLOI'S COLLECTIONS
スタンパ・ハロイ・コレクション

タイガーバウムの支配者が蒐集した希少なMSの数々

U.C.0070年代末に実用化されたモビルスーツ（MS）は、一年戦争に始まる争乱の連続によって急速に進歩した開発技術に牽引され、飛躍的な性能と機能の向上を果たした。それに伴い、旧式のMSは瞬く間に陳腐化し、価値を薄れさせていくことになる。ただし、それはあくまで兵器としての一面に限ってのことであり、別の観点からの価値が見出されるケースもあった。例えば、蒐集の対象としての希少価値である。

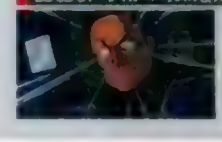
MS開発史を遡れば、その黎明期には未成熟な運用概念に基づいた機体や、MSという兵器を模索する上での試金石的な機体が存在する。それらは特殊性や希少性という点から、マニアの注目を集めた。タイカーバウムを支配したスタンパ・ハロイもそうしたMSに執心し、財力に任せて一年戦争期のジオン公国軍製MSをコレクションした。ただし、それらは当時の技術で改修され、実戦装備さえ行われていた立派な兵器だったのである。

関連ファイル

MS-05 ザクI	FG-01 07
MSM-03 ゴッグ	FG-01 13
MSM-04 アッガイ	FG-01 14
MSM-04G ジェガン MSM-04N アッガイ	AGS-01 25
タイカーバウムの住人	ZZ-02 31

FILE PREVIEW

ZZ-02-31 タイカーバウムの住人



サイド3のコロニーであるタイガーバウムは、成金趣味のスタンパ・ハロイが支配している。観光コロニーとして繁栄する一方で、住民から高い税金を巻き上げていた。

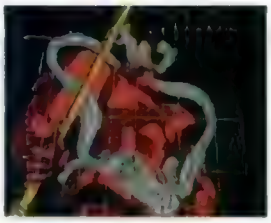
MS-05 ザクI ZAKU I

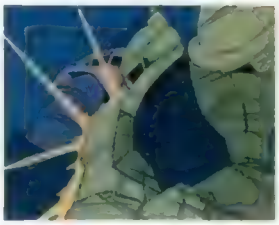
unknown

スタンパ邸の門を守った人類史上初の実戦用MS

ZEONIC社が開発した史上初の実戦用MSであり、ジオン公国軍が最初に制式採用した主力MS。ＵＣ0080年代末には、状態の良いMS-06 ザクⅡが高値で取引されていたと言われ、その前身にあたるMS-05にも高い価値があったと考えられる。スタンパは複数のMS-05を所有しており、屋敷の門には東洋の仁王像をモチーフにしたと思われる一対のMS-05が飾られていたほか、MS-06と同系色のカラーリングが施された機体も存在していた。ジュドー・アーシタらが屋敷に侵入した際には、ザク・マシンガン改と思しき武装を装備して応戦にあたった場面も確認されている。

屋敷の門に置かれたMS-05。東洋の仁王像を模した装飾が施され、それに合う機体にはグレーの塗装がされていた。





MSM-07を強奪したメンバーに対し、スタンパ配下が機動するMS-05が格闘戦を挑むも、返り討ちに遭った。

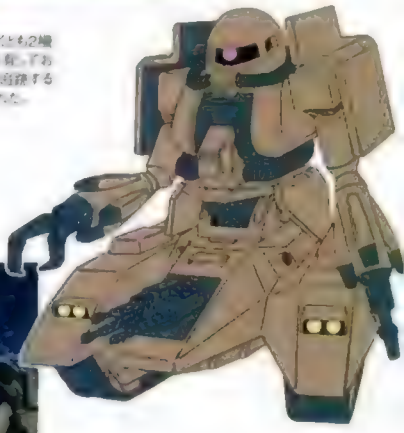
MS-06V ザクタンク ZAKU TANK

unknown

当時の予算に見合ったジオン公国軍の現地改修機

損傷して戦闘力を失ったMS-06の上半身に、歩行ユニットの代わりとしてマセラ・アタック基部「マセラ・ベース」を組み合わせたジオン公国軍の現地改修機。一年戦争期のアフリカや東南アジアなどの各戦線において、主に作業用として独自に改造された機体であり、運用地域によってさまざまな仕様が存在していた。スタンパが所有した機体は、その中でも一般的な北アフリカ戦線仕様のもので、当時に残存していた数少ないMS-06Vのうちの何機かだったという。加えて、元々が統一された規格に基づいていない改造機だったこともあり、希少性は非常に高かったと言える。

スタンパはしなくとも2機のMS-06Vを所有しており、リック・ディアスを回収するために持ち出された。



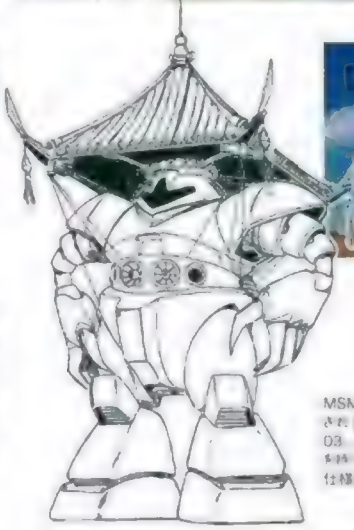
MS-06Vのうち1機はヒート・ホークを搭載するMSZ-006 Zガンダムに踏み台にされ、破壊されている。

MSM-03 ゴッグ GOGG

unknown

ルナンが強奪した最初期の水陸両用MS

ジオン公国軍が初めて量産したZIMMAD社製の水陸両用MS。お世辞にも完成度が高かったとは言えず、陸戦能力に勝るMSM-07 スコックの量産と共に主力機の座を追われたことから、運用期間はさほど長くなかった。スタンパの屋敷には、頭部に東洋風の屋根のような装飾が施された機体と、槍を構えた格好で展示された機体が存在しており、後者にはジュドーたちと共に屋敷に忍び込んだルナンが乗り込んでいる。ルナンが奪ったMSM-03は、スタンパを捕獲しようとしたところをハマーン・カーンの操るMSM-04 アッガイの攻撃を受け、右腕を損傷して後退することとなった。



MSM-03のうち2機は頭、腰部を拿って合掌する姿で飾られている。カラーリングも一般的なものとは異なる。

MSM-04。右腕を破壊されるルナンのMSM-03。ゴッグ機体に唯一特に仕様は一般的な仕様が同じだった。

MSM-04

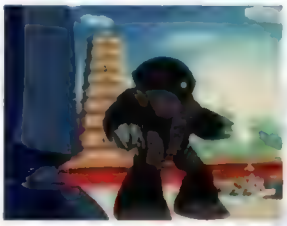
アッガイ
ACGUY

unknown

低コストと隠密性が特徴のジオン公国軍水陸両用MS

ジオン公国軍が運用した水陸両用MSの中でも特にコスト低減に主眼を置いたZEONIC社製MSで、排熱量が小さかったことから主に偵察機として用いられた。実機は60機程度しか生産されていなかったとも言われており、希少性は高かったと考えられる。スタンバが所有したMSM-04は、一般的なものと同じカラーリングで、変わった装飾も施されてはいなかった。ただし、この機体は両腕にアイアン・ネイルを装備しており、片腕のみだった一般的な仕様とは異なっていた。ジュドーたちが騒動を起こした際に、屋敷に軟禁されていたハマーンが持ち出し、ジュドーのMSM-07と交戦している。

ジュドーのMSM-07と対峙するMSM-04。ハマーンの操縦によって素早い動きを見せ、ジュドーを翻弄した。



実機はお飾りメカ的な装備しかケースが多かったが、スタンバが所有した機体は実戦仕様に換装されていた。

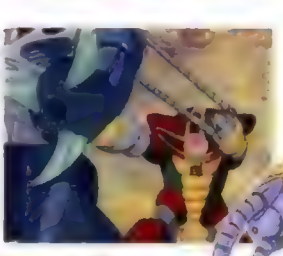
MSM-04N

アッグガイ
AGGUY

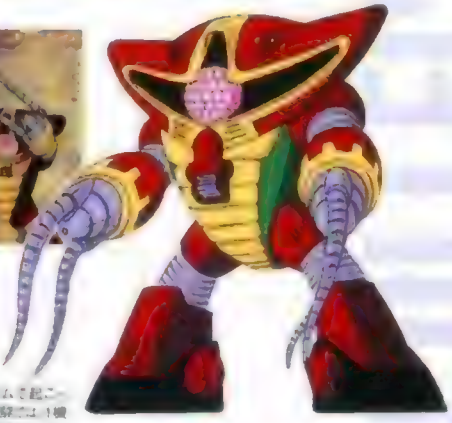
unknown

アッグシリーズに属する異形の重兵戦用MS

地球連邦軍ジャブロー基地の攻略を目的に開発された「アッグ・シリーズ」と呼ばれるMS群のうちのひとつ。複眼型のモノアイを備えた巨大な頭部と両腕に装備した2連装のヒート・ロッドを特徴とする異形のMSで、ジャブローの攻撃計画が頓挫したことで実戦投入は行われなかったとされる。スタンバは少なくとも2機のMSM-04Nを所有していたと見られるが、1機はジュドーたちが屋敷に侵入した際の交戦でジュドーのMSM-07に撃破され、もう1機はその後に発生した戦闘でビーチャのMSZ-006に破壊されている。これらの真贋は不明だが、当時に存在した数少ないMSM-04Nだったことは間違いない。



ジュドーのMSM-07をヒート・ロッドで捕らえるMSM-04N。機体各部の機能も凄しくいたと見られる。



タイガーバウムで起こった2度目の戦闘では1機がMSZ-006のビーム・サーベルにより切断されて撃破された。

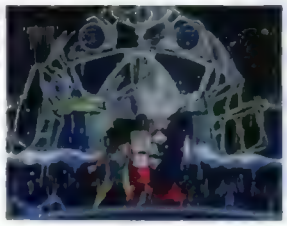
MSM-07

ズゴック
Z'GOK

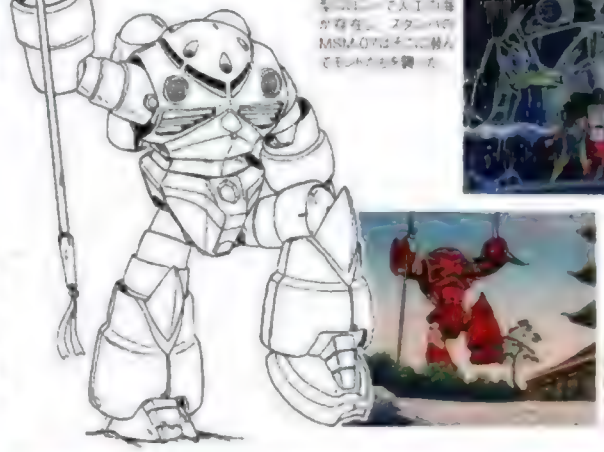
unknown

スタンバ自身も搭乗した水陸両用MSの傑作機

ジオン公国軍海洋戦力の主力として運用されたMIP社製水陸両用MS。高い完成度と陸戦能力を誇り、一年戦争以降は下火となっていた水陸両用MSの開発系譜を代表する傑作機と言える。スタンバ邸には赤系のカラーリングが施された機体と、一年戦争当時の一般機カラーで塗装された機体が存在していた。後者は屋敷に侵入したジュドーが強奪して戦闘を行ったほか、スタンバ自身が搭乗してタイガーバウム市街地でモンド・アガケらを襲うなどしている。スタンバのコレクションの中では、水陸両用MSという特殊な面はあるものの、比較的希少性の低いMSだったとも言える。



タイガーバウムは重機キャンセラーで人工島全体が覆われ、スタンバのMSM-07はそこに組み込まれてモンドらを襲った。



スタンバ邸の敷地内に飾られていたMSM-07。ニセ1機、塗り替えオーズをつけた状態で展示されている。

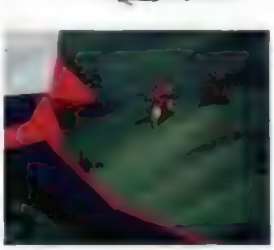
MSM-08

ゾゴック
ZOGOK

unknown

MSM-07の姉妹機にあたる重兵戦特化の水陸両用MS

MSM-07の競作機として開発され、のちに前述のアッグ・シリーズとの連携運用に転用されたジオン公国軍の水陸両用MS。近接戦闘を重視した機体で、アーム・パンチと呼ばれる伸縮式の腕部によって格闘戦を行うというコンセプトに基づいている試作機で終わったとする説もあるが、一年戦争後にジオン公国軍残党による運用が行われたとする説も見られる。スタンバが所有していた機体は、タイガーバウムで発生した2度目の戦闘でジュドーたちを取り押さえるためにMSM-04Nと共に持ち出されたが、救援に駆け付けたMSZ-006のキックを受けて行動不能に陥っている。



2度目の戦闘で確認されたMSM-08「中身」。飛行するMSZ-006のウェイブ・ライダー形態は変形の手が出なかった。

上空から飛来したMSZ-006のキックがモノアイに直撃して転倒、そのまま行動不能となった。

MS-06E

ザク強行偵察型
RECON TYPE ZAKU

ZEON

偵察に特化したザクII派生機

頭部
ザクIIの特徴的装備だった右肩部シールドと左肩部スパイク・アーマーを廃止し、両肩に光学カメラを搭載。兵装通用能力は残されている。

胴体
頭部の光学カメラ、胸部の緊急脱出用ロケット、大推力ラントセルを新たに搭載。行動力の増大に対応するため、パイロットはヘビースーツの着用を義務づけられた。

ランドセル
折り畳み式複合探知システムを搭載した新型ランドセル。探査時間が増加し、探査範囲と精度も向上した。独自の動きをするアーム・センサーは「フリッパー」の愛称の元となった。

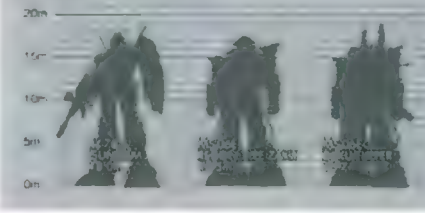
■ SPEC -MS-06E RECON TYPE ZAKU-

全高	——（頭頂高 17.5m 最大 17.7m）
重量	60.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ SPEC -MS-06E-3 ZAKU FLIPPER-

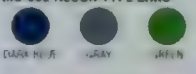
全高	——（頭頂高 16.7m）
重量	61.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

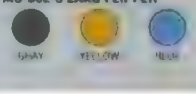


■ COLOR

MS-06E RECON TYPE ZAKU



MS-06E-3 ZAKU FLIPPER



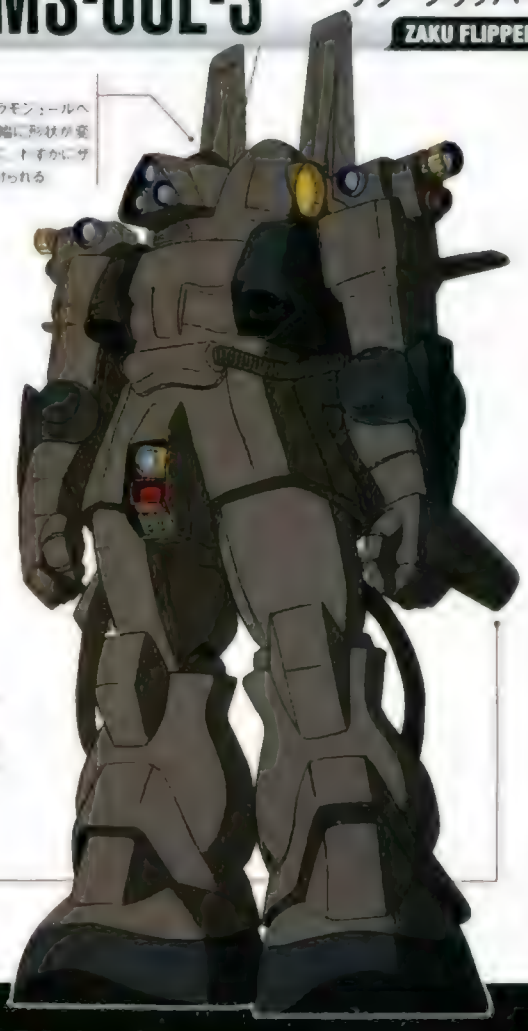
MS-06E-3

ザク・フリッパー
ZAKU FLIPPER

ZEON

探査能力強化型のザクII直系機

頭部
三連式多目的カメラモニールへの換装に伴い、大幅に形状が変更された。口元部に、わずかにザクIIの名残が見受けられる。



MSの利点に着目した偵察用MS

MS-06Eシリーズ（ザクIIE型）はMS-06 ザクIIの偵察用派生機である。MS-06E ザク強行偵察型とMS-06E-3 ザク・フリッパーが代表的機体として知られる。通常の偵察／哨戒任務は当然のこと、敵中に突入しての強行偵察をも想定するザクIIE型には、光学カメラを中心とした探索システムの強化、高速突入や緊急離脱に対応可能な大推力スラスターの増設などが施された。

そもそもMSは偵察に向いている。主力戦車以上の装甲防御力、宇宙戦闘機を超える機動・運動性、高精度の光学カメラなどを持つMSは、生存性が高く、ミノフスキー粒子散布環境下における情報収集に特に適していた。

一連のメリットを評価したジオン公国軍は、一年戦争開戦以前から偵察用MSの開発に着手し、MS-06C ザクIIC型をベースとするザク強行偵察型を設計した。ただし、設計完了時にはMS-06F ザクIIF型が生産の主力となっていたため、ア・バオア・クーとソロモンのザクIIF型の生産ラインで製造が進められた。

一年戦争中期に入ると、改良機であるザク・フリッパーも開発された。光学系探査装置のみを搭載した前身機と異なり、多様な探査装置を採用していた。

関連ファイル

MS-06F ザクIIF型	FG-01-06
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
センサーと通信システム	FG-03-29
MSの分類	FG-03-36
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

FILE PREVIEW

有視界戦闘を主とするMSには、各種センサーや通信システムが多数搭載された。さらに一般機よりも高性能な探査システムを搭載したMSも開発され、後期型などに用いられた。

機体構造　強化された光学探査系と推進器系

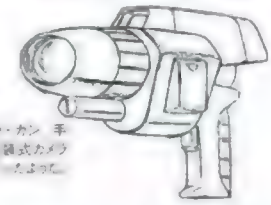
原型機であるザクⅡからの改修点として、探査機能を司る光学カメラと急速接近・緊急離脱用の推進器系の増強が挙げられる。

光学系の増強は、マニピュレーター対応式光学カメラCE-16TX カメラ・ガンの採用、両肩と股間部への光学カメラ増設、頭部モノアイの大型化と頭頂部方向への走査レールの拡大によってなされた。これに加えて、頭部左側面に短距離通信用アンテナが増設されている。

推進器系は、MS-06S ザクⅡS型用スラスターのポアアップ版を搭載した新型ランドセル、胸部増設の緊急脱出用ロケット、武装の排除に伴い10%増量されたプロペラント・タンクなどによって増強された。また、腰腰部には内蔵式燃料タンクと姿勢制御バーニアが設けられている。

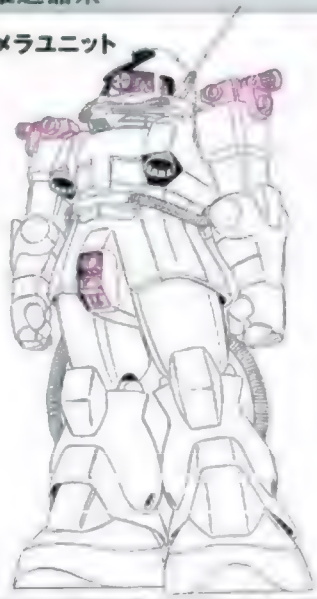
こうした改修はコストの高騰を招き、MS-06Eの生産数は100機に満たなかったという。なお、当初の型式番号はRMS-06だったが、型式番号の統一によりMS-06Eに変更された。

■ カメラ・ガン



カメラ搭載のCE-16TX カメラ・ガン。手持ち式の光学カメラである。外装式カメラは、内装式より大型化が容易くなった。

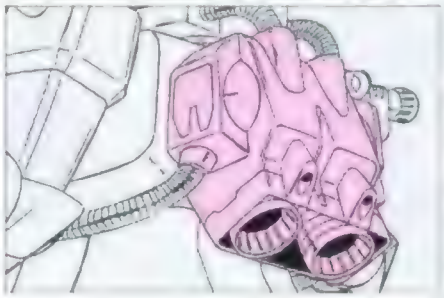
■ カメラユニット



頭部 右肩 左肩 股間部に第1～4カメラユニット。モノアイのカラスシールドは廃止された。ザクⅠ・スナイパータイプも同系のモノアイを搭載

■ ランドセル

サブRSを増設 スラスター 推力130kg×2基搭載 ランドセル自体も新造された。上部の動力パイプは、両側に動がっている。



■ 緊急脱出用ロケット

機体構造　強化・多彩化したセンサー系

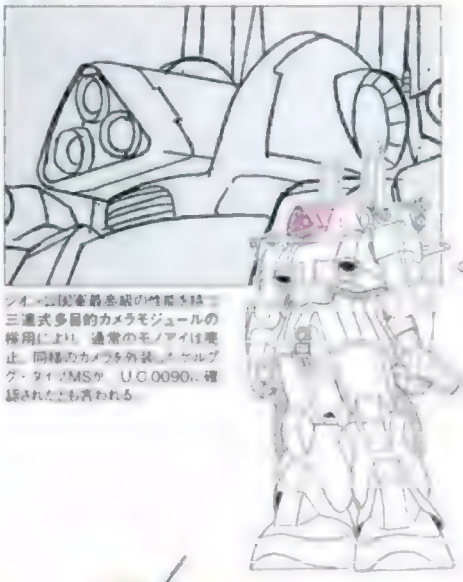
一年戦争中期に開発されたザク・フリッパーは、ザク強行偵察型の改良機で、頭部とランドセルを換装している。

頭部は三連式多目的カメラモジュール搭載の完全新型となった。このカメラは、高性能で知られるジオン公国軍のカメラの中でも最高峰モデルとされ、3基がそれぞれ異なる撮影システムを搭載していた。画像はコンピューターによって統合され、パイロットは多数のモードの中から最適な画像・データを得ることができたと言われる。

新設計のランドセルには、ブーム・センサーと呼ばれる6基の折り畳み式探査システムを搭載する。これにより、ザク強行偵察型では光学系のみだった探査システムに、レーザー、超音波、ミノフスキー物理学応用型が加わった。

前身機以上に数は少なく、ザク強行偵察型からの改修機を含めて16機しか生産されなかった。

■ カメラユニット

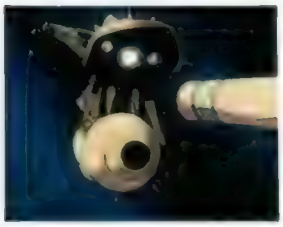


ジオン公国軍最高級の性能を持つ三連式多目的カメラモジュールの採用により、通常のモノアイは廃止。同様のカメラを外装したケルグ・タイプMSが U.C.0090に、増設されたとも言われる

■ ランドセル

6基のブーム・センサーにより、立体感を精密に探査可能。ブームは、ブーム・センサーの触れられた物体

ブーム・センサーを展開したザク・フリッパー。出撃時、ブームは格納に畳まれる。ランドセル中央にも装備されたMSがある。

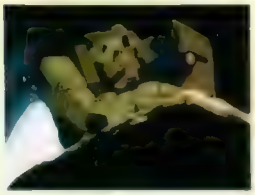


増速ブースター「バスノース」や推進剤用セパレータンクを搭載した例が多い。後発機にも同様の機構を持つものがある。

MORE INFO!

ザクⅡE型の運用

開戦直後から運用が開始されたと見られるザクⅡE型は、戦争後期には撃墜例も少なく、各方面で活躍した。戦争初期にルナツーで撃墜、鹵獲されたザク強行偵察型も存在したが、地球連邦艦隊への強行偵察、施設内への侵入まで実施したという。ザク・フリッパーは外洋艦隊や特殊偵察小隊に配備され、一年戦争末期、ア・バオア・クーへ向かうレビル大将指揮の地球連邦艦隊を偵察した



一年戦争後、鹵獲された機体は、地球連邦軍ティターンズが戦力化した。グリプス戦役では、エゥーゴ艦隊が入港した月面都市アンマンを偵察している。

ザク強行偵察型
（地球連邦軍配備機）

全天周囲モニターとリニア・シートの搭載、前部ラッチの増設などがなされた。ティターンズ配備機もあった。

■ 一年戦争期からグリプス前後期のザクⅡE型の運用

ジオン公国軍機はア・バオア・クー周辺、ルナツー、地球での運用が有名。ティターンズのエゼルバート・ヒンカピー少尉機（ザク強行偵察型とザク・フリッパー）は、北米やオセアニアなどで活躍

GN-001RE

ガンダム
エクシアリペア
GUNDAM EXIA Repair

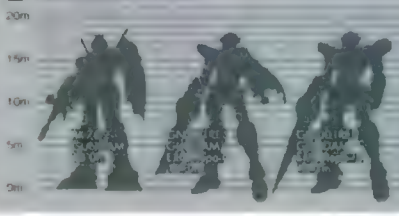
SPEC -GN-001RE GUNDAM EXIA Repair-

全高	頭頂高 18.3m
重量	50.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソード
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

SPEC -GN-001RE2 GUNDAM EXIA RepairII-

全高	頭頂高 18.3m
重量	56.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソード改　GNソード GNビームサーベル／GNバルカン　GNシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

COMPARISON CHART



COLOR

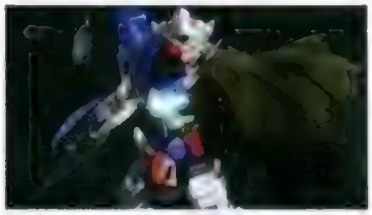
GN-001RE GUNDAM EXIA Repair

GN-001RE2 GUNDAM EXIA RepairII

刹那による独自改修機

頭部
ツインアイの右側が破壊されたため、ティエレンのカメラを代用している。視認性や情報伝達速度などは、以前よりも低下したと見られる。

マント
左腕部パーツの破損をカモフラージュするため、茶色のマントが被せられている。既にボロボロに破れた状態となっていた。



エクシアリペアは、ところどころ破壊したパーツを覆いかけられたマント、そして赤く光る目など、異様な外観となっていた。

GNソード改
右腕部には予備武装として、GNソードの強化版であるGNソード改が新たに装備された。機能自体は変わっておらず、ソードモードのほか、ライフルモードも有している。

GN-001REII

ガンダム
エクシアリペアII
GUNDAM EXIA RepairII

CBが攻略したエクシアの強化型

胴体部
ガンダムエクシアでは露出していた粒子供給コードを、Eカーボン製の装甲で覆い、内蔵化しているのがわかる。これにより防御力が向上した。

刹那の愛機として活用された前世代機

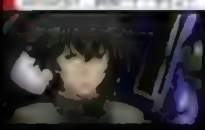
西暦2307年、全戦争行為への武力介入を開始したソレスタルビーイング（CB）であったが、国連軍によるCB掃討作戦「FALLEN ANGELS」によって主力艦プトレマイオスが撃破され、組織は事実上崩壊した。その後、CBのメンバーは散り散りとなるが、国連軍による身柄の拘束を逃れた刹那・F・セイエイは、世界の行く末を見定めるため単独で行動を開始する。その際に用いたのが、ガンダムエクシアリペアであった。

ガンダムエクシアリペアは、国連軍との決戦で中破したガンダムエクシアを、刹那が独自に修復した機体である。修復といっても、装甲や破損部分の復元は不可能であったため、カメラアイにはティエレンのものを流用したほか、失われた左腕部パーツにカモフラージュ用のマントを被せただけの急場凌ぎであった。西暦2312年、刹那が再びCBに合流すると、機体は本格的な改修を受ける。機動性の向上や武装の変更を図ったガンダムエクシアリペアIIとして生まれ変わり、刹那用の予備機としてプトレマイオス2に配備された。そしてリボンズ・アルマークとの最終決戦の際、大破したダブルオーガンダムの代わりに本機は運用され、戦乱を終結に導く力となったのである。

関連ファイル

GN-000 0ガンダム	00-01-01
GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
刹那・F・セイエイ	00-02-01
イアン・ヴァスティ／リンダ・ヴァスティ	00-02-11
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

FILE PREVIEW

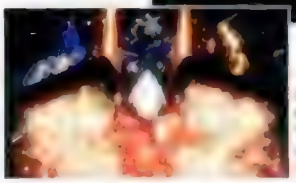


ガンダムエクシアリペア ガンダムエクシアリペアIIのパイロット。西暦2312年の戦いの最中、純粋種のイノベイターへと覚醒していった。

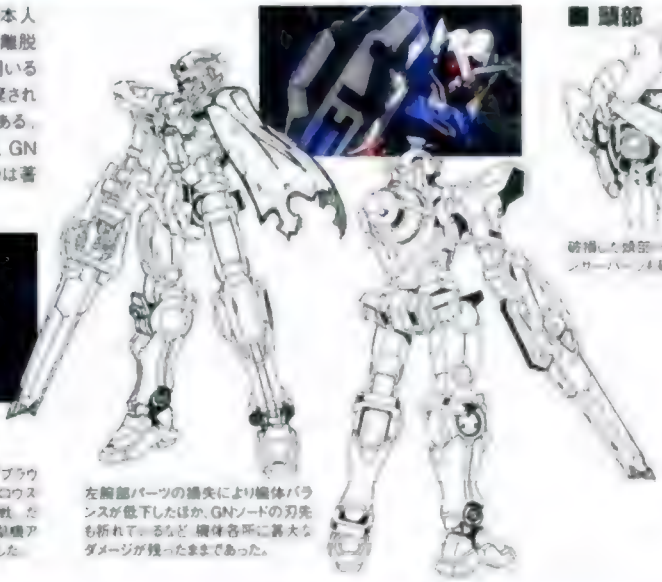
エクシアリペアの特徴 刹那の移動手段としての機体

本機は、ガンダムエクシアをパイロットである刹那本人が修復したMSである。刹那は前大戦終結後、CBを離脱して単独で行動しており、組織の技術力や人員を用いることは不可能であった。そのため、刹那は各地に放棄されていたMSからパーツを集め、応急処置を施したのである。だが、完全に失われた左腕部やEカーボン製の装甲、GNソードなど、大きな破損箇所はそのままであり、戦闘力は著しく低下することとなった。

クラハム専用ユニオンフラッグカスタムIIとの戦闘により、各部を損傷。その後、なんとか運用できる状態まで刹那が修復した。

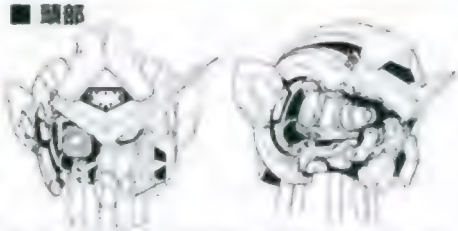


刹那はコロニー「ブラウ1」に潜入したアロウズ部隊と本機による戦闘、およびアロウズ新型機アヘッドに敗北を喫した。



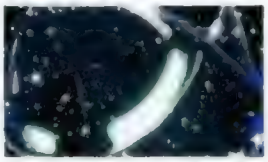
左腕部パーツの損失により機体バランスが低下したほか、GNソードの刃先も折れているなど、機体各所に甚大なダメージが残ったままであった。

■ 頭部



破損した頭部センサーに、ティエレンのカメラをムリヤリ設置。顔中央のセンサーパーツも破損されているが、稼働可能である。

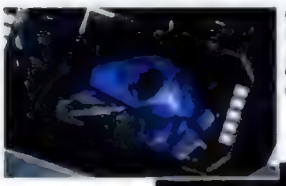
■ GNドライヴ



機体の根幹であり、CBしか所有していないオリジナルのGNドライヴは死守されたため、撃破だけは免れている。

エクシアリペアIIの特徴 CBによってリニューアルされた兵装群

ガンダムエクシアリペアIIには、第3.5世代～第四世代ガンダムに用いられた技術が投入されている。その結果、粒子供給コードの内蔵化やスラスターの増設が図られ、機動性をはじめとする基本性能の大幅な向上に繋がった。一方で、GNドライヴのリミッター解除機構を新たに設置し、解除時には「オーバーブーストモード」による高出力化を実現、敵機への急速接近を可能とし、本機が得意とする格闘戦をより優位に進めることができたのである。



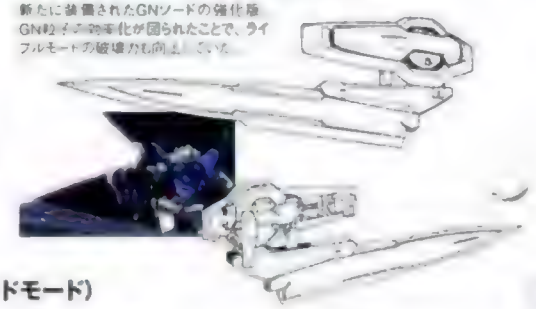
機体はリボンズのOガンダムと交戦、リボンズガンダムとの交戦で大破したダブルオーライザーのGNドライヴを使用した。

Oガンダムに突撃しGNソード改を突き立てたガンダムエクシアリペアII。その突進力により、Oガンダムの撃破に成功した。

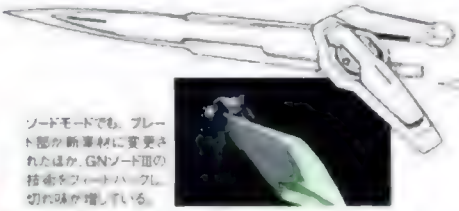
その外観はエクシアとほとんど変わりないが、エクシア開発時には実現できなかった要素や技術が投入されたフルリニューアル仕様である。

■ GNソード改（ライフルモード）

新たに装備されたGNソードの強化版。GN粒子の効率化が図られたことで、ライフルモードの破壊力も向上している。



■ GNソード改（ソードモード）



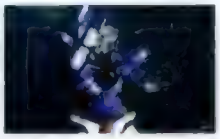
ソードモードでも、プレート部が新素材に変更されたほか、GNソードIIIの技術をフィードバックし、切れ味が増している。

GNソード改と「オーバーブースト」を併用することで、圧倒的な格闘能力を得た。

■ ガンダムエクシアとガンダムエクシアリペアIIの比較

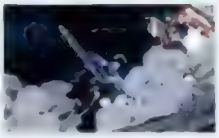
A 粒子供給コードの内蔵化

肩部、胴体部、太腿部など、ガンダムエクシアでは剥き出しとなっていたGN粒子供給コードが装甲内に収納されている。機体の防御力向上を実現したほか、粒子供給効率のアップにも繋がったと見られる。



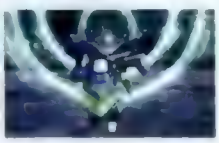
B 機体各所へのスラスター増設

GNソードが設置されていたスペースと腰部、肩など、スラスター群が設置されている。これにより機体の機動性・運動性が向上した。これに伴いGNソードの設置位置が腰部側面に変更となっている。



C GNドライヴのリミッター解除機構

ダブルオーガンダムのGNドライヴを設置、リミッターを解除することで「オーバーブースト」へと移行する。このモードは当初からエクシアに用意されていたが、安定性に難があり導入が見送られていた。



ZGMF-X19A

∞ JUSTICE GUNDAM

インフィニットジャスティスガンダム

Illustration by HIROKI MUTAGUCHI Color by NAOKA ABE Special Effects [illegible] PRODUCTION Background by ATELIER MUE

無限の力を、小さな新たな「正義」

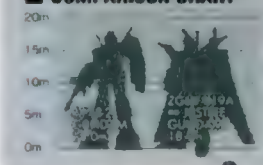
ZGMF-X19A インフィニットジャスティスガンダム

∞ JUSTICE GUNDAM

■ SPEC

全高	18.9m
重量	79.67t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	MA-M1911 高エネルギービームライフル　MA-M02G シュペールラケルタ×2　MR-Q15A グリフォンビームブレイド×2　MMI-GAU26 17.5mm CIWS×4 他
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	アスラン・ザラ

■ COMPARISON CHART

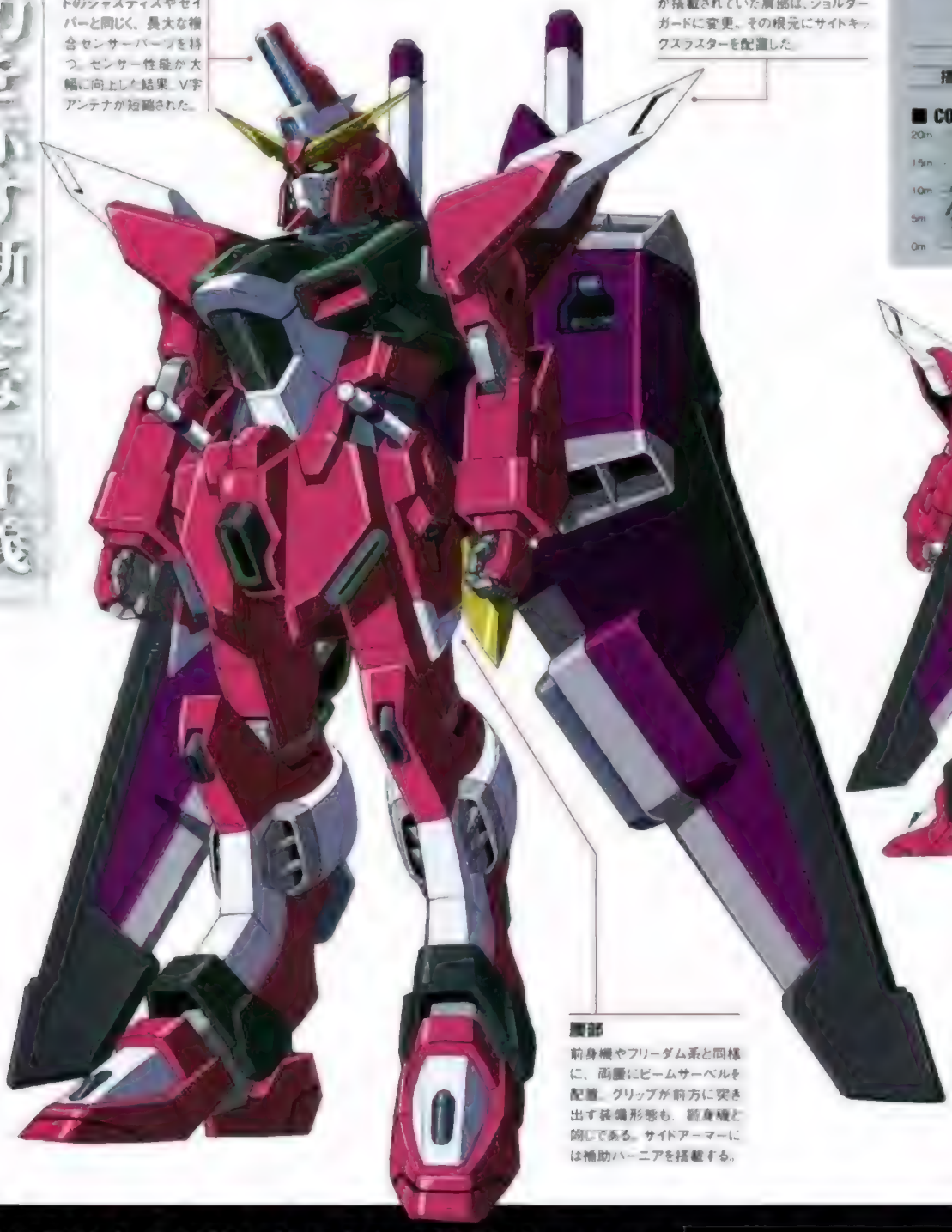


■ COLOR

PINK　SILVER　BLACK　YELLOW

頭部
地球軍のイージス、ザフトのジャスティスやセイバーと同じく、長大な複合センサーパーツを持つ。センサー性能が大幅に向上した結果、V字アンテナが短縮された。

肩部
前身機でバッセル・ビームブーメランが搭載されていた肩部は、ショルダーガードに変更。その根元にサイドキックスラスターを配置した。



背部
ハ、クハ、クと飛行ユニット、武装を兼ねるMS支援空中機動飛翔体「ファトゥム-01」を搭載。前身機のファトゥム-00同様、切り離しての単独運用が可能である。

腰部
前身機やフリーダム系と同様に、両腰にビームサーベルを配置。グリップが前方に突き出す装備形態も、前身機と同じである。サイドアーマーには補助ハーニアを搭載する。

格闘性能を重点的に強化された新型ジャスティス

クライン派の秘密工廠「ファクトリー」が完成させた、アスラン・ザラの新たな乗機がZGMF-X19A インフィニットジャスティスである。その名の通り、前大戦で活躍したニュートロンジャマーキャンセラー搭載MS、ZGMF-X09A ジャスティスの後継機に当たる。

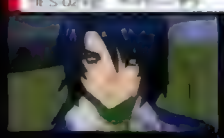
開発経緯に関しては不明な部分が多く、ザフトの統合開発局による基本設計データを秘密結社「ターミナル」が奪取し、それを基にファクトリーが改良・完成させたとも、クライン派が入手したセカンドステージシリーズとジャスティスのデータを基に設計、ファクトリーで完成させたとも言われている。

性能面では、脚部／シールド／バックパックに装備された多数の格闘兵装、PS装甲材質の関節部がもたらす高度な駆動性能により、格闘性能を重点的に強化された。これに加えて、VPS装甲とビームシールドによる優れた防御力、小型かつ大出力のウルトラ・コンパクト・ニュークリア・リアクター（超小型核原子炉）とデュートリオンビーム送電システムを組み合わせたハイパーデュートリオンがもたらす超大出力により、ジャスティスの数倍の戦闘能力を持つに至った。

関連ファイル

ZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダム　DES-01-22
ZGMF-X09A ジャスティスガンダム　SEED-01-12
エターナル／ミーティア　SEED-01-24
アスラン・ザラ　DES-02-02

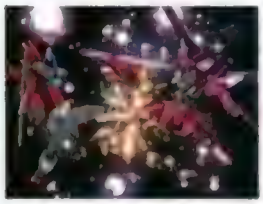
FILE PREVIEW



インフィニットジャスティスのパイロット、ザフトのFAITH（フェイス）として活動していたが、ザフトの活動に疑問を抱き、オーブに亡命した。

装備　近接格闘戦重視の兵装群

本機の兵装は、後述のファトゥム-01のものを含めて、近接格闘戦を強く意識している。この背景として、搭乗者に想定されたアスラン・ザラが、イージスおよびジャスティス搭乗時から近接格闘戦で戦果を挙げており、その戦闘データから仕様・設計が決定されたとの説がある。また、本機の開発で指導的役割を果たしたというキラ・ヤマトが、自身の新たな乗機であるストライクフリーダムとの連携運用を想定したことも一因だったようだ。近接格闘戦重視のインフィニットジャスティスと、万能機ながら射撃戦を重視したストライクフリーダムの連携は、高次元の戦闘能力を示すと期待されたのだろう。

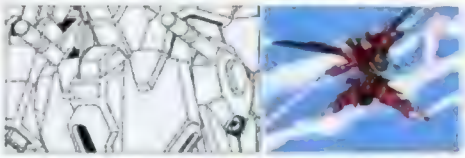


本機の充実した格闘兵装。大出力と優れた駆動性。アスランの卓越した接近技術の組み合わせは、サフトのフラッグシップ機であるテスティニーすら撃破した。

■ MA-M1911 高エネルギービームライフル

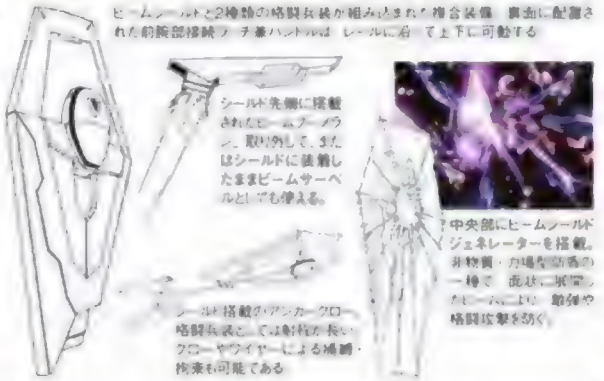
本機の主火器。前身機用のMA-M20 ルプス・ビームライフルを原型とし取り回しを最適化するため、本機用にカスタマイズされている。

■ MA-M02G シュペールラケルタ



ジャスティスやフリーダムに採用されたビームサーベルの改良型。2本を連結し、双刃式の「アンビデクストラス・ハルバード」としても使用できる。

■ MX2002 ビームキャリーシールド
(RQM55 シャイニングエッジビームブーメラン・EEQ8 グラップルスティンガー)



ビームシールドと2種類の格闘兵装が組み込まれた複合装備。裏面に配置された前腕部接続ラッチ兼ハンドルは、レールに沿って上下に可動する。

シールド先端に搭載されたビームブーメラン。取り外して、またはシールドに装着したままビームサーベルとしても使える。

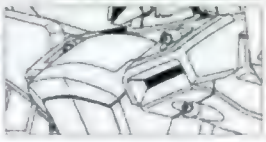
シールド搭載のアンカークロー。格闘兵装としては射程が長いクローやワイヤーによる捕縛・拘束も可能である。

中央部にビームシールドジェネレーターを搭載。非物質・力場型防御の一種で、面状に展開したビームにより、敵弾や格闘攻撃を防ぐ。

■ MMI-GAU26 17.5mmCIWS

計4門搭載する近接防御火器。前身機用よりも小に得られているが、発射筒や弾体の改良により、ストッピングパワーは約25%向上していると言う。

■ MMI-M19L 14mm2連装近接防御機関砲



陸戦用MSガスウートに搭載されたモデルの改良型。2連装式を2セット搭載するため、砲門数は計4門となる。装備位置の都合上、自由度が低く、口径も小さいが、正面方向に濃密な弾幕を展開できる。

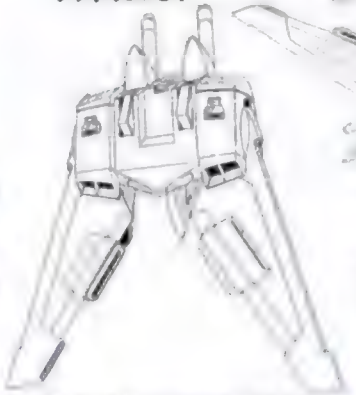
■ MR-Q15A グリフォン ビームブレイド

腰部前面に展開されるビーム刃。イージス搭乗時から脚部格闘兵装を使っていた。アスランに適した兵装である。

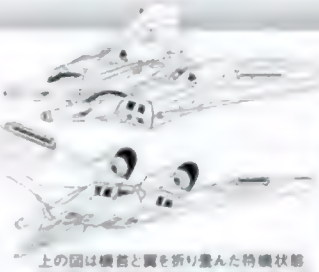
特殊兵装　兵装システム兼用機動ユニット

インフィニットジャスティスの背部には、兵装システムを兼ねる機動ユニットMS支援空中機動飛翔体「ファトゥム-01」が搭載された。高度な飛行能力と機動性、そして兵装をMSに付与するバックパックであると共に、分離・遠隔操作式の武装プラットフォームとしても運用可能だった。これは前身機ジャスティスのファトゥム-00と同様の発想に立った装備であるが、ファトゥム-01は多数の格闘兵装を搭載しており、分離時の単独突入攻撃で大きな威力を発揮した。

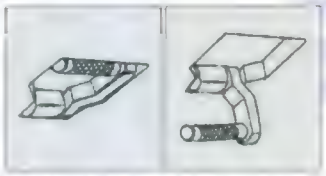
■ MS支援空中機動飛翔体 ファトゥム-01



MSと合体している場合の待機時や超高速移動時などには、胴体と並びに配置。機首は折り畳まれているが、ビーム砲は起立状態となる。

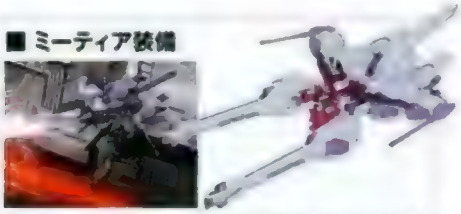


上の図は機首と翼を折り畳んだ待機状態。下の図は機首と翼を展開した分離状態。翼は可変翼で、ウイングスラスターを備える。



ファトゥム-01の下面には収納式のハンドルが存在する。分離時にMSが掴まるためのものだ。

■ ミーティア装備



超大型アームド・モジュール。ミーティア8号機。ジャスティスやストライクフリーダムが搭載したものと同じモデルで、無数の兵装と大推力推進器を備える。MS、艦船、拠点など攻撃目標を選ばない。

■ 両翼展開時

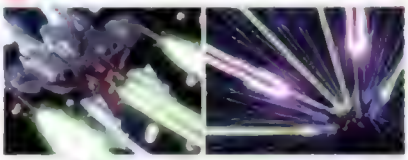
▼ リフター展開状態

▶ ウイング展開時

戦闘時を含む出撃中は、リフターを立てると共にウイングを展開する場合がほとんど。飛行時は、ほぼ必ずこの形態となる。

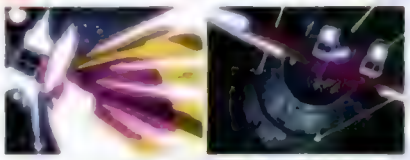
飛行、巡航時や戦闘時には、リフターはMSの胴体と垂直に配置され、可変翼は展開状態に。MS本体の背部スラスターも露出し、機動・運動性が高まる。

Ⓐ MA-6J ハイパーフォルティスビーム砲



ファトゥム-01搭載のビーム火器で、ファトゥム-00のMA-4B フォルティス・ビーム砲の強化型。MSとの連結時にビームライフルと併用されるほか、ミーティアとの合体時にも使用。

Ⓑ MA-M02S プレフィスラケルタ

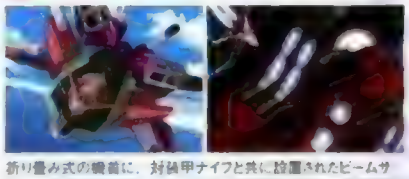


ハイパーフォルティスビーム砲を反転させることで露出するビーム刃発生装置。シュペールラケルタの改修型で、展開するビーム刃は短いスパイク型。ファトゥム-01の単独突撃で使用される。

Ⓒ MR-Q17X グリフォン2ビームブレイド

ウイングの前縁に搭載されたビーム刃。ガイアに採用されたモデルと同型である。MSとの合体時、分離時を問わず使用可能で、すれ違い様の斬撃や、ファトゥム-01の単独突撃で威力を発揮。

Ⓓ MA-M02G シュペールラケルタ



折り畳み式の機首に、対装甲ナイフと共に設置されたビームサーベル。手持ち式のビームサーベルと同じモデルである。装備位置の都合上、分離状態での突撃・刺突にのみ使用される。

近接格闘戦を重視した新型MS

ZGMF-X2000 グフイグナイテッド

GOUF IGNITED

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	19.2m
重量	72.13t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	MA-M757 スレイヤーウィップ M181 SE ドラウプニル4連装ビームガン×2 / MMI-558 テンペストビームソード
所属	ザフト
搭乗者	ハイネ・ヴェステンフルス 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

前大戦でいくつもの戦果を残したZGMF-1017 ジンに倣い、メインカメラはモノアイを採用。カメラと油部を連動して可動することで良好な視界を獲得した。

肩部

両肩の装甲には特徴的な衝角を3本ずつ設置している。中でも中央の角は他のものに比べて大型であり、積極的にタックルを仕掛ける際に有効な武器となった。

基本構造

ザフトの次期主力MS選定コンペティションにおいてZGMF-1000 ザクウォーリアと制式量産機の座を争った機体だけに、試作型とはいえ基本設計は安定しており、潜在能力は極めて高い。

バックパック

大気圏内の飛行性能を確保するため、バックパックには折り畳み式のフライトユニットを設置。さらに腰部や足首にスラスターを増設することで、優れた機動性を発揮した。

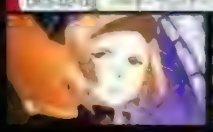
戦局を鑑みて、制式採用と量産化が進められた機体

ZGMF-X2000 グフイグナイテッドは、ザフトのニューミレニアムシリーズに属する機体である。ただし型式番号に「X」が含まれていることからもわかるように、型式番号上は試作機に分類されている。本機はザフトの次期主力MS選定コンペティションに向けて設計され、ザクウォーリアと制式量産機の座を競い合った。そしてコンペにおいて、ザクウォーリアとは異なる武装換装システム（フライトユニットやシールド内蔵ビームソードなど）を提案したのである。ザクウォーリアの武器換装システム（ウィザードシステム）は兵装内蔵型バックパック型オプションと増加アーマーを任意に着脱することで戦況への順応度を高めるものだが、グフイグナイテッドはこの思想をさらに推し進めた。つまり両腕と両脚の交換を容易にし、多種多様な装備を搭載した四肢を付け替えることであらゆる状況に対処させたのである。しかし生産コストと整備現場の負担増を招くという指摘から惜しくも敗退してしまった。それでも機体自体の完成度は高かったことから、少数機がロールアウト。さらにC.E.73に勃発した地球軍との軍事衝突を踏み、量産化が図られた。その際、型式番号から試作機を示す「X」が外され、名実ともに本機は制式機となったのである。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア	DES-01-03
ZGMF-1000/A1 ガナーザクウォーリア	DES-01-04
ZGMF-1001/M ブレイズザクファントム	DES-01-05
イザーク・ジュール	DES-02-08
ハイネ・ヴェステンフルス	DES-02-09
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15
ミニウス条約	DES-03-21

FILE PREVIEW

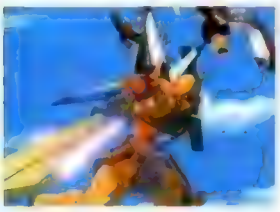


ザフトの新造艦ミネルバに配属された、FAITH所属のパイロット。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦にも参加しており、機体色パーソナルカラー（オレンジ）で塗装する権利を獲得した。

武装　接近戦を得意とする機体の特徴を象徴する武装の数々

高い機動性が特徴のグフイグナイテッドは速度を活かした格闘戦を得意としており、2種類の格闘兵装を搭載している。さらにそれぞれの格闘兵装は攻撃範囲と攻撃力が異なり、中距離ではスレイヤーウィップを、至近距離ではテンペストビームソードを、というように使い分けた。こうすることで格闘戦が単調にならずに済んだと思われる。一方、アウトレンジの標的についてはドラウプニル4連装ビームガンが使われたか、こちらは予備用に留まっていたようだ。

自在に伸縮するスレイヤーウィップは相手の虚を突くのに有効であり、絡め取った武器や四肢を破壊することで標的を無力化させた。



テンペストビームソードは間合いこそ短いものの威力は絶大であり、オーブの主力MSであるムラサメを一刀両断にしている。

■ 武装レイアウト

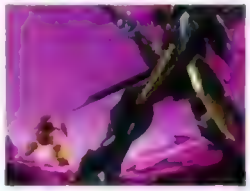
各武装は腕部の可動範囲と併せて広い攻撃範囲を獲得した。ちなみにドラウプニル4連装ビームガンは左腕にもあり、シールドを構えながらでも使用可能。

Ⓐ M181SE ドラウプニル 4連装ビームガン

両腕の甲に設置された射撃兵装。射程や火力はビームライフルに及ばないが反面、連射性能に優れ、敵機の牽制に利用された。

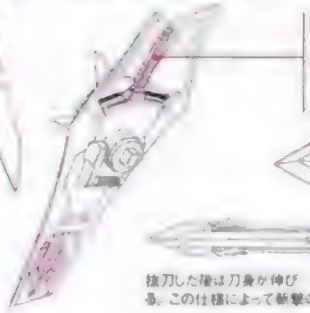
Ⓑ MA-M757 スレイヤーウィップ

右腕内側に内蔵された格闘兵装。全長は20mを超え、標的を絡め取るのに使う。高い張力を発することで標的を破壊することもできる。



Ⓒ 耐ビームシールド

ビームを拡散するコーティングが施された盾。さらに盾の表面に2本の剣角が設置され、接近戦では武器としても転用可能である。



MMI-558 テンペストビームソード

耐ビームシールドの裏側に設置された大型剣。実体刃とビーム刃を併用する特殊構造をしており、接近戦の主兵装となる。

抜刀した後は刀身が伸び、その両側にビーム刃が発生する。この仕様によって斬撃のダメージを増幅させたようだ。

特殊装備　高機動性を約束する特殊装備

バックパックと一体化したフライトユニットは大気圏内のみならず宇宙空間でも高い機動性を発揮し、中でも空戦能力はAMF-101 ディンに匹敵するとまで言われる。

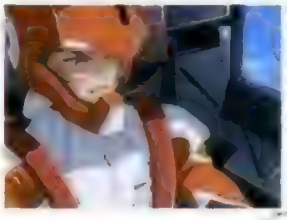
高速移動からの一撃離脱格闘戦こそグフイグナイテッドが得意とする戦術であり、フライトユニットがこの戦術の成否に大きな役割を果たした。

■ フライトユニット／展開状態

フライトユニットは主翼（水平翼と垂直翼、2基のカナード）とメインスラスターで構成され、必要に応じて展開する。さらに水平翼と垂直翼にはサブスラスターが内蔵され、これは主に軌道変更に用いられたようだ。

コクピット　簡便性を考慮したコクピット

コクピットにはザクウォーリアと同様のユニットが用意されている。次期主力MSに選定されるためには操縦系を他機種と共通にしたほうが都合良かったのだろう。さらに機種転換訓練も容易となり、パイロットの習熟度向上にも役立ったものと思われる。



他の機体同様、コクピット内は手狭であり、パイロットスーツを着ていてもぱっと見では……である。だがそれは裏を返せば手の届く範囲に必要な計器があることを意味している。

■ ハッチ開閉パターン

コクピット・ハッチは上下二分割され、下部ハッチは足場となるほか、緊急時には簡易用ウインチが用意されている。

■ コクピット内レイアウト

コクピットは胸部集中配置され、パイロットシートを囲むようにスクリーンと操縦桿、計器類がレイアウトされている。

MORE INFO!

グフイグナイテッドの発展

量産化が決定したグフイグナイテッドはエース級パイロットから優先的に配備され、大戦後半にはザク系MSに並ぶ主力機となった。ただし機体数の確保を主眼としたため本機の特徴である交換用胸部・脚部の開発は見送られたようである。ちなみに交換用四肢を搭載した機体として記録に残っているのは、コンペ参考用に開発されたZGMF-X2000CQGB&S グフクラッシャー。スレイヤーウィップに連結された破砕球を主兵装とする、対MS格闘・制圧戦に特化した機体だと言われる。

決戦にはグフイグナイテッド量産型が多く投入され、中には青地に金のラインを入れた機体の姿も確認されている（ただし搭乗者は不明）。

■ ZGMF-2000 グフイグナイテッド（量産型）

ハイマニューバ用機で得られた戦果を受けて量産化が図られた機体。カラーリングは青系統に変わったが、機体自体の設計には変更点は見られない。

■ ZGMF-2000 グフイグナイテッド（イザーク・ジュール機）

ジュール隊の隊長であるイザーク・ジュールに与えられた専用機。性能面は量産機と同等だが、イザークの力量によって高い戦果を挙げた。

■ イザーク・ジュール

第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦後もザフトに留まり続けたパイロット。専用ザクファントムからグフイグナイテッドに乗り換えている。ザフトの立場を保持しながら反デュランダル勢力に協力した。

MSM-08 ゾゴック
ZOGOK

ZEON

高汎用性を持つズゴックの改作機

胸部
完全新設計の水陸両用MSには珍しい非クローダイプの5連指マニピュレーターを採用。たとえ格闘戦用であり、使用可能な手持ち兵装は限られていたようだ。

脚部
大腿部中間、脚腰部は存在せず、足部のみで構成される。構造上、歩行性能は皆無で移動は足部に内蔵したホバークラフトと推進器に依存する部分が大きい。

胴体
設計機であるズゴック以上に頭部と胴体が一体化し、胸部の大部分がモノアイ走査レールとされた。こうした形状が採用された背景には、ワイドカッターの搭載スペース確保があったと推測される。

機体構造
人型のシルエットに拘らない水陸両用MSの中でも、とりわけ人間離れした形状を採用。便宜上水陸両用MSに分類されるが、実態は土木作業機器だったことを示している。

■ SPEC -MSM-08 ZOGOK-

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	77.4t
ジェネレーター出力	1,688kW
スラスター推力	97,400kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ワイドカッター×10　腹部ワイドカッター　アームパンチ×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ SPEC -EMS-05 ACG-

全高	——（頭頂高 15.6m）
重量	69.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	大型ドリル×2／レーザー・トーチ／腹部カッター×2／4連装ミサイル・ポッド×2～3
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSM-08 ZOGOK
RED　GRAY　DARK GRAY

EMS-05 ACG
ORANGE　GRAY　DARK GRAY

EMS-05 アッグ
ACG

ZEON

ジャブロー攻略用の掘削型MS

ジャブロー攻略を想定した特殊MS群

ジャブロー攻略作戦用に開発された、ジオン公国軍の水陸両用MSの1機種がEMS-05 アッグ。作戦のために転用された水陸両用MSがMSM-08 ゾゴックである。

地球連邦軍の中枢ジャブローは、核攻撃ですら破壊不可能とされた巨大地下基地であり、ジオン公国軍は攻めあぐねていた。一年戦争緒戦でのコロニー落としは失敗し、MSによる空挺作戦は対空砲火の餌食になる可能性が大である以上、安易に実施できなかったのだ。

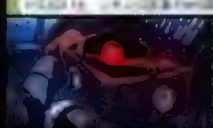
そこでジオン公国軍は、水陸両用MS部隊でアマゾン川を遡行し、ジャブローに攻め入る作戦を立案した。ここで必須とされた基本性能が、ジャブロー地上部の湿地帯における戦闘能力である。そして各MSには、ジャブロー地下空洞への侵入路を掘削可能な土木工事能力、戦闘で前衛を務める格闘／白兵戦能力、火力支援を行う砲撃能力のうち、どれかひとつが求められた。

この計画に沿って開発されたアッグ・シリーズの1機種のアッグは、侵入経路の掘削を担い、ズゴックの姉妹機として開発されていたゾゴックは、格闘／白兵戦用として転用が決まった。だが、ジャブロー攻略は別の形で実行され、アッグとゾゴックが日の目を見ることはなかった。

関連ファイル

MSM-04 アッガイ	FG-01-14
MSM-07 ズゴック	FG-01-15
スタンバ・ハロイ・コレクション	ZZ-01-28
MSM-04G ジュアッグ／MSM-04N アッグガイ	AGS-01-25
ジャブロー攻略作戦	FG-03-09
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

FILE PREVIEW



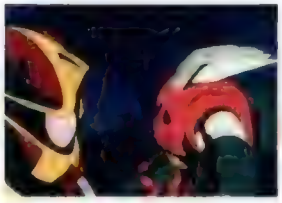
ジオン公国軍はアッグ・シリーズなど、特殊なMSを開発したとされる。それらは実機の存在すら疑問視されていたが、U.C.0090年代、戦線での使用が確認されている。

機体構造　奇抜な兵装と実用性への疑問

水陸両用MSの名機、MSM-07 ズゴックの競作機としてMIP社が開発した機体がMSM-08 ゾゴックだった。開発拠点はキャリフォルニア・ベースである。

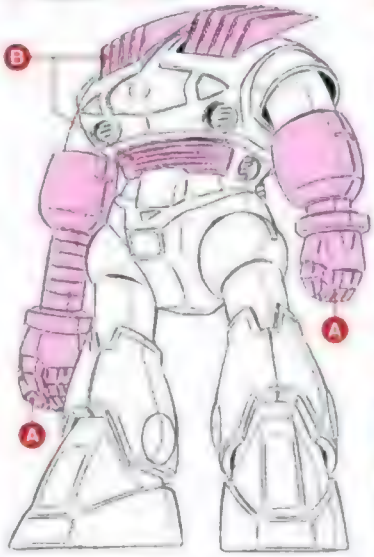
格闘　白兵戦能力を重視されたゾゴックは、他の水陸両用MSのようなメガ粒子砲やクローを搭載せず、ブーメラン型の刃を高速で射出するワイドカッター、スクエアカットされた大型の5本指マニピュレーターを、伸縮式のロッド・アームで加速するアームパンチを固定装備した。

これらは明らかに異質な兵装であり、実用性に疑問を抱かざるを得ない。ワイドカッターがメガ粒子砲やミサイルより強力とは考えにくく、アームパンチは格闘用としてもマニピュレーターとしても中途半端な印象を拭えない。実際、有効性は低いと判断されたようで、以後、ゾゴックのような兵装を主軸としたMSは確認できない。



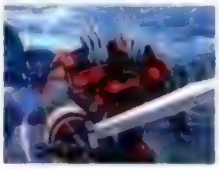
スタンバ・ハロイのコレクションや、U.C.0096の豪州で姿を確認された。一年戦争末期の北米戦に投入されたとの説もある。

■ 武装レイアウト



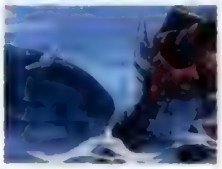
A アームパンチ

ロッド・アームを用いて手部を伸縮させる格闘兵装。装甲を貫通可能な威力を持つ。手部は格闘用だが、軽量な兵装なら使用できる。

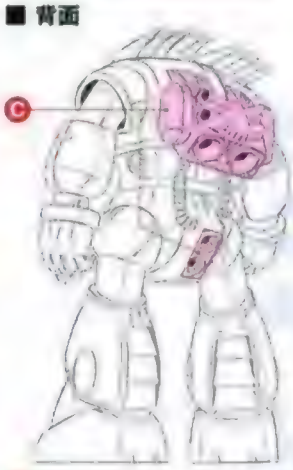


B ワイドカッター

ブーメラン型の実体刃を射出する兵器。腹部（胴体）上に10発装備する腹部にも搭載するが、替わりにダクトとした機体も存在。



■ 背面

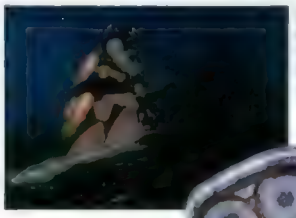


C ランドセル／バーニア

ランドセルと脚部の推進器は97,400kgもの推進力を発揮　だが大重量なうえに、設計上、水中適性は低く、水中最大速度は水陸両用MSとしては低速の47ktに過ぎないとされる

機体構造　掘削機能に特化したホバークラフト式重機

掘削機能に特化したアッグは、胴体と頭部が一体化したモジュールを中心に、掘削用の大型ドリルのみを持つ腕部、ホバー機能に限定した足部という構造を採用。つまり、ホバー式の重機だったのだ。実機の製造は不明だが、ジャブロー降下作戦に参加したもののトンネル採掘中にオーバーヒートしたとの説もある。一年戦争末期の北米戦への投入、小惑星ハーモニー1での使用の可能性も指摘される。

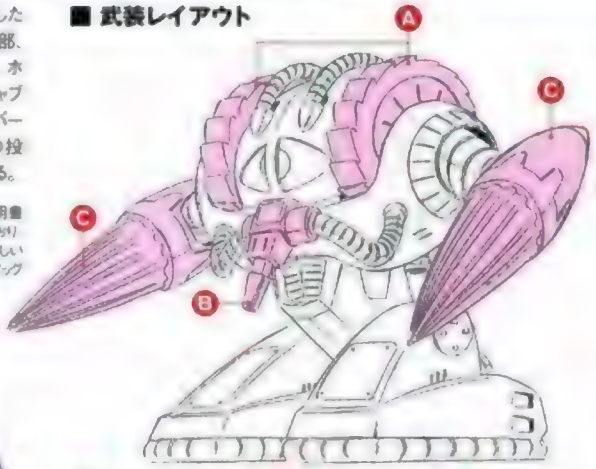


熱核ホバーは陸戦用量MSドムで完成しており、ジオン公国軍では珍しいものではなかった。アッグとの関係は不明

■ 足裏

足部（ホバークラフト・ユニット）の裏面。各足部に3基のファンと2基のパワーサプライを搭載。両足でアッグを充分浮遊させられた

■ 武装レイアウト



A カッター

胴体部モノアイの直側面（胸）に設けられた、回転ノコギリの一種。機体上方の岩壁を削るものだったと思われる。

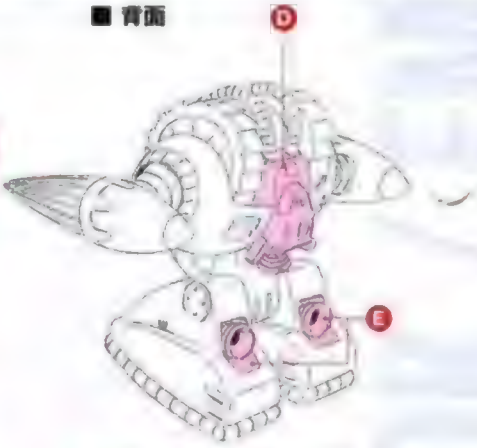
B レーザー・トーチ

口吻部に装備された掘削機材。レーザーの高熱で岩肌を融解し、掘削を容易にする装備と思われる

C 大型ドリル

両腕に装備された、メインの掘削機材。他の水陸両用MSでのクローに相当し、MSも破壊可能だったという。

■ 背面



D ランドセル

胴体前面に備える動力パイプと推進器を持つ。ノズルの向きから、ホバリングの補助やジャンプが目的と思われる。

E バーニア

浮遊した機体を前進させるスラスターと言われる。足部にホバリング推進系が集中していたことがわかる

派生機　装備や機体色が異なる機体

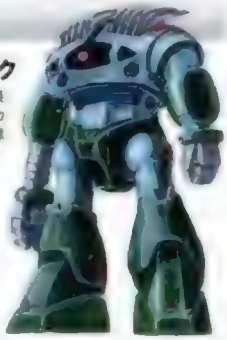
ゾゴック／アッグともに絶対数が少ない、あるいは実機の存在が証明されていないMSだが、一部装備やカラーリングが異なるバリエーションが存在すると言われる。

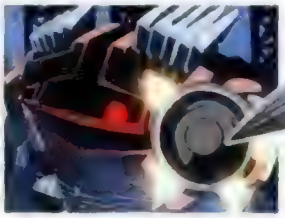
ゾゴックの場合、一般に知られる赤系で塗装された機体以外にも、量産仕様のズゴックと同じ、スミレ色とグレーのカラーリングを施された機体が存在。装備違いの機体としては、腹部ワイドカッターの替わりにダクトを装備するタイプが、U.C.0096の豪州で確認されている。

アッグでは、2～3基の4連装ミサイル・ポッドをオプション装備したアッグ武装型がある。機体色は青だった。

■ MSM-08 ゾゴック

量産仕様のズゴックと同様の塗装が施されたゾゴック。パーソナルカラーではなく、ズゴックとの混成部隊で用いられた塗装とも推測される。





腹部がダクトのタイプのゾゴック。グフ用のヒート・ソード、シュツルム・ファウストを装備。腹部に兵装マウントを持つ。

■ EMS-05 アッグ武装型

胴体上に箱型の4連装ミサイル・ポットを搭載し、大型ドリルを箱形の4連装ミサイル・ポッドに換装。それでも戦闘能力は低い

MORE INFO!

ジャブロー攻略兵器の開発

アッグ・シリーズ（ここで紹介したアッグ、格闘戦用機のMSM-04N アッグガイ、支援型のMSM-04G ジュアッグ）以外にも、ジャブロー攻略用に開発されたジオン公国軍の機動兵器は存在する。その代表が、ラサ秘密工場基地において、ギニアス・サハリン技術少将が開発したMAアプサラス・シリーズである。その残骸を入手した地球連邦軍は、コンピューターシミュレーションから、アプサラスによるジャブロー攻略は可能と判断していた。MA-08 ビグ・ザムも同様の発想に立ったMAである。

アッグやゾゴックと共に、ジャブロー攻略に投入予定だったジュアッグ（左）。アプサラス（右）は1機が完成していたが、戦闘で失われた。

XM-02

デナン・ゲー
DEN'AN-GEI

クロスボーン・バンガードの戦術を体現した小型MS

■ SPEC

全高	13.9m
重量	7.1t(全備重量 19.2t)
ジェネレーター出力	4,020kW
スラスター推力	82,440kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	頭部ビーム・ガン、肩部3連グレネードラック ビーム・サーベル ビーム・ライフル/ビーム・シールド
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

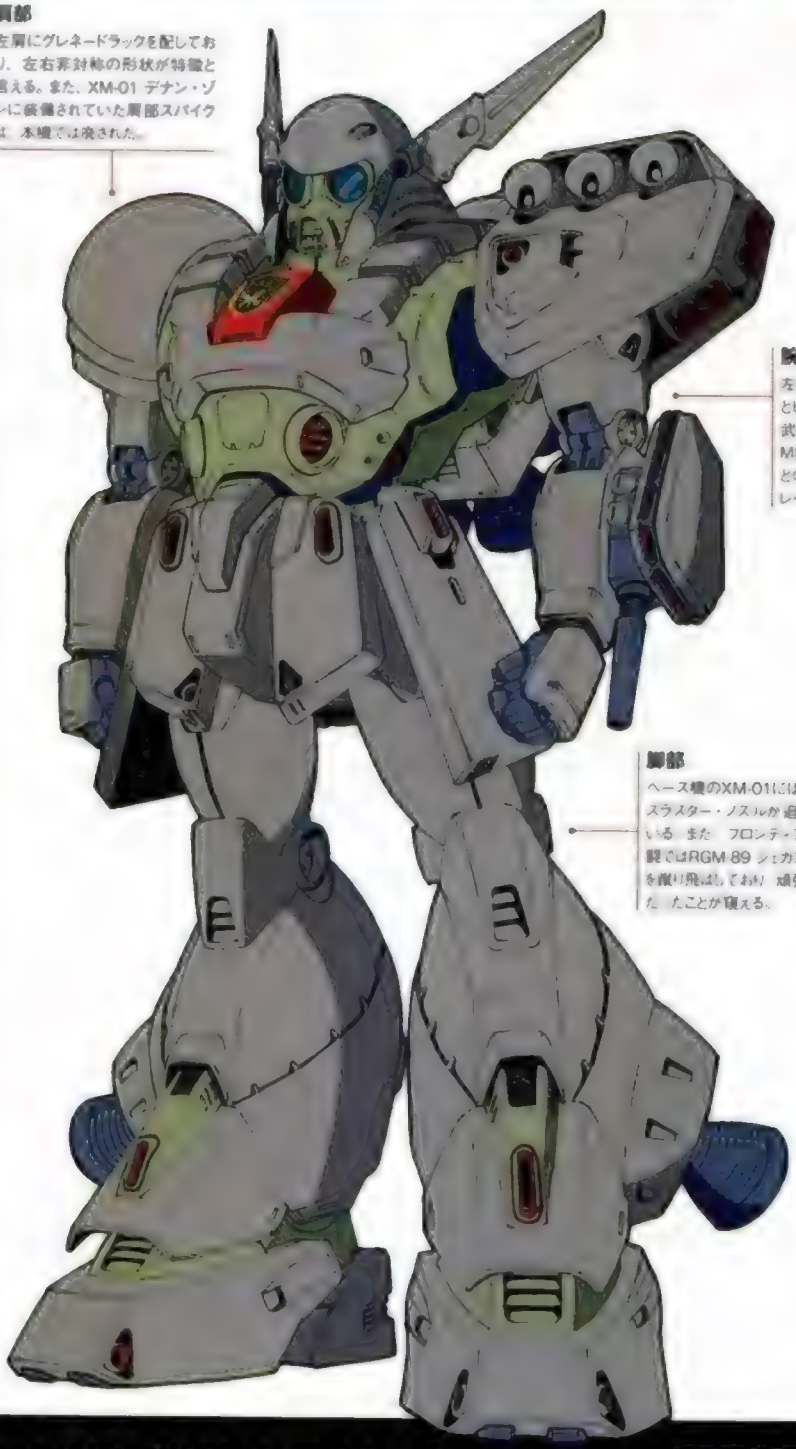
■ COLOR

肩部
左肩にグレネードラックを配しており、左右非対称の形状が特徴と言える。また、XM-01 デナン・ゾンに装備されていた肩部スパイクは、本機では廃された。

頭部
左前頭部にはビーム・シールドとビーム・ガンを備える。固定武装の積極的な装備はCV製MSの特徴のひとつで、ほとんどの機種が本機と同様の武装レイアウトを採用している。

バックパック
バックパックは機体サイズに比して大型であり、横方向に張り出した形状を特徴としている。下部には大小2基ずつのスラスター・ノズルを備える。

脚部
ベース機のXM-01にはなかったスラスター・ノズルが追加されている。また、フロンティア・IVの戦闘ではRGM-89 ジェガンの頭部を載り飛ばしており、頑強な構造だったことが窺える。



一撃離脱戦法を想定したデナン・シリーズMS

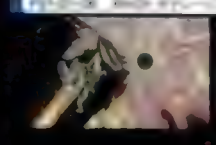
U.C.0120年代初頭に建国戦争を起こしたコスモ・バビロニアの武力組織、クロスボーン・バンガード(CV)。地球連邦軍を圧倒したその精強さの所以は、高度な連携戦術とそれを可能とする小型MS群にあったと言える。コロニー制圧という初期戦略目標と運用コンセプトを前提に開発されたCVのMS群は、機種ごとに明確な役割分担が成され、特徴的な設計が施されていた。そのひとつが、このXM-02 デナン・ゲーである。

XM-02はデナン・シリーズと呼ばれるCV主力MS群に属し、開発はブッホ・コンツェルンの傘下企業であるブッホ・エアロダイナミクス社が担当したとされる。同じデナンシリーズのXM-01 デナン・ゾンをベースに開発された本機は、XM-01との連携を想定して設計されており、近接戦闘を重視したXM-01の支援と一撃離脱戦法を前提としている。また、未成熟な段階で制式化された地球連邦軍のRGM-109 ヘビーガンとは対照的に、小型MSとしての完成度も高く、コスモ・バビロニア建国戦争においてその性能を見せ付けることとなった。CVによるフロンティア・サイド襲撃にも40機以上が投入されたと言われ、防戦にあたった地球連邦軍を圧倒している。

関連ファイル

XM-01 デナン・ゾン	F91-01-06
XM-03 エビル・エス	F91-01-08
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-06
コスモ・バビロニアとクロスボーン・バンガード	F91-03-17

FILE PREVIEW



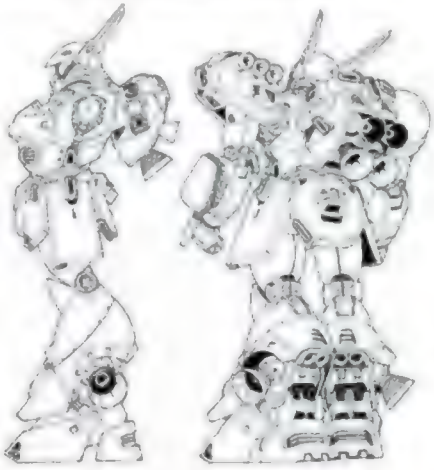
クロスボーン・バンガードが独自に開発した小型MS。デナン系で最初の機体で、接近戦を重視した設計となっている。XM-02はXM-01をベースに開発された。

機体構造　機動性に重点を置いた機体設計

XM-01をベースに一般用戦闘型として設計された本機は、白兵戦重視のベース機ほど偏った運用を想定しておらず、従来の汎用MSに近い設計思想に基づいている。その上で本機に求められたのは、XM-01と連携するための機動性であった。本機は全備重量こそXM-01より重いものの、本体重量は軽減されており、スラスター総推力も増強されている（ただし、アポジ・モーターはXM-01の84基から76基に減らされている）。また、ジェネレーター出力も向上しており、基礎性能の面で強化が図られていたことがわかる。一方で、ゴーグル型カメラアイは本機にも採用されており、CV製MSの特徴は保たれていた。

■ 側面　背面

左の側面図は左腕を省略している。腰部やバックパックなど、機体の各部にアポジ・モーターが装備されていることがわかる。

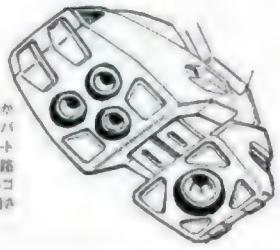


■ 頭部

高感度センサーを内蔵したゴーグル型カメラアイが特徴の頭部。バルカン砲の発射口らしき構造が確認できるが、そうした武装を備えるかどうかは不明。

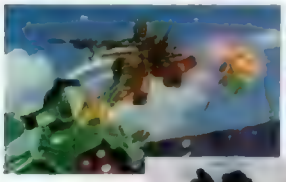
■ 足裏

足裏には4基のスラスターが配されている。また、コスモ・バビロニア建国宣言のパレードに参加した機体には、頭装部を保護するためと見られるゴムカバーがソール部に装着されていた。



武　装　汎用MSのスタンダードに準じた武装

CV製MSの多くが近接戦闘を重視した武装を備えるのに対して、XM-02はビーム・ライフルやビーム・サーベルといった標準的な汎用MSの武装を装備している。これは、XM-01の支援というコンセプトに沿った結果であり、近接戦闘に特化したXM-01をカバーしつつ、一撃離脱戦法を確実に遂行するための選択だったと言える。また、CV製MSのアドバンテージであるビーム・シールドも装備しており、スタイルこそ従来の汎用MSに準じてはいるが、戦闘力は当時の地球連邦軍主力MSの比ではなかった。



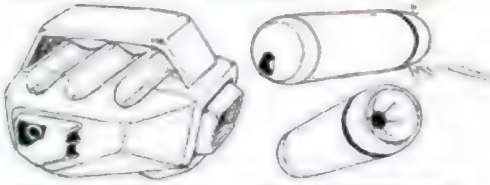
フロンティアIVの戦闘で、RGM-89の頭部をキックで破壊するXM-02。近接戦闘を重視した機体ではないが、優れた格闘戦能力を示した。

近接戦用武装としてXM-01と同じビーム・サーベルを2基装備しており、CV製MSの特徴である、ショート・ランサーは採用していない。

■ ビーム・ライフル

機体サイズに比べると大型のビーム・ライフルで、他機種のものとは形状が異なる。マシンガンのようにビームの連射も可能だった。

■ 肩部3連グレネードラック



左肩上部には3連装のグレネードラックを備える。右は本機で用いられるグレネード弾で、弾倉や再装填システムは持たない。

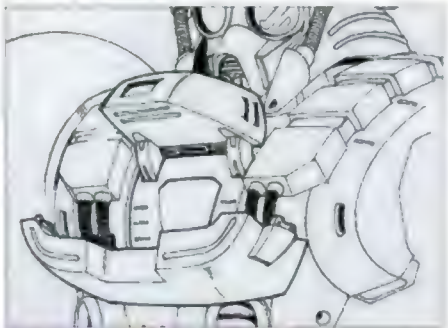
■ ビーム・シールド

左前腕部のビーム・シールドは、機体の小型化とジェネレーター出力に余裕が生まれた結果、運用が可能となった装備である。実体弾とビームの両方を防御できるが、許容量を超える攻撃を防ぐことはできない。

コクピット　CV製MSに共通するコクピット構造

XM-02のコクピットは胴体上部に位置し、ユニットスペースの大半を占めていた。コクピット内部の機器はCV製MSに共通のもので、U.C.0090年代初頭にあったアーム・レイカーは廃止されており、レバータイプの操縦桿が採用されていた。なお、汎用MSのスタイルを採っていたことから操縦性に癖がなかったのか、ベラ・ロナ（セシリー・フェアチャイルド）の訓練にも用いられている。

■ ハッチ開放時



パイロットの搭乗時には、胴体正面の装甲ユニットが上下に展開しハッチが露出する。左はコスモ・バビロニア建国宣言のパレードに参加したXM-02で、ディスプレイ用のステップが追加されていた。

■ 内部

リニア・シートはXM-01をはじめとするCV製MSと共通で、アームで保持された透過式ディスプレイを備える点が特徴。なお、右図ではシート正面のコンソールユニットが省略されている。

MORE INFO!

バリエーション

XM-02はCVの主力の一角を担う機体で、様々な部隊で運用されている。ザビーネ・シャル率いる黒の部隊では、その名の通り黒系統のカラーリングが施された本機を運用した。また、試験中のアナハイム・エレクトロニクス社製新型MSと接触したダーク・タイカー隊は、赤系統のカラーリングの機体を運用していたとされる。

黒の部隊専用デナン・ゲー

カラーリングが変更されている以外、一般機との差異はない。ホブルスなどが搭乗したほか、ザビーネも機体したXM-05 ベルガ・ギロスの代わりに搭乗した。

PTOLEMAIOS2

プトレマイオス2

戦闘母艦

関連ファイル

GN-006 ケルディムガンダム	00-01-09
GN-007 アリオスガンダム	00-01-10
GN-0000 ダブルオーガンダム	00-01-14
プトレマイオス	00-01-20
スメラギ・李・ノリエガ	00-02-08
ミレイナ・ヴァスティ	00-02-10

FILE PREVIEW

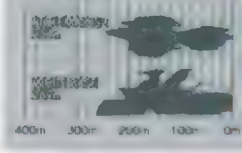
00-02-10 ミレイナ・ヴァスティ

プトレマイオス2・艦に搭乗したブリッジクルーのひとり。メカニックのイアン・ヴァスティを姉に持ち、クルーの中では最年少であった。

SPEC

全長	251m
武装	GNミサイル×多数　GNキャノン×8 GNバルカン×4　魚雷発射管×4
所属	ソレスタルビーイング
搭載MS	GN-0000 ダブルオーガンダム / GN-006 ケルディムガンダム / GN-007 アリオスガンダム
艦長	――

COMPARISON CHART

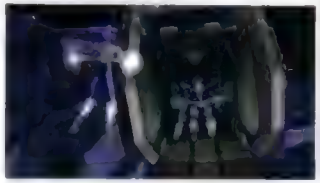


COLOR

戦闘能力を有したCBの新たな移動拠点

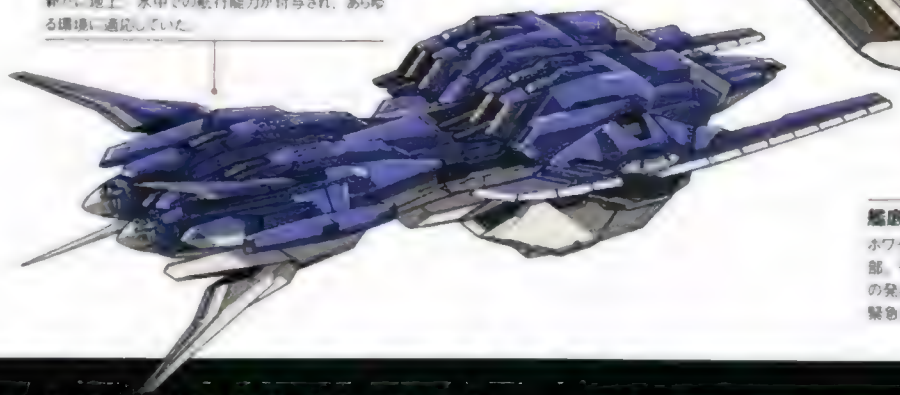
カタパルト

カタパルトはリニア式で、搭載するガンダム用と戦闘機用の計3基を装備。戦況に合わせたスムースな発進を可能としている。



構造

プトレマイオスの性能を継承した宇宙戦艦であるが、新たに地上、水中での航行能力が付与され、あらゆる環境に適応していた。



艦底部

ホワイトでカラーリングされた艦船部。その中央には、GNミサイルの発射コンテナと、艦載機用の緊急発進口を設置している。

プトレマイオスと同様、艦長は置いていないが、西暦2312年、戦後、予備士官のスメラギ・李・ノリエガが準艦、戦闘の指揮を執る。

エンジン

ガンダムからGN粒子の供給を受け、起動するエンジン部。GN粒子の貯蔵量によっては、艦単体だけでもトランザムモードへの移行が可能となっている。

「ヴェーダ」を失ったCBの主力艦

西暦2308年、国連軍との最終決戦により、ソレスタルビーイング（CB）の主力艦であったプトレマイオスは撃破され、組織は一時壊滅状態となった。リボンズ・アルマークによって「ヴェーダ」も奪取されてしまったCBではあったが、有志たちは密かに組織の再軍備を進め、新たに設立された地球連邦軍やアロウズの暴挙を阻止するために立ち上がったのである。その際、CBの新たな拠点としてガンダムの運用を司ったのがプトレマイオス2であった。

プトレマイオス2は、プトレマイオスの特徴を受け継ぎつつ、より活動の場を広げた戦艦である。GNドライヴを設置しておらず、搭載するガンダムに出力を依存したシステムは継承されているが、GNキャノンに代表される武装の設置や単独でのトランザムモード移行など、前大戦での反省を踏まえた改良が施されている。また、水中での航行能力や大気圏突入・離脱能力など、宇宙／地上での航行力をサポートする機構も追加された。これにより、「ヴェーダ」によるバックアップがなくとも、地球連邦軍やアロウズに対応できるだけの航行能力と戦闘能力を獲得したのである。

艦載機　第3.5世代～第四世代ガンダムの運用

プトレマイオス2には、CBが新たに開発した第3.5世代～第四世代のガンダムが搭載・運用された。リニアカタパルトを複数設置したことでスムースな運用を可能としている。ほかにも、ダブルオーガンダムの支援メカ・オーライザーやVTOL機を搭載・運用できた。

ガンダムをトランザムモードへ移行させることで艦もトランザム状態となるなど、ガンダムとのリンクは強い。

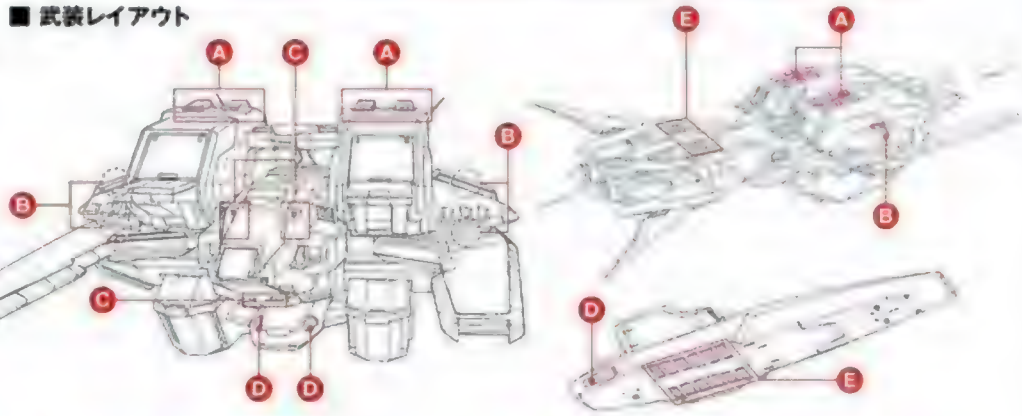
■ GN-0000 ダブルオーガンダム　■ GN-006 ケルディムガンダム　■ GN-007 アリオスガンダム

武装　対MS戦も可能とした多彩な武装群

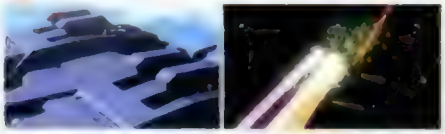
プトレマイオスはガンダムの運用に徹した非武装の移動拠点であったが、国連軍との激しい戦いの中で、戦闘の最前線に押し出されることも多かった。その結果、艦が撃破される事態が生じたことを反省し、本艦では各部に武装を施し、単艦でも戦闘を行える仕様となっている。GNミサイルなど、多くは牽制・ミサイル迎撃用のみならず、大小2種のGNキャノンによって、対MS・対艦戦を行えるだけの戦闘力を獲得していた。

艦に武装群を設置したことで、メメントモリ攻略戦など、艦そのものが作戦の中心になって活躍することも可能となった。

■ 武装レイアウト

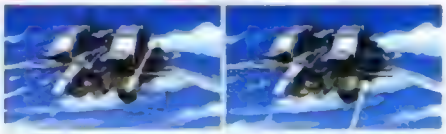


Ⓐ 大型GNキャノン



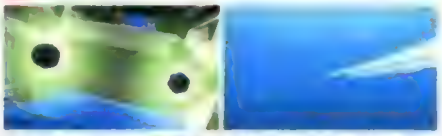
第1・第2格納庫の上部に設置されたキャノン砲。敵部隊への先制攻撃などに使用された本艦の主武装であり、ビームが直撃すればMSや艦に大きなダメージを与えることができた。

Ⓑ GNキャノン　Ⓒ GNバルカン



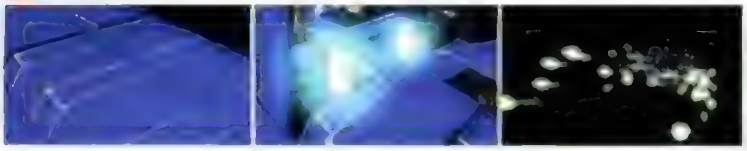
艦の両翼部にも小型のGNキャノンを上下に2基ずつ、計4基装備。射撃時のみ、砲塔が露出するシステムであった。艦中央前面には、GNバルカンを4基設置している。

Ⓓ 魚雷発射管



艦底部に4基設置された水中戦用の武装。スメッキは相対した敵艦に確実なダメージを与えるため、本魚雷を空中から水中、水中から空中という特殊な軌道で敵艦を狙う高度な戦術を見せた。

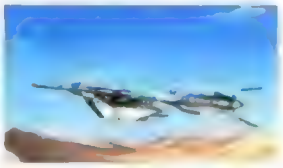
Ⓔ GNミサイル



艦底部や艦後方に設置されたミサイル発射管。一斉に発射して弾幕を形成できたほか、スモークディスチャージャーなどを装填することも可能となっていた。

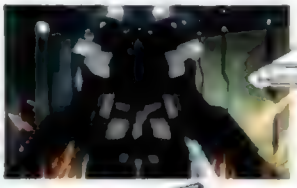
■ 光学迷彩

監視衛星から逃れるための特殊装備。艦体上部に展開でき、周囲の環境に応じたカモフラージュが可能となる。メメントモリ攻略戦後、地球に降下した際などに使われた。



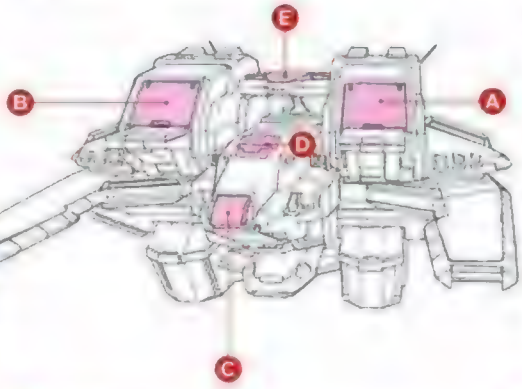
構造　スムーズなMSの運用を可能とした複数のカタパルト&格納庫

プトレマイオス2では、プトレマイオスのローリング・コンテナ方式に代わり、3基のカタパルトと格納庫を備えている。第1・第2カタパルトはリニア式のカタパルトとなっており、ガンダムの発進を想定したものとなっていた。一方で第3カタパルトは第1・第2と比べ小型であり、オーライザーやGNアーチャーなどの運用を想定した支援機用となっていた。また、水中での発進に備えた注水室も設置され、あらゆる環境で円滑な発着艦を可能としていたのである。



本艦は最前線での運用を想定したことで、プトレマイオスとは大きく異なるカタパルトの編成となっている。

■ ブリッジ&カタパルト位置



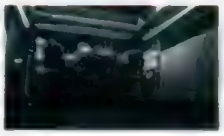
Ⓐ 第1カタパルト

左舷に設置されているのが第1カタパルトと格納庫で、主にダブルオーガンダムとアリオスガンダムの運用を担っている。

Ⓑ 第2カタパルト

右舷に設置されているのは第2カタパルトと格納庫で、主にケルディムガンダムとセラヴィーガンダムの運用を担っている。

Ⓒ 第3カタパルト



メインブリッジの下部に設置されたカタパルトで、主にオーライザーやGNアーチャーといった支援メカの運用に使われた。

■ エンジンユニット

カンダムのGNドライヴから供給されたGN粒子を貯蔵、出力として用いるメインエンジンユニット。艦後方部に設置されている。

スラスターパーツ（左）と、エンジンユニット単体（右）。プトレマイオスに比べGN粒子の使用効率は向上している。

Ⓓ メインブリッジ

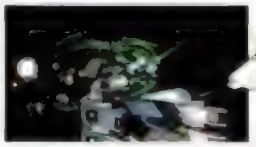
操舵席、オペレーター席が設置されたメインブリッジ。艦の航行や戦闘を司るプトレマイオス2の「頭脳」である。

Ⓔ サブブリッジ

第1・第2カタパルトの間に設置されたサブブリッジ。GNキャノンやGNミサイルなど、砲撃を管理するために設置された。

■ 小型艇発着口

プトレマイオス2に運用されている小型艇の発着口。艦底部後方に設置されており、緊急脱出時などに利用された。



■ 小型艇

プトレマイオス2に搭載されていた小型艇。マリナーイスマイールなど要人の輸送などに使われた。

MECHANIC FILE
FILE 01
SHEET 18A
YMS-14
GELGOOG CHAR'S CUSTOM
シャア専用ゲルググ
Illustration by SEIMEI MAEDA Color by KUICHI KUBOKI Special Effect by PUMIE MAERAYASHI Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

YMS-14

シャア専用ゲルググ
GELGOOG CHAR'S CUSTOM

ZEON

頭部
角飾りを兼ねたマルチ・プレート・アンテナが装備されている。また、MS-06の指揮官機のものと同等のセンサーやコンピューターフレームが搭載され、さらにYMS-14では通信系モジュールの強化も施されている。

胸部
前腕部に熱核ジェット・エンジン（熱核ジェネレーターとも）を内装する構造は一般的なMS-14の仕様に準じている。肩部はサブスラスター・ユニットを兼ねるとも言われる。

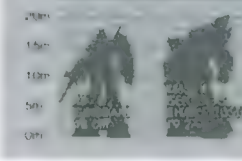
脚部
脚部はスラスター機能の強化に重点が置かれ、膝部アーマー内や足底部にスラスターを備える。これは、開発のベースになったMS-06R-3からの技術継承とも取れる。

背部
一般的なMSのように背部に推進機関を配さず、その代わりにランドセルの換装を想定したオプション・ラッチを備えている点がMS-14の特徴である。シャアの乗機もランドセルを装備していない。

■ SPEC

全高	19.2m
重量	42.1（全備重量 73.3t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	61,500kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ビーム・ライフル　ビーム・ナギナタ　専用シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャア・アズナブル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ジオン公国軍最後の主力MSの先行量産型

"赤い彗星"シャア・アズナブルは一年戦争を通し、一般的に知られているだけでも4機のMSを乗り継ぎ、エースパイロットの名に恥じぬ戦果を残した。そのうちの1機がYMS-14 シャア専用ゲルググである。

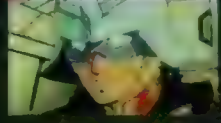
YMS-14は一年戦争末期にジオン公国軍で主力MSとして開発が進められたMS-14 ゲルググの先行量産型で、型式番号をMS-14Sとする場合もある。U.C.0079.10に25機が生産されたYMS-14のうちの1機をシャアが受領し、ほかの24機もキマイラ隊をはじめとするエースパイロットを中心に配備されたと言う。ただし、MS-06S ザクⅡS型のように高性能化が図られた機体ではなく、量産にあたっても部分的な改修や外観のレイアウトの整理に留まる程度の差しかなかった。

シャアの乗機はジャブロー戦後に宇宙へと上がった際に受領され、ア・バオア・クー攻防戦直前のホワイトベース隊との交戦で右腕を失う損害を被ったため、シャアは本機を降りている。ちなみに本機はその後、ア・バオア・クーで修理され、右腕をMS-14F ゲルググMのものに換装してMS-14B ゲルググ高機動型のバックパックを装着したとも言われている。

関連ファイル

MS-14JG ゲルググJ	80-01-10
MS-14F ゲルググM	83-01-16
MS-14J リゲルグ	ZZ-01-21
シャア・アズナブル	FG-02-23
ビーム・ライフル	FG-03-31

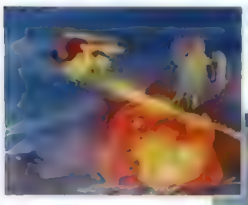
FILE PREVIEW



仮面で素顔を隠した公国軍の士官。キシリア・ザビの誘いを受け、突撃機動軍に転属する。ホワイトベースを追うシャアに提供されたのがYMS-14Tあった。

機体構造　生産性と高性能の両立を実現した機体構造

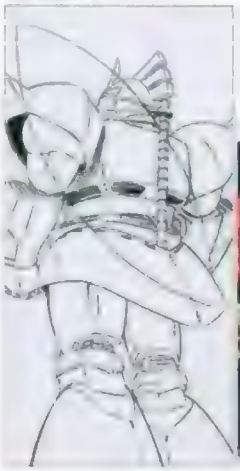
MS-14は、胴体モジュールの分割構造やMS-06系列機との規格の共通化によって優れた生産性を獲得しており、その基本的な構造はYMS-14の時点で確立されている。また、オプションの換装によって多様な運用を実現する設計を特徴としているが、シャア専用機は一般的な仕様のままで運用された。ちなみに、本機をはじめとするYMS-14の実働データは、量産機のMS-14Aにも反映されたと言われている。



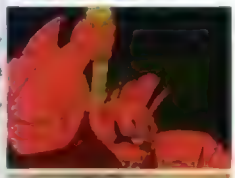
ナキサスコロニー内部でRX-78-2ガンダムと交戦するシャアのYMS-14。シャアの技量もあって、重力下でも優れた機動性を発揮した。

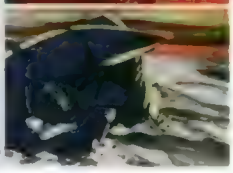
スカート・アーマー内と足底部に配されたスラスターが見て取れる。下半身を推進ユニットとする設計はMS-14の特徴である。

■ 武装マウント

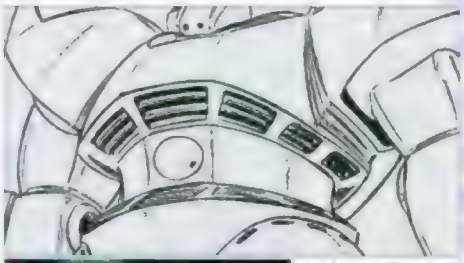


背部オプションラッチには、ビーム・ナギナタやシールドなどの武装をマウントすることが可能。特に、シールドのマウントは背面の耐弾性を高める効果も期待されていたと言われ、胴部への装備時に用いるマウントアームを備えたとする説もある。





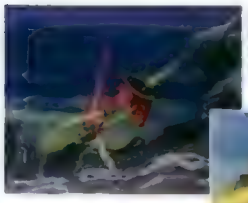
■ コクピット



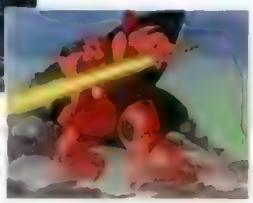
コクピットは胸部中央に位置し、パイロットの重量時には円形のハッチが横開きに展開する。また、3区画に分かれた胴体モジュールの分割構造によって、生存性も高められている。

武　装　順調に進まなかったMS-14のビーム・ライフル開発

MS-14はジオン公国軍で初めて携行ビーム兵器を装備したMSとして知られるが、当のビーム・ライフルは歩留まりの悪さによって初期からの標準装備が実現せず、生産ラインの実働開始はU.C.0079の11月下旬のことであった。そのため、YMS-14のすべてにビーム・ライフルは行き渡らなかったが、本機はビーム・ライフルを装備していた。また、それ以外の武装としてはビーム・ナギナタとシールドを装備している。

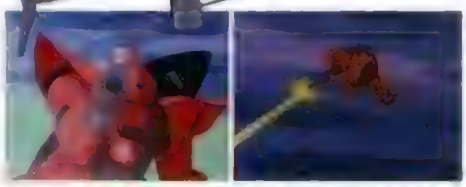


スペック上はRX-78を凌駕する性能を有していたとされ、ナキサス・コロニーの戦闘でも互角に渡り合っている。



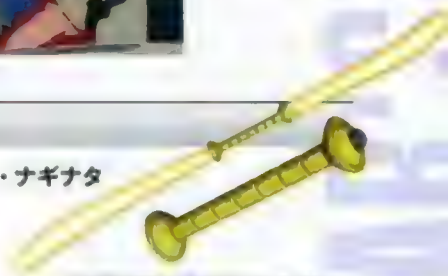
ビーム・ライフルにビーム・ナギナタ、サーベル、シールドという武装で構成は、結果的にRX-78の後を追う形となった。

■ ビーム・ライフル



エネルギーCAP技術を用いたMS用携行メガ粒子砲で、一般量産機に装備されたものと同じである。開発と製造はMIP社が担当し、ウェポン・システム社やALBERT（アルバート）社も関与したという。

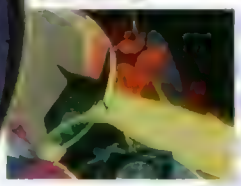
■ ビーム・ナギナタ



柄の両端にビーム刃を形成するツインエンド方式が採用されたビーム系近接戦用武装。片側だけビーム刃を展開することも可能である。

■ 専用シールド

表面に耐ビーム・コーティング処理が施され、裏面には保持用のハンドルと背部マウント用のコネクターを有する。



MORE INFO!

ゲルググの系譜

MS-06系列機に代わる主力MSとして開発が進められたMS-14は、仕様変更が容易な設計が特徴だった。そのため、一年戦争末期の完成にもかかわらず、多くの派生機が登場することとなった。MS-14本来の仕様に基づく機体からMS-14をベースとする新設計機まで、MS-14系列機の特性は様々ではあるが、それらは機体の基本設計が非常に優れていたことの証明とも言える。

■ MS-06R-3
ゲルググ
先行試作型

データ反映

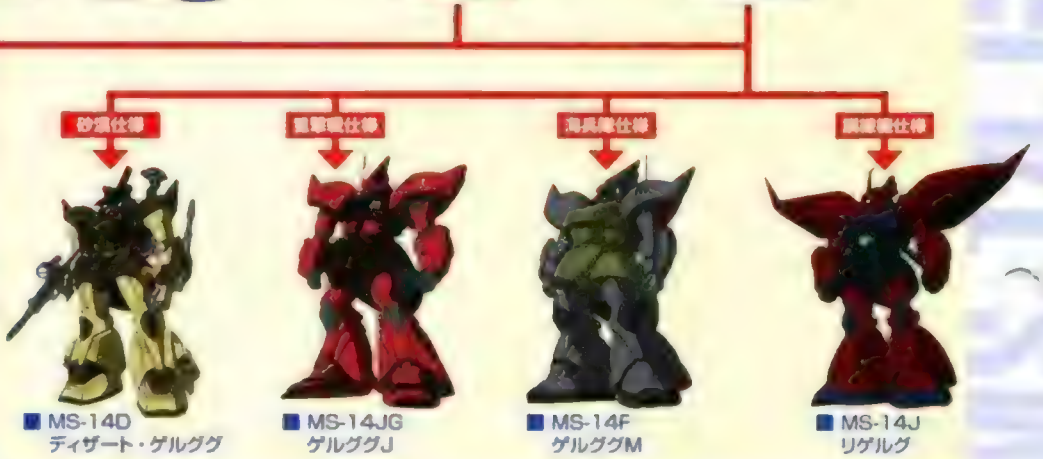
■ YMS-14
ゲルググ
先行量産型

量産化

■ MS-14A
量産型
ゲルググ

■ MS-14B
ゲルググ高機動型

■ MS-14C
ゲルググ・キャノン



■ MS-14D
ディザート・ゲルググ

■ MS-14JG
ゲルググJ

■ MS-14F
ゲルググM

■ MS-14J
リゲルグ

MAM-07

グラブロ
GRUBRO

ZEON

シオンに制海権をもたらした水中用MA

■ SPEC

全高	40.2m
重量	324.1t（全備重量 793.7t）
ジェネレーター出力	11,000kW
スラスター推力	
装甲材質	
武装	ブーメラン・ミサイル×2　7連装水中ミサイル×2　大型クロー×2
所属	シオン公国軍
搭乗者	フラナガン・ブーン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BRUNN

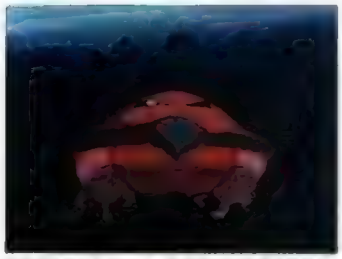
LIGHT BROWN

機体構造
MA-05 ビグロに酷似した外見は、水中移動時に受ける水の抵抗を軽減するための仕様と思われる。ちなみに本機には量産計画もあり、その際には機首の環状の部分にメガ粒子砲を内蔵する予定だったとされる。

モノアイ
視界が制限される水中において、外部カメラとしてのモノアイがどれほどの効果を挙げたかは判然としない。しかし本機にはソナーも搭載しており、作戦行動に支障はなかったようである。

推進システム
推進システムには熱核水流ジェット・エンジンが採用され、海水を冷却材に利用した。機体後部に2基のノズル（それぞれ3基すつのジェットをスクラム状に設置）を配しており、40mを超える巨体ながらも優れた機動性を発揮した。

マニピュレーター
艦艇に対して水中から格闘戦を仕掛けることを想定し、大型クローを搭載している。ちなみに航行時には腕部を機体側面に沿うように収容し、水の抵抗を軽減している。



海中を航行するグラブロ。通常、水中は物資輸送経路として海路を利用しており、各地の機動部隊や艦艇を守るためにグラブロが運用されたと言われている。

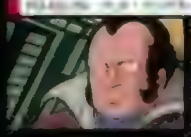
海のないコロニー国家が設計した機体とその性能

地球上での戦略について門外漢だったジオン公国軍が一年戦争緒戦の地上戦で破竹のごとき連勝を収めたのは、MSの活躍と電撃的な侵攻に因るところが大きい。物量に劣る公国軍は自軍の不利を侵攻速度で補ったのである。さらに公国軍は極端なまでの局地戦思想を発展させ、この思想に合致する新型兵器、MA（モビルアーマー）を開発している。特に戦争後期まで公国軍の制海権を絶対のものとした水陸両用MSの戦果を鑑みた公国軍開発部は、その技術を開発途上にあったMAに投入。MAM-07 グラブロは、そうした経緯の中で完成した水中用MAなのである。ちなみにグラブロの設計は、先んじて開発が進められていたMA-05 ビグロを参考にしている。ビグロとグラブロは共に公国軍MA開発の最大手であるMIP（エムイーペー）社が手掛けた。大推力・大火力を特徴とするMAの設計思想をそのまま水中機に置き換えたというわけだ。水中戦への極端な特化を施したグラブロは、確かに無類の性能を発揮した。ただし当然ながら行動範囲は水中に限定され、水陸両用MSのような汎用性はなく、それが戦後に系譜をつなげられなかったことの主因と考えられよう。

関連ファイル

MA-05 ビグロ	FG-01-21
マッド・アングラー	FG-01-43
マッド・アングラー隊	FG-02-26
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
推進システム	FG-03-24
型式番号	FG-03-39
U.C.の基準	FG-03-40

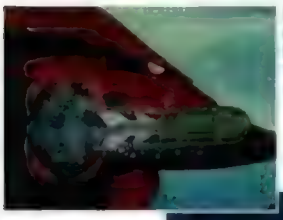
FILE PREVIEW



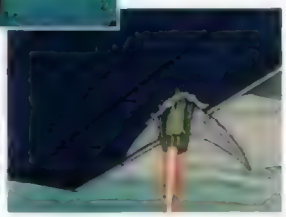
ジオン公国軍の特務部隊でシャアが指揮を執った、マッド・アングラー隊を率いるズゴックなどの水陸両用MSを装備した隊員のフラナガン・ブーンはホワイトベースに潜入したことでも知られる。

武装　優れた搭載能力に支えられた戦闘力

MAの利点のひとつは、人型を脱することでMS以上の機内余剰スペースを確保し、MSには搭載できないほどの大型火器や推進システムを用意できたことにある。宇宙用MAにおいてはその利点を大出力メガ粒子砲の搭載に利用するケースが多かった。しかしグラブロは水中での運用が前提であったため、兵装は信頼性の高い実弾系（ミサイル）に限定されている。水中ではメガ粒子が拡散し、短距離でも威力が減衰してしまうためだ。また弾頭搭載数も余剰スペースのおかげで潤沢となり、スペースの有効活用がグラブロの戦闘能力を支えた。ちなみに大型クローを有するマニピュレーターを使った格闘戦も考慮していたとはいえ、これは対艦用装備であり、水中での本格的な格闘戦を想定したものではない。グラブロはあくまでミサイルを主体とする潜水艦的な戦術を得意としたのである。



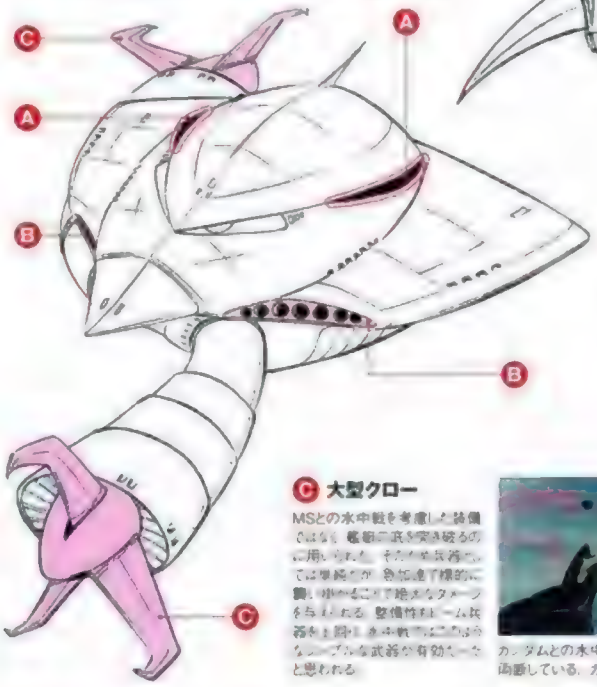
連射性や弾速ではビーム兵器に劣るものの、威力に勝るミサイル（魚雷）は水中では有効であり、グラブロの主兵装となった。

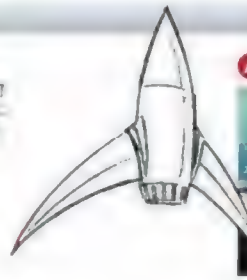


特異な形状のブーメラン・ミサイルは安定翼で標的を斬り裂いたり、目標に突き刺さった状態から爆発するようになっている。

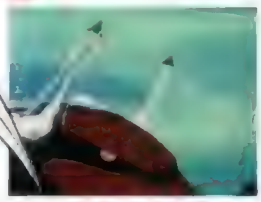
■ 武装レイアウト

用途が異なる2種類のミサイルは発射口も別に用意され、同時発射も可能。大型クローを有するマニピュレーターは基部を回転軸に、[illegible]に可動する。さらにクロー自体にも開閉機能があり、標的を握ることもできる。





Ⓐ ブーメラン・ミサイル



ブーメラン状に張り出した安定翼からこの名が冠されたと思われる。主に対空戦闘に用いられ、上空の航空機や海上を航行する艦艇を水中から狙い撃った。

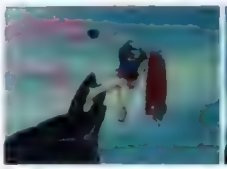
Ⓑ 7連装水中ミサイル・ランチャー

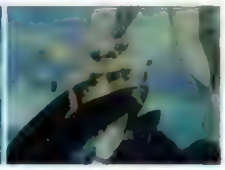
機体左右に7基のミサイル・ランチャーを備える。これを魚雷とする資料も存在する。弾頭はユーコン級潜水艦に搭載された魚雷とほぼ同サイズであり、グラブロの搭載火器の中では最大の火力を誇っている。

▲ミサイル（魚雷）

Ⓒ 大型クロー

MSとの水中戦を考慮した装備ではなく、艦艇に底を突き破るのに用いられた。そのため兵器としては単純だが、急加速で標的に襲い掛かることで絶大なダメージを与えられる。整備性もビーム兵器を上回り、水中戦ではこのようなシンプルな武器が有効だったと思われる。





ガンダムとの水中戦では、相手の右足を大型クローで捕獲し、力任せに両断している。ガンダリウム合金を破壊するだけの握力があったようだ。

航行能力　潜水艦並みの航行能力を誇る完成度

開発開始から約1ヵ月半という短期間で完成に漕ぎ着けたグラブロは、メキシコ湾で試験航行を実施。開発期間の短さとは対照的に優れた航行能力を示した。一説には単独で地球を一周できるほどの航続距離があるとされ、巡行速度や潜航性能も通常の潜水艦に匹敵した。これら能力が公国軍の海洋戦略を支えたのは言うまでもないことである。

グラブロを側面から見ると流線形の機体構造が一目瞭然である。このシルエットが航行能力の向上に繋がったのだ。

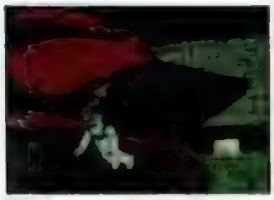
推進システムの出力には相当の余裕があったらしく、2機のMSM-07ズゴックを曳航したまま母艦を発進する様子が記録に残されている。

母艦　グラブロの行動を支えた母艦の存在

潜水艦並みの航行能力を有するグラブロではあったが、実際には単独で行動することはなかった。優れた兵器の能力を十全に引き出すには相応の支援部隊が必要とされたのである。そのためグラブロは潜水艦部隊に配属され、潜水艦を母艦として行動することがほとんどだった。まずは潜水艦で弾薬や消費物資の補給を受け、その後、作戦行動地点に赴いたのである。

艦球を模した部分が艦橋に当たり、ここから外部を視認できるようになっている。この仕様が連邦軍からの接収前から引き継がれたものかは不明。

■ 格納庫



艦首上面に位置する大型格納庫がグラブロの専用格納庫として利用された。40mを超す巨体を収めるにはここしかなかったようだ。

■ マッド・アングラー

公国軍潜水艦部隊の旗艦として運用された大型艦。本来は地球連邦軍の潜水艦なのだが、基地施設を公国軍が急襲した際に潜水艦も接収。艦装と設備を変更することでこのような姿に生まれ変わったとされる。

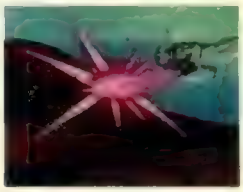
MORE INFO！

異説から見るグラブロの戦歴

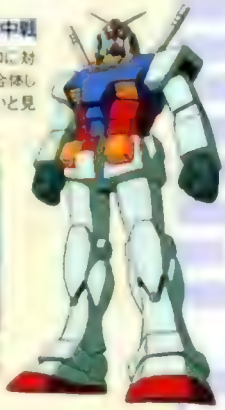
水中用MAとして優れた性能を発揮したグラブロだが、実戦記録は驚くほど少なく、北大西洋におけるホワイトベース隊との交戦記録が残るのみである。しかもこの交戦記録には異説が存在し、当時の混乱振りが窺われる。ただし正説・異説いずれの場合もグラブロは撃破され、パイロットであるフラナガン・ブーンも戦死したと伝えられる。

■ RX-78-2 ガンダムとの水中戦

水中から攻撃を仕掛けるグラブロに対して、当初ガンダムはGアーマーと合体して空中から狙撃、さして効果がないと見るや海中に進入、迎撃を試みた。



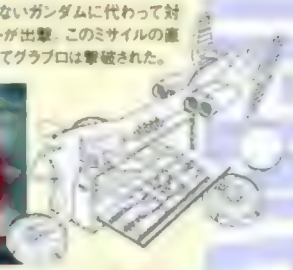
当初、グラブロは機動性でガンダムを圧倒したが、一瞬の隙を突かれて懐に飛び込まれ、コクピットを破壊された。



■ ガンペリーとの攻防戦

整備不良によって出撃できないガンダムに代わって対潜ミサイルを搭載したガンペリーが出撃。このミサイルの直撃もしくは友軍機の誘爆によってグラブロは撃破された。

戦闘能力は圧倒的にグラブロのほうが上なのだが、図らずもガンペリーの対潜攻撃能力を実証する結果となってしまった。



MS-14B

ゲルググ高機動型

GELGOOG HIGH MOBILITY TYPE

増速用ブースター・パック搭載型のゲルググ

ランドセル

一撃離脱戦法に対応すべく、初期加速性能を重視した増速用ブースター・パックを増設。このランドセルは、スイッチひとつで離脱できる。

機体構造

ランドセルを除くMS本体は、ゲルググ（ゲルググA型）やゲルググ先行量産型（YMS-14）と同じで、ランドセルの増設のみで仕様を変更する。

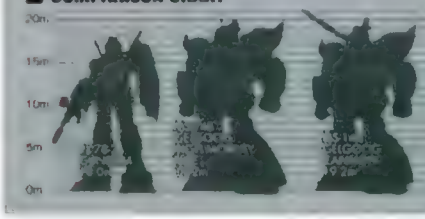
SPEC -MS-14B GELGOOG HIGH MOBILITY TYPE-

全高	頭頂高 19.2m
重量	53.5t
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	79,900kg
装甲材質	――
武装	ビーム・ライフル　ビーム・ナギナタ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ジョニー・ライデン 他

SPEC -MS-14C GELGOOG CANNON-

全高	頭頂高 19.2m
重量	44.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ビーム・キャノン　360mmロケット砲　3連装ミサイル・ランチャー 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ジェラルド・サカイ 他

COMPARISON CHART



COLOR

MS-14B GELGOOG HIGH MOBILITY TYPE

RED　BLACK

MS-14C GELGOOG CANNON

GRAY　LIGHT GRAY　RED

MS-14C

ゲルググ・キャノン

GELGOOG CANNON

ビーム・キャノン・パック搭載型のゲルググ

頭部

長射程のビーム・キャノンを管制するため、補助カメラの増設、砲撃戦仕様のハイブリット・センサーが追加された頭部を搭載。

ランドセル

MAのビーム用デバイスを転用したビーム・キャノン・パックを搭載する。射程、火力とも、ゲルググ用のビーム・ライフルを凌ぐ。

ゲルググのランドセル換装仕様機

増速用ブースター・パックを増設した高機動仕様のゲルググがMS-14B ゲルググ高機動型、ビーム・キャノン・パックを増設すると共にセンサー強化型の頭部に換装した支援仕様がMS-14C ゲルググ・キャノンである。

2機種ともにMS-14 ゲルググのバリエーション機に位置付けられるが、改修型ではなく、MS-14A ゲルググA型あるいはYMS-14（MS-14S）ゲルググ先行量産型の装備換装仕様だった。たとえば、ゲルググ先行量産型に増速用ブースター・パックを増設すればゲルググ高機動型になり、またゲルググ高機動型をゲルググ・キャノンに換装することもできるのだ（最初からゲルググ高機動型、ゲルググ・キャノンとして生産された機体も存在する）。

この2機種のうち、ゲルググ高機動型は一撃離脱戦法に対応した仕様で、優れた初期加速性能を有する。エース部隊キマイラ隊での試験運用データが量産機に反映された頃には、生産数は67機に上っていたと言われる。

ゲルググ・キャノンは、ビーム・ライフルの配備遅延を受けて開発されたビーム・キャノン・パック搭載型で、中距離支援機として運用された。終戦時、122機分のゲルググ・キャノン用パーツが生産されていたと伝えられる。

関連ファイル

YMS-14 シャア専用ゲルググ	FG-01-15
MS-14JG ゲルググJ	80-01-10
MS-14F ゲルググM	83-01-16
MS用固定装備	FG-03-36

FILE PREVIEW

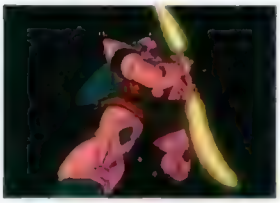
シャア・アズナブルに供されたゲルググの先行量産型。機体はシャアのパーソナルカラーで塗られている。先行量産型の運用データを反映して量産型（MS-14A）が開発された。

機体構造　初期加速性能を向上させた増加ランドセル

身も蓋もない言い方をするなら、ゲルググ高機動型は増速用ブースター・パックを増設しただけのゲルググである。増速用ブースター・パックは、ゲルググの背部バックパネルを外すだけで増設できるため、その意味でも極めて単純なバリエーション展開だと言える。

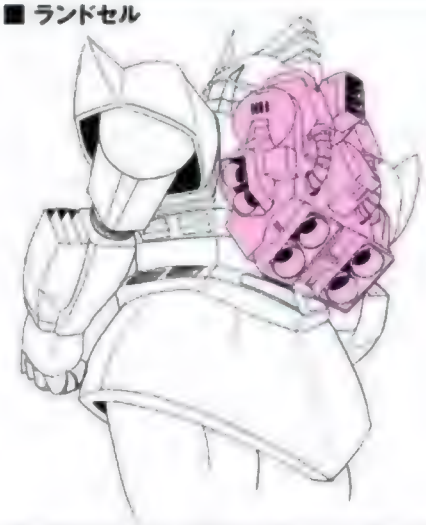
だが、増速用ブースター・パックの効果は大きく、ゲルググA型、ゲルググ先行量産型で61,500kgだったスラスター推力は、ゲルググ高機動型で79,900kgに向上した。これにより、高度な初期加速性能を得たゲルググ高機動型は、一撃離脱戦法に適した高機動MSとして完成した。

実戦での運用例は、"真紅の稲妻"ジョニー・ライデン少佐の乗機が知られる。他にも「インビンジブル・ナイツ」隊長エリク・ブランケ、ア・バオア・クー脱出時のシャア・アズナブル大佐も使用したと言われている。



シャア大佐機は、ゲルググ先行量産型に増速用ブースター・パックと前腕部110mm連射砲を搭載した機体だったという。

■ ランドセル



上部にプロペラント・タンク、下部にメインノズルを備える構造は、高機動型サクを踏襲している。本機独自の構造としては、メインノズルの偏向化、サイドスラスターと上部フィックスドスラスターの搭載がある。

■ 簡易型ランドセル搭載機

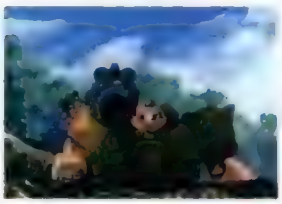
増速用ブースター・パックの簡易型と思われるランドセルを搭載したゲルググ。サイドスラスターとフィックスドスラスターは省略され、ランドセルの推進器はベクタードスラスターのみとなっている。

機体構造　ビーム・キャノンを中心とした増加装備

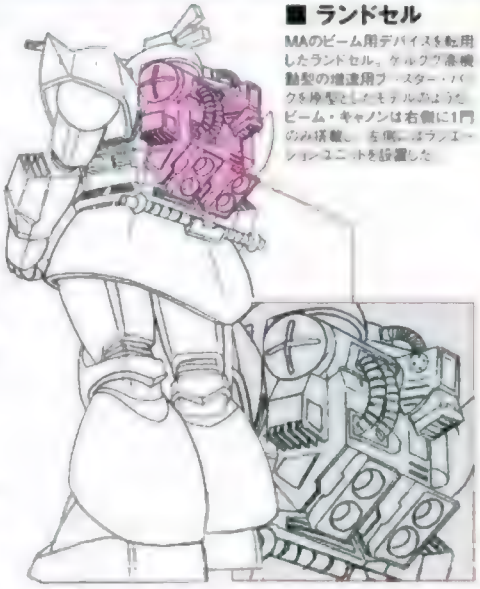
本機では、長射程・大火力のビーム・キャノンを効果的に運用すべく、火器管制系の強化がなされた。センサー系が増強された頭部は、その最もたるもので、ビーム・キャノン専用の照準装置などが増設されている。ビーム・キャノンのセミ・オートマチック・ドライブも実現した。

本機での装備例が多い武装として、前腕部用の3連装ミサイル・ランチャーとバックラーシールドがある。これは他のゲルググでも装備可能だった。360mmロケット砲（ジャイアント・バズとも）を2門装備することもあった。

なお、本機の生産数に関しては複雑な変遷がある。まず、ゲルググ先行量産型ベースの15機がキマイラ隊に配備。先行量産型のデータ反映によって量産機（ゲルググA型）の仕様変更が行われた頃にはさらに15機が生産され、終戦時には、122機分のパーツが生産されていた。



補助カメラの追加、砲撃戦仕様の別規格ハイブリッド・センサーの搭載により、頭部はザク・キャノンに近い構造となった。

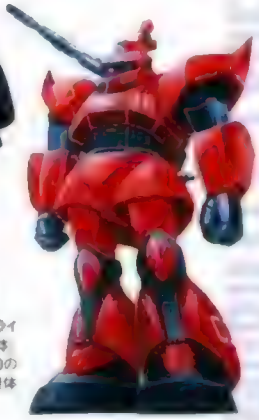


■ ランドセル

MAのビーム用デバイスを転用したランドセル。ゲルググ高機動型の増速用ブースター・パックを原型としたモデルのようだ。ビーム・キャノンは右側に1門のみ搭載し、左側にはランエーションユニットを設置した。

■ キマイラ隊所属機

コレヒドール頭部由来での爆熱調練で、ジェラルド・サカイ大尉とトーマス・クルツ中尉が搭乗した際の基本カラー（機体色は後に変更されている）。



■ ジョニー・ライデン少佐機

キマイラ隊所属時、ジョニー・ライデン少佐が搭乗したという機体。機体番号011、機体番号010のゲルググ高機動型を換装した機体とも言われる。

MORE INFO！

エース部隊「キマイラ隊」

ゲルググ高機動型とゲルググ・キャノンが集中的に配備された部隊として、突撃機動軍特別編成大隊「キマイラ隊」が知られる。U.C.0079 10下旬（10月26日とも）に招集されたキマイラ隊は、31名のエースパイロットを擁する超高練度部隊だった。ゲルググに関しては、まず24機のゲルググ先行量産型が配備され、それを換装した12機のゲルググ高機動型と15機のゲルググ・キャノンを装備したと言われる。先行量産型と派生型の数が合わないのは、換装機構により高機動型とキャノンを使い分ける機体が存在したためと考えられる。

最も有名なキマイラ隊の隊員ながら、謎が多い人物がジョニー・ライデン少佐だ。グリプス戦役時、彼専用のZガンダムが用意されたとも言われる。

■ キマイラ隊エンブレム

ア・バオア・クー防空戦隊で使用されていたものだが、エース部隊の設立に伴い、キマイラ隊のマークとなった。宇宙攻撃軍所属部隊のエンブレムが、突撃機動軍のキマイラ隊に変換された理由はわかっていない。

■ ジョニー・ライデンエンブレム

軍籍番号PM056330279A。ジオン公国軍第3位の撃墜王で、総撃墜数はMS185機、艦船6隻に上る。ア・バオア・クー戦で未帰還となったが、戦後にこのエンブレムを付けた機体が見られたとの説も囁かれている。

■ キマイラ隊のパイロットと搭乗MS

パイロット名	搭乗機
ジョニー・ライデン少佐	MS-14B ゲルググ高機動型（機体番号010） MS-14C ゲルググ・キャノン（機体番号011）
ジェラルド・サカイ大尉	MS-14C ゲルググ・キャノン
トーマス・クルツ中尉	MS-14C ゲルググ・キャノン
ユーマ・ライトニング中尉	MS-14B ゲルググ高機動型
ジャコピアス・ノード	MS-14C-1A ゲルググ・キャノン（機体番号021）
不明	MS-14BR ゲルググ高機動型（機体番号017）

GF13-050NSW ノーベルガンダム

NOBELL GUNDAM

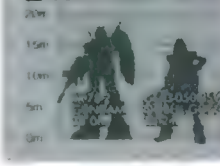
unknown

バーサーカーシステムを搭載した女性型MF

SPEC

全高	16.2m
重量	7.0t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	カンダリウム合金スーパーセラミック複合材・レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	ビームフープ　ビームリボン　頭部バルカン×2　バーサーカーモード
所属	ネオスウェーデン
搭乗者	アレンビー・ビアズリー

COMPARISON CHART



COLOR

頭部
バルカン砲を2門備えた頭部。「目」となるメインカメラのほかに、高性能なセンサー類などを装備した重要パーツである。

胸部
胴体部には、セーラー服のリボンを模した姿勢制御用バーニアが装置されている。女性武闘家が搭乗することを踏まえたデザインと言えるだろう。

機体構造
全体的に細身であり、機動性や運動能力に特化した形状・構造となっている。これは格闘性に優れたアレンビーの能力に合わせたものであった。

冷却フィン
腰部付近まで伸びている髪のようなパーツは冷却フィンで、放熱機構を備えている。これはバーサーカーシステム発動時に展開される構造となっていた。

強制的に力を解放できるネオスウェーデンの最終兵器

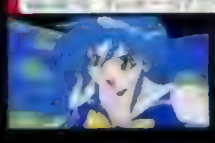
第13回ガンダムファイトにおいて、優勝候補であるアルゴ・ガルスキーのボルトガンダム（ネオロシア）を48秒で倒し、一躍大会のダークホースに躍り出たのが、ネオスウェーデン所属の女性ガンダムファイター、アレンビー・ビアズリーである。軍隊式格闘術をマスターする彼女がその乗機として用いていたMFが、ノーベルガンダムであった。

ノーベルガンダムは、髪の毛のような冷却フィンやセーラー服のような意匠を持つ女性型のMFであった。アレンビーの有する高い身体能力を反映するべく開発された機体で、ビームフープやビームリボンといったビーム系格闘兵器を主体に、しなやかで俊敏な動きを活かした戦闘を可能としたのである。だが、本機の最大の特徴はそうした部分ではなく、軍が開発したバーサーカーシステムにあった。バーサーカーシステムは、特殊な発信装置を用いて搭乗者の能力を強制的に引き出すものであり、起動すれば敵機を瞬殺できる圧倒的な格闘能力を得ることができた。だが、アレンビーの意志を超えて力を引き出すため、彼女の肉体と精神には大きな負担が掛かるなど、多くの問題と危険を残していたのである。

関連ファイル

GF13-013NR ボルトガンダム	GG-01-06
デビルガンダム幽天王	GG-01-13
アレンビー・ビアズリー	GG-02-10
第13回ガンダムファイト	GG-03-21

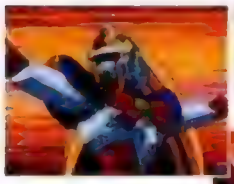
FILE PREVIEW



ネオスウェーデンのガンダムファイターで、宇宙軍少尉。幼い頃から戦士としての英才教育を受けており、その優れた格闘能力は、ドモン・カッシュにも一目置かれている。

機体構造　優れた運動性能をフィードバックする構造

ガンダムファイターであるアレンビーは、優れた運動能力を持っていた。中でもしなやかな身のこなしと敏捷性はトップクラスであり、ノーベルガンダムもそうした要素をフィードバックしやすい機体となっている。胴体部や腰部に設置されたリボン形の姿勢制御用バーニア／スラスターや、装甲を極力薄くし、運動性を重視した腕部・脚部などはその特徴的な部分であり、まるで女性のような本機の特異なフォルムにも繋がっている。



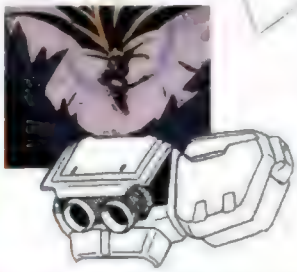
通常時のノーベルガンダムは、一撃で敵機を破壊するようなパワーは持たない。だが、優れたスピードや運動能力を駆使し、敵機を翻弄することができた。

ハイヒール型の脚部先端など、女性らしさをベースとしたデザインには細部までこだわりを感じる。そのMFのようなフォルムで敵機を油断させる効果もあったようだ。

右図は、冷却フィンによって普段は隠れている背部の全容。スラスターが内蔵式となっているほか、腰部にリボン形の姿勢制御用バーニアを設置している。胴体がかなり細くなっているのが特徴であった。

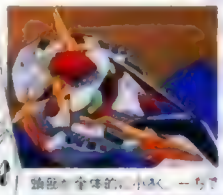
■ メインスラスター

バーサーカーシステム発動時、メインスラスターが出現した状態。加速や減速の際に用い、発動時のスピーディーな動きを支える重要パーツとなっていた。



■ コクピットハッチ

ガンダムファイターが乗り込むコクピットハッチはバーニアパーツの下部に設置。装甲が上方に展開する構造を採っていた。



頭部が全体的に小さく、一方で長い首を持つ。これも女性を模したフォルムの一環である。姿勢制御バーニアの中心には、センサーパーツを備えている。

武装　運動能力を活かしたビーム系格闘兵器

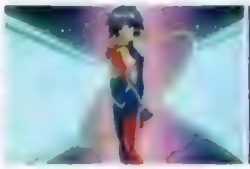
ノーベルガンダムは、新体操の道具からヒントを得た武装群を装備している。フレキシブルかつその長さも自在に形成できるビームリボンと、ビームをフープ状に展開・投擲するビームフープを用いて敵機の動きを封じたのである。

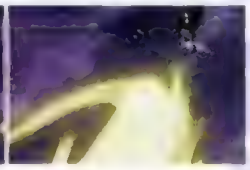
■ 頭部バルカン

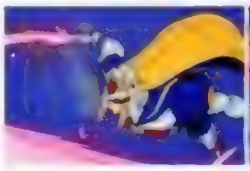
ブレードアンテナ基部の両サイドに、牽制・ミサイル迎撃用のバルカン砲を2基装備している。本機唯一の実弾砲であり、頭部の可動域を活かし、広範囲に攻撃を仕掛けることができた。

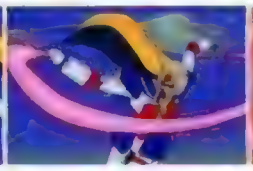
■ ビームフープ

ビームフープを形成・投擲するノーベルガンダム。ビームの高出力に加え、円盤のように回転を付けて投擲することで遠心力が加わり、敵機を切断するほどの威力を発揮した。形成にかかる時間はごくわずかであった。









■ ビームリボン

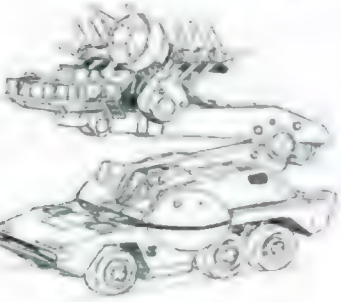
フレキシブルなビームを形成できる格闘兵器で、長さも自在に変化させることができた。形成したリボンで敵機を捕獲できるほか、[illegible]敵機にダメージを与えることも可能だった。

バーサーカーシステム　強制的に出力を引き出す「暴走」モード

バーサーカーシステムは、アレンビーとノーベルガンダムの能力を強制的に引き出す特殊システムである。専用の発信装置を用いることでシステムが起動し、アレンビーの身体能力は限界まで高められた。機体もこれに呼応し、圧倒的なパワーとスピードを獲得したのである。この状態では敵機に反撃の隙を与えないほどの波状攻撃が可能となるが、発動時間が短時間なこと、またアレンビーの心身に大きな負担が掛かるのが難点であった。

システムの発動は、ガンダムファイトスタッフであるホルベインとベルイマンが担った。ふたりは、システムを円滑に運用するため、普段からアレンビーの体調や精神状態を管理下に置いていた。

■ サポートベンチ／クレーン車



ネオスウェーデンが運用したクレーン車には、システムを発動する発信装置が設置されていた。ガンダムファイト医療系的に違反はしていなかったが、限りなくクレーンなパワーアップ手段であった。

■ バーサーカーシステム発動時

バーサーカーシステム発動時には頭部の冷却フィンが展開し、出力が限界まで高められると同時に機体の排熱処理が行われた。

■ 冷却フィン展開時

■ 発動シークエンス

A 発動装置の起動
まずガンダムファイトのスタッフ（ベルイマン）が発動装置を起動。起動用の電波を機体に向けて発信する。

B 機体側の装置が起動、アレンビーをコントロール
ノーベルガンダムが電波に反応、機体に搭乗しているアレンビーは、自身の意志に関係なくコントロール下に置かれる。

C アレンビーが暴走状態に
アレンビーが完全に正気を失い、暴走状態となる。一方で機体は冷却フィンを展開すると同時に出力を極限まで向上させる。

D 圧倒的戦闘力を得る
バーサーク化したアレンビーと高出力化した機体で圧倒的な戦闘力を獲得。肉弾戦でボルトガンダムに勝利するほどの力を得た。

アストレイの流れを汲む民間用多目的MS

UT-1D

シビリアンアストレイ DSSDカスタム

CIVILIAN ASTRAY DSSD CUSTOM

■ SPEC

全高	17.2m
重量	61.54t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	ビームガンKSM71/J、シールド／作業用溶接機（レーザートーチ）
所属	DSSD
搭乗者	DSSD所属作業員

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
フルフェイスヘルメット型のシンプルな形状だが、センサー系を宇宙塵から守る特殊バイザーの内側には、アストレイ系や「G」兵器に通じるフェイス構造を持つ。光学センサーは高性能化されたモデルである。

脚部
膝関節の位置が判別しにくく、アンクルガードの高さが腰装甲と同座度に設置されるなど、極めて滑らかに形成された脚部。後面はフレームが露出したスタイルで、試作機アストレイの影響が見受けられる。

武装
通常、本機は作業用として使われるが、有事には防衛に転用されるため、いくつか武装が用意された。作業用と兼用のレーザートーチやビームガンKSM71/J、シールドなどがある。

背部
可変型の通常スラスターと、電磁推進システムを並列配置したハイブリッド式スラスターを搭載している。電磁推進システムは、惑星間推進システム「ウォワチュール・リュミエール」の原型となった技術である。

作業や自衛に用いられた、民間用アストレイのDSSD仕様

中立機関DSSD（深宇宙探査開発機構）が採用した多目的MSが、UT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタムである。型式番号のUTは「ユーティリティ」を意味し、作業から自衛まで幅広く使用されるが、「シビリアン」の名が示すように基本的には非戦闘用の民間機であった。

名称や形状から推測できるように、オーブ連合首長国のモルゲンレーテ社が開発したアストレイシリーズの系譜に属するMSであり、試作機MBF-P01～05の各アストレイと宇宙専用機MBF-M1A M1Aアストレイを開発ベースとしている。調達は、地球連合軍による接収を逃れたモルゲンレーテ社の技術者と、ジャンク屋組合の協力によってなされた。腕部マニピュレーター対応のオプションや推進器などにはDSSDの技術が導入され、名称の通りDSSDでの運用に合わせたカスタム機となっている。

配備先はDSSD保安部で、トロヤステーションや補給ステーションなどのDSSD関連施設での運用例が知られる。平時は作業用として、有事には防衛用として使用され、C.E.74に発生したトロヤステーション襲撃事件では、地球連合軍の非正規部隊ファントムペインを相手に防衛戦を展開、防衛行動の中核を担った。

関連ファイル

GBX-401FW スターゲイザーガンダム	SG-01-01
GAT-X105E ストライクノワールガンダム	SG-01-03
GAT-X1022 ブルデュエルガンダム 他	SG-01-04
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

FILE PREVIEW

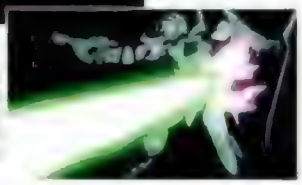
「フロンティアの前進」を掲げ、火星以遠の惑星探査を目的として独立された独立組織。「スターゲイザー計画」を進行中であった。

機体構造　柔軟な駆動構造とハイブリッド式の推進器

基本構造は柔軟な駆動性を誇った試作機アストレイの技術を、宇宙用MSとしてのノウハウはM1Aアストレイの技術を導入したと見られる。こうした基本構造を基に、DSSDでの運用を想定した機器の設置と調整がなされた。

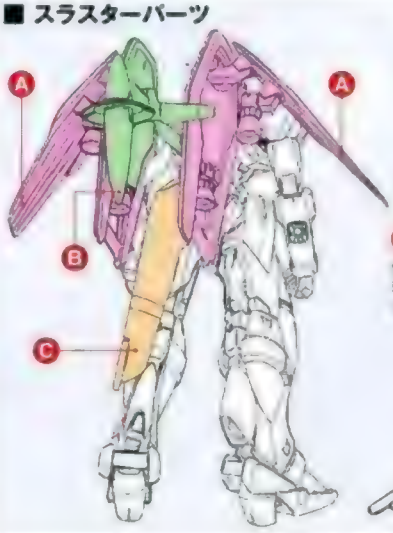
独自構造としては、推力可変型の通常スラスターと電磁推進システムの複合推進器がある。これは細やかな推力調整が可能で、M1Aアストレイから継承した高AMBAC追随性も含め、優れた機動性を支えている。

フェイス部分を覆った特殊ハイサーと、アストレイレトフレーム、M1アストレイと同様の塗装パターンが外見的特徴となっている。



駆動性と機動性に優れるが、自衛用としての戦闘力しか持たなかったため、ファントムペインとの戦闘では多数が撃墜されてしまった。

■ スラスターパーツ



Ⓐ スラスター

2セットが搭載された推力可変型の通常スラスター。各ユニットに2基（左右合わせて4基）のノズルが設置されている。通常は1基のみで運用され、必要に応じて側面パネルが展開、もうひとつのノズルが露出する。

Ⓑ 電磁推進システム

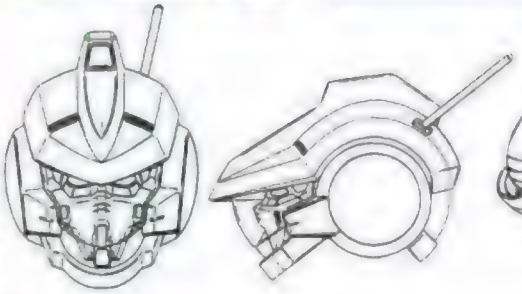
低推力だが、推進ガスや排気プラズマによる宇宙環境の汚染が少ない。超長距離天体観測機材などの、DSSDの精密機器に影響を与えない。

Ⓒ 姿勢制御パーツ

腰部背面に設置されたテイルスタビライザー。M1（A）アストレイのバックパックに搭載されたスタビライザーと同様の働きをする機器だろう。

■ 頭部

DSSDの任務に対応するため、高精度の光学センサーを搭載。特殊ハイサー「フェイスカード・ハイサー」は、宇宙塵の衝突からセンサーを保護するもので、開閉可能である。



■ 脚部

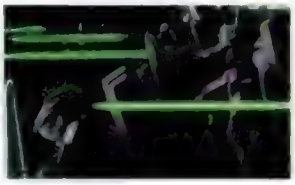
作業を妨げる突起部分を可能な限り減らしたフォルム。M1Aアストレイが多数搭載したハーニア類は、腰部の単装スラスターに統合されたようだ。

■ ボディ

胴体と分離した胴部、露出した背部フレームなど、試作機アストレイに通じる構造を採用。可動範囲が広く、高度な駆動性を発揮する。

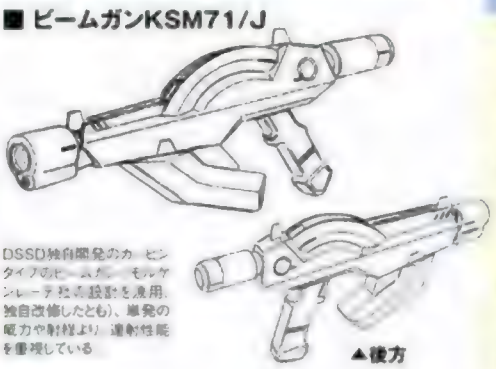
オプション装備　DSSD独自の作業／自衛用装備

本機が腕部マニピュレーターで使用するオプション装備は、作業用、自衛用（戦闘用）ともに、DSSDが独自開発したものだった。ただし、軍用MSのような大火力兵装や豊富な武装オプションは存在せず、自衛用として最小限の能力を持つに過ぎない。作業用装備も戦闘に転用できるが、兵器モードでの使用には制限が課されている。



ビーム火器、格闘兵装、シールドから成る兵装形態は、MSとしてはスタンダードなもの。集団運用で火力不足は補えた。

■ ビームガンKSM71/J



DSSD独自開発のカービンタイプのビームガン。モルゲンレーテ社の設計を流用、独自改修したとも）、単発の威力や射程より、連射性能を重視している。

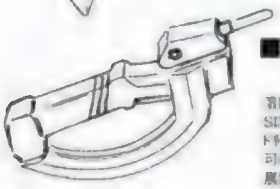
▲後方

■ シールド

DSSDの無重力岩金施設で調整された、特殊軽合金製のモノブレードタイプ。軽量で、本機の空間機動力を損なわない。鋭利なエッジは、近接戦闘時の打突攻撃を想定したもの。

■ 作業用溶接機（レーザートーチ）

溶断・溶接用のMS用工具。DSSD機材管理センターが認証コードを発行すると、兵装モードで使用可能となり、長大なレーザー刃を展開する。



▼装備時

ビームガンとシールドを搭載した戦闘形態。シールドの裏面にはハンドルが設置されているが、通常は前腕部のラッチに接続する。

MORE INFO！

シビリアンアストレイDSSDカスタムのバリエーション機

軍用MSと比較しても遜色ないポテンシャルを持つシビリアンアストレイDSSDカスタムは、その性能を高く評価されている。民間軍事会社における改修機の運用、ジャンク屋組合による系列機の開発と販売、それを基とした超高性能機の開発からも、評価のほどが窺える。

■ レオンズ専用アームズアストレイPMCカスタム

DSSDカスタムを改修した、レオンズ・グレイブスの乗機。電磁推進システムはパワー受信アンテナ機能を追加された民間軍事会社（PMC）の機体である。

■ シビリアンアストレイJGカスタム

シビリアンアストレイをベースに、ジャンク屋組合が開発。パーツの約4割をM1アストレイから流用したレイスタと異なり、新造部品のみで構成された民間用。

■ ターンデルタ

JGカスタムをベースに、ジャンク屋ロウ・ギュールが開発した。背部増設のヴォワチュール・リュミエール発生装置は、パワー受信機能と防御機能を併せ持つ。

AMS-119
GEARA-DOGA
ギラ・ドーガ
MECHANIC FILE
FILE 01
SHEET 04A
AMS-119 GEARA-DOGA

ネオ・ジオンの決起を支えた多機能汎用MS

AMS-119

ギラ・ドーガ

GEARA-DOGA

■ SPEC

全高	20.0m（指揮官機全高 25.2m）
重量	23.0t（全備重量 50.8t）
ジェネレーター出力	2,160kW
スラスター推力	54,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ソードアックス（ビーム・ピック兼用）／シールド　電磁ワイヤー／ビーム・マシンガン　シュツルム・ファウスト×4／グレネード・ランチャー×4
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	レズン・シュナイダー 他

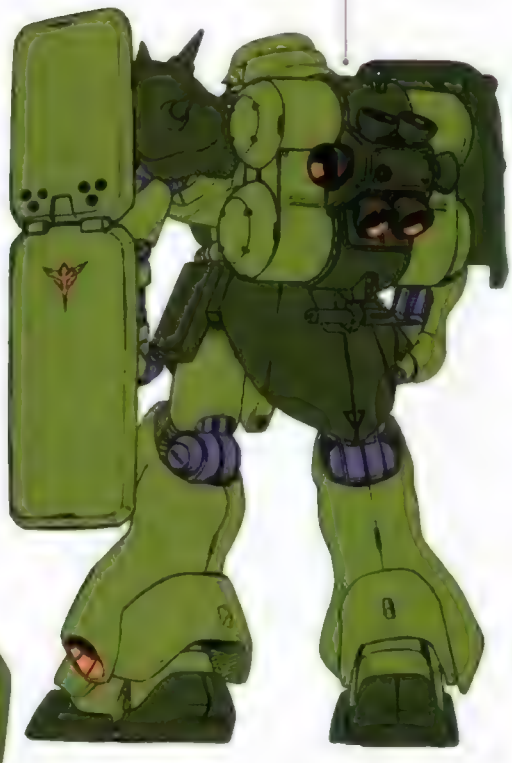
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
モノアイや口吻部の形状など、頭部の構造にはMS-06系列機の意匠が色濃く受け継がれている。また、後頭部アーマー内側には3基のスラスター・ノズルが配されている。

肩部
右肩部にシールド状のスパイク・アーマーを装備し、左肩部はスパイクを備えた大型のショルダー・アーマーとしている。左右非対称の構造はMS-06に準じている。

バックパック
バックパックは運用に応じて換装が可能で、通常の仕様では長距離巡航用のものが装備されている。このバックパックは小型のスラスターを複数配置した構造となっている。



脚部
脚部は極めてシンプルな構造で、脛部の左右に2基のスラスター・ノズルを内蔵している。また、脛部前面の内部構造が露出した装甲形状も特徴である。

ジオン公国軍の傑作汎用機に範を求めた主力MS

U.C.0090年代初頭にシャア・アズナブルが再興したネオ・ジオンは、地球連邦軍との本格的な武力衝突をにらんだ戦力整備を推し進めた。しかし、多角的なMS開発を行うほどの生産力はなく、万能・多機能の汎用主力MSによってあらゆる運用に対応する手段を採った。その成果がこのAMS-119 ギラ・ドーガである。

AMS-119は、第一次ネオ・ジオン戦争終結時にアクシズ残党が持ち出した機体が原型とされる。その設計コンセプトはジオン公国軍のMS-06 ザクⅡに倣った汎用MSの範と言うべきもので、U.C.0080年代末に見られたMSの肥大化からの方向転換が図られている。ただし、原型機の開発時期はグリプス戦役後期にまで遡り、『シャアの反乱』の時点ですでに旧式化による機種転換の寸前だったという。それでも、当時の地球連邦軍の最新鋭主力MSであるRGM-89 ジェガンと同等の性能を有し、ネオ・ジオンの屋台骨を支える戦力として活躍することとなった。製造はアナハイム・エレクトロニクス社グラナダ工場が担当し、生産された100機余りのうち82機が実戦配備された。また、後年にはネオ・ジオン残党『袖付き』における運用も確認されている。

関連ファイル

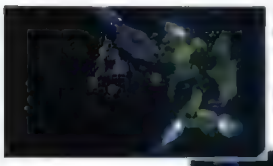
MSN-03 ヤクト・ドーガ	CCA-01-05
シャア・アズナブル	CCA-02-09
レズン・シュナイダー	CCA-02-13
アクシズ落下阻止戦	CCA-03-03
ネオ・ジオン（シャア）	CCA-03-07

FILE PREVIEW

AMS-119をベースにして開発されたネオ・ジオンのNT専用MS。サイコミュを搭載しており、ファンネルを6機装備する。ギュネイ・ガスとクェス・エアが搭乗。

機体構造　MS-06のコンセプトを下地にオプション運用を採り入れた設計

AMS-119は、当時の技術水準に基づいてMS-06の設計思想を再現した機体とも言える。それ故「MS-06系列機の最終モデル」と評されることもあるが、実際にはオプションの換装によって様々な用途に対応する機体構造が採用されていた（そのコンセプトはAMX-011 ザクIIにも近い）。コストパフォーマンスにも優れ、NT専用機の開発で生産力を圧迫されていたネオ・ジオンにとって都合の良い機体だったのである。

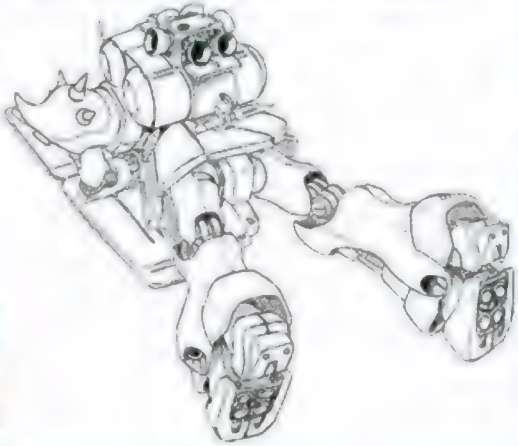


推力自体はU.C.0080年代末期のMSに比べても高いわけではないが、空間戦闘用に設計された機体は15基の姿勢制御用バーニアを有し、良好な機動性を発揮した。

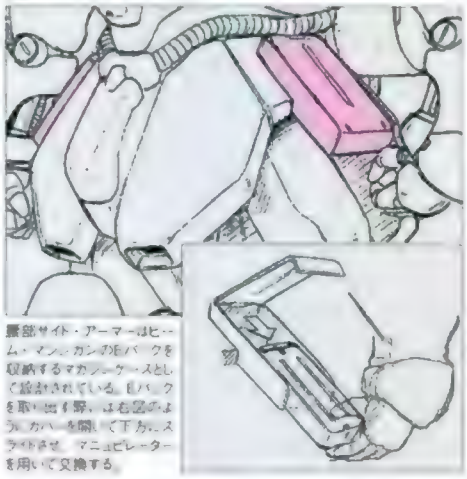
運動効率には優れているが、耐弾性や耐久性は一般的な水準に留まり、ハイ・ザクやRX-78ガンダムのように、被弾の直撃で行動不能に陥る機体も確認されている。

■ 背面

基本的な仕様は空間戦闘を前提としているが、バランスの取れた機体性能を有する。足裏にはそれぞれ4基のスラスター・ノズルが配されている。



■ サイド・アーマー



腰部サイド・アーマーはビーム・マシンガンのEパックを収納するマガジン・ケースとして設計されている。Eパックを取り出す際、は右図のようにカバーを開いて下方にスライドさせ、マニュピレーターを用いて交換する。

武　装　近・中距離戦闘に力点を置いた多機能武装群

AMS-119は人型機動兵器というMSの原点に立ち返り、ミノフスキー粒子散布環境下の有視界戦闘を重視した。それを踏まえ、本機は近・中距離専用の武装を充実させ、幅広い状況に対応可能な火力を獲得している。さらに、3種類の異なる形状のビーム刃を形成できるビーム・ソードアックスや、ライフルの機能を兼ね備えたビーム・マシンガンなど、武装ごとの多機能化も本機の大きな特徴のひとつと言える。

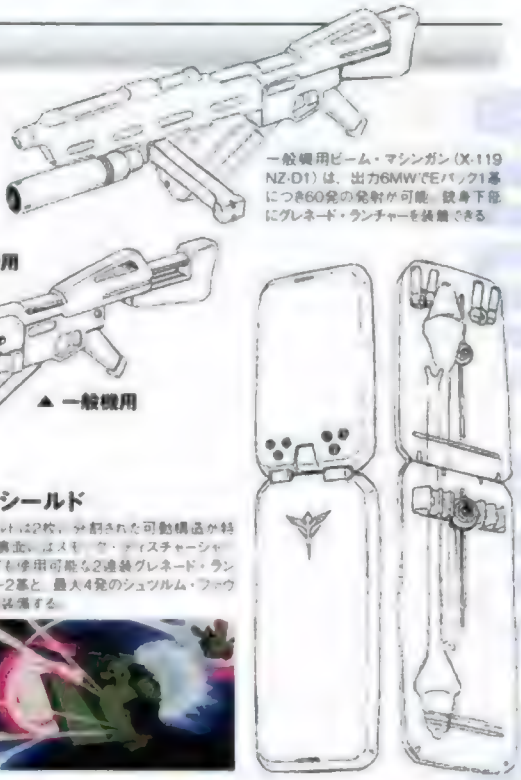
■ ビーム・マシンガン

左が指揮官機用で、中央と右が一般機用。ペレット状ビームを連射でき、ビーム・ライフルとしても使用が可能。指揮官機用は機能が強化されている。

▲ 指揮官機用

▲ 一般機用

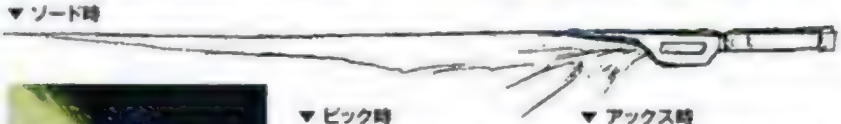
一般機用ビーム・マシンガン（XMG-119 NZ-D1）は、出力6MWでEパック1基につき60発の発射が可能。銃身下部にグレネード・ランチャーを装備できる。

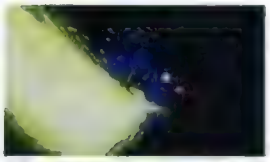


■ ビーム・ソードアックス

2基のビーム・エミッターを内蔵し、ソード、アックス、ビック（トーチ）の3種類のビーム刃を展開できる。使用時にコンピュータが最適なビーム刃を判断する半自動システムとなっている。

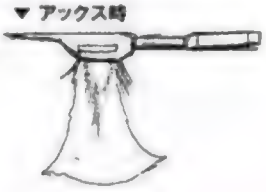
▼ ソード時





▼ ビック時

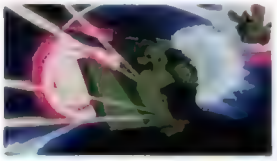
▼ アックス時



状況に応じて使い分けが可能な多機能近接戦闘武装を備え、格闘戦において高い性能を発揮する機体と評価されることもある。

■ シールド

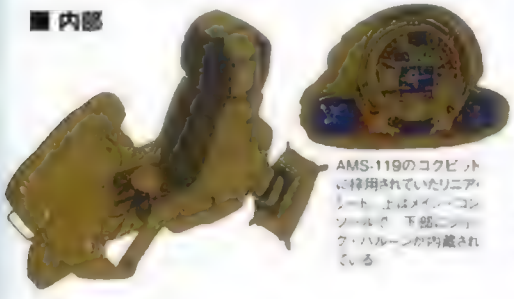
シールドは2枚、分割された可動構造が特徴。表面にはメガ・ビーム・ディスチャージャーとしても使用可能な2連装グレネード・ランチャー2基と、最大4発のシュツルム・ファウストを装備する。



コクピット　最新技術によって更新された操縦系

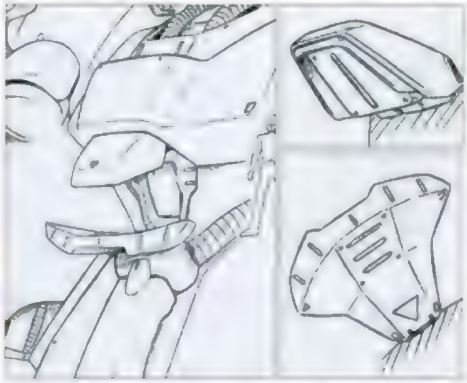
コクピットは原型機からの設計変更において重点的に手が加えられた部位のひとつで、操縦系と制御系が更新されている。特に、U.C.0090年代初頭はコクピットのシステムが見直されつつあった時期にあたり、アーム・レイカーと呼ばれる操縦桿やショック・バルーンが考案され、取り入れられていた。それらのシステムは本機のコクピットにも採用されており、操縦性の向上を実現している。

■ 内部



AMS-119のコクピットに採用されていたリニア・シート、およびメイン・コンソール、下部にショック・バルーンが内蔵されている。

■ ハッチ開放時



パイロットの乗降時には、腹部中央の2枚の装甲が上下の順に展開し、ハッチが露出する。左はハッチ部分と人間の対比図で、右はそれぞれ上側と下側の腹部装甲の裏面を示している。下側装甲は乗降時のステップを兼ねる。

MORE INFO!

バリエーション

AMS-119のバリエーションとしては、通信機能を強化した指揮官機仕様が挙げられる。また、20cmランゲ・ブルーノ砲を装備した重武装仕様や、指揮官機用として装甲材の変更などを施したAMS-119S ギラ・ドーガ改、AMS-120X ギラ・ドーガ（サイコミュ試験タイプ）なども存在している。

■ レズン専用ギラ・ドーガ

パーソナルカラーのレズン・シュナイダー専用の指揮官機仕様。実戦配備された82機のうち10機が指揮官機仕様だった。

REWLOOLA

レウルーラ

レウルーラ級宇宙戦艦

シャアの母艦として ネオ・ジオン艦隊を率いた大型艦

艦橋

U.C.0090年代の艦艇としては標準的な構造をしており、メイン・ブリッジの直下に戦闘ブリッジが位置している。

MSカタパルト

艦首上下にMSカタパルトを1基ずつ設置している。カタパルト先端がより大きく湾曲しているのが特徴的である。

艦体構造

艦体両舷に構造物が張り出し、扁平な形状をしている様子は、本艦がかつてジオン公国軍で運用されていたグワジン級戦艦の系譜にあることを示している。

外部タンク

長距離および長期間航行を実現すべく両舷に12基の球形タンクを増設。これもグワダン級と共通する特徴である。

MSカタパルト

レウルーラ級よりも小型の艦体を有効活用するため、MSカタパルトは艦首両舷に1基ずつ設置されている。

放熱フィン

まるで鰓のように見える放熱フィンを艦底部に設置。コンパクトに折り畳めるので航行能力に支障を来す恐れはない。

関連ファイル

AMS-119 ギラ・ドーガ	CCA-01-04
MSN-04 サザビー	CCA-01-05
NZ-333 α・アジール	CCA-01-07
シャア・アズナブル	CCA-02-09
ナイチンゲール	CCA-02-10
ネオ・ジオン シャア	CCA-03-07
シャアの反乱	CCA-03-09

FILE PREVIEW

CCA-03-07 ネオ・ジオン シャア

ネオ・ジオン・ダイクンの息子であるシャアを総帥とする軍事組織。スペースノイトの自治権確立と同時にアースノイトへの宇宙移住、地球への隕石落としを実行した。

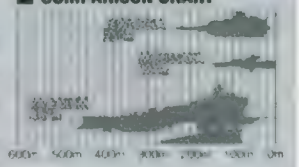
■ SPEC -REWLOOLA-

全長	250m
武装	2連装メガ粒子砲×5　2連装メガ粒子砲×2　3連装対空砲×20 他
所属	ネオ・ジオン軍
搭載MS	サザビー　ヤクト・ドーガ　ギラ・ドーガ　α・アジール
艦長	ライル

■ SPEC -MOUSSAKA-

全長	160m
武装	2連装メガ粒子砲×4　2連装対空機銃×12／ミサイル・ランチャー
所属	ネオ・ジオン軍
搭載MS	ギラ・ドーガ／ヤクト・ドーガ
艦長	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MOUSSAKA

ムサカ

ムサカ級巡洋艦

「シャアの反乱」を支えた ネオ・ジオン艦隊の主力艦

艦橋

基本構造はレウルーラ級と大差なく、戦闘ブリッジも備する。そのため優れた指揮能力を発揮する。

識別ライン

側面のラインは同型艦を識別するための仕様で、1番艦は1本、最終艦である13番艦には13本のラインが描かれた。

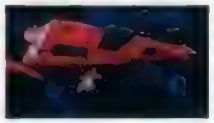
シャアに賛同し、地球連邦に反旗を翻した艦隊勢力

シャア・アズナブルに率られ、地球連邦政府に対して宣戦布告した軍事組織「ネオ・ジオン」は極めて実利的な集団だった。圧倒的な物量を擁する地球連邦軍に対抗するために、彼らは徹底的に無駄を省いた組織作りに努め、主力MSについては汎用性を重視した（つまりは低コストで生産性の高い）機体の開発に力を注いでいる。これは艦艇についても同様で、ネオ・ジオンが保有するレウルーラ級宇宙戦艦とムサカ級巡洋艦は、それぞれが組織の実利主義を体現した艦なのである。

まずネオ・ジオン艦隊旗艦として運用されたレウルーラ級だが、この艦の基本設計は公国軍系の流れを汲んでいる。これは有効な設計を運用することで設計および建造期間の短縮を図ったためであり、結果として完全な新規設計艦よりも短期間で完成したレウルーラ級は能力的にも信頼のおける艦となった。一方のムサカ級は完全な新規設計だが、同じ設計を流用して同型艦を多数建造することで建造期間の短縮に成功している。艦艇数を揃える場合、異なる艦種を複数配備するよりも同型艦で固めた方が容易なのは当然であり、これも実利主義を反映した成果と言えるだろう。

艦載機　MS母艦としての一面を発揮

スペースノイトや各コロニーの賛同を得ていたとはいえ活動拠点が限定されたネオ・ジオンにとって、艦艇はMS母艦として重要な意味を持っていた。そのためレウルーラ級とムサカ級のMS運用能力は同サイズの艦艇よりも優れており、積載数だけでなく整備能力、さらに戦場へのMS展開能力も連邦軍艦艇を上回っていたと思われる。



全高が50mを超えるα・アジールはさすがに格納庫には収まらないため、レウルーラ級の艦底から懸架されている。

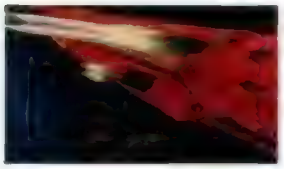
■ AMS-119 ギラ・ドーガ

■ MSN-04 サザビー

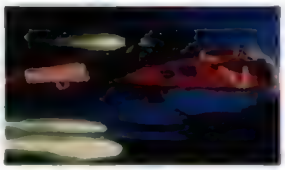
■ NZ-333 α・アジール

武装と設備　戦闘艦艇としての総合バランスを重要視した艦体設計とその成果

グリプス戦役から第一次ネオ・ジオン戦争にかけてMSが飛躍的進化を遂げたように、艦艇もまた急速な進化を遂げた。MS運用能力と火力の両立が当然となった時点で、艦自体の戦闘能力の底上げが追求されるようになったのである。コロニー・レーザー並みの火力を備えるハイパー・メガ粒子砲を装備したネェル・アーガマのような艦艇が誕生したのは、このような時代の流れが背景にあったためと言えよう。しかしレウルーラ級とムサカ級においては過度の戦闘能力の追求はなされず、総合バランスの向上を目指している。これはネオ・ジオンの組織編制が実利主義に傾いていたためであり、2連装メガ粒子砲を主兵装としながらミサイル・ランチャーと対空砲を搭載することで、突出した火力よりも汎用性を高めることに重点を置いている。



主砲と副砲に分類された複数の2連装メガ粒子砲を備えるレウルーラ級は、火力とMS運用能力を高水準で統合した、バランスの取れた艦である。



準艦ではバランスの取れたムサカ級が、艦隊単位で戦闘に参加する際には圧倒的な攻撃力を発揮するルナツー攻略時、その真価は発揮された。

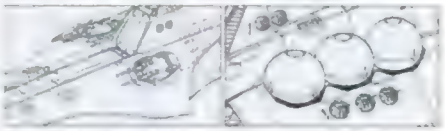
■ レウルーラ級　後部

艦体中央と両舷に計12基ものノズルを配置、大型艦ながら良好な航行能力を発揮した。

レウルーラ級では副砲として機能する2連装メガ粒子砲は、ムサカ級では主砲に転用されている。

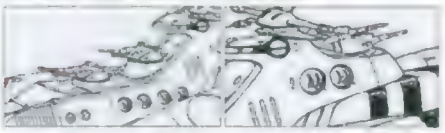
レウルーラ級に搭載されたミサイル発射管。攻撃目標に応じて複数のミサイルを使い分けていたようだ。

■ レウルーラ級　主砲、対空機銃



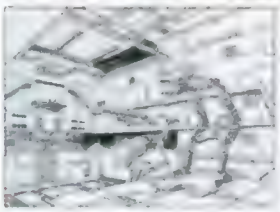
主砲は艦体上部に二基、底部に2基搭載され、対艦攻撃に用いられる一方、対空機銃は艦橋基部を中心に配され、近接防御用に機能した。

■ ムサカ級　主砲、対空機銃



レウルーラ級の副砲である2連装メガ粒子砲を艦体上部に二基、底部に1基搭載。対空機銃はレウルーラ級とは異なり、2連装砲が採用された。

■ レウルーラ級　MS格納庫



艦底に複数のMS整備用のベッドが配置されているが、ここから格納庫、通路からは確認できない。出入口にはターミナルチューブの用意され、整備が終了した機体を射出、発進させるようになっている。

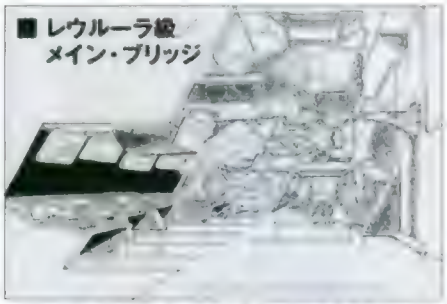
■ ムサカ級　後部

計10基のノズルを艦底に二列に配置。ノズル間、位置する部分はMS格納庫のベッドである。

艦　橋　高度な機能分化によって生存率を高めた艦橋構造

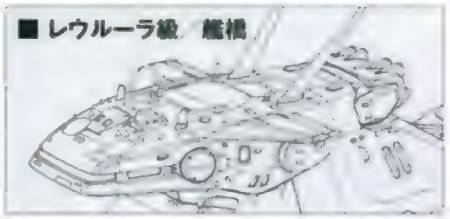
指揮系統が集中する艦橋は艦の最重要部位であると同時に急所であり、艦橋の破壊は艦の機能停止を意味する。この事態を避けるべく、レウルーラ級とムサカ級は艦橋の機能分化を標準とし、メイン・ブリッジの直下に密閉式の戦闘ブリッジを設けた。戦闘時にはブリッジ要員は戦闘ブリッジに移動。こうすることでメイン・ブリッジが被弾しても艦の機能が停止することはなくなったのである。

■ レウルーラ級　メイン・ブリッジ



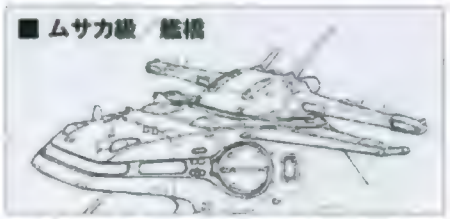
天井部分の一部を突出させ、オペレーター席を配置した独特な構造をしている。連邦軍艦艇に比較すると見晴らしはいいが、窮屈さは感じない。

■ レウルーラ級　艦橋



艦橋上部に突出しているのがメイン・ブリッジ。戦闘ブリッジの位置は外部からは確認できない。これ以外にも複数のサブ・ブリッジがあるようだ。

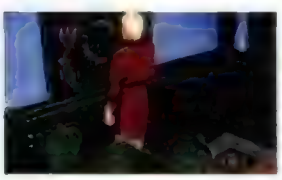
■ ムサカ級　艦橋



レウルーラ級よりも小さく見えるもののそれは艦体サイズによる錯覚であり、実際には艦橋の大きさおよび内部スペースはほとんど変わらない。

内部施設　総帥のために用意された特別な設備

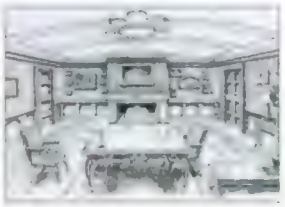
ネオ・ジオンの総帥となったシャアは組織から公国軍色を廃し、艦艇にも象徴性を持たせることはなかった。ただし将兵の間には公国軍へのこだわりは根強く残っていたようで（シャアがジオンの嫡男であることも影響していたようだ）、そうした背景を窺わせる設備が艦内に残っている。レウルーラ級に設けられたリビング・ルームやムサカ級1番艦に備えられた総帥用の私室などは、まさに旧公国軍の意匠を継承している。シャアの威厳をもってしても組織内に残る風潮を払拭することは難しかったようだ。



総帥室には通常の扉の代わりに円形の隔壁が設けられ、ここから宇宙空間へ脱出できた。密閉空間である艦内において、このような装備は格好の息抜きとなったのだろう。

■ リビング

艦艇傾斜の床に複数の絵画が掛けられ、室内の様子は、戦闘艦内とは思えないほどの豪華さである。主にシャアと佐官の会合に用いられたようだ。



■ 総帥室

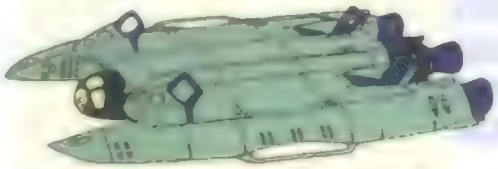
シャアの趣味を反映してか、ベッドにシーツなど装飾が施されている。窓もあるさすがに私室まで旧公国軍色一色とするのは避けたのだろう。

MORE INFO!

MS運搬ユニット、シャクルズ

シャクルズは、ネオ・ジオンが運用した宇宙用サブ・フライト・システム（SFS）である。連邦軍によって採用されたSFS（ベースジャバー）と比較すると推力に勝る反面、搭載MSは1機のみであり、積載能力でやや劣っている。それでも良好な生産性によって多数のシャクルズを搭載したネオ・ジオン艦隊は、MS部隊の迅速な展開や戦線への部隊移動などで連邦軍に遅れを取ることはなかった。巧みな外交戦術によって「地球寒冷化作戦」を実行に移したネオ・ジオンにとって力押しによる戦術だけでは作戦遂行は難しく、連邦軍の裏をかいた柔軟な機略、シャクルズは本領を発揮したのである。

機体上部にMS固定用のラッチを備え、搭載された機体は腰を折った姿勢からマニピュレーター上腕部をラッチに固定する。



機首部分にコクピットが用意され、基本的には有人機なのであるが、MS側からの無線コントロールも可能となっている。

後部に3基ノズルを有し、圧倒的な加速性能を発揮する。そのパワーを艦同士の連絡や物資輸送に使われることもあった。

重装甲仕様の増加装備型V2

LM314V24 V2アサルトガンダム

VICTORY TWO ASSAULT GUNDAM

■ SPEC

全高	――（頭頂高 15.5m）
重量	12.3t（全備重量 19.1t）
シェネレーター出力	7,510kW
スラスター推力	ミノフスキー・ドライブ×2＋66,790kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	ヴェスパー×2　メガ・ビーム・ライフル　メガ・ビーム・シールド　Iフィールド・ジェネレーター×2 他
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	ウッソ・エヴィン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部
両肩にIフィールド・ジェネレーター（発生装置）一体型の増加装備が追加されている。主力MSクラスのビーム・ライフルなら、散発を無効化できる。

脚部
両脚に耐ビーム・コーティング装甲を外装しており、特にビーム兵器に対する防御力が向上した。被弾の可能性が増える強襲時、特に重要な装備と言える。

背部
背部に増加装備を持たないため、MS本体の動作を阻害しにくい。ここに、V2バスターガンダム用のメガ・ビーム・キャノンとスプレー・ビーム・ポットを増設することもできる。

腰部
スカート前部に耐ビーム・コーティング装甲を、両脇のハード・ポイントに高出力ビーム火器ヴェスパーを搭載。攻撃力と防御力を、同時に向上させた。

充実した防御能力を持つ、突撃・白兵戦用V2ガンダム

LM314V21 V2ガンダムに突撃・白兵戦用の増加装備を追加した機体が、LM314V24 V2アサルトガンダムである。改修機ではなく増加装備を外装した機体で、FA-78-1 フルアーマー・ガンダムなどのフルアーマー・オペレーション搭載MSに近い発想に立っている。

V2アサルトガンダムのコンセプトは、防御力強化による敵陣突破能力の向上だと言える。名前の通り、アサルト＝突撃・強襲型のV2ガンダムということだ。

開発背景には、サンスカール帝国との決戦を想定したV2ガンダムの強化がある。リガ・ミリティアでは、攻防力の強化なしでの最終決戦は困難と判断され、増加装備の開発が進められた。結果、完成したもののひとつが、防御力重視のV2アサルトガンダム用増加装備である。

具体的な投入技術としては、ビーム・シールドの機能を持つ追加装甲（耐ビーム・コーティング装甲として完成）とIフィールド・ジェネレーターがあり、これらの並列装備による総合防御力の向上が目指された。これにメガ・ビーム・シールドが加わることで、V2アサルトガンダムは類い稀な防御力を獲得。火力面での強化もなされ、突撃・白兵戦用MSの究極形を示した。

関連ファイル

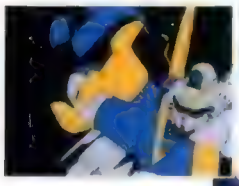
LM314V21 V2ガンダム	V-01-03
LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム	V-01-06
ウッソ・エヴィン	V-02-01
エンジェル・ハイロゥの決戦	V-03-09
V計画（リガ・ミリティアのMS開発）	V-03-10

FILE PREVIEW

LM312V04の後継機。推進器にミノフスキー・ドライブを採用した初のMS。フィールド形成過程で生じる余剰エネルギーは攻防に転用でき、「光の翼」と称された。

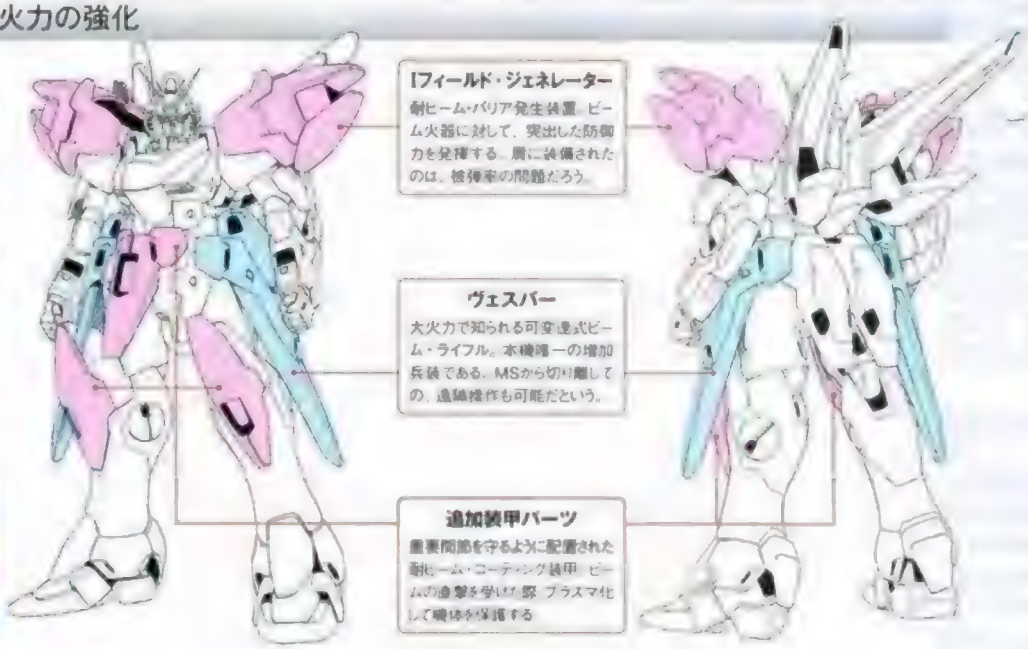
機体構造　耐ビーム防御力と火力の強化

V2アサルトガンダムは、猛烈な弾幕の中、敵陣に切り込む突撃（強襲）・白兵戦を想定した機体であるため、増加装備は防御力重視型とされた。耐ビーム防御力が特に強化されているのは、U.C.0150年代、火器のほとんどがビーム式となっていること、実体弾は（メガ・）ビーム・シールドで阻止可能なことなどが理由と考えられる。固定武装はヴェスバー2門のみの追加だが、火力は通常のビーム・ライフルを遥かに超えている。なお、増加装備に追加推進器は搭載されていない。V2ガンダム本体のミノフスキー・ドライブに、機動性を依存しているためである。



頭部増加装備の1フィールド・ジェネレーターは、ビームを数発受けるとパージされる仕様のようだ。使い捨てのタイプは珍しい。

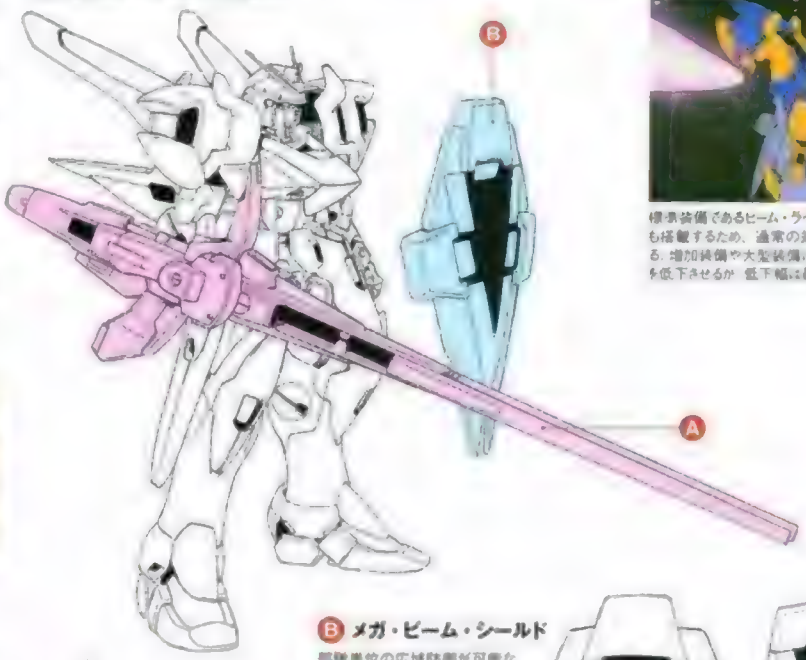
ヴェスバーは、腰に付けたまま発射可能。火器管制、エネルギー系が組み込まれた、ハード・ポイントの利点を活かした火器である。

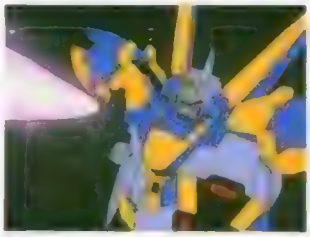


武　装　突出した攻防力を持つ手持ち装備

V2アサルトガンダムは、メガ・ビーム・ライフルとメガ・ビーム・シールドの装備を前提としている（本機の増加装備に兵装が少ない一因だろう）。これらの装備は本機専用ではなく、他の形態のV2ガンダムと共用されるが、両装備が発揮する突出した攻防力は、突撃・白兵戦用のV2アサルトガンダムに最適な装備と言えよう。メガ・ビーム・ライフルの火力で突破口を開き、メガ・ビーム・シールドと増加装備の防御力で敵陣を強行突破、戦略目標に肉薄する。フル装備のV2アサルトガンダムを阻止できるのは、極めて例外的な超高性能機動兵器だけだろう。

■ 追加オプション装備時





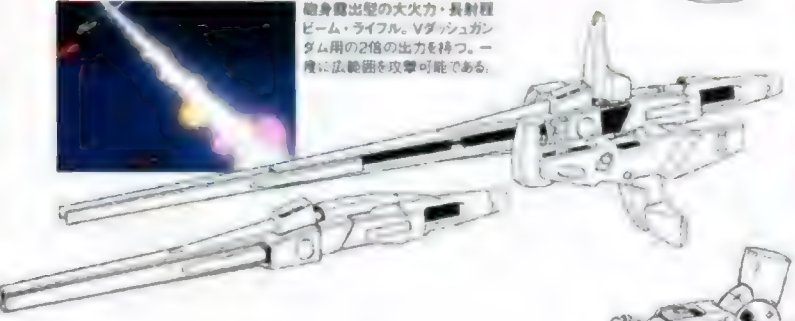
標準装備であるビーム・ライフルやビーム・サーベルも搭載するため、通常の対MS白兵戦、も可能する。増加装備や大型装備はMS本来の白兵戦能力を低下させるか、低下幅は最小限に抑えられている。

20m級の最大長を持つメガ・ビーム・ライフルだが、分割、折り畳み可能なうえ銃身に、連結でき格闘戦でも邪魔になりにくい。

メガ・ビーム・シールドはビーム防御幕を展開しなくても、シールドとして機能する。通常のビーム・ライフルや格闘兵装では破壊困難。

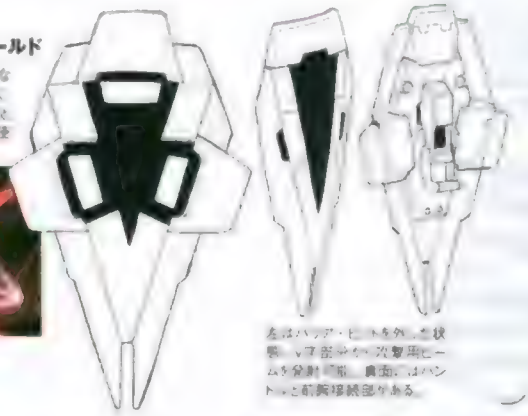
Ⓐ メガ・ビーム・ライフル

砲身露出型の大火力・長射程ビーム・ライフル。Vダッシュガンダム用の2倍の出力を持つ。一度に広範囲を攻撃可能である。



Ⓑ メガ・ビーム・シールド

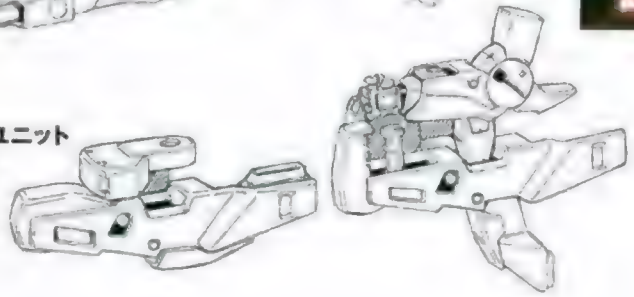
部隊単位の広域防御が可能なビーム・シールド。防御力も高く、ザンネック・キャノンすら防ぐことができる。ビーム兵器としても使用可能だ。



左はバリア・ビットを外した状態。V字型ユニット先端用ビームを発射可能。裏面にはバーニアと前脚接続部がある。

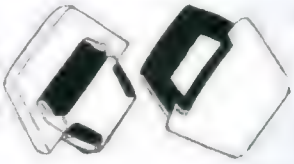
■ コントロール・ユニット

画像センサー、グリプス・エネルギー供給機構、ビーム・シールド連結部、放熱板などが一体化している。通常時は砲身と別に分割され、使用時のみ腕部に連結する仕様だ。



■ バリア・ビット

3基搭載の遠隔操作端末。メガ・ビーム・シールド本体を中心に、ビーム防御幕を展開したり、サーベル、鞭状のビームを発生させることが可能。



TMF/A-802

バクゥ

BUCUE

ZAFT

砂漠での運用に適したザフト製の四足獣型MS

関連ファイル

ザフトの局地戦MS	SEED-01-17
ザフトの戦艦	SEED-01-26
アンドリュー・バルトフェルド	SEED-02-16
地球降下「アークエンジェル」地球へ〜	SEED-03-07
アフリカの基地	SEED-03-08

FILE PREVIEW

SEED-02-16 アンドリュー・バルトフェルド

「砂漠の虎」と称されるザフトの指揮官。アフリカ北部を拠点としており、地球に降下した「アークエンジェル」と交戦。ラゴゥを駆りストライクガンダムに挑んだ。

SPEC -TMF/A-802 BUCUE-

全高	——(ターレット基部まで 11.07m)
重量	69.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	450mm2連装レールガン 400mm13連装ミサイルポッド 他
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

SPEC -TMF/A-803 LAGOWE-

全高	——(ターレット基部まで 11.49m)
重量	70.18t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	2連装ビームキャノン 2連装ビームサーベル／クロー
所属	ザフト
搭乗者	アンドリュー・バルトフェルド 他

COMPARISON CHART

COLOR

TMF/A-802 BUCUE

TMF/A-803 LAGOWE

頭部
2本のアンテナを備える頭部「目」はモノアイ方式を採用しているほか、後期型の「口」には2連装のビームサーベルが設置された。

脚部
4本の「足」を備えており、高い走破性を発揮することができた。また、キャタピラを有し、砂漠でも高機動性を発揮する。

TMF/A-803

ラゴゥ

LAGOWE

ZAFT

バルトフェルドが搭乗したバクゥの上位機種

背部
背部には主砲である2連装のビームキャノンを設置。砲塔が回転するため、攻撃範囲は非常に広い。

頭部
指揮官用として配備されたためか、頭部にはバクゥよりも大型のセンサーを搭載。高い情報収集力を有した。

バクゥと共通の構造を持つが、コクピットは複座式で砲撃担当と操縦担当に分かれコントロールした。

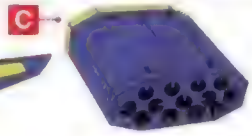
砂漠での高機動性を獲得した四足獣型MS

地球での勢力拡大を目指していたザフトが、砂漠地帯など特殊な環境での運用を想定して開発したのが、バクゥやラゴゥと呼ばれる局地戦MSである。ザフト製のMSはこれまで、ジンやシグーのように「人型」を模すことで高い汎用性と運動能力を得てきたが、バクゥとラゴゥは四足獣型MSにカテゴライズされるように、四本足を採用することで砂漠や湿地に対応するのが特徴であった。また、脚部にはキャタピラも設置されており、砂漠での高速移動なども可能となっていたのである。バクゥは量産タイプとして、ラゴゥは指揮官機として開発され、どちらも四足獣型MSとして共通の機構を持つ。だが、ラゴゥがひと回り大きく、武装やセンサー類も強化されていた。これに伴い、ラゴゥは複座式のコクピットを採用しているのが大きな差異となっている。

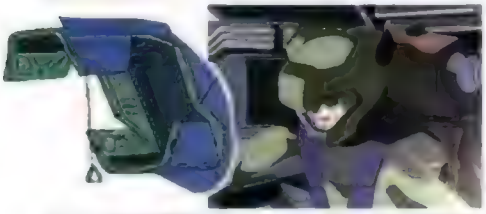
両機は、アフリカ北部・バナディーヤ地方を拠点とするザフトのバルトフェルド隊が運用。バクゥは隊の主力機として複数機による連携運用がなされたほか、ラゴゥは、隊の指揮官であるアンドリュー・バルトフェルドが搭乗する隊長機として用いられ、レジスタンス組織「明けの砂漠」や、地球連合軍のアークエンジェル部隊と交戦した。

バクゥの構造／武装　四足獣型の特徴を活かした装備群

バクゥは、4本の足が接地した四足獣型MSであり、その独特な機体形状を活かした武装群の設置がなされた。主武装は、回転機構を持つ背部ターレット部に設置できる2種の砲撃戦装備――450mm口径の2連装レールガンと、400mm口径の13連装ミサイルポッドであり、戦況に応じてこれらを自在に換装することができた。このほか、格闘兵器として2連装のビームサーベルを「口」の部分に設置し、優れた運動能力を用いた近接戦闘をも可能としていたのである。



■ コクピット



コクピットは腹部に設置されており、パイロットはハッチ上部に設置された昇降ロープを利用して乗降を行った。

■ 走行形態

脚部裏に設置されているキャタピラを用いた、戦車風の走行形態。長距離の移動や後方からの砲撃支援などに適した形態で、砂漠など平地での高速移動を可能とする。

A 450mm2連装レールガン

電磁力で加速を得て、高速で弾丸（右上）を発射する射撃兵器。左右の砲門から弾丸を同時発射するのが主な使用法である。

B 2連装ビームサーベル

機体頭部に設置された格闘兵器。[illegible]部を「口」で咬えたような[illegible]となっている。機体の開発当初は設置されておらず、地球連合「G」の技術を得たザフトが、対ガンダム用に急遽取り付けたものである。

C 400mm13連装ミサイルポッド

合計13基のミサイルを搭載できるポッドで、使用される大型の弾頭には自動追尾機能が備えられていた。

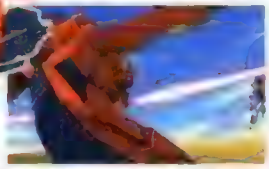
ラゴゥの構造／武装　複座式コクピットを採用した構造と装備群

ラゴゥは、単なるバクゥのマイナーチェンジ機ではなく、機体の大型化や複座式コクピットの採用がなされた上位機種である。2連装ビームサーベルはバクゥと同型のものが採用されているが、背部ターレット部の主砲には、より破壊力の高いビームキャノンが設置されている。また、脚部のつま先にはクローが装備されるなど、総合的な戦闘性能がバクゥよりも高められていた。スラスターも、バクゥよりもひと回り大型な本機を支えるために強化されており、優れた機動性が確保されている。

■ コクピット

ラゴゥに採用された複座式のコクピット。上の座席がコントロールを、下の座席が砲撃を担っている。役割を分担することで、より効率的な戦闘が可能となっていた。

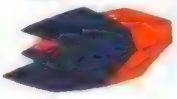
A 2連装ビームサーベル



頭部に設置された2連装ビームサーベル。バクゥと同じく、急遽設置されたものである。高速で敵機に突撃し、そのスピードを活かして敵装甲を切断できた。

B クロー

脚部のつま先が鋭利なクローとして機能しており、敵機に[illegible]突き刺すことで装甲を破壊し、大きなダメージを与えることができた。



C 2連装ビームキャノン

中～遠距離から敵を狙撃できる大火力ビーム砲で、破壊力に優れる。2基の砲口を別々の方角にセットしての発射も可能。

VMS-15

ユニオンリアルド

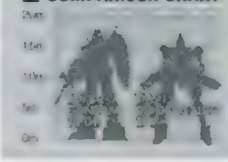
UNION REALDO

ユニオンが誇る初期の主力MS

■ SPEC

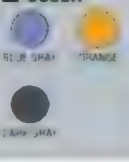
全高	17.7m（頭頂高 15.3m）
重量	60.0t
シェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアライフル／ソニックブレイド ディフェンスロッド 他
所属	ユニオン
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLUE GRAY　ORANGE　DARK GRAY

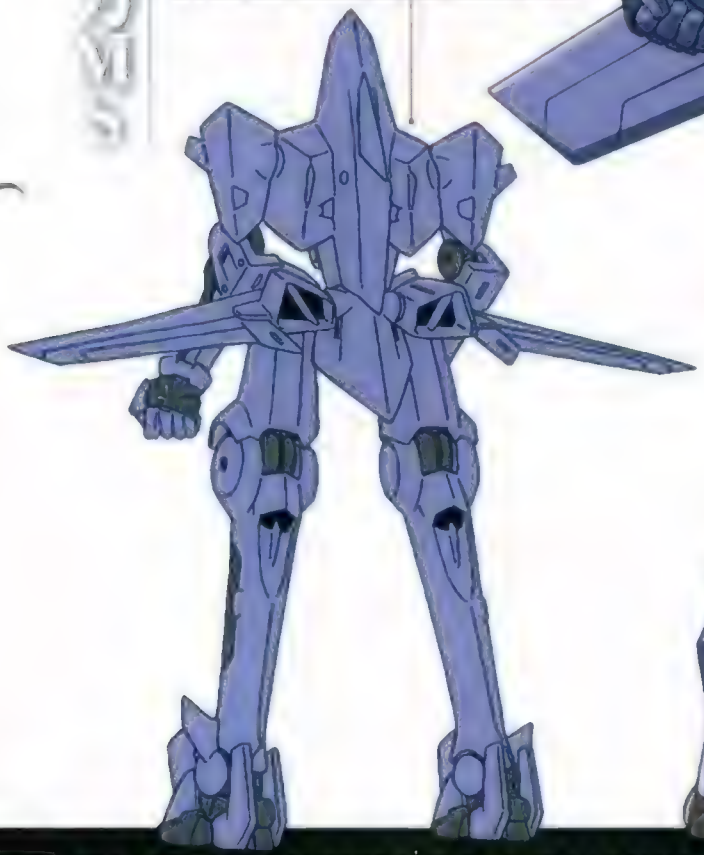


頭部
センサー素子を用いたフェイスとその上部にメインカメラを有す。これはAEU-09 AEUイナクトも同様の構造を採用。後継機であるSVMS-01 ユニオンフラッグにも受け継がれている。

腕部
飛行形態時はデッドウェイトとなる腕部だが、肩部にロケットランチャー、腕にソニックブレイドといった武装を収納するウェポンラックとして用いられている。

背部
スラスターとして腰部にフライトユニットが位置しており、飛行形態においては主翼となる。頭部側は飛行形態時にノースカウルとして機能、空戦能力を意識した形状だと見てとれる。

脚部
等身の大部分を占める脚部は、垂直に見えるが自重を支えるに足る充分な強度を持つ。膝部分には離着陸用の車輪を内蔵し、すね、位置する部分には両形態で用いるミサイルを備えている。



飛行形態により空戦もこなす飛行対応型MS

太陽光発電の実用化に伴って、世界は「ユニオン」「AEU」「人類革新連盟（人革連）」——三大勢力と称される超国家群に再編された。各国は独自に次代の主力兵器となるMS開発に着手。中でもユニオンとAEUは飛行対応をコンセプトとしたMS開発に力を注ぐ。そこでユニオンが完成させたMSがVMS-15 ユニオンリアルドである。

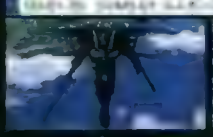
VMS-15はコンセプト通り飛行対応型MSであるが、飛行形態とMS形態、それぞれの形態へ移行するためにはパーツの換装が必要であった。換装なしの完全変形可能なMSは、後継機となるSVMS-01 ユニオンフラッグまで待たねばならない。とはいえ、主力機として大量に配備・運用されたVMS-15のノウハウがあったからこそ、完全変形が可能な機体の実現に結びついたのである。

西暦2307年において、ユニオンではSVMS-01が主力機となりつつあったが、大量に配備されたVMS-15は充分に現役であった。しかし疑似太陽炉搭載機の登場によって従来の機体は大きく水を開けられ離れていく。だが、飛行形態とMS形態を備えたVMS-15の系譜は途絶えることなく、それまでの技術の集大成として西暦2314年にGNX-Y903 ブレイヴが誕生するのである。

関連ファイル

SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
SVMS-01O オーバーフラッグ	00-01-36
AEU-09 AEUイナクト	00-01-41
アザディスタン王国の内紛	00-03-06
西暦のMS	00-03-18

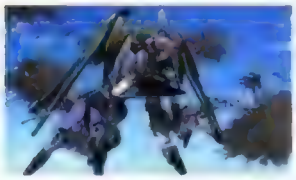
FILE PREVIEW



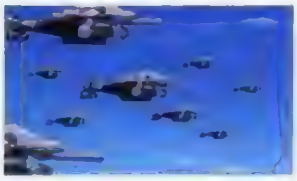
西暦2307年におけるユニオンの主力機であり、ユニオンリアルドの後継機。MSと航空機の融合をコンセプトに掲げ、換装パーツなしで飛行形態への変形を実現させた。

機体構造　飛行形態とMS形態を備えた飛行対応型MS

飛行形態とMS形態を採れることがVMS-15最大の長所と言える。ただし各形態への変形は換装式であるため、出撃時はどちらの形態か状況に即した方を選ぶ。そのため、変化する戦況に応じて変形するという迅速な運用は叶わないものの、運用の幅は広く汎用性は高い。なお、基本的な構造と設計思想はSVMS-01に受け継がれている。

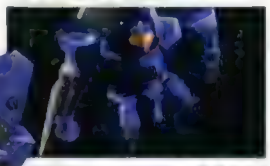


上半身と下半身は分離可能で、GN-002 ガンダムデュナメスに撃墜され取り付き、上半身だけ残して自爆させるという戦法を見せている。



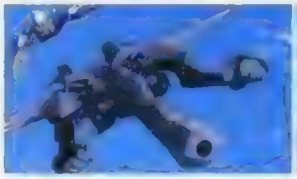
飛行形態の際は、機体底部にミサイルコンテナを追加装備することができる。これにより爆撃機としての運用も可能であった。

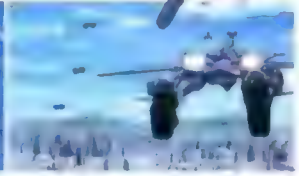
■ 背面（宇宙用）



宇宙用のVMS-150Pは、フライトユニットの代わりに宇宙用スラスターが背面一体部・機部に設けられている。西暦2312年、そのカタロンが使用。

■ 飛行形態





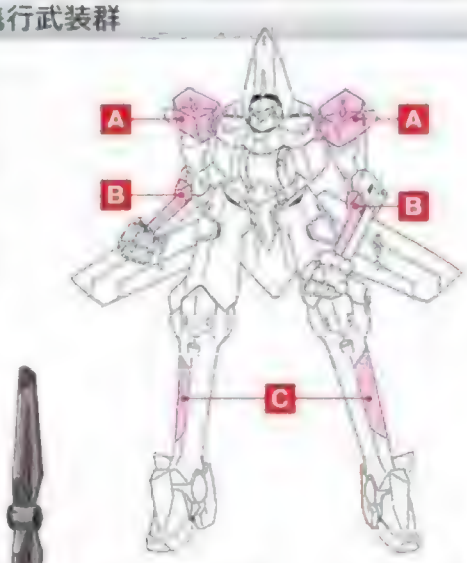
機体による飛行形態。機体パーツのほか、武装のリニアライフルも飛行形態の一部位へ取り入れている。底部中央に装着、設身は機首であり離着陸の車輪も内蔵する。

武　装　形態換装を鑑みた携行武装群

飛行対応型MSであるため、基本的には両形態への換装を前提とした武装群を採用している。そこでVMS-15専用に携行性を重視、取り回しに優れた装備が開発された。リニアライフルを主武装に、MS形態時用のソニックブレイドとディフェンスロッドという、ユニオンとAEUにとって西暦2307年当時に主流だった武装を標準装備とする。ただし、白兵戦用のソニックブレイド等は当然として、飛行形態において使用可能な武装は限られており、戦闘力においてはMS形態に重点が上がる。これは兵器の主力がMSになっていたため、MS形態に比重が置かれたのは当然であろう。

本来ソニックブレイドは、プラズマソード化しないが、カタロンが運用するVMS-150Pは独自の改良が施され武装が強化されていた。

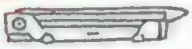
VMS-150Pカタロン仕様機のディフェンスロッドは、GNランスからのビームを受け流すことから、ビーム対策が施されていると見られる。



A ロケットランチャー

両肩に内蔵されている実弾兵器。MS形態、飛行形態を問わず使用できると思われる。なお、脚部のハードポイントに外装式のロケットランチャーも装備可能。

B ソニックブレイド



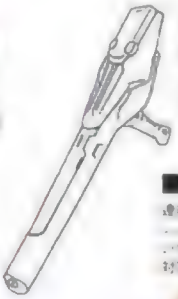
超硬質カーボンで造られた折り畳み式の実体剣。高速振動することによって優れた切断力を持つ。両腕に内蔵されている。

C ミサイル

両肩に内蔵された実弾兵器。2発ずつ計4発備える。SVMS-01にも受け継がれている固定武装。

■ ディフェンスロッド

軽量・効率化を求めた射弾防御兵装。ロッド回転によって発生する振動波は、接触するビーム攻撃を弱める。飛行形態では装備しない。



■ リニアライフル

MS形態、飛行形態どちらにおいても主武装となる。電磁加速した実弾を高速で射出する火器。SVMS-01は強化・改良型を装備している。

■ リニアマシンガン

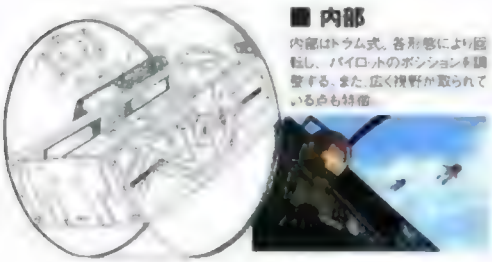
連射性能に重きを置いたリニアガン。[illegible]様機が主に用いるが、[illegible]は大きな足である。

コクピット　飛行対応型の構造

VMS-15のコクピットは飛行対応型MSという設計思想に基づいて作られており、MS形態、飛行形態どちらにも対応できる洗練された構造を有している。このため同じ機体コンセプトを備えたSVMS-01も全く同様の構造を持つ。コクピットはふたつ。上半身にメイン、下半身がサブとなる。ドラム式を採用し、どの形態でもパイロットが安定する仕組みを持つ。コントロールスティックとスロットルは各形態によって使い分け、音声入力も併用して操作を行う。

■ 内部

内部はドラム式。各形態により回転し、パイロットのポジションを調整する。また、広く視野が取れているのも特徴。



MORE INFO!

ユニオンリアルドのバリエーション

VMS-15は大量に生産され、ユニオン勢力下にも数多く配備されている。そのため各国ごとのカラーリング違い機体のほかにも、確かな設計と飛行対応型MSという汎用性から多くのバリエーションを生んだ。珍しいところでは、日本がライセンス生産した日本生産一号機などが挙げられる。なお、後継機を巡るトライアルが行われた機体に、VMS-15の強化型と言えるYMS-02 ユニオンブラストがあった。しかし、この機体は時勢に逆らってMSよりも飛行性能にリソースを割り振ったことから、競合機だったSVMS-01に敗れている。

VMS-15における、上半身と下半身の分離という構造を活かし、全く異なる仕様の機体として運用されている例もある。

VMS-15 ユニオンリアルド（タリビア仕様）

タリビア共和国が採用している機体で、オレンジ系のカラーリングが施されている。MS形態を陸上用MS部隊として運用していた。

MA-11SHT ユニオンリアルド ホバータンク

下半身を小バーニアタンクに換装し、リニアライフル、60mm機関砲、ロケットランチャーといった固定武装を備えた陸上戦特化タイプ。

GN-006
CHERUDIM GUNDAM
ケルディムガンダム

GN-006 CHERUDIM GUNDAM

多彩な射撃を可能とするデュナメスの発展機

GN-006 ケルディムガンダム
CHERUDIM GUNDAM

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	58.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームピストルII×2／GNスナイパーライフルII／GNシールドビット×9 他
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ロックオン・ストラトス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部
左肩には、装甲としても機能するGNシールドビットを2基装備。肩部から取り外し、無線誘導兵器として運用することもできた。

頭部
メインカメラを備えるほか、前頭部にはクリスタルセンサーを設置。狙撃時にはセンサーが展開し、精巧な射撃が可能となるスナイプモードへと移行した。

背部
GNドライヴは、GNシールドビットにエネルギーを供給するため腰部に移動し、背部のスペースにはスラスターが備えられた。

脚部
両膝にもGNシールドビットが各1基ずつ設置されている。膝関節の上に装着されており、可動性を妨げないように配慮されている。

新たな“ロックオン”が搭乗した射撃戦仕様

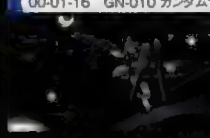
西暦2312年、本格的に活動を再開したソレスタルビーイング（CB）は、西暦2307年の戦いで死亡したロックオン・ストラトス（ニール・ディランディ）に代わる新たなガンダムマイスターとして、ニールの双子の弟であるライル・ディランディをロックオン・ストラトスとしてスカウトした。兄の遺志を継ぎ、世界の変革を目指すことになった彼の乗機として新たに用意されたのが、オリジナルGNドライヴを搭載したケルディムガンダムである。

ケルディムガンダムは、ニールが搭乗したCBの第三世代機、ガンダムデュナメスの発展型である。デュナメスは長距離からの狙撃や後方支援を得意とするタイプであったが、本機ではバルカンモードも持つGNスナイパーライフルIIや無線誘導型の攻防一体型兵器・GNシールドビットなどを新たに装備したことにより、戦闘の幅がさらに広がっている。また、パワーアップ機構であるトランザムモードへの対応や、ハロをサブコントローラーとしたコクピットの改良など、基本性能も向上。単機でも最前線で充分に活躍できる機体として、対アロウズ／イノベイド勢力との長期間に亘る戦乱においてその実力を発揮した。

関連ファイル

GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GN-010 ガンダムサバーニャ	00-01-16
ロックオン・ストラトス（ライル・ディランディ）	00-02-03
両肩のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

FILE PREVIEW
00-01-16 GN-010 ガンダムサバーニャ



ケルディムガンダムの特徴を受け継ぎ、さらに戦闘力が強化された長距離射撃型MS。攻撃／防御に使えるGNホルスタービットなどを備える。

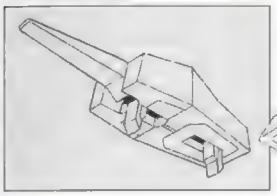
構　造　射撃への特化とそれを可能にする構造

ケルディムガンダムは射撃兵装を効率的に用いるため、構造にも様々な工夫が成されていた。狙撃能力を高めるだけでなく、トランザム発動時にはフォロスクリーンが展開／情報処理能力が向上するスナイプモード、射撃時の安定性を高めるため、足裏と踵に装着された接地パーツなど、外部構造はデュナメスに比べ大きく変更された。一方でコクピットも、スナイプシステムが小型化して運用が容易となったほか、ハロを射撃管制のみならず、GNシールドビットの運用にも用いる機能を付加し、スムーズな射撃戦を可能としていたのである。

トランザムモードでは、出力の向上によって攻撃力が強化されたほか、スナイプモードの活用により狙撃能力が向上する恩恵を得ている。

■ 接地パーツ

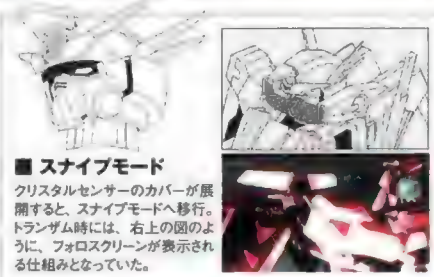
狙撃時には、下図のように足裏に設置されたツメと踵部分のパーツを倒して用い、機体の安定性を高める構造となっていた。



■ 頭部

ケルディムの前頭部は、スナイプモード用のクリスタルセンサーが搭載されているため、2基のクラビカルアンテナが左側頭部に設置されている。

■ スナイプモード

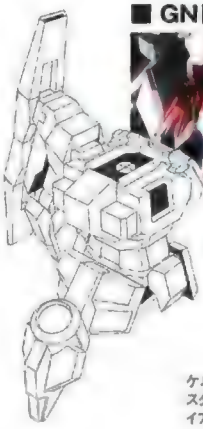


クリスタルセンサーのカバーが展開すると、スナイプモードへ移行。トランザム時には、右上の図のように、フォロスクリーンが表示される仕組みとなっていた。

■ 胸部構造

デュナメスのような大型のシールドはなく、胸部・腰部には固定式の装甲が設置されている。腰部サイドアーマー上には、GNシールドビットが装備された。

■ GNドライヴ

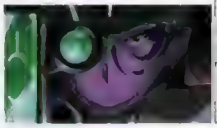


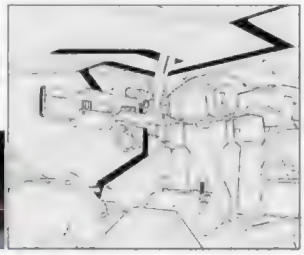
腰部リアアーマーに接続されたGNドライヴの本体。通常はGNシールドビット3基に囲まれるように設置されており、外部から本体が見えないようになっていた。

ケルディムの側面図。背部は、スラスターとGNドライヴが突き出る形でレイアウトされているのがわかる。

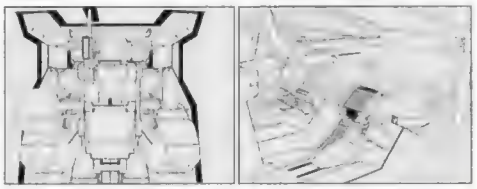
■ コクピット

ケルディムのコクピットには、スナイプモード用のスコープが天井部分に設置されており、使用時には展開される。デュナメスに比べ、スコープ自体は小型化されている。





▼正面　▼ディスプレイ側



コンソール右側にハロを設置し、サブコントローラーとして使用する構成はデュナメスから継承されている。

■ コクピットハッチ

胸部装甲の下に設置されたコクピット。パイロットの乗降時には、装甲が斜め下方にスライドし、ハッチが展開する方式となっていた。

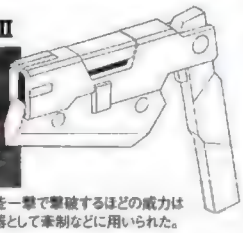
武　装　大幅に進化した射撃兵器群

本機の兵器構成は、デュナメスをベースとしつつも改良が加えられている。中でもGNシールドビットは、機体から分離・（ビット同士が）合体することで防御壁を形成できる新兵器で、ビーム砲によるオールレンジ攻撃も可能であった。また、格闘兵器は完全にオミットされ、GNビームピストルⅡで近接戦闘への対応を図るなど、複数の射撃兵器のみですべての戦況に対応できる究極の射撃戦仕様となっている。

■ GNシールドビット

膝に2基、左肩に2基、背部に5基設置された無線誘導式兵器。右は、各基が機体から分離し、防御兵器を形成した図で、様々な形状での合体が可能。

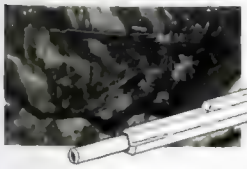
■ GNビームピストルⅡ

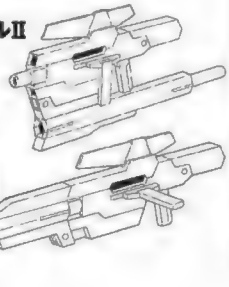


本機唯一の近接戦闘用武装。MSを一撃で撃破するほどの威力はないが、連射性能に優れた射撃兵器として牽制などに用いられた。

■ GNスナイパーライフルⅡ

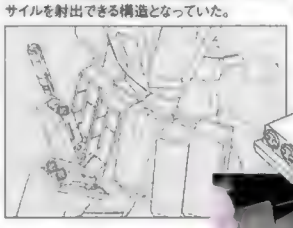
長砲身の射撃兵器で、優れた狙撃能力を持つ。砲身も折り畳むことで3連装のバルカン砲となる。非使用時には右肩にマウントすることが可能であった。

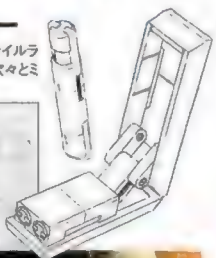


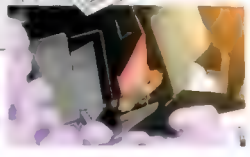


■ 腰部ミサイルランチャー

腰部フロントアーマー内に設置されたミサイルランチャー。使用時には装甲が展開し、次々とミサイルを射出できる構造となっていた。







牽制用／迎撃用として用いられた小型ミサイル。1基のランチャーに2基のミサイルを装填・発射することができた。

MORE INFO!

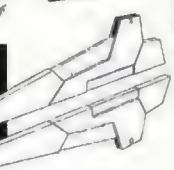
ケルディムガンダムGNHW/R

アロウズ／イノベイド勢力との最終決戦を前に、CBが武装を強化したケルディム。GNビームピストルⅡが4丁となったほか、新装備として無線誘導式兵器GNライフルビットを設置し、攻撃力が大幅に向上している。外観はかなり重厚となったが、機動性の低下は最小限に抑えられたようだ。

GNライフルビットの装備によってケルディムの戦闘範囲が拡大。ダブルオーガンダムら他のガンダムとの連携も容易となった。

■ GNライフルビット

ライフルビットは右肩と腰部に搭載されたことに伴い、GNシールドビットが左肩へ移行した。



©創通・サンライズ・MBS

GNR-001E

GNアームズ TYPE-E
GN Arms TYPE-E

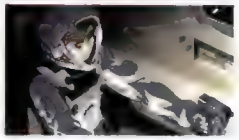
近接格闘戦を重視した支援機

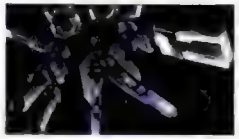
機体構造
無重力下での運用を前提とした大型支援戦闘機という姿をしており、機体サイズに比して大火力を有する。さらに強襲用コンテナと合体すると単独での大気圏突入／離脱が可能。

武装
主な武装は大型GNキャノンと脚部クロー。さらに機体両舷のラッチ（GNアーマーに変形後のアーム）には追加装備を設置可能で、TYPE-Eには大型GNソードが用意されている。

動力
GNエンジンこそ搭載していないものの、GNコンデンサに蓄積したGN粒子と尾部に設置したGNバーニアによって良好な機動性を発揮する。さらにGNフィールドを展開することもできる。

コクピット
機体中央に位置するブロックが操縦区画。キャノピーはなく、外部視認はモニターを通じて行う。ちなみにガンダムとドッキングしている際は、ガンダム側から遠隔操作できる。





変形／合体機構
機体下部に位置するヒンジ部分から脚部を展開。さらにアームを左右に開くと「GNアーマー」と呼ばれる形態に変形する。こうすることでガンダムとのドッキングが可能になる。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
プトレマイオス	00-01-20
刹那・F・セイエイ	00-02-01
ロックオン・ストラトス（ニール・ディランディ）	00-02-02
ラッセ・アイオン	00-02-08
西暦のガンダム	00-03-20

FILE PREVIEW

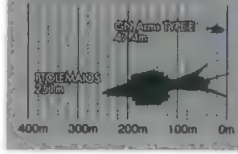
00-02-08 ラッセ・アイオン

プトレマイオスの砲撃手。元はエクシアのパイロットとして有力視されたガンダムマイスター候補であり、MSや戦闘機の操縦もできたためGNアームズの操縦を担当した。

SPEC -GN Arms TYPE-E-（基本スペックはTYPE-Dと共通）

全長	47.4m
武装	大型GNキャノン×2／大型GNソード×2、GNビームガン×2／大型クロー×2
所属	ソレスタルビーイング
搭載MS	GN-001 ガンダムエクシア
艦長	ラッセ・アイオン

COMPARISON CHART



COLOR

GNR-001D

GNアームズ TYPE-D
GN Arms TYPE-D

射程距離と火力に特化した支援機

運用法
支援戦闘機としての活動も可能だが、性能を最大限に発揮し、長時間戦闘を行うにはガンダムとの連携が必要である。そのためTYPE-Dは当初からGNアーマーとして運用された。

武装
TYPE-Dには長距離射撃を前提とした武装が施されている。最大火力を誇るのは右アームのGNツインライフルで、一撃で宇宙艦艇を撃沈する。

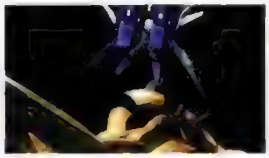
激化する戦闘を制するために実戦投入された新型機

「武力による紛争根絶」を標榜し、超大国に対する介入行動を実施するCBにとって、活動の本格化が超大国との軋轢と軍事衝突の増加をもたらすことは容易に予測できることだった。さらに軍事衝突の増加は、それだけCBが苦境に立たされることも意味していた。物量戦を展開する超大国に対し、CBの戦力は性能面では大きく凌駕していたとしても、その数に限界があったのである。実戦部隊であるプトレマイオスチーム（トレミーチーム）には4機のガンダムが配備されていたが、たった4機で世界を敵に回すのは無謀以外の何物でもない。とはいえガンダムは量産できず（GNドライヴの建造は高重力場に限られるとされる）、必要な機体数の確保は困難である。そのためCB開発陣は新規機体の建造ではなく、既存機体の強化を提唱。その結果、誕生したのがガンダム専用の支援戦闘機「GNアームズ」だった。単体での行動はもちろん、ガンダムとドッキングすることで機体性能を最大限に引き出すことを目的とした本機の登場によって、当初の懸案は回避されたと思われた。ただし、超大国（のちの国連軍）の戦力増強速度はCBの予想を遥かに上回っていたのである。

武装と装備　支援戦闘機でありながらMS以上の能力を獲得した装備群

ガンダムの支援および連携行動を前提とするGNアームズだけに、それに必要とされる武装ないし装備が用意されている。GNドライヴは搭載していないが高濃度GN粒子を蓄積できるGNコンデンサの作用により、攻撃／防御／機動性の各能力が増強されているのだ。複数のエネルギー兵器（大型GNキャノンやGNビームガン）を運用できるのはGNコンデンサの賜物と言えよう。さらにGN粒子を推力に転用すれば、並みのMSを遥かに超える機動性を発揮し、防御面ではGNフィールドの展開も可能となる。本機は支援戦闘機でありながらMSに匹敵する性能を獲得したのである。ただしすべてはGN粒子の残存量にかかっており、GNコンデンサが底を尽けば機体性能は大幅な低下を余儀なくされる。だからこそ本機パイロットには、GN粒子の残存量に気を配りながら戦闘を継続するという技能が求められるのだ。

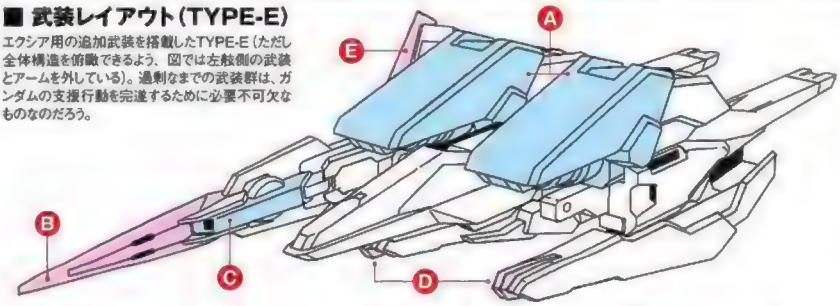
火力よりも連射性を重視して牽制役に使われるGNビームガンだが、エクシアのGNドライヴの出力を回すことで大型砲並みの火力を発揮する。



アルヴァトーレとの交戦の際、高速移動する相手に大型クローで取り付き、半ば強引に接近戦を敢行したこともあった。

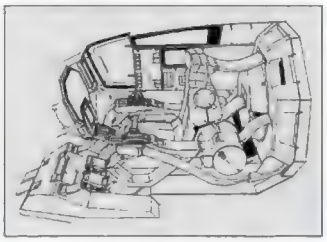
■ 武装レイアウト（TYPE-E）

エクシア用の追加武装を搭載したTYPE-E（ただし全体構造を俯瞰できるよう、図では左舷側の武装とアームを外している）。過剰なまでの武装群は、ガンダムの支援行動を完遂するために必要不可欠なものなのだろう。



■ コクピット（TYPE-E ／TYPE-D共通）

コクピットは単座仕様。複数の武装をひとりのパイロットでも容易に運用できるよう、機能的かつシンプルなレイアウトが特徴で、MSコクピットに近い姿をしている。

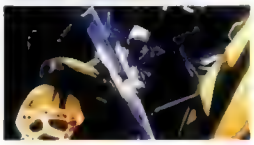


A 大型GNキャノン

機体上部に2基搭載されたエネルギー兵器。方形カバーの下に砲口が位置している。TYPE-Eが保有する固有および追加武装の中でも最大の火力を誇る。

B 大型GNソード

近接格闘戦を得意とするエクシアのために用意された武装。GNアームズ形態では効果的な運用はできないが、加速性能を活かした体当たりで標的を破壊した。



C GNビームガン

大型GNソードの刀身に設置されたエネルギー兵器。大型GNキャノンほどの火力はないが連射性と使い勝手に優れており、本機の主兵装として用いられたようだ。

D 大型クロー

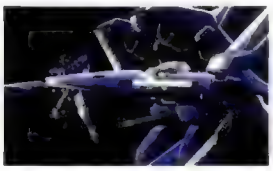
脚部の先端に位置する3本爪のクロー。普段は引き込まれているが、使用時に爪部分が展開する。積極的に用いられず、あくまで近接防衛用の兵装である。

E クラビカルアンテナ

主翼ではなく、GN粒子の挙動を制御する特殊装備。機体外に放出されたGN粒子を制御してGNフィールドを形成するほか、外部からのビームの軌道を歪曲させるといった防御面に特化した機能を持つ。

GNアーマー　ガンダムとガンダムマイスターへの積極的支援を行うための形態

変形し、ガンダムとドッキングしたGNアームズはGNアーマーと呼ばれる。追加武装と増加装甲を兼ね、機動性の向上をも図るユニットとして相応しい名称である。ドッキングしたガンダムは背部コーン型スラスターと両脚部分が固定されるのみで上半身と腕部は自由に可動する。そのためGNアーマーの武装とは別に、ガンダムが保持する武器（ライフルやソード）が使用可能。その場合、GNアーマーの武装はガンダムマイスターが運用するが、GNアーマー側にパイロットが搭乗している場合、GNアーマーの攻撃管制はガンダムとは独立して行うこともできる。こうすることでガンダムマイスターの負担を軽減し、戦闘に集中させるのだ。その意味でGNアーマーは単なる支援機ではなく、ガンダムマイスターのサポート役としても機能すると言えよう。



TYPE-Eとドッキングするエクシア。複雑な変形機構は有さないため、たとえ戦闘中でも任意に合体・分離が可能である。

■ GNR-001E+GN-001

エクシアとTYPE-Eがドッキングした形態。近接戦闘を重視しており、左右のアームにGNビームガンを内蔵した大型GNソードを装備している。

GNフィールドを展開し、標的に接近戦を仕掛けるエクシア。攻撃面だけでなく防御力も向上したからこそできる強行策だ。

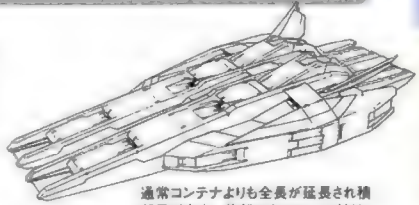
■ GNR-001D+GN-002

デュナメスとTYPE-Dがドッキングした形態。射撃戦に特化し、右アームにGNツインライフル、左アームに超大型GNミサイルポッドを装備している。

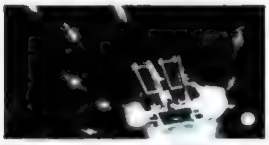
狙撃戦に特化した機体だが、GNミサイルを一斉発射することで戦況を覆し、戦場を圧倒するほどの能力を示したこともあった。

関連装備　支援機をサポートする特別装備

国連軍との決戦を前に、トレミーチームには2機のGNアームズと同時に強襲用コンテナが配備された。これはガンダムおよびGNアームズの輸送を主眼としており、GNコンデンサ内に蓄積された粒子を消費することなく、機体を作戦領域に送り届けることを目的としたものである。



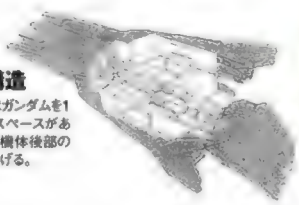
通常コンテナよりも全長が延長され積載量が向上。後部にGNアームズをドッキングし、大気圏内外を高速移動する。



GNキャノンやGNミサイルで武装しており、強襲用の名に相応しい火力を発揮する。

■ 内部構造

コンテナ内にはガンダムを1機搭載できるスペースがあり、発進時には機体後部のハッチを跳ね上げる。



MORE INFO!　その他のCB支援機

GNアームズの他にも、CBはガンダムの支援／性能強化を目的とした機動兵器を多数建造している。形状や機能は機体によって大きく異なるが、GNドライヴの代わりにGNコンデンサを内蔵するという基本構造は踏襲されている。

GNアーチャーは単独でMSに変形する機能を有し、戦況に応じて形態を使い分ける。これは他の支援機には見られない特徴である。

■ GNセファー

遠隔誘導兵器「GNプロトビット」を搭載。ラジエルと合体してセファーラジエルとなる。

■ GNアーチャー

アリオスと合体してアーチャーアリオスとなり、ブースター兼武器コンテナの役割を担う。

■ オーライザー

ダブルオーと合体してダブルオーライザーとなり、トランザムモードの管制制御を担当する。

■ ザンライザー

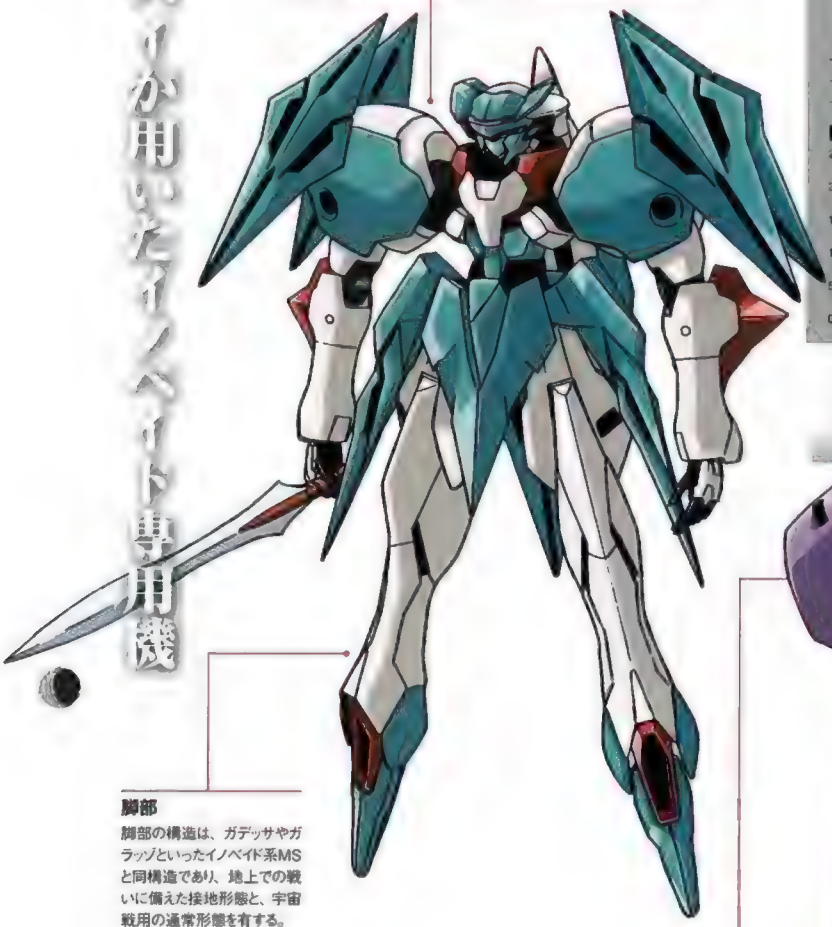
GNバスターソード?を中心とした、追加装備である「ザンユニット」とオーライザーが合体した形態。

GNZ-007

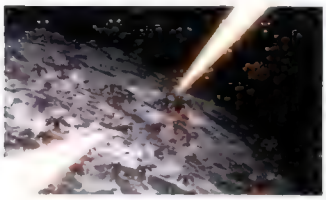
ガッデス
GADDESS

スパイ用いたイノベイド専用機

肩部
両肩装甲上には、無線誘導式のビーム兵器GNビームサーベルファングを設置。本機の主武装として使われた。



脚部
脚部の構造は、ガデッサやガラッゾといったイノベイド系MSと同構造であり、地上での戦いに備えた接地形態と、宇宙戦用の通常形態を有する。



両機はリボンズ・アルマークをリーダーとするイノベイド勢力の機体として、戦乱後期に投入。これにより、ソレスタルビーイング（CB）を一気に壊滅させようとした。

頭部
イノベイド系MSの共通機構であるラインセンサーが「目」となる。形状は特殊であるが、センサー類を装備するのみで構造はシンプルであった。

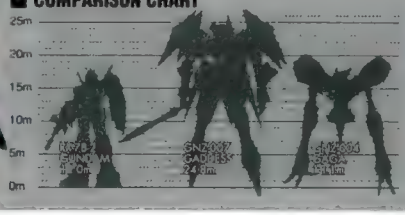
■ SPEC -GNZ-007 GADDESS-

全高	—— （頭頂高 通常形態 24.8m　接地形態 21.4m）
重量	61.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNヒートサーベル／GNビームサーベルファング／GNバルカン／GNビームサーベル／GNカッター
所属	アロウズ
搭乗者	アニュー・リターナー

■ SPEC -GNZ-004 GAGA-

全高	——（頭頂高 18.1m）
重量	26.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNバルカン×2
所属	イノベイド勢力
搭乗者	イノベイド（量産タイプ）

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GNZ-007 GADDESS
LIGHT BLUE　WHITE　RED

GNZ-004 GAGA
PURPLE　PINK　DARK GRAY

GNZ-004

ガガ
GAGA

unknown

質量弾として機能した突撃兵器

捕獲用アーム
突攻兵器であるが、敵機捕獲用の腕部を備えている。3基のツメで敵機を捕獲し、そのまま自爆することで敵機に確実なダメージを与えた。

相反する性能を有したGNZシリーズの2機

量子演算処理システム「ヴェーダ」とリンクしたイノベイドによって設計・開発が進められた専用機「GNZ」シリーズ。砲撃戦仕様のガデッサ、格闘戦仕様のガラッゾなど、タイプの異なる戦闘用MSが投入されたあと、より用途を限定した特殊MSとして開発されたのが、ガッデスとガガである。

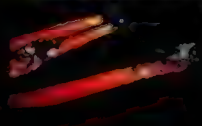
ガッデスは、プトレマイオス2にスパイとして潜入したイノベイド、アニュー・リターナーが運用した機体である。ガッデス本体も、アニューの運用に合わせて潜入・偵察機としての機能を最優先した構造であり、機動性と生存性に長けていた。一方のガガは、疑似GNドライヴ［T］を搭載し、トランザムモードへの移行も可能なことからGNZシリーズにカテゴライズされているが、質量弾として敵拠点や敵艦に突撃する役割に特化していた。パイロットにも「使い捨て」のイノベイドが使われるなど、突攻兵器として開発・量産されたのである。

同じGNZシリーズに属しながら、コンセプトは相反するものであったガッデスとガガ。その開発にはイノベイドの優れた技術力が感じられるものの、イノベイド勢力に勝利を与えるまでには至らなかったのも事実である。

関連ファイル

GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ	00-01-48
GNMA-Y0001 エンプラス	00-01-50
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
CB-0000G/C リボーンズガンダム／リボーンズキャノン	00-01-52
アニュー・リターナー	00-02-21
イノベイド用機動兵器	00-03-25

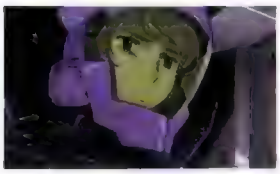
FILE PREVIEW



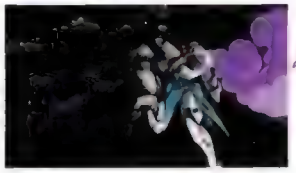
イノベイド用に開発されたMS／MA群で、「ヴェーダ」とのリンクを持ち、量子波によるコミュニケーションが可能なパイロットに最適化されている。

ガッデスの構造・装備　生存性を支える戦闘力

ガッデスは、ガデッサ／ガラッゾと同構造であり、武装にも共通項が見られる。だが、戦闘型として開発されたガデッサ／ガラッゾと比べると、潜入・偵察用途で開発された本機は、敵機の接近を防ぐ無線誘導式兵器・GNビームサーベルファングなど、本格的な戦闘を回避するために攻撃力が確保されていた。

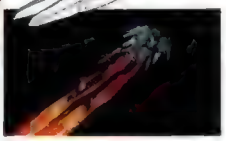


プトレマイオス2から離脱したアニューが運用。アニュー自身も戦闘型ではなかったため、戦闘能力はガデッサらに劣る。



ケルディムガンダムと互角の戦いを繰り広げたが、最終的に機体はケルディムとダブルオーガンダムの攻撃で大破。アニューも宇宙に散った。

▶脚部

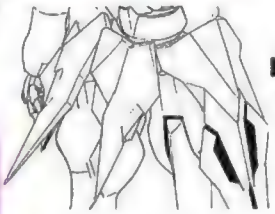


ブルーとホワイトを中心としたカラーリングのガラッゾ。基本構造は他のGNZシリーズと同様であり、巡航用ブースターの設置も可能であった。

■ 頭部

ガンダムの影響を感じさせるデュアルアイのほか、ラインセンサーをその上部に有する。これにより高い情報収集力を獲得した。

■ フロントスカート

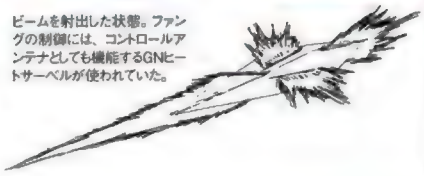


腰部アーマーは、独立して可動するなど、固定式のアーマーを採用していたガデッサ／ガラッゾと比べても自由度が高い。本機の生存性を高めるために導入されたものと思われる。

■ GNビームサーベルファング

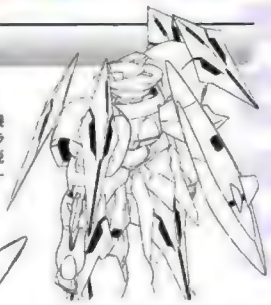
ガッデスの主武装となる無線誘導式兵器。肩部に4基、腰部に3基の合計7基設置されている。GN粒子をサーベル状に展開し、敵機を翻弄した。

ビームを射出した状態。ファングの制御には、コントロールアンテナとしても機能するGNヒートサーベルが使われていた。



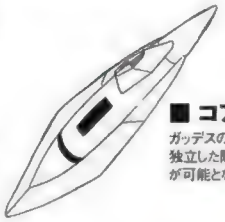
■ ボディパーツ

後方から見たガッデス。本機の出力を支える疑似GNドライヴは、機体本体ではなく、脱出機構ともなるコアファイターの先端に設置されていた。

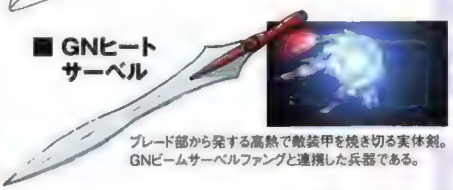


■ コアファイター

ガッデスのコアファイター本体。機体から分離、独立した際は、ウイングが展開し、単独での飛行が可能となっていた。



■ GNヒートサーベル



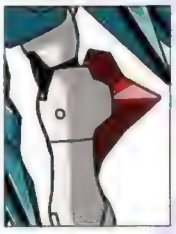
ブレード部から発する高熱で敵装甲を焼き切る実体剣。GNビームサーベルファングと連携した兵器である。

■ GNバルカン

マニピュレーターの甲の側に取り付けられた本制砲。ガッデス／ガラッゾと共通の兵器である。掌にはGN粒子の供給パーツを備える。

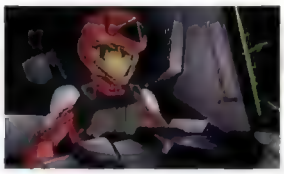
■ GNカッター

肘関節の外側に設置された実体刃。肉弾戦用に装備されたもので、敵機装甲を切り裂くほど鋭利である。



ガガの構造・装備　突攻を定められた簡素な装備

MSやMAとも異なる簡素なフォルムや、GNバルカン以外武装を持たない割り切った装備群など、ガガは突攻という役割に特化していた。疑似GNドライヴの大出力を活かしたトランザムモードは他のGNZシリーズ同様に搭載されており、敵拠点や艦隊に突撃する際はトランザムモードへ速やかに移行。高速で敵拠点へ突撃し、確実にダメージを与える能力を獲得していた。



ガガと共に、パイロットとなるイノベイドも大量に生産された。その外見はブリング・スタビティと同一のものであった。

大きく突き出した肩部には、GNコンデンサーが内蔵されていたと見られる。突撃に特化しているため、GNドライヴは胴体部に内蔵される形で設置されていた。上図は敵機を捕獲するアーム。

■ 頭部

頭頂部前面が鋭く尖っているのが特徴。デュアルアイはなく、ラインセンサーのみとなっている。

■ GNバルカン

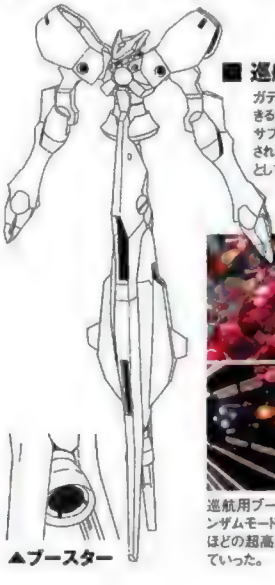
胸部中央のGNドライヴを挟み込むように、唯一の武装であるGNバルカンが設置された。本制用で、敵艦隊や拠点へ突撃するための補助的な兵器でしかなかった。

■ GNバーニア

ピンクで示した部分が、本機の機動性を支えるGNバーニア。メインバーニアは肩部装甲内に内蔵されており、圧倒的な加速力を生み出す。

■ 胸部/GNドライヴ

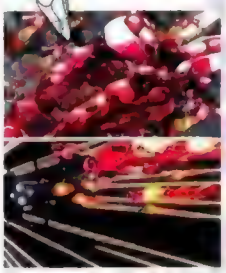
自爆時には、背部と胸部のカバーがスライドしてフライホイールが展開され、臨界状態となったGNドライヴが爆発に至る。



▲ブースター

■ 巡航用ブースター

ガデッサ／ガラッゾにも接続できる巡航用のブースター装置。サブGNバーニアの間に設置される。ガガではほぼ標準装備として取り付けられた。



巡航用ブースターを接続したままトランザムモードに移行し、残像が見えるほどの超高速で敵拠点などに突撃していった。

©創通・サンライズ・MBS

中距離支援仕様のザクⅡバリエーション

MS-06K

ザク・キャノン
ZAKU CANNON

ZEON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.7m）
重量	59.1t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	41,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	180mmキャノン砲／ビッグガン／2連装スモーク・ディスチャージャー／シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	イアン・グレーデン 他

■ COMPARISON CHART

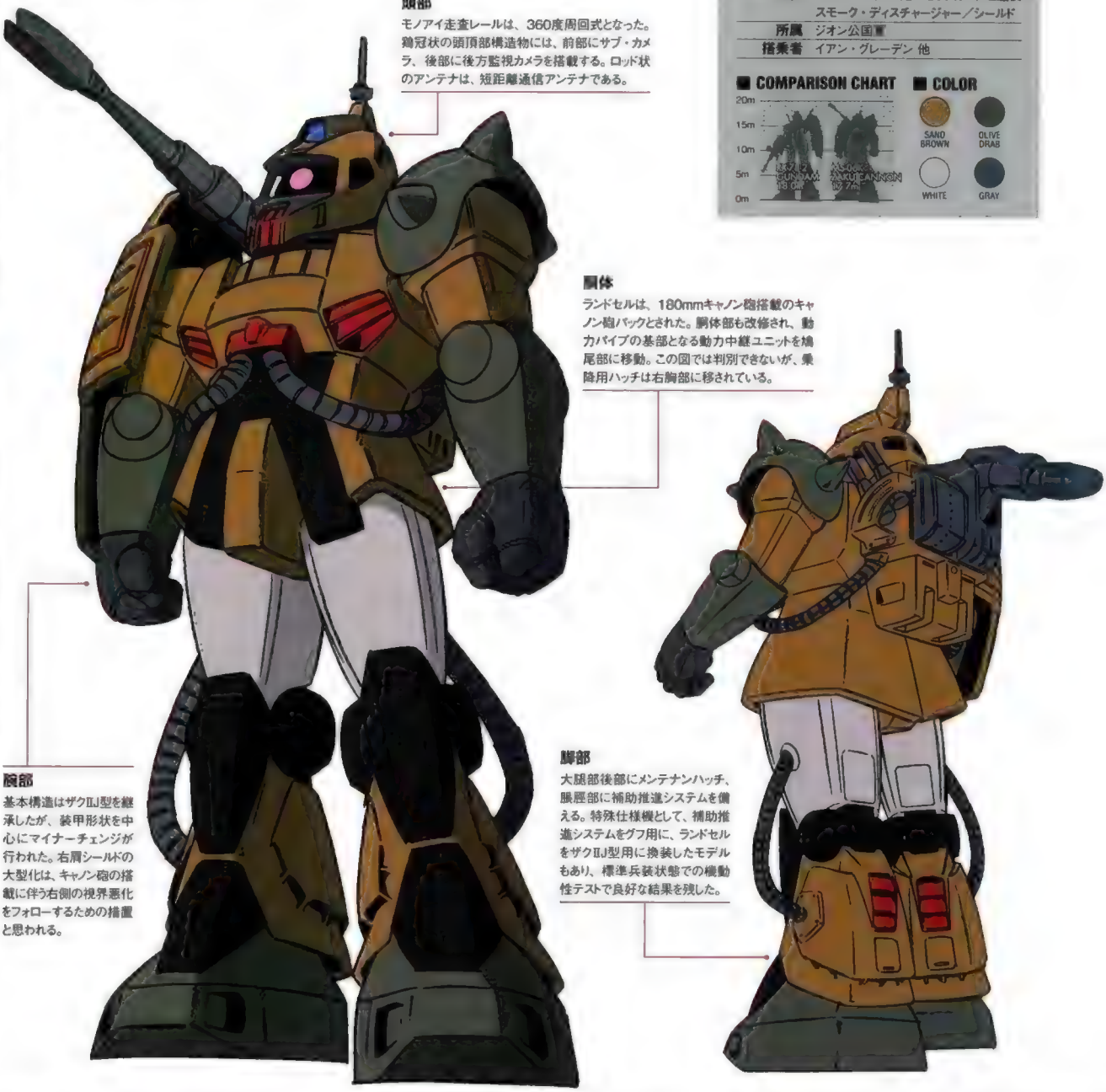
■ COLOR

頭部
モノアイ走査レールは、360度周回式となった。鶏冠状の頭頂部構造物には、前部にサブ・カメラ、後部に後方監視カメラを搭載する。ロッド状のアンテナは、短距離通信アンテナである。

胴体
ランドセルは、180mmキャノン砲搭載のキャノン砲パックとされた。胴体部も改修され、動力パイプの基部となる動力中継ユニットを鳩尾部に移動。この図では判別できないが、乗降用ハッチは右胸部に移されている。

腕部
基本構造はザクⅡJ型を継承したが、装甲形状を中心にマイナーチェンジが行われた。右肩シールドの大型化は、キャノン砲の搭載に伴う右側の視界悪化をフォローするための措置と思われる。

脚部
大腿部後部にメンテナンハッチ、腰腔部に補助推進システムを備える。特殊仕様機として、補助推進システムをグフ用に、ランドセルをザクⅡJ型用に換装したモデルもあり、標準兵装状態での機動性テストで良好な結果を残した。



ガンキャノンの影響を受けた中距離支援MS

MS-06K ザク・キャノンは陸戦型の中距離支援用MSとして完成した、MS-06 ザクⅡの派生機である。ランドセルに180mmキャノン砲1門を搭載し、対MS戦における砲支援や対空攻撃を中心に活躍したMSだった。

しかし、ザク・キャノンの原案は中距離支援用ではなく、MS-06J ザクⅡJ型に対空砲をオプション装備するものだった。MSに随伴可能な対空兵器の必要性から開発がスタートしたようだが、重量バランスの問題、実際的なニーズの未確定などから、計画は凍結された。

この状況を変えたのが、地球連邦軍の中距離支援用MS、RX-77 ガンキャノンである。ガンキャノンの情報を得たジオン公国軍の技術陣は、対空砲装備型ザクⅡの開発を再開（U.C.0079.09下旬以降と見られる）。キャノン砲一体型ランドセルを装備する、対MS戦闘支援機として完成させた。試作段階でMS-06J-12の型式番号を与えられた中距離支援用のザクⅡは、型式番号をMS-06Kに改められ、ザク・キャノンとして制式化されたのだった。

なお、開発拠点はキャリフォルニア・ベースで、生産数は9機とされた。ただし、各地の運用事例や鹵獲機の数から判断して、実際の生産数は通説以上と思われる。

関連ファイル

MS-06J ザクⅡJ型	IGL2-01-07
MS-06D ザク・デザートタイプ	AGS-01-13
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW
FG-03-38 MSの分類

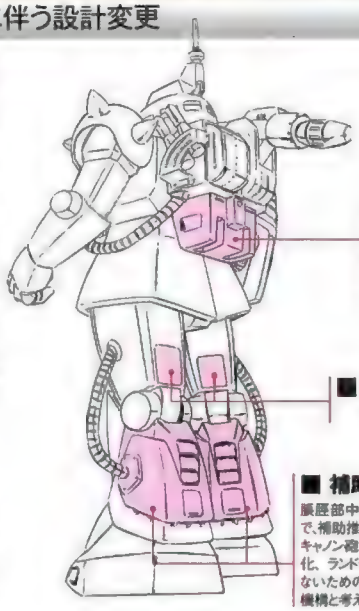
MSは仕様や運用環境によってさまざまなカテゴリに分類される。これらは一年戦争時にはすでに構築されており、その後のMS開発の中で新たなカテゴリが生み出された。

機体構造　支援機への改修に伴う設計変更

ザクⅡJ型は陸戦型の汎用機であるため、中距離支援用のザク・キャノンへの改修に際して、全体的な設計変更が加えられている。頭部や胴体、腕部をはじめ機体の全部位がザクⅡJ型と異なるのは、このためだ。

ランドセル以外で顕著な変更が見られるのが頭部である。頭頂部補助カメラや短距離通信アンテナは、長射程の180mmキャノン砲に対応した火器管制機能の拡充、支援MSに重要な僚機との通信手段確保などを目的として装備されたと思われる。他にも、全周式モノアイ走査レールの採用、動力パイプの内装、開発中の機体の部材を流用した口吻部の導入などが行われた結果、後発のMS-14C ゲルググ・キャノンに近い構造となった。胴体は、胸部大型インテークの設置、照準システムのリンケージに対応した胸部装甲および動力パイプ接続位置の変更などが認められる。

補助推進システム搭載の脚部はグフの影響。ザク・キャノンは、ザク系だけでなく他系列機の技術も導入されている。



■ メインベンチレーター
ランドセル下部に、オプション接続用ラッチを兼ねるメインベンチレーター（主換気装置）を備える。これと胸部増設の大口径インテークから、空冷／換気機能を重視した本機の設計が推測できる。

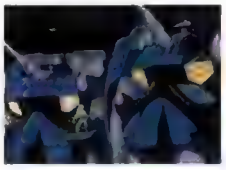
■ メンテナンスハッチ

■ 補助推進システム
脹脛部中央とその下方をなぞる形で、補助推進システムが配置された。キャノン砲パック搭載による大重量化、ランドセルにスラスターを装備しないための低機動性を補うための機構と考えられる。

■ ラビットタイプ頭部

短距離通信アンテナを2本搭載した頭部。Type V12spのマルチブレード・アンテナと思われる。ラビット・タイプの名は、その形状から付けられた俗称。単装型との性能差は不明。

アレキサンドリア級重巡洋艦ハリオに配備された地球連邦軍接収機は、短装式の短距離通信アンテナ。ラビット・タイプは珍しいようだ。



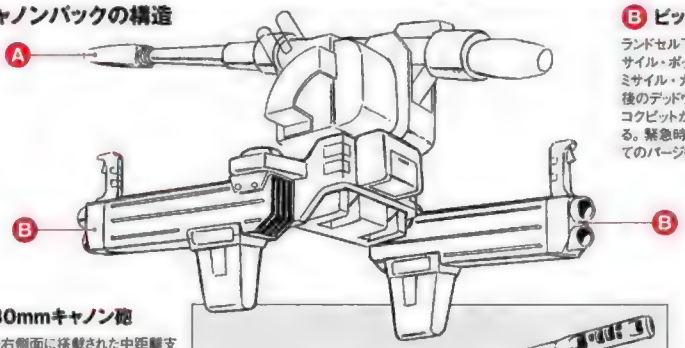
武　装　ランドセルに集中配置された火器

ザク・キャノンの主兵装である180mmキャノン砲はランドセルに搭載されている。これは他の多くの支援用MSと同じだが、本機が特殊なのは補助兵装のビッグガンもランドセルに接続される点だった。つまり、手持ち式を除く全兵装がランドセルに集約されているのだ。この背景には、僚機による弾倉交換を前提とした設計があるようだ（対空砲撃中のザク・キャノンの後方に、交換弾倉を抱えたザクⅠが待機している写真は有名）。なおキャノン砲パックは、ザクⅡJ型用ランドセルに換装可能だった。

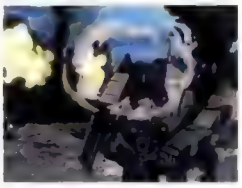
ビッグガンは、180mmキャノン砲の想定攻撃距離よりも短いレンジで使用される。連装化されており、高い火力を有する。

U.C.0096のトリントン基地襲撃に参加した機体は、ザク・マシンガンとランドセル外装式パラシュート／減速バーニアを装備。

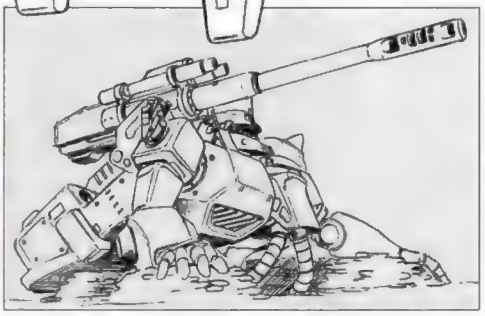
■ キャノンパックの構造



Ⓐ 180mmキャノン砲
ランドセル右側面に搭載された中距離支援火器。最大仰角は90度。対MS用として充分な火力を有するほか、対空攻撃でも威力を発揮。左側面に砲はなく、2連装スモーク・ディスチャージャーを備える。



Ⓑ ビッグガン
ランドセル下部に接続する連装ミサイル・ポッド。オプション・ポッド、ミサイル・ガンとも呼ばれる。使用後のデッドウエイト化を避けるため、コクピットからの操作で切り離せる。緊急時にはストラップを爆砕してのパージも可能だった。



東南アジアで見られたザク・キャノン。キャノン砲、ランドセル共に通常とは別の規格で、現地改修機の可能性もある。シールドを外し、スモーク・ディスチャージャーを搭載していた。

MORE INFO!

ザク・キャノン1号機は、北米中部か西アジア方面でのテスト運用が想定されていた。当初、サンドカラーで塗装されたのはこのためだったが、予定変更後はダークグレー系統の標準迷彩にリペイントされた。一年戦争時の運用例は、北米や東南アジアのものが知られ、ニュータイプと噂されたイアン・グレーデン中尉機、中尉と同じ小隊に所属したアルフレディーノ・ラム少尉機の活躍は特に有名である。ジャブロー降下作戦に、6機が投入されたとの説もある。

一年戦争後、銀で塗装された接収／鹵獲機を地球連邦軍が運用。グリプス戦役期まで現役だった。U.C.0096には、旧ジオン公国軍残党の機体がトリントン基地襲撃に参加した。

■ イアン・グレーデン中尉機
ザク・キャノンのパイロットとして最も有名なイアン・グレーデン中尉の乗機。中尉は理論家で、先読みの利く人物だった。終戦までに、航空機34機、車輌71輌、MS2機を撃墜した。

グレーデン中尉のパーソナルマーク。中尉機の前腕に描かれた。胸部には蜘蛛の足に似せた文様と「SPIDER」の文字が記されていた。

ザク・キャノンの戦歴

一年戦争時の運用地域は北米（1）と東南アジア（2）。欧州（3）、豪州（4）、南米（5）で運用された可能性もある。U.C.0096のトリントン基地襲撃戦でも確認された。

FREEDEN

フリーデン

unknown

アルプス級陸上戦艦

ニュータイプの保護を掲げるバルチャーの陸上艦

関連ファイル

フリーデンII	X-01-17
ティファ・アディール	X-02-02
ジャミル・ニート	X-02-03
フリーデンのクルー①	X-02-06
フリーデンのクルー②	X-02-07
A.W.の艦艇	X-03-15

FILE PREVIEW

X-02-03 ジャミル・ニート

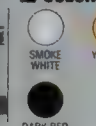
フリーデン艦長。ニュータイプとして第7次宇宙戦争に参加し、コロニー撃墜作戦の引き鉄を引いて能力を失う。その後、ニュータイプ保護のために活動する。

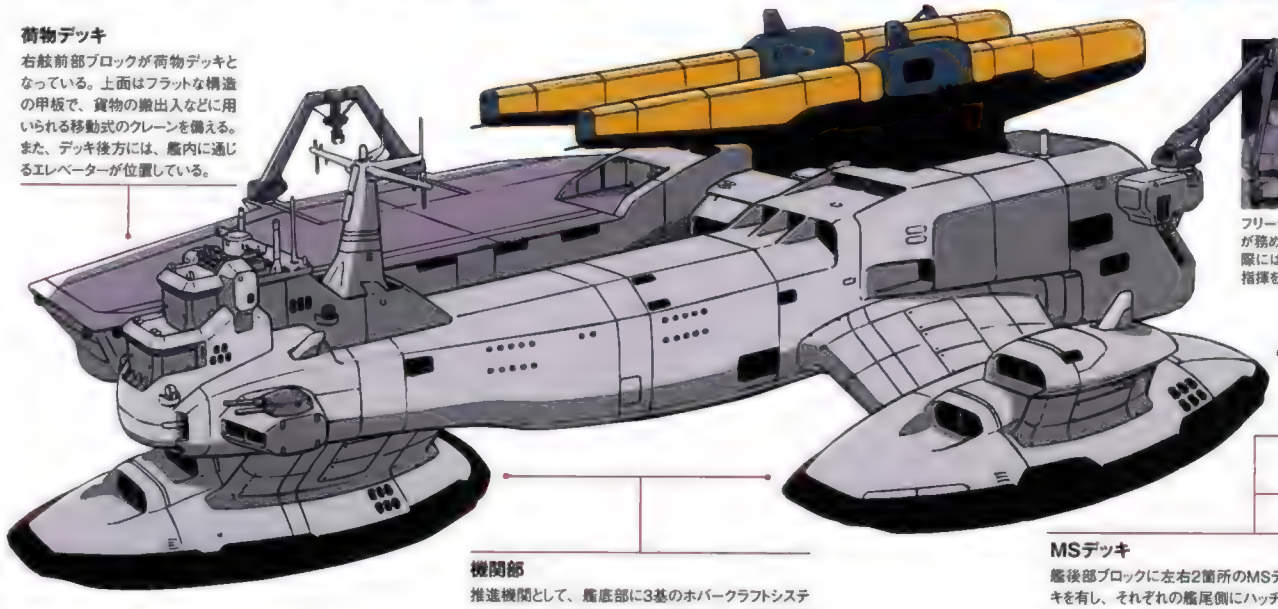
SPEC

全長	132m
武装	2連装主砲
所属	フリーデン
搭載MS	GX-9900 ガンダムX／GX-9900-DV ガンダムXディバイダー GX-9901-DX ガンダムDX／GW-9800 ガンダムエアマスター／GW-9800-B ガンダムエアマスター・バースト／GT-9600 ガンダムレオパルド／GT-9600-D ガンダムレオパルド・デストロイ
艦長	ジャミル・ニート

COMPARISON CHART

COLOR





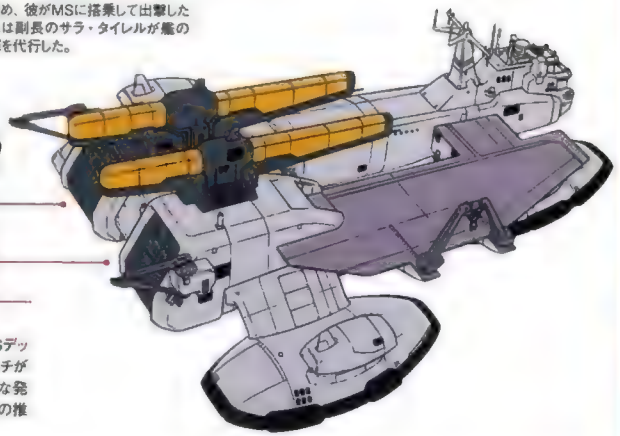
荷物デッキ

右舷前部ブロックが荷物デッキとなっている。上面はフラットな構造の甲板で、貨物の搬出入などに用いられる移動式のクレーンを備える。また、デッキ後方には、艦内に通じるエレベーターが位置している。

機関部

推進機関として、艦底部に3基のホバークラフトシステムを備える。最大出力は79,000馬力で、最高巡航速度は時速160kmに及ぶ。艦の外側に張り出した構造故に、被弾して走行に支障を来すケースも多かった。

フリーデンの艦長はジャミル・ニートが務め、彼がMSに搭乗して出撃した際には副長のサラ・タイレルが艦の指揮を代行した。



MSデッキ

艦後部ブロックに左右2箇所のMSデッキを有し、それぞれの艦尾側にハッチが設けられている。カタパルトのような発進機構は持たず、搭載MSは自機の推力によって発進を行う。

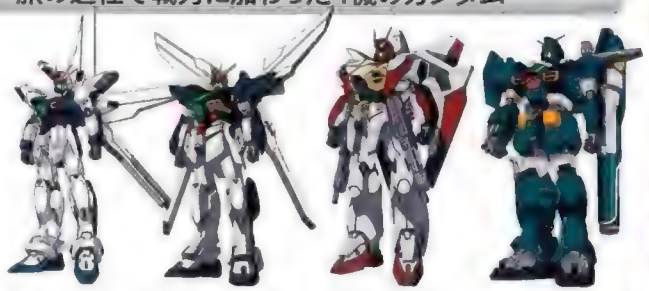
ジャミル一行の家となった陸上戦艦

A.W.0015、ニュータイプの保護を目的として、第7次宇宙戦争で荒廃した地球を放浪する者たちが存在した——ジャミル・ニートをリーダーとするバルチャーの一団である。彼らは交易と自衛のために大型の陸上戦艦を保有し、時にはMSを運用して妨害者とも戦った。その艦が、このフリーデンである。

フリーデンはアルプス級に分類される陸上戦艦で、ホバークラフトによって地上や水面を走行する性能を有している。さらに、130m超の艦体は巨大なペイロードを誇り、物資の運搬だけでなくMSの整備・改修能力を備えていた。本艦は、ニュータイプを捜索する旅に臨んだジャミルたちの足となっただけでなく、その力を巡る長い戦いにおいて彼らの「家」の役割も果たすこととなった。しかし、度重なる戦闘で損害を被ることも多く、ゾンダーエプタでは政府再建委員会により一時的に拿捕されている。また、新連邦政府の樹立後は南アジアのエスタルドからニュータイプ研究所にかけて転戦、第8宇宙軍基地における新連邦第36方面軍との交戦で、ガロード・ランを宇宙に上げるため移動要塞バンダールII世に特攻して大破したのだった。

艦載機　旅の過程で戦力に加わった4機のガンダム

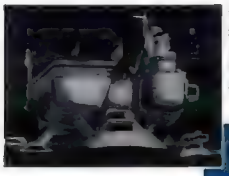
6機のMSを搭載可能。当初は固有のMS戦力を持たなかったが、ティファ・アディールを巡る戦いの中でGX-9900 ガンダムXを入手し、その後もウィッツ・スー、ロアビィ・ロイのガンダム乗り2名と専属契約を結び、最終的にはGX-9901-DX ガンダムDXを含めて4機のガンダムを保有した。



■ GX-9900 ガンダムX　■ GX-9901-DX ガンダムDX　■ GW-9800 ガンダムエアマスター　■ GT-9600 ガンダムレオパルド

艦体構造／武装　積載能力に優れた左右非対称の艦体構造と、最低限の武装

フリーデンは、3つのブロックを繋ぎ合わせたような左右非対称の艦体構造を特徴とする。前部左舷が艦橋を配した居住区ブロック、前部右舷が貨物用デッキで、後部が格納庫を備えるMSデッキとなっている。艦体の大半を格納スペースに割いていることから積載能力は高く、平時はMSなどの大型物資の交易にも役立っていた。一方、武装は左舷の2連装主砲1基のみで、戦闘艦としての火力は高くない。これは、ジャミルが略奪行為を目的とせず、過度の武装化に消極的だったことが理由のひとつと考えられる。

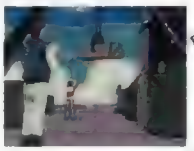


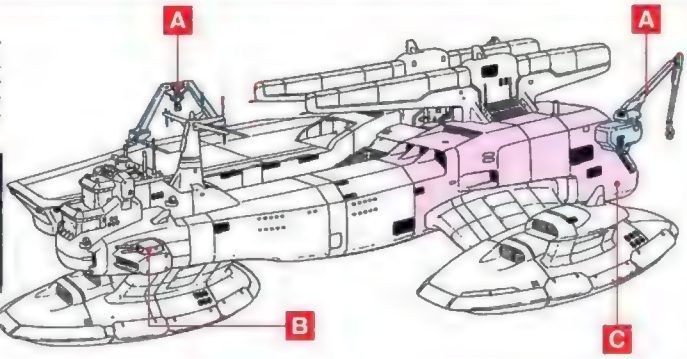
全長130mを超える大型の陸上艦で全高は47m、最大幅は78mに及ぶ。3本の脚にあたる機関部で艦体を支える構造が特徴である。

ホバークラフトにより海上を走行する能力を有している。上陸せずに1ヶ月近くも海上移動を続けたこともあった。

A クレーン

荷物デッキの上面甲板と後部ブロックの両舷に、計3基のクレーンを備えている。荷物デッキのクレーンは横方向にスライドが可能で、側舷からの貨物の積み下ろしなどに用いられた。



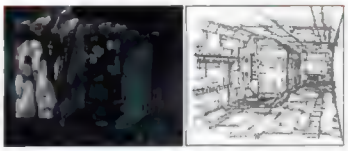


B 2連装主砲

唯一の武装である実体弾式の2連装主砲は、艦首左舷に配されている。配置上、射界は限られており、右舷方向はMSでカバーするケースが多かった。

C 格納庫

MSデッキの格納庫には3基の移動式MS用ベッドが設けられている。右図は右舷側格納庫を艦尾方向から見たもので、壁面にはキャットウォークがある。



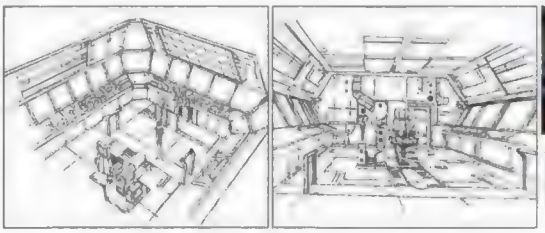
ブリッジ　バルチャーとしての旅を支えた艦の中枢

艦橋は左舷ブロックの艦首上部に位置し、上下2段の構造を有する。艦橋上部にはマルチ・ディスチャージャーを備え、バルチャーサイン（バルチャー間の意思疎通に用いられる信号）の発射機構として用いられた。また、一般的な通信機能のほか、ブリッジからの発光信号によって外部との連絡を取るケースもあった。なお、艦は通常、艦長のジャミルと副長兼総合オペレーターのサラ、操舵士のシンゴ・モリ、通信士のトニヤ・マームという4名のブリッジクルーによって運行されている。

ブリッジ前面上部には大型モニターが配されており、外部カメラや通信映像が表示される。モニターの操作は艦長席からも可能。

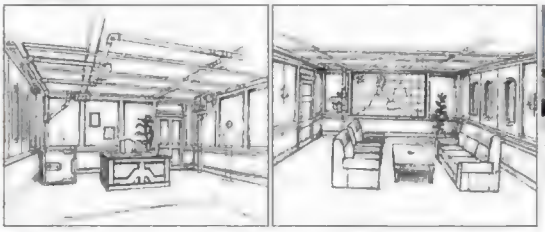
高所に配されたブリッジには大型の窓が設けられており、視界は良い。逆に、捜索や哨戒を行う際には肉眼に頼る必要もあった。

■ 内部



左はブリッジの俯瞰図で、右は艦前方から見た内部。中央が艦長席で、前方正面に操舵輪、両舷にオペレーター席が位置する。艦長席以外はパイプ状の簡易椅子となっている。

■ 艦長室

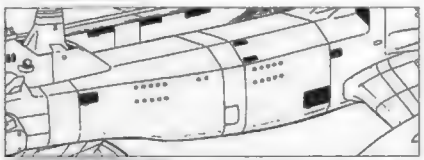


ジャミルが使った艦長室には木製の机やソファーが置かれ、艦内でも特に高級な造りだった。壁面にはモニターが配されており、通常は地図が映されている。

居住区　乗組員たちの生活基盤となった居住施設

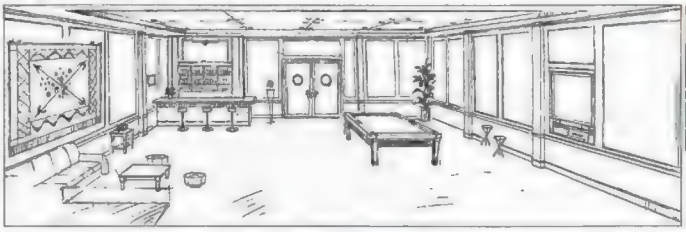
フリーデンの艦内居住区には、乗組員の私室や食堂、医務室といった様々な施設が設けられていた。フリーデンには45名の乗組員が暮らし、生活物資の補給は市街に立ち寄った際や、他のバルチャーとの接触時に行っていた。もとより、前大戦の被害で人々の生活圏が極端に減っていた状況においては、艦を居住施設とする必要性があった。バルチャーとして各地を渡り歩いたジャミルたちにとって、フリーデンは生活の場でもあったのである。

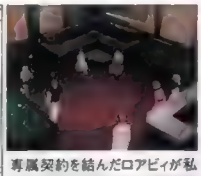
■ 左舷居住区



左舷ブロックの多くのスペースが居住区画に割かれており、外壁には各部屋の窓が見える。医務室もこの区画に位置し、オルバ・フロストに襲撃された際（左）には外壁を破壊されている。

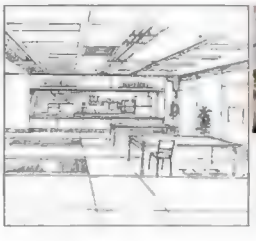
■ リラックスルーム

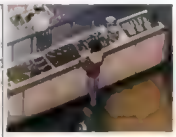




専属契約を結んだロアビィが私財を投じて艦内に造った娯楽施設。ビリヤード台やバーカウンターが置かれていた。

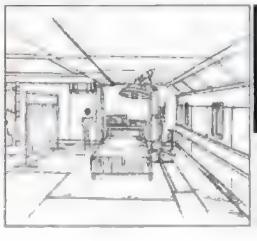
■ 食堂





ビュッフェ方式で、図典のカウンターからセルフサービスで料理を取り分ける。食事を取る場所は各人の自由で、テイクアウトすることもできた。

■ 医務室



専属医のテクス・ファーゼンバーグが預かる艦内医務室。外科手術の設備も有するが、その際には振動を抑えるため艦を停止させる必要がある。

RGM-79N

GM CUSTOM

ジム・カスタム

エースパイロット向けのジム系列高級機

RGM-79N

ジム・カスタム

GM CUSTOM

E.F.S.F.

SPEC

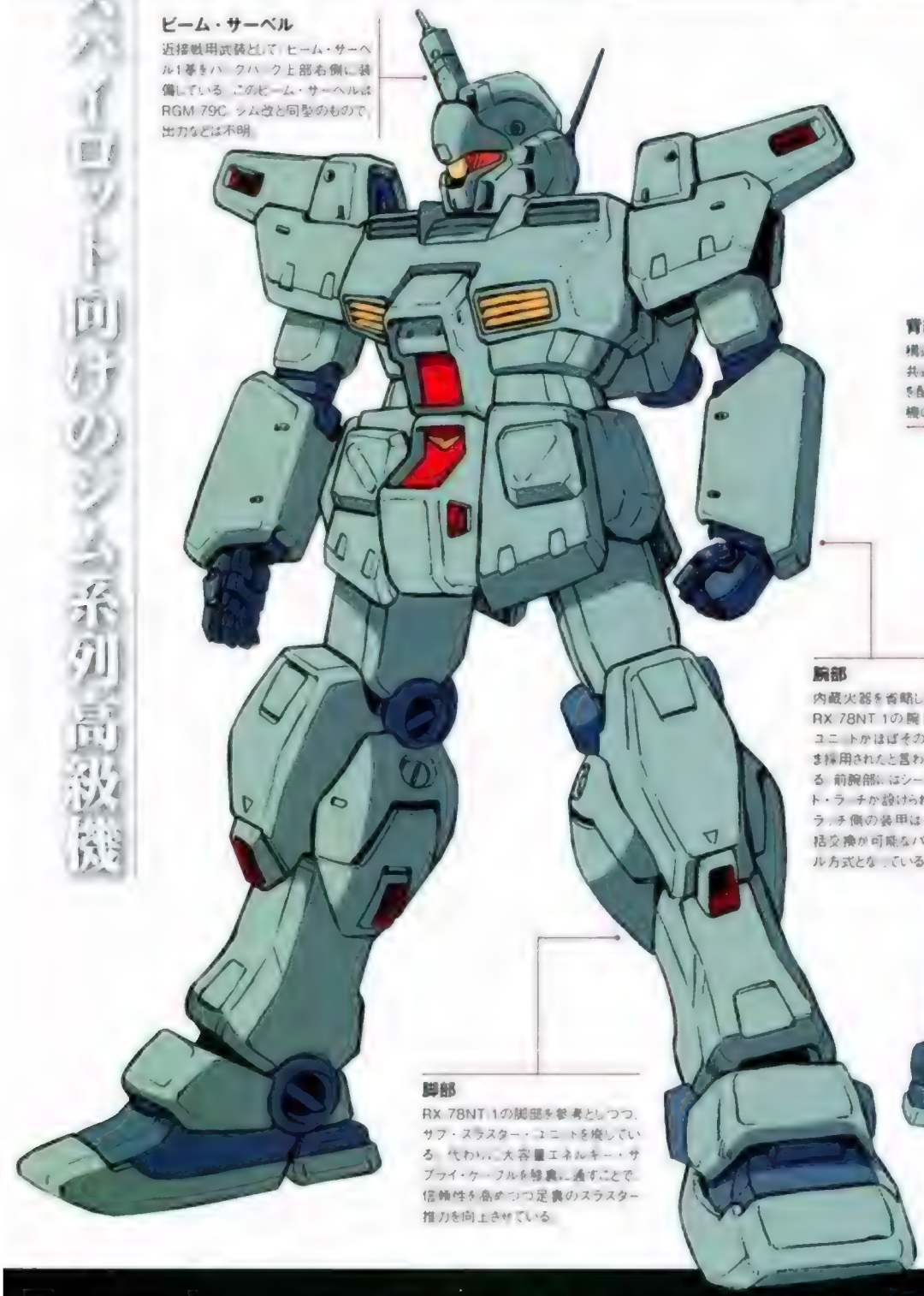
全高	18.0m
重量	42.0t（全備重量 57.6t）
ジェネレーター出力	1,420kW
スラスター推力	67,480kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル／ジム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	サウス・バニング／ベルナルド・モンシア／アルファ・A・ベイト

COMPARISON CHART

COLOR

ビーム・サーベル

近接戦用武装として、ビーム・サーベル1基をバックパック上部右側に装備している。このビーム・サーベルはRGM-79C ジム改と同型のもので、出力などは不明。



背部

構造には設計に盛り込まれたRX-78NT-1 アレックスと共通点が多く、技術の反映が窺える。腰下にスラスターを配する構造はRGM-79Cでも見られ、RGM-79系列機の設計が集約された機体であることがわかる。

腕部

内蔵火器を省略したRX-78NT-1の腕部ユニットがほぼそのまま採用されたと言われる。前腕部にはシールド・ラッチが設けられ、ラッチ側の装甲は一括交換が可能なパネル方式となっている。

脚部

RX-78NT-1の脚部を参考としつつ、サブ・スラスター・ユニットを廃している。代わりに大容量エネルギー・サプライ・ケーブルを経由し、通すことで信頼性を高めつつ足裏のスラスター推力を向上させている。

ガンダム・タイプMSの設計を取り入れたRGM-79系列機

一年戦争期に誕生したRGM-79 ジムは、優れた基礎設計と生産性によって地球連邦軍のMS戦力構築に大きく貢献した。しかし、高性能化よりもコストパフォーマンスを重視した設計が、高いMS操縦技術を有するパイロットにとって物足りないものであったこともまた事実である。それゆえ、戦後の地球連邦軍は、「連邦軍再建計画」において熟練パイロット向けに性能向上を図ったRGM-79のバリエーション機を開発した。それが、RGM-79N ジム・カスタムである。

RGM-79Nは、RGM-79の後期生産機種をベースに設計されており、RX-78NT-1 アレックスの技術をフィードバックすることで高性能化を図っている。本機を「特徴がないのが特徴」と評する声もあったが、それは高水準でバランスの取れた性能の裏返しでもあり、事実優れた総合性能を有していた。しかし、生産は少数に留まり、一部のエースパイロットを中心に支給された。代表的な例としては、デラーズ紛争におけるペガサス級強襲揚陸艦アルビオン所属のMS中隊が挙げられる。また、グリプス戦役期にエゥーゴで運用されていたとする説もあるが、こちらは俗説の域を出ない。

関連ファイル

アルビオン	83-01-20
サウス・バニング	83-02-04
ベルナルド・モンシア	83-02-05
アルファ・A・ベイト／チャップ・アデル	83-02-06
アルビオン隊	83-03-11

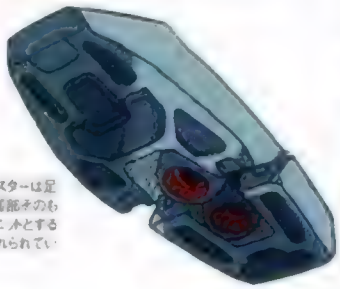
FILE PREVIEW

アルビオン隊に配属された地球連邦軍中尉。連邦と女神が憎いものの、一年戦争を生き抜いたベテランである。サウス・バニングを隊長に頂く「不死身の第4小隊」出身。

機体構造　ガンダム・タイプMSの技術を取り入れた機体構造

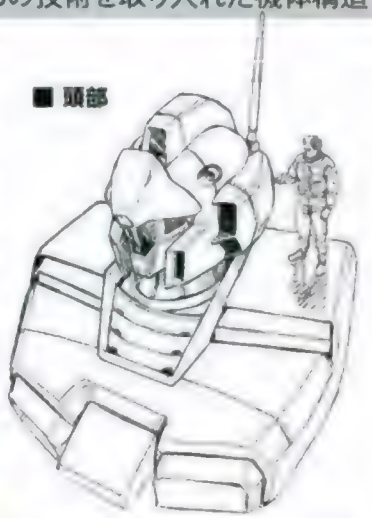
RGM-79Nは、RX-78NT-1の技術を随所に取り入れた機体構造を特徴としている。無論、これはガンダム・タイプMSの技術導入による高性能化が最大の目的ではあるが、その一方でコストダウンを狙った措置でもあった。RX-78NT-1はガンダム・タイプMSの量産を視野に入れた雛形とも言うべき機体であり、開発拠点であるオーガスタ基地には同機の未組み立てユニットが数多く残されていた。本機はそれらを流用することで、開発費を抑えつつその技術を取り入れていたのである。そうした経緯から、開発に深く関わったオーガスタ基地にちなみ、本機を「オーガスタ系」と呼ぶ場合もある。

■ 足裏

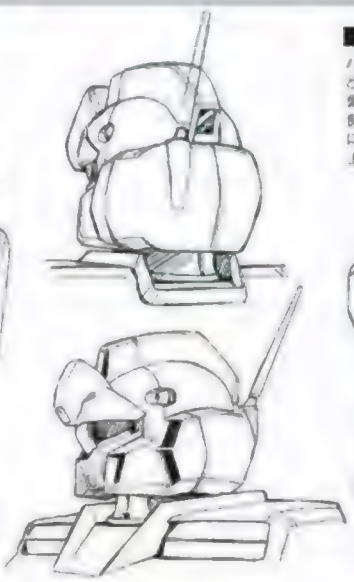


脚部の推進用スラスターは足裏の2基のみで、脚部そのものをスラスター・ユニットとする設計思想は取り入れられていない。

■ 頭部

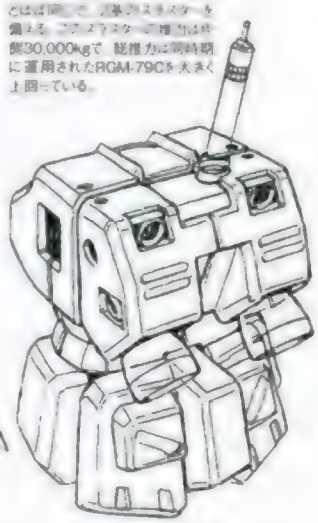


光学端末は狙撃用・対人センサーを備え、下方視界を拡大したゴーグル形状が特徴。また、試作機並みの送受信能力を有したロッド・アンテナを備える。



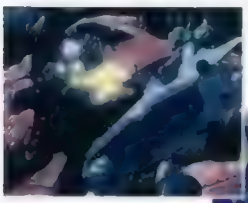
■ バックパック

バックパックの形状はRX-78NT-1とはば同じで、2基のスラスターを備える。このスラスターの推力は片側30,000kgで、総推力は同時期に運用されたRGM-79Cを大きく上回っている。



武装　信頼性と運用性を重視した武装の選択

ガンダム・タイプMSの技術が反映されたRGM-79Nだが、その代名詞とも言えるビーム・ライフルは採用されず、実体弾火器を主武装とする。これは、量産を想定した機体のコスト面を考慮したものと考えられる。また、量産機に装備できるほどに、ビーム系携行武装の信頼性が高くなかったという事情もあったのだろう。結果、本機の武装は一般的な汎用MSの仕様から逸脱することなく、信頼性と運用性を追求したものとなった。そして、その方向性が間違っていなかったことは、デラーズ紛争を戦い抜いた事実が証明している。

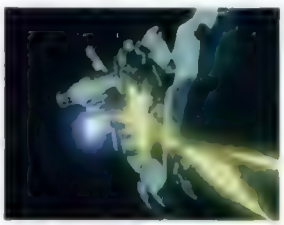


主武装として採用されたジム・ライフルは、デラーズ・フリートを運用したジオン公国軍製MSに致命打を与えるに充分な威力を有する。

MS-14Fs ゲルググM指揮官機のビーム・ライフルを切り払うRGM-79N。パイロットの技量を存分に発揮させるだけの性能を備えていた。

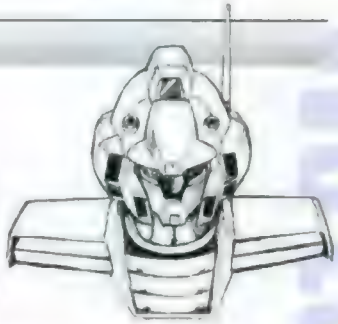
■ ジム・ライフル

口径90mmの実体弾マシンガン。1マガジンの銃弾数は30発で、弾丸はケースレス方式。型式番号を「HFW GR MR82 90mm」とする説がある。



▲マガジン

■ 頭部バルカン砲



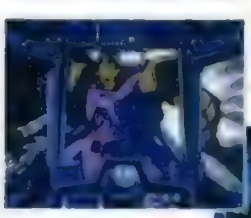
頭部ユニットのこめかみ部分に口径60mmのバルカン砲を2基内蔵している。地球連邦軍製MSの標準的な固定武装で、牽制や近接防御を目的とした補助的な火器である。

■ シールド

シールドは跳弾効果を考慮した曲面主体の構造で、裏面にはマウント・ラッチと保持用のグリップを備える。また、下部にはジム・ライフルの予備弾倉2基を装着することが可能となっている。

コクピット　パイロット主体の仕様を取り入れた操縦系

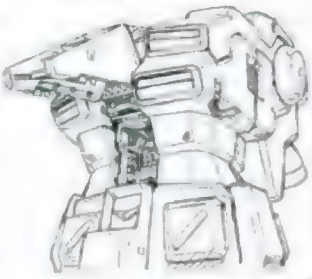
RGM-79Nには、RX-78NT-1で実験的に導入された全天周囲モニターとリニア・シートは採用されず、既存機種と同じ連邦軍統一コクピットが採用されている。ただし、本機はパイロットに合わせて操縦機器を調整でき、個々人の癖を機体にフィードバックすることが可能だった。例を挙げると、アルビオン隊のサウス・バニングはスラスター制御ペダルの油圧を標準からプラス4としており、一般的な設定よりもやや硬かった。そうしたパイロット主体の細かな仕様が、エースパイロット向けという本機の評価にも繋がっていたと言える。



シート側から見たコクピット内部。3面のモニターによって前方の視界を確保し、サブ・モニターで後方をカバーしている。

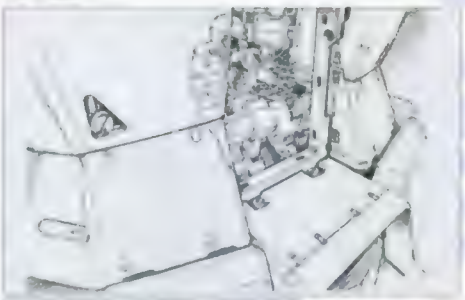
パイロットはシートベルトで身体を固定する。シートの背もたれにはノーマルスーツの形状に合わせたくぼみが設けられている。

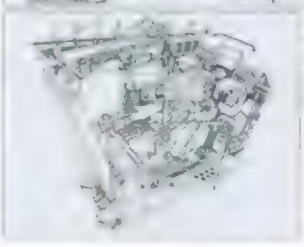
■ ハッチ開放時



左はメンテナンス・ハッチを兼ねる胸部中央装甲を展開させた状態で、下はコクピット・ハッチのみを開いた状態。図はそれぞれRGM-79 パワード・ジムとRGM-79Cのものだが、本機も構造は同じ。

■ 内部





搭乗口から見たコクピット内部（図上）と機器類の構造（同左）。シートの正面と左右にモニターを配した構造で、パイロットの乗降時にはコンソールを前方に倒す。

ALBION

アルビオン

ペガサス級強襲揚陸艦

E.F.S.F.

「ガンダム開発計画」の一環として試作MSの母艦となった強襲揚陸艦

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
RX-78GP03D ガンダム試作3号機	83-01-04
エイパー・シナプス	83-02-07
アルビオンの乗員	83-02-08
ガンダム開発計画	83-03-08
アルビオン級	83-03-11
テラーズ紛争	83-03-16

FILE PREVIEW

83-02-07 エイパー・シナプス

アルビオンの艦長を務める老練な連邦軍士官。軍人として優秀なだけでなく大局を見定める洞察力、長けるが、それがために、軍内派閥の権力闘争に翻弄されることとなる。

■ SPEC

全長	305m
武装	メガ粒子砲（主砲）×2／メガ粒子砲（副砲）×2／対空レーザー砲×14 対地レーザー砲×4
所属	地球連邦軍
搭載MS	ガンダム試作1号機、ガンダム試作1号機フルバーニアン、ガンダム試作3号機、ジム・カスタム／ジム・キャノンII
艦長	エイパー・シナプス

■ COMPARISON CHART **■ COLOR**

MS用カタパルト

MSカタパルトは展開式を採用。通常はコンパクトに折り畳んで艦内に収容され、必要に応じてカタパルト・レーンを展開する。このような機能を有する連邦軍艦艇はアルビオンのみである。

艦橋

艦体中央に設けられた艦橋は、機能別に複数の施設、メイン・ブリッジ、第2ブリッジ、戦闘ブリッジに分化している。収集した情報を即座に判断・分析し、迅速に対応するには高度な機能分化は必須なのであろう。

推進システム

主推進機関には大気圏内外で使用可能な熱核ハイブリッド・エンジンを2基搭載。また推進剤の燃焼温度を上昇させることで加速性能を高めるレーザー推進システムを有する。

放熱翼

計4枚の翼は推進機関から発する熱を艦外に放出するための装備。それぞれの翼はフレキシブル・アームで接続され、離陸時には艦体側面に引き寄せられるようになっている。

艦載機用カタパルト

艦首であり「前脚」に相当する部分は、艦載機用発進デッキとなっている。MS用カタパルトのような展開式ではなく、専用レーンは「前脚」の内部に敷設されている。

艦体構造

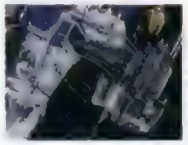
「ペガサス級7番艦」の呼び名からもわかるように、外観はホワイトベース級から受け継がれた「木馬」のような姿をしている。その一方、レーザー推進システムのような先進的機能も盛り込まれており、伝統と先鋭化の融合が見て取れる。

デラーズ紛争を戦い抜いた、最後のペガサス級艦艇

U.C.0083に就役した地球連邦軍強襲揚陸艦アルビオンはペガサス級7番艦に数えられ、艦名は、古代ローマ人がグレートブリテン島を指したラテン語の「白い丘」に由来する。つまり表現こそ違えど、一年戦争で勇名を馳せたホワイトベースに近しい名前が与えられたのである。さらに当時の最新鋭技術が細部に渡って惜しみなく反映していることから、本艦をペガサス級の集大成と見なす向きも多い。実際にアルビオンは、一年戦争後の連邦軍の軍備再編成の一環として企図された「ガンダム開発計画」に関わる艦であり、ガンダムの名を冠する試作機の運用母艦として建造されたと言われる。それは、一年戦争でV作戦を発動させた連邦軍がRXシリーズMSの運用母艦としてホワイトベースを建造したのと符合する。つまり両艦は艦名や艦種にのみならず、もっと深い部分で関係しており、アルビオンはホワイトベースの直系に相応しい艦と言える。その反面、悩しむらくは本艦の戦歴だろう。デラーズ紛争の矢面で戦線を支え続けたにもかかわらず、艦艇の事情から当時の情勢は公式記録から抹消。アルビオンの活躍もわずかな記録から窺い知るのみである。

艦載機　ガンダム系MSを中心とする新鋭機を多数配備

強襲揚陸艦としてだけでなくMS母艦としても優れた機能を有するアルビオンは、6機以上のMSと複数の艦載機を同時に搭載できる。この能力によって、U.C.0083に発生したテラーズ紛争において、本艦は常に最前線に留まり続けられたのであろう。



「MK武器庫」と呼ばれるGP03D ガンダム試作3号機はさすがに、艦内に格納できず、艦側部に係留することで補給作業を実施している。

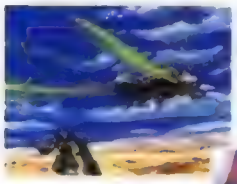
■ RX-78GP01 ガンダム試作1号機

■ RGM-79N ジム・カスタム

■ RGC-83 ジム・キャノンII

武装　機関の改良から一変を遂げた武装群

ホワイトベースと近しい関係にあるアルビオンは、武装の種類やレイアウトがホワイトベースに準拠しているように見受けられる。とはいえ相違点がないわけではない。アルビオンの武装における最大の特徴は実体弾兵器を廃している点である(ミサイルは除く)。これは一年戦争以降の技術革新によって熱核反応炉の出力が向上し、エネルギー兵器への動力供給が安定したためだ。ホワイトベースの主砲は炸薬式実体弾兵器だが、アルビオンの砲座はメガ粒子砲およびレーザー砲に置き換えられている。一年戦争終戦から3年を経て、メガ粒子砲はようやく砲撃戦の主役としての地位を確立したのである。その一方、全砲座はホワイトベースと同様の艦内収納式で、戦闘時に展開する。大気圏突入能力を有するアルビオンだけに、突入時の冷却問題回避のためにこのような仕様が採用されたのだろう。

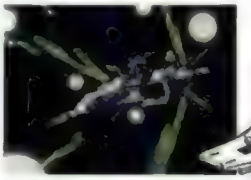


大気圏内でのエネルギー兵器の威力は大気の影響で減衰してしまうが、熱核反応炉の出力向上によって減衰分を相殺しようと。

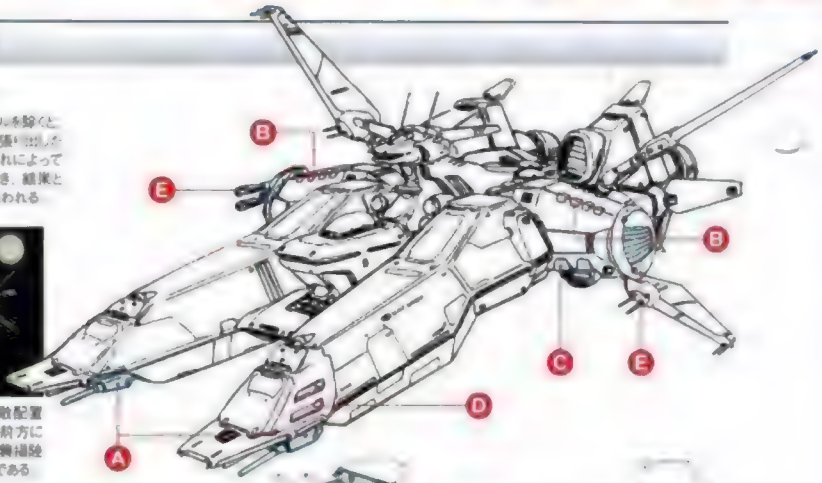
砲撃戦の要となる主砲。発射指示はブリッジで発令されるが、照準合わせや出力調整などの操作はすべて砲術科が担当している。

■ 武装レイアウト

艦首メガ粒子砲(副砲)とミサイルを除くすべての武装は艦体両舷から張り出したバルジ部分に集中している。これによって広範囲を射界に捉えることができ、結果として攻撃力強化に繋がったと思われる。



武装は艦首と両舷バルジに分散配置されているが、すべての射線が前方に集中するよう考慮されている。強襲揚陸艦ならではの運用を考えた仕様である。



A メガ粒子砲(副砲)

艦載機用カタパルトの下部に連装メガ粒子砲を2基搭載。砲身が上下に可動するだけでなく砲座自体も旋回するため、前方～左右に渡る広範囲を射界とする。

B 対空レーザー砲

バルジ上部に計14基(前方に4基×2、後方に3基×2)用意された、サーベル接近する標的を迎撃する近接防御兵器である。

C 対地レーザー砲

バルジ下部に計4基(前方に2基×2)搭載されたレーザー砲。対空レーザーでも対応可能だが、MSの装甲に対しても有効である。

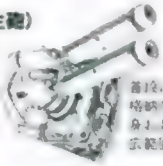
D 艦首ミサイル

艦首両舷に設けられたミサイル発射管(2基×2)から発射される大型ミサイル対艦戦闘に用いられ、弾速こそ遅いものの命中時の破壊力は凄まじい。

左側がスラスター・ノズル、右側が弾頭。全長は平均的なMSほどもあり、機動性に乏しく艦船や要塞攻略向きの武器である。

E メガ粒子砲(主砲)

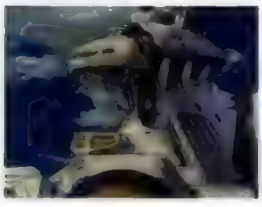
フッド社製「フッドXII型」メガ粒子砲。全長に1基ずつ搭載。アルビオンの全砲座の中では最大火力で、巡洋艦を一撃で撃破する。



普段はホールド状態で艦内部に格納されている。砲撃時は砲身よりも前方に張り出すことで広範囲を射界に捉える。

艦橋　技術革新によって洗練された艦橋の構造と機能分岐

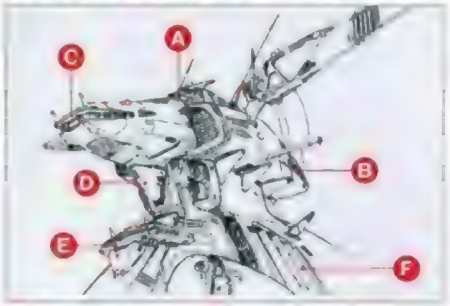
アルビオンの艦橋構造もホワイトベースの流れを受け継いでいるが、より洗練さを増している。中でも役割に応じた機能分岐は著しく、総合管制を司るメイン・ブリッジをはじめ、火器管制を担当する砲術科が配置された戦闘ブリッジ、通信・航法の補助を行う第2ブリッジなどが用意されている。さらにブリッジ基部には大型スリットが配されたが、これはメガ粒子砲の直撃から艦橋を保護する「エアーバリアー・システム」。宇宙空間での戦闘でスリットから圧搾空気を噴出、艦橋周辺に空気の層を形成し、そこを通過するメガ粒子砲の威力を減退するという防御設備である。



艦体サイズに比べてコンパクトな艦橋。メイン・ブリッジの内部スペースはホワイトベースの半分程度しかないが、管制能力は向上している。

■ 艦橋構造

艦の頭脳となるだけに複雑な構造を有する艦橋。ちなみに前後や左右サイズと比べて全高は低く抑えられているが、これは被弾率を軽減するために



A 上部観測室　D 戦闘ブリッジ
B 後部観測室　E 第2ブリッジ
C メイン・ブリッジ　F エアーバリアー・システム

■ メイン・ブリッジ内部

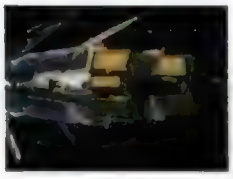
前方(左側)の艦室に対する位置に操舵士と通信士、航法士の席が設けられており、さらに後方右側にはオペレーター席があり、艦長席は一段高くなった場所に配されている。

艦外との通信は正面上部スクリーン、航法は中央結束バンドデータ表示は天井や床の円形スクリーンに表示され、高い情報処理能力を発揮する。

ホワイトベースとは異なりサイコミュ(無線誘導システム)が装備されたことでメガ粒子砲同時発射が可能となったのだろう。

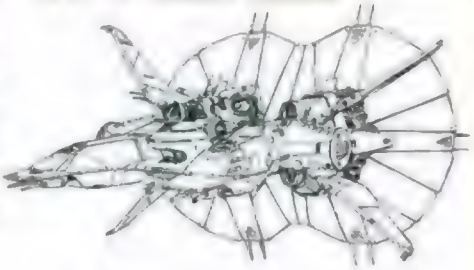
特殊装備　圧倒的な加速性能を発揮した推進システム

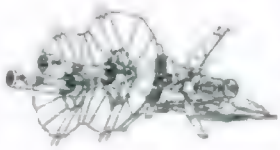
アルビオンに設けられた革新的技術の中でも最たるものがレーザー推進システムだろう。宇宙艦艇の航行は熱核機関で熱した推進剤を噴射することで行われ、噴射速度は推進剤の燃焼温度に左右される。だが宇宙艦艇に搭載可能な熱核機関のサイズには限界があり、これが航行能力向上の足枷となっていた。そこでアルビオンは外部から供給された高出力レーザーで推進剤を熱するという手法を採用。ミラーパネルで反射したレーザーを推進剤に照射することで、既存艦艇では到達できない加速性能を発揮したのだった。



ミラーパネルは艦体後部に折り畳まれている。使用時にはノズル基部と共に引き出され、パネル部分が傘のように開くようになっている。

■ レーザー反射板　展開状態



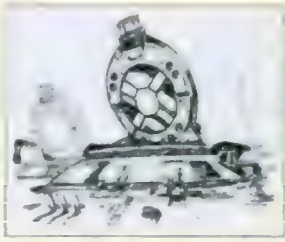


レーザーを反射するためのミラーパネルを展開したアルビオン。展開に際し、メイン・ノズル基部が前方に引き出しになり、この部分に反射されたレーザーが集約し、推進剤を熱する。

MORE INFO!

レーザー発振ステーションとの連動

レーザー推進システムの要となる高出力レーザーは月面都市「フィン・フラウン」に建設された専用施設から照射される。大気のない月はレーザーが減衰せず、また真空に近い宇宙空間に漂うヘリウム3はレーザー発振用核融合熱核エンジンのエネルギー源となることから、将来的には多数建造されると思われる。ただテラーズ紛争の最中、このステーションが地球～向かうコロニーの軌道変更に悪用されたことから、以後、施設は全面凍結されたようだ。



高出力レーザーを照射するステーション。熱核エンジンは地下に設けられ、地表には円盤型の偏光・集約装置が露出しているのみである。

D-50C

ロト
LOTO

エコーズの特殊任務用MS

■ SPEC

全高	12.2m （戦車時：全長 18.2m 全幅 5.78m）
重量	16.8t
ジェネレーター出力	980kW
スラスター推力	32,400kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ハーナー　ミサイル・コンテナ マシン・キャノン／メガ・マシン・キャノン ロング・キャノン
所属	ECOAS
搭乗者	ECOAS隊員

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部
両肩はマウント・ラッチになっており、状況に応じて装備を付け替えることが可能。左図の機体の右肩はマシン・キャノン、左肩にはサーチライトを取り付けている。

胸部
手部は五指のマニピュレーターではなく、腕全体がクレーンとして機能する。ただし簡易マニピュレーターを備えるため、簡単な作業を行うことは可能。その先端にはビーム・ハーナーを持つ。

背部
バックパック部はタンク形態時の後輪を備えており、大規模なスラスターは備えていない。また、背中と股間部に配置されたスラスターは、変形を補助するため姿勢制御にも使用される。

脚部
両脚部はタンク形態時に前輪として機能する。踵部分を保護するカバルの役割を果たし、厚い装甲で覆われている。のちに開発されることとなるRXR-44 カンタンクR-44には、脚部の形状は引き継がれている。

小型MS開発の先駆けとなったサナリィの可変機

U.C.0080年代中期以降、MSは大型化の一途を辿り、それによる運用コストの増大を招く。さらにはU.C.0093の「シャアの反乱」以降、正面切った戦力の激突は影を潜め、反地球連邦の活動はもっぱらテロやゲリラとなり、いわゆる非対称戦争に移行しつつあった。このため特殊任務における制圧力を必要とした地球連邦軍は、海軍戦略研究所S.N.R.I（サナリィ）に特殊部隊用MSの開発を依頼。そこで完成したのがD-50C ロトである。

地球連邦軍は、可変MSを2機1組とした隠密作戦における運用を想定し、秘匿性のための機体のダウンサイジングと1小隊8名の兵員輸送能力、および優れた機動性をサナリィに要求した。これに対しサナリィは、独自に研究開発を行っていた超小型熱核反応炉を導入することで機体の大幅な小型化に成功。地球連邦軍の要求に応えたのである。D-50C は連邦宇宙軍特殊作戦群ECOAS（エコーズ）の専用MSとして運用され、『ラプラスの箱』事件における特殊任務でその有用性を示した。

のちにサナリィはMSの小型化を提言。D-50C の実戦データはU.C.0100年代に主流となる小型MS開発の礎となり、サナリィは次世代MS開発の雄となっていく。

関連ファイル

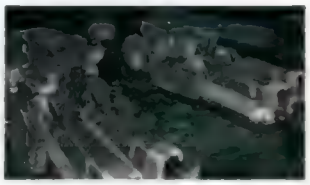
ネェル・アーガマ	UC-01-11
ダグザ・マックール	UC-02-06
〈インダストリアル7〉	UC-03-02
資源衛星バラオの戦い	UC-03-08
ECOAS（エコーズ）	UC-03-11

FILE PREVIEW

地球連邦軍の特殊部隊、エコーズ920部隊を率いる中佐。『ラプラスの箱』の開放を阻止するため、D-50Cを用いて秘密裏に〈インダストリアル7〉へと潜入した。

機体構造　小型化に伴って行われた精緻な機体設計

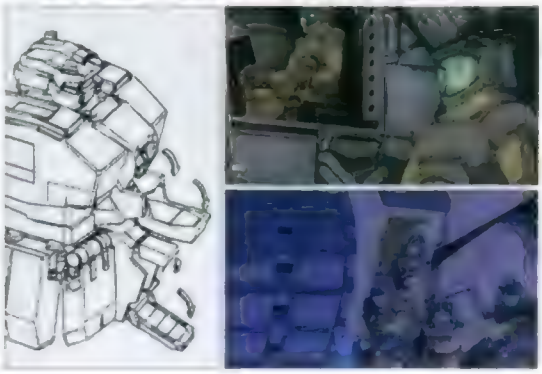
D-50Cの実用化は、様々な開発部門の問題点をそれぞれの利点で補い合うという、設計の徹底化が実を結んだ成果だと言えよう。熱核反応炉の出力は従来のものと比べて劣るものの、機体の小型化と相対的な軽量化を行うことで出力重量比の整合性を図っている。これは外装を含めた機体パーツのクリアランスをミリ単位で調節し、内部にデッドスペースを作らず兵員収容能力を獲得。装甲は最低限の耐弾性を備えることで軽量化を実現させた。これによってMS形態とタンク形態を両立させつつ、地球連邦軍の求める総合性能を満たした小型MSが誕生したのである。



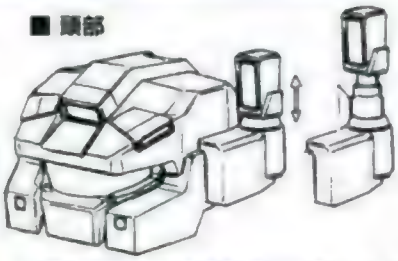
慣性航法装置（INS）などの各種センサー類と通信設備を備える移動式通信車輌であり、司令本部としても運用される。

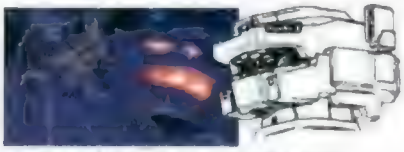
■ コクピット

胸部が上部操縦室、車長と操縦士、通信士の計3名で運用する。下腰部は下部操縦室、兵員室であり、追加乗員のための補助席を設けており、計8名の収容人数を有す。タンク形態時の後部がハッチとなり、ここから搭乗していた兵士を展開させる。



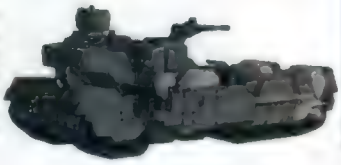
■ 頭部



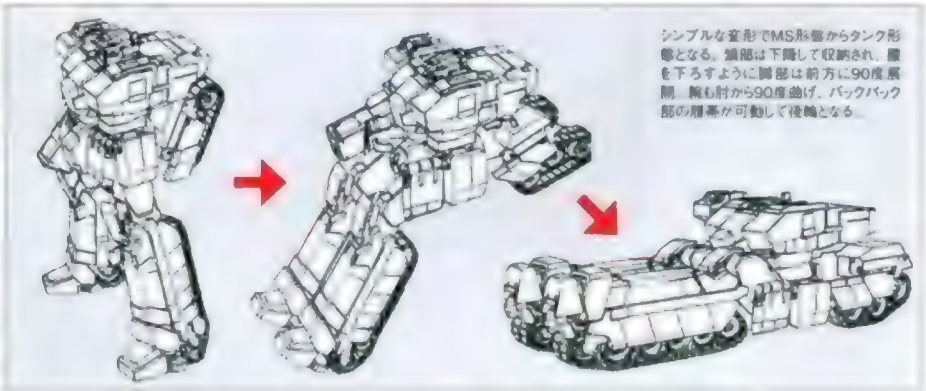


額部分の中央と左右はサブカメラ。左側頭部には伸縮式のペリスコープを備え、光信号による通信手段としても使う。ゴーグル式メインカメラの内部はモノアイ型。

■ タンク形態



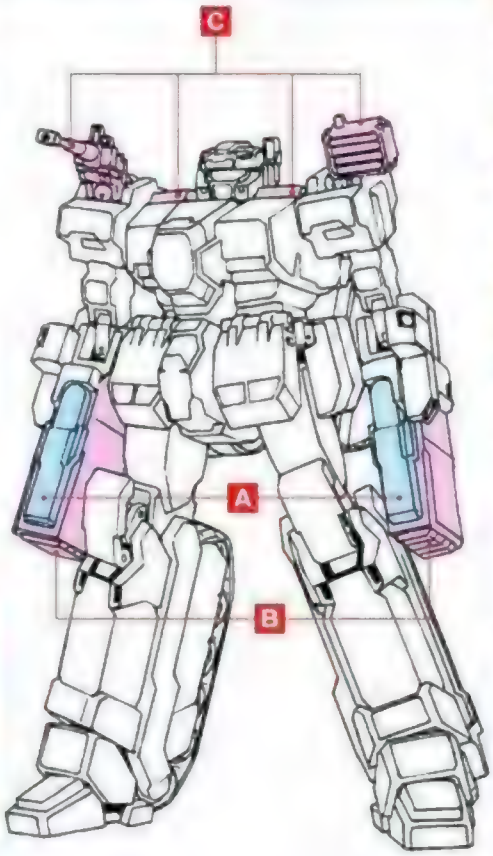
作戦を迅速に進行するため、優れた機動性を持つタンク形態に変形が可能。なお、型式番号の「50」は、タンク形態に変形する機体を表す番号として付けられている。



シンプルな変形でMS形態からタンク形態となる。頭部は下降して収納され、腰を下ろすように脚部は前方に90度展開。腕も肘から90度曲げ、バックパック部の腰帯が可動して後輪となる。

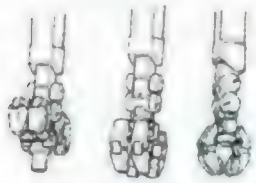
武　装　状況に対応した装備の換装

同時代のMSと比較して火力は非力であり、武装は敵MSと直接相対するためではなく、主に場の制圧を目的として施されている。そのため格闘兵装は持たず、任務に応じて武装を変更する換装式を採用。また、小型化した熱核反応炉の出力によるものか、目立つビームの光条が隠密行動にそぐわないためか、基本的にビーム兵器はビーム・バーナーのみ。なお、両腕のミサイルや肩部の火器などの武装レイアウトはRXR-44にも受け継がれている。



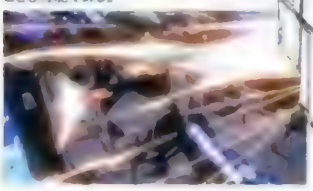
A サブ・アーム

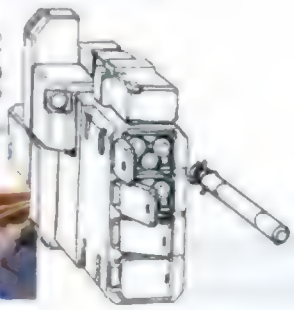
精密作業には向かないが、軽作業程度はこなせる。先端にはビーム・バーナーを持つ。これはビーム・サーベルと異なり、高エネルギーのメガ粒子を対象に直接吹き付けて溶断する仕組みだ。



B ミサイル・コンテナ

前腕部は対MS用のミサイル発射装置となっている。右図は4連ユニット式の小型ミサイル・コンテナ（1カートンにつき3発）。また、弾鋼は中型ミサイル（1カートン1発）を選択することも可能である。





C マウント・ラッチ

肩部はウェポンラッチであり装備の換装ができる。左図は基本兵装で右肩は対人・対装甲車輌用の25mm実体弾を用いたマシン・キャノン。

■ メガ・マシン・キャノン

専用のオプション武装で、対空戦に対して特化している4連装のマシン・キャノン。対空用の精密照準システムを装備に備えるため命中精度は高い。

■ ロング・キャノン

長砲身のキャノン砲で、両肩部に装備するオプション武装。200mm滑腔砲を2門備えた長距離支援用兵装であり、徹甲弾による優れた貫通性能を持つ。

ガンダムに匹敵する総合性能向上型ジム

RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム

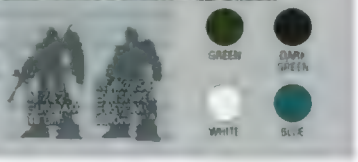
GM SNIPER CUSTOM

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	44.2t
ジェネレーター能力	——
スラスター推力	
装甲材質	チタン系合金
武装	R-4タイプ・ビーム・ライフル　ハンド・ビーム・ショット　ボックスタイプ・ビーム・サーベル・ユニット　ビーム・スプレーガン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	フランシス・バックマイヤー　テネス・A・ユング　ロン・コウ 他

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



頭部
ジムの頭部を基に改造が加えられた。頭部を覆うバイザー、通信部構造物の延長、アンテナ（短距離通信アンテナと思われる）の増設、カラーリングの変更などが成されている。

胴体
胸部および腰部の装甲強化、腰部前面への冷却ユニット追加、腰部側面・後面のオプション・ラッチ増設が行われた。腰部後面のラッチには380mmバズーカなどの大型火器を懸架できる。

背部
ランドセルは完全新規のモデルとされた多連ダクト・タイプのメイン・スラスターを2基備えているほか、上部にも2基の補助バーニアを設けられている。

脚部
膝から下を大幅に改造。膝部インテーク、脹脛部補助スラスター、側部オプション・ラッチなどが増設された。アンクルサポート・ユニットは形状と搭載位置が変更。足部後面の形状も変わっている。

ソロモンの戦訓から生まれたエースパイロット用MS

RGM-79 ジムを基に、全面的な性能向上が図られたエースパイロット用MSが、RGM-79SC ジム・スナイパーカスタムである。一年戦争末期、コンペイトウ（旧ソロモン）とルナツーにおいて改造作業が行われた。改造機数は、RGM-79L ジム・ライトアーマーと合わせて50機程度だったと考えられている。

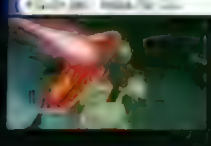
本機は、ソロモン攻略戦直後に問題化したジムの低性能を補うために開発された。ソロモン戦後、高練度パイロットから提出された改善要求の中に、白兵戦規模でのジムの戦闘能力向上があった。これを受けた地球連邦軍は、全面的な強化を施したエースパイロット用改造型ジム、つまりジム・スナイパーカスタムを開発したのだった。「スナイパー」の名称から狙撃仕様機と思われがちだが、格闘戦および砲撃戦能力・火力・装甲防御力・機動性・火器管制機能、ジェネレーター出力などを強化した、総合性能向上型MSなのである。

結果、RX-78 ガンダムに匹敵する性能を獲得したが、個別にチューニングされたため、個体差が著しい機体となった。また、ビーム兵器の仕上げや調整に差があり、戦果はさほど挙がらなかったとも言われる。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79SP ジム・スナイパーII	SD-01-04
ビーム・ライフル	FG-03-31
ジャブロー侵攻作戦	Z-03-04

FILE PREVIEW



地球連邦軍の量産型MS。大幅な低コスト化により生産性は高かったが、先行量産型（前期型）はパーツ強度が低くかった。様々なバリエーションが開発されている。

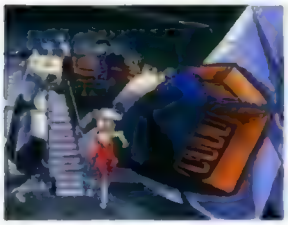
機体構造　全面的な強化と増設機器

ジム・スナイパーカスタムの改造点は、大きく3つに分類できる。兵装　防御力　機動力である。

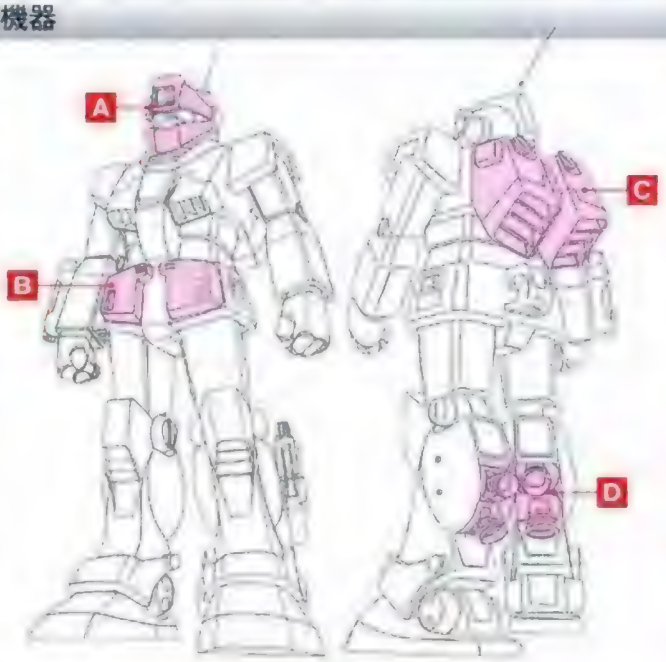
兵装面では、R-4タイプ・ビーム・ライフルをはじめとする新型火器の採用だけでなく、予備の熱核反応炉の搭載によるジェネレーター出力の向上、長距離狙撃にも対応した照準器（火器管制システム）の強化が成された。

防御力面の改造は、補助装甲の追加が主である。胸部や腹部（コクピット）などの機体前面が特に強化されており、頭部にはバイザーも増設されている。

機動力の強化は、新型ランドセルと脚部増設の補助スラスターが担った。大推力スラスター搭載のランドセルは、それだけでRX-77 ガンキャノンに匹敵する推力を持っている。2連式の補助スラスターを搭載する脚部は偏向推進器としても機能し、機動　運動性を高めた。



脚部スラスターは、一年戦争期の地球連邦軍MSでは珍しい機構であった。本機以外ではアレックスなどの強襲機のみが採用している。



A バイザー

格闘戦時に頭部センサーを保護する両頬型の補助装甲。上下に開閉可能である。上部バイザーに隠れているため判別しにくいが、頭部バルカン砲は残されているようだ。

B 冷却ユニット

予備の熱核反応炉に対応する、冷却システムと思われる。ジェネレーター出力の向上は発熱量の増加に繋がるため、冷却ユニットがないとオーバーヒートの危険性が高まる。

C ランドセル

多連タクト・タイプの大推力メイン・スラスターを搭載した新型ランドセル。上部には補助バーニアも設けられた。ランドセル単体の推力は、RX-77の総推力に匹敵する。

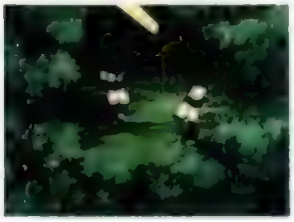
D スラスター

脚部に補助スラスターを搭載している。搭載数は各脚に2基、計4基である。同様の構造は、RGM-79SP ジム・スナイパーIIやMSA-003 ネモでも採用されている。

武　装　全距離帯に対応した新兵装

本機は改造の一環として、ビーム兵器の強化が施されている。これは新型手持ち火器の開発という形で達成され、近距離用の小型ビーム火器や遠距離用の狙撃用ビーム火器などが実用化された。右図のものが新兵装である。

右図以外の兵装として、専用狙撃銃R-4タイプ・ビーム・ライフル、ビーム・スプレーガンと機関部を共用する専用狙撃銃BR-M79L-3 ビーム・ライフル（BOWA社製。装弾数は1チャージあたり8発）、通常のビーム・ガン（実体弾式とも）の収納展開式ハンドガンがある。実体弾式の狙撃ライフルが存在したとの説も唱えられている。流用兵装としては、シモダ小隊機がランドセルに2基搭載した、陸戦型ガンダム用ミサイル・ランチャーがあった。これは現地改修で増設したもので、火器管制システムとのリンクが不充分だったため、近接攻撃用に使用されたという。



U.C.0087のジャブロー侵攻作戦では、狙撃用ビーム・ライフル装備機がジャブロー地下空洞の防衛に当たっていた。

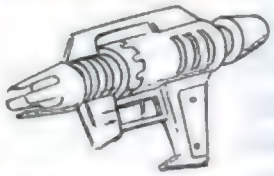
■ ボックスタイプ・ビーム・サーベル・ユニット

右前腕外装の固定式ビーム・サーベル（左前腕に装備する機体もあった模様）。ビーム刃発生装置を手に持つ必要がないため、即応性に優れる。狙撃体勢からの緊急防御などを想定した兵装のようだ。

■ ハンド・ビーム・ショット

拳銃タイプの手持ち式ビーム砲。近距離戦用か補助火器として使用される。ビーム・スプレーガンに近い位置付けの兵装だろう。非使用時には、腰部マウント・ラッチに懸架することが多いと思われる。

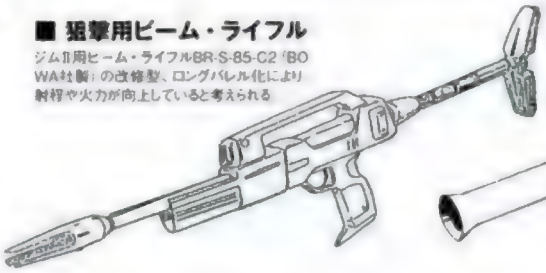
■ ビーム・スプレーガン

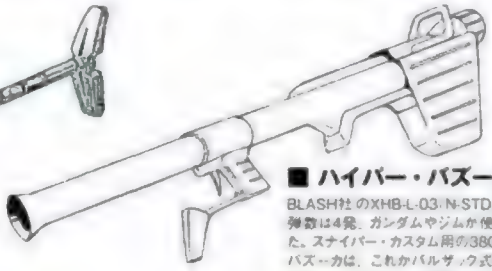


BOWA社のBR-M79C-1 装弾数は1チャージあたり16発。ジム用の主兵装で、スナイパーカスタムの兵装欄にも記述がある。

■ 狙撃用ビーム・ライフル

ジムII用ビーム・ライフルBR-S-85-C2（BOWA社製）の改修型、ロングバレル化により射程や火力が向上していると考えられる。





■ ハイパー・バズーカ

BLASH社のXHB-L-03-N-STD 装弾数は4発。ガンダムやジムが使用した。スナイパー・カスタム用の380mmバズーカは、これがバルサック式380mmロケット・バズーカを指すようだ。

MORE INFO!　「スナイパー」の名を持つジムとその運用

ソロモン攻略戦後に開発されたため、一年戦争におけるジム・スナイパーカスタムの運用期間は極めて短い。それでも、フランシス・バックマイヤー中尉の「スナイパーモデル」、テネス・A・ユング少佐機、ロン・コウ少尉機、ティアンム艦隊・第3艦隊（ワッケイン艦隊）・第2中隊・第5小隊（ウィンフォークス隊）の隊長機、陸戦型ガンダム用ミサイル・ランチャー装備のシモダ小隊機などが活躍したと伝えられる。地上では、北米での配備例があったようだ。

ジム・スナイパーカスタムの系列機としては、フェロウブースター装備の迎撃機RGM-79KC ジム・インターセプトカスタム、ガーディアン・シールド装備の防衛機RGM-79HC ジム・ガードカスタムが知られるが、実在したかは不明だ。右で紹介している2機種は、原型機こそジム・スナイパーカスタムとは違うが、同じ「スナイパー」の名を持つジムであり、特にジム・スナイパーIIはスナイパーカスタムに似た機体構造を持っていた。U.C.0080年代中期には、RGM-79CR ジム改高機動型の換装仕様機RGM-79SR ジム・スナイパーIIIが、T3部隊で試験されたと言われている。

RGM-79［G］ ジム・スナイパー

ジムの先行試作量産機（陸戦型ジム）をロングレンジ・ビーム・ライフルに対応させた機体。強制冷却に対応し、専用のエネルギー回路を持つ。機体名は運用目的による通称だった。

RGM-79SP ジム・スナイパーII

ジム後期生産型ベースのエースパイロット用MS。スナイパーカスタム以上の総合性能を誇る。精密狙撃用ライフルを用いた射撃は、1,000kmで数cmの誤差しか発生しない。

凶暴な牙を持つ五飛の乗機

XXXG-01S シェンロンガンダム

SHENRON GUNDAM

unknown

右肩部
右肩部の装甲内に、ドラゴンハングの伸縮機構が組み込まれている。一方で、左肩の装甲内にはスラスターノズルが設置されていた。

頭部
デュアルアイと共に、高精細のセンサーパーツとアンテナを設置している。側頭部にはバルカン砲を有し、敵機の牽制を可能とした。

左腕部
左腕部には武装設置用のハードポイントが備えられており、円盤形のシールドを装備。腕部から取り外して投擲することも可能であった。

バックパック
メインスラスターは背部と一体型になっており、可動式のスラスターノズルを2基設置している。また、ビームグレイブのマウントラッチも備えた。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 16.4m）
重量	7.4t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ドラゴンハング（火炎放射器×2）　バルカン×2／ビームグレイブ／シールド
所属	L5コロニー群
搭乗者	張 五飛（チャン・ウーフェイ）

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

優れた運動能力を有する格闘戦仕様

「オペレーション・メテオ」を実行するため、L5コロニー群から地球に降下した少年、張五飛（チャン・ウーフェイ）。他の4人のパイロットが手を組んで行動しようとするのに対し、単独行動を好み、己の正義を問い続けながら戦い続けた彼が、その乗機として運用したのがシェンロンガンダムである。老師O（オー）が開発し、五飛から"ナタク"の愛称で呼ばれていた本機は、五飛の能力――中国武術をベースとした、類稀な格闘能力――をフィードバックしたものと言えた。運動性に優れるほか、伸縮自在のクロー付き腕部＝ドラゴンハングや、長尺の格闘兵器＝ビームグレイブといった武装群を駆使することで、圧倒的な近接格闘能力を獲得。ガンダムタイプの主なコンセプトであった、単機での拠点制圧を充分に行える性能を有していたのである。

シェンロンガンダムは地球への降下当初、ルクレツィア・ノインが責任者を務めるOZの訓練施設を撃破するなど、期待通りの活躍を見せた。だが、五飛がトレーズ・クシュリナーダとの一騎討ちに敗れると、OZの襲撃を一時中断。のちに復帰し、宇宙へ上がるも、OZ月面基地襲撃戦で大破し、五飛と共に捕獲されてしまった。

関連ファイル

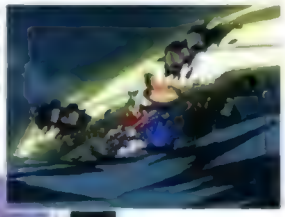
XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	W-01-01
XXXG-01S2 アルトロンガンダム	W-01-10
張 五飛	W-02-05
ガンダムの開発者	W-02-06
A.C.のガンダム	W-03-12

FILE PREVIEW

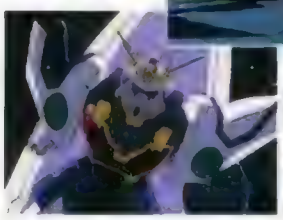
シェンロンガンダムを全面改修し、宇宙空間への対応が図られたガンダム。ドラゴンハングを増設するなど、戦闘力が大幅に向上していた。

装備・構造　運動性を重視した機体構造

シェンロンガンダムは、まるで五飛が生身で格闘を行っているかのような敏捷性と運動性を有する機体である。フォルムも関節の可動性に配慮したシンプルな形状で、アクロバティックな戦闘が可能であった。また、それらを支えるファイティングサイトや頭部センサーパーツなどの情報収集能力も充実しており、五飛の操縦をサポートしている。



複数のリーオーやエアリーズとの戦いでも、シェンロンガンダムはその圧倒的な運動性能で敵機を翻弄し、瞬時に撃破する能力を誇っていた。



地上戦では格闘の強さを発揮した機体も、宇宙空間では敵機への接近に苦労した。そのため、全衛星砲が装備されたアルトロンガンダムではビーム兵器が設置されている。

■ 頭部

アンテナは4本で構成されている。センサーは頭部前面だけでなく後頭部にも設置されており、全方位を視認することができた。

■ 側面図

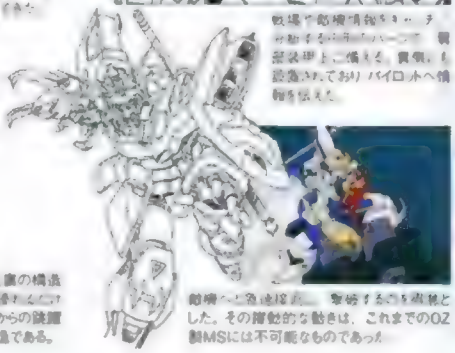
ガンダム・ヘビーアームズとは、胸部の装甲、固定兵器はなく、あくまで運動性能を重視した構造であることが窺える。

■ 足底

機体を支える足裏の構造は、接地性に優れるだけでなく、地表面からの衝撃にも耐えうる構造である。

■ ファイティングサイト

戦場で敵機情報をキャッチするセンサーパーツで、頭部装甲上に備える。貫頭も設置されており、パイロットへ情報を伝える。



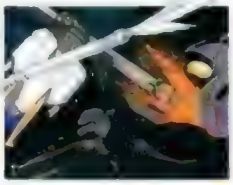
敵機へと急接近し、撃破するなど高機動とした。その躍動的な動きは、これまでのOZ製MSには不可能なものであった。

武　装　拠点制圧を考慮した武装群

本機は格闘戦仕様であるが、拠点制圧を円滑に進めるための工夫もなされている。右腕部に設置された伸縮自在のドラゴンハングはその一環であり、格闘戦において先手を打てるだけでなく、先端に設置した火炎放射器で敵拠点や施設を焼き払うことができた。このほか、対MS戦闘においては長尺の格闘兵器ビームグレイブを用いている。

■ ビームグレイブ

先端からビームを出力・固定する格闘兵器。軽量でありながら対艦兵器で、複数の敵を薙ぎ払ったり突したりすることが可能であった。



ドラゴンハングに設置された火炎放射器を用い、OZの拠点を焼き払うシェンロンガンダム。短時間で敵拠点を破壊するには最適な兵器であった。

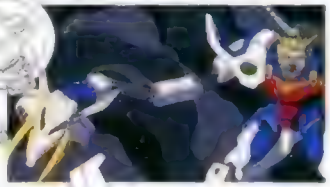
対MS戦では、ビームグレイブとシールドによって攻防全般を担う。取り回しの良さなど、これら武装は本機の運動性を最大限に活用できるものであった。

■ シールド

円盤形のシールド。ビームや実弾兵器を防ぐほか、接近戦時にはブレード代わりにして敵装甲を傷つけることができた。

■ ドラゴンハング

右腕部はマニピュレーターと共にドラゴンハングを備える。フレキシブルな構造で敵機の動きに応じてハングの動きを変化させることができた。



■ 火炎放射器

先端に2基設置された火炎放射器。拠点制圧用で、勢いよく火炎を噴射できる構造であった。

ドラゴンハング使用時、使いこなすには「技」を作って「本兵器」にあるが、五飛はその操縦術を用い、テクニカルな戦闘を展開した。

コクピット　格闘戦に対応したコクピット

ウイングガンダムゼロから派生した5機のガンダムは、操縦機構など基本性能において共通する部分が多い。だが、その内部構造やOSについては機体によって若干の差異が見られたようだ。本機も、レバーやペダルを用いたシステムは他のガンダムと変わりないが、格闘戦をスムーズに行うべく調整がなされていたと推測できる。

アクロバティックな運用により、コクピットにもかなりの衝撃があったと見られるが、五飛はその高い身体能力でダメージをカバーしていた。

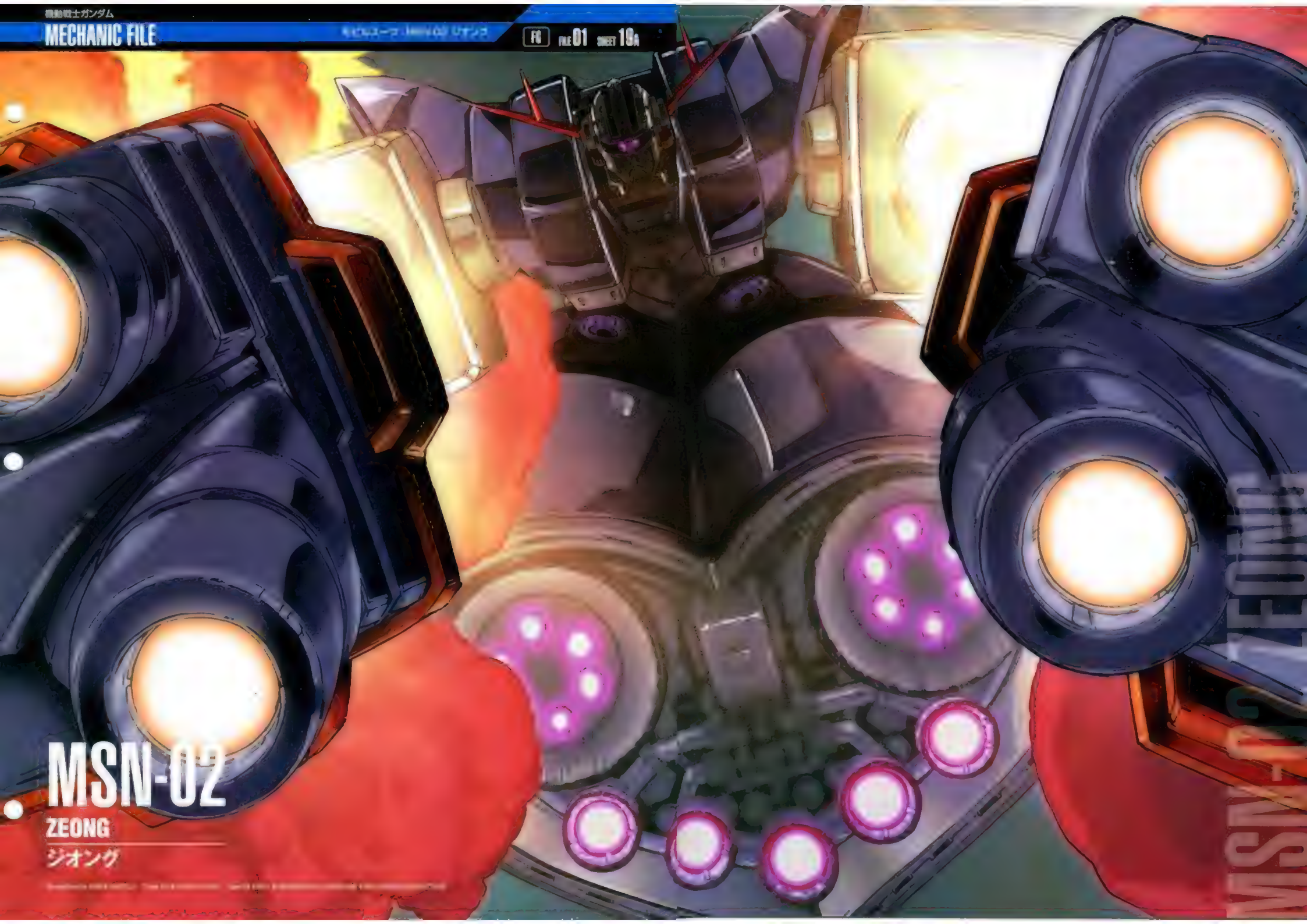
■ コクピット内部

球状の殻に包まれているコクピット内部。コクピットの形状がウイングガンダムなどとは若干異なり、シンプルな造りとなっている。

■ コクピットハッチ

コクピットは、腹部装甲内部に設置されている。パイロットの乗降もハッチを通して行う。

パイロットがコクピットから降りる際は、ハッチの内側がステップとなり、さらにロープを用いる。



MSN-02
ZEONG
ジオング

MSN-02 ZEONG

「ジオン」の名を冠したMS

MSN-02

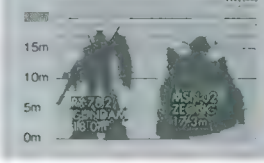
ジオング
ZEONG

ZEON

■ SPEC

全高	17.3m
重量	151.2t（全備重量 231.9t）
ジェネレーター出力	9,400kW
スラスター推力	187,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	頭部メガ粒子砲／腕部有線5連装メガ粒子砲×2／本体メガ粒子砲×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャア・アズナブル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GRAY　BLUE GRAY　ORANGE

各部スラスター
初期構想では、頭部・胸部・腰部・腕部・脚部が分離。7つのユニットとして独立稼働し、オールレンジ攻撃を行うという設計であった。その名残か各部にスラスターを有し、巨体を動かす機動力と共に機体制御に用いられる。

腕部
二の腕にあたる上腕部は装甲に覆われておらず、内部が露出している。これが出撃時に完成度80%程度と言われた理由のひとつで、RX-78 ガンダムのビーム・ライフルに至近距離で撃たれ、左腕を破壊されている。下腕部は有線式の攻撃端末。

背部
バックパックは備わっておらず、スカート・アーマー内にメイン・スラスターを持つ。また、モノアイ・レールは後頭部側にも伸びており、当時のモノアイ仕様のMSの中でも広い視界を有していたことがわかる。

スカート・アーマー
内部のメイン・スラスターはスカート・アーマーによって保護されている。図は機動用スラスターを装着した状態で、大型ノズルの部位に陸戦用歩行ユニット、いわゆる脚部の装着が可能であった。

ジオン公国の威信を賭けたニュータイプ専用MS

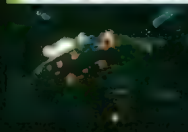
「あんなの飾りです。偉い人にはそれがわからんのです」――MSN-02 ジオングに脚部が付いていないことを尋ねたシャア・アズナブル大佐に対し、技師は語気強く返答したという。この逸話は、MSN-02を語る上で必ずと言ってよいほど話題に上るエピソードである。事実、MSN-02は宇宙空間での戦闘において100%の性能を発揮。ア・バオア・クーにおける戦闘で艦艇4隻とMS18機を撃破、相討ちとはいえ、あのRX-78 ガンダムをも倒し実力を示した。

RX-78を退けたMSN-02は、ジオン公国軍における初のNT専用MSである。当初MS-16X（単にMS-16との表記資料も存在）の型式番号で開発され、サイコミュ・システムの実験機によるデータ収集とビーム兵器の稼働テストから開始された。この実験機は3種類あり、中型の宇宙戦闘機、MS-06Z サイコミュ・システム試験用ザク、そしてMAN-03 ブラウ・ブロもそのひとつである。だが、MS-06F ザクIIを基にした実験機では搭載予定のメガ粒子砲を稼働させるに足る出力を得ることはできず、最終的には大型の熱核反応炉を搭載した新設計機となり、MA的なMSとして完成をみたのだった。

関連ファイル

MAN-03 ブラウ・ブロ	FG-01-25
MAN-08 エルメス	FG-01-26
MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機	AGS-01-19
シャア・アズナブル	FG-02-23
サイコミュ	FG-03-37
ア・バオア・クー攻略戦	FG-03-45

FILE PREVIEW

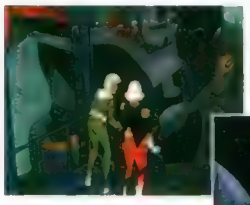


一年戦争における最後にして最大の戦闘。宇宙要塞ア・バオア・クーを舞台に、シャアの搭乗したジオングはSフィールドに投入され、驚異的な戦果を挙げた。

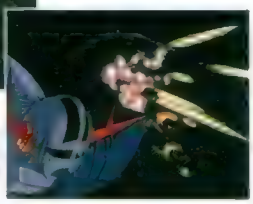
機体構造　脚部を廃してMAの特性を獲得した大型の機体

MSN-02の設計案は、AMBACシステムとして機能する歩行ユニットを装着する第一試案と、歩行ユニットを廃して高機動バーニアで機動させる第二試案が存在した。MS-06Z の試験結果により第二試案で開発が進むこととなり、この時点で「NewType」の頭文字を抱くNT専用機の型番「MSN」の区分が新設され、MS-16XからMSN-02となったのである。

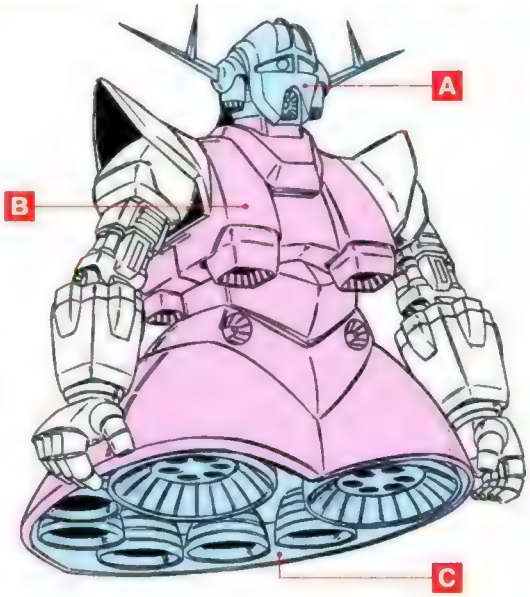
複数のメガ粒子砲を稼働させるため大型の熱核反応炉を搭載し、通常のMSの3.8倍の出力を持つに至る。結果的に機体が巨大になり、スラスター数の割に機動性は高くない。脚部を廃したことで、AMBACによる姿勢制御よりも、スラスター推力で向きを変えるMA的なアプローチが採用された。



キシリア・ザビは80%の完成度と語る一方、技師は万全の性能だと反論。実際には仕様の違いで、腕部装甲の未装備が未完成部分と言えた。

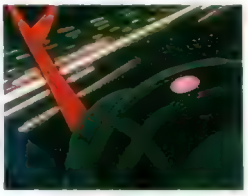


ジオン・ダイクンが唱えたニュータイプ思想を戦力として用いるという発想から、軍首脳部が大きな期待を寄せたNT専用MSである。



A 頭部

頭頂部にもモノアイ・レールを備えた頭部ユニット サイコミュ・システムの制御機構を備えたニュータイプ用コクピットと、脱出カプセルを兼ねる。分離時は単独でも小型MAレベルの戦闘力を持つ。

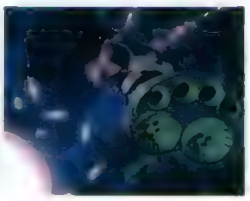


B 胴体

ニュータイプ能力を持たない一般兵の運用も想定していたことから、胸部にもコクピットを搭載。前面と背面には2基（計4基）のスラスターが配されており、機体の向きを変更する一助となっている。

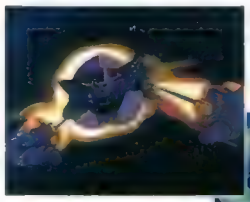
C メイン・スラスター

前面に大型のノズルを2基、後方に5基の小型ノズルを配置。このため推力は下方に集中し、高機動性を実現するため大型スラスターを纏うMAのような機体となる。



武　装　大火力による射撃に特化したMA的な武装

ビット等の無線誘導式サイコミュ兵器の搭載は見送られ、MSN-02には有線誘導式のメガ粒子砲が採用された。事実、実戦に投入できるニュータイプの絶対数が限られており、サイコミュ・システムの運用データも不充分であった。そのため、純粋なNT専用機に比重を寄せてしまうことを開発陣が危惧し、一般パイロットにも対応させたのである。また、キアM-33Eを基にしたメガ粒子砲を計13基搭載。大火力を備える半面、格闘兵装は搭載されておらず近接戦闘は不得手であった。まさしくMA的な武装と欠点を抱えていたのである。

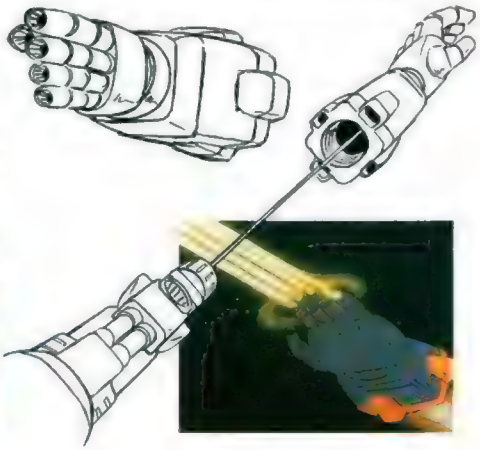


本機の真価がオールレンジ攻撃にあることは変わらず、シャアは腕部有線5連装メガ粒子砲を使いこなし、RX-78を苦しめた。

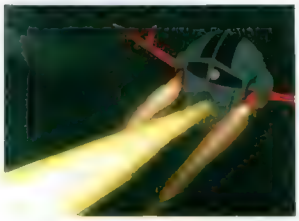
火力において当時のMSの最高峰であったMSN-02。しかし、射撃兵装しか持たないため懐に入られた際は無防備になってしまう。

■ 腕部有線5連装メガ粒子砲

バーニアを備えた下腕部はケーブルで制御される。また、メガ粒子砲である五指はマニピュレーターとしても充分に機能する。なお、砲口から10～30mほどのビーム・サーベルを展開できたという説もある。



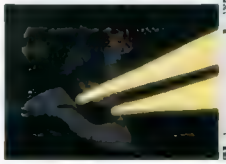
■ 頭部メガ粒子砲



口吻部に備わる固定火器で、首の振りに合わせた広い射角を持つ。分離した頭部ユニットの自衛用兵器でもあるが、RX-78のルナ・チタニウム合金製装甲の右腕部と大腿部を容易く破壊するほどの威力を持つ。

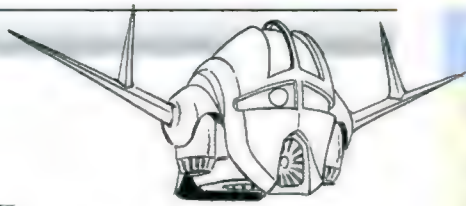
■ 本体メガ粒子砲

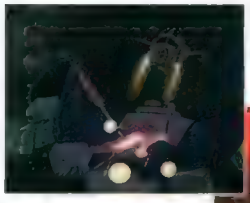
腰部に備わった固定火器。射角が限られているためか、RX-78との戦闘において積極的に使われることはなかった。両腕を失った際、待ち伏せに使われている。



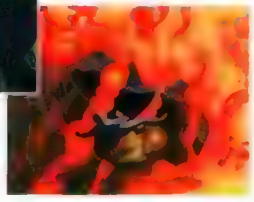
コクピット　分担制御可能な操縦系統

MSN-02のコクピットは、頭部と胸部の2ヶ所に設けられている。ふたりのパイロットによって操縦系統を分担し、本来はニュータイプ能力を必要とするサイコミュ兵装を含めた火器管制と、機体操縦の負担を軽減する狙いがあった。これにより効率的な機体運用を可能とし、ニュータイプ能力を持たない一般パイロットでも操縦しやすく設計されている。なお、頭部コクピットは分離し、小型MAとしても機能する。





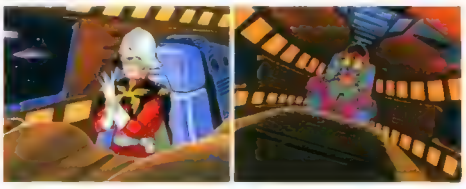
分離して胴体から離脱する頭部ユニット。これがアムロ・レイの意表を突くことに成功し、不意打ちによりRX-78の頭部を破壊した。



RX-78のビーム・ライフルによって頭部ユニットが撃破された際、シャアは後頭部に位置するハッチから辛くも脱出している。

■ 内部

コクピットの内部形状から、頭部にはMAN-08 エルメスと同等のサイコミュ・システムが組み込まれていたと推測される。サイコミュを用いた兵装を運用するためのコクピットであり、貴重なニュータイプを失わないように緊急時の脱出機構を持つ。



MORE INFO!

幻の「脚部」

歩兵戦の展開構想に執着した軍首脳部の強い要望によって、MSN-02には当初構想にあった脚部（陸戦用歩行ユニット）が開発されていた。だが、ア・バオア・クーでの戦闘には間に合わず、シャアの搭乗した1号機用の脚部はこの戦いで焼失しており、パーフェクト・ジオングは幻となったのである。

■ MSN-02 パーフェクト・ジオング

歩行ユニットを装着したMSN-02。全高は35mを超える巨体であった。脚付きのMSN-02は「陸戦用歩行ユニット装着オペレーション」と称されることもある。右図は右腕と右大腿部の装甲を外した状態のもの。

RX-78-2 ガンダム
GUNDAM

E.F.S.F.

パイロット生還とデータ取得を狙った画期的機構

軍隊において最も高価な兵器とは何か？　この問いに対する回答は前提条件やその時の状況によって異なり、一貫した回答は得られにくい。だが普遍的な回答として挙げられるものがある。最も高価な兵器――それは兵士である、と。では何をもって兵士を高額兵器と見なすのか。単純に戦闘機とパイロットを比較すれば、どちらが高額かは議論を待たない。しかし戦闘機が工廠で建造される工業製品なのに対し、ひとりの人間を優秀なパイロットに成長させるには時間と費用が必要となる。戦場で必要な知識と技術、最新技術を反映したハイテク兵器を運用するための技量、さらに非戦闘時の兵士のメンタル管理、等々……。優れた兵士を輩出するには想定以上の経費がかかるのである。そのため負傷や戦死というアクシデントで貴重な兵士が損失するのは、軍部にとって可能な限り避けたい事態と言えよう。U.C.0079、ジオン公国軍が引き起こした戦乱に対抗する地球連邦軍においてもこの事情は変わらず、連邦技術者は新型MS（RXシリーズ）の開発に当たって、パイロット（および機体データ）の回収を主眼とする特殊機構を考案した。それこそが「コア・ブロック・システム」なのである。

関連ファイル

RX-75 カンタンク	FG-01-01
RX-77-2 カンキャノン	FG-01-02
Gアーマー	FG-01-04
ホワイトベース	FG-01-27
コア・ブースター	FG-01-31
RX計画とV作戦	FG-03-15
コクピット	FG-03-27

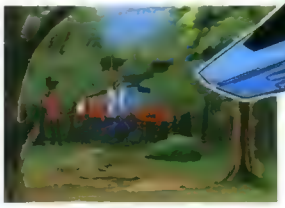
FILE PREVIEW

FG-01-27 ホワイトベース

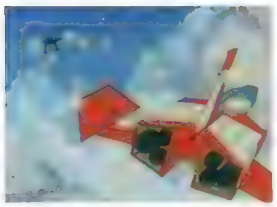
地球連邦軍が発動したV作戦の一環として建造された強襲揚陸艦。連邦軍製MS（RXシリーズ）の運用母艦となり、一年戦争後期に目覚ましい戦果を挙げている。

中枢パーツ　RXシリーズの機能の中枢となる可変戦闘機――コア・ファイター

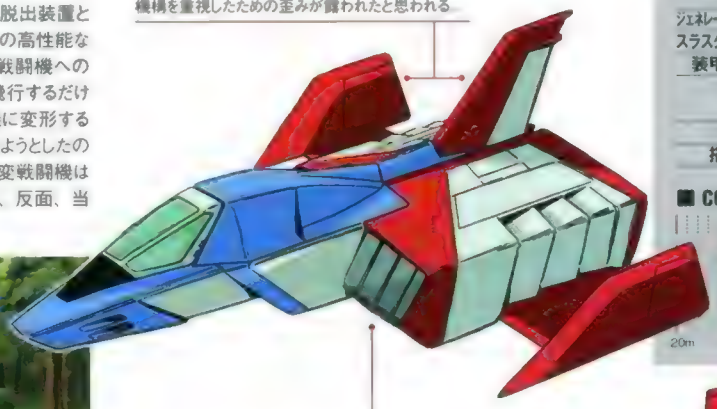
コア・ブロック・システムとはMSの機能中枢を機体とは独立したユニット（コア・ブロック）で構成し、危機的状況を前にしてパイロットと機体運用データを生還させしめるものである。そのためコア・ブロックは高性能な脱出装置と見なすことができる。だが連邦軍技術陣は、この高性能な脱出装置にさらなる機能を付与した。それが戦闘機への変形機構である。機体から脱出後、自力で飛行するだけでなく、ある程度の自衛機能を有する戦闘機に変形することでパイロットと運用データの回収率を高めようとしたのだ。のちにコア・ファイターと名付けられた可変戦闘機は機構の複雑化や高コスト化の要因となったが、反面、当初の目的を予定どおりに果たしたとされる。



小型ながらもVTOL機能を有し、地形に関係なく離着陸可能。推進機関の出力に余裕があることから可能となった機能だ。



戦闘機としては充分な火力を有するが、実戦では哨戒や偵察任務に投入されることが多く、敵機との交戦記録はあまりない。

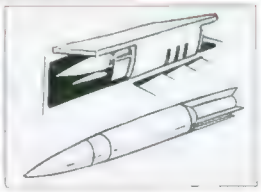


主翼　尾翼

機体サイズと比較すると、主翼と尾翼は不釣り合いな大きさをしている。おそらくコア・ブロックへの変形機構を重視したための歪みが露われたと思われる。

武装

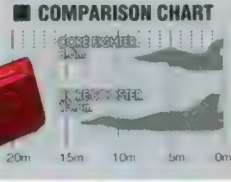
機首に2連装バルカン砲を2基、機体上部にミサイル・ランチャーを2基装備し、小型戦闘機としては充分な火力を有する。各武装に内蔵式を採用しているのは、これも変形を考慮した仕様である。



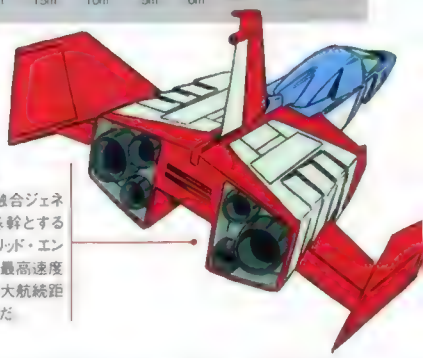
■ SPEC

全長	8.6m
重量	8.9t（異説 4.2t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	30mm2連装バルカン砲×2／ミサイル・ランチャー×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	アムロ・レイ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

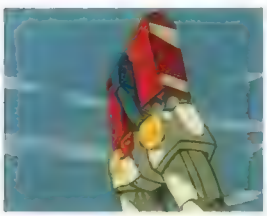


推進機関

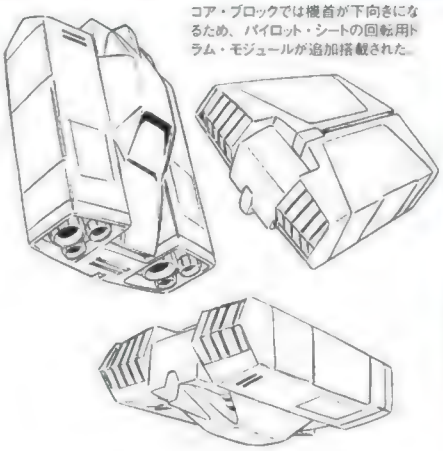
NC-3型核融合ジェネレーターを基幹とする熱核ハイブリッド・エンジンを搭載。最高速度はM4.8、最大航続距離は500kmだ。

変形機構　変形機構による利点と、運用過程で判明した問題点

コア・ファイターが機首と主翼、尾翼を折り畳み、方形になった状態がコア・ブロックである。コア・ブロックに変形することで、本機はRXシリーズの機能中枢となるよう設計されたのだ。これによってRXシリーズは生存性の高さのみならず、戦況に応じた柔軟な運用という想定外の利点が生まれた。その一方、変形機構はMS本来の性能向上には関係せず、機体構造の複雑化から来る整備性の低下を招き、コスト高騰による生産性の低下にも繋がったとされる。

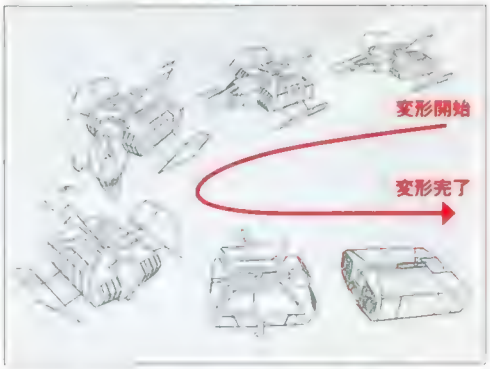


RXシリーズを構成するパーツ（Bパーツ）とドッキングするコア・ブロック。この後、Aパーツが加わることでガンダムとなる。



コア・ブロックでは機首が下向きになるため、パイロット・シートの回転用トラム・モジュールが追加搭載された。

■ コア・チェンジ概念図



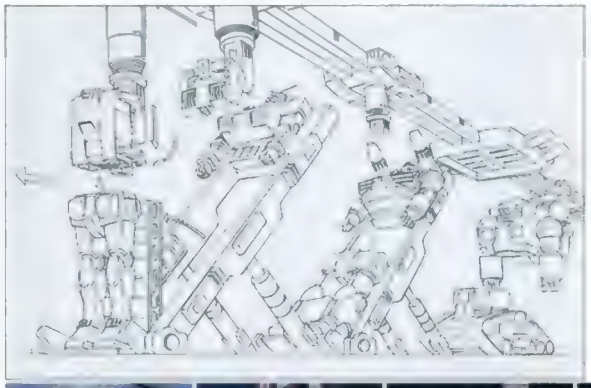
コア・ファイターからコア・ブロックへの変形（逆も同様）を総称して「コア・チェンジ」と呼ぶ。変形は数秒で完了するが、その間、無防備になるのは否めない。

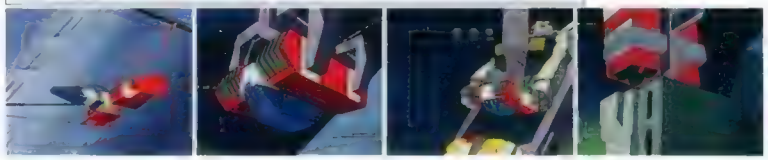
運用システム　母艦であるホワイトベースとの連動が考慮されたシステム

コア・チェンジは任意に実施でき、実戦では飛行中に変形してRXシリーズのパーツとドッキング（空中換装）することもあった。ただし空中換装は、充分な飛行速度を維持しないと変形中に失速・墜落する危険を伴う。またドッキングに失敗すると戦線への復帰は難しく、不慮の事態が発生しかねない危険を常にはらんでいた。そのため必要に迫られない限り、コア・チェンジやドッキングは専用設備を介して行うことが推奨され、RXシリーズの運用母艦であるホワイトベースでは、MS格納庫がこの役目を担っていた。ちなみにこのような設備は既存の連邦軍艦艇には採用されておらず、RXシリーズと並行して設計・建造されたホワイトベースならではの設備と言えよう。

コア・ブロックはRXシリーズの共通規格となっており、各MS同士で流用可能となっている。これも円滑な運用を行うための仕様である。

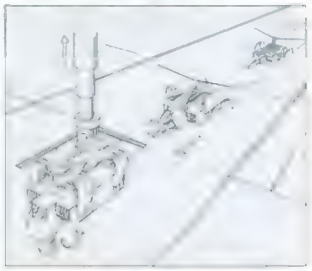
■ ホワイトベース／艦内運用システム





着艦後、アームで艦内に収容されたコア・ブロックはMS格納庫に移動、パーツごとに分割されたRXシリーズとドッキングし、MSとして再発進する。

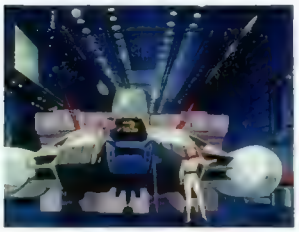
■ 着艦～変形プロセス



コア・ファイターの着艦は専用デッキを利用する他、アレスター・ワイヤーで減速後に着艦する場合もある。艦内でドッキングを急ぐ場合、この方法が多用された。

拡張パーツ　コア・ブロック・システムのさらなる可能性を模索した強化パーツ群

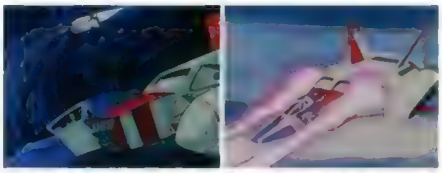
戦闘機に変形するとはいえ、正規の戦闘機と比較した場合、コア・ファイターの総合能力は満足できるものではなかった（特に航続距離の短さから行動範囲が限定されることは、兵器としての汎用性を低下させる要因となったと思われる）。そのため連邦軍開発陣はコア・ファイターの特性を活かす方法を模索し、それは拡張パーツの誕生という形で実現した。RXシリーズとのドッキング機構を有するコア・ファイターだけに、新たな拡張パーツとのドッキングは既存のシステムを流用できるため開発しやすかったのだろう。大出力推進機関と増槽、追加兵装を組み合わせた拡張パーツによって総合性能向上を果たしたコア・ファイターは、MSの支援機としての活躍の場を得たのだった。



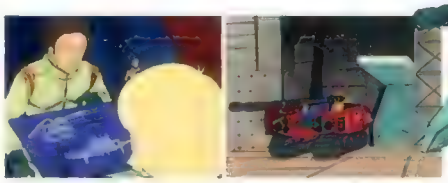
コア・ブースターは操縦系統がコア・ファイターと共通であり、完熟訓練を行うことなく、実戦投入を可能としている。

■ FF-X7 Bst コア・ブースター

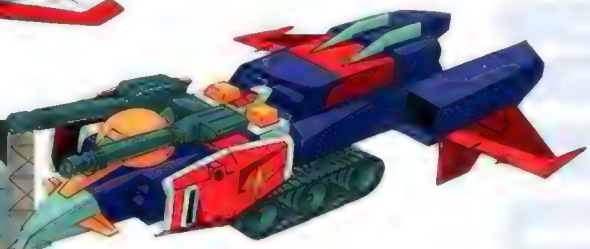
コア・ファイターにメガ粒子砲2基を搭載したブースターユニットを増設することで、火力・機動性・航続距離の向上を実現した多目的戦闘機。



単純な構造でありながら機体性能向上には絶大な効果を発揮。そのためシャフローから宇宙に上がったホワイトベースには2機配備された。



ホワイトベースに搬入された直後は支援攻撃機としてのみ運用されていたが、運用データ蓄積のため重戦車（Gブル）として出撃したこともある。



■ Gパーツ

RX-78-2の運用拡大を目的とした新型機。A～Bパーツから構成され、単体では重攻撃機として機能するほか、パーツの組み換えで能力が変化する。

MORE INFO!

コア・ファイターの系譜

高性能がゆえのコスト増大や整備性の煩雑化によって、コア・ファイターの系譜は途絶えるかと思われた。しかし試作機や高性能機では、パイロットおよび運用データの回収はなおも重要事項であり、主にガンダムの名を冠する機体において、コア・ファイターは採用され続けている。さらに技術水準の向上に伴って基本性能や変形システムは洗練され、U.C.0150年代に登場した機体で能力的な最高到達点に至ったのである。

ガンダム試作3号機にもコア・ファイターが搭載されたと言われるが、開発計画が抹消されたために憶測の域を出ない。

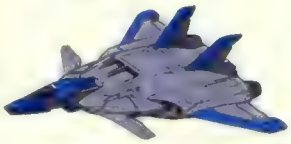
Vガンダムはコア・ファイター一部パーツのみでの変形を可能とし、その柔軟性によりマルチプル・モビルスーツと呼ばれる。

FF-4
トリアーエズ

一年戦争以前に開発された、大気圏内外で運用可能な軽戦闘機。主翼の形状にコア・ファイターとの共通点が見られる。

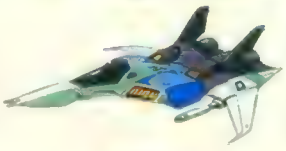
ジェット・
コア・ブースター

コア・ブースターと同時期に配備された戦闘爆撃機。機体下部に各種オプション兵装を懸架できる。



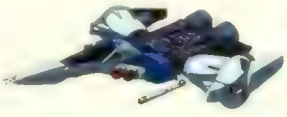
FF-XⅡ
コア・ファイターⅡ

ガンダム試作1号機の中枢となる機体。後部エンジン・ブロックが、ドッキング後のMSのバックパックとして機能する。



FF-XⅡFb
コア・ファイターⅡ Fb

試作1号機の無重力空間仕様に伴って改修された機体。主翼の代わりにユニバーサル・ブースト・ポッドが採用された。

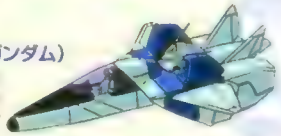


FXA-07GB
コア・ファイター（ZZガンダム）

ZZガンダムの機能中枢となるほか、MSを構成するパーツ（コア・トップ／コア・ベース）との連携運用も可能となった。

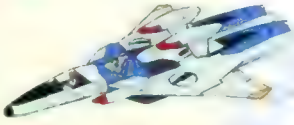
コア・ファイター（Vガンダム）

Vガンダムの上半身として頭部ユニットを搭載。さらに推進機関にミノフスキー・フライト・システムを用いている。



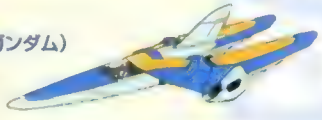
Vダッシュ・
コア・ブースター

オーバー・ハング・パックとドッキングしたVガンダムのコア・ファイター。火力と機動性が大幅に増強されている。



コア・ファイター（V2ガンダム）

Vガンダムのコア・ファイターと構造は酷似している。推進機関のミノフスキー・ドライブによって亜光速まで加速可能。



名機ゲルググのリファイン機

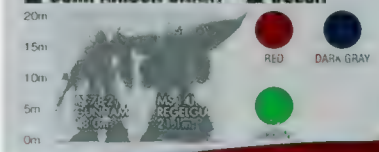
MS-14J

リゲルグ
REGELGU

■ SPEC

全高	21.1m（頭頂高 21.0m）
重量	43.7t（全備重量 82.6t）
ジェネレーター出力	1,890kW
スラスター推力	150,800kg
装甲材質	チタニウム・コンポジット
武装	ビーム・サーベル／腕部グレネード・ランチャー×2　バックパック部ミサイル・ポッド　ビーム・ライフル
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	イリア・パゾム

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



腕部
形状はMS-14Aを踏襲しているが、両肩はウイング・バインダーとなって大型化し、両腕にはグレネード・ランチャーが搭載された。肩部のスラスター推力は、ノズル1基につき15,700kgである。

頭部
一見、MS-14A ゲルググと変わらない形状の頭部。しかし、マルチ・プレート・アンテナはMS-14JG ゲルググJ（イェーガー）に似たものに変更され、改良が施されていることが見て取れる。

背部
原型機であるMS-14Aから大きく変更された部位がバックパックである。原型機は背部がオプション・ラックとして機能し、武装の懸架のほかランドセルの換装による仕様変更が可能であった。

脚部
形状はMS-14Aとほぼ一緒。ヘルボトム風の形状を持つ脹脛部分の内側にはそれぞれ3基のスラスターが配置されており、宇宙空間における機動性を高めている。これらも基本構造は原型機を踏襲したものである。

新型機に匹敵する活躍を見せた改修機

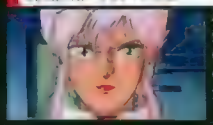
一年戦争の末期に完成したMS-14A ゲルググは、ジオン公国軍のMSにおいてビーム兵器を携行可能とした初の機体というだけではなく、RX-78 ガンダムを超える性能を有していた傑作機であった。しかしながら、戦場に安定供給されたのが終戦の2週間前という投入の遅さと、ベテラン兵の消耗により練度に劣る学徒動員兵が運用したという不運が重なり、充分な性能を発揮することなく終戦を迎えてしまう。だが、その優れた血はネオ・ジオンに受け継がれていた。それがリファイン・ゲルググの意を名に宿すMS-14J リゲルグである。

一年戦争後にアクシズへ逃げ延びた公国軍残党は、改修したMS-14Aを訓練機として運用した。旧型の改修機とはいえそのポテンシャルは高く、第一次ネオ・ジオン戦争時において新型MSに劣らない活躍を見せた。搭乗したイリア・パゾムの能力に負う部分もあるとはいえ、MS-14Aの設計が確かであることの証左と言える。なお、士官学校時代にマシュマー・セロも使っていたことから、本来であれば強化人間となった彼の乗機となる予定であったが、AMX-011S ザクⅢ改の完成によってイリアが搭乗することになったとされる。

関連ファイル

YMS-14 シャア専用ゲルググ	FG-01-18
AMX-117L/R ガズエル／ガズアル	ZZ-01-20
イリア・パゾム	ZZ-02-18
コア3崩壊 ～ネオ・ジオンの敗北～	ZZ-03-09
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

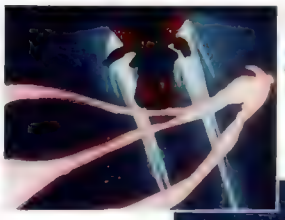
FILE PREVIEW



ネオ・ジオンの中佐。強化処置が施されたマシュマー・セロの監視を務めた。ニュータイプの資質を持ち、ジュドー・アーシタと共鳴現象を起こす。

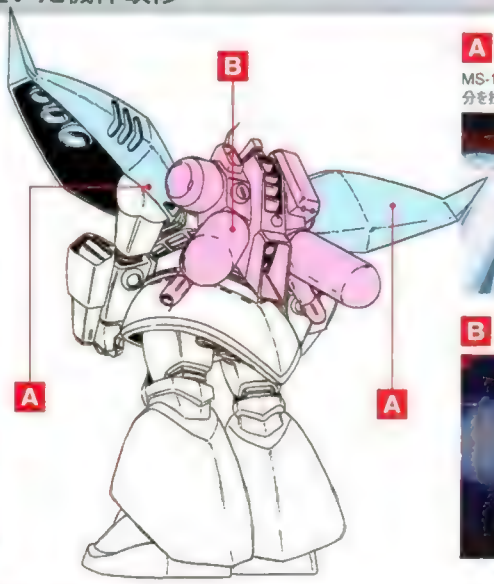
機体構造　高機動化に主眼を置いた機体改修

原型機であるMS-14Aを基に、全体的な性能の底上げが成されている。形状に大きな変化はないものの主に装甲材質やジェネレーターに手が加えられており、徹底した機動性の強化が施された。この一点集中した強化こそが、最新鋭MSに匹敵する戦果を生んだのである。



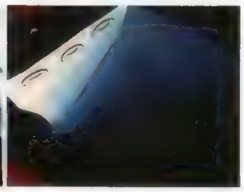
10基の姿勢制御用スラスターを備え、ウイング・バインダーにより優れた機動性を誇る。元が訓練機とはいえ戦闘力は高い。

MS-14Jのセンサー有効半径は8,700m。本機は攻撃部隊の遊撃機として運用されたほか、要人警護用としても配備された

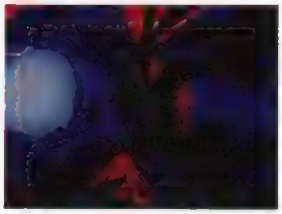


A ウイング・バインダー

MS-14Jの特徴的な部位。それぞれ3基のスラスターを備え、本機の機動性部分を担う。このスラスターの合計推力だけでも、通常のMS並みの推力を持つ。



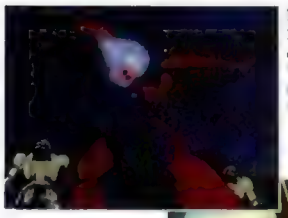
B バックパック



28,300kgのスラスターを2基搭載し、プロペラント・タンクを備えることで活動時間の延長を可能とした。また武装も組み込まれている。MS-14B ケルグク高機動型のランドセルの技術的な流れを汲むとも考えられる

武　装　射撃戦を重視したビーム／実弾系兵装

武装はMS-14Aから大きく変化を遂げた。原型機は標準的な白兵戦スタイルだったが、本機は携行式のシールドを廃して射撃戦用の兵装を充実させている。特に固定兵装として実弾系の火器を採用。これにより戦闘における対応の幅を広げ、MS-14Jの武器とも言える機動性を活かした射撃戦に戦闘スタイルを変更している。



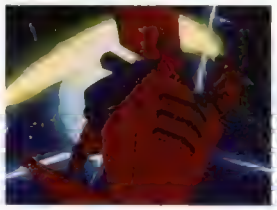
実弾兵器の採用は、大火力ビーム兵器を搭載することで、同時代のMSと比べて劣る出力に負担を掛けないための強化措置とも考えられる

射撃戦を重視した兵装とはいえ、機動性を活用した格闘戦でも充分に優れ、MSZ-010 ZZガンダムと格闘戦で渡り合っている。

■ ビーム・ライフル

イリア機専用ビーム・ライフル。ティアス隊の隊長機を狙撃したこともあり照準精度は高い。また、信号弾を撃つことも可能。訓練機のものはMS-14Aと同じであったという

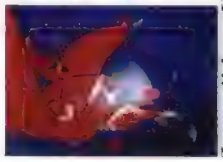
■ ビーム・サーベル



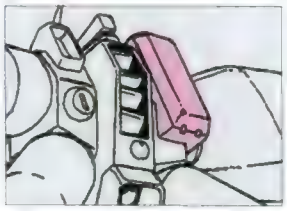
バックパックの下部、左右プロペラント・タンクの位置に2本装備されているMS-14Aの標準装備であったビーム・ナギナタは廃止されており、通常のビーム・サーベルを持つようになった

■ 腕部グレネード・ランチャー

MS-14Aの前腕部には、補助推進ユニットとしてモジュール化された熱核ジェット・エンジンが搭載されていたが、大気圏内やコロニー内でしか意味を成さなかったことから、内蔵火器が搭載されている



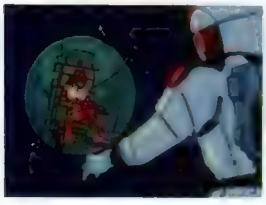
■ バックパック部ミサイル・ポッド



本機が2種類備える実弾兵器のひとつ。バックパック右の長方形ユニットか内蔵式のミサイル・ポッドである。そのサイズから見るに、装弾数や火力はさほどでもなかったようだ

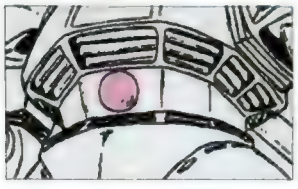
コクピット　操縦系の刷新

ネオ・ジオンでは訓練機として運用されていたことから、コクピットは全天周囲モニターとリニア・シートを採用している。外見はMS-14Aと酷似するが、内部は同時代のMSと同様の構造へと完全に変更。それに関連して、操縦系統のアビオニクスも最新のものに更新されている。



外見はほぼMS-14Aと同じだが、コクピット周りは当時の主流であるリニア・シートに変更され、CRTディスプレイ等を採用している。

■ ハッチ部

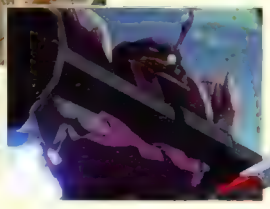


MS-14Aと同様に、胴体中央の円状部位がコクピットへの外部ハッチとなっている。その開閉方式はシャッター方式であったが、外開き方式のハッチも存在するようである。

MORE INFO!　ジオンの血統を受け継ぐリファイン機

一年戦争後、ミネバ・ラオ・ザビというザビ家の血筋を擁したジオン公国軍残党はアクシズへと逃れた。そこではザビ家の思想と共に、MS開発においても公国軍の設計思想が受け継がれていた。アクシズでは独自のMS開発体系を確立しつつも、中にはMS-14Jをはじめとした旧公国軍MSの流れを汲んだリファイン機が運用されている。さらにアクシズで開発されたAMX-009 ドライセンなどはMS-09 ドムの設計思想を受け継いだMSであり、公国軍の血脈は色濃く残っていた。

本来、リファイン機は性能強化とコストダウンを両立させるうえで効果的な手法だが、アクシス製のものは量産化を考慮しないカスタム機が多い。



地球各地で活動を続ける公国軍残党が運用するMSは、ほとんどが旧型機を改修したリファイン機であるが、充分な戦闘力を保持していた

■ AMX-117L ガズエル

一年戦争時に開発途上であったMS-17 カルバルティの旧型を基にしたリファイン機。要人警護（ロイヤル・ガード）用に開発され、チューンナップや換装で強化されている。

ザクIIを改造したジオング開発用のテスト機

MS-06Z サイコミュ・システム試験用ザク

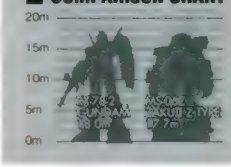
ZAKUII Z TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.7m）
重量	43.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	388,000kg（1号機）
装甲材質	超硬スチール合金
武装	腕部有線誘導5連装メガ粒子砲×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GREEN GRAY RED

頭部
モノアイと口吻部に、ザクIIの印象が残る　モノアイ走査レールは頭頂部と後頭部まで拡張されており、ジオングに近くなった。後頭部のアンテナは、サイコミュの送受信端末とも考えられる

腕部
ジオングのものに近い、腕部有線誘導5連装メガ粒子砲を搭載。前腕部がサイコミュ制御式の遠隔誘導攻撃端末として稼働する。有線ビーム砲の小型化が困難だったため、大型化した。

胴体
胸部構造はジオングに極めて近く、両胸にスラスターを搭載した。背部に3基、股間部にも4基のスラスターを配置することで、破格の推進力を獲得。搭載ジェネレーターも大出力化している。

脚部
側面にスラスター1基を追加。歩行機能は限定されており、降着専用となった。AMBACシステムとしても使えなかったという　動力パイプにザクIIの名残が見られる。

ジオングの仕様を盛り込んだザクII改造機

MS-06F ザクIIF型をベースに、サイコミュや有線ビーム砲、大推力スラスターなどを搭載した試作MSが、MS-06Z サイコミュ・システム試験用ザクである。本機はニュータイプ専用MS、MSN-02 ジオングのテスト機にあたる。この事実は、サイコミュ・システム・ザク・ジオング・テストベースという別名や、型式番号末尾のZ（ZEONG＝ジオングの頭文字）から理解できる。型式番号からZタイプ・ザク、実験計画名「ピショップ計画」から「ピショップ」と呼ばれるケースもあった。

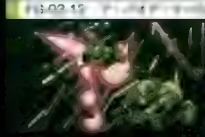
開発拠点はグラナダで、完成時期はMAN-03 ブラウ・ブロの10日後だった。計3機が製作されている。

MS-16X（後のジオング）の開発にあたって試作された実験母機は、3機種存在した。中型戦闘機、ニュータイプ用MAブラウ・ブロ、そしてサイコミュ・システム試験用ザクである。本機が特殊だったのは、ジオングで予定された仕様を可能な限り実現したことだった。腕部有線ビーム砲やモノアイ走査レール、胸部形状などがジオングに酷似するのは、このためである。だが、性能不足から充分なデータ収集が行えず、2号機がMSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機に改修されている。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機	AGS-01-19
ア・バオア・クーの決戦	FG-03-12
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
サイコミュ	FG-03-37

FILE PREVIEW



ジオン公国軍の宇宙要塞ア・バオア・クーを巡って攻防戦が繰り広げられた。この戦闘において、ジオン公国軍はZタイプ・ザクをはじめ、複数の試作機を投入している。

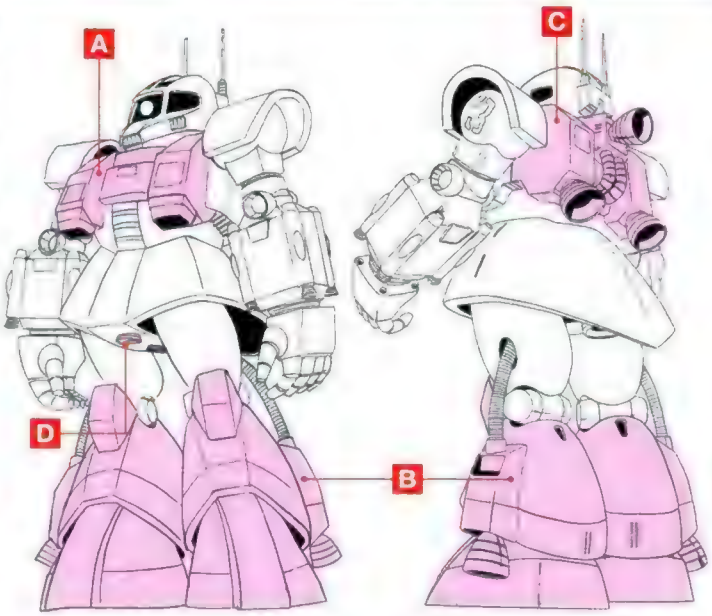
機体構造　爆発的推力を得たスラスター

メイン・フレーム程度しかザクⅡF型の部品が残っていないと言われるほど、徹底的な改造を加えられた背景には、ジオングの仕様の実現がある。サイコミュや兵装を除く改造ポイントとしては、外部映像認識装置、スラスター、ジェネレーターが挙げられ、いずれも大幅に強化された。

特にスラスターの強化は劇的で、サイコミュ・システム試験用ザク1号機に至っては、38万8,000kgもの推進力を得た。原型機ザクⅡF型のスラスター推力が4万3,300kgであるから、その推力は9倍近くも増加している。

推力の爆発的な増加が図られた理由として、高機動戦闘時におけるサイコミュ・オペレーションのデータ収集が挙げられる。大出力ジェネレーター搭載による機体容積の増大も、推力増加を必要とした一因になった。しかし推進剤量の問題から、稼働時間は10分程度に限られてしまった。

モノアイ走査レールは頭頂部と後頭部に拡張され、ジオング（左）に近いタイプとなった。ジオングでは後頭部の走査レールは廃止された



A 胸部

ジオング用とほぼ同型の胸部角型スラスターを増設。ノズルの向きから、直上方向への移動用だったことが推測できる。コクピット・ハッチは、ノズル間に位置するようだ。

B 脚部

側面にスラスター1基（左右脚部合わせて2基）を増設した。足裏はフラットな形状で、補助バーニアはないようだ。脚部の歩行機能やAMBAC機能は、期待できない。

C 背部

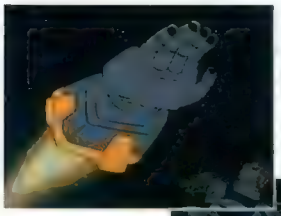
背部にはスラスターを3基搭載する。ジオングに近い配置だが、角型ノズルは採用しておらず、上部のノズルも特異である。推進方向によって、各基を使い分けていた。

D 股間部

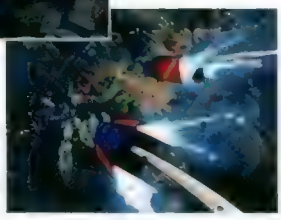
股間部に計4基のスラスターが備えられた。内訳は、股関節直下に2基、スカート裏に2基である。スカートへのスラスター搭載は、ザクⅡ系MSでは極めて珍しかった

武　装　サイコミュ制御式の有線ビーム砲

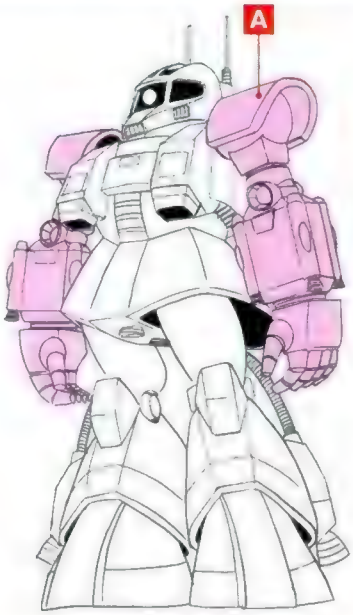
ジオングの仕様を可能な限り実現しようとしたサイコミュ・システム試験用ザクには、腕部有線誘導5連装メガ粒子砲が搭載された。ジオングと同じく、上腕と有線接続された前腕を射出するタイプで、五指全てがメガ粒子砲になっている。制御は、MS本体搭載のサイコミュを介して行われたが、性能は不充分だった。また、当時の技術では有線誘導メガ粒子砲（有線ビーム砲）のコンパクト化が困難だったため、前腕部が極端に大型化してしまった。

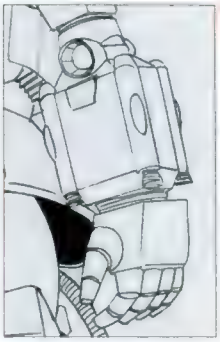


本機とサイコミュ・システム高機動試験機を経て開発されたジオングの有線誘導メガ粒子砲は、十全な性能を発揮した。



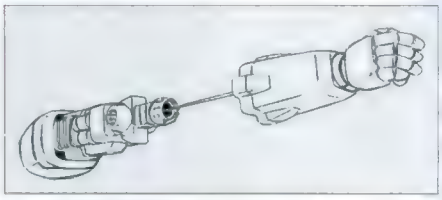
前腕部を有線誘導兵器とする発想は、ノイエ・ジール、サイコ・ガンダムMk-Ⅱ、ドーベン・ウルフなどに継承された。





A 有線誘導5連装メガ粒子砲

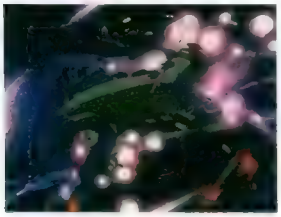
ジオング用とほぼ同じ基本構造の腕部有線誘導5連装メガ粒子砲。射出された前腕部は、接続基部と手首部のバーニアで移動する。マニピュレーターとしての機能は、限定されたようである



ジオングの腕部有線誘導5連装メガ粒子砲を射出した状態。本機でも、射出　接続方法は変わらない。有線式は強力なニュータイプ能力を必要とせず、MS本体からエネルギー供給を受けられる利点があった。

運　用　実験と実戦投入

完成した3機のサイコミュ・システム試験用ザクは、コレヒドール暗礁宙域でテストに供された。母艦は実験艦レムリアである。テストでは、高機動レベルにおけるサイコミュ使用時、ゼロレンジ攻撃データの収集が難しいという問題が露見した。性能的な限界と、パイロットのニュータイプ能力不足が原因だった。また、テスト中に地球連邦軍機と遭遇し、2号機が損傷する事態に陥ったが、護衛機と共に敵部隊を撃破したと言われている。



ア・バオア・クー戦では、2号機改修のサイコミュ・システム高機動試験機と共に実戦投入された。戦果は不明である。

■ MSZ-06Z-3 サイコミュ・システム試験用ザク（3号機）

ア・バオア・クー戦に投入されたと見られる3号機。サイコミュ・システム試験用ザクの代表的機体として認知されている。パイロットはヤハギ・フランジバックの可能性が指摘される。

■ サイコミュ・システム試験用ザク1～3号機の経歴

機体	特性および経歴
1号機	2号機、3号機よりも細身の機体。 スラスター推力38万8,000kg。 実戦参加は不明。
2号機	テスト中、地球連邦軍機の攻撃で損傷。 MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機に改装。 ア・バオア・クー戦に参加。
3号機	ア・バオア・クー戦に参加。 ヤハギ・フランジバック機とも言われる。

地球連合軍初の制式採用MS

GAT-01 ストライクダガー
STRIKE DAGGER

O.M.N.I

腕部
可動域の確保を最優先した、シンプルな形状の腕部。手首の装甲部には、シールド設置用のハードポイントが設置されている。

頭部
生産性を考慮し、「イーゲルシュテルン」は左側頭部に1門のみとなった。一方で右側頭部のスペースにはアンテナが設置された。

OS
MSを操縦　制御するために必須であったOS（オペレーション・システム）は、ようやくナチュラル用に最適化され、一般兵でも操縦が可能となった。

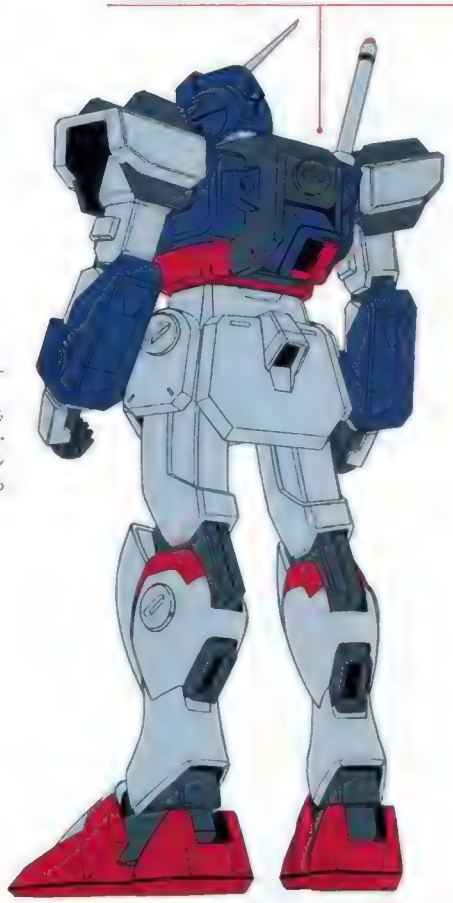
■ SPEC

全高	18.02m
重量	55.31t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」／ES01 ビームサーベル／M703 57mm高エネルギービームライフル（グレネードランチャー） 耐ビームコーティングシールド
所属	地球連合軍
搭乗者	地球連合軍一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
バックパックは背部と一体型のものを採用し、ビームサーベルのマウントラッチにもなっている。ストライカーパックシステムにも対応しており、拡張性は維持された。



ナチュラル用OSを搭載した地球軍の主力機

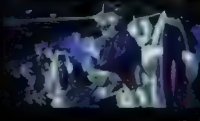
ザフトが投入したジンなどの人型機動兵器MS（モビルスーツ）は、その圧倒的な汎用性と戦闘力によって強烈なインパクトを残した。大打撃を受けた地球連合軍も、ザフトに対抗すべく人型MSの開発をスタート。GAT-Xシリーズにカテゴライズされる5機の試作機を完成させたのち、OS（オペレーション・システム）をナチュラル用に調整したストライクダガーを投入したのである。

地球軍にとって初の制式採用機となったストライクダガーは、ストライクガンダムやデュエルガンダムなど、GAT-X100系を基に製作されている。本来はデュエルガンダムの性能を受け継ぐ105ダガーとして開発されていたが、戦場への投入を速やかに行うため、生産性や整備性の向上をメインとした仕様の変更を実施した。その結果、ストライクダガーは特殊機構や固定火器を極力排除したシンプルな構造となっている。一方で、ストライカーパックシステムの搭載やビーム系兵器の装備は維持され、ジンを上回る戦闘力を獲得。OSの調整が完了したことでナチュラルでも自在に操れるようになったため、地球軍の主力機として大量に戦場へと投入されたのである。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
地球連合軍の戦艦	SEED-01-23
GAT-02L2 ダガーL	DES-01-15
GAT-01A2R 105スローターダガー 他	SG-01-05

FILE PREVIEW

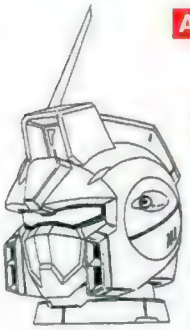


ストライクダガーの発展機で、ストライカーパックシステムに対応している。C.E.73〜74に勃発した戦乱で、地球連合軍の主力機として投入された。

武装 量産を意識した武装群

ストライクダガーの武装は、GAT-X100系に装備された兵器群を、生産性やコスト面に配慮して改良したものである。その兵器構成もデュエルガンダムを継承しており、主武装は57mm口径の高エネルギービームライフルとビームサーベルであった。「イーゲルシュテルン」が1門になるなど、量産を想定した簡略化は成されているが、ザフト製MSとの戦闘に対応する攻撃力は獲得しており、地球軍の主力機として充分な活躍を見せている。

C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱末期、ストライクダガーは宇宙へと輸送され、ボアズ攻略戦や第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に投入された。



A 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」

左側頭部に設置された実弾砲。牽制用であり、敵部隊の分断や接近阻止、ミサイルの迎撃などに使われた。

対MS戦闘時のストライクダガー。複数の同型機と連携した作戦行動を取ることでザフト製MSを撃破できた。

B 耐ビームコーティングシールド

実体攻撃のみならず、ビーム攻撃も防御できるシールド。基本的には左腕部に保持される。かなりの大型だが、取り回しには優れる。

C M703 57mm 高エネルギービームライフル（グレネードランチャー）

中距離戦闘用の射撃兵器で、地球軍では初となる量産機用のビーム兵器。銃口の下部には、牽制用のグレネードランチャーを備えている。

D ES01 ビームサーベル

バックパックの右側に設置された格闘兵器。ブレード状に固定した高出力ビームにより、ザフト製MSを切断する破壊力を有した。

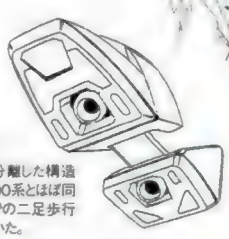
装備・構造 GAT-X100系を継承するシンプルな構造

GAT-X100系をベースとするストライクダガーは、人型を模したシンプルな機体構造となっていた。GAT-X100系がシンプルとなったのは、追加兵装パックであるストライカーパックの搭載を想定してのものであったが、本機は戦時量産タイプであり、ストライカーパックの標準装備は見送られている。だが、シンプルな形状による運動能力の高さやバランスの良さは維持されたうえに、一般兵にとっては扱いやすい機体となった。

物量で勝る地球軍ゆえに、ストライクダガーを大量生産して戦地へ投入するだけでも、ザフトにとっては大きな脅威となったのである。

■ 側面図

サイドから見たダガー。GAT-X100系とほぼ同構造であるのが窺える。また、脚部や手首にハードポイントを備えるなど、拡張機構自体は残されている。



■ 足裏

爪先と踵が分離した構造は、GAT-X100系とほぼ同形状。地上での二足歩行を可能としていた。

■ パラシュートパック

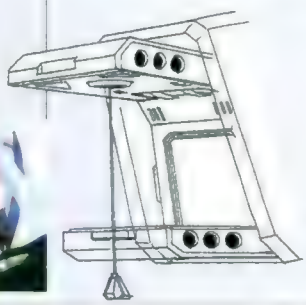
地上への降下作戦に用いたパラシュートパック。背部のハードポイントに接続するタイプで、地球降下後に切り離された。

■ コクピット

コクピットは球形となっており、パイロットを衝撃から保護するシステムであった。シート全面に設置されたディスプレイからは戦場の様子がリアルタイムで伝えられる。

■ コンソールパネル

コクピットの前面に設置されたコンソールパネル。敵機の位置や機体情報、自機や武装のエネルギー消費量を確認することができた。



■ ハッチ

二重構造となっているコクピットハッチ。上蓋には、パイロットが乗降する際の昇降ロープが設置されていた。下蓋は展開後タラップとなる。

MORE INFO!

ダガー系MS

ストライクダガーと並行して、地球軍はGAT-Xシリーズを基にしたダガー系MSの開発を進めていた。バスターの直系であるロングダガーや、デュエルの直系である105ダガーなど、多数の派生機が登場し、試験的に戦場へ投入されるケースもあった。

GAT-01D
ロングダガー

GAT-01A1
105ダガー

MECHANIC FILE
MSN-001A1 DELTA PLUS
MSN-001A1
DELTA PLUS
デルタプラス

可変MSとして進んだ真の百式

MSN-001A1 デルタプラス
DELTA PLUS

SPEC

全高	——（頭頂高 19.6m）
重量	27.2t
ジェネレーター出力	2,360kW
スラスター推力	92,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲×2　ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2、シールド（ビーム・キャノン、グレネード・ランチャー付属）
所属	ロンド・ベル
搭乗者	リディ・マーセナス

COMPARISON CHART

COLOR

腕部
両肩には姿勢制御バーニアを搭載。また、RX-0 ユニコーンガンダムのビーム・マグナムを扱うこともできたが、発射後は右腕に不具合が発生している。

頭部
MSN-00100 百式に搭載のIDEシステム（Image Directive Encode System＝画像管理型符号化装置）のアップデートバージョンをセンサーに採用。

背部
ウェイブ・ライダー形態時に主翼となるフレキシブル・バインダーとバリアブルウイングを備えた背部。そこにビーム・ライフルを懸架するマルチプル・マウントを有す。

脚部
メイン・スラスターは脚部に持つ。細き身のムーバブルフレームを、ニーアーマー等の最低限の装甲で保護。この構造はMSN-00100に通じており、優れた運動性が実証されている。

デルタガンダムを昇華させた百式の完成形

「Z計画」の産物であるMSN-00100 百式。本来は可変MS（TMS）、MSN-001 デルタガンダムとして完成する予定だったが、ムーバブルフレームの強度不足などの理由から最終的に非可変MSとして世に送り出された。その開発計画を見直し、あるべき姿として完成させたのがMSN-001A1 デルタプラスである。

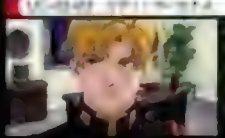
TMSにおけるひとつの到達点であるMSZ-006 Zガンダムを高く評価した地球連邦軍は、その量産化を模索。アナハイム・エレクトロニクス社（AE）は、RGZ（Refine Gundam Zeta）プランをはじめとした数種のアプローチを試みた。そのひとつがMSN-001開発プランの復活であり、MSZ-006の可変技術とMSN-00100の実戦データをフィードバックさせることで完成を見たのである。本機は簡易サイコミュ装置であるバイオ・センサーの導入など、各部門が独自規格を組み込んだことで野心的な設計となり、結果的にMSN-00100のアップデート機に留まらない性能を持つに至る。

本機は少数が生産され、そのうちの1機が補充機体としてロンド・ベル隊のネェル・アーガマに配備。「ラプラスの箱」事件において運用された。

関連ファイル

RGZ-95 リゼル	UC-01-03
ネェル・アーガマ	UC-01-11
MSN-00100 百式	Z-01-03
オードリー・バーン（ミネバ・ラオ・ザビ）	UC-02-02
リディ・マーセナス	UC-02-03

FILE PREVIEW

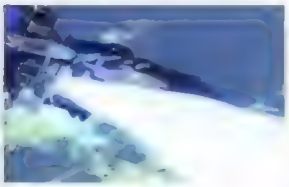


ロンド・ベル隊に所属するMSパイロット。「ラプラスの箱」を巡る騒乱でミネバに協力し、デルタプラスを使って彼女を地球に降下させた。

武装／構造　百式とZ系のポテンシャルを有した量産試作機

頭部や脚部などに母体となったMSN-00100の面影が見られるものの、可変機構を組み込んだため細部の形状は異なっている。しかし、高速戦闘用MSというコンセプトは引き継いでおり、耐弾性よりも運動性に重点を置いた構造を持つ。

MSN-001A1は、大気圏内外における単機運用が可能な万能攻撃機として開発されており、ウェイブ・ライダー形態時もMS形態時に劣らぬ火力を発揮する。なお、RGM-89 ジェガン系と共通規格を有するRGZ-95 リゼルとは異なり、当時のMSと互換性を持たない規格外の試作機であった。



専用のビーム・ライフルが存在するものの、ロング・ビーム・サーベル配備機はEパックの規格問題により、RGZ-95と共通のものを流用している。

■ 頭部

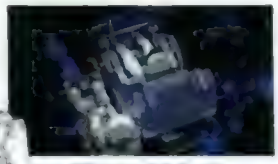
60mmバルカン砲を2門搭載。頭部分の色はマルチアンテナで、MSN-00100のようなアンテナは廃止されている。

■ ビーム・ライフル

通常出力のほか、高出力照射モード（ギロチン・バースト）やビーム刃を銃口部分に形成したロング・ビーム・サーベルとしても機能する。

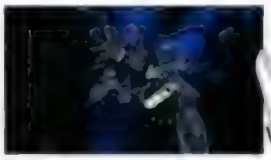
■ コックピット

コックピット・シートは最新鋭MSの最新規格を導入しているが、レイアウト自体はUC 0086年頃のもの。サブ・シートもある。



■ シールド

複数の武装を内蔵し、ウェイブ・ライダー形態時にはセンサーとしても用いられる。防御兵装というよりは複合型変形サブユニットとでも言うべき機能を備えた。



ビーム・サーベルはウェイブ・ライダー形態時、シールド内に収納、収納状態でビーム刃を発振できる。

ビーム・サーベル

グレネード・ランチャー

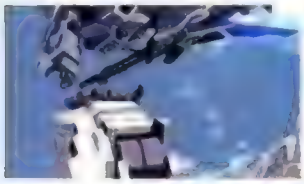
ビーム・キャノン

■ コックピットハッチ

上図はハッチ、コックピット・ブロックを別々に描いたものと、その展開時。同じTMSのRGZ-95は下方に展開する方式だが、本機は上方に展開。外側と内側のハッチによってコックピットは二重に守られていることがわかる。

飛行形態　火力と機動性を両立したウェイブ・ライダー形態

MSZ-006と同様にウェイブ・ライダー形態への変形が可能。この大気圏再突入能力によって「宇宙空間から重力下までの連続運用」を可能とし、優れた汎用性を得た。また運用性もMSZ-006と比べて大きく向上し、ウェイブ・ライダー形態時もMS形態とほぼ同じ武装を使用可能。どちらの形態でも充分な火力を発揮できる。また、可変翼として機能するフレキシブル・バインダーの採用により、優れた機動性を獲得。マルチロールファイターとして高い空戦能力を示した。



ウェイブ・ライダー形態時に脚だけを展開、RX-0の手を掴むという動作を行っている。本機の可変機構は部分的な変形を可能とし、機体運用の柔軟さを見せている。

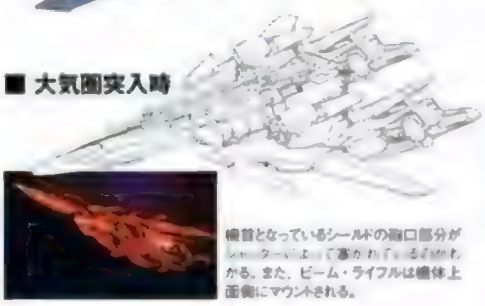
サブ・フライト・システム（SFS）による運用は想定されていたが、RX-0等で試験しており、1G重力下、および宇宙でのSFSによる発進、運用可能なことを実証した。

■ 飛行形態

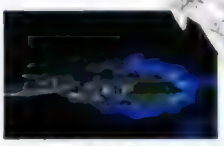
ウェイブ・ライダー形態の上面。シールドが機首となり、先端はノーズセンサーとして機能。火器も機首に集中している。

ウェイブ・ライダー形態の下面。MSZ-006では脚部が上面に位置していたが、本機では下面側にレイアウトされている。

■ 大気圏突入時



機首となっているシールドの開口部分がシャッターによって塞がれているのがわかる。また、ビーム・ライフルは機体上面側にマウントされる。

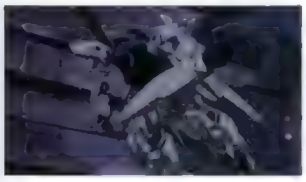


■ シャクルズとの合体時

シャクルズを追加推進装備として用いたケース。前方に展開したシャクルズのハンドグリップを本機のマニピュレーターで掴み、固定している。

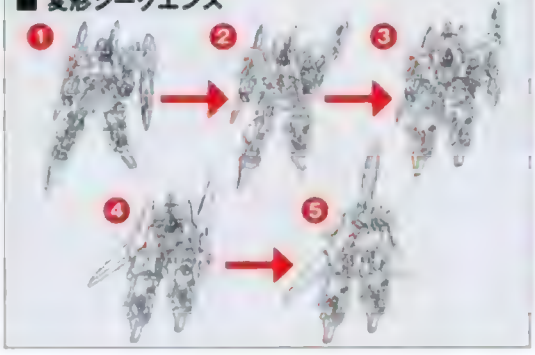
変形機構　技術の進捗と運用記録の蓄積が実現した変形シークエンス

変形パターンの完成度は高かったものの、グリプス戦役当時はフレーム強度か大質量の可変加重に耐えられなかったため開発が断念されたMSN-001。それから10年近い月日を経たことでムーバブルフレーム部材は躍進を遂げた。さらには、RGZプラン等におけるZ系TMSの可変機構データが蓄積されている。これらの技術と運用データによって、本機はようやく本来の変形パターンを実現させることができたのである。



艦内にウェイブ・ライダー形態で帰還、その場でMS形態に変形して駐機している。1G重力下の狭い空間内で速やかな変形を可能とした。

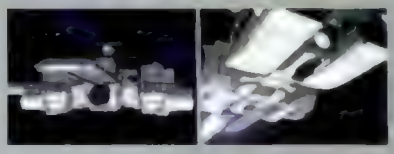
■ 変形シークエンス



1. 図ではビーム・ライフルは省略している。ビーム・ライフル自体は、ウェイブ・ライダー形態時、下面右のフレキシブル・バインダーのマルチプル・マウントに装着される。
2. 脚部が脚体、引き込まれて収納されつつ、胸部の展開が開始。胸部も変形が始まる。一方、MS形態時は伸縮してコンパクトになっていたシールドは、上下が逆になって伸長する。
3. 胸部が上方に展開、腰を基点として脚部の変形はMSZ-006と同じだが、畳まれる方向が逆であり、大腿部の前方側（ウェイブ・ライダー形態時の下面側）に折り畳む。つま先も閉じる。
4. 腕部の変形が開始。ショルダーアーマーが上腕部側に向かって閉じる。腕全体が、収納された脚部を挟み込むようにして展開した胸部の空きスペースに90度折り畳まれて格納される。
5. シールドが機体中央ブロックと結合し、機首として機能。MSZ-006のフライング・アーマーにあたるフレキシブル・バインダーとバリアブルウイングが展開されて主翼となる。

NAHEL ARGAMA ネェル・アーガマ

ネェル・アーガマ級強襲揚陸艦



時代と共に姿と能力を変えていった連邦軍艦艇

長期に亘って第一線で活躍する戦闘兵器が配備当初の姿を保っていることはほとんどない。戦争には兵器開発競争の一面があり、敵勢力に勝る新兵器の開発・実戦投入を急ぐと同時に、現有兵器の改良・改修も非常に重視されるからだ。特に新兵器の開発には時間と費用がかかり、生産ラインが軌道に乗るまでは投入台数も限られる。そのため兵器の改良・改修は想像以上に重要性を帯び、運用現場からの声を如何に反映させ、性能向上に当てるかは担当技術者の腕の見せ所となるわけだ。これは宇宙世紀でも同じことで、最新鋭機の陰で無数の改修機が戦場に投入されている。U.C.0096、地球連邦宇宙軍独立機動艦隊ロンド・ベルの所属艦としてネオ・ジオンとの軍事衝突に参戦した強襲揚陸艦ネェル・アーガマもそんな改修艦だ。U.C.0088に建造され、アーガマに代わるエゥーゴ旗艦として第一次ネオ・ジオン戦争に投入された本艦は、戦後に連邦軍に再編成されると共にAE（アナハイム・エレクトロニクス社）グラナダ工場で大規模改修を実施。近～中距離兵器の追加装備と同時にMS運用能力の充実化（特に機体搭載数と整備設備の拡張）が施され、現在のような姿になったのである。

関連ファイル

ネェル・アーガマ	ZZ-01-30
RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
MSN-001A1 デルタプラス	UC-01-05
バナージ・リンクス	UC-02-01
〈インダストリアル7〉関係	UC 03-02
ロンド・ベル隊	CCA 03-06
ラプラスの悲劇	UC 04-01

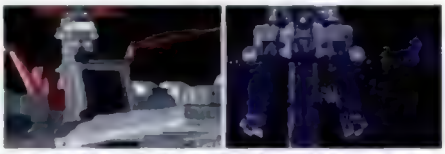
FILE PREVIEW

ZZ-01-30 ネェル・アーガマ

第一次ネオ・ジオン戦争終盤に実戦配備された、エゥーゴの最新鋭艦 ガンダム・チームの母艦として活躍したが、主要乗組員の多くが少年少女という風変わりな編制である。

艦体構造　同年代に運用された艦との連携を考慮して、大改修が施された艦体

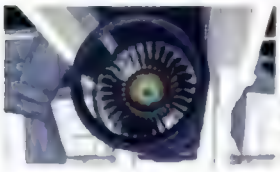
クラナダ工場での大改修は艦体のフレーム構造そのものの改造ではなく、各部門の不具合を調整することが主目的だったようだ。そしてこれはネェル・アーガマの出自に関係している。そもそも本艦を建造したのはエゥーゴの命令を受けたAEであり、アーガマの艦体構造を参考にしていたとはいえ、正規の国防計画を通さずに建造された艦体は、互換性のなさや整備性の低下というさまざまな弊害を生んだのである。逆に単艦性能は凄まじく、このことからAEは、単艦行動を主眼としたワンオフモデルとして本艦を設計したものと考えられる）。だからこそグラナダ工場での大改修は、連邦軍が保有する既存艦との連携を考慮したものとなった。具体的には武装や推進機関、管制装置の統一である。また改修前の艦はZZガンダムの運用を前提としていたため、MS搭載数に対して発進カタパルト数が多いというアンバランスさを抱えていた。そのため大改修後はMS搭載数が16機に増加し、設備の効率的運用を図っている。



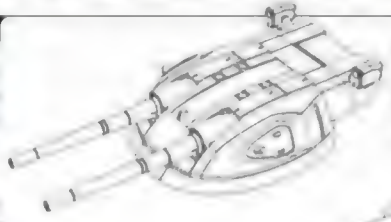
ホワイトベースやアーガマなどの一連の系譜に属するネェル・アーガマだけに、基本設計こそ古い外見にもその特徴が色濃く反映されている。ネオ・ジオンの最新フル・フロンタルが「本馬もどき」と呼んだのも頷けよう。

搭載武器

一部の砲を除き、主砲と副砲は同年代の既存艦と同型のものに換装し、これによって整備性と砲の運用効率の向上を図った。ちなみに改修前の本艦には対空防御能力がほとんど考慮されておらず、改修によってようやく装備されるようになった。

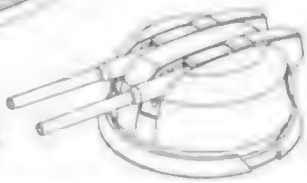


艦底部に設置されたハイパー・メガ粒子砲。使用には艦内の全エネルギーを使用するため連射は不可能。それでも火力は他の武器を上回り、要塞攻略兵器としても有効だ。



■ 主砲

艦の上部、下部に2基ずつ搭載。砲身の動きと連動して上部装甲が開くようになっており、真上方向への砲撃も可能である。



■ 副砲

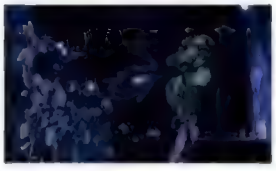
艦橋周辺とエンジン・ブロックを中心に新設された対空砲座。火力よりも発射速度を重視し、濃密な弾幕を形成する。

〈インダストリアル7〉へ攻撃を加えるネェル・アーガマ。主砲の一撃で港の開閉を破壊してみせた。

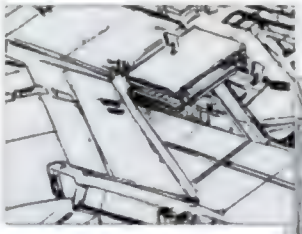
艦体各部に設置された対空砲座によって形成された弾幕は、敵MSの接近を容易に許さないほどである。

MS格納庫

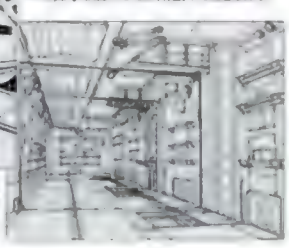
大改修によってMS搭載数を12機から16機に増加させることにしたため、格納庫をブロック1ごと拡張している。両舷のMSカタパルト単部を左右に広げると共に下部構造も増設したことから、艦の外見が扁平に見えるほどである。



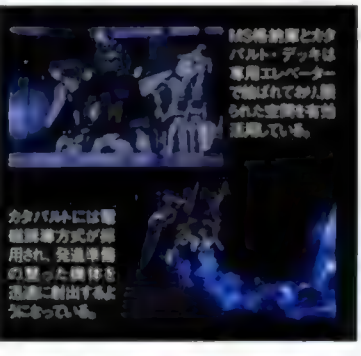
試作MSの運用も改修の目的の1つであり、拡張性も考慮されていたらしい。そして、それが多種多様なMSの搭載と整備を可能にした。



入口は中折れ式ハッチで密閉し、気密性を保っている。戦闘時には開放されるが、内部への直撃を避けるため閉鎖することもある。



格納庫内にはメンテナンス・ベッドが整然と配置され、整備性に配慮。機種の異なるMSを同時に対応できるだけの柔軟性を有する。

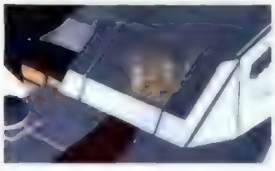


MS格納庫とカタパルト・デッキは専用エレベーターで結ばれており、限られた空間を有効活用している。

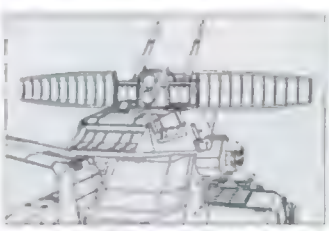
カタパルトには電磁誘導方式が採用され、発進準備の整った機体を迅速に射出するようになっている。

その他の設備

機能中枢である艦橋構造は改修前と大きく変わらないが、メインレーダーが既存艦と共通のユニットに換装されている。また艦橋の背が改修前よりもやや低くなっているが、これは指揮系統への被弾率をできるだけ低下させるための実戦的な改修である。



艦橋前部の舷窓には追加装甲が用意されており、デブリ帯をはじめとする障害物の多い宙域を航行する際に、舷窓を覆い隠すようになっている。



メインレーダーが艦橋上部へ移設されたことで改修前後の印象が大きく異なるが、艦橋自体に変更点はほとんど見られない。ただし舷窓はアーガマ級の設計が導入され、これも防御性能の向上に一役買っている。

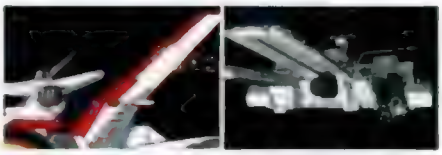
艦橋（メイン・ブリッジ）には艦長席やオペレーター席が設けられ、少人数でも艦を運行することができる。

士官室はゆったりとしたスペースが確保されており、紅茶のような嗜好品の持ち込みも認められている。

長期航海における乗組員のストレスを解消するため、3次元ビリヤードなどの娯楽設備も用意されている。

能力比較　汎用性の高い基本設計がもたらした改修しやすさとその効果

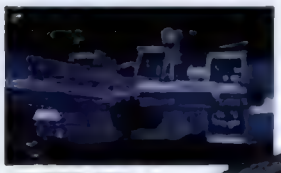
ネェル・アーガマの改修が短期間で完了したのは、艦の基本設計が関与していると言えよう。ホワイトベースに端を発する系統に属するネェル・アーガマは、艦体の主要部分にブロック構造が採用されていた。それまでの艦艇が艦のフレーム構造に推進機関やMS格納庫を盛り込んでいたのに対し、ホワイトベースは機能別に各部を独立させたのである。これは生還率を高める仕様だった（被弾したブロックを分離し、艦全体に被害が及ぶのを防ぐ）が、改修作業の容易さをもたらすことにもなった。必要に応じて武器や推進機関を換装することで総合能力の底上げが可能になったのである。さらに各部の交換は新造艦の建造よりも容易であり、これらの要素が短期間での改修を可能にしたと言えるだろう。改修前後のネェル・アーガマを比較すると、全体的なシルエットは共通していながらも、各部に大小の差異が認められる。これこそブロック交換の特徴であり、各部の差異から両艦の性能差を推察することも可能となる。



艦橋周辺やMS格納庫、エンジン・ブロックの形状にブロック構造の特徴が窺われる。同様に武装の規格も統一され（ただし、主砲の機関や副砲の新設など比較的容易なバージョンアップのためと思われる。

■ 改修後（前方）

両舷に設けられたMS格納庫を含むブロックが左右に張り出しているのが、改修後の大きな特徴である。また艦橋やソーラー・ウィングなどの配置も見直され、全長や全幅と比較すると全高が低くなったように感じられる。



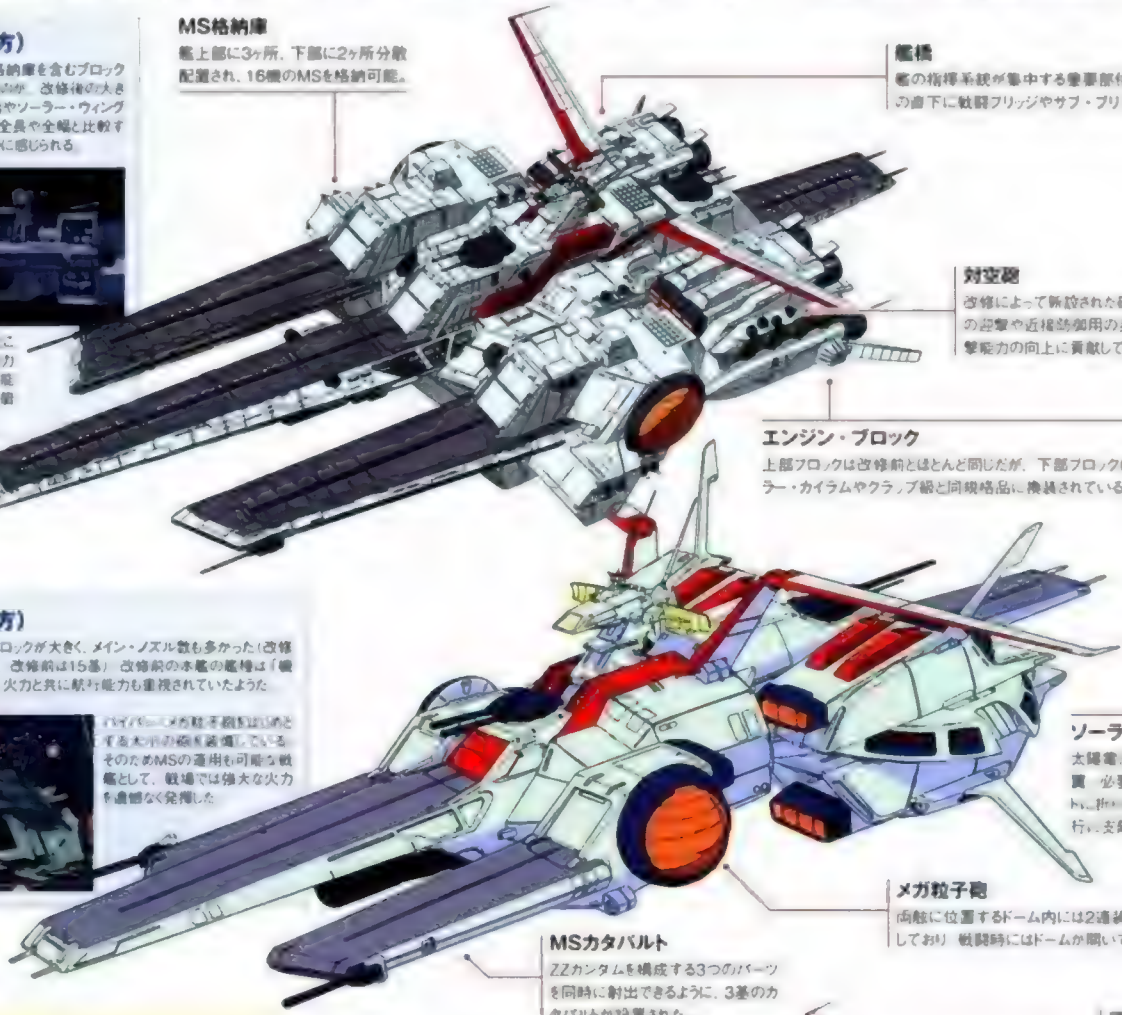
MS格納数が増加したことから火力とMS運用能力のバランスが取れ、総合能力は同時代の連邦軍艦艇を上回っている。

MS格納庫
艦上部に3ヶ所、下部に2ヶ所分散配置され、16機のMSを格納可能。

艦橋
艦の指揮系統が集中する重要部位。メイン・ブリッジの直下に戦闘ブリッジやサブ・ブリッジが存在する。

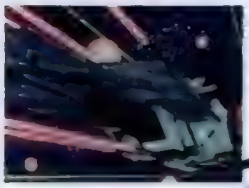
対空砲
改修によって新設された砲塔。接近するMSの迎撃や近接防御用の兵器であり、対空攻撃能力の向上に貢献している。

エンジン・ブロック
上部ブロックは改修前とほとんど同じだが、下部ブロックはラー・カイラムやクラップ級と同規格品に換装されている。



■ 改修前（前方）

改修前ではエンジン・ブロックが大きく、メイン・ノズル数も多かった（改修後が11基なのに対して、改修前は15基）。改修前の本艦の艦種は「機動戦艦」であることから、火力と共に航行能力も重視されていたようだ。



ハイパー・メガ粒子砲（詳しくは下記）と呼ばれる大口径の砲を装備している。そのためMSの運用も可能な戦艦として、戦場では強大な火力を遺憾なく発揮した。

ソーラー・パネル
太陽電池パネルを内蔵した翼。必要に応じてコンパクトに折り畳めるので艦の航行に支障は生じない。

メガ粒子砲
両舷に位置するドーム内には2連装メガ粒子砲を内蔵しており、戦闘時にはドームが開いて砲塔が露出する。

MSカタパルト
ZZガンダムを構成する3つのパーツを同時に射出できるように、3基のカタパルトが設置された。

MORE INFO!

乗組員の資質について

改修前のネェル・アーガマには少年兵たちが多く乗艦していたが、ロンド・ベル隊への編入によって全乗組員は正規軍人となった。とはいえ艦の練度が上がったとは言い難い。第一次ネオ・ジオン戦争以来、地球圏では大規模な戦乱が発生せず、ほとんどの乗組員は実戦経験が不足していたからだ。「シャアの反乱」と本艦の改修時期がバッティングしていたことも経験不足に拍車を掛け、それが非常時における対応の遅れや事実誤認に繋がったと思われる。

初代艦長は非公式ながらもビーチャ・オレーグ（15歳）。ほとんどの制御系は高度に自動化されていたため、少年兵でも操艦できたようである。

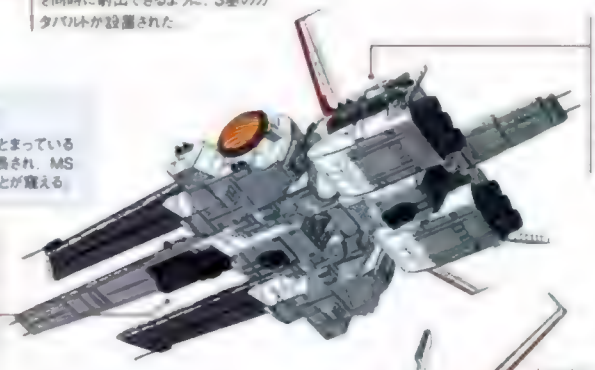
改修後の艦長である連邦軍人オットー・ミタス。当初は頼りない一面も見せたものの次第に艦長としての器を身に付けた。

■ 改修後（下方）

艦体各部がコンパクトにまとまっている一方、MSカタパルトが延長され、MS展開能力の向上を図ったことが窺える。

プロペラント・タンク
左右のエンジン・ブロックにタンクを4基ずつ配置。この装備によって単艦での長期航行が可能になった。

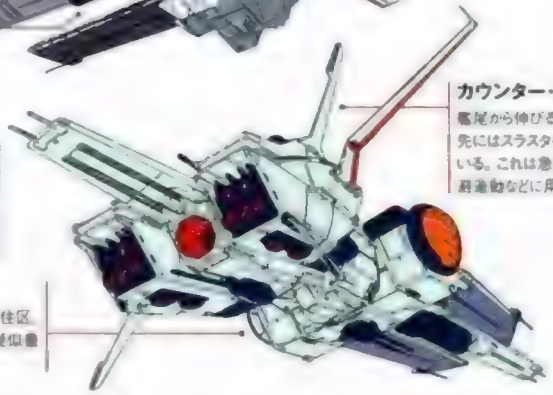
ハイパー・メガ粒子砲
改修前はコロニー・レーザー並みの砲だったが、取り回しを重視して過剰な火力は抑えられたようだ。



■ 改修前（下方）

エンジン・ブロック下部にスラスター・ノズルがあり、これら大小のスラスターが機動性向上に役立ったと思われる。

カウンター・スラスター
艦尾から伸びる4本のロットの先にはスラスターが設けられている。これは急激な回頭や回避運動などに用いられた。



居住区
艦底部に位置する2基の扇型ブロックが居住区。内部を回転させることで遠心力を利用した疑似重力を生み出した。

次期主力機開発の礎となったMS

ZMT-S12G

シャッコー
SHOKEW

■ SPEC

全高	——（頭頂高 14.7m）
重量	7.9t（全備重量 19.2t）
ジェネレーター出力	5,190kW
スラスター推力	30,980kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	2連装ショルダー・ビーム・ガン　ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2／ガトリング・ガン／ビーム・ローター・シールド
所属	ザンスカール帝国
搭乗者	クロノクル・アシャー／ウッソ・エヴィン

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

頭部
ゾロ系の流れを汲んだメインカメラ。通常はカバーで覆われており、センサー起動の際などにカメラが露出する。ブレード・アンテナはゾロ系とは異なる。

腕部
肩部は左右で形状が異なり、左肩はスラスター、右肩には固定兵装を内蔵。腕自体は非常にシンプルな造りとしており、左腕部にビーム・ローター・シールドを装備し、大気圏内における飛行を可能とした。

バックパック
15,490kgのスラスターを2基搭載。総推力は30,980kgと、ZM-S08G ゾロ（39,040kg）をはじめとしたザンスカール帝国軍の機体の中でも推力は低く、飛行制御はビーム・ローターに比重を置いていたと考えられる。

サーベル・ホルダー
大腿部の専用ホルダーに装備されているビーム・サーベル。ザンスカール帝国軍のMSは機体ごとにビーム・サーベルの装備位置が異なる場合が多いが、ZM-S24G ケトラも収納方法は異なるが大腿部に装備している。

次期主力MS開発用のデータ収集を担った試験機

リガ・ミリティアに身を投じ、ザンスカール戦争を終結させた立役者のウッソ・エヴィン。彼が初めて搭乗したMSこそ、ZMT-S12G シャッコーであった。

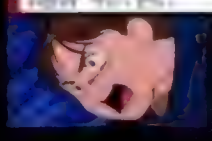
ザンスカール帝国軍（ベスパ）は、地球侵攻の先兵として「イエロージャケット」と呼ばれる部隊を送り込む。そこで運用されていた地上用MS、ZM-S08G ゾロは対MS戦闘力が不充分であったことから、地球連邦軍との本格的な戦闘を考慮し、ZM-S08Gに続く次期主力MSの開発を急務としていた。本機はそのためのデータ収集を目的とした試験機として開発される。

東欧のラグーン基地を拠点としたイエロージャケットは、地球侵攻の橋頭堡を築くほか試作MSの運用データ収集という役割も担った。宇宙空間での運用試験を経たZMT-S12Gは、クロノクル・アシャー中尉により重力下での評価試験が行われていたが、その際に偶然からウッソの手へと渡る。「スペシャル」と称された彼の資質による部分も大きいが、ZMT-S12Gは初心者でも操縦しやすい設計が成されており、ウッソは本機を駆ってイエロージャケットと交戦。彼がリガ・ミリティアへ参加する要因になった機体でもあると言えよう。

関連ファイル

ZM-S08G ゾロ	V-01-11
ZM-S22S リグ・シャッコー	V-01-16
ウッソ・エヴィン	V-02-01
クロノクル・アシャー	V-02-24
カサレリア連邦軍と欧州での連邦軍	V-03-02
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW

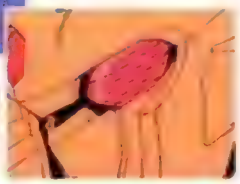


カサレリアに住む少年。偶然からMSシャッコーを手に入れ、リガ・ミリティアに協力してザンスカール帝国と戦うこととなる。MS操縦に高いセンスを見せた。

機体構造　対MS戦闘を意識した機体コンセプト

対MS戦闘を想定するZMT-S12G は、格闘や白兵戦能力に重点を置いて開発された。そのため内蔵兵器を減らして運動性の向上に努めている。実際、ウッソによって奪われ、ZM-S08Gを相手取った本機は、その高いポテンシャルを発揮してイエロージャケットに大きな損害を与えている。その対MS戦闘力は、皮肉にもザンスカール帝国軍の現主力量産機を相手にした実戦にて証明された。また、地上用のZM-S08Gのように分離変形機構は採用されていない。

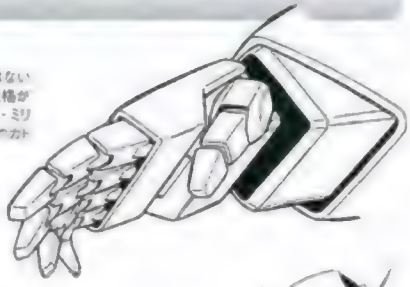
姿勢制御用のスラスターは 16基（ZM-S08Gは30基）とそれほど多くないものの、効率的なレイアウトやビーム・ローターによって良好な運動性を実現している。



メインカメラはザンスカール帝国製MSとひと目でわかる、その一方でノロ系とは異なる機体形状を有し、現主力機とは異なるアプローチを模索した機体だとわかる。

■ 手部

既存のMSから大きな変更はない五指のマニピュレーター。規格が共通化されているのか、リガ・ミリティア製のビーム・ライフルやカトリング・ガンも使用できる。



■ 側面

左図は脚部を取り外した状態。足首の構造が既存のMSと大きく異なり、内部が露出しないように装甲で覆われているが、可動域は充分に確保している。また、下図は足首に設置してある機体へのアクセス・スイッチ。ここの操作をすることで集電用ウィンチが作動する。

■ 足裏

ZMT-S16G メッドーザと同じく、接地面が極力少ない特殊な足裏構造を持つ。地面はつま先とノズル口でもある踵で接地する。2基のノズルは姿勢制御用であり、飛行時の浮力はビーム・ローターに依存。

武　装　汎用性を求めたスタンダードな武装

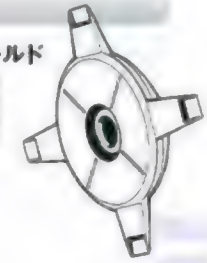
ザンスカール帝国製のMSは多種多様な内蔵、携行武装を持つが、本機はあくまでデータ収集用の試作機であるため、極めて標準的な携行兵装を採用している。汎用MSの性能考察を想定していたことから、火力は携行兵装に依存しており、対MS戦闘力を有する標準的な白兵戦用スタイルを踏襲。ZM-S08Gを凌ぐ火力を獲得し、機体の基礎性能の高さも相まって高い戦闘力を示した。なお、右肩部にだけ試験機ならではの内蔵兵装が取り入れられている。

■ 2連装ショルダー・ビーム・ガン

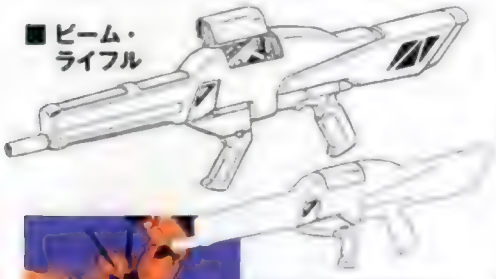
火力を補うために内蔵された補助火器で、ビーム・ライフルよりも威力はかなり劣る。基部にユニバーサルジョイントを採用することでフレキシブルに可動し、射界は広い。

■ ビーム・ローター・シールド

右図はミノフスキー・ローター・ユニット。本機はビーム・ローターによる飛行システムを採用し、非変形機ではあるが最初期の機体である。なお、宇宙空間での運用時は通常のビーム・シールドに換装する。



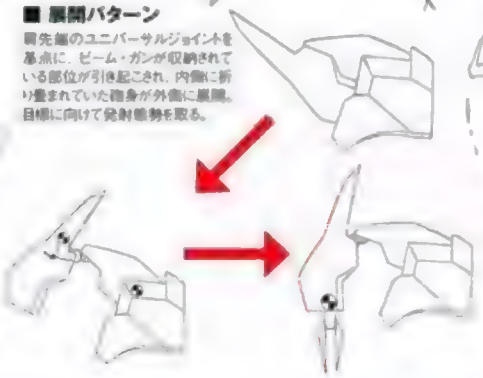
■ ビーム・ライフル



ZMT-S16Gなどの試作機と同型。射撃時にポップアップするサイトやサイドグリップの採用など、射撃精度を高める工夫が成されている。Eパックはストックに収納。

■ 展開パターン

両先端のユニバーサルジョイントを基点に、ビーム・ガンが収納されている部位が引き起こされ、内側に折り畳まれていた砲身が外側に展開。目標に向けて発射態勢を取る。

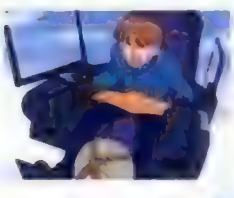


■ 展開パターン

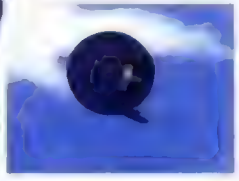
同時期の試作機であるZMT-S13G ゴッソーラが3枚翼のビーム・ローター・シールドを採用していたのに対して、本機は従来の4枚翼を採用。空中における高い機動性を見せた。

コクピット　サバイバビリティを追求したコクピット

トップ・ヘリとボトム・ヘリに分離変形するZM-S08Gとは異なり、非変形機である本機は従来通りの球形コクピットを採用している。そこにパイロットの安全性を考慮した改良が加えられた。パイロットとシートを固定するベルトはエア・ベルト（対震変位ゾル含有軟化膜貼り付け複合ビニール材）を採用。これは衝撃を受けた際、瞬間的なエア・バッグとして機能する。これらの細部の見直しによりパイロットの生存性を高めるコクピットとなった。



操縦桿はレバー状ではなく、鳥形グリップによる操縦システムを導入している。これにより操縦は容易になり、キーボードの併用によって高い操縦性をもたらした。



脱出コクピットの外郭には小型の推進器が搭載されており、短時間の飛行を可能とする。これにより機体の爆発に巻き込まれるなどの危険は減り、安全性が向上した。

■ ハッチ開放時

胸部装甲が左右に開き、ステップを備えた外部ハッチが下側に展開。同時にコクピット・ブロックの内部ハッチも上に開く。なお、エマージェンシー時は、左のようにコクピット・カバーが吹き飛んでコクピット・ブロックが射出される。

MORE INFO!

シャッコーの系譜

ZMT-S12Gの評価試験は、トラブルがありながらも、高い評価を得たことで後継機の開発が行われている。ただし、装甲材質をはじめとして機体の大部分に手が加えられたため、型式番号は全く別のものが与えられた。なお、いくつかのバリエーションも造られ、重力下仕様のビーム・ローター装備タイプもあったという。

■ ZM-S22S リグ・シャッコー

シャッコーの制式採用、ジェネレーターのチューンナップやバックパックの見直しなど、大幅な改良が施されて完成した、カスタム化した近衛師団用も開発された。

WORLD MOBILE FIGHTERS ①

世界のモビルファイター①

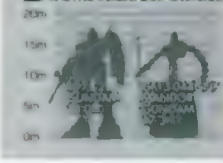
GF13-044NNP

マンダラガンダム
MANDOR GUNDAM

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.3m）
重量	7.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材、レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	錫杖（仕込みビームサーベル）
所属	ネオネパール
搭乗者	キラル・メキレル

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

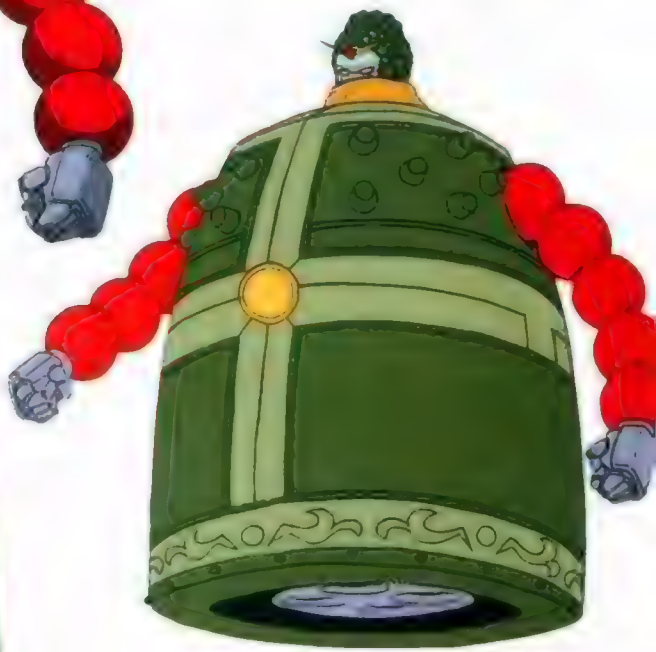


腕部
ボール型のパーツが「数珠」のよう繋がった、特殊な構成の腕部。フレキシブルな構造で、広い可動域が特徴となっている。

頭部
頭部には無数の凸部があり、大仏のような独特のフォルムとなっている。額の部分にはアンテナが設置されている。

装甲部
梵鐘を模した装甲部。脚部は備えておらず、底部にはスラスターが設置されている。装甲はビームの直撃に耐える程度の防御力を持つ。

防御／移動形態
装甲内に、上半身や装甲との接続部を格納することが可能。非戦闘時はこの状態で移動し、色々な脅威から機体を守った。



「居合い」の能力を活かしたMF

ガンダムファイトで用いられたMF（モビルファイター）は、参加各国の思惑やガンダムファイター自身を映す鏡であった。その機体形状や性能を見ることで、国家の気風やガンダムファイターの特技が把握できる。ネオネパール代表の盲目のガンダムファイター、キラル・メキレルが用いたMFマンダラガンダムは、梵鐘を模した装甲部と大仏のような頭部を持ち、武器も錫杖だけという特異な仕様であった。その特異な仕様からは、彼が得意とする「居合い」に特化したMFであることが窺えたのである。

マンダラガンダムは、錫杖の中に仕込んだビームサーベルで敵機を切断する、一撃必殺用の機体である。敵機への接近を迅速に行うため、敢えて腰部や脚部を排除し、代わりに梵鐘形の装甲部と大出力スラスター、そして居合いを可能とするフレキシブルな腕部で構成されている。この構造が功を奏し、地球のみならず宇宙でもその力を発揮することができた。

機体は決勝大会でネオジャパンのゴッドガンダムに敗北。その後、キラルがファイトを放棄して旅に出たためバトルロイヤルへの進出はならなかった。だが、のちの対デビルガンダム戦で復帰し、その力を発揮している。

関連ファイル

世界のモビルファイター①	GG-01-10B
世界のモビルファイター②	GG-01-10C
世界のガンダムファイター①	GG-02-14A
MF（モビルファイター）	GG-03-12
ガンダムファイト	GG-03-17

FILE PREVIEW

マンダラガンダムの搭乗者であるキラル・メキレルをはじめ、アンドリュー・グラハムやバンス・ホルガーなど、第13回大会に参加したガンダムファイターを紹介する。

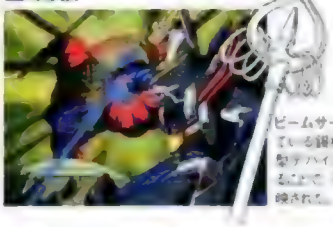
構造　居合いに特化した心眼対応のMF

本機のガンダムファイターであるキラルは、前々回大会で視力を失っており、「心眼」で状況を把握していた。「心眼」には相当な集中力が必要であったため、マンダラガンダムは武装にバリエーションを持たせるよりも、彼が得意とする居合いにその能力を特化させている。結果、敵の頭部を破壊する高い戦闘力を獲得したのである。

■ タントラガンダム

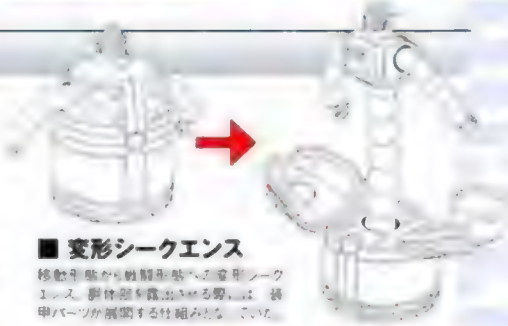
キラルが前々回大会で使用した機体。ビームクロー主武装としていたが、一瞬の油断から撃破され、キラルも視力を失った。

■ 錫杖



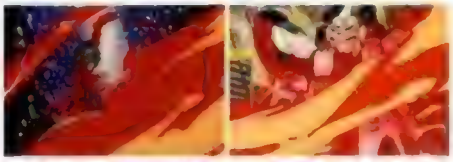
ビームサーベルが仕込まれている錫杖。キラルが錫杖型デバイスをコントロールすることで、その動きが瞬時反映される。

■ 変形シークエンス



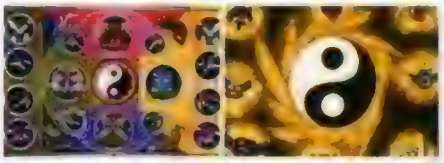
移動形態から戦闘形態への変形シークエンス。胸体部を露出させる際には、装甲パーツが展開する仕組みとなっている。

■ 炎獄烈風



錫杖から発生した炎で編み出した、キラルの絶対領域。近接戦闘兵器を持たない本機にとって最も攻撃範囲が広く、あらゆる場面で繰り出された。

■ キラル殺法・曼荼羅円陣・極楽往生



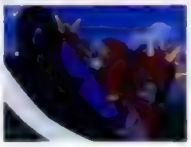
「キラル殺法」と銘打ってはいるが、実際は「心眼」で把握した敵機体に最適な攻撃を繰り出すだけの単純な連携技。連撃した機体と曼荼羅を形成し、そこから敵機へ突撃する。

GF13-037NCA　ランバーガンダム　LUMBER GUNDAM

陸戦の肉弾戦仕様

ガンダムファイターは、元宇宙刑事で、かつては特殊部隊出身のアンドリュー・グラハムであった。

機体構造



胸部にランバーアックスを固定するためのスパイクを用いた近接戦闘機。重厚感溢れる構造となっており、接近戦を重視した構造なのが窺える。

SPEC -GF13-037NCA LUMBER GUNDAM-

全高	頭頂高 17.0m
重量	8.5t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材、レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	ランバーアックス×2／頭部バルカン×2
所属	ネオカナダ
搭乗者	アンドリュー・グラハム

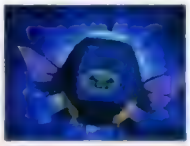
COMPARISON CHART

GF13-026ND　マーメイドガンダム　MERMAID GUNDAM

水中環境に適応した人魚

筋肉質で細やかなパーツ・ネルガーがガンダムファイターでメンテナンスが不充分な機体で何とか戦っていた。

機体構造



魚を模したフォルムとなっており、腰部や背部、脚部先端にはレギ持つほか、尾の部分には水中で推進力を得るスクリューが設置されている。

SPEC -GF13-026ND MERMAID GUNDAM-

全高	頭頂高 16.5m
重量	7.6t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材、レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	マーメイドトライデント／ビームネット
所属	ネオデンマーク
搭乗者	ハンス・ネルガー

COLOR

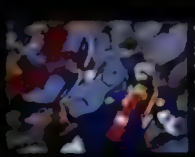
GF13-037NCA LUMBER GUNDAM

GF13-026ND MERMAID GUNDAM

決勝大会に生き残った実力派MF

ネオカナダのランバーガンダム、ネオデンマークのマーメイドガンダムも、厳しいサバイバルイレブンを勝ち上がり、決勝大会に駒を進めたMFである。ランバーガンダムは、パワー系ファイターであったグラハムの能力を活かすために開発された機体で、そのブレード部の重さで敵装甲を破壊するランバーアックスを主武装としている。機動性には欠けるものの、高い防御力とグラハムのパワーを活かせる格闘戦では脅威となった。

一方、マーメイドガンダムは、水中・水上という特殊環境を得意とする機体である。地上では目立った能力はないが、水中ではまさに水を得た魚と言わんばかりの圧倒的機動力を発揮した。だが、ネオデンマークが財政難であり、機体のメンテナンスも不充分であったため、その実力を活かし切れなかった。



グラハムの個人的な遺恨から、ネオロシア代表で元宇宙海賊であったアルゴ・ガルスキーを追い続けた。

ネオチャイナのドラゴンガンダムと互角の戦いを繰り広げたが、機体を破壊され、敗北した。

関連ファイル

世界のモビルファイター②	GG-01-10B
世界のモビルファイター③	GG-01-10C
世界のガンダムファイター①	GG-02-14A
MF（モビルファイター）	GG-03-12
第13回ガンダムファイト	GG-03-21

FILE PREVIEW

F.C.（未来世紀）60に開催された、世界の主要国を招いた3国家間の代理戦争。各国が代表に選んだMFが地球に新しい1年の闘、新しい戦いを繰り広げた。

GNY-002

ガンダムサダルスード

GUNDAM SADALSUUD

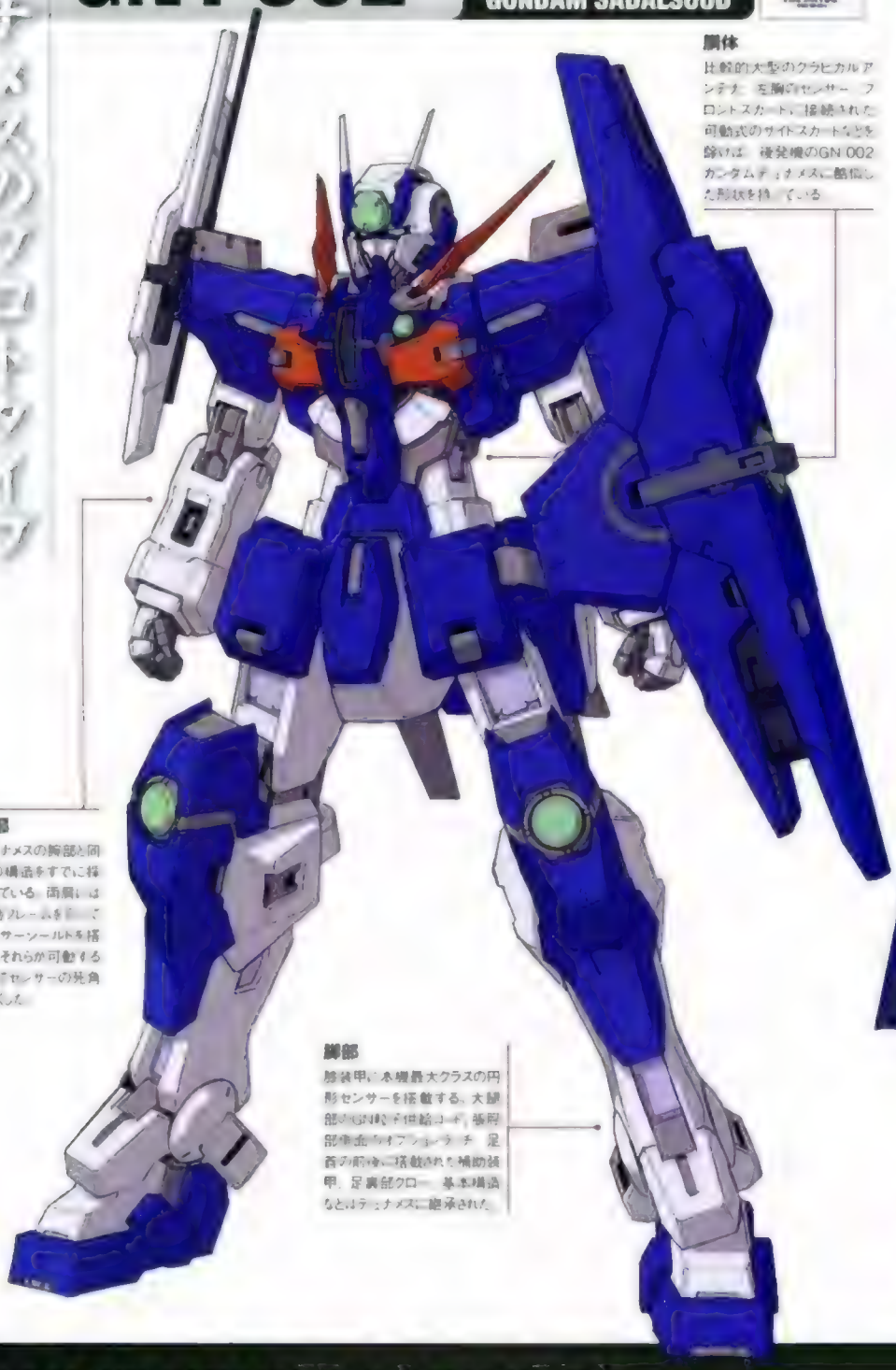
デュナメスのプロトタイプ

■ SPEC

全高	18.2m
重量	49.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	リボルバーバズーカ、GNビームサーベル×2　センサーシールド×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ガンダムマイスター874

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



胴体
比較的大型のクラビカルアンテナ、左胸のセンサー、フロントスカートに接続された可動式のサイドスカートなどを除けば、後発機のGN-002ガンダムデュナメスに酷似した形状を持っている。

背部
GNドライヴの尾部は、第二世代ガンダム特有のスリースラスター型を採用している。腰部コンテナには六角形のセンサーと、ウイング（偏向パネル）付きスラスター（GNバーニア）が併設された。

肩部
デュナメスの腕部と同様の構造をすでに採用している。両肩には可動フレームを[illegible]センサーシールドを搭載。それらが可動することでセンサーの死角をなくした。

脚部
膝装甲に本機最大クラスの円形センサーを搭載する。大腿部のGN粒子供給コード、脹脛部側面のオプションランチ、足首の前後に搭載された補助装甲、足裏部クロー、基本構造などはデュナメスに継承された。

情報収集能力に特化した第二世代ガンダム

私設武装組織ソレスタルビーイング（CB）が開発した第二世代ガンダムのうち、情報収集能力に重点を置いた機体がGNY-002 ガンダムサダルスードである。5機の第二世代ガンダムの中で2番目に開発された機体であり、西暦2307～2308年の武力介入に投入された第三世代ガンダムのうちの1機。GN-002 ガンダムデュナメスのプロトタイプ（テストベッド）として知られている。

本機の情報収集能力は、全身の強化型Eセンサーが担った。Eセンサーの数は過剰なレベルに達しており、歴代ガンダムの中でも突出した情報収集能力を持つ。

異質なのは、情報収集能力のために他の能力を犠牲にしている点だった。特に装甲は脆弱で、最低限持つべき装甲すら備えていない。これはセンサー障害を防止するための処置で、約30%の索敵能力向上を達成した。

もうひとつの特徴として、高度な水中適応能力が挙げられる。本機の情報収集活動はあらゆる場所を想定しており、水中も例外ではない。結果、本機は他の第二世代ガンダムを凌ぐ耐水圧性能を与えられた。

なお、「サダルスード」の名称は、タロットカードの「星（水を汲む女神）」から付けられたものである。

関連ファイル

GN-000 Oガンダム	00-01-01
GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
黒鳥のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

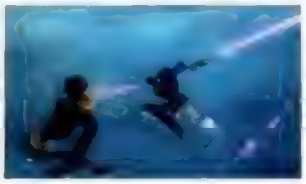
イオリア・シュヘンベルグが発足した、戦争根絶を理念に掲げる組織。西暦2307年に武力介入した黒のガンダムは第三世代であり、サダルスードは第二世代にあたる。

機体構造　高性能センサー群と耐水圧性能

情報収集能力の向上にあたり、ガンダムサダルスードはふたつの分野を主に強化された。多数のEセンサーの設置と、耐水圧性能の充実がそれに相当する。

Eセンサーは頭部、胴体（胸部および腰部後方）、膝部に搭載した。腕部には標準装備されないが、肩部増設のセンサーシールドに搭載する。結果、腕部とセンサーシールドの動作により、全周囲を死角なく索敵可能となった（肩部のセンサーシールド増設機構は、デュナメスのGNシールド　GNフルシールド接続機構に転用された）。

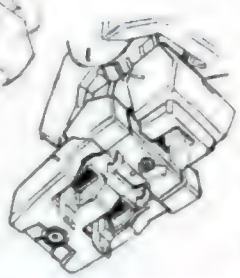
センサー障害を防ぐため、装甲はほとんど施されていないが、耐水圧性能は高くなっている。あらゆる領域での情報収集任務に対応するため、採用された機能だった。



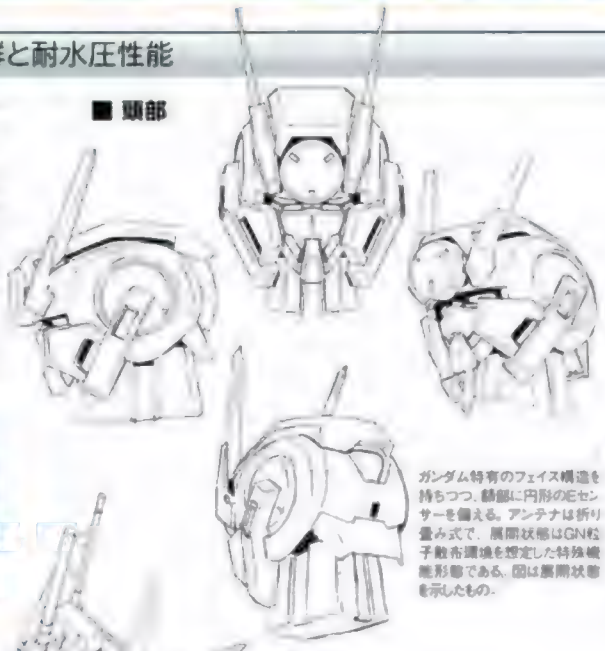
MSの絶対数が少ないCBでは、全ガンダムに全領域運用性を求めている。中でも、サダルスードの水中適性は高かった。

■ 足裏

クローは小惑星や地面、甲板など、機体を固定するためのもの。機体を固定した状態での、情報収集に適した機構である。海流で機体が流されかねない海底では、特に有効と考えられる。



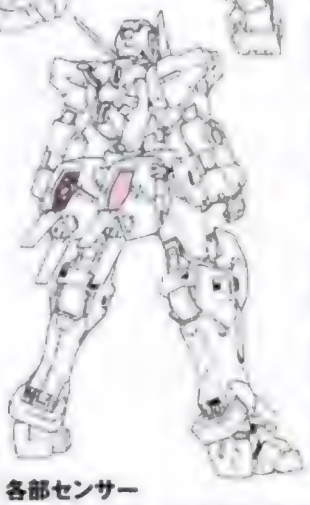
■ 頭部



ガンダム特有のフェイス構造を持ちつつ、額部に円形のEセンサーを備える。アンテナは折り畳み式で、展開状態はGN粒子散布環境を想定した特殊機能形態である。図は展開状態を示したもの。

■ 胴体

頭部から左腕を外した状態の胴体。胸部構造やコクピットの位置、腰部コンテナなどは、デュナメスに継承されたと見られる。最低限度の装甲すら施されていないが、三大勢力のMSを上回る耐弾性を持ち、MAシュウェザファイの魚雷攻撃に耐えたこともある。



■ 各部センサー

頭部、胴体、脚部のセンサーは固定式で、特に機体前方をフォローしている。腰部コンテナの後方センサーは、GNドライヴの影響を避けるためカバーで覆われた。

装　備　軽武装と情報収集装置

ガンダムサダルスードの性能は、三大勢力の主力MSを凌駕しており、戦闘でも引けを取らない。ただし、情報収集能力を重視したサダルスードは偵察用MSに近い機体であり、他のガンダムと比べて軽武装だった。

一方で、防御能力と情報収集能力を向上させる装備も搭載された。両肩に接続するセンサーシールドがそれである。左右で形状が異なるのは、機能が異なる装備をテストするためで、最終的にはどちらか、または新設計の第三装備に統一される予定だった。改造機のサダルスード タイプFでは、大型センサーシールドの改修型に統一されている。

A リボルバーバズーカ

サダルスード用の手持ち火器で、唯一の射撃兵装。選択した弾種により性能を変更できる多用途火器である。銃口下部にセンサー、弾倉上部にフォアグリップ、ストック末端に前腕部との接続用ラッチを備える。

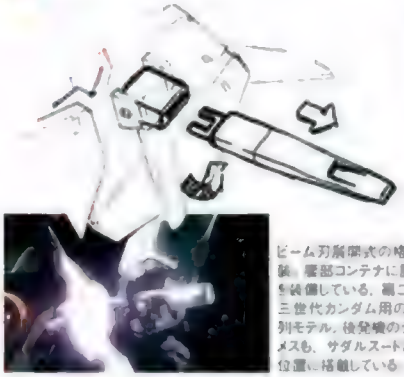
▲弾頭

スイングアウト式の5連発回転弾倉を備える。標準的な弾はデュナメス用GNミサイルと同系と思われ、目標に突入後、圧縮粒子を放出、爆発する。当時の主力MSを一撃で撃破可能。

B センサーシールド

右肩用は全体がセンサーとして機能する。小型ゆえにMSの汎用性を低下させない。左肩用は腕と一緒に動かせるタイプ。全方位に対し、ピンポイントでセンサーを使用可能だ。

C GNビームサーベル



ビーム刃展開式の格闘兵装。腰部コンテナに計2基を装備している。刹ニ・第三世代ガンダム用の同系列モデル。後発機のデュナメスも、サダルスードと同じ位置に搭載している。

XXXG-01H2

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

ガンダムヘビーアームズ改

XXXG-01H2 GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

宇宙での運用に対応した重武装型ガンダム

XXXG-01H2 ガンダム ヘビーアームズ改

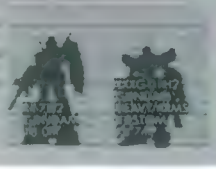
GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.7m）
重量	8.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	マシンキャノン×2／ビームガトリング×2　ホーミングミサイル×6　胸部ガトリング砲×2　マイクロミサイル×24／アーミーナイフ
所属	L3コロニー群
搭乗者	トロワ・バートン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　ORANGE
YELLOW　WHITE

頭部
額にブレードアンテナを設置するほか、両側頭部にも各2基ずつアンテナが設置されており高い情報収集能力を獲得している。

腰部
装甲の構成は改修前と同様であるが、フロントアーマー部分に、宇宙空間での運用に適したバーニアが新たに追加されている。

背部
宇宙での運用に備え、バックパックは新型のものに換装されている。出力を強化したタイプで、本機の宇宙での機動性を支えた。

脚部
脚部外側にはミサイルポットを2基設置しており、マイクロミサイルが装填できる。宇宙での戦闘でも本制用として利用された。

ピースミリオンで改修された宇宙仕様のヘビーアームズ

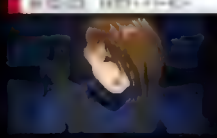
ドクトルSが、「オペレーション・メテオ」用に開発したガンダムヘビーアームズは、単機でOZの拠点制圧を想定した重武装型であり、地上での運用に最適化されていた。だが、OZによるクーデター作戦「オペレーション・デイブレイク」以降、戦乱の舞台は月をはじめ宇宙にも拡大。本機のパイロットであったトロワ・バートンが、OZの動向を探るために月面基地へと潜入したこともあり、機体は地球に保管されたのである。その後、機体はマグアナック隊からサリィ・ポォの手に渡り、秘密裏に宇宙へ運ぶこととなった。

そして、「G」チームの宇宙拠点であるピースミリオンへと移送されたヘビーアームズは、来るべき最終決戦に備え、宇宙用への改修をスタート。バーニアの追加、バックパックの換装を行い、宇宙での機動性と運動能力を確保した。さらに、主武装であるビームガトリングを2基に増設し、攻撃力のアップも図られている。アルトロンガンダムやガンダムデスサイズヘルのような大規模な改修ではなかったが、「歩く火薬庫」としての圧倒的な火力は維持されており、世界国家軍やホワイトファングとの戦いでも充分な戦果を残している。

関連ファイル

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	W-01-01
XXXG-01H ガンダムヘビーアームズ	W-01-05
トロワ・バートン	W-02-03
ガンダムの開発者	W-02-06

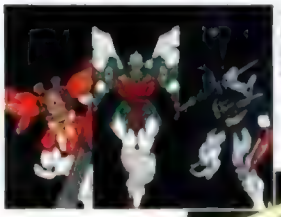
FILE PREVIEW



名無しの傭兵で、本物のトロワに成り代わって「オペレーション・メテオ」に参加した。宇宙での戦いにおいて、一騎当千の活躍を見せる。

改修点　火力を活かすためのマイナーチェンジ

ヘビーアームズからヘビーアームズ改への改修は、ピースミリオンのMS格納庫内で行われた。ガンダムデスサイズヘルや、アルトロンガンダムのような、豊富な資材と技術を投入できたOZ月面基地での改修に比べ、簡素な改修になったのは否めない。だが、腰部装甲へのバーニアの追加・増設によって無重力空間における運動能力を確保したほか、スラスターを強化したバックパックの装着によって推進力の向上に成功するなど、宇宙環境への対応という目標は充分に達成できた。これにより、機体の特徴である絶大な火力を、宇宙でも発揮することが可能となったのである。



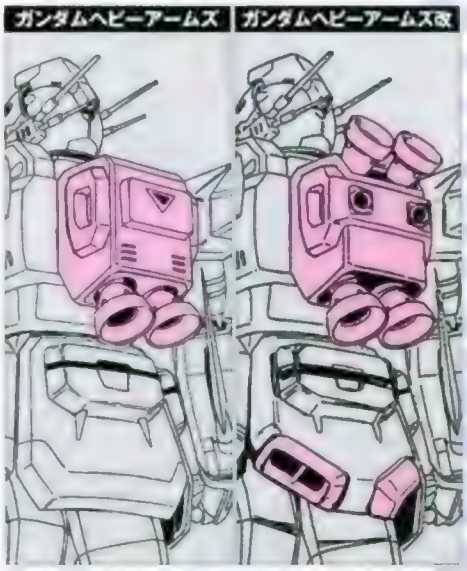
ヘビーアームズ改へと改修された本機は、ピースミリオンを拠点とした「G」チームの1機として活躍した。

バーニアの増設と強化型バックパックの設置により、宇宙での挙動をスムーズに制御することが可能となった。

■ 腰部アーマー

ピンクで示した部分が、改修によって強化、増設されたバーニア。腰部フロント部分に小型のバーニアを設置、さらにサイド部のバーニアを強化したことで、宇宙での機体制御が容易となっている。

■ バックパック、腰部アーマー



バックパックと腰部リアアーマーの改修部。新型のバックパックは、スラスターノズルが上部に設置されたほか、バーニアも備える。腰部リアアーマーには新たにバーニアが2基設置されたのが窺える。

武　装　宇宙環境でも火を噴いた圧倒的火器群

宇宙への対応を主軸とし、マイナーチェンジ程度の改修に終わったヘビーアームズ改。バーニアやスラスターの増設のみならず、武装面での改修も考えられていたが、機体本体に内蔵、設置された固定火器群の追加や改修は、時間や費用、さらに資材調達などの問題で見送られた。そのため、レイアウト的に余裕のあった腕部のビームガトリングの改修に集中。ガトリングを1基から2基に増設することで、機体の攻撃力を強化することに成功している。

多彩な火器群を用いた一斉射撃は、宇宙でも絶大な効果を発揮。対MS戦だけでなく、要塞攻略にも適していたと言える。

■ ビームガトリング

ガトリングが2基となり、その増射能力が増している。高速でビームを射出でき、敵MS部隊を瞬時に撃破することが可能。

■ ミサイル類

機体各所に設置されたミサイルポッドを一斉射撃するヘビーアームズ改。誘導式ミサイルを用いることで、あらゆる方向から迫る敵に対応した。

■ 胸部ガトリング砲

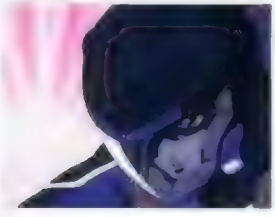
実体式の胸部ガトリング砲。胸部装甲が展開することで使用可能となる。改修前から設置されたものであり、前方から迫る敵を撃破した。

運用実績　記憶を取り戻したトロワによる操縦

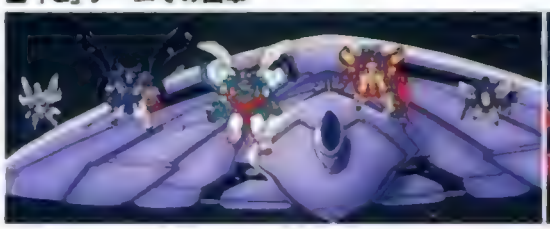
本機の改修は、ピースミリオンに機体が運び込まれた直後からスタートしたが、その頃、ヘビーアームズのパイロットであったトロワ・バートンは、OZ潜入時の戦闘により一時的に記憶を失っていた。だが、ウイングガンダムゼロへの搭乗を機に記憶を取り戻したため、改修を終えたヘビーアームズ改のパイロットとして復帰することができたのである。本機の特性を熟知しているトロワの搭乗により、機体はその力を最大限に発揮できたのだった。

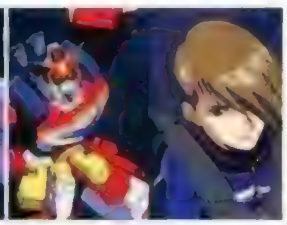
■ トロワ・バートン

ウイングガンダムゼロに搭載されている「ゼロシステム」の力によって記憶が蘇り、以前と同等の力を発揮した。



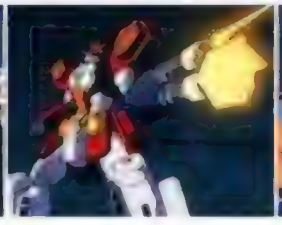
■ 「G」チームでの出撃

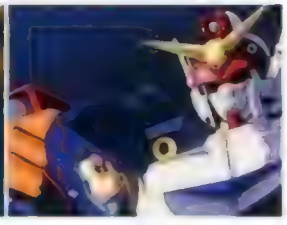




ホワイトファングと世界国家軍の決戦、介入すべく、4機のガンダムと共に「G」チームを結成。本機は主に後方から砲撃支援を行った。

■ MO-Ⅱでの決戦





サントロク改、デスサイズヘルと連携し、ビルゴⅡ部隊を次々撃破。ホワイトファングの旗艦リーブラへの侵入にも成功している。

PEACE MILLION

ピースミリオン

宇宙戦艦

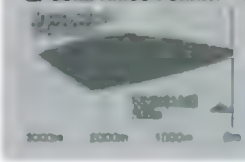
unknown

世界を二分する戦いにおいて
第三勢力として活動した巨大戦艦

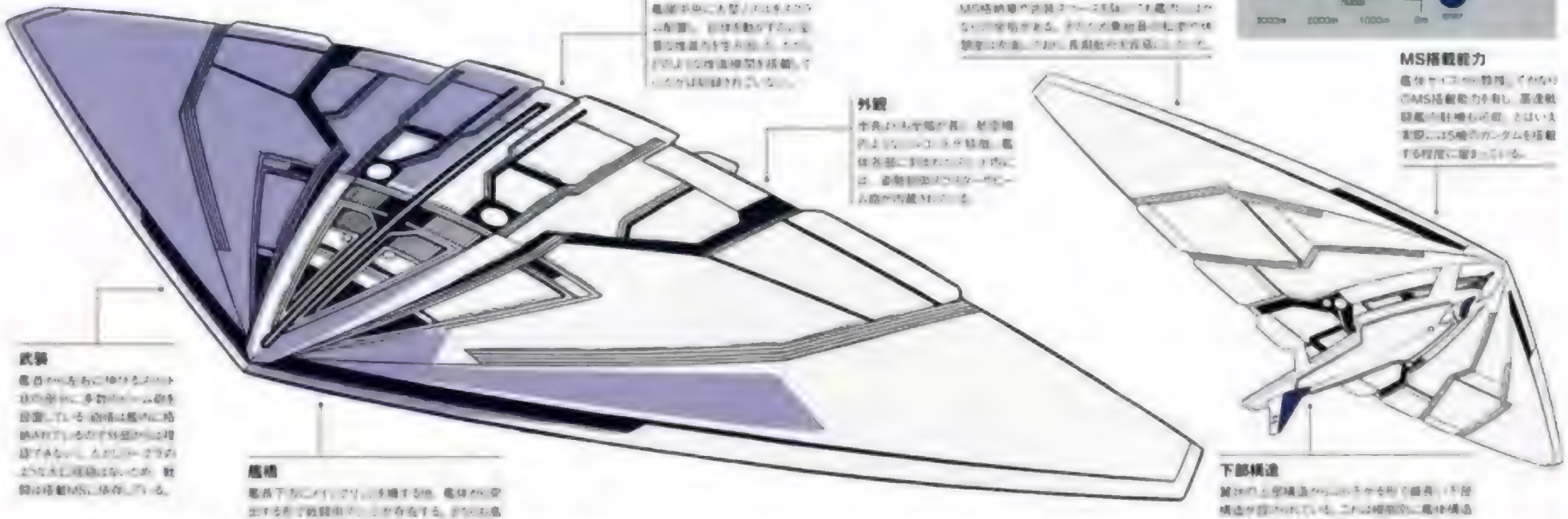
関連ファイル

■ SPEC
全長 ——
武装 ビーム砲×多数
装甲 ——
搭載MS ウイングガンダムゼロ ガンダムデスサイズヘル ガンダムヘビーアームズ改 ガンダムサンドロック改 アルトロンガンダム トーラス(ノイン機)
艦長 ——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



推進機関

艦尾中央に大型メインスラスター4基、姿勢制御用バーニア多数を装備。核融合炉により長期間の連続航行が可能。

外観

全長約○○m、全幅約○○mの巨大艦。白を基調とした装甲に、青のラインが走る。艦首部には大型ビーム砲1門を装備。

居住区

MS格納庫の上部フロアに乗員区画を配置。約○○名の乗組員が生活する。

MS搭載能力

最大○○機のMSを搭載可能。ウイングガンダムゼロ、ガンダムデスサイズヘル、ガンダムヘビーアームズ改、ガンダムサンドロック改、アルトロンガンダムの5機を収容。

武装

艦首メインビーム砲1門、艦尾メインビーム砲1門、艦橋上部ビーム砲2門、艦底部ビーム砲2門、艦尾ビーム砲2門、艦首ミサイル発射口×○○、艦尾ミサイル発射口×○○、艦底部ミサイル発射口×○○、艦首バルカン砲×○○、艦尾バルカン砲×○○、艦底部バルカン砲×○○、艦首ビームサーベル×○○、艦尾ビームサーベル×○○、艦底部ビームサーベル×○○

艦橋

艦長1名、オペレーター○名、操舵手○名、通信士○名、計○名が配置。

下部構造

艦底部に大型ドック2基、小型ドック4基、計6基のドックを備える。

「G」チームの活動拠点となった、純白の宇宙戦艦

A.C.(アフターコロニー)195、地球連邦一連合とコロニー勢力の武力衝突は急激に規模と激化の度を深めていった。しかも戦いの裏側には各勢力の思惑が交わし、それがより混乱を悪化させていく。最終的に世界は国家軍とWF(ホワイトファング)に二分され、戦局は両勢力の全面戦争に発展。このまま世界は戦いの渦に引きずり込まれるかと思われた。しかしそんな混迷の最中にあっても自らの意思で行動し、新たな世界を切り開こうとする者たちもいた。世界国家軍とWFの間で中立の立場を貫いた5機のガンダムパイロット(「G」チーム)たち。宇宙戦艦ピースミリオンとは彼らが活動拠点とした宇宙船である。ガンダムの開発に関するハワードとプロフェッサーGが建造したこの艦は、当初、サンクキングダムの最高大使を名乗るゼクス・マーキス(ミリアルド・ピースクラフト)の活動拠点として、コロニー側に和平と軍縮化を説くのに利用された。だが全面戦争へと向かう時代の流れを止めるには至らず、結局を悪と判断したゼクスはWFの指導者に就任。しかしハワードはこれを良しとせず、ピースミリオンと共に「G」チームに合流。新たな道を模索したのである。

艦載機　5機のガンダムを搭載

セクスが搭乗していた頃にはトールギスを搭載していたこともあるが、所有者が代わってからは5機のガンダムの母艦となっている。もちろんこのガンダムにはそれぞれ特殊機能を有し、整備性はかなりのもの。本艦の整備施設は全体的に優れているようである。

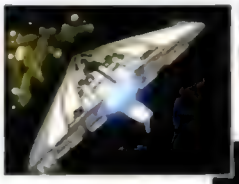
■ XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ

■ XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル

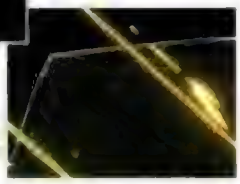
■ XXXG-01S2 アルトロンガンダム

能　力　単独行動を主眼とした運用法に、支障を来さないための能力

ピースミリオンの機能は未だ不明な部分が多く、全長すら明確になっていない（一説では3,000m前後とされる）ただし巨体を安定的に航行させる推進力、激戦地の行動を可能とする攻撃・防御力を有していたのは確かである。特に単艦での行動が基本となる本艦にとって防御力は重要だったようだ。とはいえ過剰な重装甲は航行能力の低下を招き、艦の行動を制限してしまう。そこで本艦を設計したプロフェッサーGは強力なステルス機能を付与することで問題解決を目指した。レーダー波に対するジャミングはもちろん高度な光学迷彩機能をも搭載した本艦は、字義どおり「不可視の艦」となったのである。宇宙の闇に紛れて行動し、必要に応じて闇の中から姿を現すこの能力こそ、単独行動を旨とする本艦に必須の能力なのだ。ステルス機能の妨げになるために大口径砲の搭載が見合わされたとはいえ、それを補って余りある能力を獲得したと言えよう。

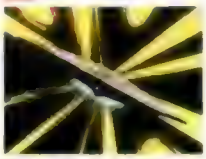


翼の先にはスラスターが搭載されており、これを使って急旋回が実行される。これは、リーブラの主砲を回避する際に用いられた。



装甲にはある程度の耐ビームコーティングが施されており、リーブラの攻撃では、対空砲火を弾き返す様子が記録されている。

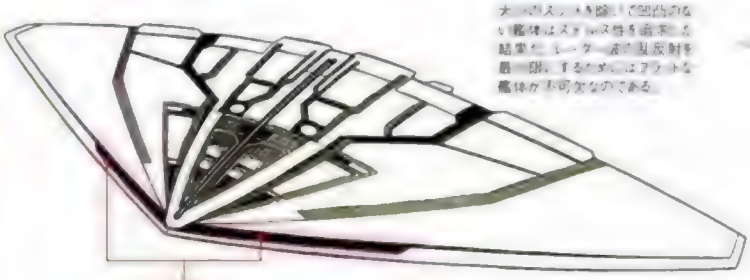
A ビーム砲

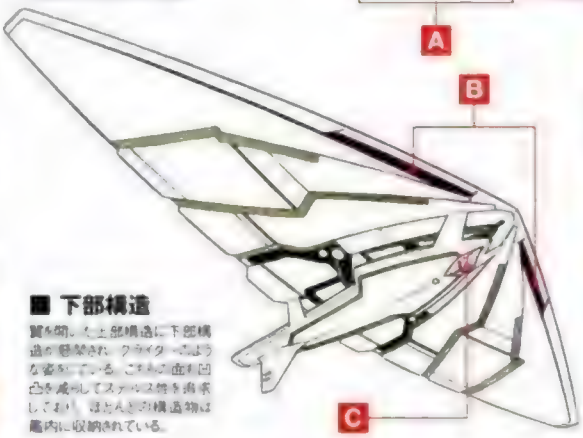


艦首スリットにビーム粒を集中させることで正面方向への火力増強を実現。ちなみに砲塔はある程度の射角を有しているようで、広範囲に火線を分散できた。

■ 上部構造

大きなスリットを除いて凹凸のない艦体はステルス性を追求した結果だ。レーダー波の乱反射を最小限にするためにはフラットな艦体が不可欠なのである。

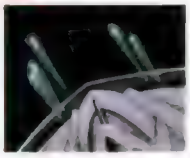




■ 下部構造

翼を閉じ、上部構造に下部構造が重ねられ、クライスラーのような姿をしている。これらの面を凹凸を減らしてステルス性を追求しており、ほとんどの構造物は艦内に収納されている。

B MS発進口



艦首下部に位置するスリットはMS発進口である。カタパルト・ハッチはここにあり、設備は艦内に設置されたようだ。「G」チームに属する5機のガンダムもここから発進している。

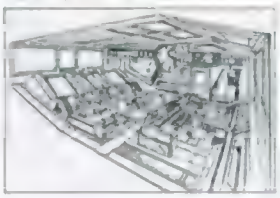
C 戦闘ブリッジ

艦首下部から突き出して見えるブロックには、戦闘に関する指揮系統が集中した司令施設、内部には複数のモニターと広い艦橋が設けられ、目視による戦闘も充分に対応可能になっている。

内部施設　機械化された制御系と、生活環境の向上を目指したプライベート施設

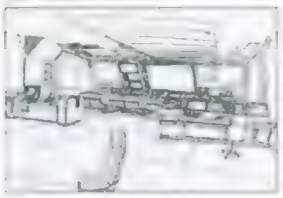
巨体を有するピースミリオンだが制御系は高度に自動化され、航行は限られた人数で可能である。艦体サイズに比べて艦橋が小さく見えるのも、それほど多くの乗組員を必要としないためだ。一方、乗組員のための施設（個室や娯楽設備）は充実しており、長期航海における乗組員のストレス解消に一役買っていた。同時代に運用された艦艇でこれほど居住環境を考慮したものはなく（ピースミリオンよりも巨体を誇るリーブラでさえ、居住設備はさほど充実していなかった）、これも単独行動を考慮した仕様なのだろう。

■ メインブリッジ



設置されたシートの数から推測すると、ブリッジ要員は10人前後と思われる。艦体サイズから考えるとかなりに少な過ぎるようだが、実際には必要充分な数だったようだ。

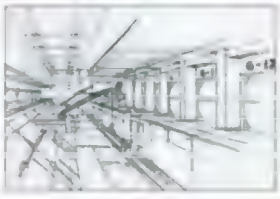
■ 戦闘ブリッジ



メインブリッジよりも自動化が進み、ほぼ全ての指揮が単独で可能。戦闘指揮をメインに、艦体各部に設けられた多数のカメラ映像の監視も一人でこなす事が可能だったようだ。

通常、艦の指揮はメインブリッジから執る。ちなみにピースミリオンには艦長は特におらず、部隊指揮を担当する者たちの総意によって行動方針が決定された。

■ MS格納庫



メンテナンス・ベッドを多数備え、大量のMSを搭載できる。さらに機体改修用設備も導設しており、ガンダムヘビーアームズやガンダムサンドロックを宇宙仕様に改修している。

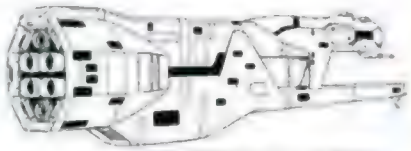
■ その他の施設

長戦闘時にくつろげるよう、チェス盤の置かれた娯楽室や軽食が取れる休憩室が存在する。また乗組員やMSパイロットのために広い個室が用意され、戦闘艦でありながらプライベートにも配慮している。

搭載艦艇　ゼクスの「足」となった快速艦

ピースミリオンが「G」チームの母艦となる以前、ゼクスは専用の宇宙艦艇（高速戦闘艦）を保留していた。ゼクスはこの艦をピースミリオンと移動先を結ぶ「足」として利用した。巨大過ぎるピースミリオンは最高速度で他艦に劣り、膨大な積載量を誇る反面、短時間の移動は不得手である。そのためゼクスは高速戦闘艦で先行し、ピースミリオンは安全な宙域に待機させることがほとんどだった。ちなみにピースミリオンが「G」チームに渡った際に高速戦闘艦はすでになく、その後の運用記録も残されていない。

艦首の下に設置された大型ビーム砲はMSカタパルトを兼ねている。ただしMS搭載数は2機だけで、艦内スペースは推進機関が推進剤でいっぱいだった。そのため居住性は一般的な輸送機よりも低いとされる。



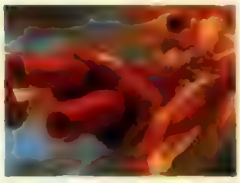
艦尾には計6基のスラスターが配置され艦艇はあるまじき加速性能を発揮する。一説には、あまりの加速のため、気絶する乗組員もいたとかいないとか。これについて真偽の程は定かではない。

高速戦闘艦の甲板に着艦したトールギス。高速戦闘艦の全長は300mにもなり、MSと比較するとその大きさが実感できる。

MORE INFO!

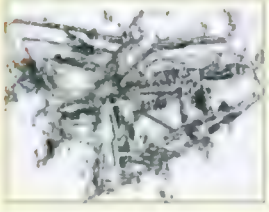
ピースミリオンの運用記録とその最期

ゼクスの産業艦から「G」チームの母艦となったピースミリオンは、世界国家軍とWFの両勢力を向こうに回し、いくつもの戦場を転戦した。どの事態は好転せず、ついにWFの創設者カーンズは、リーブラを地球に落下させるという暴挙に打って出た。これに対して「G」チームはピースミリオンでリーブラに体当たりを敢行。この攻撃でピースミリオンは大破したが、リーブラの軌道を変更させることには成功し、地上への災禍を回避している。



リーブラの破片の一部が地球への落下コースに入ったが、ウイングガンダムゼロの一撃で破壊されている。

■ 激突するピースミリオンとリーブラ



RX-75

量産型ガンタンク
GUNTANK MASS PRODUCT TYPE

E.F.S.F.

■ SPEC

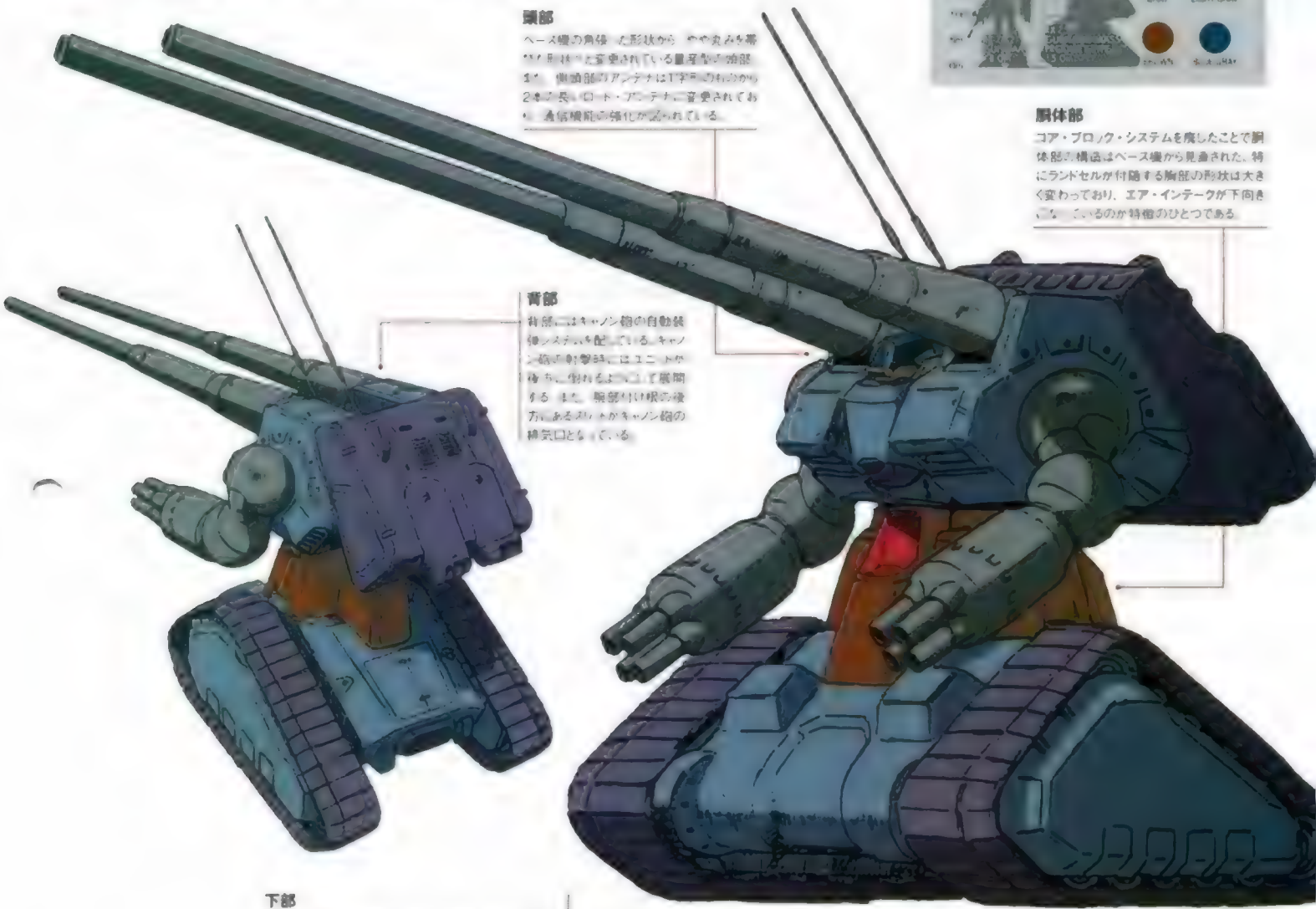
全高	—— (頭頂高 15.0m)
重量	56.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	120mm低反動キャノン砲×2、4連装ガン・ランチャー×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GRAY LIGHT GRAY

長距離砲撃に最適化された地球連邦軍の支援用MS



頭部
ベース機の角張った形状から、やや丸みを帯びた形状へと変更されている量産型の頭部。側頭部のアンテナはT字型のものから2本の長いロッド・アンテナに変更されており、通信機能の強化が図られている。

胴体部
コア・ブロック・システムを廃したことで胴体部の構造はベース機から見直された。特にランドセルが付随する胸部の形状は大きく変わっており、エア・インテークが下向きになっているのが特徴のひとつである。

背部
背部にはキャノン砲の自動装填システムを配している。キャノン砲の射撃時にはユニットが後ろに倒れるように展開する。また、腰部付け根の後方にあるスリットがキャノン砲の排気口となっている。

下部
無限軌道（キャタピラ）を用いた走行システムはベース機とまったく同じで、下半身の形状もほとんど変わっていない。また、ベース機では剥き出しだった駆動部側面には、保護用のスカートが装備されている。

地球連邦軍のMS戦術に組み込まれたガンタンクの量産機

地球連邦軍の「V作戦」において開発されたRX-75ガンタンクは、MSと戦車の混血児とも言える未成熟な兵器だった。しかし、長距離支援砲撃用の陸戦兵器として、ある程度の有用性が認められたことも事実だったと言える。そこで地球連邦軍は、RX-75を量産化し、開拓に着手して間もないMS戦術に組み込もうとした。それが、RX-75 量産型ガンタンクである。

量産型ガンタンクは、ガンタンクのコンセプトと機能を踏襲しつつ、コスト増の原因となるコア・ブロック・システムを廃することで生産性を向上させ、量産化を実現した。さらに、120mmキャノン砲の給弾システムの効率化や腰部可動構造の改良によって、長距離支援砲撃機としての完成度が高められている。

しかし、本機の生産数は少数に留まり、東南アジアに展開する極東方面軍における運用が確認されている。中でも、ラサ秘密工場基地攻略戦への投入が代表的な例である。また、本機に作業用としての現地改修を施した機体も存在した。ちなみに、この改修機の名称を「ベルゲガンタンク」とする説もある（「ベルゲ=berge」は回収や復旧を意味するドイツ語である）。

関連ファイル

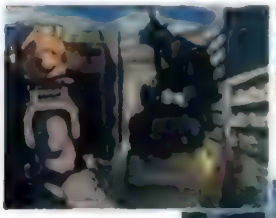
RX-75 ガンタンク	FG-01-01
RX計画とV作戦	FG-03-15
ラサ地区工場基地攻略戦	08-03-04
ラサ秘密工場基地	08-03-08

FILE PREVIEW

ジオン公国軍のMAアプサラスを脅威と捉えた地球連邦軍極東方面軍は、第08小隊の働きで特定したラサの秘密工場基地の攻略に着手。量産型ガンタンクも投入された。

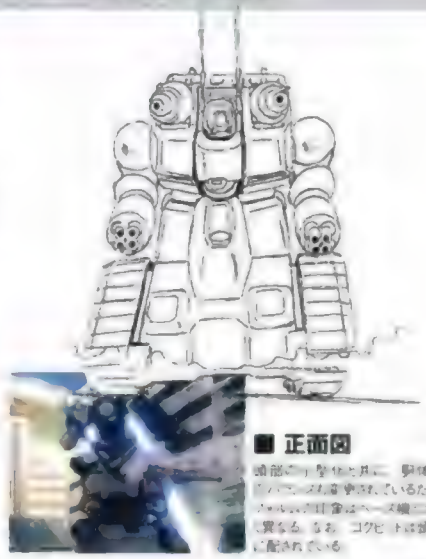
機体構造　コア・ブロック・システムの廃止による恩恵

本機の機体構造における最大の特徴は、前述のようにコア・ブロック・システムの省略にある。この設計変更は、コストダウンを実現しただけでなく、腰部に旋回機構を組み込むことも可能としていた。それにより、本機はベース機よりも柔軟な射撃姿勢を取れるようになっている



装甲材にはルナ・チタニウム合金が用いられているが、耐弾性に問題があって、対MS戦闘に耐えうる

本機は極東方面軍の運用する機動兵器であり、ベース機の備えていた宇宙戦闘用の装備を廃したものとも言われている



■ 正面図

頭部にセンサーを集中させ、胴体部にパワーユニットを集中させているなど、ベース機と同じ構造はベース機とさほど変わらない。コクピットは頭部に配置されている

■ 作業風景

上は作業用として、ごく簡単な改修が施された量産型ガンタンクの作業風景。図の改修機の場合、キャリア後のプレーンに格納され、背部の自動装填システムを用いてウインチなどが取り付けられている

武　装　効率化が図られた長距離砲撃戦能力

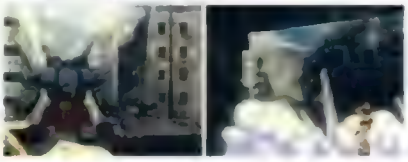
120mm低反動キャノン砲と4連装ガン・ランチャーという量産型ガンタンクの武装構成は、ベース機とまったく同じである。ただし、キャノン砲の自動装填システムの効率化と積載量の増加によって、長距離支援機としての運用性はベース機よりも向上していたと言える

キャノン砲を発射する量産型ガンタンク。ラサ駐屯工場基地攻略戦において、東入口確保のための支援砲撃に用いられた

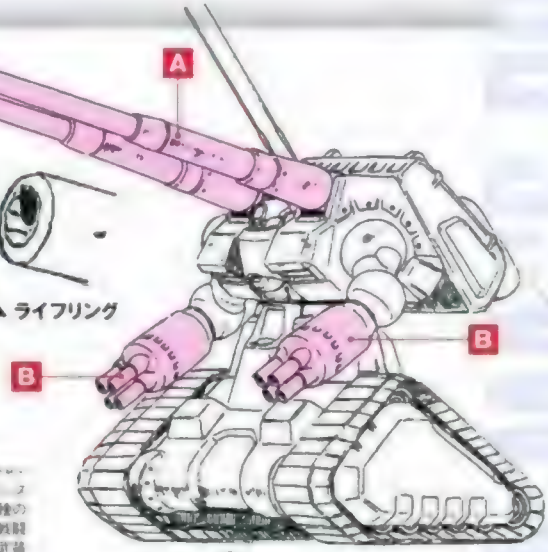
キャノン砲の自動装填システムを展開した際には、砲身が露出した状態となるため、上面の耐弾性は低下する

A 120mm 低反動キャノン砲

最砲身の実体弾砲で口径は120mm。ホバー・トラックなど、外部から転送される目標の位置座標を元に間接射撃を行うことも可能だった



▲ ライフリング



B 4連装ガン・ランチャー

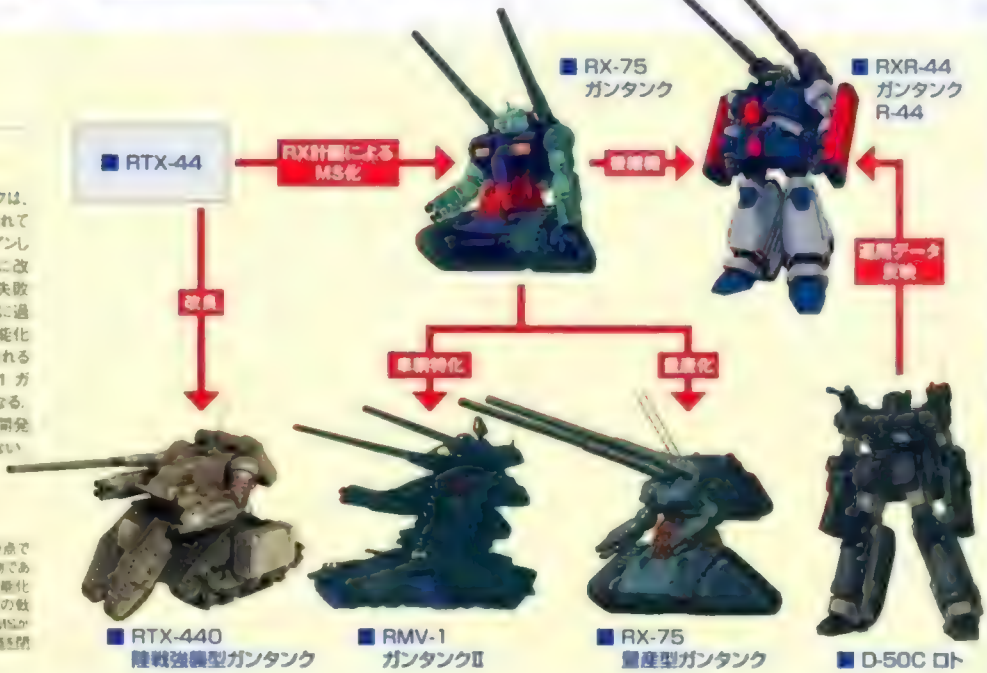
腰部の4連装ガン・ランチャーは弾数が異なるだけで、ベース機のミサイルと同種の武装と考えられる。対MS戦闘を考慮した格闘用の武装と言われる

MORE INFO!

ガンタンクの系譜

量産型ガンタンクのベースとなったRX-75 ガンタンクは、61式戦車に代わる次世代主力戦車として開発が進められていたRTX-44を原型に、「V作戦」によりMSとしてリファインしたものであった。その一方で、RTX-44を対MS戦闘用に改良したRTX-440 陸戦強襲型ガンタンクも存在したが、失敗作に終わったRTX-44を間に合わせで転用した急造兵器に過ぎなかった。いずれにせよ、一年戦争以後のMSの高性能化と戦術の熟成によって、ガンタンクのように運用が限定されるMSの存在意義は薄れ、支援車輌の性格が強いRMV-1 ガンタンクIIなどを除いて後継機の開発は途絶えることとなる。後年には、ガンタンクの特徴を受け継いだD-50C ロトも開発されているが、主流から外れた系譜だったことは否定できない

ガンタンクは誕生した時点ですでに時代遅れの産物であり、MSの高性能・多機能化が進んで長距離支援の戦術的な役割も消滅した一年戦争後のMSから見ても、早々に兵器として淘汰されることとなった。



MSJ-06Ⅱ-E

ティエレン宇宙型
TIEREN SPACE TYPE

宇宙対応のティエレン

肩部
地上型と異なり、肩部の装甲板はスラスターへと換装されており、防御力よりも機動性に重点を置く。一転、宇宙指揮官型の場合はセンサー付きシールドに換装し、情報処理能力を強化している。

脚部
シールド状の装甲板の代わりにプロペラントタンクを搭載。腰部部分にはスラスターを備えている。これらを装備することにより、脚部本来の歩行機能は大きく制限され、着陸脚としての機能しか持たない。

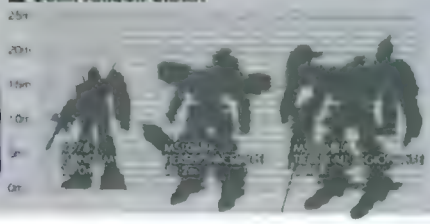
■ SPEC -MSJ-06Ⅱ-E TIEREN SPACE TYPE-

全高	頭頂高 18.2m
重量	127.5t
シェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	30mm機銃　200mm×25口径長滑腔砲　カーボンブレイド
所属	人類革新連盟
搭乗者	セルゲイ・スミルノフ 他

■ SPEC -MSJ-06Ⅲ-A TIEREN ALL REGION TYPE-

全高	頭頂高 18.7m
重量	112.1t
シェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	非太陽炉搭載機専用ビームライフル　30mm機銃　200mm×25口径長滑腔砲（宇宙型）
所属	地球連邦軍
搭乗者	セルゲイ・スミルノフ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MSJ-06Ⅱ-E TIEREN SPACE TYPE
DARK BLUE　GRAY　ORANGE

MSJ-06Ⅲ-A TIEREN ALL REGION TYPE
DARK BLUE　PURPLE　ORANGE

MSJ-06Ⅲ-A

ティエレン全領域対応型
TIEREN ALL REGION TYPE

シオツーの原型機

頭部
MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツーと同形状。頭頂部と後頭部にそれぞれカメラアイが追加されており、広範囲の視界情報を得られる。

肩部
推力偏向スラスターを備えた肩部装甲は、MSJ-06Ⅱ-SPと同様のもの。本来のティエレンでは装甲やスラスターが、どちらかを選択する必要があったものの、本機では防御力と機動性を両立したパーツとなった。

機動性を補った宇宙型と汎用性を実現した全領域対応型

西暦2307年における人類革新連盟（人革連）の主力MS、MSJ-06Ⅱ ティエレン。他の三大勢力の主力MSと比べて旧式の部類に入るものの、導入から10年以上を誇る実績が培った高い信頼性と運用性を備えており、多くのバリエーションを持つ名機である。

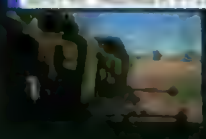
人革連が宇宙で当初主力としていたのは宇宙用小型MA、MAJ-S08 シャオショウであり、その代わりとして宇宙型が採用された。ティエレンは頑強である反面、機動性に劣るが、スラスターを増設することで空間機動に対応した宇宙型は、機動性を補った機体になっている。

これら地上型や宇宙型の開発・運用を経て、人革連が次期主力機として開発を進めていたのが全領域対応型である。機体各部を換装することなく地上／宇宙に適応し、環境を選ばずに性能を発揮することが可能であった。その先駆けとして運用されたのが、超兵であるソーマ・ピーリス少尉のためにカスタムされたティエレンタオツーである。この機体は全領域対応型の試作機を基にしたもので、良好な性能を発揮した。しかし、GNドライヴ［T］（タウ）搭載機が登場したため、全領域対応型が主力MSになることはなく、生産は数機に留まっている。

関連ファイル

MSJ-06Ⅱ-A ティエレン地上型	00-01-44
MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツー	00-01-46
MSER-04 アンフ／MAJ-03 シュウェザアイ	00-01-47
セルゲイ・スミルノフ	00-02-28
ガンダムVS人革連	00-03-04
「ブレイクピラー」事件	00-03-13

FILE PREVIEW

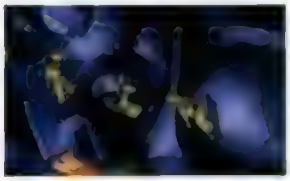


人類革新連盟の主力量産型MSティエレンの地上仕様。他勢力の主力MSと比べて旧式化しているが、西暦2307年において未だ現役である。

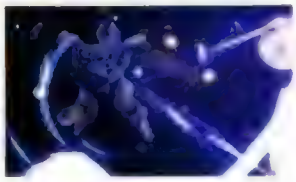
ティエレン宇宙型の構造／武装

宇宙戦に特化された機体と武装

宇宙空間での運用を前提として改修・装備換装されたティエレンで、基本的な構造は地上型と変わらない。宇宙仕様における変更点は、機体各部へのスラスター増設とプロペラントタンクの脚部搭載である。地上においては鈍重なティエレンだが、宇宙空間という場と増設されたスラスターによって機動性は向上。地上型とは運用性が大きく異なり、特に脚部は二足歩行ユニットとしての機能が著しく低下している。また、武装面は200mm×25口径長滑腔砲が改修されており、銃身と一体化されたカーボンブレイドは放熱板を兼ね、宇宙仕様としての工夫が施された。



コクピットハッチは胸元に設けられている。操縦系はティエレン系に共通のもので、ヘルメットコーワル内に映像やデータを投影するタイプ。

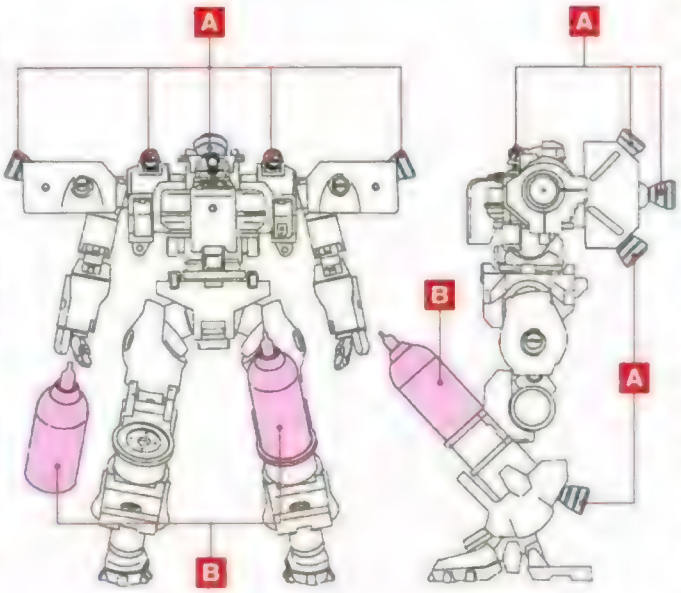


西暦2312年にカタロンが用いていたほか、西暦2314年においても地球連邦軍が運用しており、基本設計の確かさを見せた。

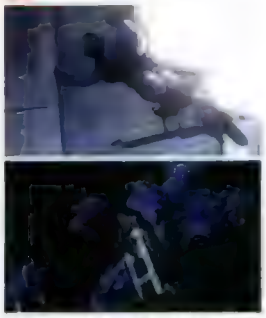
■ 指揮官機（MSJ-06II-ET）

性能は一般機と同等だが、機部の改修で通信、情報処理能力を強化。肩部はセンサーを追加した可動式装甲を持つ。なお人基通MS部隊は、3個小隊9機に対し指揮官機型1機を加えた10機編制を旨とする。

■ 正面　側面図

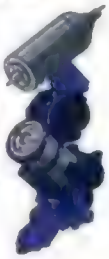


A 各部スラスター



合計14基のスラスターを機体各部に搭載。推進剤は「プロペラントタンク」を参照。姿勢制御のみでも用いられ、宇宙空間におけるティエレンの機動性を担っている。

B プロペラントタンク

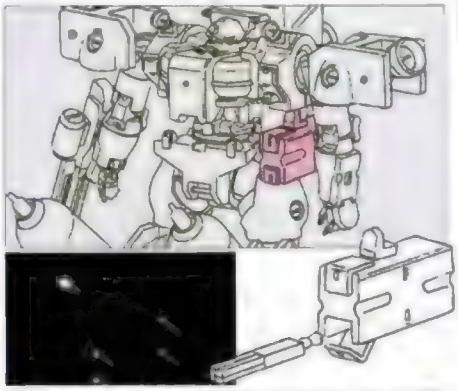


推進剤として使用されるヘリウム3が詰められている。プロペラントタンク自体を一時パージし、使い捨てにすることも可能。通常はオプション兵装で長距離移動する場合は数基を連結して用いることもできる。

■ 特殊装備

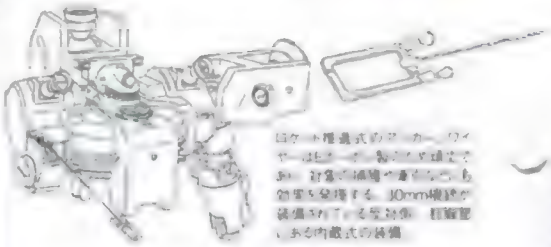
「ガンダム直接介戦」において、ガンダムを捕獲するための特殊装備が用いられている。ティエレンは機体各所にハードポイントを設けているため、多彩なオプションを使用可能。これにより優れた運用性を誇る。

■ カーボンネット発射装置



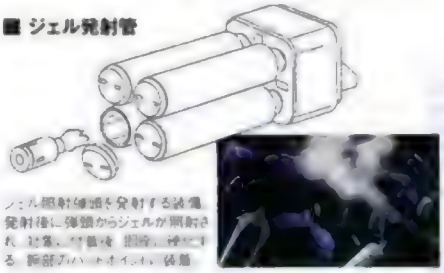
Eカーボン製のネットを発射する特殊弾頭を内蔵する装備。発射後は弾頭が4つのロケットに分かれ、広範囲にネットが広がる。胸部下のアタッチメントに装着。複数の捕獲でGN-003 ガンダムキュリオスを拘束した。

■ カーボンワイヤー発射装置



ロケット推進式のカーボンワイヤーはヒート・ダガーを備えており、対象の捕獲や敵機にも効果を発揮する。30mm機銃が装備されている左肩部、肩装置による内蔵式の装備。

■ ジェル発射管

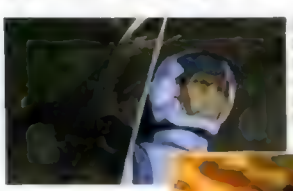


ジェル照射機能を発射する装備。発射後に弾頭からジェルが照射され、対象に付着後、固化、硬化する。胸部のハードポイント装備。

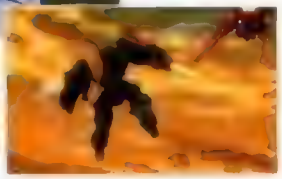
ティエレン全領域対応型の構造／武装

換装なしの環境対応能力とビーム兵器の装備

ティエレンの後継機として開発されていた試作機。ティエレンは各部位の換装や改修によって運用する環境に対応していたが、全領域対応型はその名の通り換装を行うことなく地上、宇宙における運用能力を獲得した。しかしながらMSの主機関はGNドライヴに移り、先行して数機が完成したのみである。なお、非GNドライヴ搭載機ながら、ビームライフルを扱う珍しい機体であった。



超兵型のタオツーとは別機体だが、セルゲイ・スミルノフ大佐用にカスタムされたことからセルゲイ専用ティエレンタオツーとも呼ばれている。

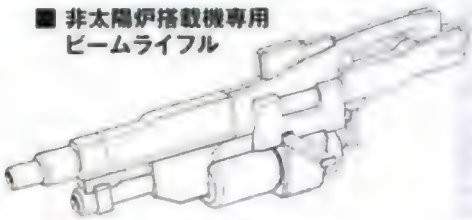


非太陽炉搭載機専用ビームライフルは、銃口の下にビームサーベルを形成可能。200mm×25口径滑腔砲のように、銃剣としても使用できる。

■ 背面

腰部にプロペラントタンクを持つ点はMSJ-06II-SPと同様。後頭部にもカメラアイ用のレールが装着されており、視界は広範囲に及ぶ。脚部には大型推力偏向スラスターを持つ。

■ 非太陽炉搭載機専用ビームライフル



大型コンテンサーを武器自体に搭載することで、非太陽炉搭載機である本機でもビーム兵器を運用可能にした。ただし調整はしてあるものの完全には対応できておらず、使用はパイロットの能力に依存している。

MSA-005K

ガンキャノン・ディテクター

GUN-CANNON DICTECTOR

unknown

メタス系の砲撃戦用MS

頭部

2門の30mmバルカン、および後頭部に配置されたロート状アンテナが、中距離支援用MSの祖RX-77 ガンキャノンを思わせる。メインセンサーはテュアルカメラ式だと考えられる。

胴体

胴体のメインモジュールは、ガンダム、ジム系MSに似た外装を採用。背部のバックパックは、ビーム・キャノン射撃安定用のメインアームを搭載する。股間部にも可動式の射撃姿勢支持脚が設けられた。

■ SPEC -MSA-005K GUN-CANNON DICTECTOR-

全高	18.5m
重量	34.5t（全備重量 54.5t）
ジェネレーター出力	1,780kW
スラスター推力	64,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・キャノン×2　ビーム・ガン　30mmバルカン・ビーム・ライフル
所属	カラバ
搭乗者	—

■ SPEC -MSA-005S METHUSS CUSTOM-

全高	18.3m
重量	34.9t（全備重量 50.9t）
ジェネレーター出力	2,000kW
スラスター推力	83,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハイ・メガ・キャノン／ビーム・サーベル×2
所属	カラバ
搭乗者	—

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSA-005K GUN-CANNON DICTECTOR

MSA-005S METHUSS CUSTOM

脚部

メタスで装備された可動部ビーム・ガンは廃止され、重厚な装甲が施された。基本的マニピュレーターはビーム・サーベルの使用を想定しているが、汎用火器も運用可能と思われる。

MSA-005S

メタス改

METHUSS CUSTOM

unknown

メタスの全面改修機

機体構造

原型機の基本構造をほぼそのまま継承。メタスで問題視された耐久性と火力を改良すべく、装甲や構造の強化、ハイ・メガ・キャノンの増設が図られた。

メタスのバリエーション機

アナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）の「Z計画」で生まれた可変MS、MSA-005 メタスのバリエーションとして知られるのが、MSA-005K ガンキャノン・ディテクターとMSA-005S メタス改である。

ガンキャノン・ディテクターは陸戦用支援MSで、カラバが求めた「ゲリラ戦に適した砲戦用MS」として開発された。メタスの可変式ムーバブル・フレームやバックパックの反動軽減用メインアームを利用し、迅速に安定した射撃姿勢をとることができた。

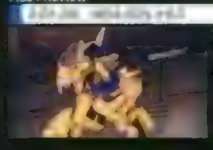
完成した2機は北米地区に運ばれたものの、着地時の事故で1機が全壊した（後に増産されたと見られる）。第一次ネオ・ジオン戦争時には、ニューヤークでネオ・ジオンと交戦したものの投降を余儀なくされたと言われる。カラバ解体後、地球連邦軍に移譲されたようで、豪州のトリントン基地に配備された機体が知られている。

メタス改は、エゥーゴ用に設計されたメタスの強化型である。メタスの弱点であった攻防力を中心に改良され、砲撃戦を想定した機体となった。ハイ・メガ・キャノンの搭載は、この仕様に因っている。実機の存在は不明で、設計段階で開発中止になったとも言われる。

関連ファイル

MSA-005 メタス	Z-01-06
MS開発史	FG-03-36
Z計画	Z-03-18
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW

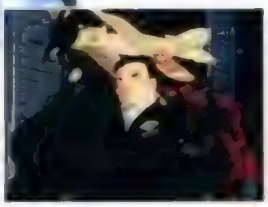


Z計画で開発された可変機。可変機構の実証機だったが、エゥーゴの戦力不足を補うために実戦に投入された。また、いくつかのバリエーション機も開発されている。

ガンキャノン・ディテクターの機体構造／武装　射撃姿勢の安定機構と重武装

砲撃用MSとして開発されたガンキャノン・ディテクターは、仕様に則った長射程・高火力兵装を備えるだけでなく、命中精度向上のための射撃姿勢安定機構も採用した。射撃姿勢安定の要諦は、砲撃体勢への変形にある。これはメタスの可変式ムーバブル・フレームを転用したもので、いわゆる「体育座り」に近い体勢を取る。RX-77D ガンキャノン量産型のスタビライズ・ギアに似た発想の、反動軽減用メインアームもバックパックに搭載した。

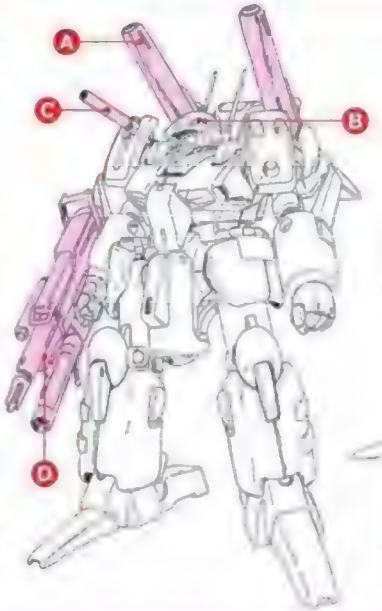
UC 0096のトリントン基地戦では、片膝立ちの状態で対空砲撃を実施。この状態での射撃精度は高く、航空目標に次々と命中弾を与えた。



赤の機体色と「ガンキャノン」の名称は、一年戦争でガンキャノンを駆ったカラバ指揮官バナージ・リンクスに敬意を表したものだと言われる。

■ 武装レイアウト

武装の配置は、地球連邦系の砲撃・支援用MSとしては標準的。主兵装（支援火器）としてロケット砲も検討されたが、最終的にビーム・キャノンを採用した。ビーム・ライフルなどの補助火器も充実している。



Ⓐ ビーム・キャノン

長射程かつ大火力の主兵装。支援攻撃に多用される。通常は1門のみ搭載されたが、戦後の地球連邦軍配備機は2門搭載が標準になったようである。

Ⓑ 30mmバルカン

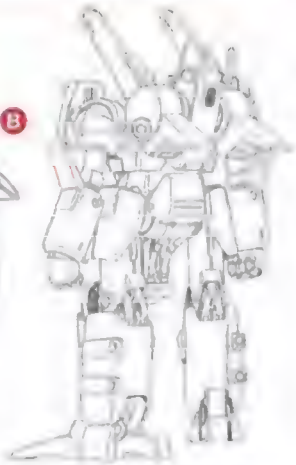
近接防御用の機関砲。2門を機首に搭載する。MS用バルカン砲としては小口径だが、格闘兵装を持たない本機にとっては重要な防御火器である。

Ⓒ ビーム・ガン

右肩に1門搭載する小型ビーム砲。防盾状の肩アーマーを介して接続された。対ソフトスキン用の補助火器、またはビーム・キャノンの照準器と考えられる。

Ⓓ ビーム・ライフル

グレネード・ランチャーを装備した手持ちビーム火器。射程や火力はビーム・キャノンに劣るものの射界が広く、姿勢が安定しない移動中でも使用しやすい。



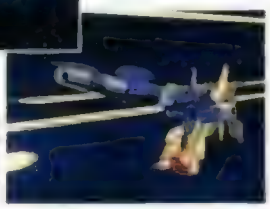
■ 機体構造

胸部前面、展開式の射撃姿勢安定用スタビライザーと、反動軽減用の伸縮式メインアームを備える。これにより、射撃姿勢を取ることが可能。

メタス改の機体構造／武装　全面的な強化と砲撃機能

メタス改の設計にあたり、AEはメタスの弱点だった耐久性や攻防力を見直した。各部関節を中心とした機体構造の強化、装甲の拡充、ハイ・メガ・キャノンの装備が主な改修点として知られる。ハイ・メガ・キャノンの水平発射が可能となったのは、機体構造の強化によるところが大きいようで、想定された砲撃戦にも充分に対応可能と見られる。機体色は、主力MSのMSA-003 ネモやRGM-79R ジムIIと同系統のグリーン系が予定されていた。

メタスから可変機構をほぼそのまま継承した。MA形態も原型機と同様の、AMBACシステムを持たない宇宙戦闘機タイプと思われる。



ハイ・メガ・キャノンは、他のMSからのエネルギー供給を受けて火力を増強できる。メガ・バズーカ・ランチャーに近い仕様のようだ。

■ 機体構造

装甲と機体構造の強化を施し、よりマッシブなシルエットとなった。砲撃機モードのフレームが露出している腹部は、通常のMSに近い構造となり、前腕部のビーム・ガンは廃止された。

Ⓐ ハイ・メガ・キャノン

肩部構造物の先端、MA形態の機首に搭載する超大出力の粒子砲。水平発射が可能だが、メタス改のジェネレーター出力はそれほど高くないため、十全に火力を発揮できるかは不明。搭載に伴い機首は延長された。

ZZガンダムが搭載したモデルと異なり、Z系、ゲルググ系のビーム・メガ・ランチャーに近い火器とも考えられる。

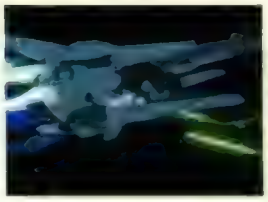
Ⓑ ビーム・サーベル

ビーム兵器搭載式の標準的格闘兵装。砲撃機メタスはビーム・サーベル搭載ユニット、サーベルラックを装備したが、メタス改は単一機能タイプ2本のみ搭載する。

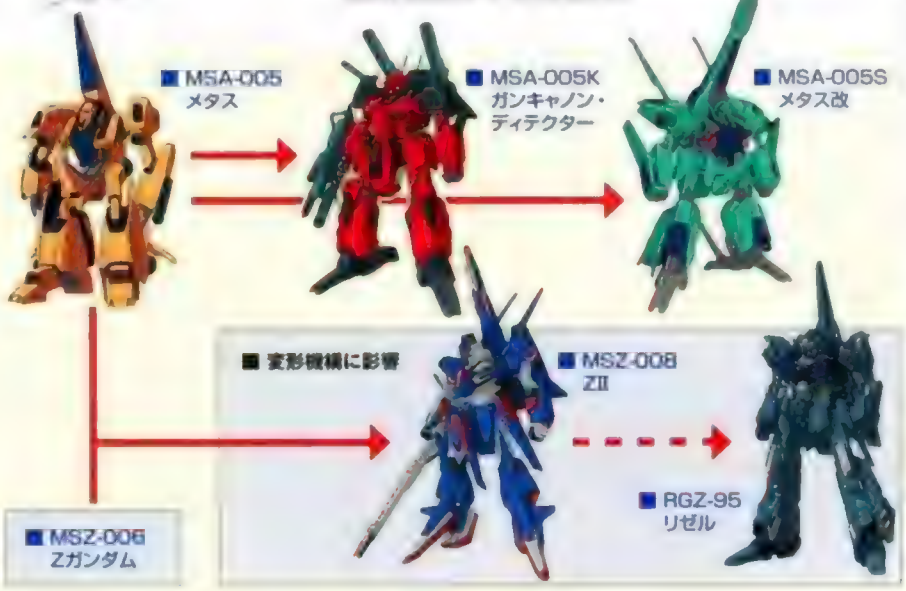
MORE INFO!

メタスの系譜

「Z計画」において、可変機構の実験機として試作されたメタスは、元来戦闘向きではなかった。特にMS形態は、第一世代MS並みの性能しかなかったと言われる。しかし、ガンダリウム合金がもたらす優れた機体剛性、シンプルな可変機構、高度な運動性を示すMA形態は高く評価されている。ここで紹介したメタス改は、こうした評価を背景とする機体である。特に可変機構はZ系高級MSのMSZ-008 ZIIやRGZ-95 リゼルにも影響を与えたほか、ガンキャノン・ディテクターの射撃姿勢安定機構に転用されたのだった。



Zガンダムのリファインを目的として開発されたRGZシリーズの1機種リゼル。可変機構とMA形態はメタスのものを踏襲しており、高性能化と低コスト化をバランスよく実現している。



RX-78NT-1

ALEX

アレックス

ニュータイプのために生み出されたガンダム

RX-78NT-1

アレックス

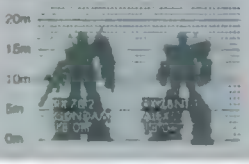
ALEX

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	40.0t（全備重量 72.5t）
ジェネレーター出力	1,420kW
スラスター推力	174,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2　腕部カトリング・ガン×2　ビーム・サーベル×2　専用ビーム・ライフル／ハイパー・バズーカ　専用シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	クリスチーナ・マッケンジー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　BLUE　YELLOW　RED

胸部
フィールド・モーターの小型化によって内部スペースが確保され、前腕部にカトリング・ガンを内蔵している。また、胸部には姿勢制御用バーニアを配した。

胴体部
吸排気口を2重構造にした胸部の複合インテーク・ダクトが胴体部の特徴のひとつに挙げられる。これは開発途上の仕様変更で採用された。

脚部
推力の増強に伴い推進剤の確保が必要となったことから、脚部をスラスター・ユニットとする設計が採られ、大容量プロペラント・タンクが内蔵された。

ランドセル
ランドセルのメイン・スラスターは従来機に比べてひと回り大型化されており、計19基の姿勢制御用バーニアとも合わせて機動性の強化が図られている。

地球連邦軍のニュータイプ観に基づいたNT専用MS

RX-78NT-1 アレックスは、一年戦争末期に地球連邦軍が開発したNT専用試作MSである。だが、NT専用機とは言っても、技術的なアプローチはジオン公国軍と大きく異なる。当時の地球連邦軍はニュータイプについて懐疑的であり、研究も立ち遅れていた。それゆえ、ジオン公国軍のようにニュータイプの感応波を兵器に転用するという発想には至らず、表層的な能力として現れる常人離れした反応速度に着目したのである。同時に「RX計画」の課題のひとつであった機体追従性の向上も達成すべく、ニュータイプと目されるパイロットの能力を十全に発揮しうる性能を有したMS――RX-78NT-1を、NT専用機と称して開発したのである。

本機の開発はU.C.0079.8月にスタートし、その翌月からホワイトベース隊によってもたらされたアムロ・レイのデータが参考とされた。オーガスタ基地で製造された本機は、最終テストのためにサイド6のリボー・コロニーへと移送され、そこでアムロの乗機として調整されたのちに「星一号作戦」へ投入される予定となっていた。しかし、ジオン公国軍のルビコン作戦の標的となって大破し、前線に送られることはなかったのである。

関連ファイル

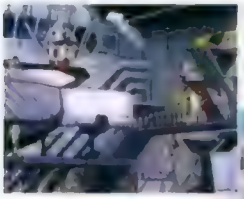
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
クリスチーナ・マッケンジー	80-02-05
駆動システム	FG-03-22
北極基地襲撃戦	80-03-01
ルビコン作戦	80-03-02
クリスマス作戦	80-03-03

FILE PREVIEW

アレックスのテストパイロット。連邦軍の開発研究所で教育型コンピューターの心理学トレーナー「シューフィッター」の仕事に就いており、のちにG-4実験部隊に配属される。

機体構造　基礎性能の底上げによるニュータイプ能力への対応

本機は、RX-78系列機のトライアル・データをフィードバックして再設計されている。さらに、設計段階から駆動系にマグネット・コーティング処理を採り入れ、既存機の3倍以上の反応速度を実現していた。また、出力が1.3倍近くまで強化され、装甲を一体成型から複数の積層方式に変更することで関節の可動範囲が拡大されている。こうした設計によって、本機は高い基本性能を獲得していたが、実質的には単なる高性能MSであり、NT専用機としての特殊性が皆無だったのも事実と言える。



リボー・コロニーで最終テストが行われていた途中のRX-78NT-1。チョバム・アーマーを装着した状態で組み立てられた。

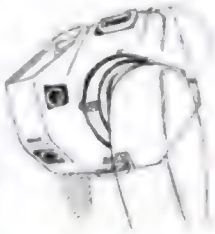
U.C.0079.12.25に発生したジオン公国軍サイド3コロニー残存兵との戦闘で大破し、そのまま一年戦争の終戦を迎えることとなった。

■ 頭部

メイン・カメラと後方監視カメラを従来機より大型化し、データ収集などを行うサブ・システムを搭載している。

■ 股間部

右図は腰部装甲を外した状態で股間部周辺構造を示すもの。前述の可動範囲の拡大によって関節部の防護範囲が狭まったものの、パーツの多層化で対応している。



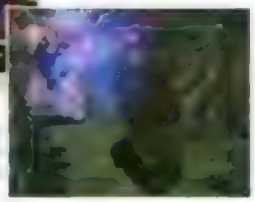
■ チョバム・アーマー

「フルアーマー・オペレーション」の一環で開発された増加装甲。耐弾性の向上を目的に、機体各部に複合装甲の増加パーツを装着し、被弾時の衝撃による機体の損傷を軽減する。

武　装　汎用MSとしての特性を物語る武装群

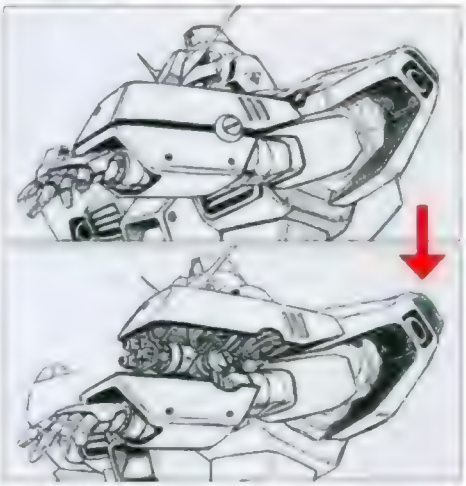
固定武装として両腕部の90mmガトリング・ガンと頭部60mmバルカン砲、ビーム・サーベル（Blash社製のXB-B-09）をそれぞれ2基ずつ装備している。また、最終テストの時点では装備されていなかったが、専用のビーム・ライフル（2種用意され、大型のものはBOWA社　Norfolk産業製の XBR-L Type-3）とシールド（RX-C-Sh-05 UBC/S-0003）も用意されていたと言われる。本機は開発の立脚点ゆえにNT専用MSに分類されてはいるが、その根幹が汎用MSのそれと同じだったことを、この武装群が如実に物語っているのである。

腕部ガトリング・ガンは補助武装としての意味合いが強かったと考えられるが、MSの装甲を貫通するほどの威力を有していた。



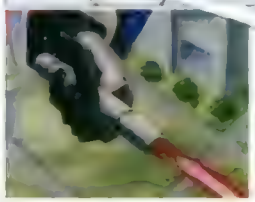
MS-06FZ ザクII改と近接戦闘を行うRX-78NT-1。この時点では最低限の武装しか持たず、爆薬の補充もままならない状態だった。

■ 腕部ガトリング・ガン



上は腕部ガトリング・ガンの展開構造。前腕部のユニットが上下に割れるようにして展開し、ガトリング・ガンの砲身が露出する。

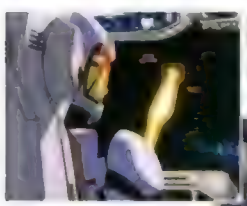
■ ビーム・サーベル



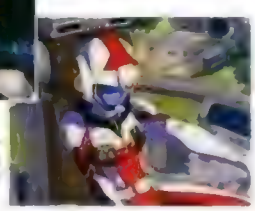
ビーム・サーベルはランドセル上部に装着される。また、従来機では左右それぞれに設けられていたビーム・サーベルのエネルギー供給デバイスは1基に統合され、コネクター部の中央に配されている。

コクピット　先進的なシステムによって操縦性の向上を図ったコクピット

本機の特徴のひとつが、全天周囲モニターとリニア・シートを採用したコクピットである。これはニュータイプによる操縦に対応するための試みであり、システムの採用例としては最初期のものにあたる。また、ナビゲート・システムのプロセッサは3基とされ、RX-78に搭載されていた教育型コンピュータを高度化したNICNシステムを搭載している。本機はこうした仕様によって、「扱えるのは一種の化け物」と評されるほどの、極めて鋭敏な操縦性を実現していたのである。なお、コア・ブロック・システムは廃された。



最終調整を担当したテストパイロットのアナベル・ガトーとチーナ・マッケンシーは本機の操縦性を「速すぎて怖いくらい」と評した。



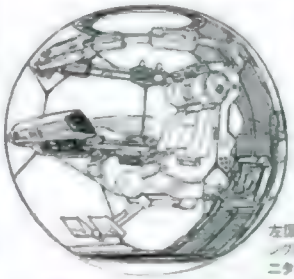
全天周囲モニターとリニア・シートで構成されたコクピット。当時としては革新的なシステムで、NT専用機の根源でもあった。

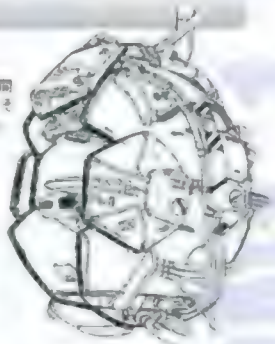
■ ハッチ開放時

コクピット・ハッチの開放は、下部ハッチがスライドして展開するパターン（図上）と、胸部ハッチ全体が上方に展開するパターン（図下）の2種類があった。

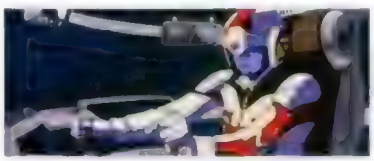
■ 内部

右図はパイロット搭乗時の球状コクピットの展開構造。前面のパネルが分割線に沿って開き、それに合わせてリング状コンソールもスライドする。





左図はコクピット内部。リニア・シートの周囲にリング状コンソールを配した構造で、全天周囲モニターは背面が欠けた不完全な状態だった。



ノーマルスーツのハーネスをシートに固定する方式が採られ、シートベルトは廃されている。この方式は後年、一般的となった。

GRAY PHANTOM

グレイファントム

強襲揚陸艦

E.F.S.F.

ペガサス級の流れを継承し、さらなるブラッシュアップを図った艦

関連ファイル

ホワイトベース	FG 01 27
地球連邦軍 ペガサス級強襲揚陸艦	01 27
地球連邦軍 ホワイトベース級強襲揚陸艦	01 27
ソーラー・システム	80 03 02
ジャブロー	80 03 02
ひとつの戦争	FG 01 27

■ SPEC

全長 ——

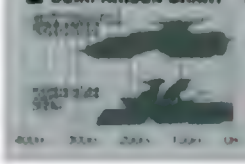
武装 連装主砲 連装メガ粒子砲×2 連装連装ミサイルポッド×2

所属 地球連邦軍

搭載MS RGM-79G ジム・コマンド RGM-79SP ジム・スナイパーII RX-77D ガンキャノン重装型

艦長 ——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MSカタパルト

ホワイトベースは艦首デッキのハッチが開閉してカタパルトレールとなる構造を採用していた。ペガサス級ネームシップの本級が踏襲し、ほかのハッチ展開からMS発進までの時間短縮を図っている。

艦橋

ホワイトベースと比較すると艦橋の大型化が目立つ。ミノフスキー粒子散布時の艦隊指揮、通信・指揮能力が強化された。

推進機関

通常機関には熱核融合エンジンを搭載。ホワイトベースに一部を踏襲しているものと思われる。

ソーラー・パネル

左右に伸びる主翼は機内で生み出すためではなく、艦内で消費する電力を補給するソーラー発電パネルを内蔵。全長あたりの電力生産量は少ない。

MS格納庫

艦首から前部に相当するブロックがMS格納庫として機能する。これはペガサス級に共通する仕様であり、同級が長所であるMS運用能力を支える構造となっている。

武装

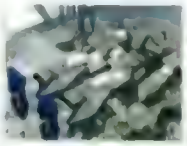
艦橋後部に位置する連装メガ粒子砲と全武装が格納式であり、外部からの視認ができない。これは本艦最大の特徴とされる構造が特徴と思われる。

地球連邦軍によるMS運用戦術の発展に貢献した艦艇

ペガサス級強襲揚陸艦の系列艦として記録されるグレイファントム（艦籍番号LMSD-76）は、同級のうちで一年戦争中の実働が確認されている数少ない艦である。同級の始祖となるホワイトベースは、地球連邦軍が発注した「V作戦」の一環として建造された新造艦で、MS運用能力を重視した最初の艦艇である。大戦後期に実戦配備されたホワイトベースは連邦軍製MS（RXシリーズ）の活動拠点として各地を転戦。設計者の想定を上回る成果を挙げ、周囲からは「ホワイトベースから始まった」と呼び慣わされる存在となった。そんな名艦の基本設計を受け継ぎ、さらに優れた成果を目指したのがグレイファントムであり、事実、ホワイトベースと本艦は比較検討の対象となる機会も多かった。確かにホワイトベースから継承された形状や特徴は、本艦のMS運用能力を高め、連邦軍のMS運用戦術の拡充に貢献している。残念なことに本艦はホワイトベースほどの輝かしい戦果を挙げる機会がなく、わずかな運用記録を残したのみで終戦を迎えた。それでも本艦の運用データが後の艦艇設計の現場に受け継がれ、連邦軍のMS戦術確立に貢献したのは確かなのである。

艦載機　ホワイトベースから受け継がれたMS運用能力

艦首デッキをMS格納庫として利用するグレイファントムは6機前後のMSを搭載できるようになっていた。サイド6のリボーコロニーに駐留した際には「スカーレット隊」と呼ばれるMS部隊を搭載し、コロニー内外での戦闘に即応する体制を整えていた。



ソーラー・パネルの一部は展開状態で固定されており、グレイファントムに駐機スペースを与えている。

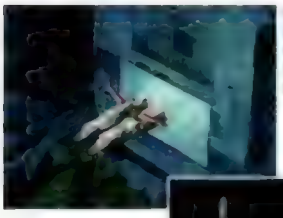
■ RGM-79G ジム・コマンド

■ RGM-79SP ジム・スナイパーII

■ RX-77D ガンキャノン重装型

艦体構造 「ペガサス級」の特徴をさらに昇化させた艦体設計

実際の運用記録が少ないことから、グレイファントムの詳細な性能や機能については不明な部分が多い。それでも本艦がペガサス級に属する強襲揚陸艦であり、相応のMS運用能力と支援戦闘能力が付与されていることは確かである。しかもそのシステムは、ホワイトベースよりもさらに洗練されていたと考えられる。新設された連装誘導弾ランチャーや改修された艦橋などは、本艦独自の構造である。連邦軍が提示したMS運用戦術はホワイトベースによる試験段階から実用段階へと移行しつつあり、その過渡期に位置する本艦の構造は戦術の変化を端的に示したものと言えよう。

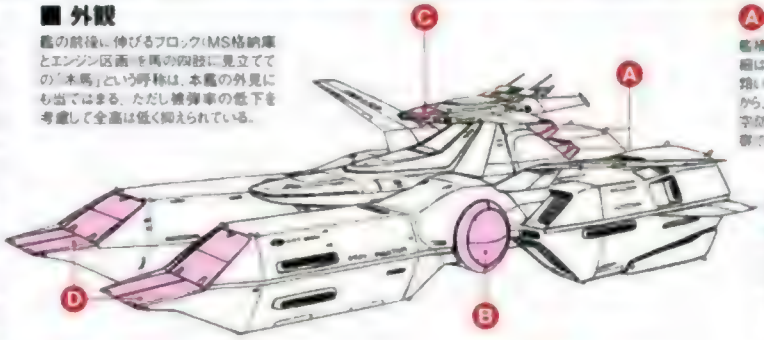


リボー・コロニーに侵入するグレイファントム。ミノフスキー・クラフトが使用下での安定した飛行を可能にしている。

準備の整ったMSはカタパルトで射出されるのが一般的だが、カタパルトの先端から垂直方向にジャンプすることもあった。

■ 外観

艦の前後に伸びるブロック(MS格納庫とエンジン区画)を馬の四肢に見立てての「本馬」という呼称は、本艦の外見にも当てはまる。ただし被弾率の低下を考慮して全高は低く抑えられている。



Ⓐ 連装誘導弾ランチャー

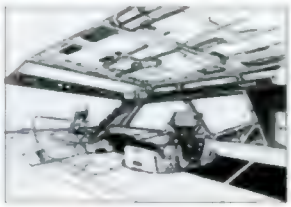
艦橋後部に2基設けられた兵装。詳細は不明だがミサイル・ランチャーの類いであると思われる。また設置位置から、この装備が後方警戒および対宇宙用として搭載されたことが推察できる。

Ⓑ メガ粒子砲

艦側部ドーム内に連装メガ粒子砲を内蔵。戦闘時にドームが上下、展開し、砲塔が露出する仕組みになっている。砲塔の旋回範は不明だが、ホワイトベースの同装備に準じていると思われる。

Ⓒ 艦橋

艦橋ブロックはホワイトベースよりも大きく、内部スペースも伸ったりしている。その反面、設けられたシート数から考えると艦橋要員はホワイトベースよりも少なく、管制機構の自動化が進んだものと思われる。



艦首寄が艦橋中腹に設けられたブリッジ状構造物の上に位置するのはホワイトベースと同様。ただしオペレーター席は床に埋没する形に一新されている。

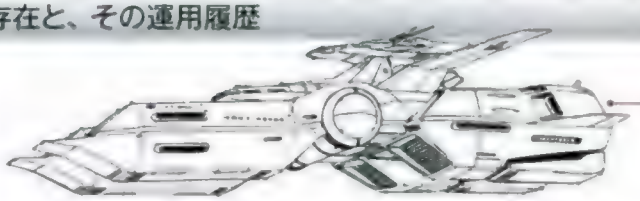
Ⓓ MSカタパルト

ホワイトベースではハッチ裏側にカタパルト・レーンが取り付けられ、構造および整備性の煩雑化の原因となっていた。そのため本艦ではハッチとレーンを分離、レーンの先端を艦首部分から露出する形になっている。

ハッチは二つ折りとなって艦前部に跳ね上がり、カタパルト・レーン全体が露出する。この単純な構造がMSの迅速な発進に繋がった。

同型艦 数少ない同型艦の存在と、その運用履歴

グレイファントムが属する「ペガサス級強襲揚陸艦」という系列は不確かな点や異説も多い。本艦についても「準ホワイトベース級」や「ペガサス級グレイファントム型」とするケースがあり、諸説が入り乱れている状態である。そのため同型艦についても正確な建造記録や運用データは残されておらず、不明な部分が多い(これはホワイトベースを含むペガサス級に共通する懸案事項ではあるのだが……)。唯一、正史に登場する同型艦には以下に述べる3隻がある。ただしこれらの艦についても映像が確認されているだけで、出自などのデータは一切不明となっている。今後、その他の同型艦が姿を現す可能性も考えられるが、現在のところ、本艦の同型艦は極めて少ないと言わざるを得ないだろう。

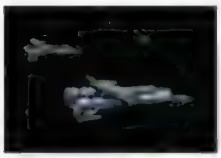


■ 同型艦「トロイホース」

カラーリングや各部形状がグレイファントムに酷似しており、外見から判別するのは難しい。ただし艦側部に艦名(トロイホース)が大書されており、これをもって、それぞれの艦を見分けるしかない。

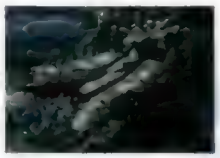
■ 観艦式 (U.C.0083)

コンペイトウ宙域で挙行された観艦式には2隻の同型艦が参加した。一説によれば、このうち1隻がグレイファントム、もう1隻がトロイホースとされるが、詳細は不明である。



■ 廃棄艦 (U.C.0096)

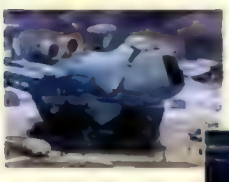
アジア地区山岳地帯に墜落・擱座した同型艦が確認されている。航行できないほどに大破しているが動力はまだ生きており、公国軍残党の活動拠点として利用されていた。



MORE INFO!

同時代の艦船、航空機

グレイファントムが運用されていた頃と同時期に運用されていた艦船や航空機としては、次に挙げたような機体が挙げられる。ただしグレイファントムに採用された新機構(熱核融合エンジンやミノフスキー・クラフトなど)は搭載されず、旧世紀からの基本設計をそのまま継承しているものがほとんどである。最前線に投入される兵器ならともかく、後方での輸送任務や哨戒にあたる機体については、可能な限りコストを抑え、既存機を流用・改修する方策が採られたのだろう。機体の外観からして大きな変化が見られないのもそのためだ。公国軍に対抗すべく、建造や維持に莫大な費用を必要とするMSや艦艇の配備を急ぐ連邦軍にとって、予算獲得とコスト削減は戦闘の勝利と同様、重要な案件だったに違いない。だからこそ、これら機体も未だ現役であり続けられたのだろう。

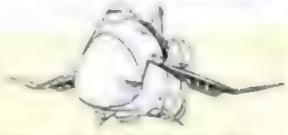


空路による物資輸送には主に輸送機が用いられた。中でもミディアは一年戦争末期に運用された大型輸送機である。

戦闘の主力はMSに移行していたが、コロニー政府のような非武装組織が独自に自衛を目指す場合、ヘリコプターや戦闘車輌は未だなお現役の兵器である。

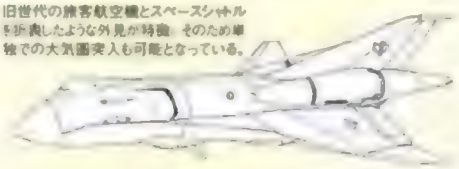
■ 物資移送用シャトル

地球と各コロニーを結ぶ物資輸送航路で用いられた大型シャトル。地上基地で建造された新型カンダム(RX-78NT-1 アレックス)をサイド6に輸送した。



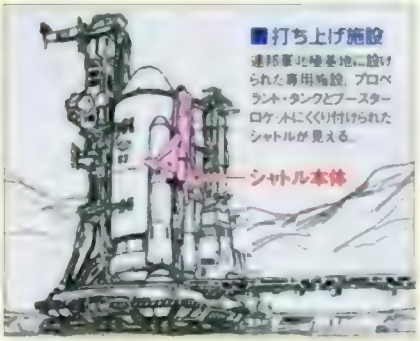
機内はほとんどペイロードで占められ、艦尾に積載用ハッチがあるほか、機首ノースコーンを跳ね上げて物資を積み下ろしできる。

旧世代の旅客航空機とスペースシャトルを折衷したような外見が特徴。そのため単独での大気圏突入も可能となっている。



■ 打ち上げ施設

連邦軍地上基地に設けられた専用施設。プロペラント・タンクとブースターロケットにくくり付けられたシャトルが見える。



■ ミディア

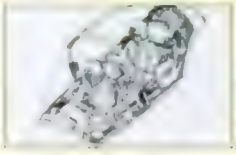
連邦軍が配備した大型輸送機ミデアの改修版。下部コンテナを機体と一体型にすると同時に推力増強を実施、結果的に積載量の向上に繋がった。

コクピットの形状は旧世紀の旅客輸送機のようだが、機上まで伸びるキャノピーが広い視界を確保。さらに天井も高く、内部スペースはゆとりがある。

全体的なシルエットは改修前後で大差ない。とはいえ機首の形状や翼下エンジンの数に変更点が認められる。

■ リーアル製ヘリコプター

サイド6のリーアル政府が組織した自衛部隊で運用されたヘリコプター。コロニー内のような閉鎖空間での運用を考慮し、小型化が図られている。



コクピットは縦列配置のタンデム型を採用。前席パイロットが操縦と火器管制を、後席パイロットが航法を担当するという機能分化が図られている。

機首下部にチェーンガンを1基装備。テールローターはなく、代わりに排ガスを噴出することで機体を安定させている。

旧ジオン公国軍残党の砂漠用ザク改造機

MS-06D

ディザート・ザク

DESERT-ZAKU

ZEON

■ SPEC

全高	19.6（頭頂高 18.5m）
重量	44.7t（全備重量 69.5t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	8,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・トマホーク／クラッカー・ボッド　頭部バルカン砲×2　120mm改造専用マシンガン　ロケット・ランチャー　シールド／ジェット・スキー×2
所属	ロンメル隊　青の部隊
搭乗者	カラハン　ニキ 他

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

頭部
大小2基から成る頭部アンテナは、ザク・デザートタイプのシングル・アンテナタイプを発展させたものと考えられる。格納状態では、頭部のみを露出させて待ち伏せることもあった。

肩部
右肩のシールドは肩を覆う装甲が追加され、左肩のスパイク・アーマーは上腕をカバーできる長さまで延長された。これにより耐弾性が向上している。

バックパック
ラジエーターユニットや放熱フロークを継承しつつ、3基のプロペラント・タンクを設置している。これによりスラスターの噴射可能時間が延長されており、冷却性能も向上したようだ。

脚部
腰部の脚部推進エンジンユニットは左右に2基ずつ、それに合わせて側面にインテークが増設された。脚部推進エンジンユニットとインテークは、防砂・防塵用のメッシュを施している。

一年戦争後に改造された砂漠戦用ザク

MS-06D ディザート・ザクは、ジオン公国軍の砂漠戦用機MS-06D ザク・デザートタイプの改造機にあたる。一年戦争時、アフリカに配備されたザク・デザートタイプを、戦後になって旧ジオン公国軍残党が改造したものだ。前身機と同じ型式番号が当てられたのは、現地改修機のひとつに過ぎないためと考えられる。

正規軍による発展改修機ではなく、根本的な設計の見直しも行われていないが、改造に地球連邦軍の資材を用いており、大幅な性能向上を果たした。

具体的な改造点としては、脚部推進装置の大型化、プロペラント・タンクの増設、胸部装甲の強化、全天周囲モニターおよびリニア・シートへの換装が挙げられる。他にも、センサー有効半径の拡大、ジェネレーター出力の向上、ジェット・スキーや新型サブ・フライト・システムへの対応などが図られており、戦術や運用地域さえ選べば第二・第三世代MSにも対抗可能となった。

本機は一年戦争後、アフリカに潜伏した旧ジオン公国軍残党のロンメル隊などで運用された。アフリカ民族解放戦線（FLN）に代表される民族系ゲリラ組織も運用したが、入手経緯はよくわかっていない。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-06
MS-06D ザク・デザートタイプ	AGS-01-13
ロンメル機	ZZ-02-25
ダカール解放	ZZ-03-05
アフリカの旧公国軍残党と民族系ゲリラ	ZZ-03-15

FILE PREVIEW

一年戦争時のアフリカ戦線で、「砂漠のロンメル」と呼ばれたロンメル率いる公国軍残党。ザビ家の再興を信じながら、戦争終結後も8年に渡って抵抗し続けていた。

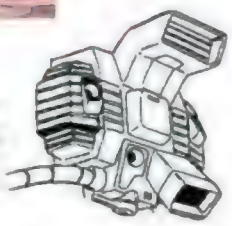
機体構造　直接的改造による強化

ゲリラレベルによるMSの根本的改造は困難なため、ザク・デザートタイプからの変更点は、外部装甲の換装や追加が大半を占める。それでも出力や操作性を中心とした性能は大きく向上した。原型機と比較して、スラスター推力が減少しているものの、これは脚部のみの推力を示しているためだろう。腰部の推進用可変式噴射口やジェット・スキーを合わせれば、原型機を凌駕する推力を持つと思われる。

なお本機の指揮官仕様として、頭部に射撃照準用カメラやバルカン砲用弾倉などを増設した機体があったと言う。

ザク・デザートタイプの基本機能は継承されている。原型機の特徴のひとつだった潜砂能力も受け継ぎ、ディザート・ザク単独での潜砂、待ち伏せが可能だ。

■ バックパック



上部のラジエーターユニット、左右の放熱ブロック、下部の緊急離脱用フックといった構成は、ザク・デザートタイプと同じ。3基のプロペラント・タンクは、本機で追加されたものだ。

■ MS-06D ザク・デザートタイプ

頭部
口吻部内脇にダクトを増設し、頭部アンテナは大小2基のタイプに換装された。センサー有効半径は、8,800mにまで拡大している。

胴体
胸部装甲の強化、高出力ジェネレーターの搭載、リニア・シートへの換装などが施された。胸部ダクトは出力向上に伴う冷却機構だろう。

腕部
右肩部シールドと左肩部スパイク・アーマーが大型化され、防御力の向上に貢献。出力の向上により、ビーム兵器も使用可能となった。

脚部
脚部推進用エンジンユニットの大型化、ジェット・スキーのオプション装備により、砂漠を中心とした機動性が飛躍的に向上している。

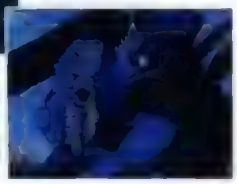
■ MS-06D ディザート・ザク

機体名	頭頂高	本体重量	ジェネレーター出力	スラスター推力
MS-06D ザク・デザートタイプ	18.5m	48.8t	976kW	42,900kg
MS-06D ディザート・ザク	18.5m	44.7t	1,440kW	8,400kg

武装　原型機用火器の流用と新兵装の搭載

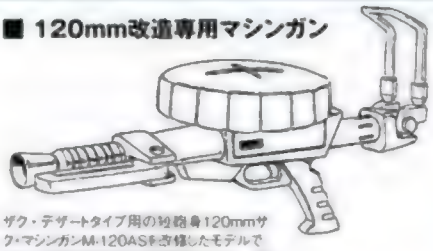
ディザート・ザクの兵装は、ザク・デザートタイプ用を流用し、小改修したものが目立つ。120mm改造専用マシンガン、クラッカー・ポッドが代表的なものである。装備例こそ少ないが、前身機であるザク・デザートタイプの格闘用アーマー、その上に搭載する3連装ミサイル・ポッド、腰部用の2連ミサイル・ポッドも搭載できる。慢性的な物資不足に悩まされるゲリラ組織は、旧式装備を使い続けざるを得なかった。数少ない新兵装のロケット・ランチャーは、地球連邦軍の資材を流用したものと考えられる。

格闘兵装は、MS-09Gドワッジでの使用例が多いヒート・トマホークを装備可能。一般的なヒート・ホークより強力であり、Zガンダム用シールドをも切断できた。



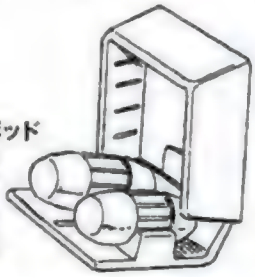
MS-14A ゲルググと同等のジェネレーター出力を得たことで、ビーム・ライフルの使用が可能になった。ゲルググ用ビーム・ライフルの使用例が報告されている。

■ 120mm改造専用マシンガン



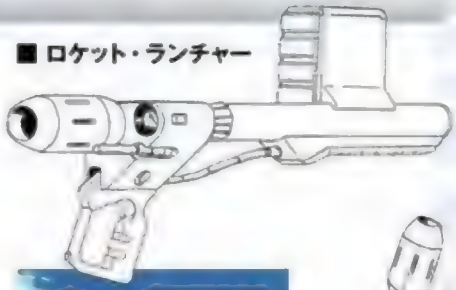
ザク・デザートタイプ用の短砲身120mmザク・マシンガンM-120ASを改修したモデルでグリップを後方に向けて傾斜させている。装弾数は800発とされる。

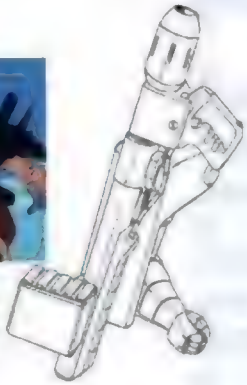
■ クラッカー・ポッド



MS用ハンド・グレネイド（手榴弾）を2発収納可能なケース。腰部側面のラッチに外装する。ザク・デザートタイプ用と同じSA-712 クラッカー・ポッド、またはその改修型と思われる。

■ ロケット・ランチャー

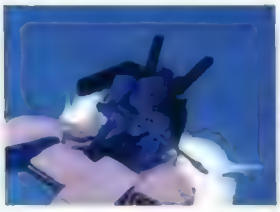




HEAT弾（成形炸薬弾）を発射する大型兵装で、ディザート・ザク用火器としては最大級の火力を誇る。口径は290mmで装弾数は8発。非使用時には、右肩シールドのバズーカ・ストラップに固定する。

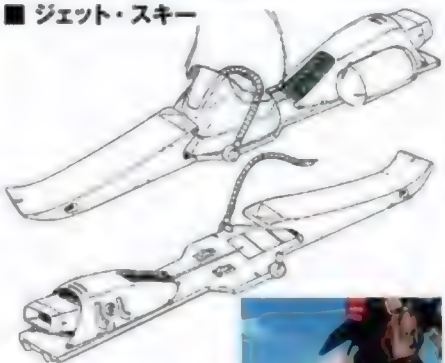
装備　機動性向上を目的としたオプション

兵装以外のディザート・ザクのオプション装備として、ジェット・スキーが知られる。これは砂上を滑走する高速移動オプションであり、脚部による歩行・走行を遥かに上回る機動性を発揮した（ジェット・スキーなしでも短時間なら滑走できる）。機動性向上に伴い、ドム系MSとの連携が容易となった点も特筆に値しよう。本来なら、ドム系MSのようにホバー走行システムを組み込むのが合理的だが、小規模なゲリラ組織の技術力では実現困難であり、消去法でジェット・スキーの外装が選択されたと考えられる。



ディザート・ザクは、地球連邦軍のサブ・フライト・システム、ベース・ジャバーも使用できる。地球連邦軍の資材による改造で、対応可能になったようだ。

■ ジェット・スキー



足部装着式の砂上滑走用装備。MS側から操作する。搭載するジェット・エンジンの推力は3,800kgで、両脚合わせて7,600kg。

MORE INFO！

「青の部隊」所属機

ディザート・ザクはアフリカの民族系ゲリラ組織も使用した。中でも有名なのが、トワレグ族の「青の部隊」所属機である。同隊の他のMS同様、青く塗装され、エロ・メロエが搭乗した。ガンダム・チームと交戦し、撃破された。

MS of NEW UNE FORCE

新地球連邦軍のMS①

NRX-016

ラスヴェート
RASVEHT

フラッシュシステム搭載の試作機

頭部
無人機Bitラスヴェートをコントロールするため、F（フラッシュ）システムによる通信・制御機能を搭載している。システム搭載により、頭頂部が突き出る構造となった。

バックパック
スラスターが搭載されたバックパックは、ウイングのように伸びる腰部の装甲部分と連結した特殊な構造となっている。

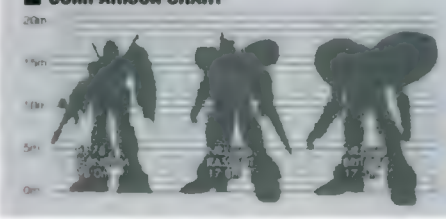
■ SPEC -NRX-016 RASVEHT-

全高	17.8m
重量	8.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル　ビームサーベル×2／Bitラスヴェート
所属	新地球連邦軍
搭乗者	アヘル・パウアー

■ SPEC -NRX-011 BRITOVA-

全高	—— （頭頂高 17.5m）
重量	5.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	マイクロミサイル×多数　ヒートワイヤー
所属	新地球連邦軍
搭乗者	ドゥエート・ラングラフ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

NRX-016 RASVEHT
GRAY　WHITE　BLUE

NRX-011 BRITOVA
YELLOW　GRAY　LIGHT BLUE

NRX-011

ブリトヴァ
BRITOVA

対人ビーチャラ急襲用MS

肩部
大型の肩部装甲内にミサイルランチャーが内蔵されており、大量のマイクロミサイルを一斉に射出することが可能であった。

腕部
右腕部の内側には、ヒートワイヤーを装備する。使用時には、ヒートワイヤーの先端が射出される仕組みとなっていた。

東アジアで投入されたニュータイプ専用MS

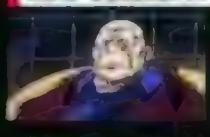
A.W.（アフター・ウォー）0015に設立された新地球連邦軍は、ニュータイプ能力者を捜索する傍ら、その能力を発揮できる専用機の開発にも取り組んでいた。ニュータイプの捜索において主導的な役割を担っていた参謀本部のフロスト兄弟は、各地から集めたニュータイプ候補者に次々と試作機を与え、「覚醒を促す」との名目で戦場へ派遣したのである。ラスヴェート、ブリトヴァは、そんなニュータイプ候補者のために用意された高性能の試作MSである。

ニュータイプ専用の機体にカテゴライズされるものの、ラスヴェートとブリトヴァはその性能も開発コンセプトも大きく異なっている。ラスヴェートは、無人機（Bitラスヴェート）の運用を想定したF（フラッシュ）システム搭載機で、ガンダム・タイプの量産モデルを目指した機体であった。一方のブリトヴァは、重MSという開発当初のコンセプトを、パイロットであるドゥエート・ラングラフが改変したワンオフ機であり、構造自体も歪なものとなっている。両機ともフロスト兄弟の指示でフリーデン討伐に派遣されたが、複数のガンダム・タイプを所有するフリーデン部隊との戦闘に敗れる結果となった。

関連ファイル

新地球連邦軍のMS①	X-01-12B
新地球連邦軍の人々	X-02-09
F（フラッシュ）システム	X-03-14
新地球連邦政府	X-03-21

FILE PREVIEW



A.W.0015、政府再建委員会をベースに設立された新たな政府機構。フィクス・ブラッドマンセトップとし、秘密裏にニュータイプ能力者の捜索を行っていた。

ラスヴェートの武装／構造　システム運用を考慮した構造

ラスヴェートは、F（フラッシュ）システムを用いた無人機Bit ラスヴェートの運用を最優先としている。このシステムを用いることで、一度に数機のBitラスヴェートを自在にコントロールできた。一方で、生産性と安定性を考慮して、武装はビームライフルとビームサーベルのみとなっている。

ニュータイプ候補者であったアベル・ハワードが運用。フリーデンとの交戦中に単機しBitラスヴェートを統率無視に操っている。

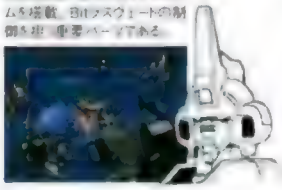
大出力スラスター装備により推力と機動性には優れており、重力下でも自在に飛行できる。

■ ビームライフル

ラスヴェート専用に新たに開発された中距離用射撃兵器。Bitラスヴェートにも同型を備える。

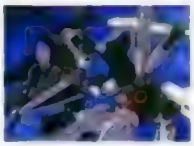
■ 頭部

頭部は、F（フラッシュ）システムを搭載、Bitラスヴェートの制御を担う重要パーツである。



■ ビームサーベル

ビーム系格闘兵器で Bitラスヴェートにも装備される。ガンダムDXのフェイズシフト装甲を破壊できるエネルギーを有する。



ブリトヴァの武装／構造　改変された機体構造

設計段階でのブリトヴァは、マイクロミサイルランチャーが内蔵された肩部のほか、腕部や脚部にも固定火器が設置される予定であった。だが、トゥエートの要請により、肩部以外の固定火器群はオミットされ、代わりにヒートワイヤーを備えた仕様になったのである。

カラミティの格闘戦仕様派生機

GAT-X133 ソードカラミティ

SWORD CALAMITY

O.M.N.I

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	TP装甲
武装	15.78m対艦刀「シュベルトゲーベル」×2　ビームブーメラン「マイダスメッサー」×2　580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」／コンバットナイフ「アーマーシュナイダー」×2　ロケットアンカー「パンツァーアイゼン」×2
所属	地球連合軍 他
搭乗者	エドワード・ハレルソン、レナ・イメリア、フォー・ソキウス 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
カラーリングの変更以外、カラミティと同型の頭部ユニット。FCSやベトロニクスがパラメータ変更、新しいセンサー系の調整が行われている可能性もある。

腕部
多様な距離帯での格闘戦に対応するため、肩と前腕に格闘兵装を追加している。この際、肩へのビームブーメラン搭載に伴って高機動スラスターは廃止。前腕部にはロケットアンカーが搭載され、衝角砲は未装備となった。

背部
基本構造は変更されていないが、長距離ビーム砲「シュラーフ」に替わって対艦刀「シュベルトゲーベル」を装備した。格闘兵装として使用する際は、投刀する必要がある。

脚部
各脚の側面には、至近距離における格闘戦を想定し、「コンバットナイフ」を1振り、左右合わせて2振り搭載する。換装側面はコンバットナイフの格納スペースとなり、補助バーニアが1基廃止された。

万能機開発計画で生まれた格闘戦仕様機

第2期GAT-Xシリーズの1機種、GAT-X131 カラミティを格闘戦仕様に換装した派生機が、GAT-X133 ソードカラミティである。「リビルド1416プログラム」の一環として誕生したMSであり、建造はカラミティの開発過程で行われた。合計3機がロールアウトしている。

「リビルド1416プログラム」とは、カラミティをベースとした万能機開発プロジェクトで、装備の改変により多様な戦術シチュエーションに対応可能とするものだった。中長距離での砲撃戦を得意とする原型機カラミティに対して、近接格闘戦用のソードカラミティなどが存在することで、装備の改変による万能化を狙ったのだろう。発想としては、ストライカーパックの換装により万能性を獲得したGAT-X105 ストライクに近い。

カラミティからの主な変更点としては、腕部用および背部の火器の廃止、多様な格闘兵装の追加が挙げられる。追加された格闘兵装はGAT-X105+AQM/E-X02 ソードストライク用を転用・改修したものであり、2振りの対艦刀は特に強力だった。他にも、オレンジ系の機体色の採用、格闘兵装に対応したFCSおよびベトロニクスの調整、兵装用ラッチの増設などが施されている。

関連ファイル

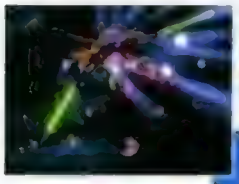
GAT-X131 カラミティガンダム	SEED-01-06
C.E.のガンダム	SEED-03-19
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20
地球連合	SEED-03-34

FILE PREVIEW

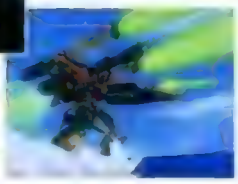
第2期GAT-Xシリーズのうちの1機。中距離における火力発揮を旨に、充実した砲撃戦用の武装が施されている。パイロットは生体CPUであるオルガ・サブナック。

機体構造　原型機とほぼ同じ構造を有した機体

カラミティの装備改変機であるソードカラミティは、原型機と同じ基本構造を採用した。当然、第2期GAT-Xシリーズとその系列機特有のTP(トランスフェイズ)装甲も継承している。兵装を除けば、カラミティとソードカラミティの差はほとんどないと言える。兵装以外の変更点としては、ビームブーメランの搭載による肩部高機動スラスターの廃止、腰部側面へのコンバットナイフ収納スペースの追加、格闘兵装に対応したFCSとヘトロニクスのパラメータ変更、カラーリングの変更などに過ぎない。



地上、宇宙を問わず高度な性能を発揮する。地上戦でのカラミティは重厚感に満ちた移動が目立ったが、ソードカラミティは脚部の駆動性能を改善したようだ。



砲撃戦用のカラミティを正反対の格闘戦用に転用するのは無理があるように思えるが、汎用のX100系フレームは問題なく対応する。スペックとの問題もない。

■ GAT-X131
カラミティガンダム

背部
長距離ビーム砲「シュラーク」に替えて、対艦刀を装備するためのクランクアームを装備。エネルギー伝達経路を備えているようだ。

腕部
ビームブーメランをマウントするため肩部に高機動スラスターを備えた。固定用にはクイックアンカーを装備している。

脚部
腰部側面にコンバットナイフの収納スペースを新設した。原型機カラミティで腰部装甲裏にあった補助バーニアは廃止されている。

機体色
カラミティでグリーン系だった機体色は、オレンジ系とされた。TP装甲機であるため、PS装甲の色が変更したわけではない。

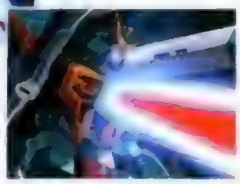
■ GAT-X133
ソードカラミティ

武　装　ソードストライクと同系の格闘兵装

胸部の580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」を除く全火器は、格闘兵装に換装された。換装分と増設分を合わせて4種類に及ぶ格闘兵装は、すべてがソードストライク用（ストライクの標準装備含む）を転用・改修したものであり、多様な形態の近接戦闘に対応できる。全格闘兵装が2基ずつ搭載された点も特徴的だった。

「シュラーク」に替えて搭載した15.78m対艦刀「シュベルトゲーベル」は、中でも強力な格闘兵装である。グリップエンドにはレーザー砲が搭載されており、手持ち、背部懸架を問わず、射撃兵装としても使用できる。

通常の戦闘では対艦刀を多用。その威力は絶大でMSを難なく両断するうえ、2本を束ねることで艦艇構造物すら破壊した。他の兵装は状況によって使い分ける。



機体の駆動時間を延長するため「スキュラ」の出力はカラミティイージス用の70パーセントに抑えられた。機体の特性上、多用はされないようである。

A 15.78m対艦刀「シュベルトゲーベル」
ソードストライク用を改修した、長大なレーザー対艦刀。グリップエンドはレーザー砲になっている。背部クランクアームに懸架した状態では、火器として使用可能。

B ビームブーメラン「マイダスメッサー」
肩部に装備される投擲用ビームサーベル。投擲後、命中、非命中にかかわらず弧を描いて戻ってくる。グリップの形状こそソードストライク用と異なるが、武器としての性能は変わらない。

C ロケットアンカー「パンツァーアイゼン」
射出式のアンカークロー。射出部とMSはワイヤーで連結されている。攻撃力は低いが敵機の機動や体勢を崩すことに用いるほか、自機を固定する際にも使用可能。ハンドラーシールドとしても機能する。

D コンバットナイフ「アーマーシュナイダー」
実体刃式のMS用ナイフ。強度を重視したためか、ストライク用に見られる折り畳み機能を持たない。リーチこそ短いものの、超至近距離での格闘戦では使い回しがいい。腰部側面の専用スペースに収納される。

同型機　3機のソードカラミティ

カラミティとほぼ同時に開発を終了したソードカラミティは、3機がロールアウトしている。初号機はレナ・イメリア、2号機はエドワード・ハレルソン、3号機はオーブのサハク家に仕えるフォー・ソキウスが搭乗した。2号機と3号機は、第3次ビクトリア攻防戦に参加したことで知られる。その後、南米の独立戦争で交戦、損傷した初号機と2号機は、カイト・マディガンが回収し修復している。

■ レナ・イメリア
「乱れ桜」のふたつ名を持つ地球連合軍のMSパイロットで、士官学校教官。ナチュラルでありながら、コーディネイターを凌駕する操縦技術を持つ。エドワード・ハレルソンの教官でもあった。

■ GAT-X133-01
ソードカラミティ初号機
カラミティとして製造される予定だった機体を転用し、ソードカラミティとした。機体色がカラミティと同じグリーン系なのは、この出自のためである。

MORE INFO!
切り裂きエド

ソードカラミティ2号機のパイロットが、「切り裂きエド」ことエドワード・ハレルソン中尉である。第3次ビクトリア攻防戦や第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦などでソードカラミティを駆り、絶大な戦果を挙げるも地球連合軍を離脱。母国の南アメリカ合衆国独立のために「南米の英雄」として戦った。その際、負傷して行方不明となった。

XM-05

クロスボーン・バンガードの指揮官専用機

XM-05

ベルガ・ギロス

BERGA-GIROS

■ SPEC

全高	――（頭頂高 15.7m）
重量	9.1t（全備重量 22.7t）
シェネレーター出力	4,790kW
スラスター推力	98,170kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ショット・ランサー（ヘビー・マシンガン×4内蔵）／ビーム・サーベル×2　ビーム・シールド　シェルフ・ノズル×8
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	サビーネ・シャル 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部

胴体ユニットの形状と構造はXM-04ベルガ・ダラスとほぼ同じで、胸部側面などの構造がわずかに異なる程度。コクピットは胸部中央に位置し、ユニット前面の円形部分がハッチとなっている。

腕部

左前腕部にビーム・シールドを装備する。基本構造はXM-04に準じているが、肩部動力パイプが2本ずつに増設され、右肩部にもサイド・アーマーが装備されている。

バックパック

バックパックには小型のスラスター3基を備え、その左右に片側4基のシェルフ・ノズルを装備している。バックパック中央にはビーム・フラッグ発生器を有する。

脚部

脚部は基本的にXM-04の構造を受け継ぎつつ、膝部分の装甲形状などが変更されている。踵のスラスター・ノズルや各部のアポジ・モーターの配置は変更されていない。

指揮官による運用を前提に開発された高性能MS

MSの開発と運用において、指揮官と一般兵の乗機を差別化することは珍しくない。戦闘指揮を執る上で重要となる通信機能や、熟練パイロットに見合う高性能を追求し、指揮官向けの機体が開発される例は多かったのである。ただし、コストなどの問題から、それらは既存機の改修に留まるケースが大半だった。しかし、クロスボーン・バンガード（CV）は独立した系統として指揮官専用のMSを開発した。そうしたMSの一機種が、このXM-05 ベルガ・ギロスである。

XM-05は、XM-04 ベルガ・ダラスと共に開発されたCV製指揮官用戦闘型MSで、プッホ・コンツェルン傘下のプッホ・エアロダイナミクスによって開発されたと言われる。XM-04をさらに発展させた設計を特徴とし、推進系やセンサーの強化などが図られている。生産数は不明だが、コスモ・バビロニア建国戦争においてCVの中核を成す戦力として運用された。中でも、「黒の部隊（ブラック・バンガード）」を率いたザビーネ・シャルの乗機は、黒を基調とした独自の部隊色と、フロンティア・サイドにおける一連の作戦行動で挙げた戦果によって広く知られている。

関連ファイル

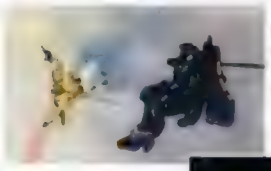
XM-01 デナン・ゾン	F91-01-06
XM-04 ベルガ・ダラス	F91-01-09
ザビーネ・シャル	F91-02-14
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
ビーム・シールド	F91-03-09
コスモ・バビロニア建国戦争	F91-03-21

FILE PREVIEW

クロスボーン・バンガードの戦闘大隊「黒の部隊」を率いる冷徹な青年士官。ベラ・ロナの教育係となるが、それを嫉妬したアンナマリー・ブルージュの離反を受ける。

機体構造　指揮官機に必要な機能を追求した機体設計

XM-05を含むCV製MSのすべては、ブッホ・エアロダイナミクスが開発した「デッサタイプ」と呼ばれる小型MSの試作機をベースにしている。ベルガ系の2機種は、デッサタイプをベースとして指揮官機に必要な機能を選定して開発された。中でも本機はXM-04と比較してスラスター系とセンサーの強化に重点を置いた設計がなされている。一方で、機体各部のアポジ・モーターはXM-04の82基から73基に減らされているが、これはシェイプを図ったためで、結果として運動性は向上している。そうした設計によって、本機はXM-04を上回る総合性能を獲得していた。

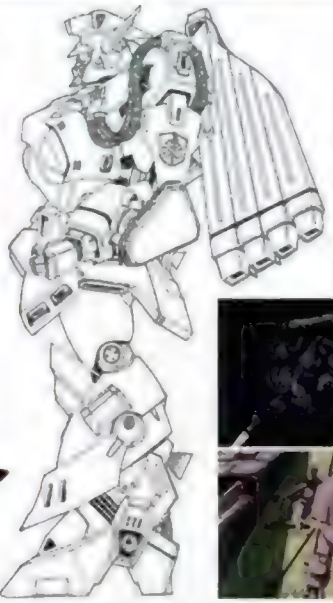


優れた運動性を誇り、コロニー内の擬似重力下でもその性能を発揮した。特にザビーネ機はパイロットの技量もあって、軽快な機動を見せる。

黒の部隊の先陣を切るザビーネ機。一般兵用のデナン・タイプとは一線を画した性能を有し、CVのMS戦力の柱として活躍している。

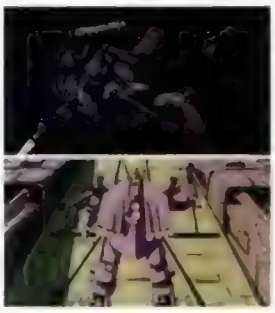
■ 頭部

CV製MSに大半に装備された高感度センサー内蔵のゴーグル型カメラアイと、側頭部に配された羽状の突起を特徴としている。



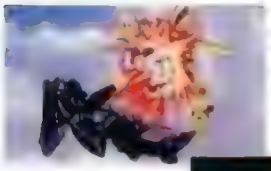
■ 側面

左図は側面から機体を見たもの。全体的なフォルムはXM-04と似通っており、系統を同じくする設計の共通性が見て取れる。また、肩部サイド・アーマーにはCVの紋章が描かれている。



武装　戦闘スタイルの幅を広げた武装

XM-05の武装はショット・ランサーとビーム・シールド、ビーム・サーベルという、CV製MSとしては標準的な構成を採っている。ただし、XM-04では固定武装として装備されていたショット・ランサーを脱着可能の半固定式とし、腕部とマニピュレーターの自由度を高めている。さらに、ショット・ランサー自体にも改良が加えられており、火力と運用性が向上している点が異なっている。XM-04が格闘型MSに分類されるのに対して本機が戦闘型MSとされるのも、CVが重視した近接格闘戦の基本スタイルを踏襲しつつ、汎用性を高める試みがなされているがゆえと考えられよう。

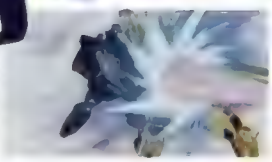


ザビーネ機はアンナマリー・ブルージュのXM-06 ダギ・イルスと交戦し、ショット・ランサーのヘビー・マシンガンで撃破している。

ビーム・シールドを展開するXM-05。ビーム束の形状はある程度自由に変更することが可能で、柔軟な運用性が利点のひとつだった。

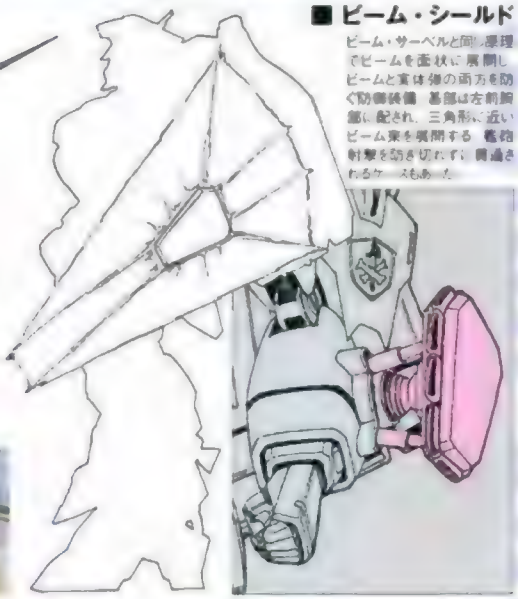
■ ショット・ランサー

リニア射出式の槍とヘビー・マシンガンを組み合わせた主武装。ヘビー・マシンガンは4基に増設されている。基部左の突起で右前腕部を挟み、グリップを保持して携行する。



■ ビーム・シールド

ビーム・サーベルと同じ原理でビームを面状に展開し、ビームと実体弾の両方を防ぐ防御装備。基部は左前腕部に配され、三角形に近いビーム束を展開する。艦砲射撃を防ぎ切れずに貫通されるケースもあった。



装備　高い機動性を付与する推進システム

スラスターとAMBAC肢の機能を組み合わせた可動式スラスター「シェルフ・ノズル」は、XM-05の特徴のひとつに挙げられる。これはXM-04にも採用されたシステムであり、MSの小型化に合わせてジェネレーターを外付けにするという発想から生まれている。本機の場合は、バックパックの左右に片側4基のシェルフ・ノズル（XM-04は片側3基）を装備することで、高い機動性を獲得している。

■ シェルフ・ノズル装着時

シェルフ・ノズルはスイングアームを介してバックパックの左右に装着される。通常は平らな格納に配置されるが、ガンプを描くように角度を変えることも可能だ。

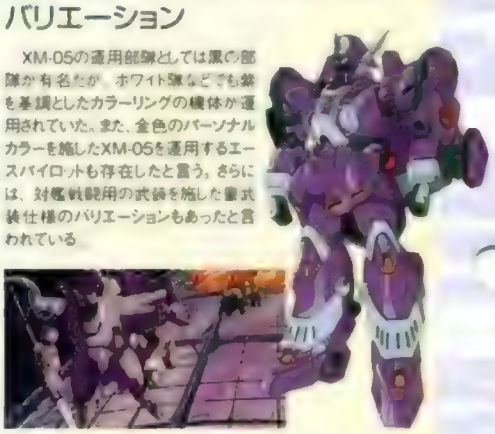
■ シェルフ・ノズル分離時

サイズが異なる4基のユニットを連結して運用される。任意に分離させることが可能で、ロケット弾のように用いられるケースもあった。

MORE INFO!

バリエーション

XM-05の運用部隊としては黒の部隊が有名だが、ホワイト隊などでも紫を基調としたカラーリングの機体が運用されていた。また、金色のパーソナルカラーを施したXM-05を運用するエースパイロットも存在したと言う。さらには、対艦戦闘用の武装を施した重武装仕様のバリエーションもあったと言われている。



私設博物館に収蔵されていた小型MS

RXR-44

ガンタンクR-44

GUNTANK R-44

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	10.3m（MS形態時）
重量	8.7t
ジェネレーター出力	1,050kW
スラスター推力	14,000kg
装甲材質	
武装	200mmキャノン×2　4連ミサイル・ポッド×2　5連フィンガー・ランチャー×2
所属	ロイ戦争博物館
搭乗者	ロイ・ユング 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

武装
両肩200mmキャノンをはじめとする武装はすべて実弾系で、機体サイズに比して過剰な火力を有している。ただしビーム兵器が標準化したU.C.0120年代において、これら武装がどこまで有効かは首を捻らざるを得ない。

腕部
マニピュレーターは5指を備え他のMS同様、簡易な作業が行えると考えられる。ただし本機には格闘兵装は用意されておらず、せっかくの腕部も外装兵器の支持架としてしか用いられなかったようだ。

コクピット
左右胸部とボディー中央、さらに下腹部の計4ヶ所にコクピットが配され、操縦系統が分割されている。これは旧時代の戦闘車輌と同等の設計であり、時代に逆行した仕様と評価されても致し方ない。

脚部
同時代のMSと比較すると膝関節が脆弱で、装甲材による保護も不充分に見える。MS形態での運用はあまり考慮されておらず、それがこのような脚部を生み出したのだろう。

機体サイズ
本機は「フォーミュラ計画」初期に誕生したF50Dのレプリカであるとされる。10m弱の全高は小型・高性能MSの開発を目指した同計画の特徴が現れた結果と言えよう。

履帯
MS形態での背部と脚部裏側には、タンク形態での移動手段となる履帯が設置されている。履帯は不整地での高速走行に適しており、MS形態とは比較にならない走破性を発揮した。

MSの小型化が進む流れの中で産み落とされた異端児

技術や発想の転換期には、その時流から弾き出された奇抜なモノが誕生することがある。MS開発の分野で見ると、一年戦争末期にジオン公国軍が開発した試作MS群が当てはまるだろう。もちろん試作を経て生産ラインに乗った兵器もあったろうが、ほとんどの機体がアイディア先行であったことは否めない。限定条件下での特化性能や特殊な着眼点を売りとするそれらの機体は汎用性に著しく欠けていたのだ。このように開発途上にあったMSには、実用性を示すことなく消えた機体が数多く存在したのである。時代が変わってU.C.0100年代にも同様の現象が生じた。地球連邦軍にMSの小型化を提言した海軍戦略研究所（サナリィ）は、自身も小型MS開発計画（フォーミュラ計画）をスタートさせた。そして、U.C.0123にはシリーズ最高峰の機体（F91）を完成させている。だがその一方、サナリィはFシリーズの可能性を追求するために可変AFV型MSの開発にも着手（F5シリーズと呼ばれる）。フロンティアⅣのロイ戦争博物館に展示されたガンタンクR-44は、F5シリーズの一変であるF50Dのレプリカだと言われる。主流を外れたMSにとっては、私設博物館だけが最後の寄る辺だったのだろうか。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
D-50C ロト	UC-01-06
シーブック・アノー	F91-02-01
フロンティアⅣの民間人①	F91-02-03
戦争博物館の学芸員たち（ロイ・ユング）	F91-02-11
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
フォーミュラ計画	F91-03-06

FILE PREVIEW

フロンティアⅣに建造されたロイ戦争博物館の館長。自他ともに認める武器マニアで、古今東西、新旧入り混じった武器コレクション（しかもレストア済み）を自慢にしている。

変形機構　シンプルな変形機構の採用と、不可解な開発意図

ガンタンクR-44の変形機構は実に単純である。脚部を前方に投げ出しながら腰を降ろすというスタイルは、それまでの可変MSが採用した複雑な変形機構からは後退したようにも見受けられる。だが「小型かつ高性能MS」という大前提に立つ限り、複雑な変形機構は不要であり、これは理に適った選択と言えよう。問題は変形することで得られるメリットだ。タンク形態は後方からの支援砲撃を得意とするが、技術革新によって格段の進化を遂げたMSにとって積極的な後方支援は必要ない。長距離支援を行うために、機動性に欠けるタンク形態に敢えて変形することはないのである。果たして当時の開発者が何をもってタンク形態にこだわったのか――今となっては窺い知るのは難しい。

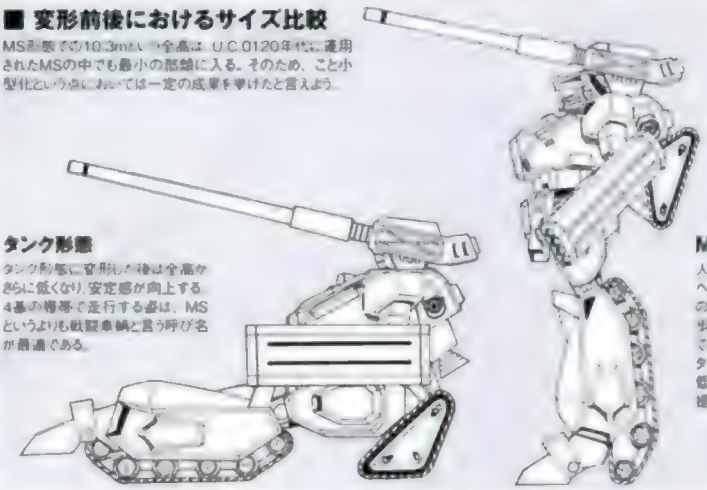
タンク形態で異常するガンタンクR-44。両脇に位置しているRGM-109ヘビーガン（全高15.8m）と比較すれば、本機の小さは一目瞭然である。

タンク形態では移動速度や走破性が格段に向上。操縦も通常の車輌感覚で行えたものと、民間人の少女が動かす姿も見られた。

ロイ戦争博物館に保管されていた機体は万全に整備されていたというが、こと武装については怪しく、弾頭の弾頭が砲身内で暴発する事故が発生した。

■ 変形前後におけるサイズ比較

MS形態での10.3mという全高は、U.C.0120年代に運用されたMSの中でも最小の部類に入る。そのため、こと小型化という点においては一定の成果を挙げたと言えよう。



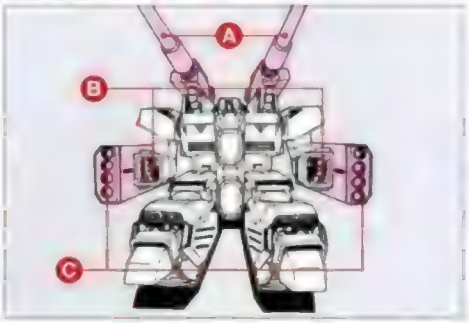
タンク形態

タンク形態に変形した後は全高がさらに低くなり、安定感が向上する。4基の履帯で走行する姿は、MSというよりも戦闘車輌と言う呼び名が最適である。

MS形態

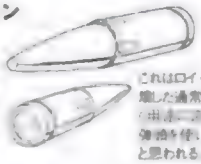
人型を模したMS形態はトップヘビーであり、200mmキャノンの砲撃には安定感に欠ける。歩行および飛行能力もさほどではなかったと考えられるため、タンク形態での運用（もしくは低～無重力下での運用）を前提としていたのかもしれない。

■ 武装レイアウト



A 200mmキャノン

両肩に装備された実弾兵器。接続部を基点に砲身が上下に可動し、広範囲を射程に収める。さらに射程も長く、後方を接砲撃向きの兵器である。



これはロイ・ユングが装備した通常弾頭。おそらく用途に応じて複数の弾頭を使い分けたものと思われる。

B 5連フィンガー・ランチャー

マニピュレーター先端に設けられた砲口から、小型ロケット弾を発射する。火力よりも連射性能を重視しており、接近戦や敵機迎撃に用いられる。

C 4連ミサイル・ポッド

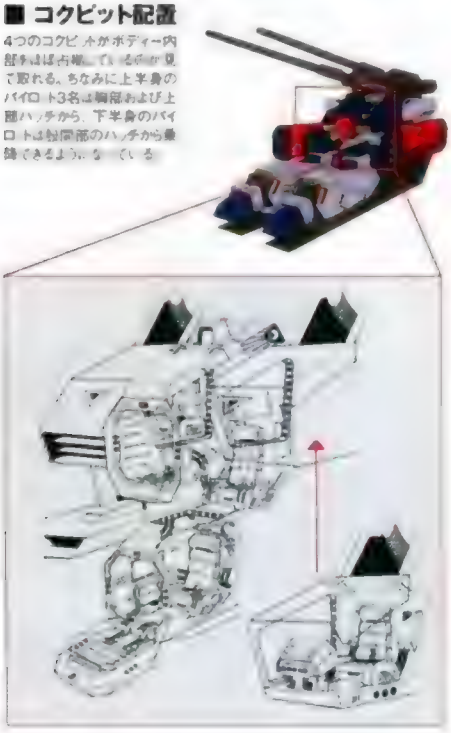
胸部に外付けされている大型ミサイル・ポッド。1基につき4発のミサイルを内蔵し、全弾発射後は重量軽減のためにポッドを切り離したと考えられる。

コクピット　旧時代の戦車を模したような操縦系統

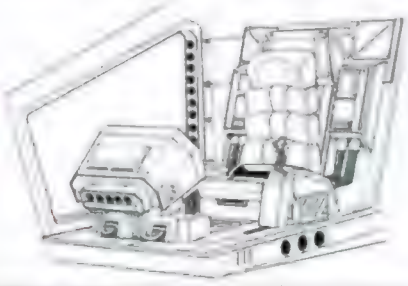
ガンタンクR-44のコクピットは、本機が戦車として開発されたのではないかと首を傾げざるを得ないような設計をしている。ボディー内部に4つものコクピットを分散配置し、機体制御を分担したのである。かつての戦車には車長をはじめ砲手、操縦手など複数の要員が乗り込んでいたが、まさにそのスタイルが踏襲されたのだ。たしかに複数の要員がいれば各人の負担は減るだろう。だがその一方、機体全体の円滑な操作が困難になるのは明らかである。旧世紀の戦車ならいざ知らず、「小型かつ高性能MS」を目指した機体がこのような操縦系統を採用した理由は謎でしかない。

■ コクピット配置

4つのコクピットがボディー内部をほぼ占拠しているのが見て取れる。ちなみに上半身のパイロット3名は胸部および上部ハッチから、下半身のパイロットは股間部のハッチから乗降できるようになっている。



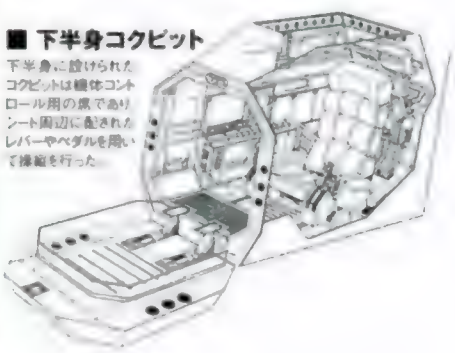
■ 上半身（胸部）コクピット



胸部中央のコクピット（車長席と思われる）の左右に振り分けられたこのコクピットは、主に武器管制と通信管制用のオペレーター席だったようだ。

■ 下半身コクピット

下半身に設けられたコクピットは機体コントロール用の席であり、シート周辺に配されたレバーやペダルを用いて操縦を行った。



MORE INFO！

前身となった機体「D-50C ロト」

ガンタンクR-44が現在のような機体設計を採用した理由として、F5シリーズの基になったとされるD5シリーズの存在が挙げられる。このシリーズに属するD-50C ロトはサナリィが開発を担当し、ガンタンクR-44とほぼ同じ変形機構を有している。おそらくサナリィ開発陣はフォーミュラ計画の始動に併せてD5シリーズを見直し、さらなる高性能化を目指したのかもしれない。ただ、その願いが実ることはなかったのだが。

U.C.0096の時点で、ロトは地球連邦軍特殊部隊「エコーズ」で運用され、主に兵員輸送機として使われた。乗員数は3名、さらに輸送室には最大8名の兵員を搭載でき、特殊MSながらも様々な現場に投入されている。

タンク形態に変形したロト。肩部および胸部武装は任務に応じて変更可能。さらに各種センサーや通信機能を強化した指揮通信車としても運用された。

リック・ドムへと至る実験機

MS-06RD-4 高機動型ザク

ZAKU II RD-4 TYPE

ZEON

■ SPEC

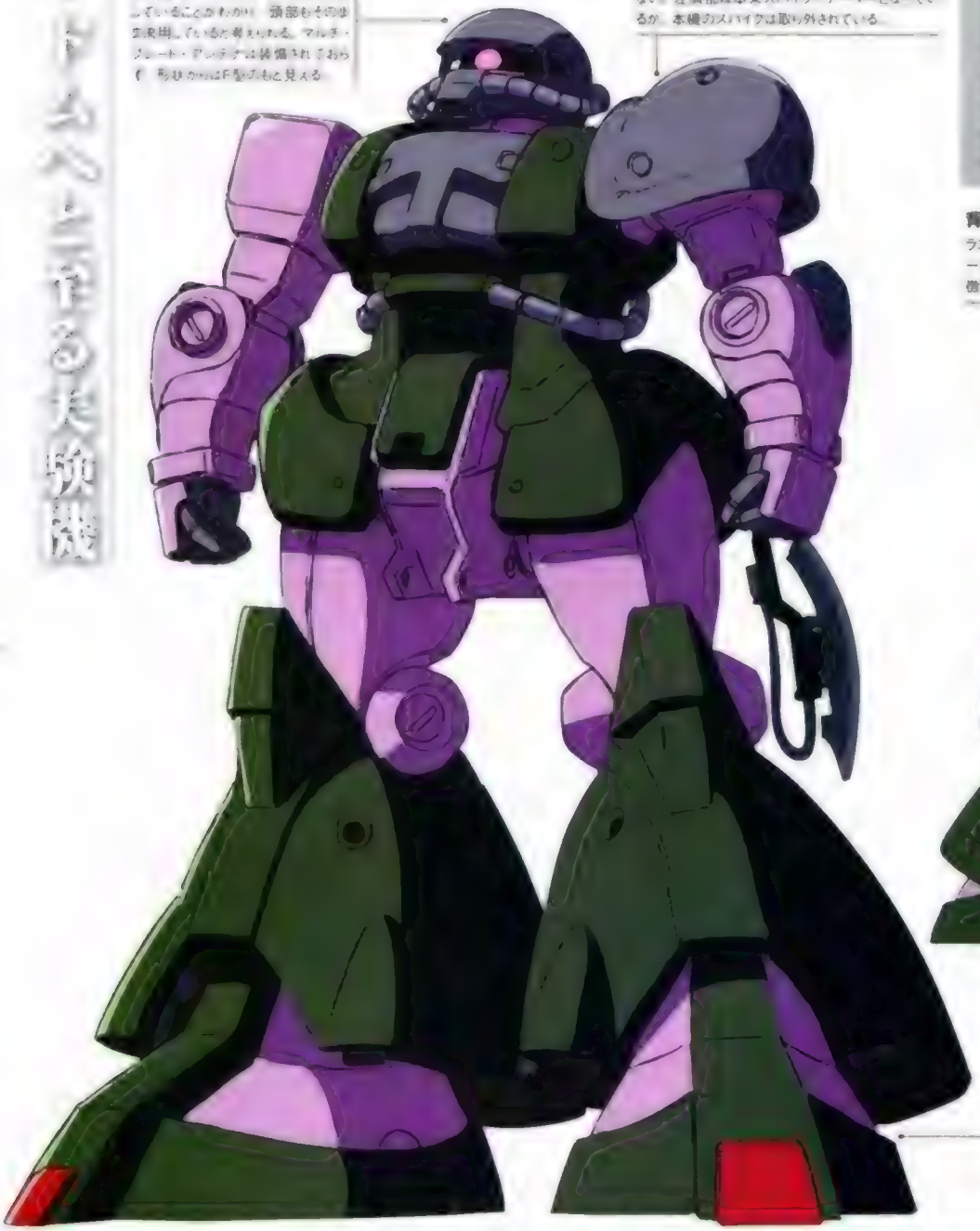
全高	18.0m
重量	―
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン　ヒート・ホーク
所属	ジオン公国軍
搭乗者	アイナ・サハリン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
型式番号からMS-06 ザクIIを母体としていることがわかり、頭部もその流用機と考えられる。マルチ・メレート・アンテナは装備されておらず、形状からはF型のものと見える。

肩部
右肩部にMS-06系が持つシールドは装備されていない。左肩部は本来スパイク・アーマーとなっているが、本機のスパイクは取り外されている。



背部
ランドセルには可動式のスラスター・ノズルが2基配されており、一年戦争の中期から後期にかけて生産されたMS-06系の特徴を示す。腰部は脚部の変更に伴い独自の形状を持つ。

脚部
本機の大きな特徴となっている。本体とは不釣り合いなサイズを持つ試験脚。基本的にMS-09ドムの脚部スラスター・ユニットを宙用にしたものだが、MS-09R リック・ドムのものとは細部が異なる。

ドムの脚部スラスター・ユニットの有用性を示した実験機

MS-09R リック・ドムは、ドズル・ザビ中将の提案によって生まれたMSだとされる。その実用化に大きく寄与した機体こそ、MS-06RD-4 高機動型ザクであり、ドムの脚部が有用であることを証明したのだ。

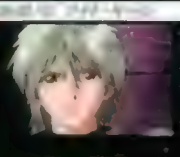
ジオン公国は、MS-06 ザクIIの後継機となるMSの開発――第二次主力MS開発計画に着手した。しかし開発は難航し、計画は大きな遅れを取る。このため公国軍は新型主力MS開発までの繋ぎとして、暫定的に既存MSの改修機を宇宙の主力MSに据えた。この最終候補にあった機体がMS-09R とMS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプである。性能的にはMS-06R-2の方が優れていたものの、生産性などに難点を抱えていた。一方のMS-09Rは、既存のドムのパーツが流用できることから優れた生産性や整備性を備えていた。さらにMS-06RD-4の試験運用においてドムの脚部スラスター・ユニットは良好な結果を示し、リック・ドムの量産に至ったのである。

アイナ・サハリンによって試験運用された本機だが、テスト中に地球連邦軍と交戦になり、シロー・アマダに撃破されてしまう。この遭遇は、のちに「アプサラス開発計画」の趨勢を左右した人物同士の出会いでもあった。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-06
MS-09R リック・ドム	FG-01-12
シロー・アマダ	08-02-01
アイナ・サハリン	08-02-10
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

FILE PREVIEW

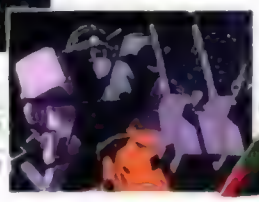


ギニアス・サハリン技術少将が推し進める「アプサラス開発計画」のテストパイロット。ジオン公国の名家であるサハリン家の令嬢であり、ギニアスの妹である。

機体構造 別規格同士のスムーズな稼働を成立させた機体

MS-06 ザクIIをベースに、MS-09 ドムの脚部を取り付けたアンバランスな外見を持つ。本機は新型機の実験機ではなく、あくまで宇宙用の脚部スラスター・ユニットの検証機である。そのため、改修機として間に合わせの機体構造となっており、本来であれば重MSに分類されるMS-09の脚部を通常クラスであるMS-06のボディに取り付けるという、いびつなMSとなった。しかし、規格の異なるパーツとはいえマッチングは申し分なく、一個の機体として充分に機能、試験運用において問題ない改修が施されていた。

連邦軍との戦闘では優れた機動性を発揮している。外見の不揃いさは異様に、本機はMSとして十全に機能し、機動性における試験運用という面で脚部の性能を証明して見せた。

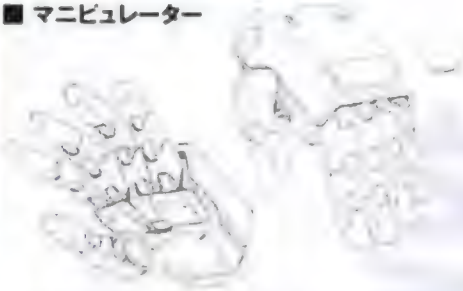


MS-06系に準じた構造をしているために、機体出力はさほど高くない。RB-79K ボールK型のウィンチ・ワイヤーに拘束された際、ワイヤーを引きちぎるほどの膂力は備わっていなかった。

■ 正面図

上半身と下半身のボリュームが全く異なる外見。ザクの胴体にドムの脚部が取り付けられた不調和な可動させるために脚部を改修。股関節の可動を妨げないために、スカート・アーマーは採用されていない。

■ マニピュレーター



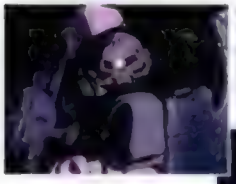
MS-06に共通の手部であり、人間の手を模した五指のマニピュレーターを備える。これにより武器を握ったり、ものをつかんだりといった作業も可能だった。MS、及び用途で異なるものもあったが、MS-06RD-4の手部は原型機のものを流用している。

■ 足裏

足裏にあるスラスターを設けており、宇宙空間での機動性を重視している。ホバリングするホバースラスターは4基あり、ノズルに多くはMS-06R-2 リック・ドムIIに近い。

武装 オーソドックスなMS-06系の標準装備

火器としてザク・マシンガン、格闘兵装としてヒート・ホークを装備している。これはMS-06系の標準装備であり MS-09Rの標準装備ではない。本機は純粋に脚部の試験機として運用されており、その延長線上にある戦闘データの収集も担うが、武装までMS-09Rのものを用いることはなかったようだ。実際にMS-09Rが制式採用する武装は、火器がジャイアント・バズで格闘兵装はヒート・サーベルと、本機の装備とは差異が大きく、戦闘データから得られる実働データは限定的なものであったと考えられる。

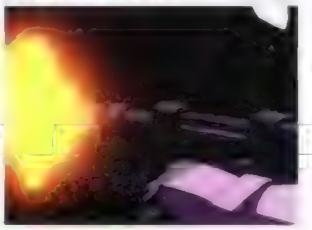


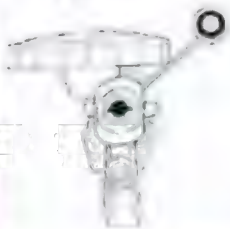
戦闘データ採取のための武装は持つが、基本、戦闘は考慮していないようで、MS-06系に備わっている肩部の装備――ガトとスパイク・アーマー――は外されていた。

公国軍MS兵装の代名詞と言えるザク・マシンガンを装備。RB-79Kを狙撃、撃破するほどの火力はもたず、装甲板に突き込んでも敵の機先を制してしまう。

■ ザク・マシンガン

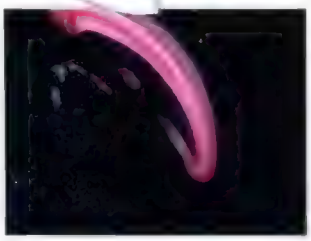
銃部に備わる折り畳み式グリップの形状等から、戦争中期以降の生産モデル、ZMP508 M-120A1の改良型と推測される。弾倉の取り付け位置が変更されており、機行性を向上させたザク・マシンガン。





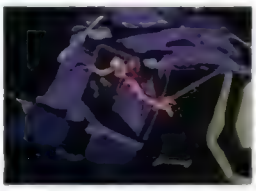
■ ヒート・ホーク

実体剣式の格闘兵装。MS-06系はタイプ5の、Eモデルを使用するが、本機は一年戦争中期に最も多く用いられた中距離戦を採用。スカート・サイド・アーマーの下に、ウインドウで携行する。下図は収納時。



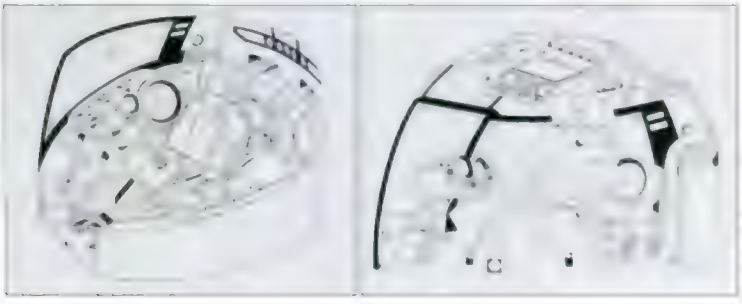
コクピット MS-06系を流用したコクピットと操縦系統

MS-06の初期生産タイプは腹部右側のハッチから乗降するタイプだったが、MS-06RD-4のコクピットは胴体中央部に配されたタイプである。これは戦争中期に生産されたMS-06系に準じた構造であり、同時期に生産されたMS-06JCと構造をほぼ同じにするものである。このため、形状通りに操縦系統もMS-06に準じたものが流用されていたようであり、本機が急造された試験機だというのがわかる。



MS-06RD-4と同様のコクピット構造を備える。戦争中期に開発された ザクII 胸部装甲を上側に展開、そのさらに内部ハッチを下側に展開する。本機のコクピットは胴体ごと流用で済ませていた。

■ 内部



MS-06JCと同様の構造を備えたMS-06RD-4。コンソール等も基本的な配置のままであった。左図は前方、右図は後方の構図。フロント・モニタ、はハッチ開閉時に下部に収納される。脱出装置の有無は不明である。

MORE INFO!

高機動型ザク・シリーズ

「高機動型」と銘打つザクの改修機は、MS-06RD-4の他にも存在。次世代主力機の開発に貢献している MS-14の開発に先立ち、高機動型ザクR-2タイプにゲルググ用のパーツを組み込んで、MS-06R-3 ゲルググ先行試作型が作られている。

MS-06RD-4は、MS-06Rシリーズを母体にしていたという一説もある。右図はMS-06R-1 高機動型ザクRタイプ。

可変機構を有する強襲用MS

GAT-X370 レイダーガンダム

RAIDER GUNDAM

O.M.N.I

頭部
メインカメラやアンテナ、センサーといった情報収集機器のみならず、「口」の部分に100mmエネルギー砲「ツォーン」が設置されているのが特徴である。

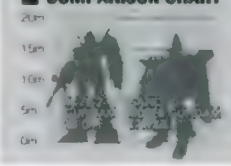
肩部
肩装甲内に、MA形態用の射撃兵器76mm機関砲 M2M3を備える。また、変形機構に対応するため、肩部のパーツが横長になっている。

脚部
可変機構を有する脚部。ふくらはぎに当たる部分に、大出力スラスターを内蔵しており、計4基のスラスターノズルを備える。MA形態時の加速力を支える重要機関となっていた。

■ SPEC

全高	17.94m
重量	84.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——（TP装甲）
武装	100mmエネルギー砲「ツォーン」 破砕球「ミョルニル」／2連装52mm 超高初速防盾砲　短射程プラズマ砲 「アフラマズダ」×2　80mm機関砲 M417　76mm機関砲 M2M3×2
所属	地球連合軍
搭乗者	クロト・ブエル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

背部
MS形態では、MA形態時に使用される機首パーツや大型のウイング、短射程プラズマ砲「アフラマズダ」などが折り畳まれた状態で設置されている。

高速飛行を実現した300系フレーム採用機

地球連合軍がザフトへの対応策として秘密裏に養成していたのが、「生体CPU」と呼ばれる、人為的に能力を強化したMSパイロットであった。生体CPUの操縦能力はコーディネイター兵すら凌ぐものであり、彼らの優れた反応速度や耐久力を活かしたMSも開発されたのである。それが第2期（後期）GAT-Xシリーズと呼ばれる試作機シリーズであり、その1種であるレイダーガンダムも生体CPU用に調整が施された機体であった。

レイダーは、300系のフレームを採用しているように、MAへの変形機構を盛り込んだ可変MSである。その特徴は圧倒的な推力で、MA形態では大気圏内での飛行能力を獲得しただけでなく、カラミティガンダムなどMSの運搬も可能としていた。その機動力を用いた一撃離脱戦法や強襲を得意としたほか、鉄球状の格闘兵器を装備したことで接近戦にも対応。また、当初から宇宙での運用を想定しており、宇宙戦でも実力を発揮した。機体は第2期GAT-Xシリーズにカテゴライズされるカラミティ、フォビドゥンらと共に戦場に投入され、3機の連携攻撃によってオーブ軍やザフト、さらにアークエンジェル部隊を大いに苦しめた。

関連ファイル

GAT-X303 イージスガンダム	SEED-01-07
GAT-X131 カラミティガンダム	SEED-01-08
GAT-X252 フォビドゥンガンダム	SEED-01-09
ムルタ・アズラエル	SEED-02-09
生体CPU	SEED-02-10

FILE PREVIEW

投薬やマインドコントロールによって人為的に能力を強化されたパイロットたち。そのひとりであるクロト・ブエルがレイダーガンダムに搭乗した。

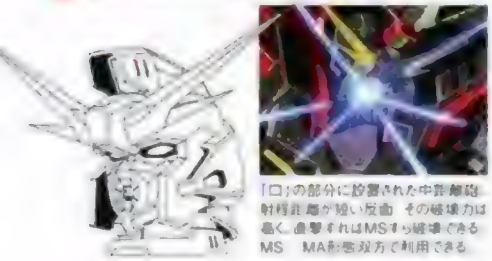
MS形態　MS形態での運用を主とした多彩な射撃兵器群

レイダーは、MS形態　MA形態を素早く切り替えることができる可変機である。その特徴を活かし、武装も各形態に合わせたものが備えられていた。主にMS形態で用いられたのは、「口」に備えられた射撃兵器「ツォーン」と、シールド一体型の射撃兵器である2連装52mm超高初速防盾砲で、中距離での戦闘を優位に進めることができた。このほか、格闘兵器として「ミョルニル」と呼ばれるスパイク付きの鉄球を装備　近接戦闘にも充分に対応することが可能となり、ザフトの主力機であるジンやオーブ軍の主力機M1アストレイを上回る戦闘力を得ていた

「オーブ解放作戦」から実戦投入された本機は、フリーダムやジャスティスと互角の戦いを繰り広げその高い戦闘力を示した

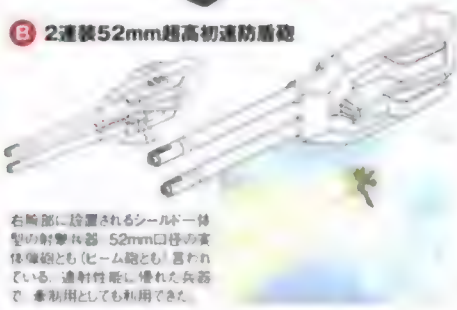
■ 武装配置図

A 100mmエネルギー砲「ツォーン」



「口」の部分に設置された中距離射程兵器　射程距離が短い反面　その破壊力は高く、直撃すればMSすら破壊できる　MS　MA形態双方で利用できる

B 2連装52mm超高初速防盾砲



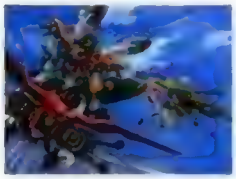
右肩部に設置されるシールド一体型の射撃兵器　52mm口径の実体弾砲とも（ビーム砲とも）言われている　遠射性能に優れた兵器で　非常用としても利用できた

C 破砕球「ミョルニル」

スパイアとマスター付きの鉄球で　一部のMAパイロットに装備も　破壊可能　である　が　この鉄球は　ビームコーティングが施された　超合金ファイバーで編まれている

MA形態　友軍機との連携を視野に入れた戦闘機形態

レイダーのMA形態は、大気圏内での高速移動を可能とする戦闘機タイプである。この形態では、MS形態では得られない圧倒的なスピードを実現すると同時に、MA形態専用の武器である76mm機関砲や大型クロー付きのプラズマ砲「アフラマズダ」を用いて、高度な一撃離脱戦法を可能としていた。また、本機に付与された絶大な推力は、友軍機や物資の運搬も可能としていた。実戦では、レイダーと同時期に開発された砲撃戦仕様であり、機動性に欠けるカラミティガンダムの搭載と運搬を担当、戦場からの離脱時などにおいてその力を発揮している



重MSとも言えるカラミティを搭載　＋大気圏内を飛行するレイダー本機に搭載された推力が如何に圧倒的なものであったかが窺える

■ 俯瞰

レイダーのMA形態時　脚部、腕部は折り畳まれ、ウイングが展開　底部にはクローが配置されたほか　胸部装甲からは機関砲が露出する

■ 後方

脚部とバックパックのスラスターが同一方向に向いているのがわかる　一斉に用いた場合の加速力は圧倒的で　敵部隊の脅威となった

■ 武装

A 80mm機関砲 M417

機首パーツ部分に搭載された実体弾砲でMS形態時にはカバー内に格納されている　こちらも76mm機関砲と同様　遠射性能に優れた射撃兵器である

B 76mm機関砲 M2M3

胸部両脇に装備するMA形態専用の機関砲　主に「ツォーン」と併用された　破壊力はそれほど高くはないが、敵機への密着時に非常用・増加用として用いられた

C 短射程プラズマ砲「アフラマズダ」

大型クローの基部に設置されたプラズマ砲、大型クローで敵MSを捕獲し、ゼロ距離から敵機に撃ち込む使用を想定しているため射程距離は短い　砲口からビームサーベルを形成することも可能

MORE INFO!

レイダー制式仕様

レイダーガンダムは、生体CPUによる搭乗や「オーブ解放作戦」に合わせて改修された急造機であった。一方で本来のコンセプト通りに開発された機体も存在し、レイダー制式仕様として戦場に投入されている。可変機構を有するのはレイダーと同様だが、武装は大きく異なる。

GAT-333
レイダー制式仕様

ヤキン・ドゥーエ攻防戦終結後も生産・配備されていたようで、「ヘブンズベース攻防戦」でも増援機が出撃し、ザフトと対峙しているのが確認されている

7本の剣を持つソルオー

GN-0000/7S ダブルオーガンダム セブンソード
00 GUNDAM SEVEN SWORD

■ SPEC
全高　——（頭頂高 18.3m）
重量　54.9t（全備重量 65.1t）
ジェネレーター出力　——
スラスター推力
装甲材質　Eカーボン
武装　GNバスターソードⅡ　GNソードⅡロング／GNソードⅡショート　GNカタール×2／GNヒームサーベル×2
所属　ソレスタルビーイング
搭乗者　刹那・F・セイエイ

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

肩部
左肩（正確には背部から延びた可動アーム）のGNドライヴは、格闘・防御用のGNバスターソードⅡをマウントする。/Gでは、オーライザーと同様のツインドライヴシステム安定機構を内蔵している。

背部
左肩のGNドライヴ、GNバスターソードⅡをマウントしたサブGNドライヴを支えるアームの角度は増えているが、アームの強度は充分にあるようで、特に強化はされていない。

腰部
右腰にGNソードⅡロングを、左腰にGNソードⅡショートをマウントする。腰部後ろの2本のGNヒームサーベルはノーマルのダブルオーガンダムと同様。

脚部
脛部、追加パーツを装着した格闘兵装のGNカタールは、追加パーツを介してマウントされる。通常、GNカタールは手持ちで使用されるが、脚に装着したままでも脚部の駆動で使用できるようだ。

進化したセブンソードと、データ収集機としての復活

GN-0000 ダブルオーガンダムに、7つの近接戦闘用装備「セブンソード」を追加したのが、GN-0000/7S ダブルオーガンダム セブンソードだ。本機の7本の剣は、GN-001 ガンダムエクシアのセブンソードを進化させたものであり、もはや別次元の武装に変貌している。

西暦2312年の刹那・F・セイエイの合流以前に、新生ソレスタルビーイング（CB）が設計した装備で、ラグランジュ3のファクトリーで開発に着手された。しかし、ツインドライヴシステムの完全稼働を可能とする支援機GNR-010 オーライザーの重要性が高まったこと、オーライザーとの同時使用が不可能だったことから、セブンソードの実戦投入は見送られたのである。

イノベイドとの戦いには未投入のセブンソードだが、戦後になるとGN-0000GNHW/7SG ダブルオーガンダム セブンソード/G（スラッシュジー）としてデータ収集に用いられた。/Gは、新武装GNソードⅡブラスターの追加、GNバスターソードⅡへのツインドライヴシステム安定機構の内蔵などを施した機体である。GNドライヴとGNコンデンサー（粒子貯蔵タンク）の組み合わせや、2基のGNコンデンサーの同調などが試験された。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア　00-01-02
GN-0000 ダブルオーガンダム　00-01-14
刹那・F・セイエイ　00-02-01
私設武装組織 ソレスタルビーイング　00-03-33

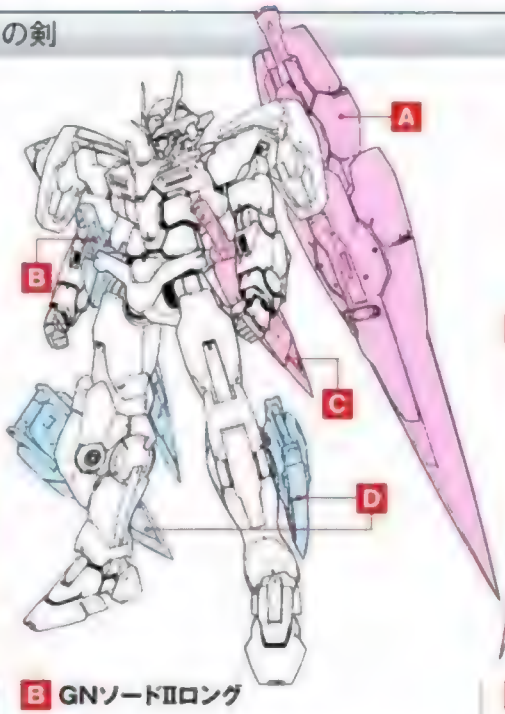
FILE PREVIEW

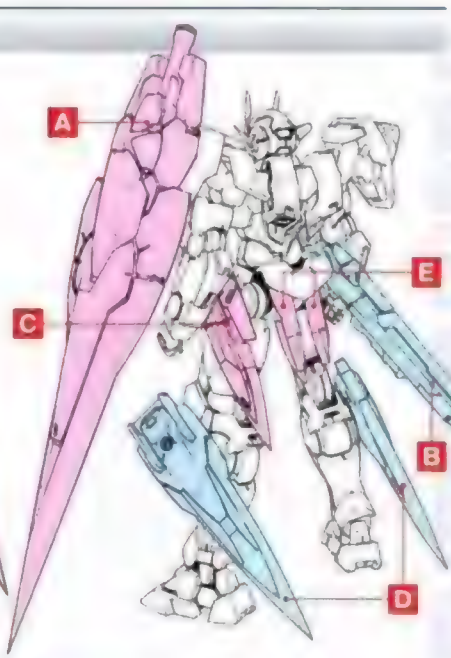
ガンダムエクシアの後継機。2基のGNドライヴを搭載したツインドライヴシステムを持つが、安定稼動は難しく、支援機オーライザーとの合体によってシステムを制御する。

武装　進化を果たした7本の剣

ダブルオーガンダム セブンソードが持つ7本の剣は、エクシアのセブンソードの進化形にあたるが、単に「強く」なったのではない。エクシアの格闘兵装（接近戦闘用装備）は、ビームライフルと実体剣が一体化したGNソードを除けば格闘戦専用だった。これに対して本機の兵装は3種類――GNバスターソードⅡ、GNソードⅡロング、GNソードⅡショート――が複数の機能を持つハイブリッド型であり、1種類だけでも通常のMSに匹敵する戦闘能力を発揮可能だと思われる。ただし、本機の兵装は無闇に機能を詰め込んだものではなく、エクシア用兵装に準じた運用性を持つ。追加機能も他兵装の機能を盛り込んだものである。これは、エクシアのガンダムマイスター刹那の搭乗を想定した処置と考えられる。各兵装の搭載位置がエクシアに似ているのも、これが一因だろう。

ビームライフル一体型の格闘兵装をメインウェポンとするあは、エクシアや通常装備のダブルオーガンダムと同じである。





A GNバスターソードⅡ

■ 収納形態

■ GNシールドモード

■ GNソードモード

シンクスⅡのGNバスターソードを解析、改良した巨大格闘兵装。最強級の格闘兵装である。シールドモードでは、全面に広面積・高防御力のGNフィールドを展開可能。/Gではツインドライヴの安定機構を搭載した。

B GNソードⅡロング

ツインドライヴシステムの完全稼働を前提とした格闘・射撃両用兵装。本機で唯一、遠距離戦闘を想定した兵装だ。通常のGNソードⅡよりライフルモードの能力は高いが、連射性能は低下、消費粒子量も増大している。

C GNソードⅡショート

エクシア搭乗時、刹那が好んで使用したGNビームダガーに替わる投擲兵装。本兵装そのものを投擲するのではなく、ワイヤーで連結された剣先を射出する。ソードモード、ライフルモードでも使用可能とされる。

D GNカタール

採用例がなかったヒート系格闘兵装。試作品で搭載数は2。GNコンデンサーの材質を改良した刃は、GN粒子を熱変換し、接触物へ瞬時に熱移動させる。理論上、構成物質の限界を超えた高温攻撃が可能。

E GNビームサーベル

ノーマルのダブルオーガンダムと同じ、ビーム刃展開式格闘兵装。搭載数は2。刀身全体がGN粒子の圧縮ビームで形成されるため高威力なうえ、実体剣より取り回しが良い。GNビームダガーとしても使用可能だ。

改良機　新世代機の礎となった/G

イノベイド戦後、ダブルオーガンダムは修復され、セブンソードの改良機GN-0000GNHW/7SG ダブルオーガンダム セブンソード/G（の装備）が用意された。データ収集とGNT-0000 ダブルオークアンタ完成までの繋ぎが目的の機体である。試験データの反映により、GNドライヴと粒子貯蔵タンクの混成、または2基のGN粒子貯蔵タンクでも、トランザムとツインドライヴを（理論上）可能とした。

■ シェリリン・ハイド

CBの技術者。/Gの開発協力、GNコンデンサーの性能向上などで功績を挙げた。/G インスペクションのカラーが赤なのは、彼女の個人的な趣味によるものである。

■ GN-0000GNHW/7SGD2 ダブルオーガンダム セブンソード/G インスペクション

/Gの再点検用に用意されたデータ上の機体。インスペクションは「点検」の意。シミュレーション用のデータに過ぎないが、/Gから5%の性能向上に成功した。理論上、同世代最強の機体である。

■ GNソードⅡブラスター

純粋種イノベイターの刹那に合わせて設計された/G用の新兵装で、千km以上遠方の目標にも命中弾を与える。剣より銃としての機能に特化しており、/G（GUN＝銃）の名の由来となっている。

RMS-106

HIZACK

ハイザック

RMS-106

ハイザック
HIZACK

ザクIIの血を引く地球連邦軍新主力機

■ SPEC

全高	20.5m（頭頂高 18.0m）
重量	38.7t（全備重量 59.6t）
ジェネレーター出力	1,428kW
スラスター推力	64,800kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ザク・マシンガン改　ビーム・ライフル ビーム・サーベル／ザク・シールド シールド　ヒート・ホーク　腰部ミサイル・ポット　メカ・ランチャー
所属	ティターンズ　地球連邦軍
搭乗者	ジェリド・メサ　カクリコン・カクーラー サラ・ザビアロフ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
右肩にザク・シールド、左肩にスパイク・アーマーを備える形態は、ザクIIの強い影響を窺わせる。露出したエネルギー・サプライ・ケーブルは駆動系から独立しており、拡張性や整備性に優れる。

胴体部
地球連邦軍系のタキム社製ジェネレーターを搭載したことで、胸部構造がRXシリーズやジム系に近くなった。量産機としては初めて、全天周囲モニターとリニア・シートを採用した。

バックパック
推力16,200kgのスラスターを4基搭載。スラスター・ノズル側面のパネルはスタビライザー、両側面上部に延びているのは放熱板であり、先端にサブ・センサーも備える。バックパック自体は換装を前提とした構造になっている。

脚部
5基のサブ・スラスターとコンフォーマルタンクが一体化した機動ユニットを側面に搭載する。なお、サブ・スラスターの推力は、ハイザックのスラスター推力に合算されていない。

画期的試みとスペックが乖離したMS

一年戦争後、初めて新規に設計された地球連邦軍の量産仕様MSが、RMS-106 ハイザックである。月面都市グラナダのMS開発工廠において、旧ジオン公国軍系の技術者が地球連邦軍のテクノロジーを導入して開発した。ロールアウトはU.C.0084.07、主力化したのは翌年のU.C.0085のことだった。

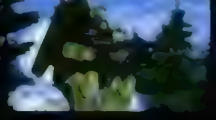
量産仕様MSとしては初めて採用した全天周囲モニターとリニア・シート、地球連邦系とジオン公国系の技術融合といった画期的試みがなされたハイザックだが、必ずしも評価は高くない。中途半端、凡庸とすら言われる。充分なカタログ・スペックを持ちながら、2種類以上のビーム兵器を同時に稼働できない点は、特に問題視された。この背景には、低コスト化を目標とした開発、当初予定されたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）製ジェネレーターからタキム社製への変更に伴う相性の問題などがあったと伝えられる。

それでも操縦性や汎用性、コストに優れることから、地球連邦軍、ティターンズ、ジオン共和国軍で採用され、グリプス戦役期まで運用された。加えて、技術的な低評価に反し、パイロットたちの評価は高かった。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-06
RMS-106CS ハイザック・カスタム	Z-01-10
ジェリド・メサ	Z-02-22
カクリコン・カクーラー 他	Z-02-24
グリーン・オアシス事変 ～ガンダムMk-II強奪～	Z-03-02
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

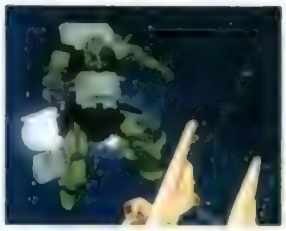


通称「隠れハイザック」。ハイザックを局地戦仕様に現地改修したもので、狙撃用のビーム・ランチャーを持つ。グリプス戦役後期、サイド3において運用されている。

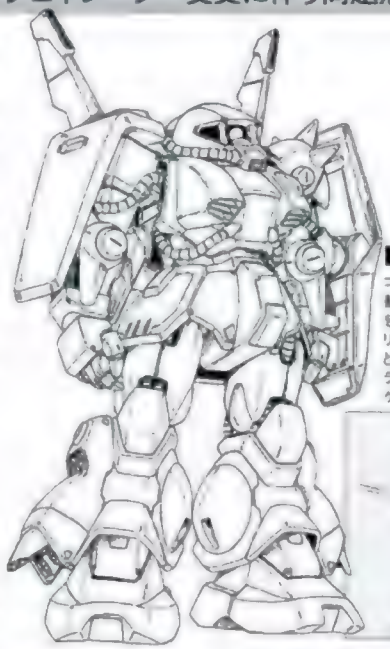
機体構造　技術融合と新技術、ジェネレーター変更に伴う問題点

地球連邦系のフィールド・モーターとジオン公国系の流体内パルス・システムを併用した駆動方式、エネルギー消費が激しい初期型の全天周囲モニターとリニア・シート、タキム社製ジェネレーターへの変更は、ハイザックに様々な問題をもたらした。異種並存の駆動方式と新型コクピットはエネルギー経路を複雑化させたうえ、ジェネレーターの変更に伴うパルス・コンバーターの大型化が、腕部動力パイプの露出を招いたと考えられる。2種類以上のビーム兵器を同時稼働できなくなった点は、特に大きな問題だった。

一方で、機体各部のマウント・ラッチや露出したエネルギー経路は、拡張性や整備性を向上させた。出力・推力の向上、装甲の強化、軽量化などにより、旧ジオン公国軍機以上の基本スペックを獲得したことも確かである。技術融合の過渡期にあったことが、ハイザックの不幸だったのかもしれない。

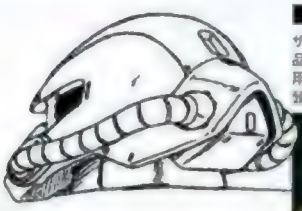


U.C.0080年代後期のMSの基本機能を備え、バリュート・システムやSFSにも対応する。姿勢制御バーニア数は10基。



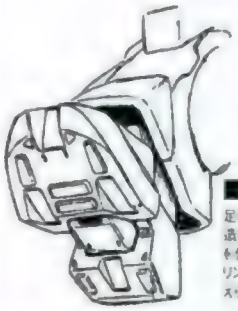
■ 正面図

コクピット・ハッチに接続された動力パイプは、膨大なエネルギーを消費する全天周囲モニターとリニア・シートに対応したものだという。股間部(下図)には、メガ・ランチャー対応のエネルギー・ゲートを備える。



■ 頭部

ザクⅡに準じた構造を持ちつつ、消耗品やドライバソフトは連邦軍規格を採用。センサー有効半径は8,900m。後頭部にオプション・ラッチを備える。



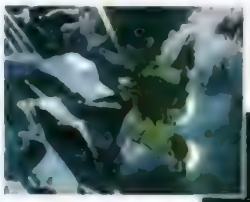
■ 足裏

足裏は前後に分割された構造で、全電充分な取り性能を発揮する。SFS操作用のリンケージ機能も備えると考えられる。

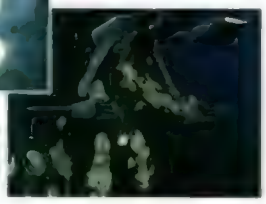
武　装　ザクⅡ用を発展させた実体兵装と新設計のビーム兵装

ハイザックの兵装は、大きく2系統に分けられる。ザクⅡ用の発展改良型にあたる実体式と、ハイザック用に開発されたビーム式である。前者の代表がザク・マシンガン改、後者の代表としてビーム・ライフルが挙げられる。

ハイザックは2種類以上のビーム兵器を同時に使用できないため、装備形態には制限がある。まず、ビーム・ライフルを装備する際は、格闘兵装はヒート・ホークとなる。ビーム・サーベルを装備する場合は、手持ち火器をザク・マシンガン改などの実体弾式にしなければならない。



ビーム・ライフルはボウワ社のBR-87Aを装備。エネルギー・パック式で、出力は2.2MW。ハイザック配備後に実用化された。



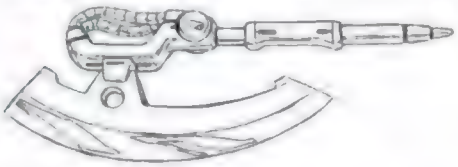
ハイザックが運用可能な兵装では、最大級の火力を持つメガ・ランチャー。ただし、ハイザック1機あたり1発しか撃てない。

■ ザク・マシンガン改

120mmザク・マシンガンのマイナーチェンジ版で、特に照準器は新規に設計されたモデル。装弾数は100発とされる。AEのZEONIC事業部が開発した。

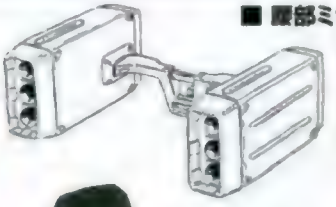
■ ヒート・ホーク

ヒート系格闘兵装の強化型。ハイザックの高出力に対応して、ヒート・ブレードを大型化。エネルギー・サプライ・ケーブルも2本となり大威力化した。



■ 腰部ミサイル・ポッド

腰部後面のオプション・ラッチに接続するミサイル発射機。後部にヒート・ホーク懸架用のラッチを備える。腕部を塞がずに、火力を増強できるのが特長。

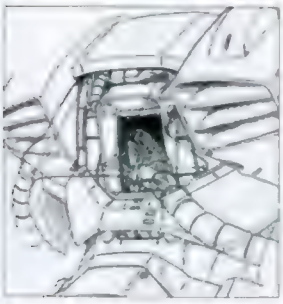


■ シールド

前腕部マウント・ラッチに接続する、右肩のザク・シールドとの併用で、優れた耐弾性を発揮する。下部にビーム・ライフルのエネルギー・パックをふたつ収納可能。

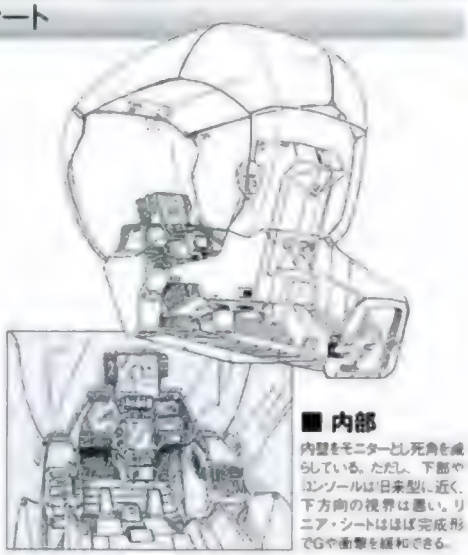
コクピット　量産機初のリニア・シート

コクピットは、独自規格の全天周囲モニターとリニア・シートを採用している。量産仕様のMSとしては初めて搭載されたもので(試作MSでは前例がある)、本機との組み合わせで良好な操縦性を示した。しかし、消費エネルギーや下方向の視界などに問題を抱えており、全天周囲モニター/リニア・シートの決定版と言えるAEのJTS-17Fが普及したため、他のMSでの採用例は少ない。



■ ハッチ開放時

最終装甲を兼ねるコクピット・ハッチは、跳ね上がる形で開く。コクピット用の主動力パイプも、同時に動く。乗降時の監撃を防ぐための機構とも考えられる。



■ 内部

内壁をモニターとし死角を減らしている。ただし、下部やコンソールは旧来型に近く、下方向の視界は悪い。リニア・シートはほぼ完成形でGや衝撃を緩和できる。

MORE INFO!

バリエーション

ティターンズ仕様のハイザックは緑系で塗装されたが、地球連邦軍では青系の機体色を採用した。T3部隊でテストされたハイザック先行量産型は、濃青を基調としたティターンズ・カラーで彩色されていたと言われる。ジオン共和国軍機は当初緑系だったが、U.C.0090年代にはこの塗装の機体は見られなくなった。

MSの飛行性能を追求したテストベッド機

RX-160

バイアラン
BYALANT

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	23.1m
重量	34.2t（全備重量 54.7t）
ジェネレーター出力	1,760kW
スラスター推力	64,000kg+22,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	腕部メガ粒子砲×2／ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ジェリド・メサ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
連邦系技術を下敷きにして開発された機体だが、メイン・カメラにはモノアイ・システムが導入されている。そのため頭部の外見は公国軍系MSに近い。

姿勢制御用熱核ジェット・エンジン
肩部に接続された大型エンジン・ブロックは、基部を中心にして腕部とは独立して可動する。この特殊構造が空中での高機動性能を実現させるのである。

メイン・スラスター
通常のMSは背部バックパックにメイン・スラスターを配しているが、本機はより大型のスラスターを装備するため、両脇部分に移動している。

脚部
鋭く尖った爪先や緩やかな曲線を描いた踵は連邦軍系MSよりもアクシズ系やPX系MSに近く、技術提供の有無が窺われる。

マニピュレーター
同時代のMSのマニピュレーターは人間の5本指を模した形状が標準である。だが試作機であるバイアランは飛行能力の向上を第一義としたため、マニピュレーターは3本指の簡易タイプが搭載されている。

非変形ながらも大気圏内飛行の可能性を示した試作機

1903年にライト兄弟が世界初の動力飛行を達成して以来、大空は人類の活動場所となり、100年足らずの間に巨大な航空機が天空を行き来するまでになった。そして航空機の発展は人類が引き起こした旧世紀の戦乱の歴史とオーバーラップする。より高く、より速く飛ぶことに戦術／戦略的意義を見出した者が航空機を戦争の道具に転用したのである。時代が宇宙世紀に推移してもこの事情は変わらず、戦争に従事する者たちはさらなる飛行能力を兵器に求めた。ただし宇宙世紀の主力兵器は航空機から人型兵器であるMSに代替わりしており、開発者は航空機ではなく、MSの飛行能力向上に血道を上げることになる。グリプス戦役期に地球連邦軍が開発した試作MS バイアランは、こうした流れの中で産み出された機体である。当時は可変機構の技術向上が目覚ましく、飛行能力は変形によって獲得するものだった。だが複雑な変形機構は整備性の悪化とコスト高騰を招き、生産性を重視した量産機に反映するのは極めて困難である。そうした中で完成したバイアランは、非変形機でありながら良好な飛行性能を提示。のちに続く飛行MSの道筋を開いたのだった。

関連ファイル

RX-160S バイアラン・カスタム	UC-01-09
ジェリド・メサ	Z-01-22
キリマンジャロ攻略戦	Z-03-09
ティターンズのMS開発	Z-03-20
サブ・フライト・システム	Z-03-23
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

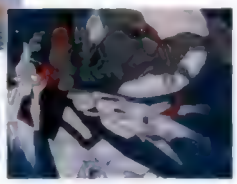
FILE PREVIEW

ティターンズのMSパイロット。エリート集団の一員として周囲を見下していたが、民間人の少年カミーユ・ビダンに完敗したことから、プライドを捨てて軌道に波を付け追うようになる。

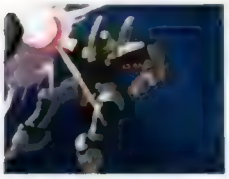
飛行性能　人型兵器に飛行能力を確保するための手段と、支払った代償

バイアランの獲得した優秀な飛行性能は航空力学や流体力学に沿ったものではない。大量のプロペラントの搭載と圧倒的な推力を有するスラスターを多数搭載した結果であり、【力技で飛行している】という表現が最適である。揚力を生み出す主翼を持たないバイアランが空中に留まるには、落下するより先に前方に進むしかないのだ（MSによるジャンプ移動を大幅に進化させ、滞空時間と距離を無制限に拡大したと考えるとイメージしやすいだろう）。事実、この方策によってバイアランは既存機（非変形機）を凌駕する飛行性能を示し、大気圏内戦闘でのアドバンテージを獲得した。その反面、限られた機体フレーム内にプロペラント搭載スペースを確保するため、バイアランの機体構造はある種の脆弱さを内包することになった。機体重量の軽減もこの傾向に拍車を掛けている。つまり他を圧倒する飛行能力は兵器としての打たれ強さと引き換えに手にしたものであり、これがバイアランの設計上の問題点となっている。

ダカール上空を飛行するバイアラン。他の機体はSFS（サブ・フライト・システム）への搭乗を余儀なくされていたが、バイアランは単独飛行で戦闘に参加している。



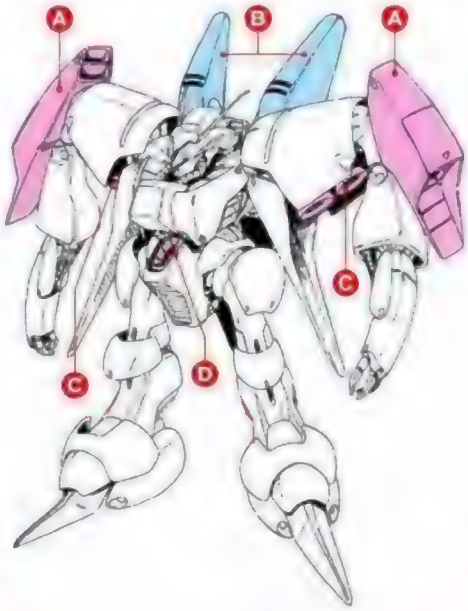
同時代の可変MSの代表であるエゥーゴのZガンダムは圧倒的な機動性を発揮したことで知られる。だがバイアランも負けておらず、戦場ではZガンダムに肉薄してみせた。

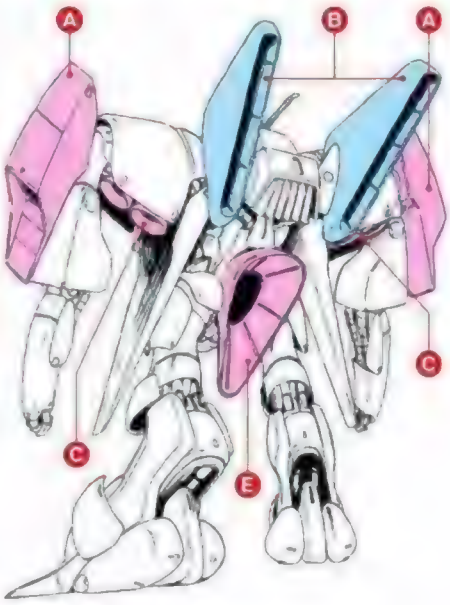


優れた飛行能力とは裏腹に防御力にはやや難があった。しかもスラスターを破壊されると途端に飛行能力の低下を招き、兵器として脆弱な一面を有していたことは否めない。

■ スラスターレイアウト

肩部　腰部を除いたスラスターの噴射方向は下一後方に集約されている。これらを使い分け、圧倒的な飛行性能と機動性を獲得したと思われる。





A 姿勢制御用熱核ジェット・エンジン（肩部）
基部を中心にしてブロックを回転できることから、飛行能力の補助に加えて空中での旋回や姿勢制御といった機動性の確保に用いられたようだ。

B 姿勢制御用熱核ジェット・エンジン（背部）
2次元ノズルを線配置したような形状が特徴。バックパックとの接続基部を軸にある程度可動したらしく、飛行中の姿勢制御に役立てられた。

C メイン・スラスター（両脇）
左右に2基ずつ配され、合計推力は他のスラスターを大幅に凌駕する。ただし配置場所の関係から可動域は限定されたものと考えられる。

D 制動用スラスター
推進用ではなく、急制動に使われたと思われる小型スラスター。コクピット・ハッチの直下に噴射口があり、構造上の問題かが露呈している。

E メイン・スラスター（腰部）
両脇のメイン・スラスターに次ぐ推力を誇り、飛行能力の中核となるユニット。プロペラントの消費も激しく、作戦継続時間を限定させた。

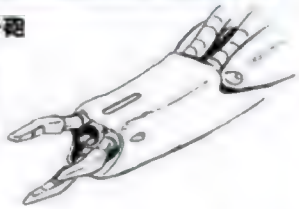
武　装　飛行能力に特化するあまり、搭載量が制限された武装

非変形MSの飛行性能を追求する試作機として誕生したバイアランは、その性能を得るために攻撃　防御能力を犠牲にした。特に機体重量の増加要因となる内装兵器は徹底して省かれ、携行兵器の保有もオミットされた。結果、バイアランの攻撃力は実用兵器としての水準に達しているとは言い難く、必要最低限の武装が施されるに留まっている。最高速度や機動性を駆使して敵機を翻弄できたとしても、総合的な戦闘能力には不安を抱えていたのである。

「ゼダンの門」の周辺宙域で発生した戦闘では、要塞攻略を狙うアクシズ旗艦グワジンに対して接近戦を敢行、両腕のメガ粒子砲でプロペラント・タンクを撃ち抜いている。

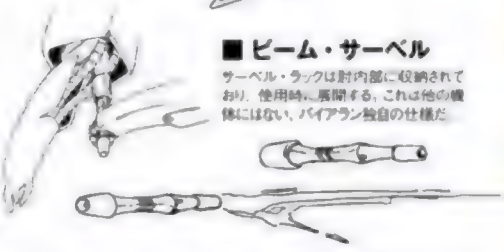
■ 腕部メガ粒子砲

使用時にはマニピュレーターを展開して発射態勢を取る。出力は4.7MWでこれは携行式ビーム・ライフルよりも高いが固定武装としては貧弱である。



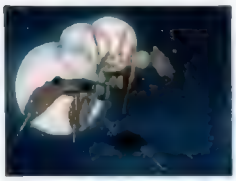
■ ビーム・サーベル

サーベル・ラックは肘内部に収納されており、使用時に展開する。これは他の機体にはない、バイアラン独自の仕様だ。



運用記録　試作機ながら数度の実戦を経験した機体

試作機として開発されたバイアランではあるが、激化するグリプス戦役の中、実戦投入が行われている。最初期の戦闘は開発拠点であるキリマンジャロ基地の攻防戦とされる。その後、各部ジェット・エンジンを宇宙用に換装したことで「ゼダンの門」を巡る戦闘にも参戦している。



機体各部に装備された熱核ジェット・エンジンは大気圏内専用装備だが、これを熱核ロケット・エンジンに換装することで宇宙空間でも良好な機動性を発揮している。

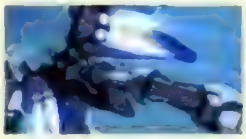
■ ハッチ開閉パターン

胸部中央に位置する方形装甲がポップアップすると、イジェクションポッドのハッチが露出する。やや堅牢さに欠けているように見えるが、これも飛行性能を重視した結果と思われる。

MORE INFO!

U.C.0096におけるバイアラン

試作機に過ぎないバイアランだが、技術評価試験機として後継機が生み出された。それがRX-160S バイアラン・カスタムである。トリントン基地で改修された本機は、既存技術のみでMSの単独滞空能力を向上させる計画に利用され、計2機が作成されたと言われる。そして公国軍残党部隊がトリントン基地を強襲した際に出撃、ゼー・ズール2機を含む多くの機体を撃破している。



基本的なシルエットを踏襲しつつも、各部スラスターの高出力化に成功、ベース機を上回る飛行性能を獲得した。

■ RX-160S バイアラン・カスタム

基本形状は原型機を踏襲しているが、細部に改修が施されている。具体的には頭部センサーが連邦機の特徴であるバイザー式に変更　両腕部腕はクローアームとしても使用可能なパーツに換装。また背部にはプロペラント・タンクと直結した増加スラスターを2基設置　さらに2号機は背部スラスターユニットそのものを交換する予定だった。

両腕のメガ粒子砲は連射性を高めたマシンガン・タイプに換装、至近距離から無数のビームを浴びせることで確実に標的を仕留めてみせている。

ZM-D11S

アビゴル
ABIGOR

可変機の概念を受け継いだMS

■ SPEC

全高	——（頭頂高 22.6m）
重量	18.4t 全備重量 45.3t
ジェネレーター出力	7,340kW
スラスター推力	185,740kg
装甲材質	ハイチタン合金セラミック複合材
武装	頭部ビーム・キャノン／ビーム・カッター×3／ビーム・ネット発生機×60 ビーム・カタール×2／ビーム・サイス×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ゴッドワルド・ハイン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
ZMT-S28S ケンカオソと同様に三眼式のハイブリード・デュアル・センサーを採用。MA形態時、機首となる頭部はノーズコーン・ユニットとして機能し、頭頂部はビーム・キャノンとして用いられる。

胴体部
機体の大型化で容積が増した分、胸部装甲が強化されており、コクピット周辺の防御能力は高い。その胸部装甲の内側には、ビーム・カタールが収納されている。また、股間部にはスラスターが設けてある。

背部
標準的なMSと異なり、バックパックは持たないが、スラスターは身体の各所に分散して配置されている。また、背部にはビーム・カタールの発振器を兼ねた上部フィンが収納されており、MA形態時に展開する。

脚部
脚部はMA形態時に推進機関の一部として機能する。大腿部は伸縮式のシリンダー構造となっており、MA形態時には収縮。爪先と踵は変形時に折り畳まれ、ソール部のスラスターを後方に固定して推進力を得る。

「デュアルタイプ」と名付けられたベスパの可変機

ビーム・ローターやアインラッドといった斬新な兵装を導入したザンスカール帝国のベスパ。意欲的な姿勢はMSに関しても変わらず、変形・合体機構を有するZM-S09G ゾロやモビルアーマー（MA）のZMT-A31S ドッゴーラなど、幅広い種類の機体を開発している。中でもZM-D11S アビゴルは、グリプス戦役時に最盛期を迎えた可変MS（TMS）の概念を受け継ぐ機体と言えよう。

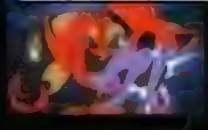
U.C.0090年代、TMSはロンド・ベル隊などでRGZ-95 リゼルなどの運用が見られたものの、それ以降は鳴りを潜めてしまう。可変機構の複雑化とそれに伴う運用性の低下は量産機とするには敷居が高く、MSの小型化の流れもあってTMSが主流とは成り得なかった。そして、TMSが表舞台に再び姿を現すのは約60年の歳月が過ぎたU.C.0150年代のザンスカール戦争となる。

リガ・ミリティアは、変形機構に分離・合体という要素を取り入れた「マルチプルMS」としてV（ヴィクトリー）タイプを完成させた。その一方で、ベスパは可変により単機でMSとMA、2種類の兵器特性を両立させた「デュアルタイプ」として本機を完成させている。このコンセプトは、まさにTMSの概念に則ったものであった。

関連ファイル

ZMT-D15M ガルグイユ	V-01-19
ゴッドワルドと部下たち	V-02-33
ベスパのMS開発	V-03-11
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19
ザンスカール戦争	V-03-24

FILE PREVIEW
V-01-19 ZMT-D15M ガルグイユ

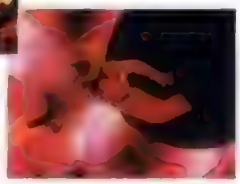


アビゴルをベースに開発された水陸両用TMS。水中航行にはMA形態を用いる。実用試験が満足になされないまま実戦投入され、リーンホースを水中から援護した。

機体構造　可変機構の採用により大型化した機体

可変機構を取り入れたことから機体は大型化しており、MS形態時の全高は22m（ゾロの頭頂高は14.8m）を超え、シャアの反乱時のMSに匹敵するほどである。反面、巨体は機体容積に余裕を生み、多くの武装の内蔵や装甲の強化を可能とした。また、本機は新素材の試験も兼ねており、同時期の試作MSであるZMT-S13G ゴッゾーラ等と異なるハイチタン合金セラミック複合材を採用している。なお、本機をベースとして水陸両用のZMT-D15M ガルグイユが試作されたが、芳しい成果は挙げていない。

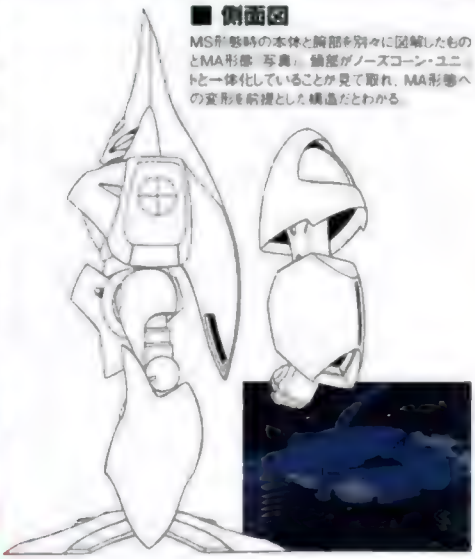
小型哨戒艦のシノーペ級に搭載され、偵察任務に従事している。当時のMSの規格とは外れた大型の機体だが、母艦の運用規格には合うように設計されていた。



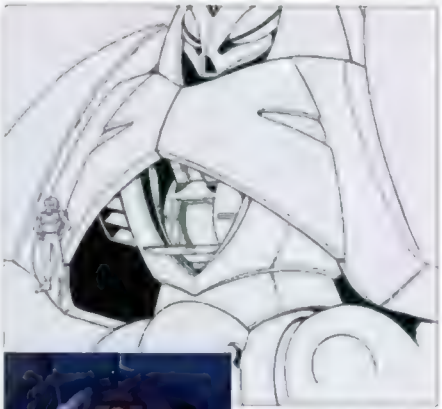
コクピットには全天周囲モニターとリニア・シートを採用しており、コクピット・ブロックはイジェクション・ポッドとして機能。緊急時の脱出カプセルとしてパイロットを守る。

■ 側面図

MS形態時の本体と腕部を別々に図解したものとMA形態（写真）。頭部がノーズコーン・ユニットと一体化していることが見て取れ、MA形態への変形を前提とした構造だとわかる。



■ コクピット

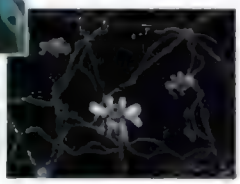


ハッチは二重になっており、胸部中央の外部ハッチが左右に展開。コクピット・ブロックの内部ハッチが下方に開く。コクピット・ブロック自体は、当時のザンスカール製MSのものが流用されていた。

武　装　MSとMA形態、それぞれに特化した兵装類

MSとMAの両形態を持つ本機は、各形態によって異なる戦闘スタイルを持つ。MS形態においては格闘戦を主軸とする一方、MA形態においては高機動による射撃戦を得意とし、各形態によって戦闘スタイルは180度異なっている。このため武装も各形態に合わせて特化したものが用意されており、それぞれ使い分けて戦闘を行う。なお、武装は内蔵式か収納式となっており、武装自体が変形の負担、もしくは変形に必須となる機体の一部を構成しているわけではなく、可変機構の簡略化の一要素を担っている。

形態ごとに武装の特性がまったく異なるため、本機を十二分に使いこなすためには格闘戦・射撃戦に長けた技量を必要とする。そのため操縦者を選ぶ機体であった。

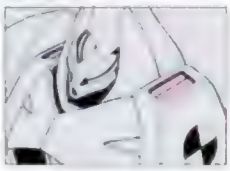


多彩な武装のほとんどが格闘戦・射撃戦を問わず攻撃的なものばかりだが、ビーム・ネット発生器という特殊な兵装も備えており、撤退時に敵の足止めに用いられた。

■ ビーム・サイス

柄は伸縮式で使用時に伸ばして使う。2本を連結して用い、MSや大型テブリを一撃で両断する威力を持つ。肩ユニットの付け根に収納されている。

■ 射出口

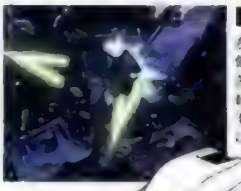


■ 収縮時

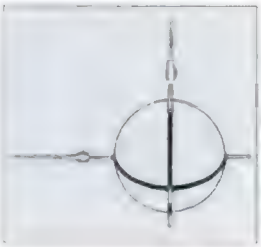
■ 展開時

鎌状のビーム刃を両端から展開。回転させることで連続攻撃のほか防御にも使用できる。投擲武器としても使用可能。

■ ビーム・カタール



左右の両端にビーム兼発振器を備え、2本の放射束を先端で結合させて大型のビーム刃を形成する。結合させずにビーム刃を2本形成することも可能。胸部装甲の内側に収納されている副兵装である。

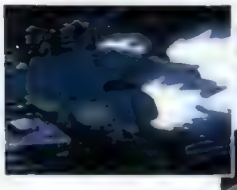


■ ビーム・ネット発生機

宇宙空間にビーム・ネットを張り巡らすための特殊兵装。各発生機同士を細いビームで連結、網状の干渉帯を形成する。撤退時の撹乱に用いる散布式となっており、搭載数は60基。

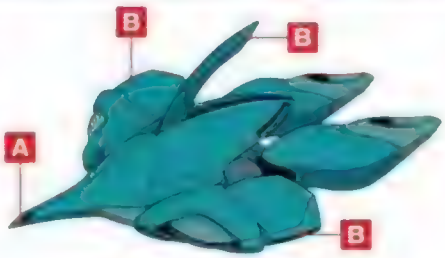
変　形　「デュアルタイプ」の性能を引き出したシンプルな変形機構

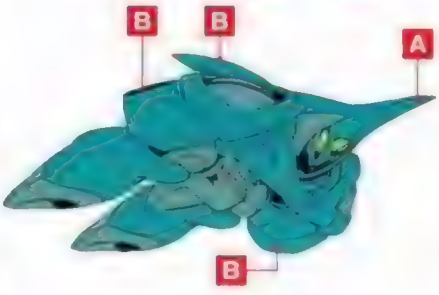
本機最大の特徴である変形は、従来のTMSと比べて非常にシンプルであった。変形に要する工程を手足の伸縮等の最小限度に抑えたことで機体強度の低下を防ぎ、短時間での変形を実現。各形態における性能を安定して発揮し、可変機としての性能を引き出した。ただし、可変機構が簡略化されているとはいえ、MSとMAの戦闘力を両立させるための機体調整が難しく、初期テストでは満足な成果が得られなかった。それを踏まえた再調整が施されたことで、本機は十全な性能を発揮するに至ったのである。



下腕部にも推進用のスラスターが内蔵されており、MA形態時は股間・腕部ソールのスラスターと推力ベクトルを合わせることで飛び抜けた大推力を得ることができる。

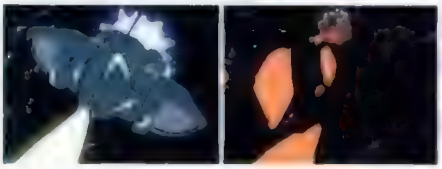
MA形態時に腕部だけの部分的な変形を見せている。変形のシンプルさゆえにMA形態時でも飛行にあまり干渉せず、MS2機を抱えて戦場を離脱する高い機動性を発揮した。





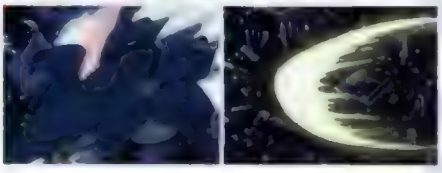
A 頭頂部ビーム・キャノン

MA形態時の主武装。大火力でありながら優れた連射性も兼ね備えている。さらにビーム・シールドとしても機能。なお、兄弟機とも言えるガルグイユでは、このノーズコーン・ユニットが大型ミサイルに変更されている。



B ビーム・カッター

背部にある上部フィンと下腕部側面のスリットに、ビーム・カッターの発振器が備わっている。高威力のビーム刃を撃ち出すことが可能。MA形態時は上部フィンを使用し、腕部側の使用記録は残されていない。



GT-9600 ガンダムレオパルド
GUNDAM LEOPARD

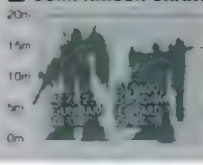
unknown

多彩な射撃兵器を搭載した陸戦用MS

■ SPEC

全高	16.8m
重量	8.5t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
機甲材質	―
武装	ヘッドバルカン×2／ヘッドキャノン×2／インナーアームガトリング／ブレストガトリング×2／グレネードランチャー×6　ホーネットミサイル×2　ヒートナイフ　セパレートミサイルポッド
所属	フリーデン
搭乗者	ロアビィ・ロイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭部にはカメラとアンテナを装備し、高い情報収集能力を得ている。また、事前用のヘッドバルカンとヘッドキャノンを2門ずつ装備する。

左腕部
左腕部は、バックパックに本体が設置されたインナーアームガトリングと連動しており、使用時には左腕部がガトリング本体内に格納される構造となっている

背部
インナーアームガトリングが設置されたバックパック。小型だが高出力で、飛行はできないものの、ローラー走行を支えるだけの推力を確保していた。

脚部
ビームナイフやホーネットミサイルなど、複数の装備が設置できる。足裏にはローラーを装備しており、荒野地帯などでも高い走破性を獲得していた。

旧地球連邦軍が開発した砲撃戦仕様のガンダム・タイプ

旧地球連邦軍が開発した決戦兵器「ガンダム」には、サテライトキャノンを装備し、圧倒的な破壊力を有したガンダムXをはじめ、変形機構を有し、大気圏内での優れた空戦能力を得たガンダムエアマスターなど、複数のタイプが存在した。特性の異なるガンダムを開発することは、あらゆる作戦や戦況に対応するための戦略的措置であり、陸戦に特化したガンダムタイプも開発されたのである。それが多彩な火器群を装備したガンダムレオパルドであった。

本機は、Bit MSの運用を可能とするF（フラッシュ）システムの搭載や高い汎用性など、ガンダム・タイプの基本フォーマットは維持されている。その上で、機体各所に固定火器やミサイルランチャーを多数装備することで、絶大な火力を獲得した砲撃戦仕様であった。また、「移動砲台」とも言うべき機体を支えるため、足裏にローラーを装備。砂漠など不整地での高速移動を可能としたのである。

A.W.（アフター・ウォー）0015、旧連邦軍が生産したレオパルドの1機が、フリーのMS乗り、ロアビィ・ロイの手に渡り、彼の乗機として運用された。また、のちにガンダムレオパルド・デストロイに改修され、宇宙での運用にも対応している。

関連ファイル

GX-9900 ガンダムX	X-01-01
GW-9600 ガンダムエアマスター	X-01-04
GT-9600-D ガンダムレオパルド・デストロイ	X-01-07
ロアビィ・ロイ	X-02-05
A.W.のガンダム	X-03-13

FILE PREVIEW

ウィッツ・スーが保有するガンダム・タイプで、飛行形態も有する高機動型MS。フリーデン所属機として、レオパルドと連携行動を取った。

武　装　各所にバランス良く配置された火器群

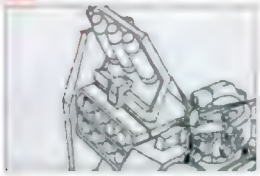
レオパルドの火器群は、すべて実体弾式となっている。主武装は中距離戦闘用のインナーアームガトリングで、その高い連射能力と、腕部に接続することで得られる広い攻撃範囲により、様々な用途に用いられた。そのほか、ミサイルやグレネード用のランチャーを各種装備。火器群の一斉射によって敵部隊を殲滅できたのである。また、唯一の格闘兵器としてビームナイフを備える。

フリーデンでは主力機として活躍。火器群の一斉射による破壊力は凄まじいもので、複数のMSを瞬時に撃破してしまうほどであった。

A ヘッドバルカン ヘッドキャノン

側頭部に2門ずつ設置された固定火器。威力よりも連射性能を優先した小口径砲で、威嚇や迎撃用として効果を発揮した。

B ショルダーミサイル



右肩の装甲内に内蔵されたミサイルランチャー。計11基のミサイルを充填している。ミサイルのうち3基が斜め上方に、8基が正面に放たれる。

C グレネードランチャー

右腕部外側にレイアウトされたグレネードランチャーで、大口径砲が2門、小口径砲を4門備える。特性が異なる数種類の弾頭を装填、発射できる構造となっていた。

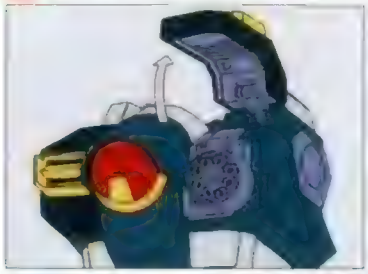
D ビームナイフ

右脚部外側に格納されている格闘兵器。ナイフと呼ばれるように、ブレード部が短くなっているのが特徴。本機は砲撃戦仕様のため、緊急用の装備と言えた。

E ホーネットミサイル

肩装部に設置されたミサイルランチャー。ホーネットとは「スズメバチ」の意味。自動追尾機能を持ち、高い精度で敵機に着弾する。

F ブレストガトリング



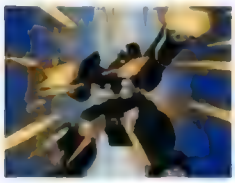
胸部装甲内に設置されたガトリング砲。使用時には装甲が開き、砲口が露出する。連射性能に優れ、他の火器群と併用することで効果を得た。

G インナーアームガトリング

バックパックに本体を備えた大型の火砲。使用時には左腕部と連動する構造である。連射能力・威力どちらにも優れ、敵MSを瞬時に破壊してしまう。

装備／構造　砲撃戦機を支えた特殊な「足回り」

重装甲・重武装タイプのMSは、その代償として機動性に弱点を抱えるケースが多かった。レオパルドでは、そうした不安を解消する手段として、足裏に走行用のローラーを設置している。このローラーを用いることで、レオパルドは重量を感じさせない高速移動を可能としていた。また、雪上に対応するため、ブレードシューズと呼ばれるミニスキーもオプションで用意されている。



人型MS、中でも陸戦タイプにとって重要な走破性能をローラー走行でカバー。大量の火器群を使用しながらも移動も可能であった。

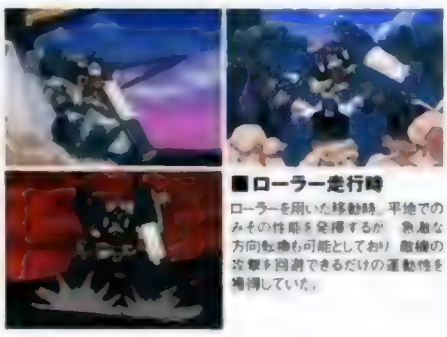
■ コクピット

コクピットは胸部中央にレイアウトされており、パイロット乗降時はハッチが展開する仕組みであった。ハッチは厚く、コクピットは厳重に保護されている。

■ 足裏

通常仕様の足裏。内部にローラーが格納されており、パイロットが状況に応じて使用を判断した。

ブレードシューズを接続した状態。雪上や氷の上を高速で移動することが可能となっていた。



■ ローラー走行時

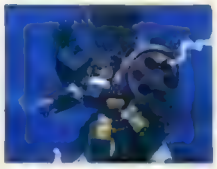
ローラーを用いた移動時、平地でのみその性能を発揮するが、急激な方向転換も可能としており、敵機の攻撃を回避できるだけの運動性を獲得していた。

MORE INFO!

水中用S-1装備

レオパルドには、水中での運用を可能とするためのバックパックが用意されていた。S-1と呼ばれるこのオプション装備は、大型の水中用モーターと魚雷発射管がセットになったもので、装着時には水中であっても高い機動性と攻撃力を発揮できた。

■ S-1装備時



フリーデンのメカニック、キッド・サルサミルによって開発されたS-1装備は、対ドータップ戦で使用され、その性能を発揮している。

MSZ-009

プロトタイプ ZZガンダム

PROTO TYPE ZZ GUNDAM

AEUG

合体変形機構を有するZZの前身機

頭部
ハイ・メガ・キャノンは未装備で、構造的にはFAZZに近いB型への改修に伴いハイ・メガ・キャノンが装備されZZガンダムに相当するモデルとなった。センサー有効半径は15,480mである。

背部
バックパックはZZガンダム用ほど大型でなく、ミサイルも未装備だった。B型ではハイパー・ビーム・サーベル兼用のビーム・キャノンを搭載し、ZZガンダムに近いタイプとなった。

機体構造
ネオ・コア・ファイターはまだ採用されておらず、Gトップ0型とGベース0型で構成された。後発のZZガンダムでは、パイロットの保護、データ回収などを目的としてネオ・コア・ファイターを導入した。

■ SPEC -MSZ-009 PROTO TYPE ZZ GUNDAM-

全高	——(頭頂高 19.02m)
重量	29.5t(全備重量 60.3t)
ジェネレーター出力	3,140kW
スラスター推力	100,300kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ダブル・ビーム・キャノン(ハイパー・ビーム・サーベル)×2 ダブル・ビーム・ライフル
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ SPEC -MSZ-013 ZZ GUNDAM MASS PRODUCT TYPE-

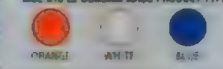
全高	——(頭頂高 18.5m)
重量	29.2t(全備重量 53.3t)
ジェネレーター出力	2,210kW
スラスター推力	97,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	簡易ハイ・メガ・キャノン / 50mmバルカン砲×2 拡散メガ粒子砲 マイクロ・ミサイル 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSZ-009 PROTO TYPE ZZ GUNDAM

MSZ-013 ZZ GUNDAM MASS PRODUCT TYPE



MSZ-013

量産型ZZガンダム

ZZ GUNDAM MASS PRODUCT TYPE

AEUG

大火力のZZの量産仕様機

頭部
簡易ハイ・メガ・キャノンは量産仕様機の火器としては突出して強力だが、2射のみ可能なモデルで、割り切った設計がなされた。バルカン砲も50mmタイプとなっている。センサー有効半径は11,300mである。

胸部
独自の機構として、両肩にオプション・ウェポン・ポートを搭載する。ビーム・キャノンとマイクロ・ミサイルが一体化した武装プラットホームで、ジムIIIの肩部ミサイルに近い装備であった。

「最強のガンダム」の前身機と後発機

「最強のガンダム」とまで呼ばれた超大火力の合体変形式MS、MSZ-010 ZZガンダムの直接的前身機がMSZ-009 プロトタイプZZガンダム、量産仕様機にあたる機体がMSZ-013 量産型ZZガンダムである。

プロトタイプZZガンダムは、ZZガンダムの機構試験を目的とした試作機である。グリプス戦役期、アナハイム・エレクトロニクス社(AE)の可変MS開発プロジェクト「Z計画」で試作されたMSのひとつだった。

上半身のGトップ0型、下半身とバックパックから成るGベース0型が変形合体して、MS形態となるもので、ネオ・コア・ファイターは未装備だった。合体変形機構の試験を優先したためか兵装は持たなかったが、MSZ-009(B)プロトタイプZZガンダムB型では、頭部ハイ・メガ・キャノンなどの兵装類を搭載した。

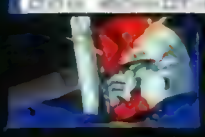
量産型ZZガンダムは、ZZガンダムの量産化を目指した機体とされる。合体変形機構を廃止し、ハイ・メガ・キャノンを中心とした兵装を簡易化、整理することで、大火力と生産性の両立を図っている。

しかし、予定ほどのコストダウンは実現できず、4機が試作された段階で計画は中止された。

関連ファイル

MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
第四世代MS	ZZ-03-10
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW

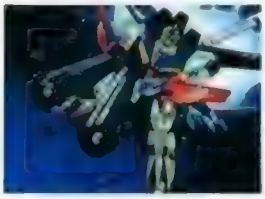


大火力を備えた第四世代のMS。合体変形機構を備えることで重量のジェネレーターを搭載しており、通常のMSの倍近い出力を持つ。パイロットはジェリド・メサ。

MSZ-009の構造・武装 ZZガンダムに近付いた改修

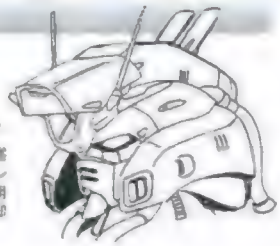
当初のプロトタイプZZガンダムは機構試験、特に合体変形機構の試験を優先した試作機だったようで、兵装類は未装備だった。試験後に行われたB型（MSZ-009-2型とも）への改修では、ハイ・メガ・キャノン搭載式ヘッド・ユニットへの換装、バックパックへのハイパー・ビーム・サーベル兼用ビーム・キャノンの搭載、ダブル・ビーム・ライフルの装備が行われたほか、新開発の高出力小型ジェネレーターが搭載されるに至った。一説には、コア・ブロック・システムを搭載したとも言われる。

改修に伴い重量が増加したものの（本体重量が29.5tから31.7tに、全備重量は60.3tから63.0tに増加）、ジェネレーター出力は3,140kWから7,200kWへと飛躍的に向上。兵装類の追加と相まって、B型のカタログ・スペックはZZガンダムに迫るものとなった。



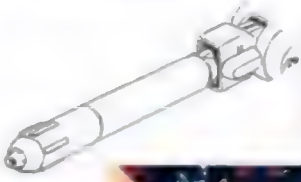
B型の時点で完成したというダブル・ビーム・ライフルは、ZZ用とはほぼ同じ外見を持っていたが、コア・トップのコクピットは備えていない。

■ 頭部 ハイ・メガ・キャノン



B型で採用された、ハイ・メガ・キャノン搭載のヘッド・ユニット。ハイ・メガ・キャノンは過渡期のモデルのようで、ZZ用よりも全部分が長いほか、額冠部に冷却機構らしき構造が見られる。

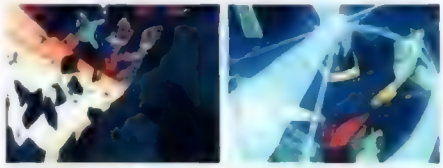
■ 背部ビーム・キャノン



B型への改修に伴い、バックパックに搭載されたビーム火器。手部マニピュレーターに装備することで、大型大威力の格闘兵装ハイパー・ビーム・サーベルとしても使用できる。

■ 背部

バックパックはZZガンダム用より小型で、ミサイル・ランチャーも備えていなかった。ただし基本形状はすでに完成していた。

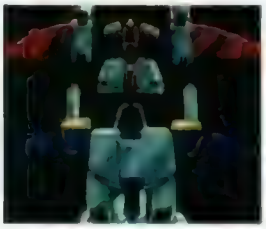


B型に搭載されたビーム式兵装は、ほぼそのままZZガンダムに継承された。ただし、高出力兵器の実用化の遅れは、ZZの完成を遅延させた。

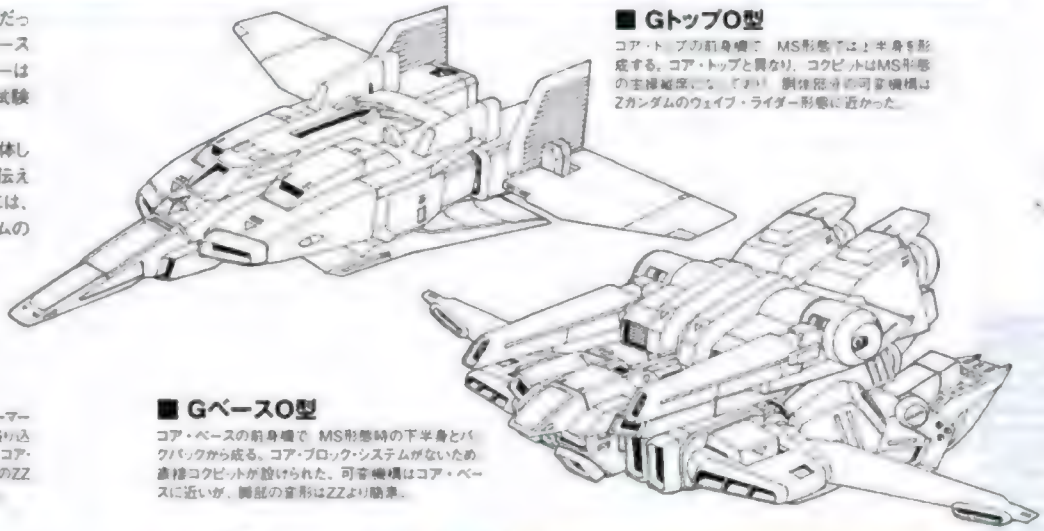
可変機構 2機から成る合体変形システム

本機の合体変形機構は、2機の戦闘機によるものだった。コア・トップの前身となったGトップO型、コア・ベースの原型機GベースO型がそれで、ネオ・コア・ファイターは導入されていない（コア・ブロック・システムは本機の試験中のトラブルを受けて、ZZで採用された）。

MS形態とは別に、GトップO型とGベースO型が合体した重戦闘機形態のGアーマーにも変形可能だったと伝えられる。ただし、GアーマーからMS形態に変形するには、一旦分離する必要があった。この欠点は、ZZガンダムのGフォートレス形態では解決されている。



合体変形機構は、Gアーマーの機動をMS単体に繰り込むための一手段だった。コア・ブロック・システム採用のZZでは、さらに複雑化した。



■ GトップO型

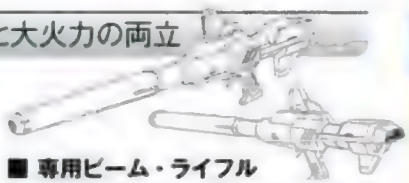
コア・トップの前身機で、MS形態では上半身を形成する。コア・トップと異なり、コクピットはMS形態の主操縦席にも「なり」。胴体部分の可変機構はZガンダムのウェイブ・ライダー形態に近かった。

■ GベースO型

コア・ベースの前身機で、MS形態時の下半身とバックパックから成る。コア・ブロック・システムがないため直接コクピットが設けられた。可変機構はコア・ベースに近いが、脚部の変形はZZより簡単。

MSZ-013の構造・武装 簡素化と大火力の両立

コア・ブロック・システムと可変機能の廃止、2射のみ可能な簡易ハイ・メガ・キャノンなど、コストダウンのための簡素・簡易化が図られた。火器のバリエーションが豊富で、量産仕様機としては突出した火力を持つが、高出力ジェネレーターの搭載、低い整備性などにより、高価な量産機となってしまった。

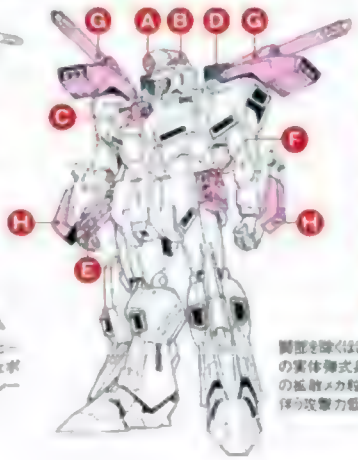


■ 専用ビーム・ライフル

ZZのダブル・ビーム・ライフルを単純化したモデル。火器の簡素化を体現する装備だが、それでも火力は高い。

■ 背部

バックパックはコンパクトになり、ビーム・キャノンは肩部オプション・ウェポン・ポッドに移された。メイン・ジェネレーターは残されていると思われる。



■ 武装レイアウト

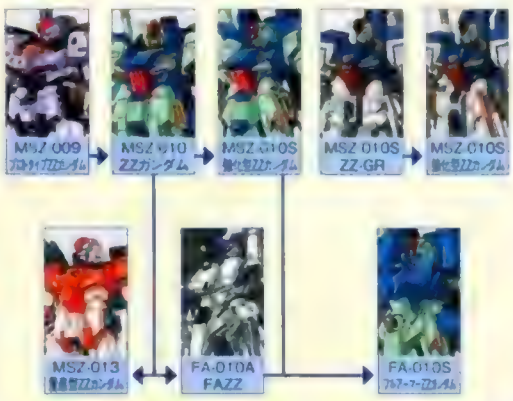
- A 簡易ハイ・メガ・キャノン
- B 50mmバルカン砲×2
- C 拡散メガ粒子砲
- D ミサイル・ポッド×2
- E ビーム・サーベル×2
- F マイクロ・ミサイル
- G オプション・ウェポン・ポッド×2（マイクロ・ミサイル＋ビーム・キャノン）
- H ハンド・グレネード×2

脚部を除くほぼ全身に武装を施した、バルカン砲以外の実体弾式兵装の装備位置は、推測を含む。胸部の拡散メガ粒子砲は、ビーム・サーベルの小型化に伴う攻撃力低下を補うため搭載された。

MORE INFO!

ZZガンダムの系譜

ZZガンダム・シリーズの開発系譜は、プロトタイプZZガンダム、ZZガンダム、量産型ZZガンダムの基本ライン以外にも派生している。ZZガンダムと増加装備を組み合わせた「フルアーマー」型のライン、ZZそのものを強化改造した強化型のラインは、派生系統の代表である。



RGZ-91

Re-GZ

リ・ガズィ

RGZ-91 Re-GZ

ノーマルタイプ

RGZ-91

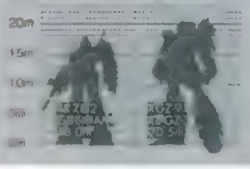
リ・ガズィ

Re-GZ

■ SPEC

全高	24.5m（頭頂高 20.5m）
重量	24.7t（全備重量 55.2t）
ジェネレーター出力	2 550kW
スラスター推力	67,600kg
装甲材質	カンタリム合金
武装	頭部バルカン砲×2　ビーム・サーベル×2　腰部2連装グレネード・ランチャー×2　腕部2連グレネード・ランチャー×2　ビーム・ライフル　シールド（ハンド・グレネード×3 内蔵）／バック・ウェポン・システム（BWS）
所属	地球連邦軍外郭組織 ロンド・ベル
搭乗者	アムロ・レイ　ケーラ・スゥ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

胴体部
変形機構は省かれているものの、胴体部の形状はMSZ-006 Zガンダムのデザインを引き継いでいる。また、腰部前面や股間部などには、アポジ・モーターが装備されている。

腕部
MSZ-006に比べてシンプルな構造をしており、肩部アーマーは横に広がった形状に変更された。前腕部にはグレネード・ランチャーを配する。

背部
フライング・アーマーに代えて、テール・スタビライザーを備えたバックパックを装備している。露出したメイン・ノズルの上部には、ハッチで防護された2基のノズルを配している。

脚部
膝部装甲に、若干の変更が見られるものの、基本的な形状はMSZ-006と共通で、腰後部のスラスターの配置も同じである。また、脛各部にはアポジ・モーターを配している。

変形システムを見直したMSZ-006の量産仕様機

ウェイブ・ライダー（WR）への変形機構によってノンオプションでの大気圏突入を可能としたMSZ-006 Zガンダムは、以降のMS開発史に大きな影響を与えた。それゆえに量産化も試みられたが、複雑な変形機構による高コストが障害となり、構造を簡略化した上での少数生産などに留まった。そうしたMSZ-006量産案のひとつが、RGZ-91 リ・ガズィである。

RGZ-91は、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が試作したMSZ-006の量産化を目指した機体で、他の系列機とは異なるアプローチに基づいて設計されている。本機は、『バック・ウェポン・システム（BWS）』と呼ばれる武装モジュールを組み合わせることで、ウェイブ・ライダーへの変形を限定的に再現したのである。それにより、一定の性能は獲得したが、依然として高コストだったため量産化は見送られることとなった。U.C.0091にロールアウトした試作機は、地球連邦軍の独立部隊であるロンド・ベル隊に配備され、『シャアの反乱』時にアムロ・レイやケーラ・スゥの乗機として運用された。また、U.C.0096における『ラプラスの箱』事件の際にも、ロンド・ベル隊に再配備されている。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
アムロ・レイ	CCA-02-01
チェーン・アギ	CCA-02-02
ケーラ・スゥ	CCA-02-04
5thルナ落下と地球会議	CCA-03-02
ロンド・ベル隊	CCA-03-06

FILE PREVIEW
CCA-02-01 アムロ・レイ

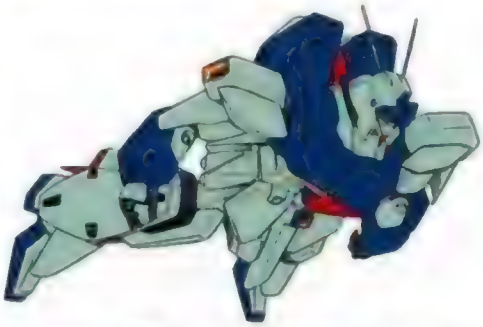
ロンド・ベルのMS部隊隊長。ネオ・ジオンの5thルナ落下作戦の際にリ・ガズィを駆りギュネイ・ガスのヤクト・ドーガと交戦、これを圧倒している。

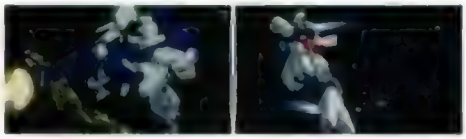
機体構造　MSZ-006の構造をコピーして高性能を獲得した設計

RGZ-91はMSZ-006のMS形態の構造をコピーして設計された。最新の技術やデバイスが用いられていることもあって、MS形態に限定すればMSZ-006と同等のスペックを有している。MSZ-006のムーバブル・フレームがコピーの容易な構造で、さらに高い強度を有していたことも、そうした性能に寄与した部分は大きい。また、複雑な変形機構を廃したことでMSZ-006からのコストダウンにも成功しており、量産を前提とした機体としては破格の性能を有しているが、同時期の主力MSに比べて割高だったため量産化には至らなかった。

■ 外観

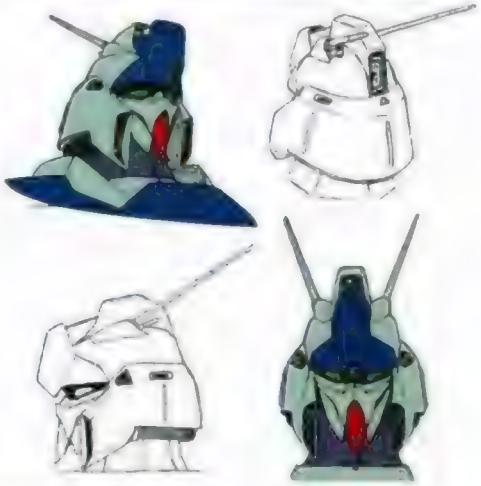
脚部とバックパックが変更されていることなどを除けば、ベース機のフォルムを色濃く受け継いでおり、設計の共通点が外観からも見て取れる。



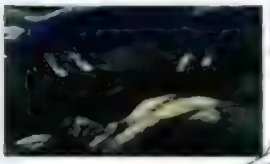


■ 頭部

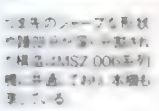
シャープな外観と大きめの「顎」というMSZ-006系列機の特徴が見られる。一方で、V字型アンテナに代えてロッド状の通信アンテナを装備した。



■ 足裏



足裏部には機体を固定するためのフックを備える。陽石などでは緊急時に、その表面を傷めないように機体を静止させる。

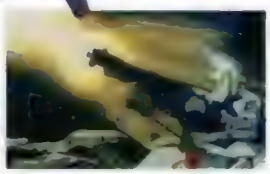


武　装　汎用MSとしての戦闘力を重視した武装群

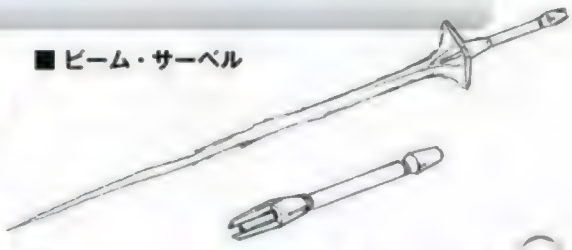
MSZ-006が変形を前提に武装の共用を考慮していたのに対して、RGZ-91はMS形態とBWS装備時の武装を切り離して設計されている。これは、本機の簡易変形機構が双方向ではなく、MS形態時の汎用性が求められたためと考えられる。主武装のほかにグレネード・ランチャーなどの各種副武装を持つ本機の武装群は、MSZ-006のそれを踏襲したものではあるが、より汎用MSに寄った設計思想に基づいていたと言える。また、それぞれの武装にはU.C.0090年代当時の最新技術が反映されており、火力も主力MSを遥かに凌駕していた。

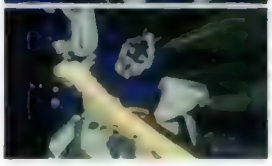
■ ビーム・ライフル

RGZ-91専用に設計されたビーム・ライフル。マガジンに相当するユニットには、メガ・エネルギー・パックと呼ばれるパーツが採用されていたと言われている。



■ ビーム・サーベル



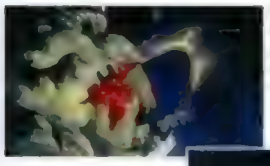


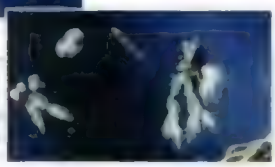
▲ 発振部

格闘時にビーム発振部が左右に展開する構造が特徴。待機時にビームの形成を抑えるリミッターと、ビーム刃を扁平に形成するバイアス発生器を採用していたとされる。

■ 腰部2連装グレネード・ランチャー

腰部サイド・アーマーには、撃ち切り式の2連装グレネード・ランチャーを備える。サイド・アーマー自体が回転し、機体前方への射界を確保する構造となっている。



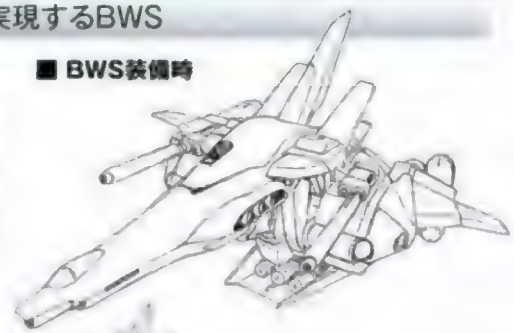


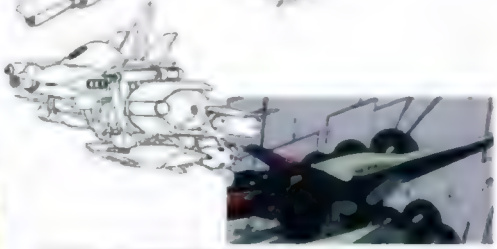
マニピュレーター内にはダミー・ロケット射出装置が内蔵されている。発射機構を仕込んだダミー・ロケットによって敵機の目眩ましを図るといった戦法にも用いられた。

装　備　宇宙戦闘機形態を実現するBWS

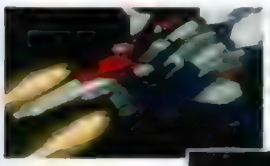
RGZ-91の簡易変形機構を成り立たせるバック・ウェポン・システム（BWS）は、U.C.0088時点の「Z計画」においてR型と呼ばれる設計案によりすでに構想されていたと言われる。これは、言わば本機専用のサブ・フライト・システム（SFS）であり、装着することで宇宙戦闘機としての機能を付与する設計となっている。モジュールは機首にメガ・ビーム・キャノンと上部にビーム・キャノン2基を備え、主翼にはプロペラント・タンクを装備している。本機はこのBWSによって、大火力と高機動という性能を獲得していたのである。

■ BWS装備時





うつ伏せになった状態のMS本体の上半身にモジュールを被せるようにして合体装着する。機体下面にはシールドを配し、耐弾性を高い。武装はシールドの内側に固定。推力の大半はMS側のスラスターで賄われる。



BWSによって、大火力を有した重戦闘機と、その機能を付与することが可能であり、アクシズの攻防戦、および、それ以前の戦闘においては、単一の攻撃力の先鋒を務めた。

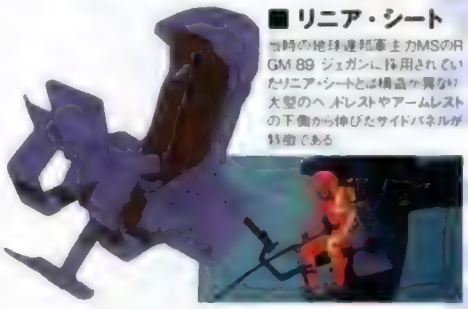
BWSの分離は一瞬で行えるため、基本的にMSによる格闘戦に移行することができた。ただし、いったん排除したBWSは回収しない限り、再装着はできない仕様となっている。

コクピット　バイオ・センサーの搭載

RGZ-91は、「シャアの反乱」当時にロンド・ベルMS部隊の隊長を務めていたアムロが、ネオ・ジオンのNT専用機との戦闘を想定して配備を推進した機体と言われる。それを裏付ける仕様として、本機の操縦系には簡易サイコミュにあたるバイオ・センサーが搭載されていた。ただし、本機のバイオ・センサーは仮設の装備に過ぎず、NT対応機としての性能は不充分であった。また、U.C.0090年代初頭に普及したアーム・レイカーの採用によって操縦性が向上している点も、コクピット構造の特徴のひとつに挙げられる。

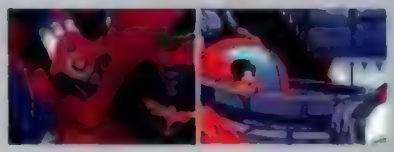
■ リニア・シート

当時の地球連邦軍主力MSのRGM-89 ジェガンに採用されていたリニア・シートとは構造が異なり、大型のヘッドレストやアームレストの下側から伸びたサイドパネルが特徴である。



MSN-04

サザビー
SAZABI



汎用MSを土台にしつつ、さらなる高みを模索した重MS

ネオ・ジオン総帥たるシャア・アズナブル専用機として建造されたMS サザビーはU.C.0090年代前半を代表する機体であり、ジオン公国軍系MSの集大成と評されることが多い。一般的に公国軍系MSはザクⅡにその原点を求められ、これを基点に多様に発展していった。局地専用機や水陸両用機、果てはニュータイプ専用機など、それぞれ異なる機体も、本を正せばザクⅡを踏み台にしているのである。それはサザビーも然り。設計にあたってはザクⅡを土台に置きつつ、ニュータイプ専用機としてのエッセンスを加えることで、現状のような姿と機能が導き出されている。一年戦争以降の技術革新や新素材開発といった数々の恩恵もあるとはいえ、基本コンセプトにおいては、サザビーは公国軍系MSに連なる直系機なのである。それは機体性能のみならず、用意された専用の兵装からも窺うことができる。同じ重MSと比較すると、際限のない肥大化の道を歩んだアクシズ系MSとは対照的に、サザビーに用意された兵装は標準レベルに留まっている。一点突破式の過剰な火力ではなく、汎用機としての総合的な戦力向上を目指す――それこそが本機の兵装コンセプトの特徴なのである。

関連ファイル

AMS-119 ギラ・ドーガ	CCA-01-04
MSN-03 ヤクト・ドーガ	CCA-01-05
MSN-04Ⅱ ナイチンゲール	AGS-01-37
シャア・アズナブル	CCA-02-09
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ネオ・ジオン シャア	CCA-03-07
シャアの反乱	CCA-03-09

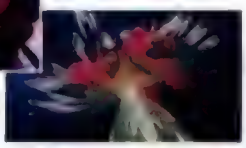
FILE PREVIEW
CCA-02-09 シャア・アズナブル

ネオ・ジオン総帥となったシャアは、地上に暮らす人類を虐待するため、「地球寒冷化作戦」を実行。だが高、理想とは真逆に、胸中ではアムロ・レイとの決着を切望している。

射撃兵装　標準的な兵装ながら、内部構造の見直しによって獲得した大火力

シャア専用機として開発されたサザビーには、ネオ・ジオン総帥用MSに相応しい能力が求められた。だがサイコ・フレームの導入によって圧倒的な追従性を発揮した機体性能に比べ、本機の主な射撃兵装は携行式ビーム・ショット・ライフルと固定式腹部メガ粒子砲、さらに小型ミサイルに留まっている。とはいえそれぞれの兵装は高い水準で完成の域に達しており、汎用MSの標準装備に準じながらも、その火力は一般機を上回っている。ちなみにこれを可能にしたのは、機体の内部構造の見直しだと思われる。MSのコクピットは通常だと腹部に位置しているが、サザビーは頭部に移動している。これによってボディー内部に余剰スペースが生まれ、大型ジェネレーターの搭載が可能になったのだ（同時に小型化の難しいサイコミュ・システムのメイン・ユニットも搭載可能となった）。高出力ジェネレーターから供給されるエネルギーを火力に転化することで、サザビーは大型兵装なしに攻撃力増強を成し遂げたのである。

高出力ジェネレーターから供給される潤沢なエネルギーが、サザビーの火力を支えていた。



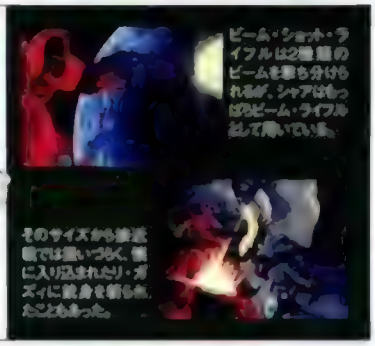
エネルギーの供給量は、拡散メガ粒子砲を数度連射できるほどの余裕があったようだ。

ビーム・ショット・ライフル

射撃戦での主兵装となるビーム兵器。ビームを収束することで射程を延長させたビーム・ライフル・モードと、ビームを拡散させて近～中距離での攻撃力を増強させたビーム・ショットガン・モードに切り替え可能。そのためサイズがやや大型化している。

ビーム・ショット・ライフルを片手に出撃準備に入るサザビー。MS本体と比較することで、ビーム・ショット・ライフルのサイズがわかる。

ふたつの銃口を有しており、ビーム・ライフル・モードでは上のビーム・ショットガン・モードでは下の銃口を使用する。ちなみに出力は10.2MWを誇る。

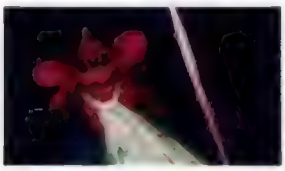


ビーム・ショット・ライフルは2種類のビームを撃ち分けられるが、シャアはもっぱらビーム・ライフルとして用いている。

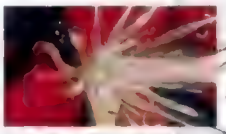
そのサイズから接近戦では狙いづらく、懐に入り込まれたり、ガズィに就身を斬られたこともあった。

拡散メガ粒子砲

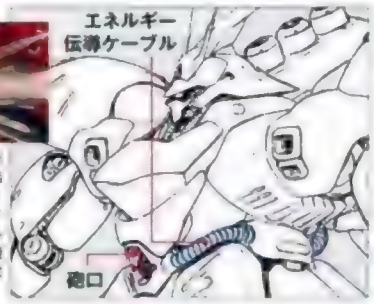
拡散メガ粒子砲の砲口は腹部に位置しており、照準には機体自体の向きを変える必要がある反面、マニピュレーターに武器や盾を保持していても使用できるという利点がある。また発射されたビームは広範囲に放出されるため、複数の標的への同時攻撃が可能だ。

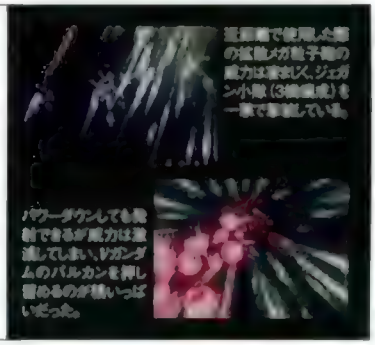


高速移動しながら拡散メガ粒子砲を発射するサザビー。予備動作が必要な携行射撃兵装に対して、発射していれば同時に発射できるため、使い勝手はいいと考えられる。



エネルギー伝導ケーブルを介してジェネレーターと直結しているとも言われており、高出力ビームを連続放射することも可能。ただしエネルギー消費が激しいため、機体のパワーダウンには注意が必要である。



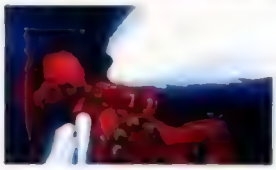


近距離で使用した際の拡散メガ粒子砲の威力は凄まじく、ジェガン小隊（3機編成）を一撃で撃破している。

パワーダウンしても発射できるが威力は激減してしまい、Vガンダムのバルカンを押し留めるのが精いっぱいだった。

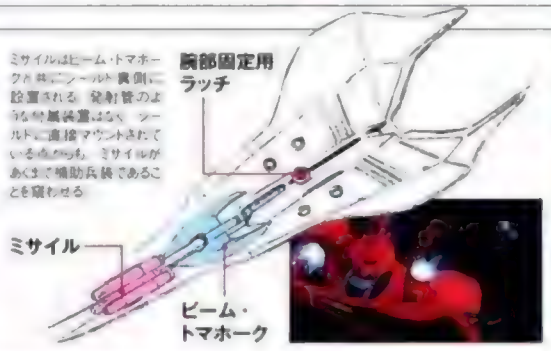
ミサイル

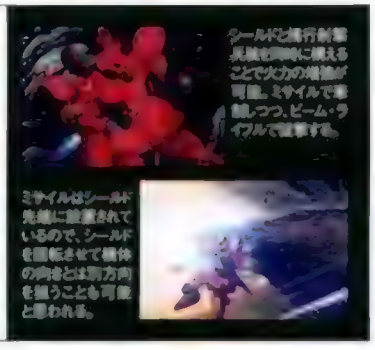
サザビーが装備するミサイルは小型かつ搭載弾数も3発と少ないため、牽制や援護用として使われたと思われる。直撃させるのではなく、ミサイルで敵機の体勢を崩し、その隙に他のビーム兵器でとどめを刺すといった副次的な使用がなされたのだろう。



アクシズ周辺宙域でVガンダムと交戦するサザビー。シールドの裏面にビーム・トマホークとミサイルが設置されているのが見て取れる。

ミサイルはビーム・トマホークと共にシールド裏側に設置される。発射管のような付属装置はなく、シールドに直接マウントされている点からも、ミサイルがあくまで補助兵装であることを窺わせる。



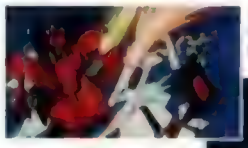


シールドと携行射撃兵装を同時に構えることで火力の増強が可能。ミサイルで牽制しつつ、ビーム・ライフルで撃破する。

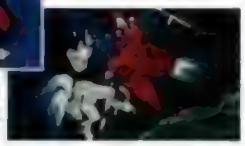
ミサイルはシールド先端に設置されているので、シールドを回転させて機体の向きとは別方向を狙うことも可能と思われる。

格闘兵装　充実した格闘戦用兵装と、性能の基盤となった確かな設計

サザビーとVガンダムを比較した場合、攻撃力ではサザビーに分があり、機動性でVガンダムが勝るという評価がなされることがある。その根拠のひとつとなるのが、サザビーの充実した格闘兵装だ。2基のビーム・サーベルに加えて大型のビーム・トマホークを装備したサザビーは、パワーに優れる重MSということも相まって、Vガンダムを上回る格闘性能を発揮したと考えられるのだ。高機動性を活かした接近戦で標的を撃破する――これは一年戦争以来、シャアが得意とした戦術であり、サザビーが有する2種類の格闘兵装はこの戦闘スタイルを活かすための装備と言えよう。しかもサザビーの腕部ユニットに設けられたエネルギー供給システムには複数の補助回路が用意されており、トラブルを未然に回避するようになっていた。優れた機動性を発揮するサザビーだけに、兵装には衝撃に耐え得るだけの安定した稼働性能が必須だったである。そのことはVガンダムとの格闘戦で図らずも実証されている。



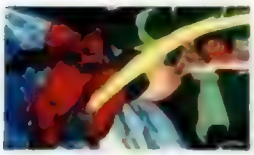
Vガンダムと断り結ぶサザビー。サイコ・フレームの追従性もあり、優れた格闘能力を発揮した。



格闘兵装を失ったサザビーは素手でVガンダムと戦闘を繰り広げた。

ビーム・トマホーク／ビーム・サーベル

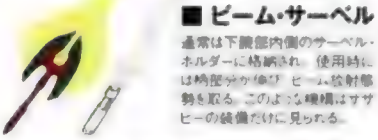
ビーム・トマホークは両刃の斧を模した形の格闘兵装。ふたつの刃からビーム放射束を発生させ、サーベル状のビーム刃を形成する。一方のビーム・サーベルは一般的なスタイルで、予備の格闘兵装として用意されたものと思われる。



ビーム・サーベルの一閃でシェガンを両断するサザビー。高出力ジェネレーターから供給されるエネルギーが、これほどの切れ味をもたらしたのである。

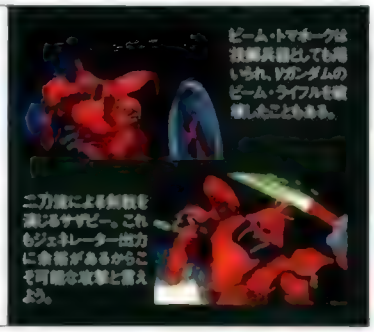
■ ビーム・トマホーク

トマホークの実体刃の部分は赤熱化させることができ、ビーム兵器としてだけでなく、ヒートアックスとしても転用可能。



■ ビーム・サーベル

通常は下腕部内側のサーベル・ホルダーに格納され、使用時には柄部分が伸び、ビーム放射態勢を取る。このような機構はサザビーの装備だけに見られる。



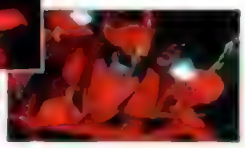
ビーム・トマホークは投擲兵器としても用いられ、Vガンダムのビーム・ライフルを破壊したこともある。

二刀流による剣戦を演じるサザビー。これもジェネレーター出力に余裕があるからこそ可能な攻撃と言えよう。

防御兵装　機体保護を優先して用意された、2種類の異なる防御兵装

防御兵装としてサザビーに用意されたシールドは内蔵兵器を持たないスタンダードな仕様である。堅牢な装甲材で造られ、表面にビーム・コーティング処理が施されていたとはいえ、本質的には一般的なシールドと大差ない装備なのだ（ただし表面にモールドされたダクト状パーツの機能は不明。ビームを受けた際の排熱用、もしくは追加装備を考慮した仕様なのかもしれない）。とはいえシールドで攻撃を受けるには、あらかじめ攻撃方向にシールド面を向けておく必要がある。シャアほどの人物であってもシールド防御を確実にこなすのは難しい。そこでサザビーには予備の防御兵装としてバルーン・ダミーが用意された。戦闘中に射出して敵の注意を引き付けるダミーを使うことで本体への直撃を極力減らし、パイロット（すなわちシャア）の負担軽減を図ったのである。重MSのサザビーは被弾面積が他の機体よりも大きく、予期せぬ損傷を防ぐ意味でも防御兵装の充実が図られたのだと思われる。

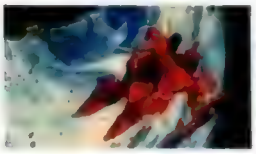
通常、シールドは機体の前面にかぎすことで、正面からの攻撃に備えるように用いられる。



機体の全長に次ぐ大型シールドだが、射撃や格闘の妨げにはならなかったようだ。

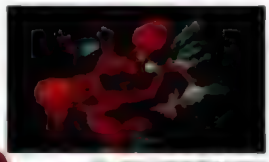
シールド／バルーン・ダミー

シールドは接続ラッチを軸にしてある程度回転する。マニピュレーターの動きとこの機能を連動させ、敵からの攻撃方向に的確にシールドを向かせたと考えられる。一方、バルーン・ダミーはマニピュレーターに発射装置が内蔵され、使用時に発射管が展開する。



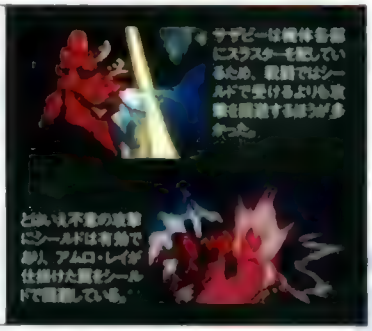
地球周回軌道近傍での戦闘はアクシズから飛び散った大小の岩塊の中で行われた。岩塊から機体を保護するのに、シールドは極めて有効だったと思われる。

単なる装甲板ではなく、優美な曲線を描いているのが特徴。さらに表面にはネオ・ジオンの紋章が描き出されている。



鋭い切先は接近戦での打突兵器としても有用と考えられるが、そのように使用されたとの記録は現存していない。

ミサイル弾頭

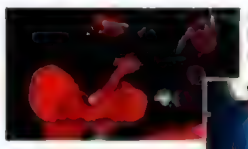


サザビーは機体各部にスラスターを配しているため、戦闘ではシールドで受けるよりも攻撃を回避するほうが多かった。

とはいえ不意の攻撃にシールドは有効であり、アムロ・レイが仕掛けた罠をシールドで回避している。

サイコミュ兵器　補助兵装として位置づけられたファンネルを搭載した意義

サザビーに搭載された兵装の中で、ファンネルは補助兵装の域を超えるものではなかった。かつてはオールレンジ攻撃による圧倒的戦闘力を発揮したサイコミュ兵器だが、機体の高性能化によって「攻撃の主体」から「補助的な兵器」へと立場が変わっていたのである。サザビーもファンネルを積極的なMS戦に用いることは稀で、敵機の牽制やミサイル迎撃に留まっている。MSに搭載可能なまでのダウンサイジングに成功したファンネルではあるが、それは搭載兵器（主にメガ粒子砲）の小型化を意味しており、MSの重厚な装甲を貫くには火力不足だったのだ。とはいえ本体とは別方向から同時攻撃を仕掛けたり、本体に先行して標的に攻撃を加えるといったアドバンテージは残っており、ファンネルの有効性が完全に失われたわけではない。またファンネルはニュータイプ専用機の象徴的存在であり、能力を誇示するに格好の装備である。だからこそサザビーは6基のファンネルを搭載し、能力の底上げを図ったのだろう。

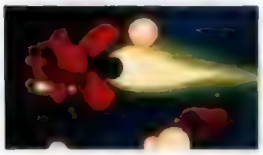


ポットはファンネルの再使用を可能にする装備だが、サザビーにしか搭載されなかった。

射出されたファンネルは、パイロットの意思を反映した自律行動を取り、標的に攻撃を加える。

ファンネル

サザビーには6基のファンネルが搭載され、パイロットの意思に反応して自律機動する。無人機械なので高機動・高加速戦闘が可能であり、サイズがMSより小さいことから被発見率も抑えられる。先制攻撃や牽制に用いられることが多かった。

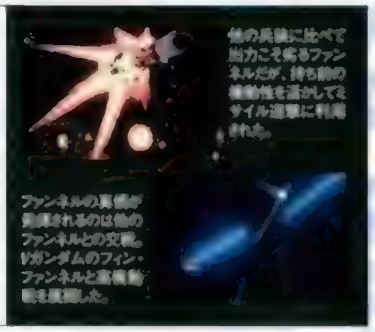


射出されたファンネルは、速やかにスラスターを展開して標的に襲い掛かる。ちなみにサザビーのファンネルはヤクト・ドーガと同じものだが、カラーリングが変更されている。

■ ファンネル射出パターン

通常は背部に設置されたファンネル・ポットに搭載され、使用時にカバーが展開する。またポットは補給装置を兼ねており、帰還したファンネルの再充填を行う。

格納時には円筒のような形状をしているが、後部カバーを展開するとメインおよびサブ・スラスターが露出。さらに先端から砲身が姿を現す。



他の兵装に比べて出力こそ劣るファンネルだが、持ち前の機動性を活かしてミサイル迎撃に利用された。

ファンネルの真価が発揮されるのは他のファンネルとの交戦。Vガンダムのフィン・ファンネルと高機動戦を展開した。

MSをサポートする特殊車輌

HOVER TRUCK

ホバー・トラック

装甲兵員輸送車

E.F.S.F.

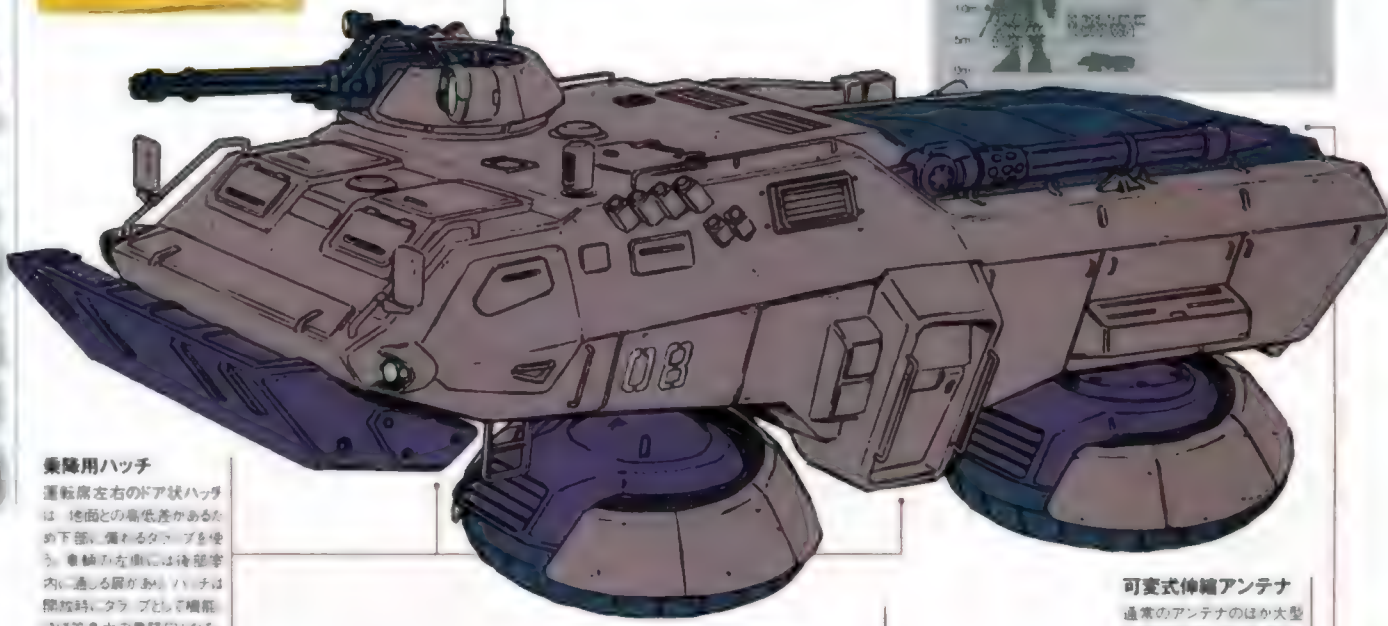
独立混成第44旅団でも、同型と思われるM353A4 ブラックハウンドが指揮車輌として運用されており、オデッサ作戦に投入されている。

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	20mmバルカン砲「スモーク・ディス・チャージャー」
所属	地球連邦軍
搭乗者	エレドア・マシス／ミケル・ニノリッチ

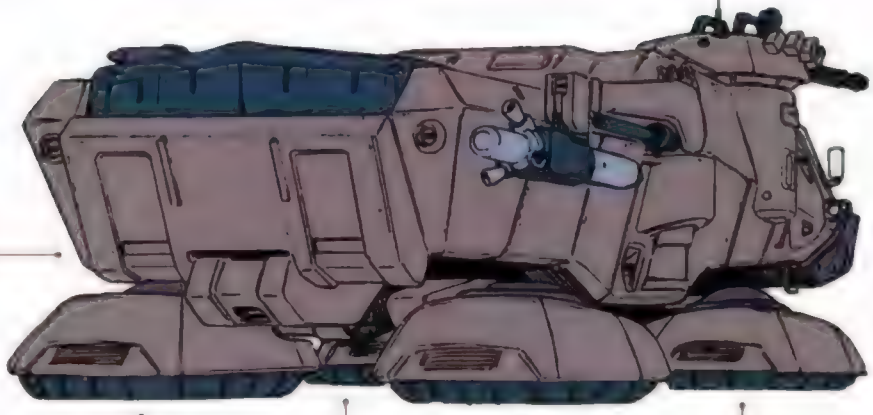
■ COMPARISON CHART

■ COLOR



乗降用ハッチ
運転席左右のドア状ハッチは、地面との高低差があるため下部に備わるタラップを使う。車輌内には後部室内に通じる扉があり、ハッチは開放時にタラップとして機能。ほぼ等身大の乗降口となる。

可変式伸縮アンテナ
通常のアンテナのほか大型の伸縮式アンテナも搭載。広範囲の情報収集・通信することが可能となっている。アンダー・クラウド・ソナーと併せて、聴音センサーの精度向上に貢献していた。



後部アウト・リガー
車輌を固定するためのアウト・リガーは、前部と後部にそれぞれ備わっている。後部（カーゴ）にあるハッチは、後部のアウト・リガーが下方に展開されたあとに開き、タラップの一部を構成する。

ホバー・ユニット
車輌の「足」として機能。ホバー・クラフトによる移動方式を採用したことで優れた走破能力を獲得し、極東エリアの不整地において機動性の高さを示した。また、砂漠地帯ではMSの足跡を消す作業にも使用された。

地上におけるMS小隊の「耳」となった支援車輌

ミノフスキー粒子の実用化によって旧来の電子戦は一変し、戦場の主役はおのずとMSに移り変わっていった。同時に戦術はMSを中心として構築されていき、編成はMS搭載型に移行するなど、主力兵器たるMSの支援を担うために通常兵器は改良・新開発されていく。それらMS支援兵器の中で、MS開発の後塵を拝していた地球連邦軍が開発した支援車輌がホバー・トラックである。

ホバー・トラックは単なる装甲兵員輸送車（APC）ではなく、MSの支援を目的として開発されたものである。MSと一緒に小隊編制に組み込まれ、EWAC――早期警戒と管制（Early Warning And Control）任務を担った。ミノフスキー粒子散布環境下において、従来のレーダーや赤外線感知によるEWACは不可能となったが、それに代わる索敵方法として、ホバー・トラックには聴音センサー（聴音サーチャーとも）による探知を採用。これにより、地上を移動する兵器の振動を探知することで数や進行方向を事前に察知し、その情報を小隊に伝える役割を果たした。索敵方法は様変わりすれどもEWAC自体は変わることなく戦術に取り入れられ、ホバー・トラックは文字通り小隊の「耳」としてMSの運用を支えたのである。

関連ファイル

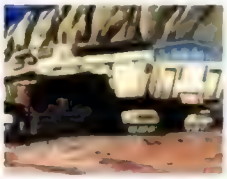
RX-78［G］強戦型ガンダム	08-01-01
RGM-79［G］強戦型ジム	08-01-03
ミケル・ニノリッチ	08-02-04
エレドア・マシス	08-02-05
ニック大尉と第08MS小隊	08-03-07

FILE PREVIEW

第08MS小隊に所属する伍長。ホバー・トラックのソナー員として、索敵や戦況分析に従事した。公国軍の捕虜となった際に負傷し、一時戦線を離れたこともある。

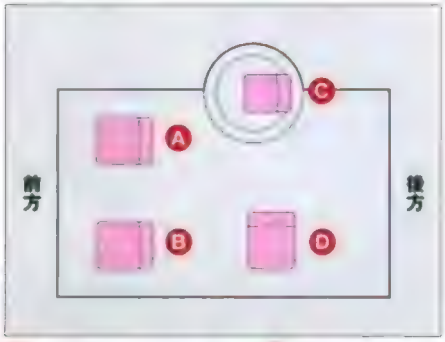
内部構造 最低限の人員で運用可能なシステムと役割に応じたシート

乗員はドライバー、ナビゲーター、ソナー手、ガンナーの4名で構成され、役割ごとにシートは別になっている。ただ、単独でも操縦は可能であり、第08MS小隊ではエレドア・マシス伍長がドライバーとソナー手を、ミケル・ニノリッチ伍長がナビゲーターとガンナーを兼任。実際は4名よりも少ない人数で運用されていた。なお、内部はスペースに余裕があり、居住性を考慮した設計が成されている。



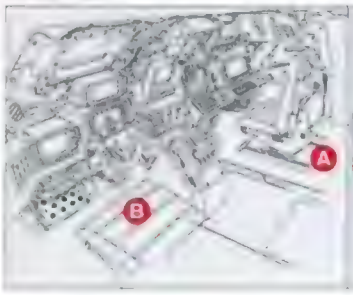
MSとの連携運用を行うため、小隊の移動指揮所としての役割も備えている。長期任務の場合はベース・キャンプとして運用された。

■ 車内配置図



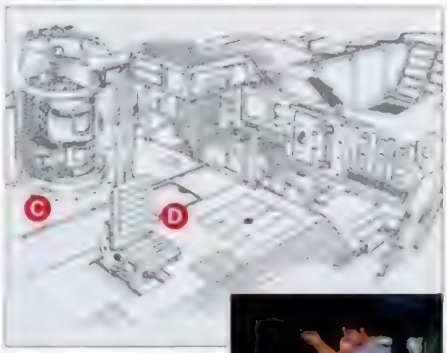
Ⓐ ナビゲーター・シート　Ⓒ ガンナー・シート
Ⓑ ドライバー・シート　Ⓓ ソナー手・シート

■ 運転室



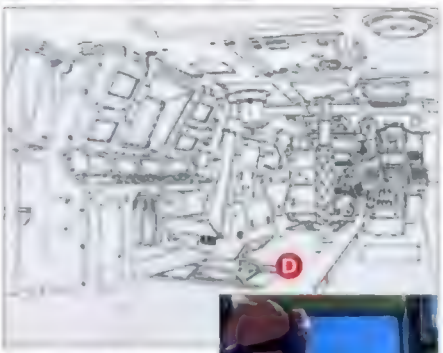
前部の運転室にはドライバー・シートとナビゲーター・シートを配置。その中間の天井には中央ハッチが設けられている。ソナー手・シートのある後部室とは金属シャッターのカーテンで仕切ることができる。

■ 後部室内



ソナー手とガンナーのシートを配置。通常は機体に向かって右側（右舷）には、3名用の折り畳みシートや、歩兵用の武器や弾薬などが収納されている。中央の階段の上にあるユニットには電子装置を内蔵。

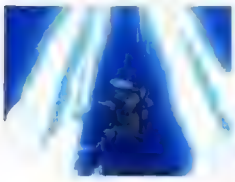
■ ソナー・コンソール席



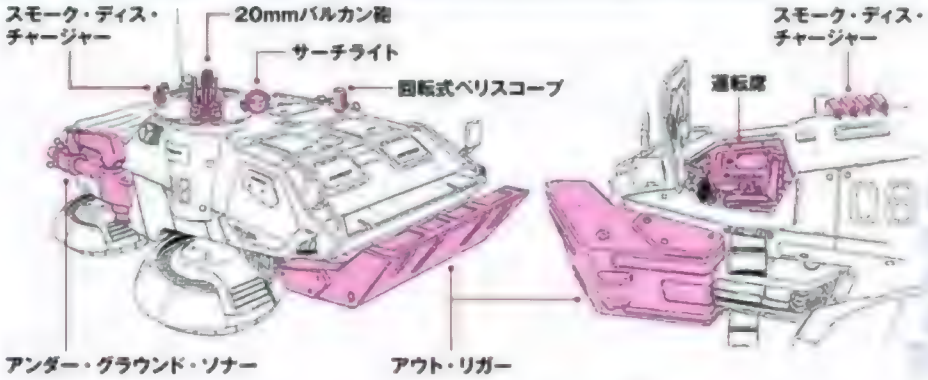
ソナーで得た音紋情報はモニター（右）に表示される。ザク等の特定兵器の音紋パターンはデータ化されており、照合が可能。ただし、振動元の解析にはソナー手の勘と経験を必要とした。

装　備 MS支援のために設けられた特殊装備

分類的にはAPCに位置付けられるホバー・トラックだが、その役割はMSの支援にある。そのための移動手段にホバー・クラフトを採用するなど、MSに追随するための設計が成されていた。中でも索敵や通信のために特殊装備が組み込まれており、アンダー・グラウンド・ソナーはその最たるものである。その特殊装備を用いて情報を収集し、早期警戒や小隊の戦闘支援を後方から担っていた。

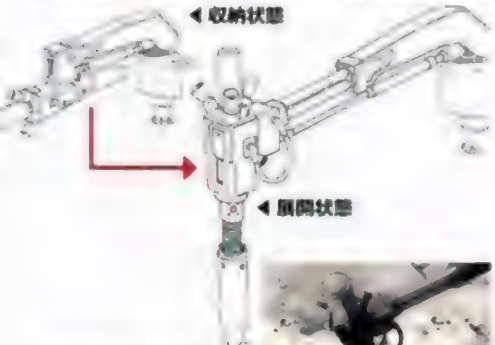


立体的な運用も視野に入れられていたホバー・トラックは、空挺部隊による移送とパラシュートによる地上降下も可能としている。



■ アンダー・グラウンド・ソナー

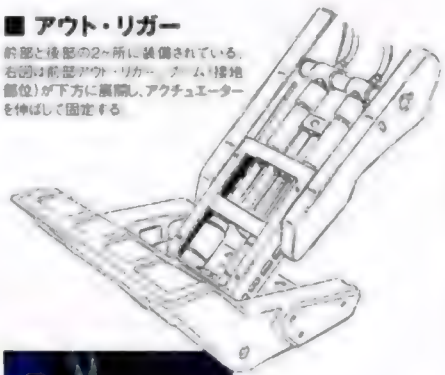
周囲に振動を探知するパッシブ・ソナー。ミノフスキー粒子散布下では最も遠距離まで索敵でき、レーダーが用を成さない密林でも効果を発揮する。

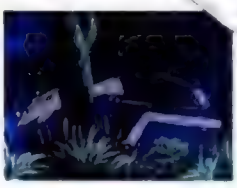


車輌の右側後方に装備されており、使用時にクレーンが展開、先端のソナー・ボードを火薬によって地面に半分ほど打ち込んで使う。

■ アウト・リガー

前部と後部の2ヶ所に装備されている。右図は前部アウト・リガー（アーム接地部位）が下方に展開し、アクチュエーターを伸ばして固定する。





左図は後部アウト・リガー。アンダー・グラウンド・ソナーを使う前段階において、車輌が安定させるために運用されるアームの一種。

■ 20mmバルカン砲

給弾ベルトは3本あり、対軽装甲用の徹甲弾と対空・対人用の榴弾を切り替えることが可能。空薬莢は排莢用のベルトに納まる方式を持つ。

ガンナーがターレット内に就き、手動で操作する。ガンナーが露出する構造のため安全性は低い。内部には手榴弾ケースとマシンガン用のマガジンケースが備わっている。

GNW-001

ガンダムスローネアイン

GUNDAM THRONE EINS

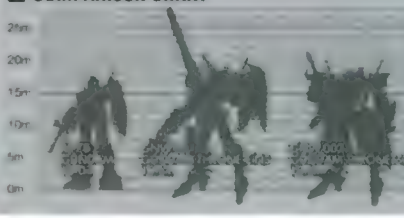
SPEC -GNW-001 GUNDAM THRONE EINS-

全高	—— 頭頂高 18.6m
重量	67.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNランチャー（GNメガランチャー、GNハイメガランチャー）GNビームライフル／GNビームサーベル×2 GNシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ヨハン・トリニティ

SPEC -GNW-002 GUNDAM THRONE ZWEI-

全高	—— 頭頂高 18.6m
重量	67.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNハンドガン／GNファング×8 GNビームサーベル×2／GNバスターソード
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ミハエル・トリニティ

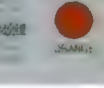
COMPARISON CHART



COLOR

GNW-001 GUNDAM THRONE EINS

GNW-002 GUNDAM THRONE ZWEI



重大砲を備える指揮官機

背部
背部には大型のGNランチャーを設置している。GNドライヴから直接エネルギーが供給される大出力砲で、砲身が延伸する構造を有し、遠距離への狙撃も可能としている。

脚部
関節部の装甲や爪先のパーツは、曲線を描いた独特のフォルムを持つ。これはガンダムスローネ共通の機構であり、オリジナルGNドライヴを有するガンダムとの相異点でもあった。

GNW-002

ガンダムスローネツヴァイ

GUNDAM THRONE ZWEI

オールレンジ戦闘タイプ

頭部
そのフォルムやデザインは、オリジナルGNドライヴ搭載型のガンダムと似ている。また、頭頂部にはメインカメラを備える。

腰部
腰部のヘースユニットにGNファングを設置している。両脚の各ユニットに各4基、計8基のファングを有し、状況に応じて射出、マウントが可能となっていた。

アレハンドロが投入した疑似GNドライヴ搭載のガンダム

西暦2307年、ソレスタルビーイング（CB）による武力介入は、ユニオン、人類革新連盟、AEUの三大勢力を震撼させた。それまでゼロサムゲームを続けてきた彼らは、対CB戦のために連携を結んだのである。そしてタクラマカン砂漠での戦いで、三大勢力は合同演習を実施。介入を行ったガンダム4機を直前まで追い詰めた。だが、世界の主導権を欲したアレハンドロ・コーナーの刺客として、CBを支援する新たなガンダムが姿を現す。チームトリニティが運用したガンダムスローネであった。

アレハンドロが「ヴェーダ」から得たデータを基に開発したガンダムスローネは3機存在し、機体フレームなど基本構造はすべて共通である。のちにGN-Xでも採用された疑似GNドライヴ（GNドライヴ［T（タウ）］）の搭載が特徴で、半永久機関であるオリジナルのGNドライヴとは異なり、電力供給によってGN粒子を発生させていた。一方で、アインは遠距離からの狙撃を可能とする砲撃戦機として、ツヴァイは戦闘の最前線に突撃する前衛機として開発されたため、装備は各自異なる。サポートタイプのドライを含めた3機で連携を取ることで、プトレマイオス所属のガンダムとも互角に戦える能力を獲得していた。

関連ファイル

GNW-20000 アルケーガンダム	00-01-23
GNW-003 ガンダムスローネドライ	00-01-24
ヨハン・トリニティ／ミハエル・トリニティ	00-02-13
ネーナ・トリニティ	00-02-14
アレハンドロ・コーナー	00-02-15

FILE PREVIEW

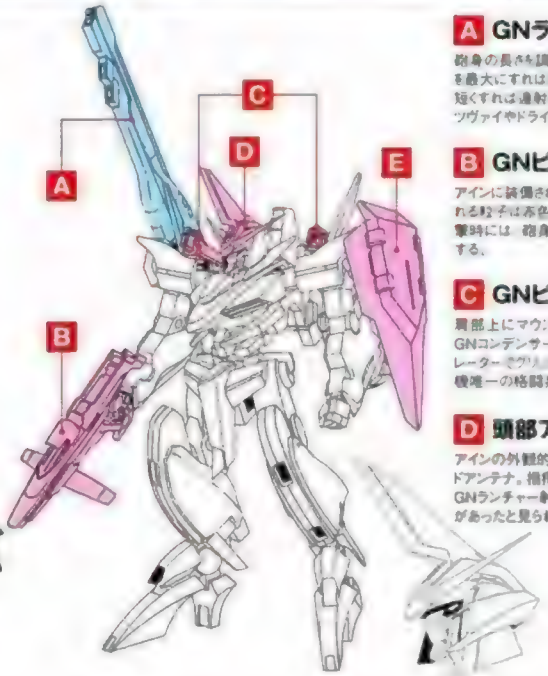
トリニティが運用するガンダムスローネの一機で、ネーナ・トリニティが搭乗。GN粒子発生装置を備え、スローネアインへのエネルギー供給なども可能にする。

スローネアインの装備　砲撃能力を備えた指揮官機

ガンダムスローネの1号機として開発されたアインは、GNランチャーによる砲撃能力をその特徴としている。遠距離からの精密射撃を可能とするこの火砲は単機でも使用できるが、ツヴァイ／ドライとのドッキングにより威力の強化や射撃時間の延長が可能であった。また、本機はチームトリニティの長兄であり、リーダーでもあるヨハン・トリニティが搭乗したため、指揮官機としての機能も保持。頭頂部へのアンテナの増設など、通信機能の強化が図られていた。

■ 背面

背部右側にGNランチャーが、背部中央には疑似GNドライヴが設置されている。バックパックのハッチ内に、ツヴァイ／ドライのGNハンドガンを接続できる仕組みとなっていた。

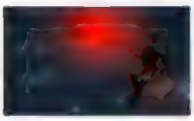


A GNランチャー

砲身の長さを調節できる大型の火砲。砲身を最大にすれば遠距離射撃モードに、砲身を短くすれば連射モードとなる。拡張性を備え、ツヴァイやドライと連結することが可能。

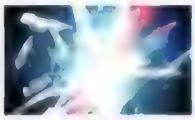
B GNビームライフル

アインに装備されたビームライフルで、放出される粒子は赤色。GNランチャーの遠距離射撃時には、砲身を支えるようにしてドッキングする。



C GNビームサーベル

肩部上にマウントされたビームサーベルでGNコンデンサーを内蔵したタイプ。マニピュレーターでグリップを引き抜いて使用する。本機唯一の格闘兵器。



D 頭部アンテナ

アインの外観的特徴と言える巨大なブレードアンテナ。指揮官機としての通信能力や、GNランチャー射撃時の精度を高める役割があったと見られる。

E シールド

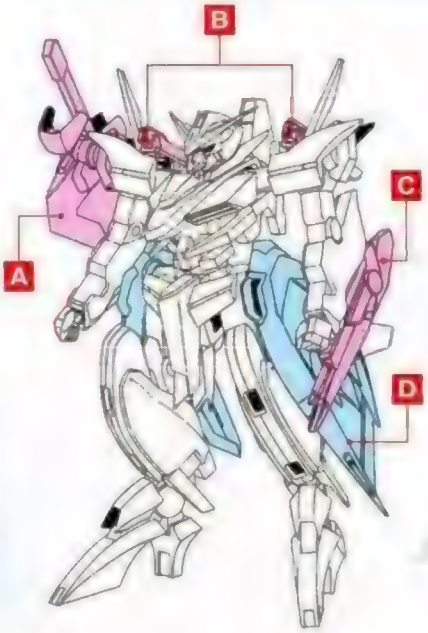
左肩部に固定されているシールド。GNドライヴ本体から得たGN粒子を表面に固定した結果、ビーム・実体弾どちらにも耐久力を示した。

スローネツヴァイの装備　多彩な兵器群を備えた戦闘タイプ

ツヴァイはガンダムスローネ3機の中でも、前線での活躍、いわゆる「斬り込み隊長」としての役割を有していた。大型の格闘兵器であるGNバスターソードをはじめ、オールレンジ攻撃を可能とするGNファングなど、どのような状況や作戦にも対応できる兵器を装備していたのである。GNハンドガンにはエネルギーチューブが内蔵されており、GNランチャーを装備するアインとの連結時にGN粒子を供給することもできた。

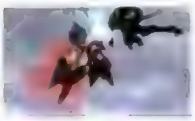
■ 背面

右肩にバスターソード、腰部にGNファング用のユニットを装備するため、アインよりも重厚な印象を受ける。疑似GNドライヴの上部には、起動用のスターターが設置されている。



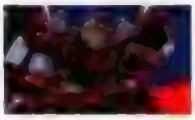
A GNバスターソード

高密度のGN粒子をブレードに導入したことで、ビームサーベルの特性も得た実体剣。GN粒子の質量制御機能によって瞬間的に質量を増大させ、威力を高めることができた。



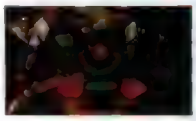
B GNビームサーベル

3機のガンダムスローネに共通する格闘兵器で、レイアウトされている場所も同じである。ガンダムエクシアなど、プトレマイオス所属機が備えたものとほぼ同構造である。



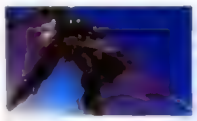
C GNハンドガン

左腕に設置されている射撃兵器で、GNビームライフルよりもひと回り小さい。アインとの連結時にエネルギー供給パーツとして機能する。ドライにも装備されている。



D GNファング

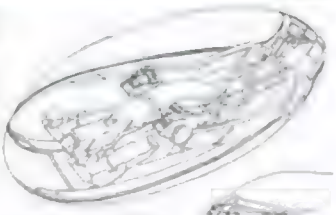
無線式の遠隔操作兵器。各ファングにはビーム砲が備えられ、その先端からビームサーベルを形成することもできた。



計8基装備されているが、2基は緊急用であり、通常は6基で用いられる。ファングを巧みに制御することで敵機を包囲し、全方向から射撃を仕掛けるオールレンジ攻撃が可能となる。

コクピット　アイン／ツヴァイ共通のコクピット

ガンダムスローネは、コクピット内部の基本構造も共通である。細長い楕円形のフォルムとなっており、レバーを用いて機体をコントロールする方式であった。また、パイロットスーツとコクピットシートが接続できたほか、コントロールアームで身体を包み込むような構造となっており、戦闘時の強い衝撃からパイロットを保護できるようになっている。



▲コクピット全体

ディスプレイはほぼ全周を覆うように設置され、視認性は高い。この広い視界のコクピットをチームトリニティは自在に使いこなした。

▲コントロールレバー

MORE INFO！　スローネの連携運用

チームトリニティの運用を想定したガンダムスローネは、連携時にその能力を強化できる機構を組み込んでいた。アインに装備されたGNランチャーはその一環であり、ツヴァイやドライと連結してエネルギー供給を受けることで、その砲撃力が強化される仕組みであった。2機連結時はGNメガランチャー、3機連結時はGNハイメガランチャーと呼ばれ、より強力なビームを射出できた。

■ GNメガランチャー

アインはドライとの接続によるGNメガランチャーによって、ユニオン・MSWADの基地を瞬時に破壊。レイフ・エイフマン教授ら、基地での活動に従事する多数の人々を葬った。

コアファイター搭載の第2世代ガンダム

GNY-004 ガンダムプルトーネ
GUNDAM PLUTONE

■ SPEC

全高	頭頂高 18.4m 起動時 19.0m
重量	60.9t
シェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル／GNシールド GNヒームサーベル×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	シャル・アクスティカ　フォン・スパーク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
肩と前腕にGNフィールド発生装置「GNバーニア」を備えるか、機体外へのGNフィールド展開は安定性に問題を抱えていた。そのため、GN複合装甲を採用し、耐弾性を高めている。

胴体部
非常時においてパイロットとGNドライヴを回収するため、コクピットとGNドライヴが一体化した脱出艇、コアファイターを採用。腰部の左右にはGNフィールド発生装置を設置した。

背部
GNドライヴの主推進器は、第2世代ガンダム特有のスリースラスター型を採用した。腰部背面には大型のGNコンデンサーを持ち、GNフィールド展開時などの能大な粒子消費に対応可能である。

脚部
脛装甲にGNビームサーベルとGNフィールド発生装置を備える。共に普段は脛装甲に収納されており、使用時のみ展開する。背面に露出した、腰部と大腿部を繋ぐ粒子供給コードは粒子消費量が多いGNフィールド発生装置に対応したものだろう。なお、起動時は各部関節がアクティブとなり、頭頂高が19.0mとなる。

「冥王星」の名を持つ、悲劇のガンダム

GNY-004 ガンダムプルトーネは、GN-004 ガンダムナドレとGN-005 ガンダムヴァーチェのプロトタイプにあたる。機体名は、タロットカードの「審判」が持つイメージのひとつ「冥王星」から付けられた。

プルトーネの特徴は、コアファイターとGNフィールド発生装置を搭載することである。コアファイターは、非常時にパイロットとGNドライヴを離脱させる脱出ポッドで、トライアルシステムや戦闘能力が追加される予定もあった。GNフィールド発生装置は安定性に問題があり、セカンドプランのGN複合装甲を採用している。

第2世代ガンダムとしては4番目の機体だが、完成したのは3番目だった。初期のガンダムマイスターはシャル・アクスティカだったが、西暦2295年に「プルトーネの惨劇」と呼ばれる事故を起こし、支援したマイスターふたりが死亡、シャルも重傷を負った。

西暦2307年、ソレスタルビーイング（CB）の支援組織フェレシュテは、プルトーネを運用リストに入れていなかったが、フォン・スパークの意思で投入され、運用も彼に任された。この機体はチームトリニティとの戦闘時に自爆し、フォンはコアファイターで脱出している。

関連ファイル

GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ	00-01-48
ブリング・スタビティ／ディヴァイン・バウア	00-02-22
シャル・アクスティカ	AGS-02-22
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

量産機型の第3世代ガンダム。GNフィールドによる圧倒的な防御力と大火力を持つ。その内部にはガンダムナドレを秘めている。主はそのマイスター、ティエリア・アーデ。

機体構造　GNフィールド発生装置とGN複合装甲

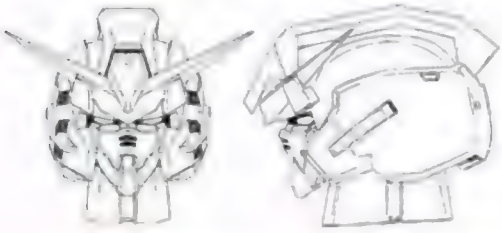
プルトーネは、GNフィールドによって全周囲を防御するGNフィールド発生システムを搭載した。腰、肩、前腕、脚に計8基搭載するGNフィールド発生装置と腰部背面の大型GNコンデンサーは、そのための装備だった。しかし、GNフィールドの安定性が不充分だったため、セカンドプランのGN複合装甲を採用した。GN複合装甲は、装甲内の限定空間にGNフィールドを展開するシステムである。

■ コクピット

コアファイターの機首を覆う装甲ハッチが跳ね上がった後、コクピットブロックのハッチが上がり、コクピット内にアクセス可能に。コクピット内は、エクシアやキュリオスなどと同型である

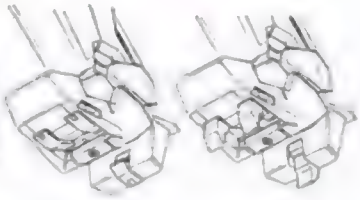
■ 頭部

ガンダム特有の人間に近い構造の頭部。「口部」は0ガンダムやダブルオーガンダムなどと同様のタイプだ。フェレシュテ移管後もセンサーマスクが未装備だったのは、プルトーネが運用リストには入っていなかったため。



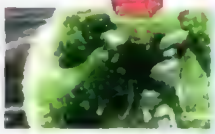
■ 足裏

爪先と踵に分割され、接地面積が狭い構造が、優れた歩行性能を窺わせる。接地圧は高くなるが、GN粒子の重量軽減効果で補えるのだろう。



■ GN粒子散布時

GNフィールド発生装置を展開した状態。試験の結果、GNフィールド発生システムは導入されたが、右はガンダムヴァーチェで実用化されたGNフィールド



武　装　ナドレ用の原型となった「標準的」な兵装

プルトーネは特殊機構の試験機であるため、兵装は標準的なもの――GNビームライフル、GNビームサーベル、GNシールド――を装備した。ただし「標準的」とはガンダムを基準とした「標準」であり、GN粒子の圧縮ビームを用いた兵装の威力は、三大勢力の主力MSを圧倒していた。なおプルトーネ用兵装のうち、GNビームライフルとGNシールドの進化形にあたるのが、ガンダムナドレの兵装だった。

■ GNビームサーベル

ビーム刃を発生させる格闘戦用兵装。ビーム刃はGN粒子を圧縮したもので、その威力はカーボンブレイドやソニックブレイドを凌駕する。非使用時には、左右の腰装甲内に収納される。

■ GNビームライフル

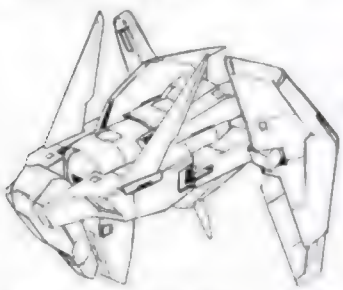
GN粒子圧縮ビームを発射する射撃兵装。ストック末端部を前腕のコネクターに接続し、グリップをマニピュレーターで握って操作する。銃身下部にセンサーを備える。

■ GNシールド

腕部外装式の防御装備。粒子消費量が膨大なGNフィールドは多用できないため、その弱点を補う実体式防御装備として搭載した。可動アームを介して、前腕のコネクターに接続する。

コアファイター　ナドレに影響を与えた脱出ポッド

プルトーネは、コクピットとGNドライヴが一体化した脱出ポッド「コアファイター」を採用している。プルトーネが行動不能に陥っても、ガンダムマイスターとGNドライヴを保護して脱出、帰還できるわけだ。トライアルシステムの搭載も予定されたが、未実装に終わった（搭載したとも言われる）。プルトーネの後継機ナドレは、コアファイターをMSに置き換えたものと言える。



■ コクピットブロック時

プルトーネに収納された状態のコアファイター。機首方向先端に位置するのがコクピットブロックで、シリンダー部にGNドライヴを持つ。後方のパネルは、折り畳まれた主翼である。

■ コアファイター

航空・航宙機形態のコアファイター。機首はセンサーの集合体で、コクピットではない。GNドライヴとプルトーネの主推進器を持つため、機動性は極めて高い。戦闘力は皆無で、武装化プランも実施されなかった。

MORE INFO!

イノベイター再生機

CB壊滅後、イノベイターを自称するイノベイドは、ヴェーダから得た情報を基に何機かのガンダムを再製造した。GNY-004B ガンダムプルトーネ ブラックはその1機種で、GNドライヴ[T(タウ)]を搭載する点、機体色が異なる点、GNフィールド発生システムを十全に稼働できる点を除けば、オリジナルのプルトーネと同じ機体だった。コアファイターをはじめとするプルトーネ ブラックのデータは、イノベイド専用MS、GNZシリーズの開発に反映されている。

▲ コアファイター

MA-08
BIG-ZAM
ビグ・ザム
MECHANIC FILE
A7
A7
A7
A7
BIG-ZAM
Illustration by AWAO TERAOKA Color by KEIICHI Special Effect by AKIKO PRODUCTION Background by HIDEKI NAKAMURA

ソロモンで猛威を振るった巨大MA

MA-08

ビグ・ザム

BIG-ZAM

ZEON

■ SPEC

全高	59.6m
重量	1,021.2t（全備重量 1,936t）
ジェネレーター出力	140,000kW
スラスター推力	580,000kg
装甲材質	―
武装	大型メガ粒子砲　メガ粒子砲×26 対空ミサイル×6　対ビーム用電磁波膜（Iフィールド・ジェネレーター）
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ドズル・ザビ／マイヤー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GREEN　DARK GREEN

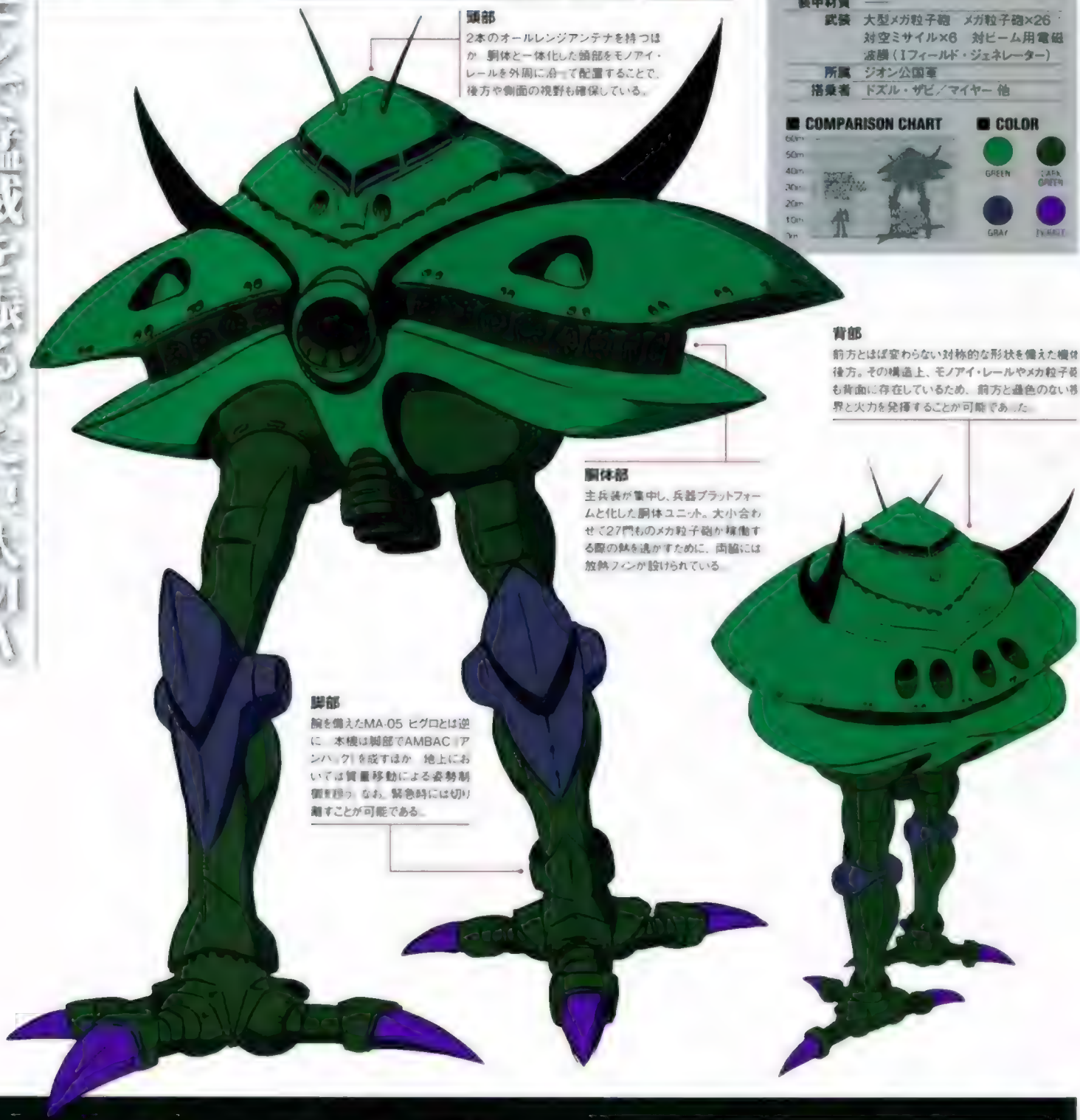
GRAY　PURPLE

頭部
2本のオールレンジアンテナを持つほか、胴体と一体化した頭部をモノアイ・レールを外周に沿って配置することで、後方や側面の視野も確保している。

胴体部
主兵装が集中し、兵器プラットフォームと化した胴体ユニット。大小合わせて27門ものメガ粒子砲が稼働する際の熱を逃がすために、両脇には放熱フィンが設けられている。

背部
前方とほぼ変わらない対称的な形状を備えた機体後方。その構造上、モノアイ・レールやメガ粒子砲も背面に存在しているため、前方と遜色のない視界と火力を発揮することが可能である。

脚部
腕を備えたMA-05 ビグロとは逆に、本機は脚部でAMBAC（アンバック）を成すほか、地上においては質量移動による姿勢制御も行う。なお、緊急時には切り離すことが可能である。



ジャブロー攻略のために造り出された超火力のMA

ソロモン攻略作戦において、地球連邦軍に圧倒的な脅威を見せ付けた兵器がMA-08 ビグ・ザムである。1機で2～3個師団の戦力に相当すると言われたその戦闘力は、一説によると艦艇9隻（ティアンム中将の座乗艦であった連合軍第2連合艦隊旗艦タイタン含む）、MS21機、戦闘機1機を撃墜するほどだったという。

本来、MA-08は地球連邦軍本部ジャブローの攻略に向けて開発されていた対要塞攻撃用のMAであった。量産を遂げた場合の本機は、大気圏突入能力とミノフスキー・クラフトによる飛行能力を実装。地上の大気を冷却システムに流用することで、10時間以上もの連続交戦時間を実現する予定であった。その量産型12機をムサイ級軽巡洋艦の腹部に取り付け、衛星軌道上からジャブローに直接降下・侵攻する作戦が計画されていたという。だが、MA-08はムサイ2隻分の生産コストを要したと言われ、その膨大な費用を賄うことは当時のジオン公国軍において無理な話であり、実際は机上の空論であった。結局、ジャブロー攻略のための本機は、皮肉にも宇宙要塞ソロモンの防衛で猛威を振るい、ドズル・ザビと共に散ったのである。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
スレッガー・ロウ	FG-02-10
ドズル・ザビ	FG-02-37
ソロモン攻略戦	FG-03-11
対ビーム防御機構	FG-03-26
ソロモン	FG-03-59

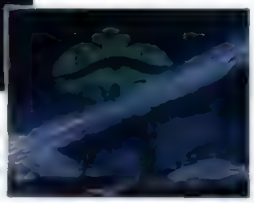
FILE PREVIEW

公国軍の宇宙攻撃軍司令を務う武人。デギン・ソド・ザビの息子で、ザビ家唯一の男子者である。宇宙要塞ソロモンにおいてビグ・ザムを駆り、壮絶な最期を遂げた。

機体構造　火力と防御力を維持するための超大型熱核反応炉の搭載

MA-05のように腕ではなく脚を備えているのは、ジャブロー攻略のため地上での運用を前提としていた証左であろう。機動性に特化することが多いMAの性質とは真逆に、MA-08は機動力を犠牲にして火力と防御力に特化されている。多数のメガ粒子砲とIフィールドを運用するため、機体には超大型の熱核反応炉(1基35,000kW)を4基も搭載。ジェネレーターは総じて14万kWもの総出力を生み出す。その半面、生じる熱量のため宇宙空間においては排熱が問題となり、フル稼働での稼働時間はわずか15～20分と極端に短い。

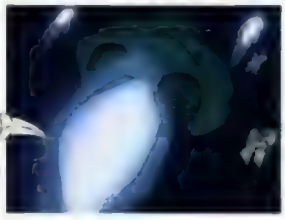
トスルの補給要請に対し、キレン・サビはハンブラビMA-08を送った。また試作段階であった本機は、ソロモン到着後に組み立てられている。



股関節は三自由度アクチュエータを採用しており、脚部の可動範囲は広いうえ、200tにも、全備重量を支える強靭な支柱となっている。

■ 姿勢制御

胴体部にあるメガ粒子砲の上部には、ヘルド状にアポジ・モーターが配置されている。脚部のAMBACと全周囲に且つて配されたアポジ・モーターによって細かな姿勢制御を担い、巨体の移動を補助している。

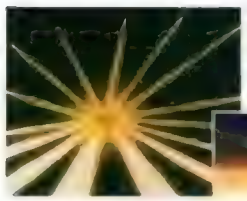


■ 各部スラスター

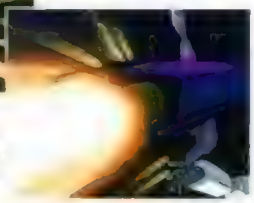
股関節には4基のメイン・スラスターを設け、背部には4基の補助スラスターを備えている。58万kgもの大推力は巨体の移動に費やされるため、他のMAのような高機動戦闘は考慮されていない。

武　装　ジャブロー攻略のために必要とした超火力

「核攻撃も防ぐ」と称されるジャブローの攻略を想定していたMA-08は、過剰とも言える火力を備えている。機体には多数のメガ粒子砲が搭載されており、さながら動く要塞と言える戦力を有する。公国軍はジャブロー攻略にそれだけの火力が必要だと考えていたのである。その判断が本機の大火力に繋がった。ただ、要塞攻撃用のため精度より火力を重視した射撃兵装が主であり、火線をかい潜って肉薄された場合は脆さを露呈。MSによる格闘戦に対抗できる手段は限られており、本機はRX-78-2 ガンダムの接近戦で撃破されている。

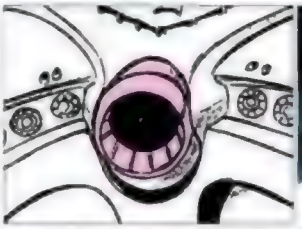


胴体の全周囲に配置されたメガ粒子砲は、固定式であり命中精度に劣るものの、その分は火力と攻撃範囲で補い、敵を寄せ付けない。

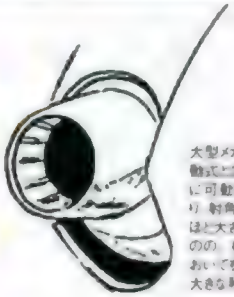


接近する敵に対する迎撃として脚部の爪も撃ち出すことができる。肉薄したRX-78-2にビーム・ライフルをこれで弾き飛ばした。

■ 大型メガ粒子砲

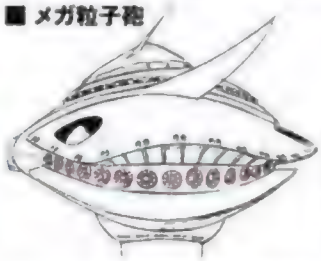


MA-08の最大火力。出力は13.9MWを誇り、「戦慄の蒼のヒーム」とまで言われたRX-78-2のビーム・ライフルが1.9MWであることから、その威力はどれほどのものかわかるだろう。



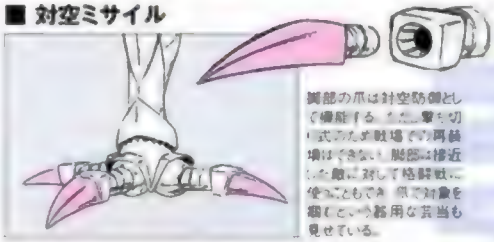
大型メガ粒子砲の基部は可動式になっており、上下左右に可動範囲が設けられており射角の調整が可能。それほど大きな可動域ではないものの、機動力に劣る本機において弾道修正が可能な点は大きな利点である。

■ メガ粒子砲



全周囲に26門、異説も存在し搭載。並列精製が可能であり、一度に多数の目標を攻撃することができる。脚部には、その出力は2.1MW。

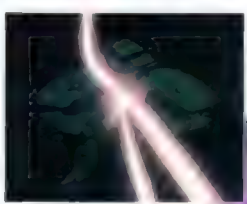
■ 対空ミサイル



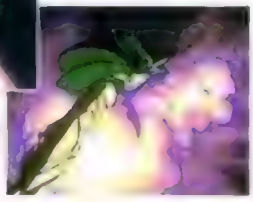
脚部の爪は対空防御として機能する。ただ、撃ち切り式のため戦場での再装填はできない。脚部は接近した敵に対して格闘戦に使うこともでき、爪で対象を掴むという器用な芸当も見せている。

装　備　対ビーム兵装

MA-08と遭遇したRGM-79 ジムのパイロットは、本機を「化け物」と称した。そう言わしめた理由は異質な巨体と圧倒的な火力もさることながら、ビーム兵器が効かなかったことが大きい。この対ビーム防御力はIフィールド・ジェネレーターの搭載によるものである。対ビーム用電磁波膜とも呼ばれ、通常はメガ粒子砲内においてミノフスキー粒子の圧縮やメガ粒子の加速、指向性の付与に用いられるIフィールドの偏光作用を、機体外で発生させることによりメガ粒子を遮断。戦艦の主砲を集中されてもビームの無力化ができる。



Iフィールドの展開には多くのエネルギーを必要とするが、本機の出力は最大であり、余剰エネルギーだけで使用が可能であった。



Iフィールドは、実弾やレーザーなどビーム兵器以外には無力化できず、戦艦級の特攻やRX-78-2の直接攻撃は防ぎ切れなかった。

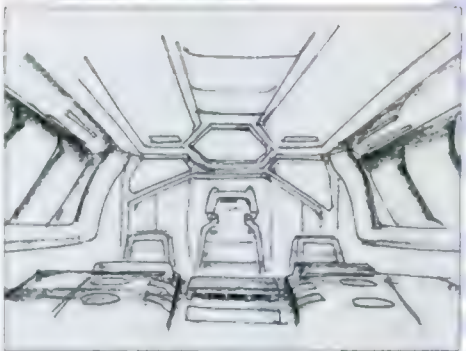
コクピット　複数のパイロットを要した操縦システム

MAはその特性からMSとは異なった操縦システムを用いる場合が多く、MA-08も例外ではない。中でも本機は、MAN-03 ブラウ・ブロのような複座型のコクピットを採用している。これは火器としてメガ粒子砲だけでも30基近く備えるほか、当初は新機軸であったIフィールド、排熱によるオーバーヒートの問題など機体管制が多岐に且ったことで操縦が複雑化し、パイロットの負担を招いたためである。そのためコクピットは三座式となっているが、操縦系を切り替えることにより、どうにかひとりでも操縦は可能であった。

操縦席はそれぞれ別で、メイン・パイロットとコ・パイロットの計3名、操縦手、索敵手、射撃手の3名ともでコントロールを行う。

頭部のコクピットは頑丈であり、RX-78-2の攻撃にもしばらく耐えたほど。その際、脱出したドスルは、生身で戦いを挑んだという。

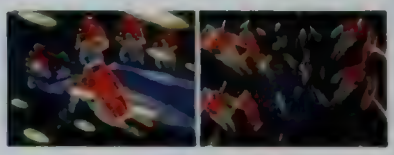
■ 内部全景／ハッチ部分



メイン・パイロットが中央シートに座るよう設計され、コンピュータの補佐で単独操縦を行える。コクピット正面上部にはモニターが備わり、通信などに使われる。ハッチは頭部後部に設けられている。

RGM-79

ジム
GM
E.F.S.F.



生産性と主力MSに必要な各種能力の両立に成功した名機

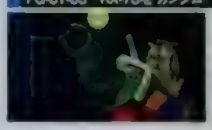
一年戦争時に地球連邦軍が投入した主力MSといえばジムである。これには、この機体が優れた生産性を有していたことが関係している。戦争に勝利するための最善の策である物量作戦――これを実施するには短期間で大量の兵器を実戦投入する必要がある。ジムの機体設計はこの条件を満たしており、結果、戦争後期における連邦軍の攻勢を支える戦力となったのである。

ならば、それほど優れた生産性はどのようにして獲得されたのか？　もちろん偶然の産物であろうはずもなく、設計段階からの明確な意図があればこその賜物である。ジムを設計するにあたり、担当技官は機体構造やオプションを含めた運用面を再検討。生産性向上のための低コスト化（つまりは設計の簡略化や過剰パーツのオミット）を行うと同時に、コストダウンによる機体性能の低下をできるだけ回避しようと努力したと言われる（その際、RXシリーズが培った実戦データが役立てられたようだ）。最初期の機体は生産性を重視するあまりに、予定した能力を発揮できなかったものの、続く改良によって問題点を克服。最終的にコストと機体性能が絶妙なバランスの上で成り立つ名機が誕生したのである。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RGM-79［G］陸戦型ジム	08-01-03
RGM-79C ジム改	83-01-05
RMS-179 ジムII	Z-01-24
RX計画とV作戦	FG-03-15
MS（モビルスーツ）	FG-03-17
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW
FG-01-03　RX-78-2 ガンダム



V作戦の一環として開発された連邦軍製MS（RXシリーズ）のうちの1機。ジムはガンダムの設計を簡略化した機体であり、コストが大幅に低下したことから量産が容易となった。

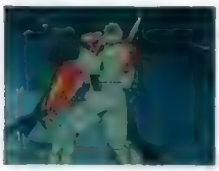
射撃兵装　2種類の射撃兵装を得たことで増大した戦闘能力

ジムに採用された各種兵装は、ガンダムの同装備を基本に置いている。生産性を重視しながらもビーム・スプレーガンという高コスト兵器を標準装備とした背景には、ビーム・ライフルを有するガンダムの姿が下敷きとなっており、量産機ながらも最低限の戦闘能力を維持しようという機体設計担当者の矜持でもあるのだ。その一方、各地に配備されたジムの中には実弾兵器を装備した機体が見受けられるが、これは配備先やパイロットからの要望に因るものと思われる。確かにビーム兵器は火力面で優れているが、整備性や信頼度は構造がシンプルな実弾兵器の方が勝っているからだ。これらの要因が混在し、結果としてジムの射撃兵装は想定以上に潤沢なものとなった。これはビーム兵器と実弾兵器を戦況に応じて使い分けられることを意味している。量産機としてガンダムよりも格下に見られがちなジムであるが、ガンダムから得たデータと現場からの要望を加味することで、能力の底上げに成功しているのである。

ジムに過剰な攻撃力が付与されなかったのは生産性の向上のためであり、最低水準の火力を満たしていればいいと考えられたからだ。

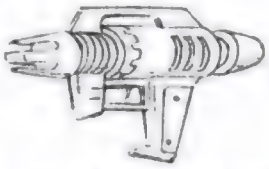
ビーム兵器

機体に搭載されたジェネレーター出力の関係から、高出力ビーム兵器は使用できなかった。そのため収束率を抑えたビーム・スプレーガンが主兵装となったようである。一部にはビーム・ライフルを装備した機体も確認されているが、これはあくまで例外的なものだ。



ビーム・スプレーガンを構えるジム。コンパクトな銃はいかにも量産モデルという印象を与えるが、携行式ビーム兵器が一般的でなかった一年戦争では貴重な装備である。

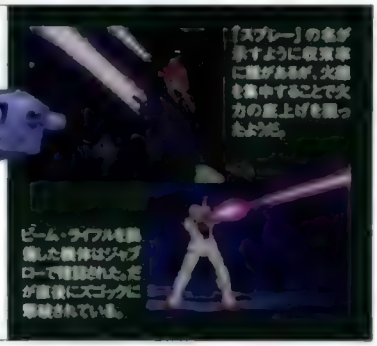
■ ビーム・スプレーガン



低出力ビームを一定範囲に散布するビーム兵器。火力と射程はビーム・ライフルに劣るが、読身が短いため、取り回しやすいのが利点。さらに製造コストも抑えられている。

■ ビーム・ライフル

ガンダムと同装備のビーム・ライフルの運用も可能。ジム用に仕様変更されたタイプという説もある。ただしジェネレーター出力の関係上、数発で弾切れになったようだ。



「スプレー」の名が示すように収束率に難があるが、火線を集中することで火力の底上げを狙ったようだ。

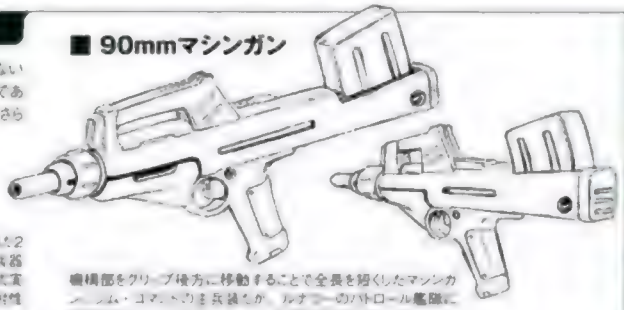
ビーム・ライフルを装備した機体はジャブローで確認された。だが直後にズゴックに撃破されている。

実弾兵器

製造コストが安く、性能がジェネレーター出力に左右されない実弾兵器は量産機の装備に相応しい。それはジムも同様であり、火力不足を補うためにハイパー・バズーカを装備した。さらに異なる実弾兵器に換装した機体もある。

固定武装として頭部に設置された2基の60mmバルカン砲も実弾兵器である。射程および火力は携行式実弾兵器に及ばないが、優れた連射性を活かして牽制攻撃に役立てられた。

■ 90mmマシンガン



機構部をグリップ後方に移動することで全長を短くしたマシンガン。ジム・コマンドの主兵装だが、ルナツーのパトロール艦隊に配備されたジムが装備していたとの記録が残されている。

■ ハイパー・バズーカ

ガンダムの装備と同じ仕様の携帯式ロケットランチャー。装弾数は少ないものの、ビーム機乱幕の影響を受けない安定した火力が評価され、一年戦争末期の宇宙要塞攻略戦で多用された。

■ 弾体

ハイパー・バズーカの口径は380mmもあり、そこから発射される砲弾は一撃で艦艇に致命傷を与えるほどの火力を有する。

■ 100mmマシンガン

折り畳み式ストックを採用したマシンガン。地上部隊に配布され、オーストラリア地区に配備された「ホワイト・ディンゴ隊」のジムが使用した。

後期生産型のジムは90mmマシンガンを主兵装とすることが多かった。全機にビーム兵器を配備するのは困難だったのだろう。

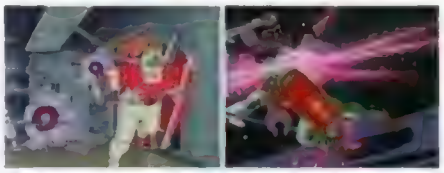
1機の火力に優れるハイパー・バズーカは対艦・対要塞攻撃の要であり、戦闘では主に後方からの支援攻撃を担当した。

ビーム・スプレーガンと同様、実弾兵器も集中することで火力の増強を図った。これはジムの基本戦術であったようだ。

ボール部隊と連携行動する際には、実弾攻撃はボールに任せ、ジムはビーム兵器による射撃や格闘戦を担当したようである。

格闘／防御兵装　近接格闘戦闘を乗り切るために用意された装備の数々

射撃兵装と同様、ジムに用意された格闘および防御兵装は、ガンダムの装備に準拠している。ただし射撃兵装と大きく異なるのはバリエーションがほとんどないという一点に尽きる。とはいえこれは致し方ないだろう。RXシリーズの中でも近接戦闘を主眼に置いたガンダムならいざ知らず、量産機のジムに過大な格闘能力は求めようがないからだ。射撃戦と近接格闘戦を比較すると、戦闘では格闘戦の方がより大きい損害を被る可能性が高い。そんな状況に量産機を置く必要はないだろう――ジムの格闘兵装がビーム・サーベルのみに留まっていることから設計担当者の思惑が読み取れるようである。防御兵装のシールドがガンダムと同装備なのも、同じ配慮から帰結したものだろう。やむなく損耗率の激しい格闘戦を挑む際、できるだけ損害を軽微にするためには丈夫なシールドが不可欠と考えられたのだろう。量産化のあおりで防御力が低下したからこそ、シールドは防御面での重要な装備となったのである。



格闘　防御能力も必要最低限に留まったが、格闘戦では敵MSを中断するほどの能力を発揮。主力機として一定の戦果を挙げている。

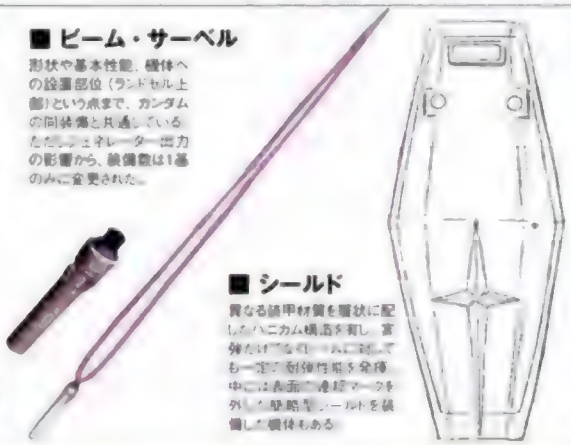
ビーム・サーベル／シールド

格闘戦の主兵装として装備されたビーム・サーベルはガンダムと同じ装備であり、スペック上の能力に変化は見られない。ただしジムのジェネレーター出力の影響から、収束ビームの長さや収束率（つまりは攻撃力）は劣らざるを得なかったと思われる。そんな攻撃面の不安を解消するのがシールドであり、こちらはジェネレーター出力の大小に関わらず、安定した防御性能を発揮した。ただし機体サイズの半分にもなろうとするシールドは扱いが難しく、マニピュレーターを含めた機体構造にも過度の負担を掛けたようだ。

シールドを機体前方に構えることで、正面からの攻撃に備えることができる。特にコクピットが位置する腹部への直撃は致命傷となるため、実戦では移動時にもシールドを構えている姿が多く目撃されている。

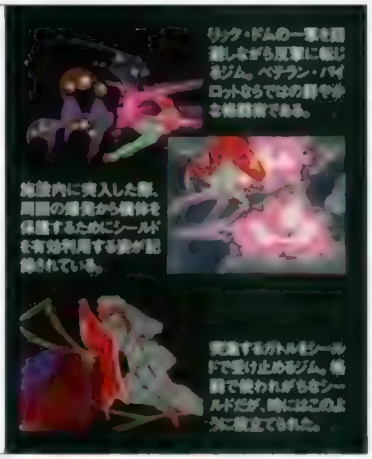
■ ビーム・サーベル

形状や基本性能、機体への設置部位（ランドセル上部）という点まで、ガンダムの同装備と共通している。ただしジェネレーター出力の影響から、装備数は1基のみに変更された。



■ シールド

異なる装甲材質を層状に配したハニカム構造を有し、言葉だけでなくロームに対しても一定の耐弾性能を発揮。中には表面に連邦マークを外した簡略型シールドを装備した機体もある。



リック・ドムの一撃を回避しながら反撃に転じるジム。ベテラン・パイロットならではの鮮やかな格闘術である。

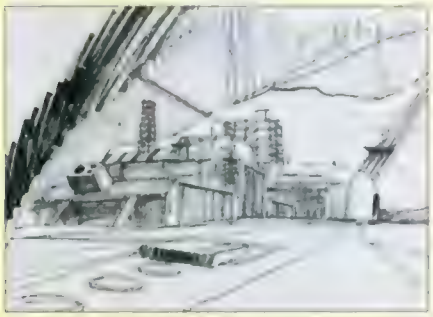
施設内に突入した際、周囲の爆発から機体を保護するためにシールドを有効利用する姿が記録されている。

実施するガトルをシールドで受け止めるジム。格闘で使われがちなシールドだが、時にはこのように放立てられた。

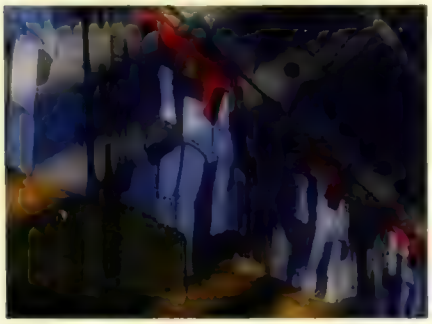
MORE INFO！

連邦軍が一年戦争前半における劣勢を挽回するきっかけとなった「オデッサ作戦」以降、主力MSとして設計・製造されたジムだが、その陰で本機をベースとしたバリエーション機の開発も進められている。一部の機体は一年戦争中に実戦投入された。サイド6駐留部隊に配備されたジム・コマンド宇宙仕様や北極基地防衛任務に就いたジム寒冷地仕様などはその一例である。さらに本機の基礎設計は一年戦争後のMS開発にも影響を与え、多くの直系バリエーション機を生み出している。ガンダムが連邦軍MSにおける高性能機の代名詞になったのとは対照的に、ジムは汎用主力機が発展するための礎となったのである。

■ ジャブロー／MS工廠



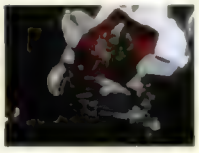
これはジャブロー基地の一画に設けられたMS工廠で、ジムの生産ラインが置かれていた。公国軍によるジャブロー降下作戦が実施された時にはかなりの数の機体が完成し、実働可能状態にあったと言われる。



組み立てが完了した機体は整備ベッドに載せられ、最終調整作業に備えていた。連邦軍のMS開発技術は日が浅いもののこれほどの機体数を用意できたのは、本機の生産性の高さを証明している。

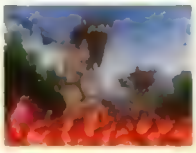
U.C.0079～0087に登場した系列機とその能力

■ RGM-79 [E] 初期型ジム



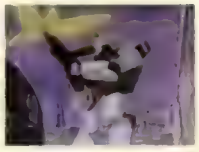
陸戦型ジムと基礎設計に共通点が多い機体（ただし外見はジム改に近いものがある）。一年戦争中盤に投入されたと言われるが、運用記録がほとんどなく、開発経緯にも謎が多い。

■ RGM-79 [G] 陸戦型ジム



一年戦争における地上戦の激化に対応すべく、ジムの量産に先駆けて開発された機体。陸戦型ガンダムの生産ラインが流用され、機体パーツにも共用部分が多く見られる。

■ RGM-79D ジム寒冷地仕様

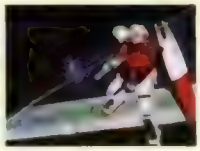


ジムの後期生産型を基にして開発された機体。極地をはじめとする寒冷地環境での運用を見込んでいたため、間諸部の強化改修が施された。同時に通信機能も一新されている。

■ RGM-79G ジム・コマンド

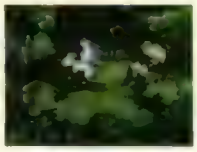
一年戦争末期に実戦配備されたバリエーション機。ジムの基本設計を忠実に受け継ぎ、生産性はそのままに基本性能の底上げに成功。主にコロニー内戦闘用として配備された。

■ RGM-79GS ジム・コマンド宇宙仕様



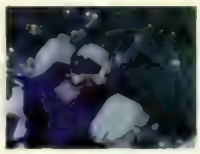
ジム・コマンドの別仕様機で、基本構造は同じだが姿勢制御スラスターの増加や推力増強が図られている。コロニー周辺での防衛任務に配備され、戦後はジム改に改修された。

■ RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム



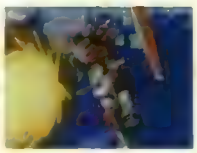
ジムをエース・パイロット向けに改修したカスタム機。攻撃・防御・機動性といったあらゆる面での高性能化が図られたが、コストの高騰を招き、生産数は少数に留まっている。

■ RGM-79SP ジム・スナイパーII



ジム・スナイパーカスタム同様、熟練パイロット向きに少数生産された高級機。ジム・コマンドを原型にしているが、頭部センサーやスラスター配置など各部が改修されている。

■ RGM-79 パワード・ジム

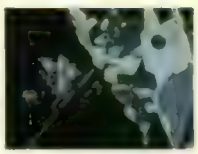


戦後、連邦軍再建の一環として発動した「ガンダム開発計画」用の技術検証用試作機。ジム改をベースにしつつ、大型バックパックと新型ショック・アブソーバーが搭載された。

■ RGM-79C ジム改

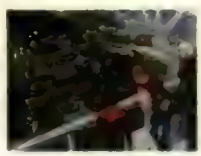
多岐に亘って進化したバリエーション機の系統統一を目指して、戦後に後期生産型をベースに量産された機体。後期生産型を踏襲しつつ、フレームや装甲形状などが変更された。

■ RGM-79N ジム・カスタム



一年戦争後に、新規設計されたジム系列機の中でも上位機種として知られる高級機。アレックスに導入された新規技術を反映するなど、意欲的な高性能化が図られた。

■ RGM-79Q ジム・クゥエル



ジム・カスタムの基本性能を維持しつつ、生産性の向上に成功した機体。コロニー内の治安維持活動に必要な装備が追加されたことからティターンズの初期配備MSとなった。

■ RGM-79R ジムII

ジムの直系の子孫と目される発展型。基本設計はそのままに、武装やコクピットを最新装備に換装している。ただし生産性を重視し過ぎたため、目を見張るほどの性能向上はない。

FF-X7Bst

コア・ブースター
CORE-BOOSTER

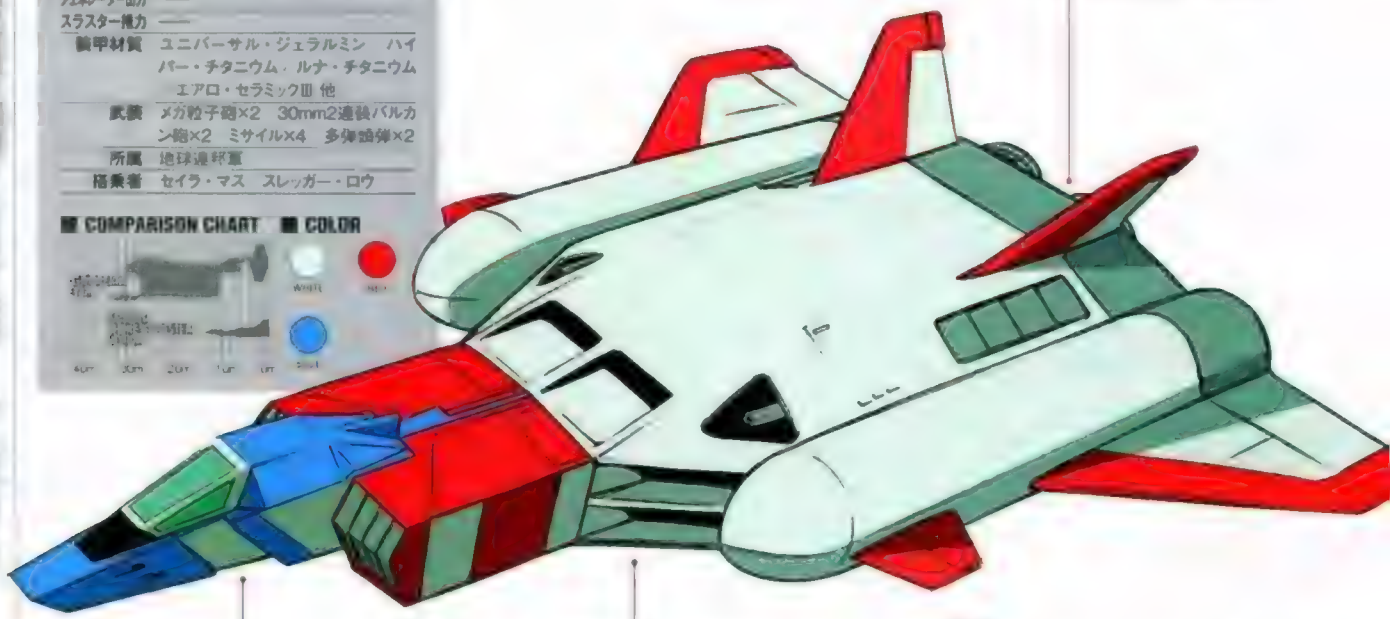
E.F.S.F.

和枠な戦闘機に昇華したコア・ファイター

■ SPEC

全長	13.8m
重量	——（全備重量 18.3t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ユニバーサル・ジェラルミン　ハイパー・チタニウム・ルナ・チタニウム　エアロ・セラミックIII 他
武装	メガ粒子砲×2　30mm2連装バルカン砲×2　ミサイル×4　多弾頭弾×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	セイラ・マス　スレッガー・ロウ

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

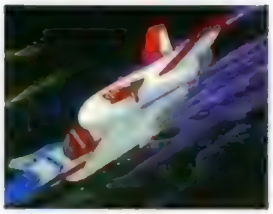


エンジン
搭載されたエンジンは、大気圏内外におけるコア・ファイターの運用を可能とするため、熱核ハイブリッド・エンジンを採用した。これにより、ブースター装着時の最高速度はマッハ5.38を誇る。

ブースター・ユニット
コア・ファイターの防御を補うべく、火力と戦闘継続時間を付与する増加ユニット。機体中央部のエンジンと武装ブロックであり、プロペラント・タンクとなっている両脇には、大気圏内での機動性を考慮してカナードと主翼を備える。

コア・ファイター
核となるFF-X7 コア・ファイターの部分は、機体姿勢制御用バーニア搭載のブースター・ユニットを接続する、戦闘機としての共通ブロック。コア・ブロックとして共通規格がユニットの汎用性を生み、接続系統はそのまま流用された。

背面
機体中央に4基のメイン・スラスターを備え、両脇のプロペラント・タンクにも1基ずつ、計2基のサブ・スラスターを配置。機体に比して主翼は小さいため、大推力で揚力を得ていると考えられる。



ホワイトベースに42機搭載されていた、機体番号「008」の機体には地球連邦軍エースパイロットのガンダム（008）のほかにセイラ・マスが搭乗している。

コア・ファイターの性能を引き出した増設ユニット

RXシリーズが採用したコア・ブロック・システムは、MSを制御するための中枢を規格化し、着脱式モジュールとしたものである。コクピットとメイン・ジェネレーター、機体制御用コンピュータを独立した「コア・ブロック」とし、緊急時は脱出カプセル＝コア・ファイターとしても機能。これは多目的戦闘機としても運用可能で、各種支援パーツとのドッキングにより汎用性を獲得することもできた。しかし、コア・ファイター単体で見ると、高い汎用性を発揮しつつも火力は脆弱であり、小さい機体サイズのため積載燃料も不充分で、戦闘継続時間は限られていた。

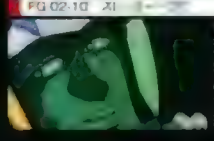
一方で、コア・ブロックとなることが前提のため光集積回路を用いた教育型コンピュータが搭載されていることから、優れたポテンシャルを秘めていた。そこで、連邦軍は多目的戦闘機としての側面に着目。その性能を充分に引き出すために開発されたのが、ブースター兼武装ユニットの「コア・ブースター」（ユニット単体のほか装着した機体も同様に呼称）である。この試みは成功し、コア・ブースターは大気圏内外を問わず大きな戦果を挙げた。一年戦争の終戦まで16機生産されており、そのうちの6機が実戦で運用されている。

関連ファイル

ホワイトベース	FG-01-27
セイラ・マス	FG-02-07
スレッガー・ロウ	FG-02-10
ソロモン攻略戦	FG-03-11
ア・バオア・クーの決戦	FG-03-12
U.C.の一般兵器	FG-03-41

FILE PREVIEW

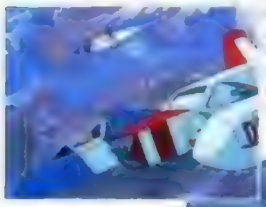
FG 02-10 スレッガー・ロウ



ホワイトベースがジャブローに到達した際、補充要員として乗艦した正規の軍人。セイラと共にコア・ブースター（実戦ではGパーツ）のパイロットを務めた。

機体構造　機動力と積載燃料の増強を図ったブースター・ユニット

コア・ブースターは、増設ユニットとしてコア・ファイターの後部に装着するシンプルな構造を持つ。これはコア・ブロック・システムとしての基本構造あってのものであろう。ユニット自体は熱核ハイブリッド・エンジンを搭載した増設ブースターを基本とし、プロペラント・タンクを組み込んで積載燃料の増加を図ったものだ。これにより、航続距離および戦闘最大推力時間の飛躍的な延長を実現しており、運用の幅が大きく広がっている。



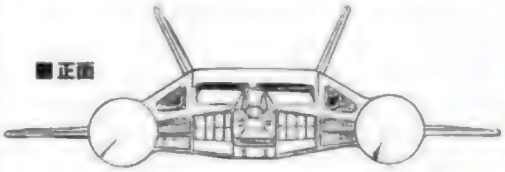
MS部隊との連携によって戦果を挙げたほか、戦闘宙域から離れた母艦の掩護など、増強された推力と航続距離を活かし、迎撃機として運用される場合も多かった。

機動面の強化のみならず、防御機構の向上も見られる。被弾した際に消火液を噴射するという自動防御機能が組み込まれており、パイロットの安全性も配慮された。

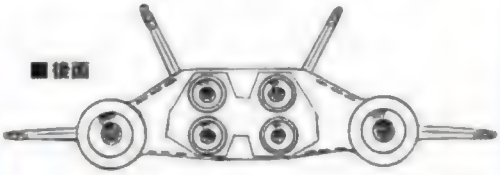
■ 三面図

全幅は12.6m、全高は着陸脚を含めて6.75m。ブースター・ユニット自体がコア・ファイターを上回り、当時の戦闘機よりもサイズは大きい。

■正面

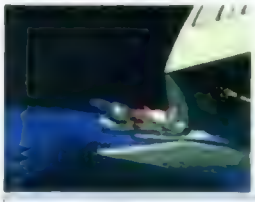


■後面



■側面

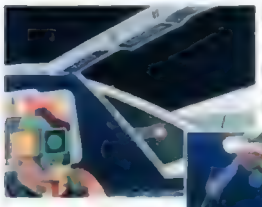
■ 着陸脚・展開パターン



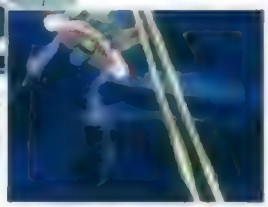
着陸脚はコア・ブースターに備わったものを使用。底面の3ヶ所に内蔵されており、下図はその展開構造を示したものである。なお、ホワイトベースの右舷側、左舷側はMSが本機の収容場所となっていた。

武　装　ビーム兵器の搭載でMS並みに増強された火力

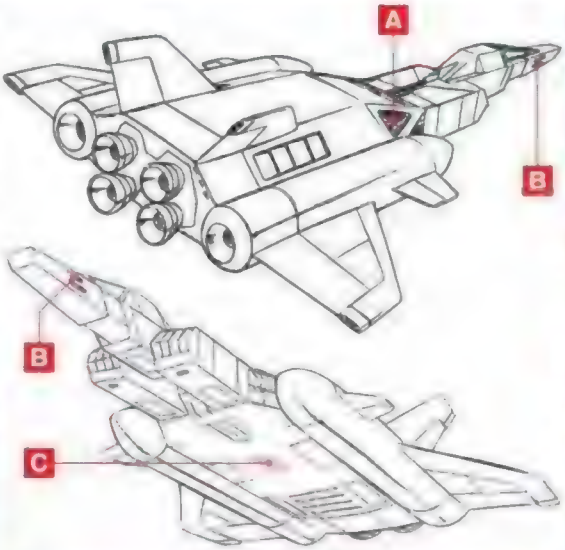
ブースター・ユニットは火力の増強も担う。コア・ファイター単体の武装は30mm2連装バルカン砲と空対空ミサイルだけであり、火力に乏しかった。しかし、ブースター・ユニットにはメガ粒子砲2門と各種ミサイルを搭載しており、大幅な火力の増強が成されている。MSに匹敵する火力を備えたことで、充分な戦力として対MS戦に投入可能となった。ただし、近接戦闘においてMSの優位は変わらないため、あくまで味方MS部隊の支援に徹している。



機能系と同様に、火器管制もコア・ファイターのものを用いている。コクピット・シートのヘッドレスト右に備わる所要器はメガ粒子砲の精密射撃の際に重宝された。



ブースター・ユニットの装着により、コア・ファイターのエンジン・ユニットに備わる空対空ミサイルは使用できない。その代わり、ユニット底部にミサイルを搭載する。



A メガ粒子砲

RX-78 ガンダムのビーム・ライフルと同様、エネルギーCAP方式を用いた構造であったとされる。その威力はMSを一撃で撃破できるほどであった。

B 30mm2連装バルカン砲

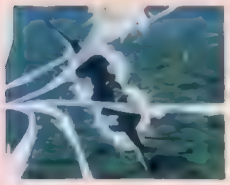
コア・ファイターの機首に搭載されているものを、そのまま流用したもの。充分な威力を備えており、ユーコン級潜水艦をバルカンの掃射によって沈めている。

C 多目的ラッチ

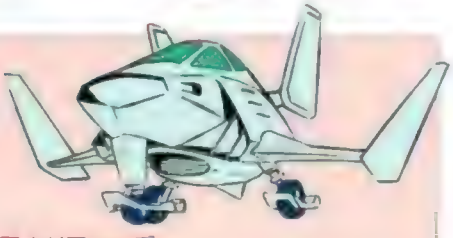
ブースター・ユニットの底部にはミサイルの投下装置を有す。左は対潜用の多弾頭弾ミサイル。これにより水陸両用MSなど海中の目標に対しても攻撃できた。

SCIENCE Key Word　宇宙時代における連邦軍の汎用戦闘機

地球連邦軍は、宇宙進出における軍備拡張の際、大艦巨砲主義に従って高々度戦闘機・宇宙戦闘機の開発を始め、最終的には大気圏内外で運用可能な汎用戦闘機が必要とされた。その情勢の中、軍事メーカーのハービック社はFF-4SトリアーエスとFF-S3 セイバーフィッシュを開発。高々度戦闘機の開発中に一年戦争が勃発する。結局のところ時代の主力兵器はMSに移っており、MS開発に後れを取った連邦軍は戦闘機でMSに立ち向かうことになるが、ミノフスキー粒子散布下における戦闘はMSの独壇場であった。こうした流れで連邦軍もMSの開発に着手し、RXシリーズのコア・ブロックとなる多目的戦闘機FF-X7 コア・ファイターが完成する。

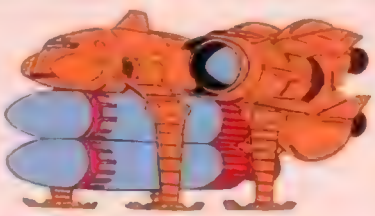


マゼラン級宇宙戦艦の艦載機として開発された多目的戦闘機セイバーフィッシュ。大気圏内外で運用でき、U.C.0087のグリプス戦役において、ジャブローの防衛用に配備されていた。



■ トリアーエズ

連邦空軍と宇宙軍が共同開発した汎用戦闘機。ルナⅡや各サイトの駐留軍に配備されていた。コア・ファイター・バリエーションの1機。

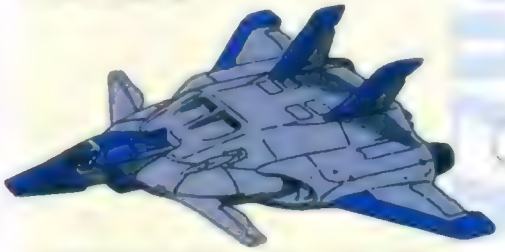


■ パブリク

突撃艇。船体下部に大型ミサイルを2基搭載するが、南極条約で核ミサイルが使用不可となり、ビーム撹乱幕の展開用に運用された。

MORE INFO！　コア・ブースターの派生機

実戦投入されたコア・ブースターの戦果は上々であった。そのため、地球連邦軍では高々度迎撃用に改修されたコア・ブースターⅡ インターセプトタイプなどが運用されている。また、試作段階で何通りかのプランがあったものの、FF-X7bstPLAN004がブースター・ユニット開発のテストベットに用いられたという。



同時期に戦場に投入されたジェット・コア・ブースター。爆撃機としての運用性を高めており、ベクタード・ノズルの採用で運動性が向上している。東南アジア戦線に投入された。

装備を一新したガンダム

GX-9900-DV

ガンダムX ディバイダー

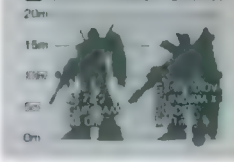
GUNDAM X DIVIDER

unknown

SPEC

全高	――（頭頂高 17.1m）
重量	7.7t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ディバイダー（19連ビーム砲）／大型ビームソード×2／ハイパーバズーカ ビームマシンガン／ブレストバルカン×4
所属	フリーデン
搭乗者	ガロード・ラン／ジャミル・ニート

COMPARISON CHART



COLOR

頭部

メインカメラと頭頂部のサブカメラ、さらに4本のアンテナを備えた頭部。ガンダムXと同形状・同システムとなっている。

ディバイダー

ディバイダーと呼ばれる攻防一体型兵器を主武装として装備する。ビーム攻撃も防ぐ大型のシールドとして、また19連ビーム砲としても機能するだけでなく、本体の推力を支えるスラスターシステムでもあった。

スラスター

サテライトキャノンが設置されていたバックパックには、新たにX型のスラスター兼エネルギーボードを有する。上部にはビームソードがマウントされていた。

武装

ベルティゴとの戦闘でサテライトキャノンが破壊されたため、代替装備として、ビームマシンガンやディバイダーなどを新たに設置。より利便性を考慮した武装群となった。

フリーデンで改修された新たなガンダムX

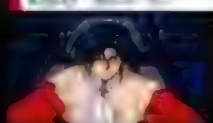
旧地球連邦軍が開発したガンダムXは、A.W.（アフター・ウォー）0015、ジャミル・ニートが指揮を執るバルチャー、フリーデンが保有していた。機体にはガロード・ランが搭乗し、「ニュータイプ」の保護を名目とした戦闘で活躍していたが、フォートセバーン市での対ベルティゴ戦で、主武装であるサテライトキャノンのほか、シールドバスターライフルなど武装群の大半を破壊されてしまったのである。

フリーデン所属のメカニック、キッド・サルサミルは、艦の主力機であるガンダムXの修理に着手。サテライトキャノンなど、装備群の復元が困難であったため、これまでストックしていたMSや戦艦のパーツを用いて新たな装備群を開発し、機体に取り付けたのである。そして完成したのがガンダムXディバイダーであった。Xディバイダーは、その名称にも反映されている通り、ディバイダーと呼ばれる攻防一体型兵器と、ビームマシンガンを新たに装備。さらに、背部のスラスターシステムを大幅に改良している。結果、サテライトキャノンほどの大火力は失われたものの、対MS戦に適した戦闘力を実現し、より運用性・利便性に長けた機体となった。

関連ファイル

GX-9900 ガンダムX	X-01-01
GX-9901-DX ガンダムDX	X-01-03
GW-9800 ガンダムエアマスター	X-01-04
GT-9800 ガンダムレオパルド	X-01-06
ガロード・ラン	X-02-01
ジャミル・ニート	X-02-03

FILE PREVIEW

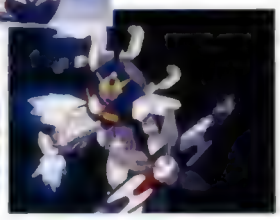


ガンダムXディバイダーのパイロットで、フリーデン所属。改良前の機体ガンダムXからそのままパイロットを引き継いでいる。

武装　キッドが開発した新たな武装群

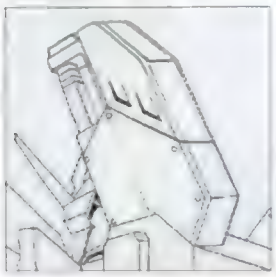
ガンダムXディバイダーの新たな武装群は、キッドがこれまでに集めた様々なジャンクパーツを用いて開発された。ディバイダーは、宇宙革命軍の戦闘車輌に搭載されていた19連ビーム砲（ハモニカ砲）と、大型スラスターを組み合わせた兵器で、サテライトキャノンに代わる主武装となった。また、シールドバスターライフルの代わりにビームマシンガンを装備したこともあり、その戦闘力は高く保たれている。

サテライトキャノンほどの大火力はなかったディバイダーだが、サテライトシステムに頼ることなく使用できたため、利便性は大幅に高まった。



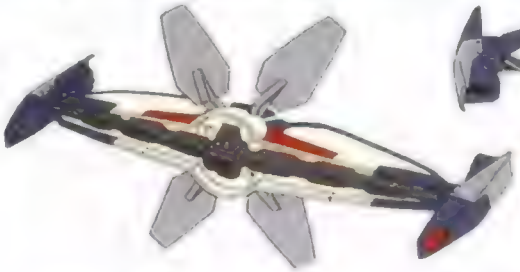
カロード・ランがガンダムDXに乗り換えると、その後はジャミル・ニートの乗機となった。その際、Gコントローラーを必要としない通常のコクピットへと変更されている。

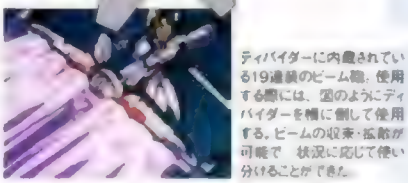
■ 大型ビームソード



サテライトキャノンの基部に設置されていたビームソードは、背部スラスターパーツ上部に移行。ガンダムX時は1基のみであったが、Xディバイダーでは予備用として1基追加されている。

■ ディバイダー（19連ビーム砲モード）



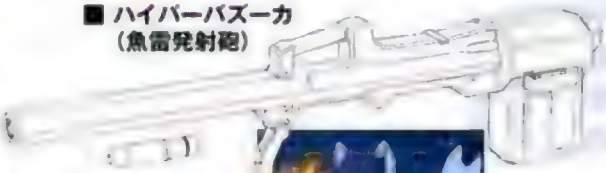


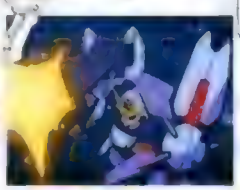
ディバイダーに内蔵されている19連装のビーム砲。使用する際には、図のようにディバイダーを横に倒して使用する。ビームの収束・拡散が可能で、状況に応じて使い分けることができた。

■ ディバイダー（シールドモード）

シールドとして使用する際のディバイダー。裏面の装甲部分が横に分割できる構造となっていた。本体の両端にはスラスターノズルを備えるのがわかる。

■ ハイパーバズーカ（魚雷発射砲）





長砲身の射撃兵器で、魚雷を計9基装填できる。キオがXディバイダーの水中戦に備えて用意したもので、対マーカス・ガイ戦で使用された。

■ ビームマシンガン

旧連邦軍の戦艦に搭載されて、5連装ビーム砲を携行兵器として改良したビームライフル。一撃力パワーを優先した単射モードと、マシンガンのように、ビームを発する連射モードの2種を有する。

装備　新スラスターを用いたホバリング・モード

サテライトキャノンが破壊されたことで、Xディバイダーの背部は全面的に改良されている。その際、スラスターシステムも一新され、ディバイダーを背部に接続することでその推力を強化する仕組みとなっていた。また、ディバイダー接続時はホバリング・モードと呼ばれ、空中での停止や旋回などがスムーズに行え、大気圏内での運用性が向上している。

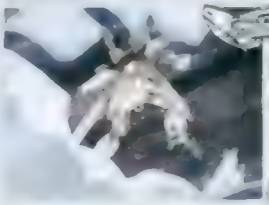
■ ホバリング・モード

Xディバイダーに付与されたホバリング・モードは、エネルギーボックと連結したスラスターパーツとディバイダーに搭載されたスラスターを用いることで起動する。短時間ではあるが、大気圏内で飛行できるだけの浮力を獲得した。

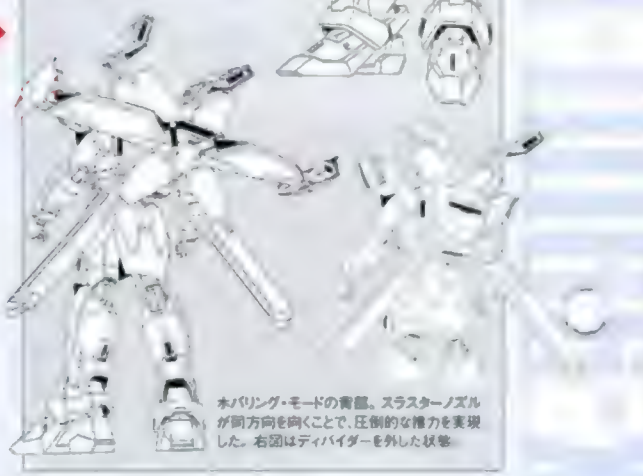
● 通常時

通常時のXディバイダー。スラスターノズルは可動式で、非使用時はノズルが格納される。

● ホバリング・モード



背部にディバイダーを接続したホバリング・モード。緊急の離脱時や長距離航行時で主に利用されたが、ベルティゴのビット攻撃を回避するためにも用いられた。

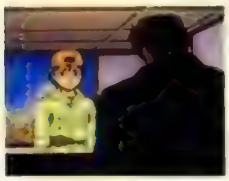


ホバリング・モードの背面。スラスターノズルが前方向を向くことで、圧倒的な推力を実現した。右図はディバイダーを外した状態。

MORE INFO!

キッドによる改修装備

Xディバイダーへの改修は、フリーデンのチーフメカニックであるキッドが、艦長のジャミルを必死に口説いて実現させたものであった。キッドは機体の強化・改修に備えて各地でパーツを回収しており、以前からガンダムXの改修を独自でシミュレーションしていたと見られる。



ジャミルにガンダムXの改修を提案するキッド。その後、不眠不休で改修を進めたため、完成と同時に倒れてしまった。

高々度戦闘用キュリオス

GN-003/af-G02 ガンダム キュリオス ガスト

GUNDAM KYRIOS GUST

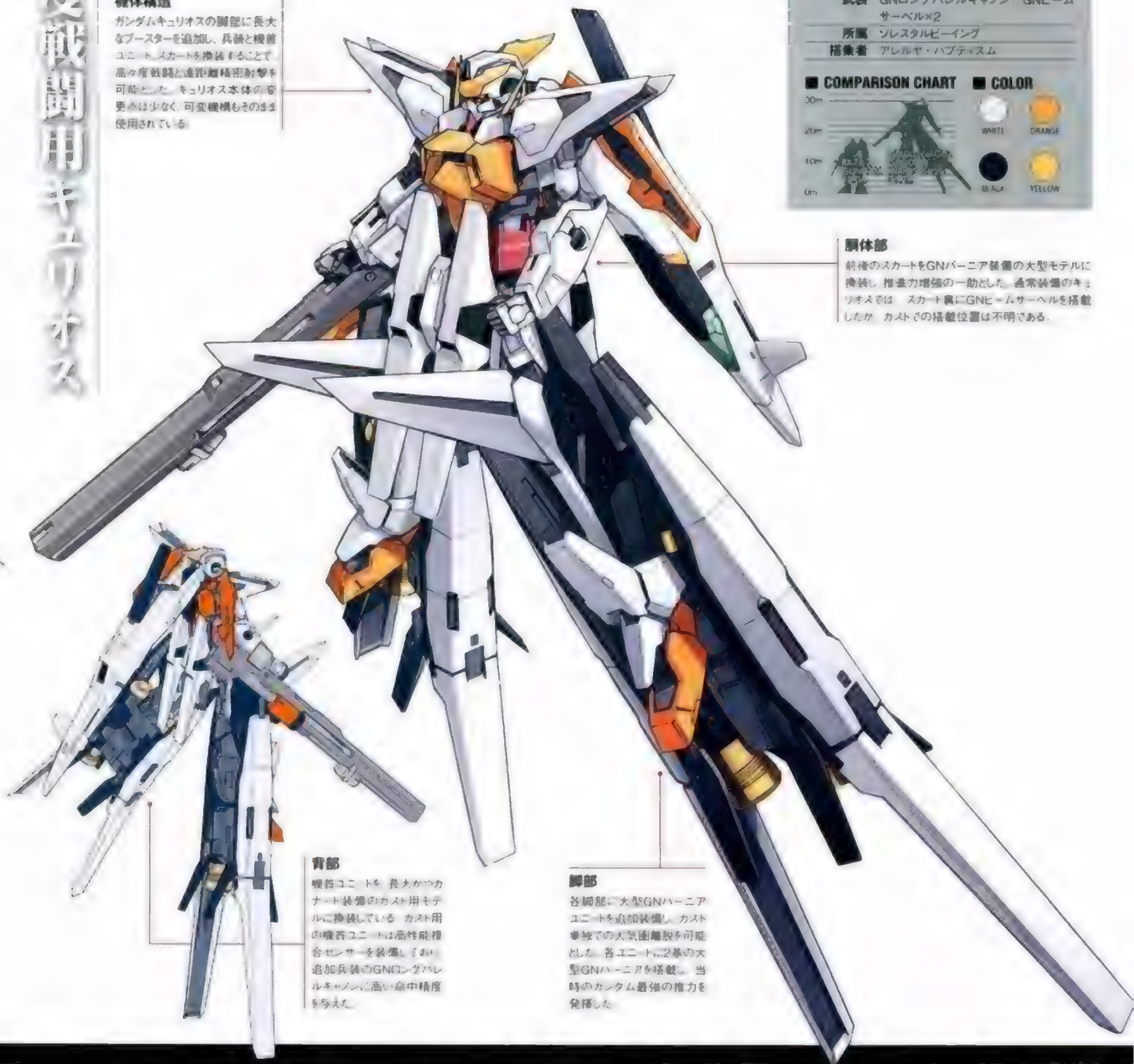
機体構造
ガンダムキュリオスの脚部に長大なブースターを追加し、兵装と機首ユニット、スカートを換装することで、高々度戦闘と遠距離精密射撃を可能とした。キュリオス本体の変更点は少なく、可変機構もそのまま使用されている。

■ SPEC

全高	全長高 31.2m
重量	全備重量 84.2t　換装 29.4t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	Eカーボン
武装	GNロングバレルキャノン／GNビームサーベル×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	アレルヤ・ハプティズム

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



胴体部
前後のスカートをGNバーニア装備の大型モデルに換装し、推進力増強の一助とした。通常装備のキュリオスでは、スカート裏にGNビームサーベルを搭載したが、ガストでの搭載位置は不明である。

背部
機首ユニットを、長大なGNスカート装備のガスト用モデルに換装している。ガスト用の機首ユニットは高性能複合センサーを装備しており、追加兵装のGNロングバレルキャノンに高い命中精度を与えた。

脚部
各脚部に、大型GNバーニアユニットを追加装備し、ガスト単独での大気圏離脱を可能とした。各ユニットに2基の大型GNバーニアを搭載し、当時のガンダム最強の推力を発揮した。

広域大気圏内戦闘を想定した装備バリエーション

GN-003 ガンダムキュリオスに高々度戦闘用ユニット「ガスト」を追加、換装した装備バリエーション機がGN-003/af-G02 ガンダムキュリオス ガストである。ただし、高々度戦闘に特化した機体ではなく、大気層全体での運用を想定しており、高度0kmの地上から600kmの熱圏を越える運用エリアを実現した（単独での大気圏離脱が可能という意味でもある）。

なお、型式番号末尾に付された「af-G02」は「大気圏用（atmosphere）戦闘機（fighter）」の「突風（Gust）シリーズ2型」を意味し、他の同系列装備の存在を暗示してもいる。

キュリオス ガストで追加された機能は、ふたつに分類できる。ひとつは大型GNバーニアや高度な空力設計による突出した飛行能力、もうひとつがGNロングバレルキャノンと機首ユニットの高性能複合センサーを組み合わせた遠距離精密射撃能力である。これにキュリオス本体の性能が加わり、恐るべき空戦能力を発揮する。

本機はユニオンの資源衛星群落下事故「流星の夜（メテオーアナハト）」において確認され、落下中のアステロイドの破片を次々と破壊したという。

関連ファイル

GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-007 アリオスガンダム	00-01-10
アレルヤ・ハプティズム	00-02-04
単独突破能力ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

可変機構を備えた第三世代のガンダム。MS形態から飛行形態に変形できる。ふたつの形態を使い分けることで多目的に運用できる。またテールユニットなど追加武装も装備可能。

機体構造 追加ユニット「ガスト」

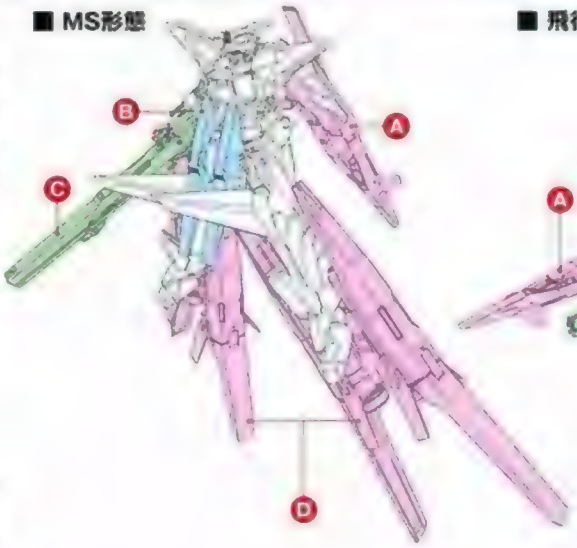
キュリオス ガストに搭載された追加ユニット「ガスト」は、広域大気圏内での戦闘に対応する装備である。

特に推進力の向上は劇的で、（当時の）ガンダム最強の推力を持つに至った。当時のガンダムで唯一、単独での大気圏離脱を可能としたことからも、突出した推力が理解できよう。兵装のGNロングバレルキャノンも広域大気圏内戦闘を想定したもので、不安定な大気層でも高い命中精度を実現している。テールコンテナ装備時と異なり、ガスト装備状態でもMS形態に変形できる点もメリットだった。

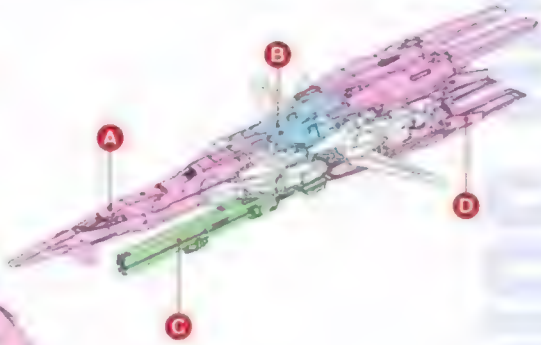
高性能な本機だが、基本的には特殊ミッション用である。長大ゆえに運動性やMS形態の使い勝手を悪化させかねないガストは、ミッションを選ぶ装備だったのだろう。機体構造や機密保持の問題から投棄しにくいため、テールコンテナほど使いやすい装備でもなかったようだ。

脚部を中心とした質量の増加、過酷な運用環境により、機体への負荷は大きいが、ガスト装備状態でも空中変形できる。

■ MS形態

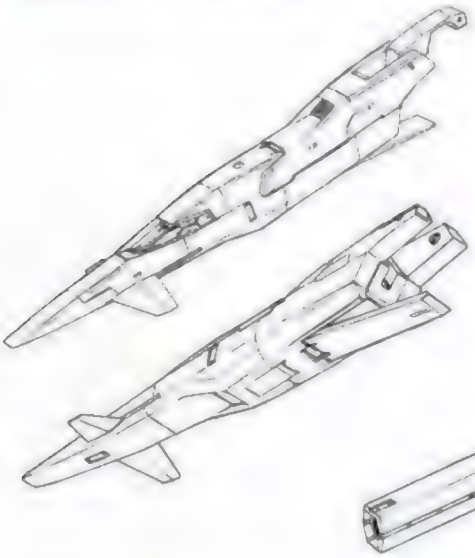


■ 飛行形態



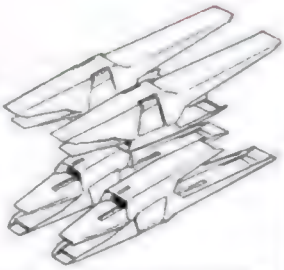
A 機首ユニット

通常の機首に替えて装備する、ガスト専用の機首ユニット。カナードの装備や長大化などに、空力を意識した設計が窺える。搭載した高性能複合センサーは、GNロングバレルキャノンと連動する。



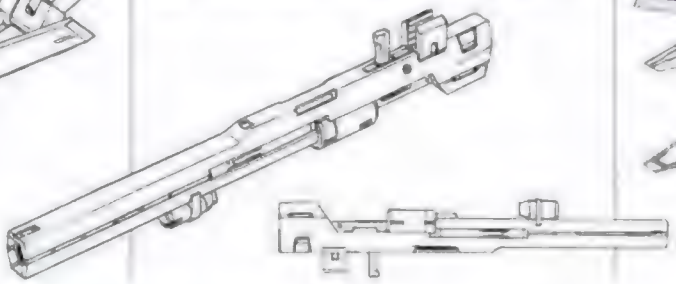
B スカート

通常モデルから換装される、GNバーニア搭載型スカート。推力向上装備のひとつである。搭載されるGNバーニアは、デュナメスの腰部ブロックに搭載されるモデルと同型だ。



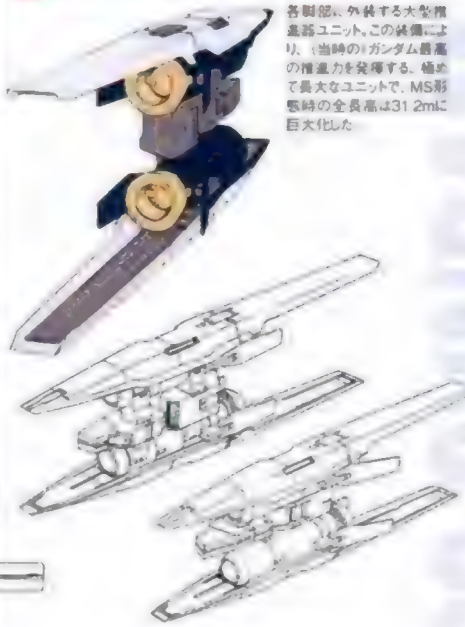
C GNロングバレルキャノン

遠距離射撃時の命中精度を重視したビーム火器。機首ユニットの高性能複合センサーとの連動により、不安定な大気層でも優れた命中精度を達成した。なお、GNビームサブマシンガンとGNシールドは搭載されない。



D 大型GNバーニアユニット

各脚部に、外装する大型推進器ユニット。この装備により、（当時の）ガンダム最高の推進力を発揮する。極めて長大なユニットで、MS形態時の全長高は31.2mに巨大化した。



変 形 圧倒的機動性を示す、長大な飛行形態

キュリオス ガストはMS形態でも運用可能だが、飛行形態こそが十全に性能を発揮できるモードだと言える。

専用の機首ユニットと大型GNバーニアの装備により、飛行形態の全長は47.7mにも達する。一般的な戦闘機としては使い難いサイズだが、空力を強く意識したフォルム、GNバーニア群のベクトル統一、機首の高性能複合センサーとGNロングバレルキャノンの同調といったファクターは、GNドライヴ式高速戦闘機の完成形の一端を示した。

「流星の夜」のアステロイド落下阻止ミッションに投入されたキュリオス ガストは、MS形態と飛行形態を駆使してアステロイド片を迎撃。変形により状況に応じた形態で対応できるのは、本機の真骨頂と言えるだろう。

高機動かつ大火力のキュリオス用テールブースターやアーチャーアリオスは、ガストの影響下にある機体なのかもしれない。

■ 前方／後方

可変機構は通常装備の飛行形態に準ずるが、GNシールドの不在、大型GNバーニアユニットに合わせた足部の非回転といった違いもある。大型化はしているものの、全長はテールコンテナ装備時と大差がない。

AMX-107

BAWOO

バウ

AMX-107 BAWOO

ネオ・ジオンの「漢字付き」可変MS

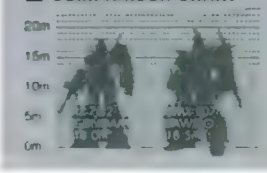
AMX-107

バウ
BAWOO

■ SPEC

全高	22.05m（頭頂高 18.5m）
重量	34.7t（全備重量 67.5t）
ジェネレーター出力	2,410kW
スラスター推力	75,040kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル（ビーム・ガン兼用）×2　3連装ミサイル×2　グレネード・ランチャー×2、ビーム・ライフル　5連装メガ粒子砲内蔵シールド
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	グレミー・トト／ゴットン・ゴー／アリアス・モマ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腕部
MSZ-006 Zガンダムのようにグレネード・ランチャーを備えるほか、ビーム・サーベルを収納。変形時は折り畳まれ、ランディング・ギアとして機能する。

フロント・アーマー
フロント・アーマーの「龍」「飛」は、一文字で「バウ」の漢字表記となる。これはグレミー・トトの機体にのみに描かれ、ガンダム・チームには「漢字付きのMS」と呼ばれていた。

バックパック
変形時はバウ・アタッカーの主推進機関となり、両サイドのウィングはバウ・アタッカーの主翼と垂直翼として機能。2基のプロペラント・タンクを搭載したことで、戦闘継続時間の増加を可能とした。

脚部
変形時に分離してバウ・ナッターとなり、その際に脚部そのものが安定翼となる。また脚部そのものを格闘時の武器として使うことがあり、変形という繊細な機構を組み込みながらも充分な強度を有している。

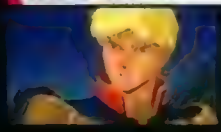
グレミー・トトが見出したバウの可能性

すでにガザ・シリーズで可変MS（TMS）を本格投入していたアクシズ（ネオ・ジオン）は、他勢力に先んじて新コンセプトのMS開発に邁進していた。AMX-107バウは元々、可変機であることを特徴とした第三世代MS、その次を求めて開発されたのだという。機体を分離させて2機の戦闘機とする案は、1機のMSにパイロットが2名必要であったことから効率が悪いと判断され、片方を無人機とする案も制御の問題で退けられる。このため試作機は、可変分離機構を廃したものに仕上がる予定だった。だが、パイロットに予定されていたグレミー・トトの指示により無人機案を採用し、無線操縦・慣性誘導装置を搭載したTMSとして完成する。さらにグレミーは、バウ・アタッカーの高い運動性に着目。バウ・ナッター自身を大型ミサイルに身立てて運用することで、バウの特性を活かそうと考えたのである。その案ではビームの有効射程を上回る640kmの射程を可能とし、核を搭載することで本機の戦略的な価値を飛躍的に高めた。これによりグレミー機の完成と共に上層部は量産化に頷いたという。放棄されかけていた本機は、グレミーの慧眼によって日の目を見たのだ。

関連ファイル

ゴットン・ゴー 他	ZZ-02-16
グレミー・トト	ZZ-02-19
第三世代MS	Z-03-16
アクシズ砲撃戦	ZZ-03-03
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

FILE PREVIEW



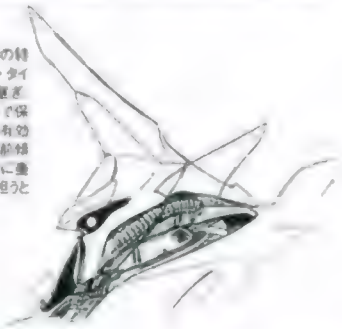
ネオ・ジオンのMSパイロット。マシュマー・セロの部下だったが、彼の失脚を機に頭角を現す。ザビ家の血統に繋がる者だと主張し、ハマーン・カーンに反旗を翻した。

機体構造　ネオ・ジオン製らしからぬスタンダードな機体

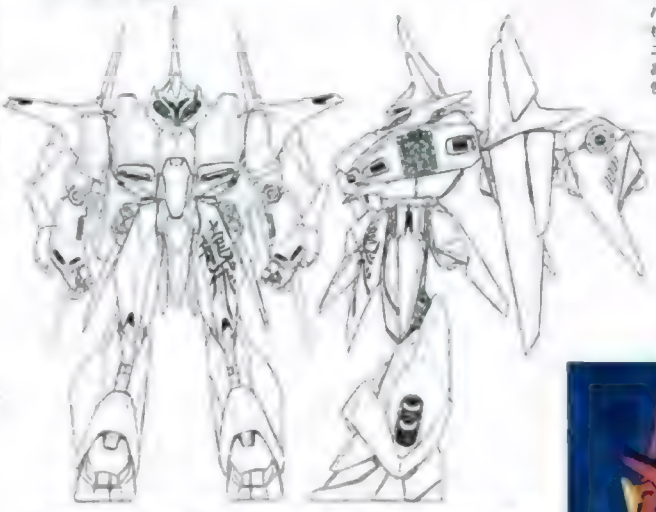
ネオ・ジオン製MSは、ジオン公国軍製MSの特徴を受け継ぎながら多彩なアプローチを試みた機体が多く、戦場に投入されていった機体の数々は特殊なものばかりであった。その中において、AMX-107 バウは珍しくスタンダードな（つまり汎用性が高い）機体と言える。可変分離機構を有したTMSであり、その形状と武装からエゥーゴのMSZ-006 Zガンダムに影響を受けて設計されたと推測され、同機に匹敵する機動力と白兵戦能力を獲得している。可変分離機構の採用により、MS形態から重戦闘機バウ・アタッカーと無人機バウ・ナッターに分離でき、大気圏内外を問わず運用の幅を広げている。

■ 頭部

ジオン公国軍製MSの特徴と言えるモノアイ・タイプのカメラを受け継ぎ、ゴーグル状カバーで保護している。センサー有効半径は12,200m。前頭部プレートは変形時に垂直尾翼的な役割を担うと見られる。



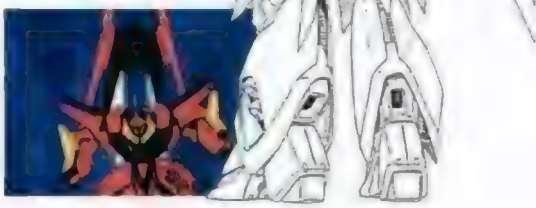
■ 正面　側面図



胸部中央にはノーマルスーツのものと同様であるジオンの紋章が描かれている。側面図は胸部を外した状態。姿勢制御用のスラスターは計16基備える。

■ バックパック

バリュート・パックと一体化したものも用意されている。バックパックはユニット式になっており換装が容易である。手動でパージでき、目眩ましに使われることもあった。



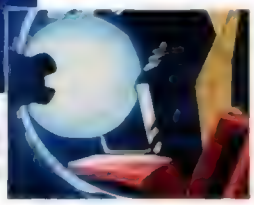
武　装　スタンダードながらも高火力で多彩な武装群

射撃兵装にビーム・ライフル、格闘兵装にビーム・サーベルという地球連邦軍製MSであればスタンダードな武装が採用されており、特殊な武装を主軸に据えるネオ・ジオン製MSの中では異彩を放つ。このスタンダードさこそが、汎用性の高さに繋がっている。防御兵装のシールドはハイブリッド式でメガ粒子砲を有しているほか、副兵装にグレネード・ランチャー等の実弾兵器が内蔵されているため、重武装化の一途を辿る当時のMSにも劣らない火力を備えていた。

■ ビーム・ライフル

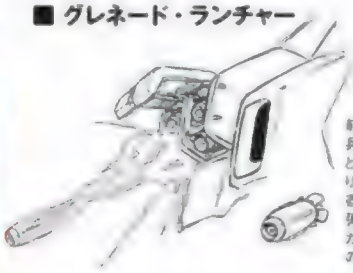
出力は3.6MW。大型のスコープを備えており、命中精度は高い。バウ・アタッカー時は機体下部に装備される。AMX-009 ドライセンも使用していた。

ビーム・ライフルは、MSZ-006のもののように銃口からビーム刃を形成し、ロング・ビーム・サーベルのような使い方もできたともいう。



MSZ-006と似通った武装群が施されていた。特に腕部のグレネード・ランチャーは4連装（MSZ-006は2連装）で火力に優れる。

■ グレネード・ランチャー



前腕部に搭載する実弾兵器。MSZ-006のものと同様のレイアウトであり、その影響を受けていると考えられる。同じ実弾兵器でもバウ・アタッカー時の主翼に懸架式のミサイルを持つ。

■ ビーム・サーベル

AMX-004 キュベレイと同じくビーム・ガンとしても機能し、搭載場所も手首側、持つ、ポールしたものを握って装備する。ビーム刃は長め。

■ 5連装メガ粒子砲内蔵シールド

AMX-103 ハンマ・ハンマのシールドと同様に攻守一体型。メガ粒子砲の基部は可動式であり、中央の3門は火力の集中が可能となっている。

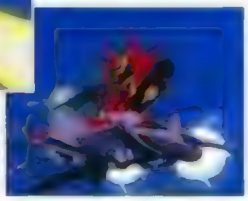
変　形　独自の運用法を見せた可変分離機構

グリプス戦役では主力量産MSとしてTMSのAMX-003 カザCを投入し、ネオ・ジオンはその技術力の高さと独自性を見せ付けている。TMSのノウハウは本機にも活かされており、分離・合体型のTMSとして完成された。ただ、分離後の運用は特殊であり、変形時は上半身の有人機バウ・アタッカーが、下半身のバウ・ナッターを無線操縦する仕組みとなっている。このように、1機を有人機と無人機に分割するタイプの設計は、のちのU.C.0150年代においてザンスカール帝国のZM-S08G ゾロなどに見られ、ネオ・ジオンの先見性が垣間見える。

■ バウ・アタッカー

全長26.6m、全幅24.26m、全備重量46.3t、総推力82,500kg。主翼には3連装ミサイル（AMM-06が採用されたとも）を左右に搭載できる。

変形しての機動性の高さはもちろん、火力はMSに匹敵。なお、合体時は対象を自動的に追尾するように、慣性誘導装置が機能する。



大気圏内でも変形しての運用は可能だが、MS形態での火力を重視するためにサブ・フライト・システム（SFS）を用いることも多かった。

■ バウ・ナッター

全長12.34m、全幅13.0m。バウ・アタッカーからミノフスキー通信でコントロールされる。本機をミサイルと化す機体では、搭載可能な爆薬は最大で1,800kgとされる。

MORE INFO!　量産機

AMX-107は試作型がグレミーに与えられ、実戦において良好な性能を発揮した。その汎用性とスタンダードな性能は一般兵でも扱いやすく、ほぼ同じ仕様（分離合体機構はオミットされていたとも言われる）で量産されている。量産型のカラーリングは緑系で、アリアス・モマなどの部隊が運用した。なお、グレミー軍では灰色に再塗装された機体が運用されている。

GWAZINE

グワジン

グワジン級大型戦艦

ZEON

ジオン公国の象徴として艦隊の頂点に君臨した大型艦

関連ファイル

チベ・グワジン	IGI-01-13
グワデン	83-01-23
グワダン・グワンバン	Z-01-37
チベ改・他	Z-01-38
デギン・ソド・ザビ	FG-02-46
エギーユ・デラーズ	83-02-19
U.C.の艦艇	FG-03-40

FILE PREVIEW

FG-02-46 デギン・ソザ・ザビ

ジオン公国公王、ガーマジオン・ズム・ダイクンの側近であったが、彼の死後に支配者の地位に就き、公王制の施行と共にザビ家による支配体制を確立した。

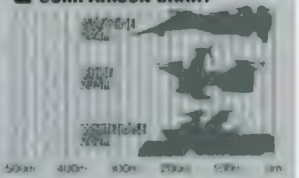
■ SPEC -GWAZINE-

全長	294m
武装	2連装メガ粒子主砲×3、2連装機銃×10
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクIIF型　リック・ドム　ゲルググ
艦長	——

■ SPEC -CHIBE-

全長	235m
武装	3連装メガ粒子砲×2　2連装機銃×18　艦首ミサイル発射管×12
所属	ジオン公国軍
搭載MS	リック・ドム
艦長	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

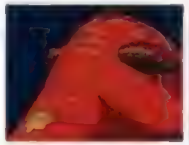
REWLOOLA　MOUSSAKA

主砲
対艦戦闘で用いられる主砲（2連装メガ粒子砲）は艦体サイズと比較するとかなり巨大で、圧倒的な火力が窺い知れる。ただし本艦は艦隊旗艦として機能するため、砲撃戦への参加記録はほとんど残されていない。

艦体構造
鋭く尖った艦首と左右に伸びた主翼状のパーツが航空機的なシルエットを描き出している。とはいえ本艦には大気圏突入能力および大気圏内飛行能力はなく、あくまで宇宙艦艇である。

航行能力
プロペラント・タンクの搭載によって本艦は圧倒的な長期航行能力を獲得。地球～小惑星帯までの単独航行を可能とした。

同型艦
一年戦争時に複数の同型艦が建造されたが、基本構造や機能面で大差はない。ただしデギン・ソド・ザビの座乗艦「グレート・デギン」には艦首にジオン公国の紋章が描かれている。



副砲
両舷側には5基ずつの副砲（2連装機銃）が設置されている。ただし艦サイズと比較すると実体弾兵器としてはアンバランスさが目立つため、これをメガ粒子砲と見る向きもある。

プロペラント・タンク
計8基ものプロペラント・タンクには推進剤や消費物資が積載されていたとみられる。以後、この装備は公国軍系艦艇の間で脈々と受け継がれることとなった。

艦体構造
ムサイ級に先駆けて設計・運用されたため、宇宙艦艇というよりも海上艦をモチーフとした外観をしている。ただし厚い装甲と火力は信頼が置かれていたようだ。

CHIBE

チベ

チベ級高速重巡洋艦

ZEON

公国軍を初期から支えた老練の宇宙戦艦

艦橋
扁平な形状は被弾率を抑える効果を見込んだためと考えられる。この仕様はムサイ級軽巡洋艦にも受け継がれている。

主砲
艦首と艦尾に3連装主砲を1基ずつ搭載。ちなみに就役時にはメガ粒子砲が開発されておらず、実体弾を用いた3連装砲を搭載していたとされる。

機関部
就役当初は化学燃料ブラズマ・ロケットを併用した推進器を搭載していたが、一年戦争前の近代化改修によって熱核エンジンを搭載している。

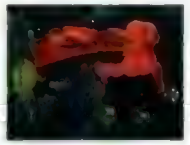
制宙権を得るために、公国軍が投入した旗艦級艦艇

ジオン公国軍艦艇と言えばムサイ級軽巡洋艦が真先に思い浮かぶが、ムサイ級とは一線を画する艦艇も存在する。ザビ家の血縁者（もしくはザビ家の信頼を勝ち得た者）が座乗した大型艦艇「グワジン級」と艦隊配備を始めた公国軍を支えた高速重巡洋艦「チベ級」である。まずグワジン級だが、これは艦隊旗艦という兵器としての側面のほか、公国軍（ひいてはザビ家）の支配体制の象徴という側面も有していた。そのため攻撃／防御／航行をはじめとするあらゆる能力が優れており、公国軍の力を知らしめす存在となったのである。

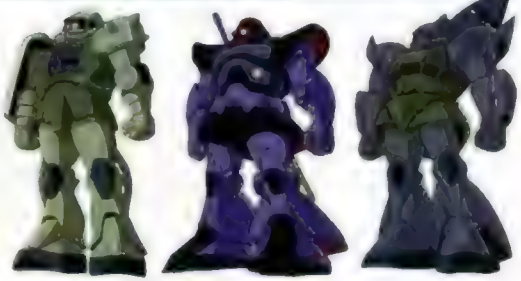
一方のチベ級は象徴的意味合いは皆無であり、純粋に戦闘艦として完成している。ただし本艦が就役したU.C.0070にはMSはおろか、メガ粒子砲も完成しておらず、チベ級は旧世紀の技術をもって建造されることとなっている。そのため主砲は炸薬式実体弾、推進器はプラズマ／化学燃料ロケット併用式を採用せざるを得なかった。そして技術革新が進む度に改修が施され、現在のような姿になったのである。とはいえMSの台頭は既存の戦略／戦術論を大きく変えることとなり、一年戦争の頃には第一線を退きつつあったようだ。

艦載機　新旧のMSを多数搭載

どちらの艦もMS運用能力を有し（ただしチベは近代化改修によってMS格納庫が追加されている）、MS母艦として機能することが可能。一年戦争緒戦および終盤戦では主戦場が宇宙に移行したこともあり、新旧のMSが同じ艦に搭載される光景も見られた。



ア・バオア・クーに停泊するグワジン級には、ザクIIF型やゲルググといった新旧MSが守り固めていた。

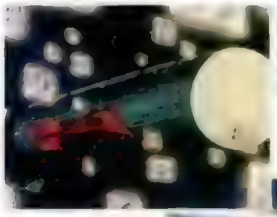


■ MS-06F ザクIIF型　■ MS-09R リック・ドム　■ MS-14A ゲルググ

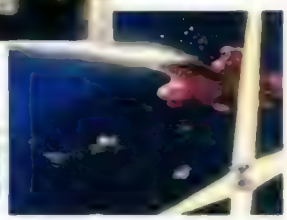
武装と設備　技術開発の過渡期に誕生した艦艇に見られる、艦艇情報の齟齬

一年戦争の開戦前に開発された公国軍艦艇（グワジン級はU.C.0076、チベ級に至ってはU.C.0070）には不明な点が多い。実用に耐えうる熱核反応炉の誕生やメガ粒子砲の完成時期に重なるよう、実戦配備されたため、配備後に改修を受けることが多く、それが現存するデータ不足や齟齬を招く要因となったのである。

まずグワジン級では兵装面で齟齬が見られる。本艦の主砲、副砲が炸薬式実体弾かメガ粒子砲であるかについて、異なる資料が存在するのだ。しかもグワジン級は公国の象徴的な存在でもあり、実戦への参加回数が少なかったために正確な情報を引き出すのは困難である。対するチベ級は主砲や推進器が改修されているが、これについては明確な記録が残っている。純粋な戦闘艦として誕生し、艦隊旗艦として様々な戦線に配備された艦だけに、豊富な運用記録が残されていたためである。



ソーラ・レイの発射指揮を行うグワジン級。このように本艦は後方に置かれることが多く、実戦への参加記録はほとんど残っていない。



チベ級は連邦軍艦艇両兵力クラスの艦に匹敵。この他、旧式艦などでも多少、実戦に耐えられる能力を有している。

■ 武装レイアウト（グワジン）

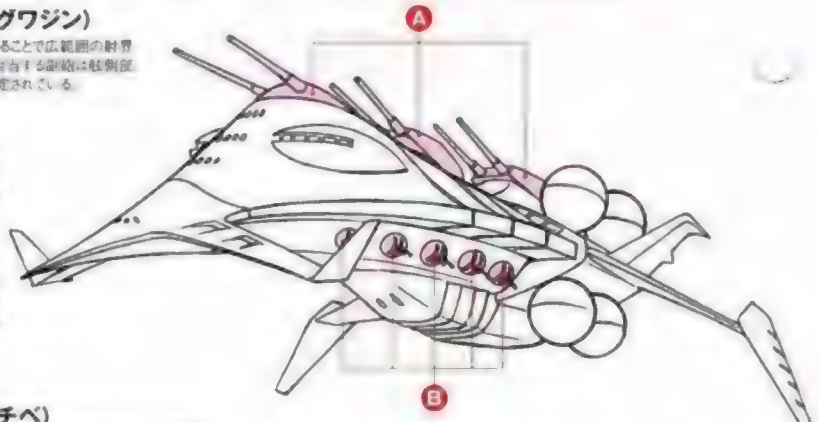
主砲を艦上部に集約的に配置することで広範囲の射界を獲得。一方、主に対空防御を担当する副砲は舷側部に並べられているため、射界は限定されている。

A 2連装メガ粒子砲

砲の移動速度が速いため、素早く照準可能。なお、最前部二砲については他と手法が異なり、旋回するなどの説は不明。

B 2連装機銃

砲の直上の構造物が張り出しているため、上方を狙えない点が問題。当初だけ、実戦に考慮されていなかったのかもしれない。



■ 武装レイアウト（チベ）

艦体形状と同じく、基本的な武装配置も月世紀の水上艦に準じている。また搭載武装数は多く、重巡洋艦に相応しい火力を有する。

A 3連装メガ粒子砲

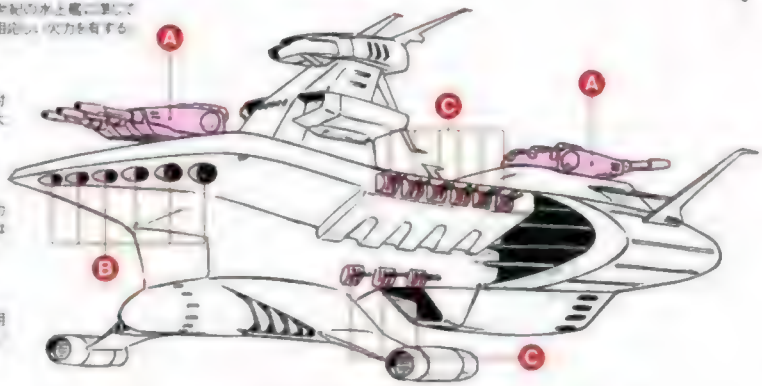
艦首と艦尾に1基ずつ設置され、広範囲を射界、収めることができる。艦体と比較して大口径であり、火力も相当なものと思われる。

B 艦首ミサイル発射管

艦首両舷に6基ずつ配置され、前方への火力増強に役立てられている。弾速や命中精度は劣るものの対艦攻撃には有効だったようだ。

C 2連装機銃

両舷に2段、各一対配され、計18基もの用意されている。配置場所も艦後、下部しかないよう、配慮され、広い射界を確保している。



DOLOS

ドロス

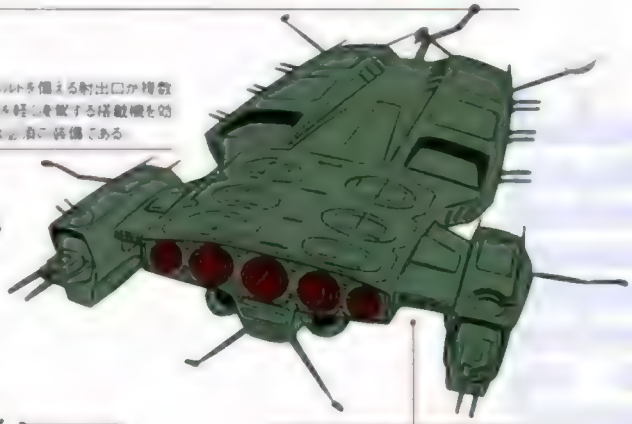
ドロス級大型輸送空母

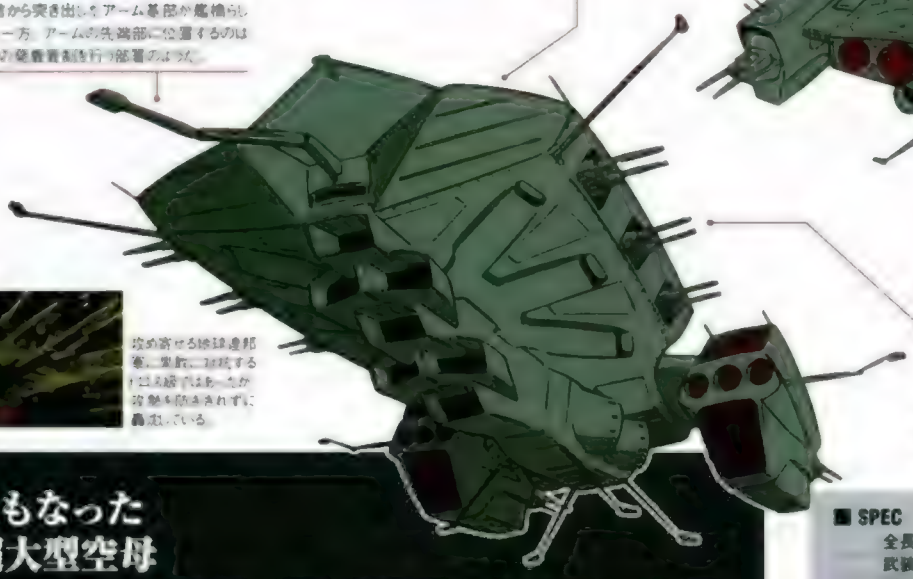
ZEON

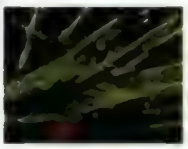
100機を超えるMSを搭載した艦

艦橋
艦首から突き出たアーム基部が艦橋らしい。一方、アームの先端部に位置するのはMSの発着管制を行う部署のようだ。

MSカタパルト
艦隊下部にはMSカタパルトを備える射出口が複数設置されている。100機を軽く超える搭載機を効率的に展開するために必要不可欠な装備である。







攻め寄せる地球連邦軍。突破に成功するMS隊ではあったが攻撃を阻まれずに轟沈している。

機関部
後部にメイン・ノズルを5基備えている。出力は高かったものの艦体が巨大過ぎるため、航行能力はさほどではなかった。

主砲
両舷側に2連装メガ粒子砲を6基、後部に2基装備している。そのため対艦砲撃能力に優れており、機動要塞として運用された。

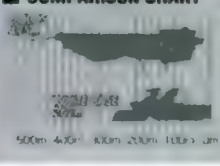
移動要塞にもなった公国軍の超大型空母

公国軍が建造した宇宙艦艇の中でも群を抜く威容と巨体を誇るのがドロス級大型輸送空母である。全長500mにならんとする艦体内部のほとんどはMSおよび艦載機格納庫で占められ（一説には182機ものMS搭載能力があるとされる）、それらを整備／補給するための専用施設も併設。さらに航行用推進機関や防衛用兵装を備え、高い管制能力をも有するドロス級は、まさに宇宙戦における公国軍の切り札だったのである（ただしあまりの能力のためにドロスとドワの2隻しか建造できなかったのが誤算であったかもしれない）。実際、一年戦争末期において、ア・バオア・クー防衛戦に参戦した2隻のドロス級は、宇宙要塞攻略の要となる戦闘宙域に配備され、機動要塞として宙域防衛の要となっている。それほどの能力をドロス級は秘めていたのである。ただしドロス級の能力をもってしてもア・バオア・クー陥落は避けられなかった。それほどまでに公国軍は逼迫していたのであり、その意味ではドロス級は悲劇の艦艇と言えるかもしれない。

■ SPEC

全長	495m
武装	2連装メガ粒子砲×8　2連装機銃×2
所属	ジオン公国軍
搭載MS	サクIIF型　リ・ク・トム　ゲルググ 他
艦長	—

■ COMPARISON CHART

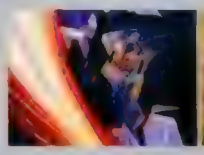
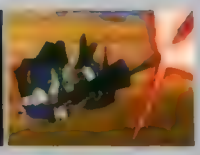


■ COLOR

MSZ-006

Zガンダム
Z GUNDAM

A.E.U.G.

可変MS（TMS）であることを考慮して施された武装群

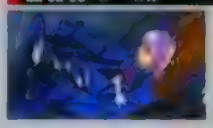
TMSはグリプス戦役期に登場し、第三世代に分類されるMS群である。可変機構の利点としては、変形によりMSかMAどちらかの形態を状況に応じて選択できる点にある。この変形は機体の特性を変えることに繋がり、当然のごとく、「格闘兵装←→射撃兵装」のように武装の性質も形態と共に変化する場合が多い。そのため形態固定の武装は変形後にデッドウェイトとなることもある。このため、可変機構は必ずしも有利に働く点ばかりではなく、変形を成立させるために武装が制限されてしまう場合も少なくない。

「Z計画」によって生み出されたMSZ-006 Zガンダムは、MS形態を主とするTMSに分類。グリプス戦役における最高峰MSのひとつに数えられる。本機は固定武装だけでなく、携行武装も両形態に対応していた。その点が、当時の他のTMSと一線を画す特徴だったと言えよう。ガンダリウムγ（ガンマ）とムーバブル・フレームによる完成された可変機構もさることながら、武装の両形態兼用化が図られていたことも、評価を確かにしているポイントである。可変機構と武装のマッチングこそが、本機のTMSとしての完成度を高めていたのだ。

関連ファイル

MSN-00100 百式	Z-01-03
カミーユ・ビダン	Z-02-01
ルー・ルカ	ZZ-02-06
Z計画	Z-03-18
カンダム・チーム	ZZ-03-13

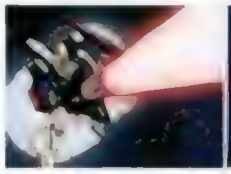
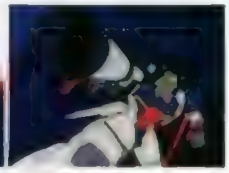
FILE PREVIEW
ZZ-02-06 ルー・ルカ



エゥーゴに参加した志願兵ラビアン・ローズから、ZZガンダムのコア・ファイターをアーガマに届ける。以降、ガンダム・チームの一員としてZガンダムに搭乗した。

射撃兵装　MS／MA両形態での兼用化を推し進めた射撃戦用武装

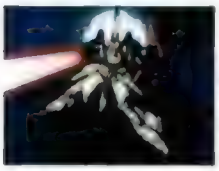
MSZ-006の射撃戦用武装は、ビーム・ライフルにバルカン砲という地球連邦軍におけるスタンダードな武装を取り揃えたうえで、内蔵型のグレネード・ランチャーを副兵装に採用。ガンダム系の流れに準じた場合、バズーカという外装携行兵装取り入れていた実弾系の大火力を、本機では内蔵型の兵装とした。のちに大出力火器のハイパー・メガ・ランチャーが追加で導入され、さらなる火力の増強が成されている。これはグリプス戦役で顕著であったビーム兵器の大出力化に応じたものであろう。携行火器のビーム・ライフルとハイパー・メガ・ランチャーは、ウェイブ・ライダー（WR）形態でも運用できる代物であり、両形態で兼用化されている。同時に、ビーム・サーベルを形成して格闘にも併用できるハイブリッドな射撃・格闘兵装となっていた。このように本機の射撃兵装は可変機構に干渉しないように考慮し、携行兵器においてはMS／WR両形態での使用を可能とした設計となっている。

基本的に、本機は変形に干渉しない造りの専用火器を用いるが、RX-178ガンダムMK-IIのハイパー・バズーカを用いたケースもあった。

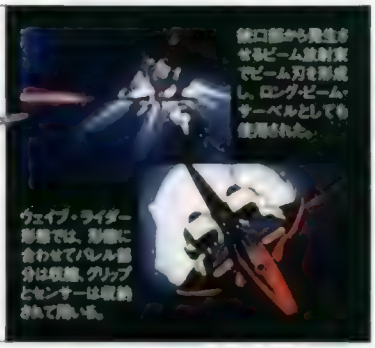
ビーム・ライフル

本機専用に開発されたBOWA社製XBR-M87A2。5.7MWの出力を備え、当時のビーム・ライフルの中でも高威力（RX-178のビーム・ライフルは2.6MW）であった。ウェイブ・ライダー形態時も主兵装となり、ロング・ビーム・サーベルとしても使用可能。



TMSとして両形態を切り替えながら戦闘を行う本機にとって、両形態兼用かつ格闘にも対応できるビーム・ライフルは主武装として重宝され、様々な局面で用いられた。

片手用だが安定のため両手を用いる場合もある。Eパックは銃身後部に接続、使い切った際は廃棄され、予備をマニピュレーターで装着する。図左下はEパックを外した状態。

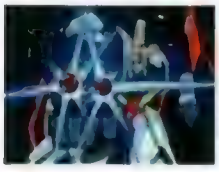


銃口部から発生させるビーム放射束でビーム刃を形成し、ロング・ビーム・サーベルとしても使用された。

ウェイブ・ライダー形態では、形態に合わせてパレル部分は収縮、グリップとセンサーは収納されて用いる。

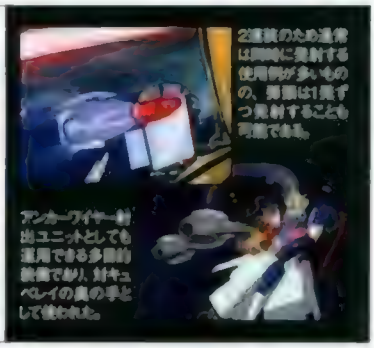
グレネード・ランチャー

TMSは内蔵された固定兵装に戦闘力を依存することが多いが、本機は副兵装としてグレネード・ランチャーを用いる。ただ、ウェイブ・ライダー形態時は発射口が後方に向いてしまうため、完全に両形態の兼用というわけにはいかなかったようだ。



当時はビーム系が主流であったが、本武装は充分な破壊力を持ち、1発でMSを行動不能にできるだけの威力を有していた。またワイヤー弾も使用でき、運用の幅を広げている。

前腕部に備わった2連装式の実体弾兵器。装弾数は4発だが、図のオプションカートリッジを装着することで装弾数を19発に増加できる。ただし装着したまま変形はできない。

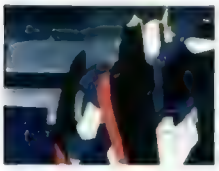


2連装のため通常は同時に発射する使用例が多いものの、弾頭は1発ずつ発射することも可能である。

アンカーワイヤー射出ユニットとしても運用できる多目的装備であり、対キュベレイの奥の手として使われた。

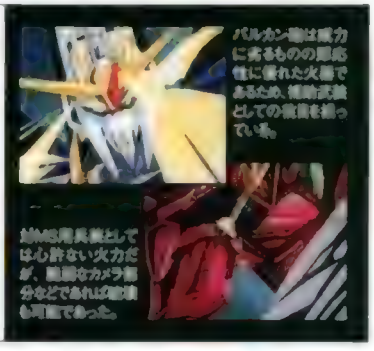
頭部バルカン砲

RX-78-2 ガンダムから引き継がれる、頭部に設けられた内蔵式のバルカン砲。地球連邦軍製MSでは標準的な固定兵装であり、本機にも搭載されている。WR形態時は頭部が機体内に収納されてしまうため、使用はMS形態時に限られる。



頭部には近接防御・牽制用として2門のバルカン砲が搭載されている。火力に乏しく、至近距離においての射撃でもMSの装甲に弾かれるためほぼ牽制のために使われていた。

頭部の側面にレイアウトされた2門のバルカン砲。口径は当時主流であった60mmとされる。頭部はセンサー等が集中するためスペースが限られ、大口径の搭載は難しい。

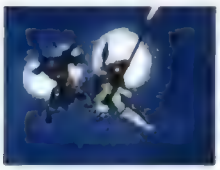


バルカン砲は威力に劣るものの即応性に優れた火器であるため、補助武装としての機能を担っている。

対MS用兵装としては心許ない火力だが、頭部なカメラ部分などであれば破壊も可能であった。

ハイパー・メガ・ランチャー

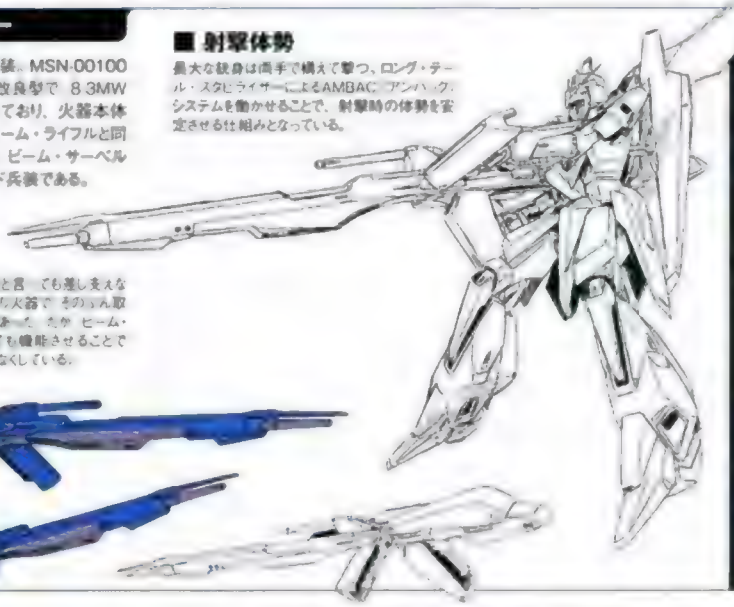
本機における最大の火力を誇るビーム兵装。MSN-00100百式が運用するメガ・バズーカ・ランチャーの改良型で、8.3MWもの出力を持つ。その最大全長は20mを超えており、火器本体に小型ジェネレーターを搭載する。これもまたビーム・ライフルと同様に両形態にて兼用可能な携行兵装であり、ビーム・サーベルを形成して近接戦闘にも対応できるハイブリッド兵装である。



長距離狙撃用と言っても差し支えない長大な銃身の火器で、そのぶん取り回しは困難であった。だが、ビーム・サーベルとしても機能させることで接触時の隙をなくしている。

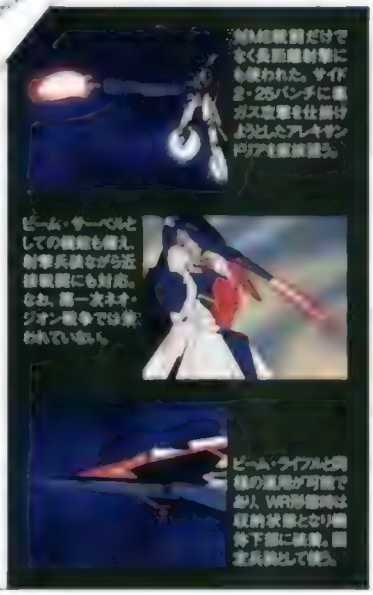
■ 射撃体勢

長大な銃身は両手で構えて撃つ。ロング・テール・スタビライザーによるAMBAC（アンバック）システムを働かせることで、射撃時の体勢を安定させる仕組みとなっている。



■ 展開／収納時

ウェイブ・ライダー形態時の運用を考慮し、メイン、サブグリップは収納式。また、サブグリップは両側に2本備え、左右どちらの手でも使いやすいように考慮されている。



対MS戦闘だけでなく長距離射撃にも使われた。サイド2・25パンチに毒ガス攻撃を仕掛けようとしたアレキサンドリアを直接撃ち。

ビーム・サーベルとしての機能も備え、射撃兵装ながら近接戦闘にも対応。なお、第一次ネオ・ジオン戦争では兼ねていない。

ビーム・ライフルと同様の運用が可能であり、WR形態時は収納状態となり機体下部に装着。固定兵装として使う。

格闘兵装　ウェイブ・ライダー形態にも対応した近接戦用武装

本機は格闘戦用武装として2本のビーム・サーベルを採用。通常のビーム刃を形成するオーソドックスなものだが、射撃戦用兵装と同じように、WR形態時にはもうひとつの機能――ビーム・ガンとしての側面も持つ。このように格闘戦用の兵装もまた両形態の兼用となっており、格闘、射撃のどちらも満たす性能が与えられている。

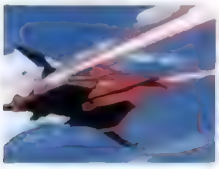
TMSという設計上バックパックを持たないため、RX-78-2やRX-178といったガンダム系のように、サーベル基部は背中にマウントせず、サイド・アーマー内に持つ。

結局のところ、ビーム・ライフルとハイパー・メガ・ランチャーともにビーム・サーベルとして機能するため、充実した格闘戦用兵装を持つに至った。これら武装の兼用化により、白兵戦への即応性は非常に高いと言えよう。MS形態を基本とする本機にとって、武器を持ち替えることなく即座に射撃兵装から格闘兵装にスイッチできるのは、MS同士の白兵戦においては大きなアドバンテージである。

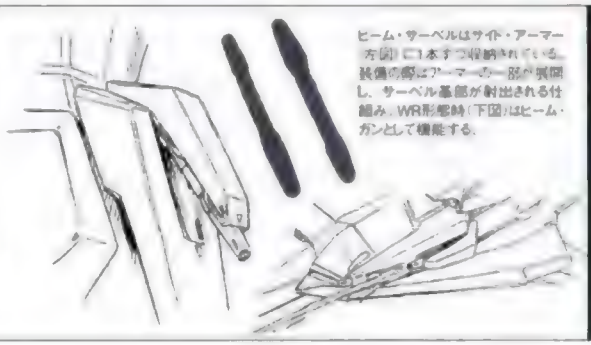
スピンさせて投擲したサーベルをビーム・ライフルで撃ち、広範囲に干渉する「ビーム・コンフュース」を発生させるという使い道もあった。

ビーム・サーベル

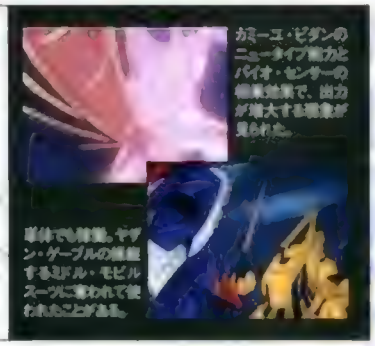
ビーム・サーベル時の出力は0.65MW、ビーム・ガン時の出力は1.3MWとなる。WR形態時のサイド・アーマーは進行方向を向いており、収納状態のサーベル基部はビーム・ガンとして機能。射撃戦用兵装として扱われる。



ビーム・サーベルの出力は、グリプス戦役期の主力機に比べるとやや高く設定されている。そちらに比重が置かれているためか、ビーム・ガン時の出力はさほど高くはない。



ビーム・サーベルはサイド・アーマー（左図）に1本ずつ収納されている。装備の際はアーマーの一部が展開し、サーベル基部が射出される仕組み。WR形態時（下図）はビーム・ガンとして機能する。



カミーユ・ビダンのニュータイプ能力とバイオ・センサーの相乗効果で、出力が増大する現象が見られた。

単体でも特製。ヤザン・ゲーブルの機能するミドル・モビルスーツに奪われて使われたことがある。

防御兵装　可変機構の一部として機能する特殊ユニット

汎用性を重んじる連邦軍製MS（正確にはエゥーゴ）の例に漏れず、防御兵装としてシールドを持つ。このシールドは、本機の特徴とも言える兼用装備の最たるもので、厳密には機体を構成するパーツの一部である。MS形態時においてはシールドの役目を担い、WR形態時には、機体下面中央に装着されて機首の一部となるフライング・サブ・ユニット（FSU）として機能するのだ。

シールド兼FSUは確かに無駄のない機構であるが、機体を構成する一部であることが大きな欠点を抱えている。このユニットが失われた際には、WR形態時の機能は大きく損なわれてしまう。特に大気圏突入能力に支障を来たすことは間違いない。当然、防御兵装であるシールドは破損することが前提のはずである。しかし、本機の場合はシールドの破壊がTMSとしての運用に直結するという問題が生じる。効率化の追求が、結果的に矛盾を内包した防御兵装を生み出してしまったと言えよう。

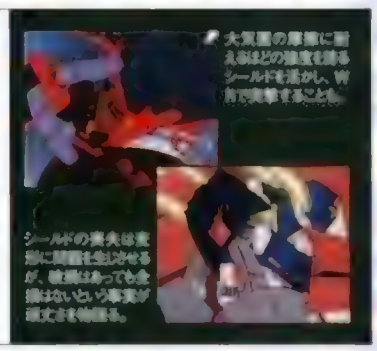
防御兵装として非常に優秀であった。表面には耐ビーム・コーティング処理が施されていると見られ、主力級MSのビームでも耐える。

シールド

RX-178のシールドのように伸縮機構を備えるが、これはウェイブ・ライダー形態への可変機構の一部である。グリプス戦役では一般的だった、前腕部マウント・ラッチに接続する方式を採用。マニピュレーターで直接保持する方式は廃されている。

防御兵装であるシールドは、その頑丈さを活かして格闘に用いられることも多い。MSの頭部は首から軽く吹き飛ばすほどであり、打突武装として用いることも可能だった。

左から、MS形態時に展開された状態のシールドと、伸縮機構で縮小し、FSUとしてWRの一部となったユニット状のシールド。真面にはビーム・ライフルの予備Eパックを携行できる。



大気圏の摩擦に耐えるほどの強度を誇るシールドを活かし、WR前で突撃することも。

シールドの喪失は変形に問題を生じさせるが、破損はあっても全損はないという事実が頑丈さを物語る。

ZGMF-1017M2 ジン ハイマニューバ2型

GINN TYPE HIGH-MANEUVERⅡ

Z.A.F.T.

テロ部隊が用いたジンの高機動強化型

■ SPEC

全高	20.22m
重量	79.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M636K ビームカービン／MA-M92 新機刀／シールド
所属	ザフト
搭乗者	サトー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部はジンと同じくトサカ状になっているが、トサカの先端部が前方に傾いているのが特徴。その基部にはサブカメラを備え、情報収集能力が高められている。

肩部
肩部装甲内のバーニアが強化されており、宇宙空間での機体制御能力が向上している。装甲内の隙間に設置したためか、ノズルの形状が三角形になっていた。

脚部
脚部の装甲にマウントする形でバーニアが設置されている。足首側に設置されたバーニアと共に、機体の機動性を支えている。

背部
機体の主推力機関となる大型のバックパック。左右に大型のスラスターを設置しているほか、本体中央にも補助スラスターを設置している。

操作性と汎用性に優れたジン ハイマニューバの改良機

ザフトの主力機として開発／実戦投入されたジンは、その高い汎用性から様々な派生機やパーソナルカスタム機が登場した。中でも、宇宙での機動性能向上を主眼に開発された高機動タイプZGMF-1017M ジン ハイマニューバ（ジンM型）は信頼性と生産性に優れ、ラウ・ル・クルーゼなどエースパイロット級が運用したことでも知られている。そのジンM型をさらに改修し、総合的な性能の向上を目指したのがジン ハイマニューバ2型であった。

ジン ハイマニューバ2型は、スラスター／バーニア群の強化・増設により、ジンM型の特徴であった高い機動性を維持。その上で、ビーム系射撃兵器や格闘兵器、さらにシールドの装備がなされ、戦闘能力の強化が図られた。アンテナ類や通信機器など細かな部分にも調整や改良が施されており、より戦況や作戦を選ばず投入できる機体となっている。

機体はC.E.（コズミック・イラ）73、サトーが隊長を務めるコーディネイターのテロ部隊が運用。ユニウスセブンを地球に落下させる際に主力機として用いられ、ユニウスセブンの落下阻止に向かったザフト・ミネルバ部隊と交戦している。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
ザフトのMS①	DES-01-10A
TMF/A-802W2 ケルベロスパッチャンド 他	SG-01-06
ザフトの兵士たち	DES-02-10

FILE PREVIEW

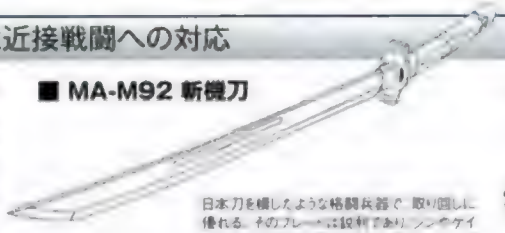
DES-02-10 ザフトの兵士たち

ブレイク・ザ・ワールドを引き起こした、サトー率いるテロ部隊をはじめ、C.E.73の戦乱に参加したザフトの兵士たちを紹介。

武 装 装備群の近代化と近接戦闘への対応

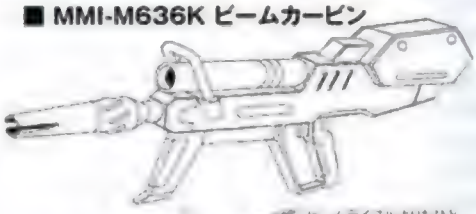
C.E.71の戦乱に投入されたジンやジンM型は、技術面の問題からビーム系兵器を標準装備していなかった。だが、MS開発技術の急速な発展に伴い、C.E.73の戦乱に投入された本機には、中距離用の射撃兵器であるビームカービンが標準装備されている。また、MSをも切断できる斬機刀やシールドといった近接戦闘用兵器群も設置され、戦闘の幅が広がっているのも特徴のひとつである。

■ MA-M92 斬機刀



日本刀を模したような格闘兵器で、取り回しに優れる。そのブレードは設計であり、ジンやゲイツRのようなPS装甲非搭載の機体であれば切断することもできた。

■ MMI-M636K ビームカービン



ビームライフルよりもひと回り小型の射撃兵器。取り回しと連射性能に優れ、近距離で用いることでMSを破壊できた。後方に設置されているパーツはエネルギーパックと見られる。

■ シールド

マニピュレーターで支持できるタイプのシールド。ビームコーティングが施されており、実体ビーム攻撃の双方から機体を守ることができた。

◀裏側

サトーらテロ部隊も主武装として用い格闘戦で威力を発揮した。右腰には斬機刀を納める専用の鞘が設置されていた。

◀マウント位置

ビームカービン本体は、右腰の側面にあるマウントラッチで固定された。

構 造 基礎性能の向上を目指した改良

ジン ハイマニューバ2型は、宇宙空間での機動性強化を図るため、バックパックの改良、肩部・脚部へのバーニア増設が行われた。さらに、頭部に設置されたトサカ状のアンテナ改修など通信機能の強化も施し、機体の安定性をより高めている。これにより、ザフトセカンドステージシリーズやニューミレニアムシリーズといった新規格機には劣るものの、地球軍のダガー系MS（ダガーLなど）とは充分に戦えるだけの総合性能を獲得できたのだった。

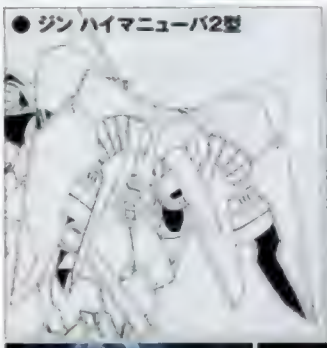
ジンやジンM型と操作性にあまり違いがなく、運用しやすかったと見られる。そうした点もテロ部隊が本機を運用した要因だろう。

■ 頭部

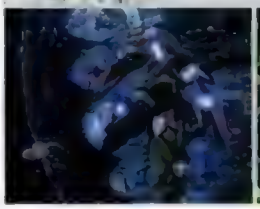
ジン ハイマニューバ2型の頭部。頭頂部から伸びるトサカ状のパーツはアンテナであり、戦況の把握や他機との連携に用いられている。

■ バックパック（ジンとの比較）

● ジン ハイマニューバ2型

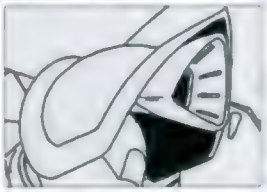


● ジン



ジンとのバックパック比較図。その機構や形状はほぼ共通となっているのがわかる。だが出力の高いジン ハイマニューバ2型の方が全体的に大型であり、ノズル自体の形状も変更されている。

■ 肩部 脚部バーニア



肩部装甲内に設置されたバーニアのノズルは、機体側面に向けて取り付けられている。これは宇宙での機体制御を容易とするためのものであった。

脚部はバーニア、スラスターが集中的に設置されており、機体の機動性や運動性を支える重要なパーツとして機能した。

MORE INFO!

C.E.73に運用されたジンの派生機

■ ジン式典用装飾型

アーモリーワンに配備されていたジンで、装甲やバックパックに豪華な装飾が施されたタイプ（型式番号はZGMF-1017で、通常のジンと同様）。式典用に作られた76ミリ重突撃機銃と、戦闘能力の低い装飾用のサーベルを装備する。

「血のバレンタイン」の追悼式典などで使用。アーモリーワンには、ミネルバの進水式に向けて配備されていた。

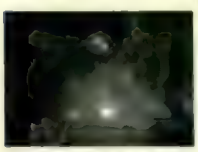
■ ジンワスプ改

水中環境での索敵を目的として開発されたジンワスプの改良タイプ（型式番号UEMF/S-1）。外観にほぼ変更はないが、探査装置の強化などが図られたと言われている。オーブ侵攻作戦「オペレーション・フューリー」などに投入された。

多数のザフト製MSと共に、戦場に投入されたが、参謀用として開発されたため、戦闘能力自体は低かった。

■ ジン タイプ インサージェント

フォルタレザ市街地に突如として姿を現した、ジンのカスタム仕様（型式番号ZGMF-1017）。カラーリングが異なるほか、脚部のマーキングの追加、さらに夜間運用に備えた投光器の設置が行われた。パイロットは3人の子供であった。



地球軍に反抗するテロ組織が投入したと見られる。機体はエドモンド・デュクロが搭乗するリニアガン・タンクに破壊された。

超巨大刀剣対応メカ

MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム パワーローダー

ASTRAY RED FRAME POWER LOADER

SPEC

全高	60m
重量	
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	ガーベラ・ストレートVol.2
所属	ジャンク屋組合
搭乗者	ロウ・ギュール

COMPARISON CHART

COLOR

脚部
ガーベラ・ストレートVol.2を操るための、巨大かつ大パワーの脚部。手部はマシンハンド式だが、問題なく全長150mもの刀剣を保持して振るうことができる。

胴体部
レッドフレームを接続するスペースとデバイス群を、機体の中央に設けている。パワーローダーの動きはレッドフレームの動作をトレースしたものとなるため、タイムロスなくダイレクトに動きを伝えることができる。

背部
背部と腰部に2基ずつ、計4基のバーニアノズル（スラスター）を備えており、宇宙空間での運用にも充分耐える。格納時には、各バーニアノズルにカバーが付けられる。

脚部
各脚部には6本のクローを備える。接地用の4本しかないように見えるが、膝と踵にも存在。6本のクローを展開したり、位置を変更したりすることで、脚部を大型マニピュレーターとして使用できる。

全長150mの刀剣を振るう巨大人型マシン

超巨大対艦刀ガーベラ・ストレートVol.2を使用するために開発されたMS用補助メカが、パワーローダーである。通常はMBF-P02 アストレイ レッドフレームと組み合わせて使用され、アストレイ レッドフレーム パワーローダーと呼ばれる。ジャンク屋ロウ・ギュールが、ザフトのミーティアに着想を得て開発したものだった。

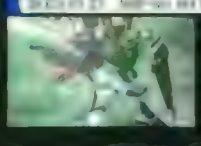
ロウが、MS用刀剣ガーベラ・ストレートに次いで造り出したガーベラ・ストレートVol.2（150ガーベラ・ストレートとも）は全長150mにも及ぶため、扱い切れるMSは存在しなかった。そこでロウは、ガーベラ・ストレートVol.2に対応するパワーローダーを開発する。

パワーローダーは全高60mの人型機器で、胴体に接続したレッドフレームの動きを再現可能である。ガーベラ・ストレートVol.2は、巨大かつ大重量なうえ、扱いには卓越した技術が必要だが、パワーローダーの超大出力とアストレイの繊細な動作、ロウの技量とAI「8」の支援との組み合わせにより自在に操ることが可能。天秤型コロニーのセンターシャフトを裂断切りにしたり、ガーベラ・ストレートVol.2を投擲して宇宙艦艇を串刺しにしたりといった逸話からも、その性能が窺えよう。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
エターナル／ミーティア	SEED-01-34
ロウ・ギュール	AGS-02-01
C.E.のガンダム	SEED-03-19
C.E.71の世界	SEED-03-31

FILE PREVIEW



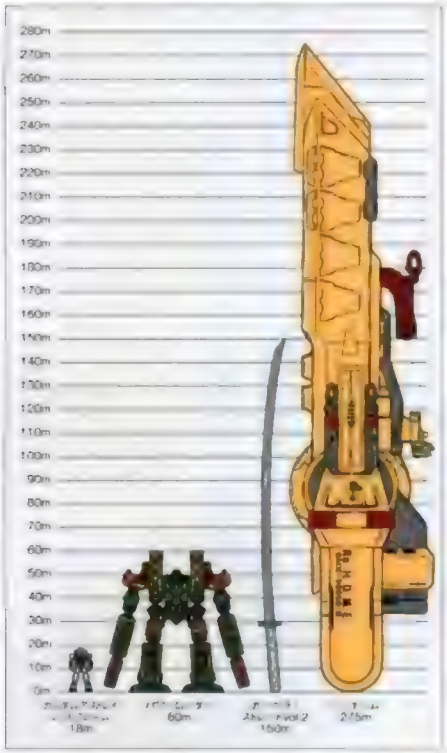
オーブの量産MS、「アストレイ」をベースにして第1期GAT-Xシリーズのデータを反映。ウズミの手で最適化されたナチュラル用OSを導入し、実戦投入された。

機体構造　レッドフレームと同期する巨大人型機器

全高60mという、C.E.74においても確認されている限り最大の人型機器（直立時のGAFS-X1 デストロイより大型）であるパワーローダーは、ガーベラ・ストレートVol.2を使用可能な汎用重機としての側面が強い。これほど巨大なパワーローダーだが位置付けはレッドフレーム用の補助メカで、操作はレッドフレーム側から行われる。

パワーローダーの操作用に採用されたのが、レッドフレームの動きを再現するシステムだった。レッドフレームの動きがそのままパワーローダーの動作に反映されるというもので、例えばレッドフレームが右手を上げると、パワーローダーもその通りに右手を上げる。この操作システムは、あくまで四肢を中心とした基本動作に関するもので、スラスターなどは別の命令系統で管制されるようだ。

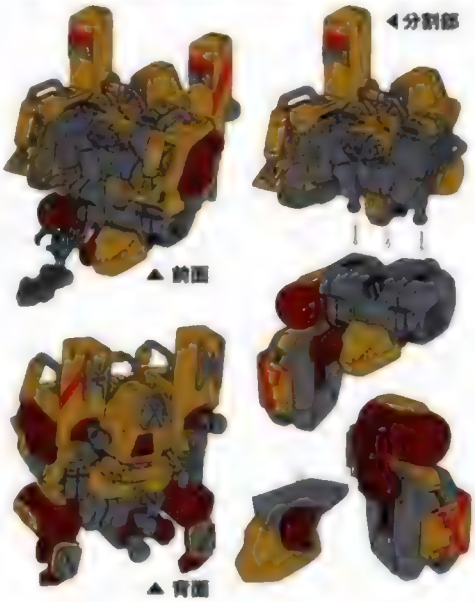
■ 対比図



レッドフレームより圧倒的に大きいパワーローダーだが、ガーベラ・ストレートVol.2に比べれば小さい。それでもパワーローダーは、ガーベラ・ストレートVol.2を扱うのに充分なパワーと強度を持っている。

■ ボディ

胴体中央にむき出し状態のレッドフレームを組み込む。背部には推進器系が搭載されるほか、バッテリーも位置するようだ。メインセンサーはレッドフレームのものを使用するためか、頭部に相当する部位はない。


◀分割部
▲前面
▲背面

● レッドフレームとの接続

胸部と腰部のベルト、背部用ポートを介してパワーローダーの上半身に、大腿部のコードと脚部ユニットが下半身に接続される。メインの接続系は、レッドフレームの背部を介しているようだ。腕部は自由となる。

▲脚部パーツ

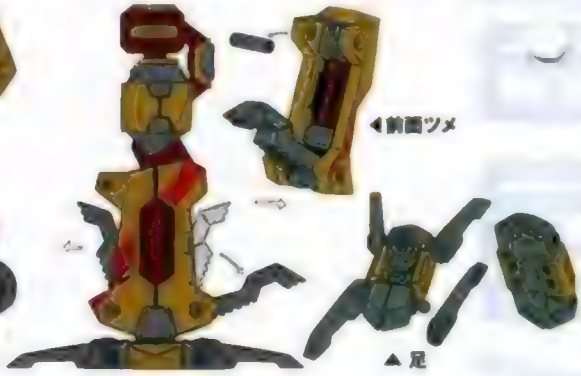
■ 腕パーツ

先端が地面に届くほど長大。手は五本指タイプではないものの、ガーベラ・ストレートVol.2を扱えるうえパワーと強度も突出して高い。左肩にロウ・キュールのパーソナル・マークが描かれている。

▲肩アーマー
▲手

■ 脚パーツ

30mクラスのサイズを誇る、巨大な脚部。各脚に6本設置されたクローは機体の固定だけでなく、作業用マニュレーターや格闘用としても使用できる。胴体とは、ドラム状の可動パーツを介して接続されている。


◀前面ツメ
▲足

分離／運用　合体分離機構と運用船

パワーローダーは、ガーベラ・ストレートVol.2が必要な大規模作業や自衛を中心に運用された。母船は、ロウが所属するジャンク屋チームの宇宙船リ・ホームである。

パワーローダーは規格外のサイズであるため、リ・ホームに格納する際は上半身と下半身に分離され、使用時に船外で合体する（当然、レッドフレームとの接続も船外で行う）。上半身と下半身は、別個の巨大重機としても使用可能だ。ガーベラ・ストレートVol.2もリ・ホームに格納できないため、非使用時には右舷側に固定される。

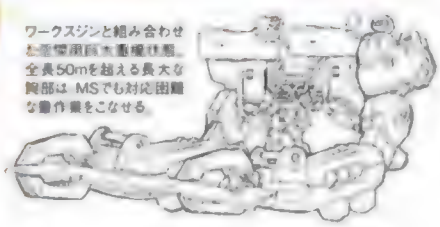
■ リ・ホーム

コーネリアス級補給艦が原型の宇宙船。舷側後方の装甲は、ザフト基地エルドラ突破時にパワーローダーがシールド代わりに使用した。

■ 上半身

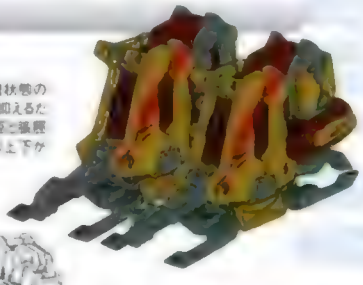
分離状態のパワーローダーの上半身。Aパーツとも呼ばれる。リ・ホームでの格納時と射出時は、この形態になっているようだ。腹部相当部には下半身との合体用のオスピンを備える。

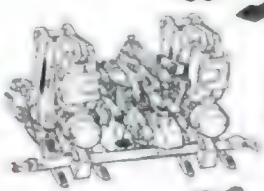
ワークスジンと組み合わせた空間用巨大重機状態。全長50mを超える長大な腕部は、MSでも対応困難な動作業をこなせる。



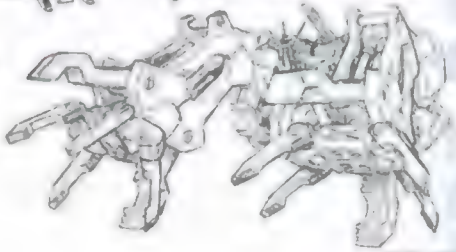
■ 下半身

Bパーツとも呼称される、分離状態の下半身。全高を20m程度に抑えるためか、膝を折り曲げている。脚と腰部のクローが展開され、足部は上下が反転した状態である。





腰部のスペースに、山吹樹里のハクトを接続した重機状態。クローは作業用アームになっている。下図は足部を側方に90度回転した状態で、戦闘に対応するという。



MRX-009

PSYCHO GUNDAM

サイコ・ガンタム

強化人間を載せて駆りたてる悪魔のマシーン

MRX-009 サイコ・ガンダム
PSYCHO GUNDAM

SPEC

全高	41.0m（頭頂高 40.0m）
重量	214.1t 全備重量 388.6t
ジェネレーター出力	33,600kW
スラスター推力	84,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金 他
武装	3連装拡散メガ粒子砲 指部ビーム砲×10 頭部ビーム砲×2 Iフィールド・ジェネレーター シールド
所属	ティターンズ
搭乗者	フォウ・ムラサメ ベン・ウッダー

COMPARISON CHART

COLOR

機体構造
ニュータイプ研究所のムラサメ研究所が開発。型式番号の最初の「M」が同研究所製を表す。NT専用の大型可変MAで機体・火器管制をサイコミュで行う。センサーの有効半径は10,200m

シールド
巨大なシールドはMA時に分割され、脚部を保護するアーマーの役割を果たす。その際、内部に格納していた安定翼を展開する。防御兵装としてだけでなく可変機構の一部も担う。

胴体部
巨体ゆえの厚い装甲を備えた本体は、Iフィールド・ジェネレーターと相まって強固な防御力を有す。この胴体には従来のガンダム系と異なりコクピットは持たず、主武装の搭載場所として機能する。

背部
バックパックのスラスターは2基、姿勢制御スラスターは6基のみで巨体の見た目に違わず機動性は高くない。MS形態時の脚部は変形機構の一部が露出しており、よくてMA形態が主体だとわかる。

サイコミュ・システムを搭載した異端の「ガンダム」

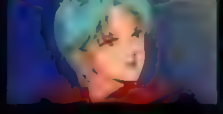
一年戦争における活躍で伝説となった「ガンダム」。その名声を活用すべく、ティターンズはフラッグシップ機としてRX-178 ガンダムMk-Ⅱを開発した。そちらが高性能汎用機を目指した「ガンダム」の正統後継機とするならば、MRX-009 サイコ・ガンダムは異なるコンセプトで生み出された異端の存在だと言えよう。

本機が受け継いだ「ガンダム」は、MS形態の外観と名前だけで、RX-78 ガンダムとは兵器としての在り方が根本から異なる。可変MA（TMA）として完成した本機は拠点の制圧や防衛を目的とし、それに見合うための大火力を備えた。最大の特徴は本機がニュータイプ（NT）専用機であり、NT能力者（もしくは強化人間）を制御中枢としている点であろう。一年戦争末期にNT専用としてRX-78NT-1 アックスが開発されたものの、あくまでアムロ・レイの反応速度に合わせるため機体の追従性を高めただけの代物であり、本機のようにサイコミュ・システムを組み込んで根底からNT（強化人間）との関係を深めた設計ではない。しかし、このシステムは精神に負担を強い、本機は乗り手に悲劇をもたらす「悪魔のマシーン」となってしまう。

関連ファイル

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ	Z-01-15
フォウ・ムラサメ	Z-02-29
地球におけるエゥーゴ基地群	Z-03-05
キリマンジャロ攻略戦	Z-03-09
地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発	Z-03-21

FILE PREVIEW



ムラサメ研究所で調整された強化人間。協力すれば失った記憶を取り戻してもらえると、研究所の約束を信じてサイコ・ガンダムに搭乗するが、カミーユと巡り合う。

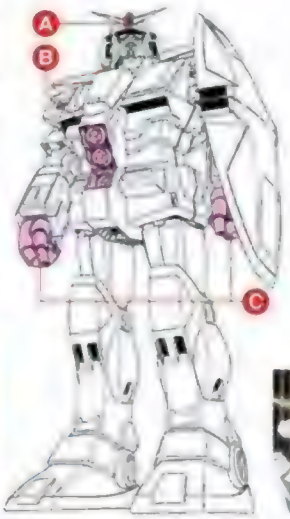
武装／装備　拠点の制圧・防衛を目的とした大火力と対ビーム防御力

運用コンセプトは拠点の制圧や防衛であるため、大火力と堅牢な防御力を兼ね備える。武装はすべて内蔵式の固定兵装であり、ビーム兵器が主体。メガ粒子砲など大火力の射撃兵装を多数搭載する一方、ビーム・サーベル等の格闘兵装は一切持たない。ただし、巨体そのものがすでに武器であり、MSとの近接戦闘では素手での格闘戦を演じている。また本機はIフィールド・ジェネレーターを搭載しており、ビーム兵器に対しては鉄壁とも言える防御力を発揮。巨体ゆえの厚い装甲との兼ね合いにより、耐弾性は非常に高い。

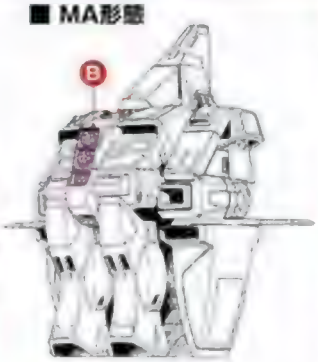
対多数を想定した火器は広範囲かつ多数の目標を同時に攻撃できる。接近する敵への牽制にも効果があり、個々の防衛でも役立つ。

充実した射撃兵装の反面、格闘兵装は持たないが、近付くMSには巨体を活かしたパワーで対処。近接戦闘も充分に対応できた。

■ MS形態



■ MA形態



主形態はMAだが、搭載された火力を十二分に発揮できるのはMS形態である。多数の火器はサイコミュによって制御される。

Ⓐ 頭部ビーム砲

額に備わる2門のビーム砲。滅多に使われることはなく、3連装拡散メガ粒子砲との併用で使われた。MA形態時は頭部がヘッドカバーで覆われるため使用できない。

Ⓑ 3連装拡散メガ粒子砲

MSとMA、どちらの形態でも使用可能な唯一の兵装。砲門は完全な固定式ではなく、若干ながら可動域を設けてあるため、広範囲に向けて攻撃を放つことができる。

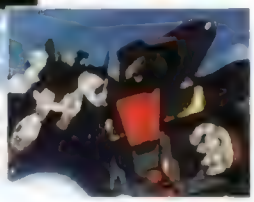
Ⓒ 指部ビーム砲

関節が可動に合わせて射角も調節できるため、攻撃範囲の自由度は非常に高い。さらには指先（砲口）を同じ方向に合わせることで火力の集中も可能である。

変　形　運用の主体となるモビル・フォートレス

本機はMA形態を主軸とするTMAであり、同形態時はミノフスキー・クラフトによって飛行する。本機のMA形態は「モビル・フォートレス」とも呼ばれ、広範囲に亘る大火力とIフィールド・ジェネレーターによる防御力をもって、まさしく移動要塞さながらの制圧力を発揮。また、MA形態に変形することで、MS形態時に露出していた関節部などの脆弱な部分は装甲でカバーされ、防御力はより堅固になる。火力自体はMS形態に比べ劣るものの、主武装である胴体部の3連装拡散メガ粒子砲はそのまま使用できるので、戦闘力は申し分ない。

MA形態時における飛行時間は最長で320分あり、短時間の空中戦には充分なほど、長距離を移動する際はガルダ級超大型輸送機で運搬される。



可変機構は未成熟で、他のTMAと比べ変形にかかる時間は長いが、MA形態からMS形態へと空中で変形し、敵MSに接近戦を挑んだこともあった。

■ 前方

全高30.2m、全幅32.4m、飛行速度はM（マッハ）0.5。頭部と手部は収納されるため、武装は胴体部の3連装拡散メガ粒子砲のみとなる。

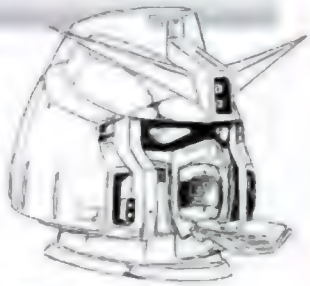
■ 後方

MAへの変形で剥き出しになった脚部関節は保護される。基本はミノフスキー・クラフトによる飛行だが、スラスター推力を用いた加速も可能。

コクピット　サイコミュ・システムによる制御

可変機構を採用した機体管制と多数の火器を制御するために、本機は操縦系統にサイコミュ・システムを採用。通常のパイロットでは性能を十全に発揮できない。登録されたNTパイロットがサイコミュに反応することで、外部からの簡単な機体制御を可能とした。このシステムはパイロットに戦闘を強要し、その精神に大きな負担を掛けるものであった。搭乗したベン・ウッダーは、自分の制御から外れて正規パイロットの強化人間、フォウ・ムラサメの元に本機が向かうさまを体験。「人間の意思とマシンを繋ぐシステム」と評した。

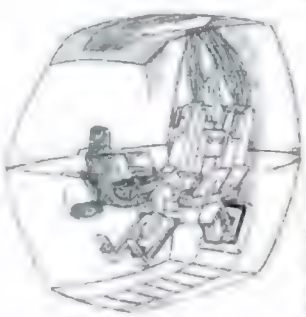
■ ハッチ開放時



コクピットは頭部下側に配置されている。ハッチは二重になっており、口に相当する装甲板が下方に展開してタラップ状となり、操縦席前面が上下に開く。

■ 遠隔コントロール装置

キリマンジャロ基地に配備された本格的な遠隔操縦システム。パイロットに多大な苦痛をもたらし、実用性は低かった。MRX-009の2号機が対応。



■ 内部

サイコミュ・システムの搭載により、通常のリニア・シートとは異なる、シート上部のコートはサイコミュ・システムに繋がっているものと考えられる。

MORE INFO!

サイコ・ガンダム系

MRX-009はアウドムラ追撃戦で1号機が失われている。その後キリマンジャロ基地で実験が進められた2号機も、カラバ・エゥーゴによるキリマンジャロ攻略作戦で破壊された。のちに再設計機としてMRX-010 サイコ・ガンダムMk-IIが開発され、それを母体として通常の人間にも扱える量産型が計画されている。

MRX-007
プロトタイプ・サイコ・ガンダム
最強の「ガンダム」を目指して、RX-178をベースに開発。通常のMSサイズにサイコミュ・システム等を詰め込んでいる。

MSK-008

ディジェ
DIJEH

unknown

戦力差を埋めるべく実戦投入された機体

頭部
頭部の形状がMS-14 ゲルググに酷似しているのは、ノオン公国系の技術が導入されているためである。メインカメラとしてモノ・アイを採用しているのも同様の理由からと思われる。

ウェポン・ラック
左右の肩部装甲が非対称という独自デザインを採用。さらに左肩装甲はウェポン・ラックとして機能し、予備兵装を懸架しておくことが可能である。

放熱フィン
背部から伸立する翼のようなパーツは放熱フィンで、本機の外見上の大きな特徴となっている。これは本機に搭載されたジェネレーターの優れた出力を示す証左であり、強制冷却を必要としたためと思われる。

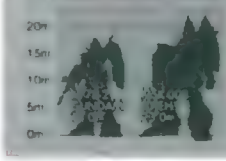
バックパック
明確なバックパック・ユニットは存在せず、放熱フィンが挟み込む形で計3基のスラスターが配されている。ちなみに、形状はMSN-00100 百式に近く、開発過程で何らかの技術提供があったのかもしれない。

ベクタード・スラスター
両翼首に1基ずつ大型ベクター・スラスター（推力偏向スラスター）を設置。この装備によって、本機は重MSながらも軽快な機動性を発揮した。

■ SPEC

全高	23.0m
重量	33.9t
ジェネレーター出力	1,892kW
スラスター推力	74,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・ライフル クレイ・バズーカ／ビーム・ナギナタ
所属	カラバ
搭乗者	アムロ・レイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

カラバ主導の下に開発された試作MSとその意義

U.C.0087に勃発したグリプス戦役において、反地球連邦組織エゥーゴの協力組織として地上で活動したカラバの能力は過小評価されることが多い。事実、エゥーゴの中核であるクワトロ・バジーナは、カラバがRMS-099リック・ディアスを独力で運用できないだろうと考えていたとされる。だが、その認識が誤りであることを、カラバは自ら証明してみせた。それが、カラバ主導による新型MSの開発である。型式番号「MSK」を冠する機体こそがカラバによる開発を示すものであり、その栄えある実戦試作機がMSK-008 ディジェだ。MS開発技術を手にしたカラバはエゥーゴと対等の立場となり、共に反地球連邦運動に当たったのだった。ちなみにディジェはリック・ディアスをベース機としており、エゥーゴから技術供与を受けて完成している。おそらくエゥーゴ上層部は今後の戦乱拡大を見越しており、汎用機しか保有していないエゥーゴ戦力を補充するためにカラバと協力。地上戦に対応する高性能な陸戦型MSの開発を託したのではないだろうか。真偽の程は定かではないが、完成したディジェが重力下戦闘で優れた戦果を挙げ、エゥーゴとカラバ関係者を納得させたのは事実である。

関連ファイル

RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
ド・ダイ改	Z-01-32
アムロ・レイ	Z-02-12
キリマンジャロ攻防戦	Z-03-09
第二世代MS	Z-03-15
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32

FILE PREVIEW

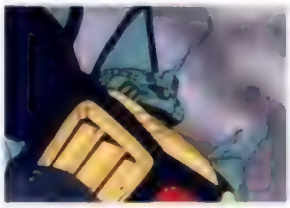
戦乱を通じてニュータイプ能力を開花させたMSパイロット。連邦政府の政策で長らく幽閉状態に置かれていたが、とある出来事をきっかけに戦士として覚醒を果たすことになった。

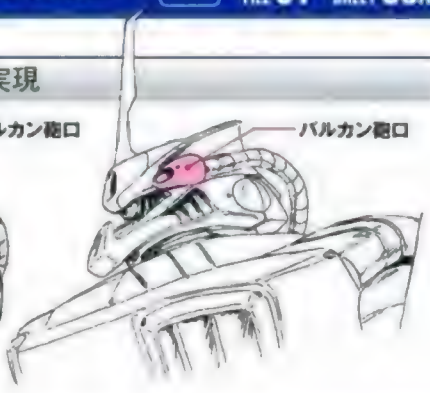
武装と装備　既存機の装備を流用することで、開発／試験期間の短縮を実現

重力下戦闘に主眼を置いて開発されたディジェだが、兵装に関しては必ずしも陸戦専用というわけではない。しかも本機に採用された兵装はMSN-00100 百式およびリック・ディアスと共通の装備がほとんどである。戦術用途としては陸戦機としたものの、兵装面では汎用性を重視するという開発現場の思惑が見て取れる。またこれには、兵装を既存機から流用することでロールアウト時期やコストの短縮を図るという意図もあったのだろう。エゥーゴの機体にはこのような兵装流用が多く見られ、RGM-79R ジムIIのビーム・ライフルを装備したMSA-003 ネモなどにその例を見ることができる。エゥーゴとカラバはAE（アナハイム・エレクトロニクス社）などからの援助を受けていたとはいえ、基本的にはティターンズに劣る戦力基盤しか保有しておらず、常に苦しい戦いを強いられた。だからこそ新型機の開発は急務であり、兵装の流用でロールアウトを早めたり、コスト削減を狙うのは当然の措置であろう。本機の兵装選択には、そのような開発現場の事情が反映されているのだ。ただし格闘兵装のみは新型兵装のビーム・ナギナタが用意されている。ディジェの開発には旧公国軍系技術が導入されており、旧公国軍技術者のこだわりが格闘兵装に反映されたのではないだろうか。

■ 頭部バルカン砲

ブレード・アンテナを挟むように60mmバルカン砲を設置。連射性能を活かした近接防御用兵器だが、実戦ではほとんど使用されなかった。



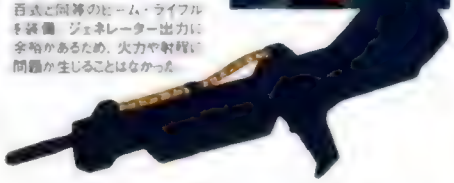


■ 射撃兵装

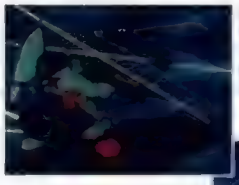
専用の射撃兵装は用意されておらず他MSの兵装を流用している。試作機ゆえ実戦投入を急ぐあまり、兵装まで手が回らなかったのだろう。

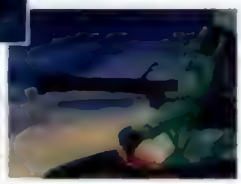
●ビーム・ライフル

百式と同等のビーム・ライフルを装備。ジェネレーター出力に余裕があるため、火力や射程に問題が生じることはなかった。



取り回しに優れるビーム・ライフルは射撃戦の主兵装として多用された。ただしビームは大気中では減衰してしまうので、陸戦機には向かないという説もある。

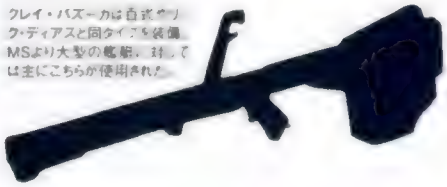




砲身が長いことからやや運用が難しいものの、火力が減衰しないクレイ・バズーカも使用された。ライフルとバズーカを状況や標的に応じて使い分けたのである。

●クレイ・バズーカ

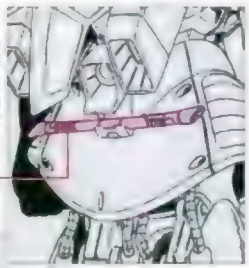
クレイ・バズーカは百式やリック・ディアスと同タイプを装備。MSより大型の艦艇、特には主にこちらが使用された。



■ 格闘兵装

腰部フロントアーマーにビーム・ナギナタを1基搭載。柄の長さからビーム刃を射出するこの兵装はある程度の重さを持ち、汎用機向けではない。敵から鹵獲中の試作機ならではの装備だ。

ビーム・ナギナタ



■ シールド

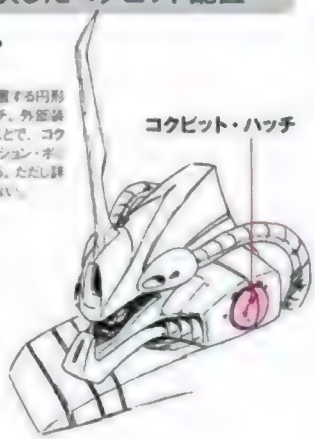
右マニピュレーター先端に取り付ける固定式シールド。装備位置といい、腕部装甲上に位置するバーニアを回避するように下方へ移動するやや変則的なマニピュレーターの動きを妨げることはない。

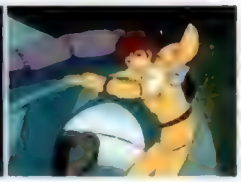
コクピット　ベース機の特徴と機能特性を反映したコクピット配置

リック・ディアスをベース機としながらも外見上にはほとんど共通点の見られないディジェ。しかしコクピット周りに関してはリック・ディアスとの繋がりを窺い知れる。本機のコクピットはベース機と同じように頭部に位置しており、ハッチの位置もほぼ共通。こうすることでリック・ディアスは大型ジェネレーターの搭載を可能にしたとされ、ディジェもその例にならったと思われる。重力下での活動ではジェネレーター出力の強化が必須だったのだろう。

■ コクピット・ハッチ

頭部側面（左側）に位置する円形部分がコクピット・ハッチ。外部装甲が左右に展開することで、コクピット・ブロック（イジェクション・ポッド）に至る通路が現れる。ただし詳細な構造は明らかではない。

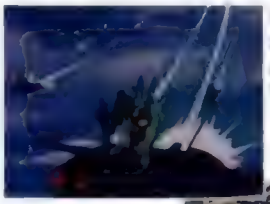




ハッチは人ひとりが通るかやっとという大きさ。ちなみにコクピット内部のレイアウトは既存機と大差なく、ここでもパーツ流用が図られたようである。

運用記録　長大な距離を転戦するための専用装備との連携

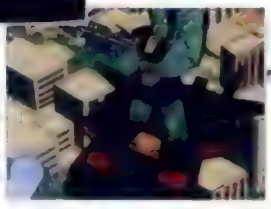
ディジェを運用したカラバのアウドムラ隊は、ガルダ級超大型輸送機の機動力を活かした遊撃部隊として多大な戦果を挙げた。南米ジャブローから北米大陸、さらに香港からユーラシア大陸に上陸し、最終的にアフリカ大陸のダカールまでという長大な距離を転戦したのである。そのためMS部隊にも機動力の大幅な強化が迫られ、戦場に向かう際にはSFSに搭乗することがほとんどだった。



僚機と編隊を組んで前線へと向かうディジェ。アウドムラを母艦としたことからディジェの戦場はほとんどが宇宙であり、SFSは必須装備だった。

■ ド・ダイ改

一年戦争時に公国軍が運用したSFS（サブ・フライト・システム）を改修した機体。ジェネレーター出力を向上したことで、同時にMSを2機搭載可能。



ダカール上空でティターンズと交戦するディジェ。この戦闘でティターンズは空中戦を得意とするバイアランとアッシマーを投入したがSFSの働きもあり互角の戦闘となった。

MORE INFO!

SE.DJ-1R ディジェSE-R

試作機であるディジェをさらに改修し、ベース機を遥かに上回る高性能機としたのがディジェSE-Rである。ただし基本性能やフレーム構造のみならず開発元についても具体的な情報が存在せず、本機の実在を疑う者もいる。一説によれば、本機はMSを超越する新たな機動兵器（ソード）の研究・開発の一環で誕生したとされ、「SEシステム」と呼ばれる全く新しいシステムが導入されたと言うのだ（SE-Rという機体名はこのシステムを採用したためらしい）。とはいえ既存の技術体系とはかけ離れたSEシステムの実在は極めて疑わしく、それが本機の存在が疑問視されている要因である。

増加装甲のみならずフレームや各部構造も一新され、結果としてディジェとは似ても似つかない機体となっている。基本スペックや装備武器も不明だが、総合能力は相当に高いと見られる。

バックパックと腰部装甲に大型スラスターを内蔵。そのためディジェを上回る重MSでありながら、圧倒的な機動性を発揮したと思われる。

地球人と相対した最初の機械人形

JMA0530(MODEL U) ウォドム
WADOM

■ SPEC

全高	40.0m
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	対艦用ビーム砲　3連装大型ミサイル×2／対空用バルカン砲×2／小型ミサイル発射装置×4
所属	ディアナ・カウンター
搭乗者	ボウ・エイジ　フィル・アッカマン／ベンジャム 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
独立したユニットであり、分離させて遠隔操作することが可能。主武装である対艦用ビーム砲をはじめとした火器が集中して搭載されているウェポン・エリアとなっている。

腕部
肩の関節部は装甲で保護されておらず、そのぶん可動範囲は広い。また、非常に巨大なマニピュレーターであるが、人間をつまむことができるほど繊細な挙動を実現している。

胸部
腰部後方側にはジェネレーターを内蔵。背部と腰部から延びるスタビライザー状のものはスラスターであり、主に宇宙空間で用いられる。その際の機動性は地上に比べて良好であった。

脚部
巨大な機体を支えるため、脚部もまた大きく頑丈な構造を持つ。特異な形状の足部はFLAT-LOGD フラットと名づけられた接地面を備え安定して上体を支えている。

月と地球の戦乱を誘発してしまった移動砲台型MS

正暦（C.C.）2345年、地球人が初めて目にした「機械人形」こそ、このJMA0530(MODEL U) ウォドムである。その全高は40mもの巨体であることから、ディアナ・カウンター（DC）が狙った地球の人々への威圧効果は抜群であった。だが、その心理的な威圧は過剰に働いてしまい、地球人を無謀な反抗に駆り立てる要因となる。

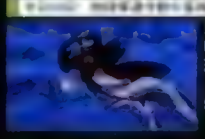
地球帰還計画の第一次帰還部隊と共に地球へと降下したボウ・エイジ少尉のウォドム。これに対しイングレッサ領の自警団ミリシャは攻勢に出る。地球人の思わぬ抵抗に遭ったボウは対艦用ビーム砲で反撃し、主都ノックスに直撃したことから月と地球との間に軋轢を生んでしまい、結果的に戦乱のきっかけを作ったMSとなる。

本機はDCが地球に降下させたMSの中でも際立って特殊な形状を備えていた。頭部に火力を集中させ砲撃戦に特化しており、移動砲台型MSとして他のMSとは一線を画す火力を持つ。このような機体特性から、「Walking Dome（ウォーキングドーム）」の略称として「ウォドム」の名が与えられた。なお、実のところウォドムはムーンレイス製のMSではなく、月のマウンテン・サイクルから発掘されたものである。

関連ファイル

ソレイユ／アルマイヤー／アスピーテ／シャングルム	V-01-14
ディアナ・カウンター①	V-02-15
地球帰還作戦の実施	V-03-02
ウィルゲム防衛戦	V-03-07
正規のMS	V-03-14
ザックトレーガー	V-03-20

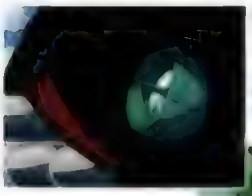
FILE PREVIEW



正歴2345年、地球から月に移り住んでいたムーンレイスは、地球への帰還を開始。地上の人々から攻撃を受け、DCは過剰な反撃で対応してしまう。

機体構造　発掘MSとしての特殊性を備えた機能と構造

DCのMSの中で、本機は最も巨大で特殊な構造を持つ。これは月のマウンテン・サイクルから発掘されたものをそのまま使用しているため、純粋なムーンレイス製ではないためであろう。特に当時の月では失われた技術が導入されている。本機の表面に施されているナノスキン(ナノマシンによる自己再生機能)は、他だとターン・タイプMSにしか見られない、いわばロストテクノロジーであった。機体構造も変わっており、頭部は武装ブロックとして独立し、緊急時はパージ可能な構造となっている。

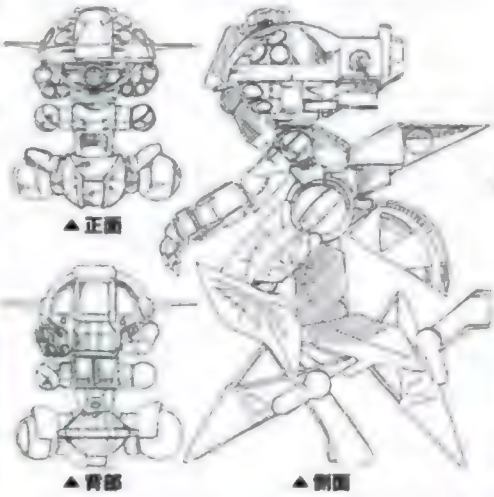


頭部下半分に備わるカメラアイ。ある程度の範囲で可動できる。カメラ部分は外部に伸ばすことで、より広範囲の視覚情報を収集可能。カメラ保護のために閉じた状態にもなる

回転式軌道エレベーター「ザックトレーガー」の駐留部隊にも配備されており、赤茶のカラーリングが施されていた。宇宙空間では背部のスラスターを活用して移動を行う。

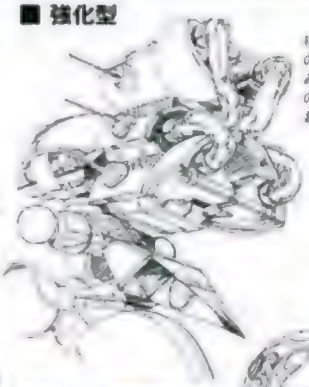
■ 三面図

頭部とそれを支える身体といった構造を持つ。その団体から、ミリシャには「かかし」と呼ばれていた。肩と股間部は球状であり可動範囲は広い

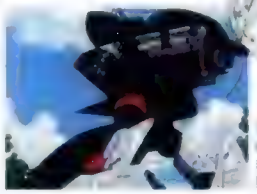


▲正面　▲背部　▲側面

■ 強化型



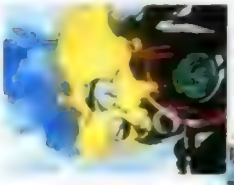
増加部にウォドム2機分のメジャレーターを2段組みで増設。対艦ビーム砲の威力をほぼ倍増させており、連射も可能とした。



強引な増設で不安定になっている頭部を固定するため、腕は使えなかった。急造のため照準など調整し切れていない

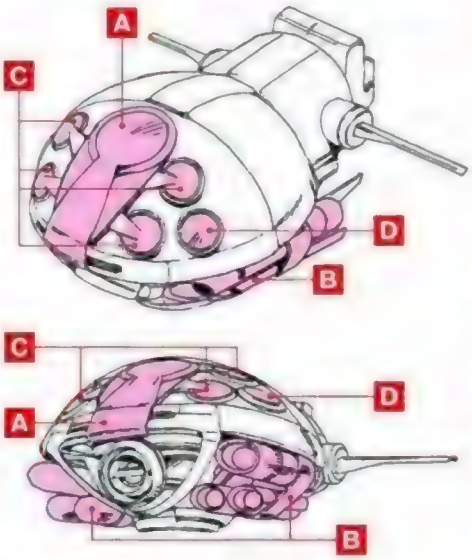
武　装　頭部に集約された複数の火器類

対艦用ビーム砲を主武装とし、実体弾であるミサイルと対空兵装を装備。ウォドムは長距離支援に特化した砲撃用の機体であるため、武装は射撃兵装に限られている。このため格闘兵装は一切搭載されておらず、近接戦闘においては手足を用いた格闘にて対処する。本機の火器はすべて頭部――ウェポン・エリアに存在。40mという高さにレイアウトされていることで、地上においては高所から攻撃できるという大きな利点を持つ。本来は対艦戦闘を前提とした宇宙空間用であり、大火力はそのためのものである



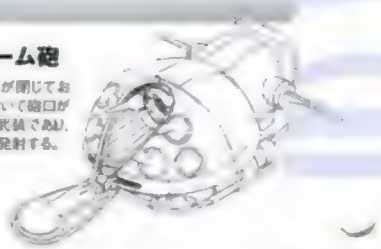
大型ミサイルの発射管は複数の弾頭に対応。火器は充実しているものの、頭部に集中しているため、機体の機動が戦闘力に直結するという欠点も備えていた

近接戦闘も充分に可能であり巨体のパワーを活かした格闘戦を行う。ただし、本機の本分は砲撃戦のため機動性に劣り、Vガンダム等には翻弄されていた。



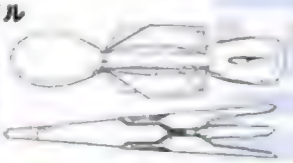
A 対艦用ビーム砲

発射口は普段カバーが閉じており、発射時に前方に開いて砲口が露出する。本機の主武装であり、非常に強力なビームを発射する。



B 3連装大型ミサイル

下部の両側にミサイルの発射管を備える。右図上が初期に用いられていたタイプで、安定翼を持つ。この羽は収納時に折り畳んであり、計6発内蔵する。下は新式の高機動ミサイル。



C 小型ミサイル発射装置

対艦用ビーム砲の両側に計4基の発射装置を持つ。基本的には対空用の兵装。発射時、最大同時4発の小型ミサイルを射出する

D 対空用バルカン砲

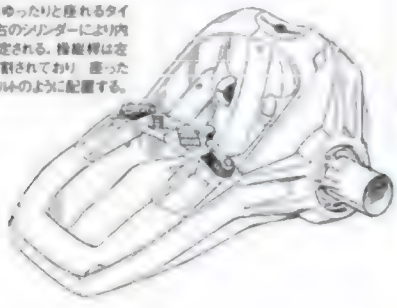
小型ミサイル発射装置の両脇に2基備える8連装の対空兵装。使用時にポップアップし、収納されている8門のバルカン砲が展開される。

コクピット　ウォドム特有の操縦席

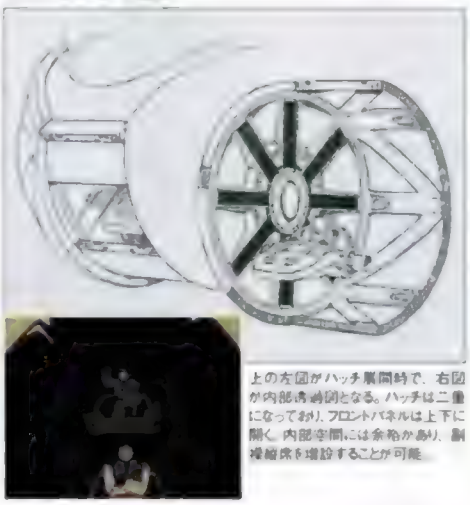
ウォドムのコクピットは、FLAT-LO6Dなど他のDCの機体と同様、腰部(股間部)に設けられている。高所に位置するためか、乗り降りの際は本機に降着姿勢を取らせていた。操縦席は本機特有で、モニターは正面と左右にレイアウトされている。そこに外部の情景が映し出される仕組みであり、小型モニターで各種の情報を同時に表示させることも可能。フットペダルはなく、基本的に左右の操縦桿とタッチパネルで機体を操作する。

■ 操縦席

シートはゆったりと座れるタイプ。左右のシリンダーにより内部に固定される。操縦桿は左右に分割されており、座った際にベルトのように配置する。



■ ハッチ／内部

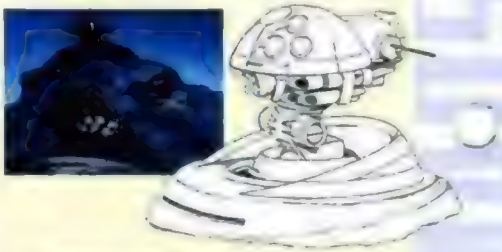


上の左図がハッチ展開時で、右図が内部透過図となる。ハッチは二重になっており、フロントパネルは上下に開く。内部空間には余裕があり、副操縦席を増設することが可能。

MORE INFO!

ウォドムの頭部の活用

火力が集中したウォドムの頭部は、単体でジェネレーターを備える独立したユニットであるため、この部位を砲台として流用するケースもあった。マスドライバーが存在する南米のマニュービチを占領したDCは、インバブーラの山に戦艦用の砲台と共に数台が設置され要塞化。あまりの火力にミリシャは正面突破を断念している。



マニュービチの町に砲台として配備されたウォドムの頭部。対艦用ビーム砲の射程と威力によって鉄壁の布陣を敷いていた。

TS-MA2mod.00 メビウスゼロ MOEBIUS ZERO

O.M.N.I

少数が生産されたモビルアーマー

■ SPEC -TS-MA2mod.00 MOEBIUS ZERO-

全長	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	有線式ガンバレル×4 リニアガン
所属	地球連合軍
搭乗者	ムウ・ラ・フラガ 他

■ SPEC -TS-MA2 MOEBIUS-

全長	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	40mmバルカン×2 リニアガン 有線誘導式対艦ミサイル×4 核ミサイル
所属	地球連合軍
搭乗者	ゲイル 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

TS-MA2mod.00 MOEBIUS ZERO

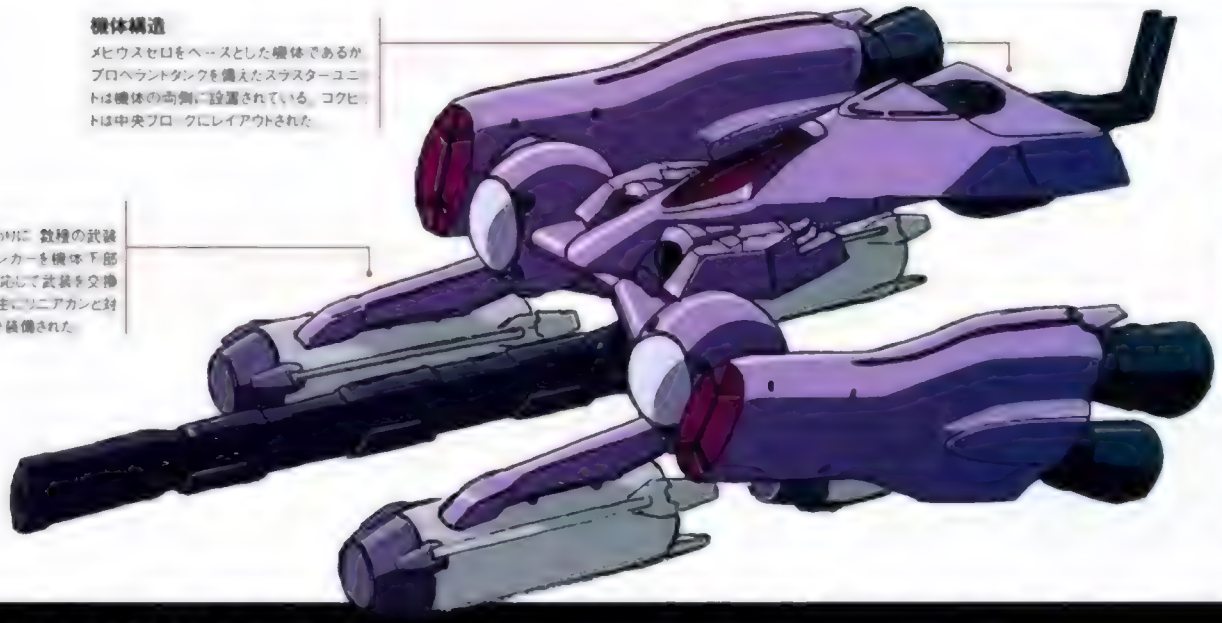
スラスター
機体後方と、装備されたガンバレルの後方にスラスターを設置。機体の加速性を高めるため、すべてのノズルが同一方向に向けられているのが特徴である。

コクピット
コクピットは機体上方に設置されている。優れた機動性を有するため強い重力がかかるが、コクピットは装甲にカバーされており、パイロットの負担は最小限に抑えられた。

TS-MA2 メビウス MOEBIUS

O.M.N.I

メビウスゼロの量産タイプ



機体構造
メビウスゼロをベースとした機体であるが、プロペラントタンクを備えたスラスターユニットは機体の両側に設置されている。コクピットは中央ブロックにレイアウトされた。

ハンガー
ガンバレルの代わりに、数種の武装を設置できるハンガーを機体下部に設置。状況に応じて武装を交換することができ、主にリニアガンと対艦用のミサイルが装備された。

対MS戦用に開発されたモビルアーマー

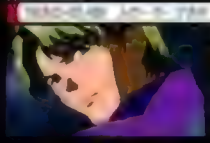
ザフトが開発した人型の機動兵器・MS（モビルスーツ）は、それまで物量で大きく上回っていた地球連合軍を驚かせた。その汎用性と戦闘力で、地球軍に大打撃を与えたのである。地球軍もすぐに対策に乗り出し、MSの開発を検討するも、技術力で劣る彼らが同程度の機体を開発するには時間を要した。そこで彼らは、対MS戦闘用として、重戦闘機と呼ばれるモビルアーマーを開発する。それがメビウスゼロとメビウスであった。

地球軍初のモビルアーマーであるメビウスゼロは、高機動と重武装を兼ね備えた機体で、戦闘にも投入された多目的ポッドであるミストラルを大きく凌ぐ戦闘力を得ていた。ガンバレルと呼ばれる有線式の兵装ユニットを備え、その能力を最大限に使用すれば、ザフトのジンを撃破することもできたのである。だが、操縦には高い空間認識能力を必要としたためパイロットを選び、生産数も15機程度となった。一方、メビウスゼロの量産型として開発されたメビウスは、ガンバレルをオミットしたことで一般兵でも操縦が容易となっていた。そのため、地球軍がMSを開発して以降も大量の機体が戦場に投入され、多くの作戦で姿を見せている。

関連ファイル

アークエンジェル	SEED-01-22
ムウ・ラ・フラガ	SEED-02-06
開戦後の1年間	SEED-03-04
C.E.のMA	SEED-03-18
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24

FILE PREVIEW



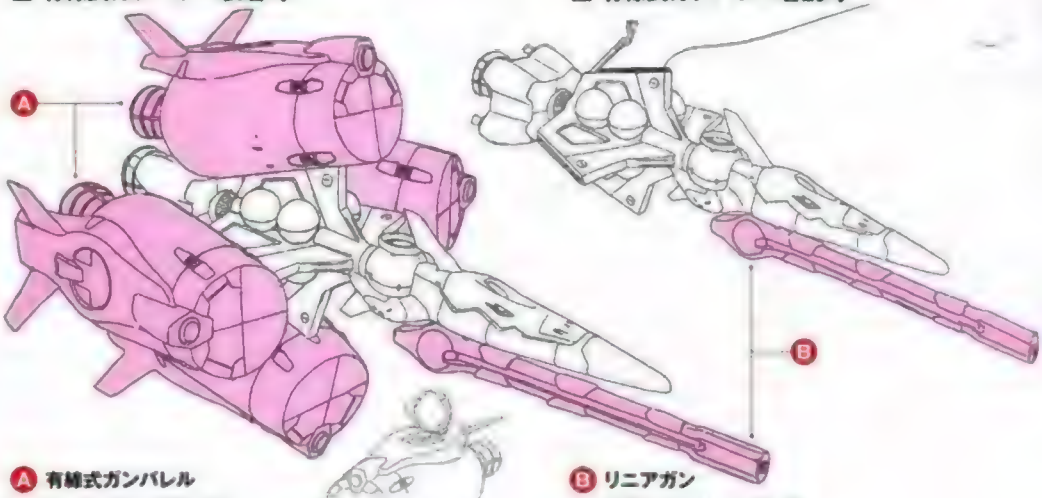
地球連合軍第7機動艦隊に所属する大尉。グリマルディ戦線にてメビウスゼロを駆り、MSジン5機を撃墜する戦功を挙げたことから、「エンデュミオンの鷹」と称される。

メビウスゼロの構造／武装　対MS戦を可能とする戦闘能力

メビウスゼロは、ザフトのMSに単機でも対応することを念頭に置いた機体である。その手段として設置されたのが、有線操作式の特殊兵装ガンバレルである。ガンバレルは、実弾砲とスラスターを備えた攻撃端末であり、パイロットの神経と直接リンクすることでコントロールできる仕組みとなっていた。これにより複雑な制御が可能となり、ザフトのジンを翻弄することもできた。だが、その能力を発揮するには高い集中力と情報収集能力、さらに空間認識能力が必須とされ、乗り手を大きく選んだのが本機の量産を妨げたのである。

地球軍にはムウ・ラ・フラガほか数人のパイロットが機能を可能としていたが、クリマルティの戦いでムウ以外が戦死し、機能者不足に悩むことになった。

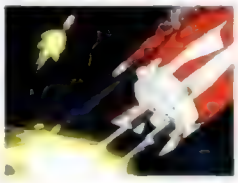
■ 有線式ガンバレル装着時



■ 有線式ガンバレル着脱時

Ⓐ 有線式ガンバレル

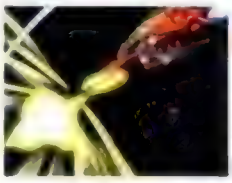
ガンバレル本体には、実弾砲が2基、さらに機密照準用のレーダーを搭載する。機体本体からガンバレルが射出されると、機身とレドームが露出する仕組みとなっていた。



有線式のため、本体とガンバレルを繋ぐケーブルを切断されると運用できなくなるのが難点である。

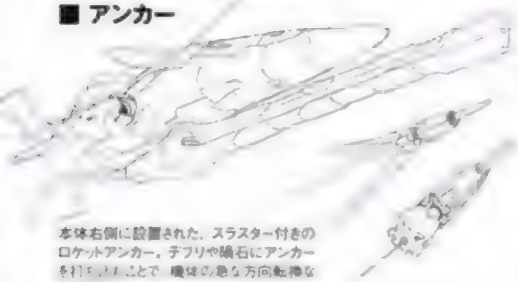
Ⓑ リニアガン

本体下部に設置されている射撃兵器。電磁加速によって弾丸を射出するシステムで、圧倒的な弾速を誇る。本体前方から接近する敵を迎撃するために用いられた。



ガンバレルを操作しながらリニアガンを用いることで、より効果的なオールレンジ攻撃を実現できた。だが、それを運用するパイロットは少数である。

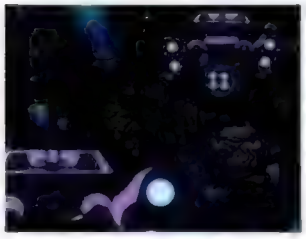
■ アンカー



本体右側に設置された、スラスター付きのロケットアンカー。デブリや隕石にアンカーを打ち込むことで、機体の急な方向転換などが可能となった。

メビウスの構造／武装　運用性と生産性に特化した構造

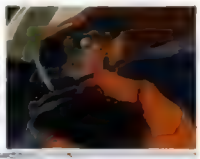
メビウスゼロは、対MS戦用機としての能力を求めるあまり、乗り手を選ぶ機体となってしまった。一方、後発機であるメビウスでは、戦闘力の低下を覚悟してガンバレルを排除。本体下部をハンガーとして武装の換装を可能とするなど、汎用性を重視した機体となった。通常はメビウスゼロと同様、リニアガンを装備するが、核ミサイルを搭載できる構造となっており、実際に「血のバレンタイン」事件やボアズを壊滅したピースメーカー隊が核ミサイル搭載型を運用している。単機ではメビウスゼロに、さらにザフトのジンと比べても性能的に劣るが、その生産性を活かして大量の機体を一気に投入することで充分な防衛網を形成できた。つまりメビウスは、地球軍が誇る圧倒的な物量を証明する機体と言えたのである。

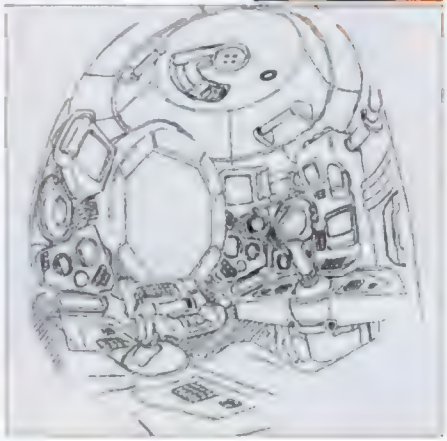


地球軍がストライクダガーを開発・実戦に投入したC.E.71の戦乱時にも、引き続き投入された。ムウ機以外の運用例はほぼ確認されていない、メビウスゼロとは対照的である。

■ コクピット

メビウスの中央ブロックに設置されたコクピット。ドーム型で、シートを覆うようにしてディスプレイやレバー、さらに複数の情報機器が備えられている。メビウスゼロのような複雑な機構もなく、ナチュラルでも容易に操縦できた。



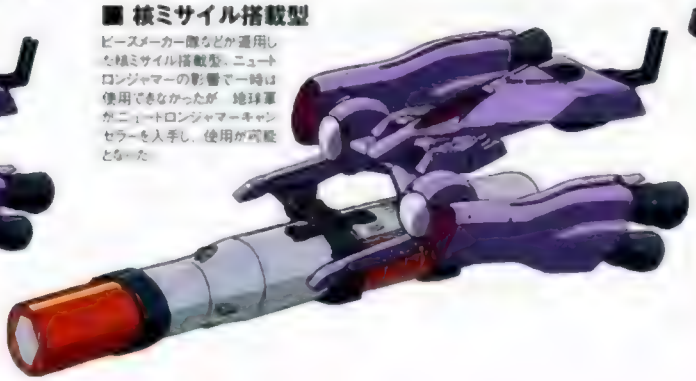


■ ノーマルタイプ

ハンガーに武器を装備していないノーマルタイプ。この状態でも運用は可能であるが、40mmバルカン以外の戦闘力は皆無であるため、戦場では的にしかならない。

■ 核ミサイル搭載型

ピースメーカー隊などが運用した核ミサイル搭載型。ニュートロンジャマーの影響で一時は使用できなかったが、地球軍がニュートロンジャマーキャンセラーを入手し、使用が可能となった。



MORE INFO!

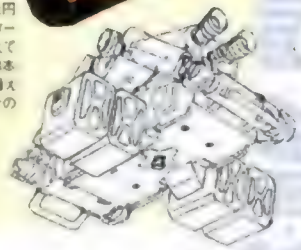
多目的ポッド

地球軍がザフトの連射のために開発した宇宙用の多目的ポッドが、ミストラルである。コクピットブロックとアーム付きの荷台、機体防衛用の40mmバルカンを備えるシンプルな構造である。地球軍のみならず、ジャンク屋など民間でも運用された。

アークエンジェルにもミストラルは搭載されており、デブリから補給物資を行う際に運用、ウインチやアームを使って資材の運搬を行った。主に2名で操縦する。

■ ミストラル

機体両側面に設置された円筒状のパーツはスラスターで、本機の機動性を支えている。アームの先端には3本指のマニピュレーターを備えるほか、側面にはコンテナの設置も可能であった。



FA-178

フルアーマー・ガンダムMk-II

FULL ARMOR GUNDAM Mk-II

A.E.U.G

ガンダムMk-IIの増加装甲仕様

機体構造
装甲、兵装、推進器一体化型の増加装備を追加した、いわゆる「フルアーマー」タイプ。装甲はガンダリウム合金製であり、ガンダムMk-IIの弱点だった耐弾性を大きく向上させるはずだった。

胸部
メインの増加兵装は、前腕部に固定装備された補助火器のバルカン砲は頭部、外装ビーム、実弾の双方を併せ持ち、攻撃目標を選ばない。シールドは、ハインダー方式の大型モデルを肩部に懸架した。

機体構造
人間、近い動作が可能なムーバブル・フレームと、背部の機動デバイス群の組み合わせにより、優れた機動・運動性を獲得。肩部や股間をはじめ、各部に補助バーニアも搭載する。

■ SPEC -FA-178 FULL ARMOR GUNDAM Mk-II-

全高	18.5m
重量	53.2t（全備重量 74.3t）
ジェネレーター出力	1,930kW
スラスター推力	124,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	2連装ビーム・ガン（グレネード・ランチャー装備） グレネード・ランチャー×2 / バルカン砲
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ SPEC -MSF-007 GUNDAM Mk-III-

全高	22.0m（頭頂高 19.5m）
重量	32.1t
ジェネレーター出力	2,022kW
スラスター推力	87,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル / 2連ビーム・キャノン ビーム・サーベル 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

FA-178 FULL ARMOR GUNDAM Mk-II

MSF-007 GUNDAM Mk-III

MSF-007

ガンダムMk-III

GUNDAM Mk-III

A.E.U.G

AEの次世代MS試案機

頭部
ガンダム・タイプの頭部だが、Zガンダムのモデルをシャープにしたような外見が特徴。頭頂部にはレーザーセンサーを備える。バルカン砲は装備しないようである。

AEの解釈が生んだ、ガンダムMk-II強化案と発展型

FA-178 フルアーマー・ガンダムMk-IIは、RX-178 ガンダムMk-IIの強化案のひとつとして検討された機体で、ガンダムMk-IIの設計思想に注目したアナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）が、その発展型として提案した機体がMSF-007 ガンダムMk-IIIである。

開発元では評価が低かったRX-178 ガンダムMk-IIだが、AEでの評価は異なっていた。特にムーバブル・フレームへの関心は高く、MSZ-006 Zガンダムの開発で重要な役割を果たしたことは、よく知られる。

Zガンダム以外にも、ガンダムMk-IIはAEの兵器開発に影響を与えた。ひとつが、エゥーゴで戦力化されたガンダムMk-IIの強化案。もうひとつが、ガンダムMk-IIの発展型にあたる次世代MS試案である。

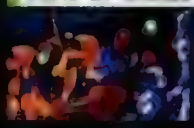
前者のフルアーマー・ガンダムMk-IIは装甲強化案であり、増加兵装や追加推進器が一体化した複合増加装備FXA-03A フルアーマーシステムを外装する。

後者にあたるガンダムMk-IIIは、ガンダムMk-IIの欠点（複雑な構造と低い強度）を改善しつつ、生産性と性能を向上させている。ガンダムMk-IIIの設計開発は、フジタ技師長のAE第3開発局が担当した。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
RX-178+FXA-05D スーパーガンダム	Z-01-02
FA-007G型 フルアーマーガンダムMk-III	AGS-01-44
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32

FILE PREVIEW



軍備の拡充を目指したエゥーゴは、AEにMS開発を委託した。ガンダムMk-IIの入手以降、様々な強化機の開発プランが提案されたが、計画のみに終わった機体もあった。

機体構造 全身を覆う複合増加装備

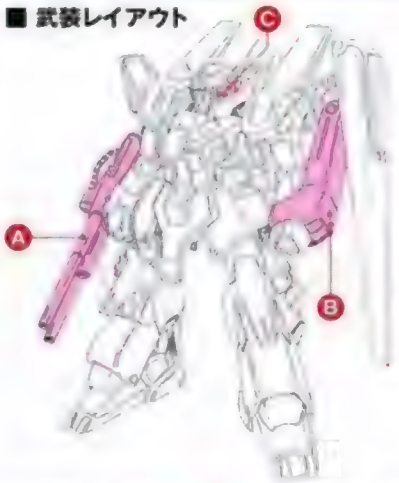
エゥーゴの手に渡ったガンダムMk-Ⅱは、ニュータイプのカミーユ・ビダンの乗機として、優れた戦闘能力を発揮した。しかし、ティターンズの新型機投入を考えた場合、性能不足に陥る可能性は高かった。そこでAEは、ガンダムMk-Ⅱのパワーアップを構想し、装甲強化案のフルアーマー・ガンダムMk-Ⅱの開発を進めた。

発想はFA-78-1 フルアーマー・ガンダムに近く、装甲・兵装・推進器が一体化したFXA-03A フルアーマーシステムを外装する。装甲はガンダリウム合金製で、旧来型装甲しか持たないガンダムMk-Ⅱの防御力を向上させた。

だが、同時に進められていた強化案FXA-05D Gディフェンサーが採用されたため（Gディフェンサーと合体したRX-178+FXA-05D スーパーガンダムの方が、戦闘能力に勝ると判断された）、開発は中止された。

フルアーマー・ガンダムMk-Ⅱを纏い採用されたスーパーガンダム（Gディフェンサー）。可変MSに匹敵する火力と機動性を持ち、防御力も向上。

■ 武装レイアウト



2連装ビーム・ガンを右前腕に搭載する点は、フルアーマー・ガンダムやフルアーマーZZガンダムに通じる。バルカン砲は新設計のポッドタイプを頭部に外装する。

- A 2連装ビーム・ガン（グレネード・ランチャー装備）
- B グレネード・ランチャー×2
- C バルカン砲

■ 背部

ガンダムMk-Ⅱ自体のメイン・スラスターを利用しつつ、肩や腰部の増加装備に追加スラスターを持つ。それでも自重が増えているため、機動性と運動性は高くない。

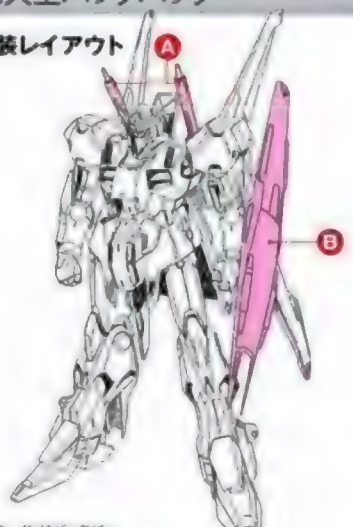
機体構造 動作性に優れるMS本体と大型バックパック

ガンダムMk-Ⅱは、構造上の複雑さと機体強度の低さという問題を抱えており、量産化には不向きと判断されていた。AEの技術者の多くも同意見だったが、その設計思想に着目したフジタ技師長率いるAE第3開発局は、ガンダムMk-Ⅱの発展型にあたる次世代MSの試案を提出した（フジタ技師長の開発チームは、ガンダムMk-Ⅱに心酔していたという）。この機体が、ガンダムMk-Ⅲであった。

ガンダムMk-Ⅱの欠点を改善すべく、ガンダムMk-Ⅲではムーバブル・フレームの単純化による機体構造の強化、より人間に近い有機的な運動を可能とする関節部の大幅な改良などが行われた。4基のバーニアスタビライザーを備える新型バックパック、後部スカートの裏に配置された3基のスラスター、脚部の新型スラスター、各部の補助バーニアにより、機動性と運動性も向上している。

ビーム・ライフルは、アナハイム・タイプとスネイル・タイプのEパックをひとつずつ装備するモデル。スネイル・タイプは百式用で採用された。

■ 武装レイアウト



ビーム・キャノンはバックパックに2門搭載。ビーム・サーベルはシールド裏面に2本装備する。装備位置から考えて、シールドに装着したままビーム刃を展開できるようだ。

- A 2連ビーム・キャノン
- B シールド（ビーム・サーベル×2搭載）

■ 背部

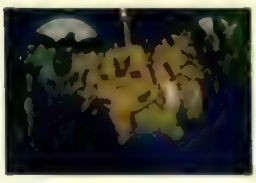
バックパックは大型のビーム・キャノンも搭載。この時代、ビーム兵器を固定装備する非変形式MSは珍しかった。

バックパックは主推進器3基と独立可動式のバーニアスタビライザー4基を搭載。ウイング・バインダー搭載の百式、デルタカンタムに近い構造だ。

MORE INFO!

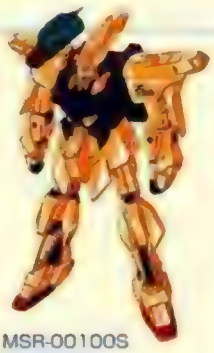
デザイナーズMS

特定の技術者やチームが開発に関与したMSは、デザイナーズMSと呼ばれることがある。MSFナンバーのガンダムMk-Ⅲはその代表で、型式番号MSF-007の「F」はフジタ技師長を示す。他にもM・ナガノ博士が中心となって開発したMSNナンバー（MSN-001 デルタガンダム、MSN-00100 百式など）、ナガノ博士が外れたチームが開発したMSRナンバー（MSR-00100S 百式改など）、元ノクトン社の技術者たちが開発したMSSナンバー（MSS-008 ル・シーニュ、MSS-009 ジェモなど）が知られる。



AE製ではないが、パプテマス・シロッコ大尉開発のPMXナンバーもデザイナーズMSと言えるだろう（メッサーラだけは可変「MA」だが）。

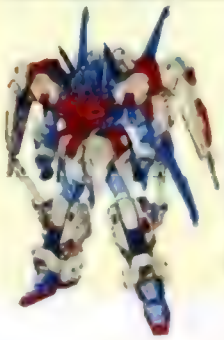
MSN-00100
百式
M・ナガノ博士が設計したMS。可変MSデルタガンダムを非変形式として再設計した。金色の塗装は、耐ビーム・コーティングである。



MSR-00100S
量産型百式改
M・ナガノ博士が抜けたチームが開発したMS。百式改の量産仕様機であり、頭部と肩は百式改、他は百式とほぼ同じモデルであった。

ガンダムMk-Ⅲの増加装備仕様

ガンダムMk-Ⅱと同じく、ガンダムMk-Ⅲにもフルアーマータイプが構想された。攻防力だけでなく、機動性の向上、作戦行動時間の延長が図られたが、フルアーマー・ガンダムMk-Ⅱ同様、開発は打ち切られた。



FA-007GⅢ
フルアーマー・ガンダムMk-Ⅲ
Mk-Ⅲの機動性を活かしつつ、6門ものメガ粒子砲を（ビーム・ライフルを含めれば7門）搭載した。

RX-78GP02A

GUNDAM GP02A

ガンダム試作2号機

RX78GP02A GUNDAM GP02A

ジオンに奪われたガンダム

RX-78GP02A

ガンダム試作2号機

GUNDAM GP02A

ZEON

頭部
HU-0078GP02 Serial 000276のパーツ番号を持つ、コ・プロセッサー・フレームを搭載し、核使用時は物理的・電気的に外部から遮断されて端末を守る。

胴体部
RX-78GP01 ガンダム試作1号機のようにコア・ブロック・システムは採用されていない。胴体全域において、構造材と装甲等に耐核能力が施されている。

■ SPEC

全高	18.5m
重量	54.5t（全備重量 83.0t）
ジェネレーター出力	1,860kW
スラスター推力	155,200kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル×2／アトミック・バズーカ
所属	デラーズ・フリート／地球連邦軍
搭乗者	アナベル・ガトー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

バックパック
スラスターは設けておらず、核弾頭貯蔵用の装備として機能。アトミック・バズーカの基部を右側に備え、弾体は分割されて収納されている。

脚部
核使用時にシールドで覆えないことから、脚部はシールドと同等の装甲と冷却装置が施されて大型化し、他の部位より強固な耐核構造を持つ。

核兵器の運用を可能とした戦略級の「ガンダム」

最強の機動兵器をコンセプトに掲げていた「ガンダム開発計画」。その答えのひとつが、核兵器を搭載するRX-78GP02A ガンダム試作2号機である。コードネーム「サイサリス（鬼灯）」と名付けられた本機は、その花言葉である「偽り」が導くかのごとく数奇な命運を辿った。最終的に地球連邦軍はデラーズ紛争の真相を隠蔽するため、この事件に深く関与していたGPシリーズの機体登録をU.C.0084.03.10に抹消。存在自体をなかったことにしている。

ミノフスキー粒子によってミサイルの精密誘導が不可能となっていたことから、それに代わる核兵器の運用方法が求められた。そこで核運搬の担い手として着目されたのが最強の機動兵器たるMSである。核兵器による攻撃を成功させるため、本機にはその運用能力と耐核兵器用装備、敵防衛網を突破して必中の距離まで肉薄するための機動力が与えられた。

核による抑止戦略という旧世紀以来の思想を採り入れた本機は、地球連邦軍が固執する大艦巨砲主義を体現した機体と言える。しかし皮肉にも核の矛先は連邦軍に向けられたのであった。

関連ファイル

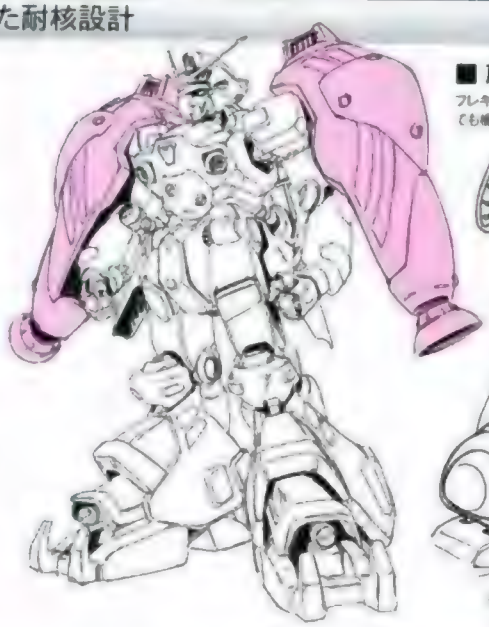
RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
RX-78GP01Fb ガンダム試作1号機フルバーニアン	83-01-02
ニナ・パープルトン	83-02-14
アナベル・ガトー	83-02-17
機能式調整	83-03-04
ガンダム開発計画	83-03-08

FILE PREVIEW

「ソロモンの悪夢」と呼ばれるジオン公国軍のエースパイロット。一年戦争終結後はデラーズ・フリートに所属し、U.C.0083に試作2号機の奪取を成功させた。

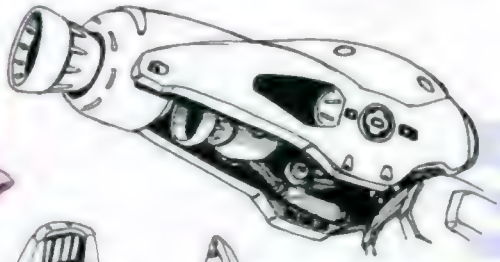
機体構造　核兵器運用を前提とした耐核設計

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）のリバモア工場において、旧ZEONIC社の技術者を中心に開発された。当初は強襲用重MSとして着手されたが、初期段階で核兵器運用MSへと設計変更。これにより核爆発における熱線・放射線・EMP（電磁パルス）・衝撃などへの対策が講じられた。そのため装甲に放射線減速材の充填や耐衝撃対策が施されたことで厚みが増し、機体形状に大きな影響を与えた。本来であれば主推進器が設けられるバックパックは核弾頭貯蔵装備となっているため、肩部に可変式の推進器を搭載、高い機動性を実現した。



■ 肩部バインダー

フレキシブル・スラスター・バインダー。推進器は可変式で、AMBACシステムとしても機能する。このユニットだけで通常のMS数機分の推力を生み出す。

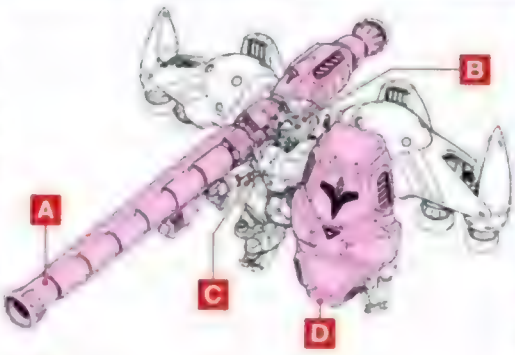


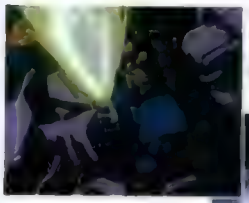
■ 足裏

前方と後方に2基ずつ、地面に機体を固定するためのツメを搭載。またRGM-79系MSよりも大型のノズルを2基有し、サブ・スラスターとして機能する。

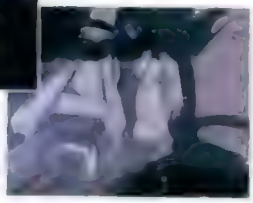
武　装　戦略級核弾頭を運用するために特化した兵装

「核兵器の運用」という本機のコンセプトのため、核という絶大な破壊力を秘めた兵器を運用する傍ら、通常兵装は犠牲となり、頭部バルカン砲とビーム・サーベルしか装備していない。核弾頭の発射装置としては専用の大型バズーカを用い、通常は分割して搭載されている。核弾頭にはMk-82核弾頭を採用。書類上は戦術核に分類されるものの実際には戦略級の威力を誇り、当時の地球連邦艦隊の30～40%を壊滅可能だと試算されていた。これは自己拘束型熱核爆弾と呼ばれるタイプで、爆縮型核融合弾を超える破壊力を有する。





高い機動力で速やかに発射地点に向かい、核攻撃により目標を壊滅するというコンセプトのため、最低限の武装しか持たない。



シールドは防御兵装としてだけではなく、核爆発から機体を守るための対核装備であり、核兵器運用システムの一部となっている。

A アトミック・バズーカ

AE/ZIM.G-BAZ-0186-A。バックパックの核弾頭貯蔵部に搭載された基部とシールドに収納されたバレル部を連結し、発射可能な状態とする。

B 頭部バルカン砲

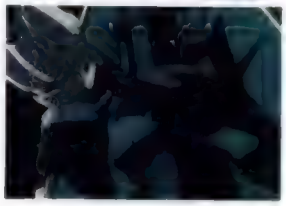
近接防御用のバルカン砲で、RX-78-2と同様に口径は60mmを採用。機部に2門装備されており、火力に乏しく牽制用として使用された。

C ビーム・サーベル

AE BlashAEXB-909L。重MS用標準装備の「AE」で開発されたモデルの改良型。試作品のため出力や集束率をマニュアルで変更可能である

D シールド

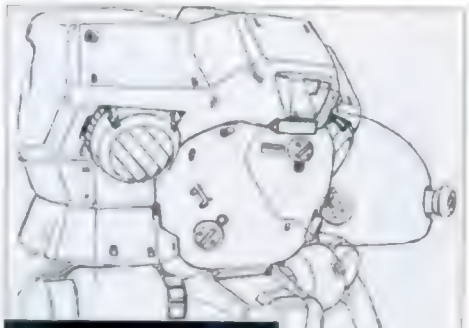
NR-Sh-02-RX/S-00013。冷却装置が内蔵され、核爆発時の耐衝撃防御を担う。裏側にはアトミック・バズーカのバレル部を収納。



コクピット　パイロットのサバイバリティに配慮されたコクピット構造

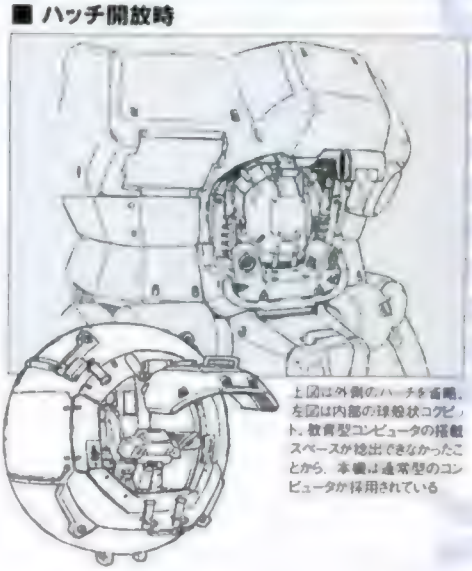
核爆発の爆心付近に機体を置くことを前提とした本機は、パイロットの生存性を高めるための設計が成されている。中でも核兵器運用において生じる問題として、パイロットに対する放射線対策は不可欠であった。球殻状コクピットには減速材が充填されているほか、胴体自体に多重化された複合装甲と緩衝材が取り入れられ、機重にもパイロットを防護している。公国軍は一年戦争緒戦で核弾頭装備のMS-06C ザクIIを運用していた実績を持つ。そのノウハウを有した旧ZEONIC社の技術者にとって本機の開発は適任であったと言えよう。

■ ハッチ



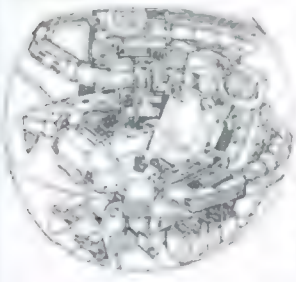
外側のハッチは3ヶ所のボルトで厳重に固定されており、上方に開く。コア・ブロック・システムは核爆発時の衝撃において脆弱だと判断され、強度面から採用されていない。

■ ハッチ開放時



上図は外側のハッチを省略、左図は内部の球殻状コクピット。教育型コンピュータの搭載スペースが捻出できなかったことから、本機は通常型のコンピュータが採用されている

■ 内部



RX-78NT-1 アレックスにも用いられた球殻状コクピット（全天周囲モニターではない）。核用、放射線やEMP対策が施され、内部にメイン・コンピュータや電子機器が配されている。

MS-09R-2 リック・ドムⅡ

RICK-DOM ZWEI

ZEON

「星の屑」に参戦した改修型リック・ドム

頭部
基本形状はベース機を継承しているが、ボディーがマッシウになった影響でやや小振りに見える。とはいえ機能面では向上し、死角の減少に成功している。

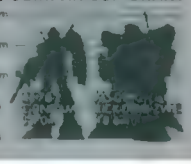
スラスター
肩部や腰部、バックパック周辺部に姿勢制御用スラスターを計9基増設。全備重量が79.9tになる重MSでありながら、無重力下での良好な機動性を獲得した。

リア・スカート
後方に大きく広がるリア・スカートの下には推進用メイン・スラスターを5基搭載。両脚部に設けられたスラスターと合わせると、計110,000kgもの推力を発生させる。

■ SPEC

全高	18.6m
重量	45.6t（全備重量 79.9t）
ジェネレーター出力	1,219kW
スラスター推力	110,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ジャイアント・バズ、MMP-80 マシンガン／シュツルム・ファウスト　胸部ビーム砲　ヒート・サーベル 他
所属	デラーズ・フリート
搭乗者	カリウス・オットー 他

■ COMPARISON CHART



20m
15m
10m
5m
0m

■ COLOR

DARK BLUE　PURPLE　GRAY　RED

ランドセル
プロペラント・タンクを増設可能なタイプに換装。ちなみにノズル直下に見える円形ブロックは、大出力ジェネレーターの一部が露出したものと思われる。

脚部
スラスター推力の強化に伴って、スラスターを内蔵した脚部は大型化。それと同時に装甲の形状にも若干の変更が加えられることで、徹底した効率化が図られている。

純粋な宇宙戦仕様として建造された機体

ジオン公国軍将官マ・クベが実施した「統合整備計画」は、公国軍のMS設計・開発に劇的な変化をもたらした。メーカーごとに異なるパーツの規格統一を図ると同時に兵装も共用とし、生産性の向上を図ったのである。計画は早い段階で実施されたにもかかわらず、一年戦争中は目立った効果を上げるには至らなかった。とはいえ計画自体は成果があり、計画の恩恵を受けた機体が戦後に活躍の場を得たという記録が残されている。その筆頭に挙げられるのが、U.C.0083に勃発した「デラーズ紛争」でデラーズ・フリートが投入したMS-09R-2リック・ドムⅡである。本機のベースとなったMS-09R リック・ドムは、陸戦機であるMS-09 ドムを無重力下でも運用可能にした改修機で、突出した性能を有していなかった。次期主力機の開発遅延が急ごしらえの改修機を生み出したのである。この教訓を踏まえたリック・ドムⅡは基本設計を見直し、純粋な宇宙戦仕様機となっている。機体設計の確かさは一年戦争後にも通用し、デラーズ・フリートが採用したのもこの部分に着眼したためと思われる。そうした期待に違わず、リック・ドムⅡは多大なる戦果を残したのだった。

関連ファイル

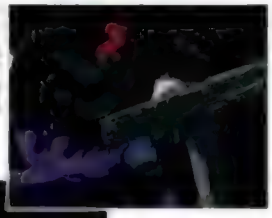
MS-09 ドム	FG-01-11
MS-09R リック・ドム	FG-01-12
MS-09R-2 リック・ドムⅡ	80-01-09
デラーズ・フリート将兵	83-02-18
推進システム	FG-03-24
観艦式襲撃	83-03-04
デラーズ・フリート	83-03-12

FILE PREVIEW
FG-01-12　MS-09R リック・ドム

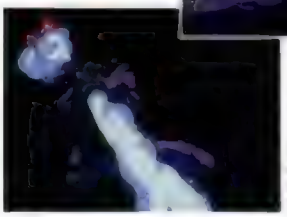
一年戦争後半にジオン公国軍が実戦投入した機体。陸戦機であるドムの推進機関（熱核ホバー・エンジン）を宇宙用装備に換装。簡単な仕様変更で機体数を揃えることに成功した。

武装　他機種間での共用を可能にすることで、機体の汎用性を高めた兵装群

「統合整備計画」が究極的に目指したものは、MSという兵器の運用に関するあらゆる要素の効率化だった。そこにはMSの携行兵器も含まれており、規格化による兵器共用は補給・整備面から非常に有益だった。リック・ドムIIもこの計画に含まれており、主兵装となる携行式無反動砲（ジャイアント・バズ）は、再設計によって他の機体でも運用可能となっている。そのほかにも本機にはMMP-80マシンガンやラテーケン・バズ、シュツルム・ファウストといった多様な兵装が用意されているが、これらも他機種間での共用が可能となっており、汎用性の底上げに繋がっている。



ベース機はジャイアント・バズを多用したが、本機ではマシンガンを装備した機体も見られた。高機動戦が発生するケースの多い宇宙での戦闘では、取り回しの良い武器が使いやすかったのだろう。



もちろんジャイアント・バズを装備した機体も存在する。異なる武器を装備した機体を実戦投入することで戦闘の幅を広げ、より柔軟性を高めることを目指したのだと思われる。

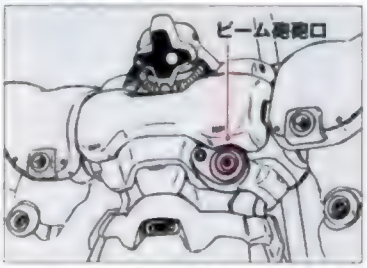
■ MMP-80 マシンガン

一年戦争後期に開発されたMMP-80 マシンガンの改修タイプ（後期型と呼ばれることもある）であり、銃口や排莢機構の設計を見直したもの。銃身下部に外付けできるグレネード・ランチャーも排除された。

●専用マガジン

ひとつのマガジンに90mm弾を32発装填可能。ちなみにその威力は、旧来の120mm弾に匹敵するものとされる。

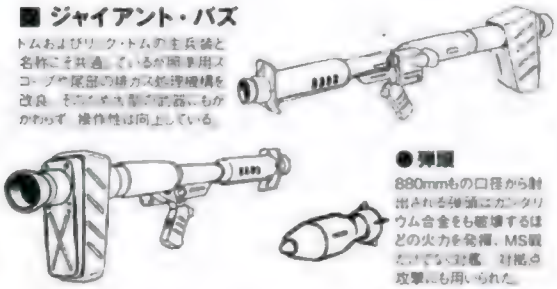
■ 胸部ビーム砲



ベース機では目眩まし程度の効果しかなかったが、出力強化に成功したため、武器としての信頼度が向上した。ただ残念なことに、実戦での使用記録はほとんど残されていない。

■ ジャイアント・バズ

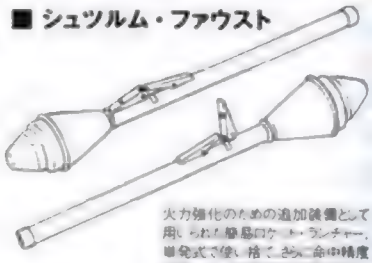
ドムおよびリック・ドムの主兵装と名称こそ共通しているが、開発用スコープや尾部の排ガス処理機構を改良。そのため大型の武器にもかかわらず、操作性は向上している。



●弾頭

880mmもの口径から射出される弾頭はガンダリウム合金をも破壊するほどの火力を発揮。MS戦だけでなく対艦、対拠点攻撃にも用いられた。

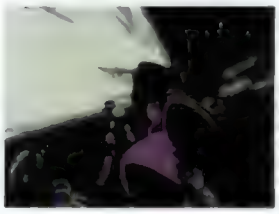
■ シュツルム・ファウスト



火力強化のための追加装備として用いられた簡易ロケット・ランチャー。単発式で使い捨てさらに命中精度も低いが、携行型実体弾兵器としては最大級の破壊力を発揮する。

追加装備　機動性と作戦遂行時間を支えた特殊装備

陸戦機から急遽改修されたリック・ドムとは異なり、リック・ドムIIは設計段階から空間機動性を高める装備（姿勢制御スラスターなど）が用意されていた。しかしスラスターの増設は推進剤の消費量増大に直結し、ひいては作戦遂行時間の短縮にもつながりかねない。そこで開発陣は増加プロペラント・タンクの搭載機構を取り入れ、推進剤不足に対処した。結果、本機はリック・ドムの2倍以上の作戦遂行時間を獲得したのである。機動性の向上とそれを最大限に活用しうる作戦遂行時間、ふたつの特性を獲得したことこそ、本機の高い完成度を如実に証明するものである。



スラスターの全力噴射は推進剤切れを起こしやすい。しかし増加プロペラント・タンクの導入によって、パイロットは推進剤残量を気にせず、戦闘に専念できるようになった。

■ 増加プロペラント・タンク

機体の挙動に干渉しないようバックパックの両脇にプロペラント・タンクを増設。使用後は任意に切り捨てられ、デッド・ウェイト化を防ぐようになっている。

■ 足裏スラスター

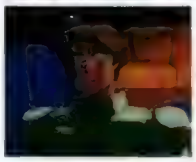
足裏にも熱核ロケット・エンジンのノズルを追加（これは推進用ではなく姿勢制御のための装備のようだ）。ちなみに歩行時にノズルが干渉しないよう、足部ユニットは前後に分割する構造を採用している。

運用記録　「星の屑」完遂のため、最前線に赴いた機体

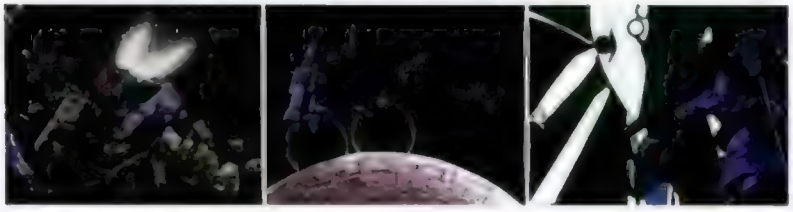
エギーユ・デラーズが企図した「星の屑」作戦とは、まず宇宙要塞コンペイトウへ核攻撃を加えることで地球連邦軍の目を逸らし、その隙にコロニーを地上に落下させるというものだった。そのため核弾頭を搭載したガンダム試作2号機および移動中のコロニーの護衛は必須であり、その任務を完遂するため、多数のリック・ドムIIが投入された。一年戦争後に開発された最新鋭機を相手にリック・ドムII部隊は善戦し、見事に本懐を遂げている。この戦果も本機の設計の正しさを実証するものと言えよう。ただしその裏には、一年戦争の雪辱を晴らしたいと切望する旧公国軍パイロットたちの活躍があったことを忘れてはならない。

■ カリウス

「ソロモンの悪夢」の勇名を馳せたジオン公国軍パイロット、アナベル・ガトーの右腕。「星の屑」作戦ではガトーに付き従って善戦したものの、最後には彼の遺志を汲んで戦線離脱、アクシズへと向かっている。



一年戦争以来、久し振りに敬愛する上官に対面したカリウスは、「星の屑」成就のために気炎を揚げたとされる。



強行突入やコロニー護衛など重要な局面に投入。さらにMAノイエ・ジールに随伴して、最後まで戦い抜く機体もあった。

MORE INFO！

未確認の系列機

リック・ドムからリック・ドムIIに連なる系譜はここで途絶えたと見るのか正道なのだが、一部の未確認情報によれば、この機体から派生したものが存在するとされている。とはいえこれら未確認の機体に関する情報は極端に少なく、基本性能や運用記録はほとんど残されていない。そのためここで挙げた機体についても不明瞭な部分が多く、憶測の域を脱していないというのが実情である。

■ MS-09F/Bn ドム・バインニヒツ

宇宙空間での機動性を徹底的に強化した改修機。脚部を廃し、代わりに高機動スラスターを搭載することでMAに匹敵する機動性を獲得した。ちなみにバインニヒツとは独語で「足なし」を意味する。

■ MS-09F/Gb ドム・グロウスバイル

ドム・バインニヒツとの連携を想定した格闘戦特化機。機体の全高とほぼ同等の刀身を誇るヒートサーベル（スラスター付き）を装備。ちなみにグロウスバイルとは独語で「大ナタ」を意味する。

■ OMS-09RF RFドム

火星の旧公国軍勢力（オールズモビル）が開発した機体。地球の約40%しかない火星重力下で運用されたが、ジェネレーター出力に余裕があるため空間機動も可能と思われる。

©創通・サンライズ

SPACE SHIPS OF E.F.S.F.

地球連邦軍の宇宙艦艇

BIRMINGHAM

バーミンガム

バーミンガム級宇宙戦艦

E.F.S.F.

大艦巨砲主義に拘泥し続けた一年戦争後の地球連邦軍宇宙艦艇

艦橋

艦隊旗艦として運用されるための指揮機能が整備されているブリッジ。複数のアンテナが配されており、通信機能に優れているであろうことが窺える。後部には内火艦の発着用に設けられたデッキを有す。

武装

メガ粒子砲だけでなくミサイルも備えた高い火力は大艦巨砲主義の証とも言える。当時の連邦軍艦艇としては最大級の装備。その威力は確かで、ムサイ級軽巡洋艦後期型ニーベルングを砲撃し、一撃で撃沈せしめた。

艦体構造

全幅171m、全高129m、重量88,500tを誇る大型宇宙戦艦。全長だけでもサラミス改級宇宙巡洋艦の2倍もの大きさを有し、戦闘艦として高い性能を持つ。その一方で、MS運用能力は導入されていない。

推進システム

宇宙艦として熱核ロケット・エンジンを採用。後部中央に大型メスル1基、中型メスル4基、小型メスル2基の計7基が配されている。両舷ブロックにはそれぞれ1基のエンジンを備えており、大推力を持つ。

■ SPEC -BIRMINGHAM-

全長	398m
武装	2連装メガ粒子砲×5　単装メガ粒子砲　メガ粒子副砲×4　2連装レーザー砲×12　12連装ミサイルランチャー×2
所属	地球連邦軍

■ SPEC -MAGELLAN MODIFIED-

全長	327m
武装	2連装メガ粒子砲×7　レーザー砲×16
所属	地球連邦軍

■ SPEC -SALAMIS MODIFIED-

全長	198m
武装	2連装メガ粒子砲×3　メガ粒子副砲×7　レーザー砲×4　90mm2連装機関砲×31　5連装ミサイル・ランチャー×2
所属	地球連邦軍

■ SPEC -COLUMBUS MODIFIED-

全長	145m
武装	――
所属	地球連邦軍

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BIRMINGHAM　SALAMIS MODIFIED　MAGELLAN MODIFIED　COLUMBUS MODIFIED

旧態然とした戦術観に左右された不遇の連邦軍艦艇

MSが兵器の主役となった一年戦争を経てもなお、地球連邦軍の内部には砲撃戦を主体とした戦術――いわゆる「大艦巨砲主義」が根強く残っていた。

U.C.0083において就役したバーミンガム級宇宙戦艦は、一年戦争後に再建された連邦宇宙軍の象徴として建造された新鋭艦である。同時に「大艦巨砲主義」を象徴する艦でもあった。同艦はMS運用能力を持っておらず、戦後に改修されたマゼラン改級宇宙戦艦とサラミス改級宇宙巡洋艦もまたバーミンガム級に倣い、MSの運用はまったく考慮されなかったのである。

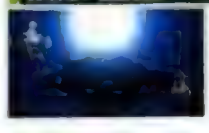
当時の地球連邦軍はジオン公国軍残党を仮想敵としていたが、小惑星アクシズを拠点とした勢力に対しては地球圏へ帰還しない限り黙認する方針であった。さらに地球圏に残る勢力に対しては脅威と捉えていなかったのである。そういった認識から、バーミンガム級の就役とコンペイトウで行う艦戦式は権威の誇示となり、不穏な動きを見せる残党に対する抑止力として作用すると連邦軍は考えていた。しかし当の公国軍残党にとって、MS運用能力のない艦艇は時代に取り残された代物で、脅威とは成り得なかったのである。

関連ファイル

RX-78GP02A ガンダム試作2号機	83.01.03
[illegible]	83.02.19
戦闘の調整	83.03.04
[illegible]	83.03.06
[illegible]	83.03.09

FILE PREVIEW

83.03.04 戦闘の調整



[illegible]

BIRMINGHAM

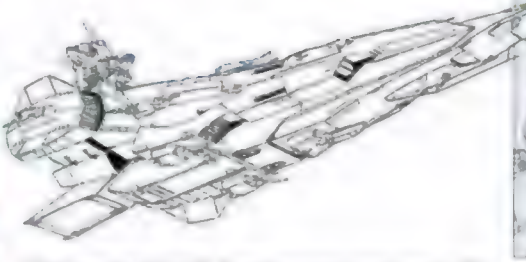
バーミンガム

バーミンガム級宇宙戦艦

E.F.S.F.

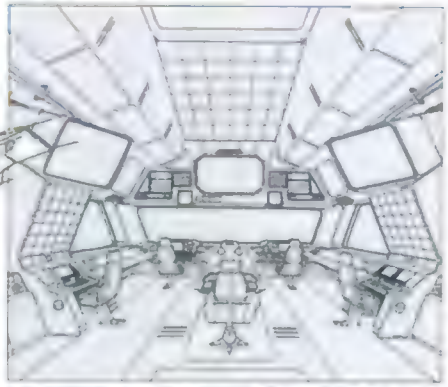
バーミンガム級の1番艦であり、次いで2番艦が建造される予定であった。艦観式の際、RX-78GP02A ガンダム試作2号機の核攻撃で消滅した。本艦の後継艦がティターンズの旗艦ドゴス・ギア級宇宙戦艦だとする説がある。

UC 0083.11.10　コンペイトウでの艦観式における観閲旗艦　観閲官のグリーン・ワイアット大将の座乗艦で　専用のシートを備える。



10門以上のメカ粒子砲を搭載。棒状の艦体はサラミス級やマゼラン級に近いが、エンジンが左右に張り出す形状は当時の連邦軍では独特のもの。

■ ブリッジ内



天井は航法用モニター、中央は艦長席、後部には艦隊統率用シートが設えてあり、天井から伸びる伸縮式アームによって位置を変更できる

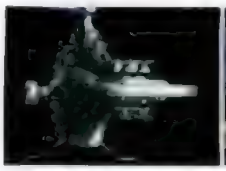
MAGELLAN MODIFIED

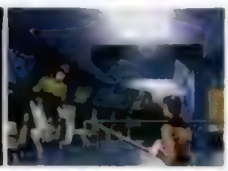
マゼラン改

マゼラン改級宇宙戦艦

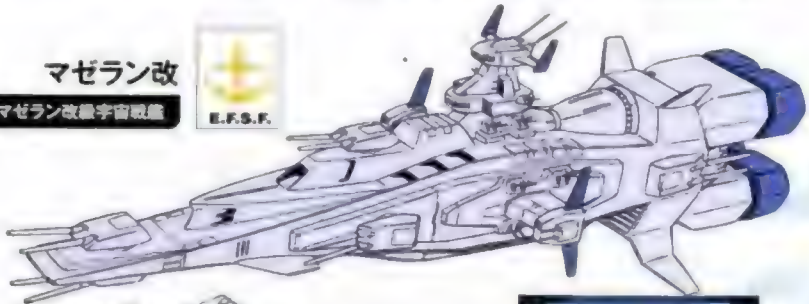
E.F.S.F.

マゼラン級にマイナーチェンジが施され、主に推進システムを中心に改装。ベースの全長265mから、327mへと大型化した。対空機銃の2連装機銃をレーザー砲に換装して火力を増しているものの、MS運用能力は持たない。





コンペイトウ司令ステファン・ヘボン少将の座乗艦「ツーロン」が知られる。ブリッジは広く、他の艦艇よりも多くの人員が配置されている。



艦隊旗艦として用いられることが多い。艦首底部には大気圏突入カプセルを搭載。バーミンガム級の就役により本艦は軽量戦艦に位置付けられ、全幅102m 全高96m 重量62,900t

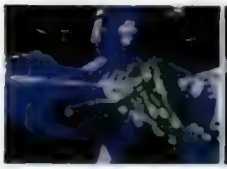
SALAMIS MODIFIED

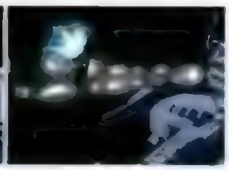
サラミス改

サラミス改級宇宙巡洋艦

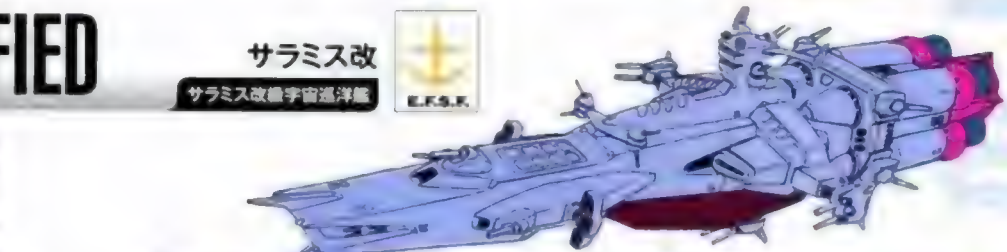
E.F.S.F.

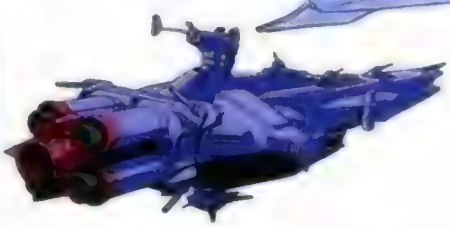
サラミス級の武装と推進系を強化し、小型・軽量化に成功している。その半面、大気圏突入カプセルは廃され、MS運用能力も持たされなかった。グリプス戦役時に就航していたサラミス改級は、MS運用能力を付与した別物である。





アルビオン隊と共に試作2号機の捜索にあたった「ユイリン」「ナ・シュヒル」艦観式の警護艦だった「モンテレイ」「マドラス」が知られている。





従来のサラミス級と比べ機銃は6基から31基に増やしている。一方で重量は1万tもの軽量化を実現。推進器も増設して航続能力を強化した。全幅75m 全高58m 重量12,100t

COLUMBUS MODIFIED

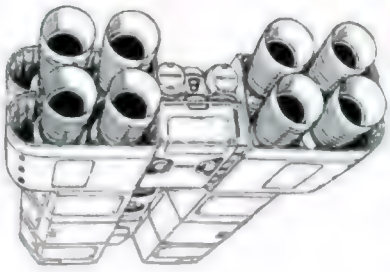
コロンブス改

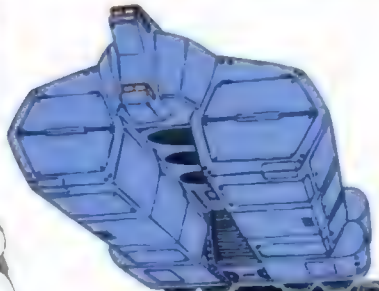
コロンブス改級宇宙補給艦

E.F.S.F.

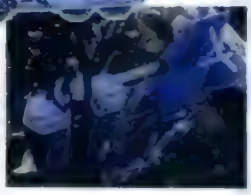
一年戦争後に再設計された補給艦。連邦標準規格に基づいた各種補給設備を備えているため、連邦軍の所属艦すべてにおいて迅速な物資搬入・推進剤補給などを行える。汎用性が高く、多少の改装で別用途にも転用できた。

アルビオン隊に補給した「エッジ」が知られる。制御システムを搭載し、ソーラ・システムIIのコントロールを担う艦もあった。





トッキング・アームによって補給対象に接続・固定する。再設計後 形状に大きな変化はないが、ノズルは外側に張り出す形に改良されている。全幅110m 全高55m 重量7,300t



AEU-05

AEUヘリオン
AEU HELLION

■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.4m）
重量	58.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアライフル／ソニックブレイド／ティフェンスロッド 20mm機銃、脚部ミサイル／ラージソニックブレイド
所属	AEU
搭乗者	一般兵 他

■ COMPARISON CHART

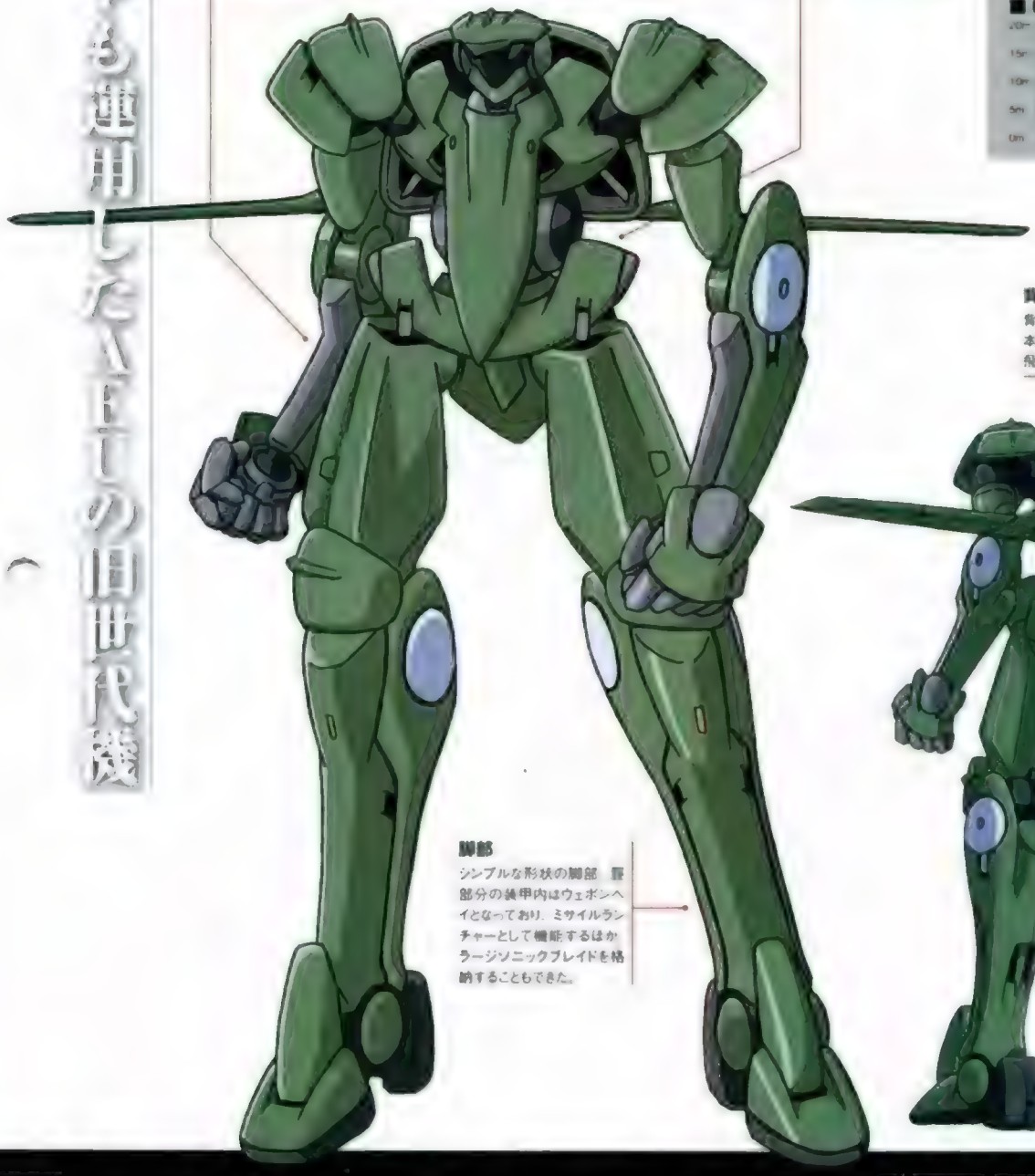
■ COLOR

胸部
ディフェンスロッドとのマウント機構を肘に有する。また5本指のマニピュレーターを用いて、リニアライフルを支持することも可能となっている。

胴体部
飛行形態時に機首となる部分が胸部となり、ドラム型のコクピットをカバーする構成となっていた。

背部
背部は主翼とプラズマジェットエンジンで構成されており、本機の主推力機関となっている。本機の大気圏内での飛行を可能としていた。

脚部
シンプルな形状の脚部。膝部分の装甲内はウェポンベイとなっており、ミサイルランチャーとして機能するほか、ラージソニックブレイドを格納することもできた。



テロリストも使用したAEUの旧世代機

AEUが開発したユニオンリアルドのライバル機

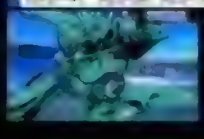
ソレスタルビーイング（CB）が武力介入を宣言する以前の世界において、三大勢力のひとつAEUは、ユニオンと人類革新連盟に比べて政治的にも軍事的にも遅れを取っていたと言われる。だが、他の勢力に吸収されない程度の軍事力は堅持しており、その中で主戦力として扱われていたMSが、AEUヘリオンである。

AEUヘリオン（正式名AEUヘリオンベルベトゥム）は、西暦2292年に初期型（AEUヘリオンイニティウム）がロールアウトし、その後、中期型のAEUヘリオンメディウムを経て量産に至った可変機である。その構造はユニオンの主力機ユニオンリアルドと酷似しており、設計時に参考とした可能性は極めて高いと言われる。優れた汎用性に加え、生産性や整備性も高く、さらに生産年数が長かったために多数の派生機を生んだことが特徴で、宇宙型をはじめ、偵察型や爆撃型などが存在する。また、AEU傘下の国々や民間企業に積極的に輸出されており、その結果、民間軍事会社やラ・イデンラなどテロ部隊にも機体が渡ることになった。新型機AEUイナクトの配備が遅れていたこともあり、CBが蜂起した西暦2307年以降も、多くの機体が戦場で確認されている。

関連ファイル

VMS-15 ユニオンリアルド	00-01-34
AEU-09T AEUイナクト指揮官型	00-01-41
武力介入開始	00-03-02
CBの活動と世界の動向	00-03-03
量産のMS	00-03-18
ガンダム鹵獲作戦［プロジェクトG］	00-03-23

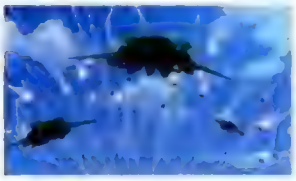
FILE PREVIEW



AEUヘリオンの後継機。太陽光発電対応型であり、軌道エレベーターから機体のアンテナを通じてパワー供給を受けることが可能だ。指揮官機は通信能力が強化されている。

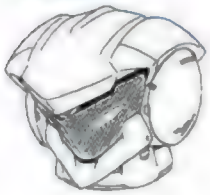
構造／武装　ユニオンリアルドと共通する基本構造と武装群

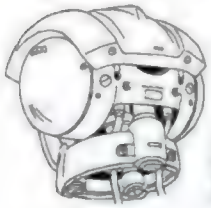
AEUヘリオンは、そのフォルム自体に若干の違いはあるものの、頭部へのセンサー素子搭載、ドラム式のコクピット、プラズマジェットエンジンの採用など、多くの面でユニオンリアルドと機構が共通している。可変機構も同様で、戦闘中の変形を想定しておらず、出撃前にその形態を変化させる必要があった。リニアライフルやディフェンスロッドを主武装とした武装群もほぼ同規格のものであり、戦闘力も互角であったと見られる。



西暦2307年時にもAEUの主力機として配備されており、CBのガンダムに対して多くの戦闘で出撃している。

■ 頭部





▼ 指揮官機

ヘルメット型の頭部前面に、センサー素子が搭載されている。指揮官機の頭頂部はブレード状になっており、通信機器などを内蔵していると見られる。

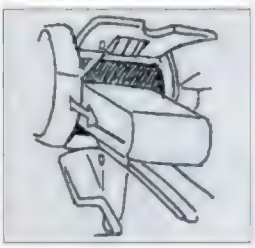
■ 飛行形態

AEUヘリオンの飛行形態。胴体部が機首に、脚部が前方にレイアウトされる構造などはユニオンリアルドと同様である。

底部から見たAEUヘリオン。脚は短く、重体砲が設置されているほか、脚部ウェポンベイからミサイルを発射することもできる。

▶ コクピットハッチ

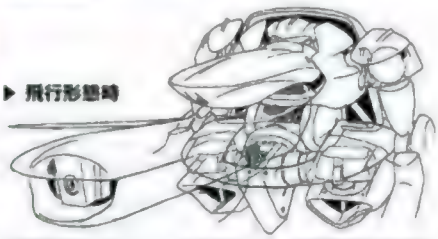
MS形態と飛行形態に対応するドラム式コクピット。パイロットの乗降時には、内部からコクピットシートがスライドしてくる構造である。



■ リニアライフル

120mm口径の実弾砲で、取り回しにも優れる。弾頭を電磁加速させて射出することで高い威力を発揮した。

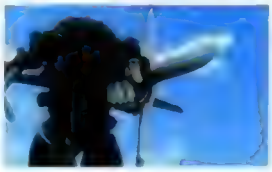
▶ 飛行形態時



MS形態ではマニピュレーターに保持されるが、飛行形態時には機首と脚部の間に挟むように設置され、主武装として用いられた。

■ ソニックブレイド

本機に標準装備された実体剣。ブレード部分の高速振動で切断力を得ていた。右図のラージソニックブレイドは、脚部ウェポンベイに備えられた大型のソニックブレイド。



▲ ラージソニックブレイド

バリエーション　様々な国家・組織で用いられた派生機

AEUヘリオンには、その生産性と整備性を活かした多数の派生機が存在する。爆撃型や偵察型といった、作戦や戦況に応じたタイプのほか、対ガンダム戦に用意された捕獲型など、即席のマイナーチェンジ機も存在する。また、AEU本体のみならず、モラリアやPMCトラストをはじめとする傘下の国家群や民間軍事会社に供与された。そうした積極的な輸出の結果、テロ組織が機体を入手し、独自に改良を施して運用している姿が確認されている。

リニアシールドを用いてガンダムを捕えようとする捕獲型　戦況に応じたスピーディーな改修はAEUヘリオンならではである。

■ 派生機

● 捕獲型

タクラマカン砂漠で運用されたガンダム捕獲用の機体。リニアシールドの装備とメインスラスターの大型化が図られた。

● 陸戦型（PMCカラー）

PMCトラストによって陸戦能力の強化が施されたタイプ。腰部や脚部に火器が増設されており、戦闘力も強化された。

● 爆撃型

爆撃用ミサイルコンテナを搭載したタイプ。マニピュレーターの代わりに機関砲とロケットランチャーを装備する。

● 偵察型

機体上部に大型のレドームを装備した偵察タイプ。マニピュレーターがオミットされているのが特徴である。

■ モラリア仕様

● 陸戦型（モラリア軍カラー）

モラリアが運用したレッドカラーの陸戦型。PMCトラストが使用していたタイプのカラーリング違いである。

● 偵察型

陸戦型と同じくレドームを機体上部に設置しているが、マニピュレーターが維持されるなど、多少構造が異なる。

■ 連邦仕様

● 宇宙型（連邦軍カラー）

西暦2314年の戦いで登場した連邦軍仕様。推進機関が宇宙用のスラスターへと変更されている。

■ テロリスト仕様

● 宇宙型テロリスト仕様

人革連のエレベーター「天柱」を襲撃したテロ部隊仕様機。主翼がオミットされた代わりにバーニアを装備する。

● ラ・イデンラ仕様

ラ・イデンラが運用したタイプで、基本的な構造は通常型と同様である。カラーリングのみカーキとなった。

MO-V製の「ガンダム」

OZX-GU01A

ガンダム ジェミナス01

GUNDAM GEMINASS-01

unknown

■ SPEC

全高	17.3m
重量	7.9t（宇宙ユニット装着時 10.2t）
ジェネレーター出力	6,479kW
スラスター推力	96,365kg
装甲材質	ガンダニュウム合金（G-METAL）
武装	アクセラレートライフル／ビームソード×2 Gユニット・シールド 他
所属	MO-V
搭乗者	アディン・バーネット

■ COMPARISON CHART

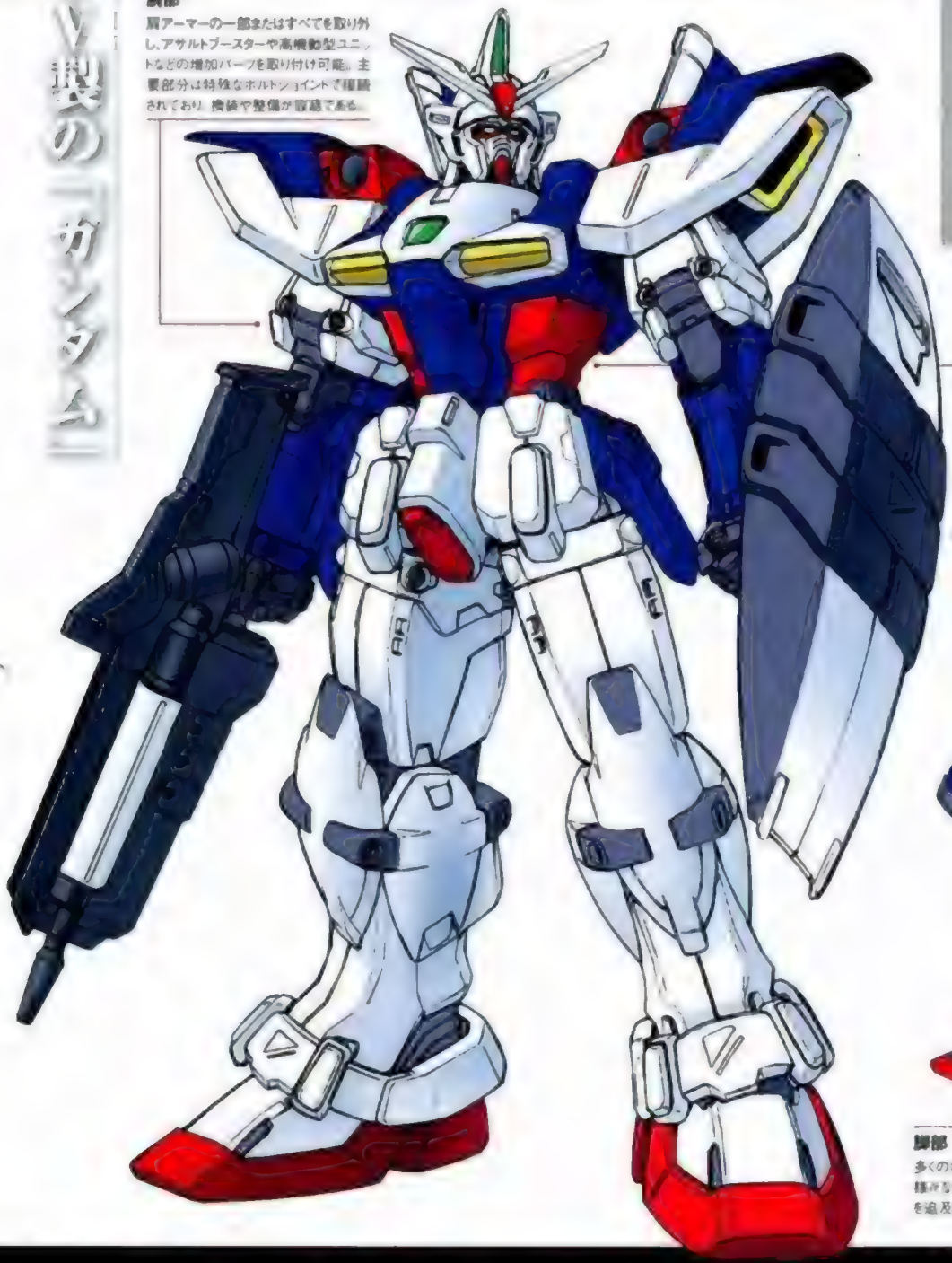
■ COLOR

頭部
肩アーマーの一部またはすべてを取り外し、アサルトブースターや高機動型ユニットなどの増加パーツを取り付け可能。主要部分は特殊なホルトンジョイントで接続されており、換装や整備が容易である。

胴体部
胴体部は他のバリエーションに換装した際も、あまり変更されない。コアユニットにG-METAL（ガンダニュウム合金）を採用することで、高度な防御力を持つ。

バックパック
標準装備のバックパック。2本のビームソードと推進器を備える。バックパック自体を簡単に換装できるほか、バックパックの上にオプション装備を追加することも可能だ。

脚部
多くのホルトジョイントを持ち、腰部部分のみ、膝下、脚部全体など様々な形態で換装可能。通常の脚部は歩行性能や姿勢制御機能を追及したシンプルなタイプだが、高機動ユニットなどに換装できる。



オプション換装で姿を変える千変万化のMS

OZX-GU01A（X-GU01A）ガンダムジェミナス01は、MO-Vのパーマンインダストリが「Gユニットシステムプロジェクト」に基づいて開発したMSである。OZX-GU02A ガンダムジェミナス02は同型機。設計者はドクター・ペルゲで、OZへの売り込みを想定していた。

G-METALことガンダニュウム合金を用いていること、一般的MSを遥かに上回る戦闘能力、人間のそれを彷彿とさせる頭部形状などが、XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ以下の「ガンダム」と似ているが直接的関係はない。ジェミナスに付されたガンダムの名も、ガンダムの存在を知ったテストパイロット、アディン・バーネットが勝手に付けたもので正式名ではなかった。

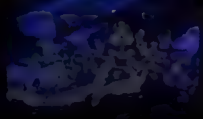
ジェミナスは「Gユニット」と呼ばれるMS群の1機種だった。Gユニットの特徴は、オプション換装による拡張性にある。コクピットが位置するコアユニットを中心に、頭部や四肢ユニット、多様なオプション装備を換装することで、様々な運用形態に対応する。

他の特徴として「PX（PILOTS EXPERIENCE）システム」がある。使用可能なパイロットや稼働時間に制限があるものの、MSの性能を限界まで引き出せた。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー	W-01-13
OZによるコロニー襲撃	W-03-05
A.C.のMS	W-03-11
A.C.のコロニー	W-03-19
ロームフェラ財閥とOZ	W-03-22

FILE PREVIEW

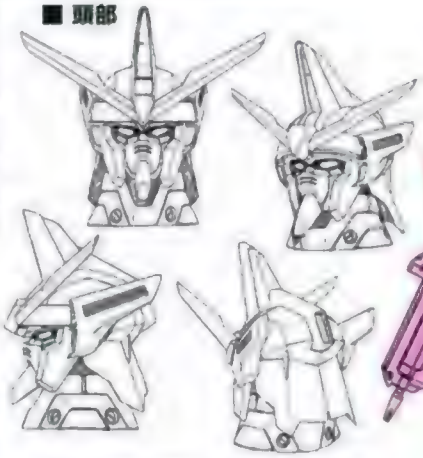


ヨーロッパの王侯貴族出身者が結成した資本家集団が、ロームフェラ財団である。武器の製造・販売を行う死の商人で、財団の資本力を元に設立された傭兵集団がOZだ。

機体構造／武装　オプション換装機能の追求

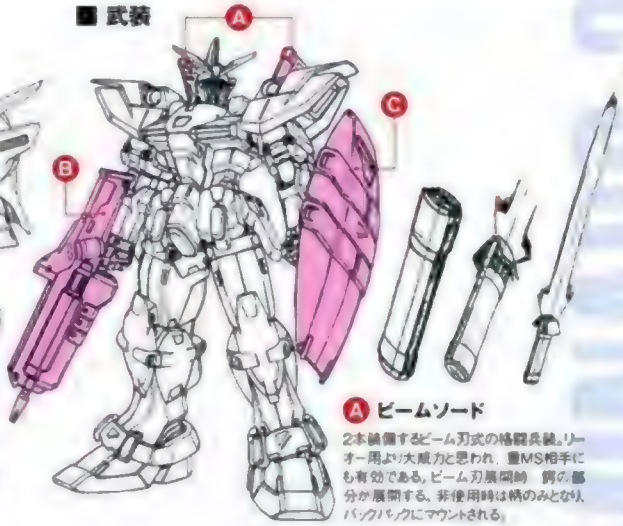
徹底した換装機構により、多種多様な運用形態を実現したジェミナスの特性は、その機体構造に顕著に表れている。コクピットを含むコアユニット以外、頭部や四肢を含むあらゆる部位を換装可能としたジェミナスは、各部を特殊なホルトジョイントで連結している（機体各部に露出するネジ頭状の部位が、ボルトジョイントの一部である）。これにより、大半の部位を他のパーツに換装したり、オプション装備を増設することができる。他のGユニット系MSとの互換性があるうえ、換装・増設に必要な時間は短く、状況さえ許せば支援施設外での換装も可能だった。

■ 頭部



ガンダムに酷似した頭部。レーザー通信機、A.I搭載型F.C.S.、三次元モストロニクス、質量感応型電磁システムなどの電子装備が搭載されていると思われる。

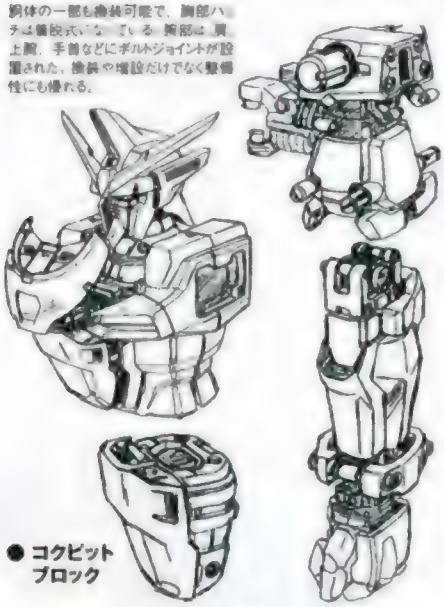
■ 武装



A ビームソード
2本装備するビーム刃式の格闘兵装。リーオー用より大威力と思われ、重MS相手にも有効である。ビーム刃展開時、柄の部分が展開する。非使用時は柄のみとなり、バックパックにマウントされる。

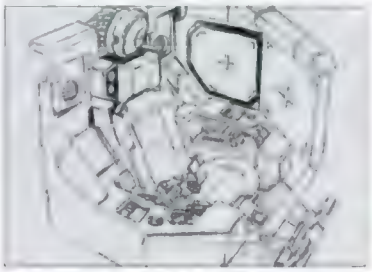
■ 上体　腕部

胴体の一部も換装可能で、胸部ハッチは着脱式になっている。腕部は肩、上腕、手首などにボルトジョイントが設置され、換装や増設だけでなく整備性にも優れる。

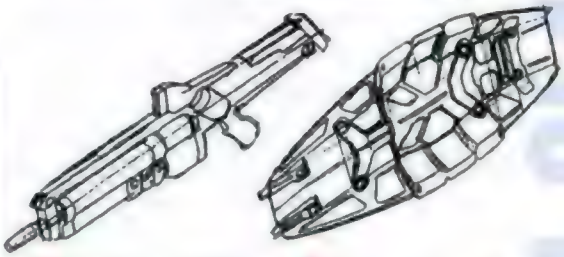


● コクピットブロック

■ コクピット（初期）



リーオー用をベースに各種システムを最適化、PXシステム用シンクロセンサーを配置してある。OZプライズとの戦闘が始まると、より効率の良い新型コクピットが試作された。



B アクセラレートライフル
大型かつ大威力のビームライフルで、ジェミナスのメインウェポン。「アクセラレート（加速する）」の名から、強力な粒子加速器を持つタイプと思われる。大出力機ジェミナスに相応しい火器である。

C Gユニット・シールド
左腕に装備する外装式装甲板（上図はシールドの裏面）。内側にアクセラレートライフルを収納することができる。防御力も高く、リーオー用の標準火器程度なら、ほぼ完全に防ぐことができる。

ユニットシステム／運用　「万能」な換装バリエーション

大規模な換装によって、あらゆる運用形態に対応するジェミナスの汎用　多用途性は、万能の域に達している。飛行用の高機動型ユニットを搭載すればエアリーズ以上の空戦能力を、陸戦重装ユニットに換装すればトラゴス以上の火力を発揮可能だった。つまり、ジェミナスは各種アビリティを変更し、各領域専用機以上の局地戦能力を獲得できるのである。ただし、換装機能を十全に活かすには、濃密なサポート体制が必要となる。

なお、突出した空間機動性を持つL.O.ブースターや、OZプライズによるジェミナス02の改造機ガンダムアスクレプオスも、ジェミナスの派生機にあたる。

■ OZX-GU02A ガンダム ジェミナス02

ジェミナスの2号機。パイロットはオデル・バーネットで、ジェミナス01より先にPXシステムを稼動可能とした。ジェミナス＝双子座の名称は、同型機の01と02の存在に由来する。

■ アサルトブースター

宇宙用の高機動オプションを装備した形態。ジェミナス本体の変更点は最小限だが、優れた空間機動性を発揮する。兵装はジェミナスの標準装備をそのまま使用可能。

■ 陸戦重装ユニット

地上戦での火力を追求した形態。大型ライフルや連装ミサイルなど破格の兵装を持ち、火器管制システムも高度化している。大重量化に伴い下半身は大型化し、ホバー・クラフトも搭載するようだ。

■ 高機動型ユニット

大気圏内での単独飛行が可能な装備形態。オプションの基本形状や装備位置はアサルトブースターと同じだが、大型化しており、バックパック外装パーツに至っては20m級に達する。

RMS-108
MARASAI
マラサイ

政治劇の取引材料に使われたMS

RMS-108

マラサイ
MARASAI

胴体部
露出した大型の動力パイプはジオン公国系の技術を窺わせる。RMS-106 ハイザックではビーム兵器の同時使用は不可能だったが、本機では新ジェネレーターの搭載で欠点を解消した。

肩部
左肩にスパイク・アーマー、右肩にシールドを備えた形状はザクIIに通じ、公国軍の設計思想を取り入れていることがわかる。シールドは中央の連結部を基部に可変する仕組み。

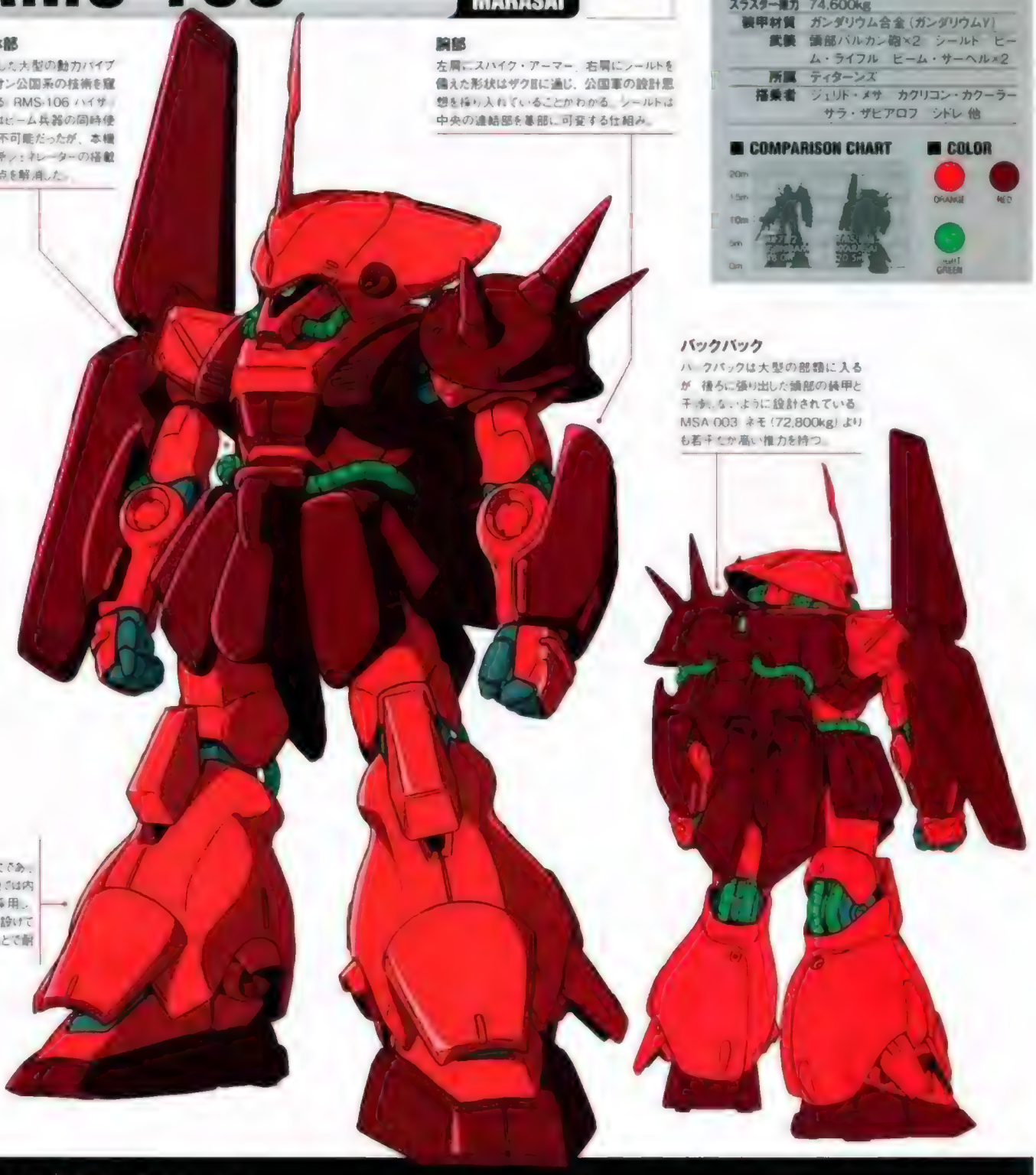
SPEC

全高	20.5m（頭頂高 17.5m）
重量	33.1t（全備重量 59.4t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	74,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金（ガンダリウムγ）
武装	頭部バルカン砲×2　シールド　ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2
所属	ティターンズ
搭乗者	ジェリド・メサ　カクリコン・カクーラー　サラ・ザビアロフ　シドレ 他

COMPARISON CHART

COLOR

バックパック
バックパックは大型の部類に入るが、極力に張り出した頭部の装甲と干渉しないように設計されているMSA-003 ネモ（72,800kg）よりも若干だが高い推力を持つ。



脚部
RMS-106では外装式であったスラスターだが、本機では内蔵式のスラスターを採用し、脚部の外側と内側に設けてある。内蔵式にしたことで耐弾性は向上した。

ふたつの型式番号を持ったハイザックの発展機

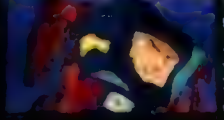
本来であれば「MSA-002」の型式番号でエゥーゴの主力MSとなるはずだったと言われるマラサイ。しかし、エゥーゴとの関係をティターンズに疑われたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）は、その追及を逃れるため無情でマラサイをティターンズに譲渡した。この政治劇は、ガンダリウムγ（ガンマ）等の新技術がティターンズ陣営に渡ったことを意味し、同組織のMS開発を助長させたのである。ふたつの型式番号を持った本機は、AEによる積極的な政治介入を象徴したMSだと言えよう。

RMS-108 マラサイは、RMS-106 ハイザックの発展機に位置付けられる。RMS-106はビーム兵器の同時運用ができないという欠点を抱えており、その改善に向けた試作MS、RX-107 ロゼット（名称はティターンズ・テスト・チームが名付けた愛称）をAEが開発。手足とバックパックはハイザック系の流用であったが、頭部は新造され、問題のあった胴体部は再設計されたものが用いられていた。この機体をベースに開発されたのがマラサイだとされる。本機はRMS-106の諸問題を解消しつつ性能も大きく凌駕しており、RMS-099 リック・ディアスに並ぶほどの性能を得た。

関連ファイル

ジェリド・メサ	Z-02-22
カクリコン・カクーラー	Z-02-24
サラ・ザビアロフ	Z-02-26
月面場の戦い	Z-03-03
第二世代MS	Z-03-15
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

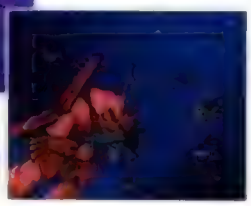


ティターンズのMSパイロット。物資の手配や情報収集など多彩な才能を持つ人物である。同僚のジェリド・メサとは友人同士であり、コンビを組んで戦うことが多い。

機体構造　ザクⅡの設計思想と新技術の融和

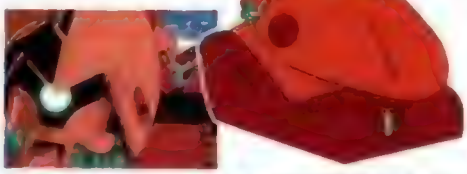
旧公国軍系の技術者のみで開発されたという本機の外見は、ザク・シリーズの特徴が色濃い。これはガンダリウム合金などの新技術を取り入れて、ザクⅡの設計を事実上リファインした結果である。こうして本機はRMS-106の後継機として、ジェネレーターの高出力化、新型の全天周囲モニターとリニア・シートの導入、バリュート・システムへの対応など、U.C.0080年代後半以降のMSに求められた標準的な機能が盛り込まれた。高水準の機体性能を実現した本機は、ロールアウトした時点では高性能機と言うべきMSであった。

RMS-106 64 800kg の推力より、本機は1万kg近く上回り、発展機として申し分のない性能を持つ。姿勢制御用スラスターは8基。



当初は指揮官機としての運用が多かったが、量産体制が整備されたエゥティ・ターンズの中核を成す量産機となった。

■ 頭部

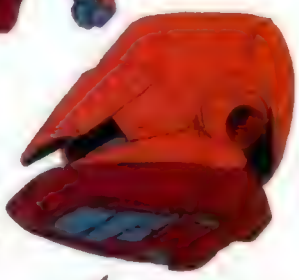


動力パイプやモノアイ型カメラはザク・シリーズの流れを汲む。マルチ・プレート・アンテナの搭載で通信能力に優れ、センサー有効半径は10,900m。

■ 上体

兜のごとく後方に大きく張り出した頭部装甲は、本機の大きな特徴となっている。左肩のスパイク・アーマーは格闘にも有効であった。

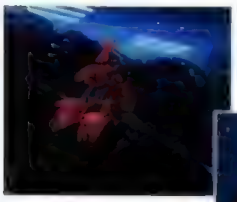
■ 足部



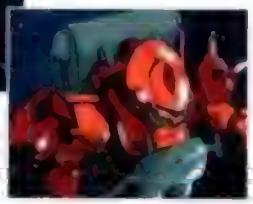
関節部を守るように甲部装甲が設けられており、耐弾性の向上に努めている。足裏は接地面が大きく取られ、歩行時の安定性は高い。

武　装　実績のあるスタンダードな兵装

ビーム系兵装の同時運用が叶わなかったRMS-106とは異なり、本機は問題なく併用できるようになった。その一方で実体弾兵装は頭部バルカン砲しか採用されず、同時並行して開発されていたMSA-003と同様にビーム・ライフルとビーム・サーベルという、汎用性を旨とした地球連邦軍ではスタンダードな兵装を持つ。また、格闘にも対応できる左肩のスパイク・アーマーと、右肩のシールドは公国軍系によく見られた装備である。このように兵装形態には連邦軍系、公国軍系、双方で培われた信頼性の高い武装が施された。



アムハート社製フェイダーイン・ライフルを装備した機体もあるほか、「ラプラスの箱」を巡る事件では、公国軍残党の使用機体は鳥銃も使用した。



シールドは中央から折り畳み、コンパクトにすることが可能。また、耐ビーム・コーティングが施されビーム兵器に対しても防御効果がある。

■ ビーム・ライフル

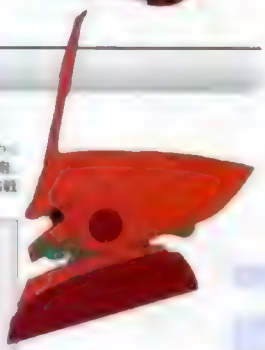
BOWA社製のBR-87Aを採用し、出力4.2MW。RMS-106との共有で運用性を高めている。サイト・グリップ採用することで精度は高い。

▲ エネルギーパック

主力兵器では初のエネルギーパック方式のため、ライフルの前部に装着する挿入タイプであり、他機種よりもサイズが大型となっている。

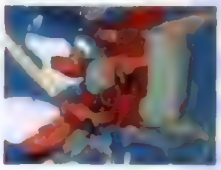
■ 頭部バルカン砲

側頭部の円形部分に計2門備わっている近接防御用のバルカン砲。口径は標準的な60mmで、対MS戦ではまず牽制として使われる。



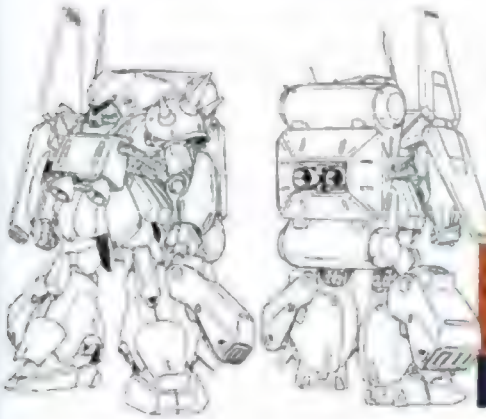
■ ビーム・サーベル

右肩のシールドの裏面に2基を装備。ビーム刃の発生器が通常より大きく作られ、長い刃部分が特徴である。出力は0.4MW。



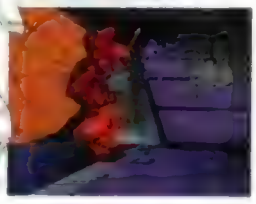
装　備　運用の幅を広げた装備類

グリプス戦役時のMSが基本的に備えていたオプションとして、大気圏突入用の装備がある。本機もその例に漏れず、RMS-106等と同様のバリュート・システムを使用できた。これによりMS単体での大気圏突入を可能とし、立体的な作戦展開が実現している。なお、本機の装備ではないが、精巧に似せたマラサイ型のダミー・バルーンが開発されており、ティターンスにおいての本機が占める運用割合の大きさがわかるだろう。



■ バリュート・システム装着時

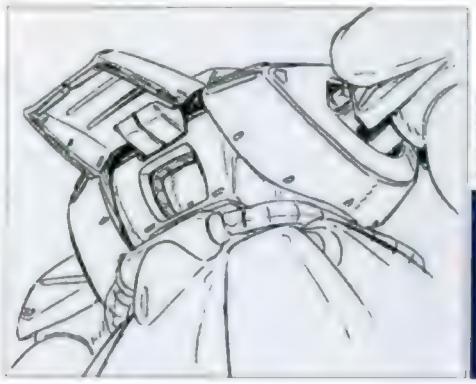
胸部と腰部に追加ブースターを備えバックパックの上から被せるように装着。展開時は白鳥を模した「MS's 込み込むことで、大気圏突入時の摩擦熱から機体を保護する。



コクピット　グリプス戦役における標準的な構造

全天周囲モニターとリニア・シートを備えたコクピット構造を持つ、RMS-106は、それらを最初に採り入れた新設計の主力MSであったが、その完成度は低く、下方に死角が存在するなど問題点もあった。さらに消費エネルギーも能大であったが、本機搭載のものは新型であり、欠点が解消されたモデルに刷新されている。このため操縦性は良好であり、サラ・ザビアロフとシドレの訓練機として本機が用いられたケースもあった。

■ ハッチ開放時



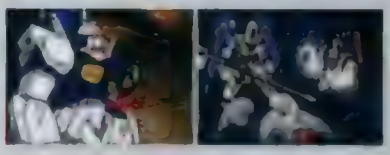
胸部にある外側の装甲板が上方に開くと同時に、コクピットの内部ハッチが上にスライドして収納される。内部はグリプス戦役時におけるスタンダードな構造であり、際のない操縦性を持つ。

RX-178

ガンダムMk-II

GUNDAM Mk-II

A.E.U.G.



「ガンダム」の名を冠する機体に投入された技術

一年戦争で多大な戦果を挙げたRX-78 ガンダムの名と基本設計を受け継ぎ、開発が進められたRX-178 ガンダムMk-IIは、開発を主導するティターンズにとって特別な意義を持つ機体だった。スペースノイドの台頭を抑え込み、アースノイドの権益拡大を目指すティターンズにとって、本機は格好の示威材料となったのである。事実、完成式典に参加したティターンス関係者が「我々の、我々による、我々のためのガンダム」と称したという記録も残されている。機体構造に初めて本格的にムーバブル・フレームを採用するなど画期的な機構が惜しげもなく導入されたのも、すべてはティターンズの期待の表れであろう。惜しむらくは機体設計の進行にMS用新素材の研究が間に合わず、結果として装甲やフレーム素材に旧来のチタン合金セラミック複合材を用いなければならなかったことだ。そのため機体設計の優秀さとは裏腹に突出した性能を発揮できなかったのである。とはいえ総合的に判断した場合、本機が優れた機体であることは疑う余地がない。それはエゥーゴに強奪された機体が、グリプス戦役および第一次ネオ・ジオン戦争を通して第一線で活躍したことが証明しているだろう。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-178+FXA-05D スーパーガンダム	Z-01-05
フルアーマー・ガンダムMk-II 他	AGS-01-78
カミーユ・ビダン	Z-02-01
エゥーゴアイテム	ZZ-02-04
第二世代MS	Z-03-15
ティターンズMS開発	Z-03-20

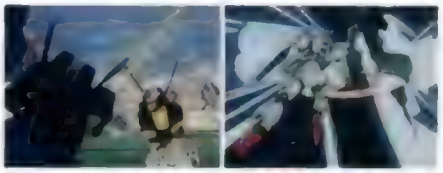
FILE PAT VIEW

FG-01-03 RX-78-2 ガンダム

一年戦争で地球連邦軍が開発したMS（RXシリーズ）のひとつ。機体構造や装甲素材、武装などに革新的な技術を導入し、同時期のジオン公国軍MSを凌駕する性能を発揮した。

機体構造　新世代MSに分類される本機最大の特徴となるフレーム構造

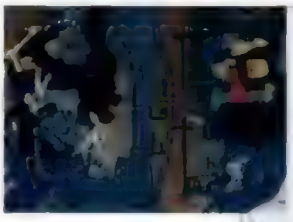
ガンダムMk-IIは系統的に第一世代MSと第二世代MSの過渡期に分類される機体である（第二世代MSの特徴であるムーバブル・フレームを採用している一方、もうひとつの特徴であるガンダリウムγは用いられていないためで、これをもって本機を第1.5世代MSと評する向きもある）。とはいえムーバブル・フレームの採用は本機の運動性と機動性を飛躍的に向上させ、18mを超える巨体に人体に極めて近い動きを再現させるまでになった。それまでの機体が時に機械然とした挙動を示したのに対し、ムーバブル・フレームを搭載した本機は、まるで生物のような柔軟な動きを発揮したのである。ただしフレーム材質にガンダリウムγを使っていないことから突発的な挙動には強度不足を露呈することがあったようだ。特に脚部フレームの強度不足が顕著であり、クリーン・オアシスでの挙動試験までに計6回もの設計変更を余儀なくされている。それでも抜本的な解決には至らず、問題解決は後継機に託されることとなった。

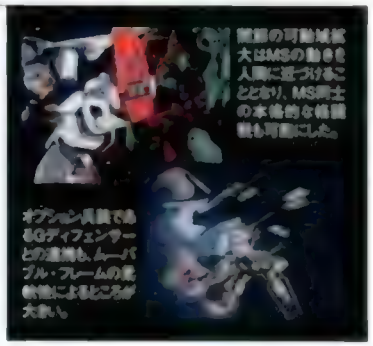


ティターンズ（第二、第一世代MSに対して）新世代ガンダムMk-IIが対抗できたのは、ムーバブル・フレームが採用されているからと言えよう。

ムーバブル・フレーム

それまでの機体は装甲そのものが骨格として機能するモノコック構造（外骨格構造）を採用しており、コスト削減を実現していたが、反面、関節の強度や可動範囲に制限が生じていた。一方、ムーバブル・フレームは基本となるフレーム構造（人間でいうところの内部骨格）に必要に応じて外部装甲を接続するというもので、圧倒的な可動範囲を獲得した。ちなみにエゥーゴは当初、ムーバブル・フレームの概念を持っていなかったが、ガンダムMk-IIの解析で一通の技術を入手している。



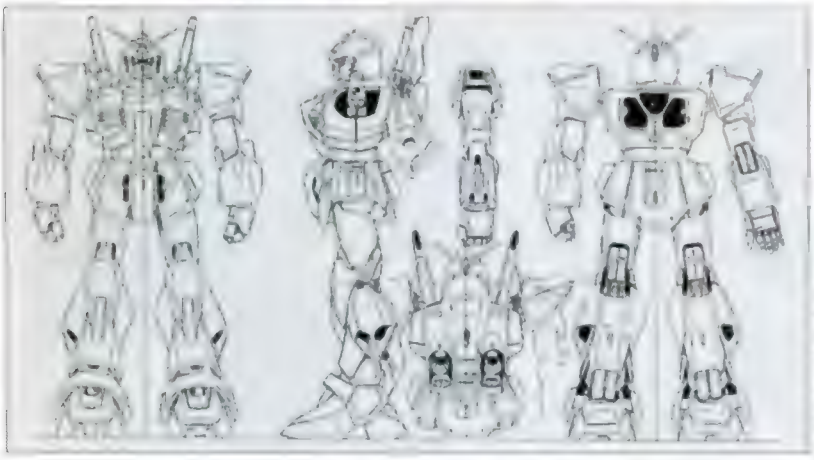


■ 肩部ムーバブル・フレーム構造

ガンダムMk-IIの肩部装甲を外すとムーバブル・フレームの構造を見て取れる。フレームが人体で言うところの骨格に相当し、さらにその周囲に筋肉に相当するモーターやシャフトが配されているのがわかるだろう。

■ 解体作業中のガンダムMk-II

アーガマに回収された3機のガンダムMk-IIのうち、2機はパーツ確保のために解体された。部分的に外された装甲の隙からムーバブル・フレームが露出している。



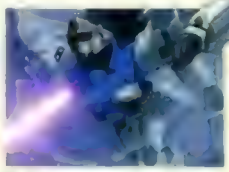
■ ガンダムMk-II 三面図

従来のモノコック構造は機体重量を支えるために関節を含む機体各部を装甲で覆っていた。結果として機体の動きに制限が生じていた。だが三面図を見るとわかるように、ムーバブル・フレームを採用したガンダムMk-IIは可動部から装甲が極力排除され、関節の動きを妨げないようにデザインされている。

MORE INFO!

部分的に導入された機体

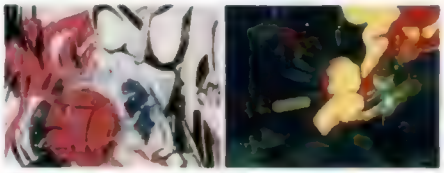
ガンダムMk-IIに先駆けて、部分的ながらもムーバブル・フレームを採用したのはU.C.0083にAE（アナハイム・エレクトロニクス社）が開発したガンダム試作1号機である。四肢を中心に導入されたこの新規フレーム構造は実だ開発途上にあったとはいえ、既存機を上回る運動性と機動性の発揮に成功。結果として、この設計思想を拡大することで、ムーバブル・フレームが完成したとされる。



開発途上のフレームを部分採用しただけとはいえ、試作1号機の挙動は同時代のMSを凌駕、ムーバブル・フレームの可能性を示した。

コクピット　パイロットの保護とコスト削減を両立すべく、採用されたコクピット・システム

本機の前身というべきガンダムのコクピットには、パイロット保護と脱出装置を兼ねた特殊機構（コア・ブロック・システム）が採用された。コクピット・ブロックを変形させ、大気圏内外で運用可能な軽戦闘機に転用するというこのシステムは、確かにパイロットの生還率（および機体運用データの回収）の向上に役立ったとされる。とはいえ兵器としての効率を考えた場合、このシステムはいかにも大仰であり、整備性の低下だけでなく生産性の足枷にもなってしまったのである。そこでU.C.0080年代後半の機体には、コア・ブロック・システムに代わる、新たな脱出システムが採用された。それがイジェクション・ポッドである。球形を模したコクピット・ブロックに高度な気密処置を施し、危機に際してはポッドを機体外に射出。パイロットはポッド内で友軍から回収されるのを待つことになる。これはコア・ブロック・システムと比較すると受動的なパイロット救出法だが、一定の成果を挙げ、ガンダムMk-IIにも採用されている。



機体に致命的なダメージが生じるとポッドが自動的に射出される構造になっている。またシート自体も緊急脱出装置として機能したようだ。

全天周囲モニター／リニア・シート

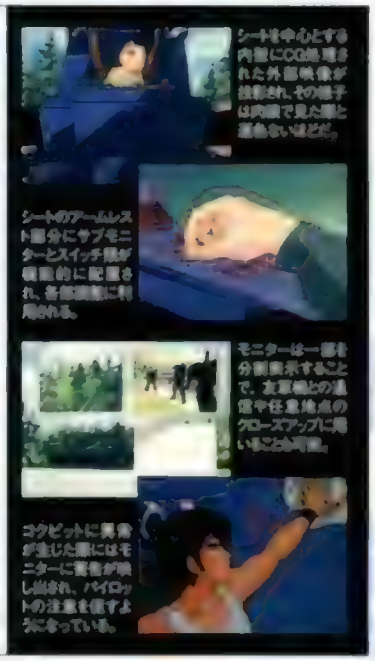
イジェクション・ポッドの内壁は全面モニターになっており、機体各部に設置されたカメラからの映像をCG処理してここに投影する。これによってパイロットの死角は激減し、ほぼ360度に及ぶ視野を獲得することとなった。さらに急激な機体挙動に抗しうる電磁気応用の耐Gシート（リニア・シート）の併設も実施されている。

■ リニア・シート

全天周囲モニターとセットで配備された新型シート。シートとコクピット内壁が4本のアームで固定され、このアームが可動することでパイロットに掛かる加速や衝撃を緩和するようになっている。

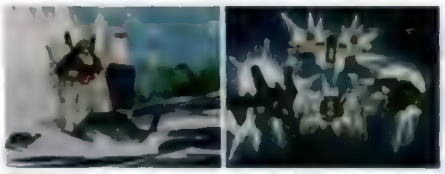
■ コクピット・ブロック（イジェクション・ポッド）

イジェクション・ポッド内部は複数のパネルで構成され、このパネルがそれぞれモニターとして機能する。さらに複数のモニターに外部の映像を投影することで、パイロットの死角を極限まで削るようになっている。



オプション兵装　機体の能力向上だけでなく、エゥーゴの戦力増強にも寄与したオプション群

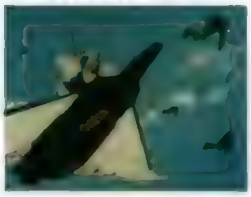
エゥーゴに強奪後、アーガマ隊に配属された本機だが、ティターンズが続々と投入する高性能機（中でも可変機構を搭載したMSやMA）の台頭の前に、能力不足を露呈することとなった。しかし組織の規模や資金面などから新型機の大量配備が難しいエゥーゴにとって、ガンダムMk-IIは貴重な戦力だったのである。そこでエゥーゴ開発陣は機体強化案として専用オプション兵装を建造。用途に応じてオプション兵装を使い分けることで、高性能機に対抗するだけの能力を付与しようと画策した。事実、この計画は一定の成果を残したようだ。新型MSを設計・開発するのに比べてオプション兵装の開発は比較的安価であり、能力も予想しやすいところがある。しかもエゥーゴ開発陣は完成したオプション兵装の運用データを新型MSの開発過程にフィードバックし、さらなる効率化を図っている。その意味でもガンダムMk-IIに採用されたオプション兵装は、本機のみならずエゥーゴ全体の戦力強化にも寄与したと言えるだろう。

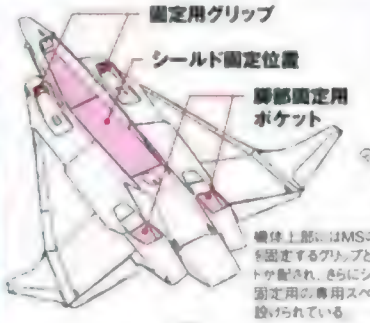


複数のオプション兵装を使用することで、ガンダムMk-IIは第3世代MSでありながらも、それ以降に開発された高性能機に対抗できたのである。

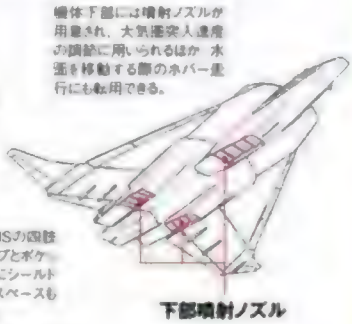
■ フライング・アーマー

Zガンダムの企画に併せて設計されたSFS（サブ・フライト・システム）。ウェイブ・ライダーとしての機能も有しており、MSや1機搭載したままの状態で大気圏への単独突入が可能である。





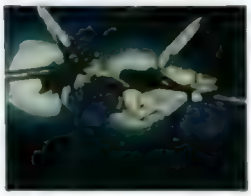
機体上部にはMSの脚部を固定するグリップとポケットが配され、さらにシールド固定用の専用スペースも設けられている。



機体下部には噴射ノズルが用意され、大気圏突入速度の調節に用いられるほか、水面を移動する際のホバー走行にも転用できる。

■ FXA-05D Gディフェンサー

ガンダムMk-IIの火力および装甲増強案の一環として開発された支援戦闘機。単独でも「宇宙戦闘機」として運用できる他、ガンダムMk-IIとドッキングすることで機体能力の底上げを行うのである。



● ドッキング状態（スーパーガンダム）

ドッキング後は「スーパーガンダム」と呼称され、新型兵装のロング・ライフルによる火力増強がなされたほか、防御力や機動性も向上している。

● 飛行形態（Gフライヤー）

高速移動を行う際には「Gフライヤー」と呼ばれる形態を選択した。機体下部にMSを懸架することで、スラスター推力方向を後方に集中させるのである。

MORE INFO!

専用オプション兵装の是非

一定の効果を挙げたオプション兵装だが、問題点も内包している。それは汎用性の問題だ。フライング・アーマーは他機種で流用が可能だったかもしれないが、Gディフェンサーは量産化を目指していたが結局はほぼガンダムMk-II専用兵装となった。戦力の一極集中は戦術的には有効かもしれないが戦略的には問題点が多く、戦局は少数の高性能機によって左右されるものではない。実際には戦局に目立った影響を与えなかったとはいえ、これらオプション兵装に汎用性が加味されていたら、歴史は別の姿を見せたかもしれない。

純粋なSFSとして開発されたド・ダイ改はガンダムMk-II以外のMSでも運用可能であり、支援機としてMSに大気圏内飛行能力を付与している。

ガンダムMk-II以外のMSとの連携されなかったGディフェンサーはメガライダーに代わられ、1代限りの戦闘機として終焉を迎えている。

SUB FLIGHT SYSTEM

サブ・フライト・システム（SFS）

グリプス戦役で本格運用されたMS搭乗用航空機

MSという機動兵器の登場に伴い、その機能を補助するための支援兵器――サポート・システムが一年戦争中に誕生する。それらがサブ・フライト・システム（SFS）であり、グリプス戦役において急速な発展を遂げると同時に、MSの「足」として重用された。

一年戦争によって技術は加速度的に進歩すると同時に、戦争の規模は拡大を見せ始める。それは機動兵器の戦闘領域が拡大することを意味し、広範囲に亘る戦場へと対応する必要に迫られていく。だがMSのほとんどは飛行能力を持たず、TMS（可変MS）とTMA（可変MA）といった飛行能力を備える機体は少数だった。そのため、SFSにMSを搭載することで間接的に飛行能力を持たせ、空中／宇宙空間を問わず活動範囲を拡大。新たな時代の戦争にMSを対応させたのである。劇的にMSの活動領域を広げたSFSは、以後もMS運用に必要不可欠なものとなっていく。

関連ファイル

ド・ダイYS 他	FG-01-42
RMS-106 ハイザック	Z-01-09
[illegible]	Z-03-04
地球における[illegible]退却戦	Z-03-05
サブ・フライト・システム SFS	Z-03-23

FILE PREVIEW
Z-03-05 地球における[illegible]退却戦

[illegible]のグリプロ・パシーナとカミーユ・ビダンはカラバと行動を共にする。それをティターンズが追撃し、はじは空中戦が繰り広げられた。

DO-DAI CUSTOM

ド・ダイ改

支援機

A.E.U.G

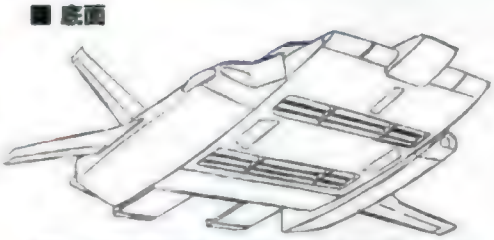
ド・ダイ改のベースは、一年戦争時にジオン公国軍が運用した最初のSFS、要撃爆撃機ド・ダイYSである。設計当初にMSの搭載は考えられていなかったが、大出力の熱核ジェット・エンジンを備えていたことで設計を改め、MSを搭載するために航空機として完成されたのである。MSを航空機に乗せて運用することで、その行動半径や展開能力は格段に向上。空戦能力も得たMSの運用性はより拡大した。一年戦争後は地球連邦軍も着目し、複数のSFSが生み出されていく。本機はド・ダイYSを参考にしてエゥーゴが開発した大気圏内用のSFSである。有人機だが、基本的には無人機として運用されることが多くMS側からコントロールして運用する。地上を主戦場としたカラバによって用いられ、ガルダ級超大型輸送艦に搭載。ティターンズとの戦闘で用いられたほか、第一次ネオ・ジオン戦争では人員輸送にも使われた。

MSは2機まで搭載することが可能。上面中央部、MSが掴むための収納式グリップを設けており、後部には昇降用のステップを持つ。これにより、MS搭載時の機体安定性を高めている。

■ 前方／後方

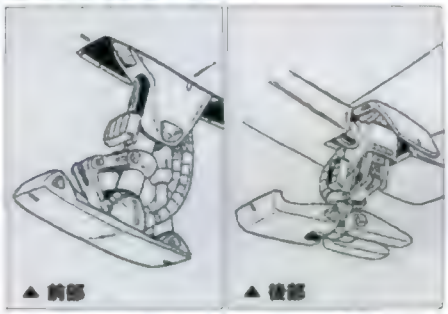
最高速度はマッハ0.93で、ベース・ジャバーの速度を上回る。MSの飛行サポートに特化した造りとなっており、武装類は組み込まれていない。

■ 底面



ホバー・ノズルを設けた底面。輸送機として積載能力も備え、専用コンテナを搭載してガルダと地上間の往復機としても活用されている。

■ ランディング・ギア



▲ 前部　▲ 後部

最大でMS2機分の重量を支える。着陸時に前部に1基、後部に2基のランディング・ギアを展開。ホバーを活かしてソフト・ランディングを行う。

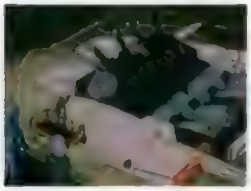
BASE JABBER

ベース・ジャバー

支援機

E.F.S.F.

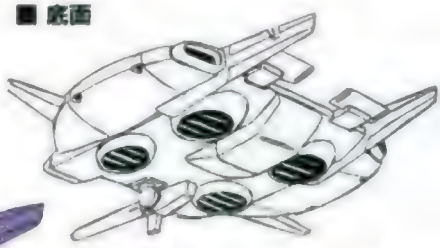
地球連邦軍で制式採用されていた大気圏内用のSFS。公国軍のSFSは航空機の延長として開発されており、エゥーゴの用いるド・ダイ改もその設計思想を踏襲している。その一方で、連邦軍製SFSであるベース・ジャバーの推進装置には、熱核ジェット推進式のホバー・クラフト機能を採用。MSを搭載して飛行能力を付与するというコンセプトは従来のSFSと一緒ながら、推進方式はまったく別の手法を取り入れた。本機はホバー・クラフト方式ながら高々度飛行を充分に可能とし、ド・ダイ改と比べ速度で劣るもののSFSとしての性能面では引けを取らない。また、固定兵装を備えている点も特殊である。なお、第一次ネオ・ジオン戦争では本機をネオ・ジオンが使用しており、U.C.0096の「ラプラスの箱」を巡る事件ではロンド・ベル隊のトライスターや、ジオン公国軍残党も使用していた。



MS搭載数はド・ダイ改と同様に2機。MSを搭載するためのスペースはRMS-106ハイザックが2機並べるほどの広さを持つ。後部にはステップが設けられ、機体の安定に貢献している。

■ 前方／後方

■ 底面



機体下部に4基のベクタード・ノズルを採用しており、機体の離着陸の際に使用されている。ランディング・ギアは備えておらず、そのまま底部で接地する。

下部の空対空、空対地用のメカ粒子砲は360度可動式であり、真後ろも狙うことが可能。MSが装備した火器と合せて総合的に火力が増強され、後方の敵に対する備えにもなる。最高速度はマッハ0.83。

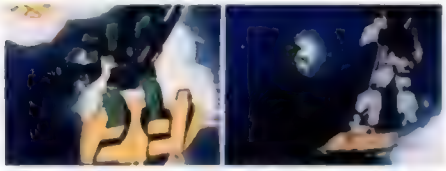
SHUKLLES

シャクルズ

支援機

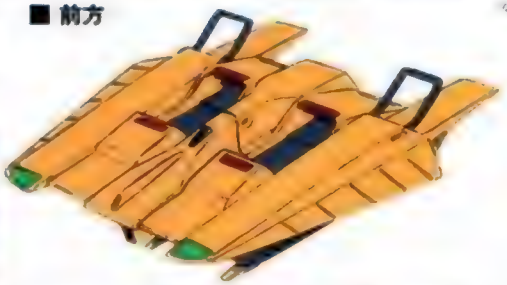
AEUG

大気圏内における行動半径の拡大を目的として開発されたド・ダイ改やベース・ジャバー。それに対しシャクルスは、宇宙空間において航続距離の延長を目的として開発された。このため設計コンセプトは追加ブースターに近い。



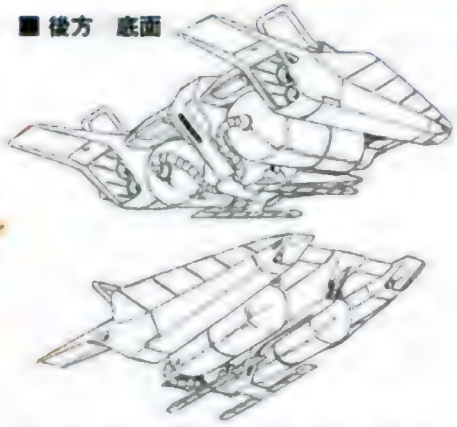
目標まで距離がある場合やMSで先行する際に使われた無人機。またバックパックが損傷したRX-178 ガンダムMk-IIが「足」代わりに利用した。

■ 前方



前部中央にはバルカンを内蔵。ピンディング・ランチによりMSの両足を固定する。なお、宇宙用SFSは総じて「スペース・ジャバー」と呼ばれた。

■ 後方 底面



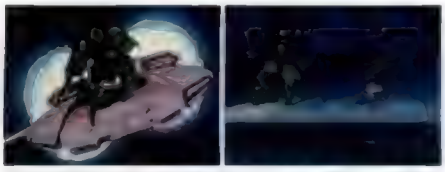
前部に逆噴射用ノズルを備えていることが見て取れる。下部には2基のプロペラント・タンクを持つ。着艦にはランディング・スキットを使用。

GETTAR

ゲター

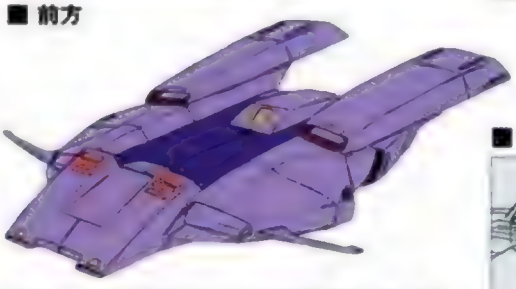
支援機

連邦軍制式宇宙用ブースター。シャクルズよりも航続可能な距離は長く、通常のMSの行動半径を3倍にまで拡大する性能を誇る。ただし、脚部を固定する機構は有しておらず激しい機動は不得手。純粋に移動用として運用された。



MSの行動半径を超えて活動する際に用いられた。機動力・航続能力に優れる可変MAと行動を共にする場合にもゲターが使われている。

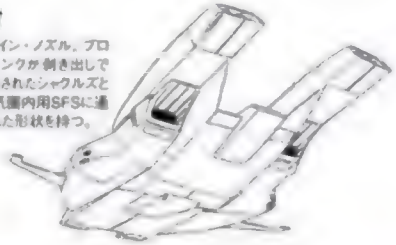
■ 前方



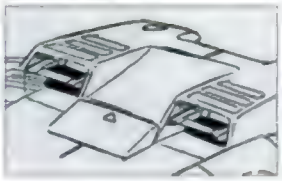
主にティターンスによって使われた。シャクルズと同様に無人機で、搭載可能MSは1機。機首前方の小さなスリットは逆噴射用のノズルである。

■ 後方

上部側がメイン・ノズル、プロペラント・タンクが張り出して下部に装備されたシャクルズと異なり、大気圏内用SFSに通じる洗練された形状を持つ。



■ グリップ



MS搭載スペースの機首側には、MSが掴むためのグリップが設けてある。なお、「スペース・ジャバー」と同じく宇宙用SFSを「ゲタ」と称す場合もある。

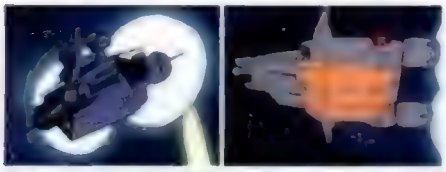
S.U.I.T.S. CARRIER

スーツ・キャリアー

支援機

AEUG

連邦軍の小型MS輸送艇だが、MS用のサポート・システムに分類される有人宇宙艇。通常の輸送艇に比べて搭載量は少ないが、ビーム砲を備えたうえに高速で小回りが利くため、前線への短距離輸送に投入されている。

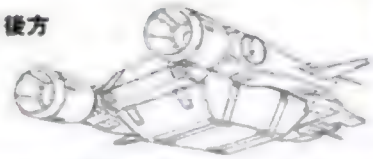


ウェイブ・ライダー形態のMSZ-006 Zガンダムを搭載。グラナダからアーガマに送り届ける途中でティターンスのMS部隊と交戦した。

■ 前方

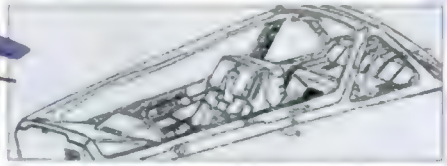
船首下部と両舷に、合計3門のビーム砲を搭載。このビーム砲は上下左右にある程度は可動する。機動性を高めて支援戦闘を行うことも可能であった。

■ 後方



船体下部は輸送用のコンテナ、両舷にはメイン・エンジンが備わり、後部に大型ノズル、両舷には各3基の小型バーニアが設けられている。

■ コクピット



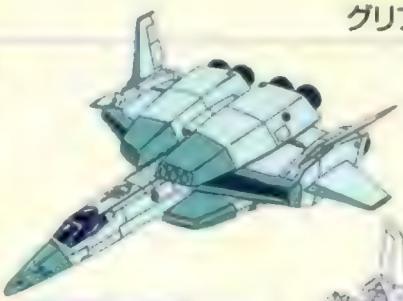
機首中央、ビーム砲の真上にコクピットが設けてある。シートは前後にスライドでき、後方はカーゴ・ベイへのエアロック…通じている。

MORE INFO!

SFSが普及したこともあり、グリプス戦役でのMSは空戦能力を獲得。通常の航空戦力はほとんど意味を成さなくなってしまう。しかし、地球連邦軍基地ジャブローには防空戦力として一年戦争以前の機体、FF-S3 セイバーフィッシュやFF-6 TINコッドが未だ配備されていた。エゥーゴのジャブロー侵攻作戦に迎撃をしたものの、当然MSに対抗することは叶わず、航空戦力の座はSFSを手に入れたMSに譲ることとなる。

無力化した戦闘機だが、グリプス戦役以降も使用され続け、「ラプラスの箱」を巡る事件の時代、トリントン基地にはセイバーフィッシュが配備されていた。

グリプス戦役における航空戦力



■ FF-S3 セイバーフィッシュ

U.C.0071に完成した、大気圏内外で運用可能なハイブリッド戦闘機。本来はマゼラン級に配備予定だったと言われる。

■ FF-6 TINコッド

U.C.0062に試作機が完成した防空用の高々度戦闘機。格闘戦能力が高く、FF-X7 コア・ファイターのベースとなった。

ZGMF-X88S ガイアガンダム
GAIA GUNDAM

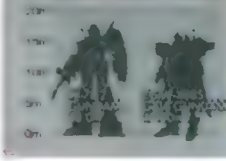
O.M.N.I

「獣」へと変形するザフトの次世代機

SPEC

全高	17.80m
重量	69.85t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	VPS装甲
武装	MA-BAR71XE 高エネルギービームライフル　MA-M941 ヴァジュラビームサーベル×2　MR-Q17X グリフォン2ビームブレイド×2　MMI-RS1 機動5防盾　MA-81R ビーム突撃砲×2　MMI-GAU25A 20mmCIWS×2　MMI-GAU1717 12.5mm機関砲×4
所属	地球連合軍
搭乗者	ステラ・ルーシェ／アンドリュー・バルトフェルド

COMPARISON CHART



COLOR

胴体部
コクピットを機部中央に設置している。胸部の装甲上部には、格闘兵器であるヴァジュラビームサーベルを2基マウントしていた。

肩部
肩部には、機体側面をカバーする大型の装甲を設置。四足獣型MA形態時に胴体部を防御するためのものであった。

背部
背部には四足獣型MA形態時の頭部カバーと、スラスターを兼ねるビームブレイドや機関砲といった武装ユニットが設置されている。

脚部
踵と爪先が完全に分離した形状となっている。これにより高い反発力を生み出し、MS形態のみならず四足獣型MA形態での優れた機動性を確保している。

陸戦を重視したザフトセカンドステージシリーズの1種

事実上の軍縮条約と言える「ユニウス条約」を結んだことにより、ザフトの軍事編制は大きく変化した。MSの保有数に制限ができるなど、様々な制約に対応しながら次世代機の開発に取り組む中で、彼らはザフトセカンドステージシリーズという新たなラインナップを確立する。そのラインナップの1機として開発されたのが、ZGMF-X88S ガイアガンダムである。

ガイアは、ラゴゥやバクゥなど、これまでザフトが開発した陸戦用機の特徴を引き継いだ高性能MSである。最大の特徴は、四足獣型MA形態への変形機構であり、これによって砂漠など不整地でのスムーズな運用を可能としていた。一方でMS形態も、ビームサーベルやビームライフルを標準装備としたことにより、優れた戦闘力を獲得。結果的に陸戦のみならず、宇宙での運用にも充分に対応できる高汎用機となったのである。

機体はC.E.（コズミック・イラ）73、アーモリーワンで最終調整が施されていたが、地球連合軍の非正規部隊「ファントムペイン」が機体を奪取。その強奪作戦に参加したエクステンデッドのひとりステラ・ルーシェの乗機として運用された。

関連ファイル

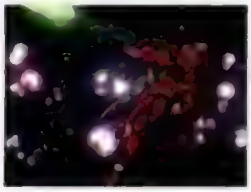
ZGMF-X24S カオスガンダム	DES-01-11
ZGMF-X31S アビスガンダム	DES-01-13
ステラ・ルーシェ	DES-02-14
アンドリュー・バルトフェルド	DES-02-23
アーモリーワン襲撃	DES-03-02
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

地球連合軍の特殊部隊ファントムペインに所属するエクステンデッド。ガイアガンダムを操り、そのパイロットに収まる。「死ぬ」という言葉に対して異常な恐怖心を抱く。

機体構造／変形　変形を盛り込んだ複雑な機構

セカンドステージシリーズにカテゴライズされる本機は、VPS装甲やデュートリオン送電システムを採用したことで、高い基本性能を有していた。その上で四足獣型MA形態への変形機構を搭載し、陸上やコロニー内部で優れた機動性と運動能力を実現したのである。変形機構を持つため、その性能を最大限に引き出すには優れた操縦能力が必要とされたが、エクステンデッドのステラは戦況に応じて各形態を巧みに使い分け、大きな戦果を挙げている。



ステラの乗機として運用されたが、ロドニアのラボで鹵獲された戦闘を経て、ザフトが回収したがその機体はクライン派によって再び奪取され、バルトフェルドの乗機となった。

■ 側面・背面

基本構造はセイバーやカオスといった同ステージのMSと共通であるが、変形機構を備えるため胴体部や脚部に固定兵器を備えていない。また、四足獣型MA形態に対応するべく、脚部が細身で、足先や踵が大きいのも本機の特徴と言える。

■ 頭部

2種のVPS装甲アンテナとセンサー、カメラ類を複数有するガイア。頭部の機銃には20mm口径のCIWSを有し、垂直方向に使われた、四足獣型MA形態では頭部カバーが設置される。

■ 四足獣型MA形態

四足獣型MA形態となったガイア。機動防盾を底部に備えた状態が標準であった。かつてザフトが開発した陸戦機ハクウ、ラゴゥと共通するフォルムだが、本機は陸戦以外での運用も想定していたため、無限軌道はオミットしている。

■ バルトフェルド機

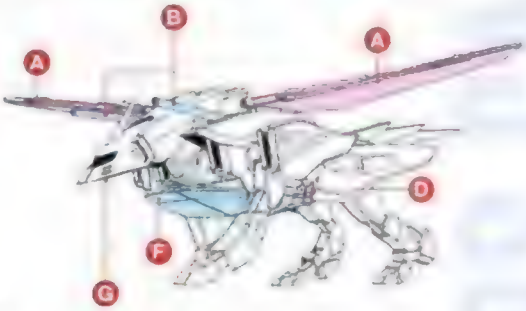
ザフトによって回収された機体をクライン派が奪取、アンドリュー・バルトフェルド用に調整が施された機体。ベースカラーがブラックからレッドに変更されている。

武　装　形態に応じて開発された武装群

ガイアは、MS形態と四足獣型MA形態時で、主に使用される武装群が異なっている。MS形態では、高エネルギービームライフルやヴァジュラビームサーベルといった武装をメインとしていたが、四足獣型MA形態では、ビーム突撃砲やビームブレイドなどの兵器を主武装としていた。また、牽制用の機関砲もMS形態と四足獣型MA形態で異なるものが用意され、MS形態では汎用性、四足獣型MAでは機動性を活かした構成となっている。

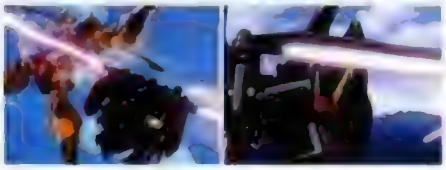
■ MS形態

■ 四足獣型MA形態



Ⓐ MR-Q17X グリフォン2ビームブレイド

スラスターパーツの上部に設置されたビーム兵器。対艦戦を想定して設置された武装で、MSや艦機部などを簡単に切断できるパワーを有する。



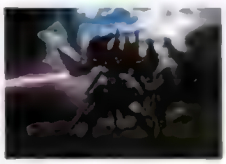
Ⓑ MA-81R ビーム突撃砲

四足獣型MA形態での使用を主とする大型火砲。先制攻撃や正面から迫る敵の足止めに効果を発揮した。MS形態でも使用できる。

Ⓒ MMI-GAU25A 20mmCIWS

MS形態時に使用される実弾式の機関砲。連射性能に優れるほか、頭部に設置されているため攻撃範囲は広い。

Ⓓ MA-M941 ヴァジュラ ビームサーベル



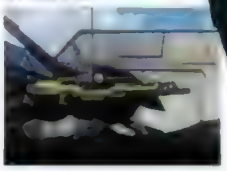
インパルスやカオスに装備されたものと同タイプの格闘兵器。一撃でストライクダガーを一撃で仕留めることが可能である。

Ⓔ MA-BAR71XE 高エネルギービームライフル

フリーダムが装備したビームライフルの改良タイプで、出力に優れるほか、精密な射撃も可能。四足獣型MA形態時は右肩に設置される。

Ⓕ MMI-RS1 機動防盾

左肩部にマウントできるシールドで、ビームコーティングが施されている。四足獣型MA形態時は機体をカバーする装甲として機能する。



Ⓖ MMI-GAU1717 12.5mm機関砲

頭部カバーに設置されている実弾砲で、頭部に備えるCIWSよりも口径が小さい12.5mmの機関砲である。

実体弾仕様のヴァーチェ

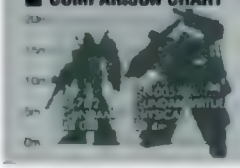
GN-005/PH ガンダムヴァーチェ フィジカル

GUNDAM VIRTUE PHYSICAL

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.4m）
重量	69.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNフィジカルバズーカ／GNビームキャノン GNミサイルコンテナ GNパンツァーファウスト×2 GNビームサーベル
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



胸部
左前腕にGNパンツァーファウストを2基搭載。肩を覆うパーツは、GNビームキャノンの可動範囲を確保するため、パーティクル用よりも小型とされた。

胴体部
胴体はパーティクルと同型で、重脱セラミックも変わらない。ヴァーチェの装甲部分は色分けされているために、ナドレの部位を見分けやすい。

背部
パーティクルではハードポイントに2連装のGNキャノンを備えるが、フィジカルでは左側に本機唯一のビーム火砲、GNビームキャノンを搭載する。

脚部
両脚にGNミサイルコンテナと展開式GNフィールド発生器を搭載する。GNミサイルコンテナが占有するスペースが大きいためか、GNフィールド発生器はパーティクル用とは異なる展開方式を採用した。

未採用に終わった、もうひとつのヴァーチェ

GN-004 ガンダムナドレを鹵獲するために開発されたGN-005 ガンダムヴァーチェには、ふたつのタイプが存在した。ひとつ目はビーム火器を主体とする「パーティクル（粒子）」で、西暦2307年の武力介入に投入されたヴァーチェとして知られるものである。

そしてもうひとつが、実体弾兵装を重視した「フィジカル（物理的）」である。このフィジカル仕様のヴァーチェが、GN-005/PH ガンダムヴァーチェ フィジカルだった。パーティクル同様、ナドレを前線に出さないため、指揮官／監視用の砲戦MSとなっている。

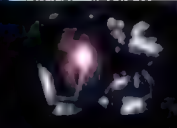
フィジカルの利点は、GN粒子を消費しない実体弾兵装を主軸とするため、防御（GNフィールド）に割り振るパワーを大きくできる点にある。パーティクルと比較して攻撃力は劣るものの、GN粒子を充填した実体弾兵装と1門だけ搭載するGNビームキャノンの威力は充分に高く、想定される脅威に対して充分な攻撃力があった。

ソレスタルビーイング（CB）の技術陣もフィジカルの採用を期待したが、ヴェーダが選んだのはパーティクルだった。性能に問題があったのではなく、他のガンダムとの連携テストの結果、下された結論であろう。

関連ファイル

GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
ティエリア・アーデ	00-02-05
悪魔のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

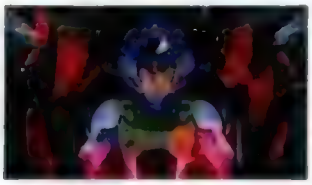


第三世代ガンダムであり、最高の制圧に特化した大火力と優れた防御力を持つ、大型粒子ビームに特化した装備が施されている。マイスターはティエリア・アーデ。

機体構造　ナドレを覆い隠す増加パーツ群

ナドレをヴァーチェ フィジカルとする増加パーツは、パーティクルと同系列の基本構造を持つ。ただし、実体弾中心の兵装や防御力の重視といったフィジカルの特性に合わせて、パーティクルとの差別化が図られている。

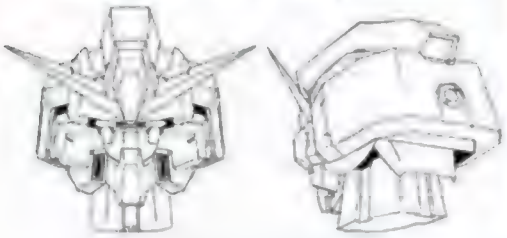
フィジカルとパーティクルはナドレに外装するパーツであるため、ミッションに応じて両装備を使い分けても、技術的問題はない。にもかかわらずパーティクルのみが使用されたのは、秘中の秘であるトライアルシステム搭載機ナドレの存在を秘匿するためであろう。両形態の共通点から、素体＝ナドレの存在を看破される可能性を恐れたのだ。CBのマンパワー不足や運用艦の設計上、ミッション中の換装が難しかった点も、両装備の併用が認められなかった一因だが、真因はナドレの秘匿にあったのである。



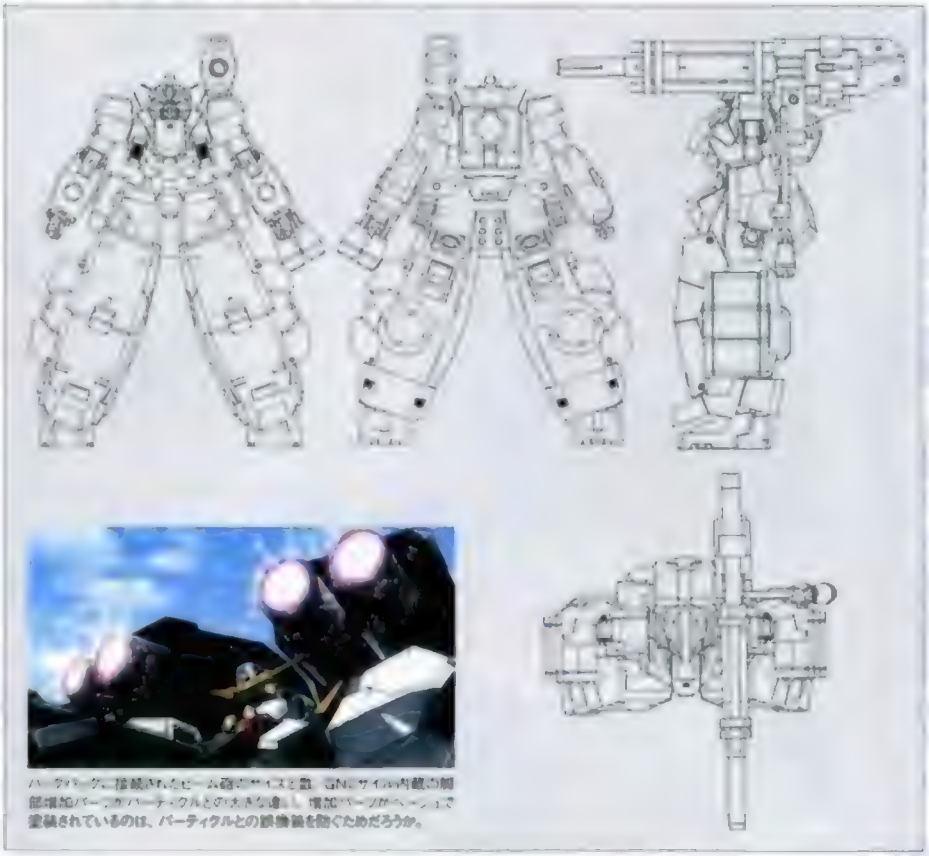
フィジカルの各種テストは、ヴァーチェ ナドレのガンダムマイスターであるティエリア・アーデが担当していた。

■ 頭部

兵装や火器管制装置がパーティクルと異なるためか形状は特殊。額や側部の相違が顕著だが、内部にナドレの頭部がある点は変わらない。



■ 四面図（正面　背面　側面　上面）



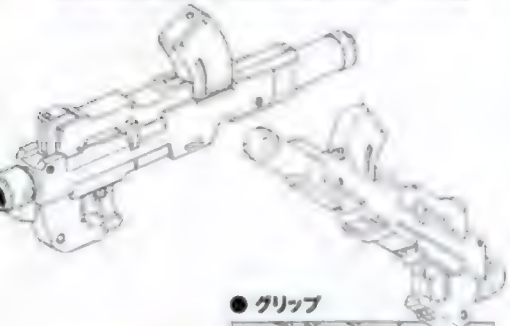
バックパックに接続されたビーム砲のサイズと数、GNミサイル内蔵の脚部増加パーツがパーティクルとの大きな違い。増加パーツがベージュで塗装されているのは、パーティクルとの誤換装を防ぐためだろうか。

武　装　実体弾主体の兵装とGNフィールドの重視

ビーム兵器のみを装備するパーティクルに対して、フィジカルは実体弾を中心とした兵装を備えている。一般に実体弾兵器よりビーム兵器が強力とされることからわかるように、フィジカルの攻撃力はパーティクルに劣ると考えていい。ただし、フィジカルの実体弾兵装はGN粒子を充填した砲弾やミサイルで、大威力かつ長射程であった。GNビームキャノンやGNビームサーベルも搭載しており、多様な戦闘形態に対応できる点も優れている。GN粒子を消費しない実体弾兵装の多用は、GNフィールドに振り分け可能な粒子量が多いことを意味し、防御力の向上に繋がった。

Ⓐ GNフィジカルバズーカ

大型の実体弾を発射する手持ち兵装で、フィジカルのメインウェポン。砲弾切れの心配はあるが、GN粒子を消費しない点がメリットである。



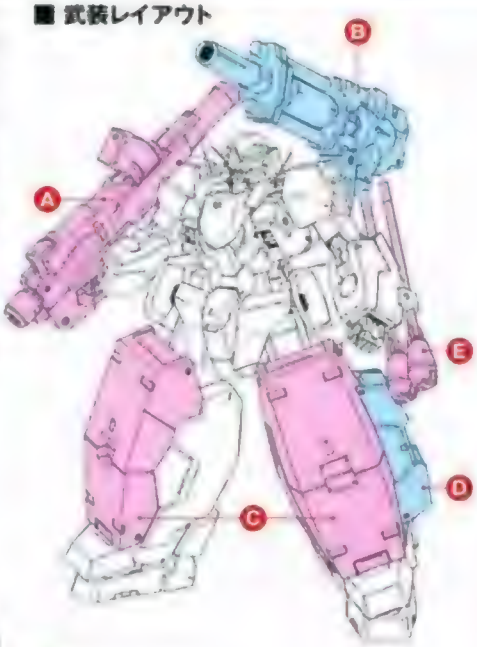
● 弾丸

GN粒子を充填された大型弾。命中後、高濃度のGN粒子を放出し、目標を破壊するタイプだろう。

● グリップ

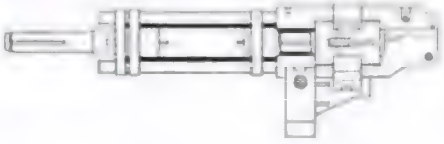
砲口付近に設置された、GNバズーカと同じ銃把。ここを右手で握り、肩に担ぐように装備する。基部は可動式である。

■ 武装レイアウト



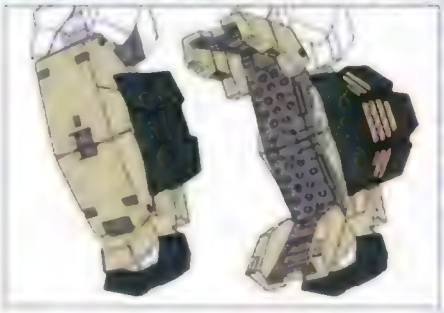
Ⓑ GNビームキャノン

バックパックに接続された大型ビーム砲で、フィジカル唯一のビーム火器。単装式だがパーティクルのGNキャノンより大威力・長射程のようだ。



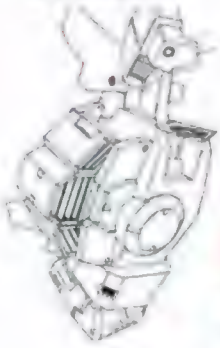
Ⓒ GNミサイルコンテナ

脛部に内装する多連装ミサイル発射機。デュナメス用と同じGNミサイルを各脚24発、左右合わせて48発搭載する。発射時のみハッチを開放する。



Ⓓ 展開式GNフィールド発生器

防御障壁のGNフィールドを全周囲に発生させる装置。パーティクルと異なり、上下のパーツがスライドした後、中央部が迫り出す。



Ⓔ GNバンツァーファウスト

左前腕に2発装備するロケット発射機。フィジカル用としては最大の実体弾兵装で、単発の威力に見える。弾体はGN粒子充填式だろう。

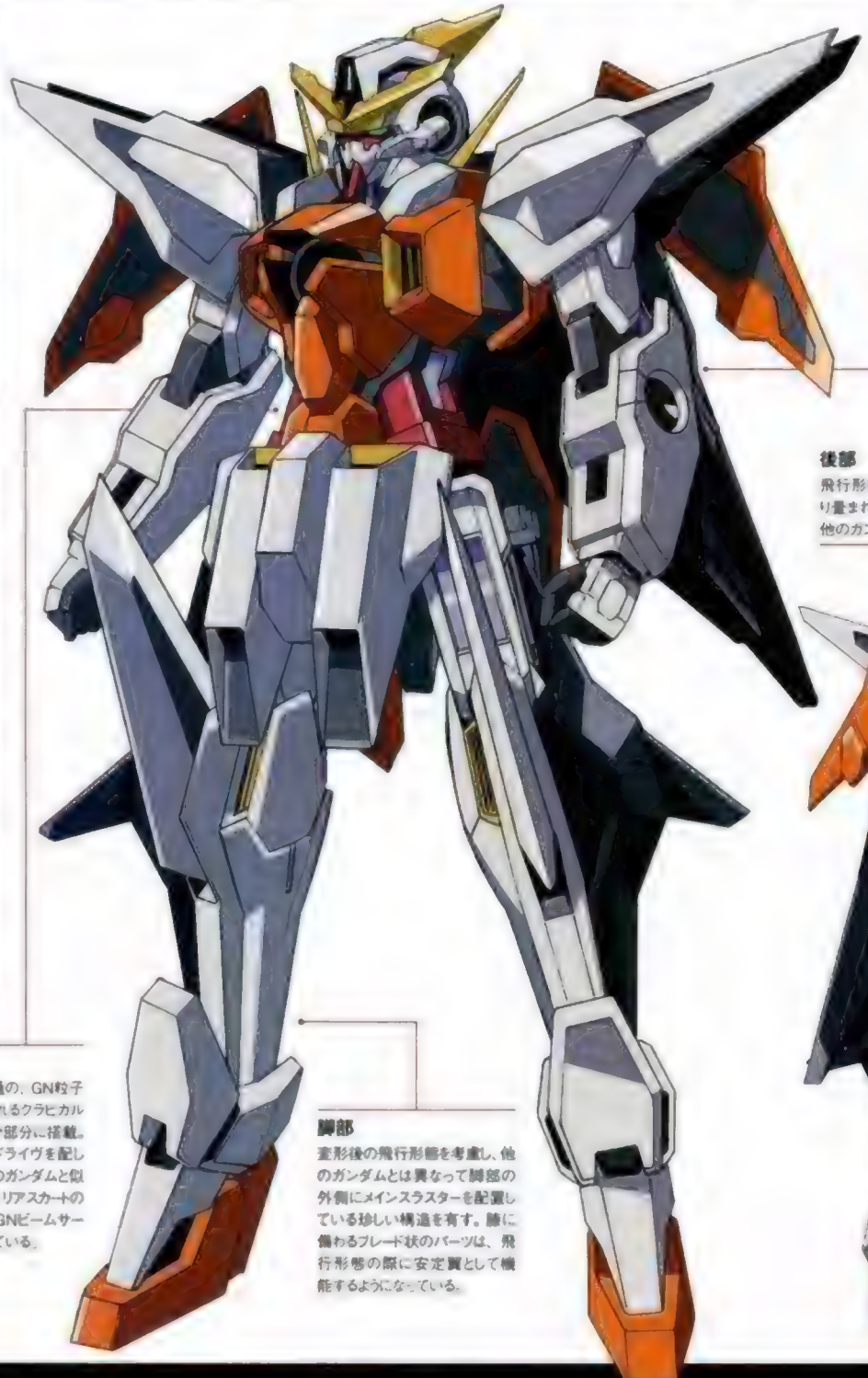
©創通・サンライズ・MBS

GN-003
GUNDAM KYRIOS
ガンダムキュリオス

Illustrator: by SEIICHI NAKATANI Color by AKEMI NAGAO Wish Special Effect by AKIKO YAMAKAWA ASAHI PRODUCTION Background by ESP WAKAMATSU KUSANAGI

GN-003 ガンダムキュリオス
GUNDAM KYRIOS

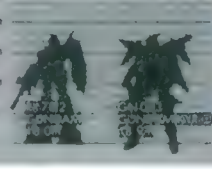
飛行形態に変形できる可変型のガンダム



■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.9m）
重量	54.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームサブマシンガン／GNビームサーベル×2／GNシールド／ハンドミサイルユニット×2／テールユニット
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	アレルヤ・ハプティズム

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腕部
腕には各ガンダム共通の仕様であるGN粒子コンデンサを備える。またハードポイントを設けており、そこにGNビームサブマシンガンとGNシールドをマウントできる。

後部
飛行形態時の機首ユニットとスタビライザーは、背中側に折り畳まれて配される。このため背部のGNドライヴのコーンは他のガンダムよりも先端が尖っておらず平らな形状を持つ。

胴体部
各ガンダム共通の、GN粒子制御に用いられるクラビカルアンテナを鎖骨部分に搭載。胴体にはGNドライヴを配しているため他のガンダムと似た構造を持つ。リアスカートの裏側に2基のGNビームサーベルを収納している。

脚部
変形後の飛行形態を考慮し、他のガンダムとは異なって脚部の外側にメインスラスターを配置している珍しい構造を有す。膝に備わるブレード状のパーツは、飛行形態の際に安定翼として機能するようになっている。

完成された可変機構を実現した第三世代ガンダム

GN-003 ガンダムキュリオスは、第三世代ガンダムの中でも一線を画した機動性を持つに至った。これは飛行形態に変形する可変機構を備えていたからである。

西暦2307年当時、ユニオン製MSであるSVMS-01 ユニオンフラッグだけが、MS形態から飛行形態への可変機構を備えていた。それ以前はVMS-15 ユニオンリアルドやAEU-05 AEUヘリオンが飛行形態を有していたが、専用の設備を用いて初めて別形態へ換装できる、コンバーチブル仕様というだけであった。ただしユニオンフラッグの「変形」も完全ではなく、パイロットの技量頼り——いわゆるグラハムマニューバと名付けられた「技」の域であり、機構としての変形は確立されていなかった。その一方でキュリオスは完全な可変機構を実現しており、大気圏内外を問わず変形を自在に駆使した戦闘行動が可能。三大勢力が運用するMSとは次元の異なる運動性を有す。このため飛行形態による超速度一撃離脱攻撃を得意としつつ、MS形態においても他のガンダムに引けを取らない戦闘力を持つ。

第二世代ガンダムのGNY-003 ガンダムアブルホールが本機のテストベッドであったという。

関連ファイル

ブレマイオス	00-01-20
アレルヤ・ハプティズム	00-02-04
蒼穹のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

ガンダムキュリオスのガンダムマイスター。超人機関によって生み出された存在で、量子波を持つ。ハレルヤというもうひとりの好戦的な人格も有す。

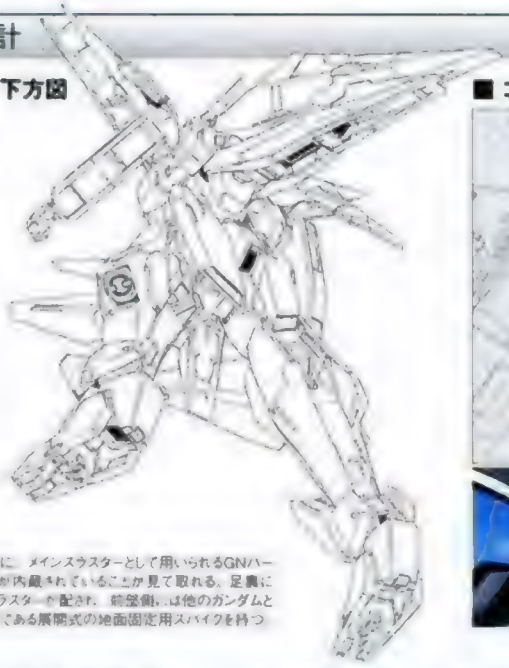
機体構造　飛行形態を前提とした設計

キュリオスの最大の特徴が飛行形態への変形と言えよう。その可変機構が盛り込まれている分、他のガンダムよりも複雑な構造を持つが、両腕のGN粒子コンデンサやハードポイントをはじめ、各ガンダムと共通の部分は少なくない。胴体部にGNドライヴとコクピットを有す構造は他のガンダムと同じだが、メインスラスターを両脚に備えることで飛行形態時に後方へと推力を集中し、高速飛行を実現した。このように飛行形態を前提とした配慮が機体各所に施されており、本機の可変機構を成立させている設計が随所に見られる。

■ 頭部

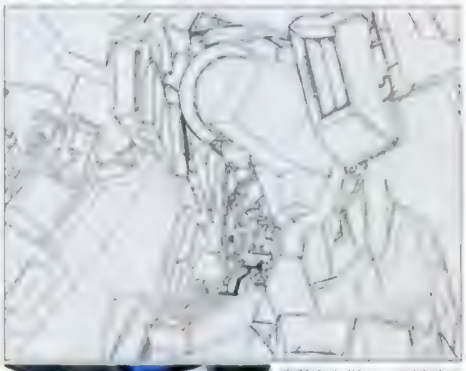
「ガンダム・タイプ」を象徴するニ眼タイプのカメラを備えたフェイス部分。V字状のアンテナは幅広の形状で、後頭部に突き出すプレート状のアンテナも備えていることから、通信機能は高いと思われる

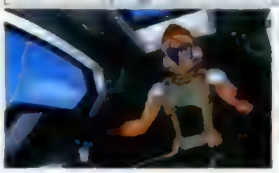
■ 下方図



脚部に、メインスラスターとして用いられるGNバーニアが内蔵されていることが見て取れる。足裏にはスラスターが配され、前望側、は他のガンダムと共通である展開式の地面固定用スパイクを持つ

■ コクピット





脚部のサイドパーツが左右に開き、腹部のハッチが下方に展開、最後にコクピットの内壁が上がる仕組みである。コクピットは他のガンダムとほぼ共通だが、飛行形態を備えたキュリオスの操縦系は特殊であろう。

武　装　機動性を活かすために施された武装群

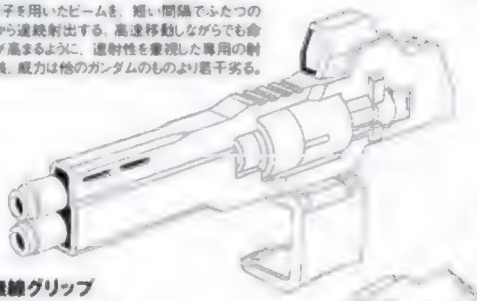
4機のガンダムの中でも、キュリオスの武装はGNビームサブマシンガンとGNビームサーベルだけと比較的に少ない。これは可変機構を実用化するうえで携行武装を極力廃したためであろう。とはいえ、西暦2307年当時の三大勢力製のMSに対しては充分な火力である。また、飛行形態時に外装式のオプションであるテールユニットを用いることで火力を補えるほか、ミッションに即した武装を搭載することで優れた汎用性を獲得している。キュリオスは、本機最大の武器である機動性を損なわないために工夫された武装を持つ。

オプション装備としてハンドミサイルユニットを装備可能。脚のハードポイントに装着し、飛行形態時も運用できる。グリップは無線式であり、計9発のミサイルを内蔵している。

多目的ユニットであるテールユニットは飛行形態で運用。ミサイルのほか爆弾を積み、爆撃機としての運用も可能となる。武器を使い切った際はパージにより投棄することが可能。

■ GNビームサブマシンガン

GN粒子を用いたビームを、短い間隔でふたつの銃口から連続射出する。高速移動しながらでも命中率が高まるように、連射性を重視した専用の射撃兵装。威力は他のガンダムのものより若干劣る。

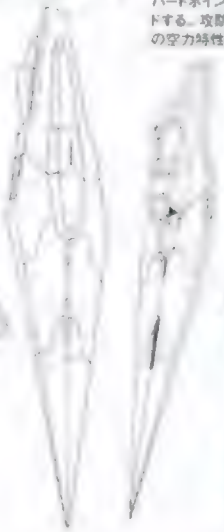


● 無線グリップ

グリップは取り外しが可能な無線式である。飛行形態時、機体本体は脚のハードポイントに取り付けられ、グリップを握ったまま無線操作にて射撃を行う

■ GNシールド

Eカーボン素材を用いた菱形状の盾。脚部のハードポイントに接続され、基部は前後にスライドする。攻防一体の兵装であり、飛行形態時の空力特性を意識してか細身の形状を持つ。

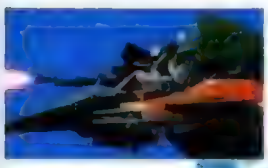


● 展開時

GNシールドの先端部は左右に展開してクロー状の格闘兵装となり、さらに中央部からはブレイドが飛び出す、MSを容易く切断・貫通する威力を誇る

変　形　汎用性を備えた飛行形態

飛行形態がキュリオスのもうひとつの姿である。MS形態から飛行形態への可変機構はアブルホールで検証され、さらにはガンダムの特徴であるGN粒子を用いた特殊な機体制御も導入し、実現に至った。その機動性は第三世代ガンダム随一を誇る。飛行形態時の運動性もさることながら、その真価はMS形態の枠を超えた運用性と、テールユニットを用いることで生まれる汎用性にある。各形態の使い分けとガスト装備等のオプション装備　換装により、本機はガンダムの中でも様々なミッションに対応できるポテンシャルを持つ。



MSを上部に乗せて飛行することが可能。機動性を活かして、GN-002 ガンダムデュナメスなど他のガンダムの「足」として運用されることもあり、その汎用性の一端を示した

上半身のみMS形態になり、下半身は飛行形態のまま高い推力を維持するという、部分変形も可能であった。低軌道ステーションの重力区画の一部を押し戻すほどの推力を見せた

■ 飛行形態

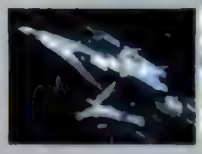
機動性を大幅に向上させる飛行形態。可変機構はシンプルであり、携行武装も変形の妨げにはならず一瞬で別形態になる。そのため両形態を使い分けた空中戦を可能とした。テールユニットは脚部が挟み込むように装着する。

■ テールブースター

GNキャノン2門と大型のGNバーニア2基を備えた追加装備。国連軍がプトレマイオスを襲撃した際に運用された。火力と推力が大幅に強化されている。GNキャノンは上方や左右に可動する。

CBS-70

プトレマイオス
PTOLEMAEUS



CBの活動拠点となるべく付与された施設群

通常、作戦行動に臨む艦艇が単独行動を行うことは稀である。偵察任務に向かうMSならいざ知らず、100mを超えるサイズを誇る艦艇はレーダーに探知されやすく、航行中に発生する赤外線や電子ノイズもMSの比ではない。しかも一度発見されると機動性に優れたMSを振り切ることは難しく、作戦失敗どころか艦の帰還すら危ぶまれる。だからこそ艦艇は単独行動するべきではなく、隊列を組んで粛々と行動するのが通例なのである。その際、艦隊には旗艦となる戦艦や空母を中心に周辺の警戒を担当するセンシング艦や偵察任務を行うピケット艦といった各能力に特化した艦艇が配備され、全艦が一丸となって行動する。それは被発見率を抑えるよりも自らの存在と戦力を誇示し、それによって戦闘を回避しようという意図の反映とも言える。だがソレスタルビーイング（CB）は隠密性を最優先事項として行動していたため、艦隊編制は論外だった。そのため1艦に様々な機能を付与し、集団で行動する艦隊に匹敵する能力を発揮させたのである。CB実働部隊プトレマイオス（トレミー）チームの母艦である「プトレマイオス」もこの例に漏れず、各種機能の充実が図られている。

関連ファイル

CBS-74 プトレマイオス2	00-01-21
スメラギ・李・ノリエガ	00-02-06
フェルト・グレイス	00-02-07
ラ・セ・アイオン	00-02-08
リヒテンダール・ツエーリ 他	00-02-09
西暦の艦艇	00-03-22
私設武装組織ソレスタル・ビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW
00-02-06 スメラギ・李・ノリエガ

CBの実働部隊トレミーチームのリーダーであり、プトレマイオスのキャプテン。優秀な戦術予報士としての実力を発揮し、紛争根絶のための困難なミッションを成功に導いた。

指揮区画　高度演算処理システムのバックアップによって獲得した指揮・管制能力

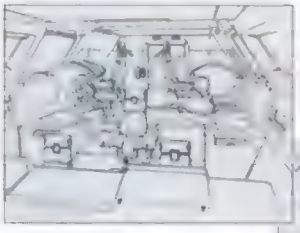
多くの情報を集積し、その情報を基に的確な判断を下すのは情報戦の基本であり、指揮系統の中核をなす重要なセクションとなる。そのため20～21世紀に建造された海上艦の多くはC.I.C.もしくはC.D.C.と呼ばれる戦闘指揮所を擁し、戦術情報処理や各種データ・リンク、火器管制や戦果評価を統括していた。その反面、C.I.C.の機能停止は艦の戦闘能力が大幅に低下することを意味し、C.I.C.を防御すべく、各艦艇は稠密な隊列を組んで行動したのである。一方、CBの誇るプトレマイオスにはC.I.C.に相当する施設はなく、情報収集と評価および戦闘指揮はすべて艦橋で行われる。限られた艦内スペースに各種設備を搭載する必要があるプトレマイオスだけに、C.I.C.に割く余剰スペースは用意できなかったのかもしれない。とはいえCBには量子コンピュータ（ヴェーダ）があり、これがC.I.C.の役割を果たしたものと思われる。ヴェーダとのリンクによってプトレマイオスは高度な指揮・管制能力を獲得したのである。

紛争介入の当事者たるプトレマイオスは各種情報の収集および解析、さらに介入行動の作戦立案や指揮管制を行う必要があった。これら多種多様の任務をたった数名の艦橋要員がこなしていたのは驚嘆に値することだ。

艦橋

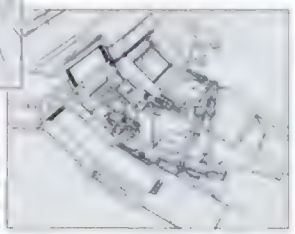
ヴェーダのバックアップがあるとはいえ、実際に判断し、それを実行に移すのはプトレマイオスの乗組員である。艦橋にはキャプテンを中心に各乗組員の専用シートがコンパクトに配されており、ここで情報分析と作戦指揮が行われる。ガンダムチームが的確な紛争介入を実施するには、艦橋からの指示が不可欠なのだ。さらに艦橋はプトレマイオス自身の運航を司る役割も果たしている。施設自体は小さいものの、その重要度は計り知れないと言えるだろう。

各シートにはタッチパネルとホロスクリーンが用意され、必要な情報を任意に引き出すことが可能。さらにヴェーダとのリンクも行うことができる。



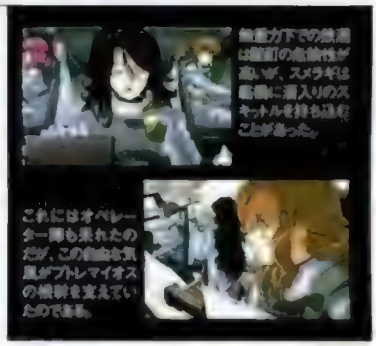
■ キャプテン席／オペレーター席

中央がキャプテン用座席で、その背後に背中合わせになるようにオペレーター席を設置。緊密な情報交換を行えるようになっている。



■ 操舵士席

操舵士席は艦橋前部にふたつが並列に並んでいる。基本的に操艦はひとりでも可能なため、艦首に向かって左側シートが主操艦用、右側シートは補佐と管制用に使われたようだ。

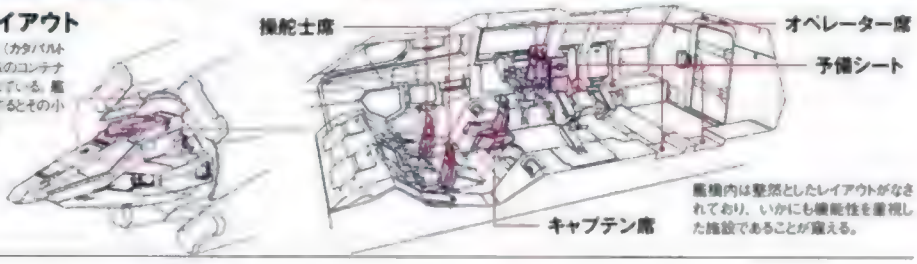


無重力下での熱潮は厳重の危険性が高いが、スメラギは艦橋に潜入りのスキットルを持ち込むことがあった。

これにはオペレーター席も呆れたのだが、この自由な気風がプトレマイオスの機能を支えていたのである。

■ 艦橋レイアウト

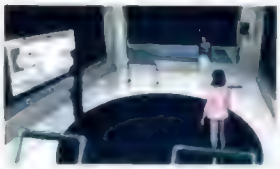
艦橋は艦首上方（カタパルト射出口の上、2基のコンテナの間）に設置されている。艦体サイズと比較するとその小ささに驚かされる。



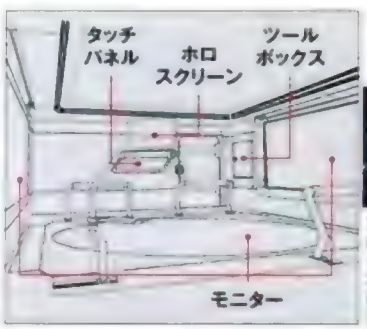
艦橋内は整然としたレイアウトがなされており、いかにも機能性を重視した施設であることが窺える。

ブリーフィングルーム

直接の作戦指揮は艦橋で行われる一方、事前打ち合わせや内容確認などのミーティングはブリーフィングルームで実施される。その際は乗組員だけでなくガンダムマイスターも参加、紛争介入の手順やその是非が協議されるのである。艦橋ほどではないとはいえ、この施設もプトレマイオスの行動を決定する重要なものと言えよう。



必要な情報は壁面および床面のモニターに投影することができ、作戦内容の確認に利用された。さらに内容の会談の場としても利用されている。



主要乗組員とガンダムマイスターが集合しても余裕がある程のスペースが確保され、綿密なミーティングが可能である。それだけに行動開始前には作戦会議が持たれることが多かった。

MORE INFO!

ヴェーダとのリンク・システム

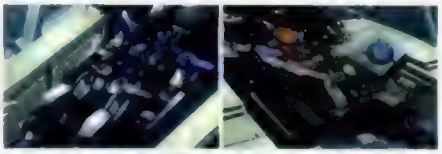
ヴェーダとの連絡は通常回線を介しても行えるが、脳量子波を使える者（イノベイド）は直接のリンクも可能である。プトレマイオスも専用施設を擁している。膨大な情報を有するヴェーダだけに、短時間での高密度な情報交換にはこのような施設が必要とされたのだろう。

■ システムルーム

ヴェーダとの直接リンクを可能とする専用施設がシステムルームである。ただしトレミーチームの中でこの施設を利用できるのは、ティエリア・アーデひとりで、ほぼ彼専用の施設となっていた。

格納／整備区画　ガンダムの運用母艦であり、移動整備工場としての能力を付与する施設群

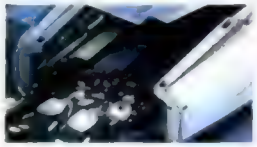
プトレマイオスは指揮発令所である一方、MS（GNドライヴを搭するガンダム）の運用母艦としての一面も有している。隠密活動を前提とするCBだけに活動拠点の設営には制限が多く、MSの整備や補修作業を行う施設の確保が困難だったからだ。比較的、高い隠密性が確保できる小惑星帯や外惑星宙域ならばともかく、三大勢力が支配する地球圏に専用施設の新設が難しいのは火を見るより明らかである。そのため固定施設を秘匿するよりも施設そのものを移動させるほうが隠密性が確保しやすいと判断され、プトレマイオスにその任が与えられたのである。またプトレマイオスにMS整備施設を設けた場合、整備作業を続けながら作戦宙域に機体を運搬でき、損傷した機体の回収と撤退も容易となる。これら複数の利点を鑑みた結果、プトレマイオスはガンダムの運用母艦となり、専用の整備施設が付与されたのである。実際にこのアイディアは効率的に機能し、ガンダムによる紛争介入のバックアップで効果を挙げた。

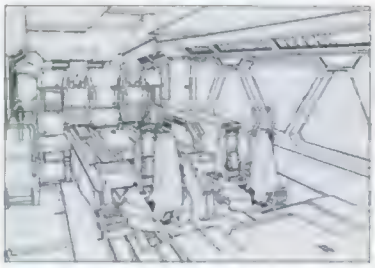


CBの理念、全世界に紛争根絶を達成するにはガンダムの力が必須。ゆえにそのガンダムは兵器であり、整備や補給を欠かすことはできない。ゆえにそプトレマイオスの整備能力は、指揮管制能力と同等に重要なものなのだ。

格納庫（コンテナ）

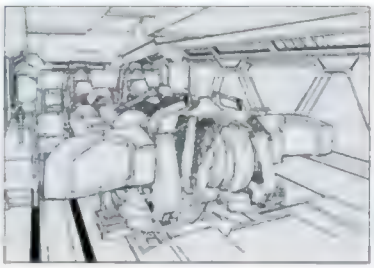
それぞれのガンダムには専用のコンテナが与えられ、プトレマイオスは計4基の格納庫を有するに至った。これによって各ガンダムは単独もしくは集団での介入行動を実施しやすくなったと思われる。さらに格納庫を独立させることで、整備・補給システムを各ガンダムの機能別に特化させやすくなり、結果として作業時間の短縮と効率化を実現できたのだろう。





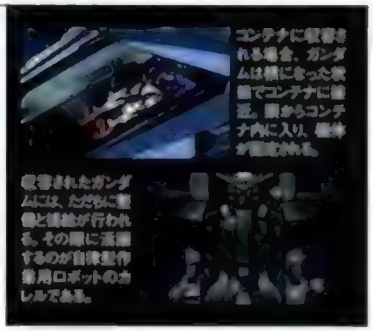
■ コンテナ内格納庫 ①

コンテナ内には機体固定用のフックが設置されており、整備用機器は壁面内に収納されている。また床面は開閉式になっており、プトレマイオスのカタパルトと直結している。



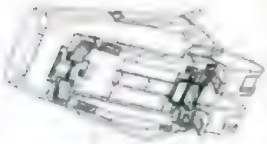
■ コンテナ内格納庫 ②

ガンダムを固定すると、それだけでコンテナ内が埋まってしまうのが見て取れる。ちなみに整備・補修機器は高度に自動化されており、たとえ少人数でも効率的な作業が可能である。



コンテナに収容される場合、ガンダムは横になった状態でコンテナに接近、側からコンテナ内に入り、機体を固定される。

収容されたガンダムには、ただちに整備と補給が行われる。その際に活躍するのが自律型作業用ロボットのカレルである。

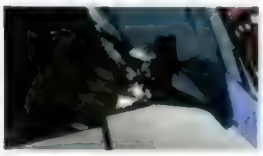


■ コンテナ／設置レイアウト

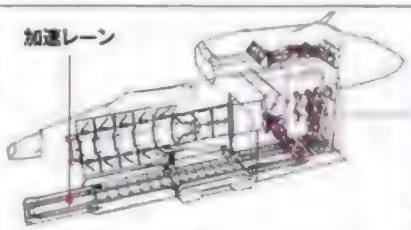
コンテナはプトレマイオスから分離でき、それ自体が航行能力を有する。そのためガンダムを搭載して作戦宙域まで運搬したこともあった。

カタパルト

プトレマイオスはガンダムの運用母艦であるため、作戦宙域に接近した際には迅速に機体を展開する必要がある。その際に用いられたのがカタパルトである。艦首に位置するカタパルトは、平時は艦内に収納されているが、作戦実施においては加速レーンを艦外に展開、電磁力を用いた加速を行う。

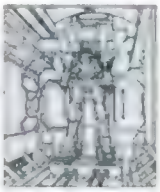


カタパルトから発進する以外にも、緊急時にはコンテナ・ハッチを開放し、そこから直接発進することもあった。その方が複数のガンダムを同時に発進させられるためである。



■ 発進シークエンス

これは加速レーンを展開した艦首部分を透視した図である。コンテナの床が下方に展開して加速レーンの末尾に接続。機体を加速レーンに接続後、高速で射出するのである。



加速レーン末尾に接続されたガンダム（天井部分のハッチがコンテナに通じている）。この後、機体固定用のフックが外され、加速が行われるのだ。

MORE INFO!

作業用ロボット、カレル

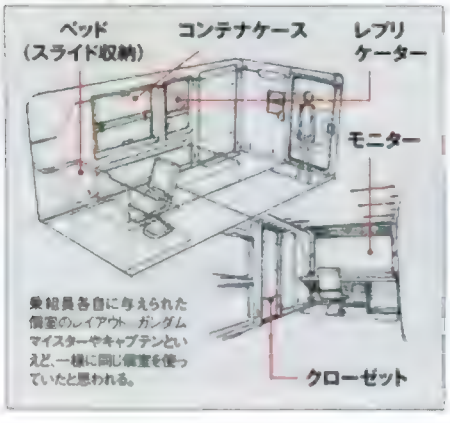
乗組員数が制限されるプトレマイオスにおいて、艦体およびガンダムの整備と補給を担当するのが作業用ロボット、カレルだ。指揮は独立支援AIのハロが担当し、複数のカレルが同時に作業に当たることで、短時間で整備と補給が完了する。フレームに達する程の破損には人間の補助が必要だが、通常の作業はカレルだけでも充分に賄うことができる。

通常はハロとセットで運用されるのだが、同時に多数のカレルを投入する際には、ハロなしでも行動できた。ただし、その際は作業効率がやや低下したものと推測される。

プライベート区画　長期航海にも耐えられるよう考慮された設備

紛争介入に従事するプトレマイオスだが、乗組員にとっては生活の場でもある。そのためプライベート区画は他艦よりも充実しているようだ。介入作戦の内容次第では長期に亘る単独行動を余儀なくされるため、乗組員の肉体精神両面に対するケアが考慮されたのだろう。中でも個室は、限られたスペースしかない艦内だけにコンパクトにまとめられているとはいえ、ベッドや収納スペース、情報端末といった設備が置かれ、優れた居住性を有している。

■ 個室レイアウト



乗組員各自に与えられた個室のレイアウト。ガンダムマイスターやキャプテンといえど、一様に同じ個室を使っていたと思われる。

個室のベッドに身を横たえるガンダムマイスターのアレルヤ・ハプティズム。マイスターには休息も大切な任務なのだ。

個室に私物を持ち込む者はあまりいなかったが、スメラギは酒（しかもボトル）を常備。息抜きと称して堪能していた。

休憩部には艦外を一望できる展望室が設けられ、激務が続く乗組員やマイスターの格好の休憩場所となっていた。

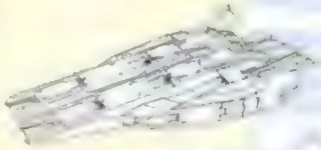
MORE INFO!

強化されたプトレマイオス

各種能力を搭載したプトレマイオスだが火器は用意されておらず、戦闘への参戦はおろか、自艦の防御ができない点が問題視された（それだけ隠密性が重視されていたのだろう）。そのため国連軍との戦闘からは新型装備が配備され、戦闘介入が可能になった。ただしこれらはあくまで追加装備であり、完全に問題点が解消したわけではない。

■ 強襲用コンテナ

通常コンテナの代わりに設置された装備。GNキャノンやGNビーム砲、GNミサイルを有するほか、ガンダムやGNアームズを積載しての航行も可能である。



■ GNアームズ

ガンダムの強化装備として開発された。通常は強襲用コンテナの船尾に格納されているが必要に応じて分離、ガンダムと連携するようになっている。

GNMA-XCVII アルヴァトーレ
ALVATORE

unknown

7基の疑似太陽炉を搭載した巨大MA

■ SPEC

全長	56.1m
全高	42.6m
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	ビーム砲　大型ファング×6　格闘用アーム×2　側面ビーム砲×22
所属	国連軍
搭乗者	アレハンドロ・コーナー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GNドライヴ［T］
機体後方には、GNドライヴ［T］（タウ）が7基設置されているのがわかる。その結果として得られた大出力を用い、巨大な機体を稼働させることができた。

後部
上方に突き出す形で設置されているスタビライザー。その内部には、合計6基のファングが格納されており、射出時は装甲パーツがスライドする構造であった。

コクピット
MSアルヴァアロンが機体中央に設置され、アルヴァトーレのコクピットブロックとして機能している。本体は重厚な装甲に守られ、頭部のみが露出した状態となっている。

側面
曲線を描く機体側面部には、サイドから迫る敵に対応したビーム砲を設置する。また、パーツ自体が可動し、マニピュレーター付きの格闘用アームともなる。

アレハンドロが搭乗した金色のMA

ユニオンの国連大使であったアレハンドロ・コーナーは、ソレスタルビーイング（CB）の監視者という裏の顔を持っていた。さらに彼は、CBの計画を独断で歪め、世界を牛耳ろうとしていたのである。西暦2307年～2308年、謎の侍者リボンズ・アルマークを使った「ヴェーダ」の掌握や三大勢力（国連軍）への疑似太陽炉の供与など、様々な手段を駆使して権力掌握を進めていたアレハンドロは、CB壊滅作戦として「FALLEN ANGELS」を発動。"用なし"となったプトレマイオス（トレミー）チームを撃破しようとした。その作戦でアレハンドロ自身が運用した機体がアルヴァトーレである。

アルヴァトーレは、全高42.6m、全長56.1mの巨大MAで、各部にビーム砲や大型ファングを備えた戦略兵器である。最大の特徴は、ジンクスにも搭載されたGNドライヴ［T］（タウ）を7基設置していることで、その圧倒的な出力をGNフィールドの形成や主砲発射のエネルギーとしていた。機体のコントロールは、コアユニットとして搭載されたMSのアルヴァアロンが担当。緊急時には外部パーツをすべて排除し、アルヴァアロン単体として出撃できる構造となっている。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
GNMA-04B11 トリロバイト	00-01-31
GNMS-XCVII アルヴァアロン	00-01-33
GNMA-Y0001 エンプラス	00-01-50
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
アレハンドロ・コーナー	00-02-15

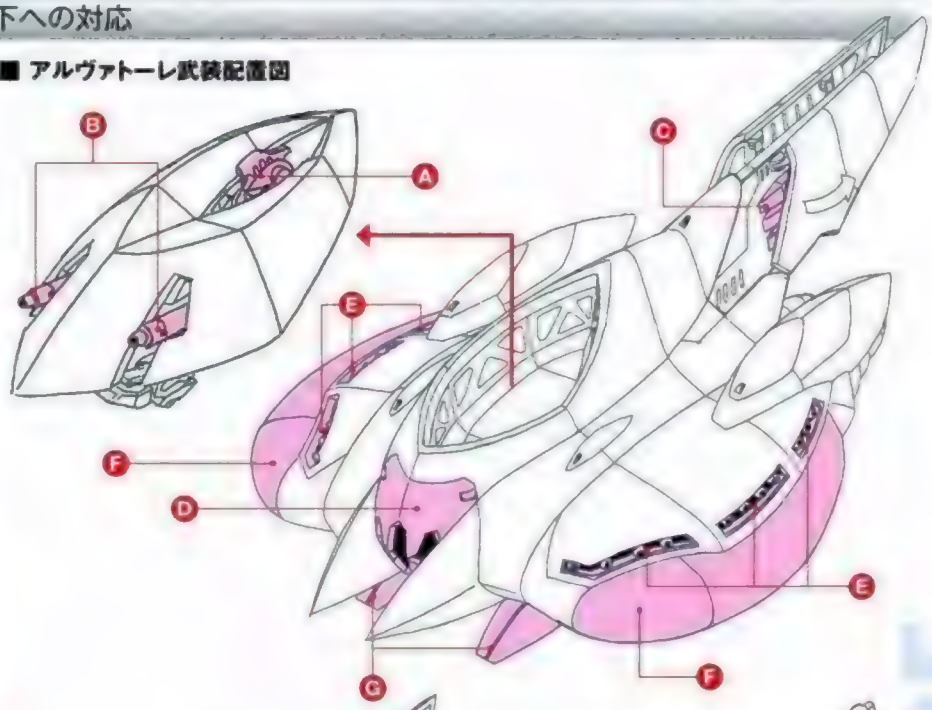
FILE PREVIEW

CBの監視者で、真向きはユニオンの国連大使。「イオリア計画」を陰で取り仕切る裏の首謀者を装うことで世界を牛耳ろうとしていた。

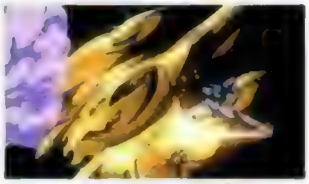
武装／構造　強力な武装群と重力下への対応

GNドライヴ［T］（タウ）を7基搭載するアルヴァトーレには、その出力を活かした多彩な射撃兵器が設置されている。主砲となっているのは、機体正面に設置されたビーム砲で、射撃時には砲身が露出・スライドする方式となっていた。ほかにも、遠隔誘導兵器のファングや側面ビーム砲を備え、複数の敵に対応できる機構を有している。さらに格闘用兵器として大型のアームを設置し、接近戦でもMSの撃破を容易としていた。また、機体にはアームだけでなく脚部も設置されており、重力下での運用も想定されていたと見られる。

■ アルヴァトーレ武装配置図



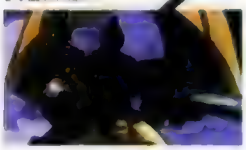
大型の機体であるが、機体を包囲するようにGNフィールドを形成できる。これにより、実体弾やビーム攻撃を無効化することが可能であった。



ガンダムエクシアとGNアームズと交戦。ビーム砲やファングを駆使した攻撃で互角以上の戦いを見せたが、最後はエクシアのGNソードで撃破された。

A コアユニット／B ビーム砲

コアユニットと2基のビーム砲（GNビームライフル）。このビーム砲は、アルヴァアロン離脱時には主武装として使われた。



● アルヴァアロン

C ファング

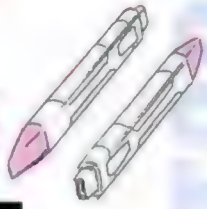
スタビライザーの内部に設置された遠隔誘導兵器。左右のパーツに3基ずつ設置されている。その先端からビームを射出でき、複数のファングを用いてオールレンジ攻撃も可能であった。

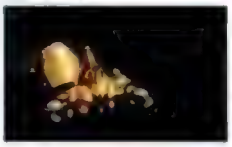
◀ファング位置

装甲がスライドするとファングが露出。この状態から複数基を同時に射出することができた。

▶ファング本体

アルヴァトーレに搭載されたファング。MS用のファングよりも大型で、威力・遠射性能どちらにも優れる。右図着色部分がビームの射出口、その反対側がスラスターノズルである。

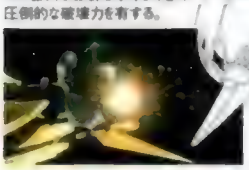


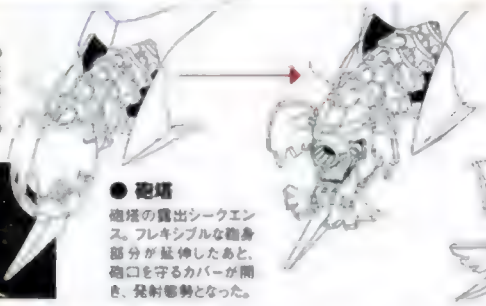


遠隔操作できるファングは使い勝手の良い中距離戦時用兵装で、敵機の足止めや牽制用途としても充分に機能していた。

D ビーム砲

機体正面に設置された本機の主武装。フレキシブルな砲身を持ち、射角を変更することもできた。一度の射撃でプトレマイオスに甚大な被害を与えるほどの圧倒的な破壊力を有する。





● 砲塔

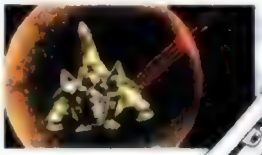
砲塔の露出シークエンス。フレキシブルな砲身部分が延伸したあと、砲口を守るカバーが開き、発射態勢となった。

● 後方部

後方から見た全景。疑似太陽炉から得られた出力をビームのエネルギーに転換していた。

E 側面ビーム砲

機体の左右側面に各11基設置されているビーム砲。アルヴァトーレに設置された砲の中では小型だが、直撃すればMSを撃破できるほどの威力を有していた。



● ビーム砲

使用時には装甲が上部にスライドし、砲門が露出する構造であった。サイドから迫る敵にも効果は絶大であった

F 格闘用アーム　G 脚部

機体側面、ビーム砲の下部に設置されたアーム。アームの先端にはハサミのような大型のマニピュレーターを持ち、敵機を捕獲、そのまま粉砕できるパワーを有した。脚部は重力下での行動や着艦用のパーツと見られる。

● アーム露出時

側面のパーツ全体が可動し、アームとして展開される。ボールジョイント方式のアームにより、可動範囲も広い。

● アーム・脚部露出時

アームと脚部が展開した状態。脚部は通常、底部に折り畳まれた状態で固定されている。

● ランディング時

脚部はランディングギアとしても機能しており、自艦への着艦時などに使用されたと見られる。

■ コクピット

アルヴァアロンのコクピットで操縦するが、MS単体時とは異なる、MA専用のコントローラーアームを用いた。

決起の火兵を率いた指揮官機

XM-04

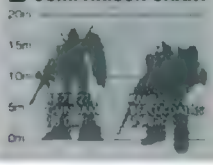
ベルガ・ダラス

BERGA-DALAS

■ SPEC

全高	15.8m
重量	9.3t（全備重量 22.1t）
ジェネレーター出力	4,530kW
スラスター推力	92,610kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ショット・ランサー（ヘビー・マシンガン×2内蔵）／ビーム・サーベル×2／ビーム・シールド／シェルフ・ノズル×6
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	ドレル・ロナ 他

■ COMPARISON CHART



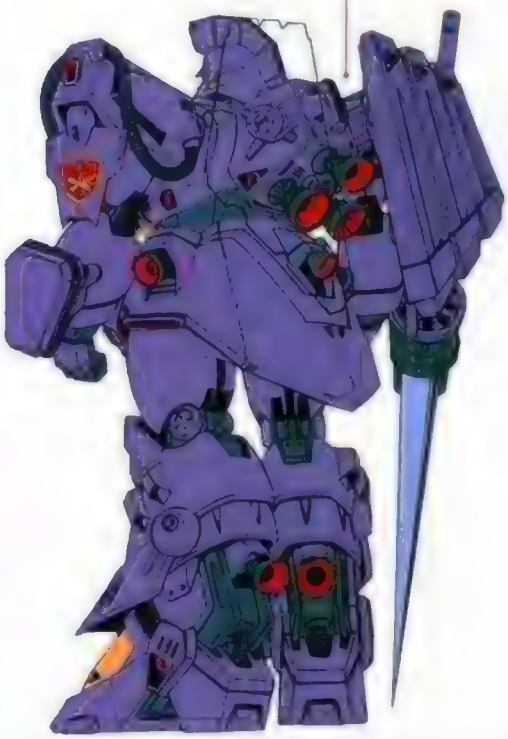
■ COLOR

胴体部
同じ試作小型MS「デ・サ・タイプ」をベースにしているデナン・タイプとは、胴体部の形状が大きく異なり、その基本ラインはXM-05にも継承されている。

腕部
左下腕部に突き出す形でビーム・シールドの発生デバイスを備え、右下腕部にショット・ランサーを外付けする構造となっている。

バックパック
バックパックには、3基のスラスター・ノズルと3基一対のシェルフ・ノズルを備える。また、バックパック中央にはビーム・フラッグ発生器が装備されていた。

脚部
膝や脛、ソール部などにアポジ・モーターを備え、その他にも機体各部に総計82基のアポジ・モーターを装備している。また、踵部分に小型のスラスター・ノズルを配している。



近接格闘戦を重視したクロスボーン・バンガードの指揮官用MS

XM-04 ベルガ・ダラスは、クロスボーン・バンガード（CV）が独自に開発した小型MSである。指揮官用格闘型MSという分類が示すように、本機は近接格闘戦に主眼を置いた設計を特徴としており、総合性能と通信・管制機能を重視した従来の指揮官機とは方向性を大きく異にした。すなわち、本機はコロニー制圧というCVの基本戦略を色濃く反映し、MSの核融合炉の爆発を避けるための近接戦闘が主となるコロニー内戦闘を想定した仕様となっていたのである。そのコンセプトはCV製MSの多くに見られる特徴だが、本機の場合は一般兵用となるデナン・タイプとは一線を画した性能が与えられていた。特に、初めて本機に採用されたシェルフ・ノズルによって、デナン・タイプを大幅に上回る機動性を獲得している。

CVが決起したU.C.0123当時には、XM-04と同系列で性能に勝るXM-05 ベルガ・ギロスが配備されていたが、XM-04もフロンティア・サイド襲撃に投入された。中でも、ロナ家の一員であるドレル・ロナが本機を運用し、ドレル大隊の先頭に立って地球連邦軍の旧式MSを圧倒した。その戦果は、ドレルの優れた操縦技術もさることながら、本機の性能にも支えられていたと言えよう。

関連ファイル

XM-01 デナン・ゾン	F91-01-06
XM-05 ベルガ・ギロス	F91-01-10
ロナ家の人々	F91-02-13
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
ビーム・シールド	F91-03-09

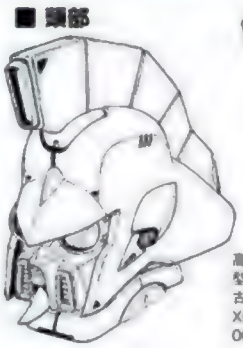
FILE PREVIEW

マイッツァー・ロナは、コスモ貴族主義を唱えてコスモ・バビロニア建国戦争を引き起こす。ドレル・ロナはベラ・ロナの異母兄で、クロスボーン・バンガードのMS大隊長を務めた。

機体構造 ベルガ・タイプの出発点となった指揮官機としての設計

XM-04の開発には、CVの母体であるブッホ・コンツェルンに属するブッホ・エアロダイナミクスが携わっていたとされ、同社が試作したデッサ・タイプと呼ばれる小型MSが本機のベースになっている。デッサ・タイプから指揮官用MSとして必要な機能を選定して設計されており、小型化に際してジェネレーターを機体の外に移すというベース機の発想は、本機において後述のシェルフ・ノズルに発展している。また、本機の設計はXM-05の参考にされているが、トータルにおける性能は発展型とも言えるXM-05に劣る。それでも、当時の地球連邦軍が運用していた20m級MSを凌駕する機動性を誇り、フロンティア・サイド襲撃でもその性能を申し分なく発揮することとなった。

■ 頭部



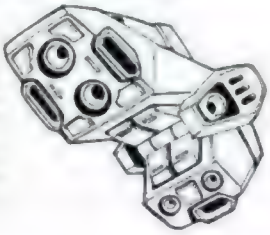
高感度センサーを内蔵したゴーグル型カメラ・アイが最大の特徴。また、古代の兜をイメージさせる形状はXM-05と本機をベースにしたXM-06 ダギ・イルスにも共通している。

■ 側面

右図は機体を側面から見た図で、左図は胸部が省略されたもの。CV製MSの中では最もサイズが大きく、シェルフ・ノズルや張り出した胸部などもあり、デナン・タイプと比べると前後のボリュームも大きい。

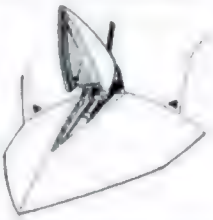
■ 足裏

右はソール部底面の構造を示したもの。足裏の接地部分には、形状が異なる複数のアポジ・モーターが設けられており、空間戦闘における機動性を重視した小型MSとしての設計コンセプトが窺える。



ヘッドライト▶

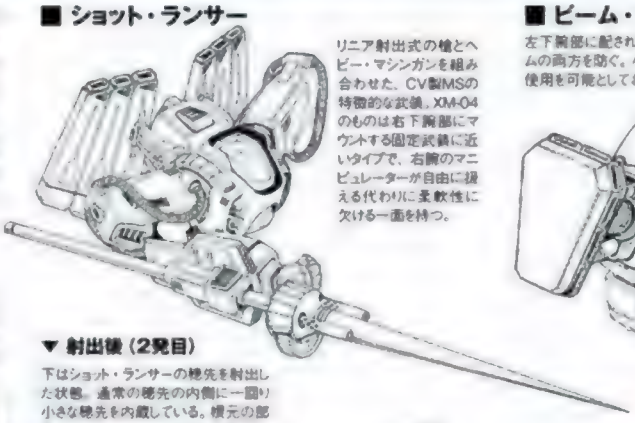
頭部のひさし状パーツの中央には、展開式のサーチライトが内蔵されている(右はライトを展開させた状態)。フロンティアIの坑道制圧戦において、明かりのない坑道内を前進する際に用いられた。



武　装 高い格闘戦能力を発揮したCV製MS独自の武装

分類が示すように、XM-04は格闘戦に比重を置いた武装を採用している。その特徴を端的に示すものがショット・ランサーで、ガンダリウム合金の装甲を貫通するほどの威力を有したこの武装は、敵機を爆発させずにコロニーへの被害を抑えるCVの戦法を物語っている。また、ビーム・シールドによって耐弾性が飛躍的に向上し、脆弱性という小型MSの欠点を補っている。近接戦闘に特化した本機の性能を発揮させるためには高い操縦技術が必要だったが、CVはそれを可能とする高い練度を誇っていた。

■ ショット・ランサー



リニア射出式の槍とヘビー・マシンガンを組み合わせた、CV製MSの特徴的な武装。XM-04のものは右下胸部にマウントする固定武装に近いタイプで、右腕のマニピュレーターが自由に扱える代わりに柔軟性に欠ける一面を持つ。

▼ 射出後(2発目)

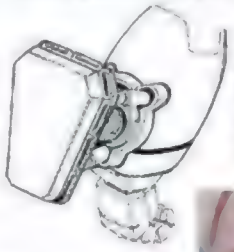
下はショット・ランサーの穂先を射出した状態。通常の穂先の内側に一回り小さな穂先を内蔵している。根元の部分にはヘビー・マシンガン2基を備え、下部にドラムマガジンが付属する。

■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベル2基を装備している。形状はXM-05のものと同様。メインとなる近接戦用武装はショット・ランサーであるため、ビーム・サーベルは補助武装だったと考えられる。

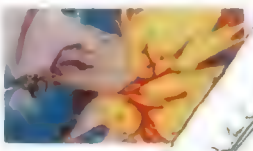
■ ビーム・シールド

左下胸部に配された防御装備で、ビームを面状に展開して実体弾とビームの両方を防ぐ。小型化によるジェネレーター出力の余剰がこの装備の使用を可能としており、CV製MSのアドバンテージのひとつでもあった。



◀ビーム・シールド発生デバイス

デバイスは胸部に直結した構造で、連結部と3本の支柱によって台形のデバイスを支える。通常のシールドに比べて軽量で機動性の妨げとならない点もメリットである。



ビーム・シールド展開時▶

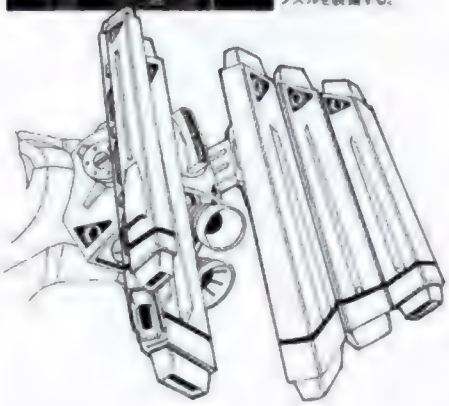
右はビーム・シールドを展開した状態。デバイスの辺に沿ってビーム膜が展開され、通常のシールドよりも広範囲をカバーできる。ただし、許容量を超える攻撃は防ぎ切れないケースもあった。

装　備 高い機動性を付与するシェルフ・ノズル

XM-04の特徴を示す装備のひとつが、シェルフ・ノズルと呼ばれる可動式スラスター・ユニットである。これは、ジェネレーターを機外に設置し、推進力を機体各所に分散させるというデッサ・タイプのコンセプトに着想したものだった。スラスター・ユニット自体の質量をAMBACシステムに利用することで機動性の向上を実現したシェルフ・ノズルによって、本機は極めて柔軟な機動性を誇っている。また、シェルフ・ノズルは各ユニットを分離して射出することも可能で、攻撃や撹乱にも転用できたが、機動性の低下を招くため、あくまでも非常手段だったと考えられる。

■ シェルフ・ノズル

可動式スラスターのコンセプトは旧世代機のバーニア・バインダー等にも見られる発想だが、シェルフ・ノズルはそれをより高度化したものと言える。本機は片側3基・計6基のシェルフ・ノズルを装備する。



■ 取付基部スイングアーム

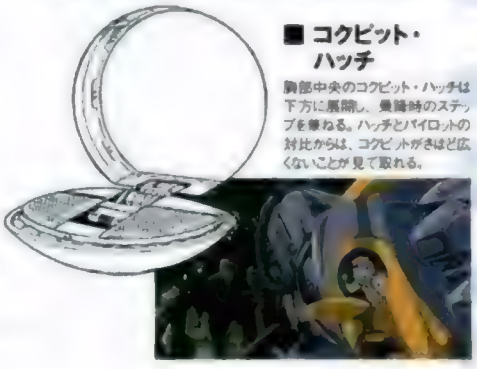
シェルフ・ノズルはバックパック側面に設けられたスイングアームを介して機体に接続される。スイングアームの先端は一番内側のシェルフ・ノズルに連結しており、バックパック側の回転軸は広い可動域を有していた。

コクピット CV共通の構造

XM-04のコクピットは胴体部中央に位置し、胸部に円形のハッチを配している。内部構造はCV製MSに共通で、パイロットの頭上に位置するようにアームで中空に設けられたコンソール・パネルなどが特徴である。ただし、旧世代のMSに比べてコンソールが複雑化しており、リニア・シートの側面から後方にかけて視界を遮るように構造物が配されているため、視認性がやや悪かったとも考えられる。

■ コクピット・ハッチ

胸部中央のコクピット・ハッチは下方に展開し、乗降時のステップを兼ねる。ハッチとパイロットの対比からは、コクピットがさほど広くないことが見て取れる。



DENAN TYPE MS デナン・タイプMS

DENAN TYPE MS

unknown

デナン系作業用MS

頭部
ヘルメット型の外装、ダクト型の口吻部など、デナン・ゾンと酷似した形状の頭部。巨大な横一列のゴーグルは、デナン・ゾンと同系のハイブリット・センサーを隠蔽するためのものである。

胴体
デナン・ゾンの民生用改造機であるため、胴体の形状もそれに準じている。ランドセルは戦闘用のような高推力スラスター搭載型ではないか、外装式シェネレーターは低出力化して継承している。

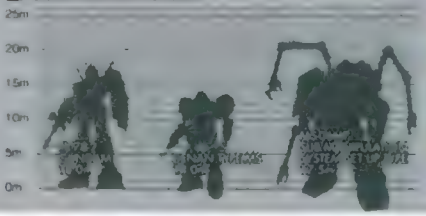
SPEC -DENAN TYPE MS-

全高	——(頭頂高 14.0m)
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	——
搭乗者	——

SPEC -MS-06MP SUB MANIPULATION SYSTEM SET UP TYPE-

全高	——(頭頂高 17.5m)
重量	——
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

COMPARISON CHART



COLOR

DENAN TYPE MS: ORANGE / YELLOW / BLACK

MS-06MP SUB MANIPULATION SYSTEM SET UP TYPE: LIGHT GREEN / GREEN / BLACK

MS-06MP マニピュレイションシステム装着型ザクII

SUB MANIPULATION SYSTEM SET UP TYPE

ZEON

ソーラ・レイの改造を施したザク

ランドセル
4本の作業用マニピュレーターを持つランドセル。作業用ポッドを利用したもので、精密作業性能はザクの腕部以上に高い。メイン・スラスターも搭載。

胴体
マニピュレーター操作員が搭乗する専用のコクピットを胸部に増設。MSパイロット用のコクピットは別個に残されているため、搭乗員は2名必要。コクピットとランドセルの接続部を除けば、一般的なザクIIとほぼ同じものだ。

各時代に存在する作業用MS

兵器として誕生したMSは、始祖であるZI-XA3(MS-01)の時点で高度な作業性能を有していた。ただし、戦闘任務用を作業専任に転用する余裕は少ないため、作業用MSが造られた。当初は、修理の目途が立たないMSを作業用に改造したが、より高度な作業性能を求めて、フルスペックのMSを基に作業用MSを開発する例が増加する。

そうした事例のひとつが、ジオン公国軍のMS-06MPマニピュレイションシステム装着型ザクIIである(型式番号は便宜上のもの)。一年戦争末期、ザクII以上の精密作業性能を求めて、宇宙作業用に開発されたと伝えられる。ザクIIのランドセルを作業用ポッドに換装しており、4基の作業用マニピュレーターを追加している。生産数は3機または4機と言われ、全機がスペース・コロニー「マハル」のソーラ・レイ化作業に投入された。

U.C.0110年代にも、軍用MSベースの作業用MSが生まれた。ブッホ・エアロダイナミクス社のデナン・タイプMSがそれで、公にこそされなかったがXM-01 デナン・ゾンの民生用改装機だった。実働データの収集、本機の生産を名目とするクロスボーン・バンガード(CV)用MSの部品調達など、特殊な背景を持つMSである。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-06
XM-01 デナン・ゾン	F91-01-06
ソーラ・レイ・システム	FG-03-09
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-06

FILE PREVIEW

CVが開発した小型MS。試作量産タイプをベースとして開発された一般機用軽量型量産機で、CVの代名詞的なショット・ランサーの他、ビーム・シールドを備える。

デナン・タイプMSの機体構造　軍用MSデナン・ゾンの改造機

CV用MSを秘密裏に開発していたブッホ・エアロダイナミクスは、U.C.0108.07にデッサ・タイプの1号機をロールアウトした。このデッサ・タイプを原型として、CV用小型MSの開発が進み、U.C.0110年代に主力機XM-01デナン・ゾンが完成したと見られる。そして、デナン・ゾンの民生用改造機として誕生したのが、作業用MSのデナン・タイプMSである。U.C.0115に量産計画が発表され、U.C.0121のMSショーに出品されている。

量産が進んでいたデナン・ゾンの存在は秘匿され、デナン・タイプMSはブッホ・エアロダイナミクスがMS産業参入用に開発した機体と発表された。触れ込みは「空間作業から警備まで、幅広く運用できる民生用MSの決定版」で、アピールポイントは従来機に匹敵する性能を持ちながらも、小型かつ運用コストが低い点だった。

デナン・タイプMSの発表は、ブッホ・コンツェルンの意図を見抜かれかねない危険な行為だったが、そうせざるを得ない理由があった。本機の量産を名目に、アナハイム・エレクトロニクス社やヤシマ重工などから、部品の大量調達ができたのである。この部品は、CV用MSの製造に使用された。本機の貸し出しで得られた実働データを、実戦用MSにフィードバックできる点もメリットだった。

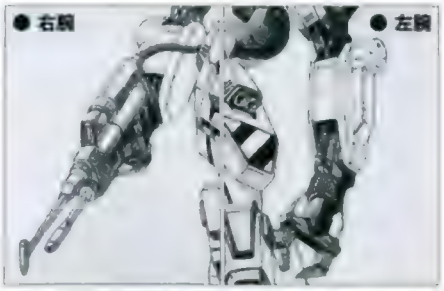
なお、本機の生産数や販売、レンタルの実体についてはよくわかっていない。

■ 正面

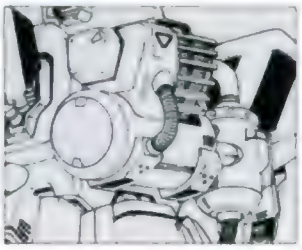
デナン・ゾンに酷似したシルエットを持つ。頭部のゴーグルは、ハイブリッド・デュアル・センサーを隠蔽する装備だった。カラーリングは作業時の視認性を確保するため、警戒色を採用。

■ 背面

民生用作業MSには不要なレベルの人型フォルムや無数の補助バーニアが、軍用MSベースであることを窺わせる。本機を含むCV系MSの情報は、ブッホ・コンツェルンが操作していた。



右腕はトーチなどを使用可能な簡易式マニピュレーター、左腕はマジックハンド式で、民生用の作業機としては充分な性能を持つ。各駆動部の性能は抑えられており、デナン・ゾンほどのパワーは発揮できない。



■ ランドセル

ランドセルはジェネレーター出力の低下などが施されたデチューン仕様で、デナン・ゾン用とは別のモデルとなった。右側にトーチ用のパワー・サプライ・ケーブルを接続できる。

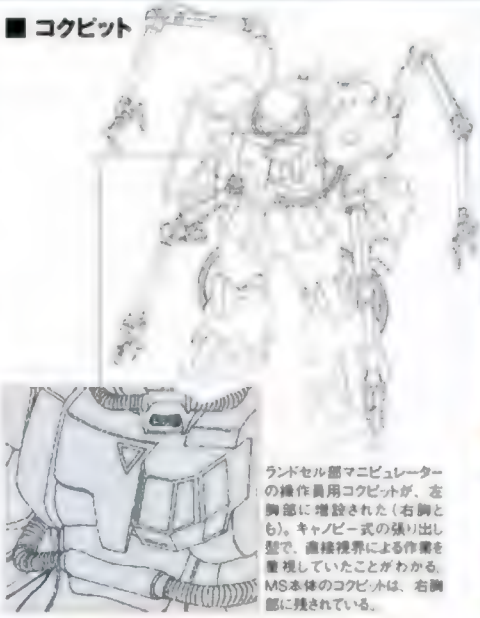
マニピュレイション装着型ザクIIの機体構造　ランドセル換装型の作業用MS

マニピュレイションシステム装着型ザクIIは、ザクIIと作業用ポッドの組み合わせにより開発された作業用MSだった。大きな改造ポイントは、ザクIIのランドセルを四肢式の作業ポッドに換装したこと、追加マニピュレーターを操る操作員用のコクピットを増設したことで、宇宙における精密作業性能が大きく向上した。改造ベースにザクIIが選ばれたのは、ランドセルの交換が容易な構造、絶対数の多さが理由だろう（ゲルググはザクII以上にランドセルの換装が容易だが、作業用に回せるほど数がない）。

一年戦争時の作業用MSとしては、最高度の機能性を誇るだろう本機だが、問題点も指摘できる。MSの操作に1名、ランドセル部マニピュレーターの操作に1名の計2名の搭乗員を必要とする点、MSの腕部はMS側のパイロットが操作するらしい点は、急造された様子が拭えない。

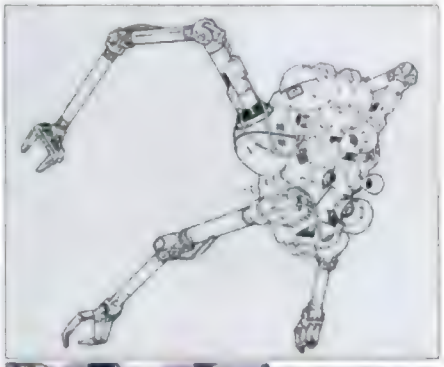
3～4機が生産されたマニピュレイションシステム装着型ザクIIは、すべてがソーラ・レイの改造作業に充てられた。作業後の転用先は不明だ。

■ コクピット



ランドセル部マニピュレーターの操作員用コクピットが、左胸部に増設された（右胸とも）。キャノピー式の張り出し型で、直接視界による作業を重視していたことがわかる。MS本体のコクピットは、右胸部に残されている。

■ マニピュレイションシステムバックパック

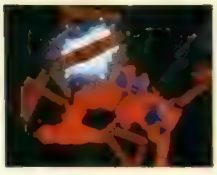


2対4基の作業用マニピュレーターを持つランドセル。メイン・スラスターも搭載されている。精密作業性能は、MSのマニピュレーターを上回るようである。ランドセルへの可動脚搭載は、バインダーやウェスパーなどの始祖的システムであった。

MORE INFO！

作業用MSの開発経緯は機体ごとに様々だが、大きくふたつに分類できる。既存のMSを原型としてバリエーション展開した機体（改造機）と、新規に設計された機体（新設計機）である。

改造機は軍用に多く見られるもので、一年戦争時にはすでに存在した。ジオン公国軍のザク・タンクが有名である。新設計機は民生用で多いがフルサイズのMSは少なく、Jr.MSやプチMS、ミドルMSのように重機的性格が強い小型機器が目立つ。ジャンク屋のハンドメイド機は両者の中間的存在と言える。



MSに連なる作業機器としてモビルワーカーも誕生。MW544B サンドージュが有名だ。ただし、MS以外の作業機器の頃根は低い傾向にあり、分類も明確ではない。

様々な開発系譜を持つ作業用MS

MS-06W 一般作業用ザク

最初期の作業用MS。個体差から運用に適さなかったMSや部品類を、作業用に組み上げた現地改修機と考えられる。大パワーや作業用固定装備により優れた作業性能を発揮。

MS-06V ザク・タンク

MSとAFVを組み合わせた現地改修の作業用MS。マゼラ・ベースの上に、戦闘能力を喪失したザク系MSの上半身を接続している。地球各地で同様の機体が多数製造された。

ゲゼ

サイド1のジャンク屋ゲモン・バジャックのハンドメイド機。U.C.0088ごろの大型ジャンク運搬用作業機である。ジャンクパーツを多用しているが、パワーは一般的な軍用MSを上回る。

MW544B サンドージュ

U.C.0150年代にコロニー外壁の補修に用いられたMW（モビルワーカー）。8本ものマニピュレーターを持つが、コンピューターの処理速度が遅く、操作には3名のパイロットを必要とした。頭部、両肩の計3か所にコクピットを持つ。

©創通・サンライズ

AMS-129
GEARA-ZULU
ギラ・ズール

MS-129 GEARA-ZHUI II

MS of ARMHOLE STRIPE ①

「袖付き」のMS①

AMX-006

ガザD
GAZA-D

かつての「ネオ・ジオン」から継承された可変機

基本構造
旧ネオ・ジオンで建造された機体をベースにしつつ、各部機構を改修することで整備性の向上を目指している。そのため基本性能も強化されたようだ。

武装
機体ジェネレーターに直結した大型ビーム・ライフル（ナックル・バスター）をはじめミサイルや格闘用装備を搭載するなど、豊富な武装を有している。

変形機構
上半身を屈曲させることでMA形態となる簡易変形機構を搭載。これはベース機から受け継がれた機構であり、改修後もそのまま活かされたようだ。

武装
主兵装の「ランゲ・ブルーノ砲」はビーム兵器ではなく、実体弾を発射する長距離兵器である。そのため弾速や命中精度はやや劣るが、破壊力は問題ない。

■ SPEC -AMX-006 GAZA-D-

全高	── 頭頂高 17.0m）
重量	28.7t
ジェネレーター出力	2,140kW
スラスター推力	98,200kg
装甲材質	ガンタリウム合金
武装	ナックル・バスター／ビーム砲×2／ビーム・サーベル×2 他
所属	ネオ・ジオン（「袖付き」）
搭乗者	──

■ SPEC -AMS-119 GEAR-DOGA HEAVY ARMED TYPE-

全高	20.0m
重量	28.0t（全備重量 62.1t）
ジェネレーター出力	2,160kW
スラスター推力	75,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ランゲ・ブルーノ砲
所属	ネオ・ジオン（「袖付き」）
搭乗者	──

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

AMX-006 GAZA-D
GREEN BLACK WHITE

AMS-119 GEAR-DOGA HEAVY ARMED TYPE
GREEN BLACK WHITE

AMS-119

ギラ・ドーガ
重武装仕様
GEAR-DOGA HEAVY ARMED TYPE

新たな力を得た重装型MS

外装タンク
作戦行動時間の延長を図るべく大型プロペラント・タンクを接続。さらに耐弾性を向上させるため、タンク側面に装甲板を追加している。

基本構造
ギラ・ドーガに重装型バックパックとランゲ・ブルーノ砲、放熱板を兼ねたスタビライザーを追加することで、長距離砲撃戦に対応。部隊後方からの支援砲撃に用いられた。

図らずも組織の内情を反映させることとなった機体編制

U.C.0093に勃発した「シャアの反乱」から数年後、再び活動を活発化させたネオ・ジオン残党（「袖付き」）だが、勢力としての規模とは裏腹に、完全な一枚岩の組織というわけではなかった。「赤い彗星の再来」と呼ばれるフル・フロンタルが発揮する圧倒的なカリスマ性の下に結成された組織は、地球上に潜伏するジオン・シンパを含めると、かつてシャア・アズナブルが率いたネオ・ジオンに匹敵するほどの規模に達した。とはいえその内情はシャアのネオ・ジオンを母体にしつつ、旧ネオ・ジオン（ハマーン・カーンが率いたアクシズ勢力）や旧公国軍残党を取り込んだものであり、古参兵や新世代の兵が入り乱れる部隊となったのである。それは「袖付き」が保有するMSにも反映されている。シナンジュやクシャトリヤといった新鋭機がある一方、実働部隊の大多数はシャアのネオ・ジオンや旧ネオ・ジオンから継承・改修した機体で占められていたのだ。そのため機体の整備性や補給体制が煩雑となり、機体間の性能差の拡大から連携行動にも支障をきたす場合があったようだ。それでも組織に参加した者たちは「ジオン」と「反連邦」という共通認識の下、戦いを止めようとしなかったのである。

関連ファイル

MSN-06S シナンジュ	UC-01-12
AMS-129 ギラ・ズール	UC-01-14
フル・フロンタル	UC-02-13
バラオ攻略戦	UC-03-03
黄泉衛星バラオの戦い	UC-03-08
ネオ・ジオン（「袖付き」）	UC-03-13
「ラプラスの箱」を巡る紛争	UC-03-17

FILE PREVIEW

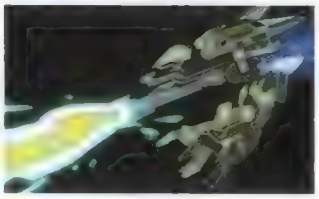
UC-03-03 バラオ攻略戦

「袖付き」に強奪されたユニコーンガンダムを奪い返すために実施された強襲戦。ロンド・ベル隊とエコーズの協力の下に進められ、敵味方双方に多大な犠牲を強いることになった。

AMX-006　旧ネオ・ジオン勢力から使い続けられた可変MS

「袖付き」が保有する可変MS ガザDは、旧ネオ・ジオン勢力が「袖付き」に合流する際に譲渡されたものと言われる。グリプス戦役で一定の評価を受けたガザCをベースにして発展・改良した機体だけに基本設計は旧型で、本来なら後衛に配備される機体である。事実、「袖付き」でも前線の実働部隊に配備されておらず、資源衛星バラオの防衛任務に回されていた。とはいえ内部機構の見直しや改修によって基本性能は向上しており、機体構造も比較的単純なことから整備性にも優れていたようだ。なにより旧ネオ・ジオンから「袖付き」に合流した兵たちにとっては使い慣れた機体が一番であり、それが本機が運用され続けた要因になったと思われる。

MA形態に変形することでMS形態を上回る機動性を発揮。迫り来るミサイルを回避しながら標的に接近するといった高機動戦を披露している。



主兵装のナックル・バスターはベース機よりも出力が向上しているが、やはり基本設計が古かったらしく、シールドで防御されてしまった。

■ MS形態

フレーム構造がやや脆弱に見えるが、これはガザCから受け継がれた簡易変形機構の影響と考えられる。とはいえ剛性に問題はなく、実戦にも充分耐えられた。

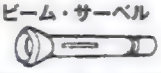
● MS形態（背面）

背部ジェネレーター・パックが外見上の特徴。この設計により大型ジェネレーターの搭載が可能になった。

■ 武装

ナックル・バスターを中心にビーム　実弾兵器を複数装備しているため、MS戦だけでなく、対艦攻撃や拠点防衛など各種任務に対応可能である。

● ビーム・サーベル



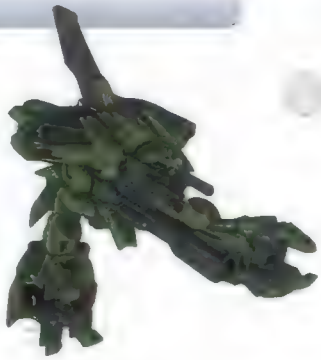
肩部バインダー内に1本ずつ搭載。出力は標準レベルだが使いやすく、格闘戦の主兵装として用いられる。

● ミサイル

こちらもバインダー内に搭載。小型弾頭なので破壊力は低いが、連射や一斉射撃で効果を挙げた。

■ MA形態

脚部を後方に折りたたむと同時に上半身を屈曲させるとMA形態となる。簡単な変形機構ながら、機動性の向上には有効な形態である。



● MA形態①

MS形態での脚部はMA形態に変形することで簡易マニピュレーターとして機能。爪先と踵パーツが大型クローとなる。

● MA形態②

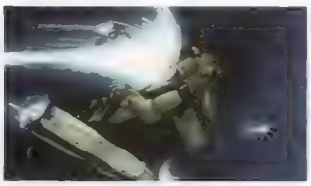
後部下方からMA形態を眺めると、機体各部に設置されたスラスターの推力方向が後方に揃えられているのが見て取れる。

● MA形態③

ジェネレーター・パックに設置されたビーム・ガンとナックル・バスターを用いた一撃離脱がMA形態での基本戦術となる。

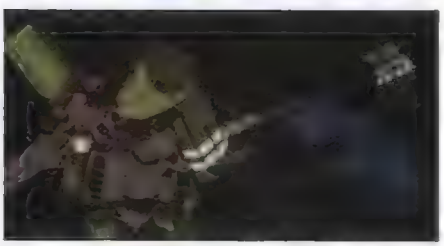
AMS-119　改修性の高さを活かし、長距離砲戦仕様となった機体

ガザDが旧ネオ・ジオン勢力の機体であるように、ギラ・ドーガはシャアのネオ・ジオンが主力機として用いた機体である。そのため設計年代がガザDよりも新しく、運用面や機体改修の容易さで優っていたらしい。そのためシャアのネオ・ジオン時代からいくつかのバリエーション機が開発されていた。「袖付き」が保有するギラ・ドーガ重装型も、この改修性の容易さから端を発したバリエーション機である。長距離砲撃能力に特化した本機は、専用射撃兵装としての実体弾砲「ランゲ・ブルーノ砲」を装備。さらにマスバランス用のスタビライザーと増加プロペラント・タンクを設置することで、ベース機を上回る大型MSとなった。機体設計を変更することなくこれほどの大型装備が搭載可能なのは、まさに汎用性の高さが為せる技であろう。

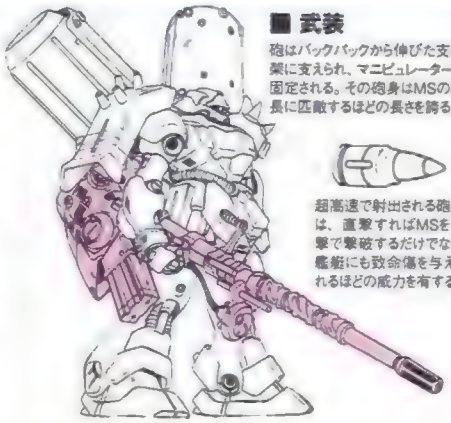


本機はシャア率いるネオ・ジオンの時代から運用されていたが、当時から機体数が少なかったらしく、実戦記録はほとんど残されていない。

「袖付き」でも配備数の少なさは変わらなかったようで、ガランシェールに搭載された数機が補給を受けるに留まっている。



ネェル・アーガマへの狙撃を試みるギラ・ドーガ重装型。しかし機動性の悪さが災いして、砲撃途中に背後から直撃弾を受けて爆発四散している。

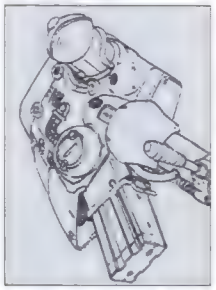


■ 武装

砲はバックパックから伸びた支持架に支えられ、マニピュレーターで固定される。その砲身はMSの全長に匹敵するほどの長さを誇る。

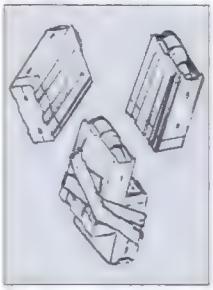
超高速で射出される砲弾は、直撃すればMSを一撃で撃破するだけでなく、艦船にも致命傷を与えられるほどの威力を有する。

■ 砲身基部



砲身基部には排煙、排熱、砲弾加速用の装備がコンパクトにまとめられ、運用性の向上につながっている。

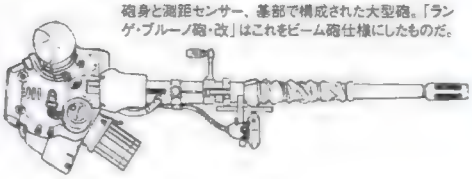
■ 専用マガジン



砲弾は専用マガジンで装填される。時にはマガジン同士を接続して携行数を増やすこともあったようだ。

● ランゲ・ブルーノ砲

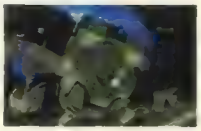
砲身と測距センサー、基部で構成された大型砲。「ランゲ・ブルーノ砲・改」はこれをビーム砲仕様にしたものだ。



MORE INFO!

その他のMSと基本能力

「袖付き」が保有するMSはガザDやギラ・ドーガ重装型ばかりではない。複数の勢力から兵力が合流した際に多種多様な機体が持ち込まれ、結果として極めて雑多な混成部隊となってしまったのである。以下に挙げた2機はほんの一例であり、近代化改修が施されているとはいえ、これほど能力的に差のある機体で連携行動を実施するのは至難の業と言わざるを得ないのだが、それだけ「袖付き」の台所事情は切迫していたのだろう。



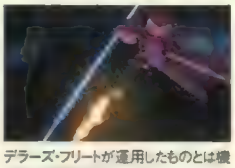
■ AMX-003 ガザC

U.C.0087～0088にかけてアクシズが運用した可変機。作業用MSをベースにしたため1機あたりの能力はやや低いが、生産性は高い。そのため砲撃戦を中心とする集団戦術で能力を補った。

資源衛星バラオにも数機が配備されており、防衛任務に当たっていた。だがロンド・ベル隊の攻撃によって大半が撃墜されたようだ。

■ MS-21C ドラッツェ

ザクIIF2型の胴体にガトルのブースターを接続した量産型MS。デラーズ・フリートが開発し、デラーズ紛争に投入したことで知られる。「袖付き」にも複数機が配備されていた。



デラーズ・フリートが運用したものとは機体色や武装が異なっている。しかし、二線級の機体であり、性能面では連邦軍の機体に太刀打ちできなかった。

MAGELLAN-CLASS BATTLESHIP マゼラン

マゼラン級宇宙戦艦

E.F.S.F.

大艦巨砲主義を体現した地球連邦軍の象徴

艦橋
艦体のやや後部寄りという、水上艦に似た構造の艦橋を持つ。また、艦隊旗艦としての運用を想定し、艦橋側面には艦隊に指示を与えるための発光信号弾発射装置が設けられている。

武装
2連装メガ粒子砲7基をはじめとする武装の火力は、当時としては最大級のものだった。14基の2連装機銃とミサイル・ランチャーは、ファランクス・システムによって電子制御される。

推進システム
主推進機関はミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を動力とする熱核ロケット・エンジンであり、無補給で各サイド間を航行できるだけの性能を有していた。なお、この推進システムはサラミス級も同様である。

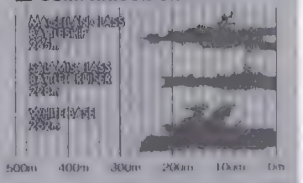
SPEC -MAGELLAN-CLASS BATTLESHIP-

全長	265m
重量	22,000t
武装	2連装メガ粒子砲×7　2連装機銃×14　ミサイル・ランチャー
所属	地球連邦軍
搭載MS	RGM-79 ジム　RB-79 ボール
艦長	レビル・ワッケイン 他

SPEC -SALAMIS-CLASS BATTLE CRUISER-

全長	228m（異説288m）
重量	22,000t
武装	単装メガ粒子砲×6　2連装機銃×6　6連装ミサイル・ランチャー×2
所属	地球連邦軍
搭載MS	RGM-79 ジム　RB-79 ボール
艦長	リード 他

COMPARISON CHART



COLOR

MAGELLAN-CLASS BATTLESHIP

GRAY

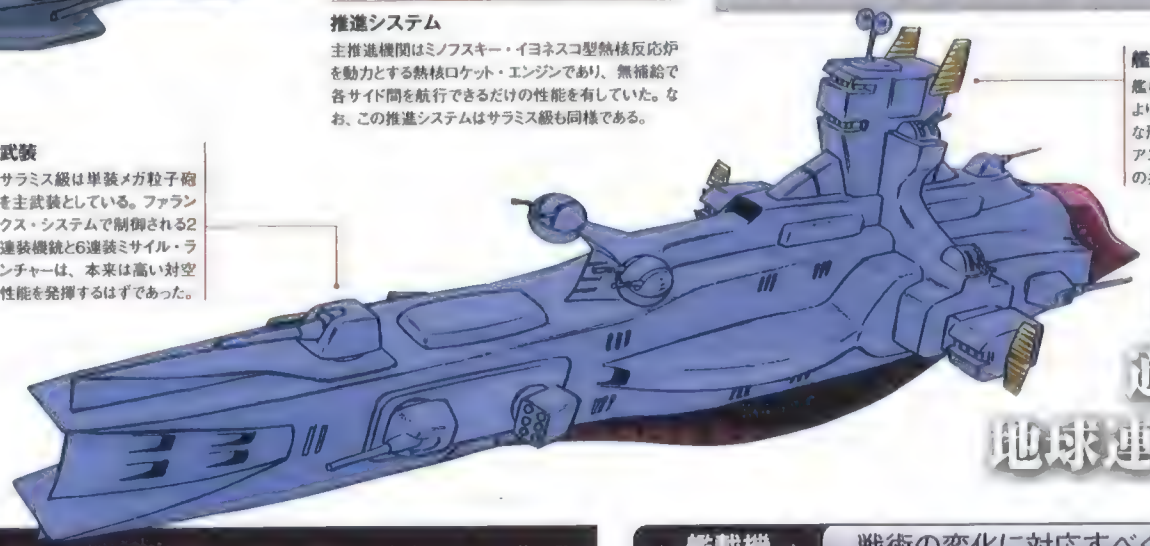
SALAMIS-CLASS BATTLE CRUISER

LIGHT GRAY　DARK RED

SALAMIS-CLASS BATTLE CRUISER サラミス

サラミス級宇宙巡洋艦

E.F.S.F.



艦橋
艦橋の位置はマゼラン級に比べてより艦尾寄りで、構造物もシンプルな形状である。艦橋側面に配されたアンテナなど、マゼラン級との設計の共通点も見られる。

武装
サラミス級は単装メガ粒子砲を主武装としている。ファランクス・システムで制御される2連装機銃と6連装ミサイル・ランチャーは、本来は高い対空性能を発揮するはずであった。

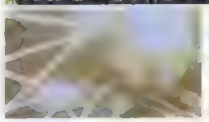
時代の変遷に適応していった地球連邦軍の主力艦

関連ファイル

地球連邦軍の宇宙艦艇	83-01-22
レビル	FG-02-12
ソロモン攻略戦	FG-03-11
ア・バオア・クーの決戦	FG-03-12
U.C.の艦艇	FG-03-40
一週間戦争とルウム戦役	FG-03-42

FILE PREVIEW

FG-03-42 一週間戦争とルウム戦役



ジオン公国は地球連邦へ宣戦布告し、わずか1週間でコロニー落としを敢行。二度目のコロニー落としを阻止すべく動いた連邦軍艦隊だが、ルウム戦役でMSの脅威を知る。

70年代軍備増強計画が生んだ地球連邦軍の主力艦

地球連邦政府の地球圏統治は、強大な軍事力を伴ったものだった。スペースノイドを威嚇し、自治独立運動を抑え付けるに足る軍事力。それは特にU.C.0069のジオン公国の成立によって必要性を増し、U.C.0070年代の軍備増強計画による宇宙軍の拡充を加速させた。マゼラン級宇宙戦艦とサラミス級宇宙巡洋艦は、その計画に基づき建造された地球連邦軍の艦艇である。

U.C.0070.09に就役したマゼラン級とサラミス級は、共にミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を搭載した最初期の宇宙艦艇であり、さらには当時注目を集めつつあったメガ粒子砲を装備した最新鋭の戦闘艦だった。従来の宇宙艦艇を凌駕する航行能力と砲戦性能、当時の航空（航宙）戦力に当たる宇宙戦闘機を寄せ付けない対空システムを誇った両級は、地球連邦軍の主戦力として宇宙に睨みを利かせたのだった。

しかし、一年戦争においてMSとミノフスキー粒子散布下の戦術が登場すると、両級はその性能を発揮できずに大損害を被ることになる。両級が象徴した地球連邦軍の大艦巨砲主義は、MSがもたらした戦争の変革の前に敢えなく崩れ去ったのである。

艦載機　戦術の変化に対応すべく付与された搭載能力

両級は、一年戦争緒戦の敗北を受けた「ビンソン計画」において改装が施され、MS搭載能力を持つに至った。一般的に、マゼラン級は4機（6、9、12機の説もあり）、サラミス級は4機（0、3、6、8機とも）のMSを搭載できたが、運用能力自体は皆無である。

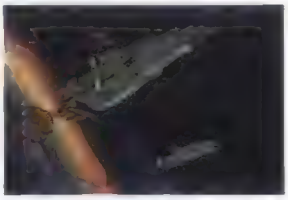
一年戦争末期の作戦では、RGM-79やRB-79を搭載した艦が多く見られた。しかし、甲板上に配置しただけなど、運用においては不完全と言わざるを得ず、急場凌ぎの対応に過ぎなかった。

■ RGM-79 ジム

■ RB-79 ボール

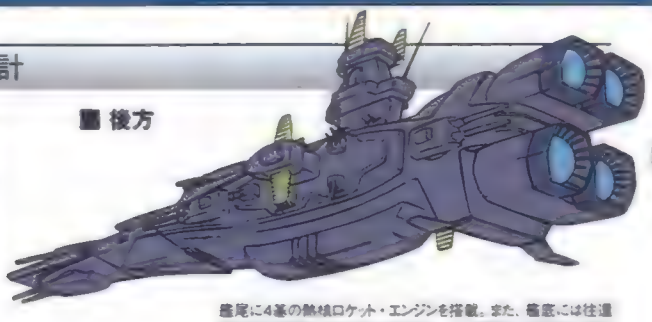
マゼランの艦体構造／武装　対艦砲撃戦を想定した艦体設計

一年戦争以前の地球連邦軍は、宇宙における艦隊戦を遠距離での砲撃戦と想定していた。そのため、マゼラン級には高い砲戦能力が要求され、ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉の出力によって稼働する2連装メガ粒子砲を主砲として採用している。また、旧世紀からの水上艦を発展させた艦体構造は、左右面も甲板として活用することで武装の配置と射界の確保を可能としている。なお、アナンケやタイタン、フェーベ、ルザルといった艦が代表的なマゼラン級として知られている。

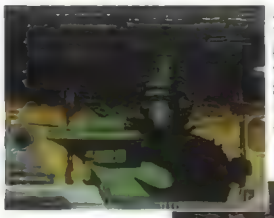


ジャブローからの打ち上げの際には、専用のブースターが用いられた。形状は異なるがブースターはサラミス級にも用意された。

■ 後方



艦尾に4基の熱核ロケット・エンジンを搭載。また、艦底には往還用の大気圏突入用カプセルを備え、大気圏突入性能の欠如を補っている。このカプセルは緊急時の脱出艇としても用いられた。

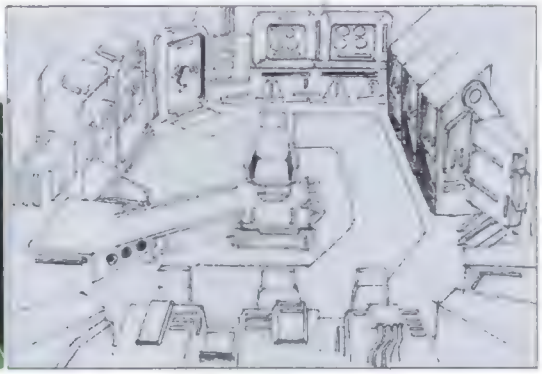


ルナツーに係留中のルナツー方面軍艦隊ワッケイン司令の座乗艦。マゼラン級のカラーリングはグレーが一般的だったが、この艦のようにグリーンで塗装されたものも存在した。

ソロモン攻略戦で砲戦を行うマゼラン級。メガ粒子砲の多くは艦の正面に対して火力を発揮するように配置されており、大火力の弾幕によって砲撃戦を展開する設計が窺える。

■ 艦橋

右図はブリッジ内部を前方から俯瞰したもの。中央にはアームで中空に配されたキャプテンシートが位置する。このほか、艦内には作戦室も設けられ、旗艦としての運用に対応していた。

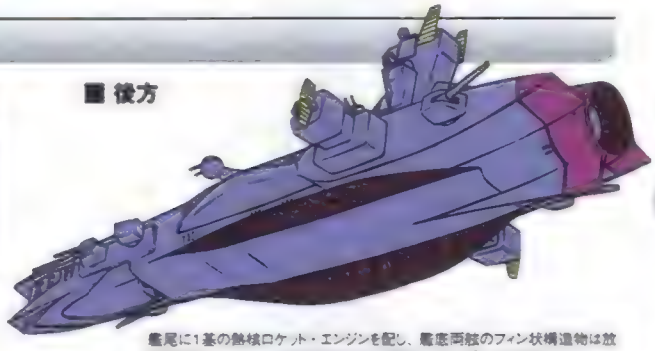


サラミスの艦体構造／武装　汎用性に優れた多機能艦

サラミス級もマゼラン級と同様、水上艦の設計を応用した構造を採用しており、艦体の上面と左右面に武装などを配している。ただし、戦闘艦としての性能を追求したマゼラン級とは異なり、本級は多用途艦として設計されていた。そのため汎用性に優れ、改修や再設計が容易な点を特徴としている。その特性は「ビンソン計画」でも活かされ、地球連邦軍艦隊戦力の再編を助けることとなった。マダガスカルやサフラン、シスコなどの艦が知られる。

一年戦争後期にはMS運用能力が付与されたサラミス級だが、甲板への係留をはじめ、MSの搭載には、いくつかの方式があったようだ。

■ 後方



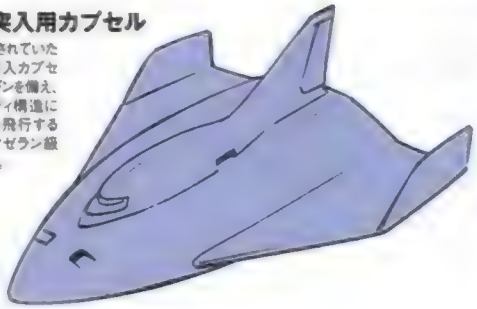
艦尾に1基の熱核ロケット・エンジンを配し、艦底両舷のフィン状構造物は放熱板とされる。また、艦首底面には大気圏突入用カプセルを装備している。

ホワイトベースに随伴してルナツーを出港するサラミス級。MSに対しては劣勢を強いられたが、地球連邦軍宇宙艦隊の主力として各地に配備され、一年戦争を通じて活躍した。

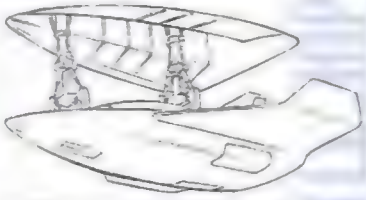
弾幕を展開するサラミス級の連装機銃。対空火器をコンピュータ制御するファランクス・システムによって高度な対空防御性能を誇ったものの、ミノフスキー粒子によって効果は激減している。

■ 大気圏突入用カプセル

サラミス級に装備されていた往還用大気圏突入カプセル。ロケット・エンジンを備え、リフティング・ボディ構造によって大気圏内を飛行する性能を有する。マゼラン級のものも同じ構造。



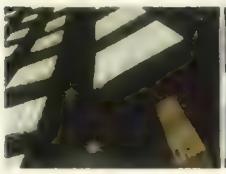
● ドッキング・ロック

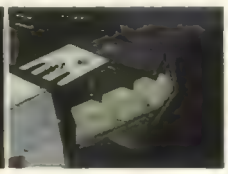


大気圏突入カプセルの回収時には、ドッキング部分から2本のアームが伸びてカプセルと連結する。分離時も同様にアームで艦外に移動する。

MORE INFO!　地球連邦軍の宇宙補給艦

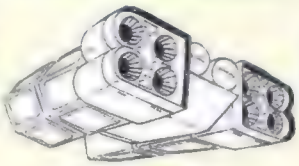
前述したように、マゼラン級とサラミス級はMSの搭載・運用能力をほとんど有していなかった。それを補うために開発されたのが、このコロンブス級宇宙輸送艦である。本級は巨大なコンテナを両舷に配した構造を特徴とし、そのコンテナ・スペースにはMS 1個中隊とその運用に必要な物資を格納・運搬する能力を有していた（50機のMSを搭載できたとされる）。その性能によって本級は、戦闘艦としての特性が強いマゼラン級とサラミス級を支援した。また、本級を宇宙空母として改装した艦もあり、1番艦の名称からアンティータム級、もしくは改コロンブス級と呼ばれた。それらの連携により、地球連邦軍はMS配備後の宇宙艦隊を機能させたのである。

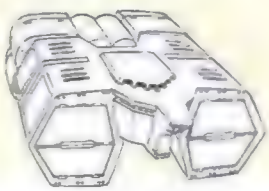


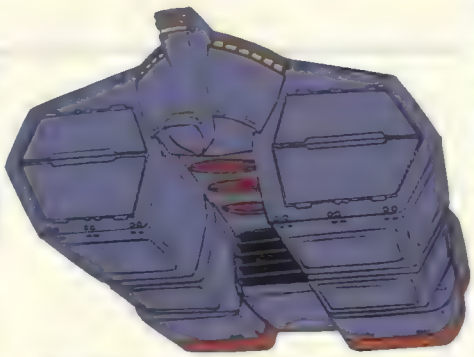


コロンブス級はMSの運用だけでなく、ソロモン攻略戦でノーラ・システムの運搬も担った。また、ア・バオア・クー戦を前に集結した第1連合艦隊の中にも、同級が確認できる。

■ コロンブス級宇宙輸送艦







艦首中央に艦体と一体化したブリッジを配し、コンテナ部分の艦尾側に計8基のエンジン・ノズルを備える。戦闘能力は有していないが、優れた運搬能力を誇り、マゼラン級とサラミス級の欠点をフォローした。

宇宙での運用を重視した高機動MS

ZGMF-X24S カオスガンダム
CHAOS GUNDAM

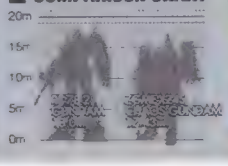
O.M.N.I

頭部
カメラとセンサー類、12.5mm機関砲を備えた頭部。通信収集・発信装置であるアンテナは、MA形態に備えて折り畳むことが可能である。

■ SPEC

全高	17.43m
重量	91.61t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	MMI-GAU1717 12.5mmCIWS×4／MMI-GAU25A 20mmCIWS×2　MA-M941 ヴァジュラビームサーベル×2／MGX-2235B カリドゥス改複相ビーム砲　EQFU-5X 機動兵装ポッド（MA-81R ビーム突撃砲）×2／AGM141 ファイアーフライ誘導ミサイル×12）×2　MA-XM434 ビームクロウ×2．MA-BAR721 高エネルギービームライフル．MMI-RG30 巡航機動防盾
所属	ザフト→地球連合軍
搭乗者	スティング・オークレー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

背部
MS形態時の背部には、MA形態時の頭部カバーと、機動兵装ポッドがレイアウトされている。MA形態時にはユニットごと頭部に覆い被さる形となった。

腰部
腰部の両側面には、機体の出力を支える縦長の推進剤タンクを装備。その上部には、ヴァジュラビームサーベルのマウントラッチを設置している。

脚部
変形機構を搭載している脚部。MA形態時には、爪先と踵のパーツが展開し、ビームクロウとして機能するシステムを有していた。

オールレンジ攻撃を可能とするザフト製の可変機

C.E.（コズミック・イラ）73、アーモリーワンに潜入したエクステンテッドのひとり、スティング・オークレーが奪取したザフトの新型可変機が、カオスガンダムである。そのままスティングの乗機となり、ミネルバ隊と激戦を繰り広げた本MSは、宇宙戦を重視しながらも、幅広い戦況・作戦に対応する高性能機であった。

カオスは、VPS（ヴァリアブルフェイズシフト）装甲やテュートリオンビーム送電システムなどを標準装備した、ザフトセカンドステージシリーズにカテゴライズされる機体であった。さらに本機では、宇宙での機動性や戦闘能力を限界まで高めることに主眼が置かれており、その施策のひとつとして、試作MA・プロトカオスをベースとした航空宇宙型MA形態を搭載。この形態では、大出力スラスターを備えたドラグーンシステムの発展系「機動兵装ポッド」の能力を最大限に発揮することができ、宇宙空間において優れた戦闘力と機動性を獲得した。また、機動兵装ポッドの装備は、大気圏内での機動力強化にも繋がり、カオス単独での飛行も実現。セカンドステージシリーズの高い基礎性能もあり、地上でも充分な戦闘力を有したのである。

関連ファイル

ZGMF-X23S セイバーガンダム	DES-01-02
ZGMF-X88S ガイアガンダム	DES-01-12
ZGMF-X31S アビスガンダム	DES-01-13
スティング・オークレー&カオス・ユニット	DES-02-15

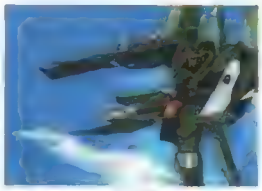
FILE PREVIEW
DES-02-15 スティング・オークレー&カオス・ユニット

ファントムペインに所属するエクステンデッドでアーモリーワンでガンダムを強奪した実行者。スティングは奪取したカオスのパイロットとなり、ミネルバとの交戦を行った。

MS形態　中距離戦闘に長けたMS形態

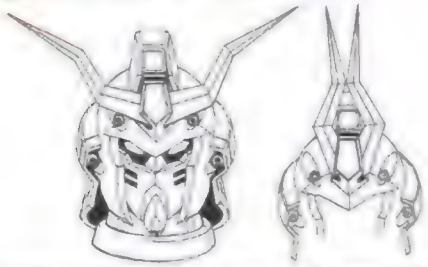
カオスのMS形態は、ザフトセカンドステージシリーズの高い基礎性能と、本機の特徴である優れた機動性を遺憾なく発揮できる形態である。主武装となる中距離戦闘用のビームライフル、近接戦闘用のビームサーベルは、ダガーLやウィンダムなど、地球連合軍の主力機を撃破できるだけの攻撃力を確保。さらに、機関砲付きのシールドや、頭部、胸部に備えた計6基のCIWSによって、環境を問わない多彩な戦闘を可能としたのである。

■ MS形態



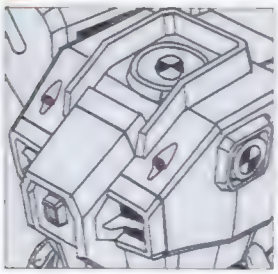
機動兵装ポッドは、MS形態時には主にスラスターとして用いられ、大気圏内での高機動性を支えている。

A MMI-GAU1717 12.5mmCIWS



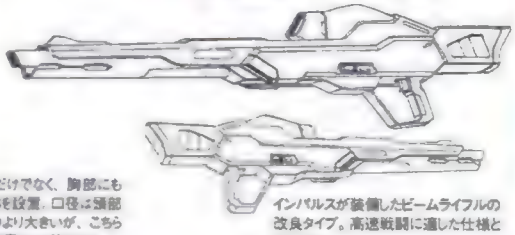
アンテナ基部と側頭部に2門ずつ設置された実弾砲。右図はアンテナを折り畳んだ状態で、頭部にカバーが設置されるMA形態時のものである。

B MMI-GAU25A 20mmCIWS



頭部だけでなく、胸部にもCIWSを設置。口径は頭部のものより大きいが、こちらも牽制用として使われた。

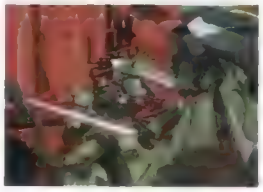
C MA-BAR721 高エネルギービームライフル



インパルスが装備したビームライフルの改良タイプ。高速戦闘に適した仕様となっている。

D MA-M941 ヴァジュラビームサーベル

腰部に設置された、セカンドステージシリーズ共通の格闘兵器。予備用も含め2基備えている。



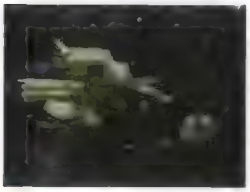
E MMI-RG30 遠航機動防盾

76mmの近接防御機関砲を内蔵した小型のシールド。通常は左腕部のハードポイントに装着されている。

MA形態　宇宙環境を想定した特殊MA形態

航空宇宙型MA形態と呼ばれる本機のMA形態では、頭部をビーム砲付きのカバーによって覆い隠されるほか、折り畳まれた脚部先端からビームクロウが射出された状態となる。また、この形態では機動兵装ポッドが機体正面を向くため、ポッド自体を機体から分離・遠隔操作することが容易となり、その能力を最大限に発揮できた。一方で腕部は変形しないため、ビームライフルやビームサーベルはMS形態と同様に使用可能となっている。

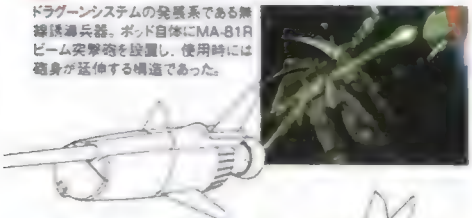
■ MA形態

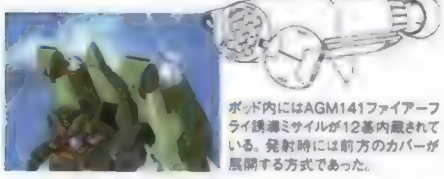


MS形態とMA形態は瞬時に切り替えが行える機構となっており、戦況に応じて形態を変更することができた。パイロットとなったスティングもそうした特徴を存分に活かしていた。

A EQFU-5X 機動兵装ポッド

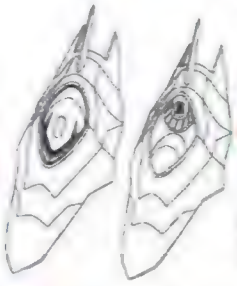
ドラグーンシステムの発展系である無線誘導兵器。ポッド自体にMA-81Rビーム突撃砲を設置し、使用時には砲身が延伸する構造であった。





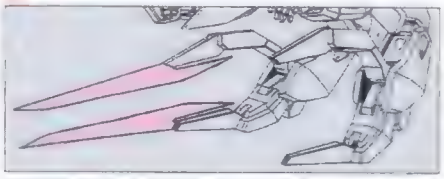
ポッド内にはAGM141ファイアーフライ誘導ミサイルが12基内蔵されている。発射時には前方のカバーが展開する方式であった。

B MGX-2235B カリドゥス改 複相ビーム砲



頭部カバーに設置された大型火砲。使用時にはカバーがスライドして砲口が露出する。本機の中では最も破壊力のある武装である。

C MA-XM434 ビームクロウ



MSを捕獲できるクロウからは、高出力のビーム刃も形成することができた。このビーム刃を敵機に突き刺すことも可能である。

■ コクピット

ザフトセカンドステージシリーズ共通のコクピットを採用する。MS・MAどちらの形態でも操作系統に変化はなかった。

MORE INFO!

XMF-P192P プロトカオス

本機に搭載された航空宇宙MA形態のプロトタイプ。MA形態の有効性を検証するために開発されたもので、MS形態への変形機構は採用していない。カオスの特徴となっている機動兵装ポッドを4基備えるほか、ビームクロウも装備している。試験的に6機が生産されたが、運用テスト中に半数が失われたと言われている。

ザフト兵のコートニー・ヒエロニムスがアーモリーワンに残されていた試作機に搭乗し、実戦に参加したとの記録も残されている。

可変MSセイバーのプロト機

RGX-04 [ZGMF-YX21R] プロトセイバーガンダム

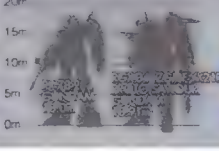
PROTO SAVIOUR GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	18.91m
重量	77.13t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	VPS装甲
武装	20mmCIWS×2　M106 アムフォルタス プラズマ収束ビーム砲×2／MA-M941 ヴァジュラ ビームサーベル 他
所属	一族
搭乗者	イルド・ジョラール

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装
武装は後発機のセイバーと同じと思われる。ベルナデット・ルルー救出時などでは、セイバー用と同形のビームライフルを装備した。

変形機構
セイバーと同様の変形機構を持つ。プロトセイバーの時点で、セイバーは完成していたと考えていい。MA形態は、高度な空戦能力と機動性を発揮する。

背部
2基のビーム砲を持つバインダー、主翼、スタビライザーから構成される背部構造物群も、セイバーと同型のもの。+11仕様は、スタビライザーに替わって合体パーツを搭載。

カラーリング
黒を基調としつつ、変形時のパーツの状態を確認するために白いラインが入れられた。機体色と模様はVPS装甲で再現されているため、変更も可能である。

「一族」の手に渡った黒いセイバー

ザフトのセカンドステージシリーズの1機種、ZGMF-X23S セイバーのプロト機にあたるのが、RGX-04（ZGMF-YX21R）プロトセイバーである。RGX-04は「一族」が入手した際に付された地球連合軍式の型式番号、ZGMF-YX21Rはザフトでの型式番号となる。

プロト機であるため信頼性はやや低いようだが、変形機構を含む構造や基本性能は正式なセイバーと同等で、武装も施されているため実戦に耐え得る。アスラン・ザラに与えられたセイバーは、プロトセイバーで得られたデータを基に宇宙で組み立てられた機体だった。

大気圏内での運用（飛行）を強く意識したプロトセイバーは、オーブ連合首長国の協力の下、秘密裏に開発されていた。地球に降ろされ、大気圏内での飛行・変形テストに供されたのは、この機体特性による（他のセカンドステージシリーズとそのプロト機は、アーモリーワンや周辺宙域でテストされたと見られる）。

テスト後、解体処分待ちだったというプロトセイバーは一族の手に渡り、ウイルス散布能力を付与された。この機体は一族のエース育成機関「サーカス」に所属するイルド・ジョラールに与えられている。

関連ファイル

ZGMF-X23S セイバーガンダム	DES-01-02
ZGMF-X11A リジェネレイト	AGS-01-138
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21
セカンドステージシリーズ ユーミンMSシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

可変機構を備える試作MSで、ザフトのセカンドステージシリーズとして開発された。機動性を重視しており、高速飛行が可能なMA形態に変形できる。アスラン・ザラが搭乗。

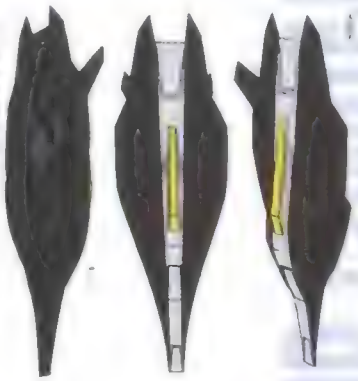
機体構造／武装　特殊なカラーリングとウイルス散布能力

プロトセイバーとセイバーの違いは少ない。基本構造、変形機構、装甲形状、武装などは同等で、機体色と信頼性に差がある程度だったと見られる。プロトセイバーの外見上の特徴である機体色は、VPS装甲の電圧調整によるもので、黒系を主体に白いラインを加えていた。白いラインは変形時にパーツの状態を確認するためのもので、テスト以外での必要性は薄い。にもかかわらず一族で同じ機体色が継承されたのは、パイロットのイルドが元同胞のカイト・マディガン（乗機に白い十字を印すことで知られる）を真似たためだという。機体外の量子コンピュータを操るウイルスの散布能力は一族で追加された。

■ 頭部

イージスやジャスティスの影響下にある機体らしく、長大なセンサーマストを備える。量子コンピュータ操作用ウイルスの散布端末は、この頭部アンテナに搭載されたようである。

■ シールド



カラーリング以外、セイバー用と同形のシールドで空力装置を兼ねる。失うとMA形態での空気抵抗が著しく増加し、飛行能力が低下する。宇宙では特に影響はないようである。

■ 側面

武装、主翼、スタビライザーなど、（プロト）セイバーの機体特性を示す主要パーツは背部に集約していることがわかる。主翼と武装バインダーには、プロトセイバーの特徴である白いラインが施された。

■ MA形態

高度な機動性と飛行性能を持つ形態。大気圏内における飛行および変形時のストレステストにより、飛行能力は実証された。テストの実施については不明だが、宇宙での機動性も高い。

装　備　核動力機との合体

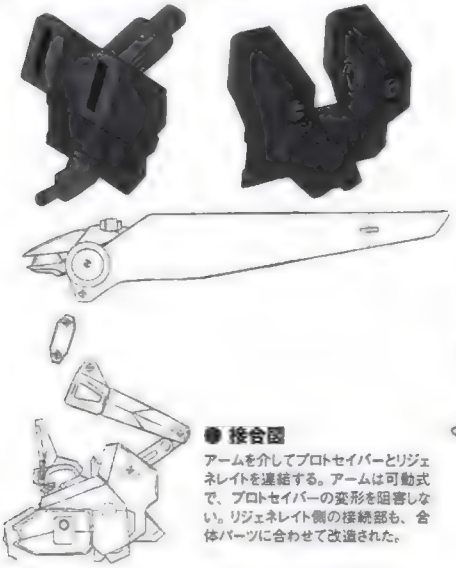
プロトセイバーにZGMF-X11A リジェネレイトのコアユニットを接続した機体が、RGX-04（ZGMF-YX21R）＋11 プロトセイバー＋11である（＋11の名称はリジェネレイトと合体したことを意味する）。『一族』崩壊後、プロトセイバーの強化策としてイルドが導入した。ニュートロンジャマーキャンセラーと核エンジンを持つリジェネレイトのコアユニットと合体したことで、無限に近いパワーを得ている。リジェネレイトは分離と遠隔操作が可能だが、その際、プロトセイバーのパワーは有限となってしまう。

■ RGX-04 [ZGMF-YX21R] ＋11 プロトセイバーガンダム＋11

巨大なリジェネレイトを背部に接続したことで、2倍近いボリュームの機体となった。コクピットはプロトセイバー側にあり、リジェネレイトを分離した場合、ウイルスを使って遠隔操作する。

■ リジェネレイト合体パーツ

リジェネレイトと合体するため、プロトセイバーの背部に増設されたパーツ。プロトセイバーはリジェネレイトとの合体に必要な「コネクター」を持たないため、標準装備のスタビライザーの替わりに設置された。



● 接合図

アームを介してプロトセイバーとリジェネレイトを連結する。アームは可動式で、プロトセイバーの変形を阻害しない。リジェネレイト側の接続部も、合体パーツに合わせて改造された。

■ MA形態

宇宙での高速移動能力が向上したほか、リジェネレイト部バインダーのクローを用いた近接格闘戦も可能。大気圏内での飛行特性は、重戦闘機的性格が強くなったと思われる。

©創通・サンライズ

XXXG-01D2

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL EW VERSION

ガンダムデスサイズヘル(EW版)

Illustration by MASANORI SHINO Color by YUICHI KUBOKI Special Effect by MASANORI SHINO Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

XXG-01D2 GUNDAM DEATHSCYTHE HELL EW VERSION

XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル（EW版）

GUNDAM DEATHSCYTHE HELL EW VERSION

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームシザース　頭部バルカン×2 アクティブクローク／ハイパージャマー
所属	——
搭乗者	デュオ・マックスウェル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

漆黒の翼を備え 死神と呼ばれたガンダム

頭部
本機はレーダーを無効化するハイパージャマーを備えているが、頭部に設置されたセンサーやアンテナはその影響を受けない仕様となっていた。

構造
隠密性に特化した機体であり、ハイパージャマーを用いることによってその姿をレーダーから消すことができた。また開閉自在の防御兵器アクティブクロークの装備により、肉弾戦でも力を発揮した。

脚部
爪先と膝部分に、クロー状の突起を設置している。攻撃にも転用できたようで、接近戦で敵機に突き刺すことも可能であったと見られる。

背部
アクティブクロークによって本体背部は覆われている。翼を広げた際の横幅はかなりの長さになり、対峙した敵に威圧感を与えることができた。

デュオが操縦した変幻自在の格闘戦機

A.C.（アフター・コロニー）196.12.24、トレーズ・クシュリナーダの娘を名乗るマリーメイア・クシュリナーダを指導者とした反乱軍が地球圏統一国家に対して宣戦布告し、侵攻作戦を開始した。これに抵抗したMSパイロットのひとりに、デュオ・マックスウェルがいた。1年前の戦乱「EVE WARS」にて「G」チームの一員として活躍し、早期の戦乱終結をもたらした彼は、地球圏の平和を取り戻すため再び戦場へ出撃することを決意する。その彼の愛機として用いられたのが、ガンダムデスサイズヘルであった。

デスサイズヘルは、レーダーを無効化する機能を有する、隠密性の高い機体である。敵部隊に悟られずに接近し、攻撃を加えるのが常套手段であり、ビームシザースと呼ばれる近接戦闘用兵器を主武装としていた。またアクティブクロークと呼ばれる開閉自在のウイング状ユニットを備えており、防御力にも秀でている。

機体は反乱軍の登場直前、一度は放棄されたが、反乱軍の宣戦布告を受けてデュオの元へと戻った。その後、反乱軍の主力MS・サーペント部隊との戦いに参加し、その実力を発揮している。

関連ファイル

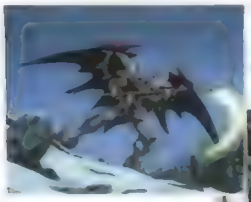
XXXG-01D ガンダムデスサイズ	W-01-03
XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル	W-01-04
XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	EW-01-01
デュオ・マックスウェル	EW-02-02

FILE PREVIEW

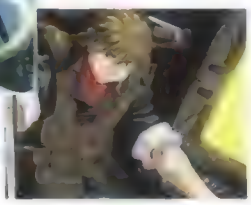
ガンダムデスサイズヘルのパイロット。マリーメイアの反乱において再び戦線に復帰し、ヒイロ・ユイらと共に反攻作戦を繰り広げた。

構造／武装　ステルス性能を活かした機動性と格闘能力

ハイパージャマーの装備によりレーダーでの捕捉を不可能としていたデスサイズヘルは、そのステルス性能を最大限に用いるため、機動力と格闘能力に重点が置かれている。武装にも、大出力のビーム刃によって容易に敵を切断できるビームシザースを中心に、脚部のスパイクや、両腕部の小型シールドなど、近接戦闘時に威力を発揮する武装群を装備。デュオはこうした機体特性を活かし、敵機に速やかに接近して格闘戦に持ち込み、ビームシザースで一気に戦闘を終わらせる攻撃パターンを確立していたのである。



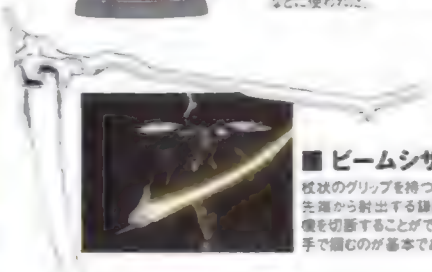
ブリッセル市街地での戦闘でも、その高い機動性を活かしてサーペント部隊を翻弄。相手に反撃の隙を与えず撃破していった。



「死神」として戦場へ復帰したデュオの巧みな操縦により、その機動性と近接戦闘能力が遺憾なく発揮された。

■ 頭部バルカン

アンテナの基部を挟み込むように、本機唯一の射撃兵器であるバルカン砲2門備える。優れた連射性能を持ち、牽制やミサイルの迎撃などに使われた。



■ ビームシザース

双刃のグリップを持つ鎌状の格闘兵器。先端から射出する鎌状のビーム刃で敵機を切断することができた。グリップは両手で掴むのが基本である。

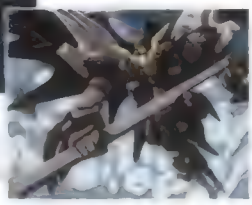
■ 背部（アクティブクロークなし）

アクティブクロークを外した状態の背部。バックパックなども本体には直接設置されていないシンプルな形状で、推進力はアクティブクロークに依存している。

特殊兵装　運動能力と防御力を支える翼

デスサイズヘルの機動力と防御力を支えるのが、開閉自在のウイング状パーツ、アクティブクロークである。コウモリのような動物的フォルムを持ち、漆黒のカラーリングが施されたこの特殊兵装は、パーツ内側にスラスターを備えたことで、ホバーブン時には機体の俊敏な行動をサポートした。一方で、上半身を丸ごと覆ってしまうクローズ時には、ビーム・実体攻撃双方をシャットアウトする優れた追加装甲としても機能したのである。また、アクティブクロークの表面は大気圏突入時の衝撃や断熱にも対応しており、A.C.196に行われたマリーメイア軍との戦闘でも、単独で宇宙から地球へ降下することに成功している。

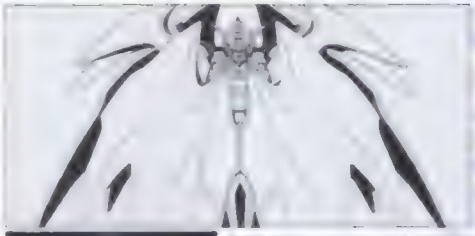
アクティブクロークを広げ、地上に降下するデスサイズヘル。その異様なフォルムは、敵パイロットに恐怖を与えた。



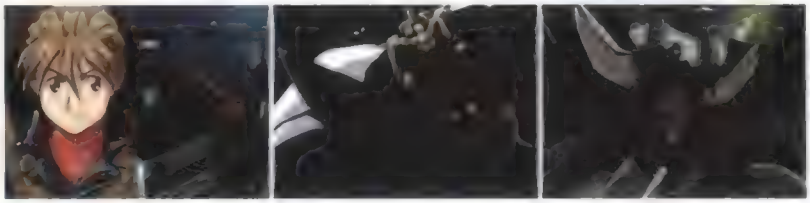
アクティブクロークを展開し、高速移動するデスサイズヘル。大気内でも飛行できるだけの機動性を有していた。

■ アクティブクローク（クローズ時）

アクティブクロークをクローズした状態のデスサイズヘル。ウイング状のパーツが機体を包囲し、上半身をカバーする。



アクティブクロークをクローズした状態では、胸部もその内部にカバーされる。そのため、バルカン以外での攻撃は不可能であり、全に移動時や防御に専念する際にこの状態となった。

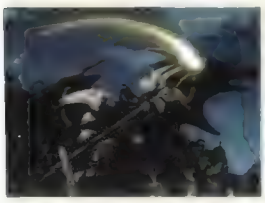


大気圏へと突入した際のデスサイズヘル。アクティブクロークで大気圏突入時の衝撃と熱をカバー。降下後にはアクティブクロークを展開し、速やかに攻撃体勢へと入った。

MORE INFO!

共同戦線

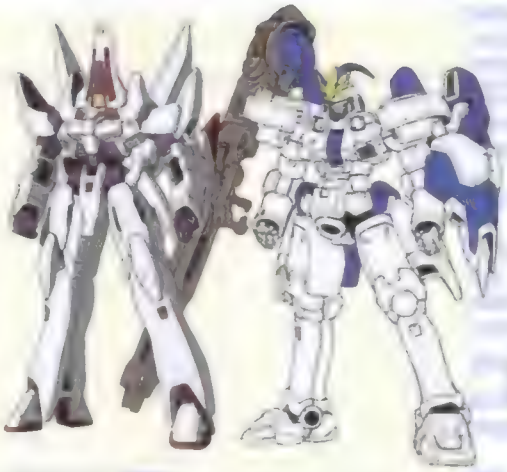
A.C.196の戦乱では、マリーメイア軍の主力機サーペントが大量に地球へ降下し、ブリッセルの大統領府を占拠した。その大部隊に抵抗するため、デュオのデスサイズヘルは、「G」チームの仲間であったカトル・ラバーバ・ウィナーのガンダムサンドロック改、トロワ・バートンのガンダムヘビーアームズ改のほか、プリベンターに所属するルクレツィア・ノインのトーラス、ゼクス・マーキスのトールギスIIIと共同戦線を張った。圧倒的な物量差はあったものの、各パイロットの高い状況判断力と巧みな連携で敵部隊の分断に成功している。



「G」チームを指揮したこともあるカトルらと連携し、サーペントの大部隊と対峙。非戦の意思を示すため、コクピットへの攻撃は極力控え、人命を奪うことを避けた。

■ ガンダム

左からガンダムサンドロック改と、ガンダムヘビーアームズ改。サンドロック改は格闘能力、ヘビーアームズ改は砲撃力を用いてサーペントを撃破していった。



■ プリベンター所属機

高機動タイプの可変機トーラス（左）と高機動と高火力を兼ね備えたトールギスIII（右）。ノインとゼクスはOZ時代からの盟友であり、その連携振りも高かった。

OZ-02MD

ビルゴ
VIRGO

攻守のバランスを重視した、新型MD

右肩装甲
主兵装であるビームキャノンにエネルギーを供給する専用ジェネレーターを右肩装甲内に搭載。本体ジェネレーターとは独立した装備で、プラネイトディフェンサー起動中でも安定した火力を実現した。

左肩装甲
強力な電磁フィールドを発生させ、ビームや実弾兵器の軌道を湾曲させる防御装備（プラネイトディフェンサー）を左肩装甲に3基搭載。ただし多少の死角があるため、3機1組での行動を基本とする。

装甲材質
OZが開発を担当した量産MSとしては、初めて装甲材質にガンダニュウム合金を採用。精製コストが高額であり、精製には専用施設を必要とするとはいえ、この合金を採用したことで、本機はガンダム・タイプMSに匹敵する基本能力を獲得することとなった。

■ SPEC -OZ-02MD VIRGO-

全高	16.3m
重量	7.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームキャノン
所属	OZ
搭乗者	——

■ SPEC -WF-02MD VIRGOII-

全高	16.3m
重量	7.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームライフル／メガビーム砲 ビームサーベル×2
所属	WF
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

OZ-02MD VIRGO
BLACK GRAY RED

WF-02MD VIRGOII
SAND BROWN CREAM GREEN

WF-02MD

ビルゴII
VIRGOII

WFが運用した、改修型ビルゴ

肩部装甲
死角を生じる危険性を排するため、プラネイトディフェンサーを両肩装甲に4基ずつ搭載。これにより単独でも機体のほぼ全面をカバーできるようになった。

バックパック
さらなる機動性の向上を目指し、両肩後方にスラスター内蔵のバックパックを増設。必要に応じてノズルを露出させることで、推進剤の無駄な消費を抑える設計となっている。

パイロットを不要にした人型機動兵器とその発展

全地球規模のクーデター（オペレーション・デイブレイク）で地球圏統一国家を倒したOZおよびロームフェラ財団は、自らの支配基盤を確固たるものにすべく、戦力拡充策を実施。その際、配備MSに搭載されたのがMD（モビルドール）システムである。これはMSの操縦系の中核からパイロットを排し、高度な自律システムによる無人化を目指したもので、熟練パイロットを必要としないなど、様々な利点があると考えられた。こうして導入が決定したMDシステムはリーオーやトーラスでの試験運用を経て、ついに完成の域に達した。それが、ツバロフ技師長が設計したビルゴである。5人のガンダム開発者が製造した試作MS（ヴァイエイトとメリクリウス）の基本設計を踏襲しつつ、両機の利点（ヴァイエイトは攻撃面に、メリクリウスは防御面に特化している）を1機に集約したビルゴは、無人機ならではの正確無比な行動と圧倒的な性能によって主力量産機の座を獲得。これでOZとロームフェラ財団の支配基盤は安泰かと思われた。だが現政権に反発するコロニー側の武装勢力WF（ホワイトファング）が月面基地MD生産プラントを急襲。強奪したパーツから組み立てたビルゴIIが自らに牙を剥く事態は想定していなかったのだった。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー	W-01-13
OZ-12SMS トーラス	W-01-15
OZ-13MSX1/MSX2 ヴァイエイト／メリクリウス	W-01-16
ロームフェラ財団の人々	W-02-17
ホワイトファングの人々	W-02-18
MD（モビルドール）	W-03-13
A.C.195の戦況	W-03-28

FILE PREVIEW

有人パイロットによる機体操作を一蹴し、制御系を無人化したMSの総称。機械による厳密な連携が可能な反面、命令の戦闘をゲーム感覚に変えてしまうとの批判に転された。

OZ-02MD　無人機ならではの能力と、それを活かす装備

リーオーやトーラスが有人機をMDに改修した機体であるのに対し、ビルゴは設計当初からMDとして開発された。そのため有人機では耐えられないほどの高加速戦闘にも対応でき、それが圧倒的な戦闘力に繋がったのである。そこでビルゴの主兵装には大出力ビームキャノンが採用された。一方、ビームサーベルに代表される格闘兵装は見送られている。これはプラネイトディフェンサーの防御範囲に隙があり、格闘戦でそこを突かれることを避ける処置と思われる。積極的な近接格闘を避け、アウトレンジからの射撃で標的を撃破することがビルゴの基本戦術なのだろう。

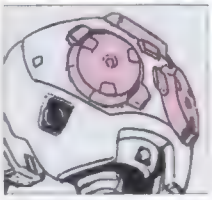
専用ジェネレーターからエネルギーを供給されるビームキャノンは優れた火力を示した。その威力はリーオーやエアリーズを一撃で撃破するほどだ。

3機1組となってプラネイトディフェンサーを展開すれば、全方位に対する防御が可能。ちなみにこのバリアーはビームだけでなく、実弾にも有効である

■ ビームキャノン

主兵装となるビームキャノンは右肩部に直接マウントされている。またエネルギーを供給する専用ジェネレーターとはケーブルで接続されており、大火力をもたらす。

■ プラネイトディフェンサー



防御兵装のプラネイトディフェンサーは必要に応じて放出され、機体周囲に電磁気的なバリアーを形成する。ただし3基では全方位からの攻撃をカバーし切れなかった。

■ 射撃姿勢

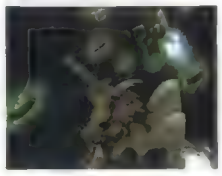
大型火器であるビームキャノンは右腕だけでも操作できるのだが、精密な照準には両腕での操作が必要だった。前方に構えた銃身を左腕で保持することで射線を安定させ、確実に標的を捉えるのである。

WF-02MD　汎用性を高め、ガンダムに匹敵する力を獲得

WFが運用したビルゴIIは、MDシステムはそのままに汎用性の向上を図った改修が施されている。火力よりも取り回しを重視したビームライフルを主兵装とし、新たにビームサーベルを装備したのは、想定されるあらゆる戦局に対応させるためだろう。さらにプラネイトディフェンサーの増加や強化、スラスターを内蔵したバックパックの採用など、防御力や機動性の強化も並行して行われている。その結果、ビルゴIIは単独　連携行動のどちらでも優れた戦果を発揮。ガンダムと互角以上の戦闘を演じられるほどの高性能機となり、MDシステムの有効性を実証したのである。

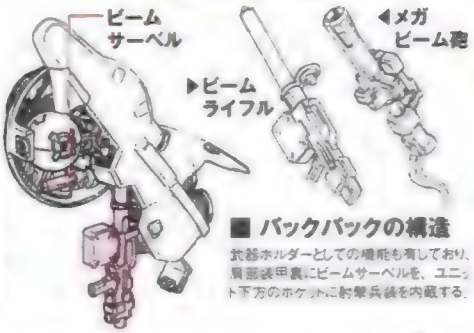
■ バックパック

肩部装甲と一体化したような形状のバックパックは推進剤タンクとスラスターを組み合わせたユニット。搭載することで重量は増加したが、推力増強はそれを上回っており、良好な機動性を発揮している。



新たに主兵装として採用されたビームライフルは射程や連射性といった総合性能を重視している。またこれとは別に火力に特化したメガビーム砲を装備することもあった。

ビームサーベルはビルゴには搭載されていなかった兵器であり、これを採用することでビルゴIIは高速格闘戦にも対応できるようになった。



■ バックパックの構造

武器ホルダーとしての機能も有しており、肩部装甲裏にビームサーベルを、ユニット下方のポケットに射撃兵装を内蔵する。

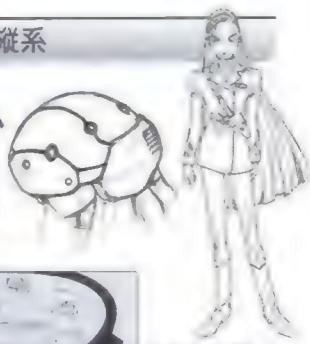
操縦システム　ゼロシステムを導入した特殊な操縦系

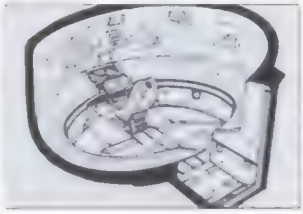
MDは戦闘プログラムに従って自律行動する無人機だが、外部からの一括操作も可能である。ガンダムとの戦闘に臨む際、ドロシー・カタロニアはビルゴII部隊の一括集中制御を提案。まずは最適な勝利条件を導き出す機構（ゼロシステム）を自らが操作し、システムの回答に従ってビルゴII部隊に指示を発した。反応速度の遅延はあったものの、状況に即した連携行動にこれは極めて有効だったようだ。

ゼロシステムを駆使してビルゴII部隊を見事に運用したドロシー。相手の行動を見透かしたかのような的確な動きの前に、ガンダムパイロットも苦戦を強いられることになった。

■ 専用ゼロシステム

ゼロシステムを操作する際、ドロシーは専用ヘルメットを着用した。これによりシステムが導き出した戦術を、自らの意識に直接投影できたようだ。





ゼロシステムを用いたビルゴII部隊の操作には専用ヘルメットが必要となる。ドロシーは中央の席に座り、前面のモニターを確認しながら指示を出すのである。

MORE INFO!

MD発展の系譜

多大な戦果を挙げたMDシステムだが、一朝一夕で完成した訳ではない。ビルゴやビルゴIIに搭載される以前から開発が進められ、段階を踏んで完成に至ったのである。実際、導入直後のMDはあまりに機械的な動きが読まれやすく、熟練パイロットから「ただの人形」と揶揄されることもあったほどだ。しかし戦闘プログラムの改良を中心とした改修作業が施され、最終的にはガンダムタイプに匹敵する能力を発揮したのである。MDシステム搭載機の系譜と機体別の特徴を概観することで、システムの進化が理解できるだろう。

■ OZ-06MS リーオー

OZが最初期に開発した量産MS。汎用機として設計されたため突出した性能はないが、あらゆる戦場に対応可能である。そのためMDシステムの試験運用機に選定され、模擬戦闘でシステムの有効性を証明してみせた。

■ OZ-12SMS トーラス

エアリーズに代わる航空戦力として開発され、無重力下戦闘でも優れた能力を発揮した可変機。MDシステムの本格導入機となり、有人機では実現不可能な高加速度と反応速度を記録し、MD量産の糸口となったことで知られる。

■ OZ-13MSX1 ヴァイエイト

OZに身柄を拘束された5人のガンダム開発者が共同製作した試作MS。ヴァイエイトは攻撃に特化した機体であり、専用大型ジェネレーターを有するビーム兵装は「最強の矛」の名に相応しい火力を発揮する。

■ OZ-13MSX2 メリクリウス

ヴァイエイトの対として開発された試作MS。メリクリウスは「最強の盾」を目指した機体であり、10基ものプラネイトディフェンサーが強固なバリアーを発生させる。この2機の運用データがビルゴに導入された。

■ ビルゴ²（ビルゴ弐）

地球圏統一国家の樹立後、兵器廃絶に強硬派として知られるP3（パーフェクト・ピース・ピープル）が開発したMD。プラネイトディフェンサーは2基だが、出力向上によって防御力はビルゴIIを上回る。

■ ビルゴIV

大量製造されたビルゴIIを回収し、火星環境への適応を目指したMD。外見はビルゴIIを踏襲しているが、大型ビームライフルとネオ・プラネイトディフェンサーの採用で攻防両面が強化されている。

ZANZIBAR

ザンジバル

ザンジバル級機動巡洋艦

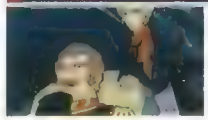
ZEON

関連ファイル

MA-05 ビグロ	FG-01-21
シャア・アズナブル	FG-02-23
ランバ・ラル	FG-02-30
黒い三連星	FG-02-42
宇宙への戦線移行	FG-03-10
U.C.の艦艇	FG-03-40

FILE PREVIEW

FG-02-30 ランバ・ラル



カルマ・サビの仇を討つべく、ドズル・ザビに派遣されたランバ・ラル（左） ザンジバル級によって地球へと降り、その際にホワイトベース隊と遭遇。交戦状態となった。

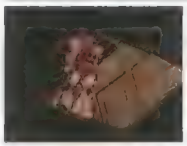
SPEC

全長	255m
武装	2連装主砲／2連装機関砲×5 固定メガ粒子砲×4 Jタイプ・ミサイル×2
所属	ジオン公国軍
搭載MS	MS-06F ザクⅡF型、MS-07B グフ MS-09R リック・ドム／YMS-14 シャア専用ゲルググ MA-04X ザクレロ MA-05 ビグロ、MAN-08 エルメス
艦長	—

COMPARISON CHART

COLOR

ジオン公国軍において唯一大気圏突入を可能とした軍用艦



格納庫

ザンジバル級は3機のMS搭載能力を持つとされるが、6機、9機、12機、16機との異説が存在。なお、本艦を改修したザンジバルⅡは6機である。

ランディング・ギア

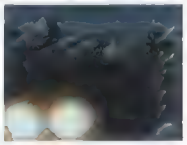
重力が作用する大気圏内において自重である22,000t（異説では24,000t）を支えるため、ランディング・ギアは艦底部に3基設けてある。

主翼

艦体底面で揚力を受けるリフティング・ボディの採用により、大気圏内では滑空して飛行を行う。そのため主翼は小型。全幅は221.8m。

機関部

主推進機関に熱核ハイブリッド・エンジンを搭載。そのため大気圏内では熱核ジェット、宇宙空間では熱核ロケットを使い分けて推進する仕組みである。



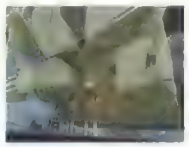
連邦軍との技術格差が如実に表れた戦闘艦

ミノフスキー粒子散布下における戦闘に対応すべく、MSの有用性に着目したジオン公国軍。いち早く宇宙艦艇にMS運用能力を導入し、ムサイ級軽巡洋艦を完成させている。こうして、宇宙世紀における戦闘艦はMS運用能力を備えたものがスタンダードとなっていく。

ザンジバル級機動巡洋艦は、ムサイ級の性能を推し進め、MSの運用だけでなく大気圏突入能力と地上における一定の飛行能力を持った多目的艦艇として開発された。これは、地球侵攻作戦において、宇宙にある公国と侵攻地である地球を結ぶ補給線維持のため、立体的に運用できる機動性を備えた戦闘艦が必要となったためである。既存技術で造り上げた手堅い艦である一方、新技術は盛り込まれておらず、その点が、「宇宙／地上においてMS運用可能な艦艇」という似たコンセプトを持ちながら、ミノフスキー・クラフトという新機軸を導入したホワイトベース級強襲揚陸艦ホワイトベースに決定的な技術差を付けられた部分でもある。確かに先見性のあった公国軍だが、MS運用艦の先駆者としてのアドバンテージは失い、ザンジバル級は地球連邦軍に決定的な技術差を付けられた一例となってしまう。

艦載機 MAの搭載も可能とした艦載機運用能力

MSのほかにMAも搭載・運用が可能であった。ムサイ級と比べ、よりMSに密接した運用構想の基に開発されており、単にMSを搭載するだけでなく、格納庫内ではMSの補修と整備も可能としていた。MAの運用も視野に入れての設計だったと考えられる。



MSと比べても大型であるMAを搭載できたことからもわかるように、格納庫はスペースが大きく割かれていた。

■ YMS-14
シャア専用ゲルググ

■ MAN-08
エルメス

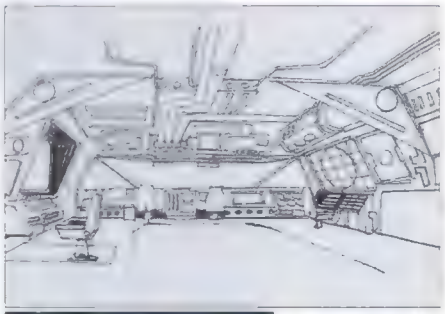
艦体構造　特殊部隊が運用した大気圏突入・離脱能力を備えた戦闘艦

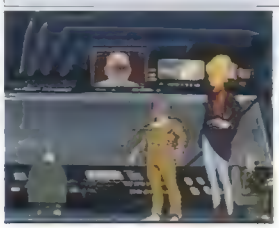
1番艦の就航はU.C.0076.06と言われるが、就役自体はこれよりも後だとされる。大気圏突入が可能であったことから、ランバ・ラル隊やブラン隊などの特殊部隊が地球降下に用いたほか、シャア・アズナブルの独立第300戦隊も運用した。なお、宇宙での航続距離はグワジン級大型戦艦に次ぎ、一説ではアステロイド・ベルトと地球を往復可能だったという。

ランバ・ラル隊が地球降下に用いたザンジバル級は、試作実験艦だとされる。メガ粒子砲の代わりに巨大投光器が搭載されていた。

「アプサラス計画」を進めていた極東地区の鉱山基地に置かれたザンジバル級のケルゲレンは、基地の動力源として使用されていた。

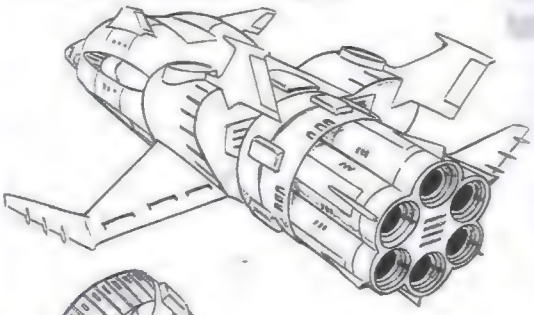
■ ブリッジ

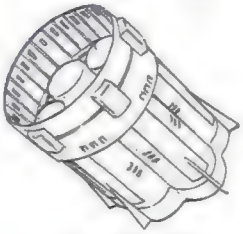




大多数の宇宙艦艇とは異なり、ブリッジは艦首部分に設けられた。これはミノフスキー粒子散布環境下での大気圏内飛行における、肉眼での視認性を踏まえた設計だと考えられる。

■ ロケット・ブースター装着時





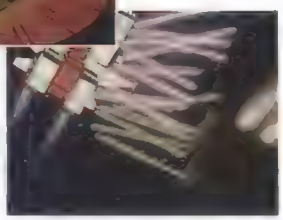
▲ ブースター本体

大気圏離脱には、化学燃料ロケットによる増加ブースターを用いる。1段式で、宇宙に上がった際は切り離される使い捨てタイプであり、連邦軍のサラミス級なども同様の方式を持つ。

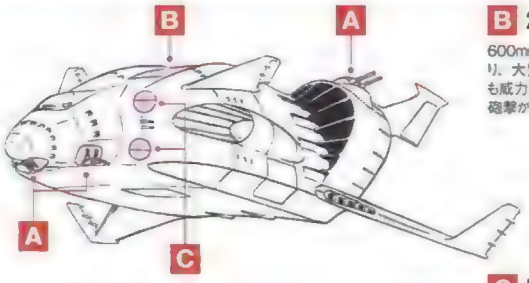
武　装　信頼性に重点を置いた火器類

ムサイ級と比べ砲の数は減っているものの、動力炉の出力向上などにより総合的な火力は高い。メガ粒子砲といったビーム兵装だけでなく、実体弾兵装も装備。特に主砲は実体弾を用いたタイプを採用しており、完成度が高いとは言えない当時のメガ粒子砲と威力に比べ、旧世紀から培われている信頼性のある堅実な武装が施されていた。

艦両舷には大型のミサイルであるJタイプ・ミサイルを搭載。命中すれば1発でサラミス級を撃沈するほどの威力を見せた。

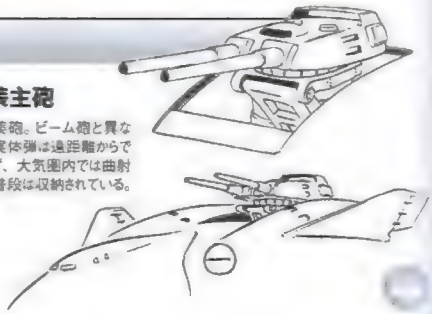


メガ粒子砲は固定のため前方に対する火力は厚いものの、側面や後方は回頭式の主砲や各部に備わった機銃頼りとなる。

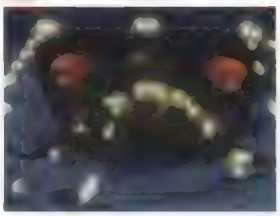


B 2連装主砲

600mmの火薬砲。ビーム砲と異なり、大質量の実体弾は遠距離からでも威力は落ちず、大気圏内では曲射砲撃が可能。普段は収納されている。



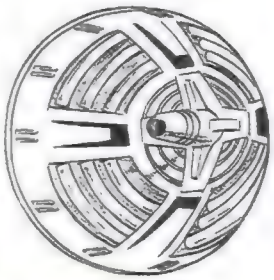
A 2連装機関砲



艦各部に合計5基備えられた対空機銃。大気圏突入時は艦内に収納されている。銃座は可動式となっており、射角は広い。

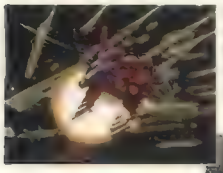
C 固定メガ粒子砲

偵光型と見られるメガ粒子砲。ランバ・ラル隊の運用艦は、この部分が投光器となっており、強烈な光で光学機末に灼き付けを引き起こし使用不能にする。

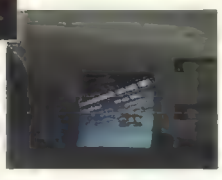


MORE INFO!　公国軍の宇宙用舟艇

早期からMSの実用化に努めていたジオン公国軍は、宇宙戦闘艦に関しては連邦軍に勝っていた。その一方、宇宙用の小型舟艇にさほど差はなく、戦闘用舟艇に関して言えばMSの実用化もあって開発に力は注がれていない。MSの実用化前は小型の戦闘用舟艇が艦載機として運用され、艦同士の艦砲射撃のさなか敵艦に肉薄、直接攻撃の担い手となっていた。しかし、MSが実戦投入された一年戦争において、開戦前に生産された戦闘用舟艇は予備戦力に位置付けられ、後方の拠点防衛などに配備。戦闘の花形はMSへと移行したのである。

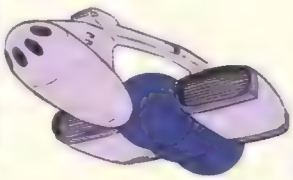


ガトルはドロス級超大型空母などに搭載され、ア・バオア・クーの防空戦力を担う。連邦軍の突撃艇バブリク等と交戦するも、MSには歯が立たなかった。



内火艇は艦艇同士の兵員輸送や連絡任務のほか、緊急時の脱出艇としても重宝されていた。シャアがコンスコンのチベ級重巡洋艦に出向いた際に使われた。

■ ジッコ

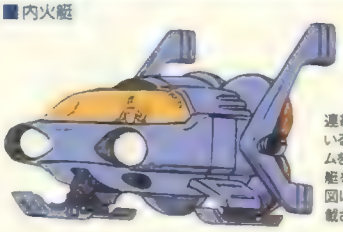


小型突撃艇。ミサイル・ランチャー7基を艦首に備え、対艦攻撃に用いられる。また、ビーム撹乱膜を展開し、戦闘の援護も担った。

■ ガトル

宇宙高速戦闘爆撃機。バルカン砲とミサイル・ランチャーを持つ。複座式の独立型コクピットは、脱出カプセルとしても機能する。

■ 内火艇



連絡や人員輸送に用いる小型宇宙艇。アームを備え、移動先の艦艇を掴むことができる。図はザンジバル級に搭載されていたタイプ。

■ 脱出艇

緊急時の脱出を目的とした小型艇。図はゼナ・ザビとミネバ・ラオ・ザビが宇宙要塞ソロモンから退避する際に用いたものである。

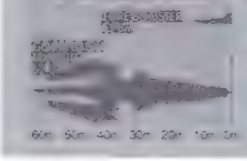
疑似太陽炉を搭載した水中用MA

GNMA-04B11 トリロバイト TRILOBITE

■ SPEC

全長	62.2m
重量	―
シュネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	Eカーボン
武装	クローアーム　アンカー　GN魚雷 他
所属	アロウズ
搭乗者	アロウズ一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GNドライヴ
疑似太陽炉であるGNドライヴ［T］（タウ）を3基も搭載し、その出力は通常の「ガンダム」タイプをも上回る。後部のエネルギーチューブの先端と、左右アームの基部に搭載。

後部
後部はウェポンコンテナとして機能。航行時は水の抵抗を減らすためコンパクトに収納されている。4つの部位にわかれ、それぞれに複数の武装を持つ。

▲ 各部収納時

アーム部
潜水艇と大きく異なる点が、水中における格闘戦を可能とする2対のアームであろう。対MS戦闘を前提とした装備で、交戦時に展開。先端は対象物を挟み込むクローアームとなっている。

胴体部
全幅20.5m、全高6.1m、全長62.2mと、通常のMSの3倍もの大きさを持つ。胴体部にはメインカメラやコクピットが設けられているほか、対艦対地ミサイルなどの武装も搭載されている。

▲ 各部展開時

ユニオン工廠が開発したアロウズの水中用MA

とある資産家の女性――「ガンダム」を憎むルイス・ハレヴィによる多額の寄付によって、アロウズは潤沢な運営資金を手に入れた。これにより新型MSの開発だけでなく、水中用MAという限定的な局所でのみ運用可能な、疑似太陽炉搭載の新型までも開発・実用化されている。水中用MAのGNMA-04B11 トリロバイトは、アロウズの莫大な資金力と規模を物語る機体と言えよう。

GNX-704T アヘッドが旧人類革新連盟（人革連）の技術陣によって開発されたように、本機はユニオン工廠の手によるものである。ユニオンといえば、SVMS-01 ユニオンフラッグなど飛行対応型MSに一日の長を持つ。それが一転、水中用MAの開発という別系統の兵器を世に送り出したのである。本来であれば、水中用MAのMAJ-03 シュヴェザァイを開発した人革連が得意とする分野であろう。だが、ユニオン工廠は飛行対応型MSで培った技術を活かし、その技術力と応用力の高さを知らしめたのである。なお、型式番号「GNMA-04B11」は4番系統のB装備11番機を意味する。

本機はペルシア湾の入口、オルムズ海峡近辺でプトレマイオス2の掃討作戦に投入。返り討ちに遭った。

関連ファイル

プトレマイオス2	00-01-21
ルディ・マネキン	00-02-27
アロウズの兵士	00-02-32
西暦のMA	00-03-19
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

FILE PREVIEW

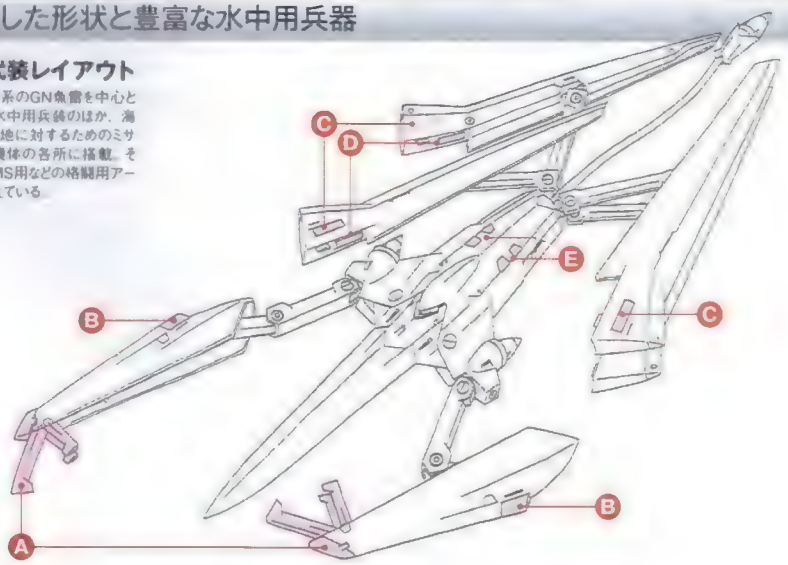
掃討作戦を好むアロウズの指揮官アーバ・リンド少佐は、プトレマイオス2が潜んでいる海峡に艦を送り、水中用のMAトリロバイトを投入した。

機体構造／武装　シュウェザアイを踏襲した形状と豊富な水中用兵器

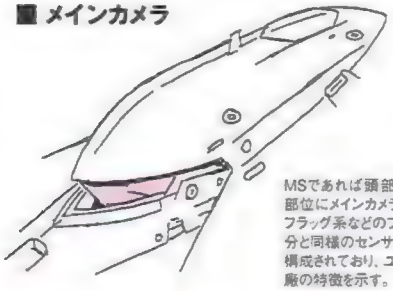
水中における戦闘兵器の機能や形状は疑似太陽炉を搭載しても大きな変化はなく、シュウェザアイを踏襲するように、「非人間型」「作業と格闘用アーム」という構成がトリロバイトにも継承されている。巡航時は水流の抵抗を軽減するためアーム部は折り畳まれているが、交戦時に各部が展開するという可変機構は、ユニオン工廠がフラッグ系で培った得意とする分野であった。武装は豊富な実体弾系を主とし、水中で威力が減じるビーム兵器は備えていない。

■ 武装レイアウト

実体弾系のGN魚雷を中心とした対水中用兵装のほか、海上や陸地に対するためのミサイルも機体の各所に搭載。そして対MS用などの格闘用アームを備えている。



■ メインカメラ

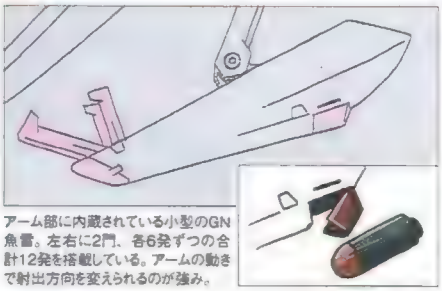


MSであれば頭部にあたる部位にメインカメラを持つ。フラッグ系などのフェイス部分と同様のセンサー素子で構成されており、ユニオン工廠の特徴を示す。

A クローアーム／リニアスピア

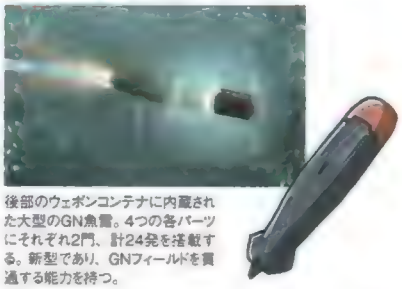
クローアームはアーム部に折り畳まれて収納されており、その先端に収納されているリニアスピアは、艦艇に突き立てる衝角のような使用法も可能。

B 小型魚雷



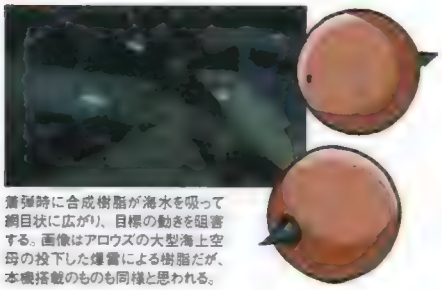
アーム部に内蔵されている小型のGN魚雷。左右に2門、各6発ずつの合計12発を搭載している。アームの動きで射出方向を変えられるのが強み。

C 大型魚雷



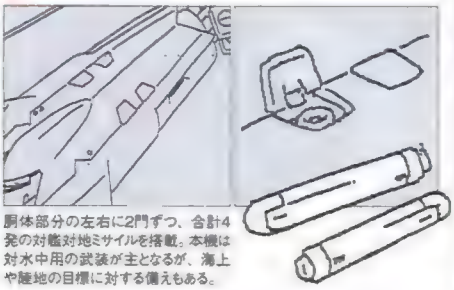
後部のウェポンコンテナに内蔵された大型のGN魚雷。4つの各パーツにそれぞれ2門、計24発を搭載する。新型であり、GNフィールドを貫通する能力を持つ。

D ケミカルジェリーボム



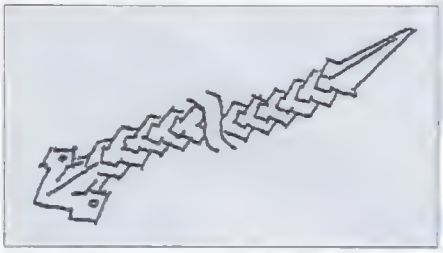
着弾時に合成樹脂が海水を吸って網目状に広がり、目標の動きを阻害する。画像はアロウズの大型海上空母の投下した爆雷による樹脂だが、本機搭載のものも同様と思われる。

E 対艦対地ミサイル



胴体部分の左右に2門ずつ、合計4発の対艦対地ミサイルを搭載。本機は対水中用の武装が主となるが、海上や陸地の目標に対する備えもある。

■ チェーンマインワーム

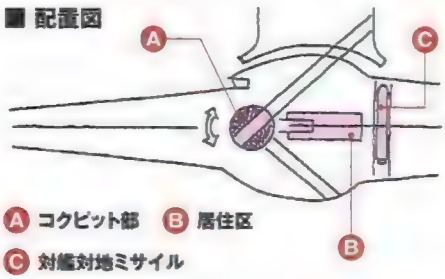


胴体部に搭載されているチェーン状に繋がれた爆弾。敵艦のスクリューやMSの関節などに絡まって、動きを阻害しつつ爆発する。

コクピット　操縦と火器管制を分担した複座式

コクピット構造はフラッグ系のドラム式コクピットが連想される。ここに可変構造で培われたユニオン工廠の技術が活かされているのだ。球形のケージに包まれたコクピット部は、メインカメラのほぼ真下に位置。ジャイロ制御により、機体の動きに関わらずコクピット部を安定させることに成功している。豊富な武装の搭載などで複雑になった操縦は、タンデム方式にすることで対応している。また水中での長期活動を考慮し、専用の居住区が設けられていた。

■ 配置図



A コクピット部　B 居住区
C 対艦対地ミサイル

■ コクピット

前席が全体のコントロールとアームの操作を担い、後席がウェポンコンテナ等の各種火器管制を担当。2名で操作を分担することで負担を減らしている。

MORE INFO!

データ流用機

水中環境に対応したMSは極めて少ないことから、水中からの奇襲は非常に効果的であった。そこで開発されたMSが、GNX-612T/AA スペルビア ジンクスである。その強襲揚陸ユニットのセンサーには、トリロバイトをベースに改良を施したセンサー素子が導入されている。

GNX-612T/AA スペルビア ジンクス 強襲揚陸ユニット
ホバーユニット、ウェポンパック、センサーユニットから構成される水中活動用の増加パーツ。トリロバイトの技術が用いられた。

RX-78-4

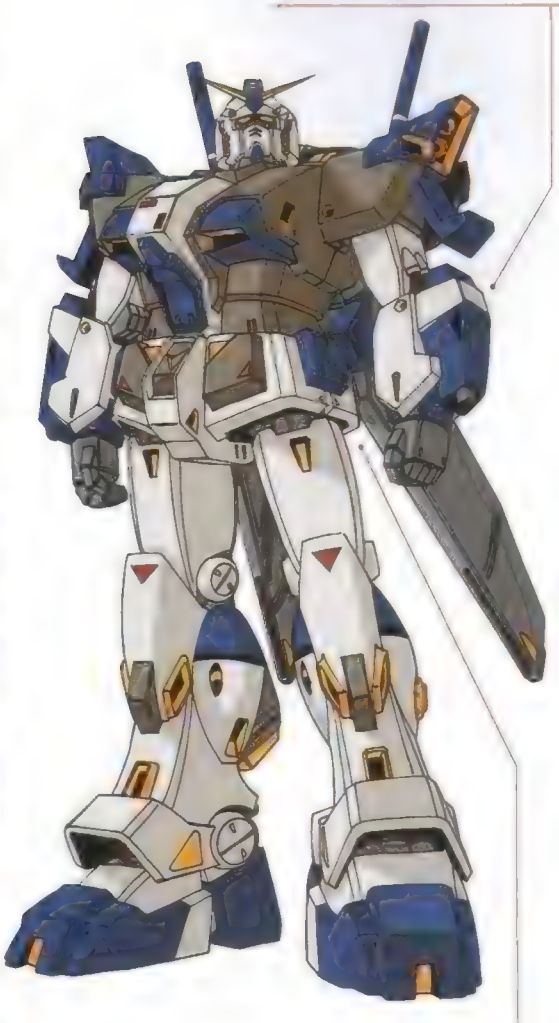
ガンダム4号機

GUNDAM 4th

E.F.S.F.

メガ・ビーム・ランチャーの稼動を目指した4号機

胸部
5号機同様、前胸部にハンド・ビーム・ガンを固定装備する。専用兵装のメガ・ビーム・ランチャーをフルドライブするため、右肩に専用のエネルギー・ユニットを装着するプランが提示されていた。



胴体
5号機と同じく、コア・ブロック・システムを廃止し、強力な冷却システムと高出力ジェネレーターを搭載。出力のさらなる向上を目指して冷却システムを変更したため、5号機とは胸部フィンの形状が異なる。

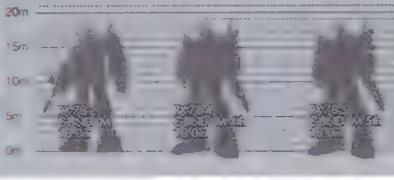
SPEC -RX-78-4 GUNDAM 4th-

全高	頭頂高 18.0m
重量	42.6t 全備重量 80.2t メガ・ビーム・ランチャー装着時 86.5t
ジェネレーター出力	1,550kW
スラスター推力	70,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	メガ・ビーム・ランチャー(計画のみ)／ハイパー・ビーム・ライフル／ハンド・ビーム・ガン×2／ハイパー・バズーカ／頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍

SPEC -RX-78-5 GUNDAM 5th-

全高	頭頂高 18.0m
重量	49.2t 全備重量 80.5t
ジェネレーター出力	1,480kW
スラスター推力	70,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ハイパー・ビーム・ライフル／ハンド・ビーム・ガン×2／ハイパー・バズーカ／頭部バルカン砲×2 ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍

COMPARISON CHART



COLOR

RX-78-4 GUNDAM 4th

RX-78-5 GUNDAM 5th

RX-78-5

ガンダム5号機

GUNDAM 5th

E.F.S.F.

宇宙戦闘能力を強化された5号機

胴体
RX-78-2仕様のガンダムを原型に、宇宙戦仕様に改造。ジェネレーター出力やスラスター推力などが全般的に強化されている。戦闘最大推力時間が延長されたうえ、機動力も40%以上向上した。

脚部
宇宙空間における機動性向上を狙って、腰腰部を中心にサブ・スラスターを追加。5号機とほぼ同じ仕様だが、足部(爪先と踵)の装甲形状に違いが見受けられる。

RX-78-2 ガンダムの宇宙戦仕様改造機

ガンダムの派生機のうち、宇宙戦仕様機がRX-78-4 ガンダム4号機とRX-78-5 ガンダム5号機である。RX-78-2 ガンダムの改造機で、ビンソン計画の完了に伴う宇宙での反攻作戦に投入されることになっていた。

4号機、5号機ともに基本仕様は変わらない。RX-78-2と比べて、ジェネレーター出力やスラスター推力、センサー有効半径などのスペックが向上している。相違点は、4号機の方が高出力で、冷却システムが強化されている点、胸部フィンや一部装甲の形状、機体色などである。4号機の高出力と高度な冷却性能は、メガ・ビーム・ランチャーに対応するためのものである。

開発経緯は少々複雑で、まず両機がRX-78-5の仕様に改造された。その後、メガ・ビーム・ランチャーに対応するための再改造が実施され、4号機のみ、より高出力のRX-78-4仕様に変更されたのだった。

なお、この2機と同一の型式番号、同一名称、ほぼ同じ形状のMSが存在する。G04、G05とも呼ばれる機体だ。同一の機体と思われるが、G04とG05でのみ確認されたオプション装備が存在すること、記録に違いが見られることなどから、ここでは別の機体として扱う。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
ビーム・ライフル	FG-03-31
MS用固定兵装	FG-03-36
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

FILE PREVIEW

「RX計画」によって連邦軍が完成させた万能型のMS。携行可能なビーム兵器を装備し、無改装でも様々な環境下における運用が可能であった。パイロットはアムロ・レイ。

機体構造　宇宙用への改造と大出力兵装

ガンダム4号機、5号機の特徴として、宇宙戦を意識した仕様、高出力ビーム兵器の搭載がある。その実現のために施された、RX-78-2からの改造点は以下の通りである。

まず、コア・ブロック・システムを廃止して、冷却システムの搭載、高出力ジェネレーターへの換装が行われた。これにより、ハイパー・ビーム・ライフルを扱うのに充分な出力を得たが、メガ・ビーム・ランチャーの稼動は困難で、4号機はより高出力な仕様に改造された。

宇宙空間を中心とした戦闘能力の向上は、高機動型のランドセルへの換装、機体各部へのサブ・スラスター搭載などによって達成された。結果、戦闘最大推力時間の延長と、40%以上の機動力向上に成功したのだった。

頭部は原型機のRX-78-2とほぼ同じ構造だが、60mmバルカンのブラッシュアップは行われなかった。センサー有効半径も6,190mにまで拡大。

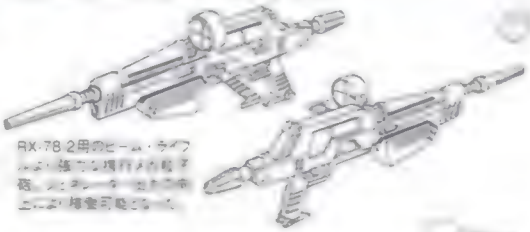
■ ガンダム4号機

4号機、5号機、コアトップ部の固定式サブ・スラスターは開いた状態である。5号機は可動式のメイン・スラスターは肩部ハードポイント2連タイプを採用。

■ ガンダム5号機

5号機の背面、メイン・スラスターは角型ノズルの2連タイプ。4号機同様、ランドセル下部にはスタビライザーが設置されている。

■ ハイパー・ビーム・ライフル



RX-78-2用のビーム・ライフルより強力な携行メガ粒子砲。ジェネレーター出力の向上により連射可能となった。

■ メガ・ビーム・ランチャー

全長15mのMS用大型ビーム砲。MS用としては一年戦争最大級の出力を持つが、技術的問題から実現しなかった。

▶ メガ・ビーム・ランチャー・エネルギー・ユニット

RX-78-6

ガンダム6号機

GUNDAM 6th

E.F.S.F.

頭部

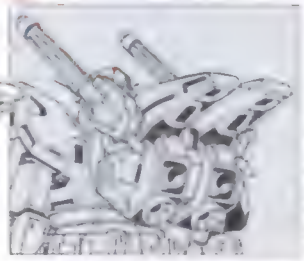
口部のタングステン製上顎が廃され、基本構造はRX-78-2ガンダムと同様に。センサー有効半径は5,900m。

胴体

ランドセルに補助火器の300mm低反動キャノン砲を2門装備する。胸部を中心に、装甲も強化されたようである。

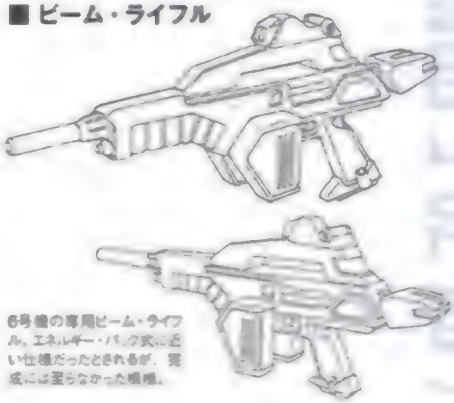
A

A 300mm低反動キャノン砲



支援火器ではなくビーム・ライフルの再チャージまでの火力不足を補うための補助火器。固定式の実体弾キャノンとしては大口径な部類に入る。

■ ビーム・ライフル



6号機の専用ビーム・ライフル。エネルギー・パック式に近い仕様だったとされるが、完成には至らなかった模様。

実体弾キャノン装備の改良型

ビーム・ライフルの問題改善を目指したガンダム

多数の実体弾式火器を固定装備するガンダムが、RX-78-6ガンダム6号機である。実体弾式火器は、ビーム・ライフルを撃ち尽くした際、再チャージまでの火力不足を補うために採用された。開発（再設計）は、アムロ・レイが搭乗したガンダムのデータをフィードバックする形で、一年戦争後期に行われた。

アムロ機の実戦データから抽出された問題点として、ビーム・ライフルのエネルギーを使い切った後の火力不足があった。そこでガンダム6号機は、4連装グレネードランチャーや300mm低反動キャノン砲などの実体弾式火器を固定装備。ビーム・ライフル再チャージまでの火力不足を補った。

このため大重量化を余儀なくされたが、大型スラスターユニットや脚部スラスター（ビーム・サーベル用マウント兼用）により、機動性の低下を抑えている。

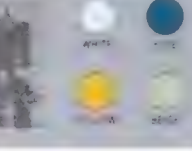
ガンダム4号機と5号機同様、6号機にも量産機が開発され、多数が製造されたMSが存在する。マドロックがそれで、ヤザン用ガンダム6号機と言われるが、本編では別の機体として登場した。

■ SPEC

全高	約18.0m
重量	54.9t
ジェネレーター出力	1,460kW
スラスター推力	12,600kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル、300mm低反動キャノン砲×2、ハイパー・バズーカ、頭部バルカン砲×2、4連装グレネード・ランチャー×2、ビーム・サーベル×2、ハイパー・ハンマー
所属	地球連邦軍

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



MS-06F-2

ZAKUII (F-2TYPE)

ザクIIF2型

MS-06F-2

ザクⅡF2型

ZAKUII (F-2TYPE)

ZEON

ジオン公国軍が運用したザクⅡの後期生産型

頭部
MS-06系に共通の形状。センサー系が集中している。通信機器を強化するために若干拡大して、地球重力圏にはマルチ・プレート・アンテナが装備されている。

腕部
ザクⅡの流れを汲み、右肩にシールド、左肩にスパイク・アーマーを装備。形状的にF型を踏襲するが、肘部は太型化している。マニピュレーターは統合整備計画仕様の共通規格。

脚部
露出した動力パイプなど形状はF型に近いが、脚部はF2型で大幅な変更ポイントのひとつ。表面部はF型にはないスラスター・ノズルを増設。増加する消費エネルギーに180発多く給弾し、要する時間は1.7secに。

ランドセル
F型から変更されたランドセルにはスラスターノズルを増設するなど、推力を強化している。ランドセルそのものにもフレームを追加することで、より大きな推力を得ることが可能。

■ SPEC

全高	―― (頭頂高 17.5m)
重量	49.9t (全備重量 70.3t)
ジェネレーター出力	986kW
スラスター推力	53,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン　MMP-80 マシンガン　シュツルム・ファウスト　ハンド・グレネード×2　ヒート・ホーク　シールド　他
所属	ジオン軍　突撃機動軍　ソロモン駐留部隊
搭乗者	ノイエン・ビッター 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

「統合整備計画」によって誕生したF型の直系機

MSの代名詞とも言えるMS-06 ザクⅡは、エースパイロット仕様のS型や、F型から宇宙空間用の装備をオミットして大気圏内運用装備を搭載したJ型など、多くのバリエーションを生んだ。その中でもF型には直系機が2種開発されており、そのひとつが後期生産型のMS-06F-2 ザクⅡF2型である。

ザクⅡは機体の各パーツが交換可能であり、機器の換装で性能の向上や変更を行うという汎用性を発揮。生産性・拡張性に優れるMSであった。これにより仕様の異なるF型は多く存在しており、機器レベルの換装が施された改修機はあくまでF型の枠内にカテゴライズされる。その一方で、統合整備計画によって再設計されたF2型には新たな型式番号が与えられており、F型の直系機に位置づけられた。その型式番号の通り、MS-06F ザクⅡF型の改修機であり、S型には及ばないものの総合性能向上型としての側面を持つ。

一年戦争末期に生産され、地上戦仕様はアフリカ戦線に、宇宙戦仕様のものはソロモンへと配備された。総数は少ないが局地戦闘で効果を上げ、戦後はジオン公国軍残党が戦力の中核として運用している。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-06FZ ザクⅡF2型	83-01-06
ノイエン・ビッター	83-03-04
アフリカ迷撃戦	83-03-02
デラーズ紛争勃発の序章	83-03-05

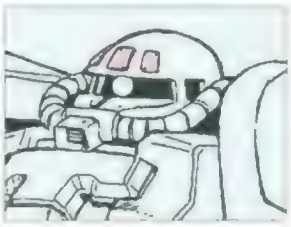
FILE PREVIEW

東アフリカ方面のキンバライド鉱山基地司令を務める公国軍残党。一年戦争終了後も活動を継続、アナベル・ガトーに協力。HLVでガンダムGTF2号機を手に入れ…

機体構造／装備　パーツ規格化による運用性向上と再設計による格闘性能の強化

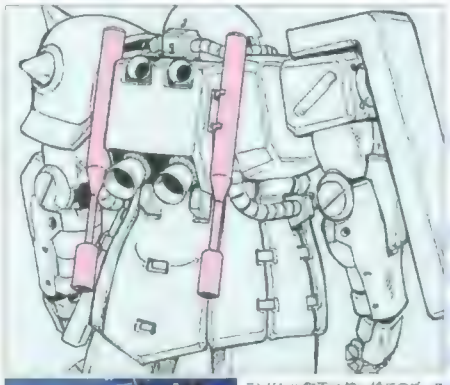
F2型の構造は統合整備計画に準拠しており、統一仕様であるコクピットとマニピュレーターを採用。これにより各種パーツや兵装が互換性を持ち、優れた運用性を獲得した。再設計によるF型からの変更点としては、軽量化とスラスター増設による機動性の増強と、胸部装甲の強化等による陸戦能力の向上が図られている。また、ランドセルにはオプションが装備可能。なお、公国軍残党が運用したF2型には現地改修が施された機体も多い。キンバライド鉱山基地で用いられていた本機には、砂漠における迷彩のためサンド・ブラウンに塗装された機体や、別機体の部位を流用したと見られる脚部だけカラーリングが異なるものなど、機体ごとに差異が見られた。

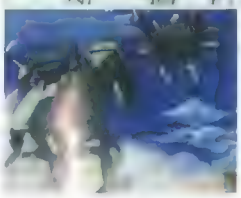
■ 現地改修



キンバライド鉱山基地で運用されていたF2型には、アップリケ・アーマーと呼ばれる追加装甲を施し、脚部の耐弾性を高めた現地改修機もあった。

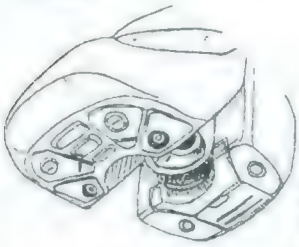
■ オプション



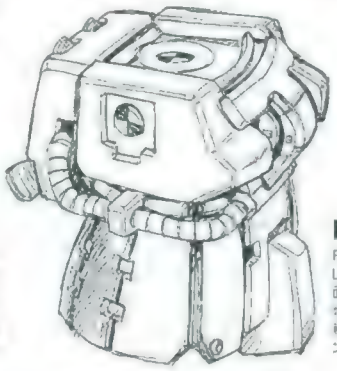


ランドセル側面に使い捨てのブースター「ラケーテン・ガルゲン」を装備できる。これにより瞬間的に通常時を超える劇的なジャンプ力を得ることが可能。使用時は接続/冷却のレバーで点火と出力調整を行う

■ 足裏



爪先側と踵側の部位に分割され、歩行時に重心の移動がし易いように工夫されている。中央にはスラスターを配す。なおJ型は足裏にスラスターを持たない



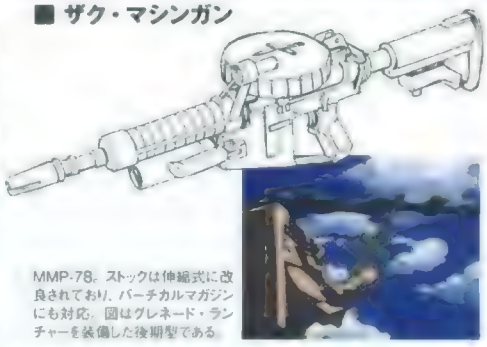
■ 胴体

F型は胸部の耐弾性に乏しかったことから、F2型は前面に張り出す形で装甲を増強している。腰部には各種兵装や予備弾薬のマウント・ラッチを有す

武　装　他機種と共有化された武装群による優れた運用性

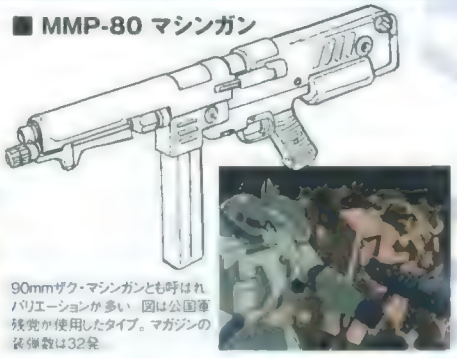
F型の直系機である本機は、一年戦争においてザクⅡが用いていた武装をそのまま活用可能である。さらには統合整備計画によってマニピュレーターが互換性を得た結果、運用できる武装の幅は広がっている。言い換えるならば、武装は他機種と共有化されているためF2型専用のものは存在せず、公国軍MSの汎用兵装を装備できたと言えよう。また、脚部にはミサイル・ポッドの装備が可能となっており、火力も増強された。この利便性と多彩な武装は、ゲリラ活動を行う公国軍残党にとって非常に都合の良い点だった。一年戦争後に補給が途絶え、限られた資材で一方的な消耗を余儀なくされた中、武装の互換性は有効に働いたのである。

■ ザク・マシンガン



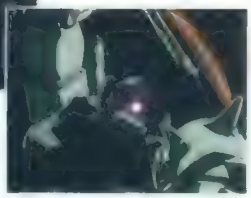
MMP-78。ストックは伸縮式に改良されており、バーチカルマガジンにも対応。図はグレネード・ランチャーを装備した後期型である

■ MMP-80 マシンガン

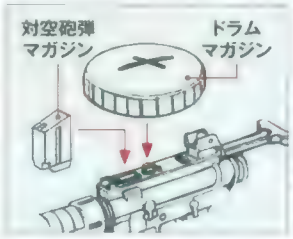


90mmザク・マシンガンとも呼ばれバリエーションが多い。図は公国軍残党が使用したタイプ。マガジンの装弾数は32発

サクⅡ用の武装は全て装備可能。武装共有化の恩恵によりMS-09R-2 リック・ドムⅡのジャイアント・バズを携行する機体もあった。



唯一の近接戦闘用兵装であるヒート・ホーク。伸縮機構を備えて携行性を向上させたタイプを用い対MS戦闘で威力を振るった



◀マガジン

通常のドラム式マガジンのほか、対空砲弾用のバーチカルマガジンにも対応。予備マガジンは、腰部に設けられたマウント・ラッチに装着して携行する。

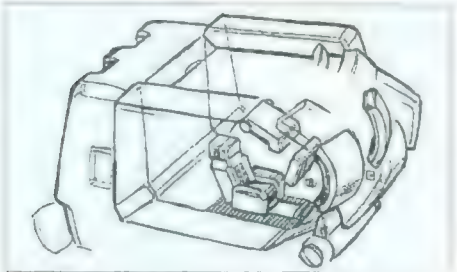
■ ハンド・グレネード

伸縮式のグリップを備えたMS用の手榴弾。このため携行性に優れ、投擲時にグリップが伸長するため、投擲距離を伸ばし易い

コクピット　第2期生産型の導入とコクピットの位置変更

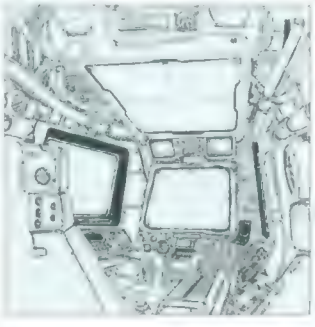
統合整備計画による、第2期生産型と呼ばれる共通規格を採用。これにより機種転換における訓練時間を短縮でき、他機種からの乗り換えが容易になった。位置はF型から変更されている点が大きな改修点で、再設計により胸部中央にレイアウトされている。同時に胸部中央の装甲は厚く強化が施され、パイロットの生存性を高める配慮が成された。

■ コクピット配置図



図はJ型の透過図でコクピットは右胸に位置するが、F2型は中央に配された。構造自体に大きな変更はなく、コクピット・ハッチは左右とも開閉する

■ 内部



手狭だが洗練された第2期生産型の内部。パイロットの視野に合わせて、従来のコクピットよりもモニターが小型化されている点が大きな特徴と言える

MORE INFO!

連邦軍仕様機

U.C.0083、トリントン基地に配備されていたF2型。MSの基本と言うべき機体に着目してのことか、地球連邦軍が接収し、初等パイロットの訓練などに充てられていた。識別のためカラーリングは公国軍と異なり、連邦軍のマークも付けられている。

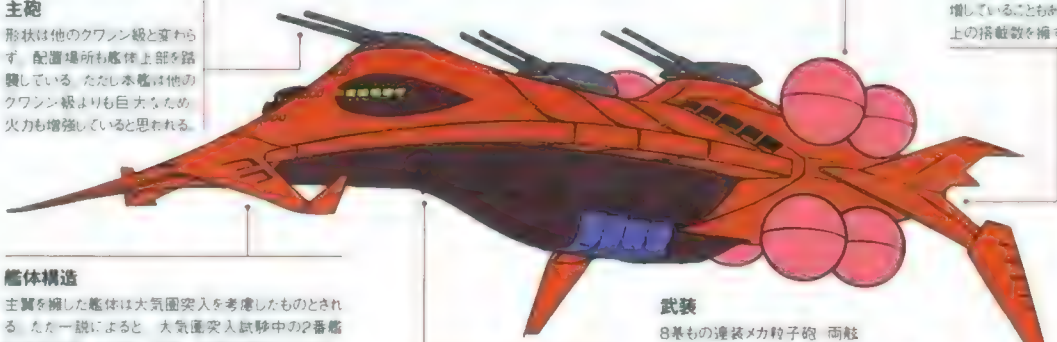
GWADEN

グワデン

グワジン級大型戦艦

ZEON

「星の屑」の中核として、激戦を支え続けた大型艦艇



主砲

形状は他のクワジン級と変わらず、配置場所も艦体上部を踏襲している。ただし本艦は他のクワジン級よりも巨大なため、火力も増強していると思われる。

艦体構造

主翼を備えた艦体は大気圏突入を考慮したものとされる。ただ一説によると、大気圏突入試験中の2番艦が空中分解したとされ、以後、計画は頓挫したようだ。

副砲

主砲同様、副砲も形状はそのまま、スケールアップしている。さらにそれに伴って砲のカテゴリーを実体弾系からメガ粒子砲に変更、能力向上を図ったようだ。

外部タンク

推進剤および自費物資を搭載するための設備であり、無補給での地球―小惑星帯の単純往復を可能にする。その反面、露出したタンクは極度的、脆弱であり、戦闘では格好の標的になりかねず、クワジン級の防御力軽視の設計思想が窺える。

MS搭載能力

クワジン級のMS搭載数については諸説あり、10～24機もしくはそれ以上と大きな幅がある。特に本艦は艦の全長が増していることもあり、他のクワジン級以上の搭載数を備えるものと思われる。

武装

8基もの連装メガ粒子砲、両舷に3基ずつ、艦尾に2基を搭載。これは連邦軍のマゼラン級戦艦を凌駕する装備であり、圧倒的な対艦砲撃力を発揮した。

MSカタパルト

艦は下部に7基ものMSカタパルトを層状に設置。これにより搭載したMS部隊を迅速かつ効率的に展開するのである。さらに艦上部にはカトル戦闘機の離発着床が用意されている。

MS搭載能力

一説によれば182機ものMSを搭載できたと言われる。さらにカトル戦闘機やMAの搭載も可能であり、まさに超大型空母の名に相応しい。

関連ファイル

クワジン トロス、チベ	FG-01-33
クワジン チベ	IGL 01 13
MS-06F-2 ザクIIF2型	83-01-10
MS-09RII リック・ドムII	83-01-12
MS-21C トラッツェ	83-01-14
エギーユ・テラーズ	83-02-19
テラーズ・フリート	83-03-12

FILE PREVIEW

83-02-19 エギーユ・テラーズ

いわゆる公国軍に詳しい軍人。キレン・ザビの信奉者で、キレン亡き後は独自判断で戦線を離脱、暗礁宙域、仮設基地を設け、志を同じくする者たちと共に再起の刻を待っていた。

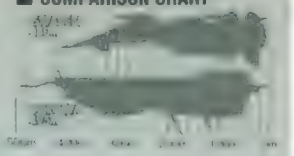
SPEC -GWADEN-

全長	440m
武装	メガ粒子主砲×3　メガ粒子副砲×10 155mm連装機関砲 多数
所属	デラーズ・フリート
搭載MS	ザクIIF2型　リック・ドムII　ドラッツェ
艦長	――

SPEC -DOROWA-

全長	495m
武装	メガ粒子主砲×8　副砲×2
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクIIF型、リック・ドム　ゲルググ 他
艦長	――

COMPARISON CHART



COLOR

GWADEN　DOROWA

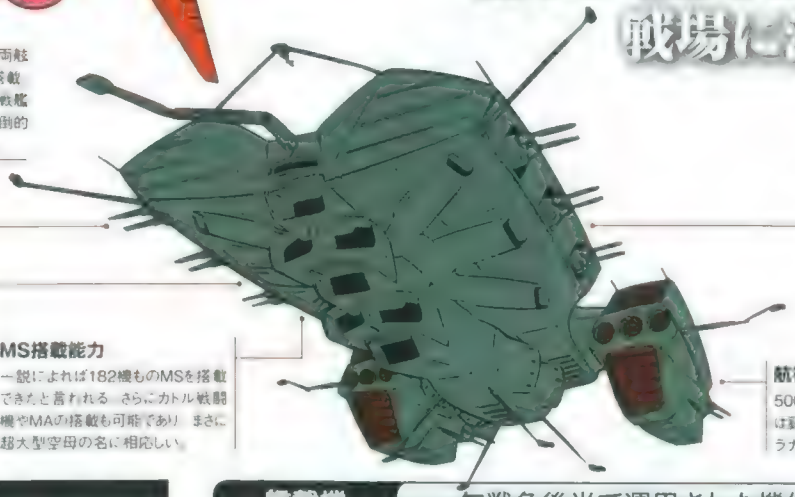
DOROWA

ドロワ

ドロス級超大型空母

ZEON

去りゆく友軍に志を託し、戦場に消えた空母



艦体構造

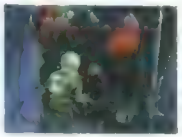
MSの搭載と運搬を第一に考慮しており、艦内の大半はベイロードで占められる。一方、推進設備は後部両舷から張り出す形で設置されている。

航行能力

500m近い艦体を備えるため、戦闘艦としては鈍重。ただし同級のトロスは、月面基地グラナダに寄港した折に垂直離陸をしている。

艦載機　一年戦争後半で運用された機体を流用

苦しい台所事情の下、テラーズ・フリートは現有MSの整備と保持に努め、戦力低下の回避を目指していた。そのためテラーズ紛争におけるテラーズ・フリートのMS戦力は一年戦争後半に運用された機体がほとんどであり、連邦軍の新鋭MSと戦火を交えている。



グワデンにはテラーズ専用のMS試作型トムボーイ搭載型ドムなどの機体がテラーズ紛争に投入されたことが明らかである。

■ MS-06F-2
ザクIIF2型

■ MS-09R-2
リック・ドムII

■ MS-21C
ドラッツェ

公国軍から引き継がれ、新たな戦いに向かった艦艇

デラーズ・フリートといえば地球圏で活動を続ける反地球連邦組織の中でも最大勢力と目されるが、戦意の高さとは裏腹にその台所事情は厳しいものがあったようだ。例えば保有MSを概観した場合、補給や修理体制は整っていたが、新型機開発には至らなかった。デラーズ・フリートオリジナルの機体であるドラッツェにしてもMSと宇宙戦闘機のパーツを組み合わせた急造機に過ぎず、新鋭MAのノイエ・ジールはアクシズ先遣艦隊から貸与されたものだった。保有艦艇に視線を転じても基本的な事情は変わらず、一年戦争で運用していた艦艇をそのまま流用せざるを得ない有様だったのである。地球連邦軍の捜索から身を隠しながら反攻作戦の準備を整えるための並々ならぬ苦労が窺えるというものだ。そんなデラーズ・フリート戦力の中核であり、象徴となったのがグワジン級大型戦艦グワデンである。ア・バオア・クーから脱出したこの艦を中心に、彼らは反攻作戦の開始時期を窺い続けたのだ。同宙域の防衛に就いていたドロス級超大型空母ドロワは残念ながら轟沈しているが、この艦が戦列に加わればデラーズ・フリートの戦力は遥かに増強したであろう。

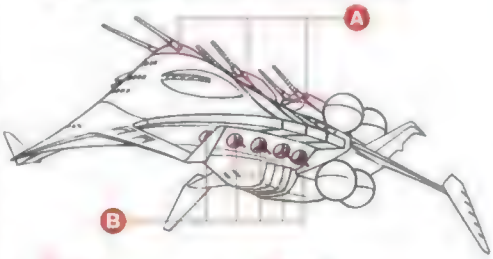
グワデン　デラーズ・フリートの中核となった艦艇

デラーズ・フリート艦隊の旗艦となったグワデンは、一年戦争時には配下の艦体と共にア・バオア・クーの直衛任務に就いていた。月とソロモン、ア・バオア・クーを結ぶラインは公国軍の絶対防衛線であり、その一角を成すア・バオア・クーは公国本国防衛には死守すべき戦略拠点だったのである。しかもすでにソロモンは連邦軍艦隊の猛攻の前に陥落しており、ア・バオア・クー防衛は公国の存亡を懸けたものとなっていた。だが艦隊を預かるエギーユ・デラーズはア・バオア・クーの陥落を待たずして戦線離脱を決意、友軍艦隊を伴って撤退している。これは彼が崇拝するギレン・ザビ総帥が戦死（実際にはキリシア・ザビによる謀殺）したためだ。デラーズの行為は敵前逃亡であり、本来なら軍人らしからぬものである。とはいえデラーズは命を惜しんだわけではなく、敗戦必至の状況を前にして戦力維持を目論み、将来の再戦に備えただけなのだ。のちに暗礁宙域に仮設基地「茨の園」を設けたデラーズはデラーズ・フリートを組織し、艦隊戦力の中枢にグワデンを据えている。公国軍屈指の巨艦であるグワデンは仮設基地の中枢部として機能した。敗戦の屈辱から3年後、デラーズ・フリートが決起できた陰にはグワデンの存在があったのである。

ア・バオア・クー攻防戦に参戦したグワデン。押し寄せる連邦軍艦隊を前に、果敢に砲撃戦を挑む、珍しい映像である。とはいえ戦局は覆らず、デラーズは戦線離脱を決心したのだった。

■ 武装レイアウト

グワデンの武装レイアウトは、他のグワジン級を踏襲した設計を成している。そのため対艦砲撃力に特化した一方、対空攻撃力が不足している点まで継承し、実戦では後方に位置することがほとんどである。



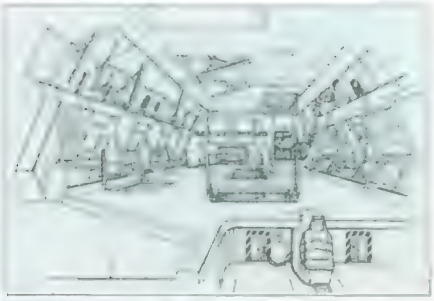
A 主砲
艦体上部に設置された2連装メガ粒子砲が対艦砲撃の主兵装となる。各砲塔は接地面を上下にずらすことで互いの干渉を避けている。

B 副砲
他のグワジン級では対空砲座として利用されたが、本艦の副砲は通常艦の主砲並みの口径を有しており、対艦攻撃に用いられたと思われる。

胸像の前には艦隊司令用の立派な座席が用意されている。本当ならデラーズではなく、ギレンその人が着座するはずだったのかもしれない。

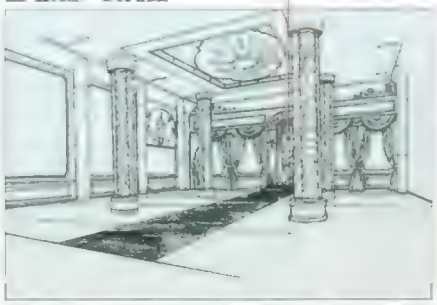
謁見室に置かれたギレンの胸像。この存在をもってしてグワデンをギレンが座乗する予定の艦だったと見なす説も存在する。

■ 設備／作戦室



艦隊旗艦であるグワデンに設けられた中央作戦室。デラーズ・フリートが画策した「星の屑」作戦は各部隊の緻密な連携行動が不可欠だった。だからこそ綿密な作戦内容の検討に、作戦室は必須である。

■ 設備／謁見室



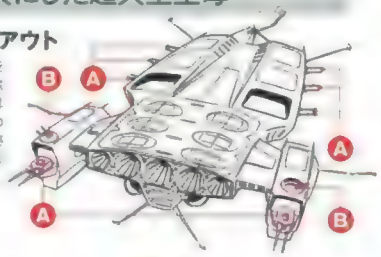
デラーズ・フリートの決起に馳せ参じた同胞を迎えたり、全軍に作戦指示を発令する際には謁見室が用いられた。室内は艦内設備とは思えないほどの豪奢な造りをしており、デラーズ・フリートの力を見せつけているようだ。

ドロワ　ア・バオア・クーと運命を共にした超大型空母

公国軍が誇るドロス級超大型空母2番艦ドロワは、グワデンと共にア・バオア・クー直衛任務に就いていた。重要な戦闘宙域「Sフィールド」の防衛を託されたのだ。当初は連邦軍艦隊を相手に善戦していたが、次第に苦戦を強いられ、最後には撃沈という結果に終わっている。ちなみにドロワの撃沈と前後してデラーズは戦線離脱を決行しているが、デラーズの判断がもう少し早ければドロワも脱出できたかもしれないだろう。

■ 武装レイアウト

MSカタパルトが口を開く艦首方向を除き、両舷と後方のほとんどを射界に収めるように砲が配置され、死角を生じさせない構造となっている。



月面基地グラナダに垂直着陸する1番艦ドロス。2番艦のドロワも同等の巨体を誇るが、このような動きが可能だったと思われる。

ア・バオア・クーに接近する連邦軍に搭載したMS部隊で対抗するドロワ。画像で見るように多種多様な機体を整備運用可能である。

A 主砲
戦艦クラスの主砲とサイズも火力も同等の2連装メガ粒子砲を装備。これは連邦軍戦艦（マゼラン級）とも対等に交戦できるほどの装備である。

B 副砲
副砲は対空砲火用に設置されたものだが2基と少なく、これだけでは充分な弾幕は形成できない。不足分は搭載MSがまかなったのだろう。

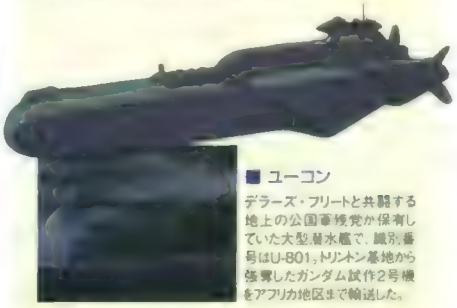
■ 艦載機

ドロワは「ソロモンの悪夢」と恐れられたアナベル・ガトーの母艦であり、彼専用の青いゲルググも所属していた。

MORE INFO！

デラーズ紛争に参戦した艦艇

グワデン以外にもデラーズ紛争に参戦した艦艇は数多いが、それはデラーズ・フリートの保有艦だけとは限らない。デラーズ・フリートの決起に共鳴した旧公国軍残党が協力を申し出、その結果、多種多様の艦艇が戦場に向かったのである。ただしアクシズ（のちのネオ・ジオン）のグワンザンを除くと、他は一年戦争時の艦艇をそのまま流用したもので占められている。独自にMSや艦艇を建造する余力に恵まれたアクシズに対し、旧公国軍勢力は現状の戦力を維持するのが精一杯だったのだろう。



■ ユーコン

デラーズ・フリートと共闘する地上の公国軍残党が保有していた大型潜水艦で、識別番号はU-801。トリントン基地から強奪したガンダム試作2号機をアフリカ地区まで輸送した。

■ MSポート

U-801に搭載されていたMS運搬用水上艇。左右から突き出した翼状パーツを使って水面を高速滑走する。追撃部隊と交戦するガンダム試作2号機を乗せ、安全圏に脱出させた。

■ バゾク級輸送艦

公国軍が運用した輸送艦。艦体前後の箱型ユニットが格納庫であり、左右に設置した物資搬入路を使うと、同時に4隻の艦艇に補給を施すことができる。

■ バブア級補給艦

公国軍が運用した補給艦で、旧世代のミサイル艦を改修したものと言われる。ツインの艦体を横に並べた双胴艦タイプで、艦橋が艦艇部からぶら下がる特異な形は外見上の特徴となっている。

■ グワンザン（アクシズ先遣艦）

アクシズ（ネオ・ジオン）が建造した大型戦艦（グワンバン級戦艦）で、グワジン級の系譜に連なる艦艇。デラーズ・フリートにMAノイエ・ジールを送り届けるため、地球圏に飛来した。

MS-14A

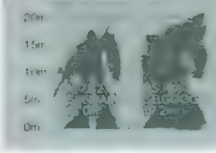
ゲルググ
GELGOOG
ZEON

ビーム・ライフル装備の公国軍MS

■ SPEC

全高	19.2m
重量	42.1t(全備重量 73.3t)
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	61,500kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・ナギナタ／専用シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腕部
肩部にはサブ・スラスターを導入し、機動性を高めている。腕部はザクIIの構造を踏襲しつつ、ビーム兵器を稼働させるためのエネルギー供給装置が掌部に新たに設けられた。

胴体部
胸部に、熱核反応炉を備え、周囲に沿ってエアインテークを配置、ジェネレーターの冷却を補助している。同様に、メイン・スラスターを搭載する腰部にもエアインテークを備えている。

脚部
腰部アーマー内側に推進機関を納す。構造はドム系に近く、ZIMMAD社の技術導入が窺える構造を持つ。このように、本機はスラスター機能が重視されていたことがわかる。

背部
標準的なMSのように主推進機関たるラントセルが配されており、オプション・ラッチとなっている。ビーム・ナギナタやシールド等の武装の装着のほか、用途に応じたラントセルの換装が可能。

ジオン公国軍の技術力を結集して生み出された最後の主力MS

MS-14 ゲルググはジオン公国軍の技術の粋を結集した高性能主力機であり、一般パイロット向けに生産されたのがA型(MS-14A)である。公国軍の主力MSとしては初めてビーム・ライフルを標準装備した高性能機であったが、その開発は遅れたため、本機の生産ラインの実働開始はU.C.0079年11月下旬となり、安定供給の実現は終戦の2週間前だったという。さらにベテラン兵の損耗によって、ア・バオア・クー防衛戦時には経験不足の学徒動員兵に委ねられたこともあり、本機は優れた性能を充分に発揮できず終戦を迎えたのである。

開発はZEONIC社が担当。第2次主力MS計画により開発されていた本機は、当初MS-11の型式番号であったが、開発は難航。その際に暫定主力MSのコンペティションが行われ、そこで提示された高機動型ザクR-2タイプがゲルググ開発を進展させる。同機にゲルググのパーツを組み込んだMS-06R-3 ゲルググ先行試作機でのデータを基に、型式番号はMS-14に改められて開発体制も一新。直接指揮に公国軍の担当官を配し、推進器にZIMMAD社、ビーム・ライフルにMIP社を招き、公国軍の総力を集めて生み出されたのである。

関連ファイル

MS-14JG ゲルググJ	80-01-10
MS-14F ゲルググM	83-01-16
MS-14Fs ゲルググM指揮官機	83-01-17
MS-14J リゲルグ	ZZ-01-21
シャア・アズナブル	FG-02-23
ビーム・ライフル	FG-03-31

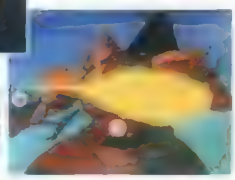
FILE PREVIEW

MS-14の狙撃戦仕様機。指揮官機としての運用を前提とした高性能機であり、一年戦争の末期に開発された。U.C.0079.12.15におけるサイド3周辺宙域で運用例がある。

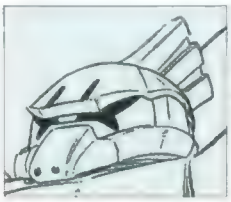
機体構造／装備　モジュール構造の導入による生産性・機能性の向上

統合整備計画に則った設計のためザクⅡと同じ生産ラインを使用でき、生産性は高い。熱核反応炉を搭載する胸部、コクピット・ブロックを備えた腹部、メイン・スラスターを有す腰部と、三分割したモジュール構造を採り入れたことにより機能性と、生産性の向上に大きく貢献している。各所には、ZEONIC社の開発ということもあり、ザクⅡ系と似た構造を備えつつ高性能化された。背部にはランドセルの換装機能による拡張性も持たされている。終戦までに、シリーズ累計で740機（738機とも）が生産された。

MS-14Aはドロス級大型輸送空母などに搭載され、ア・バオア・クーの防衛戦において投入された。だが、学徒動員兵の練度は不充分で、戦果は挙げられなかった。



MS-14Aに先立って、ジャア・アクナブルが運用した先行量産型のYMS-14。基本的には量産型と同じ仕様であり、この実働データが量産型のA型に反映されたと言う。



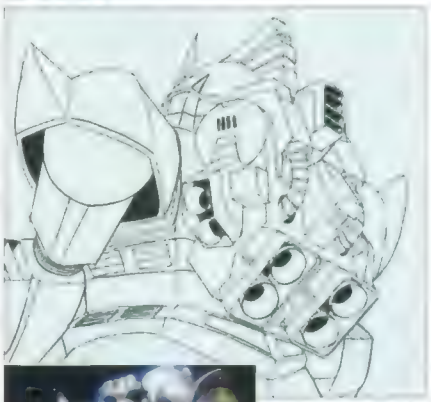
■ 頭部

これまでの一般機には搭載されていなかったような、高性能センサーやコンピュータープレームなどが標準搭載された。フィン状パーツはハイブリッドセンサー等アンテナ。

■ 前腕部

モジュール化された熱核ジェット・エンジンを搭載している。ただし、大気圏内などでしか意味を成さないため、補助火器や増加装甲に換装されるケースもあった。

■ オプション



背部はランドセルの換装により優れた汎用性を発揮する。上図は増速用ブースター・ユニットに換装した高機動型。左は同様のランドセルを備えたガスペン大佐専用機。

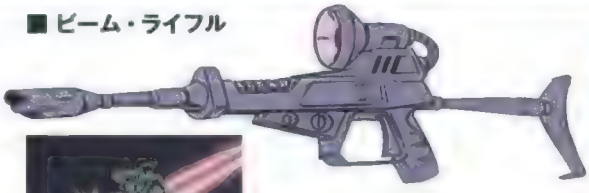
武　装　ビーム兵器を標準装備とした武装群

射撃兵装に携行式メガ粒子砲であるビーム・ライフル、格闘兵装としてビーム・ナギナタ、防御兵装として外装式増加装甲のシールドを標準装備とする。このビーム兵器と優れた基本性能が相まって、本機はRX-78-2 ガンダムと互角の戦闘力を獲得した。MS-14はビーム兵器を主体とする高性能量産機であるが、前述のように本機のビーム・ライフル開発は難航。標準装備のはずがすべてのゲルググに行き渡らなかったという現実がある。これによって本機の強みの一端が損なわれたのは間違いないだろう。

武装は背部のオプション・ラッチにマウントして携行する。シールドを背部に装備することで、背後の攻撃から守るという副次的効果もあったのかもしれない。

双刃式のビーム・ナギナタではなく、単刃式のビーム・サーベルを装備した機体もある。画像はア・バオア・クーの防衛戦に参加したアナベル・ガトー大尉（当時）の機体。

■ ビーム・ライフル



公国軍のMS初の携行式ビーム・ライフル。エネルギーCAPの実用化が難航したため完成が遅れた。開発・製造はMIP社、ウェポン・システム社やALBERT社も関与した。

■ ビーム・ナギナタ

開発・製造はALBERT社。ビーム刃は片側だけの形成も可能。柄に耐ビーム・コーティングが施され、ビーム刃を受け止めることができた。

■ 専用シールド

耐ビーム・コーティング処理が表に施され、実体弾兵器のほか、ビーム兵器に対しても防御力を発揮した。保持のほか腕部へのマウントも可能。

MORE INFO！　MS-14のバリエーション

ランドセル換装により機体の性質を変えることができたゲルググは、換装したオプション兵装の仕様によって別の型式番号が与えられる。このような装備形態の異なる派生機のほか、第2期生産型であるMS-14JG ゲルググJ（イェーガー）や改修機などバリエーションは多い。一年戦争では本来の性能を発揮できずに終わるが、バリエーションの多彩さから、そのポテンシャルを高く評価されていたことがわかるだろう。

アクシズで改修され、パイロットの練習機として運用されていたMS-14J リゲルグ。U.C 0080でも通用する性能を備えていた。

「青の部隊」が運用していたゲルググ。ジャイアント・バズを用い、外見は同じでもパーツは流用品で補っており、レプリカとなっている。

MS-14F ゲルググM（マリーネ）
海兵隊仕様機であり、統合整備計画の影響が強い機体である。プロペラント・タンクを増設でき、作戦行動時間延長を図った。頭部や前腕部に内蔵兵装を持つ。

MS-14D
ディザート・ゲルググ
砂中潜航用スコープやアームド・バスター等の特殊な装備を施した砂漠戦仕様機で、「ラプラスの箱」を巡る事件のトリントン襲撃の際、公国軍残党が用いていた。

フラッグの対ガンダム戦仕様

SVMS-010 オーバーフラッグ
OVER FLAG

■ SPEC

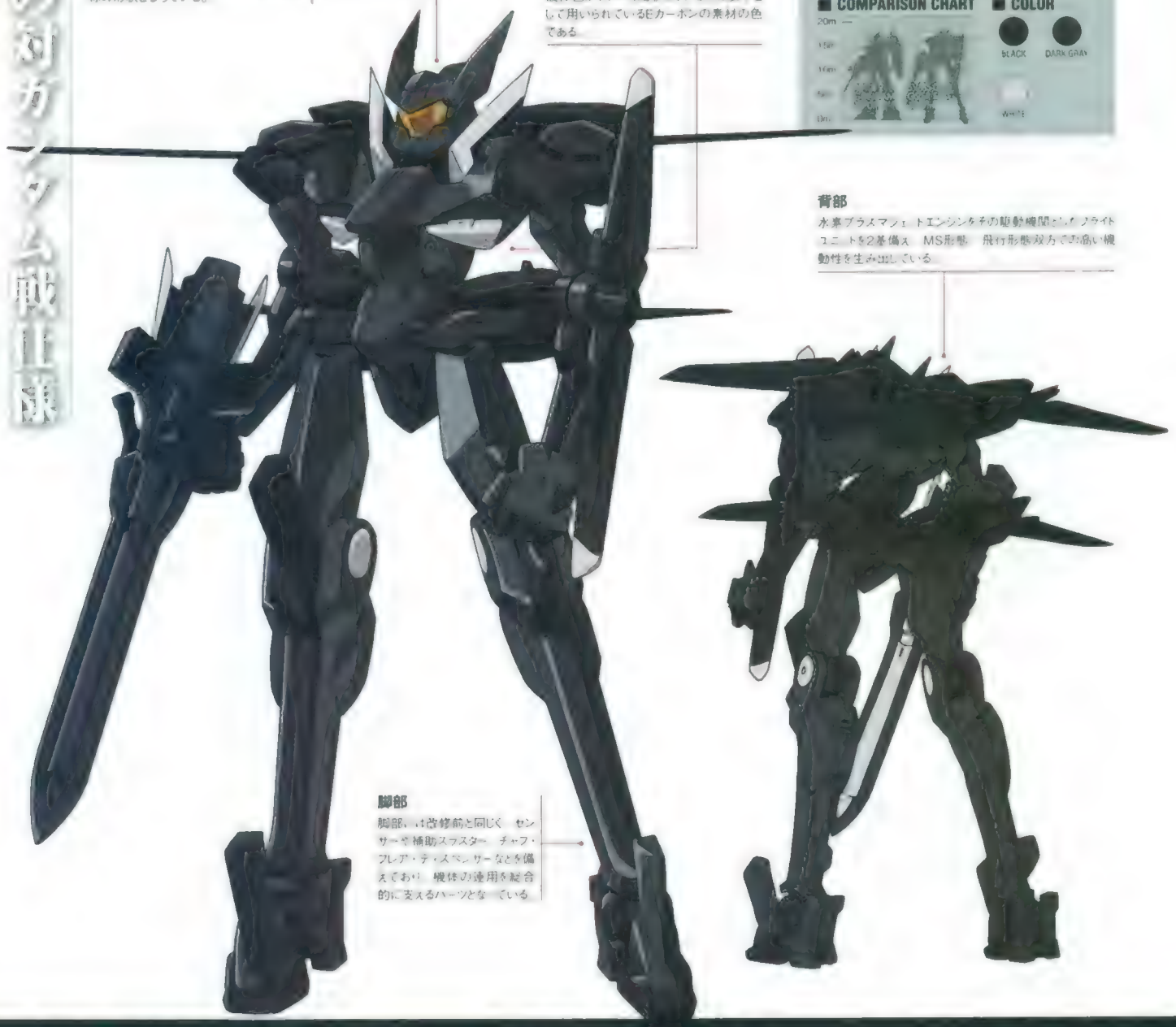
全高	——（頭頂高 17.9m）
重量	69.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	トライデントストライカー、ソニックブレイド（プラズマソード）、ディフェンスロッド 他
所属	ユニオン（オーバーフラッグス）
搭乗者	オーバーフラッグス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
グラハム専用機と同様、右側面に設置されたブレードアンテナが大型化。左右対称の形状となっている。

装甲
軽量かつ高い耐久度を誇るEカーボン製の装甲を採用。さらに耐ビームコーティング塗装が施され、防御力が強化されている。機体色がグレー系となっているのは装甲として用いられているEカーボンの素材の色である。



背部
水素プラズマジェットエンジンとその駆動機関、グライトユニットを2基備え、MS形態、飛行形態双方で高い機動性を生み出している。

脚部
脚部は改修前と同じく、センサーや補助スラスター、チャフ・フレア・デ・スペンサーなどを備えており、機体の運用を総合的に支えるパーツとなっている。

グラハム機をベースとした「オーバーフラッグス」専用のフラッグ

ユニオンがリアルドに代わる主力機として開発したユニオンフラッグは、飛行形態への変形を換装パーツなしで実現するなど、西暦2307年当時では屈指の高性能機として知られていた。だが、突如として全戦闘行為への武力介入を宣言した私設武装組織ソレスタルビーイング（CB）の所有するガンダムは、あらゆる面でフラッグを凌駕する性能を有したのである。ガンダムへの対策を迫られたユニオンは、対ガンダム調査隊を結成。さらにフラッグの主任設計者であるレイフ・エイフマンの手によって改良された「グラハム専用ユニオンフラッグカスタム（以下、グラハム専用機）」を実戦に投入したのである。その後、対ガンダム調査隊が再編され、第8独立航空戦術飛行隊「オーバーフラッグス」となると、その専用機としてオーバーフラッグが付与された。

オーバーフラッグは、グラハム専用機を量産したタイプで、試作であったリニアライフルが制式採用された以外、性能もほぼ同一である。初期の生産数は14機で、ダリル・ダッジやジョシュアといったオーバーフラッグス隊員によって運用された。また、西暦2314年には、宇宙用の派生機としてオーバーフラッグ宇宙型が運用されている。

関連ファイル

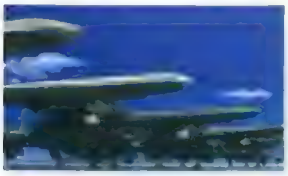
SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
SVMS-01E/SVMS-01X グラハム専用ユニオンフラッグカスタム機	00-01-37
GNX-U02X マスラオ	00-01-38
グラハム・エーカー	00-02-24
ビリー・カタギリ	00-02-25

FILE PREVIEW

西暦2307年時にユニオンが量産していた主力MS。ガンダムの登場以降、その高性能に対抗するため改良が加えられていった。

構造／武装　対ガンダム戦用の強化

本機は通常のフラッグと比較して、高出力フライトユニットの採用と機体の軽量化によって機動性が、耐ビームコーティングを採用したことで防御力が強化されている。これはグラハム専用機に倣った改良であるが、エンジンのリミッター解除機構は搭載されておらず、パイロットへの過度な負担は回避されていた。また、オーバーフラッグの制式採用に伴い、グラハム専用機も新型リニアライフルを備えたオーバーフラッグス仕様へと変更されている。



タクラマカン砂漠で行われた、三大勢力の合同軍によるカンダム捕獲作戦に投入された。その後もジンクスの登場までエース機として活躍した

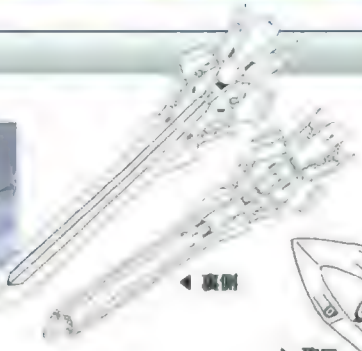
■ SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグカスタム（オーバーフラッグス仕様）

グラハム専用機。オーバーフラッグ用のリニアライフルを装備した仕様。オーバーフラッグとの外観上の差異はない

タクラマカン砂漠の戦いでは、「オーバーフラッグス」の指揮官機として運用され、ガンダムの捕獲まであと一歩に迫った

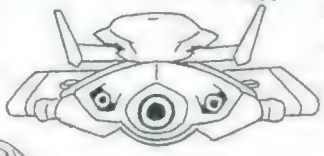
■ リニアライフル

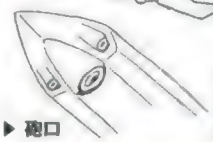
アイリス社製の試作リニアライフルを、オーバーフラッグ用に制式採用化した大型火砲。「トライデントストライカー」との名称を持つ



◀ 裏側

▼ 正面





▶ 砲口

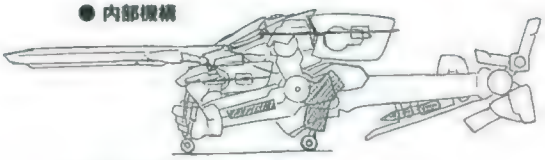
破壊力に優れた200mm大口径砲1門と、連射性能に優れた60mmの小口径砲2門から構成された射撃兵器である

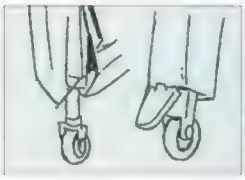
■ 飛行形態

飛行形態は通常のフラッグと同様の機構であるが機首部分に装着されるライフルがトライデントストライカーに変更された

● 後方

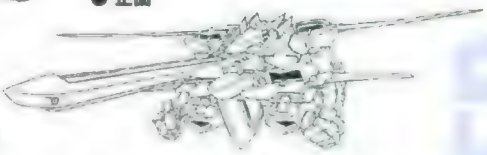
● 内部機構





上図は飛行形態時での内部機構を示した図。腕部内にはランディングギア（左）が、脚部にはミサイルが収納されているのがわかる

● 正面



正面、後方から見た飛行形態。フライトユニットと脚部スラスターを駆使することで、空中での高速機動を可能としていた。通常のフラッグよりも高出力のエンジンを搭載しているため、その機動性は強化されている

■ パーソナルマーク

「オーバーフラッグス」には、グラハムやダリルのほか、ユニオンのエース級パイロットが集められていた。左図はジョシュアやスチュワート、ランディのパーソナルマークで、各隊員に供与されたオーバーフラッグにも付けられた

◀ ジョシュア機

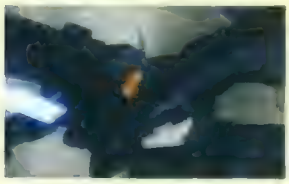
◀ スチュワート機

◀ ランディ機

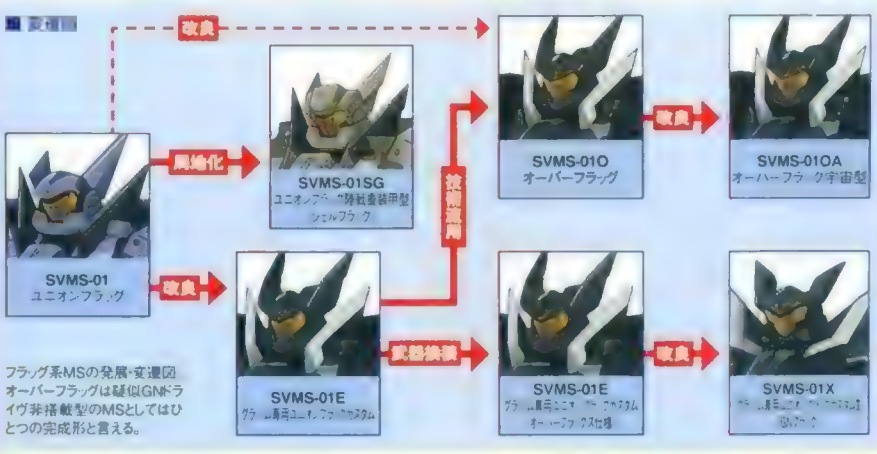
MORE INFO!

フラッグの改修とその変遷

グラハム専用機やオーバーフラッグなどの改良機が早期に誕生したのは、ガンダムという脅威を携えたCBが敵として現れたからである。また、疑似GNドライヴ（GNドライヴ［T］）を搭載したジンクスの登場により、GNドライヴを搭載したGNフラッグも世に出ることになった。地球連邦軍設立後は、ジンクス系MSが主力となったが、西暦2314年時でも、オーバーフラッグ宇宙型が戦場に投入されていた。



オーバーフラッグ宇宙型は、ELSとの最終決戦時に、地球連邦軍の戦力として投入されている。



フラッグ系MSの発展・変遷図。オーバーフラッグは疑似GNドライヴ非搭載型のMSとしてはひとつの完成形と言える。

金色のアストレイ

MBF-P01 アストレイ ゴールドフレーム

ASTRAY GOLD FRAME

頭部
他のアストレイと同一規格の頭部。GAT-Xシリーズと同じイーゲルシュテルンを2門備えている。レッドフレームとの戦闘で破壊され、天アマツでは新型頭部を搭載した。

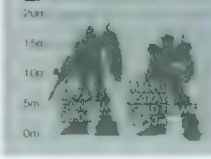
装甲
アストレイ特有のものである。小面積の発砲金属装甲を持つ。天への改造後もPS装甲は用いられておらず、実体弾式兵装で大きな損傷を受けている。

脚部
オーブ系、地球連合系の双方に対応したMS兵装用フックを腰部に持つ。ヘリオポリス脱出時、不具合からパージされた右脚は、ロウ・キュールが回収、レッドフレームの予備部品とした。

■ SPEC

全高	17.53m
重量	49.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2　ビームサーベル×2／ビームライフル／シールド　デュエルガンダム専用バズーカ 他
所属	オーブ連合首長国（サハク家）
搭乗者	ロンド・ギナ・サハク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

バックパック
ビームサーベル用マウントとメイン・スラスターを備えるバックパック。天、未完成時まで装備していたが、天ではマカノイクタチ装備の新型に換装された。

サハク家に渡ったアストレイ1号機

オーブ連合首長国の試作MSアストレイの1号機が、「ゴールドフレーム」ことMBF-P01 アストレイである。機体構造は他のアストレイと同等であるが、指揮官機に位置付けられるほか、地球連合軍のMS用兵装を調整なしで使用するためのOSを組み込んだ。それに合わせて、掌部プラグ（コネクタ）も特殊なものを採用している。なお、全のカラーリングはオーブだと特殊機を示す。

ゴールドフレームは、他のアストレイ同様、オーブのコロニー「ヘリオポリス」に位置したモルゲンレーテ社の工場区画で開発・製造された。「G」奪取を目指すザフトのクルーゼ隊がヘリオポリスに接近すると、オーブ五大氏族にして開発責任者のロンド・ギナ・サハクの操縦によって、コロニー外へ持ち出されている。以後ゴールドフレームは、ギナの死まで彼の愛機となった。

ヘリオポリス脱出時に右腕をパージしたほか、後に発生したレッドフレームとの戦闘で頭部を破壊されるなど損傷が続いたものの、オーブ本国のモルゲンレーテ社と軌道エレベーター「アメノミハシラ」で強化改造を受けた。結果、誕生したのがMBF-P01-Re〈AMATSU〉アストレイ ゴールドフレーム天（アマツ）である。

関連ファイル

GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-05
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
C.E.のガンダム	SEED-03-19
C.E.71の世界	SEED-03-31
オーブ連合首長国	SEED-03-36

FILE PREVIEW

オーブ連合首長国が開発したMS。ナチュラル用のOSを導入しているため、コーディネイターでなくとも操縦が可能になっている。発泡金属の採用で機体が軽量性を持つ。

改造機　強化改造機「天」（アマツ）

モルゲンレーテ社に搬入された本機は、大幅な改造を受けてゴールドフレーム天（アマツ）となった。ただし、この時点において改造は完了しておらず、新型頭部とGAT-X207ブリッツの右腕を搭載し、装甲色の変更などが施されたに過ぎない（この際、ミラージュコロイドの散布・制御機能を獲得）。その後、トリケロス改とマガノイクタチ装備式バックパックへの換装、細部の改良などがアメノミハシラにて行われ完成。"真の「天」"ことMBF-01 アストレイ ゴールドフレーム天（完全体）も計画されたが、ギナが完成を急いだことから、ブリッツの腕をそのまま使用している。

■ 頭部

アストレイ用を原型としつつ、モノアイなどのザフト系技術を導入したと見られる新型頭部。体躯に接続した装甲は、アメノミハシラで追加されたと考えられる。

■ MBF-P01-Re01〈AMATSU〉
アストレイ ゴールドフレーム天

■ SPEC

全高	17.99m
重量	73.2t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	マガノイクタチ　マガノシラホコ／トリケロス改 他
所属	オーブ連合首長国（サハク家）
搭乗者	ロンド・ギナ・サハク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

武　装　連合軍のMS用兵装の使用と改造後の専用兵装

素体のゴールドフレームは、アストレイ用だけでなく地球連合軍のMS用兵装も使用可能とされた。しかし、初めて地球連合軍のMS用兵装（GAT-X102 デュエルのバズーカ）を実射した際、右腕に不具合が発生した。これに加えて、地球連合軍用兵装の入手性の問題もあったようで、天への改造終了後は専用兵装のみを使用している。ただし未完成状態の天では、ブリッツの右腕と共に入手した攻盾システム「トリケロス」とデュエル用バズーカを装備して戦った。改造終了までの過渡期的処置だったのだろう。

改造終了後は、新兵装のトリケロス改、バックパック搭載のマガノイクタチおよびマガノシラホコを使用した。トリケロス改はアメノミハシラで装備されたものと言われるが、改造完了前の第3次ビクトリア攻防戦（C.E.71.06）で既に装備していた可能性が指摘される。

ヘリオポリスから持ち出さなかったためか、アストレイ用兵装はほとんど使われなかった。それでもヘリオポリス脱出時、ビームサーベルでメビウスを撃破している。

■ デュエル専用バズーカ

携帯リニアキャノン 350mmレールバズーカ「ケイホルク」。本来はデュエル専用だが、対応システムを持つゴールドフレームは使用可能であった。

■ 天 未完成時

ブリッツの右腕を移植した際、攻盾システム「トリケロス」も主兵装として引き継いだ。キガフロート戦ではデュエルのバズーカも併用。

A マガノイクタチ　B マガノシラホコ

▼ 展開時
▼ 収納時

「マガノイクタチ」は接触した対象を強制放電させ、移動力機すら行動不能にする。「マガノシラホコ」はPS装甲材の刃を有線制御で打ち出す。

C トリケロス改

「トリケロス」の発展型。ビームライフル、ランサーダート、シールドの機能を併せ持つ複合装備で、シールドの先端は鋭利な刃とされた。

ORX-005
GAPLANT
ギャプラン

機動性特化の可変MA

ORX-005

ギャプラン

GAPLANT

■ SPEC

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造／武装　機動性に重きを置いた設計と多機能なムーバブル・シールド

■ ムーバブル・シールド

■ ビーム・サーベル

■ 頭部

変形　圧倒的な推力と変幻自在の機動性

■ MA形態

コクピット　各形態に応じたコクピットへの搭乗方法

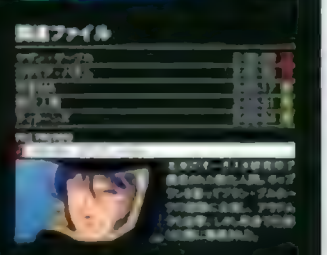
■ ハッチ開放時　内部

■ MA時のハッチ

MORE INFO!

バリエーション

常人には扱えない機動性を持たされた可変MA



■ 関連ファイル

AUDHUMLA

アウドムラ

ガルダ級超大型輸送艦

AEUG

関連ファイル

本編	0079 01-40
ハサウェイ・ノア	0087 14
ハサウェイ搭乗機	0087 34
地球、ロンデニオン近郊戦	0087 35
ヤクト・ドーガ強襲戦	0087 39
ダブリン降下	0087 40
エンゲージ	0087 42

EXPERIENCE

0087.14 ハサウェイ・ノア

元ネオジオン士官候補生にして一年戦争を生き抜いた歴戦のエースパイロット。戦後はアクシズの戦争犯罪部隊長を経験するなどして反地球連邦活動を行うが、地球に潜入したエージェントを捕らえ…

SPEC

全長 317m

武装 対空機銃座 ×4 粒子砲 ×10 ミサイル発射管 多数

所属 カラバ

搭載MS ガンダムMk-II リック・ディアス 百式 ギラ・ドーガ Zガンダム

艦長 ハサト・コバヤシ

COMPARISON CHART

COLOR

戦乱期の大空を席巻した大型輸送機の活躍

機関部

両翼に設置された計20基のMMI-M1a2エンジンによって、巨体を飛行させるために必要な強力な推力を生み出している。

艦橋

本機の機能中枢となる艦橋は機首部分に設けられている。全長300mを超える巨大艦ゆえに艦橋の内部エリアにも余とりがあり、航空機よりも艦艇に用いられる司令設備に近い形を有している。

搭載能力

機体中央～後方部分がペイロードとされており、MSや各種兵器を数十機搭載。さらに地球衛星軌道まで飛行するシャトルの搭載も可能である。

武装

機体各部に4基の粒子砲と対空機銃を装備。大口径砲はないので戦闘艦ほどの破壊力はないものの、接近する敵機を撃退するには充分な装備である。

飛行能力

本機は大気圏と宇宙を自由に飛行する汎用型プラットフォームとして設計されたため、航続距離に物理的な制限はない。そのため無補給・無着陸での地球周回も可能である。

主翼

主翼を含めた全幅は、同時代に建造された宇宙艦艇を遥かに凌ぐサイズを有する。構造的にも頑強であり、主翼の上にMSが乗っても飛行に支障が生じることはない。

ハッチ

搭載されたMSを効率的に発進させるため、機体側面と後部に大型ハッチが用意されている。また艦底部にもハッチが設けられているが、これは物資の搬入・搬出に使われるため。

カラバの移動拠点として各地を転戦した機体

旧世紀の世界大戦において、戦乱の在り方を大きく変貌させたのは航空機である。それまでの戦いは歩兵を中心とする陸上戦力を駆使した陣取りだったのに対し、大空を駆ける航空機は陸上戦力よりも速く、遠くまで移動できた。まさに航空機は戦争にパラダイムシフトをもたらし、部隊編制や戦術／戦略理論に最も多大な変革を与えたのである。航空機の効率的な運用に不可欠とされる航空母艦の誕生はその最たるもののひとつと言える。これは奇妙にも宇宙世紀におけるMSの誕生に符合する。航空機同様、MSも戦闘にパラダイムシフトをもたらした兵器であり、この兵器を最大限に運用すべく、宇宙艦艇にはMS母艦としての機能が付与された。ただしMSの行動エリアは宇宙に限定されず、大気圏内での運用も考慮する必要があった。この要請に応えるべく建造されたのがガルダ級超大型輸送機である。本来の計画ではガルダ級は4機が建造され、4分割した地上エリアをそれぞれ受け持つ予定だったらしい。アウドムラと名付けられたガルダ級もこうした運用が見込まれていた。だがU.C.0087に特別したグリプス戦役が、本機を異なる舞台へと誘い出したのである。

搭載機 エゥーゴとカラバのMSを運用した機体

リャプロー基地からの脱出を機にカラバに接収されたアウドムラは、以後、カラバの移動拠点となり、エゥーゴとカラバの機体を搭載するようになった。エゥーゴには百式やZガンダムといったワン・オフ機が多いが、整備、補給面で問題は生じなかったようだ。

マニュアルには明朝のアムロの搭載し、身近な際には、Zガンダムやリック・ディアスの搭載機が搭載された。

■ RX-178 ガンダムMk-II

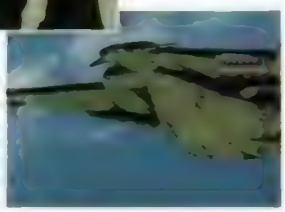
■ MSN-00100 百式

■ RMS-099 リック・ディアス

艦内設備　高度な部隊指揮を司る機能と、乗組員のための専用施設

戦場の上空に留まり、部隊の展開とその運用を司るガルダ級には、相応の指揮施設が用意された。層構造を成す機首部分は指揮中枢となる艦橋をはじめ、通信・索敵・管制設備が設置されたのである。また無補給で長期に亘るフライトを可能にするために乗組員用の居住施設も充実しており、それは航空機の設備とは考えられないほどだった。

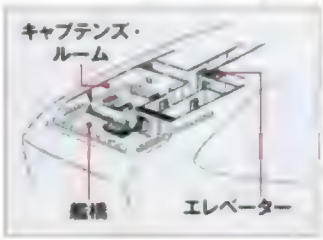
キャプテンズ・ルームは艦橋後方に配され、航空を行って戦場を一望できるようになっている。この画像を見ればいかにガルダ級の艦橋が広大かがわかるというもの。



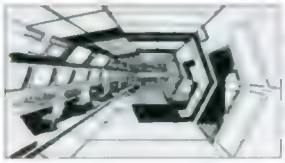
ちなみにガルダ級にはアウドムラの他にも同型艦が存在し、それぞれが受け持たれていた。画像はスードリ、他にもカルダやメロウトと呼ばれる機体が確認されている。

■ 艦橋

艦首内部は複数の階層構造をなしており、各階層は機能別に分化している。中でも中心となるのが艦橋であり、部隊の指揮から機体の操縦までを網羅する。

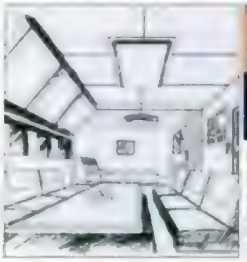


これは艦橋階層の内部構造を示したもの。前方に指揮管制施設が集中する一方、後方にはプライベート施設が位置している。



艦橋内部は相当に広く、艦長をはじめ複数の特別重要な役職は、航行時のシートが用意されている。団の左側が艦首方向となり、前後は航空が並んでいるのがわかる。

■ キャプテンズ・ルーム



本来はキャプテンの指揮のために設計された施設だが、ミーティング用の部屋として使われることがほとんどだった。部屋の奥にはベッドが見えるが、普段はカーテンで隠されていたようだ。

■ 個室

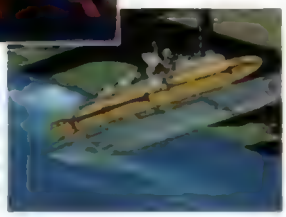
長期に亘る飛行は乗組員の負担となるため、その軽減を意図して個室が用意された。プライバシーの保護はもちろん、ベッドやシャワーも完備しており、宇宙艦船の同施設にも劣らない快適さを誇る。

画像はアムロ・レイに与えられた個室。気密性を保持するために窓こそ小さくなっているが家具には過不足はなく、過ごしやすい間取りになっている。机の上には補給物資に紛れ込んだと思われる雑誌も置いてある。

積載能力　機体輸送だけでなく、整備や補給も可能にした総合的な空母能力

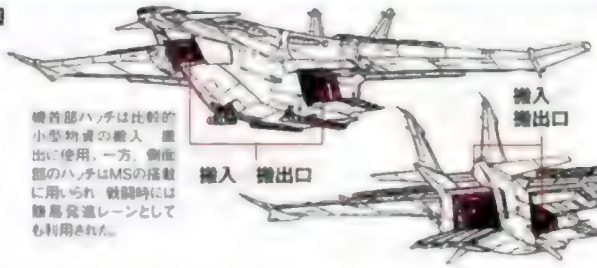
設計面での前身となったガウ級が輸送機と戦術爆撃機というふたつの側面を有していたのに対し、ガルダ級は純粋に輸送機としての機能を追及している。そのため最大積載量は9,800tにも及び、一度に数十機ものMSやSFSを輸送可能。さらに格納庫内には整備・補給施設を擁することで、単に機体を輸送するだけに留まらない能力を発揮した。

MSとSFSを積載搭載できるだけのペイロードを有し、まさに超大型輸送機の名に相応しい。この積載能力が、地上における各種の活動を支えることになったのである。



シャトル用ブースターは単体でも射出することが可能。スードリと交戦したカミーユ・ビダンのガンダムMk-IIは、スードリのブースターを使って地球衛星軌道上に上がった。

■ 搬入、搬出口

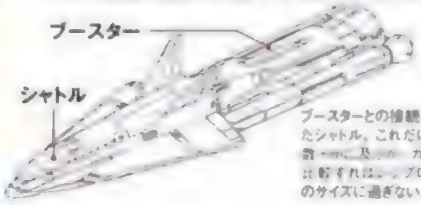


機首部ハッチは比較的小型物資の搬入・搬出に使用、一方、側面部のハッチはMSの搭載に用いられ、戦闘時には簡易発進レーンとしても利用される。

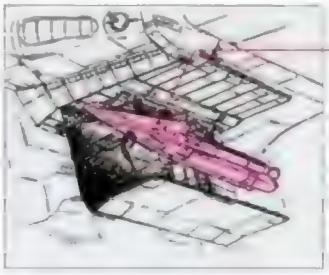
機体後部のハッチは展開したハッチがランプになる構造を採用しており、大型物資の搬入も容易にした。また側面ハッチと同様、MSの搭載も可能である。

■ シャトル射出システム

衛星軌道まで到達するシャトルの搭載と発進も可能とする。その際、機体とブースターは分割されて機体内に格納され、必要に応じて組み立てられる。



ブースターとの接続が完了したシャトル。これだけで全長○○m、及び○○トンを超えるが、ガルダ級と比較すれば、ハエ○○並みのサイズに過ぎない。

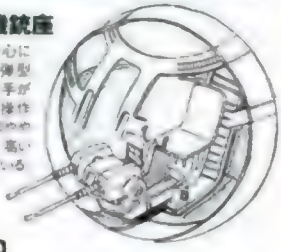


発進準備が整ったシャトルは射出ハッチから外部に出され、主翼下の懸架装置にセットされる。その後発進までのカウントダウンを開始する。この一連の動作を機内にいながら実施できるのである。

武　装　対空防御を中心とする火砲を搭載

輸送機であるガルダ級は戦闘向きではないのだが、対空砲を中心とする武装群が設置されている。ガルダ級の建造には多くの時間やコストがかかっており、簡単に撃墜されるわけにはいかなかったのだろう。また前線でMS部隊の発進を安全確実に行うには支援攻撃が必須であり、その役を担うガルダ級に武装が用意されたのは当然である。とはいえ飛行性能に影響するような大火砲はさすがに搭載できず、差し障りのない範囲での武装が用意されたようである。

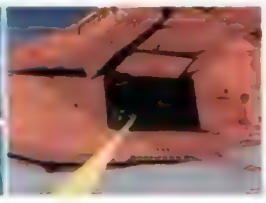
■ 対空機銃座



機体側面を中心に設置された実弾型対空機銃。操手がレバーに従って操作するタイプと、ものや旧式だが、高い信頼性を有している。

■ メガ粒子砲

機体各部に設置された対空メガ粒子砲。トーム等に中央制御で、トームが自在に可動することで広い射界を有する。



対空防御では火砲を使うだけでなく、ハッチを開放させて搭載MSを参戦させることもあった。こうすることで火力不足を補ったものと思われる。

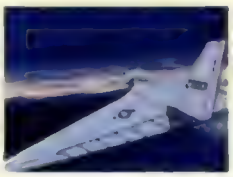
MORE INFO!　同時代の航空機

■ 輸送機

グリプス戦役当時の地球連邦軍が運用していた輸送機。正式名称や型式番号は不明だが、民間型の一般機に比べて航続距離が長いことから、主に地方での輸送任務を担っていた機体と思われる。

カツとの合流を果たしたアムロ・レイが乗り、用いることで有名になったアッパーハッチが開いた、アウドムラの搬入口を開いている。

■ B-70 バルキリー



正確にはバルキリーは宇宙世紀の機体ではないが、宇宙世紀に建造された統合戦争博物館に保管されていたのである。さらに保存状態は良好だったようで、現状でも飛行可能な状態だった。

本機の型式番号は「B-70」だが、当時の建造計画は試作段階で頓挫しているため、試作機であることを示す「XB-70」が制式番号だとする向きもある。

SYSTEM-∀99 ターンエーガンダム

∀ GUNDAM

歴史を封印したターンシステム搭載機としての恐るべき能力

アーク山に祀られた神像・ホワイトドールから出現したターンエーガンダムは、正暦（C.C.）2345に運用された機体の中でも、トップクラスの性能を有する機体であった。ナノマシンを用いた自己修復機能や、IFBD（Iフィールド・ビーム・ドライヴ）による高い出力、機体から分離・独立できるコア・ファイターの採用、ウェポンベイにもなるマルチ・バーバス・サイロの設置など、単機で戦場を変えるだけの能力を有したのである。さらにナノマシンを大量散布することによって、「月光蝶システム」が発動し、文明自体を破壊してしまうという、禁忌の機構まで搭載されていた。

単なる戦闘用としてはオーバースペックとも言えるこうした能力を本機が獲得した理由は、一説には地球外の敵対勢力との武力衝突を想定していたとも、システム∀（ターンエー）と呼ばれる、包括的軍事構想の一環であったとも言われるが、詳細は定かでない。だが、正暦以前に、ターンエーが月光蝶システムを一度発動し、地球上の文明を破壊し尽くしたのは事実である。そのため、月光蝶から逃れたムーンレィスからは白い悪魔として恐れられ続けていたのだった。

関連ファイル

CONCEPT-X 6-1-2 ターンX	∀-01-12
ロラン・セアック（連可人）	∀-02-01
ギンガナム艦隊の兵士	∀-02-19
地球での中戦～∀99ターンX～	∀-03-13
ターンタイプMS（ターンシステムと月光蝶）	∀-03-15

FILE PREVIEW

∀-01-12 CONCEPT-X 6-1-2 ターンX

ターンエーガンダムを搭載したMS。ギンガナム艦隊の指導者ギム・ギンガナムによって運用されている。

コア・ファイター　本体からの分離・単独運用を可能とするコクピットシステム

ターンエーの腰部前面に設置されているコクピット機構は、緊急時に分離・独立しての運用が可能となっていた。この分離時の戦闘機形態はコア・ファイターと呼ばれ、宇宙・大気圏内双方での飛行を実現したのである。C.C.2345に機体を操縦したロラン・セアックも、ターンXとの交戦時に素早くコクピットを切り離し、戦場からの離脱に成功している。ウェポンベイに小型ミサイルを搭載できるものの、戦闘機としての性能は心許なく、あくまで脱出用としての運用を主としていた。

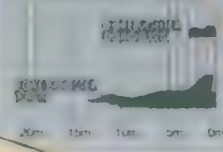
ターンエー接続時にはアーマーとして機能する部分がウイングとなり、コア・ファイター時には主翼として飛行能力を支えた。

宇宙空間では、Iフィールドと推進器を用いて飛行能力を得ていた。大気圏内ではジェット噴射によって揚力を得たとされる。

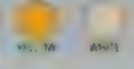
■ SPEC

全長	―
重量	―
シェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	FE型
武装	小型ミサイル×10
所属	インプレッサ・ミリシャ
搭乗者	ロラン・セアック／メリーベル・ガジット

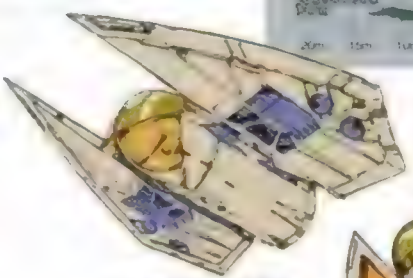
■ COMPARISON CHART



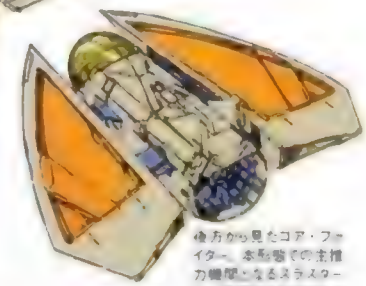
■ COLOR



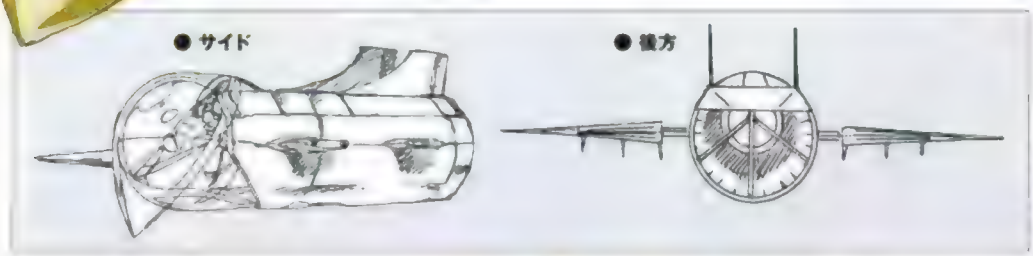
▲ コア・ファイター



アーマー部分が180度回転し、ウイングとなる機構。さらにウイングは前後にスライドする方式を採用していた。



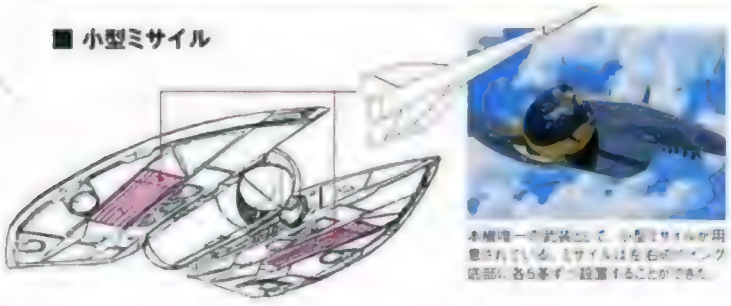
後方から見たコア・ファイター。本形態での主推力機関となるスラスターと、安定性を高めるための垂直尾翼が見える。



■ サイド／後方

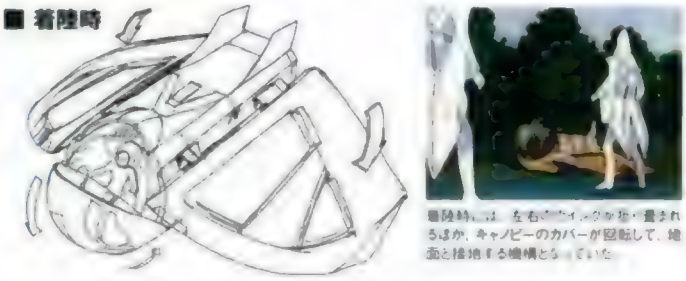
サイド（左ウイングはオミットした図）／後方から見たイメージ図。パイロットが搭乗する球状のコクピット部は、本体の向きや形態に応じて回転する仕組みであった。

■ 小型ミサイル



本機唯一の武装として、小型ミサイルが用意されている。ミサイルは左右のウイング底部に各5基ずつ設置することができた。

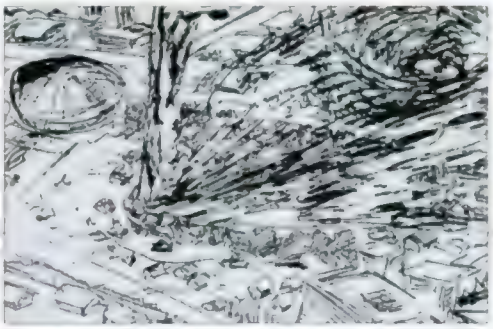
■ 着陸時



着陸時には、左右のウイングが折り畳まれるほか、キャノピーのカバーが回転して、地面と接地する機構となっていた。

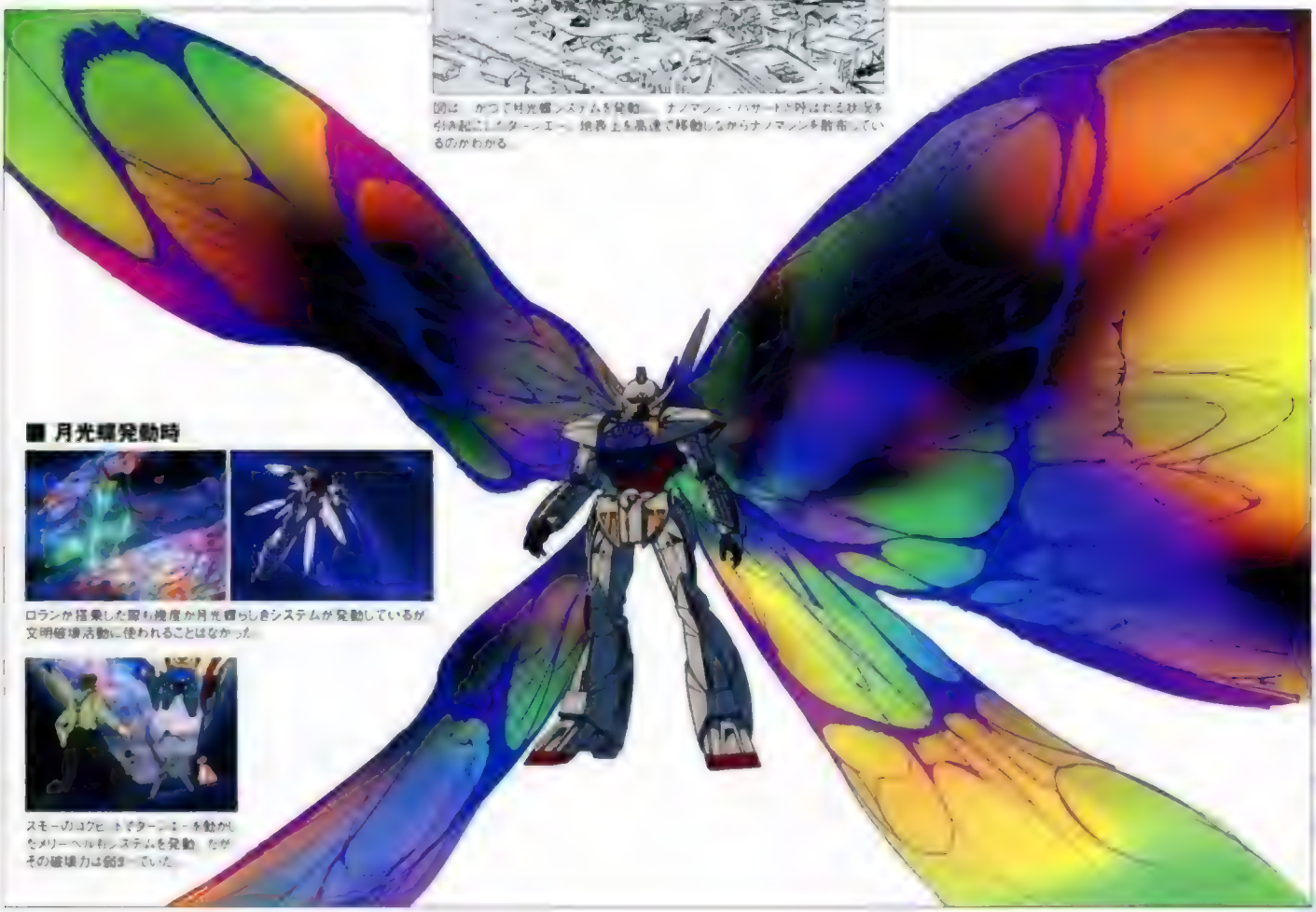
月光蝶 黒歴史を生み出した、"文明"を破壊するシステム

月光蝶システムは、ターンエーガンダムのみに搭載された（兄弟機であるターンXはその能力をコピーすることができた）、文明破壊装置とでも言うべき力を持った機構である。背部の散布口から大量のナノマシンを撒き散らすことで発生した月光蝶は、そのナノマシンの効果であらゆる有機物を破壊することができ、かつての地球の文明を遺跡化した。また、月光蝶の名の通り、散布時には虹色に輝く羽のようなものが背部に見られる。



図は、かつて月光蝶システムを発動し、ナノマシン・パサートと呼ばれる状況を引き起こしたターンエー。地表上を高速で移動しながらナノマシンを散布しているのがわかる。

白の回廊のデータルームに残されていた、月光蝶発動時のターンエー。優雅とも言える姿だが、実際には恐るべき破壊行為であった。



■ 月光蝶発動時

ロランが搭乗した際も機度が月光蝶らしきシステムが発動しているが、文明破壊活動に使われることはなかった。

スモーのコクピットでターンエーを動かしたメリーベルもシステムを発動したが、その破壊力は弱まっていた。

MORE INFO！

ターンエーの特殊運用

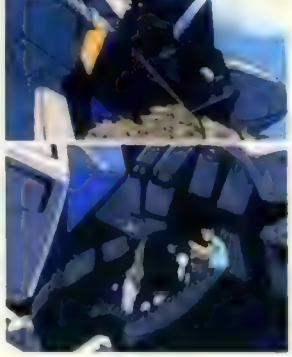
C.C.2345にターンエーを動かしたロランは、機体を破壊兵器として使うのではなく、ミリシャとディアナ・カウンターの全面戦争を回避する抑止力として運用していた。そのためか、市民生活のサポートなど、戦闘以外の行為にも度々機体を持ち出している。かつて白い悪魔として恐れられたターンエーも、C.C.2345の運用時にはそのイメージを一新したと言える。

■ 恭爆弾搭載

ロスト・マウンテンから発見された禁忌の兵器・核爆弾を、胸部のマルチ・バーバス・サイロに搭載、宇宙で取り出し、廃棄している。

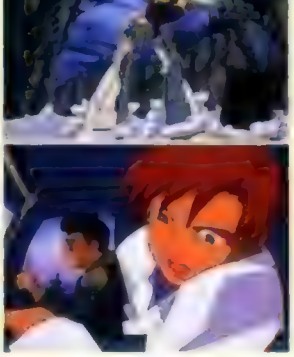
■ 家畜の運搬

食糧問題に悩むムーンレース陛下民を援助しようとしたロランは、地球民の妨害を受けずに牛を輸送するため、マルチ・バーバス・サイロに入れての運搬を行った。



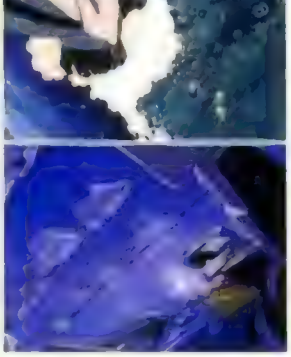
■ 橋の代用として

強風によって破壊された橋の代わりに、ターンエーの脚部と背部を道路とした。これにより食糧などの運搬ルートを確保し、市民生活への影響が出ないようにしている。



■ 洗濯（洗い・乾燥）

キエル・ハイムに扮したディアナ・ソレルが野戦病院の手伝いに駆り出された際、ロランは汚れものの洗濯をターンエーでサポート。マニピュレーターを洗濯機代わりに使った。



MS-06 ボルジャーノン
BORJARNON

汎用性に優れた一つ目の機械人形

頭部
頭部にはモノアイを備え、レールに沿ってモノアイが動くことで、周囲の状況を把握することができた。また、モノアイの下部には、頭部を覆うように動力パイプが設置されている。

脚部
厚い装甲に包まれた脚部。走破性は高く、森林や砂漠でも問題なく運用できた。宇宙では機体のバランスを取るパーツとしても用いられた。

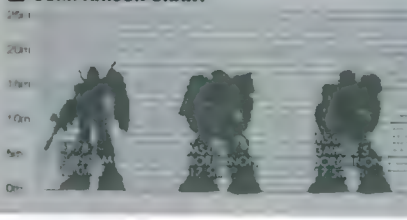
SPEC -MS-06 BORJARNON-

全高	17.5m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ボルジャーノン・バズーカ／ボルジャーノン・マシンガン／ヒート・ホーク　クラッカー／高熱弾
所属	ルジャーナ・ミリシャ
搭乗者	スエサイド部隊

SPEC -MS-05 GAVANE'S BORJARNON-

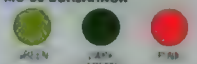
全高	17.5m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ボルジャーノン・バズーカ　ボルジャーノン・マシンガン／ヒート・ホーク　クラッカー　高熱弾
所属	ルジャーナ・ミリシャ
搭乗者	ギャバン・グーニー

COMPARISON CHART



COLOR

MS-06 BORJARNON



MS-05 GAVANE'S BORJARNON

MS-05 ギャバン専用ボルジャーノン
GAVANE'S BORJARNON

ギャバンが運用したレアな機体

頭部
MS-06 ボルジャーノンとは頭部の形状が異なり、モノアイの中央部にはホールがある。この存在によりモノアイの視認性は多少落ちたと見られるが、詳細は不明である。

カラーリング
通常VIボルジャーノンとはカラーリングも異なり、ダークブラウン系のカラーとなっている。カラーリング以外にも、右肩部にシールドがないなどの相異点が見られる。

ルジャーナ領のマウンテン・サイクルから発掘された機械人形

ターンエーガンダムが登場したことを皮切りに、北アメリア大陸のマウンテン・サイクルでは、「黒歴史」と呼ばれる過去の文明の遺物である機械人形＝MS（モビルスーツ）が次々と発掘された。イングレッサ領では、のちに水陸両用機であることが判明する球形のMS・カプルが大量に発掘され、月の市民軍ディアナ・カウンターに対抗する貴重な戦力となった。一方、イングレッサ領に次ぐ勢力を持つルジャーナ領では、カプルとは異なる、人型のMSが発見されたのである。それが一つ目のMS、ボルジャーノンであった。

ルジャーナ・ミリシャの現場指揮官マリガンによって命名されたボルジャーノンは、全高17.5mと、カプルよりも大型のMSで、腕部や脚部もシンプルな形状となっている。本体と共に、ヒート・ホークやボルジャーノン・マシンガン、ボルジャーノン・バズーカなど多彩な武装群も発見されたため、格闘戦にも砲撃戦にも対応可能な高汎用機として各戦場に投入された。また、1機のみカラーリングと細部の形状が異なる機体が発見され、それはスエサイド部隊のリーダーであるギャバン・グーニーの専用機として運用されている。

関連ファイル

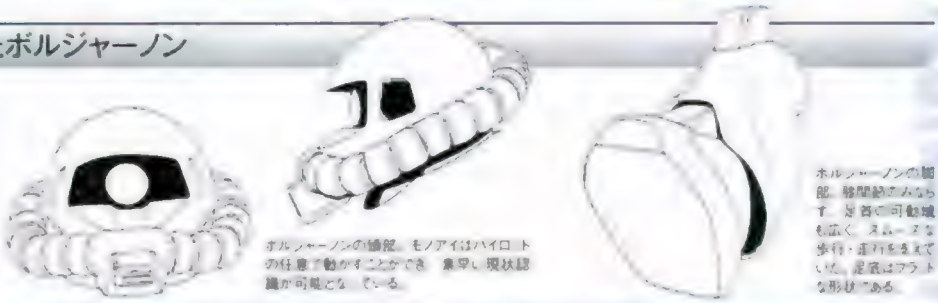
リリ・ボルジャーノ	V-02-08
スエサイド部隊	V-02-09
ロスト・マウンテンの悪魔	V-03-08
マウンテン・サイクルとロスト・マウンテン	V-03-36

FILE PREVIEW

ルジャーナ・ミリシャの兵士たちで編制された機械化部隊。隊長のギャバン・グーニーをはじめ、実際の兵が集められた。

武装・構造① 宇宙でも運用されたボルジャーノン

ルジャーナ・ミリシャの主力機となったボルジャーノンは、あらゆる戦況に対応することのできる、優れた汎用性を持つ機体であった。その汎用性を活かすべく、本機には多彩な武装が用意されていたと見られ、実際に、機体と共に多数の兵器が発掘されている。中でも、マシンガンやバズーカ、ヒート・ホークなど、射撃系、格闘系を問わず、5本指の精密なマニピュレーターを用いる兵器が主力であった。また、銃の弾薬や投擲兵器に関しては、ルジャーナ・ミリシャの工場でも生産されていたと言われる。



ボルジャーノンの頭部。モノアイはパイロットの任意で動かすことができ、素早い現状認識が可能となっている。

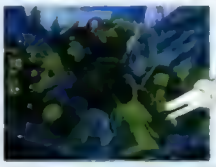
ボルジャーノンの脚部。膝関節のみならず、足首の可動域も広く、スムーズな歩行・走行を考えていた。足底はフラットな形状である。

■ 背部

背部には主推力機関であるバックパックを装備。バックパックにはロケット・モーターが上下に設置されている。また、機体本体とは動力パイプで連結されている。

▲ ロケット・モーター使用時

● ボルジャーノン・マシンガン



ボルジャーノンの主武装で、中距離戦闘用の射撃兵器。円形のドラムマガジンから銃弾が供給される仕組みであった。5本指のマニピュレーターで操作する。

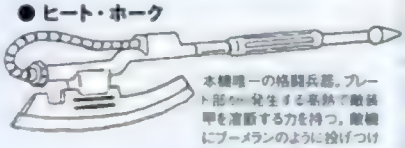
● ボルジャーノン・バズーカ

肩に担いで使用する長距離砲。最大で4発のミサイルを搭載できる。破壊力は絶大で、ディアナ・カウンター製MSにも大きなダメージを与えた。

● クラッカー／高熱弾

ボルジャーノンが用いた投擲兵器。クラッカーは投擲後、閃光と共に爆発する。高熱弾は、投擲後にワイヤーが外れる機構であった。

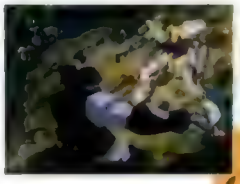
● ヒート・ホーク



本機唯一の格闘兵器。ブレード部から発生する高熱で敵装甲を溶断する力を持つ。敵機にブーメランのように投げつけることも可能である。

武装・構造② 指揮官機となった別タイプのボルジャーノン

ボルジャーノンはルジャーナ領のマウンテン・サイクルから発掘されたが、同じ場所で、唯一カラーリングと各所パーツの形状が異なる機体が発見された。それがMS-05 ギャバン専用ボルジャーノンである。これを発見したルジャーナ・ミリシャは通常機よりも高性能な特別仕様だと勘違いし、スエサイト部隊のリーダーであるキャバンが搭乗することになった。だが、性能・機能面においてはほとんど差がなかったと見られる。

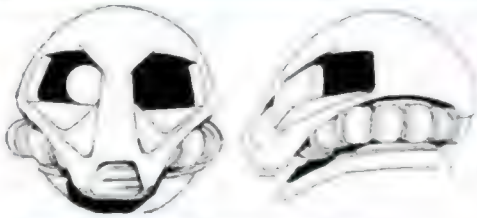


パワーはかなり強く、ターンエーカンダムと行った力比べでもほぼ互角の戦いを見せた。また、ギャバンによる操縦も、機体性能を充分に引き出していたと見られる。

サンベルト隊国式典を妨害するための急襲性戦において、本仕様は囮として使われ、スモーによって撃破されてしまった。

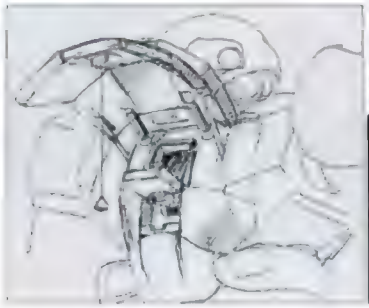
■ 背部

通常のボルジャーノンとの大きな相異点としては、バックパックや脚部の動力パイプが内部に格納されていることである。また、右肩にはシールドがない。



■ 頭部

通常のボルジャーノンと最も印象が異なるのは頭部で、頭部外装部の中央にボールがある。また、「口」の部分は排熱機構として機能しており、蒸気を排出する。



■ コクピットハッチ

ギャバン専用機のコクピットハッチ。胸部装甲が跳ね上がってその内部にあるコクピットハッチが開き、パイロットの乗降が可能となる構造であった。

コクピット 地球民でも運用できた容易な操作性

発掘当時のルジャーナ・ミリシャには、航空機レベルの軍事力しかなかったため、兵士たちの機械への順応性は低かった。だが、カプルと同様、ボルジャーノンに搭載されていたコクピット（通常機、ギャバン専用機とも共通）は操作性も容易で、ミリシャ兵でもその性能を充分に発揮できたのである。ディアナ・カウンター製のMSと比べると性能面では劣ったものの、本機が戦闘機操縦程度の技術力でコントロールできたことは、結果的にはルジャーナ・ミリシャの戦力を引き上げることに繋がったのである。

ジョン・エイムスといったボルジャーノンのパイロットたちは、ディアナ・カウンターと戦う中でその練度を上げていった。そしてミリシャ合同軍では欠かせない戦力となったのである。

■ コクピット

ボルジャーノンのコクピット内部。基本的には、2本のレバーとペダルを用いて操作する方式であった。この単純なコンソールのお陰で、機体を容易に操縦できた。

■ コンソール

コクピット内部。レバーやペダルといった操縦用のパーツ以外にも、モノアイと連動した大型ディスプレイや、自機の状況や全体の戦況が確認できる情報機器が多数設置されていた。

コクピットのスペースは広く、成人でも5名以上は搭乗できる。ホームシップで宇宙から地球への帰国を目指したヤーニ・オビュスらミリシャ兵も、6人以上でコクピットに乗り込むことができた。

CBY-001

1（アイ）ガンダム

1GUNDAM

unknown

戦闘用イノベイド専用ガンダム

頭部

人間のものを思わせる「ガンダム」タイプの造部。他のガンダムと比べて頭部アンテナが大型なのは、GN粒子を制御するクラヒカルアンテナの機能を集約したためと考えられる。

腕部

両前腕部・肘に大型のGNコンデンサーを備えており、GNビームライフルやGNヒームサーベルに大量のGN粒子を供給可能。マニピュレーターの指部は先端が鋭利なタイプで、リボーンズガンダムにも受け継がれた。

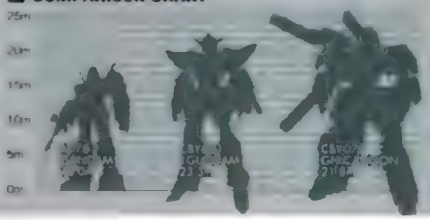
■ SPEC -CBY-001 1GUNDAM-

全高	——（頭頂高 23.3m）
重量	71.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル GNビームサーベル×2／GNシールド GNフェザー
所属	イノベイド
搭乗者	ビサイド・ベイン

■ SPEC -CBY-077 GN CANNON-

全高	——（頭頂高 21.8m）
重量	75.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNロングキャノン×4／GNミサイル
所属	イノベイド
搭乗者	ビサイド・ベイン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

CBY-001 1GUNDAM

PURPLE　WHITE

CBY-077 GN CANNON

PURPLE　BLACK

CBY-077

GNキャノン

GN CANNON

unknown

戦闘用イノベイド専用の支援MS

頭部

センサー機能を重視した頭部。CBのMSには珍しく「ガンダム」タイプの形状を持たない。本機のセンサー関連技術は、ジンクスⅡキャノンに転用されたと見られる。

胸体部

腕部の付け根に長射程のGNロングキャノン4門を備え、後方からガンダムを支援する。胸部と背部には、機体識別のためのローマ数字と「GN DRIVE MOBILE SUIT CANON SYS」の文字が記された。

イノベイドによる武力介入を想定したMS

イノベイドによる武力介入のために開発されたGNドライヴ搭載MSが、CBY-001 1（アイ）ガンダムとCBY-077 GN（ガン）キャノンである。武力介入の担い手を人間とするか、イノベイドとするかが未決定だった時期に、人間用ガンダムと並行して準備されたMS群で、戦闘用イノベイドの専用機として「ヴェーダ」が開発。製造は月の裏側の極秘ファクトリーで行われた。

1ガンダムは0ガンダムの後継機に位置付けられる。人間用ガンダムの技術も導入されているが、第二世代以降のガンダムと異なり汎用機である。大出力兵装の稼働を可能とする両腕の大型GNコンデンサー、そして戦闘用イノベイドとの組み合わせにより、第三世代ガンダム以上の戦闘能力を発揮した。万能機と言ってもいい。

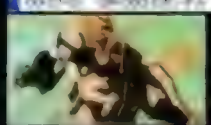
GNキャノンは遠距離砲撃能力に特化したMSで、前衛として戦うガンダムを後方から砲支援する。任務上、前機に姿を晒す可能性が低いため、またはセンサー機能を強化するためか、ガンダム的な意匠は採用していない。

人間による武力介入が決定したため不採用に終わったが、1ガンダムは秘密裏に保存されたほか、両機の設計を基にリボーンズガンダムが開発された。

関連ファイル

GN-000 0ガンダム	00-01-01
CB-0000G/C リボーンズガンダム/リボーンズキャノン	00-01-52
リボンズ・アルマーク	00-02-18
覚醒のガンダム	00-03-20
イノベイド用機動兵器	00-03-25

FILE PREVIEW

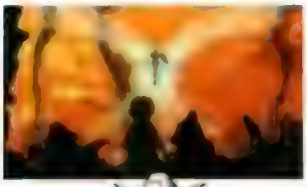


ソレスタルビーイングが開発した第一世代ガンダム。ガンダムの原型機であり、ビーム兵器を実装した初のMSである。リボンズ・アルマークがテストパイロットを務めた。

1（アイ）ガンダムの構造／武装　シンプルな機体構造と大出力化

汎用機として設計されたためか機体構造はシンプルだが、その一方で大出力化のための措置も採られた。両腕に搭載された大型のGNコンデンサーがそれで、GNビームライフル等に大量のGN粒子を供給可能だ。駆動性能も同時期の人間用ガンダムを上回ったようである。

兵装は右記の物以外にも、エクシア用に似たGNシールドを搭載した。GNフィールドを併用した大面積モデルで、GNフェザーを併用することで衛星兵器の直撃をも阻止できたという。

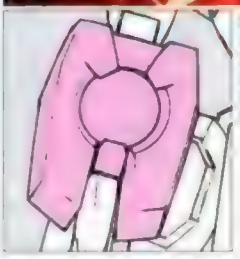


「1」ガンダムの名は「0」ガンダムの後継機であることを意味する。第二世代以降のガンダムでは不採用だったGNフェザーも継承した。

■ 背部

第二世代ガンダムと同じく、コーン型のGNドライヴ（GNスラスター）を採用。GNドライヴ上部の構造体はセンサーと思われる。地上での運動性を高めるためか、足部は爪先と踵でのみ接地するタイプである。

■ GNコンデンサー

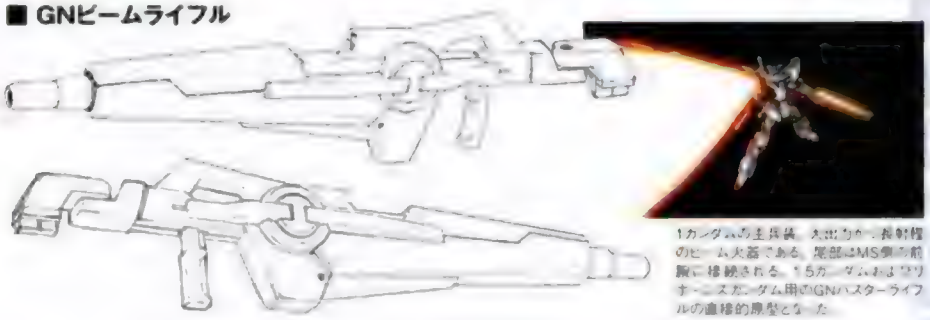


前腕（肘）に、大型大容量のGNコンデンサーを備える。これにより大量のGN粒子を供給された兵装は、絶大な威力を発揮する。リボーンズガンダムではGNコンデンサーに替わって擬似太陽炉を搭載。

■ GNビームサーベル

両腕のGNコンデンサーから直接供給された粒子により、大出力ビーム刃を発生させる格闘兵装。非使用時にはGNコンデンサー部にマウントする。後発機のリボーンズガンダムでは背部に移された。

■ GNビームライフル



1ガンダムの主兵装。大出力かつ長射程のビーム火器である。尾部はMS側の前腕に接続される。1.5ガンダムおよびリボーンズガンダム用のGNバスターライフルの直接的原型となった。

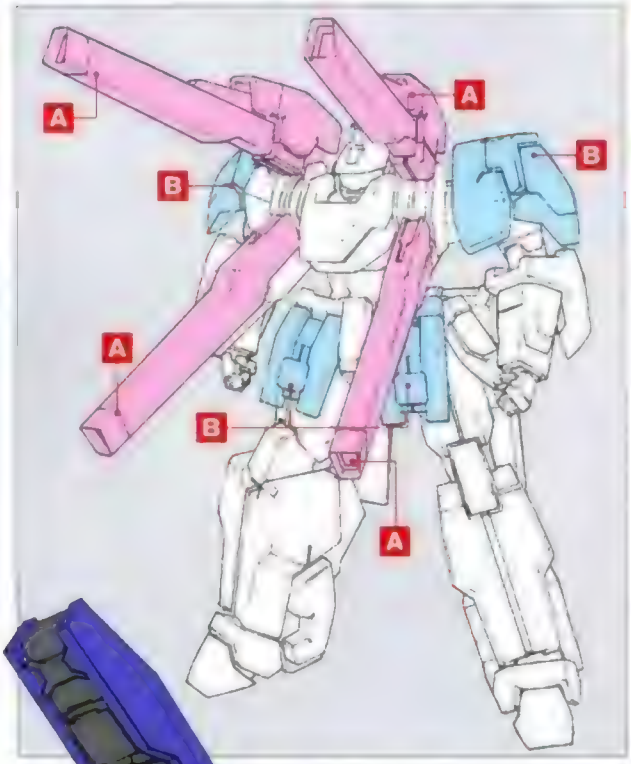
GNキャノンの構造／武装　遠距離砲撃に特化した機体

イノベイドによる武力介入では、汎用型ガンダムを中心に複数の支援機を投入する方針だったという。その支援機のひとつがGNキャノンだった。任務特化型でも汎用性が残されたガンダムと異なり、GNキャノンは遠距離からの支援攻撃に特化した点が特徴である。長射程の固定兵装、それを長時間稼働させるGNコンデンサー（粒子貯蔵タンク）群、センサー機能を重視した非ガンダム型の頭部、近接格闘用兵装の未装備といった構造から想定任務が窺える。

遠距離からの索敵と長射程兵装の管制のためか、大型のセンサーシステムを搭載した頭部。同様の頭部はリボーンズキャノンに継承された。

■ 背部

背部中央の円形部にGNドライヴを搭載する。腕部のGNコンデンサー、背部装甲などに、同時期に開発された1ガンダムとの共通点が見出せる。少なくとも2機が生産されたが、不採用後の扱いは不明である。



■ バックアーマー

腰部背面に装着された、ふたつの大型アーマーは粒子貯蔵タンク（GNコンデンサー）でもある。両腕のGNコンデンサーと併用することで、粒子消費量が多いGNロングキャノンの発射回数を増やせたようだ。

A GNロングキャノン

胴体に計4門を固定装備する。大出力かつ長射程のビーム砲。上下2門を合体させることで、さらに高性能化される。リボーンズキャノン用と異なり、GNフィールドの機能は持たない。

B ミサイルコンテナ

両肩と左右の腰部フロントアーマーに、補助兵装のGNミサイルを内蔵した。飛来するミサイルの迎撃など、GNロングキャノンには不向きな事態に対処するための装備である。

● 肩アーマー部分

各肩に2連装のミサイルコンテナを格納（左右合わせて4連装）。使用時のみ肩アーマー側面が開放され、ランチャーが露出する。肩に装備されたため発射方向を調整しやすい。

● フロントアーマー部分

大腿部と股間部を保護する各フロントアーマーに、2連装（左右合わせて4連装）のミサイルコンテナを持つ。アーマー先端部に発射口が、裏面に粒子噴射口が設置されている。

GF13-001NHII

MASTER GUNDAM

マスターガンダム

GF13-001NHII マスターガンダム

MASTER GUNDAM

■ SPEC

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

頭部

バックパック

腕部

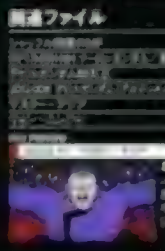
脚部

流派・東方不敗の体得者が用いた究極の格闘戦MF

第13回ガンダムファイト本戦に参加したネオジャパン代表のガンダムファイターで、『キング・オブ・ハート』、『東方不敗』の2つの称号を持つマスター・アジア。人間の体術による地球環境の再生という野望を持ち、第13回大会にも参加したが、その登場として用いられたMF（モビルファイター）が、マスターガンダムである。

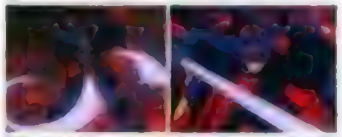
マスターガンダムは、同機も格闘に関して高性能を誇るが、各方面として、前回大会で使用したゴールドガンダムが、デビルガンダムと使用する組織体デビルガンダム（DG）細胞に侵されて変異し、より強力な力を得たとされている。タイプとしてはゴールドガンダムと同様の格闘戦機であり、フレキシブルな変形を用いた高い運動能力を持つ。これにより、マスターが体得した流派・東方不敗の奥義の数々を再現することができた。『ダークネスフィンガー』や『石破天驚拳』などの必殺技も多彩で、欠点の少ない優秀なMFとなっている。第13回大会でもサバイバルイレブン終了までの各方は通過なく突破OK。ランク予選での最終バトルロイヤルでは、ネオジャパン代表のゴッドガンダムと死闘を繰り広げた。

関連ファイル



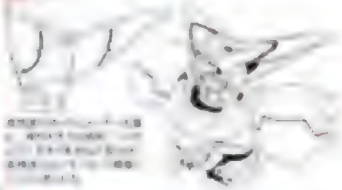
解説・補足　マスターの格闘能力をより効果的に再現する機体

■ マスタークロス



A シールド

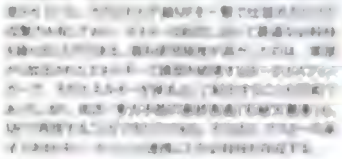
B 頭部



C 腕関節

D 脚関節

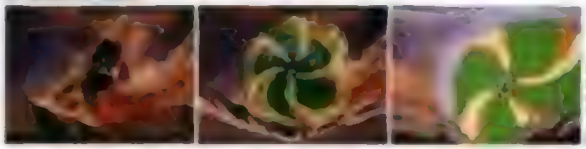
必殺技　一撃で敵を仕留める多彩な必殺技



❶ ダークネスフィンガー

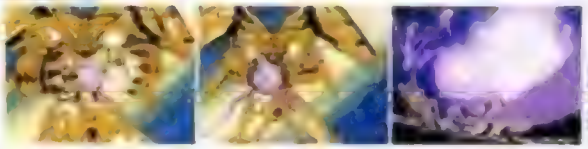
❷ 十二王方牌 大車輪

❸ 超級覇王電影弾



❹ 熱舞 再現は遠 デッドリーウェイブ

❺ 石破天驚拳



MF of THE SHUFFLE ALLIES

シャッフル同盟のMF

乱世の度に現れる、異形の機体とその実力

■ SPEC -SHUFFLE JOKER-

全高	——
武装	チェーン
所属	光の鎖
搭乗者	ブラック・ジョーカー

■ SPEC -SHUFFLE SPADE-

全高	——
武装	投げナイフ
所属	光のナイフ
搭乗者	クイーン・ザ・スペード

■ SPEC -SHUFFLE CLUB-

全高	——
武装	大口径ビーム砲
所属	ビーム連弾
搭乗者	クラブ・エース

■ SPEC -SHUFFLE DIA-

全高	——
武装	火炎放射器
所属	火炎放射
搭乗者	ジャック・イン・ダイヤ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

SHUFFLE JOKER: PURPLE, YELLOW
SHUFFLE SPADE: ORANGE, GRAY
SHUFFLE CLUB: DARK GREEN, RED
SHUFFLE DIA: RED, GRAY

シャッフルジョーカー

SHUFFLE JOKER

シャッフル同盟のリーダー、ブラック・ジョーカーの乗機。顎と爪先に鉤爪（または「J」の字）の意匠が施され、道化師のような姿をしている。

シャッフルスペード

SHUFFLE SPADE

光達のナイフ使い、クイーン・ザ・スペードの乗機。両肩に巨大な装甲が施されているが、機動性はシャッフル同盟の中でも随一である。

シャッフルクラブ

SHUFFLE CLUB

巨漢の拳法家、クラブ・エースの乗機。光背を思わせる頭部と両肩の構造が特徴的であり、他の機体とは一線を画する姿を有している。

シャッフルダイヤ

SHUFFLE DIA

沈着にして冷静な参謀、ジャック・イン・ダイヤの乗機。巨大な肩と背部、腰回りの装甲が目を引くが、機体の挙動には干渉しないようだ。

武闘家の魂を形にした、一騎当千の猛者たち

世に争いごとが満ち、人々の嘆きの声が天空を揺する時、どこからともなく現れた人が極悪非道の元を断つ——そんな英雄伝説は、世界各国で時代を超えて伝承される夢物語である。ほとんどの人々はそう言って割り切るだろう。しかし伝説の存在が実在するとしたらどうであろうか。それこそが4,000年もの長きに亘って人類の歴史を見守り続けた5名の武闘家集団「シャッフル同盟」である。人類の歴史はまさに戦乱の歴史だが、その中にあって戦いの無秩序かつ無制限な拡大を阻止し、人類の滅亡を防ぎ、その進化を促すこと。それがシャッフル同盟に受け継がれた唯一絶対の掟なのだ。この掟に従い、シャッフル同盟は人類の歴史に直接／間接を問わず介入したとされる。介入の仕方は様々だが、直接的な手段を用いるときには、その時代の最先端兵器の使用も辞さなかったようだ。兵器はあくまで道具に過ぎず、大切なのは、それを使う者の心ひとつである。兵器の本質を知るシャッフル同盟だからこそ、兵器の使用をも躊躇わなかった。中でも未来世紀に台頭したMF（モビルファイター）は武闘家たちの力を十全に発揮するのに相応しく、彼らは独自にオリジナルMFを建造。自らの分身となる機体を駆って戦場へと向かったのだった。

関連ファイル

GF13-001NHII マスターガンダム	GG-01-11
GF13-001NH クーロンガンダム／[illegible]	GG-01-12
ドモン・カッシュ	GG-02-01
マスター・アジア	GG-02-11
シャッフル同盟	GG-02-12
F.C.60の世界	GG-03-16
シャッフル同盟	GG-03-18

FILE PREVIEW

かつてキング・オブ・ハートを倒し、シャッフル同盟の頭点に君臨した武闘家。しかし人類の自然破壊を嘆くあまりに同盟から離反。デビルガンダムによる地球環境再生を図る。

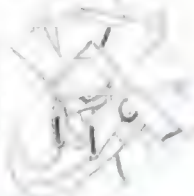
シャッフルジョーカー　シャッフル同盟の中核を成すMF

道化師のような姿をしたシャッフルジョーカーは近接格闘戦を得意としているようだ。素早い動きで相手を翻弄し、徒手空拳で確実に急所を突くのだ。不可解な外見に惑わされた敵は訳が分からないままに倒れるのみである。またシャッフルジョーカーはシャッフル同盟の中核をなしており、他の3機との巧みな連携攻撃も技のうちであるらしい。

両肩よりも外側に張り出した頭飾りがいかにもアンバランスだが、機体の動きに支障が生じることはなかったようだ。

■ 頭部

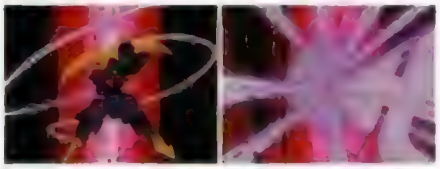
巨大な頭飾りのせいで頭部も大きく見えるが、実際には他の同機と同程度のサイズ。頭部前方の開口部は、形先に設けられた銃口と同様に、敵を突いた攻撃に用いられたと考えられる。



■ MA形態

シャッフルジョーカーには変形機構は搭載されていない。そのため飛行する際には機体を高速回転させ、黄金色の巨大な球のような姿となる。

■ 必殺技



シャッフルジョーカーの必殺技は光の輪。高速回転すると同時に何本もの輪を投げ付け、標的の動きを封じる。さらに直接ぶつけることもある。

シャッフルスペード　投げナイフでの変幻自在な攻撃

優れた機動性を発揮するシャッフルスペードの真骨頂は、中距離からのナイフ投げにある。格闘戦を演じる仲間の後方に位置し、無数のナイフを投げ付けることで相手の動きを牽制するのだ。さらに時には弱点を的確に射抜くことで標的を無力化する。変幻自在の攻撃こそシャッフルスペードの持ち味と言えるだろう。

■ 頭部

鋭角なシルエットで構成されたシャッフルスペードの頭部。敵場を高速で動き回る標的にナイフを確実に命中させるため、高度なセンサー類や照準装置が多数搭載されているものと思われる。

■ MA形態

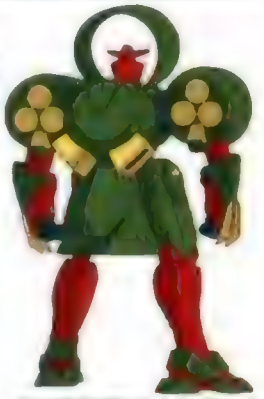
飛行時にはスペードのマークを模した姿に変形。背部パーツで頭部を覆い、脚部は胴体下部へ折り畳まれるという比較的シンプルな変形機構である。

■ 必殺技

シャッフルスペードの必殺技は光のナイフ、クイーン・ザ・スペードの動きに合わせて、全部分から無数の光のナイフが放たれることになる。

シャッフルクラブ　一撃必殺を得意とする猛者

シャッフルクラブも近接格闘を得意とする機体だがシャッフルジョーカーが高速戦を主体とするのに対しシャッフルクラブは持ち前のパワーを生かした一撃必殺の拳が武器なのである。さらに防御力の高さにも定評があるらしい。戦闘では多少の被弾など物ともせずに標的に接近し、至近距離から一撃をお見舞いする。



両肩の円形の印はビーム砲の砲口。ただ、実際に口が開いているわけではなく、「気」を撃ち出しているのかもしれない。

■ 頭部

防御力の向上を考慮したことから、頭部は平面で構成された無骨な姿をしている。一方、頭頂部には複数の大型センサーが設置されているが、こちらは必殺技に関係した装備と思われる。

■ MA形態

飛行時にはクラブのマークを模した姿に変形。頭部と胴部が円形の装甲で覆われ、脚部をスカートアーマーに収納することで変形完了となる。

■ 必殺技

通常は格闘技を使いこなすが、シャッフルクラブ、時には両肩の大口径ビーム砲、正拳突きに連動して発射され、拳が遠いほど連射が可能。

シャッフルダイヤ　状況判断に徹した参謀役

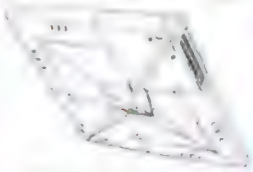
シャッフル同盟の一角をなすシャッフルダイヤも格闘戦は得意だが、実際には後方から戦闘指揮を執ることが多かったようだ。刻々と変わる状況を分析し、仲間に的確な行動を指示するには冷静な参謀役が必須なのである。各機の役割分担を明確にし、それぞれが力を最大限に発揮することが同盟の強さの根源なのだ。

巨大な装甲は外部からの攻撃に耐えるためであり、参謀役として戦況を分析するには必要な装備であったと思われる。

■ 頭部

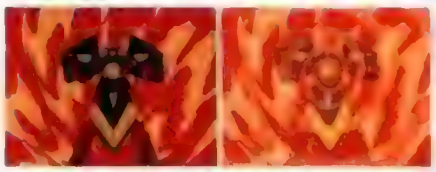
面頬で飾り立てた西洋騎士のようなデザインが施された頭部が特徴。側頭部にはマシンガンの砲口のようなものが見えるが、これが本当に武器であるかどうかは伝えられていない。

■ MA形態



飛行時にはダイヤのマークを模した姿に変形。背部と両肩スカートアーマー内に手足を収めることで前後・上下・左右が完全対称となる。

■ 必殺技



シャッフルダイヤの必殺技は超音速の大炎熱射、バック・イン・ダイヤが愛用のハイプを咥えると、それを合図に業火が渦を巻いて出現する。

MORE INFO!

幻の機体、シャッフルハート

シャッフル同盟から離反する以前のマスター・アジアは、同盟専用のMFを乗りこなしていた。それがシャッフルハートである。流派・東方不敗を体得したマスターの動きに追従できるだけの俊敏な動きが可能であり、近接格闘戦では同盟随一の機体だったようだ。しかし幾多の闘いの果てに機体は失われ、正確な性能を知る者は誰もいない。

■ 頭部

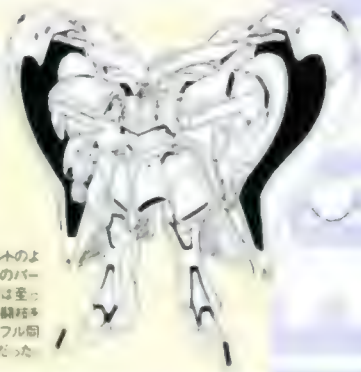
左右に伸びる頭飾りが、のちにマスターが搭乗することになるマスターガンダムの頭部に近いシルエットを形作っている。

第12回ガンダムファイトでマスターが使ったクーロンガンダムは、シャッフルハートの特徴を受け継されたと言われるが真偽の程は不明である。

■ MA形態

飛行時にはハートのマークを模した姿に変形。斧型状のパーツにもスラスターが設置され、機動性向上の一助になったようだ。

ハートの輪郭を成すパーツをマントのように背部に流した姿が特徴。このパーツを除くと機体そのものの形状は至ってシンプルであり、マスターの格闘技を正確に再現できる、まさにシャッフル同盟・元リーダーに相応しい機体だった。



NRX-0013

ガンダム ヴァサーゴ
GUNDAM VIRSAGO

シャギア・フロストが駆る 凶悪な愛機

■ SPEC

全高	17.8m
重量	8.1t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	
武装	メガソニック砲 ビームサーベル ストライククロー×2 クロービーム砲×2 ヘッドバルカン×2 ストライクシューター
所属	政府再建委員会→新地球連邦軍
搭乗者	シャギア・フロスト

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
腕部は伸縮式で、伸長パーツは肩部に収納されている。ストライククローの展開を含めると腕は3倍ほどの長さに。伸びリーチの長さは格闘戦で有利に働く。

胴体部
本機の最大火力を誇る兵装メガソニック砲が搭載されており、発射時は胴体が上下に展開し、砲口が露出する。腰部のサイド・アーマーにはスラスターを設け、機動性を高めている。

背部
巨大なウイングが折り畳まれており、飛行時には揚力を得るため展開。その際は全長を超えるサイズとなる。サイド・リア・アーマーは、大腿部を覆うほどの大きさだと見て取れる。

脚部
重厚な上半身を支えるため脚部は頑強で、足部は関節を守るための装甲を装備。また、足裏の爪先側には4基の小型スラスターを設けており、機動力の向上に貢献している。

政府再建委員会が戦後に開発した新型ガンダム

「第7次宇宙戦争」において地球連邦軍が投入した機動兵器「ガンダム」。ニュータイプ用のF（フラッシュ）システムを導入したこのMSは圧倒的な戦闘力を誇り、革命軍に脅威を与えた。特にGX-9900 ガンダムXのサテライトキャノンは、超絶的な威力のあまり宇宙革命軍に恐怖をもたらし、全面戦争を加速させたのである。こうした経緯により、戦争から15年経ったA.W.（アフター・ウォー）0015においても、「ガンダム」は誰もが知るMSとなった。その「ガンダム」の名を冠するNRX-0013 ガンダムヴァサーゴは、大戦時の機体ではない。旧連邦関係者などで設立された政府再建委員会（のちの新地球連邦）が生み出した、新たな「ガンダム」なのである。

戦後に技術は衰退したが、委員会は来るべき革命軍との再戦を視野に入れ、MS開発技術の復元を目指した。そこで開発された試作MSのノウハウを基に、本機とNRX-0015 ガンダムアシュタロンが完成。ヴァサーゴにはFシステムが搭載され、サテライトキャノンに代わる大型火器としてメガソニック砲を採用。GX-9900に近い運用を想定していたがFシステムを起動できる者はおらず、フロスト兄弟の兄、シャギアの愛機として運用された。

関連ファイル

NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴ・チェンブレイク	X-01-09
NRX-0015 ガンダムアシュタロン	X-01-10
フロスト兄弟	X-02-08
アルタネイティヴ社関係	X-03-03
A.W.のガンダム	X-03-13
新連邦政府	X-03-21

FILE PREVIEW

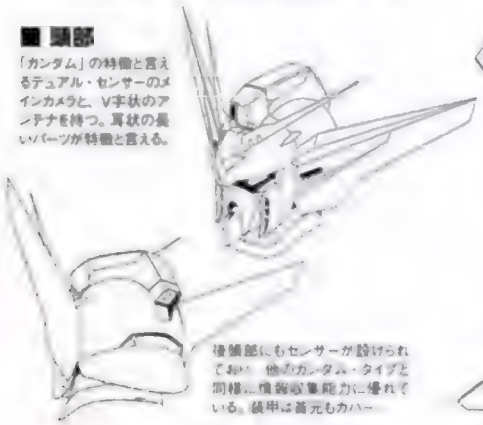
カレゴリーFと認定された双子。距離が離れていてもお互いに意思を通じ合わせることができる能力を持つ。ガンダムヴァサーゴは兄シャギア・フロストの専機。

機体構造　「ガンダム」の特徴を継承した機体

ヴァサーゴは高出力型MSに分類されており、大火力を持った武装の内蔵を前提として設計されている。戦前のガンダム・タイプは大きく3種に分けられるが、本機はどれにも属さない。運用の想定こそGX-9900を参考にしているものの、新設計された機体である。その一方で、内蔵式の火器はGT-9600 ガンダムレオパルドの、重MSながら優れた機動性・空中移動はGW-9800 ガンダムエアマスターの技術導入が窺える。このことから、ヴァサーゴは戦前のガンダムの特徴を採り入れて設計されたと考えられよう。

■ 頭部

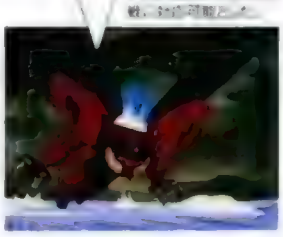
「ガンダム」の特徴と言えるデュアル・センサーのメインカメラと、V字状のアンテナを持つ。耳状の長いパーツが特徴と言える。

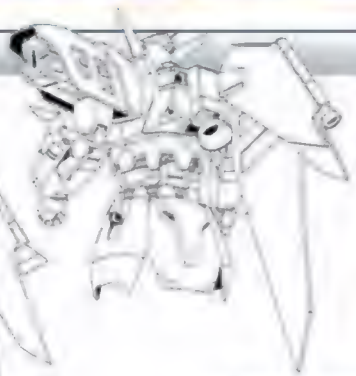


後頭部にもセンサーが設けられており、他のガンダム・タイプと同様、情報収集能力に優れている。装甲は着元もカバー

■ 側面／バックパック

ウイングの大きさが見て取れる側面。この翼と一体化したバックパックによって推力と揚力を併用、空戦、対空可能とした。





■ コクピット

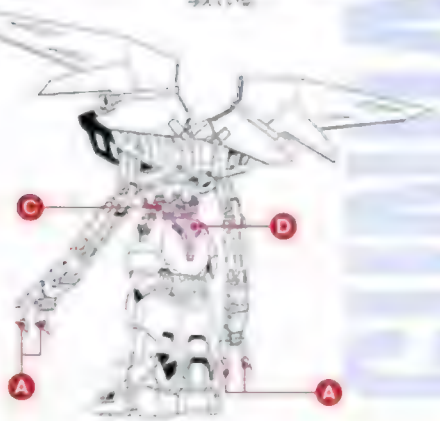
コクピットは胸部に配置。NRX-0015と同様にハッチは左方に開く。内部はガンダム・タイプのそれはほぼ共通であり、戦前からの大きな技術進展は見られない。

武　装　ビーム兵器を主体とした内蔵武装群

携行兵装はほぼ持たず、内蔵式の火器を主体とした高火力の武装を持つ。同じように内蔵兵装を主体とした重火器格納型MSであるGT-9600よりも、重量は0.4tも軽量である。これは本機の内蔵火器がビーム兵器を主体とし、実体弾である弾薬を搭載（ゆえにGT-9600の全備重量はさらに重い）する必要がなかったためである。これが重MSながら飛行能力と機動性を獲得できた一端であろう。また、サテライトキャノンといったFシステムを必要とする武装は持たないため、搭乗者を選ばず性能を発揮できる。

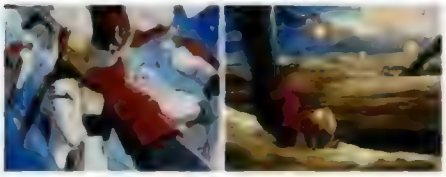
■ 武装レイアウト

ほとんどの武装が内蔵式である。武装は近距離～遠距離に至るまで備えており、どんな状況にあっても戦闘力を発揮可能。換装なども行なわず、状況を選ばない汎用性を本機に与えている。



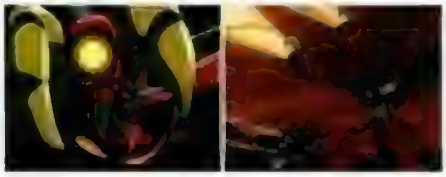
Ⓐ ストライククロー

切り裂きや打撃のほか、胸部で敵機を掴める、メガソニック砲発射時の衝撃緩和のため、アンカー代わりに地面へと打ち込む使用法もある。



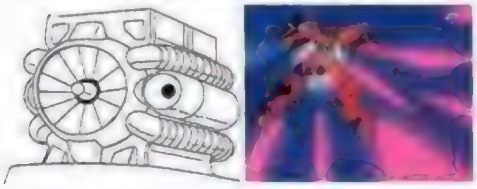
Ⓑ クロービーム砲

連射も可能なことから射撃戦の主体となるビーム砲。ただしクロー展開時にしか使用できない。クローと併用した戦法を採れる。



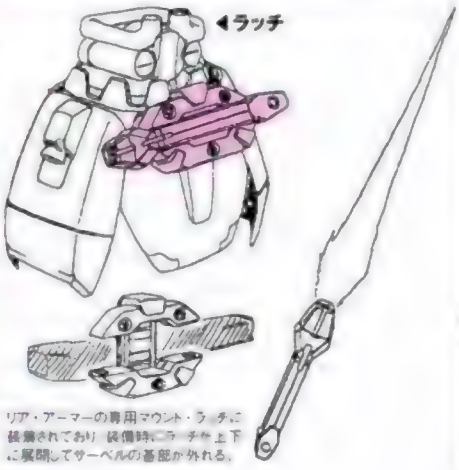
Ⓒ メガソニック砲

大型戦艦の装甲も易々と貫通させるほどの威力を持つ。砲口は線条状になっており、ビームは拡散して発射することも可能。



Ⓓ ビームサーベル

高出力のビーム刃を形成する格闘兵装。伸縮式の腕を利用したストライククローが中距離戦に用いられることに対し、近接戦で威力を発揮する。



リア・アーマーの専用マウント・ラッチに装着されており、装備時にラッチが上下に展開してサーベルの基部が外れる。

Ⓔ ヘッドバルカン

頭部に2門搭載されている、本機唯一の実体弾兵装。威力は低いため、MS戦における牽制や対人、対車輌用として用いられたと考えられる。

■ ストライクシューター

携行式の3連式ビームガン。下図は2挺を連結した状態。ストライククローを展開したままでも使用できるため、取り回しに優れる。

オプションによる柔軟な戦闘力を有したE力MS

RGM-122

ジャベリン
JAVELIN
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	14.5m
重量	8.1t（全備重量 16.5t）
ジェネレーター出力	3,980kW
スラスター推力	69,260kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／ショット・ランサー×2　専用ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2　ビーム・シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ミズホ・ミネガン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
腰部前面アーマーにスラスター・ノズルを配した点を除けば、スタンダードな構造が採用されている。胸部形状など、RGM-119 ジェムズガンとの共通点も随所に見られる。

腕部
左前腕部に固定式のビーム・シールドを備える。肩部ユニット先端にはスラスター・ノズルが配されており、空間機動性を重視した設計が窺える。

背部
バックパックは機体サイズに比して大型となっており、外側に大きく張り出した構造となっている。バックパック側面にはジャベリン・ユニットが装着される。

脚部
脚部ユニットのシンプルな構造はRGM-119と同じだが、膝前面と脛部側面にスラスターが追加され、膝関節の可動部が拡大されている等の差異も見られる。

地球連邦軍を30年近く支えた宇宙用MS

RGM-122 ジャベリンは、U.C.0150年代のザンスカール戦争期に地球連邦軍が運用していた主力MSである。RGM-119 ジェムズガンに次いでU.C.0120年代初頭に開発された本機は、汎用機であるRGM-119と基本フレームを共用しつつ、宇宙用MSとして設計されている。その最大の特徴は、ショット・ランサーをオプション武装として装備している点にあった。地球連邦軍の主力MSにおいて異色の武装を採用することで、本機は対艦／対MSの双方をこなせる性能を獲得していたのである。また、本機の開発はアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が担当し、本格的な運用の前には、RGM-119を改造したプロトタイプ機や、RGM-119と共通のパーツを使用した初期生産タイプが先にあったと言われている。

配備当時は主力MSとして充分な性能を有していたRGM-122だったが、コスモ・バビロニア建国戦争以降疲弊していった地球連邦軍にあって更新が進まず、30年近くが経過したU.C.0150年代においても運用が続けられていた。リガ・ミリティアに参加した地球連邦軍の一部も本機を運用したが、当然その時点での旧式化は否めず、ザンスカール帝国軍のMSを前に劣勢を強いられている。

関連ファイル

RGM-119 ジェムズガン	V-01-09
リガ・ミリティアのメンバー	V-02-13
カイラス・ギリー専車隊	V-03-04
地球クリーン作戦	V-03-06
リーンホース隊	V-03-18

FILE PREVIEW

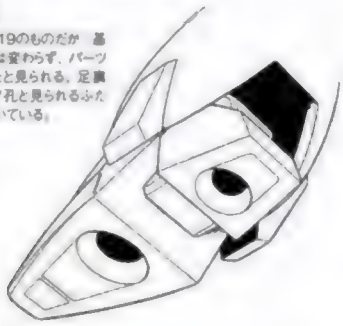
アナハイム・エレクトロニクス社が開発したヘビーガンの後継機。ザンスカール帝国軍のMSと比べ、性能は低い。ジャベリンとはジェネレーターなど一部パーツが共通。

機体構造　主力MSとしての要求性能を満たした機体構造

地球連邦軍を代表する主力MS系列——RGMシリーズは、優れた生産性と運用性を特徴としている。そして、型式番号からもわかるように、RGM-122も開発経緯を遡ればその系列に連なり、コストパフォーマンスとメンテナンス性という主力MSとして重要な条件を満たしていた。RGM-119と設計やパーツの共用を図った機体構造も、そうした特性に影響する部分が大きかったと言える。また、宇宙用として設計されてはいるが、わずかな改修を加えれば地上でも運用が可能であり、広く配備されることとなった。

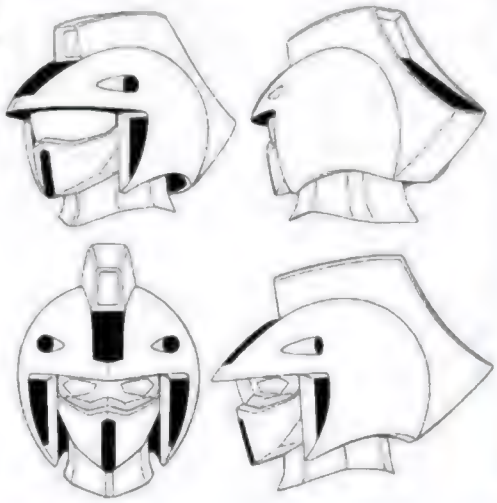
■ 足裏

図はRGM-119のものだが、基本的な構造は変わらず、パーツは共通だったと見られる。足裏にはバーニア孔と見られるふたつの穴が開いている。

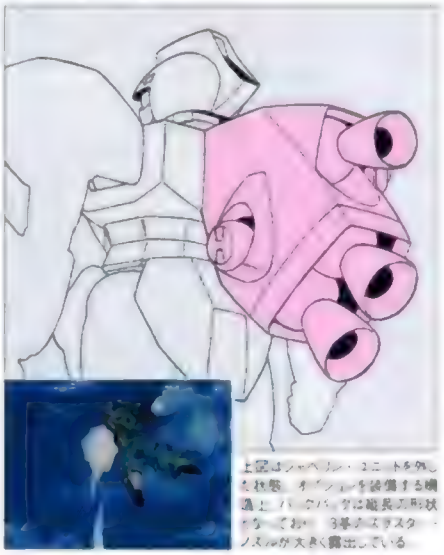


■ 頭部

頭部はシンプルな形状で、デュアル・センサーを単一構造のカバーで保護している。バリエーション機にはカバーを装備しない機体もあったと言う。



■ バックパック

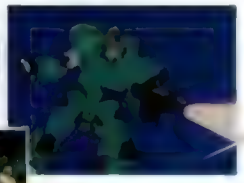


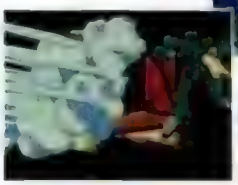
上図はジャベリン・ユニットを外した状態。オプションを装備する構造上、バックパックは縦長の形状となっており、3基のスラスター・ノズルが大きく露出している。

武　装　RGM-122の戦闘力を支えたオプション武装

前述の通り、RGM-122の最大の特徴はショット・ランサーを装備した点にある。クロスボーン・バンガードが実用化したショット・ランサーは、対艦・対MSを問わない高い破壊力を誇り、コスモ・バビロニア建国戦争で猛威を振るった。本機はそれを換装可能なオプション（ジャベリン・ユニット）として採用することで、幅広い戦闘に対応させたのである。また、メガスピアと呼ばれるミサイルタイプの対艦用大型ショット・ランサーを装備した機種や、ビーム砲に換装したキャノンタイプの機体もあったと言う。

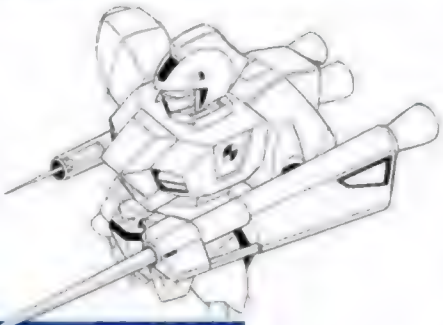
威力に優れるショット・ランサーに加え、ビーム・ライフルやビーム・サーベルといった標準的な武装も備えており、主力MSとしては高い戦闘力を有していた。





カイラス・ギリー攻略作戦では、2機1組で曳航するコンテナ式の大型ミサイル・ランチャーを使用した。ただし、これは専用の武装ではなく他機種でも用いられた。

■ ショット・ランサー



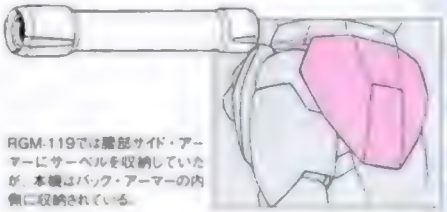
上はショット・ランサーの展開構造で、脇を通すようにしてユニットを機体前方に向ける。尾部にはブースターを備え、ユニットごと射出が可能。

■ ビーム・ライフル

RGM-122に装備されたビーム・ライフルは、RGM-119のものよりもやや大型で形状も異なり、フォア・グリップを備えている。

■ ビーム・サーベル

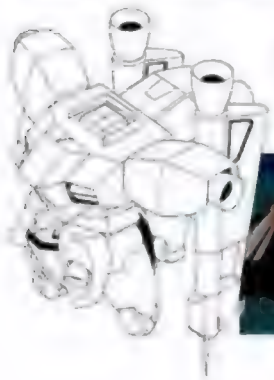
ビーム・サーベルはRGM-119と同型のものが採用されており、至ってシンプルな構造となっている。基部の左側がビーム発振部。



RGM-119では腰部サイド・アーマーにサーベルを収納していたが、本機はバック・アーマーの内側に収納されている。

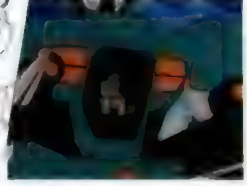
コクピット　同時期の主力MSと共通するコクピット構造

RGM-122のコクピット構造は、RGM-119やLM111E02 ガンイージに採用されていたものと同じである。前者はRGM-119と共通する部分が多い本機の開発経緯を考えれば自然であり、後者はリガ・ミリティアが運用性を考慮して地球連邦軍の主力機のパーツを流用できる設計を採っていたことに由来すると見られる。また、操縦性も良好であり、タンピコの戦闘ではメカニックが本機を操縦していた。



■ 胴体部

コクピットは胴体ユニット中央部に位置する。パイロットの乗降時には、胸部中央の装甲全体が開く構造となっている。



■ 内部

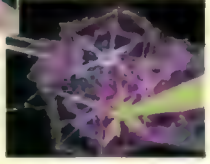
上図はRGM-122などに採用されていたリニア・シート。サブ・コンソール等がないシンプルな構造で、パイロットの腰と腹部を広く固定するベルトを持つ。

MORE INFO!

U.C.0150年代の連邦軍MS

150年という長い年月によって凋落の一途を辿った地球連邦政府は、軍の装備の刷新さえも怠るようになっていた。U.C.0120前後に配備が始まったRGM-122やRGM-119が、U.C.0150年代になっても現役だったのはそれが理由だったと言える。だが、宇宙戦国時代と呼ばれた動乱期において、その旧式化は露呈することになった。

ザンスカール戦争末期のエンジェル・ハイロゥ攻防戦に投入されたRGM-122。ザンスカール帝国軍のMSには性能で劣ったが、物量でカバーした。



ビーム・シールドで母艦を護衛するRGM-122の3機編隊。リガ・ミリティアに合流したムバラク・スターン麾下の地球連邦軍主力艦隊は、旧式機ながら高い士気を持つ。

RX-77-3

ガンキャノン重装型
GUNCANNON HEAVY CUSTOM

E.F.S.F.

支援MSのカノン砲の発展型

胴体
新システムの改良により、前身機と比べて2倍の連射性能と給弾能力を実現したうえ、ペイロードも増大。スラスター推力は1万kg以上増加し、カタログスペックではドムを凌ぐ。

脚部
脚部装甲の形状変更とダクト追加、腰部の手榴弾「ハンドグレネイド」格納ラックの廃止と推進器の追加などが、前身機であるRX-77-2カノンキャノンからの変更点として挙げられる。

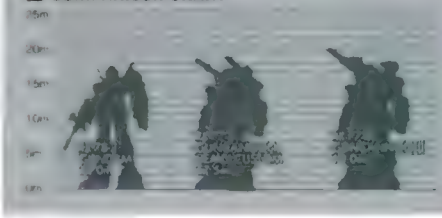
SPEC -RX-77-3 GUNCANNON HEAVY CUSTOM-

全高	——（脚頂高 17.5m）
重量	58.6t
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	62,200kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2　キャノン砲×2　グレネイド・ランチャー　ビーム・ライフル
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

SPEC -RX-77-4 GUNCANNON II-

全高	——（脚頂高 18.0m）
重量	52.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・キャノン／ビーム・ライフル／マガジン装填型ファイア・ナパ
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

COMPARISON CHART



COLOR

RX-77-3 GUNCANNON HEAVY CUSTOM

RX-77-4 GUNCANNON II

RX-77-4

ガンキャノンII
GUNCANNON II

E.F.S.F.

ビーム・キャノン装備の支援MS

頭部
それまでのガンキャノン系MSから、装甲形状を一新。基本的シルエットは継承しているが、メインカメラを覆うバイザーが大きくなり、冷却用と思われる口吻部のダクトを増設した。

胴体
ガンキャノン重装型までの実体弾式キャノン砲2門という固定形態を改め、ビーム・キャノン1門、多目的精密照準システム1基の構成とした。前面装甲形状は角張ったものとなった。

支援MSの傑作機のバリエーション

地球連邦軍の傑作支援MS、RX-77-2 ガンキャノンの直接発展型がRX-77-3 ガンキャノン重装型、ガンキャノン重装型をベースにさらなる改良を加えた機体がRX-77-4 ガンキャノンIIである。ガンキャノンの簡易量産機にあたるRGC-80 ジム・キャノンの量産が進められる一方で、重装型MSの開発という形でガンキャノン・シリーズの研究が続けられた結果にガンキャノン重装型が、その延長線上にガンキャノンIIが誕生した。

ガンキャノン重装型は、ガンキャノンを原型としつつ砲撃能力、ペイロード（積載可能量）、推進力などを向上させたバリエーション機である。単機、または同型機による部隊編制を想定していた。

完成したガンキャノン重装型は、キャノン砲の連射性能と給弾能力が原型機の2倍に、推進力は1万kg以上の向上を見せており、ペイロードも増加していた。しかし、機体バランスが悪く、期待したほどの機動性も発揮できなかったため、少数生産にとどまった。

ガンキャノンIIはビーム・キャノンの採用により、実体弾兵装の反動とバランスの問題を解決した。火器管制システムの強化により、命中精度も向上している。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RX-77D ガンキャノン重[illegible]	80-01-05
RX計画とV作戦	FG-03-15
MS用固定兵装	FG-03-36

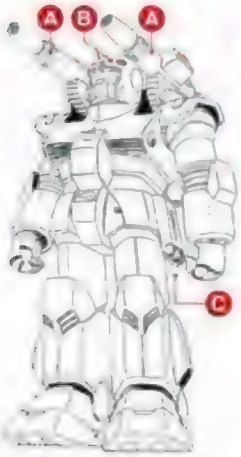
FILE PREVIEW

ガンタンク以降、大口径キャノン砲などを固定装備するMSが開発され支援機として活躍した。当初は実体弾式だったが、後にビーム式火器が搭載されると、より高度な攻撃力と運用性を獲得した。

機体構造 機体バランスの悪化

ガンキャノン重装型は、攻撃能力の向上という命題を、キャノン砲の連射速度と給弾能力を2倍にすることで解決している。ペイロード（積載可能量）の拡大は、新型ランドセルやコア・ブロック・システムの廃止で対応したと考えられる。装甲の強化、大重量化を補って余りある推力増大も図られたものの、ガンキャノンの基本構造をほぼそのまま継承したため、MS本体と強化システムがマッチングしなかったようで機体バランスは悪化してしまった。

グリプス戦役時、近代化改修された機体がジャブロー、配備。ビーム・ライフルはゾムII用を装備した。



■ 武装レイアウト

肩部に大砲を備える装備形態は原型機から継承。手榴弾（グレネイド・ランチャー）は腰部に移された。

- A キャノン砲×2
- B 頭部バルカン砲×2
- C グレネイド・ランチャー

■ 武装バリエーション

キャノン砲は、ガンキャノンIIと同系のビーム・キャノンと多目的精密照準システムに換装可能となった。

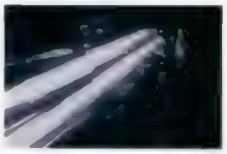
■ 背面

大容量の新型砲システムへの対応と推進力増強の結果、大型化したと思われるランドセル。

機体構造 ビーム・キャノンと新機構

ガンキャノンIIはガンキャノン重装型を基に開発されたMSで、主兵装兼支援火器にビーム・キャノンを搭載した。ビーム・キャノンは、実体弾式火器を発射した際の反動やバランス問題を解決するために採用された。ビーム・キャノンは1門のみの搭載だが、左肩搭載の多目的精密照準システムにより、優れた命中精度を実現している。

開発拠点は一年戦争末期に奮闘したキャリフォルニア・ベースで、若干数が試験生産されたようである。



ビーム兵器の高性能化でビーム・キャノン搭載の支援MSが増加。ガンキャノンIIは、その最初期の機体と言える。

■ 武装レイアウト

兵装の搭載位置はガンキャノン重装型とほぼ同じだが、左肩は火器ではなく照準装置となった。

- A ビーム・キャノン
- B 頭部バルカン砲×2
- C マガジン装填型ファイア・ナッツ

RMV-1

ガンタンクII
GUNTANK II

E.F.S.F.

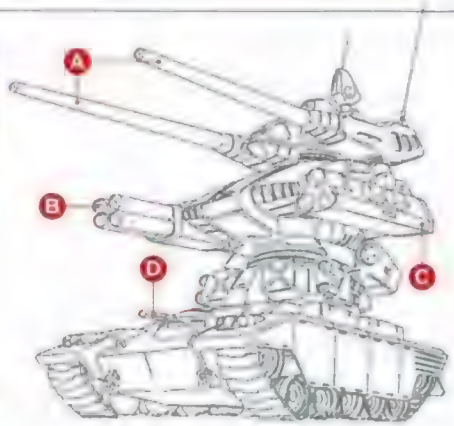
非MS化されたガンタンク

頭部

ガンタンクIIの主兵装である2門の長距離キャノン砲は、肩ではなく頭部の両脇に固定装備されている。頭部中央にカナード、砲手、コクピット上部に長距離センサーを備えるようである。

車輌部

主力戦車をはじめとするAFVをガンタンク以上に想起させる車輌部。前部中央にドライバーコクピットがあるのか、その側面、車載機関砲が見える。車長席や車輌部分に存在するかは不明。



■ 武装レイアウト

搭載位置はガンタンクと似ているが、キャノン砲は頭部に搭載。ミサイルやロケットは単純なランチャーである。

- A 長距離キャノン砲×2
- B 4連装ロケット・ランチャー
- C 3連装ミサイル・ランチャー
- D 車輌部機関砲

■ 背面

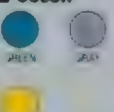
グリプス戦役時、ジャブローに配備されていた機体の背面。上半身は旋回可能であり、攻撃の自由度が高かったことがわかる。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.2m）
重量	98.4t
ジェネレーター出力	211kW
スラスター推力	——
装甲材質	チタン系合金
武装	4連装ロケット・ランチャー　3連装ミサイル・ランチャー　長距離キャノン砲×2　車輌部機関砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



対MS用戦闘車輌1号機

長距離支援用MS、RX-75 ガンタンクから派生した突撃支援用装甲戦闘車輌または対MS用戦闘車輌が、RMV-1 ガンタンクIIである。ガンタンクからMSの機能を排除し、AFV（装甲戦闘車輌）としての機能に特化させた兵器だと言っていい。その機体特性は「地球連邦軍のモビルペークル1号機」を示すと思われる型式番号からも推測できる。

車長、砲手、ドライバーの3名の乗員が必要とされること、ジャンプ用スラスターを持たないことなど、ガンタンクに劣る部分もあるガンタンクIIだが、AFVとして見た場合、少なからぬ利点を持つ。中でも、上半身の旋回機構化による、攻撃時の自由度や即応性の向上、構造の単純化による生産・整備性の改善は見逃せない。火力重視の設計も、支援攻撃や対MS戦で重要なファクターだった。

量産開始は一年戦争末期、配備は終戦後と言われる。配備先としては、ジャブローやトリントンが知られる。ジム・ライトアーマー、ガンキャノンIIと共にV作戦評価試験部隊「スレイプニール」に配備され、北米掃討戦で活躍したとの説もある。

RX-79[G]
GUNDAM GROUND TYPE
陸戦型ガンダム

GROUND TYPE

RX-79[G]

陸戦型ガンダム

GUNDAM GROUND TYPE

E.F.S.F.

極東地区に配備された陸戦仕様の「ガンダム」

SPEC

全高	18.0m
重量	52.8t（全備重量 73.0t）
ジェネレーター出力	1,350kW
スラスター推力	52,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	胸部バルカン砲　胸部マルチ・ランチャー／ビーム・サーベル×2／100ミリマシンガン／ビーム・ライフル／ロケット・ランチャー／ミサイル・ランチャー 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	シロー・アマダ／カレン・ジョシュワ 他

COMPARISON CHART

COLOR

頭部

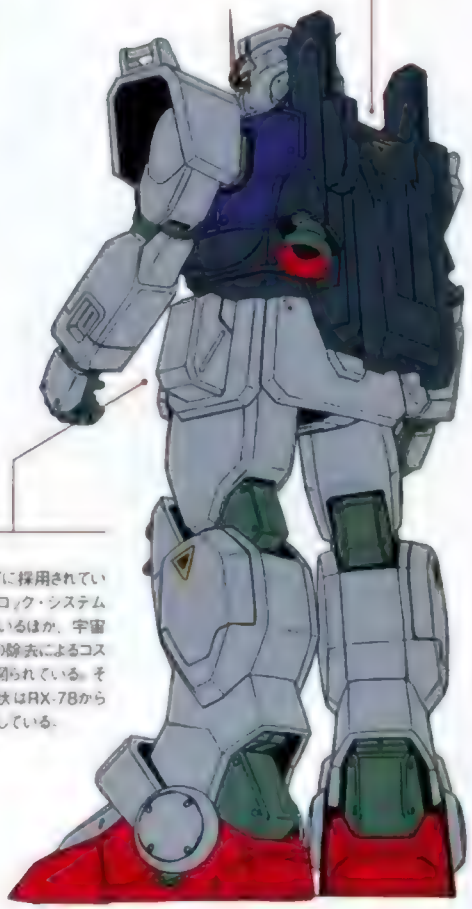
本機がRX-78 ガンダムの余剰パーツを流用していることもあり基本的な形状は同一。ただし、陸戦用としての機能を盛り込むため、随所に手が加えられている。

胸部

肩部のアーマーに設けられたカイト・パーツや胸部に備わったマウント・ラッチなど RX-78と比べてより多くの装備を使用できるように、ラッチ類が拡張されているのが見て取れる。

背部

背部ランドセルはウェポン・コンテナ・ラックとなっており、RX-78とは大きく異なった部位である。携行兵装などを搭載したウェポン・コンテナを装着する機構を持つ。



脚部

RX-78と比べて顕著なのは膝部に配されたスパイクである。接近戦における打撃力を考慮したほか、地面に固定することで射撃の安定性を高める効果を持つ。地上戦用ならではの工夫と言える。

胴体部

RXシリーズに採用されているコア・ブロック・システムは廃されているほか、宇宙用の装備の除去によるコストダウンが図られている。そのため形状はRX-78から大きく変化している。

RX-78の余剰パーツが生んだガンダムの量産機

RX-78 ガンダムは、非常に高いレベルの「品質管理」（Quality Control）がなされていた。しかし、実際はカスタムメイドに近い試作機だったのである。その結果、製造ラインから品質に適さない「規格落ち」の余剰パーツが発生したのだ。折しも戦況は、ジオン公国軍による地球の支配地域拡大が危ぶまれており、公国軍MSに対抗できる早急な抑止策――地球連邦軍製MSの投入が求められていた。そういった経緯の下で誕生したのがRX-79［G］陸戦型ガンダムである。

連邦軍はRX-78-1の完成時点でRX-79［G］の量産計画に着手するも、戦局は急を要したためRX-78の試験データは反映できず量産に踏み切っている。計画は陸軍省の管轄で進み、コストダウンと陸戦仕様に向けて様々な仕様変更がなされた。また、余剰パーツを基にした量産であったことから機体ごとに性能が一定せず、リミッターを設けることで対処。RX-78と同スペックながら、性能はやや低めに抑えられていたという。それでも本機は、公国軍のザクとは一線を画した高性能を与えられ、「ガンダム」の名を冠するに相応しい性能を持ち得ると共に、充分な戦果を挙げている。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-79［G］Ez8 ガンダムEz8	08-01-02
RGM-79［G］陸戦型ジム	08-01-03
シロー・アマダ	08-02-01
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05
コジマ大隊と第08MS小隊	08-03-07

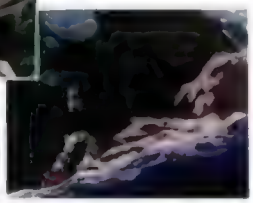
FILE PREVIEW

大破したシロー・アマダの陸戦型ガンダムに、現地改修を施した機体。胸部の固定武装を小型化して装甲の形状を変更し、耐弾性の向上と軽量化が図られている。

機体構造　陸戦用に仕様変更された機体設計

RX-78に備わっていた宇宙戦用の仕様はすべて取り除かれ、機体の各所に地上戦を行うための機構が盛り込まれた。特に密林や砂漠など劣悪な環境下における運用が大前提であったことから堅固な構造を備え、防砂用カバーなど環境に応じた装備も適宜実装できる設計となっている。量産計画の当初、軍上層部はRXシリーズの複雑な製造工程や高いコストを嫌み、本機の採用に積極的ではなかったという。そこから設計の見直しを図ってようやく量産を実現。ただ、生産コストを削減できたとはいえ高価な機体であることは変わらず、わずかな期間に少数が極東エリアを中心に配備されただけだった。その局地的運用は功を奏し、RGM-79 ジムの量産までのあいだ、公国軍の勢力拡大を押し留める役割を果たしたのである。

連邦軍初の主力量産MSである RGM-79[G]を除いて、単体アンテナで極めて低く、10～20数機ほど「実数は不明」配備された。



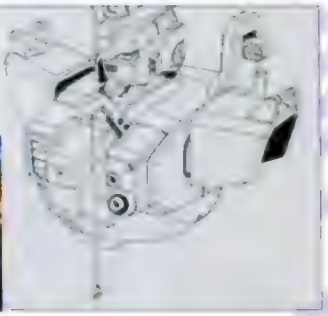
本機にはMAXモードというシステムが備わり、その発動によって瞬間的にはほぼMAのアプサラスをも受け止める出力を発揮できた。

■ 頭部

右側に通信用アンテナ、左側には伸縮式のシュノーケル・カメラを持つ、V字状の無線誘導アンテナから「角付き」と称された。

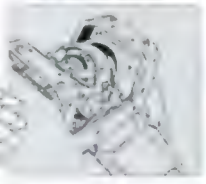
■ 胴体

コクピットは最前にあるため、パイロットの搭乗には専用の昇降リフトを使用。胸部に固定兵装を配置することでコクピットの耐弾性は低下している。



■ 腕部

マニピュレーターの掌には携行兵装にエネルギーを供給するための コネクターを備える。下図は肩アーマーを外した状態の肩関節部。

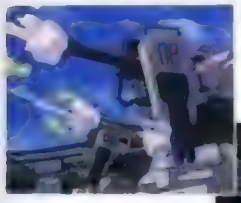


■ 脚部

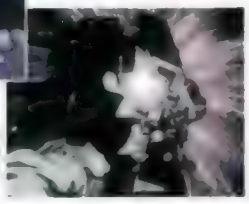
陸戦用のため足裏にスラスターは持たず、接地力を優先した造り。足首の関節はカバーで覆われ、その上から装甲が被せられている。

武　装　多彩な実体弾兵装群の運用／携行能力

本機の大きな特徴として挙げられるのが、多彩な実体弾兵装とその運用、携行能力である。地上、特に戦車などでも侵入困難な局地では、母艦による武装換装など望むべくもない。そのため本機は、ウェポン・コンテナの携行により自前で武装を選び、状況に応じて装備を変更するというコンセプトを持つ。なお、RX-78の一番の特徴として携行式ビーム兵器の運用がある。本機もビーム兵器を稼働可能な大出力ジェネレーターを備え、専用のビーム・ライフルを用いることは可能であった。しかし、当時はまだビーム・ライフルが実用化直後であったため生産性はさほど高くなく、信頼性の高い実体弾系の兵装が中心となったのは自然なことであろう。また、ビーム兵器の威力よりも、実体弾兵装の多用途性に着目。様々な局面における、状況に応じた使い分けによる戦術的な効果が重視された。これにより本機は優れた汎用性を得ている。



多彩な兵装の運用と携行能力を備えることにより、本機単体で白兵戦から遠距離射撃までオールラウンドにこなす、幅広い戦術用途を獲得した。



胸部のマルチ・ランチャーは、開閉部にはミサイル発射機など、名称に違わず多種多様な弾を使用可能。運用性の幅を広げる兵装となっている。

■ 100ミリマシンガン

本機の主兵装。取り回しに優れた短銃で、主戦場であった密林や山岳地帯で威力を発揮した。

■ 180ミリキャノン

180mm口径を持つ携行式のキャノン砲。遠距離からの砲撃支援を可能としている。

■ ビーム・ライフル

携行式のビーム火器。狙撃で使うこともでき、10km先の標的を狙うことも可能だった。

■ ロケット・ランチャー

肩当てはスライドして調整が利く。装弾数は7発。取り回しを考えてか砲身は若干短い。

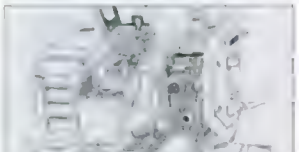
■ ミサイル・ランチャー

6発のミサイルを搭載した携行式のミサイル発射器。肩に担ぐ、もしくは手で使用できる。

■ ネット・ガン

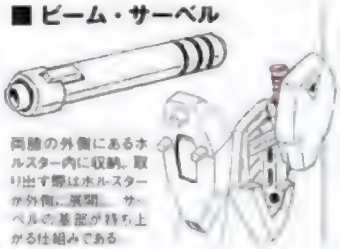
六角形のクモの巣状に広がるネット弾を放つ。アプサラスを持ち伏せした際に用いられた。

■ 胸部バルカン砲　マルチ・ランチャー



図はメンテナンス時の胸部。RX-78と異なり、バルカン砲を胸部に設けたことで装弾数は増した。

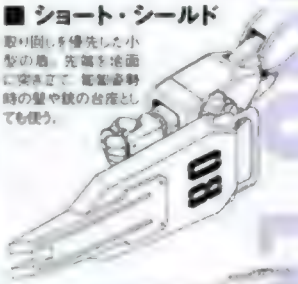
■ ビーム・サーベル



両腰の外側にあるホルスター内に収納。取り出す際はホルスターが外側へ展開し、サーベルの基部が持ち上がる仕組みである。

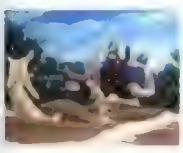
■ ショート・シールド

取り回しを優先した小型の盾。先端を地面に突き立て、電源供給時の壁や銃の台座としても使う。



コクピット　脆弱性が見られる配置

コア・ブロック・システムは採用しなかったため、併せてコクピット構造も簡略化されている。胸部上方に位置するが、固定武装の隣りに配されているがため、弾薬に引火するという危険との隣り合わせになっており、耐弾性や安全性は疑問視されている。

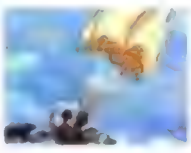


RX-78では腹部に位置していたコクピットであるが、本機では河川での運用も考慮され、胸部上方にレイアウトされている。

ハッチは上方に開き、その上面が三面モニターとして機能。非常時は爆砂ボルトでハッチが吹き飛び、シートが射出される。

オプション　汎用性を支えた特殊装備

携行兵装や物資を搭載・運搬するためのウェポン・コンテナは、本機の汎用性を支える。これは補給が滞りがちになる前線での運用を視野に入れての発案だったという。このラックは行動不能の機体を運搬することもできた。また、腰にも小型コンテナを装着できる。



コンテナ・ラックには降下用パックも装備でき、本機は敵地へのパラシュート降下による空挺作戦を実行することができた。

スタンダード・タイプのコンテナ。標準サイズのもので、上下に開閉する。内部には携行兵装や各種の物資を搭載可能。

APSARAS

アプサラス
APSARAS
ZEON

ある軍人の妄執が形となった拠点攻略兵器

■ SPEC
全高 ——
重量 ——
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 ——
武装 大型メガ粒子砲 対人兵器
所属 ジオン公国軍
搭乗者 アイナ・サハリン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR
MOSS GREEN YELLOW GRAY

頭部
頭部ユニットはザクのパーツを流用している。本国との補給ラインが途絶しがちになった一年戦争中期以降、地上部隊の多くは使用に耐えうるパーツの流用で不足分を補っていた。本機の設計は図らずも公国軍の窮乏を示しており、まさに窮余の策と言えるだろう。

ミノフスキー・クラフト
通常は戦艦クラスのような大型機にのみ搭載可能な疑似反重力発生装置を搭載することで良好な大気圏内飛行能力を獲得した。とはいえ機体内には収まりきらず、下部からユニットの一部が露出してしまっている。

飛行能力
動作が不安定に陥りがちなミノフスキー・クラフトだが、調整さえ完全なら航空機に匹敵する飛行能力を発揮した。さらに機体各部にサブ・スラスターやカナード翼を備え、これも飛行能力の向上に一役買ったものと思われる。

機体構造
超高空から地上拠点に降下することを旨とするため、空気抵抗を生むパーツは極力オミットされている。例外は機体上部に設置されたスパイク状の突起だが、これは何らかの機能を追加するというよりも、開発者の拘りを示しているのかもしれない。

ランディング・ギア
下部から突き出しているスパイク状ユニットは、飛行中は安定翼として機能する一方、着陸時にはユニット基部からランディング・ギアが現れ、さらにスパイクを地面に固定することで、巨体を安定させる役目も果たしていたと考えられる。

連邦軍本部への直接攻撃を企図した試作機とその変遷

一年戦争においてジオン公国軍が投入したMAは人型にこだわらない異形の形状をしているが、中でもアプサラスは異彩を放っている。それは本機が試作機であり、公国軍の本流から逸脱した存在だからである。

元々、本機は開発計画（アプサラス計画）そのものから荒唐無稽なものだった。南米はアマゾン流域の地下に設けられた連邦軍本部基地ジャブロー。侵入口さえ判然としない難攻不落の要塞を陥落させる拠点攻略兵器としてアプサラスは誕生したのである。さすがに一部将官の間からは失笑と反対の声が上がったとされる。だが計画の発案者であり、総責任者となったギニアス・サハリン技術将校による強硬な後押しによって実行に移されたのである。以後、アプサラスはアジア地区の鉱山基地を拠点として開発と運用試験が進められた。その際、試験は段階を踏んで実施され、大気圏内飛行試験を主眼とした機体を「アプサラスI」、メガ粒子砲の発射試験を主眼とした機体を「アプサラスII」と呼称した。そして「アプサラスIII」をもって機体は完成するはずだった。だが射爆場での試験飛行中の姿を連邦軍に捉えられ、交戦の末に自爆して果てている。それでも機体データは残り、計画は最終段階へと進んだのだった。

関連ファイル

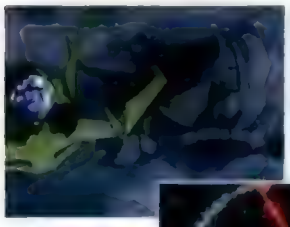
RX-79[G] 陸戦型ガンダム	08-01-01
アプサラス	08-01-09
シロー・アマダ	08-02-01
アイナ・サハリン	08-02-10
ギニアス・サハリン	08-02-11
ジャブロー攻略用MAの概要	08-03-06
ラサ秘密工場基地	08-03-08

FILE PREVIEW
[redacted]

ジオン公国の名門サハリン家の令嬢。没落の一途を辿る家名を復興するために軍部に身を捧げた兄ギニアスを献身的に支える。しかしその一方、無秩序な戦乱拡大に疑問を感じている。

飛行能力 計画実行に不可欠な能力を獲得するために、導入された新テクノロジー

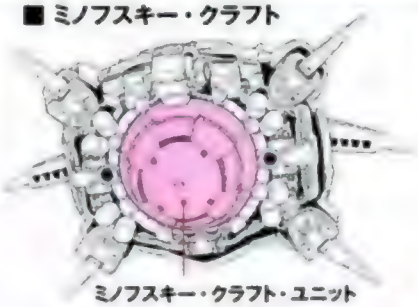
アプサラス計画の実現には、単独で大気圏内を飛行する能力が不可欠だった。しかもジャブロー基地への直接攻撃には成層圏上層部から急降下する能力を必要としたとされる。それほどの能力をもたらしたのが、本機に搭載されたミノフスキー・クラフトである。宇宙艦船の大気圏内飛行を可能にする推進器ならば、アプサラスに必要充分な能力を付与できると考えたのだろう。しかしミノフスキー物理学に秀でた公国軍においても、ミノフスキー・クラフトは未成熟な分野だった。そのためアプサラスに搭載されたミノフスキー・クラフトは想定以上の大きさとなり、出力も極めて不安定な状態だった。とはいえ、これらの技術的ノウハウの蓄積が、のちの完成形に繋がったのである。



出力面で問題を抱えていたとはいえ、飛行能力は既存兵器を上回っていた。同様にミノフスキー・クラフトを装備したMAX-03 アッザムと比較しても、本機の能力は比べ物にならないほど優れている。

飛行試験中に第08MS小隊と遭遇したアプサラスは、ミノフスキー・クラフトの出力を急上昇させることで発生する衝撃波で敵を撃退した。推進器を攻撃兵器に転用した、非常に珍しい事例である。

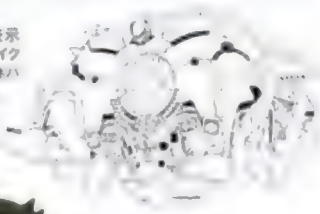
■ ミノフスキー・クラフト



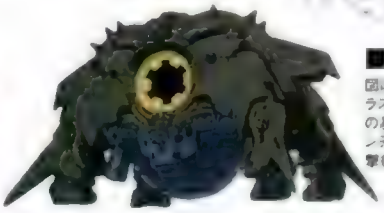
ミノフスキー・クラフト・ユニット

できる限りの小型化がなされたものの、それでもこのサイズになってしまった。さらに機体下部からユニットの一部が露出しているため、本機の構造上の弱点となっている。

■ 飛行姿勢



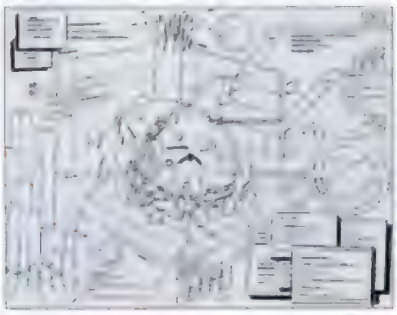
図はアプサラスIの飛行状態を示したもの。安定翼代わりのスパイクを上方に跳ね上げることで機体バランスを取っているのがわかる。



■ 着地体勢

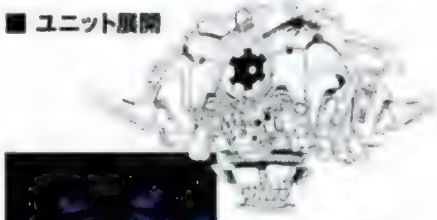
図は着地体勢に入ったアプサラスIIを示したもの。スパイクの基部から露出した方形のランディング・ギアは着地の衝撃を吸収する役目を果たす。

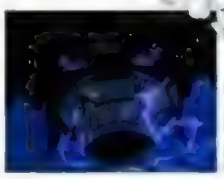
■ 機体制御データ



ミノフスキー・クラフトの稼働データ収集と調整作業には機体外からのモニターが不可欠であり、随伴機による中継を介してデータが逐一転送されていた。この画像は、ユニットの稼働状況を示したものと思われる。

■ ユニット展開

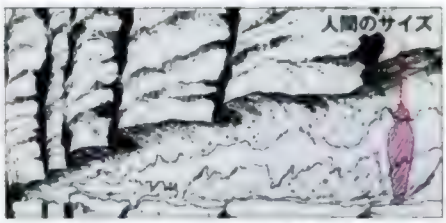




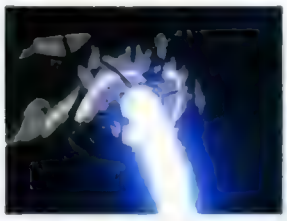
ミノフスキー・ユニットをオーバーロードさせるため、基部を展開した状態。一時的に大出力を出せるが、機構に相当な負荷が掛かる。

武　装 絶大な火力と汎用性を兼ね備えた主砲

地下深くに位置するジャブロー基地に有効な打撃を与える――そんな空想じみた作戦を達成するため、アプサラスには大型メガ粒子砲が設置された。計算では発射されたビームは岩盤を溶解させながらジャブロー基地のある地下空洞に到達。基地を灼熱地獄へと変えるとされた。また偏光板を用いることでビームの収束率を自在に変更でき、拡散ビームとして発射すれば対MS兵器としても有効だった。出力の関係上、他には対人兵器しか装備できなかったとはいえ、攻撃面では充分な能力を獲得していたのである。

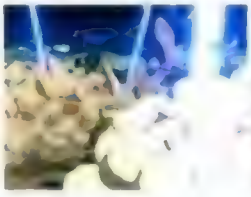


射爆場として使われた渓谷地帯に穿たれたビーム跡。ビームの直熱に晒された岩盤が溶解し、その後、冷却したことでガラス状に変質している。



■ 収束ビーム

ビームの軸線を一定方向へ向けさせる収束ビームは、全出力を一点に集中することで絶大な威力を発揮する。ジャブロー基地攻撃にもこのビームが用いられる予定だった。

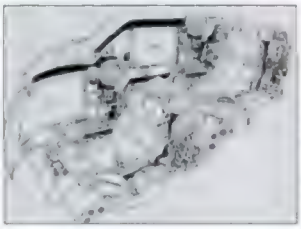


■ 拡散ビーム

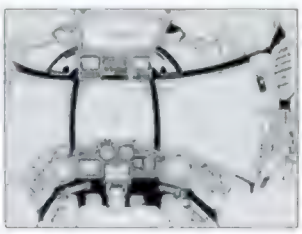
拡散ビームは偏光板の角度を変えることで、ビームを使ったなで斬りのような攻撃も可能とした。射爆場で発生した戦闘では、渓谷の下から発射したビームで岩盤ごと斬り裂き、爆発を混乱に陥れている。

コクピット 流用パーツを中心に構成された操縦系統

アプサラスのコクピットは、他のMSやMAに比べると、計器やパネルのレイアウトがやや複雑となっている。これは試験機という位置付け上、仕方のないものと言えるだろう（課せられた任務の特殊性も関係していると思われる）。ただしパーツの大半は同時代の航空機や戦闘車輌からの流用だったらしく、テストパイロットを務めたアイナ・サハリンに言わせれば、「どこにでもある市販品」とのことである。

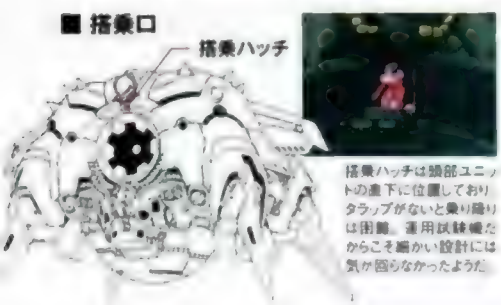


操縦席は2席用意されている（前席が操縦担当、後席が機関管制担当と思われる）が、ひとりでも操縦可能。その際は前席と後席の間はシートで遮られるようになっていた。



前席を中心にして周辺監視モニターが3基設けられ、かなりの広範囲を視界に入れることができる。ちなみに中央モニターの上に位置するパネルは搭乗ハッチを兼ねたもの。

■ 搭乗口



搭乗ハッチは頭部ユニットの直下に位置しており、タラップがないと乗り降りは困難。運用試験機だからこそ細かい設計には気が回らなかったようだ。

MORE INFO!

アプサラス計画の裏側

ジャブロー基地への直接攻撃がアプサラス計画の要だが、実際にはギニアスの執念が計画実現の原動力となっていた。ギニアスの家は公国きっての名家だが、一年戦争の頃には没落の一途を辿っていた。そんな家を再興するには優れた戦果を挙げるしかなく、それにはアプサラス計画の実現が最良の手段だったのである。しかしアプサラスの存在が連邦軍に露見したことから公国軍上層部は計画の中止を決定。ところがギニアスは指示に反発。独断でアプサラスIIの建造に着手し、戦果を挙げようと目論んだ。その姿は妄執に囚われた幽鬼のようであったとされる。

■ ギニアス・サハリン

公国軍技術将校であり、アイナの兄。アプサラス開発に着手した頃から不治の病に冒されていた。機体完成に異様なまでの執着を示したのは、そのような事情も影響していたようだ。

■ アプサラスIII

アプサラス計画の完成形とされる大型MA。ミノフスキー・クラフトを安定稼働させるのに不可欠な大電力を獲得するため、リック・ドムから流用したジェネレーターを3基搭載している。

RMS-192M ザク・マリナー
ZAKU-MARINER

ネオ・ジオンが接収した水陸両用の連邦軍製MS

■ SPEC
全高 19.4m 頭頂高 17.5m
重量 48.8t 全備重量 68.3t
ジェネレーター出力 1,440kW
スラスター推力 8,800kg
装甲材質 チタン合金（一部ガンダリウム合金を使用）
武装 肩部3連サブロック・ランチャー×2
バックパック部4連サブロック・ランチャー×2、マグネット・ハーケン／スプレーミサイル・ガン／マシンガン 他
所属 ネオ・ジオン軍
搭乗者 一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
耐圧・耐水加工がなされた腕部。左腕部の外側には、曳航用のワイヤーとして機能するマグネット・ハーケンが備えられていた。

背部
背部には水中航行用のハイドロ・ジェットが搭載されており、水中での高い機動性を確保している。一方で、状況に応じて本体から分離させることも可能。

胴体部
胴体部の動力パイプは背部のハイドロ・ジェットに接続されていることもあり、脚部のものと共に残された。対して頭部のパイプは省略されている。

脚部
カラーリングこそ異なるものの、その外観はMS-06系とほぼ同様であった。オプションでハイドロ・ジェット・ユニットを装備することが可能である。

MS-06系パーツを用いて開発された水中戦対応型

地球連邦軍は、初の制式採用機となったRGM-79ジムの完成以降、汎用MSの開発・量産が主流となっていた。その一方で、局地戦に対応した機体の開発も順次進められており、RGM-79系をベースとした水陸両用機の開発もスタートしていたのである。だが、水陸双方を考慮に入れた機体の構築に難航していたため、ジオン公国軍から接収したMS-06M水中用ザク（ザク・マリンタイプ）をその原型とした水陸両用機の生産にも着手。そして完成したのが、RMS-192M ザク・マリナーである。

ザク・マリナーは、ザク・マリンタイプの中でもM-1型をベースとし（MS-06JW／MS-06FWなどの機体も原型にされたと言われる）、連邦軍が再設計を施した機体である。リニア・シートの装備や、装甲材質の一部にガンダリウム合金を使用するなど時代に応じた強化・改修がなされたほか、主に水中での運用を想定した装備群が設置された。機体は一年戦争終結後、グリプス戦役時に配備され、以降は連邦軍の貴重な海洋戦力として活躍した。さらに第一次ネオ・ジオン戦争時には、ハマーン・カーン率いるネオ・ジオン軍が機体を接収。その戦力として使われることになった。

関連ファイル

MS-06F ザクII型	FG-01-06
AMX-109 カプール	ZZ-01-19
アフリカに暮らす人々	ZZ-02-30
MSの分類	FG-03-38
ダカール制圧	ZZ-03-05

FILE PREVIEW

モビルスーツの代名詞とも言える公国軍の傑作機。拡張性に優れていたことから様々な派生機が造られ、一年戦争後もこの機体をベースとした改修機が製造されている。

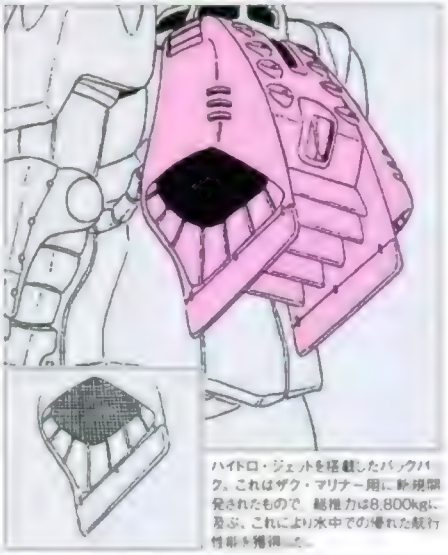
機体構造　MS-06系パーツを用いた構造

ザク・マリナーはM-1型のザク・マリンタイプをそのベースとした水陸両用機であるが、その構造は大きく異なる。ザク・マリンタイプが水中用に合わせた新規パーツで外装を構成していたのに対し、本機では胴体部や脚部はMS-06系のパーツを流用しており、ハイドロ・ジェットを搭載したバックパックなどを追加で設置する方式となっている（そのため、本体からの取り外しも簡単にできる構造であった）。これによりコストが抑えられたほか、メンテナンスも容易となった。

■ 頭部

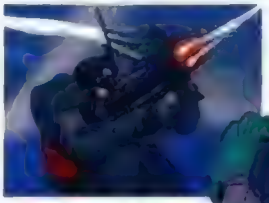
モノアイ・レールから覗かるようにして頭頂部にアンテナが伸びている。水中環境での通信機能を高めるためのものであったと見られる。

■ バックパック



ハイドロ・ジェットを搭載したバックパック。これはザク・マリナー用に新規開発されたもので、最推力は8,800kgに及ぶ。これにより水中での優れた航行性能を獲得した。

■ 指揮官機（ハイドロ・ジェット・ユニット付）

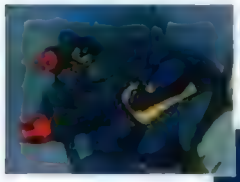


ザク・マリナーは一般機にもアンテナが標準装備されているが、頭部アンテナの形状が異なる指揮官タイプも存在する。これは指揮官機であることを判別しやすくするためであったと見られ、基本性能は同じとされている。

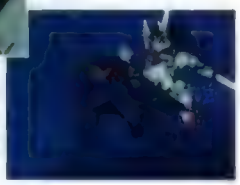
武　装　水中戦を考慮した武装群

ザク・マリナーは、水中戦を想定した武装群を設置している。だが、MS-06系のパーツで構成される本機は、かつて公国軍が開発したMSMシリーズのように、メガ粒子砲など大火力砲を内蔵することは耐久性や生産性を考えても困難であった。そのため、バックパックと肩部に潜水艦ロケットを意味するサブロック（＝subroc=submarine rocket）・ランチャーを設置し、水中戦への対応を図っていた。携行兵器としてもサブロック・ランチャーと同様の機構を持つスプレーミサイル・ガンが標準装備されていた。

■ スプレーミサイル・ガン



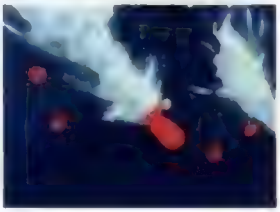
スプレーミサイル・ガンは、ザク・マリナーに搭載された兵士からは「サブロック」と呼ばれており、機体に設置された固定火器と同じ武装として認識されていたようだ。



ネオ・ジオン軍のゲリラ部隊は対ZZガンダム戦でサブロックを大量に発射した。だが、その攻撃力は決して強いものとは言えず、打撃を与えるまでには至らなかった。

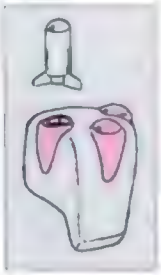
ザク・マリナー唯一の携行兵器であるスプレーミサイル・ガンには、サブロックを4基装填することができた。形状や機構はザク・マリンタイプに装備されたサブロック・ガンと共通であった。

■ サブロック・ランチャー



両肩部に各3基の計6基と、バックパックに計8基のサブロックを装填することができた。サブロックには安定翼が設置されており、射出後に展開される仕組みであった。

● 肩部

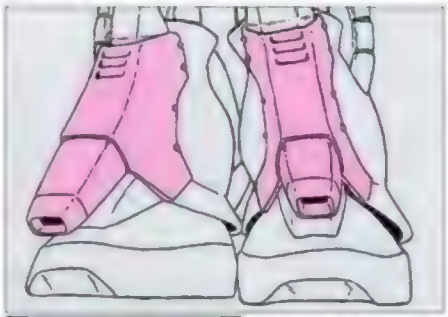


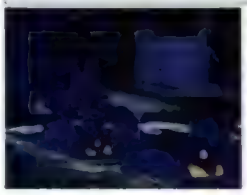
● バックパック部

装　備　水陸両用機ならではの特殊装備

ザク・マリナーには、水中戦を考慮した特殊装備を有する。脚部に追加装備できるハイドロ・ジェット・ユニットは、より水中での機動性・旋回能力を高めるものであった。また腕部には、マグネット付きのワイヤー「マグネット・ハーケン」が装備され、敵機との距離を測ってサブロックの命中精度を高めたほか、曳航用のワイヤーとしても機能した。こうした装備は、MS-06系MSの長所でもある拡張性を活かしたものと言えたのである。

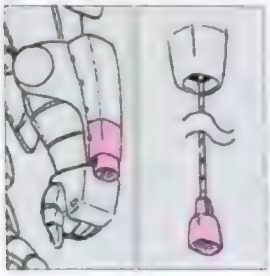
■ ハイドロ・ジェット・ユニット





膝にある部分の増加パーツとして、ハイドロ・ジェット・ユニットが用意されていた。陸上ではデッドウェイトとなるため、パイロットが任意で取り外すことが可能である。

■ マグネット・ハーケン



左腕部の外側に設置されたマグネット・ハーケン。ワイヤーの先端にマグネットが付けられており、これを敵機や敵艦などに打ち込んで使用するものであった。

MORE INFO!

原型となった機体

ザク・マリナーの原型となったのは、公国軍が一年戦争時から開発していた水中用MSシリーズの原点でもある水中用ザク（ザク・マリンタイプ）である。ザク・マリンタイプは、MS-06をベースとしているが、耐水性能を考慮した結果、外装パーツはすべて一新され、水中での運用に特化した形で開発されていた。その意味では、生産性を優先して外装パーツにMS-06系のものを流用したザク・マリナーの方が、後発機でありながら革新性には欠ける機体と言えた。

MS-06M（MSM-01）
ザク・マリンタイプ
水中用MSのプロトタイプとなりのちのMSMシリーズの開発に繋がった。そのため型式番号もMSM-01が与えられている。

TS-MA4F

エグザス
EXASS

O.M.N.I

メビウスゼロを発展させた ガンバレル搭載型MA

関連ファイル

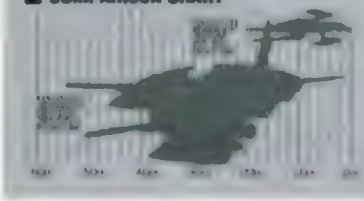
■ SPEC -TS-MA4F EXASS-

全長	20.11m
重量	45.39t
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
武装	M16M-04ガンバレル GAU-8/B改2 2連装ビーム砲 DE-RO内蔵ビームコート「ターニャムーン」×4 MAU-M3 2連装リニアガン 他
所属	地球連合軍「ファントムペイン」
搭乗者	ネオ・ロアノーク

■ SPEC -TS-MB1B EUCLID-

全長	54.00m
重量	不明
ジェネレーター出力	不明
スラスター推力	不明
装甲材質	不明
武装	高エネルギービーム砲M464「ドラッケンII」×2 陽電子リフレクタービームシールド「シュナイドシュッツSX1021」他
所属	地球連合軍
搭乗者	地球連合軍兵

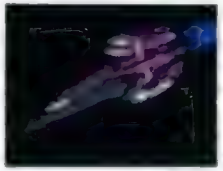
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

TS-MA4F EXASS

TS-MB1B EUCLID



スラスター

全体で合計6カ所に様々なスラスターノズルが設置されており、機体の高い機動性を生んでいる。ガンバレルのスラスターも補助機関として使用することができる。

武装

ガンバレルの内、2連装リニアガン4機に備えるほか、《サイルスティンガー》4装備、MSとの戦闘に特化した攻撃力を確保している。

TS-MB1B

ユークリッド
EUCLID

O.M.N.I

陽電子リフレクターを備えた 砲撃戦タイプの大型MA

主砲

主砲として「ドラッケンII」を装備しており、直撃すればMSのみならず戦艦クラスをも大きなダメージを与えることができる。射撃時は固定する必要がある。

スラスター

機体各所に配置されたスラスターは、多数の小型スラスターと、多連装ノズルを持つ大型スラスターの組み合わせにより、高い機動性を実現している。

MS全盛の時代に投入された地球連合軍のMA群

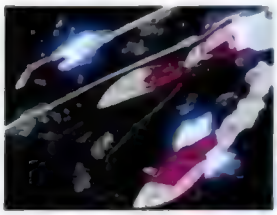
MSが登場する以前、地球連合軍にとっての主力兵器はメビウスやメビウスゼロなどのMA群であった。地球軍がMSの開発・量産に成功して以降、MA群の運用は限定的となるが、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦終結～ユニウス条約締結以降も、MA群の開発や改良は継続された。エグザスやユークリッドも、そうした中から誕生したMAである。

ファントムペインの指揮官ネオ・ロアノークが運用したことで知られるエグザスは、メビウスゼロの後継機として開発された機体である。主武装であった有線式兵装ユニット「ガンバレル」が推力面・攻撃面双方で大幅に改良されたほか、重火器群も増強された。一方で、メビウスゼロ同様、操縦には高い空間認識能力が必要であったため、ごく少数の機体が投入されたに留まっている。

ユークリッドは、アドゥカーフ・メカノインダストリー社製の大型MAで、砲撃力に特化したタイプである。その火力と、陽電子リフレクターによる防御力は場面を問わず発揮され、大量の機体が投入された。

エグザスの構造　メビウスゼロを踏襲した構造

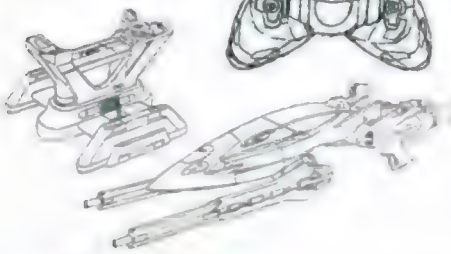
エグザスは、メビウスゼロの構造を踏襲しながら、より戦闘面の充実を図った機体である。主兵装となるガンバレルには、ビーム砲のみならず艦隊戦用の格闘兵器を設置したほか、機首にリニアガンや機関砲を、後方にミサイルランチャーを備え、あらゆる戦況への対応がなされている。コクピットシステムもメビウスゼロからリニューアルされ、ガンバレルや機体のより細かな挙動が可能となっていた。



ファントムペインに所属する部隊の指揮官ネオ・ロアノークは、優れた空間認識能力を有しており、ザクファントムなどザフトの新型MSにも充分に対応した。

■ 構造

正面から見ると、右図1、ガンバレル4基を放射状に設置しているのがわかる。下図はエグザス用の台座と、ガンバレルオミット時のエグザス本体である。



■ 後方

後方から見たエグザス本体。高い機動力を生み出すため、機体は流線形のフォルムとなっているのがわかる。

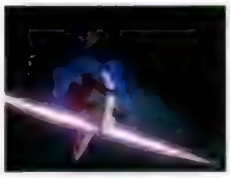
■ M16M-D4 ガンバレル

4基設置されたスラスター兼兵装ユニット。メビウスゼロに装備されたガンバレルよりも小型化されており、機動性も大幅に高められている。

▶ ビーム砲露出時

● GAU-868L2 2連装ビーム砲

ガンバレルの機首に設置されたビーム砲。使用時には2連装の砲塔が露出する方式である。ビーム砲の威力も高く、急所に命中すればMSですら破壊できる。

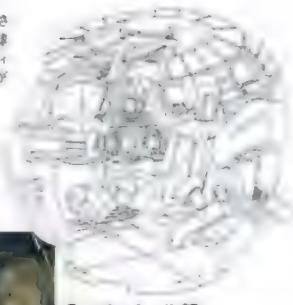


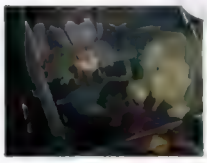
● DE-RXM91C フィールドエッジ「ホーニッドムーン」

ガンバレルの両サイドには、ビームブレードを発生させることができる。これは対艦戦用で、戦艦のフリッジなどを切断するほどの威力を有していた。

■ コクピット

機首上部にレイアウトされたコクピット。内部は球形で、狭いスペースにディスプレイや情報機器が多数設置されている。





● コンソール部

メインディスプレイだけでなく、上部に設置された長方形のディスプレイにもリアルタイムで情報が表示される。

■ MAU-M3 2連装リニアガン

機首に2基設置されたリニアガン。破壊力は本機の中でも最も高く、リニア方式のレールを採用したことで優れた弾速を得ていた。

■ M54 アーチャー 4連装ミサイルランチャー

4連装のミサイルポッドを機体後方に設置。ミサイルポットは装甲内に設置されており、使用時には装甲が跳ね上がり、ミサイルを発射する仕組みであった。

■ GAU-M2S 38.5mm機関砲

機首底部に格納されている機関砲。使用時には機体が露出する。優れた連射性能を誇るものの小口径であり、威力はそれほど高くない。

● シート部

成人男性ひとりが座れるコクピットシート。機動性を重視したエグザスは、MSと比較しても全体のスペースが狭くなっている。

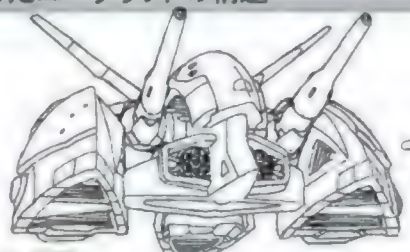
▶ ハッチ

● 操縦桿

左右に設置された操縦桿で、こちらを用いて機体の操縦を担う。ミサイルなど射撃兵器の発射は上部のボタンで行った。

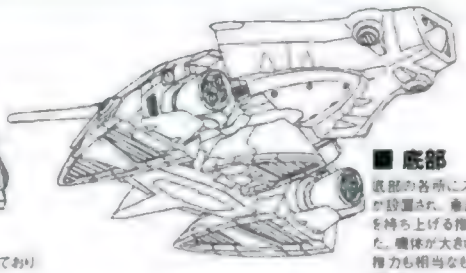
ユークリッドの構造　砲撃戦に特化したユークリッドの構造

ユークリッドは、ザムザザーやゲルズゲーで得られたデータを基にしつつ、より汎用性を重視して開発された大型MAである。ビーム砲「デグチャレフ」による高い砲撃力のみならず、陽電子リフレクタービームシールド「シュナイドシュッツ」を機体上部に展開する機構を持ち、攻撃・防御両面で高い水準を確保。さらに、多数のスラスターを機体各所に備えたことで、全長50mを超える大型ながら優れた機動性を維持し、移動砲台以上の能力を得ていた。その大火力と運用性の高さから主に軍事基地の防衛用として用いられ、地球軍司令部ヘブンズベースや月面にあるダイダロス基地に配備されたのである。



■ 前面

機体正面には、M551 52mm7連装カトリング機関砲が装備されており敵部隊の分散や威制用途に使われた。



■ 底部

底部の各所にスラスターが設置され、垂直に機体を持ち上げる推力を有した。機体が大きいだけに、推力も相当なものとなっている。

■ コクピット

コクピットは機体前面に設置されている。機体が大きく操作も複雑となったためザムザザーやゲルズゲーと同様、複数のパイロットで操縦する方式であったと見られる。

■ 高エネルギービーム砲 M464「デグチャレフ」

2連装の大型ビーム砲。迫り来る敵部隊を一気に蹴散らすパワーを持つ。各砲が別方向にビームを発射することもできた。

■ 防御兵器展開時

「シュナイトシュッツ」は、スラスターユニットの内側に設置されている。使用時にはカバーが展開し、陽電子リフレクタービームシールドを形成する。

GN-006/SA ケルディムガンダム サーガ

CHERUDIM GUNDAM SAGA

7丁の銃を携えたケルディムのもうひとつの姿

肩部
GN-006 ケルディムガンダムにおいては、肩部のオプション・ラッチにGNシールドヒートを装備。本機では、右肩に主兵装であるGNアサルトカービン、左肩にはGNスモールシールドを備えている。

胸部
胸部パーツも一部変更されており、胸部には追加装甲が施された。左胸にはGNY-002 サダルスートに見られたようなセンサーが設けられ、外部情報の収集精度を向上させていると考えられる。

脚部
標準仕様ではGNシールドヒートを脚に装備しているが、サーガ装備のケルディムではミッションに過さないためオミットされており、代わりにカンホルダーを採用。両脚にGNサブマシンガンを携行している。

背部
GNスラスター部には、ケルディムと同様GNビームピストルⅡを装備。背面における変更点では、GNシールドヒートの代わりとして腰部に設けられたGNミサイルコンテナが挙げられる。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	58.9t（全備重量 62.7t／サーガ装備重量 3.8t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNアサルトカービン／GNサブマシンガン×2　GNビームピストルⅡ×2　GNビームピストル×2　GNスモールシールド　GNミサイルポッド（前部）×4、GNミサイルコンテナ（後部）
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ロックオン・ストラトス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

基地施設への突入ミッションを想定した急襲用装備

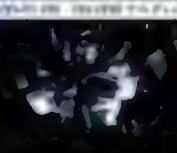
西暦2312年に新生したソレスタルビーイング（CB）では、GN-002 ガンダムデュナメスの後継機に、GN-006 ケルディムガンダムが新たに開発される。ケルディムはデュナメスと同様に遠距離狙撃戦仕様の機体だが、装備次第では中〜近距離における戦闘に特化することも可能であった。基本的に「ガンダム」は任務特化仕様だが、オプションの追加・換装によってある程度のミッションに対応できる柔軟性を持ち得ている。射撃武器による格闘戦はケルディムでも可能だが、さらに推し進めた装備がSAGA（サーガ）——Special Assault GUNDAM Arms（特殊急襲ガンダム武装）である。基地施設内などにおける戦闘を考慮したコンパクトな銃器を主体とし、なおかつ遠戦で銃器のGNコンデンサーが粒子切れを起こしても問題ないように、7丁もの銃を持つ。

本機はとある宇宙基地の破壊ミッションに投入され、偶然そこに配属されていた「鋼鉄のカウボーイ」ことエイミー・ジンバリストによって目撃されている。銃を主体とすることを知った彼は、弾切れを狙い出口で待ち伏せした。しかし、7丁もの銃を操る本機に弾切れの恐れはなく、逆にエイミー機が先に活動限界を迎えたという。

関連ファイル

GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GN-006 ケルディムガンダム	00-01-09
ロックオン・ストラトス（ライル・ディランディ）	00-02-03
高機のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

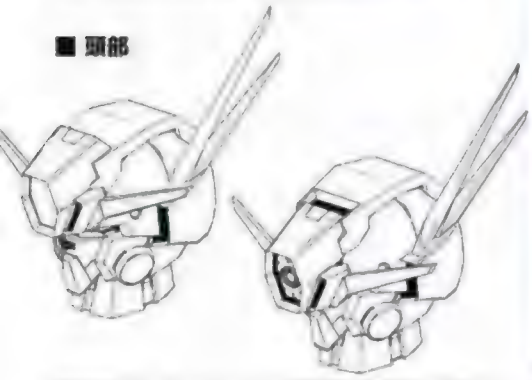


GN-002 ガンダムデュナメスの後継機。デュナメスの基本設計を引き継ぎつつ、攻撃力や命中精度が強化されている。GNシールドビットの採用で防御力も向上した。

機体構造　急襲用に最適化された追加・換装パーツ類

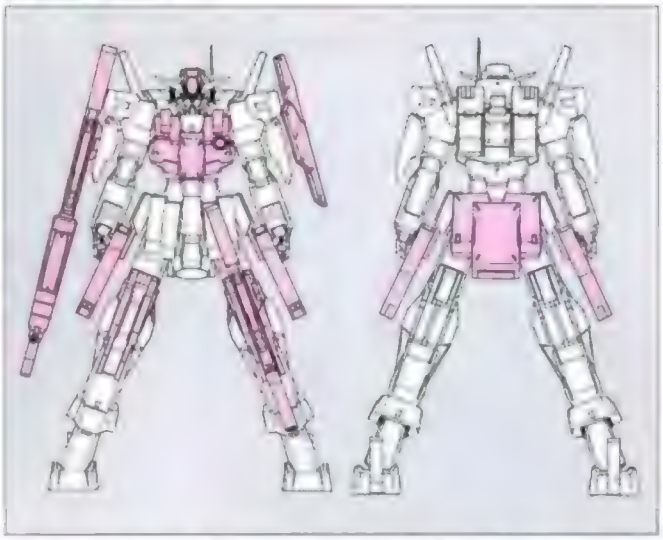
特殊装備「SAGA」は、ケルディムに用意された急襲用の武装を主とする追加・換装パーツ類である。これはデュナメスの水中狙撃用装備「トルペード」のように、任務に適した武装とセンサー等の組み合わせから成っており、機体自体に大きな変更は必要ない。また、急襲という特殊な任務に就くことから黒を基調としたカラーリングが施されており、機体もそれに併せて同系統の色に変更されている。

■ 頭部



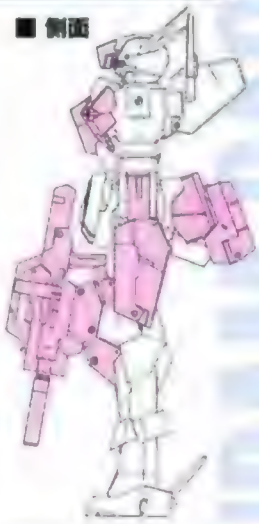
額にあるメインセンサーの上に、中～近距離用に最適化されたクリスタルセンサーを装着。スナイプモード時は右図のように下にスライドする。

■ 追加／変更パーツ



サーガ装備を身に纏ったケルディム。頭部のセンサーと胸部にパーツを追加・換装しているほかは、武装の追加が主である。なお、GNシールドビットを装備した通常の状態よりも総重量は軽くなっている。

■ 側面

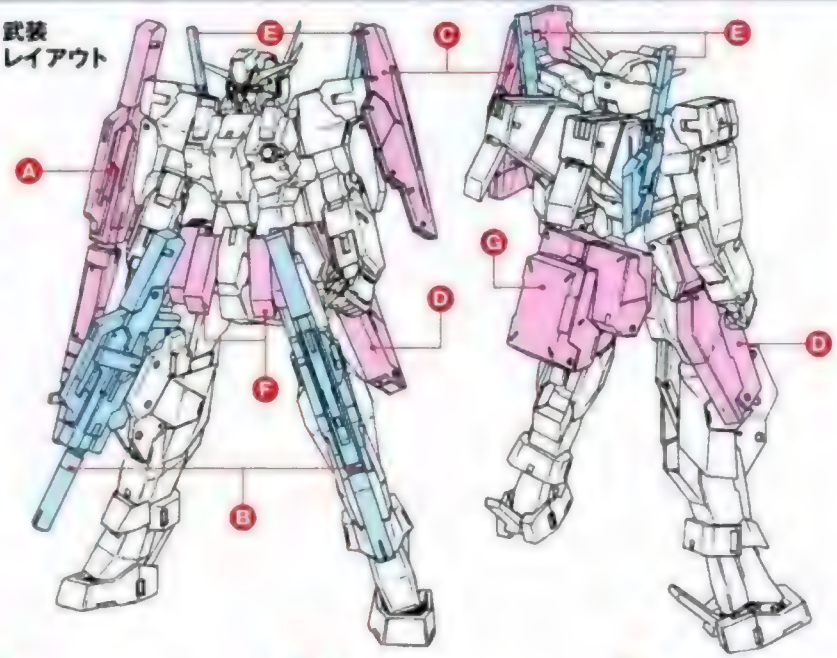


図は胸部を省略。追加された装備は手に取り易い位置にレイアウトされている。GNミサイルコンテナは、腰部のGNドライヴを覆うように装着され、防御効果を生んでいる。

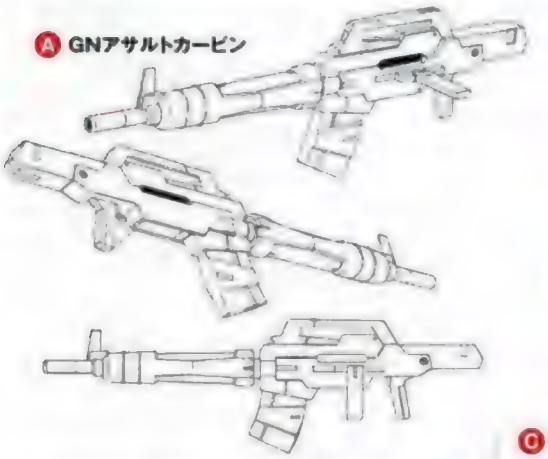
武　装　格闘戦を意識した取り回しに優れる銃器類

開発コード「セブンガン」の呼び名が示すように、本機は7丁の銃器を持つ。これはイアン・ヴァスティがGN-001ガンダムエクシアの開発コード「セブンソード」を意識したものである。なお、初代のロックオン・ストラトスは、銃での格闘戦も良好だとテストで実証できたため、「剣との格闘戦が可能な銃」を提案。実際、ケルディムには格闘戦機能を有するGNビームピストルⅡが実装された。サーカ装備は、彼の意見が実現した装備なのかもしれない。

■ 武装レイアウト

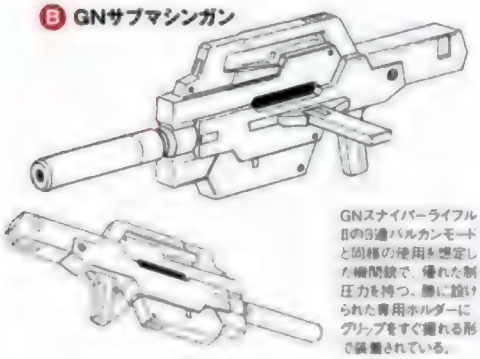


Ⓐ GNアサルトカービン



本機の主兵装。GNスナイパーライフルⅡの銃身を短くしたもので、中距離における狙撃ミッションに適する。先端とメコープ・クリスタルセンサーを導入、フォアグリップの採用などで命中精度を向上させている。

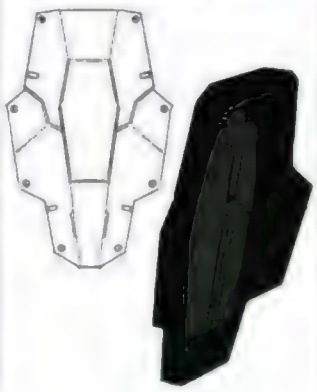
Ⓑ GNサブマシンガン



GNスナイパーライフルⅡの3連バルカンモードと同様の使用を想定した機関銃で、優れた制圧力を持つ。脚に設けられた専用ホルダーにグリップをすぐ握れる形で装着されている。

Ⓒ GNスモールシールド

裏側に取っ手を備えており、腕部から外して手持ちでの使用も可能。中央のクリスタル部にはセンサーを内蔵し、索敵を行える。GNフィールドを短時間だけ展開可能。

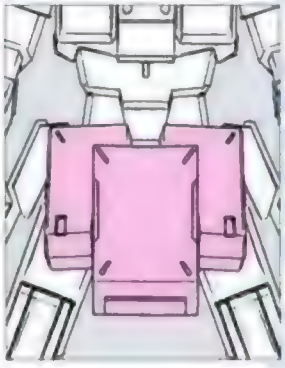


Ⓓ ガンホルダー／Ⓔ GNビームピストルⅡ

ガンホルダーにはデュナメスと同様のGNビームピストルを収納。銃身にビームコーティングを施して格闘戦機能を持たせた。GNビームピストルⅡは継続して装備。

Ⓕ GNミサイルポッド／Ⓖ GNミサイルコンテナ

コンテナの内側（本体側）にGNミサイル（外側に機雷を内蔵）が装填される粒子噴射で推進する太い短いタイプのGNミサイルを用い、至近距離の敵に攻撃する。GNミサイルポッドも健在。



GAT-X102
DUEL GUNDAM ASSAULTSHROUD
デュエルガンダムアサルトシュラウド

ザフトの技術と融合した「ガンダム」

GAT-X102 デュエルガンダム アサルトシュラウド

DUEL GUNDAM ASSAULTSHROUD

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	――（頭頂高 17.5m）
重量	61.9t（アサルトシュラウド装備時 103.47t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	PS装甲
武装	115mmレールガン「シヴァ」／220mm径5連装ミサイルポッド／175mmグレネードランチャー装備57mm高エネルギービームライフル、専用バズーカ 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2 ビームサーベル×2／対ビームシールド
所属	クルーゼ隊→ジュール隊
搭乗者	イザーク・ジュール

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部

腕と肩にアサルトシュラウドを装着。特に肩部は火力の増強を担っており、左肩には115mmレールガン「シヴァ」、右肩には220mm径5連装ミサイルポッドを備え、高火力を獲得した。

背部

背部に装着されるアサルトシュラウドは、バックパックの推進器を活かすように被せてある。この追加されたスラスターによって、アサルトシュラウドの装着により招いた重量増加を解消し、空間機動性を高めている。

胴体部

胴体に装着されたアサルトシュラウドは装甲として機能。こと防御面においては、PS（フェイズシフト）装甲を有する本機にとっては不要だとも言えるが、エネルギー切れの際は命綱に成り得る。

脚部

デュエルの足首は関節部が剥き出したことが、脛と足甲を守るようにアサルトシュラウドを装着。さらにスラスターを設けることで推力の補助と同時に宇宙での機動性向上に成功している。

「アサルトシュラウド」の採用で新生したデュエル

「死者を包む布」の意である「シュラウド」を名に持つ「アサルトシュラウド」は、ザフトによって考案されたMSの強化装備の総称である。これは単なる増加装甲に留まらず、火力や推力を増強する機器を盛り込んだ複合的な武装プラットフォームとして機能。戦闘力を総合的に伸ばす代物である。このアサルトシュラウドの有用性を広く示した機体は、皮肉にも地球連合軍のMS――それも連合軍初のMSである第1期GAT-Xシリーズのうちの1機、GAT-X102 デュエルガンダムであった。デュエルは「G」の中でも標準的（悪く言えば凡庸）にデザインされており、汎用性に優れる反面、突出した機体性能・武装を持たないため決め手に欠ける一面を持つ。そのため、デュエルが損傷を被ったことをきっかけとし、改善に向けた対策が講じられる。そこでザフトのMS開発局が出した答えがアサルトシュラウドの装備であった。連合軍製MSに対し、ザフトが培ったMS強化のノウハウは見事に融合を遂げる。アサルトシュラウドによって火力不足を補うだけでなく、兵装が増えたことによる戦術用途の広がりも見せたデュエルは、運用性を格段に上昇させたのである。

関連ファイル

GAT-X102 デュエルガンダム	SEED-01-03
GAT-X1022 ブルデュエルガンダム 他	SG-01-04
イザーク・ジュール	SEED-02-12
第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦	SEED-03-16
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

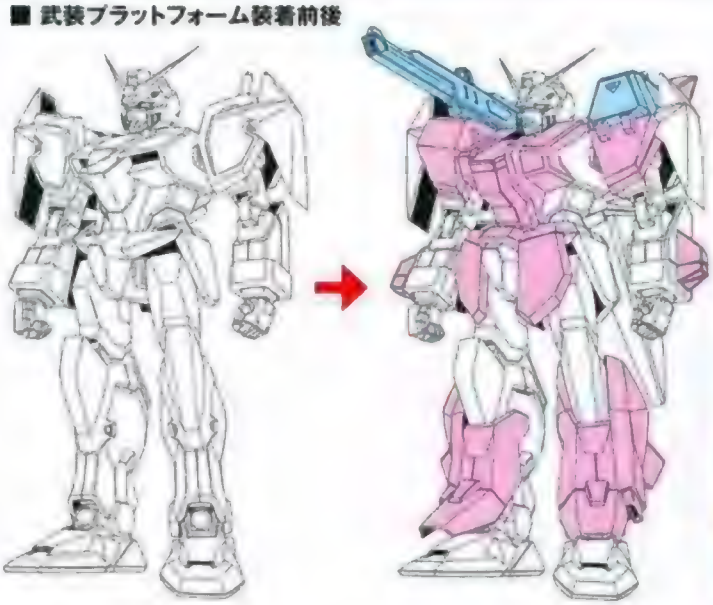
FILE PREVIEW

ザフトが奪取した地球連合軍製MS。GAT-X102は5機の「G」の中でも最初に造られた機体で、他の機体の母体となった。スタンダードで汎用性のある機体設計が特徴。

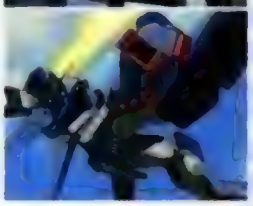
機体構造　アサルトシュラウド装備による火力の補填と防御力のさらなる向上

GAT-X105 ストライクガンダムによって受けた損傷の修復後、機体自体の改修はされておらず、戦闘力を向上させる手段としてアサルトシュラウドが選択された。増加装甲を主体としつつ部位ごとに火器や推進器を採り入れており、アサルトシュラウトによる宇宙空間での機動力向上と火力の追加を目的とした。なお、PS装甲を持つ本機にとって、実体弾系に対する防御力は通常のMSと一線を画すため、増加装甲の必要性は低いと見られがちである。だが、衝撃の吸収には至らないうえにビーム兵器は無力化できないため、関節部やバイタルエリアに装甲を配することは充分な意味を持つ。

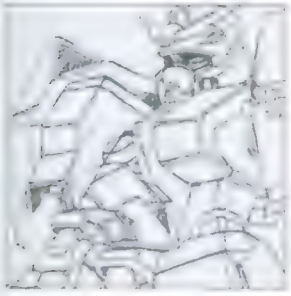
■ 武装プラットフォーム装着前後



肩への武装追加と、装甲による関節部の防御を目的としていることが見て取れよう。装着後の重量は100tを超えるが、追加スラスターにより、重量増加による機動力の低下は免れている。



■ コクピット・ハッチ展開時



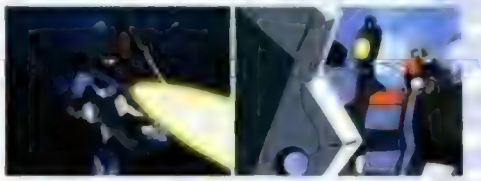
アサルトシュラウトを装着したままでも、脚部ホルダーにレイアウトされたコクピットから出入りができる。なお、装甲類は任意でパージすることが可能である。

武　装　武装の追加による火力向上と運用性の拡張

スタンダードな機体・武装コンセプトの結果、火力に問題を抱えていたデュエル。最大火力が175mmグレネードランチャーであり、弾数も限られていた。さらに、携帯リニアキャノン「ゲイボルグ」（形状からバズーカとも）を専用装備としていたものの、ザフトが奪取した際に携帯していなかったことから運用できず、他の「G」と比べ火力で見劣りする点は否めなかったのである。アサルトシュラウドで追加された115mmレールガン「シヴァ」は「ゲイボルグ」の代わりに火力不足を補い、220mm径5連装ミサイルポッドは対MS戦闘のほか施設破壊などにも使われ、本機の運用の幅を広げている。

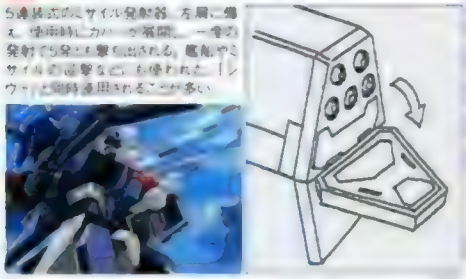
A 115mmレールガン「シヴァ」

インド神話の破壊神の名を冠した右肩の実体弾砲。高威力で遠射能力に優れる。砲軸は左右と上下に多少可動し、ある程度の射角を取ることが可能。



B 220mm径5連装ミサイルポッド

5連装式のミサイル発射器。左肩に備え、発射時にカバーが展開。一度の発射で5発ミサイルが撃ち出される。高威力ミサイルの連撃など、も優れた「シヴァ」と同時運用されることが多い。



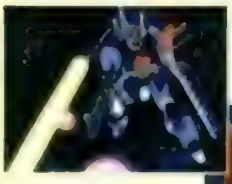
アサルトシュラウドの重量は、その本質量以上になる。重心が一定一撃は格闘でも強みとなり、強突きを仕掛けるケースも見られた。

射撃兵装の追加により、ビームサーベルを装備しない本機でも遠い射撃を開始にすることも可能となり格闘時の攻撃力も向上している。

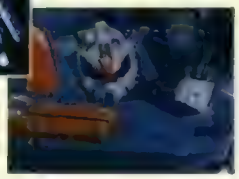
MORE INFO!

アサルトシュラウドの系譜

デュエルが運用することで思わぬ戦果を挙げたアサルトシュラウド。この武装プラットフォームは連合軍から高く評価しており、それを参考にして開発されたのが、連合量産版のアサルトシュラウドと言える追加装備「フォルテストラ」（「強いドレス」の意）であり、「アサルトシュラウド装備時のデュエルのコンセプトを受け継いだGAT-01D1 デュエルダガーなどが開発された。



追加大型で遠距離戦の際66さや大型不足を補い、増加装甲、よる防御力の向上推進器の増設、による機動力の確保もできた。



フォルテストラを設計段階で組み込んだブルデュエル。アサルトシュラウドと異なり、防御力の向上に重点が置かれていた。

GAT-01D1
デュエルダガー
（フォルテストラ装備）

ロングダガーの支援機。フォルテストラ装備で遠距離戦に対応する思想は、アサルトシュラウドに通じるものがある。

GAT-X1022
ブルデュエルガンダム

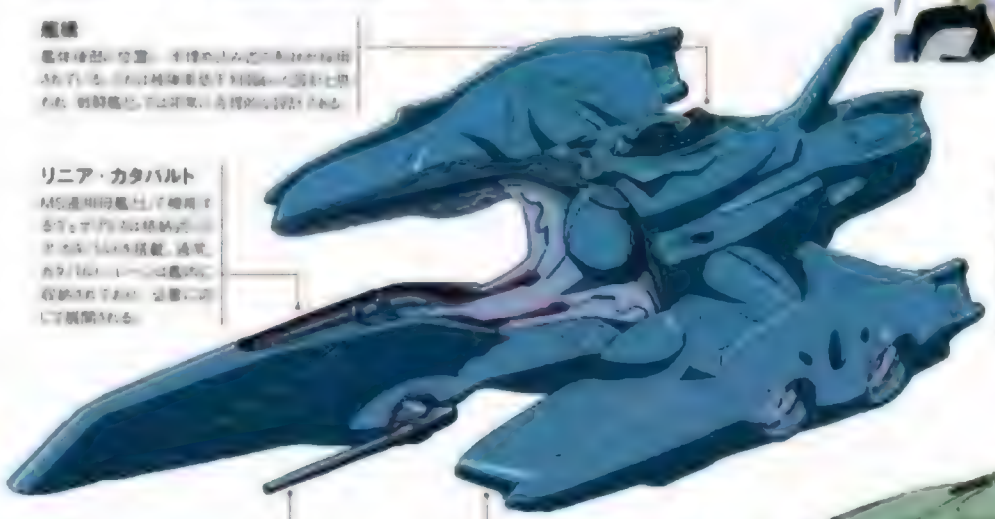
アクタイオン社によって再設計されたデュエル。フォルテストラ部、VPS装甲を導入し防御力を向上させている。

VESALIUS

ヴェサリウス

ナスカ級高速戦闘艦

高い機動性を生かし、戦局の趨勢を決した戦闘艦



艦橋
艦体後部に位置し、全体のシルエットにおいては目立たないが、ここは機動兵器を収容する関係上、戦闘艦としては非常に高層に設けられている。

リニア・カタパルト
MS運用母艦として機能するために、艦内には多数のMSデッドが格納されており、艦体上部と下部に合計6基が装備されている。通常、カタパルトレーンは艦内に収納されており、必要に応じて展開される。

武装
主兵装として艦首両舷に120mmエネルギー収束火線砲を1基ずつ、さらに艦体の左右に計6基ずつ計12基、大砲の数は少ないが、これは極端な重武装を避けることで機動性を重視したためと考えられる。

艦体構造
流麗な曲線で構成された艦体は、これまでの戦闘艦のイメージを覆すものとなっている。とはいえ能力的に同時代の艦艇に劣ることはなく、第一線の戦闘艦であることに間違いはない。

艦橋
艦橋は艦首、艦尾どちらの方向性も備えている。その反面、艦橋部の上昇を招くこととなったが、ナスカ級戦闘艦そのものとして対応していたようだ。

関連ファイル

GAT-X303 イージスガンダム SHEET 02
ZGMF-1017 ジン SHEET 03
ZGMF-515 シグー SHEET 04
ZGMF-1017 ジン(ハイマニューバ型) SHEET 05
ZGMF-1017 ジン(ミゲル・アイマン機) SHEET 06

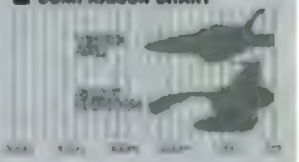
■ SPEC -VESALIUS-

全長 約○○m
武装 エネルギー収束火線砲×12
機銃×2 66mm2連装レールガン×2 他
所属 ザフト
搭載MS ジン シグー イージスガンダム
艦長 アデス

■ SPEC -GAMOV-

全長 約○○m
武装 ミサイル発射管×8 エネルギー収束火線砲×4
機銃×2 副砲×3 他
所属 ザフト
搭載MS ジン デュエルガンダム バスターガンダム アサルトシュラウド
艦長 ゼルマン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

VESALIUS

GAMOV

GAMOV

ガモフ

ローラシア級MS搭載艦

ザフトMS部隊を支えた輸送艦

武装
主砲に3連装212mm対艦ミサイル発射管×4基装備2基、副砲に45口径76mm速射レールガン4門、同速射レールガン6基を備え強力な火力を有する。

艦体構造
ヴェサリウスほどではないがガモフも曲線主体の構造が採用され、機動兵器の艦艇には設計思想の根本的な違いを感じさせる。

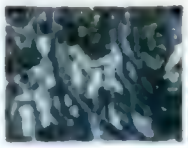
下部ポッド
艦後部に位置する楕円型ブロックはMS格納庫であり、リニア・カタパルトを内蔵している。またこのブロックは任意に分離でき、自力移動可能な大気圏突入ポッドとして機能する。

地球連合軍に対抗すべく、宇宙を駆け抜けたザフト艦艇

ザフトの保有艦艇は形状や能力など、多くの点が対抗連合軍艦艇とは異なっている。これには様々な要因が考えられるが、第一に挙げられるのは「彼らが基本的な生活の場を宇宙に定めたこと」であろう。ザフトが所属するコーディネイター主体国家プラントは、ナチュラルからの独立を求めて宇宙空間に進出、新世代コロニー（プラント）を多数建造すると、人工の大地を新天地に定めた。そのためプラント内での生活を除くと、コーディネイターは宇宙空間での積極的な活動を余儀なくされ、無重力空間に対応した道具や設備の開発が望まれたのである。これは軍事面も同様であり、プラントの主権を守るために構成された最新軍組織ザフトは宇宙空間での運用に最適な艦艇（ただし、のちには地球侵攻を考慮した艦艇も建造されるようになるのだが……）の建造を開始。結果、連合軍艦艇とは一線を画するナスカ級やローラシア級といった艦艇が誕生したのである。さらにこれら艦艇の誕生の背景として、コーディネイターの優れた知性が関係していたことも否めない。このように複数の要因が働いた結果、ザフトは優れた戦闘艦を保有するに至ったのである。

艦載機　MSの運用を考慮し、MS母艦としての機能を付与

ナスカ級やローラシア級が就役当時、連合軍艦艇は戦艦やMAを搭載していたものの、戦闘の主体は艦砲だった。一方、MSの開発に成功したザフトは戦闘艦にMS母艦としての能力を付加。多種多様なMSを搭載でき、戦力増強に努めた。

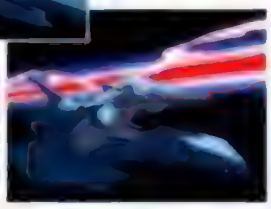


■ ZGMF-1017 ジン　■ ZGMF-515 シグー　■ GAT-X303 イージスガンダム

ヴェサリウス　MS運用母艦として「機動性」の向上を図った艦艇

ナスカ級は、ローラシア級の次世代を担う艦艇として建造された戦闘艦だが、最大の特徴は「機動性」にあると言える。MS母艦としての機能を重要視したナスカ級はMSとの連携作戦を実施する機会が多いと考えられたが、それにはMSの機動性に追随する性能が不可欠であり、既存艦のような鈍重な航行能力は求められていなかった。そのためナスカ級は250mを超える大型艦でありながら優れた機動性を発揮。MS運用母艦として充分な働きを示したのである。

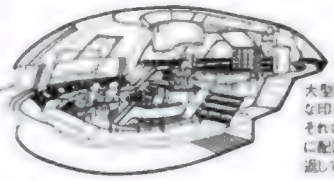
スラスターを利用して姿勢制御と航路修正を行うヴェサリウス。大型艦らしからぬ軽快な機動性がMS部隊との連携行動を容易にしたのである。



高い機動性は戦闘でも有効に働いた。最終戦において敵艦からの砲撃を紙一重で避けたのである。これなどは既存の艦艇ではできない行動であり、ヴェサリウスの独壇場と言えよう。

■ 艦橋

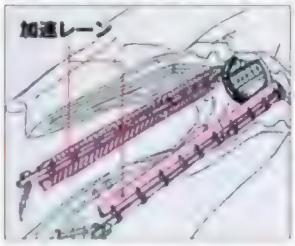
艦橋は2層に分かれ、前方（下層）には艦の航行を担当する操舵手やオペレーターが着座、後方（上層）には艦長用のシートが用意されている。



大型艦としてはやや手狭な印象がある艦橋だが、それは操作系が機能的に配置されていることの裏返しであると言えよう。

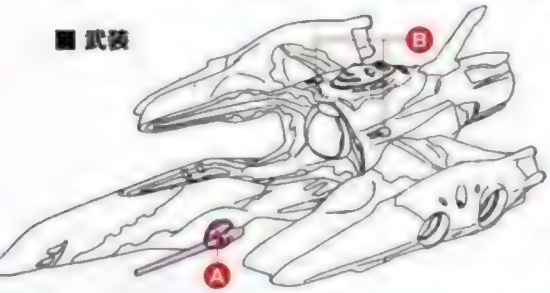
■ リニア・カタパルト

リニア・カタパルトもMS運用母艦としては必須の装備。発艦する機体を電磁力で加速・射出することで、戦闘領域へ迅速に送り出すことができる。



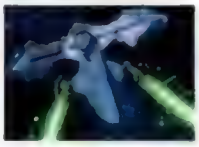
艦体中央に位置するMSハッチの左右から伸びているのが加速レーン。原理的には一種のレールガンであり、発艦位置についたMSはレーンから受ける電磁力で瞬時に加速される。

■ 武装



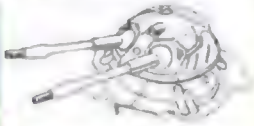
A 主砲

主砲となる120センチ単装高エネルギー火線砲は、同時代の戦闘艦の装備の中でも上位に位置する攻撃力を有している。



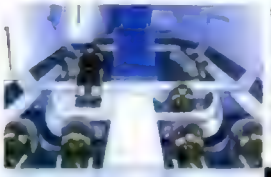
B 副砲

副砲は詳元が明らかではないが、ただし艦橋の両脇に設置されていることから対空攻撃や近接防御に用いられたと思われる。

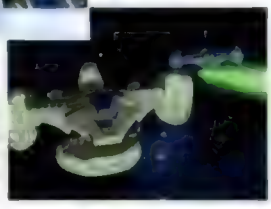


ガモフ　MS運用に関する理論確立の途上で誕生した戦闘艦

ナスカ級に先立って建造されたローラシア級は、ザフトの主力戦闘艦および主力MS運用艦として運用された。ただしその当時はMS運用理論や戦術が確立途上であったらしく、それはローラシア級の武装からも窺える。艦体サイズに比較して過剰なまでの大型砲を複数装備しているのは、この艦が積極的な戦闘に参加することを前提として、MSとの連携をあまり考慮していないことの表れである。その意味ではローラシア級は過渡期に誕生した艦と言えるだろう。



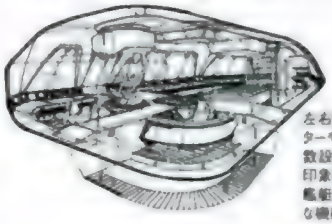
ローラシア級の艦橋は前方に航法関係のシートが集中する一方、後部には会議スペースが設けられている。これはヴェサリウスにも継承されており、ザフト艦艇の基本的レイアウトであるようだ。



機動性にやや劣るとはいえ他艦艇との連携行動を取るのに支障はない。そのためヴェサリウスの支援艦としてガモフが配備され、のちに同型艦が追加されている。

■ 艦橋

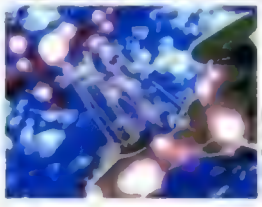
部分的に埋め込み式を採用（オペレーター席）しているが、基本的にはフラット構造。その分、奥行きが広く、内部スペースにゆとりがある。



左右の壁面に沿ってモニターやプロジェクターが多数設置され、雰囲気とした印象を与える。過渡期の艦艇とはいえ、必要充分な機能を有している。

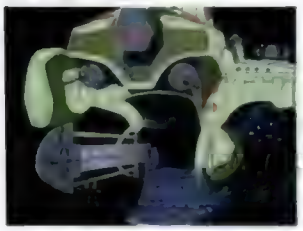
■ 武装

大口径砲を搭載し、対艦攻撃に威力を発揮した。反面、大型砲の搭載は重量の増加を招き、機動性はそれほど高くはなかったようだ。

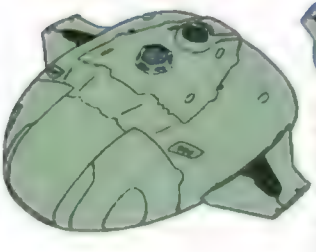


連合軍艦艇「第8艦隊旗艦メネラオス」と正面からの撃ち合いを演じるガモフ。力押しの戦闘でも引けを取らない火力を有しているのが見て取れる。

■ 下部ポッド



ポッドの前方はハッチとなっており、ここを開いてMS発進口として利用する。さらにハッチが展開するとリニア・カタパルトの加速レーンが伸長し、これがMSの迅速な展開の一助となったようである。



本体から分離した下部ポッド。このままで大気圏突入が可能であり地上へのMS部隊の輸送に利用される。また地上降下後はクローラーを利用した自力走行ができるようになっている。

MORE INFO!

その他のザフト艦艇

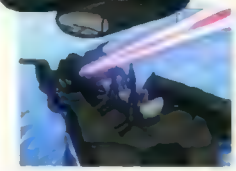
宇宙空間での活動を主眼とするプラントおよびザフトではあるが、連合軍との戦火が本格化すると重力下での運用を見越した艦艇の建造にも乗り出している。いわゆる陸上戦艦や潜水艦の類である。広大な陸地や海洋を保有しないプラントにおいてこのような艦艇の建造は困難であり、おそらく地上の占領地で試験運用を実施したものと思われる。さらに宇宙と地上を結ぶシステムの完成にも力が入れられ、その結果、地球衛星軌道上からMS部隊を投下させる専用艦が建造されることとなった。

■ レセップス級
大型陸上戦艦

砂漠での運用を考慮した陸上戦艦。下半分が砂に没する半没式船体構造を有するが、特殊な振動を発する「スケイル・モーター」の作用で、周囲の砂を液状化させることで移動する。

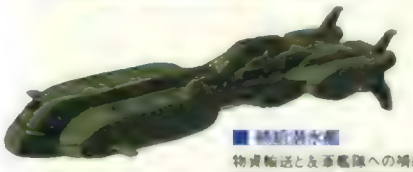
■ ピートリー級中型陸上戦艦

レセップスとの連携を前提とする陸上戦艦。レセップスよりも小型で火力も抑えられているが、その分、機動性と運航速度に優れる。



■ ボズロフ級潜水母艦

海上の通商航路破壊および敵艦隊の撃滅を主眼として建造された大型潜水艦。艦首に水平方向の、甲板に垂直方向のMS発射管を搭載し、MS運用母艦としても高い能力を発揮する。

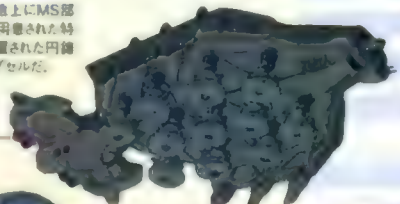


■ 輸送潜水艦

物資輸送と各艦隊への補給を目的とした潜水艦。戦闘能力はほとんどないが、搭載したMSを発進させることで戦闘にも対応可能である。

■ 降下カプセル輸送艦

地球衛星軌道から地上にMS部隊を投下するために用意された特殊艦。艦底部に設置された円錐形ユニットが降下カプセルだ。



■ 降下カプセル

単独での大気圏突入が可能なカプセル。内部に搭載のMSを格納後、カプセルの外殻を閉じることで突入態勢となる。ただしカプセル自体に移動能力はなく、突入途中に対空砲火で撃墜されることもあったようだ。

GNMA-Y0001 エンプラス EMPRUSS

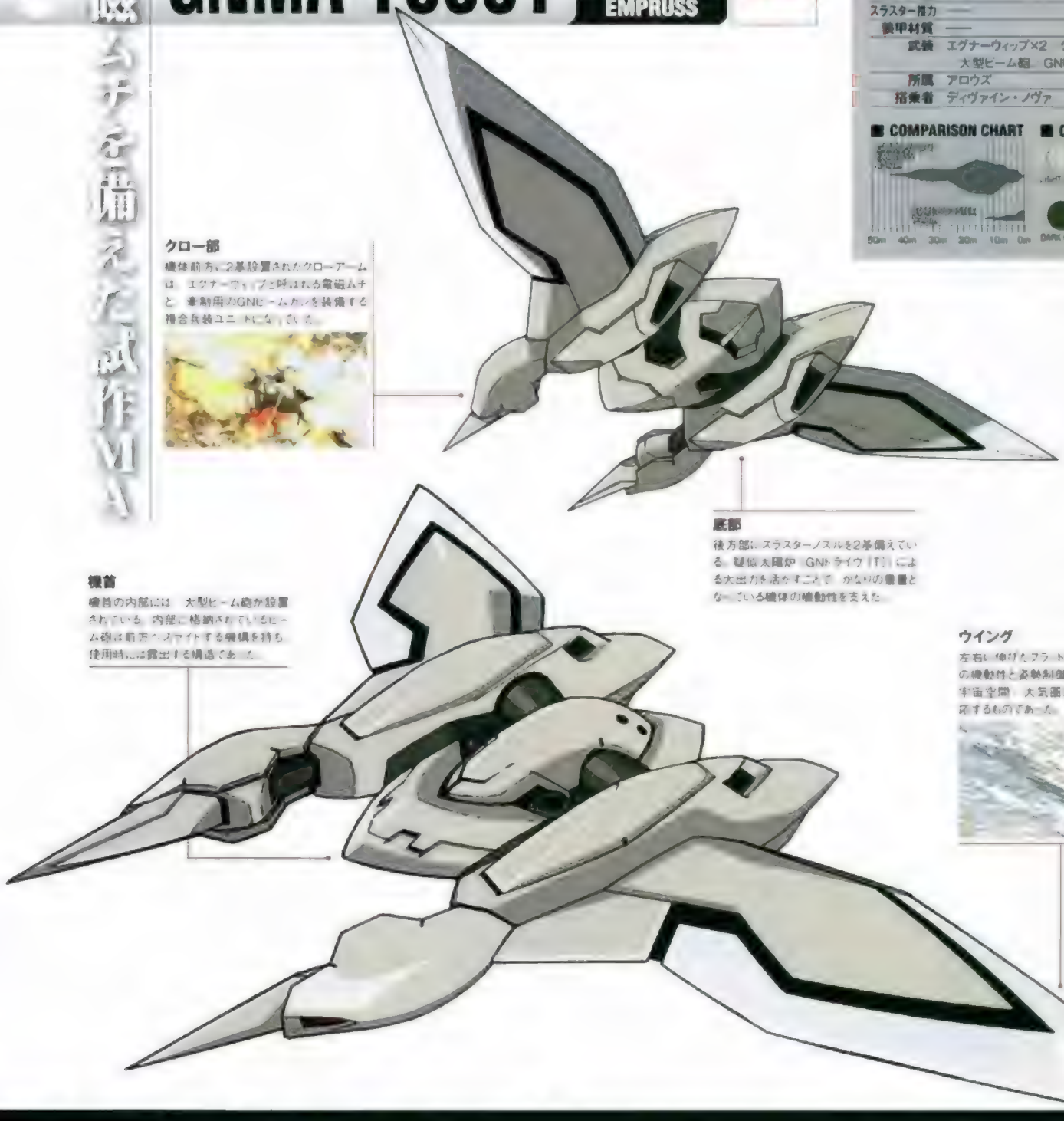
電磁ムチを備えた試作MA

■ SPEC

全長	45.2m/全高 11.9m 全幅 82.0m
重量	614.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	エグナーウィップ×2 クローアーム×2 大型ビーム砲 GNビーム砲×2 他
所属	アロウズ
搭乗者	ディヴァイン・ノヴァ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



クロー部
機体前方に2基設置されたクローアームは、エグナーウィップと呼ばれる電磁ムチと、牽制用のGNビームガンを装備する複合兵装ユニットになっている。

底部
後方部に、スラスターノズルを2基備えている。疑似太陽炉「GNドライヴ[T]」による大出力を活かすことで、かなりの重量となっている機体の機動性を支えた。

機首
機首の内部には、大型ビーム砲が設置されている。内部に格納されているビーム砲は前方へスライドする機構を持ち、使用時には露出する構造であった。

ウイング
左右に伸びたフラットなウイングは、機体の機動性と姿勢制御能力を支えている。宇宙空間、大気圏双方での運用に対応するものであった。

疑似太陽炉を動力とした大型のMA

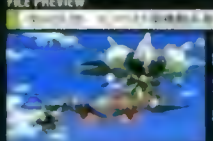
MSが戦闘兵器の主力となっていた西暦の世界にあって、モビルアーマー(MA)は、補助的な兵器として考えられていた。だが、疑似太陽炉の登場と、その大出力を駆使した兵器アルヴァトーレの開発により、MSとも戦艦とも異なる「大火力・高機動」の新たな機動兵器としてMAは認識されるようになったのである。西暦2312年、リボンズ・アルマークはイノベイド用の新たな機体としてMAの試作タイプを制作し、戦場へ投入した。それがエンプラスである。

エンプラスは、全長45.2m、重量614.5tと、MSとは桁違いの大きさを誇る機体である。本機は大型MAのテストベッドとして数々の実験的要素が採り入れられており、電磁ムチであるエグナーウィップをはじめ、機首部分に大型ビーム砲を備えるなど、新機軸の武装が多数設置されていた。そのほか、GNフィールドの展開も可能であり、疑似太陽炉の大出力を活かした兵器構成となっている。実際に戦場へ投入された際には、イノベイドのひとりディヴァイン・ノヴァが操縦。ソレスタルビーイング(CB)のガンダムに充分対抗できる性能を発揮し、後継機のレグナントにそのデータを引き継いでいる。

関連ファイル

GNZ-003 ガデッサ/GNZ-005 ガラッゾ	00-01-46
GNZ-007 ガデス/GNZ-004 ガガ	00-01-49
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
プリング・スタビティ/ディヴァイン・ノヴァ	00-02-22
イノベイド用機動兵器	00-03-26

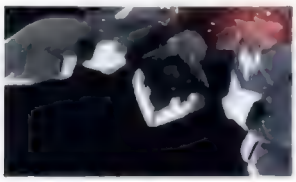
FILE PREVIEW



カティ・サやカラ・ノといったMS、エンプラスやレグナントといったMAなど、イノベイド専用に開発された機動兵器群を紹介する。

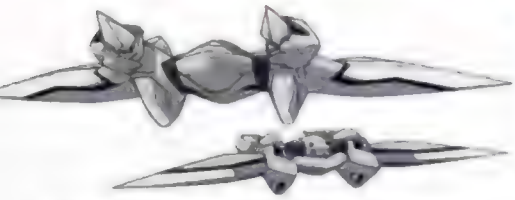
構造　新世代MAとしての構造

エンプラスは、MAのプロトタイプとして投入された試作機である。特にエクナーウィップや大型ビーム砲といった特殊兵装の運用・検証を最優先とした機体であり、形状自体としては戦闘機をベースとしたシンプルなものとなっている。また、各種パーツには、疑似太陽炉を初めて搭載したジンクスからも技術が流用されており、メインカメラには三眼タイプを採用。本機の設計・運用データを基にして、人型(MS)形態への変形機構も搭載した後継機レグナントが誕生している。



イノベイト専用機として開発されたエンプラスは、CBによるメメントモリ攻略戦の直後に実戦に投入されている。

疑似太陽炉の出力を落とし、GNフィールドを機体表面に展開できる。これによりほとんどのビーム攻撃を無効化した

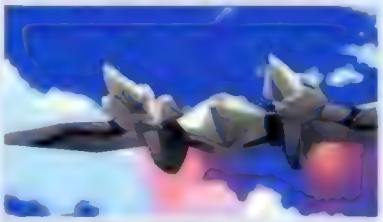


大気圏内での空気抵抗を抑えるためか、機長のフラットな形状となっている。これにより、大型ながら優れた機動性を有している。

■ 三面図

● 側面

● 上面



エンプラスの三面図。左右対称のシンプルな形状であるのがわかる。また、エクナーウィップと連結するかのように、スラスターノズルが機部へと伸びている。

● 底面

■ 頭部

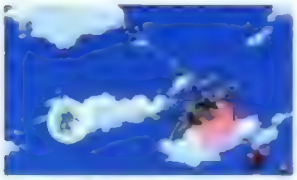
頭部のカメラ形状は、ジンクスの影響を感じさせる三眼タイプとなっている。頭部側面に設置されているのはGNビーム砲である。

■ コクピット

大型のMAであったが、コクピットは単座式を採用。エクナーウィップの操作と機体の挙動を一括に「コントロール」していた。

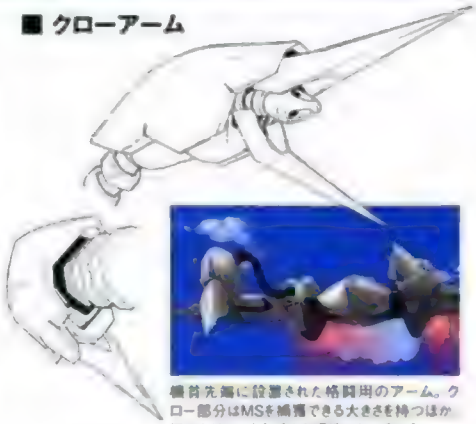
武装　ガンダムにも通用する固定火器群

エンプラスの特徴と言えるのが、機首に設置された2機のクローアームと、その内部に格納されているエクナーウィップである。エクナーウィップは、ワイヤーで接続されたカプセル状のパーツを射出し、そこからさらに4方向にワイヤーを展開できる電磁ムチである。このワイヤーで敵機を捕獲することでパイロットは感電状態となり、その動きを完全に止めることができた。このほか、機首内部に大型のビーム砲を備えるほか、対空用のGNビーム砲を装備。ガンダムにダメージを与えるだけの攻撃力を有している。



セラヴィーガンダムとアリオスガンダムをエクナーウィップで捕らえ、双方の動きを食い止めることに成功している。

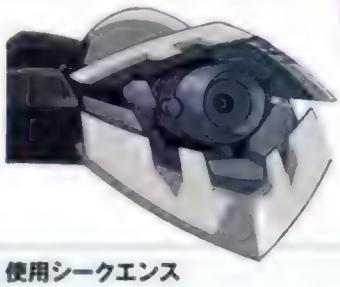
■ クローアーム



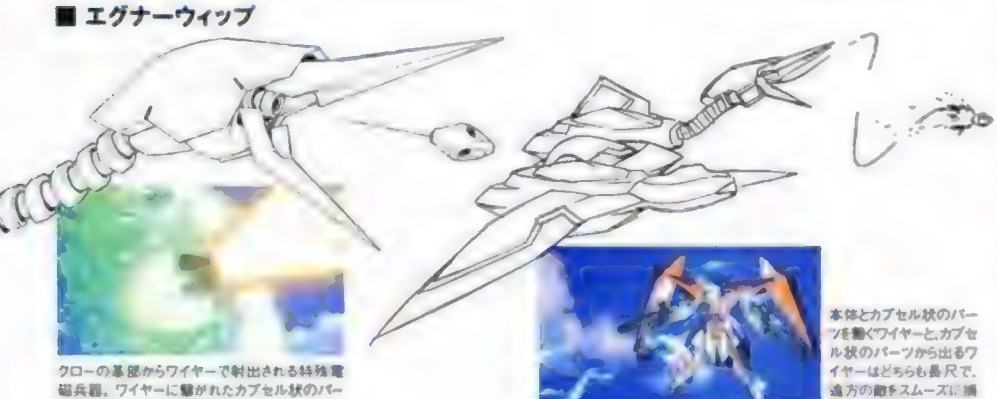
機首先端に設置された格闘用のアーム。クロー部分はMSを捕獲できる大きさを持つほかアームはフレキシブルな構造となっている

■ 大型ビーム砲

機首の内部に設置されている大型ビーム砲。GN粒子を一気に放出することができ、アルマイオス2にも大きな打撃を与えた。



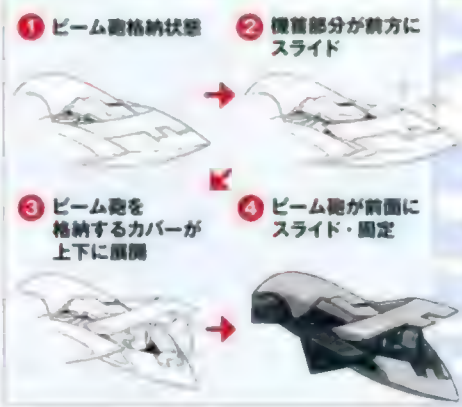
■ エクナーウィップ



クローの基部からワイヤーで射出される特殊電磁兵器。ワイヤーに撃がれたカプセル状のパーツからさらにワイヤーが射出される。

本体とカプセル状のパーツを繋ぐワイヤーと、カプセル状のパーツから出るワイヤーはどちらも長尺で、全方向の動きをスムーズに捕らえることができた。

■ 使用シークエンス



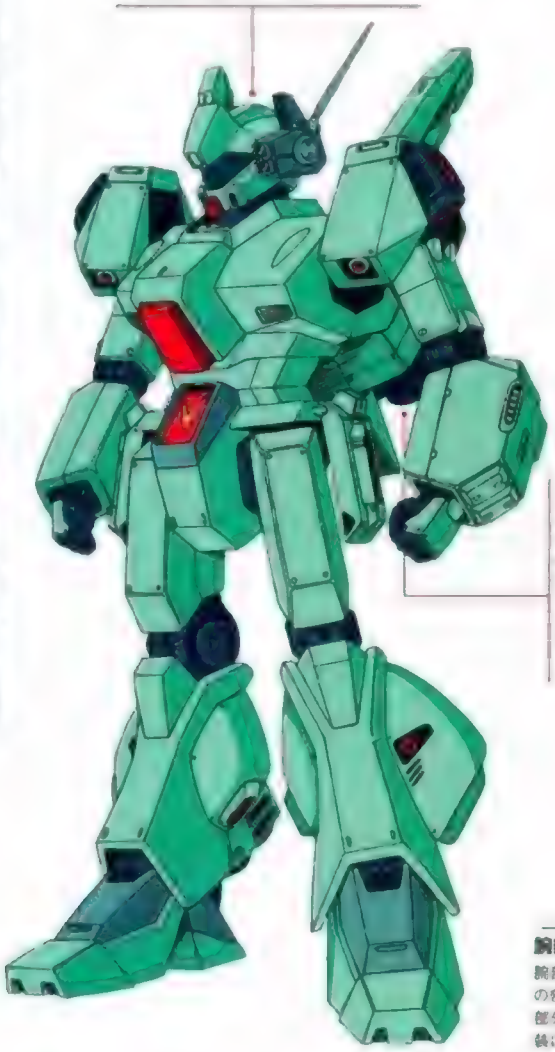
RGM-89R

ジェガンAタイプ
JEGAN TYPE-A

E.F.S.F.

高機動戦闘に主眼を置いた改修機

頭部
頭部にはバルカン・ポッド・システムを装備している。これは原型機から受け継がれた武装だが、細かな改修が加えられており、構造や機能は機種によって異なっている。



スラスター
スラスターの数や総推力は機種ごとに多様であり、特に機動性を重視した設計のRGM-89Rは、スラスター数が多く推力も高い。また、RGM-89Mの時点でも、原型機を凌駕する総推力を持つ。

■ SPEC -RGM-89R JEGAN TYPE-A-

全高	――（頭頂高 19.0m）
重量	23.1t（全備重量 51.9t）
ジェネレーター出力	2,730Kw（異説：2,430Kw）
スラスター推力	155,720kg（異説：80,420kg）
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／4連ロケット・ランチャー×2／2連グレネード・ラック／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	一般兵

■ SPEC -RGM-89M JEGAN TYPE-B-

全高	――（頭頂高 19.0m）
重量	23.4t（全備重量 51.6t）
ジェネレーター出力	2,430Kw（異説：2,730Kw）
スラスター推力	124,960kg（異説：57,160kg）
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／腰部5連ロケット・パック×2／4連ロケット・ランチャー×2／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RGM-89R JEGAN TYPE-A

RGM-89M JEGAN TYPE-B

RGM-89M

ジェガンBタイプ
JEGAN TYPE-B

E.F.S.F.

攻撃力の充実を図った別仕様機

腕部
腕部ユニットは基本的に同一のものを用いていると見られるが、前腕部外側のパーツや肩部装甲の換装によって機能に差を持たせている。RGM-89Rと比べ肩部ユニットはノーマル・タイプと同形状。

カラーリング
ライトグリーンをベースとしたカラーリングは原型機から受け継がれたもので、コクピット・ハッチなどに部分的に赤が用いられている。また、バーニア内側のカラーリングがオレンジから赤に変更されていた。

地球連邦軍が運用した傑作汎用MSのマイナーチェンジ機

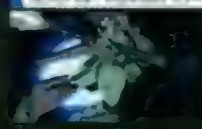
U.C.0089に量産が開始されたRGM-89 ジェガンが、優秀な主力MSであったことは疑う余地もない。アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が開発したRGM-89は、RGM系列機とネロ系を含むMSA（ネモ）系列機の設計を統合することで、高い汎用性と信頼性を獲得していた。さらに、度重なる戦乱で疲弊していた地球連邦政府議会には軍事費削減の論調が強く、その矛先をかわすためにRGM-89の基礎設計には耐用年数の延長が盛り込まれていたという。そのコンセプトと当時の情勢によって、RGM-89はマイナーチェンジを繰り返し、30年以上も地球連邦軍主力MSの座にあり続けた。RGM-89R ジェガンAタイプとRGM-89M ジェガンBタイプは、バリエーションの最後期に存在した機種である。

RGM-89RとRGM-89Mは、RGM-89J ジェガン ノーマル・タイプをベースとした改修機で、前者が高機動戦闘用、後者が近接攻撃用として設計されている。これらは、コスモ・バビロニア建国戦争が勃発したU.C.0120年代初頭まで運用されていたが、小型MSが登場し始めた時期にあっては旧式化が著しく、クロスボーン・バンガード（CV）に苦戦を強いられることとなった。

関連ファイル

RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
RGM-89S スターク ジェガン	UC-01-04
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
地球連邦軍のMS開発	F91-03-07
コスモ・バビロニア建国戦争勃発の世界	F91-03-11

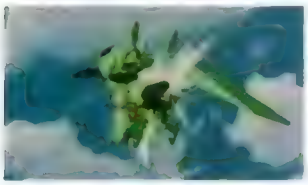
FILE PREVIEW



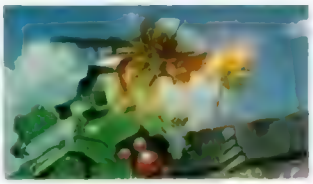
RGM-89D ジェガンD型を基にした特殊仕様機。様々な戦闘に対応するため追加装備による換装ができる。RGM-89はマイナーチェンジを繰り返しながら長期運用されていた。

機体構造 運用目的に沿った機体への改修

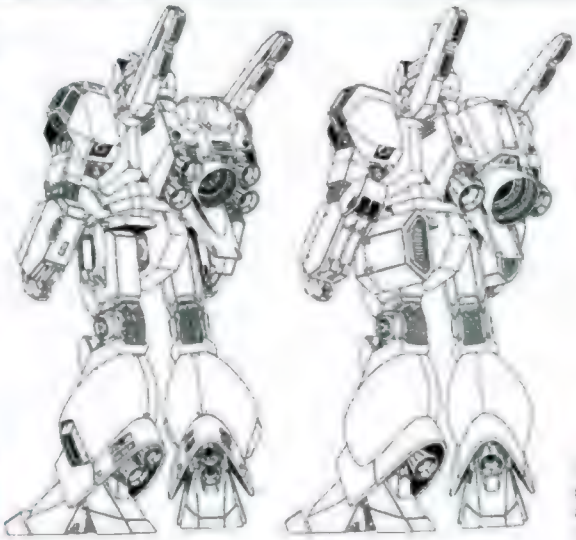
RGM-89R(Aタイプ)とRGM-89M(Bタイプ)は、それぞれ運用目的に即した特化改修が施されている。高機動戦闘を旨とするRGM-89Rは、ジェネレーターとスラスターの強化にアポジ・モーターの増設がされている。その結果、RGM-89Rは同時期のバリエーションの中で最も高性能と評価され、主に指揮官機として運用された。一方、RGM-89Mの改修は武装に重点が置かれ、機体への目立った改修点は胸部エア・インテークの大型化程度に留まっている。



コロニー内戦闘を行うRGM-89R。疑似重力下でも優れた機動性を発揮したが、CV製の小型MS群はそれを度外視した。



フロンティアIVの戦闘において、CV製MSに頭部を撃ち抜かされるRGM-89R。練度の差もあってCVに圧倒される場面が多かった。

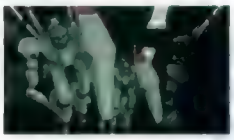


■ 背面

左がRGM-89Rで、右がRGM-89M。共にバーニア・アームのバーニアが増設されており、RGM-89Rはバックパックや胴部のスラスターが増強されていることがわかる

■ ノーマル・タイプ

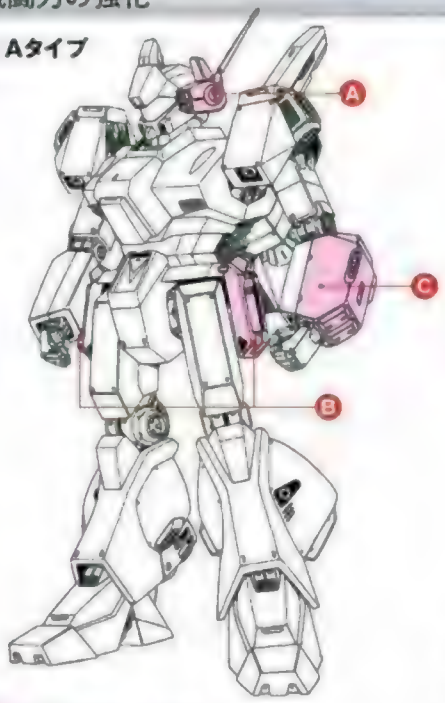
RGM-89RとRGM-89Mの直接的なベースとなったマイナーチェンジ機。原型機の特性をそのままに改良を加えた機体で、構造に大きな変化はない



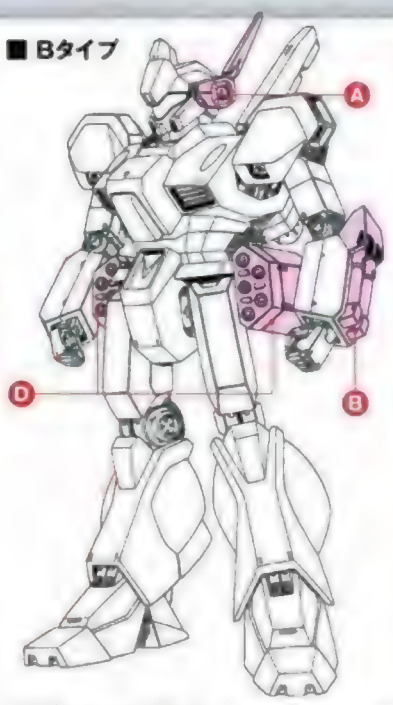
武　装 オプション武装による戦闘力の強化

RGM-89は元々、オプション装備によって局地戦に対応するコンセプトで設計されていたと言われる。後発のバリエーション機は、その機能を活かして様々な武装を取捨選択することで、要求性能を満たしている。RGM-89Rは火力よりも機動性を重視し、補助武装として2連グレネード・ラックを腕部に装備している。それに対して、RGM-89Mは近距離戦闘における火力を追求しており、2基の5連ロケット・パックによってそれを満たそうとしていた。

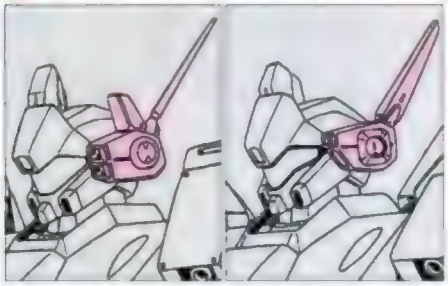
■ Aタイプ



■ Bタイプ

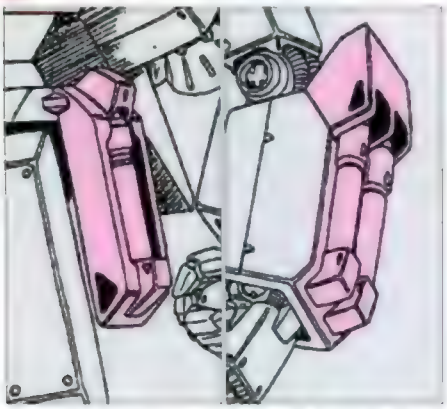


A 頭部バルカン



図左がRGM-89R、右がRGM-89Mに装備されたバルカン・ポッド・システム。前者は連装式でセンサーも増設されている。後者はRGM-89Jと同じ基部だが、通部アンテナがブレード状のものに変更されている。

B ビーム・サーベル・ラック



図左がRGM-89Rのビーム・サーベル・ラックで、腰部左右に同じものを装備している。一方のRGM-89Mは左前腕部外側のパーツを、図右の2連式ビーム・サーベル・ラックに換装している

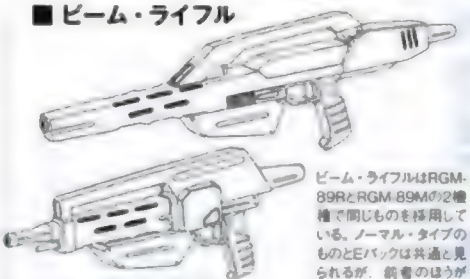
C 腕部グレネード・ラック

左はRGM-89Rの左上腕部に装備された2連グレネード・ラック。発射口にはカバーが設けられており、排気口と見られるスリットや、シールドをマウントするためのラッチも確認できる

D 腰部ロケット・パック

RGM-89Mは近距離等の火力を充実させるため、腰部左右のラッチに5連ロケット・パック（上図）を装備している。シンプルな構造のオプション武装で、ユニット背面は一面が排気口となっている。

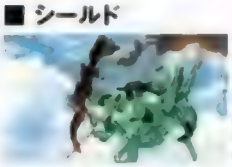
■ ビーム・ライフル



▲ ノーマル・タイプ用

ビーム・ライフルはRGM-89RとRGM-89Mの2機種で同じものを採用している。ノーマル・タイプのものとEパックは共通と見られるが、前者のほうがやや大型である。

■ シールド



2連装ミサイル・ランチャー×2を内蔵した専用シールド。CV製MSが採用するビーム・シールドと比べ、防御力には雲泥の差がある。敵の攻撃に対して用を成さず、そのまま撃破されるケースも見られた

MS-06F

ザクIIF型 (ドズル・ザビ中将専用機)

ZAKUII 02

ZEON

宇宙攻撃軍司令の専用ザク

頭部
胴体や手足同様、エングレーブ(装飾)が施されている。マルチブレード・アンテナはType MH8-512と呼ばれるモデルで、他には採用例がないようだ。

胴体
胸部およびスカートにエングレーブが施され、左胸にふたつの星印、撃墜数とも、がしるされた身長2m10cmのドズル・ザビ中将に合わせてコクピットは専用の大型化モデルを搭載。

脚部
F型をマイナーチェンジした機体で、J型ほど大規模な改修は施されていないが、陸戦にそなえ対応する。パイロットによっては、地球連邦軍の陸戦用MSと互角以上に渡り合えたと言う。

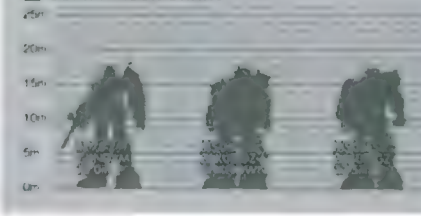
SPEC -MS-06F ZAKUII 02-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	大型ヒート・ホーク
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ドズル・ザビ

SPEC -MS-06FS ZAKUII 02-

全高	—— 頭頂高 17.5m)
重量	56.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	頭部ガトリング砲×4/ザク・マシンガン/ザク・バズーカ ヒート・ホーク/シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ガルマ・ザビ、ギャビー・ハザード

COMPARISON CHART



COLOR

MS-06F ZAKUII 02

MS-06FS ZAKUII GZ

MS-06FS

ザクIIFS型 (ガルマ・ザビ大佐専用機)

ZAKUII GZ

ZEON

J型のマイナーチェンジ機

頭部
機動火器として、4門の40mmカトリング砲を搭載。マルチブレード・アンテナは高機動型ザク・シリーズと同系列のType F-12BZだったようである。

ザビ家の軍司令に与えられた専用ザクII

ジオン公国の指導者一族「ザビ家」は、ジオン公国軍を構成する主要な軍の司令職を独占していた。そのうち、宇宙攻撃軍司令ドズル・ザビ中将と地球方面軍司令ガルマ・ザビ大佐は、専用MSを保有していたと伝えられる。ドズル中将のMS-06F ザクIIF型(ドズル・ザビ中将専用機)と、ガルマ大佐のMS-06FS ザクIIFS型(ガルマ・ザビ大佐専用機)が、それである。

ザクIIF型(ドズル・ザビ中将専用機)は各部にエングレーブを施しており、式典用や権威の象徴としての性格が強い。その一方で、両肩のスパイク・アーマーやマッシヴなフォルムなどの攻撃的な性格も備えていた。

ルウム戦役では、本機を駆ったドズル中将がMS三個戦隊を引き連れて実戦参加(名目は戦場視察)したという。

ザクIIFS型はザクIIF型のマイナーチェンジ機で、その1機がガルマ大佐の専用機として配備された。ガルマ専用機は、大佐専用の制空戦闘機ドップと同じく、赤茶色系のパーソナルカラーで塗装されていた。

ガルマ大佐が、実戦で本機を使用したかは知られていない。一年戦争末期、ガルマ・ザビを名乗る人物が本機を駆り、北米で地球連邦軍と交戦したとの説もある。

関連ファイル

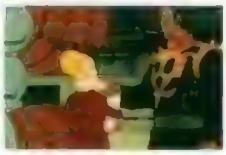
MS-06F ザク[illegible]	FG-01-06
ガルマ・ザビ	FG-02-33
ドズル・ザビ	FG-02-37
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS(モビルスーツ)	FG-03-17
一連戦争とルウム戦役	FG-03-42
ジオン公国	FG-03-53

FILE PREVIEW

一年戦争におけるジオン公国軍の主力MS。量千機が生産されたと言われ、戦争を通して運用された。また、戦争の進捗に伴い様々のバリエーションが開発されたことでも知られる。

機体構造　ドズル中将の地位と個性を示すMS

ドズル中将専用のザクIIは、型式番号上は通常のザクIIF型と変わらないが、様々な改修が加えられた。機体各部へのエングレーピング、徹底的なチューニングとマッシヴなフォルム、両肩のスパイク・アーマー化、手甲部へのスパイク追加、大型ヒート・ホークの装備がそれである。名家出身の武人としての、ドズル中将の個性を体現した機体と言える。ルウム戦役以後はパレードやプロパガンダに使用され、ソロモン陥落時に焼失したと伝えられる。



ドズル中将専用ザクIIのコクピットは中将の巨体に合わせたものに変更された。

ノーマルのザクIIF型と比べて、マッシヴな機体形状となった。徹底的に施されたチューニングの結果とも考えられる。

■ 手甲部スパイク

手甲に3本のスパイクを追加。意匠上の物で、実用性には疑問が持たれる。ドズル中将専用のリック・ドムでも見られた。

■ 大型ヒート・ホーク

MS用格闘兵装ヒート・ホークの中でも、Type-L2とされる大型モデル。ドズル機用はエングレーブが施されたようだ。

機体構造　ザクIIの「高級機」仕様

ザクIIFS型はザクIIF型のマイナーチェンジ機にあたり、F型の生産ラインから状態の良い機体を引き抜き、改修を加えたものだった（白兵戦能力と陸戦能力を強化した機体、F型とS型のハイブリッドカスタム機とも言われる）。ガルマ大佐機以外のFS型として、キャビー・ハザード大佐機が知られる。ザビ家やそれに準ずる高級将校に与えられることが多く、儀礼用とされるケースも散見された。このため、高性能機ではなく高級機と見なされる傾向がある。

ガルマ大佐のFS型は、大佐専用トップで採用された赤茶色を基調に、遺縁を組み合わせた機体色で塗装。

外見はザクIIF型やS型に酷似しており、素人目には判別が困難。ガルマ専用機はType-L2系列のヒート・ホークを装備したようだ。

■ 頭部ガトリング砲

40mmガトリング砲を4門搭載。口径は30mmとも。効果は期待以下で装弾数も少ない。10秒程度で撃ち尽くしてしまう。

ザクIIS型が登場するまでの間、部隊指揮官や接近戦を主体とする部隊に配備されたとの説もある。

性能的にはF型以上S型以下だと思われる。地上対応能力もF型以上でJ型クラスのようだ。

MS-06F

ザク・マインレイヤー

ZAKU MINELAYER

ZEON

宇宙機雷敷設用ザク

頭部

ザクIIF型とほぼ同仕様だが、右動力パイプはランドセルに接続（頭部接続の機体も存在）。ランドセル搭載の電子機器と相互リンクするための措置だったと言われる。

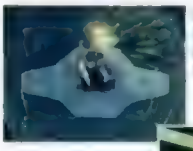
ランドセル

推進器やプロペラント・タンクといったMS用ランドセルの基本機能だけでなく、機雷敷設装置、機雷の管理に使用される通信機器などを搭載。機動性の向上は目的としない。

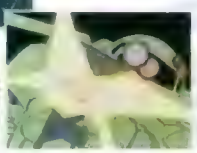
マインレイヤーの機雷敷設用ランドセルは、通常のザクIIF型用ランドセルに換装可能である。換装の際、MS自体の改修はほとんど必要なかった。

■ ランドセル

下部に宇宙機雷敷設装置を搭載する。機雷敷設時のスラスター制御に対応した専用コンピュータープレームも搭載。



試作MSキャンもハイド・オンブと呼ばれる機雷を搭載。アクシズ・マオ・シオン機にも見られた。



MS本体は通常のF型と変わらず、ザク・マシンガンやザク・バズーカなどの武装を使用可能。

ザクIIF型と機雷敷設装備を組み合わせた特殊MS

宇宙機雷敷設用ランドセルを装備したザクIIが、MS-06F ザク・マインレイヤーである。通常のザクIIF型をベースに、機雷散布ポッド（宇宙機雷敷設用ランドセル、爆撃用オプションバーニアとも）への換装を行った機体だった。つまり、本機はザクIIF型のランドセル換装仕様に過ぎず、型式番号は変更されていない。機体名も一般にそう呼ばれているだけで、制式名ではなかった。

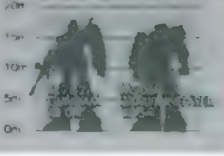
本機の特徴であるランドセルは、宇宙機雷敷設装置（投下装置）や通信装置を搭載する。通信装置はモノアイを含むMS側センサーと双方向リンクしているほか、宇宙機雷の起動や稼働状況の確認にも使用された。宇宙機雷には、吸着剤充填型、収束閃光弾型、核弾頭装備型などが準備されたと言われる。

本機は一年戦争の初期から末期まで、ほぼ仕様変更されず運用され続けた。地球・ルナツー間の航路や暗礁宙域などに機雷を敷設し、連邦軍艦艇に多大な被害をもたらした。月面施設への爆撃も担当したようだ。連邦軍が主力MSジムを投入すると敷設作業中の被害が増大したが、終戦まで運用された。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 17.5m）
重量	56.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン　ザク・バズーカ　機雷散布ポッド　ヒート・ホーク　シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

LM314V23/24

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM

V2アサルトバスターガンダム

LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム

V2 ASSAULT BUSTER GUNDAM

ガンダムのフル・オプション形態

肩部
増加パーツの一部は両肩に装着。肩部のパーツはIフィールド・ジェネレーターとして機能し、金色の部分は耐ビーム・コーティングが施された装甲である。

胴体部
腰部に集中して増加パーツが装着されている。胸部には耐ビーム・コーティングを施した装甲、両側には追加武装としてウェスパーが装備された。

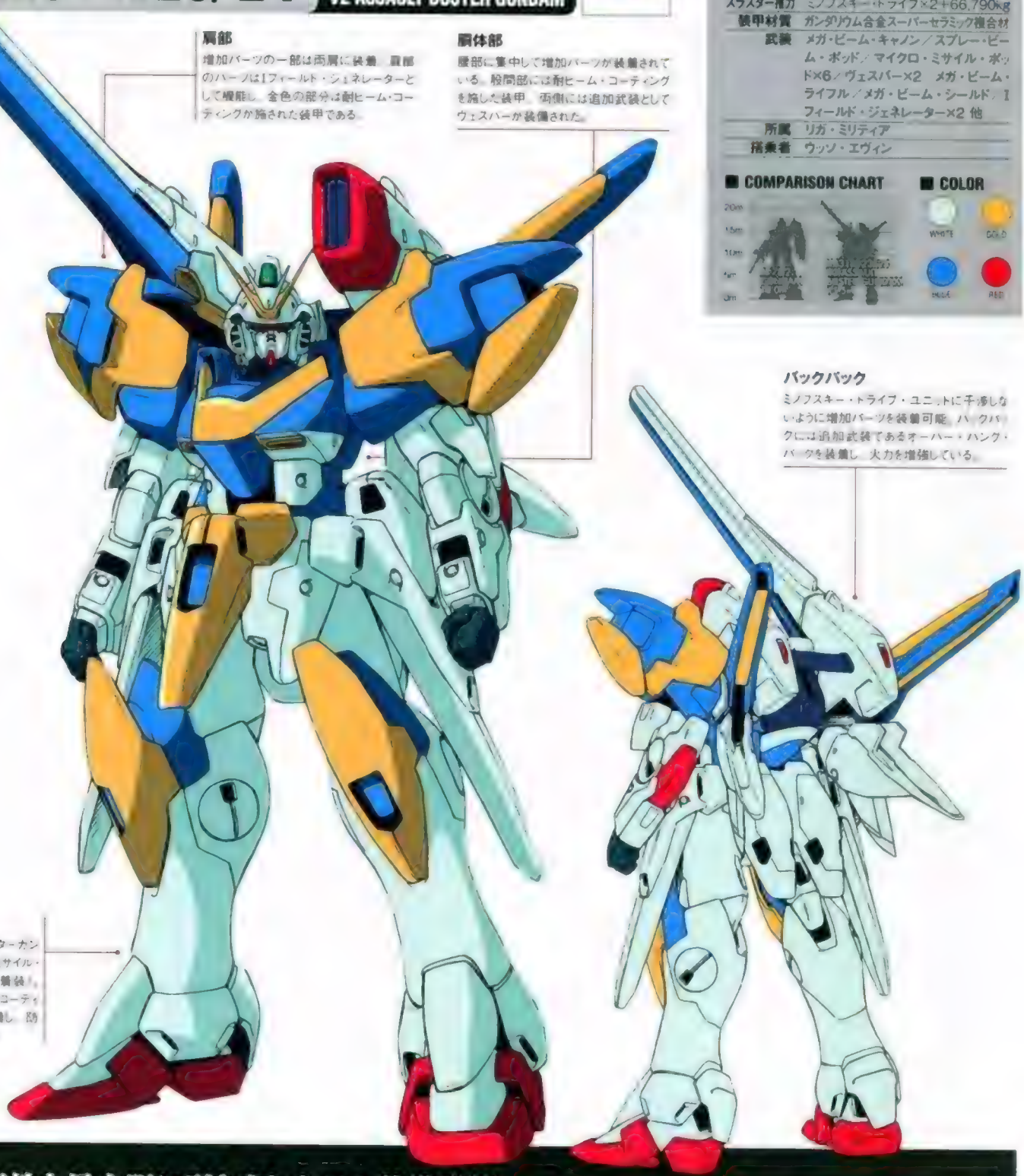
SPEC

全高	——（頭頂高 15.5m）
重量	14.6t（全備重量 23.1t）
ジェネレーター出力	7,510kW
スラスター推力	ミノフスキー・トライブ×2＋66,790kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	メガ・ビーム・キャノン／スプレー・ビーム・ポッド／マイクロ・ミサイル・ポッド×6／ウェスパー×2　メガ・ビーム・ライフル／メガ・ビーム・シールド／Iフィールド・ジェネレーター×2 他
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	ウッソ・エヴィン

COMPARISON CHART

COLOR

バックパック
ミノフスキー・トライブ・ユニットに干渉しないように増加パーツを装着可能。バックパックには追加武装であるオーバー・ハング・パックを装着し、火力を増強している。



脚部
LM314V23 V2バスターガンダムの脚は、マイクロ・ミサイル・ポッドを装備（図は未装着）。膝部分には耐ビーム・コーティングを施した装甲を装着し、防御力を向上させている。

V2の汎用性を最大限に引き出したフル装備形態

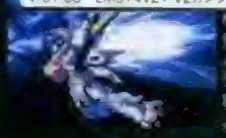
ザンスカール帝国に抗すべく、リガ・ミリティアが「V（ヴィクトリー）計画」にて開発したLM312V04 Vガンダム。同機は組織の限られた資金・人材の面から汎用性を前提として生み出された、可変合体型汎用MSである。その後継機たるLM314V21 V2ガンダムは、原型機と機体構造／パーツを共用する一方、ミノフスキー・ドライブを組み込むことで、同時代の他MSと一線を画す性能を獲得した。この設計思想である汎用性の中に、増加パーツによる性能強化・運用用途の拡張も視野に入っていたのである。本機には突撃・白兵戦用のアサルトパーツ、中距離攻撃用のバスターパーツの2種が設けられ、そのオプションの運用により、戦況に応じた機体特性を付与。さらに両パーツの併用でMSを超えたポテンシャルを発揮するに至った。

U.C.0153.06のエンジェル・ハイロウ攻防戦において本形態が投入され、単機で敵中を突破。エンジェル・ハイロウへの潜入に成功している。交戦のつどパーツは部分的に欠落していったためフル装備での運用時間に限りはあったものの、単機で戦局を左右するほどの戦闘力を発揮してリガ・ミリティアを牽引した。

関連ファイル

LM314V21 V2ガンダム	V-01-03
LM314V24 V2アサルトガンダム	V-01-04
LM314V23 V2バスターガンダム	V-01-05
ウッソ・エヴィン	V-02-01
エンジェル・ハイロウの決戦	V-03-09
V計画	V-03-10

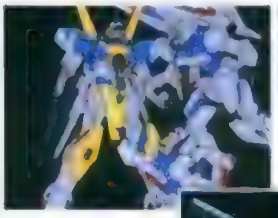
FILE PREVIEW
V-01-03　LM314V21 V2ガンダム



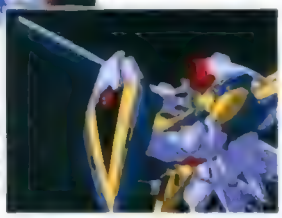
リガ・ミリティアが開発した可変合体型汎用MS、Vガンダムの後継機。ミノフスキー・ドライブなどの新機軸が盛り込まれており、性能は大幅に向上している。

規格化された増加パーツと追加火器

装着により運用性が変化するためか、アサルトパーツ装備時はLM314V24、バスターパーツ装備時はLM314V23、併用の際はLM314V23/24の型式番号となる。艦艇クラスの砲戦能力を得た重武装形態がV2バスター、強襲戦闘能力を得た形態がV2アサルトであり、突出した火力を持たないV2にとってオプションの装備は大幅な火力・防御力の向上に繋がった。各パーツはザンスカール戦争の終盤に順次投入されており、厳密にはアサルト　バスター両パーツが完全に揃った例は確認されていない。両パーツの併用時にメガ・ビーム・ライフルは携行しておらず、脚部アサルトパーツのマイクロ・ミサイル・ポッドは装備していなかった。それでも両パーツの併用により、V2は対MS戦闘から長距離支援までもこなす全領域型MSとして充分に機能する。ただし、併用は重量増加による機動力の低下や、追加武装の運用における消費エネルギー増大を招く。その負担をカバーできたのは、大出力のミノフスキー・ドライブ・ユニットあってのことだと言えよう。



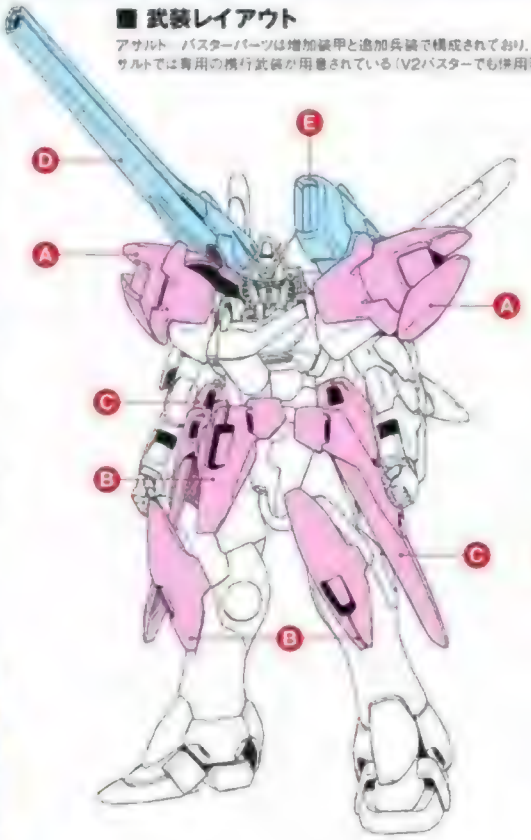
両パーツは設計段階から併用を前提とし、互いに干渉しないように規格化された。そのため機体が容易にMSの手による装着が可能。

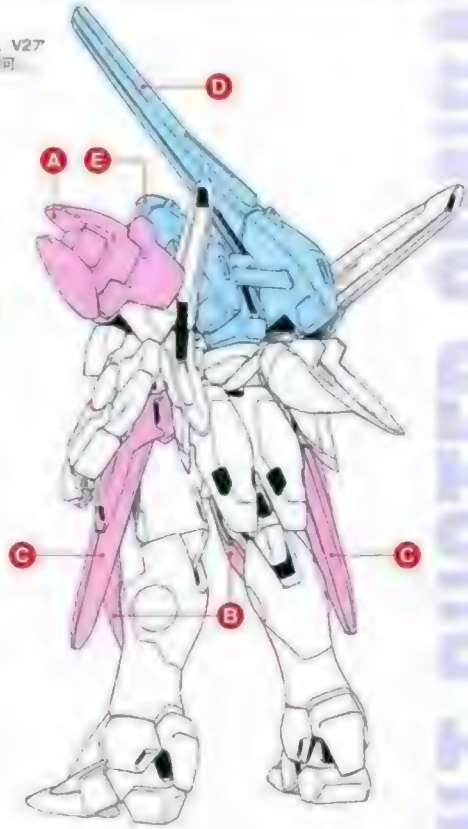


ビーム・シールドが普及した時代において、その防御を超える威力を秘めた火器とビーム兵器を防ぐための複数の兵装を併せ持つ。

■ 武装レイアウト

アサルト　バスターパーツは増加装甲と追加兵装で構成されており、V2アサルトでは専用の携行武装が用意されている（V2バスターでも併用可）

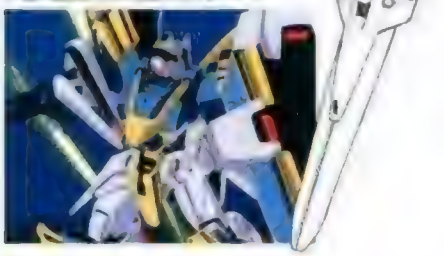




■ アサルトパーツ

- Ⓐ Iフィールド・ジェネレーター
- Ⓑ 増加装甲
- Ⓒ ヴェスパー

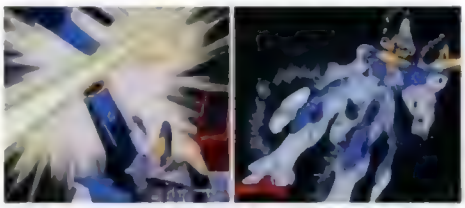
耐ビーム・コーティング仕様の装甲やIフィールド・ジェネレーターなど、ビーム兵器に対する防御に重点を置く。[illegible]



■ バスターパーツ

- Ⓓ メガ・ビーム・キャノン
- Ⓔ スプレー・ビーム・ポッド
- ● マイクロ・ミサイル・ポッド

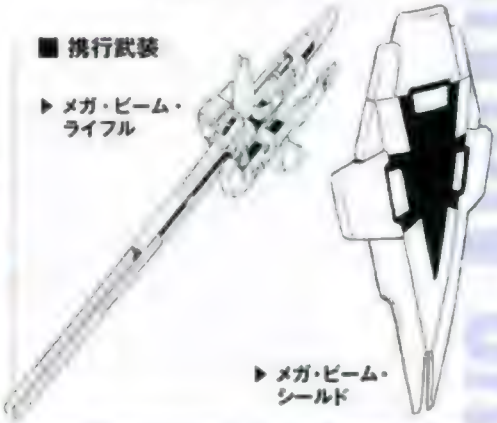
火力に主眼を置き、メガ・ビーム・キャノン等を備えたオーバー・ハング・パックが主体。本来であれば脚部にマイクロ・ミサイル・ポッドを持つ。



メガ・ビーム・キャノンは取り回しが悪く、早々に破壊されることが多かった脚部のマイクロ・ミサイル・ポッドは全弾発射後にパージ可能。

■ 携行武装

▶ メガ・ビーム・ライフル



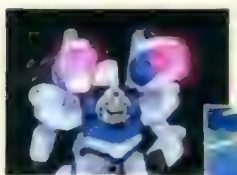
▶ メガ・ビーム・シールド

アサルトパーツに分類されるが、パーツに関係なく運用できる。大火力のメガ・ビーム・ライフルと広範囲、展開できるメガ・ビーム・シールドを持つ。

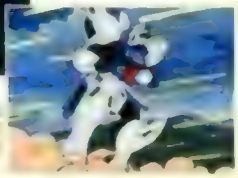
MORE INFO!

Vガンダムにおけるオプション兵装

汎用性を旨とするVタイプは、Vガンダムの時点で豊富なオプションを備えていた。ザンスカール帝国軍（ベスパ）の新型MSに対して、リガ・ミリティアはVガンダムの汎用性を活用し、オプションによる強化・拡張で対応したのである。火力面では推力の強化にも働くオーバー・ハング・パックを配備、頭部を換装してヘキサ・タイプにすることで、指揮官機としても運用できた。



オプションを用いることで火力・推力の強化、運用性の拡張などを可能としたことがVタイプの強みのひとつと言えよう。



[illegible]として脚部ミサイル・ランチャーを装備したこともあった。

LM312V04+SD-VB03A
ヴィクトリーダッシュガンダム

オーバー・ハング・パック（Vガンダム用）は火力・推力を強化。頭部は指揮官用にセンサーや通信機能を強化したタイプ（Vガンダムヘキサ）もある。

ビーム・スマートガン

通称「物干し竿」。Vガンダム用ではなく、当時から遡って30年前の代物だが、精度・威力・連射性…優れることから活用された。

脚部ミサイル・ランチャー

4連装のミサイル・ランチャー。脚部にはオプション用のハード・ポイントを備えており、V2にも引き継がれている。

ZM-S08GC ゾロ改

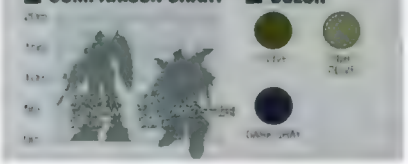
ZOLO MAZIS TYPE

ラゲーン基地の戦力の一部を担った機体

■ SPEC

全高	14.8m
重量	非公開
ジェネレーター出力	5,120kW
スラスター推力	39,040kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2　ビーム・ローター（ビーム・シールド兼用）
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	マチス・ワーカー

■ COMPARISON CHART　■ COLOR



頭部
基本的にはZM-S08G ゾロとユニットを共有しているが、センサー類の増設によって左右非対称の形状となっている。なお、変形時に他パーツと干渉しないように配慮されている

ビーム・ローター
ビーム・ローターにも改修が加えられており、大気圏飛行能力を与える主機関として用いられた。またMS形態ではビーム・シールドとして転用されたが、これもベース機から継承された能力である

バックパック
バックパックに1対の可変翼と大型スラスターを2基備えているが、これはMS形態での推進力と姿勢制御に用いられた。逆にトップ・リム形態での機動はビーム・ローターを使うことで制御されたようだ

機体構造
頭部以外はゾロと共通で上半身トップ・リムと下半身ボトム・ターミナルへの分離機構を搭載。なおゾロには複座機も存在するが、本機は単座式が採用されている

背面（ゾロの画像）
画像はゾロのものなのだが、ゾロ改と比較してもほとんど変わるところがない。カラーリングにも大きな変更点はなく、肩口から覗く集塵部が唯一の相違点である

地上部隊の戦力維持を目的に誕生した改修機

開戦当初こそ大規模戦力を地上に投入したザンスカール帝国軍（ベスパ）だが、宇宙要塞カイラス・ギリーの陥落を契機に戦略転換を余儀なくされたようだ。それは、以後の地上戦線の縮小という形となって現出した。前線基地への補給は滞りがちになり、残された地上部隊は現存戦力を運用し続けるしかなくなったのである。それはベスパの地上最大拠点ラゲーン基地も例外ではなく、基地要員は厳しい状況をなんとかやりくりすることで戦力維持に努めた。ゾロ改は、そうしたベスパ地上部隊の現状を如実に反映した機体である。本機のベースとなったゾロは変形・分離機構を主軸とする高い汎用性を有する一方、基本性能自体は至って平均的な機体だった。そのため戦況の激化に伴って機種転換が急がれたのだが、地上戦線の縮小がその方針を妨げたのである。そこでラゲーン基地では旧式化したゾロの改修を進め、可能な限りの戦力維持を図った。とはいえ大規模改修は実施できず、結果、完成したゾロ改は頭部センサーの強化という部分的な改修のみだった。本機の運用記録がマチス・ワーカーのみに留まっていることからも、生産機数は相当少なかったと思われる。

関連ファイル

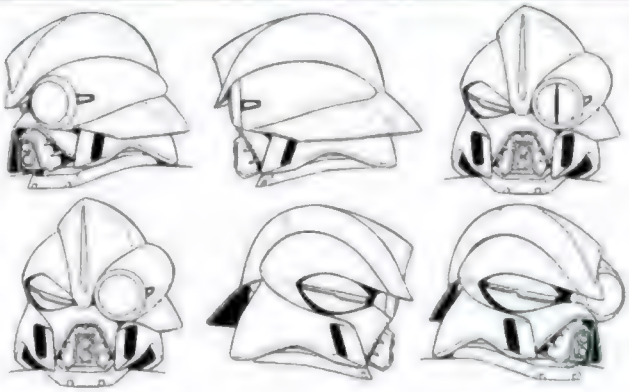
ZM-S08G ゾロ	V-01-11
ZM-S09G トムリアット	V-01-13
ZM-S08S ゾロアット	V-01-14
マチス・ワーカー	V-02-37
非戦闘員下のヨーロッパ	V-03-07
ベスパのMS開発	V-03-11
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW
V-01-11

地球侵攻を実施するザンスカール帝国軍（ベスパ）が投入した大気圏内用MS。簡単な可変機構を有し、上半身と下半身に分離・飛行する。この機体を徹底に改修したのがゾロ改である。

装備　限られた兵装と機体性能を最大限に活かすための方策

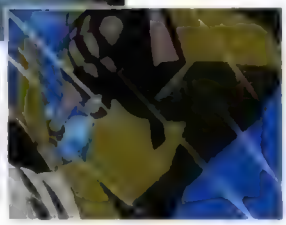
ゾロ改は、頭部センサー以外はゾロからの変更点が認められず、ほとんどのパーツは共通だったと思われる。武装やオプション装備についても同様で、これはベース機のように多彩な携行兵器を運用できることを意味している。ただしラゲーン基地を離れたマチス・ワーカーの機体は、ポイント・カサレリアでの戦闘ではビーム・ライフルとビーム・サーベルしか携行していなかった。おそらく基地保有の物資が欠乏しかかっていたのだろう。さらに彼らの部隊は地球連邦軍との休戦協定による武装解除の対象となっており、これが携行武装の不足に拍車を掛けたのだと思われる。それでも限られた物資を有効に使ったマチスは、ホワイトアーク隊との交戦を有利に展開、標的の位置を的確に察知し先制攻撃を仕掛けるなど、見事な戦術を披露している。



■ 頭部増加センサー

ゾロ改に増設された頭部センサーは左目に被されたゴーグル状の機構で、頭部左側を覆うヘルメットと一体化している。この改修によって無敵能力と長距離狙撃能力が向上した。

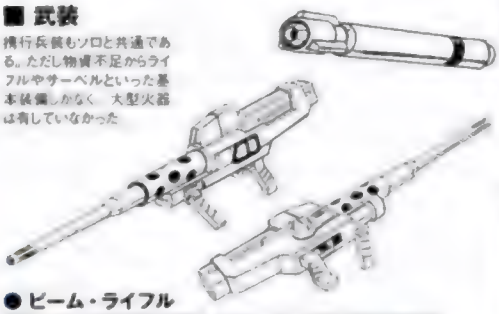
主兵装はビーム・ライフルで、これを用いた中距離射撃戦が基本的な戦闘スタイルである。さらにマチスは小隊単位での連携行動を厳命したが、これは火力の集中を図ったものと考えられる。



ビーム・サーベルは2基設置しているが、ビーム・ローターを展開している際には片腕が封じられ、同手にサーベルを持つことができない。これはゾロから受け継がれた構造上の問題点である。

■ 武装

携行兵装もゾロと共通である。ただし物資不足からライフルやサーベルといった基本装備しかなく、大型火器は有していなかった。



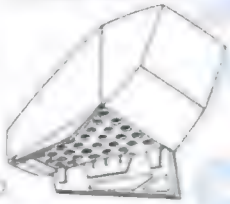
● ビーム・ライフル

形状も火力もゾロの装備と同等。フォア・グリップの展開機構や銃側面の出力調整装置もそのままで、汎用性の高さが最大の特徴と言える。

● ビーム・サーベル

バックパックに設置しているビーム・サーベルは近接格闘戦の基本兵装である。もちろん画像左側がビーム放射束の発振基部で、糸のような細いビーム束を発するようになっている。

● 爆雷投下用コンテナ



● 爆雷本体

地上攻撃に有効な爆雷投下用コンテナはボトム・ターミナルに設置するか、MSが脇に抱えて使用するオプション兵装である。物資不足から本機での運用記録はないが、規格的には問題なく使用できたと思われる。

特殊機構　汎用性の一助となった分離・変形機構

ベース機を最低限の改修で実戦投入したゾロ改だけに、分離・変形機構もそのまま残されている。結果、この機構は機動性の向上に留まらず、被弾時の即時対処にも利用された。例えば非変形機の場合、被弾し機能不全を起こしたパーツはデッドウェイト化するしかないが、分離機構を有する本機は不要となったパーツを切り離すことで簡単に戦線復帰ができたのである。被弾箇所によっては分離できないこともあったが、ベース機から継承したこの機構が本機の汎用性を高めたことは事実である。

■ トップ・リム

MS形態では胸部に格納されるコクピット・ブロックを展開すると同時に、機体上部にビーム・ローターを設置、ヘリコプターのような軽快な機動性を発揮した。

被弾した下半身（ボトム・ターミナル）を切り離し、上半身だけでV2ガンダムとの格闘戦を敢行するゾロ改。分離・変形機構を逆手に取った奇抜な戦術によって、強敵を追い込むことに成功した。

■ ボトム・ターミナル

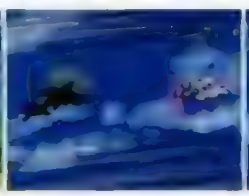
トップ・リムと比較するとボトム・ターミナルの変形はシンプルで、安定翼を展開するだけに留まっている。またこちらにはパイロットはおらず、無線で操縦される。

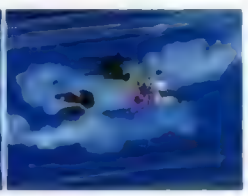
運用記録　機体特性を熟知したマチスの戦術

ラゲーン基地で唯一、ゾロ改を託されたマチスだけに、機体特性を活かした戦術に長けていたようである。それはホワイトアーク隊との戦闘でも遺憾なく発揮された。近接格闘を仕掛けると見せて機体を分離させ、ボトム・ターミナルを激突させたり、余剰のボトム・ターミナルを遠隔操作して盾代わりにするなど、通常では考えられない奇抜な戦術を駆使したのである。これにはリガ・ミリティアのエースであるウッソ・エヴィンも舌を巻き、対ザンネック戦では同様の戦法を使って敵機を撃破したとされる。

■ マチス・ワーカー

ラゲーン基地に配属されたベスパ軍人。パイロットとしての技量に加え、伏兵や奇襲などのゲリラ戦にも長けた部隊指揮官である。その意味ではゾロ改の分離・変形機構は彼の能力を活かすのに最適だったと言えよう。





無数に展開したボトム・ターミナルで注意を引き付け、その隙に敵に肉薄。分離機構を利用した攻撃を仕掛けるなど、奇抜だが効果的な戦術を披露した。

MORE INFO!

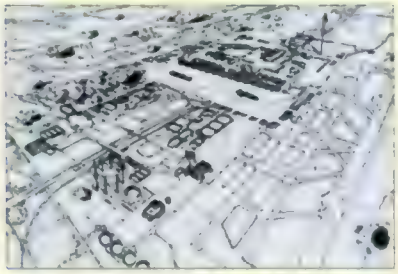
ラゲーン基地の現状

ベスパの活動拠点となったラゲーン基地は、連邦軍施設を武力で接収したものである。複数の滑走路と格納庫、優秀な指揮管制機構を有することから、ベスパの地球侵攻先発部隊（イエロージャケット）をはじめ、様々な部隊が駐留した。しかし帝国本国が地上戦力の縮小を決定すると、その余波はラゲーン基地にも押し寄せ、物資不足が露呈、そして大多数の部隊が撤収し、最後にはマチス隊が残るのみとなったのである。

のちにマチス隊も居なくなったラゲーン基地は連邦軍の手に戻ることになり、リガ・ミリティアの活動拠点として利用されている。

■ 管制塔

滑走路の一角には航空管制に欠かせない管制塔が屹立している。しかし物資不足の煽りを受けた結果、満足な機能を果たせなかったようだ。



一見したところ、広大な敷地に複数の滑走路を備えた立派な基地施設と思われる。だが滑走路脇に爆撃痕がそのまま残っており、基本的な整備もままならない状態にあったことが推察される。

トルロ社製の高性能作業機器

TOLRO-800

トロハチ

TOROHACHI

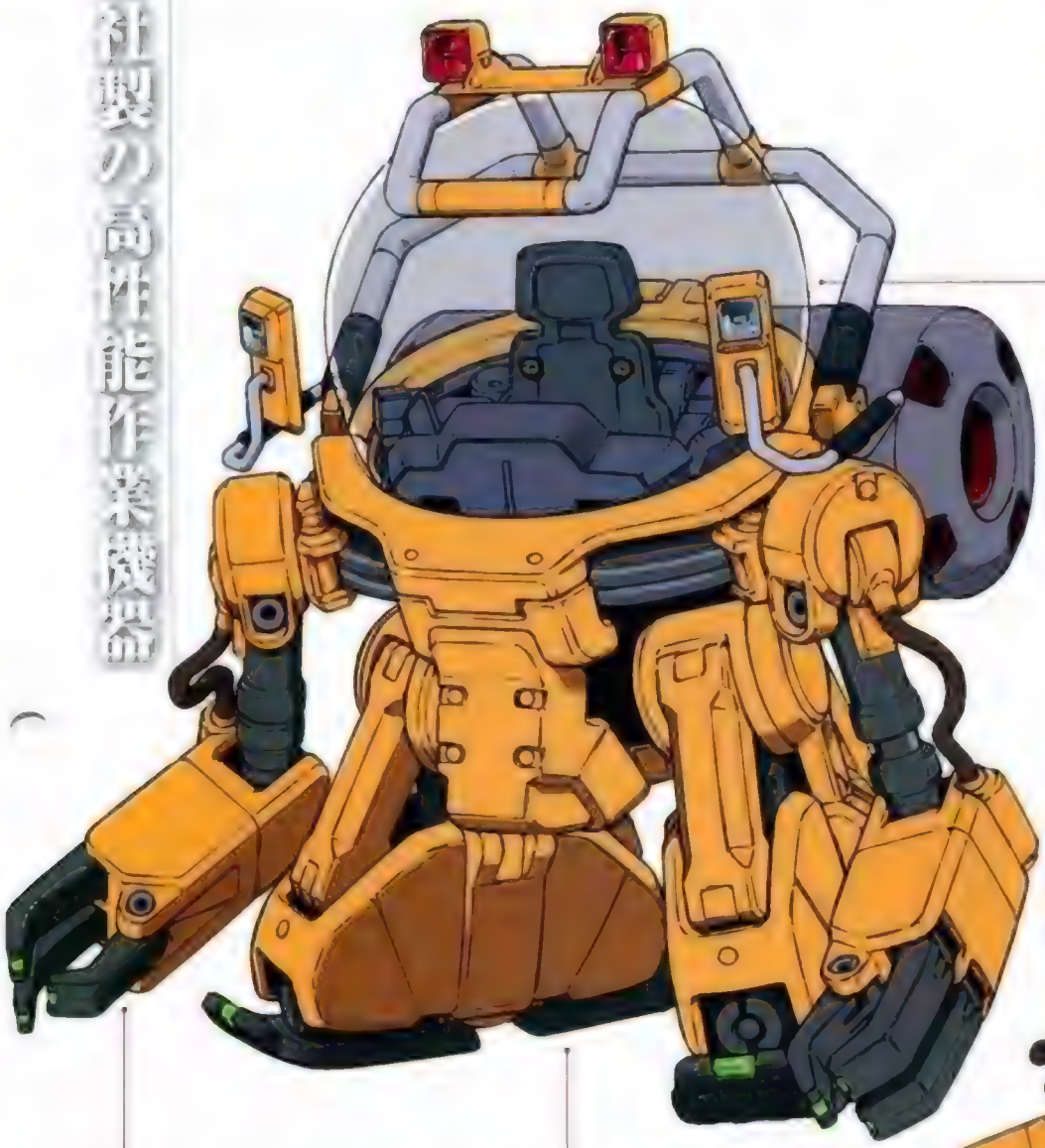
unknown

■ SPEC

全高	約3m
重量	
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	なし
所属	民間機
搭乗者	ハナージ・リンクス　オードリー・バーン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



コクピット

耐圧性、気密性に優れたドーム状のキャノピーを有する。基本的に目視で外見を確認するが、後方の確認は2基設置されたカメラで行なう。

バックパック

バックパックとして円筒形のスラスターを備える。左右側面に設置された姿勢制御用のアポジ・モーターを用い、宇宙空間、コロニー内での運動性を確保している。

マニピュレーター

物資運搬など作業用に特化しているため、マニピュレーターは3本の指で構成されている。通常のMSのように、細かい関節は備えていない構造である。

脚部

機能は作業時の安定性を重視したタイプで、膝関節を持たない。宇宙空間での機体バランスを保つため、足裏にはスラスターが設置されている。

ジオンの「姫」を救出した、U.C.0096当時の最新鋭作業機器

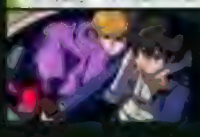
戦闘用として開発された機動兵器・MSは、5本指のマニピュレーターや四肢を持つ人型の構造として完成し、結果的に高い汎用性を有した。MSの開発によって培われた技術は、戦闘兵器以外にも転用されることとなり、それは作業機器の発展をも促したのである。U.C.0080年代後半、プチモビルスーツやミドルモビルスーツと呼ばれる、戦闘用MSをスピン・オフした小型の作業機器が急速に発展を遂げ、民間でも幅広く使われ始めた。U.C.0090年代に入ってからもその傾向は変わらず、多彩な機体が生み出されたのである。

"トロハチ"の愛称で親しまれているトルロ社製プチモビルスーツTOLRO-800型も、U.C.0096当時に運用された最新鋭作業機器である。全高が約3mと小型の作業機器で、コロニー内／宇宙空間を問わず運用することができた。工業コロニー〈インダストリアル7〉にも、建設業務や物資運搬用として多数の同型機が配備。またこの機体は、コロニーの無重力区画に落下するオードリー・バーン（ミネバ・ラオ・ザビ）を助けるため、アナハイム工専の学生バナージ・リンクスが運用したことでも知られている。

関連ファイル

プチモビルスーツ	ZZ-01-29
バナージ・リンクス	UC-02-01
オードリー・バーン（ミネバ・ラオ・ザビ）	UC-02-02
アナハイム・エレクトロニクス工業生徒	UC-02-12
〈インダストリアル7〉職員	UC-03-02

FILE PREVIEW



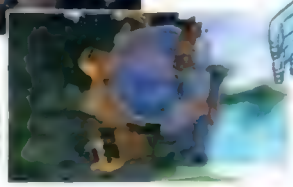
「ラプラスの箱」を巡り、戦闘が開始された工業コロニー〈インダストリアル7〉。バナージとオードリーは運命の出会いを果たす。

構造　作業機器としての進化

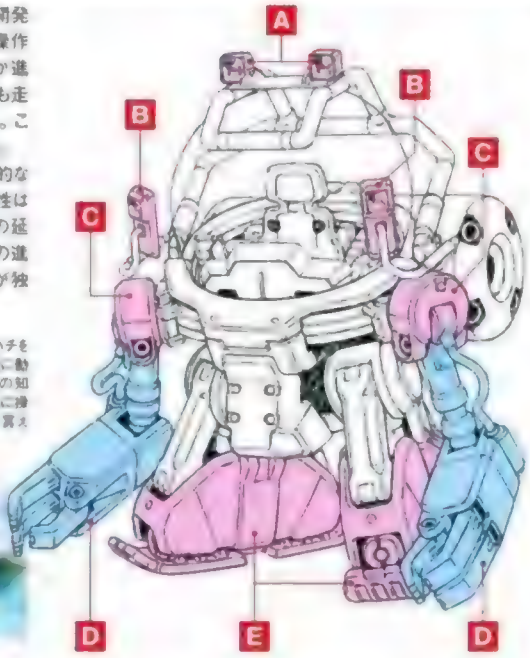
プチモビルスーツは、戦闘用MSの技術を活かして開発された作業機器である。作業機器は誰にでも扱える操作性の良さが必須であり、そうした部分を考慮した改良が進められた結果、マニピュレーターは3本指となり、脚部も走破性よりも安定性を重視した構造へと変化していった。これにより、人型からは遠く離れた構造となったのである。

トロハチは、U.C.0080年代後半に流行した標準的なプチモビルスーツよりも重厚な構造であり、その耐久性は高いと見られる。バックミラーの装備や腕部関節部の延伸構造、肩関節の広い可動域など、作業機器としての進化が随所に感じられる造りであり、プチモビルスーツが独自の発展を遂げていることが窺える。

バナージは、トロハチを手足のように華麗に動かした。ある程度の知識があれば、容易に操縦できる機体だと言えよう。



オードリーを救出した後、コロニー内に転落したトロハチ。だが、エアバッグのおかげでバナージとオードリーは無傷であった。

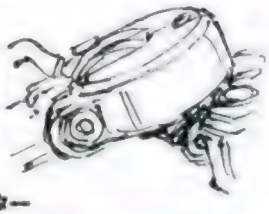


A B アラートランプ／バックミラー

安全性を最優先とした造りで、頭頂部（キャノピー上）には警告用のアラートランプを、キャノピーの左右にはバックミラーを備える。

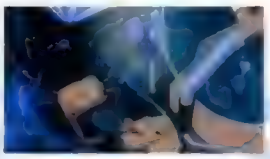
C 肩関節

肩部、マニピュレーターの可動を支える関節部。戦闘用MSのような素早い動作は不可能だが、可動範囲はそれなりに広い。

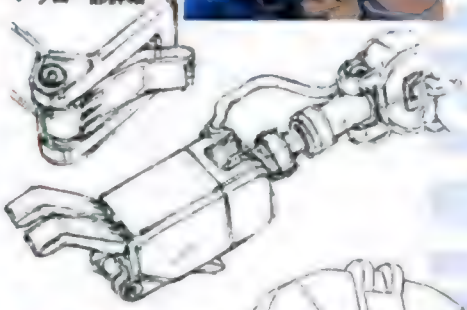


D マニピュレーター

マニピュレーターは3本で構成されている。内側のクローの可動域は広く、大型の資材でも容易に掴むことができる。

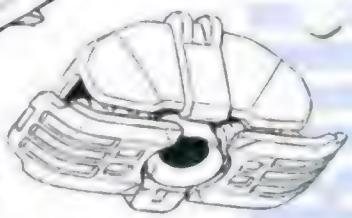


▼ クロー部詳細



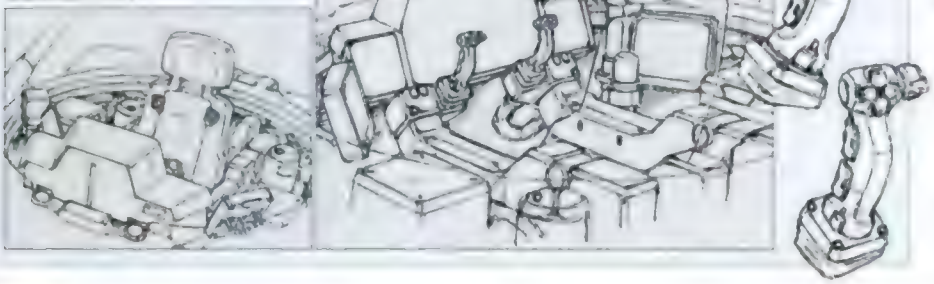
E 脚部

機体重量を支える脚部は台座のような形状。足裏中央にはスラスターノズルを備え、宇宙空間、コロニー内での機動性を支える。



■ コクピット

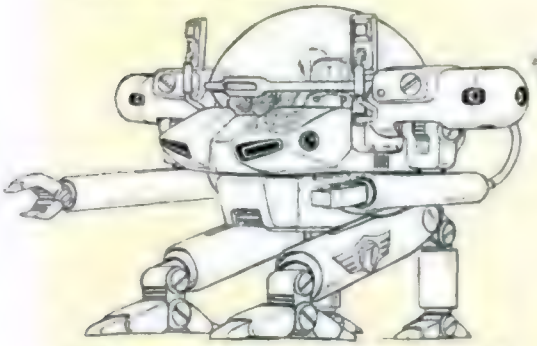
成人1名での運用を想定したコクピット。機体の操作は2本の操縦桿を用いて行う。目視による確認が基本ではあるが、状況把握用のディスプレイも補助的に備えている。



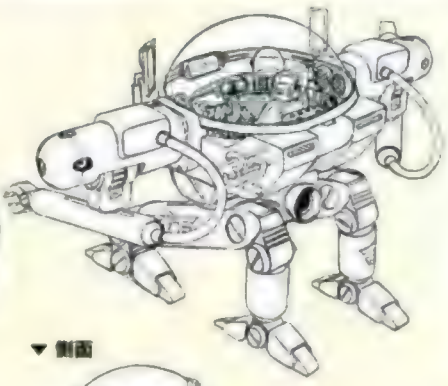
MORE INFO!　民間の作業機器

アナハイム工専 訓練用モビルポッド

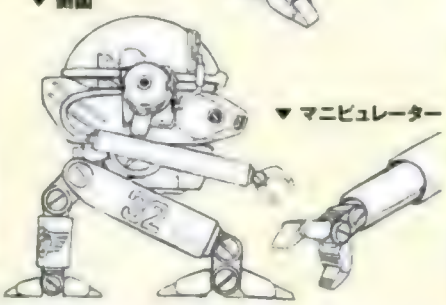
アナハイム工専が生徒用に購入していた小型MSの一機で、メッドとも呼ばれる。コロニー内外の無重力帯での作業を目的としたもので、民間に幅広く普及していた。アナハイム工専では訓練用として本機を用いていた。

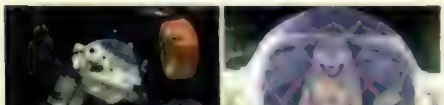


▼ 側面



▼ マニピュレーター

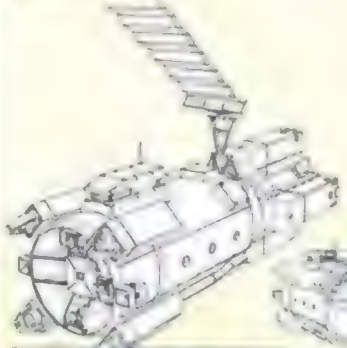




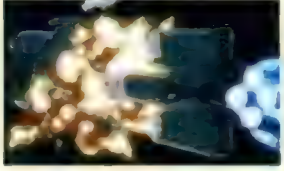
4本の脚部を持つのが特徴で、脚部自体もマニピュレーターとして機能する。その安定性の高さから訓練用として使われたようだ。

宇宙作業艇

首相官邸「ラプラス」を襲撃した組織が、その実行用として運用していた宇宙作業艇。動力として作業艇上部に設置された太陽電池パネルを用いるが、状況に応じてパネルを収納することができた。



▼ 背面



テロ行為に加わったサイアム・ビストが乗艦。だが、「ラプラス」からの離脱時に内部に仕掛けられた爆弾が爆発した。

GNW-003 ガンダム スローネドライ

GUNDAM THRONE DREI

大出力バックパックを備えた支援型MS

■ SPEC

全高	19.4m
重量	67.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNステルスフィールド　GNハンドガン　GNビームサーベル×2　GNシールド　GNシールドポッド　GNミサイル／GNロングライフル
所属	ソレスタルビーイング（チームトリニティ）
搭乗者	ネーナ・トリニティ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

スローネアイン、スローネツヴァイと比較して頭部は大型化。後方に大きく突き出た構造となっている。内蔵するセンサーが大型化したためと推測されている。

バックパック

背部に設置された巨大なバックパックは、GN粒子発生装置である。これを使用すると大量の粒子が周辺に散布され、レーダーを無効化することができた。

右肩

右肩のアーマー部には、GNハンドガンが設置されている。これはスローネツヴァイと同様の構造であり、腕部の外側に沿う形でレイアウトされていた。

機体構造

機体の基本構造は他のスローネ機と共通しており、高い運動性能と機動性を有する。巨大な粒子発生装置を備えるが、設置されている疑似GNドライヴは1基である。

トリニティの末妹が操ったガンダムスローネの3号機

ガンダムスローネ系のMSは、当初から3機での同時運用が想定されていた。スローネアインは砲撃戦型／指揮官型としての能力を、スローネツヴァイは前衛機としての能力を重視していたが、3号機として用意されたスローネドライは、2機のサポートを念頭に開発された機体である。

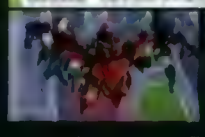
機体の特徴として挙げられるのは、バックパックとして備えた大型のGN粒子発生装置である。疑似GNドライヴ（GNドライヴ［T］）の出力を活かしたこの装置は、大量のGN粒子を素早く展開することが可能となっていた。これにより、スローネアインへのエネルギー供給や、広範囲に亘ってレーダーを無効化するGNステルスフィールドの形成など、味方機を戦場の最前線でサポートできたのである。一方、他の2機と基本構造は同等のため、GNハンドガンやGNビームサーベルを用いた近〜中距離での戦闘にも対応。非GNドライヴ搭載機を容易に撃破する能力を得ていた。

機体は西暦2307年の戦いを乗り越えると、西暦2312年にもネーナの乗機として運用されている。その際、機体の存在を隠すためにリィアンと呼ばれる専用の輸送機が開発された。

関連ファイル

GNW-001 ガンダムスローネアイン（他）	00-01-22
ネーナ・トリニティ	00-02-14
CBセカンドチーム出撃	00-03-06
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

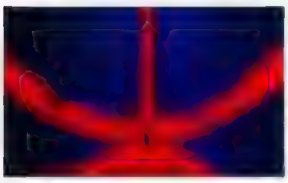
FILE PREVIEW



西暦2307年、ガンダムスローネ3機を運用したチームトリニティがCBのセカンドチームとして登場。世界を[illegible]状態へと陥れた。

構造／武装　専用の粒子発生装置とコクピット

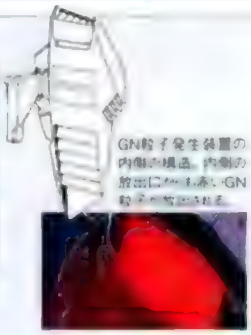
疑似GNドライヴを搭載したスローネ系のMSは、量産化を想定した機体であり、実際にジンクスシリーズのプロトタイプとなっている。そのため基本構造は高度に規格化されており、本機もその機体フォーマットを崩さないように支援型としての装備を追加していた。GN粒子発生装置として機能する特徴的なバックパックは、ウイングのような発生装置2基で構成されており、GN粒子放出時は、外部カバーが展開する仕組みであった。また、スローネドライのもうひとつの特徴が、HAROを用いた専用のコクピットシステムを採用していることである。HAROによるサポートによって、索敵やGNステルスフィールドの生成がスムースとなり、機体の性能を最大限に発揮できたのである。



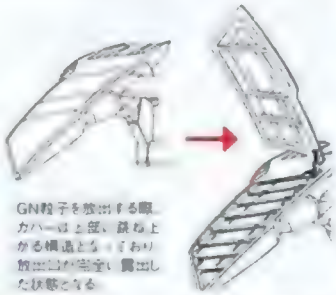
スローネドライには、トリニティ三兄妹の末妹ネーナが搭乗。タクラマカン砂漠の戦いでは、ブトレマイオスのガンダムを助けた。

■ バックパック

バックパックに接続されたGN粒子発生装置。GNドライヴ［T］本体に接続される形で設置されている。



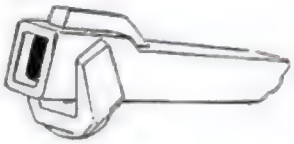
GN粒子発生装置の内側の構造。内側の放出口からも赤いGN粒子が放出される。



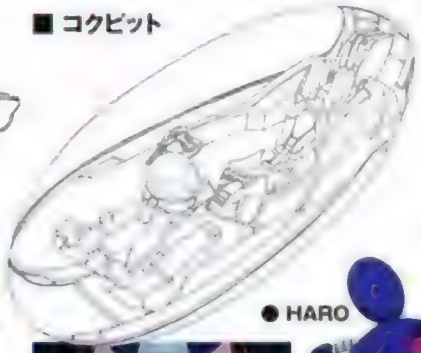
GN粒子を放出する際、カバーは上部、跳ね上がる構造となっており、放出口が完全に露出した状態となる。

■ GNビームサーベル

スローネドライの腰装甲上部に設置されている格闘兵器。GN粒子をビームブレードとしており、その破壊力は高い。中身に2基設置されており、1基は予備用として用意されていた。



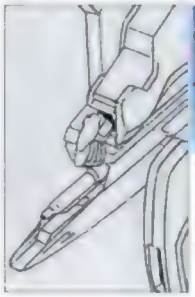
■ コクピット



■ 頭部

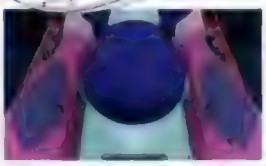
基本構造を同じくするスローネドライだが、頭部形状だけは3機とも異なり、スローネドライは楕円形のドーム型となっているのが特徴。

■ GNハンドガン／マニピュレーター



連射性に優れるGNハンドガンは、中距離戦闘においては欠かせない射撃兵器。本機では軍制用のみならず、民間施設への攻撃にも使われた。ライフルはマニピュレーターで操作する。

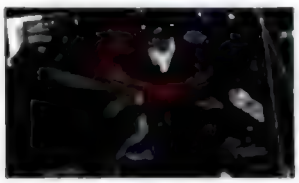
● HARO



コクピットシートやタマゴ形のフォルムは他の2機と共通であるが、シート前方にHARO用のマウンドスペースが設けられている。

リィアン　スローネドライを格納できる偽装輸送船

スローネドライのパイロットであったネーナは、西暦2307年の戦いの終結後、ソレスタルビーイングのエージェント・王留美（ワン・リューミン）の補佐に就いていた。乗機であるスローネドライも持ち込んでいたが、ガンダムタイプであることを隠すためか、偽装用のパーツを取り付けた小型宇宙船「リィアン」として運用されていた。リィアンは、高い隠密性を持つ本機の特性を活かした索敵用の宇宙船で、数々の諜報活動に使用されている。機体を格納する外装部分にも疑似GNドライヴを1基備えるほか、GNロングライフルを設置し、多少の戦闘は可能となっていた。緊急時には、外装パーツからスローネドライ本体をすぐに分離させることもできた。

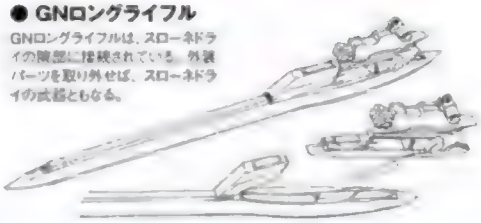


スローネドライの索敵機能を最大限に利用するため、敢えて輸送船として運用された。操縦はスローネドライ本体から行える。

■ リィアン（GNW-003/SH）

● GNロングライフル

GNロングライフルは、スローネドライの腰部に接続されている。外装パーツを取り外せば、スローネドライの武器ともなる。



● リィアン本体

機体を包み込むような構造となっており、本体の姿は完全に隠れてしまう。機首部分にはコンテナが設置されており、物資の運搬が可能である。

■ 後方

後部中央に見える疑似GNドライヴは、スローネドライ本体のものではなく、リィアンに設置されているものである。

■ 底部

緩やかな曲線を描くリフティングボディを採用している。底部を側に見えるのは、長射程の射撃兵器GNロングライフルである。

■ 分離シークエンス

❶ 分離前　❷ カバー展開　❸ スローネドライを分離

密林地帯に投入された劾の新たな「剣」

MBF-P03 third

ガンダムアストレイ ブルーフレーム サード

ASTRAY BLUE FRAME THIRD

■ SPEC

全高	―
重量	―
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	発泡金属　TP装甲
武装	折り畳み式大型剣×2　脚部アーマーシュナイダー×2・ビームライフル×2 他
所属	地球連合軍（サーペントテール）
搭乗者	蒼雲 劾

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部

主武装となる大型の実体剣が装備されたまた、背部の装甲は換装されており、上腕部を保護する装甲を追加。これは可動式のため、腕の動きを阻害せず、防御力を向上させている。

背部

バックパックは別タイプに換装されている。接続部のピンだけでなく左右の部位も可動し、標準タイプより機動性を重視したものと考えられる。腰部後方には本機の数少ない射撃兵装を持つ。

脚部

脚に装備された追加パーツは、隠し武器を内蔵した武装ユニットである。いくらはき側には腕部と同タイプの実体剣を装備。近接戦闘を意識した格闘用の兵装が充実した部位となっている。

胴体部

MBF-P03 second-L ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドLから、大きな変更点はない。「アストレイ」シリーズは発泡金属製の装甲を持つが、本機はコクピット周辺だけTP装甲が導入されている。

密林での戦闘に調整された白兵戦用のブルーフレーム

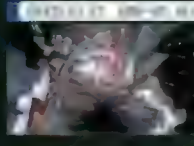
傭兵部隊サーペントテールの部隊長、蒼雲劾に渡ったアストレイ――ブルーフレームと名付けられたMBF-P03は、元々は特殊装備のテストに用いられていた機体であった。これは装備を換装することで機体の特性を変化させ、あらゆる局面に対応可能なことを示す。毎回状況に応じた機体に乗り換えて任務に臨んでいた劾にとって、「ブルーフレーム」は非常に相性の良い機体だったと言えよう。MBF-P03 third アストレイ ブルーフレーム サードもまた、任務地に合わせて装備変更されたブルーフレームのもうひとつの姿なのである。

C.E.73、ユニウスセブンの落下で地球は混乱に見舞われていた。その中の東アジア共和国では、地球連合軍とザフトがにらみ合いを続け、その状態を良しとしない地元民のゲリラが活動を開始。三者が拮抗状態を作り上げていた。この状況を打破するため連合に雇われたサーペントテールは、戦場が密林など障害物の多い環境であることを踏まえてブルーフレームを最適化。ビーム兵器は最小限に留め、格闘兵装を主体とした機体に調整した。なお、サードの運用データは汎用性の高いセカンドLに導入され、再設計された機体がセカンドリバイである。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
C.E.のガンダム	SEED-03-19
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20
C.E.73の世界	DES-03-20
C.E.73からC.E.74の戦争	DES-03-27

FILE PREVIEW

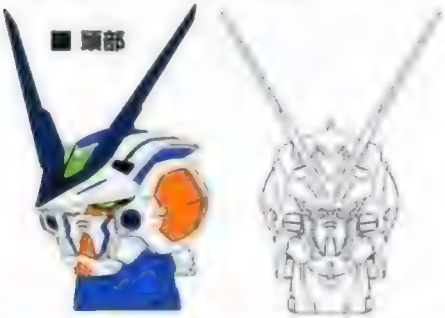


オーブ連合首長国が、地球連合軍の「G」開発データを運用して機体に開発したMS。ビーム兵器による高火力を備えていた。「アストレイ」シリーズは、その製造にあたる。

機体構造 セカンドLに部位換装と追加武装を施した「サード」形態

戦闘用コーディネイター「ソキウス」（イレブン・ソキウスとセブン・ソキウス）との戦闘で大破したブルーフレーム。その際に効が設計していた改良パーツと、ジャンク屋ロウ・ギュールが設計したMBF-P02 レッドフレーム用の頭部とバックパックを組み込み、セカンドLへと大改修された。アジア圏に投入された「サード」は、このセカンドLを密林という立地に即して装備変更した機体である。なお、頭部は一部パーツの換装で機能の強化・拡張が可能だと見られ、秘めたるポテンシャルを備える形態であった。

■ 頭部



連合軍との部隊行動にあたり通信機能を強化した新造機部。初期のものと同様にフェイス部から頭頂部の換装が可能で、別パーツも用意されていた。

■ 側面

バックパックの展開範囲の広さが見て取れる。セカンドLでは側頭部がタクティカルアームズのコントロールユニットであるが、同武装は装備されていない。

■ 背部ユニット

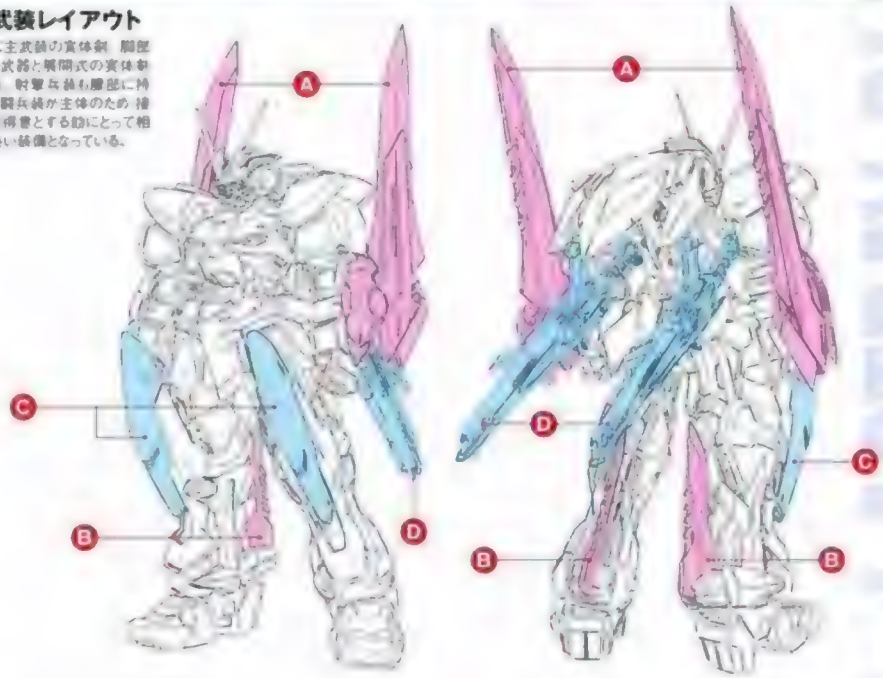
バックパックは機動力を優先したタイプへと換装。スラスター・ユニットの左右が可動式になっていることで細かな調整が利き、優れた機動性を発揮できる。

武　装 密林における戦闘に特化した格闘兵装

セカンドLから大きく変更・追加された点が武装類である。「サード」では格闘兵装――中でも実体剣を主武装とした。これはアジア圏の戦地が森林資源の集中した密林地帯であるため、火気の要因となるビーム兵器を極力控えたためである。同時に、木々などの障害物が多いことから射撃兵装を有効に使える場所が限られており、戦闘は白兵戦主体となることを見極めての武装選択だと言えよう。さらに機体の各所に武装を内蔵することで状況への対応能力を高め、あらゆる局面で戦闘力を発揮できる。

■ 武装レイアウト

脚部に主武装の実体剣、腰部に隠し武器と展開式の実体剣を装備、射撃兵装も腰部に持つ。格闘兵装が主体のため接近戦を得意とする敵にとって相性の良い装備となっている。



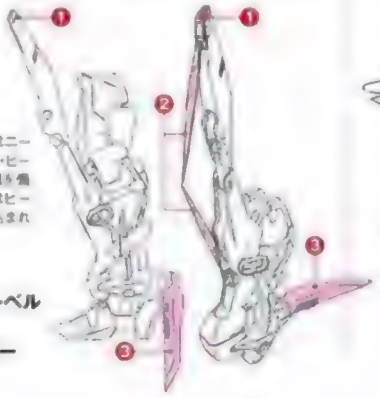
Ⓐ 折り畳み式大型剣

使用時は前部に展開して伸長する。この二刀の運用データを用い、セカンドリバイのタクティカルアームズIIにおいてソードアーム形態が実用化された。

実体剣には、効か用いるアーマーシュナイダーの常である対ビームコーティングが施され、ビーム兵器への防御に使用できる。刃状のアンカーを射出可能。

Ⓑ 腰部アーマーシュナイダー／Ⓒ 隠し武器

展開式のアーマーシュナイダーは、GAT-X303 イージスガンダムの足先部ブレードに通じる。腰部分は武装が内蔵され、トリッキーな攻撃が可能だ。



● 展開時

展開時の先端にはニードル・トリモチ・散弾・ビームなどの射出機構を備え持つ。両端にはビームサーベルも仕込まれている。

❶ 射出口
❷ ビームサーベル
❸ アーマーシュナイダー

Ⓓ ビームライフル

本機が装備する射撃用のビーム兵器。2丁備えるが、あくまで補助的に用いるようだ。銃後部には実体剣のアーマーシュナイダーが収納されている。

● 装着図

腰に追加パーツを新たに設け、そこにビームライフルを装備。収納したアーマーシュナイダーや銃のグリップを握り易い状態でマウントされている。

● 展開時

実体剣を展開した状態のサード。刃部分は腕部と同程度の長さを持ち、充分なリーチを有す。近接戦闘の際はバックパックも起動状態となり、脚部の踏ん張りで水平に展開される。

GNT-0000

00 QAN[T]

ダブルオークアンタ

Illustration by SEIICHI KATAYAMA

MSA-0011

"S"GUNDAM

Sガンダム

Illustration by IWAO TERAOKA

「対話」のためのMS

GNT-0000

ダブルオークアンタ

00 QAN[T]

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	63.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソードV／GNシールド（GNソードビットA・B・C）
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　GREEN　RED　WHITE

頭部
頭部の形状は、かつて刹那・F・セイエイが搭乗した第三世代機・ガンダムエクシアに似ている。これは、メカニックのイアン・ヴァスティのアイディアと言われる。

左肩部
左肩上にレイアウトされたGNシールドは、背部からアームによって接続されている。シールドにはGNドライヴが内蔵されているが、外側からは見えないようになっている。

背部
ダブルオーガンダムでは両肩に設置されたGNドライヴであったが、本機では胸部中央とシールドに設置されている。背部からもGNドライヴの姿が一基見える。

脚部
運動性能に優れた脚部。クアンタムバースト時に展開されるGNコンデンサーを膝関節に備えるが、通常時はカバーパーツで保護されている。

イノベイターへと進化した刹那のためのガンダム

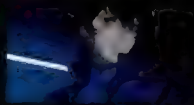
西暦2312年の戦いを終えたソレスタルビーイング（CB）は、「イオリア計画」の第三段階である人類の外宇宙への進出と、来るべき対話への準備として新たなガンダムの開発をスタートさせた。これまでのMSはその戦闘能力のみに重点が置かれてきたが、「対話」という命題を実現するため、真のイノベイターとして進化した刹那の能力と、ツインドライヴシステムの性能を最大限に発揮することを主眼とした機体を構築。そして完成したのが、「クアンタムシステム」を搭載したダブルオークアンタであった。

ダブルオークアンタは、ツインドライヴシステムの安定化を図るため、新造のGNドライヴ2基を使用している。これにより、ベース機となったダブルオーガンダムでは不可能であった単機でのツインドライヴ制御に成功した。また、対話のための特殊機能としてクアンタムシステムを搭載し、トランザムバースト以上のGN粒子を放出する「クアンタムバースト」を実現。理論上、あらゆる物体との対話を可能とした。GNソードVやGNソードビットなど、武装もリニューアルされたことで高い戦闘能力を有するが、あくまで対話を実現するためのツールとして存在している。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GN-0000 ダブルオーガンダム	00-01-14
刹那・F・セイエイ	00-02-01
ティエリア・アーデ	00-02-05
純粋種イノベイター用機動兵器	00-03-30

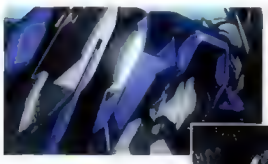
FILE PREVIEW
00-02-01　刹那・F・セイエイ



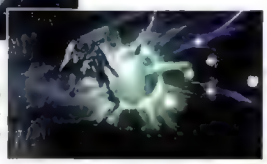
純粋種のイノベイターへと進化したダブルオークアンタのパイロット。ダブルオークアンタを用いて、地球外変異性金属体ELSとの対話を試みる。

武装／構造　対話へ導くための装備

ダブルオークアンタは、武装面においても最先端の技術が用いられている。中でもGNソードVは、ソードモードとライフルモードを備えるほか、遠隔操作兵器GNソードビットと連結できるなど、多様な状況に対応することができた。一方、内部構造面では、コクピットにヴェーダのターミナルを搭載。ヴェーダと一体化したティエリアを投影する端末も設置され、ヴェーダとのリンク機能を強化している。



GNシールドに設置されたGNドライヴは、木星圏で製造されたものである。本機用のチューニングが施されており、ツインドライヴの安定に貢がった。

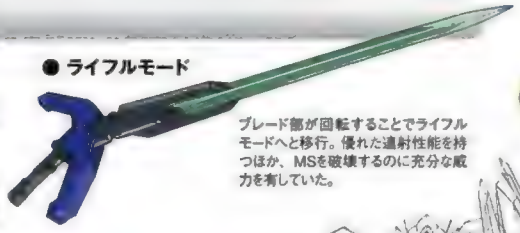


新たに開発されたGNソードビットは、攻撃のみならず、GNフィールドを形成する防御ユニットとしても機能している。

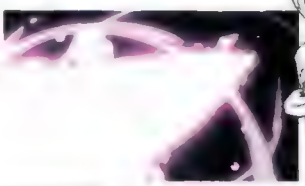
■ GNソードV

ダブルオーに装備されたGNソードIIIの発展系で、攻撃力が強化されている。上図はソードモードであり、マニピュレーターでグリップを保持しつつ、腕部関節部にマウントする機構であった。

● ライフルモード



ブレード部が回転することでライフルモードへと移行。優れた連射性能を持つほか、MSを破壊するのに充分な威力を有していた。

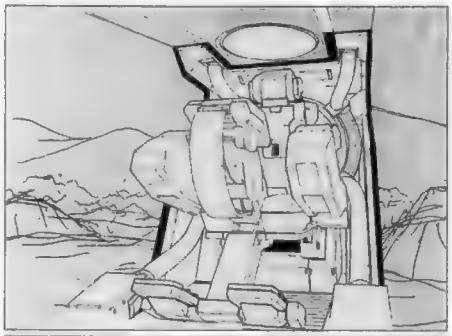


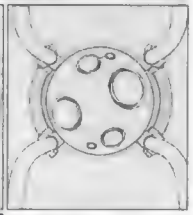
ライフルモード時のGNソードVを構えたダブルオークアンタ。腕部にマウントしているため取り回しが良く、その攻撃範囲も広くなっている。

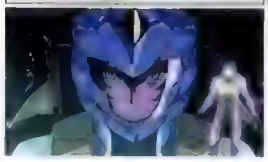
● ライフルモード+GNソードビット

GNソードVに、GNソードビットを連結した状態。ライフルモード時はバスターライフル、ソードモード時はバスターソードと呼ばれ、ライザーソードも使用できる。

■ コクピット

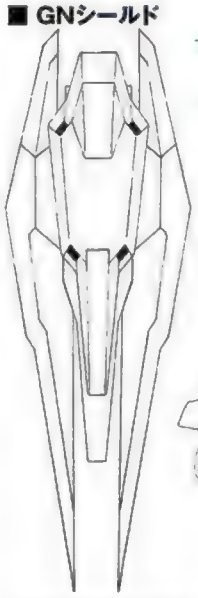






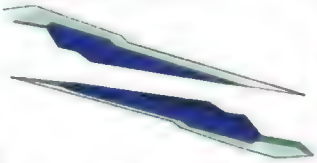
操縦機構自体は、これまでのガンダムを踏襲したものになっている。だが、ヴェーダのターミナル（上）を設置してリンクを強化しているほか、ヴェーダと一体化したティエリア用の端末（左上着彩部）も備えていた。

■ GNシールド



左肩に装備された防御兵装。大小3種のGNソードビットが接続されているほか、GNドライヴを内蔵する。また、事制用のビームガンも本体に設置されていた。

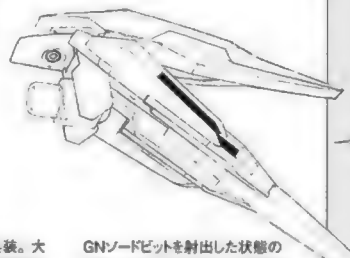
● GNソードビットA



GNシールドに2基設置された、大型のビット。ソードビットという名の通り、装備されたブレードによる打突で敵機装甲にダメージを与えた。

● GNソードビットB／GNソードビットC

左側がGNソードビットB、右側がGNソードビットC。GNソードビットBは、GNソードビットAと連結することで大型ソードとなり、携行兵装としても使用できた。



GNソードビットを射出した状態のGNシールド。左側に見える円筒状のパーツはGNドライヴであり、GN粒子をソードビットに直接供給できる。

● GNソードビット（シールドモード）

GNシールドから射出された計6基のGNソードビットを放射状に展開することで、機体周辺をカバーするGNフィールドを形成できた。

特殊機構　対話に向けた「クアンタムシステム」

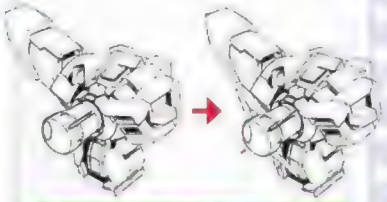
対話を目指す本機に設置されたのが、トランザムバーストを超える密度でGN粒子を展開できる「クアンタムシステム」である。このシステムを発動した「クアンタムバースト」時には、ツインドライヴを直列に接続するほか、各部のGNコンデンサーを解放した状態となった。この状態ではMSとしての機能を失うが、長距離を瞬時に移動する「量子ジャンプ」が可能となり、西暦2314年の戦いでも、ELSの母星へと一気に到達している。

イノベイターに進化した刹那による対話をサポートするシステム。高濃度量子領域で意識を共有することで、人類以外との対話を目指した。

ELS母星へと接触し、己の身を投げ打って刹那は対話を試みた。その結果、ELSと分かり合うことに成功し、戦乱は終結したのである。

クアンタムバースト発動時。GNドライヴからはクラビカルアンテナが展開。さらに各部のGNコンデンサーもポップアップしている。

■ 胸部ブロック（GNドライヴ）



胸部ブロックのGNドライヴに接続する形で、左肩部のGNドライヴが移動。さらに先端からクラビカルアンテナが展開する構造となっていた。

©創通・サンライズ・MBS

究極の合体変形ガンダム

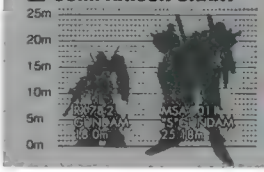
MSA-0011

Sガンダム
"S"GUNDAM

■ SPEC

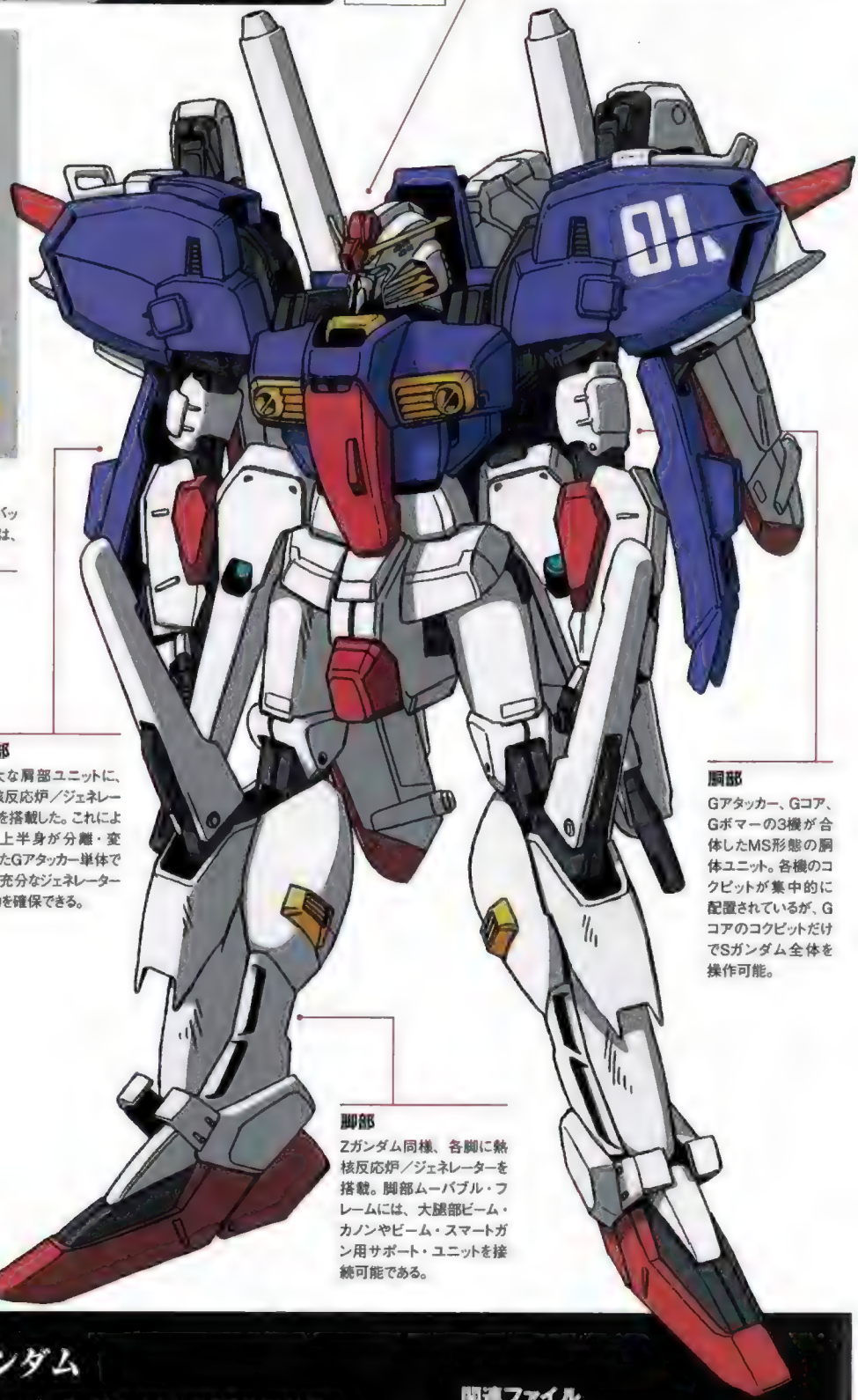
全高	25.18m（頭頂高 21.73m）
重量	38.40t（全備重量 73.00t）
ジェネレーター出力	7,180kW
スラスター推力	143,600kg
装甲材質	ガンダリウムγコンポジット
武装	ビーム・サーベル×2／頭部インコム／テール・スタビレーター・60mmバルカン砲×4 ビーム・スマートガン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	リョウ・ルーツ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
準サイコミュ式の有線ビーム砲「インコム」を搭載。センサー系は「ALICE」に対応した高性能型である。熱源となるものが多いため、強力かつ高効率な冷却機構を備えている。



バックパック
主推進器、火器、AMBACシステムが一体化した複合バックパック。背部ビーム・カノンやテール・スタビレーターには、AE系ガンダムのノウハウが活かされているようだ。

腕部
巨大な肩部ユニットに、熱核反応炉／ジェネレーターを搭載した。これにより、上半身が分離・変形したGアタッカー単体でも、充分なジェネレーター出力を確保できる。

胴部
Gアタッカー、Gコア、Gボマーの3機が合体したMS形態の胴体ユニット。各機のコクピットが集中的に配置されているが、Gコアのコクピットだけ でSガンダム全体を操作可能。

脚部
Zガンダム同様、各脚に熱核反応炉／ジェネレーターを搭載。脚部ムーバブル・フレームには、大腿部ビーム・カノンやビーム・スマートガン用サポート・ユニットを接続可能である。

7番目にして「究極」のAE製ガンダム

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が"究極のガンダム"を目指して開発したMSが、MSA-0011 Sガンダムである。スペリオル・ガンダムと通称される。「Z計画」における7番目の機体で、開発時のコードネームは"l（イオタ）ガンダム"だった。

同時期に開発されたMSZ-010 ZZガンダム同様、3つの航宙・航空機から成る合体変形機で、第四世代MSに分類される。本機の特徴としては、徹底したジェネレーターの分散配置、ユニット換装を前提とした着脱式ムーバブル・フレーム構造、準サイコミュ兵器「インコム」、そして「ALICE」の採用が挙げられる。

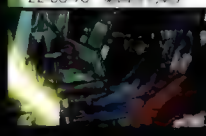
ALICE（Advanced Logistic & Inconsequence Cognizing Equipment＝発展型論理・非論理認識装置）は、MSの無人化を目的とする一種のAIである。Sガンダムでは、複雑化した兵装システムや追加オプションを管制し、パイロットを支援するが、真の目的は自律戦闘システムとして完成させることだったと言われる。

地球連邦軍のα任務部隊に配備されたSガンダムは、ALICEの開発者ルーツ女史の息子リョウ・ルーツ少尉に任され、ニューディサイズ鎮圧で活躍した。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSA-0011 [Ext] Ex-Sガンダム	AGS-01-59
Z計画	Z-03-18
準サイコミュ	Z-03-26
第四世代MS	ZZ-03-10

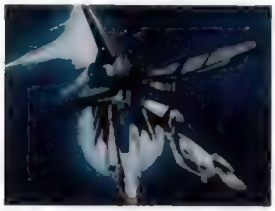
FILE PREVIEW
ZZ-03-10 第四世代MS



第二世代MSの条件を満たしたうえ、ジェネレーター直結式大出力メガ粒子砲などを装備した機体群の総称。そのどれもが高い性能を誇り、戦局に影響を与えた。

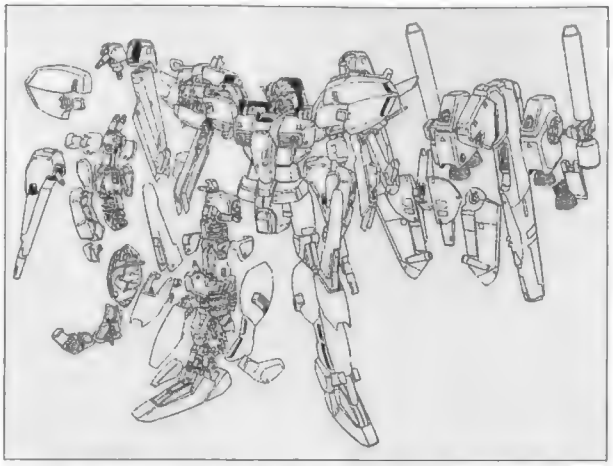
機体構造　「Z計画」の集大成的機体と新技術

AEの可変MS開発プロジェクト「Z計画」の中で誕生したSガンダムには、計画で培われたり提案されたりした技術が惜しみなく導入されている。Zガンダムが採用した分散配置型ジェネレーター、テール・スタビレーター、可変機構と強度と柔軟性を併せ持つムーバブル・フレーム、ZZガンダムでも導入された合体変形機構や強力なビーム火器群などが、代表的な導入技術として挙げられる。一方で、それまでの「Z計画」に見られない技術も採用された。拡張性を重視したムーバブル・フレーム、準サイコミュ式の有線ビーム砲「インコム」、MSの無人化を目的とする擬似人格システム「ALICE」などが該当する。これらの機構は機体構造の複雑化と高コスト化を招いたが、性能を大きく向上させた。



テール・スタビレーター、肩部ウイング・バインダー（Aパーツ主翼）、大腿部ビーム・カノン、ビーム・サーベル・ボックス・ユニットなど四肢以外の可動肢を多数備える。

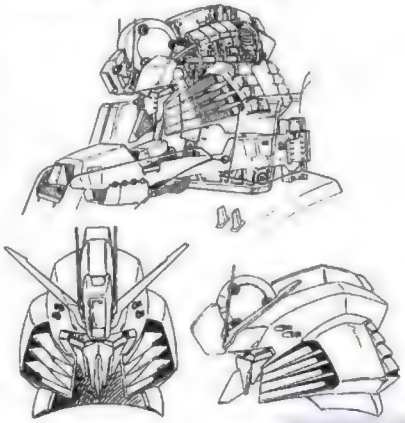
■ パーツ展開図



ムーバブル・フレームレベルでユニット化が進んでおり、着脱や換装が容易。ジェネレーターは両肩と両脚（腰）に搭載されており、2基が失われても戦闘可能。損傷部位はパージすることもできる。

■ 頭部

Zガンダム用を思わせる頭部。インコム、4門の60mmバルカン砲、サブプロセッサーフレームなど熱源になる装備が多いため、冷却機構が充実している。前後に長い形状は、冷却機構強化の結果と考えられる。

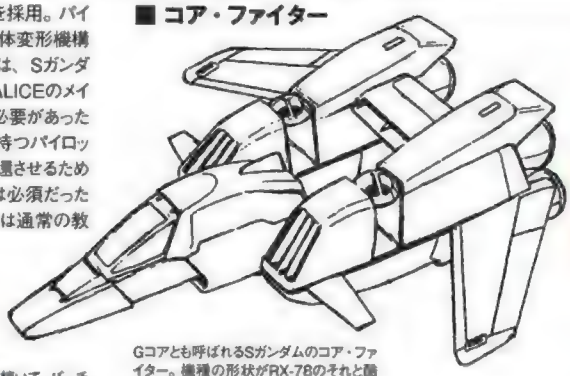


コア・ブロック・システム　生存性に優れる脱出機構

ZZガンダム同様、コア・ブロック・システムを採用。パイロットの脱出とデータ回収を目的とするほか、合体変形機構の一部も構成している。充実した脱出システムは、Sガンダム開発当初からの要求性能のひとつだった。ALICEのメイン・コンピューター・システムを無傷で回収する必要があったためである。ALICEの「成長」に必要な資質を持つパイロット（"チェシャ猫"と呼ばれる不条理な存在）を生還させるためにも、生存性に優れるコア・ブロック・システムは必須だったのだろう。コア・ブロックが脱出すると、ALICEは通常の教育型コンピューターとして機能する。

ZZガンダムに続いて、バーチカル（垂直）・スタイルのコア・ブロック・システムを採用。合体中は、Gコアの推進器がデッドウエイトとなるが、生存性は高い傾向にある。

■ コア・ファイター

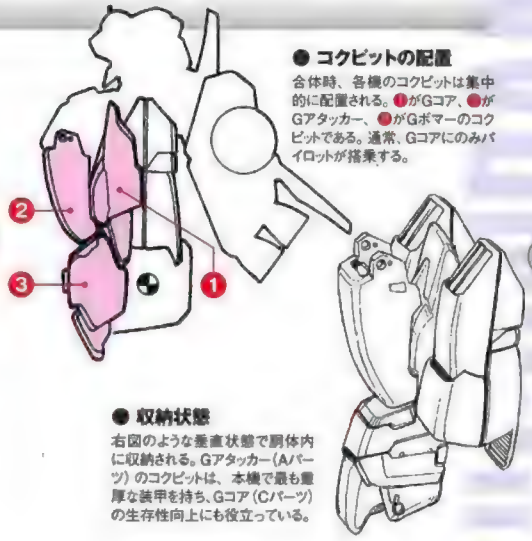


Gコアとも呼ばれるSガンダムのコア・ファイター。機種の形状がRX-78のそれと酷似していることがわかる。

全長：7.92m　翼巾：7.63m／
全備重量：12.1t／スラスター推力：16512kg／
武装：ミサイルランチャー×4

● コクピットの配置

合体時、各機のコクピットは集中的に配置される。❶がGコア、❷がGアタッカー、❸がGボマーのコクピットである。通常、Gコアにのみパイロットが搭乗する。

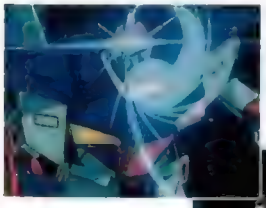


● 収納状態

右図のような垂直状態で胴体内に収納される。Gアタッカー（Aパーツ）のコクピットは、本機で最も重厚な装甲を持ち、Gコア（Cパーツ）の生存性向上にも役立っている。

武　装　大出力のビーム兵器群と準サイコミュ兵器

第四世代MSに分類されるだけあって、Sガンダムは強力な兵装を多数備えている。標準装備でも、背部ビーム・カノン2門（出力12MW×2）、大腿部ビーム・カノン2門（出力14MW×2）、ビーム・サーベル2基（出力0.9MW×2）、頭部インコム（出力3.8MW）、頭部60mmバルカン砲4門を搭載する。オプションとして、大腿部ビーム・カノンと換装されるビーム・スマートガン（出力56MW）、60mmバルカン砲を4門搭載するタイプのテール・スタビレーターが用意された。ZZガンダムのハイ・メガ・キャノンのような広域攻撃兵器こそ持たないが、その火力は極めて高かった。

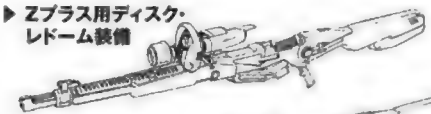


U.C.0080年代後期、ジェネレーターと兵装の大出力化が進み、固定式ビーム火器を持つ機体が増加。Sガンダムはその到達点にある機体で、兵装も突出して強力だ。

準サイコミュ兵器のインコムは、オーガスタ研究所から流出した技術。ファンネルほど複雑な動きは不可能で、搭載数も少ないものの、非ニュータイプでも使用可能。

■ ビーム・スマートガン

▶ Zプラス用ディスク・レドーム装備

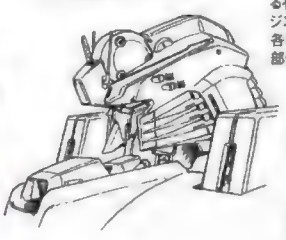


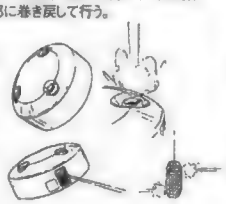
▶ 連射装備仕様

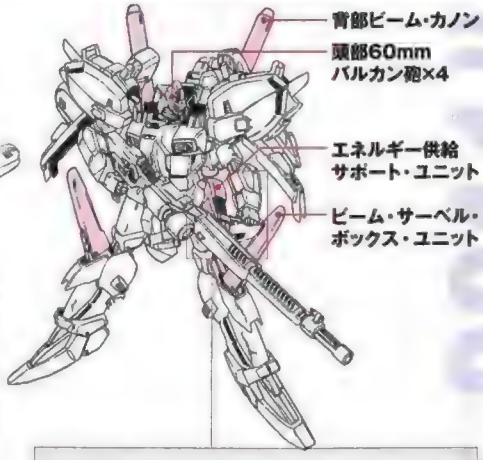
火力、命中精度、射程に優れる大型ビーム・ライフルの一種。エネルギーCAP技術を用いている。大腿部ビーム・カノンを換装した、両腿のエネルギー供給サポート・ユニットを介してMS側と接続される。

■ 頭部インコム

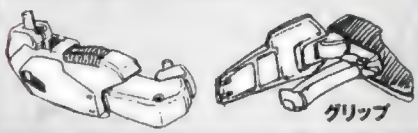
準サイコミュを介して遠隔操作される有線式ビーム砲。疑似オールレンジ攻撃が可能。3基のビーム砲は各1回発射可能で、再チャージは頭部に巻き戻して行う。







マウント用ムーバブル・フレーム



©創通・サンライズ

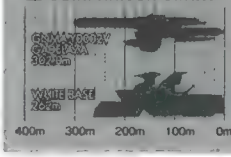
純粋種イノベイター用の巨大MA

GNMA-Y0002V ガデラーザ
GADELAZA

■ SPEC

全長	302.0m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNファング(大型×14／小型×140)×154／GNブラスター／GNミサイル×32 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	デカルト・シャーマン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

動力
疑似太陽炉であるGNドライヴ[T](タオ)を7基も搭載。本体に1基備えるほか、左右のコーン部分には3基が直列状態で配されている。推進部は、上下と多少ながら左右にも可動する。

下部
起動前の疑似太陽炉は収縮状態に置かれるが、発進時に伸長・展開する。その下部にはコーンを守るように装甲を配した。中央に備わるのはGNファングを搭載したコンテナである。

ウイング部
左右のウイング部には隠し腕が内蔵され、下部にはGNミサイルも持つ。この部位は、戦闘モードに変形した際に腕部的な使用が可能。そのため、巨体でありながら格闘も可能なMAの利点は健在である。

可変機構
本機は巡航形態(図)のほか、戦闘時は武装の使用に適した形態へと変形する可変機構を採用。状況に応じて2種の形態を使い分けることで、本機の性能を最大限に発揮できるようになっている。

イノベイドの技術を転用した純粋種イノベイター専用機

純粋種のイノベイターとしてデカルト・シャーマン大尉の存在を確認した地球連邦軍は、彼を確保して研究すると同時に、イノベイター専用の兵器開発に着手するのだった。そうして西暦2314年に完成したイノベイター専用MAこそが、GNMA-Y0002V ガデラーザである。

イノベイターの能力を純粋に戦闘力として扱った結果、連邦軍は脳量子波制御技術を用いた武装——GNファングに着目。兵器の母体はMSではなく、多くの武装を搭載・運用可能なMAとして結実した。また、イノベイターの兵器転用においては未だ手探り状態であることから、今後のテストケースとして各種の実験的な装備が導入されている。これにより、以前の兵器系列からは逸脱した外見や装備を持つに至った。対話のために開発された刹那・F・セイエイのGNT-0000 ダブルオークアンタとは、まさしく対極を成す機体コンセプトだと言えよう。

完成した本機の戦闘能力は、MS5個小隊と互り合うポテンシャルを持つ。事実、MS部隊では破壊し切れなかった木星探査船を単体で粉砕しており、ELS襲来の際は先陣を切っている。しかし圧倒的な数の差は覆せず、中型タイプのELSに捕捉された末、取り込まれてしまう。

関連ファイル

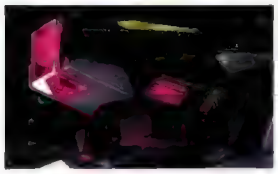
GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ	00-01-48
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
デカルト・シャーマン	00-02-17
ELS襲来	00-03-16
純粋種イノベイター用機動兵器	00-03-30
イノベイター	00-03-46

FILE PREVIEW
00-02-17 デカルト・シャーマン

純粋種として覚醒したイノベイター。地球連邦軍に所属する大尉で、モルモットのように扱われている。従来の人間を、自分よりも劣った存在だと見下していた。

機体構造　イノベイドの技術を採り入れた巨大MAの系譜

複数の疑似太陽炉を搭載した大型MAの開発は、遡ることGNMA-XCVII アルヴァトーレから始まったと言える。元より大型MAにはイノベイド勢力が深く関わっており、その流れを汲むガデラーザは、GNZ-003 ガデッサなどイノベイド用MSである「GNZ」シリーズの技術も採り入れられた。さらに本機がイノベイター用の機体として設計されていることから、脳量子波系のノウハウが導入されている。また、GNMA-0001V レグナントのように可変機構を有し、戦闘時は全武装を使用できる形態に移行する。



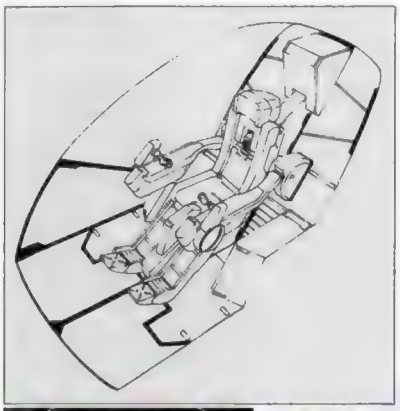
独特の形状を有す頭部。戦闘モードでは多数の武装の同時制御等が必要となるため、より精度の高い情報処理機能を持つと思われる。

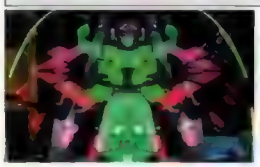
移動に適した非人型形態が基本。航宙・航空機と異なるのは対MS格闘戦能力を備える点であり、本機は変形によって対応する。

■ 頭部／胸部

通常時の巡航モードの際は、機体内部に収納されている頭部と胸部。戦闘モードでGNブラスターの砲身部分が下方にスライドし、上半身が覆わとなる。頭部はセンサーを兼ねており、三連式のカメラアイを左右に持つ。

■ コクピット



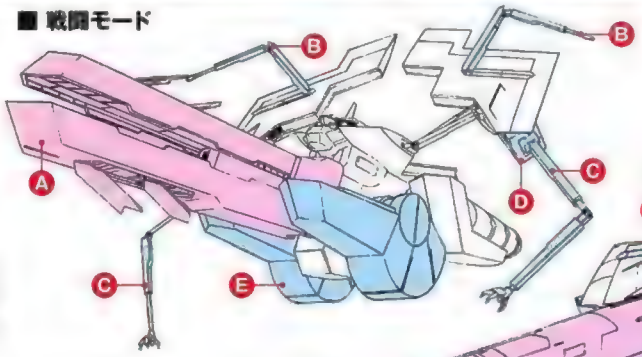


GN-X系を踏襲しつつ、操縦系には脳量子波コントロールシステムを導入。脳量子遮断装置も組み込まれている。パイロットの周囲等には、ホロモニターによる情報を投影可能。

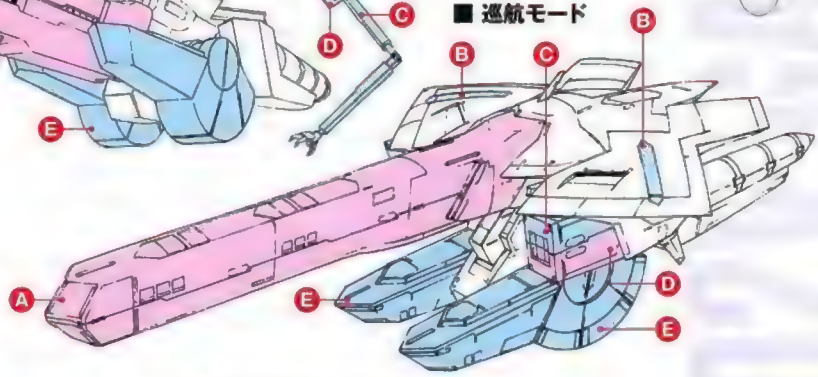
武　装　脳量子波の使用を前提とした高火力の武装群

単機における最大限の攻撃力を追求した結果が、大出力によるサイズの巨大化＝大型MAであった。これは開発の先鞭をつけたイノベイド勢力が少数であり、限りある人員で大多数を相手取るための兵器としてMAが適していたためである。本機は大出力のビーム兵器などを内蔵し、MSとは一線を画す火力を獲得した。中でも遠隔操作兵器であるGNファングを多数搭載。合計154基にも上る端末の制御にはイノベイターの能力が必須であり、人類進化後の兵器の試金石とも言える武装を与えられていた。

■ 戦闘モード



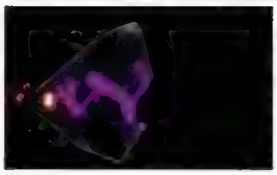
■ 巡航モード



航行性能を重視した巡航モードを基本形態とし、交戦時には変形することで全武装を使用可能な戦闘モードに移行。ウイング部が展開することで、隠し腕が自在に使えるようになる。

Ⓐ GNブラスター

GN粒子ビーム砲。本機が装備する最大火力。発射後は砲身の上下に備わるパネルが展開、冷却のためのガスを放出して排熱を行う。本機に備わった大出力の賜物か、ある程度の連続使用は可能である。



ELSに浸食されたヴォルガ級航宙巡洋艦を一撃で撃破するどころか、ナイル級大型航宙艦とヴォルガ級を同時に撃ち抜く威力を見せた。ただし、移動しながらの発射はできない。

ⒷⒸ 隠し腕

ウイング部の表面と、下部に設けたGNミサイルコンテナに収納されている。先端部はGNビーム砲となっており、GNビームサーベルとしても機能。MSとの接近戦も想定された武装である。基本的には戦闘モードで使用。

● 上部アーム

左右のウイング部に備わり、使用時にポップアップする。下部のものと異なる先端はGNビーム砲／GNビームサーベルの機能だけであり、マニピュレーターは持たない。

● 下部アーム

GNミサイルコンテナの上部側に装備。先端には三指タイプのマニピュレーターを持つ。伸縮式でなおかつ関節の役目を果たす部位も多く設けられ、可動範囲は非常に広い。ウイング部の可動域と併せ広範囲をカバーできる。

Ⓓ GNミサイル

ウイング下部に装備されたGNミサイルコンテナに、16基ずつのミサイルキャリアーを搭載。対艦・対MSミサイルを混載可能である。

● 小型GNミサイル

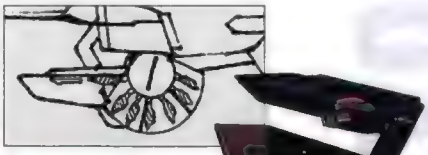
ミサイルキャリアー内には8発の小型GNミサイルを内蔵。前方にセンサー、後方にスラスターを設けており、左右で合計32発搭載している。

Ⓔ GNファング

下部の専用コンテナに搭載。疑似太陽炉を搭載した親機はGNファングキャリアーとしても機能。これにより従来の使用可能範囲を超えた、遠距離でのGNファング運用を実現した。

● GNファングコンテナ

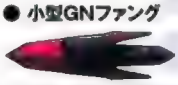
右は内部透過図。大型GNファングを左右に7基ずつ（コンテナ内に6基、カタパルトに1基）搭載。内部はドラム式で、射出口が上下に展開。天井側のカタパルトから順次射出する。



● 大型GNファング

疑似太陽炉搭載の親機。前部にGN粒子ビーム発射口を持つ。上図はGN粒子ビームをカッター状に展開した形態。下図の側面が小型GNファングの射出口。

● 小型GNファング



大型1基に対し10基搭載の子機。GNビームのほかGN粒子ビームを楔状に展開したGNスピアとしても使用できる。

JUPITRIS

ジュピトリス

ジュピトリス級惑星間ヘリウム3輸送艦

地球圏のエネルギー供給を支えた「木星船団」の中核をなす大型艦

関連ファイル

PMX-000 メッサーラ	Z-01-20
PMX-001 バラス・アテネ	Z-01-21
PMX-002 ボリノーク・サマーン	Z-01-22
PMX-003 ジ・O	Z-01-23
バプテマス・シロッコ	Z-02-25
グリプス戦役期の世界	Z-03-29
木星船団	Z-03-37

FILE PREVIEW

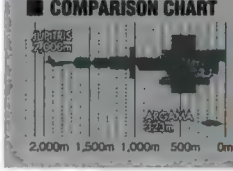
Z-02-25 バプテマス・シロッコ

木星船団を率い、ティターンズへの協力姿勢を示す男。従順な素振りを示すが、内心では世界の変革と支配を望んでおり、圧倒的なカリスマ性を発揮して支持者を拡大している。

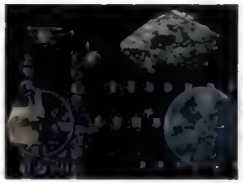
SPEC

全長	2,000m
武装	対空メガ粒子砲 多数
所属	木星船団公団
搭載MS	メッサーラ／バラス・アテネ／ボリノーク・サマーン／ジ・O
艦長	バプテマス・シロッコ

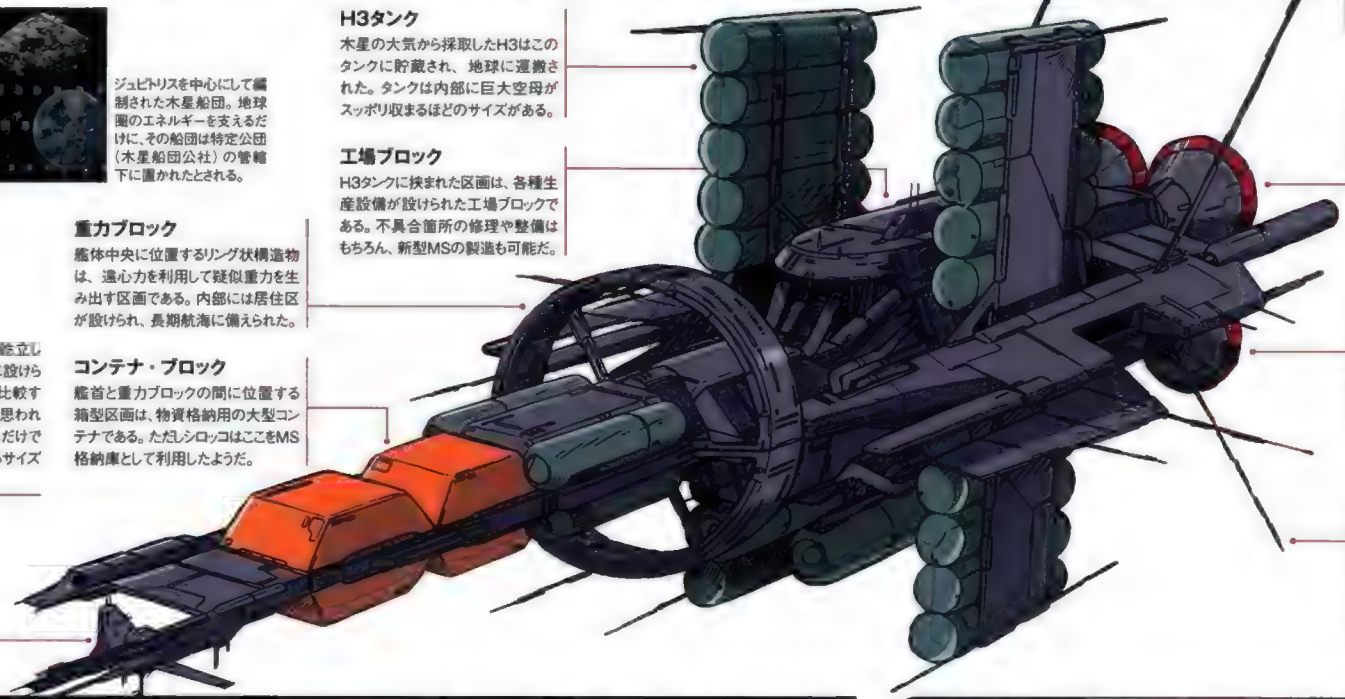
COMPARISON CHART



COLOR



ジュピトリスを中心にして編制された木星船団。地球圏のエネルギーを支えるだけに、その船団は特定公団（木星船団公社）の管轄下に置かれたとされる。



H3タンク
木星の大気から採取したH3はこのタンクに貯蔵され、地球に運搬された。タンクは内部に巨大空母がスッポリ収まるほどのサイズがある。

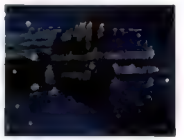
工場ブロック
H3タンクに挟まれた区画は、各種生産設備が設けられた工場ブロックである。不具合箇所の修理や整備はもちろん、新型MSの製造も可能だ。

重力ブロック
艦体中央に位置するリング状構造物は、遠心力を利用して疑似重力を生み出す区画である。内部には居住区が設けられ、長期航海に備えられた。

艦橋
艦橋は艦首右舷に林立している塔状構造物に設けられている。艦全体と比較すると微々たる大きさに思われるが、実際にはこれだけでも巡洋艦に匹敵するサイズを有している。

コンテナ・ブロック
艦首と重力ブロックの間に位置する箱型区画は、物資格納用の大型コンテナである。ただしシロッコはここをMS格納庫として利用したようだ。

核パルス・エンジン
巨体を動かすのに必要な加速力を得るには通常の熱核融合エンジンは向いておらず、核爆発の衝撃を用いる核パルス・エンジンが搭載されている。



宇宙船用ドック
艦両舷に位置するバルジは宇宙船用ドックとしての機能を果たす。バルジ中央に見える開口部に艦首を固定し、航行しながら必要な整備を受けるのだ。

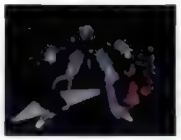
通信アンテナ
艦体各部から突き出したパーツはミリ波～メートル波帯域をカバーする通信アンテナ。像艦との通信だけでなく、地球との交信に必須の装備である。

地球～木星間を往復する能力を発揮した巨艦

化石燃料が枯渇しつつある宇宙世紀において、必要な電力は熱核融合発電によって賄われている。その際の燃料となる物資がH3（ヘリウム3）なのだが、H3は全ヘリウム中に0.015%しか含まれていない。そのため海水から抽出するには効率が悪く、さらに抽出作業が地球環境に悪影響をもたらす可能性も示唆された。とはいえ、これら問題点を除けば、H3は熱核融合発電の理想的な燃料であることに違いなく、人類はH3の供給源を地球外に求めた。それが太陽系最大のガス惑星、木星である。地球の約11倍ものサイズと318倍もの質量を誇り、大気の主成分が水素とヘリウムの混合気体から成る木星は、こうして地球圏に安定的にH3を供給する鉱山と見なされたのだった。こうなれば、あと必要なのはH3の輸送手段である。ジュピトリス級惑星間ヘリウム3輸送艦は、地球～木星間の長大な距離を渡る航行能力と一度に膨大な量のH3を運ぶ運搬能力を兼ね備えた巨大艦艇であり、H3の輸送手段に最適な存在だった。事実、船団（木星船団と呼ばれる）の旗艦に抜擢されたジュピトリス級は、木星から大量のH3を持ち帰り、地球圏のエネルギー事情を安定させたのである。

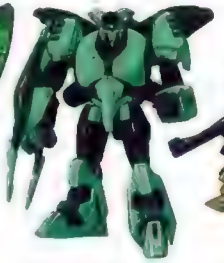
艦載機　PMXシリーズの母艦として機能

ジュピトリスの艦長を務めるシロッコはティターンズへの協力を表明すると同時に、艦内工場でハンドメイドMSの建造を開始。既存機とは一線を画する巨体と武装を有するPMXシリーズを生み出した。そしてジュピトリスはその母艦として機能したのである。



地球圏に帰還したシロッコが初めてエゥーゴと交戦した時に搭乗した機体（メッサーラ）も、ジュピトリス内で建造されたものである。

■ PMX-001
バラス・アテネ



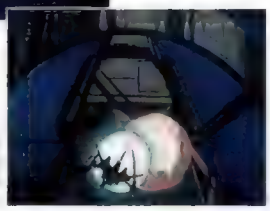
■ PMX-002
ボリノーク・サマーン

■ PMX-003
ジ・O

基本構造と性能　他の艦艇には見られない構造上の特徴と、そこからもたらされた性能

ジュピトリス級はH3の大量運搬のためだけに建造された、宇宙世紀最大規模の艦艇である。そのため同時期の宇宙艦艇とは性能面で異なり、構造も独自のものが多い。その最たるものがH3タンクであろう。地球～木星間の航行には数年間もの時間が必要であり、一度の航行でできるだけ多くのH3を運搬するには、これほどのタンクを必要としたのである（巨大なタンクは構造上の脆弱さとなるが、背に腹はかえられなかったのだろう）。また2,000mもの巨体を動かすため、推進機関には核パルス・エンジンが採用された。これは小型の燃料ペレットにレーザーを照射することで核爆発を生じさせ、その反動で艦を推進させるというものである。MSや通常艦艇に搭載された熱核ロケットよりも高効率で、高加速状態を持続しやすい核パルス・エンジンは大型隕石の移動に用いられることが多いが、この特性がジュピトリスには有効だと考えられたのだろう。ただしこの推進法は環境汚染につながる可能性が高い。だからこそジュピトリス以外には核パルス・エンジンは搭載されず、本艦独自の推進機関となったのだろう。

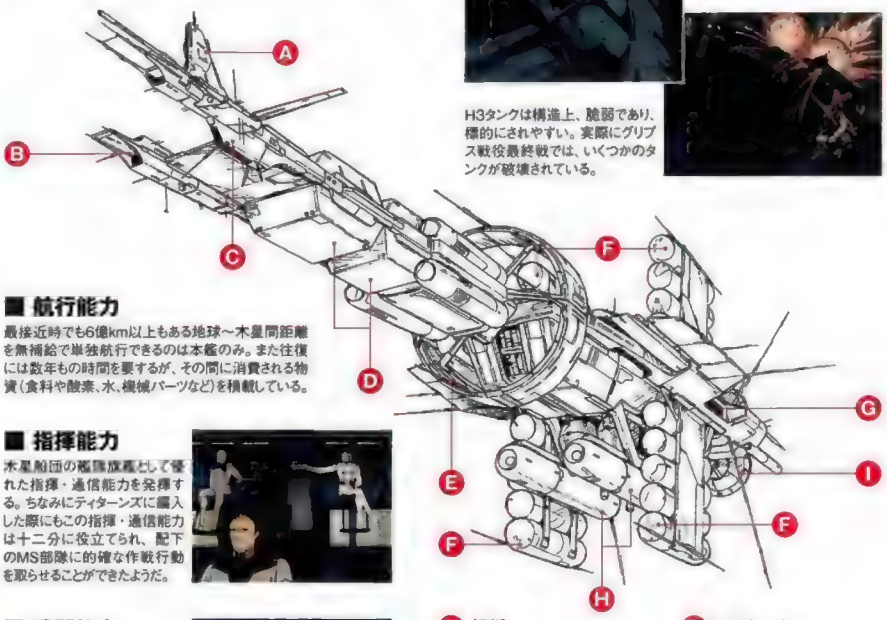
後方からジュピトリスを眺めると、核パルス・エンジンの噴射口が3基確認できる。この機関が発揮する加速性能によって、本艦は遠大な距離の航行が可能になったのである。



ジュピトリスの甲板上を飛行するZガンダム。18mを超える機体も本艦と比較すると玩具のように見える。

■ 艦体構造

基本的には輸送船であり、内部スペースの多くがペイロードで占められている。独特な外観も運搬効率と長距離航行を考慮してのものと思われる。



積み重なるように配されたH3タンク。木星から採取されたH3は、地球圏に運搬後、核融合艦艇の燃料として利用される。

H3タンクは構造上、脆弱であり、標的にされやすい。実際にグリプス戦役最終戦では、いくつかのタンクが破壊されている。

■ 航行能力

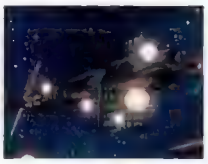
最接近時でも6億km以上もある地球～木星間距離を無補給で単独航行できるのは本艦のみ。また往復には数年もの時間を要するが、その間に消費される物資（食料や酸素、水、機械パーツなど）を積載している。

■ 指揮能力

木星船団の艦隊旗艦として優れた指揮・通信能力を発揮する。ちなみにティターンズに編入した際にもこの指揮・通信能力は十二分に役立てられ、配下のMS部隊に的確な作戦行動を取らせることができたようだ。

■ 戦闘能力

対艦戦闘で用いられる艦砲の類は一切装備しておらず、対空砲座（本来は接近する小惑星や岩塊を撃破するための装備）が設けられているのみ。そのため戦闘は搭載したMS部隊に頼ることがほとんどである。



A 艦橋
B シャトル用デッキ
C 第2艦橋
D コンテナ・ブロック
E 重力ブロック
F H3タンク
G 宇宙船用ドック
H プロペラント・タンク
I 核パルス・エンジン

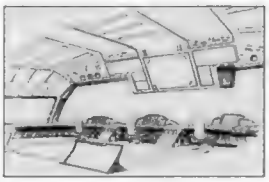
艦　橋　戦闘艦を上回る指揮能力を発揮した艦橋設備

数隻のH3採掘艦から構成される「木星船団」の旗艦であるジュピトリス級だけに、配下の艦隊を指揮・采配する能力が必要とされた。だからこそ本艦の艦橋設備は極めて大規模であり、連邦軍の第一級戦艦を凌駕するほどだった。グリプス戦役末期、シロッコが独自に戦闘行動を実施できたのは、この指揮能力の高さが大きかったと言えよう。

同時代に建造された艦艇と比較して、ジュピトリスの艦橋は格段に広く、各シートもゆとりを持って設置されている。巨大艦艇ならではの仕様だ。

■ 艦橋前部

ブリッジ前部には巨大な舷窓が設けられ、広い視界を確保している。舷窓の下に位置しているシートは操舵士をはじめ、航法士や通信士といったオペレーターの座席である。

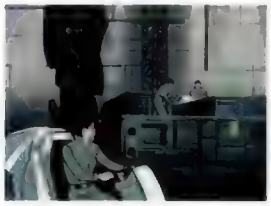


■ 艦橋後部

艦橋後部には艦長および副艦長用のシートが設けられ、ここから作戦指示が発令される。ちなみに艦橋の床面積はかなり余裕があり、ここからも本艦の巨大さが窺われる。

艦内設備　長期航海を見越しての専用設備とその能力

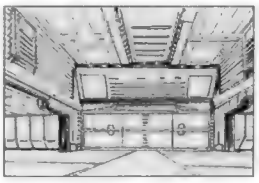
一度地球を出立したら数年間は無補給状態が続くジュピトリス級だけに、乗組員の居住施設（中でも長期航海から生じるストレスを軽減する設備）は充実していたと考えられる。また必要物資の補給もできないことから補修能力や生産ラインも完備され、航行中に予想される大概のトラブルは艦内設備だけで対処できるようになっていたようだ。



メイン・デッキ内も相当に広く、専用コミューターを使って移動する作業員もいたほど。ちなみに背後に見える機体は、整備作業中のバラス・アテネである。

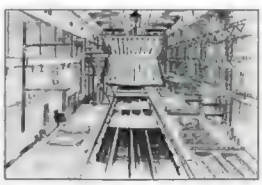
■ メイン・デッキ

コンテナ・ブロック内に設けられたMS用デッキ。本来はMS空母としての機能は考慮されていないため、空いているコンテナを機体整備と発進用デッキとして流用したようである。



■ MS工場

艦体後部に位置する工場ブロックはいくつかの区画に分割されていたようで、その中のひとつがMS工場として用いられた。シロッコが設計したPMXシリーズもここで製造されている。



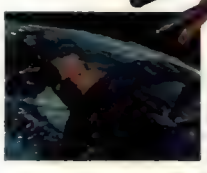
MORE INFO!

同型艦「ジュピトリスII」の出航

地球圏にH3を安定供給するため、ジュピトリス級は複数建造された。そのうちの1隻が第一次ネオ・ジオン戦争後に地球を出発した「ジュピトリスII」である。その際、エゥーゴのエースパイロット、ジュドー・アーシタが乗艦したと記録されている。戦乱が繰り返される地球圏を彼方から見つめ直したいとの希望があったようである。

■ MSZ-010S ZZ-GR

ジュドーがジュピトリスIIに持ち込んだMS。中破したZZガンダムのBパーツ（脚部とバックパック）を新設し、木星圏の大重力下での活動を可能としている。



月面都市から発進するジュピトリスII。グリプス戦役中は木星船団の派遣は見送られていたが、第一次ネオ・ジオン戦争後に再開が決定している。

木星圏に接近したジュピトリスIIは艦の前方に傘状のバケットを展開。地球から送り出された補給物資を受け止める役目があった。

ユーラシア初のMS

CAT1-X1/3 ハイペリオン
HYPERION

O.M.N.I

■ SPEC

全高	16.90m
重量	54.70t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	アルミューレ・リュミエール／フォルファントリー／ロムテクニカ RBWタイプ7001×4／ザスタバ・スティグマト RFW-99 他
所属	地球連合軍（ユーラシア連邦）
搭乗者	カナード・パルス　バルサム・アーレンド／イワン・ザンボワーズ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
肩部には大小のスラスターを設けており、宇宙空間における機動性の向上に大きく寄与している。下腕部には「アルミューレ・リュミエール」を流用したビームシールドを持つ。

胴体部
コクピットは腹部に配置。外部／内部ハッチで二重に防御され、外部ハッチ側に乗降用リフトを持つ。操縦席は地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズを模したものを用いているようだ。

背部
バックパックには主推進機関となる大型バーニアを2基備える。さらに本機の主兵装である「アルミューレ・リュミエール」発生器と、大出力ビーム砲「フォルファントリー」も搭載。

脚部
脚部もまた、腰と足首・足裏の各所に複数のスラスターがレイアウトされており、本機が空間機動を重視していることがわかるだろう。また、ビームナイフを装備している点が独特である。

「アルテミスの傘」を導入したユーラシア連邦製のMS

地球連合軍を構成する国家のひとつ、ユーラシア連邦。C.E.71において連合は一枚岩ではなく、中でも主導権を握る大西洋連邦は、他国に先んじてMS――「G」と呼ばれた第1期GAT-Xシリーズを開発。量産にまで漕ぎ着けていた。その差を挽回すべく、ユーラシア連邦が民間企業のアクタイオン・インダストリー社の協力を得て完成させたMSがCAT1-X1/3 ハイペリオンである。型式番号の「CAT」はComposition Armament Tacticalを意味し、「X」は試作、「1/3」は本機の他に2機（計3機）のプロトタイプ機の計画があることを示す。

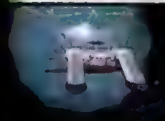
ハイペリオンは第1期GAT-Xシリーズを参考にしつつ、武装にはユーラシア連邦が誇る光波防御帯「アルテミスの傘」の技術が盛り込まれた。このモノフェーズ光波シールド「アルミューレ・リュミエール」の搭載により、PS（フェイズシフト）装甲とは別のベクトルにおいて、MSに絶対的な防御力を与えることに成功している。その反面、エネルギーの消耗は激しいという欠点を抱えた。

宇宙要塞アルテミスに組織された特務部隊Xにおいて、カナード・パルス特務兵らにより試験運用され、のちには量産型のCAT-XG1/12 ハイペリオンGが開発された。

関連ファイル

CAT1-XG1/12 ハイペリオンG	AGS-01-192
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ニュートロンジャマーキャンセラーと機動力	SEED-03-21
地球連合	SEED-03-34
C.E.の企業	SEED-03-39

FILE PREVIEW
SEED-03-34 地球連合

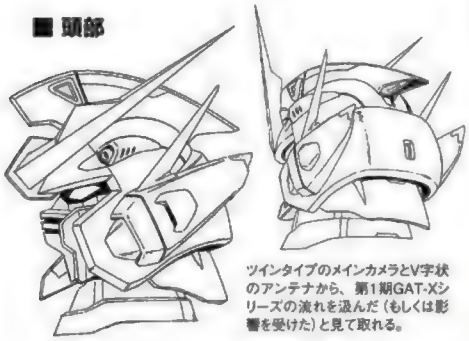


崩壊した国連に代わり発足した組織。プラントに対する軍事同盟の意味合いが強く、背後にはブルーコスモスが存在する。その構成国家のひとつに、ユーラシア連邦がある。

機体構造／運用　光波防御帯の運用を前提とした3機の試作機

連合軍の「G」の影響が見られるも、機体は「アルミューレ・リュミエール」の使用を前提とした設計がなされている。3機が試作されたものの、1号機はXアストレイとの交戦で大破、2号機はユーラシア連邦から離反した1号機を追撃した際に返り討ちに遭い、1号機の予備パーツになった。3号機は傭兵部隊サーペントテールの蒼雲劫に撃破されたのち、補修されて反ユーラシア連邦の活動家「ユーラシアの英雄」ことイワン・ザンボワーズの手に渡ったが、サーペントテールのイライジャ・キールに撃破されている。

■ 頭部



ツインタイプのメインカメラとV字状のアンテナから、第1期GAT-Xシリーズの流れを汲んだ（もしくは影響を受けた）と見て取れる。

■ 背面

図はフォルファントリーを外した状態。Nジャマーキャンセラーの入手後は、腰部のマウント部に核ジェネレーターを装備した。その際の本機は「スーパーハイペリオン」とも呼ばれる。

■ 同型機

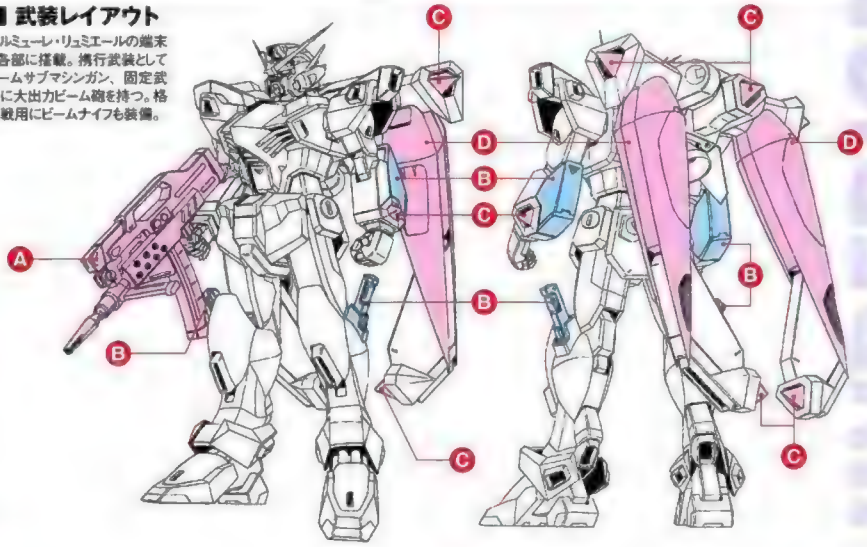
左が「アルテミスの覚醒」ことバルサム・アーレンドの2号機（CAT1-X2/3）、下が3号機（CAT1-X3/3）。カラーリング以外は1号機と同性能である。

武　装　カートリッジ式ビーム兵器と絶対防御を備えた光波防御帯

「アルテミスの傘」は攻撃を通さない代わりに内部からも攻撃できなかったが、アルミューレ・リュミエール（「装甲した光」の意）はモノフェイズ（単位相指向型）に改良され、光波防御帯の内部から外部への攻撃を実現している。またビーム発生端末をビーム刃として展開し、攻撃にも転用できた。一方で電力消費が激しく、基本的に他の武装はカートリッジ式となっている。ただし、核動力搭載後は直接エネルギーチューブで武装を連結して電力供給を行えるように改良され、エネルギー切れの問題を解消している。

■ 武装レイアウト

アルミューレ・リュミエールの端末を各部に搭載。携行武装としてビームサブマシンガン、固定武装に大出力ビーム砲を持つ。格闘戦用にビームナイフも装備。



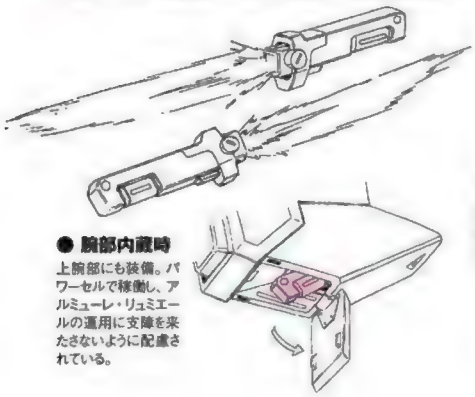
Ⓐ ザスタバ・スティグマト RFW-99

ビームサブマシンガン。単発の威力は弱いが、連射できるため制圧力に優れる。エネルギーカートリッジ（パワーセル）式。

銃身にはビームナイフを内蔵し、射出も可能。ストックやサブグリップの採用により射撃時の安定性は高い。

Ⓑ ロムテクニカ RBWタイプ7001

連合軍（大西洋連邦）では実体剣であるアーマーシュナイダーを用いる一方、ユーラシア連邦においてはビーム刃式のナイフを標準装備する。



● 腕部内蔵時

上腕部にも装備。パワーセルで稼働し、アルミューレ・リュミエールの運用に支障を来たさないように配慮されている。

Ⓒ アルミューレ・リュミエール

実体弾とビーム双方を完全に防ぐビームシールドで、通常は盾として使用。完全展開時は各所の端末で機体を完全に覆う。最大稼働時間はわずか5分。

● 完全展開時　● ビームシールド時

Ⓓ フォルファントリー

● 展開時

本機が持つ最大威力のビーム砲。アルミューレ・リュミエール完全展開時にも発射できる。2門備えており、同時または片側だけでも発射可能。

©創通・サンライズ

MECHANIC FILE
NRX-044
ASSHIMAR
アッシマー

NRX-044

アッシマー
ASSHIMAR

E.F.S.F.

優れた大気圏内飛行性能を誇る可変MA

頭部
MA形態時の前縁部ユニットが頭部となり、アンテナが展開する。光学端末にはモノアイが採用されており、サブ・モノアイを3基装備していたとする説もある。

腕部
肩部と前腕部にMA時の外殻装甲が流用される構造で、耐弾性と耐久性に優れる。近接戦闘用の武装を装備していないため、敵機を殴打するケースもあった。

背部
MA形態時の後部ユニットが折り畳まれてバックパックとなる。このバックパックには、MS形態時に展開される小型のスラスター・ノズルが2基設けられている。

脚部
脚部はMA形態時の主推力機関であり、MS形態時にも推力の大半を担っていた。推進システムは熱核ジェット・エンジンだが、MA形態時には熱核ロケットも併用されていたと言われる。

■ SPEC

全高	23.1m（頭頂高 19.3m）
重量	41.1t（全備重量 63.8t）
ジェネレーター出力	2,010kW
スラスター推力	68,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	大型ビーム・ライフル
所属	地球連邦軍
搭乗者	ブラン・ブルターク　アジス・アジバ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

地球連邦軍初の可変MA

NRX-044 アッシマーは、グリプス戦役期に地球連邦軍で運用された可変MA（TMA）である。大気圏内での運用を前提に開発されたNRX-044は、円盤状のリフティング・ボディ構造による高い飛行性能を特徴としている。また、耐久性と生産性に優れており、少数（一説には20機前後）が生産されている。

NRX-044開発の立脚点となったのが、戦略的移動力の低さというMSの欠点と、高高度迎撃機の必要性だった。サブ・フライト・システム（SFS）の補助により、前者はある程度克服されていたが、後者を満たすほどの性能はなかった。そこで注目されたのが、未開拓の技術であった変形機構だった。こうして、地球連邦軍初のTMAとして本機が開発されたのである。

地球連邦軍オークランド研究所で開発された本機は、U.C.0085に試作機が完成。グリプス戦役では、アウドムラ追撃に当たったブラン・ブルターク少佐の乗機として運用されたほか、ティターンズのダカール駐留部隊にも配備されていた。また、U.C.0087に起こった定期旅客船プロスペローの遭難事件では、エゥーゴ機と共同で救助に当たった機体も確認されている。

関連ファイル

RAS-96 アンクシャ	UC-01-08
ブラン・ブルターク	Z-02-39
アジス・アジバ 他	Z-02-40
地球における エゥーゴ連絡戦	Z-03-05
可変MA	Z-03-17

FILE PREVIEW

オークランドのニュータイプ研究所に所属する連邦軍少佐。連邦軍軍人としての矜持を持つがゆえ、ティターンズに反発する。アウドムラ追撃の指揮を執った。

機体構造／武装　技術の変革期に生み出された変形構造

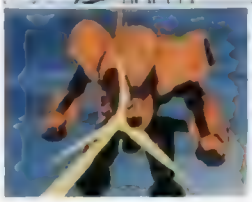
最初期の可変機にあたるNRX-044には、設計にも試行錯誤の跡が見られる。可変機の開発を促進した技術としてはムーバブル・フレームが知られているが、本機の開発が進められた時期にはまだその技術が確立されていなかった。それゆえ、本機は前身となった試作機からドラム・フレームと呼ばれる構造を採用し、変形システムを構成していたと言われる。まだ発展途上の機構であり、変形時の欠点も抱えていた。

また、本機は射撃戦用武装として大型ビーム・ライフルを装備しているが、その一方で近接戦用武装が装備されていない。ある意味で格闘戦を軽視したその仕様は、TMAの運用思想が固まっていなかったことの表れとも言えるだろう。

変形機構を組み込むことで大型化を余儀なくされ、当時の一般的な汎用MSよりもひと回り大きな機体サイズとなっている。

地球連邦軍MSとして規格は統一されていたらしく、RX-178 カンタムMk-IIのビーム・サーベルを奪って使用する場面も見られた。

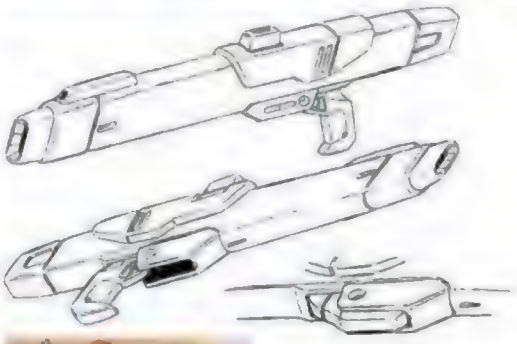
■ 胸部アーマー展開図



上の図は変形時の胸部アーマーの開閉構造を示している。一瞬ではあるが、内部機構が露出するという欠点を抱えていた。実際に[illegible]したケースも確認されている。

■ 大型ビーム・ライフル

両形態兼用の大型ビーム・ライフル。出力2.6MWのロングバレルビーム系携行武装で、MA形態時にはグリップが折り畳まれる（下図）。



大型ビーム・ライフルが唯一の武装だが、RMS-106 ハイザックと同型のビーム・ライフルを使用することも可能だった。

変　形　大気圏内での柔軟な運用を可能としたMA形態

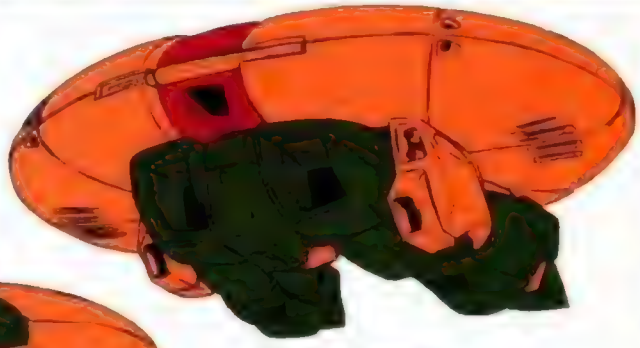
NRX-044のMA形態は、大気圏内の高高度飛行性能を重視した設計が特徴となっている。そこで採用されたのが、円盤状のリフティング・ボディ構造である。翼ではなく胴体そのもので揚力を生み出すこの構造と、脚部に推力偏向機能を有した推進システムとする機体設計によって、本機は優れた加速性能と飛行能力を獲得している。また、可動部位にマグネット・コーティングを施すことで、変形に要する時間はわずか0.5秒だった。そうした性能は、高高度からの進出とMS形態を交えた自由落下戦闘を可能とし、本機はSFSとMSの連携運用とは比べ物にならないほどの柔軟な運用性を発揮した。それが、本機が高く評価された一因だったのである。

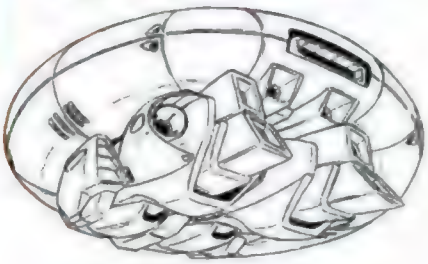
高高度の飛行性能や上昇性能に優れるだけでなく、ホバー機能の補助によって低空でも安定した飛行能力を発揮した。

大気圏内戦闘における機動性は圧倒的であり、プラン・ブルターク機はアウドムラ追撃戦でエゥーコのMS部隊を機度となく苦しめた。

■ MA形態時

MA形態は、上半身を円盤状に変形させてリフティング・ボディを構成し、機体下面に折り畳んだ脚部を推進機関とする構造となっている。

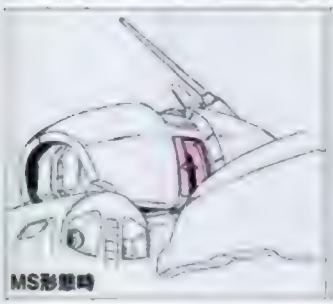




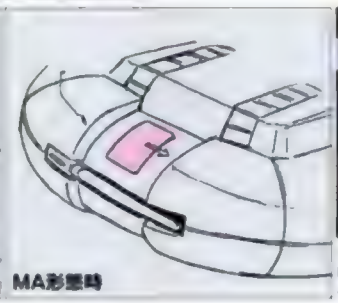
コクピット　第二世代MSの規格に準じたコクピット

コクピットは頭部ユニットに位置しており、内部機器にはU.C.0080年代後半に登場した第二世代に準じたリニア・シートと全天周囲モニターが採用されている。コクピットを一般的なMSのように胴体ユニットに配さなかった理由は定かではないが、変形機構によって胴体ユニットの内部スペースが圧迫されていたためとも考えられる。また、のちに量産されて一般の部隊に配備されていたことから、可変機でありながらも操縦性はそれほど悪くなかったと見られる。

■ コクピット・ハッチ（MS形態時　MA形態時）



MS形態時



MA形態時

コクピット・ハッチは頭部ユニットの右側面に設けられている。MS形態時には外殻装甲が閉じることでハッチが覆われる。

MORE INFO！

後継機

一定の評価を得たNRX-044は、航空戦力としての大気圏内用TMAというコンセプトによって生き残りを実現し、後継機を生み出した。それが、NRX-044の再設計機、RAS-96 アンクシャである。「シャアの反乱」以降の軍縮傾向を受けて生産性と整備効率の向上が図られた一方で、SFSの機能付与なども行われている。U.C.0090年代中盤に、ガルダ級超大型輸送機の搭載機として運用された。

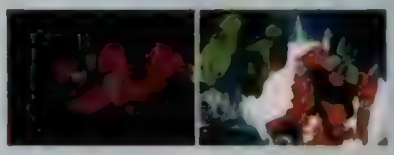
RAS-96 アンクシャ

RGM-89系列機との規格の共通化が図られ、火力も増強されている。「ラプラスの箱」を巡る動乱で実戦投入が行われた。

RMS-099

リック・ディアス
RICK DIAS

A.E.U.G.



新旧の技術を融合することで獲得した、優れた戦闘能力

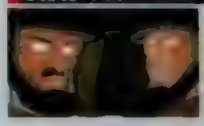
グリプス戦役でエゥーゴが実戦投入したリック・ディアスは、新素材カンダリウムY（ガンマ）をはじめとする新技術を投入した機体であり、のちに続く第二世代MSの規範となった。事実、実戦でも優れた戦果を挙げ、機体設計の優秀さを証明している。とはいえ本機は突出した戦闘能力を有するわけでも、特殊な兵装を装備しているわけでもない。また、兵装面についてもスタンダードそのものと言えた。むしろ、MSの主兵装がビーム系兵装に移行しつつあったグリプス戦役においては、時代遅れの感があったと言ってもいいほどである。しかし旧来の技術が無価値であるはずはなく、旧式機が即、二線級の機体になるとは限らない。事実、U.C.0080年代初頭の地球連邦軍は主力機へのビーム・ライフル搭載に難航し、実体弾兵装の搭載を余儀なくされたと言われている。そうした事情を鑑みると、本機が信頼性の高い実体弾兵装を装備したことにも納得がいく。新技術を取り入れることでMSの進化の土台を築き上げた本機は、その基盤の上に高い信頼性を有する兵装を採用し、優秀な戦闘能力を獲得するに至った。それこそが、本機が高い評価を受けた理由なのである。

関連ファイル

MSK-008 ディジェ	Z-01-08
RMS-099B シュツルム・ディアス	ZZ-01-23
RMS-099 リック・ディアス	EVL-01-16
MSA-099-2 リック・ディアスII	AGS-01-32
リック・ディアス［シュトゥッツァー］	AGS-01-82
アポリー　ロベルト	Z-02-03
エゥーゴのMS開発	Z-03-19

FILE PREVIEW

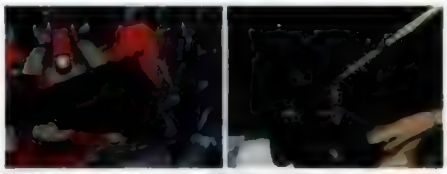
Z-02-03　アポリー　ロベルト



アルビオン・ファーナンの隊長として活躍したMSパイロット。アーガマ隊所属のMS部隊を率いグリプス戦役の幾多の戦いに参戦した。だが両名ともに戦いの中で命を散らせている。

射撃兵装　火力よりも運用性を重視して選択された射撃兵装群

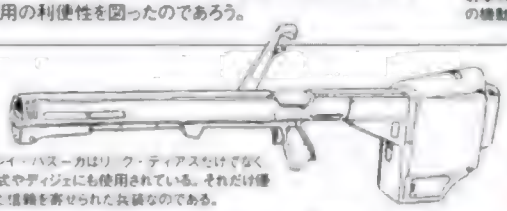
設立当初のエゥーゴは将来的に発生するティターンズとの軍事衝突を視野に入れていたとはいえ、その戦力は、ティターンズはおろか連邦正規軍に劣るものだった。だからこそアクシスからの技術供与（ガンダリウムYの精製技術）を受け入れるなど、戦力差を埋めようとしたのである。こうして誕生したリック・ディアスは優秀な能力を獲得したのだが、それだけでは実際の戦力差は縮まらないだろうと予想された。どんなに優れた兵装であろうとも故障が多ければ役に立つはずもない。リック・ディアスの性能を活かすには信頼性の高い兵装の選択が不可欠だったのである。そこでリック・ディアスの開発陣は火力の高いビーム兵器の装備を見送り、敢えて実体弾兵器であるクレイ・バズーカを主兵装に採用した（その代わりにビーム・ピストルを副兵装としている）。火力よりも信頼性に重きを置き、メンテナンスが容易な実体弾兵装を採用することで、総合的な運用の利便性を図ったのであろう。



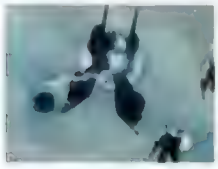
射撃兵装自体のポテンシャルには特筆すべき要素はないものの、本機の機動性と耐弾性を加味することで、エゥーゴの中核になった。

クレイ・バズーカ

主兵装となったクレイ・バズーカは実体弾を射出する射撃兵装。射程と弾速はビーム系兵装には劣るが、環境の影響を受けず（ビーム系兵装は大気中や水中では減衰してしまう）、安定した運用が可能。また整備性にも優れており、故障が少ないのも利点である。



クレイ・バズーカはリック・ディアスだけでなく百式やディジェにも使用されている。それだけ優れた信頼を寄せられた兵装なのである。



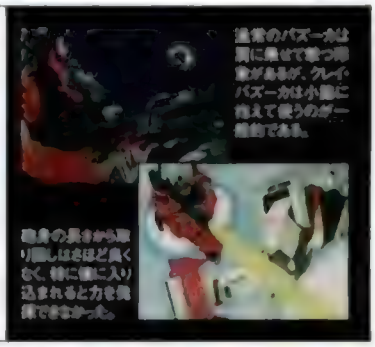
クレイ・バズーカで攻撃を仕掛けるリック・ディアス。弾速は遅いものの命中時の破壊力は相当なものであるため、対MS戦だけでなく、対艦・対要塞戦でも用いられた。

■ 弾頭

発射される弾頭は通常弾（左）だけでなく、ベアリングを仕込んだ拡散弾を使用することもあった。複数の弾頭を戦況に応じて使い分けたのだ。

■ マガジン

銃尾に設置されるマガジンは装弾数7発。さらに銃身内にあらかじめ1発装填しておくことで、最大8連射が可能となっている。



通常のバズーカは肩に乗せて撃つ印象があるが、クレイ・バズーカは小脇に抱えて使うのが一般的である。

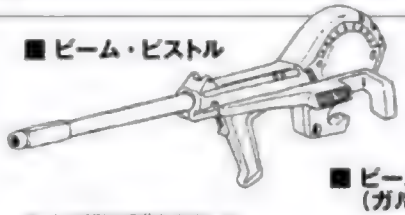
砲身の長さから取り回しはさほど良くなく、特に懐に入り込まれると力を発揮できなかった。

ビーム・ピストル

副兵装として装備された2基のビーム・ピストルは、ビーム・ライフルほどの性能はない反面、取り回しに優れ、近～中距離での迎撃や防衛任務に最適な兵装と言える。さらに連射性にも優れており、クレイ・バズーカの死角を埋めるために用意されたと考えられる。

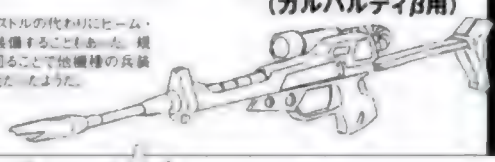
ビーム・ピストルを構えるリック・ディアス。MSを一撃で撃破する火力はないものの、使いやすさから多用された。ただしリック・ディアス以外の使用例はほとんど残されていない。

■ ビーム・ピストル

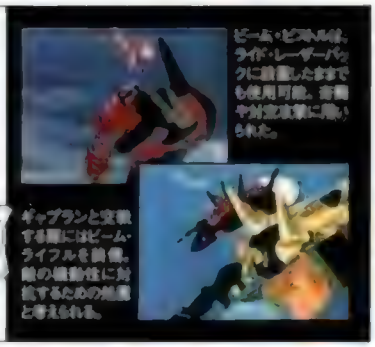


銃身が短く、片手で簡単に操作できるのが特徴。またストックは伸縮するので、狙撃に用いられたこともあった。

■ ビーム・ライフル（ガルバルディβ用）



ビーム・ピストルの代わりにビーム・ライフルを装備することもあった。規格統一を図ることで他機種の兵装も運用可能だったようだ。



ビーム・ピストルは、ライド・レーザーバックに装置したままでも使用可能。奇襲や対空攻撃に用いられた。

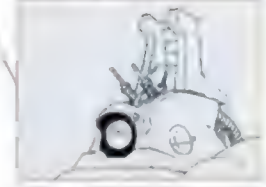
ギャプランと交戦する際にはビーム・ライフルを装備。敵の機動性に対抗するための処置と考えられる。

バルカン・ファランクス

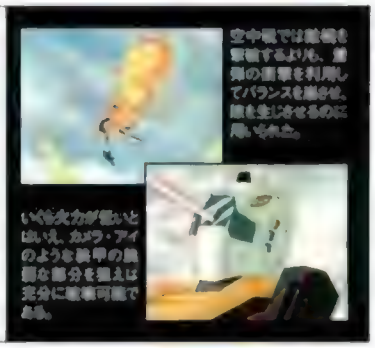
頭部には機関砲を2基内蔵している。リック・ディアスが有する射撃兵装の中では最も短射程・低火力だが、連射性は群を抜いており、至近距離の標的を迎撃するのに使用された。また弾幕を形成して敵機の接近を妨ぐのにも用いられた。

バルカン・ファランクスの発射態勢に入ったリック・ディアス。ほとんどのMSは内装固定式のバルカンを採用しており、本機が現行スタイルを選択した理由は定かではない。

■ 開閉ギミック



使用時には頭部装甲が跳ね上がり、銃身が剥き出しとなる。これは構造の複雑化を招いたが、反面、機体の向きとは無関係に広い射界を獲得することができた。

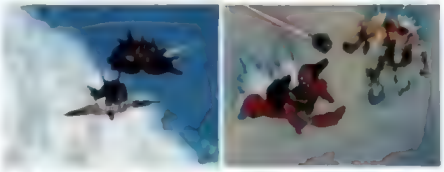


空中戦では敵機を撃破するよりも、弾幕の衝撃を利用してバランスを崩させ、隙を生じさせるのに用いられた。

いくら火力が低いとはいえ、カメラ・アイのような装甲の脆弱な部分を狙えば充分に破壊可能である。

格闘兵装　射撃兵装に比べ、軽視されていた格闘能力

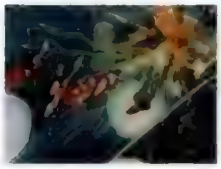
マッシブで鈍重なイメージを持たれがちなリック・ディアスだが、実際には軽快な機動性を発揮する。それは装甲材質に軽量かつ高剛性のガンダリウムγを採用したためで、自重の軽量化が図れたためである。そして高い機動性は格闘性能の向上に直結し、リック・ディアスは近接格闘も得意としたのである。ただし豊富な射撃兵装と比較して格闘兵装はビーム・サーベルしか用意されておらず、開発陣はあまり格闘戦に重きを置いていなかったことが窺われる。



ただしベテランパイロットの手に掛かれば格闘戦でも戦果を挙げられるのは実戦で証明されており、ビーム・サーベルがなくなることはなかった。

ビーム・サーベル

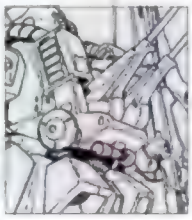
格闘戦の主兵装であるビーム・サーベルは1基しか搭載されておらず、この点からも開発陣が格闘戦を重視していなかったことが窺われる。おそらく防御用として考慮された程度だったのだろう。



ガンダリウム合金も驚く威力を発揮するビーム・サーベルだけに、開発陣の思惑に反して、近接戦闘では多用された。ただし反撃される危険性も高く、熟練の技が必要とされる。

■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベルは発振部分が傘のように広がった独特の形状をしている。ちなみに、この形状がどのような効果を果たしたかは不明。

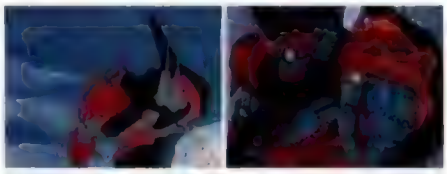


■ 装備場所

ビーム・サーベルの装備場所は腰部分であり、専用ラッチに固定するようになっている。そのため戦闘中の機体の動きに干渉することはない。

オプション　技術発展と機能分化を象徴する付加機構

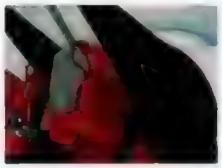
一年戦争以降に開発されたMSは、開発データや運用記録の充実化によって様々な機構が追加された。通常の機体に独自機構を搭載することで、総合能力の底上げや特殊能力の追加を図ったのである。リック・ディアスもこの例に漏れず、いくつかの独自機構が搭載されている。これらは副次的な機構だったとはいえ、機体性能に影響をもたらしたのは事実である。つまりいくつものアイディアの集大成がリック・ディアスであったと言えるだろう。



付加機構の発案はMSの進化の現れであり、以後も様々な付加機構が出現した。その意味ではリック・ディアスは発展途上の機体だった。

バインダー

背部バインダーは可動式推進システムであると同時にAMBAC設としても機能する。その発想の原点は、ガンダム試作2号機のフレキシブル・スラスター・バインダーに求められる。

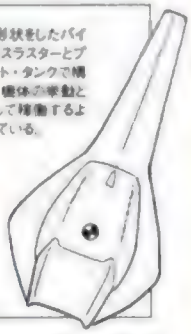


メイン・スラスターの推力にバインダーの推力をプラスすることで、リック・ディアスは優れた加速性能と機動性を獲得。ティターンズ機に比肩する戦果を挙げることができた。

■ 特殊な用法

バインダーは任意に分離することができ、この機能を応用したロベルトはバインダーを敵機に投げ付けて隙を誘うのに利用している。

独特な形状をしたバインダーはスラスターとプロペラント・タンクで構成され、機体の挙動とは独立して稼働するようになっている。



トリモチ・ランチャー

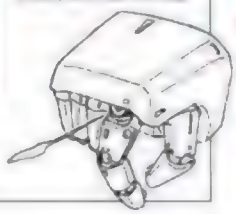
手の指の付け根部分に設置されたトリモチ・ランチャーは、正確には本機の独自機構ではなく、同時代MSの標準装備である。時代の流れに乗り遅れないように設置されたのだろう。

トリモチとはウォール・フィルム（外壁補修材）の通称で、本来は破損部位の気密確保に用いられる。人間に使うと相手の動きを拘束でき、腕力程度では脱出不可能である。

■ 使用弾頭

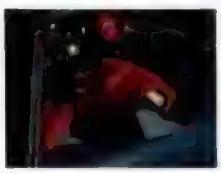
実際には複数の弾頭を撃ち分けられたようで、戦闘時には発光信号弾の射出に用いられた。そのため正式には多目的ランチャーである。

発射時には指関節のロックが外れ、内部の発射機構が露わになる。攻撃兵装ではないため、この程度の簡易機構でも充分に役に立ったようだ。



ライド・レーザーバック

ライド・レーザーバックはバックパックの代わりに設置されたラックであり、複数の武装とバインダーをコンパクトに搭載できる。そのためメイン・スラスターは腰部に移動することになった。



すっきりした形状の機体正面に比べ、背面は一変して武骨な姿をしている。そのため洗練された姿とは言い難いが、武装を保持するという当初の目的は達成している。

■ ライド・レーザーバック

複数の射撃、格闘兵装とバインダーを搭載した状態。このような機構は他の機体には見られず、本機独自の機構である。

1. ビーム・サーベル
2. ビーム・ピストル
3. クレイ・バズーカ
4. バインダー

MORE INFO!

リック・ディアスの系譜

グリプス戦役の最中、戦力増強を図るエゥーゴは、新型機開発と並行してリック・ディアスをベースとした改修機の開発に着手。短期間で複数の改修MSが誕生することになった。ただしほとんどの改修機の戦闘記録は残されていない。さらに改修機自体もほぼ現存しておらず、基本性能や戦果について不明点が多いのが惜しまれる。

■ RX-098 プロトタイプ・リック・ディアス

リック・ディアスの前身にあたる試作機。出力不足が問題視されていたが、ガンダリウムγの採用によって問題解決に至った。

■ RMS-099B シュツルム・ディアス

リック・ディアスの強襲型。背部バインダーをビーム・キャノン内蔵型タイプに換装したことで火力と機動性が向上した。

■ リック・ディアス［シュトゥッツァー］

公国軍残党が用いたリック・トム［シュトゥッツァー］を参考に開発。増加パーツを展開することで遠航形態に変形する。

■ リック・ディアスS

支援戦闘機Dディフェンサーとの連携を考慮した強化機体。主兵装として長射程のロングレンジ・バズーカを装備する。

■ スーパーディアス

リック・ディアスSとDディフェンサーが合体した形態。合体後のDディフェンサーは、増加ブースターとして機能することになる。

■ MSA-099.2 リック・ディアスII

グリプス戦役後期に開発された試作機。リック・ディアス改とも呼ばれ、ガンダム・タイプの装備も用意されていた。

■ MSK-008 ディジェ

リック・ディアスをベースに、カラバが開発した機体。放熱フィンや腰部ラックなど本機独自の構造が採用されている。

©創通・サンライズ

北極基地に配備された局地戦用ジム

RGM-79D

ジム寒冷地仕様

GM COLD DISTRICTS TYPE

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	44.7t（全備重量 58.7t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	60,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	腕部バルカン砲×2 ビーム・サーベル／ジム・マシンガン／シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	—

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

一年戦争当時において、本機の頭部は地上戦仕様のRGM-79の中でも随一の遠距離通信能力を備えていた。これは意天館下での使用を前提としていたためである。センサー有効半径は5,790m。

ランドセル

機体自体は後期生産型を下敷きにしているものの、ランドセルは別であった。RGM-79［E］初期型ジムのものを基に再設計。スラスターを4基に増設してある。

機体構造

後期生産型を基に、低温下での運用を可能とするための仕様変更が施された。具体的には機体の凍結を防止するための防寒処理を主とし、次雪などの意天館を考慮した通信機能の大幅な強化などである。

脚部

脚部の形状はRGM-79から大きな変更はない。腕部も同様だが、一方で関節部に対して氷結を防止するための措置が採られるなどの改良が施されている。このように機体各所に寒冷地仕様としての対処が窺われる。

極地における運用を試みたジムの派生機

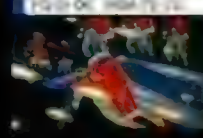
RX-78 ガンダムの運用データが反映された、地球連邦軍初の主力MSであるRGM-79 ジム。連邦軍にとってスタンダードなMSとなり、以後も後継機が開発されていった名機である。ただ、先行量産型はクオリティコントロールが充分に機能しなかった結果、本来の性能を発揮できなかった。その後、生産精度の問題は後期生産型によって改善され、良好な性能を発揮。これを基に多くの派生機が誕生した。RGM-79D ジム寒冷地仕様は、後期生産型から生まれた派生機のひとつである。

当時の連邦軍は「MS」の運用前であったことから、その実働データはRXシリーズを運用するホワイトベース隊から送られてくるものがほとんどであった。後期生産型は、このRX-78の運用データを用いて改良が加えられたものである。だが、ホワイトベース隊は寒冷地や冬季における戦闘は経験していない。このため本機は、寒冷地におけるMS運用データを収集し、そのノウハウを蓄積するべく開発された機体であった。主戦場が宇宙へ推移しつつあった一年戦争末期においてもなお、連邦軍は局地戦用MSの開発に意欲を見せ、開発／試験運用は継続された。本機は以後の連邦軍MS開発の礎となったに違いない。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79G ジム・コマンド	80-01-03
RGM-79SP ジム・スナイパーII	80-01-04
RX計画とV作戦	FG-03-15
北極基地襲撃戦	80-03-01

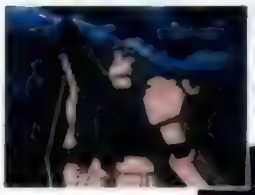
FILE PREVIEW



連邦軍の主力MS。RX-78をベースに、構造の簡略化や低コスト化が図られている。大量生産による集団戦法が採られ、ソロモン攻略戦やア・バオア・クー攻略戦に投入された。

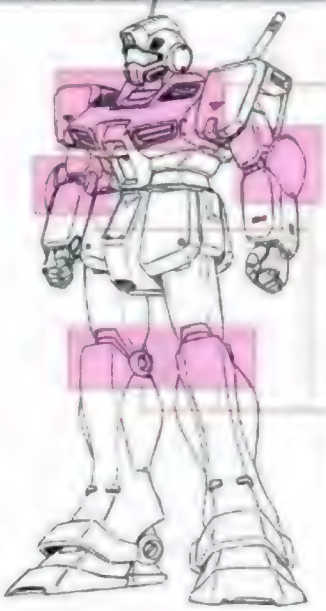
機体構造 寒冷地下での運用を前提とした防寒・悪天候対策

局地戦仕様に改修されたRGM-79は、RX-78に匹敵する性能を誇ったと言う。元来RGM-79は、局地戦に特化可能な仕様として設計され、ジェネレーター出力やフレーム強度に余裕を持たせている。このため設計段階において別の仕様とすることは比較的に容易であった。本機もその例に漏れず、「寒冷地仕様」としてのチューンナップが施されている。寒冷地仕様ならではの、ノンドレン機構（凝縮した湿気が結露するのを防止する機構）等の防寒処理、悪天候下での運用を前提とした通信機能の強化が主な特徴である。



再設計されたランドセル（推力は15,000kg×4）は、低推力ながらも余裕のある設計がなされていたことに着目され、戦争末期に開発されたRGM-79C ジム改にも採用されている。

RGM-79G ジム・コマンドは、本機を原型として開発された。本機は単なる局地戦用に留まらず、その後の機体にフィードバックされる確かな機体設計が為されていたのである。



■ 胸部増設ダクト

寒冷地における運用の際に、結露と氷結対策は必須である。そのため胸部上側にダクトを増設。氷結等によるエア・インテークの作動不良を防いでいる。

■ 関節部シールド

低温下における凍水や氷結などによる不具合を避けるため、機体各所の駆動部位には厳重な対策が講じられている。

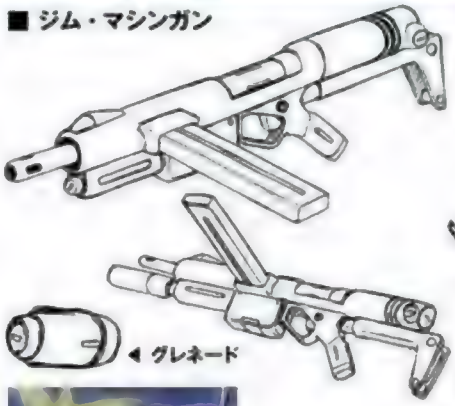
武　装 局地における運用のための信頼性が求められた兵装群

武装は基本的にRGM-79を踏襲しているものの、寒冷地という局地での使用を前提とした主兵装が用意された。低温下での氷結等が精密機器に引き起こす障害を排除するため、兵装には特に信頼性が求められたのである。大気圏内におけるビームの減衰も考慮し、携行兵装はビーム・スプレーガンではなく電気作動式の実体弾式兵装――ジム・マシンガンが採用されている。また、これは防寒対策としてジェネレーター出力の一部を確保せねばならないため、エネルギー消費のあるビーム兵器を避けたためでもあろう。

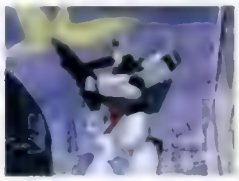
火力はさほどではないものの、連射性能が非常に高く、制圧力に優れるジム・マシンガン。水圧に耐える装甲を持った水陸両用MSに対しても充分に撃ち抜ける威力を持つ。

北極基地に配備された本機の中には、ブルパップ・マシンガンを装備した機体も見られた。機体形状、兵装も寒冷地での使用に、耐える処置を施しているものと考えられる。

■ ジム・マシンガン



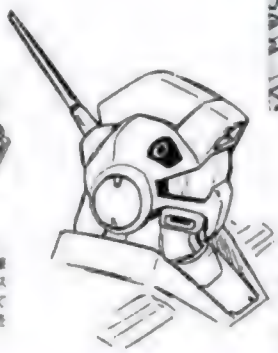
◀ グレネード



電気機器駆動式のマシンガンで実体弾用機関砲と言うべき射撃兵装。サイドグリップと、機部にストックを設けて射撃精度を高めている。下部先端にはグレネードを装備可能。

■ ビーム・サーベル

近接格闘用兵装。RX-78は2基備えるものの、本機はRGM-79の構造に倣い、ビーム・サーベルはランドセル上部左側に接続された1基のみ装備している。

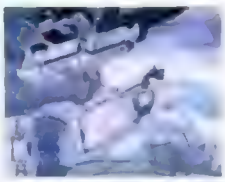


■ 頭部バルカン砲

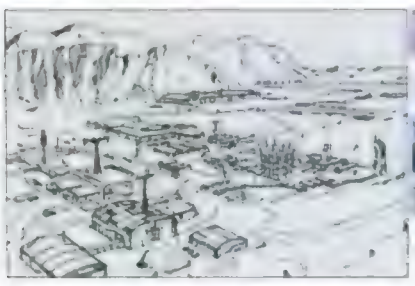
左右に計2門内蔵。この仕様は連邦軍MSにスタンダードなものである。ただ、通信機能の強化に伴ったロッド・アンテナの装備で、装弾数は減少していると考えられる。

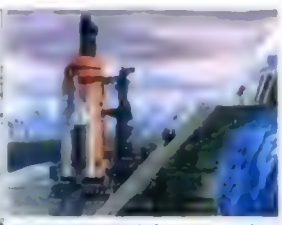
運　用 連邦軍北極基地への配備と交戦

一年戦争後期、寒冷地におけるMSの実働データを得るため、寒冷地仕様は連邦軍北極基地に配備された。一年戦争末期、この基地はオーガスタ基地で開発していた新型のMS、RX-78NT-1 アレックスを宇宙に上げるための中継基地として用いられている。その際に機体の奪取を狙う公国軍のサイクロプス隊によって急襲され、配備されていた寒冷地仕様が迎撃。しかし公国軍屈指の特務部隊を相手では荷が重く、被害は大きかった。なお、バイコヌール宇宙基地へと後退した公国軍の掃討戦にも本機が投入されている。



サイクロプス隊の襲撃を受け、基地の防衛を担ったブラウン隊が出撃したものの、ほとんどが撃墜された。



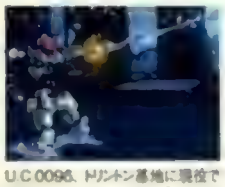


左図は北極基地の全景。上はシャトル発射場で、基地施設島の水際の内側に、隠されている。RX-78NT-1を積んで宇宙へ脱出した。

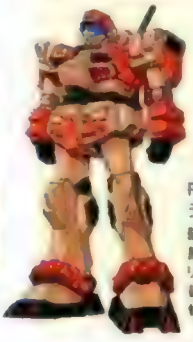
MORE INFO!

局地戦用ジムのバリエーション

公国軍のMS-06系ほどではないものの、RGM-79にも局地戦仕様が複数存在した。RGM-79F 陸戦用ジムやRGM-79F デザート・ジム、水中用のRAG-79 アクア・ジム等である。これらのロールアウトは寒冷地仕様と同時期であり、同時に並行して開発されたことが窺える。



U.C.0096、ドリントン基地に現役で配備されていたRAG-79。「ラプラスの箱」事件時に基地防衛を担った。



RGM-79F
デザート・ジム

陸戦用ジムを基に各関節等に防塵処置を施し、リアクティブ・アーマーを装甲に採用した。現地改修機だとも言われている。

RAG-79
アクア・ジム

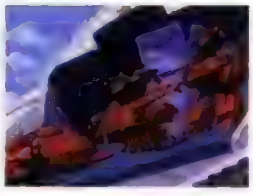
公国軍の水陸両用MSに対抗するために開発。バックパックをハイドロ・ジェット・ユニットに換装し、水中用の武装が施された。

MRC-F31/J-2126 ムットゥー MUTTOWOOD

ディアナ・カウンターが発掘した可変機

頭部
中央に丸型のカメラアイを1基備えるほか、2基のアンテナを側頭部に設置している。MS形態時には胸部にスライドする。

腰部
MA形態では本体となるスカート状の腰部。機体の機動性を支えるスラスターを装備するほか、メガ粒子砲を2門備えている。



SPEC -MRC-F31/J-2126 MUTTOWOOD-

全高	約30m
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	胸部半固定式ヒートナタ準用ビームライフル×2 腰部メガ粒子砲×2
所属	ディアナ・カウンター
搭乗者	ディアナ・カウンター兵

SPEC -SPA-51 CANNON ILLEFUTO-

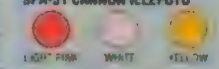
全高	約15m
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	ガトリング式機関砲 バルカン砲
所属	ディアナ・カウンター
搭乗者	ウィル・ゲイム

COMPARISON CHART

COLOR

MRC-F31/J-2126 MUTTOWOOD

SPA-51 CANNON ILLEFUTO



SPA-51 キャノン・イルフート CANNON ILLEFUTO

ウィルが発見した砲撃戦機

左腕部
左腕部の外側にはシールドを装備。表面には十字のマークが見える。実体弾に耐える程度の耐久力を有していた。

砲塔
背部のバックパックに接続する形で、ガトリング式の機関砲を装備する。ガトリング方式によって優れた連射性能を実現している。

ディアナ・カウンターが運用した黒歴史の遺産

黒歴史の遺産が埋まっていたマウンテン・サイクルからは、機動兵器やその武器などが多数出土した。ターンエーガンダムをはじめ、カプルやポルジャーノンといった機械人形(MS)はミリシャの手に渡り、その戦力として活かされることとなった。だが、ディアナ・カウンターも戦力増強を図るため、独自にマウンテン・サイクルの発掘を開始していたのである。その中で発見されたMSが、ムットゥーであった。

ムットゥーは、ディアナ・カウンターの兵站部隊が発掘した可変MSで、フィル・アッカマンが命名。高い機動性を持つのが特徴で、一撃離脱戦法でその威力を発揮した。複数機が発見されたため、ディアナ・カウンターのMS編制にも組み入れられたようだ。

一方でキャノン・イルフートは、ディアナ・カウンターが直接発見した機体ではない。地球の民間人ウィル・ゲイムが、キングスレーの谷で発見した機体を持ち込んだものである。大型の機関砲を設置した砲撃戦機であったが、その性能は決して高いものではなかった。機体と共にディアナ・カウンターへと入隊したウィルの専用機として使われたが、活躍の場もなく撃破されている。

関連ファイル

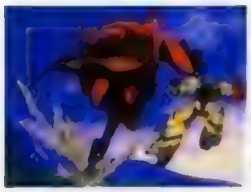
MS-06 ポルジャーノン	V-01-03
ウィルゲム／ギャロップ	V-01-13
ソレイユ／アルマイヤー他	V-01-14
発掘の民間人①(ウィル・ゲイム他)	V-02-10
ディアナ・カウンターの人々①	V-02-15

FILE PREVIEW

キャノン・イルフートと同じく、キングスレーの谷付近から発見された過去の遺産。ウィルゲムは宇宙戦艦で、ギャロップは高速戦闘艇である。

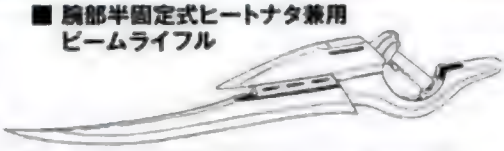
ムットゥーの装備 高機動性を活かした装備群とMA形態

本機は機動性に特化した機体であり、特にMA形態では、大気圏内を自由自在に飛び回ることができた。武装群も、その機動性を最大限に活かすための装備となっており、MS　MA形態双方で使用できる。また、黒歴史について書かれた文献によると、ムットゥーは元々木星での運用を想定して開発されたもので、宇宙でも運用できたとされている。

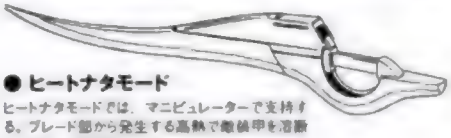


MS形態でも飛行は可能となっており、MA形態で攻撃目標に接近、その後MS形態へ移行する作戦も可能となっていた。

■ 腕部半固定式ヒートナタ兼用ビームライフル



MS　MA両形態で使用できる複合兵器。ビームライフルモードではブレードの基部から銃口がポップアップするほか、グリップが起き上がる。



● ヒートナタモード

ヒートナタモードでは、マニピュレーターで支持する。ブレード部から発生する高熱で敵装甲を溶断するパワーを獲得していた。

■ 腰部メガ粒子砲

腰部に2基設置されたメガ粒子砲。高出力砲であったが、機体の整備が間に合わなかったためか、使用された例は確認されていない。

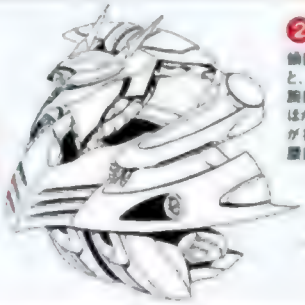
● 発掘当初

マウンテン・サイクルから発掘した直後のムットゥー本体。MA形態で発見された本体は、ナノスキンによってコーティングされていた。

■ MS形態→MA形態への変形シークエンス

❶ MS形態

MS形態では、動力パイプなどが剥き出しの状態となる。脚部裏のパーツは、変形を容易にするため、複数に分割されていた。



❷ 移行途中

機部が胸部にスライドしたあと、胴体も腰部にスライド。脚部は腰部、マウントされるほか、脚部は足裏のパーツが折り畳まれると同時に腰部内に収納される。

❸ MA形態

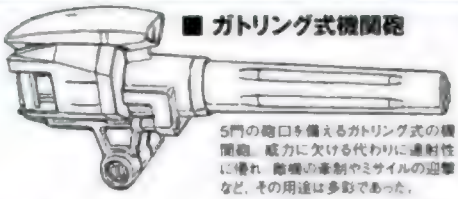
ステルス戦闘機のようなMA形態。ヒートナタ兼用ビームライフルは、腰部にマウントすることができた。右図は格納時の足裏パーツ。

キャノン・イルフートの装備 砲撃戦機としての能力とのちの改修

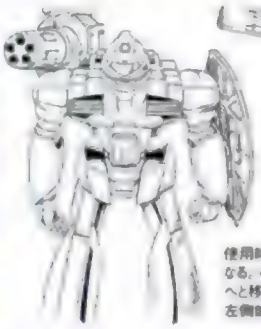
キャノン・イルフートは、キングスレーの谷を捜索していたウィルによって1機のみ発見された。発掘時は整備もままならず、歩行するのもやっとの状態であった。その後、機体がウィルによってディアナ・カウンターへ持ち込まれたことで若干の改修がなされ、操作性も向上。砲撃戦機としての本来の特性を発揮できる状態となっている。

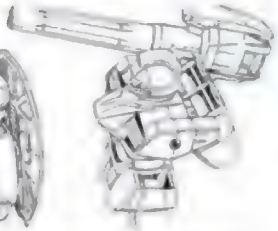
胴体がコンパクトで、長い脚部を持つのが特徴。これにより、バックパックとガトリング式機関砲を安定して支える機能を有した。シールドも機関砲のカウンターウェイトとして働いた。

■ ガトリング式機関砲



5門の砲口を備えるガトリング式の機関砲。威力に欠ける代わりに連射性に優れ、敵機の牽制やミサイルの迎撃など、その用途は多彩であった。





使用時には、右肩で砲塔を支える形となる。なお、非使用時には砲塔が後方へと移動する。また、機関砲とは逆側の左側腰部に、バルカン砲を1基備えた。

■ コクピット

コクピットは、胴体部に設置されている。ハッチは内部装甲も含めて二重になっており、戦闘時の衝撃からパイロットを守る仕組みとなっていた。

全天周囲モニターが採用されており、360度すべてを参照し把握できた。操縦もそれほど複雑ではなかったが、ウィルのような民間人が戦力を発揮するには無理があったようだ。

MORE INFO! ムーンレィスの作業機器

MRC-C03 "MIGHTY FELLOW"　ベロナ

ムーンレィスの作業機器メーカー「マイティーフェロー」が開発した、人型の作業機器。機体の「背骨」となるスパイン・コンセプト・フレームを採用した汎用タイプで、物資運搬や月面での発掘業務に運用されている。このベロナをベースに、戦闘能力と地球環境への対応を図ったウァッドが開発された。

マウンテン・サイクルでの発掘作業を中心に運用された。二人乗りで、ミリシャ兵であれば運転できる操作の容易さも特徴。

MR-SP105Ω "JET STREAM"　モビル・リブ

ジェットストリーム社製の作業機器で、地球帰還計画にも持ち込まれた。多用途機器であり、機体胴体部にフェンスの敷設やMSの整備に適したモジュールを設置　換装できる設計となっている。のちにミリシャに数十台が接収され、弾倉装填式野砲を備えた戦闘タイプも運用された。

ディアナ・カウンターが持ち込んだ機体（左）はオレンジであったが、ミリシャが運用した機体（右写真後方）は、赤に塗り直されていた。

RGM-79L ジム・ライトアーマー GM LIGHT ARMOR

E.F.S.F.

軽量・高機動型のジム

頭部
ベースとなったジムと、ほぼ同一形状の頭部。メイン・カメラのクラスが赤に、デュアル・センサーのものが青に変更された。軽量化のためか、ジムの固定兵装である頭部60mmバルカン砲は廃止されている。

機体構造
ショルダー・アーマーやアンクル・サポート・ユニットの廃止などにより、軽量化が図られた。本体重量にして4.4tの軽量化である。シールドなどの大型装備を標準搭載しないこともあり、機動性は大きく向上。

機体構造
MSの操縦訓練やパイロットの練成に用いられるため、基本操縦系・運動性能・重量バランスなどは実戦仕様のジムと同様である。ただし、低コスト化のためか装甲が減価されており、耐弾性は実戦レベルにない。

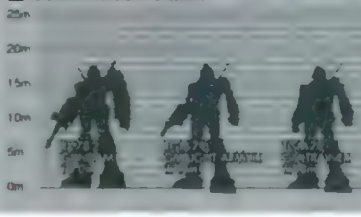
■ SPEC -RGM-79L GM LIGHT ARMOR-

全高	——（頭頂高 17.8m）
重量	36.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル／ビーム・スプレーガン／ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	キャリー・ロジャース

■ SPEC -TGM-79 GM TRAINER-

全高	——（頭頂高 17.8m）
重量	40.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RGM-79L GM LIGHT ARMOR
RED　WHITE　GRAY

TGM-79 GM TRAINER
YELLOW　WHITE　GRAY

TGM-79 ジム・トレーナー GM TRAINER

E.F.S.F.

パイロット訓練用のジム

胴体
上部の教官用シート、下部の訓練生用シートから成るタンデム式の複座コクピットを搭載した。コア・ブロック互換の中央モジュールを廃止して導入したものである。教官用の前面はガラス張りだ。

軽量化による高機動仕様ジムと、訓練用のジム

一年戦争時の地球連邦軍主力MS、RGM-79 ジムをベースとした派生機のうち、軽量化による高機動化を果たした機体がRGM-79L ジム・ライトアーマーで、複座仕様の訓練機がTGM-79 ジム・トレーナーである。

ジム・ライトアーマーは、高練度パイロットからの要請で開発されたMSで、ソロモン攻略戦後、コンペイトウまたはルナツーで改造作業が行われた。本機の特徴である徹底した軽量化は、一撃離脱戦法に適した高機動化を目指したもので、戦闘機パイロット出身の高練度パイロットたちをも満足させる性能を発揮した。

生産数は、同時に改造されたジム・スナイパーカスタムと合わせて約50機とされるが、後に追加生産されたと言われる。系列機として、高高度からの降下任務に対応したRGM-79LV ジム・ナイトシーカー、ジム・コマンドを原型とするRGM-79GLが存在したとされる。

ジム・トレーナーは、MSパイロットの訓練用で、実戦には向かない。地球連邦軍は、本機での訓練とシミュレーションを並行して行うことで、MSパイロットの練成に努めた。装甲こそ簡易だが基本性能はジムと同じで、作業用として後方部隊に配備された例もあった。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79G ジム・コマンド	80-01-03
RX計画とV作戦	FG-03-15
MSの分類	FG-03-38

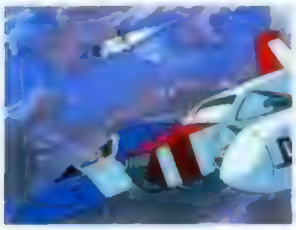
FILE PREVIEW

MSには格や運用領域によって、様々なタイプの機体が開発された。そうした機体の出現により、水陸両用や高機動型といったいくつかの分類が生まれ、それが以降も踏襲されていくこととなった。

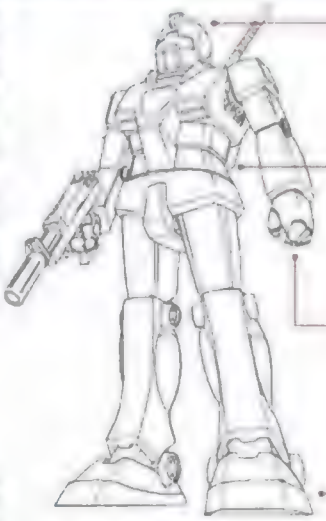
機体構造　徹底した軽量化と機動性の向上

本機は「ビーム兵器戦における勝敗は、命中率　破壊力によって決定される」という戦術理論に則っており、中でも「命中率」を重視した機体と言える。このコンセプトを実現するにあたって、本機で選択されたのが一撃離脱戦法に適した機動性の向上である。機動性の向上は、軽量化に伴う比推力の改善によって達成されたが、軽量化は徹底されており、最低限の装甲しか備えていない。

装甲の減格は自殺行為にも思えるが、搭乗する高練度パイロットたちは問題にしなかったようである。戦闘機パイロットから転科したエースたちは、戦闘機と同様の一撃離脱戦法が可能な本機を歓迎し、その性能に満足したという。本機の運用例として、北米掃討戦に投入されたスレイプニール隊所属機があったと伝えられる。



一撃離脱戦法重視の機動兵器は、地球連邦軍では例が少ないが、戦闘機では多く見られる。コア・ブースターが代表的な機体である。

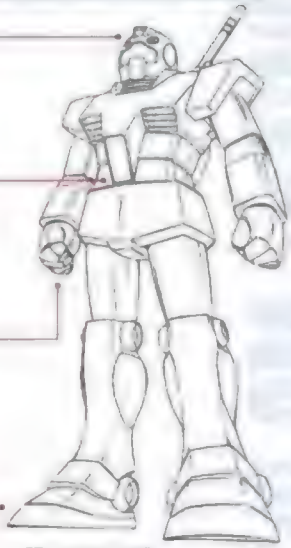


腰部
ノーマルのジムとほぼ同型の腰部ユニット。60mmバルカン砲は2門とも廃止され、軽量化に一役買っている。カメラを覆うグラスのカラーが変更された。

胴体
軽量化に伴い、胸部・コクピット・腰部の装甲形状が大きく変更された。特に腰周りの装甲はコンパクトになり、脚部の可動をスムーズにしたようだ。

肩部
軽量化の一環として、ショルダー・アーマーが廃止された。本機用の新型兵装に対応するが、手部やエネルギー経路の改修については不明。

脚部
軽量化のため、足首部関節を保護するアンクル・サポート・ユニットを廃止。足首関節の耐弾性は大きく低下したが、本機ではあまり問題にされなかった。



■ RGM-79L
ジム・ライトアーマー

■ RGM-79
ジム

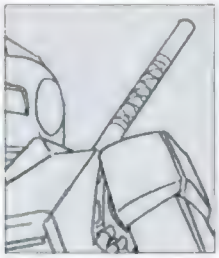
武　装　新規に開発された兵装

ジム・ライトアーマーの開発と並行して、専用の兵装も開発された。ガンダム用と同じシステムを用いたエネルギーCAP式のビーム・ライフル、グリップ部分の表面に特殊加工を施したビーム・サーベルがそれである。ビーム・スプレーガンをはじめとする、ジム用兵装も使用可能だ。

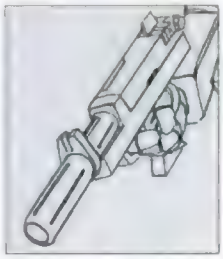
これらの兵装は「ビーム兵器戦における勝敗は、命中率、破壊力によって決定される」という戦術理論のうち、主に「破壊力」を司るもので、本機の高度な機動性および一撃離脱戦法と相まって、多数の敵機を撃破した。

重量の増加に、耐えるためか、バイパー・バズーカやガンダム・シールドのような大型装備は使われたようだ。

■ ビーム・スプレーガン
近距離での命中率に優れる携行ビーム火器。ジム用と同型モデルのようだ。一撃離脱戦時のすれ違いざまの攻撃に適している。



■ ビーム・サーベル
圧縮ミノフスキー粒子を刃状に形成する格闘兵装。グリップの表面に特殊なネールド加工が施された。保持性を高める措置と思われる。

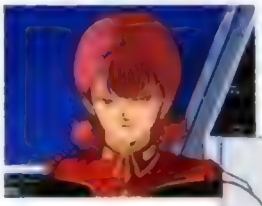


■ ビーム・ライフル
エネルギーCAP式の専用ビーム・ライフル。装弾数は少ないものの小型モデルとしては強力で、MSを一撃で行動不能にできる。

機体構造　複座式の訓練機

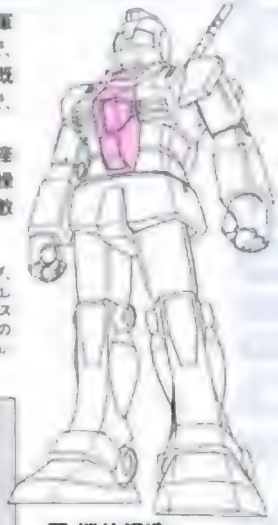
一年戦争後期、MSの開発と配備を進めた地球連邦軍は、MSパイロットの育成の必要性にも迫られた。そこで、訓練用として開発された機体がジム・トレーナーである。既存のジムを改修するのではなく、新規に製造されたようで、装甲の減格などによって低コスト化を達成した。

コクピットは、教官用と訓練生用を上下に配置した複座式で、教官が訓練生を直接指導できるほか、訓練生が操作ミスした際、教官が機体を立て直せるメリットがある。教官席には、機体外を視認可能な窓が設けられた。



基本性能こそジムに迫るが、実戦向きではない。訓練用として戦後も配備が続き、グリプス配備機はサラ・ザビアロフの試験に使用されたと言われる。

■ ビーム・サーベル
ランドセル左側に配置されたビーム刃式格闘兵装。グリップの加工がジムと異なる。訓練用だが、実用レベルの威力があるようだ。

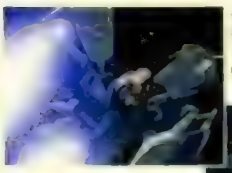


■ 機体構造
エアインテークの開かれ教官席で、その下が訓練生の席。タンデム式複座シートの採用により、ジム系共通の中央モジュールは廃止した。

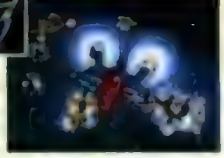
MORE INFO!

高機動化の手法の違い

MSやMAなどの機動兵器の中には、高度な機動性をコンセプトとする機体が存在する。それが「高機動型」と呼ばれる分類である。高機動型の開発に際して、既存の機体を改造する場合、開発組織によって高機動化の手法が異なる場合がある。



ゲルググやガンダム試作1号機のように、高機動（宇宙用）オプションの増設を前提としたMSも存在している。



設計時期から高度な機動性を盛り込む手法として、可変機構がある。U.C.0085頃から実用化され、可変MS　MAを生み出した。

E.F.S.F.　地球連邦軍

地球連邦軍では、機体の軽量化で機動性向上を達成した。いわば「引き算」による高機動化である。RX-81LAも近い手法で開発された機体だ。

ZEON　ジオン公国軍

ジオン公国軍では、推進器や機体強度の増強により、高機動化を果たした。「足し算」的手法と言える。総合性能も向上する傾向にある。

推進器（スラスター）
地球連邦軍の推進器は無改造のようだが、ジオン公国軍では大推力スラスターへの換装、または増設を行った。

装甲
地球連邦軍では装甲を間引いて軽量化し、比推力を向上させた。ジオン公国軍では、高Gに耐える意味もあって強化した。

基本構造
開発期間を短縮するためか、地球連邦軍では原型機の基本構造を継承。ジオン公国軍では、大幅に強化改造された。

MECHANIC FILE
FILE 01
07A
MS-05B
ZAKUI
ザクI

公国軍が手にした史上初の実戦用MS

MS-05B

ザクI

ZAKUI

ZEON

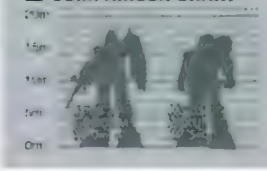
運用

「次期主力汎用戦術兵器」としてロールアウトしたMS-05Aは27機が生産。U.C.0075.11に初のMS部隊――教導機動大隊が編制され、パイロットの養成と戦技研究に運用された。

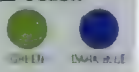
■ SPEC

全高	――（頭頂高 17.5m）
重量	50.3t（全備重量 65.0t）
ジェネレーター出力	899kW
スラスター推力	40,700kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ ヒート・ホーク　ガス弾発射器 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ガデム 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



頭部

本機では、MS-06F ザクIIF型に見られる動力パイプは内蔵式であり、シンプルな外見を持つ。ランドセルのスラスターは、一説だと化学燃料ロケットだったとも言われる。

胴体部

超硬スチール合金を装甲素材に用いたモノコック構造を備えており、胸部にコクピットを持つ。内部に様々な機構を内蔵したことで内部レイアウトが圧迫され、排熱問題が生じてしまった。

手部

五指のマニピュレーターは高精度であり、105mmマシンガンの射撃動作のみならずその分解・組み立て・装弾までも可能としている。このように戦闘以外の補給作業もこなし、「MS」の優れた汎用性を示した。

「MS」の教本として運用されたザク・シリーズの祖

ミノフスキー粒子の発見と共に、その散布環境下に対応した兵器――「次期主力汎用戦術兵器」がジオン公国軍によって模索された。こうして、史上初のMSであるZEONIC社のZI-XA3（MS-01）から試作・改良を重ね、ようやく実戦用MSとして完成したのがMS-05 ザクIである。U.C.0074.02に試作1号機（YMS-05A）がロールアウト。競合機であったZIMMAD社のEMS-04 ヅダを抑え、U.C.0075.07に量産化が決定している。翌8月には実戦用1号機がロールアウト。初期先行試作量産機はMS-05Aの型式番号が与えられ、このA型は「MS」という人型兵器のパイロット養成と、新たな戦術兵器による戦技研究のために使用されたのである。そして訓練運用と実戦運用によって収集されたデータを受け、改良型のB型が793機生産された。

運用につれて諸問題が明確となったMS-05。これらをクリアして開発された後継機がMS-06 ザクIIである。「MS」という新兵器におけるノウハウ構築のため、MS-05は礎としての役割を果たしたと言えよう。

一年戦争では主役を後継機たるMS-06F ザクIIF型に譲り、MS-05は後方支援や作業用に用いられている。

関連ファイル

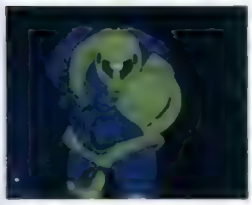
MS-06F ザクIIF型	FG-01-06
EMS-10 ヅダ	KGL-01-03
シャアの部下たち	FG-02-25
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
一連戦争とルウム戦役	FG-03-42

FILE PREVIEW

MS-05 ザクIをベースとして開発された公国軍の主力MS。汎用性と拡張性が非常に優れており、様々なバリエーションが造られた。一年戦争の代表的なMSと言える。

機体構造　MS-04を改良した基本構造と発展性の限界

MS-04 プロトタイプ・ザクの時点で基本は完成しており、これを改良する形でMS-05は誕生している。駆動系はMS-01で採用された流体内パルス・システムを用い、軽量化のためMS-03から採用されたという、装甲外殻で機体荷重を支えるモノコック構造を受け継ぎ、動力はMS-04でようやく小型化が実現したミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を搭載した。結果的に、新技術を盛り込んでいったがため、設計に余裕がない機体となってしまい、発展性は皆無となった。



動力・制御に関連する機器をすべて内装化。画面を多用した装甲で被弾率と耐弾性の面を実戦的にした反面、内部構造が圧迫され、拡張性の低い造りとなった。

■ 胸部ハッチ

コクピット・ハッチは二重装甲になっている。胸部中央の装甲が上方に開き、コクピット側の一次装甲が下方に開く。図は地上において運用されていたタイプ。

■ MS-05B ザクI

頭部
MS-05時点でモノアイの基本構造は確立。ただ、保護カバーの強度に不安があり、レールを守るため正面にプロクティブビームを持つ。動力パイプは内蔵式。

腕部
MS-05では左肩にのみ装甲を設置していたが、MS-06においては対MS戦闘を意識してスパイク・アーマーとシールドが配された。構造上の大きな変更はない。

動力
初期はZAS社のZAS-M18B型、のちにM&Y公社とZEONIC社が共同開発したMYFG-M2ES型を採用したという。MS-06はMYFG-M-ES系の改良型を採用。

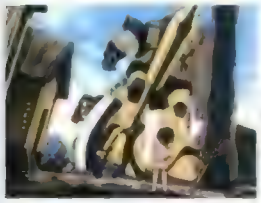
基本設計
拡張性を考慮していないMS-05の設計に対し、MS-06は各部の換装を容易にし、発展・拡張性を追求した。また動力パイプは外装化し、排熱効果を高めている。

■ MS-06F ザクIIF型

機体名	全高	本体重量	ジェネレーター出力	スラスター推力
MS-05B ザクI	17.5m	50.3t	899kW	40,700kg
MS-06F ザクIIF型	17.5m	56.2t	976kW	43,300kg

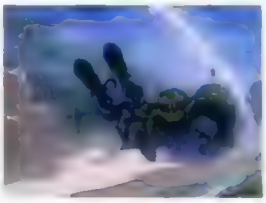
武　装　ザク・シリーズの携行武装を確立した3種の基本武装

MS用武装の基本路線はMS-05の時点で確立されている。基本的に3種類——105mmマシンガンである主兵装の機関砲、280mmバズーカ砲などのロケット・ランチャー、無反動砲、格闘兵装のヒート・ホークを標準武装とした。これらが改良されて後継機のMS-06に受け継がれ、MS-05もまたザクII用の武装に装備を刷新していったのである。また、最初期にはサイロ・タイプのバズーカを用いる機体もあった。



MS-05のヒート・ホークはタイプ3。MS-06の量産に合わせて開発されたタイプ5を装備するためには、出力系の再調整が必要であった。左はタイプ5

■ ガス弾発射器



グレネード・ランチャーの発射器で、ガス弾頭を発射する。コロニー内にGG（ダブルジー）ガスを注入するために用いられた。マニピュレーターにより多彩な手持ち武器を使用可能である。

■ ザク・マシンガン

当初は、ザク・マシンガンのファーストモデルである105mmマシンガン（ZMP-47D）を装備。機関部は電気作動式で、発射時の反動を制御しやすい。オデッサ戦においても使用する機体があった。

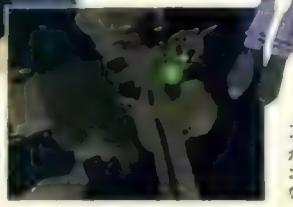
■ ザク・バズーカ

MS-05が用いたH&L-SB21K/280mmA-Nは、核弾頭のほか備甲弾など複数種の弾頭にも対応する。図はザクIIが装備するH&L-SB25K/280mmA-P。

MORE INFO!

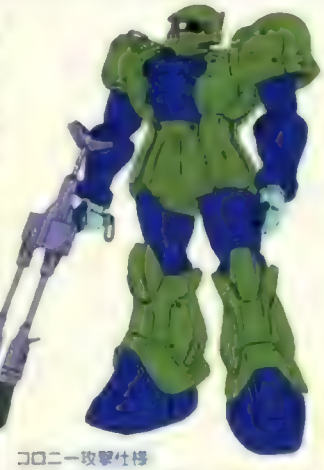
U.C.0076.12、公国軍は地球侵攻作戦を検討する上で局地戦用MSの開発に取り掛かった。この時点で実戦用MSはMS-05のみであり、ベースとなった機体はザクIである。だがMS-05は拡張性の低さがネックとなり高度な局地戦対応能力の付加は難しく、派生機の数は拡張性に優れたザクIIと比べわずかであった。その中で最初期の派生機が陸戦用デバイスを装備したタイプが生まれ、このデータはザクIIJ型など陸戦型の開発に貢献したものと思われる。

オーソドックスなバリエーションと呼べる陸戦用に改修されたザクI。地上で運用するための処理のほか、対人兵器なども備える。

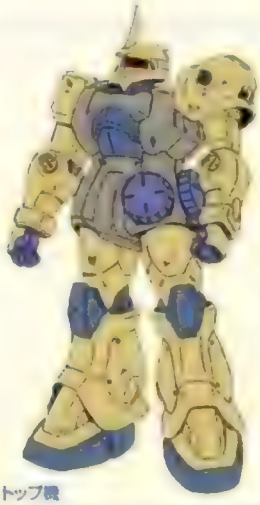


MS-05L ザクI・スナイパーカスタム。サブ・ジェネレーター内蔵ランドセルを搭載し、ビーム・スナイパーライフルを実用化した。

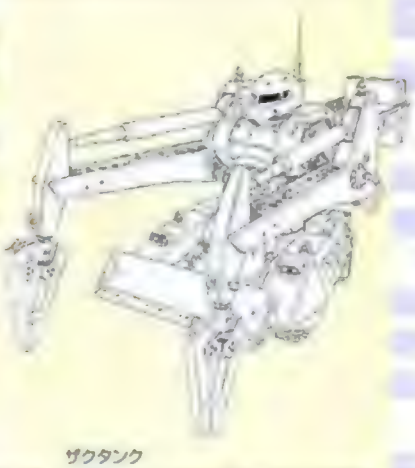
バリエーション



コロニー攻撃仕様
ガス弾発射器を装備した機体。一週間戦争でコロニー攻撃に用いられた。装甲の形状やランドセルなど細部が異なり、指抜きのグローブをはめている。



トップ機
地上戦仕様の現地改修機。オデッサ作戦で落ち延びた小隊長トップが搭乗していた。マルチ・ブレード・アンテナを備え、左肩装甲はザクIIのもの。



ザクタンク
マゼラ・ベースにザクの上半身を載せて作業用にした現地改修機。東南アジア戦線で確認されたものは、ザクIIではなくザクIのものが使用されていた。

PAPUA

パプア級補給艦

宇宙補給艦

ZEON

ミサイル戦闘艇から転身を遂げた補給艦

艦体構造

旧式のミサイル宇宙戦艦を改修したもの。外観は補給艦というより小型戦艦である。

艦首搬入口

艦首部分には「ハウ・ラップ」と呼ばれる大型物資搬入口を備えている。特にMSのような大型物資はコンベア・パイプではなく、ハウ・ラップを介して搬入、搬出作業が行われた。

コンベア・パイプ

左右の舷側に位置する3列のユニットは、補給用コンベア・パイプのハッチ。これはムサイ級と規格を統一しており、同時に2隻のムサイ級に補給物資を送り届けることができる。

艦橋

可動構造を有するモビルスーツから下がる形で艦橋が設置されている。特異な形状のように見えるが、実際にはオデッサを生活の場とする者が設計した、いかにも公国らしい構造である。

関連ファイル

FILE PREVIEW

FG-01-34 パプア級補給艦

イオン公国軍の標準的な補給艦。ミノフスキー・クラフトは、本艦を含む艦の用途別に多種類の構造をしており、特異な形状をしている。前部艦には優れた機動力を有する。

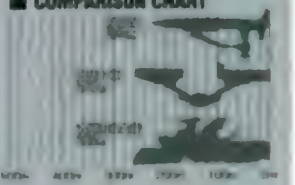
SPEC -PAPUA-

全長 230m 質量 300m
武装 必要最小限の対空機銃 多数
所属 ジオン公国軍
搭載MS ザクI ザクII F型 他
艦長 カリム

SPEC -PUZOCK-

全長 260m
武装 なし
所属 ジオン公国軍
搭載MS 不明
艦長

COMPARISON CHART



COLOR

PAPUA PUZOCK

PUZOCK

パゾック級輸送艦

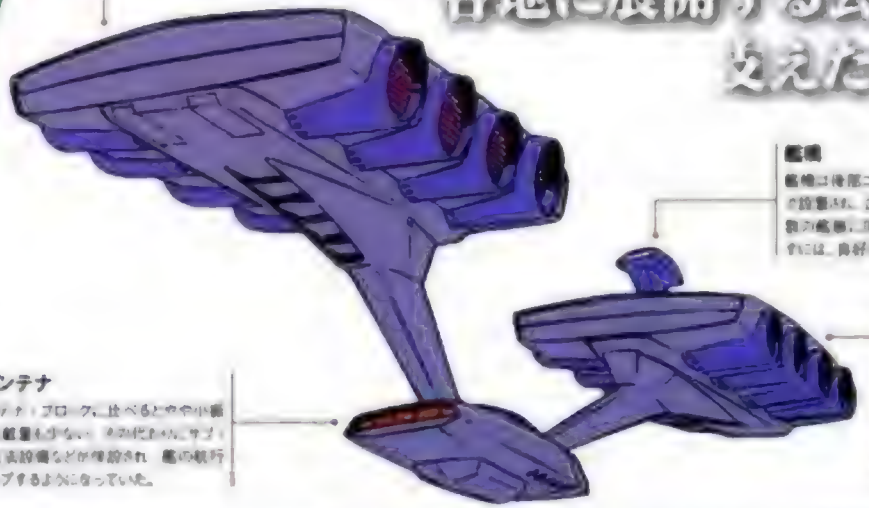
宇宙輸送艦

ZEON

各地に展開する公国軍を支えた輸送艦

前部コンテナ

艦首に当たる部分はコンテナとして機能する。このブロックには主に前線に送られる兵員と食料やおおまかな消耗物資が搭載されるようだ。



艦橋

艦橋は後部コンテナから突き出すような形で設置され、広い視界を確保している。複数の艦橋、同時に一切存在しないと艦船を操るには、良好な視界が必要だったようだ。

後部コンテナ

後部コンテナ・ブロックは兵員や整備機器が搭載に充てられる。またブロック後部には主機関、熱核融合エンジンが置かれ、補給物資を満載した艦を動かす役目を担った。

中央部コンテナ

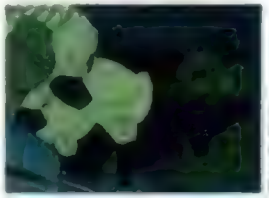
前後のコンテナ・ブロックに比べるとやや小振りであり、積載量も少ない。そのためかサブ・ブリッジや航法設備などが増設され、艦の航行をバックアップするようになっていた。

戦争継続に必要な武器や戦略物資の輸送を司る輸送艦艇

一年戦争におけるジオン公国軍の技術的産物といえばMSが筆頭に挙げられる。18mを超える人型兵器は一部将校の期待とは裏腹に実戦で多大なる戦果を挙げ、以降の兵器開発にパラダイムシフトを発生させるほどの存在となった。しかしどんなに高性能のMSと言えども単体で戦闘が継続できるわけではない。戦闘継続には戦線を支える戦力（兵員や武器など）の他に補給物資と補給艦の確保が不可欠である。特に地球の実効支配を画策する公国軍にとって、公国本国～地球間の長大な距離を超えた補給は戦略上、重大な意味を持っていた。そこで登場したのが補給艦や輸送艦である。これら艦艇が兵站任務を担い、前線部隊の活動を支えたのだ。ただし公国軍の戦略と補給／輸送艦の配備計画には若干のずれがあり、一年戦争緒戦では物資輸送が重圧する危険性があったらしい。この局面を打開するため、まず公国軍は旧来のミサイル戦闘艇を改修した補給艦（パプア級）を配備。それに補給艦の需要を見計らって新規設計による輸送艦（パゾック級）を投入した。この二段構えの作戦によって、公国軍は地球に降下した兵員たちの活動を支え続けたのである。

艦載機　積極的な戦闘のためではなく自衛用としての搭載

パプア級やパゾック級は空母ではなく、搭載物資はあくまで前線に向けてのものなので、正確には「艦載機」は有していない。しかし中には自衛用として旧型MSを搭載した艦もあり、艦の防衛任務に充てられたようである。



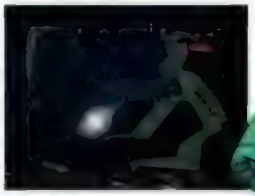
■ MS-05B
ザクI

■ MS-06F
ザクII F型

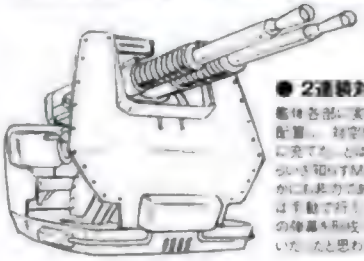
基本能力　効率的な補給作業と圧倒的な積載能力を支える艦体構造

物資輸送を担当するパプア級やパゾク級にとって「いかに多くの物資を積載し、その物資を迅速に前線に輸送するか」との命題が第一義となる。両級に見られる特異な形状は、この命題を満たすために開発陣が試行錯誤した結果なのであろう。パプア級の双胴構造は、かつてはこの部分にミサイルを搭載したことの名残である。それがコンベア・パイプを介した両舷への同時補給能力へと繋がり、片方のブロックだけでムサイ級1隻の完全補給が可能となった。一方のパゾク級は艦体を3つのコンテナ・ブロックに分割することで効率的な補給を可能にし、最大で4隻のムサイ級に対して同時補給を実施できるまでになった。さらに積載量も増強され、パゾク級1隻で60機ものMSを運搬可能と言われる。一年戦争当時の連邦軍にはこれほどまでの積載能力を誇る輸送艦は存在せず、如何に公国軍が兵站の重要さに気を遣っていたかがわかるというものである。

■ 基本構造（パプア級）

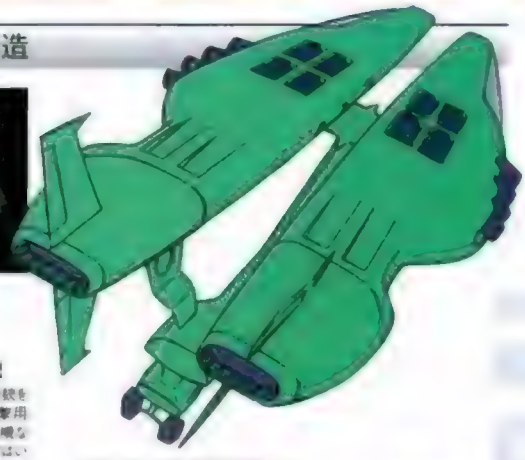


口さがない将校からは「くたびれた鶴」と揶揄されたパプア級。とはいえ補給と輸送能力にくたびれたところはなく、かつてミサイルを搭載した双胴の艦体に補給物資を満載し、前線の友軍艦艇に送り届けている。

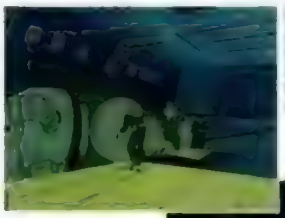


● 2連装対空機銃

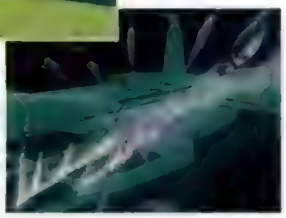
艦体各部に実体弾迎撃機銃を配置し、対空砲座や近接用に充てるが、とはいえ戦時喪失率の高いMSに対し、下はいかにも非力であり、この機銃は手動で行う、事実上のための体裁を取るのがせいぜいだったと思われる。



上方から眺めると双胴構造をなしたパプア級の全体像がよくわかる。脆弱なようにも見えるものの補給任務にはこれで充分だったようだ。



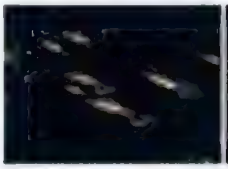
画像はパプア級の艦首搬入口の内部。175mもの巨体を誇るザクIIF型を搭載しても、内部スペースには充分過ぎる余裕があるのが見て取れる。

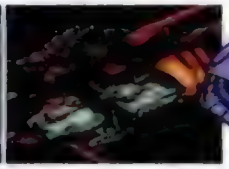


補給や輸送任務では優れた能力を発揮したパプア級だが戦闘は不得手であり、戦闘艦（コア・ファイター）を相手に苦戦を強いられたこともある。

■ 基本構造（パゾク級）

計3基ものコンテナ・ブロックを有する理由としては、ひとつのコンテナに被弾しても、他のコンテナに累が及ばないようにするためと考えられる。貴重な補給物資を確実に送り届けるための堅実な艦体構造と言えるだろう。





一年戦争の時点ではパプア級に次ぐ旧型艦になりつつあったとも言われるが、戦争後半での補給線を支え、さらに戦後にも運用が確認されている。

後部コンテナ・ブロックに設置された推進器は優れた航行能力を有し、長距離航行だけでなく、月近郊での単艦離着陸も可能にするほどと言われる。

KOMUSAI

コムサイ

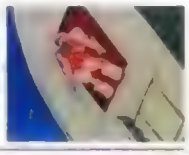
大気圏突入カプセル

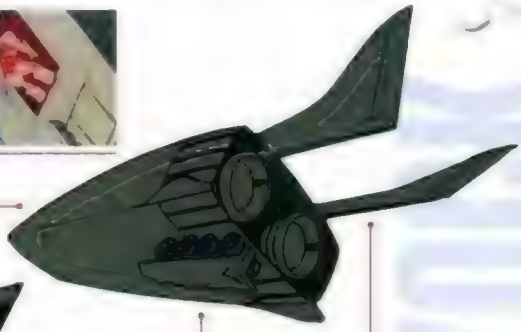
ZEON

大気圏内外で運用され艦隊勢力を支援した小型艇

ペイロード

MSを2機搭載できるだけのスペースが確保され、地上と衛星軌道上の友軍同士で物資をやり取りすることもあった。ハッチは船体底部に位置している。





基本構造

大気圏突入の妨げにならないよう、艦体表面の凹凸は極力排除されている。また大気圏突入後の飛行能力を獲得するため、リフティング・ボディーとしても機能したようだ。

コクピット

船体に半ば埋もれるように設置されているのは、大気圏突入時の影響を考慮したため。船窓も小さいが操艦は目視で行う必要があった。

車輪

車輪を備えT字型のパーツはムサイ級に設けられたガイドレールと噛み合う仕組み。そのため離陸時には、これとは別の着陸脚が用いられる。

メイン・スラスター

船体サイズと比すると大き過ぎる熱核ロケットエンジンを2基搭載している。ただし、この機関が生み出す膨大な推力によって、本艦は単独での大気圏離脱が可能なのである。

安定翼

船尾に設けられた安定翼は主に大気圏内飛行時の軌道変更に用いられ、軽快な機動性を生み出した。

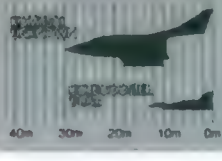
地上部隊との連携に用いられた小型往還機

地球連邦に宣戦布告し、地上への侵攻を図る公国軍には、越えなければならない大きな壁があった。大気圏の存在である。部隊を地上に降下させ、橋頭堡を確立するためには精密な大気圏突入手段が必要であり、この命題に公国軍はシャトルやHLVで応えた。確かに大量の物資を目標地点に降下させるのにはシャトルやHLVは有効である。だがその一方、物資を満載した巨体は鈍重であり、突入途中に撃墜されかねない。機体と共に輸送物資が消失すれば部隊の維持のみならず、作戦遂行にも重大な影響が生じかねない。また小部隊の移動にHLVの運用はあまりに不経済だ……。これらの要望に応えるべく公国軍技術陣が提示したのが小型大気圏突入カプセルの開発だった。しかも小型カプセルを航宙艦に搭載すれば、艦隊行動にも支障が生じることはない。こうして誕生した小型カプセルは、ムサイ級軽巡洋艦に搭載されたことから「コムサイ」と名付けられた。そして様々な降下作戦に用いられることになったのである。

■ SPEC

全長	――
武装	バルカン砲
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクIIF型　ザクIIS型 他
艦長	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

新規設計が盛り込まれた実験機

ZMT-S13G

ゴッゾーラ
GODZORLA

SPEC

全高	——（頭頂高 14.6m）
重量	8.1t（全備重量 20.9t）
ジェネレーター出力	4,990kW
スラスター推力	49,860kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	腕部バルカン×2　ビーム・ローター（シールド）　大腿部9連マルチランチャー×2／ビーム・ライフル　ビーム・サーベル（ビーム・ガン兼用）×2 他
所属	ザンスカール帝国
搭乗者	ガリー・タン

COMPARISON CHART

COLOR

胴体部
本機の設計においてはZM-S08G ゾロのような分離・変形機構は廃されており、非変形機による技術検証の意図が窺える。また、胴体部には近接射撃兼用の固定武装が装備された。

腕部
腕部の構造はシンプルで、固定武装などは配されていない。左前腕部に装備するビーム・ローターは、ローターを発生させるビーム・エミッターが従来型の4基から3基に減らされている。

背部
バックパックは既存機種のものに比べて大型であり、後方に張り出した形状が特徴。重力下での運用を前提としているためか、下方への推進力も考慮したスラスターの配置となっている。

脚部
大腿部は固定武装を内蔵しているため大型化しており、脚部はアンバランスな形状となっている。なお、機体各部に配したアポジ・モーターの総数は12基でZM-S08Gの半数以下に減らされている。

新型機開発の礎となった試作MS

ZMT-S13G ゴッゾーラは、ザンスカール帝国軍（ベスパ）が開発した地上用試作MSである。重力下の運用データ収集を目的とした実験機で、それをZM-S08G ゾロの後継機となる汎用MSの開発に反映することを想定していた。また、実験機でありながらも実用に耐え得る性能を有しており、実戦テストも視野に入れていたと言う。

ザンスカール帝国軍がこのような実験機を必要とした背景には、戦力の整備不足という問題があった。ザンスカール帝国軍は大規模な地球侵攻を計画していたが、地上での初期の主力機であるZM-S08Gは多機能性に優れる一方で総合性能に難があった。そのため、新型機の開発は初期地球侵攻と並行して進められた。

本機は地球のラゲーン基地で組み立てが進められ、各種テストが行われる予定であった。だが、U.C.0153.04.08、組み立てが終わったばかりの本機は戦友の仇討ちに逸ったガリー・タン少尉によって強奪され、リガ・ミリティア秘密工場への襲撃に用いられた。そこでウッソ・エヴィンのLM312V04 Vガンダムと交戦し、撃墜されることになる。しかし、その戦闘データは回収され、結果的に開発目的のひとつは達成されたのである。

関連ファイル

ZM-S08G ゾロ	V-01-11
ZMT-S12G シャッコー	V-01-15
ファラ・グリフォン	V-02-22
ザンスカール帝国のパイロット	V-02-31
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

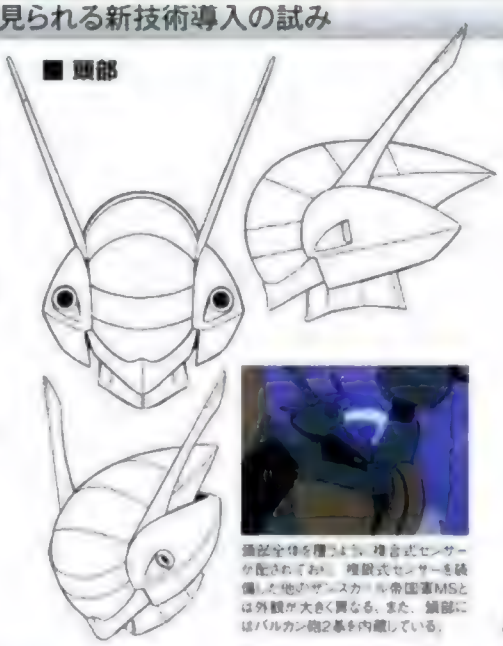
FILE PREVIEW

ザンスカール帝国軍、通称ベスパの地球侵攻部隊のパイロットたち。ラゲーン基地に所属するガリーダンは、仲間の仇討ちのためゴッゾーラで出撃している。

機体構造　機体構造の細部に見られる新技術導入の試み

ZMT-S13Gは、ZM-S08Gとは異なる方向性から次期地上用主力MSに適する技術を模索した実験機であった。その試みの最たる例が、頭部の複合式センサー（全方位タイプセンサーとも）である。これは、可視領域の光学情報と赤外線などの不可視領域の情報を同時に感知・処理できるというもので、従来型のセンサーに比べて索敵能力が大幅に向上していた。また、ビーム・ローターも従来の主流であった4枚翼のものではなく、3枚翼タイプの実用化が試みられている。この技術進展が、ZM-S27G ドムットリアの2枚翼タイプのビーム・ローターに繋がっていたと言える。

■ 頭部



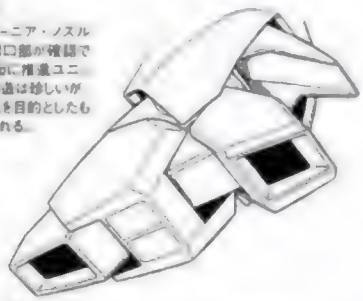
頭部全体を覆うように、複合式センサーが配されており、複眼式センサーを装備した他のザンスカール帝国軍MSとは外観が大きく異なる。また、頭部にはバルカン砲2基を内蔵している。

■ 側面

上は胸部を省略した状態の機体図と、左腕部を示したもの。スタビライザー状の装甲板を備えた大型のバックパックや、3枚翼（トリニティタイプとも呼ばれる）のビーム・ローターが特徴。

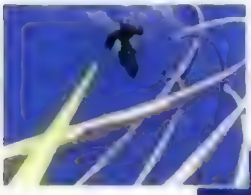
■ 足裏

足裏にはバーニア・ノズルと見られる開口部が確認できる。推進面に推進ユニットを配する構造は珍しいが機動性強化を目的としたものとも考えられる。

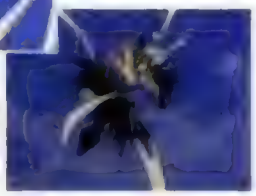


武　装　ZM-S08Gの問題点を解消すべく装備された固定武装群

ザンスカール帝国軍の初期地球侵攻で主力機として活躍したZM-S08Gは、対MS戦闘における火力不足を指摘されることも少なくなかった。そのため、ZMT-S13Gでは固定武装による戦闘力の向上が図られた。そうした意図の下で装備されたのが、胸部のビーム・サーベル兼用ビーム・ガンと、大腿部の9連マルチ・ランチャーであった。一方、専用の携行武装は用意されていなかったらしく、ガリーが強奪した際にはZMT-S12G シャッコーのものと同型と思われるビーム・ライフルを持ち出していた。携行武装の検証までは想定されていなかったとも考えられる。

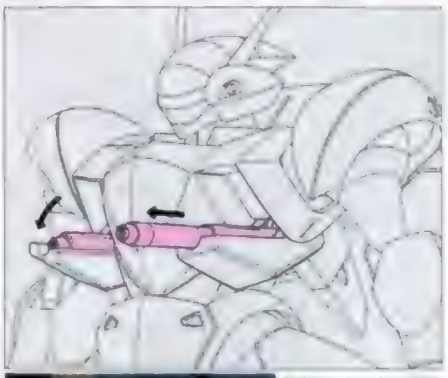


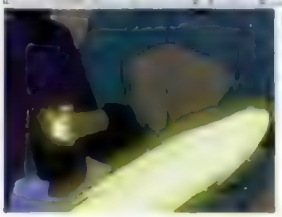
機動性と運動性に優れ、格闘戦性能は低くなかったと見られる。リガ・ミリティア地区工場への襲撃では、地上からの集中砲火をことごとく回避している。



LM312V04 Vガンダムとの交戦では、ビーム・サーベルを用いた近接戦闘を展開、敵機を小破にまで追い込んだが、最後は機体を両断され撃墜された。

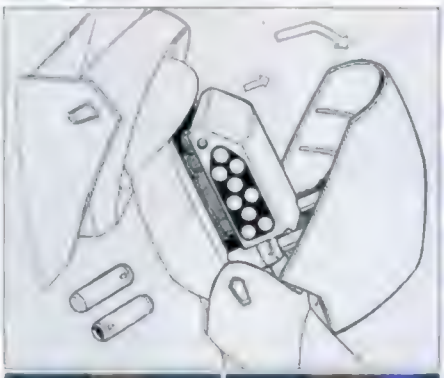
■ ビーム・サーベル／ビーム・ガン

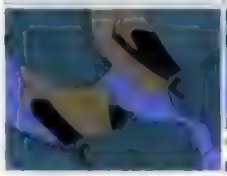


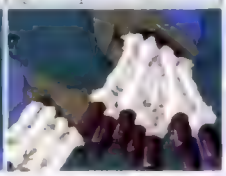


胸部ビーム・ガンは収納式で、射撃時にはカバーが展開して砲身が引き出される。また、砲身部を取り外してビーム・サーベルとして使用できる。

■ 大腿部9連マルチランチャー





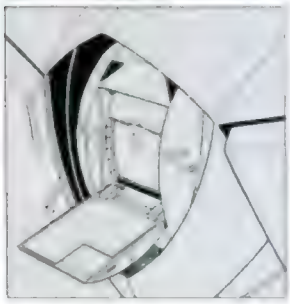


上図は9連マルチ・ランチャーの展開構造を示したもの。使用時には大腿部外側のカバーが開き、ランチャー部が横にスライドする。

コクピット　標準的な内部構造

ZMT-S13Gのコクピットは胸部中央に位置しており、内部構造はザンスカール帝国軍MSの標準的なコクピットに準じている。その特徴として、円筒状のコントロール・スティックや、戦闘時の衝撃からパイロットを守るためのベルト状のショックバルーン（エアバッグ）が挙げられる。

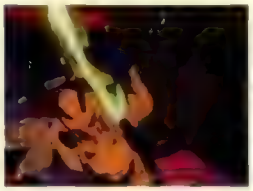
■ ハッチ開放時



胸部中央の装甲が左右に開いた後、外部ハッチが下方に展開して乗降用のステップとなる。次いで内部ハッチが上にスライドして開く。

MORE INFO!　ベスパの試作MS

ザンスカール帝国軍は、ラゲーン基地に配備したイエロージャケットによる試作MSの試験運用を積極的に進めた。実戦部隊を兼ねるイエロージャケットが試作MSの実戦テストを行い、その性能を評価して後発機の開発に反映するという手法が、ザンスカール帝国軍のMS開発計画の根幹にあったのである。そうした方針の下で運用された試作MSは、ZMT-S13GやZMT-S12G、ZMT-S16Gメッメドーザなど多数に上る。しかし、実戦投入された試作MSのうち、制式採用に漕ぎ着けた機体はひと握りであり、その多くは試作段階で検目を終えていったのである。



ZMT-S12Gは試作機が民間人に奪われるというアクシデントに見舞われながらも、その性能が評価されて量産化に至った。

ZMT-S16G
メッメドーザ
ZMT-S13Gなどと同時期に試験運用が行われていた地上用試作MS。アーティ・ジブラルタル攻防戦において実戦投入されたが、制式採用は逃した。

FREEDEN II

フリーデンII

宇宙戦艦

unknown

第8次宇宙戦争に参加したフリーデンの宇宙拠点

ブリッジ

[illegible]

機首

機首部分には垂直にマストのようなものが立てられている。これはフィールド発生器で、発生したフィールドによってビームの直撃を回避するものであった。

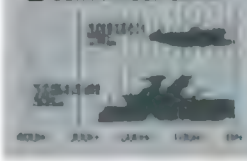
関連ファイル

[illegible]

■ SPEC

全長	173m
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
論甲材質	――
武装	2連装対空ビーム砲×4　ミサイルランチャー　対空レーザー　フィールド発生器
所属	フリーデン
艦長	ジャミル・ニート

■ COMPARISON CHART



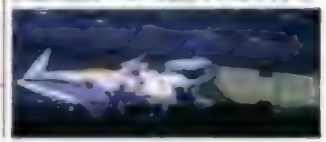
■ COLOR

MSハッチ

[illegible]

拡張性

[illegible]



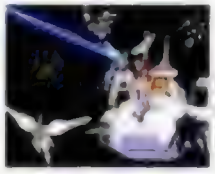
改修された旧地球連邦軍系の宇宙戦艦

「ニュータイプの保護」を掲げ、北米大陸を奔走していたバルチャー・フリーデンは、その特殊な理念から政府再建委員会（のちの新地球連邦軍）や宇宙革命軍と接触することとなった。両勢力は再び対立の様相を呈しており、フリーデンもその戦闘に巻き込まれたのである。ジャミルをはじめとしたフリーデンのクルーは、新たな宇宙戦争を止めるべく、宇宙へ上がることを決意。その移動手段として用いたのがフリーデンIIである。

フリーデンIIは、カリス・ノーティラスが部隊長を務める反連邦政府組織が、北米大陸の軍事基地で保有していた宇宙戦艦である。元々は旧地球連邦軍製の戦艦で、艦を発見した反政府組織の手によって改修が進められていた。大型の対空ビーム砲や防御用のフィールド発生器など、複数の装備を備えた高性能艦であり、MSの格納庫も備えている。また、少人数でもコントロールが可能となっており（最大乗員人数は52名）、少数精鋭のフリーデンクルーでも運用が行える機構であった。ちなみに本艦はクルーたちに「フリーデン」と呼ばれていたが、陸上戦艦と区別する必要から、フリーデンIIと表記される。

艦載機　ガンダムタイプの搭載

フリーデンにはガンダムDXをはじめとする4機のガンダムタイプ、さらにエニル・エル専用のジェニスカスタムなど計6機のMSが搭載された。さらにガンダムタイプのサポート機であるGファルコンも搭載されている。



[illegible]

■ GX-9901-DX
ガンダムDX

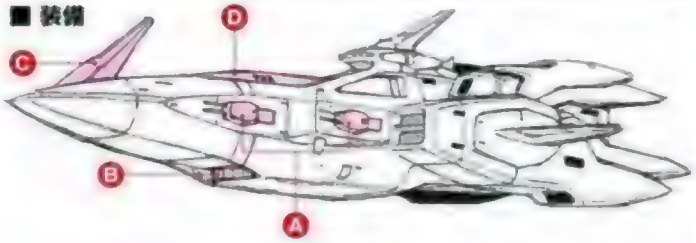
■ GW-9800-B
ガンダムエアマスター・バースト

■ GT-9600-D
ガンダムレオパルト・デストロイ

構造／武装　優れた戦闘能力

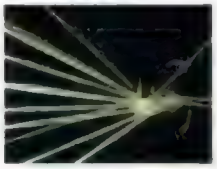
フリーデンIIは、MSの運用を主眼とした艦であるが、最前線での戦闘にも対応している。2連装の対空ビーム砲を側面部に4基備えるほか、底部にはミサイルランチャーを、艦上部にはレーザーも設置された。また、機首に設置されたフィールド発生器は、ビーム偏向器の役割を果たし、ビーム砲の直撃を回避できる機構となっている。これらの装備群が反連邦政府組織の改修によって設置されたかどうかは不明である。だが、その高い戦闘性能によって撃破を免れたと言っても過言ではない。

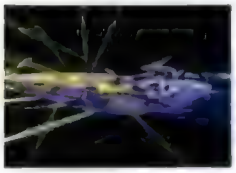
■ 装備



Ⓐ 2連装対空ビーム砲

艦体両側面に設置された本艦の主砲。対艦戦用の武装であり、ふたつの砲口から同時にビームを発射することが多かった。

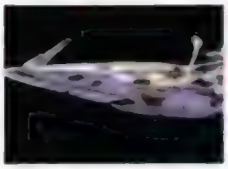




月のD.O.M.E.（ドーム）にも寄港するなど、ほぼ独立部隊であったフリーデンクルーの貴重な移動手段として活躍した。

Ⓑ ミサイルランチャー

底部に設置されたミサイルランチャー。高速でミサイルを射出する。牽制や迎撃などの用途で使われた。



Ⓒ フィールド発生器

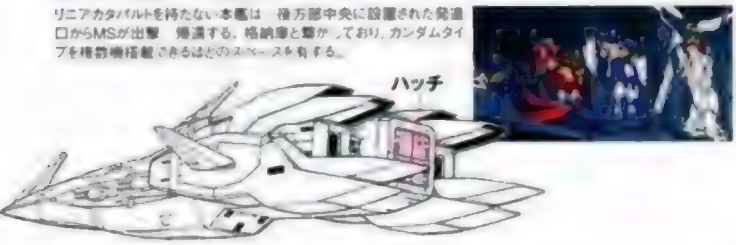
発生したフィールドによってビームを再生させる偏向器。艦の前方に展開されており、ビームの直撃を極力回避することができた。

Ⓓ 対空レーザー

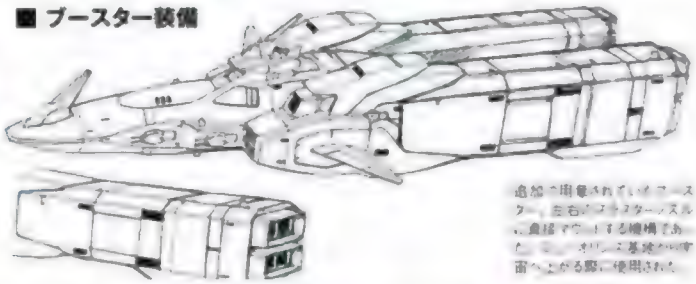
艦上方に設置されたレーザー。砲口が側面を向いており、サイドから迫る敵に向けて攻撃が可能となっていた。

■ MS発進口／格納庫

リニアカタパルトを持たない本艦は、後方部中央に設置された発進口からMSが出撃、帰還する。格納庫と繋がっており、ガンダムタイプを複数機搭載できるほどのスペースを有する。



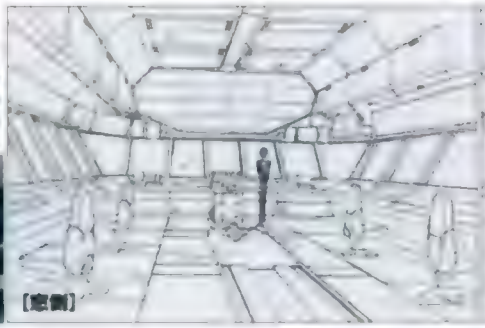
■ ブースター装備

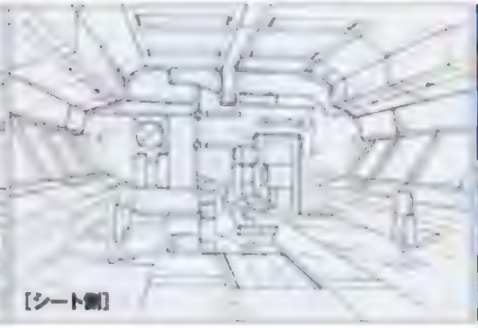


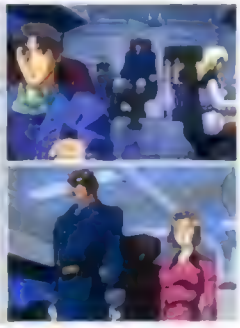
追加で用意されているブースター。左右のブラスターツールに直接マウントする機構であった。コロニオリンス基地から宇宙へ上がる際に使用された。

■ ブリッジ

ブリッジの内部。左は窓側、右はシート側となっている。操舵席は正面に、オペレーター席は左右に設置されている。艦長席は後部中央に設置され、全体の指揮をスムーズに行える構造であった。


[窓側]


[シート側]

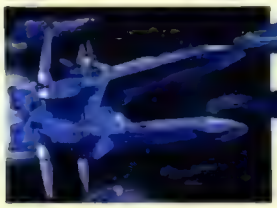


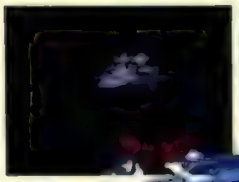
MORE INFO!　A.W.0015の宇宙戦艦

■ 新地球連邦軍

アマネセル

新地球連邦軍の旗艦として運用された大型戦艦。艦の至るところにビーム砲を装備するほか、リニアカタパルトも備えるようだ。指導者のフィクス・ブラッドマンが乗艦。





アオヤギ級宇宙戦艦

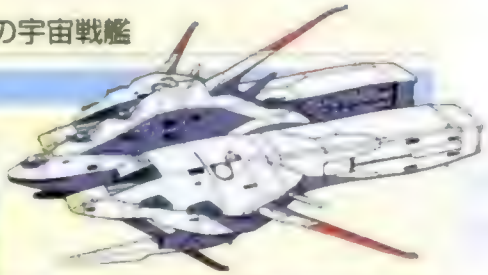
第7次宇宙戦争時代から主力として運用された戦艦。アマネセルの護衛など、前線部隊の形成に多くの艦が投入されている。

バルトーク級宇宙巡洋艦

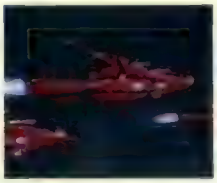
大気圏離脱能力を有する中型の巡洋艦。カロード・ランがティファ・アディールを追って宇宙へ向かった際に乗艦している。

■ 宇宙革命軍

ガーベラ



宇宙革命軍の旗艦として運用され、ザイデル・ラッソが乗艦した。大型のブースターを備えており、航行力に優れている。



アストラーザ級宇宙巡洋艦

ガーベラの護衛などに用いられた宇宙革命軍の主力艦。輸送用にも使用されるなど、その運用性は高い。

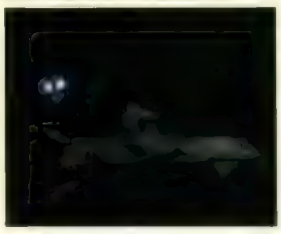
小型偵察艦キグナス

偵察用に用いられた小型艦。反革命軍組織の捜索にも使われ、サテリコンの拠点を発見している。

■ サテリコン

宇宙巡洋艦ヴァローナ

サテリコンが旗艦として運用した宇宙巡洋艦。丸みを帯びた全体の形状から、宇宙革命軍から奪取したものだと推測される。



再生 能力を持つMS

ZGMF-X11A リジェネレイト

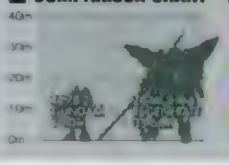
REGENERATE

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	35.61m
重量	198.02t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	ロングビームライフル ビームサーベル×4
所属	ザフト
搭乗者	アッシュ・グレイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭頂部にある大型のセンサーやフェイス部のツインアイ式カメラなど、本機のベースとなっているGAT-X303 イージスガンダムの面影を残す。なお、後頭部の先端にはビーム砲を備える。

腕部
腕部と脚部は同じパーツ。変形して各パーツへと分かれ、MA時は4本ある脚部の一対となる。部分的な変形により、脚部爪先にあるものと同じビームサーベルを展開可能。

背部
大きく張り出したバックパック部分こそが、ZGMF-X11A リジェネレイトの本体である。腰部側に張り出した大推力のスラスターポッドは、大腿部の一部が変形したもの。

脚部
腕部と同パーツ。この部位もまたベース機であるイージスの特徴——爪先のプレートから展開されるビームサーベル——を備えており、共通点が見受けられる。

イージスを基にしたZGMF-Xシリーズ「11番目の機体」

地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズを奪取したザフトは機体を解析。ZGMF-600 ゲイツやZGMF-Xシリーズにそのデータがフィードバックされている。これらを基にした兵器の中でも、ZGMF-X11A リジェネレイトは他に類を見ない特殊性を得た。GAT-X303 イージスガンダムをベースとしながら、本機はまったく別種のMSとして完成する。人型の概念に囚われないX300系の機体フレームを参考に用いた本機は、イージスの特徴であるMA形態への可変機構を踏襲しつつ、機体各部に合体変形機構を導入。さらにコアユニットをバックパックとすることで身体を代えのきく予備パーツとして捉え、既存機にはないフレキシブルな戦い方を実現した。ダメージを負った身体を即座に予備パーツで代替する本機のコンセプトは、機体名の「リジェネレイト」＝「再生」そのものと言えよう。なお、本機はZGMF-X10A フリーダムガンダムとZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムの間の型式番号「ZGMF-X11A」が与えられた、ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載する「11番目の機体」である。

ザフト特殊防衛部隊所属のアッシュ・グレイが搭乗し、ジャンク屋のロウ・ギュールらと激闘を繰り広げた。

関連ファイル

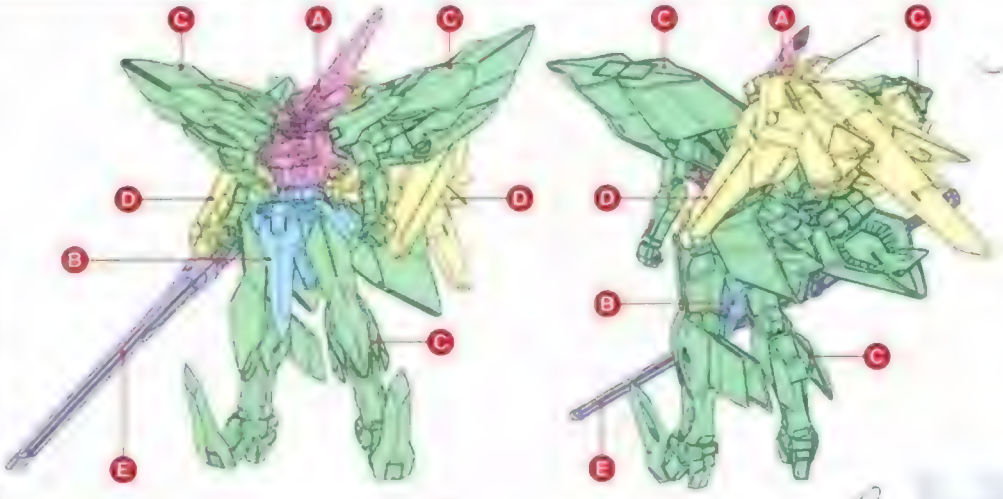
GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
GAT-X303 イージスガンダム	SEED-01-07
C.E.のガンダム	SEED-03-19
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20
C.E.71の個人兵器と重事部点	SEED-03-43

FILE PHOTOS

地球連邦軍の開発した、第1期GAT-Xシリーズのうちの1機。X300系フレームを採用し、MS形態とMA形態を変形して使い分ける可変機構を装備している。

機体構造／武装　身体各部のユニット化と代替パーツによる再生機構

本体が制御する各部ユニットの合体により身体を構築スペアのユニット（予備パーツ）はコンテナに内蔵されて戦場に送られる。身体各部が可変機構や武装を内蔵するためかMS形態の全高は35.61mに達し、GFAS-X1 デストロイガンダム（38.07m）に迫るほど。専用の携行武装はロングビームライフルのみだが、その巨体とビームサーベルにより格闘戦も得意とする。各パーツのストックこそ再生の拠りどころであり、ジェネシスαでの戦闘では予備パーツが先んじて破壊された結果、再生能力が封じられてしまう

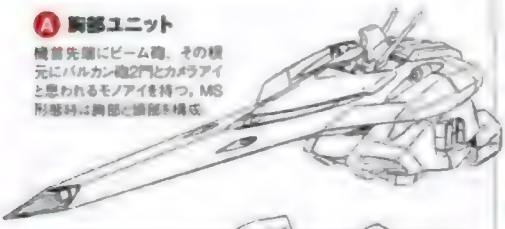


■ 各部ユニット

バックパックのコアユニットと、胸部、腰部、腕部、脚部ユニットにより構成。各ユニットは独立した航宙機でもあり、武装も施されている

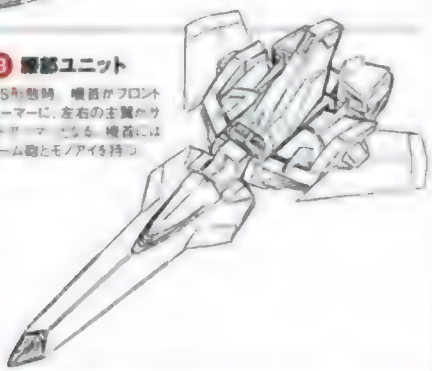
Ⓐ 胸部ユニット

機首先端にビーム砲、その根元にバルカン砲2門とカメラアイと思われるモノアイを持つ。MS形態時は胸部と頭部を構成

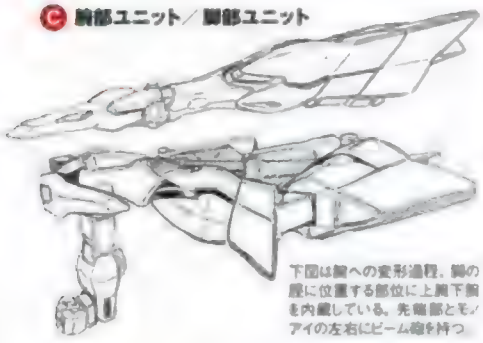


Ⓑ 腰部ユニット

MS形態時、機首がフロントアーマーに、左右の主翼がサイドアーマーとなる。機首には ビーム砲とモノアイを持つ



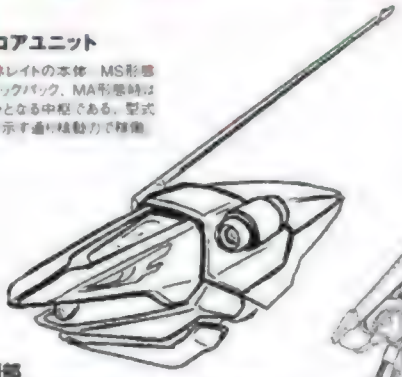
Ⓒ 胸部ユニット／脚部ユニット

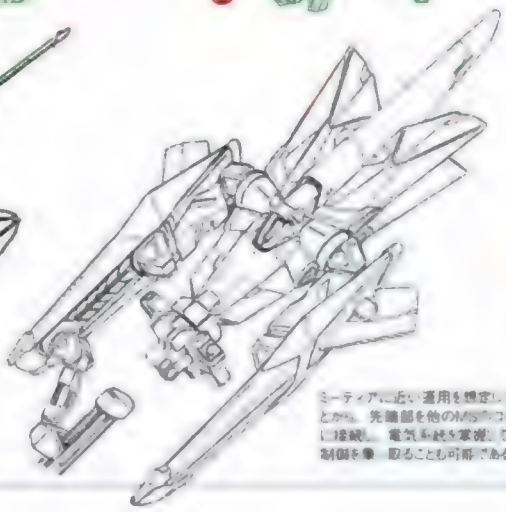


下図は脚への変形過程。脚の膝に位置する部位に上腕下腕を内蔵している。先端部とモノアイの左右にビーム砲を持つ

Ⓓ コアユニット

リジェネレイトの本体　MS形態時はバックパック、MA形態時は上半身となる中枢である。型式番号が示す通り核動力で稼働





● 頭部

本体であるバックパックの中央に位置するセンサーとつの頭部。メインカメラはモノアイ式で前、ヘールド状のアンテナを備える。コクピットはこの部位に存する

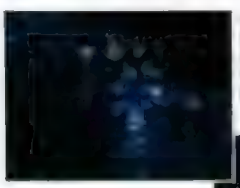
ミーティアに近い運用を想定していたことから、先端部を他のMSとコネクターに接続し、電気系統を掌握して機体の制御を奪い取ることも可能である

Ⓔ ロングビームライフル

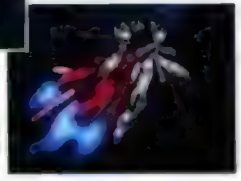
長大な砲身を備えることから射撃精度は非常に高いと見られる。右バインダー内側に備えた、スライド式のジョイントで保持することが可能

変　形　3種の形態を備えた可変機構

本機の形態は3種類用意された。MS形態と巡航形態のほか、戦闘を前提とした本機独自の四脚形態である。なお、巡航形態は、大出力レーザー発振器であるジェネシスαのレーザーを後部で受け、推進剤の爆発的燃焼による超加速「ライトクラフト・プロパルジョン」が可能となる。



GAT-X207 ブリッツガンダムに搭載されていた、ミラージュコロイドシステムも搭載している。核動力の恩恵もあり、巡航形態における隠密行動を可能としていた



イージスのように、巡航形態の先端部分だけを変形させた簡易形態での運用も可能であった

■ MA巡航形態

ベースであるイージスのMA形態を踏襲した高速巡航のための姿。レーザー加速システムにより超加速と長距離航行能力を得ることができる

■ MA形態

コアユニットを上半身として備える、ある意味で本機の真の姿。攻撃を受けた際にMA形態へと変形することで、機体が受けた衝撃を吸収する。

GNアーチャーの原型機

GNY-0042-874 ガンダムアルテミー

GUNDAM ARTEMIE

■ SPEC

全高	―― 頭頂高 17.3m
重量	29.4t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームスプレーガン　GNビット×4
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ガンダムマイスター874

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　YELLOW　RED　GRAY

腕部
形状自体はGNR-101A GNアーチャーとほぼ同じ。これは本機を再設計した機体がGNアーチャーだからである。シンプルな形状を備えた腕部は、GN-004 ガンダムナドレに通じるものがある。

胴体部
他のガンダムと同様、機体中央部にコクピットを有する。ただ、太陽炉の装着場所が他の第二世代ガンダムと異なっており、背中側ではなく腰部側に設けている点が特徴である。

背部
GNスラスターの左右に装備された4基のGNビットは、本機のスラスターユニットとしても機能する。腰部に設けられた太陽炉ユニットは、大型GNコンデンサーへと換装することも可能。

脚部
GNアーチャーと基本的には同じ形状だが、それぞれ脚パーツが異なる。GNアーチャーへの再設計後はブレード状のもの。変更、飛行形態への可変機構を備えたことで、整流板の機能も持たされたのかもしれない。

トライアルシステムを実装した幻のガンダム

「トライアルシステム」――太陽炉を搭載した機体に対し、ヴェーダを介して強制コントロールするためのシステムである。ガンダムマイスターの中でも限られた者にだけ託されており、第三世代ガンダムではGN-004 ガンダムナドレのみが実装する。だが、同システムを実装された機体は、ナドレだけではなかった。それがGNY-0042-874 ガンダムアルテミー（ガンダムブルトーネも実装、もしくは実装予定だった）である。

本機はガンダムマイスター874のために開発されたものの、データ上の存在であった彼女が肉体を得ることを拒否したことから開発中止になっていた。しかし、野望を抱くイノベイド、ビサイド・ペインにトライアルシステムをもって対抗するため急遽完成させたのである。

背部にある4基の羽のようなGNビットと腰からつき出た太陽炉ユニットから、蜂を連想させるシルエットを持つ「ガンダムアルテミー」。この名は月の女神アルテミスから874が名付けたものである。アルテミスは豊穣と蜂を象徴しており、蜂は「8」の軌道を描いて飛ぶ。そのことと、874と彼女の肉体として誕生した887――ふたりの名にもあやかってのダブルミーニングである。

関連ファイル

GNR-101A GNアーチャー	00-01-11
GNY-004 ガンダムブルトーネ	AGS-01-208
ガンダムマイスター874 専用	AGS-02-24
黒鷹のガンダム	00-03-20
GNファングとGNビット	00-03-27

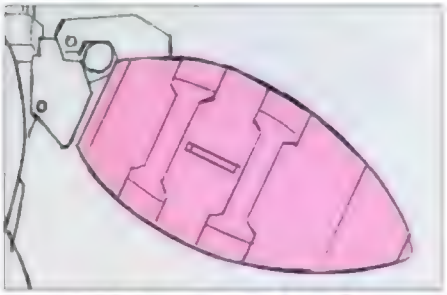
FILE PREVIEW

本体から遠隔操作して操る簡易ユニット。ミニサイズのMSと小型ビーム砲やビームサーベルを持つ。設備において GNフィールドを展開する移動式の盾としても使われる。

機体構造／開発過程　GNアーチャーへと至る機体

データ上の存在であるガンダムマイスター874は機体にデータ転送して操縦するが、容量すべてはダウンロードできないためヴェーダとのリンクが必須であった。リンク途絶の可能性を考慮し、武力介入の際は肉体での操縦が必要とされ、874が肉体を得ることを条件に開発されるだが、紆余曲折で一度しか使われず、のちにガンダムの支援機「GNアーチャー」に改造された希有な機体である。

■ 太陽炉ユニット



主動力となる太陽炉は腰部に装備。GNコンデンサーを用いた場合の稼働時間は、最長でも30分ほど。粒子ビームを使わない場合、である。

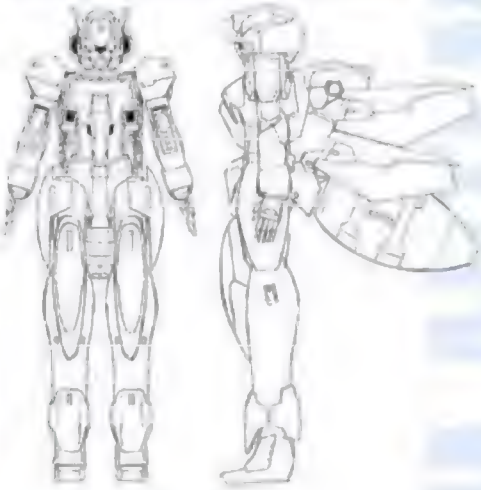
■ 頭部

他のガンダムと同じく、ツインアイを採用したメインカメラを持つ。アンテナは小型で、V字状ではなく板状のものが用いられている。

マスクの下にGN粒子ケーブルが存在。ナドレではこれがガンダムヴァーチェへのGN粒子供給の役割を持つため、本機も換装用外装の計画があったのかもしれない。

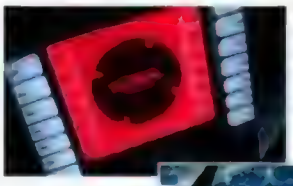
■ 正面／側面

本体自体は極めてシンプルな形状だと見て取れよう。背部に装着するGNビットと太陽炉ユニットが、本機に蝶のような外見を与えている。

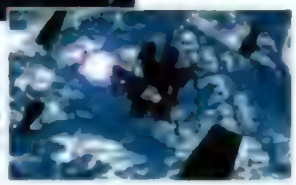


武　装　対太陽炉搭載機を意識した兵装

同じくトライアルシステム実装機であるナドレとは異なる武装が用意されている。ナドレがGNビームライフルとGNシールドというMSにとってスタンダードな武装を用いていた反面、本機はトライアルシステムの効果を高めるためのGNビームスプレーガンと、独立した攻撃端末――セファーラジエルで実用化されたGNビットを実装。その仮想敵が、明らかに太陽炉搭載機であったことが見て取れる武装を備えていた。このことから、本機はナドレよりも一歩進んで、トライアルシステムの効果をより有効に使うべく、武装込みで機体がデザインされていたものと考えられる。



「ガンダムマイスターの裏切り」という事態に対し、切り札となるトライアルシステム。本機のGNビームスプレーガンはそれを強化する装備であった。



早々にソレスタルビーイング（CB）で実用化されていたGNビット。ケルティムガンダムのGNシールドビットで本格的な導入が試みられている。

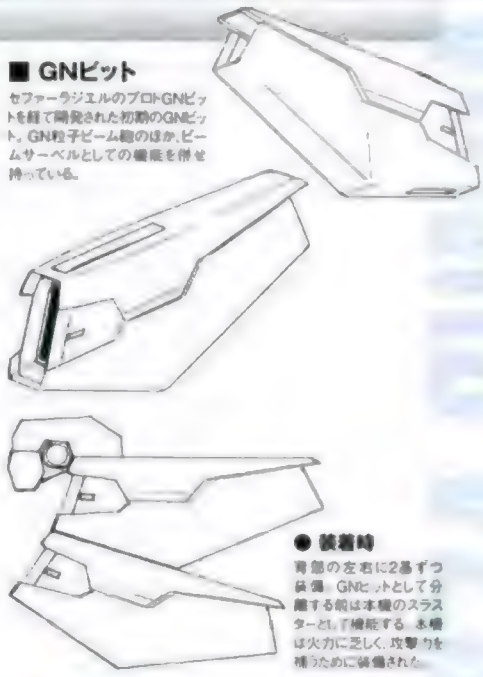
■ GNビームスプレーガン

本機の主兵装であり特殊装備。GN粒子ビームを射出する火器であると同時に、トライアルシステムの効果範囲を拡張するための機構が組み込まれている。

ブレイドアンテナの展開により、トライアルフィールドの範囲を拡張できる。これはのちにガンダムナドレの特殊装備「アクウオス」に採用された。

■ GNビット

セファーラジエルのプロトGNビットを経て開発された初期のGNビット。GN粒子ビーム砲のほか、ビームサーベルとしての機能を併せ持っている。



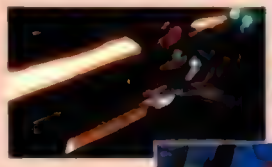
● 装着時

背部の左右に2基ずつ装備。GNビットとして分離する前は本機のスラスターとし、『機能する』本機は火力に乏しく、攻撃力を補うために装備された。

SCIENCE Key Word

再設計された機体

ビサイド・ペインとの戦闘後、アルテミーは制式採用されることなく倉庫に保管されていた。その後、ラグランジュ3のファクトリーでガンダムアリオスの支援機となるべく改造され、新たに「GNアーチャー」として新生したのである。



ガンダムキュリオスが用いたテールブースターの強化発展をコンセプトに改造され、アリオスとの合体機構を持つ。

頭部のバイザーの下には「ガンダム」としてのツインアイがあり、身体の形状にも、アルテミーの面影を残す。

ガンダムアリオスの支援機。同機との合体機構のほか、脚部への可変機構を備える。本体パーツはアルテミーのものだが、性能や運用方法は大きく異なった。

MORE INFO!

実体なきマイスター

第二世代ガンダムであるガンダムサダルスードのマイスター、874は、モニター越しでしか仲間と接触しなかった。彼女はデータ上の存在であり、肉体を得た（887から借りた）のは、ビサイド・ペインに抗うため自分のガンダムに乗る必要があった一度だけだったという。

ガンダムマイスター874

データ上の存在であるイノベイド、感情を持たなかったが、第二世代のガンダムマイスターたちと接することで、次第に人間らしさが芽生えていった。

XXXG-01SR2

GUNDAM SANDROCK CUSTOM EW VERSION

ガンダムサンドロック改（EW版）

XXXG-01SR2 GUNDAM SANDROCK CUSTOM EW VERSION

非戦のため舞い戻ったカトルの乗機

XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改（EW版）

GUNDAM SANDROCK CUSTOM EW VERSION

unknown

■ SPEC

全高	16.5m
重量	7.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ヒートショーテル×2　頭部バルカン×2
所属	L4コロニー群
搭乗者	カトル・ラバーバ・ウィナー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭頂部がトサカ状に突き出た形状となっている。内部にはセンサーが内蔵されていると見られ、額のブレードアンテナと共に機体の情報収集力を支えている。

肩部
肩部には大型の装甲が設置されている。格闘戦を想定している機体だけに、敵機に急速接近し、ショルダータックルのように肩をぶつけても問題ないように配慮されている。

背部
背部には機体の機動力を支えるバックパックを装備する。バックパック上部のハードポイントにはヒートショーテル用のマウントラッチ兼スラスターを追加で設置することができた。

脚部
格闘戦機であるサンドロック改の運動能力を支える。膝や足首の関節を覆うように、装甲が設置されているのがわかる。これにより、肉弾戦に巻き込まれても関節部のダメージを最小限とした。

肉弾戦で真価を発揮する格闘戦仕様

A.C.（アフター・コロニー）196、マリーメイア・クシュリナーダを指導者とするマリーメイア軍は、地球圏統一国家に反旗を翻し、ブリュッセルの大統領府を占拠した。彼らに対抗するため、地球圏統一国家内の諜報機関プリベンター、そしてA.C.195の戦乱終結に貢献した「G」チームが行動を開始。マリーメイア軍が占拠したブリュッセルにも彼らは姿を現し、その侵攻を食い止めようとしたのである。

L4コロニー群出身のカトル・ラバーバ・ウィナーが搭乗したガンダムサンドロック改も、ブリュッセルに登場したガンダムタイプの1機である。ネオ・チタニュウム合金すら切り裂く大型の曲刀ヒートショーテルを装備するのが特徴で、これを用いた格闘戦を得意とした。また、ガンダニュウム合金製の装甲を備えるだけでなく、耐ビームコーティングがなされたマントや追加アーマーを有するなど防御力にも秀でており、複数機と対峙するだけのパワーを有したのである。加えて、戦場での指揮力・統率力に優れたカトルがパイロットとなっていたため、プリベンターと「G」チームの連携をスムーズにする指揮官機としても運用された。

関連ファイル

XXXG-01SR ガンダムサンドロック	W-01-07
XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改	W-01-08
XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改（EW版）	EW-01-03
カトル・ラバーバ・ウィナー	EW-02-04

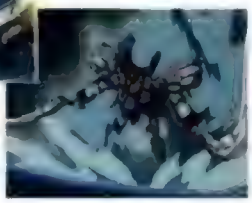
FILE PREVIEW

L4コロニー群で力を持つ富豪ウィナー家出身のガンダムパイロット。「マリーメイアの反乱」勃発後、廃棄したガンダムの奪還を目指した。

武装／構造　シンプルな格闘戦機として

本機は、ヒートショーテルを用いた格闘戦に特化した機体である。ヒートショーテルは大型かつブレード部がカーブした独特の形状のため、非戦闘時も含めて運用性に難のある兵器と言えた。だが、背部のバックパックに専用のマウントラッチを設置し、両手でスムースに引き抜くことができる構造を採り入れたことで、そうした問題点を解消している。一方で、固定火器を頭部のバルカンしか備えていないシンプルな機体構造は、ヒートショーテルの円滑な運用にこだわったからと言える。

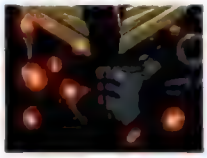
ヒートショーテルでサーベントに迫るサンドロック改。戦闘時は二刀流で使用するのが基本で、複数の敵も対峙することができた。

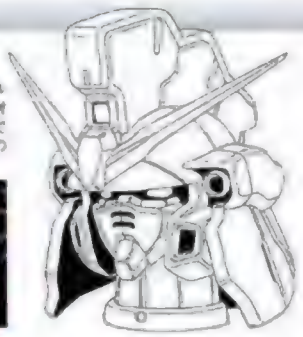


機動性能には優れており、ブリッジやビルなどを垂直飛行することや、急激な方向転換も可能としている。

■ 頭部

メインカメラの両サイドには、バルカン砲を2基装備している。連射性能に優れた実弾兵器であるが、敵機を破壊できるほどのパワーはない。





トサカ状の頭部パーツの基部には、サブカメラを前方、後方どちらにも備えている。これにより戦況の把握を容易としていた。

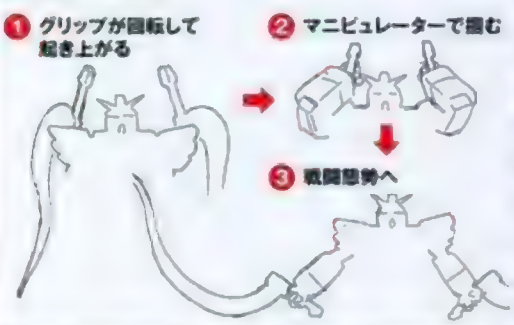
■ バックパック　バーニア

胴間節と胸部パーツの間にある装甲に、姿勢制御用のバーニアを備える。バックパックも含め、本機の機動性と運動能力を支えていた。

■ ヒートショーテル

サンドロックとほぼ同程度の長さを持つ大型の曲刀。内側、外側どちらにも刃が付いており、前後左右から迫る敵にも対応した。

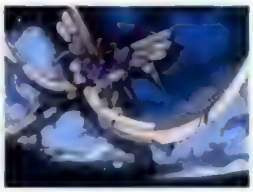
● 使用シークエンス



ヒートショーテル使用時には、グリップが回転して肩部上に突き出る形となり、マニピュレーターで素早く引き抜くことが可能となっていた。

● 背部格納時

バックパックに接続した状態のヒートショーテル。非戦闘時にはショーテルのグリップがロックされている。



ヒートショーテルの取り回しは決して良いものではなかったが、機体を熟知したカトルの操作により、その力を発揮することができた。

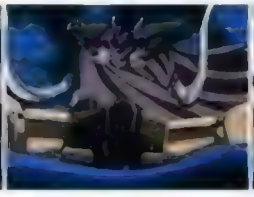
特殊装甲　機体を防御した移動形態

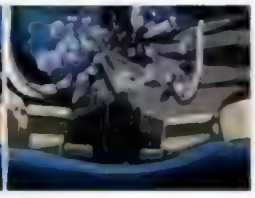
サンドロック改には、機体全体をカバーするマントと追加アーマーが用意されている。これは機体の防御力を強化するだけでなく、単機での大気圏突入を可能としていた。基本的には移動時や非戦闘時用で、戦闘に入るとパイロットが任意で着脱できる機構となっている。

装着した機体を取り戻し、地球に降下する直前のサンドロック改。マントと追加アーマーを装着しているのがわかる。

■ マント＆追加アーマー

マントには耐ビームコーティングを施すほか、耐熱機構も備える。肩部追加装甲は、マントの留め具ともなっていた。





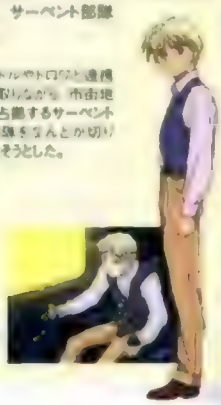
大気圏から地上に降りたサンドロック改。アーマーとマントを装着した状態でも戦闘は行えるが、腕部の可動範囲は狭まるようだ。

MORE INFO!

指揮官機としての運用

サンドロックには元々、マグアナック隊との連携運用が想定されていたため、指揮能力も高められていた。カトル自身も高い指揮能力を持っていたため、かつて「G」チームの統率を担ったこともあった。マリーメイア軍との戦闘でも、サンドロック改はプリベンターと「G」チームのリーダー的存在として活躍。数で劣りながらも、サーベント部隊と効率的に戦ったのである。

カトルやトロワと連携を取りながら、市街地を占領するサーベント部隊をうまくかき回そうとした。



カトル・ラバーバ・ウィナー
サーベント部隊の制圧を目指す傍ら、なるべく敵パイロットの命を奪わぬよう戦闘を進めている。

OZ-12SMS

トーラス
TAURUS

MD開発のベースとなった汎用可変MS

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.8m）
重量	7.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	チタニウム合金
武装	ビームカノン　ビームライフル・レーザーガン　ビームサーベル
所属	OZ　サンクキングダム　ホワイトファング
搭乗者	ルクレツィア・ノイン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
他のOZ製MSとは一線を画する変った形状をしており、飛行形態では機首として機能するが、一方、歩行移動の際には前方への張り出しを抑える際には後方へ倒されることもある。

バックパック
背部から突出するような形状のバックパックは内部にサブスラスターを搭載している。さらに増加ブースターの装備も可能であり、最高速度と機動性の向上に役立てられた。

腰部ラッチ
腰部には射撃兵装を保持するためのラッチが用意されている。これは飛行形態でも使用可能であり、その場合は武装をラッチに固定したまま攻撃できるようになっている。

胸部
一般機はビームサーベルに代表される格闘兵装を装備しておらず、胸部は射撃兵装を保持するために使用される。ただしサンクキングダム配備された機体はビームサーベルが追加されたため、格闘戦にも対応している。

メイン・スラスター
MSだけでなく飛行形態でも使用されるメイン・スラスターは背面ではなく大腿部に設置。飛行時にはカバーが展開し、スラスターノズルが露出するようになっている。

脚部
歩行や射撃時の体勢保持の役割を果たすが、高速飛行を担当する本機のために、脚部の構造はシンプルそのもの。それでも変形後は内部に搭載されたサブスラスターを使い、機動性の向上に一役買っている。

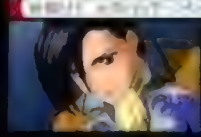
様々な勢力で運用された機体とその開発経緯

史上初の汎用主力MSリーオーの開発に成功したOZは、この機体をベースにした派生機の開発と並行して、戦況に応じた能力や機能を付加したMSの研究にも着手。その一環として簡易変形機構の搭載によって大気圏内飛行能力を獲得したエアリーズが誕生した。しかし飛行能力を重視するエアリーズは機体強度や武装が貧弱であり、主力機とは成り得なかった。そこでOZ開発陣はさらなる飛行能力と火力を両立した機体の開発に着手。こうして誕生したのがトーラスである。シンプルな変形機構で飛行形態となり、大気圏内外で行動可能な高い汎用性と、複数の射撃兵装を運用できることなどが評価され、トーラスはリーオーに代わる次世代主力機として量産されることとなった。加えてトーラスには、戦闘データを機体の動きにフィードバックさせる学習型コンピューターが搭載され、パイロットの負担を軽減するようになっていた。そしてこれがのちのMD（モビルドール）システムへと昇華し、トーラスはMDシステムの搭載第一号機となったのである。しかしこの利点に目を付けた反OZ勢力のWF（ホワイトファング）が機体を奪取。自軍勢力としてOZとの戦闘に投入するとは、開発陣も予想だにしていなかったに違いない。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー	W-01-13
OZ-02MD ビルゴ 他	W-01-17
レディ・アン	W-02-10
ルクレツィア・ノイン	W-02-11
A.C.のMS	W-03-11
MD（モビルドール）	W-03-13
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

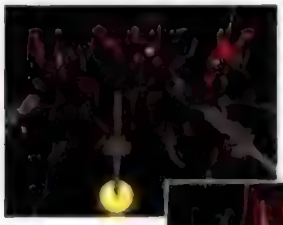
FILE PREVIEW



トーラスのパイロット候補生の指導教官を務めていたOZ士官。ただし地球連合軍来襲はOZを離反、復興したサンクキングダムに身を寄せ、王国防衛の先頭に立って戦った。

武装　高い機動性を活かす、射撃戦に対応した兵装群とその性能

可変MSであるトーラスは飛行形態での運用が重視されていた。そのため格闘兵装の搭載は見送られ、形状と能力の異なる射撃兵装が3種類用意されたのである。これらはすべて飛行形態で使用可能であり、本機の機動性と相まって一撃離脱戦法を実行するうえでの主兵装となった。対MS戦だけに留まらず、対艦、対要塞戦でも有効なこれら射撃兵装がトーラスの戦闘能力を支えたのである。さらにMDシステム搭載機となるといかにも機械らしい正確無比な射撃が可能となり、敵パイロットを恐怖させたということだ。

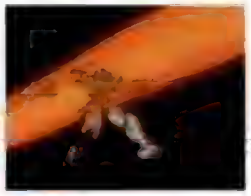


単体でも相応の戦闘能力を誇るトーラスだけに、小隊単位で行動すると戦力は倍加する。特にMDシステム導入後は小隊での行動が通常となり、優れた戦果を挙げている。

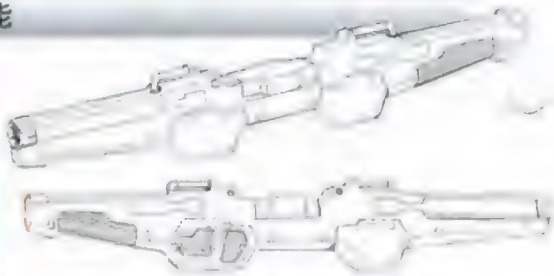
これは攻撃兵装ではなく、対象補捉用のワイヤーガン。ワイヤーで接続された先端部分を射出し、補捉対象を拘束する。このようなオプション兵装も開発されていたようだ。

■ ビームカノン

トーラスが保有する射撃兵装群の中で最大サイズを誇るのがビームカノンである。さらに火力も優れており、ガンダニュウム合金も易々と破壊するほど。その反面、取り回し性でやや劣っており、接近戦には不向きである。



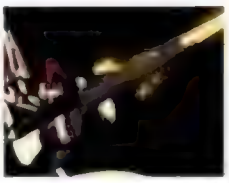
ビームカノンの直撃を受けたガンダムデスサイズは、ビームサイズごと右腕を破壊されている。高剛性を誇るガンダニュウム合金をも一撃で打ち砕く火力を秘めるのがビームカノンなのである。

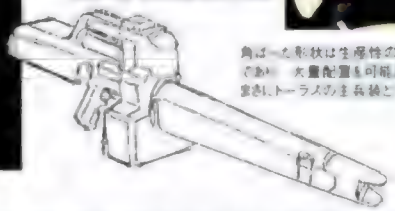


大口径で銃身自体も機体サイズに匹敵するほどの長さを誇る。そのため基本的には両腕で保持するが、中には片手で使用する機体もあった。ちなみにエアリーズやシュレロンガンダムなど、他の機体が運用したこともある。

■ ビームライフル

3種類の射撃兵装の中でも最も使用頻度が高いのがビームライフル。近～中距離射撃戦で用いられ、MSを一撃で破壊するほどの火力を有している。さらに連射性にも優れるなど、高い汎用性が特徴である。

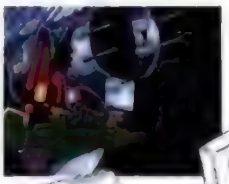




角ばった形状は生産性の高さを物語るものであり、大量配置を可能とした。因だった。まさにトーラスの主兵装と言えよう。

■ レーザーガン

他の射撃兵装が粒子ビームを放射する一方、レーザーガンは収束したレーザーを用いる。そのため火力はやや劣るが、ビルゴの防御兵器であるプラネイトディフェンサーの影響を受けないという特徴がある。



他のリンクとは基本デザインが異なり、連ビ開発経路で製造されたものと思われる。実戦での運用例も少ないが、WFが投入したビルゴII対策として投入されたことが記録されている。

変形機構　シンプルな可変機構で最大限の効果を発揮した飛行形態

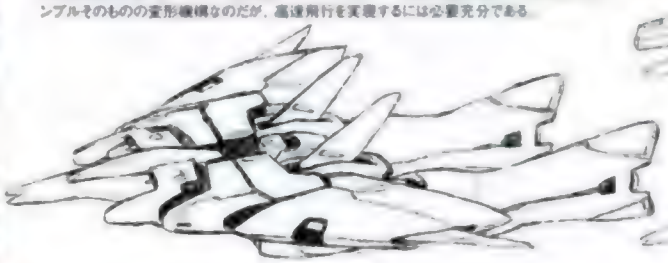
トーラスはリーオーに代わる次世代機としての側面と、MDシステム搭載機の原型としての実験機的側面を有した機体である。この実験機的側面をさらに色濃くしたのが可変機構だろう。エアリーズのような簡易変形機構（脚部のみの変形）ではなく、本格的な変形機構を搭載したのはトーラスが初めてだからだ。とはいえ機構の不備を減らすために変形機構は極力シンプルなものが採用されたようだ。

編隊を組んで飛行するトーラス。飛行形態に変形後は機動性が飛躍的に向上するため、並みのパイロットでは動きを追えず、撃墜するのは相当に困難だと思われる。

飛行しながらビームカノンを撃つことも可能。この機能によって飛行形態の有効性が強調され、トーラスは次期主力量産機に抜擢されたのである。

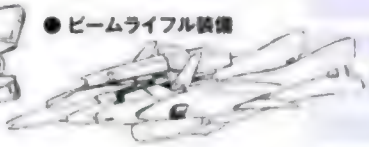
■ 飛行形態

飛行形態に変形したトーラス。腕部をバックパックで覆い、脚部関節を収納するだけというシンプルそのものの変形機構なのだが、高速飛行を実現するには必要充分である。



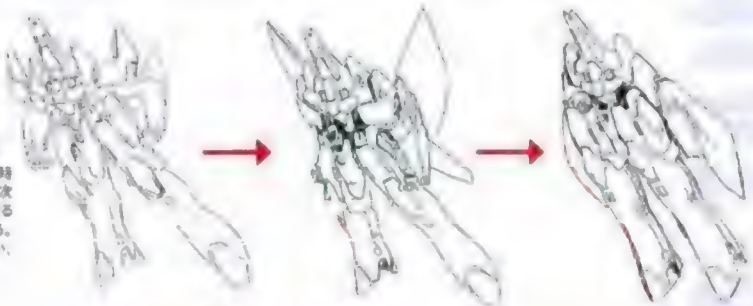
● ビームカノン装備

● ビームライフル装備



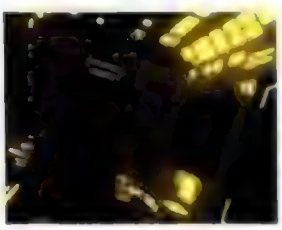
■ 変形シークエンス

まずバックパックが変形すると同時に、腕部スタビライザーが展開。次に脚部関節が股関節から展開すると共に膝関節が収納・固定される。最後にバックパックが腕部を覆い、飛行形態への変形完了となる。



コクピット　半自律系の採用

学習型コンピューターの導入によって、本機は戦闘を重ねるごとに性能が向上することになった。戦闘パターンを機体動作にフィードバックすることで半自動制御能力が増強されたのだ。これによってパイロットに求められるスキルや熟練度が引き下げられ、練度の低いパイロットでも本機の性能を最大限に引き出せるようになったのである。これなどは、本機の半自動制御能力が優れた成果を残したためと言えよう。



トーラスには有人コクピットが用意されているが、MDシステムの導入によってパイロットは不要となった。ただし完全な自律機とまではいかず、小隊長機（有人）の指示に従って稼働するようになっていた。

MORE INFO！　トーラスのバリエーション機

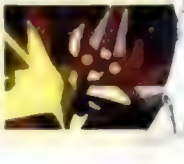
サンクキングダム仕様

OZを離反したノインが、復興したサンクキングダムの国土防衛用に保管していた機体。カラーリングが白系統に変更されたほか、地上でも良好な運用ができるような改修が施されている。ただしMDシステムの導入は見送られ、実戦ではノインが搭乗している。機械主導の戦闘に、ノインは不信感を抱いていたのだろう。

完全平和主義を掲げるサンクキングダムは武装放棄を宣言したが、ノインは独自に数機のトーラスを保管していた。

ホワイトファング仕様

OZの宇宙軍基地を奪取したコロニー側の武装組織WFが運用した機体。カラーリングが赤紫系に変更されたが、基本性能には変化はないようだ。またMDシステムの搭載機も少なかったようで、実戦ではWFパイロットが搭乗する姿が目撃されている。おそらく機体とMDシステムとは別々に保管されていたものと思われる。



ビルゴIIを補佐するために実戦投入されたトーラス。武装もOZから奪取したものを使用していたようである。

SPACE SHIP OF CV

クロスボーン・バンガードの宇宙艦艇

ZAMOUTH-GARR ザムス・ガル

ザムス・ガル級宇宙戦艦

MSの小型化に合わせて開発されたクロスボーン・バンガードの最新鋭艦艇

艦橋

ガード CVの艦橋は、艦首構造物を艦橋に改めることで、前部甲板を広くとることができるようになり、MSの発進時間の短縮が図られている。

MSカタパルト

艦体の両舷に備わったMSカタパルトは、前方に向けて傾斜しており、MSを高速で射出。MS発進時間を短縮している。

推進システム

本艦には3つの艦橋が中心対称に配置されている。それぞれの艦橋に、推進ユニットが2基ずつ、合計6基の推進機関を持つ。

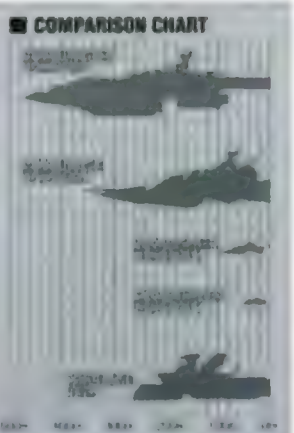
■ SPEC -ZAMOUTH-GARR-
全長 ——
武装 2連装主砲×5 2連装副砲×2 2連装機関砲×6

■ SPEC -ZAMOUTH-OHN-
全長 ——
武装 2連装主砲×4 2連装機関砲×4 2連装機関砲×2

■ SPEC -ZAMOUTH-JETH-
全長 ——
武装 2連装主砲×2

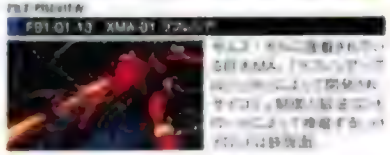
■ SPEC -ZAMOUTH-NADA-
全長 ——
武装 2連装主砲×2

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

関連ファイル

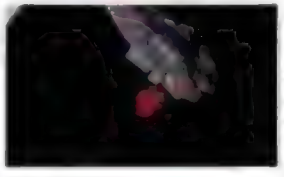


次世代MSの運用母艦として設計された独自開発の艦艇

U.C.0079の一年戦争で兵器の在り方を変えたMSは、度重なる戦乱を経て恐竜的な進化を遂げていった。この大型化は運用費の高騰を招き、MSの根本的な見直しが図られることとなる。「MS運用」には当然MSの搭載・運用施設も含まれており、大型化の一途を辿るMSに対応するため、艦艇もまた設備投資をはじめとする諸費用が膨れ上がっていた。この問題をクリアすべく、クロスボーン・バンガード（CV）は地球連邦軍に先駆けてMSの小型化に着手。連邦軍がRGM-89 ジェガンの改良を模索していた一方、CVは小型MSの試作機デッサ・タイプを完成させていた。同時に、次世代型MSを運用するための宇宙艦艇開発も推し進めていたのである。CVは、一企業――ブッホ・コンツェルンを母体としているため、当初から小型MSを基準とした独自の艦艇を開発できた。かといってMS運用能力は必要以上に求めておらず、艦艇の用途に応じた能力とMS運用能力が融和した新造艦艇を造り上げたのである。小型MS運用艦艇という時代に即した前線基地の開発で準備万端としたCVは、U.C.0123.03.16、満を持してコスモ・バビロニア建国戦争に臨んだのだ。

艦載機（ザムス・ガル） 多彩な搭載機

CVの戦闘艦艇を担う主力艦に相応しく、主力MSであるXM-01 デナン・ゾンをはじめとした各MSを搭載。サビーネ大隊やアンナマリー特殊戦隊も所属していた。両艦の前後に伸びたMSデッキにより4機ものMSを同時に展開できる運用能力を持ち、MS母艦としても優れている。



■ XM-01 デナン・ゾン　■ XMA-01 ラフレシア

ZAMOUTH-GARR

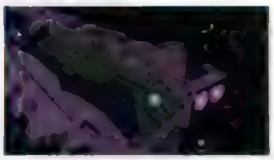
ザムス・ガル

ザムス・ガル級宇宙戦艦

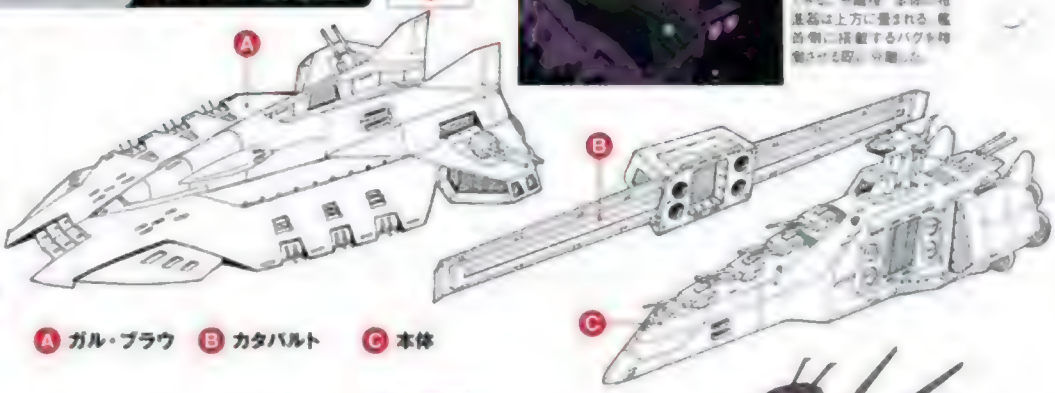
CVの艦隊旗艦である特務戦艦。大型艦として火力・MS搭載能力は高い。だが、本艦の真価は別にあり、余剰人類抹殺を目的とした「ラフレシア・プロジェクト」の根幹を成す艦で、そのための無人殺人兵器バグの運用艦でもある。ただし稼働には膨大な電力を必要とし、フロンティアIの核発電施設を動力源としてバグを起動・増殖させていた。

旗艦艦とその副官ジレ・クリューガーの搭乗艦。指揮官席、艦橋前面、キャプテンシートにジレが座る。大型艦だがブリッジ内部はさほど広くない。作戦・航海室も用意されている

■ 分離状態



艦首部中（ガル・ブラウ）と"MSデッキ"艦橋を含む本体（C）ブロックに分離できる。分離後、本体二種兵器は上方に置される。艦首側に搭載するバグも特殊カプセルに収納、分離した。



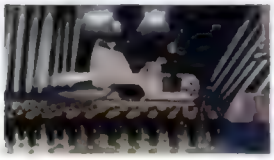
A ガル・ブラウ　B カタパルト　C 本体

ZAMOUTH-GIRI

ザムス・ギリ

ザムス・ギリ級宇宙戦艦

CVの主力戦艦。艦隊戦において威力が最大限に発揮されるように、砲撃戦能力を高めている。バーニア・ノズルを4基束ねた推進器を左右に備え、加速力も高い。艦橋構造物は他のCV艦船と同様にエレベーター式で、戦闘時は艦体に収められる。ブリッジの人数はザムス・ガル級と比べ約半分ほどだが、基本的な内部構造に変化はない。



本艦はCVの総帥マイラー・ロナの座乗艦である。フロンティアIVの制圧後、マイラーはこの艦で入港を果たし、総仮面をはじめとした精鋭なCVの兵士たちに出迎えられている。

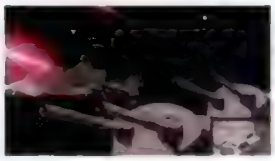
艦正面に向けて厚い火力を配している。また、後部側の両舷にも2連装主砲を備えることで、左右への攻撃、防御にも即座に対応可能。MSデッキに直結したMSカタパルトは、艦中央に配されている。MS搭載能力は低い。

ZAMOUTH-JETH

ザムス・ジェス

ザムス・ジェス級宇宙巡洋艦

CVの宇宙巡洋艦。MS部隊の迅速な展開を目的としており、航続距離と推進力はザムス・ギリ級を超える性能を持つ。一方、武装は2門の2連装主砲のみであり、迎撃用の機銃などは持たず火力には乏しい。あくまでMS運用を主とした艦艇である。艦中央をMSカタパルトとMSデッキにスペースを割いており、推進器は後部の左右に配されている。



ザムス・ギリ級と並ぶCVの主力であり、艦隊戦力の中核となる。MSの展開にみならず砲撃戦でも活躍。フロンティアIの制圧や連邦軍増援艦隊への迎撃などに投入され戦果を挙げた。

ザムス・ギリ級と同様、艦中央にMSカタパルトが設けてある。艦前方に大型のMSデッキを備え、その下部にはMS帰還用のハッチを持つ。また、艦後尾にもMSカタパルトを備え、MS展開能力を重視した艦となっている。

ZAMOUTH-NADA

ザムス・ナーダ

ザムス・ナーダ級宇宙駆逐艦

CVの小型宇宙艦艇で、宇宙世紀には珍しい駆逐艦に分類される。本来は水雷艇対策の「駆逐艦」だが、本艦は小型の戦闘艦という意味合いからの分類であろう。火器やMS運用機能は最低限に留め、機能はコンパクトにまとめている。幅広い運用を可能とし、少数精鋭のCVにとって数に勝る連邦軍への電撃作戦で重宝された。

CV艦隊を構成する艦艇の中で、最も数多く建造された戦闘艦である。小型ゆえの機動性を活かして、哨戒・偵察任務や艦隊戦における護衛など様々な運用が為されていたようだ。

ザムス・ジェス級と同様、火器は2門の2連装主砲のみ。そのサイズのためMSカタパルトやデッキは持たず、艦後部にMS用ベッドを重ねるMS発射台を4つ備えている。

■ ブリッジ収納　分離構造

CV艦艇の例に漏れず、戦闘時における艦橋構造物は艦体に収納される格納方式を採用している。この部分は分離可能で、そのまま緊急脱出用のランチ（左図）として機能する。

ベスパの地球侵攻を支えた地上用MA

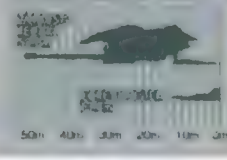
ZM-A05G

リカール
RECARL

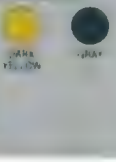
■ SPEC

全長	50.6m
重量	29.2t（全備重量 41.5t）
ジェネレーター出力	9,980kW
スラスター推力	174,400kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	大型メカ粒子砲　ビーム・キャノン×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ファラ・グリフォン　メッチェ・ルーベンス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



ランディング・ギア
機体底面の前後に、計4基のランディング・ギアを備え、前側のギア上部にビーム・キャノンが配されている。ZM-A05G リカールは垂直離着陸が可能で、着陸時にはこのランディング・ギアで機体を支える。

底面部
機体底面には、中央にメカ粒子砲の砲身と基部が配されており、その左右に整流板と見られるパネルを備える。なお、機体の各部には合計26基のアポジ・モーターが装備され、優れた機動性を持つ。

機首
機体中央にある膨らみがキャビンなどの乗員用スペースで、前後に突き出した部分にコクピットが配されている。ハッチはふくらみの左右や底面にあり、乗降には装甲表面に設けられた梯子を使用。

形状
円盤形のフォルムを特徴としており、リカ・ミリティアのパイロットからは「フライパン」と呼ばれた。この機体形状は飛行性能を追求したリフティング・ボディ構造と見られる。

ベスパの兵器設計思想を表す地上用MA

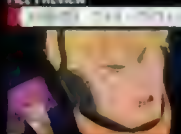
ザンスカール帝国軍（ベスパ）の独創的な設計思想は、ザンスカール戦争に投入された兵器群に表れている。兵器開発が停滞していたU.C.0150年代において、ビーム・ローターに代表される新機軸の技術を意欲的に導入。高性能な兵器を送り出し続けたベスパは、それによって戦場のイニシアチブを獲得したのだった。ZM-A05G リカールも、そうしたベスパ製兵器のひとつである。

ZM-A05Gはベスパが開発した地上用大型MAで、火力と機動性に優れ、主に後方からの指揮や支援砲撃に運用された。また、光学走査を中心とした索敵能力と長距離巡航性能も高く、戦場視察や士官の輸送などに用いられるケースも少なくなかった。ちなみに、型式番号に試作機を意味する「T」が入っていないことから、制式採用機であったと考えられる。しかし、運用例は少なく、ラゲーン基地への配備が確認されている程度であった。この機体はラゲーン基地司令ファラ・グリフォン中佐の乗機として運用され、メッチェ・ルーベンスがパイロットを務めた。ZMT-S13G ゴッツーラのデータ収集やアーティ・ジブラルタル侵攻などに投入されたが、そこにおける2度目の戦闘において撃墜されている。

関連ファイル

ZMT-A30G ビルケナウ	V-01-31
ファラ・グリフォン	V-02-22
ファラ・グリフォンの娘下	V-02-23
アーティ・ジブラルタル戦	V-03-03
ベスパのMS開発	V-03-11

FILE PREVIEW

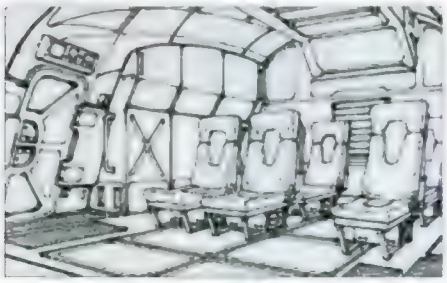


ザンスカール帝国のラゲーン基地の指揮官がファラ・グリフォン（左）であり、その娘下でリカールのメイン・パイロットを務めたのが、メッチェ・ルーベンス（中央）であった。

機体構造　飛行性能を追求した機体構造と追加機能

ZM-A05Gの機体構造における最大の特徴は、円盤形のリフティング・ボディ構造にある。その機体形状と2基のエンジンの推進力によって、本機は高い飛行性能を獲得していた。また、機体を稼働させる出力を得るために、ZM-S08G ゾロと同型のジェネレーターを2基搭載している。その一方で、大型機の内部スペースを活かして乗員用のキャビンや脱出ポッドを設けることで、幅広い運用にも対応可能な機能が与えられていた。

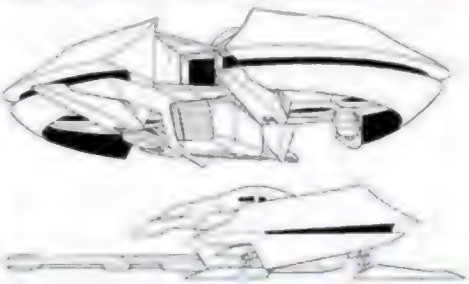
■ 内部キャビン

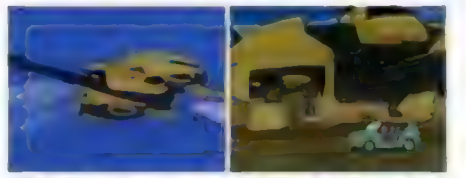


コクピット後方に位置する乗員用の機室。図左に見えるのが乗員用のハッチ。ただし、収容力はそれほど高いわけではない。

■ 後方／側面

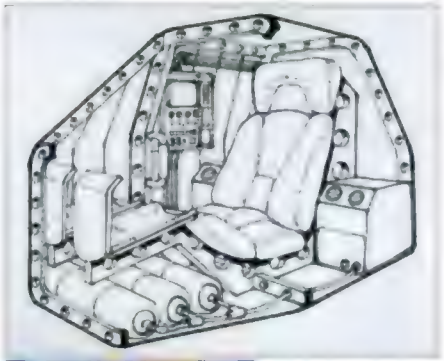
機体を後方（上）と側面（下）から見た図。側面図はランディング・ギアを展開した状態で、接地部分が大型メガ粒子砲より下にあるのがわかる。

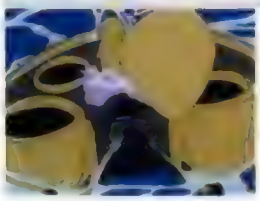




高高度を飛行するZM-A05G（左）と、垂直離陸を行う様子（右）。優れた飛行性能と航続距離を誇り、空中管制機としての運用性の高さを示した。

■ 脱出ポッド

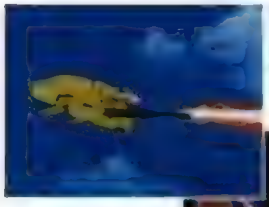




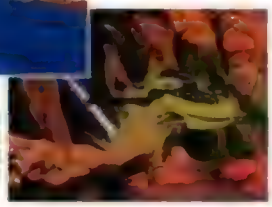
キャビン後方に設けられた脱出用のポッドであり、上図はその内部構造を示している。本体から分離して射出される構造で、収容できるのは1名のみ。そのため、緊急時の上官脱出用と考えられる。

武　装　中～長距離支援砲撃に主眼を置いた武装群

ZM-A05Gは、大型メガ粒子砲1基とビーム・キャノン2基という2種類の武装を装備している。どちらの火器も高いジェネレーター出力に支えられた大火力を誇り、優れた砲戦能力を発揮した。ただし、近接格闘戦の手段を持たないMAであり、武装の自由度が高くはなかったため、射程を活かした中・長距離支援を想定していたことは確かであろう。本機は機動性にも優れていたが、基本的な運用思想は後方から戦場を俯瞰することにあったのである。

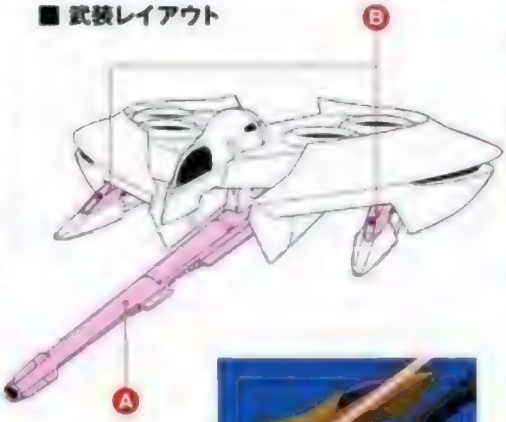


実戦においては、長距離ビームによる支援を主体とした戦闘を行った。だが、敵機に捕捉されてドッグファイトを展開するケースも多かった。



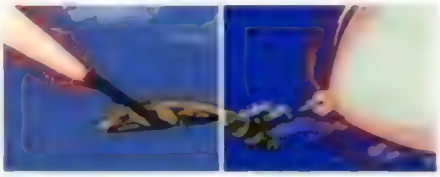
大型機でありながら機動性は高く、低空でも安定した飛行が可能だったことから、MSなどに肉薄されても逃げるだけの性能を有していた。

■ 武装レイアウト



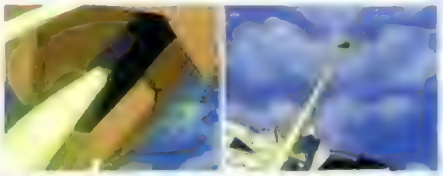
大型メガ粒子砲、ビーム・キャノンともに機体正面に向けて配置されている。射界が前方に偏っているため、近接戦闘には不向きだった。

Ⓐ 大型メガ粒子砲



機体下部に装備された長砲身のビーム系火器。威力が非常に高く、戦闘領域の外側からの砲撃でMSを破壊することも可能だった。しかし、砲身が完全に固定されているため、接近戦には向かない。

Ⓑ ビーム・キャノン



機体下部に懸架される構造で装備されており、ユニットはある程度の可動域を有している。速射性に優れMSクラスの目標に対して充分な威力があり、機動性の高さもあって容易に敵の接近を許さなかった。

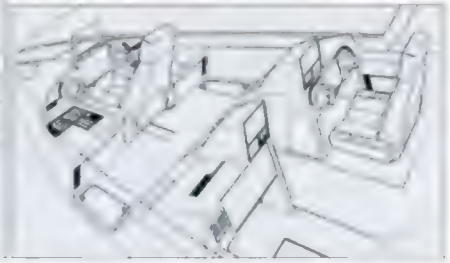
コクピット　航空機に準じたコクピット構造

ZM-A05Gはメイン・パイロット1名とコ・パイロット2名によって操縦する方式が採られている。操縦に際しては、メイン・パイロットが火器管制を含めた主な機体制御を、コ・パイロットが索敵などの情報処理を分担した（コ・パイロットは必須ではなかったと見られる）。また、本機はMS的な機構を持たないMAであるため、操縦方式やコクピット構造は航空機に近かった。

リカールに搭乗するファラ・グリフォンたち。操縦は基本的にメイン・パイロットのみで可能だった。そのため、他の同乗者は索敵や情報分析に専念することができた。

■ 前部／後部

HUD（ヘッドアップディスプレイ）を備えた前側のシートがメイン・パイロット用で、後方の2席がコ・パイロット用のシートである。



MORE INFO！

リカールの系譜

ZM-A05Gに近い設計思想に基づいた試作MAがZMT-A30S ビルケナウである。本機は戦闘指揮を目的に設計されているが、ビーム・サーベルやクロー・アームといった近接戦用の武装も装備されており、ZM-A05Gよりも戦闘用MAとしての性格が強い機体だったと言える。

■ ZMT-A30S ビルケナウ

戦争末期のエンジェル・ハイロゥ攻防戦に投入されたが、出撃時に友軍機の爆発に巻き込まれ、真価を発揮することなく失われた。

MRX-007

プロトタイプ・サイコ・ガンダム

PROTOTYPE PSYCHO GUNDAM

サイコミュ搭載のガンダムMk-II改造機

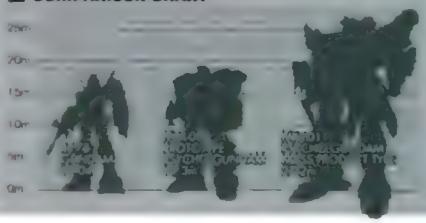
SPEC -MRX-007 PROTOTYPE PSYCHO GUNDAM-

全高	頭頂高 19.3m
重量	77.4t 全備重量 130.9t
ジェネレーター出力	3,700kW
スラスター推力	81,100kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	拡散メガ粒子砲 ビーム砲×2
所属	ティターンズ

SPEC -MRX-011 PSYCHO GUNDAM MASS PRODUCT TYPE-

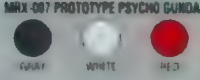
全高	頭頂高 27.2m
重量	83.0t 全備重量 136.4t
ジェネレーター出力	15,280kW
スラスター推力	91,100kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	収納式ハイ・メガバスター 拡散メガ粒子砲×3 有線ビーム砲×2 インコム・ユニット×2 ブースト・ランチャー×2 ハイパー・ビーム・サーベル ビーム・キャノン×2
所属	ティターンズ

COMPARISON CHART



COLOR

MRX-007 PROTOTYPE PSYCHO GUNDAM



MRX-011 PSYCHO GUNDAM MASS PRODUCT TYPE

バックパック

巨大なバックパックには、サイコミュを搭載している。MS本体に高出力ビーム兵器や追加ジェネレーターを搭載した結果、サイコミュが胴体外に押し出され、バックパックの肥大化を招いた。

機体構造

「最強のガンダム」を目指すにあたり、ガンダムMk-IIをベースとして、サイコミュやサイコミュ制御式の有線ビーム砲などを搭載。だが、全備重量130.9tの大重量機となり、運動性は劣悪だった。

脚部

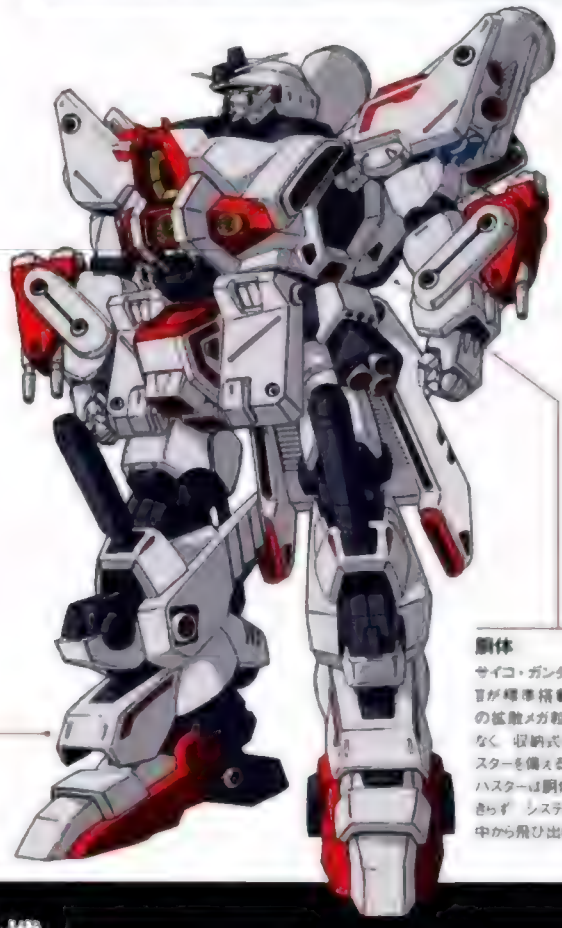
各脚部にハイパー・ビーム・サーベル兼用のビーム・キャノン1門とインコム1基を搭載。脚部だけで、一般的な主力MS以上の火力を誇る。脚部への固定兵装の搭載は、小型化と火力を両立させるための処置と考えられる。

MRX-011

量産型サイコ・ガンダム

PSYCHO GUNDAM MASS PRODUCT TYPE

非ニュータイプ用の量産仕様機



胴体

サイコ・ガンダムや同Mk-IIが標準搭載した3連式の拡散メガ粒子砲だけでなく、収納式ハイ・メガバスターを備える。ハイ・メガバスターは胴体内に収まりきらず、システム後部が背中から飛び出している。

サイコ・ガンダム・シリーズのバリエーション機

ムラサメ研究所が開発した機動兵器サイコ・ガンダム・シリーズのバリエーション機として有名な機体が、MRX-007 プロトタイプ・サイコ・ガンダムとMRX-011 量産型サイコ・ガンダムである。シリーズの代名詞であるMRX-009 サイコ・ガンダムとMRX-010 サイコ・ガンダムMk-IIは可変MAに分類されるが、この2機種は非変形式のMSとして設計された。

プロトタイプ・サイコ・ガンダムは、RX-178 ガンダムMk-IIをベースに「最強のガンダム」を目指して開発されたという。サイコミュとそれによって制御される有線式のビーム砲、胸部の拡散メガ粒子砲を18m級のボディに詰め込んだ野心的なMSである。だが、標準サイズのMSでは搭載機器に限界があり、開発はミノフスキー・クラフトおよび可変機構搭載型にシフトした。

量産型サイコ・ガンダムは、サイコ・ガンダムMk-IIをベースに開発された一般パイロット用MSで、ティターンズのエースパイロット用に計画された。頭頂高を30m以下にまで小型化しつつ、準サイコミュ兵器や多数の大火力兵装の搭載に成功している。なお、製造はアナハイム・エレクトロニクス社に委託された。

関連ファイル

MRX-009 サイコ・ガンダム	Z-01-14
MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II	Z-01-15
地球連邦系ニュータイプ研究所の[illegible]	Z-03-21
準サイコミュ	Z-03-28
強化人間	Z-03-31
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

一年戦争後、地球連邦軍はニュータイプの軍事利用の為、各地に研究所を設立。人工ニュータイプである強化人間の開発も行われた。

機体構造 ガンダムMk-Ⅱベースのサイコミュ搭載機

「最強のガンダム」を目指すプロトタイプ・サイコ・ガンダムは、当時最新の地球連邦軍系MSガンダムMk-Ⅱをベースに、地球連邦軍とジオン公国軍の両技術を導入して開発された。構造上の特徴は、頭頂高18m級の機体にサイコミュ、サイコミュ制御式の有線誘導式ビーム砲、拡散メガ粒子砲を搭載した点にある。地球連邦軍系のサイコミュ搭載機としては、当時最高級のMSだったと言える。

だが、サイコミュやビーム兵器に膨大な電力を必要としたため、ジェネレーターの増設を余儀なくされたうえ、増設ジェネレーターが胴体のスペースを圧迫し、サイコミュはバックパックに搭載された。結果、全備重量は110.9t～130.9tに達し、運動性が著しく悪化。これに加え、サイコミュの不調で極めて危険な機体になってしまった。

これを受けた開発陣は、通常サイズの機体へのサイコミュ搭載を断念し、大型機の開発を進めた。

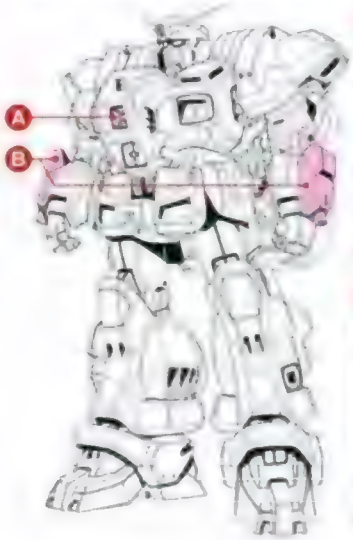
プロトタイプ・サイコ・ガンダムの失敗を受けて、ミノフスキー・クラフトと可変機構を採用する可変MAサイコ・ガンダムが開発された。

■ 機体構造

大型のランドセルには、胴体に収納できなかったサイコミュを搭載。実戦を考慮しない試作機であるためか、最大な動力パイプが多数露出、接続されている。

■ 武装レイアウト

後発のサイコ・ガンダム・シリーズ同様、胴体に拡散メガ粒子砲と腕部にビーム砲を装備。両腕のビーム砲を遠隔操作しつつ、胴体の拡散メガ粒子砲を撃つ、オールレンジ攻撃を想定したようだ。



Ⓐ 拡散メガ粒子砲

胸部中央に拡散メガ粒子砲を装備する。シャワー状にメガ粒子ビームを発射する火器である。機体サイズの都合上、装備数は1門のみ。

Ⓑ ビーム砲×2

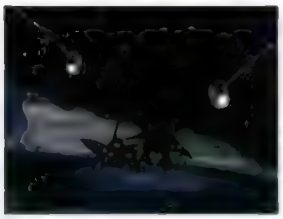
各前腕に搭載する単装ビーム砲。有線サイコミュ・システム搭載タイプで、前腕ごと発射してのオールレンジ攻撃が可能だと考えられる。

機体構造 一般パイロット用のサイコ・ガンダム量産機

機体名の通り、本機はサイコ・ガンダムの量産仕様機であり、サイコ・ガンダムMk-Ⅱをベースに設計されたと言われる。ティターンズのエース・パイロット、つまり強化人間でもニュータイプでもない者の搭乗を想定しているため、準サイコミュのインコム・システムを搭載した。設計にあたっては小型化と兵装量の維持が目指され、原型機で40m級だったサイズを、頭頂高30m以下にまでダウンサイジングしつつ、大火力の維持に成功している。

準サイコミュや収納式ハイ・メガバスターの搭載から理解できるように、本機は第四世代MSに分類できる機体である。第四世代MSとしては最初期のものだが、大量生産には至らず、戦局に与えた影響はほとんどなかった。

実戦での運用例は、U.C.0087 11.20、月面都市イプシロンでの戦闘が知られる。この際、エゥーゴのFA-00100Sフルアーマー百式改と交戦したとされる。



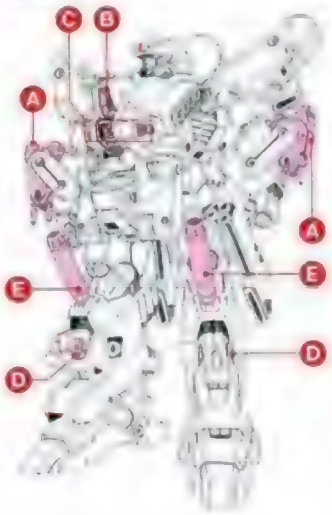
オークランド研究所やORメンバーズの技術が導入されたとの説も唱えられている。準サイコミュ兵器のインコムが、代表的な導入技術だろう。

■ 機体構造

背部中央から、収納式ハイ・メガバスターのものと思われるユニットが突き出している。ユニット後端は、発射時の熱を逃がす強制冷却システムだと考えられる。

■ 武装レイアウト

サイコ・ガンダムMk-Ⅱの小型化と火力の維持を両立するため、ほぼ全身に武装を組み込んだ。下図以外にも、計14基のグレネード・ランチャーを備える。搭載部位は不明。



Ⓐ 有線ビーム砲×2

有線誘導式の連続ビーム砲。準サイコミュを介して制御されるようだ。ビーム砲ユニットのみが遠隔攻撃端末となる。

Ⓑ 収納式ハイ・メガバスター

ハイ・メガ粒子砲の一種とされる超大火力ビーム砲。胴体に格納されず、ユニットの後部が背中から飛び出している。

Ⓒ 拡散メガ粒子砲×3

シャワー状にビームを発射する、非集束型のメガ粒子砲。格納スペースの問題からか、3門を横一列に搭載している。

Ⓓ インコム・ユニット×2

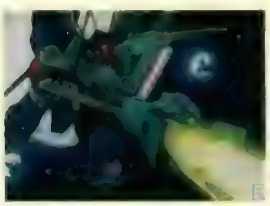
胸部に接続された有線誘導式ビーム砲。準サイコミュを介して制御されるため、非ニュータイプでも使用可能である。

Ⓔ ハイパー・ビーム・サーベル（ビーム・キャノン）×2

最大かつ大出力のビーム刃を形成する大型ビーム・サーベル。腰部に固定した状態では、ビーム・キャノンとして使用可能。

MORE INFO!

MRXシリーズは、ムラサメ研究所の設立直後に開発が開始された。初期型のMRX-002 NT専用プロトタイプガンダムとMRX-003（RX-78NT-X）ネティクスは、RX-78NT-1アレックスを原型とする機体で、有線ビットを搭載した。プロトタイプ・サイコ・ガンダムの問題を受けて開発されたMRX-008（通称「冷蔵庫」）は、新設計の可変MAとして完成したが、サイコミュが不安定で被験者の命を奪った。



MRX系で培われた技術はNRX-055 バウンド・ドックやORX-013 ガンダムMk-Vなどに反映された後、アクシズ（ネオ・ジオン）にも影響を与え、AMX-014 ドーベン・ウルフが誕生した。

サイコ・ガンダムの系譜

MSN-04

SAZABI

サザビー

Illustration by [illegible] / Color by NAOMA ABE Special Effect by YUMI NOMURA

赤い彗星 最後の専用機

MSN-04

サザビー
SAZABI

■ SPEC

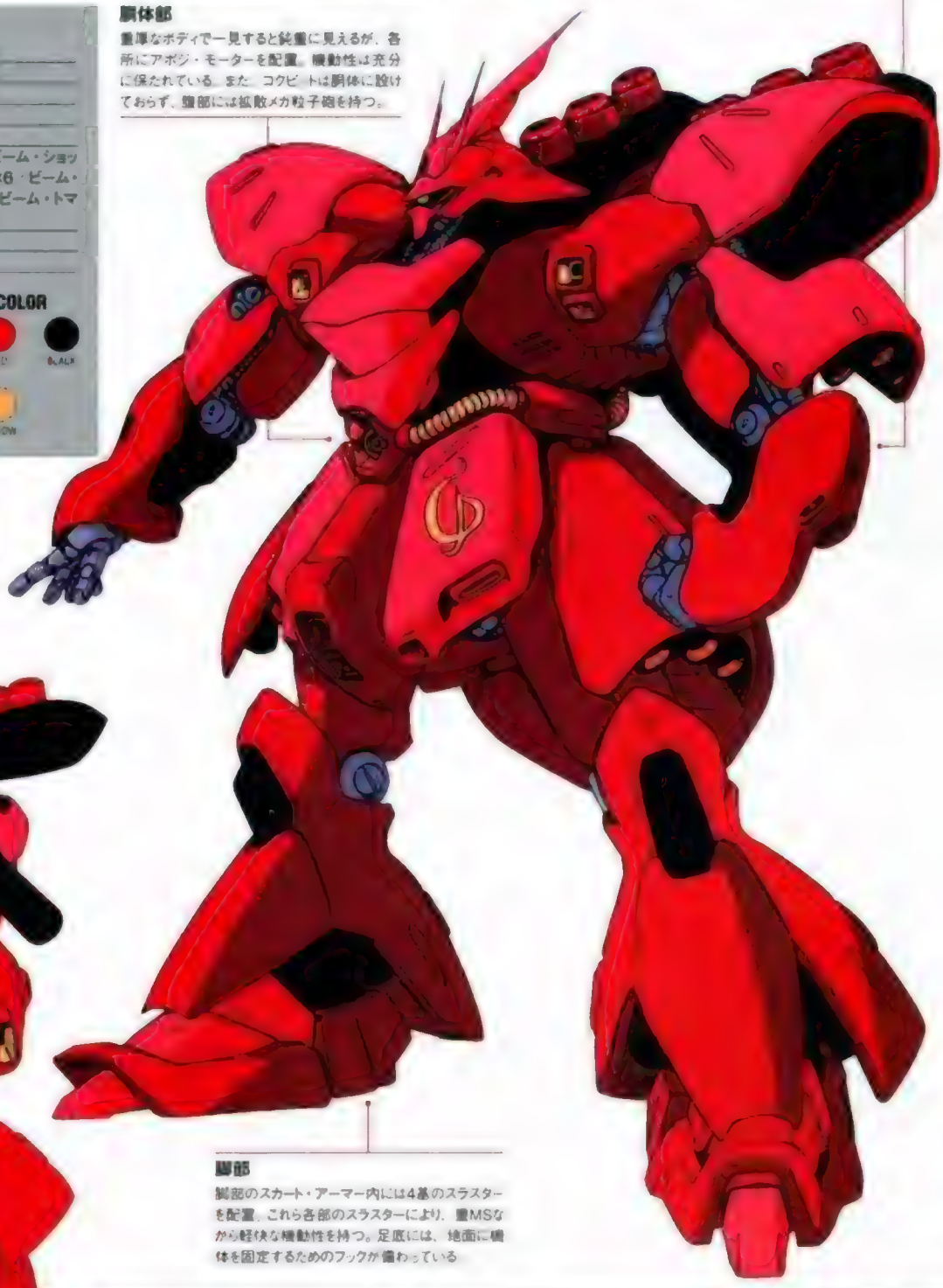
全高	25.6m（頭頂高 23.0m）
重量	30.5t（全備重量 71.2t）
ジェネレーター出力	3,960kW
スラスター推力	133,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	腹部拡散メガ粒子砲／ビーム・ショット・ライフル／ファンネル×6／ビーム・サーベル×2／シールド（ビーム・トマホーク、ミサイル×3内蔵）
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	シャア・アズナブル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
ショルダー・アーマー内にはフレキシブル・スラスターを設け、優れた機動性の一助を成している。下腕部にはビーム・サーベルを内蔵。腕部の動きは精密であり、殴り合いの格闘戦も演じた。

胴体部
重厚なボディで一見すると鈍重に見えるが、各所にアポジ・モーターを配置。機動性は充分に保たれている。また、コクピットは胴体に設けておらず、腹部には拡散メガ粒子砲を持つ。



バックパック
オーソドックスな推進器を持ち、下部の左右にプロペラント・タンクを装備することで稼働時間の延長（90秒以上の最大戦闘出力時間）を可能としている。

脚部
脚部のスカート・アーマー内には4基のスラスターを配置。これら各部のスラスターにより、重MSながら軽快な機動性を持つ。足底には、地面に機体を固定するためのフックが備わっている。

サイコ・フレームを導入したネオ・ジオン総帥専用MS

「シャアの反乱」とも呼ばれている「第二次ネオ・ジオン戦争」は、ネオ・ジオン総帥であるシャア・アズナブルにとって、組織として為す大義以外の個人的な感情に起因した戦いでもあった。それは長年のライバルと言えるアムロ・レイとの決着である。そのために開発した専用MSがMSN-04 サザビーであった。

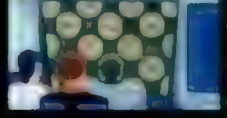
本機はシャアの能力を最大限に引き出すべく開発された。そのためのキーとなったのがニュータイプ能力を活かすことを前提とした機体設計である。この核となったのが、「サイコ・フレーム」――サイコミュの機能を持つ金属粒子並みの大きさのコンピューターチップがフレームに封じ込められた新素材――であった。構造材自体にサイコミュ・システムの機能を持たせることでパイロットの反応への優れた機体追従性を獲得。さらにシステムの小型化は機体に余剰スペースをもたらし、その分を各種デバイスに充てることで、性能の大幅な向上に繋がったのである。こうして本機は第四世代屈指のニュータイプ（NT）専用MSとして完成。シャアの最後の乗機として地球寒冷化作戦に投入され、アムロ・レイの駆るVガンダムと激闘を繰り広げた。

関連ファイル

シャア・アズナブル	CCA-02-09
5thルナ落下と秘密会議	CCA-03-02
アクシズ落下阻止作戦	CCA-03-03
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ネオ・ジオン（シャア）	CCA-03-07

FILE PREVIEW

CCA-03-04 サイコ・フレーム

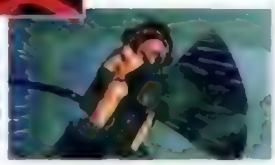


サイコミュとして機能する、金属粒子大のチップを鋳込んだ構造材。サイコミュ・システムと連動し、感応波の伝導体として機能するほか、未知の能力を秘める。

機体構造　高いバランスで結び付いた新旧の技術

機体設計にはジオン公国からアクシズ（旧ネオ・ジオン）までに至る公国系MSの技術が集約されており、NT専用機として求められた要件はサイコ・フレームの導入によって解決された。これら旧来の技術と新素材が融合し、本機をハイレベルなMSとして完成させたのである。装甲素材においてはカンダリウム系合金によって軽量化され、機動性の面においては機体の各所に分散して配されたスラスターにより、量MSとは思えぬ機動性を発揮。機体の大型化は火力向上の恐竜的進化というより、総合性能向上のためのものだったと言えよう。

各所に配されたアポジ・モーターは28基と多く、その数からも機動性の高さが類推されよう。これがサイコミュ・システムによる鋭敏な追従性を受け、高い機動性の源となった。



導入されたサイコ・フレームは未知の部分も多く、サイコミュ・システムとして機能の一部を司るだけでなく、Vガンダムのサイコ・フレームと不可思議な共振現象を引き起こした。

■ 頭部・胸部

頭部にはコクピットを内蔵。指揮官機として通信機能に優れ、そのセンサー有効半径は22,600mと高い精度を誇る。また、胸部は肉厚であり、装甲の強度も高いことが見て取れよう。

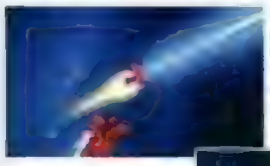
■ 後方

バックパックの主推進器のほか、肩部・股間部・サイド・リア・アーマー・スカート・胸部などにスラスターを設けることで、高い機動性を獲得した。

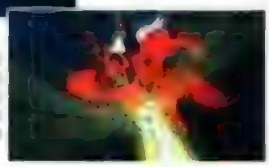
▼ スカート裏

武装　サイコミュ兵器に依存しない兵装群

MSN-04は、NT専用MSでありながら火力をファンネルによるオールレンジ攻撃ばかりに頼っていない。本機はMSとしての純粋な戦闘力を追求しており、柔軟な扱いが可能であるスタンダードな携行兵装と、大火力を持つ固定兵装である拡散メガ粒子砲を装備。高い火力を獲得した。これにサイコミュ兵器であるファンネルを加えた多彩な兵装群により、本機の総合的な戦闘力は高水準なものとなっている。この兵装コンセプトは、同時期のハイエントMSとして本機の対を成したVガンダムもまた同様であった。



高度なニュータイプ同士の戦闘において、ファンネルは必ずしも決め手にならない。Vガンダムを相手にファンネルを補助的に用い、総合的な戦闘力でもって交戦している。



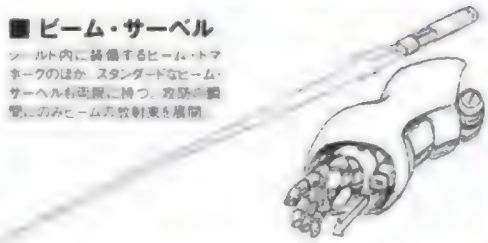
頭部にはメガコンデンサー直結型のメガ粒子砲を内蔵する。複数のMSを一度に撃ちぬくその火力（8.8MW）を見せたが、機体のパワーダウンに伴って威力の減衰や使用不可を招く。

■ ビーム・ショット・ライフル

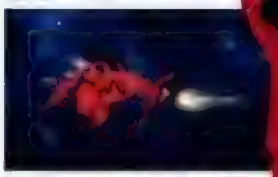
本機の主兵装。ビーム・ライフルとしての使用のほか、広範囲に攻撃できるビーム・ショットガンとしての機能を併せ持つ。出力は10.2MWと強力。

■ ビーム・サーベル

シールド内に装備するビーム・トマホークのほか、スタンダードなビーム・サーベルも両腕に持つ。攻防の瞬間にのみビームの放射束を展開。

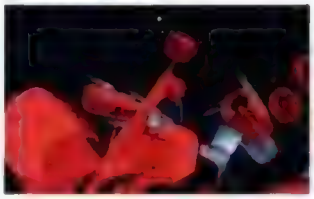


■ シールド



ネオ・ジオンのエンブレムを描いた専用の盾であり、内側にはビーム・トマホークのほか3発のミサイルも内蔵している。

■ ファンネル

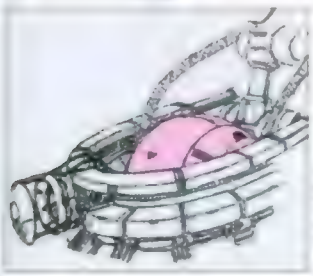


ファンネル・コンテナの左右に3基ずつ搭載。戦闘がオールレンジ攻撃一辺倒から変化しており、敵機への追撃など補助的に使われた。

コクピット　サイコ・フレームを導入した頭部のコクピット・ブロック

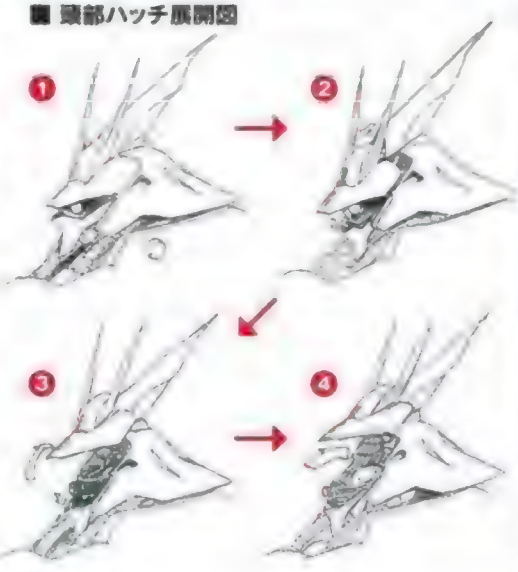
同じネオ・ジオン製MSであるAMS-119 キラ・トーカや、同様のNT専用機であるMSN-03 ヤクト・トーカとは異なり、本機のコクピットは頭部に設けられている点が特殊である。このコクピット・ブロックにはサイコ・フレームが用いられており、パイロットの意思を鋭敏に感じ取って機体に伝達する役目を果たす。一方で全天周囲モニターなどはオーソドックスなものであり、パイロット・シートはネオ・ジオン製NT専用MS・MAと同じサイコミュ・システム対応型を流用。MSN-04用として調整したものであった。

■ コクピット周囲



モメアイ・レールの内側に球形のコクピット・ブロックがすっぽりと収まっている。これは、そのままイレクション・ポッドとして機能する。

■ 頭部ハッチ展開図



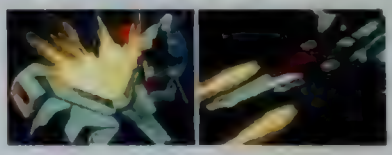
■ コクピット・ハッチ展開状態

本図はコクピット・ハッチが完全に展開した状態を示したもの。頭部の装甲が上部に展開し、メインカメラのバイザーも収納されているのがわかる。

❶ ヘルメット前部が前にスライドしてファイスカードが下がり。❷ ヘルメット前部が後部側に展開し、メインカメラのバイザーが下に収納され。❸ ヘルメットごと後方にスライドする。

RGZ-91

リ・ガズィ
Re-GZ



MSZ-006の再現を目指し、導入されたオプション・ユニット

アーガマ隊に配備された第三世代MSであるZガンダムは、U.C.0080年代後半に開発された機体の中でも最高峰に位置する。ことにTMS（可変MS）としての完成度は目を見張るものがあった。とはいえZガンダムはワンオフを前提に開発された機体であり、開発にコスト制限をかけられなかったのが機体性能に直結したと言える。だからこそ戦後、Zガンダムの量産化を目論んだ開発陣は、開発コストを抑えながら基本性能を維持するという命題に苦しまされることになった。機体に変形機構を搭載するのは、それほどまでに難題だったのだ。そして最終的に導き出された回答は「外装オプションを用いた簡易変形機構の搭載」というものだった。Zガンダムの変形機構をそのまま流用するのは量産化の妨げになると判断され、完全な変形機構は切り捨てざるを得なかったのである。こうして誕生したリ・ガズィはZガンダムに匹敵する基本性能を獲得したものの、MSもしくはMA形態に任意に変形するという特性は失われている。とはいえ外装オプションの導入によってMA形態としての能力は継承されている。本機に携わった開発陣の大胆なアイディアが、この独特な機体を生み出したのである。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSA-005 メタス	Z-01-06
アムロ・レイ	CCA-02-01
ケーラ・スゥ	CCA-02-04
第三世代MS	CCA-03-16
サブ・フライト・システム	Z-03-23
大気圏突入用装備	Z-03-24

FILE PREVIEW
Z-01-04 MSZ-006 Zガンダム

エゥーゴの「Z計画」によって誕生した、第三世代MS。変形すると機動性が向上し、様々な装備での運用が可能になった。また単体での大気圏突入能力も獲得した。

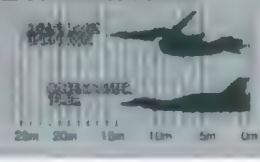
BWS　MA形態での戦術的価値を高めた外装オプション——BWS（バックウェポンシステム）

リ・ガズィをMA形態にするために用意された外装オプションは、その外見や機能性からBWS（バックウェポンシステム）と命名された。これは「MSに外装オプションを被せる」という本機独特の変形機構を実現させるための装備で、コスト増大を避けるための方策である。BWSの構造はシンプルで、ここにZガンダムの性能すべてを詰め込むのは不可能である。そのためBWSはMA形態での運用を前提とされ、火力や機動性の向上もMA形態でのみ効果を発揮する。MA形態での本機の基本性能はZガンダムに匹敵（火力面では凌駕）し、非常に効果的な装備となった。その一方、MA形態からMSへ変形（つまりBWSの排除）すると戦闘中の再装着は非常に困難であり、変形するタイミングが重要になるという問題点も抱えていた。とはいえBWSが効果的なオプションであることは揺るがないだろう。

■ SPEC

全長	——
重量	55.2t
ジェネレーター出力	2,550kw
スラスター推力	67,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	大口径ビーム・キャノン／ビーム・キャノン×2／ハンド・グレネード×3
所属	地球連邦軍外郭組織ロンド・ベル隊
搭乗者	ケーラ・スゥ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

機首
機首部分には主兵装となる大口径ビーム・キャノンが内蔵され、これは本機に搭載された武器の中で最大火力を誇る。

複合センサー
機首後方には複合センサーが配されている。高速移動中での精密射撃を可能にするにはこのような装備が不可欠である。

スタビライザー
MSの背部スタビライザーはBWSの隙間から露出している。これは本体とは独立して可動し、AMBAC肢として機能する。

ビーム・キャノン
BWSの左右に配された長砲身のビーム・キャノンは、火力こそ大口径ビーム・キャノンに劣るものの、連射性に優っている。

スラスター
BWS自体には推進用スラスターはなく、MSのバックパックと脚部スラスターを主推進器として流用する。このような仕様も開発コストを抑えるための方策なのだろう。

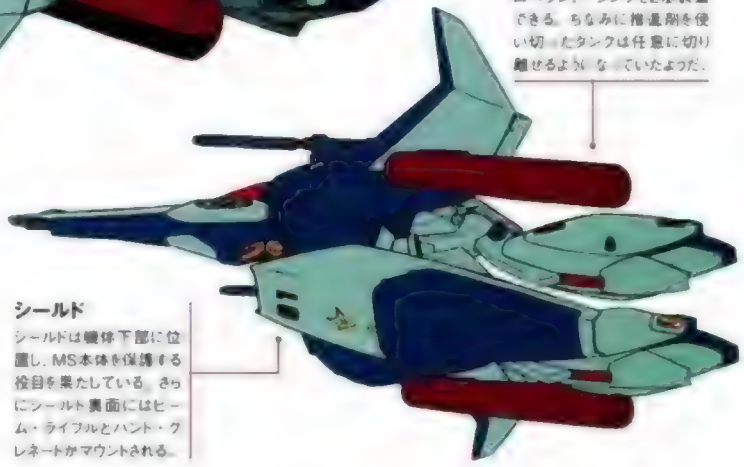
BWSを装着した姿は航宙機・宇宙戦闘機に近く、一撃離脱戦法を得意とする。オプションひとつでここまで印象が変化するのも珍しい。

BWSは武器コンテナとプロペラント・タンクの集合体に過ぎない。しかしこのパーツがリ・ガズィの戦術的優位を高めたのは事実である。

プロペラント・タンク
主翼下のハード・ポイントにプロペラント・タンクを2基装着できる。ちなみに推進剤を使い切ったタンクは任意に切り離せるようになっていたようだ。

駐機中の機体を見ると、BWSの間からMSの頭部が覗いている。このことからも本機の変形機構がシンプルであることが窺われるが、シンプルにはシンプルなりの理由があり、それは本機の実績が証明している。

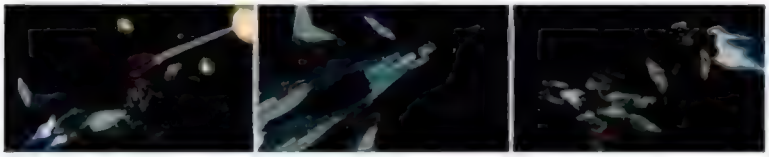
主翼
機体左右に小型の翼を備えるが、揚力を必要としない宇宙空間では本来、意味のない装備である。そのため増加パーツやプロペラント・タンクの懸架場所として用いられた。



シールド
シールドは機体下部に位置し、MS本体を保護する役目を果たしている。さらにシールド裏面にはビーム・ライフルとハンド・グレネードがマウントされる。

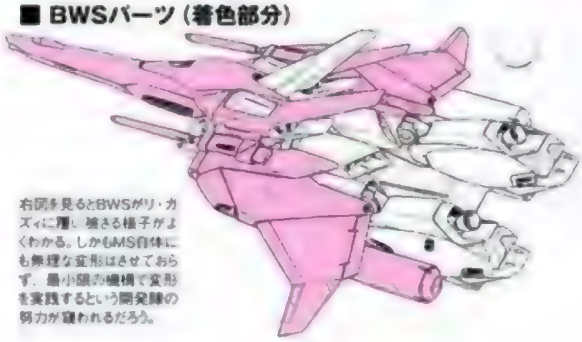
変形システム　シンプルな変形機構とその特性

リ・ガズィはBWSを装着することでMA形態に「変形」し、MS形態に戻る際にはBWSを切り離す手法を採用している。Zガンダムの変形システムをBWSで置き換えたこの変形システムは、戦闘中のBWSの再装着がほぼ不可能であり、一方向の変形（MA→MS）しかできないという欠点を抱えていた。機体分類上、本機がTMSにカテゴライズされていないのは、この不完全な変形機構ゆえである。しかしこの割り切った構造は「変形機構の導入による機体の脆弱性」というTMS特有の問題点を克服することにつながった。単機による大気圏突入を可能とするZガンダムのウェイブ・ライダーには遠く及ばないものの、本機の基本性能は兵器として侮れるものではない。



BWSの除去は一瞬で行われるため、被弾した時には任意にパーツを切り離すことで本体への被害を抑えることがあった。ただしこれはあくまで非常時の処置である。

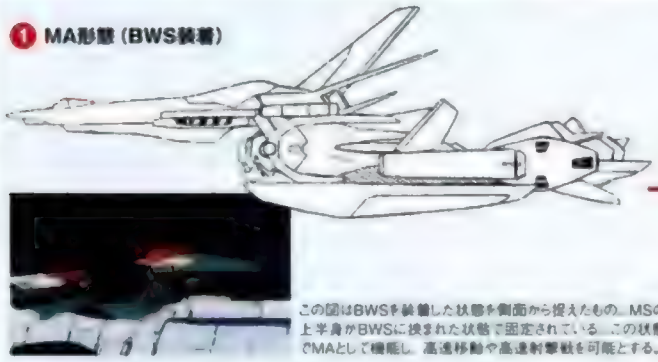
■ BWSパーツ（着色部分）



右図を見るとBWSがリ・ガズィに覆い被さる様子がよくわかる。しかもMS自体にも無理な変形はさせておらず、最小限の機構で変形を実践するという開発陣の努力が窺われるだろう。

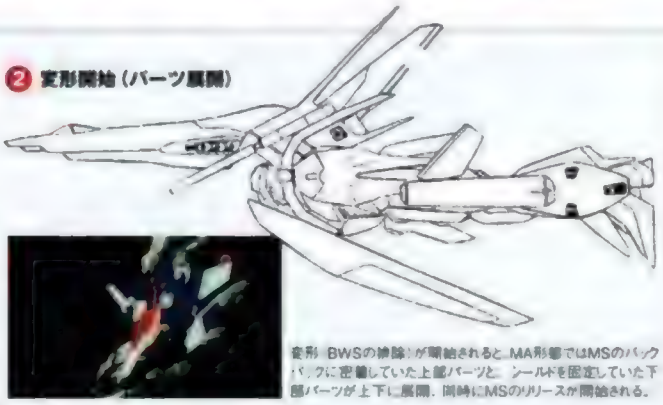
■ 変形シークエンス（BWS排除）

❶ MA形態（BWS装着）



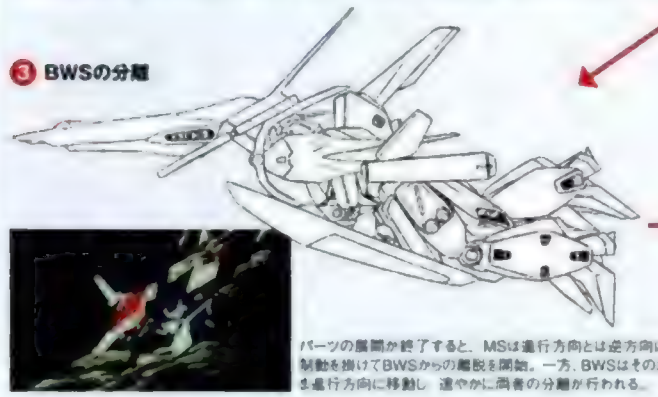
この図はBWSを装着した状態を側面から捉えたもの。MSの上半身がBWSに挟まれた状態で固定されている。この状態でMAとして機能し、高速移動や高速射撃戦を可能とする。

❷ 変形開始（パーツ展開）



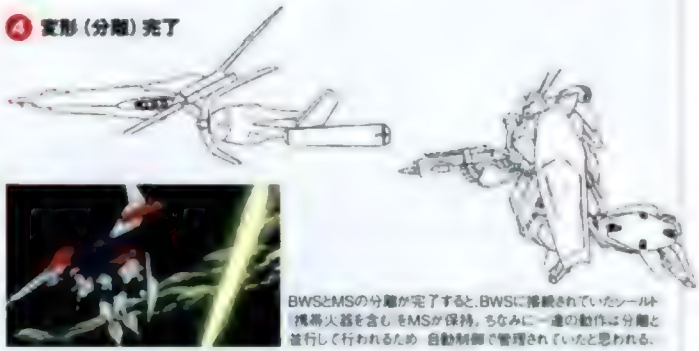
変形（BWSの排除）が開始されると、MA形態ではMSのバックパックに密着していた上部パーツと、シールドを固定していた下部パーツが上下に展開。同時にMSのリリースが開始される。

❸ BWSの分離



パーツの展開が終了すると、MSは進行方向とは逆方向に制動を掛けてBWSからの離脱を開始。一方、BWSはそのまま進行方向に移動し、速やかに両者の分離が行われる。

❹ 変形（分離）完了



BWSとMSの分離が完了すると、BWSに搭載されていたシールド（携帯火器を含む）をMSが保持。ちなみに一連の動作は分離と並行して行われるため、自動制御で管理されていたと思われる。

洗練された変形機構を有するZガンダムに比べ、BWSを用いたリ・ガズィの変形機構は簡略化が進んでいる。それはZガンダムのようなハイエンド機の量産が困難であり、このような案がなければ実現は困難だったことを示している。

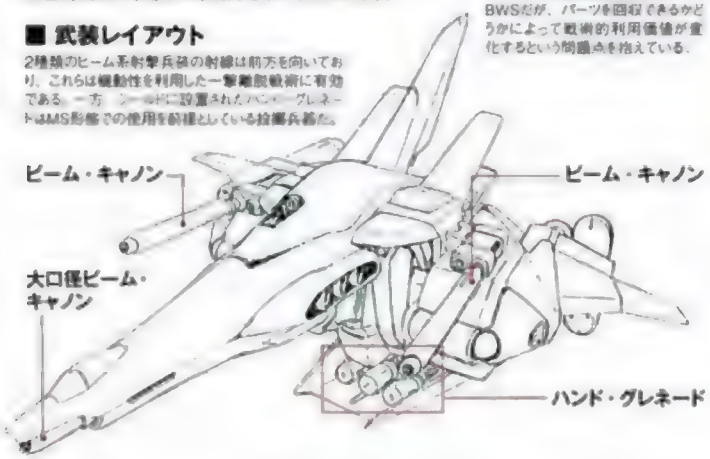
運　用　運用に伴うコスト問題

BWSの採用によってコストダウンを図ったリ・ガズィだが、BWSがほぼ使い捨てであることを加味すると、一概にこの変形機構が成功とは言い難い。分離したBWSの回収に成功すれば運用コストを抑えられようが、それができなければ却ってコスト増大に繋がるからだ。おそらく当時の開発陣には運用面まで考慮する余裕などなかったのだろう。

リ・ガズィの戦闘能力を底上げするBWSだが、パーツを回収できるかどうかによって戦術的利用価値が変化するという問題点を抱えている。

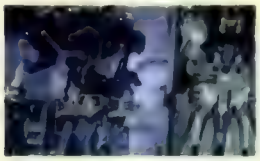
■ 武装レイアウト

2種類のビーム系射撃兵器の射線は前方を向いており、これらは機動性を利用した一撃離脱戦術に有効である。一方、シールドに設置されたハンド・グレネードはMS形態での使用を前提としている拡散兵器だ。



MORE INFO!　特殊機構を受け継いだ機体

リ・ガズィの系譜はその後の機体に継承され、完全変形機構を有する機体（リ・ガズィ・カスタム）が誕生している。さらにU.C.0090年代後半にはリゼルを生み出すことになった。「リファイン・ゼータ・ガンダム・エスコート・リーダー」の頭文字を機体名とするリゼルは、BWSではなくメタスに近い変形機構を採用。一部内装をジェガンと統一することでコスト低下を図っている。またバックパックを換装可能にし、状況に応じた装備変更を行うことができる。



地球に降下したラー・カイラムに搭載されたリ・ガズィの姿が確認されている。ただしBWSの有無については不明。

■ リゼル（aタイプ装備）

「ディフェンサーユニット a装備（aユニット）」と呼ばれるバックパックを搭載したタイプ。近～中距離での対集団戦で効果を発揮するマイクロ・ミサイル・コンテナを有する。

■ リゼル（bタイプ装備）

「ディフェンサーユニットb装備（bユニット）」と呼ばれるバックパックを搭載したタイプ。中～長距離での狙撃戦に特化したメガ・ビーム・ランチャーを2基設置する。

WORLD MOBILE FIGHTERS ②

世界のモビルファイター②

GF13-002NGR ゼウスガンダム ZEUS GUNDAM

unknown

モビルホースを扱う重MF

頭部
頭部は王冠をイメージした形状となっており、「神」と称された機体に相応しい威厳を感じさせるものとなった。

ウイング
背部には大型のウイングを備える。ウイングは細かく分割されており、空中での運動性能や旋回能力を支えていた。

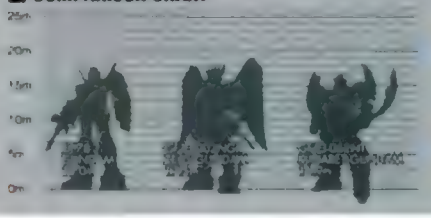
■ SPEC -GF13-002NGR ZEUS GUNDAM-

全高	――（頭頂高 17.5m）
重量	8.9t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタルハイブリッド多層材
武装	ゼウスソード　ゼウスハンマー 他
所属	ネオギリシャ
搭乗者	マーキロット・クロノス

■ SPEC -GF13-052NT MINARET GUNDAM-

全高	――（頭頂高 16.9m）
重量	8.0t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタルハイブリッド多層材
武装	ミナレットシュレッター
所属	ネオトルコ
搭乗者	セイット・ギュゼル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GF13-002NGR ZEUS GUNDAM

GF13-052NT MINARET GUNDAM

GF13-052NT ミナレットガンダム MINARET GUNDAM

unknown

レインの元恋人が運用した汎用機

肩部
肩部には、上方に伸びた縦長の装甲を備え、頭部をカバーしている。頭部の死守が重要であるMFならではの装備と言える。

武装
ミナレットガンダムの主武装で、半円形をした大型の曲刀。その切れ味は鋭く、MFの装甲を簡単に両断してしまうほどであった。

DG細胞の力を借りたMFたち

第13回ガンダムファイトは、デビルガンダムが降下したことにより、未曾有の危機に見舞われた。自己再生・自己増殖・自己進化の三大理論を有するデビルガンダムは、その組織体であるデビルガンダム細胞（DG細胞）を用い、あらゆる物質を取り込んでいったのである。MFもその例外ではなく、数々の機体がDG細胞に感染し、デビルガンダムの駒として扱われたのだった。

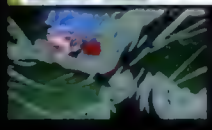
ネオギリシャ代表のゼウスガンダムは、ネオホンコンの決勝大会に進出を果たしたMFである。古典「ギリシャ神話」に登場する最高神を模した機体で、身長4mの大型ファイター、マーキロット・クロノスの格闘能力を活かしたパワー型のMFであった。決勝リーグではネオジャパンのゴッドガンダムに敗れたが、その後、決勝大会に進出し、DG細胞でパワーアップして、より凶暴な機体となった。

ネオトルコ代表のミナレットガンダムは、ミナレットシュレッターを主武装とした汎用機で、気候や環境に左右されない全天候型のMFであった。だが、サバイバルイレブンに参加中、デビルガンダムとの遭遇によりDG細胞に感染。ファイターであるセイット・ギュゼルの意思に関わらず暴走するようになった。

関連ファイル

世界のモビルファイター①	GG-01-10A
世界のモビルファイター②	GG-01-10B
世界のガンダムファイター③	GG-02-14B
DG細胞	GG-03-13

FILE PREVIEW



デビルガンダムを構成する構造体で、自己再生・自己増殖・自己進化の三大理論を有する。様々なガンダムファイターに感染し、機体にも感染の影響が出た。

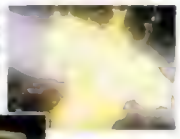
構造　個性豊かな装備群とDG細胞による強化

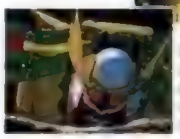
■ ゼウスガンダム

ゼウスガンダムの最大の特徴は、機体を設置できる馬車型の移動メカ「チャリオット」と、それを牽引するモビルホース「ハーキュリー」を用いた運用法である。これにより、パワーと機動性を両立することができ、いかなる戦闘にも対応することができた。

チャリオットに搭載した状態、ハーキュリーの馬力とチャリオットに設置されたスラスターにより、高速移動を実現した。

必殺技はエネルギーをゼウスハンマーに集中させ、敵機を粉砕する「超きのイカヅチ」である。





DG細胞に感染したことでパワーが増幅されたが、マーキロットは暴走した状態になってしまった。

ゼウスガンダムが装備したゼウスソード（上）と、ゼウスハンマー（下）。

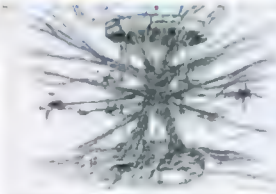
■ ミナレットガンダム

本機は、大型の格闘兵器ミナレットシュレッターを備える以外、特徴らしい特徴のないシンプルな機体であった。だが、MFは、リングとなる地球の刻一刻と変化する環境に対応する必要性があり、さらに多種多様なMFとファイトを行なわなければならなかった。その点を考慮すると、環境や場所に左右されずに機体性能を発揮できる本機の構造は、理に適っていると言えるのだ。

腰部装甲可動部にミナレットシュレッターブレードトラッキを備える。背部には大出力のスラスターを設置しており、優れた機動性を誇る。

敵装甲を容易に切り裂くミナレットシュレッターは、使用時に発光する仕組みとなっていた。

DG細胞に感染したことにより、機体は自己再生機能も備え、打撃しようとも苦しめられた。



DG細胞、完全に侵食された、モビルトレースシステム、セイトにも多大な影響を与えた。

GF4-001NE　ファラオガンダムⅣ世

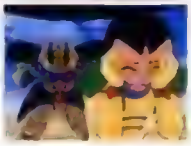
PHARAOH GUNDAM IV

甦の復活を遂げた名機

第3回大会を制したダハール・ムハマンドがガンダムファイターであり、彼もDG細胞によって復活した。

機体構造

スフィンクスを模した意匠とカラーリングが特徴である。防塵対策が施されていたと見られ、砂漠戦など悪環境に強い機体となっていた。



■ SPEC -GF4-001NE PHARAOH GUNDAM-

全高	——（頭頂高 16.6m）
重量	7.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材　レアメタルハイブリット多層材
武装	マンバ・ウィップ×4／頭部バルカン×2
所属	ネオエジプト
搭乗者	ダハール・ムハマンド

■ SPEC -MIRAGE GUNDAM-

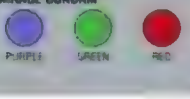
全高	——（頭頂高 16.2m）
重量	7.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材　レアメタルハイブリット多層材
武装	メガビーム砲×4／ミサイル×多数 他
所属	ネオフランス
搭乗者	ジャン・ピエール・ミラボー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GF4-001NE PHARAOH GUNDAM

MIRAGE GUNDAM



MIRAGE GUNDAM　ミラージュガンダム

MIRAGE GUNDAM

unknown

ネオフランスの対要塞型MF

ファイターのジャン・ピエール・ミラボーは、因縁のあるシュルシュを追ってネオフランスの刑務所から脱走した。

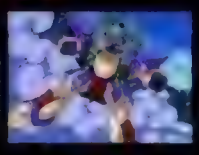
機体構造

胸部に砲塔を4門備えているのが特徴。さらにDG細胞への感染によってその力が全体的に強化されていた。

第13回大会に乱入したMF

第13回大会には、国家に選ばれた機体ではないMFの乱入もあった。ネオエジプトのファラオガンダムⅣ世は、第4回ガンダムファイトに参加したMFで、ネオチャイナ代表のMFに敗れた機体であった。ファイターであったダハール・ムハマンドの遺体と共に安置されていたが、優勝を成し遂げられなかったダハールの思いがDG細胞と共鳴し、ダハールと共に機体も復活したのである。機体は包帯を巻き付けた姿で登場したが、ネオジャパンのシャイニングガンダムに敗れた。一方、ミラージュガンダムは、ネオフランス代表決定戦でガンダムローズに敗れた機体である。格闘戦が主体となったMFの中では珍しい射撃戦型で、地球降下後はDG細胞の力でその性能を強化。だが、再びガンダムローズの前に敗れ去った。

ファラオガンダムⅣ世は、第13回大会のネオエジプト代表機ファラオガンダム13世を撃破した。



ミラージュガンダムは、DG細胞によって無限にミサイルを撃ち出すことが可能となっていた。

関連ファイル

GF13-011NC ドラゴンガンダム	GG-01-04
GF13-009NF ガンダムローズ	GG-01-05
世界のモビルファイター①	GG-01-10A
世界のモビルファイター②	GG-01-10C
第13回ガンダムファイト	GG-03-21

FILE PREVIEW

F.C.60に開催された国家間の代理戦争。デビルガンダムの登場とウォン・ユンファの暗躍により、大会は混迷の度合いを深めた。

FX-550

スカイグラスパー

SKY GRASPER

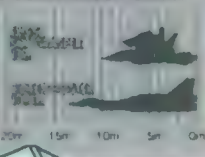
O.M.N.I

ストライクの運用を目的に開発された大気圏内用支援機

■ SPEC

全長	約10m
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	ビーム砲　中口径機関砲×2　機首バルカン砲×4　対艦ミサイル 他
所属	地球連合軍
搭乗者	トール・ケーニヒ　カガリ・ユラ・アスハ　ムウ・ラ・フラガ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

接続部
スラスターを備える後方部は、ストライカーパックとの接続部ともなっており、各種ストライカーパックが運用できる機構となっていた。

ウイング
後方に設置された大型翼が本機の主翼で、大出力スラスターが2基搭載されている。ストライカーパックを装備せずに運用する場合の主推力機関となった。

機首
機首には推進式のコクピットを備える。その下部にはバルカン砲を4門備えるほか、小型のメタビライザーが左右に設置されているのがわかる。

機体構造
大気圏内での運用を想定しているため、空気抵抗を抑えた形状である。トール・ケーニヒなど学生でも運用できたことから、操縦は容易であったと見られる。

アークエンジェルに搭載されたストライク用のサポート機

地球連合軍が開発したGAT-Xシリーズの1機であるストライクガンダムは、特性の異なる複数の武装ユニットを換装できる機構を有していた。ストライカーパックシステムと呼ばれるこの機構は、MSでの高い汎用性を求めた結果として生み出されたもので、以後のMS開発にも大きな影響を与えたのである。スカイグラスパーは、このシステムの運用を円滑に進めるために開発されたサポート機であった。

スカイグラスパーは元々、地球軍に属する軍需企業・PMP社が次世代の戦闘機として開発を進めていたものである。そのため単機での航行能力／戦闘力も高く、運用法によってはMSを撃破する力を持っていた。だが当時、地球軍内でストライクガンダムの開発計画が持ち上がったため、ストライカーパックを装備できる機構を追加。出撃中のストライクガンダムに交換用のストライカーパックを輸送する役割が付与されたのである。また、ストライカーパック装備時にはその兵器群を利用することも可能であり、結果的に本機の戦闘力向上に繋がった。

機体は第8艦隊からアークエンジェルに2機譲渡されたあと、実際に地球で運用されている。

関連ファイル

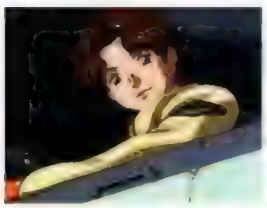
GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ヘリオポリスの学生	SEED-02-03
ムウ・ラ・フラガ	SEED-02-06
カガリ・ユラ・アスハ	SEED-02-21
ストライカーパック	SEED-03-22
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

FILE PREVIEW

ストライクガンダムなどに搭載された、装備換装・拡張システム。スカイグラスパーもそれに対応するために前部に変更が加えられた。

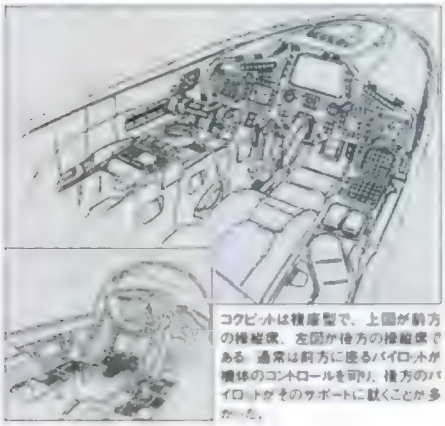
機体構造 支援機としての充分な性能

次世代戦闘機として開発されていたスカイグラスパーには、複数の武装が設置されている。機体中央に備えたビーム砲を主武装とするほか、バルカン砲や中口径の機関砲など、索敵や対人制圧用に適した兵器群を複数装備。さらにスラスター下部にはウェポンベイを設置しており、ミサイル群を装填することも可能となっていた。単純な戦闘能力ではMSに劣るものの、MSをサポートする支援機としては充分な能力を有したのである。



アークエンジェルに搭載された機体には、カガリ・ユラ・アスハやムウ・ラ・フラガ、トール・ケーニヒら、が搭乗している

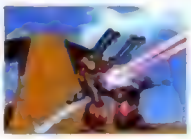
■ コクピット



コクピットは複座型で、上面が前方の操縦席、左面が後方の操縦席である。通常は前方に座るパイロットが機体のコントロールを司り、後方のパイロットがそのサポートに就くことが多かった。

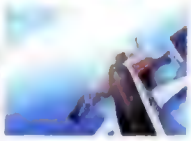
A ビーム砲

機体中央に設置された大型砲で、砲塔が回転するため攻撃範囲は広い。高出力ビームによる破壊力は高く、MSにも甚大なダメージを与えることができた。



B 中口径機関砲

機首バルカン砲よりも破壊力のある機関砲。ビーム砲と同時に発射することが多く、敵機を足止めした。固定式のため、前方への射撃のみが可能。



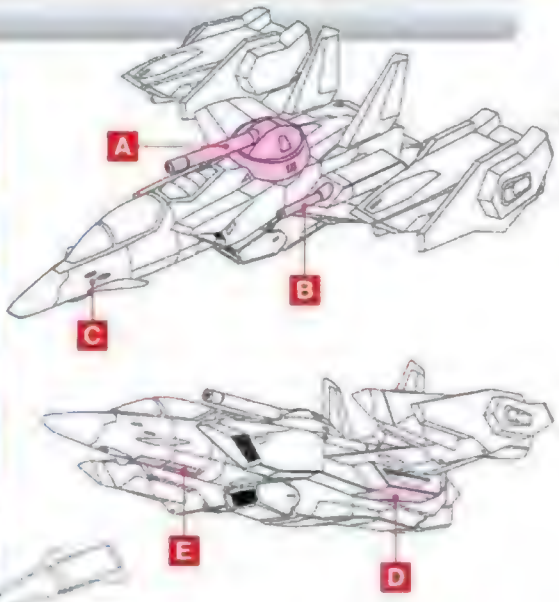
C 機首バルカン砲

機首に設置されたバルカン砲で、左右に各2門、計4門備えている。索敵やミサイル迎撃、戦闘機撃破を想定した兵器で、連射性能に優れている。

D ウェポンベイ

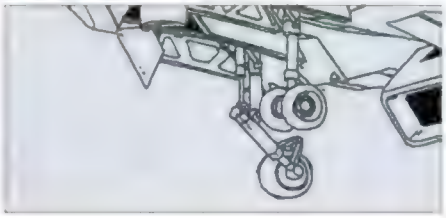
中口径機関砲の真後に設置された大型の武器格納庫。作戦や戦況に応じてミサイルなどを装填し、投下や発射ができる仕組みとなっていた。

▲ 対艦ミサイル



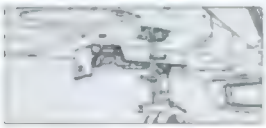
E ランディングギア

コクピットの真後と後方部にはランディングギアが格納されており、着陸時に露出する構造となっている。



● 着艦時

着艦時には、機体を固定するために各部をワイヤーで止めていた。これは既存の戦闘機と同じ機構が採用されている。



● タラップ

パイロットの着陸時には、コクピット下に設置されたタラップが降下し、足をかけてシートへと移動する仕組みであった。

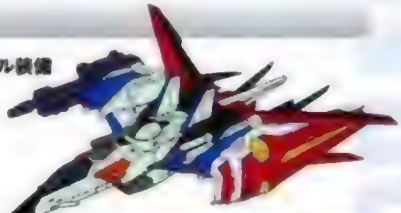
拡張性 ストライカーパック装備による性能の向上

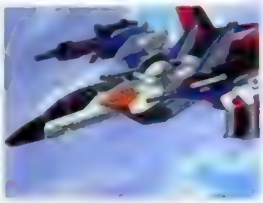
ストライカーパックとの接続機構は、ストライクガンダムへのストライカーパック輸送を主眼に置いている。だが、ストライカーパックの武装をスカイグラスパーが使用することもできたため、戦闘能力や航行能力の強化にも繋がったのである。

スカイグラスパーから分離したストライカーパックはそのまま空中で変形し、自動でストライクガンダムとのジョイントに移行する。

■ エールストライカーパック装備時

● フル装備





高出力スラスターによって機動性の大幅な向上を実現したほか、右翼に設置した高エネルギービームライフルを使用することもできた。

■ ランチャーストライカーパック装備時

超高インパルス砲「アグニ」との接続状態。「アグニ」による長距離からの砲撃も可能だが、エネルギーの消費も著しいのが難点である。

■ ソードストライカーパック装備時

右翼にはシュベルトゲベール、左翼にはパンツァーアイゼンを設置。シュベルトゲベールを用いた対艦戦も可能であった。

MORE INFO!

コスモグラスパー

スカイグラスパーをベースに、宇宙での運用を想定して開発された航宙機。武装や推進装置の換装・強化がされている。ストライカーパックシステムにも対応しており、本機用のエールストライカーも開発された。

型式番号はFXet-565。宇宙用への改修によりコクピットが後甲で覆われるなど、大きな機能変更も見られた。

サフト製「G」の試作機

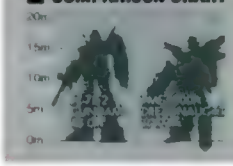
YMF-X000A ドレッドノート（Xアストレイ）

DREADNAUGHT（X ASTRAY）

■ SPEC

全高	17.21m
重量	67.50t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御機関砲×4／MA-M22Y ビームライフル／MA-MV04 複合兵装防盾システム／XM1 プリスティス ビームリーマー×2／ドラグーン・ユニット
所属	サフト→シャンク屋組合
搭乗者	ブレア・レヴェリー 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

胴体部
ZGMF-600 ゲイツをベースとしているが、細部に手が加わっているため、リア・アーマーなどに原型機の面影が見られる程度である。内部には核動力を搭載。

腕部
マウント・ラッチを設けた下腕部は、機体のベースとなったゲイツよりも細身であり、むしろZGMF-515 シグーやAMF-101 ディンなどに似たスリムな形状を有している。

■ ドレッドノート

バックパック
原型機のゲイツとは大きく異なり、4基のノズルを設けた推進器を持つ。その推力を阻害しないように、ドラグーン・ユニットを装備できる。この状態の本機が「Xアストレイ」と呼ばれた。

脚部
ニー・アーマーの形状はシグーに近いものの、他はゲイツを踏襲した形状を持つ。また、腰の装甲は大きく張り出し、足部の関節を保護している。

■ Xアストレイ

N（ニュートロン）ジャマーキャンセラーを用いた核動力搭載の実験機として、ゲイツを基に開発。テストパイロットは民間の技術者コートニー・ヒエロニムスである。

Nジャマーキャンセラーを搭載した核動力MSの試作機

地球連合によるプラントへの核攻撃——「血のバレンタイン」で核の脅威を目の当たりにしたプラントは、核分裂反応を阻害するN（ニュートロン）ジャマーを地球に投下した。これにより核兵器は無力化され、副次的な効果として電波阻害も発生。戦闘は有視界に頼らざるを得なくなり、電気を動力源とした新兵器MSが戦場の主役となっていく。だが様々な要因において核に比肩するエネルギー源は未だなく、宇宙開発には必要とされた。そこで開発されたのがNジャマーキャンセラーである。そしてザフトのパトリック・ザラ議長は、「戦争に勝つため」として核を動力源とするMSの開発を指示した。そのZGMF-Xシリーズのプロトタイプと言うべきMSこそが、YMF-X000A ドレッドノートである。「勇敢な人」の意を持たされた本機には、核動力のほか量子通信技術を用いた無線コントロール兵器「ドラグーン・システム」も導入されており、のちに追加パーツとしてドラグーン・ユニットが装着された。このX型の形状を持つユニットを背負った姿と、「兵器でありながら人助けに使われる」という「王道ではない」運用法から、ジャンク屋のロウ・ギュールは「Xアストレイ」と名付けている。

関連ファイル

ZGMF-X10A フリーダムガンダム	SEED-01-11
ZGMF-X09A ジャスティスガンダム	SEED-01-12
ZGMF-600 ゲイツ／ZGMF-515 シグー	SEED-01-15
シーゲル・クライン	SEED-02-19
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24

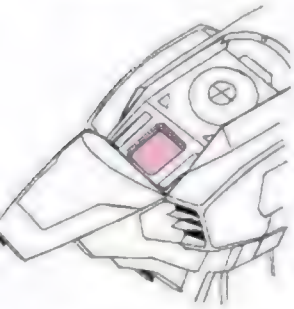
FILE PREVIEW

ジンに次ぐザフトの主力量産機として開発されたのが左のゲイツである。連合軍から奪取した第1期GAT-Xシリーズの解析データも反映され、ビームライフルを実用化した。

機体構造／運用　核動力の試作機である機体とテスト後の行方

Nジャマーキャンセラーを搭載した核動力MSの試作機として、奪取した連合の「G」の技術を流用し、ゲイツを母体に設計された。下半身は原型機の面影を色濃く残すが、上半身は核動力の搭載があるためか独自のMSに近い。

本機（正確にはNジャマーキャンセラー）が地上のエネルギー問題解決の糸口になることを睨んだシーゲル・クラインは、テストを終えて機密保持のため分解予定だった機体をマルキオ導師に渡るよう密かに手配する。それを持ち帰る任を受けたのが、ブレア・レヴェリーであった。

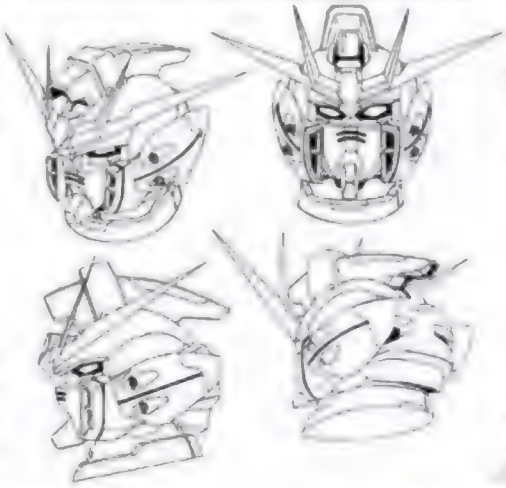


■ コクピット

胸部にコクピットを配すゲイツと異なり、胸部上方に配置。これは機能に核動力を設けたためと見られる。上部装甲がスライドし、ハッチが開わになるこれはZGMF-X10A フリーダムガンダム等にも採用された。

■ 頭部

Nジャマーキャンセラーを組み込んだ頭部。ZGMF-Xシリーズの試作機だけあり、ツインアイ式のメインカメラ等、連合の「G」に似た形状を持つ。



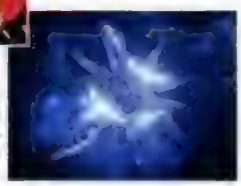
■ 側面　胸部

ウィングBのスラスターを装備とするザフト製MSとは異なり、バックパックは推進器に特化した直線的な形状を持つ。脚部の形状から、ゲイツをベースとしたことが窺える。

武　装　新技術「ドラグーン・システム」の実用化機体

携行式のビームライフルや多機能シールドは、ゲイツのものを踏襲している。その一方で独自の武装――「ドラグーン・システム」も施されていた。本機の型式番号はYMF-X000Aである。「Y」は原型機（Prototype）、「M」はマヌーバ（maneuver）、「F」はファイター（fighter）、「X」はエクスペリメント（experiment）、「000」は3つの新型技術の初号機、「A」は核（atomic）を表す。この新型技術のひとつが無線誘導兵器「ドラグーン・システム」である。核という潤大な動力源は、電力切れのないPS装甲をもたらしたほか、新兵器の実用化も成し遂げた。

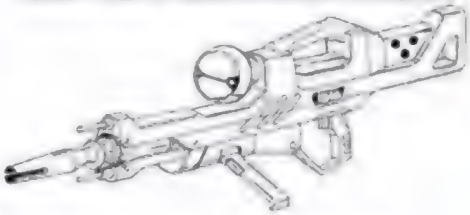
ゲイツの腰部にはロケットアンカーであるエクステンショナル・アレスター EEQ7Rを装備していたが、本機はドラグーン・システムを用いた誘導兵器を採用している。



本機のデータを基に開発されたドラグーン・ユニットは、改良が施されてZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムに搭載、第二次ヤキン・トゥーエ攻防戦で猛威を振るった。

■ MA-M22Y ビームライフル

ゲイツが装備するMA-M21G ビームライフルの改良型。サイドグリップを設けてあるため両手で構えることができ、射撃精度は高い。ザフト製の携行ビーム兵器における初期のモデルのためかサイズは大型である。

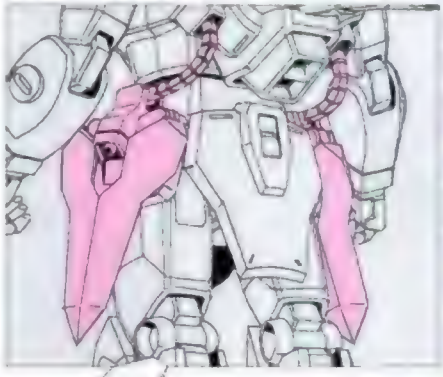


■ MA-MV04 複合兵装防盾システム

ゲイツが装備するMA-MV03 2連装ビームガトリーの改良型。胸にマウントするほか、内側、握り取っ手を手で保持する持ち方も可能である。

■ XM1 プリスティス ビームリーマー

ゲイツのエクステンショナル・アレスター EEQ7Rの発展型。ケーブルは先端部のロスを防ぐためのもの？ 誘導しても無線誘導に支障はない。



● 展開時

発射後、先端が開きビーム刃が露出する。この部分はビーム刃を形成するビームサーベルとしての使い方も可能。

■ ドラグーン・ユニット

本機のテストデータを基に開発された装備。本体と同様にPS装甲で造られている。目標の周囲を囲み、強固なビームシールドも展開可能だった。

● 端末

● 基部

端末はエネルギー供給用ケーブルで基部と繋がっているが、XM1 プリスティス ビームリーマーと同様に無線誘導式。端末には多数のビーム砲を持つ。

● 装備時

バックパックの推進器を活かし、ドラグーン・ユニットのスラスター利用できるため機動性は向上している。

MORE INFO!

ゲイツヘッド

ZGMF-Xシリーズと異なり、ドレッドノートのNジャマーキャンセラーは頭部内に設けられていた。そのため、備兵部隊サーベントテールの襲撃によって頭部が覆われた際に、通常のバッテリーによって運用されている。このときの頭部は、ブレアを救助したロウにより代用としてゲイツのものが取り付けられていた。これは機体のベースがゲイツであったからこそ可能な処置であろう。ただ、ゲイツヘッドの状態はほんの一瞬であり、幻の機体であった。

ゲイツの頭部を仮に取り付けた際、本来の動力源である核動力を使えないため、電力消費の激しいPS装甲はダウン状態のまま運用されている。

RX-0

UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE

ユニコーンガンダム2号機 バンシー
(ドストロイモード)

RX-0 ユニコーンガンダム2号機 バンシィ［デストロイモード］

UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE

■ SPEC

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

パックパック

サイコフレーム

機体構造 1号機を上回る完成度を獲得した2号機

■ 頭部

■ 背面

武装 サイコフレームの共鳴性に着目した専用兵装

■ 武装レイアウト

A アームド・アーマーVN

■ 展開状態

■ 展開状態

B アームド・アーマーNS

C ビーム・サーベル ビーム・トンファー

『UC計画』を体現したユニコーンガンダムの2号機

関連ファイル

ZGMF-X20A

STRIKE FREEDOM GUNDAM

ストライクフリーダムガンダム

ZGMF-X20A

ストライクフリーダムガンダム

STRIKE FREEDOM GUNDAM

■ SPEC

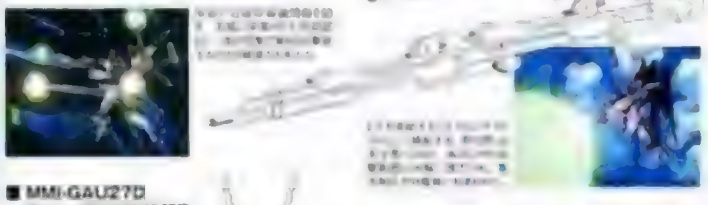
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

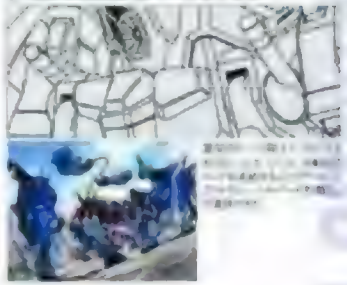
ウイング

武装 各所に設置された多彩な大出力火器群

■ MA-M21KF 高エネルギービームライフル

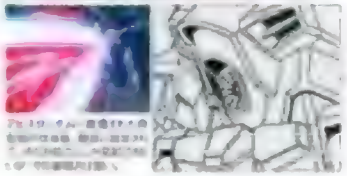


■ MA-M02Gシュペールラケルタ



■ MMI-GAU27D 31mm近接防御機関砲

■ MGX-2235 カリドゥス機関ビーム砲



■ マウント構造

■ MX2200 ビームシールド

■ MMI-M15E クスィフィアス3レール砲

装備／構造 縦横無尽の動きを支えるウイングと拡張機構

■ EQFU-3X スーパードラグーン機動兵器ウイング

ウイング展開時

展開シークエンス

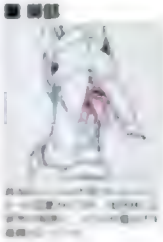
■ ミーティア装備時

① ウイング展開時

② ビーム実弾砲発射

● MA-80V ビーム実弾砲

■ 脚部



■ コクピット

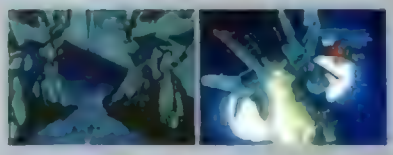
「ファクトリー」で建造された新たなフリーダム

[illegible]

開発ファイル

AMX-014

ドーベン・ウルフ
DOOBEN-WOLF



第四世代MSに見られる「火力偏重」を体現した機体

第一次ネオ・ジオン戦争後期に実戦投入されたネオ・ジオンの重MSドーベン・ウルフは、当時のMS開発傾向を象徴した火力偏重型の機体である。サイコ・ガンダムのような大型MSに匹敵する火力を量産を前提とした機体に詰め込んだところに、本機の特徴が端的に表れていると言えよう。そのため実際には量産化が困難な高コスト機になってしまったのだが、ネオ・ジオンは本機の次期主力MSとしての運用を目論んでいたとの情報も伝えられている。それは裏を返すと、当時のMS生産技術ならば、本機が有する火力を量産機に反映できたということに繋がる（もちろんコストは度外視しての話だが）。本機の開発はU.C.0080年代半ばまで継続されたMSの恐竜的進化の只中にあり、この潮流から誕生した「第四世代MS」は、圧倒的なビーム兵器とサイコミュ兵器を搭載した殲滅型MSにカテゴライズされる。本機もこの特徴を色濃く受け継ぎ、ジェネレーターと直結した大出力メガ粒子砲をはじめ、疑似サイコミュ・システムの導入によってオールレンジ攻撃を可能とした。だがこれらはすべてMSが保有し得る火力の限界であり、本機をして「MSの進化の袋小路に陥った機体」と評する向きもある。

関連ファイル

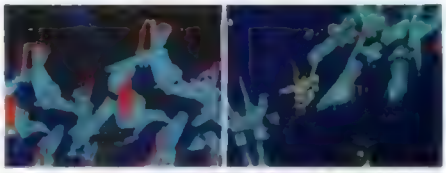
MRX-009 サイコ・ガンダム	Z-01-14
グレミー・トト	ZZ-02-19
ラカン・ダカラン	ZZ-02-22
[illegible]	ZZ-03-06
[illegible]	ZZ-03-08
第四世代MS	ZZ-03-10
[illegible]戦い	ZZ-03-11

FILE PREVIEW
ZZ-02-22　ラカン・ダカラン

[illegible]ハマーン・カーン、思惑が異なっていたが、グレミー・トトが率いる反乱軍に合流。地球の支配権を交換条件として、ハマーンに牙を剥いた。

射撃兵装　豊富な余剰スペースを利用して、複数の射撃兵装を搭載

MSに搭載される射撃兵装と言えば「実弾系兵装　エネルギー系兵装」もしくは「内蔵兵装　携行兵装」にカテゴライズできる。これらはそれぞれ火力や射程が異なり、特徴を見極めた運用が重要となる。そのため大抵のMSは特徴の異なる射撃兵装をいくつか有し、戦況に応じた使い分けを実施しているのだ。それはドーベン・ウルフも同様で、複数の実弾系、エネルギー系射撃兵装を有している。ただし本機の場合、搭載数が群を抜いているのが興味深い。それも機体そのものに搭載する内蔵兵装が多いのだ。これは本機の余剰スペースにそれだけ余裕があったことにほかならない。武器そのもののほかに実弾系なら追加弾倉を、エネルギー系ならエネルギーの供給源を必要とするものだが、余剰スペースの豊富な本機はこれらすべてを機体内に収められたのである。20mを超える全高が思わぬ副産物をもたらしたといったところだろう。とはいえ豊富な武装は操縦系の煩雑さを招き、実際には使われない武装もあったようだ。

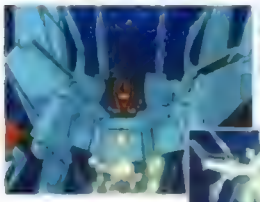


25m程度の機体に、これほどまで豊富な武装を搭載したMSはあまり例を見ない。その意味では本機はMSの進化の頂点を極めた機体と言えよう。

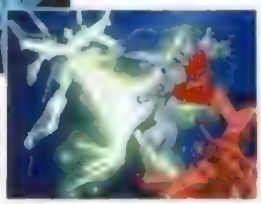
エネルギー系兵装

本機に内蔵されたエネルギー系射撃兵装は5,250kWを誇る大出力ジェネレーターから生み出される膨大なエネルギーを拠り所としている。ちなみに同時代のMSのジェネレーター出力は2,000kW前後であり、これだけでも本機の出力が群を抜いていることがわかる。本機に搭載された射撃兵装を見て「過剰な装備」と批判する向きもあるようだが、搭載されたジェネレーター出力から見る限り、過剰という表現は妥当ではなく、どの射撃兵装も余りある火力を発揮できるのである。

さらに本機の内蔵兵装はそれぞれ射線軸が異なる方向を向いており、機体の向きとは関係なく、多方面を射界としているのも特徴である。これは死角を減少させると共にトリッキーな攻撃を可能にし、戦闘能力の拡大へつながったのだ。もっとも複数の射撃兵装を使いこなすには相応の技能が求められたと思われる。



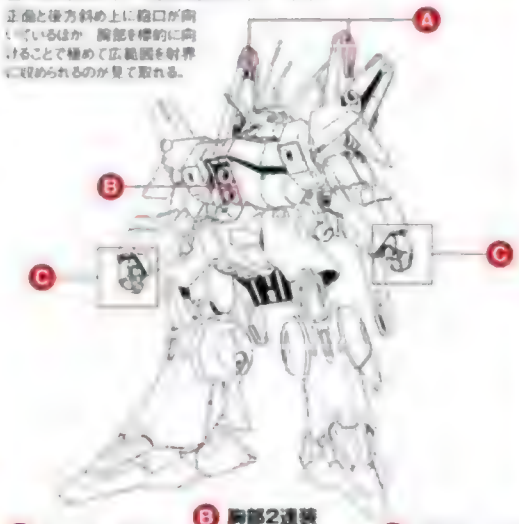
大出力ジェネレーターを搭載するが故に、エネルギー系兵装の使用を可能としている。



搭載数が多いからか、ネオ・ジオンのMSの中でも、ドーベン・ウルフを戦闘では、パーフェクトガンダムを除き、もっとも多くの敵機を撃墜しているようだ。

■ エネルギー系兵装レイアウト

正面と後方斜め上に砲口が向いているほか、胸部を中心に向けることで極めて広範囲を射界に収められるのが見て取れる。

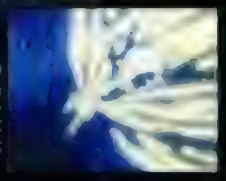


A ビーム・カノン
バックパックの側面から伸びるバインダーの先端部に、出力4.3MWを誇るビーム・カノンを搭載している。

B 胸部2連装メガ粒子砲
胸部中央に配置された2基のメガ粒子砲はジェネレーターに直結しており、それぞれ5.3MWの出力を有する。

C 胸部ビーム砲
手の平にもビーム砲（バンド・ビーム）が装備。出力は2.3MWと小振りだが、運用性に優れる。

射界が広く、多彩に運用も可能なバンド・ビームは、近～中距離戦闘で用いられることが多かった。



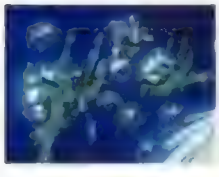
ただし火力は他のエネルギー系兵装ほどではなく、ビーム・コーティングに弾かれてしまうこともあった。

2連装メガ粒子砲はジェネレーターと直結しているため、全エネルギー系兵装の中でも最高の火力を誇る。

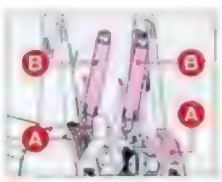
圧倒的な火力を有する反面、ジェネレーター出力の関係から他の武装との同時使用はできなかったようだ。

実弾系兵装

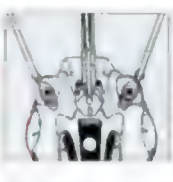
エネルギー系射撃兵装が豊富なため実弾系兵装は不要と思われるかもしれない。しかし機体ジェネレーターに負担を掛けず、信頼性の高い実弾系兵装はMS武装の定番である。だからこそ本機も実弾系兵装を複数搭載し、実戦に臨んだのだろう。



コア3を含む戦闘では複数のドーベン・ウルフが参戦し、多大な戦果を挙げた。ただしこの戦いで実弾系兵装はほとんど使われておらず、性能を発揮する機会はなかった。



A ミサイル・ランチャー
B 対艦大型ミサイル
バックパック基部に大小2種類のミサイルを搭載。これは、攻撃目標に応じて使い分けたと思われる。



■ 頭部バルカン

側頭部（アンテナ基部）に口径30mmのバルカン砲を搭載。連射性能を活かして牽制に用いられた。

■ グレネード・ランチャー

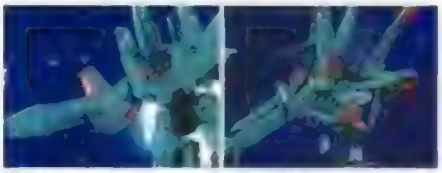
脚の下には展開式のグレネード・ランチャーを内蔵。射程は短いが、命中時の破壊力はかなりなもの。

複数の実弾系兵装を有しながら、実戦での使用記録はほとんど残っておらず、詳細な能力は不明である。

ほとんどの戦闘の決着がエネルギー系兵装で事足りたため、実弾系兵装の使用頻度が減ったものと思われる。

携行兵装　機体性能の低下を抑えるため、兵装自体の構造変換をもたらした発想

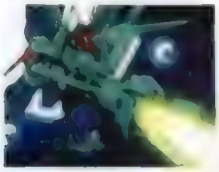
内蔵兵装のほかにも、本機は携行兵装を有している。内蔵兵装に比べて搭載数は少ないが、さすがに複数の携行兵装を装備しての出撃は機動性の低下に直結するため、見送られたのだろう。それに携行兵装は火力が増加するほど、武器そのもののサイズも大型化し、これも機動性の低下に拍車を掛ける要因となる。だからこそ本機の携行兵装は射撃用と格闘戦用が1種類ずつに留まっているのである（内蔵兵装だけでも必要充分な火力が賄えることも関係したものと思われる）。とはいえ本機が射撃用携行兵装に選んだ武器（ビーム・ライフル）は通常とは異なり、用途に応じて形状と火力を変化させられるという特徴を有している。複数の携行兵装をひとつで賄うには、兵装自体に変形機構をもたせるという発想の転換が行われたのである。一方、同じ携行兵装でありながら格闘兵装（ビーム・サーベル）は一般的な形状と能力に留まっている。これは、それだけ本機が射撃戦を重視したことの現れと見ることもできよう。



携行兵装に代表されるビーム・ライフル、メガ・ランチャーは、状況に応じて変形、ビームを撃ち分けることができる特殊機能を有している。

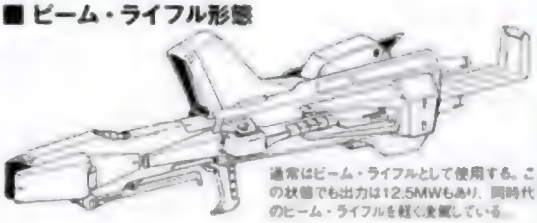
ビーム・ライフル／メガ・ランチャー

本機が装備する携行射撃兵装は、用途に応じてビーム・ライフルとメガ・ランチャーとに形態を変化させられるようになっている。メガ・ランチャーはグリプス戦役で初めて登場した火器で、「MSが制御する大型メガ粒子砲」である。これは艦船の主砲クラスの火力と射程を有するが、反面、運用性が低く、射撃時には相応のバックアップを必要とした（地球連邦軍製メガ・ランチャーは1回の射撃でMS2機分のエネルギーを要し、射撃役のほかにエネルギー供給役の機体を随伴させる必要があったほどである）。本機が装備するビーム・ライフル／メガ・ランチャーはこの点を考慮しており、エネルギー効率の向上と火力の維持を実現。MS単機での運用を可能にしている。1年に満たない開発期間で問題点を克服したネオ・ジオン開発陣の技術力は驚嘆に値する。それほどまでに本機の携行射撃兵装は群を抜いた性能を有していたのである。



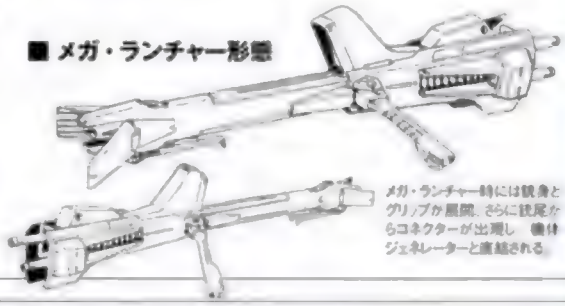
メガ・ランチャーを使用するドーベン・ウルフ。反動を抑えるため、銃身の横に展開したグリップを保持しているのが見て取れる。それほどまでに高い火力を発揮したのである。

■ ビーム・ライフル形態

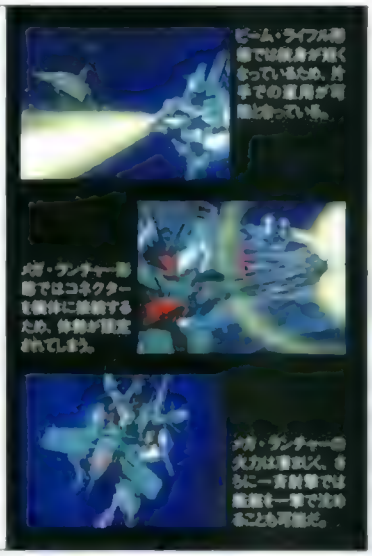


通常はビーム・ライフルとして使用する。この状態でも出力は12.5MWもあり、同時代のビーム・ライフルを軽く凌駕している。

■ メガ・ランチャー形態



メガ・ランチャー時には銃身とグリップが展開、さらに銃尾からコネクターが出現し、機体ジェネレーターと直結される。



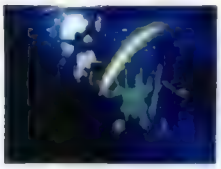
ビーム・ライフル形態では銃身が短くなっているため、片手での運用が可能となっている。

メガ・ランチャー形態ではコネクターを機体に接続するため、体勢が固定されてしまう。

メガ・ランチャーの火力は言うに及ばず、さらに一斉射撃では複数を一撃で沈めることも可能だ。

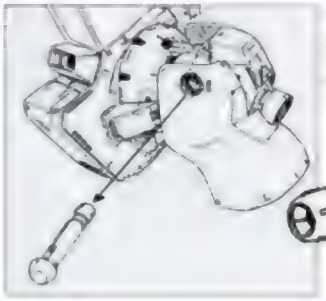
ビーム・サーベル

近接格闘戦に用いられるビーム・サーベルは、本機にとってさほど重要な兵装と見られていなかったようだ。大火力の射撃兵装から放たれる火線は標的の接近を許さず、格闘戦に移行する前に戦闘の決着がついてしまうとすれば、それも致し方ないことであろう。



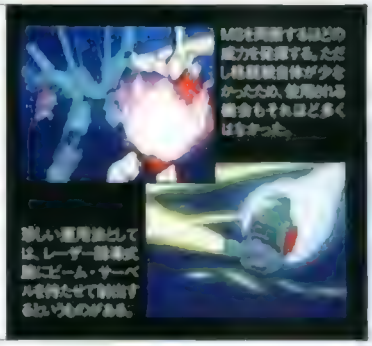
フルアーマーZZガンダムに格闘戦を仕掛けるドーベン・ウルフ。射撃戦を本体の機体性能に拠る場面ではあるが、格闘戦にもそつなく対応できることを、この光景が証明している。

■ 格納場所



2基用意されたビーム・サーベルは腰部サイド・アーマーの専用ラックに内蔵、使用時には自動的にセットアップするようになっている。

やや見づらいがそれは（右側）ケ基部ごと、ビーム放射孔は反対側（左側）から放射される。



MSを両断するほどの威力を発揮する。ただし格闘戦自体が少なかったため、使用される機会もそれほど多くはなかった。

扱いづらい武器としては、レーザー誘導式腕にビーム・サーベルを持たせて射出するという使われ方もある。

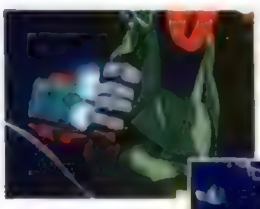
特殊兵装　疑似サイコミュ・システム搭載による特殊兵装の充実

本機には疑似サイコミュ・システムが搭載され、ニュータイプ能力のない一般パイロットでも準サイコミュ兵器が使用できるようになっている。この仕様が次期主力MSとして有効だと判断され、ザクIIとのトライアルにおいても本機に軍配が上がる要因になったとされる。実際、本機を与えられた部隊「スペース・ウルフ隊」はオールレンジ攻撃を駆使して、強化人間（マシュマー・セロ）が駆るザクIIF2を追い込んでいる。コンピューターの補助を必須とする限定的な準サイコミュ兵器だったとはいえ、実戦においては極めて有効な兵器となったのである。

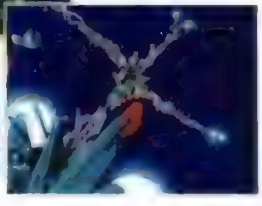
■ インコム

インコム・ユニット（小型の円盤状ユニット）はバックパック内蔵され、使用時には格納アームごと機体外に露出。内蔵スラスターによって射出される。

射出後のインコムはスラスターとワイヤーで動きを変更可能。内蔵されたレーザー銃で本体とは別の方向から攻撃を仕掛け、標的を翻弄するのに用いられた。

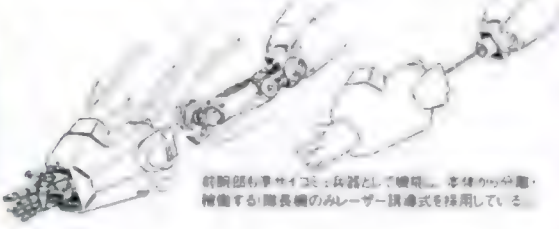


射出した腕で標的を絡め取る動きを制限するのに用いられた。高速移動を得意とする機体との近接戦では有効な戦術として利用されたようである。



さらにワイヤーには高圧電流を流す機構が搭載されており、機体だけでなく、パイロットそのものに直接ダメージを与えることも可能としていた。

■ 有線　レーザー誘導式腕部

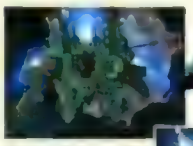


前腕部も準サイコミュ兵器として機能し、本体から分離・帰還する腕長機のみレーザー誘導式を採用している。

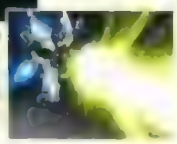
MORE INFO!

戦後のドーベン・ウルフ

第一次ネオ・ジオン戦争終結後、本部圏に脱出した残党がドーベン・ウルフを運用したとの記録が残されている。それによれば、大重力環境下での活動を考慮して各部スラスターを強化する一方、機動性確保のために円盤型SFS（サブ・フライト・システム）と連携していたようだ。その一方武装面では目立った変化はなく、ここから辺境の地に逃れた残党勢力の能力の限界を窺わせる。



地球の2倍以上の重力下に置かれても機動性を維持することが可能、さらに隊長機には白赤緑のカラーリングが施されていた。



AMS-119S

ギラ・ドーガ改
GEARA-DOGA CUSTOM

ギラ・ドーガの総合性能向上モデル

頭部
通常のギラ・ドーガに比べ、前頭部が大型化している。これは高性能センサー類の搭載によるものと見られ、探査性能はギラ・ドーガよりも高かったと言われる。

機体構造
背部のスラスターは増加機よりも小型化している。背部分は装甲が大きくなったことで、フレームの露出部が少なくなっている。なお、腰部側面のマウントラックは廃され、スラスターが設置されている。

機体構造
大型の火砲を装備しているが、機体構造自体は増加機と変わりはないとされ、砲の発射時の反動消去、スラスターを使用するため、大型のプロペラント・タンクを2基とバランサーを搭載する。

■ SPEC -AMS-119S GEARA-DOGA CUSTOM-

全高	20.8m
重量	21.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・マシンガン　ヅツルム・ファウスト 他
所属	ネオ・ジオン

■ SPEC -AMS-119 GEARA-DOGA HEAVY ARMED TYPE-

全高	——（頭頂高 20.0m）
重量	28.0t
ジェネレーター出力	2,160kW
スラスター推力	75,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	20cm ランゲ・ブルーノ砲 腕部メガ・ビーム・キャノン グレネード・ランチャー×4
所属	ネオ・ジオン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

AMS-119S GEARA-DOGA CUSTOM

AMS-119 GEARA-DOGA HEAVY ARMED TYPE

AMS-119

ギラ・ドーガ（重武装仕様）
GEARA-DOGA HEAVY ARMED TYPE

砲撃戦に特化した改良機

武装
主武装として20cm ランゲ・ブルーノ砲を装備する。UC 0090年代において実体弾兵器を使用するのは極めて珍しいことであり、図では省略されているが、左腕部には腕部メガ・ビーム・キャノンを装備していたと言う。

ネオ・ジオンの実情を示すふたつのバリエーション機

シャアを中心として編成されたネオ・ジオンだったが、かつてのジオン公国とは異なり自陣営での機動兵器開発に制約が課されていた。そのため、ネオ・ジオンはアナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）に兵器の生産を委託。そうしてAMS-119 ギラ・ドーガが開発された。そして、本機をベースとしたバリエーション機が、AMS-119S ギラ・ドーガ改とギラ・ドーガ重武装仕様である。

ギラ・ドーガ改は、指揮官用高性能機として開発が進められた機体である。本機は、装甲材やアビオニクスの新調により、ギラ・ドーガの総合性能の向上を目指した機体だった。しかし、ネオ・ジオンでのNZ-333 α・アジール開発が本格化したため、試作機が開発されただけに留まっている。また、同時期にはAMS-120 ギラ・ドーガ・サイコミュ試験タイプの開発も行われている。

ギラ・ドーガ重武装仕様は、ギラ・ドーガに長距離攻撃用の火砲――20cm ランゲ・ブルーノ砲――を装備させた機体である。バックパックもプロペラントやバランサーなどを搭載した大型のものに換装されている。シャアの反乱時における運用は確認されていないが、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」での使用が知られる。

関連ファイル

AMS-119 ギラ・ドーガ	CCA-01-04
MSN-03 ヤクト・ドーガ	CCA-01-05
「袖付き」のMS ①	UC-01-16
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
ネオ・ジオン（シャア）	CCA-03-07

FILE PREVIEW

シャアを統帥として再編されたネオ・ジオン。汎用機をはじめ、NT専用機など強力なMSを独自に配備した。主力MSのギラ・ドーガはいくつかの派生機を生み出している。

機体構図／武装　フレーム以外を一新した機体構造の見直し

ギラ・ドーガ改の開発にあたっては、フレーム構造はそのままに装甲材をガンダリウム合金に変更、これにより装甲強度は原型機と比べて4割アップしたとされる。また、使用されているアビオニクスも一新、操縦性を含め全体的な性能も大幅に向上している。このように構造や使用機器を一新することで、指揮官機に相応しい総合性能を獲得している。

武装は、ビーム・マシンガンとスツルム・ファウストを装備。格闘兵装については不明だが、原型機であるギラ・ドーガと同じであった可能性も否定できない。

武装の構成は、ギラ・ドーガとほぼ同じである。機動中隊として他のMSとは一線を画す設計思想から外れることはなかった。

α・アジールの開発によって計画が中止されてしまったことから、当時のネオ・ジオンの置かれていた状況が理解できる。

A スパイク・アーマー

右肩に装備。スパイク・アーマーは原型機よりも一回り大きく製作されているのは、格闘戦をより意識した結果とも思える。

B ビーム・マシンガン

キュベレイ・ガス用のMSN-003 ヤクト・ドーガのビーム・マシンガンとほぼ同形状。ギラ・ドーガ改用にカスタマイズされたとも考えられる。

C バックパック

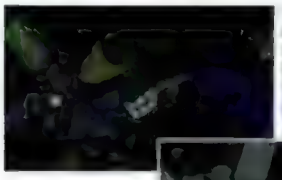
本機のスラスター推力などは不明であるが、原型機であるギラ・ドーガはバックパックの換装による運用性の拡大が考慮されていたことから、ギラ・ドーガ改にも装備されていた可能性も否定できない。

D シールド

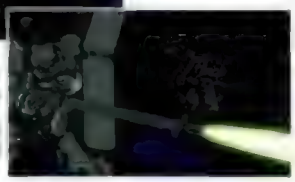
下面部にはギラ・ドーガと同じく、中折れ式のシールドを装備する。形状は原型機とは異なるようで、可動部を右肩にある穴はブラスター銃とみられる。

機体構造／武装　機体の特性を損わない、砲撃戦仕様としての改装

ギラ・ドーカ重武装仕様は20cm ランゲ・ブルーノ砲の装備以外、ギラ・ドーガとの違いはない。しかし、大型火砲を装備・使用するため、本機はバックパックを中心に大幅な変更が施されている。具体的には、連射時の砲身冷却のためにバックパックから機関部に冷却用のベルトが配されたほか、機体の左側にバランサーを搭載。また、大型のプロペラント・タンクは発射時のスラスター使用に対応したもの。シュツルム・ブースターの追加によって行動半径も拡大している。これらの装備により、砲戦仕様機特有の機動力の低さを補うと同時に運用性を確保している。



ランゲ・ブルーノ砲の口径は20cmで、ビーム兵器よりも構造を単純で生産性や整備性が高いことが、オールドタイプのような組織、量産された理由と考えられる。



「袖付き」でも、ランゲ・ブルーノ砲・改を装備した機体を混合で運用し、濃密な弾幕を展開、砲戦仕様機としての役割を果たした。

A 20cm ランゲ・ブルーノ砲

口径は20cmで、MSが装備する実体弾兵器としては最大級の口径と低初速を誇る。砲身に巻かれた赤はサーマル・ジャケット。装弾数は不明。

B プロペラント・タンク/バランサー

バックパックの両サイドに装着された大型のプロペラント・タンクは、機体に匹敵するサイズを持つため、重量、装甲強度を誇る。バランサーは、20cm ランゲ・ブルーノ砲の装備による機体バランスの変化に対応するために搭載されたと考えられ、発射時の反動制御にも効果があった。

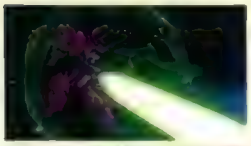
C その他の武装

左肩に装備する腕部メガ・ビーム・キャノンの詳細は不明。また、クレイ・ランチャーを有しているが、装備箇所などは明らかにされていない。

MORE INFO!　「袖付き」での運用と改良

「袖付き」でもギラ・ドーカ重武装仕様が運用されているが、それ以外にも新型の「ランゲ・ブルーノ砲・改」が開発され、親衛隊仕様をはじめAMS-129 ギラ・ズールに装備された。この改造型は、実体弾式ではなくビーム火器であり、威力・命中精度ともに大幅に向上していた。

AMS-129 ギラ・ズール
(アンジェロ・ザウパー専用機)
親衛隊仕様のギラ・ズール。プロペラント・タンクやバランサーが旧タイプと比べ小型である。

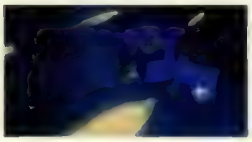


ネオ・アーガマ奪還のMSN-06S シナンジュに随伴したギラ・ズールも装備していた。

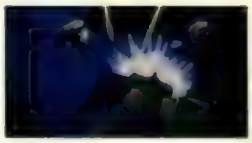
ギラ・ドーガ重装型
ネオ・ジオン(シャア)で運用されていた機体と同じタイプ。腕部メガ・ビーム・キャノンは装備していない。

MORE INFO!　指揮官機開発の行く末

ギラ・ドーカ改の開発計画は、α・アジール開発の本格化によって中止された。しかし、指揮官機の必要性がなくなったわけではない。ネオ・ジオンは指揮官用の高性能機の開発は諦め、ブレード・アンテナの装備という旧公国軍と同じ手法を採った。シャアの反乱ではこのブレード・アンテナを装着した複数のギラ・ドーガが確認されている。



レズン・シュナイダーは青、ハーケン・カザーで使われた機体も黒い、ラー・カイラムに所属した。



一般機とは武装であるビーム・マシンガンの形状が異なっている、それ以外の変更点はなかったようだ。

AMS-119
ギラ・ドーガ(指揮官機)
旧公国軍のサザビーと同じ、機能にブレード・アンテナを装備した指揮官機。様々な識別用の、通信機能等の違いがあったかは不明。

YMS-15

GYAN

ギャン

YMS-15 GYAN

YMS-15

ギャン
GYAN

ZEON

次期主力機の座を争った公国軍の「騎士」

■ SPEC

全高	19.9m
重量	52.7t（全備重量 68.6t）
ジェネレーター出力	1,360kW
スラスター推力	56,200kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	肩用ビーム・サーベル　肩用シールド （ニードル・ミサイル、ハイド・ボンブ内蔵）
所属	ジオン公国軍
搭乗者	マ・クベ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
胸部の装甲が大きく張出し、その下部にエアインテークを備える。胴体の構造自体は、ドムやゲルググを踏襲したブロック構造で、フレームはゲルググと共用のものを使用していた。

背部
小型のランドセルを装備する。このランドセルの推力が空間機動性のほとんどをまかなっている。

腕部
射撃よりも制空に特化した専用ビーム・サーベルを握るため、レスポンスが極限まで高められている。特に手首は既存のMS以上の可動範囲を誇る。

脚部
股間部に設置された流体パルスアクセラレーターによる機体の反応速度を向上させることによって、軽快なステップが可能となった。

次期主力として開発された格闘戦仕様の機体

MS-06 ザクIIはその汎用性と運用性から、傑作機の呼び声も高い。それはジオン公国軍がザクIIのバリエーション機を多数開発したことからも理解できる。しかし、その拡張性は早い段階で限界に達し、ジオン公国軍は次なる主力機の必要性に迫られた。こうして、「第2期主力MS開発計画」がスタートすることとなった。この計画でZIMMAD社が提示したMSがYMS-15 ギャンである。

ギャンは、格闘戦をコンセプトとして試作された機体だった。そのため、レスポンスを向上させたモノアイや流体パルスアクセラレーターを採用するなど、格闘戦に対応するための構造や新システムの搭載を特徴としていた。また、装備も専用ビーム・サーベルを主武装とし、射撃兵装は専用シールドに内装されたニードル・ミサイルとハイド・ボンブのみであった。この偏った武装構成と汎用性の低さ――特に射撃兵器がない点と空間戦闘能力が低い点――は、ZEONIC社が提示したYMS-14 ゲルググとのトライアルに敗れる原因となった。MS開発史に埋もれたかに思われるギャンだが、試作された1機がマ・クベの専用機として配備され、テキサス・コロニーでガンダムと交戦したとも言われる。

関連ファイル

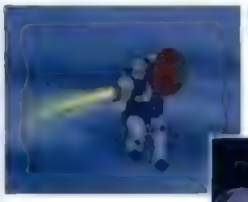
AMX-104 R・ジャジャ	ZZ-01-17
マ・クベ	FG-02-40
ソロモン攻略戦	FG-03-11
MS用格闘兵装	FG-03-34
MS用シールド	FG-03-35

FILE PREVIEW

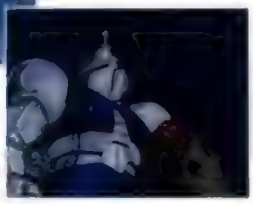
キシリア・ザビの腹心を務める謀略将校。ジャブロー攻略戦の司令官。シャア・アズナブルへの対抗意識も強く、自らギャンを駆りガンダムを討つために行動を起こす。

機体構造　流体パルスアクセラレーターの採用による、機体追従性の向上

ギャン最大の特徴は、「流体パルスアクセラレーター」の搭載にある。これは、メインジェネレーターで発生させた余剰エネルギーを蓄積するためのシステムで、必要に応じて各部にそれを送ることで、機体のレスポンスを向上させている。これ以外にも、格闘戦に対応した頭部や広い可動範囲を持つ腕部なども、ギャンの特徴と言える。



流体パルスアクセラレーターの搭載も、格闘戦における瞬発力を得るためのものだったと考えられる。



格闘戦性能こそ高かったもののMSに要求される汎用性は低いと判断され採用されなかった。

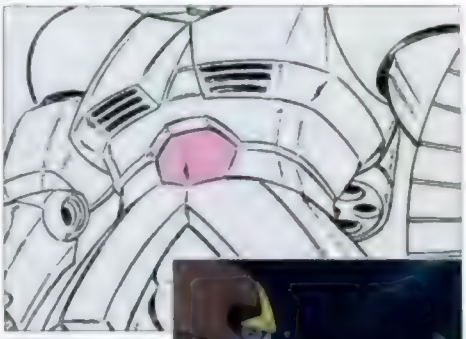
■ 頭部

騎士の兜を模倣とさせる頭部。モノアイはグラモニカ社製で、視方にも移動可能。スリットが細いなど、格闘戦への対応が見られる。また内部にはメインジェネレーターと流体パルスアクセラレーターのコンダクターが内蔵されている。

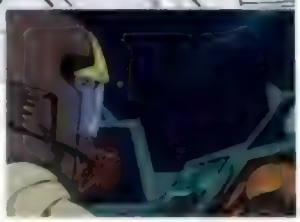
■ 流体パルスアクセラレーター

円筒形のパーツが、流体パルスアクセラレーター。エネルギーが極超音速の状態で蓄積・圧縮されている。また、使用時における反応炉への過負荷を防ぐ、また、被弾時におけるイジェクト機構も持つ。

■ コクピット



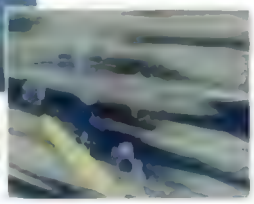
胴体下部にあるコクピット。ハッチが大型な点が特徴。内部構造は他機種と変わらなかったようだ。



武　装　格闘戦に特化した主兵装と、敵を牽制するための射撃兵装

ギャンの専用ビーム・サーベルは機体の特性を最も端的に表した装備と言える。これを使いこなすためにギャンの機体構造があったと言っても過言ではない。しかし、どれほど優れた格闘性能を誇っていようとも、格闘戦を重視した機体が主力MSに成り得ないのはMS-07B グフの例を見ても明らかである。また、格闘戦自体、高い操縦技術を必要としパイロットを選ぶという点も、ギャンがトライアルに敗れた原因であろう。

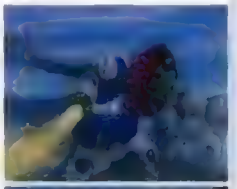
射撃ではなく、斬突に特化したビーム・サーベル。格闘兵器の中でも珍しい仕様と言える。

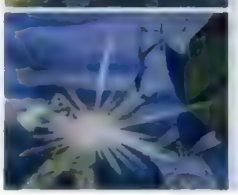


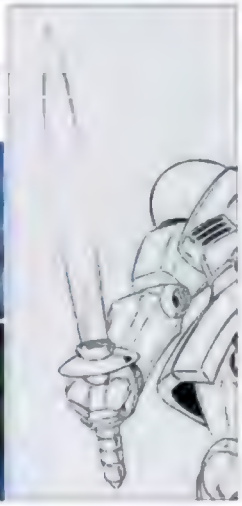
ニードル・ミサイルなどを内蔵した専用シールド。着艦などに用いられ、敵との間合いを取る際などに用いられた。

■ 専用ビーム・サーベル

連邦軍のビーム・サーベルよりも高出力な格闘兵器。腕部の可動と合わせて、連続した斬突攻撃を可能とした。

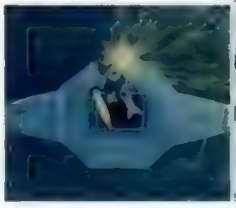


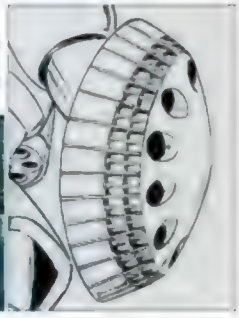




■ 専用シールド

60発のニードル・ミサイルと25基のハイド・ボンプを内蔵。ハイド・ボンプは公国軍の浮遊機雷を流用したもの。





● ニードル・ミサイル

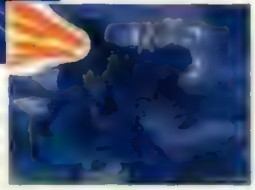
● ハイド・ボンプ

MORE INFO!

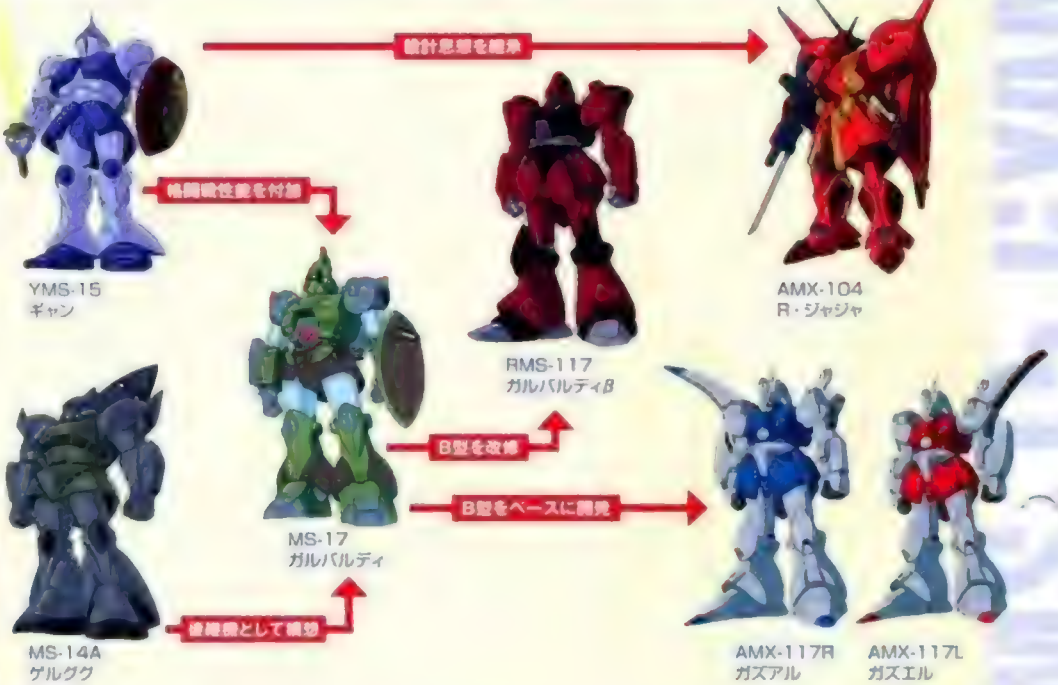
ギャンの血脈

わずか1機が試作されただけのギャンだが、テキサス・コロニーで撃破されたという説と、アクシズに運ばれたという説のふたつがある。しかし、去就はどうあれ、その設計思想が他の機体に影響を与えたことは紛れもない事実である。特に突出した格闘戦性能は注目を集め、一部の技術者はゲルググと組み合わせることで、MS-17 ガルバルディを開発。ガルバルディは一年戦争後に連邦軍に接収され、RMS-117 ガルバルディβとして完成を見た。また、アクシズ（後のネオ・ジオン）では、その設計思想を受け継いだAMX-104 R・ジャジャを開発している。なお火星独立ジオン軍もギャンをベースとした機体（OMS-15RF RFギャン）を完成させたと言われる。

アクシズ（ネオ・ジオン）の「騎士用MS」は、ギャンの設計思想を受け継いだ機体と言える。



一年戦争末期に新型ガンダム奪取作戦に投入されたMS-18E ケンプファーも、ギャンの影響を受けたとされる。



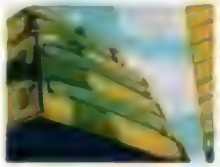
BIG-TRAY

ビッグ・トレー

ビッグ・トレー級陸上戦艦

E.F.S.F.

地上部隊の中枢として作戦指揮を担当した移動司令部



艦橋

艦橋および艦隊の指令系統や各種センサー類は、視界を確保するために艦の最上部に位置している。形状は平均的ですが、内部に機能に応じて複数の階層で区切られているようだ。

武装

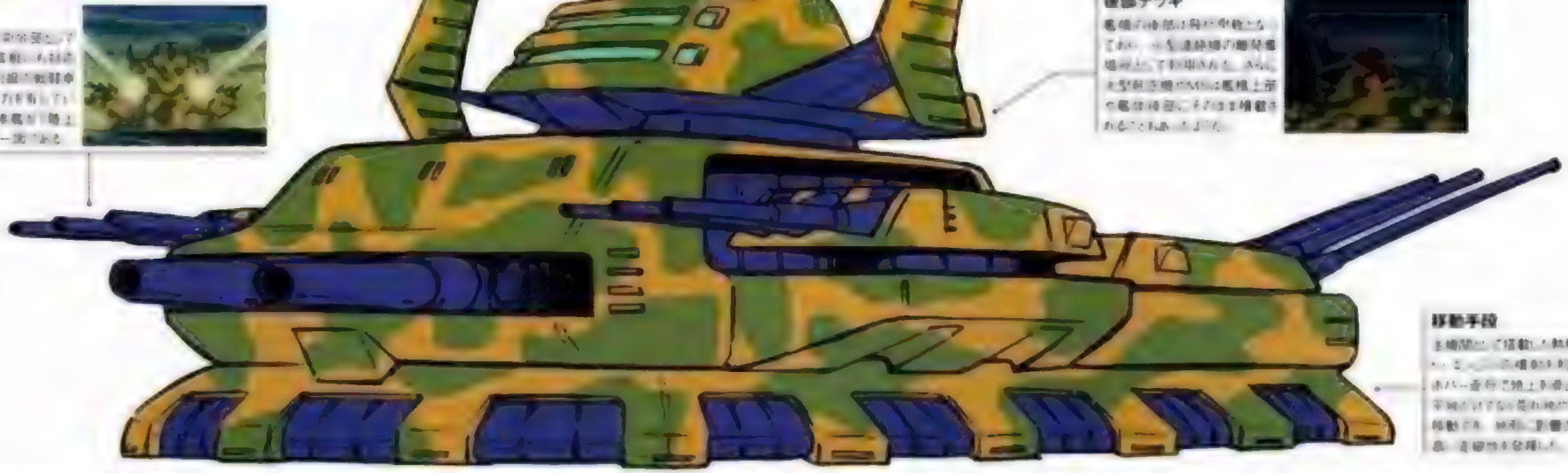
本艦は移動司令部として建造されたが、実戦にも対応可能であり、主力級の戦闘車輌を上回る火力を有している。これこそが、本艦が「陸上戦艦」と称される一因である。

後部デッキ

艦橋の後部に設けられた格納デッキ。ここから連絡機の離発着や艦内への物資の搬入などが行なわれるようだ。

移動手段

主機関にて駆動する無限軌道。ホバー走行で地上を移動するが、水上や宇宙空間での移動は不可能。

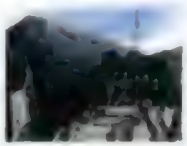


新たな戦略思想の下、建造された陸上戦艦

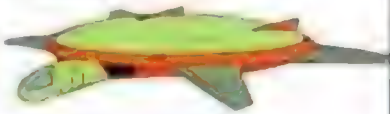
一年戦争期に地球連邦軍が建造した戦略艦ビッグ・トレー級は、地上を自在に移動する「陸上戦艦」にカテゴライズされる。しかしいかに大艦巨砲主義が重視していた連邦軍とはいえ、水上や宇宙艦艇の設計思想を地上戦にそのまま持ち込むほど愚かではないだろう。また戦闘車輌の無分別な巨大化は、実戦において有効どころか逆に運用性の低下を招くことは、旧世紀の戦闘記録から明らかである。とすれば、本艦のような大型陸戦艦が必要とされた理由は一体どこにあるのだろうか？　そこにはミノフスキー粒子の発見による戦術思想の転換が関係している。電磁波の伝達を著しく阻害するミノフスキー粒子が散布された状況では、遠方の司令部から前線に指示を送ることは困難である。つまり旧来の指示伝達系統はミノフスキー粒子の登場で無効となり、いきおい司令部は前線への移動を余儀なくされたのである。とはいえ司令部をそのまま前線に移動させると格好の的になってしまう。そこで、できる限り堅固な防御力を与えると同時に、自衛を目的である移動能力を付与。さらに反撃に必要な火力を搭載する――これが本艦の誕生した経緯だとされている。

艦載機　MSや航空機の運搬役としての機能

移動司令部としては優れた機能を発揮した本艦ですが、MSおよび航空機母艦としての能力はなく、格納庫や整備機器も有していない。ただし主機関の出力に余裕があるためMSや航空機を積載したまま移動できそれが他の戦闘車輌とは異なる点である。



■ RGM-79 [G]
陸戦型ジム



■ ディッシュ

■ ドラゴン・フライ

関連ファイル

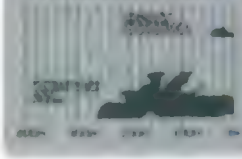
ファイル	FG-01-30
ファイル	FG-01-31
ファイル	FG-01-32
ファイル	FG-02-12
ファイル	FG-02-13
ファイル	FG-02-40
ファイル	FG-02-44

FILE PREVIEW
FG-02-12 レビル

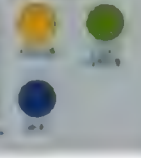
SPEC

全長　[illegible]
武装　[illegible]
搭載MS　[illegible]
搭乗　[illegible]

COMPARISON CHART

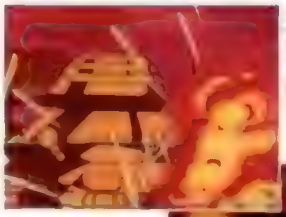


COLOR



武装　後方からの支援砲撃を目的とした実体弾砲を搭載

ビッグ・トレー級は一年戦争時に連邦軍が投入した陸戦兵器としては最大級のもので、攻撃力も非常に高かった。部隊の作戦指揮を最優先とする本艦にとって、武装はあくまで副次的なものだとする向きもあったろうが、実際には優れた機動性と大火力を両立させることで、戦術的な優位に立たせようと考えたらしい。とはいえ司令部が最前線で矢面に立つ戦いというのは現実的ではなく、本艦に搭載された砲は積極的な攻撃に用いられるものではなく、あくまで友軍部隊の支援砲撃用に留まっている。部隊の後方に陣を張り、搭載された砲による支援砲撃を行うこれが本艦の基本戦術となったのである。ただし改修機の中には積極的戦闘を考慮したものもあり、極東方面軍に配備された同級（イーサン・ライヤーの座乗艦）は、艦首大型砲がメガ粒子砲に換装されていたということだ。

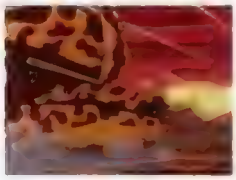


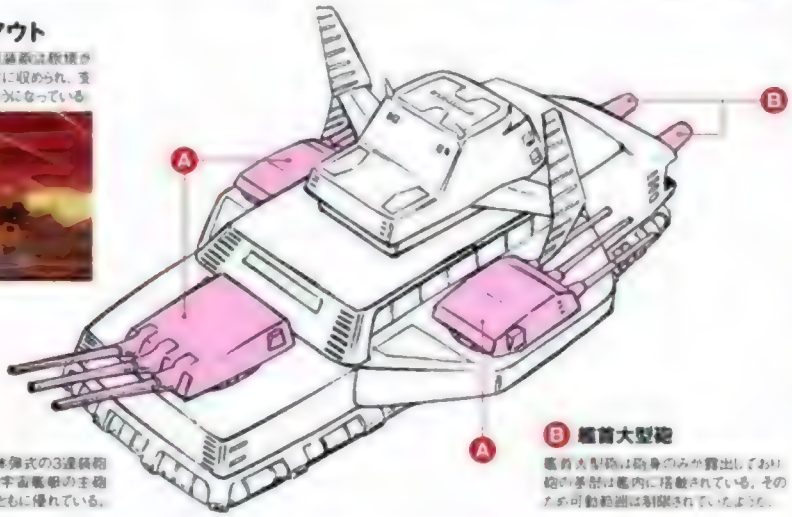
火力だけでなく防御面も考慮されており、イエティ至近距離での爆発、誘爆でも指揮系統、支障が生じることはなかった。

オデッサ作戦は混戦の様相を呈し、ビッグ・トレー級の中には接近戦を敢行して陸戦艦艇と同士討ちになるものもあった。

■ 武装レイアウト

艦首大型砲を除く3連装砲は砲塔が旋回して広範囲を射界に収められ、支援砲撃位置を高めるようになっている。





A 3連装砲

艦は甲板と後部に実体弾式の3連装砲を搭載。砲のサイズは宇宙戦艦の主砲に匹敵し、火力と射程ともに優れている。

B 艦首大型砲

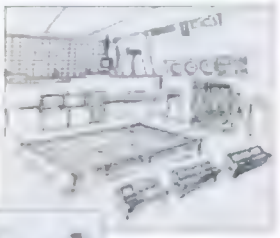
艦首大型砲は砲身のみが露出しており、砲の基部は艦内に搭載されている。そのため可動範囲は制限されていたようだ。

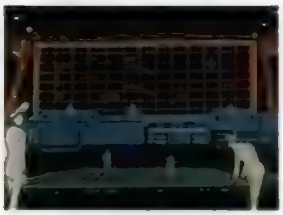
内部施設　部隊の中枢を司る「移動司令部」としての設備

本艦が投入された代表的作戦「オデッサ作戦」では770万もの兵員と4個師団もの戦力が投入されたと言われる。これは一年戦争でも最大級の地上戦であるが、逆に考えると、これほどの部隊の指揮を司る能力が本艦にはあったことになる。師団本部クラスの指揮能力を有する移動司令部として、本艦はその能力を遺憾なく発揮したのだった。

■ 作戦室

テーブル式の大型スクリーンを艦橋中央に配し、2階部分は全面スクリーンになっている。ここに前線からの情報が逐次投入され、司令部付の将官が処理に当たったのである。

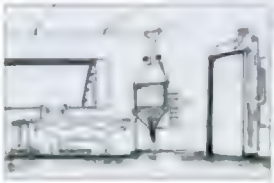




作戦室内部はスペースを広く取ってあり、多くの士官が働いているにもかかわらず、狭苦しい印象を受けることはなかった。

■ 士官室

艦内に備えられた高級士官用の執務室。一角には小型モニターが置かれ、これは艦橋や作戦室との直通回線で結ばれている。

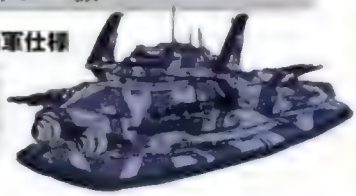


同型艦　地球各地に配備されたビッグ・トレー級

量産ベースにはならなかった本艦だが少数が生産され、各戦線に配備された。オデッサ作戦ではレビル将軍が搭乗した「バターン」以下、複数の艦が参戦している。また極東方面軍にはイーサン・ライヤーの座乗艦があり、アフリカ地区にも配備されている。さらに本艦を小型化した「ミニ・トレー」という陸戦艦が配備されたとの記録もある。

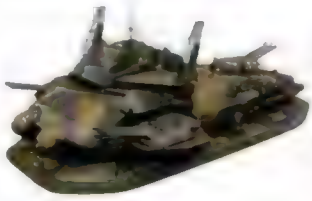
■ 極東方面軍仕様

グレーと紺のツートンカラーが特徴的。艦首大型砲がメガ粒子砲に換装され、艦橋周辺も改修されている。



アプサラス基地攻略部隊の指揮艦艇として参加した、極東方面軍のビッグ・トレー級。爆撃機部隊とMS部隊の中継となり、采配を振るった。

■ アフリカ方面軍仕様



オデッサ作戦に参加するために東欧地区に入ったアフリカ方面軍のビッグ・トレー級。こちらも艦首大型砲が換装されているのが見て取れる。

MORE INFO!

オデッサ作戦に投入された兵器

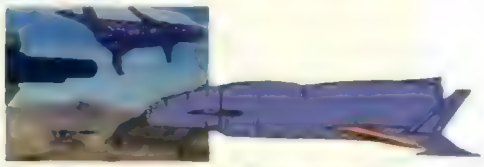
一年戦争に投入された兵器と言えばMSばかりが脚光を浴びる。しかしその当時の連邦製MSは実験段階の兵器であり、実際には戦力の多くを既存兵器に頼っていた。特に陸戦や海上、水中戦でこの傾向は顕著であり、MSと連携することで既存兵器は活躍の場を得たのである。

オデッサ作戦に参戦すべく、ビッグ・トレー級を中心に編成された攻撃部隊。これは陸戦部隊だが、実際には航空機部隊をはじめとする各種の戦場に投入されている。

■ フライ・マンタ

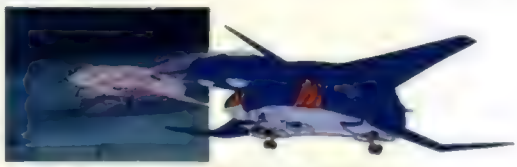
連邦軍の主力攻撃機。リフティング・ボディーを採用した機体は軽快な機動性を発揮し、友軍の戦闘車輌部隊を援護した。

■ デプ・ロッグ



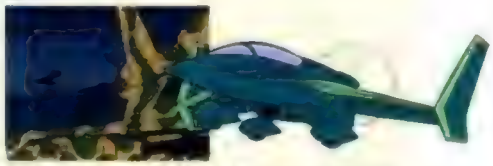
扁平なボディーは全長33.5mにもなり、機動性は他の機体に劣る。ただし120tもの爆弾を搭載でき、爆撃機としては優秀。

■ ドン・エスカルゴ



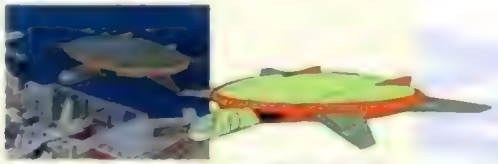
カタツムリに似た機首には対艦哨戒用のレーダーを搭載。海中の潜水艦を探知し、爆雷で排除するのが主な任務である。

■ ドラゴン・フライ



軽快な機動性と、アクロバット機ならではのステルス性を発揮。STOL機としても優秀なため、連絡機として利用された。

■ ディッシュ



円形のボディーはレーダー・ドームであり、早期警戒機として運用された。また士官輸送機として用いられることもあった。

■ 61式戦車

実体弾砲を2門搭載する主力戦車。特筆する性能はないものの生産性に優れ、地上戦におけるMSの支援機となった。

MS-21C

ドラッツェ
DRA-C
ZEON

直線的な加速力に特化した宇宙戦機

■ SPEC

全長	29.8m
重量	23.9t（全備重量 49.0t）
ジェネレーター出力	596kW
スラスター推力	117,500kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	3連40mmバルカン／ビーム・サーベル／シールド
所属	デラーズ・フリート
搭乗者	デラーズ・フリート兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造
MSという扱いではあるが、脚部の代わりに大型のスラスター・ユニットを備えるなど、汎用性よりも宇宙での加速力に特化した構造となっている。

プロペラント・タンク
スラスター・ユニットとしての機能も有するプロペラント・タンク。このパーツも含めた推力は、MS-09R-2 リック・ドムIIに匹敵するものとなっていた。

バックパック
バックパックには、ジオン公国軍が生産していた宇宙戦闘機ガトルのエンジンが流用されている。側面のパーツは熱を排除する放熱板として機能した。

肩部
肩部の球状のパーツもスラスター・ユニットである。四方向にスラスター・ノズルを持ち、こちらは機体の急速な方向転換や停止といった運動性向上のために設置された。

ジオン公国軍の残党で結成されたデラーズ・フリートが、乏しい戦力を少しでも改善するために開発した機体である。だが、それほど大きな戦果を残すことはできなかった。

ジオン復興の念を体現したデラーズ・フリート製MS

デラーズ・フリートが実行に移した、地球へのコロニー落とし作戦「星の屑」作戦。ジオン公国軍の残党勢力であり、物量面でも資金面でも限界があった彼らは、本作戦を確実に成功へ導くべく、全戦力を注ぎ込む覚悟を固めていた。その中でデラーズ・フリートは多数のMSを投入したが、戦力増強のために独自に開発した特殊機MS-21Cドラッツェもその一種であった。

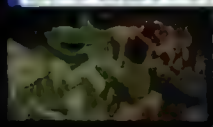
ドラッツェは、U.C.0082.12に、「茨の園」の工業プラントで設計が進められ、翌年5月に生産が開始されたと言われる。ジオン再興の意思を込めたとされる機体は、公国軍の宇宙戦闘機ガトルと、ザクIIF2型のパーツを組み合わせた再設計機であり、そのためか型式番号も公国軍のナンバーを継承していた。また、機体の特徴としては高い推力が挙げられ、驚異的な加速力を用いた一撃離脱戦法を得意とする。一方で脚部を持たないなど汎用性には欠けるため、活躍の場が限定されるのが難点であった。

30機程度が開発されたと言われる機体の一部は、「星の屑」作戦後、デラーズ・フリートからアクシズへと渡った。その後、多少の改修を加えた機体が、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」でも運用されている。

関連ファイル

ガトル、ザンジバル 他	PG-01-36
MS-06F-2 ザクIIF2型	83-01-10
戦闘式騎士	83-03-04
コロニー落下と「星の屑」の戦場	83-03-06
資源衛星パラオ	UC-03-16

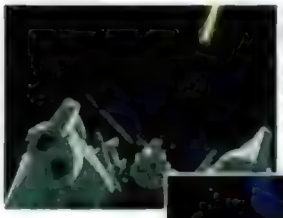
FILE PREVIEW



ザクIIF型を改修した後期生産タイプで、デラーズ・フリートの戦力としても現役で運用されている。

武装 一撃離脱戦法を実現する兵器群

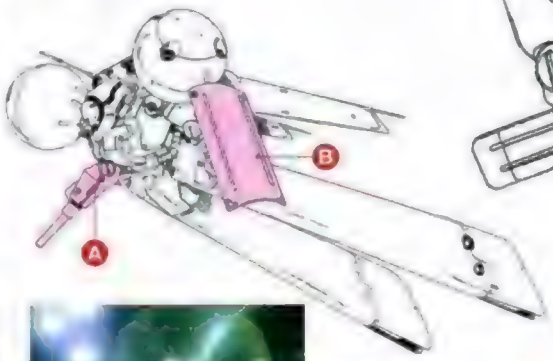
直線的な加速力に優れたドラッツェは、一撃離脱戦法を想定した兵器群を装備している。射撃兵器としては右腕部先端に連結している3連40mmバルカンを、格闘兵器として左腕部シールドと一体化しているビーム・サーベルを装備。このふたつの兵器を巧みに操ることで、スムーズな接近と接近時の戦闘力を獲得していた。



デラーズ・フリートのMSの中では数少ないビーム・サーベル装備機であったが、機体全体に運動性能が高く、その戦闘力を最大限に発揮できる機会は少なかった。

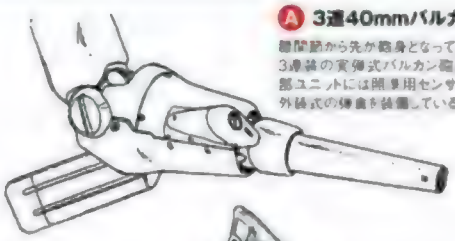
その推力を活かし、武器を使わず体当たりを敢行することもあった。この突撃でジム・カスタムへ大きなダメージを与えている。

■ 武装レイアウト



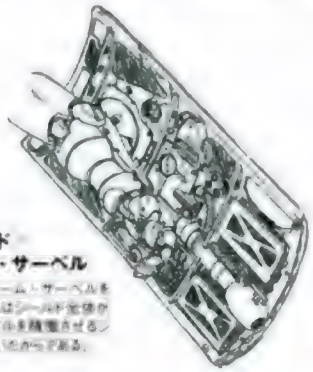
脚部と一体化する形で兵器は設置されている。攻撃範囲はそれなりに広いものの、ミサイルなど固定火器が設置できなかったため、単調な攻撃に終始せざるを得なかった。

A 3連40mmバルカン



腕関節から先が銃身となっている3連装の実弾式バルカン砲。基部ユニットには照準用センサーと外装式の弾倉を装備している。

B シールド ビーム・サーベル

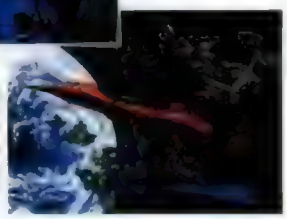


シールド内にビーム・サーベルを設置する。これはシールド全体がビーム・サーベルを発振させるシステムとなっているからである。

構造 2機の機体を組み合わせた特殊な構造

ドラッツェは、新規に製造された機体ではなく、宇宙戦闘機とMSをひとつに組み合わせた再設計機である。頭部と腕部、バックパックはザクIIF2型から、バックパックと脚部はガトルからパーツを流用したとされている。実戦での活躍は少なかったとはいえ、デラーズ・フリートの高い開発技術を窺わせる機体と言えよう。

MSにカテゴライズされていながらMAに近いドラッツェの特殊な構造は、廃棄パーツから実戦に耐えうる機体を構築する中で選び取られたものと言えるだろう。

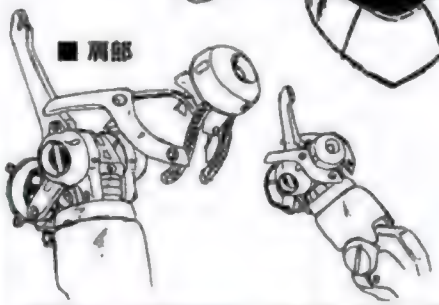


「星の屑」作戦ではその機動性を活かし、哨戒や偵察、撹乱任務を担い、デラーズ・フリートの幅広い戦力展開に一役買ったが、一方で多くの機体が失なわれた。

■ 頭部

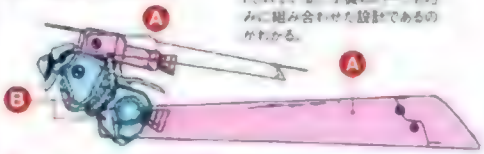
基本パーツはザクIIF2型から流用されたと見られるが、モノアイ・レールは延伸され、視認範囲が大幅に広がっている。

■ 肩部



肩部スラスター・ポッドを外した状態。FUELコネクターや本体への伝導パイプ、ポットのロックアームなどで構成されていた。

■ 側面 構成図



トラッツェの側面図。脚部はオミットされている。2機のパーツを巧みに組み合わせた設計であるのがわかる。

A ガトル

一年戦争時に運用されていた宇宙戦闘機。主にエンジン部が機体に流用されている。

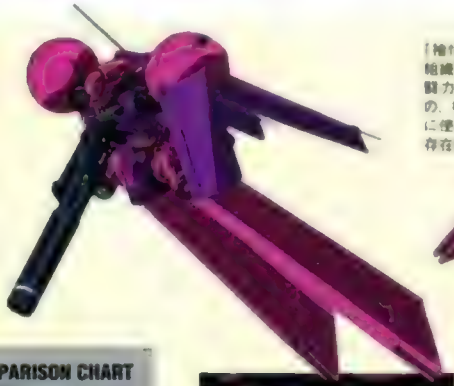
B ザクIIF2型

一年戦争後期に開発されたザクIIのバリエーション機。胴体部はほぼそのまま流用された。

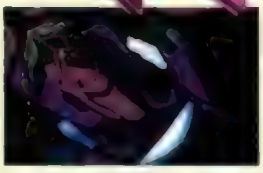
MORE INFO!

ドラッツェ(『袖付き』仕様)

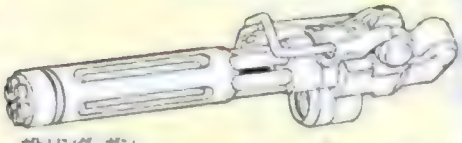
ドラッツェは「星の屑」作戦以降、デラーズ・フリートの消滅と共に歴史の遺物になったかと思われた。だが、U.C.0096にネオ・ジオン残党軍「袖付き」が、残存した機体を改良し、実戦に投入していたのである。基本的な構造は変更されていないが、「袖付き」共通の意匠を追加しているほか、カラーリングも、青系統から赤系統へと変更。武装面では、バルカン砲に代わり新たに6連装のガトリング・ガンを装備し、戦闘力の向上が図られていた。



「袖付き」も少数精鋭組織であったため、戦闘力には欠けるものの、哨戒や偵察任務に使用できる本機の存在は貴重であった。



U.C.0096、地球連邦軍(ロンド・ベル)による「パラオ攻略戦」時に、パラオ防衛用として複数機が配備されているのが確認されている。



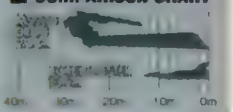
ガトリング・ガン

新たに装備された実弾式のガトリング・ガン。6連装による優れた連射性能を持ち、一撃離脱戦法をより効果的なものとした。

■ SPEC

全高	29.8m
重量	23.9t
ジェネレーター出力	596kW
スラスター推力	117,500kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ガトリング・ガン ビーム・サーベル シールド
所属	「袖付き」
搭乗者	「袖付き」兵

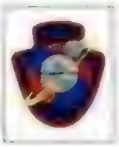
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

FLAT-L06D

フラット
FLAT

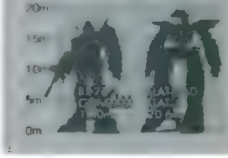


帰還作戦に投入された可変機

■ SPEC

全高	20.6m
重量	
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	ボックス・ミサイル・ランチャー／ボックス・ビーム・ライフル　ハイパーバイブレーション／高射砲
所属	ディアナ・カウンター／ミリシャ
搭乗者	ディアナ・カウンター長　ロラン・セアック／ジョゼフ・ヨット 他

■ COMPARISON CHART

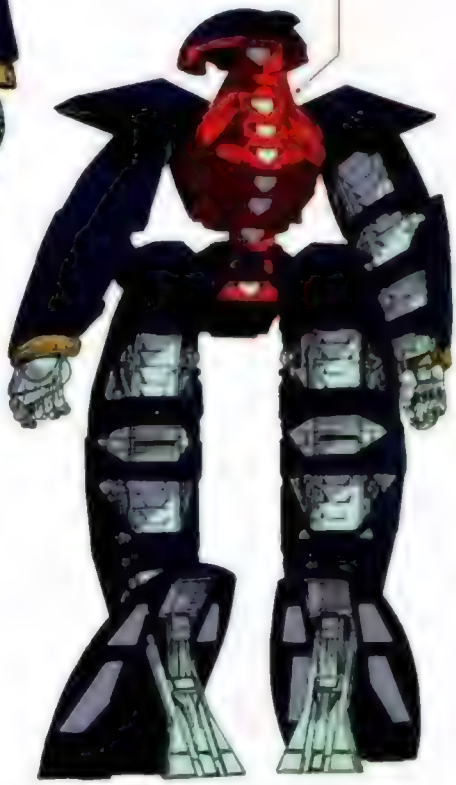


■ COLOR

頭部
トーム型の頭部には、通常のMSに見られるようなカメラ類が存在しない。代わり、内部に搭載した高感度センサーにより状況を認識できた。

腰部
胴体部とはスパイン・コンセプト・フレームで連結されている腰部。腰部内はコクピットブロックになっており、3人程度乗り込むことが可能である。

背部
胸部ブロックと一体化している背骨状のパーツがスパイン・コンセプト・フレームである。装甲が設置されていないため、フレームが剥き出しとなっている。



脚部
脚部は爪先と踵が完全に分離した構造となっている。脚パーツは細いフレームのみであるが、大気圏内での歩行を可能としていた。

背骨を有するディアナ・カウンター製MS

月の女王ディアナ・ソレルが指揮を執り、C.C.（正暦）2345に実行に移された地球帰還計画。この計画では、ディアナが設立した市民軍であるディアナ・カウンターがMSと共に北アメリア大陸に降下し、地球への入植を開始した。40mを超える大型機のウォドム、小型の作業機器であるウァッド、親衛隊がディアナ防衛のために持ち込んだスモーなど多彩な機体が見られたが、大気圏突入能力を持ち、月から地球への降下手段として用いられたのがフラットである。

フラットは、ディアナ・カウンター製MSの特徴である「スパイン・コンセプト・フレーム」を採用した機体であり、高い運動性能を有する。扁平なMA形態（フラットという名称はここから付けられたと推測される）への変形機構を備えており、単機での大気圏突入能力を獲得していた。ただし、MA形態からMS形態への自力での変形は不可能であり、地上では基本的にMS形態で運用されている。

地球に多くの機体が投入された後、ディアナ・カウンター配下のレット隊が運用した。また、地球の軍隊ミリシャが機体を入手し、独自の武装を設置したタイプが、ディアナ・カウンターへの対抗戦力として使われている。

関連ファイル

MRC-F20 スモー	V-01-04
JMA0530（MODEL U）ウォドム	V-01-06
ロラン・セアック	V-02-01
レット隊	V-02-11

FILE PREVIEW

約150年前の地球帰還計画によって地球に降下し、そのまま居住したムーンレイスの子孫。ディアナ・カウンターに合流し、数々の作戦に参加する。

武装 合理性に富む携行兵器と振動を用いた特殊兵器

フラットには、ボックス・ミサイル・ランチャーや、ボックス・ビーム・ライフルという2種の携行兵器が用意されており、対ミリシャ用として充分な効果を発揮した。どちらも非使用時にはボックス型となり、大腿部に格納することができた。また本機の特殊兵器として、ハイパーバイブレーションと呼ばれる振動機能がある。これは機体全体から高周波を発生させ、地面を掘削したり、実弾兵器を防御したりすることが可能なものとなっている。

ハイパーバイブレーションは攻撃、防御双方に利用できる機構となっており、ボルジャーノンの打撃を無効化することもできた。

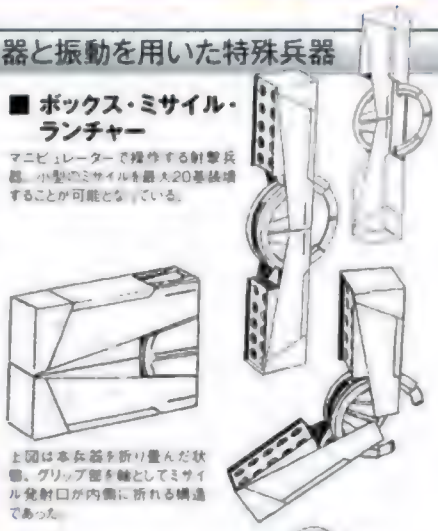
ミリシャでは、精度の高いマニピュレーターを活かした兵器を独自に開発。高射砲だけでなく、木製のコンテナ爆弾なども用意されていた。

■ 高射砲

ミリシャ側で運用されたフラット用に開発された射撃兵器。実体式で、マニピュレーターで保持して使用することができる。

■ ボックス・ミサイル・ランチャー

マニピュレーターで操作する射撃兵器。小型のミサイルを最大20基装填することが可能となっている。



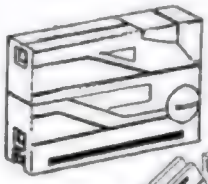
上図は本兵器を折り畳んだ状態。グリップ部を軸としてミサイル発射口が内側に折れる構造であった。

● 使用時

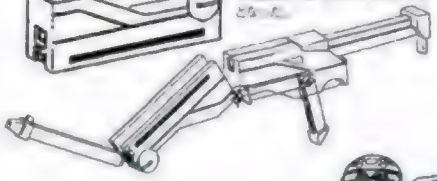
オプション兵器であり、戦況によっては両手にボックス・ミサイル・ランチャーを持ち、砲撃中心の戦闘を行うこともできた。

■ ボックス・ビーム・ライフル

シンプルな構造のビーム系射撃兵器。軽量で取り回しに優れ、敵機に対して素早く照準を合わせることが可能となっている。

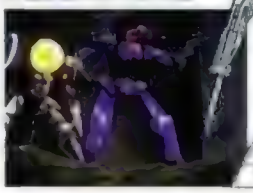


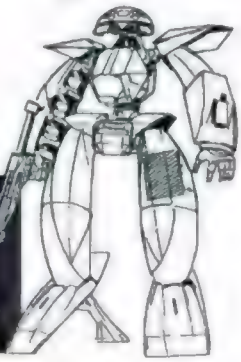
ミサイル・ランチャー同様、本兵器も折り畳むことが可能で、砲口や銃身が4分割されてボックス状となった。



● 使用時

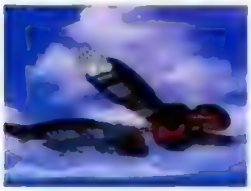
ボックス状に折り畳んだ脚には大腿部に格納することができる。使用時には大腿部の装甲が展開し、迅速に取り出すことが可能。





構造 投入された月の最新技術

フラットは、ディアナ・カウンター製MSの中でも最新鋭機とされ、月側が培ってきた高い技術が惜しみなく投入されている。スパイン・コンセプト・フレームの採用や、可動性に優れた各関節部の構造により、約20mという大型のMSながら、高い運動性能を獲得していた。また、本機の特徴であるMA形態への配慮もなされており、装甲が機体前面だけに設置され、背部がフレームのみになっているのは、変形を容易にするためであったと見られる。



本機を主に運用したレント隊は両足のみを変形させることで飛行を実現していた。また、のちに改修され、ホバー走行が可能となっている。

■ ミリシャカラー

ムーンレイス騎下民であるキース・レジェが、事故「パン屋」拡大のためミリシャへと譲渡したフラット赤で塗り直されている。

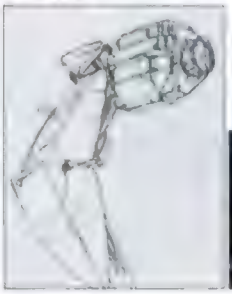
ミリシャのMSパイロット、ジョセフ・ヨットが搭乗。ミリシャ兵はフラットを「ハイヒール」と呼んでいた。

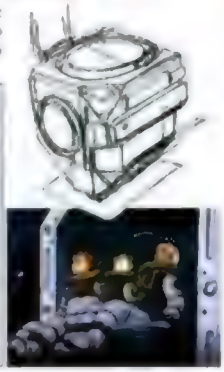
■ 上半身

腹部や腰部が大型に張っているのに対し、胴体はかなり小さい。コクピットブロックが腰部に移行していることがその理由のひとつだ。

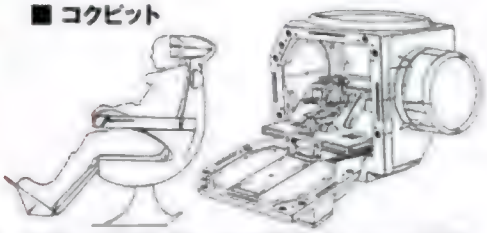
■ 股関節 コクピットブロック

腰部「股関節部」にレイアウトされたコクピットブロック。生存性を高めるためか、他の部分に比べて装甲も厚くなっている。





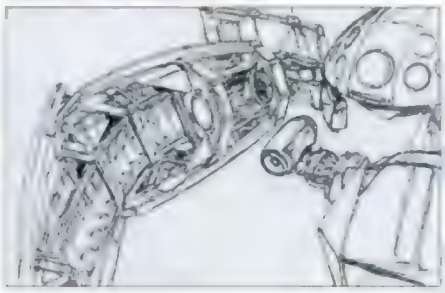
■ コクピット



コクピットは前部装甲が開き、そのまま乗降用のスロープとなる。操縦席はひとつだが、左右に人を乗せるスペースがある。

■ 腕部

胴体部とのジョイントパーツから分離した状態。腕部内は、フレキシブルな形状のフレームが剥き出しになっている。

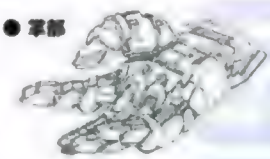


■ 肩部 掌部

肩部のジョイントパーツは胸部の広い可動域を支える。掌部は人間の手を模しており非常に精巧なものとなっている。

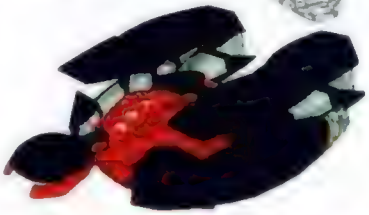
● 肩部

● 掌部



■ 降下形態

MA形態では、脚部が折り畳まれるほか、強部が90度上方へと移行。胸部も機体側面を形成する。機構としては簡易タイプであり、それほど複雑ではない。



エクシアの高機動用装備

GN-001/hs-A01 ガンダム アヴァランチエクシア

GUNDAM AVALANCHE EXIA

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	57.2t（全備重量 62.1t：アヴァランチ装備重量4.9t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソード／GNロングブレイド／GNショートブレイド／GNビームサーベル×2 他
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

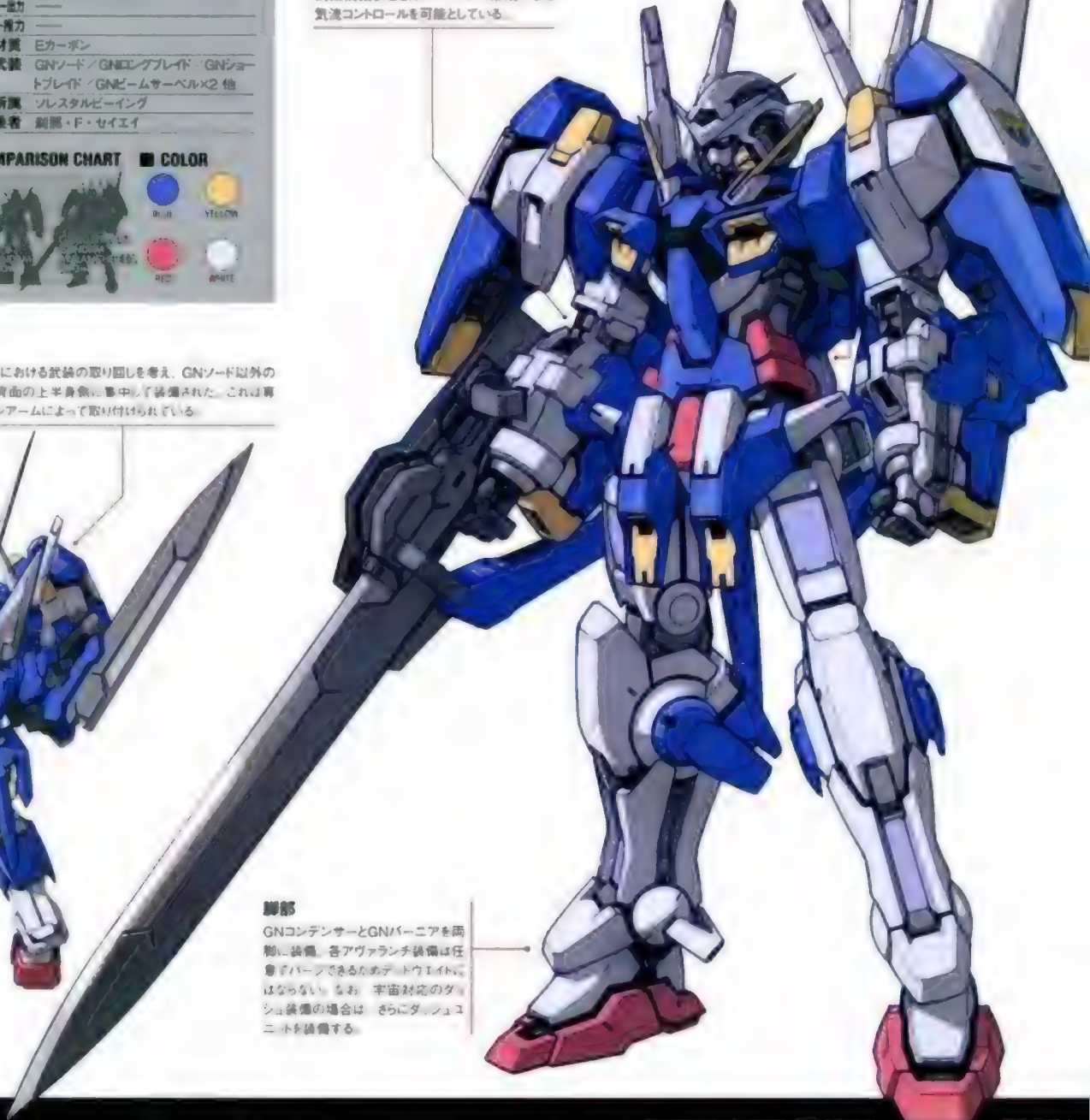
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
胸部とフロントリアアーマーがアヴァランチ装備となっている。これらも各部のGNコンデンサーやアームユニットと連動し、エクシアの高速移動を実現させているパーツのひとつとなっている。

肩部
アヴァランチ装備は肩部と下腿部に装着。この肩パーツと脚パーツが連結してひとつのユニットとなることで、高速移動時の空気抵抗減少とGNフィールドの形成による気流コントロールを可能としている。

背部
高速移動時における武装の取り回しを考え、GNソード以外の剣はすべて背面の上半身側に集中して装備された。これは専用のウエポンアームによって取り付けられている。



脚部
GNコンデンサーとGNバーニアを両脚に装備。各アヴァランチ装備は任意にパージできるためデッドウエイトにはならない。なお、宇宙対応のダッシュ装備の場合は、さらにダッシュユニットを装備する。

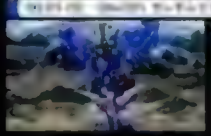
高機動化へのアプローチが為されたエクシアの特殊装備

とある政治歴史学者——ロベール・スペイシーの運命を変えた機体。それがGN-001/hs-A01 ガンダム アヴァランチエクシアである。本機を目撃したことを契機に、ロベールはMS開発史研究者としての道を歩み出し、のちに注目を集める人物となっていく。それほどの強烈な印象を与えた装備が、エクシアの高機動用追加ユニットである。「アヴァランチ」＝「雪崩」は、一瞬で通り過ぎ、通過したすべての場所を飲み込んでしまうことから、発案者であるソレスタルビーイング（CB）の総合整備士、イアン・ヴァスティによって名付けられた。その名の通り、アヴァランチはGN-003 ガンダムキュリオス以上の飛行速度を発揮。GNコンデンサーに蓄えたGN粒子を一気に放出し、通常を大幅に上回る運動性を生み出した。これは元AEU軍の主任整備士であったイアンが、MSの航空的運用に精通していたからこそ実現した装備と言えよう。本装備によりエクシアは短時間で戦場に投入可能となった。また、その速度は人命救助にも貢献している。軌道エレベーターに隣接した街がウィルス・テロに見舞われた際、ワクチンを携えたJB・モレノを本機の飛行速度を活かして現地へと運んだこともあった。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GNアームズ TYPE-E／GNアームズ TYPE-D	00-01-05
刹那・F・セイエイ	00-02-01
イアン・ヴァスティ 他	00-02-11
高機のガンダム	00-03-20

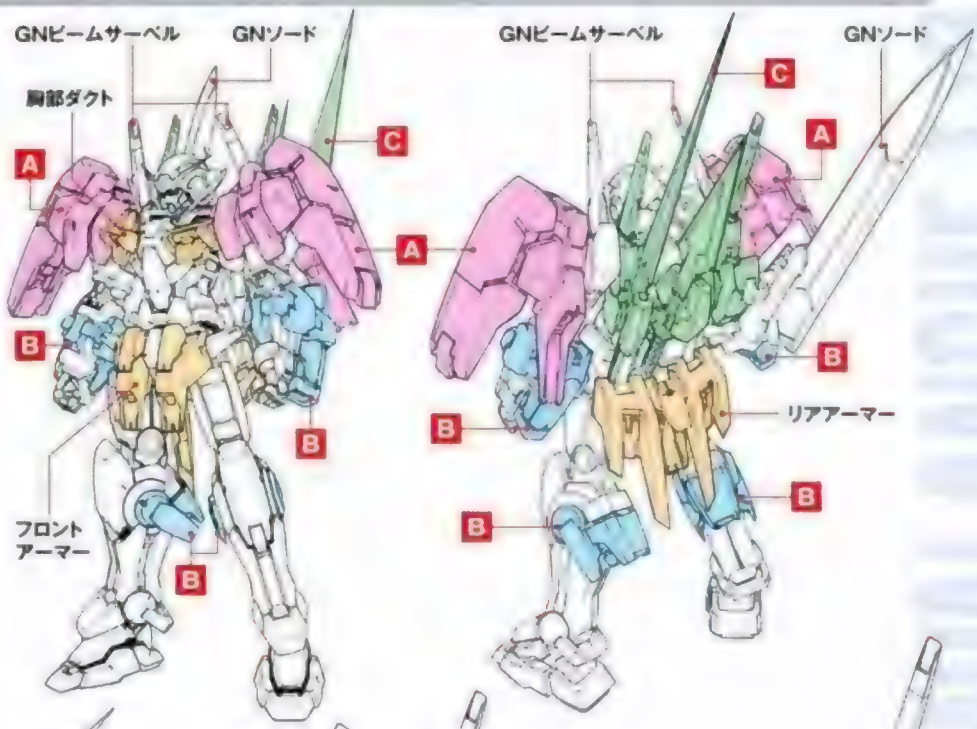
FILE PREVIEW



ソレスタルビーイングの第三世代ガンダム。近接戦闘型で、優れた機動力と運動性を持つ。実剣はエクシアにのみ与えられた武器で、対GNフィールド用である。

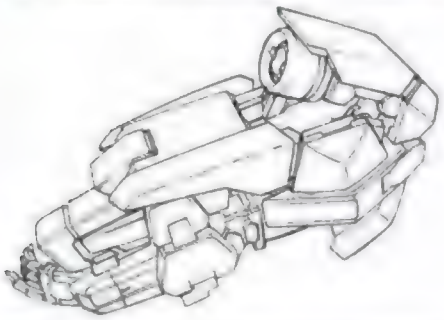
機体構造／武装　短時間での戦場投入を可能とした高速移動用装備

型式番号hs-A01は、「hs」＝「ハイスピード」、「A01」＝「アヴァランチ型の1号機」の意味である。各部にGNコンデンサーを有し、そこに蓄えたGN粒子の放出により運動性の向上・高速移動を行う。ただしGN粒子は10分で完全に放出されるため、稼働時間は非常に短い。純粋に高速移動を目的としており、武装の追加はないものの、アヴァランチを装備したままでエクシアの武装が使えるため、速度を上乗せした武器は破壊力や貫通力が増している。



A アームユニット

推進剤とも言うべきシステムが導入されており、高速移動時はGNバーニアが組み込まれた肩パーツと脚パーツが連結、これによりGN粒子の薄いフィールドが形成され、機体表面の気流を制御できる状態に移行する。

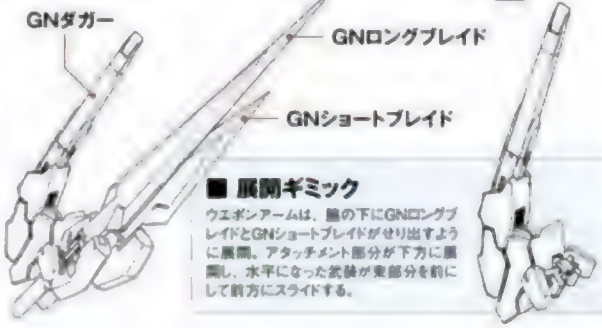


B GNコンデンサー

専用の内蔵式コンデンサーで、胸部と脚部に装備。通常よりも大きいため、チャージ可能なGN粒子量は多い。そのため、出撃の1時間前からチャージを開始しておく。

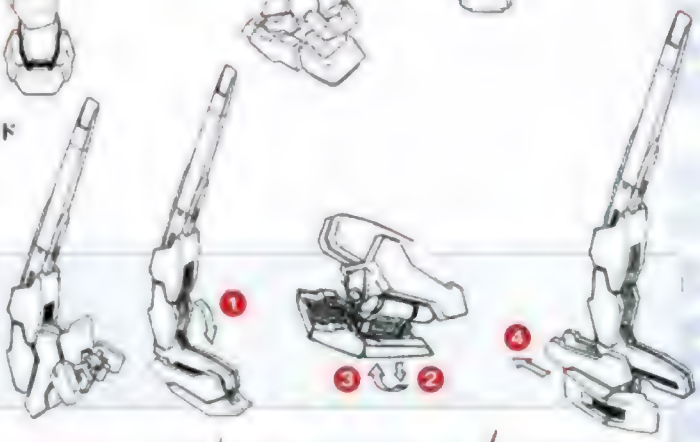
C ウエポンアーム

武装はGNダガーを有した左右のウエポンアームを介し、上半身背面に集約。右図は、GNロングブレイドとGNショートブレイドを装備するために左側のみ専用のアタッチメントを設けてある。



■ 展開ギミック

ウエポンアームは、脇の下にGNロングブレイドとGNショートブレイドがせり出すように展開。アタッチメント部分が下方に展開し、水平になった武装が束部分を前にして前方にスライドする。



装　備　宇宙空間に対応させたアヴァランチ装備

宇宙対応のGN-001/hs-A01D ガンダム アヴァランチエクシアダッシュは、GNコンデンサーの技術革新により消費量も減少している。全身のバーニアを全開にする高速移動モードでは、本機の高速移動能力を最大限に発揮可能。また、新たにアームユニットを装備し、AMBAC機能の強化と共に武装が追加されている。本機は、「流星の夜（メテオーアナハト）」と呼ばれた事件に投入され、四刀流を展開し、地球に落下するアステロイドを破壊した。

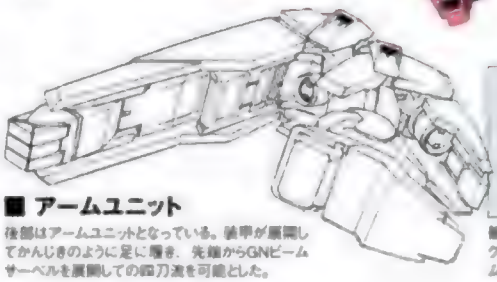
■ 脚部ダッシュユニット

大型のユニット自体がGNコンデンサーを内部に備え、AMBAC機能を強化する特殊ユニット。このコンセプトは、のちにGNアーマーの開発に活かされる。本装備により、機体の総重量は65.9tとなる。

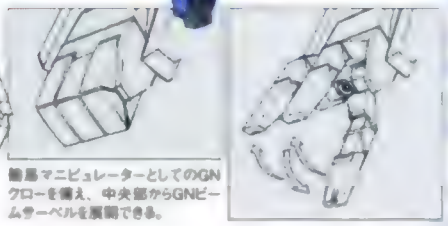
各部が展開することで高機動モードになり、AMBAC能力が向上。ノーマル状態から後甲をスライドさせ、GNバーニアを展開させる。

■ アームユニット

後部はアームユニットとなっている。後甲が展開してかんじきのように足に履き、先端からGNビームサーベルを展開しての四刀流を可能とした。



簡易マニピュレーターとしてのGNクローを備え、中央部からGNビームサーベルを展開できる。



ZGMF-X09A

JUSTICE GUNDAM

ジャスティスガンダム

ZGMF-X09A ジャスティスガンダム

JUSTICE GUNDAM

unknown

正義の名を掲げたザフトの最新鋭機

頭部
頭頂部には高性能のセンサー類が搭載されており、そのためか大きく突き出ているのが特徴。頭部側面には2連装の近接防御機銃を左右に1基ずつ備える。

SPEC

全高	18.56m
重量	75.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-GAU1 サジットゥス20mm近接防御機関砲×2、RQM51 バッセル・ビームブーメラン×2、MA-M20 ルプス・ビームライフル、MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル×2、ラミネートアンチビームシールド、ファトゥム-00（MA-4B フォルティス・ビーム砲×2、M9M9 ケルフス旋回砲塔機関砲×2、GAU5 フォルクリス機関砲×4）
所属	ザフト→独立部隊エターナル
搭乗者	アスラン・ザラ

COMPARISON CHART

COLOR

肩部
肩部装甲の上部には、バッセル・ビームブーメランと呼ばれる投擲兵器を備える。肩から取り外すことができる構造で、マニピュレーターで保持できる。

背部
背部全面を覆うように大型の複合兵装ユニット「ファトゥム-00」が設置されている。背部から分離して運用することも可能となっている。

脚部
脚関節部にスラスターを設置しており、機体の機動性や運動能力をサポートするパーツとして機能している。その機能に特化するため、固定火器は設置されていない。

フリーダムと同時期に開発された核動力搭載機

地球連合軍が開発した試作MSシリーズ「GAT-X」シリーズは、それまで技術力で優位に立ってきたザフトを驚かせた。中でもアークエンジェルに配備されたストライクガンダムは、ストライカーパックシステムの搭載によってあらゆる戦況に対応し、ザフトを脅かしたのである。これを受けたザフトは、これまでのMSを凌駕する機体の開発に着手。ハインライン、アシモフ、クラークという各MS開発局の技術力を結集させ、ジャスティスガンダムを開発したのだった。

ジャスティスガンダムは、フリーダムやプロヴィデンスといったザフトの最新鋭機シリーズ「ZGMF-X」シリーズにカテゴライズされる。ニュートロン（N）ジャマーキャンセラーを設置した核動力搭載型で、出力はC.E.（コズミック・イラ）71の戦乱の中でもトップクラスを誇る。その大出力を活かした複合兵装ユニット「ファトゥム-00」を装備するのが特徴で、これにより優れた機動性と近接戦闘力を実現した。パイロットには「SEED」の能力者であるアスラン・ザラが搭乗。当初はザフトの切り札として運用されたが、のちにアスランが独立部隊へと転身し、ザフトに対しその牙を剥くことになった。

関連ファイル

ZGMF-X10A フリーダムガンダム	SEED-01-11
ZGMF-X19A インフィニットジャスティスガンダム	DES-01-23
アスラン・ザラ	SEED-02-11
ラクス・クライン	SEED-02-20
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21

FILE PREVIEW

ジャスティスガンダムと同時期に開発されたニュートロンジャマーキャンセラー搭載型MS。ミーティアとの連結機構を有する。

武装　圧倒的な出力に支えられた通常兵器群

ジャスティスに装備された兵器群は、核動力による大出力をバックボーンとしたものが装備されていた。ルプス・ビームライフルは本体から直接エネルギーの供給を受ける射撃兵器で、ほぼ無限に使用が可能となっている。2基装備されたビームサーベルも、グリップを連結したツインランサー形態（アンビデクストラス・ハルバード）として運用ができ、その使用法は多岐に渡る。破壊力や運用性を極限まで突き詰めたこれら通常兵器群以外に、バッセル・ビームブーメランの装備によって中距離での戦闘力を強化していた。一方で、防御兵器としてアンチラミネートシールドを設置し、ビーム攻撃への対応が図られている。

シンプルかつ破壊力に優れた武装群により、対MS戦では圧倒的な戦闘力を獲得、複数の敵を一気に撃破する能力を有していた。

ビームブーメランを投擲、敵機が怯んだところで接近を使用する攻撃法が見られた。機体の機動性を活かすための兵器だったと言える。

■ MA-M20 ルプス・ビームライフル

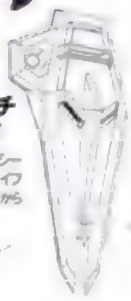
フリーダムと同型の射撃兵器。連射性、破壊力共に優れるが、ライフル自体はこれまでのザフト製射撃兵器に比べ小型化されている。

■ MMI-GAU1 サジットゥス20mm 近接防御機関砲

頭部側面に装備された2連装の機関砲。本機唯一の実弾兵器であり、牽制用として用意されたが、あまり使用されなかった。

■ ラミネートアンチビームシールド

ビームも無効化する防御兵器。シールド右上にある「穴」にビームライフルの砲口を設置し、シールド内からの射撃も可能。



■ RQM51 バッセル・ビームブーメラン

■ MA-M01 ラケルタ・ビームサーベル

フリーダムは二刀流で使用することが多かったが、ジャスティスは主にアンビデクストラス・ハルバード形態で使用。

肩部装甲上のパーツが分離し、その分離部からビームブレードが射出できる構造。ブーメランのように回転を加えて投擲する。

特殊機構　本機の機動性と戦闘力を支える独自ユニットと、ミーティアとのドッキング

ジャスティスと同時期に開発されたフリーダムは、火力（固定火器群）とウイングにその出力を活かしていたが、本機では複合兵装ユニット「ファトゥム-00」の運用にその出力を活かしている。「ファトゥム-00」は、スラスターと射撃兵器群が装備された複合兵装ユニットで、普段は背部に設置されている。状況に応じて肩部上へとスライドしたり、本体から分離したりすることが可能で、ユニットに機体を乗せて運用することもできた。

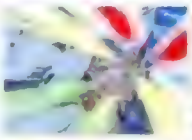
そのほか、本機に与えられた特殊機構として、ミーティアとのドッキング機構が挙げられる。ミーティアは対要塞戦を想定した大型のアームド・モジュールで、絶大な火力と航行力を実現。こうした拡張性も、本機の大出力を利用したものである。

ファトゥム-00はグライダー形態。独立形態など、戦況に応じた複数の運用法があり、アスランはそれを巧みに活用していた。

ミーティアは、通常エターナルの副砲として装備されている。ジャスティスに装備されたミーティアのナンバーは「02」である。

■ ファトゥム-00

背部に設置した状態でウイングを展開した。本機の飛行形態。大気圏内での飛行を可能としており、そのスピードで敵機を翻弄することができた。

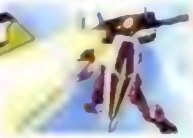


Ⓐ MA-4B フォルティス・ビーム砲

ファトゥム-00に装備された火器群の中では、最も破壊力に優れる大型砲。連射性能にも優れ、中距離での対MS戦でその効果を発揮した。

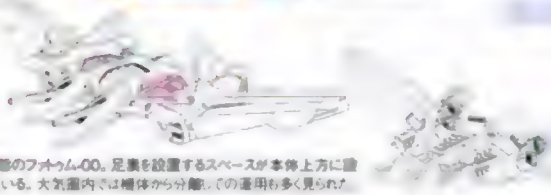
Ⓑ M9M9 ケルフス旋回砲塔機関砲

ファトゥム-00に2基設置された機関砲。砲塔が回転する構造となっており、前方のみならず左右から迫る敵を牽制することができた。



Ⓒ GAU5 フォルクリス機関砲

フォルティス・ビーム砲の外側に設置された機関砲で、ケルフス旋回砲塔機関砲よりも小口径である。連射性に優れるが、使用頻度は低かった。

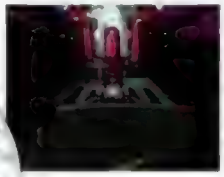


分離状態のファトゥム-00。足裏を設置するスペースが本体上方に設置されている。大気圏内では機体から分離しての運用も多く見られた。

■ ミーティア

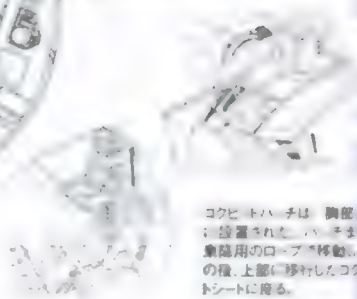
地球軍がブランドに放った大量の核ミサイルを、ミーティアに装備されたミサイルと大砲で迎撃。ブランドを壊滅の危機から救った。

■ コクピット



複雑な機構を有するジャスティスだが、アスランは機体特性をすぐに把握し、そのポテンシャルを十二分に発揮している。

コクピットはZGMF-Xシリーズ共通の機構を有する。フリーダムと同様、マルチロックオンシステムを搭載し、効率的な射撃を実現した。



コクピットハッチは、胸部上方に設置された。ハッチまでは車両用のロープで移動し、その後、上部に移行したコクピットシートに座る。

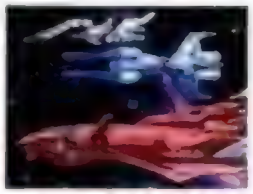
KUSANAGI

クサナギ

unknown

イズモ級MS運用戦艦

第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に第3勢力として参戦した戦艦



オーブ脱出時、空を飛ぶ2アサルトはアークエンジェルやエターナルと編隊を組む。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦への介入も開始した。

艦体構造

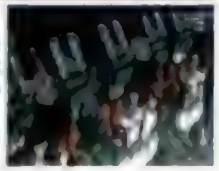
ブリッジ

リニアカタパルト

アークエンジェルやエターナルと異種、MS発進にはリニアカタパルトを用いる。ただしクサナギの後端は加速レーンが斜め出しになっている。

MS搭載能力

地球軍やザフトの戦闘艦艇と同程度のMS搭載能力を有し、MS母艦として運用可能。ただし設計当初はMA運用母艦として建造されていたと言われる。



武装

メインノズル

艦尾中央に位置するメインノズルだけで巡航飛行は可能。さらにブースターパーツが装着されることで、戦闘艦に匹敵する航行能力を発揮する。

関連ファイル

SPEC

全長	290m
武装	機首イーゲルシュテルン・エンジェリック×4 225mm連装速射砲ミストラル×2 対空火 線砲ゴットフリートMk.71×2 他
搭載	オーブ脱出艦艇
搭載MS	ストライクルージュ M1アストレイ
艦長	カガリ・ユラ・アスハ

COMPARISON CHART

COLOR

艦載機　改修されたOSを搭載したオーブ製MSを搭載

地球軍とザフトを除くとオーブはMS製造技術を保有する唯一の国家であり、クサナギに搭載されたMSはすべてオーブ製の機体である。なお、開発当初のオーブ製MSは機体管制OSに問題を抱えており、人体に悪影響を及ぼす柔軟かつ機敏な動きが取れずにいた。しかしストライクガンダムに搭載されたOSをキラ・ヤマトが改修したモデルを参考にすることで、実戦に耐えうる機体となったのである。

■ MBF-02 ストライクルージュ

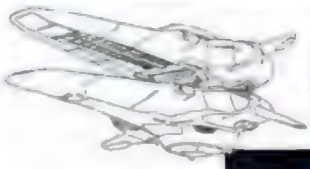
■ MBF-M1 M1アストレイ

独立部隊として機能した、オーブの宇宙艦艇

国家が中立を謳ったとしても、その国家が保有する武装を放棄するとは限らない。武装の放棄は自衛権の放棄であり、他国からの侵略を前に丸腰でいることは国家の独立性を脅かしかねないからだ。それは永世中立を堅持するスイスの安全保障についての考え方に反映されている。他国の紛争介入を拒絶する一方、自国への侵略に対しては焦土作戦も辞さない姿勢を取るスイスは、数千名の職業軍人と数万名の予備役兵から構成されるスイス軍を保有しているのだ。自国の独立を保障するためには相応の軍事力が必要――厳しいことながらもこれが現実なのである。C.E.70に中立宣言を発したオーブ連合首長国にも、スイスと同様の事情が伺われる。当時の地球圏は地球連合（ナチュラル）とザフト（コーディネイター）に二分され、互いに軍事的優位を競い合っていた。この紛争に加担することを嫌ったオーブは中立を宣言。とはいえ紛争の火の粉が降りかかるとも限らず、独立維持の名目で軍事力の保有を決定したのである。クサナギもこの一環として建造されたのだが、よもや第3勢力として紛争に介入がざるを得なくなるとは思わなかったであろう。

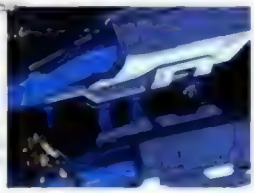
艦体構造　珍しいブロック構造を採用した艦体構造とその採用理由

クサナギは宇宙艦艇としては極めて珍しいブロック構造を有している。通常のブロック構造であればダメージ・コントロールを重視する艦艇なら採用しているだろう。だが、クサナギに導入されたブロック構造はさらにその一歩先を行くものであり、艦体を機能別に分化した3つのパーツで構成し、パーツをドッキングさせることでひとつの宇宙艦艇とするというものである。このような複雑な機構を採用した経緯はいくつか推測できるが、中でも地球軍とザフトの動向に警戒したため、との理由が挙げられる。中立国とはいえ技術大国として名高いオーブが宇宙艦艇（しかも戦闘艦）を建造するとなれば、両勢力の注意を引きかねない。これを回避するために艦艇を3つのパーツに分割し、必要とする時以外は非戦闘艦としての運用を目論んだのだろう。



■ 艦首パーツ

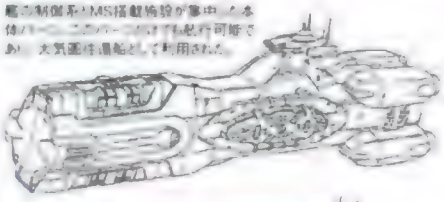
艦首パーツにはMS発進用の電磁カタパルトレーンが搭載。さらに対艦攻撃用兵装であるゴットフリートMk.71も備している。



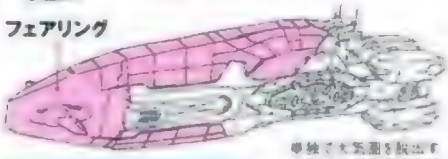
パーツのドッキング作業はほぼ自動的に行われるため、専用施設は必要としない。またドッキングに要する時間も短くて済む。

■ 本体パーツ

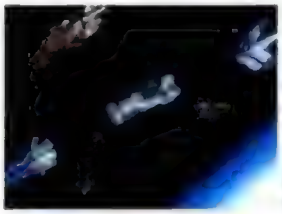
艦の制御系とMS搭載施設が集中した本体パーツ。このパーツだけでも航行可能であり、大気圏往還船として利用された。



フェアリング



単独で大気圏を脱出する際には空気抵抗を軽減するための専用フェアリングで覆われている部分を設置している。



衛星軌道に上がった本体パーツがドッキング作業を開始。残る2つのパーツはあらかじめ衛星軌道上に配置されており、本体パーツの到着を待つばかりとなっている。

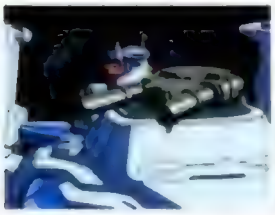
■ ブースターパーツ

クサナギの航行能力を飛躍的に増大させる追加ブースター。左右に大型ノズルと姿勢制御スラスターを2基ずつ配しており、機動性と最高速度増加に用いられる。

フェアリングを付け、マスドライバーを疾走する本体パーツ。電磁気の反発力を利用して加速し、衛星軌道に上がるのである。

武　装　整備性や運用性を鑑みて、あえて既存武装を搭載

クサナギに搭載された兵装はアークエンジェルと共通である。これはクサナギがアークエンジェルの設計母体となった名残りだと思われ、また共通パーツを採用することで建造期間の短縮や整備性・運用性の向上を目指したようだ。しかも火力的に問題はなく、新たに設計する必要はないと判断されたのだろう。実際、地球軍とザフト軍の紛争に第3勢力として介入したクサナギは、その優れた兵装によって両軍を相手に対等な戦闘能力を発揮。停戦までの激戦を生き残っている。さらにC.E.73に再燃した紛争においても活躍したことからも、その威力は推して知るべしである。



ゴットフリートMk.71の発射態勢に入ったクサナギ。砲塔は、通常は艦内に収納されており、状況に応じて姿を現すようになっている。

■ 武装レイアウト

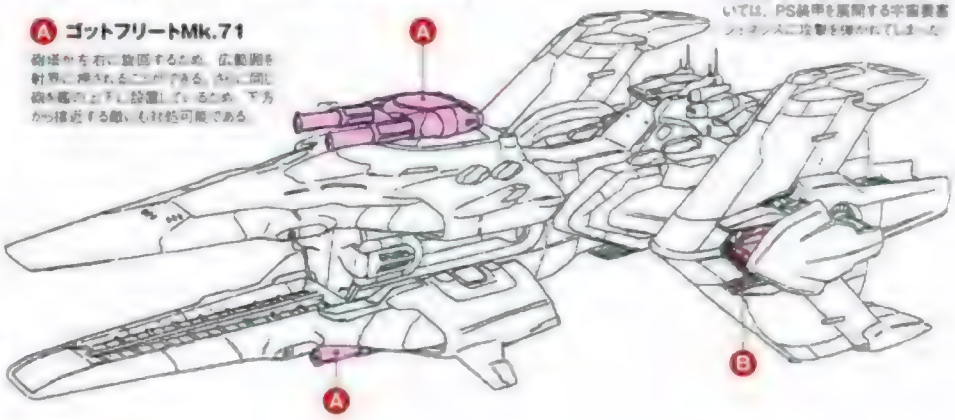
アークエンジェルの武装は艦上部に集中していたが、クサナギは艦艇部にも大型砲を有しており、本艦が宇宙での運用を前提としていたのがわかる。

Ⓐ ゴットフリートMk.71

砲塔が左右に旋回するため、広範囲を射界に押さえることができる。さらに同じ砲を艦の上下に設置しているため、下方から接近する敵にも対処可能である。

Ⓑ ローエングリン

戦艦クラスを一撃で撃沈するのに充分な火力を有する。しかし最終決戦においては、PS装甲を展開する宇宙要塞ジェネシスに攻撃を弾かれてしまった。

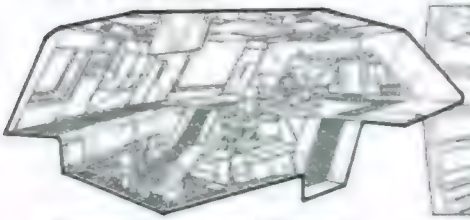


艦内設備　MS運用母艦としての能力を付加

戦闘艦として就航する前からオーブの大気圏往還船として運用されていたクサナギだけに、艦内設備は長期の航行に支障がないものが用意されており、戦闘艦として新生後も大きな問題が生じることはなかったようだ。ただし格納庫を含むMSデッキ周辺だけは大規模な改修が施されたらしい。それというのも当初のクサナギはMA運用母艦として設計されていたからだ。しかし紛争介入にはMSの支援が不可欠だとされ、急遽、MSの搭載と補修・整備を可能とする施設に改修されたのである。

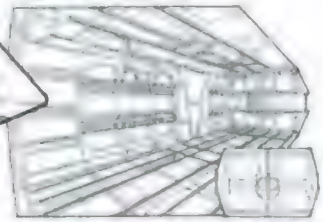
艦長はカガリ・ユラ・アスハで登録されているが、実際の指揮は彼女の副官であるレドニル・キサカが担当することがほとんどだった。

■ ブリッジ内部



ブリッジ内は2層構造をなしており、下部デッキに艦長と操舵手、上部デッキにオペレーターを配する。これはアークエンジェルと共通の仕様だ。

■ MSデッキ内部



改修によって10基程度のMSの搭載が可能になった。またMSの整備・改修機能も追加され、ストライクルージュはこの設備で組み立てられている。

MORE INFO！　クサナギの同型艦

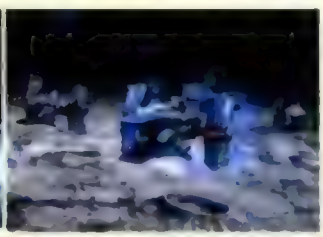
クサナギはイズモ級の2番艦で、複数の同型艦が確認されている。これを見るだけでも、ブロック構造を有するイズモ級が優れた生産性を誇っていたことがわかるというものである。とはいえ中立を宣言した手前、オーブも必要以上の艦艇を保有するつもりはなかったらしく、他の同型艦の記録は残っていない。

■ イズモ（1番艦）

イズモ級1番艦として就航後、オーブ五大氏族のひとつ・サハク家が管理する宇宙ステーション「アメノミハシラ」を活動拠点とした。ユニウスセブン落下事件においては、オーブに落下するユニウスセブンの破片に体当たりを敢行。破片の軌道を逸らすことに成功した。

■ スサノヲ、ツクヨミ

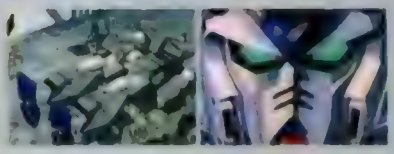
C.E.73の紛争時にクサナギと艦隊を組んだ同型艦だが、建造時期をはじめ、詳細な情報は残されていない。紛争開始の時点ではコペルニクス宇宙港に係留されていたが、のちにオーブ軍第2宇宙艦隊に再配備。レクイエム攻防戦およびメサイア攻防戦に参戦している。



クサナギを旗艦とする第2宇宙艦隊に配備されたスサノヲとツクヨミ。他艦艇とも合流してレクイエム攻略に向かったが、反撃を受けて友軍は壊滅。ただしクサナギと2隻の同型艦は辛うじて難を逃れている。

RX-78NT-1

アレックス
ALEX
E.F.S.F.



地球連邦軍のニュータイプ観を示すRX-78NT-1の仕様

一年戦争において、フラナガン機関を設立してニュータイプ研究を進めたジオン公国軍ほどに、地球連邦軍はその分野に積極的ではなかった。ニュータイプとしてのホワイトベース隊の可能性に着目したレビル将軍のような例外は別として、地球連邦軍はニュータイプの存在を疑問視しており、その研究は基礎段階に留まっていた。それゆえ、ニュータイプ専用機を目指して開発されたRX-78NT-1 アレックスも、ニュータイプと目されるパイロットの尋常ならざる反応速度を基準とし、機体追従性の向上に主眼が置かれたのである。

一方で、RX-78NT-1はガンダム・タイプMSとしての位置付けも重視されることとなった。すなわち、最先端技術を野心的に取り入れた試作機としての側面である。全天周囲モニターとリニア・シートを採用したコクピット構造をはじめとする本機の構造は、第二世代MSとの橋渡し的な役割を果たした。また、RX-78 ガンダムの強化案に存在したフルアーマー・オペレーション構想をも取り込むことで、性能の追求が試みられている。本機のそうした設計は、ニュータイプに懐疑的だった地球連邦軍の姿勢を表していると言えるだろう。

関連ファイル

RGC-83 ジム・キャノンII	83 01 07
[illegible]	80 02 05
[illegible]	FS-01-25
ガンダム・タイプMSの開発拡大	06 03 05
ルビコン作戦	80-03-02
フルアーマー・オペレーション	80 03 05

FILE PREVIEW
80-03-02 ルビコン作戦

連邦軍のニュータイプ専用ガンダムの奪取、もしくは破壊を目的とした作戦。公国軍のサイクロプス隊が 中立コロニーであるリボーに潜入して決行するが 失敗に終わる。

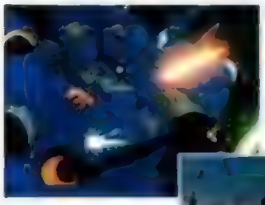
射撃兵装　野心的な試みが為された射撃戦用武装

RX-78NT-1は、RX-78のスタイルをベースとして、様々な機能を追加している。そのひとつが 腕部に内蔵されたガトリング・ガンである。複雑な構造の固定兵装を内蔵したこの構造は 本機の試験的な設計を示す一例と言える。頭部バルカン砲を除き、携行装備のみで射撃戦用武装を構成したRX-78に対し 本機にはさらに踏み込んだ試みが為されていたのである。また、主武装であるビーム・ライフルは、通常サイズと大型の新規仕様のものが2種類用意されていた。前者はグリップの形状を若干変更した程度だったが、後者（XBR-L Type-3）はBOWA社のビーム発振器とNorfork産業の収束装置とハウジングを採用し、収束率と出力の向上によって高い貫通力を獲得していた。しかし、リボー・コロニーにおける一連の戦闘では、ビーム・ライフルの運用は確認されていない。無論、コロニー内戦闘でビーム・ライフルを簡単に使うこともできないが、格闘戦に引きずり込まれた要因のひとつと言えるかもしれない。

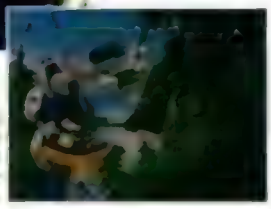
腕部ガトリング・ガンは補助武装の意味合いが強いものの、リボー・コロニーの戦闘では他の武装がなかったこともあり 主武装として用いられた。

腕部ガトリング・ガン

左右前腕部に内蔵された固定武装で 口径90mmの実体弾火器。格納式の複雑な構造が整備性の低下を招き 射撃時の反動や装弾数にも問題を抱えていた。ちなみに、この武装を指して開発者が「非常に厄介な武器」と語ったとも言われている。

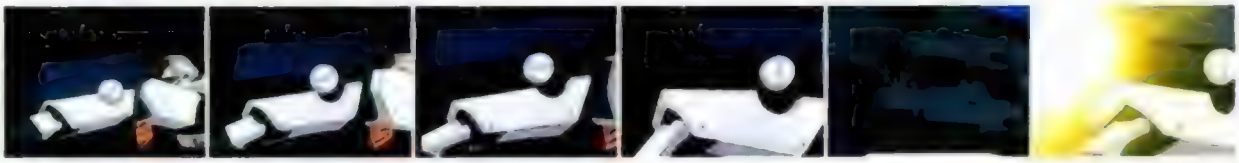


ガトリング・ガンの直撃を受けるMS-18E ケンプファー。機体を破壊するには至らなかったが 装甲を貫通した弾がパイロットを死亡させた。



MS-06F-Z ザクII改との戦闘では、バルーンを使用したダミーで無駄弾を誘われた末に接近を許され、ビート・トマホークで破壊されている。

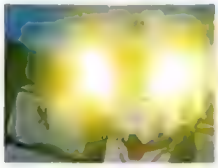
通常は前腕部外側のカバーに隠された状態で収納されているが、射撃時に展開して砲部分が露出する。そのため、一般的なMSに比べて前腕部ユニットが大型化している。



右はガトリング・ガンの展開構造を示した連続写真。連結部ごとパルス状にユニットが回転する事によって、ユニット内部の砲が稼働する。

頭部バルカン砲

頭部に内蔵された口径60mmの実体弾火器。本機以前の地球連邦軍製MSにも見られる一般的な武装だが、弾頭の形状や材質、炸薬に仕様変更が施されている。なお、本機のバルカン砲の仕様は増産の機体にも採用されている。



RX-78NT-1FAの試験において、その使用。MS-18Eとの戦闘で用いられたが、命中弾はなかった。命令を受けた状態から体勢を立て直すために、牽制として使われたと見られる。

頭部バルカン砲のレイアウトはRX-78とほぼ同じで、仕様の変更は外観上は表れていない。頭部カメラの視界と連動させることで射撃時のタイムラグをなくしている。

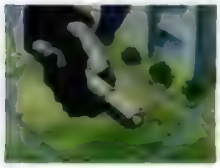
格闘兵装 後年のMS開発に影響を与えた様々な仕様変更

RX-78NT-1は、格闘戦用武装としてBlash社製のビーム・サーベル（XB-B-09）を装備していた。さらに本機では、ビーム・サーベルにエネルギーを充填する供給デバイスにも改良が加えられており、従来は左右それぞれに配されていたデバイスをひとつに統合して中央に配している。これにより、コストダウンと整備性の向上が図られ、2基のメイン・ジェネレーターのどちらからでもエネルギーの供給が可能となっている。性能の安定を実現したこの方式は、RGM-79N ジム・カスタムやRGM-79Q ジム・クゥエルにも採用されることとなった。また、防御装備として採用されたシールド（RX-C-Sh-05 UBC/S-0003）は、オーガスタ建造場において独自開発されたものであり、後述のチョバム・アーマーの構造を流用し、耐ビーム・コーティングも施されている。このシールドの構造も、のちに一部の地球連邦軍製MSに流用されたと言われており、本機が後年のMS開発に大きな影響を与えたことを物語っている。

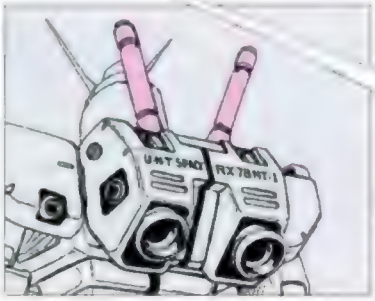
近接戦用武装としてビーム・サーベルを標準装備している。MS-06FZとの戦闘では、最後に残された武装となり、一騎討ちに決着をつけた。

ビーム・サーベル

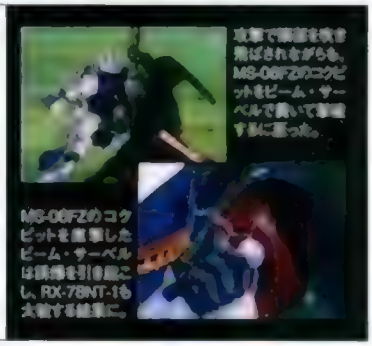
RX-78NT-1のために開発された新規仕様のビーム系格闘戦用武装で、従来のものとは形状が異なっている。先端部のビーム刃放出口に大きな突起がある点が特徴で、これはユニットとバックパックのコネクター部がBlash社製に変更されたことによる。



マニピュレーターで保持された待機状態のビーム・サーベル。ビーム放射源を形成する直前を示したもので、像かにビームが放出口の先に作動している様子が確認できる。

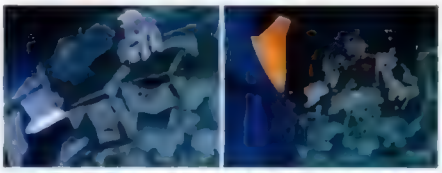


従来機種ではバックパックの外側に配されていたエネルギー供給デバイスのコネクター部が、本機ではバックパックの中央寄りに変更されている。



オプション兵装 RX-78NT-1のフルアーマー・オペレーション

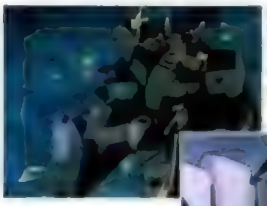
RX-78NT-1においては、固定武装を施した増加装甲によって機体性能を引き上げるRX-78の「FSWS（Full-armour System and Weapon System）計画」に通ずるオプション装備が用意されていた。それが「チョバム・アーマー装着型」と呼ばれる仕様で、ハイブリッド・アーマーの追加装甲で機体を保護するというものであった。この追加装甲は、チタニウム合金のシートを貼り付けたナイロン・マイクロメッシュを積層して装甲鋼板で挟んだ構造で、破壊されることで衝撃を吸収する仕組みとなっている。なお、チョバムの名称は、「Ceramics Hybrid Outer-shelled Blowup Act-on Materials（セラミックス複合外装による爆発反応材質）」の略とする説や、旧世紀のイギリス・チョバム（Chobham）に存在した軍事研究所で開発された複合装甲に由来するという説などがある。また一説には、RX-78と同様の武装付き増加装甲を施したFSWS試験案「FA-78NT-1 フルアーマー・アレックス」も存在したと言われている。



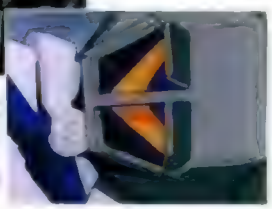
MS-18Eとの戦闘では、チョバム・アーマーの活躍もあり、機体自体はほとんど損傷を受けずに済んでいる。

チョバム・アーマー

チョバム・アーマー装備仕様の本機は、RX-78NT-1FAの型式番号で分類される。全備重量は通常仕様から20t以上増え、機動性が著しく低下するため、それを補うためにアーマーにもスラスターと補助バーニアが配されている。



チョバム・アーマーは装着して衝撃を緩和するだけでなく、それ自体がショットガンの至近弾にも耐えるだけの高い耐弾性を有していた。



バーニア部分を覆うアーマーの一部はバーニアを保護するため、噴射時にのみハッチが開放する構造となっている。右は脚部ハッチの展開状態。

左はチョバム・アーマー装備時のコクピット・ハッチ展開構造。胸部中央の2枚の装甲が上方にスライドする』に開いてハッチが展開する。

SPEC

全高	18.0m
重量	40.0t（全備重量 95.0t）
ジェネレーター出力	1,420kW
スラスター推力	216,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2　ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	クリスチーナ・マッケンジー

COMPARISON CHART

COLOR

連邦軍支援用MSの最後期にあたる機体

RGC-83

ジム・キャノンII
GM CANNON II

E.F.S.F.

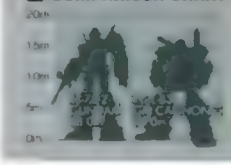
装甲
RX-77 ガンキャノンの系譜から連なる特徴――重装甲は本機で昇華され、RX-78NT-1 アレックスにおいて試験的に採用されたチョバム・アーマーの概念を導入。増加装甲の基本構造を担う。

腕部
肩部には姿勢制御用のスラスターが設けられている。左の下腕部にはビーム・サーベルが内蔵され、シールド用のラッチも持つ。腕全体が増加装甲と一体化していることが見て取れ、強固な防御力を有す。

■ SPEC

全高	18.0m
重量	47.3t 全備重量 66.9t
ジェネレーター出力	1,420kW
スラスター推力	59,480kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2 ビーム・サーベル／ビーム・キャノン×2 ジム・ライフル シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	チャック・キース チャップ・アデル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

バックパック
通常のMSにおいてはメイン・スラスターを設置する部位であるが、ビーム・キャノン供給用のエネルギーCAPを搭載するため、スラスターのレイアウトが本機独特のものとなっている。

脚部
チョバム・アーマーの設計思想を採り入れた重厚な脚部。ただし、腕部におけるこの腕部分のように大腿部の装甲防御は他と比べ劣っており、被弾して歩行困難になったケースもある。

「デラーズ紛争」に投入された中距離支援MSの傑作機

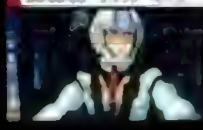
MSの誕生以後、一年戦争において各種用途に合わせたタイプが開発されていき、MSは様々に派生していった。そのひとつが支援用に分類されるMSである。地球連邦軍では、RX計画において中距離支援用MSとして位置付けたRX-77-2 ガンキャノンを開発。その有効性は証明され、後継機・量産機の開発も進められる。だが、U.C.0087のグリプス戦役以降、MSは高性能化を辿り、中・長距離に対応できるMSがスタンダードになっていった。このため支援用MSは存在意義を失い、「支援MS」という系統の開発は廃れていく。以後はオプション兵装の運用によって戦術的な支援を担う時代へと移り変わるのだった。その時流の最中、RGC-83 ジム・キャノンIIは連邦軍支援MSの集大成として完成する。

時流に取り残されたMSとはいえ、本機にはRX-77以降の支援MSの技術と、RX-78NT-1 アレックスのチョバム・アーマーまでもがフィードバックされている。これにより、RGC-83は支援MSとして非常に高いレベルでまとまった機体として完成を見たのである。実際、「デラーズ紛争」においてアルビオン隊に配備された本機は、前線の僚機を援護して活躍し、確かな運用実績を残した。

関連ファイル

RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RX-78NT-1 アレックス	80-01-01
チャック・キース	83-02-02
アルファ・A・ベイト／チャップ・アデル	83-02-06
MS用固定兵装	FG-03-36
アルビオン隊	83-03-11

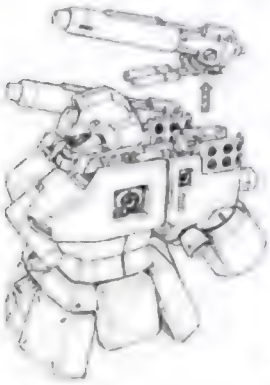
FILE PREVIEW
83-02-02 チャック・キース



トリントン基地のテストパイロット。「星の屑」作戦の一環で基地が公国軍接受に襲撃され、以降、アルビオン隊へと配属。奪われた試作2号機の家族任務に就く。

機体構造　支援MSの系譜機をベースに新たな装甲概念を採り入れた構造

RX-77D ガンキャノン量産型をベースとした本機は、RGC-80 ジム・キャノンの発展型として開発された。股間部にはRX-77Dと同様のスタビライズド・ギアを導入。射撃姿勢を安定させる工夫が継続して採用されるなど前身機の技術を盛り込みつつ、新たな試みとしてチョバム・アーマーの設計思想を採用。生存性を大幅に向上させた。

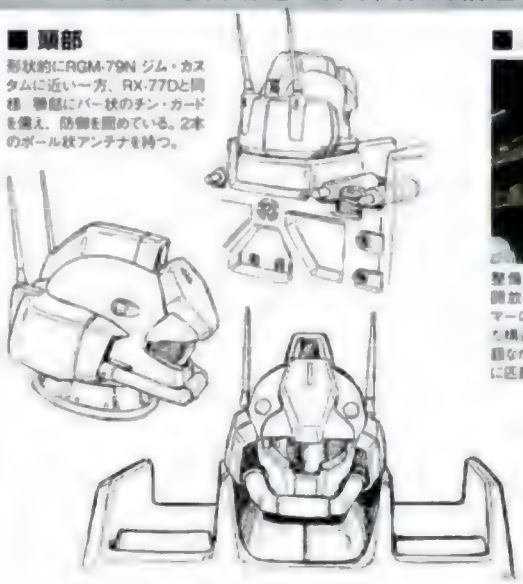


■ 側面

ビーム・キャノンの下部には平衡機が備わっているのがわかる。バックパック上部は砲架となっており、下部に張り出した円形機器は、キャノン砲に用いるエネルギーCAPシステム。

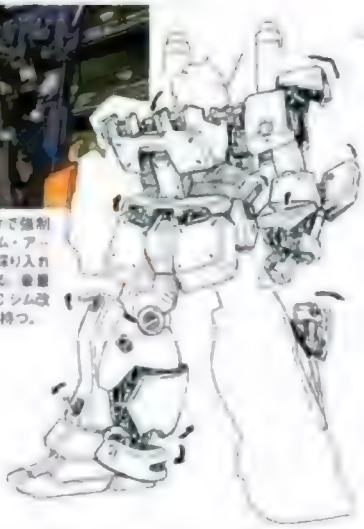
■ 頭部

形状的にRGM-79N ジム・カスタムに近い一方、RX-77Dと同様、頭部にバー状のチン・ガードを備え、防御を固めている。2本のボール状アンテナを持つ。



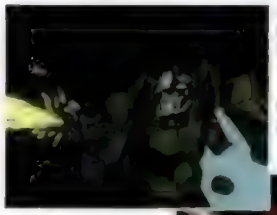
■ メンテナンス・ハッチ展開図

整備時は外部操作で強制開放可能。チョバム・アーマーの設計思想を採り入れた構造が見て取れる。重量級ながら、RGM-79C ジム改に匹敵する運動性を持つ。



武装　支援だけに終始しない汎用性の高い武装群

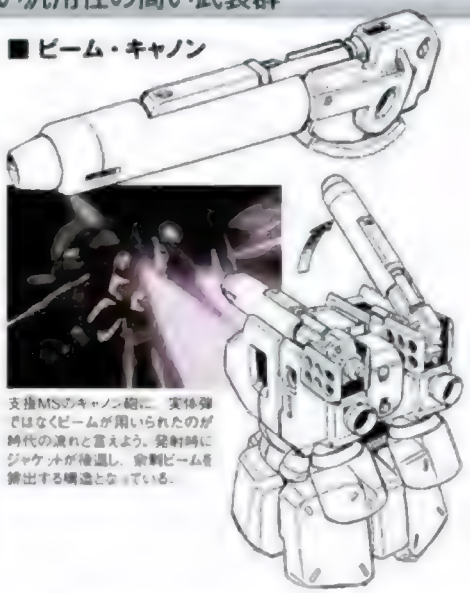
RGC-83は、中・長距離射撃を中核とする支援能力を第一として開発されているが、携行射撃武装と格闘武装、シールドという標準的な武装も装備。近接戦闘にも充分に対応可能であった。これは重装甲による挙動の鈍さをパワーで補い、機動力を強引に発揮できたからこそ実現した汎用性であろう。ただ、後方支援でこそ真価を発揮できる機体である。



HFW-GR・MR82-90mm いわゆるジム・ライフルを標準装備しており、近接戦闘にも対応可能であった。なお、デラーズ紛争の終盤では二挺目も携えて戦闘したことも。

本体自体の重装甲に加え、シールドはRGM-79Nと同様のものを装備しており高度な防御力を獲得。この標準的な兵装により格闘戦も可能とし、ビーム・サーベルでの戦闘も演じた。

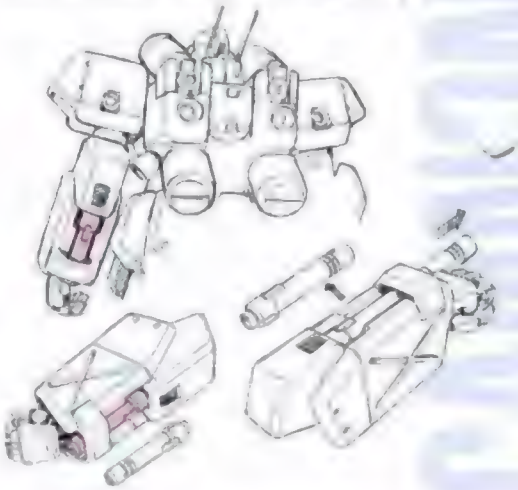
■ ビーム・キャノン



支援MSのキャノン砲に、実体弾ではなくビームが用いられたのが時代の流れと言えよう。発射時にジャケットが後退し、余剰ビームを排出する構造となっている。

■ ビーム・サーベル&ホルダー

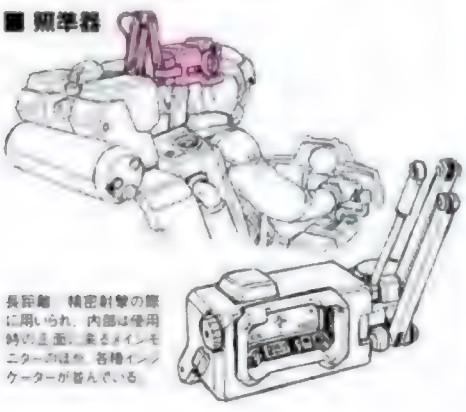
RGM-79Cに採用されているビーム・サーベルを切り詰めたものを装備。通常は、左の下腕部に設けられた専用ホルダーに収納されている。



コクピット　照準器を組み込んだ連邦軍統一の仕様

基本的にはRGM-79Cと同様の内部構造を持つ。本機のコクピットは連邦軍の統一コクピットを採用しており、そこにビーム・キャノン用の照準器を追加したものとなっている。ただ、本機は中距離支援を目的とした機体であるため、接近戦時における激しい機動の最中で、キャノン砲の照準を正確に合わせることは難しかった。

■ 照準器

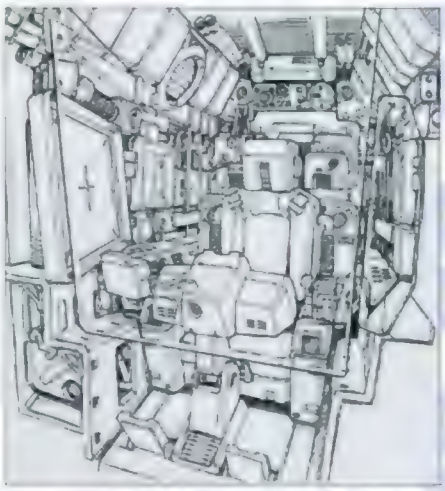


長距離、精密射撃の際に用いられ、内部は使用時の正面に来るメインモニターのほか、各種インジケーターが並んでいる。

■ 照準器展開時

ヘッドレストの脇に折り畳まれて収納されており、右手で引っ張り出し、1/4回転して顔の正面に置く。照準器側面にあるキーやダイヤルで調整も可能。

■ 内部



当時の連邦軍統一コクピットに照準器を加えた操縦席。左右を映すモニターのほか、左右に小型の後方モニタリング用のパネルも配されている。

MS-06V

ザク・タンク
ZAKU TANK

ZEON

現地改修されたザク

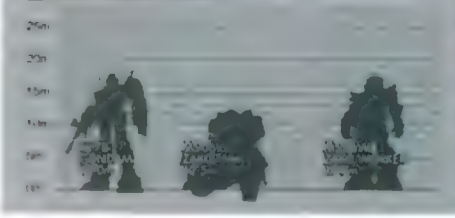
■ SPEC -MS-06V ZAKU TANK-

全高	頭頂高 12.5m　異説 14.7m)
重量	53.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	機銃（3連装マシンガン　ビーム砲・ロケット砲タイプ）
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ SPEC -MS-06W ZAKU WORKER-

全高	頭頂高 17.7m
重量	51.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-06V ZAKU TANK

MS-06W ZAKU WORKER

機体構造
頭部のみザクIIのものを使用している。胴体もザクIIからの流用だが、マゼラ・ベースとの接続部分である腰部を中心に改良が加えられている。

マゼラ・ベース
歩行ユニットの代わりに取り付けられるマゼラ・アタックの下部。ザク・タンクの移動手段だが、ザクの上半身を搭載することで重量増加を招き、当初は登坂力や移動力が疑問視されていた。

腕部
左腕部にウインチ、右腕部に大型スコップを装備する。肩関節はMS-06よりも可動範囲が広く（一説には前面と背面で同等の可動範囲だったとされる）、高い作業性能の一端を担った。

MS-06W

一般作業用ザク
ZAKU WORKER

ZEON

作業用として生まれ変わったザク

脚部
ザクIIで見られた脚部動力パイプは廃されている。大腿部の円形の突起は、動力パイプの穴を塞いだもの。膝下の装甲や膝関節の形状、脹脛の動力パイプなどはザクIIと異なっているが、これはMS以外の作業機械のパーツを使用しているためとされる。

前線の要望から生まれた現地改修MS

地球侵攻作戦以降、戦場環境の多様化は、MSの進化を促した。重力下に対応したMS-06J ザクIIJ型をはじめ、砂漠戦用のMS-06D ザク・デザートタイプ、水中用のMS-06M 水中用ザクなどが局地戦用に特化した初期の機体である。そして、それぞれがよりその環境での運用を主眼とした機体が開発されるベースともなった。こうした開発計画に則った機体以外に、現地で必要に迫られて開発された機体も存在する。それがMS-06V ザク・タンクとMS-06W 一般作業用ザクである。

ザク・タンクは、ザクII（もしくはザクI）の上半身に、マゼラ・ベースを接続した機体である。機銃などを備えていたが、戦闘能力はほとんどなく、重量物の運搬などの任務に就いた。アフリカ戦線の工作部隊によって改造されたものが最初期の機体として知られ、ジオン公国軍広報部が作成したニュース映像でも本機が紹介されている。

一般作業用ザクもザク・タンクと同様のコンセプトの機体だが、人型というMSのフォーマットは維持している。しかし、これも前線で開発されたリサイクルMS（各種MSのパーツに加え、作業機械のパーツも用いられたと言われる）で、障害の造成など各種作業に用いられた。

関連ファイル

MS-05B ザクI	FG-01-07
MS-06F ザクII F型	FG-01-08
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS（モビルスーツ）	FG-03-17
MSの分類	FG-03-36
ジオン公国	FG-03-53

FILE PREVIEW

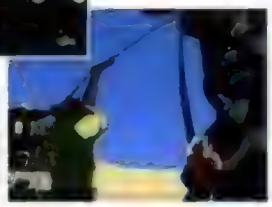
地球侵攻作戦以降、ジオン公国軍は多数のタイプのMSを開発した。そうした機体の中には現地で自前に改修された機体もあり、制式化されるケースも見られた。

MS-06Vの構造　運用地域、任務によって異なる各種装備

現地改修機であるザク・タンクは、上半身がザク系MS、下半身がマゼラ・ベースという以外に共通したフォーマットは存在しない。腕部や背部にはクレーンや大型の作業用アームなど、様々な作業用機器が取り付けられた。型式番号が与えられた時点で背部には共通のジョイントが設けられ、各種作業機器の柔軟な使用が可能となった。

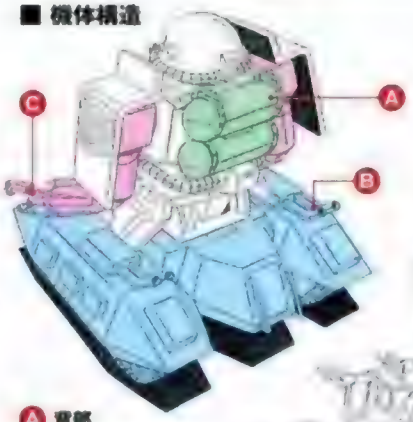
また、アフリカ戦線で開発された機体は「サンドシープ」と呼ばれ、ボルネオで使用された機体は「MS-06V-6 グリーン・マカク」と名付けられた。型式番号末尾の「-6」は、名称統合の際、提出された順番によって与えられたものとされる。

作業用MSとしては優秀だったようで、U.C 0080年代後半でも使用されていた。またレアな機体として好事家の間でも人気があったようだ。



U.C 0096にも各州のジオン公国軍残党が使用していた。その機体は、背部にクレーン・ユニットを装備し、カラシェールの移動に用いられた。

■ 機体構造



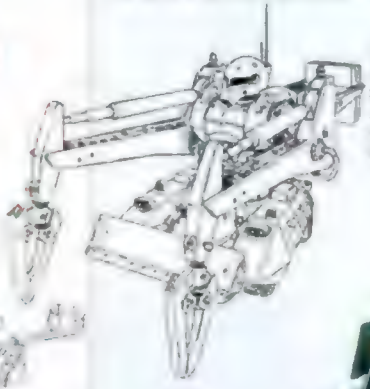
A 背部
背部には、プロペラント・タンクと見られるタンクや、クレーン・ユニットなどが設置された。

B マゼラ・ベース
ザクと接続するため、コクピットを備えている。さらにセンターデッキを延長し、設置面積を設けている。なお、ザク側も接続にあたり改良されている。

▲ クレーン・ユニット
◀荷物デッキ

C 腕部
整備性や作業用に特化しているため、腕部は単純な構造のマニピュレーターやクレーンに変更されている。

■ ザク・タンクのバリエーション



重用アジア仕様
ザクIの上半身を使用したタイプ。大型クレーンとカウンター・ウェイト、運用地を考慮し防水カバーを備える。

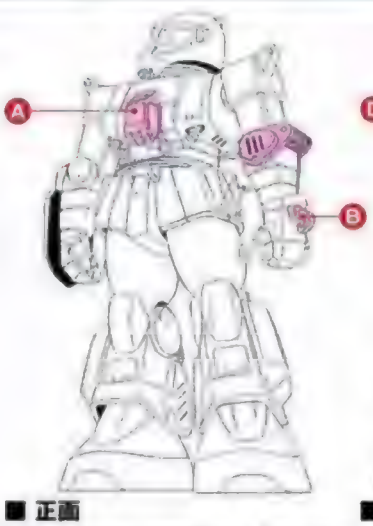
グリーン・マカク
密林で運用するため暗緑色で塗られている。マゼラ・ベースの武装が機銃ではなく、ミサイル・ポッドとなっている。

MS-06Wの構造　作業用に特化した機構と装備

ザクIやザクIIなど、様々な機体のパーツを流用して開発された一般作業用ザクは、ザク・タンク同様、機体によって形状の違いがあったとみられるが、右腕部の大型スコップ、左腕部のウインチ、背部の2段式荷物デッキの装備が定型のフォーマットとされる。人型を保っていることからザク・タンクよりも汎用性は高いが、運用地が限られるために運用記録はほとんど残っていない。

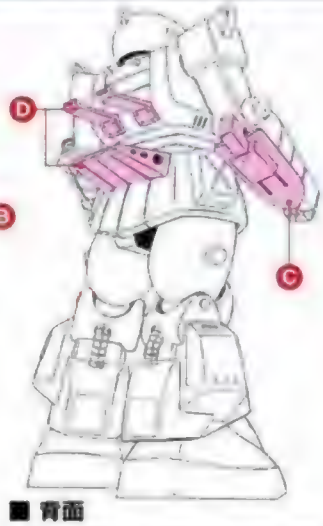
作業用という名称からもわかる通り、戦闘を考慮した機体ではなく、武装も持たないがMSの熱核反応炉がもたらす出力によって、コロニーの破片の投棚やジム系MSと格闘戦を演じた機体もあったと言われている。なお、ザク・タンクの上半身に本機のそれを用いる研究がなされたというが真偽のほどは定かではない。

元々、MSは高度な作業機器としての側面を持つ。その中でも本機は使用不能になったMSを組み合わせることで、作業機器としての面を特化させた機体と言える。



■ 正面

外観はベースとなったMSに準じるようだ。胴体中央にはコクピットが設けられている。ランドセルの増よりに伸い、動力パイプが胸部から露出している。



■ 背面

ランドセルの代わりに2段式荷物デッキとなっている。また、腰部の動力パイプは内蔵され、肩裏に1本のみ配置されている。

A コクピット
胴体内に内蔵されていたコクピットは、外部に設置されている。作業機器として運用するために、外部視界を広くするための処置と考えられる。

B ウインチ
関節のギアを利用したウインチ。専用の機構ではなく、機体の構造を利用している。こうすることで開発速度や整備性を高めていたと思われる。

C 大型スコップ
右腕部に外装されたスライド式の大型スコップ。自由度の高い腕部との組み合わせによって、高度な土木作業能力を発揮した。

D 2段式荷物デッキ
ランドセルを取り外して設けられたデッキ。主に、重量物の積載が目的だったようだ。他の作業機器にはない積載能力を有していたようだ。

MORE INFO!

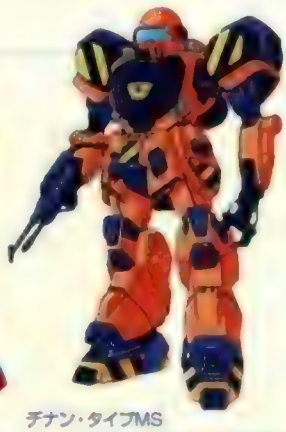
作業用／民間用MSの系譜

戦闘兵器として生まれたMSだが、優れた作業性能を有していた。そこで、専用の装備や機構を持つ「作業用MS」が開発されることになった。これらは様々な用途に用いられ、その性能を発揮したのである。また、U.C 0080年代後半には、MSの民間所有も可能となっており、多数の機体を所有する好事家も存在した。

スタンバ・バロイは、MSコレクターとしても有名で、ザクIをはじめ、ザク・タンクや水陸両用MSを複数所有していた。

MS-06MP
マニピュレイションシステム装着型ザクII
4機のマニピュレーターを備えた作業用ポッドにランドセルを接続したザクII。コロニーのソーラ・レイへの改造に使用された。

ホビーハイザック
民間に払い下げられたハイザック。軍事用でないことを示すためか、青と白を基調としたカラーリングが施されている。



デナン・タイプMS
ブッネ・エアロダイナミクス社製の作業用MS XM-01 デナン・ゾンの民生用改造機で、実働データの収集などを担った。

RX-78GP01

GUNDAM GP01

ガンダム試作1号機

RX78GP01 GUNDAM GP01

「ガンダム」の名を継いだ次世代機

RX-78GP01

ガンダム試作1号機

GUNDAM GP01

ZEON

■ SPEC

全高	18.0m
重量	39.7t（全備重量 65.0t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	108,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル（ビーム・ガン兼用）×2／ビーム・ライフル／ブルパップ・マシンガン／専用シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	コウ・ウラキ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

装甲
ルナ・チタニウム合金製の装甲外殻を導入し、抜きん出た耐弾性を持つ。MS-14Fs ゲルググM指揮官機のMNG-110ビーム・マシンガンを受けても完全破壊はされなかった。

胴体部
RX-78 ガンダムで採用していたコア・ブロック・システムを引き継ぎつつ進化した。ホリゾンイン・ザ・ホティ方式を採用、コクピット周辺の耐弾性や整備性が向上した。

バックパック
コア・ファイターIIの推進器はメイン・スラスターに転用できるためRX-78のようなテトゥイトにはならない。バックパック自体がコア・ファイターの後部となる。

脚部
腕部と同様、独立した動力系を備え、ムーバブル・フレーム、通しる機構を有す。180度旋回にかかる時間は0.9秒（RGM-79N ジム・カスタムは1.5秒）で優れた機動性を発揮する。

新旧の技術が盛り込まれた「ガンダム」の正統後継機

「ゼフィランサス（玉蘭）」（花言葉は「清い愛」）というコードネームを与えられたRX-78GP01 ガンダム試作1号機は、「ガンダム開発計画」において建造された試作MSである。一年戦争時において伝説的な活躍を見せたRX-78 ガンダムの名を冠したプロジェクトであり、「その時点における最強の機動兵器（MS）」の開発を目指したものであった。それにより数機が試作されたガンダム・タイプMSの中でも、本機はRX-78のコンセプトを踏襲・発展させた、いわば正統進化とも言うべき機体としてロールアウトされている。

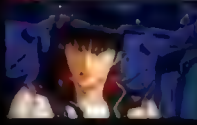
「ガンダム開発計画」は、終戦後に吸収されたジオン系と連邦系技術の融和も目的のひとつであった。これにより、試作1号機には初歩的なムーバブル・フレームやEパック式のビーム・ライフルなどといった、第二世代MSに導入されている技術が試験的に採り入れられている。そのため本機は、MS開発史上で重要な役割を果たしたとも言えるだろう。

なお、汎用性を旨とする本機だが、ユニット換装による多用途性を模索。宇宙仕様はRX-78GP01Fb ガンダム試作1号機フルバーニアンと呼ばれる。

関連ファイル

RX-78GP01-Fb ガンダム試作1号機フルバーニアン	83-01-02
コウ・ウラキ	83-02-01
ミナ・バープルトン	83-02-14
ガンダム開発計画	83-03-08
アルビオン隊	83-03-11
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW



トリントン基地のテストパイロット。MSへの適応が高く、機能を理解した操縦を行う。試作2号機の実戦に居合わせ、試作1号機に搭乗して実戦を試みる。

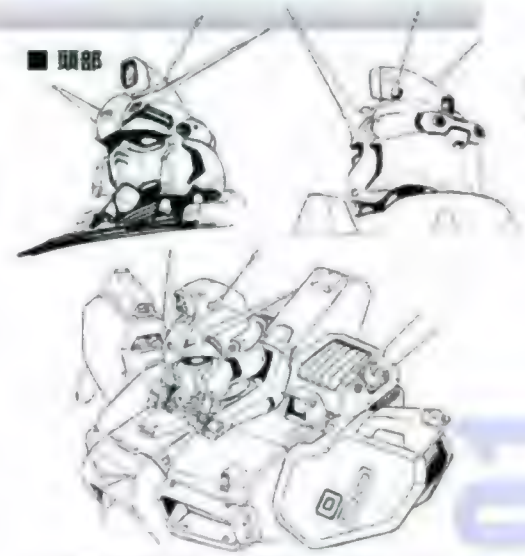
機体構造　RX-78を踏襲・進化させた設計

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が手掛け、フォン・ブラウン市のリバモア工場にて開発されている「ガンダム開発計画」が生んだ試作MS――いわゆるGPシリーズのうち、試作1号機は地球連邦系技術陣の主導によるもので、RX-78のバージョンアップ機として開発された。コア・ブロック・システムや教育型コンピュータの導入など原型機を踏襲した設計を基本とし、そこに連邦とジオンが融合した技術と当時の最新技術を導入。結果的に、RX-78と比べて本機は3割近い性能向上が見られた。汎用性においてはコア・ブロックの換装で地上　宇宙の仕様変更を行う設計が為されている。

■ 側面

胸部はほぼコア・ファイターに占められるため、両手足の駆動機構に必要な機構を組み込むのは難しかった。このため、四肢は独立した動力系を持つ。

■ 頭部



パーツ番号はHU-0078GP-01 Serial 1008327。メイン・コンピューターの負荷軽減と各種センサーの統合制御のため、コ-プロセッサーを搭載する

■ コア・ファイターII

FF-XIIの型式番号を持つ多目的戦闘機。仕様変更の換装ユニットも豊富。大気圏内用である。アルビオンに2機配備されていたが、1機はスパイが脱走に使ったため破壊された。

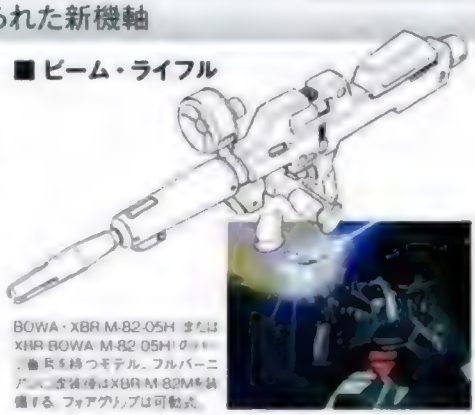
武　装　標準武装に採り入れられた新機軸

汎用性を重視した試作1号機には　一年戦争において確立されたビーム・ライフル　ビーム・サーベル　シールドといったスタンダードな兵装が用意された。これら兵装には　次世代MS用兵装の雛型とも言うべき新機軸が導入されていたのである。ビーム・ライフルは、弾倉型エネルギーCAPであるエネルギーパック（Eパック）を採用。ビーム・サーベルはコア・ファイター時にはビーム・ガンとなる兼用機能、シールドには伸縮機構が新たに導入された　どれものちのMSに採用される機構で、本機によって確立された装備である。

試作1号機には標準装備として　ビーム・ライフルを装備されているほか　ハンドMS用フルバースト・マシンガンも使用可能である。

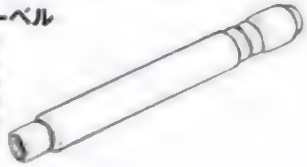
RX-78のビーム・ライフル　出力1.9MWに比べて低出力ながらMAにもEパック導入で最大射撃回数が増え運用性は向上した。

■ ビーム・ライフル



BOWA・XBR-M-82-05H　またはXHR-BOWA-M-82-05H　ロングバレル　銃身を持つモデル。フルバーニアン　改装機はXBR-M-82Mを装備する。フォアグリップは可動式。

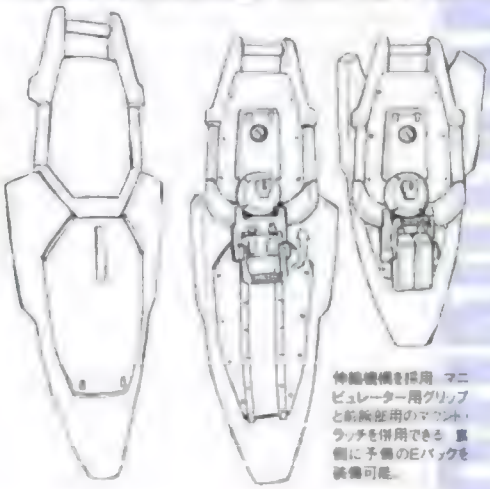
■ ビーム・サーベル



大気圏内用のモデルがA.E. Beam・XB-G-06-Du.02。ビーム・ガンとして出力は低いが　改装機はジェネレーター出力の改善により実用的な火力になっている。

■ 専用シールド

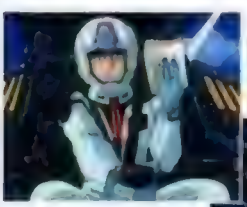
大気圏内用モデルのRX-V-Sh-23F-S-04712を装備　耐ビーム・コーティングが施されており　実弾兵器以外に対しても防御力が向上している



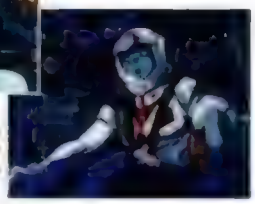
伸縮機構を採用　マニピュレーター用グリップと前腕部用のマウント・ラッチを併用できる　裏側に予備のEパックを装備可能。

コクピット／コア・ブロック・システム　洗練されて継承されたシステム

RX-78から本機が受け継いだ最も大きな要素が、コア・ブロック・システムである。ただし、RX-78のそれが無駄の多い機構であったのに対し、試作1号機のシステムは洗練されたものとなった。RX-78とはコア・ブロックの収納方法を変更することで、デッドウェイトを極力減らすことに成功。戦闘状態におけるコア・ファイターIIの装備は、コア・ブロック状態でも使用可能であり、メイン・スラスターはMSの状態でも兼用とした。コクピット周囲の構造も見直しが図られ、RX-78で指摘されていた構造的脆弱性が解消されている。



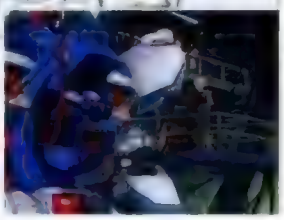
コア・ファイター時は正面の操縦桿で操作するが　MS時はシートの左右に配された別の操縦桿を使い　それ以外の機器は共用である。



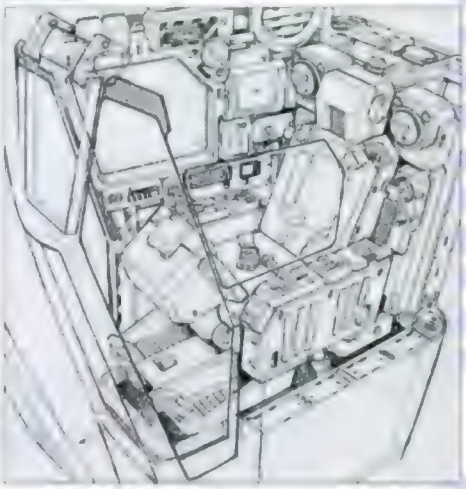
RX-78の型式を受け継いだコクピットで　RX系専用のFF-X7-BのMSZ-010用のFXA-07GBで採用された機構を備える。

■ ハッチ開放時

閉じる際は　まずコア・ファイターIIのキャノピーが動き始め、それが閉じ切る前に上部ハッチも閉じ始める。この動作　一部　手順を　誤ると閉じ始める　開いた際は逆の手順を踏む。



■ 内部



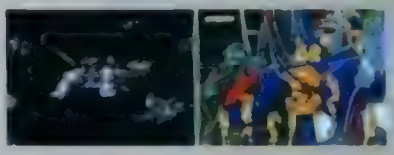
シートが90度後方に倒れてMS時のコクピットとなる　コア・ファイター・キャノピーが正面に来る　そのままMS部分の正面モニターとして機能

ALBION

アルビオン

ペガサス級強襲揚陸艦

E.F.S.F.



強襲揚陸艦としての必要な機能を集約した艦艇

地球連邦軍所属ペガサス級強襲揚陸艦7番艦（MSC-07）に冠せられた「アルビオン」という艦名は、古代ローマ人がグレートブリテン島に付けた「白い丘」の呼び名に由来する。この名は一年戦争に勇名を馳せたホワイトベースに近しいが、それは偶然ではなく、アルビオンが新たなガンダム・タイプMSの運用母艦に予定されていたことの証左となっている。そして、その名に込められた設計意図は艦の随所に現れることになった。宇宙艦艇がMS運用母艦となるのが当然となる時代の直前に誕生したアルビオンは、ホワイトベースの設計思想を進化させることで、のちに連なるMS運用母艦のあるべき姿を示したのである。アルビオンの艦体構造はホワイトベースに準拠しており、MS運用能力の高さはもちろん、単独での大気圏突入・離脱能力や充実した居住設備までが受け継がれている（とはいえ戦時中に急造されたホワイトベースとは違い、戦後に余裕を持って建造されたアルビオンは段違いの完成度を誇っているが）。ホワイトベースの設計思想を熟成させ、強襲揚陸能力を備するMS運用母艦として誕生した艦――それが「白い丘」の名を与えられた本艦の姿なのである。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
コウ・ウラキ	83-02-01
エイパー・シナプス	83-02-07
アルビオン乗員	83-03-05
ガンダム開発計画	83-03-08
アルビオン艦隊	83-03-11
テラナ紛争	83-03-16

FILE PREVIEW

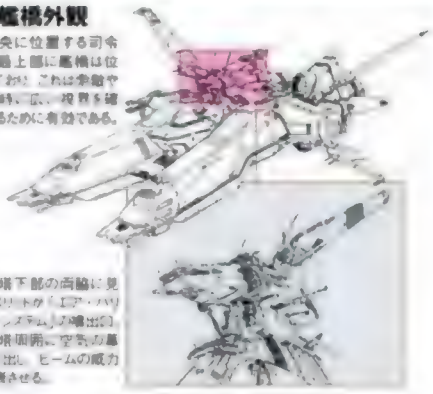
83-03-08 ガンダム開発計画

地球連邦軍が極秘裏に進めていた新型MS開発計画。一年戦争で驚異的な戦果を挙げたガンダムの配備を前提とし、アルビオンはその運用母艦となった。

艦橋構造　技術進歩によって洗練を遂げた艦橋構造とその機能

アルビオンの艦橋はホワイトベースの影響を色濃く受け継ぎ、外見から内部管制機器の配置までが踏襲されている。これは、ホワイトベースで試験的に導入された艦橋構造がMS運用面で有効性を発揮したためであろう。ただしアルビオンの艦橋はホワイトベースよりもさらに洗練されたものとなっており、省スペース化をはじめとする効率化が進んでいる。さらに司令中枢となるフロアの直下に戦闘フリッジを配したり、空気流を噴射することでメガ粒子砲によるダメージを軽減させる「エア・バリアー・システム」の導入など、後年の艦艇の標準装備をいち早く搭載したのも、アルビオンの先進性を象徴する要素と言えよう。

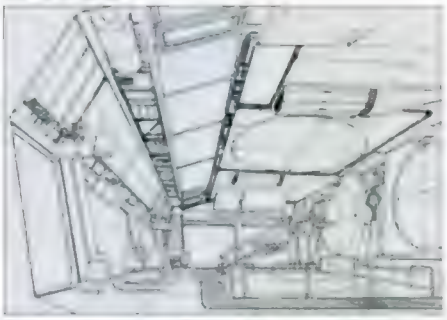
■ 艦橋外観



艦中央に位置する司令塔の最上部に艦橋は位置しており、これは索敵や戦闘時、広い視界を確保するために有効である。

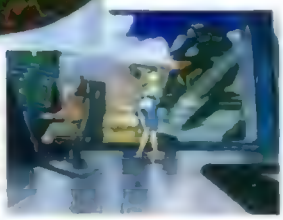
司令塔下部の両脇に見えるスリットが「エア・バリアー・システム」の噴出口。司令塔周囲に空気の幕を作り出し、ビームの威力を減衰させる。

■ 艦橋内部



艦橋前部（図の左側）には視認性を確保するための触窓が設けられている一方、床面や天井のモニターにはデータが表示される。

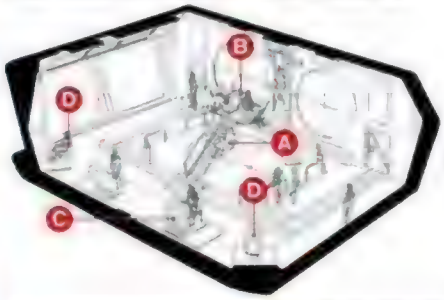
多数のモニターが用意されたアルビオン艦橋内の一例。中央の任務などは床面モニターがキャプテンシートの直下に位置しており、地形図や周辺状況を表示することで作戦立案の一助となっている。



艦橋前面と側面は巨大な触窓がはめ殺しとなっており、優れた視認性を誇っている。ちなみに戦闘時に防御シャッターが下りるかどうかは不明。

■ 艦橋内レイアウト

艦橋前方（図の左下方向）には操縦士と通信士用のシートが設けられ、その後ろに艦長（キャプテン）とオペレーター用シートが位置する。



Ⓐ キャプテンズシート／Ⓑ オペレーターシート

指揮官である艦長と補佐官のオペレーターのシートとは、タワー状構造物で一体化がなされている。

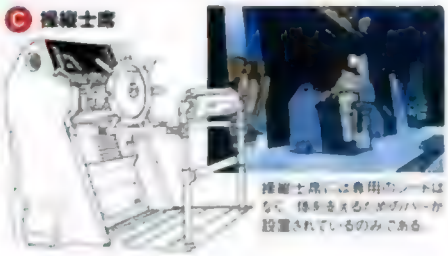
キャプテンズシート

キャプテンズシートのアームレストにはインターコムが内蔵され、艦内外との送受信が可能。

オペレーターシート

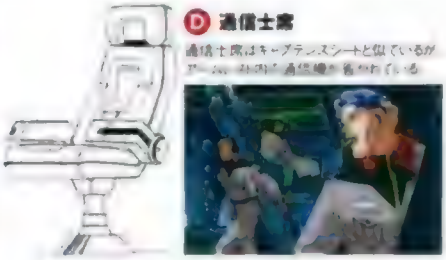
2名のオペレーターが向かい合わせに座るシート構造は、ホワイトベースから受け継がれた仕様である。

Ⓒ 操縦士席



操縦士席には専用のシートはなく、体を支えるバーが設置されているのみである。

Ⓓ 通信士席



通信士席はキャプテンシートと似ているがアームレストに通信機が備えられている。

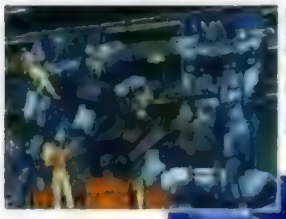
キャプテンシートは、かつて乗ったホワイトベースと同じ場所に設置されている。アームレストにはインターコムが内蔵される。

■ 艦橋要員

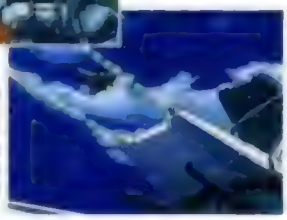
アルビオンの艦橋には艦長（キャプテン）以下、操縦士、通信士2名、オペレーター名の計6名が常駐している。この配置もホワイトベースを参考にしているのだが、艦艇乗組はさらに明確になっていたようだ。

MS運用設備　後年の連邦軍艦艇に受け継がれることになった、MS運用思想の原点

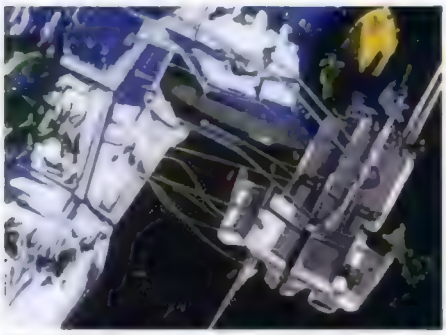
アルビオンはMS運用艦としてはホワイトベースの延長線上に位置するが、設備自体はさらに効率化が図られている。艦の形状こそ酷似しているものの、MSデッキと艦載戦闘機デッキは独立しており、機能分化が明確になったのである。一年戦争の頃の連邦軍は暗中模索の状態でMSを運用する必要があったが、運用理論の確立と共に効率的な機構が採用され、それがアルビオンをはじめとする連邦軍艦艇に反映されていったのだ。ただしアルビオンの独創的な機構である折り畳み式カタパルトだけは受け継がれなかったようだ。艦内スペースの省略化を図るあまりに複雑な構造になったことが、不要と判断されたのだろう。



MS格納庫はカタパルト下に位置し、出撃前の機体の整備や補給が行われる。ガンダム系MSの運用母艦として建造されていたが、基本構造は他の艦艇と統一されていたようだ。



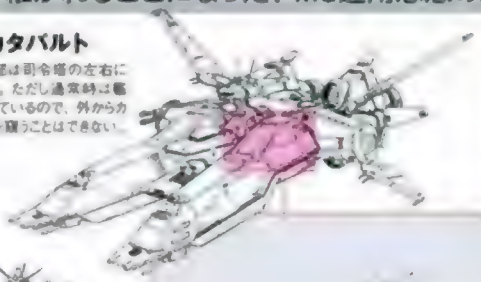
艦載戦闘機や偵察機の発進　艦艇スペースは本艦の「前足」に相当する部分にある。離発着時にはガイド・ビームが投影され、コースの安全を確保するようになっている。



ガンダム試作3号機のような巨大機はさすがに艦内に格納できず　舷側部に係留した機体に整備員が取り付くようにしながら補給作業を行った。

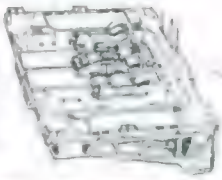
■ MSカタパルト

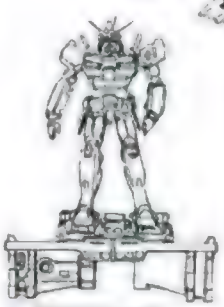
カタパルト基部は司令塔の左右に位置している。ただし通常時は艦内に収納されているので、外からカタパルトの姿を窺うことはできない。



● エレベーター・プレート

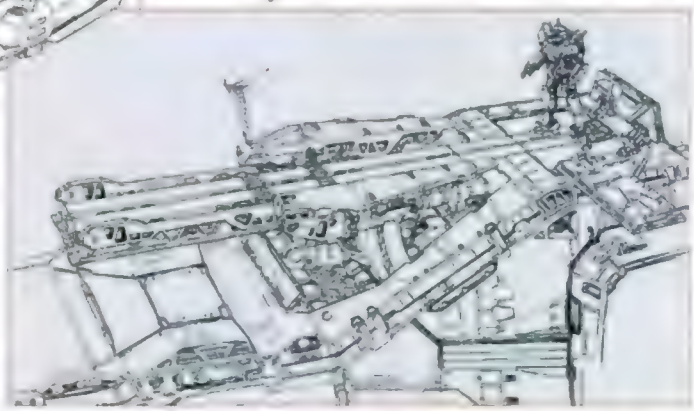
リーディング・エリアからカタパルトに移動するには、エレベーター・プレートが用いられる。プレートの上に見えるのは機体固定用のスリッパだ。





● 発進用スリッパ

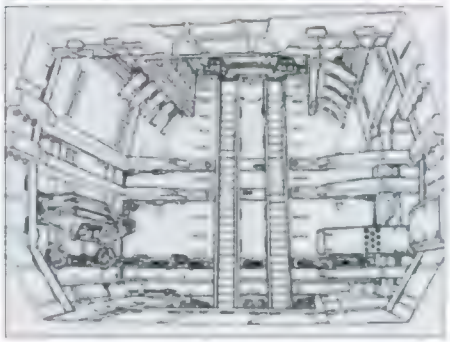
足首をスリッパに固定された状態でカタパルト・レーンに向かうMS。発進位置に着いたMSはスリッパごと加速され、艦外に射出される。



カタパルト・レーンを展開し、発艦状態が整った状態。図は右舷カタパルトを示したものだが、実際には左舷にも同様の装備が用意されており、双方を使うことで搭載したMSを迅速に発進させることができるようになっている。

■ リーディング・エリア

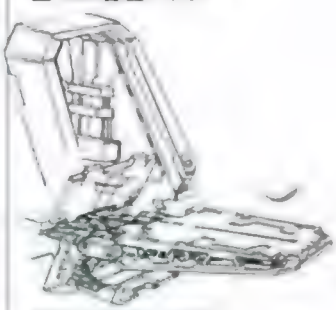
カタパルト基部の下層にはMS格納庫、続かるリーディング・エリアがある。格納庫から移動したMSはこの場所で射出の順番を待つのである。



■ サイドMSハッチ

カタパルトだけでなく、舷側部に設けられたMSハッチからも発進は可能。ちなみにこのハッチは物資搬入にも用いられる。

■ MS着艦ハッチ



発艦したMSはカタパルト基部の下に位置する着艦ハッチを介して帰艦する。ハッチの扉は展開するとMSの足場になる。

艦内設備　乗組員の肉体と精神の健康に寄与した居住・厚生設備

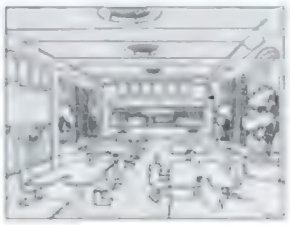
デラーズ紛争に参加したアルビオンは各地を転戦して優れた遊撃能力を示したが、その能力を支えたのが、長期航海に耐えられる快適な居住施設であることは間違いないだろう。遠心力を利用した疑似重力ブロックを有し、地球上と宇宙を問わずに快適な生活を約束する居住施設と、肉体と精神の健康を維持する厚生施設の充実振りはホワイトベースと同等かそれ以上である。無補給状態が続いたとしても一定の生活水準を保持する居住施設の存在は乗組員のストレス軽減に繋がっただけでなく、戦闘効率の向上にも寄与したと思われる。アルビオンの遊撃能力は意外な側面からも支えられていたのだ。

艦長室は艦長の執務室であると同時にプライベートルームである。デラーズ紛争の最前線で奮戦するアルビオン隊を率いるエイパー・シナプスにとって、ここだけが肩の力を抜ける場所だった。

医務室にはCTスキャンをはじめとする専門医療機器が用意され、軍医長が統括していた。乗組員の体調管理は彼ら医療班の大切な役目なのである。

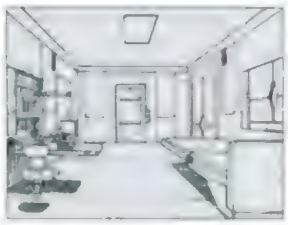
■ 食堂

レストルームを兼ねた食堂には観葉植物が置かれており、乗組員がリラックスできる数少ない場所のひとつとなっていた。



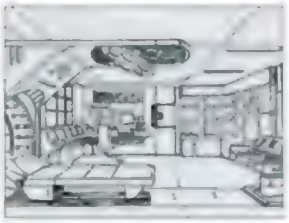
■ 個室

団はガンダムのパイロットであるコウ・ウラキに割り当てられた個室。備え付けのベッドや机はすべて壁面に収納できる仕組みになっている。



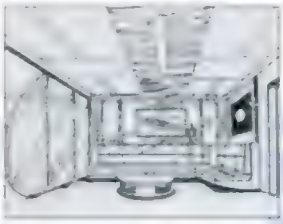
■ 医務室

怪我や病気の治療はもちろん、健康診断も可能な設備が整えられた医務室。アルビオンのように激戦に晒される戦闘艦にはなくてはならない設備だ。



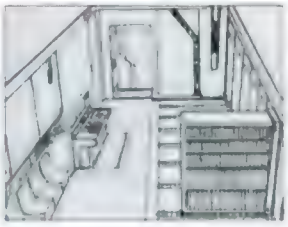
■ 艦長室

艦艇指揮官としての運用も考慮していたためか、アルビオンの艦長室は戦闘艦としては破格の豪華さを誇り、接客用ソファーや酒類も充実している。



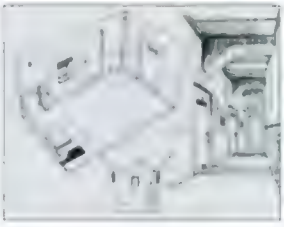
■ 図書室

限られたスペース内にできるだけ多くの本を収納するため、本棚は壁面に収納される構造を採用。必要に応じて閲覧するようになっている。



■ 独房

艦内には捕虜を収監する独房も用意されている。ただし入れられるのは捕虜だけに限らず、規律を乱した兵が懲罰として入れられることもあった。



地上制圧用の格闘型MS

ZM-S20S

ジャバコ
JABACO

■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.7m）
重量	9.9t（全備重量 18.2t）
ジェネレーター出力	4,[illegible]kW
スラスター推力	37,460kg×2
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ヒート・ロッド×2　ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2　ビーム・シールド×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	トゥカーノ・イク 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭頂部から後方にアンテナが伸びている構造や、デュアル・アイを採用したカメラ部など、基本構造はコンティオを継承したものとなっている。

肩部
胸部から斜め上方に突き出す形で設置されている肩部装甲。腕部に装備された武装ユニットを防御するためのものと見られる。

背部
胴体部と一体化した大型のバックパックを持ち、スラスターノズルを2基備えている。ノズルの上部には装甲が設置されており、耐久性を高めている。

腕部
肩関節部と一体化された円形のパーツは、ビーム・シールド発生器とヒート・ロッドを内蔵する複合ユニット。スムーズに格闘戦へ移行できる兵器である。

コンティオをベースに開発されたツインラッド対応機

地球の迅速な制圧を目指していたザンスカール帝国軍は、ドゥカー・イクを現場指揮官として、これまでにない大規模な作戦「地球クリーン作戦」を実行に移そうとしていた。「地球クリーン作戦」とは、本作戦用に開発したバイク戦艦やアインラッドなどのタイヤ付き兵器を用い、地球の各都市を蹂躙するというものであった。派手なカラーリングがザンスカール製MSの中でも異彩を放つジャバコも、同作戦のために開発された機体である。

ジャバコは、ZM-S14S コンティオをベースとした機体であり、その基本構造においては共通する部分が多く見られる。だが、ヒート・ロッドなど格闘戦を想定した武装を有するほか、タイヤ兵器の一種であるアインラッド／ツインラッドとの連携を想定した配慮もなされており、「地球クリーン作戦」を想定した改良が加えられていた。だが、本機が実戦投入に至ったのはU.C.0153.05.28に結ばれた休戦協定の後であり、「地球クリーン作戦」に投入できずに終わっている。想定された戦場を失った機体であったが、ドゥカー・イクの部隊で運用されることになり、ゲリラ戦やエンジェル・ハイロウ攻防戦において複数機が活躍を見せている。

関連ファイル

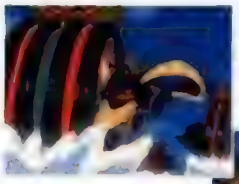
ZM-S24G ゲラフ	V-01-25
ZM-S26G ソリディア	V-01-26
ZM-S21G ブルッケング	V-01-27
アインラッド、ツインラッド他	V-01-43
ドゥカー・イク	V-02-29
地球クリーン作戦	V-03-13

FILE PREVIEW

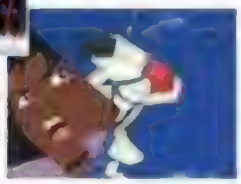
ザンスカール帝国軍のMSパイロットで、自身の部隊でジャバコを運用した。ガリクソンなどバイク戦艦の開発者としても知られている。

武　装　格闘戦とタイヤ兵器との連携を想定した武装群

「地球クリーン作戦」用に開発されたジャバコは、格闘戦を重視した設計となっている。その特徴であるのが、腕部の複合ユニットに備えたヒート・ロッドである。かつて公国軍のグフが備えたようなフレキシブルな鞭状兵器で、敵機に叩き付けたり、巻き付けて捕獲することも可能であった。そのほか、防御兵器として同じく複合ユニットに設置されているビーム・シールドは、腕部側面に展開できる方式である。これはツインラッドとの連携を考慮したもので、運用時にサイドからの攻撃を防ぐことができた。



休戦協定の締結後に実戦投入されたジャバコには、部隊長であったドッカー・イクら4人が乗り込んだ。当初の計画通り、ツインラッドを用いて出撃した。



マーヘット・フィンカーハットが乗るVガンダムを、ヒート・ロッドを用いて捕獲。ヒート・ロッドの電磁効果によって機体にダメージを与えている。

■ ビーム・ライフル

ビーム・ライフルは専用のものを装備している。銃身は他の帝国軍機と比べて短く、腕部の複合ユニットに干渉しない構造である。

格闘戦仕様であったジャバコだが、対MS戦でのビーム・ライフルの価値は高く、ツインラッド運用時の主武装にもなっていた。

■ ヒート・ロッド

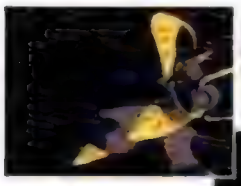
腕部の複合ユニットに内蔵されている鞭状の兵器。ヒート・ロッド部は巻き取り式となっており、パイロットが自在に長さを調節できた。両腕部に設置されており、同時、別出しで使うこともできた。

■ ビーム・シールド

腕部複合ユニットから展開される防御兵器。ユニット表面にある円形の鏡に沿って（シールドが展開され、敵機の攻撃から機体を防御することができた。

構　造　格闘戦を重視した原型機からの改良

ジャバコは、ゾロアットの後継機として開発された宇宙用MS・コンティオの機体フレームを流用している。コクピットの構造や各パーツの構成は継承しているものの、格闘戦への対応を図ったためか、大きく突き出たアーチ状の肩部装甲だけでなく、胴体部、脚部など、各パーツの装甲は幾重にも増強されており、よりマッシブな印象の機体となっている。また、イエロー、レッド、ブルーを配した原色系のカラーリングも異彩であり、外観自体はコンティオから離れたものとなった。



ジェネレーター出力は他の帝国軍機と比べて低くなっている。このことからも、火力よりも格闘戦能力を優先したことが窺える。

コンティオをベースとしているため本来は宇宙用の機体とも言える。地球では試験的な投入のみと、宇宙ではザンネックの護衛用として運用されている。

■ 頭部

虫のような「目」はコンティオと共通している。一方、頭頂部にアンテナを一基備えるレイアウトはリク・シャッコーと類似していた。

■ バックパック

宇宙、地上での運用を可能とする胴体一体型の大出力バックパック。機動な動きを可能としており、接近戦で主導権を握ることができた。

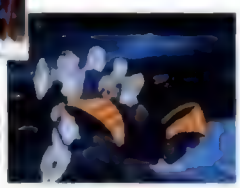
■ 側面図

ハイエンド機であるコンティオのフレームをベースに、格闘戦機として重厚な装甲を設置しているのが特徴的である。

オプション　ツインラッドとの連携運用

「地球クリーン作戦」への投入を前提に開発されていたジャバコは、アインラッドのようなタイヤ兵器との連携を当初から想定していた。本機がドッカー・イクの部隊所属機として初めて実戦に投入された頃には、アインラッドを改良したツインラッドが実用化されており、本機もツインラッドを運用している。ツインラッドは、2機のMSを同時に搭載することができただけでなく、海面上の走行も可能となっており、その運用性は増していた。これにより、ジャバコの活動範囲も大幅に広がったのである。

ジャバコの特性を活かし、ツインラッドの機動力を用いて敵機に接近した後、ツインラッドを置いて肉弾戦を仕掛ける攻撃を可能としていた。



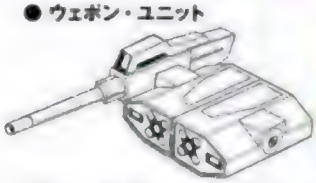
ツインラッドを運用したジャバコは、Vガンダムを捕まえるリカ・ミリティアのホワイトアーク隊を追い詰めている。

■ ツインラッド

アインラッドを改修したタイヤ型サポート兵器。主な変更点としては、タイヤを2基連結した状態を標準としたことで最大2機のMSが搭載可能となったほか、ウェポン・ユニットやノコギリ状のブレードといった固定兵器が追加された。

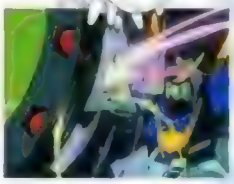
● 後方

● ウェポン・ユニット



ツインラッドに設置されているウェポン・ユニット。ビーム・キャノンとミサイル・ポッドが一体化されたものである。

● ブレード



車輪の中央部からノコギリ状のブレードを展開した状態。ブレード部を用いて敵機の装甲を切り裂くことが可能。

MS OF THE EARTH FEDERATION FORCE

旧地球連邦軍のMS①

DT-6800

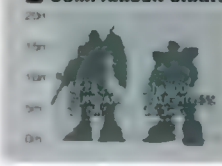
ドートレス
DAUGHTRESS

unknown

■ SPEC

全高	16.3m
重量	7.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	90mmマシンガン　バズーカ／シールド
所属	旧地球連邦軍
搭乗者	旧地球連邦軍兵、バルチャー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

多くの派生機を生んだ地球連邦軍の汎用機

頭部
カメラアイを3基有するのがドートレスの特徴であり、派生機にも継承されている。後頭部には通信・情報収集用のアンテナを設置している。

機体構造
生産性と整備性を重視したドートレスは、固定火器を備えない極めてシンプルな構造である。その結果、機体は高い汎用性を獲得していた。

バックパック
大型のスラスターノズルを有するバックパックは、胴体部と一体化したものを採用。これは生産性を考慮した仕様と言える。

腕部
腕部は広い可動範囲を確保しているほか、5本指のマニピュレーターも精巧で多彩な銃火器を操ることが可能となっている。

第7次宇宙戦争に投入された旧連邦軍の主力機

旧地球連邦軍は、宇宙革命軍が敢行した「コロニー落とし」によって大きな打撃を受け、事実上解体に追い込まれた。一方で、宇宙革命軍も戦力の消耗が激しく、間もなく第7次宇宙戦争は終結したのである。以降、無政府状態となった地球では、第7次宇宙戦争時に廃棄、または行動不能になったMSやパーツを売買する集団「バルチャー」が徐々に勢力を持ち始める。旧連邦軍の主力機として量産されたドートレスは、大量の機体がバルチャーによって回収／レストアされ、アフター・ウォー（A.W.）の世界でもその名を轟かせたMSである。

ドートレスは、旧連邦軍が対宇宙革命軍用に開発した高汎用機で、非常にシンプルな人型構造を有する。基本的には複数機での連携運用を想定した機体で、宇宙革命軍を圧倒する旧連邦軍の物量を象徴するMSと言えよう。また、オプションパーツの設置や多少の改修によって戦況や作戦に応じた様々な派生機を容易に生み出すことが可能で、旧連邦軍時代も複数のタイプが存在した。A.W.になってからも、バルチャーが独自に改良した機体が北米大陸各地を席巻し、その高い汎用性と拡張性の高さを実証している。

関連ファイル

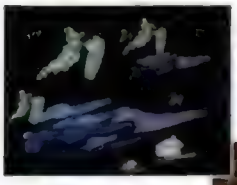
旧地球連邦軍のMS①	X-01-12A
旧地球連邦軍のMS②	X-01-12B
旧地球連邦軍のMS③	X-01-13
エニル・エル	X-02-12
バルチャー	X-03-20

FILE PREVIEW

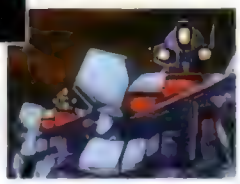
第7次宇宙戦争終結後、北米大陸で力を持った武装集団。各地からMSやパーツを回収、その改良によって戦力を上げていた。

武装／構造　汎用機としての標準装備と構造

ドートレスは、複数機での連携行動を想定したMSであり、宇宙革命軍の主力MS・ジェニスとの戦闘を主眼としている。標準装備とされた90mmマシンガンとシールドは、対MS戦闘で効果を発揮するものであり、機体と同じく生産性や整備性にも長けていた。また、遠距離攻撃用のバズーカも用意されており、後方からの支援も可能としている。また、こうしたスタンダードな兵器構成は、操縦するパイロットにとっても理解しやすく、一般兵なら誰でも機体の戦闘力を引き出すことができた。

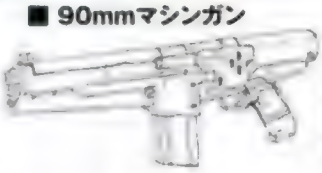


地上での戦闘を想定していたと見られるが、第7次宇宙戦争時には、宇宙で運用されている様子も確認されている。その際は大量の機体で編隊を組んでいた。



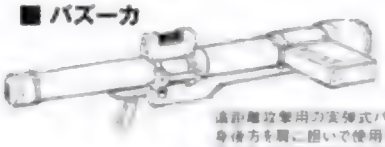
ドートレスは旧地球連邦軍の圧倒的物量を象徴するMSと言えた。そのため、多数のドートレスが喪失状態であったA.W.は、旧連邦軍の終焉を意味していた。

■ 90mmマシンガン



ドートレスの主武装である実弾兵器。連射性能に優れており、複数機で使用すれば弾幕を展開でき、敵部隊の接近を阻害することができた。

■ バズーカ

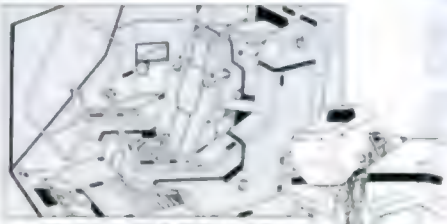


遠距離攻撃用の実弾式バズーカ。砲身後方を脇に抱いて使用する。また砲身後方に見えるのはマガジンである。

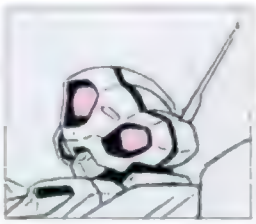
■ シールド

マニピュレーターで保持するシールド。上半身を隠すほどの大きさで、実弾攻撃に対しては高い防御力を持つ。シールドは中央で折り畳むことができる。

■ コクピット



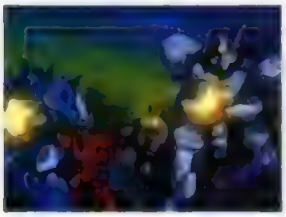
ドートレスの操作は、2基ずつ備えられたレバーとペダルを用いて行う。これは旧連邦系MSに搭載されたコクピットの基本構造でもある。



3基のカメラアイを設置することにより、戦況分析能力は高まったと見られる。また、他機との連携においても、その分析能力がひとつのキーになっている。

バリエーション　正規の派生機と、戦後に生まれた独自改良機

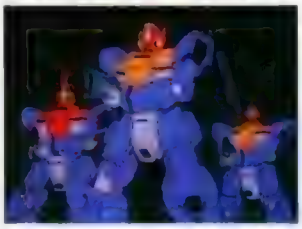
ドートレスには、通常タイプのほか、指揮官機用のドートレス・コマンド、さらに大型火砲を備えたドートレス・ウェポン、さらに火器を増強したファイヤーワラビーなど複数の派生機が存在する。また、A.W.に入ってからは、各タイプの改修機がバルチャーたちによって開発された。加えて新連邦軍も、ドートレスを基にした機体を複数開発し、戦場へと投入している。



戦後に運用されたバリエーション機。各地は廃棄された機体やパーツを用いていることが多く、メンテナンスの修理の容易さより基本構造の確かさが感じられる。

■ 正規バリエーション機

旧連邦軍が通常タイプと共に開発していたバリエーション機。コマンドは指揮官機としてセンサー類が強化されている。ウェポンには大型火器増強タイプと、遠距離砲撃装備などがいた。



通常タイプのドートレスと共に、連携行動を取る機会も多い。写真はアルタネイティヴ社仕様。コマンドの指示を基に、ウェポンや通常タイプが戦略的に展開することで攻撃の幅は広がった。

● DT-6800C
ドートレス・コマンド

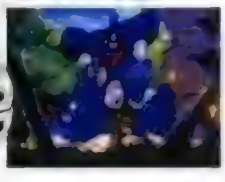
● DT-6800W
ドートレス・ウェポン

■ バルチャー改修機

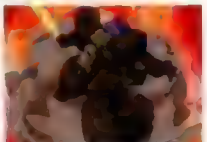
● DT-6800HMC
ドートレスHMC・ワイズワラビー

フリーのMS乗り、エニル・エルが所有していたドートレスの派生機。センサー類の強化によって指揮官機能を、高出力バーニアの装備により機動性を強化している。

● コンテナ装備

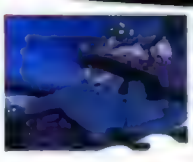


● DT-6800HM
ドートレスHM・ファイヤーワラビー



高機動タイプのドートレス。戦後、火器類を増設されたタイプがザコット・タネムラ・ワークとする「金の時計部隊」に運用された。

● ドートレス
タンク



ドートレスの民間改良機。ウェポンユーザーが故郷、住む惑星のために、農作物を守るため、独自で開発した。

■ アルタネイティヴ社仕様

● ドートレス（アルタネイティヴ社仕様）

ニュータイプ能力者の研究などを行っていたアルタネイティヴ社が運用した機体。ノーマルタイプの型式番号はDT-6800A。

■ 政府再建委員会仕様

● DT-6800FA
ドートレス・フライヤー

背部に飛行ユニットを装備し、大気圏内すら飛行可能にしたタイプ。新連邦軍はドートレス・マオやバリエントなどの新型MSと共に、戦場へ投入し、制空権の確保を狙った。

GNZ-001

ガルムガンダム
GRM GUNDAM

■ SPEC

全高	頭頂高 22.9m
重量	総重量 61.4t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	Eカーボン
武装	GNメガランチャー／GNビームサーベル ×2　GNバルカン×2　GNシールド
所属	イノベイド勢力　フェレシュテ
搭乗者	リジェネ・レジェッタ　レオ・ノーク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

イノベイド用に開発された「ガ」シリーズの試作機

頭体部
GNZ系――いわゆる「ガ」シリーズと比べ、胸部とブロントアーマーが異なっている。これはアロウズとして接収されるにあたり、「ガンダム」らしい外見を変更したためである。

背部
バックパックを除き、シルエットは制式採用されたGNZ-003「ガデッサ」等、酷似。このことから、本機はイノベイド専用機として、すでに完成された機体だったことが見て取れる。

腕部
基本的な形状は「ガ」シリーズに継承されているが、本機の肩部と下腕部には近接戦闘用のGNカッターが装備されていない。

脚部
腰部分と足部が「ガ」シリーズとは異なる。特に足先は「ガ」シリーズなら可変式のソールを採用しており、地面との接地を前提とした本機の標準的な足からは、大きく変更されている。

ガンダムの設計データを流用したイノベイド専用機の雛型

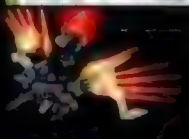
武力介入に用いられたMS「ガンダム」――そのマイスターは人間を前提としていたが、ヴェーダの情報端末であるイノベイドをマイスターに据える動きもあった。その際にイノベイドが搭乗することを前提として開発されたのが、CBY-001 1（アイ）ガンダムである。そして、リボンズ・アルマークがヴェーダを掌握し、イノベイド専用MSの本格的な開発が開始された。そこで誕生したのがGNZの型式番号を持つ「ガ」シリーズであり、その1号機こそGNZ-001 ガルムガンダムである。イノベイター専用次世代試作機として開発された本機は、ガンダムの設計データ――特に第二世代であるGNY-004 ガンダムアルトーネの技術が転用された。完成時点ではガンダム色が色濃く残されていたが、アロウズと共闘するため「ガ」シリーズでは「ガンダム」の名残は廃されている。

名称のガルム（GRM）は「Generation of reborn MS」（生まれ変わったMSの世代）の意味を持ち、北欧神話の猟犬ガルム（Garm）にも関連付けられたダブルミーニングである。ガルムは冥界から現世に戻ろうとする死者を見張る役割を持つ猟犬であることから、対ソレスタルビーイング戦を意識しての命名だと推測される。

関連ファイル

GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ	00-01-40
リジェネ・レジェッタ	00-02-19
回顧のガンダム	00-03-20
イノベイド用機動兵器	00-03-25
イノベイド	00-03-43

FILE PREVIEW



「ガ」シリーズなど、イノベイド用に開発された兵器。「ガンダム」の開発データが利用され、非常にハイスペックだが、身体能力が高いイノベイドにとっては最適に調整はされ…

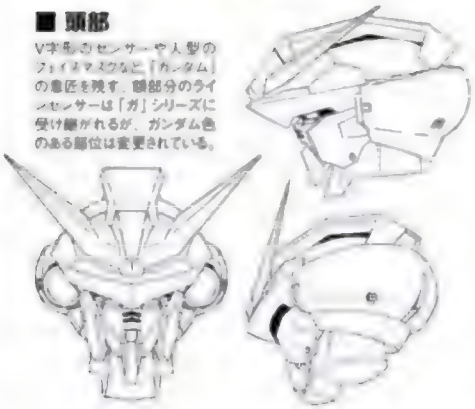
機体構造／運用　ガンダムブルトーネの設計データを用いたイノベイド機

イノベイド勢力が再生させた黒いガンダムブルトーネのデータをベースとし、戦闘用イノベイドの生存性を向上させるためコアファイターシステムを導入した。本機はリジェネ・レジェッタがイノベイドの監視者候補たちとの接触で使用。その際に放棄された機体をフェレシュテが秘匿し、レオ・ジークがELS襲来の際に搭乗した。

ブルトーネでは胸部の一部であったコアファイターは、本機の運用を通してコンパクト化し、「ガ」シリーズにおいて結実した。

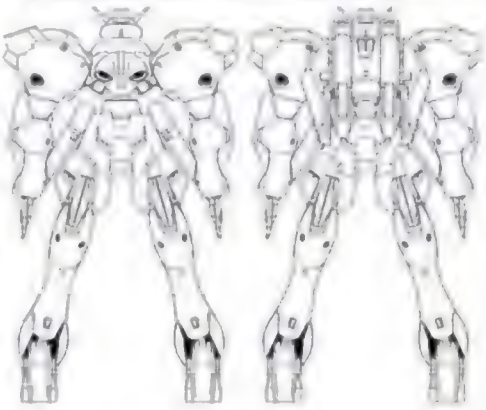
■ 頭部

V字系のセンサーや人型のフェイスマスクなど「ガンダム」の意匠を残す。頭部分のラインセンサーは「ガ」シリーズに受け継がれるが、ガンダム色のある部位は変更されている。

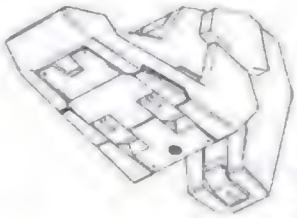


■ 背部

左はバックパックを省略した図。背中の形状など、ほとんどが「ガ」シリーズと同様であり、他に手足の一部・頭部センサーが変更されて制式採用された。特徴的な大型の肩部はGNコンデンサーを搭載している。



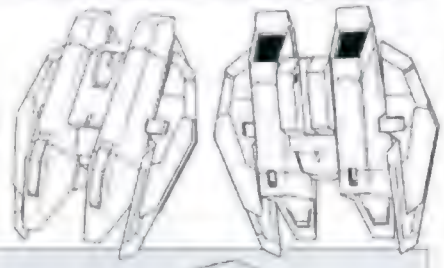
■ 足裏



「ガ」シリーズと大きく異なる部位のひとつが足である。制式採用機は空中戦を主と捉え、接地を考えない形状だが、本機は接地用の鉤爪を備えた通常のもの。

■ バックパック

バックパックが設出装置となるコアファイターシステムが、「ガ」シリーズの大きな特徴。ブルトーネの構想では、ライトとともに貴重な太陽炉を回収するためであったが、疑似太陽炉の採用によりその意味は失っている。



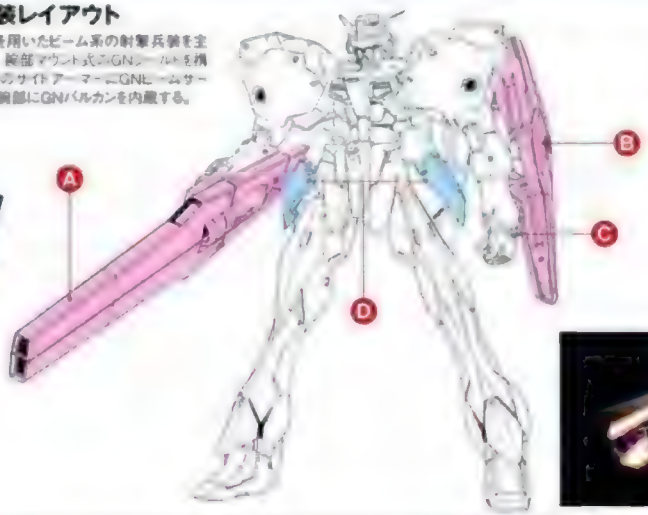
「ガ」シリーズに搭載されるバックパックは形状が異なる。GNコンデンサは2基備わっており、バックパックは機体と水平に展開することが可能。

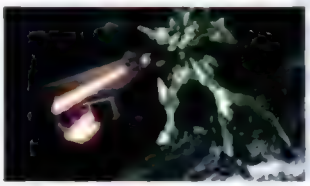
武　装　「ガ」シリーズに受け継がれた兵装群

ブルトーネに備えたスタンダードな兵装を標準装備としつつ、主兵装には大威力のGNメガランチャーを採用。本機の装備は「ガンダム」を仮想敵とした強力な武器を欲したためと思われ、実際に主兵装は改良してガデッサの主兵装となっている。それだけでなく、本機で確立された武装は、踏襲・改良されて「ガ」シリーズに採用された。

■ 武装レイアウト

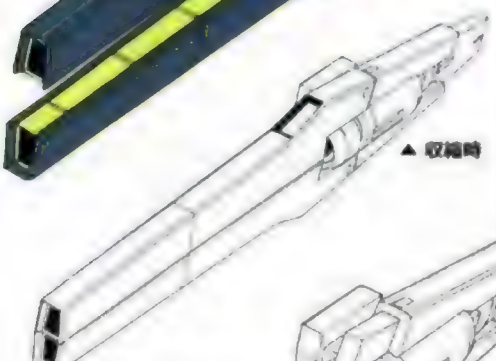
GN粒子を用いたビーム系の射撃兵装を主兵装とし、腕部マウント式のGNシールドを携行。左右のサイドアーマーにGNビームサーベル、両腕部にGNバルカンを内蔵する。



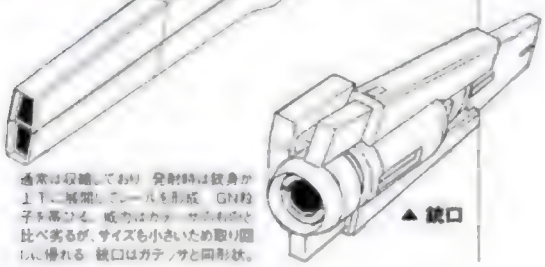


Ⓐ GNメガランチャー

高圧縮したGN粒子を放つ大型銃。ガデッサが装備するもののプロトタイプである。本機で検証したデータを基に改良され、大量の粒子消費を補うためエネルギーパックを装着するシステムが組み込まれた。



▲ 収納時

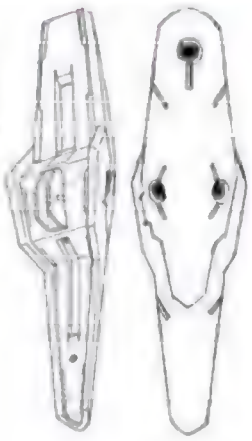


▲ 銃口

通常は収納しており、発射時は銃身が上下に展開しフィールドを形成、GN粒子を帯びる。威力はカデッサのものと比べ劣るが、サイズも小さいため取り回しに優れる。銃口はガデッサと同形状。

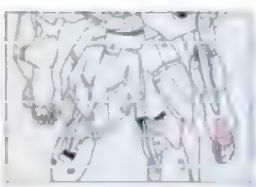
Ⓑ GNシールド

GNフィールドを発生させることでビーム、実弾の両方に高い防御力を発揮する。腕にマウントする基部は回転式。ガデッサの左肩には、発振系の装備が採用されている。



Ⓒ GNバルカン

両腕の先端部にはGNビームバルカンを内蔵。威力は低いものの連射が利くため、迎撃や牽制に用いられることが多い。「ガ」シリーズには標準搭載された。



Ⓓ GNビームサーベル

サイドスカートに内蔵されており、これを以後の「ガ」シリーズの標準装備となっている。使用時、スカートから開きサーベル基部が射出される。

AMA-X7

SHAMBLO

シャンブロ

AMA-X7

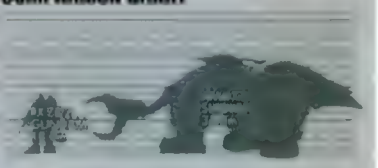
シャンブロ
SHAMBLO

ジオンを継ぐ者の怨念によって過去から呼び起こされた"海獣"

■ SPEC

全高	31.8m（陸上戦闘形態） 全長 77.8m（水中巡航形態）
重量	196.8t　全備重量 283.9t（算設）
ジェネレーター出力	――（21,460kW）
スラスター推力	――（226,480kg）
装甲材質	――（ガンダリウム合金）
武装	大口径メガ粒子砲　拡散メガ粒子砲×2　リフレクター・ビット×12　大型アイアン・ネイル×2
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ロニ・ガーベイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

後部ユニット
機体後部の大型ユニットはホバー・システムを内蔵していると見られる。ホバー総推力は226,480kgとも言われ、ミノフスキー・クラフトを併用して地上走行を行う。

コンテナ・ユニット
後部ユニットに重なるようにして、リフレクター・ビットを収納するコンテナ・ユニットを備える。また、ビット収納部のハッチは2重になっている。

肩部
AMX-004 キュベレイにも通じるデザインの肩部には、MHD（電磁誘導型磁気流体力学）推進ユニットが内蔵されていたとも言われる。また、陸上戦闘形態時には前面に位置するように、拡散メガ粒子砲が配されている。

頭部
頭部には大口径メガ粒子砲が内蔵されており、射撃時、はユニットが展開する。また、光学走査端末にはモノアイを採用し、陸上におけるセンサー有効半径は12,800mに及んだと言う。

脚部
前足にあたる脚部は、折り畳み式のアイアン・ネイルを備える。また、ミノフスキー・クラフト・エンジンはこのユニットに内蔵されていたと言われている。

ジオン残党軍が完成させたネオ・ジオンの遺産

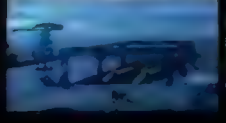
AMA-X7 シャンブロは、第一次ネオ・ジオン戦争においてハマーン・カーン率いるネオ・ジオンが設計し、戦後に残されたそのプランを基にして地球のジオン残党軍が開発した、水陸両用大型MAである。その出自ゆえに「ハマーンの遺産」とも称された本機は、開発にあたって「袖付き」の援助と技術供与が行われ、6年の歳月をかけて完成に漕ぎ着けた。その特徴のひとつが「袖付き」から供与されたサイコフレームの採用であり、攻防一体の機能を有したリフレクター・ビットの運用を可能としている。また、ミノフスキー・クラフト・エンジンを搭載し、巨体に反した機動性能を発揮する。

U.C.0096の「ラプラスの箱」を巡る争乱において、本機はロニ・ガーベイがパイロットを務め、ニューギニアのジオン残党軍に運用された。ダカールへの陽動攻撃や地球連邦軍トリントン基地への攻撃に投入されたが、後者の作戦でサイコミュの暴走によって市街地への無差別攻撃に及び、バナージ・リンクスのRX-0 ユニコーンガンダムと交戦。さらに、リディ・マーセナスのMSN-001A1 デルタプラスにコックピットを撃ち抜かれてロニは戦死し、活動停止に至っている。

関連ファイル

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II	Z-01-15
AMA-01X ジャムル・フィン	ZZ-01-04
ロニ・ガーベイ	UC-02-18
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04
サイコミュ制御式対軍艦束	Z-03-25
サイコ・フレーム	CCA-03-04

FILE PREVIEW

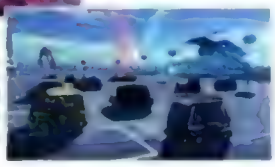


「ラプラスの箱」の新たな情報が開示される場所がトリントン基地であり、様々な者たちの思惑が絡み合った戦場となった。

機体構造　陸上での行動を可能とする特徴的な機体構造

水陸両用MAとして設計されたAMA-X7は、機体各部に特徴的な構造を盛り込んでいる。基本的には水中航行を考慮した流線形のデザインが採用されているものの、各部は地上での運用に合わせて変形する構造が導入された。なお、ホバー推進とミノフスキー・クラフトを併用した陸上速力は、時速142kmにも達したと言われている。

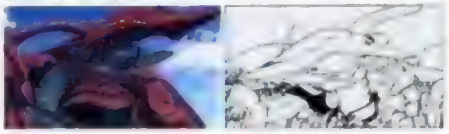
巨体にそぐわない俊敏な機動性能に加えて、グレネード弾の直撃にも耐え得る耐弾性を有している。リフレクター・ビットの機能も合わせて、鉄壁の防御力を発揮した。



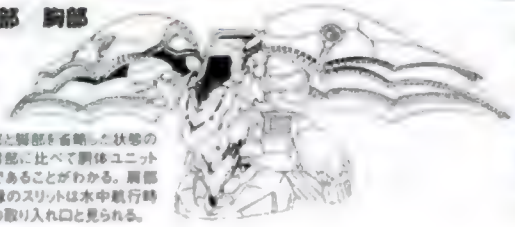
RX-0との交戦では、搭載されたサイコフレームによってサイコ・フィールドが発生し、RX-0のサイコ・コマンドと共鳴することで周囲に被害を及ぼしている。

■ 頭部

頭部は長い「首」を有し、広い可動域を確保している。首は伝統構造でジオン公国軍の水陸両用MSに見られたフレキシブル・ヘロウス・リムを応用していると考えられる。



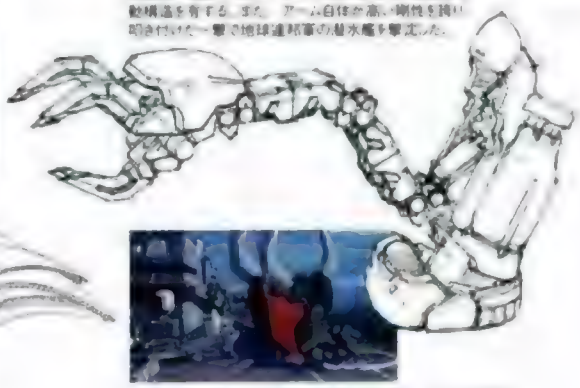
■ 胴部　胸部



右は頭部と脚部を省略した状態の胴体。肩部に比べて胴体ユニットが小型であることがわかる。肩部装甲外縁のスリットは水中航行時の海水の取り入れ口と見られる。

■ 腕部

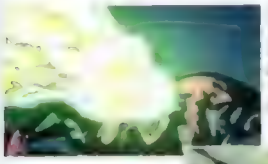
脚部の一部がアイアン・ネイルとなっており、柔軟な可動構造を有する。また、アーム自体が高い剛性を持ち叩きつけた一撃で地球連邦軍の潜水艦を撃沈した。



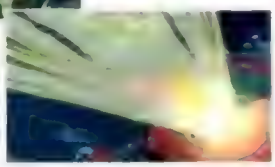
アイアン・ネイルはMSを掴めるほどのサイズで、パワーも凄まじかった。また、耐ビーム・コーティングが施されていたとも言われる。

武　装　大火力のビーム兵器とリフレクター・ビットの特殊性

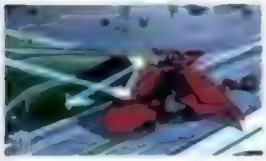
AMA-X7は、21,460kWとも言われる膨大なジェネレーター出力によって、大口径メガ粒子砲と拡散メガ粒子砲という2種類のビーム系固定武装を稼働させている。さらに、サイコミュ制御のリフレクター・ビットは、敵からのビーム攻撃を反射して跳ね返す防御装備としての特性と、自機の拡散メガ粒子砲を屈折させて射界を広げる機能のふたつを有していた。こうした武装の構成は、本機が陸上での運用に主眼を置いていたことを物語っていたと言える。



大口径メガ粒子砲は最大の武装で、圧倒的な火力を有する。なお、複数のリフレクター・ビットで増幅し、ミラー照射することで、その威力を相殺することもできた。



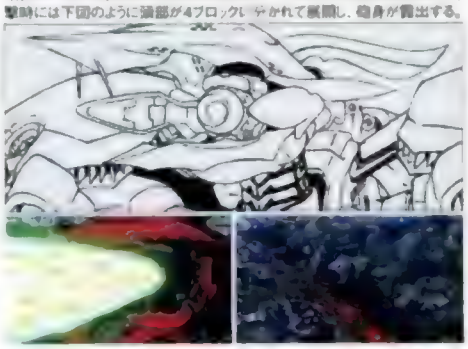
拡散メガ粒子砲を発射するAMA-X7。大口径メガ粒子砲の威力の強さに反比例した取り回しの悪い武装だったためか、対MS戦闘や対空防御などに用いられている。



リフレクター・ビットは、母機のビームの攻撃範囲を広げるだけでなく、敵機からのビームを屈折させて逸らすことや、敵機に向けて跳ね返すことが可能だった。

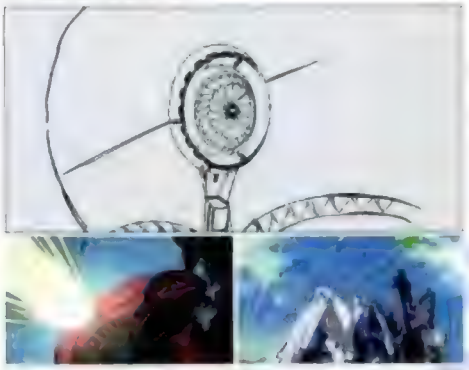
■ 大口径メガ粒子砲

頭部ユニットに内蔵された本機の主武装で、絶大な火力と射程を誇る。射撃時には下図のように頭部が4ブロックに分かれて展開し、砲身が露出する。



大口径メガ粒子砲を発射するAMA-X7。ダカールへの陽動攻撃では、洋上からの砲撃で沿岸部に最大な被害を与え、その威力を示した。

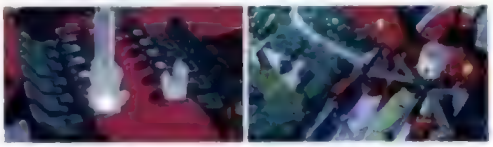
■ 拡散メガ粒子砲



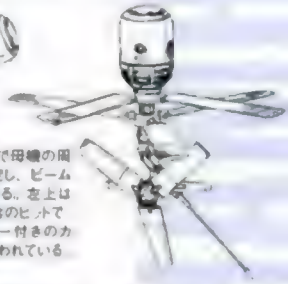
拡散メガ粒子砲は細いビームの束を発射する。リフレクター・ビットの反射機能を利用して、砲口でカバーできない位置も攻撃することも可能だった。

■ リフレクター・ビット

コンテナ・ユニットに格納されたサイコミュ制御の無線誘導端末で、12基が搭載されている。射出時は外部ハッチが外側、内部ハッチが内側にそれぞれ展開し、ビットが機体の直上に射ち出される。

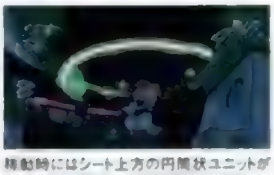


プロペラで母機の周囲に滞空し、ビームを反射する。左上は収納状態のビットでブースター付きのカバーで覆われている。

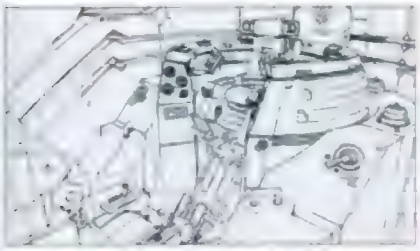


コックピット　サイコミュを利用した操縦系

AMA-X7のコックピットは胴体上部に位置している。また、当時の最新技術であるサイコフレームを採用することで、サイコミュ・システムを介して複雑な機体制御がひとりのパイロットで行えるようになっている。そのため、本機はNT専用機としての側面も有していたが、トリントン基地への攻撃ではサイコミュの暴走によって想定外の事態を招いている。



稼動時にはシート上方の円筒状ユニットがスライドして覆われる。この構造はサイコミュ・システムと連動していたと考えられる。



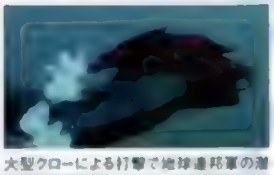
図はコックピットの内部構造で、前面モニターは省略されている。中央がメインのシートで、手前にはサブ・シートを備える。

■ ロニ・ガーベイ

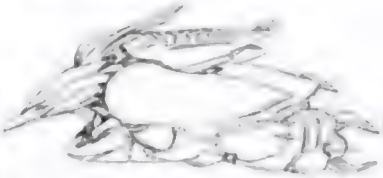
AMA-X7に搭乗したジオン残党兵。肉親を地球連邦軍の機銃掃射で殺され、その憎しみがサイコミュの暴走を引き起こす。本機の性能を発揮させていたことから、ニュータイプ能力を有していたとも考えられる。

巡航形態　静粛性と戦闘力を両立した水中形態

AMA-X7は水中航行時、肩部と脚部を折り畳んで巡航形態を取る。この形態では、ミノフスキー・クラフトで発生させたIフィールドで海水をイオン化し、その保護膜によって水の抵抗を低減、無音推進システムであるMHD（電磁誘導型磁気流体力学）推進と複合することで、極めて高い静粛性と機動性能を発揮したという。なお、水中巡航形態の速力は36kt、ソナーの有効半径は240kmに達したと言われている。

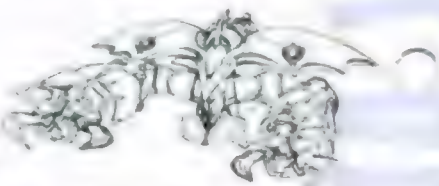


大型クローによる打撃で地球連邦軍の潜水艦を撃沈するAMA-X7。その威力は艦体がへし折れるほどであった。



■ 水中巡航形態

水中巡航形態では、進線形を描くように胴体と脚部ユニット、肩部を折り畳み、脚部を後方に転回する。



■ 水中格闘形態

脚部は水中でも自由に可動できアイアン・ネイルを用いた格闘戦が可能となっている。

MS of ZEON REMNANTS ①

ジオン残党軍のMS①

MS-05L

ザクI・スナイパータイプ
ZAKU I SNIPER TYPE

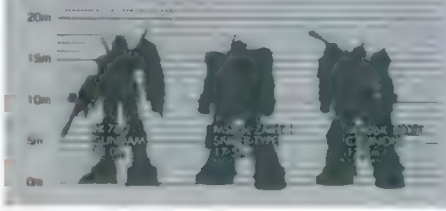
SPEC -MS-05L ZAKU I SNIPER TYPE-

全高	17.5m
重量	67.9t
ジェネレーター出力	899kW / +700kW
スラスター推力	8,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ビーム・スナイパー・ライフル 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ヨンム・カークス

SPEC -MS-06K ZAKU CANNON-

全高	17.7m
重量	59.1t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	83,200kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	180mmキャノン 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	—

COMPARISON CHART



COLOR

MS-05L ZAKU I SNIPER TYPE

MS-06K ZAKU CANNON

新たなMSで連邦に挑んだ旧型機

頭部
超長距離狙撃を可能にするためモノアイを一新。口径の大きい高解像度カメラを導入した。そのためレンズ部が頭部フレームに収まり切らず、レンズが外部に露出してしまっている。

機体構造
基本構造はザクIを踏襲し、各部の改修に留まっている。とはいえ活動資金が少なく専用施設もない残党部隊の現状を鑑みれば、それも致し方ないことと言えよう。

キャノン砲
バックパックと連結された180mmキャノンは設計当初は対空砲として用いられる予定だった。しかし対地攻撃にも有効であることが実証され、中～長距離支援機として運用されることになった。

脚部
狙撃時の安定度を高めるには片膝をついた姿勢を取る必要があり、右脚に接地用スパイクを増設した。これにより不整地でも安定した姿勢を保つことができる。

特殊装備
機体自体の改修は装甲の見直し程度だが、バックパックにはパラシュートパックも追加増設された。

MS-06K

ザク・キャノン
ZAKU CANNON

頭部
モノアイが全周囲型に改修されると同時に、後頭部にロッド型アンテナを増設。さらにアンテナを2本にした機体は「ラビットタイプ」と呼ばれ、指揮官機として用いられた。

対艦攻撃に特化したMS

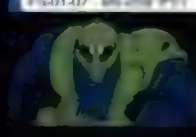
旧世代のMSで連邦に挑み続けた者たち

U.C.0079に勃発した一年戦争は地球連邦軍の勝利に終わり、ジオン共和国との間に終戦協定が締結されたのは歴史上の事実である。だが公国軍勢力の一部はこの協定に異を唱えた。ジオン公国解体後に設立されたジオン共和国は公国の意を継いでおらず、そのような組織が締結した協定などは無効だというのである。結果、反対勢力は公国軍残党として野に下り、ゲリラ活動を展開した。公国という後ろ盾（指導者だけでなく資金源や活動拠点をも含む）を失った残党勢力にとって、戦闘行為の継続は困難を極めたであろう。続々と最新鋭機を配備する連邦軍を尻目に、残党勢力は既存機を温存しつつ、その改修による能力強化を図るしかなかったからだ。ことに兵器開発分野ほど日進月歩の激しいものはなく、最新鋭機が配備1年を待たずして後方に回されることも珍しくはない。そのような状況下で一年戦争時の機体を使い回さなければならない残党勢力に果たして勝算があったかどうかは疑問である。しかし残党勢力に与する者の信念は（その是非はともかくとして）連邦軍を遥かに凌駕していた。U.C.0096に発生したダカールおよびトリントン基地周辺の戦闘からも、それは明らかであろう。

関連ファイル

MS-05B ザクI	FG-01-07
MS-06F ザクII F型	FG-01-08
MS-06D ディザート・ザク	ZZ-01-26
MS-08D ザク・デザートタイプ	AGS-01-13
MS-06K ザク・キャノン	AGS-01-15
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

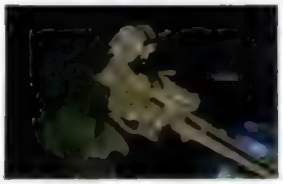
FILE PREVIEW
#FG-01-07 MS-05B ザクI



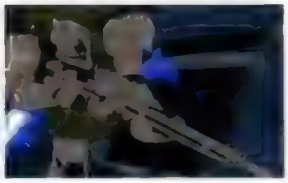
ジオン公国軍が初めて実戦配備したMSであり、のちに続くすべてのMSの礎となった機体。公国軍系MSの特徴であるモノアイや動力パイプはこの機体から継承されたものである。

ザクI・スナイパータイプ　ビーム・ライフルの運用に特化した機体

ザクI・スナイパータイプと呼称されるこの機体は、旧式化が著しいザクIを超長距離狙撃用に改修したものである。一説によれば、本機は公国本国からの支援がほぼ打ち切られた北米キャリフォルニア・ベースで開発され、ゲルググで実用化されたビーム兵器の携帯技術の転用を狙ったものとされる（ちなみにベースとなったザクIはコックピット前面の上下左右にモニターが配されており、このことから統合整備計画以降に投入された機体と思われる）。ただしビーム兵器の運用に必要な出力をザクIのジェネレーターでは供給できず、サブ・ジェネレーターを搭載した大型バックパックを搭載することで必要な出力を確保。また狙撃時に発生する熱対策として外部冷却タンクを用意した。さらに命中精度を高めるためメイン・カメラを換装したり、機体の安定性を獲得するためのスパイクの増設など、機体各部の構造が見直されている。このような改修によってザクI・スナイパータイプは誕生したのである。ただしこの改修はベース機の基本性能の底上げには至らず、ビーム・ライフルによる超長距離狙撃能力の獲得を狙ったものである。そのため総合性能には偏りが生じたが、狙撃戦においては最新鋭機に比肩する能力を獲得している。



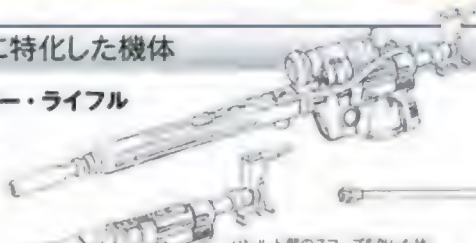
トリントン基地奪還部隊の支援機として投入されたザクI・スナイパータイプは「ファット・アンクル改」格納庫に機体を固定、底空から狙撃という予想外の攻撃を仕掛けた。



さらにファット・アンクル改が離陸すると格納庫からダイブ、空中からの狙撃を試みたが、さすがに機体が安定せずに目立った戦果は挙げられなかった。

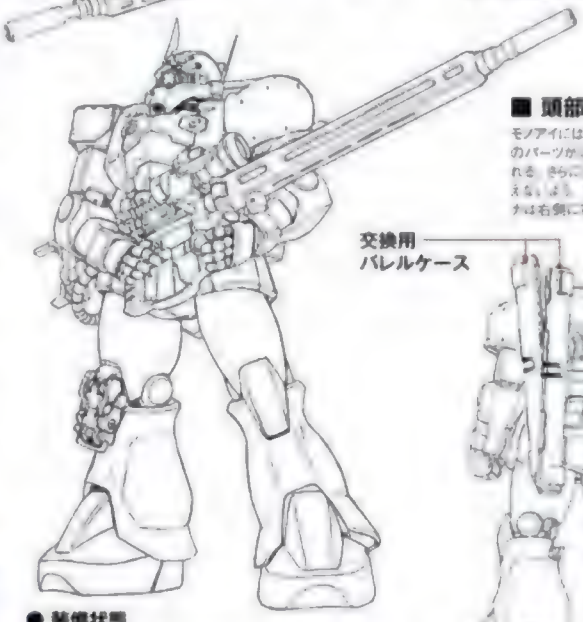
■ ビーム・スナイパー・ライフル

ザクI・スナイパータイプの主兵装となる長射程ビーム・ライフル。大気圏内での粒子拡散を抑えるため、口径バレルを採用しており、射程と威力に優れる一方、連射性能は低下している。



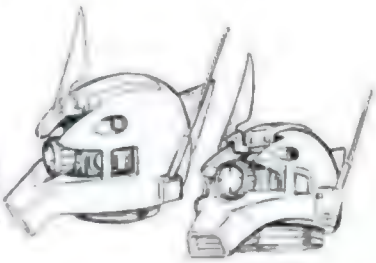
圧倒的な火力はビーム・スナイパーライフルの機構部にも影響を与え、特に頻繁に超高バレルは数射ごとに交換する必要があった。

バレル上部のスコープを外した状態。この状態でも射撃可能だがスコープとモノアイを併用してこそ優れた狙撃能力が発揮される。

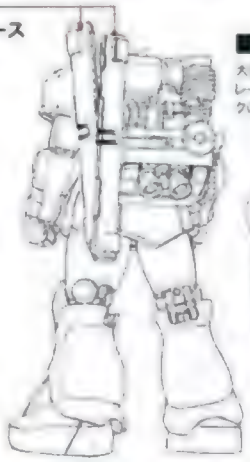


■ 頭部

モノアイにはザク強行偵察型のパーツが流用されたと言われる。さらに視界に影響を与えないよう、アレー・アンテナは右側に寄せられている。

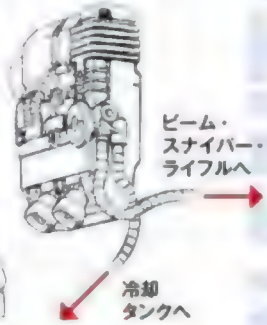


交換用バレルケース



■ サブ・ジェネレーター

大型バックパックに搭載されたサブ・ジェネレーターからは、それぞれライフルと冷却タンクに接続する動力パイプが伸びている。



ビーム・スナイパー・ライフルへ

冷却タンクへ

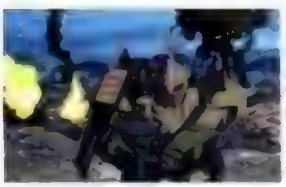
● 装備状態

ビーム・スナイパー・ライフルの全長はザクI・スナイパータイプの全高はともあり、この長物で安定した射撃を実施するためには片膝を突いた射撃姿勢を取る必要があった。

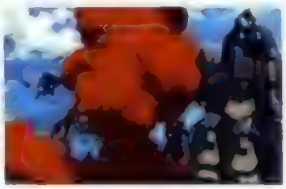
ザク・キャノン　一年戦争の頃から運用された機体

ザク・キャノンの開発はザクI・スナイパータイプよりも早いとされる。実際にザクIIの実戦配備に続き、その改修計画の一環として設計の俎上に載せられていたのだが、何らかの理由で凍結されていたというのだ。しかし連邦軍が中距離支援MS（ガンキャノン）の配備を開始したことを受けて凍結が解除され、生産と実戦配備が進められたのである。

ちなみに今でこそ中距離支援機にカテゴライズされているが、当初のザク・キャノンは対空戦MSとして企図されていた。右肩部に位置する180mmキャノンは航空機の撃墜を主眼とする兵装だったのである。ところがガンキャノンの能力と運用記録を精査し、それをザク・キャノンに反映させたところ、180mmキャノンが中距離支援砲撃を含む対地攻撃に有効であることが判明、結果、部隊後方からの支援という新たな任務に抜擢されることになった。そして上々の戦果を挙げたことから戦後も残党勢力で運用され、U.C.0096でもほとんど改修されることはなかった。それだけ本機の性能はバランスの取れたものだったのだろう。



180mmキャノンとビッグ・ガンで武装したザク・キャノンだが、ザク・マシンガンを持たせることで、さらなる射撃戦力の強化を図った機体もあった。



対空、対地のどちらにも使用可能な180mmキャノンだが、高機動機に懐に入り込まれてしまうと照準を定められないという弱点を露呈している。

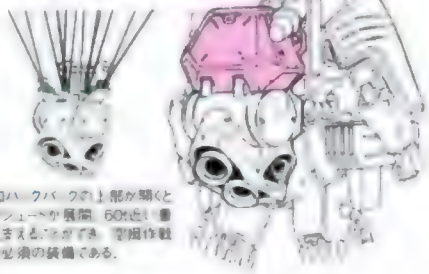
■ ビッグ・ガン

近接防御用兵装として2連装ロケット弾ポッド（ビッグ・ガン）を設置。搭載弾数こそ少ないが、圧倒的な破壊力を有する実験兵器だ。

非使用時は基部を中心にして折り畳まれ、行動に支障を生じないようになっている。

■ 増加バックパック

通常のバックパックの上に被せるように設置される増加バックパックはスラスターとパラシュートで構成され、降下作戦に利用される。

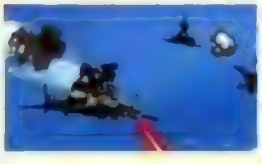


増加バックパックの上部が開くとパラシュートが展開、60t近い重量を支えることができ、宇宙作戦には必須の装備である。

MORE INFO!

重力下でのMSの移動手段

人型を模したMSだけに、重力下での移動は脚部による歩行が主となる。しかし長距離移動には時間がかかり過ぎ作戦行動半径を限定する要因となるため、他の移動手段が考慮された。第三世代MSの特徴である「変形機構」も広義に解釈すれば、新たな移動手段の確保と考えられるだろう。変形によってスラスターの推進軸を一方向に集中させ、飛行能力を獲得した第三世代MSは飛躍的に行動半径を拡大させた。だがその一方、機体構造は複雑化し量産には不向きとなった。さらに既存機には変形機構を増設できず、この問題点を解消するための手段が必要とされたのである。こうして誕生したのがSFS（サブ・フライト・システム）で、機体を積載する専用機の誕生は、上記の問題点を一掃することになった。U.C.0087前後から実戦配備されたSFSは着実に生産機数を伸ばし、地上だけでなく宇宙空間での運用機も登場した。U.C.0096にもこの状況は変わらず、残党勢力もSFSを運用している。特に少数戦力で電撃的な攻撃を仕掛ける必要のある残党勢力にとって、SFSの機動性は垂涎されたに違いない。



最終章トリントン基地攻略に参加した残党勢力は、機種の異なるSFSを投入することで機動性の向上を図っている。

SFSに交じってファット・アンクルの姿も見受けられるが、これは機動性よりも積載能力の向上を目指したものである。

MS-06F

ザクⅡF型
ZAKUⅡ (F TYPE)

ZEON

スタンダードとなるMS用兵装群を育んだザクⅡ

一年戦争において実戦投入された新兵器MSは人型を模しており、マニピュレーターにも精度の高い五指タイプを導入している。これにより、MSは人間が使うものをスケールアップした兵装を利用可能となり、開発の初期からMS用兵装が模索されていた。それが、MSの代名詞とも言われるMS-06F ザクⅡF型の完成と共に、基本的な兵装——120mmザク・マシンガン／ザク・バズーカ／ヒート・ホーク——もほぼ固まったのである。

MS-06は優れた設計思想を有しており、のちのMSの規範となった。それはMS用兵装と運用に関しても同様。それもジオン公国軍だけではなく、鹵獲した公国軍MSを基に連邦軍製MSが開発されたことから、連邦軍MSにも本機の兵装が大きな影響を与えていることは明白であろう。汎用性を目的としたRX-78 ガンダムは、射撃兵装にビーム・ライフルとハイパー・バズーカ、格闘兵装にビーム・サーベルを持つ。実弾系かビーム系かという違いはあるものの、基本兵装はMS-06を踏襲したものであった。マニピュレーターにより複数の兵装を使い分けて様々な状況に対応する本機は、汎用MSにおける兵器運用の基本概念を構築したと言えよう。

関連ファイル

MS-06S シャア専用ザク	FG-01-09
MS-06F ザクⅡF型	IGL-01-07
MS-06F ザクⅡF改	BD-01-06
シャア専用ザク	FG-02-25
MS用実体弾式携行火器	FG-03-33
MS用格闘兵装	FG-03-34

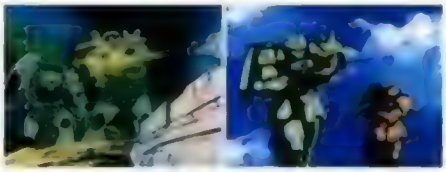
FILE PREVIEW

FG-03-33 MS用実体弾式携行火器

MSの開発と並行し、人間の用いる射撃兵装をスケールアップしたMS用携行火器も開発される。実体弾式の火器として、様々な形状や口径が生み出されていった。

射撃兵装　対象物を選ばない柔軟性を備えた火器

MS-06には2種の射撃兵装が用意されていた。基本的な主兵装として機関砲である120mmザク・マシンガン、もうひとつの火器としてロケット・ランチャー　無反動砲であるザク・バズーカを運用する。一年戦争開戦当時、本機の主な攻撃対象は艦艇やコロニー等の大型目標であったが、戦局の推移と同時にMSをはじめとする機動兵器も攻撃対象となっていく。そうした攻撃対象物の幅広い変化にも仕様変更の必要なく対応できたことに、火器の柔軟性が見て取れるだろう。2種の兵装は人間の扱うものをスケールアップさせた銃火器であるが、実銃をそのまま大型化した場合に反動の制御が困難になってしまうという問題点もあった。これを解消するため、反動を抑える工夫を施して完成している。特に宇宙空間での無　低反動は機体の慣性制御において非常に重要なファクターであることから、120mmザク・マシンガンは電気作動式などの機構を組み込み、単なるスケールアップに留まらない兵装となっている。



ビーム系兵装に比べて威力は格段に劣るものの、実体弾主体の射撃兵装は実用性が高く、一年戦争以後も残党軍が主兵装として用いている

ザク・マシンガン

公国軍MSの代表的な携行兵装として知られる、MS-06の主兵装。100mm連射砲を改装したZXM-1試製マシンガンを祖とし、電気作動方式の機関部を組み込んだMS-05 ザクⅠ用のZMP-47D 105mm/120mmザク・マシンガンを経て完成。

通常弾のほか徹甲弾・翼安定徹甲弾・対宇宙艦徹甲弾・榴弾・散弾など多くの弾種を用いることが可能であった。

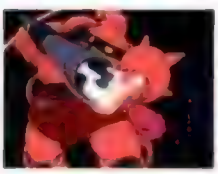
制式名称はM-120A1。ZEONIC社の兵器開発部門における社内コードではZMC38Ⅲ。ドラムマガジンの装弾数は125発。

スコープとモノアイを連動して照準を合わせ、発射する。ストックを持つことで高い命中精度を持つ。

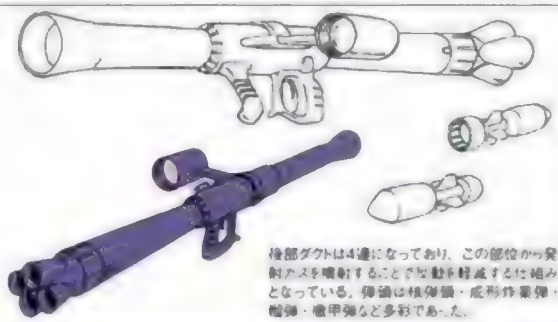
ザクⅡの主兵装であるが、公国軍の代表的な携行兵装でもあり、MS-07 グフが用いた例もあった。

ザク・バズーカ

280mm弾を用いる無反動砲　ロケット・ランチャー。ザク・マシンガンと比べて装弾数や連射性能は劣るものの、破壊力に優れる、支援や対艦　対MS用として用いられた。派生型にバーチカル式マガジンを採用したタイプも存在する。



H&L SB25K 280mmA-Pの型式番号を持つ。ハニーウォール&ライセオン社製。装弾数は5発と少ないが、簡易ケースで予備弾倉が管理され、腰部に装着して携行できる。



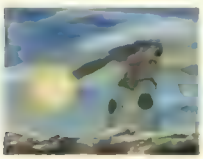
後部ダクトは4連になっており、この部位から発射ガスを噴射することで反動を軽減する仕組みとなっている。弾頭は核弾頭・成形炸薬弾・榴弾・徹甲弾など多彩であった。

代表的な兵装のひとつで、単発の威力は大きい。その破壊力はRX-78のシールドを貫くほどであった。

兵装の中でも大きなサイズのため肩に抱いて用いるが、低反動に造られているため火力に比して扱いやすい。

MORE INFO!　戦時における急造火器

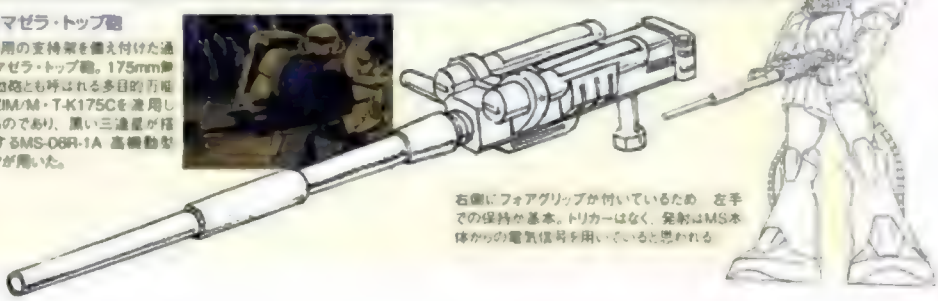
一年戦争の最中、補給不足の戦場においてマゼラ・アタックの主砲が手持ち火器として流用されている。戦時急造品とはいえ、本機の火力不足を補う便利な兵装となった。



ランバ・ラル隊の生き残りを率いたクラウレ・ハモン麾下、タチ中尉のザクⅡがホワイトベース襲撃に使用。なお、宇宙でも使用可能で、対宇宙艦艇用に使われた。

■ マゼラ・トップ砲

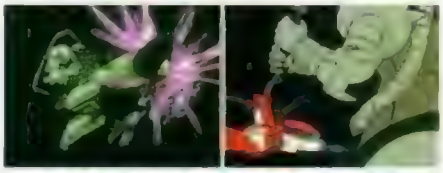
MS用の支持架を備え付けた通称マゼラ・トップ砲。175mm無反動砲とも呼ばれる多目的万能砲ZIM/M・T-K175Cを流用したものであり、黒い三連星が搭乗するMS-06R-1A 高機動型ザクが用いた。



右側にフォアグリップが付いているため、左手での保持が基本。トリガーはなく、発射はMS本体からの電気信号を用いていると思われる

格闘兵装　専用兵装に限らない格闘能力

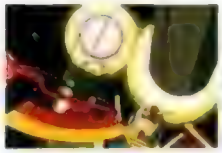
MSの新兵器たる特徴のひとつとして、人型を模していることが挙げられる。手足と五指のマニピュレーターは既存の兵器にはない大きな利点であった。これにより、戦闘機には不可能な戦い方――手持ち武器を用いた白兵戦やMSの手足を活用した格闘戦を可能としたのである。そこで用意された携行兵装が、MSサイズの実体刃式「斧」であった。当初は対艦攻撃や建築物などを破壊するために用意されていた兵装であったが、地球連邦軍がMSを実戦に投入するにあたって対MS用の格闘兵装としても使用されるようになっていく。その対MS戦においてはMS本体の手足も充分な武器となり、徒手空拳での戦闘も可能とした。手持ち武器の使用に限らず、巨大な質量を加味した攻撃は充分な破壊力を生んだのである。のちに実用化されたビーム・サーベルといったビーム系格闘兵装と比べて、実体刃式は威力やリーチに劣るものの、実戦闘においては充分に渡り合っており、一年戦争を通して運用された。



標準的な格闘兵装としてヒート・ホークを持つが、手足を用いた格闘のほかザク・マシンガンのストックを武器にするケースも見られた。

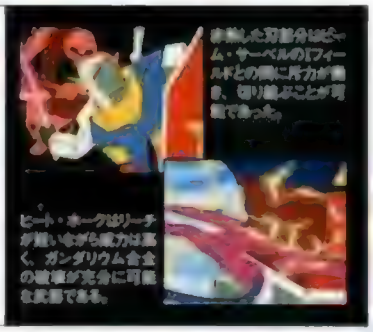
ヒート・ホーク

刃を赤熱させることで切断力を高めるMS用の斧。MS-05Aが使用していたのはタイプ3であり、ザクⅡF型はそのバージョン・アップであるタイプ5というモデルを採用している。その改良型には、伸縮機構を導入して携行性を高めたモデルもあった。



MSの質量や遠心力を乗せた斬撃に加え、赤熱による溶断も併用して対象を切り裂くヒート・ホーク。原始的な武器であるが、安定した破壊力が期待できた格闘兵装である。

刃はセラミック系の高分子化合物で形作られ、本体からの電力供給によって赤熱化する。右図は、腰部側面のスリットにマウントした携行時。



赤熱した刃部分はビーム・サーベルのIフィールドとの間に斥力が働き、切り結ぶことが可能であった。

ヒート・ホークはリーチが短いながら威力は高く、ガンダリウム合金の破壊が充分に可能な武器である。

防御兵装　対MS戦を意識して導入された防御装備

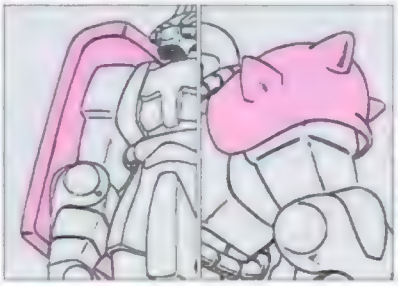
MSとして初めて実戦配備されたザクⅠは左肩部に球形の装甲を纏う程度であり、防御兵装と呼べるような装備は施されていなかった。実際にミノフスキー粒子の散布下における艦艇との交戦において、MSは機動性で優位に立つ。そのため装甲の増加で機動性の低下を招くよりも、身軽なままで回避性能を保っていたほうが効果的なのである。しかし、ザクⅡ（C型）においては肩部にシールドとスパイク・アーマーが新たに追加装備された。これは来るべき連邦軍のMS投入を念頭に置いた、対MS格闘戦用の装備として盛り込まれたものである。その提唱者はキシリア・ザビ大佐（階級は当時）であり、MS同士の戦闘を予想して模擬戦も行い、そのデータを反映しての仕様であったと言う。こういった経緯からザクⅡには防御兵装が採り入れられ、さらに機体の完成度を高めている。シールドは以後スタンダードな防御兵装となっていき、本機は防御兵装の礎を築いたとも言えるだろう。

右肩のシールドと左肩のスパイク・アーマーは、単体にみならず近接戦闘における格闘しも積極的に使われ、対MS戦で効果を発揮した。

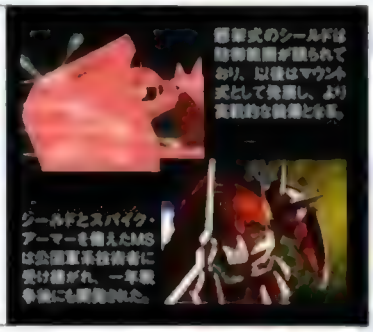
シールド／スパイク

対MS戦闘を前提とした追加装甲。右肩のシールドは、61式戦車の150mm砲を物ともしない強度を持つ。左肩のスパイク・アーマーは3本の円錐形の突起物を設け、体当たり時の威力増強を目的とした攻撃的な性格が持たされている。

RX-79［G］Ez-8 ガンダムEz-8の胸部装甲はザクⅡのシールドを転用したもの。マゼラ・トップ砲の直撃にも耐えたほどで、連邦軍も認めていた頑丈さを持つ。



左図がシールド、右図がスパイク・アーマー。シールドは複数の装甲材を用いた積層構造を持つ。アーマーは、耐弾性のみならず、近接戦闘時の格闘を意識した兵装となっている。

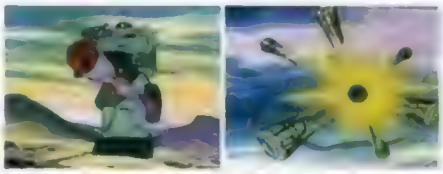


標準式のシールドは防御範囲が限られており、以後はマウント式として発展し、より実戦的な装備となる。

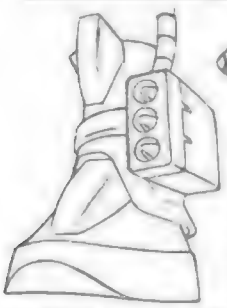
シールドとスパイク・アーマーを備えたMSは公国軍将校搭乗者に受け継がれ、一年戦争後にも運用された。

オプション兵装　多様化する戦局に応じて用意された兵装類

射撃兵装にザク・マシンガンとザク・バズーカ、格闘兵装にヒート・ホーク――ザクⅠ用兵装の発展型を基本兵装として運用するザクⅡだが、戦局の広がりに対応するために様々な補助火器が開発されていった。マゼラ・トップ砲のような戦時急造品や、人間用のものをスケールアップしたMS用のシュツルム・ファウストや手榴弾など、多様性のある兵装が生まれていく中、ザクⅡの火力を補う兵装だけでなく、Sマインといった対人兵器も考案され、より現地に即した兵装を用いるようになる。これらは一年戦争の主戦場が地球であったことから、主に陸戦用のJ型やF2型などの後期生産型によって使用されるケースが多かった。ビーム系と比べ実体弾系の兵装は信頼性が高く、一年戦争終結後もジオン公国軍残党によって重宝されている。兵装ごとに扱いが異なりながらもスムーズに運用ができるのは、拡張性・汎用性に優れた設計と五指のマニピュレーターあってのことと言えよう。

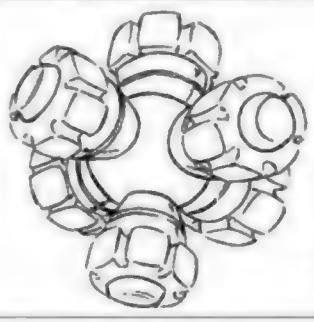


ほとんどの兵装を外装式にすることで、戦局に応じた兵装を選択・運用できるザクⅡ。対MSに限らない補助火器も開発されている。



■ フット・ミサイル・ポッド

Zi-Me Triple Missile Pod MK.Ⅳモデルが広く知られる腰部外装用3連ミサイル・ポッド。腰部ECポートを介して接続することで別の火器との併用が可能である。J型やF2型でよく使われた。



■ クラッカー

MIP-B6［cracker］多弾頭手榴弾で、「クラッカー」は俗称。投擲後に6つの弾頭が空中で分離し、広範囲を攻撃する。かなし威力は低く対MSには効果が薄い。

使い捨てバズーカであるシュツルム・ファウスト。ザクⅡが使用する兵装の中でも高い威力を誇る。

J型に内蔵された近接防御兵器。機体の周囲に散弾を散布する対人兵器であり、Sマインとも呼ばれる。

GNX-609T

ジンクスIII

GN-XIII

改修された疑似GNドライヴ搭載MS

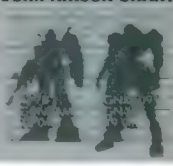
頭部
ジンクス系MSの特徴であるX型の4眼カメラアイを採用している。また、後頭部の両サイドにはGNバルカンが設置されていた。

腕部
マニピュレーターで手持ち武器を円滑に扱うことができるほか、先端の指先はGNクローとして機能し、打突攻撃にも用いていた。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	69.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNランス　GNビームサーベル×2／NGNバズーカ／GNクロー×2／GNバルカン×2 他
所属	アロウズ　地球連邦軍
搭乗者	ルイス・ハレヴィ／セルゲイ・スミルノフ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

背部
背部中央に見えるのは疑似GNドライヴ。ジンクスと同じく、疑似GNドライヴ自体が胴体部のフレームとして機能している。

スラスター
腰部中央に1基設けられたGNスラスター。ノズルの周囲にはカバーが設置されており、耐久性が高められている。

地球連邦軍とアロウズが用いた主力量産機

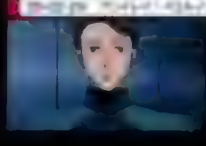
アレハンドロ・コーナーが開発し、疑似GNドライヴと共に三大勢力に供与されたMS、ジンクス。疑似GNドライヴは活動時間に限界があったものの、そのほかの性能はガンダムシリーズとほぼ同等であり、それまでソレスタルビーイング（以下、CB）に苦しめられていた三大勢力にとって大きな力となった。西暦2307～2308年の戦いが終結した後も、その生産性と整備性の高さから地球連邦軍によって生産／改良が続けられ、クラビカルアンテナなど各部の小型化に成功したジンクスIIが完成。西暦2312年には、ジンクスIIにさらなる改良を施したジンクスIIIが開発され、戦場に投入されたのである。

ジンクスIIIは、ジンクスIIのマイナーチェンジ機であり、クラビカルアンテナがさらに小型化されたほか、GNドライヴが変更されたことでGN粒子が無害化されている。武装面では、GNビームサーベルやNGNバズーカなど、多彩なオプション兵器のほか、新たな兵器として、射撃機能と打突機能を併せ持つ複合兵器・GNランスを装備。これにより近～中距離での戦闘力が大幅に強化されている。機体は地球連邦軍、そしてその内部組織であるアロウズの主力機として配備され、対CB戦にも駆り出されている。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-25
GNX-603T ジンクスIII	00-01-26
GNX-704T アヘッド	00-01-29
セルゲイ・スミルノフ	00-02-28
アンドレイ・スミルノフ	00-02-29
ルイス・ハレヴィ	00-02-46

FILE PREVIEW



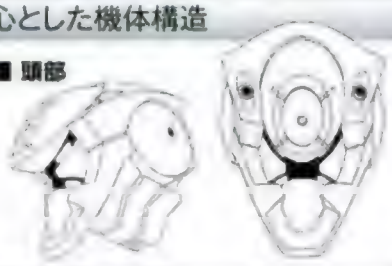
アロウズに志願したMSパイロットで、セルゲイの息子。ジンクスIIIに搭乗したほか、劇場版では、ジンクスIIIに搭乗している。

構造 疑似GNドライヴを中心とした機体構造

ガンダムスローネやジンクス、ジンクスⅡなど、疑似GNドライヴ搭載MSは、疑似GNドライヴ本体を機体フレームとして配置する構造を採用していた。ジンクスⅢでもそうした構造自体に変化はなく、胴体部となる疑似GNドライヴ本体を取り囲むように胸部装甲や腕部、頭部とのジョイントパーツが設置されている。またこの影響で、コクピットは腰部にレイアウトされている。

汎用機としての性能に特化しており、機動性や運動能力が重視した設計である。また、機数機との連携であらゆる作戦に対応できた

■ 頭部

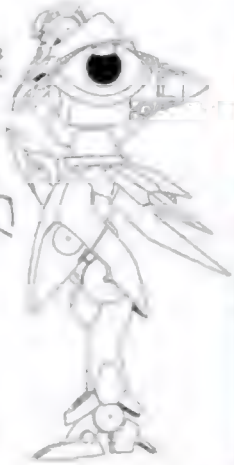


頭部中央に見えるのはサブコントロールシステムで、パイロットによる操縦をサポートする構造となっていた。

■ ボディ

疑似GNドライヴ本体と、それを取り囲むパーツの構成図。疑似GNドライヴのエネルギーを効率的に利用するための構造と見られる。

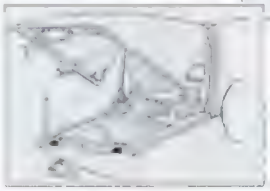
■ 側面



重厚な構造となっているジンクスⅢ。頭部は胴体から斜方にせり出すようにして設置されているのがわかる。

■ コクピットブロック

疑似GNドライヴの下部に設置されたコクピット。腰部装甲内に設置されており、パイロット乗降時にはブロックごと90度前方に倒れる。



コクピットハッチが開いた状態。上方のハッチに設置されたロープを用いパイロットが乗り降りする仕組みとなっていた。

■ 連邦軍カラー

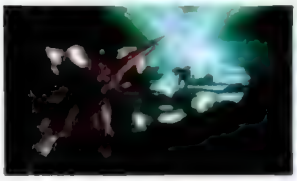
連邦軍に配置された機体はブルー系のカラーリングである。エースパイロット向けのアロウズカラーは高出力仕様であったが、連邦軍は燃費を重視した低出力仕様が多かったとされる。

■ 足

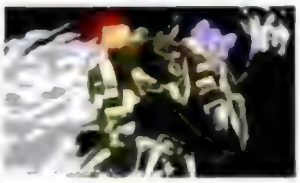
足裏にもGNバーニアを採用しているのが特徴。高速機動時には、踵となるパーツを折り畳むことが可能であった。

武装 複雑な戦況に対応する武装群

あらゆる作戦への投入を想定していたジンクスⅢには、機体コンセプトに合わせた多彩な武装群が用意されていた。特に、ライフルモードを有する長尺の格闘兵器・GNランスは、格闘戦にも中距離からの射撃戦にも使用でき、対MS戦には欠かせない武装となっている。そのほか、GNビームサーベルやGNクロー、後方支援用のGNバズーカなど、汎用機らしいラインナップとなっていた。

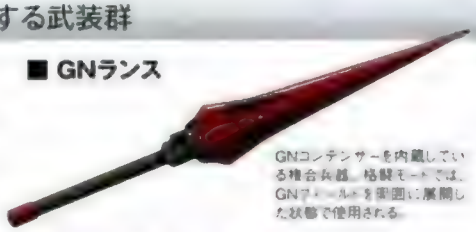


アロウズで運用された機体は、新たに配備された疑似GNドライヴ搭載MSのアヘッドのサポート機として主に活躍した。



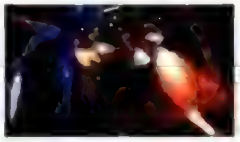
西暦2314年になっても未だ現役の機体が存在。さらに、コロニー公社に払い下げられた機体（右）によるテロ事件も勃発した。

■ GNランス

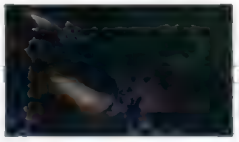


GNコンデンサーを内蔵している複合兵器。格闘モードでは、GNフィールドを展開した状態で使用される。

● ライフルモード



長尺の兵器であるが相応のパワーを有しており、直撃させることができればガンダムなどにも致命傷を与えることができたようだ。



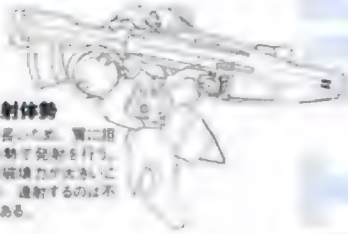
ライフルモードに移行すると、砲身部が露出する。ランス基部に小型のビーム砲を4門設置しており、優れた連射性能を発揮した。

■ NGNバズーカ

オプション兵装として用意されていた遠距離砲で、GN粒子を用いない実体弾兵器。最大6G-7基装填できるGNミサイル弾を使用することで、GNフィールドすらも貫通する破壊力を得た。

● 弾倉

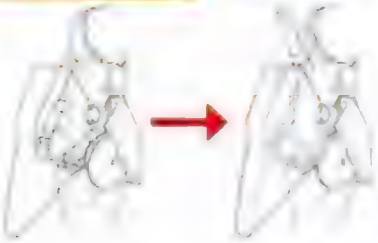
● 発射体勢

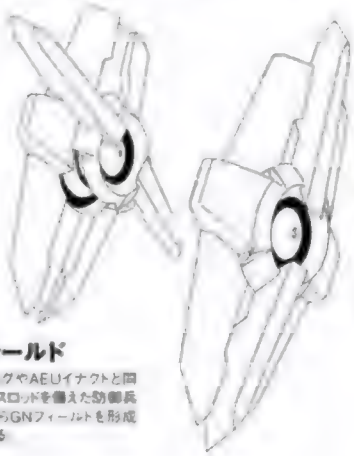


砲身が長いため、肩に担ぐ体勢で発射を行う。一発で破壊力が大きいこともあり、連射するのは不可能である。

■ GNビームサーベル

GN粒子の高い出力を用いた格闘兵器。大腿部の装甲内に設置されており、使用時には装甲が下方へとスライドする構造であった。



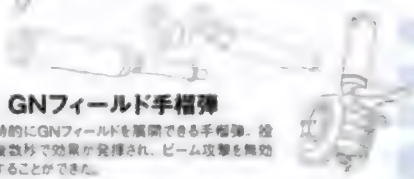


■ GNシールド

ユニオンフラッグやAEUイナクトと同様、ディフェンスロッドを備えた防御兵器。中央部からGNフィールドを形成することもできる

■ GNクロー

指の先端が鋭利になっており、格闘戦で敵機に打突したり、障害物を破壊したりすることができた。GN粒子の展開も可能である。



■ GNフィールド手榴弾

一時的にGNフィールドを展開できる手榴弾。投擲後数秒で効果が発揮され、ビーム攻撃を無効化することができた。

RAG-79-G1

水中型ガンダム
GUNDAM MARINE TYPE

E.F.S.F.

アクア・ジムのエースパイロット仕様

胴体
アクア・ジムとは胸部のインテークの形状や数が異なっている。また腰部装甲の形状も変更され、インテークが増設されている。これはジェネレーター出力の向上に伴う冷却問題の解決のための処置と思われる。

頭部
RX-78 ガンダムに似た形状をしているが、デュアル・カメラがバイザーに覆われているようだ。頭部からパイプが伸びているが、これは本機がアクア・ジムをベースとした機体であることの証明とも言える。

腕部
アクア・ジムとは異なり、肩部装甲が方形になっている。また、ハンド・アンカーは右腕部のみとなり、左腕部には炸裂式ハープーン・ガンが装備された。

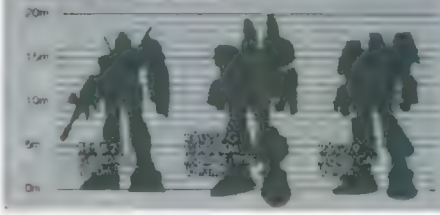
■ SPEC -RAG-79-G1 GUNDAM MARINE TYPE-

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	47.7t（全備重量 58.5t）
ジェネレーター出力	1,330kW
ハイドロ・ジェット推力	9,670kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	魚雷×2 ビーム・ピック×2 水中用偏向ビーム・ライフル／炸裂式ハープーン・ガン
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -RAG-79 AQUA GM-

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	49.5t（全備重量 64.3t）
ジェネレーター出力	1,280kW
ハイドロ・ジェット推力	8,950kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	魚雷×2（異説8） 大型魚雷×2／ビーム・ピック×4／ミサイル・ランチャー
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RAG-79-G1 GUNDAM MARINE TYPE
BLUE ORANGE WHITE

RAG-79 AQUA GM
WHITE BLUE ORANGE

RAG-79

アクア・ジム
AQUA GM

E.F.S.F.

水中戦用に改装されたジム

頭部
ベース機のジムに比べ、バイザーが大型化している。額のセンサーもサイズが大きくなっているが、これは水中での探査性能の強化が目的と考えられる。

胸部
ジムとは腰部装甲の形状が異なっている。これは水圧と水中での動きを考慮したものとされる。また、腰部には格闘兵装であるビーム・ピックを左右で2基ずつ装備している。

胴体
水中における機動性を向上させるため、ランドセルと同じく、肩部にもハイドロ・ジェットを搭載（魚雷発射管を内蔵）。しかし、これによって腕部の動きが制限されることはなかったようだ。また、下腕部にはハンド・アンカーを装備する。

局地戦用に改修されたジムと、そのエースパイロット仕様

ジオン公国軍による地球侵攻作戦以降、地球上の大部分はその勢力下となった。それは海洋などの「水圏」も例外ではなく、ジオン公国軍の水陸両用MSの開発と実戦投入によって、地球連邦軍は海洋戦力をはじめ、補給線の分断、沿岸部拠点への攻撃など、少なからぬ被害を受けた。この状況下において、地球連邦軍は水陸両用MSの開発に着手する。こうして開発された機体が、RAG-79-G1 水中型ガンダムと、RAG-79 アクア・ジムである。なお、開発はアクア・ジムが先行して進められた。

水中型ガンダムは、アクア・ジムのエースパイロット用として再設計された機体である。「ガンダム」と名付けられてはいるが、頭部がガンダム・タイプMSに似ているために付けられたに過ぎない。本機の運用例はほとんど知られていないが、北米におけるアッガイとの交戦が確認されている。

アクア・ジムはジムを水中用に改修した機体である。確かに改修によって水中用としての機能は獲得したが、短期間での開発を余儀なくされたため、機体バランスが悪く、扱いづらいMSであったと言う。しかし、パイロットによっては一定の戦果を挙げたとも言われる。水中型ガンダム同様、一年戦争後も配備され、長期間に亘り運用された。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
ガンキャノン1A／強戦型ジム／デザート・ジム	AGS-01-41
地球侵攻作戦と戦線の移動	FG-03-04
地球連邦軍のMS開発	FG-03-15

FILE PREVIEW

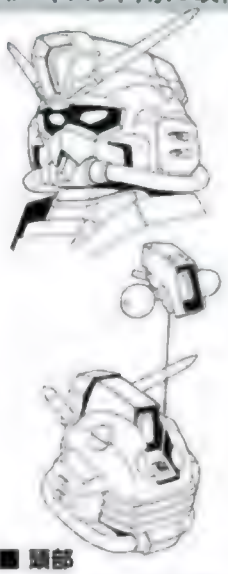
RXシリーズで得られたデータを反映して開発されたRGM-79ジムは、主力MSとして多数が生産された。また、連邦軍製局地戦用MSのベースともなり、数々のバリエーションを生み出した。

水中型ガンダムの構造・武装　エースパイロット用に改修された機体と、専用の兵装

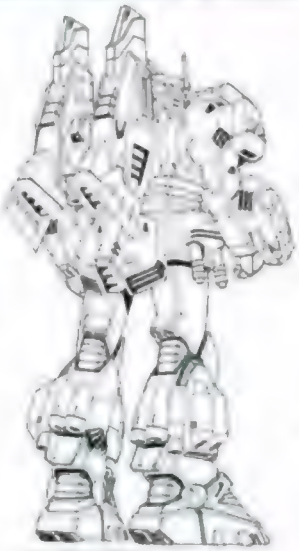
水中型ガンダムはアクア・ジムをベースとしているが、その外見や機構は大きく変更されている。特に頭部がガンダム・タイプMSのそれに近くなっているほか、肩部装甲や胸部インテークの形状も大きく異なっている。ランドセルはハイドロ・ジェット推力の向上を目指した結果、大型のものが開発・設置された。また、脚部にも同様の装置が増設されたことで、水中での機動性が大幅にアップしている。

武装は水中用偏向ビーム・ライフルと左腕部に設置された炸裂式ハープーン・ガン、魚雷を装備する。また、格闘兵器であるビーム・ピックはアクア・ジムが4本だったのに対し、2本となっている。これは交戦距離が短く、扱いづらかったための処置と思われる。格闘兵装は低評価だが、それ以外の武装は水中用での使用に適したものであり、これらの装備と水中における機動性の高さが、本機が長期間使用され続けた要因と言えよう。

アムロ・レイの搭乗したRX-78-2 ガンダムは全環境での運用能力を有していた。MAと水中戦を行い、これを撃破している。



■ 頭部
ガンダムを彷彿とさせる頭部。バイザー内にデュアル・カメラを確認できる。後頭部には潜望鏡を設置、水上の監視などに用いられた。

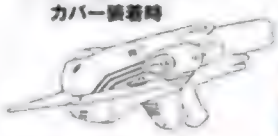


■ 機体構造
ランドセルを中心にアクア・ジムから大幅な改修が施されている。腰部や脚部にもハイドロ・ジェットと思われる装置を持つ。

■ 武装
水中用偏向ビーム・ライフルは、通常のものよりもビームを細く集束される。これにより、水中での拡散を防いでいる。また、移動時は水の抵抗を軽減するための水中用ライフル・カバーを装着した。炸裂式ハープーン・ガンは鋭状の弾頭を射出する兵器。弾頭が標的の装甲を貫通後、爆発し、内部から破壊する。

● 水中用偏向ビーム・ライフル

● 水中用ライフル・カバー装着時



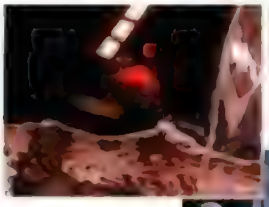
● ハンド・アンカー

● 炸裂式ハープーン・ガン

アクア・ジムの構造・武装　水中用としての機構と専用の装備

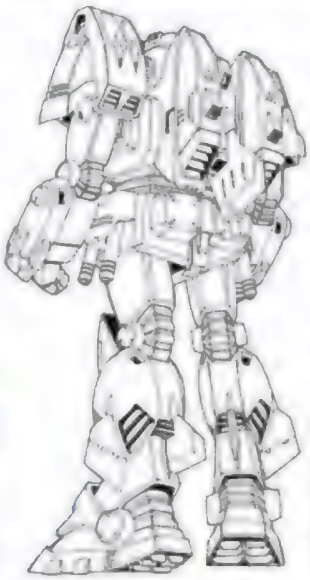
アクア・ジムは、ランドセルのハイドロ・ジェットへの換装など、水中での機動性の獲得を中心に改修が行われた。水中での運用能力は得たが、扱いづらい機体となった。

武装は肩部装甲内に魚雷を、ハイドロ・ジェットにも大型魚雷を内蔵。手持ち火器としてミサイル・ランチャーが用意されていた。格闘兵装のビーム・ピックは、敵に接触した際にビームが放出される武器で、交戦距離が短いことからパイロットには不評だった。



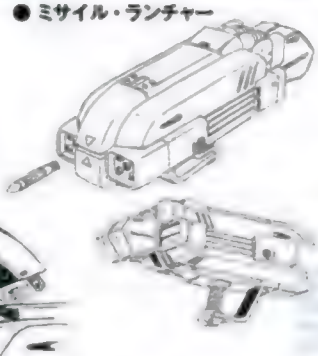
潜水艦に搭載される場合もあった。近代化改修が施されていたと思われるが、旧式化は否めなかった。

U.C.0096には、トリントン基地での運用が確認されている。空母に艦載されていた機体もあった。

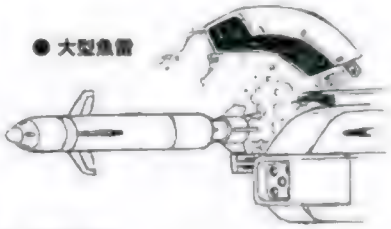


■ 武装
ビーム兵器は持たず、魚雷と大型魚雷が固定装備されていた。手持式のミサイル・ランチャーは左右で計10基の魚雷発射管を持ち、中心には上下で計2発の大型魚雷が搭載された。ビーム・ピックは左右で計4本を装備したが、これは戦闘での損失を考慮したうえでの数と思われる。

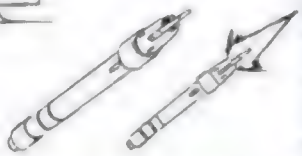
● ミサイル・ランチャー



● 大型魚雷



● ビーム・ピック



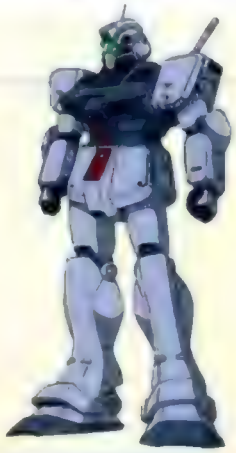
■ 機体構造
ランドセル、肩部、脚部にハイドロ・ジェットを装備。これにより水中での高度な機動性を獲得した。また各関節部も水密処理が施されているようだ。

MORE INFO!

ジムの局地戦用バリエーション

MS戦力を整備する必要に迫られた地球連邦軍だったが、ジオン公国軍のように多数の局地戦用機やバリエーションを開発する時間的余裕はなかった。そのため、主力MSであるRGM-79 ジムを改修することで局地戦用の機体を開発した。こうしてアクア・ジムをはじめとするジムの改修型とも言える局地戦用MSが生み出され、地球連邦軍のMS戦力は強化されていったのである。

RGM-79［G］陸戦型ジムは、ジムのバリエーションではなく、RX-79［G］陸戦型ガンダムに近い機体。装甲材にもガンダリウム合金が用いられている。



RGM-79D ジム寒冷地仕様
ジムの後期生産型をベースとした寒冷地対応型。関節部に水結防止の措置などが施された。

RGM-79F 陸戦用ジム
上半身の装甲を強化したジムのバリエーションで、ヨーロッパ戦線を中心に配備された。

RGM-79F デザート・ジム
関節やエア・インテークに防塵措置が施されている。また、装甲にはリアクティブ・アーマーを採用。

ZGMF-X42S
DESTINY GUNDAM
デスティニーガンダム

伸ける翼を纏ったザフトの高性能機

ZGMF-X42S デスティニーガンダム

DESTINY GUNDAM

Z.A.F.T.

頭部
カメラには、モノアイ形式ではなく、インパルスと同様のデュアルアイタイプを採用。側面には、17.5mm口径のCIWSが装備された。

肩部
肩部の先端には、ジャスティスやインフィニットジャスティスと同じく、ビームブーメランが設置されている。敵機への投擲が可能となっていた。

腕部
マニピュレーターや腕部も武装ユニットとして機能しており、掌にはビーム砲を、マニピュレーターの外側にはビームシールドが設置された。

■ SPEC

全高	18.08m
重量	79.44t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-GAU26 17.5mm CIWS×2 MX2351 ソリドゥス・フルゴール ビームシールド発生装置×2 RQM60F フラッシュエッジ2ビームブーメラン×2 MMI-714 アロンダイトビームソード M2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲 MMI-X340 パルマフィオキーナ掌部ビーム砲×2 MA-BAR73/S 高エネルギービームライフル アンチビームシールド／VPS装甲
所属	ザフト
搭乗者	シン・アスカ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
スラスターを設置する背部には、ウイングを搭載。さらに、高エネルギー長射程ビーム砲とビームソードのマウントラッチを備えている。

ザフトの命運を握ったシン・アスカの新たな乗機

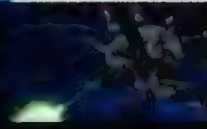
プラント最高評議会議長ギルバート・デュランダルは、遺伝子による人類管理政策「デスティニープラン」のスムーズな導入を果たすべく、インパルスなどのザフトセカンドステージを凌駕する新たな高性能機の開発を進めていた。その中で、核動力の採用や特殊推進システムの搭載、さらにインパルスの運用データをフィードバックした上で完成に至ったのが、「運命」の名を冠したデスティニーガンダムである。

デスティニーは、デュートリオンビーム送信システムと、核動力機関のハイブリッドである「ハイパーデュートリオンエンジン」を搭載している。これにより獲得した膨大な出力を、デスティニーでは多彩かつ強力な火器群のエネルギーに用いている。加えて、光圧を用いた推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」をベースとしたスラスターや、光波防御帯を転用したビームシールドなど、機動性や防御面も大幅に強化。ストライクフリーダムに対抗できる戦闘力を確保したのである。また、「SEED」の能力を有するミネルバのMSパイロット、シン・アスカが搭乗したことで、機体はその性能を最大限に発揮することができた。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-X666S レジェンドガンダム	DES-01-09
ミネルバ	DES-01-25
シン・アスカ	DES-02-01
ギルバート・デュランダル	DES-02-11

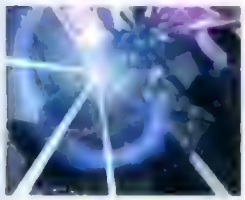
FILE PREVIEW



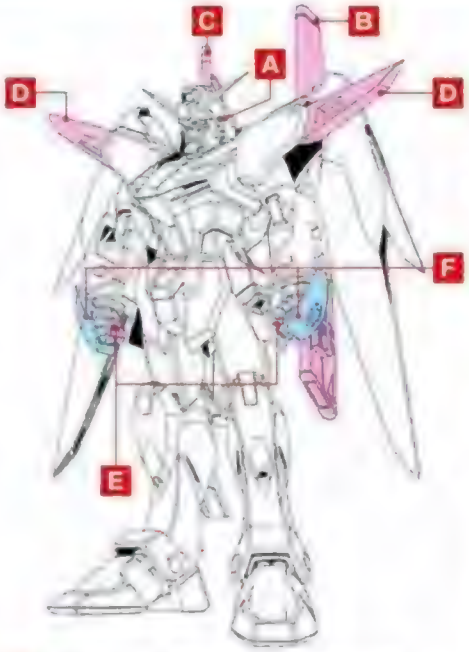
デスティニーと同時期に開発されたザフト製の試作機。ハイパーデュートリオンエンジンの搭載など、基本構造においてデスティニーと共通する部分もある。

武装　オールラウンダー機として最高水準の火器群

ハイパーデュートリオンによる大出力を得たデスティニーは、インパルスに用意されていた3種のシルエット（フォース、ソード、ブラスト）の要素を、1機に集約することに成功した。武装自体も、ビームライフル、アンチビームシールドといった標準兵装のほか、3種のシルエットに装備された兵装群を改修・発展させたものが設置され、頭部のCIWSを除き、そのどれもが敵機を撃破できる攻撃力を有した。



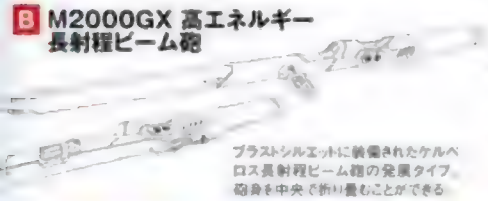
装甲の分割やPS装甲技術の応用により、機体の運動性は飛躍的に向上。機体各所に備えた多彩な兵器をスムーズに運用できる力を得た。



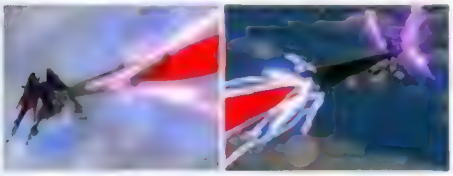
A MMI-GAU26 17.5mm CIWS

[illegible]の両側面に設置された機関砲で、[illegible]タイプ、対人制圧やミサイル迎撃、敵機の接近牽制などその用途は多岐に亘った。

B M2000GX 高エネルギー長射程ビーム砲

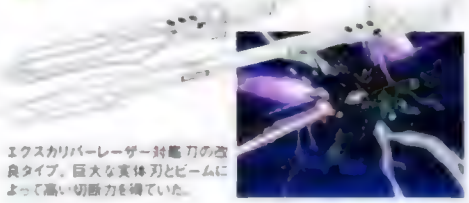


ブラストシルエットに装備されたケルベロス長射程ビーム砲の発展タイプ。砲身を中央で折り畳むことができる。



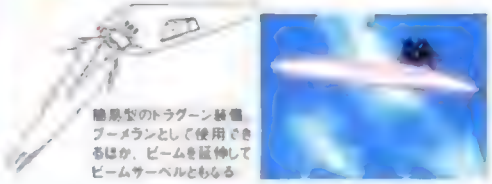
未使用時は背部左側にマウントされている巨大火砲。その絶大な威力は対戦艦や対要塞攻略で効果を発揮する。使用時は砲身を脇に抱える。

C MMI-714 アロンダイトビームソード



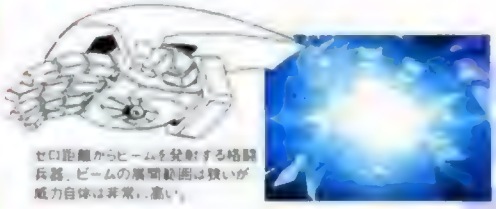
エクスカリバーレーザー対艦刀の改良タイプ。巨大な実体刃とビームによって高い切断力を得ていた。

D RQM60F フラッシュエッジ2 ビームブーメラン



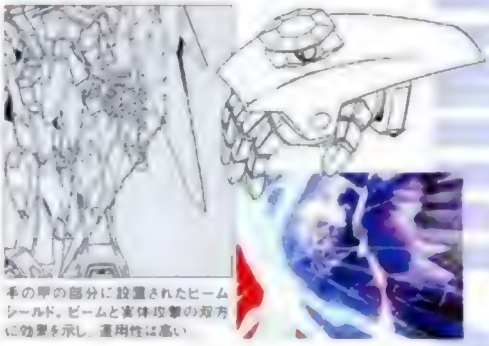
簡易型のドラグーン装備。ブーメランとして使用できるほか、ビームを延伸してビームサーベルともなる。

E MMI-X340 パルマフィオキーナ 掌部ビーム砲



ゼロ距離からビームを発射する格闘兵器。ビームの展開範囲は狭いが威力自体は非常に高い。

F MX2351 ソリドゥス・フルゴール ビームシールド発生装置

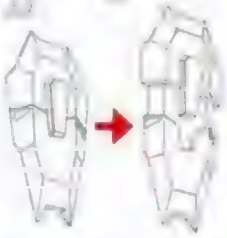


手の甲の部分に設置されたビームシールド。ビームと実体攻撃の双方に効果を示し、運用性は高い。

■ MA-BAR73/S 高エネルギービームライフル

インパルスに装備されたビームライフルの改良タイプ。連射性能に優れる中距離戦闘用兵器である。

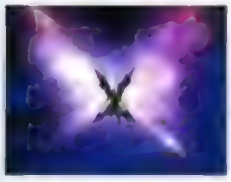
■ アンチビームシールド



伸縮機構を持つ実体シールド。表面に対ビームコーティングが施され、ビーム攻撃を無効化できる。ビームシールドとの併用も可能。

特殊機構　飛躍的な機動力を生んだ特殊システム

デスティニーでは、ウイングパーツの装備により機動性が飛躍的に向上。ウイングの推進器を高出力で稼働すれば「光の翼」が展開されるほか、その状態で機動すれば、残像が出現するほどのスピードを発揮できた。

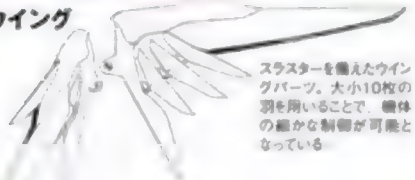


DSSD「深宇宙探査開発機構」が開発したスターゲイザーの推進機構「ヴォワチュール・リュミエール」に使われた技術を、ウイングの推進器に転用した。

■ 残像現象

「光の翼」を展開した状態で高速移動すると、ミラージュコロイドによる機体の残像が出現し、敵機からの捕捉を困難とした。

■ ウイング



スラスターを備えたウイングパーツ。大小10枚の羽を用いることで、機体の細かな制御が可能となっている。

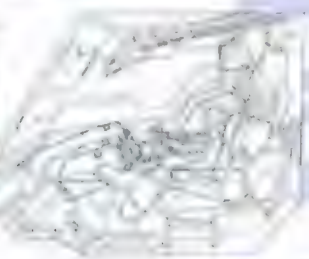
■ 光の翼展開状態

「光の翼」を展開した状態。ウイングパーツの推進部分からピンク色の光が放たれ、圧倒的な機動力を発揮することができた。

コクピット　新規格のコクピット

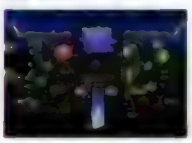
デスティニー用のコクピットは新規に開発されたもので、OSやコンソールが一新されたほか、ディスプレイの視認性も高められている。また、高出力時への対応も図られていた。

■ コクピットシート



コクピットシートの全体図。ディスプレイ前面と側面の仕切りがなくなっているのがわかる。

■ コンソール



多数のスイッチが設置されたコンソール。高出力時には、コンソール全体がポップアップする構造となっていた。

ZGMF-1001/M ブレイズザクファントム BLAZE ZAKU PHANTOM

進化を図った高機動戦闘機

頭部
頭部にはノノ型のブレードアンテナが追加されており、C4ISR（指揮・統制・通信・電脳・情報・監視・偵察）能力の強化が図られている。ザクウォーリアと同様に、近接防御等に用いる火器は装備されていない。

胸部
胸部にはウィザードシステムのバックパックが装備される。なお、機体名称と型式番号末尾のアルファベットは、装備するウィザードシステムによって変化する仕組みである。

武装
腰部には4発のハンドグレネード（ZR20E 高性能炸裂弾、ZR27I テルミット焼夷弾、ZR30F 通常榴散弾、ZR11Q 閃光弾、ZR13Q 発煙弾）などから選択を備える。また、携行武装として、MMI-M633 ビーム突撃銃、MA-M8 ビームトマホークを装備。

肩部
ザクウォーリアの場合では左肩のみのシールドであったが、本機では右肩にも装備されている。シールドには対ビームコーティングが施され、裏面にはビーム突撃銃のカートリッジを装着する。

■ SPEC -ZGMF-1001/M BLAZE ZAKU PHANTOM-

全高	20.4m
重量	91.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	AGM138 ファイヤビー誘導ミサイル×28　MMI-M633 ビーム突撃銃 他
所属	ザフト
搭乗者	レイ・ザ・バレル 他

■ SPEC -ZGMF-1001/K SLASH ZAKU PHANTOM-

全高	19.4m
重量	88.1t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	MMI-M826 ハイドラカトリングビーム砲×2／MA-MR ファルクスG7ヒームアックス 他
所属	ザフト
搭乗者	イザーク・ジュール 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ZGMF-1001/K スラッシュザクファントム SLASH ZAKU PHANTOM

接近戦に真価を発揮する格闘特化機

「ZAKU」シリーズの指揮官用上位機種

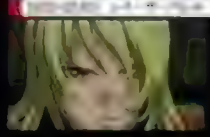
第2次ヤキン・ドゥー工攻防戦の終結後、ザフトはユニウス条約の下で「ニューミレニアムシリーズ（サウザンドシリーズ）」の名を冠した新世代MS群の開発に着手。そのひとつが「Zaft Armed Keeper of Unity=ZAKU」――すなわち、ZGMF-1000 ザクウォーリアだった。「ウィザードシステム」と呼ばれる武装換装システムを特徴とするこの機体には、指揮官用の上位機種が存在した。それがZGMF-1001 ザクファントムである。

ザクファントムは、ザクウォーリアと同じくウィザードシステムの運用を可能とし、さらに隊長クラスのパイロットが搭乗したことからパーソナルカラーを施されるケースがほとんどだった。その中でも代表的な機体が、ミネルバ所属のレイ・ザ・バレル専用機であるブレイズザクファントムや、ジュール隊隊長イザーク・ジュール専用のスラッシュザクファントム等である。アーモリーワンにおける事件の以前から配備が進められていた本機は、与えられたパイロットの優秀さもあって様々な局面で戦果を挙げ、ニューミレニアムシリーズの性能の高さを示した。一方で、本機のパイロットは戦局の推移に伴い上位の別機種に乗り換えるというケースも多かった。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア／ZGMF-1001 ザクファントム DES-01-03
ZGMF-1000/A1 ガナーザクウォーリア DES-01-04
レイ・ザ・バレル DES-02-03
イザーク・ジュール／ディアッカ・エルスマン DES-02-05
セカンドステージシリーズ／ニューミレニアムシリーズ DES-03-15
ユニウス条約 DES-03-21

FILE PREVIEW



シン・アスカからの同期であり、ミネルバ隊に所属するザフトの赤服。冷静沈着な少年で、ギルバート・デュランダルを慕う。白いブレイズザクファントムを駆る。

ブレイズザクファントムの構造／武装　空間機動性と火力の両立が図られた仕様

ブレイズザクファントムは「ブレイズウィザード」と呼ばれるオプションパックを装備した状態のザクファントムで、ZGMF-1001/Mの型式番号で分類される。ブレイズウィザードは大型ブースターとAGM138 ファイヤビー誘導ミサイルポッドで構成された高機動パックであり、それを装備した本機は優れた空間機動性と火力を特徴とする。なお、レイ・ザ・バレルの専用機には、彼のパーソナルカラーである白系統の機体色が施されていた。

ブレイズウィザード開発の背景には、プラントを囲む宇宙の防衛力強化があり、ブレイズザクファントムの空間機動性は要求を満たした。

■ 背面

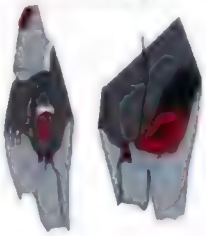
ブレイズザクファントムを後方から見た図。ブレイズウィザードの巨大さが見て取れる。重量の増加をブレイズウィザードの推進力でカバーし、高機動性を獲得している。

■ ブレイズウィザード

機動性と火力の強化を目的としたウィザードシステムのひとつ。2基の大型ブースターと、姿勢制御用バーニアユニットを備えたバックパックで構成される。単体での飛行は不可能であるが、大気圏内外で優れた機動性を発揮した。汎用性にも優れていたことから、運用される場面も他のウィザードシステムに比べて多かった。

● 高機動パック

バックパックの左右に装備される2基の大型ブースターユニットは、各部にスラスターを配した構造が特徴。ユニット自体も可動域を持つ。下図右はカバーで隠れたスラスター部分の構造を示している。



● AGM138 ファイヤビー誘導ミサイル

ブースターユニットにはAGM138 ファイヤビー誘導ミサイルを内蔵している。装弾数は片側14発で計28発。発射時にはポッドのカバーが左図のように展開する。右は本武装に用いられるミサイル弾。

■ バリエーション

FAITHのひとりに数えられるハイネ・ヴェステンフルスや、ジュール隊のディアッカ・エルスマンも、パーソナルカラーのブレイズザクファントムに搭乗していた時期がある。また、彼ら以外のブレイズザクファントム搭乗者としては、ザフトレッドの一員であるシーカ・シェダーの名が挙げられる。彼のパーソナルマークを施した機に搭乗していたと言う。

● ディアッカ機

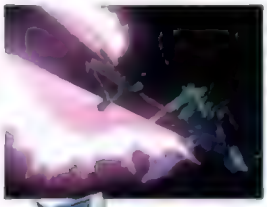
黒とグレーのパーソナルカラーが施されたディアッカ専用のブレイズザクファントム。戦争終盤のメサイア攻防戦において、ディアッカが搭乗し、イザークの僚機として活躍した。

● ハイネ機

ハイネ専用の機体は、オレンジを基調としたパーソナルカラーが施されている。緒戦のブランド防衛戦で本機に搭乗したハイネは、単機で次々と敵艦を撃沈する戦果を挙げた。

スラッシュザクファントムの構造／武装　機体本来の運動性を生かした格闘戦仕様

対MS戦闘に主眼を置いた「スラッシュウィザード」を装備したザクファントムが、ZGMF-1001/K スラッシュザクファントムである。MMI-M826 ハイドラガトリングビーム砲とMA-MR ファルクスG7ビームアックスを装備した本仕様は、重量を抑えたウィザードシステムでザクファントムの運動性能を殺すことなく戦闘力を引き上げるというコンセプトに基づく。また、イザーク・ジュールの機体は青系統のパーソナルカラーで塗装されていた。



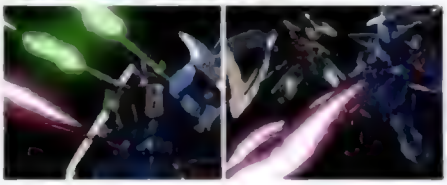
ファルクスG7ビームアックスを構えるイザーク機。「ブレイク・ザ・ワールド」におけるユニウスセブン破砕作業などで戦果を残した。

■ 背面

ウィザード部のスラスターがかなり小型であることがわかる。また、ファルクスG7ビームアックスは、図のように折り畳んだ状態で腰部背面のラッチにマウント可能。

■ スラッシュウィザード

ハイドラガトリングビーム砲を備えたバックパックユニットと、ファルクスG7ビームアックスで構成されるスラッシュウィザードは、単体の重量が13.4tとウィザードシステム中最軽量（ブレイズウィザードは16.5t）。システム自体の推力は高くないが、運動性の妨げになりにくく、本体の優れた格闘戦能力を損なうことなく性能強化を図っている。



● MMI-M826 ハイドラガトリングビーム砲

連射性能に優れた2基の6連装ガトリングビーム砲。制圧力が高く、中～近距離帯の牽制や迎撃に効果を発揮する。威力はやや低いものの、直撃させればMSの撃破も充分可能だった。

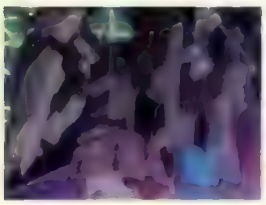
● MA-MR ファルクスG7ビームアックス

MSの装甲を容易に遮断する2基の高出力ビーム刃を形成可能な、長尺の斧状格闘武装。また、ビーム刃の反対側には小型のピック状実体刃を備える。

MORE INFO!

ウィザードシステム

ザクシリーズのウィザードシステムは、ZGMF-X56S インパルスガンダムの「シルエットシステム」の設計思想を先んじて実用化したもので、ザクシリーズの運用性を拡大させた。その有用性から、ブレイズやスラッシュのほかにも様々なタイプのウィザードシステムが開発され、ザクシリーズ以外でも運用されている。



ブレイズウィザード装着作業中のザクファントム（レイ機）。後発のシルエットシステムに比べ、換装に要する設備などが大掛かりとなるが、複数の機種で運用できる利点がある。

ノクティルーカザクファントム

水陸両用強襲ウィザード・ノクティルーカを装着したザクファントムで、型式番号末尾はAAL。背部ダクテッドファンと脚部のスキッドプレートによる水面航走が可能である。

MINERVA

ミネルバ

体制強襲型MS運用母艦

新世代のザフトを担った高性能戦闘母艦

艦長はアーサー・トラファルガー。左が艦長席、右が副長席。艦橋はアーサートラファルガー。

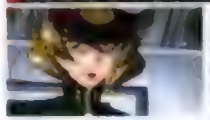
艦橋
艦橋には艦電子戦統制OZX-1「ターミナイザー」を内蔵している。他の武装もMSが収納式となっており、射撃時も考慮した設計が施される。

主翼
各推進軸には可動式の小型翼が備える。本艦は大気圏内飛行が可能で、飛行時や宇宙航行時にはこの可動翼を展開する。

艦底
各種通信は艦体底部に配されている。曲線的な艦上部の形状とは対照的に、直線主体構造を特徴とし、水上航行時には主翼のラインを喫水線として水面に浮く。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム DES-01-01
DES-02-08 ソードインパルス
ZAFT ミネルバ級 DES-03-15



SPEC

全長 約350m
武装 艦電子戦統制OZX-1「ターミナイザー」
42cm連装3連装高射砲M10
イーゲルシュテルン
所属 ザフト
搭載MS ZGMF-X66S インパルスガンダム 他
艦長 タリア・グラディス

COMPARISON CHART

COLOR

セカンドステージシリーズの運用を前提としたMS母艦

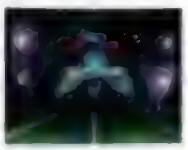
ザフトがユニウス条約締結後に開発を進めた新世代MS群――セカンドステージシリーズ。デュートリオンビーム送電システムによって稼働時間の延長を図ったこの機体群は、従来のMSとは大きく異なる運用環境を必要とした。それを満たすために、ザフトはセカンドステージシリーズの運用を前提とした戦闘母艦を開発・建造した。それが強襲揚陸型MS運用母艦、ミネルバ〔LHM-BB01〕である。

ミネルバはデュートリオンビーム送電システムに対応した初めての艦で、システムの発信機を備える。それによってミネルバはセカンドステージシリーズの運用能力を備え、さらには豊富な武装を配して戦闘艦としての性能も追求。従来のザフト艦艇とは一線を画す多機能艦で、セカンドステージシリーズと共に新世代の象徴を象徴する艦だったと言える。

しかし、ミネルバは進水式を迎える前にアーモリーワンの事件に遭遇し、そのまま強奪されたセカンドステージシリーズMSの奪還任務に就く。以降、地球とプラントの戦いで常に最前線に在り続けたミネルバは、その過程で真実を目撃することとなったのである。

艦載機　次々と配備されたセカンドステージシリーズMS群

搭載を予定していたセカンドステージシリーズは強奪事件でインパルスガンダム以外が失われ、当初はザクウォーリアとファントムを艦載機とした。のちにセイバー、デスティニー、レジェンドの各セカンドステージシリーズが配備された。



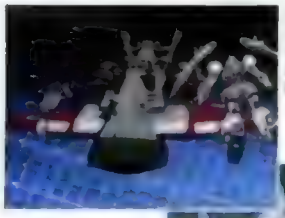
■ ZGMF-X56S インパルスガンダム

■ ZGMF-1000 ザクウォーリア

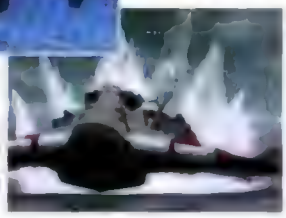
■ ZGMF-1001/M ブレイズザクファントム

艦体構造 先進的な設計を数多く取り入れた構造

ミネルバはセカンドステージシリーズの運用に主眼を置いた構造設計を特徴としており、それに最適化された様々な設備を有する。また、艦体構造にも従来のザフト艦船とは異なる設計を採り入れ、性能と機能の強化を図っている。大気圏内飛行を考慮した可動式主翼や戦闘ブリッジの遮蔽構造などは、その表れと言えよう。

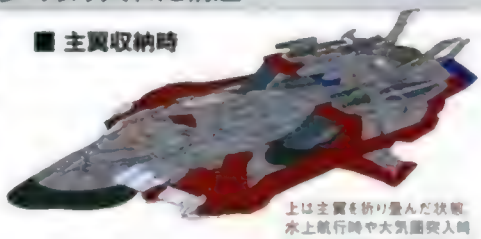


艦長のタリア自らが「艦自慢」と評するほど高速性に優れ、艦載MSの運用能力と併せて優れた展開能力を示した。



大気圏を突破して海上に着水するミネルバ。多彩に亘る機能を備え、極めて高い作戦遂行能力を発揮している。

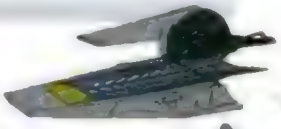
■ 主翼収納時



上は主翼を折り畳んだ状態。水上航行時や大気圏突入時には、このようにして艦体への抵抗を減らす構造となっている。

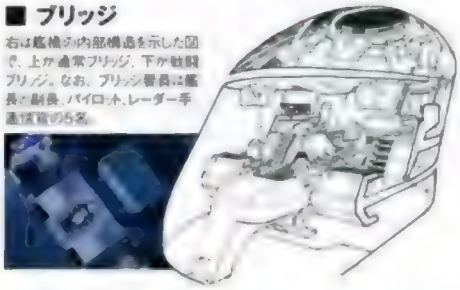
■ 中央カタパルト

インパルスガンダム、ソードインパルス専用カタパルト。艦首甲板中央に設置、ウイングバインダーや各種ユニットの発進シークエンスが行われる。



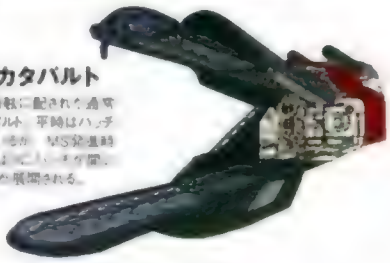
■ ブリッジ

右は艦橋の内部構造を示した図で、上が通常ブリッジ、下が戦闘ブリッジ。なお、ブリッジ要員は艦長と副長、パイロット、レーダー手、通信官の5名。



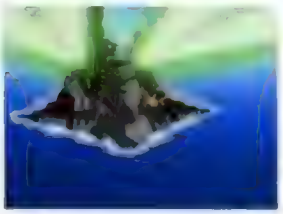
■ MSカタパルト

艦体中央両舷に配された通常MS用カタパルト。平時はハッチで覆われているが、MS発進時には、まず上のハッチが開き、そしてカタパルトが展開される。

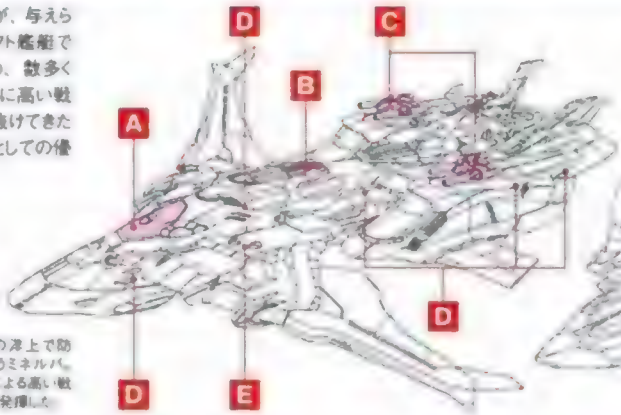


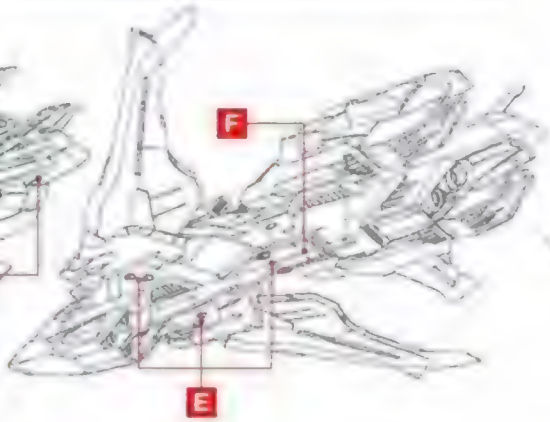
武装 多彩な武装に支えられた高い戦闘力

MS運用母艦としての性格が強いミネルバだが、与えられた武装は並みの戦闘艦を凌駕している。ザフト艦船で初めて装備された艦首の陽電子破砕砲をはじめ、数多くの火器が装備されており、対艦・対空防御ともに高い戦闘力を発揮した。ミネルバが数々の激戦を潜り抜けてきた背景には、艦載MSの運用だけでなく、戦闘艦としての優れた性能があったことは間違いないだろう。



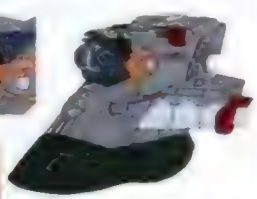
オーブ近海の洋上で防衛戦闘を行うミネルバ。豊富な武装による高い戦闘力を大いに発揮した。

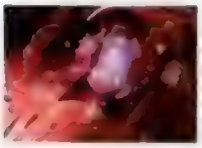




A 陽電子破砕砲QZX-1「タンホイザー」

艦首上部に収納されている大型陽電子砲で、ミネルバの武装の中では最大の威力を誇る。発射時には前面のハッチが展開し、砲身が露出する。

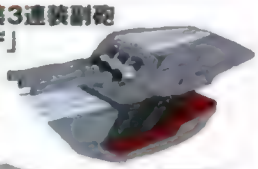


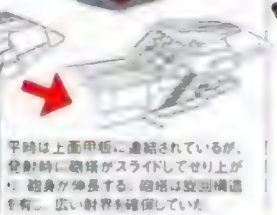


射線上の目標を残らず消し飛ばすほどの威力を有しており、主に対艦・対物に用いられた。だが、陽電子リフレクターで無効化されるケースもあった。

B 42cm通常火薬3連装副砲 M10「イゾルデ」

艦体中央上面に配されている大型実体弾砲。タンホイザーが簡単には撃てない状況下でのこともあり、対艦戦闘においては主武装として用いられた。

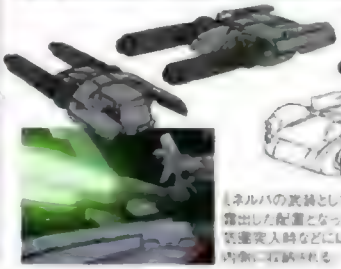




平時は上面甲板に格納されているが、発射時に砲塔がスライドしてせり上がり、砲身が伸長する。砲塔は全周砲構造を有し、広い射界を確保していた。

C 2連装高エネルギー収束火線砲 XM47「トリスタン」

艦尾両舷の上面に2基装備されているビーム砲。M10イゾルデと共に対艦戦闘の主武装として運用されるケースが多かった。



● 砲身収納時

ミネルバの武装としては珍しく、艦外に露出した配置となっている。ただし、大気圏突入時などには、砲身がカバーの内側に収納される。

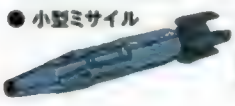
D 大型／小型ミサイル／魚雷

側舷各部にミサイル発射管を多数備える。艦体中央が大型ミサイル、艦首が魚雷「ウォルフラムM25」、それ以外が小型ミサイルの発射管にあたる。

● 大型ミサイル

宇宙用の「ナイトハルト」と地上用の「バルジファル」の2種類の大型ミサイルを選択発射できる。

● 小型ミサイル



迎撃用の小型ミサイルとして「ディスパール」を装備している。発射管は両舷「艦橋下方と主翼付け根上部」計6部位に配されている。

E 40mmCIWS

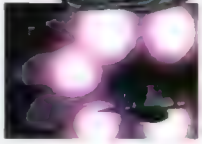
艦体各部に、装備されている近接防御用の6連装実体弾砲。艦上面と底面にそれぞれ6基ずつ、計12基が配置されている。

● 収納時

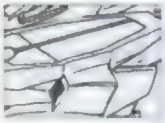
40mmCIWSは対MSやミサイル迎撃などの対空防御に威力を発揮した。平時には、右図のように砲身をカバーの内側に収納している。

F アンチビーム爆雷

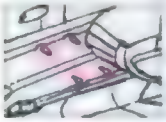
艦底中央部などに爆雷発射管を備え、通常の爆雷やアンチビーム爆雷を投下することが可能だった。



● 両舷発射口



● 下部発射口



アンチビーム爆雷を展開するミネルバ。通常の爆雷とは異なり、対艦戦闘などの防御武装として用いられた。

大空の支配を目指した機体

ZMT-S16G

メッメドーザ
MEMEDORZA

■ SPEC

全高	――（頭頂高 14.7m）
重量	8.5t
ジェネレーター出力	5,570kW
スラスター推力	75,600kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル ビーム・ソーサー×2 メガ・ビーム・ガン×2／メガ・マシン・キャノン×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	クワン・リー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部
ビーム・ローター機構を内蔵しているためか、肩部ユニットは既存機よりも大型化している。肩部から露出している円形パーツがビーム・ローター発生器である。

頭部
頭部には羽飾りのような意匠を施した飾りが付いている。ただしこれが単なる飾りか、ブレード・アンテナのような機能を有していたかは不明である。

腕部
既存機がビーム・ローターを設置する前腕部にビーム・シールド発生器を搭載。これによりビーム・ローターで飛行しながらビーム・シールドを展開することが可能となった。

バックパック
後方に大きく張り出した特異な形状のバック・パックを有している。さらに推力方向が斜め下後方に固定されており、飛行中の機体の安定度を高めるために使用されたものと思われる。

ターボ・ファン
両脚部には飛行中の主推進機関となるターボ・ファンを搭載。吸気口（膝側）から吸収・圧縮した外気を噴気口（足裏）から放出することで、圧倒的な推進力を獲得することに成功した。

脚部
巡航および最高速度向上のため大型ターボ・ファンを搭載した結果、脚部は歩行ユニットというよりも飛行用の補助ユニットとして機能している。

飛行能力の可能性を追求した試作機

歴史上にMSが登場して以来、その開発者は「MSを大空に飛翔させる」ことを夢見てきた。とはいえ夢の実現には幾多の障害があった。人型をなすMSは空力学的に飛行に適した形状ではなく、飛行に必要な揚力を発生させるどころか空気抵抗を増大させる要因となる。さらに軽快な飛行には重量の軽減が必要だが、兵器であるMSは重装備を施されることで重量が増大する、等々……。そのためコロニー内のような低重力環境を除くとMSの飛行は現実的ではなく、当初はスラスターと脚部を利用したジャンプで満足するしかなかった。それでも開発者は諦めることなく、SFS（サブ・フライト・システム）の利用や変形による飛行など、さまざまな方策を模索したのである。U.C.0140年代に建国されたザンスカール帝国でも同様の模索が続けられ、結果、採用されたのが「ビーム・ローター」だった。ただしこの技術も未成熟であり、飛行中のMSの挙動を制限するといった問題点を孕んでいた。そこで開発陣はビーム・ローターによるMSの空中機動を追求し、試験機メッメドーザを開発。重力下での運用性を試験すべく、ラゲーン基地に赴任するアルベオ・ピピニーデンに機体を託したのだった。

関連ファイル

ZM-S08Gゾロ	V-01-11
ZM-S09Gトムリアット	V-01-13
アルベオ・ペペニーデン	V-02-26
ピピニーデン隊	V-02-28
ベスパのMS開発	V-03-11
シフスキー物理学応用試飛行・推進システム	V-03-12
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW

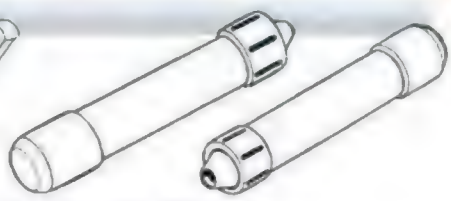
ラゲーン基地に転属となったアルベオ・ピピニーデン配下の機能部隊。メッメドーザのパイロット クワン・リーもそのひとりで、ピピニーデンからも信頼されていた。

武装　飛行能力を損なわないための兵装群

汎用性の高い人型という姿と機能を保ちつつ飛行し、空中戦でのアドバンテージを獲得する――それがメッメドーザに課せられた開発コンセプトである。これを見る限り、メッメドーザが目指す基本戦術は、ザンスカール帝国軍（ベスパ）の汎用機とほぼ同じである。地球侵攻の初期段階である地上制圧を想定して設計されたゾロは、分離・変形による対地攻撃能力を主眼に置いたため、MS形態での戦闘能力低下を招いている。この問題点を解決するため、人型での飛行能力を有する汎用MSの開発が求められたのである。結果、本機の武装は従来機とは比較にならないほど多彩なものとなった。ビーム・ライフルやビーム・サーベルといった携行兵装に加え、肩部にメガ・ビーム・ガン（2基）と胸部にメガ・マシン・キャノン（2基）を内蔵している。2基のビーム・ローターを稼働させるために充分な出力を有するジェネレーターと、変形機構をオミットしたことで生じた余剰スペースの存在が、1機のMSに対してこれほどまでの重武装を可能にしたのだろう。

■ ビーム・ライフル

ビーム・ライフルはシャコーと同タイプを採用。照準センサーとサブ・ストックは収納式で、銃尾にEパックを内蔵する。



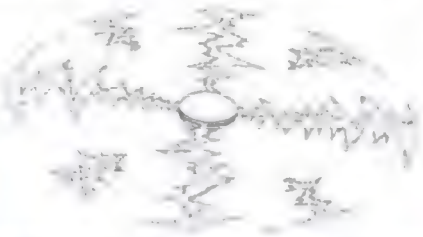
■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベルもシャッコーと同じタイプを装備している。試作機ということから専用の携行兵装の開発は見送られたものと思われる。

■ ビーム・ソーサー

ビーム・ローター発生器は任意に分離でき、ビーム・ソーサーと呼ばれる投擲兵器に転用可能。回転するパーツを投げ付けるという単純な発想だが、重量を突いた攻撃手段となる。

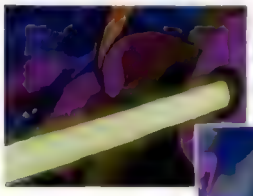
基部は偏平な形状をしており、薄い部分からビーム刃を発生させる。



団は投擲されたビーム・ソーサーを示したもの。ちなみにビーム・ローター基部は2基になっており、投擲しても飛行能力に支障は生じない。

■ 武装レイアウト

Ⓐ メガ・ビーム・ガン　Ⓑ ビーム・ソーサー
Ⓒ メガ・マシン・キャノン　Ⓓ ビーム・シールド



メガ・ビーム・ガンは非常に強力で、本機と対戦したリガ・ミリティアのジュンコ・ジェンコが「至近距離で受けると危険」と、注意を促すほどだった。

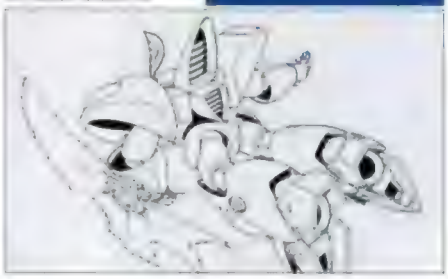
メッメドーザの独自兵器であるビーム・ソーサーは射程こそ短いものの変則的な軌道を描くために回避が難しく、トリッキーな兵器として利用された。

特殊装備　ビーム・ローターとターボ・ファンを駆使した飛行能力

肩部ビーム・ローターと脚部ターボ・ファンの搭載によって、メッメドーザは空中での機動性の確保を目指した。ビビニーデン隊に託された試作機はリガ・ミリティア（カミオン隊）との実戦を通して想定以上の飛行性能を発揮。当時の地上用主力MS ゾロを凌駕するほどのポテンシャルを示した。ところが優れた実績とは裏腹にメッメドーザは試作機に留まり、後に続く機体は開発されなかった。その理由は定かではないが、ビーム・ローターの2基使用による開発コストの高騰が原因と推察される。

■ 飛行中のメッメドーザ

ビーム・ローターを胸部に設置したゾロが飛行中に片腕を封じられてしまうのに対し、メッメドーザは飛行中も両腕が自由となり、ビーム・シールドと携行兵器の併用も可能となる。

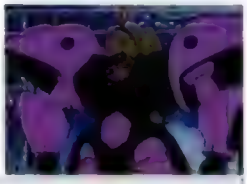


ビーム・ローターとビーム・シールドを兼用するゾロは防御時、機動性が低下するという欠点があった。一方、それぞれの装備が独立しているメッメドーザは機動性と防御性能の両立に成功している。

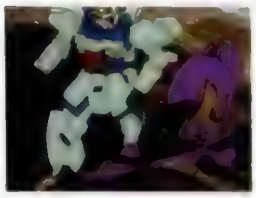
コクピット　野心的な機体に採用された汎用コクピット

メッメドーザのコクピットはボディ上部に位置しており、全天周囲モニターとリニア・シートを採用した。変形機構を採用したゾロがヘリコプターを模した方形コクピットの採用を強いられたのと違い、既存機と同じ汎用装備で事足りたのである。これをコスト削減と見る向きもあり、事実、試作機であるメッメドーザにはそれなりの開発費用が投入されたはずだ。だからこそ既存ユニットで賄える部分は極力流用が図られたのだろう。このように新装備の搭載による開発コストの高騰を抑える試みもなされた。

■ コクピット・ハッチ展開



パイロットが乗降する際には胸部上面の装甲が跳ね上がりコクピット・ユニットが射き出しとなる。コクピット・ユニットの装甲が下方に倒れて足場になるのは既存機と共通の仕様。

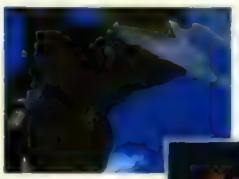


コクピット・ブロックはイジェクション・ポッドとしての機能を有する。だがVガンダムとの交戦では、ウッソ・エヴィンの猛攻の前に、脱出する隙が見出せず、撃墜されてしまった。

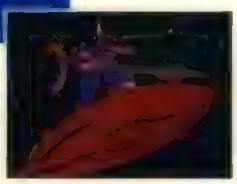
MORE INFO!

円滑な飛行能力獲得のために

人型のMSを変形することなく飛ばすには、空気抵抗に抗しうる推力を与えるしかない。つまり大出力ブースターを使って無理矢理飛ばす（打ち上げる）というのが最も単純な手法である。しかし使い切りの観測機を打ち上げるのならいざ知らず、兵器の推進装置としては好ましい手段ではない。そこでザンスカール帝国軍開発者はその発想を過去の技術体系に求め、ついにローターによる飛行技術を見出した。単に飛行するだけでなく空中制止や方向転換、軌道変更が容易なローターは、MSの飛行システムに適していると考えられたのだろう。



ビーム・ローターはMSに良好な飛行性能をもたらすが、飛行中に腕の動きを制限するという問題点を有していた。



のちにザンネックのような専用SFSを有する機体も開発されたが、これは開発コストを度外視した試作機だからこそ可能な装備だった。

ミノフスキー物理学と既存の航空技術を組み合わせたメッメドーザの高度な飛行機能を有する、飛行型MSとして完成した。

GNW-20000/J ヤークトアルケーガンダム

JAGO ARCHE GUNDAM

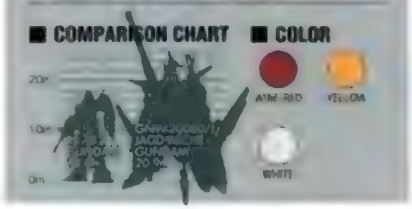
unknown

大部隊を想定した重武装化

■ SPEC

全高	一般頂高 20.9m
重量	72.9t 総重量 99.4t 装備重量 26.5t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	Eカーボン
武装	GNランチャー GNファング(GNミサイル)×12 GNバスターソード×2 GNビーム サーベル×2 GNステルスフィールド×2
所属	イノベイド勢力
搭乗者	アリー・アル・サーシェス

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



武装
バックパック等のオプションにより重武装が施されている。装備による武装の変更・追加が可能だという事実は、本機の汎用性の高さの証明と言えよう。

腰部
追加装備が集中している部位であり、フロント リアに追加アーマー、サイドにGNコンテナが配された。これら装備によって重量は増加し 機動性は低下している。

コアファイター
イノベイド専用MSのGNZ系MSと同様、GNW-20000 アルケーガンダムにも脱出用のコアファイターを持つ。武装を備えたバックパックはこの部位に接続されている。

背部
武装が集中してレイアウトされている背面。追加アーマーは大型のGNコンテンサーを内蔵するだけでなく、その名の通り防御力の強化も果たしている。

スローネ系の汎用性を継いだアルケーの別形態

ソレスタルビーイング(CB)の中でも、本流ではない別系統で開発されたスローネ系は、それぞれ特化した性能を持つ「ガンダム」とは別ベクトルに進歩を遂げている。スローネ系をベースとしたジンクス系は、主力量産機として息の長い系統を築いた。これらを見るに、任務特化型の「ガンダム」に対して、スローネ系は優れた汎用性を獲得したのである。実際、スローネ系の1号機となるアイン・ツヴァイ・ドライの3機は同一機体のカスタマイズにより特化させていた。この汎用性はスローネ系の発展機であるGNW-20000 アルケーガンダムにも受け継がれており、オプションによってGNW-2000/J ヤークトアルケーガンダムとしての運用も可能であった。

アルケーの重武装形態となる本機は、単独で大部隊を相手にすることを前提とする。そのため新生CBの対ガンダム戦に投入されることはなかったものの、反政府組織に対して猛威を振るった。市民の住む街に立て籠もった反政府組織カタロンを攻めあぐねた連邦軍を尻目に、投入された本機は敵味方問わず撃破していったと言う。単機で両軍を手玉に取った戦闘力は、パイロットのアリー・アル・サーシェスの腕だけではないだろう。

関連ファイル

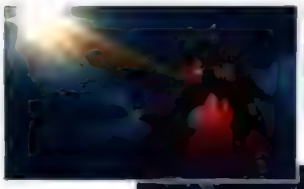
GNW-001 ガンダムスローネアイン/GNW-002 ガンダムスローネツヴァイ	00-01-22
GNW-20000 アルケーガンダム	00-01-23
アリー・アル・サーシェス	00-02-34
黒鷹のガンダム	00-03-20
イノベイド	00-03-43

FILE PREVIEW

サーシェス専用機として開発された、スローネシリーズの実戦記録最終形態。ガンダムスローネツヴァイをベースとし、イノベイドの技術を導入して完成した。

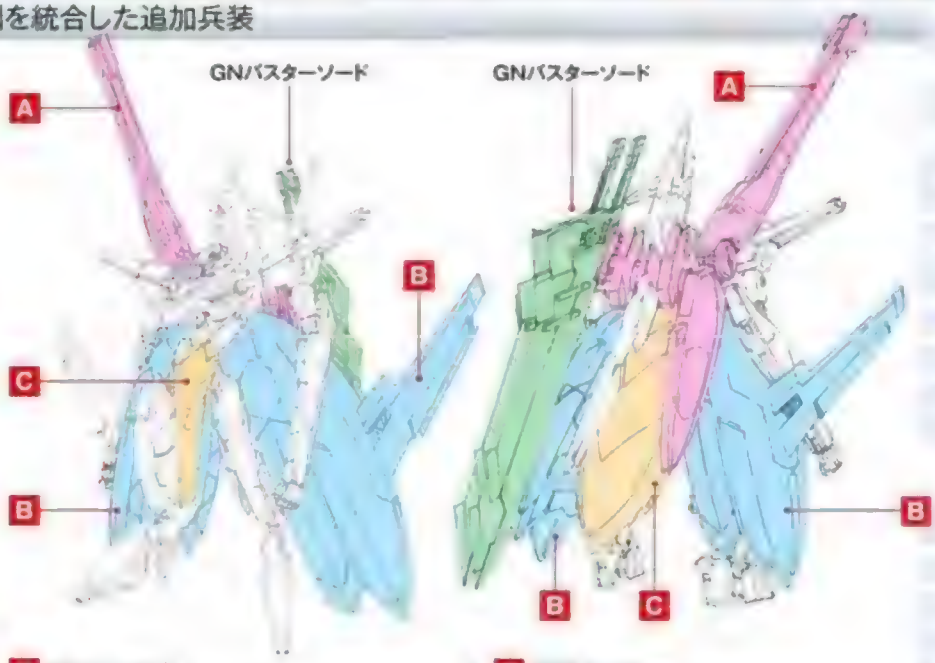
武装／運用　3機のスローネの役割を統合した追加兵装

「ヤークト」装備は3機のスローネが搭載していた武装の発展型であり、実戦での有用性が証明済みのものである。その戦術も3機のスローネが用いていたもので、まずドライの役割であった、敵を孤立させるためのGNステルスフィールドを展開。次にアインの役割であったGNランチャーによる長距離砲撃で先制し、最後に混乱して分断された敵兵力に飛び込み、ツヴァイのようにGNバスターソードによる接近戦で各個撃破していく。



本来であれば機動性を活かしたCQB戦闘を得意とする重武装で機動性は劣るが、GNバスターソードは2本に増強された。

「ヤークト」装備 重量 26.5t を超えるとアルケーは重武装型MSとなり、本来とは特性を変えた運用も可能とする。



A バックパック

右側にはスローネアインのものを改良したGNランチャーを装備。左側にはGNバスターソード用のマウントをふたつ備える。スローネと同型のマウントを介してコアファイターに換装する仕組みである。

スローネでは3機の合体で使用可能だった GN-X イクサ・ナーヴだが、本機は疑似太陽炉のプロヴィデンスにより単独で発射できる。

B GNコンテナ

スローネドライに搭載されていたGNステルスフィールドの発生機能を持つ。広範囲、自らの影響や通信を妨害できる。

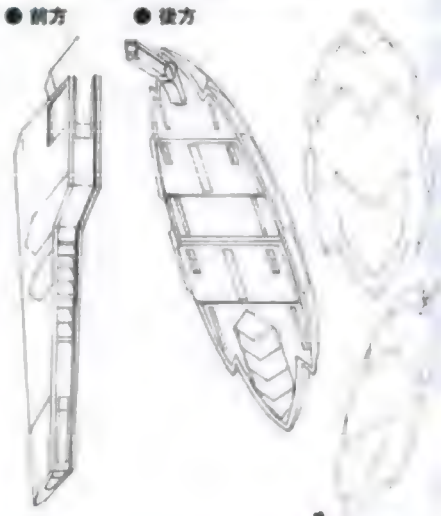
● GNミサイル

対MS戦に効果が高いGNファングの代わりに、対地、対艦用のGNミサイルを装備することが可能。コンテナの中に収納されている。

C 追加アーマー

アーマーとしての役割のほか、内部には大型のGNコンデンサーを内蔵し、追加装備の使用には「増大したエネルギー」容量を前提

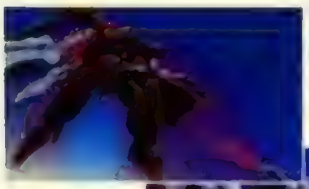
● 前方　● 後方



MORE INFO!

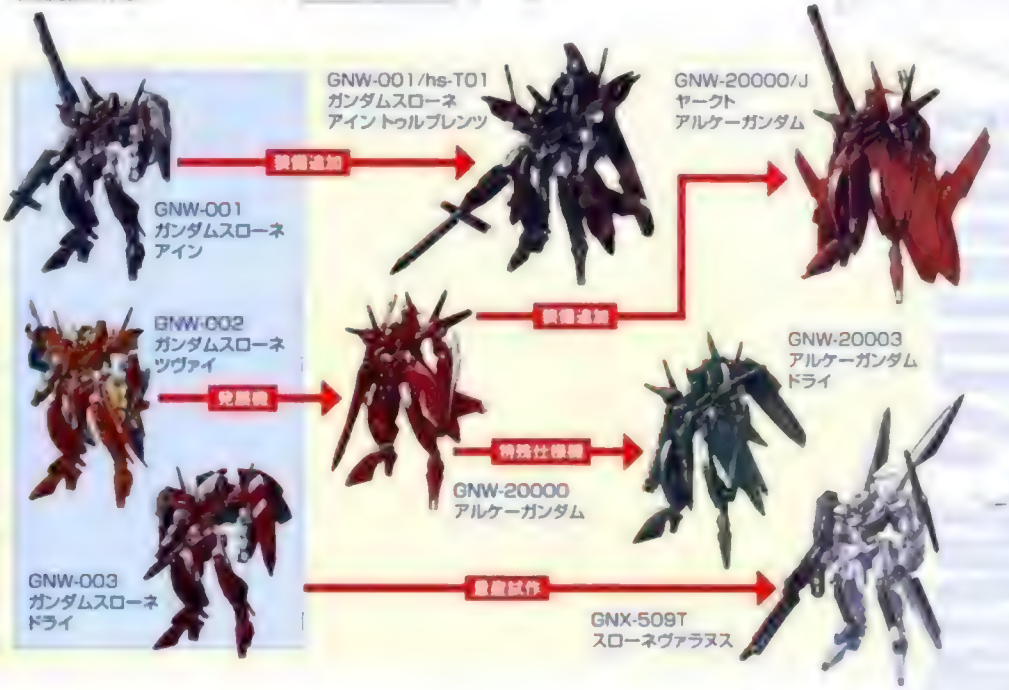
スローネ系の血脈

GN-000 0（オー）ガンダムの基本技術から派生した3機のスローネ。これらは一見、CBの「ガンダム」と同様に特化型に見えるが、3機とも同一機体をそれぞれ特化させたものであり、拡張性の高い設計が為されていたことがわかる。スローネの汎用性を受け継いだ量産化モデルがGNX-509T スローネヴァラヌスであり、ジンクス系としてスローネの血を受け継いでゆく。



スローネの発展機であるアルケーは、近接戦闘を得意とするツヴァイをベースに開発された。スローネ系の純粋な後継機と言える。

スローネを量産化したものがGNX-603T ジンクスである。以後、疑似太陽炉搭載機においてスタンダードな系列となっていった。



MSZ-010

ZZ GUNDAM

ZZガンダム

©SUNRISE

MSZ-010

ZZガンダム

ZZ GUNDAM

合体・変形機構を特徴とする「Z計画」の試作MS

MSZ-010 ZZガンダムは、エゥーゴとアナハイム・エレクトロニクス社（AE）の共同開発計画「Z計画」によって開発された試作MSである。「Z（シーク）ガンダム」のコードネームを有し、3種の[illegible]による合体・変形機構と、それぞれのジェネレーターによって[illegible]する大出力ビーム兵器を特徴とする。

MSZ-010の構造の最大は、「Z計画」において MSZ-008 Zガンダムが開発された[illegible]に[illegible]「Q」プロジェクトにあったとされる。一時は[illegible]

[illegible]

関連ファイル

[illegible]

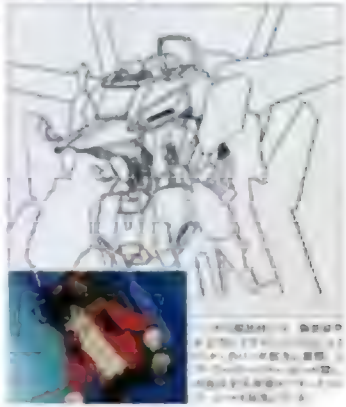
機体構造　要求性能を満たすための意欲的な構造設計

[illegible]

■ 頭部

■ 背部 バックパック

■ コクピット・ハッチ



武装　ハイ・メガ・キャノンをはじめとする大火力のビーム兵器

[illegible]

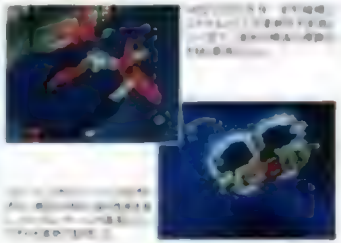
■ ダブル・ビーム・ライフル

■ ハイパー・ビーム・サーベル

■ ハイ・メガ・キャノン

変形　RX-78-2の運用システムに範を求めた合体・変形機構

[illegible]



■ ネオ・コア・ファイター

■ コア・ブロック時

■ Gフォートレス

MRX-009

サイコ・ガンダム
PSYCHO GUNDAM

巨体に組み込まれた変形システムとその意義

ガンダムの巨大化――それは力の体現であり、敵対勢力に対する示威行為にほかならない。そんな開発者の意図が明確に反映されたサイコ・ガンダムは、それが機体の運用目的にも直結しているのである。

およそ生物は本能的に、自分よりも巨大な相手には潜在的な警戒心と恐怖心を抱くものである。そして恐怖は委縮を生み、冷静な判断力を失わせる要因となる。兵器の場合、大きいことが必ずしも利点になるとは限らないが、サイコ・ガンダムはMSである前に変形機構を有した「移動要塞」として開発されていた。1対1のMS戦ではなく、対多数戦闘を想定していたため、外観による威圧効果は軽視できなかったのだ。もちろん複数のメガ粒子砲やIフィールド、ミノフスキー・クラフトといった各種装置を搭載するためにも機体サイズの大型化は避けられなかっただろう。だが理由はどうあれ、40mもの巨体は強い示威効果を示し、サイコ・ガンダムの存在感と強靭さを知らしめることとなった。ニューホンコンやキリマンジャロの戦闘で圧倒的な火力を発揮したサイコ・ガンダムではあるが、力の源泉を機体サイズに求めるという方法はあながち間違ってはいなかったのである。

関連ファイル

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ	Z-01-15
プロトタイプサイコ・ガンダム 他	AGS-01-47
ナミカー・コーネル 他	Z-02-21
フォウ・ムラサメ	Z-02-29
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37
地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発	Z-03-21
強化人間	Z-03-31

FILE PREVIEW
Z-02-29 フォウ・ムラサメ

…ニュータイプ研究所で育成された強化人間の少女。高い空間認識力をはじめとする肉体改造で常人を上回る強靭な肉体を獲得。その一方で、精神的に不安定な面も抱えている。

MA形態　強固な移動要塞としてのMA形態――モビル・フォートレス

サイコ・ガンダムのMA形態（移動要塞としての機能を考慮して「モビル・フォートレス形態」と呼ばれることもある）は、飛行に用いられるミノフスキー・クラフトを効率的に稼働させるために必要な形態と言える。388.6tもの自重を浮遊・移動させるミノフスキー・クラフトは移動要塞の機動力としては充分な能力を有しているが、空気抵抗の大きいMS形態のままでは、この能力が阻害されるのは火を見るより明らかだったからだ。さらに変形することで関節部などの脆弱な部分を保護し、構造的な弱点を一時的にせよ克服するという意味合いも含まれていたようだ（388.6tの自重が関節部に与える負担は相当なものがある）。変形によって頭部と腕部に設置されたメガ粒子砲が使用不能になるという欠点は有していたものの、堅牢な要塞が単体で移動するという戦術的利点は見逃せなかったのである。

SPEC

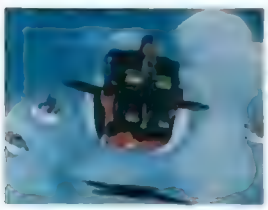
全長	30.2m
重量	214.1t（全備重量 388.6t）
ジェネレーター出力	33,600kw
スラスター推力	168,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金（詳細不明）
武装	3連装拡散メガ粒子砲　指部ビーム砲×10　頭部ビーム砲×2
所属	ムラサメ研究所→ティターンズ
搭乗者	フォウ・ムラサメ 他

COMPARISON CHART

COLOR

武装
MS形態では頭部や腕（指）に仕込まれたメガ粒子砲を使うが、MA形態では指部の3連装拡散メガ粒子砲のみ。ただし、攻撃範囲が広いため、これだけでも充分な火力を発揮することができる。

コクピット
MA形態では、コクピットを内蔵する頭部がヘルメット・カバーで覆われている。カバーの下端に見える四角い部分が格闘ハッチであり、ここが頭部ハッチに直結していると思われる。



飛行速度はSFS（サブ・フライト・システム）に劣っているが、飛行速度はマッハ0.5。多くの戦闘物体ともしない堅牢さを誇っている。

腕部
MA形態への変形後はマニピュレーターとしての使用はできず、主にボディー側面に開いた空隙を守るための装甲として機能する。

安定翼
MA形態では、シールド内に格納されていた安定翼が展開する。ただし揚力を生むほどではなく、機動制御に用いられたと思われる。

ミノフスキー・クラフトとはいえ388.6tもの機体を宇宙へ上げるのは320分が限度とされ、長距離移動には輸送機で運搬されるという手段が採られた。

バックパック
MA形態での飛行能力はミノフスキー・クラフトが司るため、バックパックのスラスターは補助推進用である。そのため巨体に比してスラスター数は2基と少ない。

宇宙では安定した飛行が実現でき、障害物の多い市街地では建築物の間を縫うように移動したり、力任せに建築物を破壊することもあったが……

脚部
MS形態では脚部裏面のフレーム構造が露出しているために防御面で難があった。ただしMA形態に変形することで脆弱な部分がカバーされるようになっている。

変形機構　同時代の機体と比較して、単純かつ未成熟な変形機構を導入

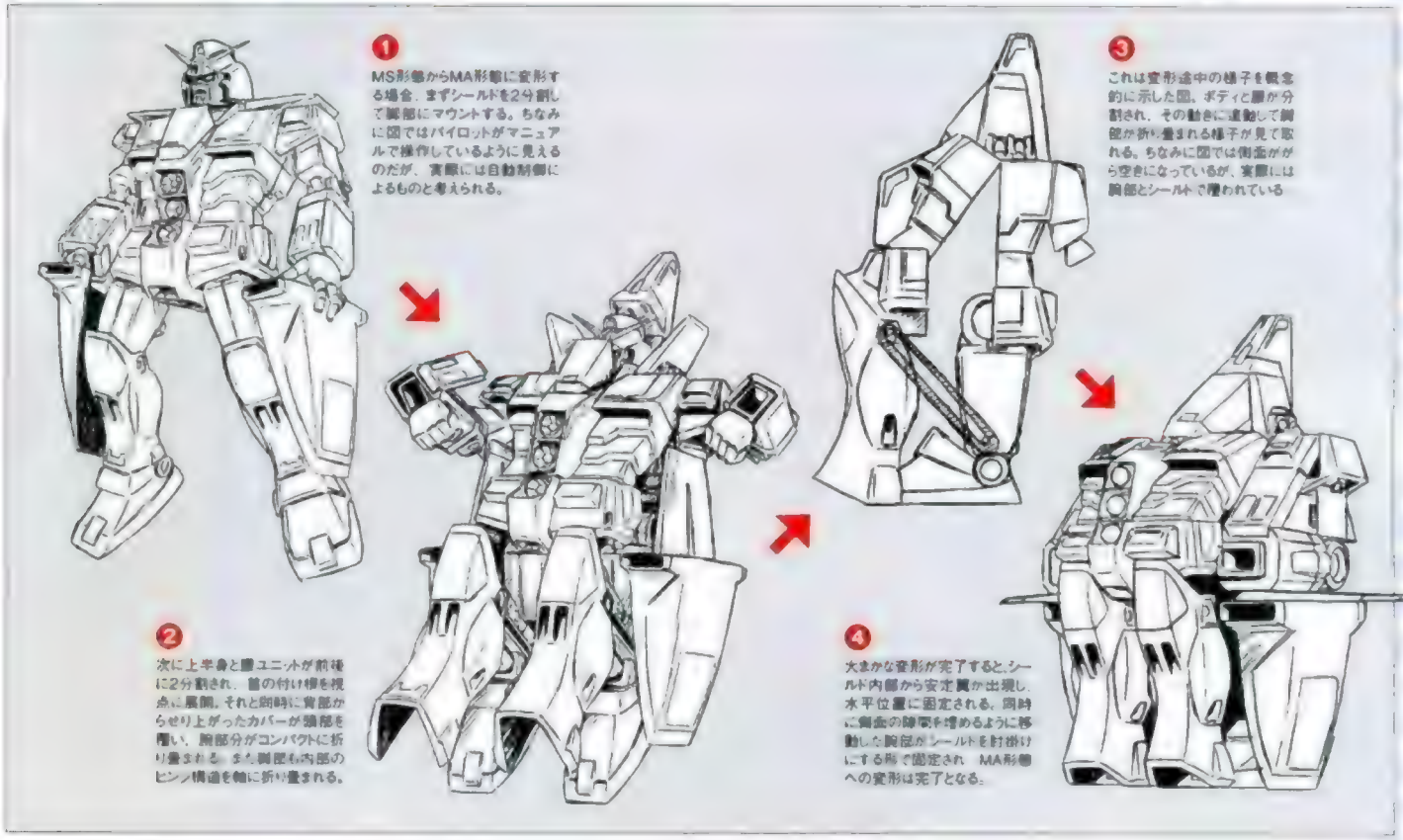
開発当時の最先端技術を惜しげもなく導入したと思われがちなサイコ・ガンダムだが、変形機構に限定した場合、この評価は当てはまらない。同時期に開発されたギャプランやアッシマーと比較すると、サイコ・ガンダムの変形機構は単純かつ未成熟な部分が多いのだ。それはMS形態の機体側面に露呈する「穴」に代表されよう（実際には装でカバーしているが）。他の機体がパズルのようにユニットの位置を移動させ、できるだけスペースが無駄にならないように考慮していたのに対し、本機のMA形態は内部にかなりの余剰スペースを生じるような状態だったのである。

他の可変機が瞬間的な変形を実現するのに対し、サイコ・ガンダムは十数秒を要する。巨体を安全かつ確実に変形させるには相応の時間が必要なのだろう。

■ MA形態

MA形態を下部から見上げると、胸部の前面装甲と内部構造の間に大きなスペースが空いているのがわかる。ムーバブル・フレームの導入がこのような極端な変形を可能にしたのだ。

■ 変形シークエンス（MSからMAへ）



❶ MS形態からMA形態に変形する場合、まずシールドを2分割して脚部にマウントする。ちなみに図ではパイロットがマニュアルで操作しているように見えるのだが、実際には自動制御によるものと考えられる。

❷ 次に上半身と腰ユニットが前後に2分割され、首の付け根を視点に展開。それと同時に背部からせり上がったカバーが頭部を覆い、胸部分がコンパクトに折り畳まれる。また脚部も内部のヒンジ構造を軸に折り畳まれる。

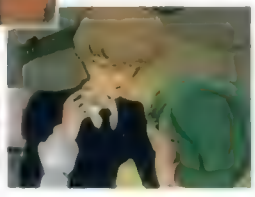
❸ これは変形途中の様子を概念的に示した図。ボディと腰が分割され、その動きに連動して脚部が折り畳まれる様子が見て取れる。ちなみに図では側面がが空きになっているが、実際には胸部とシールドで覆われている

❹ 大まかな変形が完了すると、シールド内部から安定翼が出現し、水平位置に固定される。同時に側面の隙間を埋めるように移動した胸部がシールドを肘掛けにする形で固定され、MA形態への変形は完了となる。

特殊機構　革新的な操縦システムが孕む問題点

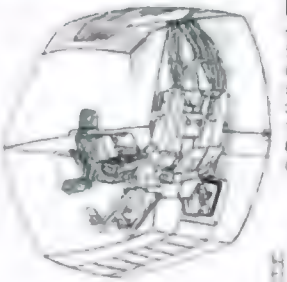
ニュータイプと強化人間研究の一環として開発されたサイコ・ガンダムは、実験的な操縦システムが導入された。操縦装置を介するのではなく、パイロットの思考を直接、機体の動きに反映させるというものである。だがこのシステムは未完成であり、暴走すると機体がパイロットの思考に介入し、戦闘を強要するという問題点を孕んでいた。

キリマンジャロ基地で実施されたサイコ・コントロール・システムの実験では一定の成果があったが、パイロットへの負荷は相当なものだった。



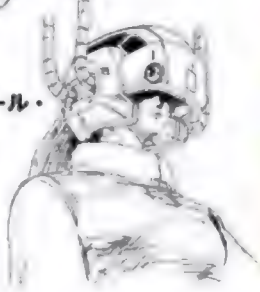
実験に際して、担当者は機体がるパイロットに侵略めいた強要を実施している。担当者にとってはパイロットもシステムの一部だったのだろう

■ コクピット



全天周囲モニターやリニア・シートの導入など基本構造は他の機体を踏襲しているが、ヘッドレストから伸びるコードがサイコミュに直結しており、パイロットの意思を機体の動きに反映するようになっている。

■ サイコ・コントロール・システム

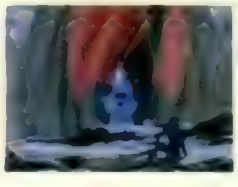


外部から機体を操縦するこのシステムは完成すれば機体の無人化を実現するなど兵器体系を一変させる可能性を秘めていた。だが実際には未完成のままであり、被験者に多大な負荷を強いる危険性を秘めていた。

MORE INFO!

2機造られたサイコ・ガンダム

U.C.087 06.29に初めて実戦投入されたサイコ・ガンダムは、その後のアウドムラ追撃戦で母艦のスードリと共に失われている。しかしこの機体は試作1号機に過ぎず、のちにキリマンジャロ基地で試作2号機の稼働実験（主にサイコ・コントロール・システムとパイロットの同調を目的としたもの）が進められた。ただしこの2号機も同年11月2日に発生したエゥーゴ・カラバ共同によるキリマンジャロ攻略作戦の中で失われている。ただし本機から得たデータはサイコ・ガンダムMk-IIに継承され、完成した試作機はグリプス戦役終盤および第一次ネオ・ジオン戦争において猛威を振るうことになるのだった。



試作1号機と2号機では外見上の差はほとんどないが、2号機の方が本格的な遠隔操縦が可能となっていた。その分、暴走の危険性も高まっていたのではあるが……

RMS-099B シュツルム・ディアス
SCHUZRUM-DIAS

ネオ・ジオンの手に渡ったエゥーゴの改修機

■ SPEC

全高	28.0m（頭頂高 18.0m）
重量	32.5t（全備重量 61.3t）
ジェネレーター出力	1,920kW
スラスター推力	105,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・カノン×2／バルカン・ファランクス／ビーム・サーベル／ビーム・ピストル×2　クレイ・バズーカ
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	サトウ

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

頭部
基本的な頭部の構造は、原型機であるRMS-099 リック・ディアスと同じであり、バルカン・ファランクスとコクピットを配している。指揮官機は形状が異なるのが相異点。

肩体部
RMS-099とほぼ同様の構造を受け継いでいるものの、スカート・アーマーがやや大型化されたほか、グライ・バインダーの装備に伴って腰部に変更が加わっている。

武装
RMS-099と同様の武装を備えながら、バインダーを新たにグライ・バインダーへと換装したことにより、ビーム・カノン2門を搭載。火力の大幅な増強が図られている。

脚部
重厚な脚部も原型機を踏襲した構造と形状を備え、大々的な改造などは施されていない。ただし膝に、姿勢制御用のスラスターが組み込まれ機動性は向上している。

ネオ・ジオンに運用されたリック・ディアスの改修機

エゥーゴの高級量産機として、グリプス戦役に投入されたRMS-099 リック・ディアス。最初期の第二世代MSとしてだけでなく、エゥーゴの代表的なMSとしても認知されていた機体である。そのRMS-099を改良したMSがRMS-099B シュツルム・ディアスである。本来であればエゥーゴのエースパイロットに支給されるべき新型であったものの、本機を実際に運用したのは、事もあろうに敵であるネオ・ジオン軍であった。

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）のアンマン工場によって開発が進められていたRMS-099Bは、グリプス戦役後期に完成。エゥーゴへの配備を待つばかりであった。だが、それは叶わず、裏取引（ネオ・ジオンの支持者によって奪われたとも）により、ジオン共和国を通じてネオ・ジオンに渡ったのである。折しも当時の情勢においてエゥーゴは疲弊しており、地球連邦政府は武力を盾に着たネオ・ジオンに恭順。グリプス戦役のような勢力同士の正面切った武力衝突は鳴りを潜め、政治工作による外交戦争が裏で展開していたのである。そうした裏取引により、本機はマシュマー・セロ麾下のエンドラⅡへと配属。ガンダム・チームに牙を剥いた。

関連ファイル

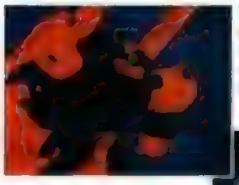
RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
サダラーン／エンドラ／ザクタンカー	ZZ-01-31
マシュマー・セロ	ZZ-02-15
ネオ・ジオンの将兵	ZZ-02-27
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

FILE PREVIEW

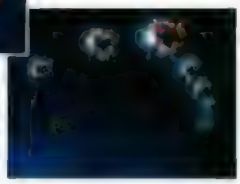
エゥーゴの依頼によりアナハイム・エレクトロニクス社が開発した第二世代MS。装甲材質にガンダリウムγ（ガンマ）を採用した初の機体である。

機体構造　原型機を踏襲した設計と新装備

RMS-099は、第二世代MSにカテゴライズされる最初期の機体であり、ムーバブル・フレームに通じるフロック・ビルドアップや新素材ガンダリウムγの採用、全天周囲モニターとリニア・シートを導入している。その改修機である本機だが変更点は少なく、原型機の優秀さを物語っている。旧公国系技術者が設計したRMS-099は、RX-78GP02A ガンダム試作2号機からの技術継承もあったとされ、そのフレキシブル・スラスター・バインダーが、AMBAC（アンバック）肢として機能するバインダーを生み、本機のグライ・バインダーとして実を結んだ。これにより機動性と火力、双方の強化に成功している。

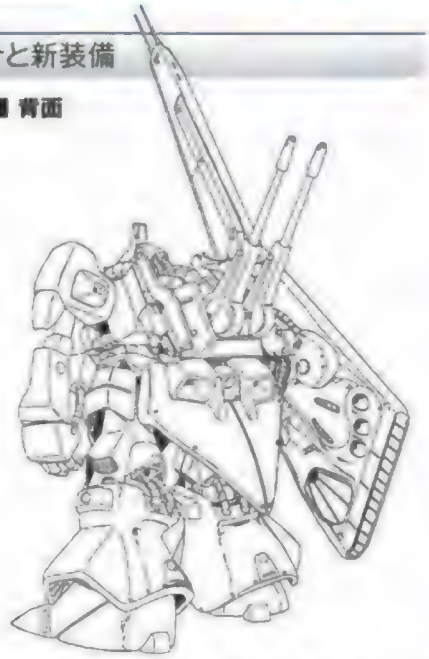


センサー有効半径1,150mは原型機と同じであり、RMS-099Bは外見通りマイナーチェンジされた機体である。それは原型機の設計の確かさを証明している。



公国軍残党のサウ隊員によってシュツルム・ディアス隊が組織され、10機がガンダム・チームと交戦。その機動性は高い実績力を示し、ネェル・アーガマに肉薄した。

■ 背面



従来のバインダーをグライ・バインダーに換装し、それに伴って武装を搭載したライトレーサーラックが仕様変更されている。

MORE INFO!

敵に渡ったMS

クリプス戦役の戦端となったガンダムMk-Ⅱの奪取など、他勢力の新兵器奪取は枚挙に暇がない。また、組織間の裏取引により、本来配備されるべき組織の敵対勢力に渡る例もままあることだった。エゥーゴ用に開発されていた新型のRMS-108 マラサイもまた、取引によってティターンズの手に渡ったという経緯がある。

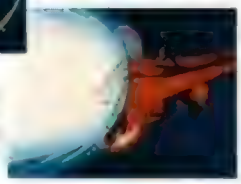
シナンジュ・スタイン

改修前のシナンジュ。サイコフレームの装備性を実証する実験機で、ビスト財団のキャラハン少佐専用と見せかけて「箱付き」に対し秘匿、違うはずだったが、結局「箱専」となった。

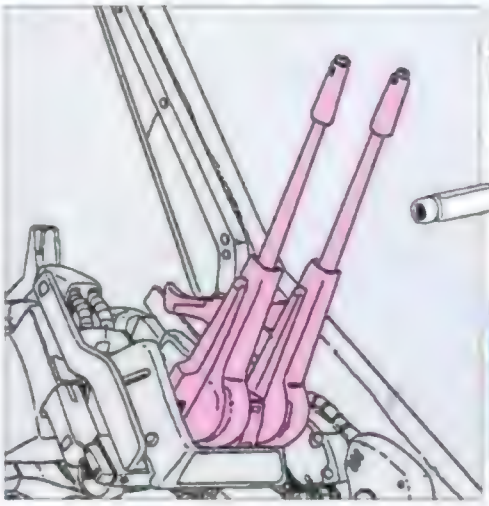
武　装　従来の武装とグライ・バインダーによる火力強化

RMS-099Bは、原型機であるRMS-099の兵装をそのまま受け継いでいる。これらはクリプス戦役で高い実用性を示しており、本機が、原型機からのコンセプト変更がなく、戦闘スタイルを踏襲していることがわかる。ただし、グライ・バインダーの装備により機体の取り回しは悪くなっているため、接近戦は原型機よりも劣っているものと思われる。射撃兵装にはクレイ・バズーカを主兵装とし、牽制用に2丁のビーム・ピストルを搭載。さらにグライ・バインダーのビーム・カノンも加わり、本機の火力はより充実した。その一方で、近接戦闘用には1基のビーム・サーベルのみで追加はなかった。

RMS-099と同じ兵装で、エゥーゴに配備された際は兵装の共通化、より優れた汎用性を発揮したであろうが、ティターンズでは調達に難があったものと考えられる。

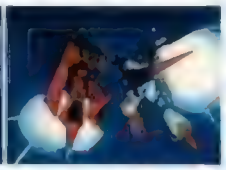


ビーム系と実体弾系の双方を備えており、兵装も多彩である。このため汎用性は持つが火力はさほどでもなかった原型機だが、グライ・バインダーで火力を補った。



■ ビーム・ピストル

ビーム系火器で2丁装備。後部側と脚がEパック、下部に予備と思われるパックがある。艦艇、モビルスーツも射撃可能で、出力は2.2MW。



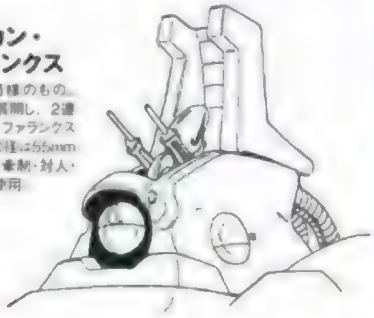
小型で取り回しの良いビーム火器であり補助兵装として優れていたがサウ隊、ディアス隊はクレイ・バズーカに重点を置いていた。

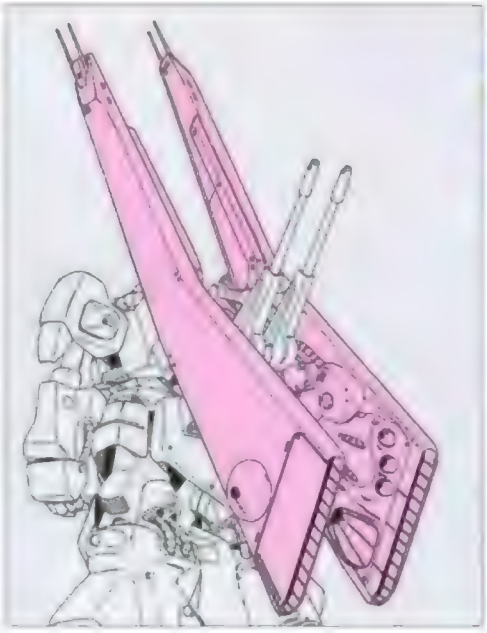
■ クレイ・バズーカ

本機の主兵装は実体弾式である。装弾数は7+1と多く（ガンダムMk-Ⅱのビーム・ライフルが最大7発）、長い銃身により命中精度も高い。

■ バルカン・ファランクス

RMS-099と同様のもの。上部カバーが展開し、2連装のバルカン・ファランクスを掃射する。口径は55mmで、近接防御・牽制・対人・対車輌など、使用。





■ グライ・バインダー／ビーム・カノン

ブースター・バインダー・ユニットに火器を加えたもので、ベクター・スラスターとしての機能を強化している。尾部スラスターに加えて大小のスラスターを備え、推進力は原型機の1.5倍。

● ビーム・カノン砲口

内蔵された大型のメガ粒子砲の出力は4.2MW。バインダーの先端が砲口となっており、宇宙空間での使用を前提としているものと思われる。

G-M1F/XM-0754 バンデット BANDIT

発掘された公安用機

頭部
頭部表面にあるパネルがセンサーやカメラとして機能する方式。無人機を誘導するシステムを内蔵していたと見られ、通信時にはパネルが発光する。

股関節部
胴体部と股関節部が直接ジョイントする方式で、腰部を持たない。股関節と脚部の接続部も剥き出しになっているが、ナノマシンを用いたウーシィー・アーマー（分泌装甲）で高い耐弾性を獲得している。

脚部
脚部は安定性と耐久性を重視してか、厚い装甲に覆われている。径部の内部には、細長いワイヤー状の打突兵器を有する。

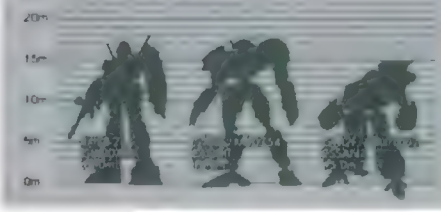
■ SPEC -G-M1F/XM-0754 BANDIT-

全高	18.0m
重量	7.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ナノマシン
武装	ビームサーベル　スクィーズ兵器　ミサイルポッド×2 他
所属	ギンガナム艦隊
搭乗者	メリーベル・ガジット

■ SPEC -G-M2F/AMX-1002 ZSSAN-

全高	15.0m
重量	28.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	7連ショルダーミサイルポッド　腕部3連ミサイル×2／アーム・パンチ×2 他
所属	ギンガナム艦隊
搭乗者	大名　ギンガナム艦隊兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

G-M1F/XM-0754 BANDIT

G-M2F/AMX-1002 ZSSAN

G-M2F/AMX-1002 ズサン ZSSAN

ギンガナム艦隊の砲撃戦機

肩部
左肩を覆うように、7連ショルダーミサイルポッドを設置している。腕部のミサイルポッドと共に、機体の砲撃力を支えていた。

月のマウンテン・サイクルから発掘されたMS群

黒歴史以前のテクノロジーが埋蔵されたマウンテン・サイクルは、北アメリア大陸だけに留まらず、月にも点在していた。どのような経緯で月にマウンテン・サイクルが生まれたかは定かでないが、ターンシステムの搭載機・ターンXなど、ディアナ・カウンターの高い技術すら凌ぐ機体も発掘されたのである。バンデットとズサンは、月の武門を司るギンガナム艦隊がマウンテン・サイクルから発掘し、ミリシャとの戦いに投入したMSである。

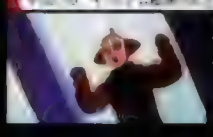
ギム・ギンガナムの片腕を務めたメリーベル・ガジットが搭乗したバンデットは、高い機動性と圧倒的な防御力を有する機体であった。機体に残されたデータによると、MS犯罪を取り締まるための公安用の機体であったとされ、それを証明するかのように捕獲用の武装が充実していた。一方で、ギンガナム艦隊の中心戦力として用いられたのがズサンである。腕部や肩部に装備したミサイルポッドを用いた砲撃戦用の機体で、拠点防衛用として威力を発揮した。

また、バンデット、ズサンとも、有人機のサポート用に無人機を運用することができ、前線に投入する人的コストの削減を可能としていた。

関連ファイル

MRC-F31/J-2128 ムットゥー 他	V-01-09
G-838 マヒロー	V-01-10
CONCEPT-X 6-1-2 ターンX	V-01-12
ギム・ギンガナム	V-02-18
ギンガナム艦隊の兵士	V-02-19

FILE PREVIEW



月の武門を司るギム・ギンガナムをリーダーとし、ギンガナム艦隊を支える兵士たち。二千年以上に亘り演習を行ってきた。

バンデットの構造／武装　MSの拘束を念頭に置いた武装と構造

公安警備用として開発されたバンデットは、MSの捕獲をスムーズに行うことを前提とした、特殊なギミックや武装を多数備えている。構造としてはシンプルかつ運動性に秀でたもので、ターゲット機の迅速な追跡を実現。また、ウーシィー・アーマーを用いたことで、高い防御性を獲得していた。武装には、スクィース兵器と呼ばれるMSの捕獲に特化した兵器を2種装備。背部には、ミサイルポッドなどを設置できるパイロンを設置し、戦況に応じて武装構成を組み替えることもできた。

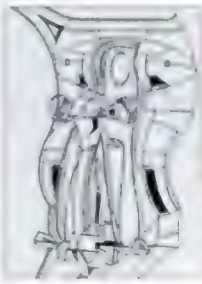
有人機をコアユニットとして、複数の無人機をコントロールするのが基本的な運用であった。無人機と不通時は「バンデット」と呼称される。

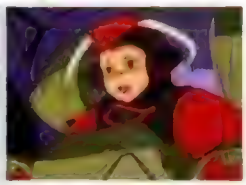
フレーム剥き出しの背部、ナノマシンを用いたウーシィー・アーマーは、フレームそのものを強固にする方式であった。

■ 頭部

無人機用のコントロールシステムを内蔵すると見られる、ツノ状のアンテナが2基設置されており、優れた通信管制能力を発揮した。また通信とセンサー機能に特化したため、武装は設置していない。

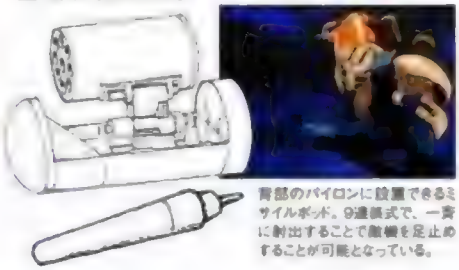
■ コクピット





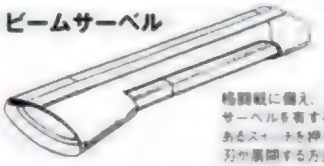
コクピットにはシートがなく、起立した状態で操縦する珍しい機構となっている。コンソール周囲に備えるリング状のパーツを操作し、機体をコントロールする仕組みであった。

■ ミサイルポッド



背部のパイロンに設置できるミサイルポッド。9連装式で、一斉に射出することで敵機を足止めすることが可能となっている。

■ ビームサーベル

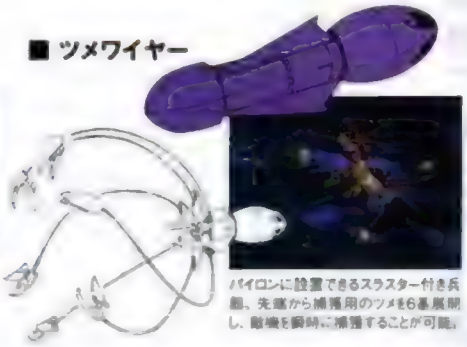


格闘戦に備え、専用のビームサーベルを有する。グリップにあるスイッチを押すことでビーム刃が展開する方式。

■ スクィーズ兵器

腕はスクィーズ兵器のひとつで、捕食機構を内蔵する。先端がヒートホークとなっており、敵装甲を挟み込むことができる。

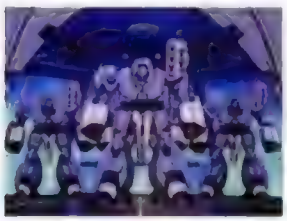
■ ツメワイヤー



パイロンに設置できるスラスター付き兵器。先端から捕獲用のツメを6基展開し、敵機を瞬時に捕獲することが可能。

ズサンの構造／武装　砲撃に特化した構造と武装

砲撃戦機として開発されたズサンは、威力やその攻撃範囲、また弾道などが異なるミサイル兵器を複数備えている。肩部には高威力で主武装となる7連ショルダーミサイルを、脚部には攻撃範囲の広い3連ミサイルを設置。また大腿部には、小型で牽制やミサイル迎撃に長けた4連ミサイルを備え、汎用機と言っても過言ではない多彩な戦闘が可能となった。また、砲撃戦機の欠点である接近戦に備え、アーム・パンチやワイヤー状の打突兵器を設置しており、不意の襲撃にも対応している。

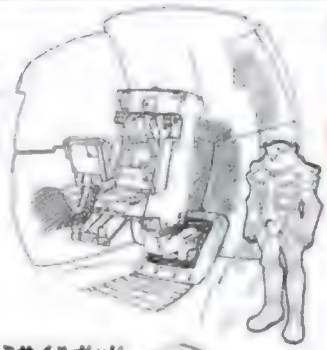


ズサンも複数機で出撃するのが基本であり、無人機もその中に含まれる。スモーなど格闘戦機とも充分に渡り合う戦闘力を備えていた。

大型のミサイルポッドと固定火器を搭載するため、重量は約30t近い。そのため、背部や脚部の装甲内にスラスターを設置し、その機動性を支えていた。

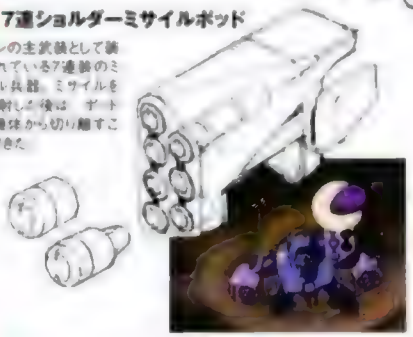
■ コクピット

ズサンのコクピット内部。全天周囲モニターを採用しており、宇宙空間でも優れた視認性を発揮した。コクピット内のスペースはかなり広く、居住性にも優れている。

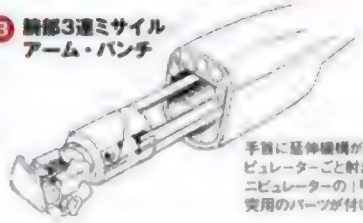


Ⓐ 7連ショルダーミサイルポッド

ズサンの主武装として装備されている7連装のミサイル兵器。ミサイルを一斉射した後は、ポッドごと機体から切り離すこともできた。

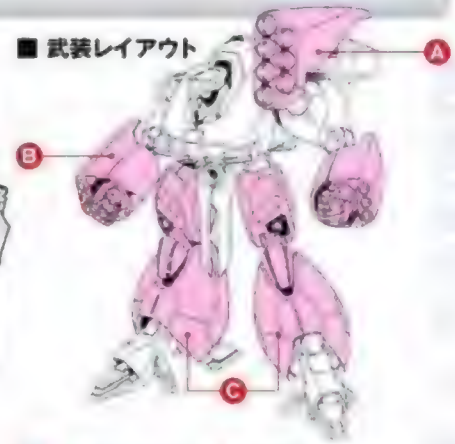


Ⓑ 脚部3連ミサイル アーム・パンチ



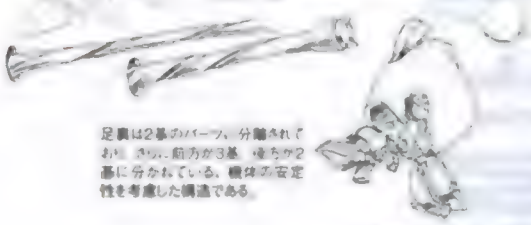
手首に基伸機構があり、マニピュレーターごと射出する。マニピュレーターの「甲」には打突用のパーツが付けられた。

■ 武装レイアウト



Ⓒ 大腿部4連ミサイル　打突兵器

大腿部には小型ミサイルを装備。また、腰部にワイヤー状の打突兵器を6基内蔵している。



足裏は2基のパーツ、分離されており、さらに前方が3基、後方が2基に分かれている。機体の安定性を考慮した構造である。

XM-05

ベルガ・ギロス武装強化型

BERGA-GIROS CUSTOM

対艦用装備を持つ重武装タイプ

機体構造
バリエーション機ではあるが、機体構造はベース機となったベルガ・ギロスと変わりはない。背部のシェルフ・ノズルがASAT（衛星攻撃兵器）に換装され、機動性が向上している。

脚部
脚部のハード・ポイントに、3連装大型ミサイル・パックを装備。本装備も武装強化の一貫として取り付けられたもので、対艦攻撃に威力を発揮した。

機体構造
背部と脚部にはプロペラント・タンクとスラスターが追加装備され、行動時間の延長が図られている。これらの装備以外はダギ・イルスと同じである。

■ SPEC -XM-05 BERGA-GIROS CUSTOM-

全高	——（頭頂高 15.7m）
重量	9.1t（全備重量 22.7t）
ジェネレーター出力	4,790kW
スラスター推力	98,170kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ショット・ランサー（ヘビー・マシンガン×4） ビーム・サーベル×2／ASAT 3連装大型ミサイル・パック×2 ビーム・シールド
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	——

■ SPEC -XM-06 DAHGI-ERIS STRENGTHEN-

全高	——（頭頂高 15.0m）
重量	——
ジェネレーター出力	3,620kW
スラスター推力	——
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	3連ビーム砲 固定式ヘビー・ライフル ビーム・サーベル
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

XM-05 BERGA-GIROS CUSTOM

XM-06 DAHGI-ERIS STRENGTHEN

XM-06

ダギ・イルス長距離偵察型

DAHGI-ERIS STRENGTHEN

長距離偵察用オプションを備えた機体

胸部
胸部ハード・ポイントには固定式ヘビー・ライフルを備える。本装備がダギ・イルス長距離偵察型の主兵装である。元々が偵察機であるため、攻撃用ではなく緊急時の自衛用の武装と考えられる。

機体の特性を強化したバリエーション機

U.C.0123にコスモ・バビロニア建国戦争を引き起こしたクロスボーン・バンガード（以下CV）は、独自の小型MS群を開発・配備していたことで知られる。これらの小型MS群は、ビーム・シールドやショット・ランサーといった新機軸の装備を採用し、その性能は地球連邦軍の主力MSを遥かに凌駕していた。さらにCVのMSの特徴として、数タイプのMS——格闘型と戦闘型、そして偵察型の3タイプ——のみを運用していたこと、そしてバリエーション展開が極めて少なかったことが挙げられる。その極めて少ない例が、XM-05 ベルガ・ギロス武装強化型とXM-06 ダギ・イルス長距離偵察型である。両機とも、ベース機にオプションを装備したのみで、これは型式番号がそのままであることからも明らかである。

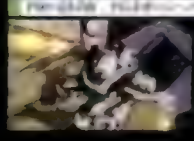
ベルガ・ギロス武装強化型は、ベルガ・ギロスにASATと対艦用の3連装大型ミサイル・ポッドを装備したタイプで、艦艇など大型目標への攻撃用として運用された。

ダギ・イルス長距離偵察型は、ダギ・イルスにプロペラント・タンクやスラスターを追加装備することで、より広範囲の偵察活動能力を付与した機体である。両タイプともに、機体特性の向上を目指していた。

関連ファイル

XM-05 ベルガ・ギロス	F91-01-10
XM-06 ダギ・イルス	F91-01-11
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
コスモ・バビロニアとクロスボーン・バンガード	F91-03-17
コスモ・バビロニア建国戦争	F91-03-21

FILE PREVIEW

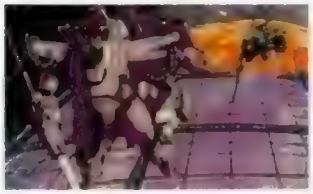


コスモ・バビロニア建国戦争で、CVが投入したMSは頭頂高が15m程度、さらにビーム・シールドを標準装備した新機軸のMSであった。これらの機体は既存のMSを超える性能を示した。

ベルガ・ギロス武装強化型の機体構造／武装　大型目標攻撃用装備の付与と、機動性の向上

ベルガ・ギロス武装強化型（対艦攻撃仕様とも言われる）は、対艦戦闘での高速一撃離脱戦法用の装備が施されたタイプである。この対艦用の装備とは、ASATと3連装大型ミサイル・ポッドを指す。ASATとは衛星攻撃用兵器の略で、背部のシェルフ・ノズルが専用のものに換装されている。3連装大型ミサイル・パックは、脚部のハード・ポイントに設置しており、使用後はポッドをパージできたと思われる。当時のMSはハード・ポイントが標準的に設置されていたことから、オプション装備が容易であった。

ASATの装備に伴い背部のシェルフ・ノズルは高機動タイプのものとなったが、運動性が低下するという弊害を生んでしまった。このため、本機に対する現場の将兵の評価は必ずしも高くはなかったとされる。これは、ベルガ・ギロスに専用の装備を施すことで、機体バランスを悪化させたためと考えられる。なお、本機はフロンティア・サイドの連邦軍残存艦隊の掃討任務に投入されたと言われる。



指揮官用の戦闘型MSであるベルガ・ギロスの装備を変更することで、より高度な攻撃力を獲得した。

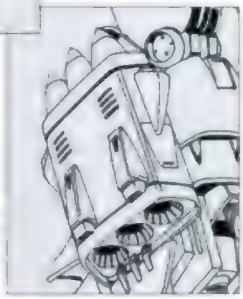
■ 機体構造

シェルフ・ノズルの変更が最大の特徴と言える。一般的なタイプとは異なり、2つのスラスターが内蔵された一体型となっている。

■ 装備　武装

● ASAT

シェルフ・ノズルに代わって装備された、高速一撃離脱戦法の根幹を成す装備である。ASATは本装備全体を指すとも、内蔵された大型ミサイルを指すとも言われるが　詳細は不明。



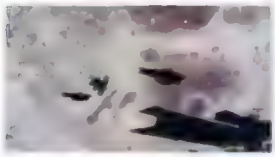
● 3連装大型ミサイル・パック

脚部のハード・ポイントに設置されたミサイル・パックで、左右で計6発を装備する。対艦用の兵器で　撃ち終えた後はポッドを投棄することも可能だったようだ。

ダギ・イルス長距離偵察型の機体構造／武装　長距離／長時間活動に適した装備群

偵察用MSであるダギ・イルスのバックパックのセンサーを、スラスターと一体化したプロペラント・タンクに換装している。また、脚部にもスラスターとプロペラントを増設。これらのオプション装備により、本機はフロンティア・サイドから月までの単独偵察を実施したと言われる。

また、武装は左腕部に固定式ヘビー・ライフルを追加装備している。この兵装は75mm高速弾を使用したとも、120mmのものであったとも言われる。それ以外は通常のダギ・イルスと同じとされるが、探査装置に余剰電力のすべてを使用したため、ビーム・ライフルは装備しなかったという説もある。

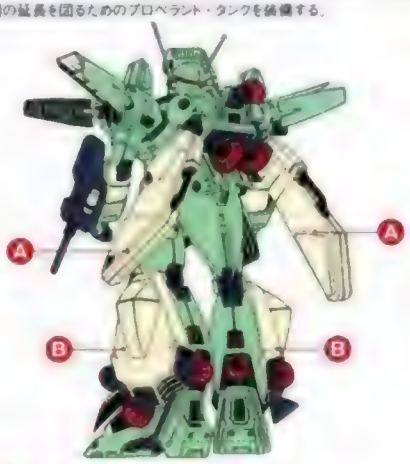


単独で月への長距離偵察を行った機体は、地球連邦軍増援艦隊の動きをCV本体に知らせたと言われる。

ビーム系の装備は腹部の3連ビーム砲のみで、ダギ・イルスのようにビーム・ライフルは装備しなかった。

■ 機体構造

バックパックと脚部に、機動性を向上させるためのスラスターと、行動時間の延長を図るためのプロペラント・タンクを装備する。



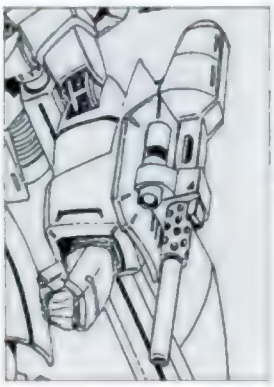
Ⓐ バックパック

スラスターを備えたプロペラント・タンク。AMBAC肢としての機能も有し、機動性と運動性を両立させた。

Ⓑ 脚部

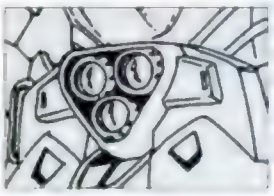
脚部には、大型のプロペラント・タンクとスラスターが外装されている。スラスター数は2基から3基に増えている。

■ 武装



● 固定式ヘビー・ライフル

75mm高速弾（徹甲弾の一種と推測される）を使用する実体弾兵装。120mmとも言われるが、どちらであっても当時のMSに有効なダメージを与えることは難しかった。



● 3連ビーム砲

余剰電力を探査機器に使用したため、ビーム・ライフルの使用に制限が課せられたが、火力不足を補うため、腹部の3連ビーム砲は使用できた。

MORE INFO!　武装強化タイプのMS群

高度な汎用性を有するMSは、あらゆる任務や戦闘形態に対応するが、オプション装備によって支援用などとして運用されるケースもある。これは地球連邦系の主力MSに多い傾向だが、稀に専用機が開発されることもある。オプションは任意でパージ可能であるため、MS本来の汎用性は揺るがない。

一年戦争時からU.C.0080年代前半は支援用としてキャノン砲を装備した砲撃戦用のMSが開発・運用された。

ミサイル・ポッドの増設などによる火力強化が一般的に用いられる手法で、専用MSの開発は少なくなっていった。

PMX-001 バラス・アテネ

PMXシリーズの中で、支援用として開発された機体。背部に対艦用とされる大型ミサイルを装備する。

AMX-102 ズサ

ネオ・ジオンが開発したMS。機体各所にミサイルを装備する。ブースターには追加武装も内蔵。

RGM-86R ジムⅢ

ジム系の主力MSで、肩部や腰部のラッチにミサイル・ポッドを装着可能で、多用途性に優れる。

RGM-89S スタークジェガン

ジェガンD型に装甲とスラスターを増設した機体。肩部に3連装ミサイル・ランチャーを装備。

MSN-03

JAGD DOGA

ヤクト・ドーガ

MSN-03

ヤクト・ドーガ

JAGD DOGA

不完全な完成度ながら優れた戦果を挙げたNT専用機

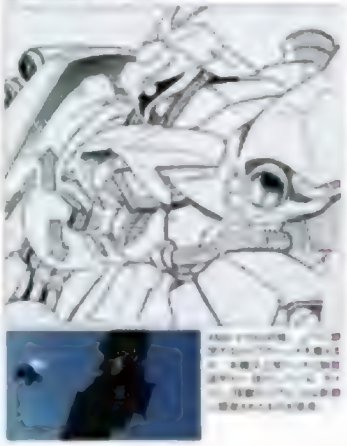
サイコミュを搭載した試作型MS ヤクト・ドーガは、AMS-119 ギラ・ドーガをベースとして開発・開発された NT専用の試作機である。NT専用機は、サイコミュの性能によって搭乗者の大型化やバランスの悪化を招くため、それを前提とした新たな機体設計である場合が多かった。しかし、本機は既存の機体をベースとしたものである。

開発となったAMS-119（開発：AMS-129X）ギラ・ドーガ（サイコミュ試験タイプ）は、AMS-119のムーバブル・フレームを流用し、ジェネレーターを大出力のものに換装した試作機であった。この機体はサイコミュの小型化には至らず、結局開発はアナハイム・エレクトロニクス社（AE）に譲られることとなる。それでも完全な機能を有したままサイコミュの小型化は上手くいかず、不完全なNT専用機となってしまう。そこに「サイコ・フレーム」を導入することで不完全だったサイコミュの機能を補い、量産機をベースとしたNT専用機として登場する。本来の要求を満たす性能ではなかったものの、ネオ・ジオンによって最初のNT専用機であり、後継機の開発を支える土台となった。

関連ファイル

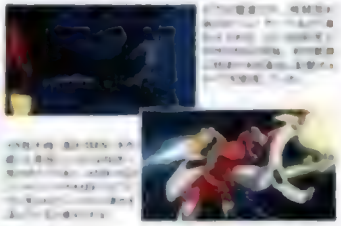
機体構造　AMS-119 ギラ・ドーガを流用した設計

■ コクピット　ハッチ



■ クェス機

武装　「ヤクト」＝「駆逐」を冠するに相応しい兵装群



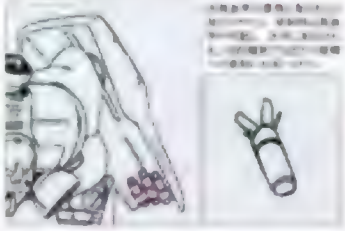
■ 武装レイアウト

● ギュネイ機

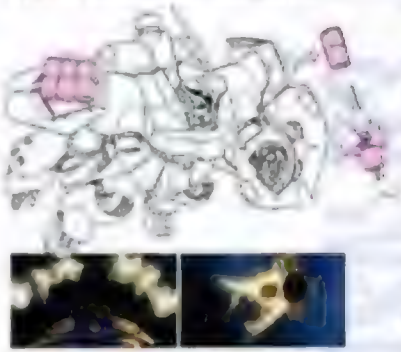
● クェス機

■ ビーム・アサルトライフル

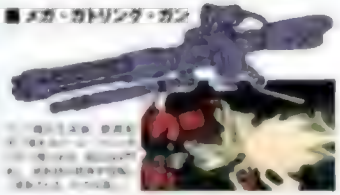
■ 3連装ミサイル・ランチャー



■ ファンネル



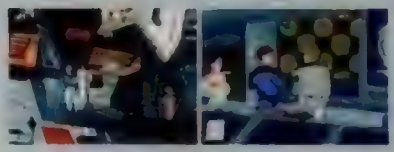
■ メガ・ガトリング・ガン



■ ビーム・サーベル

RX-93

νガンダム
νGUNDAM



新型フレームを搭載したニュータイプ専用機の能力

従来のガンダム・タイプMSの基礎設計を参考にしつつシリーズ最高峰を目指したνガンダムだけに、外見をはじめ基本的な特性がガンダム・タイプMSに準拠しているのは当然である。その一方、本機のみに導入された要素も存在する。それが本機を「最強のガンダム」と言わしめる要因となったシステム――サイコ・フレームである。確かにバイオ・センサーのような準サイコミュ・システムを搭載したガンダム・タイプMSは存在する。しかしνガンダムは設計段階から本格的なサイコミュ・システムの導入が検討され、ガンダム・タイプMSとしては初めてサイコミュ兵器（フィン・ファンネル）を装備している。サイコミュ・システムを機体の追従性の向上という便宜的な要素のみに利用するのではなく、戦力増強に積極的に応用することで、純然たるニュータイプ専用MSを目指したのだ。そして、その性能を付与したのがサイコ・フレームと名付けられた新素材なのである。金属粒子と同サイズのサイコミュ・チップを織込んだこの素材は、ニュータイプの思考を機体に直接反映させることでサイコミュ兵器のみならず機体制御にもパイロットの意思がフィードバックされ、機体性能を飛躍的に向上させたのである。

関連ファイル

MSN-04 サザビー	CCA-01-06
RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
アムロ・レイ	CCA-02-01
シャア・アズナブル	CCA-02-09
ナナイ・ミゲル	CCA-02-10
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37
サイコ・フレーム	CCA-03-04

FILE PREVIEW
CCA-02-10 ナナイ・ミゲル

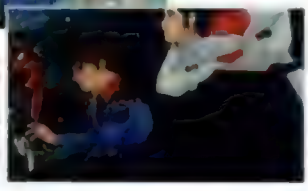
ネオ・ジオンの戦術士官。シャア・アズナブルの片腕。さらにニュータイプ研究所所長の肩書を有しており、サザビーやνガンダムに搭載されたサイコ・フレームを開発した。

サイコ・フレーム　機体性能を向上させる新素材の能力と、出自にまつわる謎

νガンダムへのサイコミュ・システムの導入はサイコ・フレームの登場以前から予定されていた。「パイロットの脳波をサイコミュで受信し、機体追従性と反応速度の向上を図る」という設計思想が開発段階の下地として存在していたのである。ただし従来のサイコミュ・システムはサイコミュ兵器の運用に重きを置いており、機体そのものの性能向上を効果的に実践するのは難しかった（既存ニュータイプ専用機の場合も、どちらかと言えばパイロットであるニュータイプの直観力に依存していた感がある）。だからこそ期待した性能を実現できるサイコ・フレームの出現は渡りに船であり、開発担当のAE（アナハイム・エレクトロニクス社）フォン・ブラウン工場技術陣は、コクピット周辺のフレームを中心に新素材を導入。結果、当初の予想スペックを上回る結果を得ることに成功したのだった。

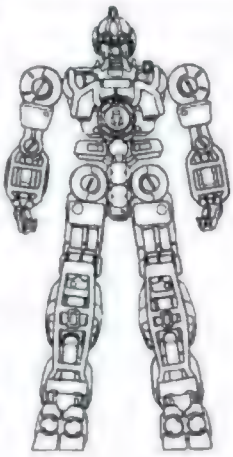
ただしこれほど高性能のサイコ・フレームはAE独自の技術ではない。それどころかサイコ・フレームはネオ・ジオンのニュータイプ研究所で開発され、ジオン系勢力と関係の深いAEグラナダ工場のみがその生成技術を有していたらしいのだ。それがフォン・ブラウン工場にもたらされた経緯については連邦軍とネオ・ジオン間の高度な政治劇が関係しているのだが、ネオ・ジオン総帥シャアが意図的に生成技術を漏洩したとされる。だが経緯はどうあれ、この新素材がνガンダムの核となったのは事実である。

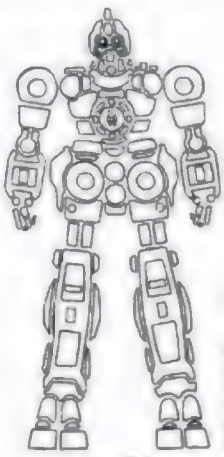
機体設計者のアムロにサイコ・フレームの導入が知らされたのは納入直前の事であり、設計当初から搭載が予定されていたわけではなかった。

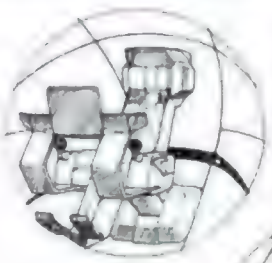


そのためフォン・ブラウン工場に入ったアムロは自らサイコミュ・システムの最終調整を担当。サイコ・フレームの特性を掴もうと懸命になったのだった。

サイコ・フレームの構造の説明を受けたアムロはその革新的な設計に感銘を受けた。しかし新素材の潜在的ポテンシャルについては未知の要素が多過ぎるため、想像するしかなかったのだった。

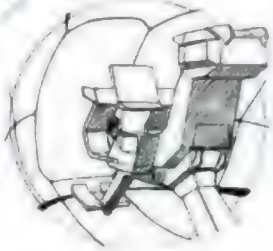






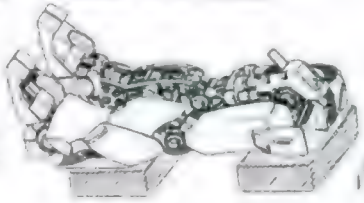
■ コクピット

νガンダムのリニア・シートはリ・ガズィのものを改修して用いており、ヘッドレストにサイコミュ・システムが組み込まれている。またシート後部にはパイロットの脳波を受信するためのパックが搭載されている。



■ サイコ・フレーム概念図

左図はνガンダムの基本フレーム構造を、右図は機体各部のブロック構造を概念化したもの。ボディー中央に位置するコクピットを取り囲んでいる構造材がサイコ・フレームである。



■ 組み立て中のνガンダム

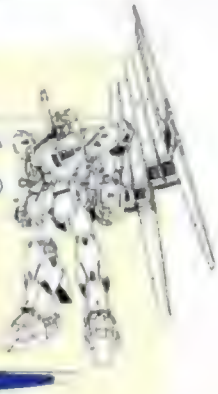
フォン・ブラウン工場での製造作業は上半身と下半身が別々の状態で行われ、最終工程で組み合わせられている。ちなみにこの状態ですでにサイコ・フレームは搭載されているとのことだ。

MORE INFO!

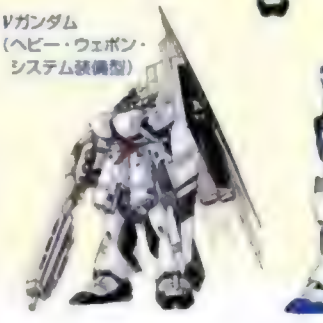
νガンダムの系譜

「シャアの反乱」で圧倒的な戦果を挙げたνガンダムだが、実はAEのフォン・ブラウン開発陣が総力を結集し、不眠不休の結果、たった3ヶ月で急造した機体である。そのため未完成な部分もあり、機体完成後も設計が繰り直され、いくつかのバリエーション機や発展機が考案された。ここに挙げた4機はそのような経緯で誕生した機体であり、実戦投入されたという記録はない。とはいえ量産型νガンダムを除くと機体性能や火力はベース機を上回っており、特に直系の機体であるHi-νガンダムはフィン・ファンネルの再チャージを可能にするなど、戦闘継続時間の向上も考慮されている。

■ νガンダム（ダブル・フィン・ファンネル装備）



■ 量産型νガンダム（フィン・ファンネル装備）



■ νガンダム（ヘビー・ウェポン・システム装備型）

■ Hi-νガンダム

サイコミュ兵器　新たな地平を拓いた攻撃端末

νガンダムが他のガンダム・タイプMSと一線を画する最大の理由がサイコミュ兵器の搭載である。しかも本機に導入されたサイコミュ兵器「フィン・ファンネル」は特殊な形状をしており、このことからもフィン・ファンネルが既存のサイコミュ兵器からの脱却を狙ったことが見て取れる。扁平な3枚のパネルを組み合わせたこの兵器は開放型のメガ粒子発生器と小型ジェネレーターを搭載し、同時期のネオ・ジオン製ファンネルを上回る火力を誇る攻撃端末となった。また既存のサイコミュ兵器が隠密性を重視するのに対し、フィン・ファンネルは意図的にサイズを大型化。これによって隠密性は低下したものの稼働時間の延長が図られた。ネオ・ジオンのファンネルが既存サイコミュ兵器の系譜をなぞることで補助兵器の域から脱しえなかったことに対し、フィン・ファンネルは積極的な攻撃兵器としての地位を確立したのである。その能力はネオ・ジオンのギラ・ドーガ部隊を一蹴した戦闘記録からも明白であろう。

ちなみにフィン・ファンネルのアイディアは、機体の基本設計を担当したアムロ・レイから提出されたものとされる。ニュータイプとして名を馳せながらもこれまでニュータイプ専用機やサイコミュ兵器に触れる機会の少なかったアムロだけに、自分専用に開発されたνガンダムには相応のサイコミュ兵器の装備を望んでいたのかもしれない。しかもνガンダムにサイコ・フレームが導入されると、フィン・ファンネルの優位性は不動のものとなったのだった。

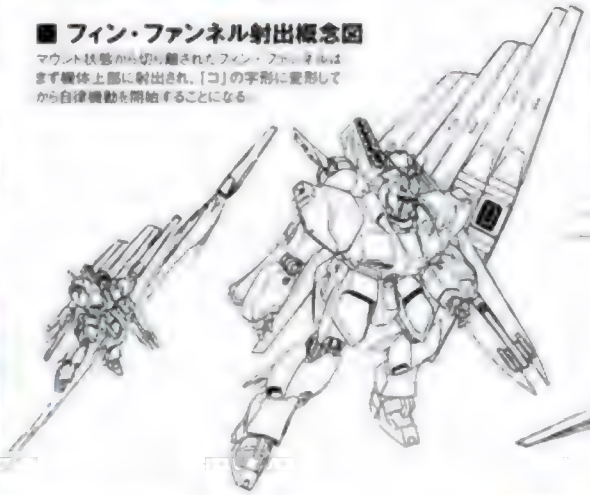
■ フィン・ファンネル装着図

最大6基搭載可能なフィン・ファンネルはバックパック左側に装着されるため、外見は非対称となる。そのため装着時と射出時で機体バランスが変化してしまうが、作戦行動に支障はないようだ。

νガンダムに装着された状態でのフィン・ファンネルは増加装甲もしくは放熱板のように見える。さらに一説によれば「マットを敷いたような優美な姿」をしていると評した者もいたようだ。

■ フィン・ファンネル射出概念図

マウント状態から切り離されたフィン・ファンネルはまず機体上部に射出され、「コ」の字形に変形してから自律機動を開始することになる。



2枚のパネルに挟まれた空間でメガ粒子を加速させビームを放射する開放型スタイルを採用。そのため既存サイコミュ兵器より大出力を発揮できた。

非使用時のフィン・ファンネルは搭載されたスラスターとパネル自体の長さを活かしてAMBAC（アンバック）としての動きを担い、機体の機動性向上に貢献している。

ビームを発射するフィン・ファンネル。稼働時には3枚のパネルを「コ」の字型にすることで開放型のメガ粒子発生装置として機能する。

サイズは大型ながらも機動性は良好であり、サザビーの放ったファンネルとの間で激しい空中戦を演じる様子が記録されている。

運用記録　サイコ・フレームの未知なる可能性と危険性

νガンダムがたった3ヶ月で急造された機体であるように、サイコ・フレームも充分な機能検証がなされておらず、不確定要素が多かった。殊にνガンダムはサイコ・フレームをコクピット周辺に配置したために機体の制御系の根幹を担っただけでなく、あたかもパイロットの意思を反映したかのような不可解な現象を引き起こすことがあった。本機の開発主任であるAEのオクトバー・サランは「試料用のサイコ・フレームとνガンダムのサイコ・フレームが共鳴し、未知数の機能が引き出されるかもしれない」との見解を示しているが、これは最終調整時の見解であり、実際にそのような現象が起こると確信していたわけではない。しかし、地球に落下するアクシスを巡る攻防戦に参戦したνガンダムは想定外の能力を発揮。戦闘記録の分析から多様な可能性が検討された。その反面、悪用された際の影響力も極めて甚大であることから、結果として開発は中断となったのだった（封印されたという記録もある）。

■ フィン・ファンネル・バリアー

メガ粒子砲として機能するフィン・ファンネルには粒子加速用にIフィールドを利用しているが、これを転用した防御手段。5基のフィン・ファンネルを頂点とする四角錐の面上にIフィールドを発生させてバリアーとするもので、ビームの拡散しやすいサイコミュ兵器の導入を図るための機能を発揮した。

■ オーバーロード状態（アクシズ・ショック）

アクシズの地球落下を阻止しようとするνガンダムが引き起こした超常現象。機体が発光すると共にある種の力場がアクシズを包み、落下軌道からアクシズを引き離した。ちなみにこの現象に直面したシャアは「人の意思が集中し過ぎて（サイコ・フレームが）オーバーロードしている」と語っている。

MORE INFO!

フル・サイコ・フレームの実現

表面上は中止となったサイコ・フレームの開発だがAEグラナダ工場では連邦軍の圧力によって極秘裏に開発が続行。さらに連邦宇宙軍再建計画の一環である「UC計画」の最終段階として、機体を構成する全ムーバブルフレームをサイコフレームに置き換える計画が発動。史上初のフル・サイコフレーム搭載機であるユニコーンガンダムが建造されることになった。

■ RX-0 ユニコーンガンダム

「NT-Dシステム」が発動すると機体各部のムーバブル・フレームが露出。パイロットの脳内イメージを機体の動きに直接反映させることになる。

NT-Dシステムが発動したユニコーンガンダムはνガンダムと同様の不可解な現象を発生。大気圏離脱を図る宇宙艦艇ガランシェールをサイコ・フィールドで包み、衛星軌道まで引き上げている。

ZM-S22S リグ・シャッコー RIG-SHOKEW

ザンスカール帝国軍の汎用主力機

■ SPEC -ZM-S22S RIG-SHOKEW-

全高	――（頭頂高 15.9m）
重量	8.2t（全備重量 18.5t）
ジェネレーター出力	5,960kW
スラスター推力	77,700Kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ハンド・ビーム・ガン×2　ビーム・ファン、ビーム・ストリングス×3 他
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	カテジナ・ルース 他

■ SPEC -ZM-S22SC RIG-SHOKEW for I.G.-

全高	――（頭頂高 15.9m）
重量	8.2t（全備重量 ――）
ジェネレーター出力	5,960kW
スラスター推力	77,700Kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ストリングス×3　メタルウィップ　大型シールド（ビーム・ガン内蔵）他
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	キスハール・バグワット 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ZM-S22S RIG-SHOKEW

ZM-S22SC RIG-SHOKEW for I.G.

頭部
形状自体は試作機シャッコーからほぼ変化はないが、後頭部に伸びるトサカ状パーツが換装され、新たに追加されたビーム・ストリングスの発生器となっている。

脚部
足の甲にあるスリット部には頭部のトサカ状パーツと同じく、ビーム・ストリングスの発生器が設置されている。大腿部の付け根にはビーム・サーベルを装備していた。

右肩部
右肩部にはメタルウィップと呼ばれる格闘兵器が設置された。これは通常タイプにはない近衛師団専用の兵器であり、フレキシブルな打突部で敵機を攻撃することができた。

ZM-S22SC 近衛師団用 リグ・シャッコー RIG-SHOKEW for I.G.

近衛師団用の強化タイプ

左肩部
通常タイプではバーニアが設置されている左肩にも、本機専用の大型シールドが設置。このシールドはビーム・ガンも備えた複合兵装である。

シャッコーをベースとした高汎用機

ペスパが開発した試作MS、ZMT-S12G シャッコーは、次期主力機開発のデータ収集を目的に地球へ投入され、ペスパの一部隊「イエロージャケット」によって運用された。クロノクル・アシャーが搭乗したその機体は、リガ・ミリティアに加入する少年ウッソ・エヴィンによって一時強奪されるという不測の事態に陥ったものの、イエロージャケットが再び奪還。ウッソが操縦した期間も含め良好な運用データを獲得したペスパは、そのデータを元にした後継機、ZM-S22S リグ・シャッコーを完成させた。

リグ・シャッコーは、シャッコーが有した汎用性を活かしながら、より実戦への対応力を強化している。ビーム・ストリングスやビーム・ファンを備えたその攻撃力は、ザンスカール帝国軍初の量産機であるゾロアットを凌駕するものであり、実際に量産された機体は地球クリーン作戦などに投入されている。また、その汎用性は帝国軍から高く評価されており、メタルウィップやビーム・ガン内蔵の大型シールドを備えた武装強化タイプが、女王マリア・ピア・アーモニアを警護する近衛師団（=Imperial Guards Division）用リグ・シャッコーの名称で運用されることとなった。

関連ファイル

ZMT-S12G シャッコー	V-01-15
ZMT-S13G ゴッツーラ	V-01-17
ZMT-S16Q メッドーザ	V-01-18
キスハール・バグワット／ガリオ・ヴォーゲル	V-02-20
カテジナ・ルース	V-02-25

FILE PREVIEW

ザンスカール帝国軍・近衛師団のメンバー。キスハールが部隊長、ガリオはその副官で、ふたりは恋人関係にある。

機体構造 汎用機としての多彩な装備群

汎用機として地球、宇宙を問わない運用を想定していた本機は、試作機であるシャッコーに比べ、兵器群が大幅に増加している。すべてがビーム系兵器でまとめられており、攻撃力と運用性どちらにも優れたものとなっていた。

ザンスカール帝国本土に侵入したリガ・ミリティアと交戦。多彩な兵器群を用いてその攻撃力を示したものの、コロニーにも大きな被害を与えている。

■ ハンド・ビーム・ガン

主武装として用いられた小型のビーム兵器。取り回しに優れ、敵機への素早い対応が可能。2丁を同時に運用することもできた。

ハンド・ビーム・ガンを2丁同時に構えるリグ・シャッコー。敵機を破壊する威力を持ちながら運用性も高いため、機体の優れた機動性にマッチした兵器と言えた。

■ ビーム・ライフル

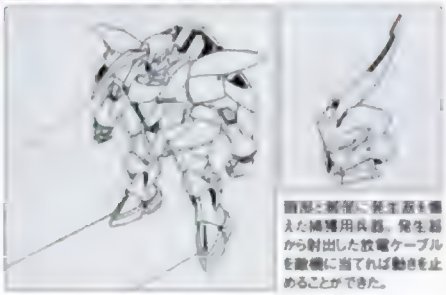
ハンド・ビーム・ガンよりも威力と射程距離に優れた中距離用射撃兵器。照準センサー付きで、精密射撃も可能となっている。

ビーム・ライフルは長砲身のため、両手で運用するのが基本となっていた。

■ ビーム・シールド

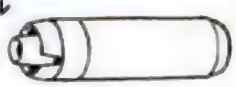
左腕部に設置されているビーム・シールドはビーム・ローターとしても使用でき、重力下での機動性を高めていた。

■ ビーム・ストリングス



両肩と腰部に発生器を備えた格闘用兵器。発生器から射出した放電ケーブルを敵機に当てれば動きを止めることができた。

■ ビーム・サーベル



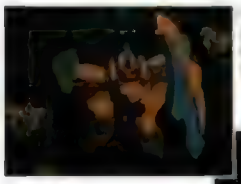
ビーム・サーベルのグリップは大腿部の側面に設置されており、マニピュレーターで引き抜くようになっている。1基は予備用であった。

■ ビーム・ファン

ビームを扇型に展開する近接戦闘用兵器。ビーム・サーベルのように使用できるほか、ビーム・シールドとしても機能した。

武　装 近衛師団用のみの特殊装備

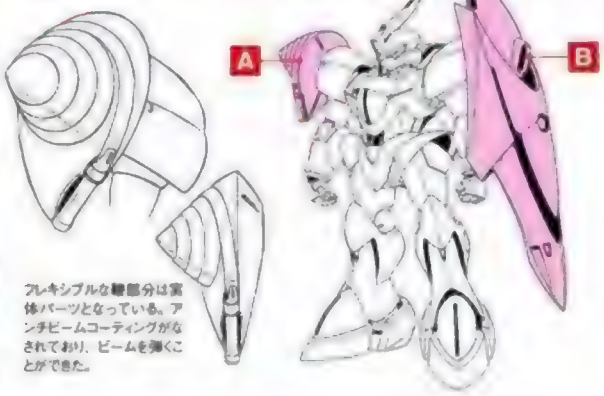
女王の守護を最優先とする近衛師団用リグ・シャッコーには、フレキシブルな構造を持つ格闘兵器メタルウィップと、ビーム・ガンを先端に設置した大型シールドを備える。これにより全体的な性能向上に成功していた。



近衛師団用の機体に設置された両兵器は、女王に接近する敵機の排除を目的としたものであり、警護用の装備であった。

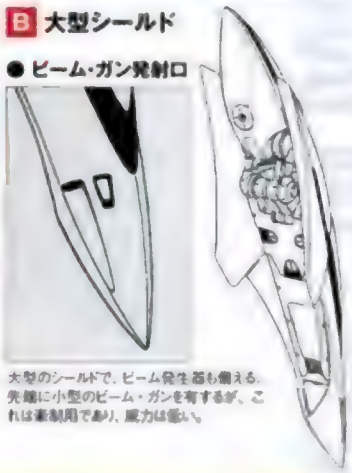
右肩に巻貝のようにして設置されたメタルウィップは、グリップをマニピュレーターで支持し、しなる腰部分を攻防に使用した。

A メタルウィップ



フレキシブルな腰部分は実体パーツとなっている。アンチビームコーティングがなされており、ビームを弾くことができた。

B 大型シールド

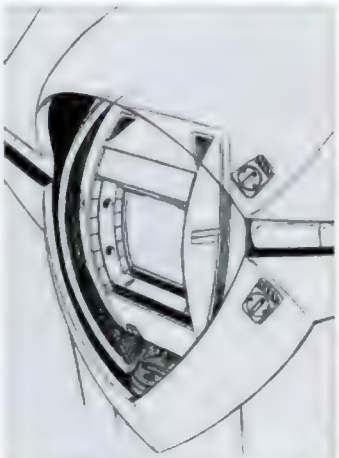


大型のシールドで、ビーム発生器も備える。先端に小型のビーム・ガンを有するが、これは威嚇用であり、威力は低い。

コクピット 安定性を重視したコクピット

機体中央に設けられたリグ・シャッコーのコクピットは、球形のスタンダードなタイプを採用している。機構自体も、操作性に優れたシャッコーをベースとしているほか、変形機構も採用していないため、シンプルなものとなっていた。結果的に、パイロットにとってもその性能を発揮しやすい機体になったと言える。

今スパールは、戦闘中にシャクティ・カリンをコクピットに乗せているが、スペース自体はそれなりに広く取られており、操縦に支障はなかった。

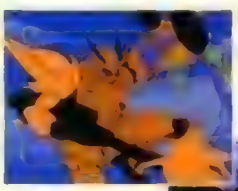


コクピットハッチは、ハッチの外装部分が左右に開き、さらに内装部分が上下に展開する方式。胸部横にあるのは開閉用のハンドル。

MORE INFO!

原型機の高い完成度

リグ・シャッコーの原型機となったのは、データ収集を目的としたシャッコーである。地上での運用の結果、機体の汎用性に自信を持ったベスパは、そのフォルムや構造をほとんど変更せず、リグ・シャッコーへと流用している。それほど、原型機の完成度も高かったと言える。



ビーム・ライフル、ビーム・サーベルを基本兵装とし癖のないシンプルな攻防が可能であった。

地上でもその能力を最大限に発揮したため、リグ・シャッコーはマイナーチェンジに留まった。

シャッコー

右肩部のショルダー・ビーム・ガンはリグ・シャッコーではオミットされ、運用性を重視して手持ち兵器の充実が図られた。

LANDSHIP of A.W.

A.W.の陸上戦艦

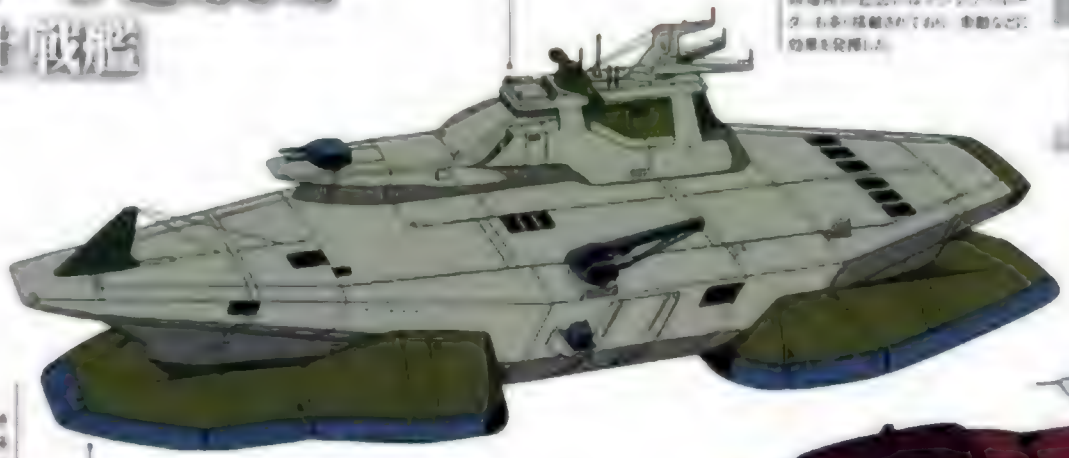
TENZAN CLASS

テンザン級
陸上戦艦

GRITZ'S LANDSHIP

unknown 2

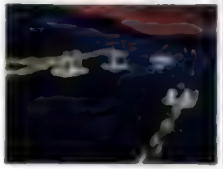
バルチャーが運用した
大型陸上戦艦



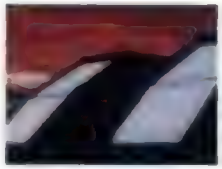
ブリッジ

ブリッジは艦上部に設置されている。同場所には艦橋のほかにアンテナやレーダーも多く搭載されており、索敵などの役割を兼ねる。

走行方式



MS発進口



MS発進口は艦首に2基設置されている。これにより搭載MSがスムーズな展開が可能になり、素早く戦闘へと移行することができる。

関連ファイル

ブリーデン	X-01-16
バルチャー	X-02-13
A.W.の艦艇	X-03-15
ロッキー	X-03-20

FILE PREVIEW

X-03-20 バルチャー

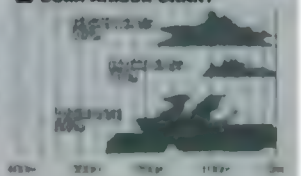
■ SPEC -TENZAN CLASS-

全長	187m
武装	2連装対艦砲 対空機銃 他
所属	――
搭載MS	オクト・エイブ改 グリーン隊仕様 他
艦長	ブリーズ・ジョー

■ SPEC -ROCKY CLASS-

全長	115m
武装	2連装対艦砲 他
所属	――
搭載MS	ジェニス(ロッソ隊仕様) 他
艦長	ロッソ・アラマント

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

TENZAN CLASS　ROCKY CLASS

ROCKY CLASS

ロッキー級
陸上戦艦

ROSSO'S LANDSHIP

unknown 2

多数が残存する
旧連邦軍の主力艦

甲板

艦の右舷には3つ穴状の構造物が設けられている。戦闘機などの発着が可能であったと見られる。

バルチャーの拠点となった陸上戦艦

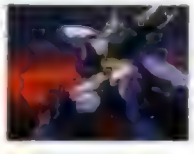
A.W.（アフター・ウォー）0015の世界では、MSやそのパーツを売買して利益を上げる武装集団「バルチャー」が大きな勢力を持っていた。その中でも、地上を拠点とし、北米大陸を縦横無尽に走り回っていたのが俗（おか）バルチャーと呼ばれる集団である。彼らの「足」であり、「家」としても機能したのが旧地球連邦軍製の陸上戦艦の数々で、テンザン級、ロッキー級もそうした陸上戦艦の一種であった。

テンザン級陸上戦艦は、当時運用されていた艦の中では最も大型のクラスで、MSの搭載数も最大12機であった。規模の大きなバルチャーによって運用されていたと見られ、グリーツ・ジョーが指揮を務めた艦が知られている。一方でロッキー級陸上戦艦は、アルプス級よりも小型の艦で、旧連邦軍の標準的な戦艦であった。MS搭載数は最大6機で、ロッソ・アラマントが運用していた艦が知られている。

グリーツやロッソはブリーデンのジャミル・ニートと繋がりがあり、ローザ・インテンソが指揮を執るビレネー級陸上戦艦も含めた4隻で合同部隊を結成。アルタネイティヴ社と交戦し、その高い戦闘力を発揮している。

艦載機　揃えられたMS部隊

グリーツやロッソは、当時の北米大陸ではかなり力を持ったバルチャーであった。運用していた艦にも、独自に改良したジェニスやオクト・エイブ改によるMS部隊が搭載されており、戦力の充実が図られている。



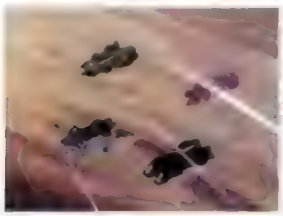
アルタネイティヴ社の新型MSに、ブリーデンの誇るガンダムMkーⅡも加わっている。

■ RMS-006
ジェニス（ロッソ隊仕様）

■ RMS-014C
オクト・エイブ改（グリーツ隊仕様）

武装・構造　MSの運用を主眼とした構造と、最低限の武装群

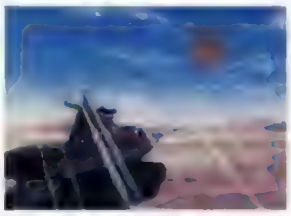
バルチャーが運用していた陸上戦艦は、旧地球連邦軍の戦艦に独自の改良を加えたものである。改良といっても、基本的にはカラーリングの変更など細部に留まっており、ほぼ第7次宇宙戦争時と同じ性能を有していた。武装面では、どちらも2連装の対艦砲を装備。艦自体の戦闘力はそれほど高くなく、MSの運用を主眼としているのがわかる。



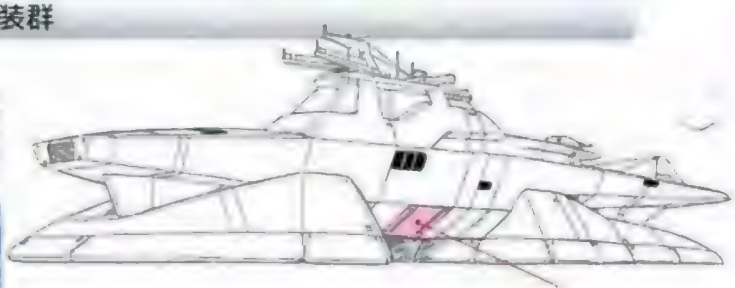
戦闘能力よりも、MS運用能力や居住性を優先した構造であって、これはバルチャーの行動原理に適した構造であり、重宝されたのである。

■ テンザン級陸上戦艦

最大出力は90,000馬力と旧連邦軍製の中ではトップクラスであり、フリーデンよりも大型ながら最高巡航速度は時速160kmを誇る。アンテナやセンサーなども多数備えており、その通信管制能力も非常に高い。乗員は最大で45名。



砂漠でも高い運航性を発揮。その大きさからは想像できない軽快さを持つ。旧連邦軍の技術が注ぎ込まれた艦と言えよう。



2連装対艦砲

艦上部に設置されている2連装の主砲。実体砲であり、2門を同時に発射する。ほかにも旋回式の砲塔を有する小型の機関砲を設置していた。

MSデッキ

テンザン級の陸上戦艦では艦の側面にMSデッキを備えている。使用時にはこのハッチが展開し、内部のMSが発進する仕組みであった。

■ グリーツ・ジョー

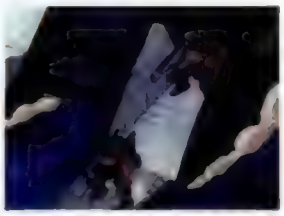
バルチャーの owner とも言える、テンザン級陸上戦艦を所有するバルチャーのリーダー。冷静な人物である。

■ ロッソ・アラマント

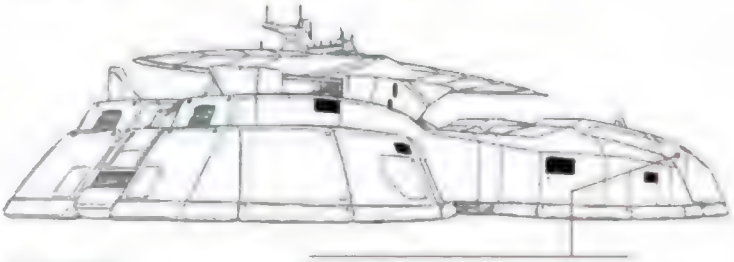
ロッキー級陸上戦艦を保有するバルチャーのリーダー。グリーツ共々、ジャミルとは旧知の仲であった。

■ ロッキー級陸上戦艦

最大出力は64,000馬力、最高巡航速度は時速130kmを誇る中型クラスの戦艦で、旧連邦軍の主力艦。MS搭載数はフリーデンと同様の6機。居住設備が充実しており、テンザン級よりも多い53名が搭乗できる。

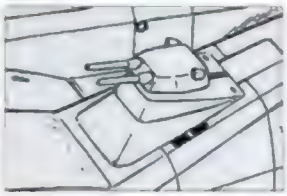


MS発進口から出撃するロッソ隊所属のシェニス。3機編制で出撃し、グリーツ隊のオクト・エイブ改らと連携した。



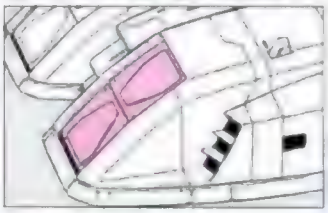
2連装対艦砲

テンザン級と同じく、ブリッジの前方に設置され、その防御用として機能している主砲。砲塔がある程度回転する機構を持ち、その攻撃範囲は広い。



MSデッキ

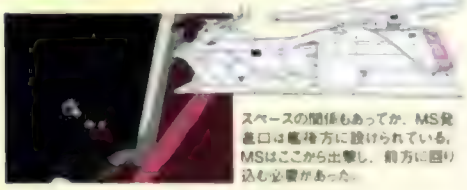
MS発進口は前方に設置されており、使用時にはハッチが上下に開く仕組みとなっていた。MS格納庫と直結しており、スムースな部隊展開が可能である。



MORE INFO!　その他の戦艦

■ ビレネー級陸上戦艦

旧連邦軍製の小型陸上戦艦。出力は55,000馬力、最高巡航速度は時速100kmである。だが、MS搭載数は最大6機を維持しており、最低限の戦力を確保できた。



スペースの関係もあってか、MS発進口は艦後方に設けられている。MSはここから出撃し、前方に回り込む必要があった。

運用するバルチャーのリーダーはローザ・インテンソで、ピンクを基調としたカラーリングも彼女の趣味と見られる。

■ SPEC

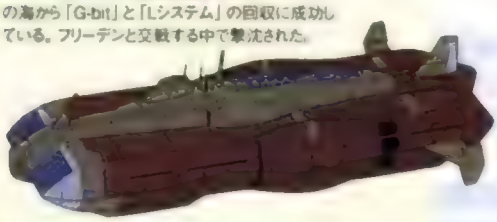
全長	100m
武装	2連装対艦砲
所属	—
搭載MS	セプテム
艦長	ローザ・インテンソ

■ COMPARISON CHART

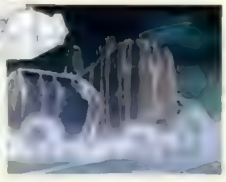
■ COLOR

■ トリエステ級水陸両用艦

マーカス・ガイー味が運用しており、ローレライの海から「G-bit」と「Lシステム」の回収に成功している。フリーデンと交戦する中で撃沈された。



艦首にMS発進口を、艦尾には物資回収用のクレーンを設置する、地上ではホバージェットを用いて航行力を得ていた。



■ 潜水艦プリペイモス

海を拠点とした武装集団「オルク」が運用していた潜水艦。水中での高い航行力に加え、魚雷発射管を用いた戦闘も可能であった。

ザコット・ダットネルをリーダーとするシーバルチャーが運用していた水陸両用艦。水中での運用に特化した構造である。

GAT-X105E ストライクE

STRIKE E

O.M.N.I

改良を加え再生産されたストライク

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	VPS装甲
武装	I.W.S.P.／アナザートライアルソードストライカー／アナザートライアルランチャーストライカー 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ルカス・オドネル　スウェン・カル・バヤン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部
基本構造はストライクと同様であるが、肩部先端には新たにサブスラスターが設置されている。これにより、宇宙空間での制御能力向上に繋がっている。

胴体部
腰部サイドアーマーには、短砲身のビームライフルショーティーを標準装備している。ストライカーパックを設置せずとも最低限の戦闘力を得るためであった。

脚部
脚部の構造は、地上での走破性など、運動性を重視したものである。ストライク時代に脚部に内蔵されていたアーマーシュナイダーはオミットされている。

背部
背部のストライカーパックシステムも、今回の改良に合わせてマイナーチェンジが図られている。I.W.S.Pや「アナザートライアル」シリーズの運用を想定していた。

▲ ルカス・オドネル専用機

アクタイオンプロジェクトから生まれた高性能機

地球連合軍の非正規部隊「ファントムペイン」は軍備増強策の一環として、アクタイオン・インダストリー社ら複数の軍需企業と共に、第1期GAT-Xシリーズの再生計画「アクタイオンプロジェクト」をスタートさせた。この計画によって、ストライクやデュエル、バスターをはじめ5機の試作機が、一部基本性能や装備の見直しを図りながら再生産されたのである。ストライクEは、GAT-X105ストライクガンダムのマイナーチェンジ機として誕生した高性能MSであった。

ストライクEは、ストライクの持つ高汎用性をさらに強化するべく、パワーエクステンダーやサブスラスターを新たに搭載。加えて装甲には、VPS（ヴァリアブルフェイズシフト）装甲を採用している。その上で、ストライク最大の特徴であるストライカーパックシステムを継承。多彩な火器を備えたI.W.S.P.や近接戦闘用のノワールストライカーをはじめ、本機用に開発された「アナザートライアル」シリーズなど、ストライカーパックを複数用意した。これにより、"ストライカーパックを自在に換装することであらゆる戦況に対応する"という当初のコンセプトを推し進めた機体となっている。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-X105E ストライクノワールガンダム	SG-01-03
スウェン・カル・バヤン	SG-02-03
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ストライカーパック	SEED-03-22
アクタイオンプロジェクト	SG-03-03

FILE PREVIEW

地球連合軍ファントムペインに所属する中尉。オーブの下級士官を率いてマーシャン奪還部隊の指揮を執る際に、I.W.S.P.を装備したストライクEを用いている。

機体構造／装備　基本構造の底上げとそれに応じた装備群

ストライクEは、パワーエクステンダーやサブスラスターの搭載により、高機動スラスター兼武装ユニットであった「エールストライカーパック」の要素をすでに取り込んだ機体と言える。そうしたベーシックな能力の引き上げに応じて、ストライカーパックにも改修が図られた。アナザートライアルソードや、アナザートライアルランチャーといったストライカーパックはマイナーチェンジタイプであり、統合兵装パックであるI.W.S.P.は新機軸のストライカーパックとして開発され、より多彩な運用が可能となっている。

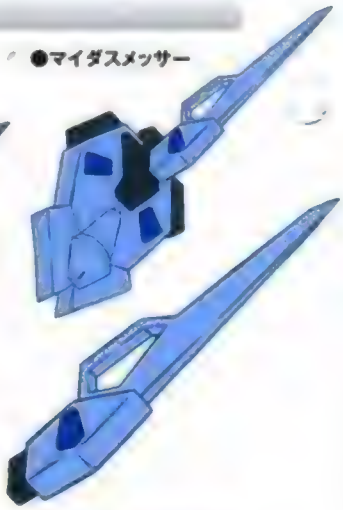
VPS装甲の採用により、ストライカーパックの換装によって機体のカラーリングが変わるのも特徴である（写真はストライクノワール）。

ファントムペインでは、ストライクノワールをはじめ「アクタイオンプロジェクト」で開発された機体を特殊な素養を施したパイロットたちに与えていた。

■ アナザートライアルソードストライクE

ルカス専用機をテストベッドに開発されたストライカーパック。基本の武装構成は通常のソードストライカーと同じだが、ビームブーメランがロケットアンカーの上に移動していた。

●マイダスメッサー



ロケットアンカーに設置されたビームブーメラン「マイダスメッサー」。使用時には機体から分離、投擲も可能である。

■ アナザートライアルランチャーストライクE

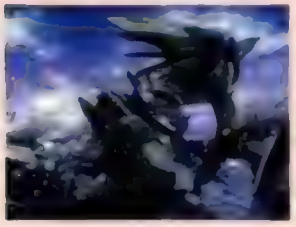
ランチャーストライカーの改良試作タイプ。肩部サブスラスターとの干渉を避けるべく、コンボウェポンポッドが背部に移動しているのが特徴である。カラーリングはグリーンに変化する。ベースはルカス専用機

■ ストライクE+I.W.S.P.

ルカス専用機に備えられた統合兵装ストライカーパックであり、115mmレールガンと105mm単装砲、さらに試製9.1m対艦刀とコンバインシールドで構成されている。攻防どちらの能力も飛躍的に向上した。

SCIENCE Key Word　ストライクの再生機

ストライクE（=Enhanced、強化型を意味する）が開発されたのは、大西洋連邦とモルゲンレーテ社が共同開発した第1期GAT-Xシリーズが、高い可能性を秘めた機体であるとロゴスやファントムペイン上層部から注目されていたためである。特にストライクの持つ高汎用性は、戦闘用MSが目指すべきひとつの到達点と言えた。事実、ストライク以外の第1期GAT-Xシリーズは1機のみ再生産されたのに比べ、ストライクEは複数機開発され、様々な任務に投入されたのである。C.E.（コズミック・イラ）73の戦乱中にも開発が続けられており、その期待度の大きさが窺える。



ストライクノワールも、DSSD（深宇宙探査開発機構）の宇宙ステーション「トロヤ」の護衛など、特殊な作戦で運用されている。

スウェン・カル・バヤンが搭乗したストライクノワール。格闘戦に長けたストライカーパック「ノワールストライカー」がグレーを基調とするため、機体カラーも同系色となる。

MORE INFO!

裏切りのコーディネイター

ファントムペインに優先的に配備されたストライクEだけに、そのパイロットもほぼファントムペイン兵である。だが、ザフトを脱走した地球軍人のルカス・オドネルにも、I.W.S.P.やアナザーストライカーシリーズなどと共に機体が譲渡されており、その性能を実戦でテストしていた。

ルカス・オドネル（フジヤマ社所属）

ザフトからフジヤマ社に移籍したルカス。激戦の中で機体が中破するまでの間、様々なストライカーパックを駆使し、ストライクEを運用し続けていた。

MS-07B-3

GOUF CUSTOM

グフ・カスタム

エースの力を見せ付けたカスタム機

MS-07B-3

グフ・カスタム

GOUF CUSTOM

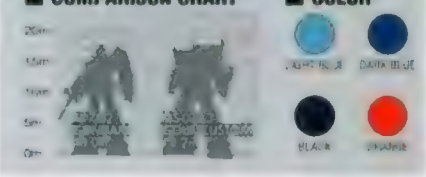
ZEON

■ SPEC

全高	18.7m（頭頂高 18.2m）
重量	58.5t（全備重量 77.6t）
ジェネレーター出力	1,034kW
スラスター推力	40,700kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ガトリング・シールド　ヒート・サーベル　ヒート・ワイヤー　3連装ガトリング砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ノリス・パッカード

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
マルチ・ブレード・アンテナは、B型と同様にドダイYSとの通信を考慮したものとされている。センサー有効半径は3,800m。

腕部
ベース機では左腕が内蔵兵装となっており、格闘戦用機としての強い側面を持っていたが、本機は通常のマニピュレーター式を採用している。

ランドセル
スラスター推力は原型機と同様で、強化は施されていない。運用には充分な推力だと判断されたと考えられ、実際に優れた格闘性能を発揮した。

脚部
MS-06 ザクIIと異なり動力パイプを内装式にした脚部は、ベース機を踏襲しつつ、膝部のアーマーをやや大きくするなど細部に手が加えられた。

外装オプションで汎用性を獲得した格闘戦用MS

地球侵攻において、当初はMS-06 ザクII の陸戦仕様であるJ型を地上戦に投入したジオン公国軍。その一方で、本格的な対MS格闘能力と陸戦運用能力を持つ局地戦用MSとして新設計されたMSがMS-07グフである。その標準的なタイプがB型であり、両腕に兵装を内蔵したことでマニピュレーター機能が大きく制限され、汎用性と引き換えに高い格闘性能を得た。ただし、局地戦用機ならではの有用性は発揮したものの、特化仕様ゆえの欠点も目立ち、MS本来の運用性を損なう結果を招く。そこで欠点を解消すべく改修されたのがMS-07B-3 グフ・カスタムである。本機は両腕の内蔵兵装を廃し、外装オプション兵装の運用を可能にしたことで、格闘性能を維持したまま汎用性の向上に成功している。なお、本機は本国における再設計の上で生産されたパーツを多用していると言われ、運動性・機動性はキャリフォルニア・ベース製のMS-07とは一線を画す。また、本機のもうひとつの側面は「エースが駆るMS」であろう。高い技量を操縦者に求めるMSであることから、本機を十全に乗りこなすパイロットは必然的に優れた戦果を挙げたと言える。

関連ファイル

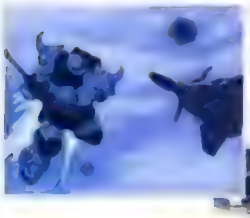
MS-07B グフ	FG-01-10
MS-07H-B グフ・フライトタイプ	08-01-07
ノリス・パッカード	08-02-12
ラサ秘密工場基地攻略戦	08-03-04
MS用シールド	FG-03-35
ラサ秘密工場基地	08-03-08

FILE PREVIEW

サハリン家に仕える公国軍士官。エースパイロットの前にも遠慮なく発揮し、グフ・カスタムで連邦軍を撃破。ラサ秘密工場基地の防衛戦にて親子雷迅の活躍を見せた。

武装　ベース機の格闘性能と汎用性を両立した兵装

B型からの大きな変更点が、A型と同様に両腕を通常の五指タイプのマニピュレーターにしたことである。これによりMS本来の汎用性を取り戻しつつ、優れた格闘性能を持つB型を踏襲した装備が与えられた。右腕にはヒート・ロッドを小型化したヒート・ワイヤー、左腕は5連装フィンガー・バルカン砲の代わりに3連装ガトリング砲を携行。さらにガトリング・シールドの装備により、むしろ火力は原型機を上回っておりカスタムの名に相応しい兵装を持つ。



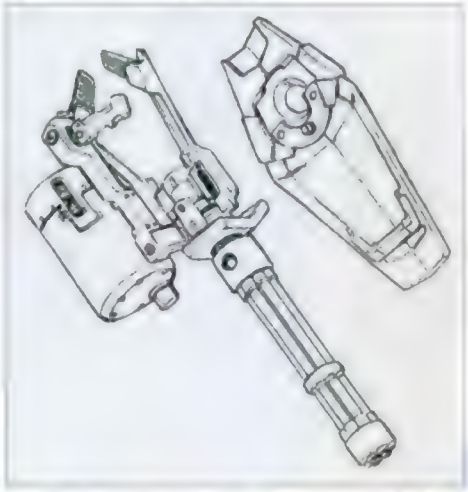
アンカー・ワイヤーとも呼ばれる特殊兵装ヒート・ワイヤーを駆使することで、優れた技量の持ち主は高度な三次元戦闘も可能とし…

…を生かす格闘性能を維持しながら、…性を確保した本機は、…るMS戦闘を展開。エースパイロット…の手によって本領を発揮した。

■ ガトリング・シールド

75mmガトリング砲を装着した小型シールド。35mm口径の3連装ガトリング砲と使い分けることで、幅広い戦闘に対応した射撃能力を誇っている。

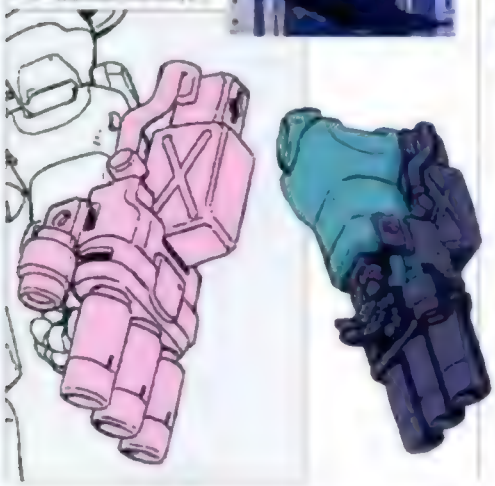
● ガトリング　シールド着脱時



ベース機のものを小型化したシールドに、75mmガトリング砲を装備。着脱は任意で可能。ガトリングはドラム式のマガジンから給弾される。

■ 3連装ガトリング砲

35mm口径の実体弾火器。B型の5連装フィンガー・バルカン砲の代替装備として開発され、結果的に弾倉が交換式のため装弾数や汎用性の向上に…。重装甲のマニピュレーター…ではないが、…



■ ヒート・ワイヤー

電磁鞭のバリエーション。ヒート・ロッドに比べ打撃力は劣るものの、射程と命中率や安全面では優れ、鞭を鉄塔などに巻き付けるほか、…ように…ており、フックも展開可能。

■ ヒート・サーベル

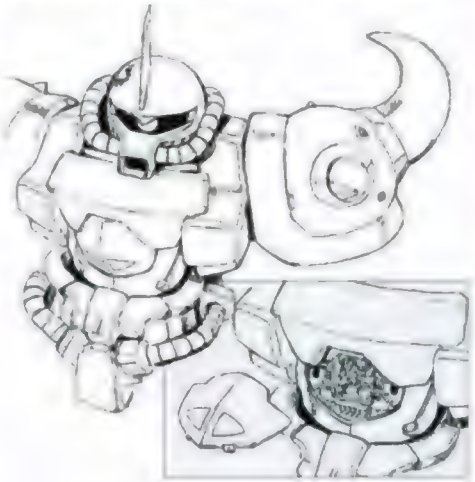
MS用格闘兵装。通常はガトリング・シールド裏側の…に収納されている。赤熱式の刀身を持ち、ルナ・チタニウム製の装甲すら溶断する威力を持つ。B型はType-βIVを用いていた。

コクピット　第2期生産型の採用による運用性の向上

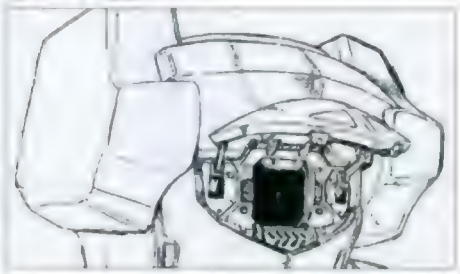
B型の改良型であるMS-07B-3はパーツ単位でブラッシュアップされており、コクピットには一年戦争後期においてスタンダードとなった第2期生産型を採用している。ベース機のB型ではMS-06系の機器を流用していたが、本機では共通規格化されたコクピット構造を採り入れたことで、運用性をより向上させている。本機は兵装やマニピュレーターだけでなく、総合的に運用性の向上に取り組んでいた。

■ コクピット配置

コクピット構造は第2期生産型に変更されているが、配置場所は腰部中央のままである。図下は第2装甲である外部ハッチを外した状態のもの。



■ ハッチ開放時



B型はシャッター式に開く二重構造であった。B3型は装甲を兼ねる外部ハッチは同じだが、こちらは上方に展開するタイプに変更されている。

SCIENCE Key Word　B3型が生んだ単独飛行型MS

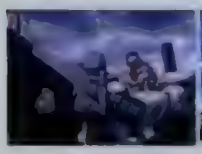
MS-07系は、地上におけるMSの移動能力向上を標榜するテストベッドだとされる。さらに「MSの飛行」こそがもうひとつの目的であったという。それを実現したMS-07H-8 グフ・フライトタイプは、B3型がベースであった。

単独飛行型MSとして「実戦」に飛行試験タイプの一機。飛行時のバランスを考え胸部にカトリング・シールドを装備する。

RX-79[G]

陸戦型ガンダム
GUNDAM GROUND TYPE

E.F.S.F.



歩兵用装備を参考にして開発された、豊富な武装群

陸戦型ガンダムは地球連邦軍によるMS開発の黎明期に誕生した機体のひとつであり、当時の連邦軍にはMSの運用理論や実戦データが圧倒的に不足していた。これは開発現場にも少なからず影響をもたらしたと思われる。殊に既存兵器の概念を覆す18mもの巨大人型兵器およびその兵器が運用する兵装の開発となれば、データ不足は兵器の基本性能を左右しかねない事態を招くことだろう。そこで連邦軍開発陣は、基礎データの範を別分野から求めた。それが歩兵用兵装である。サイズこそ大きく違うものの、2本の腕と5本の指で使う歩兵用兵装ならばMSの兵装データに転用できると考えたのだろう。これは、MS開発分野でジオン公国軍の後塵を拝することになった連邦軍ならではの苦肉の措置と言える。事実、陸戦型ガンダムに先んじて開発された機体にはボールやガンタンクといった非人間型機が散見され、連邦軍開発陣の試行錯誤が垣間見える。だからこそ豊富な蓄積データを有する既存兵器に範を求めたのは、ある意味で正しい判断であろう。実際には、歩兵からMSへのノウハウの転用には別種の困難が付きまとっただろうが、この発想がのちの連邦MSの発展に寄与したのは間違いない。

関連ファイル

RX-79[G] Ez-8 ガンダムEz8	08-01-02
RGM-79[G] 陸戦型ジム	08-01-03
シロー・アマダ	08-02-01
カレン・ジョシュワ	08-02-02
テリー・サンダース	08-02-03
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05
コンマ大隊と第08MS小隊	08-03-07

FILE PREVIEW

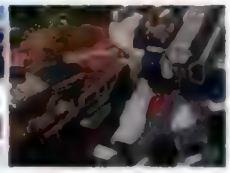
08-01-02 RX-79[G] Ez-8 ガンダムEz8

大破した陸戦型ガンダムを現地改修したワンオフ機。急造機ではあるが、ベース機の問題点を考慮した改修が施されている。特に、大中離格闘戦ではベース機を上回る性能を発揮した。

射撃兵装　多種多様な戦場に対応するために発展した、射撃兵装の数々

小型かつ軽量であることに加え、故障や誤作動が少なくメンテナンスも簡便であること――それが地上（特に熱帯地方の密林や湖沼といった特殊な環境）での運用を前提とする陸戦型ガンダムの射撃兵装に要求される第一条件だった。ちなみに歩兵用の小銃も、ジャングル戦ではできるだけ小型のものが適正だとされる。周囲に繁茂する植物に銃身やストックが絡まり、咄嗟の対応が遅れる危険性を排除するためだ。歩兵の射撃兵装を参考にした陸戦型ガンダムだけに、その特徴が反映されるのも当然のことと言えよう。

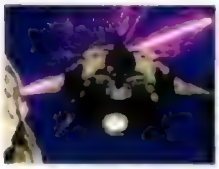
さらに本機の射撃兵装はかなりバリエーションに富んでいるが、これは本機の運用範囲を考慮してのことである。本機が投入された東南アジア戦線はユーラシア大陸東部の広大な範囲を戦場としていた。そこには密林だけでなく内陸部での乾燥地帯や峻険な山岳といった多様な地形が含まれている。そのため、それぞれの地形で問題なく戦闘が実施できるよう、銃器の種類が増加したのである。



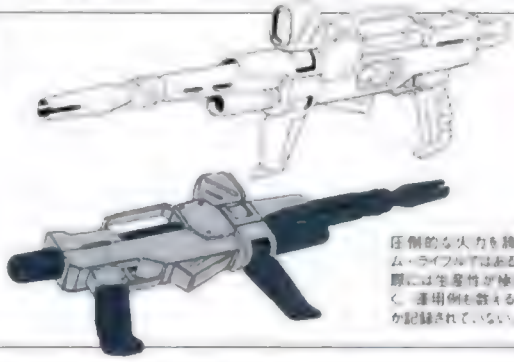
これはどの携行射撃兵装を有するMSは陸戦型ガンダム程度だが、これは裏を返せば、当時の連邦軍開発陣の試行錯誤が反映された結果である。

ビーム兵装

大出力ジェネレーターを有する陸戦型ガンダムはビーム・ライフルの運用が可能となり、専用兵装が開発された。しかし開発コストやメンテナンスの問題、大気圏内での威力減衰などを鑑みて、実際に配備されたビーム・ライフルは少数に留まった。



諸問題があるとはいえその火力は絶大。直撃すればMSを撃破できるだけでなく、光条が掠めただけで飛行中のアプサラスIIのバランスを崩させることに成功している。



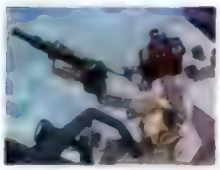
圧倒的な火力を誇るビーム・ライフルではあるが、実際には生産性が極端に悪く、運用例も数える程度しか記録されていない。

射撃体勢を取る陸戦型ガンダム。長距離射撃を行う場合は、姿勢を低くして簡単を安定させるのである。

センサー部が集中する頭部を破壊された場合には、支援要員が目標で簡単を指示することもあった。

実弾兵装

ビーム兵器に比べると構造がシンプルで信頼性にも勝る実弾兵器は、陸戦型ガンダムの主力射撃兵装として採用された。ただし火力や射程、攻撃目標によって複数の実弾兵装が開発されたため、戦況に応じた使い分けが重要となる。



兵員と100mmマシンガンを構える陸戦型ガンダムを比較すると、本機に用意された射撃兵装が歩兵用の兵装をそのままサイズアップしたと言っても過言ではないのが実感できる。

■ 100mmマシンガン

小型かつ軽量という思想が最も色濃く反映された兵器で、対MS戦闘の主力兵装として用いられた。

■ バズーカ

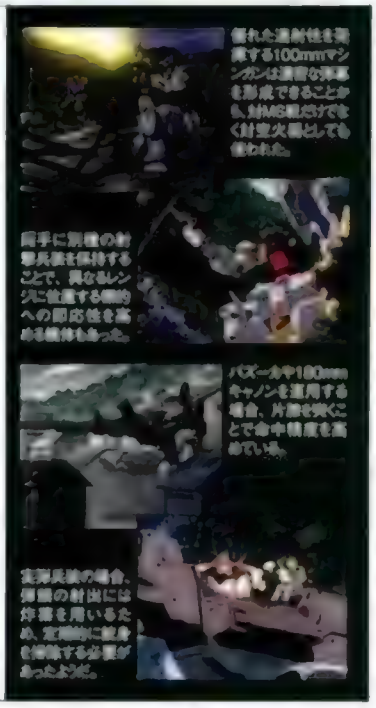
密林での運用を考慮して、砲身がやや短めに設計されたバズーカ。弾倉を砲身上部に設置するという特徴的な構造を有する。

■ ミサイル・ランチャー

携行式のMS用ミサイル・ランチャーとして開発された射撃兵装。装填弾数は6発と少ないが、拠点攻略で威力を発揮した。

■ 180mmキャノン

大口径の長射程火砲。陸戦型ガンダムの射撃兵装では最大のサイズを誇り運搬時には3分割される。



優れた連射性を発揮する100mmマシンガンは濃密な弾幕を形成できることから、対MS戦だけでなく対空火器としても使われた。

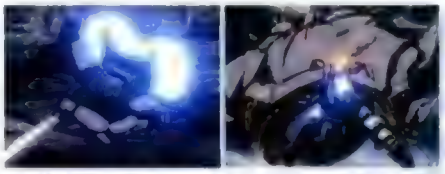
同手に別種の射撃兵装を保持することで、異なるレンジに位置する機的への即応性を高める機体もあった。

バズーカや180mmキャノンを運用する場合、片膝を突くことで命中精度を高めている。

実弾兵装の場合、弾頭の射出には炸薬を用いるため、定期的に銃身を掃除する必要があったようだ。

格闘兵装　対MS格闘戦を強く意識した兵装 ――ビーム・サーベルの装備

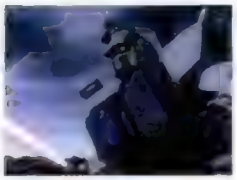
公国軍MSは一年戦争開戦以前に設計されたため、対MS戦闘をあまり意識していなかった（ただしのちに白兵戦に特化した機体も建造されている）。一方、公国軍MSとの戦闘を念頭に置いた連邦軍MSには射撃兵装の他に、MSとの直接戦闘に対応した格闘兵装が用意されることになった。陸戦型ガンダムに装備されたビーム・サーベルは、そうした対MS戦闘を意識した兵装である。RX-78 ガンダムで実用化されたビーム・サーベルは、ビーム・ライフルが射出するメガ粒子をIフィールドの反発作用で刀剣状にしたもので、メガ粒子の刃を持つ格闘兵装である。そのため公国軍の代表的格闘兵装であるヒートホークに比べると圧倒的に威力が高く、MSの装甲を軽々と溶断することができた。またビーム・サーベルが消費する電力はMSから供給されるのだが、大出力ジェネレーターを有する陸戦型ガンダムはそれだけビーム・サーベルの威力も向上。結果として、公国軍MSに対する強力なアドバンテージとなったのである。



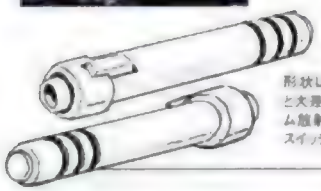
たとえ攻撃力の高いビーム・サーベルだが、MSのスラスターを使った突進力と併用することで、さらに威力を高めることも可能である。

ビーム・サーベル

陸戦型ガンダムが装備するビーム・サーベルは陸戦型ジムのものと同タイプ。しかし機体に搭載されたジェネレーターの出力の違いから威力は陸戦型ガンダムの方が高く、陸戦型ジムから乗り換えたパイロットはその違いに驚いたとされる。



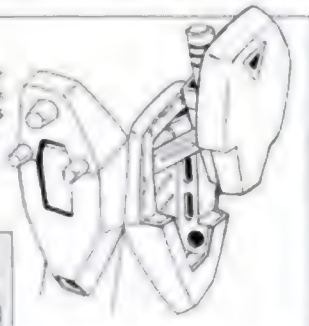
ビーム放射束を発生させて戦闘に備える陸戦型ガンダム。サーベル基部はコンパクトだが電力は本体から供給されるため、格闘戦では絶大な威力を発揮する。



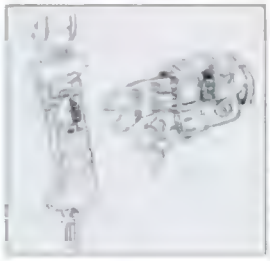
形状はガンダムのサーベルと大差ないが、グリップにビーム放射束を放射するためのスイッチが新設された。

■ サーベルの収容

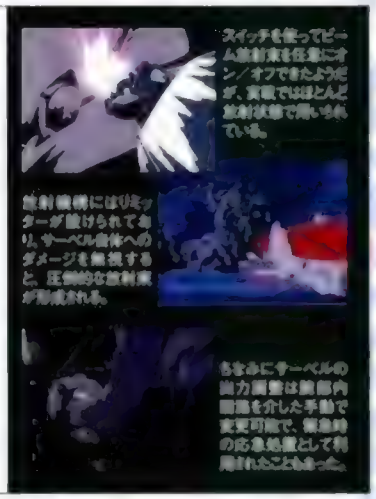
ガンダムがランドセルに、サーベルを設置するのに対し、本機は腰間節側面の専用ホルダーに内蔵する。密林など障害物の多い地形での運用を考慮した仕様である。



■ コネクター部分



マニピュレーターの親指付け根部分にコネクターが内蔵されており、これを兵装のソケットに接続することで電力が供給されるようになっている。ちなみに図はミサイル・ランチャーのグリップだが、サーベルも同様の構造を有している。



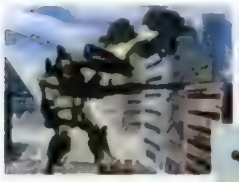
スイッチを使ってビーム放射束を任意にオン／オフできたようだが、実戦ではほとんど放射状態で用いられている。

放射機構にはリミッターが設けられており、サーベル自体へのダメージを無視すると、圧倒的な放射束が形成される。

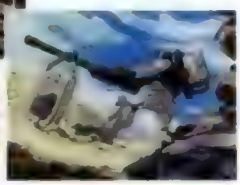
ちなみにサーベルの出力調整は腕部内部回路を介した手動で変更可能で、緊急時の応急処置として利用されたこともあった。

防御兵装　盾としての機能に留まらない運用法

MSのシールドと言えば敵の攻撃から機体を防御するものだが、陸戦型ガンダムのシールドには他の役割もあった。攻撃兵装への転用である。シールド先端に設置された衝角は打突兵器としての利用が考慮されたもので、うまく命中させればMSの装甲を破壊するほどの威力を発揮。サーベルと併せて格闘能力の向上に役立てられた。



被弾面積の小さいシールドで攻撃を受け止めるには相応の技量が必要であり、真にシールドを有効活用できたパイロットは限られた者だけだと思われる。



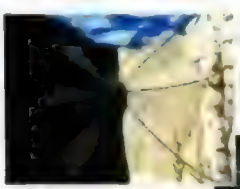
180mmキャノンのような大型火砲を用いる場合、シールドをスタンド代わりにすることもあった。他のシールドと比較すると、高い汎用性を有していたようだ。

ガンダムのシールドと比較するとかなり小型だが、これは障害物の多い地形での取り回しを考慮した結果、その反面、盾としての運用は難しくなった。

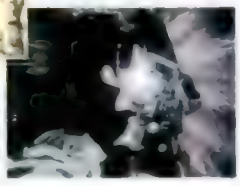
シールドは左前腕に直接マウントされる。またマウント部がトンジ構造をしており、攻撃時には腕から伸ばせるようになっている。

補助兵装　支援行動に用いられる兵装群

陸戦型ガンダムに用意された兵装は、標的に直接ダメージを与えるものばかりではない。標的の確保や防御といった支援行動に用いられる装備も開発されたのである。これらが運用される機会はさほど多くなかったが、作戦行動の成否を決するためには重要な装備であり、状況によっては通常兵装以上の効果を挙げることもあったとされる。

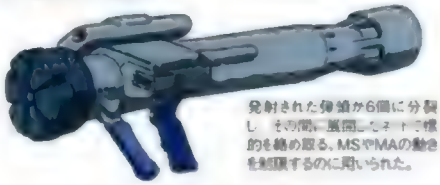


アプサラスIIの捕獲目的に展開されたネット。標的の接近に合わせてネット・ガンで射出されたのだが、直前で気付かれてしまったため効果のほどは定かではない。



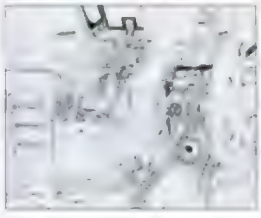
サクIIJC型と水中戦を敢行したシロー・アマダは、至近距離で閃光弾を射出することで相手の視界をくらませ、反撃の糸口を掴むことに成功している。

■ ネット・ガン



発射された弾頭が6個に分裂し、その間に展開したネットで標的を絡め取る。MSやMAの動きを制限するのに用いられた。

■ 胸部バルカン砲　マルチ・ランチャー



胸部バルカン砲に併設される形で搭載されたマルチ・ランチャーは、煙幕弾、閃光弾、信号弾といった複数の弾頭を射ち分けることができ、防衛や友軍同士の連絡などに用いられた。

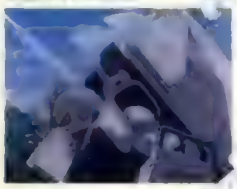
MORE INFO！

多彩な兵装の運搬手段

多くの携行兵装を有する陸戦型ガンダムだが、数が増えれば運搬が困難になっていく。そこで専用の運搬手段が用意された。それがコンテナである。陸戦型ガンダムのボディーとほぼ同サイズのコンテナに複数の携行兵装を搭載して、作戦地点まで運搬させようというのだ。これは非常に効率的な考え方であり、運搬用の専用車輌を必要としないうえ、戦況が変化した時にすぐに別の兵装に換装できるといったメリットを発揮した。このコンテナがあってこそ豊富な携行兵装も意味を発揮したと言えるだろう。

■標準用コンテナ

背部に設置したサブ・アームでコンテナを上下から挟み込んで固定する。背部スラスターの噴射炎がコンテナに干渉しないようになっていることから、機体設計当初からコンテナの運用が想定されていたようだ。



■パラシュート・パック

パラシュート・パックは物資を輸送するものではなく、空間作戦に必要な装備。大型スラスターで落下速度を相殺しつつパラシュートを展開することで、上空から目標地点に降下する。

AIRCRAFT OF E.F.S.F.

地球連邦軍の航空機

JET CORE-BOOSTER

ジェット・コア・ブースター

多目的戦闘機

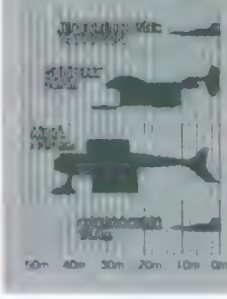
E.F.S.F.

■ SPEC -JET CORE-BOOSTER-
全長 ——
武装 バルカン／ミサイル／大型スマート爆弾
所属 地球連邦軍

■ SPEC -GUNPERRY-
全長 34.0m
武装 ——
所属 地球連邦軍

■ SPEC -MIDIA-
全長 45.0mm
武装 対空機関砲×2
所属 地球連邦軍

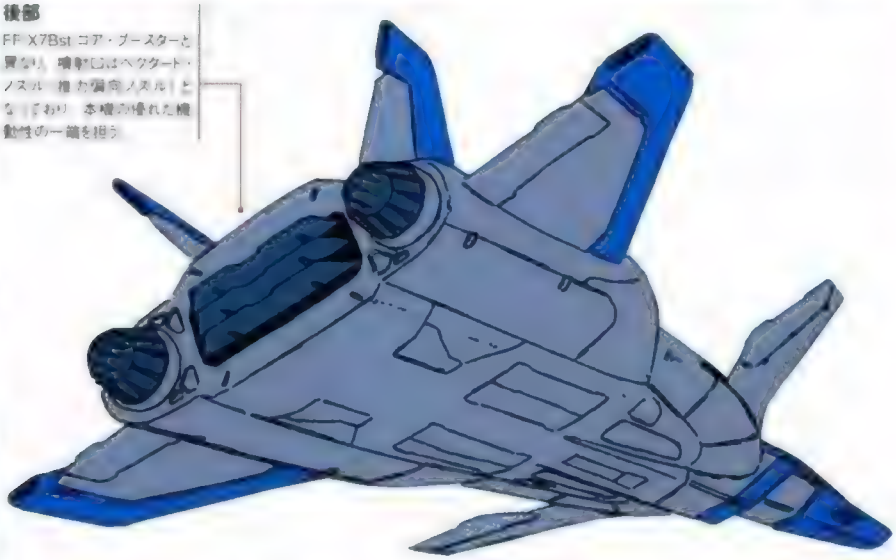
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

コア・ブースターの簡易量産機

後部
FF-X7Bst コア・ブースターと異なり、噴射口はベクタード・ノズル（推力偏向ノズル）となっており、本機の優れた機動性の一端を担う。



機首
コア・ファイターの用いる5個ずつの小型ミサイルポッドが、バランス良く配置されている。また、可変式コクピットを備え、大気圏内での運動性と安定性を向上させている。

武装
メガ粒子砲を備えているコア・ブースターとは異なり、本機に搭載されるのは実弾兵器となっており、ビーム兵器よりも安定した実弾兵器としての安定性を選んだ。

主翼
主翼の形状はコア・ブースターとほぼ同様。根元部分はプロペラント・タンクであるが、大気圏内での運用を前提としているため、ここではエア・インテークを備えた。

一年戦争において連邦軍を支えた航空戦力

新兵器MSがいかに優れた兵器であろうとも、それだけで戦略／戦術は成り立たず、適材適所として様々な通常兵器が必要となってくる。開戦時にMSを保有していなかった地球連邦軍では、既存の通常兵器を駆使することで戦線を維持していたのである。ジオン公国軍側においてもMSはまだ希少であったという理由もあるだろうが、ガウやドップなど地上における兵器開発を推し進めていたことからも、通常兵器の大切さがわかるだろう。

一年戦争においてMSが投入され、大気圏内外で主役となる一方、それで航空戦力の利便性が失われるわけではない。連邦軍は既存の戦闘機や航空機に着目し、地上における広大な戦線を維持するための制空権や輸送力において不可欠な航空戦力となった。ミデアなどの輸送機は広がった戦線に向けて速やかに物資を届けるため必要とされ、MSの配備が進むにつれてガンペリーなどMSを立体的に運用するための特殊な輸送機も開発されている。また、RXシリーズのコア・ブロック・システムとして開発されたコア・ファイターも実戦投入が模索されており、航空戦力は戦時に必須な通常兵器として一年戦争の地上戦力を支えた。

関連ファイル

ミデア／ガンペリー FG-01-29
コア・ブースター FG-01-31
イーサン・ライヤー他 08-02-09
ラサ極密工場基地攻略戦 08-03-04
U.C.の一般兵器 FG-03-41

FILE PREVIEW

コア・ファイターに増設ユニットを装着し、火力や戦闘継続時間の増強を行った多目的戦闘機。ホワイトベース隊に配備され、大気圏内外を問わず優れた性能を発揮した。

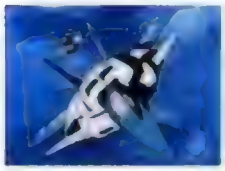
JET CORE-BOOSTER

ジェット・コア・ブースター

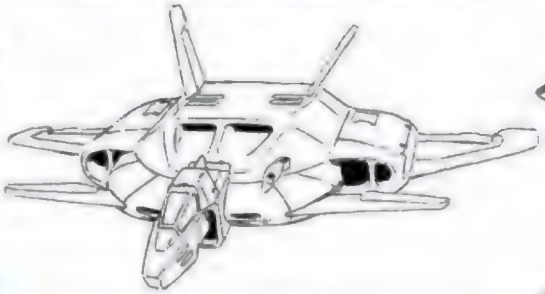
多目的戦闘機

E.F.S.F.

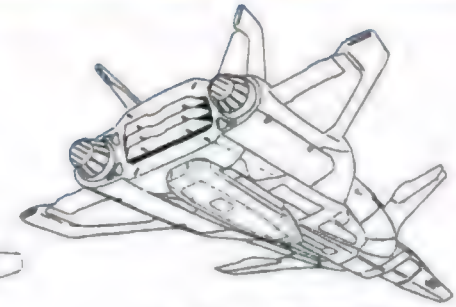
大気圏内外の運用で優れた実績を見せたコア・ブースターに対し、コア・イージーとも呼ばれる本機は大気圏内の運用に特化して開発された。簡易量産機とはいえ、制空権確保から対地攻撃までもこなす汎用機である。

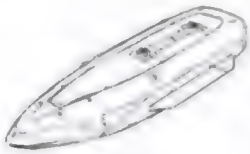


極東方面軍に配備、MAアプサラス回収部隊に随伴しての制空戦闘や、公国軍鉱山基地への空爆、侵入口の特定など幅広く運用された。



固定兵装は機首の根元左側にバルカン砲を1門搭載、他はオプション兵装となり、任務に応じた兵装を装備できるため汎用性が高い。





上は大型スマート爆弾を搭載した状態。機体下部は兵器ステーションを備えており、各種ミサイルや爆弾を搭載できる。左のミサイル型スマート爆弾はコンテナ内の誘導爆弾で、地表に突き刺さって爆発する。

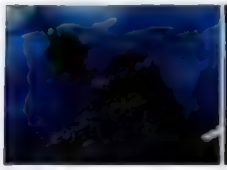
GUNPERRY

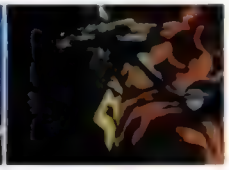
ガンペリー

輸送機

E.F.S.F.

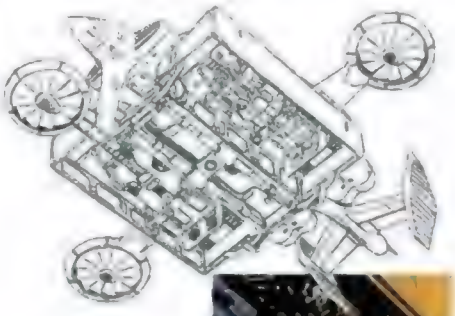
「V作戦」の一環によるMS運用のため開発され、RXシリーズやそのパーツを空輸するためホワイトベースに配備されたガンペリー。一年戦争後期には量産されて極東方面軍に配備され、陸戦型MSと共に運用された。

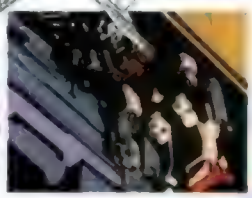




山岳地区エリア847に不時着したアプサラス回収のため投入されたが機密保持のための自爆に巻き込まれMSごと沈んでしまう。

RGM-79 ジムの量産にあたって追加生産されたガンペリー。その中には、各種電子装備が追加された偵察型 CB-X5 などのバリエーションも存在すると言う。





乗員は2名。コンテナ内部はホワイトベースに配備されたヘープ機とは異なり、2機のMSを搭載するためのハンガーとなっている。MS自体はヘルトなどで内部に固定される。

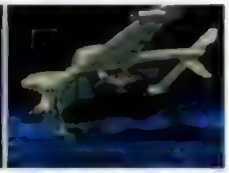
MIDIA

ミディア

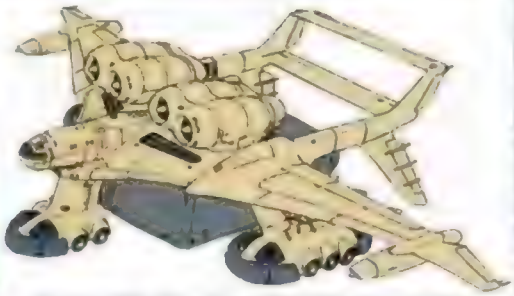
輸送機

E.F.S.F.

連邦軍の兵站を支えた主力輸送機。最大で150tもの物資を積載可能である。極東方面軍ではMSの輸送にも運用され、MSを用いた降下作戦にも利用された。乗員は2名。全幅は67.7m、全高15.9m、最高速度はマッハ0.82。

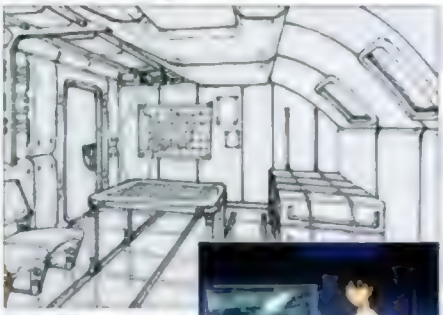


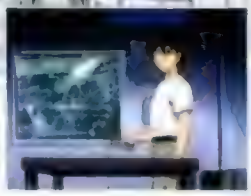
極東方面軍に配備され、公国軍鉱山基地の捜索任務を命じられた第08小隊のMS3機とホバー・トラックを降下ポイントαまで空輸した。



生産時期や配備地区によって細かな仕様変更が加えられており、極東方面軍に配備されたタイプは水平尾翼と吸気口の形状が変更されている。

■ ブリーフィングルーム



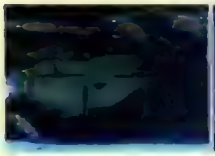


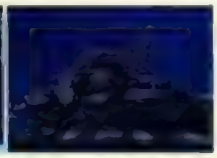
荷物積載用のカーゴはなく、機内にはブリーフィングルームも設けてある。第08小隊は公国軍鉱山基地の捜索任務の際、降下ポイントへの移動中、作戦の説明に使用した。

MORE INFO!

一年戦争で運用された連邦軍の兵器

一年戦争において、航空戦力だけではなく様々な通常兵器が戦線に投入された。特に緒戦でMS戦力を保持していなかった連邦軍は、複数台の61式戦車で1機の「ザク」に抗したのである。また地上戦力の司令塔となるべく陸上戦艦――ビッグ・トレー級などが開発され、オデッサ作戦など重要な作戦や激戦の地区に投入され戦線を支えた。

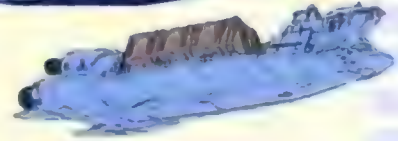




陸上戦力として、MSとは異なる役割を持つ通常兵器。単純な戦闘力としてだけでなく、MSの支援としても運用されている。

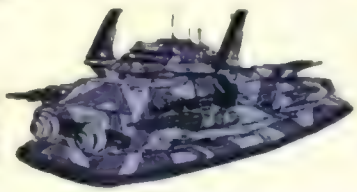
61式戦車

連邦軍の主力戦車。2門の主砲は1門目を弾倉の後方に用いる。極東方面軍配備のものはアップリケ・アーマー等が施されている。



ビッグ・トレー

移動司令部として機能するビッグ・トレー級陸上戦艦。極東方面軍に配備されたタイプは主砲がメガ粒子砲に換装されていた。



宇宙輸送艇

宇宙用の貨物船。大気圏突入能力を備え、船体の中央部分が貨物等の積載スペースとなる。

GAT-X1022 ブルデュエルガンダム
BLU DUEL GUNDAM

O.M.N.I

新たな増加装甲を装備したデュエル

頭部
両手首部分に、リトラクタブルビームガンと呼ばれる小型の拳銃を設置。スムーズにマニピュレーターで保持できるため、敵機に対して素早い攻撃が可能となっている。

脚部
フォルテストラの装備で重厚となった上半身に比べ、脚部は軽と足首にパーツを増やすのみ。バイタルエリアの保護を重視しつつ、その運動性にも考慮した構造である。

SPEC -GAT-X1022 BLU DUEL GUNDAM-

全高	16.89m
重量	84.24t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	—— (VPS装甲)
武装	Mk315 スティレット投擲噴進対装甲貫入弾×3　M443 スコルピオン機動レールガン　M7G2 リトラクタブルビームガン×2 他
所属	地球連合軍(ファントムペイン)
搭乗者	ミューディー・ホルクロフト

SPEC -GAT-X103AP VERDE BUSTER GUNDAM-

全高	18.46m
重量	99.36t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	—— (VPS装甲)
武装	M9009B複合バヨネット装備型ビームライフル×2　94mm高エネルギービーム砲　350mmガンランチャー 他
所属	地球連合軍(ファントムペイン)
搭乗者	シャムス・コーザ

COMPARISON CHART

COLOR

GAT-X1022 BLU DUEL GUNDAM

GAT-X103AP VERDE BUSTER GUNDAM

GAT-X103AP ヴェルデバスターガンダム
VERDE BUSTER GUNDAM

O.M.N.I

格闘戦に対応する砲撃戦機

肩部
右肩にはビーム砲、右肩には実体弾方式の長距離砲と、異なる特性の武装を装備している。砲撃に特化したタイプであり、両方を撃って効果を発揮した。

腰部
腰部前面には、複合バヨネット装備型ビームライフルとその運用をサポートするフレキシブルなジョイントパーツが設置されている。

ファントムペインに渡ったGAT-Xシリーズの改良機

地球連合軍の非正規部隊である「ファントムペイン」は、非正規であることを逆手に取り、軍縮条約である「ユニウス条約」を無視した軍備の増強を進めていた。ミラージュコロイド搭載のガーティ・ルーといった戦艦のみならず、主戦力として付与されたMSにも次々と新型機や高性能機を投入。ブルデュエル、ヴェルデバスターも、ファントムペインが運用した高性能機である。

両機は、ファントムペインがアクタイオン・インダストリー社らの協力を受けて進めていた「アクタイオンプロジェクト」によって開発された、第1期GAT-Xシリーズの改修機である。汎用性に優れた機体であるブルデュエル、砲撃戦型であるヴェルデバスターともに、原型機が有した機体特性をさらに活かすための改修がまず主眼とされている。一方で、ウィークポイントへの対応も図られており、ブルデュエルでは「フォルテストラ」装備による防御力の向上、ヴェルデバスターでは格闘兵器の増設が加えられた。

また、機体のパイロットには、幼少の頃から厳しい軍事教育を受けてきた特殊な兵士たちが用意されており、その能力を最大限に発揮することができたのである。

関連ファイル

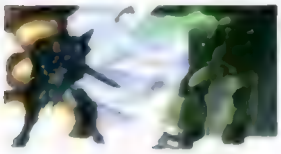
GAT-X102 デュエルガンダム	SEED-01-03
GAT-X103 バスターガンダム	SEED-01-05
GAT-X105E ストライクノワールガンダム	SG-01-03
TMF/A-802W2 ケルベロスバクゥハウンド他	SG-01-06
ミューディー&シャムス	SG-02-04

FILE PREVIEW

ファントムペインに所属していたMSパイロットで、ブルデュエルに搭乗していたのがミューディー(左)、ヴェルデバスターに搭乗していたのがシャムス(右)である。

ブルデュエルの武装 格闘戦への強化が図られた兵器群

ザフトによって強奪された本機のベース機、デュエルガンダムは、アサルトシュラウドと呼ばれるザフト製の増加装甲が設置され、その防御力と火力を高めていた。地球軍はこれを参考として独自の増加装甲「フォルテストラ」を装備。一方で火器群を強化するのではなく、肉弾戦を想定した格闘兵器群の充実に力を入れている。



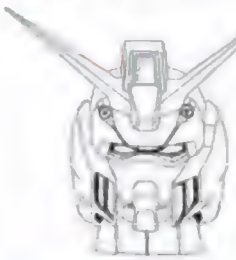
汎用性に優れたベース機の運動能力を損なわず、防御力と格闘能力を備え、特殊作戦機として充分な戦闘力を確保した。

A M443 スコルピオン機動レールガン&対ビームシールド

対ビームコーティングが施された大型シールドの裏側に、小型のレールガンを備えた複合兵器。連射性、優れたレールガンは、その射角を自由に変更することができた。

肩部から腕部外側に覆いかぶさるように、設置されている。マニピュレーターで武器を支持しながらも使用できた。

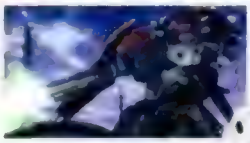
B M2M5「トーデスシュレッケン」12.5mm自動近接防御火器



頭部のアンテナ基部に設置された小型の実弾砲。ウィンダムや地球軍の新型機と同タイプの事制砲となっている。

C M7G2 リトラクタブルビームガン

フォルテストラに内蔵されたピストルタイプの射撃兵器。腕部に連結し、動くため、スムーズな射撃が可能である。



● 展開図

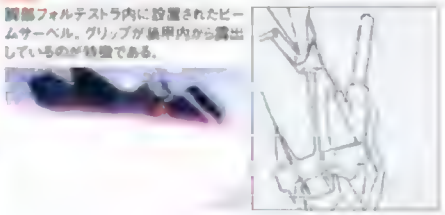
装甲から連結パーツを軸に格納されており、それを回転させビームガン本体を手で支持した。

D Mk315 スティレット投擲噴進対装甲貫入弾

ウィンダムやダガーLにも装備された格闘兵器。胸部装甲内に、3基のスティレットを設置している。

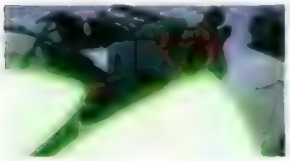
E ES05A ビームサーベル

胸部フォルテストラ内に設置されたビームサーベル。グリップが装甲内から露出しているのが特徴である。



ヴェルデバスターの武装 運用性を高めた射撃兵器群

「アクタイオンプロジェクト」では、ベース機の特徴を維持するだけでなく、様々な作戦行動を想定して高い汎用性も求められた。砲撃戦タイプであったバスターをベースとする本機では、ビームライフルとバヨネット（銃剣）を装備した複合兵器を主武装として装備。砲撃力を高めながらも、近～中距離戦闘への対応が図られたのである。



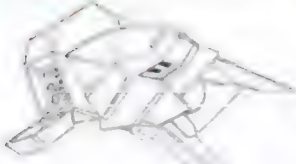
ファントムペイン所属の第Ⅹステージデストロイヤー、シームス・コーザの専用により、その能力は最大限に発揮された。

A 350mmガンランチャー

拡散弾を放つことができる電磁レールガン。広範囲に攻撃を仕掛けることが可能で、複数の敵へダメージを与えた。

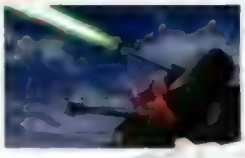
遠距離からの射撃に適した射撃兵器で、バスターに装備されていたものと同型。用途に応じて弾頭を変えることも可能となっていた。

B 220mm多目的ミサイル6連装ポッド



こちらもバスターから引き継がれたミサイルポッドで両肩装甲内に、設置されている。他の射撃兵器と併用することでその効果を高めることができた。

C 94mm高エネルギービーム砲



94mm高エネルギー収束火線砲は固定型の大型ライフル。兵器が肩部に移動することで、350mmガンランチャーとの連結機構は持たない。

D M9009B 複合バヨネット装備型ビームライフル

腰部にマウントされている複合兵器。図は格闘戦に備え、銃剣を前方へと展開した状態である。

2丁装備されたライフルは連結が可能で、連結時はその破壊力が向上する。

腰部には、ビームライフル本体を連結、可動させるためのジョイントパーツが設置されている。

E 頭部バイザー

照準制御システムが搭載された頭部。バイザーは可動式で、戦闘時はバイザーを下ろしてシステムを保護した。

MS-06DRC

デザート・ザク・ロンメルカスタム

DESERT ZAKU RC

ZEON

砂漠のロンメル 専用のザク

頭部

ザク・デザートタイプより、ノーマルのザクIIに近い形状の頭部。動力パイプがザクFに近い配置になったほか、口吻部が延長されるなどの改造が施されている。冷却性能向上のための処置と考えられる。

脚部

ザクII F型用やJ型用に近いシルエットの脚部。腰下・大腿部・足部などが装甲の強化されたようである。接触による損傷を避けるためか、タンクは二動力パイプを内装した。膝部を含め、各所にクフの影響が見受けられる。

SPEC -MS-06DRC DESERT ZAKU RC-

全高	—— (頭頂高 17.8m)
重量	56.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	シールド・クロー／ロングレンジ・ライフル 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ロンメル

SPEC -MS-14D DESERT GERGOOG-

全高	—— (頭頂高 19.8m)
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル／アームド・バスター 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

COMPARISON CHART

COLOR

MS-06DRC DESERT ZAKU RC

MS-14D DESERT GERGOOG

MS-14D

デザート・ゲルググ

DESERT GERGOOG

ZEON

砂漠用のゲルググ系主力機

腕部

前腕部のオプション換装機能を活かし、左前腕に実体弾火器「アームド・バスター」を搭載。ゲルググMが多用した110mm連射砲より連射速度は遅いが、単発の火力に優れるようだ。

胴体

原型機の時点で充実した冷却性能を持っていたが、胸部ヘインテーク追加、ザクII、ゲルググ同様動力パイプの設置、より一層の冷却能力向上がなされた模様。動力パイプを連結したため、ラントセルは固定式になったようである。

ジオン公国軍の熱帯・砂漠戦用MSバリエーション

ジオン公国軍が積極的に開発した局地戦用MSの中に、熱帯・砂漠戦用MSがある。ザクIIの砂漠戦用派生型であるMS-06D ザク・デザートタイプ、ドムの熱帯・砂漠戦能力強化型にあたるMS-09F/TROP ドム・トローペンなどが知られる。生産数は機種によって異なるが数十機が普通で、機体によっては100機以上とされる。

つまり、ジオン公国軍の熱帯・砂漠戦用MSは機種だけでなく生産数も比較的多く、決して珍しい機体ではない。しかし、生産数が極めて少ない熱帯・砂漠戦用MSも存在し、知る人ぞ知る希少な機体となっている。その代表的存在が、MS-06DRC デザート・ザク・ロンメルカスタムとMS-14D デザート・ゲルググである。

デザート・ザク・ロンメルカスタムは、「砂漠のロンメル」ことジオン公国軍のロンメル中佐の専用MSだとされる。ザク・デザートタイプの個人用カスタム機であるため、1機のみが生産されたと考えられる。

デザート・ゲルググはゲルググの砂漠戦用改修型である。ゲルググそのものの配備が一年戦争末期となったため数は少なく、量産はされなかったと言う。戦後、旧ジオン公国軍残党が運用した1機のみが確認されている。

関連ファイル

MS-06F ザク原型	FG-01-08
MS-14A ゲルググ	FG-01-15
ジオン独立軍のMS	UC-01-22
MS-06M ザク・マリンタイプ	AGS-01-16
ロンメル	ZZ-02-25
地球連邦軍のMS開発	FG-03-15
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

FILE PREVIEW

MSの運用環境の拡大は、局地戦用MSを生み出す土壌となった。これによりMSの発展性が示されると同時に、関連技術も発展した。

機体構造 ノーマルのザクIIに近い形状

デザート・ザク・ロンメルカスタムは、ザク・デザートタイプをロンメル中佐専用としてカスタマイズした機体だが、形状はザクIIF型やJ型に近い。シルエットはマッシブで、近接格闘戦を強く意識した機体構造が特徴と言える。

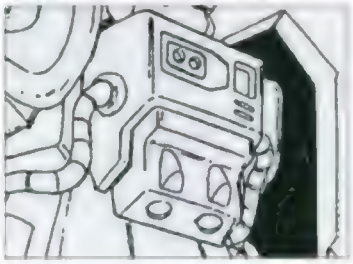
一年戦争末期、ロンメル中佐はドワジに機種転換していたとされる。機種転換後の本機の行方は不明である。

■ 機体構造

ドズル・ザビ専用ザクIIF型を思わせるマッシブなシルエットを持ち、ずば抜けた運動性能を誇る。ただ、腰部や脚部には、ゲルググの影響が見受けられる。

Ⓐ ランドセル

ランドセルもザクII J型用に近いシンプルなモデルとされた。専型機のランドセルとの記載機構は、動力パイプを介して接続された腹部タンクを用いた。



■ 武装

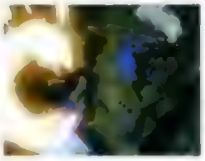
クローを装着した右肩シールド、大小多数のスパイクを施した左肩スパイク・アーマーなど、近接格闘戦重視の設計が伺える。その一方で、手持ち兵装はロングレンジ・ライフルと長射程の実体弾装備で、兵器システム全体としてはあらゆる距離帯での戦闘において可能であった。

● ロングレンジ・ライフル

● シールド・クロー

機体構造 砂漠戦用MSの到達点

デザート・ゲルググは、ゲルググ特有の拡張性と汎用性を活かしつつ、ジオン公国軍が培ってきた熱帯・砂漠戦用MSのノウハウを導入したMSである。高度な基本性能と充実した砂漠用装備により、当時最高クラスの砂漠戦用MSとなった。



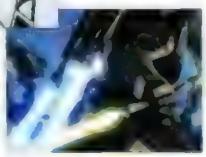
U.C.0096のトリントン基地防衛戦において、旧ジオン公国軍残党が本機を使用したが撃破されている。

■ 機体構造

胴体を中心に大幅な性能向上を図った。ランドセルの脚部の増設推進器により機動性が向上している。頭部は、ゲルググ・キャノン用、近・中距離カメラを増設した。

Ⓐ 砂中潜行用スコープ

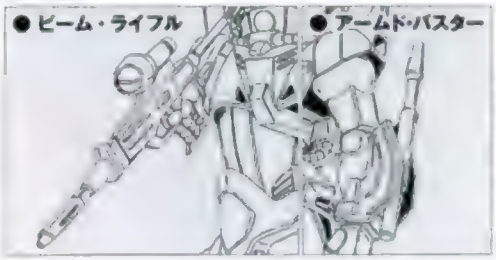
MS本体を砂中に隠し、スコープのみを露出して索敵機能を得る装備。隠密性と外部視認性を両立させた。



トリントン基地防衛戦に参加した機体は、ロケット・アシスターを外装ブースター能力を強化していた。

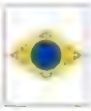
■ 武装

● ビーム・ライフル ● アームド・バスター



手持ち兵装のビーム・ライフルは、ゲルググ用をベースとする標準型。射撃セレクターなどは簡素化されている。アームド・バスターは実体弾装備で、弾倉が交換可能なタイプもある。トリントン基地防衛戦では、ビーム・ナギナを使用した。

RMS-188MD ザクダイバー ZAKU DIVER



腕部

サク・マリンタイプのものに近い形状の腕部ユニット。サク・マリナー同様、マグネット・ハークンを備える可能性も指摘される。

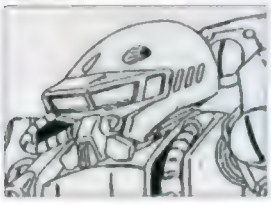
■ 機体構造

MS-06M「MSM-01」サク・マリンタイプをベースに開発されたといわれる機体で、腕部・脚部・関節部などに専型機の影響が見受けられる。その一方で頭部・胴体・ランドセルにスパイクが加えられており、一見してサク系MSとは判別しにくい。深海での作業に対応するための処置と思われ、実際、サクダイバーの深海潜行能力は従来の水陸両用MSを凌駕している。

■ 武装

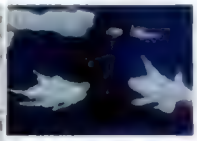
専型機のザク・マリンタイプが重装備でなかったこと、深海作業用という性格から、サクダイバーの武装は少ない。唯一の武装は、手持ち式のサブロック・ガンだがMS用としては珍しい火力を持つ。ザク・マリンタイプやザク・マリナーなどは搭載兵装は存在しないと考えられる。頭部の穴は、ザク・マリンタイプから継承した機関砲の可能性もあるが詳細は不明。

● 頭部



専型機から大きく変化した頭部ユニット。潜水の際、耐えるためか、カメラ・センサーは最低限に保護されている。動力パイプは廃止されたようだが、理由は判明していない。

● サブロック・ガン



手持ち式の多連装ロケット・ガン。ザク・マリナー用に近いが開発経緯を備える。

胴体

腹部動力パイプの廃止、ランドセルの換装、装甲の改修など専型機から大きな変更が加えられた。

地球連邦軍の深海作業用ザク

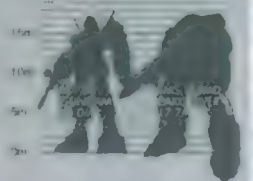
RMS-188MD ザクダイバーは、地球連邦軍の深海作業用MSとされる。旧ジオン公国軍のザク・マリンタイプをベースとして、一年戦争後に地球連邦軍が開発した機体だと言う。型式番号から理解できるようにジャブロー基地で開発されたが、それ以外は判明していることが少なく、仕様や開発経緯すら推測の域を出ない。

形状から考えて、ザクダイバーがザク・マリンタイプを原型にしたことは間違いないようである。一年戦争後、地球連邦軍はザク・マリンタイプに高い評価を与え、特務部隊用としてザク・マリンタイプの改修機（マリン・ハイザック）を運用したほか、RMS-192M ザク・マリナーを新たに開発した。本機もこの流れの中にあるMSと考えてよく、突出した深海潜行能力を活かして、海中での機体回収を主任務としたようだ。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.7m）
重量	45.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	サブロック・ガン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GNX-U02X

MASURAO

マスラオ

GNX-U02X

マスラオ
MASURAO

ブシドーが搭乗したアロウズの次世代機

肩部
肩部に設置されているのは、GNフィールドの発生器。両肘関節にも同様の機構を持ったパーツが設置されている。

頭部
大型のクラビカルアンテナが特徴的な頭部。そのパーツには、オーバーフラッグ（ダリル・ダッジ機）のものが流用されていた。

胴体部
胴体上部にコクピットが設置されているほか、中央にはGNバルカンを2基備える。また、腹部が股関節のパーツにジョイントする構造であった。

背部
背部に設置されているユニットは、GN粒子のチャージコネクタと推測される。また、ユニット全体がユニオンの紋章を模したようなデザインとなっているのが特徴。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 20.4m）
重量	61.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNロングビームサーベル／GNショートビームサーベル／GNバルカン×2／対人レーザー機銃×2／ビームチャクラム／GNフィールド発生器×4
所属	アロウズ
搭乗者	グラハム・エーカー（ミスター・ブシドー）

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLACK / RED / ORANGE / WHITE

トランザムシステムを組み込んだ疑似GNドライヴ搭載機

地球連邦軍の独立治安維持部隊「アロウズ」には、三大勢力から優秀な技術者が集められ、MSの改修や開発を進めていた。ユニオンを支えた技術者ビリー・カタギリも、西暦2312年、ソレスタルビーイング（以下、CB）の復活と同時期にアロウズへと参加。その高い技術を用いて、ユニオンフラッグカスタムⅡをベース機とした次世代機の開発に取り組んでいたのである。さらにアロウズに参加していた旧知のパイロット、ミスター・ブシドー（グラハム・エーカー）の要求を聞き入れた形で完成したのがマスラオ（磨修羅生）であった。

マスラオは当初、アヘッドに継ぐ次世代主力機として開発されていた。機体のベースとなったユニオンフラッグカスタムⅡと同じく、基本構造は汎用性を重視したものであり、機動性や運動能力にも優れている。また本機の最大の特徴として、2基のGNドライヴを駆使したトランザムシステムを搭載。これにより、アヘッドを凌ぐ戦闘力を確保した。一方で、実戦に投入された機体は、搭乗者であるブシドーの意向に沿う形で最終調整が施された。その結果、2本のビームサーベルを主武装とする格闘戦仕様となったのである。

関連ファイル

SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-36
SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグカスタム他	00-01-37
GNX-Y901TW スサノオ	00-01-39
グラハム・エーカー（ミスター・ブシドー）	00-02-24
ビリー・カタギリ（レイフ・エイフマン）	00-02-25

FILE PREVIEW
00-01-39 GNX-Y901TW スサノオ

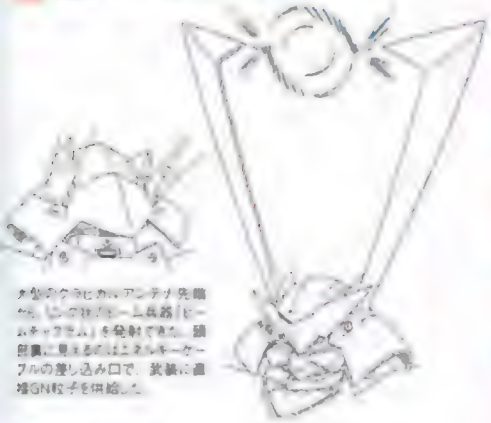
マスラオを原型機として、グラハム・エーカー（ミスター・ブシドー）用にマイナーチェンジを施した格闘戦MS。大型GN粒子貯蔵タンクを装備する。

構造・武装　疑似GNドライヴの大出力を用いた武装群

GNロングビームサーベル「ハワード」、GNショートビームサーベル「ダリル」を主武装としているマスラオであるが、次世代主力機として開発された経緯もあり、多彩な兵器群を装備していた。拿制用　対人用として装備されたレーザー機銃やバルカン砲のほか、ビームチャクラムと呼ばれる特殊な射撃兵器も設置。格闘戦仕様ながら、あらゆる戦況に対応した。また、防御兵器として、肩と肘にGNフィールド発生器を装備。疑似GNドライヴによる出力を、攻撃・防御双方の強化に転用した機体となっている。

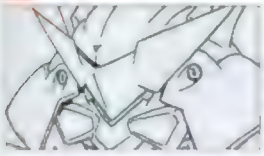
制服・F・セイエイが操るCBのMS・ダブルオーライザーに対しても互角の戦いを見せた。だが、疑似GNドライヴは有限のため、稼働時間は短かった。

A 頭部　ビームチャクラム



多数のクラヒカル・アンテナ先端から、レーザー兵器「ビームチャクラム」を発射できた。頭部に見えるのはエネルギーケーブルの差し込み口で、実際に直接GN粒子を供給した。

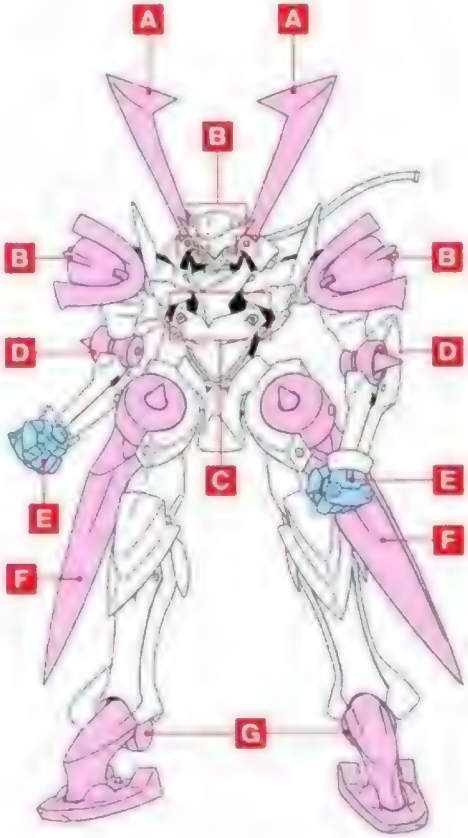
B 対人レーザー機銃



頭部カメラの両側面に設置されていた、対人制圧用の小口径レーザー機銃。対MSには効果がないため、ブシドーが使用する機会はなかったと見られる。

C GNバルカン

胴体部に2基設置されていたバルカン砲。優れた連射性能を持ち、接近する敵機への牽制用として機能したが、その威力は決して強いものではなかった。



D GNフィールド発生器

胸部装甲と肘関節外側に設置された突起状のパーツは、GNフィールド発生器。発生するGNフィールドの範囲は小さいものの、ビームを無効化できる。

E マニピュレーター

GNビームサーベルを操るマニピュレーターは、フラグをベースとしたもの。甲の部分にスパイク状の突起が設置されており、近接戦闘時には打突兵器としても使用できた。

F サイドバインダー／GNドライヴ

基部にGNドライヴを備えたサイドバインダー。GN粒子を制御する機能を持つ。裏面には、ビームサーベルのマウントラッチを有するのが特徴。

■ GNロングビームサーベル／GNショートビームサーベル

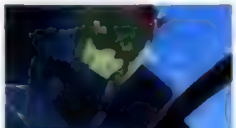
本機の主武装となる格闘兵器で、エネルギーケーブルとの接続も可能。ロングタイプが「ハワード」、ショートタイプが「ダリル」と、ブシドーによってかつての部下の名前が付けられた。

G 足裏

足裏は硬質ラバー製と見られ、グリップ力に優れる。安定性を高める際は、足首のストッパーを使用した。

特殊機構　トランザムによる戦闘力強化

マスラオの開発を進めたビリーは、故レイフ・エイフマンが残したGNドライヴの研究成果を活かし、トランザムシステムの搭載を実現した。これは、搭載する疑似GNドライヴ2基を駆使した独自の機構で、GNドライヴ1基では実現できない圧倒的な出力を獲得していた。出力を2乗化するダブルオーライザーの「ツインドライヴシステム」には敵わないものの、ブシドーは機体のトランザム化を対カンダム戦における最終手段として考えていた。



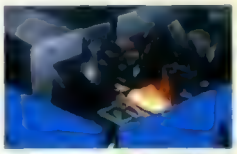
トランザム発動時はパイロットへの負担も大きく、ブシドーでなければ扱うことは困難だった。

トランザム発動時は、オリジナルGNドライヴ搭載機と同じく機体全体が赤く発光。通常よりも優れた運動能力を発揮することが可能となっていた。だが、発動時間は限られた。

MORE INFO!

トランザム実験用試作機

地球連邦軍は、次期主力機の生産にあたり、トランザムシステムの標準装備化を目指していた。ビリーも、ジンクス系MSであるアヘッドをテストベッドとしてトランザムの搭載実験を行っていた。トランザム搭載のためにクラヒカルアンテナの改良などが図られていたようだが、フラッグをベースとしたマスラオの開発に移行したため、本機の試作と実験は中断された模様である。



アヘッド、重機、ビ、、、を、この試作機の研究を進めていた。その後、マスラオの開発に移行した。

MS格納庫の一角で研究が進められていた、トランザムシステムの試作機。頭部はアヘッド近接戦闘型（サキカケ）に似たフォルムとなっている。

人革連の戦力の中枢を成したMS

MSJ-06Ⅱ-A ティエレン地上型

TIEREN GROUND TYPE

頭部
頭部にはカメラアイをはじめセンサー類が搭載されている。頭部は固定式のためカメラアイはレールに沿って可動し、索敵範囲を広げている。

胴体部
AFV（戦闘車輌）のそれを彷彿とさせる方形の形状となっている。肩部にはセンサーを設置。また、左胸部には30mm機銃を、右胸部には外部電源供給用コネクタを内蔵する。

脚部
関節部を防御するため、左膝にシールドを装備。シャかんだ際に、上部の窪みに銃身を固定することで安定した射撃も可能。また、膝には機体各所にあるものと同型のセンサーも備える。

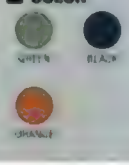
背部
背部には方形バックパックを装備。通信システムなどが内蔵されていたと思われる。また、腰部には股間節防御用の装甲を設置。カーボンブレイドもここに装着した。

■ SPEC

全高	―― 頭頂高 18.1m
重量	121.3t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	30mm機銃 200mm×25口径長滑腔砲 カーボンブレイド／シールド 他
所属	人類革新連盟
搭乗者	人革連兵士 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



人革連のMSドクトリンを形成した傑作機

MSの実用化は、単なる技術革新だけではなく、それを運用する組織のドクトリンの形成に大きな影響を与えた。それは人類革新連盟（人革連）も例外ではなく、同勢力はMSJ-06Ⅱ-A ティエレン地上型の運用によってMSの運用法を成熟させ、同軍のドクトリンを作り上げたのである。

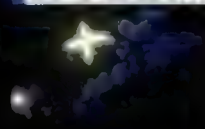
ティエレン地上型は、太陽光発電戦争末期に実用化され、西暦2307年現在において10年以上も人革連の主力機として運用され続けている機体である。MS開発技術が長足の進歩を遂げていた当時において、10年もの長期に亘って同一の機体を使用し続けるのは極めて異例のことである。これは信頼性の低い（発展途上の）最新技術を追うのではなく、長期的な運用で得られるメリットを重視したためとされる。その結果、他勢力の機体と比較して、故障率は4割も低く、整備時間は2割も短縮されたと言われる。さらに生産性やパイロットの育成に必要な時間も向上するなど、様々な恩恵をもたらすこととなった。

高い評価を得ていたティエレン地上型だったが、疑似太陽炉搭載機の投入により第一線から退くことを余儀なくされた。しかし、本機で培われたドクトリンは人革連のMS運用戦術の中核として用いられ続けている。

関連ファイル

MSJ-06Ⅱ-E ティエレン宇宙型 他	00-01-45
MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツー	00-01-46
MSER-04 アンフ／MAJ-03 シュウェザアイ	00-01-47
セルゲイ・スミルノフ	00-02-28
西暦のMS	00-03-18
ガンダム鹵獲作戦「プロジェクトG」	00-03-23

FILE PREVIEW

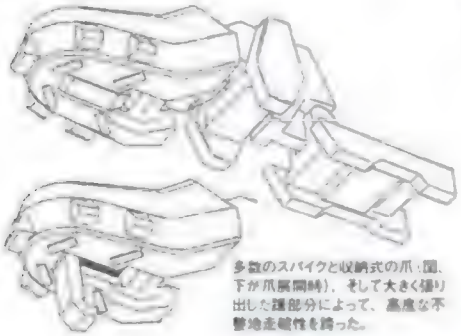


ティエレンの宇宙仕様は、両脚に推進剤となる水を詰めたタンクを装備。シールド代わりにもなる。指揮官機は頭部と装備の一部が異なり、通信・情報処理能力を強化している。

機体構造 機動性を犠牲とした圧倒的な重装甲

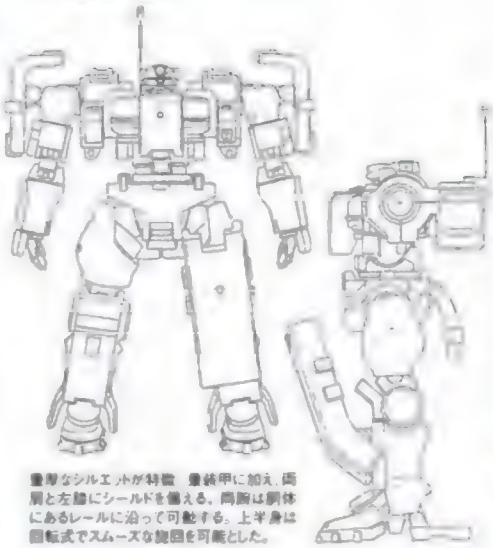
ティエレン系の量産型と言える地上型。その最大の特徴が、Eカーボン製の装甲を厚く用いた高い防御力である。120tを超える重装甲を施したことによって機動性の低下という問題は発生したものの、それを補って余りあるほどの防御力と兵装搭載能力を本機は有していたのである。なお、本機の開発陣のひとりとして、人革連主任設計士の「ケンズィー・テラオカノフ」の名が知られている。

■ 足裏



多数のスパイクと収納式の爪（開、下が爪展開時）、そして大きく張り出した踵部分によって、高度な不整地走破性を誇った。

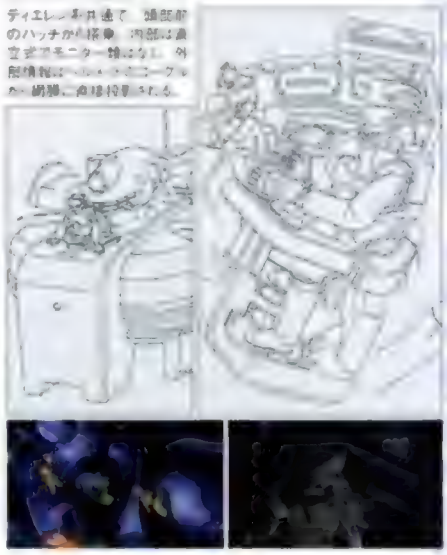
■ 正面、側面



重厚なシルエットが特徴。重装甲に加え、両肩と左腕にシールドを備える。両腕は関節にあるレールに沿って可動する。上半身は回転式でスムーズな旋回を可能とした。

■ コクピット

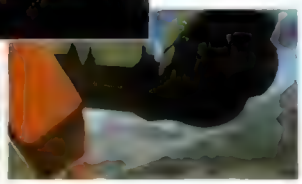
ティエレン系共通で、頭部前のハッチが搭乗、内部は直立式モニター類はなし。外部情報は[illegible]から網膜に直接投影される。



武装 実体弾兵器を中心とした兵装群

ティエレン地上型には、200mm×25口径長滑腔砲とカーボンブレイドの2種の兵装が用意された。ビーム兵器が横行されつつあった当時において、これらの兵装は充分に現役（疑似太陽炉搭載機の登場でビーム兵器が標準となるまで）であった。これまでの歴史の中で技術的に成熟していた実体弾兵装は生産性や信頼性が高く、現場の兵士にも好評であった。また、他にもバズーカ（550mmミサイルランチャー）が用意されていたと言われる。

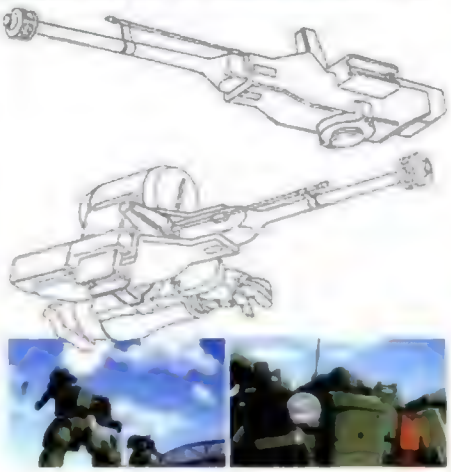
Eカーボン製の重装甲と肩部・左腕のシールドを最大限に活用した防御姿勢を取り、鉄壁の防御を敷いての砲撃行動を可能とした。



上半身旋回による遠心力と重装甲の質量を乗せた、肩部による打撃も用いる、超重量の本機ならではの格闘戦能力と言えるだろう。

■ 200mm×25口径長滑腔砲

機甲弾、対空散弾、曝弾、ロケットアシスト弾など、戦況に応じて様々な弾種を使用できた。なお、12.7mm機関砲が同軸で設置されていた。

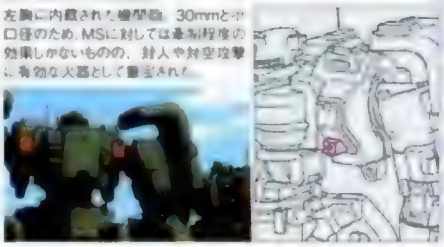


■ カーボンブレイド

超硬質カーボン製の格闘兵装。機体重量と出力を利用して相手を[illegible]ことにより、シールドで防御することも[illegible]ことを可能とした。

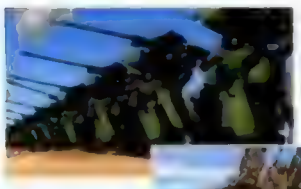
■ 30mm機銃

左腕に内蔵された機関砲。30mmと小口径のため、MSに対しては最終程度の効果しかないものの、歩兵や対空攻撃に有効な火器として重宝された。



バリエーション 機体の汎用性の高さを示す派生機

ティエレン地上型をベースとして、複数のバリエーション機が開発された。基本的には、ティエレン長距離射撃型やティエレン高機動型のような機能特化タイプがほとんどである。こうしたバリエーション展開を可能とした理由として、ティエレン地上型の高い汎用性と発展性に加え、数度に亘る改修によって高度なMS開発技術が確立されていたことが挙げられる。これにより、ティエレン地上型はより運用の幅を広げることとなった。



長距離射撃型は、タクラマカン砂漠における対ソレスタルビーイング戦において、ガンダムに鉛礫攻撃を加えるために運用された。

セイロン島を訪れていたセルゲイ・スミルノフ中佐が、ガンダム出現の一報を受けて高機動型に搭乗、エクシアと交戦している。

■ MSJ-06Ⅱ-LC ティエレン長距離射撃型

頭頂部に300mm×50口径長滑腔砲を装備し、超長距離砲撃に特化した機体。胸部左右にカメラアイを設置したほか反動を抑えるために腰部にアンカーを装備する。

■ MSJ-06Ⅱ-C ティエレン高機動型

飛行能力の付与を目的として開発された。腰部に大型の展開式ウイングを装備し、ホバリングで時速300km、飛行では時速900kmの速度を発揮した。

■ MSJ-06Ⅱ-C/B ティエレン高機動B型（防塵仕様）

高機動型からウイングなどの高コスト装備を排除し、ホバリングに特化させた[illegible]。砂漠などの環境、対処するため、脚部などの[illegible]、防塵処理を施している。

RX-160S

バイアラン・カスタム
BYARLANT CUSTOM

E.F.S.F.

SPEC

全高	——（頭頂高 20.6m）
重量	38.9t（全備重量 60.3t）
ジェネレーター出力	1,840kW
スラスター推力	98,300kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	メガ粒子砲（ビーム・サーベル兼用）×2　クロー・アーム×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ディエス・ロビン

COMPARISON CHART

COLOR

頭部
スラスターを備えた肩ユニットの外側に、腕と大型スラスター・ユニットを配した基本構造は原型機から変わっていないが、様々な改修が加えられている。

背部
特徴的な形状の背部スラスターはほぼそのままに、プロペラントタンクと増加スラスターを組み合わせた2基のユニットを背部に装備している。

胴体部
胴体ユニットの外観は原型機からほとんど変更されていないが、腰部スラスターや脚部が大型化しているため、全体的なフォルムは異なる印象を与える。

脚部
脚部はスラスターカバーや装甲パーツが増設され、踵部分が新造ユニットに換装されている。また、脚部の形状の変更が施されており、よりスマートになっている。

RX-160に改修を施した地球連邦軍の技術試験機

グリプス戦役期にティターンズが試作したRX-160 バイアランは、変形などを介さずに単独で大気圏内飛行を可能とした革新的なMSであった。だが、航続距離や武装搭載量に問題を抱えていたことから量産には至らず、加えて地球連邦軍最大の内紛の一因となったティターンズの開発機という経緯ゆえに敬遠され、後継機も望めない状況にあった。しかし、その価値を認めた一部の者は、U.C.0095に技術試験計画という形でRX-160を復活させた。それが、RX-160S バイアラン・カスタムである。

RX-160Sは、RX-160の残存機をトリントン基地で改修した技術試験機であり、飛行性能の向上を中心としたカスタマイズが施されている。試験機は2機存在し、1号機は改修部位の適応・検証用として製作され、2号機において本来のプランに沿ったユニットの差し替えが行われる予定だった。しかし、U.C.0096の「ラプラスの箱」を巡る戦いにおいてトリントン基地が襲撃を受け、1号機のみが実戦に参加（2号機は起動が精一杯の状態だった）。技術開発計画の発案者でもあったディエス・ロビンが搭乗した1号機は、ジオン残党軍を相手に獅子奮迅の戦いを見せ、防戦に貢献している。

関連ファイル

RX-160 バイアラン	Z-01-16
RGX-110 ガブスレイ	Z-01-17
トリントン基地襲撃	UC-03-04
「ラプラスの箱」を巡る戦争	00-03-17

FILE PREVIEW

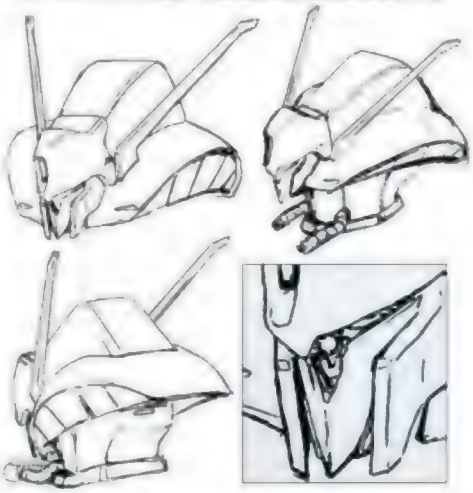
「ラプラスの箱」の鍵であるユニコーンガンダムが、「箱」の行方を探し示す地球での情報網が集結していたトリントン基地であった。その結果ジオン残党軍の攻撃目標となってしまう。

機体構造　既存の技術のみで試みられた性能向上のカスタマイズ

RX-160Sの技術試験計画の特徴的な点は、何ら新規技術が投入されていないところにある。計画は地球連邦軍本部からの援助が一切ないトリントン基地の限られた環境で進められため、改修には廃棄寸前のものを含めて様々なルートから調達したパーツが用いられたのである。主な改修点としては、熱核ジェット・エンジンの強化とプロペラントタンクの増設が挙げられる。また、2号機に使用される予定だった背部スラスター・ユニットは、ティターンズ機の特徴を色濃く受け継いでいたとされる。

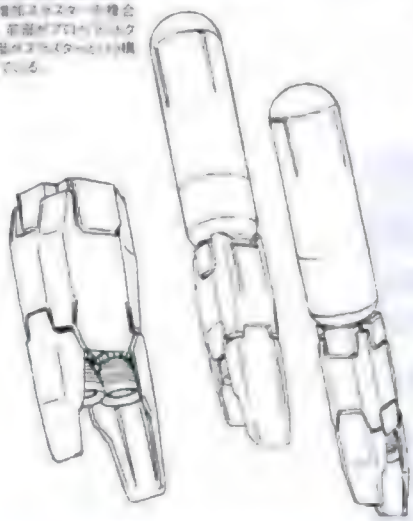
■ 頭部　フェイス部

頭部センサーユニットはモノアイ方式から複合式カメラアイに変更されている。これは計画承認に際して本部が提示した改善項目のひとつとされる。

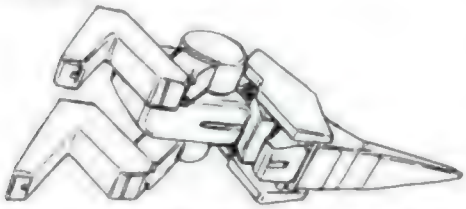


■ プロペラントタンク　増加スラスター

背部に装備されるプロペラントタンクと増加スラスターは複合ユニットで、背部がプロペラントタンク、後部がスラスターという構造になっている。



■ 足裏



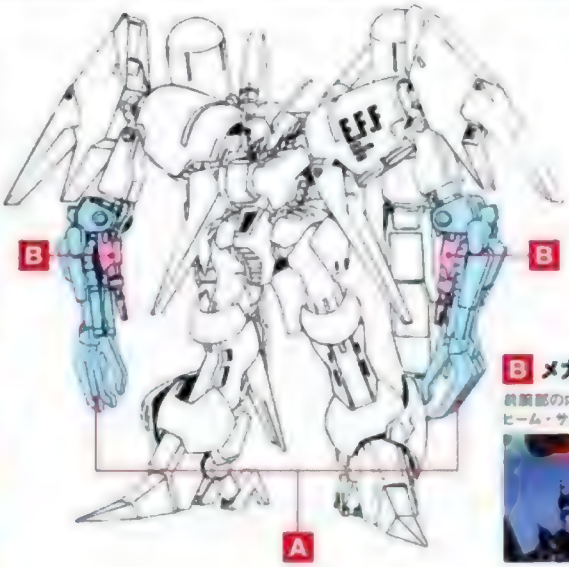
踵パーツの換装によって、踏破率が原型機よりも高くなっている。また、このクロー状パーツは空中機動時、格闘用武器として用いることも可能。

武　装　原型機のスタイルを踏襲しつつ戦闘力の向上を図った武装群

腕部にメガ粒子砲とビーム・サーベルを2基ずつ装備したRX-160に倣い、RX-160Sも腕部に武装を集中している。ただし、3本指の簡易マニピュレーターを採用した原型機の構造を捨て、出力を向上させたメガ粒子砲をビーム・サーベル兼用とすることで、運用性を追求している。また、前腕部を3本爪のクロー・アームとし、近接格闘戦に対応させた。そして、トリントン基地の戦闘において、パイロットの技量にも助けられてジオン残党軍のMSを圧倒し、戦闘力の高さを示したのである。

トリントン基地の攻防では、その飛行能力を駆使してジオン残党軍のMS部隊を翻弄し、単独で多くの敵機を撃破している。

攻防戦の終盤、MS-05L ザクI・スナイパータイプの狙撃で増加スラスターを破壊されながらも、RMS-108 マラサイを撃破した。

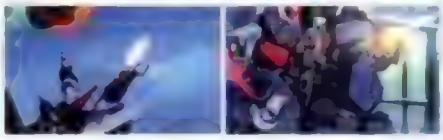


A クロー・アーム

前腕クロー・アームはRX-110 ガブスレイの脚部パーツを転用したもので、格闘戦に特化した構造となり、格闘戦にも対応した強度を有している。

B メガ粒子砲／ビーム・サーベル

前腕部の内側にメガ粒子砲を装備する。砲口からビーム刃を展開してビーム・サーベルとして用いることが可能である。

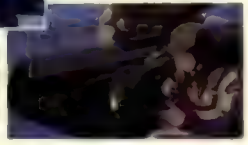


MORE INFO!

トリントン基地の配備MS

RX-160Sの技術試験計画が進められていた頃の地球連邦軍トリントン基地は、戦略的価値の低い僻地であった。さらに、テラーズ紛争における不祥事もあって左遷先と見なされていた側面があり、基地に配備されていたMS戦力もグリプス戦役期前後の旧式機が大半であった。そのため、U.C.0096のジオン残党軍の襲撃においては、士気と練度に一日の長があったジオン残党軍の混成MS部隊を相手に劣勢を強いられることとなる。その中にあって、RX-160Sは孤軍奮闘の働きを見せたのだった。

U.C.0096のジオン残党軍の襲撃、際して迎撃するトリントン基地のMS部隊。その中にはRMV-1 ガンタンクIIの機影も確認できる。



MSだけでなく通常兵器も更新されており、一年戦争時のMS特殊兵が用いた対MS重誘導砲「ハンマーナ」を運用する兵士の姿も見られた。

RAG-79 アクア・ジム

一年戦争末に開発された地球連邦軍の水陸両用MS。完全なコード機ではないが後継機は開発されず、U.C.0096の時点でも現役で配備されていた。

MSA-003 ネモ

グリプス戦役において主力MSとして運用された汎用主力MS。戦後は地球連邦軍に編入され、各基地の守備部隊やトリントン基地にも配備されていた。

MSA-005K
ガンキャノン・ディテクター

グリプス戦役期、エゥーゴが支援組織カラバの開発した、索敵能力を強化したMS。MSA-005は一部が地球連邦軍に組み込まれ、トリントン基地でも運用された。

異形の姿に隠された、想定外の機能と性能

MW544B

サンドージュ
SANDHOGE
unknown

■ SPEC

全長	22.7m
重量	29.2t 全備重量 38.5t
ジェネレーター出力	7,760kW
スラスター推力	77,000kg
装甲材質	チタン合金ニューセラミック複合材
武装	ビーム・ランチャー／オンリーネイル ビーム・ストリングス
所属	サンドージュ公社
搭乗者	ズブロフ・シモネフ　ニコライ・ハンス パトリック・ブーン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造
8本のマニピュレーターと尻尾を有する姿は人型よりもクモに近い。そのため汎用性で劣るが、無数の構造材が入り組んだコロニー外壁のような限定環境では人型を凌駕するほどの機動性を発揮した。作業効率を上げるため、このような特殊な形状を採用したものと思われる。

頭部コクピット
3つあるコクピットのうち、機体の基本操縦は頭部コクピットから行う。ただしサンドージュは作業用機械として設計されたため、正規MSのような精巧な操縦システムは有していない。装甲やインジェクション・ナットのような装備もなく、パイロットはコクピット前面のキャノピーを通して外部を直接目視する必要がある。

マニピュレーター
4本指のマニピュレーターは構造こそ単純だが、コロニー外壁の凹凸を掴んで素早く移動することができる。またビーム・ランチャーのような射撃兵装の運用も可能である。

肩部コクピット
両肩に位置するコクピットは、主にマニピュレーターの操作を担当する。さらに携帯武器を装備した場合、その射撃管制も担当したようだ。ちなみに前腕ユニットは肩関節から分離、本体から独立して稼動できるようになっており、そのための推進装置も内蔵している。

尾部
尻尾の先端からはビーム・ストリングスを射出することができ、これは本来なら資材の固定や運搬に利用されたと思われる。ただしVガンダムとの戦闘ではストリングスに高圧電流を発して、標的を行動不能に陥らせた。

軍事転用を目論んだ、公社製の作業機械とその能力

地球連邦が推進した宇宙移民は人類史上最大の公共事業であり、事業の円滑な推進と移民者の生活保護のためにいくつものNGO（民間による協力機構）が設立した。宇宙引越公社や太陽発電公社は代表的なNGOであり、公益のために機能するNGOはあらゆる政治活動から中立の立場を表明するものである。ところが宇宙世紀が100年以上も経過すると中立の理念はいとも簡単に破られ、政治権力や有力な軍部にすり寄るNGOも出現した。それが、コロニー公社の下請け企業であり、主にコロニーの補修を行うサンドージュ公社である。U.C.0153に勃発したザンスカール戦争において、戦争特需を当て込んだサンドージュ公社の一部職員が、自社開発のMW（モビルワーカー）サンドージュを帝国軍に売り込もうとしたとの記録が残されているのだ。コロニー外壁での作業を考慮して建造されたサンドージュは、作業機械でありながら正規MSに匹敵するジェネレーター出力を有しており、遠心力の影響を受けるコロニー外壁では正規MSを上回る機動性を発揮。この能力を兵器に転用可能と見込んだのである。とはいえ公の利益を考慮すべきNGOが、間接的ながらも戦争行為に加担するのは認められるものではない。

関連ファイル

プチ・モビルスーツ	ZZ-01-29
サンドージュ公社職員と協力者	V-02-35
ザンスカール戦争期の世界	V-03-15
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19
宇宙引越し公社と太陽電波公社	V-03-20
アメリア・コロニー	V-03-21
ザンスカール戦争	V-03-24

FILE PREVIEW

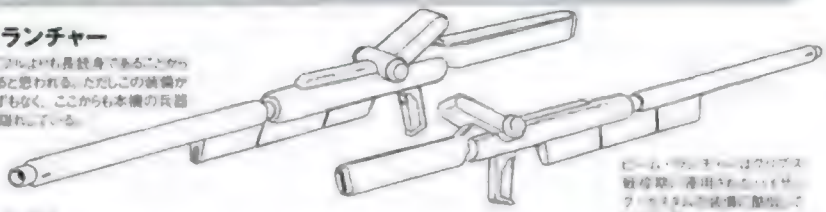
サンドージュ公社のバイヤーであるズブロフ・シモネフは自社製品（MWサンドージュ）に絶対の自信を持っており、ザンスカール帝国への売り込みを画策したことで知られる。

武　装　重MSに匹敵する、多彩な特殊装備を有していた作業機械

たまたまサンドージュに搭乗した帝国軍学徒兵は、この機体を重MSと勘違いしたとされる。それは作業機械でありながら、本機の武装が充実していたことに起因している。出力3,880Kwのジェネレーターを2基搭載し、軍用MSには見られない特殊兵装を有するサンドージュは、確かに重MSに匹敵する攻撃力を秘めていたのである。ただしコロニー外壁周辺という特殊環境においてだが……。ちなみにこれほどの機能を後付けするのは容易ではなく、本機の兵器転用はかなり早い段階から想定されていたと思われる。

■ ビーム・ランチャー

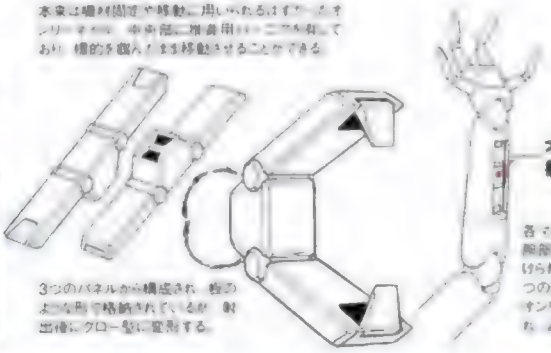
通常のビーム・ライフルよりも長銃身であることから射程と火力に優れると思われる。ただしこの装備が作業道具であるはずもなく、ここからも本機の兵器転用の思惑が見え隠れしている。



ビーム・ランチャーはウッドマス戦争期、連邦軍から供与されたサンプルを元に開発されているが、詳細な開発経緯は不明。

■ オンリーネイル

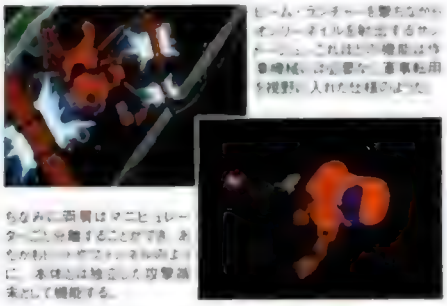
本来は機材固定や移動に用いられるはずのオンリーネイルを、中央部に増設されており、機体を掴んだまま移動させることができる。



3つのパネルから構成され、各々のように格納されているが、射出後にクロー型に変形する。

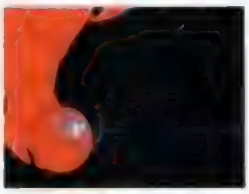
オンリーネイル射出口

各マニピュレーター前腕部内側に射出口が設けられている。さらにひとつの射出口には複数のオンリーネイルが収納され、連射も可能である。



ちなみに両腕はマニピュレーターごと分離することができ、あたかもオールレンジのように、本体とは独立した攻撃端末として機能する。

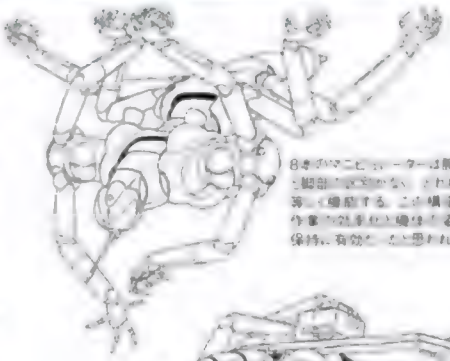
■ ビーム・ストリングス



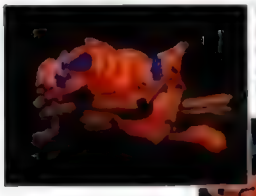
尻尾から複数のビーム・ストリングスを射出して操作を絡め取る。さらにストリングスに高圧電流を流すことで、精密機器に動作不良を起こさせることもできる。

基本構造　特殊環境での作業に従事するための外見

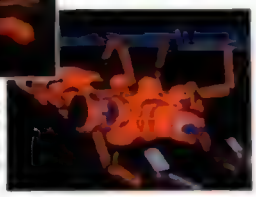
円筒内壁を居住エリアとし、遠心力による疑似重力を生み出すコロニーは、実際には秒速170m近い速度で回転している。そのため外壁で作業する場合、機体をしっかり固定しないとそのまま弾き飛ばされかねない。奇抜に見えるサンドージュの形状は、そうしたコロニー外壁での作業に必要とされた結果である。外壁を保持する8本のマニピュレーターと構造物の間を動き回るための柔軟な関節構造は、コロニー外壁での作業に特化したものであり、従来の作業機械とは一線を画する姿を生むことになったのだった。



8本のマニピュレーターは胸部と脚部に分かれ、これが等しく機能する。この構造は作業中の安定と機体の姿勢保持に、有効であると思われる。



宇宙空間を移動する時には、後部のマニピュレーターを折り畳み、背部スラスターで移動する。ただしこの状態では機動性はさほどではないようだ。



コロニー外壁を移動する時には、複数のマニピュレーターで外壁の突起を掴み、這い伝うように移動する。20mを超える巨体だが、俊敏に移動できた。

大小複数の物資をそれぞれのマニピュレーターで保持して移動するサンドージュ。これも作業機械としての効率化を図った結果なのだろう。

コクピット　機能別に分岐したコクピット

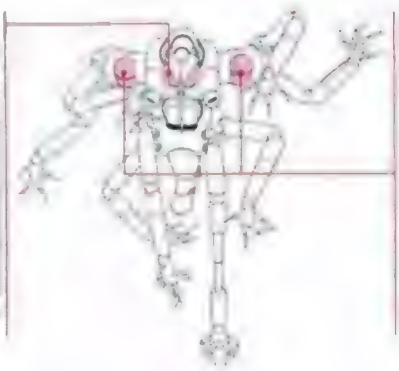
多機能を極めるほど操縦システムが複雑化するのは当然である。殊に8本のマニピュレーターを独立して稼動させる本機の操縦系は複雑化を避けられず、そのため本機は複数のコクピットを用意することで解決を図った。さらに頭部コクピットに2名、肩部コクピットに各1名のパイロットを配し、機体制御と兵装の運用を分担したのである。それでも操縦には各パイロットの連携が必要とされたのだった。

頭部コクピットは気密性が確保されず「おしゃべりマルスーを脱がなくても操縦可能である。ちなみに肩部コクピットについては記録が残されていない。

■ 頭部コクピット

機体制御の中枢となるのは頭部コクピットである。ただし単なる操縦でも複雑な操作が必要とされるようで、パイロットシートの他にコ・パイロットシートが用意されている。

コクピット内は全般的にレイアウトが整理され、居住性を考慮していたようだ。



■ 肩部コクピット

両肩のコクピットではマニピュレーターの操作とオンリーネイルをはじめとする兵装運用を担当。さらにマニピュレーターを分離した際には、そのコントロールも受け持つ。

頭部コクピットよりも簡略な構造であり、2本のシャフトを握ってシートを固定している。

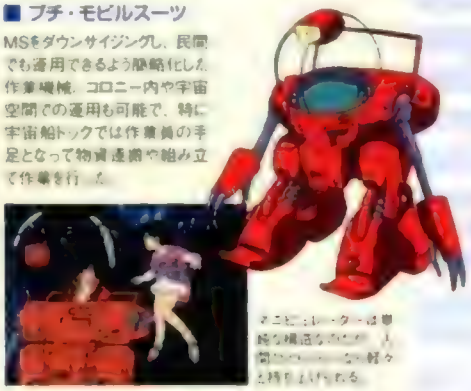
MORE INFO!

民生機器の軍事利用

サンドージュの売り込みはかなり特殊な例だが、軍が民生品を使用する光景はよく見られる。その代表例がプチ・モビルスーツである。簡単な練習をするだけで操縦でき特殊機能はない反面、様々な作業に利用できるプチ・モビルスーツは、過酷な宇宙環境内の物資運搬に重宝された。低重力および無重力環境での作業は慣性を考慮する必要があり、通常の運搬車輌よりも人型を模した小型作業機械のほうが理に適っていたのだろう。

■ プチ・モビルスーツ

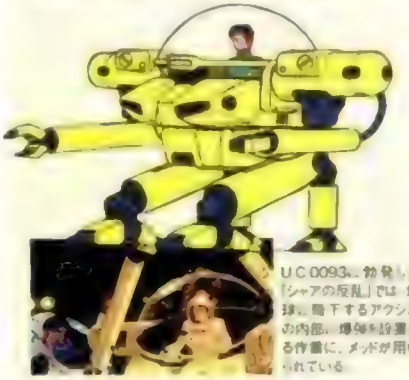
MSをダウンサイジングし、民間でも運用できるよう簡略化した作業機械。コロニー内や宇宙空間での運用も可能で、特に宇宙船トックでは作業員の手足となって物資運搬や組み立て作業を行う。



マニピュレーターは単純な構造ながら、人間のそれのような軽々と持ち上げられる。

■ モビル・ポッド「メッド」

プチ・モビルスーツよりも居住性と作業時間の向上を目指して開発された作業機械。人型からはやや逸脱しているが、その分、作業機としての機能性は向上している。全ての機体サイズの割には高出力スラスターを有しており、短時間の飛行をはじめとする高い機動性を発揮した。



UC 0093、勃発した「シャアの反乱」では、地球に降下するアクシズの内部に爆弾を設置する作業に、メッドが用いられている。

トライアルシステム拡張装備

GN-004/te-A02 ガンダムナドレ アクウオス

GUNDAM NADOLEEH AKWOS

■ SPEC

全高	18.7m（頭頂高 21.0m）
重量	——（換装重量 57.3t　アクウオス装備 3.3t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNマスクソード　GNシールド　GNビームサーベル×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胸部
胸部装着のアクウオス装備は、トライアルシステムを拡張させるためのトライアルブレードアンテナである。GNシールドもまた、同システムの構成パーツのひとつ。

武装
ナドレではGNビームライフルとGNシールドという標準的な武装を備えるが、「アクウオス」装備は射撃兵装は持たず、トライアルフィールドの拡張を主体とした武装となっている。

胴体部
胸部の追加装甲は中央のGNドライヴを守るように、なかば完全に覆うことなく配されている。フロントアーマーにはGNバーニアを備え、機動力の向上も図られている。

背部
背部には、GNマスクソードを装備したGNシールドを装備。トライアルシステムの効果範囲を広げることが可能。リアアーマーにシールド用マウントラッチを設ける。

幻となったトライアルシステムの範囲拡張装備

西暦2307年、ソレスタルビーイング（CB）による武力介入で4機の「ガンダム」が投入された。その中の1機であるGN-005 ガンダムヴァーチェは、GN-004 ガンダムナドレを秘匿するための偽装でもあった。秘すべき理由は、太陽炉搭載機による裏切りを防止するために開発された、ヴェーダ管理下の機体を強制コントロールできるトライアルシステムを搭載していたがためである。この効果範囲は非常に限定的であったことから、ナドレには範囲を拡張するための特殊装備が用意されていた。それが「アクウオス装備」である。しかし、結局のところヴェーダ自体を敵であるリボンズ・アルマークに掌握されてしまったことから、ナドレはトライアルシステムを使うことができなくなってしまい、アクウオス装備も実戦で運用される機会は訪れなかったのである。

型式番号「GN-004/te-A02」にある「te」は「Trial Enhancing」（審判拡張）、「A02」は「AKWOS型2号機」を意味している。また、装備名の「アクウオス」はナバホ語で「盾」を意味する言葉で、本機最大の特徴と言えるGNマスクソードから名付けられた。なお、「ナドレ」もまたナバホ族の精霊の名である。

関連ファイル

GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
GN-004 ガンダムナドレ	00-01-08
ティエリア・アーデ	00-02-05
刹那のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

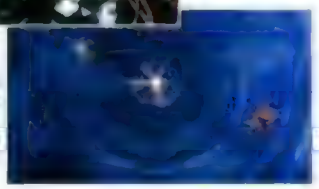
FILE PREVIEW

西暦2307年にソレスタルビーイングが武力介入に用いたMSが「ガンダム」である。中でもナドレはガンダムの裏切りに備えたシステムを有していた。

機体構造／武装　トライアルシステム拡張のための特殊装備

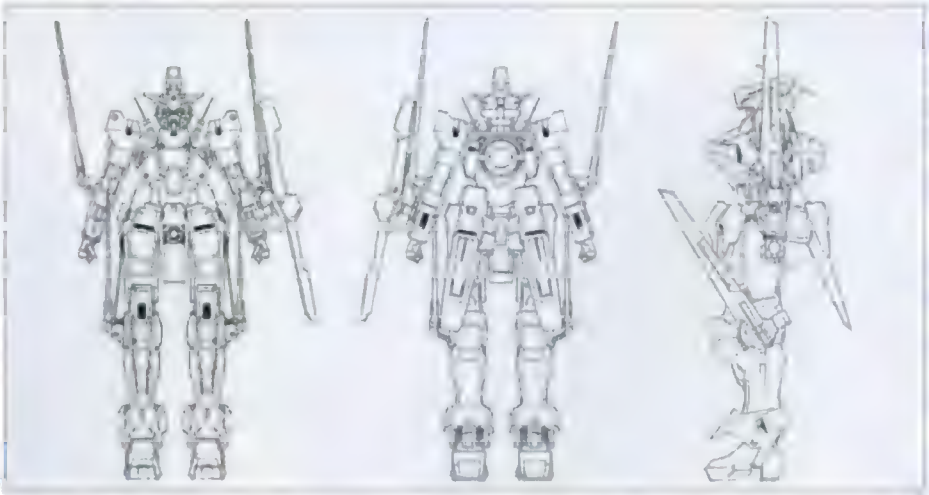
「アクウオス」装備が目指すところは、トライアルシステムの効果範囲拡張である。発動すれば他の機体を掌握できるものの、影響を及ぼせる範囲が問題であった。しかし、本装備で効果範囲は数十倍にまで拡張できる。また各種装備は追加装甲・推進器でもあり、機体性能の向上にも貢献した。本装備はラグランジュ1の偽装アステロイド基地に安置してあったが、国連軍とCBの戦闘後にCBのサポート組織「フェレシュテ」によって回収された。

アクウオスはナドレの武装強化装備ではなく、あくまでトライアルシステムを拡張するための補強オプションである。



トライアルシステムは効果範囲が限定的であったことから、普段はナドレと共に隠され、ここぞというタイミングで使われた。

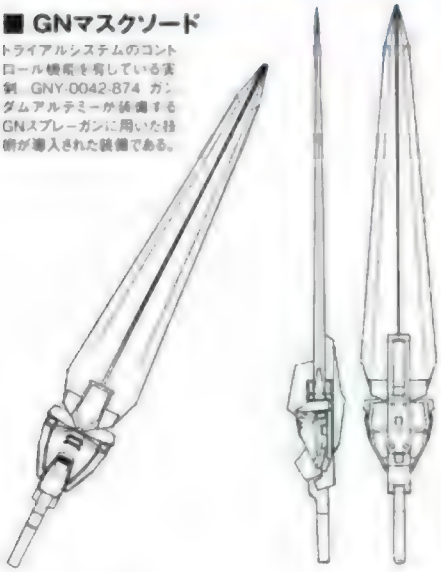
■ 三面図



両手足に目立つパーツは、トライアルシステムの拡張用アンテナ――トライアルブレードアンテナである。これは攻防の機能を持たず、パーツとしてはテリケート。その基部は自由に可動し、効果範囲を広げたい方向に対し可動する。頭部のケーブルは追加装甲で収納されている。

■ GNマスクソード

トライアルシステムのコントロール機能を有している実剣。GNY-0042-874 ガンダムアルテミーが装備するGNスプレーガンに用いた技術が導入された装備である。

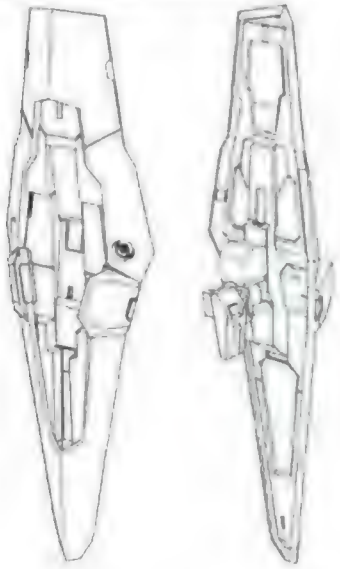


■ アクウオス装備

足はアクウオス装備を示したもの。武装としてGNマスクソードとGNシールド、特殊装備にトライアルブレードアンテナ、それと機体各所に装着した装甲やGNバーニアを内蔵した追加パーツから成っている。本機はヴァーチェ内から出現するのではなく、本装備状態のまま出撃する。

■ GNシールド

防御兵装であると同時に、トライアルシステム拡張のためのパーツ。裏側にGNマスクソードを装着するための窪みがあり、両パーツを合体させることで効果範囲を最大限に広げることができる。



■ トライアルシステム展開時

リアアーマーに装備した、GNシールド合体済みであるGNマスクソードの刃部分を左右に展開。東部分のガンダムマスクをオープン状態にすることで、トライアルシステムの最大拡張が実現。

XM-01
DEN'AN-ZON
デナン・ゾン

小型MSの先駆けとなったロナ家の次男

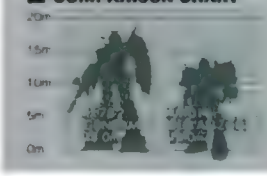
XM-01

デナン・ゾン
DEN'AN-ZON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 14.0m）
重量	7.9t（全備重量 17.4t）
ジェネレーター出力	3,880kW
スラスター推力	52,190kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	胸部デュアルビーム・ガン／ビーム・サーベル　ショット・ランサー（ヘビー・マシンガン×2内蔵）　ビーム・シールド
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

サブ・センサー
本機の原型であるデッサ・タイプは、小型化にあたりメイン・ジェネレーターを機外に設置した。サブ・センサーもまた同様の観点から外装されたものと見られる。

胸部
機体サイズに比べて不釣り合いな大きさを有す胸部装甲の裏には、姿勢制御用のスラスターを搭載。左の下腕部にはビーム・シールドと胸部デュアルビーム・ガンを持つ。

バックパック
外部に大きく張り出した構造を持つバックパック。大出力のジェネレーターと機体の小型化によって推力は高く、姿勢制御スラスターは機体各所に分散配置された。

脚部
各所にスラスターが配置されており、本機の機動性の高さを物語る部位である。各関節部も装甲で保護され、防御力を損なわず機動力を維持していることが見て取れよう。

連邦軍に先駆けて運用された小型MS

U.C.0093における「シャアの反乱」（第二次ネオ・ジオン戦争）以降、地球圏に大きな戦乱はなく、地球連邦軍はU.C.0123においてもRGM-89 ジェガンを未だ運用する有り様であった。平和が続く中での軍備の縮小など様々な要因に後押しされるようにして、ようやくMSの小型化に着手した連邦軍であるが、クロスボーン・バンガード（CV）では連邦軍に先んじて小型MSを完成・実戦投入していたのである。その小型MS——デナン系で最初に開発されたMSこそがXM-01 デナン・ゾンであった。

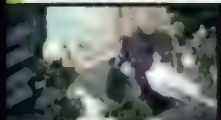
CVの基盤となった複合企業ブッホ・コンツェルンは、その関連企業ブッホ・エアロダイナミクスを中心として開発に取り組み、小型MS「デッサ・タイプ」を造り上げた。これを原型機として本機は開発されたと言う。CVのMS運用は、戦略・戦術に応じたものであり、XM-01は接近戦用として完成。さらに本機をベースにして役割を異にする他のデナン系が開発された。

コスモ・バビロニア建国戦争に投入された本機は、役割に応じた性能を遺憾なく発揮し、小型MSの有能性を連邦軍に知らしめた筆頭と言えよう。

関連ファイル

XM-02 デナン・ザー	F91-01-07
XM-03 エビル・エス	F91-01-08
デナン・タイプMS 他	AGS-01-54
フロンティア・サイド戦争	F91-03-02
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
ビーム・シールド	F91-03-09

FILE PREVIEW



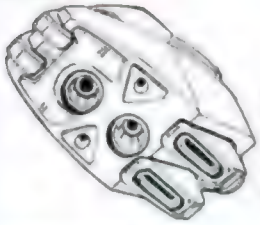
コスモ・バビロニア建国戦争の終戦として、クロスボーン・バンガードはフロンティア・サイドを急襲。その制圧作戦でデナン・ゾンをはじめとした小型MSが投入された。

機体構造　デナン系MSのベースとなった小型MS化

XM-01は、MSの小型化に先鞭を着けた機体である。既存のMSが20m前後、RGM-89 ジェガンの頭頂高は19.0mを越えている中で、本機は14.0m（頭頂高）、重量においては7.9t（RGM-89は21.3t）と総合的な小型化に成功。これは高性能ジェネレーターの開発あってのことで、小型化により運動・機動性の向上をはじめとした様々な恩恵をもたらした。この基本構造は以降のデナン系MSも踏襲している。

本機に搭載されたアポジ・モーター数は実に84基（RGM-109 ヘビーガンは59基）を数える。小型化と相まって機動性は非常に高い。

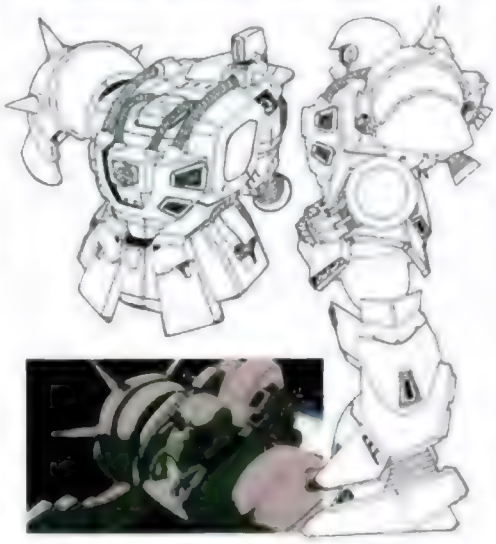
■ 足裏



円形と方形、2種類のスラスターを設け、宇宙空間での優れた機動性を獲得。他のデナン系では前後にパーツがわかれているが、本機はほぼ接地面を取る造りとなっている。

■ 上半身　側面

上半身は頭部と手足を有機したもの。外装された首元のエネルギー・ケーブルには機体内部へバックパックに伸びる2種類があるのが見て取れる。肩部装甲は上腕部も覆うボリュームで、格闘戦を前提としたスパイクを持つ。

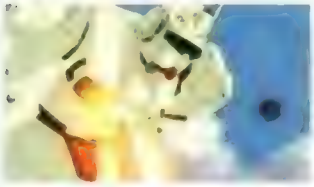


■ 頭部

CV製MS独特の箇所。これまでの既存MSとは異なるアプローチさ、独自に小型MSの確立を目指した証左とも言うべき部位であろう。ゴーグル型のカメラアイは高感度センサーであり、サーチライトとしても使用できる。

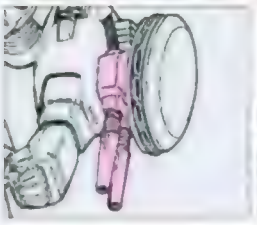
武　装　コロニーにおける戦闘を前提とした新機軸の武装群

CVの戦術の中で「接近戦」の役割を与えられた本機は武装も自然と格闘戦にちなんだものとなる。特に戦場としてコロニー内が想定されていたことから、核爆発を発生させず敵MSを撃破するための兵装――ショット・ランサーが開発された。また、機体の小型化でジェネレーターに余裕ができたため、ビーム・シールドを装備した初のMSとなる。



核爆発を起こさせないためには、核融合炉への誘爆の恐れがない部位を狙う必要があるが、ショット・ランサーは神経食にも高い精度を要求する。

■ 腕部デュアルビーム・ガン



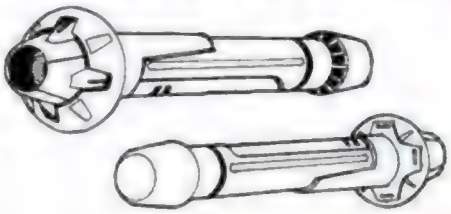
固定兵装として左腕に装備されている、ビーム・ライフルほどの威力はないものの連射力の取り回しに優れており、接近戦においては充分な働きをするビーム射撃兵装。

■ ショット・ランサー

2連体のヘビー・マシンガンと大型の槍を組み合わせた複合兵装。名前のように槍部分を射出することも可能で、ルナ・チタニウム製の装甲も貫く。可動式のフォアグリップにより両手でも保持できる。

■ ビーム・サーベル

格闘用の補助兵装。ショット・ランサーが格闘戦における本機の主兵装となるが、取り回しについてはビーム・サーベルの方が使い勝手が良い。同じタイプはXM-02 デナン・ゲーにも装備されている。



■ ビーム・シールド

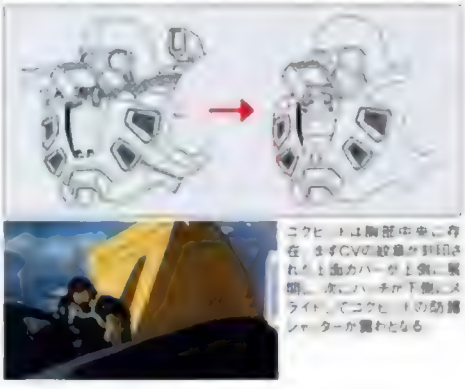
ビームの放射束を必要に応じて展開する防御兵装。実体弾・ビーム兵器どちらに対しても効果が高い。他のCV製MSと異なり、本機のシールドは円状に展開されるが、状況に応じて形状は変更できる。

コクピット　従来機の延長線上にあるコクピット

MSの小型化という画期的な構造改革を成し遂げた本機であるが、コクピットにおいては、バイオ・コンピューターを導入したF91 ガンダムF91のような技術的新要素は組み込まれていない。細部は連邦軍と異なるものの、全天周囲モニターやリニア・シートなど従来のオーソドックスな構造を踏襲している。新機軸はないものの、小型化に応じてシート周りに計器類をコンパクトにレイアウトしてあり、CV製MSで規格を共通化、整備性・量産性を高めている。

機体サイズの小型化に際してコクピット内部まで「狭苦しくなった」ことはなく、従来のMSと同様に充分なスペースが確保されている。

■ ハッチ開閉パターン



コクピットは胸部中央に存在。まずCVの設置が判明されて上面カバーが上側に展開、次にハッチが下側にスライドしてコクピットの防護シャッターが開かれる。

MORE INFO!

バリエーション

基本的に灰色を基調としたカラーリングを施されているXM-01。しかし、ザビーネ・シャルが率いる黒の戦隊（ブラック・バンガード）では黒と紫を基調とした同隊の専用カラーに改められて運用された。ベラ・ロナもこの機体で訓練している。

SPACE ARK

スペース・アーク

宇宙練習艦

E.F.S.F.

関連ファイル

クラップ級2番艦	CCA-01-08
F91とガンダムF91	F91-01-04
[illegible]	[illegible]
[illegible]	F91-[illegible]-11
スペース・アークの乗員	F91-02-07
スペース・アークのテクニック	F91-[illegible]-08
スペース・アーク級	F91-03-14

FILE PREVIEW

F91-02-07 スペース・アークの乗員

[illegible]・レアリー・エドベリ[illegible]スペース・アークで艦長代理として勤務する[illegible]。[illegible]なるとF91[illegible]ガンダムF91[illegible]命名[illegible]権を[illegible]ある。

SPEC

全長 [illegible]

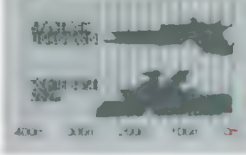
武装 2連装メガ粒子砲×2 2連装対空機関砲×6 ミサイル発射管×6

所属 地球連邦軍

搭載MS ガンダムF91 ヘビーガン ビギナ・ギナ 他

艦長 レアリー・エドベリ(艦長代理)

COMPARISON CHART



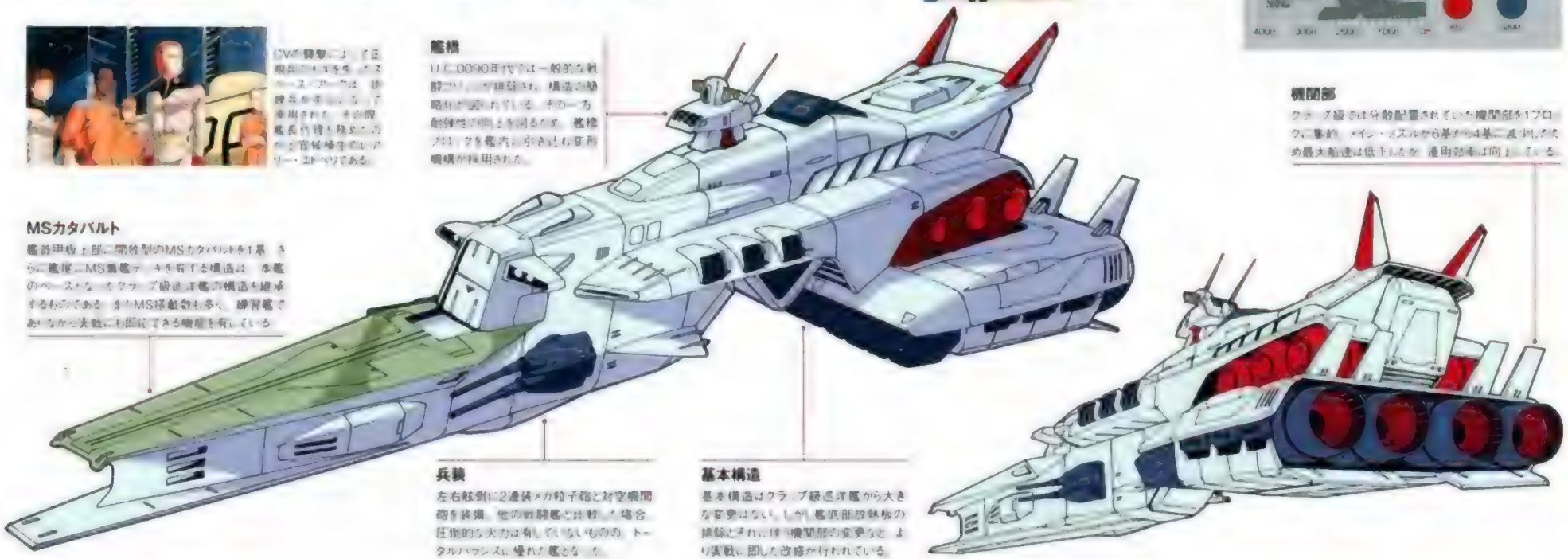
COLOR

[illegible]への反抗の旗印として戦乱の真中にあった練習艦

CVの[illegible]により[illegible]スペース・アークは[illegible]練生から[illegible]として[illegible]。その[illegible]艦長代理を務めるのが[illegible]官候補生のレアリー・エドベリである。

艦橋

U.C.0090年代では一般的な戦闘ブリッジ形態であり、構造の簡略化が図られている。その一方、耐弾性の向上を図るため、艦橋ブロックを艦内に引き込む昇降機構が採用された。



MSカタパルト

艦首甲板上部に開放型のMSカタパルトを1基、さらに艦尾にMS搭載ハッチを有する構造は、本艦のベースとなったクラップ級巡洋艦の構造を継承するものである。また、MS搭載数も多く、練習艦であるから実戦にも即応できる機能を有している。

機関部

クラップ級では分散配置されていた機関部を1ブロックに集約、メインノズルが6基から4基に減少したため最大航速は低下したが、運用効率は向上している。

兵装

左右舷側に2連装メガ粒子砲と対空機関砲を装備。他の戦闘艦と比較した場合、圧倒的な火力は有していないものの、トータルバランスに優れた艦となった。

基本構造

基本構造はクラップ級巡洋艦から大きな変更はない。しかし艦底部放熱板の撤去とそれに伴う機関部の変更など、より実戦に即した改修が行われている。

避難民とゲリラを乗せて、戦場に漕ぎ出した方舟

U.C.0123に勃発したコスモ・バビロニア建国戦争は数奇な巡り合わせの下で終結したが、その戦乱に巻き込まれた地球連邦軍宇宙練習艦「スペース・アーク」の艦名にも運命の片鱗を見出せる。アーク(ARK)とは本来、旧約聖書「創世記」第6~9章に登場する「ノアの方舟」を指す言葉である。それによれば、罪に堕落した人類への断罪として神が下した大洪水によって世界は水没。ただし神から警示を受けたノアとその家族、すべての動物のつがいは難を逃れ、新たな世界の祖となったとされる。つまりアークは災厄によって危機に瀕した生命の寄る辺となったのだ。そして大洪水をコスモ・バビロニア建国戦争に置き換えると、スペース・アークが戦乱という災厄から逃れようとする人々の寄る辺となったことは明白であり、両者の間に奇妙な符丁が見出せるのである。しかしアークとの決定的な違いは、スペース・アーク乗組員が現状に流されることを良しとしなかったことだろう。事実、スペース・アークの乗組員には連邦軍人やゲリラが多く含まれていた。そのため戦乱から逃げ惑うだけでなく、帝国に対する反抗の気炎を上げる拠点として機能したのだろう。

艦載機 サイズの異なる機体を複数搭載

コスモ・バビロニア建国戦争が勃発したU.C.0123の連邦軍のMS編制は既存20mサイズの機体〈シェカン〉と小型機〈ヘビーカン〉が混在している状態だった。それはスペース・アークも同様であり、サイズの異なるMSを同時に搭載。さらにCV・クロスボーン・バンガード〉の機体も搭載している。

S.N.R.I.サナリィ製のF91とCVのダギ・イルスが同乗する完成を誇れる連邦軍艦艇はスペース・アークのみであろう。

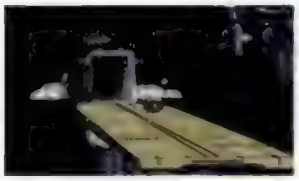
■ F91
ガンダムF91

■ RGM-109
ヘビーガン

■ XM-07
ビギナ・ギナ

艦体構造　長年の運用に耐えられるだけの確かな基礎設計から誕生した艦艇

スペース・アークの原型となったクラップ級巡洋艦は、U.C.0090年代に就役した。それが30年経過したのちも運用されていた事実は、同級の基本設計の確かさを示している。グリプス戦役から第一次ネオ・ジオン戦争に投入された艦艇のような多機能性や火力偏重は見られないが、シンプルな艦体設計は信頼性と運用性に優れていた。そのシンプルさが功を奏して、士官候補生や訓練生だけの艦体運用が可能になったのだ。こうして誕生したスペース・アークは長期運用に耐え、U.C.0150年代に勃発したザンスカール戦争では同型艦（リーンホース）がリガ・ミリティアに譲渡されている。新型機への機種変換が頻繁な兵器の世界で、これほどの長期運用は珍しい。

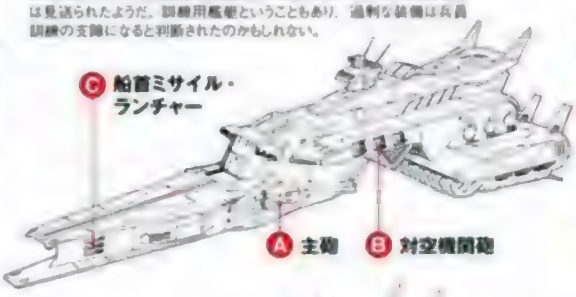


MSを搭載していなければ艦の上部構造はほぼがらんどうである。ここからも、この時代の艦艇が戦闘能力の多くを搭載MSに依存していたことが窺える。

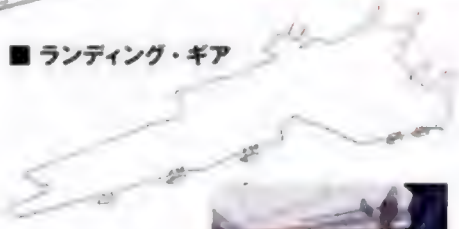
MS格納庫のハッチ脇には信号弾の発射筒が設置されていた。発光信号とスモークを発する信号弾を射出することで、友軍に指示を伝達する装備である。

■ 兵装レイアウト

艦体構造と同様に、スペース・アークが搭載する兵装もクラップ級からそのまま引き継がれたものである。もちろん艦部、つまりは改修が施されたのだろうが、配置場所や砲塔数には変化はなく、火力の大幅増強は見送られたようだ。訓練用艦艇ということもあり、過剰な装備は兵員訓練の支障になると判断されたのかもしれない。



■ ランディング・ギア



艦底部には計10基のランディング・ギア（降着脚）が設けられている。ある程度の不整地や傾斜のある場所にも着陸可能だ。

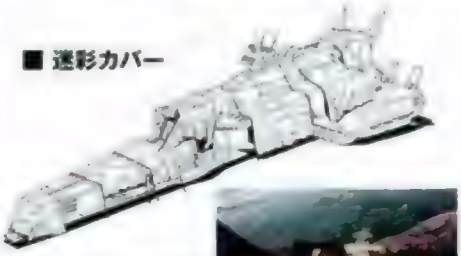
A 主砲

対艦戦闘の主兵装となる35連メガ粒子砲。画像はクラップ級に主砲で搭載の同砲だが、現在は不明。

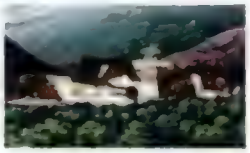
B 対空機関砲

接近する敵MS部隊の迎撃や艦船用砲塔の補完に用いられる実体弾兵器。ベース級よりも数を減らされ、火力や連射能力の向上が図られている。

■ 迷彩カバー



フロンティアI内部の森林地帯に身を隠した際には、迷彩カバーで艦体を覆うことでCVの目をごまかすことに成功した。



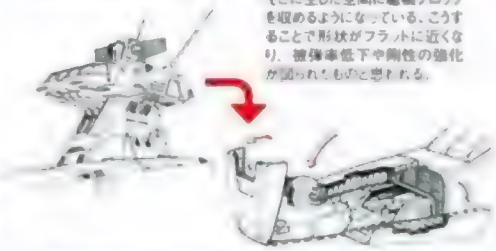
艦橋　効果的な運用が難しかった変形機構

艦体構造の多くをクラップ級と同じくするスペース・アークだが艦橋だけは新規設計となった。その理由は定かではないが、新規機能の試験導入には練習艦が相応しいとの判断があったのかもしれない。スペース・アークに導入された新機能――それが艦橋の収納機構である。これは本来、アーガマ級に採用されたもので、艦橋への被弾率を下げる目的があった。しかしいくら艦内に収納してもビーム・ライフルや艦砲が命中すれば大破は必須であり、想定した効果が望めないことから代わりに戦闘ブリッジを有する艦が主流になったのだった。事実、スペース・アークでも変形機構を使った記録はなく、「宝の持ち腐れ」だったようだ。

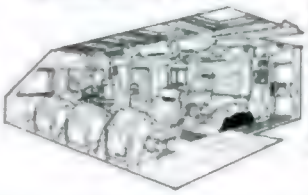
変形機構を有するためか、艦橋自体の大きさもかなり縮小された。ただし、それによって通信機能や指揮能力に支障が生じることはなかったようである。

■ 艦橋収納パターン

艦橋前の装甲を左右に展開し、そこに生じた空間に艦橋ブロックを収めるようになっている。こうすることで形状がフラットに近くなり、被弾率低下や剛性の強化が図られたものと思われる。



■ 艦橋内レイアウト



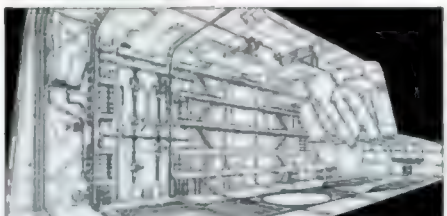
同時代の他の艦艇と比較すると艦橋内部はやや手狭になっている。ちなみに後部中央に位置するのが艦長席であり、前部には右からオペレーター、操舵士、航法士の席がそれぞれ用意されている。

MS格納庫　運用性を重視した、シンプルなMS運用設備

スペース・アークのMS格納庫は艦体上部（艦橋直下に位置するブロック）に位置しており、隔壁を開けるとMS格納庫とカタパルトがひとつながりになる構造をしている。グリプス戦役での多くの艦艇がMS格納庫を艦底部に有し、発進時にはエレベーターを使って機体を待機グリッドに移動させる方式を使っていたのとは大きく異なる構造である。とはいえスペース・アークが採用した方式のほうが、構造が単純なのは明白であり、艦体構造がむやみに複雑化するのを回避した結果と言えよう。ちなみにベースとなったクラップ級が同様の構造を採用していたかどうかは定かではなく、もしかしたら本艦独自の構造かもしれない。

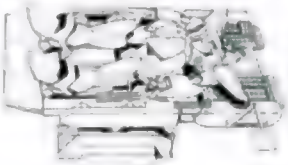
搭載したMSは基本的に立った状態で駐機していたが、補修や調整が必要な機体はメンテナンス・ベッドに移動され、機体各部の動作チェックが行われる。

■ MS格納庫内部



この図は、MS格納庫をカタパルトに繋ぐハッチ方向から眺めたもの。壁面にはMSの携行兵器を保持しておくための専用ラッチが用意されている。

■ MSメンテナンス・ベッド



スペース・アークに搭載されたMSメンテナンス・ベッド。サイズの異なる機体に対応できるよう、ベッドの全長が変わる伸縮機能が用意されていた。

MORE INFO!

U.C.0120年代の宇宙艦艇

U.C.0120年代の宇宙艦艇はMSの高性能化に伴い、戦闘能力の多くを艦載MSに依存する傾向が強くなっていった。そのためMS母艦的な性質を有する艦艇が一般的となり、艦砲よりもMS搭載数を重視するようになったのである。この傾向は連邦軍とCVの双方に共通している。そしてこの前提を保持したまま、両軍が保有する艦艇は独自の発展を遂げていったのだった。

■ 地球連邦軍艦艇

スペース・アークもそうだが、U.C.0120年代の連邦軍は新造艦艇を保有しておらず、U.C 0090年代に運用された艦艇をそのまま利用していた。これはU.C.0100にジオン共和国が自治権を放棄したことが関係しているつまりそれまで連邦政府および連邦軍が敵対勢力と見なしていたジオン系勢力が消滅、同時に戦う理由も消失してしまったのである。だからこそわざわざ新規予算を取得して戦闘艦を建造する必要もなく、連邦軍の艦艇は一昔前の艦艇の再利用が多くなったのだ。

CVに占領されたフロンティアIVを強襲したカイラム級戦艦もU.C.0090年代からそのまま就役し続けている艦艇である。

■ CV艦艇

民間企業のシャンク屋から発展した新興複合企業集団ブッホ・コンツェルンを母体とするCVだけに、保有艦艇は一から建造する必要があった。そのため基本設計も新規となったが、その際に連邦軍艦艇を参考にして良い箇所は採用すると共に不要な箇所は排除したと考えられる。結果、優秀なMS搭載能力という共通要素を持ちつつも、外見をはじめとしてさまざまに異なる艦艇が誕生することになったのだった。

CV艦艇は連邦軍よりも艦砲が多く、これは火力増強と同時にCVの力を見せ付けるための示威の意味が強いと思われる。

ZMT-A03G

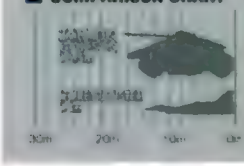
ガリクソン
GALICSON

地上に投入されたタイヤ系兵器の先駆け

■ SPEC

全長	16.5m
重量	11.3t（全備重量 13.7t）
シェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	ビーム・キャノン／ガトリング・ガン
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ガッダール隊

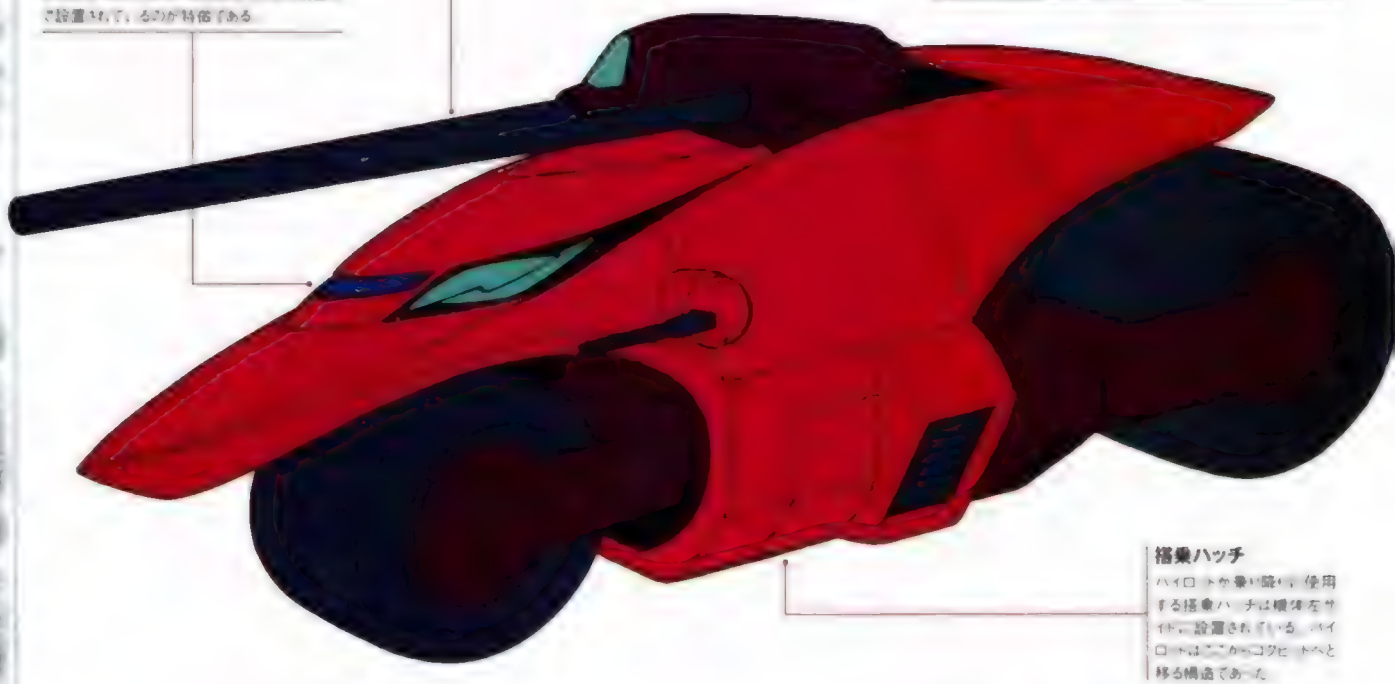
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

主砲
機体上部に主砲となるビーム・キャノンを備える。長砲身のビーム砲で、ビームが直撃すればMSにも大きなダメージを与えた。

コクピット
前輪の上部にレイアウトされているコクピットはふたり乗り。コクピットシートは前後ではなく横並びで設置されているのが特徴である。



搭乗ハッチ
パイロットが乗り降りに使用する搭乗ハッチは機体左サイドに設置されている。パイロットはここからコクピットへと移る構造であった。

ホイール
ホイールは旋回方式「スイング・アーム」で機体と接続されている。前輪、後輪とも、並列で設置された2基1組のタイヤで構成されている。

ドゥカー・イクが搭乗を執っていたガッダール隊に配備されたガリクソンは、バイク戦艦開発のためのデータ収集機として運用された。

バイク乗りの意向が反映された、2輪タイプの戦闘兵器

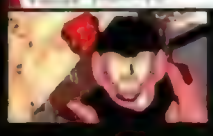
ザンスカール帝国軍の兵士ドゥカー・イクは、宇宙世紀の中にあって、2輪車をこよなく愛する人物として知られた。彼のバイクへの愛は趣味に留まらず、軍で使用する兵器にもフィードバックされていき、バイク系兵器と呼ばれる戦闘車輌やオプションパーツの開発を進めていったのである。その中で開発されたバイク系兵器のプロトタイプとして、特にバイク戦艦開発のためのデータ収集機として運用された機体が、ZMT-A03G ガリクソンである。

ガリクソンは、MAの中でも「戦闘バイク」にカテゴライズされた機体である。全長16.5mと、その機体サイズはMSの全高と同等のサイズである一方、2輪駆動のそのフォルムは確かにバイクをモチーフとしたものとなっていた。パワーと機動性の両立に成功しており、不整地を難なく突破できたほか、壁面をスムーズに駆け上がるなど優れた走破性を獲得。また、ビーム・キャノンやガトリング・ガンの装備により、対MS戦闘も可能としていたのである。運用時には、小型の戦闘バイクである乙タイプ／甲タイプと共に出撃することを想定しており、巧みな連携によってその戦闘力を最大限に発揮する作戦が取られていた。

関連ファイル

アドラステア級戦艦 他	V-01-41
ドゥカー・イク	V-02-29
レンダ・デ・バロマ	V-02-30
ベスパのMS開発	V-03-11

FILE PREVIEW

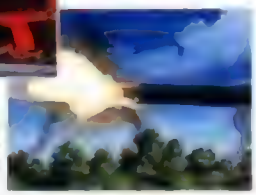


バイクをこよなく愛するザンスカール帝国軍の兵士。地上をバイク乗りの楽園に変えるべく、戦闘バイクやバイクMS、バイク戦艦を開発した。

武装 機動性を活かす射撃兵器群

戦闘バイクにカテゴライズされているガリクソンは、マニピュレーターも備えておらず、格闘戦への対応能力はほぼ皆無に等しい機体であった。一方で、一撃の破壊力に優れるビーム・キャノンや連射砲のガトリング・ガンといった射撃兵器を装備し、スピードで敵機を翻弄する一撃離脱戦法を得意としている。

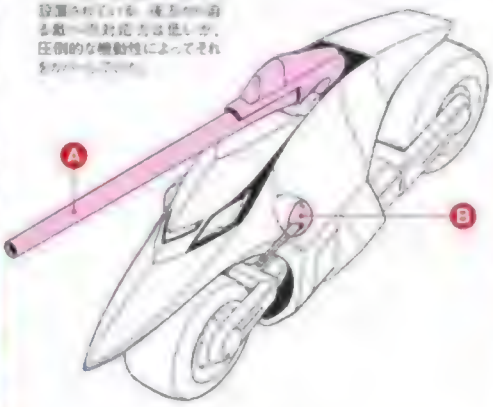
Vガンダムと交戦した際も、その優れた機動性能を生かし甲タイプ、乙タイプともに満足な攻撃を行う隙を与えなかった。



ヘチェンの飛行場でカミオン隊を襲撃した際には、ビーム・キャノンによる砲撃でフォムスカ部隊を苦しめた。

武装レイアウト

武装は機体の前面に向けて設置されている。後方から迫る敵への対応力は低いが、圧倒的な機動性によってそれをカバーしている。



A ビーム・キャノン

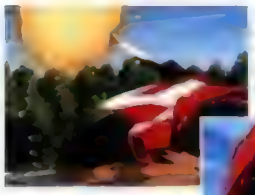
上部に設置されたビーム・キャノンは、砲身の角度を変更することが可能で、射撃時には銃身全体が発射する仕組みである。

B ガトリング・ガン

機体右側、設置された実体弾ガトリング・ガンは、ビーム・キャノンに比べると威力は劣るものの連射性に優れており、多数の対人制圧などの局面に有効だ。

構造 活かされた2輪車輌の特性

ガリクソンは、バイク戦艦の実用化に向けたテストベッドとして開発された。その際にドゥカー・イクら開発陣が懸念していたのは、大型化によって2輪車輌の特性である機動性や走破性が削がれてしまうことであった。これを防ぐため、本機にはスイング・アーム式ホイールの装備や大出力機関の搭載など、数々の実験的要素が取り入れられている。

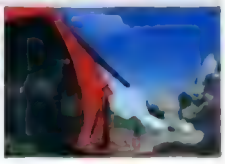


全長16.5mという大型の機体ながら、オルバトル物を言わせることでアクロバティックな機動も可能。複数の敵機との戦闘に対応している。

ガリクソンで得られたデータは、のち、開発されるMSタイプの戦闘機に反映されただけでなく、アーリータイプのMS兵器にも継承されたと言われる。

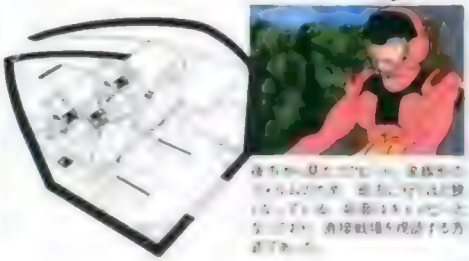
対比図 搭乗ハッチ

Vガンダムとの対比図。MSの平均的身長の全高を持つ、タイタス人間を基準に、踏み台としたほどのものとなっている。搭乗ハッチは非常に、足一歩分ほどに搭乗ハッチである。



内部構造

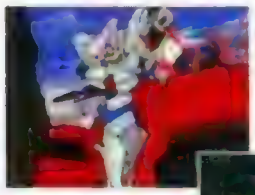
コクピットに機体内部、各種機器式コンソールがおかれている。コクピットは操縦席の後部の格納スペースとなっている。



操縦席のモニターは、全周囲モニターシステムとなっており、視界は良好となっている。非常時は機体を脱出する方式である。

支援車輌 ガリクソンとの連携を想定したバイク系兵器

カリクソンとの連携を想定して開発されたのが、甲タイプ、乙タイプという、小型の戦闘バイク2種である。サイズ自体は二回りほど小さいものの、基本構造やデータ収集機としてのコンセプトはカリクソンと同様であった。甲タイプはジェネレーター出力も高く、火力に優れた車輌で、一方の乙タイプは、機動性に特化しているのが特徴である。



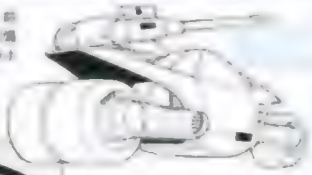
甲タイプとも、ガリクソンに先立って戦場に投入された。単機での戦力はそれほどではないが、複数機での運用により戦力は向上した。

甲タイプは乙タイプよりも少しサイズが大きく、装備するキャノン砲も大型のものである。カリクソンよりも小回りが利くのが長所である。

乙タイプは甲タイプよりも機動性を重視しており、より高速で走行できる能力を持つ。対人制圧用として重用されることもあった。

戦闘バイク（甲タイプ）

機体右側にあるガトリング砲、前方、右斜前方にミサイルを装備する。ライダーは、ヘルメットはガリクソン同様である。



甲タイプのコクピット内部。ヘルメットを着用しているライダーが確認できる。

戦闘バイク（乙タイプ）

機体左右に、多目的用途の小型機もそれぞれ、機首下にカメラが装備され、対人制圧にも対応する機体となっている。

乙タイプのコクピット内部。ヘルメットを着用しているが、戦場の状況や自機の状況も確認できる。

トランスシステム搭載のカンムーライプ

NRX-0015 ガンダム アシュタロン

GUNDAM ASHTARON

■ SPEC

全高	―― 頭頂高 19.5m
重量	10.21
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	アトミックシザース、ノーズビーム砲×2 ビームサーベル マシンキャノン×2 ノーズビーム砲×4 ビームスピア
所属	政府再建委員会→新地球連邦軍
搭乗者	オルバ・フロスト

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

頭部

第7次宇宙戦争において戦果を残した決戦兵器「ガンダム」と同系統のデザインが採用された。アンテナを4基備えるなど、情報管制能力は高い。

胴体部

胴体部中央にはコクピットを、上部には格納時に設置されるマシンキャノン2基を備える。これはMS形態専用の武器である。

変形機構

アシュタロンにはトランスシステムと呼ばれる変形機構が搭載されており、MA形態へのスムースかつスピーディな変形が可能となっている。

背部

背部には大出力のバーニアとMA形態時、機首となる大型のパーツが設置されている。またアトミックシザースやノーズビーム砲も備える。

オルバが運用したF（フラッシュ）システム搭載機

第7次宇宙戦争時、地球連邦軍はF（フラッシュ）システム対応の決戦兵器「ガンダム」を投入し、宇宙革命軍に大打撃を与えた。大戦終結後、連邦軍は事実上崩壊してしまったが、その残党などが組織した政府再建委員会は、連邦軍の復活と宇宙革命軍の打倒に向け、秘密裏に新たな「ガンダム」の開発をスタートさせていたのである。そして完成した「ガンダム」が、変形機構を搭載したガンダムアシュタロンであった。

ガンダムヴァサーゴと同時期に開発されたアシュタロンには、「ガンダム」の特徴であるFシステムがもちろん搭載されている。だが、前大戦の影響でFシステムを起動できるパイロットが失われたため、非ニュータイプ能力者でも高い戦闘力が発揮できる機体となっていた。本機は、MA形態への変形機構を備えた高機動タイプでありながら、アトミックシザースと呼ばれる大型の格闘兵器を装備。これにより格闘戦にも対応し、戦闘の幅は非常に広くなっている。A.W.（アフター・ウォー）0015に投入された際には、カテゴリーFに認定されたフロスト兄弟の弟、オルバ・フロストが搭乗。Fシステムこそ起動できなかったが、その戦闘力でリーデンを苦しめた。

関連ファイル

NRX-0013 ガンダムヴァサーゴ	X-01-08
NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴ・チェストブレイク	X-01-09
NRX-0015HC ガンダムアシュタロン・ハーミットクラブ	X-01-11
フロスト兄弟	X-02-06
A.W.のガンダム	X-03-13

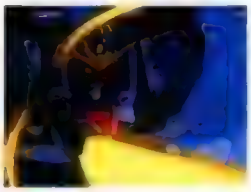
FILE PREVIEW

X-02-06 フロスト兄弟

ニュータイプ失格の烙印を押された「カテゴリーF」にカテゴライズされる兄弟。アシュタロンには弟のオルバ（右）が乗り込んでいた。

MS形態　格闘戦に対応する通常形態

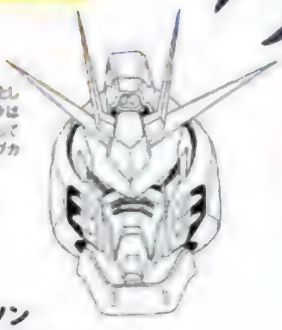
アシュタロンは高機動タイプであり、MA形態への変形機構を活かした一撃離脱戦法を得意とする。加えて、MS形態での戦闘力を強化するべく、大型の格闘兵器であるアトミックシザースが設置されていた。背部から展開されるこの兵器は、鋭利な2本の刃で構成されており、敵機を挟み潰すだけでなく、打突兵器としても機能したのである。これによって単機でも圧倒的な破壊力を獲得し、Fシステムを起動できずとも充分に戦闘を行えた。



当初は射撃兵器を備えていなかったが、対MS戦での戦闘力を強化する目的で、ビームスピアを追加で装備。中距離戦闘でカを発揮した。

A 頭部

MS形態ではメインカメラとして機能する頭部。カメラはデュアルアイ方式を採用しているほか、頭頂部にもサブカメラを設けている。

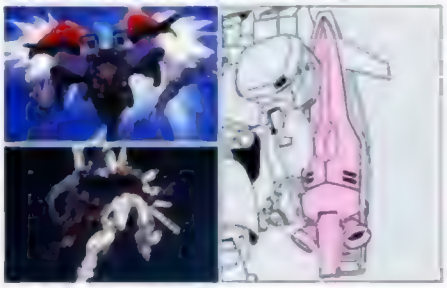


B マシンキャノン

胴体上部に設置された実体式のバルカン砲。腰部に設置されるようなバルカン砲に比べると口径が大きく、攻撃力も高い。

C アトミックシザース

スラスターの内側に格納されている長尺の格闘兵器で、ビーム砲も備える。関節パーツを3基有しており、その可動範囲は広い。

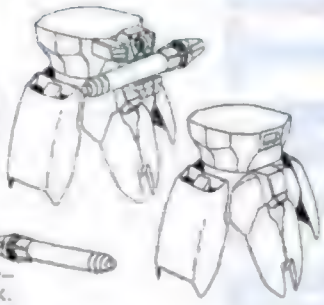


D コクピットブロック

コクピットは胴体中央部に設置されており、変形時には、内側の装甲が展開すると同時に装甲部が跳ね上がる構造となっていた。

E 腰部／ビームサーベル

腰部後方に、ビームサーベルのマウントラッチを設置している。使用時にはグリップをマニピュレーターで掴む方式だった。



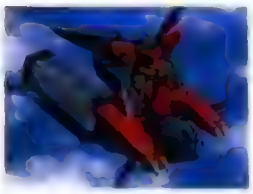
ビームを射出・固定した状態のサーベル。その攻撃力は非常に高く、敵MSを容易に切断できるほどのエネルギーを有した。

F 足底

地上運用時の機体を支える足裏。MA形態用のパーツを備える重MSであったが、その安定性は高い。

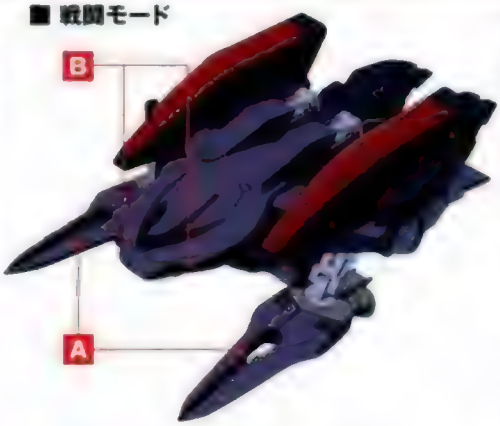
MA形態　攻撃力を維持した高速飛行形態

ガンダムエアマスターに次ぐトランスシステム搭載機となったアシュタロンであるが、その機構自体は大きく異なっている。本機では、バックパックに備えたパーツに上半身を格納する方式で、代わりにアトミックシザースがマニピュレーター兼格闘兵器として機能した。ノーズビーム砲やシザースビーム砲による射撃能力も高く、MA形態のままでも対MS戦に対応できたのである。



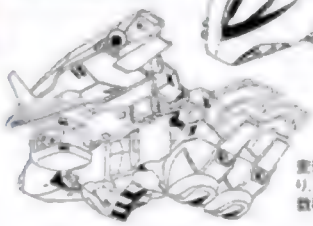
大出力スラスターを内蔵するため、高速かつアクロバティックな飛行が可能。また、ヴァーゴなど味方のMSを上部に搭載しての飛行もできた。

■ 戦闘モード



■ 通航モード

アトミックシザースを内部に収格納した状態は通航モードと呼ばれ、長距離移動や戦場、向かう際はこの形態となっていた。



変形自体はシンプルであり、MS形態への変形も数秒で行えた。

● ロケットブースター装備

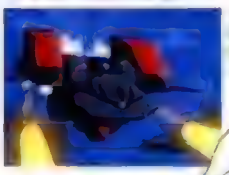
長距離を航行する際には、ロケットブースターを追加装備することでその航行時間を延長できた。

A アトミックシザース（MA形態）

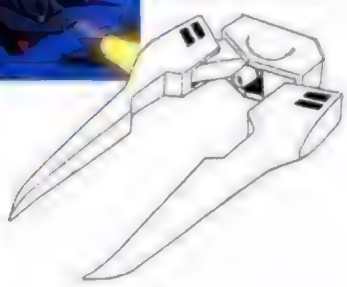
アトミックシザースは、MA形態でも使用可能。高速で敵機に接近し、ブレードで挟み込んで撃墜することも容易であった。

マニピュレーターの代わりとして機能する、鋭利な刃で打突する攻撃も可能であった。

● シザースビーム砲

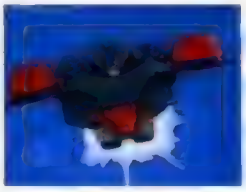


ブレード基部に設置されたビーム砲。小口径であるが、ブレードで敵機を挟撃し、ゼロ距離から発射することで大ダメージを与えた。



B ノーズビーム砲

機首パーツの先端に設置されていたビーム砲。シザースビーム砲と併用することで、牽制用途としては充分な威力を誇った。



第一期MS時代の到来を告げたサナリィ製の試作MS

F90

ガンダムF90

GUNDAM F90

E.F.S.F.

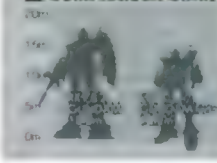
頭部
頭部にはデュアル・カメラのほか、側頭部にバルカン砲を搭載。従来のガンダム・タイプMSに酷似した形状だが、これはかつてのホワイトベースクルーが開発に関わったためと言われる。

胸体部
胸部のエアインテークと、中央部のコクピットハッチなど、頭部同様、ガンダム・タイプMSを意識した構造となっている。左右の脇に姿勢制御用のスラスターを備える。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 14.8m）
重量	7.8t（全備重量 17.8t）
ジェネレーター出力	3,160kW
スラスター推力	74,760kg
装甲材質	ガンタリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ビーム・サーベル　バルカン砲・2　シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	デフ・スタリオン　シド・アンバー 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

バック・パック
2基のスラスターとビーム・サーベルを備える。ミッションパック設置用のハード・ポイントも兼ねる。

脚部
足首の部分は装甲が施されておらず、フレームが剥き出しになっている。腰部分には3基のスラスターを備え、側面にはハード・ポイントが設けられている。

F90バリエーションのベースとなった格闘戦用MS

MSの小型化を提言したサナリィは、「フォーミュラ計画」を立案すると、独自のMS開発に着手した。計画においてはF50からF90までのナンバーを持つ機体が開発されている。そうした機体群の中でも、このF90 ガンダムF90は格闘戦仕様として完成した。

ガンダムF90最大の特徴は、「MSの小型化」を達成している点にある。機体の小型化は、マイクロハニカム構造の採用によるところが大きく、これによってムーバブル・フレームと装甲を約30%も薄くできた。また、小型ジェネレーターを2基搭載したことで高い機動性を獲得し、その出力は既存機の1.5倍にも達した。さらに本機の特徴として、ミッションパックの採用が挙げられる。

ミッションパックとは、機体各所のハード・ポイントに取り付ける各種装備で、換装によって、F90は単機で様々な任務への対応が可能となった。なお、A/D/H/M/Sの5種類が、U.C.0111.09に2機（1号機、2号機）のガンダムF90と同時にロールアウトしている。

サナリィは本機をもって、次期主力MS開発計画（ATMS）のコンペティションに臨み、アナハイム・エレクトロニクス社のMSA-120を下したとされる。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90バリエーション	AGS-01-85
第二期MS	F91-03-05
フォーミュラ計画	F91-03-06
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102～U.C.0150）	F91-03-07
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW

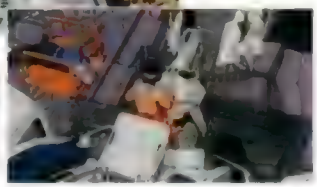
「MSの小型化」を提言したサナリィが独自に立案したMS開発計画。「Fシリーズ」と呼ばれる数タイプのMS群を開発させた。

機体構造　新規の機体構造と、ミッションパックを制御するコンピューター群

前述のように、マイクロハニカム構造の採用によってガンダムF90は大幅な小型化と軽量化を成し遂げた。この構造はMSの小型化には必要不可欠なものとして、以降のMS開発に大きな影響を与えた。

また、ミッションパックの採用は、運用性を向上させたが、その制御が問題となった。ガンダムF90というベースに、異なる特性を付与するのだから当然ではある。そこでサナリィの開発陣は、ミッションパックの制御のため、擬似人格コンピューターとして機能するシナプス・プロセッサと数百万以上のホロ・キューブ処理系コンピューターを搭載した。

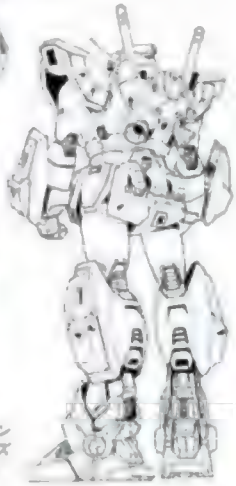
マイクロハニカム構造は、後に開発されたF91 ガンダムF91にも採用された。ヤシマ重工から提供された技術だと言われる。



ミッションパックの制御に採用された各種コンピューターだったが、F91ではバイオ・コンピューターに変更されている。

■ 機体構造

全身各所に51個もの姿勢制御用のスラスターを備える。機体の軽量化と高い機動性と相まって高度な運動性を発揮した。



細身のシルエットが特徴。ミッションパックの装着による機体の大サイズ化を見越したものとも考えられる。

■ 頭部

ガンダム・タイプMSの系列に連なる形状の頭部。後頭部のセンサーが鼻下に向けられている。

F91のバイオ・コンピューターが頭部に設置されていることを考えると、F90の擬似人格コンピューターが搭載されていた可能性もある。

武　装　格闘戦仕様機としてのベーシックな武装群

ガンダムF90の武装は、ビーム・ライフルとビーム・サーベル、シールド、頭部のバルカン砲だけである。これらは、かつてのRX-78 ガンダムを彷彿とさせる武装構成と言える。こうした装備が選ばれた理由として、特殊な武装はミッションパックに頼っていたこと、そしてF90自体が格闘戦仕様機のため、機体の特性を損なわないように可能な限り汎用性の高い装備を選択したことが挙げられる。また、これらのシンプルな武装は機体の運用コストの低減に直結し、MSA-120とのコンペティションに勝利した一因ともなった。この時点では、ビーム・シールドはまだ採用されていない。

F90用のものをブラッシュ・アップすることでF91用のビーム・ライフルが完成したと推測される。

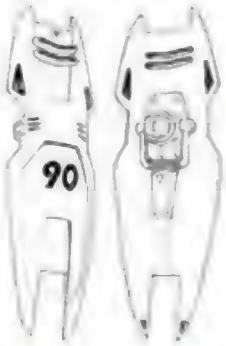
新型装甲材の採用により、シールドの軽量化と高い55個力の垂立に成功していた。

■ ビーム・ライフル

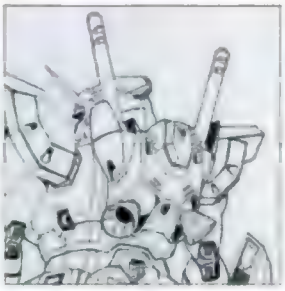
本体後部にエネルギー・パックが取り付けられている。発射回数や出力については知られていない。後部のハード・ポイントに装着できたようだ。

■ シールド

サナリィや連邦軍ではビーム・シールドに関する技術が未成熟だったため、従来通り装甲板式のシールドが採用された。



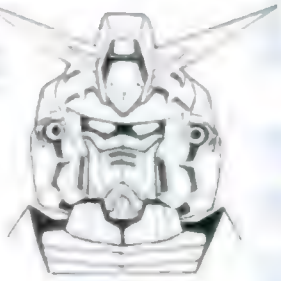
■ ビーム・サーベル



バック・パックに2基が装備されている。ミッションパックによっては取り外されるケースもあった。総MW数などは不明。

■ バルカン

側頭部に2門が搭載されている。口径や総弾数は不明だが、MSを撃破するほどの威力はなかった。

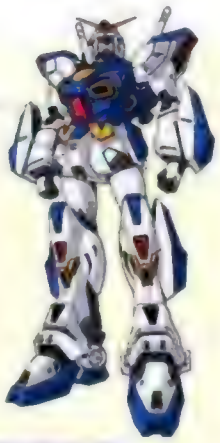


MORE INFO!

F90のバリエーション

ガンダムF90は1機ではなく、3機が開発された。1号機はコンペティションに供されたほか、火星独立ジオン軍に奪取された2号機の追撃任務にあたった。また、2号機は前述のように火星独立ジオン軍に奪取され改修を受けたが、1号機との戦闘の結果、大破している。これを回収して再生した機体がF90Ⅱで、LやIといったミッションパックの搭載が検討された。また、F90Ⅲが次期主力機のテスト機として開発された。このようにF90には各機とも異なる用途が与えられていた。

ガンダムF91はF90V ガンダムF90ヴェスバータイプをベースに開発が進められた。



F90 ガンダムF90
次期主力MS開発計画におけるコンペティションに供された機体。Type A.Rの擬似人格コンピューターを搭載。

F90Ⅱ ガンダムF90Ⅱ
火星独立ジオン軍に奪取され、大破した2号機を再建した機体。再建前の2号機の擬似人格コンピューターはType C.Aだった。

F90ⅢY クラスター・ガンダム
F91と同時期に開発が進められていたF90の3号機をベースとした機体。コア・ブロック・システムを採用している。

ガンダムに対抗すべく誕生した試作機

OZ-15AGX

ハイドラガンダム
HYDRA GUNDAM

■ SPEC

全高	――（頭頂高 24.6m　高機動モード時 19.4m）
重量	21.7t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンダニュウム合金（G-METAL）
武装	バスターカノン／EMFシールド／ショルダークロー×2　ビームサーベル×2
所属	OZプライズ
搭乗者	ヴァルダー・ファーキル

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

変形
高機動モードへの変形で推力・機動性は大きく向上。動きを予測しての一撃だった。ガンダムL.O.ブースターのスラストビームキャノンを容易く避けるほどの動きを見せた。

肩部
展開式のショルダークローを備えた肩部は、バスターカノンとEMFシールドのマウントラッチとしても機能。その際にバスターカノンは装着したままでも使用できる。

背部
背中にハークバックは持たず、肩部後方に可動式のスラスター（ショルダークローの構成部位）を備える。また、リアアーマーは脚部の大部分を覆うほどのボリュームを持つ。

脚部
ボリュームのある大腿部と、それに比べて細身の膝部と、一形状はトールキスやリーオーに通じるものがある。高機動モードの際は折り畳まれ、ブースターとして機能する。

Gユニットの兄弟機である精神感応型可変高機動試作MS

A.C.195年、5機のMS「ガンダム」が地球へと送り込まれる。この「オペレーション・メテオ」は、圧政を敷く地球圏統一連合に対するコロニー反抗の意志であった。そんな時代が移り変わる中、工業都市コロニーMO-Vでは秘密裏にMS「Gユニット」を開発しており、それを知ったOZの代表であるデルマイユ侯爵直属の部隊「OZプライズ」にGユニットは狙われることとなる。

ギリシャ神話で語られる多頭の怪物ハイドラの名を冠されたOZ-15AGX ハイドラガンダムは、Gユニットの設計者であるドクター・ベルゲがMO-Vを裏切って造り上げたMSである。いわばGユニットの兄弟機で、機体性能の限界を上げるPXシステムの流れを汲んだシステム――パイロットの精神と直結したセンサーシステムを搭載。敵に意識を向けるだけで攻撃するというマン・マシン・インターフェイスにより、タイムラグのない機体反応速度を実現していた。また、可変機構の部分的な導入により、腕部を使用できるMSとしての優位性を保ったままで、戦闘機（またはMSの飛行形態）と遜色のない推力・高機動性能を獲得している。これだけの戦闘力は5機のガンダムに対抗するためのものであったと言う。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー	W-01-13
A.C.のMS	W-03-11
A.C.のガンダム	W-03-12
A.C.195の世界	W-03-18
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

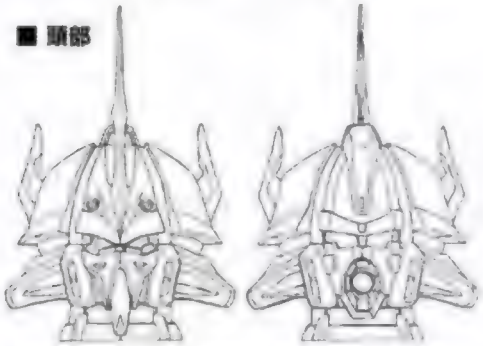
FILE PREVIEW

コロニー反抗の意志として地球に送り込まれ、OZを狙って破壊活動を行った5機のMSは「ガンダム」と呼ばれた。ガンダニュウム合金を用いた超高性能MSである。

機体構造　高い戦闘力を実現させた可変機構とセンサーシステム

Gユニットはオプション換装で様々な状況に対応するタイプであったが、ハイドラガンダムは戦闘に必要な要素がすべて盛り込まれ、単機で圧倒的な戦闘力を備えるタイプであった。その戦闘力を支えた最大の特徴が高機動モードであり、戦闘機に匹敵する速度と機動性を得ている。また、精神直結型のセンサーシステムにより操縦レスポンスも格段に上昇。これらの実装により、本機を通常のMSとは一線を画した機体へと昇華させている。

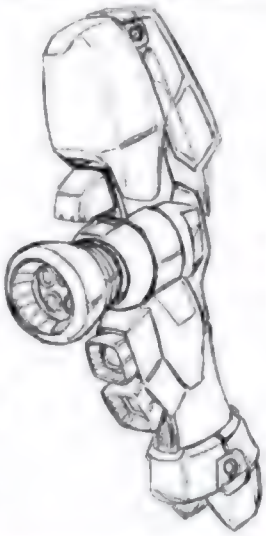
■ 頭部



「ガンダム」に共通の人型フェイスを持つ。正面にはバルカン砲と思われる銃口が見て取れる。さらに後頭部にも顔のような造形を備えており、口腔部のような部分はビーム砲の発射口にも見える。

■ 脚部

リアアーマーに隠れている部分には大型のバーニアを搭載、推進器を搭載した脚部は、飛行形態への可変機構を備えるウイングガンダムとウイングガンダムゼロに見られるもので、変形後の主推力となる。



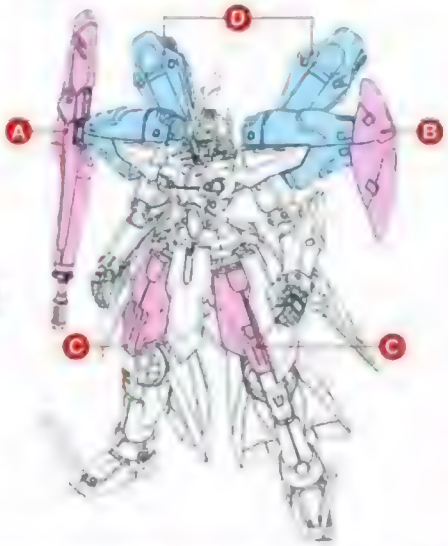
■ 高機動モード

本機のもうひとつの姿。PXモードを発動したガンダムアスクレプオスでも振り切れないほどの推力を見せた。完全な飛行形態ではないため、MS形態と同様に脚部やショルダークローを自在に使えるので、戦闘力を損なうことはない。

武　装　圧倒的な火力も持つ多彩な兵装

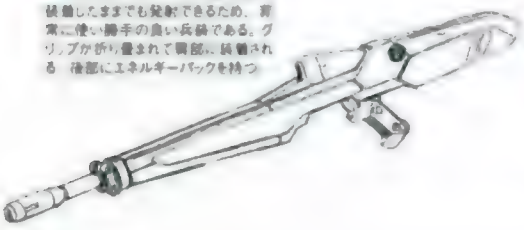
ハイドラガンダムは火力に秀でるが、一撃の威力だけではなく、重複した厚みのある火力を運用できる点が最大の強みと言えよう。主兵装であるバスターカノンは、装甲を強化したカスタムリーオーであるレオンすら一撃で破壊するほどの威力を秘めており、さらにショルダークローを展開することで合計3門のビーム砲を同時に行使できる火力を持つ。このショルダークローは、センサーシステムと同調しているため操ることが可能な兵装である。

■ 武装レイアウト



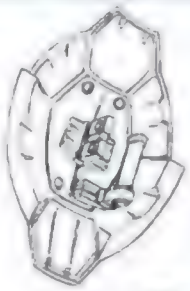
Ⓐ バスターカノン

一撃の威力が高い主兵装。肩部に装着したままでも発射できるため、非常に使い勝手の良い兵装である。グリップが折り畳まれて肩部に装着される。後部にエネルギーパックを持つ。



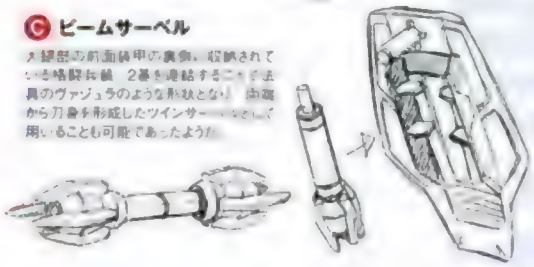
Ⓑ EMFシールド

裏面に取手が備わっており、肩から外して手持ちで使うことも可能。EMFが示すように、ヴァイエットのプラネイトディフェンサーに類似する、電磁的な作用を活用した防御兵装と考えられる。



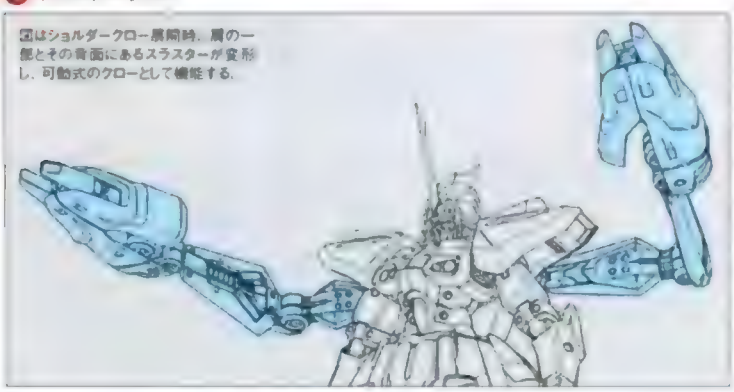
Ⓒ ビームサーベル

大腿部の前面装甲の裏側に収納されている格闘兵装。2基を連結することで法具のヴァジュラのような形状となり、両端から刀身を形成したツインサーベルとして用いることも可能であったようだ。



Ⓓ ショルダークロー

図はショルダークロー展開時、肩の一部とその背面にあるスラスターが変形し、可動式のクローとして機能する。



武装・推進器・作業腕を兼ねた複合兵装であり、本機の総合能力を向上させた。なお、この部位だけを切り離し、有線によって多角的な攻撃を加えることも可能である。展開した2基のショルダークローは複数の首のようでもあり、本機の名称がギリシャ神話の多頭竜「ハイドラ」となった由来の兵装と思われる。

● ビームサーベル装着時

先端部は砲口とクローを持つ。この砲口部にビームサーベルを装着することも可能であったようだ。第3、第4の腕としても機能した。それもセンサーシステムあっての管制と言える。

MORE INFO!

OZの破壊将軍

ハイドラガンダムのパイロットであるヴァルダー・ファーキル上級特佐は、OZに反抗する部隊をことごとく全滅させたスペシャルズ出身の戦争屋である。黒いリーオーカスタムに搭乗し、非情な戦いをすることから「暗黒の破壊将軍」と呼ばれていた。最強を証明するために戦い続け、自らの野望のためOZプライスを乗っ取ってしまう。

ヴァルダー・ファーキル

OZ総帥であったトレーズ・クシュリナーダをライバル視し、ハイドラガンダムでトレーズの開発したガンダムエピオンと雌雄を決することを望んでいた。

RX-178+FXA-05D
SUPER GUNDAM
スーパーガンダム

Illustration by YOUICHI UEDA　Color by STUDIO ALPHA　Special Effect by SHIN INOIE　Background by EIJI WAKAMATSU KUSANAGI

MOBILE SUIT GUNDAM

RX-178+FXA-05D スーパーガンダム SUPER GUNDAM

A.E.U.G.

Mk-IIの火力・装甲増加案

肩部アーマー
RX-178 ガンダムMk-IIに合体したFXA-05D Gディフェンサーの一部パーツが肩部アーマーとして機能する。その先端部には14連装ミサイル・ポッドとバルカンを持つ。

武装
ロングライフルと14連装ミサイル・ポッド2基が追加され、火力が大幅に増強される。また、RX-178の武装も制限なく使用できるため、あらゆる距離帯に対応可能な武装構成となる。

背部
FXA-05Dの中央メインブロックがRX-178のバックパックに位置し、増加装甲と追加スラスターの搭載を兼ねる。FXA-05Dのスラスター2基により、機動力が大きく向上する。

ガンダムMk-II
FXA-05Dとの合体時にシールドを投棄する必要がある点を除き、RX-178は通常の仕様のまま運用できる。また、RX-178だけでなく、MSA-003 ネモとの合体も可能であったと言われる。

■ SPEC

全高	―
重量	―
ジェネレーター出力	1,930kW（RX-178）＋ FXA-05D
スラスター推力	81,200kg（RX-178）＋ 84,800kg（FXA-05D）
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（RX-178）＋ガンダリウム合金（FXA-05D）
武装	ロングライフル／14連装ミサイル・ポッド×2　バルカン×4　ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／ハイパー・バズーカ／バルカン・ポッド・システム
所属	エゥーゴ
搭乗者	エマ・シーン、カツ・コバヤシ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

支援兵器との合体によるRX-178の強化プラン

ティターンズが開発したRX-178 ガンダムMk-IIは、エゥーゴによる運用で中核戦力としての実績を示し、優れた基礎性能を証明した。しかし、旧世代の技術を含んで設計された本機は、グリプス戦役期の急激な技術進展についていけず、後発機との性能差に直面することになる。その状況を憂慮したエゥーゴは、支援兵器としてFXA-05D Gディフェンサーを開発し、合体によってRX-178の機能強化を図るプランを模索した。それが、RX-178+FXA-05D スーパーガンダムである。

スーパーガンダムは正式名称をMk-IIディフェンサーと呼び、RX-178がFXA-05Dと合体した形態を指す。FXA-05Dを増加モジュールとして利用することで、RX-178の火力と防御力、推力の増強を図るというコンセプトに基づき、グリプス戦役後期の新鋭機に対抗しうる性能を獲得していた。U.C.0087.08末から09にかけて配備されたFXA-05Dとの連携によって、RX-178単体と柔軟に併用され、エゥーゴの中核として活躍した。しかし、グリプス戦役末期のティターンズ、アクシズとの三つ巴の戦闘においてFXA-05Dを喪失し、戦後もRX-178の運用は続いたが本形態は確認されていない。

関連ファイル

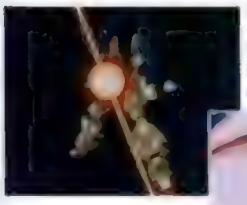
RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
エマ・シーン	Z-02-05
カツ・コバヤシ	Z-02-06
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32

FILE PREVIEW

ムーバブル・フレームをフル規格で導入した第二世代MS。ティターンズが開発したものの、エゥーゴによって奪取され、戦後も主力として運用された。

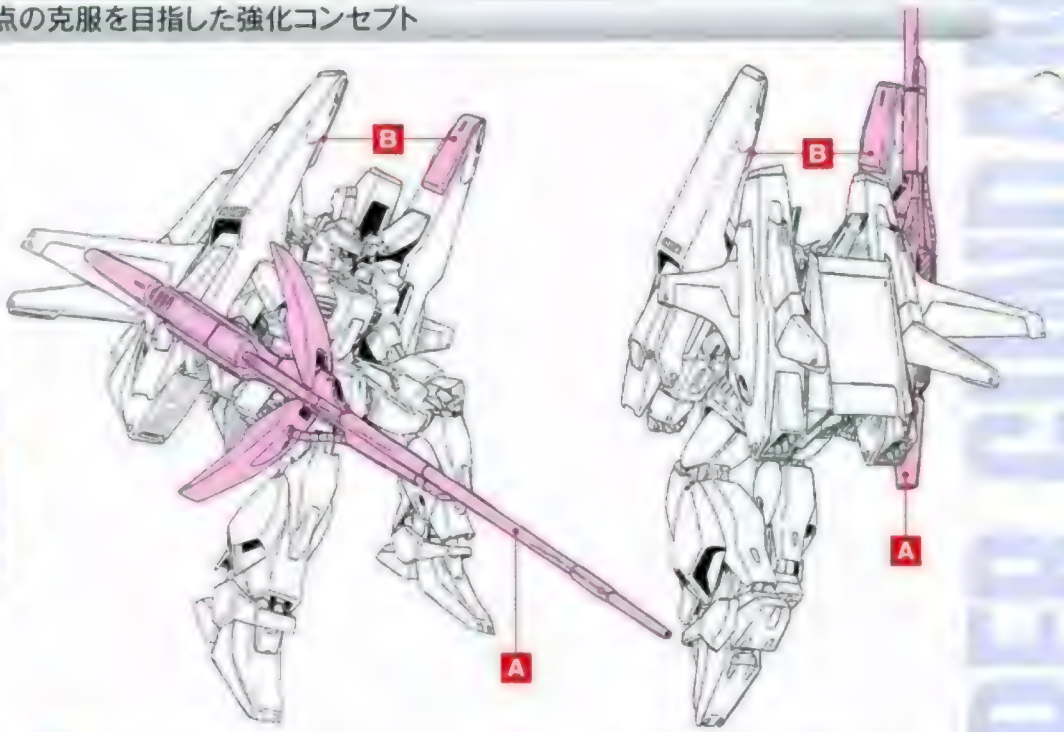
機体構造／武装　RX-178の問題点の克服を目指した強化コンセプト

RX-178はムーバブル・フレームを採用した設計など、当時のMS開発において指針のひとつとなった機体ではあるが標準的な汎用MSの域を超えるものではなかった。特に、火力や耐弾性の面で後発機に見劣りしたため、FXA-05Dによる強化はその改善を目的としている。また、本機のコンセプトは一年戦争期のGファイターに由来しているとされるがMSとしての機能を維持したまま運用できる点が異なり、汎用MSの強化オプションの進化を示していたと言える。



本形態は汎用MSであるRX-178を大火力・長射程で特化MSへと変化させた。その射撃戦性能は、グリプス戦役末期においても突出したレベルだった。

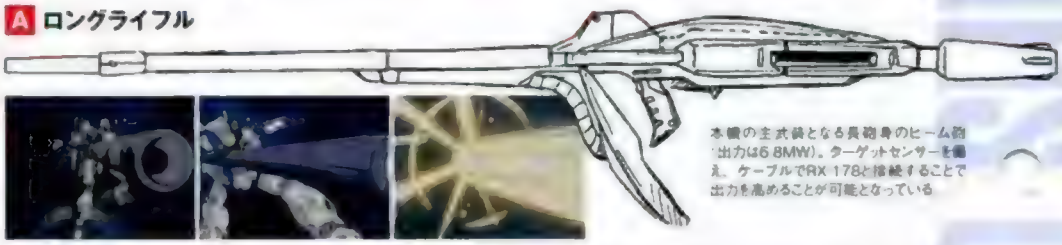
グリプス戦役の最終戦闘では、至近距離で背後から衝撃弾を受けながらも、FXA-05Dが破損するに留まり、耐弾性の向上を証明した。



■ 巡航形態

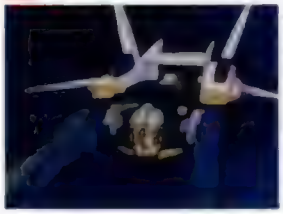
RX-178とFXA-05Dが合体して変形する前段階の形態で、Gフライヤーと呼ばれる。FXA-05Dの中央ブロックがスライドし、RX-178の機体が固定される。

A ロングライフル

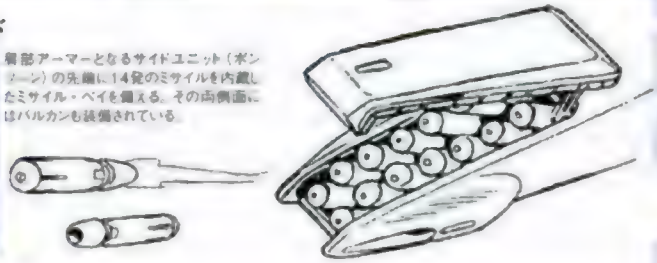


本機の主武装となる長砲身のビーム砲（出力は6.8MW）。ターゲットセンサーを備え、ケーブルでRX-178と接続することで出力を高めることが可能となっている。

B 14連装ミサイル・ポッド



肩部アーマーとなるサイドユニット（ポンツーン）の先端に14発のミサイルを内蔵したミサイル・ベイを備える。その両側面にはバルカンも装備されている。



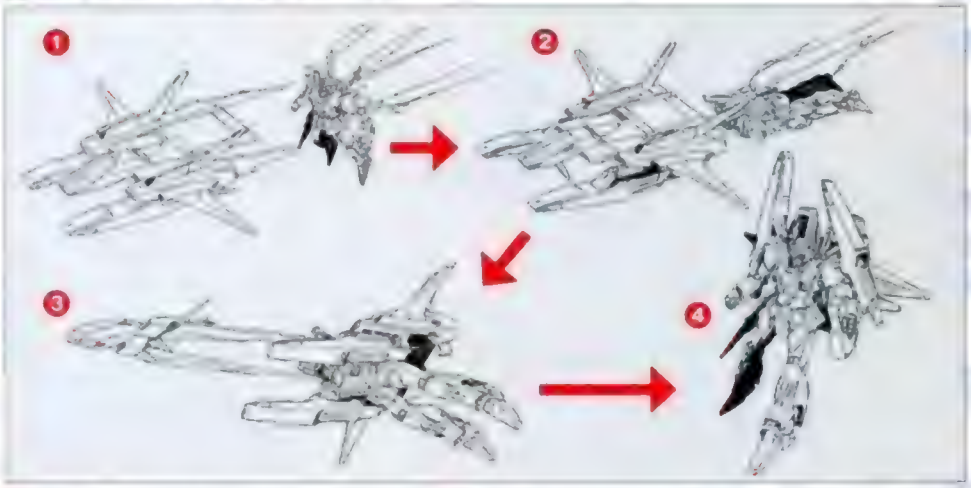
合　体　簡略化された合体構造と運用における問題点

RX-178とFXA-05Dの合体構造はシンプルで、FXA-05Dの下部スペースにRX-178を収納する形態となっている。そのため、戦闘中に合体することも可能だったが、その最中には無防備となり敵に狙われるケースもあった。それぞれを単体で運用でき、状況に応じて合体できる柔軟性を利点とした反面、実際の運用には問題もあったのである。なお、合体したGフライヤー形態は、フライング・アーマーを併用した大気圏突入や、単独での重力下飛行が可能だったと言われている。

■ Gディフェンサー

スーパーガンダムの強化モジュールとなる主推進戦闘機。中央ブロック前部に配されたコア・ファイターは、スーパーガンダムへの変形時に分離される。

■ Gディフェンサー ドッキングシークエンス



❶2機がレーザーセンサーを固定してデータリンクし、軸線を合わせる。❷FXA-05Dの各部が変形してドッキング態勢を取り、姿勢を固定したRX-178が加速して合体を行う。❸合体後、操縦系がRX-178に移ったのち、コア・ファイターが離脱。❹サイドユニットが90度回転して肩部アーマーとなり変形が完了する。

DOGOSSE GIAR

ドゴス・ギア

ドゴス・ギア級宇宙戦艦

ティターンズの推勢を支え、組織の象徴となった大型戦艦

進宙直後のドゴス・ギアはバスク・オム・ロコに指揮権が委ねられ、新参ま名に対する措置の理由は不明だが、これはジャミトフ・ハイマン自々の指示だとされている。

艦橋

設計当初からティターンズ艦隊旗艦としての運用が考慮されていたため、艦橋には通常能力に加えて、艦隊発令所としての機能も追加されている。

戦闘ブリッジ

艦体中央部に戦闘ブリッジを有し、火器管制や友軍艦隊への指示はここから発令された。ちなみに通常ブリッジ（艦橋）と戦闘ブリッジの位置がこれほど離れているのは、本艦の特徴的な構造である。

艦首カタパルト

艦首上下にMSカタパルトを設置するほか、艦体各部、計12基ものカタパルトを有し、迅速なMSの展開を可能にしている。

機関部

両舷ブロックはエンジン・ナセルとMS格納庫を兼用している。そのため設計母体となったバーミンガム級よりもノズル数は減少し、9基となっている。

艦体構造

バーミンガム級にMS運用能力を付与する形で再設計されたため、艦体サイズは大型化。中でも艦首を延長化したことで、MS搭載数が飛躍的に増加した。

武装

艦底部に設置された3基の長距離メガ粒子砲（メイン・キャノン）をはじめ、大小の砲塔やミサイル発射管が各部に設置されている。そのため総合火力は同時代の艦船の中でも随一である。

艦底部

艦底部にも砲塔やMSカタパルトが配置されているため、オリジナルベースやアルビオンのように着地はできない。あくまで宇宙空間での運用を主眼とした艦なのである。

大艦巨砲主義へのこだわりを残して誕生した戦闘艦

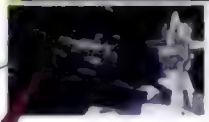
U.C.0083に勃発したデラーズ紛争はジオン公国軍残党によるテロの恐怖を地球圏全体に知らしめ、スペースノイド排斥運動に拍車を掛けることになった。だがこれは当時の地球連邦軍高官ジーン・コリニーとジャミトフ・ハイマンによる巧妙な策謀の結果であり、世論による正当性を得たジャミトフはジオン残党狩りを主任務とするエリート部隊「ティターンズ」を設立。連邦軍の命令系統には属さない独自戦力を獲得した。そして、まず独自にアレキサンドリア級宇宙巡洋艦を建造して戦力の拡充を開始。さらに組織の威信を体現するに相応しい大型艦艇の建造に着手した。こうして完成したのが、ティターンズ艦隊旗艦となった宇宙戦艦ドゴス・ギアである。U.C.0087に進宙した本艦は、以後、ティターンズの象徴として機能し、エゥーゴおよびアクシズ艦隊との戦闘に参戦した。その姿は、ティターンズの権勢の拡大を誇るようであり、まさに軍の象徴として機能したのである。だからこそグリプス戦役末期に本艦が撃沈されたのは、ティターンズの衰亡を予感させるものがあった。事実、ドゴス・ギアを失ったティターンズの凋落振りには目を見張るものがあった。

関連ファイル

バーミンガム 他	83-01-22
アレキサンドリア 他	Z-01-36
バブアマス・シロコ	Z-02-25
ハスラム	Z-02-34
ジャミトフ・ハイマン	Z-02-35
ティターンズ	Z-03-34
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW

83-01-22 バーミンガム 他

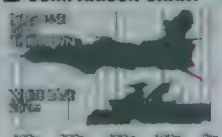


一年戦争「ギザ」事後の再編成を目指す地球連邦軍や、戦後に建造された大型艦艇、連邦軍艦隊旗艦として建造されたドゴス・ギア、シロモ、宙域で発生したテロに巻き込まれた…

SPEC

全長	――
武装	長距離メガ粒子砲×3　2連装メガ粒子砲×2　単装メガ粒子副砲×4　対空機銃×32 他
所属	ティターンズ
搭載MS	ガブスレイ／バーザム　ハンブラビ 他
艦長	――

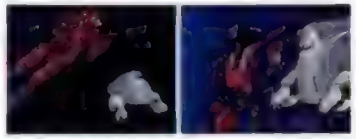
COMPARISON CHART



COLOR

艦載機　艦隊旗艦として最新鋭MSを多数搭載

艦隊旗艦であるドゴス・ギアには新型MSが優先的に配備され、戦艦としてだけでなくMS母艦としても優れた機能を発揮した。またMS搭載数は同時代の連邦軍艦艇の中で最大で、本艦の性能が窺われるというものである。



通常の艦艇では搭載できない大型可変MSやMAの搭載も可能。MS運用母艦としての能力は相当に優れている。

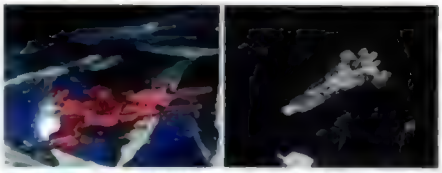
■ RX-110 ガブスレイ

■ RMS-154 バーザム

■ RX-139 ハンブラビ

能力比較　基本設計は共通ながら、時代の趨勢によって機能分化が図られた艦艇

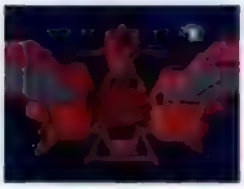
ドゴス・ギアの設計母体となったのは、U.C.0083の連邦軍艦隊旗艦となった大型戦艦「バーミンガム」である。当時の連邦軍首脳部は大規模兵力による艦隊戦術を主眼としており、戦闘では大火力による砲撃戦を主体としていたが、搭載MSによる戦闘は考慮されていなかった。これは一年戦争当時から連邦軍内に引き継がれる「大艦巨砲主義」の現れである。この特色はドゴス・ギアにも継承され、さらに強大な火砲が多数搭載されている。しかしその一方でドゴス・ギアにはMS搭載能力も追加され、MS運用能力の強化が図られている。一年戦争とデラーズ紛争でMSが示した戦果は無視できるものではなく、艦艇主義に凝り固まった連邦軍といえどもMSは戦力になりうるとの決断が下されたのだ。そのためドゴス・ギアは戦艦でありながらMS運用母艦としての機能も付加され、結果として艦体サイズの巨大化を招いた。とはいえティターンズの権威を知らしめるためには、巨体はむしろ有効に働いたようである。



2隻を比較すると、同一設計母体から建造されたとは言え、運用法や戦術戦略理論によって形状や機能面が変化することが端的に見て取れる。

ドゴス・ギア（前方）

戦艦としての火力を維持したままMS運用母艦としての能力「MS搭載能力や整備・補給能力」の追加が計画され、結果として艦首の双胴化が決定。搭載した多数のMSを迅速に発艦させるための配慮がなされている。



艦首方向からドゴス・ギアを眺めると、複数のMSカタパルトが進行方向を向いているのがわかる。これにより短時間で大量のMS部隊を発進させられるのだ。

砲塔
「大艦巨砲主義」の名に相応しい対艦砲撃力を維持するため、艦体各部にサイズの異なるメガ粒子砲が設置されている。

艦橋後部カタパルト
艦橋後部に設けられたカタパルトは内火艇専用の設備であり、主に艦隊間の連絡用ランチの発着に使われた。

艦橋
艦隊旗艦としての機能を効率的に果たすため、司令塔内部に左右艦隊を指揮する司令艦橋を有していたとされる。

艦首カタパルト
双胴型カタパルトはホワイトベースやアルビオンの特徴だが、有効性が認められ、本艦にも採用されたようだ。

バーミンガム（前方）

マゼラン級を上回る火力と航続距離を有する大型戦艦として設計され、各部に大小の砲塔を有している。そのため対艦砲撃力に優れるが、MSデッキやカタパルト、格納庫は有しておらず、時代の趨勢を無視した艦と言える。

バーミンガムの艦首にはMSカタパルトの代わりに主砲である2連装メガ粒子砲が並んでいる。一斉射で前方に集中的な砲撃を行うために有効なレイアウトである。

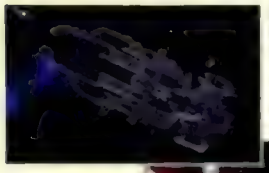
エンジン・ブロック
巨体を円滑に航行させるため、艦体両舷にエンジン・ブロックを設置。これにより機関出力の増大を図ろうとしたようである。

副砲
主砲はメガ粒子砲だが、副砲にはレーザー砲を搭載。進宙当初の機関出力の不足に伴う攻撃力の低下を補うための装備と思われる。

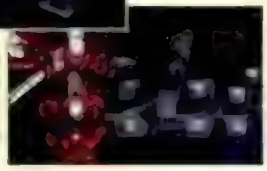
MORE INFO!

後継艦ゼネラル・レビル

ドゴス・ギアはグリプス戦役末期に撃沈したが、続く2番艦がU.C.0096に就役している。U.C.0100に予定されるジオン共和国の自治権放棄に伴い、新たな連邦軍の象徴となるべく建造された「ゼネラル・レビル」である1番艦の建造から10年近い年月が経過しているため、艦体設計には大幅な見直しが入り、全長630m、最大幅200mというサイズに到達。さらにMS4個大隊（48機）を搭載するという戦級戦艦となったのだった。

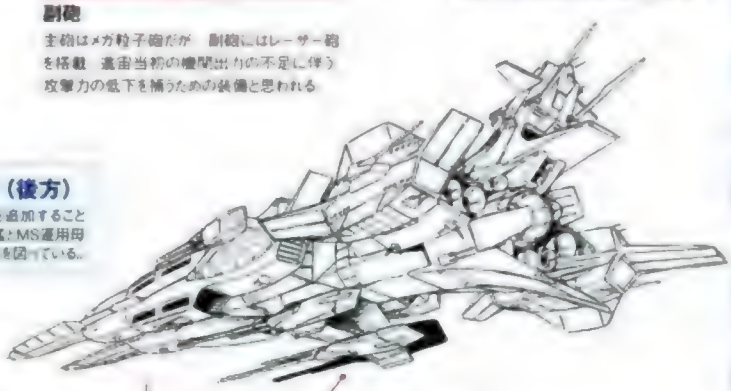


地球周回軌道上を航行するゼネラル・レビル。形状には大差ないとはいえ、能力的には大規模な改修が施されている。



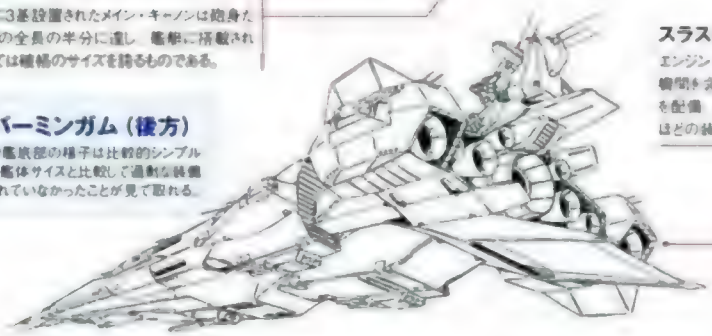
大気圏からの離脱を図るカラシェールの護衛に向かったが、戦場に乱入したシナンジュによって撃墜を負わされている。

ドゴス・ギア（後方）
後部や艦底部にも砲塔を追加することで火力の増大を図り、戦艦とMS運用母艦という異なる能力の両立を図っている。



メイン・キャノン
艦底部に3基設置されたメイン・キャノンは砲身だけでも艦の全長の半分に達し、艦艇に搭載された砲としては破格のサイズを誇るものである。

バーミンガム（後方）
後方や艦底部の様子は比較的シンプルさあり、艦体サイズと比較して過剰な装備は施されていなかったことが見て取れる。



スラスター・ノズル
エンジン・ブロックに設置された機関を含め、計11基ものノズルを配備。巨体を動かすにはこれほどの装備が必要だったのだ。

連邦軍の形骸化を象徴するMS

RGM-119 ジェムズガン

JAMESGUN

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	14.7m
重量	7.11t（全備重量 16.3t）
ジェネレーター出力	3,860kW
スラスター推力	66,810kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2 ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル ビーム・シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
RGM系列機の流れを汲む形状を備えており、そのシンプルさは整備性や生産性を意識していることが見て取れる。サイド・アーマーにはビーム・サーベルを収納。

腕部
胴体部と同じく量産化を意識した形状の腕部。肩関節が装甲に覆われていない分、可動域が広く取れるという利点もある。左腕にビーム・シールドを持つ。

背部
緩やかな曲面を多用したシンプルな形状であり、複雑な機構を持たないことがわかる。後頭部にはリア・カメラ・センサーを持つ。機体に比べバックパックは大型。

脚部
機体構造の中でも最も重厚な部位が脚部である。RGM系列機のなかでもジム系の細身の脚部ではなく、ジェガンのような膨らんだ形状を有す。地上での運用が前提のためか、スラスターの露出は見られない。

戦乱の時代を経験しなかったヘビーガンの後継機

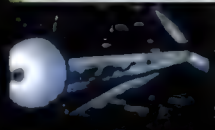
U.C.0153でのザンスカール戦争において、衰退の一途を辿っていた地球連邦軍では、配備から30年以上が経過した旧型機――RGM-119 ジェムズガンが未だ主力であった。U.C.0123のコスモ・バビロニア建国戦争以来、30年近く動乱を経験しなかった連邦軍は形骸化しており、本機はその象徴とも言えるMSである。

RGM-119は、型式番号が示すようにU.C.0119に制式採用された。旧式化しつつあったRGM-109 ヘビーガンの後継機として、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が開発に着手。その際の連邦軍の要求はRGM-109と同程度の性能とメンテナンス性であった。しかし、開発期間中にサナリィのF（フォーミュラ）シリーズ開発を受け、計画は大きく見直されることとなる。その結果、基本フレーム設計を共通化した地上用（RGM-119）と宇宙用（RGM-122 ジャベリン）の2種が完成したのである。結局のところ生産は遅れ、U.C.0123の有事では、月面の連邦軍施設の防衛を担っていた7個しか鎮圧部隊に投入できておらず、満足な実戦を経験しないままザンスカール戦争を迎えた。だが本機は当の昔に旧式化しており、ベスパの最新鋭MSに抗する力はなかったのである。

関連ファイル

RGM-122 ジャベリン	V-01-10
第二期MS	F91-03-05
地球連邦軍のMS開発（U.C.010〜015）	F91-03-07
ビーム・シールド	F91-03-09
ザンスカール戦争期の連邦	V-03-15

FILE PREVIEW



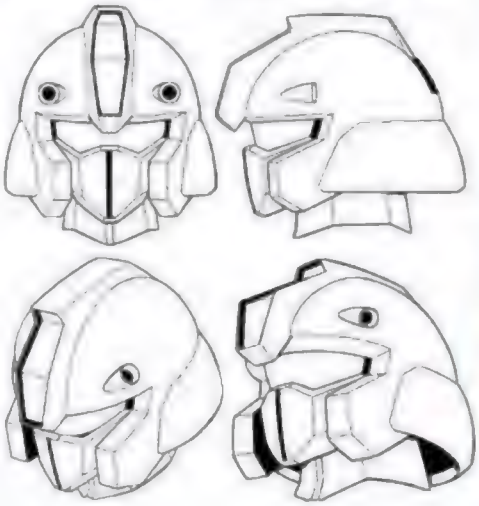
U.C.0150年代、地球連邦は かつての権勢を失っていた。その一方で、勢力を高めたコロニー国家間の紛争が頻発。宇宙世紀は宇宙戦国時代に突入していた。

機体構造　量産機としての信頼性を優先させた小型MS

基本フレームを基に地上用の小型MSとして設計された本機だが、少なくない部位の設計にRGM-89 ジェガンのものが踏襲されている。長きに亘り連邦の主力と成り得た優秀な機体であり、RGM-89の信頼性が現れた設計となっている。実際に故障などは少なく、アフリカや南米、北極などの極地においても多少の改造で運用できる柔軟性と頑丈さを有していたため、各地の地球連邦軍駐屯地では高い稼働率を誇った。一方で、実戦を経験した操縦者からはジェネレーターの出力不足が指摘されている。

■ 頭部

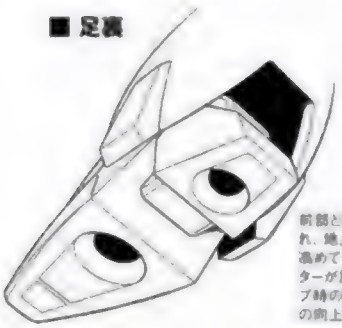
RGM系列機の面影を残すゴーグル状のセンサーアイを持ちつつ、額のメインカメラは大型化されている。左右に計2門のバルカン砲を装備



■ バックパック

22,270kg×3のスラスターを搭載。推力方向は下方に集中しており、重力下での運用を前提としていることが見て取れる。両側にアポジ・モーター全身で合計16基」を持つ

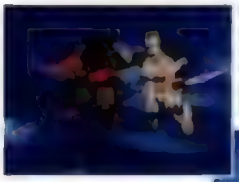
■ 足裏



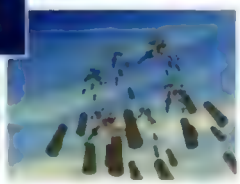
前部と後部のパーツで構成され、地上走行の際の安定性を高めている。また2基のスラスターが設けられており、ジャンプ時の飛距離補助や機動性の向上に貢献している。

武　装　ビーム・シールドを採用した標準的な兵装群

汎用量産機の常として、本機は連邦軍が用いるスタンダードな武装――ビーム・ライフル、ビーム・サーベル、シールドを採用している。特にRGM-109の後継機として、同機では装甲板によるシールドであったものが、コスモ・バビロニア建国戦争以降は小型MSの標準装備となったビーム・シールドへと移り変わった。しかし、ザンスカール戦争当時の本機は、機体性能を含めて旧式化しており、総合的な戦闘力において、ザンスカール帝国軍製の新鋭MSには敵うべくもなかったのである。

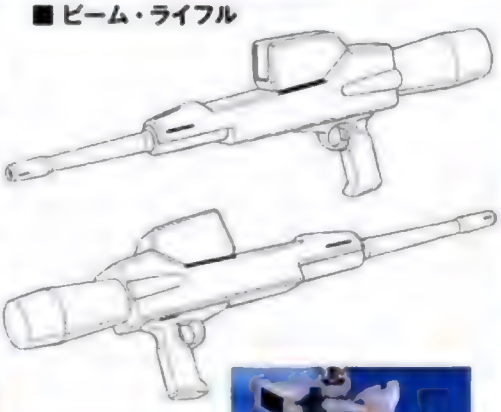


汎用性のある武装によって状況対応能力には優れているものの、いかんせん旧式化はどうしようもなく、格闘戦などあらゆる対MS戦闘でベスパのMSに遅れを取った。

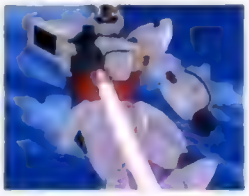


「地球クリーン作戦」を展開するザンスカール帝国軍のモトラッド艦隊と対し、北米のRGM-119部隊は直接的な戦力としてだけでなく、爆雷投下機による足止めも行った。

■ ビーム・ライフル

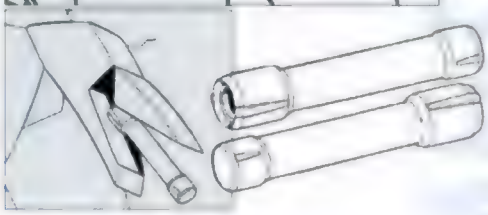


本機の主兵装。量産MSとして簡略化されており、サブ・グリップやオプション装備などは持たない。その単純な構造により、整備性や生産性は非常に優れていたものと考えられる。



■ ビーム・サーベル

RGM系列機と異なり、背部ではなくサイド・アーマーのビーム・サーベル・ラックに収納されている格闘兵装。RGM-122と同型のものである。

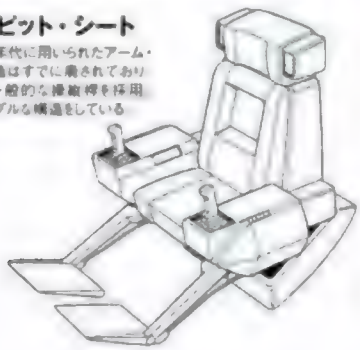


コクピット　連邦軍の標準的な汎用機用コクピット

連邦軍の量産機の流れを汲む一般的なコクピットを採用しており、リガ・ミリティアのLM312V04 V（ヴィクトリー）ガンダムのような、シリンダー式操縦桿といった可変機独特の特殊な構造は持たない。この構造はMSの主流から外れていない標準的な造りのもので、RGM-122も共通であった。さらにリガ・ミリティアのLM111E02 ガンイージにも同じ構造が流用されている。

■ コクピット・シート

UC 0090年代に用いられたアーム・レイカー構造はすでに廃されており旧来型の一般的な操縦桿を採用、非常にシンプルな構造をしている



■ ハッチ開放時

コクピットは胸部に位置しており、中央部にある外側の装甲が上側に収納され、内部側に備わったシャッター式の装甲も同様に、上側へと開く仕組みとなっている。

MORE INFO!

バリエーションと兄弟機

制式採用から30年以上経つ本機は、配備地域ごとの現地改修機が存在。中でもアフリカ戦線でベスパと渡り合ったAAAA（フォーアベンジャー　4人の復讐者）隊の改造機には、D型のコードが与えられている。なお、初期量産タイプはライトグリーン系で塗装されていた。

RGM-122 ジャベリン

RGM-119とはフレームを共通化した兄弟機。基本的に宇宙用だが、地上でも充分に運用できる汎用性を持つ。

近接戦闘に対応する高機動可変機

RAS-96

アンクシャ
ANKSHA
E.F.S.F.

SPEC

全高	22.3m
重量	28.3t
ジェネレーター出力	2,200kW
スラスター推力	79,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲×2　ムーバブル・シールド・バインダー（ビーム・ライフル内蔵）×2　ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵

COMPARISON CHART

COLOR

頭部
モノアイ方式を採用していたアッシマーとは異なり、コーフルタイプのカメラを採用。厚い装甲に覆われているのが特徴で、飛行形態時には円盤形フレームの一部となる。

胸部
肩部と胸部に設置された装甲も、飛行形態時には円盤形フレームを形成する。胸部装甲の上部にはムーバブル・シールド・バインダーがジョイントされていた。

背部
背部一体型のバックパックには、本機の主推力となる大出力スラスターが備えられていた。飛行形態時のスタビライザーパーツも設置されている。

脚部
脚部にも、飛行形態での運用を想定し、多数のスラスターが設置されている。機体の機動力・制御能力を支える重要なパーツであった。

「MS」として進化したアッシマーの後継機

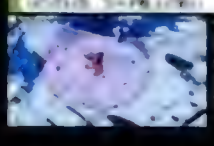
地球連邦軍がグリプス戦役時に開発したNRX-044アッシマーは、単機での大気圏内飛行を実現するという目標を掲げて設計された可変機であった。円盤型の飛行形態を特徴としたアッシマーは、地球連邦軍／ティターンズ所属機として少数が試験的に投入され、高い飛行能力と機動性能を発揮したのである。グリプス戦役終了後も、アッシマーをベースとした高機動機の開発が続けられており、量産に向けたパーツの見直しや新たな技術を取り入れることで完成したのが、RAS-96 アンクシャであった。

量産を前提としていたアンクシャは、アッシマーの特徴である単機での飛行能力を維持すると同時に、整備性と生産性の向上が求められていた。その手段として、主力量産機であったジェガン系MSと規格の共有化が図られ、戦闘力の強化と同時に、コストの削減にも成功している（装甲材質は、チタン合金セラミック複合材からガンダリウム合金へとアップデートされた）。完成した機体はU.C.0096、連邦軍の大型輸送機ガルダに搭載され、ガルダを急襲したネオ・ジオン残党軍と交戦している。

関連ファイル

RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
RX-0 バンシィ	UC-01-02
NRX-044 アッシマー	Z-01-28
ガルダ級上の戦い	UC-03-05

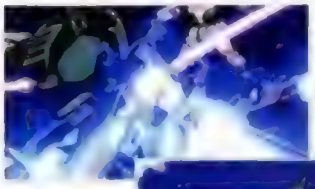
FILE PREVIEW



ガルダの艦上で勃発した、地球連邦軍と「袖付き」の戦い。アンクシャは、ユニコーンガンダムの機体を回収して再登場。

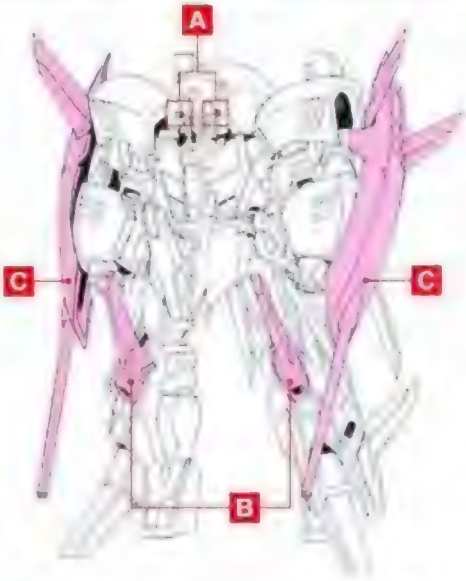
武装／構造　戦闘力を高めた大出力兵器群

アンクシャは、可変MAとしてカテゴライズされたアッシマーとは異なり、可変MSに分類されている。つまり飛行形態への変形機構を持ちながらも、MS形態での戦闘を主眼に置いた機体となっていた。武装にもそのコンセプトに合わせたものが装備されており、スラスター　防御兵器としても機能するムーバブル・シールド・バインダーに内蔵する形で、ビーム・ライフルを装備。また、ビーム・サーベルを設置し、格闘戦能力が高められている。

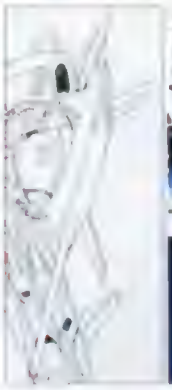


ユニコーンガンダムやギラ・ズールと空中戦を行ったアンクシャ。その機動性の高さは充分に証明された。

ユニコーンガンダムの確保を目指した本機だが、機体スペックにはやはり差があり、撃破される場面が多かった。



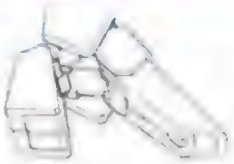
C ムーバブル・シールド・バインダー（ビーム・ライフル内蔵）



シールド・バインダーの先端にビーム・ライフルを設置した射撃兵器。連射性能や出力も高いほか、ビーム・サーベルを持ちながら使用することができた。

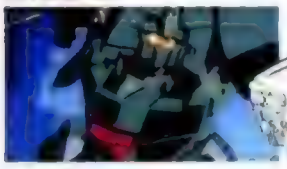
■ 足裏

変形機構への対応もあってか、足裏は用先と踵が分離した構造となっている。



A 60mmバルカン砲

厚い装甲部分に覆われた実弾砲で、メインカメラの両側面に設置されている。優れた連射性能を活かし、主に牽制やミサイルの迎撃用として運用された。



B ビーム・サーベル

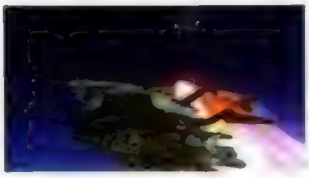
腰関節（飛行形態時のスタビライザー）に内蔵された格闘兵器。大出力ビームを固定し、敵装甲を切断する威力を得ている。二刀流で使用されることもあった。

■ バックパック

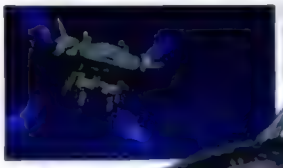
バックパックの構成図。変形機構に備え、スタビライザーやスラスターノズルがそれぞれ可動する構造となっていた。

飛行形態　より機動性に特化した飛行形態

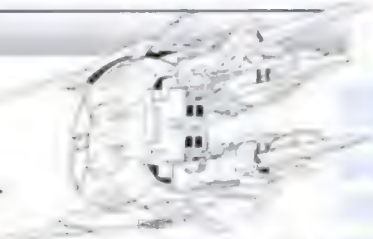
MS形態から数秒で変形が行えるアンクシャの飛行形態は、空力特性に優れた円盤形のリフティング・ボディを特徴としている。これはベース機であったアッシマーから引き継がれた構造であり、大気圏内での優れた機動性と運動性能を実現した。また、スラスターが増強された結果、他のMSを搭載しての飛行が可能となるなど、サブ・フライト・システム（SFS）としても機能するようになったのである。戦闘面では、両側面にレイアウトされるムーバブル・シールド・バインダー（ビーム・ライフル内蔵）を使用することができ、スムーズな一撃離脱戦法を実現していた。



ガランシェールの下方を高速で飛行するアンクシャ。飛行形態の機動性は他機を圧倒した。



頭部が円盤形のフレーム内に格納される代わりにセンサー兼メインカメラが機首部分に設置されている。

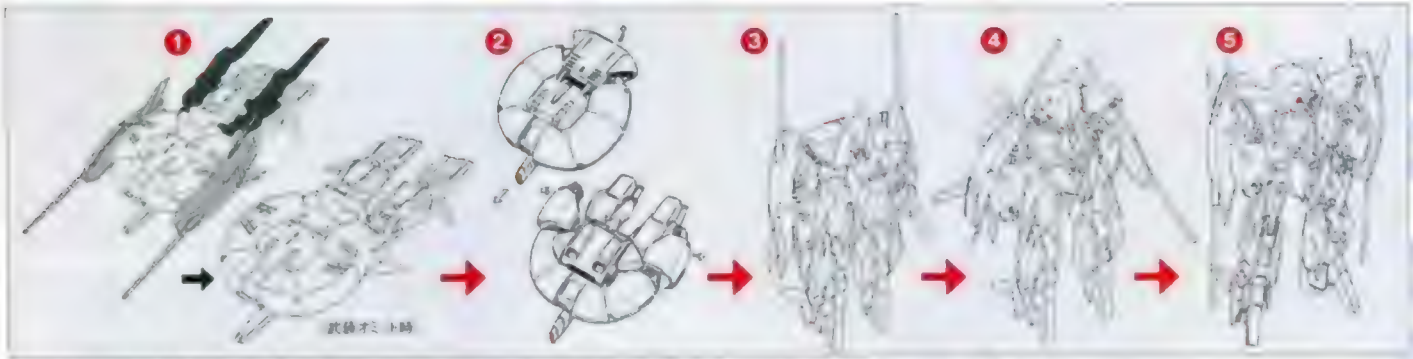


上部から見たアンクシャの飛行形態。ムーバブル・シールド・バインダーを側面に設置したことで、防御性能も高められた。

■ 構成図

飛行形態時のアンクシャ構成図。上はムーバブル・シールド・バインダー中央が上半身パーツ、下が下半身パーツである。

■ 変形機構



飛行形態からMS形態への変形シークエンス。特に円盤形のフレーム構造はアッシマーの機構を流用しており、バックパックや腕部が展開後、頭部や脚部が可動し、MS形態へと移行する方式だった。

RX-098

プロトタイプ・リック・ディアス
PROTOTYPE RICK DIAS

A.E.U.G.

カンダリウムYを使用したエゥーゴ初の試作MS

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	40.5t（全備重量 59.7t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	78,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金（ガンダリウムY）
武装	クレイ・バズーカ　ビーム・ピストル ハイパー・ビーム・サーベル×2
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

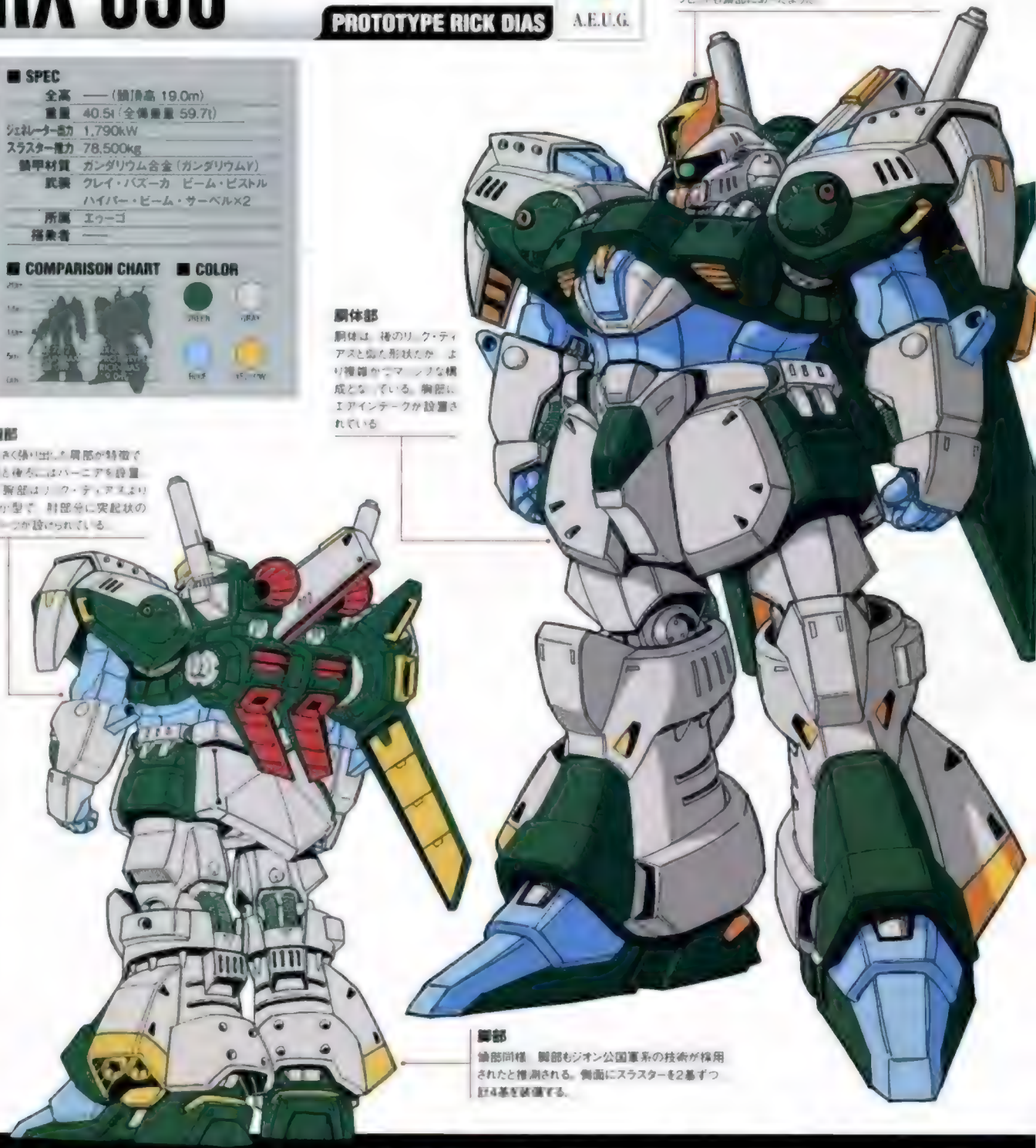
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
モノアイの採用など、頭部はジオン公国軍系MSを彷彿とさせる。通信部のパーツはセンサーと思われる。コクピットも頭部にあったようだ。

胴体部
胴体は、後のリック・ディアスと似た形状だが、より複雑かつマッシブな構成となっている。胸部にエアインテークが設置されている。

肩部
大きく張り出した肩部が特徴で、前と後ろにはバーニアを設置。下腕部はリック・ディアスよりも小型で、肘部分に突起状のパーツが設けられている。



脚部
脚部同様、脚部もジオン公国軍系の技術が採用されたと推測される。側面にスラスターを2基ずつ計4基を装備する。

エゥーゴの主力MSのベースとなった新鋭機

グリプス戦役におけるエゥーゴの主力MSとして知られるRMS-099 リック・ディアスの試作機とされる機体が、このRX-098 プロトタイプ・リック・ディアスである。開発はアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が担当した（元ジオン系の技術者が中心となって進められた）。また、プロトタイプ・リック・ディアスは、AE製のMSではガンダリウムY（ガンマ）を使用した最初期の機体と言われる。

本機は当初、開発期間の短縮やコスト削減のため、AEが手掛けていた地球連邦軍製MSのフレームを使用して開発が進められていた。しかし、完全新規のMS開発に旧来のフレームでは搭載できるジェネレーターに制約が課せられ、満足な出力が得られない状態であったとされる。だが、エゥーゴからもたらされたガンダリウムYと、それを用いたフレームの建造によりこれらの問題は解決され、完成に至ったという説もある。

技術的な困難を乗り越えて完成したプロトタイプ・リック・ディアスだが、グリプス戦役期以降のMS開発史における重要な機体のひとつと考えていいだろう。なお、型式番号に「RX」が冠されているが、これは当初本機が「Vガンダム」と名付けられていたとされる証左とも言える。

関連ファイル

RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
RMS-099B シュツルム・ディアス	ZZ-01-23
RMS-099-2 リック・ディアスII	AGS-01-32
第二世代MS	Z-03-15
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

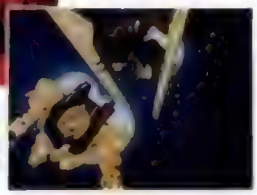
FILE PREVIEW

MSが始めてで、ムーバブル・フレーム、ガンダリウムY、全天周囲モニターを備えた機体を指す。第三世代MSなど、以降のMS開発に大きな影響を与えた。

機体構造　機動性と格闘戦性能の両立を目指した構造

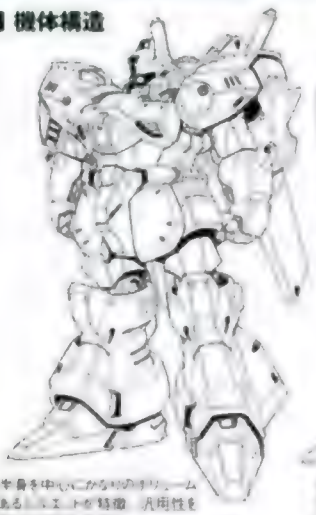
プロトタイプ・リック・ディアスの開発コンセプトは、機動性と格闘戦性能の両立にあった。本機は重MS的なシルエットを持つが、大型のバックパックと脚部のスラスター、肩部などに設けられたバーニアなどによって、高度な機動性を有するに至った。また、構造材に用いられたガンダリウムγは、高機動時や格闘戦時における高Gに対する剛性を機体に付与したのである。このように本機は、汎用MSに必要な要素を高度な次元で獲得していたと言える。

開発の過程で、本機の構造や特性のいくつかはリック・ディアスには受け継がれなかった。



バックパックのバインダー・スラスターは取り外し、可能である。後のMSN-00100百式にも見られた構造である。

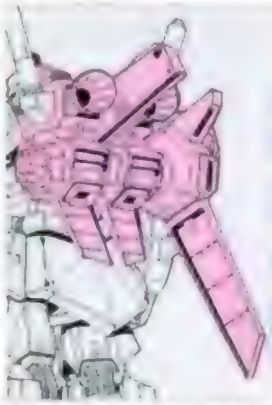
■ 機体構造



上半身を中心にかなりのボリュームがあるシルエットが特徴。汎用性を備う固定兵装は装備しない。

人型のバックパックの目もらが、リック・ディアスの開発に当たってはウェポンラクに変更された。

● バックパック



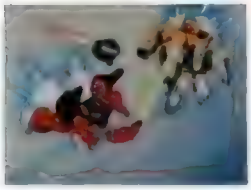
バーニアやインターコスラスターに加えテール・スタビライザーも備えるバックパックは、アクシス・ショック以降の戦いを可能とした。その際はシールドも、不使用であると言われる。

武　装　実体弾兵装を主力としたシンプルな武装構成

本機の武装は、クレイ・バズーカとビーム・ピストル、ビーム・サーベルの3種のみである。主兵装がビーム系兵器（ビーム・ライフル）ではないが、これはジェネレーター出力の問題というより、信頼性の高い実体弾兵器の方が開発期間やコストの面で有利であったためと推測される。

本機の武装構成は、ほぼすべてがリック・ディアスに採用されることとなった。

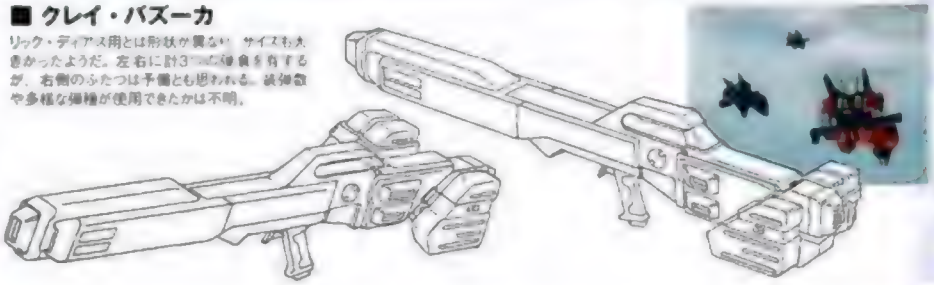
リック・ディアスでは、近接戦闘能力向上のために腰部にバルカン・ファランクスが装備された。



機動性と格闘戦性能を重視したコンセプトは継承され、リック・ディアスでは近接戦闘能力の付与も図られた。

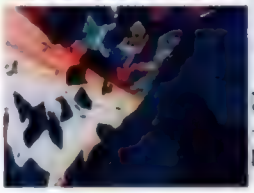
■ クレイ・バズーカ

リック・ディアス用とは形状が異なり、サイズも大きかったようだ。左右に計3つの弾倉を有するが、右側のふたつは予備とも思われる。誘導弾や多様な弾種が使用できたかは不明。



■ ハイパー・ビーム・サーベル

MSZ-010 ZZガンダムと同名の格闘兵装。バックパックの2基がマウントされる。出力などは明らかでないが、リック・ディアスでは通常サイズのものに変更された。取り回しを考えた結果と思われる。



■ ビーム・ピストル

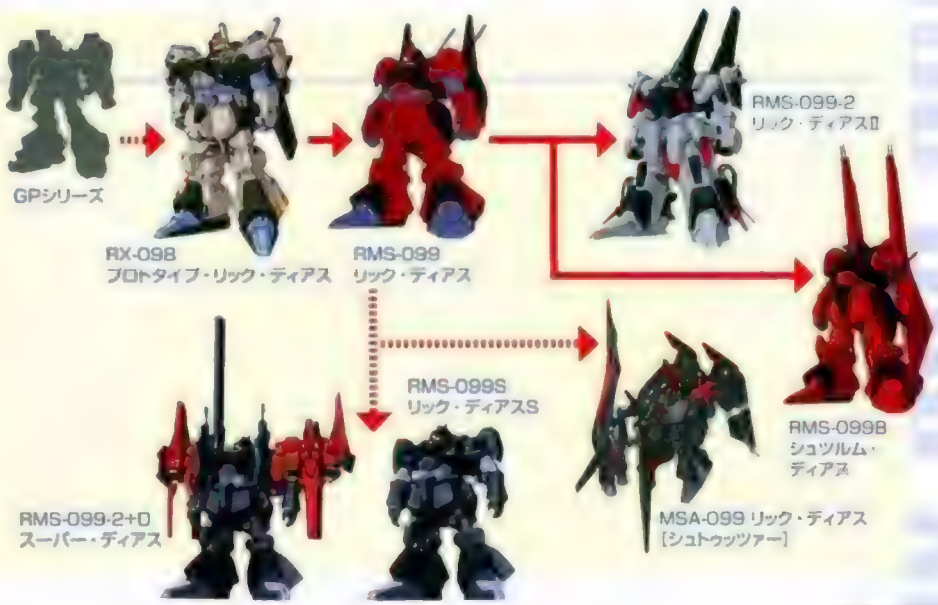
実弾射撃兵装。上図はリック・ディアス用のものだが、形状はほぼ同じ。ビームも用いられるが、エネルギー出力は小さく、命中精度により「ほぼMSにモサなクルーから与えられる。

MORE INFO!

リック・ディアスの系譜

エゥーゴ用の主力MSであるリック・ディアスだが、いくつかのバリエーションも開発されている。この背景には、リック・ディアスそのもののポテンシャルの高さが挙げられる。しかし、当時はMSの更新が頻繁に行われていたこと、グリプス戦役に勝利したエゥーゴが地球連邦軍の主力MSを配備し始めたことなどの理由から、わずかな期間だけ配備されたのち、後方任務に就くこととなった。なお、リック・ディアスは、AEの先進開発事業室と第二研究事業部の合同で開発されたが、それ以外の機体についての開発者などは知られていない。

カラバが使用したMSK-008ディジェは、エゥーゴから提供されたリック・ディアスを、陸戦用に改修した機体である。



アリオスのもうひとつの重武装案

GN-007/AL

アリオスガンダム アスカロン

ARIOS GUNDAM ASCALON

■ SPEC

全高	――（頭頂高 19.1m）
重量	――（総重量 81.5t　装備重量 30.1t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソード／GNビームキャノン　GNミサイルコンテナ×2　GNツインビームライフル　GNビームサーベル×2　GNバルカン×2　GNサブマシンガン×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	アレルヤ・ハプティズム、レオ・ジーク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

武装
機首ユニットの換装によって、GNソードとGNビームキャノンが追加されているほか、両腕（飛行形態時）にはGNミサイルコンテナを装備する。これらは本機の通常装備を制限することなく使用可能であった。

背部
MS形態時の背面は、換装した機首ユニット――主にGNソードが大きく張り出している。GN-001 ガンダムエクシアの装備するGNソードに比べても、かなり長大な実剣だと見て取れるだろう。

変形
飛行形態への可変機構が本機の特徴であり、重武装化したままでも変形は可能である。この機動力をもって敵中に飛び込み、重武装によって切り込むのがコンセプトであった。

アリオスガンダム
GN-003 ガンダムキュリオスの後継機であり、可変機構を受け継いだアリオス。機動性を活かした一撃離脱をコンセプトとするが、機首ユニットや各部位の換装・追加の運用の幅を広げることができる点も継承した。

他のガンダムの武装を採り入れた重武装案

西暦2312年、新生したソレスタルビーイング（CB）は、激化する戦いに向けて新装備の開発を推し進めていた。「ガンダム」を強化する様々な案が研究・実用化される中、イノベイドの強力なMSに対抗するための追加重武装案――「GNHW（ジーエヌヘビーウエポン）」の開発が行われていた。その案のひとつが、アスカロン装備で重武装化したGN-007/AL アリオスガンダム アスカロンである。この追加武装はエクシアのGNソード、デュナメスのGNミサイル、ヴァーチェのGNビームキャノンを盛り込んだ強化案であった。しかし、機動性を旨とするアリオスにとって、重量増加による機動性低下はGNアーチャーとの連携にも支障を来たし、相対的に不利を呼び込むとの判断が下された。さらに武装の多彩さによる機体バランスの調整も至難であり、最終決戦までに間に合わなかったのである。これを劇的に改善させたのがMS開発研究史の第一人者ロベール・スペイシーであった。追加武装をGNミサイルに絞り、火力低下は強力な手持ち武器で補うことでバランスを取ったのである。これを基にアリオスガンダムGNHW／M（ミサイル型の意味）が完成。最終局面において投入された。

関連ファイル

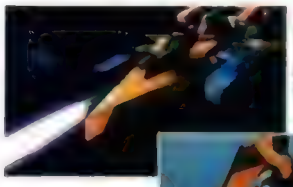
GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-007 アリオスガンダム	00-01-10
アレルヤ・ハプティズム	00-02-04
西暦のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33
西暦2312年の紛争	00-03-44

FILE PREVIEW

西暦2307年、紛争根絶のため「ガンダム」を用いて世界に武力介入を行った秘密組織。国連軍によりソレスタルビーイングは壊滅するも、再び力を蓄えて新生した。

機体構造／武装　重武装化が招いた機動性の低下

機首ユニットの長大なGNソードから、竜殺しの剣「アスカロン」にちなんで名付けられたアリオス専用の重装化パーツである。機首ユニットとGNミサイルコンテナから成り、大幅な攻撃力の向上と引き換えに機動力の低下を生む。本装備が施されたアリオスは、西暦2314年にエウロパの破片を調査するため地上に赴いた、フェレシュテのレオ・ジークが搭乗した。その際にELS化した航空機と交戦、ELSによって同化されてしまう。

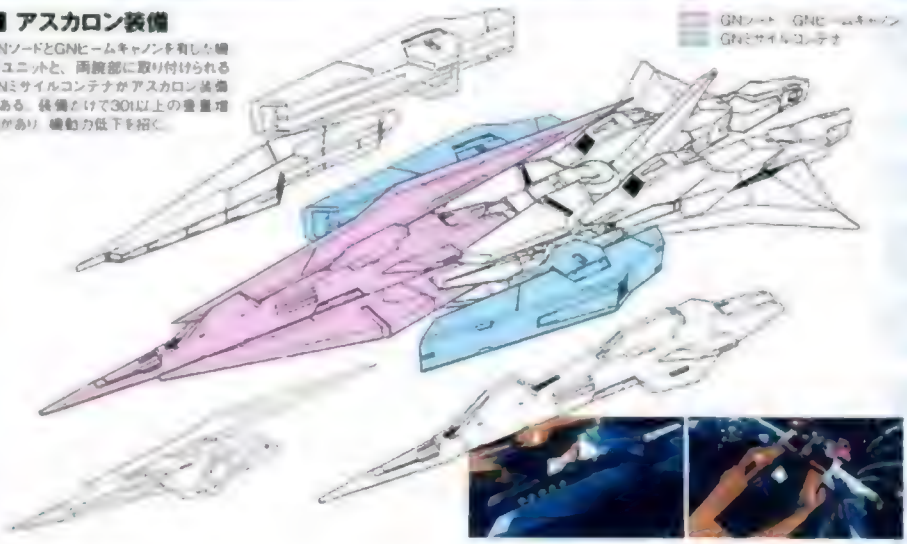


ウェーダを奪還するための最終局面で投入された、アリオスガンダムGN HW、M、GNアーチャーとの合体も可能であった。

アスカロン装備の名称は、背部のGNミサイルコンテナと、機首ユニットから手持ち大器へと変更したGNキャノンである。

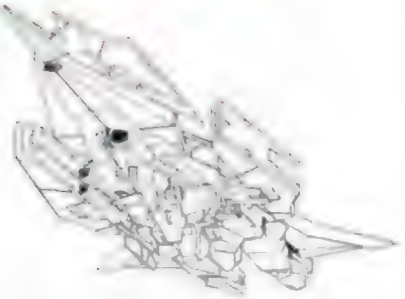
■ アスカロン装備

GNソードとGNビームキャノンを有した機首ユニットと、両腕部に取り付けられるGNミサイルコンテナがアスカロン装備である。装備だけで30t以上の重量増加があり、機動力低下を招く。

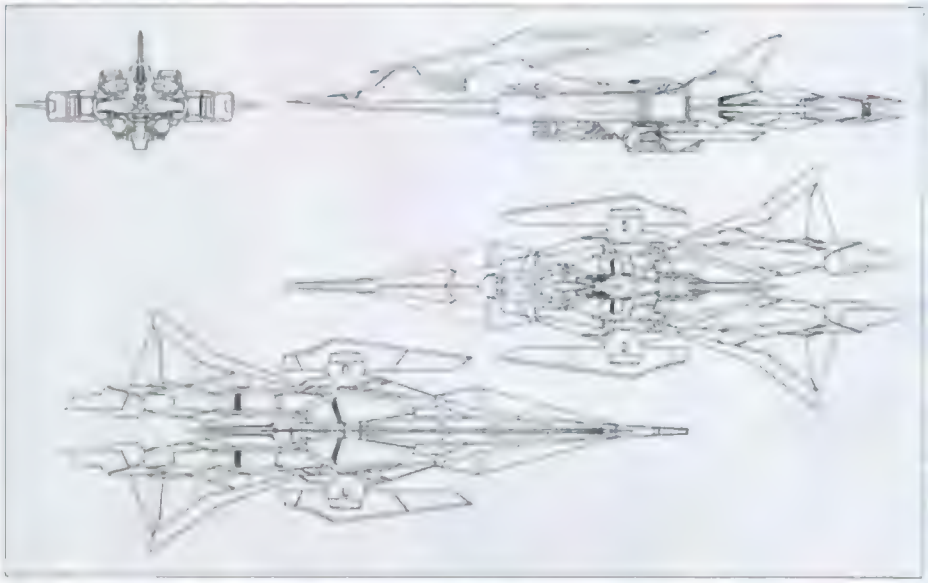


■ 飛行形態

アスカロンを装備したアリオスの飛行形態。本装備はMS形態よりも飛行形態に比重を置いており、この形態において、追加された武装である機首ユニットのGNソードとGNビームキャノンが使用可能となる。



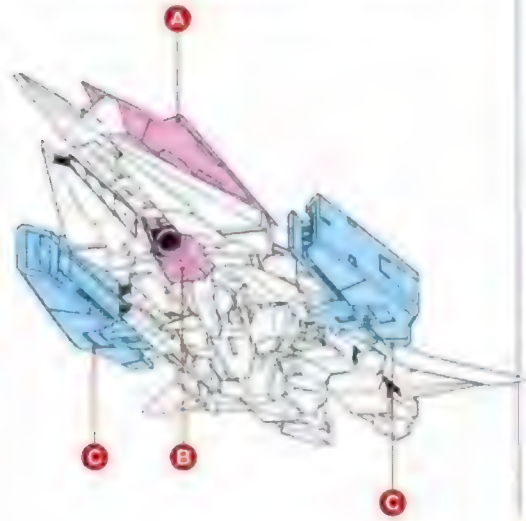
■ 飛行形態 四面図



機首と両サイドの追加パーツが、アリオスのボリュームを大きく増しているのがわかる。追加パーツである機首ユニットには、武装だけでなく新設計のセンサーユニットも搭載されており、高速移動時における索敵能力を強化し、高速戦闘を可能とした。

■ 武装レイアウト

下図はGNビームキャノンとGNミサイルコンテナ展開時。換装・追加パーツである機首ユニットとGNミサイルコンテナに武装が搭載されており、飛行形態を主とした一撃離脱というコンセプトに準じている。

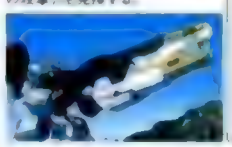


Ⓐ GNソード

通常は機首ユニットに折り畳まれて収納されている実剣。高速移動しながら展開される切断力はエクシアに勝るほどの切れ味を見せる。

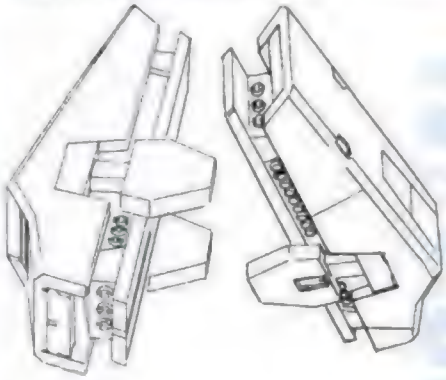
Ⓑ GNビームキャノン

機首ユニットに内蔵されている高威力の射撃兵装。使用時には左右のパーツが展開。GN粒子の圧縮展開誘導を制御することでヴァーチェのGNバズーカに匹敵するほどの攻撃力を発揮する。



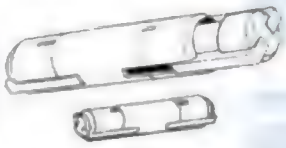
Ⓒ GNミサイルコンテナ

MS形態と飛行形態のどちらでも使用可能。本装備により前後左右に攻撃が可能である。下図はミサイルハッチ展開時。



● GNミサイル

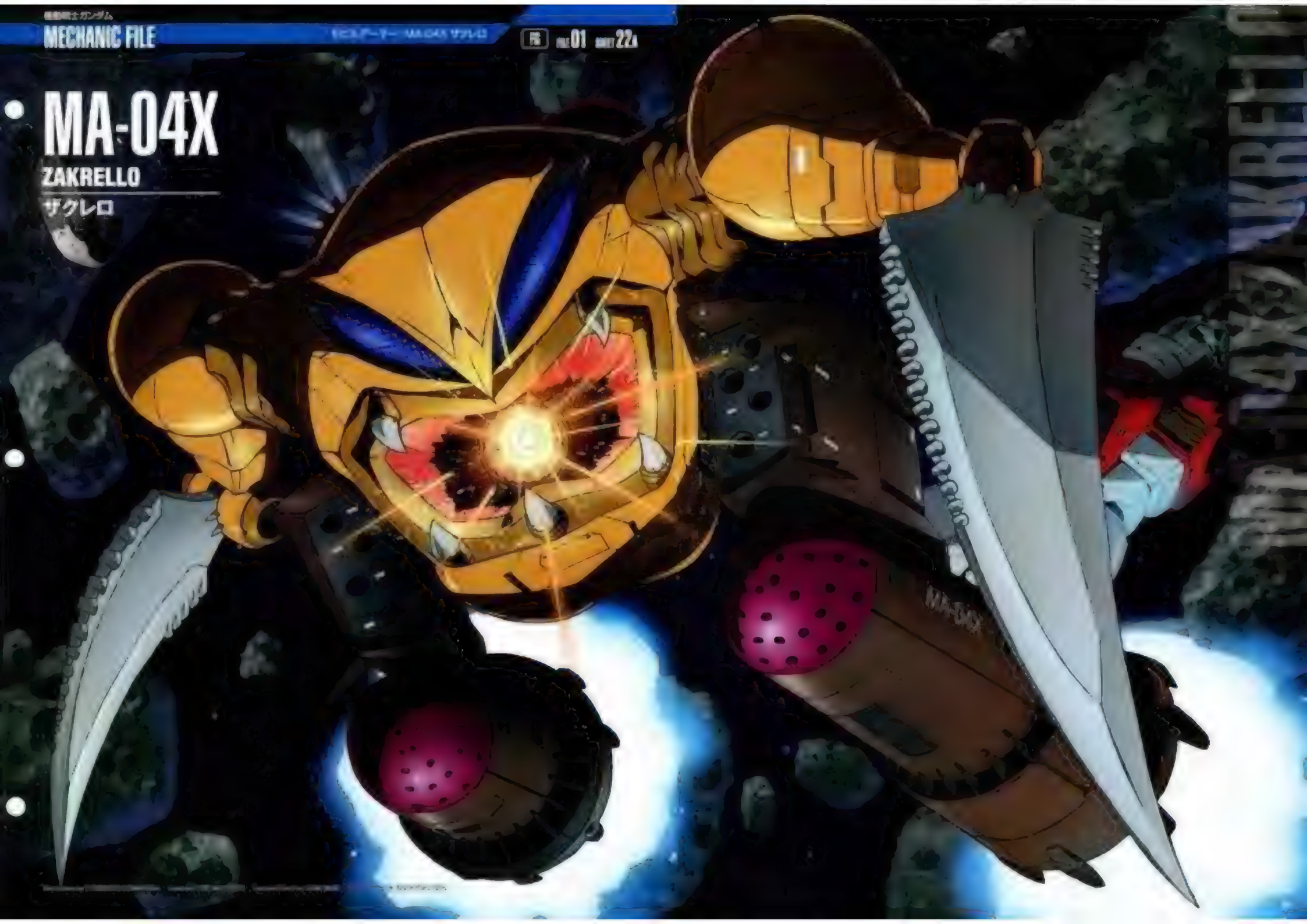
GN粒子を封入したミサイル。右図上が発射後の形状であり、スライドして噴射口が現れ加速する。その際のスリットでも噴射を行い、姿勢制御を担う。



MA-04X

ZAKRELLO

ザクレロ



MA-04X

ザクレロ
ZAKRELLO

ZEON

開発が中断された異形の試作MA

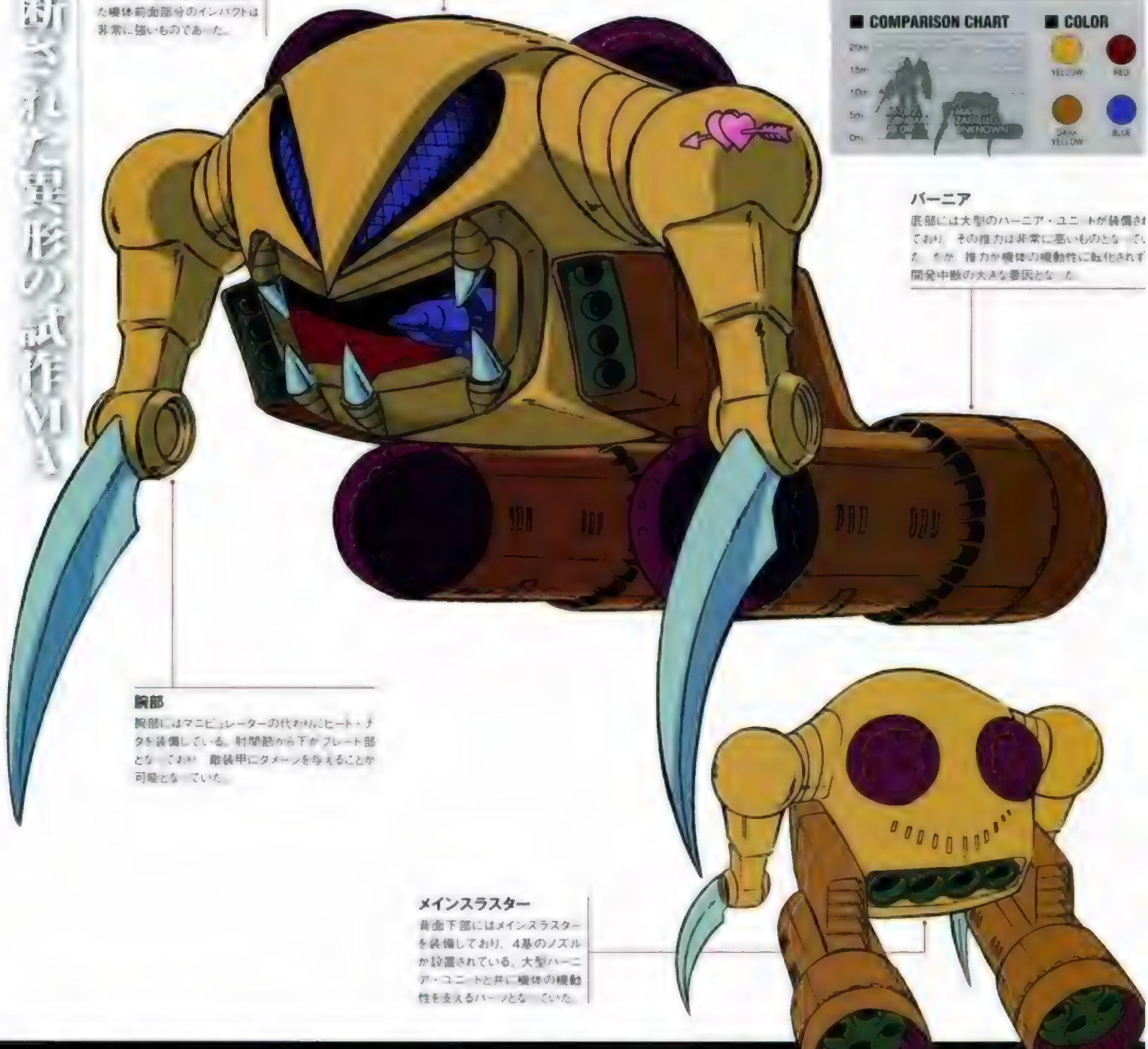
■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ヒート・ナタ×2　拡散ビーム砲　8連装ミサイル・ランチャー
所属	ジオン公国軍
搭乗者	デミトリー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

フォルム
ヒクロなど他の公国軍系MAとは異なるフォルムを有する。特にカメラや拡散ビーム砲を備えた機体前面部分のインパクトは非常に強いものであった。



バーニア
底部には大型のバーニア・ユニットが装備されており、その推力は非常に高いものとなっていた。しかし、推力が機体の機動性に転化されず開発中断の大きな要因となった。

腕部
腕部にはマニピュレーターの代わりにヒート・ナタを装備している。肘関節から下がブレード部となっており、敵装甲にダメージを与えることが可能となっていた。

メインスラスター
背面下部にはメインスラスターを装備しており、4基のノズルが設置されている。大型バーニア・ユニットと共に機体の機動性を支えるパーツとなっていた。

テストが中断されたMIP製の試作機

「実用テスト前に放棄されたやつです」――ジオン公国軍の兵士であるマリガンは、独断で出撃したデミトリーが運用する見慣れない機体に関して、上官であるシャア・アズナブルにこう報告している。MIP社が開発したその機体――MA-04X ザクレロは、ジオン公国軍がラインナップした数ある宇宙用MAの中でも、そのコンセプトや形状、そしてその機体が辿った末路も含めてひときわ異彩を放つものであった。

キャリフォルニア・ベースで開発されたザクレロは、マニピュレーターの代わりに備えた格闘兵器ヒート・ナタや大型のバーニア・ユニット、さらに非モノアイ方式のデュアルカメラを採用するなど、実験的要素が多数盛り込まれていた。だが、幾度かの運用テストの結果、その機動性・運動性に致命的な欠点を抱えていることが判明。実戦投入を前にして開発は中断され、将来的な量産の計画も放棄されたのである。そんな状況の中、テストパイロットを務めていたデミトリーだけはザクレロの可能性を信じており、先の戦闘で戦死したトクワンの仇討ちを掲げて出撃。だが、ホワイトベース部隊に一蹴されてしまい、その可能性が花開くことはなかった。

関連ファイル

MAM-07 グラブロ	FG-01-20
MA-05 ビグロ	FG-01-21
ザンジバルの公国軍兵	FG-02-28
MA（モビルアーマー）	FG-03-18

FILE PREVIEW

ザンジバル級機動巡洋艦に乗艦していたジオン公国軍の兵士たちで、そのうちのひとりであるデミトリーがザクレロを運用していた。

武装　大出力火器の装備と格闘戦への対応

ザクレロは、大出力火器群の搭載をそのコンセプトにしていたと言われる。事実、主武装となる拡散ビーム砲は、機体に搭載された高出力ジェネレーターを活かすことで連続使用も可能となっていた。だが、射程範囲に難があり、近距離の攻撃でしか効果は得られなかったようだ。また、腕部にマニピュレーターの代わりとして設置されたヒート・ナタも至近距離の格闘戦でしかその能力を発揮できず、使いどころが難しい兵器となっていたのである。このほか8連装ミサイル・ランチャーを装備していたものの、本機の武装をスムーズに運用できる場面はごく一部に限られており、総合的な戦闘力は低いと言わざるを得なかった。

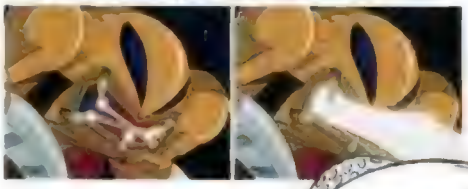
開発は中断されたが、デミトリー機のほか、ア・バオア・クーでの戦いにも試作機のひとつが投入されていたとの記録がある。

A ヒート・ナタ

ヒート系兵装の技術が応用されていた格闘兵器。ブレードは鋭利で、RX-78-2 ガンダムの装甲に大きな損傷を与えたとも言われている。

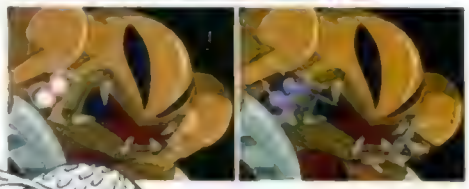
B 拡散ビーム砲

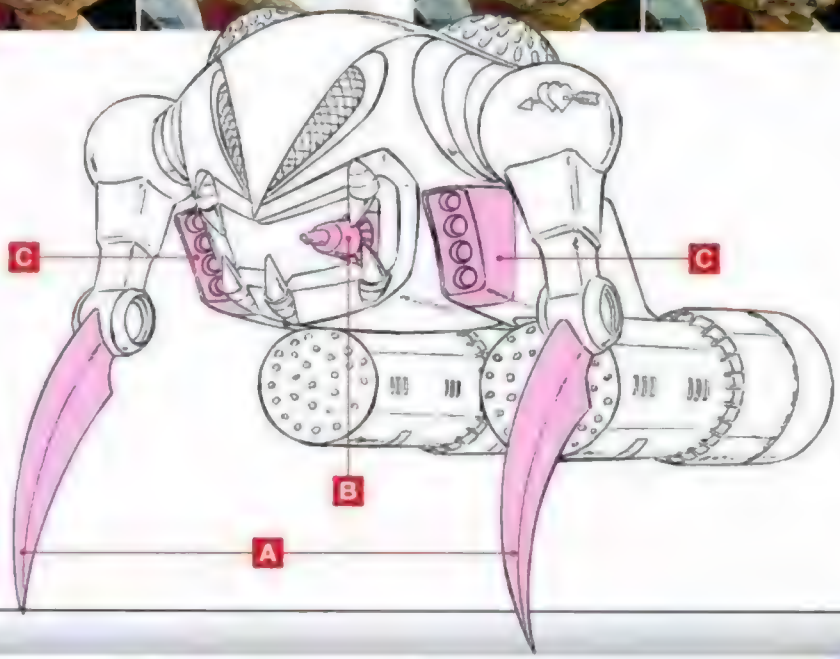
機体前面の「口」の部分に設置されたビーム砲。火力自体は低くなかったが、有効射程が短かったこともあり、期待した戦果は挙げられなかった。



C 8連装ミサイル・ランチャー

左右のバーニア・ユニット上部に設置されたミサイル・ランチャー。敵機の牽制や足止めを目的とする補助兵装として装備されていた。

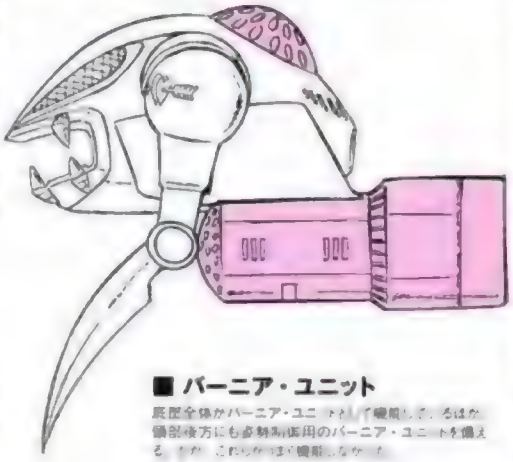




構造　MAの利点を失った構造

公国軍の開発チームは、ザクレロに高機動性を付与しようとしていた。大推力を誇ると言われたメインスラスターのほか、大型バーニア・ユニットを底部や上部に設置していたのも、高機動性を追求する中での装備と言える。事実、ザクレロの宇宙空間での最高速度は非常に優れていた。だが、それは直線的な動きの中で得られるものに限られており、MAとして求められていた機動性や運動性能は結果的に低レベルなものだったのである。そのため、公国軍はザクレロの実用テストを見送り、優れた機動性を獲得していたMA-05 ビグロを実戦へと投入したのだった。

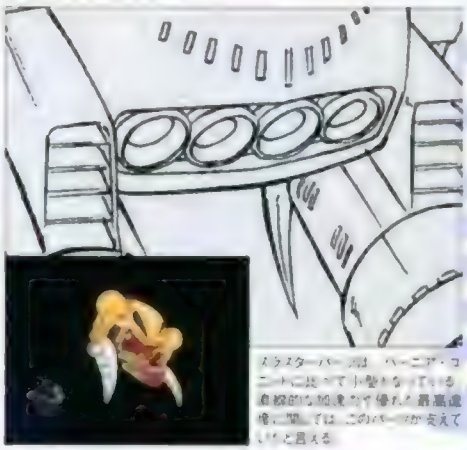
拡散ビーム砲も期待通りに機能しなかったため、ザクレロが地獄よりも突出しているのはその外観だけとなってしまった。



■ バーニア・ユニット

底部全体がバーニア・ユニットとして機能しているほか、頭部後方にも姿勢制御用のバーニア・ユニットを備える。だが、これらがうまく機能しなかった。

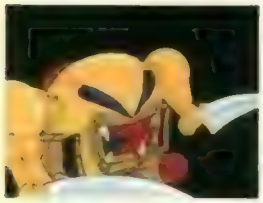
■ メインスラスター



スラスターパーツは、バーニア・ユニットに比べて小型となっている。直線的な加速力で優れた最高速度に関しては、このパーツが支えていたと言える。

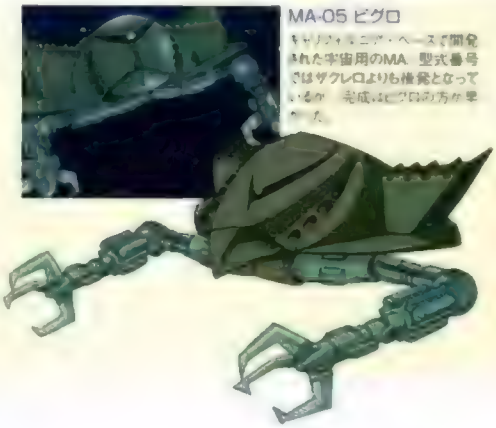
MORE INFO!

キャリフォルニア・ベースは、元々は連邦軍の施設で、のちに公国軍が接収した軍事基地である。ビグロなどMAのほか、ズゴックをはじめとする水陸両用機の開発を担っていたことで知られるが、ザクレロも、キャリフォルニア・ベースにて開発と試験運用が行われていた。具体的には、拡散ビーム砲のテストなどが当地で実施されたとの説がある。



ザクレロの生産が継続していた場合、プロトタイプ・カナベラル宇宙基地を通じ、グラナダに移送される予定であったと言う。

キャリフォルニア・ベースでの開発



MA-05 ビグロ

キャリフォルニア・ベースで開発された宇宙用のMA。型式番号ではザクレロよりも後発となっているが、完成はビグロの方が早かった。

MSM-07 ズゴック

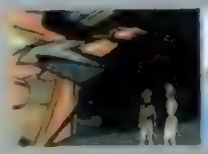
公国軍が地上戦での戦力拡充を目指し開発した水陸両用機（図は量産型）。キャリフォルニアから地上各地に送られ、運用された。

G ARMOR

Gアーマー

MSサポート・システム

E.F.S.F.



パーツの分割運用によるガンダムとの連携

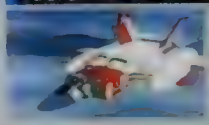
一年戦争当時に地球連邦軍が開発したGアーマーは、ガンダムの性能強化を目的としたパーツである。だがガンダムを機内に格納するために採用した分離・合体機構が、本機に想定外の運用法を与えることになった。ガンダムを構成するA／Bパーツ、コア・ブロックと、Gアーマーを構成するA／Bパーツ（これを総称してGパーツと呼ぶ）を組み合わせるとさまざまな機能が引き出せることが判明したのである。元来、ガンダムが属するRXシリーズはコア・ブロック（コア・ファイター）を中核とする多目的兵器として計画されていたが、その運用スタイルが意図しないままにGパーツにも導入されていた。ガンダムとGパーツをひとつの兵器体系と見なし、「ガンダム・システム」と呼称する場合があるのは、以上のような理由が前提となっている。しかし実戦において、この連携運用が完全に機能していたかどうかは疑わしい。ガンダムの性能と機動性を向上させつつ、多様な兵器として運用できるGパーツの発想が一定の評価に値するのは事実である。実戦投入されたとはいえ、本機はテスト機の域を脱していない部分が多く、運用法の多くは実戦を介して、手探りで運用されたのだった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
コア・ブースター	FG-01-31
アムロ・レイ	FG-02-01
セイラ・マス	FG-02-07
スレ・カー・ロウ	FG-02-10
RX計画とV作戦	FG-03-15
ホワイトベース隊	FG-03-52

FILE PREVIEW

FG-01-31 コア・ブースター



コア・ファイターの大気圏内飛行能力強化パーツ。大気圏内外での運用が可能であり、火力もMSに匹敵する。定説ではGパーツの代わりに生産・配備された。

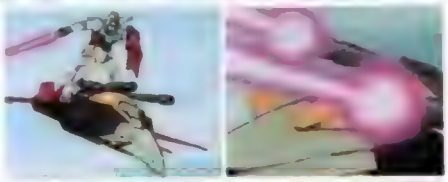
G FIHTER

Gファイター

重戦闘機

優れた機動性を発揮した支援戦闘機

Gパーツの最もスタンダードな運用法と言えるスタイルが、GパーツA、Bを合体させた重戦闘機「Gファイター」である。Gアーマー状態からガンダムを分離したのちにGファイターとなることから、MSの航空支援を担当する機体として運用された。特にMSの機動性が制限される重力下にあってはGファイターの利用価値は極めて高く、支援攻撃を行うだけでなく、S.F.S.（サブ・フライト・システム）としてMSを運搬することも可能である。そのためGパーツの組み合わせの中では最も多用された形態となった。



推力に余裕があることからS.F.S.として利用されることが多く、特に重力下ではガンダムを搭載したまま戦場に向かった。また主兵装である連装メガ粒子砲は、戦闘機の火器としては破格の威力を有している。

Gアーマーに搭載された武装はすべて使用でき、対空対地攻撃で高い戦果を挙げる。さらに機動性も他の戦闘機に引けを取らない。

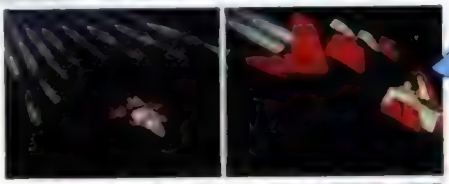
G SKY

Gスカイ

支援戦闘機

コア・ファイターの機能向上スタイル

「Gスカイ」と呼ばれるこの形状は、コア・ファイターとガンダムBパーツ、GパーツBがドッキングした状態である。本機は多目的戦闘機として高い評価を受けたコア・ファイターの機能強化版という意味合いが強く、GパーツBに設置された大出力スラスターを利用することで、機動性と航続距離の向上を目的として運用された。しかしその反面、機体サイズは大型戦闘機並みに巨大化したにもかかわらず武装はコア・ファイターに搭載したものしか使えず、火力面で少なからぬ問題を抱えるスタイルとなった。



GパーツBをコア・ファイターのブースターとするための急造案として運用された。ガンダムBパーツを搭載したのはBパーツのジェネレーター出力を利用することで推力の増大を図ったためと思われる。

ガンダムBパーツを搭載していることからGブル・イージーとの連携が考慮され、まずGアーマーにドッキング。ガンダムを分離するという運用も見られた。

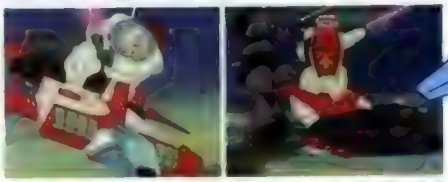
G SKY EASY

Gスカイ・イージー

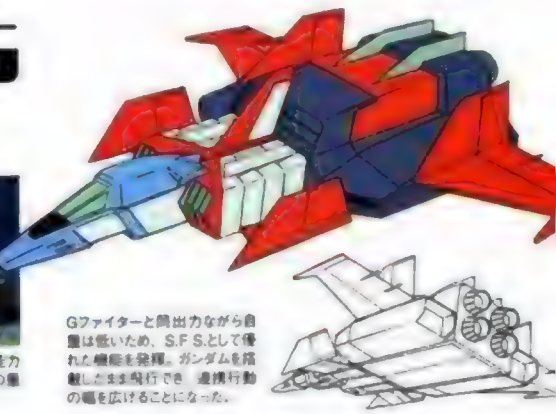
支援戦闘機

Gスカイの問題点を改善した機体

Gスカイは火力が不足しているうえにガンダムBパーツを機体に組み込んでいるため、ガンダムとの連携ができないという問題点を抱えていた。運用効果を鑑みれば、Gスカイを運用するためにガンダムが出撃できなくなるというのは非効率的である。また戦闘機としてもガンダムBパーツの分だけ自重が増加するというのも無視できない要素である。そこで、それらを改善するために考案されたのが「Gスカイ・イージー」であり、「イージー」の名が示すように軽快な機動性と簡便な運用スタイルを獲得したのだった。



Gスカイより推力は低いものの自重も低下しているので、総合的な能力はむしろ向上しており、S.F.S.としても運用可能。しかしGファイターの重火器が使用できないため、実戦投入される機会はあまりなかった。



Gファイターと同出力ながら自重は低いため、S.F.S.として優れた機能を発揮。ガンダムを搭載したまま飛行でき、連携行動の幅を広げることになった。

G BULL

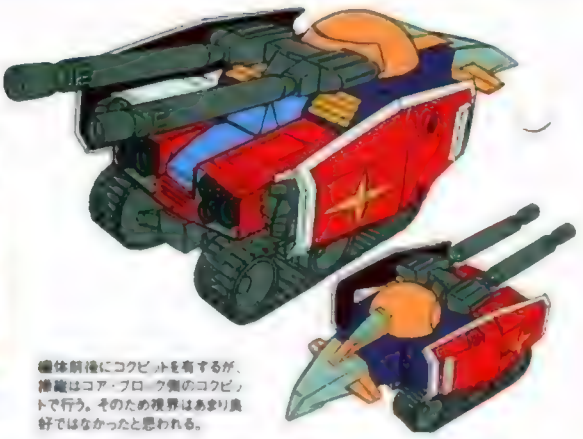
Gブル

戦闘車輌

陸上戦に主眼を置いた重戦車スタイル

GパーツAとガンダムAパーツ、さらにコア・ブロックを合体させた「Gブル」は、ガンダムAパーツのジェネレーター出力を2連装ビーム・キャノンに転用できるため、機体サイズと比較すると破格の火力を有する重戦車となった。しかも両サイドに設置したシールドは高い防御力を付加し、9万馬力の駆動力を誇る下部キャタピラは最高時速80kmという快速性を実現。MSとも互角に渡り合える陸戦兵器となったのである。ベルファスト、ジャブロー、ア・バオア・クーでの運用が確認されている。

90tを超える自重は戦闘車輌としてはかなり重く、機動性に支障が出かねないレベルである。しかしジェネレーター出力が優れていることから機動性の低下は起こらず、下面バーニアを使えば、短時間飛行も可能である。



機体前後にコクピットを有するが、操縦はコア・ブロック側のコクピットで行う。そのため視界はあまり良好ではなかったと思われる。

G BULL EASY

Gブル・イージー

戦闘車輌

運用拡大の要請から誕生した簡易車輌

陸戦においてGブルが一定の戦果を達成したことから、さらなる運用性の拡大を図った形態が考案された。それが「Gブル・イージー」と呼ばれるスタイルで、Gスカイ・イージーのようにブルの簡易運用版となる形態である。この形態は基本的にGパーツAとガンダムAパーツから構成されるが、まれにGパーツAにシールドのみを装着した形態も同様の呼び名が付けられたようである。ちなみにこの形態での運用例はほとんど記録されておらず、連邦軍内部でも本機の効果を疑問視していたのかもしれない。

Gパーツの中で最も試行錯誤された形態であり、運用記録もほとんど残されていない。Gスカイと連携して行動すれば分離状態のガンダムを戦場に運搬できるが、あまり有効視はされていなかったようだ。

コア・ファイターが外されているため、操縦はGパーツAのコクピットから行う。そのためGブルとは進行方向が正反対となるのだ。

GUNDAM + B PARTS

ガンダム+Bパーツ

ガンダムMA形態

実戦の中から生まれた実験的機体

ガンダムの下半身にGパーツBを装着（つまりガンダムにGパーツBを履かせた状態）したこの形態は、本来のGパーツの運用法としては想定されていなかった。そのため正式な機体名称もなく、便宜的に「ガンダムMA形態」と呼ばれることが多い。この形態は、ホワイトベースがMAザクレロの襲撃を受けた際に、相手の機動性に対抗するために急遽用意したもので、発案者はアムロ・レイだった。そしてザクレロの撃破には成功したのだが、MSとしての汎用性が低下するとの判断から、一度きりの出番で終わっている。

MAに匹敵する機動性をガンダムに与えることを主眼として運用された形態だが、実戦に投入されたのは1度きり。大型のメリットである汎用性の低下や急造による操作性の低さが問題となったと思われる。

GパーツBをブースターとして使用した形態。脚部が固定されていることから無重力下での運用が大前提。瞬間的な加速性能はガンダムを上回るが、脚部をAMBAC肢として使えないため、機動性は低下した。

MORE INFO!

運用例から見る、Gパーツの問題点

I. 機体構造の複雑化

合体・分離機構によって多機能性を図ったGパーツだが、一方で構造の複雑化という問題を抱えることになった。合体機構自体はRXシリーズにも採用され、実戦に耐えられる機構と見なされたが、Gパーツのように出撃ごとに異なる形態を用いる場合、現場に混乱が生じるのは当然である。事実、Gパーツを受領したホワイトベースでは、乗組員たちがその運用に苦慮したとされる。そのためいくら戦果を上げても、Gパーツに対する現場の評価はさほど高くなかった。

ホワイトベース乗組員を前にしてGパーツの運用計画を発案するアムロ。とはいえ彼としても試行錯誤の最中であり、明確な利点は示せなかった。

II. 防御面の脆弱さ

Gパーツにはガンダムの増加装甲としての役割も期待されていたのだが、一部の形態においては構造上、脆弱な部分が露出するという問題点が浮上した。たとえばGブル・イージーは横方向からの攻撃には圧倒的な防御力を発揮するが、後部はガンダムAパーツの内部構造が露出しているため、致命的に脆弱という具合だ。パーツの分割運用によって機能性拡大を図ったものの、個々の形態については充分な検証がなされなかったため、このような矛盾を生じたのだろう。

Gパーツのほとんどの形態がガンダムの装甲強化という本来の目的から外れたものであり、それが脆弱さの露呈に繋がったものと思われる。

III. 分離・合体時のリスク

Gパーツが構成する各形態は、それぞれが独立した戦闘能力を備えていたとはいえ、ガンダムの総合的な戦闘能力に比べれば劣っていた。そこでホワイトベース隊では、ガンダムのパーツを組み込んだGパーツを分離状態で出撃させ、状況に応じてドッキングすることで、ガンダムを運用するスタイルを採用したのである。しかしドッキングや分離中は隙が大きく、その一瞬を狙われてはひとたまりもない。そのため分離やドッキングのタイミングが重要となり、おのずとそれがパイロットの負担となったのだった。

Gアーマーへのドッキングやガンダムの分離時を狙われる危険性を避けるため、合体・分離は戦場から離れた場所で行う必要があった。

時代に逆行して生み出された水陸両用MS

ZMT-D15M

ガルグイユ

GALGUYU

頭部
ザンスカール帝国軍製MSの特徴とも言える複眼式のマルチ・センサーを持つ。額のアンテナは補助センサーとして機能し、水中行動の際は先端の発光現象が見られる。

胸部
水陸両用MSとして武装は内蔵式が多い。ビーム・ガンやビーム・サーベルを内蔵するほか、左腕はショット・クローとなっており、各種武装が集中した部位となっている。

胴体部
腰の前後に、大型のノズルを備えた推進器（各17,720kg）を2基搭載。水中での推進方式は熱核水流ジェットだと考えられ、胸部両脇のダクトは給水・排水口と見られる。

背部
水流の抵抗を考えた凹凸の少ない形状を持つ。MA形態へと変形することで流線形となり、さらなる整流効果が見込まれる。MA形態時の機首にあたるノーズコーンは大型ミサイル。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 14.2m）
重量	9.8t（全備重量 26.2t）
ジェネレーター出力	5,420kW
スラスター推力	60,260kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	胸部内蔵式ビーム・ガン×2／ショット・クロー／背部大型ミサイル　背部3連装魚雷ポッド×2／ビーム・ライフル　ビーム・サーベル
所属	ザンスカール帝国
搭乗者	ドゥカー・イク、レンダ・デ・パロマ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

試作機のみに留まったベスパの可変試作型水陸両用MS

ザンスカール帝国のベスパは、地球侵攻のための試作MS／MAの運用試験も行う部隊でもあった。その試作機の中に水陸両用MSも存在したのである。

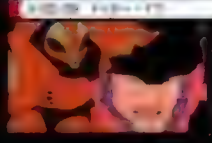
ZMT-D15M ガルグイユは、U.C.0153において数少ない水陸両用（可変）MSであった。一年戦争以降、MSは瞬く間に性能が向上。通常の機体でも充分に水中戦が可能となった結果、「水陸両用MS」の開発はほぼ見られなくなっていく。だが、局地に特化したMSの有用性には実績があり、U.C.0096、トリントン基地などではRAG-79 アクア・ジムといった旧型機が依然運用されていた事実や、『ラプラスの箱』事件でジオン残党軍が運用した巨大MA、AMA-X7 シャンプロが水陸両用であったことなどから、地上における水陸両用MS／MAの需要は確かに存在していたと言えよう。その例に倣ったかどうかは不明だが、本機はZM-D11S アビゴルを設計基とし、水中用可変MSとして開発されたのである。

水中における実験をほとんど行わず急造で組み上げられた本機は、リーンホース艦隊の宇宙行きを阻止するために投入されている。水中からの奇襲で曳航艦2隻を撤退させたものの、本格的な採用はなされなかった。

関連ファイル

ZM-D11S アビゴル	V-01-22
ドゥカー・イク	V-02-29
レンダ・デ・パロマ	V-02-30
ベスパのMS開発	V-03-11
ザンスカール戦争期の世界	V-03-15
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW

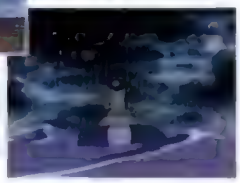


ハイク乗りの高速を地球に届くことを夢想する、ザンスカール帝国軍の士官。モトラッド艦隊構想に協力し、ガッダール隊のガリクソンでデータ収集を行った。

機体構造／変形　可変機構を採り入れた水陸両用MS

ZM-D11Sの機体構造をベースとして設計された本機は、可変機構を採り入れた水陸両用MSとして完成した。機体の変形により水中航行能力を向上させるという試みは、すでにジオン公国軍において実用化されている。しかし、本機は「水中航行時の変形」を突き詰め、当初から可変MS　MAを基本設計に据えて水陸両用機を開発。MA形態を水中航行、MS形態を地上戦というように使い分けることで運用の先鋭化を図ったのである。

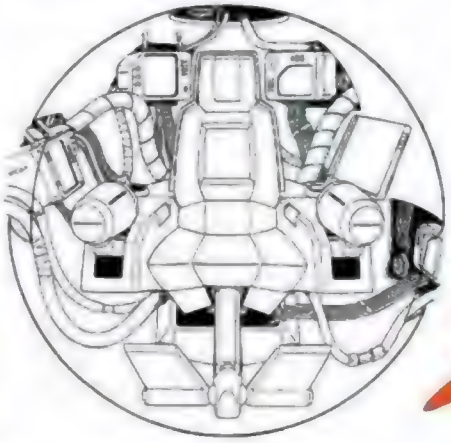
実際の海洋における運用テストは満足に行われずに実戦投入された。それにもかかわらず軽快な機動性で対MS戦闘を繰り広げたが、本来の性能は発揮できなかったと言う。



MA形態を水中航行に用いる。その際は水面にブイを浮かべる方式の潜望鏡を用いることで、水中の深度を保ったまま海上の様子を探ることが可能であった。

■ コクピット

急造という形で実戦投入されたため、操縦席周りは配線等が剥き出しのままであった。また気密性に問題を抱え、浸水も発生している。

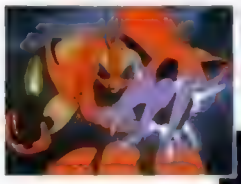


■ MA形態

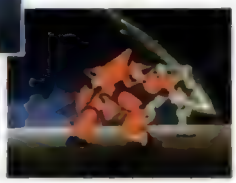
ZM-D11Sの可変機構を踏襲しており、変形自体はシンプルである。脚部ノズルに整流板を備えるなど、水中航行のための機構が施されている。

武　装　水陸両用MSの枠から脱却した、汎用性のある兵装群

一年戦争当時における水陸両用MSは、主に技術的な問題によって武装に制限があった。それから70年以上が過ぎて技術は大きく進歩。本機が運用する多彩な兵装群にその一端が見られる。この兵装はビーム・ライフルやビーム・サーベルなど汎用MSに準じたものを運用可能であり、地上戦で通常のMSと渡り合えるものとなった。ただし、当時におけるスタンダードな防御兵装――ビーム・シールドを持たず、防御面では劣っていたのである。

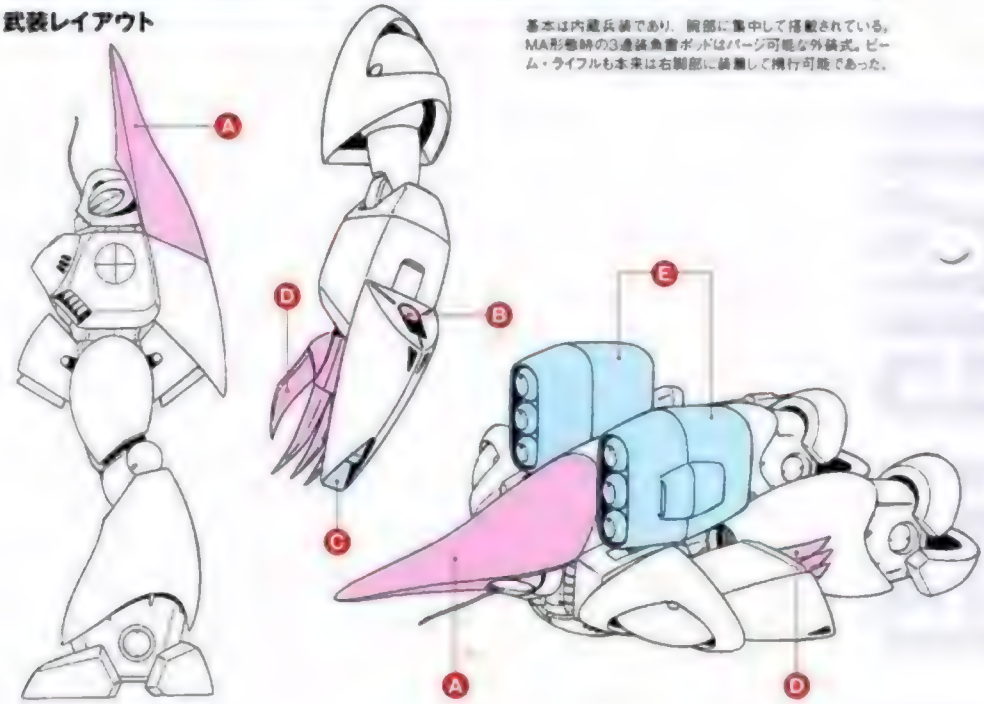


内蔵する武装はMS形態での運用を主体とした地上戦を前提としていた。水陸両用の兵装は、左手のショット・クローと背部大型ミサイルだけである。



水中から目標に迫り、魚雷で先制攻撃を行いつつ距離を詰めて上陸。地上戦においては近接戦闘を主体とし、腕部内蔵式ビーム・ガンとビーム・サーベルを軸に戦う。

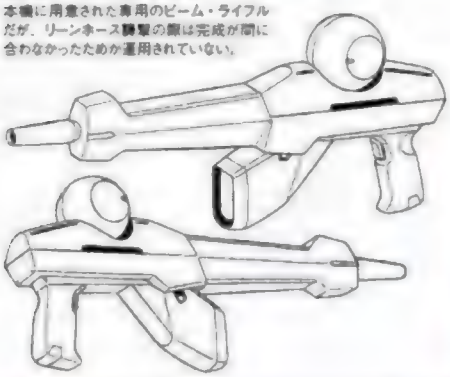
■ 武装レイアウト



基本は内蔵兵装であり、腕部に集中して搭載されている。MA形態時の3連装魚雷ポッドはパージ可能な外装式。ビーム・ライフルも本来は右腕部に装着して携行可能であった。

■ ビーム・ライフル

本機に用意された専用のビーム・ライフルだが、リーンネース誘導の際は完成が間に合わなかったためか運用されていない。

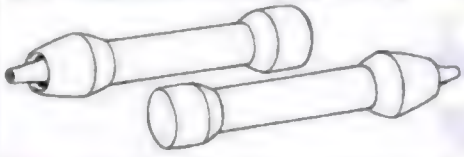


A 背部大型ミサイル

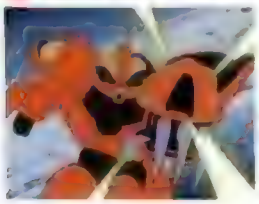
背部ユニットを形成する一部がミサイルとなっている。射出後は機体形状が大きく変わってしまうため、MA形態時の運動効果に影響を及ぼし、移動力低下は免れないだろう。

B ビーム・サーベル

地上における格闘戦を考慮し、水陸両用MSながらビーム・サーベルを装備。ビーム発振器部分が突き出ており、珍しい形状を持つ。



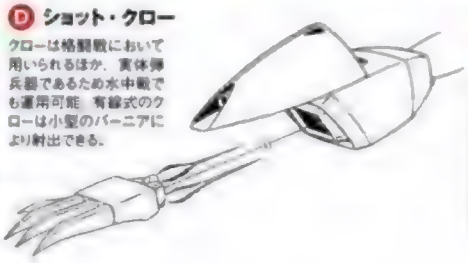
C 腕部内蔵式ビーム・ガン



地上戦を前提に搭載された肩部内蔵のビーム兵器。下腕部ユニットの先端がビーム・ガンの発射口となる。連射が可能であり、格闘戦における主軸として使用された。

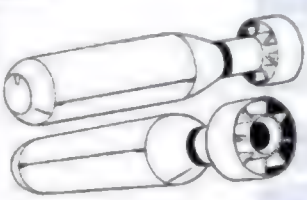
D ショット・クロー

クローは格闘戦において用いられるほか、実体弾兵器であるため水中戦でも運用可能。有線式のクローは小型のバーニアにより射出できる。



E 背部3連装魚雷ポッド

オプション兵装として装備できる水中用の兵装。ただし、ドゥカー・イクは受航態へ上陸後に水平射撃するという覚悟を見せた。図は専用の魚雷。



MS OF THE SPACE REVOLUTIONARY FORCE

宇宙革命軍のMS②

RMS-019

クラウダ
CROUDA

宇宙革命軍のエリ機

■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.0m）
重量	8.4t
シェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ビームカッター×2　ビームライフル バルカン×2
所属	宇宙革命軍
搭乗者	宇宙革命軍一般兵

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

頭部
頭部はジェニスやセプテムの機構を引き継ぎ、モノアイシステムが採用されている。モノアイレールの両端にはバルカン砲を設置していた。

腹部
腹部には姿勢制御用のバーニアを設置している。これは肩部や腕部に設置されたものと同構造のバーニアで、機体の運動能力を支えている。

背部ウイング
背部に設置された大型のウイングには、ビームカッターと呼ばれる格闘兵器を備える。ビーム形成時には戦艦を切断するほどのエネルギーを有した。

構造
丸みを帯びたフォルムや宇宙での運動性を考慮した構造は、これまでの宇宙革命軍系MSと同様である。だがより単機での戦闘力を向上させる要素が追加された。

宇宙を駆け抜ける高機動MS

宇宙革命軍は、第7次宇宙戦争で「コロニー落とし」作戦を実行に移し、地球連邦政府を壊滅に追い込んだ。だが、生活場所であるはずのコロニーを落下させたことで、革命軍自体にももはや戦闘を続ける余力が失われ、そのまま戦争は中断されたのである。以後、宇宙革命軍は、ザイデル・ラッソ総統を中心に自国の建て直しを開始。ようやく国力が回復したA.W.（アフター・ウォー）0015、地球への侵攻を想定して量産されていた次世代主力機がクラウダである。

クラウダは、ジェニスやセプテムといった、宇宙革命軍系MSの最新鋭機であり、出力や推力、さらにビーム兵器の直撃に耐えうる装甲の強化といった基本性能の向上が図られていた。さらに、機体各所に姿勢制御用のバーニアを備えたことで、宇宙での高い機動性を獲得したのである。武装には、中距離戦闘に適したビームライフルのほか、背部ウイングにビームカッターを装備。これにより対艦戦にも対応できるようになり、単機での運用性は高められていた。機体はザイデルによる地球制圧作戦「ダリア作戦」と第8次宇宙戦争に投入され、革命軍の主力として新地球連邦軍の部隊に立ちはだかった。

関連ファイル

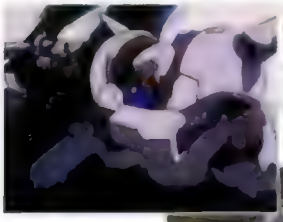
宇宙革命軍のMS①	X-01-14A
ザイデル・ラッソ	X-02-10
ランスロー・ダーウェル	X-02-11
バルチャー	X-02-13

FILE PREVIEW

宇宙革命軍のエースパイロットで、元ニュータイプ能力者。専用のクラウダを操り、第8次宇宙戦争にも参加している。

武装　大出力砲と対艦戦用装備

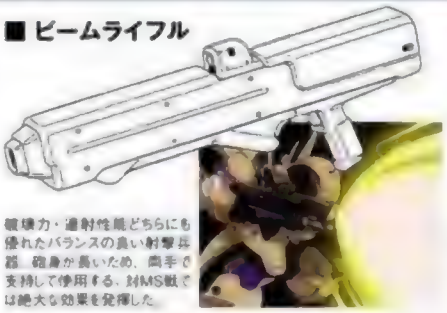
革命軍の主力機として開発されたクラウダは、生産性を考慮してか、バルカンを含めてシンプルな武装構成であった。中でも主武装となったのは、中距離戦闘用のビームライフルである。大型で破壊力に優れており、ドートレス・ネオなど、新連邦軍の主力MSを一度の射撃で撃破できるエネルギーを有した。一方のビームカッターは、本機唯一の格闘兵器で、バックパックのウイングからビーム刃を形成できる。これはMAや戦艦を撃破するために装備されたもので、機体の機動性を最大限に活かすことができた。



戦場では、機動機で追撃しながらの運用が基本となっていた。対MS戦ではビームライフルを用いた待ち伏せ行動によって敵機を駆逐することが多かった。

ビームカッターは、艦船のブリッジを切断するほどの破壊力を持つ。第8次宇宙戦争においても、新連邦軍の艦船を次々と撃沈していった。

■ ビームライフル



破壊力・連射性能どちらにも優れたバランスの良い射撃兵器。砲身が長いため、両手で支持して使用する。対MS戦では絶大な効果を発揮した。

■ ビームカッター

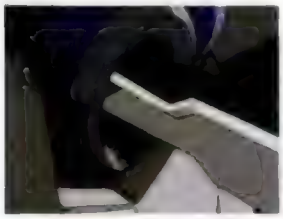
背部のウイングからビーム刃を形成した状態。機動性を活かして艦船やMSに突撃することで、瞬時にその両断を可能としていた。

■ RMS-019R クラウダ（ランスロー・ダーウェル専用機）

カラーリングの変更と頭部複合通信アンテナの増設が図られた指揮官仕様で、ランスロー・ダーウェルの専用機。ビームカッターやビームライフルといった武装面は一般機と同様である。

推進機構　本機の長所と短所を担ったバーニア群

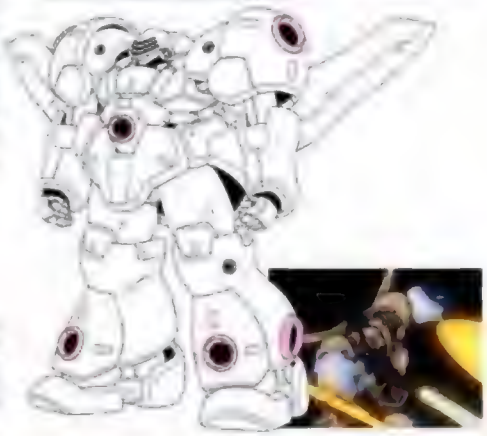
厚い装甲に包まれた本機は、防御性能に優れた重MSでもあったが、一方で驚異的な機動性能も有していた。その機動性と運動能力を支えていたのが、背部に設置されたメインスラスターと、肩部や腕部、脚部など機体各所に設置されたバーニア群である。これらの推進機構を巧みに用いることで、宇宙での高速旋回や急激な方向転換を可能としていたのだった。だが、高い推進力を発生させるためにバーニアの噴射口が大型となり、その部分の防御力は脆弱にならざるを得なかった。特に腹部に設置されたバーニアはその噴射口の大きさと位置から急所となってしまい、集中的に狙われることとなったのである。



スペック上はガンダム・タイプと同程度の性能にあったクラウダであったが、腹部バーニア口という大きな欠点が機体の信頼性を下げる一因となった。

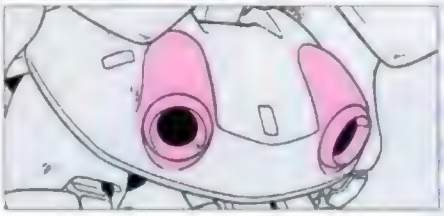
■ 各部バーニア位置

肩部された部分が、各所に設置されたバーニアパーツ。その大きさも様々である。肩部と脚部に重点的に設置されており、制御困難な宇宙空間における運動性能を維持していた。



■ 腰部スラスター

背部中央にはウイングが設置されているため、メインスラスターのノズルは腰部スカート付近に備えられた。そのノズル自体は小さいものの、機体の機動性を支えるだけの出力を有していた。



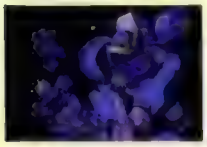
■ 足裏バーニア

クラウダは足裏にもバーニアを搭載している。足首部分のバーニアと共に、機体のバランスを支える重要なパーツであった。

MORE INFO!　地球でも使われた宇宙革命軍系MS

RMS-009 セプテム

ジェニスをベースに改良された高機動仕様。宇宙用で、脚部装甲内に大型のバーニアを備えるのが特徴である。武装はジェニスのものを流用していた。

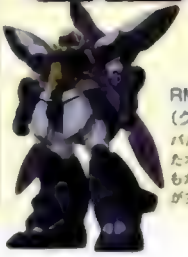


RMS-009G セプテム改

バルチャーのローザ・インテンソが保有していたセプテムのバリエーション機。カラーリングの変更と共に、地上用への調整が図られたと見られる。

RMS-014 オクト・エイプ

セプテムの上位機種。背部から三方向に突出した大型スラスターの装備により、圧倒的な機動性を獲得した。固定武装として50mmガトリングキャノンを装備。

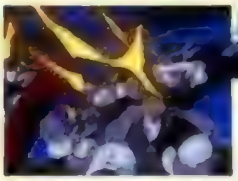


RMS-014G オクト・エイプ改（グリーツ隊仕様）

バルチャーのグリーツ・ジョーが保有していたオクト・エイプのバリエーション機。こちらもカラーリングの変更と環境に応じた調整が主と見られる。

RMS-007G ジュラッグ

革命軍が地上での運用に備えて開発した機体。地上環境に対応するためフレームから新たに製作されており、寒冷地や砂漠での運用も可能としていた。



上図のジュラッグは、フォートセバーンで用いられた寒冷地仕様「ポーラベアー」。雪上走破用のスノーボードを有する。

陸戦専用のガンタンク近接戦闘仕様

RX-78XX

ピクシー
PIXY

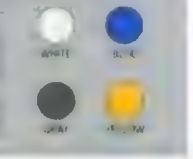
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	19.2m 頭頂高 18.3m
重量	39.8t
ジェネレーター出力	1,400kW
スラスター推力	70,800kg
装甲材質	
武装	60mmバルカン砲×2／ビーム・ダガー×2（2号機のみ） 90mmサブマシンガン
所属	地球連邦軍
搭乗者	ボルク・クライ（2号機）

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
軽量化のためか、ノーマルのガンダムと比べてヘルメット部がコンパクトになった。60mmバルカン砲が残されたのは、近接戦闘に適した兵装だからと推測される。

胴体部
コア・ブロック・システムの廃止により軽量化が図られた。軽量化にもかかわらず、装甲は強化され耐弾性が向上している。特に、実体弾に対する防御力が高いようだ。

ランドセル
ビーム・サーベル用のマウントは廃止され、推進システムとしての機能に特化させた。RX-78-2 ガンダムと比較して15,300kgもスラスター推力が増加している。

脚部
スラスターと共に近接戦闘で重要な脚部。瞬発力を中心とした駆動性重視のタイプと思われる。アンクルサポートユニットのスリットは、ブロトタイプ・ガンダムと同様の姿勢制御バーニアだろう。

RX-78-2を超えた陸戦・近接戦闘型ガンダム

重力下での近接戦闘に特化した、RX-78 ガンダムの派生機がRX-78XX ピクシーである。地上での近接戦闘（格闘・白兵戦）に対応するため、宇宙用装備の排除と軽量化、スラスター推力の増大、姿勢制御バーニアの増設、近接戦闘用兵装のみの搭載などが図られた。

一年戦争時の陸戦仕様のガンダム・タイプMSとしてRX-79［G］陸戦型ガンダムが知られるが、これはリミッターを設けた汎用機のため、近接戦闘特化型のピクシーは異彩を放つ機体と言える。設計思想としては、ジオン公国軍の陸戦用格闘型MS、MS-07B グフに近い機体と言えよう。ただしガンダムが原型であるピクシーの性能は高く、開発力に至ってはRX-78-2を凌駕した。だが、ピーキーで扱いにくい機体だったようである。

生産数は3機と少なく、各機で兵装などが異なっていた。中でも有名なのは2号機で、格闘兵装として2本のビーム・ダガーを搭載した。オデッサ作戦に際し、ホワイトベース隊に送られるはずだった機体である。しかし、輸送任務に就いていた部隊がジオン公国軍の襲撃を受けた際、反撃のために投入。度重なる戦闘の末、ピクシー2号機とパイロットは行方不明となった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
MS-08TX イフリート	AGS-01-97
オデッサ作戦	FG-03-08
地球連邦軍のMS開発	FG-03-15
ホワイトベース隊	FG-03-52
ガンダム・タイプMSの開発拡大	09-03-05

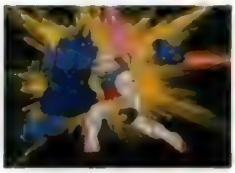
FILE PREVIEW

RX-78 ガンダムの活躍によって、地球連邦軍は様々なタイプのガンダムを開発した。その中には、ホワイトベース隊に送られる予定の機体もあった。

機体構造　軽量化と機動性の向上

RX-78 ガンダムを原型とするピクシーの開発にあたっては地上戦への特化、そして機動性の向上が目指された。宇宙用装備やコア・ブロック・システムの廃止などによる軽量化、スラスター推力の増強と大気圏内用姿勢制御バーニアの増設が代表的な処置である。一連の改造の結果、ピクシーの開発力はRX-78-2を凌駕し、優れた機動・運動性を駆使して敵機の懐に潜り込むことが容易となった。

軽量化による機動性の向上は、RGM-79L ジム・ライトアーマーなどの地球連邦軍系高機動MSに見られる傾向だが、ピクシーは装甲を減格していない。原型機以上にシェイプアップされたシルエットからは想像しにくいが、装甲の耐弾性は向上しており、実体弾兵器に対して特に高い防御力を示すと言われる。これにより近接戦闘での生存性も向上した。



MS同士の近接格闘・白兵戦では、パワーで圧倒する場合と機動・運動性を駆使する場合がある。ピクシーが目指したのは後者で、スピードと手数を重視した。

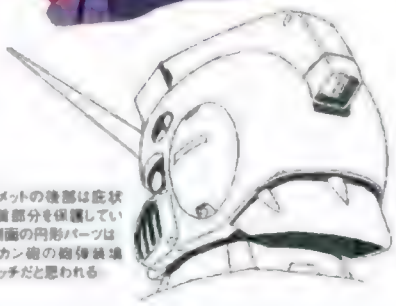
■ 機体構造

RX-78 ガンダムの基本シルエットを強く残す、腰部のビーム・ダガーから2号機だとわかる。

スラスター・ノズルは大口径の偏向タイプ。各部に大気圏内用の姿勢制御バーニアが追加された。

■ 頭部

両側面はジム系に近いシンプルな形状。原型機で側面にあったダクトはヘルメットの後頭長部に移された。



ヘルメットの後部は底状で、首部分を保護している。側面の円形パーツはバルカン砲の砲弾装填用ハッチだと思われる

武　装　近接戦闘のみを意識した兵装

近接格闘戦に特化したピクシーは、兵装も至近～近距離戦のみ想定したものとなっている。格闘戦時に邪魔にならないよう、コンパクトな点も特徴である。

手持ち射撃兵装の90mmサブマシンガンは、前後長を極限まで切り詰めたモデルだった。構造上、射程が短く命中精度も高くはなかった。アイアンサイトのみの照準器を見ても、命中率に期待が寄せられていないのは確かである。グフのフィンガー・バルカン砲のように牽制・足止めが主目的の火器と思われるが、近距離以内での火力は侮れない。

2号機のメイン・ウェポンであるビーム・ダガーは2本を備える。出力は通常のビーム・サーベルに劣るが、二刀流によるコンビネーション攻撃は強力で、多様な攻撃パターンと手数で攻める武器と言える。ビーム・ダガー二刀流を駆使した戦技として「TSアタック」や「ノーザンライトA（アタック）」があったと伝えられる

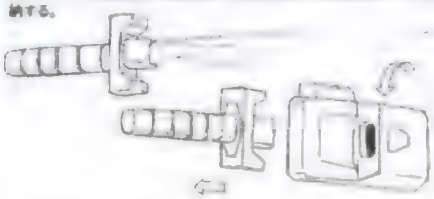
ピクシー以後、ビーム・ダガーを備えるMSははとんど確認されていない。しかし、第一次ネオ・ジオン戦争後、地球連邦軍特務部隊ナイトイェーガーのRGM-79V ジム・ナイトシーカー（ヴァースキ大尉機。オリジナルではなくRGM-86R ジムIIIがベース）が装備したとの説がある。

■ 90mmサブマシンガン

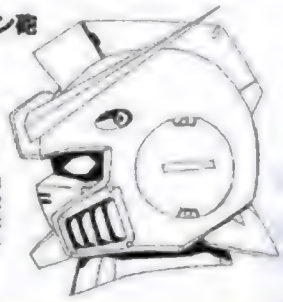
最小クラスのMS用マシンガンで、至近距離でも扱いやすい。90mmという口径は地球連邦軍のメインキャリバーであるため砲弾の調達は容易と思われる。

■ ビーム・ダガー

2号機のビーム刀式格闘兵装。2本を装備、刀身は短いが至近距離で扱いやすく、攻撃速度にも優れる。非使用時には腰部のホルダーに収納する。



■ 頭部バルカン砲



頭部内蔵の機関砲。口径は60mmで2門を搭載する。至近・近距離戦で有効なため、廃止されなかったようである

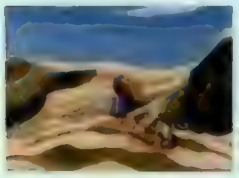
U.C. Case File　宇宙世紀事件ファイル

ピクシーの戦歴

3機製造されたピクシーは、1号機がベルファスト、2号機がアジア、3号機がアフリカに送られた。このうち、2号機はオデッサ作戦に参加するホワイトベース隊に引き渡されるはずだった。しかし、輸送任務に就いたアルバトロス輸送中隊がジオン公国軍の襲撃を受けた際、ボルク・クライ大尉がピクシー2号機に搭乗して戦闘。その後もアルバトロス隊は交戦を余儀なくされたうえ、囮になったクライ大尉とピクシー2号機は消息不明となってしまった。北米で発生した地球連邦軍同士の戦闘でも、ピクシーが投入されたと言われる。この機体はビーム・ダガーを装備していたが、回収された2号機なのか、新造・改造された機体なのかは不明である。

MS-08TX イフリート

ジオン公国軍の試験用試作MS。ウルフ・ガー隊のヘンリー・ブーン大尉が搭乗し、ピクシー2号機と死闘を繰り広げた。



アルバトロス隊がウルフ・ガー隊をはじめとするジオン公国軍と交戦したゴビ砂漠。砂漠でもピクシーは性能を発揮した。

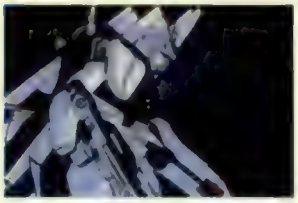
MORE INFO!

幻のアムロ用ガンダム

アムロ・レイの搭乗が想定されたというピクシー2号機だが、結果的にはアムロの手に渡らなかった。他にもアムロ用として用意または考案されながらも、アムロが搭乗しなかった（できなかった）ガンダム・タイプは存在する。「ニュータイプ用ガンダム」ことRX-78NT-1 アレックスは特に有名で、これもアムロに引き渡される直前に戦闘で損傷している。

RX-78NT-1
アレックス

「星一号作戦」に際しアムロに与えられるはずだったMS。機能性は極めて段階だった。



アムロが自身の為機として設計したRX-93 νガンダム。想定した者では完成しなかったと言う。

RGZ-91B
リ・ガズィ・カスタム

リ・ガズィの再設計機。単独での可変機構を持つ。アムロ用として設計されたと言われる。

AMX-104

R-JARJA

Rジャジャ

白兵戦に特化したネオ・ジオンのカスタム機

AMX-104

R・ジャジャ
R-JARJA

■ SPEC

全高	23.55m（頭頂高 20.0m）
重量	36.4t（全備重量 67.5t）
ジェネレーター出力	2,320kW
スラスター推力	38,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	専用ビーム・サーベル、銃剣付きビーム・ライフル、3連装ショルダー・ミサイル・ポッド×2、バリアブル・シールド×2
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	キャラ・スーン、ビーチャ・オレーグ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
1本のスパイクとバリアブル・シールドを備えた大型の肩部装甲が特徴の腕部ユニット。肩部には他にもミサイル・ポットを内蔵しており機能が集中している。

胴体部
胴体部は曲面的な他の部位とは対照的に直線的なデザインで、胸部中央、コクピットを配している。また、腹部左アーマーには専用ビーム・サーベルの鞘を配している。

背部
中央に可動式スタビライザーを備えた背部スラスターは胴体とほぼ一体化した構造となっている。一方、リア・スカートは大型で、内側に5基のバーニアを内蔵している。

脚部
脚部は脛の側面や後部に複数のバーニアを備える。スラスター総推力は同時期のMSに比べると高くはないが、計18基の姿勢制御用バーニアによって機動性を確保している。

試作機をカスタマイズした騎士専用MS

AMX-104 R・ジャジャは、第一次ネオ・ジオン戦争期にネオ・ジオンによって開発された騎士用MSである。旧ジオン公国軍のYMS-15 ギャンの設計思想を受け継ぎ、高い白兵戦性能を特徴としている。試作段階に留まり量産化には至らなかったものの、「騎士」と呼ばれる高級士官向けにカスタマイズされて実戦投入が図られることになった。当時のネオ・ジオンでは、サイド制圧部隊の指揮を執った士官がパイロットを兼ねるケースが多く、ワンオフの試作機をベースにしたカスタムメイドMSには、指揮官機としての役割が与えられた。白兵戦に重きを置いた本機の防御の強さも、そうした運用においては利点となったのである。

本機の代表的な運用例としては、キャラ・スーンの乗機が知られている。戦争初期、エンドラ隊に派遣されたキャラ・スーンが運び込み、艦内で組み立てが行われた。その後、幾度もアーガマ隊と交戦し、MSZ-006 Zガンダムを小破させるなどの戦果を挙げた。しかし、ムーンムーンにおける戦闘で、MSZ-010 ZZガンダムに撃破されている。また一説には、キャラの搭乗機以外にも本機の運用があったとも言われる。

関連ファイル

YMS-15 ギャン	FG-01-17
AMX-103 ハンマ・ハンマ	ZZ-02-16
ビーチャ・オレーグ	ZZ-02-02
キャラ・スーン	ZZ-02-17
サイド1の戦い	ZZ-03-02
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

FILE PREVIEW

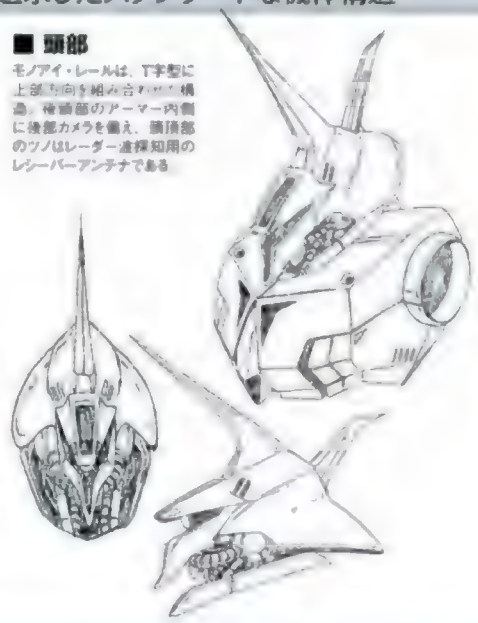
マシュマー・セロの監視役としてエンドラに送り込まれた、ネオ・ジオンの士官。マシュマー更迭後にエンドラを指揮するが、アーガマ隊の追撃とぶつかることとなる。

機体構造　汎用性と高性能を追求したスタンダードな機体構造

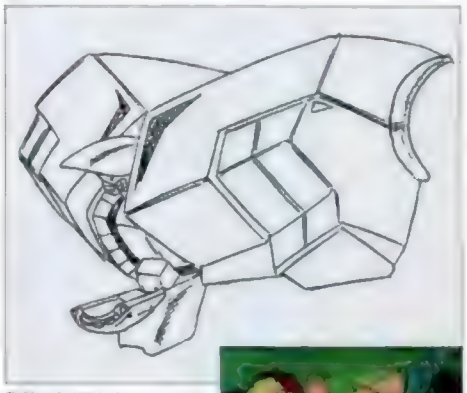
当時のネオ・ジオンは、主力MSを局地戦用に限定してコスト低減と生産性向上を図り、指揮官向けの専用機に汎用性と高性能を求めるという兵器体系を採用していた。後者に属するAMX-104は、攻撃型MSに分類される白兵戦重視の機体だったが、機体構造そのものは同時期のネオ・ジオン製主力MSに比べるとスタンダードであったと言える。YMS-15に倣った設計コンセプトも、それに影響していたのであろう。一方で、複数の機能を持たせたバリアブル・シールドには、ネオ・ジオンの独自性が表れていたと言える。

■ 頭部

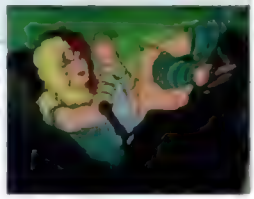
モノアイ・レールは、T字型に上部方向を組み合わせた構造。後頭部のアーマー内側に後部カメラを備え、頭頂部のツノはレーダー波探知用のレシーバーアンテナである。



■ コクピット

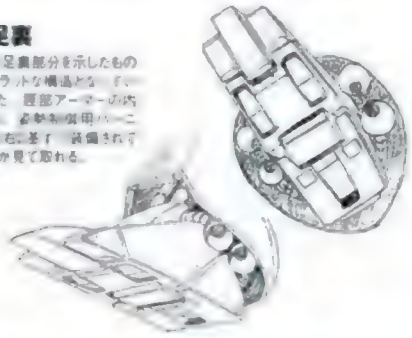


胸部中央のコクピット・ハッチは上下に分かれて展開する。内部構造は当時の一般的な全天周囲モニターとリニア・シートのコクピットとなっている。



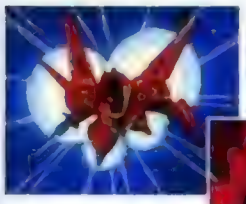
■ 足裏

右図は足裏部分を示したもので、フラットな構造となっている。また、腰部アーマーの内側には、格闘戦用ハードポイントに基づく装備されているものが見て取れる。



武　装　白兵戦に比重を置いたAMX-104の武装群

AMX-104は、設計コンセプトのベースとなったYMS-15ほど偏ってはいなかったものの、複数の格闘戦用武装を装備することで白兵戦に重きを置いた仕様となっている。大出力の専用ビーム・サーベルとビーム・ライフル下部に備えた銃剣はその表れであり、格闘戦においてはMSZ-006やMSZ-010を圧倒する場面も多く見られた。その一方で、射撃戦用の武装としてビーム・ライフルや3連装ショルダー・ミサイル・ポッドを装備しており、射撃戦性能も決して低くはなかった。そうした点から考えて、本機は白兵戦を重視した汎用MSという性格の機体だったと言えるだろう。

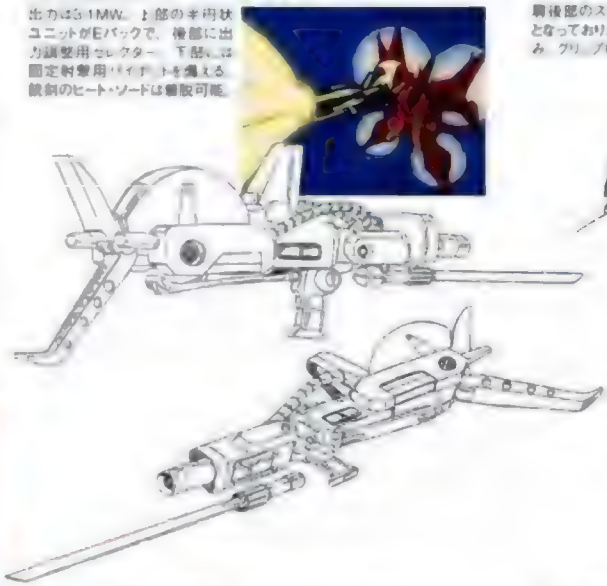


白兵戦性能に優れるAMX-104は、キャラの猪突猛進とも言える戦闘スタイルに合致し、アーガマ隊のMSを幾度となく苦しめた。

銃剣でMSZ-006のシールドを破壊するAMX-104。銃剣にあるビーム・ヒート・ソードでも威力は高く、格近戦の戦闘力は非常に高かった。

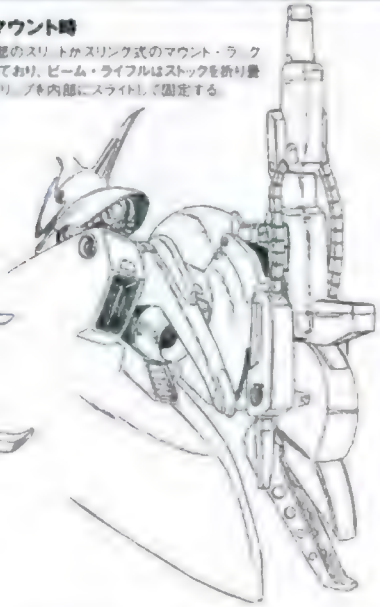
■ 銃剣付きビーム・ライフル

出力は5.1MW。上部のキー可状ユニットがEパックで、後部に出力調整用セレクター、下部には固定射撃用バイポートを備える。銃剣のヒート・ソードは着脱可能。



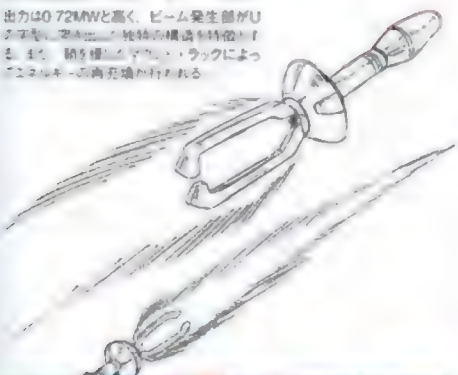
● マウント時

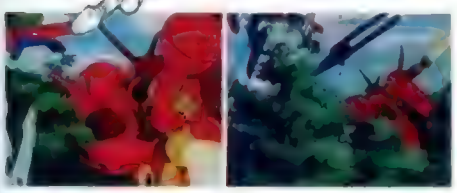
肩後部のスリットがスリング式のマウント・ラックとなっており、ビーム・ライフルはストックを折り畳み、グリップを内部にスライドして固定する。



■ 専用ビーム・サーベル

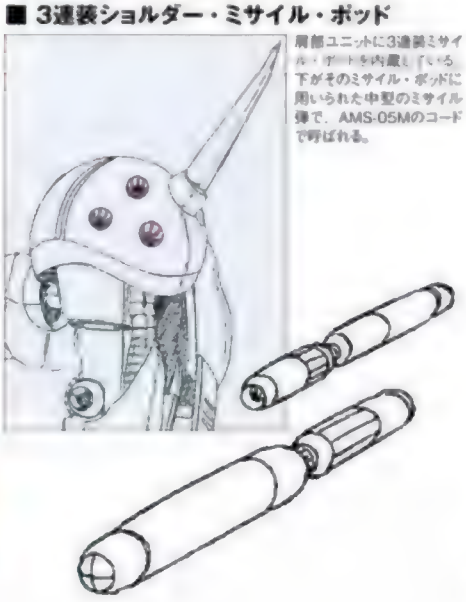
出力は0.72MWと高く、ビーム発生部がUターンして二重になった特殊な構造を持つ。また、腰部マウント・ラックによってエネルギーの再充填が行われる。





■ 3連装ショルダー・ミサイル・ポッド

肩部ユニットに3連装ミサイル・ポッドを内蔵している。下がそのミサイル・ポッドに用いられた中型のミサイル弾で、AMS-05Mのコードで呼ばれる。



■ バリアブル・シールド

両肩のバリアブル・シールドは内側に急機動スラスターを配し、2段のスライド構造を有する。機体前面を防護する際には、肩部ユニットが浮き上がって180度回転する。

AMX-015

ゲーマルク
GEYMALK

高性能機の系譜が継承されなかった特殊な事情

MSの巨大化・重武装化が急速に進んだU.C.0080年代後半、ネオ・ジオンが実戦投入したニュータイプ専用MSゲーマルクは、まさに時代の要請に応えた機体と言えるだろう。複数のビーム兵器を中心とする圧倒的な火力とサイコミュ兵器の両立という当時の技術の粋を結集して完成した機体は「第四世代MS」の特徴を示す端的な存在である。騎士と呼ばれる職業階級を重んじ、凡百の戦力よりも一騎当千の騎士に戦況の推移を委ねるネオ・ジオンにとって、第四世代MSの特徴である高性能・高火力はまさに己の戦略に相応しく、それが本機のような機体の誕生に拍車を掛けたのだろう。だがその一方、第四世代MSの台頭は開発現場と前線に負担を強いることになった。高性能機の開発には相応の労力と財力が必要であり、たとえ完成したとしても開発・運用コストに戦果が見合わなければ、兵器としての有効性は低くなる。また機体ポテンシャルを最大に維持するには頻繁な整備と補給が不可欠であり、これは現場作業員の負担増に繋がる。極めて高い性能を有するゲーマルクの系譜が戦後に継承されなかった背景には、運用性と整備性という裏方の事情が強く影響したものと思われる。

関連ファイル

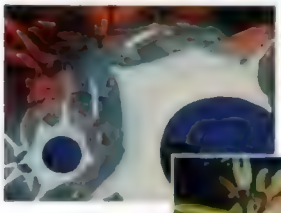
AMX-117九 ガズエル 他	ZZ 01 20
ランズ・ギーレン&ニー・ギーレン	ZZ 02 14
キャラ・スーン	ZZ 02 17
サイコミュ制御式攻撃端末	ZZ 03 25
第四世代MS	ZZ 03 10
コア3宙域の戦い	ZZ 03 11
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ 03 20

FILE PREVIEW
ZZ-02-17 キャラ・スーン

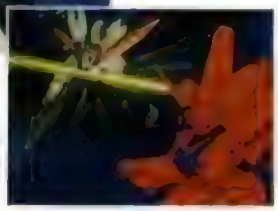
ネオ・ジオンの女性士官。自由奔放な性格で、軍隊内にかかわらず問題を混乱に陥れる。第一次ネオ・ジオン戦争後期にハマーン・カーンによって強化された。

通常兵器　大出力ジェネレーターの搭載が可能にした、複数のビーム兵器の運用

第四世代MSの代表格として火力の追求を第一義とするゲーマルクだけに、全身に各種ビーム兵器が配されている。これだけのビーム兵器を稼働させる高出力ジェネレーターをMSに搭載するのは難しく、それがMSの大火力化のネックとなっていた。しかしU.C.0080年代後半には小型かつ大出力のジェネレーターが開発され、それを複数搭載することで戦闘艦に匹敵する火力を有するMSが登場するようになった。ZZガンダムに搭載されたハイ・メガ・キャノンがその代表格で、一説にはコロニー・レーザーの20%程度の出力を実現したとする向きもある。一方、ゲーマルクにはハイ・メガ・キャノンに匹敵するような大出力ビーム兵器は見送られたものの、その分、全身のビーム兵器を同時かつ連続発射できるという利点が与えられた。これにより一点集中のハイ・メガ・キャノンよりも広い射界を獲得、結果的に高い汎用性と運用性を得るに至ったのである。ちなみに本機とほぼ同時期に開発・実戦配備されたドーベン・ウルフも第四世代MSを代表する機体だが、火力については本機の方が上との評価を得ており、まさに群を抜いた存在である。だが複数のビーム兵器の搭載は自重の増加に繋がり、機動性の低下は免れなかったようだ。



戦闘では射撃戦主体のメガビーム・サーベルを使う機会はあまりなかったが、実際には格闘戦にも十分対応可能である。

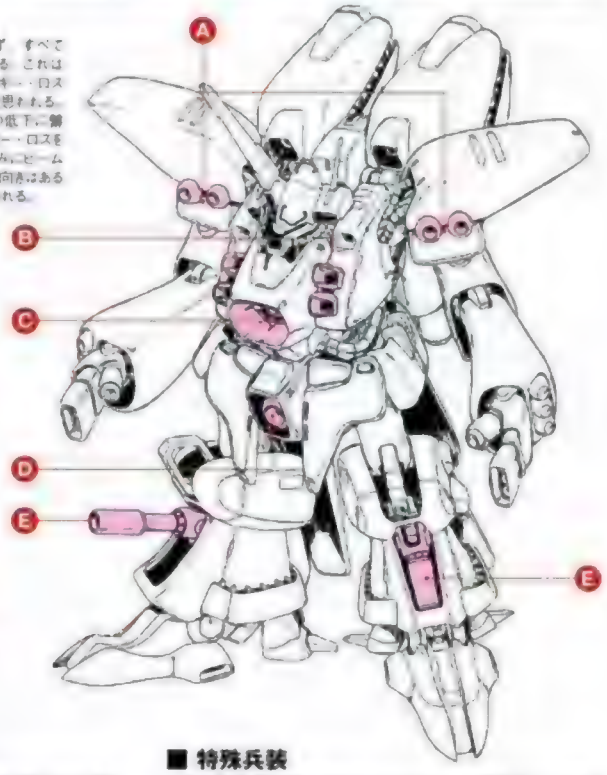


前腕に装備したグレネード・ランチャーは本機唯一の実体弾兵器。予備弾倉を含めた装備兵器であると思われる。

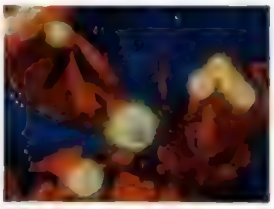
全身のビーム兵器を一斉発射するゲーマルク。搭載されたジェネレーター出力に余裕があることが、これほどの攻撃を可能にさせた。

■ 射撃兵装

ビーム・ライフルのような携行式兵装は有しておらず、すべてのビーム兵器は機体装甲内に直接設置されている。これはビーム兵器をジェネレーターと直結することでエネルギー・ロスを低下させ、運用性と高火力の維持を図ったものと思われる。ビーム兵器を手持ち兵装に置き換えた場合、出力不足は戦力の低下に繋がってしまう。そんな事態を避けるためにもエネルギー・ロスを如何に少なくするかが課題となったのだろう。ちなみにビーム兵器の砲口は機体前方に集中しているが、砲口の向きはある程度自由に変えられるらしく、広範囲を射界に収められる。



- A 肩部ビーム・ランチャー
- B 胸部メガ粒子砲
- C ハイパー・メガ粒子砲
- D 股間部メガ粒子砲
- E メガ・ビーム・カノン



携行兵装がなく、代わりに脚部そのものが武装ラックと化している。親指にはビーム・ライフル、その他の指には3連装メガ粒子砲、さらに前腕部には3連装フレキート・ランチャーが内蔵されている。

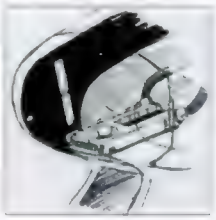
■ 格闘兵装

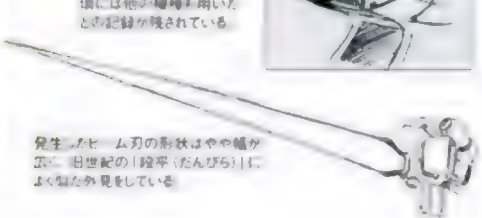
射撃戦を主体とする本機ながら、標的に至近距離、接近されると困ることになる。そこで近接戦用にビーム・サーベルが用意された。ちなみにグリップ部分がスティックではなくリング状になっているのは、本機のマニピュレーターでの操縦を考慮したためである。

特異な形状をしているため本機の専用武器と思われがちだが、戦乱末期の現場には他の機体も用いたとの記録が残されている。

● サーベル・マウント部

腰ユニット内のマウントとサーベル基部のコネクターが連結することでエネルギー充填を行う。

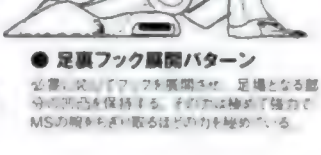




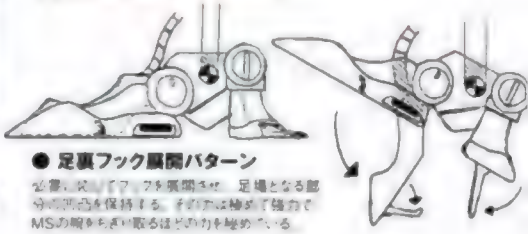
発生したビーム刃の形状はやや幅が広く、旧世紀の「段平（だんびら）」によく似た外見をしている。

■ 特殊兵装

U.C.0080年代以降のMSにはよく見られる「機体固定用フック」を本機も有している。ビーム兵器の命中率を高めるには機体を安定させるのが常道であり、そのためにもフックは不可欠と判断されたのだろう。ただし本機のフックは大型で、隠し武器として戦闘にも転用可能である。



足裏は複数のユニットで構成されており、最先の中央部からさらに分離して機体固定用フックが内蔵されている。

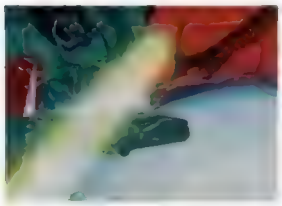


● 足裏フック展開パターン

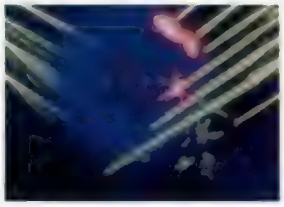
必要に応じてフックを展開させ、足場となる部分の面積を保持する。それゆえ極めて強力でMSの脚をもぎ取るほどの力を秘めている。

特殊兵装　2段構えの制御システムによって、ファンネルの可能性を広げることに成功

サイコミュ・システムを搭載したゲーマルクは無線制御式サイコミュ兵器（ファンネル）を運用できるが、ファンネルの構造や運用法は他のニュータイプ専用MSとはやや異なる。本機のファンネル運用思想の根幹となるのは「ファンネルの行動半径と行動時間の拡大」であり、これを実現するためには従来のファンネルでは困難だったのだ。こうして用意されたのがマザー・ファンネルとチルド・ファンネルという2種類のユニットである。マザー・ファンネルはチルド・ファンネルの運搬役であり、ゲーマルクから射出されたマザー・ファンネルは戦闘宙域に到達後、チルド・ファンネルを放出。ビーム砲を搭載したチルド・ファンネルが実際に攻撃を仕掛けるのである。その間、マザー・ファンネルはゲーマルクからのミノフスキー通信を中継する役割を果たし、エネルギーが消耗したチルド・ファンネルの再充電も行うのだ。この2段構えの運用によって、ゲーマルクのファンネルは従来型よりも広域に亘る行動半径を獲得、行動時間の延長も実現したのである。これは超遠距離からファンネルによる先制攻撃を仕掛け、その後、機体に搭載されたビーム兵器で確実にとどめを刺すという戦闘スタイルの確立を促すことにも繋がったようである。



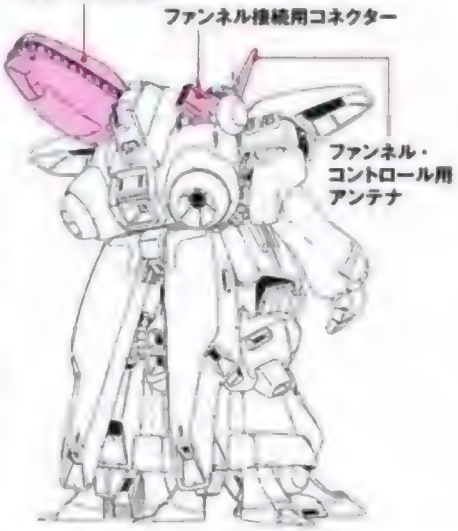
マザー・ファンネルのメガ粒子砲を連続発射することで強力なビーム・サーベルとなり、接近戦を仕掛ける敵機を退けるという運用法も見られた。



パイロットの思念に応じてサイコミュ・システムがオーバーロードし、ハウリングを生じることもあるが、これは開発時も想定外の能力である。

■ ファンネルレイアウト

マザー・ファンネルはバックパックに用意されるコネクターに保持され、戦況に応じて射出される。ちなみにコネクター基部はある程度可動するようになっていて、マザー・ファンネルの射出方向の変更に役立てられた。

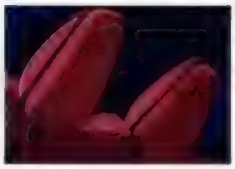


■ ファンネルの運用

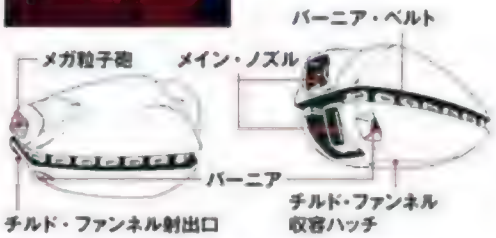
ゲーマルクから射出されたマザー・ファンネルは、順次に接近するとチルド・ファンネルを射出して攻撃態勢に入る。マザーとチルドを合わせるとファンネル数は30基にもなり、オールレンジ攻撃はまさに圧巻である。

有効なシステムだがマザー・ファンネルの大型化を招き、搭載可能機体が限られてしまう。そのためゲーマルク以外への運用記録は残されていない。

■ マザー・ファンネル

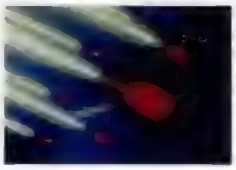


専用ジェネレーターを搭載し、内部に14基のチルド・ファンネルを収納。ビーム砲は有するが、その出力は無線誘導式攻撃端末としては破格の数値（5.5MW）である。

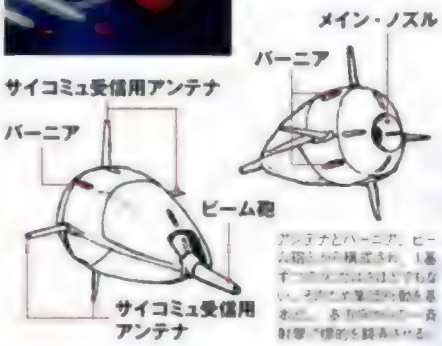


チルド・ファンネルの輸送とミノフスキー通信の中継が主な機能となるため、ビーム砲は搭載しているものの攻撃に参加することはほとんどなかった。

■ チルド・ファンネル



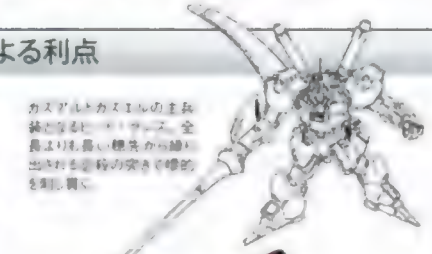
2基のマザー・ファンネルに、全28基のチルド・ファンネルが収納されている。なお、サイズはキュベレイ・ファンネルよりも一回り小さいが、ビーム砲の大きさは上回っている。



アンテナとバーニア、ビーム砲などが構成され、1基ずつでは大した脅威ではないが、その全基が敵を包囲するように、あるいは一斉射撃で標的を襲うさまは

連　携　支援機との連携による利点

実戦投入されたゲーマルクにはハマーン・カーンの直衛部隊「親衛隊 ロイヤル・カート」とも呼ばれる に所属するカスアルとカスエルが随伴した。2機は近接戦闘に特化した機体であり、護衛機の左右に位置することで鉄壁の防御陣を形成する。これにより接近戦で思わぬ脆弱さを露呈するゲーマルクの弱点をカバーしたのである。事実、戦場での3機は一心同体となり、鬼神の如き戦果を挙げたとされる。

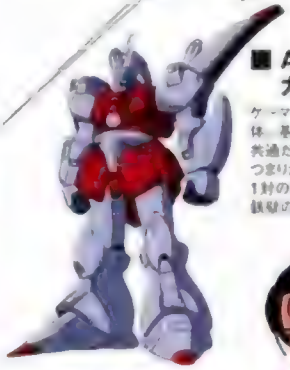


カスアルとカスエルの主兵装となるビーム・サーベル。全長よりも長い機体から繰り出される強力な突き（横薙ぎ）を可能にする。

■ AMX-117R ガズアル

ゲーマルクの右側をカバーする機体。肩アーマーも右側装甲も脚装甲は追加シールドであると共に武器ラックとしても機能し、予備のビーム・サーベルを複数内蔵。近接格闘戦能力の発揮に一役買っている。

■ AMX-117L ガズエル



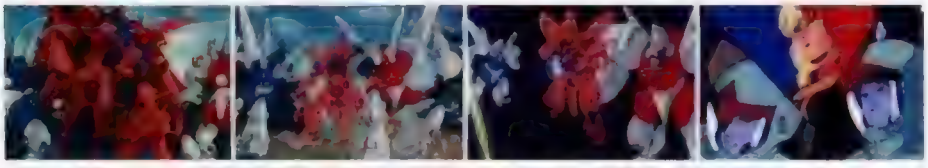
ゲーマルクの左側をカバーする機体。基本性能や装備はガズアルと共通だが、追加装甲の向きが逆。つまりガズアルとガズエルは2機で1対の機体であり、両機が揃って鉄壁の守りを発揮するのだ。

● ニー・ギーレン

ガズアルのパイロット。双子のランスと巧みな連携を行い、「双頭の大蛇」と呼ばれた。

●ランス・ギーレン

ガズエルのパイロット。ドーベン・ウルフの攻撃から身を挺してゲーマルクを守った。



カスアルとガズエル、ゲーマルクの3機は常に行動を共にし、互いの死角をカバーすることで数々の激戦を潜り抜けることができたのだった。

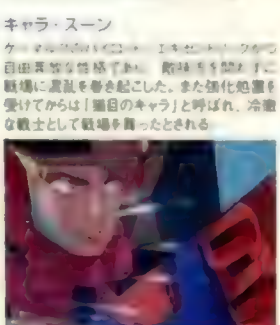
MORE INFO!

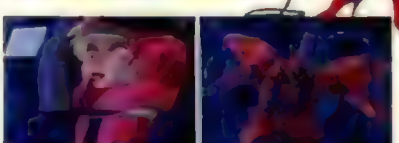
ゲーマルクの運用履歴

第一次ネオ・ジオン戦争末期、実戦投入されたゲーマルクは、ハマーンに反旗を翻したクレミー・トト率の前に立ちはだかった。そしてクィン・マンサとドーベン・ウルフ量産型キュベレイから成る部隊を相手に善戦したのである。しかし戦いは次第に消耗戦の様相を呈し、ついにガズアルとガズエルを失ったゲーマルクは敵機を道連れにして戦場に散ったと記録されている。

キャラ・スーン

ゲーマルクのパイロット。エキセントリックで自由奔放な性格であり、敵味方を問わずに戦場に混乱を巻き起こした。また強化処置を受けてからは「黒目のキャラ」と呼ばれ、冷徹な戦士として戦場を舞ったとされる。





傍に鉄屑でハマーンの名前を書き連ねたキャラは自らの命よりもハマーンの無事を優先し、無謀な戦いにも躊躇しなかった。

MS-09H

ドワッジ改
DWADGE-Reformation
ZEON

砂漠のロンメル　仕様のドワッジ

肩部
MS-09H ドワッジ改の肩部には追加ブースターを装備しており、通常のMS-09Gドワッジと比べて24,200kgの推力増加に成功。機動性が大きく向上している。

胴体部
MS-09Hは、胸部の拡散ビームに筒状のカバーを増設。股間部にはノズルを設けている。また、砂漠迷彩ではない赤と黒を主とした目立つカラーリングが施されている。

■ SPEC -MS-09H DWADGE-Reformation-

全高	19.3m（頭頂高 18.2m）
重量	43.5t（全備重量 87.4t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	128,500kg
装甲材質	チタン合金（一部ガンダリウム合金）
武装	頭部バルカン砲×2　拡散ビーム　ジャイアント・バズ　ビーム・カノン　ヒート・サーベル 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	デザート・ロンメル

■ SPEC -MS-09G DWADGE-

全高	19.3m（頭頂高 18.2m）
重量	43.5t（全備重量 81.7t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	104,300kg
装甲材質	チタン合金（一部ガンダリウム合金）
武装	頭部バルカン砲×4　拡散ビーム／ジャイアント・バズ／ヒート・サーベル 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	アマサ・ポーラ、ガデブ・ヤシン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MS-09H DWADGE-Reformation

MS-09G DWADGE

MS-09G

ドワッジ
DWADGE
ZEON

砂漠に最適化されたMS-09系

頭部
MS-09を踏襲した十字形のモノアイ・レールを採用している一方で、後頭部側には上方センサーを追加している。なお、MS-09Hはアンテナを増設し、通信機能を増設してある。

脚部
基本的に原型機であるMS-09と同じ構造だが、脚部スカート・アーマーの後方には小型のプロペラント・タンク（トロップ・タンク）を装備し、燃料が切れたらパージされるようになっている。

砂漠戦仕様に改修されたMS-09の最終生産タイプ

一年戦争において兵器として確立したMSであるが、二足歩行システムという移動方法において、地上での運用（長距離移動を踏まえた戦術・戦略機動性）には難があった。これを解決したのがホバー走行移動システムを備えたZIMMAD社のMS-09ドムである。その画期的な移動方式は局地戦仕様として注目され、砂漠仕様の派生機が誕生した。そのひとつがMS-09Gドワッジであり、さらにカスタム化した機体がMS-09Hドワッジ改である。この改装はロンメル中佐の手によるものであり、型式番号は制式なものかは未確認だと言う。

砂漠戦に特化するために改修された本機は、MS-09の最終生産タイプであり、陸戦能力の向上が図られた。だが、一年戦争においては戦局の推移に間に合わず終戦を迎えてしまい、そのままアフリカ戦線のジオン公国軍残党や少数部族が運用するところとなった。

「ドワッジ」という名称は、ペズン計画の一環で開発されたというMS-10（通称ペズン・ドワッジ）にも与えられていた。これはMS-09をベース機として開発されたこと以外に共通点はなく、並行して開発された次期主力の名称を「ドワッジ」としたための混乱だとされる。

関連ファイル

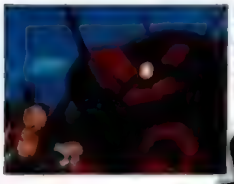
MS-09ドム	FG-01-11
MS-09F/TROPドム・トローペン	83-01-11
ロンメル隊	ZZ-02-25
青の部隊	ZZ-02-26
アフリカの旧公国軍残党と民族系ゲリラ	ZZ-03-15

FILE PREVIEW

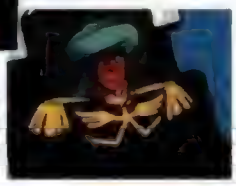
一年戦争時のアフリカ戦線において「砂漠のロンメル」と呼ばれた猛者。戦争終結後も部下たちと砂漠の街に潜伏していたが、ネオ・ジオンの地球降下に遭起する。

機体構造　強化されたホバー性能による軽快な機動性

MS-09をベース機としたG型は、ホバーの稼働時間延長を中心として改修が施されており、外見上はベース機とさほど変わらないものの様々な手が加えられている。ジェネレーター出力に大きな差異は見られないものの、その推力はベース機（58,200kg）と比べて大幅に増強（G型：104,300kg）、実に2倍近い推力を獲得した。これにより砂漠における機動性はU.C.0080年代後半のMSと比べても遜色のない動きを見せている。ただし総合的な機体性能差はいかんともし難く、ハイエンドMSで編制されたガンダム・チームを相手に勝てる道理はなかった。

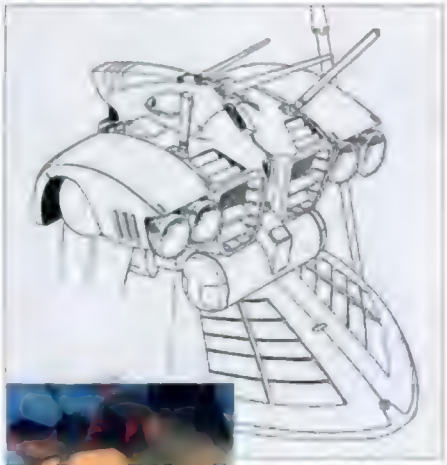


88機が生産されたと言われ、主にアフリカ戦線に配備された。単に「ドム」とも呼ばれた本機は、公国軍残党のほか現地における民族運動の武器となっていた。



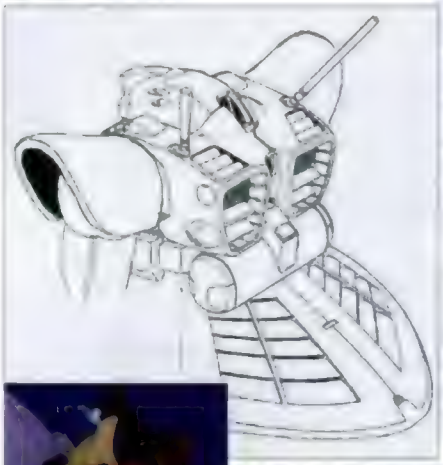
センサー有効半径は8,800m。胴体中央部に配されたコクピットはU.C.0080年代のスタンダードである全天周囲モニターに改修されており、配備当初の面影はない。

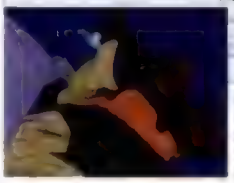
■ 胴部　ドワッジ改



ランドセルの構造自体はG型と共通であるが、両肩部で挟み込むように大型ブースターが増設されている。ランドセル中央の窪みは着弾用センサー（G型も同様）。

■ 胴部　ドワッジ

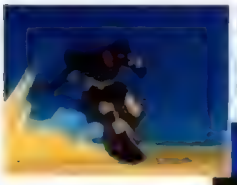




MS-09とは大きく異なる構造を備えたランドセル。上部にはボール状の可動式アンテナ×2を備え、下部にはブースター・ダクトを増設して稼働時間延長を図った。

武　装　MS-09を踏襲した兵装と終戦後の追加武装

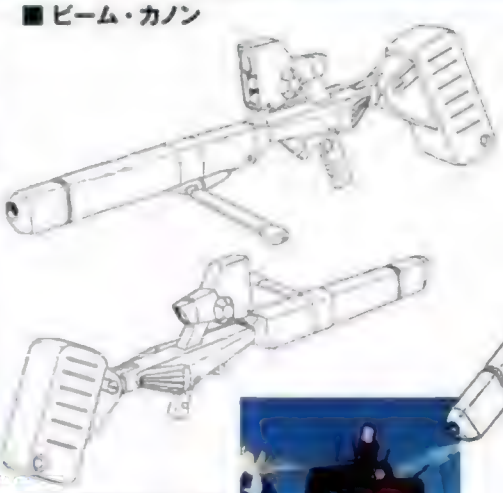
MS-09の兵装であったジャイアント・バズとヒート・サーベルを基本兵装として引き継ぎつつも、終戦後は独自の武装も運用している。これは終戦と同時に相互的な供給が断たれたため武装の拡張性も共に失われ、独自に調達した結果であろう。ベース機のコンセプト通り、ホバーによる高速移動時の空気抵抗を考慮し、シールドは持たない。一年戦争当時であれば火力の高い重MSと言えたところだが、U.C 0088においては火力が高いとはもはや言えず、時代はビーム兵器が主体となっていることから、重装甲があまり意味を成さないものとなっている。

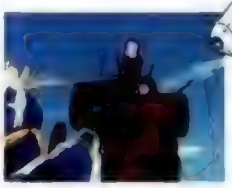


武装は旧式であったが、砂漠という立地と高い機動性を活かし、ベース機と同じ一撃離脱戦法を得意としたほか、破壊力が見込まれる格闘戦を仕掛けることが多かった。

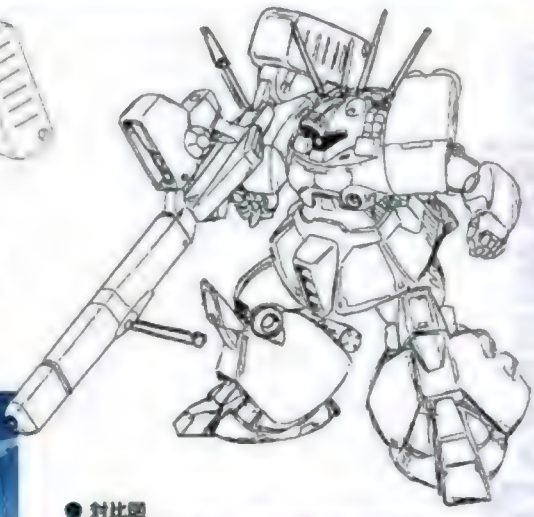
本機は2種のヒート系格闘兵装を持つ。ヒート・サーベルが使用時に投棄が可能となる事から想定されるものと思われるが、カテゴリーシンは二刀流として用いていた。

■ ビーム・カノン





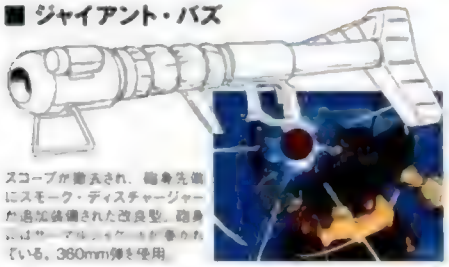
MS-09Hが装備するビーム兵装。電部がエネルギー・パックとなっている。推進機部に貫通孔が見られ、ビーム兵装用として制作したと考えられる独自兵装。



● 対比図

ビーム・カノンは大型であり、可動式の銃部を肩に担ぐ形で運用する。発射時はフォア・グリップを握って撃つ。出力は4.7MWと高威力。

■ ジャイアント・バズ



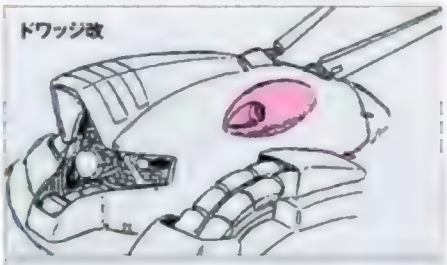
スコープが廃され、砲身先端にスモーク・ディスチャージャーが追加装備された改良型。砲身にはサーマル・ジャケットが巻かれている。360mm弾を使用。

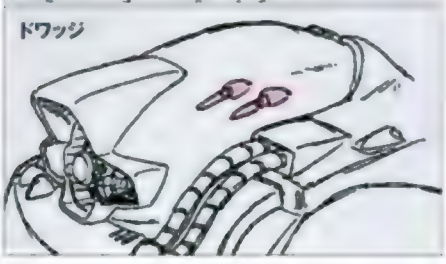
● 対比図

基本的には一年戦争当時に使われていたジャイアント・バズと同様のもの。信頼性が高い実体弾兵器であり、サイズは大型ながら片腕で取り回せる。

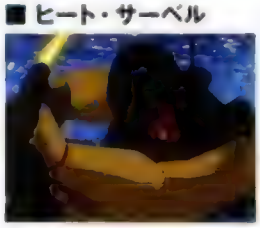
■ 頭部バルカン砲

H型（上）は口径60mmが左右に1門ずつ、G型（下）は口径30mm（60mmとも）が左右に2門ずつ。装弾数は各800発とされる。





■ ヒート・サーベル



ベース機を備えている格闘兵装。G型とH型どちらもランドセル右側にマウントされ、使用時はラッチが外れる。

■ ヒート・トマホーク

ヒート・ホークを両刃にした大型のヒート系格闘兵装。出力は0.77MW。機神改修で制作された独自の兵装と考えられ、G型とH型共用のものである。

器を脱き捨てた金色のMS

GNMS-XCVII アルヴァアロン

ALVAARON

unknown

頭部
頭部にはコークル型のカメラアイとセンサーを備える。外観上は、ガンダムともシンクス系とも異なるフォルムとなっていた。

疑似GNドライヴ
背部に疑似GNドライヴを1基設置している。アルヴァトーレに設置されていたものと同様のタイプで、1基でもGNフィールドの形成が可能であった。

ウイング
アルヴァトーレ時には上半身を覆うカバーパーツとして機能していた。アルヴァアロンでは背部ウイングとして機体の機動性を支えている。

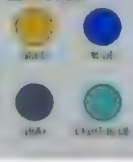
武装
アルヴァトーレの砲塔ともなっているGNビームライフルをそのまま主武装とする。だが、エクシアとの戦闘では、片方のビームライフルを放棄していた。

■ SPEC

全高	頭頂高 17.6m
重量	69.2t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル×2　GNビームサーベル　GNフィールド
所属	国連軍
搭乗者	アレハンドロ・コーナー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



アルヴァトーレの心臓部として機能したMS

ソレスタルビーイング（以下、CB）と国連軍の最終決戦に投入された金色の巨大MA、アルヴァトーレ。「イオリア計画」を歪めたCBの監視者アレハンドロ・コーナーが運用したこの機体は、疑似GNドライヴを7基設置したことによる圧倒的出力を用い、ガンダムエクシアを苦しめたのである。そのアルヴァトーレには、コアパーツとなるMSが装甲内に隠されていた。それが疑似GNドライヴ搭載型MS、アルヴァアロンである。

アルヴァアロンは、アルヴァトーレのコクピットとしても機能する本体である。アルヴァトーレと同様、本体は金色のカラーリングとなっており、背部の疑似GNドライヴから放出されるGN粒子も金色であった。MSとしては、優れた機動性を発揮する近・中距離戦闘用の機体で、アルヴァトーレ時には砲塔ともなっているGNビームライフルを主武装としている。アルヴァアロンに装備された疑似GNドライヴは1基のみだが、強力なGNフィールドの形成が可能など、その出力はCBのガンダムに充分に対応できるものであった。機体はガンダムエクシアやGNアーマーとの戦闘時にその姿を現したが、トランザムモードを発動したエクシアによって撃破されている。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
GNMA-XCVII アルヴァトーレ	00-01-32
アレハンドロ・コーナー	00-02-15
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

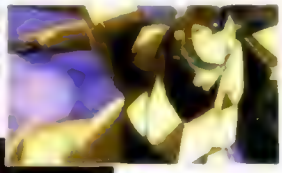
FILE PREVIEW
00-01-32

アルヴァアロンを本体とする巨大MA。疑似GNドライヴを合計で7基備えており、その出力を用いた大出力ビーム砲を主武装としている。

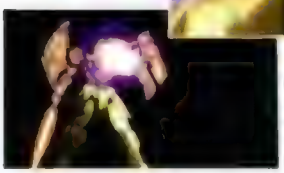
武装／構造　GN粒子を活かした武装群

アルヴァトーレでの運用を基本としているためか、アルヴァアロンは固定火器を一切備えておらず、GNビームライフル、GNビームサーベルのみの非常にシンプルな武装構成となっていた。両兵器とも、疑似GNドライヴの出力を最大限に活かした武装であり、本体のみでもジンクス系MSと同様の攻撃力を確保できたのである。また、実体シールドは備えていなかったが、GNフィールドの形成によってビーム攻撃を無効化できたため、防御性能にも長けていた。これらの装備により、アルヴァアロン単体での戦闘力も十二分に保たれたのだった。

アルヴァアロンならではの特殊装備としては、背部のウイングパーツが挙げられる。これは、機体の優れた機動性を支えるものとなったほか、ウイング自体をビーム砲としても使用することができ、機体の総合力向上に繋がっている。

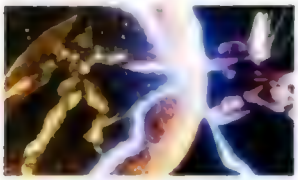


大型のアルヴァトーレに比べ、機動性・運動性はアルヴァアロンに分があった。アレハンドロもその特性を用いてエクシアに迫った。



ウイングパーツを90度前方に傾ければビーム砲となり、GNドライヴから直接エネルギーを得た大出力ビームを発射できた。

■ GNフィールド



GN粒子を機体周辺に展開することで、バリア機能を実現した。だが、エクシアとの接近戦でそのフィールドを破られてしまう。

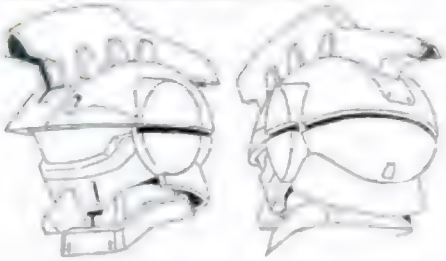
■ GNビームライフル

中距離からの射撃に長けたビームライフル。アルヴァトーレの砲撃ともなっているため、長砲身となっている。

右手にGNビームサーベルを支持するため、1基のライフルを装備して戦闘に臨んだ。

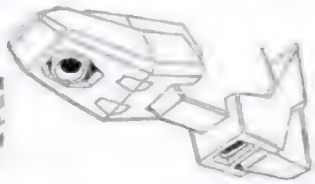
■ 頭部

カメラ、センサー類を備えた頭頂部がトサカのように突き出ているのが特徴。バルカンなど固定火器は排除されている。



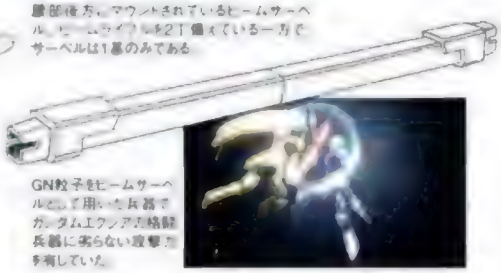
■ 足裏

アルヴァアロンの足裏は、フラットで細長い形状である。これもアルヴァトーレ格納時に対応したものと見られる。



■ GNビームサーベル

腰部後方、マウントされているビームサーベル。ビームライフルを2丁備えている一方でサーベルは1基のみである。



GN粒子をビームサーベルとして用いた兵器で、ガンダムエクシアの格闘兵器に劣らない攻撃力を有していた。

● マウントラッチ

腰部装甲上に設置されているマウントラッチ。ラッチの下部パーツが可動することで、サーベルが使用できた。

■ 側面

側面、背部から見た機体。ウイングパーツは、疑似GNドライヴの両サイドに設置されているのがわかる。

コクピット　アルヴァトーレとは異なる操作系統

アルヴァアロンとアルヴァトーレのコクピットは共通であるが、それぞれ操作系統は異なっている。アルヴァアロンでは、アルヴァトーレ用のアームが前方へスライドし、専用のコントロールアームが露出する方式であった。

開発に携わっていたアレハンドロ・コーナーは、機体の構造を理解しており、アルヴァアロンも巧みに操縦していた。

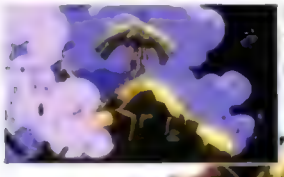
■ コクピット

サイド側から見たコクピット内部。右下はアルヴァアロン用コントロールアーム。

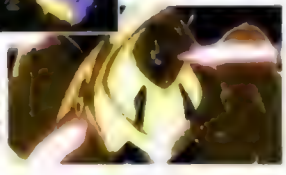
シート側から見たコクピット方向と、ディスプレイ側から見たコクピット右。右図前方に見えるのがアルヴァトーレ用のコントロールアーム。黄色部であった。

特殊機構　アルヴァトーレからの分離機構

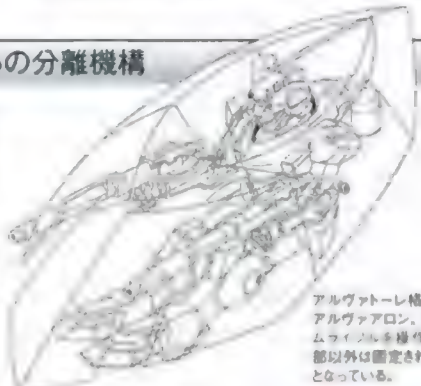
アルヴァトーレに格納されている状態のアルヴァアロンは、脚部と腕部を前方に伸ばした状態で固定され、さらに背部のウイングパーツが上半身を覆う形であった。この状態からアルヴァアロンへの移行はスムーズに行うことができ、戦闘中でも分離が可能であった。



完全に内部に格納されている状態ではないが、緊急時にはすぐにアルヴァトーレから分離することができた。



アルヴァトーレの状態では機体のコントロールと共に、マニピュレーターで持つGNビームライフルの操作も行った。



アルヴァトーレ格納時のアルヴァアロン。GNビームライフルを操作する脚部以外は固定された状態となっている。

露出している腰部を覆うようにウイングパーツが設置されている。アルヴァアロンでは、ウイングパーツは背部へと移行する。

■ 分離シークエンス

アルヴァトーレからの分離シークエンス。ウイングパーツが開ききると、後方に倒れると同時に、アルヴァアロン本体が内部から露出。内部機構ではコクピットのコンソール部分がMS用へ移行した。

戦場を駆けたジャーナリストの「アストレイ」

ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレーム

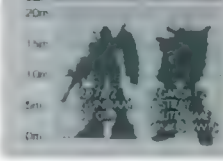
ASTRAY OUTFRAME

unknown

■ SPEC

全高	―
重量	―
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	発泡金属
武装	MS用ガンカメラ　ビームサイン／アーマーシュナイダー 他
所属	民間
搭乗者	ジェス・リブル、カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　BLUE　RED　YELLOW

頭部
「ガンダム」のフェイスを持つ。アンテナの基部のほか後頭部にもカメラを設けている。この後部カメラはバック・ショイントなど背面での作業の際にメイン・カメラとして機能。

胴体部
コクピットは胴体部中央に位置しており、ハッチが胴体と首元の2ヶ所にレイアウトされた特殊な構造を持つ。腰部のサイドアーマーには、内蔵式のワイヤーとビームサインを装備している。

背部
図はバック・ジョイント装備時。本機は装備換装システムの検証機であり、地球連合軍製のストライカーパックも装備できる。そのため、素の背面はGAT-X105 ストライクガンダムに近い。

脚部
地上における不整地を踏破するための機構が組み込まれている。膝には打ち出し式のワイヤー、足裏には伸縮式のスパイクを備え、険しい山岳部の登攀すら視野に入れた設計がなされている。

不整地踏破・作業用の機構を備えた異色の「ガンダム」

フリーのジャーナリストであるジェス・リブルの愛機が、ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレームである。本機はジェネシスαに放置されていたMSのフレームパーツを基に、ジャンク屋のロウ・ギュールが独自の装甲パーツを加えて組み上げ、ジェスに託したものである。本来は連合のGAT-X105の装備換装システムを研究するために開発された試作機――ナンバー12（トゥエルブ）であり、完成形がテスタメントである。だが、本機はロウがジャンク屋組合の規約に沿って組んでおり武装は一切備えていない。その代わり機体にはワイヤーなど多用途に応用が利く作業用装備が施され、頭部もカメラやセンサーを重視した造りとなっている。この設計が場所を選ばず運用できる汎用性を与え、偶然にも取材を目的としたMSとしての高い完成度をもたらすこととなった。

ロウは、連合とザフト双方の規格から外れた本機を「アストレイ アウトフレーム」と名付けた。さらに言えば、本機は戦闘ではなく報道目的としてジェスにより運用されている。機体の特性だけでなくその使われ方も王道から外れており、いかにも「アストレイ」らしい運用がなされた機体だと言えるだろう。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ZGMF-X12A テスタメントガンダム	AGS-01-165
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
ストライカーパック	SEED-03-22
C.E.73から6C.E.74の戦争	DES-03-27

FILE PREVIEW

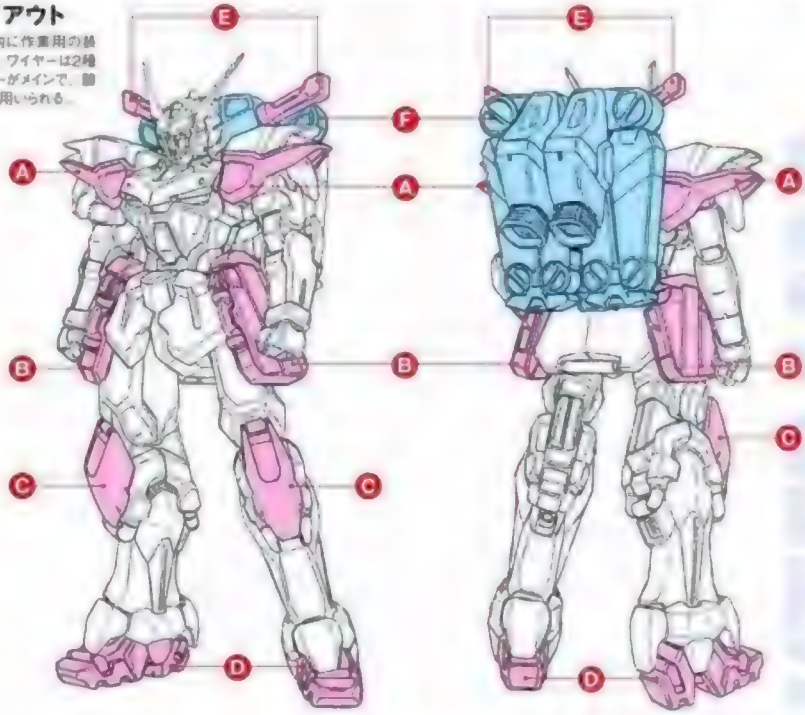
換装する装備によって多彩な運用形態へと対応できるMS用バックパック。地球連合軍のGAT-X105で実験され、そのザフトも同様のシステムを取り入れている。

機体構造／装備　ザフト製試作MSを核に用いた作業用の機体

ZGMF-X12 テスタメントの予備パーツを用い、ロウが外装等を揃って完成させた。そのため機体ポテンシャルは非常に高いものの、戦闘用の武装は導入されておらず、各装甲パーツには独自の作業用装備を採り入れている。この装備は作業だけに留まらず、地上の険しい地形の踏破にも役立つ。また原型機がストライカーパックの検証機であることから、背面のジョイント部を活用して様々な装備を運用できるという特性を有す。基本的に武装は持たず、出力を高めたビームサインをビームサーベル代わりにもできるが、ジェスはジャーナリストの信念から、身を守ること以外の戦闘行為を行うことはなかった。なお、本機がロウからジェスに渡される際に疑似人格コンピューター「8」も預けられており、ジェスのサポートのほかバック・ホームなどオプションの設計もこなしている。

■ 装備レイアウト

機体各所の装甲内に作業用の装備を収納している。ワイヤーは2種装備。腰のワイヤーがメインで、脚のものはサブとして用いられる。



■ MS用ガンカメラ

MSサイズのカメラ。静止画・動画・プロジェクター機能やレーザー通信機能などを持つ。ジェスがレイスタに搭乗している頃からの愛用品。

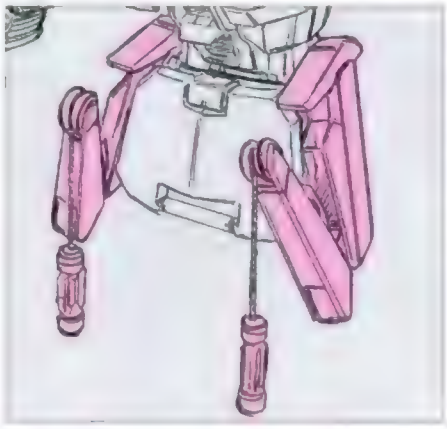
Ⓐ オプション懸架ベルト

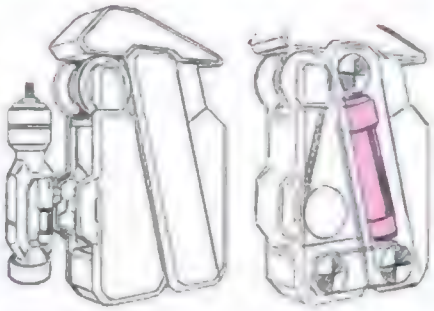
左右の肩アーマーには、荷物を吊り下げるためのベルトを内蔵している。これにより両手を塞ぐことなく荷物を持ち運ぶことが可能。

Ⓑ 腰アーマー内蔵ワイヤー／ビームサイン

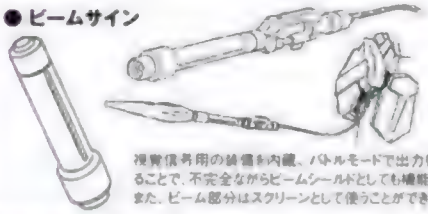
サイドラックのワイヤーはクレーンとしても使用できる。先端はソケットとなっており、登攀用の鉤爪やビームサインの取り付けが可能。

● ウィンチ展開時





● ビームサイン



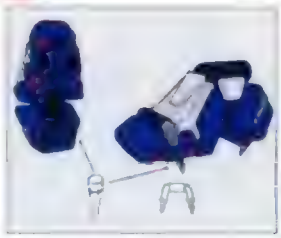
視覚信号用の装備を内蔵。バトルモードで出力を上げることで、不完全ながらビームシールドとしても機能する。また、ビーム部分はスクリーンとして使うことができる。

Ⓒ 脚アーマー内蔵ワイヤー

打ち出し式のワイヤーアンカーで、先端は鏑状になっている。基本的にはサブ・ワイヤーとして用い、山岳地帯の登攀などで効果を発揮する。

射出の威力はかなり高く、自己防衛用の武器として打ち出すことも可能。MSの脚程度なら破壊することができるほどの威力を持つ。

Ⓓ 足裏



中央部にスラスターを1基搭載。足部は前方と後方にパーツが分かれており、それぞれ2本の伸縮式スパイクを内蔵し、地面への接地力向上に一役買う。

Ⓔ アーマーシュナイダー

バック・ジョイントに装備された2本の実剣。折り畳み式の作業用であり、戦闘には向かない。

Ⓕ バック・ジョイント

ロウが設計した作業用アーム。先端のクローは繊細な作業が可能。アーマーシュナイダーを掴み、地面へ固定するアンカーとして使った例もある。

● クレーン展開時

RGM-79

GM

ジム

「ガンダム」の非価版である連邦軍初の量産MS

RGM-79

ジム

GM

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	41.2t（全備重量 58.8t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2／ビーム・サーベル ビーム・スプレーガン　ハイパー・バズーカ・ビーム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	シン、ジャック・ベアード 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

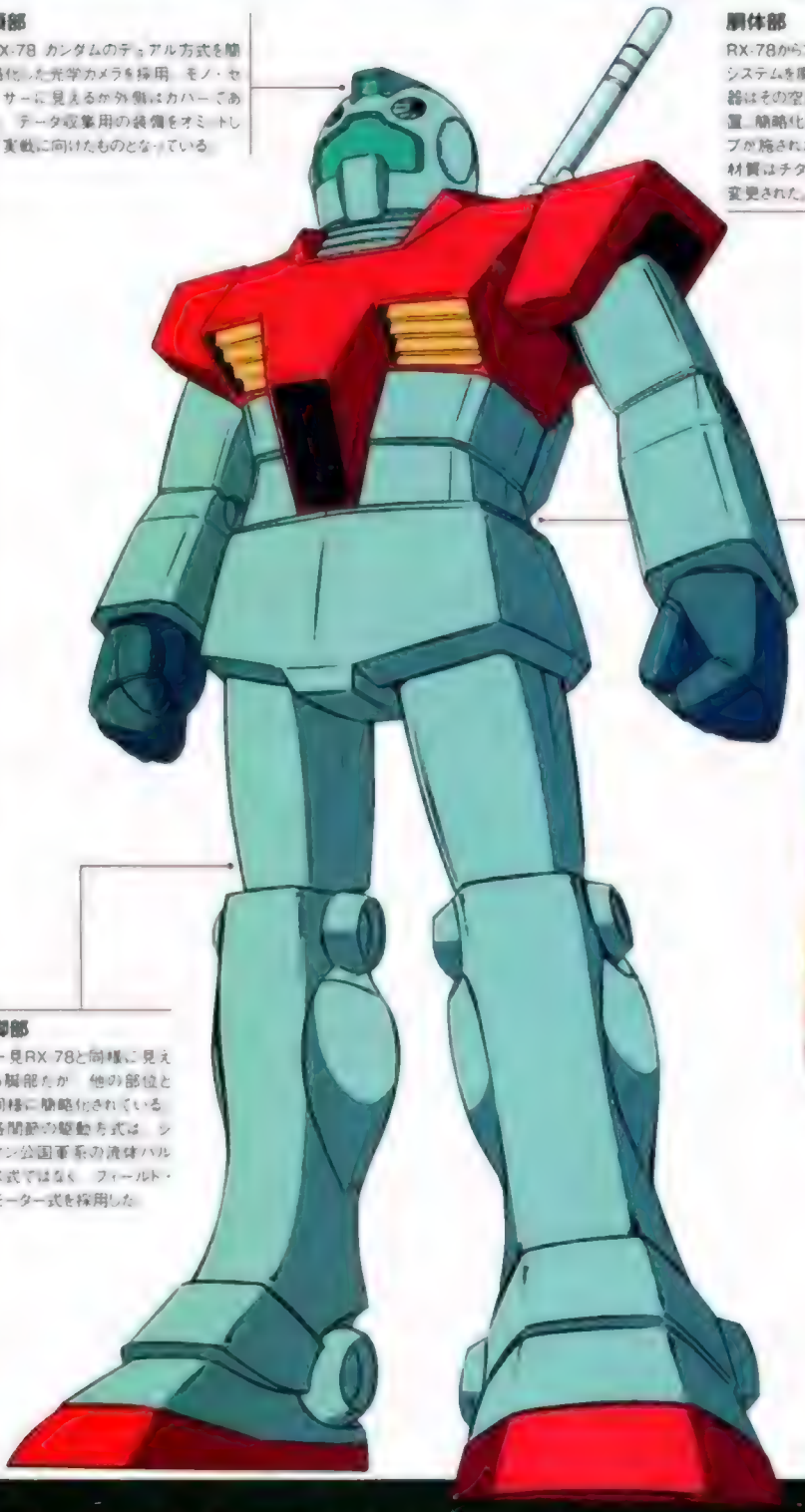
WHITE　RED　YELLOW　GREEN

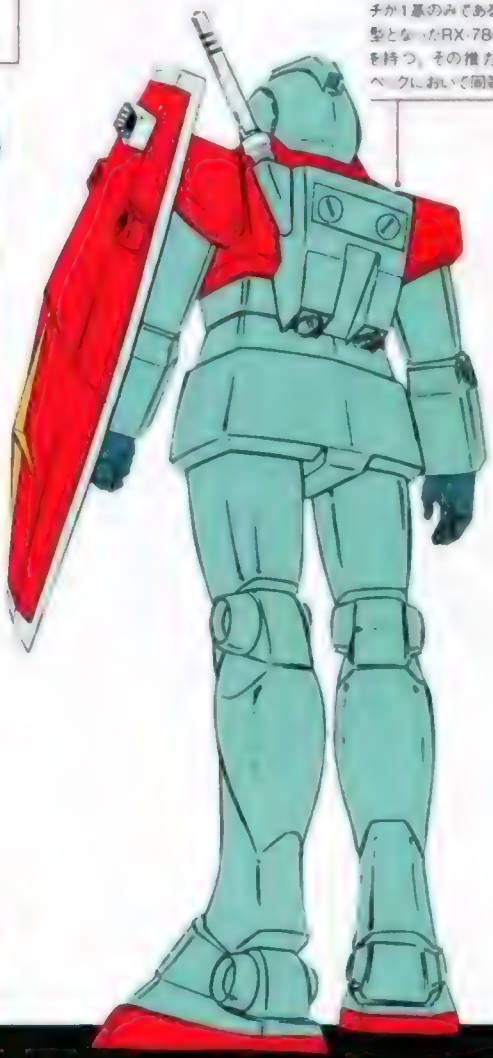
頭部
RX-78 ガンダムのテュアル方式を簡略化した光学カメラを採用。モノ・センサーに見えるが外側はカバーであり、データ収集用の装備をオミットして実戦に向けたものとなっている。

胴体部
RX-78からコア・ブロック・システムを廃し、腰部の機器はその空きスペースに配置。簡略化とブラッシュアップが施された。また、装甲材質はチタン系の合金に変更された。

ランドセル
外見はほぼRX-78と同様。ランドセルはビーム・サーベルのラッチが1基のみであること以外、原型となったRX-78に準じた構造を持つ。その推力はカタログスペックにおいて同等である。

脚部
一見RX-78と同様に見える脚部だが、他の部位と同様に簡略化されている。各関節の駆動方式は、ジオン公国軍系の流体パルス式ではなく、フィールド・モーター式を採用した。





生産時期により異なる性能差があった連邦軍の量産MS

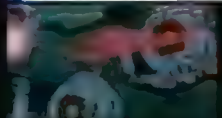
RGM-79 ジムはU.C.0079.04における「V作戦」発動から半年足らずで量産体制が整い、その約2ヵ月後には実戦投入されている。この驚異的な開発期間の短さと量産化は一年戦争で連邦軍を勝利に導いた。だが、強引な生産期間の短縮と低コスト化は本来の確かな基本設計を捻じ曲げ、クリアランスに問題を抱えてしまう。そのため、一口にRGM-79と言っても生産時期によって大きな性能差が生まれた。

「粗悪品」と揶揄された先行量産型（先行量産機、前期量産型とも）には前期型と後期型があり、前期型（第一次生産機）はジャブロー基地にて生産され、初期の部隊編制に貢献。後期型（実戦タイプ）はジャブローのほか奪還したキャリフォルニア・ベースなど6ヶ所で生産された。対して後期生産型は基本設計に対して忠実に生産され、RX-78-2 ガンダムから得られたデータで改良も施されている。この後期生産型は主戦場ではなく特定地域や新規配備で投入された。これは公国本土での決戦を前にした実戦テストの意味合いがあったが、結局は本土決戦に至らず戦争は終結。主戦場に大量投入された先行量産型の方の悪名が広く伝わることとなる。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
陸-79 ボール	FG-01-05
RGM-79G ジム・コマンド	80-01-03
RGM-79C ジム改	83-01-05
ソロモン攻略戦	FG-03-11
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15

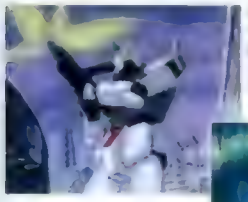
FILE PREVIEW



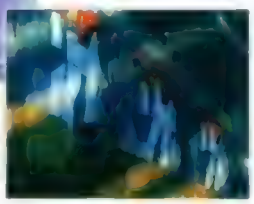
RGM-79の支援を担った宇宙用戦闘ポッド。作業用のスペース・ポッドを拡大設計して改修を加えたものであり、低コストで大量生産を可能とした「数」の兵器。

機体構造　コア・ブロック・システムを廃したモジュール構造

元よりRX-78 ガンダムは、地球連邦軍製の主力量産MSを完成させるための試作機であった。これをベースとして、生産工程の簡略化により低コストでの大量生産を実現したのがRGM-79である。コア・ブロック・システムはコスト的に導入されなかったものの、当初は検討されていた結果、コア・ブロック自体は存在。コア・ファイターに変形しないカセット式コクピットがその名残である。これにより簡易の脱出システムを持つ。なおボディはモジュール化されており、一部の換装により機体の仕様変更や改修が容易な設計であったことから、拡張性は非常に優れていた。

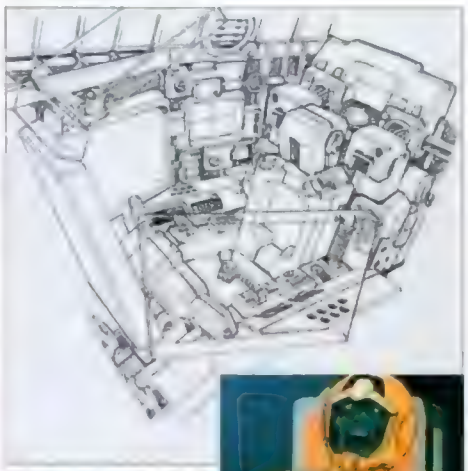


RX-78を簡略化したものが本機であるため、設計に余裕のある構造となった。このため拡張性に優れ、多くの局地戦用機が誕生している。



後期生産型は、先行量産型と同じ[illegible]から出力は20%向上していたという。この例からも初期の機体は劣悪であった。

■ コクピット



図はRGM-79C ジム改以降の機種に搭載されたコクピット。制御装置と脱出装置を囲む形でジャイレーターやコンピューターのメイン・フレーム自体が置かれている。

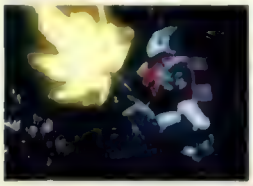
MORE INFO!

先行配備されたジム

本格的な実戦投入に先んじて運用されたRGM-79の中に、東南アジア戦線に投入されたRGM-79［G］陸戦型ジムがある。これはパーツの大部分がRX-79［G］陸戦型ガンダムと共通であり、元来のRGM-79との互換性は低い。U.C.0079.10のオデッサ作戦にも投入されており、前線におけるMS投入が急務であった戦況が窺える。同機はRGM-79のためのデータ収集という意味合いもあったが、先行量産型にそのデータが反映されることはなかった。

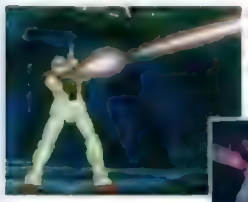
RGM-79［E］初期型ジム

宇宙戦仕様とした初期タイプ。基本設計は同じであったが、内装部品などが異なっている。一年戦争の中期に運用されており、改良型のザクと交戦した記録があるものの、詳細は不明。



武　装　RX-78の兵装を踏襲して生産性を高めた汎用兵装群

機体と同様に、本機の兵装もまた生産性を第一に考えたものとなっている。低コスト化のため主兵装がビーム・ライフルからビーム・スプレーガンに変更されたほか、ビーム・サーベルやシールドなどはRX-78のものと同等品を採用、もしくは流用することで生産性を高めていた。ビーム・ライフルは一年戦争当時において充分な配備が難しく、量産機すべてに行き届かなかった。その代わり威力に劣るとはいえ、ビーム兵器の採用に成功している。本機の専用兵装としては、歩留まりの悪いビーム兵器に代わり90mmマシンガンが用意された。汎用性に優れたこれらの兵装は、以降、連邦軍のスタンダードとなっていく。



RX-78のビーム・ライフルを基に開発されたA・E・Br・XBR-87 Dを装備できるが、生産が難しく充分に行き渡ることはなかった。

簡易にはRX-78と同様にハルカン砲を備えている。装弾数は増えており、対MS戦の近接戦闘において牽制に威力を発揮した。

■ ハイパー・バズーカ用ラッチ増設機

ランドセル右側にラッチを増設。バズーカの携行時以外はエネルギーの消耗を防ぐ機構が施されている。図はジャック・ザ・ハロウィン小隊のジャック・ベアード機。

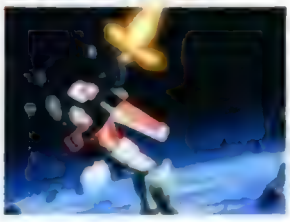
■ ビーム・サーベル増設機

「2本差し」と呼ばれる仕様。主に隊長機に見られたもので、ビーム・サーベルは2基に増設されている。図はジャック・ザ・ハロウィン小隊のアダム・スティングレイ機。

■ ビーム・スプレーガン

A・E・Br・G・Sc・L。ビーム兵器だが、拡散性のため射程は短い。一部の機体は、専用ラッチからのエネルギー充電も可能であったという。

■ 90mmマシンガン



信頼性の高い実体弾兵器で、開発・配備時期によって複数のバリエーションが存在。特に後期生産型が主兵装として用い、ルナツーのパトロール艦隊配備の機体等が用いた。

■ シールド

RX・M・Sh・VT/S-008、RX-78用と同様のものを流用できる。運用データを反映して仕様変更したものや、図のような簡略型も用いられた。

■ ハイパー・バズーカ

H・Baz・87 A・E・Ver.009、RX-78のものと同等品であり、運用機体はパワーサプライ端末用のターミネータを備えた専用ラッチが設けられていた。

■ ビーム・サーベル

VCU-505EX-V・B/Ver.021、格闘用の兵装もビーム兵器を実用化し、これもRX-78のものと同等品であるが、ビーム・ジャベリンとしての使用はできない。

RB-79

ボール
BALL

E.F.S.F.

作業機から転生した前方戦闘マシン

■ SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
ジェネレーター出力	400kW
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	180mm低反動キャノン砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	—

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

180mm低反動キャノン砲
180mm低反動キャノン砲1門をボディー上部の固定式ターレットに設置している。MSと比較して戦闘力の低さが問題視されるボールだが、優秀なセンサー類と長射程を誇るキャノン砲の組み合わせによって、敵機のアウトレンジからの砲撃戦では一定の戦果を挙げたと言われている。

コクピット
ボディー中央にコクピットが配され、パイロットはキャノピー越しの目視で機体をコントロールする。これはいかにも生産性の向上を優先したことによるスタイルであり、パイロットの安全性がさほど考慮されていなかったのが見て取れる。

機体構造
宇宙用作業ポッドSP-W003をベースにしつつ、戦闘に耐えられるだけの改修が施された。そのため生産性はずば抜けて優れているものの現場兵士からの評判は芳しくなく、「動く棺桶」「丸い棺桶」と揶揄された。

マニピュレーター
MSのマニピュレーターが5指を有することから高い汎用性を示したのに対し、本機のマニピュレーターは作業用機械の域を脱しておらず、携行兵装を装備することも至っていない。

メイン・スラスター
背部に設置された2基のスラスターが機動力の主推進器となる。戦場ではジムとの連携行動を行うため、MSと比較しても遜色のない推力があったと思われる。

姿勢制御バーニア
機体下部に位置する複数のバーニアは、移動中の姿勢制御や軌道修正に用いられる。特に長距離射撃が命中率向上には正確な姿勢制御が不可欠であり、推力は低いながらも重要な装備と言える。

物量戦で真価を発揮した、連邦軍の戦闘ポッド

「戦いは数だ」と豪語したのはジオン公国軍中将ドズル・ザビである。故事にも「多勢に無勢」と謳われているように、いかに優れた将兵でも凡百の兵士の集団に敗北を喫してしまうのが戦場であり、数の優位性はあらゆる闘争において何物にも勝る要素と言える。惜しむらくは、数の優位性を実現するだけの国力が公国軍には不足していたことである。一方、一年戦争緒戦で手痛い敗北を喫した地球連邦軍は、公国軍の地球侵攻を許したとはいえ、未だ豊富な地下鉱物資源と生産ラインを保有しており、戦力の拡充を図る余力を有していた。そして誕生したのがモビルポッド「ボール」である。ただし問題がなかったわけではない。潤沢な資源を有する連邦軍とはいえ戦争の長期化は望んでおらず、結果としてボールの設計・開発期間は限られたものとなったのだ。新規設計ではなく宇宙作業用のスペースポッドをベースにしたこと、MS並みの火力と防御力、機動性能を見送ったことは、すべて生産性の向上を目指したためである。とはいえこれらの設計方針が低コストゆえの大量生産を可能にしたのは事実であり、大量に実戦配備されたボールは連邦軍の宇宙戦線を支えることになったのだった。

関連ファイル

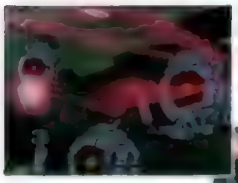
RGM-79 ジム	FG-01-06
マゼラン／サラミス	FG-01-26
ソロモン攻略戦	FG-03-11
ア・バオア・クーの決戦	FG-03-12
MSの分類	FG-03-38
型式番号	FG-03-39
一年戦争	FG-03-71

FILE PREVIEW

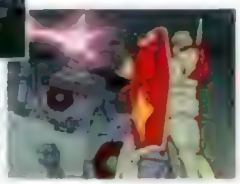
サラミスは巡洋艦、マゼランは戦艦。どちらも地球連邦軍の主力艦艇である。当初はMS搭載および運用能力は皆無だったが、のちにMS運用能力を付与された。

機体構造　「集団戦」で最大の効果を挙げることを目指した機体構造

ボールの機体構造は、本機の運用法を端的に表現していると言えよう。単体では「貧弱なワンマン・ポッド」という評価から脱せないものの、小隊単位で連携すればそれなりの戦果を発揮する――つまりボールは集団戦を前提とした兵器であり、1機あたりの性能は平均水準を下回っても構わないと判断されたのである。逆に言えばボールを効果的に運用するには大量配備が絶対であり、この条件を満たすため、各部には簡易構造が採用されたのだ。そんな機体に命を預けるパイロットにしてみれば迷惑な話だが、開発陣には現場の思惑を考慮する余裕などなかったのだろう。



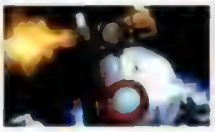
180mmキャノンを1門しか搭載しておらず、1機あたりの火力は貧弱。しかし集団となって火力を集中させることで、効果的な砲撃を可能としたのである。



連邦軍の主力MSジムとも連携し、小隊単位で行動した。ちなみにソロモン攻略戦とア・バオア・クー攻略戦では1,200機を超えるボールが投入されたと言われる。

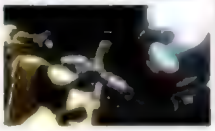
■ 武装

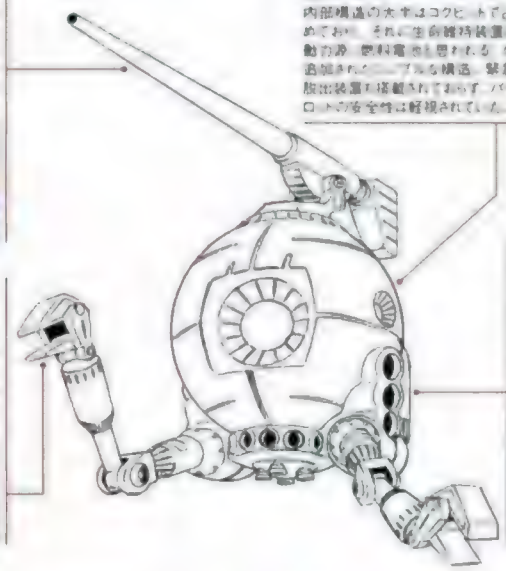
左軍への支援砲撃を行うために長射程のキャノン砲を装備。ちなみにこの武装は換装可能で、所属部隊によっては2連装キャノンや2連装機関砲を装備した機体も存在する。



■ マニピュレーター

作業用アームの域を出ない装備だが、出力はそれなりに高く、公国軍のモビルポッド「オッゴ」と格闘戦を演じたこともある。しかし、これはあくまで例外的な運用法だ。



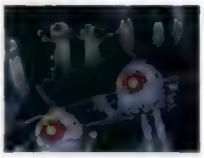


■ ボディー

内部構造の大半はコクピットで占めており、それに生命維持装置と動力源、燃料電池を思われる。が追加されたシンプルな構造。緊急脱出装置も搭載されておらず、パイロットの安全性は軽視されていた。

■ スラスター

MSのように熱核反応炉は搭載しておらず、化学反応ロケットを主推進器に用いていたようだ。それでも左軍と連携行動するだけの推力は確保しており、戦闘で支障が生じたとの記録は残されていない。



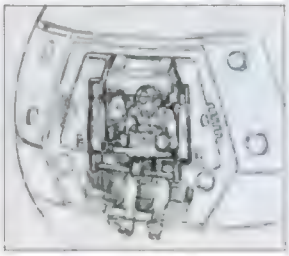
コクピット　作業用ポッドの延長に位置するシンプルな操縦系

戦闘用とはいえボールは宇宙用作業ポッドの延長線上に位置する機体であり、MSのような複雑な動作を行う機能は持たない。そのため操縦および操縦システムがMSより簡略化されているのは容易に想像がつくだろう。脚部はなく、腕部も作業用アームと呼ぶに相応しいユニットであり、携行装備も有しない。端的に言ってしまうとボールの操縦に必要な能力は、宇宙空間で機体を移動させるための速度と進行方向の調整、さらにキャノン砲の照準を合わせる程度に過ぎないのだ。そのためパイロットの慣熟訓練にも長時間は要さず、大量生産された機体を遊ばせることなく、短時間で多くのパイロットを養成できたものと思われる。

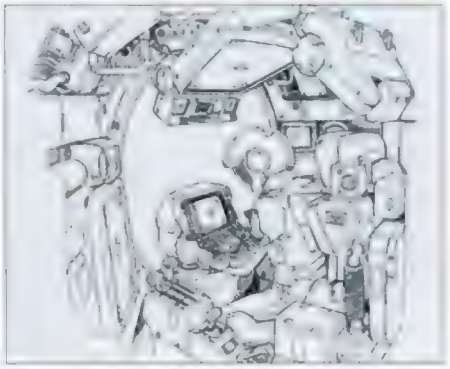
■ 内部レイアウト

パイロットの頭上には通信用モニター、左右には外部監視用のサブ・モニターが位置している。ただし基本的な操縦はパイロットの目視によって行われるため、視界は想定する以上に狭くなった。

■ パイロットとのサイズ比較



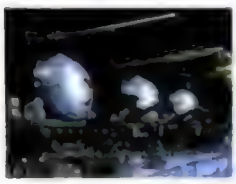
13mに満たない機体サイズからすれば当然だが、コクピットがボディーの大半を占めている。それでもコクピット内の余剰スペースはほとんどなく、パイロットは狭苦しい思いを味わったとされる。



図はRB-79Kのコクピットだが、コクピット内のレイアウトはベース機と大差なく、パイロットは大小の計器に挟まれるようにして操縦を行った。

運用　他機種との連携を考慮した運用法

集団戦を主眼とするボールだけに、戦場では友軍との連携が重要視された。基本的にはジム1機につき2～3機のボールがペアとなって小隊を編制。ジムがシールドで敵からの攻撃を防ぎ、近接戦闘を担当する一方、ボールは後方からの支援砲撃を行うという戦術パターンが用いられた（先行量産型は急造されたこともあって当初予定された能力が発揮できず、ボールの支援が不可欠だと考えられていたとの説もある）。その他にボールだけの小隊も編制されたが、こちらは積極的に戦闘に参加するというよりも偵察や索敵を中心とした任務を担当しており、戦闘はジムに任せることが多かったようだ。



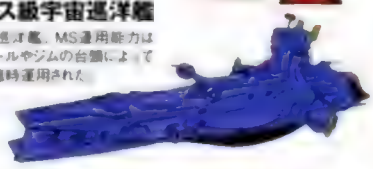
一年戦争後半になると、ボール駐機用プラットフォームを設置したサラミス級巡洋艦が登場している。これからも、連邦軍がボールの連携行動を重視するようになったことがわかる。

■ RGM-79 ジム

ガンダムの運用記録を基に建造された連邦軍の主力MS。先行量産型は大量生産に伴う徹底したコスト削減が行われたため、ボールとの連携が推奨された。

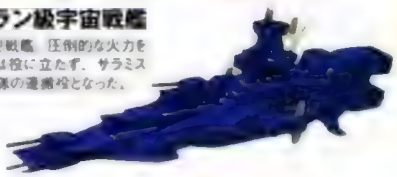
■ サラミス級宇宙巡洋艦

連邦軍の主力巡洋艦。MS運用能力はなかったが、ボールやジムの台頭によってMS母艦として臨時運用された。



■ マゼラン級宇宙戦艦

連邦軍の大型戦艦。圧倒的な火力を誇るがMSには役に立たず、サラミス同様、MS部隊の連携役となった。



MORE INFO！

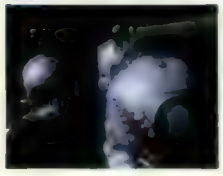
ボールの系統と発展

「大量生産の廉価兵器」と見られがちなボールだが、実際には用途に応じた改修が施され、各種任務に投入された。シンプルな機体構造は改修作業が容易であり、生産機数の多さは改修のベース機として用いやすかったのだろう。そのためボールの派生機は多岐に亘り、下に挙げた4機種の他にも装甲を強化したRB-79F ボールF型、キャノン砲の代わりにクレーンアームを設置することで作業機器としての能力を高めたRB-79G ボールG型、機体左右に48基もの浮遊機雷を搭載したRB-79M ボールM型、さらに制海権を奪取するために水中での運用を考慮したRB-79N「フィッシュアイ」などが存在する。

■ RB-79K ボールK型

先行量産型ボールとも呼ばれる機体。キャノン砲の代わりに連装フィフティーンキャリバーやワイヤーランチャーを搭載し、対MS戦も可能な能力を有する。

■ RB-79 ボール（ルナツー所属）

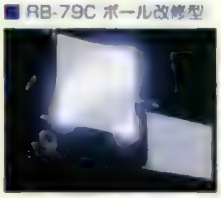


ルナツーパトロール艦隊所属のオハイオ小隊が運用する機体。基本能力に変更はないが、コクピット周辺に「シャークトゥースマウス」ペイントが施されている。

■ RB-79 ボール

キャノン砲の代わりに連装機関砲を搭載し、近接戦闘に対応できるようになったボール。公国軍のモビルポッド「オッゴ」と交戦した記録が残されている。

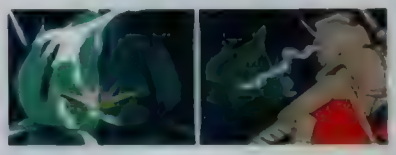
■ RB-79C ボール改修型



一年戦争後にも運用され続けた改修機。機体制御用スラスターが増設され、機動性が向上。この能力を利用して「ソーラ・システムII」の展開作業を行った。

MAN-08

エルメス
ELMETH
ZEON



NT専用機の開発に筋道を示したMAN-08の設計

ジオン公国軍が開発したMAN-08 エルメスは、NT専用機のスタイルのひとつを確立した点において、大きな意義のある機体だったと言える。

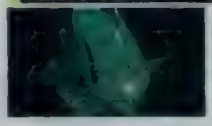
ニュータイプ能力という個人の資質に大きく左右されるNT兵器は、それに対する依存度を増減させることで分化していった。すなわち、ニュータイプ能力の低い者や一般人でもオールレンジ攻撃が可能な有線誘導式攻撃端末か、高いニュータイプ能力を要するサイコミュ制御式無線攻撃端末か、という違いである。特に、後者はニュータイプの感応波を利用したミノフスキー通信によって複数の攻撃端末を同時に操作し、高次のオールレンジ攻撃を実現していた。それを初めて成功させたのがMAN-08であり、そのコンセプトはファンネルへと発展して後年のNT専用機の指針となっていく。その点を鑑みれば、MS開発史における本機の存在は重要だったのである。

しかしながら、MAN-08には開発時期の技術水準に起因する問題も少なくはなかった。その最たる例が、サイコミュ・システムのサイズに影響を受けた機体の大型化であろう。本機はその戦闘力を獲得するために、軽くはない代償を払っていたのである。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
AMX-004 キュベレイ	Z-01-28
ララァ・スン	FG-02-29
フラナガン博士 他	FG-02-47
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37

FILE PREVIEW
FG-03-18 MA（モビルアーマー）

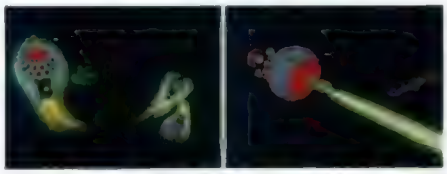


全領域兵器を搭載。汎用性の高さが目的。たMSとは対照的に、攻撃力を重視した有人操縦の機動兵器であり、MSを超える火力や防御力、速度を備える。

武装　オールレンジ攻撃を主体としたMAN-08の武装

前述したように、MAN-08はNT専用機としての機能を追求し、サイコミュ・システムを用いたオールレンジ攻撃を戦闘力の中心に据えている。そのために開発されたサイコミュ兵器が、無線誘導式の無人攻撃端末「ビット（BIT）」だった。MSなどに比べて小型で秘匿性が高く、有人機では実現が困難な機動性を誇る移動ビーム砲台であるこの兵器は、ニュータイプの卓越した認識力と組み合わされることによって絶大な効果を発揮した。本機のパイロットを務めたララァ・スン少尉が「ソロモンの亡霊」との異名で呼ばれたのも、ビットという実体を掴ませない攻撃手段が地球連邦軍の将兵を恐怖させたからに他ならない。

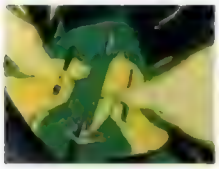
一方で、MAN-08にはビットを除けば2基のメガ粒子砲しか武装が装備されていない。オールレンジ攻撃に特化したコンセプトを鑑みればそれも頷けるが、このサイズのMAとして火力が低かったのは確かである。本機は良くも悪くも、ビットに攻撃力を依存した機体だったのである。



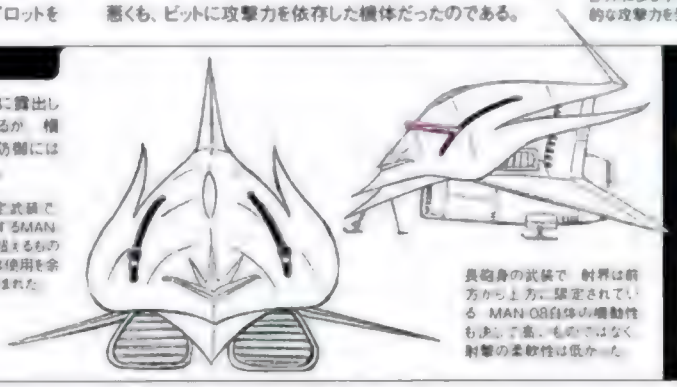
ビットによるオールレンジ攻撃。強靭な本機の戦闘スタイルは、驚異的な攻撃力を発揮した反面、懐に入り込まれた際の脆さもあった。

メガ粒子砲

機体前面に装備されたビーム系火器。砲身が機外に露出しており、上下方向に配置されたレールに沿って可動するが、横方向への可動域は有していない。その設計から対空防御には適しておらず、遠距離砲撃を想定していたと考えられる。



メガ粒子砲は唯一の固定武装であり、オールレンジ攻撃を主とするMAN-08では補助武装の域を超えるものではなかったが、実戦では使用を余儀なくされる状況に追い込まれた。



長砲身の武装で、射界は前方から上方に限定されているMAN-08自体の機動性もあいまって、高いものではなく、射撃の柔軟性は低かった。

RX-78-2 ガンダムとの戦闘では、ビットを失った状況に対応するためにメガ粒子砲を用いている。

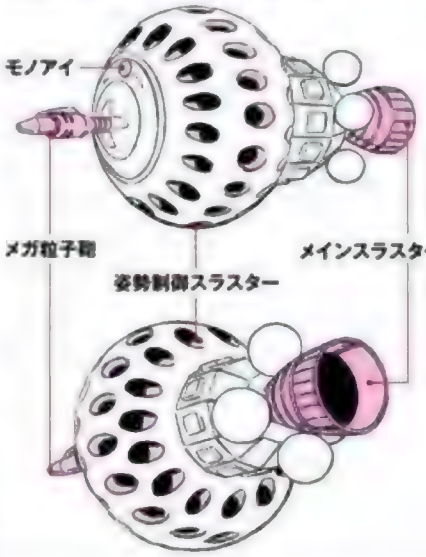
元々MSとの直接戦闘を想定した設計ではなく、メガ粒子砲もRX-78-2との戦闘では有効に機能しなかった。

ビット

MAN-08の主武装となるサイコミュ制御式無線攻撃端末で、12機が搭載されている。母機「MAN-08」のサイコミュ・システムによって電気的に増幅されたニュータイプ・パイロットの感応波を、ミノフスキー通信を介して受信し、機械語に翻訳して動作する仕組みとなっている。全長8.4mの機体内に熱核反応炉を備え、ビーム・ライフルを稼働させる。また、モノアイ式の光学センサーを装備しており、パイロットはサイコミュ・システムを介して複数のビットからの情報を認識することができた。推進システムは化学燃料ロケットで、機体各部に配されたスラスターによって高い機動性を発揮した。しかし、稼働時間は短く、ビーム・ライフルの発射も10回程度が限度だったことから、連続運用には母機への帰還が必須であった。それでも、複数のビットを展開したオールレンジ攻撃は絶大な効果を発揮した。

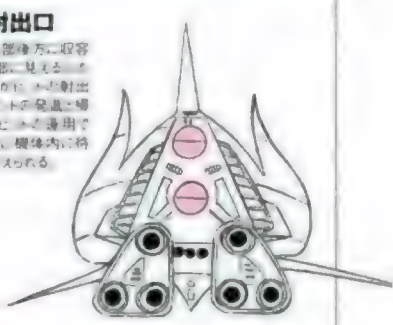
■ 無人端末機　ビット

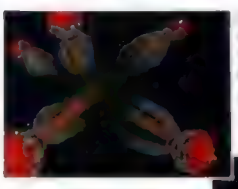
球形の機体の前後にメガ粒子砲（ビーム・ライフル）と推進用スラスターを配した構造で、前面に円環状のモノアイ・センサーを備える。ホワイトベースのクルーからは「とんがり帽子の付録」と呼ばれた。



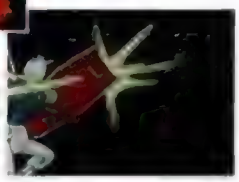
■ ビット射出口

ビットは機体の上部後方に収容される。機体後部に見える2つの円形ハッチがビット射出口で、ここからビットの発進と帰還が行われる。ビットの運用では、予備機を常に機体内に待機させていたと考えられる。





ビットはミノフスキー粒子散布下でも遠隔誘導が可能な特性と、小型無人機ならではの自由自在な機動と旋回性によって、極めて有効な打撃力として機能した。



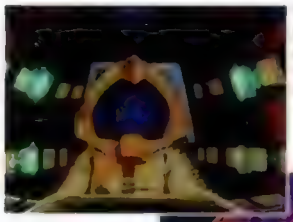
目標に対して立体的な攻撃が可能で回避の全方向をカバーできる性能から、対空防御ユニットが相手でも、この武装が大きなウェイトを占めていたのである。

RX-78-2との戦闘では、ビットの動きを模倣したアムロ・レイに次々と撃ち落され、劣勢に追い込まれた。

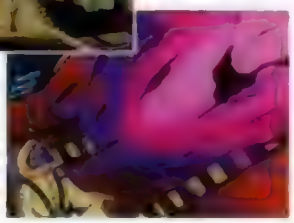
ビットの制圧力を失えばMAN-08に脅威の接近を許す距離は少なく、接近戦に持ち込まれて撃墜に陥っている。

操縦システム　サイコミュ・システムの影響を受けた操縦系

サイコミュ・システムを搭載したMAN-08の特殊性は、コクピットにも表れている。火器管制や機体制御のほとんどに対しサイコミュを介して行う本機は、操縦系が簡略化されており、コクピットの内部機器は非常にシンプルだった。また、ニュータイプという希少なパイロットを保護するため、脱出装置も装備されていた。

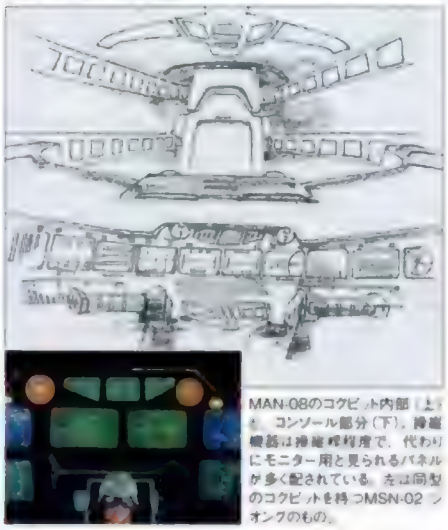


ララァが座るMAN-08のコクピット内部。後ろに見える緑色の発光はサイコミュ・システムと関係があると考えられる。



RX-78-2のビーム・サーベルをコクピットに受けた瞬間、脱出装置の作動と思われるシートのスライドが見られた。

■ コクピット内部



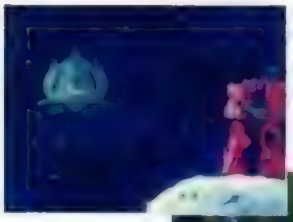
MAN-08のコクピット内部（上）と、コンソール部分（下）。操縦機器は操縦桿程度で、代わりにモニター用と見られるパネルが多く配されている。左は同型のコクピットを持つMSN-02 ジオングのもの。

■ ノーマルスーツ

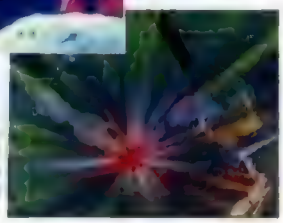
ララァ・スンがMAN-08に搭乗する際に着用したノーマルスーツ。MAN-03 ブラウ・ブロに搭乗したシャリア・ブルのものと同じで、NT専用機用とも考えられる。

運　用　オールレンジ攻撃を前提とした運用法

MAN-08はオールレンジ攻撃が可能だった半面、ビットの制御でパイロットに大きな負担を強いた。さらに、機体の接近戦能力も低かったため、運用においては護衛機が付けられた。また、当初はビットによる遠隔攻撃を試みて大きな戦果を挙げたものの、パイロットにかかる負担が大きすぎたため近距離制御に切り替えた経緯もあったと言う。



MAN-08はNT専用機としては優れた性能を有していたが、機動兵器の観点から言えば欠点も多く、援護は不可欠だった。



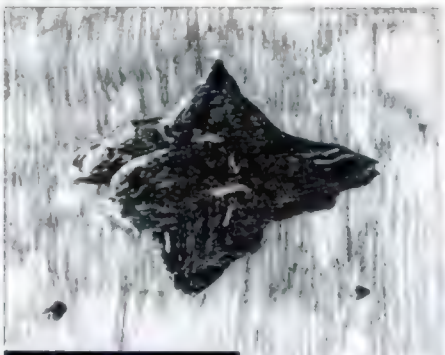
シャア・アズナブルのYMS-14 ゲルググが護衛に付いたが、逆にRX-78-2に追い込まれ、MAN-08が狙う結果となった。

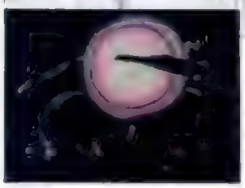
■ 初期編制

独立第300戦隊で試されたとされるMAN-08を含めた部隊編制の一例。MS-09R リック・ドム2機が前衛として機動し、MAN-08が後方からビットによるオールレンジ攻撃を行うというものであった。

一説にはマセラン1隻サラミス3隻の小艦隊との戦闘でこの編制が用いられたが、MAN-08の威力に驚愕した護衛機のパイロットが後退し、ララァが集中を欠いたとされる。

■ 宇宙要塞ソロモン 全景



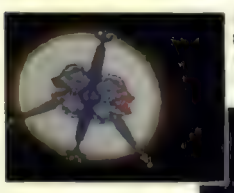


MAN-08のテストを兼ねた遠距離攻撃が行われたのが、略写したソロモン宇宙要塞（コンペイトウ）だった。だが、ララァが強情を誇え、テストは中止された。

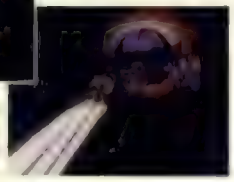
MORE INFO!

ジオン公国軍におけるサイコミュ兵器の推移

MAN-08においてサイコミュ制御式無線攻撃端末を装備したNT専用機を完成させたジオン公国軍だが、そこに至る道程は平坦ではなかった。ジオン公国軍のNT専用機開発はザク・タイプMSをベースとした実験機やMAN-03 ブラウ・ブロなどの有線式サイコミュ搭載機の試作に始まった。それが無線式攻撃端末を持つMAN-08を生み出す一方で、機体の各部位を無線攻撃端末とする構想（結果的に実現はしなかったが）を組み込んだMSN-02 ジオングに至ることになる。そして、これらの成果は一年戦争の終結によって拡散し、後年のニュータイプ研究によってさらに発展していったのである。



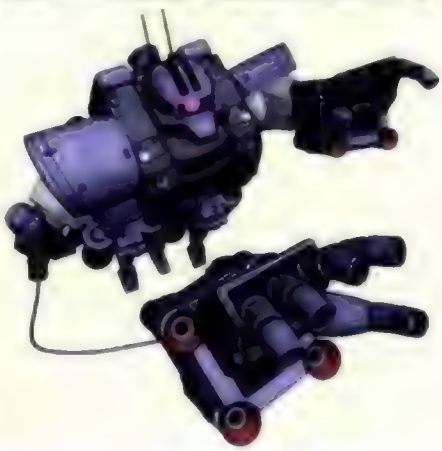
有線式メガ粒子砲を装備したMAN-03。大型化を免れなかった点はMAN-08と同様だったが、後発機の強となった。



MSN-02はア・バオア・クー戦で実戦投入され、大きな戦果を挙げた。MAN-08とは別系統のNT専用機の結実と言える。

MAN-01 サイコミュ・システム高機動試験機

MSN-02（MS-16X）の前段階にあたる「ビショップ計画」で試作された実験機。MS-06Z サイコミュ・システム試験用ザクの2号機を改修し、脚部を高機動バーニアに変更、腕部が有線誘導式メガ粒子砲となっている。



MAN-03 ブラウ・ブロ

MAN-01と同じくMS-16X開発計画の一環として開発されたNT用MA、サイコミュ・システムと4基の有線式メガ粒子砲を搭載しているが、複数の一般パイロットでも操縦可能なよう設計されていた。

改良、強化された四足獣型MS

TMF/A-802W2 ケルベロスバクゥハウンド

KERBEROS BuCUE HOUND

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	12.26m（ウィザードアタッチメント含む）
重量	69.81t（ウィザードアタッチメント含む）
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	ケルベロスウィザード（ビームファングシステム×3　ビーム砲×2）
所属	ザフト
搭乗者	ザフト一般兵

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

ウイング
本体のメインスラスターと連結している大型のウイング。四足歩行を駆使した圧倒的な機動力や制動力を支えるパーツである。

頭部
ケルベロスウィザードの設置により、バクゥ本体の頭部はオミットされ、ウィザード専用の頭部に換装された。各種センサーと共に牙を備えており、通信能力だけでなく、格闘能力も向上した。

上部構造
ケルベロスウィザードが上部全体を覆うように設置されている。ウィザードと本体との接続は、上部中央に備えたアタッチメントを用いて行われた。

脚部
四足歩行を実現する、動物的な脚部。脚部ふくらはぎ部分には無限軌道も設置されており、砂漠や湿地帯での走行に使用された。

バクゥの発展機として開発された格闘用MS

ザフトが地上制圧用として開発したバクゥやラゴゥといった四足獣型MSは、四足歩行と無限軌道による走行方式を組み合わせた斬新なアイディアを採用し、その圧倒的な機動性能で地球連合軍を驚かせた。C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱終結後も、四足獣型MSの開発は続けられており、バクゥをベースとした発展機として、ケルベロスバクゥハウンドが開発された。

ケルベロスバクゥハウンドは、バクゥではレールガンなど武装を設置していた背部ターレット基部に、ニューミレニアムシリーズ用に開発された兵装システム「ウィザードシステム」用のアタッチメントを新たに設置。これにより、ガナーウィザードやスラッシュウィザードなどを装備することが可能となった。本機は、「ウィザードシステム」の中でも四足獣型MS用に開発されたと見られるケルベロスウィザードを接続したタイプで、センサー類と兵器群が搭載された3基の頭部を特徴とする。このウィザードを使用することで機体の格闘能力は大幅に強化され、特に接近戦では無類の強さを誇った。機体はC.E.73の戦乱に投入され、地球軍の非正規部隊ファントムペイン所属機と交戦している。

関連ファイル

TMF/A-802 バクゥ／TMF/A-803 ラゴゥ	SEED-01-16
GAT-X1022 ブルデュエルガンダム 他	SG-01-04
スウェン・カル・バヤン	SG-02-03
ミューディー＆シャムス	SG-02-04

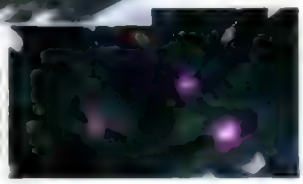
FILE PREVIEW

ケルベロスバクゥハウンドの原型となった陸上戦型MS。砂漠での走破性と射撃能力に優れた機体で、ザフトの陸上戦力を支えた。

武装／構造　攻撃力を強化したケルベロスウィザード

四足獣型MS用の「ウィザードシステム」として考案されたケルベロスウィザードは、ウィザード本体に設置された2基の頭部と、本体設置用の頭部から構成されている。3基の頭部とも伸縮自在のフレキシブルなパーツで接続されているほか、センサーやビーム系格闘兵器を装備しており、戦場での通信能力と格闘能力向上を実現していた。ウィザード付属の頭部にはビーム砲も設置しており、中距離での戦闘にも対応している。

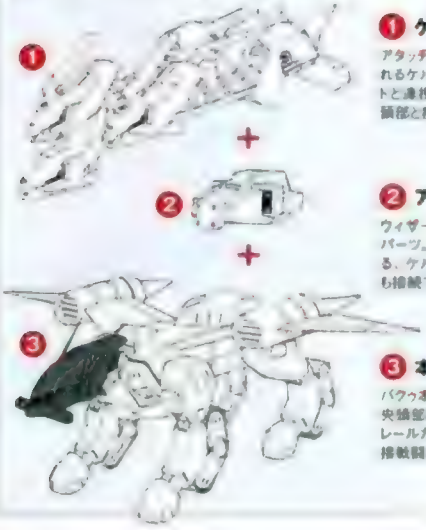
本機は複数機での運用を前提としていた。互いをサポートしながら敵機に接近、最後は格闘戦で仕留める戦法を得意としている。



ファントムペインが運用していた地上戦艦ナスバルドを複数機で襲撃。その防衛に当たっていたブルデュエルガンダムを撃破した。

四足歩行を活かした躍動的な動きによって敵機を翻弄した。その一瞬の跳躍力は二足歩行型を大きく凌ぐため接近時の戦闘力は非常に高いものとなった。

■ ケルベロスウィザード装着図



1 ケルベロスウィザード
アタッチメントを通して本体と接続されるケルベロスウィザード。ウィザードと連携している中央頭部は本体頭部と換装された。

2 アタッチメント
ウィザードシステムとのジョイントパーツ。ターレット基部に設置される、ケルベロス以外のウィザードとも接続できる機構である。

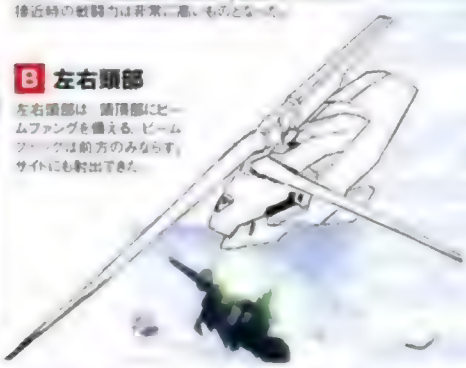
3 本体
バクゥ本体の頭部はオミットされ、中央頭部に換装。また、機体上部のレールガンも排除されるため、より近接戦闘に特化した仕様となった。

A 中央頭部

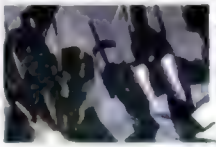
センサーを備えた中央頭部。上部には、前方と下方に向けられたビームファングの射出口を合計で4基有する。

B 左右頭部

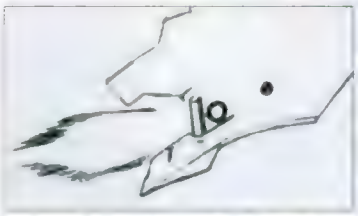
左右頭部は、頭頂部にビームファングを備える。ビームファングは前方のみならず、サイドにも射出できた。



● ビームファング（頭部）



下顎の部分にもビームファングが設置されており、上顎のビーム刃との併用で敵装甲を噛み砕くことが可能。



口の中には、ビーム砲を1門装備している。本機に設置された唯一の中距離砲であり、敵機の牽制に用いた。

MORE INFO!

■ ZGMF-1017 ジンタイプインサージェント

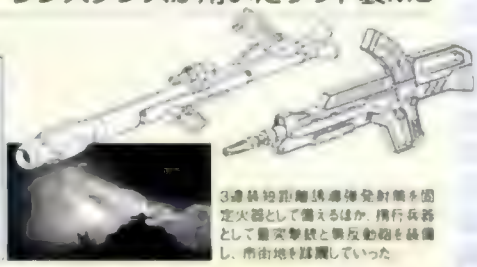
在地球のコーディネイター組織（反連合レジスタンス）が、ザフトから流出していたジンを回収し、改良した独自仕様。脚部にミサイルポッドを設置したほか、機体各所に投光器を備え、夜間での運用も想定した機体となっている。機体はコーディネイターの子供3人が操縦し、南米フォルタレザ市街を急襲した。

■ SPEC

全高	21.43m
重量	78.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M8A3 76mm重突撃銃　M68 キャットゥス 500mm無反動砲 他
所属	——
搭乗者	レジスタンス兵3名（子供）

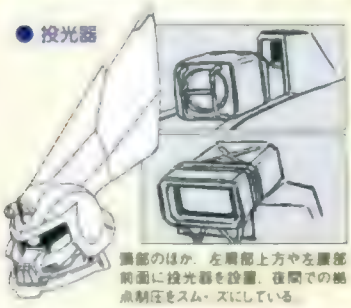
レジスタンスが用いたザフト製MS

● 武装

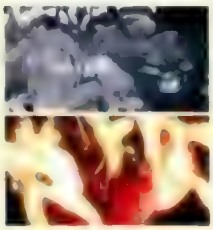


3連装短距離誘導弾発射筒を固定火器として備えるほか、携行兵器として重突撃銃と無反動砲を装備し、市街地を蹂躙していった。

● 投光器



頭部のほか、左肩部上方や左腰部前面に投光器を設置。夜間での拠点制圧をスムーズにしている。



子供たちが分担して機体をコントロールしていたが、地球連合軍のリニアガン・タンクに撃破された。

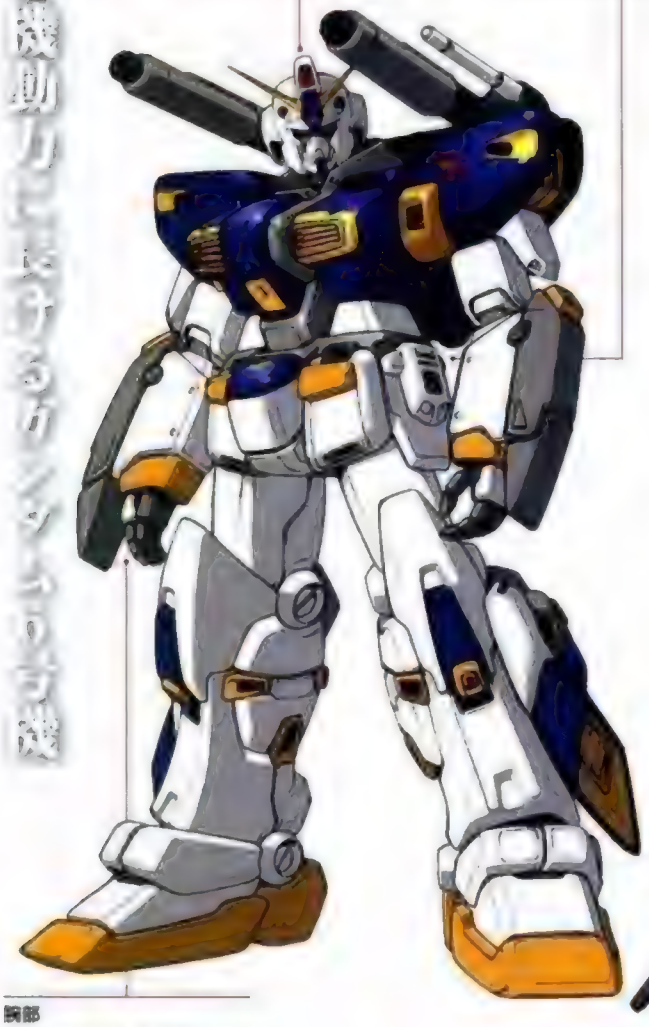
RX-78-6

マドロック
MADROCK
E.F.S.F.

火力と機動力に長けるガンダム6号機

頭部
V字アンテナ、デュアル・センサーなどガンダム・タイプの特徴的機構を残した頭部。口吻部のダクトは廃止された。増設した固定兵装に対応するため、高度な火器管制機構が搭載されたようだ。

胴体
コア・ブロック・システムの廃止、300mmキャノン砲搭載式ランドセルの設置などがなされた。ガンキャノンと異なり、火器管制機構を除く砲システムはランドセルに集約された模様。



胸部
前腕部へのクレネード・ランチャーの搭載、肩部アポジ・モーターの増設といった多機能化を実現。腕部の多機能化は4号機以降のガンダムやアレックスに顕著な特徴だった。

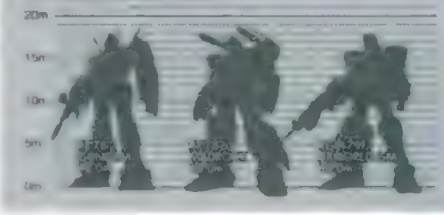
■ SPEC -RX-78-6 MADROCK-

全高	――（頭頂高 18.0m）
重量	47.3t（全備重量 84.4t）
ジェネレーター出力	1,480kW
スラスター推力	70,500kg
装甲材質	超硬合金ルナ・チタニウム
武装	300mmキャノン砲×2　ビーム・ライフル、グレネード・ランチャー 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	エイガー

■ SPEC -RGM-79F ARMORED GM-

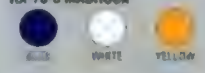
全高	18.0m（頭頂高 18.0m）
重量	41.2t（全備重量 59.5t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	――
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	100mmマシンガン　ハイパー・バズーカ　ビーム・ガン、ビーム・サーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

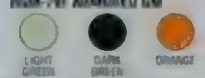


■ COLOR

RX-78-6 MADROCK



RGM-79F ARMORED GM



RGM-79F

装甲強化型ジム
ARMORED GM
E.F.S.F.

陸戦用のジム高機動仕様

胴体
陸戦用ジムやデザート・ジム同様、被弾率が高い上半身を中心に増加装甲が施された。増加装甲はジム・ストライカーのウェアラブル・アーマーに近いリアクティブ・アーマーだった模様。

脚部
脚部のスラスターを強化し、ホバー走行を可能とした。これにより装甲強化型ジムの機動性は大幅に向上し、ドムに匹敵する高機動機になったと言われる。脚部の装甲も若干強化されたようだ。

地球連邦軍では異端のホバー走行式重MS

固定兵装を充実させると共に耐弾性や機動性をも向上させたRX-78 ガンダムのバリエーション機がRX-78-6 マドロック、耐弾性と機動性を大幅に強化した陸戦仕様のジムがRGM-79F 装甲強化型ジムである（マドロックと同じ型式番号、ほぼ同じ形状のMSとしてガンダム6号機があるが、本稿では別の機体として解説している。ガンダム6号機に関しては別稿を参照）。

一年戦争時、ジオン公国軍ではホバー走行機能を備える重MS、MS-09 ドムが実用化され、地上戦で猛威を振るった。しかし、地球連邦軍は陸戦用の高機動型重MSの開発、特にホバー走行式MSの開発に積極的でなかった。その数少ない例外が、マドロックと装甲強化型ジムである（マドロックは大気圏内外両用）。

ガンダムの6号機にあたるマドロックは、ビーム・ライフルを撃ち尽くした後、再チャージまでの火力不足を補うため固定兵装を充実させたMSである。耐弾性や推進力も強化されており、ホバー走行が可能だった。

装甲強化型ジムは、デザート・ジムに近い設計の陸戦仕様のジム派生機。上半身を中心に増加装甲を施し、脚部にはホバー走行可能な推進器を増設した。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RGM-79 ジム	FG-01-06
ジャブロー降下作戦	FG-03-09
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
MS用固定兵装	FG-03-36

FILE PREVIEW

MS開発ではジオン公国軍に後れを取っていた地球連邦軍だが、RXシリーズの完成以降、そのデータを用いて様々な機体を造り上げた。

機体構造　増加した重量とそれを補う推進器

ビーム・ライフルを撃ち尽くした後、再チャージまでの火力不足を補う手段としてマドロックは300mmキャノン砲やグレネード・ランチャーを固定装備した。この際、砲システム搭載のランドセルが大型化したうえ、キャノン砲発射時の悪影響を軽減する装甲内シールドの設置などにより重量が増加してしまった。RX-78-2と比較して24.4tもの増加（全備重量換算）である。

これを解決するため、ランドセルの主推進器を強化したほか、脚部に偏向式の推進器を増設。脚部推進器の効果は大きく、重力下でのホバー走行すら可能とした（ホバリング可能な時間は短く、10数秒程度だったとも言われる）。増設したアポジ・モーターも運動性の向上に貢献している。

カンキャノン（左）に近い形状となったマドロックは支援MS的性格を持つ一方で、ガンダム同様に白兵戦にも対応する、万能な量MSとなっていた。

■ 機体構造

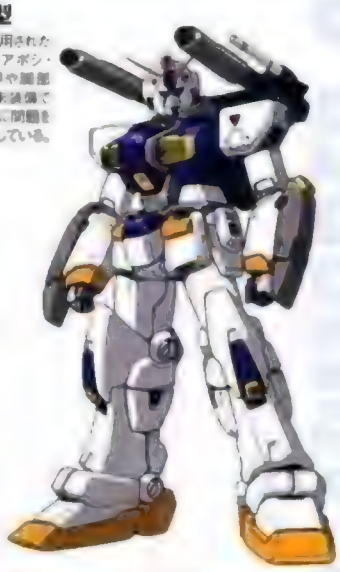
ランドセル
主推進器だけでなく300mmキャノン砲とその給弾システムや弾倉を備えるランドセル。多機能化により大型化を余儀なくされた。

脚部
脚部に偏向推進器を増設し、ホバー走行を可能とした。偏向推進器は脚部とは独立して可動するタイプで、後のバインダーに近い。

ランドセル、腰部、脚部の推進器群と肩部を中心に配置された多数のアポジ・モーターが見て取れる。これにより重装化に伴う機動性低下は最小限に留まった。

■ 未完成型

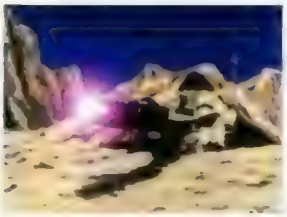
ジャブロー戦で運用された際の姿。肩部のアポジ・モーター付き装甲や脚部の偏向推進器は未装備であった。冷却性能に問題を抱え、戦闘で損傷している。



武　装　充実した固定兵装

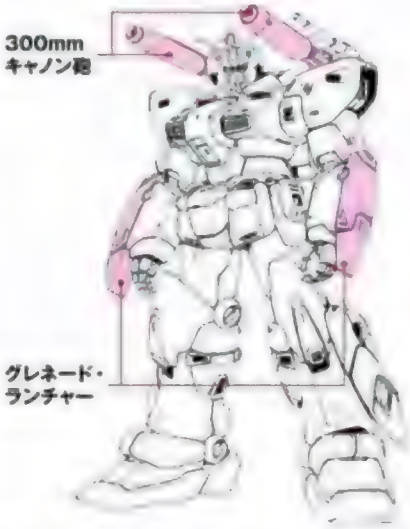
ビーム・ライフルの再チャージまでの時間、戦闘能力を維持するため、本機は実体弾式の固定兵装を充実させた。300mmキャノン砲とグレネード・ランチャーがそれで、固定兵装だけでも充分な戦闘能力を発揮する。手持ち火器としてエネルギー・パック式に近い試作ビーム・ライフルXBR-M79X-C2（ブラッシュ社製）を搭載する予定だったが実用化に至らず、陸戦型ガンダム用で代用された。

実戦では300mmキャノン（ビーム・キャノンとも）を用いることが多く、初陣となったジャブロー戦、後の北米戦でも多用した。ジオン公国軍の「闇夜のフェンリル」隊との戦闘で猛威を振るったものの、オーバーヒートや煙幕攻撃に悩まされ、機体は損傷。ロスト扱いとなった。

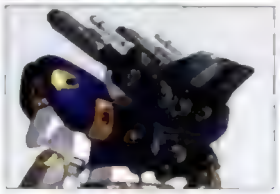


マドロックが実戦で装備したとしてビーム・ライフルXBR-M-79E。陸戦型ガンダム用として配備されたモデルで、信頼性が高かった。

■ 武装レイアウト



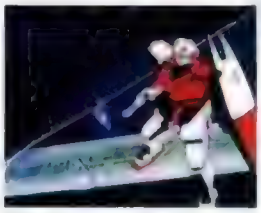
● 300mmキャノン砲



ランドセルに2門装備された大口径低反動砲。カンキャノンの開発にも関与したエイガーア砲の影響が大きいようだ。ビーム・キャノンだったとの説もある。

● グレネード・ランチャー

前腕に装備する擲弾発射機。脚部に搭載するため射界が広く、300mmキャノン砲に死角をフォローできる。

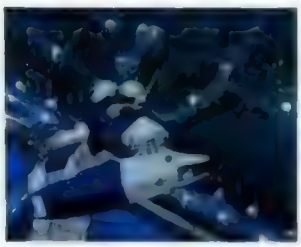


装甲は充実しているがシールド（ジム・コマンド用のRGM-M Sh-ABT S-00195だろう）を装備したこともある。ビーム・サーベルはキャノン砲の側面に配置された。

機体構造／武装　防御力と機動性の両立

装甲強化型ジムは、陸戦型ジムで得られたデータを基に、後期生産型のジムを改良した機体とされる。シルエットはデザート・ジムに酷似しており、被弾率が高い上半身に増加装甲を配置している（増加装甲、補助インテーク、新設計ランドセルなどの形状は、デザート・ジムとほとんど同じだった）。増加装甲の多用により重量は増加してしまったものの、試験的に脚部に設置されたホバー・エンジンにより、地上での機動性は飛躍的に向上した。

配備時期は一年戦争後期で、アフリカや中近東の砂漠地帯が主な配備地域となった。なお、本機の型式番号は陸戦用ジムやデザート・ジムと同じであるため、アフリカや中近東ではRGM-79（GRS）として区別していた。

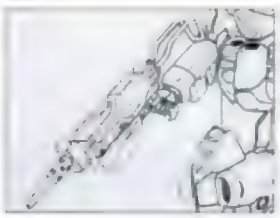


脚部（腰部）に推進器を持つMSは、ジム系ではジム・スナイパーIIなどの高級機に限られる。装甲強化型ジムも高級機と言っていいだろう。

■ 機体構造

アーマリケ状の部位や表面に「×」「／」が印されている部位の多くが、リアクティブ・アーマー式の増加装甲。機能に設置されているのがホバー・エンジン。

■ 武装

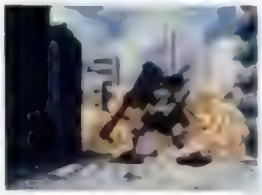


● マシンガン

装甲強化型ジムの兵装のひとつ。陸戦型ガンダムなどが装備した100mmマシンガンYF-MG100である。シールドを装備することもあった。

● ビーム・サーベル

ビーム刃式の格闘兵装。ランドセルの右側に1本のみ搭載する（デザート・ジムとは逆の搭載位置）。



ホバー走行機能により、高速移動しながら大型兵装が使用可能。ホバー走行中は機体の上下動が少なく、命中率の低下も抑えられる。これらはドムと同じ機体特性である。

GN-010
GUNDAM ZABANYA
ガンダムサバーニャ
MECHANIC FILE
GN-010 GUNDAM ZABANYA

拠点制圧を可能とする射撃戦MS

GN-010

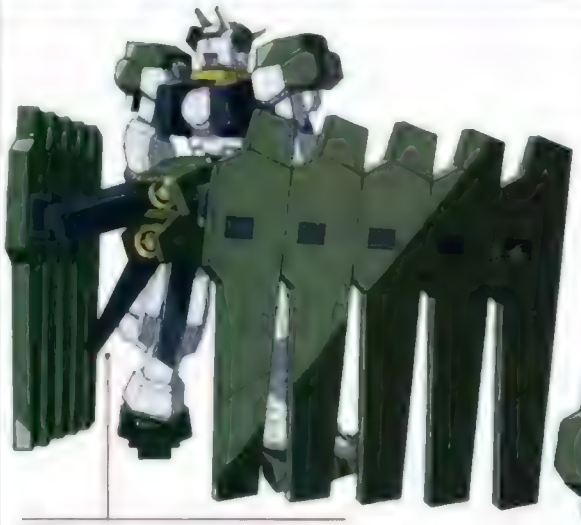
ガンダムサバーニャ
GUNDAM ZABANYA

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	96.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNホルスタービット×10（最終決戦時×14）　GMピストルビット×10　GNライフルビットⅡ×10　GNマイクロミサイル×多数
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ロックオン・ストラトス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
頭部には、精密射撃用のスナイパースコープを内蔵している。これはケルティムガンダムから引き継がれた機構である。

背部
腰部にはGNスラスターを2基装備している。そのパーツの両サイドからGNホルスタービットの支持パーツが伸びている。

武装
GNホルスタービット内にGNビストルビット、GNライフルビットⅡを格納する方式を採用しており、武装の利便性が大幅に向上した。

脚部
脚部にも射撃戦タイプとしての工夫が施されており、爪先と踵に、クローを設置。精密射撃時の機体の安定性を高める仕組みとなっている。

歩く武器庫として強化された射撃戦機の究極形

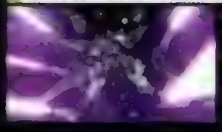
ガンダムデュナメス、ケルディムガンダムなど、ソレスタルビーイング（CB）が開発した射撃戦MSは、確実に目標を仕留める精密射撃を主眼とした機体であった。だが、イノベイド専用MSの登場など、相対する機体の性能が飛躍的に向上するにつれ、より幅広い戦況への対応が必須となったのである。CBのメカニックであるイアン・ヴァスティが、そうした課題をクリアするべく開発したのが、ガンダムサバーニャであった。

サバーニャでまず試みられたのは、武装強化タイプとして開発されたケルティムガンダムGNHW/Rのコンセプトを推し進めることであった。そして生み出されたのが、機体を囲むように設置されたGNホルスタービットである。これはGNシールドビットに2種の火砲の格納機構を追加したもので、大幅な戦闘力のアップに繋がった。また、内部機構もリニューアルされ、補助装置に用いるハロを2基に増設したほか、肩部に高精度センサーを内蔵。これにより2機以上の敵を同時にロックオンし、駆逐することが可能となったのである。さらに、ケルティムと同様、トランザムシステムにも対応しており、本機は射撃戦機としての性能を最大限に追求した究極の機体と言える。

関連ファイル

GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GN-006 ケルティムガンダム	00-01-09
ロックオン・ストラトス（ライル・ディランディ）	00-02-03
GNファングとGNビット	00-03-27

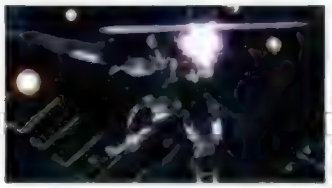
FILE PREVIEW



GNドライヴや疑似GNドライヴ搭載型MSが装備した無線誘導兵器「GNファング」と「GNビット」。その機能や運動について紹介する。

武装　大量の火器群と、その利便性の強化

ケルディムの運用で、GNシールドビットにさらなる可能性を感じたCBは、サバーニャにその強化版を盛り込もうとした。その過程で、短距離用のGNピストルビット、中距離用のGNライフルビットⅡを格納する機構が加えられ、GNホルスタービットとして生まれ変わったのである。大幅な格納によりビット自体が大型となったため、専用の支持アームを設置。これにより機体は斬新なフォルムを獲得した。



GNライフルビットⅡによるオールレンジ攻撃と、GNホルスタービットを用いた防御力で、ELSの襲来にも対応することができた。

■ GNピストルビット、GNライフルビットⅡ

GNピストルビット（上）は、連射性能と取り回しに優れる砲身を追加することでGNライフルビットⅡ（下）となり、威力が大幅に強化された。

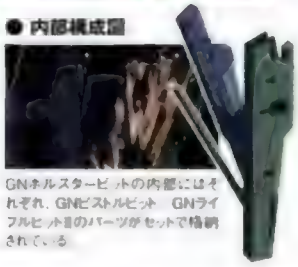
■ GNマイクロミサイル

肩側面上部、足首の計5ヶ所にGNマイクロミサイルを設置。ミサイル発射後は、機体から切り離すことが可能である。

■ GNホルスタービット

シールドビットとして使用する際には、左図のようにビット2基を連結して使用。ビームにも充分な防御力を発揮した。

● 内部構成図



GNホルスタービットの内部にはそれぞれ、GNピストルビット、GNライフルビットⅡのパーツがセットで格納されている。

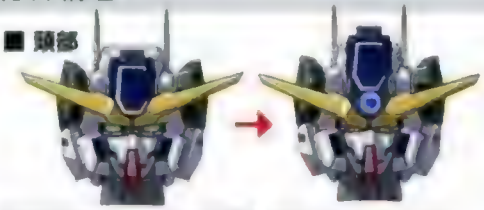
● 接続機構

ピストルビット本体と砲身の延伸パーツを接続し、その後、開閉部とクリップが展開、さらに2連装の砲口が少し広がる。

構　造　射撃戦への特化を反映した構造

射撃兵器に特化しているサバーニャは、その運用をスムースにするためのアイディアが随所に織り込まれている。頭部には、ケルディムガンダムにも搭載されたスナイパースコープを設置して精密射撃を可能としたほか、サバーニャには肩部にセンサーを設置。メインカメラも合わせた3つの「目」を駆使することで、複数の敵機を同時にロックオンできる性能を獲得したのである。

■ 頭部

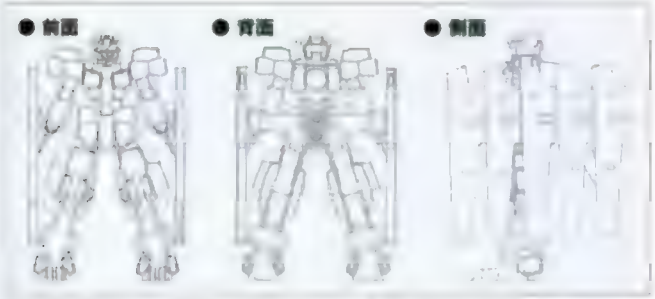


精密射撃用のスナイパースコープを展開した状態。額のパーツが上方にスライドすることで露出状態となる。

■ GNドライヴ

GNドライヴは胸部中央に設置されている。1基のみであるが、大量のビット群を自在にコントロールできる出力を生み出した。

■ 三面図



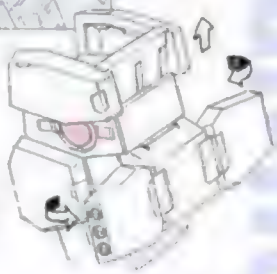
背面の可動式支持アームに設置されたGNホルスタービットが、両サイドを囲むようにレイアウトされていた。

■ 足裏

爪先のクローのほか、足裏にはツメが設置されている。これは射撃時の機体を安定させるために使われた。

■ 肩部センサー

肩部の装甲内に設置されているセンサー。装甲が下部に展開し露出する。正確な射撃をサポートする第3の「目」として機能していた。



コクピット　ハロが追加されたコクピット

機能が異なる大量のビット群を一括して管理するには、複雑な制御が必要となった。そこで、ハロを用いた補助操縦機構であるサブコントローラーを2基に増設。これにより、火器管制など様々な操作がスムーズに行えたのである。実戦では、パイロットであるロックオン・ストラトスが、その優れた操縦センスとハロ2基を活用し、性能を巧みに引き出している。

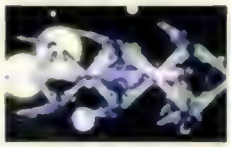
ロックオンの補佐をするハロのサポートによって多数の機体（ELS）をロックオンし、確実にダメージを与えた。

ハロを搭載できるサブコントローラー。より多くの作業をハロに割り当てることができたと見られる。

MORE INFO!

最終決戦仕様

ELS（地球外変異性金属体）との最終決戦に投入された、武装強化タイプのサバーニャ。GNホルスタービットをさらに4基増設している。また、GNライフルビットⅡなどと組み合わせて使用すれば、大出力ビームの発射も可能となっていた。



ビット群を用いて大出力ビームを発射するサバーニャ。大量のELSを一瞬で行動不能にするほどの火力を有した。

MS-06R-2

ZAKUⅡ R-2 TYPE

高機動型ザクR-2タイプ

少数生産に終わった高機動型ザクの後期型

MS-06R-2

高機動型ザク R-2タイプ

ZAKUII R-2 TYPE

ZEON

SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	49.5t
ジェネレーター出力	1,340kW
スラスター推力	60,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ／ジャイアント・バズ 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ジョニー・ライデン　ロバート・ギリアム／ギャビー・ハザード

COMPARISON CHART

COLOR

RED　PINK　GRAY　YELLOW

頭部

それ以前の高機動型ザクと同じく、センサー系の強化、軽量で堅牢な装甲材の採用などがなされた。マルチ・ブレード・アンテナは単なる角飾りでデザイナーの自己主張とも言われる。

胴体部

前身のビーム兵器搭載型で採用したゲルググ用試作ジェネレーターを搭し、簡略タイプを搭載した。コクピットは、一般的となっていたダイレクトイン式「直撃対衝型」を採用した。

ランドセル

R-1Aタイプ以前でも搭載されたランドセル上部のプロペラント・タンクを、さらに大容量の規格外品に換装した。ランドセル本体の内装品も、ザクと互換規格の部品は減少している。

脚部

腰部から脚部側面にかけて装甲が追加され、ゲルググに近いシルエットとなった。大腿部や脛部前面パネルを除いてゲルググ用の新規格装備品で構成され、内部構造は一新されたようだ。

「ザクの皮を被ったゲルググ」と呼ばれた高性能機

MS-06R 高機動型ザク・シリーズのうち、後期型にあたるモデルがMS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプである。宇宙用高性能機として知られる高機動型ザク・シリーズの中でも特にハイスペックなMSとして知られ、「ザクの皮を被ったゲルググ」とまで評された。

機体特性はR-1Aタイプ以前と同様の宇宙用高機動機で、最大戦速時の攻撃能力が高い。つまり、高機動型ザクのセオリーに従いつつ、さらなる高性能化を果たしているのだが、その開発経緯は少々複雑だった。

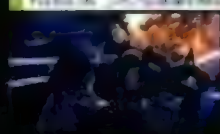
R-2タイプの直接的前身のMS-06R-2P 高機動型ザク・ビーム兵器搭載型は、ビーム・ライフルの稼働を目指した画期的MSだったが、実用レベルに達しなかった。それでもビーム・ライフル非搭載時の性能は優れており、ビーム兵器を搭載しない高機動MSとして再設計された。これが高機動型ザクR-2タイプであった。

R-1Aタイプ以上の高性能機として完成したR-2タイプは、暫定的宇宙用主力MSの競争試作に供されたが、リック・ドムに敗れ主力化は見送られた。性能こそリック・ドムに勝るR-2タイプだがコストや稼働条件に問題を抱え、生産数はわずか4機に留まった。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-06
MS-06RP 高機動型ザク・プロトタイプ	AGS-01-09
MS-06R-1 高機動型ザクR-1タイプ	AGS-01-10
MS-06R-1A 高機動型ザクR-1Aタイプ	AGS-01-11
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ア・バオア・クー攻略戦	FG-03-45
ジオン公国	FG-03-53

FILE PREVIEW



ザクI、そしてザクIIの実用化以降、ジオン公国軍は様々なMSを開発・運用した。特にザクIIの優れた汎用性と拡張性は、様々なバリエーションを生み出す土台となった。

機体構造　前身機群と大差ない外見と大幅な改良

以前の高機動型ザクと大差ない外見のR-2タイプだが、多くの改良が加えられた。前身のビーム兵器搭載型からの変更点として、ジェネレーターの仕様変更と簡略化、胸部形状の変更、装甲材質の高品質化、燃料の増量、格闘戦用バーニアの一部強化、ダイレクトイン式コクピットの採用がある。

■ 正面

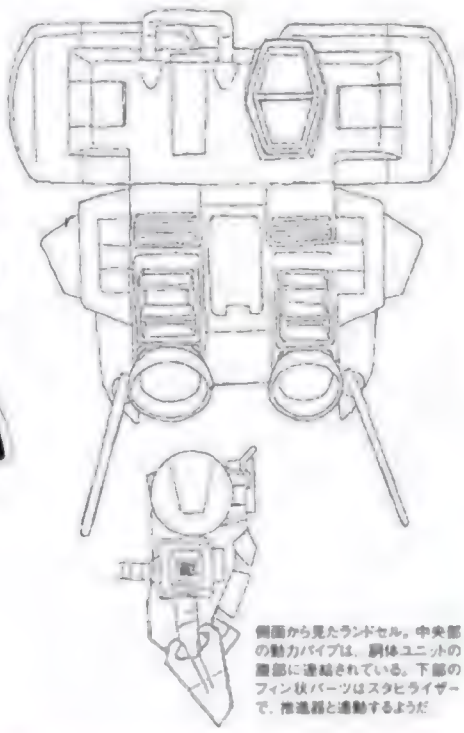
大型スパイクを備える左肩アーマーから、ジョニー・ライデン少佐機だとわかる。増設された脚部アーマー以外、R-1Aタイプ以前とはほぼ同じ外見である。

■ 背面

燃料槽の内蔵で大型化した大腿部、腰部まで覆う増加装甲がわかる。脚部にもMS-11時代のケルググの部品が流用され、制御機器周りも改修されたと言う。

■ ランドセル

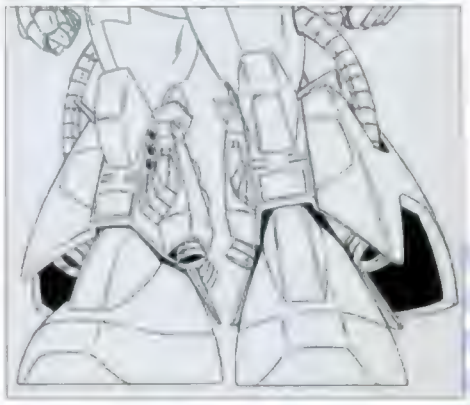
R-1Aタイプ以前のランドセルをベースとしつつ、上部のプロペラント・タンクを大型化した。機体全体では、R-1Aタイプと比較して18%の燃料搭載量増加である。上部に露出したロールバーはプロペラント・タンクと連結された吊り下げ具で、タンクの交換作業で利用されると考えられる。

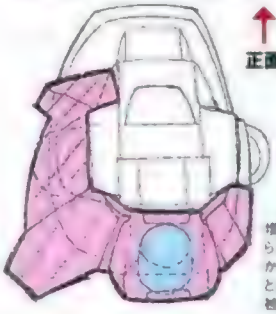


側面から見たランドセル。中央部の動力パイプは、胴体ユニットの腰部に連結されている。下部のフィン状パーツはスタビライザーで、推進器と連動するようだ。

■ 脚部スラスター

増加装甲（防弾カバー）を持つため判別しにくいが、各脚部に3発の推進器を備える。脚部自体はケルググのパーツを流用し、内部構造は大きく変化したとされる。増加装甲の膨脛側にはプロペラント・タンクが配置されており、大腿部内蔵タンクと合わせて脚部推進器の稼働時間を延長した。





正面

増加装甲
プロペラント・タンク

増加装甲が施された左脚部を上から見た図。側面や側から膨脛部にかけて、増加装甲が覆っていることがわかる。これにより推進器の被弾損傷率は低下したようだ。

武　装　ザクII用兵装の流用と新型ロケット・ランチャーの装備

ビーム兵器搭載型でビーム・ライフルの搭載が見送られたため、ザク・バズーカやヒート・ホークなどのザクII用を主兵装とした。それ以外の兵装では、リック・ドム用ジャイアント・バズ（ロケット・バズーカ）H&L-GB05R/360mmの装備例が知られる、機体構造の強化、ゲルググ用パーツの流用などにより運用可能となったと考えられる。

シールドの表面にザク・バズーカ用のストラップを設けたこともあるようだ（ライデン少佐機）。後にMS-06D ディザート・ザクが装備したものと同系列の機材で、複数の火器の携行を容易とした。

■ ザク・マシンガン

ザクIIの標準装備であるMS携行用機関砲。口径は120mmで装弾数は145発。標準的なM-120A1、または兄弟モデルのZMP-56D（B）を装備したようだ。ライデン少佐は近距離戦で多用した模様。

■ ザク・バズーカ

ザクII用単発動砲。ロケット・ランチャーのH&L-SB25K/280mmA-P。一撃離脱戦法で多用したようだ。シールドのストラップに懸架することもあった。

■ ジャイアント・バズ

リック・ドム用ロケット・ランチャーのH&L-GB05R/360mmで、R-2タイプ転用。ジオン公国軍のMS用実体弾火器としては最大級の火力を誇る。

バリエーション　4機のR-2タイプ

制式化されなかった高機動型ザクR-2タイプは、ビーム兵器搭載型からの改造機を含めて4機（5機とも）のみ生産された。赤と黒のパーソナル・カラーで塗装されたジョニー・ライデン少佐機以外では、下記の2機とZEONIC社に残された1機が知られる。"修羅の双星"のひとりカート・ラズウェル中尉にも、R-2タイプが与えられたとの説もある。

ロバート・ギリアム大佐機

一年戦争末期、グラナダ宙域に集結後、ア・バオア・クーに向かったと思われる機体。大佐は公国軍第8位のエースとされ、ザクIIS型やヒグ・ルフなどにも搭乗した。

ギャビー・ハザード中佐機

ギリアム大佐機同様、グラナダ宙域に集結後、ア・バオア・クー戦に投入されたと見られる。中佐は公国軍第6位のエースとされる。ザクIS型、ザクIIFS型などにも搭乗。

MORE INFO!

改造されたR-2タイプ

4機のR-2タイプのうち、ZEONIC社に残された1機は開発中だったゲルググのパーツを組み込まれ、ゲルググ先行試作型（別名「ザクIII」。AMX-011とは別機体）となった。

MS-06R-3 ゲルググ先行試作型
ゲルググのテスト機として試作されたが、完成したゲルググとは別の設計。データのみが新規設計の基礎とされた。

幻のオーライザー強化案

GN-0000+GNR-010/XN ダブルオーザンライザー

00 XN RAISER

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	—— （ザンライザー総重量 40.3t ザンユニット重量 20.1t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバスターソードII×2 他
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ、沙慈・クロスロード

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

ザンライザー
GNR-010 オーライザーに「ザンユニット」を装備した形態。基本的に支援機であるオーライザーは戦闘力に乏しく、武装の改善策として考えられた形態である。

GNバスターソードII
2本装備された実体剣。ダブルオーガンダムが使う際は2本の剣として振るわれるほか、合体させて大型のバスターソードとしても使用でき、状況に応じた使い方を選ぶことができる。

ザンユニット
オーライザーに装備された強化ユニット。追加の武装だけではなく、武装を保持できるアームや追加ブースターなどで構成され、総合的な性能強化を可能とした。

GN-0000 ダブルオーガンダム
ツインドライヴシステムを導入した革新的な「カンタム」。ただしシステムは不安定であったことから、その安定起動のためにオーライザーが用いられた。

設計データのみで終わったオーライザーの強化ユニット

「ツインドライヴシステム」――2基の太陽炉（GNドライヴ）を同調させることで、生み出されるGN粒子量は2倍ではなく2乗されるという、圧倒的な出力を生むシステムである。それゆえに太陽炉同士の相性の問題や複雑で不安定な制御システムなど、非常にデリケートであった。それを解消するための制御装置として運用されたのがGNR-010 オーライザーである。GN-0000 ダブルオーガンダムと合体することで初めて、ツインドライヴシステムは安定稼働を実現。以降、合体運用が基本となり支援機として単独／連携運用された例は少ない。そのため、設計データの作成のみで終わったオーライザーの強化プランの存在があった。それがGNR-010/XN ザンライザーである。ダブルオーガンダムに匹敵するほどの能力を支援機に与えることが開発コンセプトであったことから、武装強化を主として考えられた。その答えが2本の実剣、GNバスターソードIIの装備による高速度での体当たりである。また、専用のアームに銃火器をマウントし、運用可能であった。同時にダブルオーガンダムとの合体も当然ながら可能であり、2本のアームを活用した「4本腕」による変則的な戦闘も行えた。

関連ファイル

GN-0000 ダブルオーガンダム	00-01-14
GNR-010 オーライザー	00-01-15
刹那・F・セイエイ	00-02-01
沙慈・クロスロード	00-02-38
ツインドライヴシステム	00-03-26
4人設定組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

ダブルオーガンダムのツインドライヴシステムを安定させるための支援機。ドッキングしてダブルオーライザーとなった際、ライザーシステムにて制御を行う。

支援機　戦闘力を大幅に向上させた「ザンユニット」の装備

ツインドライヴシステムの制御という目的が優先されたオーライザーとは異なり、ザンライザーはガンダムの支援機として高い戦闘力が必要とされた。そこで注目されたのが速度と機動性であり、GNバスターソードIIIを用いた格闘戦を演じる、戦闘機としては異色の機体となる。シミュレーターで訓練中の沙慈・クロスロードは、その激しい戦闘方法に驚き、本格的な戦闘支援機として投入されなかったことに安堵したと言う。なお、設計データのみで実際に造られることはなかったものの、得られたデータはのちに開発される機体へと活かされている。

■ GNR-010/XN ザンライザー

ザンユニットの装備で武装と支援能力を向上させたオーライザー。GNバスターソードIIIを前方に突き出すように装備し、体当たりによる格闘戦を敢行する。下部にあるアームは他の武装をマウントすることが可能。

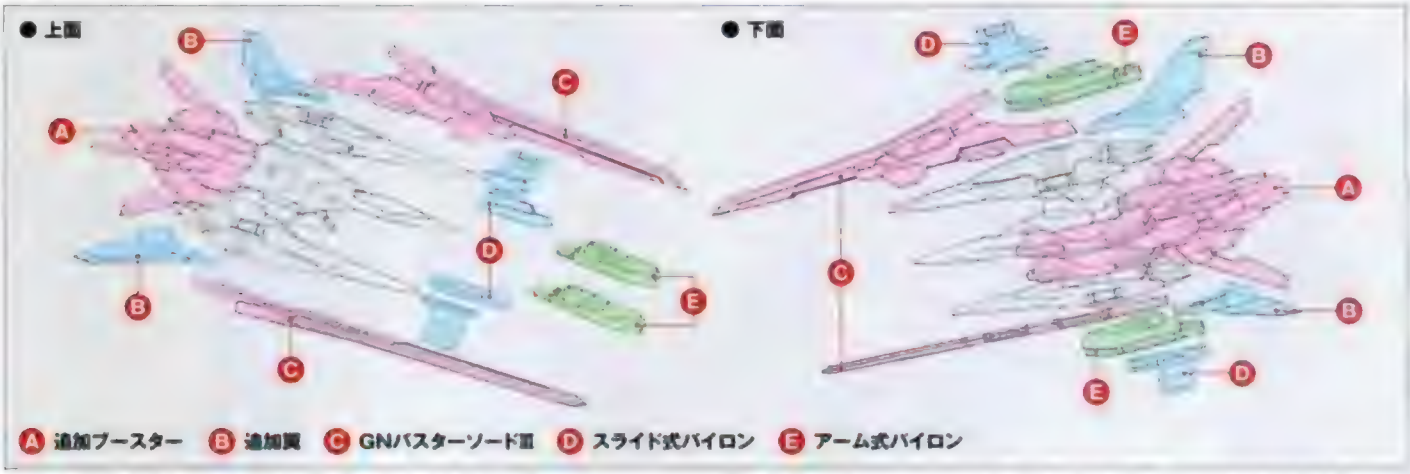
■ SPEC

全長	26.1m
全幅	16.2m
全高	9.8m
総重量	40.3t ザンユニット重量 20.1t
装甲材質	Eカーボン
武装	GNハルカン×4　GNヒームマシンガン×2　GNマイクロミサイル×8　GNバスターソードIII×2 他
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	沙慈・クロスロード

■ COMPARISON CHART

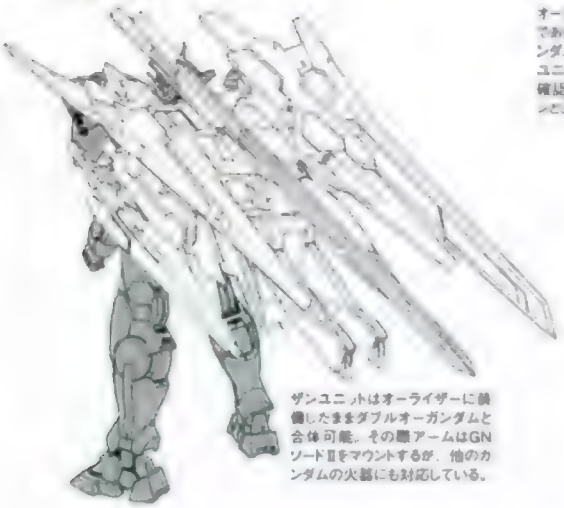
■ COLOR

■ ザンユニット



脚は各パーツ構成。追加ブースターの下部には2門のヒーム砲を持つ。また、追加翼により大気圏内での安定性も考慮された。パーツを装着するためのパイロンの一部はアームとなっており、無駄のないパーツ構成をしている。

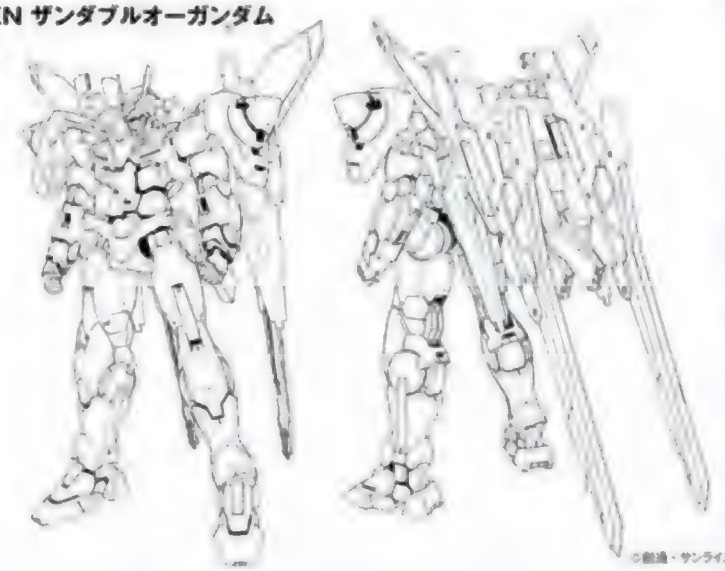
■ 合体時



ザンユニットはオーライザーに装備したままダブルオーガンダムと合体可能。その際アームはGNソードIIをマウントするが、他のガンダムの火器にも対応している。

■ GN-0000/XN ザンダブルオーガンダム

オーライザーの強化ユニットであるが、単機ダブルオーガンダムにも装着可能。ザンユニットの武装の有用性を確認するテスト・セカンドプランとして試用された。



ビビニーデン隊が運用した可変MS

ZM-S09G

トムリアット

TOMLIAT

■ SPEC

全高	――(頭頂高 15.0m)
重量	8.6t
ジェネレーター出力	5,440kW
スラスター推力	36,940kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル ビーム・トマホーク ×2 マルチ・バズーカ ビーム・バズーカ ガトリング・ガン 他
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	アルベオ・ビビニーデン 他

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

腰部
基本的な形状はゾロアットやゾロから継承されている。さらにメイン・カメラには、ザンスカール帝国MSの特徴である「ネコ目」を模したデュアル・アイを受け継いでいる。

ビーム・シールド
飛行形態の機動性を司るビーム・ローターは、MS形態ではビーム・シールド発生器として機能する。さらに戦闘では発生器自体を射出することで回転ノコを仕掛けることもあった。

バックパック
バックパック機能にはスラスター2基とハード・ポイントを備えている。飛行形態では、このハード・ポイントにビーム・ローターを接続することで大気圏内を自在に飛行する。

機体構造
ゾロのように分離・合体することなく飛行形態に変形できるようになったため、機体構造に複雑な部分がなくなり、結果的に機動性と戦闘能力の向上に繋がった。

脚部
脚部には小型スラスターを配しており、飛行形態での補助推進器および姿勢制御用スラスターとして用いられる。また脚部側面には4連装マルチ・ポッドを内蔵しており、武装コンテナとしての機能も有している。

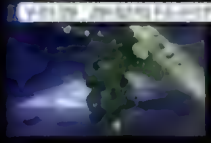
可変機ゾロが抱える問題解決に成功した機体

コロニー国家であるザンスカール帝国が地球侵攻時に気を配ったのは、MSの機動性確保だったとされる。地球の1Gの重力下ではMSの機動性は著しく制限され、これが侵攻速度の低下に直結することが懸念されたのだ。そこで帝国開発陣はMSに新機軸の飛行システム「ビーム・ローター」を開発。このシステムを搭載したMSゾロは、帝国軍の初期の地上侵攻作戦に大きく貢献したとされる。しかしその一方、汎用性を重視するあまりに機体に分離・合体機構を採用したことから、ゾロの変形機構は複雑化し、ともすれば運用性の低下を招きかねなかった。そこで現場からは速やかな後継機の開発が求められ、誕生したのがトムリアットである。開発に当たってはゾロをベースにすることで開発期間の短縮を狙うと同時に、機体構造の複雑化の要因となった分離機構を排除。単体で飛行形態に変形する機構を採用した。これは生産性の向上にも繋がり、さらに可変機としての完成度を高めることにもなったのである。その結果、トムリアットは帝国軍地上部隊の主力機としての地位を確立し、欧州ラゲーン基地をはじめアフリカ地区制圧部隊や偵察部隊（ブラックウィドウ隊）に配備されたのだった。

関連ファイル

ZM-S08G ゾロ	V-01-11
ZM-S08GC ゾロ改	V-01-12
ZM-S27G ドムットリア	V-01-29
アルベオ・ビビニーデン	V-02-26
ルペ・シノ 他	V-02-27
ビビニーデン隊	V-02-28
ベスパのMS開発	V-03-11

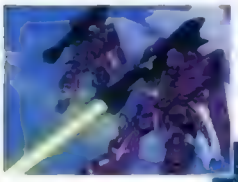
FILE PREVIEW



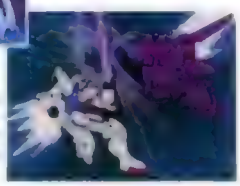
トムリアットの後継機としてベスパが開発した、重力下用可変MS。変形機構はトムリアットと同様だが、飛行形態での安定性とMS形態での白兵戦能力が向上している。

武　装　運用性の向上を鑑みて、既存機種との共用を図った兵装群

トムリアットに採用された携行兵装、中でも射撃兵装の多くは、ベース機となったゾロから引き継がれたものである。機体の生産性やパイロットの機種転換訓練の効率を鑑みれば、これはまっとうな判断であることがわかるだろう。機種の変更と並行して携行兵装も一新すると習熟までに時間がかかるだけでなく、現場の煩雑さの増加によって整備面でも不具合が生じるのは火を見るより明らかだからだ。またザンスカール帝国軍MSは機体各部に配したハード・ポイントに各種武装を装着するスタイルを有しており、ハード・ポイントの規格統一から携行兵装の共通化が求められたとも考えられる。トムリアットの携行兵装がゾロとの共有を図ったのは、運用性と整備性の向上を考慮した結果だったのである。ただし格闘兵装については本機専用のビーム・トマホークを主兵装としており、さらにジャベリン、サイス、ビーム・ファンなども用意されている。これは機体そのものの格闘能力の向上に伴い、各種格闘兵装の実験的な試験運用が図られたものと思われる。

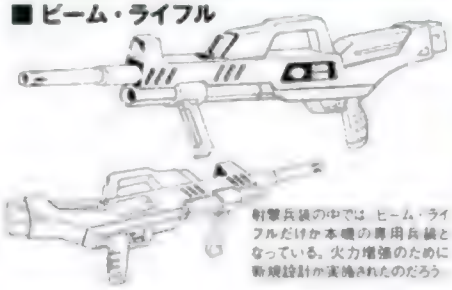


砲身の長いビーム・バズーカは扱いで支える必要があり、ビーム・ライフルよりも扱いが難しいが、一撃でMSを撃破する火力を有することから主兵装として多用された。



ベース機であるゾロは、機体の脆弱性から格闘戦は得意ではない。一方のトムリアットは変形機構の見直しで脆弱性を克服し、格闘戦も積極的に実施している。

■ ビーム・ライフル



射撃兵装の中では、ビーム・ライフルだけが本機の専用兵装となっている。火力増強のために新規設計が実施されたのだろう。

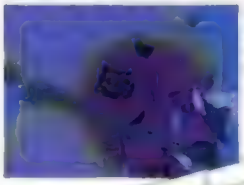
■ ガトリング・ガン

携行式のガトリング・ガンはシャッコーに試験運用されており、トムリアットにも用意された。しかし実験での運用記録は極端に少ない。

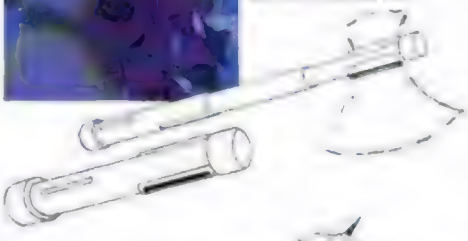
■ マルチ・バズーカ

マルチ・バズーカは実体弾とビームの選択式で、戦況や攻撃対象に応じて切り替えが可能。そのため構造が複雑化し、中折れ機構も見送られている。

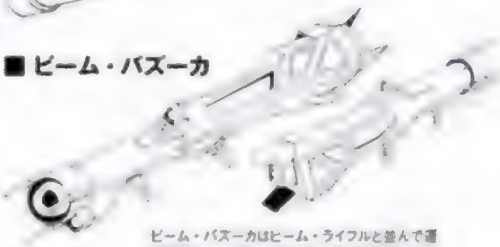
■ ビーム・トマホーク



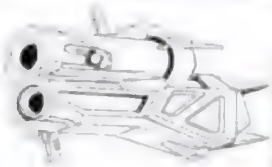
両刃のビーム・トマホークは出力を調整することで刃の大きさを変化させられ、最大出力では機体を覆うほどの刃が出現する。



■ ビーム・バズーカ



ビーム・バズーカはビーム・ライフルと並んで運用例の多い兵装。取り回しにやや難はあるものの、ビーム・ライフルよりも高火力を誇る。



● 収納形態

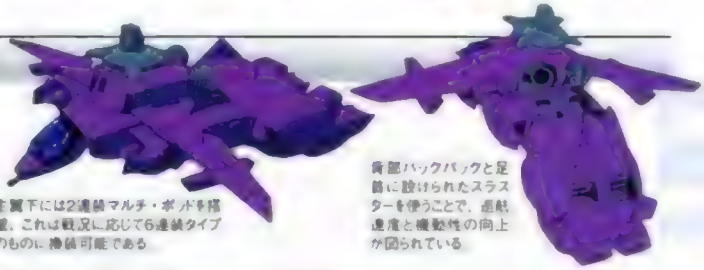
飛行形態で移動する場合はバレルを中央から二つ折りにすることでコンパクトにまとめられ、持ち運びを容易にしている。

変　形　可変機としての効率化を図った変形機構

汎用性の拡大を目指して分離・合体機構を取り入れ、戦闘ヘリと対地攻撃モジュールという異なる機能を両立させたゾロだが、機体構造の脆弱性と機体構造の複雑化という問題点が露呈することになった。そこで後継機であるトムリアットは分離・合体機構を廃し、単体で飛行形態（ヘリコプター形態）に変形可能という効率化を推進。これは想定以上の結果を挙げることとなり、戦乱後半に開発されたドムトリアにも同様の変形機構が継承されている。

変形後は携行兵装こそ使えないものの、機首マシンガンと主翼下のマルチ・ポッドに搭載したミサイルを使用、さらにヘリコプターの変幻自在な機動性を駆使することで、リガ・ミリティアのMSとも充分に交戦可能である。

■ 飛行形態

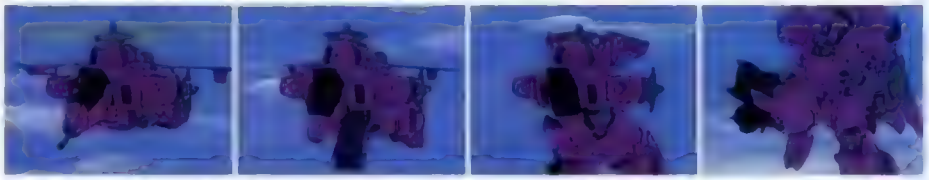


変形後はゾロよりも大型のヘリコプターとして機能する。そのため機載量や航続距離に余裕があり、迅速な侵攻と長時間の活動が可能になったようだ。

主翼下には2連装マルチ・ポッドを搭載。これは戦況に応じて6連装タイプのものに換装可能である。

背部バックパックと足首に設けられたスラスターを使うことで、巡航速度と機動性の向上が図られている。

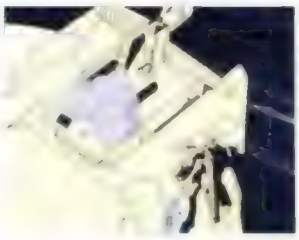
■ 変形シークエンス（飛行形態→MS形態）



飛行形態からMS形態への変形は、機首であるコクピット・ブロックが胸部に収まると同時に頭部・腕部・脚部が展開し、ごく短時間で完了する。

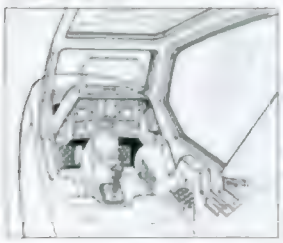
運　用　宇宙空間にも適応した機体性能の確保

型式番号の末尾が"G（Ground）"であることからもわかるように、本来のトムリアットは重力下での運用が想定された機体である。しかし実際には宇宙空間での運用にも充分適応していたようだ。ラゲーン基地から宇宙に上がったファラ・グリフォンを護衛するため、クロノクル・アシャーは本機で宇宙戦を敢行。地球連邦軍所属のバグレ隊旗艦を単機で撃沈するという戦果を挙げている。

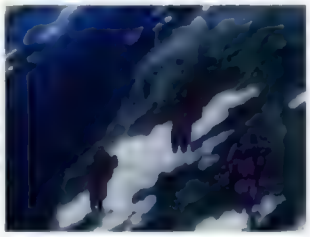


カイラス・ギリー艦隊に攻撃を仕掛ける連邦軍部隊に、クロノクルはトムリアットで応戦。至近距離から艦隊旗艦の艦橋を攻撃し、敵部隊の連携を麻痺させることに成功した。

■ コクピット



図は飛行形態でのコクピットを後方から眺めたもの。HUDに代表される計器に、旧世代のヘリコプターの面影を見ることができる。ちなみにMS形態ではコクピット・ブロックが90度回転し、胸部に格納される構造になっている。

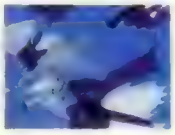


地球に降下するビピニーデン部隊はトムリアットで大気圏突入を敢行。この記録から、本機がゾロ以上の堅牢性と宇宙空間でも活動可能な能力を有していることが見てとれる。

MORE INFO!

ビピニーデン・サーカス

トムリアットを運用した代表と言えば、ラゲーン基地に赴任したアルベオ・ビピニーデンだろう。彼と彼の部下による連携攻撃は大胆かつ華麗であり、「ビピニーデン・サーカス」と評されている。



高速移動からの連携攻撃で相手を幻惑すると共に、死角からの攻撃を仕掛けた。

アルベオ・ビピニーデン
帝国軍士官であり、MSパイロット。優れた技量と狡猾な頭脳を併せ持ち、リガ・ミリティアのカミオン隊を追い詰めた。

BATTLE SHIPS OF Z.A.F.T.

ザフトの戦艦

GONDWANA

ゴンドワナ

ゴンドワナ級超大型宇宙空母

C.E.73の戦乱に投入されたザフトの新たなMS運用戦艦

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア ZGMF-1001 ザクファントム	DES-01-03
イザーク・ジュール ディアッカ・エルスマン	DES-02-08
エンジェルダウン作戦	DES-03-10
宇宙要塞メサイアの決戦	DES-03-14

FILE PREVIEW

DES-02-08 イザーク・ジュール ディアッカ・エルスマン

イザーク・ジュール隊とディアッカ・エルスマン隊の初出撃。部下たちの信頼を得る為に奮闘するイザークと、ディアッカのお調子者ぶりが描かれる。地球連合の増援を討つ。

■ SPEC -GONDWANA-

全長 約1,200m
武装 ※各砲台数・多数
搭載MS ザクウォーリア、ウィンダム他

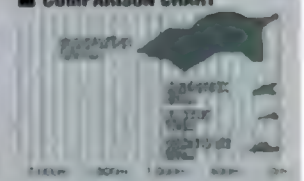
■ SPEC -ORLEANBECK-

全長 約230m
武装 ※連装ビーム主砲×2 2連装副砲×2 75mm単装対空機銃×4他
所属 ガズワート、AWCSディン他

■ SPEC -BUCKLEY-

全長 ※96m
武装 カノン砲×2 対艦魚雷発射管×4 垂直ミサイルランチャー×16他
所属 パラウ、ガズワート他

■ COMPARISON CHART

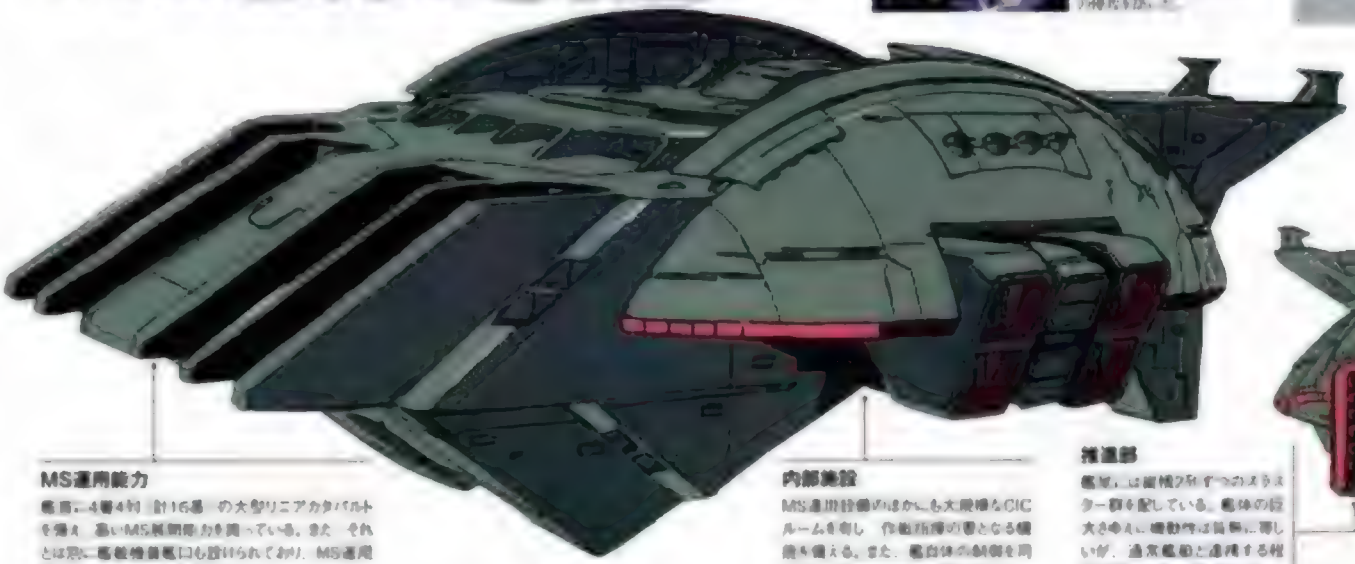


■ COLOR

GONDWANA

ORLEANBECK

BUCKLEY



MS運用能力

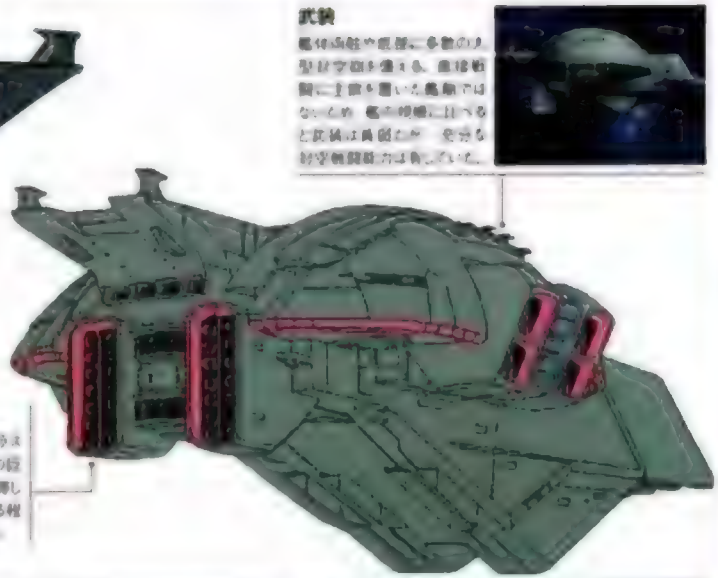
艦首に4基4列、計16基一の大型リニアカタパルトを備え、高いMS展開能力を誇っている。また、それとは別に艦載機着艦口も設けられており、MS運用能力は一般的な艦船の比ではない。

内部施設

MS運用設備のほかにも大規模なCICルームを有し、作戦指揮の要となる機能を備える。また、艦自体の制御を司るブリッジは艦首先部に配されている。

推進部

艦尾には艦橋2列ずつのメラスター群を配している。艦体の巨大さゆえに機動性は低いが、通常艦船と遜色する推進能力は備えている。



武装

艦体各所や艦首に多数の対空砲台を備える。艦載機開発に主眼を置いた艦船ではないため、他の艦船に比べると武装は貧弱だが、充分な対空戦闘能力は有している。

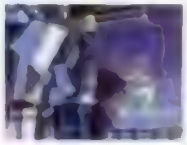
プラントの宇宙防衛を担ったザフトの巨大艦艇

ゴンドワナ級超大型宇宙空母は、プラント防衛のためにザフトが建造したC.E.史上最大クラスの艦艇である。全長約1,200mにも及ぶ艦体は、一般的な艦艇を凌駕するMS運用能力と指揮管制機能を有し、軍事要塞に匹敵する規模を誇っている。加えて、一定の航行能力によって、戦力展開の中心を移動させることや通常艦船との連携を可能としており、宇宙の防衛拠点として柔軟な運用性を発揮したのだった。

ゴンドワナ級の正確な建造時期については明らかになっていないが、『ブレイク・ザ・ワールド』に端を発するC.E.73のプラントと地球連合の戦争において、開戦時から投入されていたことは確認されている。初期のプラント防衛戦（フォックスノット・ノベンバー）やレクイエム、メサイアの攻防戦において、ゴンドワナは艦隊の中核を担った。また、メサイア攻防戦でギルバート・デュランダルが死亡したのちはザフト最高司令部の機能を引き継ぎ、ラクス・クラインから送られた停戦勧告を受諾して戦争の終結を導いた。ザフトの実質的な旗艦として活躍したゴンドワナ級は、戦いの始まりと終わりを見届けたのである。

艦載機（ゴンドワナ） ゴンドワナに搭載された最新鋭MS群

ユニウス条約締結後に実戦投入されたゴンドワナ級には、艦載機としてニューミレニアムシリーズのMS群が配備されていた。中でも、イザーク・ジュールが率いたジュール隊のZGMF-1000 ザクウォーリアやZGMF-1001 ザクファントムが知られている。



発進準備に入るイザーク・ジュール隊のZGMF-1001/K、ユニファイド装備のZGMF-1001/M、大きな機体を持つ…

■ ZGMF-1000 ザクウォーリア

■ ZGMF-1001/K スラッシュザクファントム

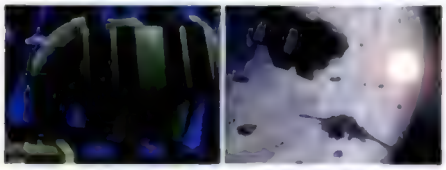
■ ZGMF-601R ザインR

GONDWANA

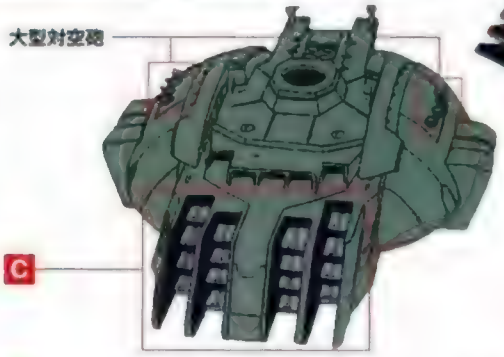
ゴンドワナ

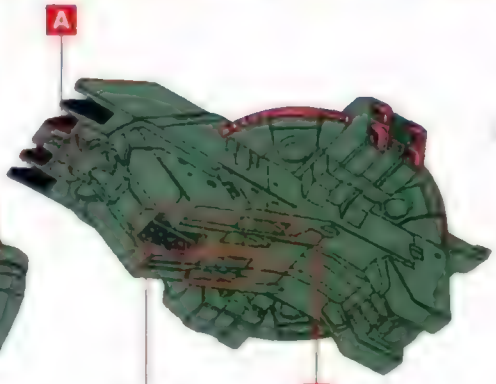
ゴンドワナ級超大型宇宙空母

ゴンドワナ級は、その規模を鑑みると移動要塞としての性格が強い。事実、充実したMS運用設備や広い戦域の情報を処理するCICルーム、通常艦船の整備も可能な戦艦ドックなど、その装備は他の艦艇とは一線を画している。



ゴンドワナはC.E.73の戦争において、宇宙を戦場とした主要な作戦のすべてにザフト艦隊の主力として参加し、戦力の中核を担った。

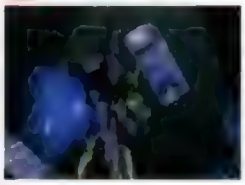




A ブリッジ

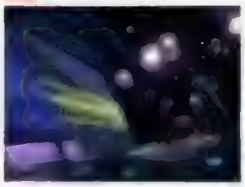
艦首底部に位置するブリッジは、一般的な艦艇よりも規模が大きい。また、艦橋側面にはランチのドッキングポートを備える。

B MS着艦口



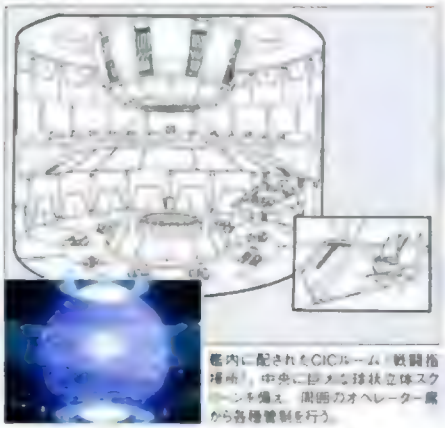
艦底部には4列のMS着艦口を有する。内部は4層構造になっており、着艦コントロール用の艦橋や補給カタパルトパネル作業用クレーンなどを備える。

C MS発進口



艦首方向に向けられた4列のMS発進口には、4層に連なる計16基の大型リニアカタパルトが装備されている。また、各層に発進コントロール艦橋を持つ。

■ CICルーム



艦内に配されるCICルーム「戦闘指揮所」。中央に巨大な球状立体スクリーンを備え、周囲のオペレーター席から各種管制を行う。

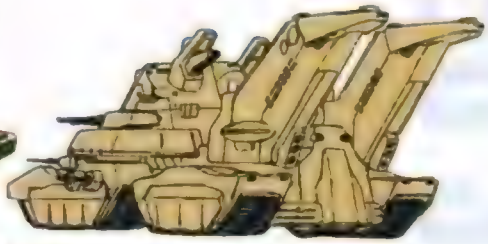
UHLENBECK

ユーレンベック

コンプトン級大型地上戦艦

コンプトン級大型地上戦艦は、レセップス級に並ぶザフトの地上艦艇で、装軌式（無限軌道）の駆動システムを特徴とする。同級の代表的な艦がユーレンベックで、エンジェルダウン作戦に投入されたことで知られている。

ユーレンベックはウィラード隊の旗艦としてエンジェルダウン作戦に投入され、ミネルバと共にアークエンジェル包囲網を敷いた。



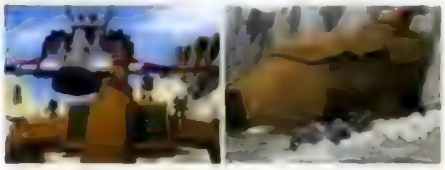
3連装主砲をはじめとする豊富な武装を有し、戦闘艦として高い火力を誇った。また、揚陸兵艦であるチャフ・フレア・ディスペンサーなども装備されており、MS運用能力にも優れる。

BUCKLEY

バクリィ

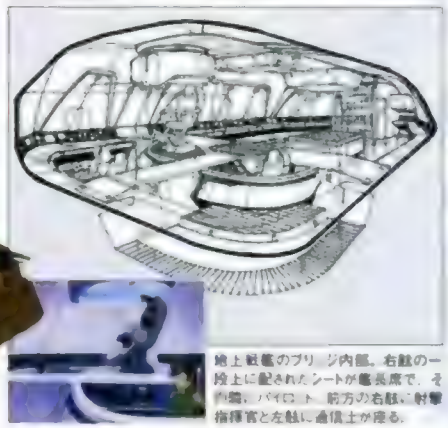
ビートリー級中型地上戦艦

バクリィはビートリー級中型地上戦艦の1隻で、スケイルモーターを装備した高機動の陸上艦である。レセップス級デズモンドと共にマハムール基地に配備され、同基地の防衛任務に就いていたラドル隊によって運用された。



ラドル隊の所属艦として運用されたバクリィは、ミネルバとの共同によるカルナバン・ローエングリンゲート攻略作戦に投入された。

■ ブリッジ



地上戦艦のブリッジ内部。右舷の一段上に配されたシートが艦長席で、その前、パイロット、前方の右舷に射撃指揮官と左舷に通信士が座る。

MSM-04

ACGUY

アッガイ

隠密活動に特化したMS

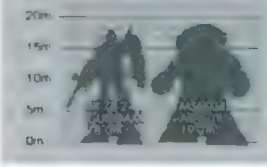
MSM-04

アッガイ
ACGUY
ZEON

■ SPEC

全高	19.2m
重量	91.6t（全備重量 129.0t）
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	109,600kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	頭部バルカン×4　腕部6連装ミサイル・ランチャー　アイアン・ネイル／メガ粒子砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	アカハナ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
他のMSには見られない上下左右をカバーするモノアイ・レールが特徴的。また、頭部には各種センサー類が内蔵されている。そのため、大型化を余儀なくされたが、高度な電探性能を発揮したとされる。

腕部
水陸両用MSの構造上の特徴でもある「フレキシブル・ベロウス・リム」を採用。伸縮式の腕部は高度な格闘戦性能をアッガイに付与した。また、左右で武装が異なり、多彩な戦闘が可能であった。

背部
背部に設置されたランドセルは、緊急時の推進用だった。水中での抵抗を軽減するためか小型化されており、熱核ジェットとのハイブリット構造が採用されたと言われる。

脚部
脚部には水中航行時の主推進機関となる熱核水流ジェット・エンジンを搭載。増加した装甲に対応するため、内部フレームの伸縮や関節のスライド機構などを採用したことで、歩行用としても高い性能を発揮した。

公国軍の特殊任務を支えた低コストな水陸両用MS

地球侵攻作戦以降、地球における海洋戦略の優位性を保とうとしたジオン公国軍は、水陸両用MSの開発に着手。こうした経緯で開発された水陸両用MSのうちの一機がこのMSM-04 アッガイである。本機は生産性を重視した機体で、MS-06J ザクⅡJ型のパーツを流用することで低コスト化を実現。その低コスト化は徹底しており、ジェネレーターもザクⅡJ型のものを小型・水冷化して搭載していた。このジェネレーターを2基使用することでメガ粒子砲の使用をも可能としたのである。

また、アッガイの特殊性は機体の構造にも及んでいる。開発を担当したZEONIC社は、およそ三段階の基準で胴体に隔壁を設け、一定間隔で機体内を区切ることで防水壁とする方式を採用。これは、水陸両用MSで問題となる「水密性」の解決策を模索した結果といえ、機体内に冷却などのために水が入る区画と、一滴の水も入り込まない区画とを両立させた。こうした構造もアッガイの隠密性を高めたと言われる。

本機は低コスト化と高度な運用性を両立させたものの、より高性能な水陸両用MSの開発が並行していたため、総生産数は60機程度に留まると言われる。

関連ファイル

スタンバ・ハロイ・コレクション	ZZ-01-28
ジオン残党軍のMS④（ジュアッグ 他）	UC-01-22D
アカハナと工作員	FG-02-27
ジャブロー降下作戦	FG-03-09

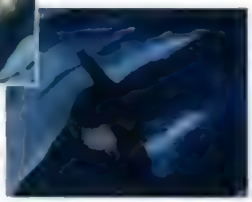
FILE PREVIEW

アッガイに乗り込んだジオン公国軍の兵士で、ジャブロー降下作戦に投入された特殊工作員。潜入用のスーツを着用していた。

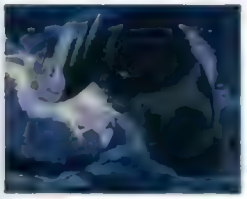
武装　水陸両用という制約下で採用された武装群

徹底した低コスト化は、アッガイの武装に大きな制約を課した。内蔵式に限定されている点は他の水陸両用MSと同じだが、ジェネレーター出力の問題から従来機と同じように高出力ビーム兵器の搭載が困難だったのである。そのため、アッガイは右腕部にのみメガ粒子砲を搭載し、火力の低下は実体弾兵器で補われた。このように本機の戦闘力は生産性の犠牲になったとも言えるが、高い運動性と機動性によって、予想を超える陸戦性能を発揮したのである。

低火力と思われがちなアッガイだが、メガ粒子砲と6連装ミサイル・ランチャーの一斉射撃は、高い威力を誇った。

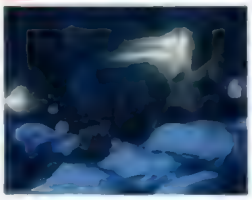


格闘兵装であるアイアン・ネイルを、岩盤の天井に突き立てるトリッキーな移動を行った。



腕部も高い強度を有しており、シャフロー潜入時にはそれ自体をトーチカに叩き付けて破壊している。

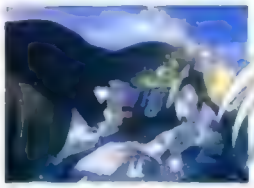
A 頭部バルカン

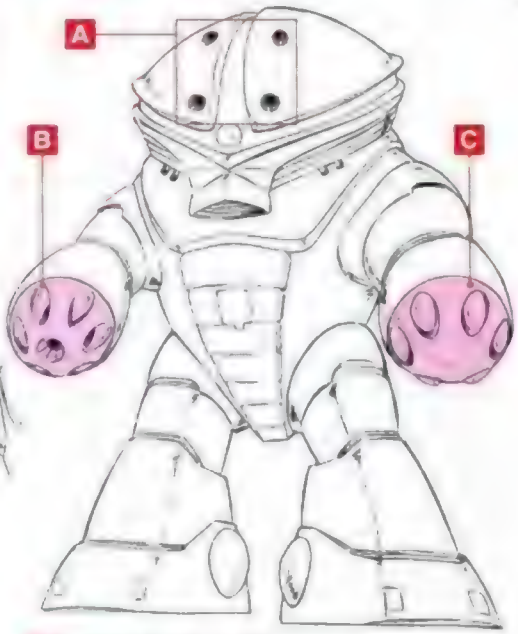


機首には4門のバルカン砲を装備。口径は105mmで、これはザクIIJ型も兵装であるザクマシンガンと同口径である。4門同一斉射は敵MSに対しても充分な効果を発揮したと思われる。

B アイアン・ネイル／メガ粒子砲

右腕部には収納式のアイアン・ネイルを装備。これは収納式で使用時に展開する仕組みだった。また、別ユニットへの換装も可能であった。メガ粒子砲も持つ。





C 6連装ミサイル・ランチャー

左腕部に6連装ミサイル・ランチャーを搭載することで、火力不足を補おうとした。連射性能は高く、弾幕を展開することも可能だった。

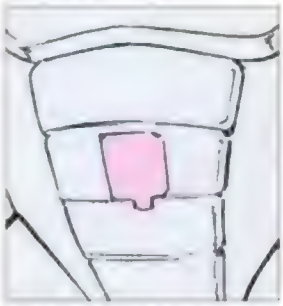
格闘戦中、装甲パネルがはがれ、内部フレームが露出したアッガイ。中央は、打突攻撃（RX-79[G]陸戦型ガンダムの頭部を破壊した機体もある。この機体はアイアン・ネイルの形状が異なっており、6本爪の実験兵装を有し、MSM-03C ハイゴックのものに近い。

コクピット　複座式を採用した運用上の理由

通常は単座であるMSのコクピットだが、アッガイは複座式となっている。これは本機が水陸両用MSの試験機として運用されていたための仕様と言われる。また、パイロットとは別に情報処理を担当する人員が搭乗するためだったという説もある（この説はアッガイが偵察用MSということからも真実味のある説と言えよう）。また、コクピットはザクIIJ型のものを転用したと言われるが、これも低コスト化の一環と言える。

コクピット内のレイアウトもザク系MSとはかなり異なっている。窓枠は最小限に留められていると思われる。

■ コクピットハッチ



胴体中央に設置されたコクピット・ハッチは昇降リフトを兼ねる。同様の構造はMSM-07 ズゴックにも見られた。

■ 昇降リフト

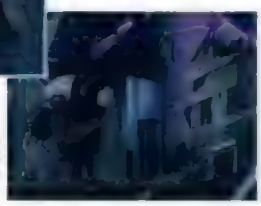
マニピュレーターを持たない水陸両用MS特有の構造のため、昇降リフトが設置されたと考えられる。同時に2名が搭乗可能。

昇降リフトを装備した機体は、アッガイとズゴックが確認されているが、それ以外にも陸両用タイプに採用されているかは不明である。

運用　特殊任務で活用されたアッガイの特徴

徹底した低コスト化を図ったアッガイだが、低出力ジェネレーターの採用によって思わぬ恩恵――排熱量の小ささ――を得た。これに加え、装甲表面に電波吸収剤を用いた加工を施すことで、より高い隠密性を獲得したのである。これにより隠密行動に特化したアッガイは、潜入任務などに投入されることとなった。また、水中・陸上での高度な機動性と運動性も潜入任務に役立ったことは想像に難くない。

アッガイの隠密性は低排熱だけでなく、装甲の表面に塗られた電波及び赤外線吸収材にもあるとされ、偵察や特殊作戦に適したMSと言える。



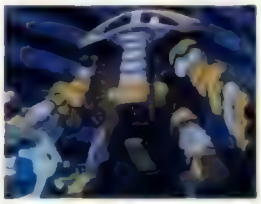
オデッサから撤退したアッガイ。撤退に際し右肩、および左腰に耐ビームのカバーが取り付けられている。

■ MSM-07S ズゴック

シャフローへ潜入した際にシーアが使用した水陸両用型MS。このS型は陸戦性能を向上させたタイプで、後にすべてのズゴックがS型準拠となった。開発の遅れから後発機ながら完成したことで「07」の番号が付けられた。

MORE INFO!　アッグ・シリーズ

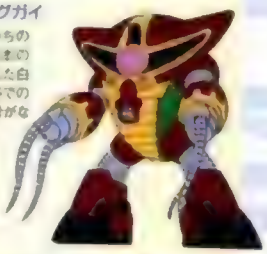
ブロック化された機体構造や高い生産性、陸戦性能の高さからアッガイをベースとしたバリエーション機がいくつか開発された。それがジャブロー基地攻略を目的とした「アッグ・シリーズ」である。これらの機体は仕様の異なる機体の連携による運用を前提としていたが、ジャブロー攻略戦での運用は確認されていない。



ジオン残党軍が運用したジュアッグ。腕部の3連装320mmロケット・ランチャーを打撃武器として格闘戦を挑んだ。

MSM-04N アッグガイ

アッグ・シリーズのうちの一機で、右肩に3～4基のヒート・ロッドを装備した白兵戦用機体。潜入等での運用を主眼とした設計がなされていたとされる。



MSM-04G ジュアッグ

U.C.0096、ジュアッグはジオン残党軍による運用が確認されている。ダガールを参考し、ネモなどの初期MS部隊に大打撃を与えた。

MAD ANGLER

マッド・アングラー

マッド・アングラー級潜水母艦

ZEON

シャアの指揮艦として潜水艦部隊を率いた大型艦

関連ファイル

MSM-03 ゴッグ P.042-01
MSM-04 アッガイ P.042-04
MSM-07 スコック／量産型 P.042-06
MSM-08 ズゴック P.042-08
MSM-07 グラブロ P.042-10
ユーコン P.043-01
マッド・アングラー級 P.043-04

TAY CREW

キシリア・ザビ直属の特殊部隊、ドヤ海域作戦部隊に所属するクルーたち。基地内部でのリラックスした様子が伺える。

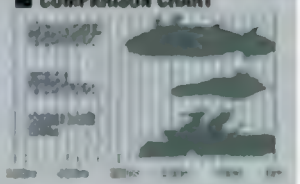
SPEC -MAD ANGLER-

全長 不明
武装 対艦／対ミサイル・ランチャー
所属 ジオン公国軍
搭載MS ゴッグ アッガイ ズゴック ブック グラブロ

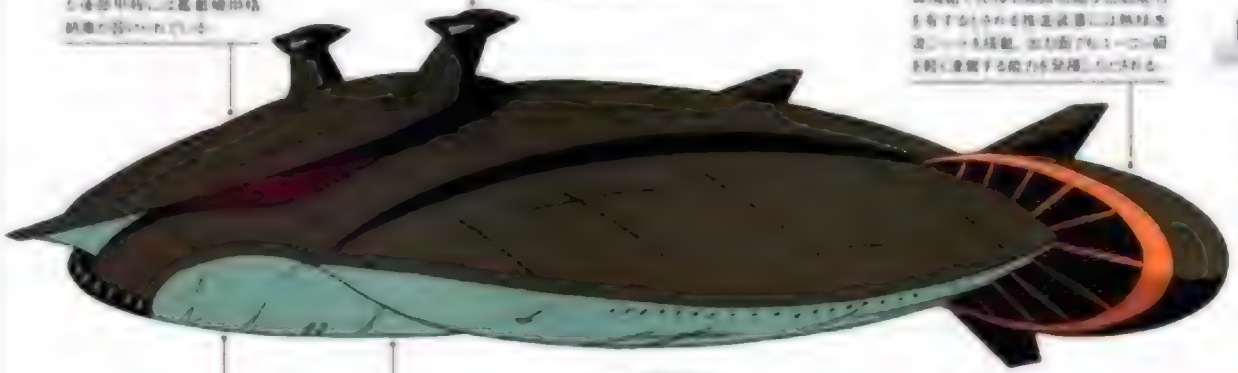
SPEC -JUKON-

全長 不明
武装 3連装ミサイル発射管×3
所属 ジオン公国軍
搭載MS ゴッグ アッガイ
艦長 フラナガン・ブーン

COMPARISON CHART



COLOR



格納庫
母艦にカテゴライズされるマッド・アングラーは、MS搭載量は多くて当然。船体中央にMS、MA用格納庫を持つ。3連装甲板による艦首格納庫も持っている。

司令塔
艦橋の後ろに多くの通信アンテナを設けている。この施設はモニター上にあるように艦隊の指揮施設としての役割を持っていたと思われる。

推進機関
潜航能力を有するための推進装置には熱核ジェット機関、加えて高いユーコン級を超える能力を発揮したとされる。

艦橋
艦の進行方向を基準に設けられ、作戦発令など、「指揮する艦橋は、艦前方に位置している。「月」のように見える艦橋は艦橋からの出入口で、ドックなどを経由する。

艦体構造
上下方向から押し潰されたような艦底、扁平な艦体が特徴。また、艦首は全体の細い流線形をした構造をしており、これが艦名の「アングラー（フェラリー・アーラー）」の由来になったと思われる。

格納庫
マッド・アングラーほどの格納量はないとはいえ、複数のMS搭載可能。さらに、系列艦ユーコン級U-99は最大8機、MS格納庫を持っていたとされる。

武装
艦前部との連接部は特に強化されており、万一の時は艦首を切り離すための工夫を主兵装としている。

JUKON

ユーコン

ユーコン級潜水艦

ZEON

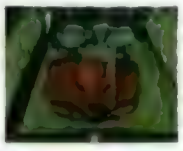
大海原を疾走した、公国軍の主力潜水艦

司令塔
司令塔の形状と基本的な機能はマッド・アングラーと同様。ただし艦体サイズから推察すると、ユーコンの司令塔はマッド・アングラーよりも広いと思われる。

艦体構造
推進装置もマッド・アングラー同様、熱核ジェットを採用。これは吸い込んだ海水を高速で噴出する反作用で航行する。

艦載機 「水中用MS・MA」の運用母艦としての機能

基本艦隊の母艦となるマッド・アングラーは水中用MS・MAの運用母艦としての機能を有し、MA1機とMS5機、偵察用艦載機3機を搭載するほか、ミサイル4基を装備。一方のユーコンもMS2～3機を搭載することができ、小型母艦として機能している。



艦首格納庫にMSを収容するユーコン。MSの出撃時は、艦首ハッチが開き、MSが発進する。

■ MSM-03 ゴッグ

■ MSM-04 アッガイ

■ MSM-07 スコック

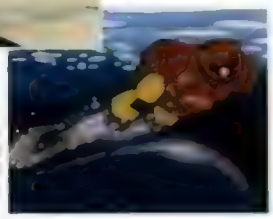
公国軍の海洋戦略を支えた潜水艦部隊

一年戦争で地球の海を舞台に航行し、地球連邦軍の海洋用艦隊を寸断したのが公国軍潜水艦隊「マッド・アングラー隊」である。キシリア・ザビ直属の下で設立されたこの部隊は正式には「公国軍突撃機動軍地球方面軍海洋部隊（戦略海洋諜報部隊）」と呼ばれ、地球に降下した友軍の支援行動に大いに活躍した。前述した連邦軍通商航路の寸断に始まって友軍部隊の輸送、敵地の偵察や情報収集、さらに潜入工作など、マッド・アングラー隊の活動内容は多岐に渡った。そんな彼らが母艦として運用したのが部隊名を冠する大型潜水母艦「マッド・アングラー」と主力潜水艦「ユーコン」である。ただしこれら艦艇は公国軍の手によるものではないという事実は特筆すべき情報と言えよう。本来、この2隻は連邦海軍が友軍全力潜水艦として建造していた艦だった。しかし地球降下作戦を実施した公国軍が開発基地と工廠を接収、その地に係留されていたマッド・アングラーとユーコンを自軍のものとし、極秘に改修を施した末に就航させたのである。海を知らない公国にとって最新鋭の潜水艦を労せず手に入れられたことは僥倖だったに違いない。

艦体構造　隠密性とMS運用能力を向上させるための艦体改修とその効果

潜水艦において最も重要な能力は隠密性だが、それは公国軍潜水艦隊においても同様である。しかもMS運用艦であるマッド・アングラーとユーコンは移動可能な戦略拠点として期待されたため、隠密性は最重要課題となり、その一方、搭載火力は最低限に留められた。積極的な攻撃は艦の位置を特定される危険性が高いためだ。ちなみに連邦海軍はマッド・アングラーをミサイル攻撃艦として設計していた。だが公国軍はこれを撤去し、代わりにMS／MA格納庫を増設した。一方の、ユーコンでも当初装備されていた対潜ミサイル用サイロを撤去、MS搭載スペースに充てている。MSとの連携行動が、艦の装備に如実に反映されたのである。

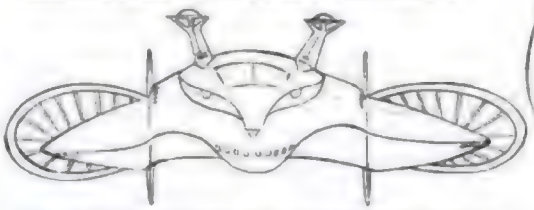
MSやMAだけでなくマッド・アングラーは航空機の離発着も可能。民間機に偽装した小型機がホワイトベースに潜入したことがあるが、その機が発進したのがマッド・アングラーだ。



MSを射出するユーコン。マッド・アングラーはその積載能力はないとはいえ、シーズン公国軍にとっては貴重な海洋戦力だった。

■ マッド・アングラー

正面からマッド・アングラーを見ると艦体構造が極端に扁平なことがわかる。積載量（連邦軍時代ならミサイル、公国軍ならMS）増加のための構造だろうが、耐水圧性は低くなり、限界深度も限られたものになった。

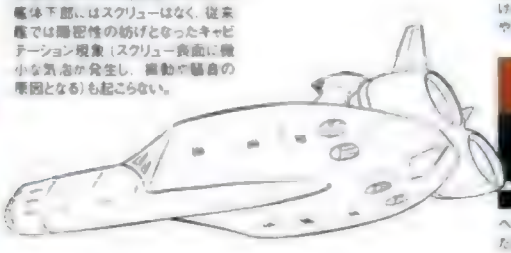


顔を模したような艦首の顔部分。位置しているのが前部MS格納庫のハッチ口に相当する部分に見える舷窓はサブ・ブリッジのものと思われる。

艦体後部に見えるハッチは艦載機専用のもの。ここにはシーランスをはじめとする小型艇を搭載し、部隊間の連絡や偵察などの隠密行動を実施した。

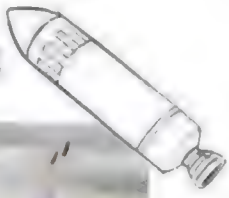
■ ユーコン

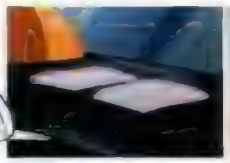
熱核水流ジェットを採用しているため艦体下部にはスクリューはなく、従来艦では隠密性の妨げとなったキャビテーション現象（スクリュー表面に微小な気泡が発生し、振動や騒音の原因となる）も起こらない。



● 武装

隠密行動の妨げになる武装は最低限のものだけが装備された。それでも後方からの支援攻撃や対地攻撃では効果的に使用されたようだ。

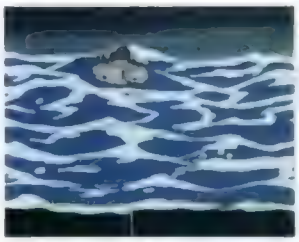




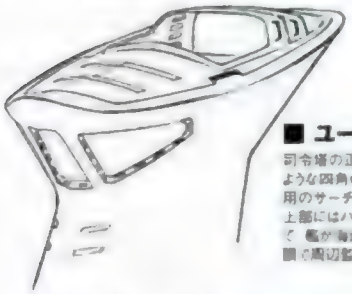
ヘルファスト基地に接近したユーコンは、上陸を図る友軍MSを支援するため遠距離砲撃を敢行、垂直発射式ミサイルで基地施設を爆撃した。

特殊装備　隠密性を確保するための特殊装備

隠密性を維持しつつ作戦行動を行うため、マッド・アングラーには他の艦艇には見られない特殊装備が用意されている。その最たるものが潜望鏡だ。これはカメラ・ユニット付のブイとファイバー・ケーブルから構成され、艦から分離したカメラ・ユニットは海面に到達すると周囲を監視。映像をはじめとする諸データがケーブルを介して海底の艦に届けられるのである。そのため艦の被発見率が大幅に低下し、結果的に隠密性の向上に繋がったのだった。



波間を漂うカメラ・ユニット。ユニット自体の大きさは潜水艦に比べるとかなり小さく、肉眼はもちろんレーダーで発見するのも極めて困難である。



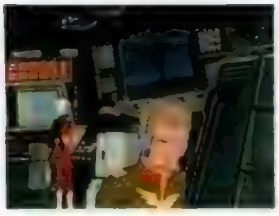
■ ユーコン司令塔

司令塔の正面に見える舷窓のような四角い部分は周辺監視用のサーチライト。また司令塔上部にはハッチが用意されていて、艦が海面に浮上した際は肉眼で周辺監視をすることもある。

カメラ・ユニットが浮かぶ海域の底にはマッド・アングラーが停泊し、ユニットからの情報を受け取っている。上に向かって艦から伸びているのがファイバー・ケーブルである。

艦　橋　有視界での行動を重視した艦橋構造

マッド・アングラーには既存潜水艦とは異なる設備が見て取れるが、その最たるものが艦橋だ。まるで目のような舷窓を有していること、しかもその舷窓が成人の背丈とほぼ同等のサイズを有していることなどは耐水圧性を考慮した場合、現実的な装備とは言えない。しかしこれはマッド・アングラーが有視界での行動を重視した結果なのだ。ミノフスキー粒子の影響は言うに及ばず、海水の透明度や周囲の音響に潜水艦の索敵能力は大きく左右される。そこで少しでも周囲の状況を正確に把握するために、あえて有視界性を重視し、不釣り合いに大きな舷窓を採用したのだろう。

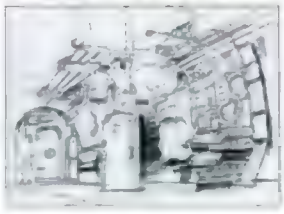


耐水圧性を強化するため潜水艦の内部スペースは極端に狭いのが一般的。ところがマッド・アングラーはスペースに余裕があり、艦橋も広々とした内部レイアウトが採用されている。

■ 艦橋内レイアウト（マッド・アングラー）

これはマッド・アングラーの艦橋を後部から眺めたもの。右下に位置する半月部分が「目」に相当する舷窓であり、これを見ただけでも舷窓の大きさがわかるというものだ。

■ 艦橋内レイアウト（ユーコン）



こちらはユーコンの艦橋を前方から眺めたもので中央に位置する支柱は潜望鏡。ユーコンにはカメラ・ユニットは搭載されていないため、偵察には旧来の潜望鏡を用いた。

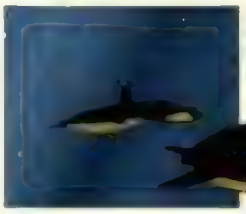
MORE INFO!

隠密行動を支える偵察機

隠密性の高さを誇るマッド・アングラー隊にはMSやMAの他に専用の小型機が用意されていた。全長300mを超える潜水艦が水面を航行すれば敵のレーダー網に感知されてしまうのは必至であり、現実的な作戦行動ではない。そのため基本的にはマッド・アングラーは海中に位置し、偵察や索敵は小型艇が担当するという戦術が採られた。下に挙げたプローバー級情報収集艦と水上高速艇シーランスは、マッド・アングラー隊の手足となって運用された小型機の代表格。これら小型機を的確に運用することで緻密な情報収集の成功に繋がり、戦術・戦略面で一歩先んじることができる。目立ちにくい存在ながら小型機の存在も軽視すべきものではないのである。

■ プローバー級情報収集艦

扁平な円盤を前後に連結させ、その間に艦橋を配した特異な形状をしている。舷側部から突き出した熱核水流ジェットで海中を音もなく航行する。ただし武装は皆無であくまで情報収集に特化した艦として運用された。



この機は、公国軍が独自に設計した脱と連邦軍のV型潜水艇を改修したとの説がある。

■ 水上高速艇シーランス

海上に浮上した潜水艦隊同士の連絡艇として運用されたのがシーランス。コクピットの左右から張り出したジェット・エンジンを用い、水面を高速滑走する。その高速性を見込まれ、偵察任務に用いられることもあった。

マッド・アングラー隊に転属となったシャアはシーランスを巧みに操り、部下から賞賛されている。

MS-14

ゲルググ（カスペン専用機）
GELGOOG

公国戦後の主力機

頭部
MS-14 ゲルググ（カスペン専用機）は、マルチ・ブレード・アンテナを装備したタイプ。カスペン大隊を率いる指揮官機として、同機の通信能力は強化されている。

専用シールド
楕円形が特徴的であるMS-14のシールドは、耐ビームコーティングが施されている。表面にはジオン公国の意匠のほか、大隊長機を示す「00」のマーキングが描かれていた。

■ SPEC -MS-14 GELGOOG-

全高	19.2m
重量	42.1t（全備重量 73.3t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ビーム・ライフル　専用シールド 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ヘルベルト・フォン・カスペン

■ SPEC -MS-09R RICK DOM-

全高	18.6m
重量	43.8t
ジェネレーター出力	1,199kW
スラスター推力	53,000kW
装甲材質	超硬スチール合金
武装	拡散ビーム砲　ヒート・サーベル　ジャイアント・バズ 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MS-14 GELGOOG
GRAY　BLACK　WHITE

MS-09R RICK DOM
PURPLE　BLACK　RED

MS-09R

リック・ドム
RICK DOM

MS-09の宇宙仕様

頭部
十字形のモノアイ・レールを採用したことで、上下の視界も確保可能となった。その一方で頭部は胴体との一体成型であり、側面は補助センサーでカバーする。

脚部
脚部スカート・アーマーの内側には3基のスラスターを搭載しており、足裏にも1基の大型ノズルを持つ。AMBACシステムとの相乗効果で優れた機動性を獲得している。

一年戦争終盤でジオン公国軍を支えた主力MS

一年戦争における最大の激戦と言われたア・バオア・クーでの攻防戦。オデッサ作戦を皮切りとした地球連邦軍の一大反攻作戦によってジオン公国軍は地球を追われ、宇宙へと撤退した。さらに宇宙要塞ソロモンも落ち、宇宙要塞ア・バオア・クーが最後の砦となったのである。そこが公国の命運を懸けた総力戦の場となり、宇宙で主力となっていたMS-09R リック・ドムと、公国軍最後の主力機たるMS-14 ゲルググが防衛を担った。

MS-09Rは、第2次主力MS開発計画の遅れから、MS-09 を宇宙戦仕様に改修したものを暫定的な主力MSとして用いたのである。急場凌ぎながら総合性能は高く、量産の遅れたMS-14に代わり主力を務めた。

MS-14は本来であれば公国軍の主力を担っていたはずであった。しかし、生産の遅れから配備は戦争終盤となってしまう。さらに優れた性能に反して学徒兵など未熟なパイロットによる運用が多く、ベテランパイロットが搭乗したカスペン専用機のように十全な性能を発揮できた機体は少なかった。このように、主力までの中継ぎ機体と、高性能ながらパイロットに恵まれなかった機体で公国軍は総力戦に挑んだのであった。

関連ファイル

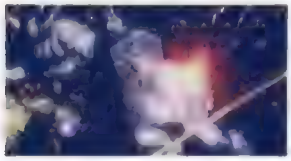
MS-09R リック・ドム	FG-01-12
MS-14A ゲルググ	FG-01-18a
ヘルベルト・フォン・カスペン	IGL-02-12
Eフィールド防衛戦 ～ビグ・ラング評価試験～	IGL-03-06
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

カスペン戦闘大隊を率いる高級将校。高いプライドと軍人としての責任感を持つ。第603技術試験隊を編入して、ア・バオア・クーのEフィールド防衛にあたる。

ゲルググの機体構造／武装／運用　本来の性能を発揮できたカスペン専用機

学徒兵の未熟さゆえに本来の性能を振るえなかった不遇のMSというのが、MS-14の評価であろう。しかし、ベテラン、エースパイロットに渡った機体も確かに存在し、ヘルベルト・フォン・カスペン大佐が駆った機体もまた、本来の性能を発揮している。高機動仕様機に近い構造のカスペン専用機は、Eフィールドの防衛戦に投入された。



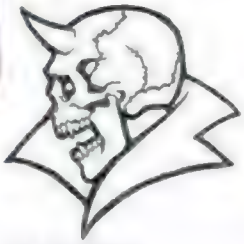
第63技術試験隊を編入したカスペン大隊の隊長機として運用。左軍の脱出を支援し、学徒兵を数機から身を捨てて守り撃破された。

■ 背面

MS-14の背中にはランドセル換装用のオプション・ラッチが設けられており、カスペン専用機は通常のMS-14と異なる大型のランドセルを搭載する。これはB型、いわゆる高機動仕様機のものに近い形状を備えていた。

■ 専用ビーム・ライフル

カスペン専用機が携行するビーム・ライフルは、一般仕様機と同等のものを装備。通常はシールドの裏側にマウントされる。エネルギーCAPの実用化が遅れたため、前線への安定供給は終戦の2週間前であったという。

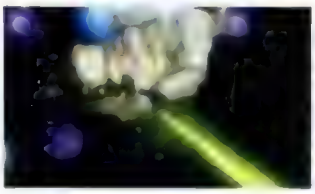


■ パイロット

カスペン大隊の指揮官であるヘルベルト・フォン・カスペン。多くの武勲を誇る高級軍人であり、戦傷で左腕は義手となっている。ドクロがパーソナルマーク。

■ MS-14（量産型）

ア・バオア・クーでの攻防戦において、Eフィールドに投入された一般パイロット用のMS-14。グリーンを基調とした、通常の機体と同じカラーリングが施されている。カスペン専用機と同じく、B型に似たランドセルを装備していた。



Nフィールドの防衛を担っていた一般機（ユンカース32）なども、高機動仕様に似た装備で総力戦に挑み、多々と散っていった。

リック・ドムの機体構造／武装　総力戦の一翼を担ったMS-09R

MS-14の本格投入までの繋ぎとして運用されたMS-09の改修機。結局MS-14は配備が大幅に遅れたため、実質は本機が宇宙戦の主力となっている。地上戦のための機器をMS-09から取り除いた結果、実に20t近い軽量化に成功し、推進剤の増量が可能となった。そのため練度の低いパイロットにも扱いやすい機体となっている。

ア・バオア・クーにおける総力戦でも主力として運用された。集った艦艇の中で、哨戒のため周囲に展開する機体も多かった。

■ 背面

リア・スカートの内側には、大小合わせて3基のスラスター・ノズルを搭載。これは主推進機関であり、通称「土星エンジン」が採用されていた。スカート・アーマーにより推進器への被弾率は低下している。

■ ジャイアント・バズ

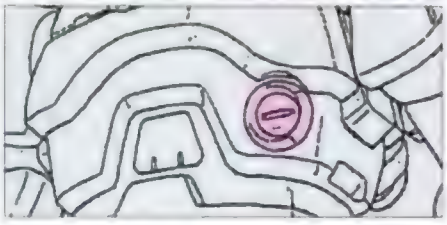
「統合整備計画」以前のモデルを採用しているが、広く用いられているものと細部は異なる。地上戦用のMS-09のものとは違い、宇宙用のロケット弾発射タイプ。

■ ヒート・サーベル

MS-09と基本的には同じモデル、タイプ7を採用。通常はランドセルのラッチにマウントされている。画面はオデッサ作戦において投入されたMS-09のもの。

■ 拡散ビーム砲

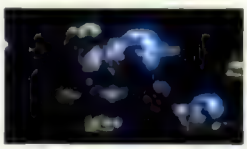
MS-09と同様、左胸部に内蔵されたビーム兵器。ただし、出力不足やビーム兵器に関する成熟の問題もあり、威力は非常に低い。これにより攻撃兵器としては用を成さないため、宇宙においても目眩ましに使われた。



MORE INFO！

ア・バオア・クーの防衛戦力

L2のハロ軌道上に配備された宇宙要塞ア・バオア・クー。兵器工廠も有し、ここでMS-14が量産されている。要塞を中心にN、S、E、Wの4つのフィールドに区分され、それぞれに防空大隊が編制された。Nフィールドにはドロス級大型輸送空母ドロス、Sフィールドにはドロス級大型輸送空母ドロワとアナベル・ガトーが搭乗するMS-14などに加え第34MS部隊とシャア・アズナブルが搭乗するMSN-02 ジオング、EフィールドにはMS-06R-1A 高機動型ザクR-1Aタイプに搭乗したマサヤ・ナカガワがそれぞれ配備されていた。巨大空母や試作機、名のあるベテラン、エースパイロットが終結した総力戦であったものの、U.C.0079.12.31に陥落する。



撤退する公国軍の残存艦隊の多くが、連邦軍の攻勢の薄いEフィールドを脱出路に選び、カスペン大隊が支援した。

MA-05Ad ビグ・ラング

MA-05 ビグロを制御ユニットとし、Adユニットと弩級装甲ブースターで構成された機動兵器。モビル・ポッド、オッゴとの連携運用にてEフィールドの防衛にあたった。

拠点防衛用の特殊MA

YMAG-X7F

ゲルズゲー

GELLS-GHE

O.M.N.I

■ SPEC

全高	27.27m
重量	217.23t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」 M7045/F ビームライフル×2 GMA628 ビーム砲×2 Mk61 125mm滑腔砲 ビーム電子リフレクタービームシールド「シュナイドシュッツSX1021」 クロー×2
所属	地球連合軍
搭乗者	地球連合軍一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

後方部

空中での機体制御を担うスタビライザー状のパーツに加え、2連装の実体弾砲を設置している。これは後方から迫る敵に対応したものである。

スラスター

MA部分から突き出ている翼状のパーツは、本機の推進力の中核を成すメインスラスターとなっている。200tを超える大型MAだが、飛行も可能だった。

脚部

脚部を3対備えており、前方の1対は武装を備えた攻撃用として機能する。残りの2対は地上歩行に使用できるほか、飛行形態用のバーニアを設置していた。

MS部

ストライクダガーの上半身を流用したMS部分。カメラアイやアンテナは使用できる。一方で、機体へ設置されているコクピットは無人であり、MA部分のコクピットで操縦を担っている。

渓谷に設置された「盾」としての機体

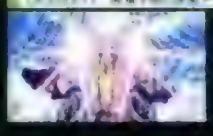
C.E.（コズミック・イラ）73、ユニウスセブンが地球へと落下した「ブレイク・ザ・ワールド」事件を機に、地球連合軍とザフトとの軍事衝突は再び本格化の兆しを見せていた。地球圏にもその影響は波及し、地球軍のガルナハン基地に所属する部隊と、ザフトのディオキア基地に所属する部隊が、スエズ渓谷を挟んで激しく戦闘を繰り広げていたのである。ガルナハン基地を重要視する地球軍は、ザフトのスエズ渓谷突破を阻止するための「盾」として、大型試作MA・ゲルズゲーを投入した。

ゲルズゲーは、ザムザザーやユークリッドなど、巨大MAの開発で知られるアドゥカーフ・メカノインダストリー社によって開発された機体である。ストライクダガーの上半身を流用したMS部と、3対の脚部を持つMA部で構成された拠点防衛用の特殊機で、脚部を折り畳めば飛行も可能であった。機体前面に展開できる陽電子リフレクタービームシールドの装備により高い防御力を獲得したほか、脚部や機体後方には火砲を設置。これにより敵部隊の接近を迅速に阻止することができた。スエズ渓谷では、同地に設置された「矛」であるローエングリン砲台の防衛として運用され、ザフトを苦しめている。

関連ファイル

GFAS-X1 デストロイガンダム	DES-01-14
YMAF-X6BO ザムザザー	DES-01-17
TS-MA4F エグザス／TS-MB1B ユークリッド	DES-01-19
陽電子砲と陽電子リフレクター	DES-03-17

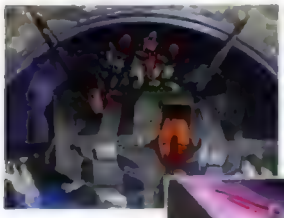
FILE PREVIEW



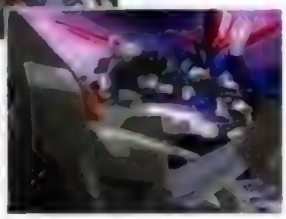
陽電子を用いたビーム系兵器／ビーム反射装置の開発と、その開発の経緯や搭載機について紹介する。

武装　全方位からの攻撃に備えた武装群

拠点防衛を想定して開発されたゲルズゲーは、MS部とMA部にそれぞれ兵器群を有している。MS部には、ベースとなったストライクダガーに装備されていたものと同タイプのビームライフルとバルカン砲塔システムが使用できるようになっており、前方　サイドの敵に対応した。下半身となるMA部には、前方の脚部にビーム砲とクローを有するほか、後方部に2連装砲を装備　これにより全方位への攻撃を可能とし、敵部隊の接近を阻止したのである。



ローエングリン砲台を死守するべく投入された機体は、中距離では主にビームライフルで　近距離戦闘では脚部のビーム砲やクローを用いて戦闘を行っている。



全方位からの攻撃に対応するため、月面のダイダロス基地にも配備された　ここでも拠点防衛用として　基地への侵攻を阻止するべく動いていた。

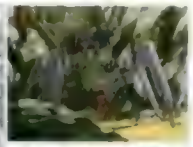
■ 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」

頭部に装備されている5バルカン砲で　連射や対人制圧用の射撃兵器である。頭部左側に1門のみ設置されていた。

■ GMA628 ビーム砲

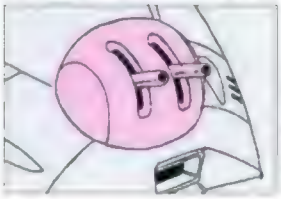
マニピュレーターで支持する射撃兵器で　両手に一丁ずつ装備された、ストライクダガーに装備されていたビームライフルと同型であるが、若干の改良が施されていたと見られる。

■ GMA628 ビーム砲



前方に設置されている脚部は武装ユニットとして機能しており、クローとビーム砲を装備。クローは戦車の砲台を押し潰す力を有し、ビーム砲の攻撃範囲は広い。

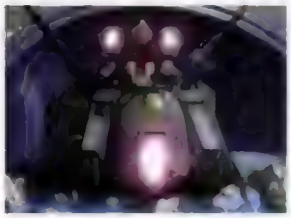
■ Mk61 125mm滑腔砲



機体後部に装備された2連装の実体弾砲。その破壊力は単発以上の威力を持つ。砲塔は可動式となっており、射角もある程度変更することが可能である。

特殊装備　前方に展開できるビーム無効化装備

陽電子リフレクタービームシールド「シュナイドシュッツSX1021」は、先立って開発されたMA・ザムザザーに装備されたものと同タイプである。だが、ザムザザーが機体上方に装置をレイアウトしていたのに対し、防御力を優先した本機ではビーム射出装置をMS部の肩とMA部の前面に設け、機体正面にビームシールドを展開することが可能であった。これにより、ビームシールド展開に至るまでのスピードは向上し、その利便性は大幅に高まっている。

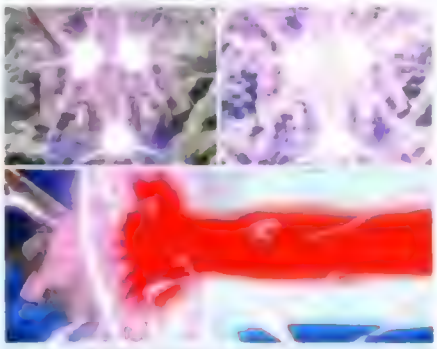


ビームシールドを展開する直前のゲルズゲー。3基のビーム射出兵器から同時に展開され、数秒のタイムラグを経てシールドが形成される仕組みであった。

■ 陽電子リフレクタービームシールド「シュナイドシュッツSX1021」

ビームシールドの射出装置は、MS部の肩部に2基、MA部の前面に1基備えられている。これらを同時に作動させることでビームシールドを展開できた。

● ビームシールド展開時

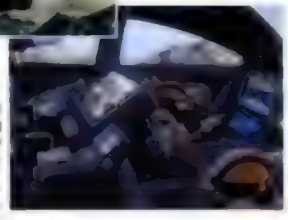


ビームシールドを展開した状態のゲルズゲー。ミネルバから放たれた陽電子砲「タンホイザー」による攻撃を阻止した。

構造　特殊な形状と飛行形態の付与

ゲルズゲーは、ストライクダガーの上半身を流用しているほか、6基の脚部を備えるなど、特殊な構造となっている。急造を思わせるこうした構造上の理由もあり、本機は機動性の面で欠点を有していた。これを補うべく、大出力スラスターを活かした飛行形態を採用。脚部を折り畳むだけで飛行形態へと移行するが、高機動性を特徴としていたザムザザーほどのスピードは獲得できず、あくまで拠点への移動用として設置された意味合いが強かった。

飛行して戦場へと向かうゲルズゲー。当時投入されていたMSに比べてかなり鈍重であったが、拠点防衛用とは充分な…

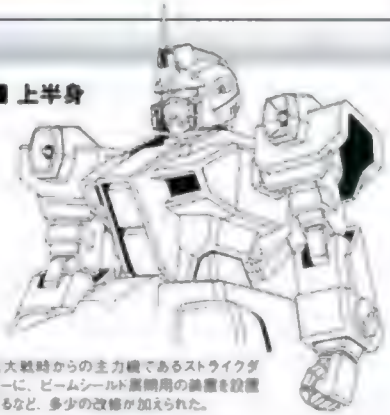


ゲルズゲーのコクピット内部。ザムザザーと同様、3名で操縦するのが基本であり、射撃管制やシールド展開、機体の操縦など、その役割を分担していた。

■ 飛行形態

飛行形態では、攻撃用のものも含む全3対の脚部を折り畳み、そのバーニアの推進力を飛行用に用いる構造となっていた。

■ 上半身



前大戦時からの主力機であるストライクダガーに、ビームシールド展開用の装置を設置するなど、多少の改修が加えられた。

■ コクピットハッチ

コクピットは、MA部分前面に設置されている。ザムザザーと同様、その性能を発揮するには複数人でのコントロールが必須となっていた。

5機目の第三世代ガンダム

GN-XXX

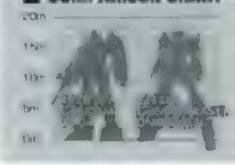
ガンダムラジエル

GUNDAM RASIEL

■ SPEC

全高	──
重量	──
ジェネレーター出力	──
スラスター推力	──
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル、GNシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	グラーベ・ヴィオレント

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
GNY-004 ガンダムブルトーネと同様に、マスクにスリットを設けた形状をしている。外見からは確認できないものの、額にはメインセンサーを持つ。

胸体部
胸部はガンダムブルトーネに似ているものの、フロントアーマーや複首状に伸びた股間部のパーツなど、他のガンダム・タイプにはない独自の形状を持つ。コクピットは胸部に備わっている。

脚部
シンプルな形状を備えているが、足部の甲状のパーツは特異な形状を持つ。これはGNセファーとの合体時「第二、第三形態」に、GNブロトビットを装着するためのジョイントとして機能する。

背部
GNスラスターを備えた腰部のリアアーマーや背中の太陽炉は、GN-002 ガンダムデュナメスに似た形状を持つ。また両肩に大型の粒子バーニアを設けている。

ヴェーダ主導で開発された特殊任務用のガンダム

「ラジエル」──「秘密の領域と至高の神秘の天使」の称号を持つ七大天使の名を抱く5番目の第三世代ガンダムが、GN-XXX ガンダムラジエルである。ヴェーダにとって直接データ収集を行うことが難しい場所に赴いて活動するために造られた、いわば「戦場の監視者」とも言うべき特殊なガンダムであった。第三世代ガンダムのうちの1機であるが、本機はヴェーダ主導で開発されたことから型式番号は「XXX」とすべて伏せられており、秘匿レベルが非常に高い機体である。他の4機のガンダムとは運用が異なり、西暦2307年の武力介入に先駆けて様々なミッションに投入された。戦場での情報収集を目的とした機体であるため、武力介入を主眼としたガンダムほど戦闘力は高くない。ただし、支援機であるGNセファーとの合体で「セファーラジエル」となることで、武力介入に充分な戦闘力を発揮できるようになる。

イノベイドのスカウト兼ガンダムマイスターであるグラーベ・ヴィオレントの乗機であったが、ガンダムマイスターをイノベイドのみで編制しようと目論んだビサイド・ペインとの戦闘によって損傷。その後、機体は木星方面へと漂流していったという。

関連ファイル

GNアームズ タイプE／GNアームズ タイプD	00-01-05
グラーベ・ヴィオレント／ヒクサー・フェルミ	AGS-02-25
画面のガンダム	00-03-20
GNファングとGNビット	00-03-27
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

紛争根絶を目指す秘密組織。西暦2307年の武力介入に先んじ、「ガンダム」の開発やそのパイロット、ガンダムマイスターの選定などが極秘裏に進められていた。

機体構造／武装　偵察・情報収集任務を前提とした構造と兵装

GN-001 ガンダムエクシアなどと並ぶ第三世代ガンダム。ラジエルは第一世代のGN-000 0ガンダムが使用していたオリジナルの太陽炉を搭載しており、主に偵察ミッションを中心とした活動を担う。機体自体は小型であり、両肩に搭載された粒子バーニアなど運動性に長けた機体構造を有しており、全高は18mに満たない。また、ガンダムに採用されているGNステルスも搭載されており、視認やセンサーでの発見も困難なステルス性を発揮できる。

装備自体はオーソドックスな兵装――GNビームライフル、GNビームサーベル、GNシールドを携行する。これらの兵装は、偵察・情報収集を主とする本機の特性に合わせ、攻撃力ではなく精度や取り回し易さなどが重視されている。それでも西暦2302年当時においてビーム兵器は絶大な威力を誇り、既存のモビルスーツとは一線を画す戦闘力を持つ。戦闘力に関してはGNセファーとの合体で、より高い攻撃力を振るうことが可能であった。

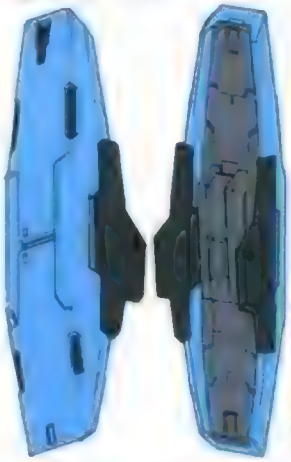
第三世代の機体ながら、武力介入を担うガンダム各機とは運用が異なり、ラジエルはあくまでも戦場の情報収集を目的としている。

■ 下方　足裏

左腕部にはGNシールド用のマウントラッチを備え、腰間節は二重になっているのがわかる。足裏には固定爪の展開機構を持つ。

▶ 固定爪展開時

■ GNシールド

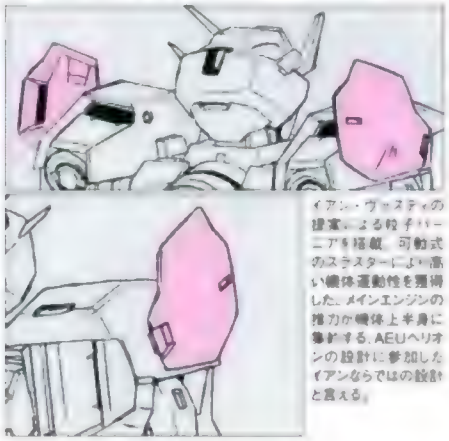


GN粒子を展開することでビームと実体弾の両方を防御できる盾。小型であるため防御できる範囲は限られているものの、その分、取り回しに優れるのが長所。裏側にGNビームサーベルを収納する。

■ GNビームライフル

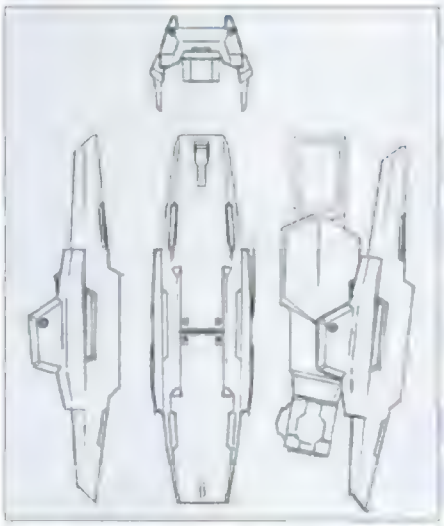
火力を低く抑えた反面、遠距離射撃能力を高めた銃。他のガンダムが携行するGNビームライフルよりも薄くて軽いため、取り回しに優れる。その分、搭載したコンデンサーが小型のためパワー切れは早い。

■ 可動式スラスター



イアン・ヴァスティの提案による粒子バーニアを搭載。可動式のスラスターにより高い機体運動性を獲得した。メインエンジンの推力が機体上半身に集約する、AEUヘリオンの設計に参加したイアンならではの設計と言える。

● 三面図／装備時



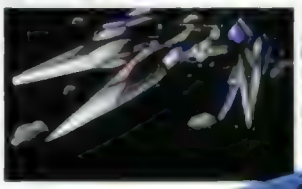
下腕部を覆う程度のサイズだが、ラジエルは前線向きではないため護身には充分であった。腕に対して斜めに装備していることがわかる。

支援機／合体　合体を前提としたラジエルの一部

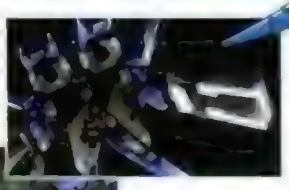
ガンダムラジエルには専用の支援機が開発・運用された。この支援機――GNセファーと合体することで、ラジエルは火力が大幅に強化された「セファーラジエル」形態となる。合体でGNセファーのコアブロックが装着。これはGNプロトビットのハンガーとしての役割を持つほか、ビットへ粒子の供給を担うコンデンサーとしても機能する。いわばGNセファーはラジエルの武装強化手段であり、ビット運搬機としての一面も持つ。

本機自身の攻撃手段はGNバルカン程度であり戦闘力は低いが、その真価は合体しての支援にある。合体後はコクピットのある機首部分がGNポッドとして切り離され、単独行動を行う。その際にGN粒子の散布を担い、敵の通信遮断を広範囲で行うことが可能となる。GNセファーは、こういった合体後の援護・支援もこなす。

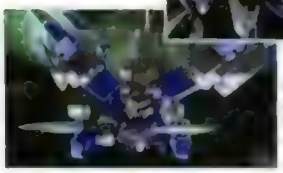
■ GNセファー



ガンダムラジエルのために用意された支援戦闘機。単機による援護支援よりも、ラジエルと合体して支援をすることが前提の機体となっている。GNアームズやオーライザーの原型。



ガンダムと合体して、火力をはじめとした戦闘力を高めるGNアームズ。コンセプトはGNセファーと同じだと言えよう。



ダブルオーガンダムのツインドライヴシステムを制御するための支援機であるオーライザー。合体しての支援が共通である。

MORE INFO!

イノベイター再生機

イノベイター（イノベイド）専用機であるGNZシリーズを開発する上で、そのデータ収集を目的として再生されたガンダム。その中で唯一の第三世代であったブラックラジエルは、カラーリングが異なるものの性能は同一であり、太陽炉はGNドライヴ［T］（タウ）が搭載された。フェレシュテから離れ、独自の行動をとるフォン・スパークが引き起こした隕石落下作戦の際、リボンズ・アルマークに造られたもうひとりのヒクサー・フェルミが搭乗し、GNセファーには再生されたグラーベが乗り込んだ。

AGX-04
GERBERA-TETRA
ガーベラ・テトラ

AGX-04 GERBERA-TETRA

AGX-04

ガーベラ・テトラ

GERBERA-TETRA

ZEON

テラーズ紛争の闇に埋もれた試作MS

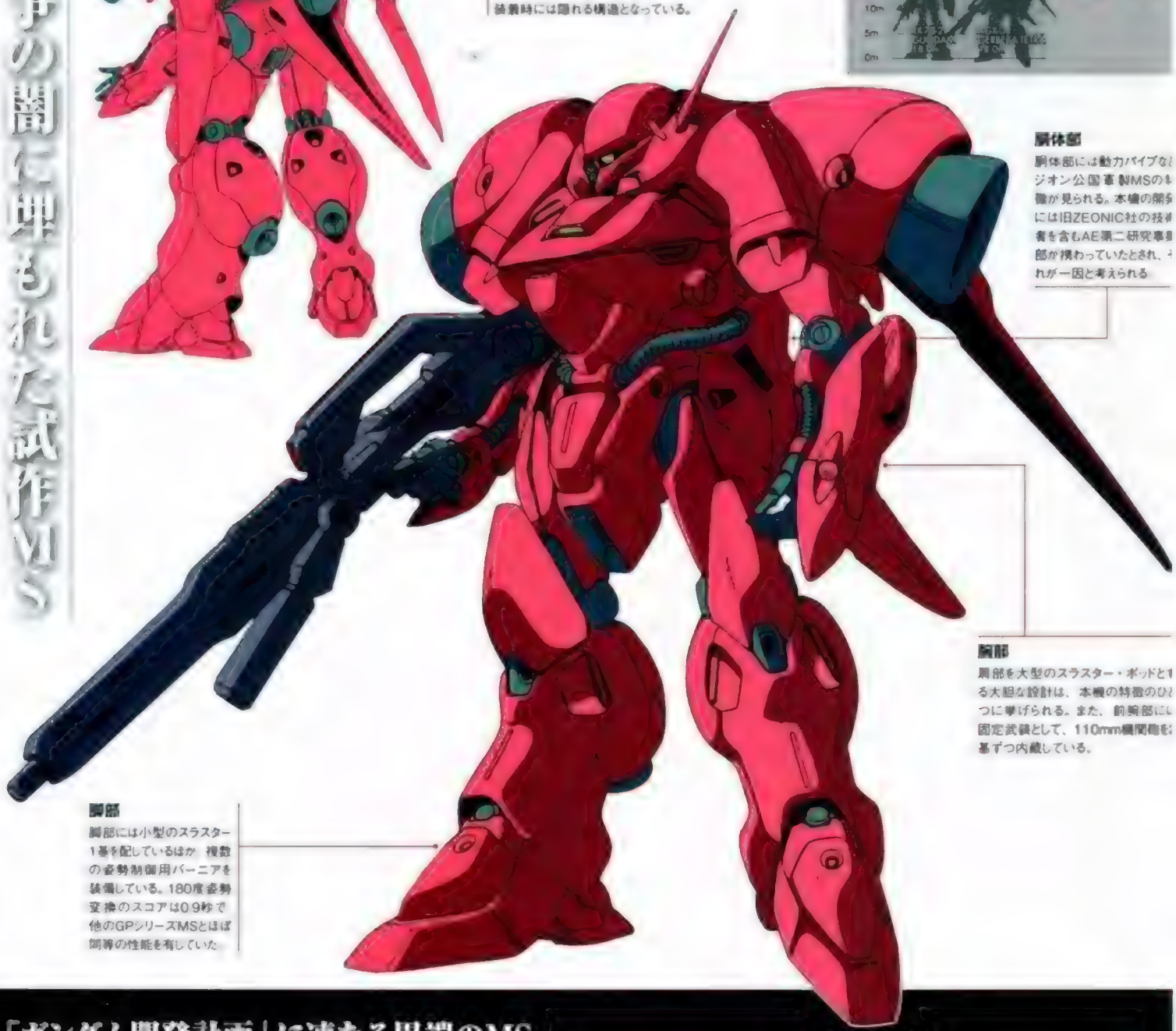
■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.0m）
重量	46.7t（全備重量 73.2t）
ジェネレーター出力	1,710kW
スラスター推力	216,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	腕部110mm機関砲×4 ビーム・サーベル×2／ビーム・マシンガン
所属	テラーズ・フリート
搭乗者	シーマ・ガラハウ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

バックパック
バックパックは胴体部と一体化した構造で、大型のスラスター1基を備える。また、中央には後方用カメラが設けられているが、シュツルム・ブースター装着時には隠れる構造となっている。



胴体部
胴体部には動力パイプなどジオン公国軍製MSの特徴が見られる。本機の開発には旧ZEONIC社の技術者を含むAE第二研究事業部が携わっていたとされ、それが一因と考えられる。

腕部
肩部を大型のスラスター・ポッドとする大胆な設計は、本機の特徴のひとつに挙げられる。また、前腕部には固定武装として、110mm機関砲を2基ずつ内蔵している。

脚部
脚部には小型のスラスター1基を配しているほか、複数の姿勢制御用バーニアを装備している。180度姿勢変換のスコアは0.9秒で他のGPシリーズMSとほぼ同等の性能を有していた。

「ガンダム開発計画」に連なる異端のMS

地球連邦軍が一年戦争後に進めた「ガンダム開発計画」は、「テラーズ紛争」における不祥事によって抹消の憂き目に遭い、計画の成果である試作機群は歴史の闇に葬り去られた。だが、それ以前に計画から外され、別の形で紛争に投入されていた機体も存在する。それがAGX-04 ガーベラ・テトラである。

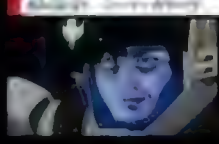
AGX-04は元々「ガンダム開発計画」の試案のひとつとして構想されたMSで、本来なら計画の試作機＝GPシリーズの4号機（RX-78GP04G ガーベラ）として開発されるはずの機体だったという。しかし、RX-78GP01 ガンダム試作1号機とコンセプトの一部が重複するなどの理由で計画から外され、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）はその後プライベート・ベンチャーとして開発を継続。AGX-04として完成した本機は、AEと独自に接触したテラーズ・フリートのシーマ・ガラハウに譲渡されることとなった。また、本機には性能向上を目的とした改修案も存在したと言われている。

そうした経緯を辿ってシーマの手に渡ったAGX-04は、阻止限界点の戦闘でRX-78GP03 ガンダム試作3号機に撃墜され、彼女と共に宇宙の塵となったのだった。

関連ファイル

オサリバン 他	83-02-16
シーマ・ガラハウ	83-02-21
コロニー落下と「星の輝」の誕生	83-03-06
ガンダム開発計画	83-03-08
テラーズ・フリート	83-03-12
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

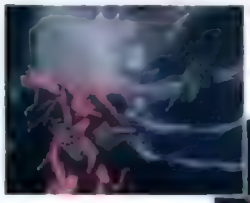
FILE PREVIEW



公国軍の元海兵隊を率いる女傑。一年戦争後はシーマ艦隊を率い、テラーズ・フリートに協力する。しかし連邦軍とも通じており、裏切りを目論んでいた。

機体構造／装備　シュツルム・ブースターに代表される意欲的な設計

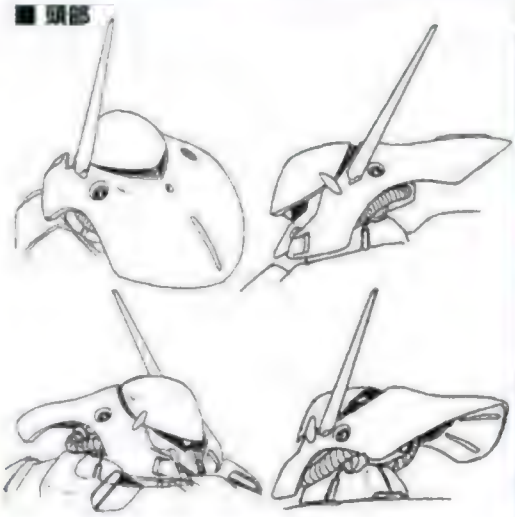
様々なアプローチからMSの高性能化を目指した「ガンダム開発計画」において、AGX-04は対MS戦闘に主眼を置いて開発が進められた。それを実現するために選択されたスタイルが強襲用MSというジオン公国軍の発想であり、速やかな白兵戦への移行を可能とするシュツルム・ブースターだった。シュツルム・ブースター装着時にはスラスター総推力が平時の約1.5倍に迫る316,000kgまで増強され、優れた機動力を発揮することができた。また、それを外装式のオプションとすることで、白兵戦に移行した際に切り離し、運動性を妨げないよう配慮されている。



デラーズ紛争の最終局面でシーマの乗機として運用された際には、シュツルム・ブースターは用いられていなかった。

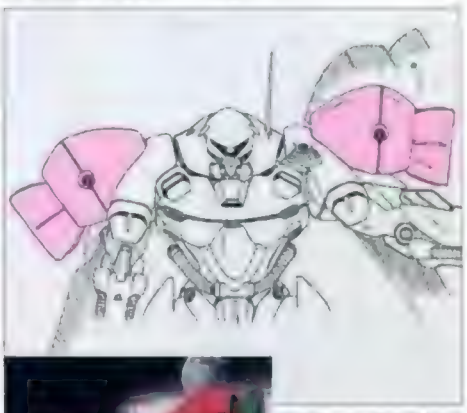
シュツルム・ブースターを装備していない状態では、優れた運動性を発揮した。なお、実機の製造はAEリバモア工場で行われた。

■ 頭部



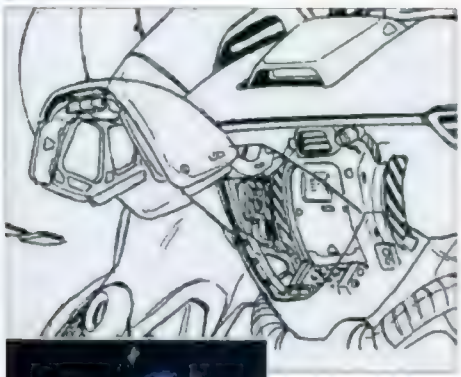
ジオン公国軍製MSを連想させる曲線的なデザインの頭部。モノアイ方式を採用しており、スリットは頭部後方にも設けられている。後頭部まで広くカバーした装甲の内側には、動力パイプが配されている。

■ 肩部スラスター・ポッド



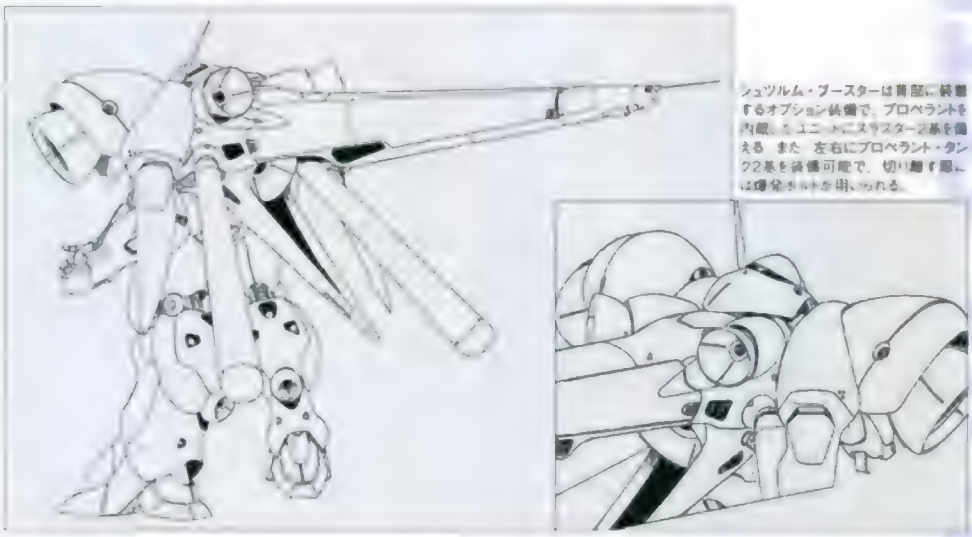
肩部アーマーに大型スラスターを配し、スラスター・ポッドとしている。これは胴体部のフレームと連結しており、広い可動域を有している。上図は可動構造を示したもの。

■ コクピット



コクピットは胴体部中央に位置し、腹部装甲が上方に展開して内部パッチが露出する。コクピット・ブロックは地球連邦軍統一コクピットと呼ばれるタイプが採用されている。

■ シュツルム・ブースター

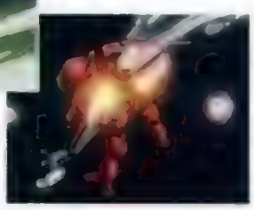


シュツルム・ブースターは背部に装着するオプション装備で、プロペラントを内蔵したユニットにスラスター2基を備える。また、左右にプロペラント・タンク2基を装備可能で、切り離す際には爆発ボルトが用いられる。

武　装　汎用MSに倣った武装の仕様と強襲用MSとしての性能

強襲用に分類されるMSは決して多くなく、ジオン公国軍のMS-18E ケンプファーが代表例に挙げられる。そのMS-18Eは、多彩な武装によって打撃力を高め、強襲戦術を実践しようとした。AGX-04は、MS-18Eと同じ強襲用MSでありながらも、武装においては方向性を異にしている。本機は携行式ビーム兵器（ビーム・マシンガン）にビーム・サーベルという汎用MSとほぼ同じ武装の仕様を採りつつ、機動力と運動性を重視したMS本体の性能によって強襲用MSとしての条件を満たしていた。その戦闘力は極めて高く、当時の水準を凌駕する性能を有していたと評価されている。

対MS戦闘が重視され、連射性に優れたビーム・マシンガンを主武装とし、副武装に近接戦闘用の110mm機関砲を装備している。

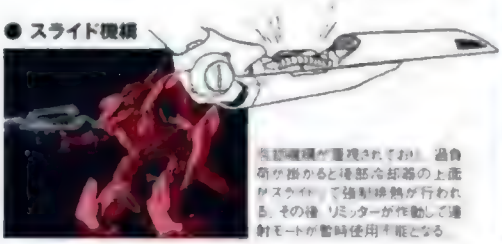


RX-78GP03との交戦では、突撃したところにメガ・ビーム砲の砲身を突き出されて激突し、そのままビームを発射されて撃破された。

■ ビーム・マシンガン

試作型の武装で、型式番号はX-04とされる。バレルは冷却シャケットで覆われ、下部に冷却剤タンクを備える。また、銃身後部にEパックを装着する。

● スライド機構



冷却機構が重視されており、過負荷が掛かると後部冷却器の上面がスライドして強制排熱が行われる。その後、リミッターが作動して連射モードが暫時使用不能となる。

■ ビーム・サーベル&ホルダー

ビーム・サーベルは大腿部上端のカバー内側に設けられたホルダーに1基ずつ収納されている。ビーム・サーベルを取り出す際には、カバーが外側に展開してサーベル基部が上方に押し出される構造となっている。

● ホルダー展開時

上はビーム・サーベルの形状と大腿部カバー裏側の構造。サーベルは半筒形のアームに保持されている。

RX-78GP03 ガンダム試作3号機

DENDROBIUM

E.F.S.F.

「最強の極み」を目指して開発された、比類なき大型機動兵器

兵器開発が実施されるときには想定する運用法やその運用法に必要な性能が検討され、そこで提示された数値に基づいて設計が進められることが多い。具体的には明確に数値化された耐弾性能であったり、突出した戦闘速度であったり、多岐に亘る兵装搭載能力だったりする。しかしU.C.0083に発動したGP計画によって開発が決定したガンダム試作3号機（コードネーム：デンドロビウム）に提示された要求性能は、端的に言えば「最強であれ」の一言に集約できる。そして、この馬鹿げた要求を実現させるために、開発担当のAE（アナハイム・エレクトロニクス社）は、柔軟かつ大胆な発想によって常識外れの機動兵器を完成させたのだった。開発にあたって単体での拠点防衛および攻略を目指す試作3号機に必要とされたのは、大量の搭載兵装とそれを運用する火器管制システム、そして巨体を効率的に動かす機動力である。この要件を満たすため、AEの開発チームは機体をふたつのユニットから構成した。巨大な自力推進式武器庫（アームドベース：オーキス）に指揮管制を司るMS（ステイメン）を組み込むという方式を採用。その結果、本機はMS1個大隊に匹敵する火力を獲得したのである。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
RX-78GP01Fb 試作1号機フルバーニアン	83-01-02
RX-78GP02A ガンダム試作2号機	83-01-03
AGX-04 ガーベラ・テトラ	83-01-18
ガンダム試作0号機	AGS-01-107
コウ・ウラキ	83-02-01
ガンダム開発計画	83-03-08

FILE PREVIEW

83-02-01 コウ・ウラキ

試作1号機および3号機のパイロット。元々はテスト・パイロットを務める新任士官に過ぎなかったが、ガンダムのパイロットを拝命するやメキメキと実力を向上させていった。

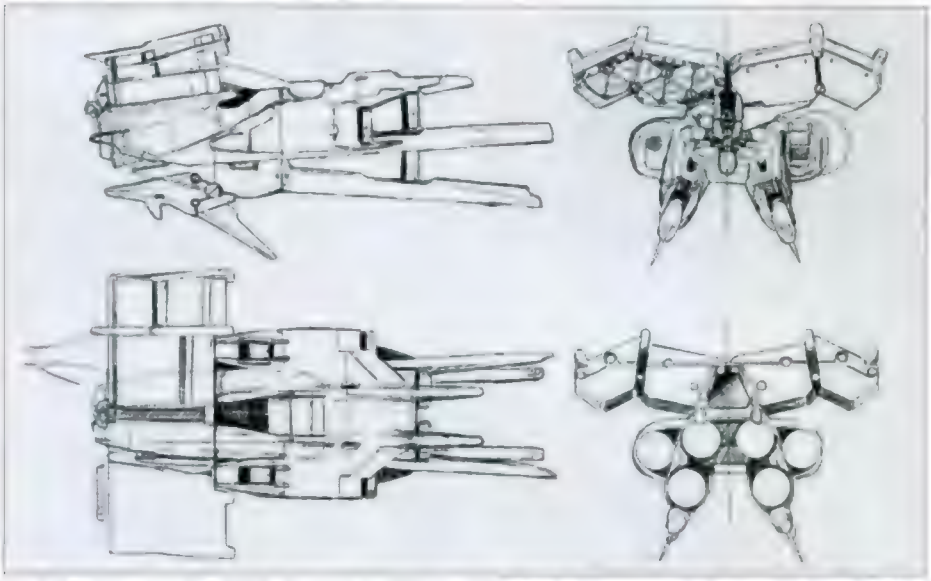
基本構造　大量の兵装を搭載するために用意された移動式武器庫――アームドベースの基本構造

試作3号機の火力を司るアームドベースは、内部にMSを取り込んだ特殊構造を除くと、基本的な構造はMAに近い。とはいえ公国軍が運用したMAとは設計理念が異なるのも事実である。公国軍製MAは大火力の固定武装に火力を依存しているが、本機は通常兵装の火力によって制圧戦闘を行うことがコンセプトとされた。そのため本機には換装可能なウェポン・コンテナが設置され、戦況に応じてコンテナを交換する方式が採られた。そのため外見は無骨になったものの火力自体は圧倒的である。

アレックスと並走する試作3号機。アレックスの全長は30.5mだが、それに匹敵するほどの巨体を有しているのが見て取れる。

あまりの巨体さ故に、整備性は劣悪。艦載のMS格納庫には収まりきらないため、屋外に駐機したまま補給作業が行われた。

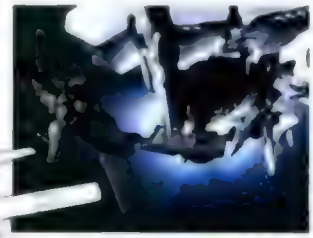
■ アームドベース「オーキス」 4面図



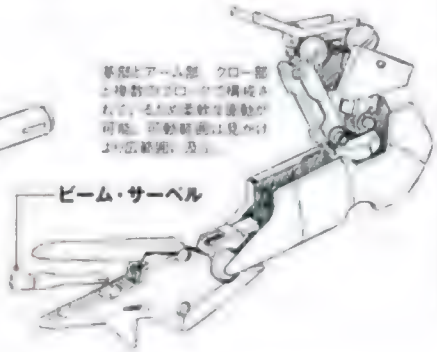
機体上部に2対のウェポン・コンテナを備え、その他の部分は大型フューラーとプロペラント・タンクで占められている。そのため全長は140mを超える。

■ クロー・ギミック

機体下部には脚部としての役割の大型クローを搭載している。機動性の高いMSや戦艦、はては宙域戦闘機などに対し、艦艇のような大型標的への近接攻撃には効果的な装備だ。



格闘戦をも想定するゲルググMSを大型クローで掴み、そのまま握り潰したこともあった。



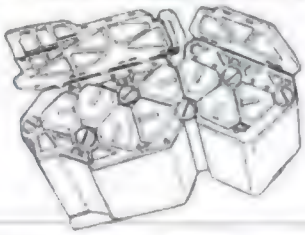
基部とアーム部、クロー部と3箇所がフローで構成されており、それぞれ柔軟な運動が可能。可動範囲は見かけより広範囲、及ぶ。

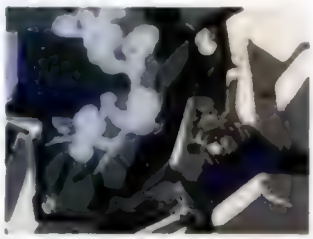
ビーム・サーベル

クロー基部に2本のビーム・サーベルを内蔵。通常はこのビーム放射機の長さは本機の全長に匹敵。艦艇すらも切断できる。

■ ウェポン・コンテナ・ギミック

ウェポン・コンテナ1基につき8ヵ所の武器収納スペースがあり、ここに任意の兵装を搭載可能。使用時には前面のハッチが跳ね上がり、搭載武器がせり上がる。

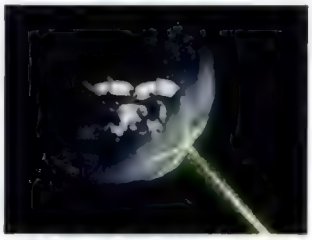




ウェポン・コンテナに搭載された武器にはほとんどが大小ミサイルから成る実体弾兵器（一部、ステイメン用の武器もある）。使用後は補給に戻る必要がある。

■ Iフィールド・ジェネレーター

機体周辺に強力な力場（フィールド）を発生し、メガ粒子の軌道を湾曲・拡散させる防御兵装。MSに搭載するには巨大すぎるが、アームドベースには余裕で搭載可能。



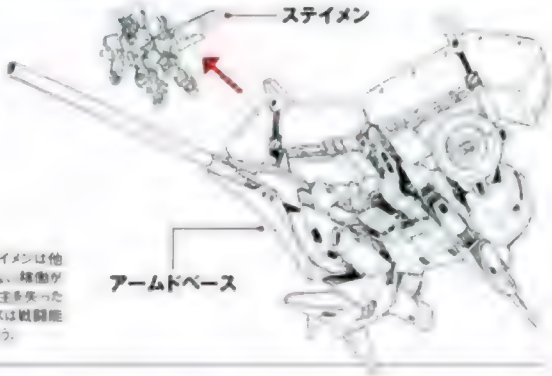
メガ粒子砲に直撃しても耐えられるほどの強固なフィールドを展開できる。その反面、実体弾兵器には無力であり、推進には主機を動かさなければならない。

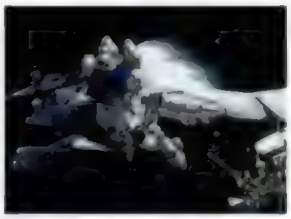
分離・合体機構　独立ユニットとしての運用も可能なMS型火器管制系統の採用

本機の火器管制系統の中核となるMSユニット（ステイメン）は、アームドベースとドッキング中もある程度の戦闘行為が可能。さらに分離することで高機動MSとしても運用できるなど、極めてフレキシブルなユニットである。ただし分離するとアームドベースのコントロールが失われるという欠点があり、これは本機の構造上の問題点と言えよう。

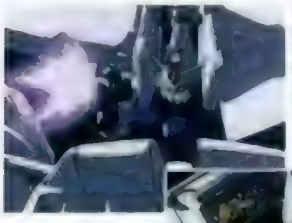
■ ステイメンの分離

ドッキング中のステイメンは胴部と腰部がアームドベースと連結されているため、保護装甲を跳ね上げると同時にロックを解除するだけで分離。さらにその後はウェポン・コンテナから放出された武装を受け取ることで戦闘にも対応可能だ。

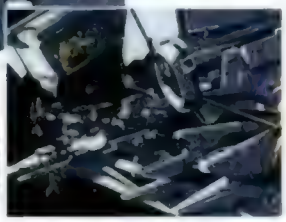




分離したステイメンは他のMSと最色なく、稼働が可能。一方、主を失ったアームドベースは戦闘能力を失ってしまう。



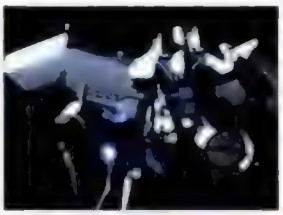
トッキング時のステイメンは上体をやや反らせた形で固定されている。そのため胸部に自由、稼働でき、現在兵器を使うことも可能である。



分離は短時間で行われ、戦闘行動中でもその時はほとんどない。逆にドッキングは速度の同調が必要になるため、隙を生じやすいのが難点と言える。

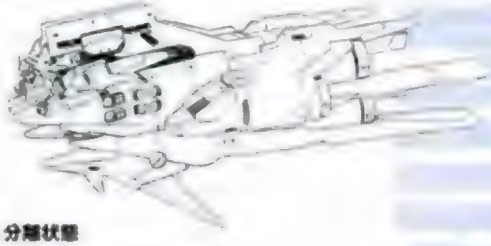
■ ステイメンとアームドベースのサイズ

右図はアームドベースのウェポン・コンテナを外した状態での概念図。機体内部に収められたステイメンの状態が明瞭に見て取れると同時に、アームドベースとのサイズの違いも一目でイメージできるだろう。

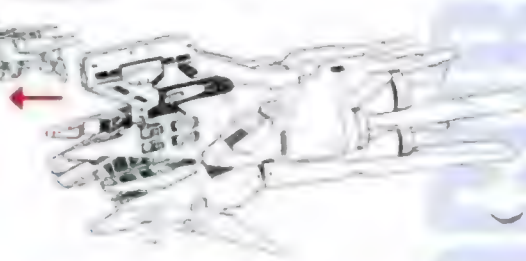


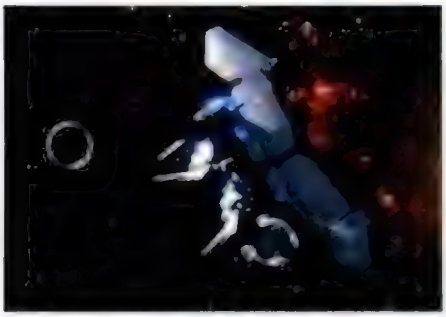
アームドベースから分離した状態のステイメン。MAに匹敵するサイズを誇るアームドベースのコクピット等脱出システムの役割をステイメンが果たしていたのである。

● ドッキング状態

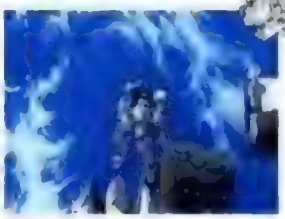


● 分離状態





基本的にアームドベースのみの稼働は不可能だが、戦場にいるステイメンに機体を送り届けるため、無人状態で射出された記録が残されている。



カンダム試作3号機が実戦で分離を行ったのは2回のみ。特に2回目は大破したアームドベースからの緊急脱出という形で行われている。

戦闘記録　初めての実戦で想定通りの戦果を達成

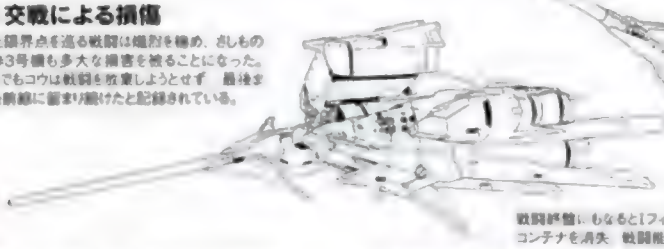
試作3号機の実戦投入は、連邦軍上層部の意に反した形で行われたとされる。U.C.0083.11.11、ラビアンローズでトライアル試験を実施していた本機は、テラース紛争の余波から作業が中断。しかしたまたまラビアンローズに寄港していたアルビオン隊に強奪され、パイロットであるコウ・ウラキの手によって実戦参加が強行されたのだ。ただし初搭乗の機体にもかかわらずコウは奮戦。複雑な操縦系統を予想外の手腕で使いこなし、本機の戦闘能力を遺憾なく発揮した。特に地球に落下するコロニーの阻止限界点を巡る戦闘では、単機でデラーズ・フリート前衛艦隊と交戦。艦艇を含む多数の標的を撃破する殊勲を挙げている。

■ 交戦相手

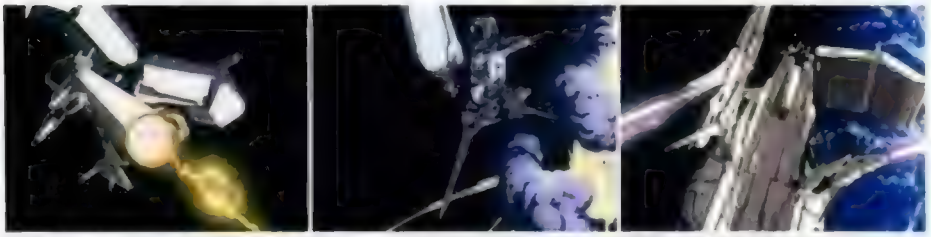
テラース・フリートが実戦投入したノイエ・ジールはアクシズ先遣艦隊から譲渡された大型MA。複数のメガ粒子砲とIフィールド・ジェネレーターを備え、試作3号機に匹敵する戦闘能力を有する。

■ 交戦による損傷

阻止限界点を巡る戦闘は熾烈を極め、さしもの試作3号機も多大な損害を被ることになった。それでもコウは戦闘を放棄しようとせず、最後まで最前線に留まり続けたと記録されている。



戦闘終盤にもなるとIフィールド・ジェネレーターと右部ウェポン・コンテナを消失、戦闘能力の多くを削がれてしまった。



12日に発生した阻止限界点を巡る戦闘は計14時間にも及んだが、試作3号機は補給を一度受けただけで戦闘を継続、孤立無援のアルビオン隊を支えた。

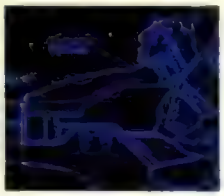
MORE INFO!

登録抹消と系列機の存在

デラーズ紛争の中で機体が失われ、のちに開発計画そのものが抹消されたことから、試作3号機は正規の連邦軍系MS開発史から姿を消した。唯一、「トライアルプラン」と呼ばれるものがU.C.0099に一般に公開されたが、それも開発初期のアイデアとされ、実機は存在しない。試作3号機そのものは高度な性能を有していたが一般的な主力MS100機に相当するという開発・運用コストや機体そのものの特殊性ゆえに系列機が開発されることはなかった（グリプス戦役期以降に開発されたフルアーマー・タイプのMSがその過成にあると言えるが、これは飛躍が過ぎるというものだろう）。

また、ステイメンについてはその限りではなく、コア・ブロック・システムを採用した「Pスペック」と呼ばれるタイプの存在が知られる。しかし、本機はラビアンローズを襲撃したデラーズ・フリートとの戦闘で大破している。

AEで開発された試作3号機は一旦ラビアンローズに移送、そこでトライアルが行われ、本格配備に至る予定だった。



存在そのものが抹消されたGPシリーズだが、U.C.0084のシンポジウムやU.C.0099に発表された「U.C.0083年度試作MS群」の資料などにその姿が垣間見られる。

PEER GYNT

ペール・ギュント

ムサイ級軽巡洋艦後期型

ZEON

「星の屑」の狼煙を上げたアナベル・ガトーの旗艦

関連ファイル

ムサイ級軽巡洋艦	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

FILE PREVIEW

63-03-12 デラーズ・フリート

[illegible]

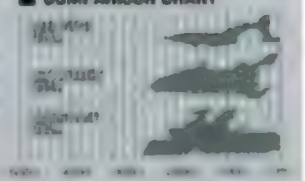
■ SPEC -PEER GYNT-

全長	234m 異説 248m
武装	2連装メガ粒子砲×5 他
所属	デラーズ・フリート
搭載MS	MS-06F-2 ザクII F2型 他
艦長	[illegible]

■ SPEC -LILY MARREIN-

全長	255m
武装	2連装メガ粒子砲×2 他
所属	デラーズ・フリート
搭載MS	MS-14Fs ゲルググM指揮官機 他
艦長	デトローフ・コッセル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

PEER GYNT　LILY MARREIN

艦首

[illegible]

武装

[illegible]

舷側

[illegible]

武装

[illegible]

LILY MARREIN

リリー・マルレーン

ザンジバルII級機動巡洋艦

ZEON

シーマ・ガラハウの「家」となった愚連隊の旗艦

艦隊

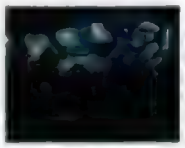
[illegible]

「星の屑」作戦を支えたデラーズ・フリートの艦艇

一年戦争においてMSを兵器として確立させたジオン公国軍は、その運用も含めた戦術／戦略構築において必須となる、MS運用能力を備えた艦艇をいち早く導入した。そうして開発されたのがムサイ級軽巡洋艦やザンジバル級機動巡洋艦である。これらは公国軍の代表的なMS運用艦であり、戦争の経過と共に改修が施されていった。これらのブラッシュアップを踏まえ、戦争末期に開発されたムサイ級軽巡洋艦後期型やザンジバルII級機動巡洋艦は、公国軍におけるMS運用艦の集大成とも言える艦艇となる。惜しむべきは戦争末期の配備であったことから、一年戦争を左右する戦力とは成り得なかったことであろう。その真価が発揮されたのは皮肉にも戦争終結から3年後、U.C.0083に勃発した「デラーズ紛争」であった。公国残党軍のデラーズ・フリートは、戦争末期に開発された艦艇を主力とし、中でも後期型のムサイ級であるペール・ギュントは、「星の屑」作戦の中核を成したアナベル・ガトーの座乗艦として知られる。また、連邦軍に内通して波乱を巻き起こしたシーマ・ガラハウの座乗艦が、ザンジバルII級のリリー・マルレーンであった。

艦載機（ペール・ギュント）　後期型MSの運用

戦争終盤に開発された艦同様、搭載するMSも後期に開発された機体を主とした。ムサイ級の搭載数は6機（異説として4や8）であったが、後期型は4機に減っている。しかし、格納豪華カタパルトの採用などによりMSの運用効率は向上している。



[illegible]

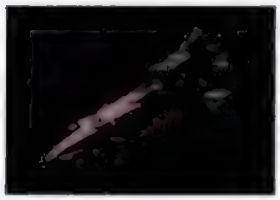
■ MS-06F-2 ザクII F2型

■ MS-09R-2 リック・ドムII

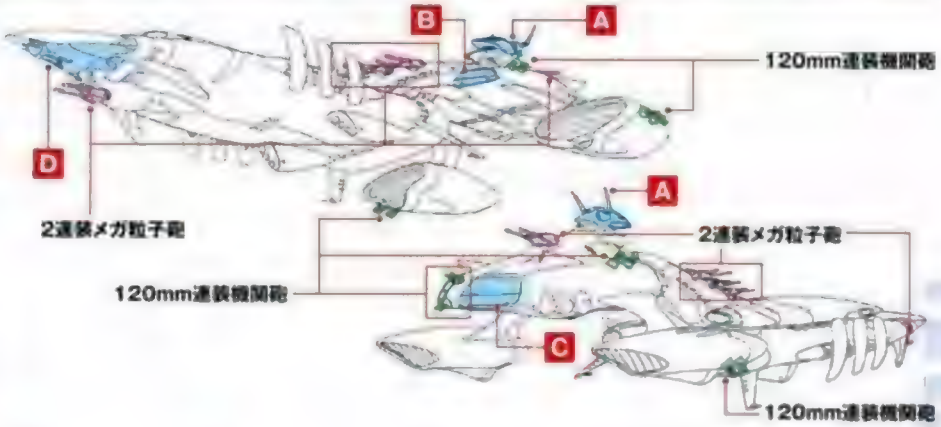
■ RX-78GP02A ガンダム試作2号機

ペール・ギュントの艦体構造／武装　洗練された機構と強化された火力

戦争中の運用経験や技術革新が盛り込まれたムサイ級後期型は、MS運用能力と火力の向上に成功している。MSの搭載機数は減ったものの、格納庫と発進口を再設計することでMS運用の大幅な効率化を図っている。兵装面においては、熱核反応炉の性能向上やビーム兵器への習熟も相まって、メガ粒子砲の安定運用を可能とした。特に艦尾側へと増設された主砲により、死角だった後方の安全性を高めている。全幅は162m、全高69m、重量2万6200t。

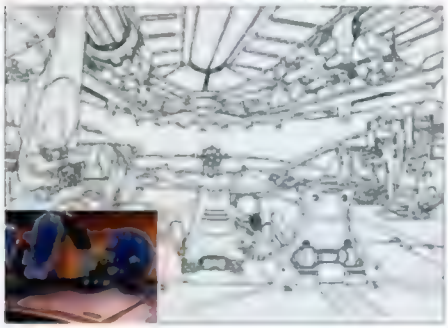


シーマ艦隊に所属するムサイ級後期型は、赤を基調とした独自のカラーリングに統一されていた。そのうちの1隻「ニーベルング」は、バーミンガムによって撃沈されている。



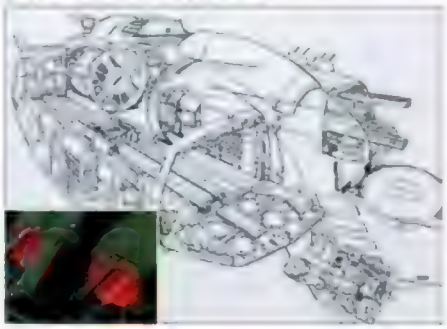
A 艦橋

形状はムサイ級を踏襲しているが、ブリッジの窓は二重となり至近弾への防御力を高めている。またブリッジ内の機器に大きな変更はないが内部の高低差をなくし、ひとつのフロアに機器がまとめて配置された。



B MS発進口　C MS着艦口

ムサイ級は両サイドに発進・着艦口が設けられていたが、再設計により別々とし、簡易カタパルトを新設した。これにより格納状態から即座に射出でき、同時に4機の発進を可能とした。

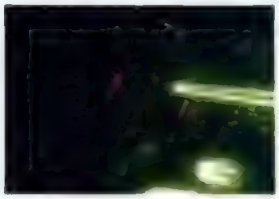


D コムサイ

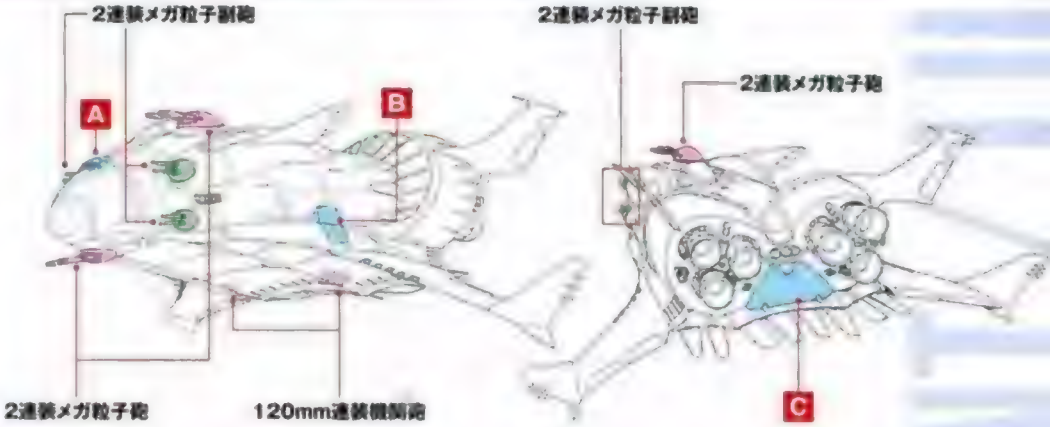
ムサイ級後期型においてコムサイも再設計されている。コクピットの改良のほか、兵装はバルカン砲から60mmカドリング砲に変更された。図は大気圏離脱用ブースターを装着した状態。

リリー・マルレーンの艦体構造／武装　火力とMS運用能力を向上させたザンジバル級の後継艦

ザンジバルII級は、ザンジバル級を設計段階から改修・建造したものだとされる。大きな変更点として、実体弾の主砲をメガ粒子砲に換装・増設しており、兵装はビーム兵器を主体とした。これにより火力の向上だけではなく弾薬庫などに割いていたスペースを別の機構に充てることが可能となり、その分をMS運用能力に注いだのである。その結果、単艦において高い総合戦闘力を獲得するに至った。全幅は223m、全高120m、重量4万2500t。

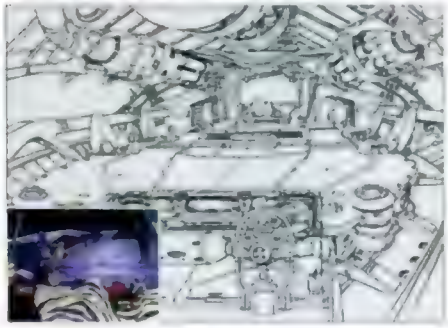


主砲、副砲ともにビーム兵器となり、可動域が広いため前方、左右に火力を集中できる。ザンジバル級に搭載されていた「艦首の」タイプ・ミサイルは廃され、実体弾は機関砲のみ。



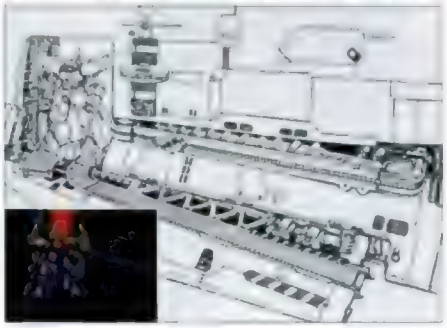
A 艦橋

ブリッジはムサイ級やザンジバル級よりも広い。奥には虎皮が敷かれたシーマの専用座席が設けられ、彼女の趣味が色濃く反映されている。また、操艦方法はムサイ級と同じく舵輪方式に変更された。



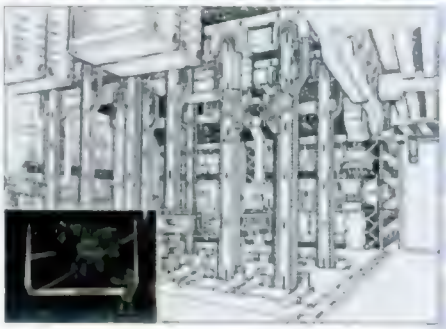
B MS発進口

通常は折り畳まれて艦体外壁に収納されている、特殊な機構を備えたカタパルト・レーン。MS射出時に展開して発進口に連結。MSは片腕でグリップを握り、片足だけをレーンに乗せて射出される仕組みである。



C MS着艦口

図は格納庫内、上部のコンテナは武器ラックで、上下左右に移動する。着艦口は艦尾にあり、遊戯中にガイドビーコンを出した結果、RX-78GP03 ガンダム試作3号機のメガ・ビーム砲に艦体を撃ち抜かれて轟沈した。



カラバが運用したZガンダムの1機

MSZ-006-3A

Zガンダム3号機A型

Z GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	―
重量	―
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	バルカン×2　ビーム・サーベル×2 ビーム・ライフル　専用シールド
所属	カラバ
搭乗者	ホワイト・ユニコーン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭頂部にセンサー、カメラ部を、側頭部にバルカン砲を備える構成とそのフォルムは、ベース機であるZガンダム3号機と同様である。

肩部
左肩の装甲には、「A」の文字をあしらったパーソナル・マークが描かれている。ホワイト・ユニコーン専用機であることを表すものと言われている。

背部
MS形態では、ウェイブ・ライダー用のメインウイングとロングテール・スタビライザーが、背部に折り畳まれた状態でレイアウトされている。

カラーリング
3号機P2型が赤、3号機B型がゴールドとそれぞれメインカラーを持つが、本機はホワイトをベースにパープルのラインが入っている点が特徴的であった。

コンセプトに忠実なZガンダム3号機の改良型

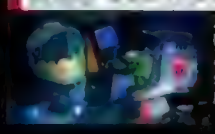
アナハイム・エレクトロニクス社（AE）とエゥーゴによるMS開発計画「Z計画」の一環として生み出されたMSZ-006 Zガンダム。エゥーゴの主力機としてカミーユ・ビダンが運用したことで知られるが、そのバリエーション機であるMSZ-006-3 Zガンダム3号機が、エゥーゴの支援組織であるカラバに極秘裏に投入されていた。この3号機には複数のタイプが存在し、MSZ-006-3A、Zガンダム3号機A型はその中の1機である。

3号機A型は、「プロスペロー事件」と呼ばれる、宇宙船の救難活動で用いられた3号機をベースに開発された強化改修機である。NT専用機としての特性を強化したP2型や、飛行形態に大幅な改修が図られたB型など、本機と同時期に開発・運用されたと見られる機体に比べ、改修ポイントは機動性とレスポンス向上程度に留まっており、汎用性と機動性を重視したベース機（3号機）のコンセプトを推し進めた機体と言えた。また、地上を拠点とするカラバの所属機として運用されていたが、大気圏離脱用のブースターを用意している。これは、地上のみならず、宇宙での運用を想定したものであり、その活動範囲は非常に広い機体であった。

関連ファイル

MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型	EVL-01-08
MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型	EVL-01-09
ユウリ・アジッサ（レッド・スネーク）他	EVL-02-01
ホワイト・ユニコーン&グレイ・ウルフ	EVL-02-02

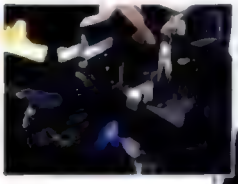
FILE PREVIEW



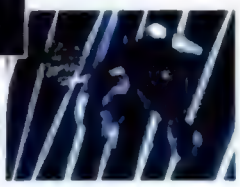
Zガンダム3号機A型に搭乗していたホワイト・ユニコーンと、Zガンダム3号機B型に搭乗していたグレイ・ウルフの戦闘とその人物像を紹介する。

武装／構造　MSZ-006のコンセプトを継承する構造と武装群

Zガンダム3号機から展開されたバリエーション機の中で、3号機A型は最もベース機のコンセプトを忠実に継承している。ウェイブ・ライダー形態を有する機体構造は、全体のバランスこそ若干調整されたものの、その変形システムやフォルムもほとんど変わらず、優れた汎用性を実現していた。また武装面も同様で、ビーム・ライフルや専用シールドなど、ウェイブ・ライダー形態での運用を想定した兵器を主武装としており、高度な一撃離脱戦法が可能となっていたのである。



カラーリングが唯一3号機と同一であるのも、本機が基本コンセプトに沿ったスタンダードな改修機であることを示している。



カラバのチュクラ研究所に配備されていた機体は、ティターンズ製の大型MA・ケミヌスの迎撃を行うために出撃している。

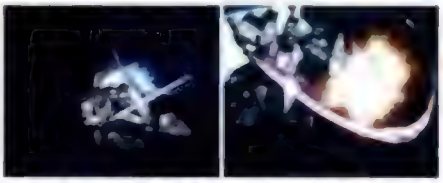
■ ビーム・ライフル

3号機と同様の形状と性能を持つビーム・ライフル。ウェイブ・ライダー形態時には、折り畳んだ状態で機体上面のラッチにマウントすることができた。

■ 専用シールド

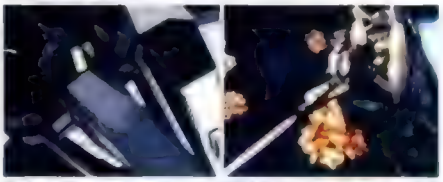
MS形態時には肩にマウントされる専用シールド。ウェイブ・ライダー形態時には機体底部に設置され、下方からの攻撃時、本体を守ることが可能であった。

■ ビーム・サーベル



MS形態の格闘兵器で、近距離でMSを容易に斬り裂いた。その切断力は強く、ゲミヌスから放たれたサイコミュMSも瞬時に撃破することができた。

■ 各部センサー



通信や偵察、索敵用センサーを備えており、ここで得られた情報は全て母艦やニュータイプ・アムロに送られ、時には下をむいた顔や肩の宇宙では知りえない情報であった。

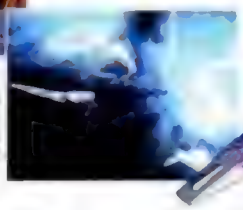
変形機構　爆発的な機動力を生み出すウェイブ・ライダー形態

「Zガンダム」と呼称されるMSは複数機存在しているが、共通した特徴として挙げられるのはウェイブ・ライダー形態への変形である。この形態への変形機構を盛り込んだことで、MS形態では実現できなかった加速力や機動性を獲得し、戦闘の幅を大きく広げたのである。本機に搭載されたウェイブ・ライダー形態は、改修を経たことでベースである3号機よりも機動性の向上に成功、また、パイロットのホワイト・ユニコーンに合わせて反応速度も高められたことで、その能力を最大限に発揮できるようになった。

3号機A型のウェイブ・ライダー形態。脚部が折り畳まれ、頭部はカバーに収納される機構であった。ロングテール・スタビライザーの側にある凹部分は、ビーム・ライフルのマウンドラッチである。

真部から見たウェイブ・ライダー形態。地上での運用も想定し、全気密性がある構造となっている。

本機は宇宙への打ち上げを想定していたため、チュクラ研究所に設置されたハンガーにはウェイブ・ライダー形態で格納されていた。



ウェイブ・ライダー形態での機動性は地上、宇宙を問わず発揮された。ベース機と同様、MS形態への変形も素早く行うことが可能となっている。

ゲミヌス戦では可変型攻撃兵器相手に格闘戦用MSとしてトリッキーな運用行動を展開している。

特殊装備　宇宙での活躍を想定した追加ブースター

カラバが運用した本機は、地上での運用もさることながら、地球軌道上の危機に対処する役割も与えられていた。だが、単機での大気圏脱出能力は有していなかったため、大気圏離脱用の追加ブースターが用意されている。これはウェイブ・ライダー形態の後部に設置するもので、ブースターの出力と打ち上げ台を使用することで大気圏からの離脱を実現していた。離脱後は、パイロットの任意で機体から切り離すことができたようだ。

■ 大気圏離脱用ブースター

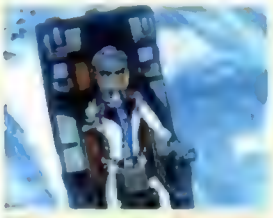
円筒形のロケット・ブースター2基と、推進剤タンクを内蔵すると見られる本体ユニットで構成されている。それが連なって一気に大気圏を離脱することができた。

大気圏離脱用ブースターを設置した状態。MS本体を優にほどのサイズであるのがわかる。

MORE INFO!

ホワイト・ユニコーン

3号機A型のパイロットは、3号機にも搭乗していたと言われるホワイト・ユニコーンである。カラバに所属していた彼の操縦技術は非常に高く、変形機構を採用したことで複雑な機構となった本機を巧みにコントロールした。対ケミヌス戦でもその能力が発揮され、機体の撃破に貢献している。



ホワイト・ユニコーンはコードネームであり、本名は別にあったと言われているが、だがその正体は不明である。

MS-12

ギガン
GIGAN
ZEON

要塞防衛用の簡易MS

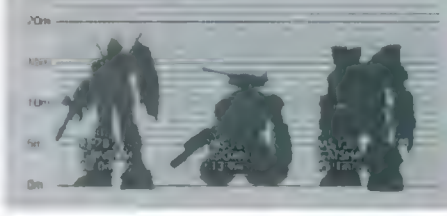
■ SPEC -MS-12 GIGAN-

全高	――頭頂高 13.9m
重量	71.1t
ジェネレーター出力	736kW
スラスター推力	48,000kg
装甲材質	――
武装	180mm砲　4連装120mm砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

■ SPEC -MS-13 GATSHA-

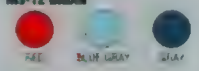
全高	――頭頂高 15.1m
重量	89.7t
ジェネレーター出力	1,076kW
スラスター推力	42,900kg
装甲材質	――
武装	4連装ミサイル・ポッド×2　特殊ハンマー・ガン
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-12 GIGAN



MS-13 GATSHA

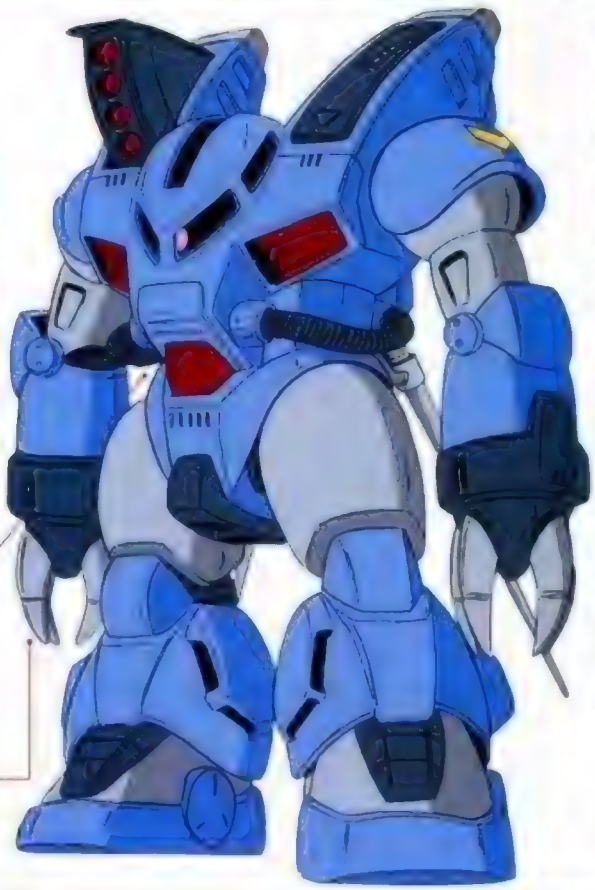
胴体
モノアイは胴体に設置され、頭部は持たない。胴体中央のユニットはコクピットと思われる。また、本機は複座型のコクピットを採用しており、ドライバーとガンナーの二人で運用された。

走行ユニット
脚部の代わりに走行ユニットを装備する。バーニア状のパーツが備えられているが、これは月面での運用を考慮したものだったとされる。

MS-13

ガッシャ
GATSHA
ZEON

格闘性能を重視した汎用MS



胴体
水陸両用MSを彷彿とさせる形状の胴体。4連装ミサイル・ポッドが内蔵されている。

腕部
5本指のマニピュレーターは持たず、アイアン・ネイル（コンバット・クローとも）を装備する。このことから格闘戦を重視した設計だったことがわかる。

「ペズン計画」で開発された異形のMS群

「ペズン計画」とは、一年戦争末期にジオン公国軍が実施したMS開発計画である。計画の企画と立案が小惑星ペズンで行われたことから、この名称になったと言われる。本計画で開発されたMSは、既存機をベースとした機体と新たに設計された機体に2分される。MS-12 ギガンとMS-13 ガッシャは後者に分類される機体である。

ギガンは、要塞防衛用として設計された機体と言われる。装輪式の走行ユニットや機体上部に装備した180mm砲（180mm無反動砲）など、MSと言うよりは自走砲的なMSと言っても過言ではない。MSの戦局に与える影響が広く認知され、高性能MSが求められていた当時において、ギガンのような簡易型と言ってもいい機体の存在は、一年戦争末期におけるジオン公国軍の劣勢と、次世代MSを模索した開発陣の苦悩が窺える。

簡易型のギガンとは異なり、ガッシャはMS-09R リック・ドムとの連携を前提に開発された宇宙用の戦闘型MSとされる。両腕に装備されたアイアン・クローや機体の形状から水陸両用MSを思わせる外見だが、これは汎用性よりも格闘性能を重視したためとも考えられる。ギガンはズム・シティ、ガッシャは月で運用されたと言われる。

関連ファイル

RMS-117 ガルバルディ β	Z-01-25
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
一年戦争	FG-03-71
ジオン公国軍の軍事企業	IGL-03-10

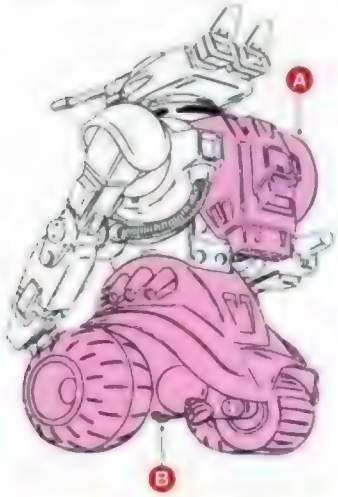
FILE PREVIEW

ジオン公国軍では軍の主導によって様々なMS開発が同時に行われていた。また、多数の企業が参加していたこともあって、多種多様なMSが短期間で生み出されることとなった。

機体構造／武装　簡易型MSの利点と運用法

簡素な機体構造は、生産性と整備性の高さに繋がった。また、装輪式のため、機種転換が容易だったことも、MSパイロットが不足しがちだった一年戦争末期の戦局にマッチしていた。なお、本機は特殊な運用法が想定されていたとも言われる。

技術開発部によるMP-05 オ□ト稼動機だったが、それゆえに設計機ならではに運用性はより高かったと思われる。



■ 機体構造

上半身と下半身は分離可能だった。なお、左腕部はクローアームのため、手持ち式火器は使用できない。

Ⓐ ランドセル

背部にはランドセルを備える。下部にはスラスターが設けられ、左右から伸びた動力パイプは、正面の腰部ユニットに繋がっている。

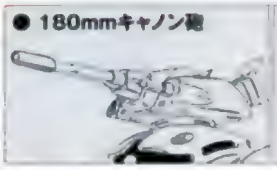
Ⓑ 走行ユニット

3輪式のユニットで、最高速度は時速90kmだったとされる。宇宙用の高機動バーニアと換装可能であった。

■ 武装

機体上部に装備された180mm砲「180mm無反動砲」は全周への攻撃に加え、障害物越しの砲撃や対空攻撃も可能だった。右腰部の4連装120mm砲は、濃密な弾幕を展開できた。

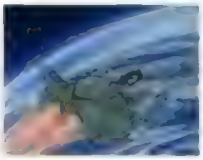
● 180mmキャノン砲



● 4連装120mm砲

機体構造／武装　格闘性能と特殊武装の両立

ガッシャは格闘攻撃をベースとした一撃離脱戦法を目的としていた。そのために、厚い装甲とアイアン・ネイルが装備された。しかし、運用法が限定されるため、汎用性を欠き、それが制式採用を阻む結果となってしまった。



一撃離脱はMAが基本的な攻撃方法だったが、ガッシャはスラスター機能で、この戦法が採れたため□□は疑問も抱かざるを得ない。

■ 機体構造

水陸両用MSを思わせるシルエットが特徴。機体後部には4連装ミサイル・ポットが大きく張り出している。

Ⓐ ランドセル

4連装ミサイル・ポッドの後部に換装されるため、小型のランドセルが採用され、そこに2基のスラスターを備える。下部左右の噴射口は□□□

XXXG-01S2

ALTRON GUNDAM

アルトロンガンダム

XXXG-01S2 アルトロンガンダム
ALTRON GUNDAM

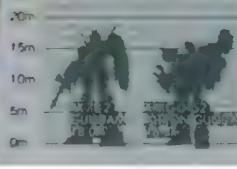
unknown

双頭竜と二名付けられた五飛の愛機

SPEC

全高	——（頭頂高 16.4m）
重量	7.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ツインビームトライデント／ビームキャノン　ドラゴンハング×2　頭部バルカン砲×2　シールド
所属	L5コロニー群
搭乗者	張 五飛（チャン・ウーフェイ）

COMPARISON CHART



COLOR

頭部
機体の改修に伴い、頭頂部のセンサーを1基増設。これは宇宙戦を想定したものであり、索敵能力や情報分析能力の強化に繋がっている。

肩部
左肩の装甲裏に、円形のシールドを設置している。以前は右肘にマウントアームを設けていたが、ドラゴンハングの設置に伴い移動した。

背部
背部バックパックの上部に、ビームキャノンと共にランダムバインダーを設置。これにより機動力・攻撃力とも大幅に強化された。

脚部
右脚にのみ装備されていたドラゴンハングを、左脚にも装備。右脚のドラゴンハングもシェンロンガンダムのものから改修されており、その利便性は高まっている。

宇宙環境への対応を果たした格闘戦仕様

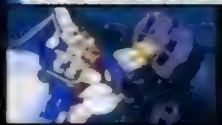
L5コロニー群から「オペレーション・メテオ」に参加した張五飛（チャン・ウーフェイ）は、ナタクと呼ぶ愛機シェンロンガンダムで数々の任務を成功に導いた。敵と認識していたOZを打倒するため宇宙にも上がった五飛だが、シェンロンガンダムの性能では限界があると判断。そこで彼は、OZ宇宙軍に拘束されていた老師Oら5人の科学者に機体を改修させるべく、敢えてOZ宇宙軍に拘束されるという大胆な手段に出る。五飛自身も捕らえられたが、思惑通り機体は技術者たちの手に渡り、全面的な改修を受けることになった。そして完成したのがアルトロンガンダムである。

アルトロンガンダムは格闘戦型のシェンロンガンダムのコンセプトを引き継ぎつつ、宇宙環境への対応が図られた機体である。機体各所にバーニアを追加したほか、中距離からの戦闘や後方から迫る敵にも有効なビームキャノンを設置。また、ドラゴンハングの増設やツインビームトライデントの装備など、既存兵器の改良により、その戦闘の幅は飛躍的に広がっている。機体はOZ宇宙軍から脱走した五飛の手に戻ると、「G」チームの一角を担う機体として戦乱終結まで活躍した。

関連ファイル

XXXG-01S シェンロンガンダム	W-01-03
XXXG-01S2 アルトロンガンダム（EW版）	EW-01-05
張 五飛（チャン・ウーフェイ）	W-02-05
ガンダムの開発者	W-02-06

FILE PREVIEW

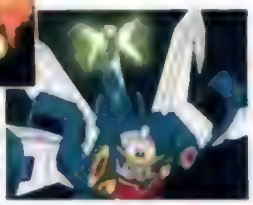


アルトロンガンダムのベースとなったガンダム。OZの改修によって半壊状態となり、アルトロンガンダムへと改修されている。

武装　攻撃力の大幅な向上

宇宙環境への対応を主眼としていたアルトロンガンダムだが、5人の科学者は、機体の攻撃力向上も同時に成し遂げている。携行兵器であるツインビームトライデントや、両腕に装備されたドラゴンハングなどは、シェンロンガンダムに装備された兵器をベースに改良がなされたもので、それぞれ攻撃範囲の拡大に成功していた。一方、ビームキャノンはアルトロンから新設されたビーム系火器で、フレキシブルなフレームの先端に2門の砲を備える。これにより後方や上方からの敵機にも対応することが可能となっていた。これら武装群の改修・増設により、格闘戦以外でも敵機を迅速に撃破できる性能を獲得したのである。

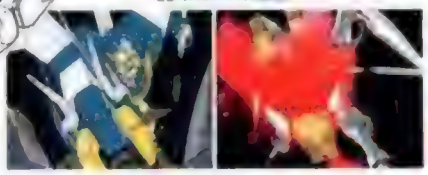
格闘戦を軸にした戦法は変わらなかったが、ドラゴンハングやビームキャノンの装備により複数の敵を同時に打倒することができた。

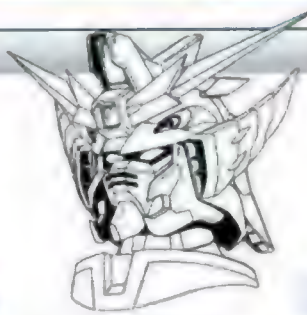


ドラゴンハングの使用によって両腕が塞がった状態になっても、ビームキャノンで敵機に対応することが可能となった。

■ ドラゴンハング

単に増設されただけでなく、利便性も向上した格闘兵器。先端に装備された火炎放射器の威力も大幅に向上しており、制圧をよりスムーズにした。

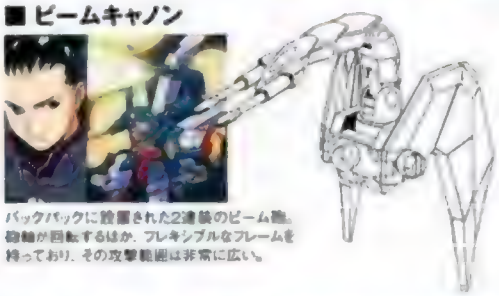




■ 頭部バルカン砲

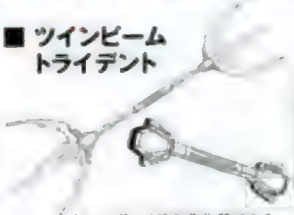
シェンロンガンダムから引き継がれた実弾砲で牽制用として使われた。小口径の射撃兵装で連射性能に優れている。

■ ビームキャノン

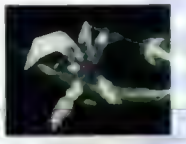


バックパックに設置された2連装のビーム砲。砲軸が回転するほか、フレキシブルなフレームを持っており、その攻撃範囲は非常に広い。

■ ツインビームトライデント



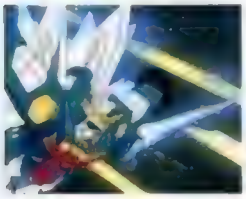
ビームグレイブの進化版である格闘兵器。グリップの両端からビームを射出する構造となったほか、刃が三叉に強化されていた。



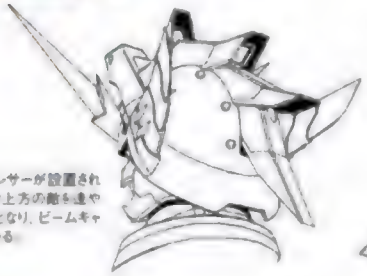
グリップの両端から同時にビーム刃を展開することも可能となっており、複数の敵機に対応できた。

装　備　総合性能の強化に繋がった装備群

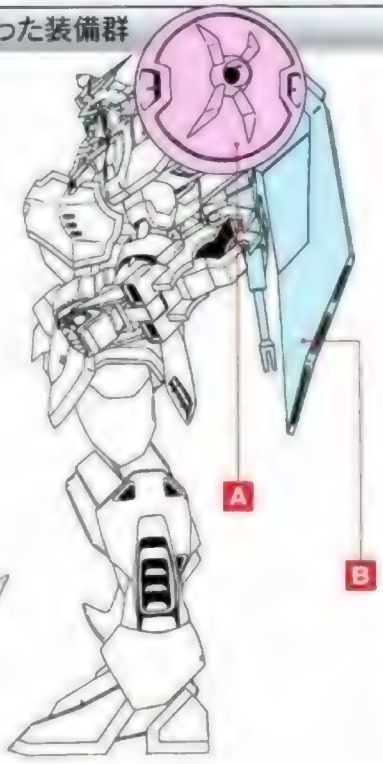
攻撃面での強化が目立つアルトロンガンダムであるが、それ以外の機構も軒並みリニューアルされていた。機動面では、ウイング状の特殊推進装置・ランダムバインダーの増設に加え、脚部に姿勢制御用のバーニアを追加。これにより、機動性能はシェンロンガンダムよりも大幅に向上している。また防御面では、シェンロンガンダムからシールドを継承したほか、頭部のセンサーを増設したことで情報分析力を強化するなど、その総合性能は非常に優秀なものとなっていた。



ランダムバインダーの使用により宇宙空間でもスピーディーかつアクロバティックな動きを可能としていた。

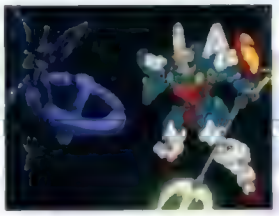


頭部後方にもカメラ等センサーが設置されている。これにより後方や上方の敵を速やかに察知することが可能となり、ビームキャノンの運用を容易としている。



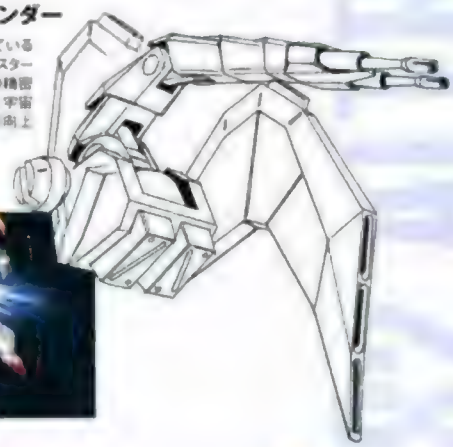
A シールド

カラーリングは機体に合わせて変化しているが、シールドの構造や性能は変わっていない。左肩に装備されたことで以前よりもその運用性は低くなってしまったが、ビーム砲の直撃に耐える強靭力は健在であった。



B ランダムバインダー

ビームキャノンと一体化している特殊バインダー。6基のスラスターノズルを備えており、機体の精密な挙動が可能となっている。宇宙のみならず地上での機動性向上にも繋がったと見られる。

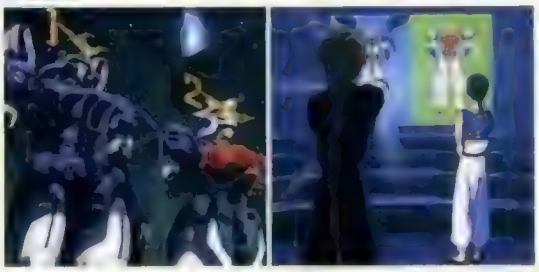


MORE INFO!

シェンロンガンダムからアルトロンガンダムへの改修は、OZ宇宙軍の本部であった月面基地で行われていた。OZ宇宙軍ではツバロフ技師長が機体を回収し、OZが当時拘束していた5人の科学者にその改良を命じていたのである。だが、改修した機体は基地を脱走した五飛に奪取されてしまうのだった。

OZに拘束されていた科学者たちは、当時開発していたヴァイエイトやメリクリウスといった機体の技術も導入していたと見られる。

改修時



シェンロンガンダムは、デュオ・マックスウェルの乗機であったカンダムデスサイズと共に改修が実施された。どちらも元々のコンセプトは保ちながら、性能の強化が図られている。

OZでの改修

■ 老師O

シェンロンガンダムを開発した科学者でOZに拘束されていたメンバーのひとり。アルトロンガンダムへの改修も主導していたと見られ、五飛の好みに応じた機体に仕上げている。

LIBRA

リーブラ

ピースミリオン級宇宙戦艦

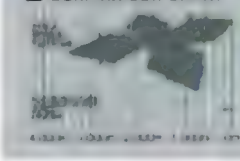
unknown

関連ファイル

SPEC

全長 3,500m
武装 リーブラ砲×1 副砲 多数
所属 OZ→ホワイトファング
搭載MS ビルゴII ヴァイエイト メリクリウス ガンダムエピオン 他
艦長

COMPARISON CHART



COLOR

艦橋

メインブロック上部のドーム状の構造物。ブリッジ、艦長室、作戦室などが置かれ、艦の中枢機能を担っている。

艦体構造

中央に位置する八面体のメインブロックと、4つの推進ユニット、2つのリーブラ砲から構成されている。なおこのリーブラは「宇宙戦艦」に属するが、地球上の航空機にも匹敵する。

移動能力

宇宙戦艦リーブラは、4つの推進ユニットにより、最大速度3,500kmの高速移動が可能。

特殊機能

OZ月面基地から搭載したMD（モビルドレス）を射出・回収するカタパルトを装備。さらに、各種センサーやレーダーなどを搭載している。

リーブラ砲

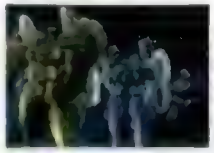
艦底部に2門装備されたビーム砲は「リーブラ砲」と呼ばれ、艦隊戦において強力な攻撃力を有する。ただしエネルギー充填に時間を要するため、連射はできない。

ホワイトファングの拠点となった、超大型戦艦

A.C.195に勃発した地球とコロニー勢力との戦乱後期に実戦投入された宇宙戦艦リーブラは、本来であれば地球圏をほぼ統一したOZおよびローム・フェラ財団の力の象徴となるはずだった。実際にこれほどの大型艦が軌道上から睨みを利かせていればコロニー勢力の武力蜂起を制止するのはたやすく、OZの平和政策の要としての働きが期待されていたのだ。ところがコロニー勢力の革命組織ホワイトファングが急速に台頭、最終戦場の指揮官でありホワイトファングの内通者であったセディッチの手引きによって、リーブラはホワイトファングが掌握。以後、ホワイトファング指導者の座に就いたミリアルド・ピースクラフトの旗艦として運用されることになった。この汚みな策謀劇によってOZとローム・フェラ財団の戦力が激減したことは確実であろう。一方、リーブラを得たホワイトファングは急速に勢力を拡大。ローム・フェラ財団に代わって世界最高元首となったトレーズ・クシュリナーダに宣戦布告を行い、リーブラの大火力をもって降伏を迫っている。世界の命運を分けるほどの能力を有する艦は、リーブラをはじめ、ほんの数隻しか存在しないだろう。

艦載機　OZが開発した新型機を多数搭載

ホワイトファングの決起にあたり、構成員はOZ月面基地を襲撃。その地で開発されていたMD「ビルゴ」「ヴァイエイト」「メリクリウス」を確保すると、リーブラの搭載機として利用した。さらにミリアルドの合流後は、ガンダムエピオンもリーブラの母艦としている。



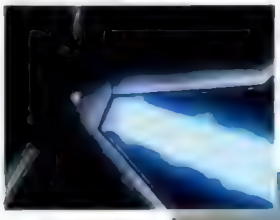
■ OZ-13MSX1 ヴァイエイト

■ OZ-13MSX2 メリクリウス

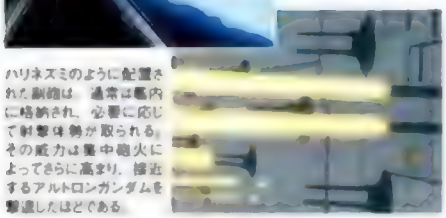
■ OZ-13MS ガンダムエピオン

武装　2種類の砲を使い分けることで、地球を睥睨しようとした戦闘能力

宇宙戦艦であり宇宙要塞でもあるリーブラだけに、艦体各部に無数のビーム砲を搭載。敵部隊の接近を阻む圧倒的な火力を発揮した。さらに艦底部には大型ビーム砲（リーブラ砲）を搭載。これは口径が10mを超える大型砲で対艦隊砲撃や対要塞攻略戦に用いられるほか、地上拠点への直接攻撃をも可能にする火力と射程を有している。そのためコロニー勢力が地上に展開するOZを威嚇するには最適の兵器であり、ホワイトファングがリーブラの掌握を企んだ陰には、この砲の存在が大きいと考えられる。唯一の誤算はトレーズがリーブラ砲を恐れることなく、決戦を挑んだことであろう……。



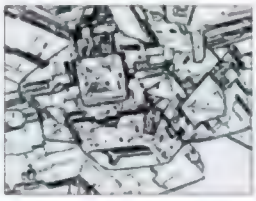
リーブラ砲は計3度発射されている。初めて発射されたリーブラ砲は大気圏を貫いて地上に到達。直撃を受けた無人島を跡形もなく消し去っている。



ハリネズミのように配置された副砲は、通常は艦内に格納され、必要に応じて射撃体勢が取られる。その威力は集中砲火によってさらに高まり、接近するアルトロンガンダムを撃退したほどである。

■ 武装

主砲と副砲ともにビーム兵器だが、これはリーブラの運用が宇宙空間を主体としているため、ビームの減衰を考慮する必要がないからである。また高機動MSの迎撃には、ビーム兵器が適していると見られたのだろう。

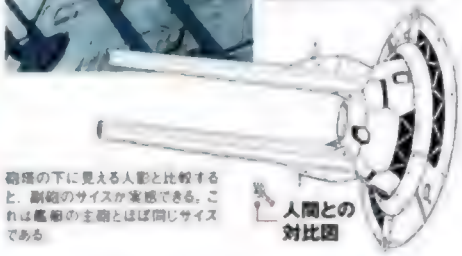


● 主砲（リーブラ砲）

艦底部中央に設置された主砲が艦体に連結しているため、射撃を合わせるには艦そのものの向きを変える必要がある。

● 副砲

艦のあらゆる部分に設置され、接近するMSの迎撃や対空防御に用いられた。そのためこちらは大出力よりも連射性を重視した設計がなされていたようだ。

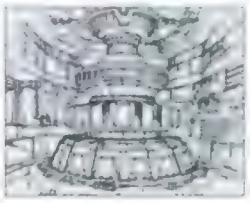


砲塔の下に見える人影と比較すると、副砲のサイズが実感できる。これは艦砲の主砲とほぼ同じサイズである。

人間との対比図

■ 動力炉

巨体を動かし、無数のビーム砲を稼働させるには膨大なエネルギーが必要になるが、リーブラは計4基の大型動力炉を搭載。艦内で消費されるすべてのエネルギーを賄うに充分な出力を獲得することができた。

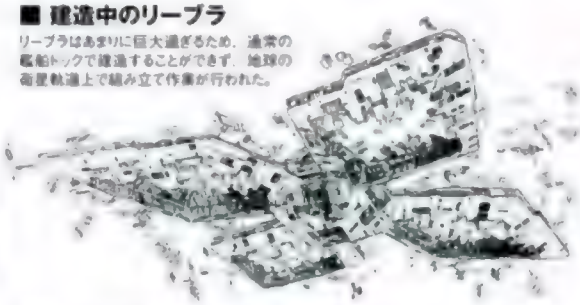


● 動力炉心

ひとつのエンジン・ブロックに動力炉心が1基収められている。そのため1基が機能停止しても艦全体の活動に支障が生じないように考慮されている。

■ 建造中のリーブラ

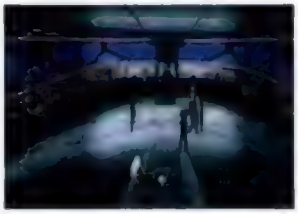
リーブラはあまりに巨大過ぎるため、通常の艦船ドックで建造することができず、地球の衛星軌道上で組み立て作業が行われた。



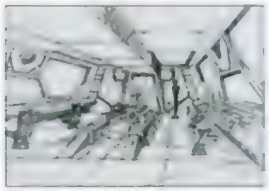
基本フレームの組み立てが一通り終了し、細部作業が進められるリーブラ。周囲に浮かぶパーツのひとつひとつはMSと同等のサイズがある。

設　備　戦艦と要塞としての機能を併設させるための施設群

本来OZが宇宙における拠点として設計したリーブラだけに、内部施設は通常の艦船のものに加えて、部隊指揮を司る司令部的な施設も用意されている。これによって様々な状況に対処できるようになっていた。また長期航行に耐えられるように居住施設も充実しており、乗組員やMSパイロットの生活レベルにも考慮が図られていた。リーブラを強奪したホワイトファングもこれらを活用しており、世界国家軍を相手にした徹底抗戦に臨んでいる。

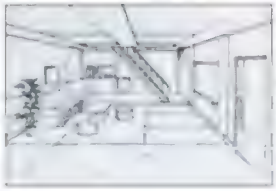


司令官席が位置する艦橋の中央部分はまるで戦闘艦のブリッジのようなレイアウトをしている。これは迅速な部隊指揮を行うための仕様と思われる。



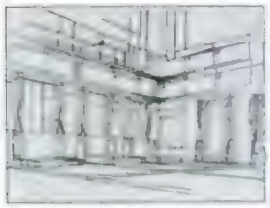
■ 艦橋

フロアは前後左右が対称であり、どの方向にも迅速に対応可能。中央の一段高くなった場所には司令官席が用意されている。



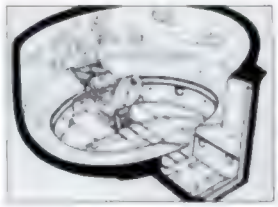
■ 士官室

非戦闘時の士官やMSパイロットが休息するためのプライベート施設。メゾネットタイプの大部屋で、観葉植物や大小のソファ、モニター類が置かれている。



■ 格納庫

多数のMSやMD、艦載機を格納できる施設。機体の整備や補給も可能で、OZ月面基地から強奪したビルゴをビルゴIIに改修する作業は格納庫の一角で行われた。

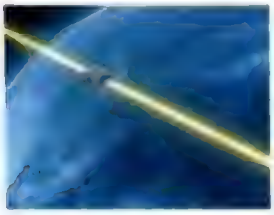


■ ゼロ・システム・ルーム

MD（ビルゴおよびビルゴII）を外部からコントロールする専用施設。ゼロ・システムの支援もあって、たったひとりでも大部隊を指揮することが可能である。

運用記録　世界国家軍を降伏させたリーブラの最期

ホワイトファングに強奪されたリーブラは激闘の末に地球国家軍を降伏に追い込んだ。しかしリーブラ自身の損傷も大きかった。そのため最後には艦体を質量弾として地上に落とすという作戦を決行、大気圏突入を試みている。



破壊されながらもリーブラの巨大な破片を地上に落下させようとしたのだが、ウイングガンダムゼロの一撃で辛くも破壊。地上への被害は回避されている。

■ ピースミリオンとの衝突

ガンダムパイロットの旗艦であるピースミリオンが体当たりを敢行。この攻撃でリーブラ砲が破壊されたことから大気圏突入作戦が実行された。

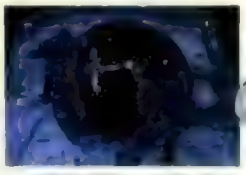
MORE INFO!

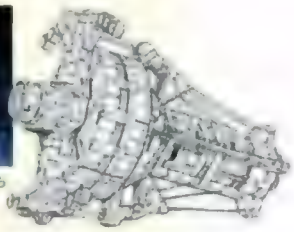
A.C.における宇宙要塞

リーブラの完成以前、コロニー勢力の台頭を封じるためにOZが用意していたのが「宇宙要塞バルジ」である。円盤形の居住ブロックと円筒形のエンジン・ブロック、さらに宇宙港ブロックで構成されるバルジはOZ宇宙軍の拠点となっただけではなく、自力移動可能な攻撃要塞としても機能した。特に居住ブロック外縁に設置された2基のビーム砲は、一撃でコロニー動力部を破壊するほどの火力を有し、これだけでもOZの力を誇示する役を果たすに充分な代物であった（バルジ改に改修されることで火力はさらに強大になった）。そのためコロニー勢力もOZに対する大規模攻勢に打って出ることができず、長らく睨み合いの状態が続いていたのだった。

■ 宇宙要塞バルジ

OZ宇宙軍の活動拠点となった大型要塞。戦闘司令部として機能するだけでなく、大規模戦闘時にはバルジ自体が戦場に移動。MSやMD部隊を展開すると共に支援砲撃を仕掛けるなど、戦闘母艦的な運用もされた。

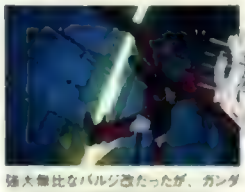


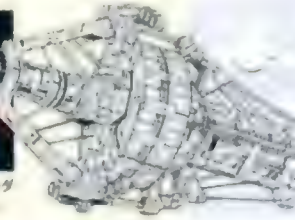


バルジ攻略を狙うシェンロンガンダムもビーム砲の前、敗退している。

■ バルジ改

リーブラを占拠されたOZ宇宙軍が、最後の拠点であるバルジを大改修したもの。全長を延長することで大型ビーム砲「バルジ砲」を増設、火線が外壁を掠めただけでコロニーを大破させるなど、圧倒的な火力を獲得した。





強大無比なバルジ改だったが、ガンダムエピオンの接近を許し破壊された。

MS-07B-3

グフ・カスタム
GOUF CUSTOM

ZEON

■ SPEC -MS-07B-3 GOUF CUSTOM-

全高	18.7m（頭頂高 18.2m）
重量	58.5t（全備重量 77.6t）
ジェネレーター出力	1,034kW
スラスター推力	40,700kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ヒート・ロッド／ヒート・サーベル 35mm3連装ガトリング砲 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ SPEC -MS-09 DOM-

全高	頭頂高 18.6m
重量	62.6t
ジェネレーター出力	1,269kW
スラスター推力	58,200kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	拡散ビーム砲　ヒート・サーベル 360mmシャイアント・バズ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MS-07B-3 GOUF CUSTOM

MS-09 DOM

頭部
MS-07B-3は、マルチ・フレート・アンテナを標準装備している。基本的な構造はベースとなったMS-07Bと変わらないが、形状がよりシープになっている。

専用シールド
左腕部の専用シールドには75mmガトリング砲を装備することが可能だが、第144高地の戦闘で確認された機体は、その武装をオミットした状態であった。

汎用性を高めた局地戦用MSへの改修機

MS-09

ドム
DOM

ZEON

頭部
十字形のモノアイ・レールを特徴とするMS-09の頭部ユニット。これは、地上戦の際に重要となる上下の視界を確保するための構造であった。

脚部
推進及びホバー用ノズルを内蔵したやや大型化した脚部。熱核ハイブリット・エンジンの噴射により、ホバー走行を可能とし、地上における優れた機動性を発揮した。

ホバー走行を採用したMS

オデッサの攻防戦に投入された局地戦用MS

オデッサにおける攻防戦（オデッサ作戦）は、一年戦争の大きな転機となった大規模地上戦である。ジオン公国軍は、生産力の要である鉱物採掘資源基地群を防衛するため、様々な戦力をオデッサに投入した。その一例がMS-07B-3 グフ・カスタムとMS-09 ドムである。

MS-07B-3は局地戦用MSのMS-07B グフに汎用性向上を目的とした改修を加えたバリエーション機で、MS-09 ドムはホバー走行方式を採用した局地戦用重MSである。前者は操縦性が低いカスタム機で生産数が少なく、後者は実戦配備間もない新鋭機だったため、共に当時の前線では珍しいMSであった。それらが少数とはいえ投入されていた事実が、オデッサの攻防戦におけるジオン公国軍の防衛姿勢を物語っていたと言えるだろう。

MS-07B-3とMS-09の投入が確認されているのは、U.C.0079.11.09に発生した第144高地の戦闘である。第144高地では地球連邦軍独立混成第44旅団との攻防戦が展開され、RTX-440 陸戦強襲型ガンタンク3機を運用する囚人部隊の突撃によってジオン公国軍防衛部隊は甚大な被害を受けた。その中で、1機のMS-07B-3と2機のMS-09がRTX-440と交戦している。

関連ファイル

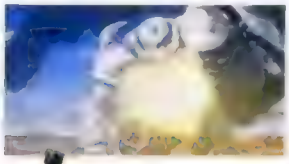
MS-09 ドム	FG-01-11
MS-07B-3 グフ・カスタム	08-01-06
バリス・バッカード	08-02-12
オデッサ作戦	FG-03-08
オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンタンクの実力～	IGL2-03-03

FILE PREVIEW

オデッサ作戦において、地球連邦軍側もMSを配備した部隊――独立混成第44旅団を投入した。さらにRTX-440 陸戦強襲型ガンタンクも追加で投入している。

グフ・カスタムの機体構造／武装　オプション方式への変更によって汎用性を高めた設計

MS-07B-3は、格闘戦を重視したMS-07Bの設計を見直し、固定武装を着脱式に変更するなどの改修を加えることで汎用性を高めている。その結果、ベース機譲りの格闘戦性能と柔軟な火器運用能力を獲得していた。しかし、第144高地の戦闘では、RTX-440に対して格闘戦に持ち込む前に足を止められ、撃破されていた。



RTX-440部隊を迎撃したが、側面から攻撃を受けて転倒したところにRTX-440のキャノン砲が直撃し、撃破された。

■ 背面

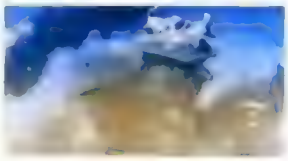
MS-07B-3の背面。2基のスラスター・ノズルを配したランドセルや動力パイプの配置など、基本的な機体構造はMS-07Bから大きく変更されていない。左腕部には35mm3連装ガトリング砲と専用シールドを装備している。

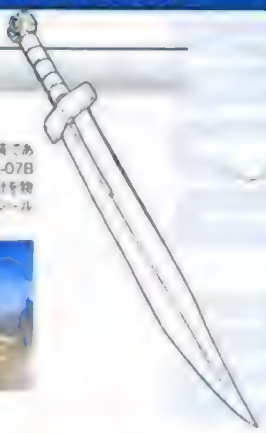
■ ヒート・ロッド

右前腕部にはヒート・ワイヤーが内蔵されている。これはショックパルスによって敵機の電装系にダメージを与えることができる武装で、自重を支えるほどの強度も有していた（下はラサ基地で運用されたノリス・パッカード機）。

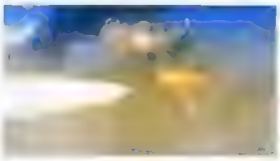
■ ヒート・サーベル

近接戦用武装として幅広のヒート系武装であるヒート・サーベルを装備しており、MS-07Bから受け継いだ対MS格闘戦重視の設計を物語る武装と言える。収納時には、専用シールドの裏側にマウントされる。





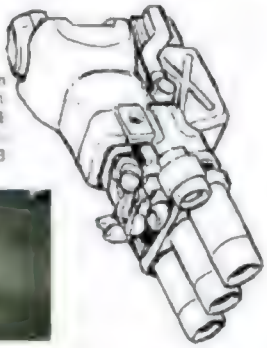
■ シールド

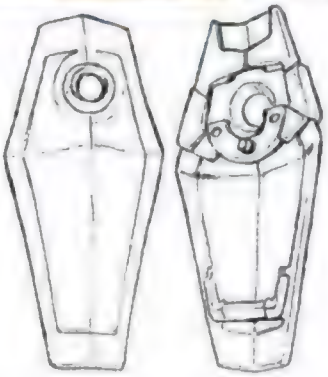


専用シールドは、MS-07Bのものと比較して形状や構造はほとんど変わらないが、やや小型化されている。なお、第144高地に投入された機体のシールドには、表面にマーキングが施されていた。

■ 35mm 3連装ガトリング砲

MS-07Bでは左腕部に5連装75mm機関砲を内蔵していたが、本機はそれを廃し、外装式のオプションとして3連装ガトリング砲を採用している。下はRTX-440のモニターに映るMS-07B-3で、3連装ガトリング砲を発射している。





ドムの機体構造／武装　ホバー走行システムが生み出す高機動性

MS-09は、MSの二脚歩行の欠点である戦略的移動力の低さをホバー走行によって克服し、局地戦用機として高い運用性を発揮。さらにMS-09のホバー走行は優れた機動性を生み出し、一撃離脱戦法を可能としていた。第144高地の戦闘においては、2機のMS-09がダブテ級陸戦艇に迫ったRTX-440を迎撃したが、返り討ちに遭っている。

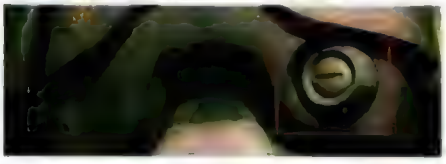
2機のMS-09が第144高地の後方に配備されたダブテ級の直掩に配され、突撃してきたRTX-440を迎え撃った。

■ 背面

後方に大きく張り出した腰部スカート・アーマーと腰部装甲が特徴で、その内側にはホバー走行用のノズルを備えている。背部に配された2基のノズルも推進用で、足底部ノズルで機体を浮揚させるシステムとなっている。

A 拡散ビーム砲

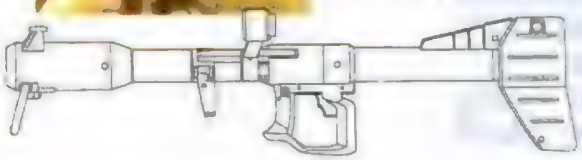
左胸部には拡散ビーム砲が内蔵されているが、出力不足で対MS用武装としては機能せず、もっぱら目眩ましなどに用いられた。第144高地の戦闘においても、この武装の使用は確認されていない。



B 360mmジャイアント・バズ

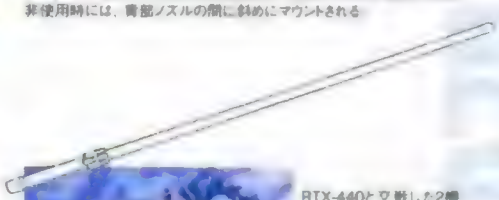
ジャイアント・バズと呼ばれるMS用携行無反動砲を装備。これはハニーウォール&ライセオン社のH&L-GB-03K/360mmで、360mm弾を用いる。本機が想定した一撃離脱戦法に必要となる火力を追求した武装で、高い破壊力を有していた。

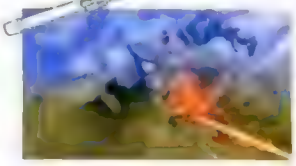
突撃してきたRTX-440に2機のMS-09が砲撃を実施。左の小型障害を破壊して機動力を削ぐことに成功した。そのうちの1機は接近後に投げ捨て、近接格闘に移行している。



C ヒート・サーベル

近接戦用武装には長大な棒状のヒート系武装、ヒート・サーベルが装備されている。タイプ7と呼ばれるもので、使用時には刀身が赤熱化する。その威力は高く、MSの装甲を溶断・貫通することが容易だった。非使用時には、背部ノズルの間に斜めにマウントされる。





RTX-440と交戦した2機のMS-09のうち、1機が格闘戦を挑み、ヒート・サーベルでキャノン砲を切断している。しかし、撃破には至らず、燃料タンクの爆発で退けられた。

MS OF Z.A.F.T.

ザフトのMS②

AMA-953

バビ
BABI

頭部
コーン型の頭部形状は空力特性を考慮したもので、飛行形態時にはスタビライザーとして機能したとされる。なお、メインカメラにはモノアイが採用されている。

バックパック
大型のフライトユニットとして設計された背部のバックパックには、メインスラスターと折り畳み式の主翼のほか、機関砲などの固定武装も配されている。

■ SPEC -AMA-953 BABI-

全高	19.84m
重量	65.75t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MGX-2237 アルドール複相ビーム砲 MMI-GAU2436 22.5mm4銃身機関砲×4 他
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

■ SPEC -AMRF-101C AWACS DINN-

全高	18.93m
重量	39.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M7S 76mm重突撃機銃 MMI-M1001 90mm対空散弾銃 他
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

AMA-953 BABI
PURPLE　YELLOW　DARK PINK　DARK GRAY

AMRF-101C AWACS DINN
LIGHT BLUE　LIGHT GRAY　PURPLE

AMRF-101C

AWACSディン
AWACS DINN

バックパック
大型ウイングを備えたバックパックの構造はベースのAMF-101から変更されていないが、エアロシェル（頭部カバー）にディスク型レドームが追加されている。

武装
電探装備の追加を除けば、基本的な仕様はAMF-101に準じている。武装もベース機のものが引き継がれており、腰部の携行武装ストレーンもそのまま残されている。

C.E.73の戦乱で活躍したザフトの空戦用MS

C.E.71の戦乱で、ザフトは大気圏飛行能力を有した空戦用MS、AMF-101 ディンを投入することで、地上戦における航空優位の確保を図った。その戦術的な模索はユニウス条約締結後にも継続され、C.E.73の戦乱においてはAMF-101の後継機が戦線に投入されることになる。それが、AMA-953 バビである。AMA-953は、AMF-101の運用データを参考にして開発された空戦用MSであり、総合的な空戦能力の強化が図られている。AMF-101とは一線を画したその性能によって、「AMA（Aerial Maneuver Attacker＝空中機動攻撃機）」という新たな分類を与えられた本機は、ザフトの次世代主力空戦仕様機に位置づけられた。そして、C.E.73の戦乱で航空支援に威力を発揮している。

一方、AMA-953の登場によって旧式化したAMF-101にも、活躍の場は存在していた。その飛行能力を哨戒任務に活かすことで、正面戦力を支える役割が与えられたのである。そうして開発されたAMF-101の派生機が、AMRF-101C AWACSディンだった。大型レドームを装備し、高い電探能力を付与された本機は、C.E.73の戦乱で哨戒機としての運用性を実証した。

関連ファイル

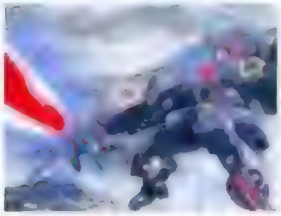
AMF-101 ディン	SEED-01-18
ベルリンの戦い	DES-03-09
エンジェルダウン作戦	DES-03-10
ヘブンズベース攻略戦	DES-03-11

FILE PREVIEW

地上におけるMS運用のために開発された、ザフトの空戦用MS。ZGMF-515 シグーをベースとして開発され、大幅な軽量化が施された反面、装甲が簡易となってしまった。

バビの機体構造／武装　出力向上によって実現した空戦性能と簡易変形機構

AMA-953は、駆動機関の出力向上によって飛行能力と火力の強化を図り、AMF-101を凌駕する性能を実現している。また、簡易変形機構を採用することで高速飛行を可能としており、武装のレイアウトもそれを考慮していた。その性能を活かした一撃離脱戦法の威力は、ZGMF-X23S セイバーガンダムにも匹敵したと言われている。

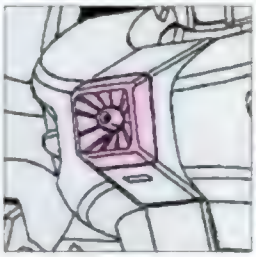


AMF-101を上回る総合性能を有するだけでなく生産性にも優れており、地上戦の航空支援を担った。地上での主要な作戦のほとんどに投入され、それ以外の戦場を駆けた。

■ 飛行形態

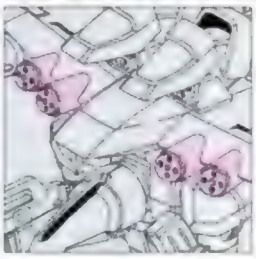
飛行形態への変形構造は、下腿部を180度回転させてフライトユニット上部に折り畳むというシンプルなもので、脚部ユニットが展開して垂直尾翼として機能する。この形態では複相ビーム砲を装いた武装が前面に集中する配置になっており、高速性を活かす運用コンセプトが窺える。

■ MGX-2237 アルドール複相ビーム砲



胸部中央に配されたアルドール複相ビーム砲は、固定武装であるため射界は広くないものの、本機で最も火力の高い武装だった。飛行形態時には機体直下に向き、艦や爆撃などの対地攻撃に用いられた。

■ MMI-GAU2436 22.5mm4銃身機関砲



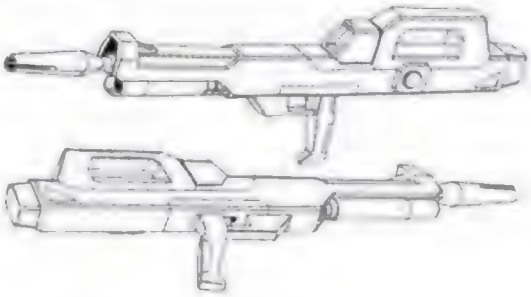
フライトユニットの主翼根元上縁（飛行形態時は前縁）には、4銃身の機関砲が片側2基ずつ（計4基）装備されている。威力はそれほど高くなかったようで、牽制や迎撃に用いられるケースが多かった。

■ QFJ91 12連装航空ミサイルランチャー

主翼には12連装航空ミサイルランチャー2基が外装されており、飛行形態時には翼下に位置する。ランチャーには小型の空対空ミサイルが装填されている（資料によっては爆撃用とされる場合もある）。

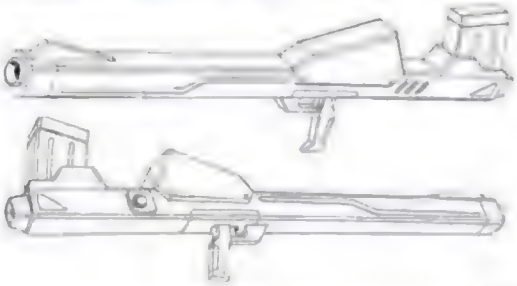
■ MA-M343 ビームライフル

AMA-953専用に開発された中距離戦闘用のビーム系携行火器で、空戦での取り回しを考慮してやや小型に設計されている。主に右腕で保持され、非使用時には腰部右側のスカートアーマーにマウントされる（銃身後部の円形部分がジョイントとなっている）。



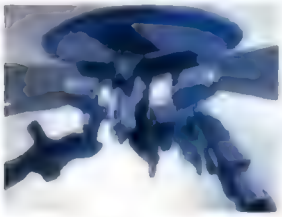
■ MMI-M182 航空ガンランチャー

ビームライフルと併用される実体弾系携行火器。大口径のマルチランチャーで、通常砲弾とミサイルの2種類を射出することが可能。主に左腕に保持され、非使用時にはビームライフルと同じく腰部スカートアーマー（こちらは左側）にマウントすることができる。



AWACSディンの機体構造／武装　AMF-101の構造を流用した機体設計

AMRF-101Cに名付けられたAWACSとは、早期警戒管制機（Airborne Warning And Control System）の略語で、高空からのレーダー探知情報を戦域管制に反映させる役割を担う。本機はその機能をディスクレドームの増設や電子機器の改良によって満たしている。また、戦闘能力も損なわれておらず、強襲任務などにも対応していた。



エンジェルダウン作戦では、暴天候の中で哨戒任務に投入され、アークエンジェルの捕捉と追撃に貢献した。なお、ディスクレドームは作動時に回転する構造となっている。

■ 飛行形態

空気抵抗を低減するためにエアロシェルで機首を覆い、ウイングを展開した高速飛行形態。基本的な構造はベース機から変わっていない。左はエアロシェル前面を示したもので、情報収集のために強化した各種センサーが増設されている。

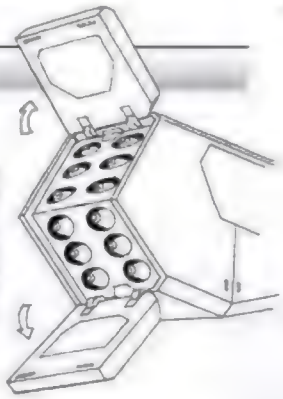
■ ディスクレドーム

ベース機では後方に突き出した細長い形状だったエアロシェルは、機首を短縮して大型ディスクレドームを配した構造に変更されている。またディスクレドームはエアロシェルの角度に関わらず水平状態を保てるように、連結部が可動する構造となっている。

飛行形態時の後方から見たディスクレドーム。胸部にレドームを配した点を除き、機体構造はベース機に共通しており、生産ラインを流用できた。

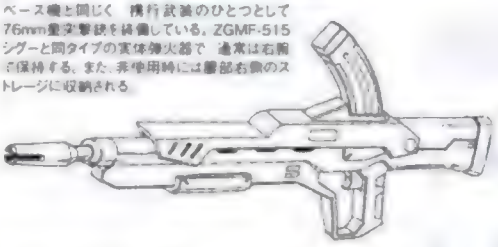
■ 6連装多目的ランチャー

胸部左右に内蔵された6連装多目的ランチャーは、片側2基の計4基が装備されている。対空、対地の各種ミサイル弾を装填することが可能で、運用に応じて使い分けられた。右は発射時のハッチの展開構造を示したもので、上下に開放する。



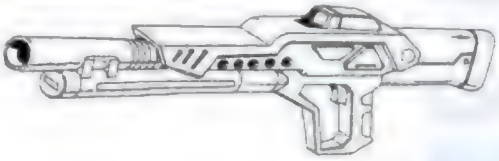
■ MMI-M7S 76mm重突撃機銃

ベース機と同じく、携行武装のひとつとして76mm重突撃銃を装備している。ZGMF-515 シグーと同タイプの実体弾火器で、通常は右腕で保持する。また、非使用時には腰部右側のストレージに収納される。



■ MMI-M1001 90mm対空散弾銃

76mm重突撃銃と同様に、ベース機から引き継がれた携行武装のひとつ。その名の通りに散弾を発射する対空火器で、主に左腕で保持される。収納は腰部左側のストレージに行う。



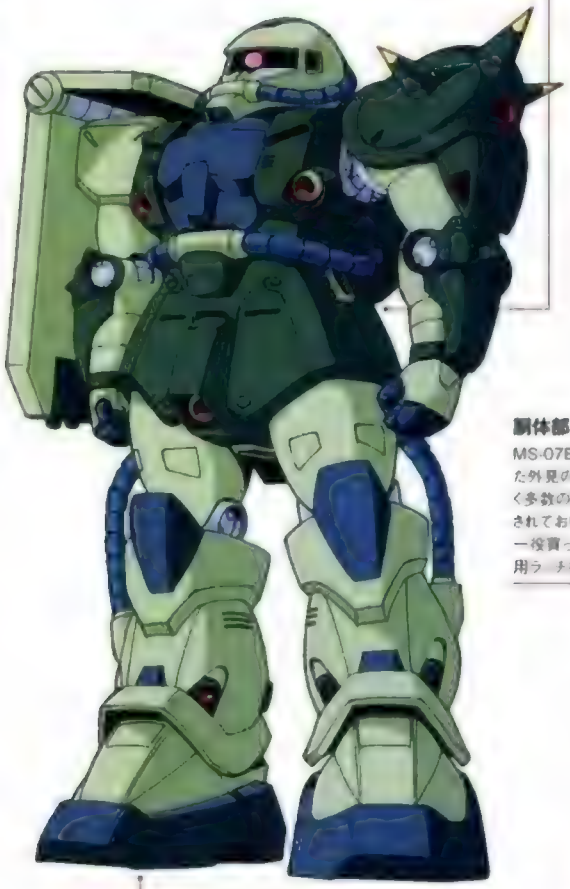
OMS-06RF

RFザク
RF ZAKU

unknown

オールズモビルのMS

胴体部
旧ジオン公国軍のMS-06 ザクIIのものに酷似した胴体。ザクIIに似た形状は合理性とは無関係で、動力パイプもダミーに過ぎない。胸部や股間部などに補助バーニアを備える。



脚部
他の部位同様、ザクIIを強く意識した形状の脚部。やはり動力パイプはダミーで、補助バーニアを多数設置した。U.C.0100年代の技術で設計されているため駆動性は大幅に向上。

胸部
オリジナルのグフと同じく、右手にヒート・ロッド、ビーム・ロッド、左腕に5連装マシンガンを固定装備しており、手持ち兵装なしでも充分な攻撃力を発揮する。各肩には3基の補助バーニアを有する。

■ SPEC -OMS-06RF RF ZAKU-

全高	―― (頭頂高 18.0m　胃脱 18.4m)
重量	24.6t (全備重量 45.8t　胃脱 58.6t)
ジェネレーター出力	2,750kW
スラスター推力	62,550kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　2連装バルカン砲 他
所属	オールズモビル
搭乗者	――

■ SPEC -OMS-07RF RF GOUF-

全高	―― (頭頂高 18.7m　胃脱 18.4m)
重量	26.3t (全備重量 48.0t　胃脱 65.2t)
ジェネレーター出力	2,750kW
スラスター推力	64,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ロッド　5連装マシンガン 他
所属	オールズモビル
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

OMS-06RF RF ZAKU

OMS-07RF RF GOUF

OMS-07RF

RFグフ
RF GOUF

unknown

グフの外観を持つ高性能MS

胴体部
MS-07B グフのものに酷似した外見の胴体。RFザクと同じく多数の補助バーニアが設置されており、運動性の向上に一役買っている。後腰に兵装用ラッチを備える。

U.C.0120年代に復活した名機ザクとグフ

オールズモビルこと火星独立ジオン軍が装備するMSのうち、ザクIIを模した外見の機体がOMS-06RF RFザク、グフに酷似した機体がOMS-07RF RFグフである。RFは「リファイン」の略とされ、旧ジオン公国軍機の再設計機であることを意味するが、内部は完全新設計で性能もU.C.0090年代の一般的主力MSを超えていた。

RFザクはオールズモビルの主力MSで、RFシリーズの中では最も生産数が多い。ザクに似ているのは外見だけで、動力パイプすらダミーに過ぎない。性能は「シャアの反乱」期のネオ・ジオンの主力MS、AMS-119 ギラ・ドーガ以上であり、U.C.0120のガンダムF90奪取事件や火星戦、U.C.0122の地球侵攻作戦などで活躍した。

RFグフはグフ・シリーズの中でもグフB型を模したMSであり、原型機同様、両腕に固定兵装を持つ陸戦用として開発された。先端にビーム兵器を仕込んだビーム・ロッドなどにより、攻撃能力は2倍以上にまで跳ね上がった。ユニットレベルでRFザクとの互換性が図られており、生産／整備性も高い。

しかし、両機種とも全高18m級以上の第二世代MSに過ぎず、地球連邦軍の第二期MSには劣っていた。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
OMSM-07RF RFスニーク／OMS-06RF RFドム 他	AGS-01-89
OMS-14RF RFゲルググ／OMS-14BRF RFゲルググ 他	AGS-01-90
ロナ家の戦争準備	F91-03-01
コスモ・バビロニアとクロスボーン・バンガード	F91-03-17

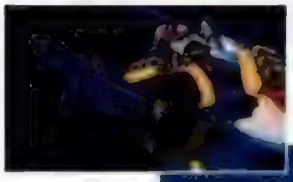
FILE PREVIEW
F91-03-01 [illegible]

コスモ貴族主義国家の建設を目指していたロナ家は、軍備の拡充と並行して、オールズモビルなど、ジオン残党系組織の支援なども行っていたと言われる。

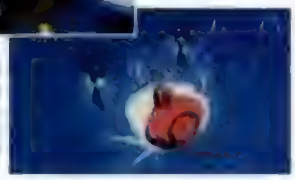
機体構造／武装　旧式な外見に似合わない高性能と堅実な設計

RFザクの外観は、旧ジオン公国軍の主力MSザクIIを彷彿とさせるが内部はまったくの別物であり、ギラ・ドーガ以上の性能を持つ。ギラ・ドーガで20mあった頭頂高も18mにまでダウンサイジングされており、小型化と高性能化を両立している。設計は第二世代MSタイプの堅実なもので、大きな特徴こそないが生産性や信頼性に優れた。

だが、頭頂高15m級でパワーウェイトレシオ（出力対重量比）に優れる第二期MSが普及し始めたU.C.0120年代においては、RFザクは時代遅れになりつつあり、オールズモビルと共に消え去る運命にあったのだった。



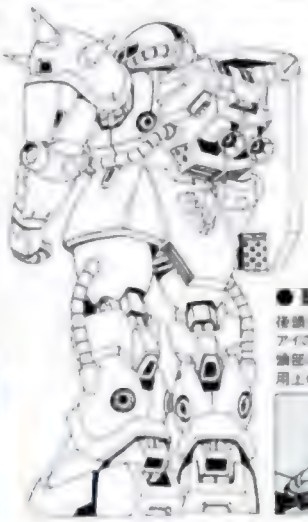
手持ち火器のビーム・ライフルはヤクト・ドーガ用と同系だったとも言われる。格闘兵装はビーム・スプレーガン兼用のビーム・アックスだった。



特殊兵装として電磁ワイヤーの「海ヘビ」を搭載したという。かつてティターンズで使用されたものと同じ形状だが、出力は向上していた模様。

■ 背面

肩部、腰部、脚部などに多数の補助バーニアを備えていることがわかる。ザクII同様、各部に、動力パイプが露出しているが、これはダミーだった。

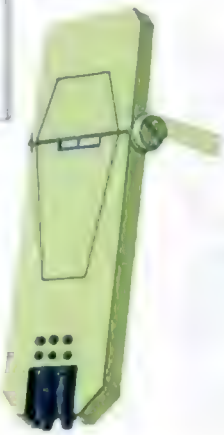


● 頭部

後頭部から頭頂部にかけてモノアイに沿ってレールが設けられた。首部の制御性は低下するが、実用上の問題はなかったようだ。

■ バックパック

推進器としての機能に特化したバックパック。偏向式の主推進器2基を中心に、上部の下部の補助推進器を設けた。整備性や信頼性に優れたようである。



■ シールド

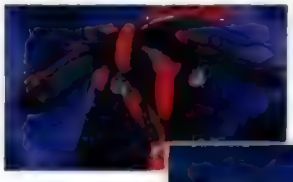
右肩に懸架するタイプのシールド。先端に2連装バルカン砲を備え、攻防一体の装備となっている。上部には折り畳み機構を備える。

機体構造／武装　グフを模した固定兵装重視型MS

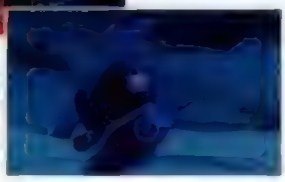
RFグフはグフB型を模しつつ、新規に設計されたMSである。本機は陸戦用MSという仕様や両腕の固定兵装もグフから受け継ぎ、新技術でグフを再現した機体となっていた。

本機の特徴である武装は、右腕にビーム・ロッドを、左腕に5連装マシンガンを固定装備する（他にも頭部バルカン砲を4門装備）。ビーム・ロッドは、ヒート・ロッドの先端部にビーム兵器を装備した兵器で、本機の攻撃能力を大幅に引き上げた（以前の機体の2倍以上とされる）。

生産性や整備性に配慮して、RFザクと共用のユニットを採用した点も特徴だった。



グフB型で採用されたヒート・ロッドを、多機能兵装のビーム・ロッドとして再生。テンクウラー・ロッド（左）に近い兵器と言えるかもしれない。



外装式の兵装として、ビーム・ライフル、ビーム・ランチャー、ビーム・セイバー、シールドも用意された。シールドはグフ用（右）に近い形状だった。

■ 背面

肩部側面の補助バーニアのように、グフから継承したシステムもある。RFザク同様、動力パイプは外見をグフに似せるためのダミーのようだ。

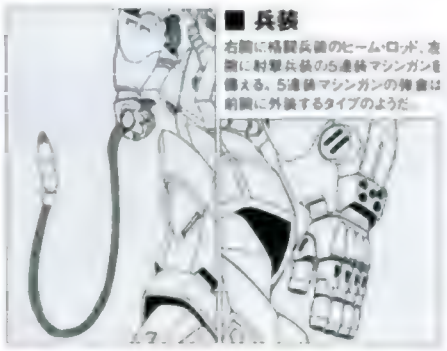
背部右側のドラムはビーム・ロッドの巻き取り器。ビーム・ロッドは、腰部から上腕、前腕へと通じている。

■ バックパック

グフB型用に近いシルエットのバックパック。底部の主推進器以外にも上部や中央に方形のフィックスドスラスターが追加されている。

■ 兵装

右腕に格闘兵装のビーム・ロッド、左腕に射撃兵装の5連装マシンガンを備える。5連装マシンガンの弾倉は前腕に外装するタイプのようだ。



MORE INFO!

オールズモビル

RFザクやRFグフなどのRFシリーズを運用したオールズモビルは、火星を拠点とした旧ジオン公国軍残党勢力であり「火星独立ジオン軍」を自称していた。オールズモビルの名は地球連邦側の呼称で、RFシリーズを一年戦争時の旧式MSと誤認したことから命名された。

一年戦争終結後、火星に潜伏したオールズモビルは40年が経過したU.C.0120に決起し、ガンダムF90の2号機を強奪。さらに火星のオリンポス山を利用した「オリンポスキャノン」で地球を攻撃しようとしたが地球連邦軍との戦闘の末、拠点を失った。

U.C.0120.10.25、木星輸送船コバヤシ丸を撃沈したのもオールズモビル（写真は同型艦のジュピトリス）。

F90
ガンダムF90 1号機
対オールズモビル戦のために地球連邦軍が派遣したMSの1機。テストパイロットのテフ・スタリオンが搭乗。

ガンダムF90
火星独立ジオン軍仕様
奪取したガンダムF90の2号機を、オールズモビルが改修した機体。戦闘の末、大破したが連邦軍が回収し、F90IIに改造した。

その後のオールズモビル

火星の拠点を失ったオールズモビルだが、地球圏に侵入して戦力を再編すると、U.C.0122に地球への直接攻撃に出た。オールズモビルが短期間で戦力を再編できた背景には、クロスボーン・バンガードの協力があった。

月面のマス・ドライバー基地の制圧、マス・ドライバーを用いた対地球攻撃などを行ったオールズモビルだが、クロスボーン・バンガードの宇宙要塞からカロッゾ・ロナを脱出させた際、地球連邦軍との交戦で壊滅、指揮官シャルル・ロウチェスター少佐も戦死し、ジオン系の反連邦組織は大規模な活動を行えなくなったようである。

オールズモビルは事実上、クロスボーン・バンガードの下部組織となっており、カロッゾ脱出戦で壊滅した。

F91
ガンダムF91
対オールズモビル戦の最終局面で、連邦軍が投入したMS。作戦終了後、フロンティアIに搬入された。

ZGMF-1017

勁専用ジン
GAI'S GINN

武装
ZGMF-1017 ジンは多彩な武装を備える汎用性が最所のひとつだが、本機の武装は2本のアーマーシュナイダーのみ。これは任務に合わせた選択である。

SPEC -ZGMF-1017 GAI'S GINN-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	アーマーシュナイダー×2 プロペラント・タンク×2
所属	サーペントテール
搭乗者	蒼雲 勁

SPEC -ZGMF-1017 ELIJAH'S GINN-

全高	21.43m
重量	78.50t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	頭部バスターソード 他
所属	サーペントテール
搭乗者	イライジャ・キール

COMPARISON CHART

COLOR

ZGMF-1017 GAI'S GINN

ZGMF-1017 ELIJAH'S GINN

脚部
勁専用ジンにおける改修ポイントは、頭部と脚部に言えよう。勁が受けた任務に必要と判断した機動力を得るため、脚部には複数のスラスターが配されている。

武装
基本的に通常のジンと性能に大差はないため、運用できる武装も共通となっている。そのため使用できる武装は多彩で、汎用性の高い機体は様々な任務に対応できる。

ZGMF-1017

イライジャ専用ジン
ELIJAH'S GINN

頭部
頭部に大型のバスターソードを搭載しているのがイライジャ専用ジンの特徴。武装が尽きた際の奥の手として装備している。

サーペントテールが運用したジンのカスタム機

C.E.70に起きた「血のバレンタイン」を契機とし、プラント（コーディネイター）と地球（ナチュラル）の対立は決定的となり、両陣営は戦争状態となった。この戦乱において、リサイクルに従事するジャンク屋をはじめ傭兵という職業も盛んになっていく。そこではザフトが実戦に導入した新兵器「MS」が早速取り入れられ、傭兵も運用していたのである。「サーペントテール」はその傭兵部隊のひとつであり、カスタムしたZGMF-1017 ジンを用いていた。ただし、同じ部隊内でも専用機を保持しているのはイライジャ・キールだけであり、リーダーの蒼雲勁は特定の専用機を持たず、任務に応じた機体をその都度用いるスタイルを採っていた。勁専用ジンは、数ある仕事の中で勁が用いた改修機のひとつである。

勁は任務ごとに機体を改修し、イライジャは最低限度の改修で愛機として使い続けている。かたや任務特化、かたや汎用性を持ち味としており、カスタム化された両者のジンはパイロットの特色が良く現れていると共に、「ジン」というMSの高いポテンシャルを物語っていると言えよう。事実、ジンは様々な勢力によって数多くのバリエーションが開発・運用された傑作機であった。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
蒼雲 勁	AGS-02-03
サーペントテール	AGS-02-04
C.E.のMS	SEED-03-17
C.E.71の世界	SEED-03-31

FILE PREVIEW

ザフト初の主力量産MSとなった機体。MS開発局のひとつであるハインライン設計局で開発され、非常に優れた汎用性や拡張性を持つ。そのため数多くの派生機が造られた。

効専用ジンの機体構造／武装／運用　MS単独での強襲・離脱のための機体

改修が施された効専用ジンには非常に偏った機体性能が与えられている。これは、民間船の宇宙航路に建設されたザフトの宇宙要塞破壊任務を実施するための改修であった。改修により、本機は任務遂行に必要な機能――MS単独での基地の破壊と戦域からの離脱――を獲得したのである。これは、「単独での長時間活動」を主眼とした改修と言えた。機動性の追求が行われた結果、防御力は極めて低い。基地守備隊と交戦した際に機体は貫かれたものの、基地に激突させることでプロペラント・タンクに残った燃料を誘爆させ、基地の破壊に成功した。

■ 背部

母艦に頼らず活動範囲を広げるため、プロペラント・タンクを装備した。図右はバックパックを外した状態。リアアーマーが外され、腰部・脚部・腕部の装甲は軽量化、いわゆる「肉抜き」が施されていることがわかる。また股間節部にスラスターが増設された。

▼ バックパックを外した状態

■ 頭部

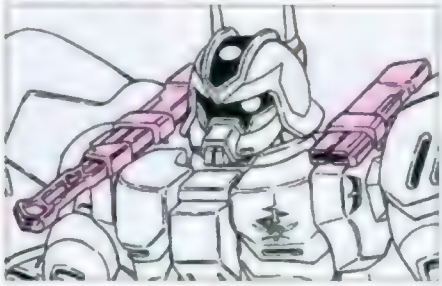
トサカ状のセンサーアレイを廃した代わりに、第二のモノアイが設けられている。これにより前方だけでなく頭上や背面も有視界による確認が可能。アンテナは短いポール状のものが2本、後頭部に設けられた。

■ 増加スラスター

推力を強化するため、脚部には複数のスラスターが増設されている。これにより通常のジンを上回る機動性を獲得した。なお、増設による重量増加を少しでも抑えるべく、膝部や足甲部の装甲も軽量化されている。

■ アーマーシュナイダー

専用のケースに収納され、両肩に装備している。本機唯一の武装。ザフト基地を守備していたクルーゼ隊に所属する、ミゲル・アイマンのカスタム機と交戦した際に用いて右腕を切り落としている。



イライジャ専用ジンの機体構造／武装　汎用性を維持した機体

通常のジンと同様、機体性能に大きな変更はない。ジンの武装はそのまま使用でき、特徴的なカスタマイズは頭部に装備したバスターソードと青を基調としたカラーリング程度である。機体に過度な強化はされておらず、コーディネイターでありながら優れた身体能力を持たないイライジャにとって、身の丈に合ったカスタマイズと言えるのかもしれない。なお、ザフトの脱走兵グゥド・ヴェイアを追い、中立コロニーであるリティリアでの戦闘で大破。その際にヴェイアのカスタム機のパーツを移植することで修繕し、ジン改として運用し続けている。

■ 背面

主推進力となっているバックパックなど、外見上はジンと変わらない。頭部のバスターソードは180度回転させて使う。ただし、横形機械が詰まった頭部への影響を鑑み、使用はここぞというタイミングに限られる。

■ ジン改

同じジンのカスタム機であるヴェイア専用ジンの機体を、補修パーツとして組み込んだ新生イライジャ機。赤いカラーリングのものが移植したパーツ。

青を機体カラーとするイライジャ機であったが、やむを得ず戦うこととなった友人ヴェイアを忘れないため、移植パーツのカラーは敢えて変えずに組み込んだ。

MORE INFO！

ザフト以外のジン

C.E.71の戦乱にて猛威を振るい、戦争に不可欠な新兵器として認知された「MS」。ザフトが制式に主力量産機として配備したMSがジンであり、前述の通り幅広い勢力が運用している。本来であれば戦局を優位に保つためザフトが独占的に運用すべき新兵器であろうが、コーディネイターしか操れないという枷（コーディネイター＝プラントであり、地球連合や在野の者たちは少数という絶対数の違い）、MS開発技術の確立（運用はできても開発・建造はできない）など諸々の理由があったためか、ジャンク屋のリサイクル（ワークスジン）や連合軍の鹵獲などを通じ、ジンはザフト以外の勢力も入手できたのが現状であった。ジンを運用した勢力は、傭兵をはじめ海賊や民間人など多岐に亘っている。それらのジンは使用者に合わせてカスタマイズされる場合が多く、ジンのバリエーションを増やす結果に繋がった。

ジャン・キャリー専用ジン

地球連合軍所属のコーディネイター、ジャン・キャリーが駆るカスタム機。機体は開戦当初に鹵獲されたものであり、戦闘データ収集のためにジャンに与えられた。そのデータは前期GAT-Xシリーズの開発に反映されている。

RX-110
GABTHLEY
ガブスレイ

シロッコの台頭を象徴した可変機

RX-110

ガブスレイ
GABTHLEY

■ SPEC

全高	18.5m
重量	32.6t（全備重量 56.2t）
ジェネレーター出力	1,800kW
スラスター推力	125,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	後頭部バルカン／ビーム・サーベル×4／メガ粒子砲×2　脚部ムーバブル・フレーム・クロー×2／フェダーイン・ライフル
所属	ティターンズ
搭乗者	ジェリド・メサ、マウアー・ファラオ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
MA形態時は背部のヘッド・カバーに覆われる。その際にモノアイ・カメラは隠れるがカバー自体もセンサーを備えているため、どちらの形態でも性能に違いはない。センサー有効半径は10,900m。

背部
バックパックではなく、リア・スカートや脚部のスラスターで推力を生み出す。ヘッド・カバーが上側にスライドし、腰部にフェダーイン・ライフルをマウントできる。

腕部
肩部はメガ粒子砲、腕部にはビーム・サーベルを内蔵している。MA形態時、上腕部は大型のスラスターとして機能。ここまで巨大な推進器を上腕部に有する可変MS、MAは珍しい。

脚部
内部のムーバブル・フレームと外部の装甲によって構成された脚部。MA形態、半MA形態時は装甲とフレームが分離するという特異な可変構造を採用している。その際、フレームは腕としても機能する。

シロッコの技術とムーバブル・フレームが生んだ可変MS

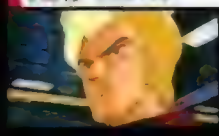
U.C.0087のグリプス戦役は、一年戦争以来MS／MAの性能が飛躍的に進歩した戦乱であった。中でも、MS形態とMA形態を両立するため変形機構を採り入れた可変MS／MA（TMS／TMA）が開発され、戦場の花形となっていく。その中でも、「RX」ナンバーを抱く型式番号を持ちながら異色の開発経緯を持つ連邦軍製TMSが存在した。それがRX-110 ガブスレイである。

型式番号上、本機は連邦軍製の試作機ではあるものの、その実はティターンズの意向により開発された機体であった。さらにそこには木星帰りの野心家、パプテマス・シロッコの意思が介在していたのである。言うなれば本機は、PMXナンバーMS（シロッコのハンドメイドMS）に近いものであった。開発陣はRX-178 ガンダムMk-IIに携わった者たちだとも言われ、PMX-000 メッサーラの可変技術を活かしつつムーバブル・フレームを導入。可変機として優れた性能を獲得することに成功した。しかし、本機は量産されることはなく、シロッコの指揮下で使われただけに留まる。彼がいかにティターンズの中枢に食い込んでいたか——本機はティターンズでのシロッコの台頭を象徴した機体だと言えよう。

関連ファイル

RX-160S バイアラン・カスタム	UC-01-09
ジェリド・メサ	Z-02-22
マウアー・ファラオ	Z-02-23
可変MA	Z-03-17
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW



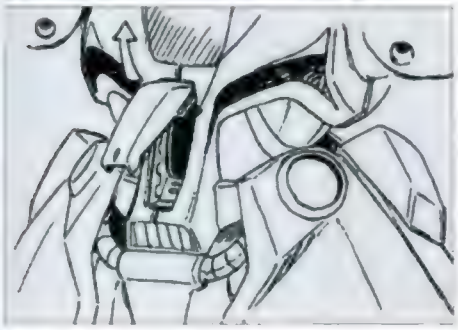
ティターンズに所属する上昇志向の強い青年。パプテマス・シロットの配下となった際にガブスレイを与えられ、カミーユ・ビダンをあと一歩のところまで追い詰める。

機体構造／武装　MS／MAの特性を引き出した構造と兵装類

ムーバブル・フレームの採用とシロッコが提供した可変技術の融合によって、本機はTMSとしての戦闘力を損なうことなく当時のMSサイズ（本機はRX-178と同等の18.5m、PMX-000は30.3m）へと落とし込むことに成功している。また、可変機の常として固定兵装が盛り込まれているものの、本機は携行式のフェダーイン・ライフルを主兵装とし、固定兵装に頼らないフレキシブルな戦闘が可能。各形態の持ち味を十全に発揮できる洗練された機体と言える。その一方、整備性やコスト面に難があり量産化には至らなかった。

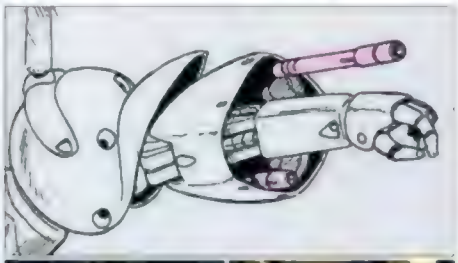
■ コクピット

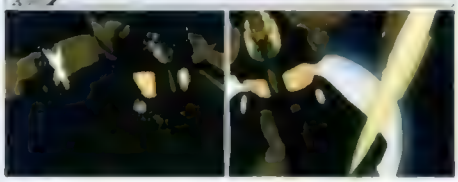
グリプス戦役においてスタンダードな、全天周囲モニターとリニア・シートを採用。MS胴体部にレイアウトされており、ハッチは上側に開く。



■ ビーム・サーベル

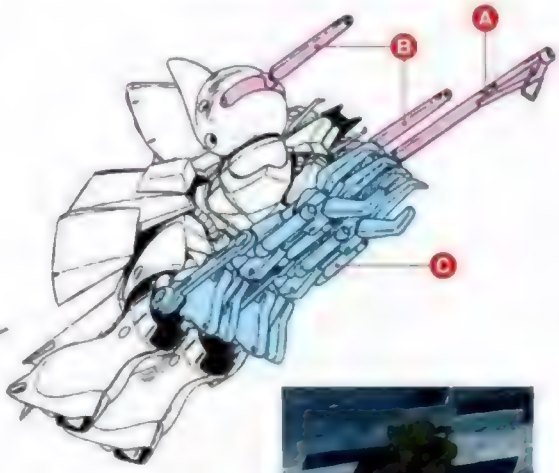
胸部装甲内に各2基（計4基）装備。射出された基部をマニピュレーターで保持するが、ビーム刃は収納状態のままでも展開できる。出力は0.55MW。

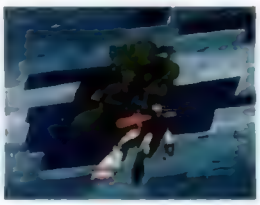




■ 武装レイアウト

携行式の主兵装はMS、MA問わず使用可能。肩部には固定兵装としてメガ粒子砲を持つ。胸部にはMS形態時の格闘戦に備えビーム・サーベルを収納している。

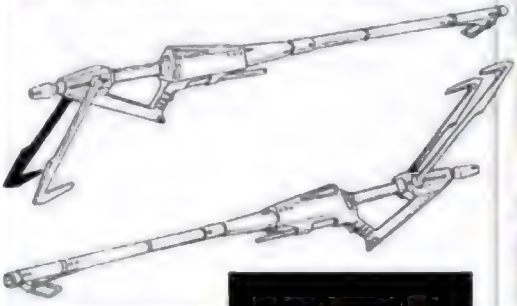




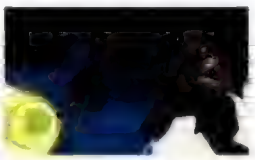
高出力のビーム兵器を複数装備しており、距離に関わらずMSを圧倒する火力を発揮。機動性を活かした接近戦も得意とした。

Ⓐ フェダーイン・ライフル

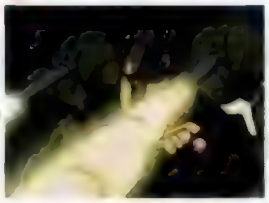
本機の主兵装であるロングバレル・ビーム・ライフル。尾部からはビーム刃を展開できるマルチ兵装である。RX-139 ハンブラビにも採用された。



出力は6.6MWと強力であり、ムーバブル・シールドは戦艦の主砲クラスまで無効化した。『ラプラスの箱』事件において、トリントン基地を襲撃したジオン残党軍のRMS-108 マラサイも用いていた。



Ⓑ メガ粒子砲



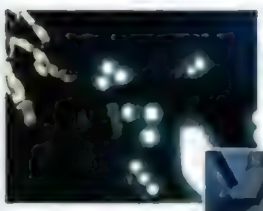
両肩部の固定兵装であり、背面も充分に覆える広い可動域を持つ。同時射撃のほか左右別々に撃ちわけることもできる。発光信号弾を撃つことも可能。出力4.2MW。

Ⓒ 脚部ムーバブル・フレーム・クロー

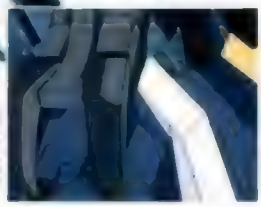
ムーバブル・フレームの機構を武器に転用。なお、『ラプラスの箱』事件の際、トリントン基地で改修されたRX-160S バイアラン・カスタムにクロー部が組み込まれている。

変　形　高速戦闘の攻防に重点を置いたMA形態

MS形態を基本形とするTMSである本機のMA形態は、一般的なTMSのそれとは異なっている。通常の可変機は変形によりスラスターを後方に集中させ、MA形態時の推力向上を目指す。一方、ムーバブル・フレームを採用した本機はその爆発的な推力というコンセプトはそのままに、MA形態時の装甲が前方へと集中するように設計された。これは高速での交差戦闘を行う際、被弾による損傷を最小限に抑えるための配慮である。その反面、可変機構の複雑化を招いてしまう。



22基ものロケット・スラスターによって生み出されるMA形態時の総推力は277,200kg。さらに16基もの姿勢制御用バーニアにより、高い機動性を発揮する。



MA形態時の格闘兵装となる脚部のクローは、MSの長所である手の様に扱うほか強力な圧力を発揮。全部で第3、第4の腕としても使用できるため運用の幅は広い。

■ MA形態

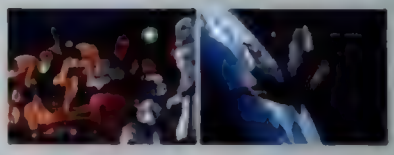
全長26.5m、機体長19.2m。元は脚部をマニピュレーターとして用いる宇宙戦用の機体である。遠距離射撃やクローによる一撃離脱戦法など、MA形態時でも幅広い戦闘が可能。

中間形態と呼ばれる半変形状態。脚部ムーバブル・フレーム・クローで対象に取り付き行動を封じることで、死角から攻撃を加えるといった戦法も採られている。

MSZ-006

Zガンダム
Z-GUNDAM

A.E.U.G.



変形によって獲得した、新たな能力と問題点

「汎用性」とはMSの性能を評価する際によく用いられる言葉だが、一口に汎用性と言ってもその見方は多様である。汎用兵器と呼称されるMSだが、それはあくまで「人型であること」に対する評価であり、その枠を超えるものではなかった。一方、可変能力を有する新型機（TMSやTMAに分類される機体）は、人型という制約を超えた性能をMSに付与することに成功した。MSとMAの性能を併せ持ち、多様な局面に対応しうる特性も、広義には汎用性と言ってよいだろう。それが、可変機が高く評価された一因であり、Zガンダムがグリプス戦役における最高のTMSと評価された理由でもある。

ただしメリットばかりが注目されるTMSだが、当然相応のデメリットも存在する。変形機構を備えたために機体構造が複雑となり、整備性および耐久性の低下や開発コストの高騰を招いたことだ。だがZガンダムの配備においてはそうした運用面でのデメリットは半ば無視された。それは本機がAE（アナハイム・エレクトロニクス社）とエゥーゴの威信を懸けて開発された、象徴的なMSだったためだ。Zガンダムはワンオフを前提とする機体だったため、デメリットは問題視されなかったのだろう。

関連ファイル

MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型	EVL-01-07
MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型	EVL-01-08
MSZ-006-P2 3C Zガンダム3号機P2型	EVL-01-09
カミーユ・ビダン	Z-02-01
第二世代MS	Z-03-16
Z計画	Z-03-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-19

FILE PREVIEW

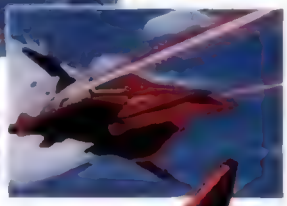
Z-02-01 カミーユ・ビダン

一方、一般兵士出身のMSパイロット。幾多の激戦を通してニュータイプ能力を開花させ、エゥーゴを代表する戦士となった。ただし最終決戦後に戦線離脱している。

機体構造　「ウェイブ・ライダー」の呼称を生み出した、高度な飛行理論

ZガンダムのMA形態である「ウェイブ・ライダー（WR）」という名称は思いつきや語呂合わせから生まれた呼称ではなく、その飛行能力に直結した呼び名である。本機は大気圏突入によって発生する衝撃波を、逆V字形をした底面を利用して揚力に転換するようになっている。つまり衝撃波（Shock Wave）に乗る（Ride）という飛行理論が、そのままMA形態の名称に採用されたのだ。ちなみにこの形状を生み出すのに参考とされたのが、ガンダムMk-Ⅱで運用されたフライング・アーマーである。フライング・アーマーも大気圏突入能力を有しており、ジャブロー降下作戦においてその有効性を実証。この戦果を受けてZガンダムの開発に導入された。WRの底面パーツをフライング・アーマーと呼ぶのは、そのような理由からである。

大気圏突入だけでなく空中を飛行する際にも多用。その際は一般TMAと空中戦を演じるほどの優れた機動性を発揮した。

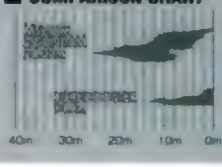


固定武装はビーム・ガンのみだが、ビーム・ライフルやハイパー・メガ・ランチャーといった外装兵器の搭載も可能とする。

■ SPEC

全長	24.32m
重量	28.7t
ジェネレーター出力	2,020kW
スラスター推力	112,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ガン／ビーム・ライフル／ハイパー・メガランチャー／シールド
所属	エゥーゴ
搭乗者	カミーユ・ビダン 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

メイン・スラスター
MS形態では脚部に位置していたスラスターが、WR形態での主推進器となる。ただし噴射方向が後方に固定されるため、AMBAC（姿勢制御）には利用できなくなっている。

スタビライザー
航空機の垂直尾翼に相当する箇所には、Zガンダムの外見的な特徴となるロングテール・スタビライザーが位置している。大気圏内を飛行する際はこのパーツを動かすことで重心の位置を変え、姿勢制御や軽快な方向転換を可能にしたと思われる。

コクピット
MS形態では腹部に位置するコクピット・ブロックは、変形することで機首部に移動。そのため航空機的なシルエットを有するが、操縦の機能は胴部ではなく、モニターを通して行う。

フライング・アーマー
WRの大気圏突入能力を担う重要なパーツ。突入時に発生する衝撃波を受け止めることで落下速度を抑制し、バリュート・システムを用いない単独大気圏突入を可能にする。

シールド
Zガンダムのシールドは他のMSと比べると極端に細長く、伸縮機能を有する。それは変形後の収容を考慮したためであり、WRでは機首パーツとして機能する。

ビーム・ガン
MS形態では腰部サイド・アーマーとして機能したパーツが機体側面に移動。内部に格納されていたビーム・サーベルが射撃兵装のビーム・ガンとして機能する。

艦艇から発進する場合はMSで行うのが通常。だが時にはWRのままカタパルトから射出されることもあった。

変形機構　複雑な変形を可能にした、ふたつの新要素

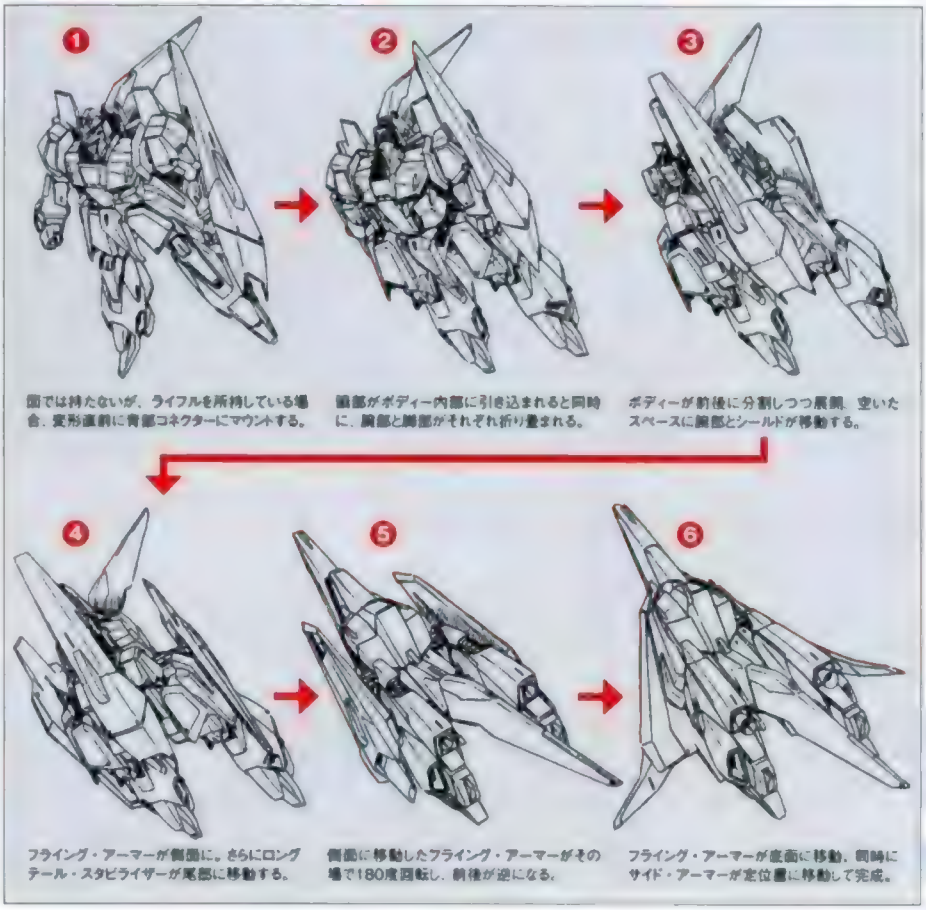
Zガンダムの変形は極めて複雑ながらも変形に必要な時間はごく短く（一説によれば変形に要する時間は0.5秒あまり）、変形前後で機体の形状に破綻が生じることもない。この高度な変形を実現させる要因となったのが、鹵獲したガンダムMk-Ⅱから獲得した機体構造理論（ムーバブル・フレーム）と、アクシズが開発し、クワトロ・バジーナによってもたらされた新素材（ガンダリウムY）である。一般的に変形に必要な機構は内部構造の複雑化と重量の増大を招き、これはMSの運用性を低下させる要因となる。それを解消したのが上記の要素なのだ。ムーバブル・フレームが効率的な変形機構の構築を可能とし、ガンダリウムYが大幅な軽量化と変形時にかかる各部パーツの負荷の軽減を実現。Zガンダムに続く可変機もこの要素を導入していることからも、ムーバブル・フレームとガンダリウムYは可変機に不可欠な要素となったのだった。

余談だが第一次ネオ・ジオン戦争において、頭部を損壊したZガンダムにザクⅡの頭部を設置した機体が運用された（通称「Zザク」）。この場合はザクⅡの頭部が干渉して変形できず、センサー類も完全には機能しなかった。高度な設計がなされた機体だけに、これは当然の結果と言えよう。

機体を構成するパーツを入れ替える変形はフレーム構造に多大な負担がかかる。だがムーバブル・フレームの導入によって、この問題は解決した。

収納スペースをできるだけ有効に活用するため、頭部にも一部、変形機構が導入されている。Zザクが変形できなかったのは、変形機構を有していなかったことが大きい。

■ Zガンダム 変形シークエンス



1 脚では持たないが、ライフルを所持している場合、変形直前に背部コネクターにマウントする。

2 頭部がボディー内部に引き込まれると同時に、胸部と脚部がそれぞれ折り畳まれる。

3 ボディーが前後に分割しつつ展開、空いたスペースに脚部とシールドが移動する。

4 フライング・アーマーが側面に。さらにロングテール・スタビライザーが尾部に移動する。

5 側面に移動したフライング・アーマーがその場で180度回転し、前後が逆になる。

6 フライング・アーマーが底面に移動、同時にサイド・アーマーが定位置に移動して完成。

運　用　エゥーゴの中核として、多岐に亘る作戦に参加

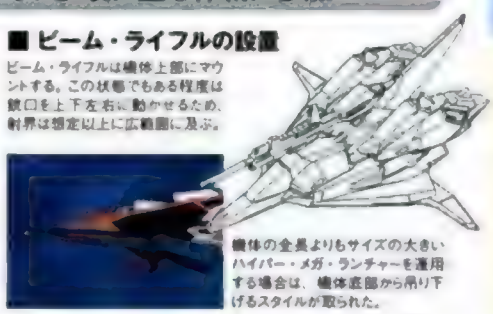
グリプス戦役から第一次ネオ・ジオン戦争（U.C.0087～U.C.0089）に亘り、常に最前線で戦ったアーガマ隊（のちにネェル・アーガマ隊）に配備されたZガンダムは、地球圏各地で多様な作戦に参加した。単機での遊撃任務からMS部隊の中核としての行動まで、Zガンダムの運用は多岐に亘っている。中でもウェイブ・ライダーは、静止衛星軌道上からの大気圏突入および地上拠点急襲任務に用いられた。最初の運用例はグリプス戦役。エゥーゴとカラバの共同によるキリマンジャロ基地攻略戦だ。この作戦ではアーガマ隊は軌道上からの爆撃任務を担当する予定だったが、MS戦の最中にバランスを崩した百式が地球に落下。これを救助するためにウェイブ・ライダーが大気圏突入を敢行し、カラバと合流している。一方、第一次ネオ・ジオン戦争においては、ダカールに降下直前のアクシズ（ネオ・ジオン）艦隊をアーガマ隊が強襲。しかし大気圏突入の阻止に失敗。やむなく敵艦隊を追う形で地球に降下している。

エゥーゴ・カラバの合同作戦に参加し、MS部隊の中核として機能するZガンダム。これは、戦闘能力と機動性能を高い次元で両立したからこその成果と言えよう。

MSを搭載したままの大気圏突入も可能。まさに「汎用機」の名に相応しい能力であり、戦闘領域に影響されることなく稼働できるのは、Zガンダムの大きな利点のひとつである。

■ ビーム・ライフルの設置

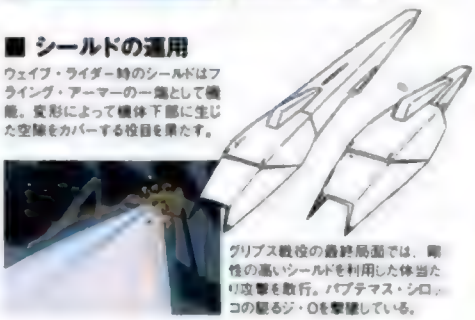
ビーム・ライフルは機体上部にマウントする。この状態でもある程度は銃口を上下左右に動かせるため、射界は想定以上に広範囲に及ぶ。



機体の全長よりもサイズの大きいハイパー・メガ・ランチャーを運用する場合は、機体底部から吊り下げるスタイルが取られた。

■ シールドの運用

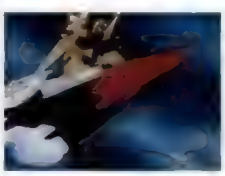
ウェイブ・ライダー時のシールドはフライング・アーマーの一端として機能。変形によって機体下部に生じた空隙をカバーする役目を果たす。



グリプス戦役の最終局面では、耐性の高いシールドを利用した体当たり攻撃を敢行。バブテマス・シロッコの駆るジ・Oを撃墜している。

■ SFSとしての機能

変形によってスラスターの推力ベクトルを同一方向に向けることで、ウェイブ・ライダーは推力にかなりの余裕を持つ。そのため圧倒的な機動性と巡航速度を獲得したほか、他のMSを積載したまま飛行可能。そのためSFS（サブ・フライト・システム）として運用される場合もあった。



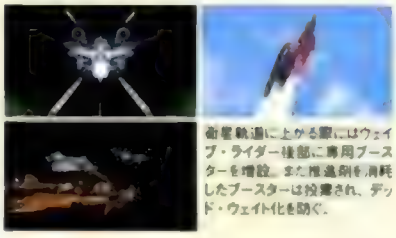
MORE INFO!

系列機のMA形態

ワンオフ機として設計されたZガンダムだが、その圧倒的な性能を1機だけで終わらせるのはあまりにも惜しく、基本設計を同じくする系列機が少数開発された。もちろん変形機構も継承され、単独での大気圏突入も可能となっている。ただし開発段階での新技術の導入や運用性の拡大を図み、いくつかの改修が施された。中でも特筆すべきはシールドの多様化。単なる防御手段ではなく、ウェイブ・ライダー時の運用性向上を狙い、異なる形状と能力を有するシールドが装備されている。

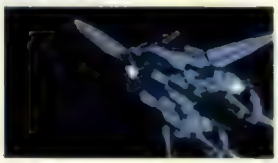
■ Zガンダム3号機（A　B　P2型）

「ブロスペロー落下事件」および「ゲミュヌス襲撃事件」で運用された機体。それぞれに白　黄色　赤系統のカラーリングが施されている。また機体特性に合わせて射撃兵装とシールドが異なる。



衛星軌道に上がる際にはウェイブ・ライダー後部に専用ブースターを増設。また推進剤を消耗したブースターは投棄され、デッド・ウェイトを防ぐ。

■ デルタプラス



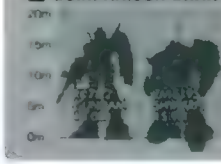
Zガンダムの母体となるデルタガンダムを、量産を前提に再設計した機体。シールドにビーム・ガンとサーベルを搭載する。

火力に特化した拠点防衛機

ZM-S19S

シャイターン

SHY-TARN



肩部
肩部には鋭角に尖ったスパイク状のパーツが設置されている。だが、格闘用兵器としての利便性は皆無に等しく、装飾用であったと見られる。

頭部
後頭部に大型のアンテナが伸びる形状。メイン・カメラは単眼式で、デュアル・センサータイプの多いザンスカール製MSの中では異色である。

脚部
大腿部や足にビーム火器を内蔵するため、重厚なフォルムとなっている。結果として脚部としての可動域はそれほど広くなく、運動性に欠けた。

背部
背部には左右のブロックに分かれた大出力スラスターを備える。後方にスラスター・ノズルを、両サイドには姿勢制御用のアポジ・モーターも確認できた。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 15.9m）
重量	11.4t（全備重量 19.8t）
ジェネレーター出力	4,990kW
スラスター推力	85,140kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ショルダー・ビーム・キャノン×2／胸部ビーム・ガン×2／脚部ビーム・ガン×2／足部ビーム・キャノン×2／ビーム・シールド×2／ビーム・ライフル
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ニコライ・ハンス／パトリック・ブーン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

砲台としての要素を突き詰めた特殊機

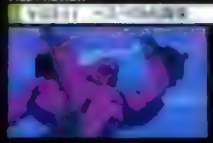
ザンスカール帝国軍が投入したMS群の中には、索敵能力に長けたZMT-S13G ゴッゾーラ、水陸両用機のZMT-D15M ガルグイユなど、ある性能や環境に特化した試作機／局地戦機が複数存在していた。重厚なフォルムとなったZM-S19S シャイターンも、帝国軍が開発した局地戦機のひとつであり、「拠点防衛」を主なコンセプトとして開発されたMSである。

シャイターンは、拠点防衛（帝国軍においてはコロニーの防衛）能力を獲得するべく、砲撃力を重視した機体となっている。肩部・胸部・大腿部・足にそれぞれビーム火器を装備するという大胆な武装構成を採っており、単機としての火力は帝国軍製MSの中でもトップクラスであった。さらにビーム・ライフルも装備することができ、その迎撃能力は非常に高いものとなっていたのである。だが、ビーム火器を各所に装備した弊害が生じており、運動性能や稼働時間の低下を招くこととなった。つまり、火力に特化し過ぎたことで、MSとしての総合性能が低下する結果となってしまったのである。そのため実際の戦場では、帝国軍首都をはじめコロニーの防空任務に専念する移動砲台的な役割を担うに留まった。

関連ファイル

アマルテア、シノーベ 他	V-01-42
サンドージュ公社職員と協力者	V-02-35
ビッグ・キャノン発射	V-03-05
ベスパのMS開発	V-03-11

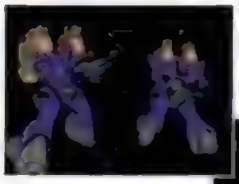
FILE PREVIEW



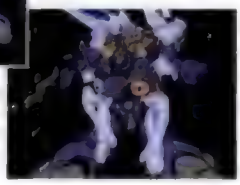
ザンスカール帝国の事業組織ベスパが開発したMS群を、重厚された主力機から高性能のワンオフ機まで解説する。

武　装　内蔵された大量のビーム兵器群

シャイターンには、機体各所に8門ものビーム砲が内蔵されている。どれも一度の砲撃でMSを破壊するほどの大火力砲であり、正面や上方から迫る敵に対して非常に有効であった。また、ビーム火器群での砲撃をサポートするため、中距離戦用のビーム・ライフルを装備するほか、オプションパーツとして格闘戦用のビーム・サーベルも用意されている。これにより砲撃を回避して接近した敵機にも対応することができた。



中距離～遠距離からの砲撃戦を主体としていた。その火力は単体のMSとしてはやはり圧倒的で、敵対したウッソ・エヴィンをたじろがせている。



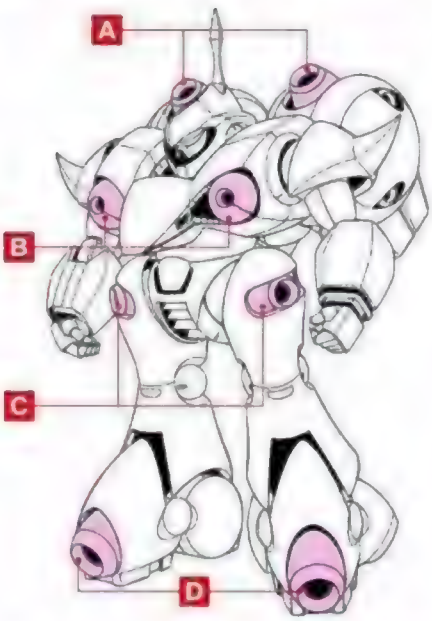
砲撃戦能力に特化したことで、運動能力に不安を残したシャイターン。Vガンダムとの戦闘では機体への接近を許し、苦戦を強いられてしまった。

■ ビーム・シールド発生装置

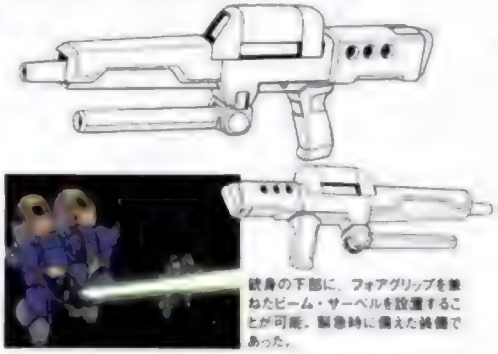
手首に入ったスリット部分が、ビーム・シールドの発光パーツとなる。この機構は、帝国軍の宇宙戦機ZMT-S14S コンティオと同タイプとなっていた。

■ ビーム・ライフル

シンプルなフォルムとなっている中距離用射撃兵器。取り回しと連射性能に優れるビーム砲となっていた。

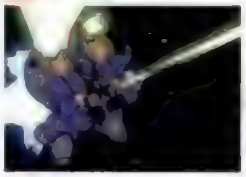


● ビーム・ライフル（ビーム・サーベル付き）



銃身の下部に、フォアグリップを兼ねたビーム・サーベルを設置することが可能。緊急時に備えた装備であった。

A ショルダー・ビーム・キャノン



スラスターに内蔵されていたビーム兵器。出力も非常に大きく、破壊力にも優れている。装備された2基を同時に発射することもできるため、攻撃範囲は広くなっていた。

B 胸部ビーム・ガン

コクピットを挟み込むように設置されたビーム・ガン。ショルダー・ビーム・キャノンに比べ口径が小さく、威力も低下した。

C 脚部ビーム・ガン

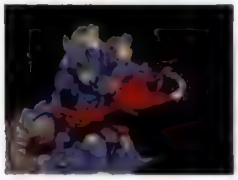
大腿部に設置されたビーム・ガン。砲口の角度を変更することができサイドにも砲を発射することが可能となっていた。

D 足部ビーム・キャノン

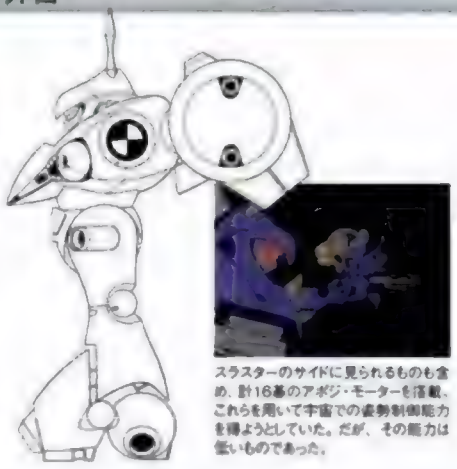
爪先に設置された大型砲で、非使用時にはカバーが設置されている。ショルダー・ビーム・キャノンに匹敵する破壊力を有する。

構　造　火器群の内蔵による弊害

シャイターンは圧倒的な砲撃戦能力を獲得するため、機体各所にビーム兵器を内蔵する特殊な構造を採っていた。実際の火力だけを見ればそのコンセプトは成功したように見えたが、一方でMSという人型兵器のパッケージにこだわったため、関節の可動域が大幅に狭まったほか、推進剤の搭載量削減など他の部分に制約が生まれたのである。アポジ・モーターを搭載した大出力スラスターの装備など、それらをカバーする努力は見受けられたが、結果的に移動砲台以上の性能を獲得することはできなかった。



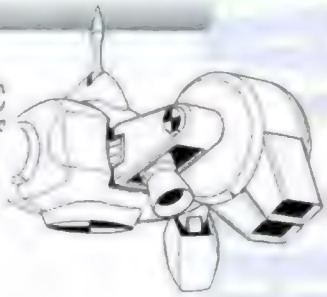
首都防衛部隊の中には、アメリア・コロニー宙域を巡回する機体も見られた。だが事情ではなく、シノーペ級宇宙哨戒艦を用いての行動であった。



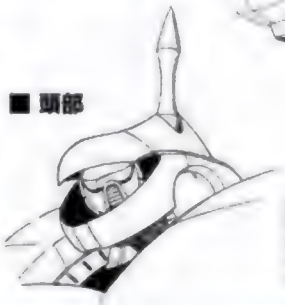
スラスターのサイドに見られるものも含め、計16基のアポジ・モーターを搭載。これらを用いて宇宙での姿勢制御能力を得ようとしていた。だが、その能力は低いものであった。

■ バックパック

2基のスラスター・ブロックが設置されているほか、中央にもスラスター・ノズルを備えている。加速力や直線でのスピードは優れていたと言われる。



■ 頭部



外装甲と内部ユニットに分離している特殊な構造となっている。内部ユニットのみを左右に可動させることもできた。

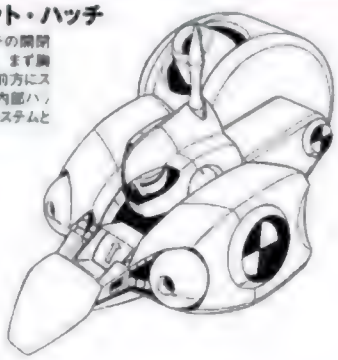
コクピット　学徒兵でも運用できる容易な操作性

首都防衛に投入されていたシャイターンだが、帝国軍は慢性的な人員不足に苦しんでおり、パイロットの大多数は学徒兵が務めていた。射撃兵器に特化した機体だけに複雑な操作も必要なかったと見られ、練度の低い彼らでも充分に操縦できたと言われている。

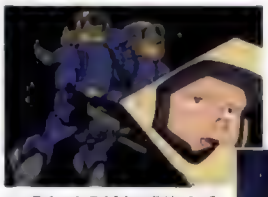
コクピット・ブロックは胸部中央に位置する。左右にはビーム・ガンが設置されており、安全性には問題があったとされる。

■ コクピット・ハッチ

コクピット・ハッチの開閉パターンとしては、まず胸部上部の装甲が前方にスライド。その後、内部ハッチが上方に開くシステムとなっていた。



■ 学徒兵



ニコライ・ハンス（上）、パトリック・ブーン（右）も学徒兵であり、戦場での経験はまだまだ少なかった。

SOLEIL

ソレイユ

ディアナ・カウンター旗艦

ディアナが乗艦した女王のための船

主砲

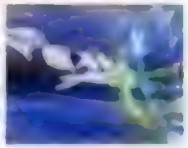
ブリッジ下部に設置された主砲。拡散型のビーム砲で、その攻撃範囲は広く、ビームシールドとしての効果もある。

ブリッジ

船の最上部に設置されているブリッジ。分離・独立できる構造で、緊急時にはブリッジ部分が独立して飛行することができる。

発進口

船の後方部に設置されたMS発進口。内部のカタパルトと直結しており、スムーズな機体の発進・着艦が可能となっている。



艦首

艦首はスパイクと呼ばれる独立ユニットを設置。ビーム砲を備えており、機体から独立しても戦闘行動ができる。

ブリッジ

ブリッジは艦首下に設けられている。前面はカプセル状になっており、目標に対して接近戦を行えるようになっている。

関連ファイル

MRC-F20 スモー	V-01-04
MRC-U11D ウォート	V-01-05
ディアナ・ソレル	V-02-12
ディアナ・カウンター	V-02-15

V-02-12 ディアナ・ソレル

ディアナを艦長とする女王ディアナ・カウンターのブリッジ。向かって右側がディアナ・カウンターの旗艦であるソレイユ級戦艦となっている。

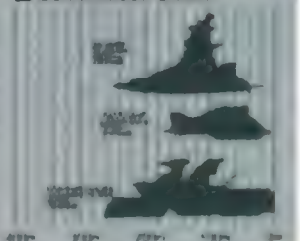
■ SPEC -SOLEIL-

全長	250m
全幅	
武装	主砲 ビーム砲・多数
所属	ディアナ・カウンター
搭載MS	スモー、ウォート他
艦長	ディアナ・ソレル

■ SPEC -ALMAIYA-

全長	約180m前後
全幅	
武装	対艦砲、対空砲・8、ビーム砲・6、ビームサーベル多数
所属	ディアナ・カウンター
搭載MS	スモー、ウォート他
艦長	ディアナ・カウンター員

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ALMAIYA

アルマイヤー

アルマイヤー艦隊攻撃入戦艦

地球降下に用いた強攻突入戦艦

加速砲

アルマイヤー級の主砲として装備されている加速砲。発射前にチャージが必要だが、その威力は絶大である。

発進口

MSの発進口は、艦後方に設置されている。ソレイユのようにカタパルトはなく、機体が自力で発進を行う構造である。

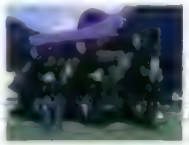
ディアナ・カウンターが運用した旗艦と主力艦

正暦(C.C.)2345に発動した地球帰還計画に向けて、ディアナ・ソレルとその私兵組織ディアナ・カウンターは、降下を円滑に進めるための軍備を整えていた。地球への帰還は入植を目的としており、決して侵攻を想定してのものではなかったが、自衛を行う最低限の戦力は必要とされたのである。ソレイユ、アルマイヤーという2種の艦船も、入植時の危険を最低限に抑えるべく投入されたものである。

ソレイユは、月の女王ディアナ・ソレルを守るために建造された艦船で、防衛力と指揮能力を重視した構造である。地球帰還計画が立ち上がった当初から開発がスタートしたと言われ、第一次帰還艦隊に続いて地球に降下してからは、ディアナ・カウンターの拠点として運用された。アルマイヤーは、アルマイヤー級強攻突入戦艦にカテゴライズされる戦闘艦であり、破壊力と機動性に優れる。今回の帰還では、帰還船の保護を目的に運用されていたが、一部の艦はミリシャとの戦闘にも使われた。また、同型艦としてオエールズがあり、月の内部を固めるために宇宙に残ったディアナを、再び地球へと降下させるために運用されている。

艦載機 帰還作戦に投入された艦載機群

ソレイユには、ディアナ親衛隊に用意された高汎用機スモーや、様々な場面で活躍する小型作業機器・ウォートが搭載されていた。アルマイヤーもディアナ親衛隊によって運用されており、シルバータイプのスモーを主力機としている。



アルマイヤー級に搭載されているウォート。ディアナ・カウンターとの機体共通運用としても重宝されている。

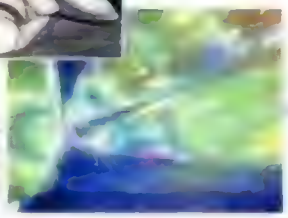
■ MRC-F20
スモー

■ MRC-U11D
ウォート

ソレイユの構造　ディアナの生命を最優先とした構造

ソレイユは、ディアナの身の安全を保証する城としての役割が重視されていた。装甲材質にナノマシンを採用しているほか、バリアとして展開できるビームを装備して防御力を強化している。さらに、艦隊の各部が分離・独立できる機構を採用し、緊急時には迅速に艦を離脱することが可能となっていたのである。一方で、帰還部隊の拠点としての機能も備えられており、ディアナ・カウンターを指揮する前線司令部としても運用することができた。

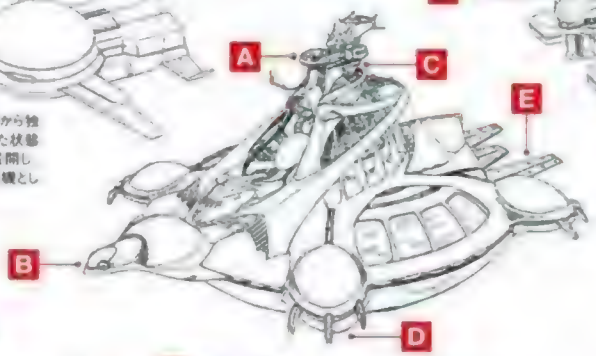
第一次帰還部隊に引き続きディアナがソレイユで降下、以後、サンベル1地点へ移動。艦は囮のとして機能した。



ターンエーガンダムとターンXとの決戦を前線で見守った際、ビームをバリアとし「用い」月光蝶の拡散を防ごうとした。

A ブリッジ

ブリッジは艦本体から独立できる。独立した状態ではウイングが展開し高機動性の飛行機として運用できた。



C マゴガメ

20～30人収容できる輸送機で、ブリッジ下部に収納できる。クルーをブリッジに移送するために用いられた。

B コガメ

艦首に設置された独立ユニットで、戦闘機となる。艦への敵襲をパトロールする機体として運用されたようだ。

D ビーム砲

艦の四隅に設置された正円形のビーム砲。3連装だが、ビームを集束して大型のビームを放つことも可能である。

E MSカタパルト

カタパルトの奥には扇風機のようなIフィールド発生器を設置。これを利用することでスムーズな発進を可能とした。

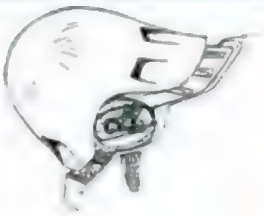
アルマイヤーの構造　砲撃力と突撃能力に長けた構造

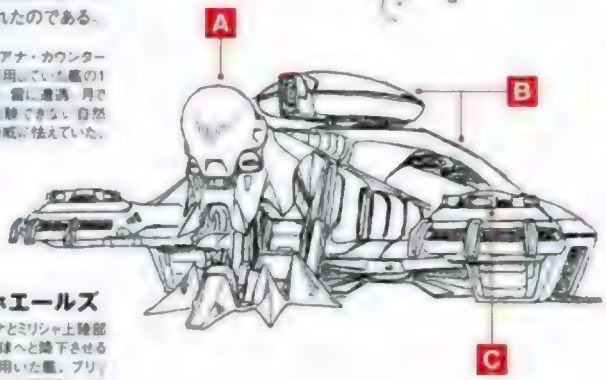
強攻突入戦艦にカテゴライズされているように、アルマイヤーは戦闘用として開発されている。大出力の加速砲や対空砲など、複数のビーム砲によって砲撃力を得ているほか、艦の左右にビームサーベルを有している。このビームサーベルは前方に展開して利用する以外に、高速旋回させることでビームカッターとしても機能し、接近戦で絶大な効果を発揮したのだった。これらの装備は、徐々に軍備を強化したミリシャとの戦闘でも活かされたのである。

ディアナ・カウンターが運用していた艦の1隻は、宙に遭遇、月では経験できない自然の脅威に怯えていた。

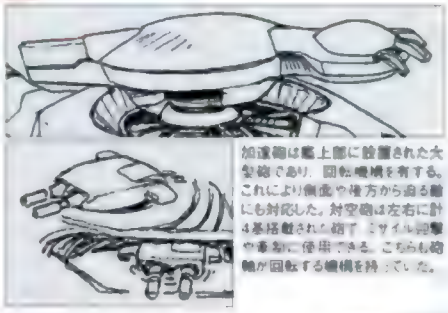
A ブリッジ

ブリッジの上部はセンサードームとなっており、優れた索敵能力を発揮する。そのフォルムは鯖の頭のようである。



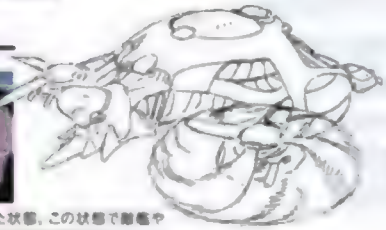


B 加速砲&対空砲



加速砲は艦上部に設置された大型砲であり、回転機構を有する。これにより側面や後方から迫る敵にも対応した。対空砲は左右に計4基搭載されており、ミサイル迎撃や牽制に使用できる。こちらも砲軸が回転する機構を持っていた。

C ビームカッター



ビームサーベルを展開させた状態。この状態で敵艦やMSに突撃し、そのまま破壊する戦法が可能となっていた。

■ ホエールズ

ディアナとミリシャ上陸部隊を地球へと降下させるために用いた艦。ブリッジの上にクジラのマークが追加された。

MORE INFO!

■ アスピーテ

ギンガナム艦隊の旗艦として用いられた宇宙戦艦。艦首にカタパルトを備えるほか、底部にも物資用の搬入口を設けている。ギム・ギンガナムが運用した。

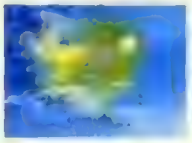
指揮能力に優れた艦であり、ブリッジも高性能 全天周囲モニターを設置しているほか、ホログラムも投影可能である。

アルマイヤー級よりものちに建造された月の最新鋭艦であり、無垢身タイプの砲を4基備えている。

ムーンレィス製の宇宙船

■ ジャンダルム

ギンガナム艦隊所属の輸送船で、尾ひれ型のブースター様Iフィールド発生装置を備えることから「羽衣の船」と呼ばれる。

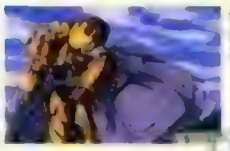


ギンガナム艦隊と手を組んでいたアグリッパ・メンテナーが、ディアナ・ソレルを月へと強制送還するために運用した。

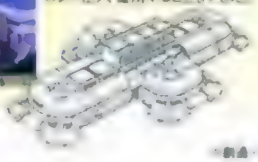
武装を一切備えていない送迎用の艦であり、単体での大気圏離脱能力を有する。ブリッジはシャトルとして分離が可能。

■ 帰還船

地球への帰還民を運搬した輸送船。500人程度を収容できるほか、資材用コンテナも兼ね備えた構造など、合理的な造りであった。



帰還船のエンジンは船本体から切り離すことができ、スモーの追加スラスターとして運用することもできた。



MSM-02

水中実験機
HYDRO TEST TYPE

ZEON

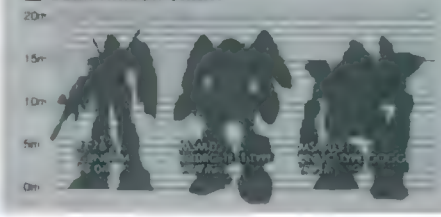
SPEC -MSM-02 HYDRO TEST TYPE-

全高	頭頂高 17.7m
重量	58.3t 全備重量 95.4t
ジェネレーター出力	1,370kW
スラスター推力	61,400kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	脚部バルカン砲　ミサイル・ランチャー　対艦・対空ミサイル　バルカン砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

SPEC -MSM-03-1 PROTO TYPE GOGG-

全高	頭頂高 17.5m
重量	58.4t 全備重量 79.6t
ジェネレーター出力	2,690kW
スラスター推力	——
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	拡散メガ粒子砲×2　ハント魚雷ポッド×2　クロー
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

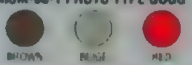
COMPARISON CHART



COLOR

MSM-02 HYDRO TEST TYPE

MSM-03-1 PROTO TYPE GOGG



水中用に絞り込んだ最初期の水陸両用MS

頭部
口吻部と動力パイプを備え、ザクIIの頭部に近い形状。モノアイレールは大面積化したほか、頭頂部にまで延長された。センサー有効半径は3,150mとされる。

胴体
ドム用に開発されていたジェネレーターを水冷化して搭載し、1,370kWの出力を得た。推進器には熱核水流ジェットを採用し、61,400kgの推力を発揮する。

脚部
大腿部や足首部は、フレキシブル・ヘロウズ・リムに近い形状とされた。駆動性と水密性の両立を目指したと思われるが、陸戦能力低下の一因となったようだ。

ゴッグの直接的前身機

MSM-03-1

プロトタイプ・ゴッグ
PROTO TYPE GOGG

ZEON

脚部
それまでのジオン公国系MSと異なり、脚部は短いタイプとされた。スカートも廃止され、後発の水陸両用MSの基本形となった。腰部に推進器を搭載するが量産仕様機では廃止された。

胴体
量産仕様機を遥かに上回る2,690kWもの出力のジェネレーターを搭載。ジェネレーター直結式の偏向（拡散）メガ粒子砲を固定装備したが、出力は不充分であった。

本格的水陸両用MSを生み出した試作機群

最初期の水陸両用MSの試作機にあたるMSが、MSM-02 水中実験機とMSM-03-1 プロトタイプ・ゴッグである。MSM-01（MS-06M）水中用ザクの後を受けて試作され、2機種ともにZIMMAD社が開発した。

地球侵攻を想定したジオン公国軍は局地戦用MSの開発を進め、その中には水陸両用MSも含まれていた。そして完成した機体が、史上初の水陸両用MSである水中用ザクだった。だが、水中用ザクはデータ収集用実験機としての側面が強かったうえ、性能的にも不充分と判断され、本格的な水陸両用MSの開発が行われた。

まず、水中用ザクのデータを基に開発されたのが水中実験機だった。ドム用に開発されていたジェネレーターを水冷化して搭載したほか、熱核水流ジェットを搭載し、水中用ザクに比べ10～20%もの運動性の向上を達成した。だが、陸上での機動性が低く量産化されなかった。

一方のプロトタイプ・ゴッグは、水中実験機の競合機種として提案された。ジェネレーター直結式の偏向（拡散）メガ粒子砲を搭載するが出力は不充分で、水中航行テストも行えなかった。それでも基本設計は優れており、改良の後、量産仕様機が完成した。

関連ファイル

MSM-03 ゴッグ	FG-01-13
MSM-01 ザク・マリンタイプ	AGS-01-16
地球侵攻作戦と戦線の膠着	FG-03-04
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ジオン公国	FG-03-53
一年戦争	FG-03-71

FILE PREVIEW

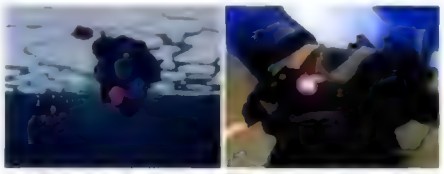
地球侵攻作戦を実施したジオン公国軍は、地球上の大半の地域を勢力下に置くことに成功した。そして、地球上の特殊な環境に対応した局地戦用MSを開発し、さらなる勢力の拡大を図った。

機体構造／武装　本格的水陸両用MSへの過渡期にあったMS

水中用ザクのデータを基に開発された水中実験機は、単純性能の向上を目指しただけのMSではない。水中用ザク以上に水中での運用性を重視した機体であり、後の水陸両用MSに繋がる設計上の工夫が凝らされている。

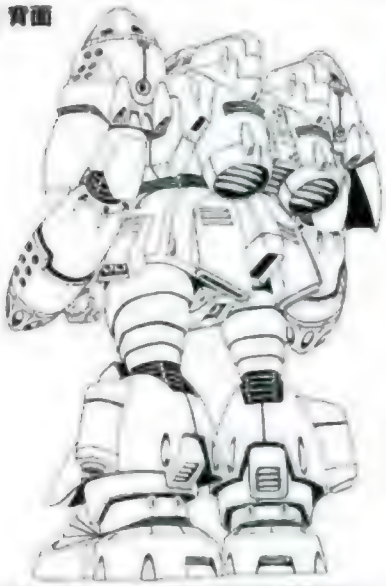
ドム用として開発されていたジェネレーターの水冷化モデルを搭載することで当時としては破格の出力を実現し、それによって稼働される熱核水流ジェットにより水中での大推力を得た。これに加えて、全兵装の内装化、水流抵抗を考慮した流線形の機体形状により、水中用ザクと比較して10～20%の運動性向上を果たした。

陸上での機動性が低かったこともあり、量産化は見送られた。人間的なシルエットを強く残すなど、水中適応の工夫に中途半端な部分があったものの、兵装の内装や流線形の機体形状は後発機に継承され、水陸両用MSの開発系譜において重要な機体だったことは間違いない。水中実験機は本格的水陸両用MSへの過渡期にあったMSなのだ。



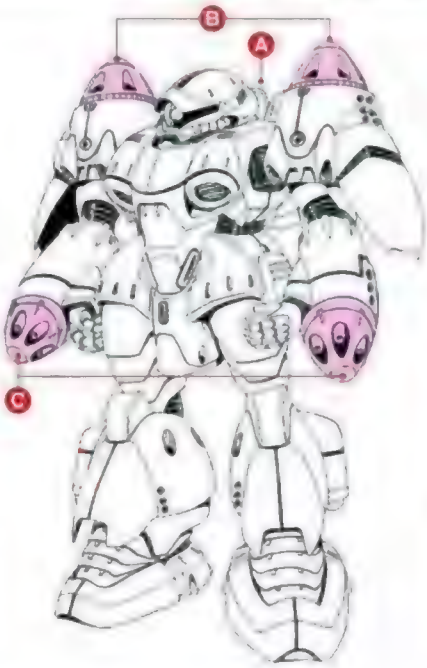
水中用ザクのデータ、ドムの開発で培われたZIMMAD社のエンジン技術、水中での運用を想定した新機軸などが盛り込まれていた。

■ 背面



ランドセルに熱核水流ジェットを搭載。水流抵抗を軽減するため、水中用ザク以上に滑らかなシルエットを採用したが、後発機ほど徹底されていない。全兵装は内装化されたものの、ビーム兵器は未搭載だった。

■ 武装レイアウト



A 対艦・対空ミサイル

ランドセル中央に搭載した誘導兵器。発射機はVLS（垂直発射システム）式で4基を備える。

■ バルカン砲（ランドセル収納式）

陸上での使用を想定した機関砲。ランドセル上部に収納されており、使用時にのみ砲口が露出する。

B ミサイル・ランチャー

両肩の多連装ミサイル発射機。肩部の大型化を招いたが形状は滑らかで、水流抵抗は少ないとされる。

C 腕部バルカン砲

多連装機関砲。機関部や弾倉が前腕の大半を占めるため、レイアウトの都合上、手部は内側に設置。

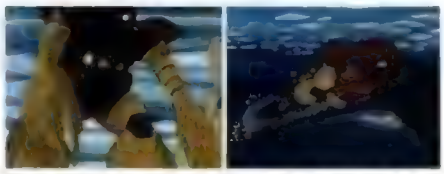
機体構造／武装　水陸両用MSの基本形を決定づけたゴッグ試作機

水中実験機の競合機種として、ZIMMAD社が提出した試作MSがプロトタイプ・ゴッグだった。

プロトタイプ・ゴッグは水中実験機以上に画期的な機体で、後発の水陸両用MSの基本形を決定した。人間的なプロポーションにも拘らず、水流抵抗の軽減や耐水圧能力を重視したシルエット、マニピュレーター機能を制限し、格闘戦用アーム兼武装プラットホームとした腕部、ビーム兵器の内装などが本機で確立された水陸両用MSの形態である。

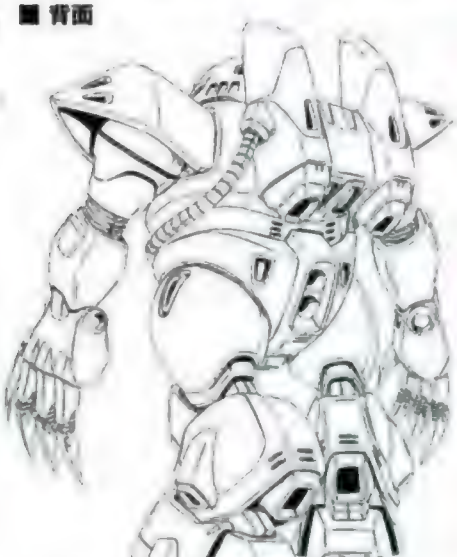
初の本格的水陸両用MSとなったプロトタイプ・ゴッグだが、問題点も多く指摘された。ジェネレーター直結式の偏向メガ粒子砲の低出力、水流抵抗に関するデータ不足（ジオン公国本国で開発されたため、長時間・長距離航行テストが未実施）などが問題点とされる。

それでも水陸両用MSとしての基本性能は高く、制式化に至った。制式採用後、脚部と腕部に伸縮機能が採り入れられ、一般に知られるゴッグの姿となった。



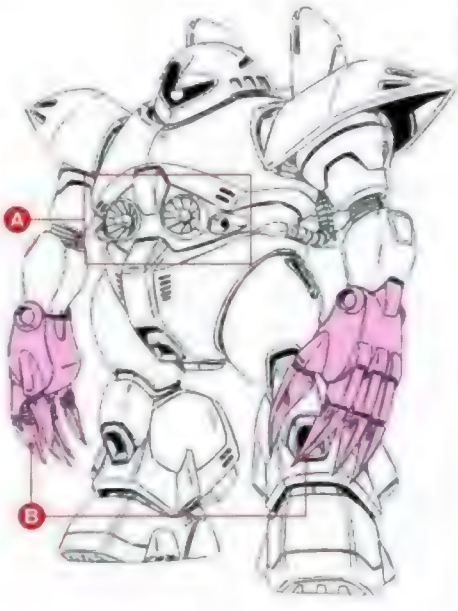
量産仕様機としての完成は、キャリフォルニアベースでのことだった。長時間・長距離航行テストの未実施問題は、地球で解決できたようだ。

■ 背面



大型化を余儀なくされたメガ粒子砲や大出力ジェネレーターを搭載したためか、胴体が大きい。ランドセルも大型である。上腕、前腕ともに通常のMSに近いが、量産仕様機ではフレキシブル・ヘロウズ・リムに変更された。

■ 武装レイアウト



A 拡散メガ粒子砲

シャワー状にビームを発射するタイプのメガ粒子砲。出力は低く、充分な火力を発揮できなかった。

B クロー

格闘兵装の「爪」。作業性能は制限されるが、MSの大出力と大質量により大きな破壊力を生む。

■ ハンド魚雷ポッド

外装式の魚雷発射機。水中における拡散メガ粒子砲の低威力を補うための、オプション兵装である。

● 装着状態

● 弾体（左）
展開図（右）

強襲揚陸用のジンクス

GNX-612T/AA スペルビア ジンクス

SUPERBIA GN-X

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	——（総重量 69.1t　強襲揚陸ユニット 44.9t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバルカン×2　GNミサイル×2（強襲揚陸ユニット）/GNビームガン×4（強襲揚陸ユニット）/GNビームニードル×2（GNクナイ）他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ヒリング・ケア

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
基本となる部分はGNX系を踏襲しつつ、部分的に本機独自の形状となっている。胸部と腰部がハードポイントとなっており、これは強襲揚陸ユニットを装備するための改修であろう。

背部
大腿部の特徴的な装甲はGNX系の特徴と言える。外見上はベースとなったジンクス Ⅲと同様であるが、開発にはイノベイドの技術が盛り込まれている。

腕部
GNX-609T ジンクス Ⅲと同じ形状を持ち、GNバルカンとなる手部などGNX系の特徴が一目でわかるフォルムを有す。強襲揚陸型MSである本機は、専用装備となるGNクナイを両腕に備える。

脚部
脚部もまた、GNX系の構造を踏襲しジンクス Ⅲと同じ形状である。しかし、地面に接地するための足部は本機独自のものに変更されており、爪先と踵部分は可動式のクローとなっている。

イノベイドの技術が導入された次世代機相当のジンクス

GNX-612T/AA スペルビア ジンクスはイノベイター（リボンズ・アルマーク率いる西暦2312年におけるイノベイド勢力）の技術が導入されていたことから、秘匿性の高い機体であった。そのため地球連邦軍に所属する機体でありながらも、連邦軍を傘下に収めたアロウズやライセンサーが運用。数多くのミッションに参加しながらも記録の大半は機密とされ、謎多き機体となっている。イノベイドのヒリング・ケアは、テストを終えていない試作機段階の本機を強奪しのざに運用したことがあった。その際「鋼鉄のカウボーイ」の異名を持つエイミー・ジンバリストから肩代わりを持ち掛けられており、ヒリングは彼から女性として扱われたことに新鮮な感動を覚えたという。もしふたりが交流を続けることがあったのならば、歴史はまた違ったものになっていたのかもしれない。

「スペルビア（SUPERBIA）」という機体名は、「誇りある」という意味のラテン語である。さらに、この言葉は英語で「最高」を意味する「SUPER」を含むことから、次世代機に匹敵する性能を獲得した本機に採用された。また、強襲揚陸を意味する「Amphibious Assault」の頭文字「AA」が型式番号に用いられている。

関連ファイル

GNX-609T ジンクス Ⅲ	00-01-27
GNX-803T ジンクス Ⅳ	00-01-28
GNMA-04B11 トリロバイト	00-01-31
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
リヴァイヴ・リバイバル/ヒリング・ケア	00-02-20
イノベイド用機動兵器	00-03-25

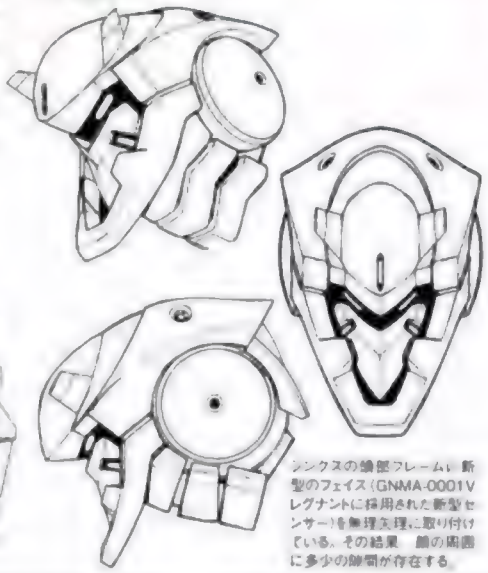
FILE PREVIEW

疑似太陽炉を搭載したアロウズの水中用MA。魚雷など射撃兵装のほか、リニアスピアを内蔵したクローアームといった格闘用兵装も備えている。

機体構造／武装／装備　水中活動のための技術投入と専用装備

本機は海からの強襲揚陸用として開発された、ジンクスIIIをベースとしているため外見は酷似しており、開発上も同機に分類される。だが、イノベイトの技術をはじめとした革新的な技術が数多く採り入れられていることから、実質は次世代機として開発中のジンクスIVに近い性能を持つ機体であった。また、水中での活動と奇襲を主眼とすることから強襲揚陸ユニットを標準装備。奇襲用の兵装として新たにGNクナイを装備している。

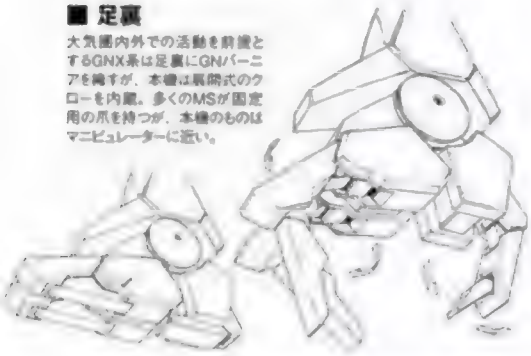
■ 頭部



ジンクスの頭部フレームに、新型のフェイス（GNMA-0001Vレグナントに採用された新型センサー）を無理矢理に取り付けている。その結果、顔の周囲に多少の隙間が存在する。

■ 足裏

大気圏内外での活動を前提とするGNX系は足裏にGNバーニアを備すが、本機は展開式のクローを内蔵。多くのMSが固定用の爪を持つが、本機のものはマニピュレーターに近い。

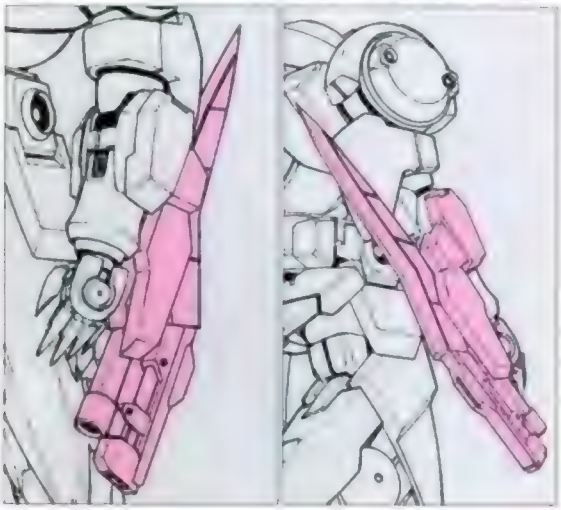


■ 強襲揚陸ユニット装備時

水中活動を可能とするための特殊装備。ユニットの装着時はカブトガニのような形状となる。汎用MSの水中に対応した機体は限られていたことから、本機が投入された奇襲ミッションでは効果を発揮したという。

■ GNクナイ

GN-0000 ダブルオーガンダムが装備するGNソードIIのように、実体剣のGNソードとビームサーベルのGNビームニードル、射撃兵装のGNバルカンという3種類の武装を内蔵するマルチウエポンである。前側がGNソード、手前側がGNバルカンとGNビームニードル。

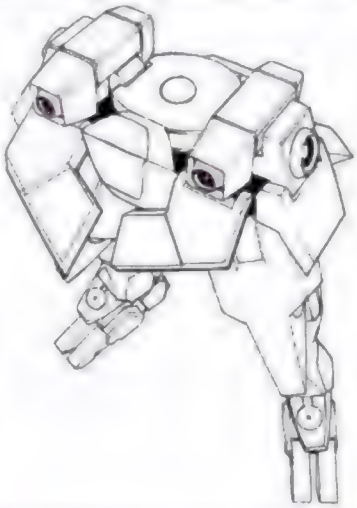


● GNビームニードル

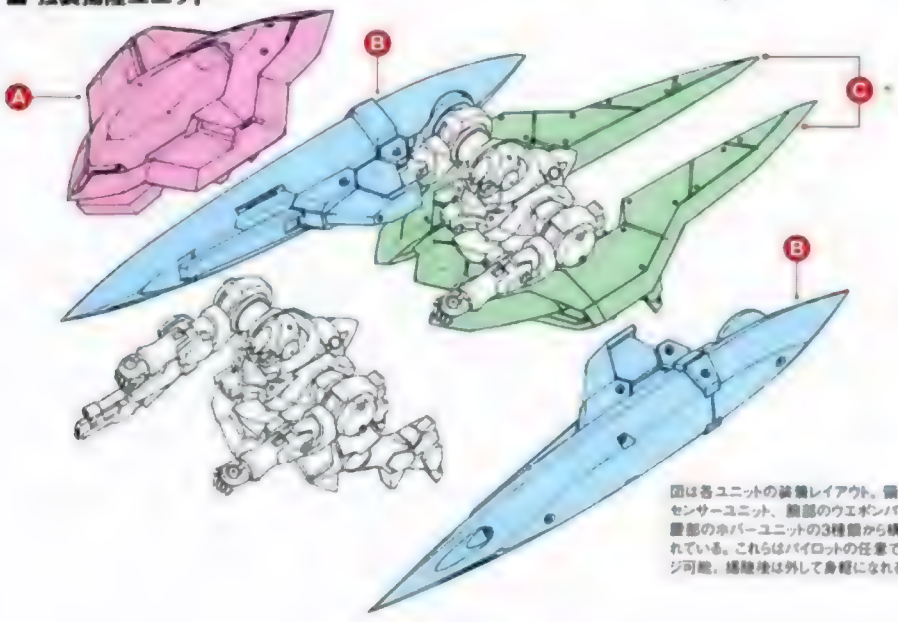
図左がGNビームニードル展開時。ニードルの展開部の下がGNバルカンの銃口となっている。基部は45度の範囲で可動することが可能。

■ GNバルカン

本機の唯一の固定兵装。GNX系では頭部に備わっている standard の射撃兵装であり、本機の場合は腰部に搭載されている。そのため頭部の動きに連動した射線は取れず、攻撃対象への素早い射撃は難しい。



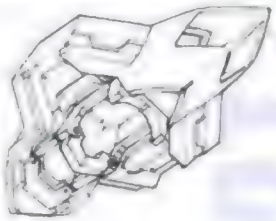
■ 強襲揚陸ユニット



図は各ユニットの装備レイアウト。腰部のセンサーユニット、肩部のウエポンパック、腰部のホバーユニットの3種類から構成されている。これらはパイロットの任意でパージ可能。揚陸後は外して身軽になれる。

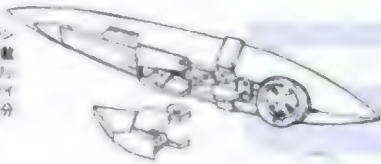
A 頭部パーツ

センサーユニット。カメラ部分にはGNMA-04B11 トリロバイトをベースに改良を施したセンサー素子（ユニオン由来の技術）を採用、そのため形状はトリロバイトの頭部に似ている。



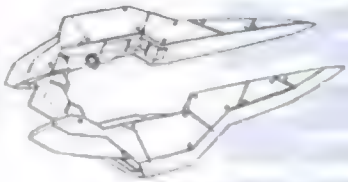
B 肩部パーツ

ウエポンパック。GNビームカンを2門、GNミサイルを1基搭載する。肩部と腕で固定し、グリップを握るように装着。GNクナイを装備する場合、グリップ部分のカバーは付けない。



C 腰部パーツ

ホバーユニット。水中、水上における推進を補助するものと思われる。左右のパーツは、本機の腰部サイドにある円形の接続用ハードポイントに取り付け、中央のパーツで連結する。



MRC-F20

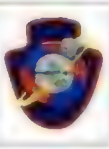
SUMO GOLD TYPE

スモー

ディアナ・ソレル親衛隊長が駆るMS

MRC-F20 スモー（ゴールドタイプ）

SUMO GOLD TYPE



■ SPEC

全高	20.3m
重量	34.2t（稼働重量 27.4t）
ジェネレーター出力	34,000±5,000kW（推定）
スラスター推力	——
装甲材質	MFEガンディウムFGI複合材
武装	ビーム・ガン／ヒート・ファン　Iフィールド・ビームサーベル
所属	ディアナ・カウンター
搭乗者	ハリー・オード

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
胸部内部にHPHGCP（螺旋位相型超重動ケーン場縮退炉）ジェネレーターを内蔵しており、腰部前面にコクピットを配している。

腕部
球形の肘関節が特徴的な腕部ユニット。Iフィールド・ジェネレーターを装備する際には、エネルギーチューブで前腕部と接続する。

バックパック
背部には扁平な構造のバックパックを備える。主推進器にあたるシステムは腰部のFRPユニットであり、スラスターとしてのバックパックの機能は低かったと見られる。

脚部
腰部から上方に展開する構造で、そこにFRPユニットを内蔵している。脚部をはじめとする機体各所に入ったスリットは、IFBDのレセプターシステムとされる。

女王の忠実なる僕に与えられた高性能MS

MRC-F20 スモーは、ムーンレイスの女王ディアナ・ソレルの警護を担う親衛隊が運用した、ディアナ・カウンターのMSである。機体名のスモーとは「Strike Unit Maneuver Operation」の略で、機動戦闘ユニットを意味する。また、型式番号のMRCは「ムーンレイス・コメモレイション」の略で、F20は20番目に登録されたファイター（主力戦闘MS）を表している。中でも、親衛隊長ハリー・オードの乗機は金色のカラーリングから「ゴールドスモー（ゴールドタイプとも）」と呼ばれ、シルバーのカラーリングが施された一般機とは装甲やヘッドユニットが異なり、より高性能だったとされている。

その特徴は、Iフィールドビーム駆動（IFBD）による優れた運動性にあり、空間自体に斥力を発生させる空間斥力処理装置（Field Repulsion Processer＝FRP）と合わせ、月面から大気圏内まで環境を問わない機動性と汎用性を発揮した。その高性能は、ムーンレイスの高い技術力を物語っていたと言える。そして、本機の戦闘力は対ミリシャの戦いのみならず、ギンガナム軍との激突においても示されたのだった。

関連ファイル

SYSTEM-Y99 Vガンダム	V-01-01
ハリー・オード	V-02-13
ディアナ・カウンター①	V-02-15
ターンタイプMS（ターンシステムと月光蝶）	V-03-15
ディアナ・カウンターとギンガナム軍	V-03-25

FILE PREVIEW

女王ディアナを守る親衛隊隊長。理知的な青年であり、常にサングラスをかけている。ムーンレイスの地球降下作戦に伴い、ディアナに先駆けて地球に降りた。

機体構造　ムーンレイスの技術力が投入された特徴的な設計

機体表面を覆ったIフィールドによってMSを駆動させるIFBDを採用したMRC-F20は、優れた運動性とレスポンスを誇った。また、装甲にはMFEガンディウムFGI複合材＝漸進性フラクタル・エッジ・ガンディウム機能傾斜知能複合材（Modulation Fractal Edge Gundium Functionally Gradient Intelligent Composite Materials）が用いられている。これは、ナノテクノロジーによって学習機能効果を付与した装甲であり、一度受けた攻撃への耐性を得るというものである（ただし、所期の機能を発揮するには至らなかった）。

■ 頭部

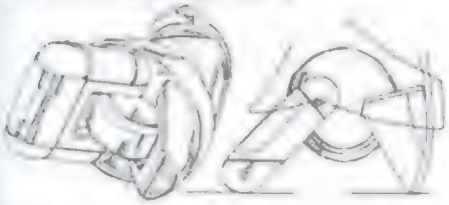
半球に近い形状が特徴の頭部。ゴールドタイプのみ、前面装甲の内側にスカーフェイスを備える。通常は2枚の装甲板で覆われているが、左右にスライドして露出する

■ 脚部

右は脚部のユニット構成を示したもの。フレームとなる骨部のリボン状パーツに、各ユニットや装甲が張り付いた構造となっている

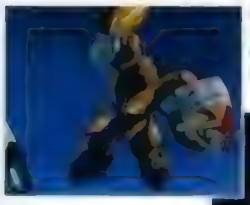
■ 足部

前後に可動する爪先と踵に分かれた構造の足部。爪先と踵にはそれぞれ2枚の板状スパイク（爪）が内蔵されており、先端にあるスリットから展開する。また、踵部分の爪は開閉構造を有している



武　装　Iフィールド技術を活用した特殊な武装

MRC-F20の武装で最も特徴的なものが、Iフィールド・ジェネレーターである。これは、IFR（I Field Restriction）効果によって敵機の武装や誘導兵器を無力化できる装備で、IFBD方式を採用した同時代のMSに対してはその制御を奪うことさえ可能だった。また、武装ではないオプション装備として、「スカート」と呼ばれる空中機動用ユニットが存在する。腰部に装備されるこのオプションは、主機1、補機6のロケット・ハイブリッドエンジンを備えた一対のブースターで、1G重力下での飛行を可能としていた。



接近戦に於ける使用を想定された装備は、女王の警護という任務で想定される屋敷内部での戦闘も視野に入れたものだったと言える

ディアナに随伴して地球に降下した機体が運用し、ミリシャとも交戦した。ボールもハリーの乗機は高性能を見せ付けた

■ ビーム・ガン

ハンドビームガンとも呼ばれる携行兵装。上部にノズルを備え、円環状のグリップは銃身側に折り畳むことが可能。

■ ヒート・ファン

滞配型ヒートホークとも呼ばれる。先端部にはIフィールド・ビームサーベルを備え、収納時には中央で折り畳むことができる。

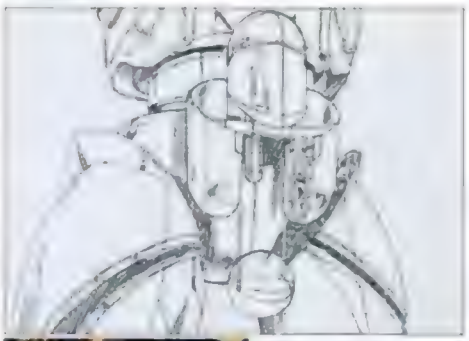
■ Iフィールド

Iフィールド・ジェネレーターは前腕部に装備される。IFR効果を用いて敵機に干渉する機能をIFブースターと呼び、Iフィールドを纏い、展開した状態をIFバンカーと呼ぶ。

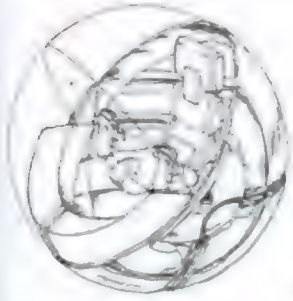
コクピット　∀ガンダムとの共通性を示すコクピット構造

MRC-F20のコクピット・ブロックは、腰部の円筒形ユニットに球形のコクピットを収めた構造で、緊脱が可能だった（攻撃を受けた衝撃でコクピット・ブロックが外れてしまったケースもある）。内部構造にはWD-M01（SYSTEM-∀99）∀ガンダムと類似している点が多く、キンカナム軍が鹵獲したWD-M01を運用した際に、コア・ファイターの代わりにMRC-F20のコクピットを用いた例もある。これは、両機がIFBDという共通した駆動方式を採用している点と共に、その関係性を示す事柄とも言えるが、実際のところは判然としない。

■ 乗降時



●乗降時には円筒形ユニットの下側が左右に展開し、球形コクピットがクレーンで降ろされる。円筒上部にもハッチがあり、左右に展開してコクピットが露出する。



■ 内部

円筒形ユニットに内蔵されるコクピット。球体の半分がモニター兼用のガラス状キャノピーで覆われており、基本構造はWD-M01と同じである。

MORE INFO!

バリエーション

MRC-F20には、隊長機であるゴールドスモーのほか、親衛隊機として運用されたシルバースモーが存在する。これは、その名の通り銀色のカラーリングを特徴とし、ゴールドスモーとの差異はあまりなかった。この機体には、ディアナ・ソレル親衛隊のコンドラフトなどのほか、ボウ・エイジも搭乗している。

ギンガナム軍との戦いでは、ハリーが乗る親衛隊がターンXの無力化を試み、ボウ機もその部隊に加わって奮戦した

TAF-M9 イーゲル EAGAIL

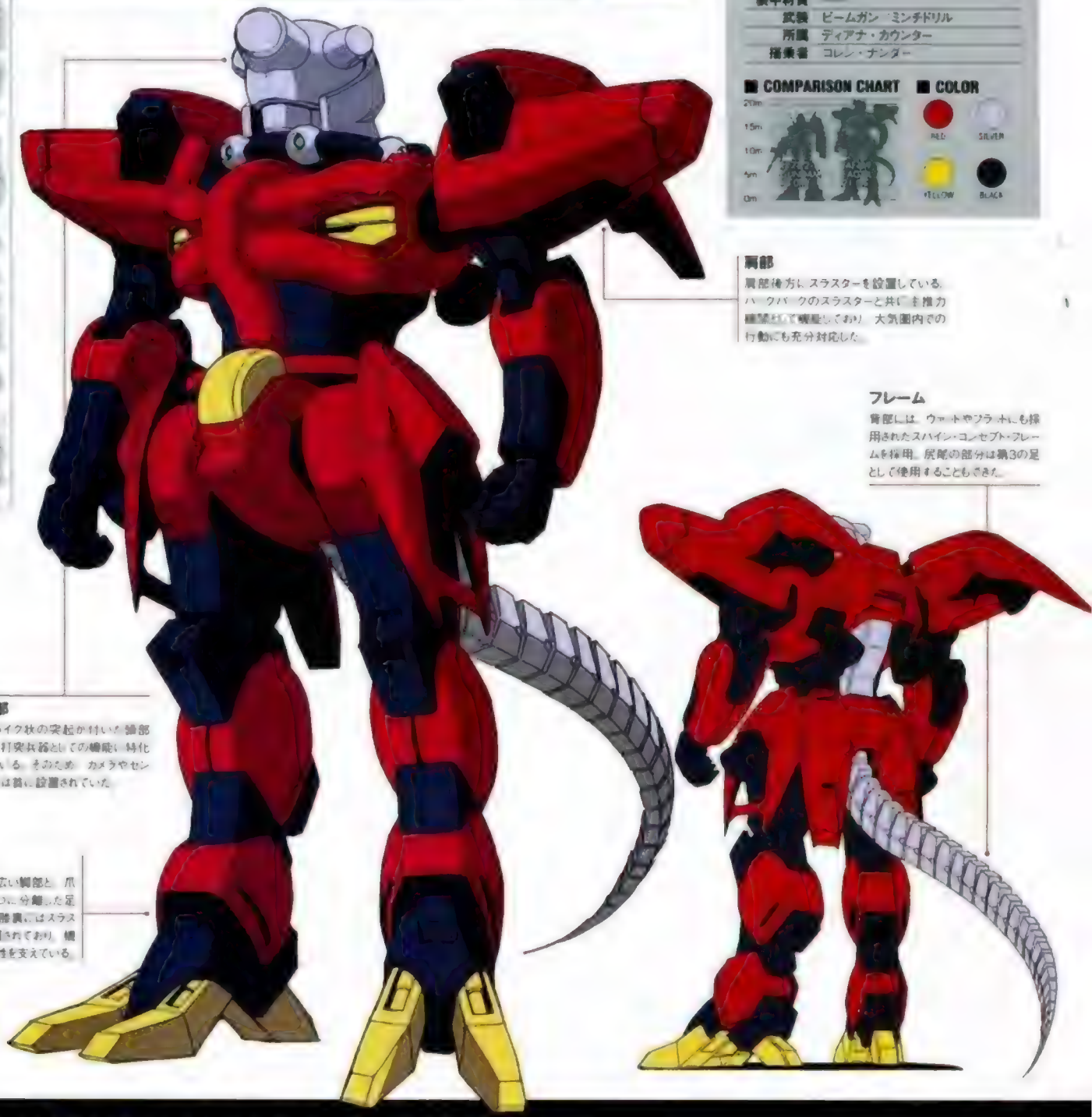
格闘能力に優れた赤い獣

■ SPEC

全高	21.0m
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	ビームガン、ミンチドリル
所属	ディアナ・カウンター
搭乗者	コレン・ナンダー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



肩部
肩部後方にスラスターを設置している。バックパックのスラスターと共に主推力機関として機能しており、大気圏内での行動にも充分対応した。

フレーム
背部には、ウッドやブラットにも採用されたスパイン・コンセプト・フレームを採用。尻尾の部分は第3の足として使用することもできた。

頭部
スパイク状の突起が付いた頭部は、打突兵器としての機能に特化している。そのため、カメラやセンサーは首に設置されていた。

脚部
可動域の広い脚部と、爪先が3つに分離した足を有する。脛裏にはスラスターが設置されており、機体の機動性を支えている。

ノックスを蹂躙したコレン・ナンダーの専用機

西暦(C.C.)2345、ディアナ・カウンターは北アメリア大陸に降下し、本格的な入植活動を開始した。だが、月の執政官であったアグリッパ・メンテナーは、月社会の混乱を呼び起こすとして地球への帰還に反対しており、その妨害を目論んで「爆薬よりも危険な男」と称されるコレン・ナンダーを地球に送り込む。そのコレンと共に地球へ降下し、彼の乗機として運用されたのがイーゲルであった。

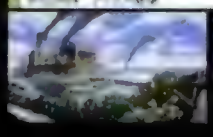
ディアナ・カウンター所属機の中でも特異なフォルムを持つイーゲルは、主武装としてミンチドリルを備えるほか、打突兵器として特化した頭部を有するなど、格闘戦で真価を発揮する機体となっていた。また、スパイン・コンセプト・フレームのフレキシブルな構造を活かした突撃形態への変形や、背部だけでなく肩部にも設置されたスラスター群により、その機動性も高く保たれている。結果、地上でも俊敏な動きを可能としていた。

機体は小型砲撃機であるゴッソー2機と共に運用され、ミリシャ側に渡ったMS、ホワイトドール(ターンエーガンダム)の追撃を行った。その中でイングレッサ領の首都ノックスに甚大な被害を与えるなど、危険な存在として地球民に恐怖を与えている。

関連ファイル

SYSTEM-V09 Vガンダム	V-01-01
コレン・ナンダー	V-02-16
ブルーノ&ヤコップ	V-02-17
ノックス崩壊	V-03-04

FILE PREVIEW

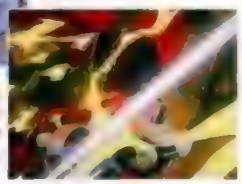


イングレッサ領の首都であったノックスに、コレン・ナンダー率いるMS部隊が襲来。ボストニア城をはじめ、多くの施設に被害が及んだ。

武装／構造　実験的な要素を含んだ格闘戦仕様

イーゲルは、武装のみならず、機体自体も格闘戦を想定したものである。中でも特徴的な機構として、スパイン・コンセプト・フレームの伸縮性とフレキシブルさを活かした突撃形態がある。フレームの先端はスパイク付きの頭部に直結しており、フレームを延伸することで打突兵器として使用できた。この仕様に合わせ、通常頭部に設置されるカメラセンサー類が首に移行。その外観も特異なものとなった。

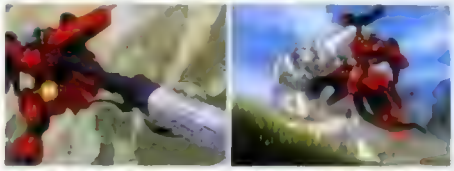
イングレッサ機の首筋ノックスに攻撃を仕掛けるイーゲル。ミンチドリルとビームガンによって瞬時に命を蹂躙した。



ターンエーガンダムとも互角の戦いを繰り広げたケイ・クレッサ機のマウンテン・サイクル地下で空戦中、滑岩に落下して消滅している。

■ ミンチドリル

掘削用の作業機器を戦闘用に改造したミンチドリル。回転する刃部分を大幅に強化しており、MSを破壊するだけのパワーを獲得している。



振り回して複数の敵をなぎ倒したり、刃を回転させて打突したりと複数の攻撃パターンを有し、格闘戦で絶大な効果を発揮した。

■ ビームガン

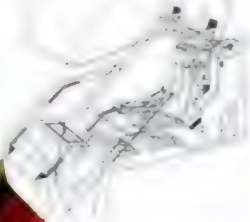
イーゲル専用に開発されていた小型のビーム兵器。最100m以上の射程を有するほか、一度の射撃でナストニア城を破壊するエネルギーを持っていた。

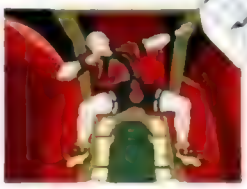
■ スパイン・コンセプト・フレーム

頭部と直結し、背骨として機能しているフレキシブルなフレーム。パイロットが任意で伸縮部分を操作することができ、カプルに巻き付けて身動きを封じることもできた。

■ コクピット

コクピットは胸部の中央にレイアウトされている。装甲自体がハッチとして機能しており、パイロットの乗降時には上方に開く構造だった。





■ カメラ

首に6基設置されたカメラ兼センサー。360度すべてを見渡すことができたほか、各カメラを上下に可動させることも可能。

突撃形態時のイーゲル。高速で移動できるだけでなく、前傾姿勢を取ることで狭い通路などを駆け抜けることができた。

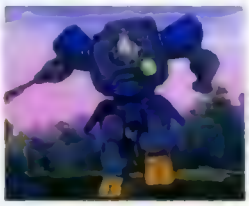
NRS-P701 ゴッゾー GOZZO

改良点

背部のレールキャノンは機関砲に換装されているほか、左肩のスパイクや両腕部のミサイルポットもオミットされ、新規パーツに変更された。

■ NRS-P701R ゴドウィン

ターンエーガンダムとの戦闘で中破したゴッゾーを、ミリシャが改修した機体。格闘用のトマホークも装備する。



ゴドウィンに改修されたことで総合的な性能は低下したものの、足は太撃化し、地上での安定性は向上している。

肩部

左肩には鋭利なスパイクを備える。砲撃戦がメインとした機体であるが、緊急時にはスパイクを用いた突撃も可能であった。

レールキャノン

バックパックのドーム型砲台と連結している高射撃兵装。折畳み式で、その砲撃範囲の広さが特徴である。

◀ ゴッゾー

イーゲルに同行した小型MS

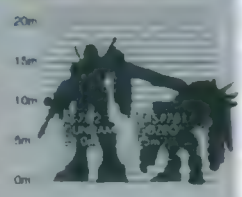
コレン・ナンダーの部下として地球に降下したブルーノとヤコップが、その乗機として運用していたのがゴッゾーである。砲撃戦に長けたタイプで、背部にレールキャノン、両腕部にミサイルポッドと複数の火器群を搭載するのが特徴であった。また、その命中精度を高める目的で、メインカメラとは別に測距儀機能に特化したデュアルアイを設置。だが、元々は宇宙での運用を想定していた機体のため、地上ではその機能を充分に発揮することは困難であった。

機体はターンエーガンダムに敗北後、ブルーノとヤコップによってミリシャに持ち込まれた。ミリシャはボルジャーノンなどの余剰パーツを用いて機体の改良を実施し、地上での運用に即したゴドウィンとして生まれ変わる。

■ SPEC

全高	約15m
重量	34.2t（ゴッゾー）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	レールキャノン／腕部ミサイルポッド×2
所属	ディアナ・カウンター（ゴッゾー）
搭乗者	ブルーノ／ヤコップ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLUE　GRAY　GREEN　YELLOW

DOPP

スペースノイドが生み出した航空機

ドップ
局地戦用戦闘機
ZEON

エンジン
主推進器として2基の熱核ジェット・エンジンを搭載。さらに機体各部に姿勢制御スラスターを設置している。これは航宙機の開発技術を転用した結果の仕様である。

飛行性能
空気抵抗をほとんど考慮していない形状のため、本機の飛行は大推力エンジンと多数の姿勢制御スラスターを利用しての半は無理のあるものである。それでもマッハ5という最高速度を記録している。

尾翼
機体後部に尾翼を2枚設置。通常の航空機は尾翼を用いて方向転換を行うが、本機の尾翼がどこまで有効だったかは不明。

コクピット
ミノフスキー粒子散布下での有視界飛行を想定し、視界をできるだけ広く確保することを重視した設計が採用された。キャノピーが他の航空機よりも広いのはそのためだ。

主翼
本機の主翼は中央部分で折れ曲がったV字形（逆ガル・ウイング）を採用。この形状は飛行時の安定性向上に有効と言われる。この特異な姿の主翼が、本機の外見上の大きな特徴となっている。

武装
本機は作戦領域での制空権確保を目的とする戦闘機であり、機関砲とミサイル・ランチャーを内蔵するという重武装が施されている。さらにこの武装は対地攻撃にも使用可能である。

■ SPEC

全高	9.2m
重量	5.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	30mm6連装機関砲×2　ミサイル・ランチャー×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ガルマ・ザビ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ガウ攻撃空母との連携が本機の基本的な戦術スタイル。航続距離の短さを補い、効率的に部隊を展開するためには必須の組み合わせだ。

航空機の概念を逸脱した、公国軍主力戦闘機とその能力

大空を飛翔する航空機は、形状に厳しい制約が課される乗り物である。金属の塊を飛ばすには、流体力学や航空力学に沿った形状を選択する必要があるからだ。しかし初期の航空機の中には、かなり奇抜な形状のものが多かった。むやみに主翼の数を増やしたり、鳥のように主翼を羽ばたかせたり、奇想天外な機体が頻出したのだ。これは飛行に必要な力学系が未熟であったことに起因している。基礎体系が確立されていなければ、いくら高度な発明でも実現に至ることは困難である。

ところが航空力学が完全に整備された一年戦争時において、ジオン公国軍が運用した戦闘機ドップは時代に逆行したかのような特異な形状を有している。トップヘビーで凹凸の多い機体形状は航空力学から導き出される理想的な形状からかけ離れ、退化したと評されても仕方のない姿である。とはいえ、これは公国軍の地理的要因が関係している。コロニー国家の公国はそれまで航空機を必要とせず、航空機開発のノウハウがほとんど蓄積されていなかった。またコロニー内という密閉空間ではテスト飛行もままならず、シミュレーションと机上の空論の結果がこのような形状を生み出したのだ。

関連ファイル

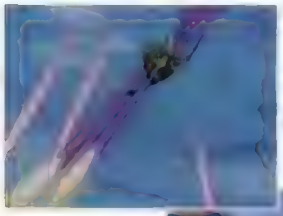
ガウ	FG-01-40
ルッグン／ド・ダイYS 他	FG-01-42
ドップ 他	08-01-12
ガルマ・ザビ	FG-02-33
ノリス・パッカード	08-02-12
北米の連邦	FG-03-07
U.C.の一般兵器	FG-03-41

FILE PREVIEW

ジオン公国直地球方面軍司令であり、ザビ家の末弟。国民から高い支持を得ており、父や兄からも将来を嘱望されていた。だがシャア・アズナブルの奇計によって命を落としている。

機体構造 汎用性重視の設計思想が偏った性能をもたらした、ドップの開発事情

ドップに付与された性能は、公国軍の地上戦略と内情に直結するものである。公国軍が本機に求めたのは、単機で各種任務に従事できる汎用性だった。それまでの公国軍は戦力の大半をMSに依存しており、MSの優位性を疑っていなかった。しかし重力下でのMSは機動性が著しく制限され、作戦進行速度に支障が生じるようになったのだ。一方、MSを有しない地球連邦軍は快速の各種航空機を投入し、公国軍部隊の展開を牽制することに成功している。この戦況を鑑みて公国軍は航空機の開発に着手。ただし開発期間が短いことから多数の機種は手掛けられず、これを受けてドップは多目的戦闘機となるべく設計されたのである。しかし開発は難航。航続距離を犠牲にして空戦能力を向上させるのがやっとであり、「局地戦用戦闘機」という聞き慣れないカテゴリー分けがなされることになったのだった。

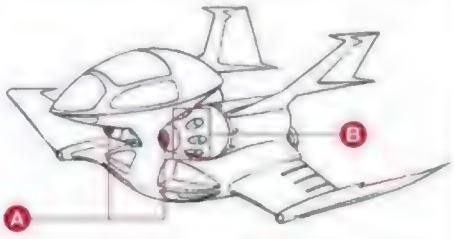


航続距離が短いとはいえ戦闘に関する能力は高い。一年戦争を通して本機が主力機の座を明け渡さなかったのは、公国軍が本機の基本能力に満足していた証と言えよう。

ドッグファイトでも連邦軍機に引けを取らず、激しい格闘戦の末にジェット・コアブースターを撃墜したとの記録がある。

■ 武装

武装はコクピット周囲に位置する武器コンテナに収められている。機体下部から懸架する方式は、着陸脚に干渉することから排除されたようだ。

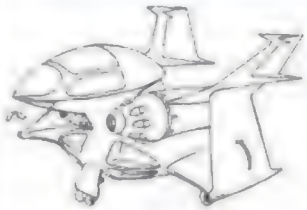


A 30mm6連装機関砲
対空、対地兼用の実体弾兵装。航空機や戦闘車輌の装甲を貫くだけの威力を有するものの、MSを相手にするには火力が不足している。

B ミサイル・ランチャー
ミサイル・ランチャーも対空、対地兼用。MSや地上施設、大型艦船に用いられるが、ミノフスキー粒子散布下では誘導性が低下してしまう。

■ 主翼／着陸脚ギミック

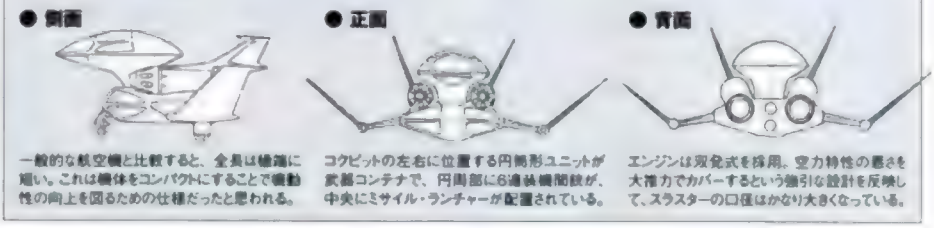
滑走路を使った離発着だけでなく、カウ攻撃空母への搭載を考慮したドップだけに、限られた艦内スペースを有効に使うギミックが導入された。



主翼はV字形の頂点を配点にして折り畳むことが可能。カウに搭載する際、全幅を縮くして格納スペースを有効利用するための工夫である。

機体底面には3基の着陸脚が用意されている。着陸後は折り畳み、機体内に引き込まれるため、飛行能力に支障は生じない。

■ ドップ／三面図



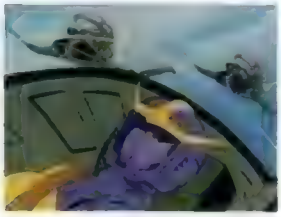
一般的な航空機と比較すると、全長は極端に短い。これは機体をコンパクトにすることで機動性の向上を図るための仕様だったと思われる。

コクピットの左右に位置する円筒形ユニットが武器コンテナで、円周部に6連装機関砲が、中央にミサイル・ランチャーが配置されている。

エンジンは双発式を採用。空力特性の悪さを大推力でカバーするという強引な設計を反映して、スラスターの口径はかなり大きくなっている。

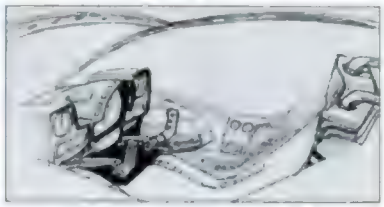
コクピット 有視界戦闘を前提とするコクピット

本機の外見上の最大の特徴は、機体の上部から突き出したようなコクピット・ブロックとドーム状のキャノピーだろう。これはパイロットの視界を確保するための工夫であり、レーダーの効かないミノフスキー粒子散布下の戦場では、想定以上に有効な構造である。



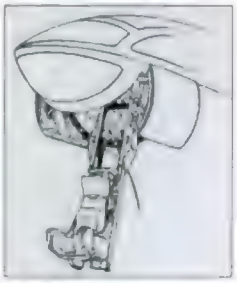
広いキャノピーの採用で前方から斜め後ろまでを視界に収められる。また一人乗りにしてはコクピット内のスペースも余裕がある。

■ コクピット内レイアウト



一般的な航空機は1本の操縦桿で操作するが、ドップの操縦桿は2本用意。これも本機の独自性を反映した仕様だ。

■ ハッチ開閉パターン



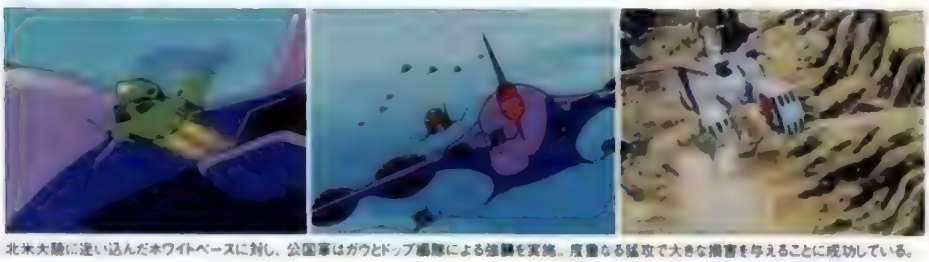
パイロット乗降の際にはコクピット下部のハッチが展開し、シートがタラップのように降下する仕組みになっている。

運用 ガウ攻撃空母を中心に据えた運用方法とその効果

航続距離を犠牲にして空戦能力を得たドップは、戦闘継続時間と航続距離が短いという問題を抱えることになった。これを解消するために意図されたのが、ガウ攻撃空母を母艦とする連携行動である。作戦行動に従事するドップはガウに積載された状態で作戦空域に移動。その後、ガウから発進して戦闘を行い、作戦終了後は再びガウに帰艦する。こうすることで航続距離の短さを補ったのである。一方、対地攻撃を行う際にはマゼラ・アタックと連携することもあり、ドップ単体で行動することはあまりなかった。

■ ガウ攻撃空母

両翼にドップ用発進口を有するガウ攻撃空母。一説によれば1機のガウには最大で8機のドップを搭載可能で、これは空母の名に恥じない能力だ。



北米大陸に追い込んだホワイトベースに対し、公国軍はガウとドップ編隊による強襲を実施。度重なる猛攻で大きな損害を与えることに成功している。

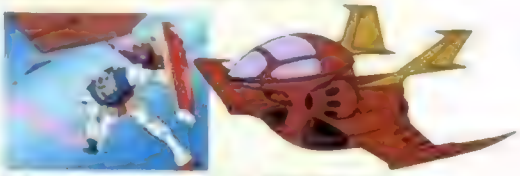
MORE INFO!

ドップのバリエーション

公国軍の制圧地域に多数配備されたドップだけに、配備先で様々な改修が施された。カラーリングの変更に始まって機動性・最高速度の増強、搭載武装の見直しなど、配備先のパイロットの要請と戦況の変化がバリエーションを生み出したのだ。ただし戦後の記録にはバリエーション機はほとんど記されていない。戦乱を通して公国軍の戦力の中心はMSが占めており、MSの支援機であるドップにはあまり注目が集まらなかったのだろうか。

■ ガルマ専用ドップ

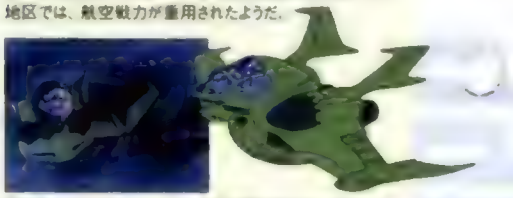
公国軍地球方面軍司令ガルマ・ザビが搭乗する専用機。機体色がブラウン系に変更されているが、基本性能はほぼ同じである。ザビ家の嫡男として戦果獲得を狙うガルマは自らドップに乗り込み、戦闘に参加している。



ガンダムとの交戦で片翼を切断されたが、帰還に生還している。これは、飛行能力を極力に頼らないドップだからこそ可能であった。

■ 極東方面制圧軍仕様機

極東アジア地区で運用されたドップで、姿勢制御スラスターが追加され、武装も機関砲を増設している。山岳地帯や沼沢地、密林地帯と多様な地形が広がるアジア地区では、航空戦力が重用されたようだ。



極東地区に位置する鉱山基地で開発が進められていた試作MAアプサラスの試験飛行に、護衛として数機のドップが随伴している。

GAT-X105 ストライクガンダム STRIKE GUNDAM

O.M.N.I

人間的な動きを実現した連合製MS

フレーム構造
第1期GAT-Xシリーズの中で最も汎用性の高いX100系のフレームを採用している。このフレームを用いたことで人間の動きに近い挙動が可能となった。

装甲
PS（フェイズシフト）装甲――実体弾による攻撃を無効化する特殊な装甲を採用。そのため実体弾主体であるジンの兵装に対し、鉄壁とも言える防御力を発揮した。

カラーリング
サンドブラウンを基調としたカラーリングが施されている。砂漠戦仕様である本機にとって迷彩効果を考慮しての色であり、目視において砂漠に紛れるためのものである。

SPEC -GAT-X105 STRIKE GUNDAM-

全高	17.72m
重量	64.8t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	PS装甲
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」 コンバットナイフ「アーマーシュナイダー」×2、57mm高エネルギービームライフル 他
所属	地球連合軍
搭乗者	キラ・ヤマト

SPEC -TMF/S-3 GINN OCHER TYPE-

全高	21.43m
重量	78.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	3連装スモーク・ディスチャージャー、MMI-M8A3 76mm重突撃機銃 他
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

COMPARISON CHART

COLOR

GAT-X105 STRIKE GUNDAM
WHITE BLUE GRAY

TMF/S-3 GINN OCHER TYPE
SAND BROWN WHITE DARK BROWN

TMF/S-3 ジンオーカー GINN OCHER TYPE

ZAFT

砂漠仕様のジン

特殊環境
ZGMF-1017 ジンを砂漠仕様とするため、機体各所を改修。主にバックパックの廃棄と関節部へのシーリング、防塵フィルターが追加されている。これらによって砂漠の過酷な環境下に適応した。

砂漠での戦闘で見せたストライクとジンの性能差

第1期GAT-Xシリーズの中で、ザフトの奪取を免れた唯一の地球連合製MS――GAT-X105 ストライクガンダムは、偶然にも奪取現場に居合わせたコーディネイターの少年、キラ・ヤマトをパイロットに迎えたことで驚異的な性能を示した。その特性はストライカーパックの換装による多様性であるが、機体自体の運動性も極めて高く、重力下において人間のように柔軟な動きも充分に可能であった。ZGMF-1017 ジンもまた人間を模した兵器であるため人間に近い動きが可能であったものの、その運動性には雲泥の差があったのである。

「砂漠の虎」と呼ばれたアンドリュー・バルトフェルドがアークエンジェルに撃破されたのち、ストライク単独による砂漠のザフト基地への攻撃が行われたと言う。それはストライクとジンの性能差をまざまざと見せ付けた戦闘であった。基地には砂漠仕様に改修したジンのバリエーション機、TMF/S-3 ジンオーカーが8機配備されていたが、突如として基地内に飛び込んできたストライク1機に対し、ジンオーカーは為す術なく全滅。閉鎖空間における多対一の戦闘で、ストライクは機体に備わった運動性能を駆使してジンオーカーを圧倒したのである。

関連ファイル

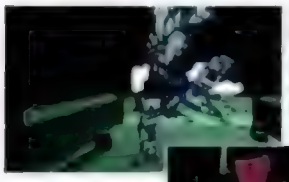
GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
キラ・ヤマト	SEED-02-01
C.E.のガンダム	SEED-03-19
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20

FILE PREVIEW

ヘリオポリスに住む学生だったコーディネイター。ザフトの介入に巻き込まれ、やむを得ずストライクを操縦して敵を退けたことから、パイロットとなる。

ストライクガンダムの構造／武装／運用　人体の動きを可能とした構造と並み外れた運動性

X100系フレームは人間の動きを再現することに重点を置いており、運動性が重視されたストライクは極めて人間に近い挙動を実現している。こうした動きが可能であるからこそ、本機は複数の換装式オプション――ストライカーパックを充分に使いこなせる母体として機能できたと言える。換装による汎用性が本機最大の特徴だが、機体自体の優れた運動性は、ザフト基地の単独襲撃によって証明されている。その際にエールストライカーパックのみで8機のジンオーカーと渡り合い、これを撃破した。

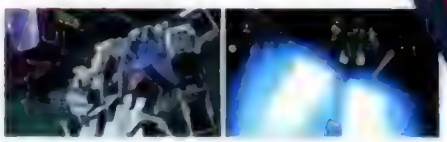


狭い空間内における戦闘で、運動性を駆使した立ち回りを演じた。ひねりを加えた空中からの片膝での着地など、優れた機体制御を可能としている。

火力は乏しいものの、頭部には実体弾火器のイーゲルシュテルンを備えている。有効打にはならないが、敵の動きを止める牽制に用いられた。

■ エールストライカーパック

高出力スラスターを4機備えた高機動戦用のオプション。ビームサーベルを2基搭載する。ザフト基地に突入した時点で一部破損しており、切り離して敵集団に飛ばし、注意を逸らすという戦法に用いられた。



■ 背部

背中はストライカーパックのマウント部となり、2基のスラスターのみと簡素な構造。これは各種ストライカーパックがバックパックとして機能するため、最低限の推進機関のみを備える程度に留まっている

■ 57mm高エネルギービームライフル

エールストライカー装備時の主兵装。ストライクのロールアウト当初、MS携行サイズのビーム兵器は画期的であり、ジンを一撃で撃破する圧倒的な火力を誇った。

■ コンバットナイフ「アーマーシュナイダー」

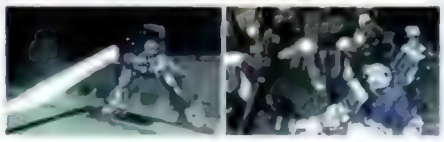
サイドアーマーのホルダーに収納されている。格闘して敵の関節を破壊しており、これも人間を模した運動性ゆえの使い方であろう。

■ 対ビームシールド

エールストライカー装備時の対ビーム用防御兵装。特殊な振動を発生する複合金属を用い、その共振現象と施された特殊コーティングによりビームを拡散させる。ザフト基地突入時は装備していなかった。

■ XM404 グランドスラム

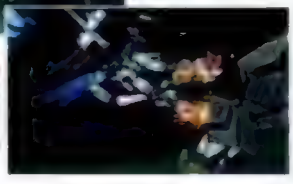
ザフト基地のコンテナ内にあった最大な実体剣。本来はシン用の武装であったようだが、拾ったストライクによって使用され、2機のジンオーカーを串刺しにしたあと衝撃に耐えかねて折れてしまう。



ジンオーカーの構造／武装／運用　砂漠用に改修したジン

砂漠という厳しい環境下での運用を鑑み、各種改良を施したジン。機動スラスターや冷却用パーツなどの無重力下仕様の装備は撤廃されており、頭部センサーアレイや防塵性の強化、稼働時間の延長がなされている。また、機体の砂漠環境下への適応と併せ、スモーク・ディスチャージャーなどの兵装も地上に合わせたものが導入された。TMF/A-802 バクゥの実戦配備後は一線から退き、拠点防衛や支援、兵站任務などで運用されている。ストライクが襲撃したザフト基地は8機のジンオーカーが起動中であったが、わずか3分前後で全滅した。

砂漠での歩行を考慮し、足部には折り畳み式の補助接地プレートが増設されている。防塵対策以外も、砂漠での運用に適した改良が加えられている。



ストライクの奇襲を受けたジンオーカーは即座に反撃したものの、狭い基地内で縦横無尽に動くストライクの機動性についていけず、翻弄された。

■ 背面

宇宙戦用のバックパックは外され、追加バッテリーとガスタービン発電機を内蔵したバックパックを新たに設け、地上における稼働時間の延長を図った。なお、足部のスラスター噴射口は塞がれている。

■ MMI-MBA3 76mm重突撃機銃

ブルパップ式のアサルトライフルで、ジンの標準的な兵装。ストライクに集中砲火を浴びせたものの、実体弾であるためPS装甲には歯が立たなかった。MMI-XM17 試製37.5mm機超高初速ライフルも持つ。

SFPを締め括ったAE製ガンダム

RX-99

ネオ・ガンダム
NEO GUNDAM

頭部
ガンダム・タイプの頭部で、特にVガンダムを思わせるフェイス構造を与えられた。額のV字アンテナは途中から細くなるタイプで、2種類のアンテナの機能を持つと思われる。

胴体
胸部にコクピット・ハッチを持ち、直接コア・ファイターのコクピットにアクセスできる。同時期に存在したF90ⅢY、後発のF97やVガンダムに近い乗降方式だ。

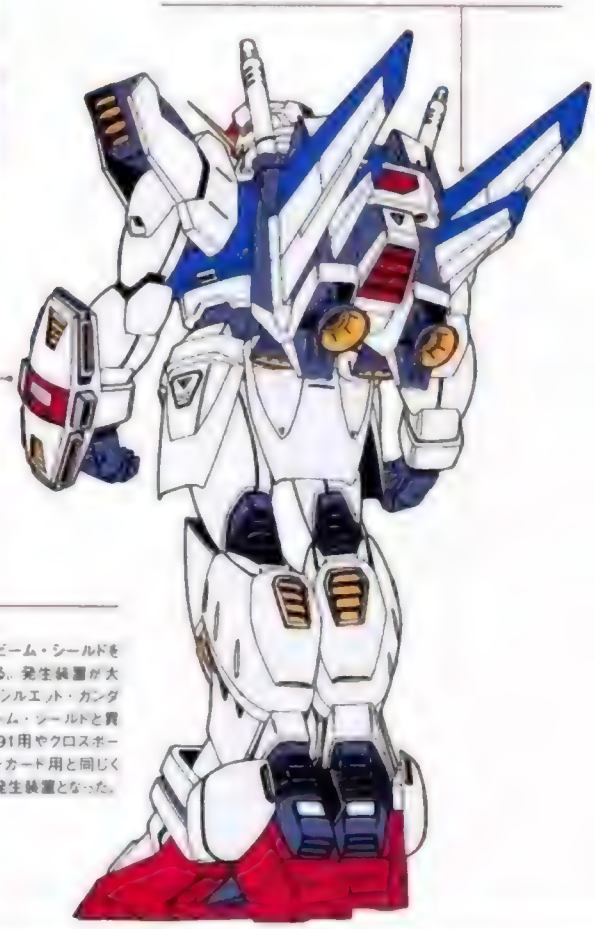
■ SPEC

全高	――（頭頂高 15.1m）
重量	7.9t（全備重量 20.7t）
ジェネレーター出力	4,710kW
スラスター推力	95,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2／ビーム・バルカン×2／ビーム・サーベル／ビーム・ガン×2／ビーム・シールド／Gバード
所属	地球連邦軍
搭乗者	トキオ・D・ランドール／バズ・ガレムソン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

バックパック
コア・ファイターの胴体が、そのままバックパックになっている。コア・ファイターの主武装である2門のビーム・ガンは、ビーム・サーベルとしても使用可能である。



胸部
左胸にビーム・シールドを搭載する。発生装置が大きかったシルエット・ガンダム用ビーム・シールドと異なり、F91用やクロスボーン・バンガード用と同じく小型の発生装置となった。

SFPと従来型ガンダムが融合した新型機

アナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）が「シルエット・フォーミュラ・プロジェクト」（以下SFP）の最終段階で開発したMSが、RX-99 ネオ・ガンダムである。AEではAFX-9000の開発コードを与えられた。

サナリィのF91と同等のスペックを持つRXF-91（A）シルエット・ガンダム（改）の完成により、AEはSFPの目的を一応達成した。しかし、サナリィのFシリーズを抑え、AEが次期主力MS開発を担うメーカーに返り咲くためには、シルエット・ガンダム以上の高性能MSを開発しておく必要があると判断された。

そこでAEは、SFPで培った技術に既存のガンダム・タイプMSのコンセプトを組み込んだMSを開発した。これがネオ・ガンダムである。AEがU.C.0080年代以後に開発してきたガンダム・タイプMS（関連技術含む）と、SFPが融合した機体と言っていいだろう。

ネオ・ガンダムの特徴的技術として、実働データの回収とパイロットの生還を目的としたコア・ファイターの採用、サブ・フライト・システムとメガ・ランチャーの機能を併せ持つ新型ビーム・ライフル「G-バード」の採用が挙げられる。生産数は2機とされる。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
RXF-91 シルエット・ガンダム 他	AGS-01-91
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
フォーミュラ計画	F91-03-06
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102～0153）	F91-03-07

FILE PREVIEW

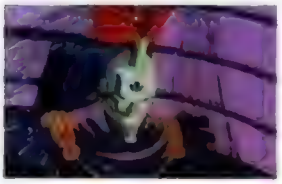
AEが「SFP」で開発された試作MS。サナリィ製のF91が参考にされており、それと同等の性能を誇る。後に装甲やジェネレーター出力が強化されたシルエット・ガンダム改が開発された。

機体構造　SFPの影響と2機のネオ・ガンダム

コア・ブロック・システムの採用、SFPでの蓄積技術により、結果的に本機はF90ⅢY クラスター・ガンダムに近い形状となった。これにシルエット・ガンダムの実働データが加わったことで、当時最強クラスのMSとなっていた。

ネオ・ガンダムは2機製造されたが、1号機と2号機で仕様が異なる。バズ・ガレムソン中佐が搭乗した1号機は黒系で塗装され、ネオ・サイコミュに酷似した操縦システムを搭載していたと言う（クロスボーン・バンガードから提供された技術と見られる）。テストパイロットのトキオ・D・ランドール少尉が搭乗した2号機はトリコロールカラーで塗装され、操縦システムは通常型だった。

コスモ・バビロニア建国戦争直前、地球連邦軍第306部隊に2機が配備されたが、非人道的なガレムソン中佐への反感からランドール少尉が2号機を奪取。結果、1号機と2号機は交戦状態となり、両機ともに失われたと言われる。



MAラフレシアに採用されたネオ・サイコミュは、思考のみでフルコントロールが可能。ネオ・ガンダム1号機の操縦装置は、それに近いものだった。

■ 正面

ビーム・シールド展開範囲

張り出し部分が目立ったシルエット・ガンダムと異なり、F91やF90ⅢYに近いシンプルな形状。着彩部分はビーム・シールドの標準的展開範囲を示す。

■ 背面

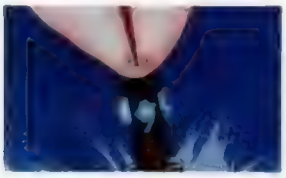
コア・ファイター

コア・ファイターの胴体がバックパックを兼ねる。主推進器もコア・ファイターと共用している。姿勢制御バーニアは46基を備える。

武　装　SFSとメガ・ランチャーが一体化した主兵装

ネオ・ガンダムの主兵装として用意されたのが「G-バード（G-B.R.D=Generative Beam Rifle Device）」と呼ばれる大型ビーム・ライフルである。ジェネレーターを内蔵すると共に独自の推進器を備えており、SFS兼メガ・ランチャーと言える火器だった。その威力は絶大で、コロニーの「河」とミラーを貫通したうえ、その先にいた宇宙戦艦の艦橋を破壊したこともあった。

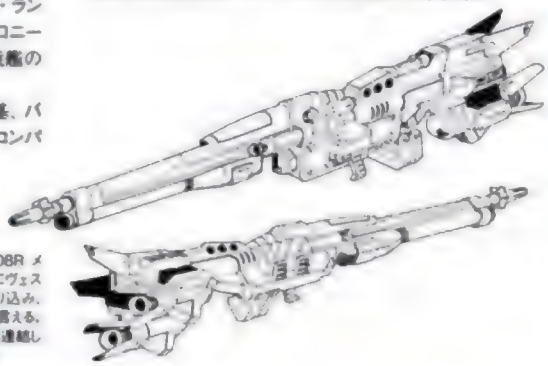
他にも、ビーム・ガン兼用のビーム・サーベルを2基、バルカン砲2門、ビーム・バルカン2門、F91用に近いコンパクトなビーム・シールドを備えていた。



G-バードはFXA-08R メガ・ライダー（左）にヴェスバーの機能を盛り込み、小型化した兵器と言える。コア・ファイターと連結しての運用も可能。

■ G-バード（G-B.R.D）

ジェネレーター内蔵式の大型ビーム・ライフル。メガ・ランチャー（ヴェスバー）とサブ・フライト・システムの機能を併せ持つ。MSとほぼ同じ全長を持つ大型火器だが、ネオ・ガンダムは片腕だけで使用できる。



■ ビーム・シールド

ビームの障壁を形成する防御用装備。前後にのみビーム障壁を発生させたシルエット・ガンダム用と異なり、360度にビームを展開可能となった。

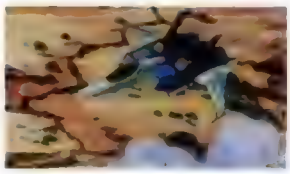
■ ビーム・サーベル

ビーム刃を発生させる格闘兵装。バックパックに2本装備し、必要に応じて抜刀する。ビーム・ガンとの兼用式で、コア・ファイター時には主武装となる。

コア・ファイター　新たな脱出用戦闘機

ネオ・ガンダムにはコア・ファイターが採用された。データの回収、パイロットの生還率向上が目的で、試作機としての性格が表れている。

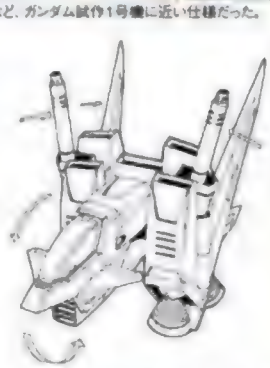
コア・ブロック・システムは、RX-78GP01 ガンダム試作1号機で採用されたホリゾン方式だが、機首を折り曲げてMSと合体するタイプだった。これは、同時期に開発されたサナリィのクラスター・ガンダムと同じ方式だった。



ホリゾン・イン・ザ・ボディ方式や前進翼の採用など、ガンダム試作1号機に近い仕様だった。

● 正面

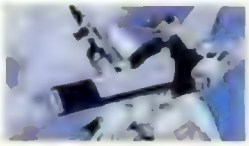
● 背面



コア・ブロック形態。MSの背中から合体し、機首はMSの胸部内に収納。コア・ファイターの胴体はバックパックになる。

MORE INFO!　シルエット・フォーミュラ・プロジェクト

ネオ・ガンダムを生み出したSFPは、AEの小型MS研究開発計画であった。第二期MS（小型MS）の開発失敗で、サナリィにMS開発の主導権を奪われたAEは、非合法にサナリィの技術情報（「フォーミュラ計画」のもの）を入手すると、それを利用して小型MSの開発を進めた。これがSFPである。クロスボーン・バンガードの技術をも取り入れたSFPの結果、AEの技術水準はサナリィに追いつき、ネオ・ガンダムの完成をもって計画は終了したという。



SFPに特に大きな影響を与えたMS、ガンダムF91。他にも、F70 キャノン・ガンダムなどの技術が用いられた。

RXF-91
シルエット・ガンダム
F91を参考に造られたデータ収集用の試作MS。技術レベルは劣るが　総合性能はF91と互角。

RXF-91A
シルエット・ガンダム改
シルエット・ガンダムの改修機。装甲やジェネレーターの強化、ヴェスバーの換装が行われた。

MAN-08
ELMETH
エルメス

MAN-08 ELMETH

ニュータイプの力を見せ付けた「亡霊」

MAN-08

エルメス
ELMETH

ZEON

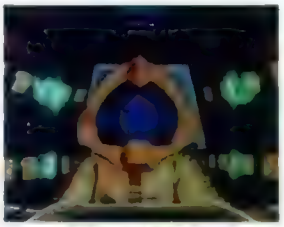
推進器
機体下部に3基のスラスター・ノズルを備えたエンジン・ブロックを2基有する。姿勢制御は内蔵された機体安定用ジャイロによって補助されていたと言われる

■ SPEC

全長	85.4m（全高 47.7m）
重量	163.7t
ジェネレーター出力	14,200kW
スラスター推力	645,200kg
装甲材質	――
武装	メガ粒子砲×2／ビット×12
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ララァ・スン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



MAN-08のパイロットを務めたララァ・スンは、その非凡ならざる戦歴、よって地球連邦軍に「ソロモンの亡霊」と恐れられた。

武装
ビットによるオールレンジ攻撃を主体としており、そのほかの武装は近接戦闘用のメガ粒子砲2基しか備えていない。NT専用機としての特化した設計コンセプトが窺える

コクピット
コクピットは機首のエンブレム下に位置し、その下部に沿ってキャノピーが設けられている。パイロット保護のために装甲の強化が図られているが、コクピットはその限りではなかったと言える。

ランディング・ギア
機首先端と左右エンジン・ブロックの底面3箇所には、スキー板状のランディング・ギアを備える。通常は機体内に収納されており、エンジン・ブロック部分はハッチで覆われる構造となっている。

高度なオールレンジ攻撃を実現したニュータイプ専用機

フラナガン機関においてニュータイプ能力の軍事転用を研究したジオン公国軍は、サイコミュ・システムによる攻撃端末の制御を実現し、オールレンジ攻撃と呼ばれるニュータイプ（NT）兵器の概念を生み出した。その結実とも言える機体がMAN-08 エルメスである。

MAN-08は、一年戦争末期に開発されたNT専用MAで、サイコミュ・システムに大きく依存する点を特徴としていた。それによって無線誘導式の攻撃端末「ビット」によるオールレンジ攻撃を可能とし、さらに機体制御の大半もサイコミュが担っていたとされる。その意味で、本機は完全なNT専用機だったと言えよう。

MAN-08は3機の試作機が製作されたと言われ、中でもララァ・スンが搭乗した2号機が最も知られている。この機体は、ジオン公国軍のニュータイプ部隊と称された突撃機動軍独立第300戦隊によって運用され、ソロモン陥落後のホワイトベース隊との戦闘に投入された。しかし、RX-78-2 ガンダムとの交戦で撃破され、失われている。なお、1号機は試験中のビットの暴走で自爆、3号機はクスコ・アルの乗機として実戦に参加したと言われるが、真実は定かでない。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
AMX-004 キュベレイ	Z-01-28
ララァ・スン	FG-02-29
フラナガン博士 他	FG-02-47
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37

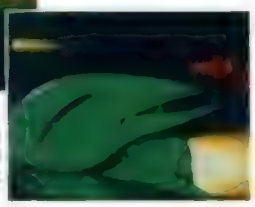
FILE PREVIEW

シャア・アズナブルが見出したニュータイプの少女。フラナガン機関で育成され、非常に優れたニュータイプ能力を示した。シャアを救って戦死する。

機体構造　サイコミュ・システムの搭載が招いた大型化

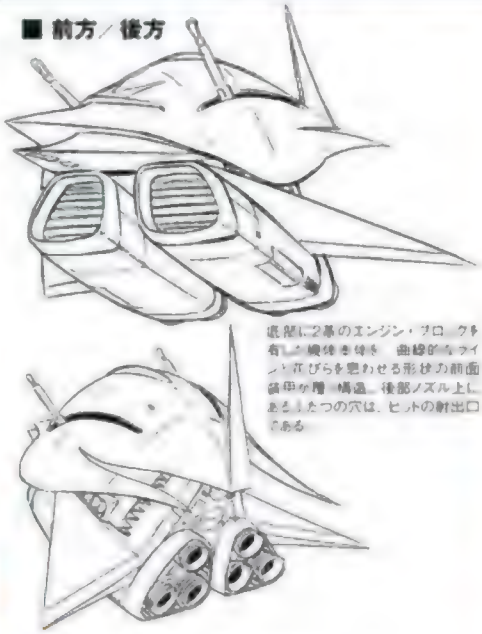
MAN-08は全長が80mを超える大型MAで、一般的なMSとは比較にならないサイズを有している。これは、当時の技術水準ではサイコミュ・システムの小型化が困難で、それを収めるために機体が大型にならざるを得なかったためだった。それでも、機動性や運力は決して低いわけではなく、RX-78-2とドッグファイトを展開する性能を見せていた。こうした設計は、本機がオールレンジ攻撃の母機としての特性を重視していたことの表れと言える。ちなみに、本機はその特異なフォルムから、アムロ・レイらホワイトベース隊の面々に「とんがり帽子」と呼ばれていた。しかし、その愛らしい呼び名とは正反対に、本機は極めて強力な兵器だったのである

RX-78-2との交戦では、一撃離脱を繰り返し、互角に渡り合う性能を見せたものの、運動性でMSに劣る事実は否めなかった



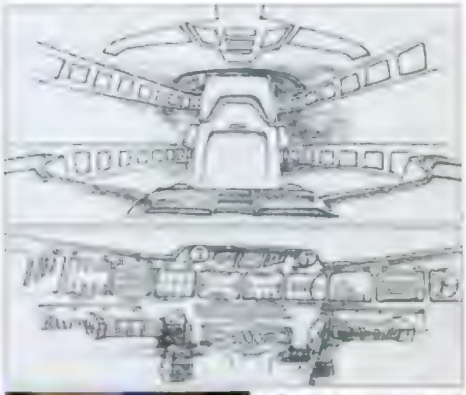
レーダー・アイナブルが捕捉する描像。ハイパー・ハンドを装備するMAN-08。一般的なMSと比較すると、その巨大さがわかる

■ 前方／後方



底部に2基のエンジン・ブロックを有した機体を持ち、曲線的なラインと尖びらを思わせる形状の前面装甲が特徴。後部ノズル上にある3つの穴は、ビットの射出口である

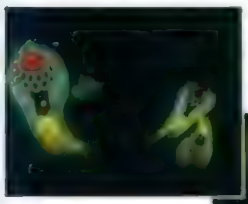
■ コクピット



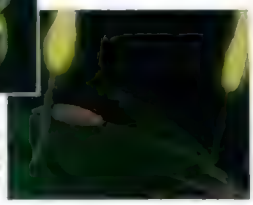
上図はコクピット内部を前方から見たもので、下はコントロールパネル付近を表した図。コクピット後方のパネルは、サイコミュ・システムの稼働時に発光する仕組みとなっている

武　装　ビットによるオールレンジ攻撃を主体とする武装スタイル

MAN-08は、ビット（BIT）と名付けられた無線サイコミュ誘導式攻撃端末によるオールレンジ攻撃を主体とし、機体自体の武装はメガ粒子砲2基のみに留まっている。サイズに比して固定武装が貧弱なのは、サイコミュ制御の武装で戦うNT専用機の意義を追求したためであろう。しかし、そのために本機そのものの防御力は低くなり、護衛を伴った運用が前提とされた。それでも、本機のオールレンジ攻撃に対応することは難しく、近接戦闘が発生する確率が低かったのも確かだった。その例外が、アムロのRX-78-2だったのである



ビットによるオールレンジ攻撃は、機動性に優れた全方向からの砲撃によって回避が困難であり、絶大な威力を誇った



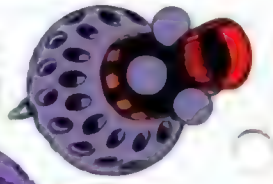
メガ粒子砲は可動機構を有しているとは言え、本機もニュータイプ専用機のMAN-08の戦闘スタイルにおいてはあくまで副武装でしかなかった

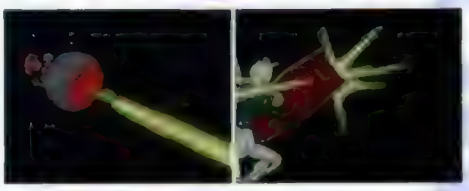
■ メガ粒子砲

メガ粒子砲は機体前面に2基が装備されている。砲身が外部に突き出た構造で、ビットと自由に可動する唯一の固定武装だが、補助の意味合いが強かった

■ ビット

サイコミュで制御される無人攻撃機。内蔵した熱核反応炉によって、先端部のビーム・ライフルを稼働させる。機動は化学燃料ロケットで行われ、モノアイで捕らえた情報を母機に送る機能も有している

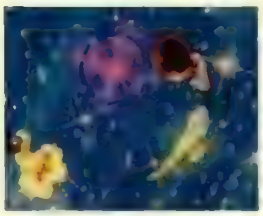




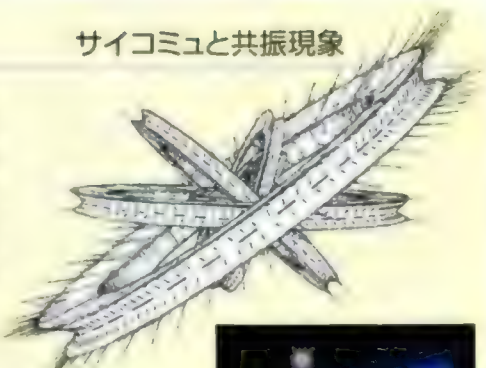
MORE INFO!

サイコミュと共振現象

フラナガン機関が実用化したサイコミュ・システム（サイコ・コミュニケーター＝Psycho Communicator、脳波伝導システムとも）は、ニュータイプ能力の軍事利用に必須の媒介となり、以降の研究でも盛んに用いられていった。さらに、サイコミュで増幅されたニュータイプの感応波がほかのニュータイプに触れると共振現象と呼ばれる認識域の拡大を引き起こす。ララァとアムロが交戦中に感じたものもこれで、ニュータイプの可能性を示す現象だったとも言える。しかしその一方で、サイコミュはニュータイプ的な資質を持つ者の意識を強制して暴走する危険性もはらんでおり、人には計り切れないテクノロジーでもあったのである



※共振現象を起こすララァとアムロ。ふたりは見識の共有というニュータイプのあるべき姿を示したが、そのことが逆に悲劇を招く結果となってしまう



エンジェル・ハイロゥ
ザンスカール帝国宰相フォンセ・カガチが搭載した空上最大規模のシステム。リング・サイコミュで拡大した意思を放射し、他者に影響を与える機能があった

SCIENCE Key Word

後継機

ジオン公国軍のニュータイプ研究の集大成とも言えるMAN-08の設計はアクシズに受け継がれ、後継機にあたるAMX-004 キュベレイを生み出した。サイコミュ・システムの小型化によってMSの形態を採ったこの機体は、ファンネルへと進化したオールレンジ攻撃によってNT専用機の威力を示した。

アクシズ（ネオ・ジオン）宰相ハマーン・カーンの乗機として運用されたNT専用MS。グリプス戦役と第一次ネオ・ジオン戦争で戦果を挙げた。

DABUDE

ダブデ

ダブデ級陸戦艦

ZEON

公国軍地上部隊の中核であり、移動司令部となった艦艇

関連ファイル

ビグ・トレー	FG-01-91
トロージ	FG-01-29
ムサイ・アジャ	FG-01-30
ダブデ改	FG-01-[illegible]
マゼラン	FG-02-40
ダブデ陸戦	FG-03-44
ムサイ改装	FG-03-53

FILE PREVIEW

FG-02-40 マゼラン

キシリア・ザビ直下の特殊部隊「ガルマ隊」の旗艦として地球降下作戦ではギニアスの直衛任務を担当するなど、要人移送と輸送任務を頻繁にこなしている。

SPEC

全長 ——

武装 2連装主砲×2 2連装機関砲×2 小型爆弾(ミサイル)

所属 ジオン公国軍

搭載MS ——

乗員 ——

COMPARISON CHART

COLOR

艦橋

前部甲板上の艦橋は、ミノフスキー粒子散布下での有視界戦闘を考慮して高い位置に設けられている。さらに内部は複数層に分かれており、優れた通信・指揮機能を有している。

ダブデ陸戦の艦上に着地するガウ攻撃空母とMS。ガウ攻撃空母はMSの輸送も行なうため、ダブデ級陸戦艦の艦上にMSを固定するためのハードポイントが設けられている。

武装

ビーム砲ではなく作業用の大型機銃を搭載している。大気中での威嚇射撃を考慮しての仕様と思われる。そのためか、砲のサイズは艦体に比べてかなり小型になっている。

固定用ダンパー

艦体の四隅に設けられた大型ダンパーは、主砲発射時に艦体の姿勢を安定させるための装置。射撃時の反動吸収や、着陸時の衝撃緩和などダブデならではの特殊装備。

格納庫

艦体後部は格納庫になっており、主に補給物資の格納に利用された。一方、後部甲板は小型連絡機の離発着エリアとして使われたようである。

履帯

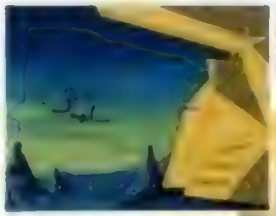
移動には基本的に履帯を利用。ホバー走行も可能だが、ビグ・トレー級に比べると速度面で劣るが、これは安定した走行性を重視したためと思われる。

地上に降下した友軍部隊を支えた大型艦艇

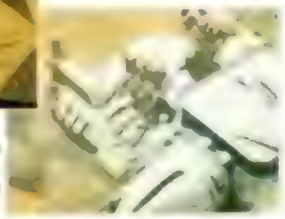
一年戦争において宇宙のみならず地上にも展開を広げたジオン公国軍は、キャリフォルニア・ベースやオデッサ、ラサなどの戦略上の重要拠点に基地を置く一方、MSを中心とする地上部隊を展開。勢力圏の拡大を図った。とはいえ公国軍地上部隊のすべてがMSで構成されていたわけではなく、作戦行動をバックアップする通常兵器の存在を忘れることはできない。中でもダブデ級陸戦艦は部隊展開の中核となる大型陸戦艦であり、航空部隊のガウ攻撃空母と同様、地上部隊の移動司令部として運用されたことで知られる。レーダーの効かないミノフスキー粒子散布下という状況での部隊運用の円滑化を図るダブデは、同時期に地球連邦軍が配備したビッグ・トレー級陸戦艦とはば同様の設計思想から誕生したと言える。ただし火力と搭載能力においてやや劣っていた。これは公国軍は戦術の根幹をMSに依存していたためで、過剰な装備は不必要と判断されたのだろう。それでも大出力熱核反応炉を動力とした走破性と大型艦体による支援砲撃能力によって部隊展開を助けた本機の有効性は明らかで、オデッサ地区には5隻ものダブデ級が配備されている。

艦載機　移動司令部として、MS積載能力を排除

ビグ・トレー級がMSの移動母艦として運用されたのに対し、艦内スペースには余裕がなく、後部甲板や艦橋上部に直接駐機させている。MS搭載能力がないダブデが移動母艦として運用されたという記録はないが、それでも小型連絡機「コミック」やドラゴンフライの搭載は可能であり、またVTOL機の離発着場として機能したようだ。ダブデに限らずとも地上のMS部隊を効率的に運搬する手段（カウやキャリアー、サムソンなど）を有する公国軍だけに、ダブデには移動司令部としての機能を重視した設計がなされたのだろう。



ダブデ陸戦に配備されたMSとダブデ級の艦橋後部甲板にはMS用のハードポイントが設けられている。ビグ・トレー級と比べて、MSの運用を重視した設計がなされていたと思われる。



艦体構造　無骨な艦体に秘められた、移動司令部としての機能

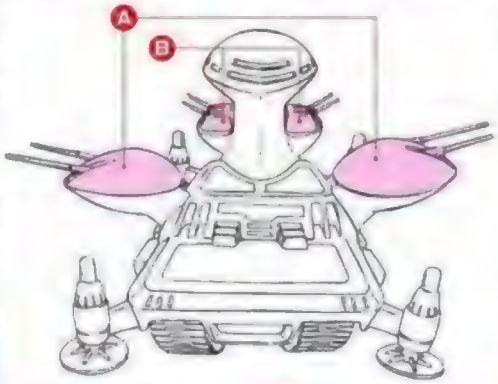
長方形の艦体に砲塔と司令塔を増設したという無骨な構造は移動司令部の名に相応しい。移動を履帯に頼っていたため速度はさほどではないものの、部隊の進撃に歩調を合わせるには問題なかったと思われる。それよりも後方からの支援砲撃と部隊指揮能力こそがダブデの肝であり、巨大な砲塔と司令塔は、まさにこの能力を最大限に発揮するための装備なのだ。ただし敵部隊が接近すると火力が封じられるため、作戦行動に従事する際にはMSや戦闘車輌部隊による直衛が不可欠だった。

主砲発射時にはダンパーの使用が必須だが、ダブデの改修機は移動しながら主砲を発射、命中率は低下したとはいえ、戦闘能力の拡大が図られた。

作戦室の床面には円形の卓状モニターが置かれ、部隊の展開状況を確認するのに利用された。このような装置が移動司令部としての機能を支えたのだ。

■ 武装

2種類の砲塔はそれぞれ基部が回転して広範囲を射界に収められる。そのため砲塔の数は少ないものの、戦闘に支障は生じなかったようだ。

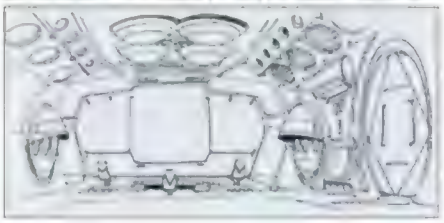


A 2連装主砲
対地、対艦砲撃用の実体弾砲。射撃時の反動が大きいため、使用する際には艦体が横転しないようにダンパーを使う。

B 2連装機関砲
対空防御用に搭載された機関砲。とはいえ2基では濃密な弾幕を形成できず、直衛部隊による掩護射撃は必須だったと思われる。

■ 作戦室

司令塔内、設けられた作戦室は前面に大型スクリーンを設置、周辺状況や友軍部隊からの情報を投影することで、作戦立案に利用された。



■ 特殊装備

オデッサ地区に配備されたマ・クベ座乗艦には水素爆弾（水爆ミサイル）が搭載された。ただしこれは南極条約違反である。

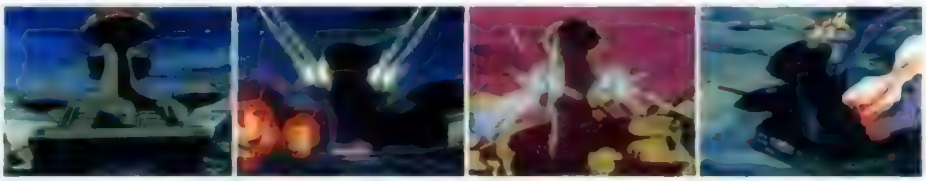
小型の主翼を展開する巡航ミサイル・タイプ。オデッサ地区での戦闘で使用したが、ガンダムの活躍で無効化されている。

運　用　戦略上の重要拠点に配備され、戦線を支えたダブデとその戦果

地上の戦略拠点に配備されたダブデ級の運用記録として著名なのはオデッサ地区での戦闘だろう。U.C.0079.11.07～09にかけて行われた戦闘で、黒海沿岸から侵攻する連邦軍に対して5隻のダブデが防衛線を展開、波状攻撃を仕掛ける連邦軍の進軍を食い止めた。また未確認情報としては北米ミサイル基地のコントロール・センターとして機能した艦もあったらしい。しかしキャリフォルニア・ベース攻略戦に参加したブルーディスティニー1号機に撃破され、基地自体も放棄を余儀なくされたようである。

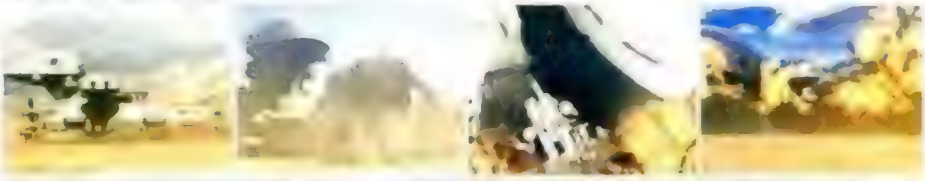
オデッサに配備された5隻のダブデは、押し寄せる連邦軍の攻撃をよく凌いだが、最終的にはすべて撃破されている。

■ 東欧オデッサ地区



鉱山基地の周辺に5隻のダブデが配され、レビル率いる連邦軍地上部隊と交戦。友軍の中核として参戦したのだが、相手の物量の前に屈している。

■ オデッサ地区（第144高地）



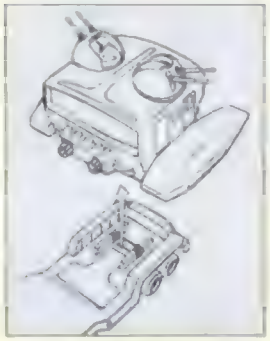
オデッサ作戦にはダブデの改修機も数隻参戦したとされる。しかし陸戦強襲型ガンタンクの猛攻と自爆によって、すべてが炎塵に帰したようだ。

MORE INFO!　公国軍の特殊用途車輌

■ サムソン

サムソンは公国軍が運用したMS運搬トレーラーで、兵員輸送車を兼ねた機械区画（サムソン・トップ）とトレーラー部分で構成される。既存技術を転用して建造されたため、ギャロップ級陸戦艇のような大型陸戦艇よりも生産性と信頼性が高く、前線部隊の移動に多用されている。ちなみに移動にはタイヤを用いるため不整地での走破性は若干劣っている。とはいえ、コンボイを編制しての MS輸送には一定の成果を挙げており、主に砂漠が広がる中央アジア地区で運用された。

ランバ・ラル隊は2台のサムソンを運用し、グフやザクといったMSを運搬、敵に悟られずに中央アジア各地を転戦した。



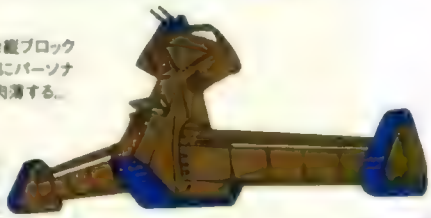
ルーフ部分に2連装機銃を装備するサムソン・トップは、トレーラー部分から分離すると、それ自体が戦闘車輌として機能する。

トレーラーに寝そべらせる形でMSを1機積載可能。その上から機を被せて補給見事を低下させた

■ キュイ

兵員輸送に特化した揚陸車輌。中央の操縦ブロックから左右に伸びる防弾板付きキャットウォークにパーソナルジェットを装備した兵員を搭乗させ、標的に肉薄する。

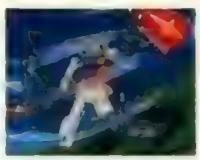
キュイで標的に肉薄した兵員はパーソナルジェットを使って強行揚陸を図ることになる。宇宙用もあったと言われる。



シンプルな構造で攻撃、防御力はほぼ皆無。そのため速力を活かして標的に急接近した。

■ ワッパ

ひとり乗りの小型ヘリコプターとも呼べる車輌。前後に配した2基のローターを使って軽快な機動性を発揮し、取り回しの良さからゲリラ戦に利用された。



前線に配属されたパトロール隊が、ワッパを利用してガンダム撃破を試みたとの記録が残っている。

機動性が高い反面、固定兵装は機関銃が1丁のみであり、戦力としては貧弱極まりない。

AMS-129M ゼー・ズール

ZEE ZULU

ギラ・ズールをベースとした水陸両用機

頭部
頭部はベース機となったギラ・ズールとほぼ同様の外観となっている。だが、その周囲には水中用装備のひとつであるバラスト・タンクが設けられている。

腕部
3枚爪のアイアン・ネイルを両腕部に設置している。水中での格闘戦を想定して装備されたもので、敵機装甲に大きなダメージを与えることができた。

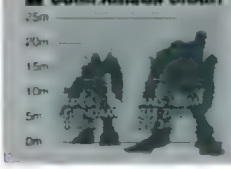
脚部
足には水中用のフィンが設置されており、水中での機動性を高めている。その分、地上での走行性は通常の陸戦MSに比べ低下した。

背部
通常のバックパックに代わり、高圧のウォータージェットを利用して推進力を得るハイドロジェット推進器を背部に設置している。これにより水中環境での優れた航行性を獲得した。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 20.3m）
重量	28.9t
ジェネレーター出力	2,470kw
スラスター推力	――
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ヒート・ナイフ×2／アイアン・ネイル×2／ビーム・マシンガン／グレネード・ランチャー
所属	ネオ・ジオン残党軍「袖付き」
搭乗者	アヴリル・ゼック、テッセラ・マッセラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

『袖付き』からジオン残党軍に供与された水陸両用MS

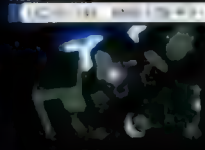
フル・フロンタルを首魁とするネオ・ジオン残党軍『袖付き』は、新生ネオ・ジオンの流れを汲む勢力ではあったが、その戦力や規模は大幅に縮小されていた。そのため、かつてのようにアナハイム・エレクトロニクス社との密接な関係は維持できず、MS開発においても、旧式のものを改修する程度に留まっていたのである。改修のベース機としては、主力量産機であったギラ・ズールが利用されており、そのバリエーション機として登場した1機が、水陸両用機であるゼー・ズールであった。

ゼー・ズールは、地球での侵攻作戦に備えて『袖付き』が開発した機体である。ハイドロジェット推進器や水中用フィンなど水中用装備を機体各所に取り付け、水中での充分な航行性能を獲得。また、主に近接戦闘を想定した武装群を装備し、水中での格闘能力も高められていた。U.C.0096の戦乱では、『袖付き』に協力したジオン残党軍の一部にゼー・ズールを供与。大型ニュータイプ用MA・シャンブロを中心とした残党軍部隊に合流し、トリントン基地襲撃作戦に参加している。本機は海からの上陸作戦を決行し、基地に駐留する連邦軍部隊に大きな被害を与えた。

関連ファイル

AMS-129 ギラ・ズール	UC-01-14A
YAMS-132 ローゼン・ズール	UC-01-15
レウルーラ／ガランシェール	UC-01-18
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04

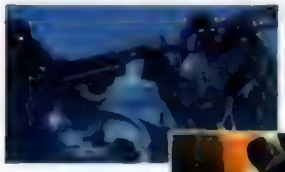
FILE PREVIEW



『袖付き』の主力機として運用されたギラ・ドーガの改修機。経衛隊仕様機やアンジェロ・ザウパー専用機などバリエーションも多彩である。

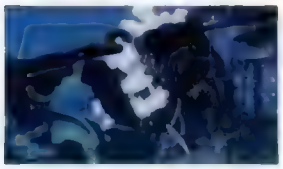
武装　水中での運用を想定した装備群

ゼー・ズールは水中での航行を想定した機体のため、水中でも利用できる武装群をメインとしている。アイアン・ネイルやヒート・ナイフは水中での運用性に優れた装備で、どちらも刃の部分から発する高熱によって敵機装甲を破壊する威力を獲得していた。また、水中用　地上用の銃火器としてビーム・マシンガンを装備。水中でも使用できるように改良が施されている。



トリントン基地襲撃戦においては2機のゼー・ズールが確認されている。ジオン残党軍に所属するパイロットが運用した。

水中からの侵攻に対応した連邦軍のアクア・ジムと交戦。水中での航行力・戦闘力は本機が上回っており、撃破に成功した。

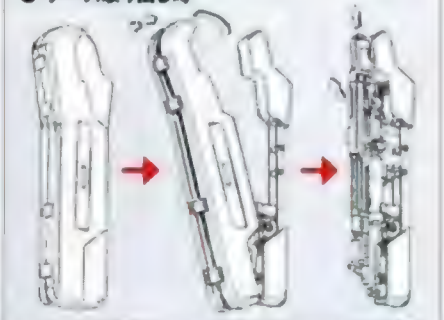


地上での運用に特化する場合は、任意で水中用装備を切り離すことが可能。主機としては充分な戦力を持っていたようだ。

■ ビーム・マシンガン

中距離用の射撃兵器で本機唯一のビーム兵器。オプションとしてグレネードランチャーが用意されており、銃口の下部に設置することができた。

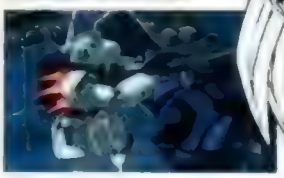
● ケース取り出し時

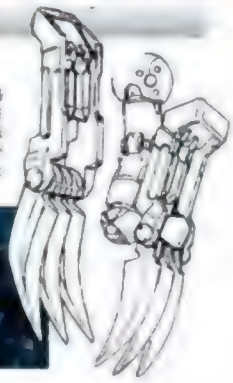


シーリング処理が施されたケースに収納されている。水中でも使用できるが、非使用時は水圧から砲身を保護していた。

■ アイアン・ネイル

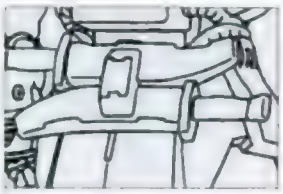
両腕部の外側に装備されていた格闘用装備。3枚の大型ブレードを有し、使用時にはブレードが180度回転し、前方に展開される構造となっていた。手持ち兵器であるヒート・ナイフと同時に運用することもできた。





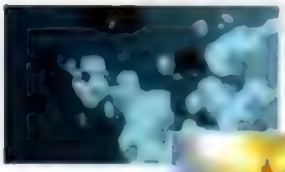
■ ヒート・ナイフ

発熱機構を有する格闘兵器。腰部後方にナイフ用の鞘を備えている。マウント・ラッチからマニピュレーターを使って直接ナイフを引き抜き、素早く攻撃態勢に移ることができた。予備用も含め2基を備える。



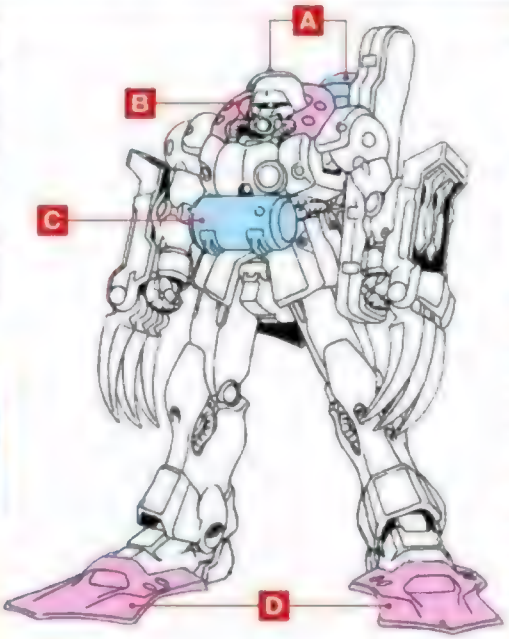
構造　各所に設けられた水中用装備

頭部や機体フレームなど、ゼー・ズールの基本構造はギラ・ズールのものをほぼ踏襲している。これは新規格の機体を開発するのが困難であったことに加え、生産性や整備性に配慮した結果であった。そうした中で水中戦への対応を図るべく、機体にはハイドロジェット推進器、バラスト・タンク、水中用フィンといった特殊パーツが装備されている。本格的な水中仕様とは言い難かったが、その分、陸戦でも活躍できる機体となった。



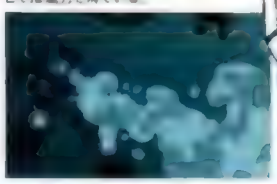
ロニ・ガーベイが搭乗するシャンブロのサポート役として2機が運用され、海側からトリントン基地への襲撃を仕掛けた。

水中用装備をパイロットの任意でオミットできることからも、陸戦との運用性を充分に考慮された機体であることが窺える。



A ハイドロジェット推進器

背部に設置された2基の大型水中用推進器。推進器内の動力で水を汲み上げ、それをノズルから一気に放出することで推進力を得ている。

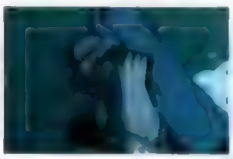


B バラスト・タンク

潜水艦などにも装備されている水中での機体バランスを調整するための装置。タンク内の水量を変えることで機体の重さを調整し、水中での運動性をサポートしていたと見られる。

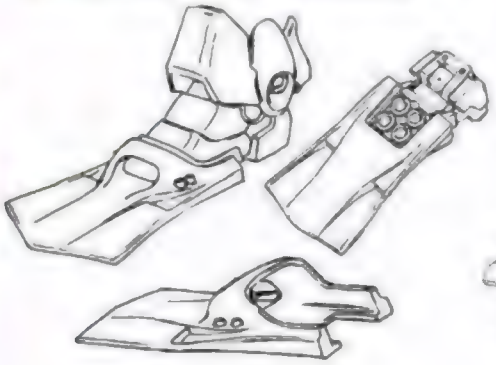
C 潜水装置

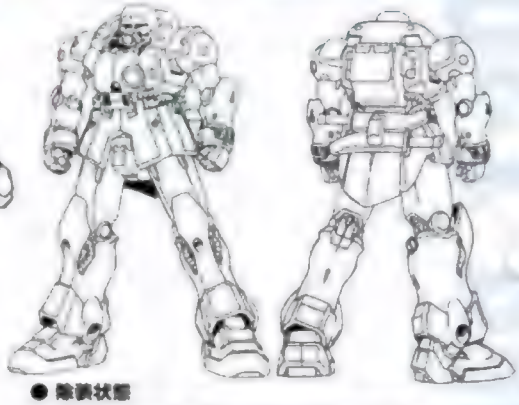
腰部前面に設置された円筒形の装置。スムーズな潜水を実現するためのパーツで、取り外しが可能である。バラスト・タンクと共に、機体の水中運動性を支えるものとなっていた。



D 水中用フィン

機体本体の爪先部分にマウントされる水中航行用パーツ。脚部を交互に動かすことでヒレの役割を果たし、水中での推進性を高めた。





● 除装状態

水中用装備をオミットした状態。バラスト・タンク以外の装備は任意で外すことが可能で、陸上での機動性や運動性が大幅に向上した。

MORE INFO!

ギラ・ズールの派生機

「袖付き」の主力機であったギラ・ズールは、アンジェロ・ザウパー機のようなパーソナル・カスタム機だけでなく、状況に応じた派生機が複数登場している。ゼー・ズールのほかにも、サイコミュ兵器を搭載したローゼン・ズールなどが存在し、「袖付き」の戦力を支えた。

YAMS-132 ローゼン・ズール

アンジェロ用のギラ・ズールをベースに、かつてアクシズで運用されたAMX-103 ハンマ・ハンマのコンセプトを追加した試作MS。

オデッサに投入された陸戦型ジム

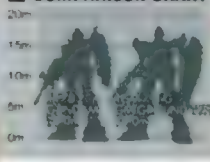
RGM-79[G] 陸戦型ジム GM GROUND TYPE

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	53.8t（全備重量 66.0t）
ジェネレーター出力	1,150kW
スラスター推力	49,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・サーベル×2　100mmマシンガン　シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

胴体部
同時、少数生産されたRX-79[G]陸戦型ガンダムと似た形状を備えており、胸部にマルチ・ランチャーを持たないのかすっきりした印象。胸部中央のコクピットなど基本的に変化はない。

腕部
陸戦型ガンダムと同じ形状を持つ。オデッサ作戦に投入された機体は、右肩には連邦軍の識別、左肩には部隊を識別すると思われるマーキングが施されていた。防弾カバーは使用されていない。

脚部
腕部と同様、脚部も陸戦型ガンダムと同じパーツを流用しており、同機との共通性が見て取れる部位である。膝に備わった3本のスパイクは、射撃時などの際に重心を安定させるための固定用。

背部
陸戦型ガンダムとの大きな違いが背中のランドセルである。本機は予備武器、弾薬などを収納するコンテナは装備できず、通常の主推力機関として機能が配されている。

量産化に先だって先行配備された連邦軍製MS

地球連邦軍における最初の主力量産MSはRGM-79 ジムであるが、一年戦争後半に本格投入される数ヵ月前に先行試作量産という形を取って少数のMSが実戦投入されていた。RGM-79 [G] 陸戦型ジムは、RGM-79に先駆けて配備された機体である。当初の配備予定はRX-79 [G] 陸戦型ガンダムのみであったが、同機だけではジオン公国軍の戦力に抗し切れないと判断され、陸戦型ジムの生産も行われることとなった。急遽投入が決まったことから、ホワイトベース隊で運用されていたRX-78-2 ガンダムのデータはフィードバックされておらず、量産機となるRGM-79に向けてのデータ収集の意味合いも兼ねて生産・配備されている。本機は主に東南アジアなどに配備されたほか、ヨーロッパ戦線の第44機械化混成連隊にも配備された。陸戦型ジムを加えて独立混成第44旅団へと再編され、連邦軍の一大反攻作戦であるオデッサの戦いに投入されたのである。その際に第144高地の攻略にあたった同旅団は陸戦型ジムを前面に押し立てて進軍。MSの投入によって公国軍のMSに充分対抗できるようになり、本機はオデッサ作戦の一角を担う重要な戦力となったのである。

関連ファイル

RX-78 [G] 陸戦型ガンダム	08-01-01
RGM-79 [G] 陸戦型ジム	08-01-03
ミケール・コレマッタ	IGL2-02-17
コジマ大隊と第08MS小隊	08-03-07
オデッサ作戦 ～陸戦型ガンダムの活躍～	IGL2-03-03

FILE PREVIEW

RX-78 ガンダムの低クリアランスだった余剰パーツ等を再利用して開発されたガンダム。多彩な装備の運搬、換装能力を持つ。極東戦線のコジマ大隊に配備された。

陸戦型ジムの構造／武装　陸戦型ガンダムの簡略版となる構造とオデッサにおける兵装

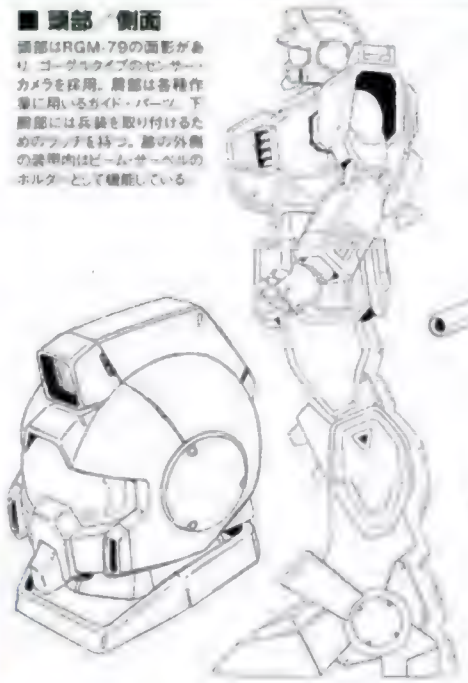
陸戦型ジムは、本格的に量産がなされたRGM-79とは構造が大きく異なる。これは前述のように公国軍に対抗するために必要とされたMSの配備数を補うための機体であり、本機を構成するパーツに陸戦型ガンダムのものを流用したためである。生産ラインも流用され、いわば本機は陸戦型ガンダムの簡易版と言える機体であった。RX-78と同じ装甲材を用いるなど、陸戦型ジムは大量生産されたRGM-79に比べると一線を画すスペックを誇っていたのである。なお、運用できる兵装は陸戦型ガンダムに準じていたが、オデッサ作戦に投入された本機は、東南アジア戦線で用いられた小型のショート・シールドではなくRX-78が運用する大型の方形シールドを装備。火器は100mmマシンガンで武装しており、多彩な兵装を使いわけることなく限定的な兵装で前線に投入されていた。

オデッサ作戦において、61式戦車と共に3機編制で運軍する陸戦型ジム。MS-06ザクIIを上回る性能を見せ、対MSで戦果を挙げた。

装甲にルナ・チタニウム合金を採用しているものの、関節部分は比較的に脆く、サク・マシンガンを受けて破壊されることもあった。

■ 頭部／側面

頭部はRGM-79の面影があり、ゴーグルタイプのセンサー・カメラを採用。肩部は各種作業に用いるガイド・パーツ。下肩部には兵装を取り付けるためのラッチを持つ。脚の外側の装甲内はビーム・サーベルのホルダーとして機能している。



■ 100mmマシンガン

実体弾を用いる火器で、オデッサ作戦に参加した陸戦型ジムの主兵装。片手で扱えるが、フォアグリップを用いた両手での運用もでき、折り畳み式のストックなど射撃時の精度を高める工夫がなされている。小型で軽量なため取り回しに優れる。

M353A4

ブラッドハウンド
BLOOD HOUND

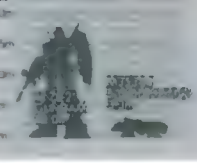
E.F.S.F.

独立混成第44旅団の指揮車輌

■ SPEC

全長	9.4m（全高 3.3m　全幅 6.3m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	20mmチェーンガン　スモーク・ディスチャージャー
所属	地球連邦軍
搭乗者	ミケーレ・コレマッタ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装

防衛用の武装として、火器は20mmチェーンガン、煙幕発生装置としてスモーク・ディスチャージャーを搭載。チェーンガンは砲手が乗り込んで操作する。

ホバー・ユニット

ホバー・クラフトによる走行方式を採用しており、悪路を物ともしない走破性を持つ。推進機関は4基。MS支援車輌として、MSの進出速度に充分追従可能な速さを発揮できる。

MS支援のために生み出された特殊車輌

MS開発と同時にMS戦闘の戦術的研究を行ってきた地球連邦軍は、MS運用経験で先を行く公国軍MSをいかにして撃破するかを探究。情報収集とネットワークの要となる特殊車輌と、複数のMSを組み合わせた機械化混成部隊を編制し、敵を上回る物量を集中投入するという結論に達した。そこで開発された特殊車輌が、M353A4 ブラッドハウンドである。これはホバー・カーゴトラックの派生であるM340ホバートラックから、さらに派生したXM353を改良（武装の搭載や短距離通信機能を強化）して制式採用された。本車輌はコジマ大隊に優先して配備され、独立混成第44旅団でもオデッサ戦においても指揮車輌として運用された。なお、ホバー・カーゴトラックの時点からブラッドハウンドと呼ばれていた。

ミケーレ・コレマッタ少佐が搭乗して前線指揮を執っている。その際はカーゴ・ブロックが移動本部となった。

可変式の伸縮アンテナや振動を探知するアンダー・グラウンド・ソナーなど、優れた情報処理能力を持つ。

関連ファイル

RX-79[G] 陸戦型ガンダム	08-01-01
RGM-79[G] 陸戦型ジム	08-01-03
ミケーレ・コレマッタ	IGL2-02-17
コジマ大隊と第08MS小隊	08-03-07
オデッサ作戦 ～陸戦型ガンダムの光輝～	IGL2-03-03

FILE PREVIEW

独立混成第44旅団の指揮官を務めた少佐。非常に独善的な性格をしており、兵士を駒として扱う。彼の部隊は通称死神旅団と噂されていた。

GN-008GNHW/3G

セラヴィーガンダム GNHW/3G

SERAVEE GUNDAM GNHW/3G

セラヴィーのもうひとつの強化プラン

■ SPEC

全高	――(頭頂高 18.2m)
重量	67.2t(合体重量 121.2t)
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバズーカII×2、GNキャノン×8 GNビームサーベル×8 GNビームマシンガン×2 GNシールド×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

武装
基本的にGN-008 セラヴィーガンダムの武装を踏襲しつつ、GN-00902 セムの分GNキャノンは倍の8門に増えており、総合的な火力は大幅に増強されている。

クラビカルアンテナ
GN粒子の出力コントロールを担うもので、胸部右側に付いている機体が図のセム1号機(セラヴィーの左側に合体)、左側に付いている機体が2号機、無人機であるセムを制御するためでもあると考えられる。

セラヴィーガンダム
ヴァーチェの後継機で、重武装をコンセプトとしたガンダム。背部のバックパックはGN-009 セラフィムガンダムであり、コクピットやGNドライヴはセラフィム側に配置されている。

▲ GN-008GNHW/3G セラヴィーガンダム

武装
右腕に装備しているのがGNビームマシンガン、左腕に装備しているのがGNシールドである。このGNシールドは手持ちで運用することが可能。なお2号機は装備する位置が逆となる。

▲ GN-00902 セム

トライアルシステムの範囲拡張を目的としたGNヘビーウエポン

イノベイド勢力との最終決戦――ヴェーダの奪還作戦において、ソレスタルビーイング(CB)のガンダムは火力を大幅に向上させるGNヘビーウエポンを装備して出撃。この時GN-008 セラヴィーガンダムは、セカンドプランであったB装備=「GNHW/B」で出撃している。この強化プランは機体ごとに数種類が存在しており、セラヴィーには3G装備=「GNHW/3G」という強化装備もあった。B装備は攻防の増強を目的としたプランであるが、3G装備はトライアルシステムを広域展開するためのものである。だが、このシステムはヴェーダとのリンクあっての代物であるため、最終決戦での有効性が認められなかった。決戦の直前、スメラギ・李・ノリエガに強化装備の件で相談されたティエリア・アーデは、当初ヴェーダの意見が確認できないことを不安に感じたようである。しかしスメラギから絶対の信頼を寄せられていると気づき、ヴェーダへの依存を完全に払拭したという。その際に力押しの装備こそが最終決戦に向いていると答え、3G装備は実現しなかった。結局、GN-004 ガンダムナドレ用のアクウオス装備と同じく、実戦で使われることがなかった幻の装備である。

関連ファイル

GN-008 セラヴィーガンダム	00-01-12
GN-009 セラフィムガンダム	00-01-13
ティエリア・アーデ	00-02-05
最新のガンダム	00-03-20
本放送装備ソレスタルビーイング	00-03-33

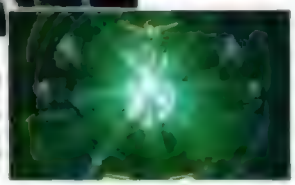
FILE PREVIEW

GN-005 ガンダムヴァーチェの後継機。ヴァーチェ以上の火力と防御能力を持つ。新生ソレスタルビーイングの中で最初に実戦投入された。

機体構造　2機の無人機セムを搭載したトライアルシステム拡張用装備

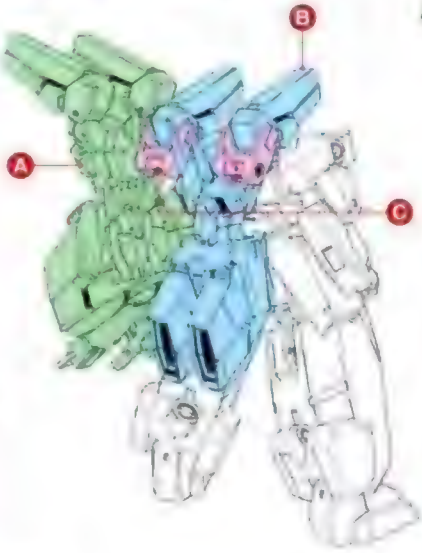
カラーリングをセラフィムに合わせた以外、セラヴィーの構造自体に大きな変更はない。セラフィムに、2機の無人機――GN-00902 セムを取り付けた形態が3G装備である。セラフィム自体も肩部にセムを接続するためのパーツを増設しただけで、強化パーツ等の追加装備はない。セムはセラヴィーの武装として確かに火力向上に貢献しているが、その真価はトライアルシステムの範囲拡張にある。セラフィムだけでなく2機のセムも起点としてシステムを発生でき、その効果範囲は数百kmにも及んだ。事実上は戦場のすべてをカバーできる範囲で効果を及ぼすことが可能であった。

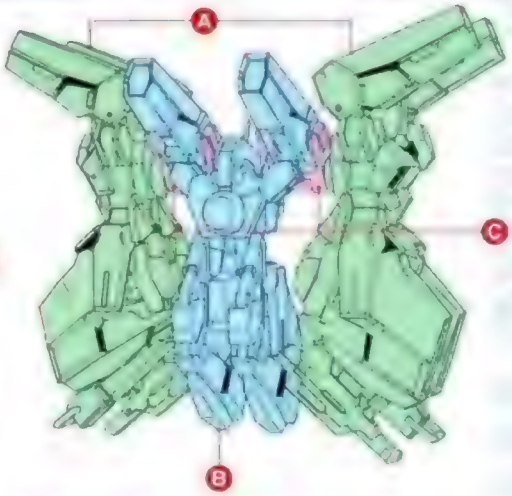
実際に運用されたセラヴィーの3G装備。特殊な3G装備と異なり、火力と防御力を強化した。GNキャノンやGNコンデンサーを増設している。



トライアルシステムを発動させたセラフィム。ヴェーダ奪還後の最終局面でなければ使用できなかったため、3G装備は採用されなかった。

■ セム／セラフィム合体時

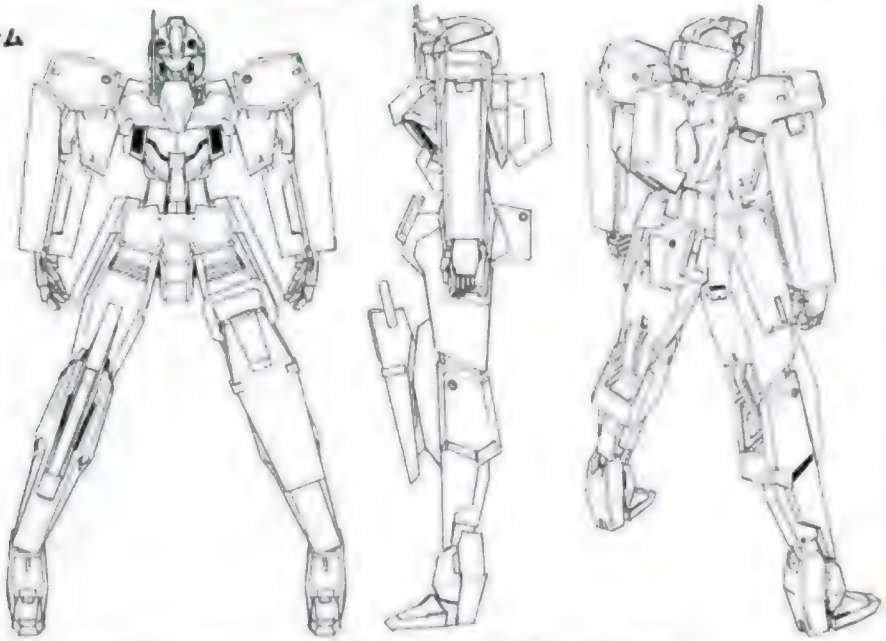




A セム／B セラフィム／C セム接続パーツ

セムは変形してコンパクトになった状態で、セラフィムの左右に合体。いざとなれば変形してMS形態となる。この2機はセラフィムからの量子通信によってコントロールされ、その操作対応距離は理論上無限を誇っている。

■ セム



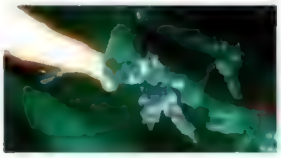
無人セラフィム。セラフィムの短縮形である「セム」という名は、聖書に登場するノアの3人の息子のひとりの名でもある。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 16.6m）
重量	27.0t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNキャノン×2　GNビームサーベル×2 GNビームマシンガン　GNシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

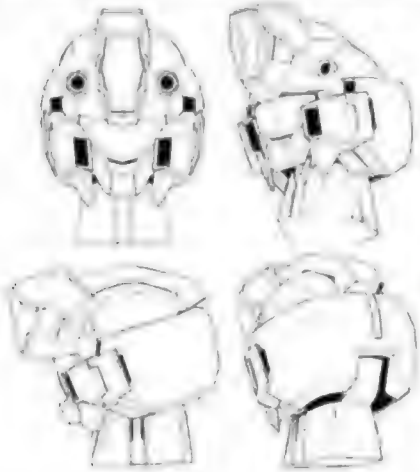
■ COLOR



3G装備の構想は、2機のセラヴィーガンダムIIを無人機として運用するCB-002 ラファエルガンダムに継承・発展されたものと考えられる。

■ 頭部（セム）

GNアーチャーと同系列の頭部で、額のクリアセンサーなどセラフィムとほぼ同等の機能を持つ。なお、胸部のもうひとつの顔、巨大ガンダムフェイスは、フェレシュテで運用されたガンダム用のセンサーマスクの発展型である。



■ GNビームマシンガン

本来は携行火器を持たないセラフィムのために開発されたもの。セラフィム自体が前線向きの機体ではないので、主に牽制のために使われる。セムでは主兵器であり、右腰部に装備されている。

■ GNシールド

GN-006 ケルディムガンダムのシールドビットを携行可能に改良したもの。そのためGNビームの発射機構は残されたままであるが、遠隔操作機能はオミットされた。表面にはCBの文字とマーキングが施されている。

● 装備時

通常は左腰部のスリットにマウントされているが、MS形態時はグリップを握って携行する。

AMX-014
DOOBEN-WOLF
ドーベン・ウルフ

AMX-014 ドーベン・ウルフ
DOOBEN-WOLF

凶暴な牙を持つネオ・ジオンの狼

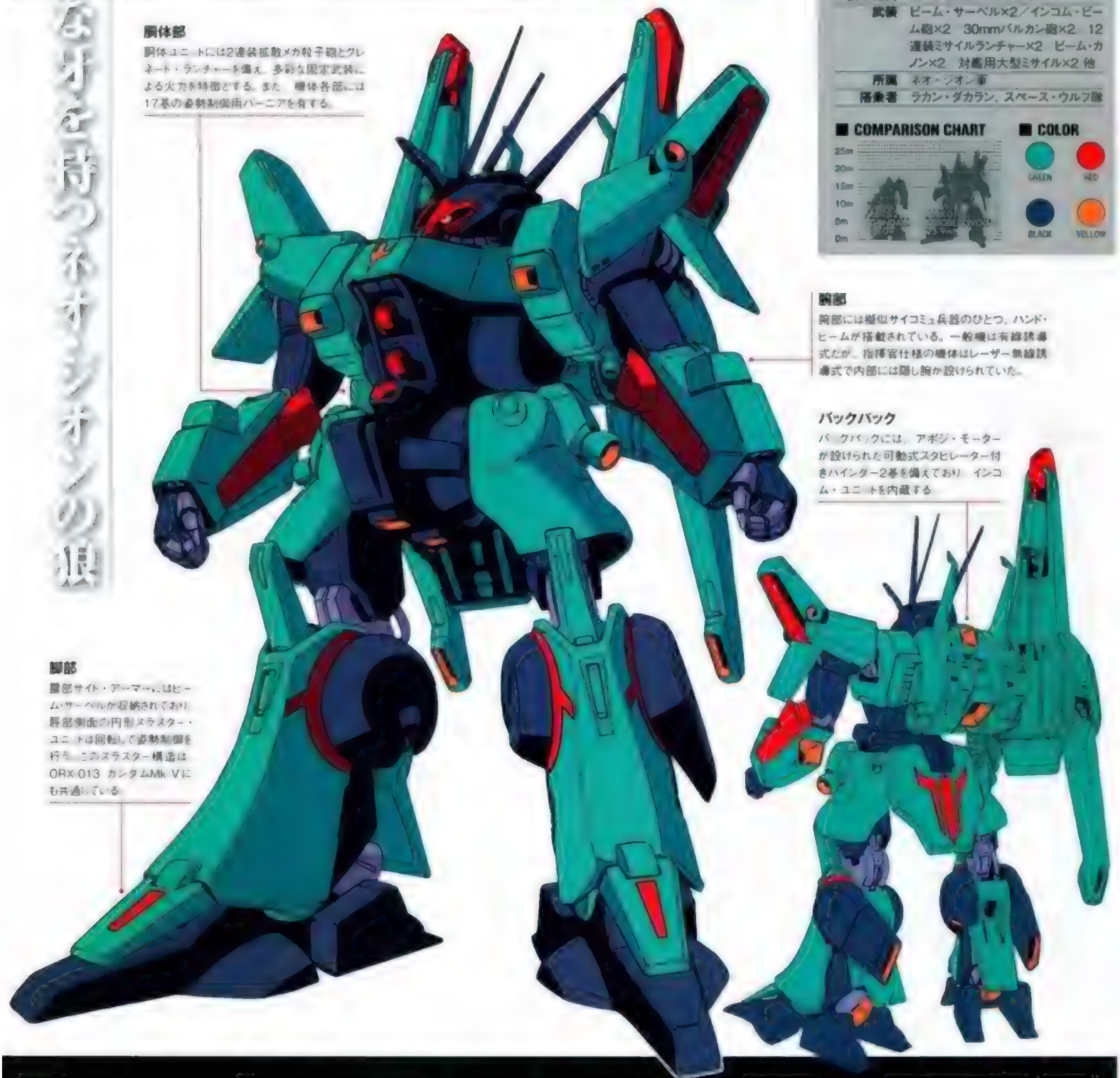
■ SPEC

全高	25.9m（頭頂高 22.0m）
重量	36.8t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	5,250kW
スラスター推力	87,300kg
装甲材質	カンタリウム・コンポジット
武装	ビーム・サーベル×2／インコム・ビーム砲×2　30mmバルカン砲×2　12連装ミサイルランチャー×2　ビーム・カノン×2　対艦用大型ミサイル×2 他
所属	ネオ・ジオン軍
搭乗者	ラカン・ダカラン、スペース・ウルフ隊

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
胴体ユニットには2連装拡散メガ粒子砲とグレネート・ランチャーを備え、多彩な固定武装による火力を特徴とする。また、機体各部には17基の姿勢制御用バーニアを有する。



胸部
胸部には擬似サイコミュ兵器のひとつ、ハンド・ビームが搭載されている。一般機は有線誘導式だが、指揮官仕様の機体はレーザー無線誘導式で内部には隠し腕が設けられていた。

バックパック
バックパックには、アポジ・モーターが設けられた可動式スタビレーター付きバインダー2基を備えており、インコム・ユニットを内蔵する。

脚部
腰部サイド・アーマーにはビーム・サーベルが収納されており、脚部側面の内蔵スラスター・ユニットは回転して姿勢制御を行う。このスラスター構造はORX-013 ガンダムMk-Vにも共通している。

一般人によるオールレンジ攻撃を可能とした第四世代MS

AMX-014 ドーベン・ウルフは、第一次ネオ・ジオン戦争期に開発されたネオ・ジオン製MSである。機械的な補助によって一般パイロットでもオールレンジ攻撃を可能とする擬似サイコミュ・システムを搭載し、大出力ジェネレーターによって稼働する複数のビーム兵器を装備した本機は、代表的な第四世代MSのひとつに数えられる。ネオ・ジオンの次期主力機選定競争において、本機はその火力と機動性が評価されてAMX-011 ザクIIIに勝利し、少数が量産されることとなった。

AMX-014の初期量産機は、ラカン・ダカラン率いるスペース・ウルフ隊に6機が配備された。この部隊は戦争末期のネオ・ジオンの内乱においてグレミー・トトの一派に加担し、ハマーン・カーン派やエゥーゴのネェル・アーガマ隊と交戦した。その戦闘において、本機はAMX-011S ザクIII改やAMX-015 ゲーマルクなどと互角以上に渡り合い、優れた戦闘力を証明したのだった。また一説には、戦後に残った機体がネオ・ジオン残党軍「袖付き」に渡り、U.C.0096の争乱におけるバラオ攻防戦で、RX-0 ユニコーンガンダムと交戦したとも伝えられている。

関連ファイル

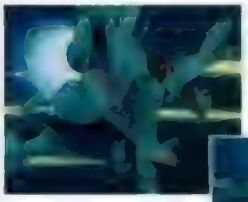
MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II	ZZ-01-15
ラカン・ダカラン	ZZ-02-22
第サイコミュ	ZZ-03-26
グレミーの反乱	ZZ-03-08
第四世代MS	ZZ-03-10
コア3宙域の戦い	ZZ-03-11

FILE PREVIEW

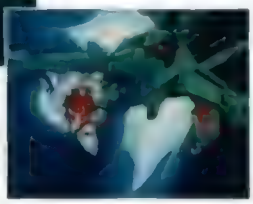
歴戦のネオ・ジオン軍士官。機体で戦いを好む武人である。ハマーン・カーンに忠誠を誓っていたが、のちに反旗を翻したグレミー・トト側につく。

機体構造　サイコ・ガンダムMk-Ⅱの小型化を目指した機体設計

AMX-014は、ティターンズから接収したMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱの設計を参考に、その小型・量産化を目指して開発されている。中でも、5,250kWもの出力を誇るジェネレーターに見られる極端なまでの大出力化には、大型機のダウンサイジングを図った本機の設計コンセプトが表れていたと言える。また、22m超の重MSでありながらも、姿勢制御用バーニアやバインダーのアポジ・モーター内蔵スタビレーターによって高い運動性を獲得していた点も特徴だった。



キャラ・スーンのAMX-015の一斉射撃を描い替るAMX-014。大出力を誇る重MSでありながらも、軽快な運動性を発揮した。



戦争末期の内乱では、ラカンの卓越した操縦技術もあって、名だたるハマーン派のパイロットたちを軽くあしらうほどの機動を見せた。

■ 頭部

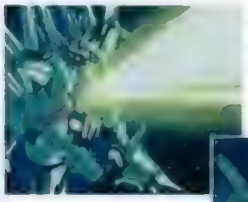
モノアイを採用した頭部ユニット。複数のアンテナを備え、側頭部には30mm口径のバルカン砲が2基装備されている。センサー有効半径は12,000mとなっている。

■ コクピット

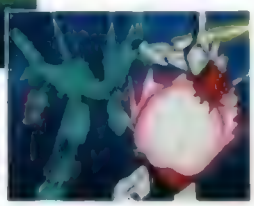
コクピットは2連装メガ粒子砲の直上に位置し、胸部上面がハッチとなっている。内部は当時のネオ・ジオン製MSに共通したコクピット構造で、擬似サイコミュ・システムによる差異は見られなかった。

武装　打撃力と搦め手を兼ね備えた多彩な武装群

第四世代MSは、メガ・コンデンサーによるジェネレーター直結型の高出力メガ粒子砲を搭載したNT対応機であることを条件のひとつとする。AMX-014は、ビーム・ライフルを機体に直結してメガ・ランチャーとして用いるシステムと、オールレンジ攻撃を可能とする擬似サイコミュ・システムの搭載によって、第四世代MSの条件を満たしている。さらに、本機はビームと実体弾双方の固定武装を多数装備することで、第一次ネオ・ジオン戦争期随一の火力を誇ったのである。



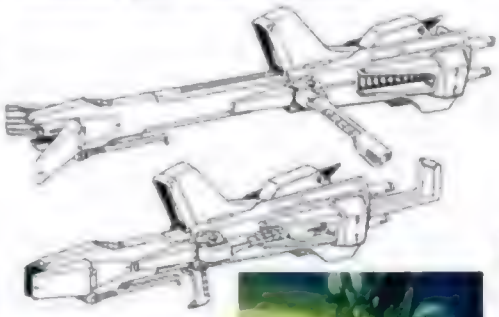
胸部メガ粒子砲を発射するAMX-014。大出力ジェネレーターによって稼動する固定武装群が、本機の特徴のひとつだった。

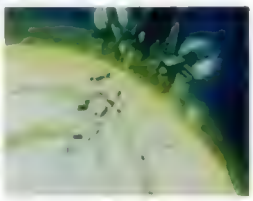


射撃武器を主体とするMSだが、近接戦性能を決して低くはなく、ビーム・サーベルでAMX-117Lカスエルを一刀両断にしている。

■ メガ・ランチャー

メガ・ランチャー（図上）は、通常は砲身を変形させてビーム・ライフル（図下）として運用される。ライフル時の出力は12.5MWだが、メガ・ランチャーでは40.2MWとなり、戦艦を一撃で沈めるほどの威力を発揮する。





AMX-011Sとの戦闘では、ハンド・ビームの電磁攻撃で敵の動きを止め、メガ・ランチャーでとどめを刺すという戦法が用いられた。

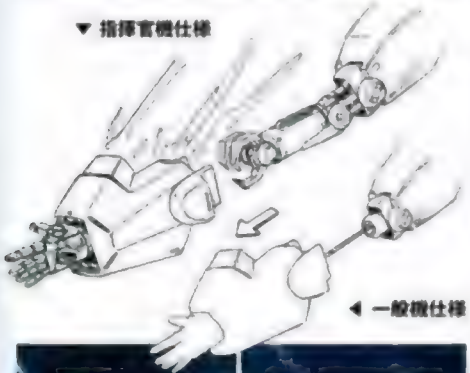
● 発射時

メガ・ランチャー発射時には、展開したビーム・ライフルの後部コネクタを胸部メガ粒子砲に接続する。ただし、発射には大量のエネルギーを必要とし、両充填のために連射は不可能となっている。

■ 有線／レーザー誘導式腕部

オールレンジ攻撃が可能な腕部ハンド・ビーム。図上はレーザー誘導式の指揮官機仕様で、一般機は下の有線誘導方式が採られている。通常の攻撃のほか、接触した対象に高圧電流を送り込む電磁兵器としても運用できる。

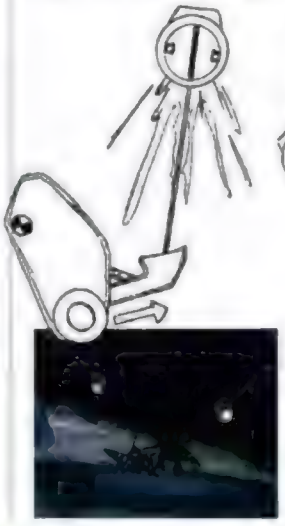
▼ 指揮官機仕様



◀ 一般機仕様

■ インコム・ビーム砲

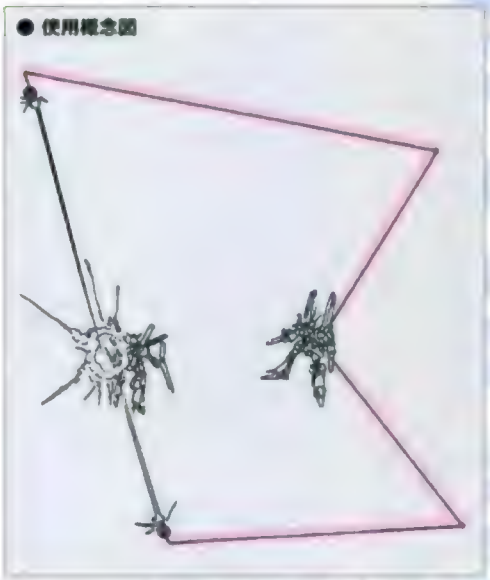
円盤型の有線誘導式攻撃端末で、バックパックに2基が装備されている。擬似サイコミュ・システムの制御によってオールレンジ攻撃が可能。使用時にはバックパックのラックが展開し、ワイヤーが伸びて射出される。



● リレー・インコム

機体とインコムを繋ぐワイヤーの各所にはリレー・インコムと呼ばれる中継装置が設けられている。これを利用してインコムの進行方向を転換する。

● 使用概念図



射出されたインコムは、回り込むように目標の死角に移動して攻撃を行う。ただし、ファンネルなどに比べるとオールレンジ攻撃の精度は低い。

MSZ-010

ZZガンダム
ZZ GUNDAM

A.E.U.G.

MS戦術の枠を逸脱した、桁違いの火力を獲得

宇宙世紀に登場したMSは兵器であり、兵器としての能力（特に攻撃力）が追求されるのは当然である。だが真に優秀な兵器は「個」としての能力だけでなく、運用システムを包括した「全」としての機能が優れていなければならない。戦争に英雄は必要だが、ひとりの英雄が戦局を左右するのは現実的ではないのだ。それを無視して高性能兵器の開発に血道を上げるのは開発コストの高騰を招き、自軍を内部から崩壊させる憂き目を招きかねない。だからこそ、通常、兵器の開発は整備性や兵站までも考慮して行われるのである。その意味ではエゥーゴが運用したZZガンダムは、間違いなく異端の兵器と言えるだろう。圧倒的なジェネレーター出力に支えられた複数のビーム兵器を搭載し、戦闘継続時間を犠牲にしてまで瞬間的な殲滅力を発揮する――汎用性を切り捨て、戦闘能力を極限まで高めたZZガンダムは、「個」の兵器としては最高レベルに到達しているだろう。しかし複雑な構造が招く劣悪な整備性など、「全」の兵器としてはお世辞にも良好とは言い難い。ZZガンダムの系譜が後世に継承されなかった要因のひとつは、「個」と「全」のバランスを置き忘れたことにあるのかもしれない。

関連ファイル

MSZ-010-FA フルアーマーZZガンダム	ZZ-01-02
ジュドー・アーシタ	ZZ-02-01
コア・ブロック・システム	FG-03-28
ビーム・ライフル	FG-03-31
可変MA	Z-03-17
Z計画	Z-03-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-19

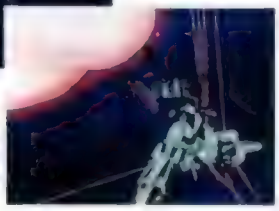
FILE PREVIEW
Z-03-18 Z計画

AE（アナハイム・エレクトロニクス）社の主導の下で実施された、新型MS開発計画。百式やZガンダム、ZZガンダムを輩出し、のちのMS開発にも影響を与えた。

ビーム兵装　圧倒的な火力を獲得するため、3基の高性能ジェネレーターを搭載

ZZガンダムが獲得した火力は、さらに優れた技術によって開発された後世のMSにも引けを取るものではない。しかも各部に設置した数種類のビーム兵装（射撃・格闘兵装）を同時に使用できるなど、戦闘に特化した能力が与えられている。この能力を支えたのが高出力の熱核ジェネレーターだ。通常のMSには熱核ジェネレーターは1基だけ搭載されている。しかしZZガンダムは3基ものジェネレーターを保有し、その合計出力は7,340kWにも達する（ちなみにZガンダムは2,020kW）。そしてこれは、ZZガンダムの変形・合体システムと関係している。Zガンダムの設計思想を推し進め、分離・合体機構を加味した新機体を目指した開発陣は、ZZガンダムを3つの戦闘機（コア・トップ、ネオ・コア・ファイター、コア・ベース）に分割。それぞれの機体に熱核ジェネレーターを搭載した。しかも合体時には3基のジェネレーターが直列配置されるため、産出された圧倒的なエネルギーを効率的に各兵装に分配できるのである。その反面、機体構造は複雑化し、全長は20mを超えるまでに巨大化した（これほどのスペックを20m級の機体に収めるだけでも奇跡的なのだが……）。それでも開発陣は火力の充実を図るためにサイズ問題は敢えて無視し、破格の出力をZZガンダムにもたらしたのである。

ジェネレーター出力に余裕があるため、ハイパー・ビーム・サーベルも二刀流が可能。ふたつのサーベルを攻守に使い分けて敵を翻弄した。

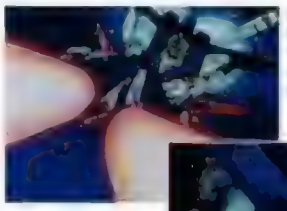


統身に独立したジェネレーターを擁するダブル・ビーム・ライフルは、火力と射程で他のライフルを大きく凌駕している。

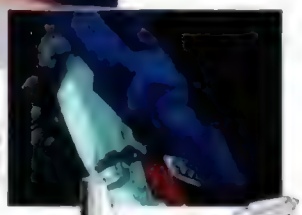
最大出力で発射されたダブル・ビーム・ライフルは一撃で複数の標的を簡単に撃破。艦砲並みの火力を発揮する携行武器となった。

■ ダブル・ビーム・ライフル

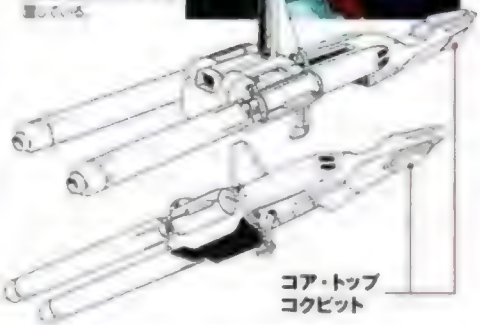
ZZガンダムの主兵装となる射撃兵装。ZZガンダムからエネルギー供給を受けるだけでなく、銃身に内蔵した専用ジェネレーターを搭載しているため、携行兵装でありながらメガ・バスーカ・ランチャーに匹敵する火力を発揮。直撃せずとも、火線が掠めただけで標的を大破に追い込むことができる。



初出撃したZZガンダムはダブル・ビーム・ライフルでハンマ・ハンマの腕をシールドごと破壊。圧倒的な火力を見せ付けた。



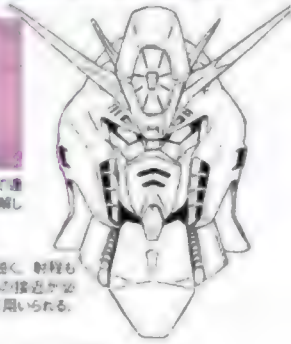
ちなみにダブル・ビーム・ライフルはコア・トップの機器を兼ねているため、銃尾には専用コクピットが位置している。



■ ハイ・メガ・キャノン

3基のジェネレーターが生み出す莫大なエネルギーを高密度に圧縮、瞬時に解放する射撃兵装。その出力はコロニー・レーザーの20%に匹敵すると言われ、MSの搭載兵器としては最強クラスである。ただし1射ごとのエネルギー消費が激しく、機体への負荷も大きいため、連続使用は不可能。

ハイ・メガ・キャノンを最大出力で連続放射した場合、砲口周辺が溶解してしまうほどの火力を発揮する。



発射口が額にあるためバレルが短く、射程も短い。そのため攻撃時は標的への接近が必要であり、至近距離での殲滅戦に用いられる。

■ ハイパー・ビーム・サーベル ダブル・キャノン

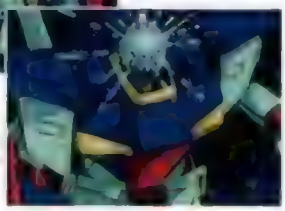
射撃兵装と格闘兵装を兼用するユニット。普段はバックパックに接続され、その状態ではビーム・キャノンとして機能する。一方、ビーム・サーベルとして使う場合は、一般的なサーベルよりも長大なビーム刃を形成する。

小惑星を一撃で一刀両断にするなど、破格の威力を有する。

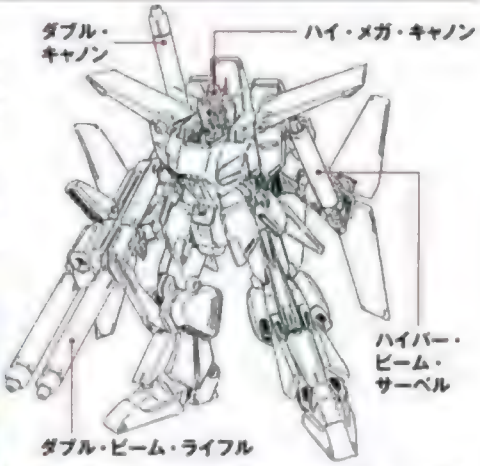
■ 武装レイアウト

複数のビーム兵器を搭載しているとはいえ、設置場所を熟考しなければ、機体の行動に支障が生じることはない。外見上もコテコテとした装飾過剰には陥っておらず、大型としてのシルエットを保っている。同時代に運用されたネオ・ジオン製MSは火力向上を図るあまり、鈍重な外見を有するものが多いのとは好対照。火力偏重で肥大した機体と評価されがちなZZガンダムだが、実際には細部にわたって考慮されているのが見て取れる。

ダブル・ビーム・ライフルはマニピュレーターで運用するため、機体の向きに関係なく、広範囲を射界に収められる。



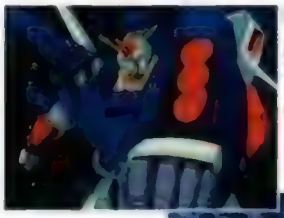
頭部に固定されているハイ・メガ・キャノンだが、頭部自体を上下左右に向かせることで、見た目以上の範囲を攻撃可能だ。



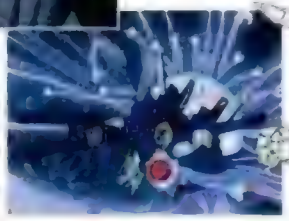
ハイ・メガ・キャノン以外のビーム兵器はマニピュレーターでの運用が可能であり、見た目以上に広範囲を射界に収められるのも特徴のひとつだ。

実体弾兵装　装弾数がネックとなった実体弾兵装

ビーム兵器への偏重か目に付きがちなZZガンダムだが、実際には実体弾兵装（ミサイルが中心）も有しているただし実戦での運用はビーム兵器が主流となり、それがビーム兵器偏重という本機のイメージを生み出した要因と思われる。内蔵ジェネレーターからエネルギーが供給される限り、運用が可能なビーム兵器と違い（過度の使用は射撃機構に支障を生じるのだが……）、実体弾兵装は搭載した弾数を使い切るとそれ以上はどうにもならず、使いどころが難しいことが主流化を妨げたのだろう。とはいえZZガンダムの実体弾兵装が兵器として劣っていたわけではなく、状況に応じて用いられたことは間違いのない事実である。



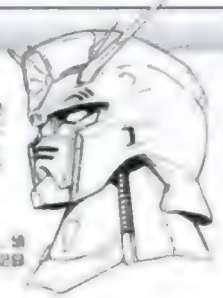
ZZガンダムは実体弾兵装の使用例はほとんど確認できない。フルアーマー仕様では、機体各部に大量のミサイルが搭載されている。



全身のミサイルを発射するフルアーマーZZガンダム。1フィールドを飛翔する標的には実体弾が効果的であり、対クィン・マンサ戦でもミサイル主体の攻撃が仕掛けられた。

■ ダブル・バルカン

頭部に設置された2門1対の機関砲。だが実戦での使用例は皆無。乏しく、詳元に関する詳細は不明。接近するミサイルの迎撃や敵機の牽制用に、設置されたものと思われる。



外観からは、砲口は見当たらない。頭部は簡素な造形がされたシンプルな記録し、装飾が施されたものと思われる。

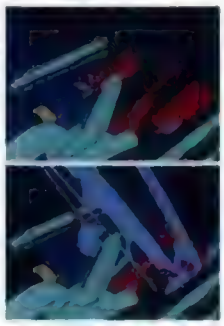
■ コア・トップ用ミサイル・ポッド

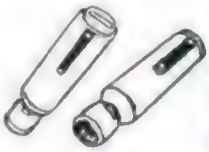
これは標準兵器でなく、追加武装として用意されたもの。肩部装甲に外付けされ、近接攻撃に用いられた。使用後はユニットごと排除し、デッド・ウェイト化を防いだと思われる。

弾頭はバックパックにサイルよりやや小さい。1基に一斉計10発のミサイルを収納できる。

■ バックパック用ミサイル・ランチャー

コア・トップ用と同様の装備であるバックパックに内蔵された実体弾兵装。こちらは標準装備であり、脚部装甲が増加を正当化する役割として利用した。また、フォーミュラビーム・コート装備機には有効な攻撃手段だ。

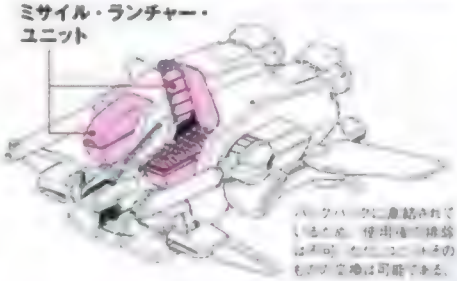




弾頭にはAMA-13S 熱源追尾式ミサイルを搭載。そのためミノフスキー粒子散布下においても優れた誘導性能を発揮する。

ランチャー1基につき1発（3・7を搭載。MS形態ではなし。コア・トップ形態でも使用可能である。

ミサイル・ランチャー・ユニット



バックパックに連結されているため、使用後に排除はするが、ユニットごとのもパック交換は可能である。

オプション　高性能機に対するオプション兵器の必要性

多くの携行・内蔵兵装を有するZZガンダムだけに、オプション兵装の運用は重視されていない。3機による分離・合体構造も汎用性と行動可能領域の拡大に繋がり、戦況に応じたオプション兵装の開発は見送られたのだろう。ただしバリュート・パックのように、特定作戦に必須の装備は搭載できるような考慮が図られている。また実戦現場の要請に応じて即席の兵器が搭載されることもあった（あくまで即席であり、効果のほどは定かではなかったが……）。戦況次第で様々な兵装を運用できるのはMSの強みであり、それはZZガンダムも同様である。だからこそ即席のオプション兵器を運用できたのであり、これらオプション兵器がZZガンダムの戦力向上の一助になったのは間違いないだろう。

アーガマに置いてきたような柔軟な発想に持ち主しかも思いつきのアイディアをすぐに実行に移す能力もあり、それがオプション兵器開発にも働いた。

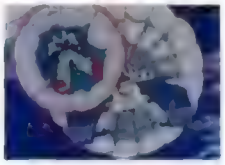
■ 荷物爆弾

カーゴに爆薬を満載したワイヤーで連結したミサイル搭載ビーチャ・オレーグの口車に乗ったジュトー・ヨーンが作った装備で、敵の足止めに使う予定だった。

ワイヤーの先のクリップをシールドに取り付ける。一歩間違えば誤爆を引き起こしかねない危険な装備だ。

■ バリュート・パック

MSの単独大気圏突入を可能にする専用装備。バックパックに接続する場合は、まず下部するミサイル・ランチャーをはずす必要がある。



■ メガ・ライダー

SFSとカラバ・スーカ・ランチャーの機能を集約させた支援機体。MSを2台搭載可能で、その場合はリック・ディアスに限らずそのまま移動可能。優勢下におけるMSの機動性向上と火力増強を目的として開発された。

MORE INFO!

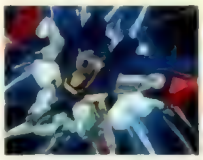
ZZガンダムの改修とその成果

第一次ネオ・ジオン戦争においてアーガマ隊およびネェル・アーガマ隊の主力機となったZZガンダムは、ネオ・ジオンが投入する新型MSに対抗すべく、様々な改修が施された。特にコア3を巡る最終決戦に向かう際には、機体各部を見直す大改修が施され、さらに火力と防御力、機動性を増強するためのフルアーマー化までが実施されている。

戦後、ジュドーと共に木星船団に加わったZZガンダムは、下半身を新パーツに置き換えた改修機「ZZ-GR」として運用されたとの記録が残っている。

■ 強化型ZZガンダム

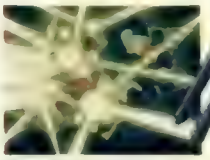
ZZガンダムをフルアーマー化するためのマイナーチェンジ版。シールドを含む装甲が追加とバックパックやミサイル・ランチャーの大型化、ジェネレーター出力の増強が図られている。



フルアーマーZZガンダムから増加装甲を排除すると、この形態にコア3での戦闘に参戦した。

■ フルアーマーZZガンダム

一説によれば、圧倒的な能力を有するクイン・マンサへの対抗手段として採用された機体。装甲の増加、それに伴う機動性の低下を回避するため、各部にスラスターが設置されている。



耐弾性能は実体弾だけでなくビーム兵器の直撃にも数秒なら耐えられるほどの耐性を有する。

MS of ZEON REMNANTS ②

ジオン残党軍のMS②

MS-06D

ディザート・ザク
DESERT ZAKU

砂漠戦用に改造されたザクのバリエーション

SPEC -MS-06D DESERT ZAKU-

全高	19.6m（頭頂高 18.5m）
重量	44.7t（全備重量 69.5t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	8,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	3連ミサイル・ポッド 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	――

SPEC -RMS-192M ZAKU MARINER-

全高	19.4m（頭頂高 17.5m）
重量	48.8t（全備重量 68.3t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	8,800kg
装甲材質	チタン合金（一部ガンダリウム合金）
武装	サブロック・ガン 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	――

COMPARISON CHART

COLOR

MS-06D DESERT ZAKU

RMS-192M ZAKU MARINER

頭部
MS-06 ザクIIと異なり、2門のバルカン砲を新たに搭載したほか、大小2本のアンテナにより通信機能を強化している。センサーの有効半径は8,800m。

脚部
脚部の推進エンジンユニットの大型化と共にインテークが増設されている。また、砂上を滑走するオプションとしてユニット・スキーを装備でき、高い機動性を発揮した。

RMS-192M

ザク・マリナー
ZAKU MARINER

連邦軍が改修した水中用ザク

腕部
両腕部にはハーブーン・ミサイルを搭載したサブロック・ランチャーを備えるほか、左腕部には僚機との距離計測や索敵などに用いられる特殊な兵装、マグネト・ハーケンを持つ。

脚部
ハイドロ・ジェット・ユニットを脛部に装備する。この装備により水中での機動性や旋回能力を大きく向上させることが可能。地上に上陸後は任意でパージできる。

「ラプラスの箱」事件で運用された局地戦用ザク

MSの歴史的な傑作機と言える「MS-06 ザクII」。同機が現役で稼働していたU.C.0078から20年近くを経たU.C.0096において、そのバリエーションは連綿と運用が続けられていた。これには本国からの補給が断たれたジオン残党軍が、「ありもの」で戦わざるを得なかったという逼迫した背景がある一方、MS-06というMSの優れた機体設計もまた、長期間の運用を可能としていた一面と言えるであろう。実際に、MS-06D ディザート・ザクは近代化改修（リニア・シートや全天周囲モニターの導入等）を施すことが可能であった拡張性を見せており、RMS-192M ザク・マリナーは、地球連邦軍が接収したMS-06M（MSM-01）水中用ザク（ザク・マリンタイプ）を高く評価して再設計した機体である。その性能はグリプス戦役や第一次ネオ・ジオン戦争だけでなく、「ラプラスの箱」事件においても示されたのである。地球連邦軍トリントン基地の襲撃に投入されたMS-06DとRMS-192Mは、旧型のMSなれども少なくない被害を連邦軍に与えている。連邦軍の機体も旧型であったことが渡り合えた要因のひとつだと言えるが、U.C.0096でも通用する戦闘力を保っていたことは事実であろう。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-06
RMS-192M ザク・マリナー	ZZ-01-25
MS-06D ディザート・ザク	ZZ-01-26
アフリカの旧公国軍残党と周辺系ゲリラ	ZZ-03-15
トリントン基地開放戦	UC-03-04

FILE PREVIEW

ジオン公国軍の主力量産MS。MSの基本形とも言える傑作機であり、汎用性と拡張性に優れている。そのため多くのバリエーションが開発・運用された。

ディザート・ザクの構造／武装　砂漠仕様ザクのさらなる改造機

MS-06 ザクⅡのバリエーションのひとつだが、本機は砂漠戦仕様に改修されたMS-06D ザク・デザートタイプを改造した機体である。主に出力の強化（MS-06は976kW、本機は1,440kW）が施されているほか、コックピットはグリプス戦役以降スタンダードになったリニア・シートと全天周囲モニターを導入。プロペラント・タンクによる活動時間の延長や、ジェット・スキーによる砂漠での高機動性といった新装備が追加された。一方で武装はほぼ踏襲している。

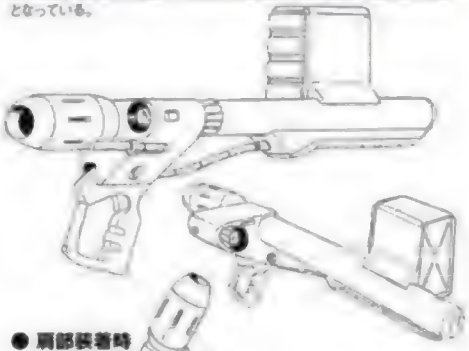
「ラプラスの箱」事件でトリントン基地を襲撃した。また、第一次ネオ・ジオン戦争の際には、アフリカの残党軍や民族ゲリラによって用いられている。

■ 背面

ハークバックは基本的にザク・デザートタイプと同じだが、プロペラント・タンクが増設されている。上部にはランエーターユニット、左右にジェットが施された放熱ブロック、下部には緊急離脱用ワークを持つ。脚部スラスターは大型化している。

■ ロケット・ランチャー

ザク・デザートタイプにはなかった武装で、連邦軍の資材を流用したものと考えられる。本機の携行火器としては最大級の火力を備え、HEAT弾（成形炸薬弾）を発射する290mm口径の大型火器。装弾数は8発となっている。

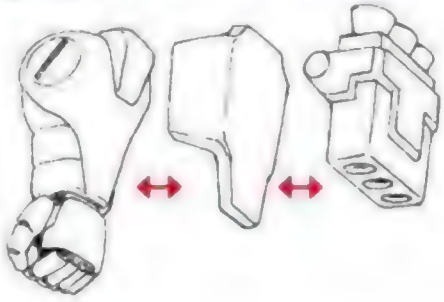


● 肩部装着時

通常は右肩のシールドに装着して携行。その際はシールドにあるバズーカ・ストラップに固定する。なお、使用時は発射の反動を抑えるため、ザク・バズーカのように肩に抱えて使う。

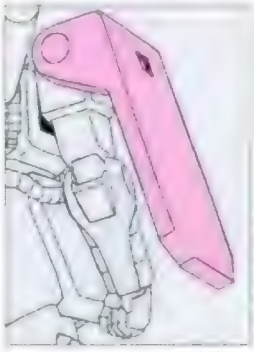
■ 3連ミサイル・ポッド

ザク・デザートタイプが装備していたものをそのまま流用した副兵装。左の下腕部に装備しており、小型シールドの外側に3連ミサイル・ポッドを取り付けている。



■ シールド

MS-06の設計の流れを継ぐ右肩のシールド。このシールドは耐弾性を高めるために、複数の装甲材による積層構造を採用し、本機もその構造を受け継いでいたものと思われる。



ザク・デザートタイプは原型機であるMS-06と同じシールドを用いていたものの、本機は構造が変更されている。マウント部は肩部の前後に挟み込むように取り付けられ、可動域も異なっている。

ザク・マリナーの構造／武装　様々な組織に渡って運用されたザクの水中戦仕様

水中用ザク（ザク・マリンタイプ）を接収した連邦軍が、同機を再設計した機体。固定兵装を中心として火力が強化され、水中での機動性を向上させるため出力も増強。機体性能・兵装ともに総合的な強化が施された。この機体はグリプス戦役において運用されたが、直後の第一次ネオ・ジオン戦争ではネオ・ジオンが接収して使用。さらにはジオン残党軍も運用している。どちらの組織も、水中戦能力を高く評価していたのである。

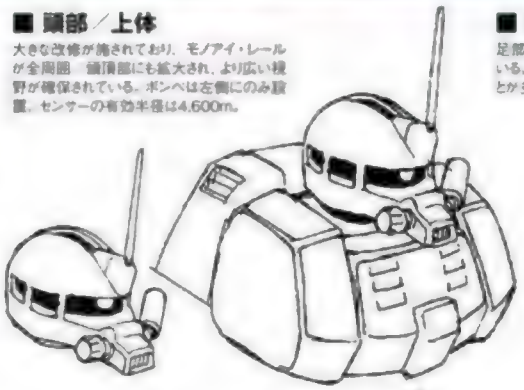
「ラプラスの箱」事件ではトリントン基地（海岸基地）に水中から奇襲を仕掛けたものの、起動したRX-160S バイアランナ・カスタムの迎撃を受けて撃破されている。

■ 背面

ハークバックは主推進機関となっており、水中から空中へのシーンスも可能であったことからハイブリッド型を採用していたものと考えられる。これにより睡戦能力も向上し、より運用性が増している。また、4連装のサブロックを2基搭載する。

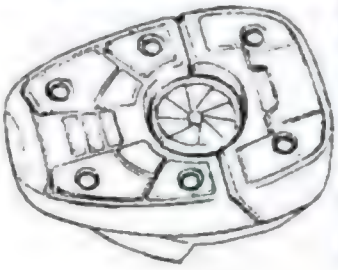
■ 頭部／上体

大きな改修が施されており、モノアイ・レールが全周囲、頭頂部にも拡大され、より広い視野が確保されている。ボンベは左側にのみ設置。センサーの有効半径は4,600m。



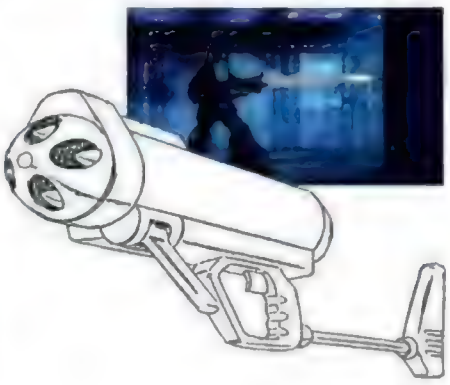
■ 足裏

足部には、本機が水中仕様であることの証左とも言える機構が備わっている。本来であれば機体制御用のスラスター・ノズルなどが配されていることが多い足裏であるが、本機は水中移動用のスクリューが備わっている。



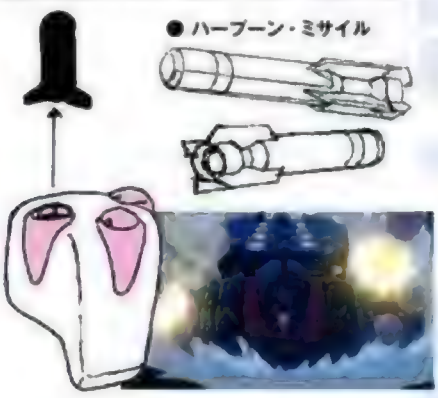
■ サブロック・ガン

本機の主兵装となる実体弾ロケット砲であり、スプレーミサイル・ガンとも呼ばれる。これは水中用ザクのものを踏襲したもので形状はほぼ同じ。射撃を安定させるためのサブ・グリップとストックを備えている。



■ サブロック・ランチャー

ハープーン・ミサイルを撃ち出す固定兵装。両肩に装備されており、発射されたミサイルは安定翼を展開して飛行する。海中から海岸基地に接近した本機は、海上に出て両肩のサブロックを一斉射している。



● ハープーン・ミサイル

TAKEMIKAZUCHI

タケミカズチ

タケミカズチ級タケミカズチ

防衛戦力の要となった オーブ軍海外派遣軍旗艦

艦長はオーブ軍・ヒダカ[illegible]が、艦隊全般の指揮権はスウェン・カル・バヤンが握っており、コクピットの他に艦の指揮を行っている。

艦首

艦首は鋭角になっているが特徴。これは水の抵抗を最小限、抑え機動性を保つための配慮と見られる。事実、250mを超える大型艦ながら、航行能力は高かった。

ブリッジ

艦橋前下から見て[illegible]レイアウトされている。艦の航行指揮中枢として機能しており、作戦の立案や兵器類の出撃管理なども担っている。

武装

強襲艦として機能し、基本的には後方で運用されるタケミカズチではあるが、自衛に防衛用の砲塔を装備。接近する敵の迎撃も可能としている。

甲板

ムラサメやM1アストレイなど、MSの発着を行うと部甲板。格納庫からエレベーターで繋がっており、スムーズな艦兄弟の管理が可能となっている。

ミネルバと相対した、オーブ軍製の巨大MS空母

中立と平和主義を貫くオーブ連合首長国であったが、その中立の維持となっていたのは、モルゲンレーテ社など彼らが保有する優れた技術力であった。その技術は国家防衛のための自衛力にも活用され、国家規模を考えると充分過ぎるほどの戦力を整備していたのである。だが、C.E.(コズミック・イラ)71の戦乱において地球連合軍の侵攻を許したこともあり、防衛戦力の必要性は以前より増していた。MSの搭載・運用に対応したタケミカズチも、前の侵攻から国家を守るために配備された大型空母である。

タケミカズチは、オーブ軍が運用する戦艦の中でも最も大型であり、タケミカズチ級にカテゴライズされる。トリマラン構造と呼ばれる3つの船体から成る艦で、MS用と戦闘機用の2基の甲板を持つのが特徴であった。これにより大量の兵器群を効率良く搭載・管理でき、母艦として充分な機能を示したのである。

C.E.73の戦乱時には、オーブ軍が地球軍と連携し、オーブ軍海外派遣軍旗艦として運用された。だが、ザフトの新鋭艦ミネルバや独立部隊アークエンジェルと交戦したクレタ沖の戦いで為す術なく轟沈してしまった。

艦載機　搭載された多数の新鋭機

オーブ軍はモルゲンレーテ社製の国産MS　M1アストレイに引き続き、飛行形態への変形機構を導入したムラサメの配備も進めていた。海戦を想定した本艦には飛行能力を有したMSが求められており、ムラサメをはじめとして、飛行ユニットである「シュライク」を備えたM1アストレイが多数搭載されている。これらはクレタ沖の戦いにも出撃し、艦を守っている。

ムラサメは飛行形態で搭載されており、その全長がレイアウトされている。シュライク装備のM1アストレイは、上部甲板に置かれる。

■ MVF-M11C ムラサメ

■ MBF-M1+EF-24R M1アストレイシュライク装備

関連ファイル

[illegible]

SPEC

全長　[illegible]
重量　[illegible]
武装　25mm対空ガトリング砲×多数　M
　　空対艦ミサイル発射管×多数
所属　オーブ連合首長国
搭載MS　ムラサメ、M1アストレイシュライク装備
艦長　ヒダカ

COMPARISON CHART

COLOR

構造　MSの運用を想定した改修

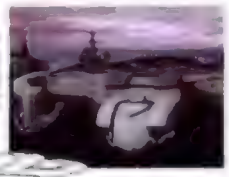
タケミカズチは、空母としての機能を追求した艦体である。トリマラン構造の採用により航行の安定性が保たれたほか、MSの運用に対応できる広い甲板と格納庫スペースの確保を実現。さらに、甲板は上段／下段の二層構造で、上部をMS、下部を戦闘機や飛行形態となったMSの出撃に用いることで、効率の良い運用を可能としていた。

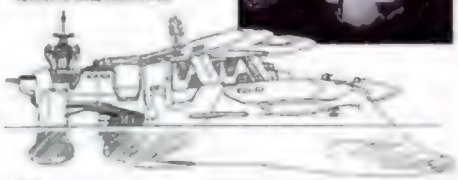
CE 73の戦乱では、地球軍の非正規部隊である「ファントムペイン」が艦と連携、地球軍艦隊から派遣された隊長のネオ・ロアノークが艦の行動に干渉した。

クレタ沖の戦いで、トダカは艦隊司令であるユウナに反旗を翻し、ミネルバへの突撃を決断。アマギら乗組員をアークエンジェルに移し、単身で突撃を敢行した。

■ 航行時

全長が約370mという大型空母であり、その積載量も非常に多い。だが、3つの胴体を持つトリマラン構造を採っているため、艦体の安定性は非常に高く保たれた。

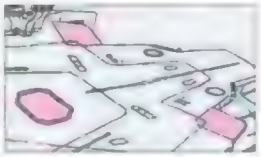




航行時のタケミカズチ。上図の実線部分は喫水線で、実線より下の部分が水中に接する部分である。

■ エレベーター

上部甲板3カ所に設置されていた、MS／戦闘機運搬用のエレベーター。格納庫と通じており、素早く出撃態勢に入ることができた。

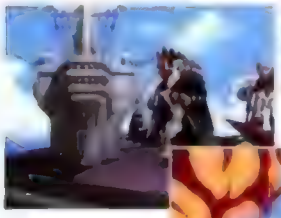


■ ブリッジ

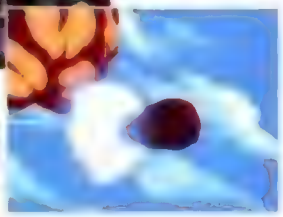
左舷部に設置されているブリッジ。情報収集と友軍艦との交信を目的とした多数のアンテナを備える。また、前後に窓を設けたシンメトリーな構造となっており、その視認範囲は広い。

武装　防衛用に設置された兵器群

空母としての役割に特化していたタケミカズチは、ビーム砲など本格的な戦闘用兵器は備えていない。艦の防衛も、主に搭載機であるムラサメやM1アストレイが担っていたが、最低限の自衛手段として、ミサイルの迎撃や牽制を目的とした兵器群が設置されている。ひとつは対空用のバルカン砲、もうひとつはミサイル発射管で、どちらも艦の各所に満遍なく設置されていた。

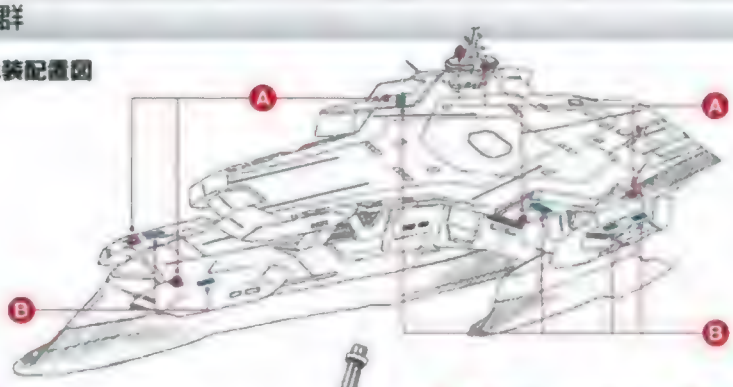


25mm対空ガトリング砲や対空垂直ミサイル発射管は、ブリッジや艦首、甲板といった主要機関の周辺に設置されていた。



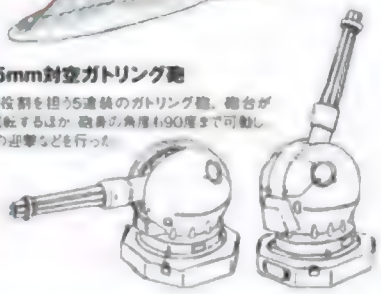
クレタ沖の戦いでは、ザフト艦ミネルバに突撃を敢行。その際、ミサイルを一斉射して、敵部隊を足止めしようとしていた。

■ 武装配置図



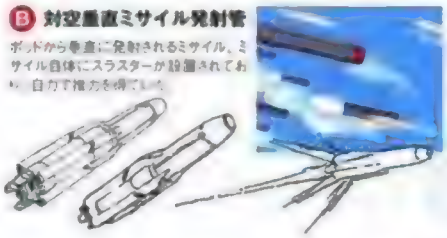
Ⓐ 25mm対空ガトリング砲

CIWSの役割を担う5連装のガトリング砲。砲台が360度回転するほか、砲身の角度も90度まで可動し、ミサイルの迎撃などを行った。



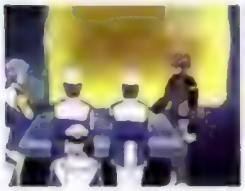
Ⓑ 対空垂直ミサイル発射管

ポッドから垂直に発射されるミサイル。ミサイル自体にスラスターが設置されており、自力で推力を得ていた。



設備　MSの運用と管理を可能とする設備

タケミカズチには、ブリッジのほか、格納庫など内部設備にも非常に高度なシステムが採り入れられていた。ブリッジには航行や射撃管制、MSの離発着をコントロールするシステムが存在し、戦場でのスムーズな艦隊指揮を可能としていたのである。また、下部甲板として機能する格納庫内には、MS専用の整備システムも設けられていた。



MSの運用にも対応できたのは高度にシステム化されたブリッジを有したことが大きかった。

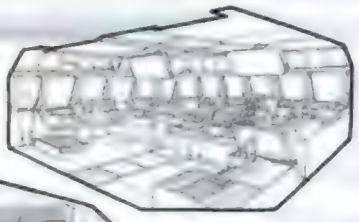
■ MS配置図

上部甲板にMSを配置した状態。離発着するMSや戦闘機と干渉しないよう、最型にレイアウトされている。

■ ブリッジ

ブリッジの前方には、艦のコントロールを担う操舵部が設けられている。その左右には、航法管制やMSの離発着を担う通信機器が設置されていた。ブリッジの中央には艦長席が存在している。

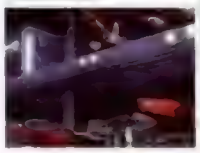
▶ 窓側

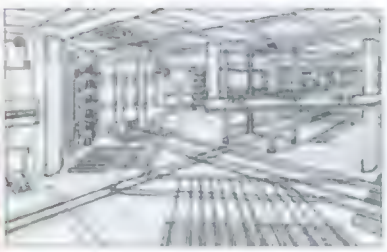


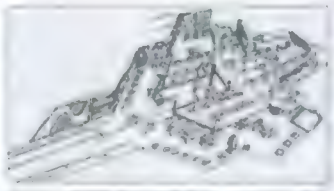
▼ シート側

■ 格納庫

MSは壁側のハンガーに、飛行形態のMSや戦闘機は中央のスペースに配置される。カタパルトと直結しており、ダイレクトに出撃できた。







格納庫／下部甲板のMS配置図。上部甲板と下部甲板の間には中デッキも存在し、スペースを最大限に利用する構造となっていた。

F71

G・キャノン 長距離支援仕様

G-CANNON LONG RANGE TYPE

E.F.S.F.

■ SPEC -F71 G-CANNON LONG RANGE TYPE-

全高	——（頭頂高 14.3m）
重量	——
ジェネレーター出力	3,350kW
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ツイン・ビーム・キャノン 他
所属	地球連邦軍

■ SPEC -RGM-109 HEAVY-GUN OPTION WEAPON-PACK-

全高	——（頭頂高 15.8m）
重量	——
ジェネレーター出力	2,870kW
スラスター推力	82,260kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	4連マシン・キャノン×2 他
所属	地球連邦軍

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

F71 G-CANNON LONG RANGE TYPE

RGM-109 HEAVY-GUN OPTION WEAPON-PACK

航空近接支援を目的とした増加装備ユニット

脚部
各種装備の搭載に伴う機体重量の増加に対応するため、脚部にはスラスター・ユニットを設置。各ユニットの推力は16,290kg。

腕部
右腕部には2連電磁シールカンを、左腕部にはガン・ユニットを装備。火力の増強を図っている。また、肩部には地対空ミサイルユニットと、対空警戒照準システムを搭載する。

機体構造
準型機との差はオプション装備程度で、それ以外はほとんど変わらない。武装もビーム・ライフル、バズーカを標準装備するため、オプション装備との併用で高い攻撃力を発揮した。

RGM-109

ヘビーガン重装攻撃型

HEAVY-GUN OPTION WEAPON-PACK

E.F.S.F.

対艦攻撃を目的とした仕様

腕部
4連マシン・キャノンをはじめオプションはすべて腕部に装備されている。これは、オプション・パックの装備箇所を限定することで、機体そのものの汎用性の低下を防ぐためだったと思われる。

オプションによる機能特化を図った機体

地球連邦軍から小型MS開発を指示されたAE社は、RGM-109 ヘビーガンを開発。また、サナリィは「フォーミュラ計画」を始動させ、その中で支援攻撃機としての機能を持つF71 G・キャノンを完成させた。そして両機ともにいくつかのオプション装備が開発されている。

F71 G・キャノン長距離支援仕様は、ミッション・パックの換装によって4連マシン・キャノンをツイン・ビーム・キャノンとし、G・キャノンの対空攻撃力を向上させたタイプである。スラスター・ユニットの装備によって、迎撃だけではなく、C.A.S.（クローズ・エア・サポート＝航空近接支援攻撃）の役割も付与されていた。また、これ以外にも、ビーム・キャノン&精密照準システム搭載タイプ、改良型200mmキャノン砲搭載タイプ、200mm長距離砲搭載タイプなどが計画されていたと言われる。

RGM-109 ヘビーガン重装攻撃型は、ヘビーガンの武装強化案のひとつで、格闘型MSであるヘビーガンを攻撃型MSとして運用するために考案された。こうした案が出された背景には、ジェガンやヘビーガンではクロスボーン・バンガードの新型MSに対し戦力不足という連邦軍首脳部の意見があったためと言われる。

関連ファイル

RGM-109 ヘビーガン	F91-01-01
F71 G・キャノン	F91-01-02
F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90 ガンダムF90	AGS-01-84
フォーミュラ計画	F91-03-06
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102～0153）	F91-03-07
サナリィ	F91-03-15

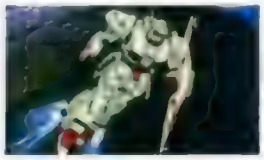
FILE PREVIEW

U.C.0100年代の地球連邦軍のMS開発は、小型MSへとシフトしていた。開発はAEとサナリィが担当した。特にサナリィは革新的な技術を多数採用。さFシリーズを完成させている。

機体構造／武装　原型機の性能を損なわない、オプション装備

G・キャノン長距離支援仕様は、原型機が装備していた4連マシン・キャノンをツイン・ビーム・キャノンに換装。本装備は、一年戦争時にRX-77-4 ガンキャノンIIで試験採用されたと言われる。またセンサーの増設により　精密射撃も可能となった。腕部にもガンユニットや2連装レールガンを装備、その形態からG・キャノン・フル装備型とも呼ばれる。

ヘビーガン重装攻撃型は、左肩部に4連マシン・キャノンを2基装備。これはG・キャノン用のものを小型軽量化したもので、APFDS弾を使用し装甲目標にも高い効果を示した。また、右腕部のダブルビームガンは、高射機関砲にも換装できた。左腕部の2連電磁レールガンは、基部にシールドを備えていた。これらの装備により、本機は中～長距離帯において、優れた攻撃力を発揮した。



ヘビーガン重装攻撃型は、攻撃機「ホバークラフト」などが装備できる強力な火器を装備していた。

■ 武装

1. ツイン・ビーム・キャノン
2. 誘導センサー付き地対空ミサイルユニット
3. 対空管制照準システム
4. ガンユニット
5. 2連電磁レールガン

■ 背面

バックパックの左側の4連マシン・キャノンと設置箇所には、対空管制照準システムを装備。右側に同じものを設置する。

■ 武装

1. 4連マシン・キャノン
2. 9連装ミサイル発射ポッド
3. ダブル・ビーム・ガン
4. 4連グレネード・ラック
5. 2連電磁レールガン

■ 背面

構造自体はヘビーガンと同じである。腰部の兵装ラックにはショートビームランチャーを装備する。

F71　ヴェスバー装着型 G・キャノン

V.S.B.R. TEST BASE G-CANNON

E.F.S.F.

ミッション・パックの形態

機体構造

G・キャノンの胸部に大幅な改修を施している。これは、ヴェスバーの制御システムの搭載や廃熱のための処置と思われる。下はヴェスバーを使用したF91。

独自のジェネレーターを搭載したヴェスバー装備用バックパック。ヴェスバーはバックパックのアームで固定され、それぞれ別個に稼動する。

F70　キャノンガンダム

CANNON GUNDAM

E.F.S.F.

F90Sの量産検討機

3連マシン・キャノン

キャノンガンダムの主兵装でもある3連マシン・キャノン。ビーム・キャノンや150mm高速砲に換装可能で、幅広い任務に対応できた。

新装備や技術をフィードバックした機体群

サナリィが開発したFシリーズは、F91において一応の結実を見るが、それに至るまでにバリエーション機とも言える機体が開発されている。

F71 ヴェスバー装着型G・キャノンは、4連マシン・キャノンをヴェスバー装備型バックパックに換装した機体だった。これもミッション・パックの一形態と言える。なお、これ以外の武装として、ビーム・ライフルとビーム・サーベルといった標準的な武装に加え、下腕部にダブル・ビーム・ガンを装備する。

F70 キャノンガンダムは、F90Sの量産検討機だが、胸部のスリットなどにF91からの技術的なフィードバックも見られる。また、一部性能ではF90を超えていたとも言われる。武装構成はビーム・ライフルとビーム・サーベル、ダブル・ビーム・ガンと、ヴェスバー装着型G・キャノンとほぼ同じである。なお、ビーム・シールドは装備しない。また、AEはサナリィから譲渡された本機をリニューアルしてRGM-111 ハーディガンを開発したとされる。

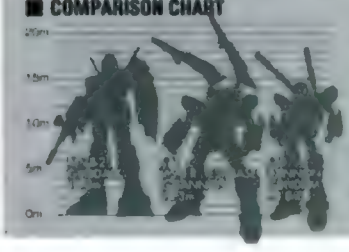
■ SPEC -F71 V.S.B.R. TEST BASE G-CANNON-

全高	——（頭頂高 14.3m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2 他
所属	地球連邦軍

■ SPEC -F70 CANNON GUNDAM-

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	8.2t（全備重量 22.5t）
ジェネレーター出力	3 850kW
スラスター推力	27 440kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	3連マシン・キャノン×2 他
所属	地球連邦軍

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

F71 V.S.B.R. TEST BASE G-CANNON

WHITE　RED　BLUE

F70 CANNON GUNDAM

LIGHT BLUE　WHITE　RED

GF13-006NA
GUNDAM MAXTER
ガンダムマックスター
MECHANIC FILE
モビルファイター GF13-006NA ガンダムマックスター
FILE 01 SHEET 03A

アメリカンドリームを体現したモビルファイター

GF13-006NA ガンダムマックスター
GUNDAM MAXTER

■ SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材 レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	ギガンティック・マグナム×2 ファイティングナックル×2 シールド 他
所属	ネオアメリカ
搭乗者	チボデー・クロケット

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

頭部
頭部は、アメリカンフットボールのヘルメットを模した丸みを帯びた形状を特徴とする。フェイスカートが設けられており、耐衝撃性能に優れている。

胸部
胸部も頭部と同じくアメリカンフットボールのプロテクターをモチーフにした装甲が施されているが、ボクサーモード時には排除される。

腰部
腰部サイド・アーマーのハード・ポイントには、キガンティック・マグナムがマウントされる。キガンティック・マグナムのグリップは、マウント時には折り畳まれる。

背部
変形したコアランダーがトルネード・バックパックとなるシステムを採用している。バックパックには4基のスラスターを備え、平均的な水準を超える機動性を発揮した。

ネオアメリカの威信を懸けたモビルファイター

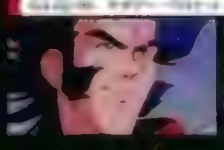
GF13-006NA ガンダムマックスターは、第13回ガンダムファイト用に開発されたネオアメリカのモビルファイターである。第1次カオス戦争の混乱で失われたネオアメリカの威信を、ガンダムファイトの勝利によって取り戻すべく開発。その理念に沿って設計された本機は、アメリカを象徴する要素を多く取り入れることで国威発揚が図られている。また、ボクシングのコロニーチャンピオンに君臨したガンダムファイター、チボデー・クロケットのファイティングスタイルを活かすコンセプトで設計されており、ボクサーモードへの変形構造を特徴としていた。

サバイバルイレブン序盤には、ネオジャパンのGF13-017NJ シャイニングガンダムに後れを取ったものの、ネオモンゴルのGF13-053NMO テムジンガンダムを下すなどして決勝大会に進出。ネオポルトガルのGF13-039NP ジェスターガンダムを破り、最終バトルロイヤルに駒を進めた。さらに、GF13-009NF ガンダムローズと共にグランドガンダムを撃破した本機は、その後のデビルガンダムの復活に際しても、シャッフル同盟の一員として混乱の収束に貢献したのだった。

関連ファイル

チボデー・クロケット	GG-02-06
サバイバルイレブン①	GG-03-03
MF（モビルファイター）	GG-03-12
シャッフル同盟	GG-03-18

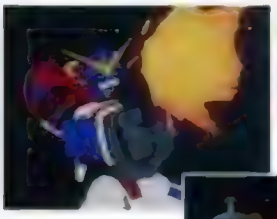
FILE PREVIEW



ネオアメリカ代表のガンダムファイター。ストリートファイトからのし上がった苦労人だが、そんな過去を感じさせない華麗な性格である。

武　装　本来の戦闘スタイルを補うオプション武装

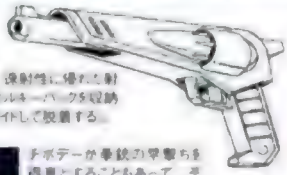
ボクシングのファイティングスタイルを再現することに主眼を置いて開発されたGF13-006NAは、両腕による打撃戦を想定している。ただし、設計には旧世紀のアメリカ開拓時代の象徴であるガンマンの要素が取り入れられ、距離を取った戦闘にも対応可能なオプション武装が用意されていた。それがギガンティック・マグナムと呼ばれるビーム・ガンで、超鋼素材の装甲を撃ち抜く威力を有していた。また、大型のシールドもオプション装備として用意されていたが、ボクシングのスタイルに合わなかったためか、もっぱら移動用のサブ・フライト・システムとして用いられていた。



拳を武器とするチボデーのスタイルから、ガンダムファイト『オプション武装が用いられることは少なかったが、デビルガンダムを巡る戦いでは使用する場面が多く見られた。

GF13-006NAと協力してネオアメリカガンダムと戦い、ドモンをロックオンしたキョウジ・グレートガンダムを撃破。

■ ギガンティック・マグナム

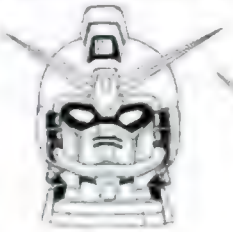


拳銃型の携行式ビーム・ガンで、連射性に優れた射撃武器である。グリップ部分にエネルギーパックを収納する構造となっており、下方にスライドして脱着する。

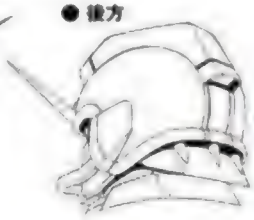
チボデーが拳銃の撃ち合いを得意としていることもあって、ザクアーミー程度なら一撃で倒すほどの威力を発揮した。

■ 頭部

頭部前面の保護を目的としたフェイスカートを備える点を除けば、頭部ユニットは極めてシンプルな構造となっている。後方監視用のサブカメラが下向きに設置されているのも特徴のひとつに挙げられる。

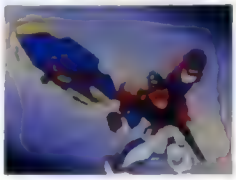


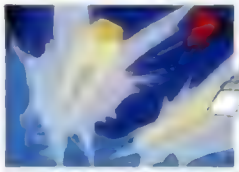
● 後方



■ シールド

マニピュレーターが保持する方式の大型シールド。サーフボードのように乗り、トランスポーターとして用いることも可能。





シールドと脚部スリットがスラスターとなっている。移動に用いる際には、裏面のジョイントパーツの先端と脚を固定する。

ボクサーモード　戦闘力を引き上げる近接戦特化の形態

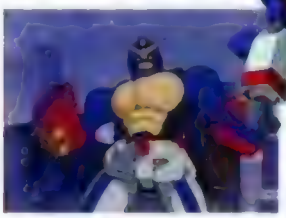
GF13-006NAの本領とも言える機能が、ボクサーモードへの変形である。このモードは、ボクシング100連勝の記録を打ち立てたチボデーの動きを再現するためのもので、胸部と肩部の装甲を排除することで機動性を向上させ、軽快なフットワークと一撃必殺を誇るボクシングスタイルの実現が可能であった。通常時の本機は重装甲による高い防御力を特徴とするが、ボクサーモードではその防御力を犠牲として戦闘力を高めているのである。また、排除した肩部アーマーをグローブのように腕部に装着することで打撃力を強化する機能も有しており、近接打撃戦に特化したモードだったと言える。

■ ボクサーモード

肩部アーマーを拳に装着したボクサーモード。アーマー内蔵のスラスターによってパンチの威力を高めることが可能。

■ 装甲オミット状態

胸部と肩部の装甲を排除したボクサーモード形態。重厚な外観から一転してスマートなフォルムとなり、防御力は低下するもののスピードが向上、軽快なフットワークによって対戦相手を翻弄する。



格闘との戦いの際には、ボクサーモードを採ることが多かった。まさにこれこそチボデーの本気を物語る形態だと言えるだろう。

前胸部にはファイティングナックルと名付けられたプロテクターを備える。変形して拳の前面に展開、マニピュレーターを保護するとともに打撃力を向上させる。

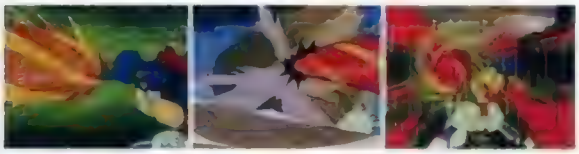
必殺技　対戦相手を豪腕でねじ伏せる数々の必殺技

GF13-006NAの最大の武器は、掠めるだけでもダメージを与えると言われるパンチで、チボデーはバーニングパンチやサイクロンパンチといった必殺技を持っていた。また、キアナ高地での特訓の末、豪熱マシンガンパンチを体得している。

■ チボデー・クロケット

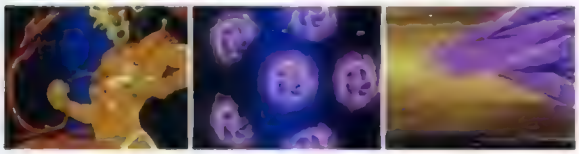
GF13-006NAを操るネオアメリカ代表のガンダムファイター。ニューヨークが生んだ20世紀ボクシング界の英雄で、不屈の闘志と熱い拳の持ち主である。

■ バーニングパンチ



炎が生じるほどの威力を誇るストレートパンチ。キアナ高地では、クルーを助けるためにこの技で迫り来る岩を砕いた。

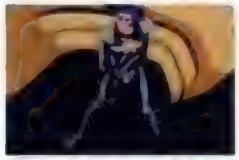
■ 豪熱マシンガンパンチ

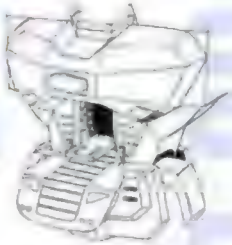


チボデーがキアナ高地の修行でハイパーモードと共に会得した技。一度に10発のパンチを放ち相手をねじ伏せる。

胸　部　コクピット構造

モビル・トレース・システムを搭載したコクピットは腹部に位置し、シャフル同盟の他のガンダムと同じくコアランダーのドッキングシステムを採用している。





右は通常モード時のコクピットハッチの開閉構造。腹部の装甲が下方に展開してコクピットの入口が露出する。

■ コアランダー

機体にドッキングしてバックパックとなる車輌。接続時にはコクピットを除く車体が垂直方向を向く。

● 接続時

無尽蔵に湧くDG細胞の申し子

DEATH ARMY

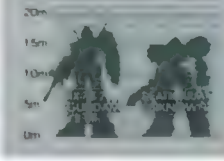
デスアーミー

unknown

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	全棒型ビームライフル、デスライフル
所属	デビルガンダム軍団
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
一眼式のカメラ・アイを備えており、瞳孔のような部位は可動して索敵を行う。また、頭頂にあるのはアンテナであり、これによってマスター・アジアの意思を受け取る。

腕部
肘を覆う装甲を備え、手首には打突攻撃用のニードルを装備。これらは近接戦闘で威力を発揮する。肩部は、テスバーディ形態時に巨大な脚部を装着するマウント機能を持つ。

背部
背中にバックパックは持たず、スラスターを直接搭載している。また、脚の裏側にもスラスターを備え、脚部が変形してバックパック状態となった際の推力としても用いられる。

武装
射撃だけでなく格闘にも用いることができる、全棒型ビームライフルを基本的な武装としている。だが、テスヒストン時はデスライフルを装備するなど、その形態に応じた武装を持つ。

デビルガンダムが「自己増殖」で生み出した分身

デビルガンダムは、本来「アルティメットガンダム」と呼称された地球環境再生のためのガンダムであり、三大理論――「自己再生」「自己増殖」「自己進化」を可能としていた。だが、地球降下の際プログラムに変調を来たしたことによりデビルガンダムとして行動を開始。そうして「自己増殖」理論が生み出した、自己の分身とも呼べる存在が、大量のデスアーミーである。

DG細胞に感染したゾンビ兵をパイロットとするデスアーミーは、ネオジャパンのブッシなどといった通常のMSと同程度の性能しかなく、単機ではガンダムファイターとMFにとっては脅威にならないレベルである。ただし、デスアーミーの真価は圧倒的な物量にこそあると言えよう。DG細胞の作用によって無数に増殖し、集団で間断なく戦闘を仕掛けるデスアーミー群の物量に対して、さしもの新生シャッフル同盟も苦戦を強いられている。

デビルガンダムの先兵として活動するデスアーミーだが、実際はそれを利用していた東方不敗マスター・アジアによってコントロールされている。そしてネオシンジュクシティーやギアナ高地で、デビルガンダム復活のためのエネルギー収集や新生シャッフル同盟への牽制に投入された。

関連ファイル

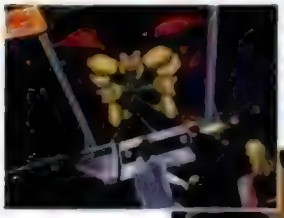
DG-00X デビルガンダム（アルティメットガンダム）	GG-01-15
サバイバルイレブン（A）	GG-03-05
サバイバルイレブン（B）	GG-03-06
DG細胞	GG-03-13
デビルガンダム軍団	GG-03-19

FILE PREVIEW

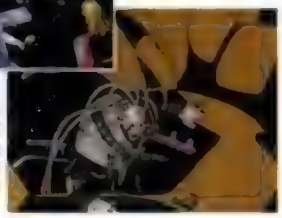
デビルガンダムを構成するナノマシン。あらゆる形状に変化できるほか、生体との融合も可能。DG細胞が脳に達するとデビルガンダムの先兵となってしまう。

機体構造／武装／装備　オプションのコアとなる本体と多彩な形態

人型形態を基本とするデスアーミーは、脚部を背部に折り畳んだコア状態に簡易変形することで、各環境に応じたオプションを装備。四足歩行型の「デスビースト」、水中戦仕様の「デスネービー」、空中戦仕様の「デスバーディ」という別形態を採ることができた。これにより水中　空中でも活動できる汎用性を持つ。その際、武装は形態ごとに異なる。なお、デスアーミーは戦力である一方、デビルガンダムが吸収・融合して自らのエネルギーとする養分でもあった。

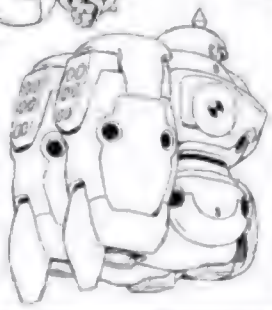


ネオジャパン・コロニーと一体化したデビルガンダムが生み出したガンダムヘッドからは、蝙蝠の羽を備えたデスパートが飛び出して襲い掛かった。



コクピットは脚部下にレイアウトされており、内部には複数のコードで繋がれたゾンビ兵が生体ユニットとして搭乗。マスターが与えた命令を忠実にこなす。

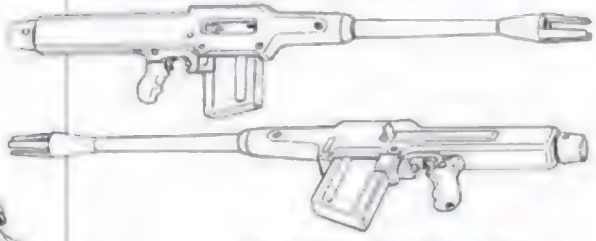
■ 脚部／バックパック



図は変型を背部に折り畳んだ状態。右脚は省略してある。脚の裏側にあった噴射口がメイン・スラスターとして機能し、ブッシに体当たりすることもあった。この状態をコアとして、下半身や背部に専用のユニットを装着して仕様を変える。

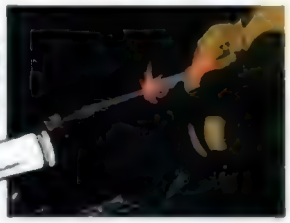
■ デスライフル

デスビースト形態の際に装備している専用のライフル。砲身は長く造られており、デスアーミーの脚体以上の長さを持つ。遠距離の目標を狙える長射程の武装で　四脚により重心が安定したデスビーストが両手で携行して使う。そのため安定した射撃が可能である。マガジン式。



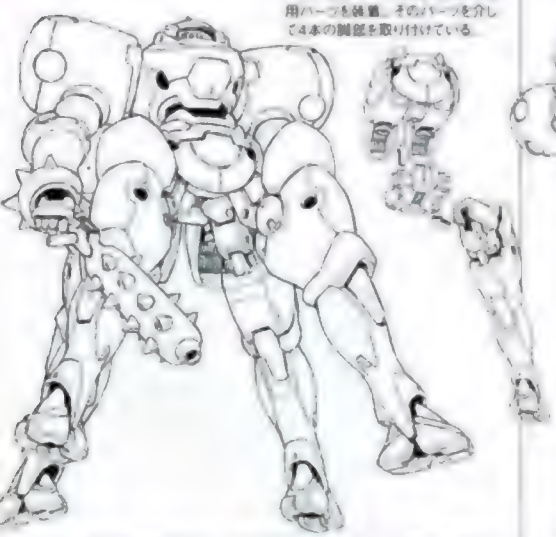
● 弾丸

対人榴弾を用いており、先端部のサボには直径15cmほどの鉄球が詰まっている。マスターはこれを受け止め、逆に銃口に詰めて暴発を促した。



■ デスビースト

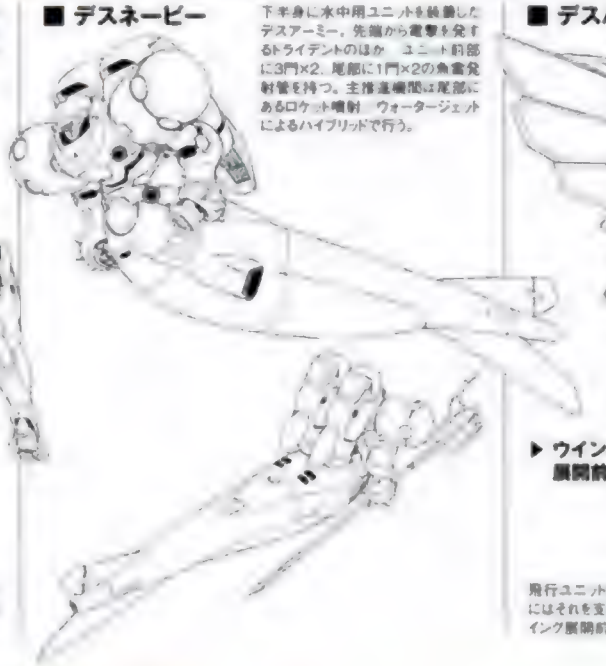
変形してコア状態になった下半身に、デスビースト専用脚部の接続用パーツを装着。そのパーツを介して4本の脚部を取り付けている。



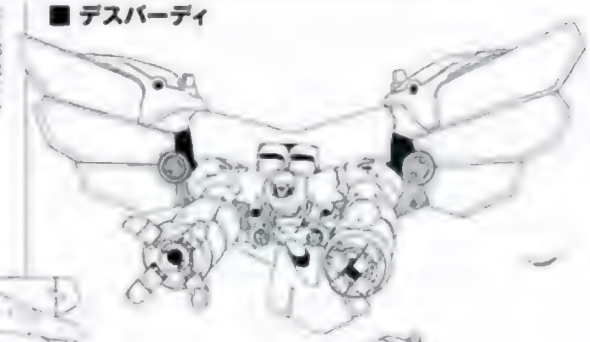
下半身に4本の脚部ユニットを装着したデスアーミー。二足歩行に倍する四足により安定性が高く、不整地の走破性は極めて高い。また脚部を垂直に立てた状態で浮遊し、飛行移動することも可能であった。

■ デスネービー

下半身に水中用ユニットを装着したデスアーミー。先端から電撃を発するトライデントのほか、ユニット前部に3門×2、尾部に1門×2の魚雷発射管を持つ。主推進機関は尾部にあるロケット噴射、ウォータージェットによるハイブリッドで行う。



■ デスバーディ



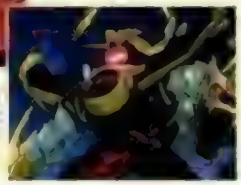
▶ ウイング展開前

飛行ユニットを装着したデスアーミー。背中には可動式ウイング、両脚にはそれを支えるランディング・ギアとなる脚部を装着。下図の背面はウイング展開前の状態。主推進機は脚部　バックパックを流用する。

MORE INFO!

オプションで形態を変えるデスアーミーだが、各部位の変更追加が施された異色の機体もあった。DG細胞の効果を応用して生み出されたとされるデスマスターとデスドラゴンは、それぞれマスターガンダムとドラゴンガンダムの偽物で、デスアーミーと比べて機体性能は高い。なお、シャイニングガンダムやガンダムマックスター等の偽物も存在したという。これらはネオジャパンのガンダムファイター、ドモン・カッシュら新生シャッフル同盟を混乱に導いた。

ドモンを誘き寄せるためネオシンジュクシティーに現れた3機のデスマスター。マスターの術中に陥るドモンだったが、ネオドイツのシュバルツ・ブルーダーに救われる。



デスドラゴンは、ギアナ高地で修行中のネオチャイナと関係を悪化させるため、マスターの策略でネオロシアを襲撃。ドラゴンガンダムに濡れ衣を着せるため使われた。

別の機体に似せたデスアーミー

デスマスター

マスターガンダムの偽物で、頭部の一部とバックパックに偽パーツを装着。シールドとして身体を覆う大型ウイングのギミックも再現され、その状態はマスターガンダムに酷似していた。マスタークロスも使う。

デスドラゴン

ネオチャイナのMFドラゴンガンダムの偽物。ドラゴンガンダムに似せたパーツが頭部の一部・両脚・胸部の一部とバックパックに用いられており、特に両脚のドラゴンクローは精巧に再現されていた。

LM312V04 ヴィクトリーガンダム

VICTORY GUNDAM

リガ・ミリティアのゲリラ活動を支えた、圧倒的な多様性

サイド2を本拠地として地球侵攻を図るザンスカール帝国に抵抗するリガ・ミリティアは軍隊ではなく、有り体に言ってしまえば「ゲリラ」に過ぎない。そのためリガ・ミリティアの戦力は帝国と比較すると圧倒的に小規模であり、少ない戦力で帝国軍（ベスパ）に対抗するのが並大抵のことではないのは、当初から予測された事態である。そこでリガ・ミリティア関係者は新規開発兵器を最大限に活用する方法を模索、新型MS（Vガンダム）に圧倒的な汎用性を付与することにした。その結果、Vガンダムには他のMSに見られない独特な変形・合体機構が採用されることとなった。ただしひとつの機体を複数のパーツに分割して運用するのはVガンダムに始まったものではない。ZZガンダムに至っては各パーツが戦闘機として機能している。だがこれは構造の複雑化を招き、量産化を阻害する要因になりかねない。そこでVガンダムではパーツ分割機能はそのままに各パーツの生産性を向上。さらに各パーツの組み合わせによって機能が変化するという特性を与えたのである。「必要は発明の母」と言われるが、まさにVガンダムは必要に迫られたリガ・ミリティアの状況が生み出した機体と言えるだろう。

関連ファイル

LM312V06+SD-VB03A Vダッシュ・ガンダムヘキサ	V-01-02
LM314V21 V2ガンダム	V-01-03
LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム	V-01-06
ウッソ・エヴィン	V-02-01
ミューラ・ミゲル 他	V-02-12
V計画（リガ・ミリティアのMS開発）	V-03-10
リガ・ミリティア	V-03-17

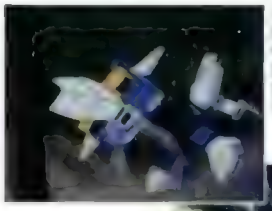
FILE PREVIEW

V-02-01 ウッソ・エヴィン

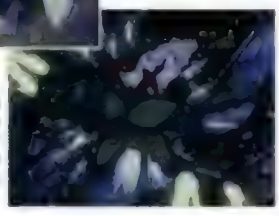
リガ・ミリティアのパイロット。幼い頃から父母に英才教育を施された結果、正規軍人を上回るMS操縦技術を発揮。その実力は、仲間内から「スペシャル」と呼ばれるほどである。

構成パーツ　Vガンダムの優れた汎用性の基となる3種類のパーツとその機能

パーツ分割機能を有するVガンダムは、都合3つのパーツから構成される。機体管制の中枢となるのはコア・ファイター（Bパーツ）。これはパイロットが搭乗する有人機であり、合体後の機能中枢となる重要なパーツである。さらにコア・ファイターには機体に浮遊・飛行能力を与える推進機関（ミノフスキー・フライト）が搭載されている。そのため生産性を重視したVガンダムではあるが、コア・ファイターの生産だけは高度な技術とコストが必要とされ、量産に向いていないのが難点と言えよう。それでも他のパーツ（ハンガーとブーツ）は無人機ということもあって優れた生産性を獲得。機体の一部が破損した際にはパーツごと破棄し、新たなパーツに換装して戦線に復帰するという戦術が可能になった。さらにハンガーとブーツはコア・ファイターのオプション・パーツとしても機能し、合体後はそれぞれ「トップ・ファイター」「ボトム・ファイター」と呼ばれる。しかもこの状態からも変形が可能であり、その際は上半身や下半身のないMA的機体として運用される。これらの形態では本来の戦闘能力を発揮できないとはいえ、Vガンダムの汎用性拡大の一助になったことは間違いない。



コア・ファイターに搭載されたミノフスキー・フライトは空中静止といった通常の航空機では考えられない動きを可能にし、アクロバティックな飛行も可能とする。

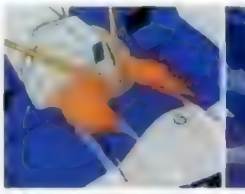


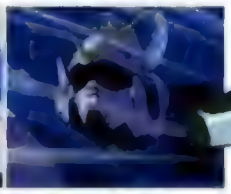
一旦分離したパーツ（この場合はブーツ）を遠隔操作し、MS形態に変形させてから、油断した敵機にキックを仕掛ける――このような奇襲も本機ならでは。

ハンガーとブーツはリガ・ミリティアの支援で量産され、実働部隊に配備された。各地を転戦しながら抵抗活動を続けるリガ・ミリティアにとって各パーツの生産性の高さは非常に有効だったと思われる。

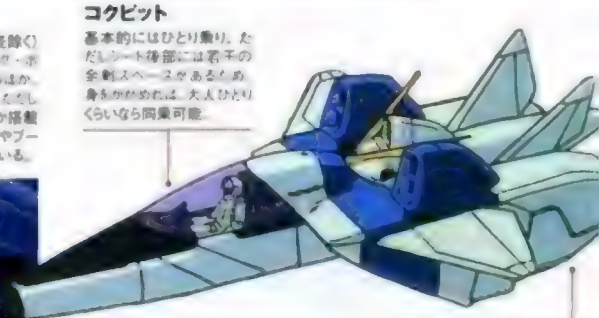
■ コア・ファイター（Bパーツ）

コア・ファイターはコクピット・ブロックとMS形態での上半身（腕部を除く）を構成するパーツ。単体では小型戦闘機として機能し、リフティング・ボディ＋ミノフスキー・フライトによる軽快な飛行性能を発揮するほか、重要機関等も実施できるなど、地形に囚われない運用が可能。ただし武装はバルカン砲が2門（MS形態では頭部に位置する武装）しか搭載されておらず、お世辞にも重武装とは言えない。それでもハンガーやブーツと合体することで、総合的な火力と機動性の向上が考慮されている。





主兵装である機関砲はそのままの状態でも発射できるが、頭部ユニットを露出させることで、進行方向とは別の任意の方向に攻撃が可能となる。

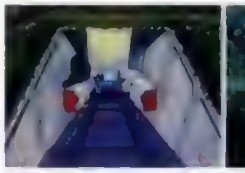


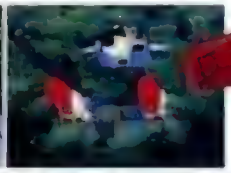
コクピット
基本的にはひとり乗り。ただしシート後部には若干の余剰スペースがあるため、身をかがめれば、大人ひとりくらいなら同乗可能。

スラスター
機体後部に位置しているスラスターは、MS形態時には背部に移動。さらに上下に展開することでメイン・スラスターとして機能する。

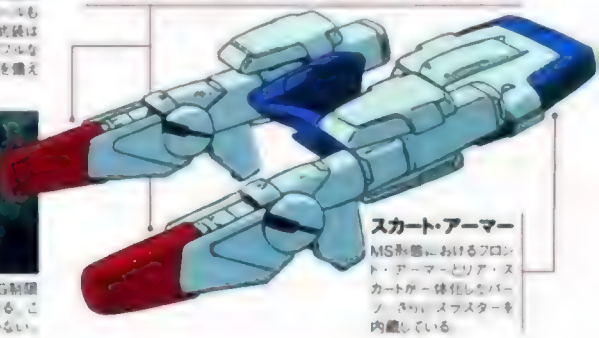
■ ハンガー（Aパーツ）

トップ・リムとも呼ばれ、MS形態時には腕部と腰回りの装甲を構成するパーツ。無人機だがある程度の自律飛行は可能であり、戦闘中に射出してコア・ファイターとの空中ドッキングを行う。また無線コントロールも可能であり、コア・ファイター側からの操作で移動も可能。固定武装はないが、機体各部に位置する4基のハードポイントにビーム・ライフルなどの携行兵器を設置できる。その一方、ビーム・シールド発生器を備えているので、MSに匹敵する防御力を発揮することができる。





カタパルトを用いて射出されるハンガー。無人機であることから耐G制限があるわけでなく、有人機では危険と見なされる加速でも射出できる。これは、戦場にいち早くパーツを送り届ける際の利点となったに違いない。

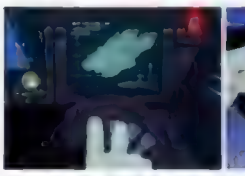


腕部パーツ
赤いオックス型のユニットがビーム・シールド発生装置。ハンガーやトップ・ファイターの状態でも使用できるため、優れた防御力を発揮する。

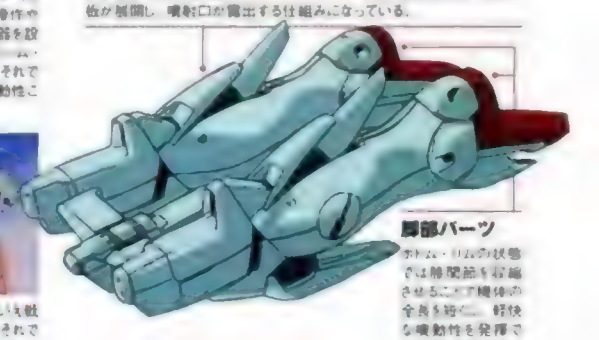
スカート・アーマー
MS形態におけるフロント・アーマーとリア・スカートが一体化したパーツ。さらにスラスターを内蔵している。

■ ブーツ（Cパーツ）

ボトム・リムとも呼ばれ、MS形態時には腰部と脚部を構成するパーツ。トップ・リムと同じ無人機だが、無線コントロールも可能であり、操作や運用方法には近いものがある。4基あるハードポイントに携帯武器を設置できるのも同様で、火力的にもコア・ファイター以上。ただしビーム・シールド発生器を有していないことから防御面でやや劣っている。それでもスラスター数に限ってはトップ・リムを上回っており、軽快な機動性こそボトム・リムの真骨頂だったと思われる。



コア・ファイター側からブーツのコントロールを試みるウッソ。とはいえ戦闘中に2機を同時に操るのは難しく、撃破されることも多かった。それでもすぐに代替パーツが補充され、戦闘に支障は生じなかったようだ。

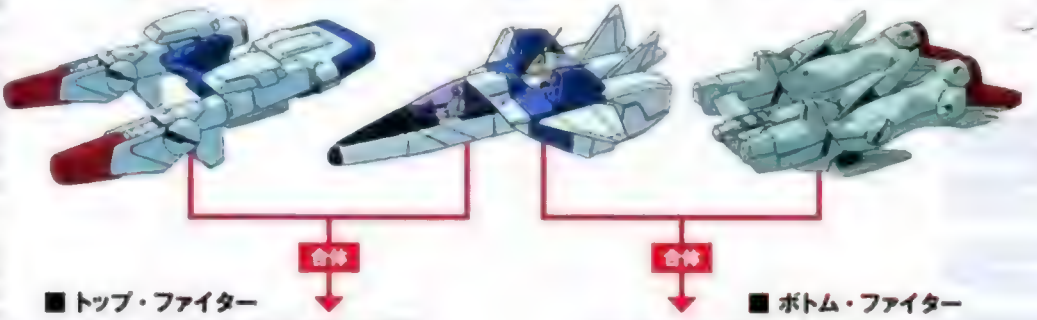


スラスター
ひき裏とふくらはぎ内部にそれぞれスラスターを搭載。飛行時には装甲板が展開し、噴射口が露出する仕組みになっている。

脚部パーツ
ボトム・リムの状態では腰関節を収縮させることで機体の全長を短くし、軽快な機動性を発揮できるようにしている。

変形と合体　機体を構成するパーツの組み合わせによって機能が変化する合体システム

Vガンダムを構成する3種類のパーツ（コア・ファイター、ハンガー、ブーツ）は合体することでMS形態となる。合体は基本的に自動制御で行われ（合体直前における各パーツの位置関係だけは手動で調整する必要があったらしい）、合体に要する時間もごく短時間で足りるため、戦闘空域でも多用されている。たとえ合体中にあるパーツが撃破されたとしても、すかさず代替パーツを投入すれば合体自体には支障が生じず、戦力低下には至らない。このような対応力の高さがVガンダムの特徴であり、この機能性がリガ・ミリティアのゲリラ活動を支えたのである。ちなみにこの分離・合体機能は後継機であるV2ガンダムにも採用されたが、機体を構成する他のパーツをコア・ファイターのオプションとする機能はあまり用いられなかった。帝国軍の最新鋭機に対応するためにV2ガンダムは相応の高性能化が図られており、各パーツの生産性の低下や汎用性の限定もやむなしと見なされた結果がこのような状況を招いたのだろう。



■ ハンガー（Aパーツ）　■ コア・ファイター（Bパーツ）　■ ブーツ（Cパーツ）

合体　合体

■ トップ・ファイター

コア・ファイターとハンガーがドッキングした形態。この状態でもライフルとサーベル、シールドは使用可能であり、戦闘機でありながら敵MSと近接格闘戦を演じることもできる。

■ ボトム・ファイター

コア・ファイターとブーツがドッキングした形態。サーベルとシールドは使えないが、ライフルを用いた空中戦は可能。また脚部を変形させることでトリッキーな機動性を発揮できる。

ライフルを発射するトップ・ファイター。MSの兵装をそのまま転用できるため他の形態より攻撃力は高く、実戦で多用されている。

ボトム・ファイターに設置されたライフルは、接点を軸に自由に回転することができるため、進行方向に関係なく、広範囲を射界に収められるのが特徴である。

のちにオプション・パーツとしてオーバーハングキャノンが実戦投入されるが、これもコア・ファイターとの連携が考慮された設計となっている。そのため機体の汎用性や多様性が失われることはなかった。

合体時には「Vモード」と呼ばれるシークエンスが作動。各パーツの相対位置を計測後、コンピューター制御で自動的にMS形態への合体が行われる。

■ Vガンダム

ザンスカール帝国の軍事的脅威に対抗すべく、リガ・ミリティアが開発したMS開発計画「V計画」により誕生した機体。開発当初は「ヴィクトリータイプ」と呼ばれていたが、一年戦争で伝説的な名声を築いたガンダムにあやかり現在のような名称となった。ちなみに本機を初めて目にした帝国軍人は「ガンダムもどき」と揶揄したとされる。

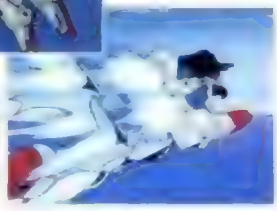
運　用　機体構造から導かれる特殊な運用スタイル

3機のパーツで変形・合体が行われるVガンダムの利点はパーツの組み合わせによる多様性と、破損時における即応性にある。多様性については本機の変形機構が大きく関与しており、戦闘機から簡易MS（MA）形態に変形したり、MS形態から高速飛行形態に移行するなど、多彩な変形パターンを披露した。しかも単に変形するだけに留まらず、変形の前後で機動性や戦闘能力が変化しないのも強みであり、予想外の変形にうろたえる敵機を撃破するという奇策にも応用できた（これはウッソ・エヴィンが得意とする戦術である）。一方、破損に対する即応性については、別働隊からパーツを供給してもらったり、僚機からパーツを拝借するなどといった臨機応変な対応が可能となり、戦力低下を抑えることができた。これらは、特殊な機体構造が機体運用や戦術に影響を及ぼした好例である。

変形するとMSの上半身となるトップ・ファイター。そのため飛行途中にMS形態に変形して格闘戦を仕掛けるという変則的な戦術を可能とした。

トップ・ファイターに比べて自由度の少ないボトム・ファイターだが、脚部で蹴る事により、半ば強制的に方向転換するという離れ業を披露したことがある。

ボトム・ファイターからMS形態に変形した珍しい姿。腕部がないため格闘戦には対応できないが、脚部のビーム・ライフルは問題なく使用できる。



MS形態からパーツを分離することなく高速移動形態に変形可能。実戦ではほとんど用いられなかったが帝国軍MAリカールに匹敵する機動性を発揮した。

MORE INFO!

質量兵器としての利用法

リガ・ミリティアが編み出したVガンダムの運用法の中でも、最も独創的なのが「ブーツ・アタック」と呼ばれる戦術である。戦闘中にブーツ（もしくはハンガー）を分離して直接敵艦に激突・破壊するというこの戦術は、ウッソが発案したと言われ、実戦ではしばしば実行されている。パーツの生産性の高さが、パーツを惜しげもなく弾頭として利用するというこの戦術を支えたのである。

実行にはまずはブーツ（もしくはハンガー）を分離。この分離したパーツが質量弾となって、標的に向かっていくのである。

オリファー・イノエはこの戦術を「スリリング」と評し、ウッソに負けじとばかりに多用、多くの帝国軍艦艇を撃沈せしめている。

ZGMF/TAR-X1

ジン戦術航空偵察タイプ
GINN TYPE TACTICAL SCOUTING

ZAFT

ジンを改修したテストの試作機

頭部
ZGMF-1017 ジンの頭部から、トサカ状のレーダーアレイを外した外見を持つ。これは飛行形態の際に頭部はカバー（フェアリング）で覆われるための仕様であると見られる。

脚部
基本的にジンの脚部そのものだが、外側にスラスターを増設。これは大きな推力を得るためというより、5方向に向けた噴射口で、空中における細かい機動を可能とするためのものであろう。

脚部
ジン本来の脚部を改修し、砂漠での運用に適した状態にしてある。足部の両側爪先、踵に計6枚の補助接地プレートを増設。砂漠を歩行する際に展開して接地面を広く取り、歩きやすくしている。

特殊機構
無重力下用の装備は取り払われ、砂漠仕様として各関節部を防砂カバーで保護するなど、局地ならではの砂塵対策が導入されている。またガスタービン式の発電機とサブバッテリーを設け、活動時間を延長している。

■ SPEC -ZGMF/TAR-X1 GINN TYPE TACTICAL SCOUTING-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	JDP3-MMX50 試製近接戦ビーム突撃銃　ミラージュコロイド
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

■ SPEC -TMF/S-3 GINN OCHER TYPE-

全高	21.43m
重量	78.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	3連装スモーク・ディスチャージャー　MMI-XM17 試製37.5mm機超高初速ライフル 他
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ZGMF/TAR-X1 GINN TYPE TACTICAL SCOUTING
GRAY　RED

TMF/S-3 GINN OCHER TYPE
BROWN　WHITE　DARK BROWN

TMF/S-3

ジンオーカー
GINN OCHER

ZAFT

砂漠仕様に特化されたジン

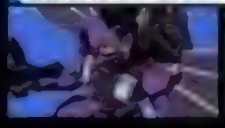
地上用MSの本格配備の中継ぎとなったジンの派生機

C.E.70.02.11の地球連合軍による宣戦布告から数日、プラントへの核攻撃――「血のバレンタイン」が発生。この惨劇によって地球連合軍とプラントとの戦争はもはや回避できるものではなくなり、プラントは地球にニュートロンジャマーを打ち込み、核エネルギーの凍結を図った。同時に電力で稼働する新兵器モビルスーツ、ZGMF-1017 ジンを前面に押し立てて地球への侵攻を開始する。汎用性に優れたジンではあったが、ザフトは地上を主戦場とするにあたって運用環境に適したMSを想定、開発を急いだ。その過程において生み出されたジンの改修機が、ZGMF/TAR-X1 ジン戦術航空偵察タイプである。同機はジンに飛行能力を与えた機体で、その運用データはAMF-101 ディンの開発に活かされた。また、ジンの拡張性を活用し、局地戦仕様とされたのがTMF/S-3 ジンオーカーである。地上でも運用できるジンであったが、砂漠といった局地では相応の改修が必要とされ、陸上戦に特化したTMF/A-802 バクゥの戦術的支援機として運用された。両機とも、地球上での戦闘に適応した新型の試作や支援として運用され、その実績は本格的な地上用MSの礎となっている。

関連ファイル

GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
AMF-101 ディン	SEED-01-16
C.E.のMS	SEED-03-17

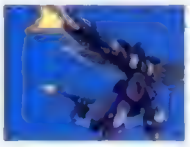
FILE PREVIEW



ザフトが地球侵攻のために開発した空中戦用MS。飛行形態により単体で飛行能力を備える。カーペンタリア基地の完成に合わせて配備された。

ジン戦術航空偵察タイプの機体構造／武装　空戦用に改修されたジン

高空からの地上偵察を行うため、ジンに飛行能力を付与させることを目的として開発された。そのため空力を考慮した改修が施されている。また、偵察における隠密性を備えるためミラージュコロイドの展開能力を持つほか、携行式のビーム火器を装備。新技術が導入された意欲的な機体となっている。



本機の両腰には飛行補助ウイングスラスターが増設されているが、ディンでは装着スペースに重要な大出力の強化がなされている。

ディンと腰部は異なるものの、大きな形状に変化はないことから、基本構造は本機ですでに完成されていたと思われる。

■ 飛行形態

ディンは6枚の翼を備えるが、本機は1対2枚のみ。光学装置を内蔵したフェアリングは、洗練されてディンに受け継がれている。

■ JDP3-MMX50 試製近接戦ビーム突撃銃

ザフト製ビーム兵器。実験段階でMSの装甲を破壊するほどの威力はないが、近接格闘用にパイルバンカーを搭載。

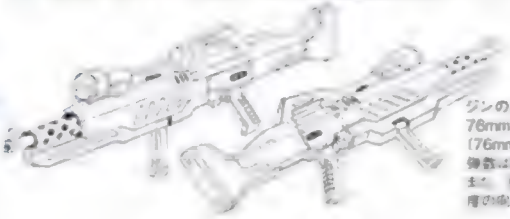
ジンオーカーの機体構造／武装　防塵対策が施された機体

基本的な構造はジンをベースとし、地上――特に荒地や砂漠のような局地で運用するべく改修が施された。主な改修点として、無重力下用の装備を除去して防塵対策を実行。運用時間の延長を図るための装備が追加されている。武装はジンのものが流用できるが、試製の実体弾ライフルも使用していた。

アフリカ戦線において運用されており、ハイパーデュートリオン電池による長時間の戦闘、自動修復装置などが追加されている。

ウイングを備えるハンガーはザフト製ガスタービン発電機、及びサブジェネレーターを内蔵しており機動用のハンガーも装備。

■ MMI-XM17 試製37.5mm極超高初速ライフル



ジンの主兵装であるMMI-M8A3 76mm重突撃機銃から小口径化（76mm→37.5mm）されており、装弾数は増加しているものと思われる。また、照準器の搭載による命中精度の向上も見込まれた試製の火器。

ZGMF-1017M ジン ハイマニューバ

GINN TYPE HIGH-MANEUVER

機動戦闘に特化したジン

背部

ジンのウイングバインダーと同形状だが、スラスター部分はMMI-M729エンジンに変更され大出力を得ている。このコーン状のエンジンはミーティアに採用されたものと同系統。

脚部

ジンではM68 バルデュス3連装短距離誘導弾発射筒を装備する同足のハードポイントには、スラスターを増設。兵装の選択肢は減ったものの、その分を機体の機動性に充てた設計となっている。

■ SPEC

全高	21.12m
重量	80.41t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	JDP2-MMX22 試製27mm機甲突撃銃 JDP2-MMX22 試製27mm重突撃銃 MA-M3 重斬刀
所属	ザフト
搭乗者	ラウ・ル・クルーゼ、ミハイル・コースト他

■ COMPARISON CHART

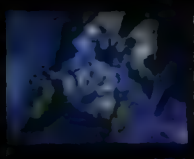
■ COLOR

■ JDP2-MMX22 試製27mm機甲突撃銃

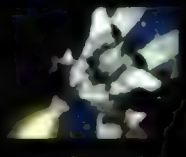
MMI-M8A3 76mm重突撃機銃から大幅に小口径化。弾速の向上によって威力は増している。また、先端には小型の実体弾を装備し、射撃による使用も可能。

機動性を強化したジンの改良型

ジンの旧式化に伴い次期主力機の計画が進んだものの、実戦投入にはしばしの時間が必要であった。そこでジンを改修し、次代への繋ぎとして運用されたのがZGMF-1017M ジンハイマニューバである。対MS戦闘を意識し、機動性を重視した高機動戦闘に対応。各部への機体制御用スラスターの追加や主推進機関の変更による出力向上などにより、加速／旋回性能が大幅に増強された。生産数は少数であり、量産1号機にはラウ・ル・クルーゼが搭乗し、「ドクター」の異名を持つミハイル・コーストなどエースパイロット勢によって用いられた。性能的に量産機の域は出ていないものの信頼性が高い機体であったことから、ZGMF-600 ゲイツ配備後も重用されている。さらに本機の高機動性は高く評価され、戦後にハイマニューバ2型が開発・量産された。



機動性をどれほどの基本性能でザフトに譲れを取っていた連合は、研究のため本機の鹵獲を最優先に依頼している。

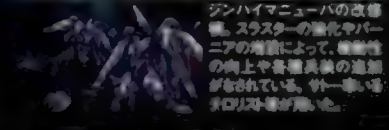


全身に施された姿勢制御用スラスターで優れた空間機動を発揮。その基本性能は連合のストライクダガーを凌ぐ。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
ZGMF-1017M2 ジンハイマニューバ2型	DES-01-06
ラウ・ル・クルーゼ	SEED-02-15
G.U.C.M.S	SEED-03-17

FILE PREVIEW



ジンハイマニューバの改修機。スラスターの強化やバーニアの増設によって、機動性の向上や各種兵装の追加がなされている。サーベル等オリジナル装が用いた。

GAT-X103
BUSTER GUNDAM
バスターガンダム
MECHANIC FILE

砲撃戦に長けた地球連合軍製MS

GAT-X103 バスターガンダム
BUSTER GUNDAM

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	18.86m
重量	84.20t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	フェイズシフト装甲
武装	220mm径6連装ミサイルポッド×2／350mmガンランチャー／94mm高エネルギー収束火線ライフル
所属	地球連合軍→ザフト
搭乗者	ディアッカ・エルスマン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

LIGHT YELLOW　DARK BROWN　GREEN　GRAY

頭部
V字アンテナの基部には高精度のセンサーが設置されている。また、砲撃戦機としての照準機能を高く保つため、センサーを保護するパーツが付けられていた。

肩部
両肩部の装甲上には、220mm径の6連装ミサイルポッドを2基設置している。敵機やミサイルの接近から機体を防御するための装備であった。

腰部
腰部には2種の大型火砲と接続するためのジョイントアームを備えている。これにより、連結機構を持つ火砲の運用をスムーズにしていた。

背部
メインスラスターとして機能するバックパックは、腰部ジョイントアームと連結している。また、肩部後方には、2種の大型火砲を設置するためのマウンチを備えていた。

後方支援と対艦戦に威力を発揮したGAT-Xシリーズの1機

地球連合軍（大西洋連邦）と、オーブ連合首長国のモルゲンレーテ社が共同開発した5機のMS（第1期GAT-Xシリーズ）のうち、3機はX100系と呼ばれるフレームを採用していた。X100系はシンプルかつ汎用性の高いフレームであり、運動性能や拡張性に長けているのが特徴であった。GAT-X103 バスターは、そうしたX100系フレームの特性を活かしつつ、さらに砲撃戦機としての要素を加えて完成した機体である。

バスターは、遠距離からの砲撃や、対艦戦用の能力を付与するため、大型の射撃兵器2種とミサイルポッドを装備している。350mmガンランチャーと94mm高エネルギー収束火線ライフルという2種の火砲はどちらも大火力であり、さらに2種の砲を連結することでよりその破壊力を向上させることができた。一方、近接戦闘用の装備は一切備えておらず、通常はデュエルやストライクといった機体との連携運用が想定されていたと見られる。

機体はC.E.（コズミック・イラ）71、5機のMSが開発されていたオーブの資源衛星・ヘリオポリスに侵入したザフトによって奪取された。その後は、クルーゼ隊に所属するディアッカ・エルスマンの乗機として運用されている。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム　SEED-01-01
GAT-X102 デュエルガンダム　SEED-01-03
GAT-X131 カラミティガンダム　SEED-01-08
ヴェサリウス／ガモフ　SEED-01-26
ディアッカ・エルスマン　SEED-02-13

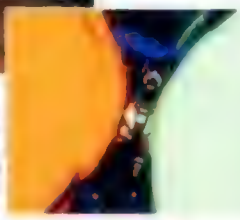
FILE PREVIEW

サフト・クルーゼ隊に所属しているMS隊のパイロット。地球軍から奪取したバスターを事もなげに運用してみせた。

武装　特性の異なる2種の射撃兵器と、牽制用装備

バスターの主武装となっているのは、右腰部に設置された350mmガンランチャー、そして左腰部に設置された94mm高エネルギー収束火線ミサイルの2種である。94mm高エネルギー収束火線ライフルは、ビーム系の射撃兵器であり、一撃でMSを破壊するパワーを有していた。一方で、350mmガンランチャーは、電磁レールガンの一種で、多様な弾種を使い分けることで様々な目標に効果を発揮した。バスターは特性の異なるこれら2種の火砲を用いて、後方からの砲撃支援をより円滑に進めることができたのである。また、両肩に装備した6連装のミサイルポッドは、牽制・迎撃用途として効果を発揮した。

ディアッカが搭乗した本機は、アークエンジェルとストライクの追撃を行った。その際、ディアッカは撃破に急る気持ちから無謀な接近戦を挑んだこともあった。



片方ずつ使用するだけではなく、別の方向から迫る敵に対して2基を同時に発射することもあった。これにより、敵部隊の足止めと撃破を容易に行えたのである。

■ 94mm高エネルギー収束火線ライフル

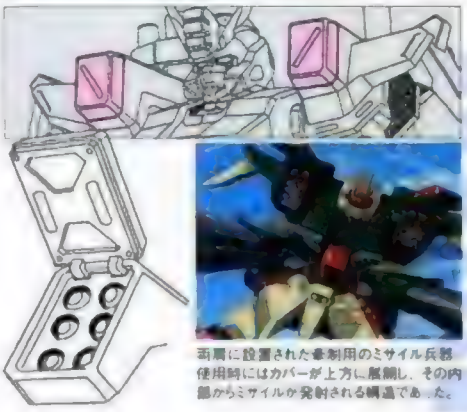
高出力ビームを発射する長砲身の射撃兵器。直撃すれば、MSやMAのみならず、戦艦すらも撃破するエネルギーを有している。

高エネルギー収束火線ライフル、ガンランチャーの発射体勢。腰部のジョイントアームに設置することで、大型砲を容易に運用できた。

■ 350mmガンランチャー

実体弾方式の射撃兵器。複数の弾種から選択可能で、目標を選ばない点が特徴であった。敵拠点への攻撃にも利用できる。

■ 220mm径6連装ミサイルポッド



両肩に設置された牽制用のミサイル兵器。使用時にはカバーが上方に展開し、その内部からミサイルが発射される構造であった。

特殊運用　火砲の連結による攻撃力の強化

バスターに装備された2種の大型射撃兵器は、連結機構を有している。連結方法によってビーム砲と実体弾砲を使い分けることができ、戦況に応じた運用が可能となっていた。連結時には火砲自体も重くなるが、フレキシブルなジョイントアームにマウントしているため、目標に対して素早く照準を合わせることができたのである。

2種の特性の異なる火砲を連結させるという大胆なアイディアを実現。対艦戦や大部隊への攻撃も可能となり、砲撃機としての使い勝手をさらに高めていた。

■ 砲連結時A

94mm高エネルギー収束火線ライフルを砲口側とした形態で、超高インパルス長射程狙撃ライフルとして機能する。遠距離からの精密な射撃ができた。

● 超高インパルス長射程狙撃ライフル

機体左側に設置されている94mm高エネルギー収束火線ライフルを前方に連結した状態。350mmガンランチャーの砲口がライフル後方に連結される。

■ 砲連結時B

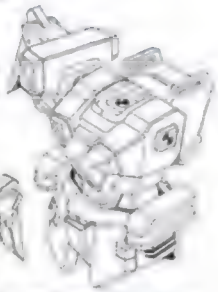
350mmガンランチャーを砲口側とした形態で、対装甲散弾砲として機能する。大量の実体弾を一度に射出することが可能であった。

● 対装甲散弾砲

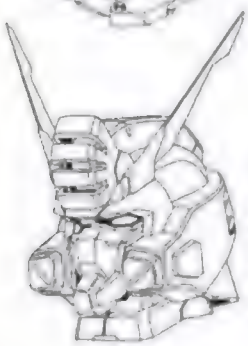
機体右側に設置されている350mmガンランチャーを前方に連結した状態。ガンランチャーの末端にライフルを連結できる構造であった。

■ ドッキングアーム

腰部を包囲するように設置されたドッキングアーム。蛇腹状の構造で、火砲との連結とその運用を可能としていた。

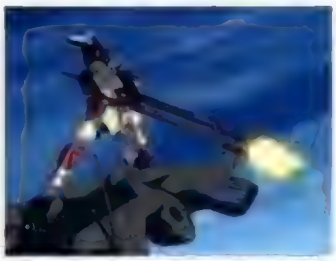


ドッキングアームの展開時、3つの関節を持ち、その広い可動域が窺える。火砲の重量を支えるだけでなく、取り回しをスピーディにしていた。



■ 頭部

大型のセンサーが搭載されていた頭部。安定的な運用を実現するためバルカンなどの射撃兵器はオミットされていた。後方部にもセンサーが設置されている。



対装甲散弾砲の発射形態。発射時の反動が大きいため両腕で砲を支持する。大気圏内では、飛行支援兵器の上から射撃を行うこともあった。

MENELAOS

メネラオス

アガメムノン級宇宙母艦

O.M.N.I

連合軍の威信を体現した大型宇宙母艦

艦橋

武装

航行能力

リニア・カタパルト

関連ファイル

SPEC -MENELAOS-

全長

武装

所属 地球連合軍（O.M.N.I）

搭載MS メビウス、メビウスゼロ

搭乗員

SPEC -MONTGOMERY-

全長

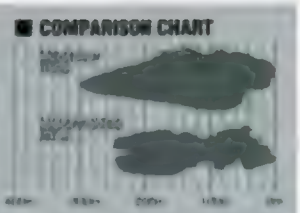
武装

所属 地球連合軍（O.M.N.I）

搭載MS メビウス

搭乗員 コープマン

COMPARISON CHART



COLOR

MENELAOS MONTGOMERY

MONTGOMERY

モントゴメリィ

ネルソン級宇宙戦艦

O.M.N.I

優れた対艦攻撃力を誇る連合軍の宇宙戦艦

艦橋

武装

艦体構造

MA発進口

ザフトの新鋭兵器・MSを前に、苦戦を強いられた旧来艦

地球連合軍の歴史はザフト（およびプラント）との対立の歴史であり、連合軍が保有する兵器はザフトとの兵器開発競争の中で誕生した。なかでも宇宙を生活の場とするプラント市民と渡り合うため、宇宙戦艦の開発にはその傾向が顕著であり、C.E.70の連合軍結成以来、ごく短期間で大型化・重武装化が図られている。連合軍第8艦隊旗艦メネラオスと戦艦モントゴメリィの就役は、ザフトとの武力衝突も辞さない連合軍の決意表明と受け取ることができる。とはいえ同艦が就役するC.E.71は兵器の一大転換点となった年だった。戦闘の主力が大火力を有する戦闘艦から小型高機動のMSへと変遷したのである。ニュートロンジャマーの影響下でも運動可能なMSを開発したザフトに対して戦力に依存する連合軍は後塵を拝することになり、強大な能力を有するメネラオスやモントゴメリィでさえMSの進撃を止められない始末だった。そのため連合軍としては、自軍MSの開発が成功するまでは旧来艦を運用し続けるしかなく、多くの艦艇がMSに沈められたという。それでも圧力に優れる連合軍は同型艦を多数建造し、数の力でザフトに圧力をかけようと図ったのだった。

艦載機　MSの代わりにMAの運用能力を獲得

MSの実戦投入が図られる前に就役したメネラオスとモントゴメリィは、代わりにMA運用能力を与えられた。特に「宇宙母艦」にカテゴライズされるメネラオスは艦内に大量のMAを搭載でき、整備や補給施設も併設するなど、大型戦闘空母として機能した。

TS-MA2mod.00 メビウスゼロ

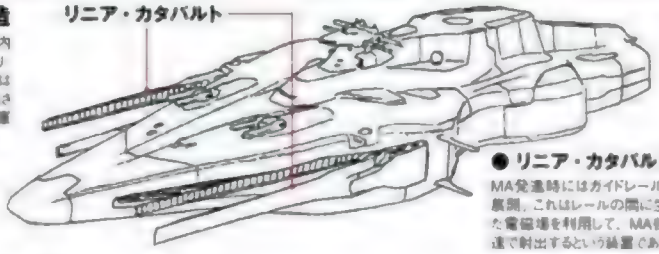
TS-MA2 メビウス

艦体構造　戦闘艦としては優秀だが、対MS戦で真価を発揮し切れなかった装備群

ザフトとの武力衝突に備えて連合軍が建造したメネラオス（アガメムノン級宇宙母艦）やモントゴメリィ（ネルソン級宇宙戦艦）は短期間に大量配備され、艦隊行動を前提とした運用が図られた。これはザフトが配備するMSを脅威と見なしていたことの表れで、MSに対処するには数を揃えるしかなかったためである。とはいえ両艦の武装が貧弱だったわけではない。メネラオスは主砲に2連装ビーム砲を装備しており、これは対艦攻撃で威力を発揮した。また対空バルカン砲やミサイル発射管を設置し、接近するMSの迎撃にあたらせている。一方のモントゴメリィは艦体中央に特徴的な武装（回転式大型ミサイル発射管）を設置。これは任意の方向から接近する敵機に対して発射管自体を回転させて照準を合わせるもので、限定された艦内スペースを効率的に使うための装備である。さらに主砲・副砲・魚雷発射管も備え、連合軍艦艇の中でも随一の火力を獲得するに至っている。しかし過剰な火力は純量な艦艇や要塞相手には有効なのだが、MAを上回る機動性を発揮するMS相手では標的に捉え切れず、実戦では相手に翻弄されることもしばしばだった。

■ メネラオス／艦体構造

上下に押し潰されたような形状の艦体内部はMA格納スペースで占められており多数のMAを運搬できる。さらに両舷にはMA発進用のリニア・カタパルトが用意されているが、これを設置したのは連邦軍艦艇ではアガメムノン級が最初である。

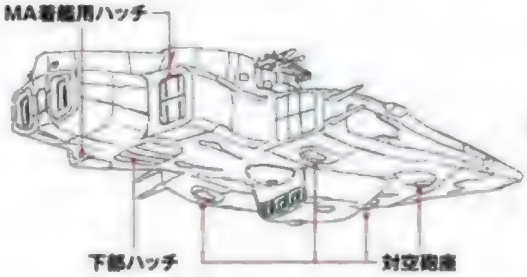


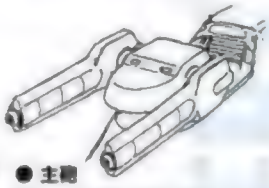
● リニア・カタパルト

MA発進時にはガイドレールが展開し、これはレールの間に生じた電磁場を利用して、MAを高速で射出するという装置である。

● 後部構造

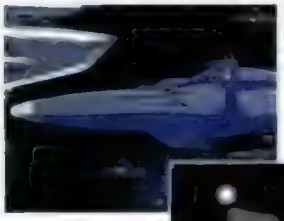
艦尾には2基のメインスラスターが設置され、300mを超える巨体を航行させるのに用いられる。メインスラスターの両舷に位置しているのはMA着艦用のハッチ。発艦したMAはここから艦内に収容され、補給と整備を受けることになる。



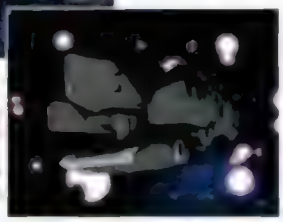


● 主砲

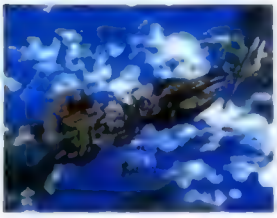
砲身は上下方向に可動するのだが、砲塔自体は固定式。そのため左右の標的を狙うには艦自体を回頭させる必要がある。



艦隊旗艦として運用されたメネラオスはネルソン級宇宙戦艦やドレイク級護衛艦を従えて行動した。こうすることで旗艦の被害を抑えようとしたのだ。



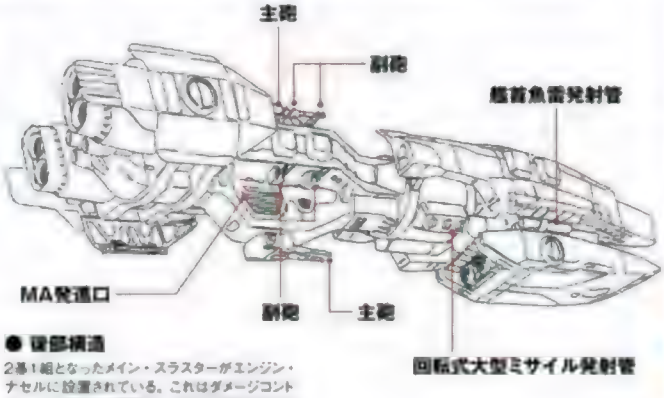
圧倒的な攻撃力と防御力を有するモントゴメリィは単艦での行動も可能だがザフトMS部隊と交戦するには僚艦の存在が必須と考えられたようだ。



絶大な火力も懐に入り込まれたMSを迎撃するには役に立たず、多くの艦艇がザフトのMSによって血祭りに上げられている。

■ モントゴメリィ／艦体構造

艦首と艦尾ブロックが肥大している一方、中央部がくびれるという特徴的な形状をしている。ちなみに中央部にはMA発進口と格納庫が位置していることからMA搭載量はそれほど多くないものと思われる。

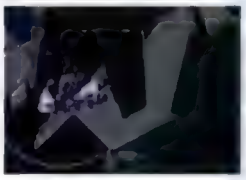


● 後部構造

2基1組となったメイン・スラスターがエンジン・ナセルに設置されている。これはダメージコントロールを考慮した構造で、艦体の他部分に被害が及ぶのを防ぎ、航行能力や戦闘能力の低下を最小限に抑えるための仕様である。

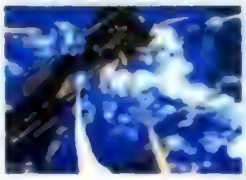
● MA発進口

発進口は、通常はシャッターで閉められており、MA発進時に開放される。そのため迅速な発進と部隊展開は難しい。



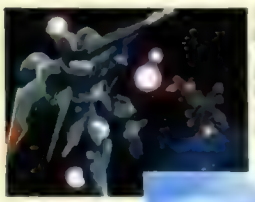
● 武装

艦体各部に多数の武装が設置されているため、対艦攻撃力は極めて高い。その反面、対空防御力はさほどではない。



MORE INFO!

メネラオスやモントゴメリィの他にも連邦軍は多くの艦艇を保有している。中でもザフトが主戦場とする宇宙艦艇と地球表面の70%を占める海洋艦艇は種別が豊富で、様々な任務に対応できるようになっている。そしてこれらの艦艇は、C.E.71に勃発した連合軍とザフトの軍事衝突に投入された。宇宙艦艇は地球降下を図るザフト部隊の迎撃に、海上艦艇は地上で勢力範囲を拡大するザフト部隊の牽制のために用いられたのである。とはいえザフトのMS部隊の前には効果的な運用ができるはずもなくその多くが撃破されている。



押し寄せるザフトのMS部隊を前に抵抗を試みる連合軍艦艇（ドレイク級護衛艦）。しかし相手の高機動性に翻弄され、効果的な反撃は行えなかった。

ザフトの侵攻を抑えるために配備された陸上艦艇だが、オーブ領海での戦闘では同盟国であるオーブ軍に対して戦闘を開いている。

地球連合軍が保有する、その他の艦艇

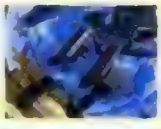
■ 宇宙艦艇

ドレイク級護衛艦

最も多く配備されている護衛艦艇。全長130mという艦体は小回りが利くが、MSの機動性には及ばない。それでも快速性を活かして偵察や先制攻撃など、各種任務に多用された。

マルセイユII世級

円形の艦を組み合わせたような艦体が特徴の輸送艦。戦闘能力は皆無だが単独での長期航行が可能であり、払い下げられた艦を宇宙での生活拠点としている者もいる。



コーネリアス級

方形のブロックを並べたような双胴船。シャトルが地上から運搬した物資を各艦艇に搬入する際に利用される。構造が単純なせいか民間にも多数が払い下げられている。

スタージョン級

人員及び物資輸送用の大型シャトルで、地上とコーネリアス級を結ぶ役割を果たしている。打ち上げの際には専用ブースターで加速し、軌道到着後に使用済みブースターを分離する。

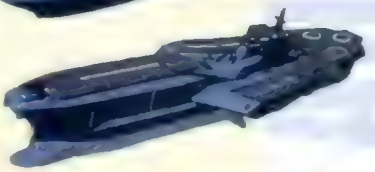
■ 海上艦艇

ダニロフ級

対空防御と迎撃を主任務とするイージス艦。艦首砲塔は格納可能であり、実体弾砲を備えたタイプと2連装ビーム砲を備えたタイプが存在する。

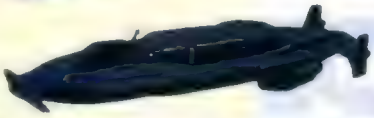
ステイングラー級

連合軍の新型MS（カラミティ、フォビドゥン、レイダー）の運用を前提として建造された大型艦艇。航空機の格納も可能であり、滑走路を3面有している。



輸送型潜水艦

人員輸送を主眼とする潜水艦。エンジン・ナセルが両舷に位置する珍しい構造をしているが、これは艦内スペースを確保するための仕様と思われる。



攻撃型潜水艦

魚雷発射管を6基（3基×2）装置する潜水艦。船舶水艦や水上艦の攻撃に能力を発揮し、そのほかには通商ルートの破壊などに用いられたと思われる。

水中戦に長けたセカンドステージシリーズ

ZGMF-X31S アビスガンダム

ABYSS GUNDAM

O.M.N.I

■ SPEC

全高	17.84m
重量	92.39t
シェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	VPS装甲
武装	MGX-2235 カラドゥス複相ビーム砲 M107 バラエーナ改2連装ビーム砲　MX-RQB516 ビームランス 他
所属	地球連合軍
搭乗者	アウル・ニーダ　マーレ・ストロード

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

シールド
両肩部に備わる大型のシールドには、対ビームコーティングが施されている。また、M68連装砲など3種の武装を内蔵した複合兵装でもある。

脚部
膝の裏側に搭載する大型スラスターにより、優れた推力を誇る。また、この部位をフリーダムに撃たれ、水中での機動力を大きく削がれたこともあった。

胴体部
胸部にMGX-2235 カラドゥス複相ビーム砲、両側にMMI-GAU25A 20mmCIWSを搭載。両膝の推進器は水中特化型MA形態の際に主推進器として機能する。

背部
背中には大気圏内外で主推進機関となるバックパックを持ち、M107 バラエーナ改2連装ビーム砲を備える。スラスター自体は細長い特殊な構造を持つ。

環境を選ばず戦闘できる次世代型の水陸両用機

セカンドステージシリーズは、ユニウス条約に沿ってザフトが最新技術を導入した試作MS群であり、その中の1機がZGMF-X31S アビスガンダムである。セカンドステージシリーズのMSは基本的に可変機構（ZGMF-X56S インパルスガンダムは合体機構）を有しており、それによって環境に応じた形態を活かして戦況に対応するコンセプトを持っていた。中でもアビスは水中戦闘能力を付与された機体であり、水中特化型MAへと変形することが可能である。それだけでなく、「特化」とあるように水中戦において真価を発揮する機体である一方、宇宙／地上においてもその戦闘力は並のMSと一線を画すほどであり、実体弾／ビーム兵器といった多彩な内蔵火器により砲撃戦仕様として高い性能を獲得。単なる水中戦用に留まらないMSとして完成した。しかし、アーモリーワンにおけるお披露目の際に地球連合軍の特殊部隊ファントムペインによって奪取され、その戦闘力は開発したザフトに向けられてしまう。地球降下後の海戦では水中戦用という本来の性能を存分に発揮し、ザフトの水中用MS、UMF-4Aグーンを水中で圧倒。皮肉にも同じザフト製MSを容易く屠ることで、水中戦での確かな性能を示したのである。

関連ファイル

ZGMF-X24S カオスガンダム	DES-01-11
ZGMF-X88S ガイアガンダム	DES-01-12
スティング・オークレー&アウル・ニーダ	DES-02-15
アーモリーワン襲撃	DES-03-02
クレタ沖海戦	DES-03-08
セカンドステージシリーズとニュートレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

アビスガンダムのパイロットであるアウル・ニーダ（右）は、生体CPUと同様、人為的に肉体や精神を強化されたエクステンデッドである。一見、明るい少年であった。

機体構造／武装　水中戦闘を前提とした構造と多彩な武装

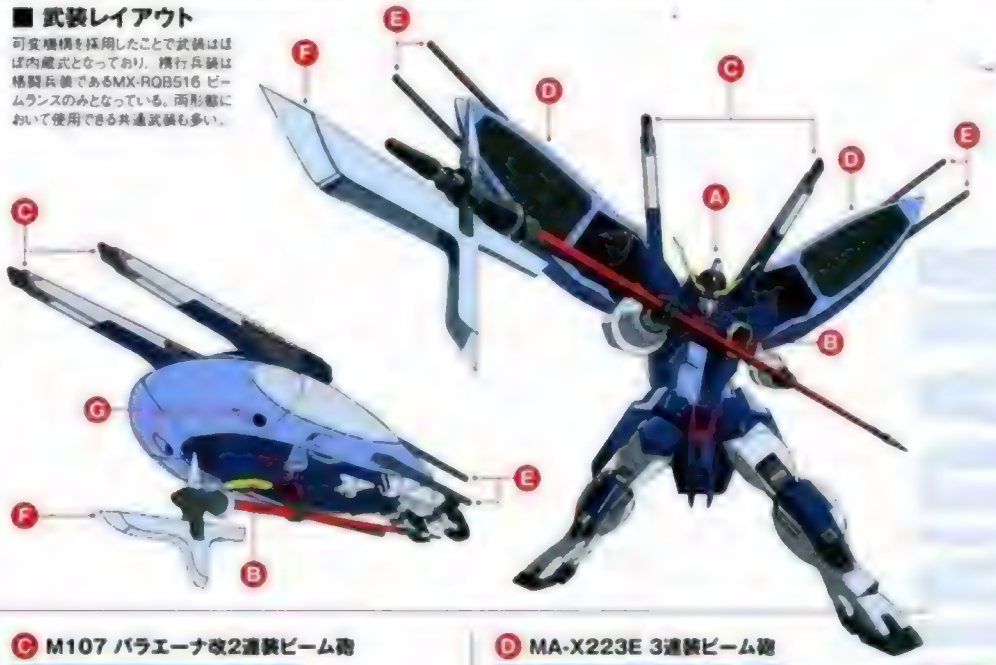
アビスは水中での戦闘を主眼としたMSであり、そのための形態――水中特化型MAを基準とした構造を持つ。このため両側の巨大なシールドは可変機構の一端を担う。同時に火器を複数内蔵した武装としても機能し、これらの火器はビーム兵器だけでなく水中戦を考慮に入れた実体弾も併せて搭載している。このように射撃兵装を主体とすることから砲撃支援能力に優れているものの、高い水準の機体性能を有することから格闘戦も充分にこなす。なお、本機は元々インパルス・システムのための機体で、将来的にアビス・シルエットが開発される可能性もあった。

A MMI-GAU1717 12.5mmCIWS

近接防御用の実体弾兵器であり、口径はインパルス（口径20mm）など他のニューミレニアムシリーズよりも小さい。ZGMF-X24S カオスガンダムと同様の武装だが1門のみ搭載。

■ 武装レイアウト

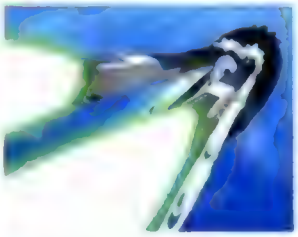
可変機構を採用したことで武装はほぼ内蔵式となっており、携行兵装は格闘兵装であるMX-RQB516 ビームランスのみとなっている。両形態において使用できる共通武装も多い。



B MGX-2235 カラドゥス複相ビーム砲

本機最大威力を誇る火器。単発での使用だけでなく、MA-X223E 3連装ビーム砲との同発も多かった。ZGMF-X20A ストライクフリーダムガンダムも同様の武装を持つ。

C M107 バラエーナ改2連装ビーム砲

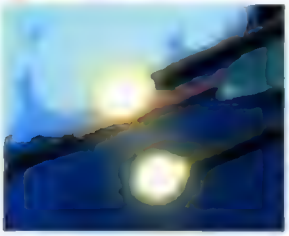


ZGMF-X10A フリーダムガンダムに搭載されていたM100 バラエーナ・プラズマ収束ビーム砲の改良型。ビーム兵器のため海中での威力は低いが、MA形態では海上で使う。

D MA-X223E 3連装ビーム砲

両肩のシールド内側に配されているビーム兵器。そのため発射時はシールドを目標に向けて展開する必要がある。広範囲に亘って攻撃できるため、制圧能力が高い火器である。

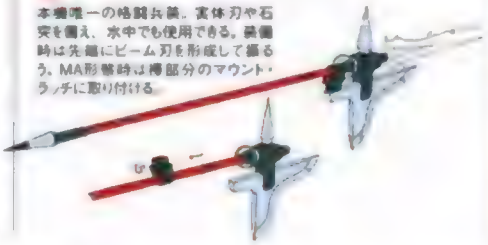
E M68 連装砲



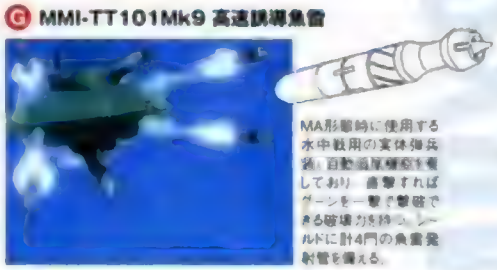
シールドの先端に配されている実体弾砲。MA形態時は砲口が後ろを向くため、背後に対して攻撃を行う。そのため後方迎撃や、通り抜け後に一撃を加える戦法が採られた。

F MX-RQB516 ビームランス

本機唯一の格闘兵装。実体刃や石突を備え、水中でも使用できる。展開時は先端にビーム刃を形成して振るう。MA形態時は機部分のマウント・ラッチに取り付ける。



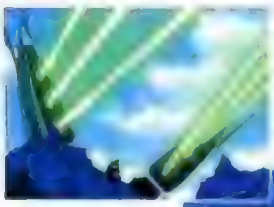
G MMI-TT101Mk9 高速誘導魚雷



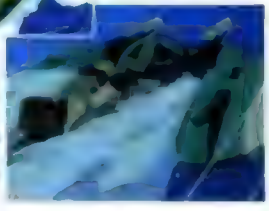
MA形態時に使用する水中戦用の実体弾兵器。自動追尾機能を有しており、命中すればグーンを一撃で撃破できる破壊力を持つ。シールドに計4門の魚雷発射管を備える。

変　形　水中戦に特化したMA形態

グーンなどザフトの水中用MSは、簡易的だが可変機構の導入によって巡航形態を採り、移動速度の向上を図っていた。アビスにもそのノウハウがフィードバックされており、水中ではMA形態に変形して戦闘を行う。本機のテストパイロットは、水中部隊に配属されていたマーレ・ストロードが担っており、水中戦を熟知した彼の調整によりアビスは高い完成度を持つに至る。



MA形態による水中からの攻撃だけでなく、水面に兵装の一部を覗かせることでビーム兵器を使用するという戦法も用いており、両形態と水中、空中を自在に使い分けて敵を翻弄した。



「特化型」と銘打つように潜水艦タイプの形状を持つMA形態は、水中において他機の追随を許さない機動性を発揮。素早く接近後MS形態へ変形しての格闘戦でも猛威を振るった。

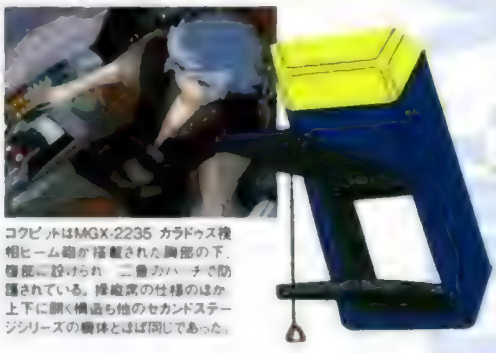
■ 水中特化型MA形態

両肩のシールドが上半身を包むように閉じる簡易変形でMA形態となる。前方が楕円形となることで水の抵抗を減らし、水中移動の速度を上げている。

コクピット　共通の操縦席

コクピットはザフト製ガンダムの流れを汲んだもので、セカンドステージシリーズ共通のものとなっている。各機体が可変機構という共通のシステムを採用していることから、操縦系統もある程度の共通化が可能であり、細部の調整で機体ごとのセッティングが可能であったものと考えられる。水中行動を前提とするアビスの特性上、水圧から操縦者を守るためコクピット周りは非常に強固に造られていた。

■ ハッチ／内部



コクピットはMGX-2235 カラドゥス複相ビーム砲が搭載された胸部の下、機部に設けられ、二重のハッチで防護されている。操縦席の仕様のほか上下に開く構造も他のセカンドステージシリーズの機体とほぼ同じであった。

地球連合軍の試作MA

YMAF-X6BD ザムザザー
ZAMZA-ZAH

O.M.N.I

■ SPEC
全高 47.13m
重量 526.45t
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 ——
武装 GAU111 単装砲×4 XM518 超振動クラッシャー「ヴァリシエフ」×4 他
所属 地球連合軍
搭乗者 一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

特殊機構
本機の最大の特徴である防御兵装。陽電子リフレクタービームシールドを展開できる。これにより戦艦クラスの強力な陽電子砲は無力化され、敵の主要な打撃力を封じることが可能となった。

胴体部
下方の部位は陽電子リフレクタービームシールドの発生装置。使用時は機上に展開される。側面にはMk.79収束砲を備え、攻防の兵装を胴体部に持つ。正面中央にはコクピットが配置されている。

脚部
3種の火器と唯一の格闘兵装を内蔵した兵装ユニットと言える部位。火器はビーム兵器を主体とし、実体弾兵装を持つ。甲殻類のハサミのようなクローを格闘兵装として備えている。

「ゴールD1」と呼称された本機は、オーブから出航したザフトの3隻からなる討伐に導入。同艦である陽電子破砕砲のZX-1「タンホイザー」を反射した。

底部
大型のスラスターノズルは基部が球形となり、「お可動範囲が広い。他方のスラスターと連動して、展開し、陽電子リフレクタービームシールド展開時のリフレクション姿勢を取ることが可能である。

新機構の導入によりMAの新たな可能性を見せた試作機

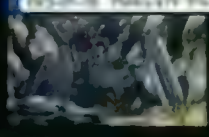
ザフトが造り上げた新型機動兵器「MS」は、戦争の様相を一変させた。後を追うように地球連合軍も第1期GAT-Xシリーズの開発に成功し、MSの量産を開始。主力として戦場に投入したことでC.E.の戦乱はMSが主体となっていく。その一方で連合軍のMAは第一線から遠くことになるが、再び訪れた戦乱では、それまでのMAの在り方を大きく変えた機体が誕生した。その1機がYMAF-X6BD ザムザザーである。小型の戦闘機型が主流であったMAだが、C.E.73の戦乱に登場したタイプは重武装をコンセプトとし、単機でMSと十二分に渡り合える戦闘力を有していた。さらに本機には、PS／VPS装甲とはまた異なるベクトルの防御機構——「陽電子リフレクタービームシールド」が導入されており、対艦戦において敵主砲を封じる役割も果たしている。

連合軍の将官の中には、MSの台頭を「ザフトのマネをして造った鉄トンボ」として苦々しく感じ、新生MAこそが次代の主力だと考える者もいた。だが、戦争は依然としてMSが主流であり、主力文代は実現していない。だが、戦闘力の増強や特殊機構の採用で新生したと言えるMAは戦争において新たな地位を築いたと言えよう。

関連ファイル

GFAS-X1 デストロイガンダム DES-01-14
YMAG-X7F ガルズゲー DES-01-18
TS-MA4F エグザス／TS-MA6B ユークリッド DES-01-19
ダーダネルス海峡の戦い DES-03-07
陽電子砲と陽電子リフレクター DES-03-17

FILE PREVIEW



連合軍の拠点防衛用MA。ザムザザーと同様に陽電子リフレクタービームシールドを搭載している。ガルナハン攻防のローエングリン砲台を防衛するために配備されていた。

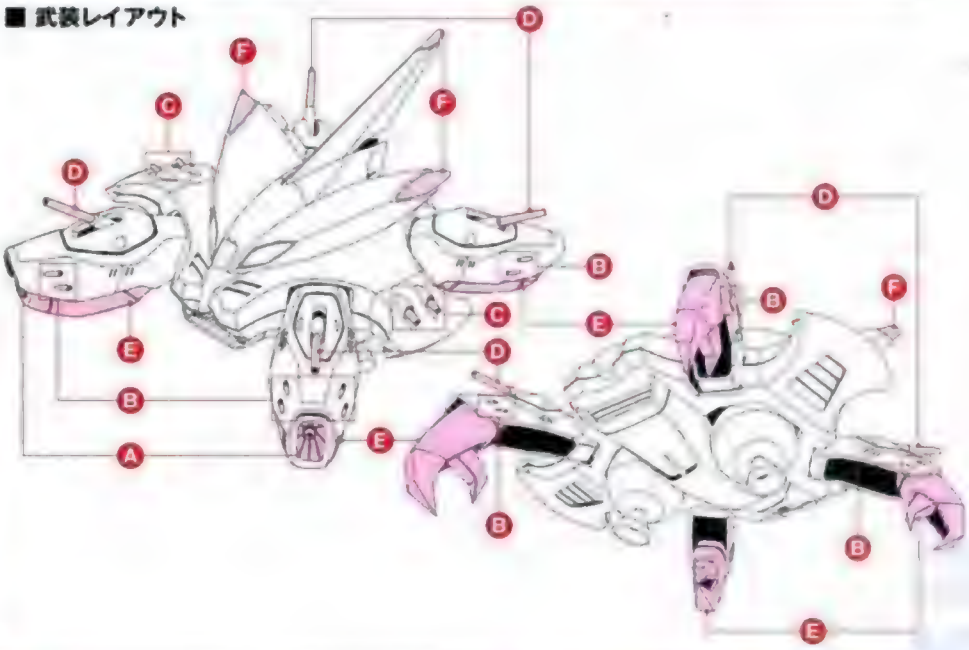
機体構造／武装　隙なく配された大火力と戦術的な防御兵装

地球の軍需産業「アドゥカーフ・メカノインダストリー社」が開発した試作MAである本機は、甲殻類のような異形の形状を有し、4本の脚部は砲台として機能する。これにより前方　後方に向けて攻撃が可能であり底部に対しても脚部の可動にて対処可能。側面にもMk79 低圧砲を配している。唯一頭上に火力は及ばないものの、陽電子リフレクタービームシールドの展開で防護できるため、隙のない兵装を持つ。陽電子リフレクタービームシールドは、自機だけでなく自陣を守る盾としても用いられ、有用性が高い。

500tを超える大質量の機体ながらも、大推力と可動式のスラスターにより高い機動性を発揮。4本の脚部に備えた格闘兵装によって、MSとの格闘戦を演じることも可能であった。

ダーダネルス海峡の戦闘に初めて投入された本機は、新型MAのパフォーマンスも兼ねていた。調整により宇宙でも運用でき、以後少数が生産され、月のダイダロス基地に配備された。

■ 武装レイアウト



Ⓐ M534 複列位相エネルギー砲「ガムザートフ」

本機の最大火力。強力なビーム兵器で、インパルスガンダムのシールドを弾き飛ばすほどの威力を見せた。脚部の先端に配されており、XM518 超振動クラッシャー「ヴァリシエフ」の反対側に備わるため併用はできない。脚部の可動により広い射界を確保できる。

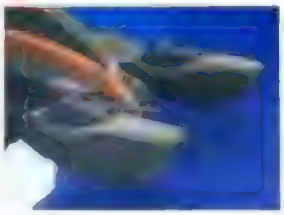
Ⓑ 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」

連合軍製MSに搭載されているポピュラーな近接防御兵装。GAT-01 ストライクダガーと同様のものであり、口径も変化はない。主にミサイル等の迎撃や敵兵・車輌の掃討、MSなどへの牽制に使用される。

Ⓒ Mk79 低圧砲

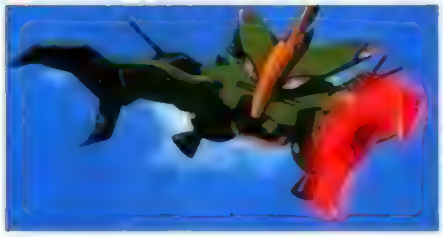
本体の側面に搭載された2門の実体弾火器。高低圧理論により減圧ガスを用い、砲自体の軽量・小型化がなされている。反動は小さいため空中での射撃において姿勢制御への影響が少ない武装である。

Ⓓ GAU111 単装砲



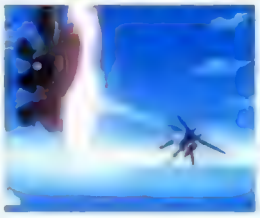
主砲として用いられる実体弾火器。砲身は上下に射角を取ることができるため、脚部の可動と合わせると広い範囲を狙える。一撃の威力は高く、命撃すればMSや戦艦を撃破できる。前方の1・2番から後方の3・4番砲塔まで計4門搭載。

Ⓔ XM518 超振動クラッシャー「ヴァリシエフ」



本機唯一の格闘兵装。展開式のクロウで、通常は収納されている。対象を挟み込むことで「掴む」ことが可能。クロウ部分は超振動により赤熱化し、掴んだ相手を溶断することができる。フェイズシフトダウンしたインパルスの脚部を引きちぎる力を持つ。

Ⓕ 陽電子リフレクタービームシールド「シュナイドシュッツSX1021」



本機の防御兵装。3基の陽電子発生装置によって機体上部に円形の電磁的なバリアを展開。ビーム兵器を反射できる。同兵装はYMAG-X7F ゲルズゲーやGFAS-X1 デストロイガンダムにも搭載された。

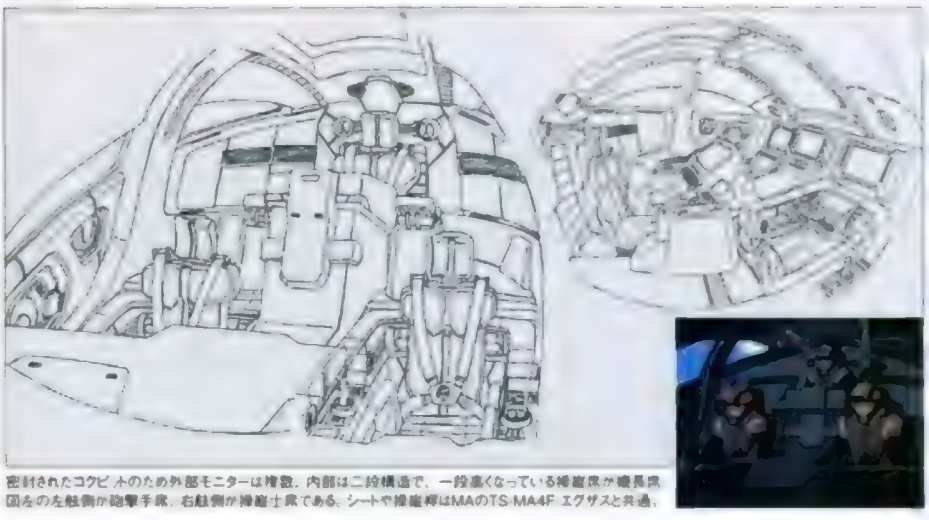
コクピット　複雑化した制御系を担う3人のパイロット

以前のMAやMSと大きく異なる点のひとつに、パイロットの人数がある。本機は複数火器による重武装と特殊な防御兵装の搭載により、制御機構が非常に複雑となった。そのため機体のコントロールには戦車のように複数のパイロット――戦況を把握して指示を担う機長、実際に機体を操縦する操縦士、多彩な兵装を管理コントロールする砲撃手の3人が必要となる。この3人1組の役割分担によって円滑な機体運用を実現した。

■ ハッチ

コクピットは本体前方に配置されている。ハッチは内部装甲と外部装甲の二重になっており、乗降口は非常に狭い。

■ 内部



密封されたコクピットのため外部モニターは複数。内部は二段構造で、一段高くなっている操縦席が機長席。図左の左舷側が砲撃手席、右舷側が操縦士席である。シートや操縦桿はMAのTS-MA4F エグザスと共通。

RGZ-91B

リ・ガズィ・カスタム

Re-GZ CUSTOM

E.F.S.F.

リ・ガズィの再設計機

バックパック

リ・ガズィではMA形態専用だったBWS（バック・ウェポン・システム）をバックパックと一体化。MS形態でもBWSをパージする必要がなく、完全な可変MSとなった。

頭部

頭部アンテナの採用により、オリジナルのZガンダムに近い印象となった頭部。センサー有効半径が21,300mに拡大されるなど、センサー機能もリ・ガズィより強化されている。

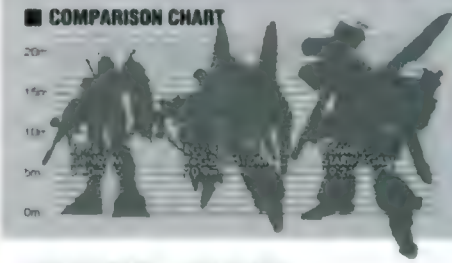
■ SPEC -RGZ-91B Re-GZ CUSTOM-

全高	――（頭頂高 20.9m）
重量	29.8t（全備重量 59.1t）
ジェネレーター出力	2,550kW
スラスター推力	99,000kg
装甲材質	――
武装	ビーム・アサルト・ライフル 大口径ビーム・キャノン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ SPEC -RGM-89S STARK JEGAN-

全高	――（頭頂高 19.2m）
重量	28.4t（全備重量 61.8t）
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材 （一部ガンダリウム合金）
武装	大型ミサイル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RGZ-91B Re-GZ CUSTOM

BLUE GRAY　RED　GRAY

RGM-89S STARK JEGAN

GREEN　LIGHT GRAY　RED

RGM-89S

スターク・ジェガン

STARK JEGAN

E.F.S.F.

砲撃戦仕様のジェガン

胴体

胸部とバックパックを中心に大幅な改修が加えられた。バックパックには3基の大型スタビライザーを備え、ミサイルの発射反動に耐えられるほか、機動性も向上した。

胸部

シム四同様、肩部にミサイル・ランチャーを装備。ランチャー側面の大型ミサイルには、核弾頭を搭載できる。ランチャーは必要に応じてパージ可能で、デットウェイトになりにくい。

U.C.0090年代の地球連邦軍MSのバリエーション

第一次ネオ・ジオン戦争後、地球連邦軍はRGM-89ジェガンをはじめとする新型MSの配備を開始した。この中で地球連邦軍は一年戦争時と同じく、新型MSをベースとしたバリエーション機（いわゆるMSV）を開発することで、多様な任務への対応や性能向上を図った。

そうしたU.C.0090年前期の地球連邦軍のMSVとして知られる機体が、RGZ-91B リ・ガズィ・カスタムとRGM-89S スターク・ジェガンである。

リ・ガズィ・カスタムはRGZ-91 リ・ガズィの再設計機にあたる。アムロ・レイ大尉用として開発されたと言われ、左肩に大尉のパーソナルマークが記された。

リ・ガズィ・カスタムでは、オプションのBWS（バック・ウェポン・システム）に依存したリ・ガズィの変形機構を見直し、BWSをバックパックと一体化させることで単独での変形を可能としている。

スターク・ジェガンはジェガンの砲撃戦仕様で、ミサイルを中心とした遠距離武装を特に強化した。本機の特徴として着脱式の武装・装甲があり、必要に応じたパージを可能とした。いわゆる「プロト・スタークジェガン」にあたり、本機のデータを基に量産仕様が開発された。

関連ファイル

RGZ-91 リ・ガズィ	CCA-01-01
RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
RGM-89S スターク・ジェガン	UC-01-04
資源衛星パラオの戦い	UC-03-08

FILE PREVIEW

MSZ-006 Zガンダムの変形機構を探し、BWSによる線易変形機構を採用した。生産性等の問題から、アムロ・レイ機のみが開発された。リ・ガズィ・カスタムはその再設計機にあたる。

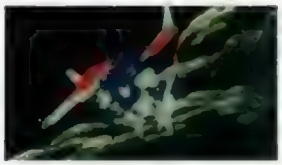
機体構造／武装　原型機から継承した基本構造

リ・ガズィ・カスタムはリ・ガズィの、スターク・ジェガンはジェガンの派生機であり幾多の改造・改修が加えられているが、基本的な機体構造は原型機を継承している。

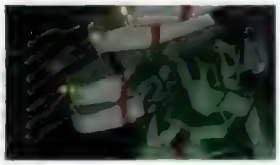
リ・ガズィ・カスタムは、BWSをバックパックと一体化することで、単独での変形を可能とした。MS形態ではBWSを破棄せざるをえなかったリ・ガズィと異なり、MS形態からMA形態にも変形可能となったのである。BWSの機首折り畳み機能を除く可変機構は、リ・ガズィのものを継承しており、Zガンダムと比べて遥かに簡素である。

スターク・ジェガンは、頭部、胴体、バックパックなどに大幅な改修を加える一方で、肩部増設のミサイル・ランチャーと脚部増加装甲をパージ可能とした。手持ち火器のバズーカも使い捨てを前提にしている。

胸部が大型化したのはコクピットの複座化が理由と考えられ、量産仕様では単座に戻された。



一度MS形態へ変形した（リ・ガズィはMA形態へは戻れず、失われる）リ・ガズィ・カスタムは、ウェポンラックをすべて改良し総合性能を向上した。



スターク・ジェガンは、ジムIIの長距離支援用MSのコンセプトを先鋭化、全状況下での対艦攻撃を目的とすると共に、特殊仕様としても運用された。

■ リ・ガズィ・カスタムの武装

UC 0090年代の機体としては、多数の武装を有しているのが特徴。これは、BWSをバックパックと一体化しているためで、ビーム兵器と実体弾兵器をバランス良く搭載しているのがわかる。なお、ハイパー・ビーム・サーベルは当時主流であった single 式か double 式かは不明。

- A ビーム・アサルト・ライフル
- B ハイパー・ビーム・サーベル兼ビーム・ランチャー×2
- C 大腿部ビーム・ガン×2
- D 大口径ビーム・キャノン
- E バルカン砲×2
- F 2連装グレネード・ランチャー×2
- 3連ミサイル・ランチャー×シールド（ハンドグレネード×2）

■ スターク・ジェガンの武装

肩部の外装式ミサイル・ランチャーは、ジムIIの肩部ミサイル・ポッドを参考に開発されたと思われる。側面のラッチには2発の大型ミサイルを搭載可能で、弾数は残り1発となっても、実体弾式の火器がほとんどなく、使用後のデッドウェイトを排除するためパージすることが前提である。

- A 大型ミサイル
- B 3連中型ミサイル・ランチャー×2
- C グレネード×3
- D バズーカ
- E 胸部メガ・マシンキャノン
- F 30mm機関砲×2
- G ビーム・ライフル

RGC-90 ジェガン重装型
JEGAN HEAVY ARMED TYPE

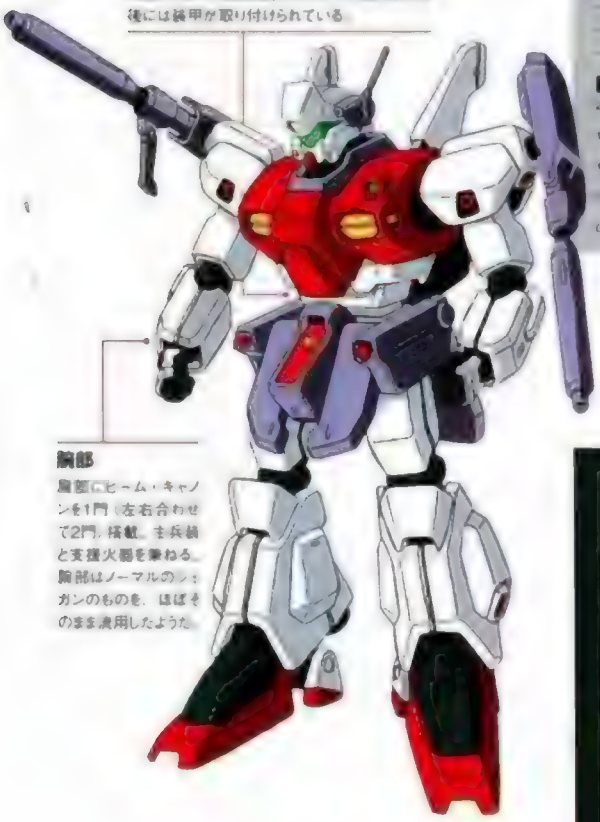
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	頭頂高 19.0m
重量	22.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（一部ガンダリウム合金）
武装	ショルダー・ビーム・キャノン、ミサイル・ポッド×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



胴体
胸部にインテーク状の部位が増設されている。左胸部にはセンサーを設置、これは射撃精度向上のための装備と思われる。また腰部の前後には装甲が取り付けられている。

胸部
肩部にビーム・キャノンを1門（左右合わせて2門）搭載。主兵装と支援火器を兼ねる。胸部はノーマルのジェガンのものを、ほぼそのまま流用したようだ。

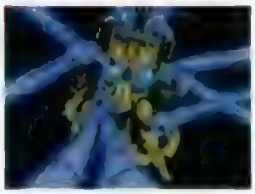
■ ショルダー・ビーム・キャノン

両肩に配置されたビーム火器。中長距離用のビーム砲と思われ、支援攻撃で本領を発揮する。肩のムーバブル・フレームを拡張して接続されたようで、バインダーに近い構造を持ち、独立した可動範囲を有する。

キャノン砲やビーム・キャノンを備えるRGM-89S スターク・ジェガンと共に、地球連邦軍新型MSの1つとして見られる。ジェガン重装型のように、肩にビーム・キャノンを固定搭載した機体は少数派である。

■ ミサイル・ポッド

左右の肩に装備されたミサイル発射機。各ポットの装弾数は3発（左右合わせて6発）。バックパックとは、腰部スカートを介して接続されている。ミサイル・ポッドは、コクピットからの操作で破棄可能。



支援用兵装としてのミサイル・ポッドの有効性は、ジムIIのそれなどで証明されている。ジェガン重装型では、ビーム・キャノンの補助用として搭載したと考えられる。

ビーム・キャノン搭載の支援用ジェガン

ジェガンのバリエーション機のうち、ビーム・キャノンを固定装備したMSがRGC-90 ジェガン重装型である。型式番号はRGC-90、名称はジェガン・キャノンまたはジェガン重装甲ともされる。砲撃戦への対応という点ではスターク・ジェガンと似た仕様だが、スターク・ジェガンが実体弾兵装重視の総合性能向上型であるのに対し、ジェガン重装型は重力下用の重火力・重装甲機としての性格が強い（支援MSとしてのコンセプトは、型式番号の「RGC」からも窺える）。

ジェガンは局地戦用機への派生が可能なように設計されており、ジェガン重装型もその特性を活かして開発された。本機ではジェガンのムーバブル・フレームを流用しつつ、ジェネレーターの高出力化、固定兵装の充実、装甲の増強、脚部の強化などがなされた。脚部の強化は、重力下中心の運用を想定した処置だが、宇宙でも問題なく運用できる。なお、機体色として採用された白と赤はRGM-89D ジェガン（D型先行配備機）でも見られ、RGM-79 ジムを彷彿とさせる。

GN-008

SERAVEE GUNDAM

セラヴィーガンダム

GN-008

セラヴィーガンダム
SERAVEE GUNDAM

接近戦にも対応した重武装型ガンダム

SPEC

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	67.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバズーカII×2、GNキャノン×4、GNビームサーベル×6
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

COMPARISON CHART

COLOR

WHITE　DARK BLUE　RED　BLACK

肩部
肩部装甲の上には、バックパックにジョイントされているGNキャノンが見える。砲撃戦機としての威圧感に満ちたスタイルである。

頭部
そのボディや脚部と同じく、重厚なフォルムの頭部。アンテナを4基備えており、うち2本は前方に向けられている。

装甲
カンタムヴァーチェと同じく、重装甲を採用している。ただ、ガンダムナドレを内蔵していたヴァーチェとは異なり、装甲のパージ機構はない。

背部
背部のバックパックは、巨大なカンダムフェイスを格納としていた。フェイスバーストモードでは、圧倒的な機動性を発揮できる。

機動性の確保にも成功した大火力・重武装タイプのガンダム

西暦2312年、一時は崩壊寸前に陥ったソレスタルビーイング（CB）のプトレマイオスチームが奇跡的に復活を果たし、地球連邦軍の独立治安維持部隊アロウズに対して反撃の狼煙を上げた。ツインドライヴシステムを搭載したダブルオーガンダムをはじめ、その戦力も大幅に強化されており、オリジナル太陽炉を用いたMSも、新たな技術が加えられた次世代機（第四世代機）へと進化したのである。その1機であり、ティエリア・アーデが搭乗したのが、セラヴィーガンダムである。

セラヴィーガンダムは、ガンダムヴァーチェの発展機であり、「大火力・重武装」というコンセプトを引き継いでいる。主武装となるGNバズーカIIだけでなく、4門備えたGNキャノンも性能や運用性が向上しており、よりスムーズな敵部隊への攻撃を可能としていた。一方で、各GNキャノンには隠し腕とGNビームサーベルが装備されており、ヴァーチェの弱点であった格闘戦にも対応することができたのである。疑似GNドライヴ搭載機の登場により、ガンダムの圧倒的優位は崩れたが、セラヴィーはあらゆる戦況に対応できる砲撃戦機として、西暦2312年の戦乱でも活躍したのである。

関連ファイル

GN-005 ガンダムヴァーチェ	00-01-07
GN-009 セラフィムガンダム	00-01-13
ティエリア・アーデ	00-02-05
メメント・モリの攻防	00-03-12

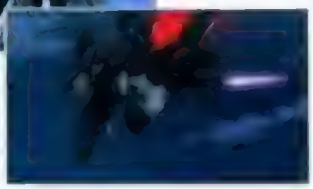
FILE PREVIEW
00-02-05 ティエリア・アーデ

セラヴィーガンダムのパイロット。ヴェーダによって生み出された戦闘型のイノベイドであり、プトレマイオス2のクルーとして西暦2312年の戦乱に参加した。

武装　多彩な運用が可能な射撃兵器と、新たに設置された格闘兵器

セラヴィーは、GNバズーカII、GNキャノンを主体とした砲撃戦を得意とする。GNバズーカIIは、2基の砲身を連結して使用するダブルモード、さらに最大出力で発射できるダブルバーストモードなど、複数の発射モードを持つ。加えて、GNキャノンとの連結機構を有し、その出力モードと組み合わせるGNキャノンの数によって、砲の威力を細かく調節することができた。一方、GNビームサーベルは、隠し腕と共にGNキャノンの内部に格納されている。接近戦を余儀なくされた場合でも、GNキャノンから腕部とGNビームサーベルが展開することで充分に対応できたのである。

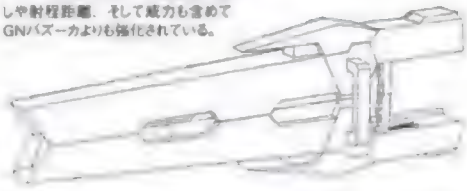
格闘戦にも対応したものの、基本的な戦闘スタイルは遠距離からの砲撃であった。一方で、その砲撃のバリエーションは大幅に増加している。



通常の腕部内にも、GNビームサーベルは装備されている。計6本の腕とサーベルを活かすことで、敵の隙を突いた攻撃が可能であった。

■ GNバズーカII

セラヴィーが主武装として用いたGNバズーカII（ダブルモード時）。取り回しや射程距離、そして威力も含めてGNバズーカよりも強化されている。



● シングルモード

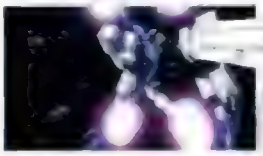
GNバズーカIIの、砲身を2つに分割した状態。威力は低下するものの、取り回しは向上し、複数の敵を足止めできた。

● ダブルバーストモード

GNバズーカIIの最大出力モード。砲身が上下に展開し、より多くのエネルギーを一度に射出することができた。

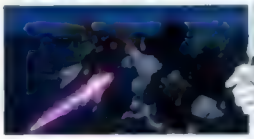
■ GNキャノン

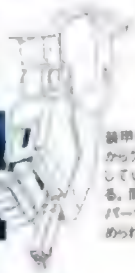
バックパックと腰部前面に設置されているキャノン砲で、団はその発射体勢。砲の発射角度はある程度調整することができた。4基を一斉射する「クアッドキャノン」は非常に強力である。



■ GNビームサーベル

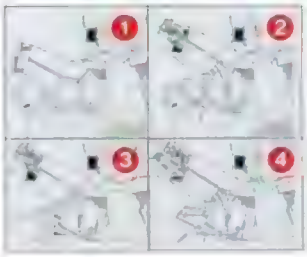
腕部の装甲パーツに内蔵されていた格闘兵器。使用時には手に近い位置でグリップが露出し、スムーズに攻撃体勢に入ることができた。





装甲パーツの先端からブリップが露出しているのがわかる。同じく収納時もパーツ先端から収められる。

■ 隠し腕+GNビームサーベル

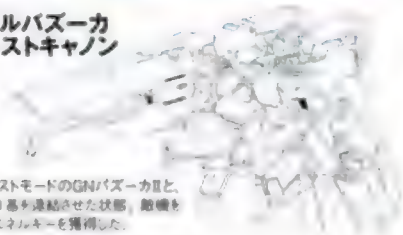


腰部のGNキャノンから、隠し腕とGNビームサーベルが露出するシークエンス。この機構は機種とされており、初対面の敵には有効であった。

■ ハイパーバースト

GNキャノン4基によるクアッドキャノンと、GNバズーカIIのダブルバーストモードを併用した攻撃。敵軍兵器メメントモリの破壊など、巨大施設を一気に破壊するために使用された。

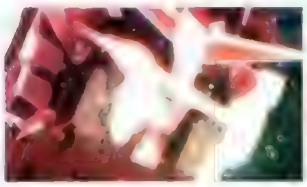
■ ダブルバズーカ バーストキャノン



ダブルバーストモードのGNバズーカIIと、GNキャノン1基を連結させた状態。敵機を溶解させるエネルギーを獲得した。

構造　高機動を可能としたフェイスバーストモード

同コンセプトを持つ前世代機ガンダムヴァーチェは、重装甲で防御力を高めた反面、機動性は決して高いとは言えなかった。セラヴィーガンダムでは、重装甲を維持しながら、出力の強化によって機動性をカバーする手段が用いられた。それがフェイスバーストモードである。これは背部のバックパックにあるGNスラスターを最大出力とするもので、起動時にはパーツが開いてガンダムの「顔」のようになるのが特徴であった。使用時間には限りがあったものの、優れた機動性を実現したのである。

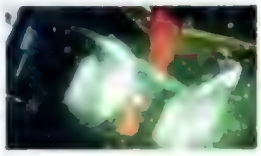


GNスラスターとGNキャノン4基から構成されているバックパックは、セラヴィーガンダムの戦闘力を支える重要なパーツと言える。

■ 頭部

V字型のアンテナに加え、先端が前方に向けられた小型のアンテナを2基装備する。これはGN粒子制御用のクラヒカルアンテナとして機能していた。

■ フェイスバーストモード



背部のフェイスパーツが展開されることで、大量のGN粒子を一気に放出できる。これによりGNスラスターも最大出力での運用が可能となった。

■ GNスラスター

バックパックの末端に設置されているGNスラスター。本機の主推力機関でGN粒子の放出口となっている。重MSである本機の機動性を支えていた。

フェイスバーストモード時のセラヴィーガンダム。V字アンテナが展開するなど背部中央に見えるパーツが変形し、ガンダムフェイスを形成していた。

MORE INFO!

アロウズ、イノベイド勢力との最終決戦時に投入された、セラヴィーガンダムの性能強化仕様。主な改良点としては、GNキャノンとGNフィールド発生装置の追加、そしてGNコンデンサーの増設で、砲撃戦機としての能力をさらに引き上げることに成功している。実際の戦闘でも、その高い砲撃力で敵部隊に大きなダメージを与えたが、イノベイドの乗るガデッサとガラッゾの連携攻撃を受けて行動不能となり、機体はそのまま放棄された。

追加武装群の設置により形成できるGNフィールドもより強固にすることができた。また、フェイスバーストモードやトランザムシステムの発動も可能となっている。

追加されたパーツはグレー系統でカラーリングされており、本体パーツと差別化が図られている。その外観はより重厚となり、移動砲台としての要素が増している。

セラヴィーガンダムGNHW/B

GNフィールド発生装置
肩部と腰部に設置された発生装置。GNフィールドを機体周辺に形成することで、発射体勢時にも多くの攻撃を無効化できた。

GNキャノン
腰部左右に1基ずつGNキャノンを増設。その砲撃のバリエーションはさらに増加し、あらゆる戦況において力を発揮することができた。

MSZ-006C1

Z PLUS C1 TYPE

Zプラス(C1型)

Z系可変量産試験の手始め

MSZ-006C1

Zプラス(C1型)

Z PLUS C1 TYPE

A.E.U.G.

■ SPEC

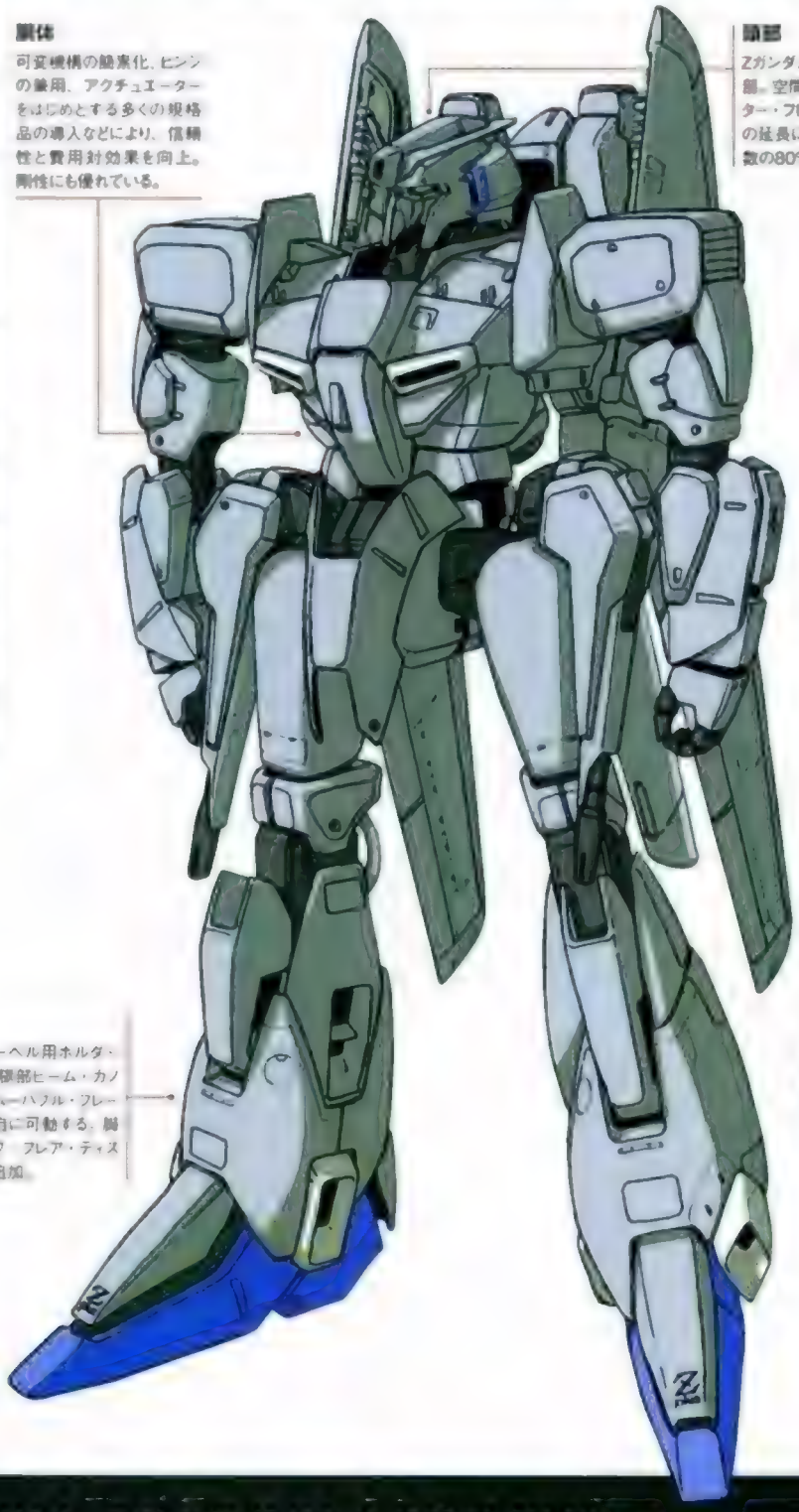
全高	22.11m(頭頂高 19.86m)
WR形態時全長	24.90m／ビーム・スマート・ガン装備時 36.00m　最大全幅23.54m)
本体重量	36.18t(全備重量 77.04t／WR形態ビーム・スマート・ガン装備時 86.77t)
ジェネレーター出力	2,070KW
スラスター推力	124,000kg
装甲材質	ガンダリウムYコンポジット
武装	頭部60mmバルカン×2　大腿部ビーム・カノン／ビーム・サーベル　ビーム・スマート・ガン
所属	地球連邦軍
搭乗者	シグマン・シェイド／テックス・ウェスト／チュン・ユン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体
可変機構の簡素化、ヒンジの兼用、アクチュエーターをはじめとする多くの規格品の導入などにより、信頼性と費用対効果を向上。剛性にも優れている。

頭部
Zガンダムの構成を踏襲した頭部。空間戦闘対応のコンピューター・フレームの追加、後頭部の延長に伴うバルカン砲弾搭載数の80%増加などがなされた。



バックパック
Zガンダムのテール・スタビライザーを継承すると同時に、百式用に近いウイング・バインダー搭載式バックパックを採用。総推力の向上も果たした。

脚部
ヒーム・サーベル用ホルダーを備える大腿部ビーム・カノンを搭載。ムーバブル・フレームにより独自に可動する。脚部にはチャフ・フレア・ディスペンサーも追加。

宇宙用として再々設計されたZ系可変MS

MSZ-006 Zガンダムの再々設計機にあたる宇宙用可変MSが、MSZ-006C1 Zプラス(C1型)である。オリジナルのZガンダムと同等以上のカタログスペックを持ちながら、生産性に優れる点が特徴である。宇宙用だが、オリジナルと同様、ウェイブ・ライダー(WR)形態への変形により、大気圏突入も可能だった。

Zプラス(C1型)の開発経緯は少々複雑である。

WR形態の有用性に気付いたカラバは、大気圏内長距離飛行用の可変MSとしてZガンダムを再設計した。その機体がMSZ-006A1 Zプラス(A1型)である。

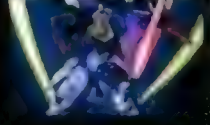
Zプラス(A1型)の性能や運用性と生産性は注目を集め、宇宙用として再設計が行われた(Zガンダムを基点とすれば再々設計)。こうして誕生した宇宙用可変MSが、Zプラス(C1型)であった。

Zプラス(C1型)の配備例として、地球連邦軍のo任務部隊が知られる。シグマン・シェイド少尉の機体番号「02」、テックス・ウェスト少尉(後にチュン・ユン中尉)の「03」がそれで、ペズン事件の鎮圧で活躍した。ペズン事件末期の地球周回軌道の戦闘では「03」が撃墜されたものの、「02」は大気圏突入に成功している。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSN-001A1 デルタプラス	UC-01-05
Z計画	Z-03-18
エゥーゴとカラバ	Z-03-32

FILE PREVIEW

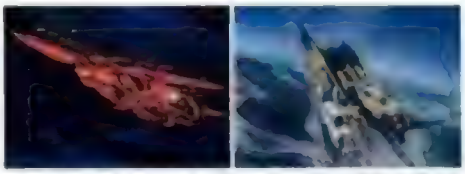


「Z」計画においてアナハイム・エレクトロニクス社が開発した可変MS。グリプス戦役を代表する機体のひとつであり、その高い成長性から複数のバリエーションが開発されたことでも知られる。

機体構造　追加された宇宙用装備

A1型からの再設計にあたって、C1型には宇宙での運用に耐え得る改修が行われ、装備の追加もなされた。真空中に対応した冷却・生命維持装置の追加、エンジンやプロペラント容量の改善、テール・スタビライザー基部（MS形態の背部）への4基の熱核スラスターの追加が大きな変更点である。

他にも、WR形態で機体下面（大気圏突入方向）を構成する部分の耐熱加工が改善されており、A1型とは比較にならない高コスト素材やエマルジョン塗装が用いられている。



A1型から継承したウイング・バインダーは、最小角度への設定で大気圏突入に耐え得る。だが、大気圏上層での機動性でフライング・アーマーに劣る。

■ WR形態

ビーム・スマートガン搭載時のWR形態。重心の変化により空戦能力はA1型とほぼ同じだが、宇宙では高い機動性を発揮。

■ MS形態（正面）

Zガンダムの基本構造を受け継ぎ、シルエットも原型機を彷彿とさせる。大腿部ビーム・カノンの追加、胸部の簡素化など、Zプラス特有の構造も見られる。

■ MS形態（背面）

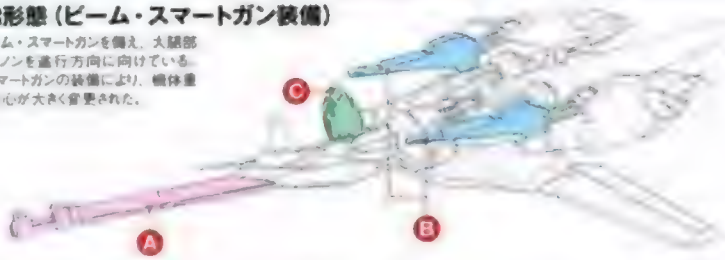
テール・スタビライザーとウイング・バインダーから成るA1型の背面構造に、4基の熱核スラスターを追加。Zガンダムと百式の折衷的構造となった。

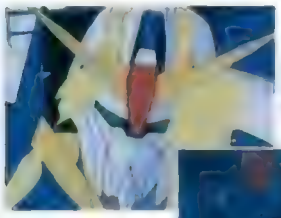
武装　第四世代MSに迫る重武装

第四世代MSの黎明期に開発されたためか、本機の兵装はZガンダムのそれを上回る大出力火器となっている。固定兵装の大腿部ビーム・カノン（出力14MW）2門だけでも強力だが、オプションとして用意されたビーム・スマートガンは50MWもの出力を誇るうえ、遠距離での命中精度も極めて高いハイエンド兵装だった。サイコミュ兵装こそ持たないが、量産仕様機ながら当時最高級の火力を備えていたのである。

■ WR形態（ビーム・スマートガン装備）

機首にビーム・スマートガンを備え、大腿部ビーム・カノンを進行方向に向けている。ビーム・スマートガンの装備により、機体重心と空力重心が大きく変更された。





地球連邦軍系MSで標準化した頭部バルカン砲を備える。口径は60mmで搭載数は2門。後頭部の大幅な延長により、装弾数は80%も増加した。

射撃兵装ばかりが注目されるC1型だが、格闘戦能力も標準以上の威力を持つ。ビーム・サーベル（出力0.9MW）2本の搭載位置はZガンダムとほぼ同じ。

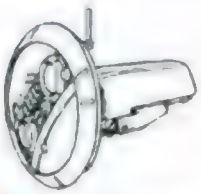
Ⓐ 標準型変形用サブ・ユニット

ビーム・スマートガン非装備時に搭載。Zガンダムではシールドに相当する。機首部分はセンサーの集合体で、WR形態時では機首と機体下面を構成する。

◀ビーム・サーベルホルダー

Ⓑ 大腿部ビーム・カノン

ムーバブル・フレームを介して大腿部に接続された、独立可動式ビーム火器。ビーム・サーベルのホルダーでもある。



Ⓒ ディスク・レドーム

ビーム・スマートガンに外装する照準・複合センサーで、宇宙でのみ装備する。標準で17,000mのセンサー有効半径が、21,000mにまで拡大される。

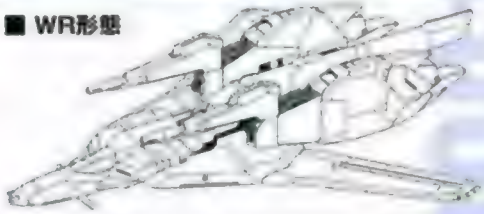
バリエーション　ZプラスA型シリーズ

Zプラス（C1型）の直接的な開発ベースであるA1型は、カラバの大気圏内用可変MSである。宇宙での運用を想定していないため、Zガンダムのような大気圏突入能力を持たず、推進器は熱核ジェット・エンジンとされた。地上での発展を想定して設計されたウイング・バインダーは、フライング・アーマーと異なりMS形態でもデッドウェイトになり難い。

■ テスト機カラー

WR形態における空戦能力向上を目的に開発された機体。アムロ・レイ大尉がテストパイロットを務めたと言われる。

■ WR形態



A1型のWR形態。Zガンダムでシールドだった機首が複合センサー・ユニットに、フライング・アーマーがウイング・バインダー（VG翼）とされた。

■ 頭部（A2型）

A1型の派生機で、額にハイ・メガ・カノンを備える。A1型から改造された6機の内、3機が実戦配備となった。

■ フロント・スカート

殻間部の装甲。原型機と異なり、大腿部は保護しない。C1型の初期生産ブロックでも、同じものを採用していた。

■ 大腿部ビーム・カノン

大腿部にかかる装甲と露出したエネルギー供給ケーブルが特徴。空気抵抗の増大を抑制構造のため、C1型では改良された。

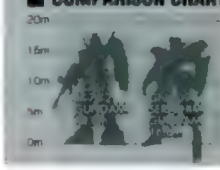
GN-009 セラフィムガンダム
SERAPHIM GUNDAM

運用性が向上した「トライアルシステム」搭載機

■ SPEC

全高	――（頭頂高 16.6m）
重量	27.4t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームサーベル×2、GNキャノン×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
セラヴィーガンダムにジョイント時は内部に格納されている頭部。その影響もあり、重厚なセラヴィーに比べて頭部の構造はシンプルなものとなっていた。

フォルム
普段はセラヴィーの1パーツとして機能するだけに、他のガンダムよりもひと回り小さく、さらに細身のフォルムになっている。また胸部にガンダムフェイスを備える。

胸部
セラヴィーでは肩の上にレイアウトされていたGNキャノンが変形し、胸部を形成している。セラフィムとして独立後も、GNキャノンへの変形は可能である。

GNドライヴ
セラヴィーの主力機関であるオリジナルのGNドライヴは、セラフィムの背部に移行する。本機がセラヴィーの核として存在するのか窺える。

ティエリアに与えられた対ガンダム用の機体

ガンダムヴァーチェの内部に隠されていたガンダムナドレは、量子演算処理システム「ヴェーダ」にリンクするすべての機体を制御下に置く特殊機構を有していた。これはガンダムマイスターの暴走を防ぐために与えられた「対ガンダム用」とも言える機構であったが、ヴァーチェの発展機であるセラヴィーにも、ナドレと同様の機構を有するもうひとつの機体が隠されていたのである。それが、普段はセラヴィーのバックパック兼兵装ユニットとして機能しているセラフィムガンダムであった。

ナドレの後継機であるセラフィムは、ナドレよりもその効果を広範囲に及ぼすことができる改良型の「トライアルシステム」を搭載している。このシステムからトライアルフィールドを発生させることによって、ヴェーダとリンクするすべての機体を制御下に置くことが可能となっていた。本格的な戦闘仕様ではなかったが、GNビームサーベルのみならず、胸部を形成するGNキャノンも使用可能となっており、その戦闘力も強化されていたのである。また、ナドレよりも戦場での運用性を高めるため、セラヴィーの遠隔操作を実現。分離後も両機を操作し、敵機を追い詰めるという特殊な運用も可能となっていた。

関連ファイル

GN-004 ガンダムナドレ	00-01-08
GN-008 セラヴィーガンダム	00-01-12
ティエリア・アーデ	00-02-05
イノベイド用機動兵器	00-03-25

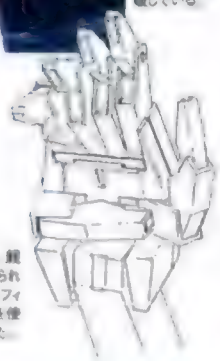
FILE PREVIEW

ガンダムヴァーチェの内部に格納されていた機体。ヴェーダ制御下の機体を自在にコントロールできるトライアルシステムを搭載する。

構造　ナドレよりも実戦的な構造

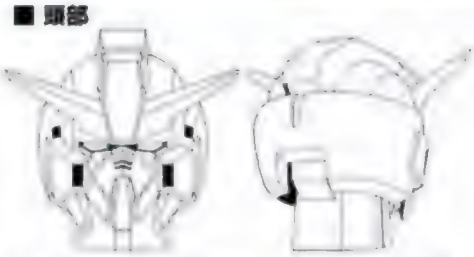
セラフィムは、ナドレと同じく「トライアルシステム」の運用を最優先した構造である。しかし、あくまで緊急時の運用を想定していたナドレとは異なり、本機は戦闘力や運動性能が大幅に向上し、より実戦的な構造へと変化していた。その理由のひとつには、本機のパイロットであるティエリア・アーデが、西暦2312年の戦乱勃発当初の段階で「ヴェーダ」とのリンクを持たなかったことが挙げられる。セラヴィーの無人コントロール機構も、セラフィムの運用性向上を高めるための施策であり、「ヴェーダ」とのリンクを奪還するための能力が付与されていたと言えるだろう。

ガラッゾとの戦闘では、セラヴィーがGNフィールドを用いて機体を拘束、さらに分離したセラフィムがGNキャノンを発射し撃破している。



セラフィムのマニピュレーター。銃機にあたるパーツが2基備えられているのが特徴。これは、セラフィム、セラヴィー双方で銃器を使用できるようにするためであった。

■ 頭部

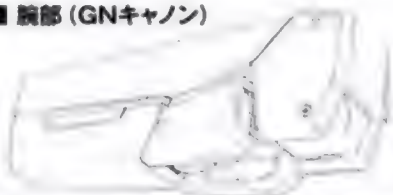


セラフィム形態で出現する頭部。カメラとアンテナ、センサー類を装備しており、戦場の様子をリアルタイムでコクピットに伝えた。

■ 脚部

ランドセルモードでは折り畳まれている脚部。GNスラスターが脚パーツを形成する特殊な構造となっていた。足裏にはツメを有し、機体の安定性を高めている。

■ 腕部（GNキャノン）



GNキャノン形態の腕部。砲口部分からマニピュレーターが露出する方式であり、その変形は数秒で行える。

■ 内部構造

GNキャノン時の内部構造。マニピュレーターが折り畳まれた状態で収納されているのがわかる。

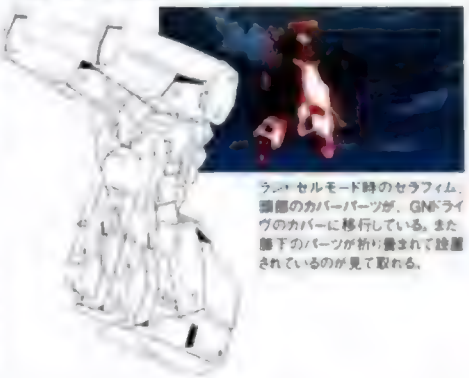
背部から見たセラフィム。セラヴィーとの接続機構に対応するため、脚部裏はフラットな構造であった。

分離機構　ランドセルモードからの変形

セラヴィーにバックパックとしてジョイントしている状態のセラフィムは、ランドセルモードと言われる。腕部がGNキャノンとして、脚部がGNスラスターの一部としてセラヴィーの背部に設置される方式で、加えてセラフィムのGNドライヴが、セラヴィーの背部との間に挟み込まれる状態となった。ヴァーチェからナドレへの変形に比べ、両機の分離はスムーズに行えるようになっており、戦闘中にセラフィムを分離させることも可能となっていた。

イノベイドとの最終決戦では、ガラッゾとガデッサによってセラヴィーが大破。その際、セラフィムのみが無人で分離・独立している。

■ ランドセルモード



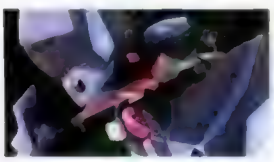
ランドセルモード時のセラフィム。頭部のカバーパーツが、GNドライヴのカバーに移行している。また脚下のパーツが折り畳まれて設置されているのが見て取れる。

■ 変形シークエンス

ランドセルモードからセラフィムへの変形・分離シークエンス。セラヴィーの背面を覆うようにして設置されたセラフィムがスムーズに分離した。

装備　より強化された兵装群

セラフィムでの通常戦闘も視野に入れていたため、GNビームサーベルのほか、GNキャノンを用いた攻撃が可能となっていた。トランザムシステムの発動も可能であり、疑似GNドライヴ搭載機との戦闘にも対応できた。



トライアルフィールドを発動したことによって「ヴェーダ」とのリンクにより起動していた実攻兵器・ガガも行動不能状態に陥っている。

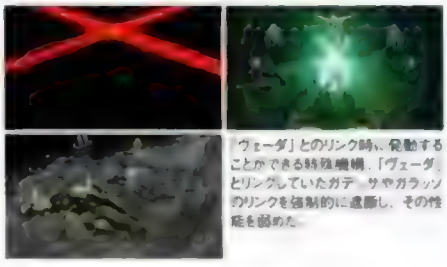
■ トランザムシステム

GNドライヴを本体に内蔵しているため、トランザムシステムの発動も可能となっていた。ガラッゾ戦でシステムを起動している。

■ GNキャノン

胸部を構成するGNキャノン。大型の火砲であり、至近距離から発射すればガラッゾを一度の射撃で破壊することもできた。

■ トライアルフィールド



「ヴェーダ」とのリンク時、発動することができる特殊機構。「ヴェーダ」とリンクしていたガデッサやガラッゾのリンクを強制的に遮断し、その性能を弱めた。

MORE INFO!

セラフィムガンダム GNHW/B

セラヴィー用として開発されていたヘビーウェポンシステム（GNHW/B）は、セラフィムにも装備することが可能となっていた。GNフィールド発生装置のほか、GNキャノンなども追加装備されるため、機体の戦闘力を大幅に強化することができたのである。

イノベイドとの最終決戦時、一度だけセラフィムに本武装郡が装備されたとの記録が残っている。

かつての大戦で猛威を振るった、白亜の機体

RMSN-008

ベルティゴ

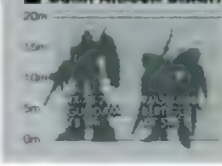
BERTIGO

unknown

■ SPEC

全高	18.5m
重量	7.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル×2　マシンキャノン×2、ビームサーベル×2／ビット×12
所属	フォートセバーン市
搭乗者	カリス・ノーティラス

■ COMPARISON CHART



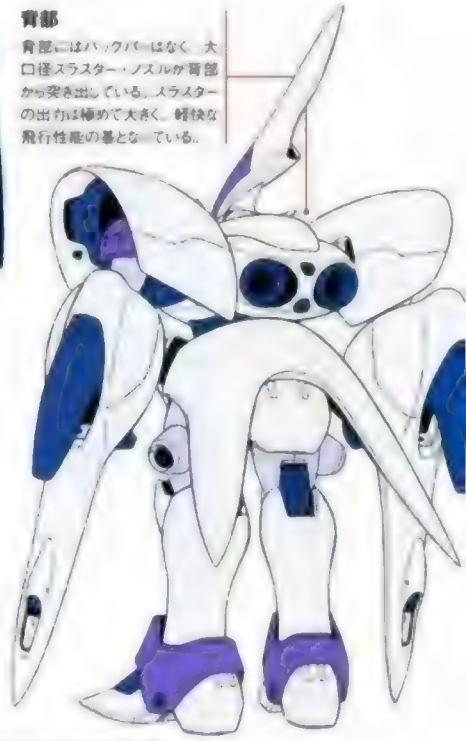
■ COLOR

ブレードアンテナ
頭部から大きく突出したブレードアンテナは、ベルティゴの外見上の特徴をなしているだけでなく、遠隔操作兵器ビットの円滑な運用を司る装備である。

肩部装甲
流麗な曲線を描く肩部装甲は腕部と一体成形されている。これは飛行モードでの空気抵抗の軽減を図ったもので、その際には肩と腕が一体となった姿に変形する。

ビット射出口
大きく膨れ上がった射間節はビット格納庫を兼ねているが、機体の動きに支障が生じないように考慮されている。ちなみに片側に最大6基のビットを収納可能。

背部
背部にはバックパーはなく、大口径スラスター・ノズルが背部から突き出している。スラスターの出力は極めて大きく、軽快な飛行性能の基となっている。



脚部
マッシブな上半身や腕部と比較すると、脚部は華奢な印象を受ける。ベルティゴの移動は歩行ではなく飛行が基本なため、脚部性能はあまり重視されなかったのかもしれない。

腕部装甲
鋭く尖った腕部装甲内にはビームライフルが内蔵されている。そのためビームサーベルを保持したままでライフルが使用でき、トリッキーな戦闘が可能となる。

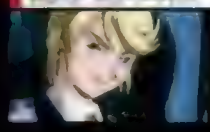
フォートセバーン市の守り手となったMS

A.W.以前、地球圏は地球連邦軍と宇宙革命軍に二分され、数度に亘る戦乱（宇宙戦争）を繰り返した。中でも最大規模の戦乱が第7次宇宙戦争と呼ばれるもので、地球と人類に壊滅的な打撃を与えて終結している。ベルティゴと呼ばれる白亜の機体は、この第7次宇宙戦争に革命軍が投入したニュータイプ専用MSである。地球制圧を目論んだ革命軍は地球降下作戦（ライラック作戦）を実施。大型MAバトゥーリアと共に5機のベルティゴ部隊を地上に降下させ、ニュータイプ能力を駆使した圧倒的な戦力で地上を我が物にしようとした。パイロットの脳波でコントロールされる遠隔操作兵器ビットを主兵装とするベルティゴはバトゥーリアの露払い役として最適であり、並み居る連邦軍MS部隊を灰燼へと帰さしめた。しかし連邦軍もガンダム・タイプと呼ばれる新鋭機を開発。結果、ライラック作戦は失敗に終わり、バトゥーリアと5機のベルティゴはすべて失われたのだった。とはいえ一部の革命軍残党は戦後も活動を継続。特に開発者のノモア・ロングは独自に残存パーツを回収し、極秘裏に機体を建造。新たな地球制圧作戦の尖兵として利用している。

関連ファイル

新地球連邦軍のMS①	X-01-12
ガロード・ラン	X-02-01
ティファ・アディール	X-02-02
カリス・ノーティラス	X-02-15
A.W.のMS	X-03-12
F（フラッシュ）システム	X-03-14
A.W.のニュータイプ	X-03-19

FILE PREVIEW

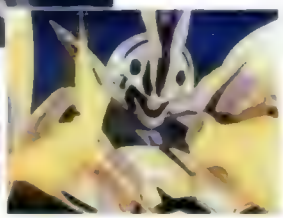


フォートセバーン市の自警団リーダーを務める少年。市の平和を守りたいという強い希望から人工的にニュータイプ能力を与えられたが、逆にその能力を利用されてしまった。

武装／機能　飛行中のバランスを考慮して、内装兵器を主軸に選択

ベルティゴは携行兵装を有しておらず、すべての武器は内装式を選択している。これは本機の特徴である「飛行能力」に関係している。飛行を移動手段の主眼とするベルティゴにとって、飛行中の機体バランス制御が重要なのは誰の目にも明らかだろう。ましてや戦闘では優れた飛行能力を駆使した高機動戦が展開しやすく、戦闘の最中に機体バランスを崩していては勝てる戦いも勝てなくなってしまう。そのためベルティゴの設計にはマス（質量）バランスが重視され、装備することでバランスが狂う携行兵器などは真先に排除されたのだ。その代わり機体内に火器を搭載。さらに機体の左右に配置することで、飛行中にバランスを崩すことなく高機動戦闘を展開できるようになっている。

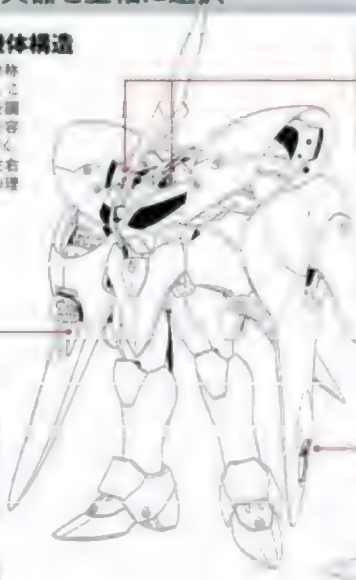
両腕のビームライフルは同時に発射可能。しかも別々の標的を狙えるため、携行用のビームライフルと比較しても遜色のない使い勝手の良さを誇る。



ビームライフルよりも射程と火力で劣るマシンキャノンだが、連射性能を活かして戦闘中に敵の歩兵の制圧に用いられた。

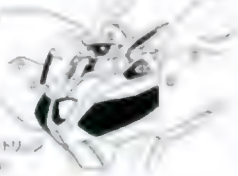
■ ベルティゴ　機体構造

すべての内装武器が左右対称になるように搭載されている。こうすることで左右のバランスを調整し、飛行中の機体制御を容易にした。内装兵器だけでなく機体のデザインそのものが左右対称になっているのも同様の理由から。



マシンキャノン

両肩に搭載された実体弾砲。口径は大きいがバレルが短いために命中率は低く、接近する標的への連射に用いられたようだ。



薬莢口が見当たらないことから、カートリッジレスの弾薬を用いていたと考えられる。

ビームライフル

後甲先端に銃口が位置することから、その後部にバレルを内蔵していると思われる。そのため実際のサイズは他のライフルと大差ない。

ビームサーベル

ビームサーベルは左右の腕部装甲内に1本ずつ内蔵されている。使用時には手の甲側に位置するシャッターが開き、サーベルが飛び出すようになっている。

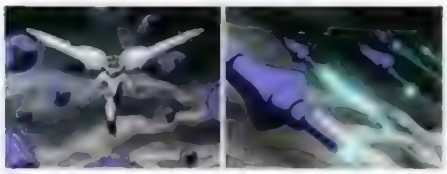
■ 飛行モード

上腕部分を肩部装甲に引き込むことで肩と前腕が一体化した最速飛行形態。こうすることで空気抵抗を減らすのだが、手自体も装甲内に引き込まれてしまうので、ビームサーベルは使用できない。

A.W.のMSは飛行能力を有しているものが多く、軽快な飛行を可能とするベルティゴは、それ自体がアドバンテージを構成していた。

特殊装備　遠隔攻撃兵器「ビット」の運用が可能

ベルティゴ最大の特徴であり、最強の攻撃手段と言えば遠隔操作兵器ビットである。両腕部に内蔵されたビットはパイロットの脳波によってコントロールされる小型ビーム砲で、それ自体が飛行能力を有している。そのため本体とは独立して行動でき、異なる標的への同時攻撃や、火力を一点に集中させるといった多様な攻撃が可能であった。ただしビットのコントロールには優れたニュータイプ能力が必要となり、誰にでも動かせる兵器ではない。



両肩から射出されたビットはベルティゴとは独立して稼動、小型サイズであることを駆使して空中を素早く飛び回り、巧みな射撃戦を仕掛ける。

■ ビット攻撃モード

ビット起動時には胸部にモノアイのような光が点灯する。これは他のニュータイプ専用機には見られない仕様である。

■ ビット

左側がビーム砲口、反対側がメイン・スラスター、黒い等部分には姿勢制御用のノズルが設置されている。

コクピット　ニュータイプ能力を反映した、大型コクピット

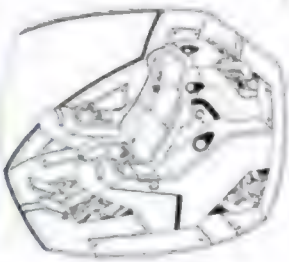
革命軍が保有するジェニスやセプテムと比較すると、コクピット・ブロックは大きく、内部スペースにも余裕がある。これはビットのコントロールに必要な脳波受容装置を搭載するための仕様と思われる。ニュータイプ能力をMSの機能に反映させるには必要な処置だったのだろう。

本来は大人用に建造された機体だけに子供が乗った場合はコクピット内スペースにかなりの余裕が生じ、ふたりでも問題なく乗ることができる。

コクピット・ハッチの近くには非常用開閉装置が設けられており、緊急時には外部から強制的にコクピット・ハッチを開けられるようになっている。

■ ハッチ開閉パターン

格納用ハッチは機体に位置している。装甲は2重になっており、メイン・パネルを薄い内部装甲がスライドすると同時に外部装甲も開く仕組み。ただし開口部はやや小さく、乗り込むには体をかがめる必要がある。



■ コクピット内レイアウト

アームレストからシート後部に伸びるフレーム構造が他の機体には見られない独特な形状をしている。この部分にパイロットの脳波を感受する装置が搭載されているのかもしれない。

MORE INFO!

宇宙革命軍の遺産となる機体

地球連邦軍と激戦を繰り広げた宇宙革命軍はコロニー国家であり、豊富な地下資源を擁する連邦軍と比べると生産性で劣っている。たかこの局面を打開すべく革命軍のMSやMAは大型化と高火力化が図られた。もちろん量産機も並行して建造されたが、戦略上、重要な局面では高性能MSや重MAが投入されたのである。さらに一部の機体は戦後も生き残っており、革命軍残党や利権をむさぼる組織によって運用されている。

MA-06 グランディーネ

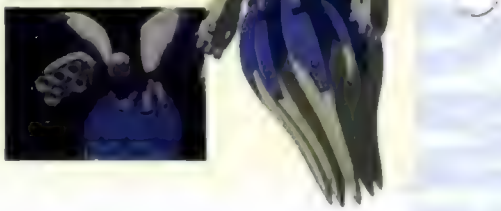
地球制圧用に建造された大型MA。長遠距荷電粒子砲と200mm対空ビーム砲で武装しており、MAというよりも移動砲台的な存在である。

MAN-03 バトゥーリア

ライラ・ミラ・ライラ専用にカスタムされたニュータイプ用大型MA。通常形態は鳥類のような姿だが、攻撃時には機体が左右に展開する。

RMSN-002 フェブラル

革命軍による「コロニー落とし作戦」に開発した機体。連邦軍のガンダム・タイプと同等の性能を有していると言われる。



AIRCRAFT OF ZEON

ジオン公国軍の航空機

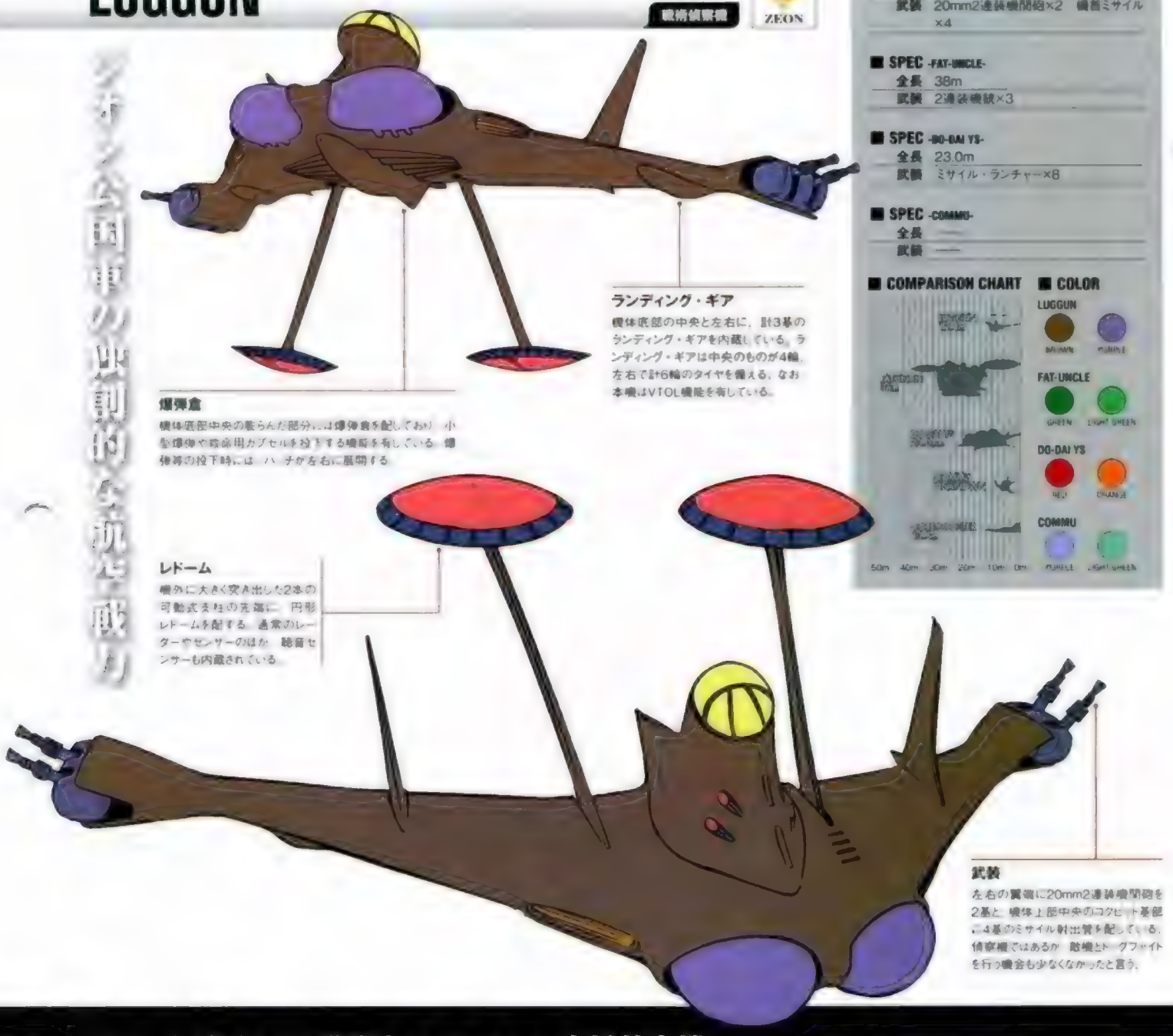
LUGGUN

ルッグン

戦術偵察機

ZEON

ジオン公国軍の標準的な汎用戦闘機



ランディング・ギア
機体底部の中央と左右に、計3基のランディング・ギアを内蔵している。ランディング・ギアは中央のものが4輪、左右で計6輪のタイヤを備える。なお本機はVTOL機能を有している。

爆弾倉
機体底部中央の膨らんだ部分には爆弾倉を配しており、小型爆弾や戦術用カプセルを投下する機能を有している。爆弾等の投下時には、ハッチが左右に展開する。

レドーム
機外に大きく突き出した2本の可動式支柱の先端に、円形レドームを配する。通常のレーダーやセンサーのほか、聴音センサーも内蔵されている。

武装
左右の翼端に20mm2連装機関砲を2基と、機体上部中央のコクピット基部に4基のミサイル射出管を配している。偵察機ではあるが、敵機とドッグファイトを行った機会も少なくなかったと言う。

■ SPEC -LUGGUN-
全長 12.4m
武装 20mm2連装機関砲×2 機首ミサイル×4

■ SPEC -FAT-UNCLE-
全長 38m
武装 2連装機銃×3

■ SPEC -DO-DAI YS-
全長 23.0m
武装 ミサイル・ランチャー×8

■ SPEC -COMMU-
全長 ——
武装 ——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR
LUGGUN
BROWN PURPLE
FAT-UNCLE
GREEN LIGHT GREEN
DO-DAI YS
RED ORANGE
COMMU
PURPLE LIGHT GREEN

ジオン公国軍のMS戦術をサポートした支援航空機

ジオン独立戦争の戦線が地上に拡大することを想定したジオン公国軍は、局地戦に対応したMSとそれを支援する通常兵器の開発を開戦前から進めていた。その一角をなしたのが、大気圏内の戦闘で必要不可欠となる航空戦力だった。コロニー国家であるがゆえに本物の空を持たず、テスト環境が整わない中で航空機の開発には難航したものの、ジオン公国軍は開戦までにいくつかの軍用航空機を完成させた。ルッグンやファット・アンクル、ド・ダイYS、コミュといった支援機はその一部である。

特に、ルッグンはジオン公国軍が開発した軍用航空機の中で最も完成度が高い機体と評価されている。一方で、2基のレドームを備えた全翼機というルッグンの奇抜な構造は、コンピュータ・シミュレーションと風洞実験だけで航空機開発を進めたジオン公国軍の内情を如実に表していたと言える。また、ファット・アンクルやド・ダイYSは、その搭載能力によって地上の戦線を支え、ジオン公国軍の戦術・戦略をサポートした。MSを戦力の中核に据えつつも、これらの航空機を連携させて運用したジオン公国軍は、地球侵攻作戦実施後の迅速な勢力圏拡大を実現したのである。

関連ファイル

ザク FG-01-40
ドップ FG-01-41
サブ・フライト・システム Z-01-32
マ・クベの輸下 FG-02-41
U.C.の一般兵器 FG-03-41

FILE PREVIEW
FG-01-41 RGM

公国軍が開発した地上用の全力戦闘機。独特な形状を備え、航続距離を優先にして機動性の向上を図っている。ガルマ・ザビ専用の機体もあった。

LUGGUN

ルッグン

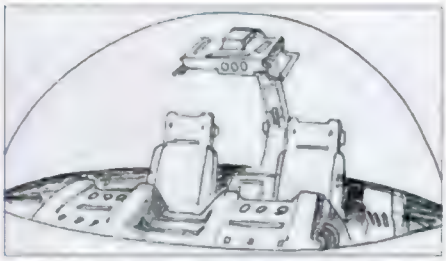
戦術偵察機

ZEON

全翼機構造と機体下部のベクタード・ノズルによって安定した飛行能力を獲得している。哨戒機として優れた性能を有しており、U.C.0090年前後にも民間軍事会社などで運用され続けたと言われている。

ジオン公国軍地上部隊の耳目として、様々な局面で運用された。またMS1機を吊り下げて短距離を飛行することも可能だったと言う。

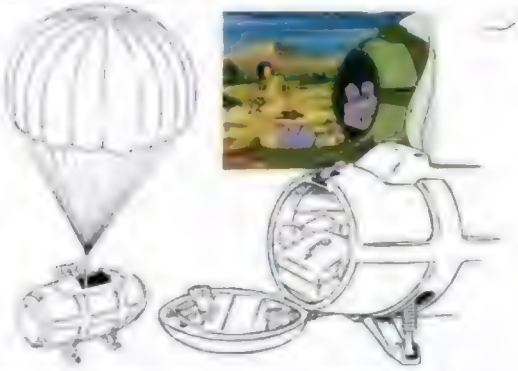
■ コクピット



上は操縦用の上部コクピット内景。このほかにも、機体下部には哨戒用コクピットを有し、ふたつのコクピットは機内で繋がっている。

■ 救命カプセル

ルッグンが搭載していた緊急用カプセル。爆弾倉から投下されパラシュートで地表に降りる。内部には医薬品や食料などが入れられており、カプセル自体をヘッドとして中で休息を取ることもできる。



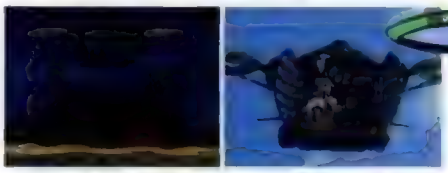
FAT-UNCLE

ファット・アンクル

大型輸送機

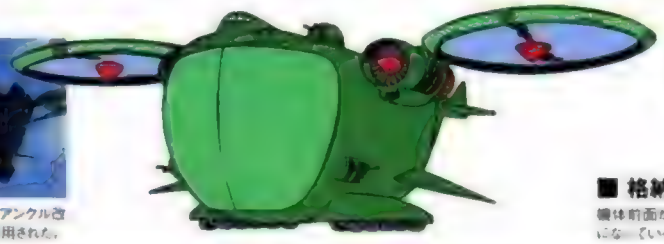
ZEON

一年戦争期にジオン公国軍が運用した大型輸送機。2基の大型ローターによって揚力を得て、ジェット・エンジンで推進を行う。2名の乗員で操縦され、最高速度はマッハ0.7、最大積載量は140tだったとされる。



一年戦争の地上戦における兵站を担い、改修機のファット・アンクル改がU.C.0096のトリントン基地襲撃でジオン残党軍によって運用された。

カウ級攻撃空母に似た形状の胴体の左右に、ジェット・エンジンと大型ローターを配した構造。機体底部にはランディング・ギアを備え、MSを直立した状態で搭載でき、積載量は地球連邦軍のミデア輸送機を上回る。

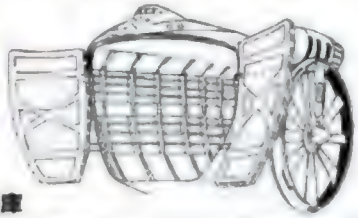


■ 後方

機体上面と前部左右には計3基の2連装機銃を備える。また、機体側面と後部、は複数の翼を配しているが、揚力を得るためのものではなく、姿勢制御用だったと見られる。

■ 格納庫

機体前面が格納庫のハッチで、左右に開く構造。格納庫内部は中空になっている。また、ローターは機体側面に折り畳むことも可能である。



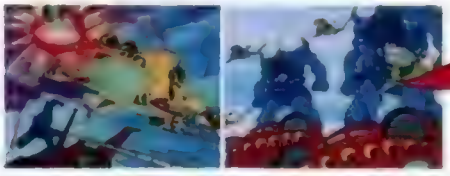
DO-DAI YS

ド・ダイ YS

SFS（サブ・フライト・システム）

ZEON

支援攻撃を目的に設計されたジオン公国軍の要撃爆撃機。余剰推力の高さから、MSを搭載して空中輸送する運用が生まれ、後年のサブ・フライト・システムに発展していった。YS型のほか、対地攻撃用のGA型なども存在する。



MS-07B グフとの連携運用が代表的な例に挙げられる。戦略的な機動力に欠けるMSの不足を補い、柔軟な戦力展開を可能とした。

扁平な形状が特徴で、上面に直立した状態のMSを搭載できる。コクピットは機首上部に位置し、パイロットとコ・パイロットの2名で運用される。また、機体前面には8基のミサイル・ランチャーを備える。

■ 後方

熱核ジェット・エンジンを推進機関とし、機体後部に大小計10基のバスラスター・ノズルを配している。上面後部のフラットなスペースにMSが搭乗する。

■ ミサイル

右はミサイル・ランチャーに用いられるミサイル弾。対空、対地両方に対応しているが、弾体は短く安定翼も小さいことから、射程距離は長くなかったと推察できる。

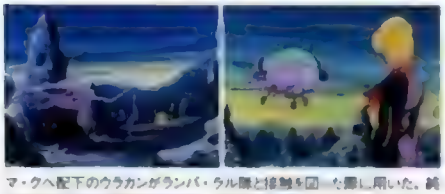
COMMU

コミュ

小型連絡機

ZEON

ジオン公国軍の地上用小型連絡機。機体後部に配したローターとジェット・エンジンで飛行し、武装は施されていない。ダブテ級陸戦艇の艦載機などとして運用され、前線に展開した部隊と後方の情報伝達に役立った。



マ・クベ配下のウラガンがランバ・ラル隊と接触を図った際に用いた。純粋な連絡機として設計されており、重要な伝令に用いられたと見られる。

丸みを帯びた胴体に逆カル翼と複数の尾翼、ローターを設けた独特の構造。キャノピーは広く、コクピットにはふたつのシートが横に並んでいる。

■ 後方

機体後部、ローターを配し、下部に小型ジェット・エンジン2基を内蔵している。ローターの浮力とエンジンの推進力で飛行し、垂直離着陸が可能となっている。

■ ランディング・ギア

機体底面に3基のランディング・ギアを内蔵している。不整地でも離着陸でき、広い運用が可能なのが本機の特徴であった。

MSM-03

GOGG

ゴック

「海」を下戦場とした局地戦MS

MSM-03

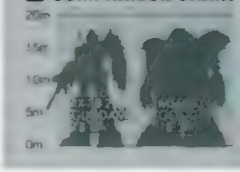
ゴッグ
GOGG

ZEON

■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.3m）
重量	82.4t（全備重量 159.4t）
ジェネレーター出力	1,740kW
スラスター推力	121,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	腹部メガ粒子砲×2／アイアンネイル×2　魚雷発射管×2　フリージーヤード
所属	ジオン公国軍
搭乗者	コーカ・ラサ／マーシー 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
公国軍製MSの特徴であるモノアイは、左右のみならず上下にも可動する。これは水中航行時の前方視界を確保するものであったと言われている。

肩部
水中航行時の抵抗を最小限にするべく、曲線を多用したなだらかなフォルムとなっている。また装甲内に腕部を格納することも可能であった。

腕部
腕部は、柔軟な伸縮を実現する「フレキシブル・ベロウズリム構造」を採用している。これも水中での運用を考慮しての構造であった。

背部
背部には小型のランドセルを設置している。これは化学燃料ロケットであり、陸戦時のジャンプ移動を想定して装備されたものである。

公国軍が初めて量産に成功した水陸両用機

コロニーを拠点とし、地球連邦軍に比べて物量に乏しかったジオン公国軍にとって、地球圏をいかに迅速に制圧できるかは最重要課題であった。二足歩行型の機動兵器・モビルスーツ（MS）の登場は、その命題を克服する大きな一歩となったが、陸戦機のみならず、より地球という環境に踏み込んだ局地戦機の開発も進められたのである。それが、地球のおよそ7割近くを占める「海」での運用にも対応した水陸両用機であり、MSM-03 ゴッグは、その先駆けとして実戦に投入されたMSである。

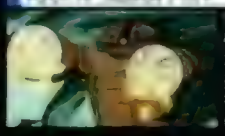
ゴッグは、MSの体裁を取りながら、熱核水流ジェット・エンジンを搭載したことで、水中での航行を可能としている。その最高速度も75ノット（70ノットとする説もある）と、潜水艦に匹敵するスピードを有していた。また、海水を熱核反応炉の冷却に用いたことで大出力ジェネレーターの稼働に成功し、メガ粒子砲の内蔵を実現している。これは公国軍製MSとしては初の搭載となり、その後のMSの発展に大きく寄与した。だが、ゴッグ自体は水中航行能力を重視し過ぎたため陸戦機としてはあまりに鈍重であり、そうした画期的な構造が戦闘能力に転化されるには至らなかったのである。

関連ファイル

MSM-04 アッガイ	FG-01-14
MSM-07 ズゴック（量産型）	FG-01-15B
MSM-10 ゾック	FG-01-16
MSM-03C ハイゴッグ	80-01-07
メガ粒子砲	PG-03-32

FILE PREVIEW

FG-01-14　MSM-04 アッガイ



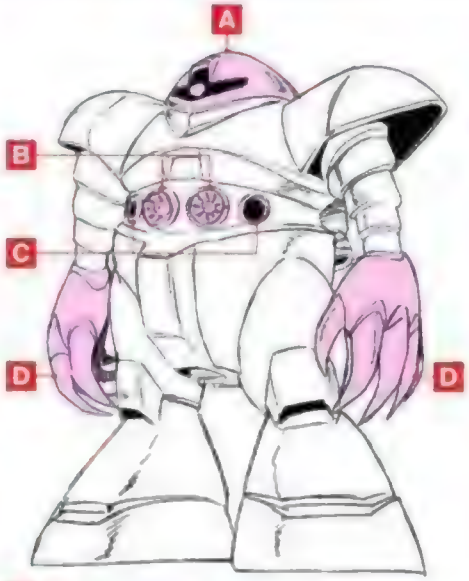
ジオン公国軍が、水陸両用機として開発した機体。アッガイは、ゴッグの弱点であった陸上での運動性能に優れ、より運用の幅を広げることに成功した。

武装　海への対応から生まれた固定火器の設置

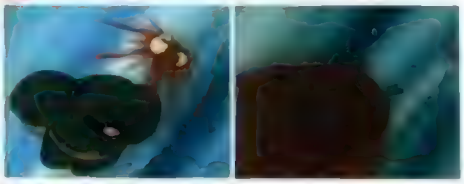
最初期の水陸両用機であるゴッグは、水中での航行能力を優先した機体である。そのため、水中での抵抗を生じてしまう携行兵器を一切備えておらず、固定火器のみを装備していた。水中戦用には、魚雷発射管とソナー感知を妨害するフリージーヤード射出装置を装備しており、潜水艦の撃破を可能としていた。そのほか、メガ粒子砲とアイアンネイルを設置し、陸上での戦闘にも対応している

ベルファスト基地での戦闘では、メガ粒子砲を用いて制圧に乗り出した。だが、ビーム系兵器でありながら威力は高くなく、期待されたほどの戦果は挙げられなかった。

ジェネレーターを冷却する装置のない機体は冷却用の海水を取り込んだまま行動した。そのため運動性能は低下となったほか、陸上での稼働時間も1時間程度であった。

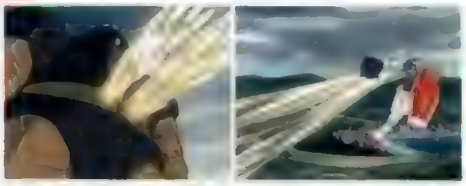


A フリージーヤード射出装置



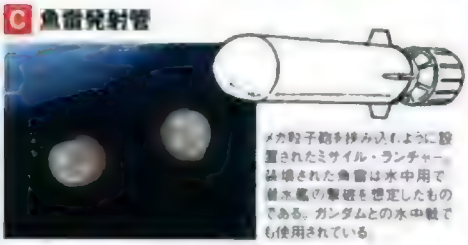
機体後部に設置された特殊兵装。ゲル状の皮膜を展開することで機雷を無効化したほか、ソナーによる機体感知を妨害する効果があった。だが、冷却材となる海水の取り込みを阻害するため、長時間の使用は不可能であった

B 腹部メガ粒子砲



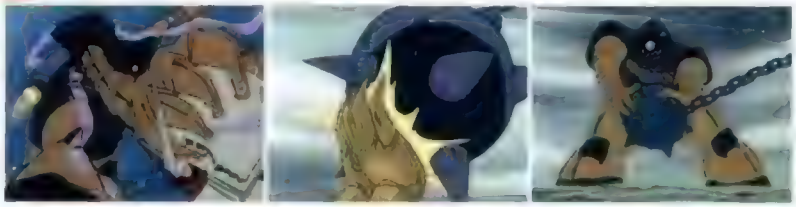
腹部に2基装備されたビーム系兵器。大出力ジェネレーターと直結した内蔵式の兵器で、ビームを連射することができた。射程距離もそれなりであったが、ガンダムとの戦闘ではダメージを与えることができなかった

C 魚雷発射管



メガ粒子砲を挟み込むように設置されたミサイル・ランチャー。装填された魚雷は水中用で潜水艦の撃破を想定したものである。ガンダムとの水中戦でも使用されている

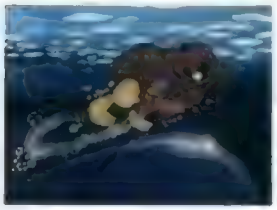
D アイアンネイル



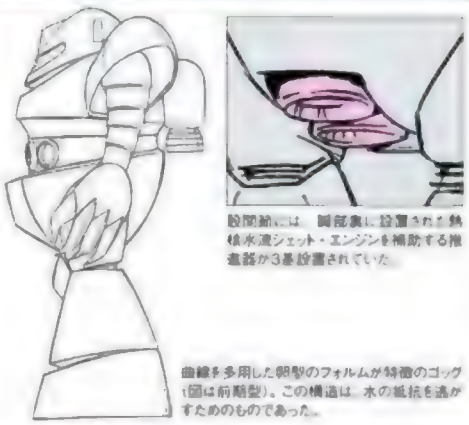
堅牢で鋭いツメを持つマニピュレーターで、格闘戦にも使用できる。ガンダムとの戦闘では、その鋭いツメを用いてガンダムの頭部を潰そうとしただけでなく、ハイパー・ハンマーをキャッチしている。

構造　潜水艦と同等の潜航能力

ゴッグは、合計で12万kgを超える熱核水流ジェット・エンジンを搭載したことで、水中での高い航行能力を獲得していた。一方で、その潜航深度限界は200m程度であったと言われ、潜水艦に比べるとやや劣っていたと見られる。だが、航続距離も長かった本機は、公国軍の潜水艦と連携することでその航行性能を効率良く発揮し、海からの上陸作戦や哨戒任務などにも対応したのだった。

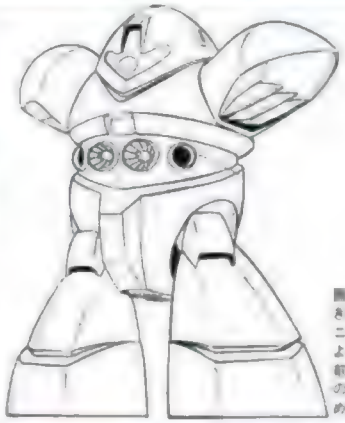


マッド・アングラー隊などの潜水艦隊がゴッグを搭載機として運用。潜水艦の支援を受けた機体は水中を高速で航行、さらに離脱点へ上陸して急襲を仕掛けた。



曲線を多用した斬新のフォルムが特徴のゴッグ（図は前期型）。この構造は、水の抵抗を減らすためのものであった。

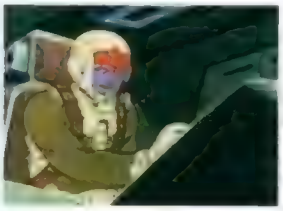
股関節には、腰部裏に設置された熱核水流ジェット・エンジンを補助する推進器が3基設置されていた。



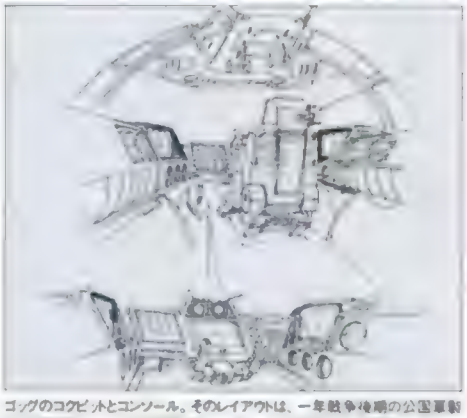
脚部は腰部後方に引き込むことが可能で、マニピュレーターで歩行するように格納される（図は前期型）。これも水中での機動性を確保するための構造であった。

コクピット　陸戦機と変わらぬコクピット構造

水陸両用機という特殊なコンセプトを持つゴッグであるが、その操縦機構に関しては、これまでの公国軍製MS（陸戦機）と同様の構造を採っていた。当然、水中運用に対応した機構は採り入れていたと見られるが、そのコントロールシステムを大幅に改良する必要はなかったようだ。水中と陸上という異なる環境で機体性能を発揮するには相応の技術が求められたが、基本的な操縦機構にほとんど変化がなかったことは、パイロットの戸惑いを減らす結果に繋がったと言えるだろう。



ラサやマーシーなど、マッド・アングラー隊に所属するパイロットたちはゴッグを自在に操り、連邦軍ベルファスト基地への急襲作戦を敢行している。

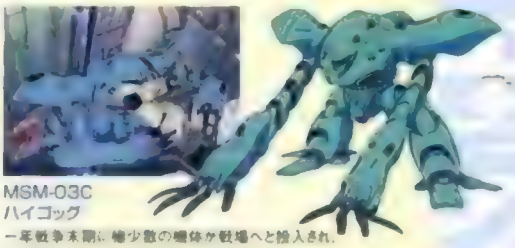


ゴッグのコクピットとコンソール。そのレイアウトは、一年戦争後期の公国軍製MSに採用されたタイプと同様である。また、その気密性は高く保たれていた。

MORE INFO!

ゴッグの再設計機

公国軍が一年戦争後期に推し進めた統合整備計画の中で、ゴッグのコンセプトを引き継ぐ再設計機が生まれた。それがハイゴッグであり、機動性や戦闘力は大幅に向上している。



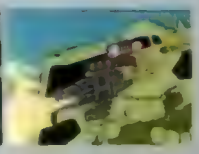
MSM-03C
ハイゴッグ

一年戦争末期に、極少数の機体が戦場へと投入され、連邦軍の北極基地襲撃作戦などで活躍している。

MS-06F

ザクⅡF型
ZAKUⅡ (F TYPE)

ZEON



MSというカテゴリーを確立し、その発展を導いた機体

人類の宇宙移民後、初の独立戦争を実施したジオン公国軍の高い志の礎となったのは、スペースノイドの独立を謳った大義と、既存兵器体系を一変させたMSの開発を可能にするほどの優れた技術力にある。そして前者が精神面から公国軍将兵を支える一方、後者は地球連邦軍に勝るアドバンテージとして公国軍の拠り所となった。特に技術力の高さには多くの公国軍人が誇りを抱き、その結集であるMSに特別な想いを注いでいる。中でも一年戦争を通して公国軍主力機の座を守ったザクⅡに対する彼らの思い入れは、単なる兵器としての範疇を超えるものがあったようだ。ザクⅡをベースとした系列機を多数建造したことからもそれが窺える。戦局に合わせた派生機の開発と、機体そのものを改修し性能を底上げする――。ザクⅡが高い拡張性と汎用性を持っていたからこそ、このようなふたつのプランを同時に為し得たと言っても過言ではない。時代と共に旧式化が進むとはいえ新たな系列機が取って代わり、常に第一線で存在感をアピールする。それがザクⅡという機体なのだ。本機設計担当者がそれを見越したかどうかは不明だが、ザクⅡが名機であることは間違いない。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	IGL-01-07
MS-06FZ ザクⅡ改	80-01-06
MS-06F-2 ザクⅡF2型	83-01-10
モビルスーツ誕生	FG-03-14
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS モビルスーツ	FG-03-17
MS用実体弾式携行火器	FG-03-33

FILE PREVIEW
FG-03-33 MS用実体弾式携行火器

MS用の携行火器の中で実体弾を射出するタイプ（マシンガン、ショットガン、バズーカなど）の特徴と能力を紹介。さらに実体弾式携行火器を用いた戦術を解説する。

系列機　基本設計の柔軟性と、時代の要請によって誕生した系列機の特徴

MSというジャンルはザクⅡで確立されたと断言しても過言ではなく、ザクⅡに反映された設計や構造的特徴は派生機の多くに受け継がれている。中でも下に挙げた3機種は局所戦に特化した設計を回避し、ザクⅡの特徴である汎用性と量産性を受け継いだ機体であり、基本構造の多くにザクⅡからの特徴を反映している。装甲構造にフレームレス・モノコック方式（モノコック方式とも呼ばれる）を採用し、機体重量の軽減と内部余剰スペースの増大を図ったこと、また、動力パイプを機体外に露出させ、効率的な冷却効果を図ったことなどに、ザクⅡの基本構造が見て取れる。さらにこの設計は思わぬ利点を生んだ。機体内に余剰空間を確保したことでMSの心臓部となる熱核融合ジェネレーターの換装を容易にしたのである。最初期に配備されたザクⅡF型は宇宙空間での運用が考慮され、独立した冷却機関を必要とした。しかし戦線が地上に移動すると、冷却には潤沢な大気を利用すればいいことが判明。基本構造はそのままに、ジェネレーターを空冷式に換装した地上用の機体（ザクⅡJ型）が誕生した。これがザクⅡにおける、初めての系列機と思われる。一方、ザクⅡ改やザクⅡF2型はこれとは別の理由で誕生した。これには、一年戦争開戦直後に提唱された統合整備計画（ただし実施されたのは戦争末期）が関与している。パーツメーカーごとに異なる部品や部材の規格を統一し、生産性や整備性の向上を狙ったこの計画はザクⅡの機体設計にも影響を及ぼし、一部もしくは全面的に設計を見直した系列機が誕生したのだ。とはいえザクⅡの特徴である汎用性は失われず、フレーム構造もそのまま継承されている。かくして一年戦争を通してザクⅡは進化を遂げ、ベースとなったザクⅡをはじめ、系列機は様々な戦場に配備され、その名を轟かせたのだった。

■ SPEC -MS-06J ZAKUⅡ (J TYPE)-

全高	17.5m
重量	56.2t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	43,300kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン　ザク・バズーカ　ヒート・ホーク 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

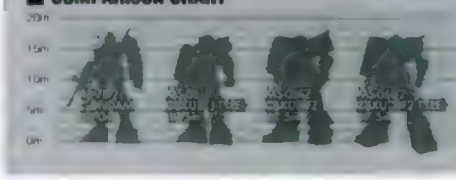
■ SPEC -MS-06FZ ZAKUⅡ FZ-

全高	17.5m
重量	56.2t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	79,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	MMP-80マシンガン　シュツルム・ファウスト　ヒート・ホーク 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	バーナード・ワイズマン 他

■ SPEC -MS-06F-2 ZAKUⅡ (F2 TYPE)-

全高	17.5m
重量	49.9t
ジェネレーター出力	986kW
スラスター推力	53,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ザク・マシンガン　MMP-80マシンガン　ヒート・ホーク 他
所属	ジオン公国軍　デラーズ・フリート
搭乗者	ノイエン・ビッター 他

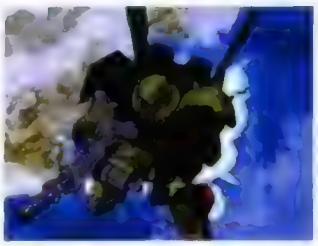
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

他の機種を開発する際の試作機として、ザクⅡが利用されることもあった。

最初期に開発されたMSの試作機。頭部の形状などに、ザクⅡに繋がる特徴が見て取れる。



さらに一年戦争後、ザクⅡのデータを接収した地球連邦軍はそれを基に主力量産機（ハイザック）を開発している。この件はザクⅡの基本設計の柔軟性を如実に示した実例と言えるだろう。

■ MS-06J ZAKUⅡ (J TYPE) ザクⅡJ型

ザクⅡF型のジェネレーターを空冷式に換装。同時に宇宙での活動に不可欠な各部スラスターや生活維持装置を撤去することで重力下での効率的な運用を可能とした陸戦機である。

F型とほとんど見分けがつかないが、内部に変更が加えられた。

■ MS-06FZ ZAKUⅡ FZ ザクⅡ改

統合整備計画の影響を色濃く受けて生産された一年戦争最後期の機体。他機の実戦データを基にして基本構造や武装を全面改修したが生産数は少なく、実戦記録もほとんどない。

大幅な設計変更がなされたため形状や基本能力は一新している。

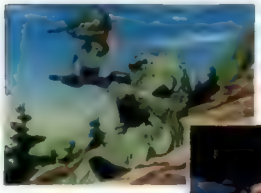
■ MS-06F-2 ZAKUⅡ (F2 TYPE) ザクⅡF2型

統合整備計画によって頭部の改修が実施された後期生産型のザクⅡ。全に軽量化と機動性の向上が図られたが、胸部構造も見直されたことでパイロットの生還率も向上した。

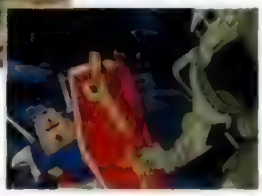
運用性が高く、戦後もゲリラによる抵抗活動に用いられた。

武装の変遷 戦局の推移に伴う武装の変化とバリエーションの増大

ザクⅡが携行する武装は宇宙空間での使用を想定しており、地上戦に主眼を置いたものではなかった。しかし戦線の拡大はさらなる武装を要求するようになり、まずは地上戦に対応したものを、続いて大火力かつ運用性に優れた武装が誕生することになった。またザクⅡには内蔵武器がなく、火力不足を補うために機体に外装するオプション兵器が設計・開発された。ただし携行武装のバリエーションが増加するに従って汎用性に欠けるオプション兵器は淘汰され、戦争末期にはほとんど姿を消したようである。



ビーム兵器を運用できないザクⅡにとって実体弾兵器のマシンガンは射撃戦での主力兵器となり、各部に改良を加えられながら運用され続けている。



ヒートホークは格闘戦の主力兵器だが、こちらはあまり改良が加えられることなく、ビーム・サーベルの運用が可能になると取って代わられている。

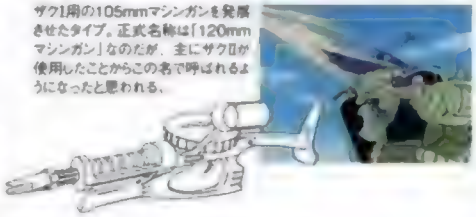
フット・ミサイルのようなオプション兵器も開発されたが、他機種との互換性が低いことから、ザクⅡ以外にはあまり普及しなかったようだ。

■ マシンガン

射撃戦における主力兵装となるマシンガン。ビーム兵器の小型化に難航した公国軍は実体弾兵器をMSの携行兵装に採用した。そのため火力はビーム・ライフルに劣るが連射性と運用性に優れる。またドラムマガジンには用途に応じて異なる弾頭を使用でき、汎用性にも優れている。

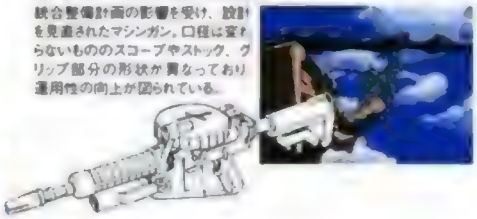
● ザク・マシンガン

ザクI用の105mmマシンガンを発展させたタイプ。正式名称は「120mmマシンガン」なのだが、主にザクⅡが使用したことからこの名で呼ばれるようになったと思われる。



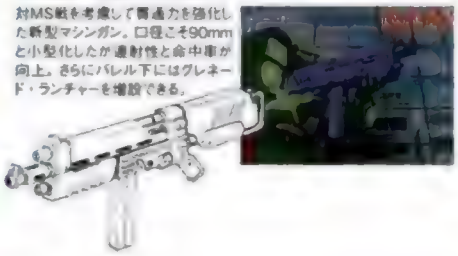
● ザク・マシンガン(MMP-78)

統合整備計画の影響を受け、設計を見直されたマシンガン。口径は変わらないもののスコープやストック、グリップ部分の形状が異なっており運用性の向上が図られている。



● MMP-80マシンガン

対MS戦を考慮して貫通力を強化した新型マシンガン。口径こそ90mmと小型化したが連射性と命中率が向上。さらにバレル下にはグレネード・ランチャーを増設できる。

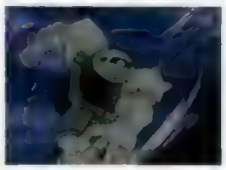


■ 投擲兵器

歩兵が運用する手榴弾をMSサイズに大型化した兵器。MSのマニピュレーターで目標に直接投げ付けるため、命中率はパイロットの技量に左右される。それでも爆発に直撃すれば大ダメージを期待できるため、マシンガンなどとは別に、予備兵装として装備することが多かったようだ。

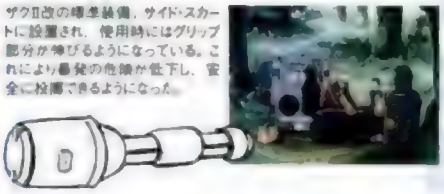
● クラッカー

ザクⅡJ型が多用した、MS用手榴弾。本体の周囲にある6つの突起は投擲後、一定時間で本体から離れて爆散、爆風と破片で広範囲に被害をもたらす。ただし特異な形状から運用性は低かったようだ。



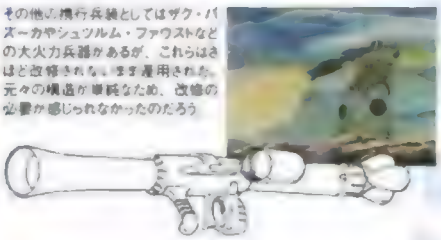
● グレネイド

ザクⅡ改の標準装備、サイド・スカートに設置され、使用時にはグリップ部分が伸びるようになっている。これにより暴発の危険が低下し、安全に投擲できるようになった。



■ その他の兵器

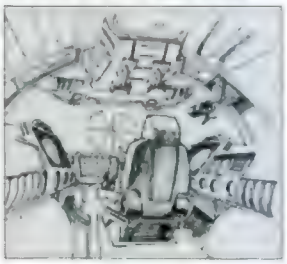
その他の携行兵装としてはザク・バズーカやシュツルム・ファウストなどの大火力兵器があるが、これらはさほど改修されないまま運用された。元々の構造が単純なため、改修の必要が感じられなかったのだろう。



コクピット 容易な操縦を可能にする、規格統一された操縦系統

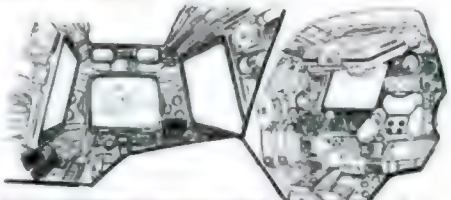
機体設計や各部改修と並行してコクピットの変更も実施された。統合整備計画後、規格統一はコクピットにも及び、それまでは機種ごとに異なる操縦方式だったものがひとつのフォーマットに統一されたのである。これは機種転換訓練時間の短縮に繋がり、学徒動員などで招集された未熟なパイロットでも短時間でMSの操縦を習熟できたとされる。とはいえ一定以上の技量を獲得するには訓練が不可欠であり、熟練パイロットの養成には至らなかったようだ。

■ コクピット／MS-06F



初期タイプのザクⅡは正面に巨大なメイン・モニターを据え付け、左右と頭上にサブ・モニターを配した。そのため前面の視界は良好なのだが、計器やスイッチ類の配置はまちまちであり、洗練の域に達していない。

■ コクピット／MS-06F-2



統合整備計画機のザクⅡはパイロットを取り囲むようにモニターを配し、周囲の状況が一望してわかるような工夫がなされている。

運用 新たな戦場の出現によって拡大した系列機の開発

公国軍は一年戦争の短期決戦を望んでおり、地上への侵攻は決して好ましい状況ではなかった。しかし地上という新たな戦場の出現が系列機を生み出したのは思わぬ僥倖というものだろう。地上戦に特化したJ型を例にした場合、U.C.0079.10の段階で80機ほどの機体が生産されたと言われる。これは月面基地グラナダで生産された機体であり、さらに制圧した地上拠点で生産された機数を含めると、その数は飛躍的に増大する。こうして頭数を揃えたJ型が公国軍地上戦力の基盤を支えたのである。さらに統合整備計画の実施後は、それに対応した新型機が実戦投入されている。これらは生産機数こそ少ないものの基本性能はベース機を上回っており、戦争末期、次第に劣勢に追い込まれた公国軍にとって貴重な戦力となったのだった。

当初、ザクⅡの主戦場は宇宙空間であり、無重力空間での戦闘に適した設計が施された。しかし戦場の拡大によって機能拡張が求められるようになった。

その結果、J型のような陸戦機をはじめとする系列機の開発が促され、地上や市街地、水中などでもMSが運用されるようになったのである。

MORE INFO!

艦艇との連携行動

兵器としては非常に優秀なMSではあるが、活動時間や行動半径の短さという問題点も有していた。そのため戦場でのMSの移動には艦艇や運搬車輌を導入。まず艦艇や車輌が戦場までMSを運搬し、その後、MSが自力で移動して戦闘を行うというスタイルが採用された。こうすることで推進剤の消費を抑え、その分、戦闘継続時間の拡大を図ったのだ。また艦艇や車輌は大量のMSを運搬できることから迅速な部隊展開が可能となり、これが作戦の成否に影響を与えることもあった。以下の艦艇や車輌は、一年戦争で公国軍が利用したもので、MSとの連携で一定以上の効果を上げたことで知られる。

ムサイ級軽巡洋艦
公国軍の主力宇宙艦艇。MSの運用を前提とした設計がなされており、艦橋直下に位置する格納庫に4機のMSを搭載可能。また大気圏突入カプセルのコムサイにもMSを搭載することができる。

ガウ攻撃空母
18基もの熱核ジェット・エンジンを搭載する大型爆撃機。胴体内部のほとんどはMS格納庫で占められており、3機を搭載したまま飛行可能。作戦地域の上空まで移動し、MSを投下する。

サムソン・トレーラー
MS運搬を担当する大型トレーラー。1台当たりの搭載数は1機のみだが、地形に影響されない軽快な走破性を発揮。移動時には数台でコンボイを組み、地上の各地戦線を転戦するのに利用された。

DOGOSSE GIAR

ドゴス・ギア

ドゴス・ギア級宇宙戦艦

ティターンズの旗艦となったドゴス・ギア級の大型戦艦

関連ファイル

SPEC

全長　不明　※設…は400m
重量　不明
武装　自由軸メガ粒子砲×3　2連装メガ粒子砲×2　単装メガ粒子副砲×4　機首ビーム砲×4　対空機銃×32 他
所属　ティターンズ
搭載MS　サイコ・ガンダムMk-II　メッサーラ　バーザム 他
艦長　バプテマス・シロッコ 他

COMPARISON CHART

COLOR

カタパルト

艦首部分の2連装式カタパルトをはじめ、MS用のカタパルト・デッキを計12基備えている。これにより迅速なMSの出撃が可能であった。

ブリッジ

艦橋部に設置されたブリッジ。その周囲には多くの火器を設置する。ティターンズの旗艦であるため、艦隊の指揮発令所としても機能していた。

機関部

機関部はらせん状であり、原型艦よりも2基増設されている。これは、高出力のMSデッキを設置したためと思われる。

底部

底部は長距離メガ粒子砲をはじめ、対空機銃など多数の火器群を備えているのが特徴。戦闘艦としても高い戦力を有していることが窺える。

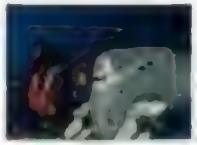
大艦巨砲主義を引き継ぐティターンズの新造艦

地球連邦軍内で発言力を増大させていたティターンズは、その戦力すらも連邦軍と別ラインを形成し、独自に軍事力を整えていった。彼らは艦隊勢力の増強にも力を入れており、アレキサンドリア級宇宙巡洋艦など新造艦を建造し、連邦軍内でもその力を誇示しようとしたのである。U.C.0087、グリプス戦役が勃発した時代に建造されたドゴス・ギア級宇宙戦艦も、ティターンズの象徴として建造された大型艦である。

ドゴス・ギアは、テラーズ紛争時に運用されていた地球連邦軍の宇宙戦艦、バーミンガム級大型宇宙戦艦をベースとしている。バーミンガム級の特徴であった大量の火器群はさらに増強され、連邦軍の大艦巨砲主義へのこだわりは本艦でも維持されている。一方、バーミンガム級は、艦隊指揮を想定して建造された艦のためMS搭載／運用能力を持たなかったが、本艦はMS戦力の重要性が年々高まっていくことに対応し、12基ものMS用カタパルト・デッキを追加していた。結果、グリプス戦役に投入された艦の中でもトップクラスの戦闘力を獲得している。U.C.0096には、連邦軍の地球侵攻艦隊の一隻として、2番艦のゼネラル・レビルも運用されている。

艦載機　活かされたMS搭載能力

ドゴス・ギアは、400mとも言われるサイズに比例して、MS搭載数も非常に多くなっていた。艦内の格納庫も広くスペースが取られており、大型機であるサイコ・ガンダムMk-IIも格納することが可能となっていたのである。ほかにも、メッサーラやガブスレイなどが搭載されている。

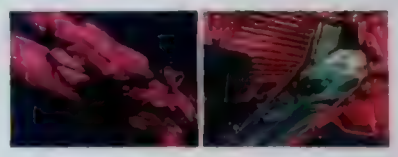


■ MRX-010
サイコ・ガンダムMk-II

■ PMX-000
メッサーラ

DOGOSSE GIAR ドゴス・ギア

ドゴス・ギア級宇宙戦艦



大艦巨砲主義を引き継ぐティターンズの新造艦

地球連邦軍内で発言力を増大させていたティターンズは、その戦力すらも連邦軍と別ラインを形成し、独自に軍事力を整えていった。彼らは艦隊勢力の増強にも力を入れており、アレキサンドリア級宇宙巡洋艦など新造艦を建造し、連邦軍内でもその力を誇示しようとしたのである。U.C.0087、グリプス戦役が勃発した時代に建造されたドゴス・キア級宇宙戦艦も、ティターンズの象徴として建造された大型艦である。

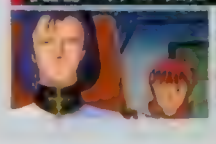
ドゴス・ギアは、テラース紛争時に運用されていた地球連邦軍の宇宙戦艦、バーミンガム級大型宇宙戦艦をベースとしている。バーミンガム級の特徴であった大量の火器群はさらに増強され、連邦軍の大艦巨砲主義へのこだわりは本艦でも維持されている。一方、バーミンガム級は、艦隊指揮を想定して建造された艦のためMS搭載、運用能力を持たなかったが、本艦はMS戦力の重要性が年々高まっていくことに対応し、12基ものMS用カタパルト・デッキを追加していた。結果、グリプス戦役に投入された艦の中でもトップクラスの戦闘力を獲得している。U.C.0096には、連邦軍の地球機動艦隊の一隻として、2番艦のゼネラル・レビルも運用されている。

関連ファイル

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-II	Z-01-15
PMX-000 メッサー	Z-01-20
アレキサンドリア級	Z-01-30
バブテマス・シロッコ	Z-02-25

FILE PREVIEW

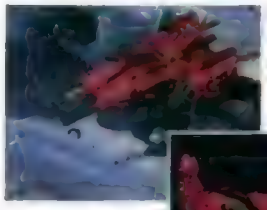
Z-02-25 バブテマス・シロッコ



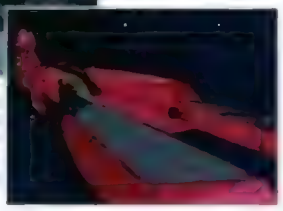
ティターンズに所属する最強の男。MSの設計を自らも行いる天才的な指揮力と優れた人心掌握術で、ティターンズを牛耳ろうとした。

設計思想　ティターンズの権威を象徴する生産性度外視の設計思想

ドゴス・ギアの原型となったバーミンガム級は、大艦巨砲主義の象徴とも呼ぶべき艦船だった。ドゴス・ギアは、そうした思想をもバーミンガム級から受け継いでおり、ティターンズの旗艦としての象徴性を体現していた。特に400m超の巨大な艦体と双胴式の艦首MS運用区画は、当時の一般的な主力艦艇とは比較にならない規模を有し、ドゴス・ギアが生産性を度外視して建造されていたことを物語っている。同時期には、アクシズのグワダンやグワンバンのように、ドゴス・ギアに匹敵する艦船は存在していた。そして、それらはすべて各軍のフラッグシップとして君臨した艦であり、ドゴス・ギアと同じく陣営の特色を表していたのである。



ドゴス・ギアはティターンズを代表する大型艦艇であり、グリプス戦役期において最強の性能を誇った。まさにティターンズの威信を懸けたフラッグシップだったと言える。



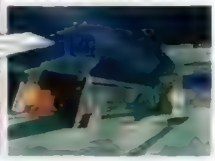
バーミンガム級の基本構造を踏襲しつつ、攻撃機能を強化したカタパルト・デッキや機動兵器ハンガーなど、目的を艦種ごとではなく設備が充実している。

戦闘ブリッジ

艦体中央に配された戦闘ブリッジは、艦そのものの管制と旗艦としての指揮機能を、こことメインブリッジとで分散しようとする、巨大艦ならではの設計思想が表れとも取れる。

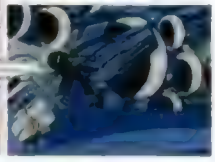
メインブリッジ

一般的な艦艇に比べて大型で高所に配置されており、艦隊旗艦としての指揮能力が重視されていた。また、艦橋後部には第3ブリッジが配されている。



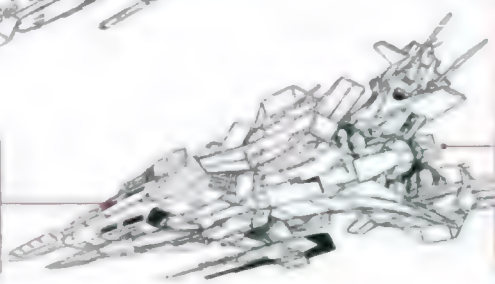
メインエンジンブロック

大型のメインノズルを中心にして、中小計8基のノズルを重ねる。この他にも、艦橋部のMSデッキ側面に複数の大型バーニア（円形の穴）を備える。



開放型デッキ

艦首MSデッキ側面は開放構造で、片側4箇所の発着口を有する。カタパルトを用いた艦載機の発進だけでなく、緊急時の自力発進も想定されていたのだろう。

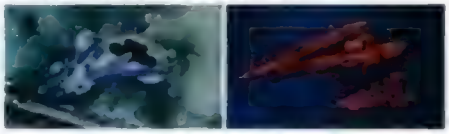


運用実績　シロッコとバスクが指揮したドゴス・ギアの戦歴

グリプス（グリーン・ノア2）のトップで建造されたドゴス・ギアは、就役したのちバブテマス・シロッコに預けられ、独立部隊に近い扱いで運用された。アポロ作戦ではティターンズ艦隊の戦闘指揮を担ったが、以降は単艦で任務に就くことが多く、アクシズ先遣艦隊と接触して交渉を行っている。その後、シロッコが返上したドゴス・ギアの指揮権はバスク・オムが引き継ぎ、ティターンズの中核艦としてグリプス2やゼダンの門の防衛にあたった。

■ グリプス戦役中期の運用

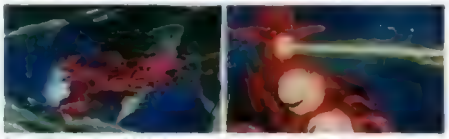
アポロ作戦では、左舷艦首を損傷して単艦でフィン・ラウルに降下し作戦を成功に導いた。また、アクシズ先遣艦隊の地球圏帰還に際してアーガマと戦闘を行い、交渉を成功させた。



シロッコが指揮権を有していた時期は、運用にも彼の思想が強く反映され、独自の戦力によって編成された遊撃部隊としての色が濃かった。

■ 戦争末期のバスク指揮下の運用

ダカール演説以後、ドゴス・ギアの指揮はバスクが執ることとなり、グリプス2のコロニー・レーザーなど、作戦の根幹に関わる局面に投入された。また、バスクが編成した強化人間部隊の母艦にもなった。



バスクによる運用時期は比較的、中核戦力として重要な作戦に参加した。ティターンズの内部分裂でシロッコ派の攻撃を受けて撃沈されている。

■ バブテマス・シロッコ

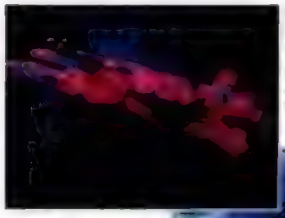
木星圏から帰還したティターンズに、最新の指揮艦を与えられる。多くのパイロットをかき集め、部隊を編成した。

■ バスク・オム

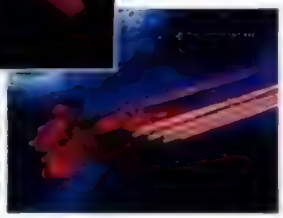
シャトルの強硬策を最大限にドゴス・ギアの指揮権を奪い、サイド2へのコロニー・レーザー照射などを行った。

武装　艦隊戦に対応する強力な火器群

一年戦争以前から連邦軍が掲げる大艦巨砲主義へのこだわりは、ティターンズにも引き継がれていた。ドゴス・ギアも、その軍事力を誇示するかのように、ベースとなったバーミンガム級大型宇宙戦艦をさらに超える火力を搭載していたのである。それはMSの運用能力が重要視される時代にあって過剰な火力であったが、ティターンズの非常に保守的な思想が、艦の構造にも影響を及ぼしたと言えるだろう。

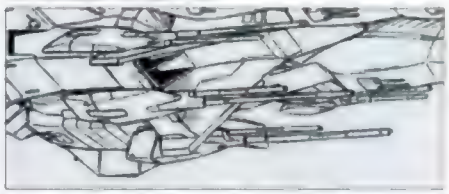


ドゴス・ギアは、ティターンズの旗艦として宇宙で活躍した。MS運用能力こそ追加していたもののどこか旧敵依然とした造りは否めなかった。



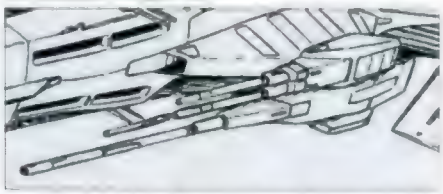
メガ粒子砲の装備など多彩な火器群を活かし、艦隊戦では実力を発揮した。だが、レコア・ロンドが駆るパラス・アテネの攻撃を受けて撃沈されている。

■ 長距離メガ粒子砲



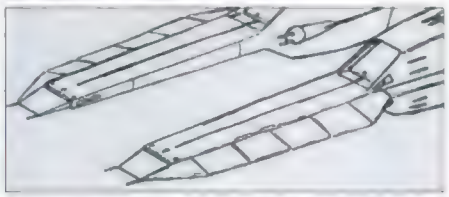
艦底部に3基搭載された、長砲身のメガ粒子砲。その射程距離は長く、ドゴス・ギアの主砲として使われている。

■ 2連装メガ粒子砲



長距離メガ粒子砲の上部に設置された、2連装のメガ粒子砲。艦の左右に合計2基設置されている。艦の副砲として使用されていた。

■ 艦首ビーム砲



機首のカタパルト・デッキの先端に、小型のビーム砲を備えている。MSの出撃をスムーズにするための兵器と見られる。

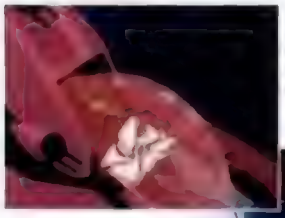
■ 対空機銃

ブリッジの周囲などに設置されている対空機銃。合計732基設置されており、あらゆる方向から迫る敵の牽制、迎撃を行った。

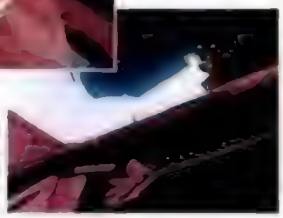
構造　機体サイズが反映されたMS運用能力

バーミンガム級大型宇宙戦艦をベースとしているドゴス・ギアだが、MS運用能力を付与するにあたり、その構造は大幅に変化している。外部構造としては、艦首部分が双胴構造となり、これにより内部スペースも大幅に広がる結果となった。この広がったスペースはMSデッキ（格納庫）として利用され、各所に備えたMS用カタパルト・デッキを通してスムーズに機体が発着できる構造となったのである。

後方から見たドゴス・ギア。機関数こそバーミンガム級よりも減少したが、その機動力は高く保たれていた。

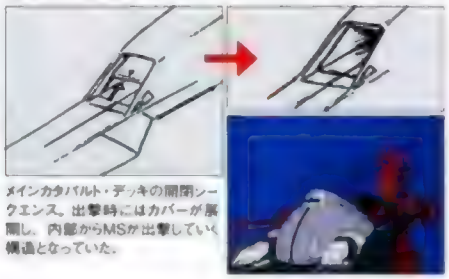


バーミンガム級と比較してその艦の防御力も高められており、メガ・バズーカ・ランチャーの直撃に耐えることができた。



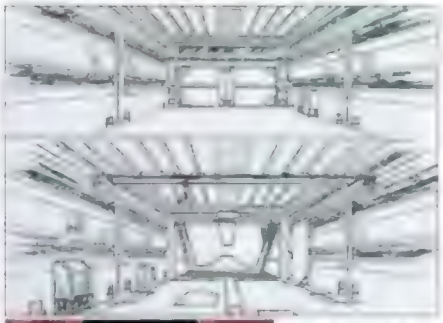
カタパルト・デッキから速やかに出撃していくMS。迅速な出撃展開が可能な本艦の存在が、ティターンズの戦力を支えていた。

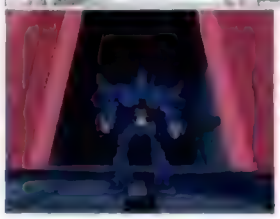
■ MSデッキ



メインカタパルト・デッキの開閉シークエンス。出撃時にはカバーが展開し、内部からMSが出撃していく構造となっていた。

■ MSデッキ（内部）

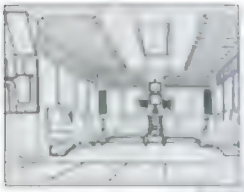




ドゴス・ギアのMSデッキ。上図は、デッキ後方側で、下図はデッキ前方側である。下図に見えているのは艦首ハッチで、出撃時には前方にせり上がる。

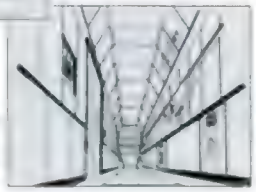
内部構造　巨大艦ならではの内部構造

ドゴス・ギアには、400mとも言われる巨大な艦を効率良く動かすべく、これまでよりも大規模なブリッジが採用されていた。単に艦の航行を指揮する場所としてだけではなく、作戦司令室としても機能する造りとなっている。そのほか、ブリッジクルーが休息を取るためのレストコーナーなど艦内設備も充実。乗組員のストレスを最小限に抑えるような配慮がなされていた。



■ レストコーナー

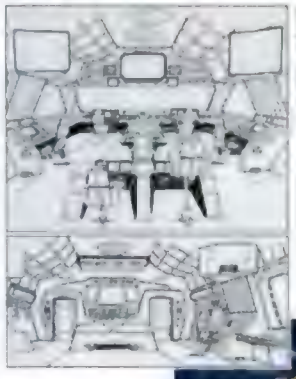
通路の途中に設置されている艦長の休憩所。椅子と給水システムが設置されており、パイロットやブリッジクルーたちが束の間の休息を取ることができた。



■ 通路

ドゴス・ギアの通路。宇宙では無重力空間となるため、リフト・グリップが両サイドの壁に設置されている。

■ ブリッジ



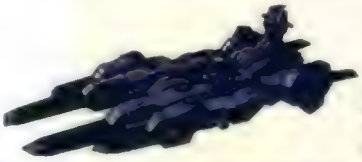
ドゴス・ギアのブリッジ。上図はブリッジ前方側、下図はブリッジ後方側である。大型のディスプレイを複数備えるほか、後方に指揮官席と艦長席を備える。

シローコなど艦隊指揮官が座る席（画面左）と、実際に艦の航行を指示する艦長席が隣り合う位置にレイアウトされていた。

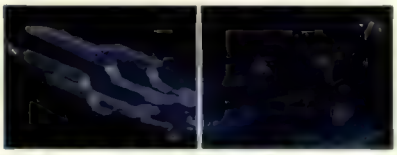
MORE INFO!

ゼネラル・レビル

ドゴス・ギア級宇宙戦艦の2番艦で、地球連邦軍軌道艦隊の旗艦。ドゴス・ギア級だがそのサイズは1番艦のドゴス・ギアよりも大きく、630mとなっている。機首のカタパルト・デッキもドゴス・ギアからさらに増設されていた。



カラーリングは黒系統となっている。地球連邦軍の軍事力の象徴として新たに建造された。



U.C.0096、ネェル・アーガマを葬るために投入された。ジェガンA2型、リゼルC型などが配備されていた。

RMS-108

マラサイ
MARASAI

初期のティターンズ主力量産機

装備
汎用性の高い本機は、当時標準的な兵装となっていたバリュート・システムも運用可能。図は、ジャブローへと侵攻するエゥーゴを追って地球に降下するための装備である。

脚部
厚い装甲を備えた重厚な脚部。バリュート・システムの一部として降下後の減速に用いるため、増加バーニアを両脚に設ける。これは通常推進にも使用できた。

SPEC -RMS-108 MARASAI-

全高	20.5m（頭頂高 17.5m）
重量	33.1t（全備重量 59.4t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	74,600kg
装甲材質	カンダリウム合金（カンダリウムγ）
武装	ビーム・ライフル 他
所属	ティターンズ
搭乗者	ジョナサン 他

SPEC -RMS-117 GALBALDYβ-

全高	19.0m
重量	36.3t（全備重量 56.9t）
ジェネレーター出力	1,507kW
スラスター推力	63,200kW
装甲材質	チタン合金
武装	ビーム・ライフル 他
所属	地球連邦軍／ティターンズ
搭乗者	ライラ・ミラ・ライラ 他

COMPARISON CHART

COLOR

RMS-117

ガルバルディβ
GALBALDYβ

公国軍の開発を次いだ高水準機

胴体部
コクピットは左胸部に配置。機体のベースが一年戦争末期に開発されたものであり、全天周囲モニターやリニア・シートへの改修の結果、イジェクション・ポッドを胸部に組み込むスペースがなかった。

頭部
MS-14 ゲルググの流れを汲んだ形状、すなわちジオン公国軍系の技術による機体だとわかる。センサーはモノアイ式を採用している。

ジャブロー侵攻作戦に抗したティターンズ勢力の機体

U.C.0087.05.11、エゥーゴの大々的な侵攻作戦が実行に移された。地球連邦軍本部のあるジャブロー基地への降下・侵攻作戦である。これを察知していたティターンズは、集結するエゥーゴ艦隊に向けて阻止部隊を派遣。そこにはティターンズだけでなくルナツー駐留の部隊なども駆り出されていた。はなからティターンズ勢力は宇宙で決着がつくとは想定しておらず、投入されたMSは大気圏突入のための装備――バリュート・システムが配備されての交戦となる。これはグリプス戦役における初期の大規模作戦であると同時に、MS戦術の観点においては、MS誕生以来、MS単体での大気圏突入による初の大規模地表攻撃という側面も持っていた。当時新型であったRMS-108 マラサイだけでなく、一年戦争末期開発の機体を近代化改修したRMS-117 ガルバルディβといった新旧を問わないMSが、揃ってバリュート・システムを装備。単体で大気圏の突破ができたことから、地表攻撃に新たな選択肢が加わったのである。だが、この歴史的なMS運用の一方で、ジャブローは不穏な空気を纏っていた。地球に降下した部隊はエゥーゴをおびき寄せる罠であった……

関連ファイル

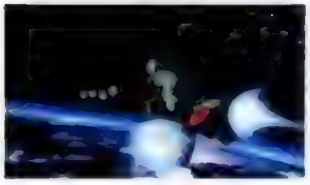
RMS-108 マラサイ	Z-01-11
RMS-117 ガルバルディβ	Z-01-25
ジャブロー侵攻作戦	Z-03-04
第二世代MS	Z-03-15
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

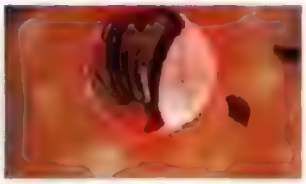
エゥーゴが実行したジャブローへの降下・制圧作戦。ティターンズも作戦の情報を掴んで阻止に動き、各勢力のMSはバリュート等を装備。単機による降下を行った。

マラサイの構造／武装／運用　ハイザックの発展機

エゥーゴへの協力を疑われたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が、その嫌疑を払拭するためにティターンズへと譲渡したMS。RMS-106 ハイザックの発展機であり、その優れた汎用性を受け継ぐ機体として完成。一時期ティターンズの主力を成した。バリュート・システムにも対応しており、配備から間もなくジャブロー侵攻を防ぐ作戦に投入されている。その戦闘において、ジェリド・メサやカクリコン・カクーラー、ジョナサンが搭乗し、エゥーゴの旗機RX-178 ガンダムMk-Ⅱと銃火を交えた。



バリュート・システムの一部は通常推進に使用でき、装備による加重で発生する推力低下を補う仕様となっており、装備したままの戦闘も可能。



本機は非常に頑丈な造りとなっており、多少の被弾は物ともしなかった。特にコクピットは3重に保護されており、パイロットの生還率を高めている。

■ バリュート排除時

胸部のバーニア・ユニット、背中のバリュート・パック、脚部のホバー・ユニットから成るバリュート・システムは、各部を任意でパージできる。

■ 背面

バリュート・システムを装備した状態。背中にはサブ・プロペラント・タンクを備えたバリュート・パックを装備し、一定高度で自動的に展開する。

■ 武装

ビーム・ライフルを主兵装とし、右肩のシールドとその裏面に収納したビーム・サーベル、頭部のバルカン砲といった、当時の汎用MSにおけるスタンダードな兵装が施されている。

MORE INFO!

ジョナサンとカンパニー

ティターンズに所属するジョナサンは、「カンパニー」と呼ばれる組織を束ねる家系に生まれた。しかし兄の死をきっかけに家族とは縁を切り、ティターンズに身を投じたのである。ジョナサンの父が「筋を通した」と語ったことから、地球に入れ込み過ぎていたという兄の死に「カンパニー」は何らかの関係があったものと考えられる。同時にジョナサンが家に反発してティターンズに傾倒したことからも、「カンパニー」はスペースノイド寄りの活動を行う組織であったようだ。ジャブローに仕掛けた核で囮のティターンズごとエゥーゴを殲滅させる作戦を掴んだジョナサンの父は、そのメッセージデータを愛する息子に送った。

父のメッセージデータでティターンズの謀略を知ったジョナサン。そこには自分を想う父の姿があった。

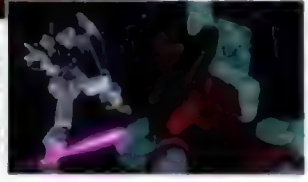
生還したジョナサンはジャブローの核爆発を見ながらエゥーゴの意味を考え、生きていることを噛み締める。

ジョナサン
ジャブロー侵攻作戦の阻止に参加したマラサイのパイロット。エゥーゴに対し「自分たちの本部すら襲撃する反乱兵ども」と語り、大多数のティターンズの兵士と同じように、自らが所属する組織の実体を知らなかった。

ガルバルディβ構造／武装／運用　公国軍製MSの近代改修機

ジオン公国軍が戦争末期に開発したガルバルディのB型（宇宙戦仕様）を接収した地球連邦軍が、近代化改修を施した機体である。基本設計はそのままに、装甲材質やジェネレーター等を改良し、全天周囲モニターとリニア・シートを導入。その性能はRMS-106を凌ぎ、RMS-108に匹敵する。主にルナツーの駐留部隊で運用され、グリプス戦役の初期にはティターンズのドゴス・ギアにも配備された。エゥーゴのジャブロー侵攻を阻止するため、ルナツーに駐留する連邦軍部隊も投入されている。

装甲材質の改修によりバルカン砲程度ではびるまない強度を獲得。それでもビーム兵器に耐えるほどの強度ではなく、直撃に耐えられるものではなかった。



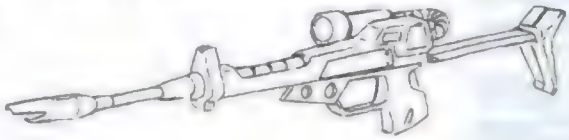
高性能な反面、高度な操縦技術を要求されたことから、ライラ・ミラ・ライラ大尉などエースパイロットによって運用されることが多かった。

■ 背面

主推力となるバックパックをはじめ、腰部や脚部には姿勢制御用のスラスターを計10基配置。装甲の軽量化により高い機動性を獲得している。

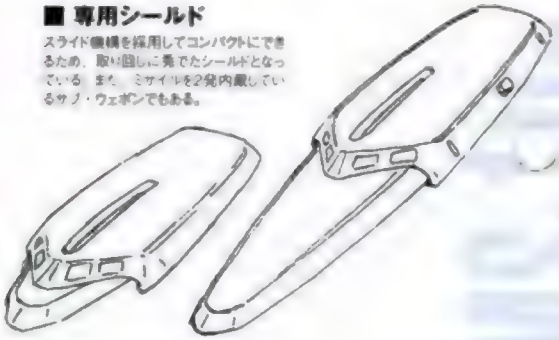
■ ビーム・ライフル

主兵装となるビーム兵器。基本構造はMS-14 ゲルググのものを流用しているが、サーチャー部分を変更して射撃精度を高めている。



■ 専用シールド

スライド機構を採用してコンパクトにできるため、取り回しに秀でたシールドとなっている。また、ミサイルを2発内蔵しているサブ・ウェポンでもある。



©創通・サンライズ

フェレシュテ仕様のガンダムアストレア

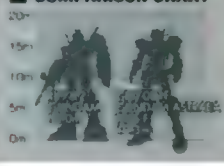
GNY-001F ガンダムアストレア タイプF

GUNDAM ASTRAEA TYPE F

■ SPEC

全高	――（頭頂高 18.3m）
重量	55.1t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームサーベル×2／GNシールド／GNビームライフル／プロトGNランチャー／プロトGNソード
所属	フェレシュテ
搭乗者	フォン・スパーク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腕部
仕様変更前のアストレアと同機能の腕部。材質脆弱面のハードポイントと前腕中央のアタッチメントは、フェレシュテにおける実戦運用で重宝された。

胴体部
カラーリングが白から赤に変更され、印象が大きく変わった。コクピット内にはハロ型の小型汎用マシン「ハナヨ」を設置する台座が設けられている。

脚部
仕様変更以前と同様の脚部。大破したシンクス「ハドリック・コーラサワー機」をキックして軌道を変更。コーラサワーを救ったという逸話がある。

背部
フェレシュテでの運用時にはオリジナルのGNドライヴを搭載し、トランザムも可能になった。イノベイター再生機の転用型は疑似太陽炉を搭載する。

「ガンダム」であることを隠蔽されたガンダムアストレア

ソレスタルビーイング（CB）の秘密サポート組織「フェレシュテ」での運用にあたり、GNY-001 ガンダムアストレアそのものを仕様変更した機体が、GNY-001F ガンダムアストレア タイプFである。アストレアからの主要な変更点として、赤い機体色の採用、顔部を覆うセンサーマスクの搭載が挙げられる。

センサーマスクはセンサー性能の向上に役立ってもいるが、それ以上にアストレアの特徴的なフェイス構造を覆い隠し、非ガンダム・タイプMSに偽装する効果が期待されている。これは、CB以外のガンダムが存在することを隠蔽するための処置であった。

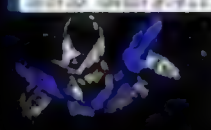
外見上の変更が施されたタイプFだが、機能面は仕様変更前と変わっていない。性能は第二世代のものであり、CBが装備した第三世代ガンダムより強力とは言えない。それでも三大勢力のMSと比べれば圧倒的な高性能機であるうえ、重犯罪者ながら卓越した技量を持つフォン・スパークをガンダムマイスターとしたことで、第三世代ガンダムすら凌駕する戦闘能力を発揮した。

本機は後にトランザムを使用可能となったほか、タイプF改へと改修され、さらなる高性能化を果たしている。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GNY-001 ガンダムアストレア	AGS-01-205
GNY-001F ガンダムアストレア タイプF フルウェポン	AGS-01-220
フェレシュテ①	AGS-02-27
高速のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

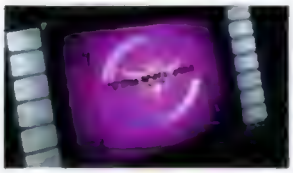


西暦2307年の武力介入に用いられた「ガンダム」。汎用性の高いアストレアをベースとするものの、エクシアは自兵戦に長けたタイプとして完成された。

機体構造／武装　「顔」を隠した赤いアストレア

アストレア タイプFは、アストレアの機体色を赤に変更し、センサーマスクを追加した機体である。機体そのものは強化されておらず、武装もアストレアでテストされた試作型を流用するなど、戦闘能力は仕様変更前と同じだった。その理由として、センサーマスクによる素性（ガンダムであること）の隠蔽が重視されたこと、本機に対抗可能なMSがCBにしか存在しなかったことが挙げられよう。

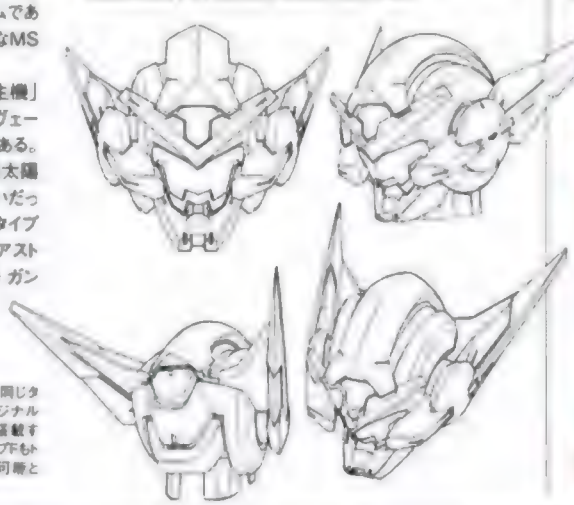
本機の同型機として、撃破された「イノベイター再生機」を修復した機体が存在する。フェレシュテを去り、"ヴェーダ"の旧ホストを入手したフォン・スパークの愛機である。右肩にフォンのパーソナルマークが記された点、疑似太陽炉を搭載する点などが、オリジナルのタイプFとの違いだった。この機体は、重武装仕様のガンダムアストレア タイプF フルウェポンや高機動型のガンダムアヴァランチアストレア タイプFダッシュとしても運用され、1.5（アイズ）ガンダムすら圧倒する戦闘能力を示した。



CBのガンダムと同じタイミングで、オリジナルのGNドライヴを搭載するアストレア タイプFもトランザムが使用可能となった。

■ センサーマスク

フェイスを覆うマスク型センサー。この装備により、ガンダムの外見的特徴である「顔」が隠され、ガンダムだと判別しにくくなる。戦闘中の破損や欠落により、ガンダムであることが露見した場合は、極密保持のため交戦相手に対する「殲滅戦」が義務付けられている。



■ マスク非装備時

センサーマスクの下には、仕様変更前と同じ双眼式センサーとフェイス構造がある。カラーリングも仕様変更前と変わらない。センサーマスクなしでの運用はイレギュラーだが、トランザム解除後のCB補給基地の確保やCB壊滅直後の戦域偵察は、マスク非装備のタイプFが行った。

■ 標準装備

GNビームライフル、GNビームサーベル×2、GNシールドを搭載した状態。ガンダムとしてはスタンダードな装備だが、GNドライヴ非搭載機相手には絶大な攻防力を発揮する。フェレシュテ時代のアストレア タイプFは、ほとんどのミッションでこの装備形態を選択したようである。

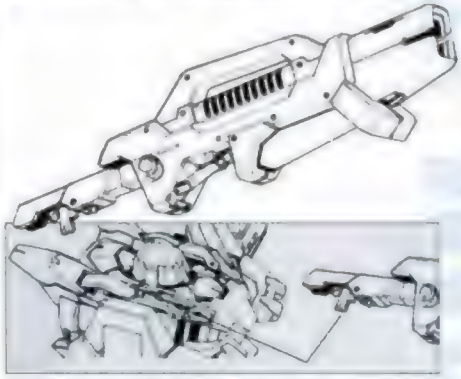
■ プロトGNソード

刀身にGNフィールドを発生させるタイプの実体剣。エクシア用GNソードのプロトタイプにあたる。アストレアでテストされた兵装で、タイプFと同じく赤で塗装されている。

刀身を折り畳んだ非使用状態。前腕部のアタッチメントを介して接続しており、手部や肘部ハードポイントに別のオプションを搭載できる。

■ プロトGNランチャー

プロトGNソードと同じくアストレアでテストされた兵装で、タイプF用としては最大の火力を有する。ヴァーチェ用GNバズーカは、この発展型である。アストレアタイプF フルウェポンでの運用例が知られている。



肩のクラビカルアンテナを外してGNアダプタに接続、GNドライヴと直結することで突出した火力を発揮する。威力は低下するものの、内蔵するGNコンデンサーにより肩部に接続しなくとも使用できる。

改修機　エクシアのパーツで強化されたタイプF

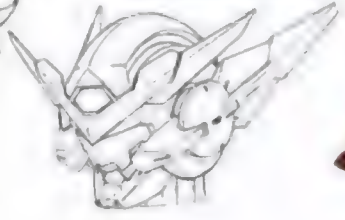
アストレア タイプFの強化改修型が、YCB-001F2 ガンダムアストレア タイプF改（タイプF2とも）である。エクシアの予備パーツを組み込み、GN粒子制御能力だけを見ても40%以上の性能向上を果たした。レンズ型のGNコンデンサーへの換装、頭部クラビカルアンテナの追加、トランザム時に機体周辺の粒子を制御することでビームを偏向させる「GNリフレクション」の搭載が、主な変更点である。

■ 前方／後方

前腕と脚部のレンズ型GNコンデンサー、コンパクトな前部スカートなどが変更されたのは、エクシアの予備パーツを組み込んだため。CBにGNドライヴを返還した後は、粒子貯蔵タンクを搭載して運用された。

■ 頭部

頭部アンテナがクラビカルアンテナとなり、粒子制御能力が大幅に向上。GNランチャー装備時の粒子制御も安定した。ただし、通信能力に障害が出ている。センサーマスクを搭載できるが、装備例は知られない。



MORE INFO!

新たなマイスター

西暦2307年時、かつてアストレアのテストを担当したガンダムマイスターは死亡、またはマイスターを引退していた。このため、アストレア タイプFを含むフェレシュテのガンダムは、新マイスターのフォン・スパークに任された。CB壊滅後、タイプF改にも搭乗したフォンだが、フェレシュテを抜けるとイノベイター再生機を修理して使用している。GNドライヴから粒子貯蔵タンクに換装したタイプF改には、予備マイスターのエコ・カローレが搭乗した。

フォン・スパーク

重犯罪者ながら、卓越した戦闘能力を買われてフェレシュテに招かれたガンダムマイスター。CBの理念には共鳴していない。西暦2307年時、18歳。

PMX-000

MESSALA

メッサーラ

PMX-000

メッサーラ
MESSALA

大才が造りし最初期の可変MA

■ SPEC

全高	30.3m（頭頂高 23.0m）
重量	37.3t（全備重量 89.1t）
ジェネレーター出力	4,900kW
スラスター推力	96,000kg
装甲材質	――
武装	メガ粒子砲×2　腕部ミサイル・ポッド×2　ビーム・サーベル×2　グレネード・ランチャー×2　バルカン砲×4　腕部収納式クロー×2　脚部クロー×2
所属	ティターンズ
搭乗者	パプテマス・シロッコ／サラ・ザビアロフ　レコア・ロンド

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部は胴体に埋もれるように設置されているため首の可動はなく、モノアイの可動によって視野を獲得している。センサーの有効半径は11,300m。

胸部
可変機の常として火器は内装式。その大部分は胸部に内蔵されている。本機は可変MA（TMA）としてMAでの運用を主体とするが、MS形態時の兵装も充実していた。

メイン・スラスター
96,000kgというカタログスペックのスラスター推力は可変機らしからぬ低さがある。これは主推進器の数値だけと言われ、実際は20万kgにも達するという。

脚部
脚側には大型のスラスターが設けられており、MA形態時は折り畳まれて機体下部に位置、補助推進器として使用される。踵のクローは機体固定用と見られる。

木星圏で運用するための大推力を備えた可変MA

グリプス戦役は可変MA／MS（TMA／TMS）が数多く実戦投入された戦乱である。その中でも木星帰りのニュータイプ、パプテマス・シロッコが独自に開発したハンドメイドTMA、PMX-000 メッサーラは抜きん出た高性能を見せた。本機は最初期のTMAでありながら、天才と呼ばれるシロッコによって高水準の技術が盛り込まれ、高い完成度を誇る。本機以外にもシロッコは地球連邦軍の可変機開発に協力しており、PMX-000の可変機構を参考にしてRX-110 ガブスレイが生み出されている。いわば本機は、連邦軍製可変機の開発において重要な役割を果たした機体と言えるだろう。

ジュピトリスの重工業ブロックにて開発された本機は、木星圏での運用を前提とした性能――高重力を振り切る「推力」が与えられていた。このため4割が推力を生み出すパーツで構成されている。

シロッコのティターンズ参加と共に戦場に投入された本機は、大推力を活かした一撃離脱戦法によりジャブロー侵攻作戦のため集結したエゥーゴ艦隊へと牙を剥く。以降はシロッコを far うサラ・ザビアロフとレコア・ロンドといった配下の女性パイロットに乗り継がれている。

関連ファイル

RX-110 ガブスレイ	Z-01-17
レコア・ロンド	Z-02-04
パプテマス・シロッコ	Z-02-25
サラ・ザビアロフ	Z-02-26
可変MA	Z-03-17
木星船団	Z-03-37

FILE PREVIEW

グリプス戦役期における木星船団のキャプテン。高性能な可変MAを独自に開発する天才で、ニュータイプの資質も高い。野望を抱いてティターンズに接触した。

機体構造／武装　推力に特化した構造と豊富な火器類

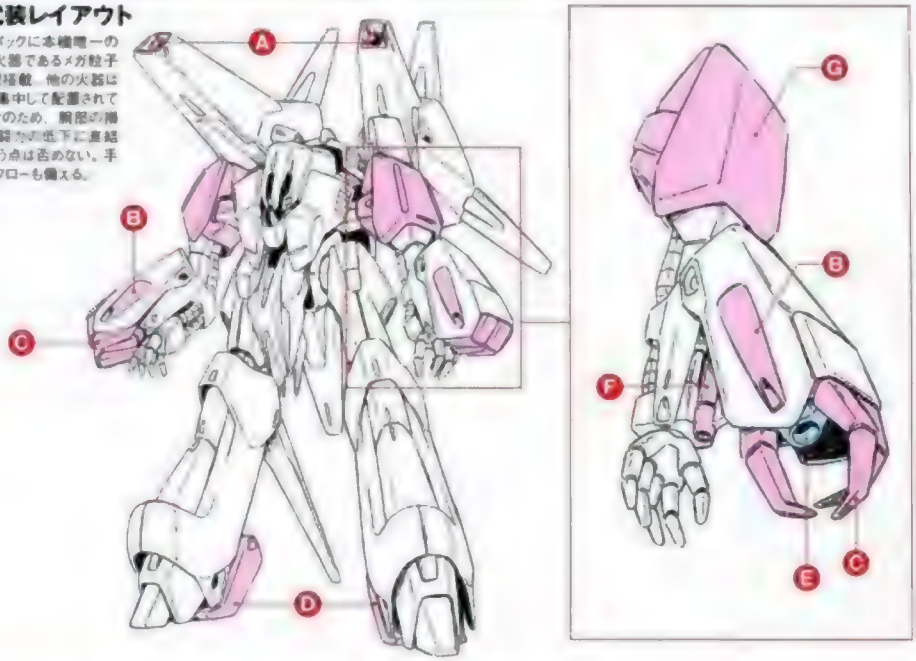
本機は、本星圏での作業機に兵装とMS形態を付与したものと言われ、推力の確保を優先した構造を持つ。その装甲材質は不明だが、ガンダリウムγに近い合金だと推測されている。主兵装としてジェネレーター直結式の強力なメガ粒子砲を装備するが、威力はジェネレーターに依存するため出力低下と併せて火力も低下してしまう。逆に言えば撃ち過ぎは出力の低下を招き、機体への影響も看過できない。これを補うためか他の火器は実体弾で占められており、その大部分がMS形態での使用を前提とした副兵装となっている。

■ コクピット

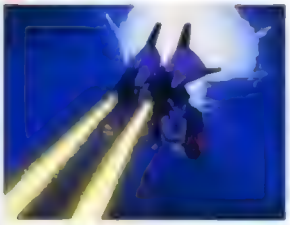
胸部中央に設けられており、三重のハッチで防護されている。ハンドメイドとはいえ、内部は既製品の全天周囲モニターとリニア・シートを採用していた。

■ 武装レイアウト

バックパックに本機唯一のビーム火器であるメガ粒子砲を2門搭載。他の火器は胸部に集中して配置されている。そのため、胸部の損壊は戦闘力の低下に直結してしまう点は否めない。手足にはクローも備える。



Ⓐ メガ粒子砲



主兵装としてMA形態とMS形態の両方で使用可能。機体出力の大半が推力とメガ粒子砲に割かれており、一撃でサラミス改級を撃沈する威力を持つ。出力は11.3MW。

Ⓑ バルカン砲

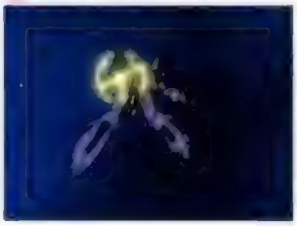
片腕に2門、計4門搭載。腕部に備えるため腕の動きに連動して広い射撃範囲を得ることができる。威力は低いものの格闘戦における牽制に使う。

Ⓒ 腕部収納式クロー

Ⓓ 脚部クロー

通常のマニピュレーターとは別に格闘用のクローを持つ。脚部の踵に備わるクローは、岩石などの浮遊物を掴んで機体を固定するためのものと思われる。

Ⓔ グレネード・ランチャー



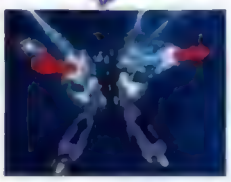
腕部収納式クローの内部に備わっており、クロー部分の展開時に砲口が現れる。そのため即座の射撃は無理だが意表を突いた攻撃が可能である。装弾数は各3発。

Ⓕ ビーム・サーベル

収納して前腕部に収納されている格闘兵装。唯一マニピュレーターを使用して使う兵装で、取り出す際は手首が180度回転し、飛び出した基部を掴む。出力は0.5MW。

Ⓖ 腕部ミサイル・ポッド

9連装のミサイル・ポッド。ミサイルの先端はシーカーとなっており、側面に設けられたバーニアと連動することで、目標をある程度追尾することができる。



● ミサイル

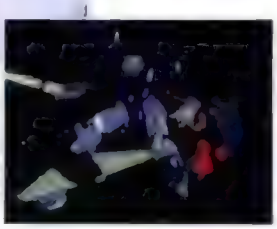
変　形　一撃離脱に秀でた大推力と短時間の変形システム

スラスターを同一方向に指向して大推力を得る方法を採用している。変形は非ムーバブル・フレームのパーツ・ブロック移動によって行い、短時間での変形（所要時間0.5秒）が可能。これはTMSであるZガンダムと同じである。本機を一番良く理解しているシロッコは、MAの機動力で急接近し、MS形態となって副兵装を交えた格闘で一撃し、再びMA形態となって離脱という戦法を採っていた。

■ MA形態

最大推力と加速を得ることができる主形態。メイン・スラスターと、脚部後方に設けられたスタビレーターは可動し、スラスター等の補助推進器と併せて方向の修正に使われる。

メイン・スラスターは、本体に接続されたジョイント・アームによって可動し、噴射角を微調整できる。これと各部のアポジ・モーターやスラスターによって方向転換を行う。



TMAとして機動力のあるMA形態を主軸として運用される。対艦戦ではMA形態のままメガ粒子砲による一撃離脱戦法を、対MS戦では接近・離脱を行う移動形態として活用される。

画面はMA形態時で警備中の本機。MA形態における機器となる腰部ユニットの先端には、レーダー・アンテナを内蔵している。これとモノアイの併用によって索敵や情報処理を行う。

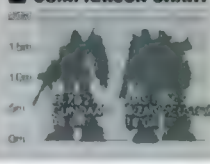
RMS-106CS ハイザック・カスタム
HIZACK CUSTOM

長距離射撃能力に特化した改修機

■ SPEC

全高	18.0m
重量	35.6t
ジェネレーター出力	1,480kW
スラスター推力	74,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック、ガンダリウム合金
武装	ビーム・ランチャー　ビーム・サーベル
所属	ティターンズ
搭乗者	カラ、ソラマ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

肩部アーマー
ベース機も両肩にアーマーを搭載しているが、こちらはさらに大型化。しかも右肩アーマーにはスパイクとスライド機構が追加されている。

頭部
ベース機のシルエットを踏襲しつつ、センサー類を強化。同時に口吻部が大型化しているのは、センサー系の冷却機能の増強を狙った仕様と考えられる。

バックパック
基本的な形状はベース機から継承しているが、上部にスタビライザーの代わりに箱型のプロペラント・タンクを追加、作戦遂行時間の延長を図っている。

脚部
スラスターの噴射方向を制御するスタビライザーがオミットされたこと以外は、ベース機との差異はほとんど見られない。そのため推力についても変更はほぼ加えられなかったものと思われる。

カラーリング
緑系統を基本とするカラーリングはベース機と同じだが、やや濃いトーンを採用。最大の変更点は動力パイプが黄色から赤色になったことである。

「隠れハイザック」と呼ばれた、狙撃用MSとその実力

ハイザックは、連邦系MSとジオン公国系MSのハイブリッドである。これは公国軍技術者から吸収した関連技術の賜物であり、機体重量の大幅な軽量化や機動性の向上を実現した。しかし一方ではジェネレーター出力の不足から、複数のビーム兵器を同時に運用できないという問題点が露呈。新生連邦軍の次期主力機としてはやや心許ない機体となってしまった。とはいえ基本設計の信頼性が評価され、何より生産性の高さから、ハイザックをベースとした派生機が建造されている。U.C.0087に勃発したグリプス戦役においてティターンズが実戦投入したハイザック・カスタムも、ハイザックの派生機に分類される機体である。ただしベース機が汎用性を重視したのに対し、ハイザック・カスタムは長距離狙撃戦に対応した機体となっている。本機の通称である「隠れハイザック」とは、物陰に隠れて標的を狙撃する姿を的確に捉えた呼称と言えよう。実際、同世代のMSと比較すると本機の長距離狙撃能力は群を抜いている。問題は戦局が拡大・混迷するグリプス戦役において狙撃戦の有効性が認められず、せっかくの活躍の場がほとんど得られなかったことにあるだろう。

関連ファイル

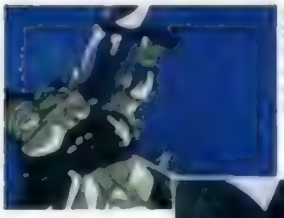
MS-06F ザクII F型	FG-01-06
RMS-106 ハイザック	Z-01-09
ティターンズのMSパイロット	Z-02-27
ビーム・ライフル	FG-03-31
MSの分類	FG-03-36
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

ジオン公国軍の主力MSであるザクIIをベースにして、戦後の地球連邦軍が開発した機体。高い汎用性を誇る一方、出力不足から複数のビーム兵器を同時運用できないのが問題である。

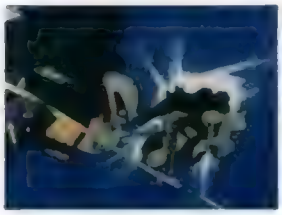
機体比較　ベース機との形状を比較することで、能力を推察する

汎用性を重視するハイザックと長距離狙撃に特化したハイザック・カスタム。基本設計が共通している一方、異なる機能を発揮する両者の違いは、機体構造からも如実に窺うことができる。それは、2機を並べて見れば一目瞭然である。特定の能力を拡張するためには、どのような改修が必要とされるのか？　両者の形状から機体開発陣の思惑が推察できるというものだ。グリプス戦役を通してあまり活躍の場がなかったハイザック・カスタムではあるが、MS開発史の観点から眺めるとなかなか興味深い立ち位置を占めているのである。もしグリプス戦役がさらに長期化していたならば、別の狙撃特化機が誕生していたかもしれない。



主兵装となるビーム・ランチャーは長射程を誇る狙撃用の特化兵器。しかしその反面、ロング・バレルが掴いづらく、汎用性に欠ける面もある。

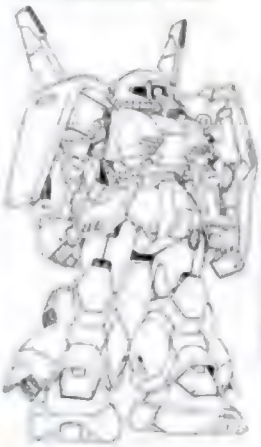
ビーム・ランチャーを構えるハイザック・カスタム。ちなみにランチャーは火力も並みのビーム・ライフル以上であり、一撃でコロニーの外壁を貫通するほどである。



高機動戦はさほど重視しなかったハイザック・カスタムとはいえ相応の機動性は備えており、エゥーゴ機のビームを軽々と回避してみせている。

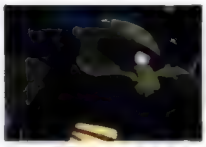
ただしやはり接近戦では分が悪く、懐に入り込まれると隙だらけとなった。やはり本機の真価は、物陰からの狙撃戦で発揮されるようだ。

■ 機体比較／正面



● ハイザック

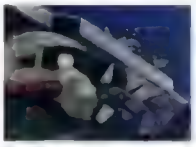
全体的なシルエットや頭部形状は、ベース機であるザクⅡの特徴を色濃く受け継いでいる。ただし各部装甲の見直しやスラスターの増設が図られている。



本機に採用された外部監視カメラ（モノ・アイ）は、公国軍系の技術を最も色濃く受け継いだパーツである。

● ハイザック・カスタム

狙撃用MSの弱点である接近戦を考慮して、防御能力が向上。中でも右肩に新設されたシールドは伸縮することで広範囲を覆うようになっている。

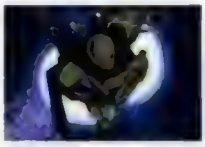


頭部形状はほぼ変わらないが口吻部のダクトが大型化。並行してカメラやセンサー系の機能向上も図られていると思われる。

■ 機体比較／背面

● ハイザック

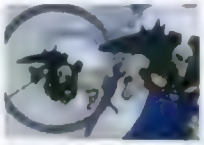
スラスター・ノズル側面に設置されたスタビライザーは、推力方向を変えることで機動性の向上を図るための仕様。加えて、大型スタビライザーが増設されている。



ザクⅡよりも大型のバックパックの搭載によって、宇宙・コロニー内・地上といったあらゆる環境での活動が可能になった。

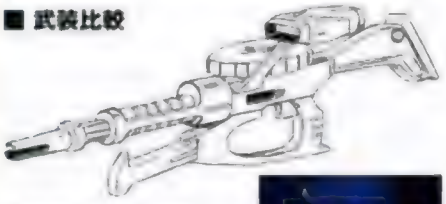
● ハイザック・カスタム

放熱板やスタビライザーをオミットした代わりにプロペラント・タンクの大型化が図られている。これによって長期に亘る任務続行が可能となった。



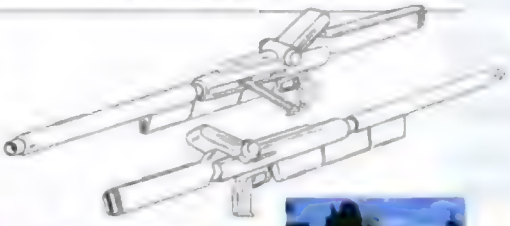
こちらも基本的な機動性はなかなかだが、狙撃戦に従事するには過度の機動性は必要とされず、あまり活用されなかった。

■ 武装比較



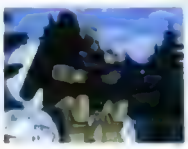
● ザク・マシンガン改

ジェネレーター出力の不足分を補うべく主兵装には実体弾兵器を採用。火力はビーム兵器に及ばないが、運用性と整備性の良さについてはこちらが優れている。



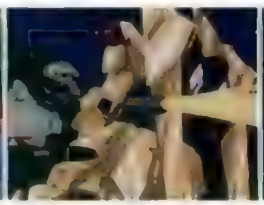
● ビーム・ランチャー

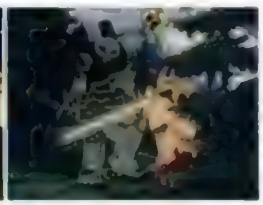
長距離狙撃に特化したビーム兵器。ロング・バレルは射程距離とビーム収束率の向上を図るための仕様であり、超長距離からの一撃必殺の狙撃を可能にする。



運　用　9機ものMSを撃破したハイザック・カスタムの活躍

現在、ハイザック・カスタムの戦闘記録として公式に認められているのは、サイド2の13バンチ（モルガルテン・コロニー）付近で発生した戦闘である。グリプス戦役中盤以降、長期化するエゥーゴとの軍事衝突によってさしものティターンズも次第に疲弊、ベテランパイロット不足という問題が噴出した。そこでティターンズ上層部は戦闘経験の浅いパイロット候補生やティターンズに賛同する連邦軍兵を徴用。エゥーゴ殲滅に当たらせたのである。モルガルテン・コロニーに派遣された2名のパイロット（ソラマとカラ）も徴用士官であり、ハイザック・カスタムを駆る彼らには「コロニー周辺宙域に接近するエゥーゴ機を狙撃せよ」との指示が与えられた。そこでふたりはコロニーの農業プラントに潜伏。狙撃範囲に足を踏み入れたエゥーゴ機を警告なしに撃破したのだった。ただし当時のサイド2は中立地帯であり、中立地帯の戦闘は国際協定に抵触する違反行為である。それでもふたりは狙撃任務を続行、最終的にクワトロ・バジーナの百式に排除されるまでの間に、実に9機ものエゥーゴ機を宇宙の藻屑と化していたのだった。





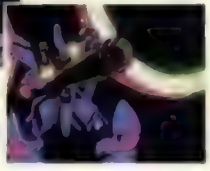
物陰からの狙撃で戦果を挙げていたソラマとカラだが、クワトロ・バジーナに発見されると形勢逆転。接近戦でビーム・ランチャーを封じられてしまい、最後はビーム・サーベルで撃破された。

MORE INFO！

狙撃用MSの存在意義

相手のアウトレンジから攻撃を仕掛ける狙撃用MSは隠密行動に適している。だがMSが高機動化を遂げるにしたがって命中率の低下を招き、さらに戦況が物量戦の様相を呈し始めると、狙撃用MSの意義は次第に失われていった。

一年戦争当時の東南アジア戦線に実戦配備されたジム・スナイパー。連邦系狙撃用MSの始祖に当たる機体である。



U.C.0153に勃発したザンスカール戦争では、衛星軌道上から地表を狙撃可能な機体（ザンネック）が投入されている。

F91

ガンダムF91
GUNDAM F91
E.F.S.F.

「F計画」の副産物である高火力兵器と新防御兵装

U.C.0100年代、性能の向上と併せて巨大化の一途を辿っていたMS開発は頭打ちとなっていた。そうした状況の中でMSの構造は見直され、小型化の道が模索される。地球連邦軍傘下の海軍戦略研究所サナリィ(S.N.R.I.)は、「性能を維持したまま小型化する」というコンセプトを「フォーミュラ計画(プロジェクト)」によって具体化し、F91 ガンダムF91を完成させた。その計画で最初に開発されたF90シリーズは、ミッション・パックの換装で汎用性を得ようと試み、F91はF90シリーズで蓄積されたデータを反映して完成する。こうして高性能小型MSの集大成となった本機の兵装は、同時代におけるトップクラスの攻撃力を誇り、F91の高度な戦闘力を支えたのである。その顕著な例がF90V ガンダムF90ヴェスパー・タイプから受け継がれた高威力の武装——ヴェスパーの存在であろう。火器だけでなく、新機軸となるビーム・シールドの搭載は小型高性能化あってのものであった。当時最高峰の機体性能と兵装を獲得した本機は、コスモ・バビロニア建国戦争において、小型化という同コンセプトを持つクロスボーン・バンガード(CV)のMSとは一線を画す戦闘力を見せ付けたのである。

関連ファイル

スペースアーク 他	F91-01-14
シーブック・アノー	F91-02-01
アノー夫妻	F91-02-05
フォーミュラ計画	F91-03-06
ビーム・シールド	F91-03-09

FILE PREVIEW
F91-02-05 アノー夫妻

サナリィのモニカ・アノーはF91の開発に携わり、バイオ・コンピューターの権威であった。偶然にも息子のシーブック・アノーがF91に搭乗、その性能を引き出した。

射撃兵装　ジェネレーターの出力向上が生んだビーム火器

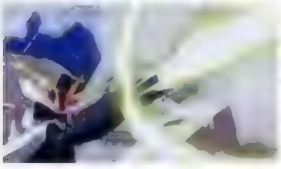
U.C.0120年代における最高峰の戦闘力を有しているF91。その射撃戦用武装は、RX-78 ガンダムの頃から変わらず踏襲されている内蔵式の頭部バルカン、携行兵装として主兵装となるビーム・ライフルといった、長年の運用において性能が実証されているスタンダードなものである。この標準的な兵装は現状稼働中のMSのスケールダウンや流用ではなく、本機のコンセプトに相応しい調整が施された高性能な専用装備であった。それに加えて胸部には実体弾兵装のメガマシンキャノン、バックパックには本機の最大火力を誇るヴェスパーを搭載し、オプション兵装としてビーム・ランチャーを持つ。豊富かつ大火力を誇る火器を備えることで、U.C.0080年代後半に開発された大型MSにも引けを取らない火力を得る。ただ、本機の本質は汎用MSとしての性能追求であって、高い火力を得たことは結果的には副産物であった。大出力ジェネレーターの実現こそ、複数の高威力ビーム兵器の運用を実現させたのである。

汎用性を求めた機体性能に応じて、武装もまたスタンダードなものが用意されている。

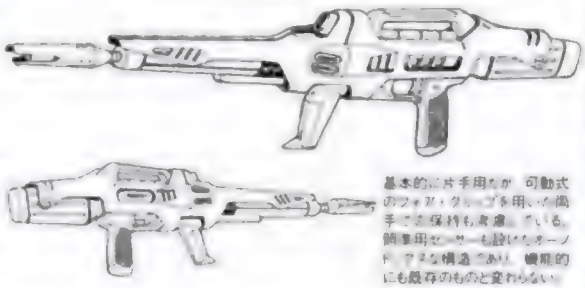
通常のビーム・ライフル以外にも高火力の火器を採り入れ、対MS戦を制する火力を示した。

ビーム・ライフル

F91専用に開発された標準的な携行式ビーム火器。汎用MSである本機にとって幅広い局面において扱えることから、利便性の高い射撃兵装である。コンデンサーの改良によって、威力を落とすことなくスケールダウンすることに成功した。

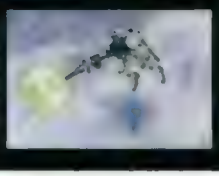


F90のビーム・ライフルをプラッシュアップして完成したものと考えられ、もとの形状から大きな変化はない。兵器としての安定性や信頼性が高い兵装である。



基本的に片手用だが、可動式のフォア・グリップを用いた両手での保持も考慮している。簡単用センサーも設けたオーソドックスな構造であり、機能的にも既存のものと変わらない。

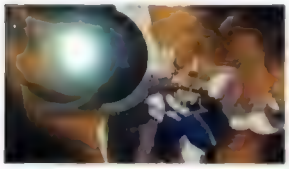
導入されたデバイスはスタンダードかつ高性能なものであり、安定した特性が期待できる。のちに量産機にも同型が供給された。



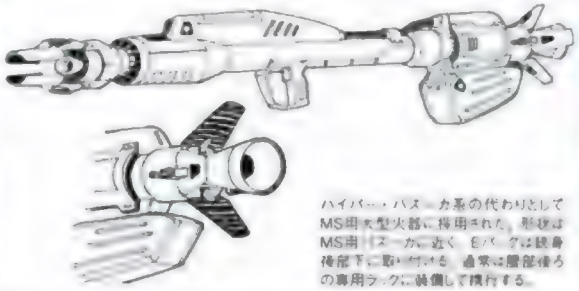
ビーム・シールドを貫くほどの火力ではないものの、一撃でMSを戦闘不能にできる威力があり、充分に高い火力を保持している。

ビーム・ランチャー

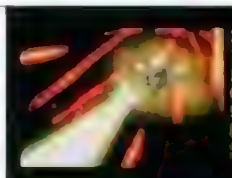
実体弾式のMS用バズーカに位置するオプション兵装。原理的に公国軍が一年戦争時に開発していたものを携行兵装で実用化した。ビーム・ライフルと同じ原理のビームをパルス状に圧縮して射出する仕組みである。



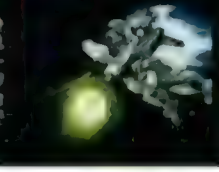
E(エネルギー)パック式の大型ビーム火器。砲撃用の武装とされており、ウェスパーに次ぐ火力を有する兵装である。一射当たりの破壊力は非常に大きい。



ハイパー・バズーカ系の代わりとしてMS用大型火器に採用された。形状はMS用バズーカに近く、Eパックは読身後部下に取り付ける。通常は腰部後ろの専用ラックに装備して携行する。



XMA-01 ラフレシアとの交戦時に使用。放棄されたXM-07 ビギナ・ギナを撃ち、破壊力を開発し代わりにしてラフレシアに突撃した。



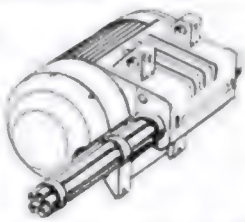
ザンスカール戦争期など、後年の汎用MSが用いたビーム・バズーカの走りでもあり、その威力は携行兵装の中でも突出している。

頭部バルカン／胸部メガマシンキャノン

頭部のほか胸部にも実体弾兵装が施されている。胸部の実体弾兵装は、RX-79[G] 陸戦型ガンダムなどにも導入されていたマシンキャノン系以来の採用。頭部のバルカン砲は口径(60mm)と連射速度は既存の18m級MSと同一である。

火力には乏しいが、バルカン砲の真価は破壊力ではない。[illegible]。その実用性は[illegible]。連邦軍製MSには長々と受け継がれている。

側頭部に備わる2門のバルカン砲。上図はヘルメット内側に配置されたバルカン砲の基部である。メイン・コンピューターは下半分に集中しているので、上半部の空きスペースに設置される。



破壊が見込める小型の目標——バグ撃破に使われた頭部バルカン。連射力に優れ、動きの速いバグに効果的だった。

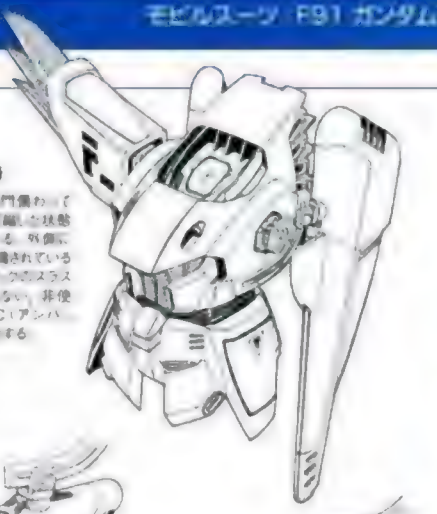
胸部メガマシンキャノンは、従来の頭部バルカンと同じように対MS戦で事前に使用。敵機との距離を離す際などに重宝された。

ヴェスパー

V.S.B.R（Variable Speed Beam Rifle）＝可変速ビーム・ライフル。「高速で貫通力の高いビーム」「低速で破壊力の高いビーム」を撃ち分けることができる。威力も他のビーム兵器と比べて抜きん出ており、高出力ジェネレーターの搭載によって実現した兵装のひとつである。そのためか、以後、ミノフスキー・ドライブを搭載するLM314V24 V2ガンダムのアサルトパーツに導入されていたほか、少数のMSが本兵装を搭載している。

本機における最大の火力を誇り、ビームの特性を変更して射出できた。その威力はビーム・シールドを撃ち抜くほどであり、コロニー内など、場所によっては不用意に撃てないほどの破壊力を発揮した。

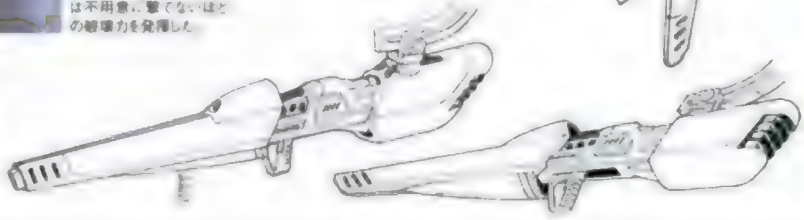
■ 収納時



背部ユニット、2門備わっており、通常は収納した状態で携帯されている。外側に30度傾いて装備されているため、バックパックのスラスターには干渉しない。非使用時はAMBAC（アンバック）時として機能する。

■ 砲身展開時

レールに沿って前方にスライドし、機体最大に展開される。その際に収納されていた砲身や伸長グリップが出現。必要であればフォア・グリップも展開する。なお収納状態でも発射は可能。



格闘兵装　シンプルな格闘兵装とバイオ・コンピューターの補助

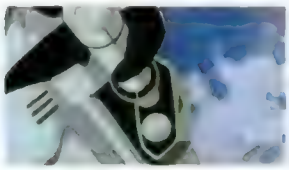
オーソドックスなビーム・サーベルが唯一の格闘兵装であり、火器のように標準武装プラスアルファとして新たな兵装――ヴェスパーのような新武装は採用されていない。火力の充実から見ても本機は射撃を重視していることが明白であり、格闘兵装は必要最小限に絞られていた。同じく小型化に成功したMSでありながらも、役割を分化させてコロニー内戦闘を重んじたCV製MSとの大きな違いがここにある。一方、マニピュレーターや脚部を用いた格闘戦も既存の機体と同じくこなすことができる。むしろ、新機軸の機体構造によって高い機動性を有するF91は、より高度な格闘戦性能を獲得していた。また、F91に搭載されたバイオ・コンピューターも、本機の格闘戦性能に大きく寄与していることは間違いない。機体が得た情報をダイレクトにパイロットに伝達するバイオ・コンピューターは、瞬時の判断力が要求される格闘戦において最も重要なデバイスのひとつでもあったのだ。

既存の連邦軍製MSと同様に格闘専用兵装として「ビーム・サーベル」を採用している。

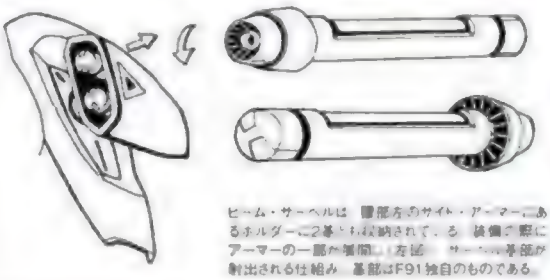
機体のダウンサイジングにより、格闘戦におけるリーチは当然短くなっている。

ビーム・サーベル

デバイスは一般的なものだが、エミッター等の再調整で耐久性が向上。長時間の稼働が実現した。この結果、パイロットのシーブック・アノーによって、ただ「斬る」だけではない使い方がなされ、ビーム・サーベルの新たな可能性が見出されている。



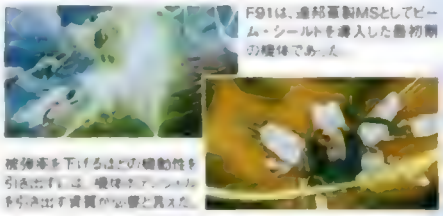
バックパックにビーム・サーベルを搭載することが多い連邦軍製MSだが、本機は搭載スペースが取れず腰部に収納。結果的に以前より取り回しが容易になった。



ビーム・サーベルは、腰部左右のサイド・アーマーにあるホルダーに2基ずつ収納されている。装備の際にアーマーの一部が展開し、左図のサーベル基部が射出される仕組み。基部はF91独自のものである。

防御兵装　機動性による被弾率低下とビーム・シールドの本格導入

「F計画」の骨子にある機体の小型化を実現しつつ、現時点における最高性能のMSを実現した結果、本機は既存MSを遥かに凌駕する機動性を備えた。F91は、機動性の向上をもって被弾率を抑えるという構想をようやく実戦レベルで可能としたのである。それは一方で小型・軽量化に繋がり、防御力は充分と言い難いものとなる。さらにMSの恐るべき進化により火力も大きく向上を遂げており、いかなる重MSであろうともビーム・コーティングなど何らかの対策を講じていなければ、装甲防御は期待できなかったのである。その脆弱さを補うために装備するのがシールドであるが、本機ではビーム・サーベルの原理を応用したビーム・シールドを搭載し、「当時最高性能」に相応しい最新の防御兵装を採り入れている。この「盾」と「機動力」により、本機の防御力は非常に強固なものとなった。実際、建国戦争の緒戦における本機の被弾や損傷は、CVのMAラフレシアによるものだけで、CV製MSの攻撃で被弾したことはない。



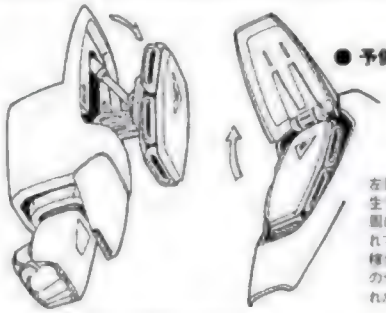
F91は、連邦軍製MSとしてビーム・シールドを導入した最初期の機体であった。

被弾率を下げるほどの機動性を引き出すには、機体各アンシルから出す資質が必要と見えた。

ビーム・シールド

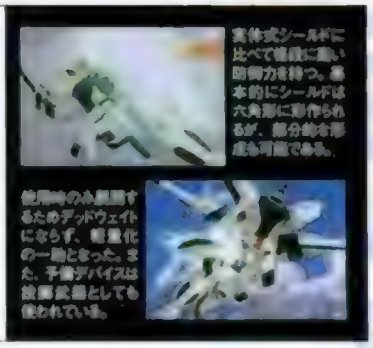
ジェネレーターの高性能化と機体の小型化によるエネルギー供給への余裕が発生したことで実用化が可能となった。ビーム・シールド発生デバイスにはコンデンサーが内蔵されており、短時間ならば本体に接続せずともビーム幕を展開可能である。

ミノフスキー粒子の「場」を、シールド・ジェネレーター周囲に対し平面上に展開。Iフィールドよりも効率良くメガ粒子を遮断する領域を発生させる。



● 予備のデバイス

左図はビーム・シールド発生デバイス。デバイスの外周にビーム発生器が設けられており、それぞれ独立して稼働する。右図は腰部右のサイド・アーマーに収納された予備のデバイス。



LOCAL WAR TYPE MS of Z.A.F.T. ①

ザフトの局地戦MS①

UMF-4A

グーン
GOOhN

■ SPEC -UMF-4A GOOhN-

全高	20.71m
重量	70.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	47mm水中用ライフルダーツ発射管 フォノンメーザー砲×2 他
所属	ザフト
搭乗者	ザフト一般兵

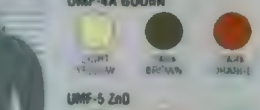
■ SPEC -UMF-5 ZnO-

全高	21.37m
重量	69.42t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	533mm 6連装魚雷発射管×12 フォノンメーザー砲×2 他
所属	ザフト
搭乗者	マルコ・モラシム 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

UMF-4A GOOhN



UMF-5 ZnO

頭部
両サイドに魚雷発射管を備える頭部は、ボディと一体化した構造である。これは水中での抵抗を減らすための配慮であった。

腕部
陸戦用と同じく、5本指のマニピュレーターを備えている。また、腕部の外側は兵装ユニットとして機能しており、533mm7連装魚雷発射管を装備している。

水中戦用MS

UMF-5

ゾノ
ZnO

頭部
トサカのような大きなソナーを設置している頭部。水中航行形態での視認性を確保するため、モノアイの可動範囲は通常よりも広く取られている。

腕部
グーンとは異なり、ゾノのマニピュレーターは3本で、そのサイズも大型である。これは近接格闘用のクローとしても機能していた。

格闘戦能力を高めた水中戦機

水中環境に適応したザフト製MS

「血のバレンタイン」以降、地球連合政府に反発する動きを本格化させたザフトは、すべての核エネルギーを抑止する「ニュートロンジャマー」散布を軸とした「オペレーション・ウロボロス」を発動する。この作戦を機に地上での軍事拠点を確保したザフトは、砂漠専用のバクゥや空中戦用のディンといった、地球の各環境に適応した局地戦MSを次々と投入していった。グーンやゾノといった水中用MSも、地球での主導権を確保すべく投入した機体である。

先に戦場へ投入されたグーンは、ザフトの潜水部隊強化を目論んで開発された水中用機で、水中航行形態を備える。対潜水艦戦用の機体であり、魚雷やフォノンメーザー砲によって戦闘力を獲得していた。グーンに引き続いて投入されたゾノは、グーンでは脆弱であった地上での運動性能を強化したタイプで、格闘戦にも対応する。加えて水中での戦闘力も強化されており、対MS戦も可能となっていた。両機はザフトの制海権拡大を目指してC.E.（コズミック・イラ）71の戦乱に複数機が投入され、「オペレーション・スピットブレイク」などの大規模作戦にも参加。地球におけるザフトの戦力を支えたのである。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
AMF-101 ディン	SEED-01-18
アークエンジェル（ミニオン）	SEED-01-22
ザフトのMS①	DES-01-10A
ザフトの兵士たち	SEED-02-17

FILE PREVIEW

ゾノなど水中戦用MSを運用し、アークエンジェルに迫ったマルコ・モラシム（画像）をはじめ、ザフトの一般兵士たちを紹介する。

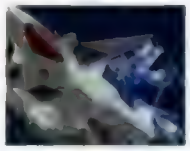
構造　水中環境への対応が生み出した特殊構造

■ グーンの構造

潜水部隊の壊滅や敵地中の制圧を主眼としていたグーンは、武装も射撃兵器のみに絞られている。水中でもその能力を発揮する各種兵器ファンメーサー砲をはじめ、複数備えた兵器群はすべて水中航行形態でも使用できた。その結果、水中での高い機動性能を生かしつつ、幅広い攻撃が可能となっていたのである。

● 水中航行形態

胸部・脚部が固定された状態となる。前方に兵器が集中するが、後方に魚雷を放つことも可能。

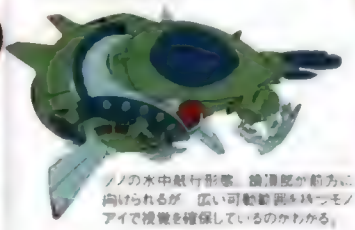


水中を素早く航行するグーン。サメの感覚器であるロレンツィーニ器官を模した周辺電位センサーを備え、その情報収集力を高めていた。

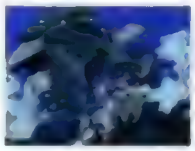
■ ゾノの構造

グーンの後発機であるゾノは、陸戦での運動性能向上をはじめ、格闘能力の強化が図られている。これは、MS戦への対応を考慮してのもので、結果的に水陸両用機として高いフォリティを獲得するに至った。一方で水中における機動性も保たれ、インド洋付近で行われた戦闘でも、地球軍のストライクを撃破寸前まで追い詰めた。

● 水中航行形態



ゾノの水中航行形態。鎖頭部が前方に向けられるが、広い可動範囲を持つモノアイで視覚を確保しているのがわかる。



クローを突き出すゾノ。その鋭利な先端でMSの装甲を破壊したほか、クローの重みで戦艦や砲台を潰すことも可能となっている。

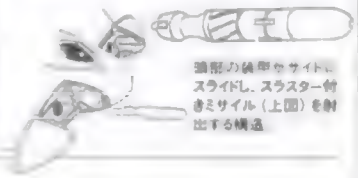
● 533mm 7連装魚雷発射管

腕部に設置された魚雷発射管。2基備えた発射管に合計14基のミサイルを装填することができた。

魚雷の発射シークエンス（左図）と、ミサイル本体（上図）。牽制用として使われた。

● 1030mm マーク70 スーパーキャビテーティング魚雷

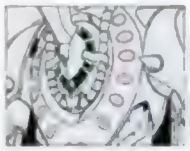
頭部に2基設置されている魚雷発射管。スラスターを備えた大型魚雷を発射することができた。



頭部の装甲がサイドにスライドし、スラスター付きミサイル（上図）を射出する構造。

● 533mm 6連装魚雷発射管

潜水艦の撃破を主とした6連装の魚雷発射管が、モノアイレールを囲むようにして設置されている。



水中航行形態でも使用できる。発射時には装甲を兼ねるカバーがスライドし、ミサイルが露出する構造となっていた。

▲ 射出シークエンス

● クロー

大型の鈎爪を3基設置。掌部にはファンメーサー砲を内蔵しており、後方やサイドから迫る敵を攻撃できた。

ファンメーサー砲を掌部に設置したことで、その攻撃範囲はグーンよりも大幅に広がっている。

● 47mm水中用ライフルダーツ発射管

金盗翼の基部に備えたライフルダーツの発射管。鋭く尖ったダーツを高速で射出でき、戦艦などに穴を穿つほどの威力を有していた。

ライフルダーツの発射シークエンス。鎖頭部が前方を向く水中航行形態用の武器であった。

砲撃戦に特化した可変機

TFA-2

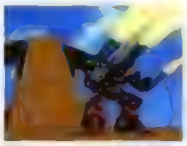
ザウート
ZuDOT

肩部

主武装として用いられた遠距離砲。2連装キャノン砲を2基設置。命中すれば一度の射撃で敵MSを破壊するパワーを有していた。

タンクモード

脚部裏と背部に設置した無限軌道を展開し、砂漠でのスムーズな移動を可能とする。よりフレキシブルな後方支援が可能となった。



携行兵器として用意されていた重突撃機銃。実体弾を使用する射撃兵器で、接近した敵機を迎撃する際に使われた。

拠点防衛に用いられた重火力MS

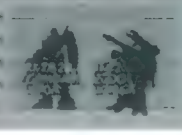
ザフトが拠点防衛や後方支援用に開発した砲撃戦機で、バルトフェルド隊などで運用された可変MSがザウートである。肩部に2連装キャノン、腕部に2連装副砲を備える重火力タイプのMSであり、その優れた砲撃力で敵部隊を殲滅することができた。MS形態のほか、無限軌道を用いたタンクモードを有し、砂漠を主とした平地での走破性能を獲得している。だが、同じく砂漠での運用に適した四足獣型MS＋バクゥに比べてその機動性は鈍重であり、結果的に移動砲台として運用される機会が多かった。事実、アークエンジェルと交戦したバルトフェルド隊は、旗艦レセップスの甲板上に本機を配備し、敵機やミサイルの迎撃にその能力を集中させていたのである。

戦乱の中では目立った戦果を挙げられなかったザウートであるが、その安定した砲撃力はザフトに評価されていた。のちに本機のコンセプトを強化した後継機ガズウートが開発されたのも、その証明と言えるだろう。

■ SPEC

全高	17.86m（着座時 13.57m）
重量	83.59t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	2連装キャノン砲×2　重突撃機銃 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

DARK ORANGE　BLACK

ゲルググへの橋渡しとなった高機動型ザクの改造機

MS-06R-3

ゲルググ先行試作型

ZAKUII R-3S TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	―― (頭頂高 19.0m)
重量	43.5t (全備重量 73.7t)
ジェネレーター出力	1,390kW
スラスター推力	56,600kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	専用ビーム・ライフル／ヒート・サーベル　頭部バルカン砲×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

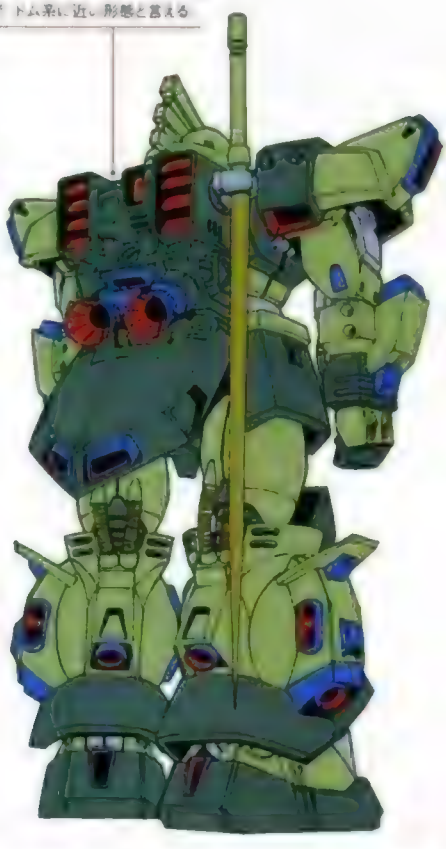
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
後頭部に鶴冠状のハイブリードセンサーを備え、ゲルググを思わせる形状となった。センサー有効半径は6,200mで、当時としては比較的広範囲をカバーする。

腕部
後に完成したゲルググと同じく、肩部に補助推進器を備える。ゲルググでは熱核ジェット・エンジンを搭載したが、ゲルググ先行試作型での搭載エンジンの種別は不明である。

ランドセル
ランドセルは胴体と一体化している。ランドセルと胴体が分離されていた高機動型ザク、ランドセルを標準装備しないゲルググの中間的構造で、ドム系に近い形態と言える。



高機動型ザクR-2タイプを原型とするゲルググのテスト機

MS-14 ゲルググの開発にあたって、そのテスト用として試作されたMSがMS-06R-3 ゲルググ先行試作型である。型式番号から推測できるように高機動型ザク・シリーズに属する機体で、MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプに開発中だったゲルググのパーツを組み込むなどして完成に至った。開発拠点はグラナダである。

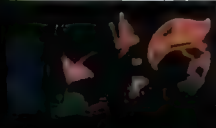
統合整備計画の影響や開発体制の問題などで、ゲルググの開発は遅延しており、この過程でゲルググ先行試作型が製造された。ゲルググ先行試作型の完成後、ゲルググが完全新規に再設計されたことから考えて、開発体制の変更直前に製造されたと思われる（ZEONIC社の単独開発から、ZIMMAD社やMIP社が参加した共同開発への変更。開発の直接指揮は、ジオン公国軍の担当官が担った）。なお、本機のデータは、ゲルググの再設計時における開発基盤となった。

本機の実戦投入に関しては不明だが、一年戦争後、博物館に贈られたと言われる。なお、MS-06R-3（MS-06R-3Sとも）の型式番号は開発陣が独自に与えたものに過ぎなかった。機体名をザクIIIとする場合もあるが、ネオ・ジオンのAMX-011 ザクIIIとは関係がない。

関連ファイル

MS-14A ゲルググ	FG-01-18B
MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプ	AGS-01-12
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10
統合整備計画	80-03-04

FILE PREVIEW



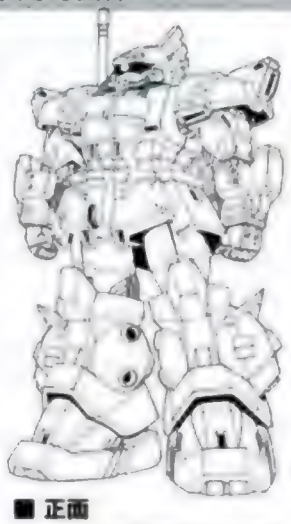
ジオン公国軍によるMSのパーツ共用化や生産ラインの統一などを中心としたMS開発計画。マ・クベによって提唱され、ザクII改などの高性能MSを生み出した。

機体構造　ザクⅡとゲルググの中間的機体

ゲルググ先行試作型は高機動型ザクR-2タイプをベースとした改造機で、腰部を中心に改造を加えると同時に、開発中だったゲルググのパーツを多数組み込んでいる。本機がザクⅡ（高機動型ザク）とゲルググの中間的なシルエットを持つのは、このためと考えられる。なお開発のベース機となった高機動型ザクR-2タイプは、ロールアウトした4機のうち、社内研究用としてZEONIC社に残された1機だった。

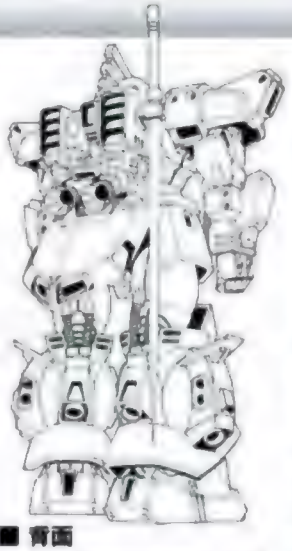
ゲルググのパーツ（主に外装機構）を組み込んだことで、頭部や腕部がゲルググに近くなった一方で、顔部や脚部、ランドセルは高機動型ザクの印象を残している。推進器を内蔵した腰部は、完全新規のパーツとして設計されたようである。

ゲルググ先行試作型のテスト後、完全新規に設計されたゲルググも後頭部のハイブリッドセンサーや前腕部の補助推進器を搭載している。



■ 正面

ザクⅡとゲルググの複合型と言える頭部は、本機の位置付けを如実に表している。胴体の外装は独自設計だと思われる。



■ 背面

ランドセル・腰部・脚部にスラスター群を備え、優れた推進力を窺わせる。ベース機同様、最大推力の攻撃力を重視した模様。

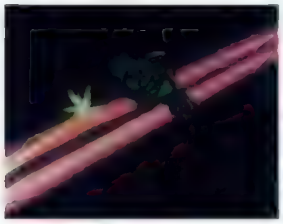
■ ランドセル

高機動型ザクの影響が見受けられるランドセル。ベース機と異なり、胴体と一体化している。ゲルググではランドセル自体がオプション化された。

武装　ビーム・ライフルの搭載

ゲルググ先行試作型では武装も一新され、メインウェポンとして専用の試作ビーム・ライフルを搭載した。ジェネレーター出力の向上により、稼働可能となったものである（ジェネレーター出力が充分に高いため、MS-06R-2P高機動型ザク・ビーム兵器搭載型では困難だった、ビーム兵器の稼働と機動性の向上を同時に達成できた模様）。

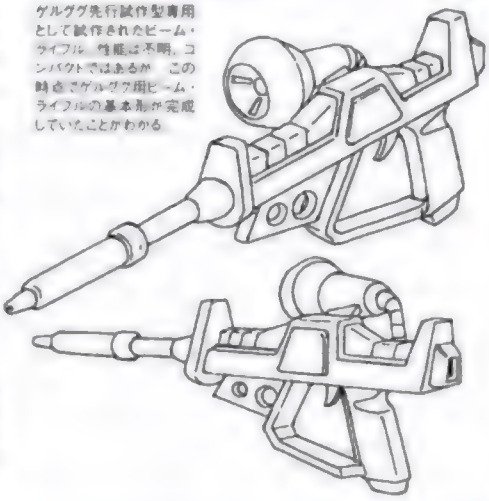
ただし、ビーム・サーベル（ナギナタ）は未搭載で、格闘兵装は直刀タイプのヒート・サーベルを採用している。ゲルググ先行試作型の開発当時、ジオン公国軍ではエネルギーCAP式兵装全般が発展途上にあったこと、開発体制の再編前だったことなどから、未搭載に終わったようだ。



後にゲルググが搭載したビーム・ライフルは、先行試作型専用モデルの発展型にあたる。ビーム・ライフルはジオン公国軍待望の装備だった。

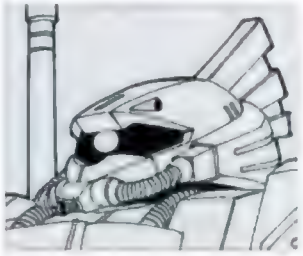
■ 専用ビーム・ライフル

ゲルググ先行試作型専用として試作されたビーム・ライフル。性能は不明。コンパクトではあるが、この時点でゲルググ用ビーム・ライフルの基本形が完成していたことがわかる。



■ 頭部バルカン砲

口径50mmの機関砲。搭載数は2門。地球連邦軍のMSを意識した火器で、近接防御や牽制ソフトスキンへの攻撃が主な用途である。完全新設計となったゲルググには継承されなかった。



■ ヒート・サーベル

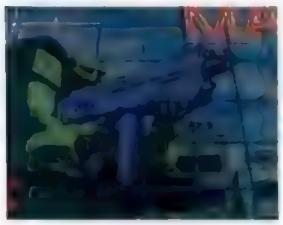
赤熱刃式の格闘兵装。ドム用に近い直刀タイプだが、切先が尖っている点が特徴。リック・ドムⅡやドワッジ同様、ランドセルの側面にマウントする。

開発系譜　段階的に採り入れられたゲルググのパーツ

ザクⅡの後継機として期待されたゲルググだが開発は長期化していた。エネルギーCAPの実用化遅延などが理由とされる。だが、開発途中だったゲルググのパーツは数種のMSに流用されており、新型MSの開発などに貢献した。

その代表が高機動型ザクR-2タイプで、「ザクの皮を被ったゲルググ」との評価に、ゲルググの流用パーツが貢献しているのは間違いないだろう（R-2タイプの試作機にあたる高機動型ザク・ビーム兵器搭載型も、ゲルググ用試作ジェネレーターを簡素化して搭載した）。

R-2タイプの改造機であるゲルググ先行試作型では、さらに多くのゲルググ用パーツが追加されている。外装機器の流用が目立っており、当初想定されたゲルググ（MS-11時代）に近い機体になったと考えられる。



ザクⅡ改をはじめとする統合整備計画準拠型MSは、部品・ユニットレベルでゲルググとの互換性が高い。それを除いても異機種間の部品流用は多い。

高機動型ザクR-2タイプ

外見こそ以前の高機動型ザク・シリーズと大差ないが、ジェネレーターや駆動系などに、MS-11時代の、ゲルググのパーツを流用している。結果、リック・ドムを上回る性能を獲得した。装甲を追加した腰部は、後のゲルググにおいて参考にされたようである。

ゲルググ先行試作型

R-2タイプをベースとして、ゲルググ用のパーツをさらに追加した。頭部ハイブリッドセンサーや腕部補助推進器などに、ゲルググの影響が顕著である。ジェネレーター出力も向上しており、専用ビーム・ライフルの稼働と機動性向上の両立が可能になったと思われる。

ゲルググ

ゲルググ先行試作型のデータを基に、新規に設計されたMS。フルスペックのビーム・ライフルとビーム・サーベル（ナギナタ）を使用可能となったうえ、生産性にも優れる。ランドセルや前腕部装備はオプション化されており、拡張性や汎用性が極めて高い。

RGM-89
JEGAN
ジェガン

RGM-89 JEGAN

連邦軍とAEの技術が投入されたジム系MS

RGM-89

ジェガン
JEGAN
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	21.8m（頭頂高 19.0m）
重量	21.3t
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	61,400kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	バルカン・ポッド・システム　ビーム・ライフル　シールド（2連装ミサイル・ランチャー×2）　腰部ハンド・グレネード×3　ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	ケーラ・スゥ　ハサウェイ・ノア

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部左側に、独立ユニット化されたバルカン・ポッド・システムを設置する。カメラ部はジム系らしいコークルタイプとなっていた。

腰部
腰部の左サイドにハンド・グレネード用のラックを、右サイドにビーム・サーベル用のラックが設置されている。前後に装甲を持たない。

脚部
ふくらはぎ部分にスラスターノズルを2基、左右で計4基備えている。バックパックのスラスターと共に機体の運動能力を支えていた。

バックパック
量産機としては大型のバックパックを備えている。また、バックパック上部に機動性を強化するためのバーニア・アームも設置されていた。

ロンド・ベルに先行配備された連邦軍の高性能汎用機

地球連邦軍は、一年戦争時に投入したRGM-79 ジムを皮切りに、汎用性が高いジム系MSを大量に配備し主力機として運用してきた。ジム系MSは、その後もジムII、ジムIIIなど新型機が次々と投入され、軍の高い技術力と生産能力を示す象徴的な存在と言えたのである。RGM-89 ジェガンも、ジムから引き継がれた「RGM」を型式番号に持つ高汎用機として、U.C.0090年代初頭から連邦軍に配備されたMSである。

ジェガンは、これまでのジム系MSの集大成とも言うべき優れた総合性能を有しているが、その開発体制は大きく変化している。これまでジム系MSは、連邦軍内で開発が進められてきたが、本機はアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が生産し、連邦軍へ供与する形を採っている。これにより、MSA-003 ネモなどAE製汎用機の要素と、連邦軍が培ってきたジム系MSのノウハウがミックスされ、運用性や信頼性が大幅に高まる結果となった。

機体は、地球連邦軍の外郭部隊ロンド・ベルをはじめ、ジムIIIに代わる連邦軍の新たな主力機として配備された。以降、マイナーチェンジを繰り返しながら、30年以上連邦軍の主力機の座に君臨したのである。

関連ファイル

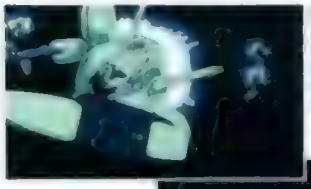
RGM-89R ジェガンAタイプ／RGM-89M ジェガンBタイプ	F91-01-03
RGM-89S スタークジェガン	UC-01-04A
RGM-89S プロト・スタークジェガン	UC-01-04B
ケーラ・スゥ 他	CCA-02-04
ハサウェイ・ノア	CCA-02-07

FILE PREVIEW

ロンド・ベルに所属するブライト・ノアの長男。整備中のジェガンを独断で運用し、クェス・パラヤと接触している。

構造　汎用性と生産性を両立した機体構造

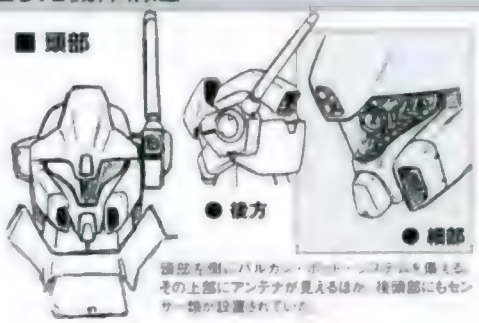
ジム系の最終形態とも言われるジェガンは、バックパックや脚部、胸部に大出力スラスターを搭載し、その加速力や機動性能はこれまでの連邦軍主力機を大きく凌駕していた。一方で、その構造自体は非常にオーソドックスかつシンプルなものにまとめられており、生産性と信頼性への配慮が見られたのである。結果的に拡張性も高く保たれ、戦況や作戦に沿ったマイナーチェンジを可能としていた。基本性能の高さと生産コストのバランス、そして優れた拡張性が、ジェガンを30年に亘って連邦軍の主力機としたのである。



ロンド・ベルに配備されたジェガンは、「シャアの反乱（第二次ネオ・ジオン戦争）」に投入され、過酷な宇宙戦を繰り広げた。

推進剤の搭載量や航続距離も高められていたが、戦場への移動時には主にベース・ジャバーを用い、搭載燃料を温存している。

■ 頭部

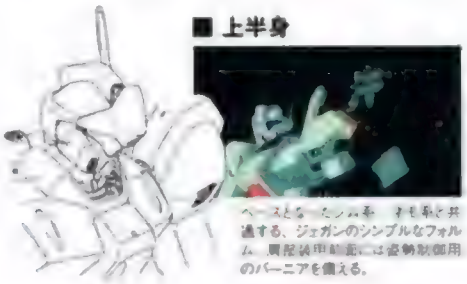


● 後方

● 細部

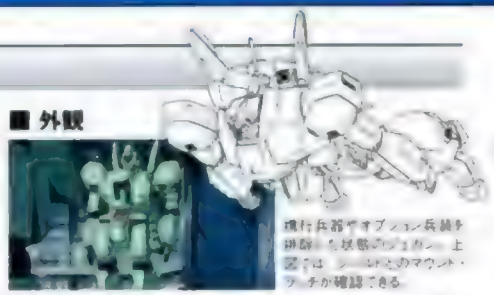
頭部左側にバルカン・ポッド・システムを備える。その上部にアンテナが見えるほか、後頭部にもセンサー類が設置されていた。

■ 上半身



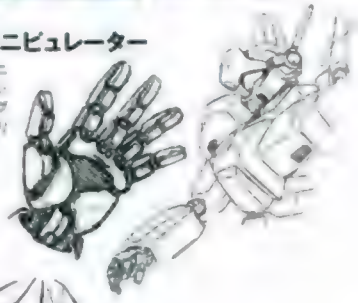
ベースとなったジム系、ネモ系と共通する、ジェガンのシンプルなフォルム。胸部装甲前面には姿勢制御用のバーニアを備える。

■ 外観



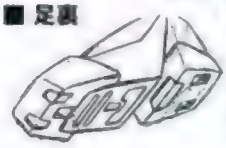
機行兵器やオプション兵装を排除した状態のジェガン。上図では、シールドとのマウント・ラッチが確認できる。

■ 腕部　マニピュレーター



5本指の精巧なマニピュレーター。ビーム・ライフルやハンド・グレネードを簡単に取り扱うことができた。

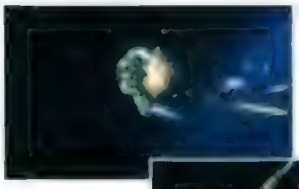
■ 足裏



踵と爪先に分かれた構造の足裏。前後にフィンも備えており、その接地性は高く保たれている。

武装　火力を高めた武装群

ジェガンは、固定兵装としてハンド・グレネードとビーム・サーベルを、標準装備としてビーム・ライフルとシールドを用意していた。メイン武装であるビーム・ライフルは取り回しに優れたタイプで、ネオ・ジオン軍の主力機キラ・ドーガのビーム・マシンガンと比較してもその火力に秀でていたと言われている。また、ビーム・サーベルはVガンダムともリ・ガズィとも異なる本機専用のものが採用されており、その近～中距離での戦闘能力は非常に高められていた。



短銃身で接近戦でも扱いやすいビーム・ライフルは、連射性にも優れる。敵機を足止めするのに充分な威力を有していた。

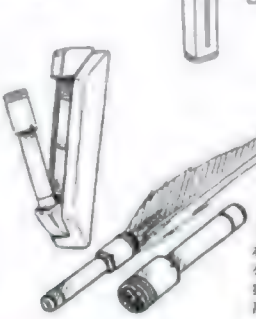
ビーム兵器をメインとしているが、ミサイル・ランチャーやバルカン・ポッド・システムなど、実弾兵器も充実している。

■ ビーム・ライフル

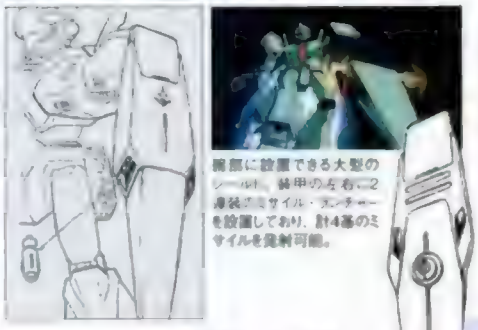
ジェガン用のシンプルなビーム・ライフル。銃口の上部には複合センサーを有しており、その狙撃能力が高められていた。

■ ビーム・サーベル

右腰部の専用ラックに設置されているビーム・サーベル。使用時には発振部からビーム放射束が展開され、高い切断力を発揮した。

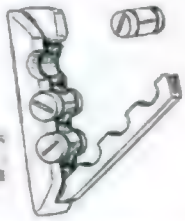


■ シールド（2連装ミサイル・ランチャー）



腕部に設置できる大型のシールド。装甲の左右に2連装のミサイル・ランチャーを設置しており、計4基のミサイルを発射可能。

■ 腰部ハンド・グレネード



左腰部に設置された投擲兵器。右図はグレネード・ラックの展開時で、ラックから直接発射することも可能。

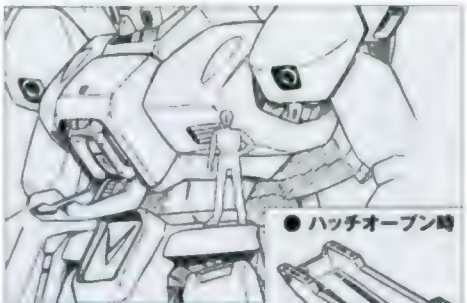
コクピット　新技術が反映された操縦機構

ジェガンには、既存のレバータイプによる操縦機構ではなく、AEが新たに開発したアーム・レイカーが採用されている。U.C.0090初頭に開発されていた同社製のMSに標準採用されたタイプで、新型のコンソールを駆使することでより複雑な操作が可能となっていた。また、本機のコクピットはシミュレーターとしても使用されていたようだ。

アーム・レイカーの採用によってレバー式よりも動きのロスが減少した。だが、被弾時の衝撃により手が離れてしまう欠点もあった。

軍属ではないハサウェイ・ノアが本機に乗り込み無断で出撃。アーム・レイカー式の操縦機構をなんとかコントロールしている。

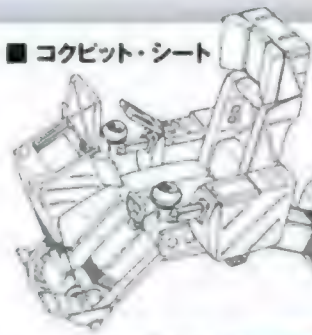
■ コクピット・ハッチ



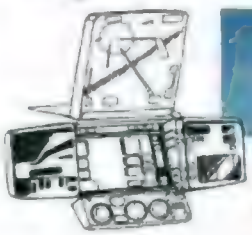
● ハッチオープン時

胸部中央に設置されたコクピット。装甲を兼ねる外部ハッチが展開し、その後内部ハッチが展開する。外部ハッチはステップともなった。

■ コクピット・シート



アーム・レイカー式操縦機構が採用されたコクピット・シート。射置きの部分にコントロール・パネルが設置されており、必要に応じて展開した。



コクピット・シートに設置されたメインコンソール。敵機の位置や自機の状況をリアルタイムで確認できるシステムだった。

MS of E.F.S.F ①

地球連邦軍のMS①

MSA-005K

ガンキャノン・ディテクター
GUNCANNON DICTECTOR

E.F.S.F.

武装
バックパックに設置された2基のビーム・キャノンが主兵装。さらに右腕にビーム・ガンを、頭部にはバルカン砲を備えるなど、豊富な射撃兵装を有する。

装甲
全身を頑強な装甲で覆うのではなく重要部位に増加装甲を施すという合理的な設計を採用。防御力の増強を図ると共に、重量の増加を抑えている。

変形機構
ベース機のようには変形できないが、この機構を利用して砲撃姿勢に移行する。脚部を折り曲げ、腰のダンパーを展開することで機体の安定性を保持するのだ。

■ SPEC -GUNCANNON DICTECTOR-

全高	18.5m
重量	34.5t
ジェネレーター出力	1,780kW
スラスター推力	64,600kg
装甲材質	ガンダリウムV
武装	ビーム・キャノン／ビーム・ライフル／バルカン砲×2／ビーム・ガン
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ SPEC -AQUA GM-

全高	18.0m
重量	49.5t
ジェネレーター出力	1,280kW
スラスター推力	89,500kg
装甲材質	――
武装	ミサイルランチャー／魚雷ポッド／肩部マイクロミサイル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GUNCANNON DICTECTOR
DARK BLUE / RED / GREY

AQUA GM
WHITE / BLUE / ORANGE

RAG-79

アクア・ジム
AQUA GM

E.F.S.F.

武装
水中では減衰率の激しいビーム兵器を外し、ミサイルや魚雷といった実体弾兵器を装備。両腕には標的を確実に捉えるためのハンドアンカーが設置されている。

推進機関
背部バックパックをはじめとする機体各部に水流ジェット・エンジンを搭載。外部から取り入れた水を高速で噴出させる反動を利用して水中を移動する。

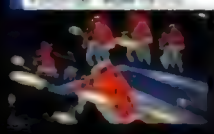
辺境の基地に配備された、旧世代のMS群

兵器も工業製品の一種である以上、代替わりは避けられない。それは兵器体系にパラダイムシフトを起こしたMSも同様だ。敵機との交戦で破壊されたり、被弾や故障が修復できないとなれば、その機体は放棄されるものである。さらに破壊や故障を免れたとしても、新型機が台頭すれば第一線の座を譲らなければならない。特にU.C.0079に勃発した一年戦争以降の地球圏は短い期間に幾多の戦乱に見舞われ、この戦乱がMSの発展を促した。そのため新型機が開発されると旧型機は二線級に追いやられ、多くの機体がMS開発史の中に消えていったのである。しかしその一方、新型機の配備数が間に合わない場合、旧型機を改修して継続使用することもあった。特に基本設計が柔軟な機体は改修計画の母体となり、多くのバリエーション機を生み出している。ガンキャノン・ディテクターとアクア・ジムはその好例だ。そのため同時代の新鋭機に比べて能力的に見劣りするのはやむを得ず、戦略的に重要な施設ではないオーストラリアのトリントン基地に配備されている。ところがこの基地をジオン残党軍が強襲したことで、両機は実戦を経験することとなった。

関連ファイル

RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RGM-79 ジム	FG-01-06
MSA-005 メタス	Z-01-06
RAG-79 アクア・ジム 他	AGS-01-40
MSの分類	FG-03-38
型式番号	FG-03-39
U.C.0096の世界	UC-03-10

FILE PREVIEW

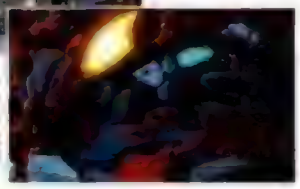


一年戦争後期に地球連邦軍が実戦投入した汎用量産MS。基本設計の柔軟さが評価され、一年戦争中から機能別に特化したバリエーション機のベースとして利用された。

機体構造／武装　エゥーゴの可変MSをベースにしつつ、支援砲撃戦に特化した機体

ガンキャノン・ディテクターは「ガンキャノン」との名称が付けられているが、系列的にはMSA-005 メタスに属する機体である。グリプス戦役でエゥーゴの支援組織として活動したカラバが、メタスのムーバブル・フレームを流用して開発。支援砲撃機として生まれ変わった（その際、カラバのリーダーのひとりであるハヤト・コバヤシが一年戦争で搭乗したガンキャノンにちなみ、この名称が与えられたとされる）。メタスに比べて各部装甲が増強され、対地対空支援砲撃に適したビーム・キャノンを搭載。MA形態への変形機構はオミットされたが、可変機構を利用して砲撃姿勢を取ることができる。そのため改修機としては比較的優れた戦闘能力を発揮し、特に支援砲撃での火力と命中率は満足できる水準に達したらしい。だからこそU.C.0096にも数機がトリントン基地の防衛戦力として運用されたのだ。

実戦参加中のカンキャノン・ディテクター（左）。僚機のネモ（右）と比較すると、本機に施された重装甲がどの程度なのか理解しやすいだろう。



至近距離からのグレネードの直撃を物ともしないガンキャノン・ディテクター。機動性の低下と引き換えに圧倒的な重装甲を獲得した。

支援射撃に特化した機体だが、ビーム・ライフルなどを使用することで、中距離での射撃戦にも対応できた。

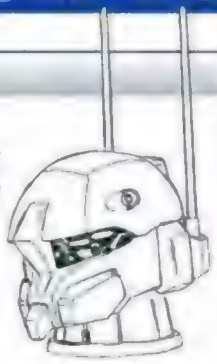
■ 前面

■ 背面

肩部を含め、胸部や脚部に重装甲が施されている。砲撃戦時における防御力を考慮したものと思われる。

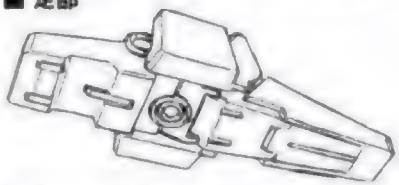
ビーム・キャノンを設置した大型バックパックが特徴。また、腰後部中央の装甲は、射撃姿勢時には機体を支える支持架となる。

■ 頭部



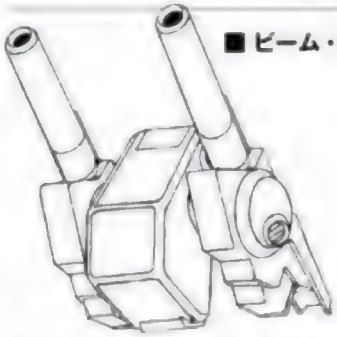
メタスとジム系MSの折衷的なシルエットが特徴。30mmバルカンを装備するほか、後部に2本のアンテナを備える。

■ 足部



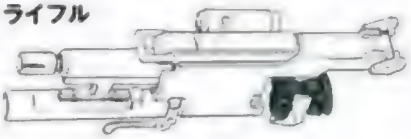
足部は前後に長く、射撃姿勢時には爪先が可動し、機体を安定させる。中央にはスラスターを搭載。

■ ビーム・キャノン



本機の主兵装。口径等や発射回数は不明だが、射撃姿勢を採用したことで命中率は高かったと思われる。

■ ビーム・ライフル



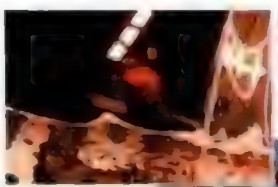
専用の手持ち式火器。銃身下部にグレネード・ランチャーが取り付けられている。

■ ビーム・ガン

右肩に装備された小口径のビーム兵器。ビーム・キャノンの補助武器としても用いられたようだ。

機体構造／武装　公国軍の水陸両用MSに対抗すべく、開発が進められた機体

アクア・ジムの系譜は一年戦争にまで遡ることができる。地球に降下した公国軍は連邦軍の通商航路の分断を図り、水陸両用MSとMAを投入。海上を航行する輸送船をはじめ、護衛艦や空母も標的に定めた。これに対抗すべく、連邦軍も水陸両用MSの開発に着手。汎用性と量産性の高いジムを母体に完成したのがアクア・ジムである。ランドセルと肩には水中移動用の水流ジェット・エンジンを搭載、武器も水中戦に対応した実弾兵器を装備している。ただし短期間で建造されたことから性能面で諸問題が噴出。戦後は公国軍から接収したザク・マリンタイプやマリン・ハイザックが主流となる。それでも一部の機体は配備され続け、沿岸警備やパトロールを担当したようだ。だがMSの高性能化に伴って水陸両用MSの存在意義は薄れ、後継機は開発されなかった。



潜水艦に配備されたケースも知られる。普段は艦内の垂直式サイロに格納されており、出撃時にはサイロに注水することで発進準備が完了する。

航空母艦のデッキに搭載され、作戦領域へ向かうアクア・ジム部隊。沿岸から離れる際には艦艇と連携することで運用性を高めていたようだ。

トリントン基地周辺の海岸基地にも配備されていたジオン公国軍残党の奇襲に対応できず撃破されてしまった。

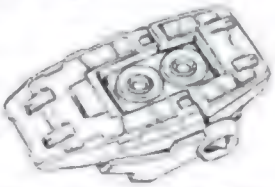
■ 機体構造

水中での活動を考慮した機構や装備が特徴。特にバックパックや脚部にその傾向が顕著である。左はバックパックを外した状態の背部。

■ 頭部

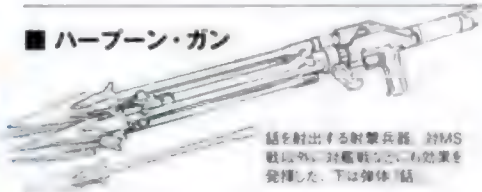
ジムと比べ、カメラアイが大型化しているのが特徴。動力パイプ状のパーツも取り付けられている。

■ 足部



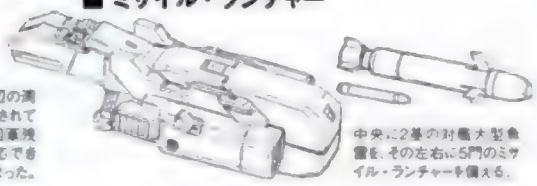
足裏部には、2基のスラスターを備える。水中での機動性の向上を果たした。

■ ハープーン・ガン



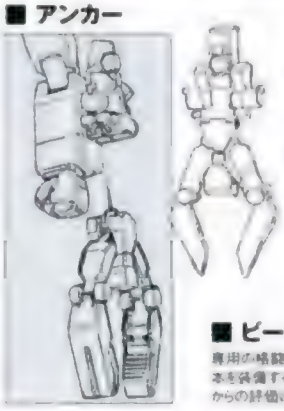
銛を射出する射撃兵器。対MS戦以外、対艦戦においても効果を発揮した。下は伸体した銛。

■ ミサイル・ランチャー



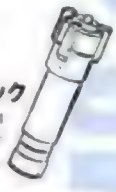
中央に2基の対艦大型魚雷を、その左右に5門のミサイル・ランチャーを備える。

■ アンカー



下腕部に備える特殊装備。武装というよりも重量物の牽引や大型目標の繋留に用いられた。

■ ビーム・ピック



専用の格闘兵器で、計4本を装備する。パイロットからの評価は低かった。

歴史の闇に埋もれた「大蛇」

QCX-76A

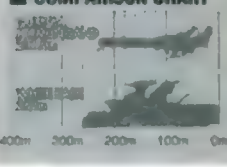
ヨルムンガンド JORMUNGAND

ZEON

■ SPEC

全長	231.0m（全幅 12.4m 全高 28.4m）
重量	——
シェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	核融合プラズマ・ガン
所属	ジオン公国軍
搭乗者	アレクサンドロ・ヘンメ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

冷却パネル
10本の液体金属タンクを連ねた外装式の冷却装置。左右2基ずつがパイプを介して接続されている。液体金属は砲身を外部から冷却し、内壁に滲み出して熱を取り込みながら蒸発する

砲身
砲身は4つのモジュールに分割できる構造で、先端は砲口に相当するプラズマ射出部となっている。発射時には非常に高熱となるため、他区画よりも多い4基の冷却フィンを備える

ブースト区画
砲身の内側2区画が前後部のブースト区画。左右に突き出した計8基の筒状構造物がアシスト・インジェクターで、砲身のパネル部分は射撃時に開放して放熱を行う冷却フィンである。

射撃指揮所
QCX-76Aの制御全般を行う射撃指揮所は、砲後部に接続されたクレーンの先端に位置している。急造の光学照準システムを備えており、6名の砲術員が搭乗する

核融合炉をプラズマ源とする試作艦隊決戦砲

QCX-76A ヨルムンガンドは、ジオン公国軍が一年戦争開戦以前に開発した超大型核融合プラズマ・ガンである。ジオン共和国末期に始まった次世代攻撃兵器開発総合プロジェクトに由来するQCX-76Aは、旧来型のビーム兵器が無効化されつつあった当時の状況を鑑みて考案された兵器で、ミノフスキー・イヨネスコ型核融合炉をプラズマ源とする大型砲だった。その破壊力は従来のビーム兵器を凌駕し、当時の対ビーム防御技術を無意味なものとするだけの性能を有していた。ジオン公国軍は艦艇よりも生産性が高いこの兵器によって、地球連邦軍の艦隊戦力に対抗しようとしたのである。

しかし、排熱の負荷に起因する連射性能の低さと、射撃に要する超小型核融合炉のコスト、磁場の影響による有効射程の短さといった多くの問題ゆえ、QCX-76Aが制式採用されることはなかった。唯一完成していた試作一号機は評価試験の名目でルウム戦役に投入されたが、それもMSという新兵器から地球連邦軍の目を逸らすための囮に過ぎなかったのである。一説には、戦後のジオン共和国軍が同型のプラズマ・ビーム砲を保有していたとも言われるが、その真偽は定かではない。

関連ファイル

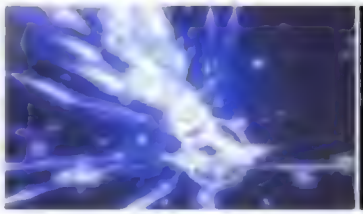
ヨーツンヘイム	IGL-01-11
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
アレクサンドロ・ヘンメ	IGL-02-06
一年戦争の開戦と南極条約機構	FG-03-03
第603技術試験隊	IGL-03-08

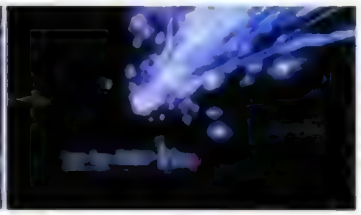
FILE PREVIEW

第603技術試験隊に所属する砲術員。大砲屋としてのプライドを持ち、試作されたヨルムンガンド試射を任され、その責務を果たそうと奮闘した。

構造　デリケートなプラズマ制御を行う複雑なシステム

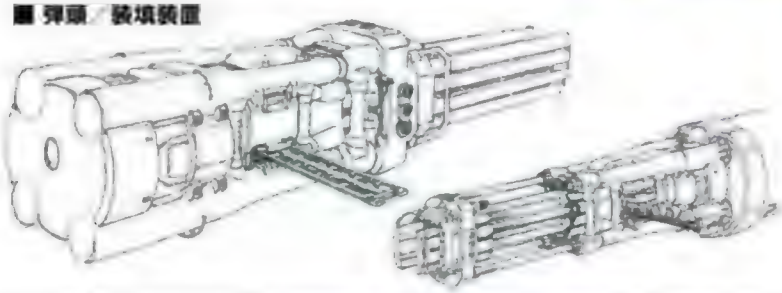
QCX-76Aの発射システムは、核融合炉の暴走によって生じる核反応による超高温プラズマを磁気シールド中に蓄積。ヴォーテックス（渦輪）技術を応用して収束させることで発射する。また、ヴォーテックスのスパイクとして放出される生成弾頭――プラズマ（プラズモイド）は、砲身を前進する過程で複数のアシスト・インジェクターからプラズマを補給され、破壊力と安定性の強化が図られる。この構造は、旧世紀に考案された多薬室砲（ムカデ砲）の設計思想に近いものと言える。



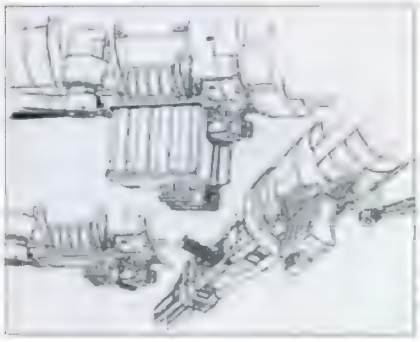


プラズマ・ビームは出力15万kWにも及び、アウトレンジからマセラン級戦艦を一撃で仕留めるほど。ミノフスキー粒子散布下での最大有効射程は300kmと言われたが、実際は200km以下にまで落ち込んだ。

■ 弾頭／装填装置



砲身尾部に位置する弾体の装填装置。中央手前が弾体となる小型核融合炉を設置するスライドレール。左図が射撃体勢に入った閉鎖状態で、発射後は右図のシリンダー（冷却剤用ポンプを兼ねる）開放状態に移行する。

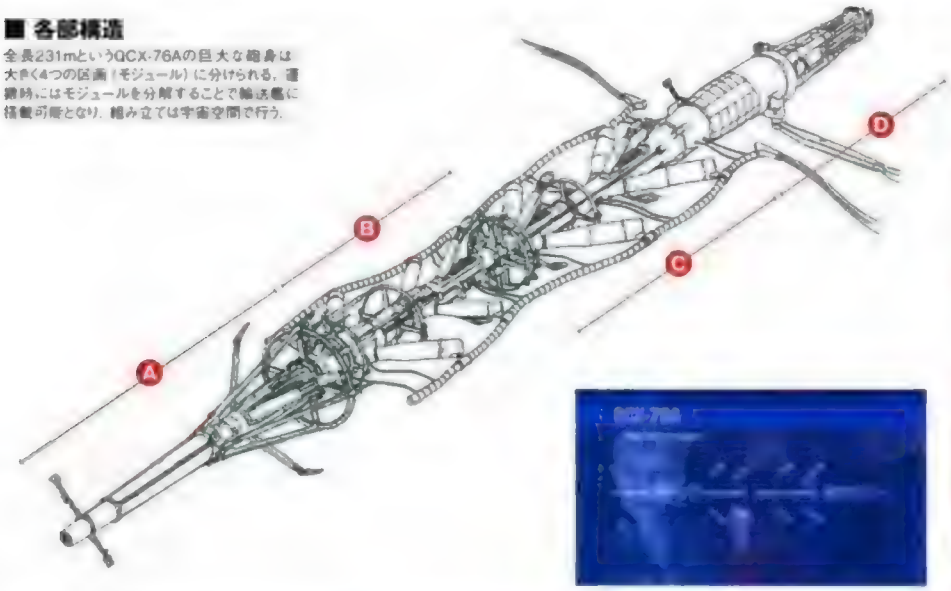


■ 閉鎖装置

発生したプラズマを封じ込めるための機構。弾体が燃焼区画に送り込まれたのち、下部に突き出した閉鎖栓が砲身に引き込まれ、その底部を回転式の2基のボルトによって固定する（左下が閉鎖された状態）。

■ 各部構造

全長231mというQCX-76Aの巨大な砲身は大きく4つの区画（モジュール）に分けられる。運搬時にはモジュールを分解することで輸送艦に搭載可能となり、組み立ては宇宙空間で行う。



Ⓐ プラズマ射出部

砲身最前モジュールのプラズモイド射出部。後方に4基の冷却パネルを配している以外に複雑な構造はない。先端の砲口から発射されたプラズマ・スパイクは、直径10m、厚さ10mのビームとなって目標に向かう。その初速は秒速2,000kmにも達した。

Ⓑ 前部ブースト区画

前部ブースト区画はビームの調整区画にあたる。プラズマ・スパイクに補強プラズマを注入する4基のアシスト・インジェクターと、プラズマ・ビームの経路を調節するための重イオン注入用小型インジェクター2基を備える。

Ⓒ 後部ブースト区画

小型核パルス・エンジンを備えたアシスト・インジェクター4基を配した後部ブースト区画。このインジェクターは、ヘリウムよりも重（原子核：プラズ重イオン）と電子を注入することで、プラズマ・スパイクを補強する。

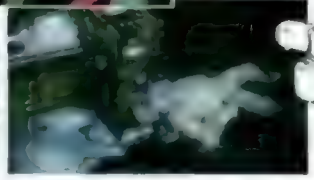
Ⓓ プラズマ生成部

機関部に相当し、砲身の最後尾に位置する。核融合炉を暴走させる燃焼区画と磁気シールドで囲まれた蓄積区画、弾体の装填装置などから成る。射撃指揮所のクレーンと冷却パネルの循環パイプはこの区画に接続されている。

射撃指揮所　巨砲の射撃管制を司る大蛇の頭脳

射撃管制はクレーンで砲に接続された射撃指揮所から行われる。5～6名の砲術員が制御を分担し、ルウム戦役における評価試験ではアレクサンドロ・ヘンメ砲術長がトリガーを預かった。照準は、前線からの観測データを基にした間接射撃指示を前提とするが、射撃指揮所からの直接照準によって射撃を行うことも可能である。ただし、長距離砲撃には磁場やミノフスキー粒子の影響が強く表れるため、直接照準の信頼性は極めて低いものであった。

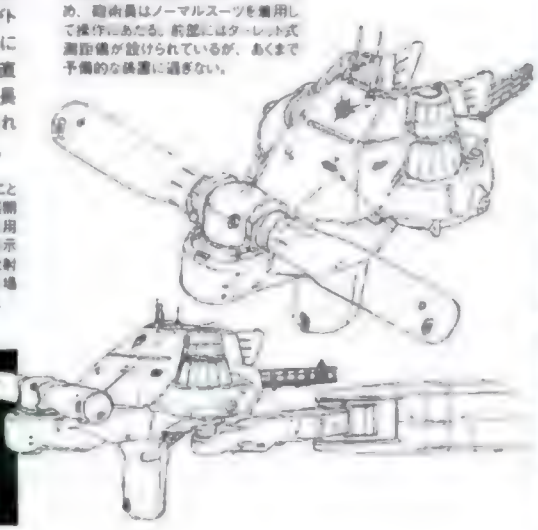
発射態勢が整うことで席のトリガーが展開される。正確な運用には間接射撃指示が不可欠だが、発射のタイミングは現場に委ねられていた。



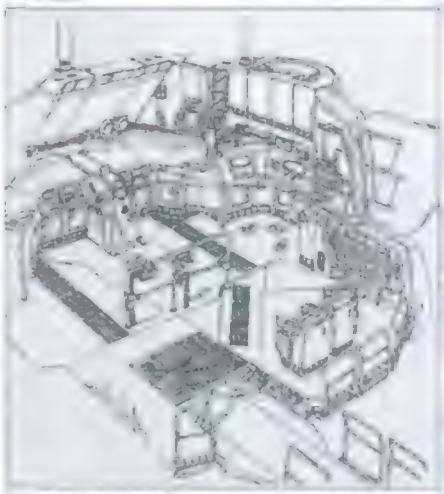
射撃指揮所は管制機能だけを付与した簡素なもので気密性はなく、砲術員の安全は考慮されていなかった。実戦においてもそれが仇となっている。

■ 外観

射撃指揮所は露天式となっているため、砲術員はノーマルスーツを着用して操作にあたる。前部にはターレット式測距儀が設けられているが、あくまで予備的な装置に過ぎない。



■ 内部



図は射撃指揮所の内部。艦艇におけるCIC（戦闘指揮所）に該当する場所で、図左奥の発射装置はトリガーとHUD、レーダースコープなどを備える。右奥は装填装置となっており、手前はコンソール台となっている。

効果用に生まれ変わったブルーフレーム

MBF-P03 second L

ガンダムアストレイ
ブルーフレーム セカンドL

BLUE FRAME SECOND L

■ SPEC

全高	17.78m
重量	64.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属、TP装甲
武装	アーマーシュナイダー×2／タクティカルアームズ 他
所属	サーペントテール
搭乗者	黒雷 勁

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
兄弟機であるMBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム用の頭部に、ジャンク屋のロウ・ギュールが設計したものを取りつけた。

肩部
黒雷勁が自ら設計した改造パーツで、バックパックと同等のバーニアーフィンスラスターを搭載。これにより高い機動性を発揮する。

バックパック
破壊されたバックパックの代わりにタクティカルアームズを装備する。これは大気圏内ではフライトユニットとして機能するほか、武装としても使用できる複合ユニットでもある。

足部
足部も勁の設計で変更された部位。接地面を減らすことで小回りが利きやすく、瞬発力も強化された。爪先と踵にはアーマーシュナイダーが仕込まれている。

勁の設計とロウの武装が息づくブルーフレームの改修機

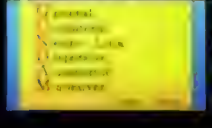
地球連合軍の初のMS——第1期GAT-Xシリーズから得た技術で開発されたアストレイシリーズ。兄弟機でありつつも各機それぞれ特徴的な機構を採り入れており、機体の担い手に沿った変化を遂げていく。その内の1機、「ブルーフレーム」と名付けられた3号機は、傭兵部隊サーペントテールのリーダー黒雷勁の手に渡っている。

勁が自分用として改修を計画していた矢先、ブルーフレームは戦闘用コーディネイター「ソキウス」との戦闘において大破してしまう。これを機に、勁がオーブ連合首長国のエリカ・シモンズに依頼していた肩パーツと脚部の改修をはじめ、戦闘で喪失・破壊された頭部とバックパックは、レッドフレーム用にロウ・ギュールが設計していたものを使用しての大改修が行われた。そうして新生した機体が「MBF-P03 second L ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドL」である。接近戦を得意とする勁独自の戦術理論に基づいた機体改修に加え、ロウ設計による可変装備タクティカルアームズを装備したことで、飛躍的な戦闘力向上を遂げた。この機体をもってソキウスに再戦を挑んだ勁は、わずか5分で2機のGAT-01D ロングダガー（フォルテストラ装備）を撃破している。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム	AGS-01-127
モルゲンレーテ社の技術者たち	SEED-02-23
黒雷 勁	AGS-02-03
C.E.のガンダム	SEED-03-19
MS開発・製造技術	SEED-03-23

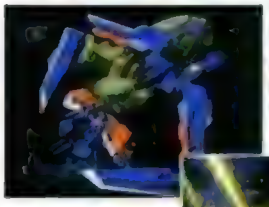
FILE PREVIEW



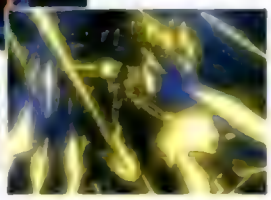
第1期GAT-Xシリーズのオペレーションシステムの頭文字を取って、キラ・ヤマトは「GUNDAM」と呼んだ。以後、ハイエンドMSにガンダムの呼び名が一般的に定着する。

機体構造／武装　部分的な機体改修と新装備

ロウの発想によって、ストライクルージュの余剰分であったPS装甲素材をコクピット周りに配し、外部装甲に外圧やダメージがあった瞬間だけ通電してPS装甲が効果を及ぼす二重装甲――TP装甲が導入された。また、腰部に追加のバッテリーパックを装備する。主武装として新たにタクティカルアームズを用いた。



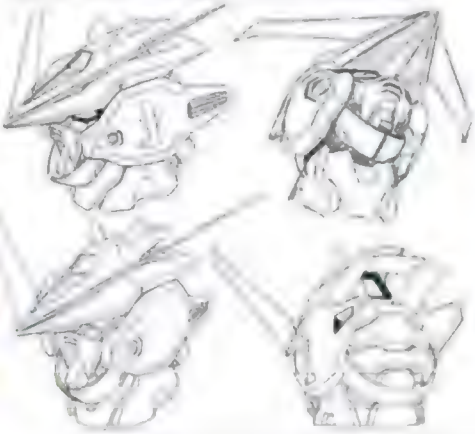
主武装は実体剣、ガトリング砲となるタクティカルアームズを装備。普段はバックパックとして用いられ、必要時に変形して武装になる複合兵装である。



タクティカルアームズはフライトフォームが基本形態となっており、本機に優れた機動性を与える。なお、ガトリングはこの形態でも撃つことが可能であった。

■ 頭部

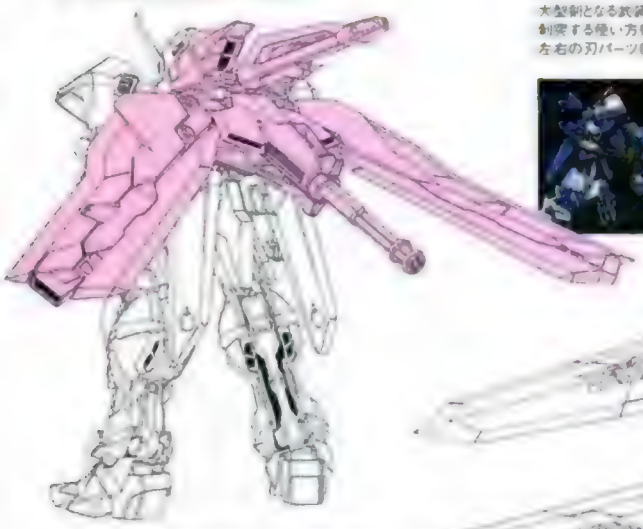
頬と顎に装甲が追加され、電子機器類の集合体である頭部を守る。タクティカルアームズとは対になっており、V字形のアンテナによって切り離したタクティカルアームズを遠隔からコントロールすることが可能。



■ 肩部パーツ展開時

大型化した肩アーマーにはバーニア（フィンスラスター）が内蔵されており、強力な機動変更を可能としている。同じ肩部に内蔵されたフィンスラスター稼働時、機体制御のほか前方へのダッシュ等にも使われる。

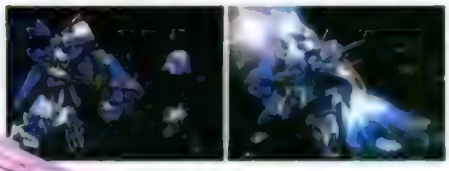
■ タクティカルアームズ

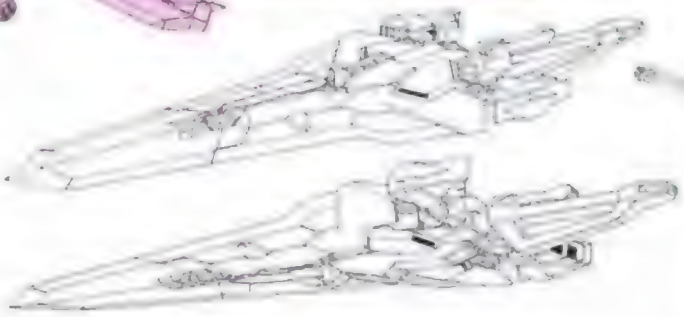


可変機構を備えた強化パーツで、バックパック形態のフライトフォーム、実体剣形態のソードフォーム、射撃形態のガトリングフォームの3種に変形可能。なお、セカンドLの「L」はこれを造ったロウの頭文字である。

● ソードフォーム

大型剣となる武装形態。バックパック時用の推力を用いて加速し、斬撃・刺突する使い方もある。表面積が広いためシールド代わりにもなるほか、左右の刃パーツを展開し、中央のガトリングを露出しての発射も可能。





● ガトリングフォーム

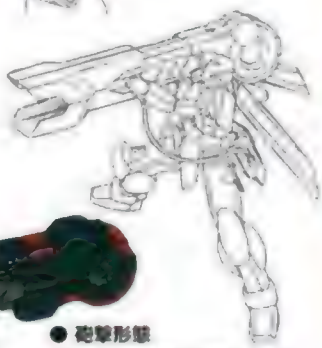
90mmガトリング砲台となる武装形態。刃パーツは砲台脚部として地面に固定でき、冷却用放熱板としても機能する。4門中、実体弾とビームを2門ずつ備え、撃ち分けが可能。混合で撃つこともできる。

■ ローエングリンランチャー

アークエンジェル級強襲機動特装艦の陽電子破城砲を小型化した装備。莫大なエネルギーを消費するため使用には専用の核シュネレーターを必要とする。ブルーコスモスの軍事要塞となっている衛星撃破のために使われた。

● 核エンジン

腰部に装備。ニュートロンジャーキャンセラーを搭載しないため通常では撃てないが、それを搭載する敵MAベルグランデのキャンセラー有効範囲に入り込んで撃つという奇策を採った。



● 砲撃形態

両腰に2分割されて装備されている砲身を連結。腰の核エンジンからの2本のケーブルを通じてエネルギーを供給し、肩に担ぐように固定して撃つ。

SCIENCE Key Word

セカンドG

セカンドLからタクティカルアームズとその制御ユニットたる頭部を外し、ブルーフレーム本来の頭部とバックパックを搭載した状態をセカンドGと呼称する。この状態こそ紡が当初考えていたブルーフレームの改修形態と言え、3号機の特徴である特殊装備の換装を行える状態。なお、セカンドGの「G」は紡の頭文字である。

OZ-00MS
TALLGEESE
トールギス

OZ-00MS TALLGEESE

OZ-00MS

トールギス TALLGEESE

加速性と重装甲を併せ持つ"暴れ馬"

■ SPEC

全高	――（頭頂高 17.4m）
重量	8.8t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	チタニュウム合金
武装	ドーバーガン／シールド／ビームサーベル×2　ミサイルポッド
所属	OZ
搭乗者	ゼクス・マーキス／オットー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
甲冑の兜を模したフェイスガードを装着している。整備時には取り外すことが可能。「プロトリーオー」と呼ばれた通り、内部ユニットはリーオーの頭部と酷似している。

肩部
肩部装甲には、シールドやドーバーガンを懸架するためのマウントラッチを有し、兵器群をスムーズに運用することができた。

背部
メインスラスターとなるバーニアユニットを2基設置している。可動式で、加速時にはカバーパーツが展開し、内部からスラスターノズルが露出する。

装甲
チタニュウム合金を装甲に採用している。重装甲となっており、実弾攻撃であれば多少の被弾は物ともしない。

OZが開発したA.C.史上初の戦闘用MS

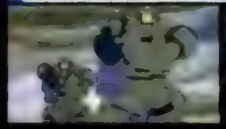
ロームフェラ財団を母体とした秘密結社であり、軍事組織として機能していたOZ（オズ）は、地球圏統一連合内での発言力を徐々に増していた。連合軍の主導権を握るため、さらなる軍事力の強化に乗り出した彼らは、これまで建設作業などに使われていた二足歩行型機器・MS（モビルスーツ）を、兵器として転用することを決断。A.C.（アフター・コロニー）175に開発をスタートさせ、その開発1号機として完成したのがトールギスであった。

トールギスの開発の中心となったのは、のちに「ガンダム」を開発する5人の技術者であった。プロトタイプとして生産性を考慮せずに開発が進められた本機は、重装甲と優れた機動性の両立を実現している。一方で、機体スペックのみを追求した結果、制御が非常に難しい"暴れ馬"となり、心身共に一流のパイロットでなければ生命に危険が及ぶほどであった。そのためOZには制式採用されず、開発データのみが後継機種であるリーオーなどに引き継がれたのである。以後、機体は封印されていたが、「オペレーション・デイブレイク」に参加したゼクス・マーキスが乗機として運用し、乗りこなすことに成功している。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー（作業用MS）	W-01-13
OZ-00MS2B トールギス II	EW-01-06
ガンダムの開発者	W-02-06
A.C.のMS	W-03-11

FILE PREVIEW



OZが初めて制式採用した戦闘用MS。トールギスの後継機であるが、その性能は生産性や機体安定性を考慮した結果、抑えられている。

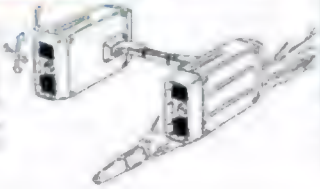
武装　長射程砲と格闘兵器の装備

トールギスには、単機で敵部隊や拠点を殲滅できるだけの能力が付与されている。その主武装となっているのが、肩部に懸架できる長距離砲のドーバーガンで、一度の射撃で複数機を撃破するパワーを有していた。そのほか、近距離戦を想定してビームサーベルやシールドも有し、対MS戦闘も可能としていたのである。これにより、MSが量産化されていたA.C.195以降の戦闘にも対応できた。

遠距離からの拠点殲撃や圧倒的な加速力を活かした一撃離脱戦法など、様々な作戦を単機で実現できる能力を有した。だが、その能力を引き出せるのはゼクスレベルのパイロットが必要であった。

■ ミサイルポッド

オプション装備として用意されていたミサイルポッド。最大で6発のセンサー付き誘導ミサイルを発射することができる。ポット自体の発射角も変更可能であった。



■ ドーバーガン

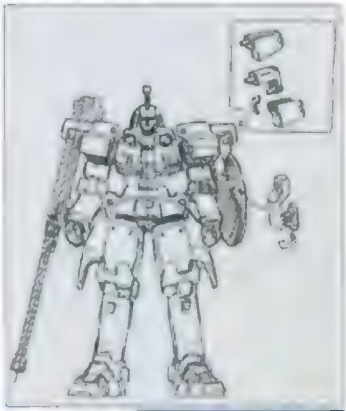
長射程の大出力ビーム砲。ウイングガンダムに装備されたバスターライフルの原型ともなった。

■ シールド&ビームサーベル

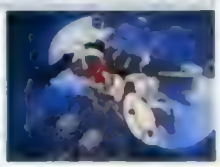
肩部から専用のラッチを使って懸架される円形のシールド。接近戦で用いられた。裏面はビームサーベルの格納スペースともなっている。

シールド裏からグリップを取り出した状態。予備用のサーベルも設置されていた。

■ 武器構成図



トールギスは、両肩が兵器群のジョイントシステムとなっていた。上図では、シールド専用のマウントラッチが追加されているのがわかる。戦闘中の分離も可能。

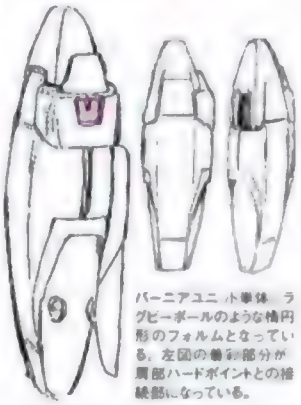


装備　高機動性を支える大出力推進器

重装甲の本機が宇宙でも地上でも優れた機動性を発揮できたのは、バックパックに設置したバーニアの付加による。独立ユニットタイプのこのバーニアは、両肩の後方にレイアウトされており、使用時には内部のスラスターノズルが露出する構造となっていた。また、バーニアユニット自体を上下に可動させることができ、噴射方向の細かな調節が可能となっている。これにより、急激な方向転換や停止も自在となったが、その分、パイロットの負担も増えている。

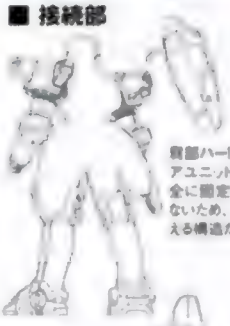
バーニアを駆使することで地上でも圧倒的なスピードを発揮。OZの兵士オットー（右）は本機のテストを買って出たが、あまりのGに身体が悲鳴を上げ、まともに歩けない状態となっていた。

■ バーニア



バーニアユニット単体。ラグビーボールのような楕円形のフォルムとなっている。左図の後部分が肩部ハードポイントとの接続部になっている。

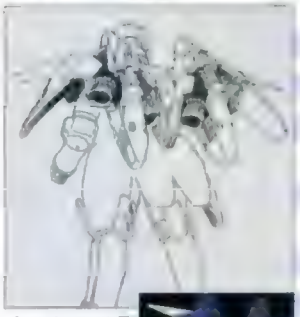
■ 接続部



肩部ハードポイントとバーニアユニットとの接続図。完全に固定されるタイプではないため、上下に可動が行える構造だった。

バーニアユニットの展開時。内部に設置されている2基のスラスターノズルが左右に展開する構造となっていた。

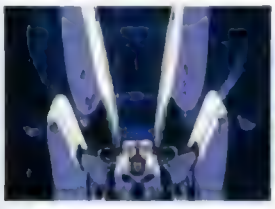
■ バーニア展開時



バーニアユニット展開時。2基のバーニアユニットから展開されたパーツがウイングのように見える。

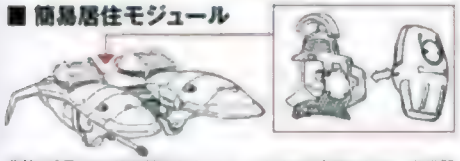
オプション　大気圏離脱用のオプション装備

トールギスは宇宙でも地上でも運用できたが、大気圏離脱能力は有していなかった。そのため、オプション装備として大気圏離脱用のブースターが用意されている。このブースターは、大型のプロペラントタンクと宇宙活動用の補助ユニットなどで構成されており、スムーズな大気圏突破を可能としていた。また、背部には簡易居住モジュールが搭載されており、短期間であれば機体を一拠点として使用することが可能となっている。



セクスが宇宙へと離脱する際に使用している。使用時に機体へと掛かる負荷は15Gと凄まじく、パイロットの身体への負担は非常に大きいものとなっていた。

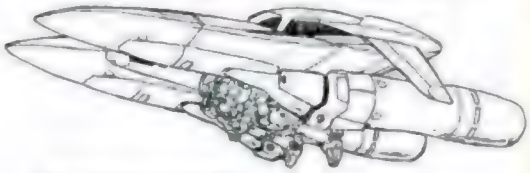
■ 簡易居住モジュール



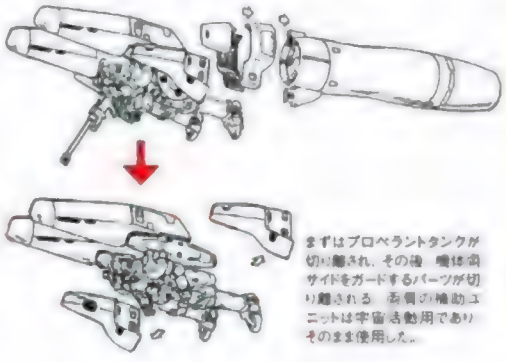
背部に設置できた簡易居住モジュール。コクピットと直結しており、非戦闘時にはこちらに移り、戦況の確認や通信を行うことができた。

■ 大気圏離脱用ブースター

ブースターは機体を大きく上回るサイズであるのが見て取れる。大気圏離脱後に分離できる機構であり、直後に戦闘へ移行することもできた。



● 切り離しシークエンス



まずはプロペラントタンクが切り離され、その後、機体側サイドをガードするパーツが切り離される。最後の補助ユニットは宇宙活動用であり、そのまま使用した。

MORE INFO!

OZ-00MS2 トールギスII

トレーズ・クシュリナーダが、予備パーツを利用して極秘に建造していたトールギスの2号機。フェイスパーツやカラーリング以外は、性能・武装とも1号機と共通している。トレーズが「EVE WAR」にて運用した。

トレーズの天才的な操縦技術もあって、トールギスIIはその機体性能を存分に発揮した。

トールギスとは異なるフェイスガード、ガンダムタイプに似たツインカメラ型となっている。

純白の翼で戦場を駆け抜けた機体

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ EW版

WING GUNDAM ZERO EW Ver.

unknown

■ SPEC

全高	16.7m
重量	8.0t
シェネレーター出力	—
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ツインバスターライフル ビームサーベル×2 マシンキャノン×2
所属	——
搭乗者	ヒイロ・ユイ

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

フレーム構造
一説によると、本機に採用されたフレームは「ゼロ・フレーム」と呼ばれており、これは他の機体とは一線を画するものである。ただし、このフレームがどのような機能を有しているかは不明だ。

頭部
額と頭頂部にカメラを1基ずつ備えている。これはツインバスターライフルによる正確な長距離射撃を可能とするための仕様で、本機の特徴のひとつとなっている。

ウイング状バインダー
背部に備えた4枚のウイング状バインダーは、MSらしからぬ華麗な外見を本機に付与している。さらに機体をウイング状バインダーで覆うことで、単独での大気圏突入を行うこともできる。

武装
圧倒的な火力を誇る長射程兵器のツインバスターライフルと、格闘戦の主兵装となるビームサーベルを有し、全領域で高い戦闘能力を発揮する。

変形機構
本機の系列機のウイングガンダムは、大気圏内で高機動性を発揮するバード形態に変形可能。しかし本機からこの機能はオミットされている。

歴史の陰で人知れず戦い続けたMSの軌跡

ヒイロ・ユイの乗機として記録されているウイングガンダムは、A.C.195にコロニー勢力が実施した「オペレーション・メテオ」で実戦投入された可変MSである。だがウイングガンダムには母体となる機体——ウイングガンダムゼロが存在する。史上初の戦闘用MSトールギスを建造した5人の科学者がコストと実用性を度外視し、純然たる性能向上だけを企図したこの機体は、相応の操縦技術を必要とするとはいえ、あらゆる能力でトールギスを凌駕した。だがあまりに強力な力は世界に混乱をもたらしかねず、ウイングガンダムゼロは5人の科学者の手によって封印。歴史の陰で眠りに就くことになった。だが激化するOZとコロニー勢力との戦乱の中でついに封印は解かれ、ウイングガンダムゼロは戦場に降臨。さらにA.C.196に発生した「マリーメイアの反乱」（デキム・バートンによる陰謀）にも介入。以上が、ウイングガンダムゼロの運用記録とされている。しかし未確認ながらもいくつかの戦闘に本機が参加したとの逸話もあり、そのひとつが「コロニー型キャノン発射阻止」計画だ。この計画でウイングガンダムゼロは単機で行動したが、その性能を遺憾なく発揮して任務を完遂している。

関連ファイル

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	W-01-01
XXXG-01W ウイングガンダム	W-01-02
XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ（EW版）	EW-01-01
ヒイロ・ユイ	W-02-01
A.C.のMS	W-03-11
A.C.のガンダム	W-03-12
マリーメイアの反乱（A.C.196の事件）	EW-03-04

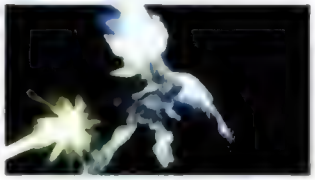
FILE PREVIEW

A.C.196に勃発した「マリーメイアの反乱」において、プリベンターに協力した機体。地下シェルターに閉じ込められたリリーナ・ドーリアンを救出すべく、進軍を展開した。

戦闘記録　正史には残ることのなかった、ヒイロとウイングガンダムの戦い

「コロニー型キャノン発射阻止」計画が実施された時期は定かではない。しかも、これほど巨大な兵器を用意した勢力が何者であるかも杳として知れず、非常に不可解な事件である。ただ確実に言えるのは、コロニー型キャノンが発射されれば地球圏に甚大な被害がもたらされ、新たな戦乱の火種となったということである。だが攻撃はヒイロとウイングガンダムゼロの活躍で未然に防がれた。コロニー型キャノンの情報を掴んだヒイロは単独で潜入工作を実施。その途中、施設内に秘匿されていたウイングガンダムゼロを発見したのだ（敵性勢力が本機を保有していた理由は不明）。機体を強奪したヒイロは、追撃するビルゴII部隊を撃退して脱出に成功。コロニー型キャノンも、ヒイロが仕掛けた時限爆弾によって崩壊している。こうして地球圏に悲劇をもたらす計画は阻止され、ヒイロとウイングガンダムゼロはいずこともなく姿を消したのだった。記録には残らないものの、彼らの活躍で地球圏は守られたのである。

格納庫に秘匿されていたウイングガンダムゼロは閉じたウイングの上から追加装甲を施され、強度の向上が図られていた。



脱出時の混乱でツインバスターライフルは失われたが、ビルゴIIのメガビーム砲で応戦している。

■ ウイング展開状態

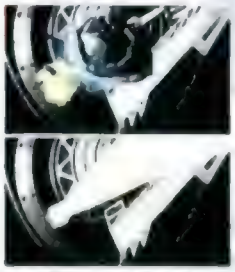
通常、ウイング状バインダーは一体化しているが、高機動状態では3つのパーツに分割され、大きく展開する。その姿は翼を広げた天使のようでもあり、戦闘を目的に造られた機体には相応しくないほどの優雅さである。

ウイング状バインダーを展開したウイングガンダムゼロ。手にしているのは分割したツインバスターライフルで、機動性を活かした射撃戦で力を発揮する。

■ ツインバスターライフル

射撃戦での主兵装となる大型ビームライフル。2丁のライフルを重ねた形をしており、そのまま使えば大火力を発揮する。一方、分割すれば同時に別の標的を狙うことが可能となる。

上は通常状態、下は分割状態のツインバスターライフル。MSの携行武器としては破格の火力を有し、たった一撃で標的を殲滅する。



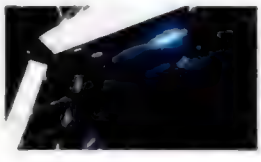
ウイングを閉じた状態でもライフルは使用可能で、邪魔な隔壁を破壊している。

OZ-03MD

ビルゴII　VIRGO II　unknown

過去から甦った剣の機械人形の群れ

メガビーム砲（上）とビームライフル（下）がビルゴIIの標準兵装。ただしコロニー型キャノンに配備された機体のほとんどはメガビーム砲を装備していた。



ウイングガンダムゼロを追跡するビルゴII部隊。しかし相手の機動性に翻弄され、コロニー型キャノンの構造材に激突する始末だった。

プラネイトディフェンサー
両肩に4基ずつ、計8基のプラネイトディフェンサーを搭載。射出後、機体の周囲に電磁気的なシールドを張り巡らし、ビーム攻撃を無効化する。

機体構造
コロニーの武装勢力ホワイトファングが運用した機体とほぼ同じだが、コロニー型キャノン防衛部隊がどうやって機体を入手したかは定かでない。

バックパック
異部装甲と一体化したバックパックは携行兵装の格納庫としても機能しており、メガビーム砲やビームライフルを収納できる。

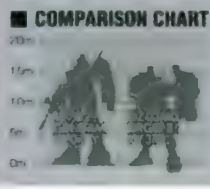
新たな戦乱の先駆けとなったMD（モビルドール）

コロニー型キャノンを建造した組織の正体や目的について、明確な記録は残されていない。ただしウイングガンダムゼロの迎撃に組織が投入した機体がビルゴIIであることから、OZやホワイトファングとの関連性を疑う者もいるようだ。本機のベースとなったMSのビルゴはOZ月面基地で建造された機体であり、これを強奪・改修したのがホワイトファングだからだ。さらに本機に搭載された無人管制システム（MD：モビルドールシステム）の開発にはOZのMS技師長ツバロフが関係しており、これも有力な証左となっている。とはいえOZもツバロフもA.C.195の戦乱で死亡しているため、組織に関係しているとは考えにくい。そのため難を逃れたOZ残党が機体を回収、雌伏の時を待ち続けたというのが実際のところなのだろう。マリーメイアの反乱を引き起こしたデキム・バートンの例もあるように、戦乱が終結したとはいえ、地球圏から火種が一掃されたわけではなかったのだ。ヒイロとウイングガンダムゼロの介入がなければ地球圏は謎の組織によって制圧され、ビルゴIIが戦場を闊歩していたかもしれない。

■ SPEC

全高	16.3m
重量	7.3t
シェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	メガビーム砲　ビームライフル　ビームサーベル×2
所属	―
搭乗者	―

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS of ZEON REMNANTS ③

ジオン残党軍のMS ③

MS-09G

ドワッジ
DWADGE

残党軍が運用したドム系陸戦機

頭部
ドム系MSの特徴である十字形モノアイ・レールは維持されている。一方でセンサーを追加したことで情報収集能力が高まっていた。

脚部
ホバー機構を採用し、陸上での高機動性を確保している。特徴的な脚部スカート・アーマー後方には、プロペラント・タンクを設置していた。

脚部
脚部に搭載された熱核ホバー・エンジンの吸気システムに、防塵用のダスト・フィルターを装着。その結果、砂漠での安定的な運用を実現している。

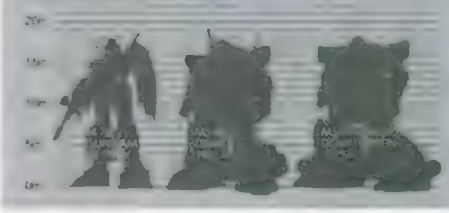
■ SPEC -MS-09G DWADGE-

全高	18.2m
重量	43.5t
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	128,500kg
装甲材質	チタン合金（一部ガンダリウム合金）
武装	ヒート・サーベル／ヒート・トマホーク／ザク・マシンガン 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ SPEC -MS-09F/TROP DOM TROPEN-

全高	18.5m
重量	44.8t
ジェネレーター出力	1,196kW
スラスター推力	47,200kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	MMP-80 マシンガン／ハンド・グレネード 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-09G DWADGE

MS-09F/TROP DOM TROPEN

MS-09F/TROP

ドム・トローペン
DOM TROPEN

防塵機能が強化された重MS

構造
ドム系MSの特徴を維持しつつ、防塵・防砂機能を重点的に強化した。これにより、アフリカ地方を主とした熱帯地域で重宝されている。

ジオン残党が運用したMS-09 ドムのバリエーション機

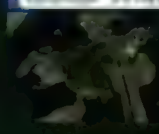
ジオン公国軍が開発した陸戦機MS-09 ドムは、ホバー推進機構による高速移動を実現し、重力下におけるMSの機動性を飛躍的に向上させることに成功した。一年戦争以後も多数のバリエーション機（ドム系MS）が登場し、公国軍の陸上戦力の一端を担い続けたのである。特に、砂漠など悪地が大半を占めるアフリカ戦線においては、ドム系MSが主力機として運用されることが多かった。それは『シャアの反乱』の終結後であるU.C.0096になっても変わることがなかったのである。

防塵機能を強化していた局地戦仕様のドム・トローペン、ドム系MSの最終生産タイプであるドワッジといったMS-09のバリエーション機は、アフリカ地方で活動を続けていたジオン残党軍が保有していた。多少の改修や武装の変更は行われていたが、ほぼゲリラ部隊と化していた彼らの資金面／技術面から考えて、両機のその性能は開発当時とほぼ同等であったと見られる。地上に降下したネオ・ジオン残党軍『袖付き』との共闘を決断した残党勢力は、地球連邦軍の基地であるトリントンへと襲撃を仕掛ける際、ドワッジ、ドム・トローペン双方を投入。ディザート・ザクらとの連携攻撃を敢行した。

関連ファイル

AMA-X7 シャンプロ	UC-01-21
ジオン残党軍のMS ①	UC-01-22A
ジオン残党軍のMS ②	UC-01-22B
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04

FILE PREVIEW

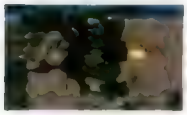


ネオ・ジオン残党軍『袖付き』の呼びかけに応じ、各地から出撃した残党軍のMS。ザクI・スナイパータイプ（画像）やザク・キャノンが運用された。

構造　残党組織による整備と運用

■ ドワッジの構造

ドム系MSの最終生産タイプとして知られるドワッジは、ホバー機構が強化されており、砂漠戦でその真価を発揮する機体となっていた。また、腰部装甲は延伸されており、ジオン残党軍のような小規模の組織にとってはコストを抑えやすくなっている。U.C.0096に運用された機体には、本来、主武装として用意されていたはずのジャイアント・バズの姿は見えず、ザク・マシンガンを主武装とし、近～中距離戦闘に重点を置いていた。



左手にザク・マシンガンを、右手にヒート・トマホークを装備し、腰部後ろ、突撃砲を仕掛けるドワッジ。

● 背面

後方へ大きく張り出したスラスターノズルが特徴的。その下部上側部裏にはプローブ・ケーブルが設置されている。

● ザク・マシンガン

ザクII用に、製造された実体式マシンガンで、取り回しに優れる。ジオン残党軍が確保していた武器で、ドワッジに装備させている。

● ヒート・サーベル

バックパックの横にマウントされている長尺の格闘兵器。最終的な敵撃破、ターゲットを与えるドム系MSではスタンダードな装備である。

● ハンド・グレネード

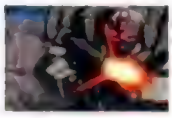
スラスター付きの投擲兵器。砂漠でのゲリラ戦を想定する本機においては、牽制、撹乱用途に使えるハンド・グレネードは必須の武器と言えた。

● ヒート・トマホーク

ヒート・ホークを両刃に、その重量感を倍加させた格闘兵器。ソロ、残弾量が現地で改修した装備と言われている。

■ ドム・トローペンの構造

「統合整備計画」の発動以降、開発されたドム・トローペンには、砂漠での運用性を高める改修処理が施されている。特にホバー機構が搭載された足部は、ダスト・フィルターを備え、性能を安定的に発揮できる仕様となっていた。また装甲は強化されており、防御性能も高められている。U.C.0096時に運用された機体は、MMP-80マシンガンを装備しているものもあり、ラケーテン・バズなどの長距離戦は使用されなかった。



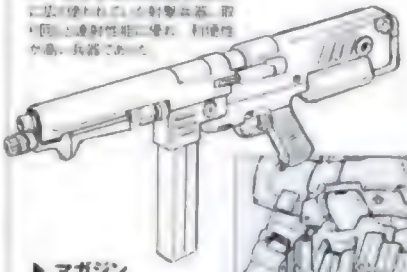
MMP-80マシンガン、90mmサイズマシンガンで攻撃を仕掛けるドム・トローペン。機動性を活かせる武器である。

● 背面

ドワッジと比較するとスラストセルは小型だが、砂漠での機動性は確保されている。また、ホバー部の装甲が厚いのが特徴。

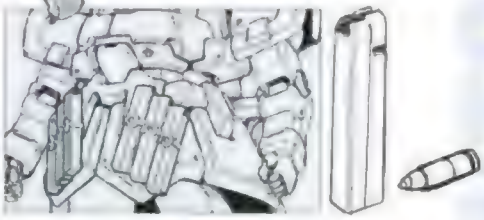
● MMP-80 マシンガン

一年戦争時から広く使用されている射撃兵器。取り回しと連射性能に優れ、利便性が高い兵器である。



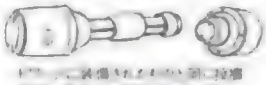
▶ マガジン

マシンガン用のマガジンは、簡易的な装甲に設置される。連射性能が高い武器だが、追加マガジンの装備は必須である。



● ハンド・グレネード

ドワッジに装備されるオーソドックスな投擲兵器。敵陣地や敵機の足元に投げ込み、戦場を撹乱させる。右上の図はクレイモアモードである。

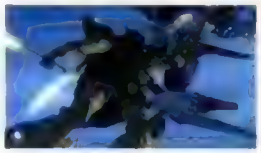


MS-14D

デザート・ゲルググ
DESERT GELGOOG

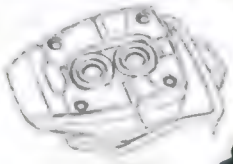
ZEON

戦場をかけるアルケインの強襲仕様



改良点

ジオン公国軍残党による改良により、バックパックにはロケット・ブースターが新たに設置されている。これにより跳躍力が大幅に増している。



▲ 足裏

砂中潜行用スコープ

砂中への潜行時、地上の状況を確認するために設置されたスコープ。スコープを地上に露出させて使用する。

アームド・バスター

左腕の外側に、実体弾兵器であるアームド・バスターを備えている。折り畳み式で、使用時には砲身が前方へと向く構造となっていた。

砂漠戦用に強化された高汎用機

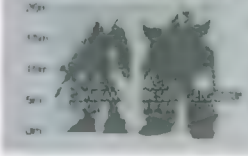
MS-14A ゲルググは、一年戦争時にMS-06 ザクIIに代わる主力機として配備された高汎用機である。ジオン公国軍製量産機としてはビーム兵器の標準装備を初めて実現した機体であったが、実戦への投入が一年戦争の末期になったこと、またパイロット不足が尾を引いたこともあり、本来の実力を発揮できないままとなっていた。だが、その基本性能の高さから、ゲルググMやゲルググJといった派生機が多数登場したのである。その中で生まれた砂漠特化用の派生機が、デザート・ゲルググであった。

デザート・ゲルググは、汎用機として開発されたゲルググの長所を生かしつつ、砂漠戦への特化が図られた機体である。防塵・防砂処理によって砂中への潜行を可能としており、潜行時に地上を確認できるスコープを設置していた。武装も一部変更され、ビーム・ナギナタに加えて新たに実弾兵器であるアームド・バスターを増設。また、U.C.0096時に運用されたジオン残党軍所有機には、ザクIIに備えられたロケット・ブースターも追加で装備されており、地上での運用性を強化した仕様となっている。

■ SPEC

全高	19.8m
重量	43.7t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	超硬スチール合金
武装	アームド・バスター、ビーム・ナギナタ 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

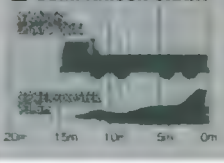
CAMION

カミオン
輸送車輌

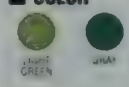
■ SPEC

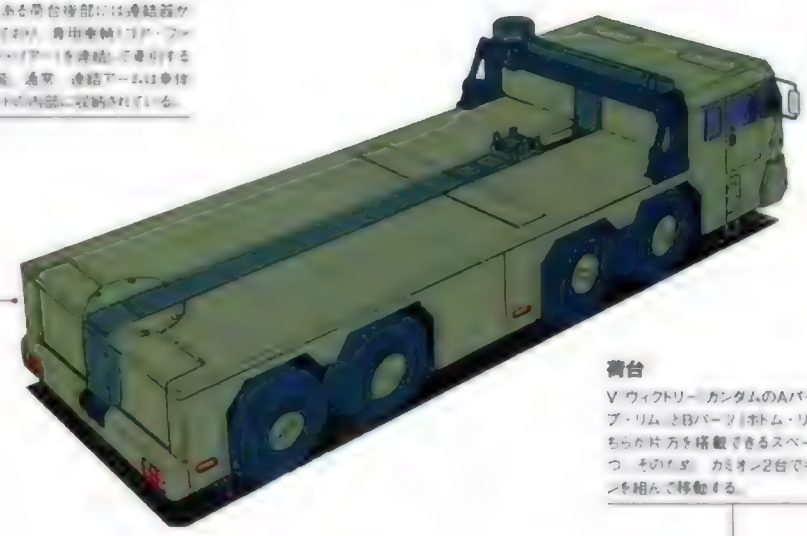
全高	—
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	—
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	オイ・ニュング 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



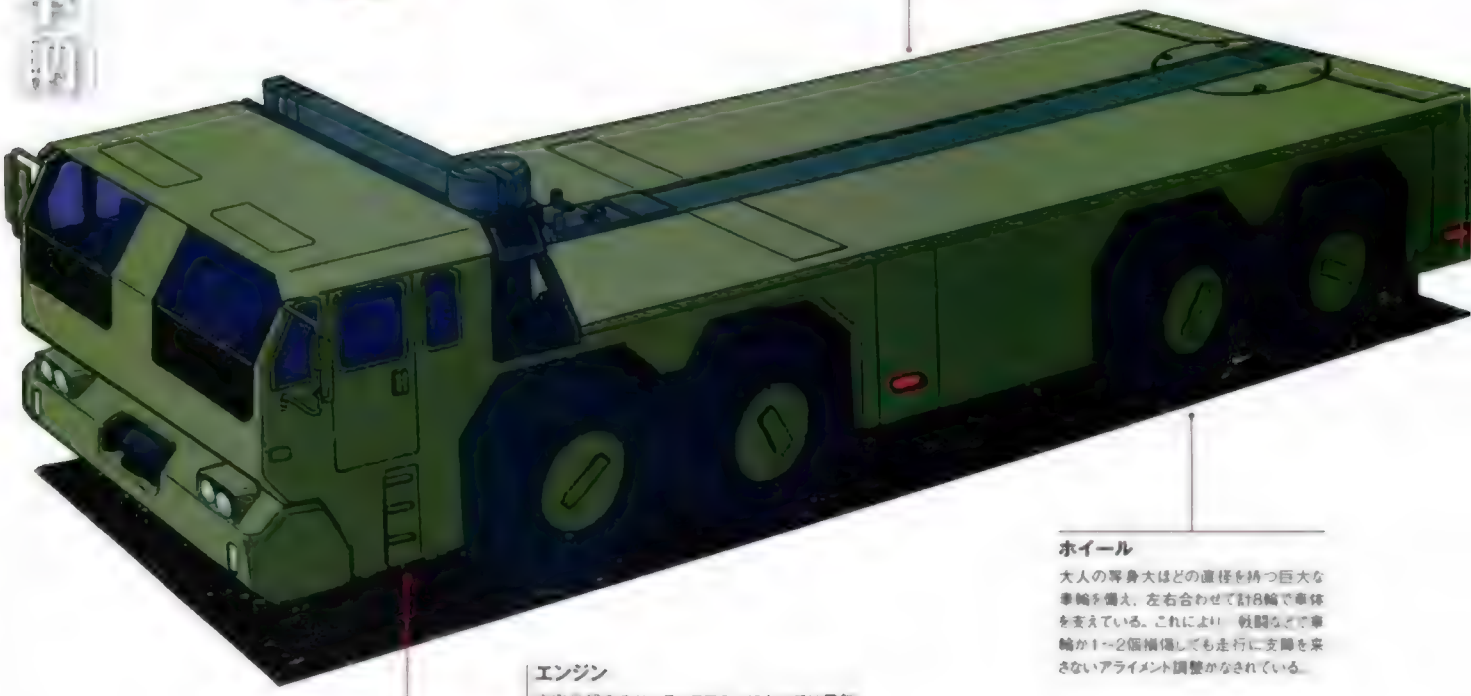


後部

貴後ろにある荷台後部には連結器が搭載されており、専用車輌（コア・ファイター・キャリアー）を連結して牽引することが可能。通常、連結アームは車体のシャッターの内部に収納されている。

荷台

V（ヴィクトリー）ガンダムのAパーツ（トップ・リム）とBパーツ（ボトム・リム）、どちらか片方を搭載できるスペースを持つ。そのため、カミオン2台でキャラバンを組んで移動する。



ホイール

大人の等身大ほどの直径を持つ巨大な車輪を備え、左右合わせて計8輪で車体を支えている。これにより、戦闘などで車輪が1～2個損傷しても走行に支障を来さないアライメント調整がなされている。

エンジン

宇宙世紀のスペース・コロニーにおいては電気駆動のエレカが主流となっているものの、地球上では旧世紀と変わらない内燃機関――ガソリンを用いた駆動エンジンを採用。高い馬力を誇る。

リガ・ミリティアの地上部隊が用いた大型トレーラー

U.C.0149、サイド2のアメリア・コロニーでザンスカール帝国が建国。その台頭を危険視した市民ネットワークの共同体は、神聖軍事同盟――リガ・ミリティアとして本格的な活動を開始する。抵抗運動の骨子となる「V（ヴィクトリー）計画」も帝国建国と同じ年に着手されており、U.C.0153、組織の象徴となるMSであるLM312V04 V（ヴィクトリー）ガンダムが、地球の東欧各地に分散して配された秘密工場で次々と組み立てられていた。このMSを運搬するために用いられた専用の大型トレーラーが「カミオン」である。

不整地走破能力を持つカミオンだが、装輪式を活かして欧州各地に敷設された高速道路網などを用いて移動した。さらに東欧地帯に密生する針葉樹林を上空からの監視の隠れ蓑として行動し、各秘密工場で生産されたVガンダムを回収・運搬した。そのカミオン隊の中にはリガ・ミリティアの主要人物であるオイ・ニュング、通称「伯爵」が指揮を執る部隊があり、ポイント・カサレリアを移動中にウッソ・エヴィンと偶然出会う。以降、ウッソはカミオン隊の一員となり、ザンスカール戦争に身を投じたのである。

関連ファイル

LM312V04 Vガンダム	V-01-01
マーベット・フィンガーハット	V-02-03
カミオン隊	V-02-07
カサレリア運動戦と欧州での運動戦	V-03-02
V計画	V-03-10
リガ・ミリティア	V-03-17

FILE PREVIEW

リガ・ミリティアの地上部隊のひとつ。オイ・ニュング伯爵を筆頭に、老人たちがVガンダムのコア・ファイターを運んでいた。のちにネス・ハッシャーらも加わる。

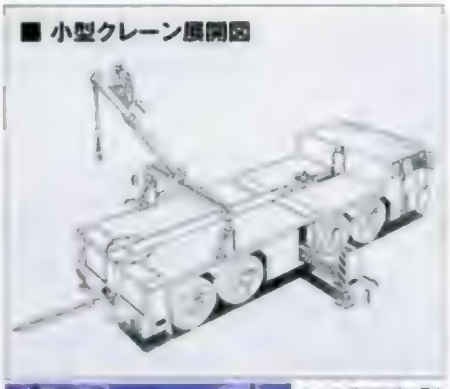
構造／武装　Vガンダムの特性に合わせた積載／運用能力

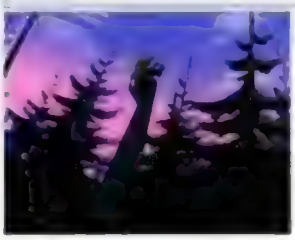
Vガンダムはコア・ファイターを核とし、A／Bパーツとの合体変形が可能なマルチブルMSである。こういった仕様から、各パーツを2台のカミオンと専用車輌によって運搬できるコンパクトさを持ち得ていた。カミオン自体もVガンダムを運搬するだけでなく簡単な運用能力も備えており、各パーツの射出なども可能としている。積載能力を重視したことから武装は備えていないが、ルーフ上にミサイル・ランチャーやマシンガン、バズーカを設置して戦闘にあたった。

荷台中央に収納された大型クレーンは、A／Bパーツを持ち上げて射出体勢を取る際や、コア・ファイターと各パーツの分離・合体作業の際に用いられている。

基本的に武装は一切施されていないため、後から設置したもので戦闘に対処している。ただし、あくまでも牽制に用いる程度で火力には期待できない。

■ 小型クレーン展開図

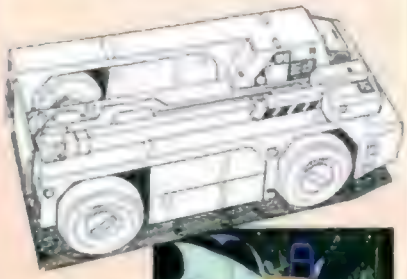




キャビン後方に折り畳まれている。基部は荷台に沿って前後に移動でき、高さも調節可能。アウトリガーは車体中央のほか後尾にもあり、計4基備わる。アームを高く伸ばし、コントラで見張りに使うこともあった。

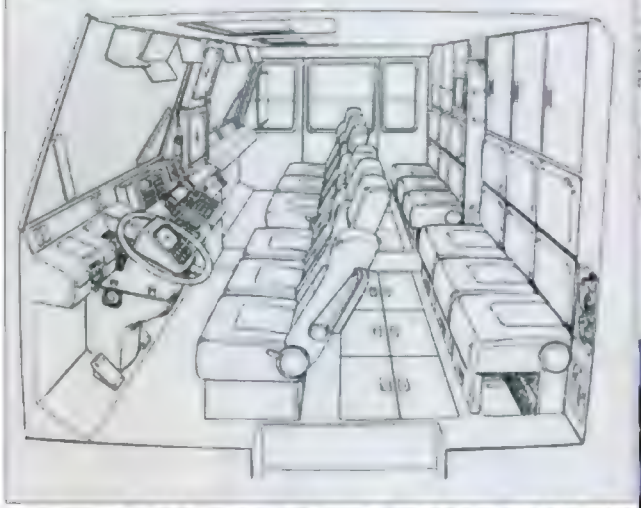
SCIENCE Key Word　コア・ファイターキャリアー

Vガンダムのコア・ファイターは、カミオンとは別に専用の車輌にて運搬される。このキャリアーはコア・ファイターのサイズに合わせた造りで、カミオンの半分程度の大きさを持ち、普段はカミオンに牽引されて移動する。

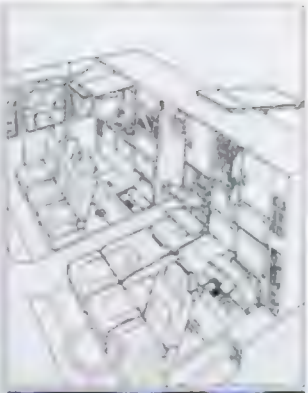


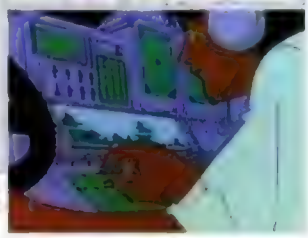
前方左側には簡易の操縦席が設けてあり、自走も可能。ウィンチとクレーンも備わっているため、作業用車輌としても使用できる。

■ キャビン

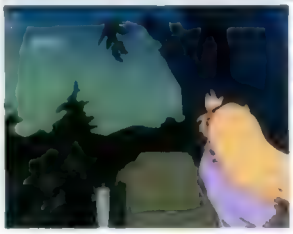


操縦席は監視モニターや通信設備が充実。車輌が4mあり、内部は生活空間にもなっている。3人掛けのシートの後ろに床下収納式の補助シートが6席あり、計12人が搭乗可能。背後の収納（右図）にはシンク、コンロ、レンジ、オーブン、冷蔵庫という生活用品が備わり、弾薬と食糧なども備蓄されている。





■ ビーム・ライフル装着図



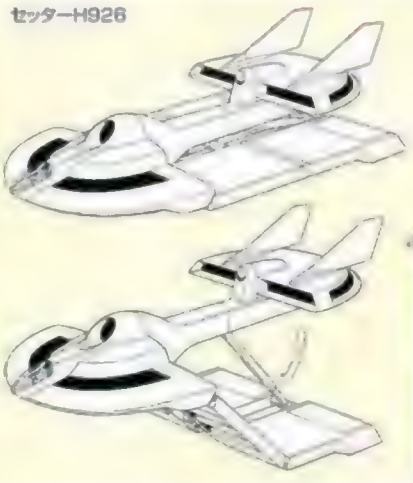
ビーム・ライフルの銃座を荷台に固定し、小型クレーンで吊って射撃体勢を取る。発射は有線でコントロールされ、目標を目視して発射する仕組みである。MSのジェネレーターと連結していないため火力は劣る。

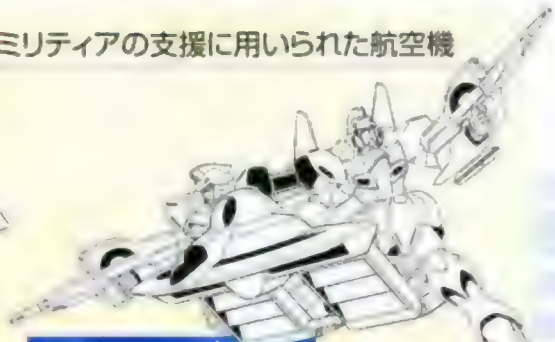
MORE INFO！　リガ・ミリティアの支援に用いられた航空機

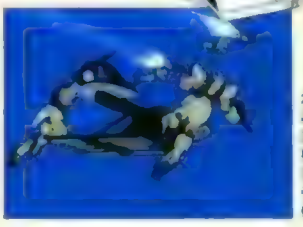
リガ・ミリティアでは、組織独自の支援車輌だけでなく、地球連邦軍や民間企業の航空機なども使われていた。むしろ組織が独自に開発したものは必要最低限であり、多くは連邦軍の装備。特に宇宙艦艇などは組織に協力的な部隊に配備されていたものが、そのままリガ・ミリティアの支援に用いられている。地上で活動するリガ・ミリティア――カミオン隊はVガンダムの運搬を担っていたが、ジン・ジャハナムの指示によりベチエンでカミオンを乗り捨て、連邦軍に協力を依頼した輸送機によってアーティ・ジブラルタルの宇宙引越公社までVガンダムを運んだ。また、シュラク隊のLM111E02 ガンイージの輸送にはサブ・フライト・システム（SFS）が用いられたが、こちらは連邦軍か組織のものか明らかになっていない。

ベチエンからアーティ・ジブラルタルへとVガンダムを運ぶために用いられた輸送機。「PCST」の文字が描かれ、宇宙引越公社所属のものに偽装されていた。ガンイージも機外で同行している。

セッターH926







ガンイージの輸送兼移動手段に使われたSFS。全長24.5m、重量11.3t、最大積載量70t。機首に操縦席があり、MS搭乗の際は変形してステップが形作られる。ミノフスキー・クラフト駆動でMS2機を搭載可能。

RX-78-7 ガンダム7号機

GUNDAM 7th

E.F.S.F.

増加装備の搭載を前提とするガンダム

■ SPEC

全高	——（全高 18.3m）
重量	39.2t（全備重量 78.7t）
ジェネレーター出力	1,670kW
スラスター推力	70,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	60mmバルカン砲×2、ビーム・ライフル／グレネード・ランチャー／ビーム・サーベル×2／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ユーグ・クーロ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

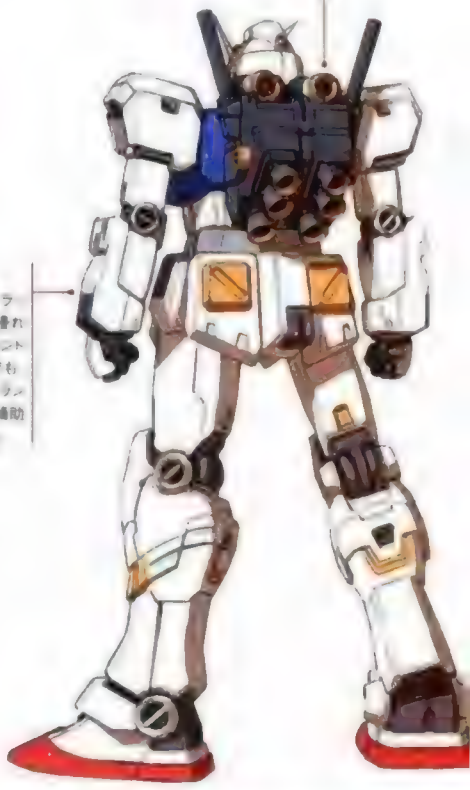
WHITE BLUE

頭部
RX-78タイプの意匠を、ほぼそのまま継承した頭部。センサー有効半径は約130mで、セカンドロットのガンダムとしては平均的な数値である。

胴体
増加装備を想定し、各部にラッチを設置。ジェネレーター出力が向上したため、機尾にインテークが追加された。コクピットは全天周囲モニターである。

ランドセル
RX-78-2用の基本構造を引き継ぎつつ、推進器を6連装に増設。機体各部のアポジ・モーターと組み合わせることで、ガンダム4・5号機以上の機動性を発揮すると言う。

腕部
肩と前腕にマウント・ラッチを持ち、拡張性に優れる。ファースト、セカンドアーマー未装備時でも前腕にはグレネード・ランチャーを備えており、補助火器として使用される。



拡張性を重視した7番目のガンダム

RX-78 ガンダムの派生型にあたり、増加装備の搭載を前提に開発されたMSが、RX-78-7 ガンダム7号機である。ここではガンダム7号機と、7号機にファーストアーマーと呼ばれる増加装備を搭載したFA-78-3 フルアーマーガンダム7号機を解説している。セカンドアーマーを装備したHFA-78-3 重装フルアーマーガンダム7号機は別稿で解説する。また、同一型式番号で同一名称、ほぼ同じ外見のガンダム7号機とその増加装備型も存在するが、そちらも他の機体として別稿で紹介している。

地球連邦軍の「FSWS計画」では、複合増加オプションを搭載するMS（いわゆるフルアーマーMS。フルアーマー・ガンダムなど）の研究開発が行われた。突出した攻防力を持つフルアーマーMSだが、基本性能は搭載母機となったMS本体に依存しており、重量増加に伴う機動性低下やMS本体への負担などの問題を抱えている。

そこでガンダム7号機では、「FSWS計画」のデータを踏まえて、増加装備の搭載を前提とした設計がなされた。MS本体も極めて高性能だが、マウント・ラッチや補助バーニアを多数設置しており、増加装備搭載状態で最大の性能（特に空間戦能力）を発揮できるのである。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
HFA-78-3 重装フルアーマーガンダム7号機	AGS-01-112
一年戦争の終結と公国軍残党の動向	FG-03-13
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
一年戦争	FG-03-71

FILE PREVIEW

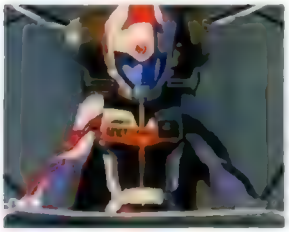
RXシリーズの1機。ガンダムは、その突出した性能からいくつかのバリエーションが開発された。それらの中には戦中だけではなく戦後も実戦に投入された機体が存在する。

武装　増加オプション対応の高機動機

フルアーマーMSの素体として設計されたガンダム7号機は、一見スタンダードなMSである。しかし、増加装備搭載用のマウント・ラッチやアポジ・モーター（補助バーニア）を多数備えている。結果、ガンダム7号機はRX-78NT-1アレックスに匹敵するスペックを与えられ、機動・運動性に関してはガンダム4・5号機すら上回った。

ガンダムのセカンドロットの1機として誕生した7号機だが、一年戦争中にはフレームしか製作されず、完成は終戦後となった。完成した7号機はオーガスタ基地で調整やテストを受けた後、U.C.0081、旧ジオン公国軍残党の追撃任務に就いた「ファントムスイープ隊」に配備された。パイロットは同隊隊長のユーグ・クーロ大尉だった。

だが、7号機のテスト・パイロットがスパイだと判明したため、正規の機動補正プログラムをインストールされておらず、当初は苦戦を強いられた。機動補正プログラム導入後は増加オプションなしでも圧倒的戦闘能力を示し、旧ジオン公国軍残党を追い詰めたのだった。



他のセカンドロット機同様、コア・ブロック・システムは採用していない。コクピットは全天周囲モニターを搭載していたが、クーロ大尉搭乗時には使用されなかった。

■ ビーム・ライフル

ファーストアーマー用の背部長距離ビーム・キャノンのデバイスを採用し、射程・連射性能ともに一年戦争時により向上。型式番号はXBR H80-L1とされる。

■ 頭部バルカン砲

60mm口径の実体弾式機関砲、2門を搭載する。対MS用ではなく、戦闘車輌や航空機への攻撃、牽制などに使用する。一年戦争時のRX-78シリーズ用と、ほぼ同じモデルである。

■ グレネード・ランチャー

前腕に搭載する擲弾発射機。多彩な弾体を使用可能な多目的火器で、ビーム・ライフルの弱点を補完可能である。前腕に搭載するため即応性にも優れる。

■ シールド

前腕部に外装する増加装甲。先端部にはバリエーションがあり、近接格闘攻撃にも用いられる。RX-81 ジーライン用と同じモデルで、ファースト・セカンドアーマー装着時にも搭載する。

■ 足部

アンクルサポートユニットを搭載する足部。足裏にはスラスターを搭載している。ガンダム系MSとジム系MSに見られる特徴的足部であり、ガンダム7号機にもほぼそのまま継承された。

オプション　増加オプション「ファーストアーマー」装備の7号機

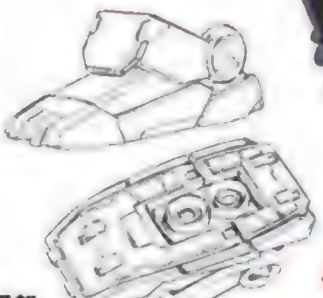
装甲・兵装・推進器や補助バーニアを含む機動デバイス、サブジェネレーターなどが一体化した複合増加オプション「ファーストアーマー」を搭載したガンダム7号機が、FA-78-3 フルアーマーガンダム7号機である。ガンダム7号機本体が増加装備を前提に開発されたこと、ファーストアーマーが7号機とのマッチングに配慮して設計されたことから、最大限に性能を発揮できる。

ファーストアーマーの搭載兵装は多彩かつ強力であり、背部長距離ビーム・キャノン、腕部2連ビーム・スプレーガン（グレネード・ランチャーと選択式）、マイクロミサイル、3連装ミサイルポッド、4連装ミサイルポッドなどを搭載する。7号機本体の全手持ち兵装も併用可能である。

機動デバイスとしては、各パーツの推進器や補助バーニアの他に、テールスタビライザーが追加された。機体の重心＝腰部に設置されたテールスタビライザーは加速性能を向上させただけでなく、AMBACシステムも兼ねている。

■ 背部長距離ビーム・キャノン搭載時

長距離ビーム・キャノンは、エネルギーCAP用のサブシステムと新開発のアクセラレーターを砲身に直接内蔵した。射程は標準的ビーム・ライフルの2倍に達するうえ火力も高く、MAビグロを正面から撃破した。



■ 足部

爪先から踵を覆う増加装甲と、大型のアンクルサポートユニットを装備した。足裏に装甲は追加されておらず、7号機本体のスラスターや接地デバイスをそのまま使用できる。

EMS-10
ZUDAH
ゾダ

EMS-10 ZUDAH

EMS-10

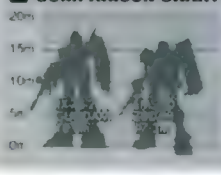
ヅダ
ZUDAH
ZEON

戦意高揚のために蘇った「亡霊」

■ SPEC

全高	17.3m
重量	61t
ジェネレーター出力	1,150kW
スラスター推力	58,700kg
装甲材質	――
武装	120mmザク・マシンガン／ザク・バズーカ／シュツルム・ファウスト／ヒート・ホーク 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ジャン・リュック・デュバル／オッチナン・シェル／モニク・キャディラック／ヒデト・ワシヤ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
モノアイの走査レールは十字形に近く、モノアイは上下左右にジャイロ移動を行う。1番機はマルチ・ブレード・アンテナとデュバル家の家紋が配されている。

背部
背部ランドセルは大型のエンジン・ノズルが突き出た特徴的な構造で、四方には姿勢制御用バーニアが配されている。また、ノズル基部は可動して推力方向を変更する機能を有している。

腕部
肩部など機体各所に見られるスリット状のフィンは、エンジンの熱を機外に放出するための構造である。また、腕部には油圧シャッキを用いた伸縮機構が内蔵されている。

脚部
脚部はザク系列機に比べるとややスマート。膝腔部分に小型のスラスター・ノズルを2基すつ備え、側面にはヒート・ホークをマウントできるラッチを持つ。

欠陥を隠してプロパガンダに利用された試作MS

EMS-10 ヅダは、ZIMMAD（ツィマット）社が開発したジオン公国軍の試作MSである。MS-05 ザクIとの制式化競争に敗れた同名のEMS-04を前身とする機体で、公的飛行試験で空中分解事故を起こしたEMS-04の問題点を克服すべく改良が施されていた。

その性能の核となるのは、広帯域推進剤技術を導入した独自のエンジン・システム「土星エンジン」である。重い分子・原子を噴射剤に用いることで大推力を得るこのエンジンによって、EMS-10は従来のMSを凌駕する高機動性能を獲得していた。

EMS-10は、一年戦争も山場を過ぎたU.C.0079.10、ジオン公国軍によって開発成功と最終試験が大々的に喧伝された。しかしそれは、EMS-04の欠陥が改善されていないことを隠蔽した上でのプロパガンダだった。第603技術試験隊による評価試験には4機の試作機が投入されたが、3番機が試験中にEMS-04とまったく同じ空中分解事故を起こす。さらに直後のオデッサからの脱出兵支援で、地球連邦軍MS部隊と交戦した1番機がエンジンの暴走で失われ、残った2機は事実上の廃棄処分としてヨーツンヘイムの配備機となった。

関連ファイル

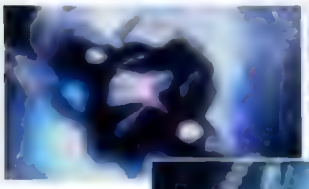
MS-05B ザクI	FG-01-07
モニク・キャディラック	IGL-02-02
ヒデト・ワシヤ	IGL-02-05
ジャン・リュック・デュバル	IGL-02-06
第603技術試験隊	IGL-03-06
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

FILE PREVIEW
IGL-02-08 [illegible]

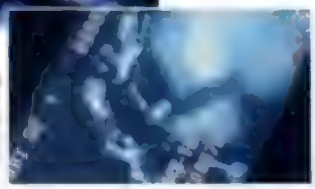
12年間ZIMMAD社のテストパイロットを務めたのち、公国軍に任官した少佐。ヅダが欠陥を抱えていることを知りつつ評価試験に臨んだ。

機体構造　高機動・大推力を追求した独自のエンジン・システム

EMS-10は、空間機動性を重視したEMS-04の設計コンセプトを継承し、広帯域推進剤技術（Wide Spectra Propellant Technology）に基づくエンジン・システムを採用している。これは鉛や亜鉛、ビスマスといった重元素を噴射剤に用いることで燃焼ガスを重くし、推進力を増大させるというものであった。試作「水星」エンジンを経てEMS-04に搭載された実用原型システム「木星」は、秒単位のパルス噴射で約10Gを、5G加速なら1分近くを持続可能で、EMS-10はMS-09ドムに採用された新型の「土星」エンジンを搭載している。



「土星」エンジンが生み出す爆発的な加速力がEMS-10の特徴であり、その機動性能はMS-06などの既存MSを凌駕していた。

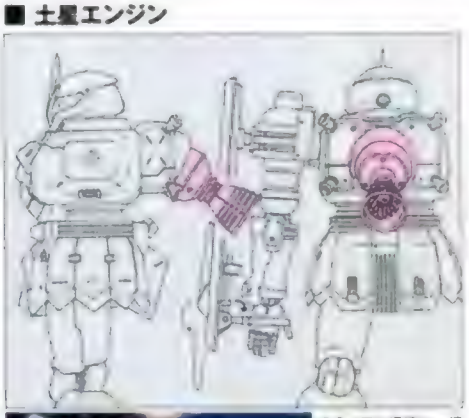


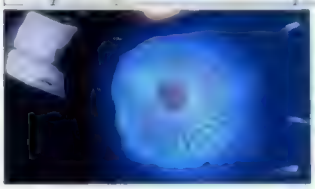
EMS-10の改良は偏りすぎた大推力に見合うだけの耐久性を有していなかった。そのためエンジンが暴走すると空中分解する危険があった。

■ 真上／真下

下図はそれぞれEMS-10を真上と真下から見たもの。エンジンノズルが機外に大きく露出していることがわかる。また、足底部にもスラスターを備える。

■ 土星エンジン



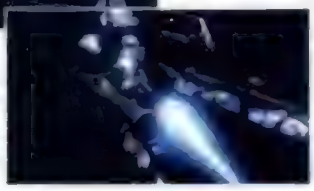


このノズル構造は、噴射ガスの角度を変更することで自由な方向転換を可能としている。また、毎秒200m以上の加減速を行える性能を有していた。

武　装　MS-06系列機の武装を流用した汎用MSとしての装備形態

機体設計に関しては意欲的な点が目立つEMS-10だが、実戦型への改装に際して専用の武装は開発されず、MS-06 ザクⅡのものが流用された。これは、本機が汎用MSの枠を超えない機体だったことと、プロパガンダのための機体に必要以上のコストをかけられなかった事情が関係していたと見られる。ただし、固定装備として白兵戦用ピックを備え、敵陣用MSの「ゲム カモフ」と共に評価試験が行われた135mm対艦ライフルを運用したとも言われている。

EMS-10の武装はMS-06系列機からの流用だったが、高機動性能を活かした一撃離脱戦法によって火力以上の戦闘力を発揮した。



ザク・バズーカを構える2番機。対MS戦闘を考慮して設計されており、機体周囲の評価範囲内で戦う分には優れた性能を示した。

■ 武装レイアウト

左は実戦投入時の1番機、右は2番機の装備構成。マニピュレーターは他のジオン公国軍MSと互換性があり、標準的な兵装運用能力を有していた。また、機体各部にはマウント・ラッチを配している。

Ⓐ 120mmザク・マシンガン

型式番号はZMC38Ⅲ M-120A1で、MS-06系列機の主武装として運用された携行火器。オデッサからの脱出兵士達では、出撃した3機すべてに装備されていた。銃本体は腰部に、予備弾倉は腰部にマウントすることができる。

Ⓑ ザク・バズーカ

型式番号はH&L-SB25K 280mmA-P。280mm砲弾を発射するMS用無反動砲で、ザク・マシンガンよりも威力に優れる。オデッサからの脱出兵士達では2番機が装備。小隊編制において中距離支援機の役割を担った。

Ⓒ シュツルム・ファウスト

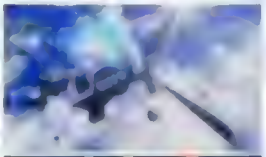
携行式ロケット・ランチャーで、シュツルム・ファウスト600M、またはMarkⅤⅢと呼ばれるモデルと考えられる。シールド裏に2発まで装備でき、装着したまま発射することも可能。実戦では1番機にのみ装備されていた。

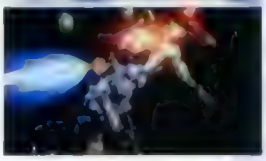
Ⓓ ヒート・ホーク

MS-06系列機などに採用されていたオプション武装で、本機でも格闘戦用の武装として用いられた。ただし、白兵戦用ピックを標準装備しているためか携行しないケースも多かった。実戦では1番機と予備機に装備された。

Ⓔ シールド

左肩部のスリットに沿って可動するラッチにマウントされた防御装備で、自由に角度を変えられる。表面に2本の白兵戦用ピックを備え、裏面にはマニピュレーターで保持するための折り畳み式ノブと武装マウントを配している。





RGM-79

ジム

GM

E.F.S.F.

ルナツー基地に配備された量産機

■ SPEC -RGM-79 GM-

全高	18.0m
本体重量	41.2t（全備重量 58.8t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	チタン系合金
武装	頭部バルカン×2、ビーム・サーベル、ビーム・スプレーガン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ SPEC -RGM-79C GM-

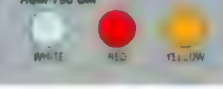
全高	18.0m
本体重量	41.2t（全備重量 58.8t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	チタン系合金
武装	頭部バルカン×2、ビーム・サーベル、ビーム・ガン 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RGM-79 GM

RGM-79C GM



マーキング

左肩のマーキングは所属部隊と機体番号を示しているものと思われる。ちなみに小隊長機には「A13 01」、一般機には「A13 33」というマーキングが施されていた。

武装

ジム系MSの特徴としてビーム兵器が標準装備が挙げられる。しかし初期配備機には生産が間に合わず、実弾系射撃兵装（90mmマシンガン）を主兵装とする機体もあったようだ。

基本性能

カンダムの基礎設計を見直して生産性を向上させたが、基本性能はベース機には及ばない。それでも生産効率は格段に上昇。一説によれば、前期生産型のジムの生産コストはガンダムの約20分の1に抑えられたとされる。

RGM-79C

後期型ジム

GM

E.F.S.F.

若干の改修を加えたバリエーション機

武装

後期型ジムはビーム系射撃兵装が主兵装となっている。だが高価なビーム・ライフルではなく、生産性を重視したビーム・カンというのがカンダムらしい。

基本性能

基本設計の再度見直しを図り、基本性能の底上げに成功。そのため機体各部の形状はカンダムに近くなり、のちのジム改と共通する外見的特徴を有している。

一年戦争に投入されたジムのバリエーション機

一年戦争の最中に地球連邦軍が開発したジムは、戦争末期の短期間で大量生産され、瞬く間に連邦軍の主力兵器となった。そして末端の実戦部隊にまで配備されることで、多くの系列機を輩出。のちに「ジム・タイプ」と称されるカテゴリーを形成するまでになったのである。ただし、あまりに短期間での開発と実戦配備は現場に混乱をもたらし、一年戦争中に開発されたジム・タイプMSについては記録や資料が錯綜しているものが多い。それでもここで紹介する系列機については実戦での運用が確認されている。画像左のジムは、オデッサ作戦に前後して宇宙基地ルナツーのパトロール部隊に配備されたもの。対する画像右の後期型ジムは、戦争末期の大攻防戦（ア・バオア・クー攻略戦）に参戦したものだ。一般にジムの本格的な実戦投入はジャブロー戦から「星一号作戦」にかけてと言われている。だが一部のジムはそれ以前から配備されており、ここで挙げた機体もそのひとつである。また連邦軍のMS開発技術の発展は凄まじかったが、これは連邦軍が急ピッチでMS配備を進めたことの証左であり、実際にジム・タイプは戦中から戦後にかけて急速に普及したのだった。

関連ファイル

RB-79 ボール	FG-01-05
RGM-79 ジム	FG-01-06
サラミス級巡洋艦	IGL-01-16
RX計画とV作戦	FG-03-15
MS（モビルスーツ）	FG-03-17
MSの分類	FG-03-38
型式番号	FG-03-39

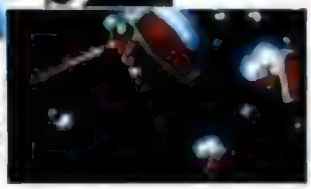
FILE PREVIEW

一年戦争以前から連邦軍が保有していた宇宙基地。MS運用能力はないが、戦局の変化に対応すべく改修。ジムやボールを整備するプラットフォームが増設された。

運用履歴　最初期の対MS戦に垣間見える、連邦軍の戦術とその成果

ジムの運用については集団戦術が推奨されており、3〜5機で1小隊を編制したという説が一般的である。コスト削減と生産性向上のため、基本性能の低下を余儀なくされたジムだけに、数に物を言わせて性能を補おうとしたのだ。しかしこの編制パターンはあくまで一般的なものであり、地上から撤退する公国軍部隊を殲滅する作戦では3機のジムで1小隊を編制し、2個小隊で構成された1個中隊を基本に行動していた。一方、ア・バオア・クー戦の前後では連邦軍も戦力が拡充したらしく、ジムだけでなくモビルポッド ボールをも含めた編制がなされている（その一方、戦況が混迷した結果、小隊で出撃したものの乱戦に巻き込まれて単独での戦いを余儀なくされた機体も多かったようなのだが……）。また陣形についても工夫が凝らされ、中隊長機を中心にしつつ小隊各機が半円状に展開。中距離射撃で濃密な弾幕を展開し、接近する標的を確実に撃破する戦術が採用された。この陣形はミノフスキー粒子散布環境下での連携を考慮したもので、実戦では優れた戦果を挙げている。

90mmマシンガンやハイパー・バズーカで武装したジム。ビーム系兵装の配備数不足を、既存兵器で置き換えて行動した。

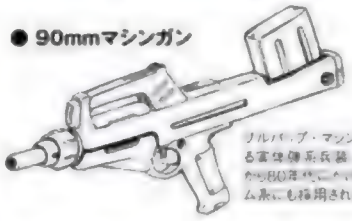


後期型ジムは生産数こそ限定されたものの基本性能は格段に向上。さらにボールとの連携で目覚ましい戦果を挙げている。

■ 武装

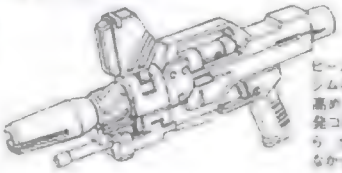
優れた汎用性を有するジムだけに、戦況に応じた武器の持ち換えが考慮されている。特に射撃兵装は豊富に用意され、他機種や系列機の間で武器を共通化することで運用性を高める工夫が施されている。

● 90mmマシンガン



ブルパップ・マシンガンとも呼ばれる実体弾系兵装。1年戦争末期から80年代にかけて開発され、ジム系にも採用された。

● ビーム・ガン



ビーム兵器の採用はジムの戦術的価値を高めている。ただし開発コストが高いことから、全機には行き渡らなかったようだ。

● ハイパー・バズーカ

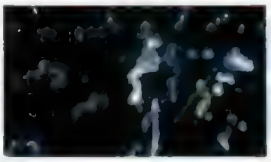
実体弾系兵装の中でも最大の火力を誇る。ただし取り回しにやや難があるため、マシンガンやビーム・スプレーガン装備機との連携が重要となる。

■ 機体形状

左がジム。右が後期型ジム。基本的な形状は似通っているが、後期型ジムの方が他機種間でのパーツの共通化が図られているため、より洗練された印象を受ける。

各パーツがコンパクトになっている。一見、大したことのない変化のようだが、これが機動性の向上に一役買っているのである。

■ 運用艦



自力で作戦エリアに向かうこともあるのだが、小隊単位で出撃する際には艦艇との連携が図られた。ここでの推進剤の消費を抑え、補給も容易になるのだ。

ジム3個小隊を搭載したサラミス級巡洋艦。一部の艦砲を撤去する代わりにプラットフォームを新設し、MS運用母艦としての機能を獲得した。

RB-79

ボール BALL

E.F.S.F.

幅広く運用されたモビルポッド

マニピュレーター

MSのような5本指は有しておらず、細かい作業は難しい。ただしサブ・アームが追加され、大型資材の運搬が可能になった。

主砲

唯一の兵装だが、直撃すればMSも撃破するだけの火力を発揮。さらに近接戦闘用に連装機関砲を搭載した機体も存在する。

ペインティング

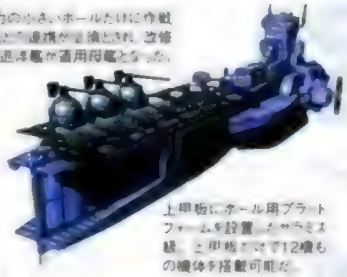
ルナツーのパトロール艦隊に配備された機体には、「シャークトゥース」と呼ばれる鮫の口を模したペイントが施されている。

■ マーキング

公国軍月面基地グラナダの上空で行われた戦闘に参加したボールには、所属部隊を示す白線と識別用の機体番号が描き込まれていた。

機体そのものは同型なのだが、施されたペインティングやマーキングが異なるだけで印象が大きく変化するのが面白い。

■ 運用艦



ジムよりも推進力の小さいボールだけに作戦行動には運用艦との連携が必須とされ、改修されたサラミス級巡洋艦が運用母艦となった。

上甲板にボール用プラットフォームを設置したサラミス級。上甲板だけで12機もの機体を搭載可能だ。

連邦軍の物量作戦を支えた量産兵器

ジムと共に連邦軍の物量作戦を支えたモビルポッド「ボール」は、本来、宇宙作業用重機を改修した機体である。そのため優れた生産性や簡便な操縦システムという利点を有する反面、兵器としての基本性能は低いレベルに留まっていた。とはいえMSの配備数が充分でない頃の連邦軍には、簡易兵器でしかないボールも貴重な戦力であり、仕様を変更することで基本性能の底上げを図った。ここで紹介するボールは、こうした改修を施された系列機だ。基本形状にほとんど差はないが、マニピュレーターにサブ・アームが追加された。これは短時間ならMSを捕獲する程の能力を発揮した。また戦況に応じて武装を換装できるようになり、取り回しの容易な連装機関砲を設置した機体も誕生している。中でも最大の改修は推進力の強化だ。ボールの動力は燃料電池なのでMSほどの機動性は望めないものの、推進剤の増量と噴射速度の向上によって軽快な動きを獲得。ルナツーパトロール艦隊に所属するオハイオ小隊などは、その特性を活かして公国軍輸送部隊に果敢に戦闘を挑んだとされる。

■ SPEC -BALL-

全高	12.8m
重量	17.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	キャノン砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSM-07

ズゴック
Z'GOK

ZEON

水陸両用MSの傑作機

SPEC

全高	——（頭頂高 18.4m）
重量	65.1t
ジェネレーター出力	2,480kW
スラスター推力	83,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部6連装ミサイル　胸部メガ粒子砲　アイアン・ネイル
所属	ジオン公国軍
搭乗者	カラハ、ゴダール 他

COMPARISON CHART **COLOR**

胴体部
胸部は胴体部と一体化し、水流の抵抗が小さい曲面の構造となっている。コクピットは胸部中央に設けてあり、昇降リフトを用いて乗り降りする。センサー有効半径は5,200m。

胸部
手部は五指のマニピュレーターではないため精密作業には向かないものの、クローは強力な格闘兵装として機能する。腕の可動は特殊な多重関節構造を採用している。

頭部
「首」を持たないため、頭部の可動による視界の確保は不可能。そのため全周囲モノアイの走査レールが設置され、背後も視界に収めることが可能となっている。

脚部
胸部と同様、大腿部にも多重関節を配したことで人体の関節とは異なる柔軟な動きができた。これは陸上における戦闘機動においても有効に働き、本機に優れた運動性能を与えている。

一年戦争期において主力となった水陸両用MS

一年戦争期における水陸両用MSの中でも随一の性能を誇った機体は、MIP社の手によるMSM-07 ズゴックであろう。本機は水中において高い能力を発揮しただけではなく、MS-06J ザクⅡJ型と同等かそれ以上の陸戦性能を有していた。この高い完成度は、開発途中で設計の見直しを図り、充分な開発時間をかけた成果と言える。当初はZIMMAD社のMSM-03 ゴッグと同時期に開発が開始された本機だが、後発のMSM-04 アッガイが先に完成し、水陸両用MSとしては7番目の型式番号が与えられた。MSM-03から得られたデータの反映により完成は遅れたが、水陸両用MSの中で突出した総合性能を持つに至ったのである。こうして本機は水陸両用MSの主力となり、潜水艦部隊を中心に配備された。マッド・アングラー隊が地球連邦軍のベルファスト基地襲撃に用いたほか、南太平洋の潜水艦部隊グリーンサイレンが運用した水陸両用MSは、ほとんどがMSM-07であったという。その後の総合整備計画によって設計が見直された本機は、コスト面や操作性の問題が改善され、MSM-07E ズゴックEとしてより高い完成度を得ることとなる。

関連ファイル

MSM-07D1 ゼーゴック	IGL-01-04
MSM-07E ズゴックE	80-01-08
シャア・アズナブル	FG-02-23
マッド・アングラー隊	FG-02-26
ジャブロー降下作戦	FG-03-09
ドリントン基地襲撃戦	UC-03-04

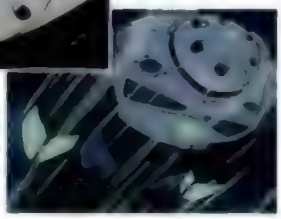
FILE PREVIEW

公国軍の突撃機動重地球攻撃軍海洋部隊に所属する水陸両用MS。シャア・アズナブルが搭乗した。画像はズゴックのパイロット、カラハ…

機体構造　陸戦能力の向上を目的とした構造

他の水陸両用MSと異なり、陸戦能力を重視した本機のジェネレーターは水冷式と空冷式を併用している。機体重量はMSM-03と比べ20t近く軽量化されており、陸上では軽快な機動性を発揮できた。また、バルクヘッドと呼ばれる構造を採り入れており、機体各部は独立したブロックにて構成されている。これにより損傷浸水などはブロック単位で留まるため、優れたダメージコントロール能力を持つ。

水中での最高速度は103ノット（MSM-03は70～75ノット）を誇る。なお、超伝導電磁推進器を推進装置として用いた機体もあったというが真偽は不明。

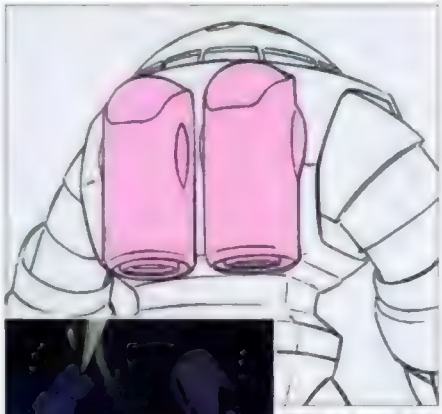


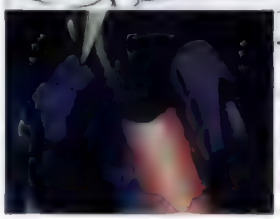
本機の水中航行能力を示す一説に（パイロットの問題もあるため机上の空論であるが）、無補給で地球を数周できる航続距離を持つという。

■ フレキシブル・ベロウズ・リム

「Flexible-Bellows-Limb」と呼ばれる多重関節構造を導入。上腕部と大腿部に採用されており、伸縮性と広い可動域を有する。

■ ランドセル

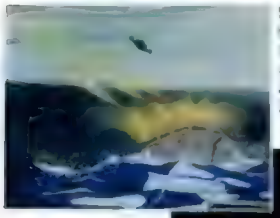




背中のユニットは熱核水流ジェット・エンジンと熱核ジェット・エンジンのハイブリッドであったと見られている。[illegible]によるジャンプも可能だった。

武装　実戦に耐えるビーム兵器の搭載と運用性の向上

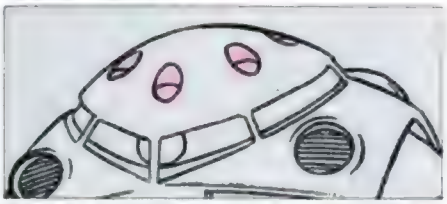
水陸両用MSに倣い、本機の兵装もすべて内装式となっている。これにより兵装の持ち替えが不要となり、結果的ではあるが優れた即応性に繋がった。中でもビーム兵器は以前の水陸両用MSとは一線を画した高威力を有し、腕部に搭載することで陸上や海面上での戦闘において充分な射撃性能と運用性を持つ。さらにアイアン・ネイルはMSの胴体を貫くほどの威力を見せた。



頭部のミサイルは、対空兵装としてのほか、目標への水平射撃に用いられた。なお耐圧深度は低くかったため、水面近くや陸上での使用が多かった。

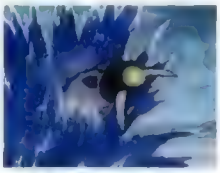
胴体と一体化した頭部はその周囲の装甲が厚くなり高い強度を得た。これによりヘルファスト基地を襲ったガラハは、陸上において[illegible]に用いた。

■ 頭部6連装ミサイル



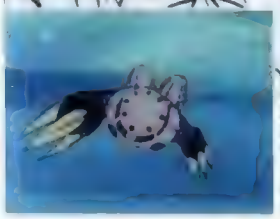
6門に各5発、計30発の240mmミサイル（ロケット砲とも）を搭載。与圧式のため水中でも使用可能。頭部形状はこれを内蔵した結果とも。

■ 腕部メガ粒子砲



射程は20km以上（MSM-03は1km程度）。収束機構により出力も高く、MSM-03の数倍の威力を有していた。腕に装備するため広い射界を持つ。

■ アイアン・ネイル

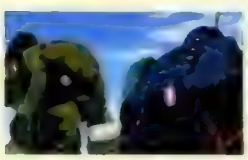


3本のクローで構成される簡易マニピュレーターであり、格闘兵装でもある。これはMAの設計を担ったMIPが、MAの技術を導入したものだという。

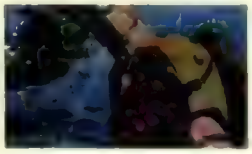
MORE INFO！

ジオン残党軍による運用

民族ゲリラやロンメル隊のようなジオン残党軍は、U.C.0088において一年戦争時代のMSを戦力としていた。また、「ラプラスの箱」事件が発生したU.C.0096においても、各地に潜伏するジオン残党軍は旧式MSを携えてトリントン基地を襲撃したのである。そこにはMSM-07の姿もあった。民族ゲリラやスタンパ・ハロイのコレクションにあったように、レストアされて全天周囲モニター等の最新機器を導入したものかは不明だが、その機動性は健在であった。



RMS-192M ザク・マリナーと共に水上家屋をカモフラージュとして水中に隠匿されており、海中からトリントン基地の湾岸部に上陸した。



空中のRX-160S バイアラン・カスタムに腕部メガ粒子砲で迎撃したMSM-07であったが、空中を自在に動く相手には敵わなかった。

枯れ草色にカラーリングが施されたジオン残党軍のMSM-07。上空からのバイアラン・カスタムのメガ粒子砲を受けても、厚い頭部装甲ゆえにしばらくは耐え抜くが、最終的に爆散して果てている。

SCIENCE Key Word

ズゴックの系譜

キャリフォルニア・ベースで生産されたMSM-07は、量産から程なくして陸戦能力を強化したS型へと切り替えられている。本機は高性能であった反面、先行の水陸両用MSとパーツの互換性がなく、操縦系統も独自のものであった。これらを改善するため統合整備計画によって、より完成度の高いMSM-07Eへと昇華したのである。

再設計されたMSM-07であり、部品の共通化や第2期生産型コクピットの採用などでコストダウンが図られた。特殊部隊のサイクロプス隊で運用された。

RX-0 ユニコーンガンダム2号機 バンシィ［ユニコーンモード］

UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE

頭部
トサカ状の頭部は、シンプルな1本角となっていた1号機とは異なり、複数のアンテナによって構成されている。結果、そのセンサー有効半径も広がっている。

左腕部
アーマード・アーマーVNを装備する。超振動によって物質を破壊する格闘兵器で、ナックル部分で敵を殴打することも可能。

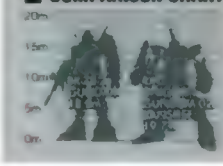
右腕部
増加サイコフレーム兵装のひとつ、アームド・アーマーBSが装備されている。格納状態ではセンサーとして機能する。

背部
ユニコーンモードでは、バックパックに設置されているビーム・サーベルのグリップが中央に格納されている。デストロイモードでは肩部上に展開された。

■ SPEC

全高	19.7m
重量	24.0t（全備重量 46.7t）
ジェネレーター出力	3,480kW
スラスター推力	142,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	アームド・アーマーBS／アームド・アーマーVN　ビーム・サーベル×4　60mmバルカン砲×2
所属	ビスト財団
搭乗者	マリーダ・クルス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

大気圏下で調整された漆黒のユニコーン

U.C.0096、「ラプラスの箱」を巡る争乱に投入されたRX-0 ユニコーンガンダムは、パナージ・リンクスというパートナーを得て、戦乱の鍵を握る存在となった。機体はロンド・ベルのネェル・アーガマ所属機として「箱」の正体を突き止めるべく運用されたが、これに反対する人物も現れた。ビスト財団初代当主サイアム・ビストの孫であり、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）を運営するカーバイン家に嫁いだマーサ・ビスト・カーバインである。「箱」の保持によって多大な利益を得ていた彼女は、「箱」の開示によって既得権益が失われることを危惧し、地球連邦軍と連携してユニコーンガンダムを追撃。その手段のひとつとして用いたのが、ユニコーンガンダムの2号機であるバンシィであった。

バンシィはNT-D搭載機であり、1号機であるユニコーンガンダムと基本性能は同等である。一方で、1号機よりも先んじて重力下での稼働実験が行われていたほか、両腕部に増加サイコフレーム兵装を2種設置するなど、その完成度は大幅に高められていた。パイロットには、再調整を施した強化人間マリーダ・クルスが用いられ、1号機の捕獲または破壊を狙ったのである。

関連ファイル

RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
リディ・マーセナス	UC-02-03
アルベルト・ビスト	UC-02-10
マリーダ・クルス	UC-02-16
UC計画	UC-03-07

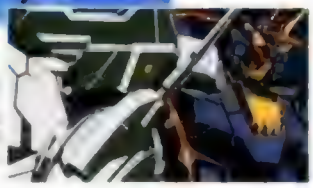
FILE PREVIEW

ユニコーンガンダムの1号機であり、バンシィとは対をなす白いMS。基本性能は共通するが、その装備は大きく異なる。

構造　フル・サイコフレーム機としての性能

バンシィの基本構造は1号機とほぼ共通しており、スペックも同等である。特殊構造材であるサイコフレームでムーバブル・フレームを構成したフル・サイコフレーム機であり、その機体追従性はこれまでのサイコフレーム採用機を凌駕するものであった。機動性や運動性能も高く、ユニコーンモードでも充分に戦闘が可能だったのである。また、1号機と同じく、デストロイモードへの変身機構を有しており、NT-Dシステムを発動させるためには、デストロイモードへと移行する必要があった。

トリントン基地に降下した機体は、すぐにデストロイモードへと変形し、1号機とデルタプラスの前に立ちはだかった。



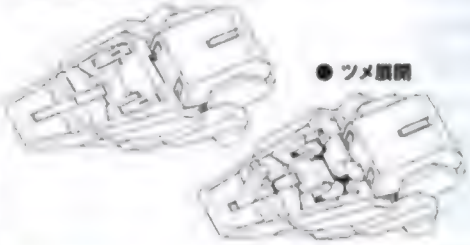
ガルダ艦上では、1号機と交戦。増加サイコフレーム兵装を装備しているため、1号機よりも戦闘の幅が広がっていた。

■ 頭部

ユニコーンモード時の頭部形状。戦況把握能力を強化する目的でセンサー類が大型化されたほか、形状も複雑化している。一方でバルカンも装備する。

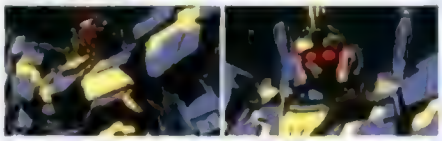
■ 足裏

フラットな形状の足裏。爪先を含めツメが3カ所に設置されており、展開することで接地性を高めることができた。ガルダ艦上など、不安定な場所で機体を安定させるために用いられた。



● ツメ展開

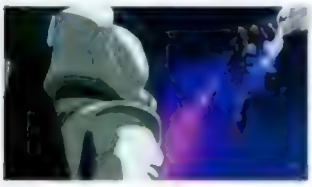
■ 変身機構



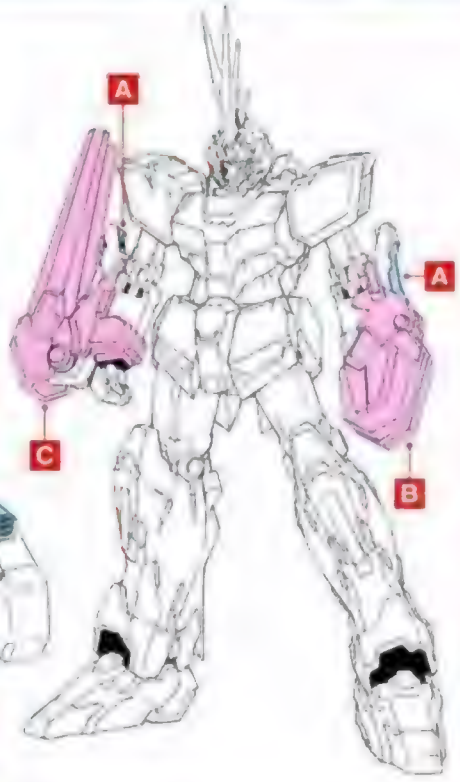
変身シークエンスは1号機と同様であり、全身の装甲が開いたのなく、フレーム・アーティファクトが変形される方式であった。また、ビーム・サーベルのグリップも胸部上に展開される。

武装　ユニコーンモードでも使用できる兵装群

バンシィは1号機と兵器構成が異なっており、ビーム・マグナムやシールドといったスタンダードな装備を備えていない。その代わり、アームド・アーマーVN、アームド・アーマーBSという2種の増加サイコフレーム兵装を装備し、「フル・サイコフレームMS」という機体の特性を武装にも反映したものとなっていた。その性能を最大限に発揮するためにはデストロイモードでの使用が必須であったが、ユニコーンモードでも充分に活用することができ、機体の戦闘能力を高めていたのだった。



増加サイコフレーム兵装の設置は、1号機の実戦データや重力下での稼働実験を検証した結果、選択されたものと見られる。

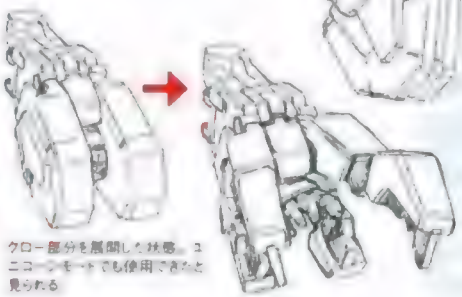


A ビーム・サーベル

バックパックと腕部に2基ずつ設置された格闘兵器。ユニコーンモードではビーム・サーベルとして使用する。

B アームド・アーマーVN

超振動兵器として、打突攻撃にも応用できる格闘兵装。耐ビームコーティングが施されているため、シールドとしての機能も有していた。



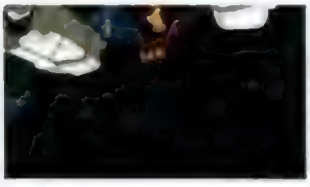
クロー部分を展開した状態。ユニコーンモードでも使用できたと見られる。

C アームド・アーマーBS

サイコミュ連動型のセンサーを内蔵する射撃兵器。ユニコーンモードでも使用できる。

運用実績　強化人間の乗機として

マーサは、「袖付き」に所属していた強化人間マリーダを拘束し、アルベルト・ビストをマスターとして再調整を施した。彼女はバンシィに乗り込むと、バナージ・リンクスが操る1号機と激しい戦闘を繰り広げた。



バナージのほか、元のマスターであるスペロア・ジンネマンからも説得を受けたマリーダは、バンシィでの戦闘を停止するのだった。

■ VSユニコーンガンダム

超高速度を飛行するガルダの艦上で繰り広げられた戦い。ユニコーンガンダムのバナージが説得を続け、マリーダが意識を喪失したことで戦闘は終了する。

■ マリーダ・クルス

マーサによってオーガスタ研究所に送られ、ガンダムを強奪する再調整が施された。ガルダ艦上でも1号機を執拗に攻撃したが、ジンネマンの叫びがマリーダを洗脳から解いた。

剣豪が駆った修羅のジン

ZGMF-1017

蘊奥（ウン・ノウ）専用ジン

UN'NO'S GINN

unknown

■ SPEC

全高	21.43m
重量	78.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ガーベラ・ストレート／タイガーピアス
所属	グレイブヤード
搭乗者	蘊奥

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
略奪者からコロニーを守るために戦い続けた蘊奥専用ジン。度重なる戦闘によって機体の各所に損傷を受け、幸いにも致命傷は回避していたが、満足に補修されないまま使われていた。

武装
格闘兵装として、ジンの標準装備であるMA-M3 重斬刀ではなく大小の刀――ガーベラ・ストレートとタイガーピアスを携える。乗り手である蘊奥が剣豪であり、それを活かした装備である。

修理後
損傷した箇所を修理した蘊奥専用ジン。ウィングバインダーや肩アーマーは修復されているものの、左肩のアーマーなど一部は応急的な処置だった。

胴体部
茶系の落ち着いたカラーリングにより蘊奥専用機としての独自性を持つ。さらに左胸に描る「義」の一文字からはパイロットの思想が垣間見える。形状はノーマルのジンと変わりがない。

グレイブヤードの守り手として運用されたジン

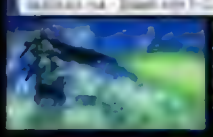
C.E.71の戦乱当初、『モビルスーツ（MS）』はコーディネイターにしか扱えないことから、ナチュラルにとっては戦力にならない兵器だと言えた。ところがその前提を覆すケースはままあったようであり、ジャンク屋のロウ・ギュールのようにAIの補佐による操縦や、ナチュラルにおいても卓越した能力をもつ者（ザフトのエースパイロットであったラウ・ル・クルーゼも実はコーディネイターではなかったという）などの例外が存在した。そういった者たちがZGMF-1017 ジンを手に入れ、それぞれが自分に使いやすいようカスタマイズして用いたのである。剣の達人である老人、蘊奥（ウン・ノウ）が愛機としたジンもまた、そういったバリエーションのひとつであった。

絶承者なき技術の集まる居住衛星「グレイブヤード」で運用された蘊奥専用ジンは、優れた技術の噂を聞き付けた略奪者を撃退するための機体である。増加装甲や改修など、表面的に目立った強化は施されていないが、『刀』という一風変わった武装を持つ。この刀は一度ひび割れて失われかけたが、のちに蘊奥の指導でロウが鍛え上げ、MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームへと受け継がれることとなるのであった。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム	AGS-01-127
ロウ・ギュール	AGS-02-01
C.E.のMS	SEED-03-17
C.E.のスペースコロニー	SEED-03-32

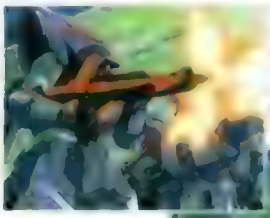
FILE PREVIEW



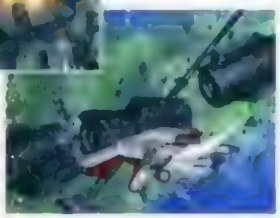
ザフトが開発した初のMSであり、C.E.71における戦乱において主力兵器となる。その戦闘力は地球連合軍の主力であるMAを圧倒した。

機体構造／武装　激戦を潜り抜けた機体とグレイプヤードの技術による武装

蘊奥専用ジンの外見はカスタマイズされておらず、一見、通常のジンと同様であった。しかし、標準的なジンの兵装は一切用いていない。武装は二振りの打ち刀のみであり、格闘戦に特化した戦闘スタイルに調整されていたことがわかるだろう。また、蘊奥の剣術を活かすためOSなどのソフト面はカスタマイズされていたと考えられる。幾度の戦闘を経て破損した外装には、場当たり的な修繕が施されている。



戦闘において射撃兵器は大きなアドバンテージを持つが、本機は装備しない。これは蘊奥が斬撃を得意とするためであり、銃器に習熟していないためでもあろう。



蘊奥専用ジンが火器を用いない理由として、グレイプヤードに侵入した際の迎撃する際、火器はコロニー内を傷付ける恐れがあるため使わなかったと考えられる。

■ 頭部

頭左が破損時、右が修復時。顔の右側に損傷を受けている。奇しくも蘊奥の顔にも大きな刀傷が右側に走っており、人機の一体を感じさせる。

● 補強板

シークレットパーツを加工して作られた即興の金属板。部分的には予備のパーツがなかったようで、初めて会った際は半年前に受けた損傷のままで運用されていた。

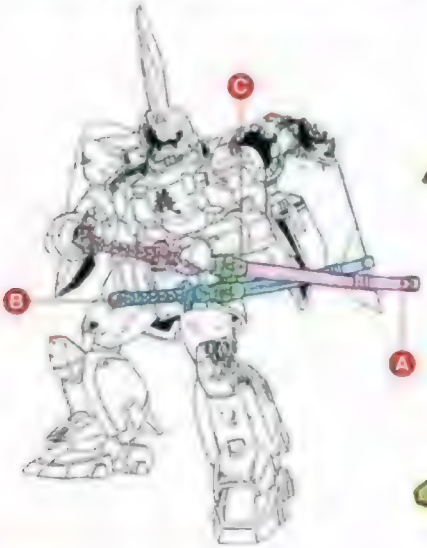
■ 胸部　肩部

胸左が破損時、右が修復時。頭部の損傷から続くように右の首元が損傷していた。肩の可動部は無事だったもののスラスターは破壊されている。

破壊されたアーマー部分は補強板でカバーしている。スラスターはジャンクパーツが使用されており、噴射口が六角形から円形になっている。

■ 武装レイアウト

MSの等身大に誂えられた刀を二振り腰に差す。他の火器類を身に帯びることはない。刀はグレイプヤードの技術で作られた業物である。

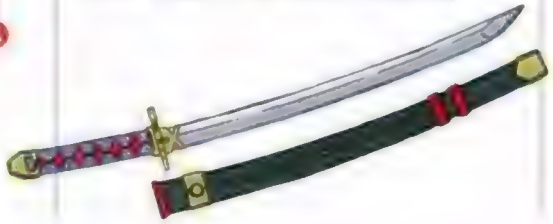


Ⓐ ガーベラ・ストレート

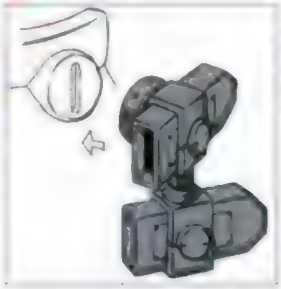
蘊奥者との戦闘で破損するが、打ち直されてロウの手に渡る。その後コールドフレームに折られるが、再びロウによってより強靭に打ち直された。

Ⓑ タイガーピアス

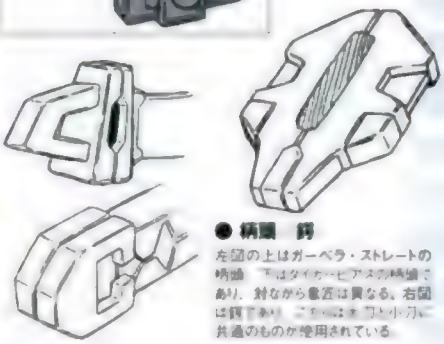
ガーベラ・ストレートと対の小刀。ライブラリアンとして訪った蘊奥のコピーレッドフレームが携えていたが、こちらもロウへと引き継がれた。



Ⓒ 接続パーツ



太刀と小刀、両方の刀を装備するためのパーツ。腰のマウントラックに装着する。連結部分は可動し、戦闘機動が妨げにならないようになっている。



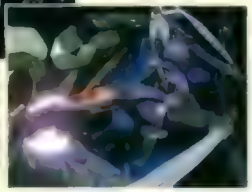
● 柄頭　鍔

左図の上はガーベラ・ストレートの柄頭、下はタイガーピアスの柄頭であり、対ながら意匠は異なる。右図は鍔であり、こちらは太刀と小刀に共通のものが使用されている。

MORE INFO!

C.E.10にはコロニー構想が本格化し、翌年には国際宇宙ステーション「世界樹」が完成、宇宙開拓時代を迎えた。宇宙空間で生活するための設備――L5に建造された初期の研究コロニー「Zodiac」をはじめ、居住衛星なども次々と造られていく。そのひとつが「グレイプヤード」であり、時代の流れで不要となった技術を持つ人々が移住、生きた証として各々の技術をデータベースに残し、余生を過ごす場所としたのである。その最後のひとりが蘊奥であった。

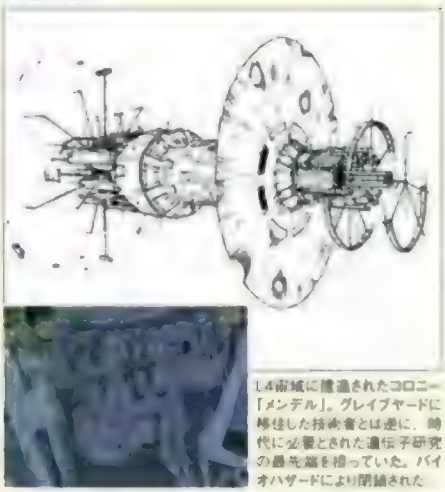
プラントと呼称される新型のL5コロニー群は、最初のコーディネイターであるジョージ・グレン発案による天柱型コロニーであり拡大を続けていた。



グレイプヤードは失われた技術の宝庫であり、ジンハイマニューバ2型に装備されたMA-M92 斬機刀は、その技術をサルベージして造られたものである。

様々なコロニーとグレイプヤード

■ L4コロニー



L4宙域に建造されたコロニー「メンデル」。グレイプヤードに移住した技術者とは逆に、時代に必要とされた遺伝子研究の最先端を担っていた。バイオハザードにより閉鎖された。

■ グレイプヤードのMS

蘊奥は専用のジンのほか大気圏突入にも耐えうるバクゥに宇宙用装備を追加したものも運用。上図と右は地上で用いられたバクゥ。

真流星胡蝶剣

GF13-011NC

DRAGON GUNDAM

ドラゴンガンダム

龍の腕を持つ格闘特化型MF

GF13-011NC ドラゴンガンダム
DRAGON GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	18.0m（頭頂高 16.4m
重量	7.41
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンタリウム合金スーパーセラミック複合材 レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	フェイロンフラッグ×12 ドラゴンクロー×2 剛撃刀 バルカン砲×2 火炎放射器×2
所属	ネオチャイナ
搭乗者	サイ・サイシー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
赤と黄のツートンカラーが特徴的な頭部。後頭部には、先端に鋭い刃を持つフレキシブルな格闘兵器「剛撃刀」が設置されていた。

肩部
大きくサイドに張り出した肩部の装甲内に、フェイロンフラッグを設置している。このフラッグは背部のコアランダーにも設置されていた。

背部
コアランダーがバックパックとして設置されている背部。バックパック上方に、フェイロンフラッグが4基装備されているのがわかる。

胸部
両胸部は伸縮自在の構造で、先端にはドラゴンクローと呼ばれる鋭い爪を持つ。また火炎放射器も装備されており、その攻撃範囲は広い。

少林寺拳法の俊敏な動きを再現するサイシーの愛機

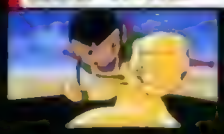
伝統のある超大国として、旧世紀には栄華を誇ったネオチャイナ。だが、未来世紀（F.C.）へと移行し、ガンダムファイトが開始されてからは、サイ・フェイロンが第4回大会を制覇して以来、苦汁を舐め続けていたのである。F.C.60、ネオチャイナが第13回ガンダムファイトを制するべく投入したのは、弱冠16歳の武闘家、サイ・サイシーであった。彼は、かつて地球で繁栄した武道「少林寺」の後継者であり、その身体能力と格闘センスに自信を持っていた。乗機として用いられたドラゴンガンダムも、サイシーの能力を最大限に生かすことができる機体となっていた。

ドラゴンガンダムは高い運動性能を特徴としており、後方宙返りなどアクロバティックな動きも可能としていた。加えて、伸縮自在の格闘兵器ドラゴンクローや、攻防一体型兵器フェイロンフラッグなど、ガンダムファイトでの格闘能力を高める装備が施されていたのである。また、少林寺の最終奥義である必殺技「真・流星胡蝶剣」も実現可能であり、その攻撃力は圧倒的であった。事実、第13回大会を制したドモン・カッシュとは、2度に亘って名勝負を繰り広げている。

関連ファイル

サイ・サイシー	GG-02-07
サバイバルイレブン①	GG-03-03
決勝大会①	GG-03-09
MF（モビルファイター）	GG-03-12

FILE PREVIEW

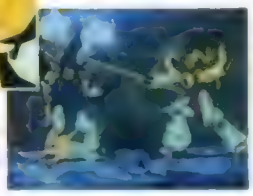


ネオチャイナ代表のガンダムファイター。第13回大会に参加した最年少武闘家であるが、その身体能力は高い。

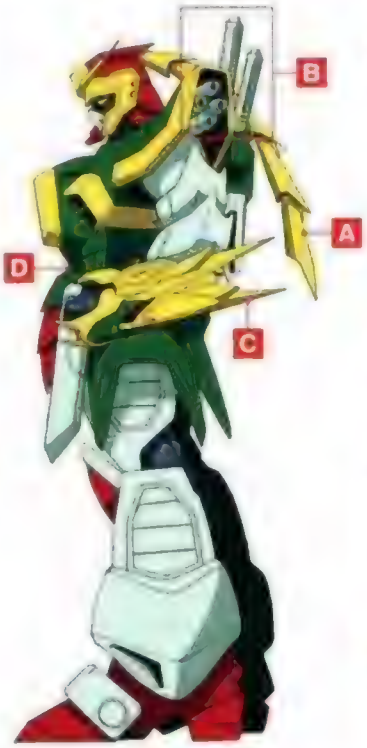
武装　サイシーのスピードを活かす武装群

格闘戦を重視して開発されたドラゴンガンダムは、バルカン砲以外の実体弾兵器は備えていない。だが、両腕部のドラゴンクローは伸縮自在の兵器であり、先端には火炎放射器も備えるため、その攻撃範囲は非常に広くなっている。一方、合計12基備えられたフェイロンフラッグは、旗状のビームを放出する機構を持ち、機体周辺にバリアとして展開できたほか、打突兵器としても使用可能であった。サイシーはこれらの兵器を抜群の格闘センスによって使いこなしたのである。

伸縮自在のドラゴンクローを用い敵MFに先制攻撃を仕掛けた。先端のクローを用いて頭部を掴み押し倒すことも可能となっていた。

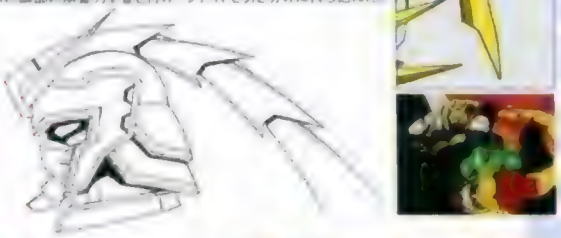


フェイロンフラッグ本体を連結し長尺の格闘兵器として使用。スタッフォードアイ・カイムの頭部を破壊することもある。

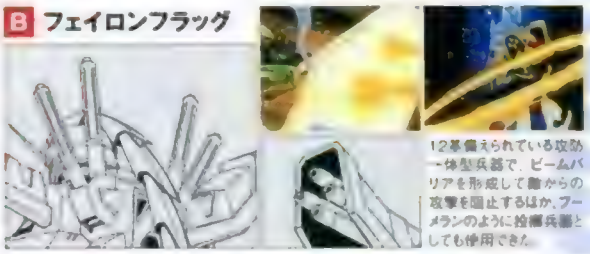


A 頭髪刀

敵一武器として備えられていた鉈型状の格闘兵器。両腕が塞がった状態からでも攻撃が可能。ドモンとの初戦でも、シャイニングガンダムの頭部に頭髪刀を巻き付け、ファイトを引き分けに持ち込んだ。



B フェイロンフラッグ



12基備えられている攻防一体型兵器で、ビームバリアを形成して敵からの攻撃を阻止するほか、ブーメランのように投擲兵器としても使用できた。

C 腕部（ドラゴンクロー）

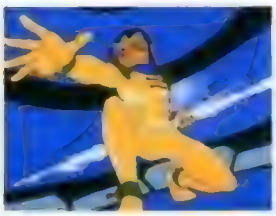
両腕部に装備されたドラゴンクローは、同時に伸縮させることも可能であり、フレキシブルな構造を活かして敵MFの背部に回り込ませ、後方からクロー攻撃や火炎放射を仕掛ける攻撃もできた。

D バルカン砲

頭髪刀を備えた鉈型からはバルカン砲が格納され、脚部に設置されている敵MFを牽制し、自機に有利な間合いをキープできた。

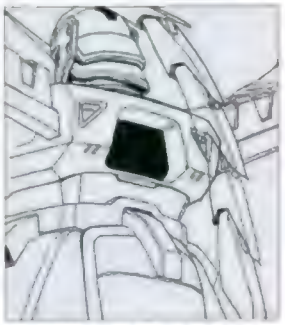
装備　バックパック兼パイロットの移動手段

地球がリングとなるガンダムファイトでは、長期間、地球での行動を余儀なくされた。特に予選大会であるサバイバルイレブンでは、11ヶ月の間、世界各国を渡り歩いて敵と戦わねばならなかったのである。コアランダーは、そんなガンダムファイターの足として利用できる小型の移動手段であった。また、ドラゴンガンダム起動時には変形し、機体のバックパックとして機能している。



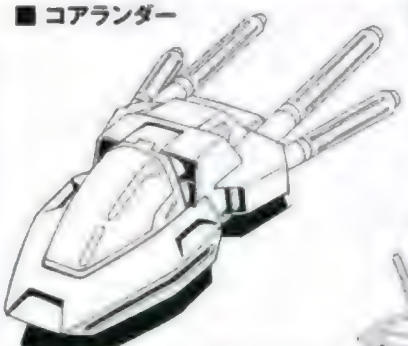
コアランダーが機体へと接続されると、サイシーはモビル・トレース・システムが搭載された機体側のコクピットへと移動した。

■ コアランダー接続口



背部中央にある、コアランダーの接続口。機体側のコクピットはその内部に設置されており、コアランダーがない状態でも起動可。

■ コアランダー



中央にコクピットを備え、操縦はハンドルで行う方式だった。フェイロンフラッグは接続されたままであった。

ホバー走行を採用したコアランダー。大出力スラスターを搭載しており、その最高速度もかなりのものである。

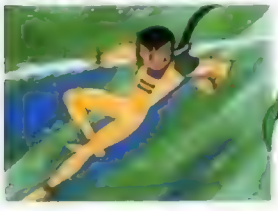
バックパックと接続する際のコアランダー。コクピット部分が90度折れ曲がり、胴部にジョイントされる機構であった。

必殺技　少林寺の奥義をトレースした必殺技の数々

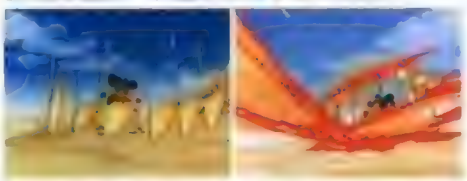
ガンダムファイトでは、頭部を破壊することで勝敗が決するルールがあった。頭部の破壊に繋がる攻撃を必殺技というが、本機ではフェイロンフラッグを使った「宝華教典（ほうかきょうてん）」がある。「宝華教典」には複数のパターンが存在し、「十絶陣」や「五火七"令羽"旗」などを披露した。また、少林寺の最終奥義「真・流星胡蝶剣」も実現できた。

サイ・サイシー

少林寺の馬興を目標に掲げたネオチャイナ代表のガンダムファイター。第13回大会では最年少だった。その高い身体能力を活かしたスピーディーな攻防を得意とする。

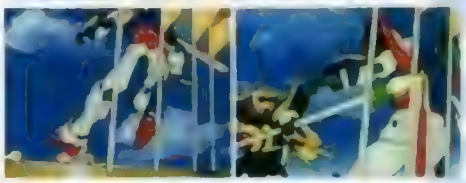


■ 宝華教典・十絶陣（じゅうぜつじん）



敵本体のフェイロンフラッグを敵機の周囲に張り巡らせ、ビームバリアを形成。そこから火炎放射器で攻撃を加える必殺技。

■ 宝華教典・五火七"令羽"旗（ごかしちれいき）



十絶陣と同じく、フェイロンフラッグを敵機の周囲に張り巡らせ、ビームバリアを形成。残ったフラッグを使用した槍で敵機を狙う必殺技。

■ 真・流星胡蝶剣

決勝大会の対ドモン戦で使用された少林寺の最終奥義。槍を"羽根"の様にコーティングされた敵機に、突撃する。その威力は圧倒的だが、サイシーにも大きなダメージが残る。

WORLD MOBILE FIGHTERS ③

世界のモビルファイター③

GF13-066NO ネーデルガンダム NETHER GUNDAM

unknown

■ SPEC -NETHER GUNDAM-

全高	——（頭頂高 17.0m）
重量	8 1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	メガビーム砲×10
所属	ネオオランダ
ガンダムファイター	ルドガー・バーホーベン

■ SPEC -MATADOR GUNDAM-

全高	16.6m
重量	9 3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	ヒートホーン×2 他
所属	ネオスペイン
ガンダムファイター	カルロス・アンダルシア

■ COMPARISON CHART

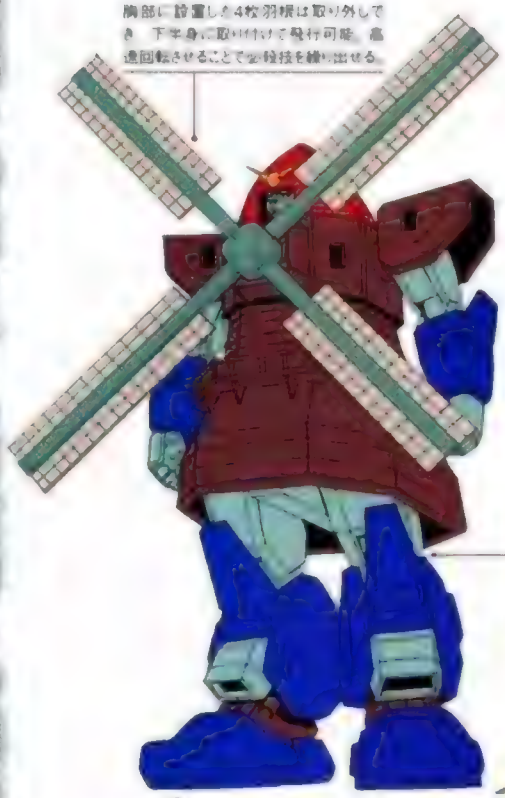
■ COLOR

GF13-066NO NETHER GUNDAM

GF13-045NSP MATADOR GUNDAM

羽根

胸部に設置した4枚羽根は取り外して、下半身に取り付けて発行可能。高速回転させることで必殺技を繰り出せる。



ガンダムファイター

ネーデルガンダムに搭乗する武闘家はルドガー・バーホーベン。名前以外の詳細なデータは残っていないが、国家の威信を背負うだけあって優秀な人材と思われる。

変形機構

両腕と両脚を格納することで原付形態に変形。その姿は本物の原付小屋とうりふたつで、対戦相手から身を隠すのに最適な機能として多用された。

変形機構

頭部と胸部、脚部を機体内に収納することで、巨大な雄牛の頭部に変形。さらに変形後は機動性も格段に向上するようで、力任せの体当たりで標的を圧倒する。

ガンダムファイター

マタドールガンダムに搭乗する武闘家はカルロス・アンダルシア。闘牛士の血脈に連なるらしく、熱い闘志の持ち主である。だが大会中の不運の事故でリタイアを余儀なくされている。

ヒートホーン

両肩から生えている巨大な角は、近接格闘戦で威力を発するヒート兵器。赤熱した角で標的を串刺しにするのか、本機の戦闘スタイルである。

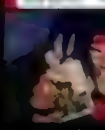
サバイバルイレブンを勝ち抜いた強豪ファイターと、その実力

4年に一度開催され、優勝したガンダムファイターの所属国が、次の大会開催までの間、地球圏を統べる宗主国となる——これが国際条約で定められたガンダムファイトの報酬であり、互いに覇権を競う各国は名うての武闘家を自国代表のガンダムファイターとして送り込んでいる。ところがガンダムファイトは1年間に亘って開催され、まずは最初の11ヶ月に及ぶ予選期間（サバイバルイレブン）を勝ち抜かなければならない。このサバイバルイレブンを突破した猛者だけが、決勝ラウンドとなるバトルロイヤルに駒を進めることができるのだ。ここで紹介するネーデルガンダム（ガンダムファイターはルドガー・バーホーベン）とマタドールガンダム（ガンダムファイターはカルロス・アンダルシア）はどちらも決勝ラウンドに参戦した強豪。ガンダムファイターとしての実力もさることながら、搭乗するモビルファイターとしての能力が武闘家の力を何倍にも拡大し、それが決勝ラウンドへの切符獲得に繋がったのだろう。しかし第13回大会には彼らを上回る武闘家が数多く参戦。決勝ラウンドでは類を見ない激闘が繰り広げられることとなり、両機ともに苦戦を強いられた末に、優勝争いから脱落したのだった。

関連ファイル

GF13-017NJII ゴッドガンダム	GG-01-02
世界のモビルファイター①	GG-01-10A
ドモン・カッシュ	GG-02-01
世界のガンダムファイター②	GG-02-14C
F.C.60の世界	GG-03-16
ガンダムファイト	GG-03-17
第13回ガンダムファイト	GG-03-21

FILE PREVIEW



ネオジャパンのガンダムファイターであり、キング・オブ・ハートの称号を受け継ぐ武闘家。暴走して地球に降下したデビルガンダムと兄キョウジ・カッシュを追っている。

機体構造　変形機構を巧みに利用した機体と、その機能性

第13回大会に出場したモビルファイターはそれぞれ特殊機能を有しているが、中でもネーデルガンダムとマタドールガンダムは「変形」を得意とする機体である。

ネオオランダのネーデルガンダムは、変形によって風車小屋に擬態、戦わずして決勝ラウンドに駒を進めることをコンセプトとした機体。もちろん戦闘も可能だが、無駄な戦いを極力回避することで人的物的損害を軽減するのが最大の目的だったようだ。このコンセプトは功を奏し、ネーデルガンダムはサバイバルイレブン開催中の11ヶ月を風車小屋に姿を変えて過ごし、ほぼ無傷で決勝ラウンドへの出場権を獲得している。ただしバトルロイヤルを基本とする決勝ラウンドでは1対1の戦闘を余儀なくされ、戦闘能力の低さが露呈。必殺技（ネーデルタイフーン）で対抗するものの敗戦が続くという残念な結果に終わっている。

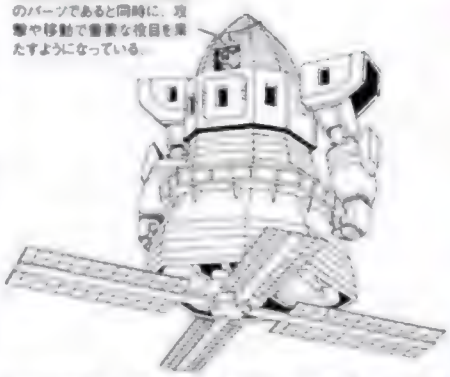
一方、ネオスペインのマタドールガンダムは同じ変形機構を採用しているとはいえ、こちらは変形を攻撃手段として積極的に活用している。母国の伝統的な競技である闘牛をモチーフにした機体はまさに暴れ牛そのもので、その突進力は並み居る強豪を突き破った。しかも頭部と腕・脚部を機体内に収納して雄牛の頭部型に変形すれば、突進力はさらに増強。戦闘力の強化だけに留まらず、国家の象徴を体現した機体は、見事にサバイバルイレブンを突破してみせた。ガンダムファイター＝カルロス・アンダルシアの不慮の事故さえなければ、かなり上位に食い込んだかもしれない。

決勝ラウンドの会場に姿を見せたマタドールガンダム。第13回大会には特徴的な機体が多く参戦したが、中でも巨大な牛を模した本機の姿は異様さで抜きん出ている。

ネーデルガンダムとマタドールガンダムは共に決勝ラウンドに進出しており、バトルロイヤルでも交戦。機体能力をフルに活かした名試合を行った。

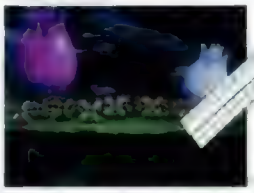
■ ネーデルガンダム

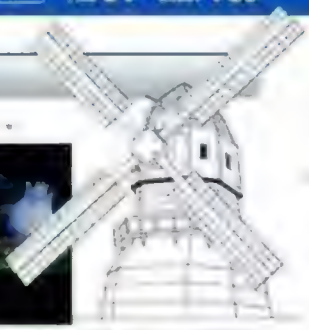
胸部に設置された4枚羽根は風車小屋に変形するためのパーツであると同時に、攻撃や移動で重要な役目を果たすようになっている。



脚部を折り畳み、4枚羽根を下半身に設置した飛行形態。この状態で羽根を高速回転させることで、巨体にもかかわらず、高速飛行が可能となる。

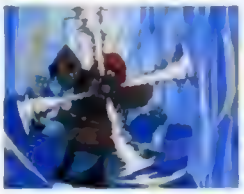
● 風車形態





頭部と腕部、脚部を機体内に格納すると、風車小屋とほとんど区別が付かなくなる。この機能を利用して敵機との戦闘を回避していたのだ。

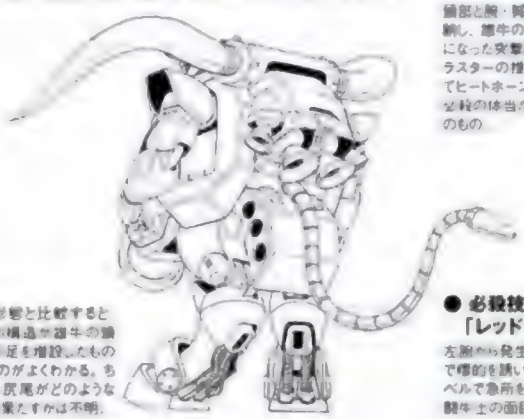
● 必殺技「ネーデルタイフーン」



胸部に設置した4枚羽根を高速回転、発生した暴風に標的を巻き込むという大技である。このほかにも、メガビーム砲を駆使した狙撃を得意としている。

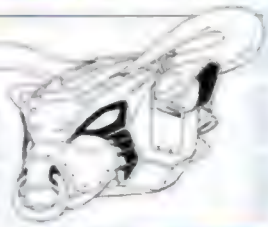
■ マタドールガンダム

猛牛をモチーフにしただけあって、各部のパーツが雄牛を連想させる。特に機体背面には尻尾や角が設置され、まさに牛そのものといった姿である。



突撃形態と比較すると本機の構造が雄牛の頭部に手足を増設したものというのがよくわかる。ちなみに尻尾がどのような役割を果たすかは不明。

● 突撃形態



頭部と腕・脚部、尻尾を格納し、雄牛の巨大な頭だけになった突撃形態。背部スラスターの推進力を活かしてヒートホーンを振りかざす必殺の体当たりは、強力そのもの。

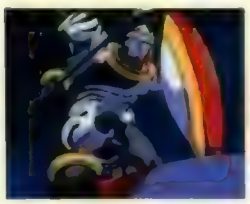
● 必殺技「レッドフラッグカモン」

左腕から発生させた真赤なフラッグで標的を誘い、通り過ぎざまにサーベルで急所を射抜くという技。まさに闘牛士の面目躍如といった姿だ。

MORE INFO！　第13回ガンダムファイトに出場したモビルファイターたち

GF13-020NK ガンダムゼブラ

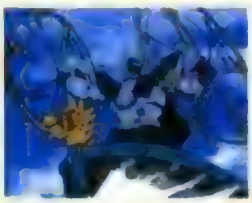
白と黒を基調としたストライプカラーが特徴的な、ネオケニアのモビルファイター。索敵能力に優れており、遠方の敵機を素早く発見しては、気付かれないようにジャベリンを投げ付けて確実に射止めた。またガンダムファイターのコンタ・ン・ドゥールの身体能力を活かすためか、跳躍は他の機体を圧倒するほどの力を発揮している。



対デビルガンダム戦ではネオケニアコロニーから発達してガンダム連合に合流、デビルガンダムの触手を相手に激戦を繰り広げた。

GF13-012NN バイキングガンダム

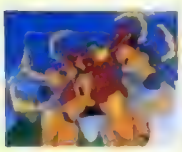
バイキングシップ「オセベルク」との連携を考慮した、ネオノルウェーのモビルファイター。オセベルクに下半身を固定したまま海上を高速移動し、ヒートオールやバルカン砲で牽制。標的が怯んだところで格闘兵器のハープーンでとどめを刺す。ただし陸上での機動性が低いため、当初、思ったほどの戦果は挙げられなかったようだ。



オセベルクに乗ったまま、ヒートオールで攻撃を仕掛けるバイキングガンダム。水上では無敵の強さを発揮したのだが……。

GF13-083NCB アラクノガンダム

ネオキューバが誇る重量級モビルファイター。ガンダムファイター＝フランク・ガストロの怪力を活かした格闘戦を得意としており、トマホークの一撃は強力そのもの。とはいえ大技過ぎて隙が目立つことも多かった。



背部に設置された6本のタランチュラクローは、相手の動きを止めたり、奇襲に使ったりと多様な機能を発揮した。

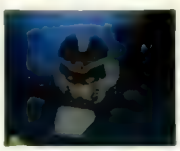
GF13-049NM テキーラガンダム

ネオメキシコの水中用モビルファイター。母国の伝統衣装であるソンブレロを模した頭部から渦巻きを発生させ、敵機を海中に引きずり込んでとどめを刺すという戦術が得意だ。ガンダムファイターはチコ・ロドリゲス。

格闘兵器としてビームトライデントを装備。水中での機動性を活かした一撃離脱戦を得意とした。

GF13-073NPO ガンダムマグナート

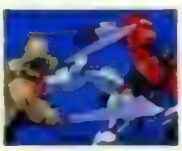
ネオポーランドのモビルファイター。ビームバルカンを使った射撃戦を得意とする異色の機体だ。だが火力は充分でなく、格闘戦が主体のガンダムファイトでは機能しなかった。ガンダムファイターはチェルシー・ワレサ。



ガンダムローズとの戦闘では、ビームバルカンを避けられたうえに、頭部を破壊されて敗退している。

GF13-053NMO テムジンガンダム

ネオモンゴルのモビルファイター。テムジンシュミッターと呼ばれる2振りの段平（だんびら）を使って標的を切り刻む。さらにガンダムファイターのキル・ハーンは格闘能力が高く、機体との相性も良かったと思われる。



ガンダムマックスターとの戦闘では相手を撃破寸前に追い込んだものの、あと一歩のところで敗退してしまった。

「天帝」を継いだ「伝説」

ZGMF-X666S レジェンドガンダム LEGEND GUNDAM

Z.A.F.T.

アスラン・ザラに与えられた機体であったが、彼が脱走したためレイ・ザ・バレルの乗機となる。空間認識能力の優れたレイにとって相性の良い機体であった。

■ SPEC

全高	18.66m
重量	86.02t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	MMI-GAU26 17.5mmCIWS×2 MA-BAR78F 高エネルギービームライフル MA-M80S デファイアント改ビームジャベリン×2 他
所属	ザフト
搭乗者	レイ・ザ・バレル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

腕部
手甲にはZGMF-X42S デスティニーガンダムと同じビームシールド発生装置を装備。肩部にはスラスターを備えており、機体制御の一助となっている。

胴体部
脇から背部のドラグーンシステムへと量子通信のコンジットを備える構造は、ZGMF-X13A プロヴィデンスにも見られた。コクピットは胸部中央にある。

背部
主推進機関であるバックパック兼ドラグーンシステムのプラットフォームを持つ。中央にMA-BAR78F 高エネルギービームライフルのマウント・ラッチを備える。

脚部
足回りのスラスター配置はプロヴィデンスに似ており、ザフト製「G」よりもザク系の構造を踏襲。噴射口の大きなスラスターを備え、高い機動性を発揮する。

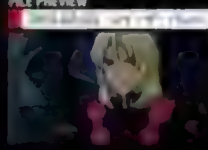
ドラグーンシステムを備えたプロヴィデンスの後継機

C.E.71における戦乱で、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に投入されたZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムは、量子通信を用いた無線誘導兵器「ドラグーンシステム」を搭載し、驚異的な戦果を挙げた。ただし、当時のシステムは特殊な空間認識能力を必要とし、特定のパイロットでなければ十全に性能を発揮し得なかったのである。しかし戦乱後に研究は進み、格段に扱い易くなった。この新型ドラグーンシステムを主軸としたプロヴィデンスの後継機こそが、ZGMF-X666S レジェンドガンダムである。本機はサードステージシリーズとして開発されたが、核動力の導入など「ユニウス条約」に抵触するため政治的配慮からセカンドステージシリーズとして登録。内実は核動力とデュートリオンビームを併用したハイパーデュートリオンシステムを実装している。これによりドラグーンシステムを運用する上で充分な出力を得ただけでなく、機体性能の向上や通常兵装の火力増強にも繋がった。また、プロヴィデンスを駆ったラウ・ル・クルーゼと同じ出生——アウ・ダ・フラガのクローンであるレイ・ザ・バレルが搭乗したことは奇しくも宿命的であり、生来の空間認識能力を活かせる采配であったと言えよう。

関連ファイル

ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム	SEED-01-13
ZGMF-X42S デスティニーガンダム	DES-01-08
レイ・ザ・バレル	DES-02-03
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24
セカンドステージシリーズとニュー・レニアムシリーズ	DES-03-15
メサイアの決戦	DES-03-19

FILE PREVIEW



ミネルバに配属されたザフトの赤服。白いブレイズザクファントムを乗機としていたが、のちにレジェンドガンダムのパイロットとなる。

機体構造　ドラグーンシステムの運用を前提とした設計

格闘戦仕様の機体から一転、ドラグーンシステム搭載機へと仕様変更されたプロヴィデンスは、急なコンセプト変更により満足のいく完成度ではなかった。それでも優秀な性能を示した機体をベースとしたレジェンドは、ドラグーンシステムの搭載を前提とした設計がなされたことで、高い完成度を獲得したのである。ハイパーデュートリオンシステムを動力機関とし、出力はオリジナルの数倍だと言われる。

ロゴスとの決戦に投入するため、ギルバート・デュランダルがデスティニーと共に極秘で開発。セカンドステージシリーズのMSを大幅に上回る性能を持つ。

コクピットはセカンドステージシリーズのMSとは異なり、専用のものが導入されている。これは同時に開発されたデスティニーと全く同じである。

■ 側面・背面

背中のドラグーンシステムのプラットフォームは、プロヴィデンスと異なり可動式。機体と水平に上がるほか中央で折れるように可動できる。

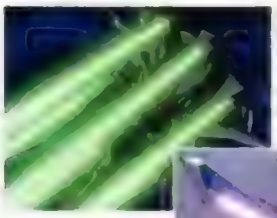
SCIENCE Key Word　ドラグーンシステムの実験機

サフトでは次世代MS開発計画による先進試作機が複数開発されており、その内の1機がドラグーンシステムの実験機であった。この機体に搭載されているシステムはプロヴィデンスのものを大幅に改良してあり、一般パイロットでも操作できるような拡張を目的としたものである。

ZGMF-X3000G
プロヴィデンスザク
プロヴィデンスとザクシリーズの融合をコンセプトとした機体。プラント統合開発局局員リンナ・セラ・イヤサカによってテスト運用されている。

武　装　ドラグーンシステムとそれに頼らないハイレベルな通常兵装

本機は分離式統合制御高速機動兵装群ネットワークシステム――ドラグーンシステムを主軸としている。この兵器は全周囲攻撃と広領域戦闘性に優れ、その有用性はプロヴィデンスにて実証された。実用化当初は特殊な能力の持ち主しか扱えないものだったが、ZGMF-X24Sカオスガンダムの機動兵装ポッドを経て比較的容易に運用可能なシステムへと改良されている。無線誘導兵器の運用は宇宙空間に限られ、地上ではその能力を完全に発揮できない。ただし高水準の通常兵装を備えるため、システムなしでも充分な戦闘力を持つ。



地上におけるドラグーンシステムは突撃ビーム機動砲が分離・独立して運用できないが、固定砲台のビーム砲として機能。一斉射撃は高火力を生み出す。

ヘブンズベース攻防戦において、ソードインパルスのMMI-710 エクスカリバーレーザー対艦刀を戦場で装備し、デストロイガンダムに対抗したこともあった。

■ 武装レイアウト

ドラグーンシステムである2種の無線誘導兵器は、背中のプラットフォームとサイドアーマーに接続されている。高威力のビーム火器を携行兵装とし、両腕には格闘兵装を収納。防御兵装は新機軸のビームシールドを両腕に内蔵している。

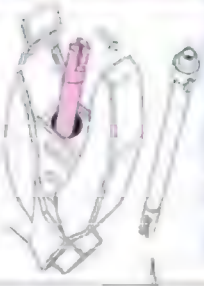
Ⓐ MMI-GAU26 17.5mmCIWS

デスティニーと共通の近接防御システムを搭載。カオスなどのセカンドステージシリーズの口径（12.5mm）よりもやや大きいが、対ソフトスキンなど求められる機能に変更はない。

Ⓑ MA-BAR78F 高エネルギービームライフル

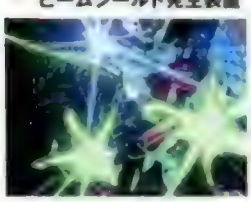
プロヴィデンスが装備していた携行火器の改良型であり、テスト機のプロヴィデンスザクが装備したMA-BAR76Tをコスメトークチェンジして完成した。高い火力を有し、原型となった火器よりも取り回し易くなっている。

Ⓒ MA-M80S デファイアント改 ビームジャベリン



通常は腰部外側の装甲内に収納されている。フリーダムのMA-M01 ラケルタ・ビームサーベルのように2基を連結し、アンビデクストラス・ハルバード形態での使用も可能。

Ⓓ MX2351 ソリドゥスフルゴール ビームシールド発生装置

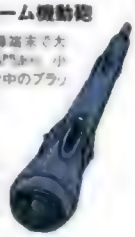


必要時にビームをシールド状に展開する新機軸の防御兵装。主甲の六角形パーツからビームが展開され、サイズや形状は状況に合わせて変更できる。デスティニーと共通の装備となっている。

Ⓔ GDU-X5 突撃ビーム機動砲

ドラグーンシステムの無線誘導端末で小型のタイプ。ビームの砲口は2門備わっている。背中のプラットフォームに6基、サイドアーマーに2基、計8基搭載。地上では接続したまま射撃を行う。

Ⓕ GDU-X7 突撃ビーム機動砲



ドラグーンシステムの無線誘導端末で大型のタイプ。ビームの砲口は5門あり、小型タイプより攻撃力は高い。背中のプラットフォームに2基備わっている。

円錐形のGDU-X7は先端のビーム発射口からビーム刃をスパイク状に形成し、刺突武器として活用することも可能。

多彩な武装を誇る高性能MS

ZM-S14S

コンティオ
CONTIO

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.1m）
重量	10.9t（全備重量 21.8t）
ジェネレーター出力	5,960kW
スラスター推力	93,740kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム内蔵式ショット・クロー×2　胸部ビーム砲×3　ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2　ビーム・シールド
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	クロノクル・アシャー 他

■ COMPARISON CHART　■ COLOR

BROWN　BROWN

頭部
丸みを帯びた頭部形状が多いベスパ製MSの中では珍しく、頭頂部が鶏冠状となった独特のラインを特徴とするまた、他の機体と同じくカバー付きのデュアル・センサーを採用している。

バックパック
バックパックは胴体部と一体化した構造で、大型の推進スラスターを装備している。また、機体各部には合計3基のアポン・モーターを備え、優れた機動性を発揮した。

腕部
巨大な肩部ユニットと、その外側に配されたショット・クローが最大の特徴である。一方、腕部はシンプルな構造で左腕部にビーム・シールド発生デバイスを備える。

胴体部
胸部中央に3基のビーム砲を配置した構造が特徴で、火力を重視した設計思想が表れている。このレイアウトによって、コクピットは頭部直下に置かれた。

ZM-S06Sの後継機を目指した宇宙専用MS

宇宙戦国時代と呼ばれたU.C.0150年代初頭、ザンスカール帝国軍（ベスパ）は当時の地球連邦軍の装備を遙かに凌駕するMSを投入し、勢力を急速に拡大した。その一方で、新型機の開発にも積極的に取り組み、戦力の強化に努めた。宇宙用主力MSであるZM-S06S ゾロアットの後継機として開発されたZM-S14S コンティオは、そうした新鋭機のひとつであった。

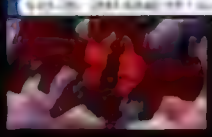
ZM-S14Sは、ZM-S06Sに次ぐ宇宙用主力MSを目指して開発が進められた機体である。有線式ショット・クローをはじめとする強力な武装を備えるハイエンド機で、高い戦闘力と総合性能を有していた。しかし、高性能で多機能だったがゆえに、パイロットには高い操縦技術が要求され、主力機に適さない機体特性となっていた。結果、主力化は見送られ、少数が生産されるに留まっている。

U.C.0153.04の時点で、ZM-S14Sは試作機の試験運用が行われており、4月27日のカイラス・ギリー攻防戦で初めて実戦に投入された。その後、先行量産機を装備したコンティオ戦隊が編制され、ザンスカール帝国本土の防空戦などに参加した。また、戦争末期のエンジェル・ハイロウ攻防戦にも、本機の投入が確認されている。

関連ファイル

ZMT-S34S リグ・コンティオ	V-01-35
クロノクル・アシャー	V-02-24
ビッグ・キャノン開発 ～アメリア潜入～	V-03-05
ベスパのMS開発	V-03-11
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW



コンティオをベースにして改良と強化が施された機体。ショット・クローは性能が向上し、ヴァリアブル・ビーム・ランチャーの搭載で攻撃力はより高くなっている。

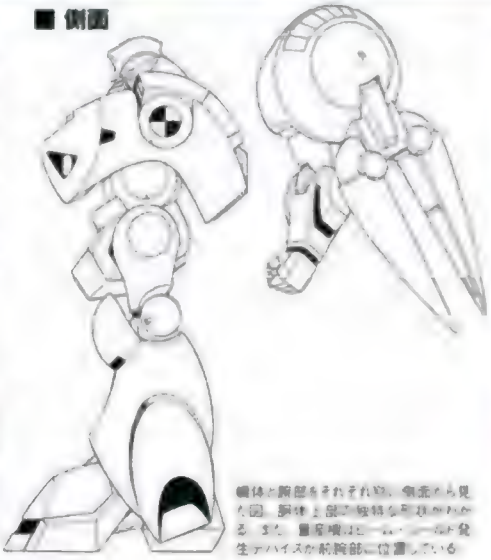
機体構造　空間戦闘を前提とした機体設計

ZM-S14Sは宇宙専用機として設計されており、総計93,740kgの推力（その内訳は21,410kg×2、16,960kg×2、8,500kg×2となっている）によって高機動性能を獲得している。また、固定武装を装備するためにコクピットの位置を変更するという思い切った設計が特徴でもあった。既存機種とは大きく異なる本機の機体構造は性能向上を実現したが、操縦性の複雑化という難点も抱えていたのである。

整備中のZMT-S14S。試験運用中はトラブルにも見舞われたものの、実戦投入されたクロノクル機は本来の性能を発揮して大きな戦果を挙げた。

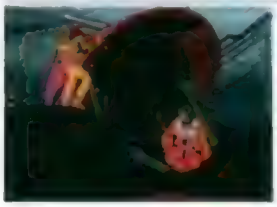
コンティオ戦隊の訓練飛行において、隔壁に激突して破損するZM-S14S。訓練面からも操縦性に難があり、パイロットを選ぶ機体だったことは事実だった。

■ 側面



機体と腕部をそれぞれ別に側面から見た図。胴体上部の独特な形状がわかる。また、量産機はビーム・シールド発生デバイスが前腕部に位置している。

■ コクピット



上はコクピットハッチの展開構造。頭部が前方に倒れて外部装甲が開き、コクピットブロックを露出する。これは、ビーム砲を胴体に収めるためのレイアウトであった。

武　装　多彩な武装に基づく高い戦闘力

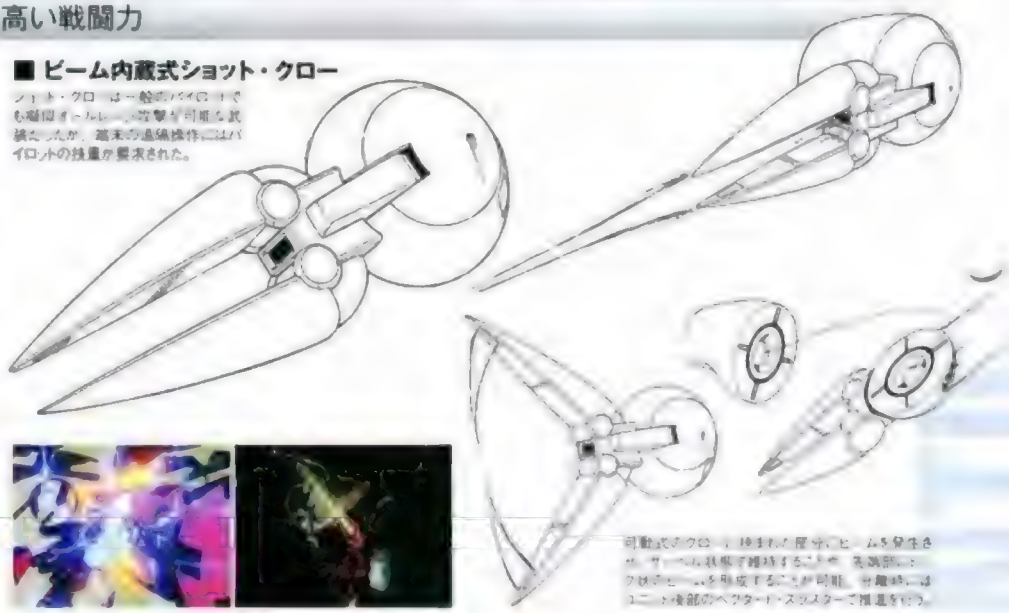
ZM-S14Sの武装で最も特徴的なものが、肩部に装備されたビーム内蔵式ショット・クローである。これは、小型のメガ粒子加速器を内蔵した有線誘導式の攻撃端末で、ビーム・キャノンやビーム・クロー、ビーム・サーベルとして運用が可能だった。さらに、胸部に内蔵された3基のビーム砲や専用ビーム・ライフルによって多彩な火力を獲得した本機は、優れた戦闘力を発揮したのだった。

3基の胸部ビーム砲を斉射するZM-S14S。射界は機体正面に限られるが、威力は非常に高く、対艦攻撃に用いられることが多かった。

ビーム・ライフルに胸部ビーム砲、ショット・クローといった特性の異なる複数の武装を有し、幅広い戦闘スタイルに対応することで高い戦闘力を誇った。

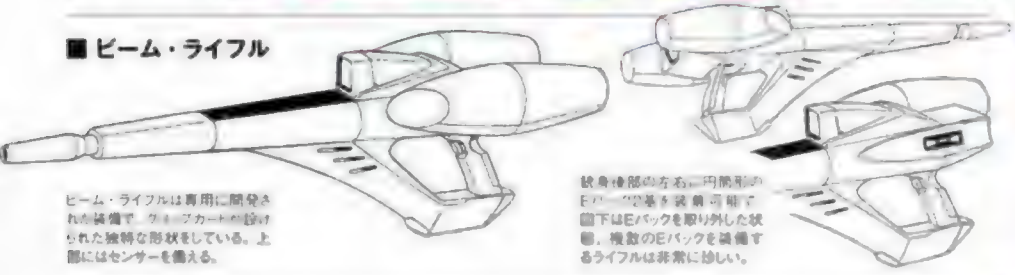
■ ビーム内蔵式ショット・クロー

ショット・クローは一般のパイロットでも擬似ダールレーン攻撃が可能な武装だったが、端末の遠隔操作にはパイロットの技量が要求された。



可動式のクローが検出した部分にビームを発生させ、サーベル状態で維持することや、先端部にドック状のビームを形成することが可能。分離時にはユニット後部のベクタード・スラスターで推進を行う。

■ ビーム・ライフル

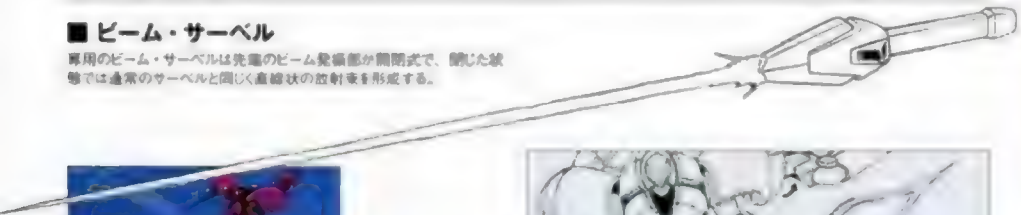


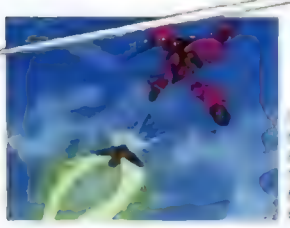
ビーム・ライフルは専用に開発された装備で、グリップカートが設けられた独特な形状をしている。上部にはセンサーを備える。

試験後部の左右に円筒形のEパック2基を装備可能で図下はEパックを取り外した状態。複数のEパックを装備するライフルは非常に珍しい。

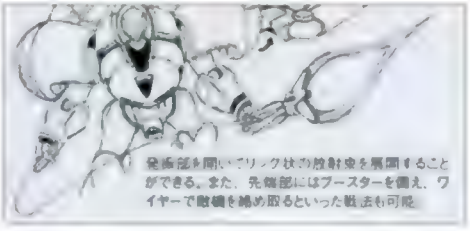
■ ビーム・サーベル

専用のビーム・サーベルは先端のビーム発振部が開閉式で、閉じた状態では通常のサーベルと同じく直線状の放射束を形成する。





リング状のビームを展開したサーベル先端を射出するZM-S14S。先端部とグリップはワイヤーで繋がっており、ドリッキーな運用が可能だった。



発振部を開いてリング状の放射束を展開することができる。また、先端部にはブースターを備え、ワイヤーで敵機を絡め取るといった戦法も可能。

MORE INFO！

コンティオの先行試作機

カイラス・ギリー艦隊で試験運用が進められた先行試作機（ZMT-S14S）は、カイラスギリー攻防戦において3機のうち2機が機体の不調で稼働できず、クロノクルの1番機のみが実戦に参加した。この試作機は、ビーム・シールド発生デバイスが手首に位置している点で量産機と異なっていた。

カイラス・ギリー攻防戦に参加したクロノクルのZMT-S14Sは、陸戦に突入したスクイードIからタシロ・ヴァコを救出する功績を挙げた。

RX-78GP00

ガンダム試作0号機

BLOSSOM

E.F.S.F.

「ガンダム開発計画」のトライアル機

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	長距離ビーム・ライフル　ビーム・ガン×2　ビーム・サーベル×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ジャック・ベアード

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

哨戒任務の前任によりやく設置された頭部ユニット。機体各部のセンサー類との連動により、情報収集能力は高いが、MPIWSなしでは火器管制能力が低下する

胴体部

コア・ブースターIIによるコア・ブロック・システムを持つ。胴体後のガンダム試作1号機や同3号機「ステイメン」に似たシステムと構造が目立つ

背部

トラム型の可動フレームを介して、長距離ビーム・ライフルとMPIWS（ミノフスキー粒子干渉波検索装置）を接続。主推進器は腰部に配置されている

コア・ブースター内蔵のAE製ガンダム、ナンバー0

RX-78GP00 ガンダム試作0号機は、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）が独自に設計・開発した最初期のガンダム・タイプMSである。「ガンダム開発計画」への参加が決定したAEがトライアル機として開発したMSで、「ブロッサム」の愛称で呼ばれた。

本機の構造的な特徴は、コア・ブースターIIを用いたコア・ブロック・システムにある。FF-X7-Bst コア・ブースターの機動力に注目し、採用したものだった。コア・ブースターIIから伸びた可動フレームには、長距離ビーム・ライフルやMPIWS（ミノフスキー粒子干渉波検索装置）を備え、実験的装備・機構が目立っている。このように多機能化を極めた本機だがパイロットへの負担が大きく、試作1号機以降は単一機能が追求された。

本機は、U.C.0082.12.04に発生したAEリバモア工場への砲撃事件を受けて、地球連邦宇宙軍への協力に用いられた。テストパイロットは、AEに出向中だった地球連邦軍士官ジャック・ベアード中尉である。調整不足のまま哨戒任務に参加した試作0号機は、月面での戦闘で旧ジオン公国軍残党のMS部隊を壊滅させたが、艦艇の残骸の倒壊に巻き込まれ大破してしまった。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
RX-78GP01Fb ガンダム試作1号機フルバーニアン	83-01-02
RX-78GP03D ガンダム試作3号機	83-01-04
ジャック・ザ・ハロウィン小隊	RIDE-02-01
ガンダム開発計画	83-03-06
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW

地球最大のコングロマリット。一年戦争終結後、ジオン公国系のMS開発企業を吸収・合併することで、急速に開発技術を獲得。「ガンダム開発計画」を主導した。

機体構造 コア・ブロック・システムと大型装備

試作0号機最大の特徴は、コア・ブースターⅡを用いたコア・ブロック・システムにある。本機の外見的・性能的特徴である長距離ビーム・ライフルやMPIWS（Minovsky-Particles Interfence-Wave Searcher＝ミノフスキー粒子干渉波検索装置）、主推進器を備える腰部ユニットもコア・ブースターⅡに接続されている。

これらの機構は、パイロットの生存性とデータの収集能力だけでなく、長距離での火力や索敵・火器管制システム、推進力をも向上させることになった。こうして当時最高クラスのカタログスペックを得た試作0号機だが、不安定な大型装備群と多機能化によってパイロットへの負担も増加してしまった。また、地球連邦宇宙軍の要請を受けて参加した哨戒任務では、調整不足も加わって「バッタ」と形容されるほど不安定な機体になっていた（試作0号機が欠陥機なのではなく、実験機の宿命だと言っていい）。

本機の開発は、後発の試作1号機および3号機と同じく、AE先進開発事業部が担当したようである。

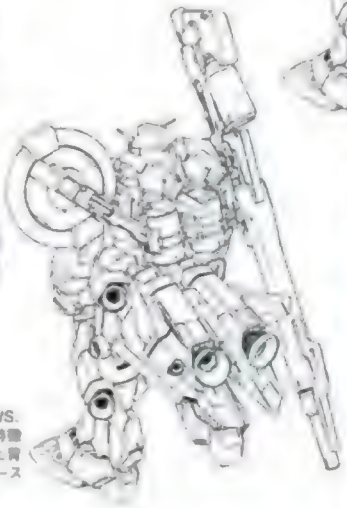
コア・ブロック・システムを含む基本構造はガンダム試作1号機に、腰部の構造は試作3号機「ステイメン」に継承されたと考えられる。

■ 正面

ホリゾン・イン・ザ・ボディ方式のコア・ブロック・システムを持ち、胴体の基本構造や外見は試作1号機に似る。腰部の大型ボルトは試作1号機と試作3号機でも見られる。

■ 背面（バックパックなし）

バックパックと腰部推進器を取り外した状態。コア・ブースターⅡのコクピットモジュールは胴体内に収納されており、背骨状のバインダーフレームが背部に露出している。

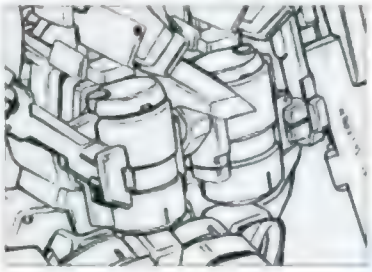


■ 背面

長距離ビーム・ライフル、MPIWS、腰部の主推進器など、本機の特徴的装備が集中的に配置された背面。これらの装備は、コア・ブースターⅡの一部である。

■ バックパック

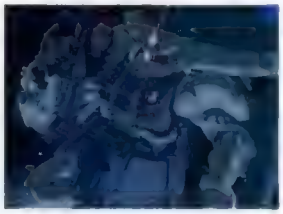
主推進器は腰部にあり、背中にはドラム型の可動フレームを設置。フレームの先端には長距離ビーム・ライフルとMPIWSが接続された、後発のバインダーに近い構造である。



武装 実験的な新世代装備群

試作0号機の専用兵装は、すべて固定式とされた（他のMSの手持ち兵装も使用可能。哨戒任務時の戦闘では、僚機のビーム・スプレーガンを借りて使用した）。

長距離ビーム・ライフルとビーム・サーベル兼用ビーム・ガンが本機の兵装として知られ、当時としては共に実験的な装備だった。他にも頭部バルカン砲を搭載したようだ。長距離ビーム・ライフルとレドーム状複合センサーのMPIWS（ミノフスキー粒子干渉波検索装置）は、背部のドラム式可動フレームを介して接続されており、広い可動範囲を持つ。コア・ブースターⅡの可変機構にも対応している。



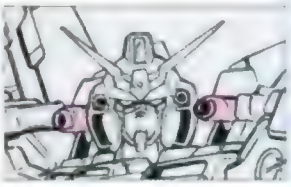
試作0号機の装備は、ミノフスキー粒子散布環境下における広域索敵と長距離攻撃を可能とする。後発の偵察用MSに迫る索敵能力を持つようだ。

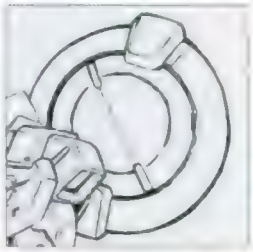
■ 長距離ビーム・ライフル

可動フレームを介してバックパックに接続される大型ビーム火器。当時のMS用ビーム火器としては長射程かつ大火力だった。バレル部分は、後発のハイパー・メガ・ランチャーに似た構造である。

■ ビーム・ガン

バックパックに2門搭載された小型ビーム火器で、コア・ブースターⅡでも使用される比較的低火力の兵器。ビーム・サーベルとしても使用可能である。



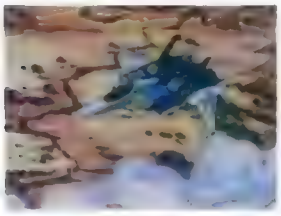


■ MPIWS

可動フレームを介して接続される複合センサー。索敵範囲・精度に優れるほか、長距離での火器管制も担当。

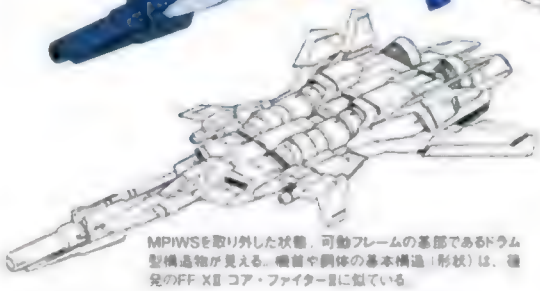
脱出機構 脱出用戦闘機コア・ブースターⅡ

ガンダム試作0号機では、脱出機構としてFF-X（7）Ⅱ-Bst コア・ブースターⅡが採用された。一年戦争時のFF-X7-Bst コア・ブースターの機動性に着目した技術者が設計したもので、そのままコア・ブロックへの変形が可能だった。MS本体との合体はホリゾン・イン・ザ・ボディ方式で、兵装やセンサー・システム、推進器などを試作0号機と共用していた。火力・機動性ともに脱出用戦闘機としては飛び抜けて高いようだが、コア・ブースターⅡ形態での機体制御が困難であることが判明したため、後発のGPシリーズには採用されなかった。

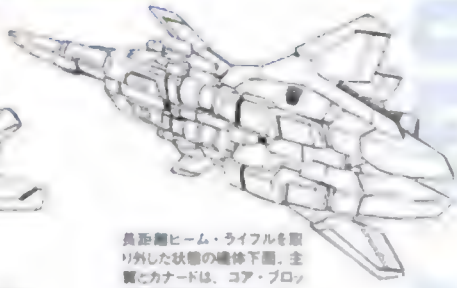


後発機の試作1号機が採用したコア・ファイターⅡは、コア・ブースターⅡの基本構造を継承している。脱出機構に特化した仕様であった。

戦闘機形態のFF-X（7）Ⅱ-Bst コア・ブースターⅡ。長距離ビーム・ライフルは機体下面に簡単に、MPIWSは機体上面に配置される。各装備はコア・ブースターⅡでも使用可能なようである。



MPIWSを取り外した状態。可動フレームの基部であるドラム型構造物が見える。機首や胴体の基本構造（形状）は、後発のFF-XⅡ コア・ファイターⅡに似ている。



長距離ビーム・ライフルを取り外した状態の機体下面。主翼とカナードは、コア・ブロック形態で折り畳まれる。ブースター部には補助ノーズでも見え、高い機動性を窺わせる。

MECHANIC FILE
NZ-333
α-AZIERU
α・アジール

地球寒冷化作戦の切り札となった超巨大MA

NZ-333

α・アジール
α-AZIERU

■ SPEC

全高	108.26m（頭頂高 58.4m）
重量	128.6t（全備重量 267.4t）
ジェネレーター出力	19,830kW
スラスター推力	2,217,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	頭部バルカン×4／頭部2連大型バルカン／口吻部メガ粒子砲　胸部メガ粒子砲　有線サイコミュ式メガ・アーム砲×2　ファンネル×9
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	クェス・パラヤ（クェス・エア）

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部にはコクピットを設置しているほか、バルカン砲やメガ粒子砲など複数の火器群を搭載している。また、輸送時には背部から伸びるカバーが頭部を保護する構造となっていた。

胸部
機長の外装パーツ内に、3本指のマニピュレーターを備えた腕部を内蔵。また、その両端には有線サイコミュ式メガ・アーム砲が設置されていた。

リア・スカート
後方に長く伸びた形状のリア・スカートには、ファンネルを搭載できるラックを設置。ファンネル・コンテナとしても機能していた。

スラスター
シュツルム・ブースター（ストゥルム・スラスターユニット）と呼ばれる追加ブースター兼プロペラント・タンクを装備。推力強化と航続距離延長を図った。

ニュータイプ専用機の集大成として完成した大型機

シャア・アズナブルが率いるネオ・ジオンが、連邦政府の圧政に対する反攻として計画した「地球寒冷化作戦」。地球に隕石を落とし、アースノイドを粛清するという大胆かつ無慈悲な策であったが、長年連邦政府に虐げられてきたスペースノイドたちはシャアの方針を支持し、急速にその体制を整えることに成功したのである。そのための戦力も短期間で整備されたが、「地球寒冷化作戦」の切り札として軍が投入したのが、NZ-333 α（アルパ）・アジールである。

α・アジールは、公国軍時代から研究が進められていた、ニュータイプ用機動兵器の集大成と言える機体である。シュツルム・ブースター接続時には全高100mを超える大型MAであり、宇宙世紀の歴史上、最大級サイズの機動兵器となっていた。機体の大型化によってサイコミュ・システムの搭載が可能となり、ファンネルやメガ・アーム砲といったサイコミュ兵器を装備しているのが特徴である。また、その重量を支えるべく、スラスターユニットも強力なものが設置されており、圧倒的な機動性を実現した。実戦では、優れたニュータイプ能力を持つクェス・パラヤが運用したことで、その能力が発揮されている。

関連ファイル

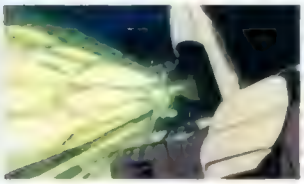
クェス・パラヤ	CCA-02-11
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ネオ・ジオン（シャア）	CCA-03-07
シャアの反乱	CCA-03-09

FILE PREVIEW

ニュータイプとしての高い資質を持つ少女。シャア・アズナブルに導かれてネオ・ジオンに合流し、α・アジールのパイロットとなった。

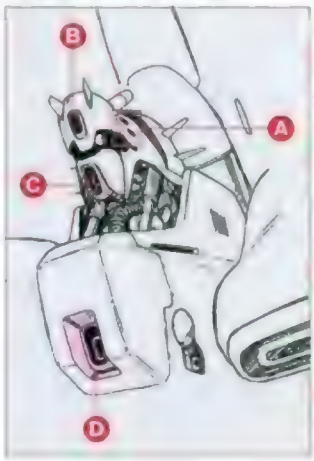
武装　絶大な火力をベースとした攻撃手法

サイコミュ・システムを搭載するα・アジールは、ファンネルをその主武装としているが、それ以外にも複数の火器を設置していた。中でも頭部は兵装ユニットとしても機能しており、2種のバルカン砲に加え、メガ粒子砲も装備されていた。このほか、胸部にもメガ粒子砲を装備し、その圧倒的な砲撃力で艦部隊を壊滅したのである。このほか、サイコミュ・システムと連動した装備として、5連装の有線サイコミュ式メガ・アーム砲を設置。機体から延ばして、オールレンジ攻撃を行えたほか、5門の砲塔も自在に角度を変えることが可能であった。こうした火器群の装備により、単機でも対艦戦や拠点制圧を行えたのである。



口吻部メガ粒子砲を放つα・アジール。威力の高さと高い誘導性にも優れ、接近する敵MSに近距離から、ミサイルの連射など、効果を発揮した。

■ 頭部ユニット　胸部



A 頭部バルカン

側頭部に4門設置された頭部バルカン。実体弾方式で、優れた連射性能を持つことから重宝に使われた。

B 頭部2連大型バルカン

額部中央に設置されているバルカン。これは側頭部のバルカンに比べて口径が大きく、2連装になっている。

C 口吻部メガ粒子砲

口となる部分にはメガ粒子砲が設置されている。直撃すればMSを撃破するほどの火力を有していた。

D 胸部メガ粒子砲

胸部にもメガ粒子砲を装備する。口径は頭部にあるものよりも大きく、その威力も高いと見られる。

■ 有線サイコミュ式メガ・アーム砲

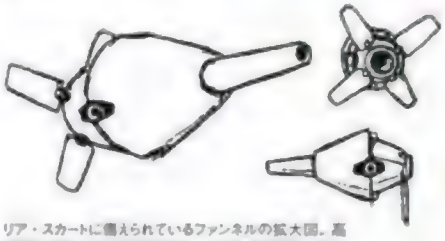
サイコミュによってコントロールできる有線式の射撃兵器。機体に兵器を固定したままでも使用することができた。

ファンネル　サイコミュ・システムを最大限に利用した無線誘導兵器

ニュータイプ専用機であり、サイコミュ・システムを搭載するα・アジールには、主武装として無線式誘導兵器であるファンネルが用意されていた。リア・スカートに9基設置されているこの射撃兵器は、自力推進用として姿勢制御用バーニアを備え、そのサイズも機体の大きさに比例したものとなっている。戦艦やMSを軽々と撃破できる破壊力に加え、ファンネル本体にも高い機動性が備えられており、拠点制圧などで効果を発揮した。主な運用法として、複数のファンネルを同時にコントロールし、あらゆる方向から射撃を行うオールレンジ攻撃があり、実際の戦場でも非常に有効な戦闘手段となっている。

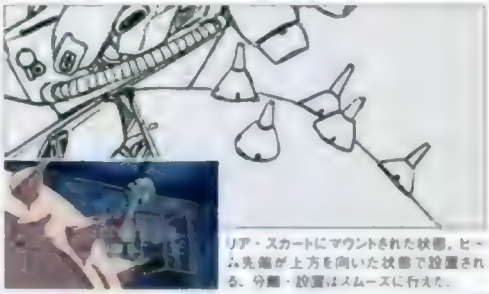
ファンネルの搭載数こそ9基であり、これまでのNT専用機、比べて多くはないが、それ自体が小型で、高い攻撃力を有していた。

■ ファンネル本体

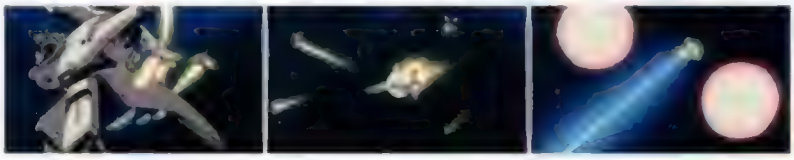


リア・スカートに備えられているファンネルの拡大図。高機動性を活かして目標を翻弄し、先端に設置されたビーム砲でとどめを刺した。

● 設置時



リア・スカートにマウントされた状態。ビーム先端が上方を向いた状態で設置される。分離・設置はスムーズに行えた。

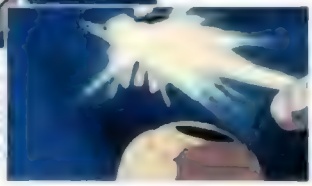


ファンネルを含む、攻撃を仕掛けるα・アジール。ファンネルの動きに気を取られる敵を、内蔵火器で撃墜するという戦術も駆使した。

構造　隠し腕の存在と機動力を支えた追加ブースター

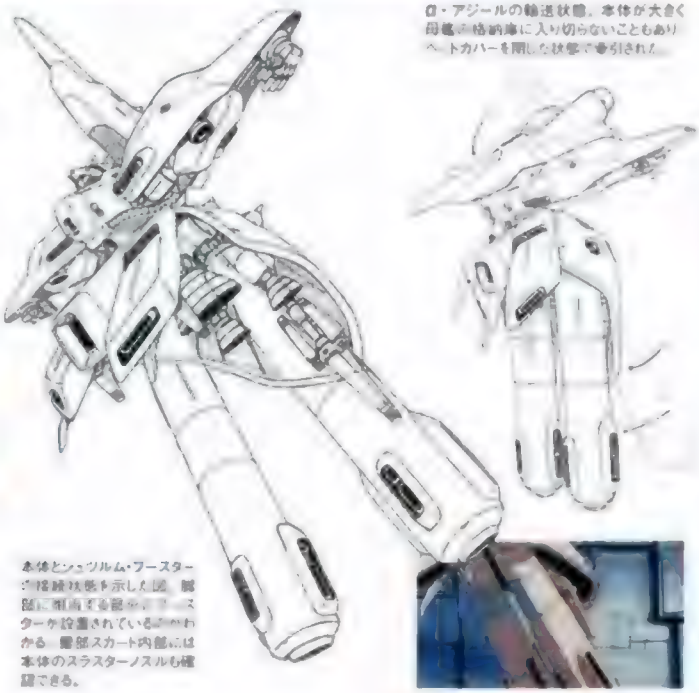
α・アジールは大型MAであるが、肩部装甲内に3本指のサブ・マニピュレーターを装備している。実戦ではあまり使用されなかったが、接近戦を想定した装備であったと見られる。また、長距離侵攻用のオプション装備として、シュツルム・ブースターを備える。これは2機式のプロペラント・タンクと推進用スラスターで構成されたもので、本体の推進剤を消費することなく、速やかに戦場への移動を実現した。

本体のみで移動するα・アジール。本体はファンネルをコントロールする指揮官機、多数の兵器搭載、移動給油などの役割が大きかった。



シュツルム・ブースターを装着したα・アジール。戦場ではミーティアに代表される、戦闘に特化した装備が施されることが多かった。

シュツルム・ブースターと本体との接続部。接続用アームと4本のケーブルによって本体とジョイントしていた。



本体とシュツルム・ブースターの接続状態を示した図。腰部に相当する部分にブースターが設置されているのがわかる。腰部スカート内部には本体のスラスターノズルも確認できる。

α・アジールの輸送状態。本体が大きく母艦の格納庫に入り切らないこともあり、ヘッドカバーを開いた状態で曳引された。

■ サブ・マニピュレーター

サブ・マニピュレーターを展開した状態。可動範囲もそれほど広くなく、あくまで緊急用であったと考えられる。

ネオ・ジオンが利用した、払い下げMS

HOBBY HIZACK ホビー・ハイザック

鑑賞用MS

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	――
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	ギュネイ・ガス　クェス・エア

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

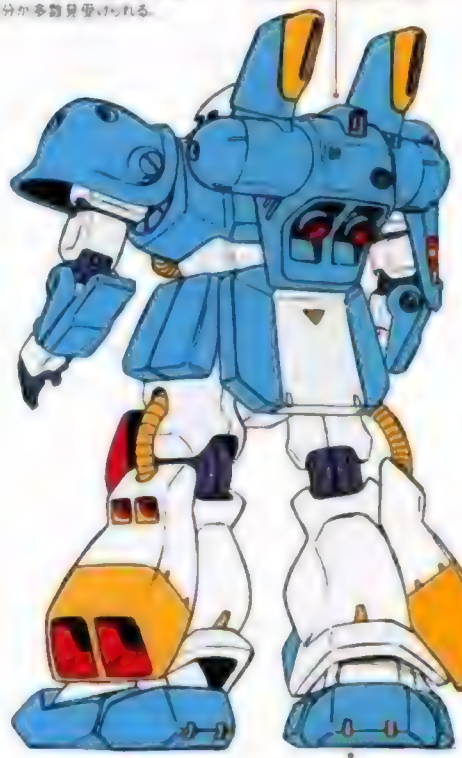
頭部
頭部の形状（特にモノ・アイ周辺の構造）はベース機とは大きく異なっている。そのため頭部ユニット自体を軟設した可能性が考えられる。

肩部装甲
右肩部のシールドは姿勢制御バーニアを内蔵したアーマーに交換。一方、左肩は打突用の重角を取り外すことで一般機としての運用に対応している。

基本構造
グリプス戦役当時に就役していた連邦軍MSのハイザックをベースにしているとされるが、実際にはハイザック・カスタムと共通する部分が多数見受けられる。

脚部
脚部の側面にバーニア・ノズル・ユニットを備えており、バックパックのバーニア・アームと同様、機動性の確保に用いられている。

バックパック
バックパックの構造は、ベース機に比べて小型かつシンプル。ただし上部にバーニア・アームを備えており、機動性は良好のようだ。



カラーリング
軍用機との識別を明確にするため、ホワイトとブルーを基調にした鮮やかなカラーリングを採用。民間機であることを強調したものである。

好事家がコレクションした、軍の払い下げMS

耐久年数の超過や後継機の実用化によって退役した兵器の行き先はさまざまである。あるものは解体処理に回され、新たな兵器の材料として転用される。またあるものは戦時資料として専用施設に保管される、等々。さらに民間に払い下げられ、好事家のコレクションの対象となるものすらある。これはMSの場合も同様であり、特に軍から払い下げられた機体は、コレクターにとっては垂涎ものだったらしい。コストや技術面のみならず、各種軍事技術の産物である軍用MSを民間人が保有する機会はほとんどなく、だからこそ多くのコレクターが払い下げMSを欲したのだ。ホビー・ハイザックもそうした機体のひとつなのだが、民間への払い下げ後に個人コレクションとして死蔵されるのではなく、競技用機体として生まれ変わった。一年戦争以後の民間では、学生を中心にプチ・モビルスーツやミドル・モビルスーツを使ったスポーツ競技が盛んとなり、そんな大会の目玉機としての参加を目論んだのかもしれない。もちろん戦闘用装備（火器をはじめとする携行兵装）は用意されていないが、整備さえ万全ならば、本機は相応の機動性を発揮。競技会でも好成績を残すことができたと思われる。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
RMS-108 ハイザック	Z-01-09
RMS-108CS ハイザック・カスタム	Z-01-10
クェス・パラヤ	CCA-02-11
ギュネイ・ガス	CCA-02-12
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ティターンズのMS開発	Z-03-20

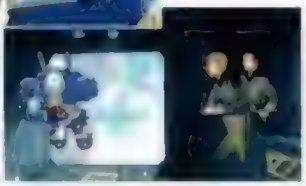
FILE PREVIEW

一年戦争後、公国軍系MS開発技術を修得した地球連邦軍が建造した汎用型量産機。生産性と運用性に優れる一方、ジェネレーター出力が低く、強敵のビーム兵器が使用できない。

機体比較　民間に払い下げられた元軍用機の基本能力

ホビー・ハイザックは、連邦軍から払い下げられたハイザックをスポーツ競技向けに改修した機体である。そのため戦闘用装備は取り外されているが、基本構造はハイザックおよびその改修機のハイザック・カスタムから継承されている。機体各部の構造を比較してみれば、両者の類似性は一目瞭然である。外部監視用カメラとしてモノ・アイを採用していること、機体各部から動力パイプが露出していること等、民間機でありながらもホビー・ハイザックはハイザックの血統に属する機体であることがわかるだろう。一方で、あからさまに異なる部分もある。その筆頭が武装の排除だが、ほかにも過剰な機動性やジェネレーター出力は見合わされたに違いない。民間用に改修されたとはいえ悪用されれば脅威となるのは間違いなく、必要以上の能力にはリミッターが掛けられたとみるのが相応だろう。

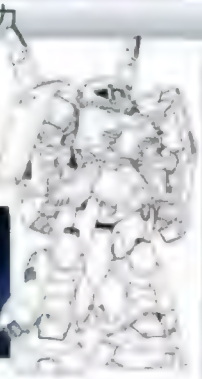
パイロットの他にマニピュレーターに人を乗せて飛行するホビー・ハイザックリミッターを掛けられているとはいえ、MSとしての基本的な行動は実施できる。



一部の者には人気のある機種らしく、本機を目にした者は希望の目差しを向けたとされる。

■ 正面／ハイザック

ハイザック自体が旧公国軍のサクをベースにしているため、ハイザックの基本的な機体構造はサクに準拠したものが多い。モノ・アイや胸部レールドなどにサクからの特徴が窺え、これはそのままホビー・ハイザックに受け継がれている。

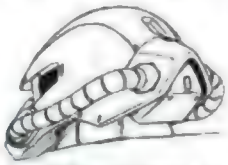


■ 正面／ホビー・ハイザック

ハイザックをベースとしているとはいえ、両機を比較するとホビー・ハイザックの方が頭身が高く、洗練された印象を受ける。これは各部パーツにハイザック・カスタムのものが流用されているためで、中でも腕部や脚部はハイザック・カスタムにかなり近い。

■ 背面／ハイザック

背部構造はサクから一新しており、中でも機動性向上のために採用された大型バックパックが目を引く。さらにバーニア・アームや脚部スラスターといったユニットが増設されており、これらも機動性の向上に一役買う装備である。



能線で構成された頭部はシンプルな構造。後頭部に見える縦長のスリットはパーツ接続用ラッチらしい。

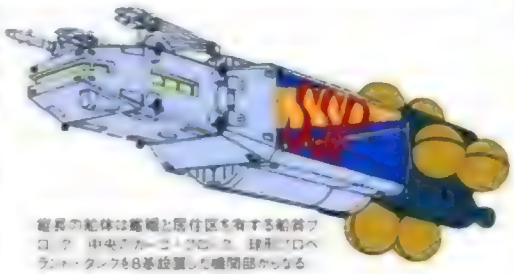
■ 背面／ホビー・ハイザック

バックパックはハイザックともハイザック・カスタムとも異なり、本機独自の設計がなされている。メイン・バーニア数が減少しているのは、過度の機動性を与えないためで、民間への払い下げ時に行われたデチューンの結果と考えられる。

ハイザックには設けられていた後頭部の増加パーツ用ラッチには、短めのブレードが増設されている。

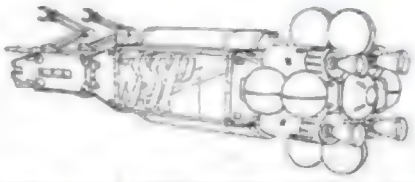
運用艦　ホビー・ハイザックの臨時母艦となった貨物船

民間用に払い下げられたホビー・ハイザックだが、それを隠れ蓑に武装組織が本機を運用することもあったようだ。その顕著な例がU.C.0093にネオ・ジオンが使用したホビー・ハイザックである。ロント・ヘルの本拠地が置かれたコロニー「ロンデニオン」に潜入したシャア・アズナブルを回収するため、コロニー内に侵入したホビー・ハイザックの姿が確認されている。だがさすがに機体を剥き出しでコロニー宇宙港に駐機するわけにはいかなかったらしく、運搬および待機場所として偽装貨物船（船名はSSP）が用意された。民間の貨物船を装ったSSPは港湾管理者の監視網を潜り抜けて、まんまとロンデニオン宇宙港に入港。ホビー・ハイザックの臨時母艦として、シャアからの密命があるまで辛抱強く待機していたのだった。



縦長の船体は艦橋と居住区を有する船首ブロック、中央のカーゴ・ブロック、球形プロペラント・タンクを8基設置した機関部からなる。

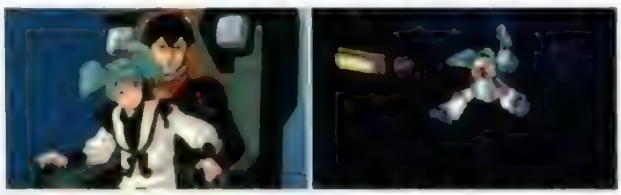
艦橋にはシャアやネオ・ジオン政府高官のほか、民間パイロットの制服を着用したネオ・ジオン軍人が搭乗。港湾関係者の目を欺いている。



武装は施されておらず、戦闘行為はほぼ不可能。船首に付いているのは船体固定用のマジックハンドとレーザー通信用アンテナの発振器である。

運用履歴　クェスの操縦センスを看破するきっかけとなった機体

ロンデニオンからシャアを回収したホビー・ハイザックは偽装貨物船と合流してネオ・ジオン艦隊に帰艦。その後の消息は不明だが、艦隊への帰還前後にちょっとしたハプニングが発生した。シャアに連れられた民間人の少女クェス・パラヤ（偽名ではクェス・エア）が遊び半分でホビー・ハイザックを操縦し、見事な技量を発揮したのだ。コクピットに同席していた正規パイロットのキュネイ・カスが目を丸くするほど彼女の操縦は堂に入っており、機体を手足のように扱ったとされる。



キュネイと操縦を代わってもらったクェスは素人とは思えない技量を発揮。ネオ・ジオン艦船の艦橋に急接近し、衝突寸前に停止してポーズをつけるなど、機体パフォーマンスを存分に発揮した。

■ クェス・パラヤ（クェス・エア）

地球連邦政府高官アデナウアー・パラヤの実娘。アムロ・レイに憧れを抱いていたが、彼の間に生まれたのがシャアに変心。ネオ・ジオンのパイロットになった。

MORE INFO！

MSコレクションの所有者たち

世にコレクターは星の数ほどいるが、MSコレクターとなるとその数は限定される。元軍用機を手に入れるには莫大な資金が必要になるほか、関係各部に対する根回しなどの政治的手腕も必要になるからだ。とはいえそんなハードルを越えてもMSを手に入れたいと望む者は多く、以下に挙げたふたりはその代表格である。金や権力に物を言わせていくつものMSを手中にしたふたりは、他のコレクターから一目置かれる存在だったに違いない。ところがどんなに集めても当の本人から欲望が解消されることはなく、それどころか、さらにレアな機体を手に入れることに血道を上げるようになったということだ。

■ スタンパ・ハロイ

サイド3の歓楽コロニー「タイガーバウム」の支配者。住民に懸けた重税を資金にして数多くのMSを収集。しかもいつでも移動できるように整備していた。

成金趣味を剥き出しにしたスタンパは集めたMSに独自の装飾を施し、自分の力を誇示するように屋敷の庭に展示していた。

■ ロイ・ユング

正確にはコレクターではなく戦争博物館館長。ただし変質的な武器マニアであることから旧世紀の武器やMSを収集。有事に備えて武器の整備を欠かさなかった。

クロスボーン・バンガードの襲来に際して展示品のMSで意気組々と出撃するロイ。だが正規兵に敵うはずもなかった。

RMS-099

リック・ディアス
RICK-DIAS

AEUG

赤い彗星、を想起させる紅の機体

カラーリング
模擬戦でクワトロ・バジーナが搭乗したのは量産機だが、新米データマンがクワトロ機のデータをオーバーレイさせたため機体色と形状はそちらに準じている。

脚部
MS-09ドムの設計思想を組み込んでいることが見て取れるベルナドム型の形状を有す。外側には姿勢制御用のスラスターを配し、本機の機動性を高めている。

■ SPEC -RMS-099 RICK-DIAS-

全高	18.7m（頭頂高 18.0m）
重量	32.2t（全備重量 54.7t）
ジェネレーター出力	1,833kW
スラスター推力	74,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	バルカン・ファランクス、ビーム・ピストル×2 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	クワトロ・バジーナ 他

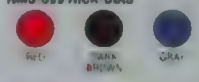
■ SPEC -MSN-00100 HYAKUSHIKI-

全高	19.2m（頭頂高 18.5m）
重量	31.5t（全備重量 54.5t）
ジェネレーター出力	1,850kW
スラスター推力	74,800kW
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	クレイ・バズーカ、メガ・バズーカ・ランチャー 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	クワトロ・バジーナ 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RMS-099 RICK-DIAS



MSN-00100 HYAKUSHIKI

MSN-00100

百式
HYAKUSHIKI

AEUG

金色に彩られたエゥーゴのシンボル

頭部
ハイザーの奥にティアルセンサーを備え、起動時など二眼が浮かび上がる。画像管理型符号化装置＝イデシステムが搭載されていた。

カラーリング
RMS-099クワトロ機と同じく機体色を赤にする意見もあったが、「シャア」ではないクワトロは敢えて金色にした。なお、赤い百式――零式も存在したという。

クワトロ・バジーナが乗り継いだ「赤」と「金」のMS

グリプス戦役におけるエゥーゴの中心人物であったクワトロ・バジーナ大尉。その正体がシャア・アズナブルだということは公然の秘密であったという。彼はRMS-099 リック・ディアスとMSN-00100 百式という2種の専用機を乗り継ぎ、最前線で指揮を執った。RMS-099のクワトロ機は赤の機体色に彩られ、敵味方にあの「赤い彗星」を想起させたのである。だがクワトロ機はフランクリン・ビダンの強奪時に大破してしまう。それ以降、赤い機体色は黒を基調としていた量産機へと受け継がれ、正規の機体色となった。その後クワトロは、U.C.0087.04.21、アーガマが入港した月面都市アンマン（入港は03.25との説も）にて受領したMSN-00100を新たな愛機としている。この入港直前、RMS-099クワトロ機のデータを量産機へと移行させるための模擬訓練が行われた。このとき新米データマンの悪戯心で作ったシャア専用ザクと対峙。クワトロは過去の自分に敗れてしまう。この出来事を契機としてクワトロは過去との決別に臨み、次なる愛機となるMSN-00100ではクワトロとして金色のカラーリングを選ぶ。機体色の変遷はクワトロの心境の変化でもあったと言えよう。

関連ファイル

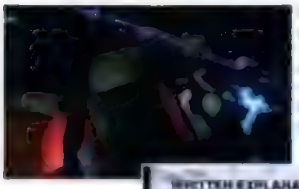
MSN-00100 百式	Z-01-03
RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
クワトロ・バジーナ	Z-02-02
アストナージ・メドッソ 他	Z-02-11
エゥーゴのMS変遷	Z-03-19

FILE PREVIEW

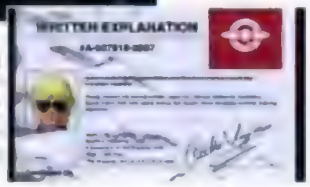
偽名を名乗ってエゥーゴに参加したシャア・アズナブル。組織の中心人物であり、ウォン・リーなどエゥーゴへの出資者たちとの会議にも参加している。

リック・ディアスの構造／武装　模擬訓練で運用されたデータ上のクワトロ機

クワトロ自らがアクシズからアナハイム・エレクトロニクス社（AE）へともたらした新素材、「ガンダリウムγ」を導入して開発された最初期の第二世代MS。この素材により軽量化と重装甲を両立した重MSで、エゥーゴの高級量産機として活躍した。模擬訓練において、2機のRGM-79R ジムⅡ、2機のRMS-099 リック・ディアス、RX-178 ガンダムMk-Ⅱ、MS-06S シャア専用ザクと戦闘している。なお、データ上のクワトロ機は、バルカン・ファランクスのカバーリア・スカート、膝部装甲の形状が量産機と異なっていた。



RGM-79Rとの模擬訓練は量産機のデータで行われ、以降はクワトロ機のデータをロードしシミュレーションが実施されたが、シャア専用サクに敗れた。



模擬訓練で思わぬ相手に苦戦されたクワトロは激怒。実弾を発射、すでに発射ロックを解除していた。始末書を書くこととなった。

■ 背面

クワトロ機は高機動型ゆえ、脆弱さが課題。模擬訓練時にオーバーレイされたクワトロ機のスラスター・ノズルは、量産機と比べて大型だった。

■ 武装レイアウト

機体上部は、ムラサメ研究所製の2機を備え、制圧兵装のバックパックは格闘兵装のビームサーベルを持つ。背面の武装を備えるユニットは持たない。

■ 量産機

量産機のカラーリングは黒であったが、赤いクワトロ機に対抗し赤に一新・統一された。模擬訓練でクワトロが実際に搭乗していたのは量産機である。新米データマンの独断で、外見もクワトロ機のものにデータを上書きされた。

MORE INFO!

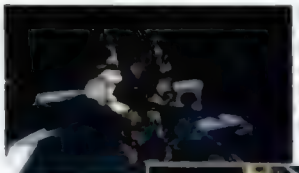
引きずった過去

アンマンのとあるバーに立ち寄ったクワトロは、そこで過去を忘れられない者たちを見る。ひとりは一年戦争時代に売れっ子だったという酒場の主人。彼女はどこかと経緯が不明だが名を変えており、過去の名前「あれは再びステージに立てるというが昔の名に戻る気はない一方、過去の栄光に未練を抱く。もうひとりは「赤い彗星のシャア」と名乗りジオン再興を訴えて回る若者で、バーのマスターに「戦争後遺症」で哀れだと評されていた。そんな過去を引きずる人々に自分を重ね、模擬訓練で過去の自分に敗れたことを思い、百式の模擬訓練で過去との決別に挑む。

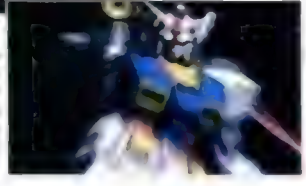
「昔と同じには生きられない！」という強い手の動きに、黒塗りしていたクワトロは過去を振り切る覚悟を決め、百式の機体色を決断する。

百式の構造／武装　過去への決別を機体色で体現した専用機

「Z計画」の一環で生まれた実験機。RMS-099が重MSである一方、MSN-00100は軽量・高機動をもって攻撃の回避を狙った機体である。そのため関節周辺の装甲を減らし、より人体に近い動きを可能とした。本機はRMS-099クワトロ機のように赤のカラーリングが施されることはなく、開発主任のM・ナガノ博士の要望通り金色の機体色を持つ派手なMSとなる。模擬訓練を行った際、データマンが用意した「ちょっと面白い趣向」においてRX-78-2 ガンダムのデータと模擬戦を行ったが、その結果は明かされていない。



装甲には実験的に金色が塗装されたが、ムーバブルフレームの強化が施されており、クワトロの赤専用機では金色ではない赤金色、量産機体色となる可能性もあった。



模擬訓練の相手として選ばれたのは、一年戦争最後のMS——ガンダムであった。このデータは、データマンの遊び心によって作り上げられたものである。

■ 背面

本機の特徴であるウイング・バインダーは、AMBAC機として利用された。全身の姿勢制御用スラスター数は12基（RMS-099は7基）と多く、機動性が高い。

■ 武装レイアウト

スタンダードな装備は、クレイ・バズーカはRMS-099に装備されるものと同じだが、ビームライフル一体型に全部で5種のメガ粒子砲出力のバズーカ・ユニットの運用が可能である。

MINERVA

ミネルバ

モビルスーツ惑星強襲揚陸艦

新規格MSシリーズの運用に対応した戦闘艦

ミネルバは、「ユニウス条約」以降に開発されたMSの運用を主眼としていた。特に、核動力に依らない高性能機を目指したセカンドステージシリーズの母艦として数々の配慮が図られ、その親和性が高められていたのである。ミネルバに設置されたエネルギー供給システム「デュートリオンビーム送電システム」や、換装・合体機構を持ったインパルス用に設置されたカタパルトなどはそうした配慮の結果であり、本艦の大きな特徴ともなっていた。

一方で、内部構造においてもこれまでのザフト艦よりさらなる効率化が進められ、少人数での運用を実現。また長期間の航行に備えて、医務室やブリーフィングルームの設置など、乗組員の居住環境や健康を考えられた構造となっている。宇宙　地上のみならず、水上でも運用できるミネルバだけに、その目まぐるしい環境の変化による疲労やストレスを少しでも軽減する狙いがあったようだ。

多彩な火器群を備えた戦闘艦でありながら、MSの運用性向上や、乗組員の居住環境改善まで、ミネルバはあらゆる面で性能の強化を実現していた。その性能は、C.E.73～74の戦乱において充分に発揮されたのである。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-X23S セイバーガンダム	DES-01-02
メイリン・ホーク	DES-02-05
タリア・グラディス	DES-02-06
ミネルバのクルー	DES-02-07

FILE PREVIEW

DES-01-01　ZGMF-X56S インパルスガンダム

ミネルバで運用されたザフトセカンドステージシリーズの1機で、デュートリオンビーム送電システムに対応する。換装・合体機構を有するのが特徴

特殊装備① 戦場でのエネルギー供給を可能とした特殊システム

ミネルバに採用されている特殊装備が、デュートリオンビーム送電システムである。これはMS（セカンドステージシリーズ）にエネルギーを供給するシステムで、ミネルバに設置された送電施設からビームが届く範囲であれば、MSが艦に帰還せずとも即座にエネルギーを補給できるものであった。これにより、戦場でのエネルギー補充が可能となり、核動力の使用禁止によって懸念された稼働時間の短縮と、エネルギー補給におけるタイムロスを最小限に抑えることができたのだった。

■ デュートリオンビーム送電システム

● 送電装置

送電装置はブリッジの両端に設置。ミネルバ本体の動力炉と直結しており、そのエネルギーをビームに変換していた。

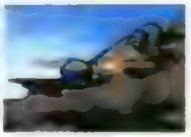
● 送電シークエンス

① システムの起動

受信側（MS）のパイロットからエネルギー切れの報告を受けると、送電側であるミネルバがシステムを起動。また、MS側もM2型コンバータを起動し、デュートリオンビームの受信に備えた。

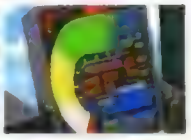
② 艦からビームを送電

送電装置にエネルギーを充填し終えたあと、ビームを発射可能状態とする。その後、受信側にビームの照準を設定。ミネルバの管制官がビームの発射を最終的に指示し、ビームの送電を開始する。



③ ビームを機体が受信

送電装置から放たれたデュートリオンビームは、M2型コンバータを内蔵したMSの腕部へと到達。その後、コンバータの働きでビームはエネルギーへと変換され、機体に急速チャージされる。



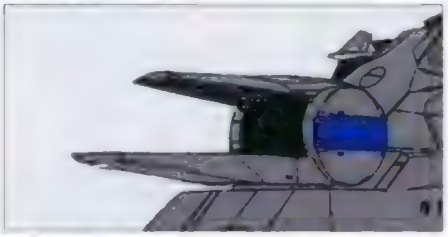
特殊装備② インパルスの運用に備えた専用設備

セカンドステージシリーズの運用を想定するミネルバは、換装・合体機構を有するインパルスのスムースな運用を実現するべく、専用の設備を有していた。インパルスの各パーツや兵装ユニット「シルエットシステム」を打ち出す小型の発進口である。この発進口はエレベーターを通じてMS格納庫と直結しており、「パレット」と呼ばれる専用の台で発進口へと移動できる方式であった。射出方式にはリニアカタパルトを採用し、迅速な発進を可能としていた。

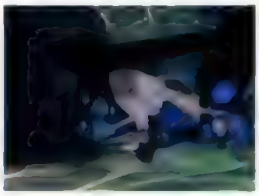
ZGMF-X56S インパルスガンダム

コアスプレンダー、レッグフライヤー、チェストフライヤーの3種のパーツで構成されたMS。また、「シルエットシステム」を採用し、あらゆる戦況に対応する構造であった。

■ 中央カタパルト



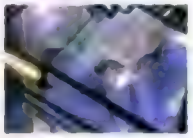
ブリッジの下部に設置されたカタパルト。リニア式であり、事前くパーツやシルエットを出撃させることができた。小型のため、MSの発進は不可能。

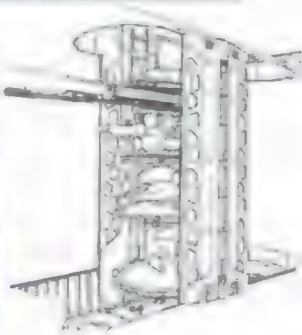


中央カタパルトから、コアスプレンダーを発進させる様子。エネルギーを得たリニアカタパルトは発光する仕組みとなっていた。

■ エレベーター

中央カタパルトとMS格納庫を繋ぐエレベーター。各パレットに1基ずつパーツやシルエットを乗せ、発進口へと輸送する。パレットは搭載するパーツごとにレイアウトを変更できる構造だった。





● コアスプレンダー用

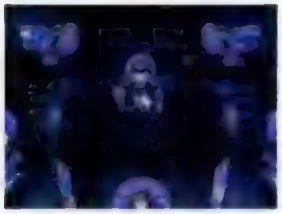
● チェストフライヤー用

● レッグフライヤー用

● シルエット用

ブリッジ　2層式のブリッジとコンソール

ミネルバのコントロールを担うブリッジは、デッキを備え外部が視認できる展望ブリッジと、厚い装甲に包まれ、操舵部や火器管制部が設置されている装甲ブリッジの2層式となっていた。非戦闘時は展望ブリッジを用いるが、戦闘状態に突入すると、ブリッジ後部が下部にスライドし、外部から遮蔽された装甲ブリッジへと移行する。この構造によって、艦の頭脳であるブリッジを保護できただけでなく、戦闘時における艦長の指示をスムーズに伝えることが可能となっていた。



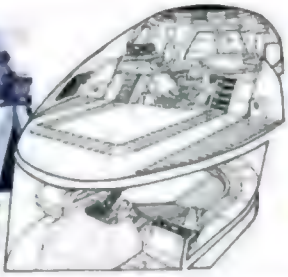
装甲ブリッジでは、ミネルバのコントロール機能が一箇所に集められ、情報の伝達が容易となっていた。これにより、目まぐるしく移り変わる戦況にも対処できた。

■ ブリッジシート

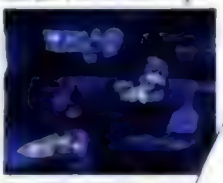
艦長用のブリッジシート。通常のシートに加え、通信用の電話やモニター、レッグスペースが設置されている。

■ 展望ブリッジ

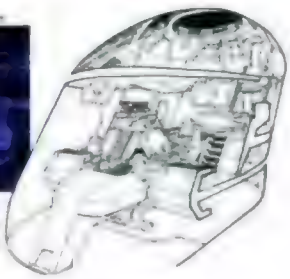
展望ブリッジは、自動操縦機能が生かされている際に、使用された。ブリッジ前方、展望デッキ等多目的スペースを備える。



■ 装甲ブリッジ

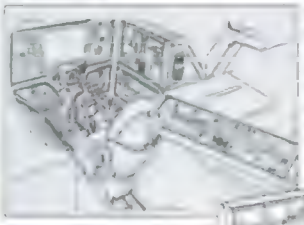


ブリッジ後部が下部ブリッジ内に移行、さらに装甲シャッターで遮蔽した状態。外部の確認は大型スクリーンで行う。



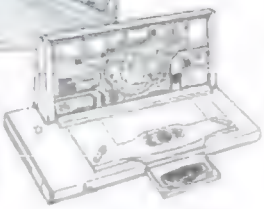
■ 各コンソール

● 操舵士用



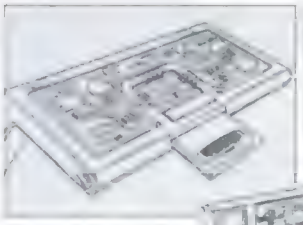
操舵士用のコンソールは、操舵を担当するハンドルのほか、艦のコントロールに関わる情報が、前方のモニターやサイドにある計器パネルに集められていた。

● 索敵用



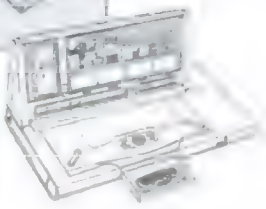
索敵用のコンソールは、火器管制用のものとは異なり、デスクの上にパネルが設置されたタイプ。モニター中央に見えるのは戦況確認用のレーダーである。

● 副長・火器管制用



副長や火器管制担当が使用したコンソールはデスク内蔵型であり、艦のエネルギー残量や火器の状態を逐一チェックすることが可能となっていた。

● 通信管制用



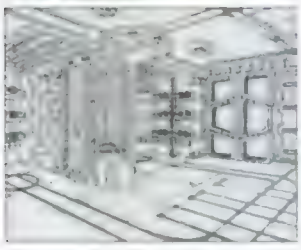
索敵用のコンソールと同様の構造であった。情報屋やブリーフィングルームと繋がっており、乗組員との連絡やMSの出撃管理を可能としていた。

艦内設備　長期間の航行に対応する充実した艦内設備

ミネルバは艦の航行におけるオートメーション化、効率化が進められていたが、それでもある程度の人員が必要とされていた。宇宙のみならず地上でも運用できる本艦は長期間の航行を想定されていたため、艦内設備も充実したものとなっている。医務室や各乗組員たちに割り当てられた部屋のほか、レクリエーションルームなど、閉鎖的な艦内生活の中でもリラックスできる構造となっていた。

乗組員の団欒の場として、食事や休息、使用するレクリエーションルームを備える。ドリンクの自動販売機やルームランナーも設置されており、非戦闘時には多くの乗組員が集った。

■ MS格納庫

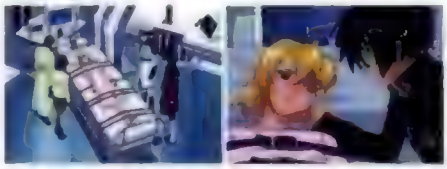


艦内中央にレイアウトされているMS格納庫は、広いスペースを持つ。中央庫に見えるのは、インパルスのパーツを中央カタパルトに移送するエレベーター。

■ メンテナンスベッド

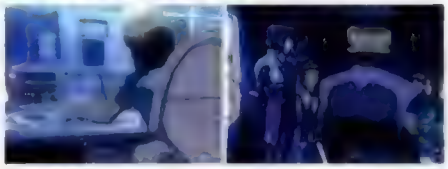
MSを整備・修復するためのメンテナンスベッド。ローラーがついており、艦のスペースやMSの出撃状況に応じて移動させることができる。

■ 医務室



負傷した乗組員の手当や体調管理を担う医療施設。地球連合軍のステラ・ルーシェも、医務室で延命処置が行われていた。

■ 管制・通信室（左）／ブリーフィングルーム（右）

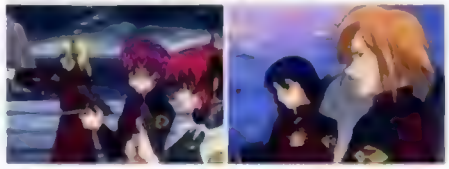


管制・通信室は、ミネルバのブリッジと通信が行える部屋で、情報収集機器を多数備える。ブリーフィングルームは、作戦会議に使用された。

■ 艦長室（左）／士官室（右）

艦長室はタリア専用の部屋であり、その場で指揮を執る事態、備えてスペースも広い。士官室は乗組員用で、2人1組で使用された。

■ 射撃訓練場（左）／甲板（右）

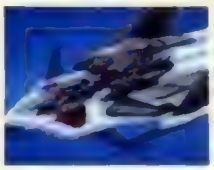


非戦闘時であれば、ミネルバの甲板を自由に行き来することも可能。また、射撃訓練場が備えられており、白兵戦への準備も万端だった。

MORE INFO!

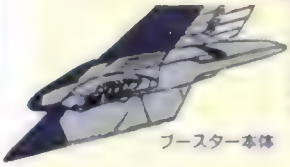
オプションブースター

ミネルバには、大気圏離脱用のオプションブースターが用意されている。通常、戦艦の打ち上げにはマスドライバーが使われたが、マスドライバーが使用できない状況でも、このブースターを使用すれば離脱が可能となっていた。ブースターは2段式で、1段目は大気圏離脱時に切り離され、2段目は戦闘直前まで使用できた。



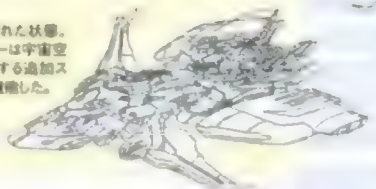
水上からの発進が可能となっていた。だが、艦を上昇気流に乗せる必要性から、ある程度の地上距離を確保しなければならなかった。

ブースター接続時



ブースターは2基1組で艦の後方部を挟み込むように設置される。尾翼のように設置されているのが1段目のブースターである。

ブースター本体



1段目が切り離された状態。2段目のブースターは宇宙空間を高速で移動する追加スラスターとしても機能した。

第二世代ガンダムを追ったティエレンの試作機

MSJ-06YⅢ-B ティエレンチーツー

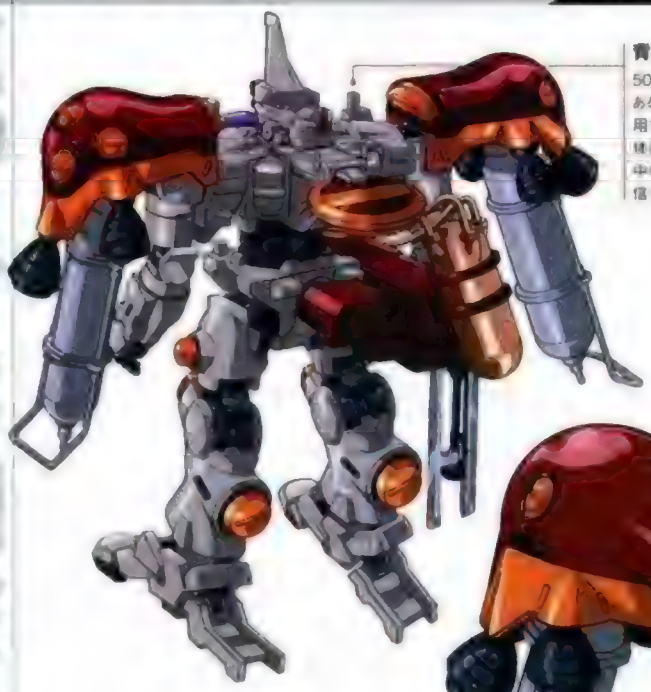
TIEREN KYITWO

■ SPEC

全高	―― 頭頂高 18.9m
重量	129.6t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	500mm多段加速砲 30mm機銃×2 200mm×25口径長滑空砲
所属	人類革新連盟 次世代開発技術研究所
搭乗者	レナード・ファインズ、デルフィーヌ・ペテリア

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



背部
500mm多段加速砲は重量があるため、腰部にマウントして運用する。砲後部のタンクには液体推進剤が満たされている。背中の円盤はマイクロウェーブ受信アンテナ。

頭部
鳥帽子風の頭頂部はマルチセンサーとなっている。単眼の可動式カメラアイで視界を得るだけでなく、各種センサーにより全天周モニターを実現していると考えられる。

武装
本機独自の武装として、高い威力を有する500mm多段加速砲を標準装備する。また、200mm×25口径長滑空砲は、ティエレン宇宙型が装備する銃剣状となった実体弾射撃兵装兼格闘兵装である。

脚部
MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツーとほぼ同一。踵部はタオツーと比べて幅広いパーツを用いるが、これは500mm多段加速砲の反動に耐えるためであろう。

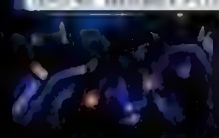
全領域対応型MSの先駆けとなったタオツーのプロト機

人類革新連盟（人革連）の主力量産MSであるティエレンは、地上型をベースとして宇宙型などの派生機を数多く生んだ一方、環境ごとに仕様の変更が必要であった。これに対し人革連は、換装等を必要とせずに異なる環境間で運用できる次世代機開発に着手。他の三大勢力であるユニオンやAEUに先駆けて全領域対応型を完成させた。その試作機であるMSJ-06YⅢ-B ティエレンチーツーは、西暦2307年にソレスタルビーイング（CB）戦に投入されたMSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツーの前身と呼べる機体であり、西暦2302年にテスト運用されていた。開発したのは次世代開発技術研究所であり、パイロットには超人機関技術研究所から超兵のレナード・ファインズが派遣された。また、本機は複座式であり、幼いレナードを補佐するため次世代開発研究所のデルフィーヌ・ペテリアも同乗している。そこでの任務は、超兵器（CBの第二世代ガンダム）の存在を知った次世代開発技術研究所の意向により、その確保のために運用された。その後、次世代開発第三技術研究所跡地に安置されていたが、西暦2314年、地上に落ちたELSの破片を破壊するため運用されている。

関連ファイル

MSJ-06Ⅱ-A ティエレン地上型	00-01-44
MSJ-06Ⅲ-A ティエレン全領域対応型 他	00-01-45
MSJ-06Ⅱ-SP ティエレンタオツー	00-01-46
レナード・ファインズ／デルフィーヌ・ペテリア	AGS-02-28
西暦のMS	00-03-18
ユニオン／AEU／人類革新連盟	00-03-34

FILE PREVIEW



ティエレンタオツーの原型機と言える機体。ティエレンの後継機として開発されていた試作機だが、最低太陽炉搭載機が標準化したため量産には至らなかった。

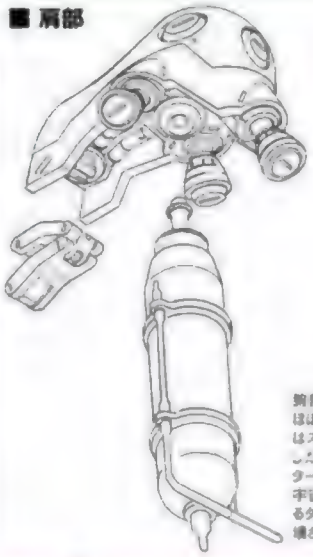
機体構造／武装　タオツーに受け継がれた構造と独自の武装

本機最大の特徴は全領域への対応能力であるが、複座式の採用も大きな特徴のひとつである。超兵であるレナードの座る前部座席は全天周モニターを導入しているが、デルフィーヌの座る後部座席は通常の仕様である。本来であれば、本機のデータで次期主力機の「MSJ-07」が開発予定であったが、疑似太陽炉搭載機の登場により電気を動力とする既存のMSは廃れていき、最終的にタオツーを一般兵士用に調整した、MSJ-06III-A ティエレン全領域対応型が少数配備されたに留まっている。

■ 上体

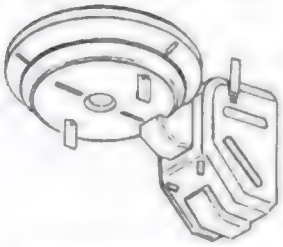
他のティエレンと異なり複座式となっている本機は、コクピットが配された胴部が大きくせり出しており、上部には搭乗用ハッチが2つ設けられている。下部にはMSER-04 アンフと同等の30mm機銃を持つ

■ 肩部



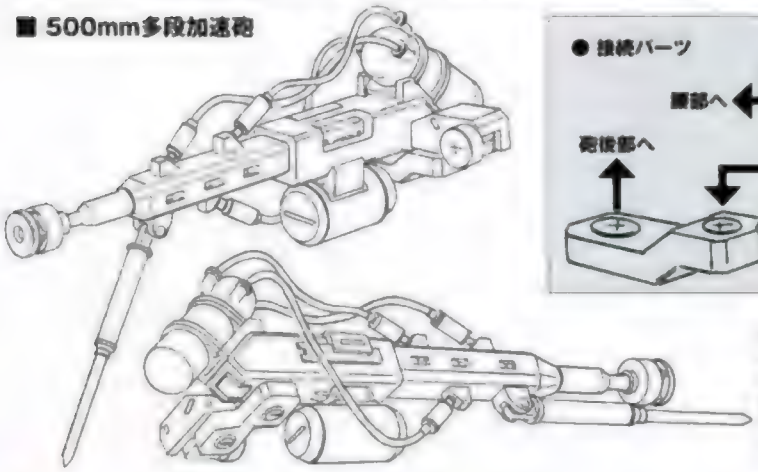
肩部自体はティエレンとほぼ変わらないが、肩部はスラスターを推進内蔵した大型の増加スラスターとなっている。また宇宙型の胴部に装備するタンクと同様に水が充填された推進剤を持つ。

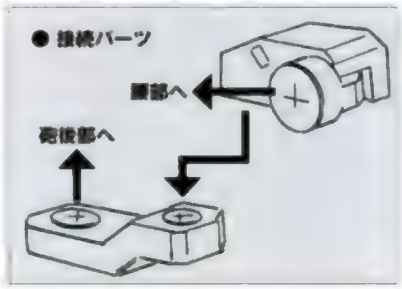
■ マイクロウェーブ受信アンテナ



円盾形の装備はマイクロウェーブ受信アンテナ。疑似太陽炉搭載機以前のMSは電気を動力源としており、太陽光発電によって軌道エレベーターを介し、エネルギーが供給される仕組みである

■ 500mm多段加速砲

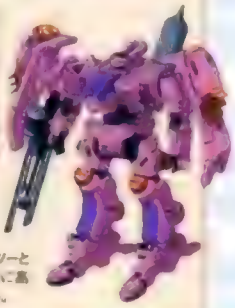




砲身内に備わった補助薬室で推進剤を順次注入・爆発させることで何段階にも分けて加速――多段的な加速によって、従来の火砲よりも数倍勝る初速を獲得することができる。ELSを一撃で粉砕する威力を示した。

SCIENCE Key Word　超兵用の機体

西暦2307年におけるCBとの戦闘において人革連が「ガンダム」と渡り合うべく、超兵ソーマ・ピーリスを起用。パイロットに見合う機体として、全環境対応試作型のデータを用いて超兵用のティエレンを完成させ、対CB戦に投入した。



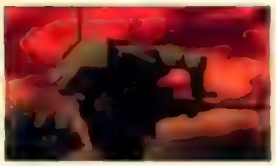
MSJ-06G量-B
ティエレンタオツー
脚部など一部の機体構造はチーツーと共通であり、試作機の段階ですでに高い完成度を誇っていたことがわかる。

MORE INFO!

人革連におけるMA／MS開発

MSの基礎となった機動兵器の設計思想は、イオリア・シュヘンベルグの提唱に遡る。それが太陽光発電システムに付随する軌道エレベーター建設において「ワークローダー」として実現。建造と保守のため、あらゆる環境下で活動できる汎用マシンであり、その後エレベーターを守るための兵器が必要となって「モビルスーツ」（MS）が誕生する。人革連では化石燃料を用いたMSJ-04 ファントンが開発され、ティエレンの登場まで量産機として運用された。その一方、宇宙空間ではティエレン宇宙型が開発されるまで、「モビルアーマー」（MA）のMAJ-S08 シャオショウが運用されたが、ティエレン宇宙型の配備に伴いワークローダーへと移行された。そして、CB打倒後の三大勢力の統合によって、ティエレンが人革連最後のMSとなっている。

人革連の地上用MAにはMAJ-V34 ジャーチョーがあり、無人機も存在。さらに水中用のMAとしてMAJ-03 シュウェザァイも備え、多彩なMAを揃えていた。



アンフはファントンをデチューンした輸出用のMSであり、主に中東で運用されている。化石燃料で稼働するが、のちに化学反応型燃料エンジンも開発された。

MAJ-S08
シャオショウ
中国語で「小手」を意味する名称を持つ。一対の腕部を備え、下部タンクを含め8m程の全高。80mm50口径長滑空砲を装備する。過去、戦闘用として使われていたことからワークローダー機材では認められなかったこともある。

MSJ-04 ファントン
戦車の延長という設計思想で開発された重装甲のMS。ティエレンの開発以前に人革連の主力量産機を担っていた。化石燃料で発電し、電気モーターで稼働。内燃機関も併用している。

XXXG-01SR2

GUNDAM SANDROCK CUSTOM

ガンダムサンドロック改

XXXG-01SR2 GUNDAM SANDROCK CUSTOM

XXXG-01SR2 ガンダム サンドロック改

GUNDAM SANDROCK CUSTOM

unknown

宇宙用に改良されたカトルの愛機

■ SPEC

全高	――（頭頂高 16.5m）
重量	7.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ヒートショーテル×2　バルカン×2 シールド（シールドフラッシュ×2）／ホーミングミサイル×2　ビーム・マシンガン
所属	L4コロニー群
搭乗者	カトル・ラバーバ・ウィナー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部装甲

大型の肩部装甲内に、バーニアを追加で搭載している。これにより、宇宙での安定性や運動能力は高まる結果となった。

バックパック

バックパックも上下にスラスターノズルが増設され、大型化している。ヒートショーテルのマウント機構は維持されていた。

腕部

右腕部には、宇宙用の武装としてビーム・マシンガンを新たに装備する。格近戦のみならず、中距離からの戦闘も可能となった。

腰部

腰部サイドに加え、後方にもバーニアを設置している。結果、腰部はバーニアユニットとしての要素がさらに強くなっている。

宇宙戦に対応したサンドロックの改修機

L4コロニー群から降下したガンダムサンドロックは、カトル・ラバーバ・ウィナーの乗機として「オペレーション・メテオ」に参加した。降下当初はその格闘能力を発揮したものの、徐々にOZの反撃に遭い、シンガポール基地では自爆を余儀なくされる。その後、残骸を回収したOZによって機体は修復されていたが、カトルの私兵部隊であるマグアナック隊がその機体を奪還。カトルの下へと送り、再び彼の乗機として運用されたのだった。

戦場が宇宙に移ると、カトルも宇宙へと上がり、独立部隊であるピースミリオンへと合流する。ピースミリオンに合流していた技術者ハワードらは、本格的な宇宙戦を前にサンドロックの改修を決断。スラスターの増設やバックパックの換装など、宇宙での運用に備えたマイナーチェンジを施した。加えて、中距離での戦闘に備えて新たにビーム・マシンガンを装備。これにより、攻撃のバリエーションを増やすことに成功したのだった。

機体は「G」チームの指揮官機として運用され、ホワイトファング、世界国家軍との三つ巴の戦いに参加。ヒートショーテルによる格闘戦に加え、中距離からの戦闘も可能となり、EVE WARSでも活躍したのである。

関連ファイル

XXXG-01SR ガンダムサンドロック	W-01-07
WMS-03 マグアナック	W-01-18
XXXG-01SR2 ガンダムサンドロック改（EW版）	EW-01-04
カトル・ラバーバ・ウィナー	W-02-04

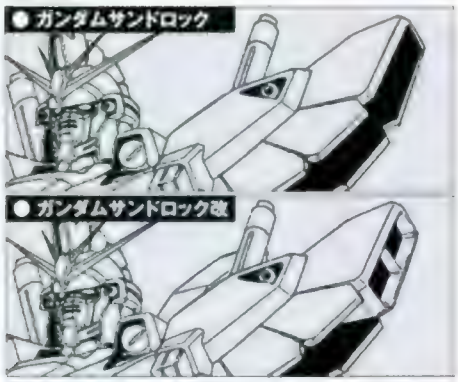
FILE PREVIEW

L4コロニー群から地球へ降下したサンドロックのパイロット。L4コロニー群で強い発言力を持つ富豪ウィナー家の跡取りである。次期に優れた指揮能力を発揮した。

改修点　宇宙での運用に備えて増設されたバーニア群

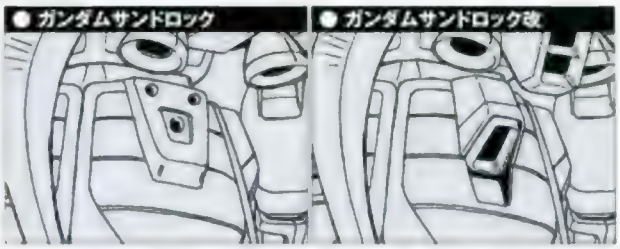
サンドロック改は、ヘビーアームズ改と同様、「G」チームの母艦となったピースミリオンで改良が施された。そのため、アルトロンやデスサイズヘルのような大規模な改良は時間的にも技術的にも難しく、宇宙環境でその性能を発揮するための改修に重点が置かれている。主だった改修点としては、機体各所へのバーニアの増設のほか、出力を増強したバックパックへの換装が挙げられる。

■ 肩部



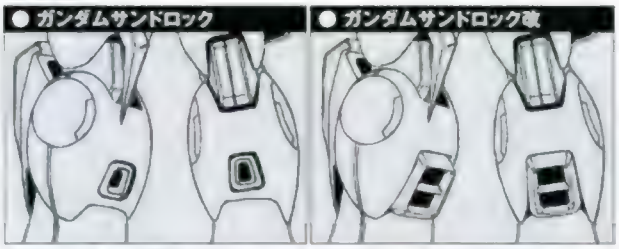
肩部装甲の内部にバーニアが増設されている。そのノズルは外側に向けられており、宇宙での急激な方向転換を可能とした。

■ 腰部



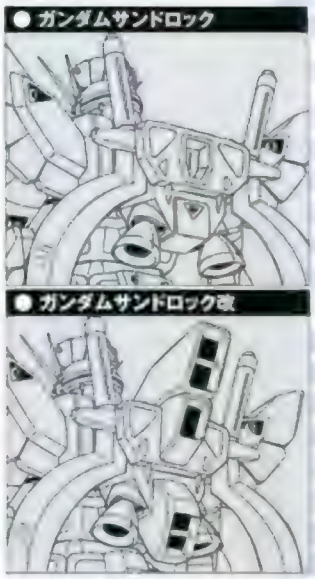
サンドロック時にはハードポイントとして機能していた腰部後方にも、バーニアを増設しているのがわかる。機体の加速性能や運動性能を向上させた。

■ 脚部



サンドロック時にも、脚部裏に小型のバーニアらしきものが見える。改修により内蔵するバーニアを増やしたため、ノズルも大型化している。

■ バックパック



バックパックは、複数のスラスターノズルを増設したものに換装された。クロスクラッシャー用の接続機構はオミットされている。

武　装　中間距離からの攻撃力を付与した新武装

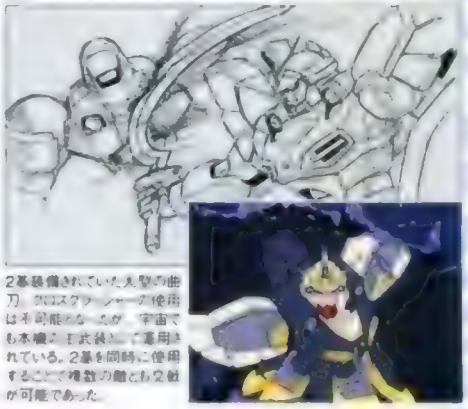
陸戦用として開発されたサンドロックは、ヒートショーテルを用いた接近戦をメインとしていた。射撃兵装は頭部のバルカンのみであり、中～遠距離での攻撃は想定されていなかったと言える。だが、MD（モビルドール）を従えた巨大勢力との戦いが余儀なくされたこともあり、宇宙では戦闘力を増強する必要に迫られた。そこで、連射性に優れたビーム・マシンガンを新たに装備し、中距離からの戦闘を可能としている。これにより、大量のMD部隊にも対応できた。

ビーム・マシンガンで敵機を分散させつつ、接近戦ではヒートショーテルで攻め入る。これによって攻防の流れをスムーズにできたのである。

■ ビーム・マシンガン

連射性と取り回しに優れたビーム系の射撃兵器。ビームを直撃させれば、MSやMDを破壊できるだけの威力を有した。

■ ヒートショーテル



2基装備されていた大型の曲刀。クロスクラッシャーの使用は不可能となったが、宇宙でも本機の主武装として運用されている。2基を同時に使用することで複数の敵とも交戦が可能であった。

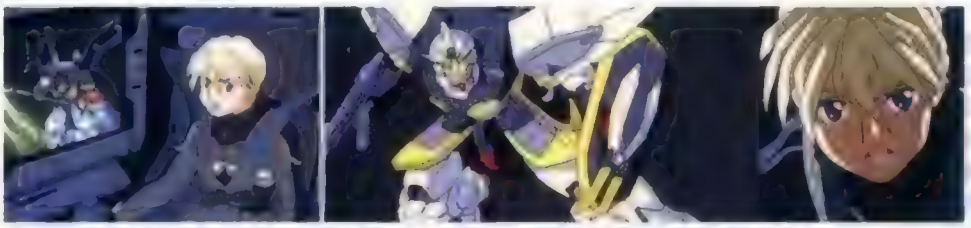
運用実績　「G」チームの指揮官機として

サンドロック改は、「G」チームの指揮官機として運用された。カトルが高い指揮能力を持っていたためだが、彼の能力を最大限に発揮するため、本機にも一時「ゼロシステム」が搭載されている。だが、搭乗者の能力を強制的に引き出す代わり、その精神的負担も凄まじかったため、一度使用したのちカトルの意志で取り除かれた。だが、その後も本機は指揮官機として充分に活躍したのである。

■ カトル・ラバーバ・ウィナー

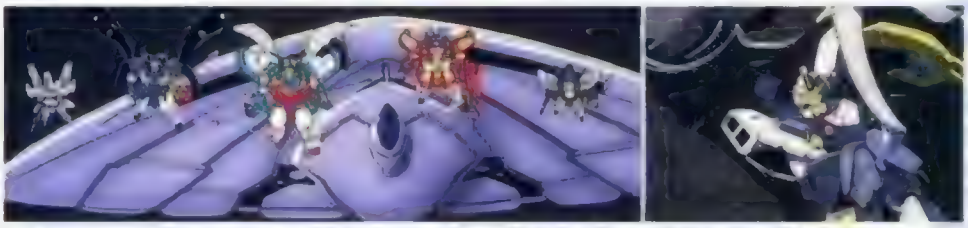
L4コロニー群から降下した少年。私兵部隊であるマグアナック隊を率いてきた実績もあり、「G」チームでも指揮官役を担った。

■ 「G」チームでの出撃



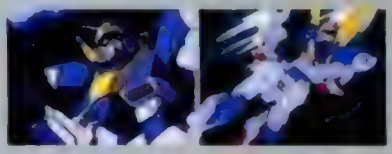
ゼロシステムを搭載しての出撃時には、システムを制御することに成功。「G」チームに的確な指示を与え、MD部隊に抵抗している。

■ EVE WARS



EVE WARSでは、MDを操るドロシー・カタロニアと対峙するため、リーブラへの突入を決意。大量のMDを振り切り内部への潜入に成功した。

LM314V21 V2ガンダム VICTORY TWO GUNDAM



V1から継承された、基本設計と運用コンセプトの完成形

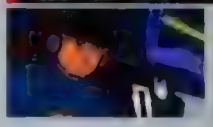
V2（ヴィクトリーツー）ガンダムは、リガ・ミリティアが推進する「V（ヴィクトリー）計画」の集大成に位置付けられる機体である。本機の前身となるVガンダムの運用理論は実戦を通して熟成され、特に最大の特徴となる分離・合体・変形機構には多様な活用法が生み出された。この柔軟な運用性がV2ガンダムにも継承されたのだ。本機の性能を支えたのが新機軸の推進機関「ミノフスキー・トライフ」であるのは確かだが、根本的な基盤となったのはVガンダムから受け継がれた柔軟な運用性。すなわち「マルチプルMS」としての設計思想だったのである。しかも厳しい実戦を通して各種仕様がブラッシュアップされた結果、V2ガンダムは少数生産機ながらも高い信頼性を獲得。ミノフスキー・ドライブや各種強化パーツに見られる意欲的な設計と、分離・合体・変形機構を軸とするオプション兵器の安定した運用性――その両立が本機の高い性能を成立させたのである。事実、ザンスカール戦争後半に実戦投入された本機は、帝国軍が開発した新型MSを次々と撃破。最終局面ではエンジェル・ハイロゥ攻略の要となるなど、リガ・ミリティアの保有戦力の中でも群を抜いた活躍を演じている。

関連ファイル

LM312V04 Vガンダム	V-01-01
LM314V24 V2アサルトガンダム	V-01-04
LM314V23 V2バスターガンダム	V-01-05
LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム	V-01-06
ウッソ・エヴィン	V-02-01
ミューラ・ミゲル 他	V-02-12
V計画	V-03-10

FILE PREVIEW

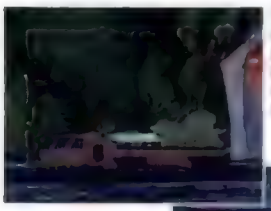
V-02-01 ウッソ・エヴィン



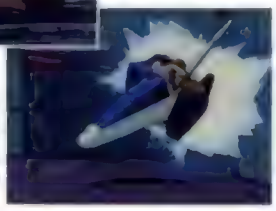
リガ・ミリティアに保護されたことからMSパイロットとしての才能を開花させた少年。最新鋭MSを手足のように使いこなしたことから「スペシャル」と呼ばれた。

構成パーツ　新たな推進機関の搭載機を中核に据えた機体構造とその機能

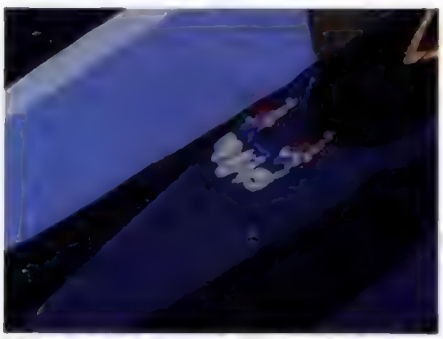
分離・合体・変形能力を運用面の中核に据えたVガンダムの設計思想を継承したV2ガンダムだけに、機体の基本設計は同様のものを継承。管制中枢となるコア・ファイター（Bパーツ）を中心に、ハンガー（Aパーツ）とブーツ（Cパーツ）とで機体は構成されている。このうち最も重要なパーツはパイロットが搭乗するコア・ファイターである。これは、戦線パイロットの損耗を防ぐ緊急脱出カプセルとしての機能はもちろん、V2ガンダムの推進機関（ミノフスキー・ドライブ）の搭載機としての役目を有している。殊にミノフスキー・ドライブは既存の推進機関とは一線を画した能力を有しており、理論上は機体を亜光速まで加速できるとされた。そのため量産化が難しく、結果的にこれがV2ガンダムの大量生産の妨げとなったのだった。一方のハンガーとブーツは既存技術の集積から開発された量産パーツであり、こちらは代替がきくようになっている。つまりハンガーやブーツが破損しても新たなパーツに交換すれば、戦力低下が避けられるのだ。ただし中核のコア・ファイターの生産台数が少ないことから、ハンガーやブーツの台数もVガンダムほど潤沢ではなかったと考えられる。



コア・ファイターはカミオンクラスのトレーラーに搭載できるサイズ。そのため事情を知らない者などは、これがMSの中核パーツだとは気付かなかった。



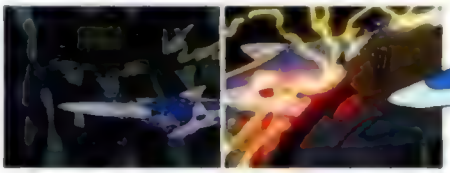
圧倒的な機動性を発揮して、重要な基地施設内に、大型破壊兵器を内蔵するコア・ファイター、並みの戦闘機やMSでは追い付くことすら難しい。



リガ・ミリティア攻略戦……ミネバ・ラオ・ザビ……はV2ガンダムのパーツが搬入前提され、前線から"電話"で射出した。その際のコントロールは無線であり、撃墜の危険もあったがそれはやむを得ないというものだ。

■ コア・ファイター（Bパーツ）

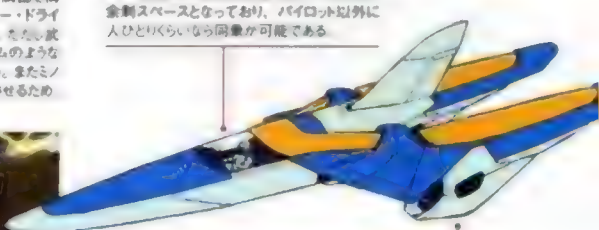
コア・ファイターはV2ガンダムのコクピット・ブロックと腰部・胸部を構成するパーツ。単体では小型戦闘機として機能し、ミノフスキー・ドライブの圧倒的な性能に支えられた、軽快な機動性を発揮する。ただし武装はバルカン砲が2門のみ（腰部ユニットに内蔵）。Vガンダムのようなブースターパーツもなく、大気圏内では見るべきところはない。またミノフスキー・ドライブの構造はリガ・ミリティアの戦力を著しく減退させるためコア・ファイター単体での運用は極力避けられたようである。



コア・ファイターの状態でもミノフスキー・ドライブの性能は十全に引き出せる。そのため戦闘機でありながら、MSと対等に渡り合うほどの高い機動性を発揮した。ただし火力不足から撃墜には至らなかったようだ。

コクピット

シート正面にHUDを設置。またシート後方は余剰スペースとなっており、パイロット以外に人ひとりくらいなら同乗が可能である。

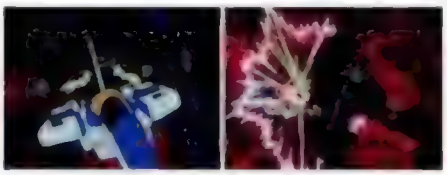


ミノフスキー・ドライブ・ユニット

コア・ファイターの状態ではユニット下部のカバーが閉じたままになっているが、これでも移動に支障を生じることはない。

■ ハンガー（Aパーツ）

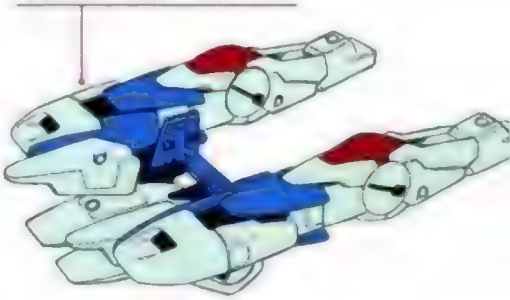
トップ・リムとも呼称されるハンガーは、V2ガンダムの上半身と胸部ユニットを構成するパーツ。中でも胸部ユニットはウェポン・キャリアーとしての機能も有し、ピン関節、設けられたハード・ポイントにビーム・ライフルなど携行武器を設置できる。さらにピンのパーツはビーム・シールド発生装置を兼ねており、攻守に渡ってバランスの取れたパーツである。そのためコア・ファイターと合体した状態（トップ・ファイター）で運用されることが多く、コア・ファイターの生存率向上に一役買っている。



コア・ファイターとの合体状態（トップ・ファイター）ではビーム・サーベルやビーム・シールドを使用でき、重戦闘機でありながら格闘戦にも対応可能。そのため簡易MA的な運用をされることもあった。

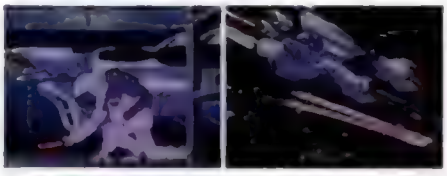
腰部パーツ

Vガンダムのハンガーが腰部ユニットを前に伸ばしているのに対し本機は後方に向けており、外見から受ける印象が一新されている。



■ ブーツ（Cパーツ）

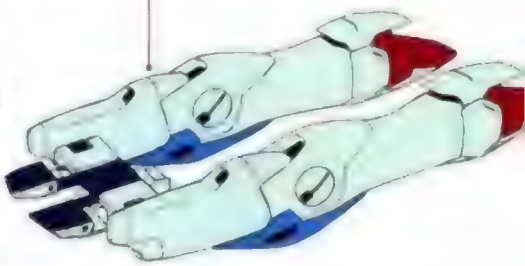
ボトム・リムとも呼ばれるブーツは、V2ガンダムの腰部と脚部を構成するパーツ。ハンガーと同じようにウェポン・キャリアーとしての機能を与えられており、腰関節、位置するハード・ポイントに携行武器を設置できる。そのため基本的な能力はハンガーと大差ないのだが、ブーツにはビーム・シールド・ユニットが搭載されておらず、防御力はハンガーよりも低い。ただしビーム・シールド・ユニットがない分、生産コストは低下しており、ハンガーよりも優れた量産性を獲得したようだ。



ハンガーが単体での推進能力を有していないのに対して、ブーツにはスラスターが搭載されている。そこでビーム・ライフルを設置したブーツを無人攻撃機として利用、戦力拡充に用いることもあった。

腰部パーツ

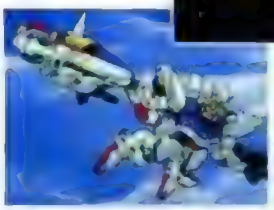
脚パーツを引き込み、カバーが閉じることで凹凸を減らしているのが特徴。ハンガーと同様、よりシンプルなデザインとなっている。



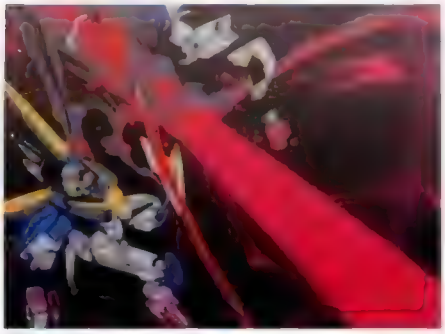
変形と合体　Vガンダムのシステムを踏襲しつつ、さらに洗練された分離・合体・変形機構

V2ガンダムを構成する3つのパーツ（コア・ファイター、ハンガー、ブーツ）は、合体することでMSの各部を形成する。合体は自動制御で行われ、合体に要する時間も短いことから、戦闘中でも隙を生じる危険性は少ない。分離・合体の最中はせっかくのビーム・シールドも展開できず、脆い姿を露呈するしかない。そのため分離・合体時間の短縮は死活問題なのだが、V2ガンダムはこの問題を見事にクリアーした。ハンガーやブーツの形状がMSの腕部や脚部の形をそのまま残しているのは、複雑な変形を強いるよりも変形時間の短縮を優先した結果なのだろう。それでもVガンダムと比較した場合、V2ガンダムのブーツとハンガーは細部のデザインが洗練されているのがわかる。凹凸の少ないアウトラインや余剰スタビライザーの排除のように、機体外に露出するパーツや複雑な面構成を可能な限り減らしている。こうした機体デザインは、各所に設けられたハード・ポイントを有効に活用するための工夫でもあった。

ハンガーとの合体を図るコア・ファイター。合体に要する時間はごく短く、さらに高速移動しながらの合体もできるため、戦闘中でもほとんど危険はない。



Vガンダムとの連携作戦を敢行するトップ・ファイター。重戦闘機でありながら格闘戦も可能なトップ・ファイターだけに、様々な局面に活躍することになった。



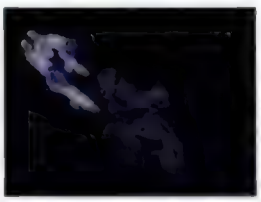
戦闘中に被弾したとしても、破損したパーツを交換すれば、機体性能の低下を回避できる。これこそマルチプルMSの真髄であり、Vガンダムから継承された分離・合体・変形システムの利点と言えよう。

Vガンダムと同様、部分的に変形することができる。この機能を利用して、大西洋上の戦闘ではトップ・ファイターから変形して格闘戦を仕掛けている。

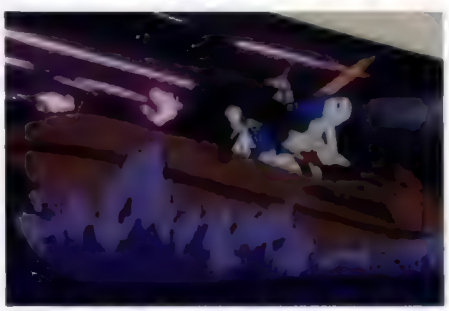
ミノフスキー・ドライブを使い、高速移動するV2ガンダム。同時期の機体の中でも機動性は群を抜いている。

運　用　変則的な運用法の利点と、それを活かしたパイロット

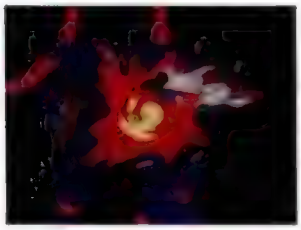
V2ガンダムはリガ・ミリティアのエースパイロットであるウッソ・エヴィンに与えられ、ザンスカール帝国との戦闘では常に最前線に立った。本機が数多くの戦果を挙げた理由としては機体性能の素晴らしさもあるが、何よりもVガンダムに搭乗した頃から磨き上げられたウッソのセンスに因るところが大きいだろう。それでもVガンダムと比較するとトリッキーな運用は控えられたようだ。ミノフスキー・ドライブの損傷を最小限にするためには、危険かつ不確定な戦術は避けるのが無難だったのだろう。とはいえ弱冠12歳の少年であるウッソは正規パイロットよりも柔軟な思考の持ち主であり、状況が不利と判断すると、躊躇うことなくトリッキーな運用法を選択している。



格闘戦の最中に、分離したブーツを相手にぶつけるトリッキーな戦法。しかもブーツはMSの下半身に変形させており、遠隔操作でキックを放つことすら可能である。



大西洋上でのモドラッド艦との戦闘では、高速戦闘艇の上に上半身を離陸させ、海上を滑走しながら攻撃するという戦術を採った。



ザンネックに対して用いた「ブーツ・アタック」は、元々は帝国軍士官のマチス・ワーカーが用いた戦術である。それが効果的と見るや、すぐに自らのものとして転用している。

MORE INFO！

Vガンダムのパーツとの併用

同じ系列機とはいえ、VガンダムとV2ガンダムを構成するパーツの規格はそれぞれ異なっている。ただしそれはあくまでハード面の規格に関した話であり、機体制御に代表される運用ソフト面ではある程度の共通性が保たれていたようだ。それは実戦記録からも窺える。ゲンガオゾとの戦闘に臨んだウッソは、Vガンダムのハンガーを遠隔操作。MS形態に変形させたハンガーをV2ガンダムに持たせ、咄嗟に腕の延長による格闘戦を仕掛けたのである。「マルチプルMS」というVガンダムの別称はV2ガンダムにも引き継がれ、他のMSには見られない柔軟な運用性の基として結実したようだ。

分離したパーツを腕の延長にしたり、外装オプション兵器代わりに用いたりと、マルチプルMSならではの戦術を披露した。

GAT-02L2

ダガーL
DAGGER L

O.M.N.I

二度目の戦乱に投入されたダガー系の量産機

■ SPEC

全高	18.40m
重量	55.05t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	M2M5トーデスシュレッケン12.5mm自動近接防御火器×4　M703kビームカービン／ES04Bビームサーベル×2　Mk315スティレット投擲噴進対装甲貫入弾×2　シールド　Mk39低反動砲 他
所属	地球連合軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
胸部にはM2M5トーデスシュレッケン12.5mm自動近接防御火器、腰部にはES04Bビームサーベルと Mk315 スティレット投擲噴進対装甲貫入弾を持つ。

背部
ストライクダガーではオミットされていたストライカーパックシステムを採用し、高機動パックや対艦専用パックの換装に対応。腰部にもスラスターを持つ。

腕部
胸部の形状がストライクダガーから一部変更されているが、上腕下腕部に大きな変更はない。シールドを取り付けるためのマウント・ラッチを備えている。

脚部
胸部と同様に、脚部もストライクダガーとほぼ同じ形状であり、完成された部位であることがわかる。腰部分と足底にはスラスターを設け、機動性を高めている。

ストライカーパックシステムを受け継いだ連合軍の量産MS

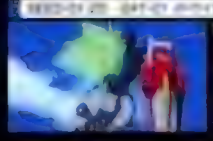
第1期GAT-Xシリーズのデータを用いて開発された地球連合軍初の主力MSである、GAT-01 ストライクダガー。この機体は、G兵器開発計画で制式量産機となる予定だったGAT-01A1 ダガー（通称105ダガー）の簡易生産機であった。結局、MSの速やかな実戦配備が切望されたため、量産性に勝るストライクダガーが戦時中に大量配備されることとなる。戦後に改めてダガーが生産され、その改良機として誕生したのがGAT-02L2 ダガーLである。

C.E.73、地球連合軍とプラントとの間に起きた二度目の戦乱においてダガーLは大量に投入された。ストライクダガーはあくまで戦時省略型であり、本来の制式量産機として105ダガーの配備が進んでいた。その基本構造を継承したダガーLはストライカーパックシステムを備え、戦況や作戦に応じた装備変更を可能とする。このシステムはGAT-X105 ストライクガンダムに導入されていたもので、実戦を通して有用性を実証。本機に優れた汎用性をもたらした大きな特徴である。このため利便性が高く、後継機となるGAT-04 ウィンダムの実戦配備と共に主力を張るが、C.E.73の戦乱では第一線で運用され続けた。

関連ファイル

GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
GAT-04 ウィンダム	DES-01-16
GAT-01A1 ダガー	AGS-01-149
アーモリーワン襲撃	DES-03-02
C.E.のMS	SEED-03-17
ストライカーパック	SEED-03-22

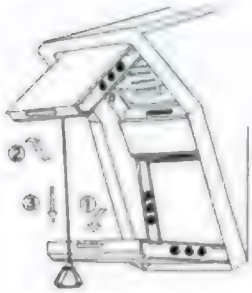
FILE PREVIEW



GAT-X105 ストライクガンダムをベースに開発された地球連合軍初の量産MS。ストライカーパックシステムやPS装甲はオミットされており、量産性が重視された。

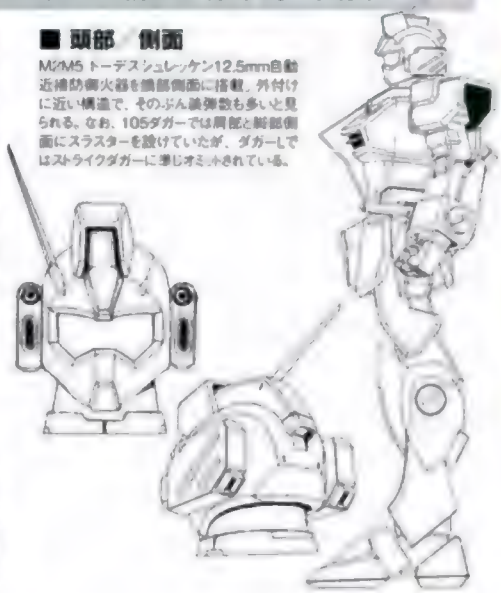
機体構造／武装　105ダガーを簡略化した構造と標準的な兵装

基本的に105ダガーの構造を踏襲しているが、部分的な簡略化はストライクダガーに準じることで生産性を向上させている。105ダガーに導入されていたものの、ビーム兵器に対して効果のあるラミネート装甲は採用されておらず、装甲材質は従来のものが用いられた。その一方で、105ダガーを踏襲した兵装はストライクダガー以上に充実が図られており、ビーム系射撃兵装のほかに投擲式の対装甲兵器を新たに装備し、近接戦闘における戦闘力を高めている。スタンダードな兵装群とストライカーパックシステムによる装備換装で、優れた汎用性を受け継いだ機体となった。



■ コクピットハッチ

第1期GAT-Xシリーズから始まる連合系製MSにとって、スタンダードな構造。腹部中央に配され、外部・内部ハッチの二重装甲であり、上部側のハッチには昇降用のケーブルが備わっている。



■ 頭部／側面

M2M5 トーデスシュレッケン12.5mm自動近接防御火器を頭部側面に搭載。外付けに近い構造で、そのぶん装弾数も多いと見られる。なお、105ダガーでは肩部と脚部側面にスラスターを設けていたが、ダガーLではストライクダガーに準じオミットされている。

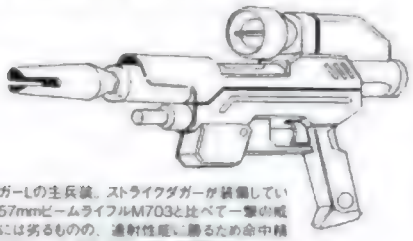
MORE INFO!

特殊部隊の仕様

もとより汎用性・拡張性の高い機体であるダガーLは通常戦力として配されたほか特殊部隊においても運用されている。また、同様の特殊作戦機として105ダガーを改修したGAT-01A2R 105スローターダガーも存在した。

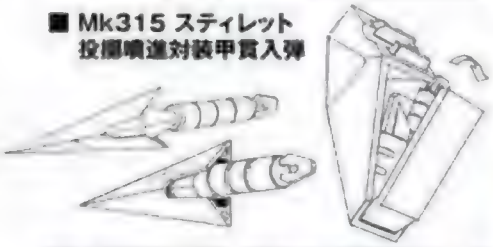
GAT-02L2 ダークダガーL
宇宙用のステルス迷彩が施されたダガーL。ファントムペインのカーティ・ルーに配備され、アーモリーワンの宇宙港を襲撃。ザフトの新型MS強奪[illegible]

■ M703k ビームカービン



ダガーLの主兵装。ストライクダガーが装備していた57mmビームライフルM703と比べて一撃の威力には劣るものの、連射性能に勝るため命中精度は高い。取り回しに優れ使い勝手も良い。

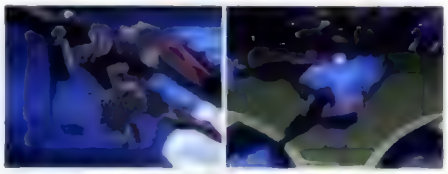
■ Mk315 スティレット 投擲噴進対装甲貫入弾



ダガーLで追加された新兵装。サイドアーマー内に収納されている。投擲の際にバーニアで加速、標的の装甲を貫通後に内部で炸裂する。ウィンダムに受け継がれ、GAT-X1022 ブルデュエルにも採用された。

■ Mk39 低反動砲

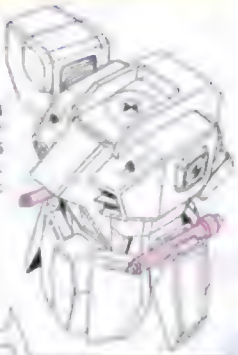
本機の全高に匹敵するサイズの実体弾火器。このため肩に担いで使用する。威力が高く、対艦戦や基地襲撃などで大きな効果を生んだ。ただし砲身が長い分、取り回しが悪く、近接戦闘戦には向かない。そのため奇襲戦では離脱時に使い捨てにされたこともある。



アーモリーワンの宇宙港襲撃時にダークダガーLが使用。密かに宇宙港へと接近し、出航直前のナスカ級に奇襲を掛けて宇宙港を使用不能にした。

■ ES04B ビームサーベル

ストライクダガーでは1基しか装備していなかったが、本機は105ダガーと同様に2基備える。Mk315スティレット投擲噴進対装甲貫入弾が収納されたサイドアーマー上部に備わる。

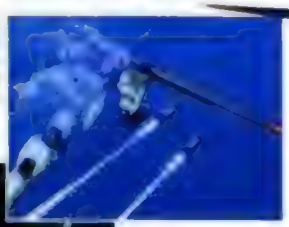


■ シールド

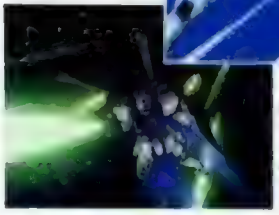
ストライクダガーや105ダガーと共通の防御兵装で、対ビームコーティングが施された実体盾。本体の装甲はPS装甲やラミネート装甲ではないため、守りにおいて大きな役割を負う。

装備　様々な作戦や戦況に対応するための拡張装備システム

本機最大の特徴は装備換装システム――ストライカーパックシステムと言える。ストライクで採用されていたものを継承し、戦局に応じた装備換装を可能とする。本機は主に高機動パックや砲撃支援用パックを運用することが多い。特に高機動パックは、地上において本機に飛行能力を付与。行動半径を劇的に広げ、高い汎用性をもたらしている。



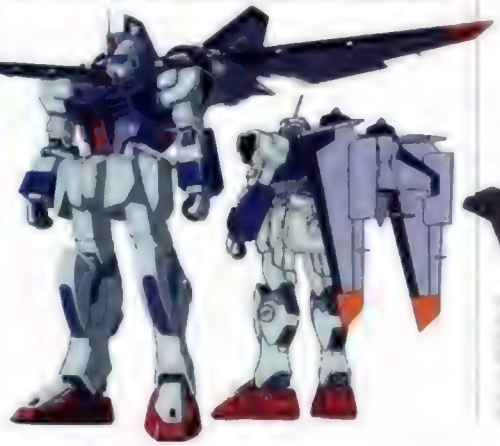
ストライカーパックの装備により、海上でも運用できたダガーL。海上を進むミネルバ隊との戦闘に機度となく大量投入され、空中から攻撃を仕掛けている。



対艦戦闘が発生することとなる宇宙においては、AQM/E-M11 ドッペルホルン連装無反動砲を装備し、攻撃力を向上させて運用されることが多かった。

■ AQM/E-A4E1 ジェットストライカー

ストライクのエールストライカーパックの流れを継ぐ高機動パック。翼下には多彩な兵装群を装備できるパイロンを備え、火力の増強にも繋がっている。同型がウィンダムのストライカーパックとして使用されていることからもわかるように、空中でMSを運用できる利便性の高い拡張装備である。



■ AQM/E-M11 ドッペルホルン連装無反動砲

砲撃支援用パック。2基の大型無反動砲を装備しており、砲撃支援能力を備えた機体と、でも運用できる。Mk39 低反動砲と同程度の威力を有し、一撃で戦艦に大きなダメージを与えることができたため、対艦専用としても用いられた。基本的には射撃主体の装備であるため、近接戦闘は不得手とする。

XM-05B

ベルガ・バルス
BERGA BARUS

ベルガ系MSの最終型として完成した機体

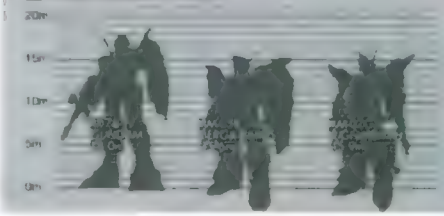
■ SPEC -XM-05B BERGA BARUS-

全高	――（全高 15.6m）
重量	9.7t（全備重量 27.6t）
ジェネレーター出力	5,410kW
スラスター推力	107,190kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ショット・ランサー／ヘビー・マシンガン×4／ビーム・サーベル 他
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	シェルフ・シェフィールド

■ SPEC -XM-07G VIGNA ZIRAH-

全高	――（全高 15.9m）
重量	9.1t（全備重量 21.2t）
ジェネレーター出力	4,980kW
スラスター推力	88,400kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ヴェスパー×2／ビーム・サーベル×2 他
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	シェルフ・シェフィールド

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

XM-05B BERGA BARUS
RED　GRAY　YELLOW

XM-07G VIGNA ZIRAH
RED　GRAY　GREEN

胴体
胴体は形状を含め、ベース機との差異は見られない。シェルフ・ノズルの採用によって操作系統には調整が加えられた可能性はある。

胸部
基本的な構造はベース機であるXM-05 ベルガ・ギロスとほぼ同じだが、肩部側面の装甲板の形状が異なっている。また肩部にはスラスターが増設されているようだ。

XM-07G

ビギナ・ゼラ
VIGNA ZIRAH

ビギナ・ギナのヴェスパー装備タイプ

頭部
基本的な形状はベース機と同じだが、両側面にアンテナが増設されている。なお、V字のアンテナ等を搭載したガンダム・タイプの頭部も用意された。

胴体
エアインテークやスラスターが増設されている。ヴェスパー使用時の排熱のための処理と思われる。また、肩部の動力パイプの取り付け基部の形状も変更されている。

機体特性に合わせた強化プランを盛り込まれたMS群

地球連邦軍に先駆けて第二期MSを実用化したクロスボーン・バンガード（以下CV）は、機体ごとに特性を持たせることで、効率的な部隊運用を目指した。さらに、機体特性を向上させるため、強化プランや新技術のテスト機として運用された機体も存在する。ベルガ・バルスやビギナ・ゼラはそれに含まれる機体である。

ベルガ・バルスは、ベルガ・ギロスを改良した機体で、ベルガ系MSの最終型として開発された。並列に配置されたシェルフ・ノズルをウイング状に配置している点が最大の特徴である。ジェネレーター出力やスラスター推力も向上、アポジ・モーターも増設されている。

ビギナ・ゼラは、ビギナ・ギナの火力増強を目指した機体で、背部のフィン・ノズルがヴェスパーに換装されている。開発はビギナ・ギナと並行して進められた。なお、この装備はアナハイム・エレクトロニクス社のシルエット・フォーミュラ・プロジェクトとサナリィによるF計画の内容を把握していたCVによって開発された。

両機とも、CVのダーク・タイガー隊のシェルフ・シェフィールド大尉によって運用され、月の裏側のゼブラ・ゾーンでネオ・ガンダムと交戦している。

関連ファイル

XM-05 ベルガ・ギロス	F91-01-10
XM-07 ビギナ・ギナ	F91-01-12
ロナ家の戦争準備	F91-03-01
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-06
ブッホ・コンツェルンとロナ家	F91-03-16
コスモ・バビロニアとクロスボーン・バンガード	F91-03-17

FILE PREVIEW
F91-03-0[illegible]

CVが装備するMSは、地球連邦軍系のそれとは異なる系統で開発が進められた。CVのMS群は、小型機という特性に加え、ビーム・シールドなどの新規装備が採用された。

XM-05Bの機体構造／武装　シェルフ・ノズルの形状変更と重武装化

前述の通り、ベルガ・バルス最大の特徴は、ウイング状に展開されたシェルフ・ノズルである（フィン・ノズルとする説もある）。アポジ・モーターの増設もあって極めて高度な機動性と運動性を獲得。事実、スラスター推力は107,190kgにまで上昇している。ジェネレーターの外装化も性能向上の一端を担っている。武装は、ヘルカ・ギロスと同じくショット・ランサーを装備。しかし、本機に用意されたものは、並列装備された機銃が大口径化されているほか、マガジンも外装化されるなどの改良が施されている。

シェルフ・ノズルの配置が変更されている。そのため、このベルガ・ギロスのようにノズルを射出できたかは不明。

左胸部にビーム・シールドを装備する点もベース機と同じ。本機のものはセブラ・ゾーンでの戦闘で発生器が破壊されている。

ウイング状に取り付けられたシェルフ・ノズルが目を引く。ダーク・タイガー隊の機体は本機を含めすべて赤で統一されている。

■ 正面

肩部の動力パイプ接続部の形状がベース機と異なる。また、頭部センサーの形状にも若干だが違いが見られる。

■ バックパック

バックパックは右のユニットに各4基のシェルフ・ノズルを搭載。ユニットには各2基、ランドセルには3基のスラスターを有し、突出した機動性を発揮する。

■ ショット・ランサー

機銃の大口径化とマガジンの外装化がなされた。それ以外にも、ブレード部の形状も変更され、射撃・格闘の双方における攻撃力の向上が図られた。

XM-07Gの機体構造／武装　試験装備の搭載とプロパガンダ的な役割

他組織から入手したデータを元に開発されたCV製のヴェスバーだが、AE同様、内部構造が解析できなかったため、本体から分離しての運用は不可能で、固定して使用された。またヴェスバーにはスラスターが設けられ、AMBAC肢としても機能した。さらに2基のセンサーを搭載したことで、F91 ガンダムF91を上回る射撃性能を有していたとされる。

また、本機には「インファイトタイプ・シングルコンバットタイプ（type F T E）」特殊装備仕様が存在する。本仕様はサブ・フライト・システムを兼用する大型シールドとショット・ランサーを装備した機体で、ネオ・ガンダムとの一騎討ちを想定していたと言われる。なお、このタイプはヴェスバーではなく、シェルフ・ノズルを搭載していた。

F91に匹敵するとまで言われるビギナ・ネオの機体性能が、こうした派生機を生み出す下地となったことは間違いない。

この時期における火器としては最大級の威力を誇るヴェスバーだが、ビギナ・ゼラのものは技術解析の問題から運用、制限が課せられたとされる。右はF91のもの。

■ 正面／背面

胸部へのエアインテークの増設のほか、脚部も大型化している。これにより搭載プロペラント量が増加したと思われる。

■ バックパック

ヴェスバーを取り付けるため、バックパックには若干の改良が加えられている。また、肩部のスラスターは90度可動する。

■ 頭部

通常の頭部のほか、ガンダム・タイプの頭部も開発された。後者はガンダムへの評価とプロパガンダ目的のために、開発陣が用意したものである。

● ガンダム・タイプ

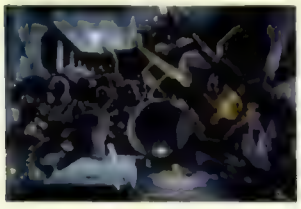
● 通常タイプ

■ ヴェスバー

F91用とは異なり、伸縮機能は備えていない。グリップもカバーが開き、上部に展開する仕組みとなっている。

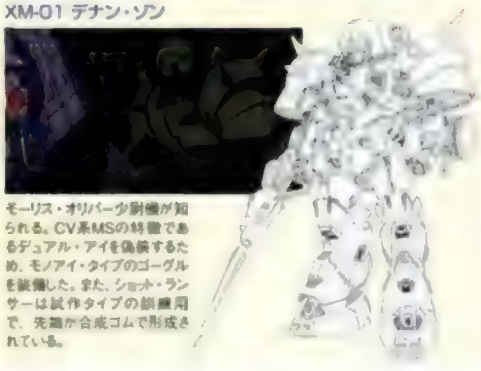
MORE INFO!　その他のダーク・タイガー隊所属機

CVのMS試験部隊であるダーク・タイガー隊には、ベルガ・バルス、ビギナ・ゼラのほか、XM-01 デナン・ゾン、XM-02 デナン・ゲー、XM-03 エビル・Sが所属していた。そのうち、デナン・ゾンとデナン・ゲーは改修されたタイプが運用されていた。これらの機体もセブラ・ゾーンでブレイブウッド隊と交戦している。



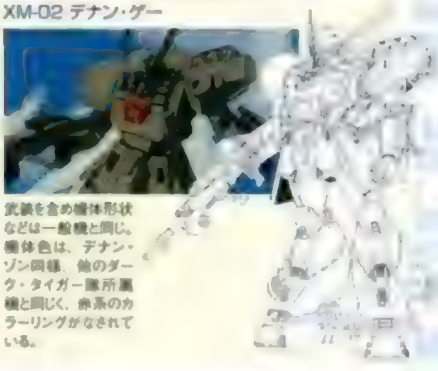
試験部隊ではあるが、他のCVの実戦部隊と所属MSの構成はほぼ同じだった。また、実戦部隊としても対応できた。

XM-01 デナン・ゾン



モーリス・オリバー少尉機が知られる。CV系MSの特徴であるデュアル・アイを偽装するため、モノアイ・タイプのゴーグルを装備した。また、ショット・ランサーは試作タイプの銃器用で、先端が合成ゴムで形成されている。

XM-02 デナン・ゲー



武装を含め機体形状などは一般機と同じ。機体色は、デナン・ゾン同様、他のダーク・タイガー隊所属機と同じく、赤系のカラーリングがなされている。

MS-06FZ

ZAKUII FZ

ザクII改

MS-06FZ ZAKUII FZ

Illustration by SHINJI ABE Color by NAOISA ABE Special Effect by YUMI NOMURA Background by ATELIER MUSA

MS-06FZ

ザクII改

ZAKUII FZ

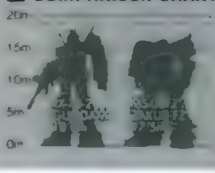
ZEON

一年戦争末期に投入されたザクIIの派生機

■ SPEC

全高	18.0m（頭頂高 17.5m）
重量	56.2t 全備重量 74.5t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	79,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	MMP-80 マシンガン／ハンド・グレネード×3、ヒート・ホーク／シュツルム・ファウスト 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	バーナード・ワイズマン 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

右肩部

右肩部には、腕部を覆うようにして装甲が設置されていた。原型機に装備されたシールドに比べて、そのフォルムが曲線的であるのがわかる。

左肩部

左肩部には、3基のスパイクを備えたアーマーを設置している。敵機への突撃や肉弾戦を想定して装備されたものであった。

背部

背部に設置されたランドセルにもスラスターが増設され、大型化している。一方で、推力の向上が燃料の消費を早めており、稼働時間の短縮を招いていた。

脚部

原型機であるMS-06F ザクIIF型と同構造であるが、スラスターと共に、姿勢制御用のバーニアが追加されている。これにより機体の推力やその運動性能は格段に向上していた。

統合整備計画を経て生み出された汎用機

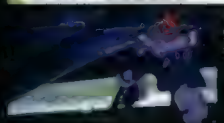
傑作汎用機MS-06 ザクIIは、ジオン公国軍を代表する機体として、また一年戦争を席巻した機体として歴史に名を残す存在と言えた。宇宙／地球を問わず様々な場所で運用された汎用機であったが、ジオン公国軍が推進したMSの規格統一プラン「統合整備計画」に際し、ザクIIにも改修が施された。その結果として誕生したのが、MS-06FZ ザクII改である。

ザクII改は、原型機が有する汎用機としての要素を損ねることなく、基本性能のさらなる充実を図るための改善がなされていた。主な改修点としては、スラスターの増設やバーニアの追加による機動性や運動性能の強化、パーツの規格化によるメンテナンス性の向上などが挙げられる。これにより、量産機としては充分な性能を獲得するに至ったが、少数が生産されただけに留まっている。そのうち、戦場に投入された機体はさらに少なかったと見られ、真価が発揮されぬまま終戦を迎えている。なお、バーナード・ワイズマン伍長の搭乗機が、サイド6で極秘に開発されていた連邦軍の新型機RX-78NT-1 アレックスと交戦、行動不能にしたとの記録が残されている。

関連ファイル

バーナード・ワイズマン	80-02-01
アルフレッド・イズルハ	80-02-07
統合整備計画	80-03-04
サイクロプス隊	80-03-07

FILE PREVIEW



ジオン公国軍のMS-06が統一したMSの規格統一案。コクピット・システムやパーツの共通化が図られた。

武装　「統合整備計画」を経て整備された武装群

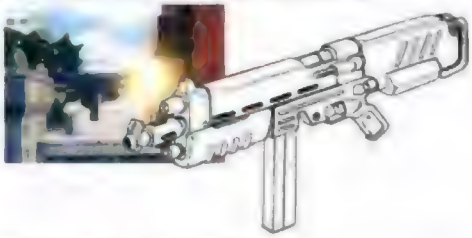
「統合整備計画」を経た本機は、他の公国軍機と武装の共用化が図られた。肩部に設置されたザク・シールドは独自武装であったが、主武装として使われた射撃兵器MMP-80マシンガン（90mmザク・マシンガン）は、本機と同じく「統合整備計画」を経たMS-09R-2 リック・ドムIIと共通の装備となっている。これは総合整備計画によりマニピュレーターが統一された影響であり、戦況に応じた武器選択を可能としていた。

本機は、宇宙戦からコロニー内の戦闘まで対応できた。主武装として用いたMMP-80 マシンガンは、そんな機体の汎用性の高さを活かせる兵器として重用されている。

ワイズマン伍長機は、ルビコン作戦の失敗によって残されたヒート・ホークとハンド・グレネードを回収し、RX-78NT-1 アレックスと格闘戦を挑んでいる。

■ MMP-80 マシンガン

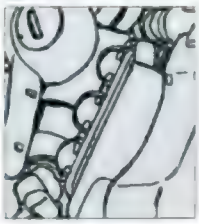
公国軍製MSに用意されたスタンダードな射撃兵器で、本機に装備されたタイプは、銃口下部にグレネードを装着できるものであった。

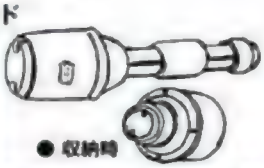


■ ヒート・ホーク

格闘兵器として、原型機と同じくヒート・ホークを装備していた。グリップの部分は伸縮機構が盛り込まれており、状況に応じて長さを変えることができた。

■ ハンド・グレネード

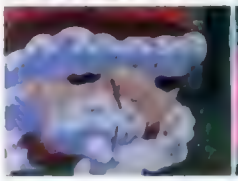


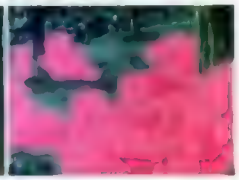


● 収納時

右腰部のラックにマウントされた投擲兵器。収納時は上図のようにコンパクトな状態であり、使用時にグリップ部を延伸する構造となっていた。

■ サンタ型アドバルーン　発煙筒

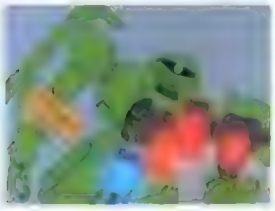




RX-78NT-1 アレックスとの戦いでは、サンタ型アドバルーンや発煙筒を用いて敵機を撹乱する戦法を選択。その性能差をカバーしようとした。

構造　活かされた機体構造の合理化

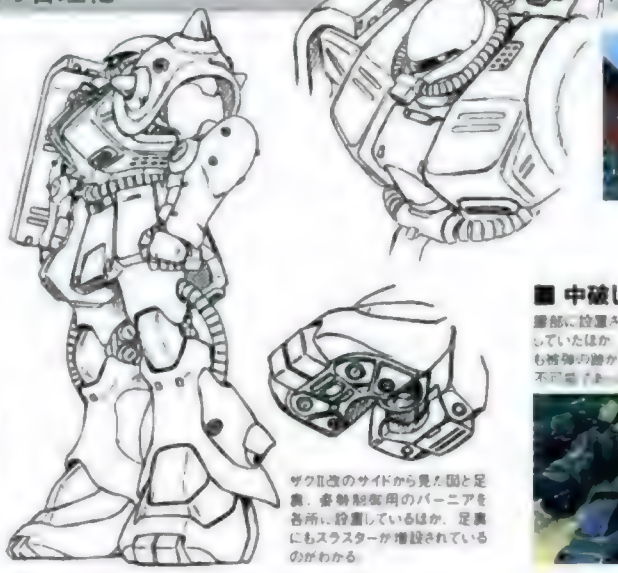
マニピュレーターの共通化をはじめ、「統合整備計画」はMSの効率的な運用を目指して進められた。本機はMS-14 ゲルググなど他機種とパーツの互換性を有していたほか、応急処置的に連邦軍のパーツを流用することもできた。事実、ワイズマン伍長機は強行偵察時に破損したが、その後RGM-78G ジム・コマンドのパーツを流用し、修動に成功している。



本機は、専門的な技術者でなくとも整備できる高いメンテナンス性も実現していた。ワイズマン伍長も新兵であったにもかかわらず、本機を修理することに成功した。

■ マニピュレーター

「統合整備計画」を経た本機のマニピュレーター。MMP-80 マシンガンやヒート・ホークをスムースに運用できる構造となっていた。



ザクII改のサイドから見た脚と足裏。姿勢制御用のバーニアを各所に設置しているほか、足裏にもスラスターが増設されているのがわかる。

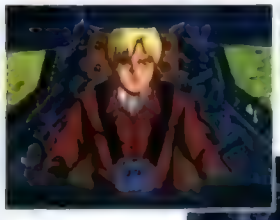
ランドセルの上部にもバーニアが設置されており、特に宇宙での運動性向上に繋がっている。地上でもスラスターを用いてジャンプ移動が可能であった。

■ 中破したザクIIF改（バーナード機）

腰部に設置された動力パイプが破損していたほか、胸部装甲やシールドにも被弾の跡が見られ、満足な行動は不可能であった。

コクピット　公国軍の第2期生産型コクピット

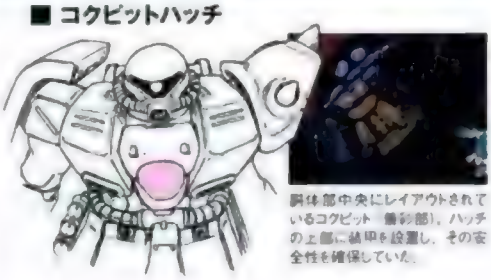
「統合整備計画」によって改修された公国軍製MSには、第2期生産型コクピットと呼ばれる共通規格の操縦機構が採用されていた。これは操縦系の統一と操作性の向上を主眼として、パイロットの生存性の強化などが行われている。また、操縦機構の統一は他のMSへの容易な乗り換えを可能としていたほか、新人兵でも機体性能を発揮しやすくなる効果を生んでおり、本機もその長所が反映されている。



第2期生産型コクピットの採用に伴い、本機は性能と良質な操作性を両立させるに至った。結果、ワイズマン伍長でもその性能を発揮できた。

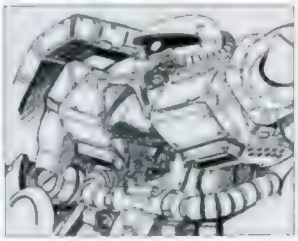
アルブレート・イスルハは、リボー・コロニー内で行動不能となったザクII改を発見し、そのコクピットの内部で一夜を過ごしている。

■ コクピットハッチ



胴体部中央にレイアウトされているコクピット（緑部）。ハッチの上部に装甲を設置し、その安全性を確保していた。

● ハッチオープン時



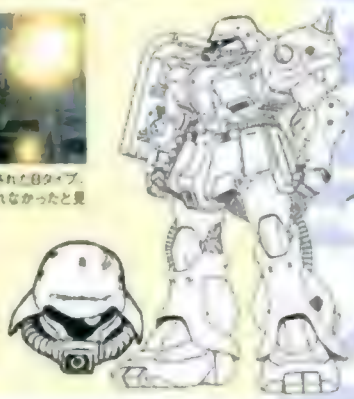
上部に設置された装甲がスライドし、ハッチが開く構造であった。その構造は原型機に比べると機能性が増している。

MORE INFO!

MS-06FZ ザクIIF改 TYPE B

サイド6への強行偵察で用いられたザクII改には、フリッツ・ヘルム状の増加装甲を施した別タイプの機体が確認されている。「Bタイプ」と呼ばれるこのタイプは、前線での独自改修と見られ、その性能に違いはなかったと言われる。

強行偵察時、使用されたBタイプ。ごく僅かしか生産されなかったと見られる。



頭部はヘルメット状で後方に伸びるカード部分が動力パイプを覆っている。

RX-77D

ガンキャノン量産型

GUNCANNON MASS-PRO TYPE

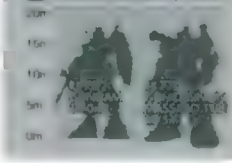
E.F.S.F.

サイド6の基地隊に配備された支援砲撃機

■ SPEC

全高	18.1m 頭頂高 17.5m
重量	51.0t 全備重量 70.2t
ジェネレーター出力	1,410kW
スラスター推力	93,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2 キャノン砲×2 ブルパップ・マシンガン
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装
普段はランドセルに収納されている、実体弾式キャノン砲が主兵装。さらに予備兵装として、フルバップ・マシンガンを保持して出撃する機体もあったようだ。

頭部
外部視認用にモノ・センサーを採用しており、基本構造はベース機とほぼ同様。ただし後頭部に位置するアンテナは大型化し、アゴ部分には衝撃緩和用のロールバーが追加されている。

ランドセル
キャノン砲の収納機構を内蔵しているため、ランドセルが後方に張り出しているのが特徴。また下部にはメイン・スラスターと姿勢制御用ハーニアが搭載されている。

機体構造
生産コストを軽減するためにコア・ブロック・システムを廃止。さらに構成パーツの多くをジム（後期生産タイプ）から流用することで少数ながらも量産化に成功している。

追加装備
砲撃時の衝撃を吸収し姿勢の安定化を図るため股間部にスタビライスト・ギアを増設。同様の装備はガンキャノン・ディテクターにも採用されている。

脚部
重量感のある大型の脚部はスタビライスト・ギアと同じく、砲撃時の機体安定性を高める役を果たしている。機体重量増加の要因となったとはいえ、支援砲撃機には必要な仕様なのだろう。

RX-77 ガンキャノンを雛形とする先行量産機

ある製品を大量生産する場合、その基本的な工程となるのが「試作→先行量産→量産」という流れである。まず試作によって図面を形にし、先行量産の段階で不備や問題点を洗い出すと共に製品評価を行う。その過程で良好な結果を収めた製品が、初めて量産に至るのである。一年戦争後期に地球連邦軍が開発した支援砲撃用MS ガンキャノン量産型は、機体名称に「量産」と銘打たれてはいるが、実際には「先行量産」の段階に留まる機体だった。一年戦争の激化に対応すべく、現場からは新型機の配備が強く求められ、その結果として、先行量産型が実戦配備されたのだろう。これは宇宙世紀のMS開発史を俯瞰すると、決して珍しい事例ではない。そしてこれは、裏を返せば、MSの開発と発展の流れがいかに急激なものであるかを物語っているのである。ちなみにガンキャノンの量産を前提に開発された本機ではあるが、実際には基本設計に大小の変更が加えられている。コスト面で問題を抱える試作機（この場合はガンキャノン）に対し、本機は設計変更によるコスト削減で量産化を図ったのだ。だが期待した成果を挙げられなかったことから、量産化への道は閉ざされてしまったと言われる。

関連ファイル

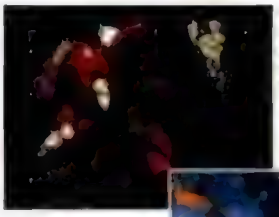
RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
グレイファントム	80-01-12
RGC-83 ジム・キャノン	83-01-07
地球連邦軍のMS①	UC-01-10A
MS用固定兵装	FG-03-38
MSの分類	FG-03-36
G-4部隊とスカーレット隊	80-03-05

FILE PREVIEW

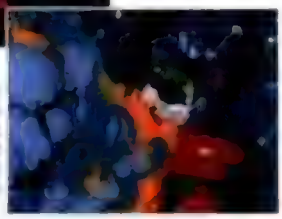
サイト6に駐留する連邦軍部隊の旗艦。ホワイトベース級の流れを汲んだ強襲揚陸艦に分類され、ホワイトベースの外見的特徴を継承しつつ、より戦闘向上が図られている。

構造　固定兵装に見る、支援砲撃用MSの開発にかかわる試行錯誤

肩部に大型火器（キャノン砲やロケット弾射出装置）を装備する中距離支援砲撃用MSのスタイルは、ホワイトベース隊に配備されたガンキャノンの運用データを分析した結果、一定の有効性が証明された。そしてこのデータが支援MSの量産化計画の礎となったのだが、実際の開発は一筋縄では行かなかったようだ。中でも問題となったのが主兵装となる大型火器の選別だった。一年戦争はビーム兵器の過渡期にあたる時期で、MSの主兵装は実体弾型が主体だった。ガンダムのビーム・ライフルのようにビーム兵器の有効性は明白だったのだが、複雑な構造と製造コストが量産化の妨げとなったのである。本機に続いて開発されたガンキャノンⅡはビーム・キャノンの搭載に成功したが、本機はガンキャノンと同様の240mm低反動キャノン砲を採用。半格納式の砲身やスタビライズド・ギアの追加という工夫はなされても、抜本的な変更には至らなかったのだった。



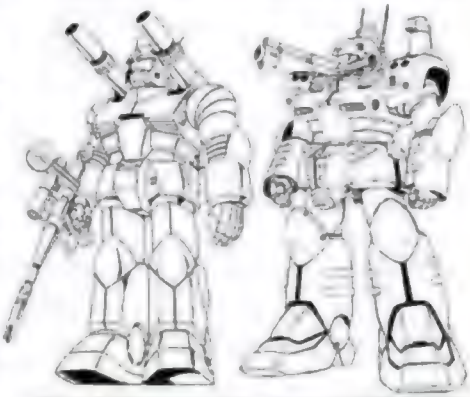
サイド6に駐留する強襲揚陸艦グレイファントムに、2機のガンキャノン量産型を含むMS部隊（スカーレット隊）が配備されていたとの記録が残されている。



公国軍による新型ガンダム強奪計画（ルビコン作戦）を阻止すべく、発進したガンキャノン量産型。だが敵機の不意討ちに遭い、活躍の場を得られぬまま撃墜された。

■ ガンキャノンとの比較

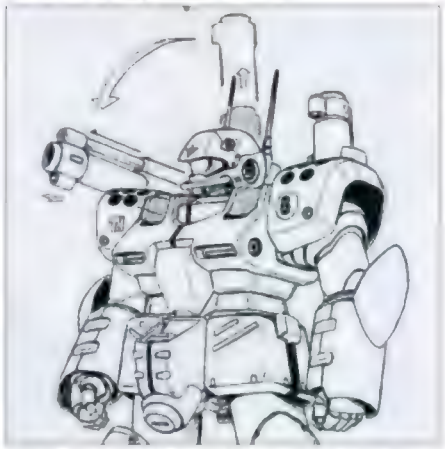
ガンキャノン（左）の量産化を目指して開発されたガンキャノン量産型（右）だが、量産化にあたってさまざまな仕様変更が図られた。それは肉面だけでなく外見にも反映され、両者を比較すれば、違いは一目瞭然である。



両機ともに重装甲が施されているが、ガンキャノン量産型は重要部位に装甲を外装するスタイルを採用しており、機体重量の増加を抑えている。

正確な支援砲撃に不可欠なセンサー類を搭載した頭部。基本構造には大きな差は見られないが、衝撃緩和用のロールバーが追加されている。

■ キャノン砲　展開パターン



砲撃時には、ラッドセルに収納されていたキャノン砲の砲身が引き出されて前方に倒れ込み、砲撃位置で固定されるようになっている。

■ 腰部　スタビライズド・ギア

股間に設置されたスタビライズド・ギアは伸縮性のシャフトを有しており、砲撃時には地面に接地することで機体の安定性を保つようになっている。

RH-35E

ドラケンE　DRAKEN E　unknown

リーア軍が導入した小型MSとその機能性

単体での戦闘能力が低いのは否めないため、ミサイル・エレカや戦闘ヘリとの連携を基本戦術としている。

■ 腕部／特殊機構

前腕部の装甲に開閉機構を有しており、これが簡易マニピュレーターとして機能する。ビーム・サーベルなどの携行装備も保持可能。

コクピット

上半身内部はほとんどコクピットで占められている。乗降時には機体前面の装甲を跳ね上げ、シートを露出するようになっている。

機体サイズ

全高は5mに満たず、これは同時代のMSの3分の1以下のサイズ。そのため市街地をはじめとする狭い地域での運用が容易となった。

マニピュレーター

腕部先端に3本指の簡易マニピュレーターを搭載。ただしあくまで作業用の装備なので、武器の携行や格闘には不向きである。

脚部

スラスターやバーニアを搭載しないため、移動は脚部を使った歩行やジャンプが中心。とはいえコロニー内の移動はこれで事足りた。

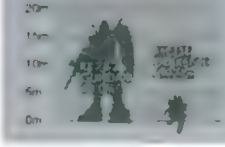
治安維持に用いられたミドル・モビルスーツ

宇宙世紀への移行後、人類の新たな居住空間となったスペース・コロニーおよびスペース・コロニーのグループである「サイド」では、各々が独立国家的な自治形態を採用し、独自に警察機構や軍組織が整備された。その筆頭がサイド3に勃興したジオン公国なのだが、すべてのサイドが公国軍のような大規模な軍組織を有していたわけではない。たとえば一年戦争で中立を標榜したサイド6（リーア）は、治安維持を目的とする自衛部隊（リーア軍）を保有する程度だった。そんな小規模組織において、ミサイル・エレカや小型戦闘ヘリとの連携が期待されていたのがミドル・モビルスーツのドラケンEである。これは、のちに民間用作業機械として普及することになる小型MSの先駆け的な存在であった。MSよりも小型ながら開発・運用にかかるコストが低く、コロニー内のような限定空間で良好な機動性が確保できること、などの理由から配備が決定。大規模戦闘には不向きながら治安維持を主とする任務で優れた実績を挙げている。なりは小さいながらもコロニーでの運用ではMSに引けを取らなかったのである。

■ SPEC

全高	4.921m
重量	9.129t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	短距離ミサイル×2　ビーム・サーベル
所属	リーア軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GRAF ZEPPELIN

グラーフ・ツェッペリン

チベ級ティベ型高速重巡洋艦

ZEON

ルビコン作戦を支援したフォン・ヘルシング戦隊の旗艦

関連ファイル

■ SPEC -GRAF ZEPPELIN-
全長 ——[一致]250m
武装 [連装]メガ粒子砲×2
所属 ジオン公国軍
搭載MS MS-06FZ ザクII改 他
艦長 フォン・ヘルシング

■ SPEC -SIEGFRIED-
全長 ——[一致]234m
武装 2連装メガ粒子砲×2
所属 ジオン公国軍
搭載MS MS-06FZ ザクII改 他
艦長 ——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

CRAF ZEPPELIN　SIEGFRIED

武装
主武装として、艦上部の艦橋前後に3連装メガ粒子砲2基を備えている。巡洋艦チベ級に比べると、武装の減少されており火力は低下している。

機関部
艦尾には3つ基のエンジン・ノズルを配しており、チベ級の5基から大きく減えている。MS母艦としての足の速さを重視した改修と考えられる。

グラーフ・ツェッペリンの艦長はフォン・ヘルシング大佐が務めた。同艦を旗艦とする1個戦隊を率いてルビコン作戦を支援したが、自らの艦艇で戦死。

SIEGFRIED

ジークフリート

ムサイ後期型改装最終生産型

ZEON

ムサイ級に大規模な改修を施した最終生産型

武装
主武装は2連装メガ粒子砲2基で、一般的なムサイ級の3基から減らされている。これは、機関部などの性能を向上させるための改修と考えられる。

MS発進口
艦尾のサイコミュハッチは廃され、MS発進口は艦体右のブリッジ下部に移されている。ハッチが下方に展開し、スロープとなる構造を有している。

機関部
艦体後部の左右に2基のエンジン・ナセルを配する。形状は巡洋艦とは異なり、上部に張り出したカバーを備える。また、艦体前部に補助推進機関を備える。

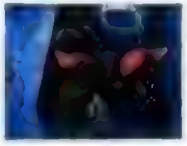
一年戦争末期に登場したジオン公国軍の改修艦

グラーフ・ツェッペリンとジークフリートは、一年戦争末期にジオン公国軍が運用した宇宙艦艇である。グラーフ・ツェッペリンはチベ級ティベ型高速重巡洋艦（ティベ級とも）の1隻で、開戦以前からジオン公国軍で運用されていたチベ級重巡洋艦の改良型にあたる。一方のジークフリートは、ジオン公国軍の主力艦であったムサイ級軽巡洋艦の最終生産型に分類される艦である（最終生産試験型と呼ばれるカスタム艦とする説もある）。共に艦のフォルムが変わるほどの大規模な改修を施されているが、就役が終戦間際だったため同型艦はほとんど確認されておらず、ジークフリートの同型艦にヴァルキューレが見られた程度だった。

戦争末期にグラナダに配備されていたグラーフ・ツェッペリンとジークフリート、ヴァルキューレの3隻は、12月末のルビコン作戦支援に投入された。12月14日、サイド6・リボーに出撃して地球連邦軍駐留部隊と交戦し、工作員潜入のための陽動を行った。さらに25日には再びリボーに向かったが、その途中で地球連邦軍第3艦隊第14戦隊と交戦。同日10時55分、ジークフリートが撃沈され、後続することとなった。

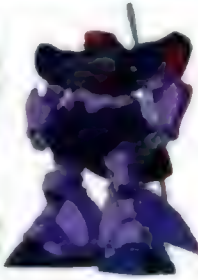
艦載機（グラーフ・ツェッペリン）　最新鋭の艦載機群

一年戦争末期に就役したグラーフ・ツェッペリンやその僚艦には、MS-06FZ ザクII改など、統合整備計画に基づき開発されたMSを搭載していた。MS搭載能力自体も従来艦に比べて向上していたとされるが、詳細は明らかになっていない。



グラーフ・ツェッペリンが搭載するMS-14JG ゲルググJ。ムサイ後期型改装最終生産型も同様の機体を搭載していたとされる。

■ MS-06FZ
ザクII改



■ MS-09R-2
リック・ドムII

■ MS-14JG
ゲルググJ

グラーフ・ツェッペリンの艦体構造／武装　MS母艦としての機能を強化したティベ型の改修

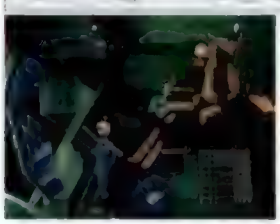
グラーフ・ツェッペリンに代表されるティベ型は、U.C.0078.06に着手されたチベ級の大規模改装計画に基づいて建造されている。これは、旧来の戦闘艦であるチベ級ではMSを主力とするジオン公国軍の新戦術に対応することが難しいと判断された結果で、MS搭載能力を高めてMS空母としての性格を強める改装が施されている。

そうした経緯で誕生したティベ型は、原型艦のチベ級とは大きく異なる艦の形状を特徴とし、ブリッジ内部やMS運用設備は洗練された構造になっている。しかし、就役が終戦に間に合ったのはわずか数隻と言われており、グラーフ・ツェッペリンはそのうちの1隻であった。

■ 後方

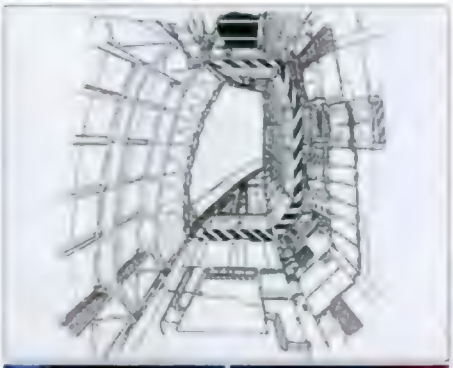
上はグラーフ・ツェッペリンを艦の後方から見た図。増設されたエンジン・ノズル周りの構造が見て取れる。また、艦のフォルムはチベ級に比べて、より曲線的なものとなっている。

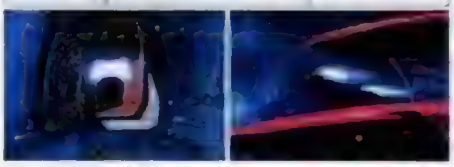
■ 艦橋



上は艦橋部の外観を示した図。最上部の側面には、艦体番号と見られる「203」のマーキングが施されている。ブリッジ内部は最新の機材に更新されており、アームで中空に保持された艦長席や透過モニターなどを備える。

■ MS発艦デッキ





上は左舷MS発艦デッキを艦内から見たもの。スライドレールに沿ってハッチが開き、艦載機は艦中心軸に対してやや外側に向けて射出される。

ジークフリートの艦体構造／武装　航行能力の強化を図ったムサイ級

ムサイ級は一年戦争末期に2種類の仕様変更が行われた。ひとつが火力とMS運用能力を高めた後期型と呼ばれるタイプで、もうひとつがジークフリートなどの最終生産型である。ムサイ級の基本設計を踏襲して火力とMS運用能力を高めた後期型に対し、最終生産型は艦そのものの性能が追求されている部分が大きく、構造にも大規模な改修が施されている。中でも特徴的な点は、大気圏突入カプセルであるコムサイの廃止である。さらに、武装を減らすなどの仕様変更を施すことで、機動力と航続距離が強化されている。なお、ジークフリートを最終生産型の1番艦、ヴァルキューレを2番艦とする説もある。

■ 後方

艦の後方から見たムサイ級軽巡洋艦最終生産型。全体的にシャープな形状に変更されている。左右のエンジン・ナセルには2基ずつのノズルを配し、前部艦体の後方にも3基の補助ノズルを備えている。

■ 艦橋

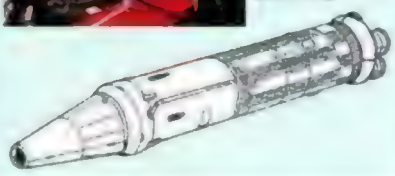
上はムサイ級軽巡洋艦最終生産型の艦橋部外観。側面にヴァルキューレの艦名と「103」の艦体番号（ジークフリートは「101」）がマーキングされている。各部の構造は、原型艦とは大きく異なっている。

U.C. Case File　宇宙世紀事件ファイル

南極条約下における核攻撃

グラーフ・ツェッペリンを旗艦とするフォン・ヘルシング戦隊は、U.C.0079.12.25の出撃でリボー・コロニーへの核攻撃をキリング中佐に命じられている。同コロニーに存在した地球連邦軍の新型ガンダムの破壊が目的だった。しかし、これはNBC兵器の使用を禁じた南極条約に抵触する行為であり、命令に否定的だったヘルシングの投降により、核攻撃は未然に防がれたのである。

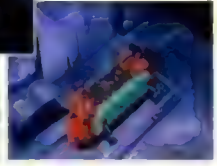
核ミサイル
リボー・コロニーへの核攻撃に用いられる予定だった核ミサイルで、左は搬入中の様子。全長は約8m。先端部にはオプチカルシーカーを備えていた。



MORE INFO！　一年戦争末期に運用された公国軍の艦艇

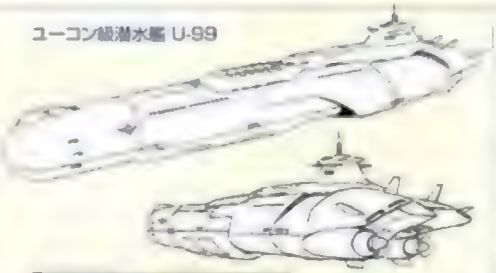
グラーフ・ツェッペリンなどと同じく一年戦争末期に運用されたジオン公国軍の艦艇としては、ユーコン級潜水艦のU-99が挙げられる。これは数あるユーコン級のうちの1タイプで、武装とMS搭載能力が強化されていた。また、グラーフ・ツェッペリン戦隊の隠動でリボー・コロニーに潜入したサイクロプス隊のバーナード・ワイズマンは、偽装貨物船アグワベルデを用いた。

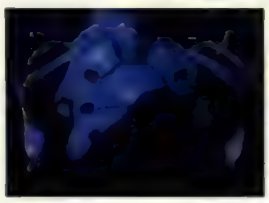
地球連邦軍北極基地襲撃に投入されたユーコン級潜水艦U-99。戦闘には参加せず、サイクロプス隊を支援した。



リボー・コロニーの宇宙港に潜入したアグワベルデ。書類の不備で管理官と問題を起こすも、資材を無事運び入れた。

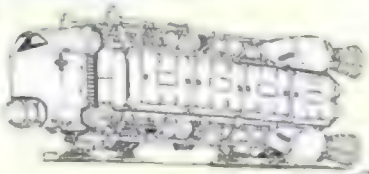
ユーコン級潜水艦 U-99

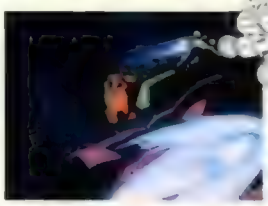




U-99は、U.C.0079.12.09に行われたサイクロプス隊による地球連邦軍北極基地襲撃に投入された。サイクロプス隊の水陸両用MS4機を輸送し、奇襲攻撃に貢献している。

偽装民間貨物船アグワベルデ





バーナードがリボー・コロニーに潜入する際に用いた偽装特殊艦。分解したケンプファーを搭載しており、戦闘宙域を突破してコロニーへの潜入を果たした。

本格導入されなかったスローネ系の強化装備

GNW-001/hs-T01

ガンダムスローネアイン トゥルブレンツ

GUNDAM THRONE EINS TURBULENZ

■ SPEC

全高	27.9m（頭頂高 18.6m）
重量	67.1t（全備重量 139.2t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNブラスター　GNミサイルコンテナ×2　GNファングコンテナ×2　GNビームサーベル×4
所属	ソレスタルビーイング（チームトリニティ）
搭乗者	ヨハン・トリニティ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
本来GNW-001 スローネアインは砲撃仕様としてGNランチャーを装備するが、代わりとして高機動装備である「トゥルブレンツ」を装備。このためスローネアインとは外見が大きく変化している。

肩部
パーツの追加によりスローネアインと比べ大型となっている。GN粒子をコントロールするクラビカルアンテナも追加パーツ側に搭載。飛行形態時は上方に跳ね上がり機首の一部を形成する。

武装
スローネアインの主兵装であるGNランチャーは持たないものの、それに匹敵する火力を備えたGNブラスターを装備。さらにトゥルブレンツ装備には追加兵装が施されて火力は向上している。

メインスラスター
脚部を覆うように大型のGNファングコンテナを腰部に装備。これはスローネツヴァイに装備されているものと異なり、メインスラスターと兼用になっている。

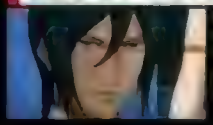
スローネに長距離移動能力を付与するための特殊装備

ソレスタルビーイング（CB）には、疑似太陽炉製のガンダムスローネを運用するセカンドチーム――「チームトリニティ」が存在した。オリジナルの太陽炉を擁するトレミーチームと異なり、苛烈な武力介入と戦いに無関係な者まで手に掛ける行いから「世界の敵」として瞬く間に認知され、世界の結束を促した。その迅速な時代の流れの結果、スローネ用の特殊装備でお蔵入りとなったものがある。それが高機動装備「トゥルブレンツ」である。これはスローネの飛行用ユニット兼支援マシンとして機能し、3機まとめての作戦行動を行うチームトリニティに単独かつ長距離での機体運用を可能とする装備であった。しかしトゥルブレンツ装備はアインバージョンのみが完成し、数度の実戦テストが行われただけで制式に採用はされていない。これは世界を手中に収めんと目論むアレハンドロ・コーナー国連大使の思惑があったからである。陰でチームトリニティを操っていた彼にとって、早々に世界をまとめる役割を果たしたチームトリニティはすでに用済みで討たれるべき存在であった。このため世界の代表を名乗ってこれを倒そうとするアレハンドロにとって、強力過ぎる装備は不都合だったのである。

関連ファイル

GNW-001 ガンダムスローネアイン 他	00-01-22
ヨハン・トリニティ／ミハエル・トリニティ	00-02-13
高層のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

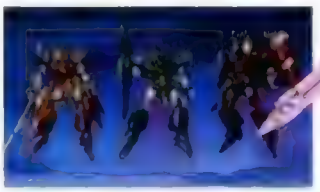


チームトリニティの長兄でありリーダーが、ヨハン・トリニティである。スローネアインのパイロットであり、冷静な判断でチームをまとめていた。

機体構造／武装　各スローネに用意された強化装備

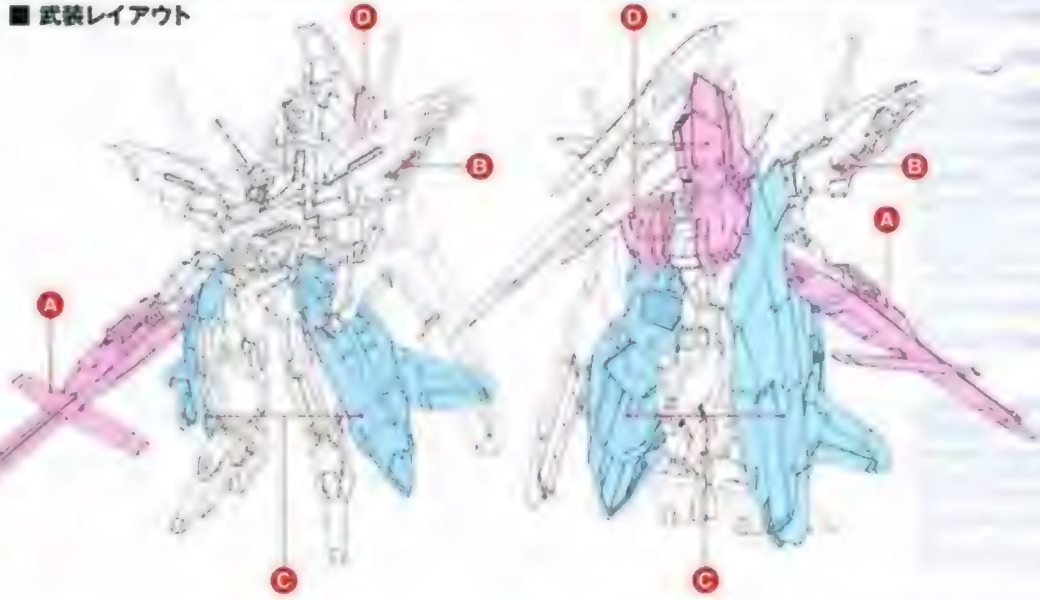
スローネアイン／ツヴァイ／ドライの3機は同一の機体をカスタマイズし、それぞれ別ベクトルの個性が付与されたものである。このことからもスローネが拡張性に優れた機体であることがわかるだろう。これは同時に追加装備やパーツ換装と相性が良いことも示す。「トゥルブレンツ(乱気流)」と名付けられた装備はスローネの強化のために設計され、装備後は高機動装備追加型MSと種別される。基本設計を同じくして、各スローネの機体特性に対応した調整がされていたものの、完成したのはアインバージョンだけである。

トゥルブレンツユニットには疑似太陽炉が搭載されており、装備することでスローネの活動時間は大幅に延長される。さらに作戦領域到達後はユニットを分離し、支援マシンとして運用することができた。また高機動／長距離活動能力の獲得によって火力が低下することはなく、機動性と火力を両立した装備である。



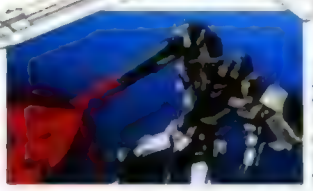
チームトリニティはその名の通り3機での連携運用を基本としていたが、トゥルブレンツの導入により個別でのミッションが可能となったはずであった。

■ 武装レイアウト



Ⓐ GNブラスター

トゥルブレンツユニット（アインバージョン）において主兵装となる火器。長大な砲身自体はGNランチャーのものが用いられており、下部には飛行形態時を加味したセンサーパーツが設けられている。



アインの標準装備であるGNランチャーの代替兵装。GNビームライフルと比べて威力が高い。なお、GNハイメガランチャーとして使うことはできない。

Ⓑ GNビームサーベル

本機唯一の格闘兵装。肩部に装着されるトゥルブレンツユニットに収納されている。通常は両肩に1基ずつ装備しているが、予備としてか、他の2基ずつ計4基を装備。GN粒子の色を反映した赤い刃を展開する。

各スローネ共通の格闘兵装。格闘戦の際、装備。やすいように通常時は肩に配置されている。トゥルブレンツユニットでは両アーマー側に装備された。

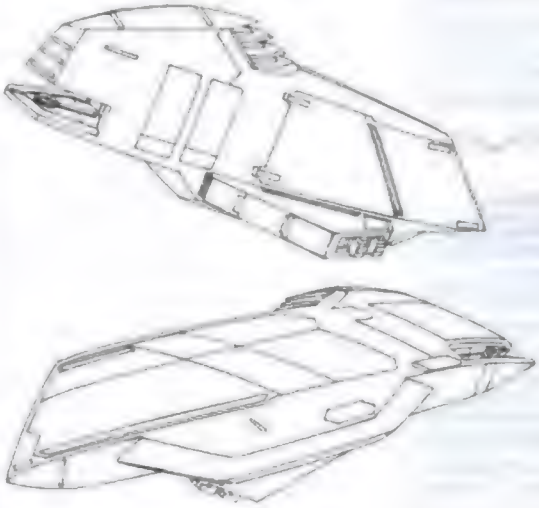
Ⓒ GNファングコンテナ

GNファングコンテナ兼メインスラスターとして機能するトゥルブレンツユニットの一部。ただしGNファングの搭載はツヴァイバージョンのみとなるため、アインバージョンのGNファングコンテナは中身が空となっている。

ツヴァイのGNファングは通常戦闘で6基（収納は8基）を運用。トゥルブレンツユニットのコンテナは大型だが、推進器搭載によるものであろう。

Ⓓ GNミサイルコンテナ

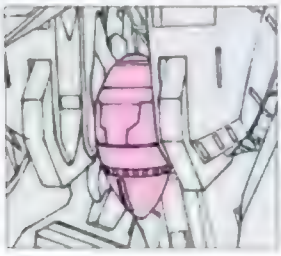
背中のトゥルブレンツユニットに装着される追加の兵装。可動式で飛行形態の際は上部後方に配され、対空戦闘で威力を発揮する。なお、ドライバージョンではステルスフィールド発生装置に置き換えられる。



変　形　可変機構による機動力の向上と運用の拡張

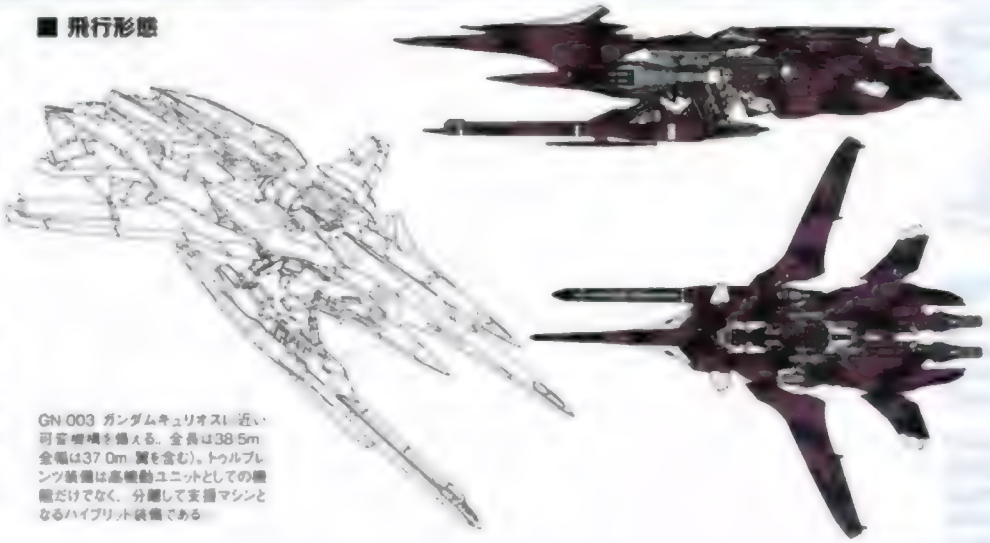
トゥルブレンツ装備の大きな特徴が飛行形態（高機動形態）への可変機構であり、長距離を高速で移動できる。これにより各スローネ単独でのミッション投入が可能となり、実戦投入されていれば戦禍はより広がっていたものと考えられる。型式番号から読み取れるように、GN-001/hs-A01 ガンダム アヴァランチエクシアと同じ高機動装備追加型MSであるが、トゥルブレンツ装備は可変機構を採り入れることで運用性の向上に成功している。

■ GNドライヴ［T］（タウ）



トゥルブレンツ装備には疑似太陽炉が搭載され、稼働時間の延長を図っている。一方、同じ高機動装備追加型MSのアヴァランチエクシアでは、機体各所にGNコンデンサーを搭載することで装備の稼働に必要なエネルギーを生み出している。

■ 飛行形態



GN-003 ガンダムキュリオスに近い可変機構を備える。全長は38.5m（全幅は37.0m 翼を含む）。トゥルブレンツ装備は高機動ユニットとしての機能だけでなく、分離して支援マシンとなるハイブリッド装備である。

MECHANIC FILE
F91
F91 GUNDAM F91
GUNDAM F91
ガンダムF91

CVを翻弄したサナリィ製「ガンダム」

F91

ガンダムF91

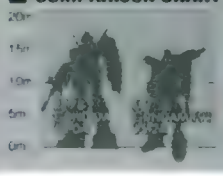
GUNDAM F91

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	――（頭頂高 15.2m）
重量	7.8t（全備重量 19.9t）
ジェネレーター出力	4,250kW
スラスター推力	88,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2　胸部メガ・マシンキャノン×2　ビーム・シールド×2／ビーム・サーベル×2／ヴェスパー×2／ビーム・ライフル／ビーム・ランチャー
所属	地球連邦軍
搭乗者	シーブック・アノー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

胴体部
コクピットは胸部にレイアウトされており、腹部のフロントグリルは機体放熱のためのヒートシンク。また、胸部にはメガ・マシンキャノンを2門搭載している。

胸部
左腕にビーム・シールドを装備。携行兵装へのエネルギー供給も行う部位であるため、容積のほとんどをエネルギーサクライ機能に費やす。肩には冷却（放熱）フィンを備える。

脚部
MSとして基本的に備わっているAMBAC機能は当然として本機の脚部は放熱のための機能も有す。腰部のスラスター（リトラクタブルスラスター）は肩の冷却フィン同様の働きを担う。

バックパック
ジェネレーターを機外に配したことで外側に突き出た形状となった。メインスラスターコンプレックスの両脇には、ジェネレーターと直結した高威力火器、ヴェスパーを備える。

小型高性能化を達成した地球連邦軍の新生ガンダム

MSの大型化傾向による諸経費の増大などといった弊害を是正すべく、U.C.0111年代以来、MSの小型化という命題に取り組んできた地球連邦軍の海軍戦略研究所サナリィ（S.N.R.I.）は、「F（フォーミュラ）計画」に着手。「既存MSの性能を落とさず調達に容易な小型MS」を実現させるためMSの基本構造は根本的に見直され、「現時点におけるMS限界性能の達成」をコンセプトに様々な新機軸――MCA構造、バイオ・コンピューター、ビーム・シールドなどが盛り込まれた。その中でトライアル機のF90 ガンダムF90を経て生み出された機体が、F91 ガンダムF91である。

本機はU.C.0123.03.16のクロスボーン・バンガード（CV）による襲撃の際、放棄されたサナリィの施設から地球連邦軍の練習艦スペース・アークが回収。コスモ・バビロニア建国戦争に投入された。その後、少数ながら量産されたものの、この量産機の限界稼働機能はオミットされている。ただし、青いパーソナルカラーで知られるハリソン・マディン専用機など一部のエースパイロット向けの機体は、増加試作機の改修等で限界稼働が可能であった。

関連ファイル

スペース・アーク他	F91-01-14
シーブック・アノー	F91-02-01
アノー夫妻	F91-02-05
フォーミュラ計画	F91-03-06
ビーム・シールド	F91-03-09
スペース・アーク艦	F91-03-14

FILE PREVIEW

フロンティア総合学園ハイスクールに通う学生。コスモ・バビロニア建国戦争に巻き込まれ、偶然にも母モニカが開発に携わったF91のパイロットとなる。

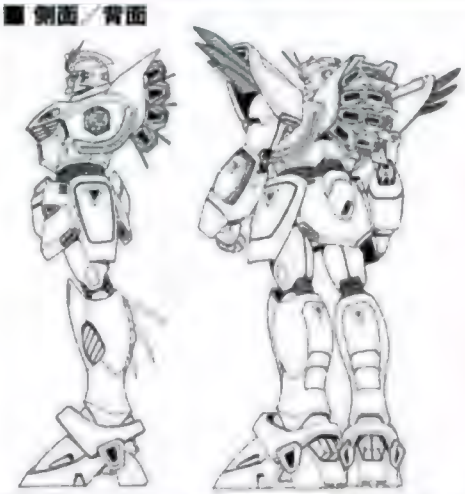
機体構造　新構造材の導入と排熱の副次効果が生んだ「分身」

装甲材に電子機器の機能を導入した多機能構造材——MCA（Multiple Construction Armor＝多機能装甲）構造を採用する。また、Iフィールドを用いた異種結晶化結合技術によるマイクロハニカム技術により、機体強度を維持しての容積削減に成功して大幅な軽量化をもたらした。これにより並外れた機動性を獲得したが、通常はリミッターが設けられている。それが解除された限界稼働時は膨大な熱を発し、強制冷却機能が発動。その際のMEPE（金属剥離効果）が「質量を持った残像」を生み出す。

■ 頭部

F90のヴェスパータイプ・オプションを機体ベースとしているが、頭部は新設計された。これは熱い、弱いバイオ・コンピューターを導入するにあたり冷却材の添加と排出システムが組み込まれたためである。図は強制排熱のためのフェイスカート解放時。

■ 側面／背面



側面は胸部、背面はヴェスパーを省略した図。脇にはヴェスパー可動用のレールが備わっているのが見て取れる。腰部左のサイド・アーマーはビーム・サーベルのホルダー。背中はメインスラスターコンプレックスである。

■ 肩部

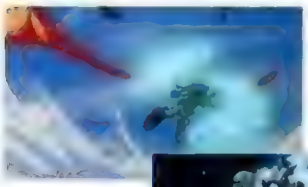
肩部アーマー内には冷却（放熱）フィンが内蔵されており、主に限界稼働時において威信される。この部位に限らず、本機は放熱に長けた構造が採られている。また、大気圏内においてはスタビライザーとしても機能する。

■ 脚部スラスター

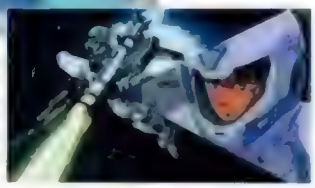
リトラクタブルスラスターは機動用の推進装置であり、限界稼働時などは放熱の役割も果たす。宇宙空間においては大気圏内のように効率的な放熱は期待できないため、機体内で発生した熱を排出し、過熱を抑制する働きを担う。

武　装　標準兵装のリサイズと新兵装の併用

小型化に伴いリサイズされた兵装はビーム・ライフルなど既存の標準的な兵装だが、徹底的な改修により火力低下を招かず小型化に成功している。また、小型化はジェネレーター出力に余力を生んでおり、ビーム・シールドの実用化に成功した。さらに新規の兵装としてジェネレーター直結式の火器ヴェスバー、V.S.B.R（Variable Speed Beam Rifle＝可変速ビーム・ライフル）を装備したことで、当時トップクラスの攻撃力を有したMSとなっている。



格闘兵装としてオーソドックスなビーム・サーベルを装備。エミッターなどを再調整することで耐久性を大幅に向上させ、長時間の稼働を実現している。



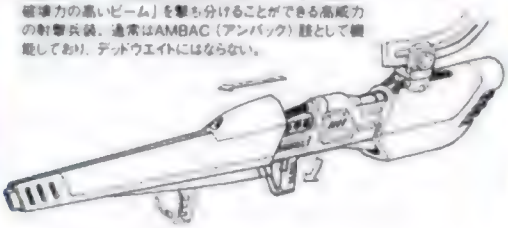
オプション兵装も設けられており、ヴェスバーに次ぐ高威力のビーム火器であるビーム・ランチャーを持つ。ビームをパルス状に圧縮して射出する兵器である

■ ビーム・ライフル

フォアグリップを備えており、両手による安定した射撃姿勢を整えることができる。F91専用に開発されたが、のちに量産機も同様のものを装備。スタンダードなデバイスを採用しているため安定した稼働が見込める。

■ ヴェスバー

2種のビーム＝「高速で貫通力の高いビーム」「低速で破壊力の高いビーム」を撃ち分けることができる高威力の射撃兵装。通常はAMBAC（アンバック）脚として機能しており、デッドウエイトにはならない。



■ ビーム・シールド

F91は、連邦軍製MSの中でもビーム・シールドを装備した最初期の機体である。ビーム・シールドは必要なときだけ展開できるため、実体シールドのようにデッドウエイトにはならない。腰部右のサイド・アーマー内に予備を収納している。

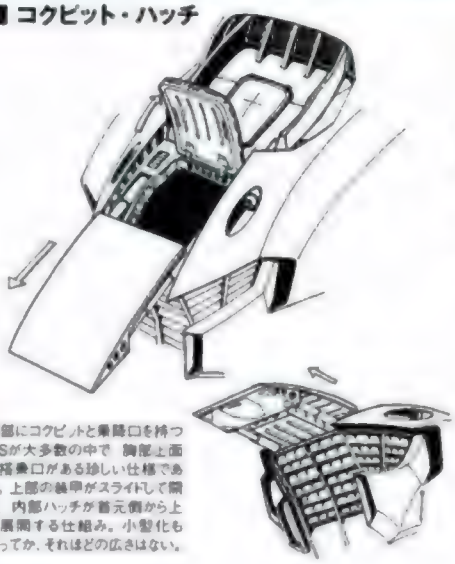
コクピット　バイオ・コンピューターによるマン・マシンインターフェイス

胴体部は、容積のほとんどをコクピットとバイオ・コンピューター関連のデバイスで占められている。コクピットはスタンダードとなっている全天周囲モニターとリニア・シートを採用している。しかし、従来機に比べコンソールなどの位置が変更されている。これは、操縦　管制系にバイオ・コンピューターを採用したためと思われる。バイオ・コンピューターは、操縦者に負担をかけないサイコミュ・デバイスのひとつの形態として考えられていたものであり、操縦者と機体を一体化させるシステムである。

バイオ・コンピューターは、パイロットの記憶や感情にまで踏み込んで判断でき、必要な情報を先読みして提示、例えば武器の選択など直観的に示すことがあった。

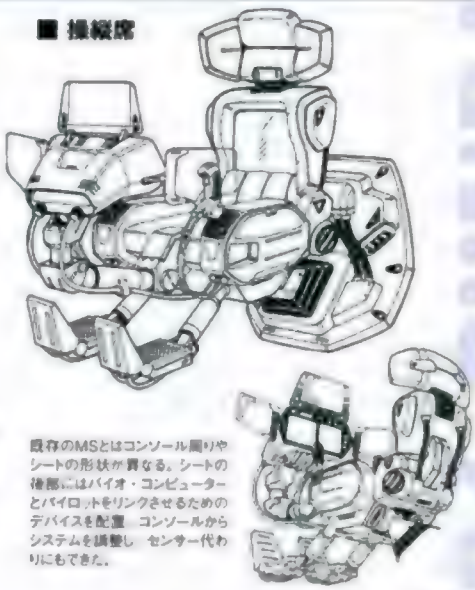
あやとりの「八握りの吊り橋」その上の面がハード・コンピューターのパネル面で、下の回線がバイオ・コンピューターのパラレル回線を示していた。

■ コクピット・ハッチ



腹部にコクピットと乗降口を持つMSが大多数の中で、胸部上面に搭乗口がある珍しい仕様である。上部の装甲がスライドして開き、内部ハッチが首元側から上に展開する仕組み。小型化もあってか、それほどの広さはない。

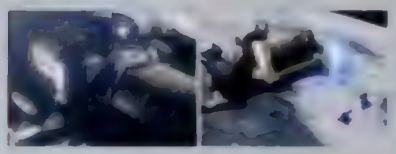
■ 操縦席



既存のMSとはコンソール周りやシートの形状が異なる。シートの後部にはバイオ・コンピューターとパイロットをリンクさせるためのデバイスを配置。コンソールからシステムを調整し、センサー代わりにもできた。

MP-02A

オッゴ
OGGO
ZEON



潜在能力を活かし切れなかった、公国軍の兵器開発事情

機体性能だけを客観的に評価した場合、ジオン公国軍のオッゴは優れた兵器である。既成兵器からの流用パーツを繋ぎ合わせることで生産に要する時間とコストを抑えた設計と、MSの携行兵装を搭載可能という柔軟な運用性。何より機体サイズには不釣り合いの大出力推進器の搭載によって、オッゴは同時期に地球連邦軍が配備していたボールを凌駕する機体となった。だが1年戦争末期の公国軍の実情が、オッゴの本格実用化の足枷となる。当時の公国軍上層部はゲルググをはじめとする新型機の量産を推し進め、高性能MSを主軸とする戦力拡大を図ったとされる。ところが地上から撤退したことで軍部は資源調達ルートを失い、実際の生産力は限界に達しかけていた。失われたMS戦力の補充もままならない状態で新型高性能機の開発に血道をあげるのはどう考えても矛盾している。そこでMSの定数不足を補う意味もあってオッゴ開発計画が実施された。コストも生産設備も不充分な状態では、本来は量産に適しているオッゴも大量生産できるはずもなく、少数機の実戦配備に留まっている。もし公国軍上層部が兵器開発の大胆な方向転換を実施していたら、オッゴも日の目を見たかもしれない。

関連ファイル

MA-05Ad ビグ・ラング	IGL-01-06
RB-79 ボール 他	IGL-01-10
ヨーツンヘイム	IGL-01-11
ヘルベルト・フォン・カスペン	IGL-02-12
エルヴィン・キャディラック	IGL-02-13
グラナダ管制区の戦い	IGL-03-05
モビルタンクとモビルポッド	IGL-03-07

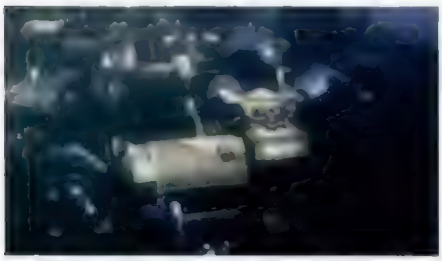
FILE PREVIEW

IGL-02-13 エルヴィン・キャディラック

ジオン公国軍の年少兵で、モニク・キャディラックの実弟。まだ幼さの残る表情をしているが、公国の勝利とオッゴの性能を確信しながら戦場に向かい、華々しい最期を遂げている。

開発経緯　短期間で生産体制が確立した裏に垣間見える、公国軍技術本部の手腕

連邦軍が実戦投入したボールが戦場で示した運用効果に着目した公国軍は、高性能MSの開発と並行してモビルポッド開発計画を施行、オッゴの建造に着手した。計画の主導権を握っていたのは公国軍技術本部であり、オッゴの開発においては数々の試作プロジェクトの調整役を務めていた技術本部の手腕が発揮されたようである。まず基本方針としてザク・タイプのパーツ流用と、パーツ規格を既存の生産ラインに合致させることを考慮。この2点を前提として、開発中止となった兵器やデッドストックのパーツまでを組み合わせて、オッゴは完成した。メーカーも違えば生産ラインも異なる各部パーツをひとつの機体に結集し、兵器としての能力を付与した技術本部の調整能力はまさに賞賛に値するものだったと言えよう(もちろん、その陰で汗水を垂らした名もなき現場作業員の努力も付記しておきたい)。こうしてU.C.0079.11、1年戦争終戦近くになってオッゴのプロトタイプが完成、即座に実戦用の機体が生産されることとなった。しかし実戦配備までの猶予期間が短いことが災いし、操縦マニュアルや整備マニュアルの類は不充分なままだったとされる。さらに正規兵不足からオッゴのパイロットには年少兵が充てられ、操縦経験の少ない彼らではオッゴの性能を十全に引き出せなかった。



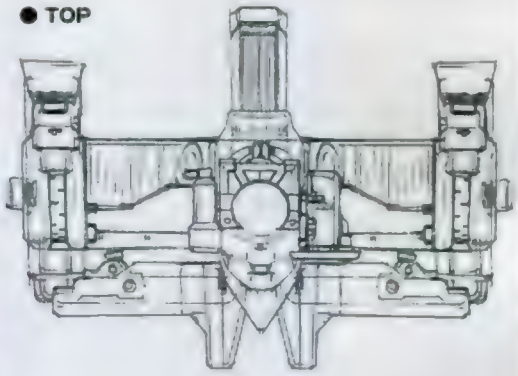
戦局が逼迫すると技術本部はオッゴの完成を優先的に進めるようになり、正式配備の決定にはうやむやな部分が残ったままだったらしい。

■ オッゴ 3面図

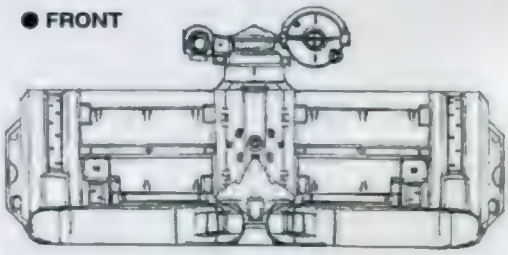
機体中央に位置する基幹ユニットを2基のシリンダーで挟み込んだ構造が特徴。シリンダー両端には回転機構を備え、スラスター・ノズルと兵装ラッチも有している一方、ザクIIJ型から流用したジェネレーターは基幹ユニット最下部に設置するなど、限られたスペースを有効に活用するという設計思想が形状にも反映されている。

シリンダー両端の回転機構は機体の向きを変えずに武器を任意の方向に向ける画期的な機構。しかし急造のために故障も多く、戦闘中に機能不全に陥る機体もあった。

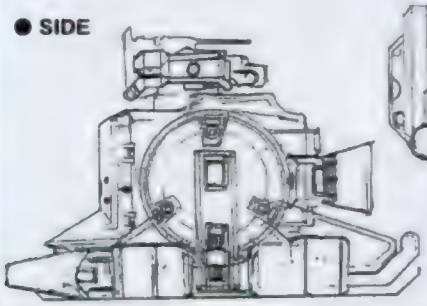
● TOP



● FRONT

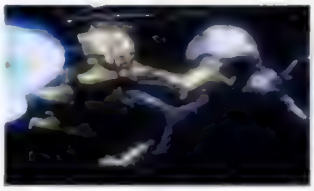


● SIDE

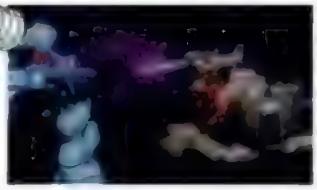


■ マニピュレーター

シリンダー回転機構に備えられたアームは、作業用大型ポットから流用したもの。排熱のため、常にアイドリング状態に置かれたロケット・エンジンから動力を得る仕組みで、腕とは呼べない単純な構造をしている。それでも簡単な携行兵装を運用する程度の精度は確保していたようだ。



ボールと接近戦を演じるオッゴ。単純な構造のマニピュレーターは故障の心配をせずに棚的に叩き付けられ、格闘兵装としても有効だった。



マニピュレーターを使わずとも、機動性を活かした体当たりが効果的な戦術として利用された。ジム程度の機体なら吹き飛ばせるほどの衝撃を与えられたようだ。

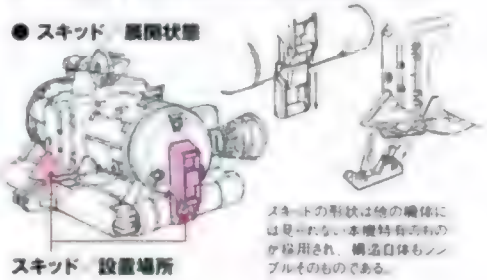
● マニピュレーター 伸縮機構

シャフト部分が伸縮する構造を採用。またシャフト基部と下腕部との接続部分には関節が設けられており、単純な構造ながら可動範囲は広い。

■ 着艦用スキッド

基幹ユニットとシリンダー下端の3ヶ所に、引き込み式のスキッド(ランディング・ギア)が内蔵されている。これは着艦時に使用され、衝撃吸収の役を果たした。ただし本機の設計では独自の着艦・発艦システム(ビグ・ラングとの連携)が考慮されており、あまり効果的に機能しなかったようだ。

● スキッド 展開状態



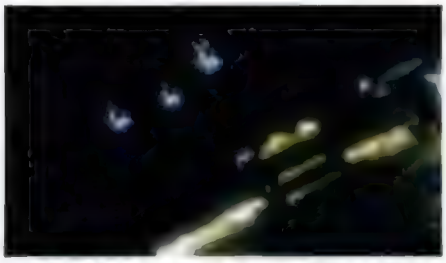
スキッド 設置場所

スキッドの形状は他の機体には見られない本機特有のものが採用され、構造自体もシンプルそのものである。

運用履歴　2度の戦闘記録から判断される、オッゴの有効性と運用体制の不備

1 グラナダ管制区での戦闘

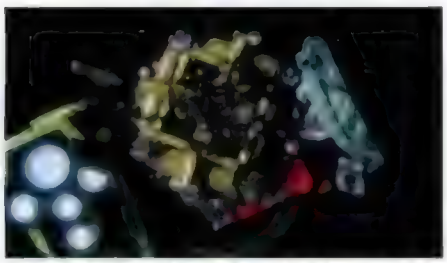
U.C.0079.12.28、オッゴは評価試験のために第603技術試験隊に配属された（配備数は34機に上ったとされる）。時を同じくしてカスペン戦闘大隊に編入された603試験隊は、12月30日、グラナダ方面に接近する連邦軍艦隊の迎撃命令をア・バオア・クー防衛司令部から受領。オッゴを搭載した603試験隊の試験支援艦ヨーツンヘイムが月に向かい、サラミス級巡洋艦2隻とボール6機を相手に戦闘を行った。この戦闘で2機のオッゴが撃破されたものの、ボール5機の撃墜に成功。さらに1機を拿捕している。



この戦闘に投入されたオッゴは3機。連邦軍とは2倍以上の戦力差だが、機体性能とパイロットの士気で戦力差を覆す戦果を挙げている。

2 ア・バオア・クーEフィールドでの戦闘

グラナダ管制区での戦闘後、カスペン戦闘大隊はア・バオア・クーのEフィールド防衛任務を受領。この任務では戦闘宙域を横断するヨーツンヘイムから32機のオッゴが順次発進するという強襲案が採用され、発進と部隊展開を容易にする「オッゴ全力散布フレーム」が投入された。また戦闘の長期化を鑑みて補給作業を担当するビグ・ラングとの連携も図られ、オッゴの真価が発揮されるはずだった。しかし彼我戦力が6対1では苦戦は避けられず、最終的にヨーツンヘイムに帰艦したオッゴはわずか9機に過ぎなかった。

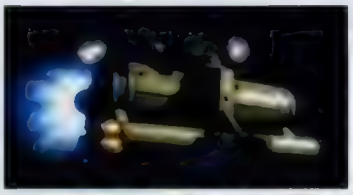


ヨーツンヘイムから射出された全力散布フレーム。方形フレームの各辺にオッゴが搭載され、回転しつつ周囲にオッゴを放出するようになっている。

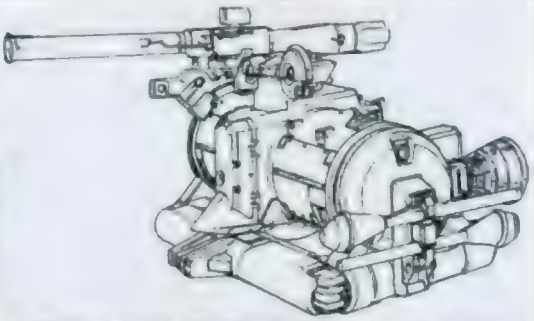
■ 搭載兵器による形状の変化

● バズーカ　シュツルム・ファウスト装備

右ラッチに280mmザク・バズーカを、左ラッチにシュツルム・ファウストを2基装備しており、中距離支援機としての運用が図られた。シュツルム・ファウストの代わりに6連装ロケット・ポッドを装備した機体もある。



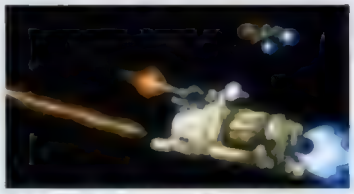
長砲身のザク・バズーカを装備しているため、機動性にやや難があり、接近戦向きの機体ではない。



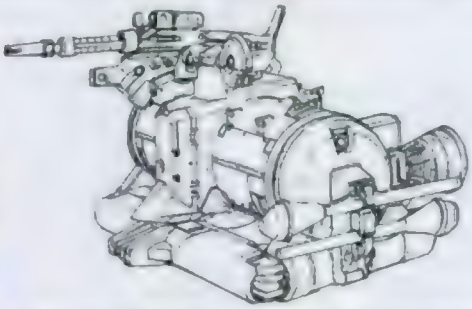
連邦軍のボール部隊には近接戦闘タイプが多く含まれている。そこで相手のアウトレンジから攻撃できるよう、支援タイプの必要性が説かれたものと思われる。

● ザク・マシンガン装備

右ラッチに120mmザク・マシンガンを装備したタイプ（左ラッチの装備は中距離支援機と同様）で、これがオッゴの通常装備であったようだ。ただしザク・マシンガンはマガジンの交換ができず、戦闘継続時間は短かった。



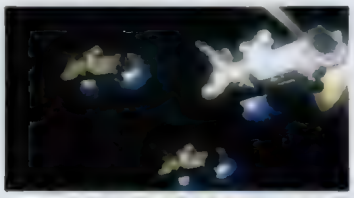
近接射撃戦を主体とした仕様であり、おそらくは対MS戦闘を想定していたタイプと考えられる。



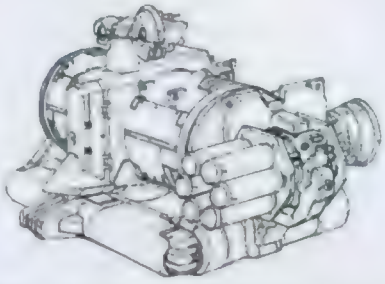
ザク・マシンガンは公国軍内に広く普及したMS用携行装備。そのため調達がしやすく、これが本機の主兵装として採用された理由だと思われる。

● 6連装ロケット・ポッド装備

左ラッチに6連装ロケット・ポッドを設置した強襲タイプ。機動性を維持するために他の装備は有しておらず、標的に急接近後、全弾発射するヒットアンドアウェイが基本戦術となる。そのため火力はこのタイプが最も高い。



ロケット・ポッドは対艦・対要塞攻撃で絶大な威力を発揮。また遠距離からの弾幕形成にも利用された。

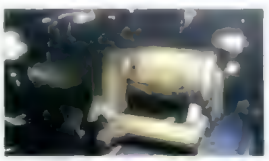


本機に搭載された6連装ロケット・ポッドは既存兵器に似たものが確認できないため、開発中止になったプロジェクトから流用されたものと推察される。

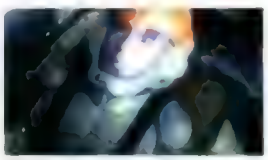
機体評価　運用試験期間の短さが招いた悲劇

12月30日に月軌道上で実施された戦闘結果はア・バオア・クー防衛司令部に送られている。だが翌日の戦闘でア・バオア・クーは陥落。オッゴの運用データが後年の機体開発に活かされることはなかった。充分な運用試験もないままに実戦投入された経緯は不幸だが、それ以上の不幸はオッゴの運用期間が終戦間際だったことにある。本機の実戦投入がもう少し早ければ戦局を覆すには至らずとも、連邦軍に一矢報いられたかもしれない。

構造が単純で生産性も高かったため、充分な時間があれば量産も可能。公国軍がオッゴの量産に成功していれば、連邦軍の物量作戦に耐えられたかもしれない。



初めて機体を目にした技術担当者は首を傾げたと言うが、その実力は本物だった。



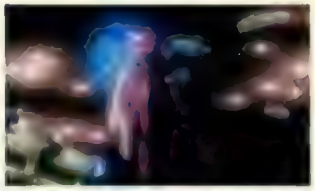
年少兵を搭乗させざるを得なかった人的問題も本機の運用の枷となったようだ。

MORE INFO！

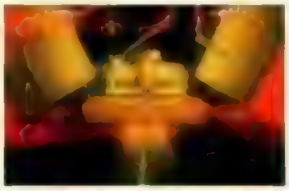
補給担当MA、ビグ・ラングとの連携

オッゴは完成度の高いモビルポッドとして運用されたが、戦闘継続時間の短さが課題となっていた。そこで考案されたのが大型MAビグ・ラングによる最前線での弾薬補給である。技術本部はビグ・ラングと連携させることで、オッゴの戦力を3倍以上に引き上げられると考えていたようだ。しかしビグ・ラング自体が急造機であったため、実戦でそこまでの性能が出せたかどうかは疑わしいものがある。

ビグ・ラングに設置された可搬補給艦（Adユニット）。オッゴを着艦させ、短時間で兵装ユニットを交換する機能を有する。



ア・バオア・クー戦に急遽参戦したビグ・ラング。本隊に遅れて戦線に到着したのだが、その後はオッゴ支援機としての本領を遺憾なく発揮している。



補給を必要とするオッゴはAdユニット内に引き込まれ、内部レーンを移動している間に各種兵装が交換・再補充され、機外に射出される。

ZM-S21G ブルッケング
BRUCKENG

アインラッドとの連携を基本とした汎用MS

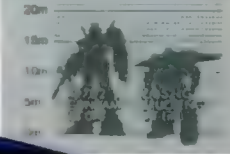
頭部
ヘルメットのようなフォルムとデュアルアイが特徴的な頭部。指揮官機には頭部前方にマルチ・ブレード・アンテナが1本付けられている。

肩部
肩部には大型のアーマーが設置されており、胸部分側を覆うように設置されている。可動式で、ウイングのように展開することもできた。

■ SPEC

全高	14.1m
重量	13.9t
ジェネレーター出力	5,570kW
スラスター推力	54,080kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル、ビーム・サーベル×2、アインラッド、肩部9連ミサイル・ランチャー 他
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ルペ・シノ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

バックパック
機体を覆うように展開されるアインラッドとの連結や変形機構に対応すべくバックパックは小型のものが取り付けられていた。

腰部
アインラッドとの連結用アームが装備されている。アーム部分はガイドレール上に設置されており、自在に回転させることができた。

アインラッドとの連結でその実力を発揮する高機動MS

ザンスカール帝国軍は、MSの運用性を高める目的で、タイヤ型兵器の開発と導入を進めていた。アインラッドに代表されるタイヤ型兵器は、固定武装を備えるだけでなく、宇宙や地上／水上などで機動性を向上させるサブ・フライト・システム（SFS）としても機能した。ゲドラフやジャバコ、ゾリディアほか、多くの量産機がタイヤ付き兵器を運用していたが、中でもアインラッドとの連携を必須としていたMSが、ZM-S21G ブルッケングである。

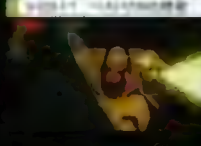
ブルッケングは、ゲドラフやゾリディアが状況に応じてアインラッドを使用したのとは異なり、アインラッドを胴体に直接設置できる機構を有していた。つまりアインラッドが標準装備のひとつとして考えられており、バックパックの小型化など、機体構造もその運用に対応したものとなっている。こうした機構を採用したことにより、機体は宇宙／地上双方で優れた機動性を獲得するに至った。

機体は「地球クリーン作戦」への投入を想定していたが、生産の遅れから試作機のみが運用された。その後、エンジェル・ハイロウ攻防戦で量産されたMSが戦場に投入されているが、目立った戦果を挙げることはできなかった。

関連ファイル

ZM-S24G ゲドラフ	V-01-25
ZM-S20S ジャバコ	V-01-26
ベスパのMS開発	V-03-11
地球クリーン作戦	V-03-13

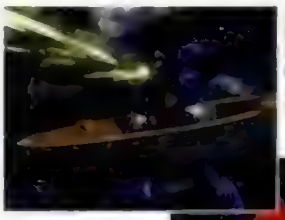
FILE PREVIEW



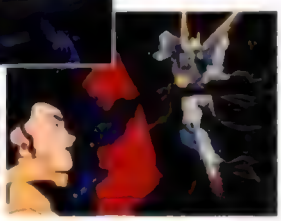
ビームローター採用機やタイヤ型兵器など、様々な新技術が投入されたベスパ製MSを、そのコンセプトや開発経緯を踏まえて紹介する。

兵装　機動性を活かすための兵装群

アインラッドとの連結機構など構造自体は実験的であったが、本機は次世代の主力汎用機を目指して開発されている。そのため、標準装備としてはビーム・ライフル、ビーム・サーベルといったスタンダードなものが用意されており、特に対MS戦闘を重視していたのが窺える。火力は不足気味であったが、オプションとしてミサイル・ランチャーも設置でき、後方からの砲撃支援も可能であった。一方で、帝国軍製MSでありながらビーム・シールドを装備しておらず、アインラッドのビーム・シールドを代用している。



ルペ・シノが乗る機体が先行して「地球グリーン作戦」に投入された。その際、接近するガンダムスターをビーム・ライフルで牽制している。

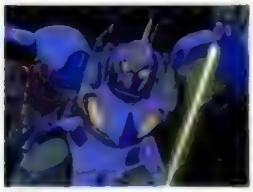


エンジェル・ハイロゥ攻防戦では、ルペ・シノを指揮官とする3機で編隊を組んで出撃。ウーレ・エヴィンが搭乗するV2ガンダムに肉薄している。

■ ビーム・ライフル

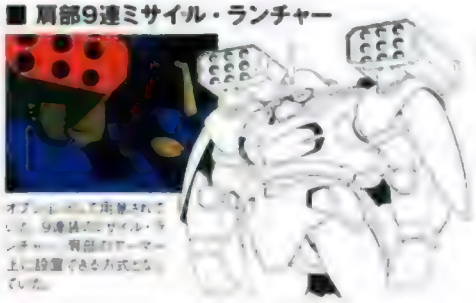
標準装備となっているビーム・ライフルは、短銃身のコンパクトなものであった。アインラッドを円滑に運用するため、小型になったと見られる。

■ ビーム・サーベル



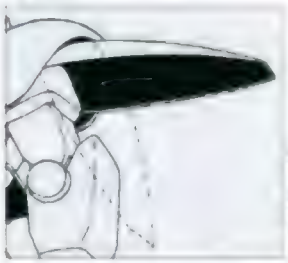
格闘戦で使用されたビーム・サーベル。戦況や作戦に応じて、ビームの長さや太さを自由に変更することができるのが特徴だった。

■ 肩部9連ミサイル・ランチャー



オプションとして用意されていた、9連装のミサイル・ランチャー。肩部のアーマー上に設置できる方式となっていた。

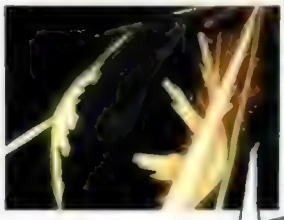
■ 肩部アーマー



大型の肩部アーマーは可動式となっており、ウイングのように展開することができた。機体側面からの攻撃を防ぐことが可能である。

構造　改修され標準装備として用いられたアインラッド

ブルッケングに接続されるアインラッドは、ゲドラフが運用したものから改修されている。ホイールが1基となって軽量化されたほか、背部に折り畳んでマウントできる簡易の可変機構を採用。さらにブルッケング本体と、2本のアームを用いて直接連結できる機構を有した。こうした改修によって、SFSという役割を超え、機体の1パーツとしてアインラッドを運用することが可能となっている。また、アインラッドを射出し、敵機を拘束する戦法など、本機ならではの使用法も追加されていた。

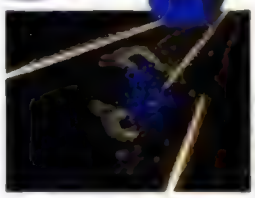


アインラッドは両サイドにビーム・シールドを形成する機構を持つ。この際、ビーム・シールドで機体を丸ごと覆うことができた。

■ 頭部（指揮官機）

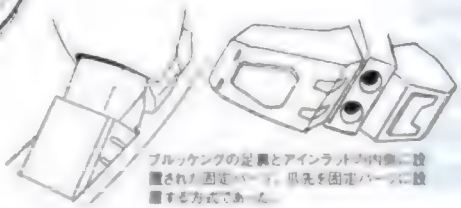
指揮官機の頭部には、マルチ・ブレード・アンテナが付けられている。ルペ・シノは指揮官機に搭乗していた。

■ アインラッド接続状態



図は非使用時のアインラッド。ホイール部分が4つに分割され、背部にマウントされる機構を備えた。ホイール状態への展開は数秒で行える。

アインラッド使用時、足は内側のジョイントで固定する方式であった。使用時はビーム・ライフルを用いてスピーディーな攻防をまとした。



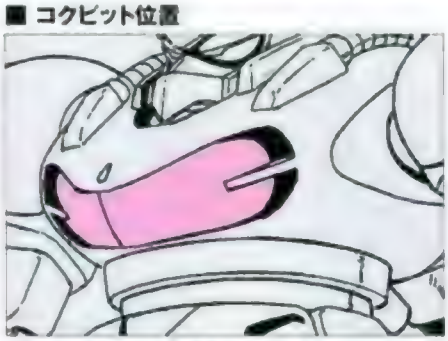
ブルッケングの足裏とアインラッドの内側に設置された固定パーツ。爪先を固定パーツに設置する方式であった。

コクピット　胴体中央に設置されたコクピット

ブルッケングに採用されたコクピットは、全天周囲モニターとリニア・シートを備えた、MSとしては標準的な構造のものである。その上で、機体への衝撃に応じてサイズを変更できるパイロット保護用のエアベルトや、円筒形の操縦桿など、帝国軍（ベスパ）が有する最先端技術も多数投入され、安定性・耐久性が高まっていた。

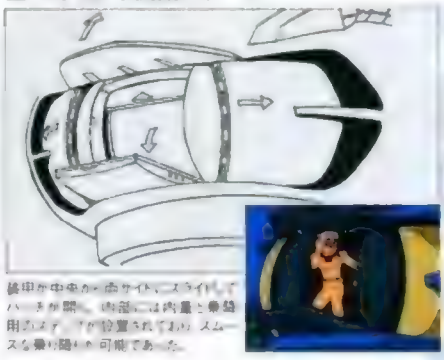
パイロットとして優れた能力を持つルペ・シノは、アインラッドを装備する本機を巧みに操り、その性能を引き出していた。

■ コクピット位置



コクピットは胴体中央にあり、装甲部よりも少し奥側に設置されているハッチが幅長となっているのが特徴であった。

■ コクピット開閉パターン

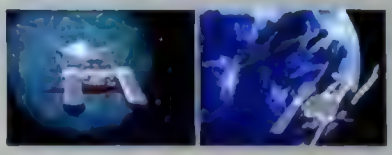


装甲が中央から両サイドにスライドしてハッチが開く。内部には内量と乗降用のステップが設置されており、スムースな乗り降りが可能であった。

ARCH ANGEL アークエンジェル

アークエンジェル級強襲機動特装艦

O.M.N.I



艦を効率良く運用するための設備群

第1期GAT-Xシリーズの運用を想定しただけでなく、多彩な火器群の搭載やラミネート装甲の採用など、アークエンジェルには実験的要素が多数盛り込まれていた。結果的にその機構がこれまでの艦艇に比べて複雑化していたため、艦内設備も一新されている。特にブリッジは、艦の航行のみならず、MS／MAの発着や多彩な火器群の運用など、複数の内容を一括してこなす必要があった。そこで、艦長や操舵士、通信士、射撃指揮官が配置された上部ブリッジと、電子戦や、MSの発進管理を司るCIC（戦闘指揮所）にブリッジを分割。これにより、対艦戦や対MS戦にも対応できたのである。また、地球連合軍製の艦としては初のMS運用艦となった本機は、その格納庫にも専用の機構が多数見られた。中でもストライクに搭載された兵装ユニット換装システム「ストライカーパックシステム」を運用するべく、各ストライカーパックを輸送し、機体にジョイントする機構が搭載されている。

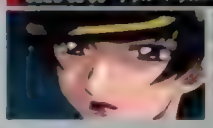
C.E.71、実戦に投入されたアークエンジェルは、数々の戦闘でその実力を発揮。これを見た地球軍は2番艦ドミニオンを建造。第2期GAT-Xシリーズの運用艦として宇宙での最終決戦に投入されている。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
マリュー・ラミアス	SEED 02 05
ナタル・バジルール	SEED 02 06
アークエンジェルのクルー	SEED 02 07
C.E.の艦艇	SEED-03-26

FILE PREVIEW

SEED-02-06 ナタル・バジルール



アークエンジェルを含む地球連合軍の上級兵士のうち、2番艦であるドミニオンに乗艦し、艦長としてアークエンジェルと対峙した。

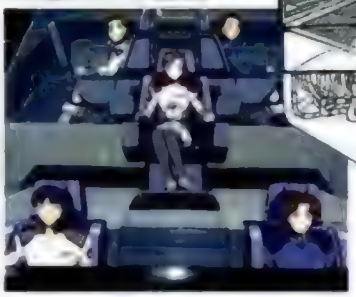
ブリッジ 航行と戦闘で大別された2層式ブリッジ

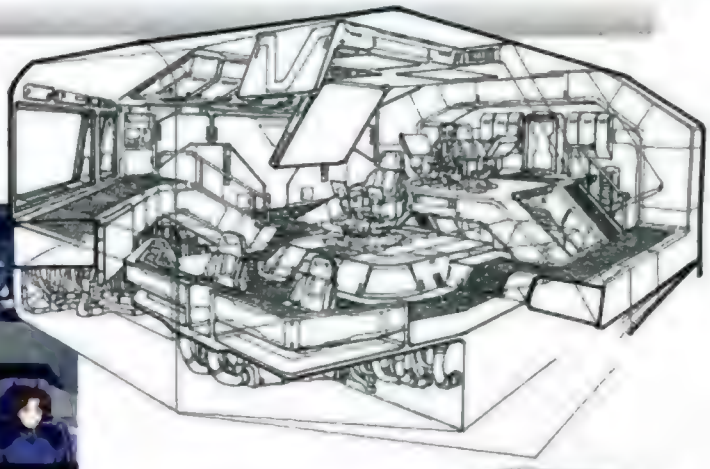
アークエンジェルのブリッジは大きくふたつに分かれているが、主に艦の航行を司っているのが上部ブリッジである。艦の指揮権を握る艦長席を中央に備えるほか、前方には操舵席を、後方には通信席と射撃指揮席がレイアウトされており、艦のメインブリッジとして機能した。中央にある艦長席は下層にあるCICと非常に近い距離に設置されており、CICからの情報をすぐに共有することができた。

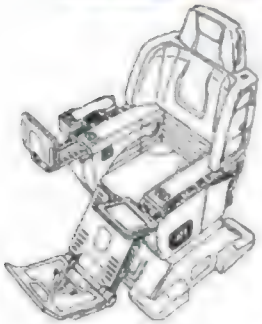
ヘリオポリスからの発進時には、ナタルが艦長席から指揮を執った。その後は艦長となったマリュー・ラミアスが座り、艦の航行を管理した。

■ 上部ブリッジ

上部ブリッジの全景。前方から操舵席、艦長席、射撃指揮席、通信席と、後方に向かうほど上部に設置されている。射撃指揮席、通信席の下層にあるのがCICである。また、艦長席の両サイドには大型のディスプレイを備える。





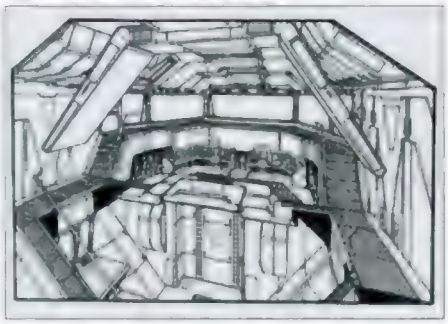


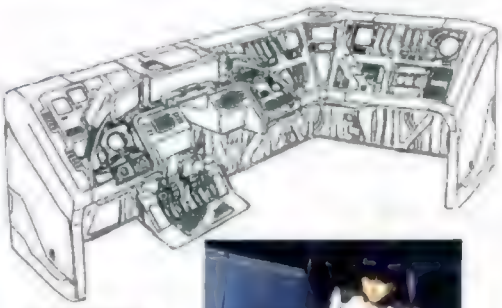
上部ブリッジに設置された艦長席。艦長席のみ、フットステップや小型のディスプレイ、艦内連絡用の電話機などが追加で設置されていた。

艦長席以外に備え付けられた、ノーマルタイプのブリッジシート。シートに各種通信端末や大型ディスプレイを設置することができた。

● ブリッジ後方

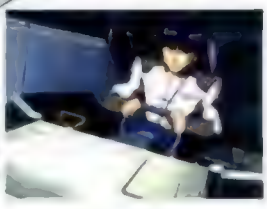
後方から見たブリッジ（射撃指揮席、通信席はオミットされている）。ブリッジ前方には窓があり、外部を視認できる。

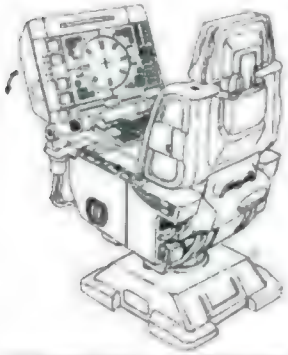




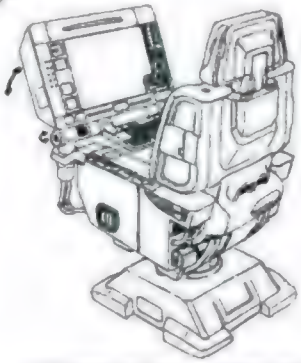
● コンソール

ペダルと操縦桿を用いてコントロールする。進行方向を軸に艦体を回転させるバレルロールなど、特殊な航行も可能であった。



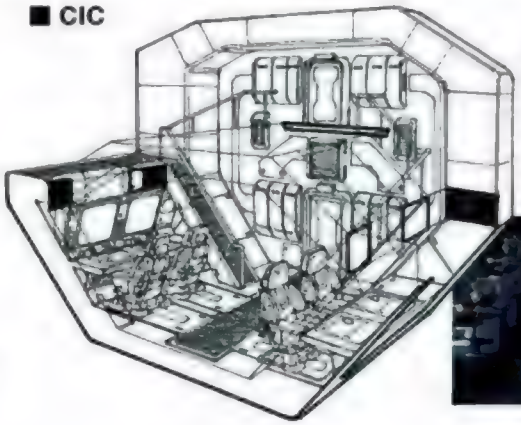


上部ブリッジに設置されている射撃指揮用のブリッジシート。シートにキーボード一体型のレーダーパネルを付属している。



上部ブリッジに設置されている通信士用のブリッジシート。付属のディスプレイでMSの発進状況などを確認できるシステムだった。

■ CIC

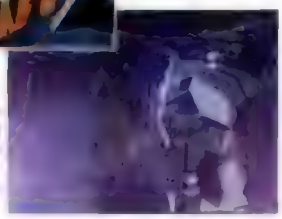


CICは「Combat Information Center＝戦闘指揮所」の略で、電子戦や索敵、レーダー管理、航路管理など、戦闘時における艦をサポートするための施設である。副艦長席を備えるほか、通信席ではMSの発進管理のほか、格納庫など別室との交信も手掛けた。

格納庫　第1期GAT-Xシリーズの運用に対応する格納庫

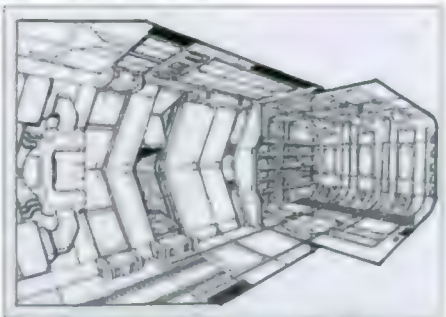
MS運用母艦として機能するアークエンジェルは、地球軍艦としては初めて、MS対応型の格納庫と整備ドックを備えている。リニアカタパルトと連結する形で設置されたこの格納庫は、MS／MAのメンテナンスをはじめ、エネルギーの補給、ストライカーパックの換装まで、出撃に至るすべての準備を行えるようになっていた。この格納庫の存在により、MSのスムーズな発進ができたのである。

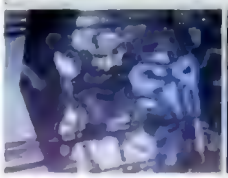
チーフメカニックのコンロー・マードック（中央）が格納庫で機体整備の指揮を執っていた。彼は艦のメンテナンス設備を駆使し、最良の状態で機体を送り出した。

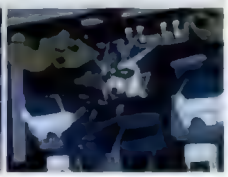


出撃前、専用のハッチからストライカーパックや武装を装備するストライク。本艦が第1期GAT-Xシリーズの運用を重視していたのがわかる。

■ MSデッキ発進口

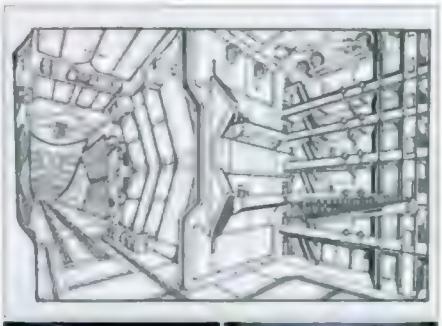


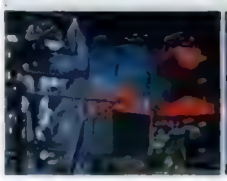


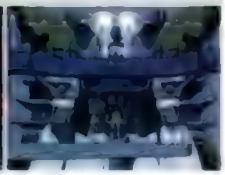


メンテナンスベッドとカタパルトは直結しており、スピーディーな出撃が可能となっていた。MSがカタパルトレールまで到達すると、メンテナンスベッドとカタパルトはエアロックで遮蔽される。

■ MSデッキ



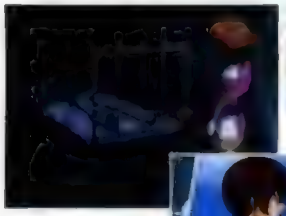




メンテナンスベッド側から見た図と整備風景。パイロットやメカニッククルーが移動するためのキャットウォークや、整備用のクレーンなどが見られる。キャットウォークは可動式で、高さや長さを自由に変更できた。

艦内設備　乗組員の生活を支えた居住用の設備

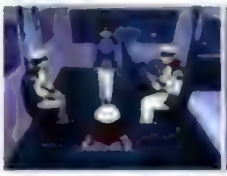
宇宙／地上双方で運用できるアークエンジェルには、長期間の航行も想定されていた。航行が長期になれば、クルーの生活圏となる居住設備の充実が必須となるが、アークエンジェルは休息を取る士官室のほか、食堂や医務室を完備し、クルーのコンディションに配慮した構造となっている。加えて、補虜用の設備なども備えられていた。

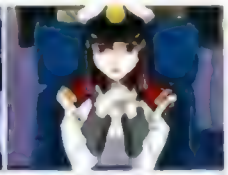


ザフトのMSパイロット、ディアッカ・エルスマンが艦の補虜となった際、収容施設に入れられている。薄暗い部屋にベッドだけが置かれていた。

地上では甲板に出ることもできた。キラ・ヤマト・乗組員たちも、紅海に出た際に甲板に出て、心身ともにリフレッシュしていた。

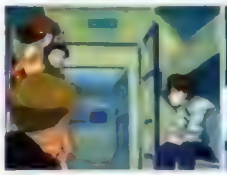
■ 艦長室





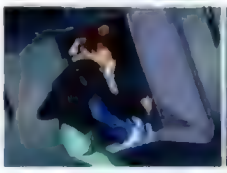
艦長のために用意された専用の個室で、そのスペースも広い。休息を取るだけでなく、作戦会議や事務処理も行うことができた。キラを被告とする結局の軍法会議が開かれたこともある。

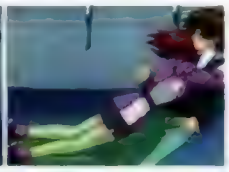
■ 乗組員室（士官室）



クルーたちが休息を取るための部屋。一室に二段ベッドが置かれている。仕切りはアコーディオンカーテンのみで、プライバシーが確保されているとは言い難かった。

■ パイロット待機室





パイロットが出撃前、出撃後に利用する待機室。パイロットスーツを保管するロッカーが置かれており、ここでスーツの着用を行った。休息用のベンチも並べられている。

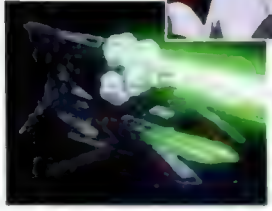
■ 食堂

クルーたちが食事をするための部屋。クルーたちのコミュニケーションスペースともなっており、普段は別々のところで働くメカニッククルー・フリージクルーが談笑する様子も見られた。

2番艦　地球軍で運用された2番艦、ドミニオン

アークエンジェルの運用データを元に、地球軍が2番艦として建造したのがドミニオンである。基本性能に変更はなかったが、ブリッジ周辺のセンサー類の強化や第2期GAT-Xシリーズの運用に伴うMSデッキの改修、垂直尾翼の形状変更など、若干の改良が施されていた。また、カラーリングが黒を基調としたものとなったのも特徴である。

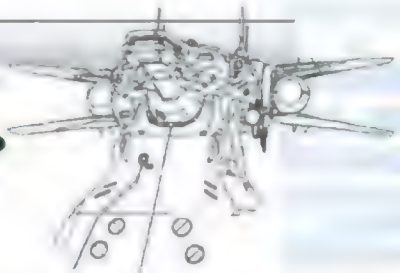
艦長には、かつてアークエンジェルの副艦長を務めたナタル・バジルールが就いた。また、オブザーバーとしてブルーコスモス盟主ムルタ・アズラエルも乗艦していた。



カラミティ、フォビドゥン、レイダーという第2期GAT-Xシリーズ3機と、地球軍製の主力汎用機、ストライクダガーを搭載。軍を脱走したアークエンジェルに迫った。

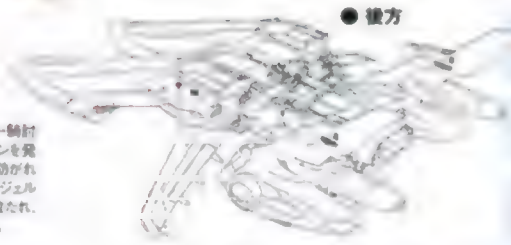
■ ドミニオン

アークエンジェルとの一騎討ちでは、ローエングリンを発射するがストライクに防がれる。直後にアークエンジェルからローエングリンを放たれ、艦は爆散してしまった。



センサー類が強化され、情報収集力が増したドミニオンのブリッジ周辺。背中付近に設置されたセンサーの形状が変わっている。

● 後方



F90 Variation ①

F90 バリエーション①

F90A

ガンダムF90
アサルトタイプ
GUNDAM F90 ASSAULT-TYPE

E.F.S.F.

長距離侵攻用のミッション・パック装備機

ミッション・パック

背部にミノフスキー・クラフトを採用した機動ユニットを装備。装備箇所の関係上、両肩は固定される。両腕と両脚のボックス形のパーツはプロペラント・タンクで、大量のプロペラントを備える。

腕部

ミッション・パックによって両肩が固定されるため、腕部の可動に制限が課される。そのため、両脚をまるAMBAC肢として使用する。脚部にもプロペラント・タンクを装備。なお、アポジ・モーターは全身で総数61基「31基説も」を備える。

■ SPEC -F90A GUNDAM F90 ASSAULT-TYPE-

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	9.8t（全備重量 80.3t）
ジェネレーター出力	3,160kw
スラスター推力	184,800kg（異説 102,270kg）
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2／マシン・キャノン×2、ビーム・キャノン×2／メガ・ビーム・バズーカ、ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	テフ・スタリオン

■ SPEC -F90D GUNDAM F90 DESTROIED-TYPE-

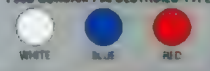
全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	8.9t（全備重量 21.3t）
ジェネレーター出力	3,160kw
スラスター推力	140,800kg（異説 91,270kg）
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2／ビーム・ライフル／4連装グレネード・ラック×2、5連装ロケット弾パック×2、メガ・ガトリングガン／MSクラッカー×2／ビーム・サーベル×2／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	テフ・スタリオン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

F90A GUNDAM F90 ASSAULT-TYPE

F90D GUNDAM F90 DESTROIED-TYPE



F90D

ガンダムF90
デストロイドタイプ
GUNDAM F90 DESTROIED-TYPE

E.F.S.F.

近距離戦に特化した仕様

ミッション・パック

両肩と両腕、左脚に武装が設置される。遠距離は採用でなく、近距離での運用を想定した実体弾兵装となっている。使用後のデッドウェイトを減らすため、撃ち切った後はパージを前提としていた。

脚部

脚部には火器は装備されず、複数のアポジ・モーターを備えたブースト・パックが設置されている。これは火器の増設によって低下した運動性を補うためのものと思われる。

異なる任務に特化させたミッション・パックのバリエーション

F90 ガンダムF90の特徴のひとつである「ミッション・パック」。想定される任務に応じた様々なミッション・パックが計画され、そのうちのいくつかは開発も行われた。この「アサルト」タイプと「デストロイド」タイプも実際に開発されたミッション・パックとして知られている。

「アサルト」タイプは、長距離侵攻や侵攻後の支援攻撃を想定したミッション・パックで、背部に設置された機動ユニットがその中核である。機動ユニットには、ミノフスキー・クラフトが採用されており、機体の機動性や運動性、航続距離を大幅に向上させた。ミノフスキー・クラフトをMSサイズに収めることができなかったことが、ミッション・パックとして外装された一因と言えるだろう（U.C.0100年代初期にミノフスキー・クラフトを搭載したMSもあったが、一般化しなかった）。

「デストロイド」タイプは、ミサイルやグレネードといった多数の実体弾兵装を装備することで、近距離における攻撃力の増強を目指したものである。ノーマルのF90のビーム・ライフルとシールドが使用できた。

両ミッション・パックとも、第13独立機動艦隊に搬入され、火星での戦闘でSタイプと混成で運用されている。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90 ガンダムF90	AGS-01-84
F90バリエーション①	AGS-01-85B
F90バリエーション②	AGS-01-85C
第二期MS	F91-03-05
フォーミュラ計画	F91-03-06

FILE PREVIEW

F91-03-06 フォーミュラ計画

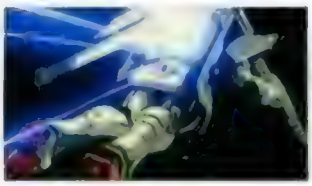
サナリィが実施した小型MS開発計画。計画では「Fシリーズ」と呼ばれるMS群が開発され、特にF90シリーズはF91のほか、VガンダムやV2ガンダムに影響したと言われている。

「アサルト」タイプの構造と装備　機動性と航続距離の向上を目的とした装備群

長距離侵攻を可能とするために「アサルト」タイプには、ミノフスキー・クラフトを搭載した機動ユニットを採用。また、本体と機動ユニット用に両腕と両脚にプロペラント・タンクを設置し、大量のプロペラント（総量で46t）を搭載していた。プロペラントを使用した後はパージが可能で、デッドウェイト化を防いだ。

機動ユニットはバックパックの他、肩部にも接続され、腕部が固定されてしまうため、AMBAC肢として使用できなくなる。このためAMBAC肢は脚部だけとなるが、機動性や運動性の低下は見られなかったようだ。また、大気圏内での姿勢制御には機動ユニットの翼を用いた。

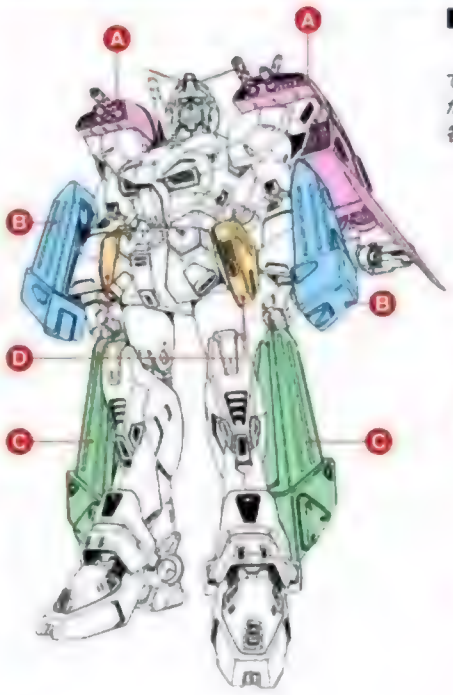
主兵装は、ミッション・パックに搭載したマシン・キャノンとビーム・キャノンで、火力そのものは高くなかったが、ピンポイントでの攻撃で効果を発揮したと思われる。メガ・ビーム・バズーカも装備したが、これは低火力を補うためのものだった。なお、武装は当初3種類だったが、後に6種類まで搭載可能になったと言われる。



機動性と運動性、航続距離の向上を目的としたミッション・パック。単純な機動性だけであれば、F91 ガンダムF91をも凌駕するとも言われる。

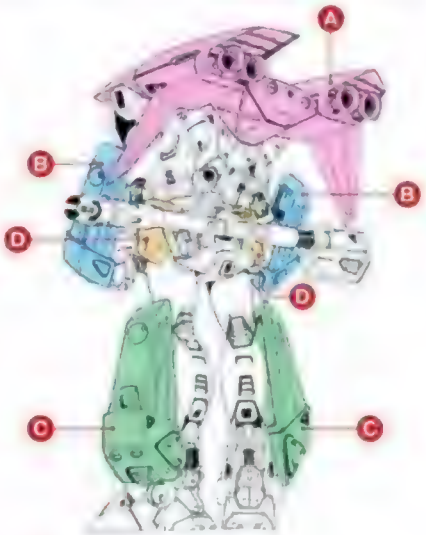
■ メガ・ビーム・バズーカ

大口径のビーム兵器。火力の増強と、機体の機動性を活かした一撃離脱戦法を採るために装備されたと考えられる。予備のエネルギー・パックを腰部側面に携行する。



■ ミッション・パックのレイアウト

他のミッション・パック装備状態に比べ、「アサルト」タイプは極めてシンプルな形態となる。これは、機動性の向上のみに主眼を置いたためで、兵装系のミッション・パックを持たなかったためと思われる。各ミッション・パックの換装はわずか5分で行うことが可能だった。



A 機動ユニット
ミノフスキー・クラフトを採用した外装型のユニット。計4基のスラスターを備えるほか、マシン・キャノンとビーム・キャノンを内蔵する。

B 腕部プロペラント・タンク
両腕のハード・ポイントに設置されたプロペラント・タンクで、片腕で6t（左右合わせて12t）のプロペラントを搭載した。使用後はパージ可能と思われる。

C 脚部プロペラント・タンク
両脚にもプロペラント・タンクが設置される。片側で1t、左右で3tにもなるが、機体の機動性を担保する重要なパーツでもある。

D 腰部ハード・ポイント
腰部側面のハード・ポイントには、メガ・ビーム・バズーカをはじめ、各種兵装の予備マガジンを携行した。

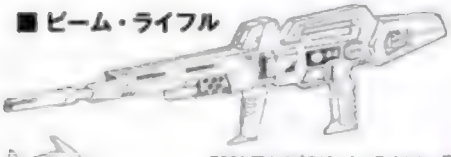
「デストロイド」タイプの構造と武装　制圧を可能とする兵装群

近距離における攻撃力増強を主眼とした「デストロイド」タイプは、5連装ロケット弾パックをはじめ、メガ・ガトリングガンや4連装グレネード・ラックなど、実体弾式の武装を搭載した。似たコンセプトのミッション・パックとして、「サポート」タイプや「ホバー」タイプが知られるが、交戦距離や運用目的――「サポート」タイプは長距離支援、「ホバー」タイプは重力下における高速での一撃離脱――などでの使い分けを想定していたようだ。

火力重視のミッション・パックではあるが、装弾数が少ないためにそれ自体を用いた戦闘継続時間は短い。そのため、搭載火器で面制圧を行った後に、ミッション・パックをパージし、近接戦へと移行するというのが想定された運用法だったようだ。また、両脚のブースト・パックによる高い機動性も、近接戦では有利に働いたと思われる。

この「デストロイド」タイプは、「アサルト」タイプ、「サポート」タイプと同じく、第13独立機動艦隊に搬入され3種を混成して装備、オールズ・モビルとの最終決戦に臨んだ。

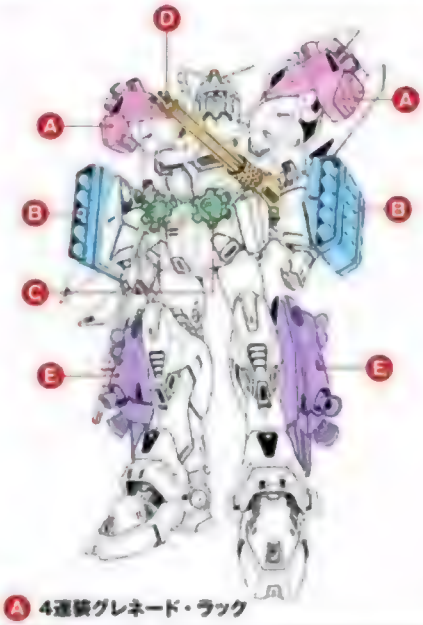
■ ビーム・ライフル



F90と同タイプのビーム・ライフル。予備のエネルギー・パックは、腰部側面のハード・ポイントに設置して携行した。

■ シールド

ビーム・ライフルと同じくF90用を使用。ミッション・パック使用時は背部に設置し、近接戦時に運用したと思われる。



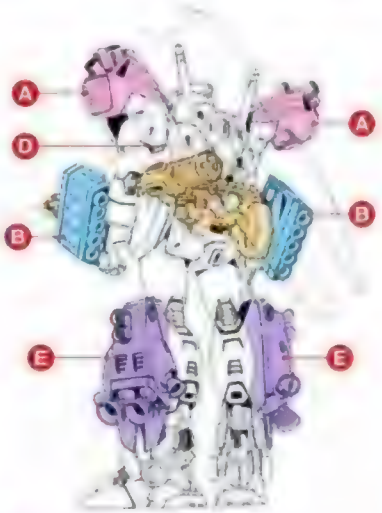
A 4連装グレネード・ラック
両肩に装備したグレネード・ランチャー。4つの発射口は異なる方向に向けられており、機体の全周に亘ってグレネードを投擲できた。射程は短かったと推測される。

B 5連装ロケット弾パック
下腹部のハード・ポイントに設置されたロケット弾パック。5発で1パッケージとなっている。「デストロイド」タイプでは、最も高い火力を有する兵装である。

C MSクラッカー
腰部前面のハード・ポイントに装備する兵装。一年戦争時のジオン公国軍が使用したクラッカーやMS用のハンド・グレネードと同種の投擲兵器だったと思われる。2発を装備する。

■ ミッション・パックのレイアウト

実体弾兵装で構成されているが、装弾数は少ない。撃ち切った後はパージすることを前提した装備であることがわかる。また、ミッション・パックの中では最も厚い装甲を持つとされるが、増加装甲は施されていないため、これはシールドによるものと考えられる。



D メガ・マシンキャノン
多銃身の実体弾兵装で、高速射撃による面制圧に効果を発揮した。システムは弾倉と一体化されており、腰部後面のウェポン・ラックに設置された。

E ブースト・パック
機動ユニットの一種で、両脚に装備する。計6基のスラスターが内蔵されており、高い機動性を機体に付与し、近接戦で効果を発揮した。

MS-18E

KÄMPFER

ケンプファー

MS-18E

ケンプファー

KÄMPFER

ZEON

「闘士」の名を冠した公国軍最後期のMS

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.7m）
重量	43.5t（全備重量 78.5t）
ジェネレーター出力	1,550kW
スラスター推力	159,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2　ビーム・サーベル×2　専用ショットガン×2／ジャイアント・バズ×2　シュツルム・ファウスト×2　チェーン・マイン 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ミハイル・カミンスキー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
公国軍系MSにしては珍しく、頭部にバルカン砲（口径60mm）を搭載。マルチ・ブレード・アンテナを備えており、センサーの有効半径は6,100m。

腕部
機体の各所に姿勢制御用スラスターを備えており、両肩にも数基ずつ搭載している。左肩にはMS-06 ザクIIと同様、格闘戦に配慮したスパイクを持つ。

背部
ラントセルに2基（28,500kg×2）、リア・スカートに2基（27,000kg×2）の大出力スラスターを有しており、当時のMSの主推力を大きく上回る。

脚部
両脚部には2基のスラスター（12,000kg）を搭載。足底にもスラスターを持つ。これにより低重力下のコロニー内では高速滑空が可能であった。

斜陽の公国軍が開発した「強襲」をコンセプトとしたMS

「強襲用」という、初期のジオン公国軍製MSには存在しない分類がなされたMS-18E ケンプファー。その分類に相応しく、複数の火器をフレキシブルに扱える能力と迅速な機動力が与えられていた。さらには規格の統一化を行った統合整備計画の恩恵を最大限に受けた機体でもあり、既存のフレームと操縦系をバランス良く採り入れて「強襲」に特化させたのである。しかし、地球連邦軍による大反攻作戦によって地球を追われた公国軍にとって、「強襲用」を投入すべき戦場は皆無であった。正確には本機の投入による作戦成功の有無は、もはや戦争の趨勢に影響しなかったのである。ドイツ語で「闘士」を意味する名称を与えられた本機は、その名に見合った雄々しき戦闘能力を備えていたものの、戦況にそぐわない遅きに失するMSであった。そのロールアウトは終戦直前であったとされ、一説には公国での本土決戦のために開発されたのだとも言われる。本機が実際に投入されたのは戦争末期、新型ガンダム奪取を目的とした「ルビコン作戦」であった。特務部隊のサイクロプス隊によって運用され、奪取／破壊目標のRX-78NT-1 アレックスとの交戦の末に撃破されている。

関連ファイル

サイクロプス隊	80-02-03
MS用実体弾式携行火器	FG-03-33
ルビコン作戦	80-03-02
統合整備計画	80-03-04
サイクロプス隊	80-03-07

FILE PREVIEW

連邦軍の新型ガンダム奪取を指示された公国軍の特務部隊。ケンプファーにはミハイル・カミンスキーが搭乗し、目標のガンダムを追撃した。

機体構造　既存の規格パーツの組み合わせで生み出された特化機

本機はまったくの新型というわけではない。統合整備計画を下地に、MS-06系のフレームを基礎としてMS-07 グフの実戦データをフィードバックした制御システムを導入、強襲用としてジェネレーターとスラスターを強化・調整して組み上げられたものである。実戦投入されたE型のほか、同型の試作機YMS-18があったとされる。なお、本機の型式番号MS-18Eの末尾「E」はドイツ語の「Einhauen（＝襲撃）」とも、「Experiment（試作実験）」の頭文字とも言われている。また、一年戦争における最後のMSナンバーを冠された機体でもあった。

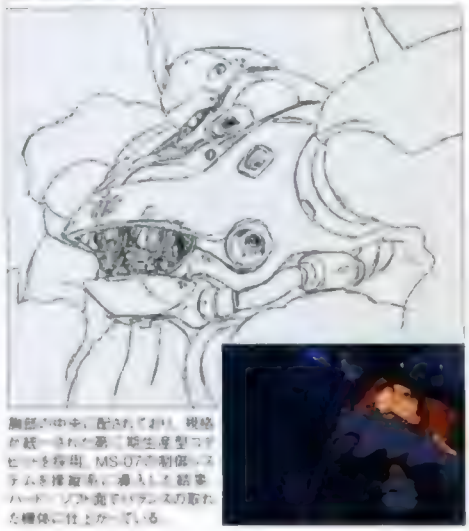
■ ランドセル

メイン・スラスターは1基だけでもMS-06FZ ザクII改のメイン・スラスター（24,500kg）を超える高推力を持ち、コロニー内での水平移動を可能としていた。

■ 側面　胴体正面

機体は各部パーツを分割できるブロック構造となっており、組み立てが容易であった。このためリボー・コロニーに分割して持ち込むことができ、わずかほどの手で組み立てられて本来の性能を遺憾なく発揮している。

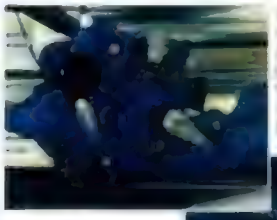
■ コクピット



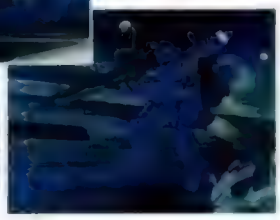
胸部の中央に配されており、規格が統一された第二期生産型コクピットを採用。MS-07の制御システムを推進系に導入した結果、ハード・ソフト面でバランスの取れた機体に仕上がっている。

武　装　実体弾を主体とした多彩な兵装群

一年戦争末期の新型機ながら火器はすべて実体弾で固めており、ビーム系の兵装は格闘戦用のビーム・サーベルしか持たない。これは強襲用という運用コンセプトを鑑み、弾薬を使い切った兵装は使い捨てにし、テッドウェイトにならず一撃離脱の高火力を持ち得るための仕様である。また、ビーム系兵装を必要最低限にしたことで、ジェネレーター出力に余裕が生まれ、これによって本機は高度な格闘性能を獲得することとなった。その性能は連邦軍のRXシリーズに匹敵すると言われる。



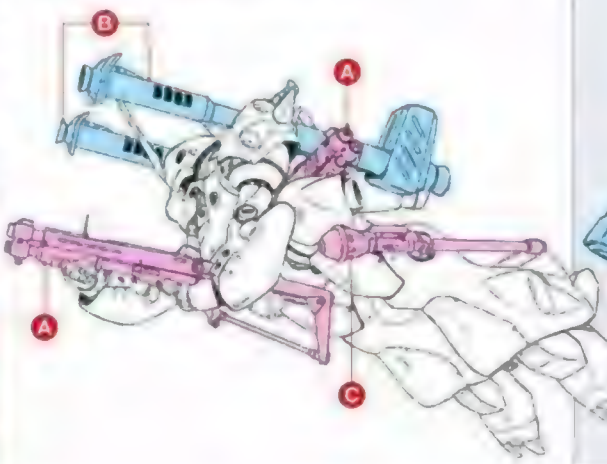
実体弾火器のフル装備状態を「計量」と形容する者もいた。なお、ビーム兵器を主体としたF型（MS-18F）もあったという説もあるが、本機の運用コンセプトと相反することから実在は疑問視されている。

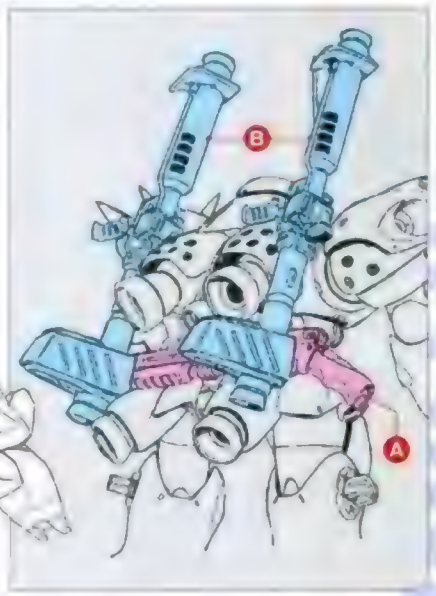


状況に応じ、携行兵器を持ち替えて戦闘を繰り広げた本機は、リボー・コロニー内において、スカーレット隊の6機のMSを相手取り、単機で全滅させる戦闘力を見せた。

■ 武装レイアウト

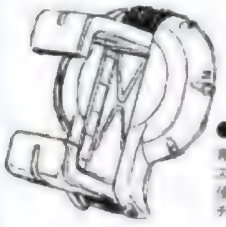
ランドセル、リア・アーマー、胸部にそれぞれマウント・ラッチを備え、複数の火器を同時に装備・運用可能とした。兵装を装備する際の取り外しと共に、ラッチのジョイントパーツごと外れる仕組みとなっている。





Ⓐ 専用ショットガン

弾丸の給　排弾には作動の確実性を重んじてスライド・アクション式を採用。後部には取り外し式のストックを持つ。ルナ・チタニウム球を9発仕込んだOOB（ダブルオー・バック）弾を用い、高い制圧力を誇る。



● 腰部ラッチ

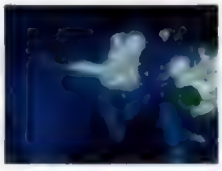
専用のジョイントパーツ、ジャイアント・バズ、シュツルム・ファウストの専用ラッチは使用時に外れる使い捨てのが、腰部ラッチは何度も携行・装備が可能なもの。

Ⓑ ジャイアント・バズ

MS-09R-2 リック・ドムIIが使用する主兵装と同型の火器。ランドセル脇の専用マウント・ラッチに装備して携行する。統合整備計画による規格化によって、本機も既存の兵装を取り扱うことが可能であった。

Ⓒ シュツルム・ファウスト

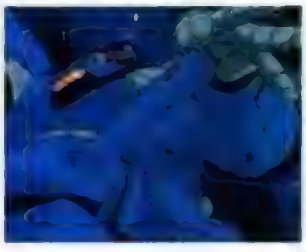
MS-06FZなどが運用するオプション兵装と同型のもの。一撃の破壊力が高く使い捨てが前提の兵装であるため、本機とは相性が良い火器と言えよう。胸部の膝側面のマウント・ラッチに専用のジョイントパーツで携行する。



■ チェーン・マイン

吸着型の機雷を多数連結した特殊兵装。硬状にしならせて対象に巻き付け爆破させるが、アレックスのチョバム・アーマーを破壊したい望まる。あらかじめ戦場に置いたトレーラー内に忍ばせてあった。

■ ビーム・サーベル



本機唯一のビーム系兵装。腰部（大腿部）の両サイド・アーマー内に収納されており、ポップアップした基部を握って使う。アレックス戦では接近する前にガトリング・ガンの洗礼を受け撃破された。

スカーレット隊に配備された、ジムの系列MS

RGM-79SP

ジム・スナイパーII

GM SNIPER II

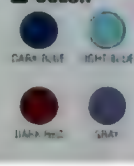
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	45.0t（全備重量 61.0t）
ジェネレーター出力	1,390kW
スラスター推力	102,000kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	90mmブルパップ・マシンガン　狙撃用ライフル／ビーム・サーベル×2 シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



装甲
素材と一部形状が見直されたようだ。その結果、防御力をほとんど低下させることなく、機動性を向上させることに成功した。

頭部
各種センサーを内蔵したバイザーの採用が本機最大の特徴。さらにこの装備を追加するにあたって頭部形状にも若干の変更が施され、左側頭部にアンテナが追加された。

機体構造
基本的にはジム・コマンドをはじめとする後期生産型ジムをベースにして改修がなされた。そのため各部にジム・コマンドとの共通パーツが見受けられる。

ランドセル
宇宙空間での運用を前提に設計されたため、大型ランドセルを採用。ちなみにランドセルの形状はグリプス戦役にエゥーゴが運用したネモと酷似しており、なんらかの関連性が考えられる。

シールド
カラーリングこそ異なるもののジム・コマンドと同様のシールドを搭載。シールド表面が緩い曲線を描いているのは、実弾を受け流すための仕様である。

脚部
脚部はベース機から大きく改修されており、形状だけでなく機能面でもかなり異なっている。ただしすねや足首はベース機のパーツを流用しており、ジム系MSの柔軟な設計思想が窺える。

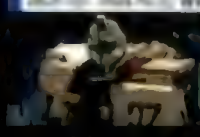
多機能・高性能化を追求したプロユース機

およそ道具に求められる能力は第一に「機能性」であり、それが万人向けの道具の場合には「使いやすさ」も重視される。しかし使いやすさを重視すれば機能性が損なわれることも多く、その道を極めようとする熟練者にとってはかえって物足りない道具になりかねない。そこで必要とされるのが「プロユース」と呼ばれる高機能かつ高品質の道具である。これはMSという分野でも同様で、MSにおけるエースパイロット機はこのような考えに基づいてカスタム化が施された。熟練パイロットにとっては画一化された汎用機より、たとえ操縦系が複雑になったとしても機能性の高さが求められたのだ。ジムを主力機に据えた一年戦争時の地球連邦軍には、突出した性能を有するMSが少なかった。その一方で、連邦軍にも戦闘機などの通常兵器で腕を鳴らしたベテランパイロットは在籍しており、彼らにとってジムの性能は満足のいくものではなかった。そうしたベテランパイロットの要望を受けて開発されたプロユース機のひとつがジム・スナイパーIIである。本機の性能はRXシリーズに迫るとも言われたが、開発コストの高騰や開発時期の問題から生産台数が少数に留まったことが悔やまれる。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79[G] 陸戦型ジム	08-01-03
RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム	Z-01-29
RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム	AGS-01-06
RGM-79SR ジム・スナイパー宣伝	AGS-01-80
センサーと通信システム	FG-03-29
G-4部隊とスカーレット隊	80-03-06

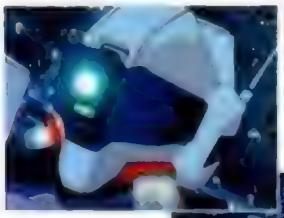
FILE PREVIEW



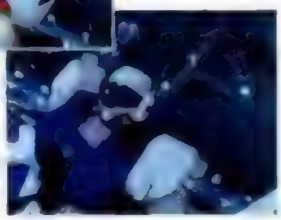
陸戦型ガンダムの生産に先駆けて開発された機体。東南アジア戦線を中心に配備された。本機をベースとした派生機にジム・スナイパーやブルーディスティニーがある。

装備　超長距離狙撃に特化した専用装備と、その他の汎用装備

ジム・スナイパーIIはその名が示すように「狙撃手　スナイパー」としての機能を追求したMSだった。そのコンセプトが明確に現れているのが頭部ハイサーである。必要に応じてメイン・カメラの上に被せることで機能するこの装備には、精密射撃用レーザー・センサーと電子光学式高倍率カメラが内蔵され、長距離狙撃の精度を高める一助を果たしていた。このバイザーと併用した精密射撃用ビーム・ライフルの狙撃は、1,000kmの射程距離で誤差数cmという驚異的な照準精度を実現したと言われている。ただしそれはどまでの超長距離狙撃を実施する機会は少なく、通常はジム・コマンドの標準装備である90mmブルパップ・マシンガンを携行した。それでも本機の戦闘能力に支障は生じず、狙撃以外でも優れた機体として評価されている。



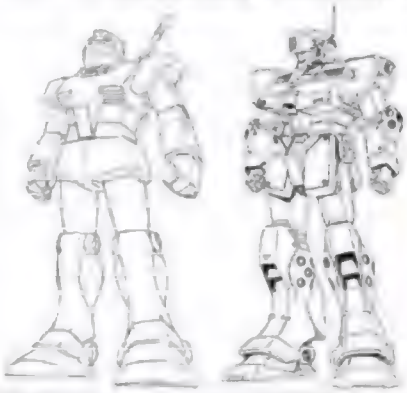
バイザーを降ろしたジム・スナイパーII。バイザー中央に設置されたレーザー・センサーと光学カメラが本機に精密射撃能力を付与する



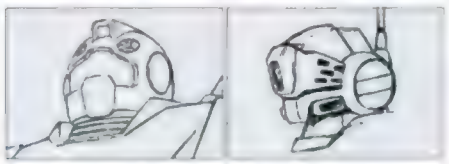
バイザーを降ろした状態でも行動に支障はなく、通常射撃や格闘戦にも対応できたようだ。ただし運用記録は残されておらず詳細は不明である

■ ジムとの比較

ジム系MSの始祖となったジムはパーツの加工精度を下げるなど、ある程度の性能低下を覚悟の上で生産性の向上を図った。対するジム・スナイパーIIはジム・コマンドの機体設計をさらに改修し、高性能化を極めている



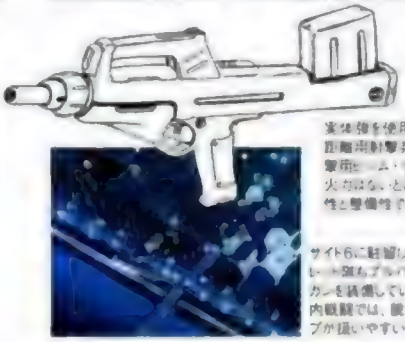
量産性を考慮したジム(左)はシンプルで、余計な装備は排除されている一方、ジム・スナイパーII(右)は各部に独自装備が追加された



コークル型カメラを採用しているのは両機に共通しているが、ジム・スナイパーIIはバイザーを追加、射撃時にメイン・カメラの上に覆い被さる

■ 90mmブルパップ・マシンガン

銃身が全長に匹敵するほどの精密射撃用ビーム・ライフルは、威力は高いものの通常任務では扱い難い装備である。そのため通常任務では取り回しに優れる90mmブルパップ・マシンガンを携行することが多かったようだ

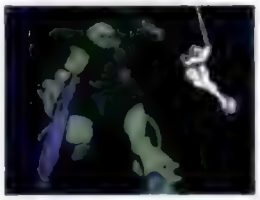


実体弾を使用する近～中距離用射撃兵装。精密射撃用ビーム・ライフルほどの火力はないとはいえ、連射性と整備性に優れている

サイド6に駐留していたスカーレット隊もブルパップ・マシンガンを装備している。コロニー内戦闘では、銃身の短いタイプが扱いやすいのだろう。

■ ビーム・サーベル

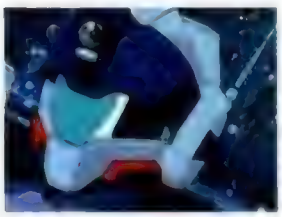
射撃戦だけでなく近接格闘戦にも対応できるようジム・コマンドと同タイプのビーム・サーベルが2本搭載された。設置場所はリア・アーマーに専用された専用ホルダーで、この構造はジム・コマンドと共通である



ジム・コマンドと同仕様のビーム・サーベルを装備。近接格闘の主力兵器として用いられたと思われる。画像はジム・コマンド宇宙戦仕様

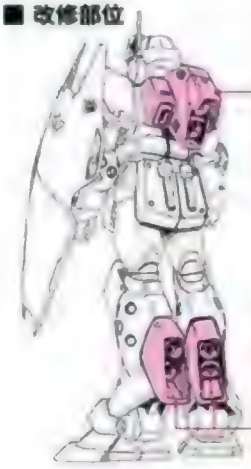
強化部分　高機動性獲得に焦点を当てた改修とその効果

ジム・スナイパーIIに要求されたのは超長距離狙撃能力だけでなく、熟練パイロットの操縦技術を遺憾なく発揮させるための優れた総合性能だった。そのため本機は宇宙空間や低重力空間での機動性に重点を置いた改修を加えることで、1ランク上の機体を目指した。ランドセルと脚部の増加スラスターに抗したコンセプトが現れている。この改修によって102,000kgという大推力(ジム・コマンドの約1.5倍)を獲得した本機は、ジム系MSの中でも抜きん出た機動性を獲得し、戦後のMS開発にも影響を与えたとされる。



通常機には脚部バルカン砲は装備されていないが、ホワイト・ディンゴ隊の機体は右側頭部にバイザー式のバルカン砲が追加装備されていた。

■ 改修部位

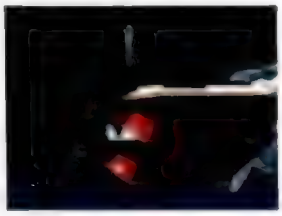


強化型ランドセル
推力21,000kgのスラスター2基を縦置きに配置した構造。その左右には多方制御用バーニアとおぼしきノズルを配している。

脚部増加スラスター
両脚部のふくらはぎ部分に推力15,000kgのスラスターを2基ずつ設置している。脚部にこれほどのスラスターを有する機体はこの時代には珍しい。

運用履歴　数少ない運用履歴

ジム・スナイパーIIの運用記録はさほど多くないが、ホワイト・ディンゴ隊が運用した機体や、ジャブロー防衛に参戦したラリー・ラトリー機などが知られる。また一年戦争終戦直前にサイド6のリボー・コロニーで発生した戦闘にもジム・スナイパーIIが参戦している。この機体はサイド6に駐留する連邦軍艦艇「グレイファントム」に所属するMS部隊「スカーレット隊」のもので、コロニー内に潜入した公国軍特務部隊(サイクロプス隊)のMS ケンプファーの迎撃に出撃したとの記録が残されている。



グレイファントムには、ガンキャノン量産型が2機、ジム・スナイパーIIが4機搭載されており、対ケンプファー戦では全機が発進している。

■ ガンキャノン量産型

ジム・スナイパーIIと同様、スカーレット隊に配備された中距離支援用MS。ガンキャノンを再設計した機体であり、生産性の向上が図られた。主兵装はバックパックに収納された実体弾式キャノン砲。

■ グレイファントム

スカーレット隊の運用母艦となった艦艇。ペガサス級もしくはホワイトベース級に属しており、複数建造された。グレイファントムが何番艦かは定かでないが、一説にはペガサス級5番艦とも言われる

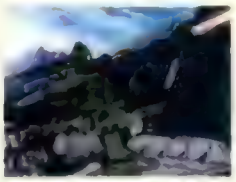
MORE INFO!

「スナイパー」の名を冠する機体

一年戦争においては、ジム・スナイパーIIと同じ狙撃用MSに分類される機体がいくつか建造されている。中でも連邦軍が建造したのは陸戦型ジムをベースとした「ジム・スナイパー」と、ジムの改修機である「ジム・スナイパーカスタム」である。どちらも生産数が少ないために運用履歴はほとんど残っていない。それでも白兵戦を主眼として誕生したMSが狙撃戦に特化した進化を遂げた機体としてMS開発史的には貴重な存在だ。

■ ジム・スナイパー

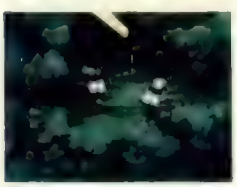
塗装以外は陸戦型ジムと同じ機体。外部からエネルギーを供給されるロングレンジ・ビーム・ライフルを装備することから、この名で呼ばれたようだ



公国軍ラサ基地攻略戦に数機が投入され、病院船ケルゲレンとMAアプサラス3の迎撃で戦果を挙げている

■ ジム・スナイパーカスタム

ジムの総合性能向上を図った機体。生産数は50数機だがパイロットに合わせて個別チューニングが施されたため、性能は機体ごとに大きく異なる



建造されたのは一年戦争時だが、グリプス戦役の頃にはジャブロー基地に配備され、基地防衛にあたっていた。

ZM-S06G

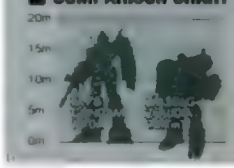
ゾリディア
ZOLLIDIA

陸戦に特化したゾロアットの派生機

■ SPEC

全高	——（頭頂高 14.7m）
重量	9.8t（全備重量 20.9t）
ジェネレーター出力	5,480kW
スラスター推力	80, 970kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2　胸部バルカン砲×2／ビーム・シールド
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	カテジナ・ルース 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
センサー機能の強化を念頭に置いた改修が図られ、デュアル・センサーを1ブロックタイプの大型ユニットに搭載。重力圏での戦闘に対応している。

肩部
右肩には大型のアーマーを、左肩にはスパイクを設置している。これは格闘戦を想定したもので、肉弾戦でも優位に立つことができた。

腕部
左胸部には、ビーム・ローターではなくビーム・シールドを設置しているのが特徴。上半身を覆うほどのビームを展開でき、高い防御性能を実現した。

バックパック
バックパックには、大小2基のスラスターを設置。大型のスラスターはノズルを下方に、小型のスラスターはノズルをほぼ水平に向けている。

「地球クリーン作戦」で活躍した陸戦機

U.C.0153.05、ザンスカール帝国軍は、大規模な地球圏への侵攻作戦「地球クリーン作戦」を実行に移した。これまで多彩なMSを開発・投入し、優位に戦況を進めていた帝国軍であったが、リガ・ミリティアと地球連邦軍の抵抗も激しくなり、戦力の拡充が必要であった。帝国軍は新型機の開発を進める傍ら、よりスピーディーな戦力確保を求め、その結果、既存のMSを改修／強化も同時に行う。ZM-S06G ゾリディアも、既存兵器の改修を進める中で開発されたMSである。

ゾリディアは、その型式番号からもわかるように、ZM-S06S ゾロアットの派生機である。陸戦に特化した改修が施され、ゾロアットと比較して格闘戦能力を強化しているほか、サブ・フライト・システム（SFS）としての機能を持つタイヤ型兵器「アインラッド」との連携も想定されていた。ZM-S24G ゲトラフや、ZM-S21G ブルッケングといった新設計機が本格的な量産体制に入るまで、本機のような改修機が帝国軍の陸戦能力を支えたのである。

「地球クリーン作戦」ではモトラッド艦隊の所属機として運用され、カテジナ・ルースやコズ・バールらエースパイロットが搭乗。リガ・ミリティアを大いに苦しめている。

関連ファイル

ZM-S06S ゾロアット	V-01-14
カテジナ・ルース	V-02-23
コズ・バール／ブロッホ機	V-02-36
地球クリーン作戦	V-03-13

FILE PREVIEW

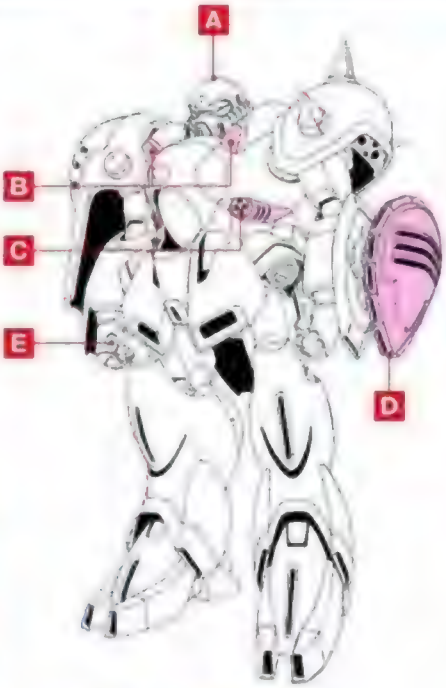
ゾリディアを操ったコズ・バールは、アルベオ・ピピニーデンの部下であり、ウッソ・エヴィンの母を人質にするなど卑劣な手段をも厭わなかった帝国軍兵士。

装備　アインラッドとの連携に備えたシンプルな装備群

ゾロアットの改修機であるゾリディアだが、原型機の特徴的な装備であった5連ビーム・ストリングスはオミットされ、ビーム・ライフルやビーム・サーベルを中心としたスタンダードな兵器構成となっていた。これはビーム・キャノンを有するアインラッドとの連携を考慮してのもので、アインラッドを含めた総合的な戦闘能力はゾロアットよりも高かったと見られる。兵器群はほぼ他の帝国軍機から流用されており、ビーム・シールドのみ新規設計となっていた。

「地球クリーン作戦」では、アインラッドとの連携による優れた機動性、そして格闘戦でのパワーを活かしてV2ガンダムとも好勝負を繰り広げている。

ゴス・バールは本機に搭乗し、リカ・ミリティア部隊と交戦。その中でウーノ・エヴィンの母ミュー・ラ・ミケルを人質とする卑劣な作戦を実行した。

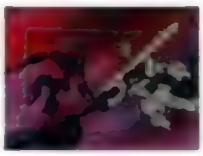


A 頭部

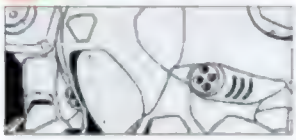
ゾロアットから大きく改修されたパーツのひとつで、メインカメラの搭載のほか側面部ユニットも変更され、形状が異なる。

B ビーム・サーベル

胴体上部に格納されている格闘兵器。2基搭載されており、1基は予備である。接近戦で敵機にとどめを刺すために使用され、ガンブラスターの頭部を容易に切断するほどの威力を持つ。

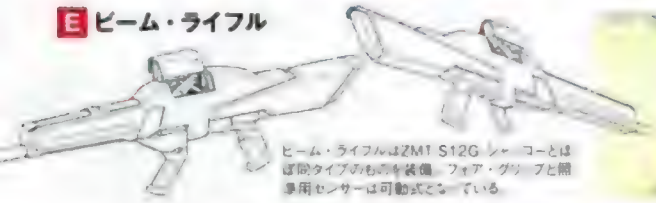


C 胸部バルカン砲



コクピットを挟み込むように設置されている4連装のバルカン。アインラッドの運用時、バルカンを連射しながら敵機に接近する使用法が見られた。

E ビーム・ライフル



ビーム・ライフルはZM1 S12G レーザーとほぼ同タイプのものを装備。フォア・グリップと照準用センサーは可動式になっている。

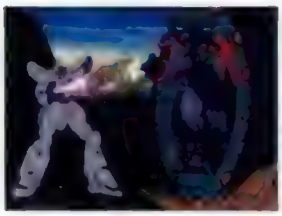
連射性に優れたビーム・ライフルを中距離から用いて敵機を牽制するゾリディア。急所に直撃すればMSを撃破するだけの破壊力を有した。

D ビーム・シールド

外周部に設置された射出口からビームが発生する。ゾロアットでは肩部にレイアウトされていたが、本機では肘の外側に設置されたことで防御範囲が広がっている。

オプション　タイヤ付き兵器との連携とその運用

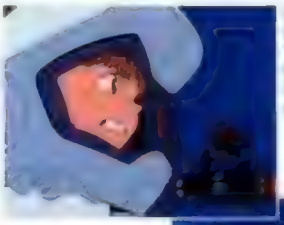
ゾリディアは、「地球クリーン作戦」でその実力を発揮するべく、モトラッド艦隊での運用に加え、タイヤ付き兵器であるアインラッドとの連携を重要視していた。SFSとして機能するアインラッドは、ビーム・キャノンなど固定火器も備えており、機動性の向上だけでなく戦闘力の強化にも繋がった。本機もゾロアットよりシンプルな構造を採ることで、アインラッドの能力を最大限に活用できたのだった。



「地球クリーン作戦」に投入された本機の多くは、アインラッドを運用。不整地を軽快に走り回るのみならず、高い飛行性能をも獲得した。

■ アインラッド

ホイール2基が連結した形のアインラッド。その内部にMSの脚部を固定させ、運用する。ビーム・キャノンを2門備えるほかミサイル・ポットも設置できる。



機体をタイヤの内側に固定し、運用するが、通常「あし」など、タイヤを機体に…て、そのように動くから、空中戦を行うことも可能である。

ビーム・シールドを展開し、サイトからの攻撃を防御するゾリディア。なお、を胸部しかシールドを設置しておらず、機体右側には気を配る必要があった。

MORE INFO!

帝国軍の主力機として多くの機体が投入されたゾロアットは、ゾリディアのほか、ゾロなどのベース機となった宇宙用MSである。U.C.153の戦乱初期には開発されていた機体でありながら、エンジェル・ハイロっ攻防戦にも投入されるなど、その信頼性は非常に高かった。

ゾロアットは優れた汎用性と拡張性を備えた機体であり、改修も容易であった。それがゾリディアのような派生機の登場に繋がったのである。

ZM-S06S ゾロアット

「猫目」が特徴的なゾロアット。頭部や胸部装甲の形状に相違点が見られるものの、胴体部や脚部といった機体の基本構造がゾリディアと共通する。

原型機ゾロアット

共通する機構

胴体上部に設置されている、ゾロアットのビーム・サーベル。グリップを素早く取り出せるため、その機構はゾリディアにも受け継がれている。

GIRTY LUE

ガーティ・ルー

ガーティ・ルー級特殊戦闘艦

O.M.N.I

非正規部隊で運用されたミラージュコロイド搭載艦

艦長はイアン・リー少将がアークエンジェル級2番艦「ドミニオン」の艦長を務めた際に副官であったネオ・ロアノーク大佐の能力を買っていた。

ブリッジ

艦橋部に設置されているブリッジ。周辺にはセンサー類が多数装備されており、そこから得られた情報を内部のブリッジで処理するシステムとなっている。

関連ファイル

ZGMF-X24S カオスガンダム	GENESIS-01
ZGMF-X88S ガイアガンダム	GENESIS-02
ZGMF-X31S アビスガンダム	DES.01-13
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

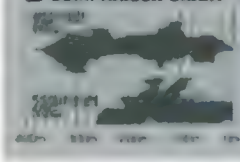
FILE PREVIEW

ファントムペインに所属する指揮官機MS「ガイアガンダム」。ガーティ・ルー艦長イアン・リーと共に艦の指揮を執る。

SPEC

全長	380m
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×18 225cm6連装ミサイル発射管 機銃：ゴットフリートMk.71 ×6 基 陽電子砲発射管×38 門
装甲	強化対ビーム装甲[illegible] トムペイン]
搭載MS	カオスガンダム アビスガンダム ガイアガンダム 他
艦長	イアン・リー

COMPARISON CHART



COLOR

艦長はイアン・リー少将がアークエンジェル級2番艦「ドミニオン」の艦長を務めた際に副官であったネオ・ロアノーク大佐の能力を買っていた。

艦首

対艦戦となった場合、艦首部分にはそれぞれにアウフプラルの設置されている。また、艦首のメ部が艦首に集められている。

艦尾部

対艦戦やMS部隊との戦闘を想定しており、高速での航行が可能となっている。ガルの格納庫、ネルバルが格納でも、その機動性を活かしている。

ミラージュコロイド

「ユニウス条約」には「MSや戦艦への搭載が禁止されている」ミラージュコロイドを密かに搭載。周囲からセンサーや目視で捕捉できないステルス性能を発揮する。

ファントムペインが運用した宇宙用戦闘艦

第81独立機動群「ファントムペイン」は、地球連合軍からは非正規として扱われている部隊であり、地球軍を牛耳るロゴスの直轄組織として機能していた。非正規を扱う彼らは、地球軍とザフトの間で締結された「ユニウス条約」を遵守する必要がないとのスタンスを採っており、強化人間（エクステンデッド）の使用など非人道的な手段も容認し、プラントの凋落を狙っていた。そんなファントムペインが、ネオ・ロアノークを指揮官とする部隊に配備した艦船が、宇宙用の戦闘艦ガーティ・ルーである。

ガーティ・ルーは、ガーティ・ルー級特殊戦闘艦にカテゴライズされる宇宙艦で、MSの運用能力を有している。前大戦時に運用されたアークエンジェル級強襲機動特装艦の要素を受け継いでおり、艦首の大型砲が装備されていた。また本艦の特徴として、「ユニウス条約」で使用が禁止されていたミラージュコロイドの搭載が挙げられる。ステルス性能を発揮するこの特殊装備により、敵拠点への急襲が容易に行えたのである。事実、C.E.73〜74の戦乱のきっかけとなったザフト・アーモリーワン基地襲撃作戦では、ミラージュコロイドを駆使した経由でザフト新型機の奪取に成功した。

搭載MS　ファントムペインで運用されたザフトの新型機

ガーティ・ルーは高いMS運用能力を持ち、ザフトから奪取したセカンドステーションリースの3機も運用できた。機体のメンテナンスも行えるようで、地球軍の優れた技術力と、機体奪取とその後の運用も想定した設計思想の高さを窺わせる。

ガーティ・ルー艦MSを搭載しているエリアの一部。エクステンデッドが機体の調整を行う。

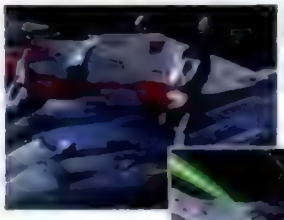
■ ZGMF-X24S
カオスガンダム

■ ZGMF-X88S
ガイアガンダム

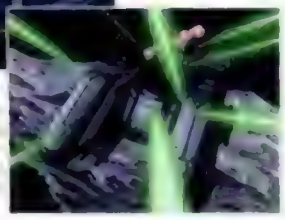
■ ZGMF-X31S
アビスガンダム

武装 宇宙での対艦戦を想定した火器群

特殊戦艦に分類されるように、ガーティ・ルーは対艦戦やMS戦闘を想定した艦である。装備する多くの火器はアークエンジェル級と共通しているものの、アークエンジェル級に搭載されていた超大型砲「ローエングリン」は、生産性や運用性を考慮してオミットしたと見られ、「ゴットフリートMk.71」を主砲としている。その他、垂直ミサイル発射管には用途に応じた大小様々なミサイルを装填できただけでなく、ミサイル迎撃用の「イーゲルシュテルン」やアンチビーム爆雷など防御用兵器も充実している。加えて、小惑星などに撃ち込んで艦の方向を変えるアンカーも装備し、緊急回避能力の向上も図られていた。



アーモリーワンでザフトの新型機奪取に成功したガーティ・ルーは、アーモリーワンから発進したミネルバと激しい戦闘を行った。

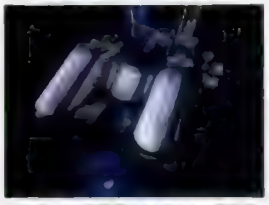


ネオ隊が地球に降下したため、艦はプトレマイオス基地に帰還した。その後ロード・ジブリールが基地からの離脱に用いたが、出港後、ザフトに撃破された。

■ 225cm2連装高エネルギー収束火線砲「ゴットフリートMk.71」

ソニアカタパルト上に設置された2連装砲を装備。直撃すれば戦艦を撃破するだけの威力を持つ。また、発射方向の変更も可能。

■ 垂直ミサイル発射管

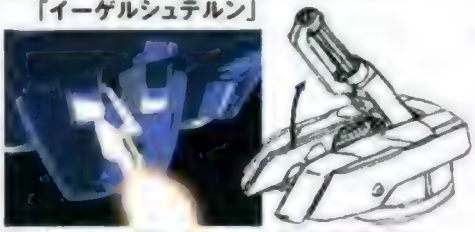


艦各所に36基設置されたミサイル発射管。多数のミサイルを一斉に打ち出し、ミサイルの迎撃や敵部隊の接近を食い止める。

● 大型ミサイル

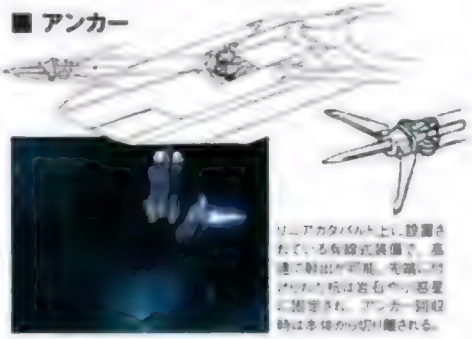
● 小型ミサイル

■ 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」



ミサイルの迎撃や艦防用として用いられた火器。こちらは方向のみならず角度も変更でき、艦のサイドや上方への射撃を可能とした。

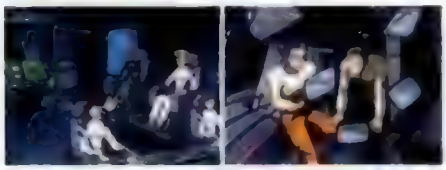
■ アンカー



リニアカタパルト上に設置されている有線式装備で、基本的に射出が可能。宇宙、地球、月面など、場所を問わず小惑星などに固定され、アンカー到着後は本体から切り離される。

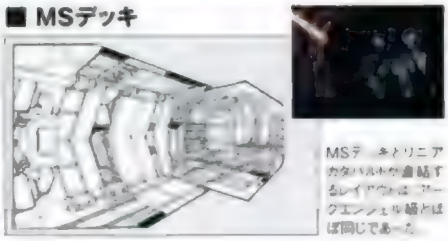
艦内設備 MSの運用を円滑に進める高度な設備

ガーティ・ルーには、地球軍製MS　MAの運用を想定したMSデッキが存在する。MSデッキはリニアカタパルトと直結しており、スムースな発進を可能としていた。一方で、本艦はザフト新型機の奪取を当初から念頭に置いていたため、専用のMSハンガーも用意されていた。これを用いることで、カオス、アビス、ガイアといった3機のMSを効率良く扱えたのである。また、艦のコントロールやミラージュコロイドの使用を司るブリッジは、フラットでシンプルな構造を採用。アークエンジェル級よりも少人数で運用することが可能となっていた。



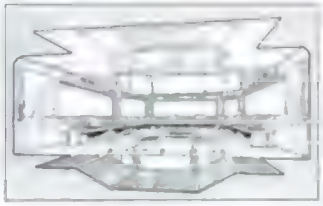
非正規部隊とは名ばかりであり、実際には地球連合の優秀な兵士たちが多数乗艦し、艦の運行を支えている。

■ MSデッキ



MSデッキとリニアカタパルトを直結するレイアウトは、アークエンジェル級とほぼ同じであった。

■ ブリッジ



ブリッジの全体図。前方に操舵士が座り、両サイドにMSの発進管理、索敵、通信などを行うオペレーターが配備される。中央には艦長席と指揮官席が備えられていた。

■ 「G」用ハンガー

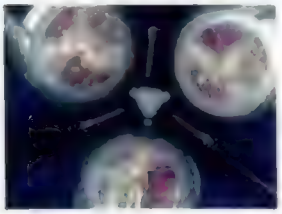
ザフトの奪取した新型機（カオス、ガイア、アビス）の格納用。搭載されたハンガーは、各部にあるインパルスで機体を固定することができた。

■ ブリッジシート

艦長用のブリッジシート。基本構造は一般クルー用と同じであるが、艾信用の受話器やシートベルトが追加で取り付けられているのが特徴である。

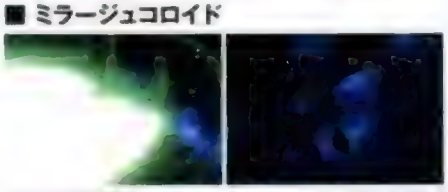
特殊装備 非正規の特権を活かした特殊装備

ガーティ・ルーに搭載されたミラージュコロイドは、かつて地球軍が開発したブリッツガンダムや、ザフトの大量破壊兵器ジェネシスに搭載されたステルス技術である。コロイド状の微粒子を艦の周囲に定着させることで、レーダー、目視も不可能になった。艦の停止時にはその効果を最大限に発揮できるが、艦のスラスターを噴射すればその熱紋が捕捉されるため、航行中はステルス性能が低下した。これを回避するために取り付けられたのが、艦の両サイドに設置される潜行装置で、低温ガスを噴出することで熱紋の捕捉を困難としている。また、敵艦に向かって潜行装置を切り離し、それをぶつけることで攻撃を行うこともできた。



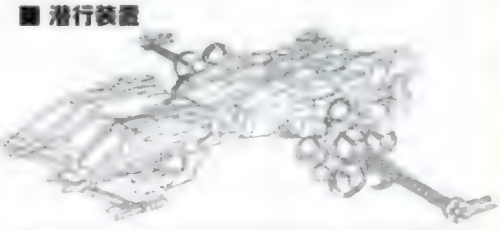
艦内にも特殊な設備として、エクステンデッドを安定させるためのメンテナンスルーム（通称：ゆりかご）が置かれていた。

■ ミラージュコロイド



ステルス性能を発揮した状態のガーティ・ルー。ゲリラ作戦を仕掛ける艦として、これは非常に大きな武器となった。

■ 潜行装置



艦の両サイドに取り付けられたのが潜行装置で、先端にガス放出用のエアカンを備える。タンクにはガスが搭載されていたようだ。

MORE INFO!

同型艦ナナバルク

ガーティ・ルー級は複数建造され、運用例もいくつか確認されている。そのひとつが、ファントムペインに所属するホアキン隊の旗艦として用いられたナナバルクである。ナナバルクは、中立機関DSSDが保有する宇宙拠点、トロヤステーションへの襲撃作戦を実行に移した。

DSSDが開発していた核搭載用MS・スターゲイザーのAIユニット奪取を狙ったが、反撃に遭い艦は爆散した。

艦長を務めたホアキン（右）は、地球軍の中佐。エクステンデッドのパイロット、スウェン・カル・バヤンらが乗艦していた。

GNY-001 ガンダムアストレア
GUNDAM ASTRAEA

正義の女神の名を冠した第二世代ガンダム

■ SPEC
全高 ―（頭頂高 18.3m）
重量 55.1t
ジェネレーター出力 ―
スラスター推力 ―
機甲材質 Eカーボン
武装 GNビームサーベル×2、GNシールド、GNビームライフル／プロトGNランチャー／プロトGNソード
所属 ソレスタルビーイング
搭乗者 ルイード・レゾナンス　シャル・アクスティカ　ガンダムマイスター874

■ COMPARISON CHART
20m
15m
10m
5m
0m

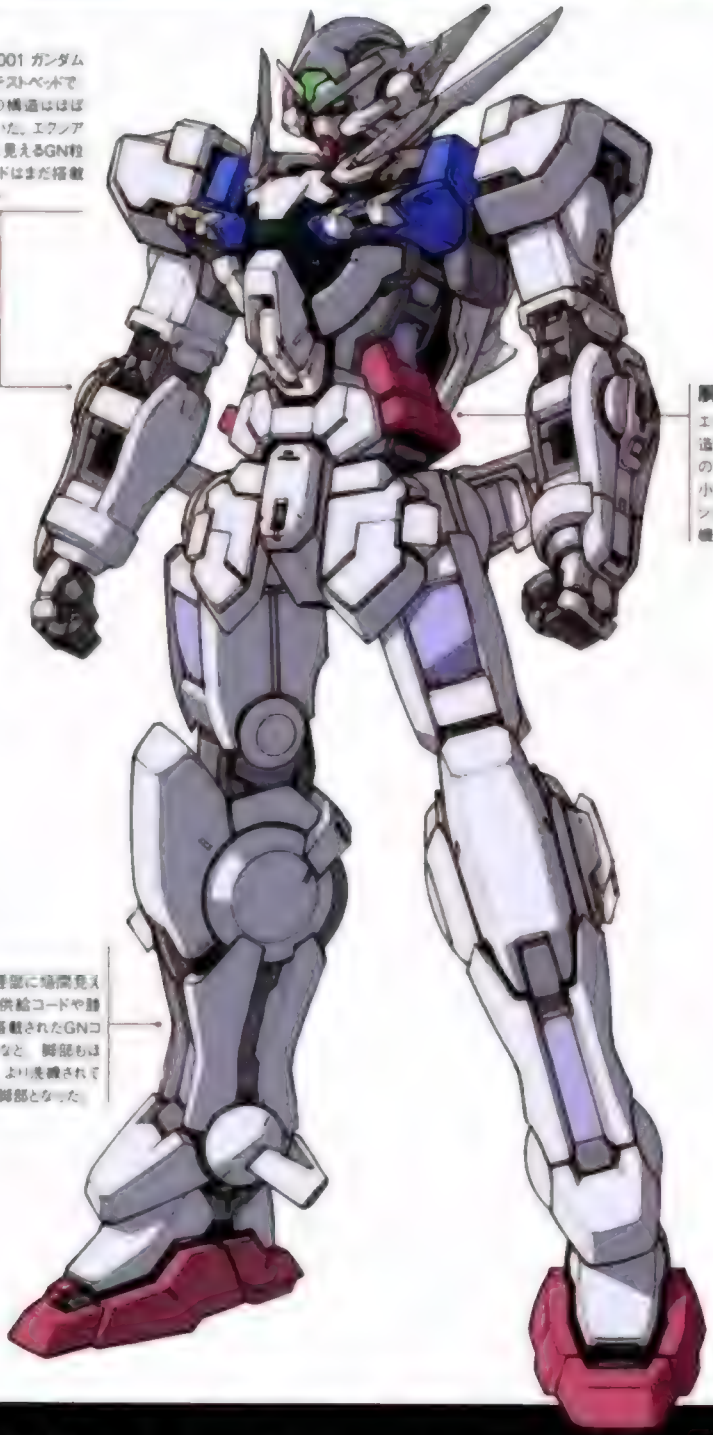
■ COLOR
WHITE
BLUE
RED
GRAY

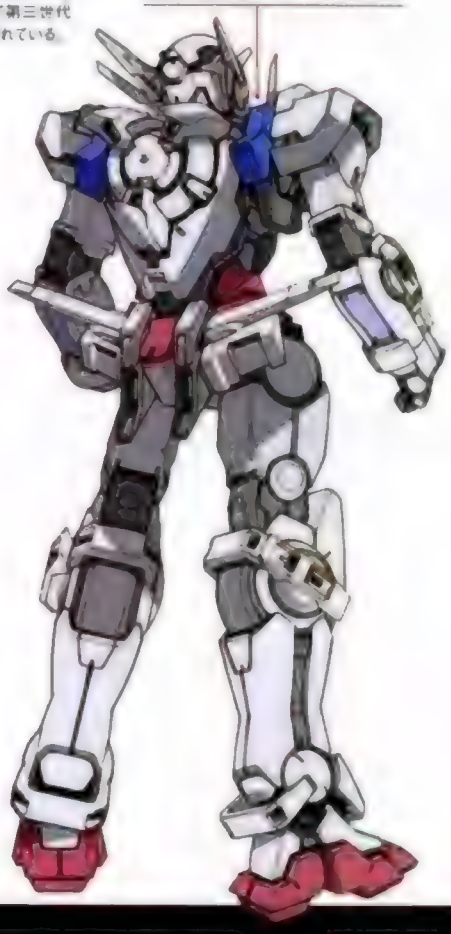
頭部
本機はGN-001 ガンダムエクシアのテストベッドで上腕下腕の構造はほぼ完成されていた。エクシアの上腕部に見えるGN粒子供給コードはまだ搭載されていない

胴体部
エクシアと比べ大きな構造に変化はないが、各所のクラヒカルアンテナの小型化など、細部がブラッシュアップされて第三世代機へと受け継がれている

背部
基本構造はエクシアと同じだが、腰部のGNビームサーベルのレイアウト（エクシアでは腰部背面）などが異なる。GNドライヴはスリースター型の制御システムを採用

脚部
大腿部や腰部に増設見えるGN粒子供給コードや脚部側面に搭載されたGNコンデンサーなど、脚部もほぼ完成形より流用されてエクシアの脚部となった





ガンダム専用装備のテストを担ったエクシアのプロト機

第三世代ガンダムであるGN-001 ガンダムエクシアのプロト機が、第二世代のGNY-001 ガンダムアストレアである。エクシアは対MS近接格闘戦に特化した機体だが、アストレアは第一世代のGN-000 0（オー）ガンダムの汎用性を受け継いだ機体であり、ガンダム用となる各種装備をテストするために造られた。第三世代完成後はソレスタルビーイング（CB）のサポート組織フェレシュテが運用。第三世代のガンダムマイスターに秘密で支援を行った。

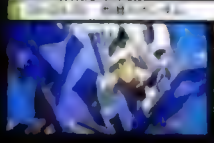
エクシアの実剣であるGNソードとGN-005 ガンダムヴァーチェの高圧縮GN粒子砲であるGNバズーカは、アストレアによるテストが実を結び、第三世代の装備として実用化された。また、装備以外にGNドライヴの制御システムも本機でテストされており、その結果、第三世代ガンダムはコーン型GNドライヴを採用したという経緯がある。

本機はタロットカードの「正義」に描かれた女神「アストレア」の名を冠く。テストパイロットとなったガンダムマイスターのルイード・レゾナンスは、紛争根絶を武力介入によって実行するという矛盾を理解している名付け親が、せめて名前だけでも自分たちの行いを体現する正義の味方にしたのではないか、と解釈していたようである。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア 00-01-02
GNY-001F ガンダムアストレア タイプF AGS-01-217
GNY-001F ガンダムアストレア タイプF フルウェポン AGS-01-220
ルイード・レゾナンス／マレーネ・ブラディ AGS-02-23
黒鷹のガンダム 00-03-20
ソレスタルビーイング 00-03-33

FILE PREVIEW

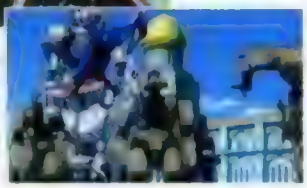


ソレスタルビーイングが武力介入に用いたMSが「ガンダム」と呼ばれた。太陽炉を主機関とし、既存のMSとは一線を画した性能を備えている。

機体構造　性能向上と各種装備テストのための汎用性能

最初の実用段階のガンダムであったOガンダムの運用の結果、実際の運用にはミッションに即したカスタム機が必要だと結論された。これを受けて第二世代の開発に着手され、最初に完成したのが本機である。ただし、必要とされた特化機ではなく汎用性を機体特性に据え、基本性能の向上と他の特殊機用装備のテストのために運用された。クラビカルアンテナは取り外し式で、GNアダプタを介して各種武装を装備できるように設計されている。

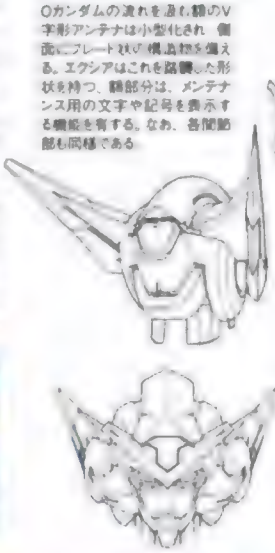
アストレアは原型となるOガンダムを受け継ぎ、汎用機として完成した。4機ある第二世代の中で最も汎用性が高く、各種テストに使われた。



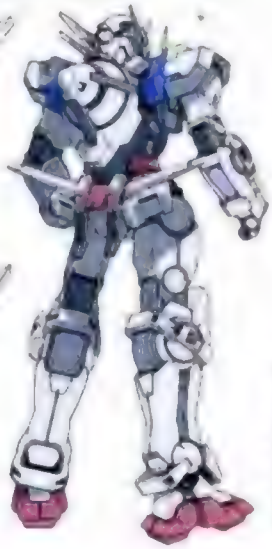
武装を解除したエクシア背面。アストレアではGNバーニアとなっている腰部の位置はGNビームダガーを装備するためのラッチとなっている。

■ 頭部

Oガンダムの流れを汲む額のV字形アンテナは小型化され、側面にブレード状の構造物を備える。エクシアはこれを踏襲した形状を持つ。顔部分は、メンテナンス用の文字や記号を表示する機能を有する。なお、各関節部も同様である。



■ タイプB



コーン型太陽炉を搭載したタイプ。テスト結果は良好だったため第三世代にはコーン型が採用された。しかし、本機は設計段階と異なる太陽炉の制御システムを無理に組み込んだため機体バランスを崩し、元のスリースター型に戻されている。

武　装　標準的な兵装とテストのための試作兵器の運用

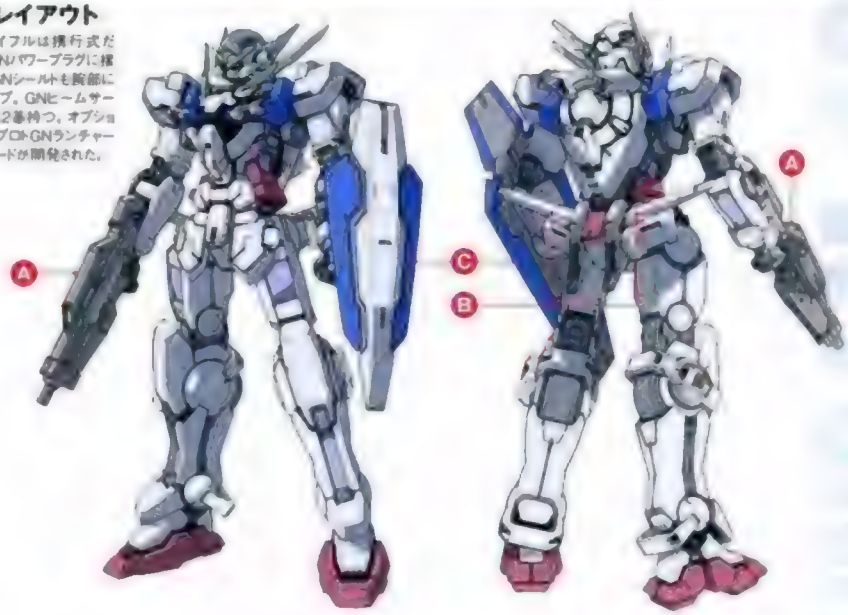
アストレアの武装は、主兵装にGNビームライフル、格闘兵装にGNビームサーベル、防御兵装にGNシールドといった、Oガンダムを踏襲したオーソドックスなものを採用。汎用機である機体特性に合わせた選択である。中でもGNビームサーベルはほぼ完成されており、他の第二世代や第三世代は本機と同型のものを採用している。GNシールドは若干の改修でエクシアに受け継がれた。これら標準兵装は改修され、単独で運用される際のGN-004 ガンダムナドレの武装に昇華している。また、兵装テスト機でもある本機はプロトGNランチャーとプロトGNソードも運用する。

アストレアを基にしたエクシアにGNビームライフルは採用されていない。その代わりビームの射撃威力を組み込んだGNソードを装備した。

両肩にGNランチャーを装備したダブルGNランチャーとしての運用が、のちにヴァーチェのGNバズーカとして実用化される運びとなった。

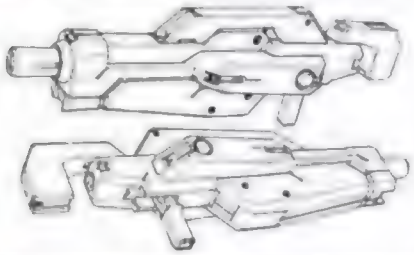
■ 武装レイアウト

GNビームライフルは携行式だが、腰部のGNパワープラグに接続して使う。GNシールドも腰部に固定するタイプ。GNビームサーベルは腰部に2基持つ。オプション兵装としてプロトGNランチャーとプロトGNソードが開発された。

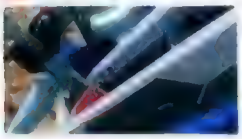


Ⓐ GNビームライフル

下腕部に備わるプラグにGNビームライフル後部のパーツを直結接続し、パワー供給を行う。運用当時の西暦2292年、ビーム兵器は強力無比で、武力介入が開始された西暦2307年当初も強力であった。



Ⓑ GNビームサーベル



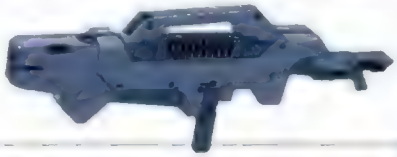
アストレアは腰部に装備しているが、エクシアが腰部に持つのはGNビームダガーに変更されている。GNビームサーベルは背部背面側にレイアウト変更して装備された。

Ⓒ GNシールド

Eカーボンによる強固な装甲をベースにGN粒子をまとうことで、強度を上げた実体盾。腕部のプラグに接続パーツを介して固定される。手持ち式ではないため装備中もマニピュレーターが自由になる利点を持つ。

■ プロトGNランチャー

クラビカルアンテナを外して装着し、GNドライヴから粒子供給を直接受ける高威力兵装。テスト時にフルパワーでの発射に耐かあることが判明し、再設計の上で大型化され、ヴァーチェのGNバズーカへと発展した。



■ プロトGNソード

テストで確認された重みを活かし、運用機体は格闘戦用に向いていると判断された。また使用時の全体重量を減らすため放棄部を付加することが計画され、のちに多機能兵装として発展・改修されていく。

GX-9900 GUNDAM X

GX-9900

GUNDAM X

ガンダムX

GX-9900

ガンダムX

GUNDAM X

unknown

ニュータイプの力を最大限に活用した決戦兵器

SPEC

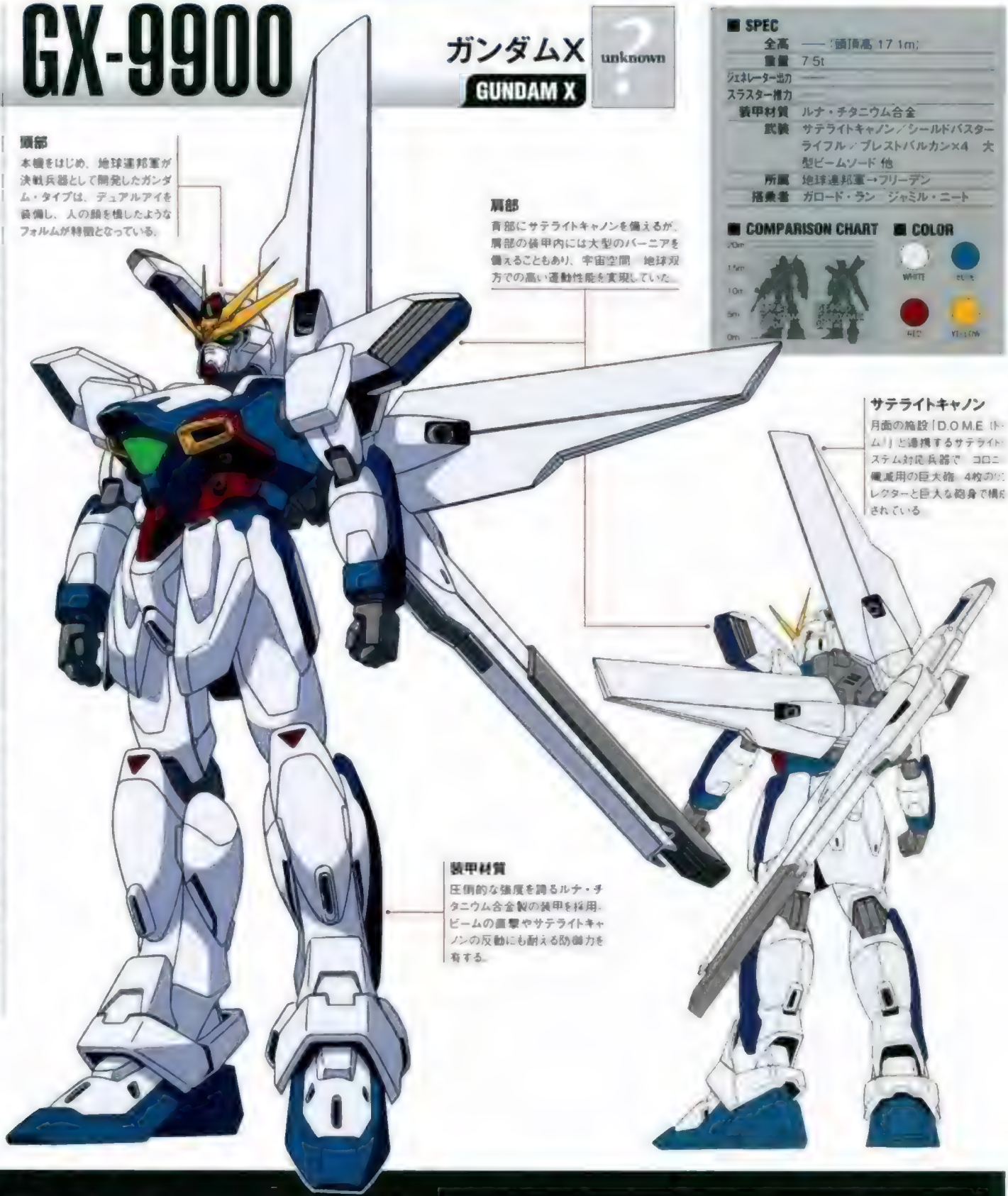
全高	——（頭頂高 17.1m）
重量	7.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	サテライトキャノン／シールドバスターライフル／ブレストバルカン×4　大型ビームソード 他
所属	地球連邦軍→フリーデン
搭乗者	ガロード・ラン　ジャミル・ニート

COMPARISON CHART

COLOR

頭部
本機をはじめ、地球連邦軍が決戦兵器として開発したガンダム・タイプは、デュアルアイを装備し、人の顔を模したようなフォルムが特徴となっている。

肩部
背部にサテライトキャノンを備えるが、肩部の装甲内には大型のバーニアを備えることもあり、宇宙空間、地球双方での高い運動性能を実現していた。



サテライトキャノン
月面の施設「D.O.M.E（ドーム）」と連携するサテライトシステム対応兵器で、コロニー破壊用の巨大砲。4枚のリフレクターと巨大な砲身で構成されている。

装甲材質
圧倒的な強度を誇るルナ・チタニウム合金製の装甲を採用。ビームの直撃やサテライトキャノンの反動にも耐える防御力を有する。

地球連邦軍が開発したFシステム搭載機

第7次宇宙戦争――旧地球連邦軍と宇宙革命軍による熾烈な争いは、宇宙革命軍が自らの拠点を地球に落下させる「コロニー落とし」を機に終結した。結果、両勢力ともに致命的なダメージを負う痛み分けに終わり、その後の世界は長期に亘り停滞してしまう。そんな史上空前の規模で行われた戦乱の中で、とりわけ鮮烈な印象を残したのが、連邦軍が「決戦兵器」として開発したガンダムXである。

ガンダムXは、連邦軍が開発した複数の「決戦兵器」の中でも、コロニーの殲滅を目的とする機体である。その特徴となっているのが、月面の太陽光発電設備と連携したサテライトシステムであり、本機はその力を利用した巨大砲サテライトキャノンを有した。また機体には、無人機（ビットMS）の遠隔運用を可能とする特殊機構F（フラッシュ）システムが搭載されており、運用にはニュータイプ能力を持つパイロットの搭乗が必須とされている。

第7次宇宙戦争時は、当時ニュータイプ能力を有していたジャミル・ニートがパイロットに就き、宇宙革命軍に大打撃を与えた。A.W.（アフター・ウォー）に入ると、ガロード・ランがパイロットに就いている。

関連ファイル

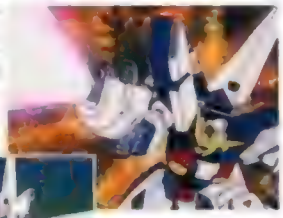
GX-9900-DV ガンダムXディバイダー	X-01-02
GX-9901-DX ガンダムDX	X-01-03
ガロード・ラン	X-02-01
ジャミル・ニート	X-02-03
F（フラッシュ）システム	X-03-14

FILE PREVIEW

ティファ・アティールとの出会いを機にガンダムXに乗り込んだ少年。その後はガンダムXのパイロットとして、ニュータイプの保護を掲げるフリーデンに参加した。

武装　サテライトシステムと連動した標準装備

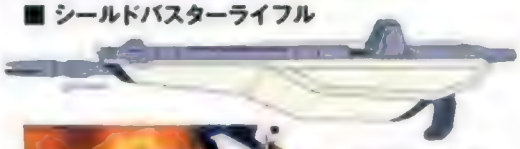
ガンダムXは、攻防一体型兵器であるシールドバスターライフル、格闘兵器として運用できる大型ビームソードといった大出力火器を標準で装備している。これらは、宇宙革命軍の主力機であったジェニスのみならず、戦艦ですら簡単に撃破できる攻撃力を有していた。一方で、ビームの射出にかかるエネルギーも膨大であったが、双方の兵器ともサテライトシステムに対応しており、月面にある発電設備からエネルギーを受信できる仕組みとなっている。



シールドバスターライフルで攻撃を仕掛けるガンダムX中距離戦闘では強力なビーム・ライフルとして、近接戦闘ではシールドとして機能し機体の戦闘力を支えた。

機体の高機動性を活かして敵機へと迅速に接近、大型ビームソードでとどめを刺す攻撃を得意とした。ジェニスやドートレスといった量産機であれば一撃で破壊できる。

■ シールドバスターライフル



シールドとビームライフルで構成された攻防一体型兵器。ライフル使用時には、照準用センサーがポップアップするほか銃口が露出する構造であった。

本体裏側から見た図。シールドは機体装甲と同じくルナ・チタニウム合金製であり、ビーム攻撃を防いだ。

● 収納時

バックパック下にマウントする際は、図のように銃身を収納。この状態から、折り畳み式のカバーを展開すればシールド形態となる。

■ 大型ビームソード

背部リフレクターの先端に設置された、本機の主武装と言える格闘兵器。使用時には長大なビームを射出することができ、斬撃のみならず刺突での攻撃も可能である。

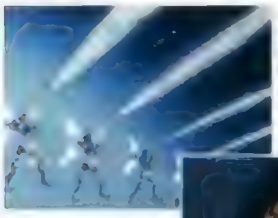
肩部上にレイアウトされたサテライトキャノンの先端から、大型ビームソードのグリップを外した状態。

■ ブレストバルカン

胸部に4基設置されたバルカン砲。優れた連射性能を活かし、敵機の牽制に使用された。のちに肩部にもバルカン砲が追加されている。

特殊機構　斬新なエネルギー供給システムと無人機を運用するFシステム

サテライトシステムは、月面の太陽光発電設備と連動したエネルギー供給機構である。月面の設備から送信されたマイクロウェーブを4枚のリフレクターで受信し、機体や装備のエネルギーに転換することが可能であった。中でも送信されたエネルギーをそのまま砲撃力に変換したのがサテライトキャノンで、単機では不可能な破壊力を獲得している。また、機体にはFシステムと呼ばれるニュータイプ能力者専用の機構も搭載されており、無人機GXビットの運用が可能であった。

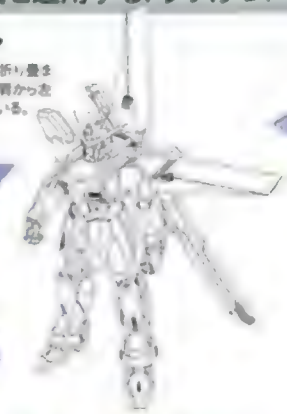


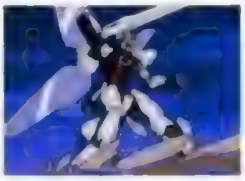
かつてシャミルがガンダムXを運用した際には、ガンダムX専用のビットMS「GXビット」にもサテライトキャノンが搭載されていた。最大で本体+無人機の計13基で一斉射を行うことができた。

サテライトシステムへの初回アクセスにはFシステムの機能と機体の登録が必須であった。AW 0015時は、ティファがその任を担っている。

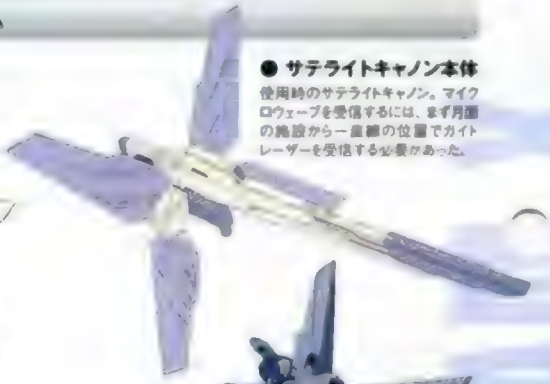
■ サテライトキャノン

リフレクターとサテライトキャノンが折り畳まれた状態。サテライトキャノンは右肩から左腰部にかけて斜めにマウントされている。





サテライトキャノンを展開した状態。リフレクターがX型に展開するほか、キャノン本体が右肩上に設置される方式であった。



● サテライトキャノン本体

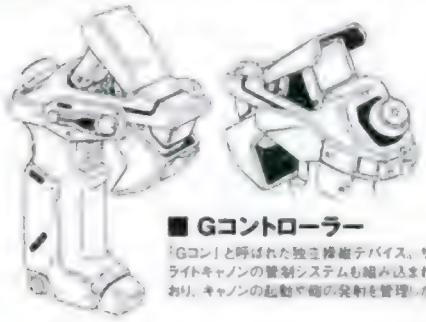
使用時のサテライトキャノン。マイクロウェーブを受信するには、まず月面の施設から一直線の位置でガイドレーザーを受信する必要があった。

● GXビット

Fシステムに対応する無人機。基本構造は有人機と共通するが、コクピットはオミットされ、頭部も受信用に簡略化されている。サテライトキャノンはほぼ同威力を発揮できたようだ。

コクピット　サテライトシステムとも連動した独自の操縦デバイス

ガンダムXはサテライトキャノンをはじめとする大型火器を搭載するなど、その能力は当時の連邦軍機を大きく凌ぐものであった。そのため、万が一宇宙革命軍に機体を奪取されたときのセキュリティ対策として、「Gコン（Gコントローラー）」を装備する。これは、サテライトシステムとも連動する操縦デバイスで、設置しなければ機体を動かすことも不可能になっていた。



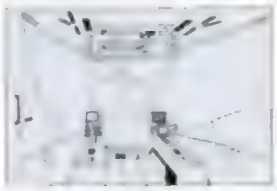
■ Gコントローラー

「Gコン」と呼ばれた独立操縦デバイス。サテライトキャノンの管制システムも組み込まれており、キャノンの起動や砲の発射を管理した。

■ コクピットシート

2本の操縦桿とフットペダルを用いて機体を制御する機構。緊急時には大人2名が乗れるほどのスペースを有する。

■ コクピットディスプレイ



キャノピー部分がディスプレイとなっている。その手前にあるヘッドアップ・ディスプレイに、照準マーカーなどが表示される仕組みだった。

■ コクピットハッチ

コクピットへの乗り降りは、胸部上に設置されているハッチから行う構造。胴体上部の装甲が下方にスライドしたのち、内部のハッチが開く。

MS of NEW UNE FORCE ②

新地球連邦軍のMS②

NRX-018-2 ドートレス・ネオ

DAUGHTRESS NEO

ドートレスの血脈を受け継ぐ機体

SPEC

全高	18.2m
重量	8.0t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	ビームライフル　ワイヤードビームライフル×2
所属	新地球連邦軍
搭乗者	―

COMPARISON CHART

COLOR

頭部

ベース機「ドートレス」の最大の特徴となる「3基のカメラ・アイ」はほぼ同様の形で継承され、本機がドートレスの直系機であることを証明している。

胸部

前腹部に増設されたパーツはシールドではなく、新兵器「ワイヤードビームライフル」の射出機構。強力なビーム放射率を瞬時に発生させるという本機最大の兵器である。

バックパック

バックパックはベース機よりもやや小型。またスラスターの形状もベース機が円形なのに対して、本機は方形に変更されている。これにより出力は向上したようで、単体での大気圏内飛行能力を獲得している。

機体構造

過剰な装備や大型火器の類は見当たらず、外見はスタンダードな量産機そのもの。それでも基本設計から見直しが図られることで、総合性能が底上げに成功。新地球連邦軍が手掛けるMSの集大成的な存在である。

新連邦軍の主力機となった、新鋭MSの実力

第7次宇宙戦争によって地球環境は深刻な被害を受け、地上を治める統一政府機関（旧地球連邦）も壊滅したかに思われた。だが生き残った政府関係者や軍上層部、産業界のリーダーは再び単一の統治機関の成立を画策。政府再建委員会という前段階を介し、フィクス・ブラッドマンを総司令官に頂く新地球連邦政府が誕生した。旧連邦の関係者が上層部を占めていたためか、新地球連邦は武力の行使を躊躇わず、新たに開発したMSを基幹とする戦力を背景にして急速に勢力を拡大。コロニーを活動拠点とする宇宙革命軍に匹敵する軍事組織となった。そんな新地球連邦が開発・実戦投入した最新鋭MSがドートレス・ネオだ。本機は旧連邦が運用したドートレスの基本設計を流用することで開発・生産期間の短縮に成功。ただし単なる流用ではなく、フレーム構造や装甲素材、ジェネレーター出力などを見直すことで、ドートレスに似た外観を有しているが、全く異なる機体に生まれ変わった。事実、実戦投入開始直後からドートレス・ネオは新地球連邦軍の主力機として運用され、地上および宇宙空間での戦闘に参加。さらに司令部直属の精鋭部隊でも本機を運用したとの記録が残されている。

関連ファイル

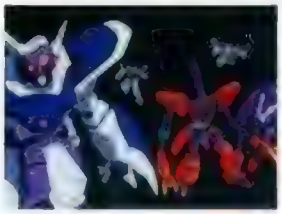
新地球連邦軍のMS①	X-01-12A
旧地球連邦軍のMS①	X-01-13A
旧地球連邦軍のMS②	X-01-13B
宇宙革命軍のMS①	X-01-14A
宇宙革命軍のMS②	X-01-14B
新地球連邦軍の人々	X-02-09
新連邦政府	X-03-21

FILE PREVIEW

急速に領地を拡大した新地球連邦軍は量産機を大量生産する一方、特定能力を集中強化した特機を開発。代表機にはガブル、コルレル、ブリッヴァがある。

機体構造　新地球連邦軍の覇権を支えることになった、柔軟な機体設計

ドートレスの基本設計を踏襲しているとはいえ、ドートレス・ネオはベース機とは一線を画した高性能機である。旧連邦時代のドートレスは各種バリエーション機の母体となり、一部改修や武装変更によって多種多様な戦況に対応する一方、機体そのものの設計の見直しは図られなかった。だが各種バリエーションを生み出す基本設計の柔軟さは一定の評価を得ていたようで、それが新地球連邦軍にも受け継がれたものと思われる。他の機体をベースにしたら新地球連邦軍の勢力拡大ペースはもっと遅れていたことだろう。



第8次宇宙戦争が勃発すると主戦場は宇宙に移行。大気圏内外で行動可能なドートレス・ネオはガンダム・タイプMSと連携を組み、宇宙革命軍や第三勢力「サテリコン」との決戦に臨んでいる。

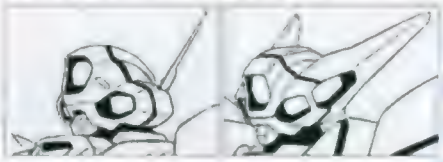
■ ドートレスとの比較

ドートレスを母体としたドートレス・ネオだが、両者を比較すると各部に相違点が見受けられる。そしてこの違いが基本性能の違いに直結し、新地球連邦軍の主力機に相応しい能力を獲得するに至ったのである。

左がドートレス、右がドートレス・ネオ。ドートレス・ネオでは頭部・腕部・脚部が一新され、増設されたスラスターが機動性向上に貢献している。

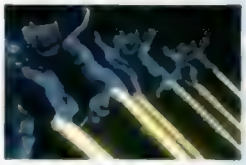
■ 頭部

基本構造は継承されているが側頭部に大型フィンを設置、指揮・通信機能の強化と飛行時の安定性の向上に用いられた。



■ 武装

前腕部のワイヤードビームライフルは射撃兵器としての運用はもちろん、連続放射するビーム刃を形成し、ビームカッターとしても使用可能。もちろんこの装備はガンダムウッサーコのデータがフィードバックされたと言われるが、詳細は不明だ。



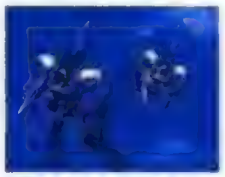
ビームライフルは[illegible]、射撃と格闘の両方で運用可能な兵器である。

NR-001　バリエント　BARIENT

簡易変形機構を有するMS

頭部
飛行中の空気抵抗を極力軽減するためか、余計な装備を一切排除したシンプルな形状をしている。

腕部
前腕部はウェポン・ラックとして機能し、ビームサーベルと2連装ミサイルランチャーを搭載する。



良好な飛行性能を獲得するためには防御力をはじめとする能力の低下はやむを得なかった。この弱点をカバーするため、バリエントは小隊単位で行動することが多かった。

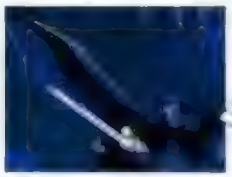
脚部
着陸時は脚部を変形させる。ただし歩行器としての機能はなく、着陸脚としての機能に限定される。

■ ビームライフル

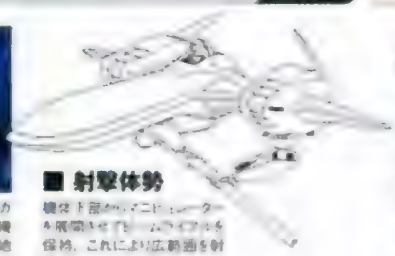
レーザーセンサーが追加された新設計のビームライフル。本機だけでなくドートレス・ネオが装備することもあった。

NRMA-006　ガディール　GADEEL

航空機を模したMS



戦闘機然としたシルエットを有するガディール。これほど先鋭化された機体はどの勢力も有しておらず、新地球連邦軍が制空権獲得に血道を上げていたことの証左と言える。



■ 射撃体勢

機体下部からマニピュレーターを展開させてビームライフルを保持。これにより広範囲を射界に収めることができる。

■ SPEC -NR-001 BARIENT-

全高	17.0m
重量	6.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル、ビームサーベル×2 他
所属	新地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -NRMA-006 GADEEL-

全長	18.2m
重量	7.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル
所属	新地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

NR-001 BARIENT

DARK BLUE　LIGHT BLUE　WHITE　GRAY

NRMA-006 GADEEL

DARK BLUE　LIGHT BLUE　WHITE　GRAY

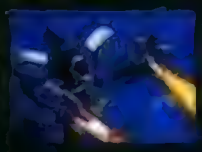
機体構造
3つのブロックで構成される三胴式の機体が特徴。その外見はMAというよりも航空機に近い。

頭部
頭部は機体中央にマウントされ、機体の向きに関係なく独立して可動することで広い視界を獲得する。

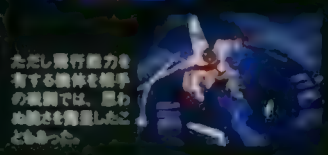
武装
機体下部に懸架されたビームライフル。ビームサーベルとしても使用可能だったと言われる。

制空権の獲得を目指して開発された、新地球連邦軍の飛行MS&MA

新地球連邦軍が開発したMSおよびMAのコンセプトのひとつは「飛行能力の付与」である。第7次宇宙戦争以後、地上は大小の勢力が跋扈する状態に陥っていたが、各勢力が用いた戦力は第7次宇宙戦争で用いられた機体（修理・改修機を含む）であり、これらは優れた陸戦能力を有する一方、飛行能力が欠如したものがほとんどだった。つまり制空権を確保する勢力はいなかったのである。この事実に目を付けた新地球連邦軍は飛行可能な機体開発に着手。ドートレス・フライヤーのようなオプション装備機を投入する一方、バリエントやガディールといった設計当初から飛行能力を有する機体の開発を実施している。そして戦場に投入されたバリエントとガディールは、軍部の目論みどおりに制空権を獲得。さらに機動性を活かした上空からの攻撃で地上も制圧したのだった。



上空からの侵攻は対地攻撃に有効であり、新地球連邦軍の覇権拡大の原動力となった。



ただし飛行能力を有する機体を相手の戦闘では、思わぬ強さを発揮したこともあった。

関連ファイル

新地球連邦軍のMS①	X-01-12A
旧地球連邦軍のMS①	X-01-13A
旧地球連邦軍のMS②	X-01-13B
新地球連邦軍の人々	X-02-09
新連邦政府	X-03-21

FILE PREVIEW

宇宙革命軍と度重なる戦乱を繰り広げていた旧地球連邦軍は汎用性に優れた量産機を多数投入。代表的な機体のドートレスは、系列機の母体としても利用された。

CAT1-X1/3 ハイペリオンガンダム
HYPERION GUNDAM

O.M.N.I

絶対的防御力を備えたガンダム

武装
本機最大の特徴となっているモノフェース六点防御シールド「アルミューレ・リュミエール」を搭載。これによる堅牢な防御力を備えつつ、ビーム兵器の採用によって火力も高く、攻防に優れる。

パイロット
スーパーコーディネイターの失敗作である カナード・パルスが搭乗。3機が存在し、2号機「CAT1 X2/3」はバルサム・アーレント、3号機「CAT1 X3/3」はイワン・サンホワースが使用した。

武装
携行式ビーム兵器や頭部の近接防御兵装など、地球連合軍から奪取した「G」の技術を解析・取り入れた兵装を備える。ザフト製MSにおいて初のビーム兵器標準運用機体となった。

■ SPEC -CAT1-X1/3 HYPERION GUNDAM-

全高	16.90m
重量	54.70t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	アルミューレ・リュミエール／フォルファントリー／ロムテクニカ RBWタイプ7001×4 他
所属	地球連合軍(ユーラシア連邦)
搭乗者	カナード・パルス 他

■ SPEC -ZGMF-600 GuAIZ-

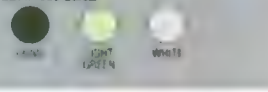
全高	20.24m
重量	80.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御機関砲×2 エクステンション・アレスターEEQ7R×2 他
所属	ザフト
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

CAT1-X1/3 HYPERION GUNDAM

ZGMF-600 GuAIZ



ZGMF-600 ゲイツ
GuAIZ

ZAFT

連合の技術を内包したザフト戦

カラーリング
量産機はグリーン系を基調としたカラーリングが施されている。なお、ラウ・ル・クルーゼが搭乗したゲイツは、シンと同じ赤白色のカラーリングであった。

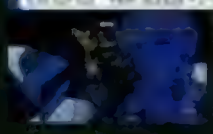
核動力MSに挑んだユーラシア製MSとザフトの次則主力MS

C.E.71、プラントと地球連合は戦争の真っ只中にあった。だが連合は一枚岩ではなく、大西洋連邦がMSの開発に成功したことで連合内の発言力が高まることを危惧したユーラシア連邦は、負けじとMS開発に着手。CAT1-X1/3 ハイペリオンガンダムのテスト運用に漕ぎ着ける。しかしユーラシア連邦のMS開発は時すでに遅く、大西洋連邦はMSの量産化を開始し、ザフトは連合から奪取した「G」の技術を反映させた新たな主力機ZGMF-600 ゲイツの配備を開始していた。そういった情勢の中、ハイペリオンをテスト運用していた特務部隊Xは、N(ニュートロン)ジャマーキャンセラーを導入した核動力MSの存在を知る。同時に、核動力MSの試作機YMF-X000A ドレッドノートガンダム(Xアストレイ)が第三者――マルキオ導師に託されたプレア・レヴェリーの手に渡り、奪還のためゲイツ部隊が派遣されるのだった。こうしてドレッドノートを巡る三つ巴の戦いとなり、プレアとゲイツ部隊が衝突。まるで白昼夢のような戦闘が繰り広げられ、幻のように現れたプレアの分身――Xアストレイが狂暴な力を振るう。そのとき駆け付けたハイペリオンはプレアに味方し、共闘して幻を打ち破るのであった。

関連ファイル

ZGMF-600 ゲイツ 他	SEED-01-15
YMF-X000A ドレッドノートガンダム	EVL-01-03
CAT1-X1/3 ハイペリオン	AGS-01-159
カナード・パルス	AGS-02-05
C.E.のMS	SEED-03-17
C.E.のガンダム	SEED-03-19

FILE PREVIEW

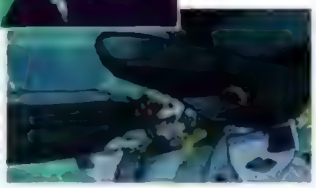


Nジャマーキャンセラーを搭載した核動力MS。背面に装備したドラグーン・ユニットの姿から、「Xアストレイ」と呼ばれた。パイロットはプレア・レヴェリー。

ハイペリオンガンダムの構造／武装／運用　独自の防御兵装を有したMS

アクタイオン・インダストリー社との共同開発だが、大西洋連邦とザフトの技術を設計上のベースとしている。そこにユーラシア連邦の独自技術――「アルテミスの傘」と呼ばれた光波防御帯――をMSの兵装へと落とし込むことに成功した。ビーム兵器の標準装備と独自の兵装によって高い戦闘能力を備えたものの、Nジャマーキャンセラーを入手した大西洋連邦に追随することを決めたユーラシア連邦上層部の方針変更により、プロジェクトは凍結されてしまう。

ドレッドノートから現れ出たXアストレイはブレードにも似た剣を創くかその危機をハイペリオン「が救う」。それは複雑、ありえない光景であった。



バックパックには2門のビーム砲、フォルファントリーを備え、アルミューレ・リュミエールの防御力だけでなく高火力も兼ね備えていた。

■ 背面

背中にはアルミューレ・リュミエールの発生機能が5基備わっている。中央にある主推進器の両脇には、フォルファントリーを2門搭載。腰部にはマウント・ラッチがあり、のちに核ジェネレーターを外装して動力源とした。

MORE INFO!

陸戦用の量産試作機

3機の試作機が完成したのみでプロジェクトが凍結したハイペリオンだが、のちにアクタイオン・インダストリー社の売り込みによって量産機が試験運用されることとなる。こうしてC.E.73、東アジア共和国の第13密林保護区で、陸戦用として新たに調整された機体が運用された。

CAT1-XG1/12
ハイペリオンG

兵装は調整されており、アルミューレ・リュミエールは簡略化して搭載された。図はソキウス専用機。他にブルーを基調とした量産型の専用機が用意された。

■ 武装レイアウト

基本兵装は内蔵（収納式がほとんどで）あり、携行兵装はビーム火器のザスタバ・スティグマト RFW-99のみ。実体式兵装は持たず、すべてビーム系の兵装である。アルミューレ・リュミエールの発生機能は腕部にも搭載。

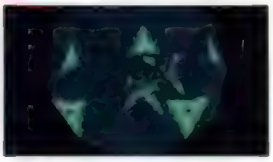
Ⓐ ザスタバ・スティグマト RFW-99

一撃の威力はさほど高くない、ものの、連射性に優れたビームサブマシンガン。命中精度にも高い効果を発揮する。エネルギーカートリッジ（パワーセル）式であるため、発射のたび排莢される仕組みとなっている。

Ⓑ ロムテクニカ RBWタイプ7001

ビームナイフ。本機に備わる唯一の格闘兵装であり、腰部の背面左側に装備されているほか、脚部内にも収納されている。もともとは、ザスタバ・スティグマト RFW-99に装備し、射撃時に二本で使うことも可能。

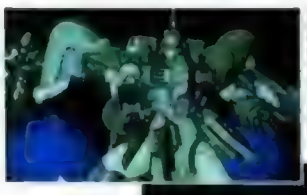
Ⓒ アルミューレ・リュミエール



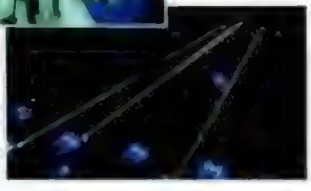
ビーム、実体弾の両攻撃を防ぐ、全身を覆う完全展開時には、腕部の発生装置をシールド状に展開する場合と、先鋭化させて格闘兵装とする使い方もある。

ゲイツの構造／武装／運用　連合の技術を採り入れたザフトの次期主力機

ジンに代わるザフトの次期主力量産機。ジンで培われた技術に、奪取した連合軍の第1期GAT-Xシリーズの最新技術をフィードバックした機体である。このため高い完成度を誇り、核動力MS＝ドレッドノートのベース機として用いられた。武装にも連合の技術を採り入れ、ビーム系兵装の実用化により、高い攻撃力を得ている。奇しくも本機を母体としたドレッドノートの追撃に運用されるが、敢えなく全滅している。ただし、この追撃や戦闘の真偽は不明。



携行式ビーム兵装の開発が難航した結果、C.E.71戦争末期、オアシス攻防戦においてようやく配備が進んだ。そのため、本格的な活躍は見込めなかった。



20機近い大部隊により「ドレッドノートを追い詰めるが、ドレッドノートの一斉離脱するかのように現れた、初期ロットのXアストレイに圧倒され全滅する。

■ 背面

ジンを踏襲した大型スラスターによって高い推力を持つ。脚部などに設けたスラスターにより機動性も高い。左腰部のMA-MV03 2連装ビームクローは外した状態で、マウント・ラッチを備えることが見て取れる。

■ 武装レイアウト

MA-MV03 2連装ビームクローを左腰部に装備。腰部にはアンカー先端にビームクローを備えたワイヤーアンカー・アレスターEEQ7Rを持つ。

COMBAT VEHICLE of ZEON

ジオン公国軍の戦闘車輌

ジオン公国軍の地上戦力

MAGELLA-ATTACK

マゼラ・アタック

戦闘車輌

ZEON

無限軌道
左右に配された2基の無限軌道の構造は、先行仕様機と変わらない。各戦線によって運用環境は異なるが、履帯に違いがあったかどうかは不明。

武装
砲塔部の175mm無反動砲（マゼラ・トップ砲）を主武装とし、本仕様はそのほかにもスモーク・ディスチャージャーや砲身同軸の内装式機銃が増設されている。

砲塔（マゼラ・トップ）
分離してVTOL機として運用可能な砲塔部（マゼラ・トップ）は、先行仕様機に比べてキャノピーが小型化されているほか、細かな改修が加えられている。

車輌（マゼラ・ベース）
マゼラ・ベースと呼ばれる車輌部は、基本的な構造は先行仕様機とほとんど同じだが、3連装機関砲が換装されているほか、形状に若干の変更が見られる。

■ SPEC -MAGELLA-ATTACK-
全長 10.2m
武装 175mm無反動砲 35mm3連装機関砲 機銃 スモーク・ディスチャージャー

■ SPEC -ARMORED FIGHTING VEHICLE-
全長 ——
武装 機銃 スモーク・ディスチャージャー

■ SPEC -JEEP-
全長 ——
武装

■ COMPARISON CHART

■ COLOR
MAGELLA-ATTACK
SAND BROWN
GRAY

MSの快進撃を支えたジオン公国軍の地上戦力

ジオン公国軍の独創的な兵器開発思想が生んだマゼラ・アタック。砲塔部を分離可能な航空機とした奇抜な構造のこの多目的戦車は、欠点は少なくなかったものの、MSを中心とした戦力の隙間を埋める陸戦兵器として大量に投入された。その配備地域は北米や中央アジア、欧州と地上の各戦線に及び、生産時期などによって仕様に差異が見られた。そのひとつが、欧州方面制圧軍に配備されていたこのタイプのマゼラ・アタックである。本仕様機は一年戦争中期以降に投入されたもので、北米や中央アジアに配備された先行仕様機に改修が施されている。このタイプは、オデッサからの撤退を図った欧州方面制圧軍の部隊でも確認されている。

一方で、マゼラ・アタックのような意欲的な陸戦兵器とは対照的に、ジオン公国軍では既存のスタイルに準じた設計の戦闘車輌も開発・投入されていた。極東戦線などに配備されていた装甲車やジープはその類の兵器であり、歩兵部隊の展開を助けた。ジオン公国軍の中核戦力は間違いなくMSではあったが、マゼラ・アタックや戦闘車輌のようなこれらの兵器の補助があればこそ地上の戦線の拡大・維持が可能だったことは言うまでもない。

関連ファイル

マゼラ・アタック	FG-01-38
マゼラ・アタック 他	IGL2-01-09
ユーリ・ケラーネ	08-02-13
ボーン・アブストとその仲間たち	08-02-16
オデッサ撤退部隊追撃戦	08-03-03
U.C.の一般兵器	FG-03-41

FILE PREVIEW

オデッサにおける敗北で撤退してきた公国軍兵士。ボーンはガウを指揮して東南アジア地区まで友軍を輸送してきた。その後、有志と3人で地撃部隊の開始にあたった。

MAGELLA-ATTACK

マゼラ・アタック

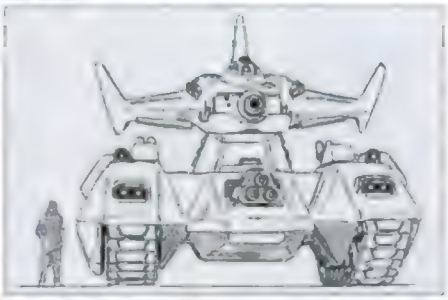
戦闘車輌

ZEON

欧州方面制圧軍に配備されていたマゼラ・アタックは、先行仕様機よりもマゼラ・トップの飛行性能が重視されており、飛行時の安定性を向上させるために主翼面積が大きく取られている。しかし、本仕様機が運用された一年戦争中期以降は地球連邦軍もMSを実用化しつつあり、本機が充分な戦果を挙げたとは言い難かった。

オデッサから極東方面へと撤退した欧州方面制圧軍部隊も本機を保有しており、地球連邦軍偵察部隊への陽動に用いられた。

■ 正面

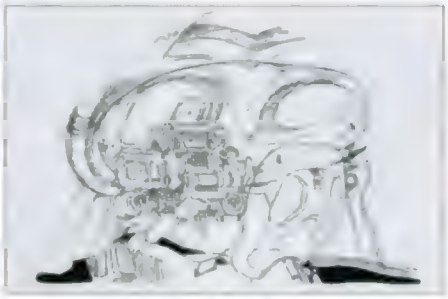


上はマゼラ・アタック正面の形状と人間とのサイズ対比。なお、この仕様では砲身先端にスムース・ホアが装備されている。

■ マゼラ・トップ

分離したマゼラ・トップとマゼラ・ベース側ジョイント部。主翼下面はベクタード・ノズルになっており、接合部の構造はジョイント部にもノズルを配した先行仕様機と異なっている。

■ コクピット



マゼラ・トップのコクピットを機体後方から見たもの。コクピットはマゼラ・ベース側にも設けられているが、分離時は砲術と操縦をひとりで行う。

MORE INFO!

作業用のザク

マゼラ・アタックが主力戦車としてだけでなく、戦力や兵站を補うピースとして部分的に活用されたことはよく知られている。マゼラ・トップを失ったマゼラ・ベースを活用した現地改修機であるMS-06V ザクタンクはその最たる例で、極東戦線ではMS-05 ザクIの上半身を流用した機体の運用が確認されている。

MS-06V ザクタンク

東南アジア方面で運用されたMS-06Vのバリエーション。MS-05の胴体を流用し、腕部にあたる部分に伸縮式のクレーンを装備している。また、防水カバーなども設けられていた。

■ 後方

履帯上部後方に左右2本ずつの排煙筒を配した構造や、マゼラ・トップの4連ロケット・ノズルは、先行仕様機から変更されていない。

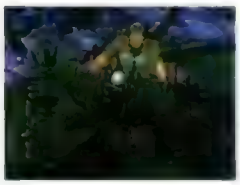
ARMOURED FIGHTING VEHICLE

装甲車

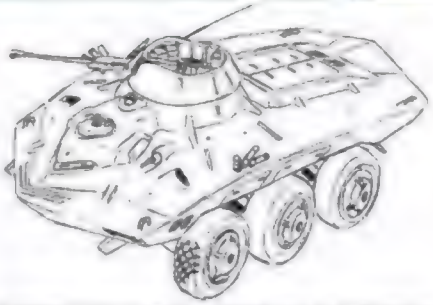
戦闘車輌

ZEON

極東方面で運用されていたジオン公国軍の6輪装甲車で、地球降下作戦当初から運用されていた水陸両用装輪偵察警戒車、PVN.44/1 ヴィーゼルと同型のものと見られる。車体上面に単装機関砲を備えた旋回砲塔を配しており、兵員輸送能力も有していた。

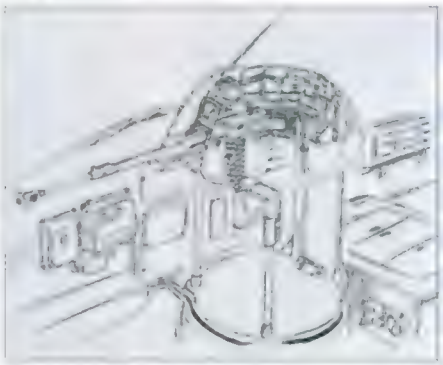


東南アジア方面での運用が確認されており、飛行試験中に不時着したアプサラスIの支援に投入され、地球連邦地上軍コジマ大隊第08小隊と交戦している。



車体前面にバイザーブロックを備えた目視用スリットを備え、車体左右にはスモーク・ディスチャージャーが装備されている。

■ 内部構造



上は砲塔部分の内部構造。オープントップ型のターレット・バスケットで車体下方に機関砲の給弾ベルトと弾倉が配されている。また、ターレット後部には折り畳み式の椅子があり、床面はターレットと直結して回転する。

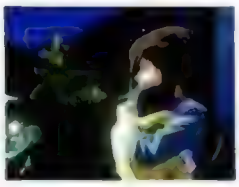
JEEP

ジープ

戦闘車輌

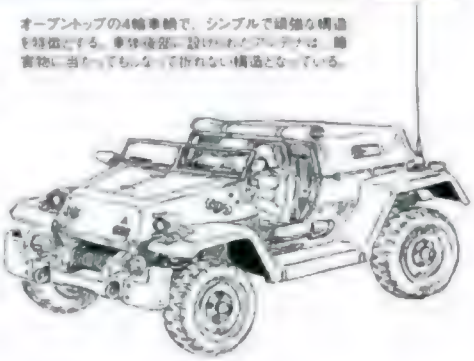
ZEON

上記の装甲車と同じく、極東方面で運用されていたジオン公国軍の軽車輌。一般的な構造の4輪ジープで、左ハンドル方式。車体前部にはワイヤー・ウインチを備え、後部は幌で覆われている。武装は有しておらず、もっぱら歩兵の移動に用いられたと見られる。



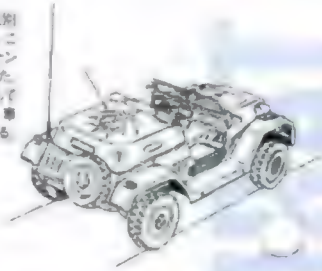
装甲車と同様に、東南アジア方面で運用されていた戦闘車輌で、アプサラスIが不時着した村の封鎖に投入された。情報秘匿のため、村人の監視にあたった。

オープントップの4輪車輌で、シンプルで頑強な構造を特徴とする。車体後部に設けられたアンテナは、障害物に当たってもしなって折れない構造となっている。



■ 後方

車体後部の幌上面には、対空識別用のシンマークが描かれていた。このほかにも、車体の各部に識別ナンバーなどがマーキングされている。また、車体後部には予備のタイヤを装備している。下は人間とのサイズ対比で、車高はそれほど高くなかったことがわかる。



MS-04

プロトタイプ・ザク
PROTOTYPE ZAKU

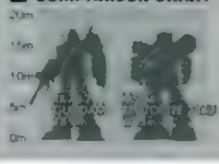
ZEON

サクIの前身となった史上初の「ザク」

■ SPEC

全高	――(頭頂高 17.5m)
重量	57.4t 全備重量 72.5t
ジェネレーター出力	953kW
スラスター推力	43000kg
装甲材質	超硬メチール合金
武装	100mmマシンガン
所属	ジオン公国軍
搭乗者	エリオット・レム

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
基本形状はザクIに近い。モノアイ走査レールのカバークラスが弧曲積で、プロテクティブ・ブレーム（保護バー）の未設置など、外部視認性が重視されたようである。

腕部
100mm試製マシンガンを操作可能な五本指マニピュレーターを備える腕部ユニット。しかし、マニピュレーターの作業半径が狭く、兵装の交換は現実的ではなかった。

胴体
耐弾性を重視していたMS-03の装甲を整理。MSとしては初めてミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を搭載し、画期的な出力対重量比と機動性を実現した。

初のミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉搭載MS

史上初の実戦用MS、MS-05 ザクIの直接的前身にあたる機体が、MS-04 プロトタイプ・ザクである。全MSの雛形となったZI-XA3（MS-01）、その発展型であるMS-02やMS-03を経て完成したMSで、実用に耐える性能を持っていた。サイド3（ズム・シティ）のジオン公国軍工廠において、ZEONIC社が開発した。

プロトタイプ・ザクの開発における要点は、3つ存在する。耐弾性を重視したMS-03の装甲の整理、兵装の交換による多用途化、そしてミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉の搭載がそれである。

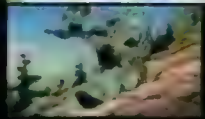
このうち、ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉は小型化と高出力を両立した画期的技術で、MSではプロトタイプ・ザクが初めて搭載した。MS-03の2倍とされるプロトタイプ・ザクの機動性は、ZAS社製の試作型ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉「ZAS-X7」がもたらしたもので、その効果は劇的だった。

実用上問題のない性能を獲得したプロトタイプ・ザクだったが、マニピュレーターの作業半径の狭さ、対艦攻撃力の不足といった問題点もあった。そして何よりも高いコストがネックとなり、制式化されなかった。

関連ファイル

MS-05B ザクI	FG-01-07
MS-06F ザクIIF型	FG-01-08
モビルスーツ誕生	FG-03-14
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

FILE PREVIEW



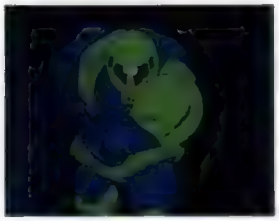
ZI-XA3をベースに、ジオン公国軍はMS開発を進めた。MS-01～MS-03を経て実戦にも耐え得るMS-04が開発され、その後のザク・シリーズへと発展した。

機体構造　実用的だが発展途上にあった機体

MS-03に次いで開発されたプロトタイプ・ザクは、ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉の搭載、兵装を使用可能な腕部マニピュレーター、超硬スチール合金製の装甲、後発のザクIを上回るカタログスペックなどにより、すでに実戦に耐え得るMSだった。ただし、開発スタッフが装甲に拘っていたためか、腕部のマウントに設計上の問題を残していたほか、マニピュレーターの作業半径も狭く、装甲の形状も洗練されていなかった。

結果的にコストは高騰したようで、紛糾した議論の末、ジオン公国軍はプロトタイプ・ザクの量産化を断念。細部を改良したザクIが、史上初の実戦用MSとなった。

プロトタイプ・ザクの実機（作業用に偽装された機体とも、完成以前の機体とも考えられる）は、2機が嘱託企業のホシオカに持ち込まれ、MS用自動制御システムAMC＝アクティブミッションコントロールの成熟に用いられたと見られている。博物館に展示された機体も存在するというが、それが実機かレプリカかは不明である。

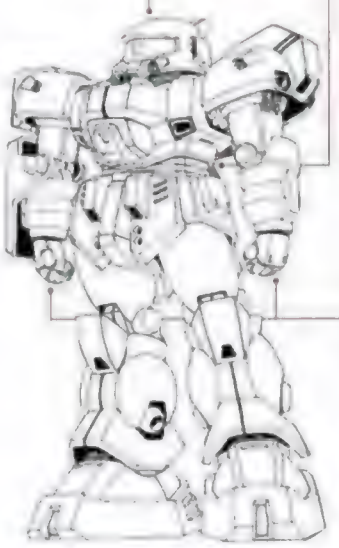


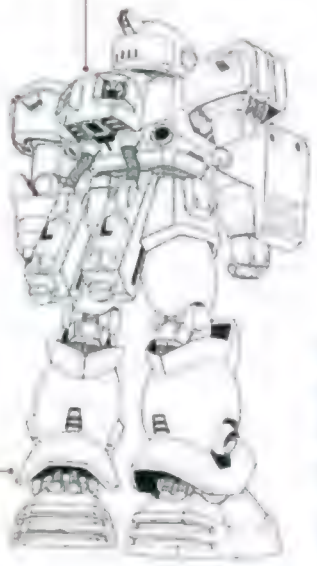
プロトタイプ・ザクの細部を改良する形で完成したザクI。張り出し部分が目立つプロトタイプ・ザクと異なり、ほぼ曲面のみで構成されたシルエットを持つ。

頭部
モノアイ正面のプロテクティブビームがないことを除けば、ザクIの頭部に酷似している。

胴体
公国軍製MSには珍しく、角張ったシルエットを持つ。MS初のミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉を搭載。

シルエット
全体的なシルエットは、ザクIに通じる。装甲防御力を重視したようで張り出し部分が目立つのが特徴。





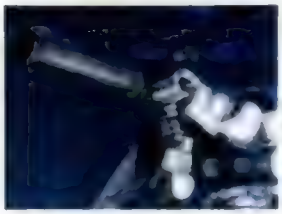
腕部
「利き腕」を保護するためか、右腕部の装甲が強化されている。

脚部
動力パイプは膝や足首にわずかに露出する程度で、ほぼ完全に収納されている。補助バーニアも備える。

武装　低い評価に終わった最初期型MS用火器

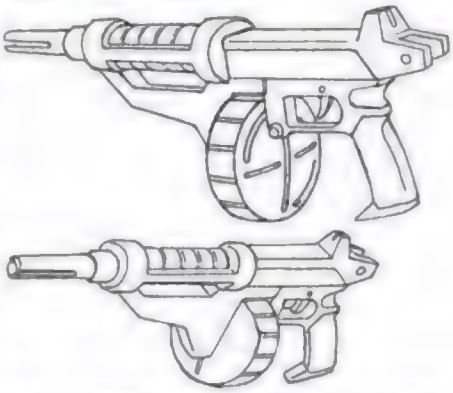
プロトタイプ・ザク本体と共に専用兵装も試作された。それがZEONIC社の火器開発部門が開発したZXM-1試製マシンガンである。口径は100mmで、後発のザク・マシンガン・シリーズと同じくドラムマガジンを採用した。

だが、その性能はジオン公国軍を満足させるものではなかった。試製マシンガンは既存の連射砲の改造型に過ぎず、操作性・信頼性などあらゆる面で問題を抱えていたのである。これを受けて開発されたのが、電動式の機関部を持つ105mm／120mmザク・マシンガンZMP-47Dで、ザクIのメインウェポンとして採用された。



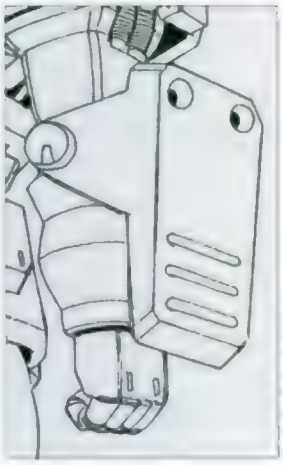
試製マシンガンは対艦攻撃力も不足。そこでザク・マシンガンとは別に、MS用無反動砲、ロケット・ランチャーのザク・バズーカが開発された。

■ 100mmマシンガン



プロトタイプ・ザク用として開発されたZXM-1 試製マシンガン。100mm砲弾を使用する。既存の連射砲を改造したもので、操作性や信頼性は低かった。後発のMS携行用機関砲と異なり、電動式機関部を持たない。

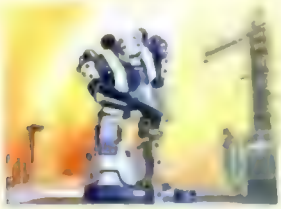
■ 右腕部装甲



右前腕部にバックラー式のシールド状装甲を持つ。右肩部の装甲にも前腕部と同じく平坦な部位がある。後発のザクII用開発シールドに通じる構造だが、開発時期から考えて対MS戦を意識したものではないようだ。

MORE INFO！

型式番号から推測できるように、プロトタイプ・ザクが完成するまでに少なくとも3機種のMSが試作された。MS-01（ZI-XA3）、MS-02、MS-03が該当する（これはZEONIC社の機体群で、ZIMMAD社は別系統で開発を進めたと見られる）。「次期主力汎用戦術兵器」を巡る競争試作に勝利したZEONIC社のZI-XA3は、実戦に耐え得る機体でこそなかったが、MSの基本能力をすでに備えていた。以後、ジオン公国軍とZEONIC社は実戦用MSを実用化するため、機動性向上を主眼とするMS-02、装甲や耐G性能を強化したMS-03を試作。そしてプロトタイプ・ザクに辿り着いたのだった。



MSは、表向き汎用作業機として開発。開発中のMSは写真を含む情報公開がされたが、その中には兵器としての可能性を窺わせるものもあった。

プロトタイプ・ザクへの変遷

機体名	動力	前身戦からの主な変更点	補記
ZI-XA3（MS-01）	不明（核分裂炉、電池類、外部動力とも）	――	AMBACシステム、マニピュレーター脚部をすでに採用していた模様 180度旋回の所要時間3秒
MS-02	不明（核分裂炉、電池類とも）	冷却機構の改善 燃料消費の改善 機動性向上	開発スタッフ拡充。開発拠点が公国軍工廠に移転
MS-03（改修前）	不明（核分裂炉、電池類とも）	人型フォルムの強調 装甲強化 機動性低下（MS-02の6割程度） 耐G性能の向上	生産数4（用途別に各機の仕様は異なる） 機動性の向上を目指したが、重装甲化により失敗
MS-03（改修後）	不明（核分裂反応炉、電池類とも）	脱出コクピットの廃止（軽量化目的） ボディのモノコック化（軽量化目的）	コスト、操縦性、整備性を除けば実用レベル
MS-04 プロトタイプ・ザク	ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉	兵装の交換による多用途化 機動性向上（MS-03の2倍とされる）	制式化は見送られた。コスト面が問題だったという

ZM-S06S
ZOLOAT
ゾロアット

ZM-S06S ZOLOAT

帝国軍戦力の基礎を築いた高汎用機

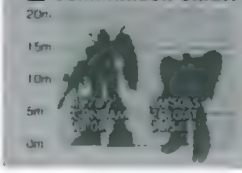
ZM-S06S

ゾロアット
ZOLOAT

■ SPEC

全高	――（頭頂高 14.5m）
重量	8.2t（全備重量 19.8t）
ジェネレーター出力	5,280kW
スラスター推力	79,230kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ビーム・サーベル×2／ビーム・シールド　5連ビーム・ストリングス　胸部バルカン砲×2　ビーム・キャノン×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ヘンリー・ダグラス　トッリ・アーエス 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭髪を彷彿とさせるカバー付きデュアル・センサーを搭載している。この形状と機構は、帝国軍機の標準装備となっていた。

肩部装甲
肩部は外側のブロックと内側のブロックの2基で構成されており、外側のブロックは、内部に備えられたアームによって可動する方式だった。

バックパック
ボディー体型のバックパックを有し、大きさの異なる2基のスラスターノズルを設置する。上部には武器設置用のハード・ポイントを備えていた。

機体構造
汎用性を重視した構造で、機体各所に備えた38基のアポジ・モーターを用いることで高い機動性能を実現している。その構造は後継機にも反映された。

高い基礎性能を獲得した宇宙用MS

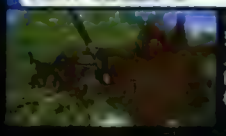
ザンスカール帝国軍は、将来的な地球への侵攻を想定し、MS戦力の充実を念頭に置いた軍備拡大を進めていた。MSの開発を手掛けるベスパは、まず宇宙空間に対応する高汎用機の開発に着手。その結果として誕生したZM-S06S ゾロアットは、同時代に運用されていた地球連邦軍製MSと互角の性能を有しており、その後の帝国軍機の礎となったのである。

真紅と黄色のツートンにカラーリングされたゾロアットは、人型の機動兵器である"MS"の特性と改めて向き合った機体と言える。特筆すべき箇所を設けるよりも、運動性能や機動性といった戦闘力に直結する要素のほか、拡張性や生産性、コストといった副次的な部分にも目を配り、その中で実現しうる最高の基礎性能を目指した。事実、本機は宇宙におけるあらゆる戦況や作戦に対応する能力を得たほか、地球侵攻用のゾロや可変機構を有したトムリアットなど、多数の派生機や発展機を生み出している。タイヤ付き兵器など独創的な機体や戦艦が強いインパクトを持つ帝国軍機だが、本機のようなトータルバランスに優れたMSの存在が、軍全体の戦力底上げに大きく寄与していたのである。

関連ファイル

ZM-S08G ゾロ	V-01-11
ZM-S08G トムリアット	V-01-13
ZM-S06G ゾリディア	V-01-26
マーベット・フィンガーハット	V-02-03
ザンスカール帝国軍の人々	V-02-38

FILE PREVIEW



ゾロアットの構造を基に、可変・分離機構を追加した地上侵攻用のMS。トムリアット、ドムットリアといった派生機が存在する。

武装　対MS戦闘に重点を置いた多彩な兵装群

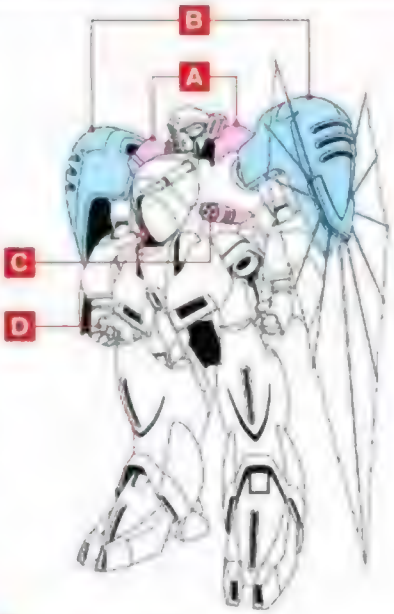
帝国軍初の量産機となったゾロアットは、ビーム・サーベルやビーム・ライフル、胸部バルカン砲といったスタンダードな兵装群に加え、肩部装甲内に敵機捕獲用の5連ビーム・ストリングスを設置。対MS戦闘での優位性を保とうとしたのが窺える。一方、防御兵器として設置したビーム・シールドは、のちに開発された多くの帝国軍機にも継承された。

ビーム・ライフルを用いた中距離での戦闘や、ビーム・サーベルを用いた格闘戦でも性能を発揮する。リガ・ミリティアのVガンダムとも交戦した。

ビーム・シールドを展開して格闘兵器として使用し、Vガンダムのバーニアを切断したこともある。パイロットの腕次第では高性能機にも負ける活躍を見せた。

■ ビーム・キャノン

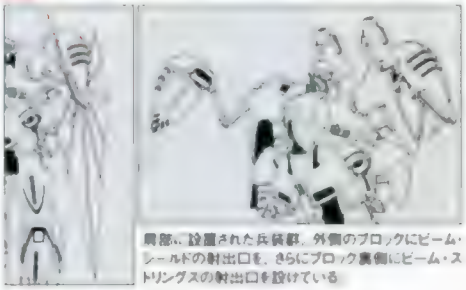
バックパック上部に設置可能なオプション兵器で、2基の砲塔で構成されたビーム砲。中距離戦闘用の装備で機体前方への攻撃も可能。支援機に設置された。



A ビーム・サーベル

格闘用のビーム・サーベルは予備も含めて2基設置されている。グリップは胴体上部に設置された専用の収納部にセットされていた。

B 5連ビーム・ストリングス&ビーム・シールド

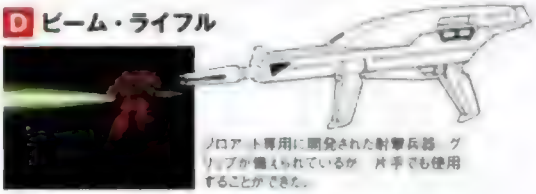


肩部に設置された兵装群。外側のブロックにビーム・シールドの射出口を、さらにブロック裏側にビーム・ストリングスの射出口を設けている。

C 胸部バルカン砲

本来用途で設置されていた実体弾方式のバルカン砲。コクピットを挟み込むように設置されている。4連装で、優れた連射能力を発揮した。

D ビーム・ライフル



ゾロアット専用に開発された射撃兵器。グリップが備えられているが、片手でも使用することができた。

系統機　地球への侵攻作戦に応じ発展していった機体

宇宙用ではあったものの、ゾロアットは高い基礎性能を有していたため、のちに開発された地球侵攻用のMSにもその設計が継承されている。侵攻作戦の序盤には、まずゾロやトムリアットが開発されて主力機として活躍したほか、のちに発動した「地球クリーン作戦」でも、ゾリディアやドムットリアといった系統機が多数投入されている。

地球侵攻用に開発されたゾロは、頭部形状などにゾロアットと共通する箇所が見られるものの、その構造自体は大幅に変更されている。

ゾリディアはゾロアットの構造をある程度継承しつつ、重力下での運用を想定して複数の装備や機構を変更した仕様となっている。

■ ZM-S08G ゾロ

ゾロアットの改修機で、可変・分離機構を追加。また、ビーム・シールドをビーム・ローターに換装し、長距離飛行を実現している。

■ ZM-S09G トムリアット

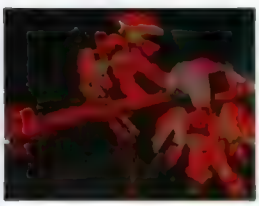
ゾロの準量産機として開発された可変MS。ゾロから戦闘力を大幅に強化した仕様であり、宇宙での運用も可能となっている。

■ ZM-S06G ゾリディア

試験用にゾロアットを再設計した派生機。宇宙用装備や分離・可変機構などは排除され、MSとしてシンプルな構造を採っている。

運用　戦争初期から帝国軍を支えた機体

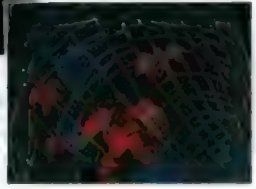
ゾロアットは、サイド2統一を目指したムッターマ・スガンの艦隊や、カイラス・ギリーの防衛戦力として多くの機体が運用された。このほか、精鋭パイロットが集まった特殊部隊でも本機が使用されるなど、用途を問わない優れた汎用性が実戦でも活かされている。



パトロール艦として用いられたノーベル級宇宙戦艦の搭載機として運用されている。コロニー国家である帝国軍の制宙権維持こそ、ゾロアットに定められた大きな役割のひとつであった。

■ ザンスカール帝国軍

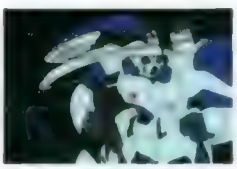
リカ・ミリティアとの戦闘が激化した以降も、タンビ・ヴァゴ率いる戦闘大隊の主力機として運用された。パイロットからの信頼も高かったことが窺える。



最終決戦時にもその姿が確認されているなど、多彩な後継機派生機が生まれながらも一定の信頼を得続けた、その基礎性能の高さを裏付けるものである。

■ リガ・ミリティア

戦場に多く投入されたゾロアットの中には、敵対勢力であるリガ・ミリティアに鹵獲された機体も存在。白く塗り直された上で、運用されている。



リガ・ミリティアではホワイトアットとの俗称で呼ばれ、主にマーヘット・フィンガーハットが搭乗した。

■ ホワイトアット

LM314V23 V2バスターガンダム

VICTORY TWO BUSTER GUNDAM

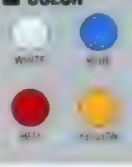
射撃能力を強化した、V2の派生MS

■ SPEC

全高	15.5m
重量	13.8t（全備重量 19.9t
ジェネレーター出力	7,510kW
スラスター推力	66,790kg
装甲材質	ガンダリウム合金 スーパーセラミック複合材
武装	メガ・ビーム・キャノン、スプレー・ビーム・ポッド　マイクロ・ミサイル・ポッド×6／ビーム・ライフル　ビーム・サーベル 他
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	ウッソ・エヴィン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部

頭部には強化パーツは用意されておらず、形状にも変化はない。側頭部のバルカン砲も使用可能だが、オプション兵装に比べて射程と火力が著しく劣るせいか、実戦ではあまり使用されなかった。

オプション兵装

本形態で搭載されたオプション兵装はメガ・ビーム・キャノンとスプレー・ビーム・ポッド（どちらも背部に固定）、さらに腰部と脚部にマイクロ・ミサイルを内蔵した増加アーマーを設置している。

バックパック

オプション兵装を搭載したバックパックはミノフスキー・ドライブ・ユニットの間に装着される。かなりのサイズだがドライブの作動には干渉せず、「光の翼」も発生できる。

腰部アーマー

腰部フロント・アーマーに懸架されるように設置された増加アーマー。こちらもマイクロ・ミサイルを内蔵しており、斉射すれば濃密な弾幕を形成できる。

脚部オプション

脚間部のハード・ポイントに接続される増加アーマー。防御力向上だけでなく、マイクロ・ミサイルを内蔵していることから火力増強にも貢献する。

中～長距離での射撃戦に特化した砲戦仕様機の実力

一年戦争の前後に誕生し、数度の戦乱を通して急速な発展を遂げたMSだが、どれだけ技術が進歩したとしても砲撃戦の領分を担う機体は少なかった。MSの本来の姿は「汎用人型兵器」であり、巨大な火砲を使って遠方の敵を狙い撃つという運用は、近接戦闘を得意とするMSにとって、当時は想定された運用法ではなかった。とはいえ限定された局面においては高機動性を備えた砲戦ユニットが必要となることもあったようだ。ザンスカール戦争後期においてリガ・ミリティアが投入したV2ガンダムの中長距離砲撃戦仕様「V2バスターガンダム」は、まさにそのような機体である。しかも砲戦能力の獲得に機体を改修するのではなく、専用オプションパーツの搭載で対応していることが注目に値する。新たな能力を獲得するたびに新型機を開発しているようでは効率が悪く、既存機との併用にも困難を生じることがままあった。だがV2ガンダムは機体各部が高度にユニット化されており、開発当初から新規オプションパーツの搭載を視野に入れていたのである。そのためV2バスターガンダムへの換装と運用は容易に行われ、リガ・ミリティアの戦力の拡充に貢献することとなった。

関連ファイル

LM312V04 Vガンダム	V-01-01
LM314V21 V2ガンダム	V-01-03
LM314V24 V2アサルトガンダム	V-01-04
LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム	V-01-06
ウッソ・エヴィン	V-02-01
ミューラ・ミゲル 他	V-02-12
V計画（リガ・ミリティアのMS開発）	V-03-10

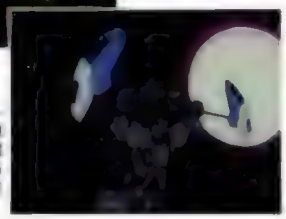
FILE PREVIEW

ミューラはウッソ・エヴィンの母親で、リガ・ミリティアの主要人物のひとり。リガ・ミリティアが使用するMSの開発で重要な役割を果たし、V2ガンダムの開発にも携わっている。

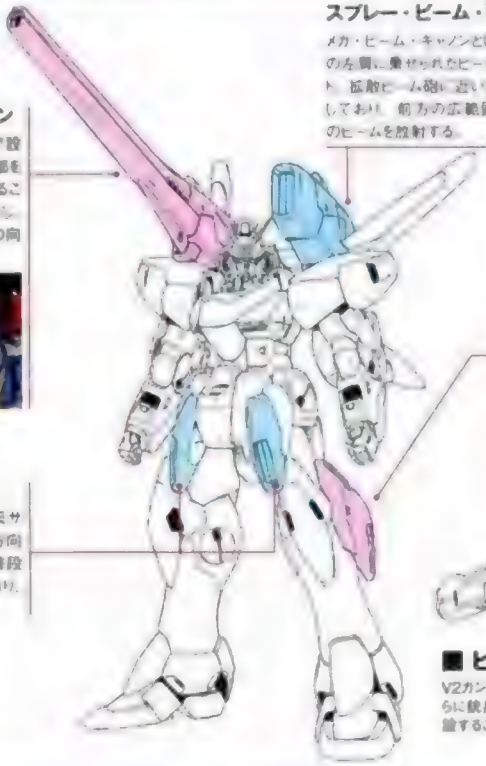
機体構造　広範囲の射撃戦に対応した、複数のオプション兵装

長距離支援射撃に主眼を置いたV2バスターガンダムのオプション兵装は、結果としてV2ガンダムを大火力MSへと変貌させた。中でもその象徴となるのがメガ・ビーム・キャノン（ロング・レンジ・キャノン）だ。MSの全高ほどの砲身を有するこの兵装は、艦艇の主砲（メガ粒子砲）を上回る火力を発揮したとされる。一方、対になるように搭載されたスプレー・ビーム・ポッドは広範囲にビームを散布するというもので、中距離での制圧攻撃に対応。こうした兵装の組み合わせは、本機が単なる長距離砲撃戦仕様ではなく、中～超長距離の幅広い射界に対応可能なことを示している。さらにこのようなオプション兵装と既存兵装を併用することで、本機は柔軟な戦闘能力と運用性を発揮。リガ・ミリティアの戦線を力強く支えたのだった。

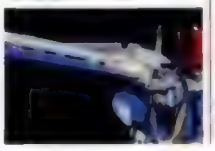
最大出力で発射されたメガ・ビーム・キャノンは、艦艇が展開するビーム・シールドを貫通するほどの威力を発揮した。



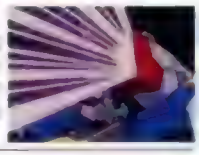
腰部と脚部の増加アーマーは、分離することで爆雷として転用可能。正面、接近する敵機に対する爆発攻撃で一定の効果を挙げた。



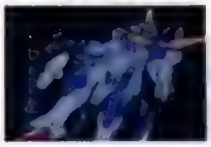
メガ・ビーム・キャノン
右肩から伸びるような形で設置された超長距離砲。基部を支点にして上下に可動することで広範囲の射界を確保し、結果として支援砲撃能力の向上に貢献している。



スプレー・ビーム・ポッド
メガ・ビーム・キャノンとは反対側の左肩に装備されたビーム・ユニット。拡散ビーム砲撃に近い機能を有しており、前方の広範囲に無数のビームを放射する。



脚部オプション
上下方向に、マイクロ・ミサイル発射口が確保されている。火力はそれほどでもないが、多数の弾頭を一斉発射することで、接近する敵機に牽制、攻撃ができる。

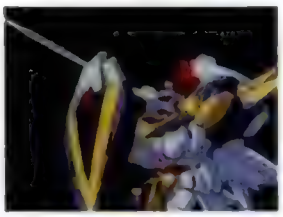


腰部アーマー
腰部アーマーのマイクロ・ミサイル発射口は機体下部方向のみ。ちなみに発射口は普段はシャッターで閉じられており、発射時に開放する。

■ ビーム・ライフル
V2ガンダムで使用したビーム・ライフルを流用、さらに銃身下に強化型マルチプル・ランチャーを増設することで、さらなる火力の増強を図っている。

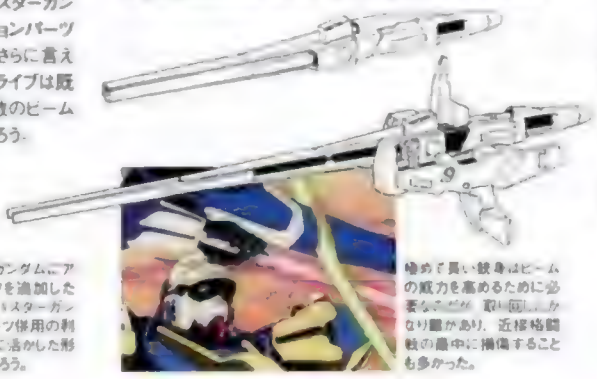
パーツ併用　異なるオプションパーツの併用を可能にした基礎設計と機体性能

V2のオプションパーツは徹底したユニット化が図られ、換装が容易なのが特徴である。しかもパーツごとの干渉も考慮され、強襲戦を主目的としたアサルトパーツとの併用も可能になった。最終仕様であるV2アサルトバスターガンダムを見てもわかるように、異なる仕様のオプションパーツの併用こそが本機の運用性を高めたのである。さらに言えば、本機のジェネレーターであるミノフスキー・ドライブは既存のMS動力とは一線を画する出力を誇り、複数のビーム兵器の併用を可能にしたことも要因のひとつだろう。



V2バスターガンダムにアサルトパーツを追加したV2アサルトバスターガンダムは、パーツ併用の利点を最大限に活かした形態と言えるだろう。

■ メガ・ビーム・ライフル
V2アサルトガンダムの主兵装となる大型ビーム・ライフル。グリップ式ではなく、腕部に直接マウントして使用される。また銃身は折り畳み式であり、最大展開時にはメガ・ビーム・キャノンに匹敵するサイズとなる。



極めて長い銃身はビームの威力を高めるために必要なものだが、取り回しにかなり難があり、近接格闘戦の最中に損傷することも多かった。

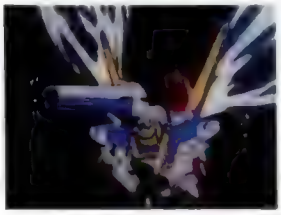
■ メガ・ビーム・シールド
こちらもV2アサルトガンダム用に設計された大型のビーム・シールド。本体型の盾と腕に装着するタイプがあり、さらに盾の3ヵ所にバリア・ビットが設置され、展開時には艦艇並みのシールドが発生する。

● バリア・ビット
盾の上部と左右に設置されたバリア・ビットは任意に分離し、盾とビットの間に巨大なビーム・シールドを展開、艦艇やMS小隊全体をカバーできるほどのサイズを有する。

ビーム・シールドとしての機能は極めて優秀。さらにシールド表面の「V」字からビームを発射したり、ビットとの間にサーベル状のビーム刃を構成したりと、多種多様な機能を発揮する。

運　用　能力を十全に活かし、目覚ましい撃墜スコアを獲得

本機が投入されたエンジェル・ハイロウ攻防戦は、ザンスカール戦争の中でも最大規模の艦隊戦だった。そのため本機には、エンジェル・ハイロウ宙域に展開する帝国艦隊の防衛網を突破する役割が期待され、最前線に投入。タシロ・ヴァゴ率いるシュバッテン艦隊との戦闘では多くの艦艇を含む撃墜スコアを達成した。またファラ・クリフォンの搭乗するMSケンカオノと交戦し、オプションパーツを破損しながらもこれを撃墜するなど目覚ましい活躍を見せ、リガ・ミリティアの進撃を支えたのだった。



エンジェル・ハイロウ攻防戦は敵味方、多くの被害が生じる消耗戦となったが、その中でV2バスターガンダムは最後まで戦い、パーツを損傷しながらも友軍を支え続けた。

ホワイトアークとの連携行動を実施するV2ガンダム。MSだけでは大規模戦闘には対応できるわけではなく、これは艦艇から支援機として配備されている。

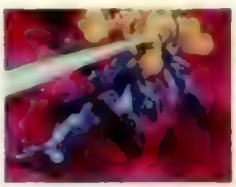
■ ホワイトアーク
V2ガンダムが母艦となる中型船。MS4機搭載したまま大気圏内外を航行可能。居住性も高く、MSの簡単な整備や補修作業にも対応している。

図は通航形態のもので、戦闘時にはブリッジを艦内に収納、さらに艦首からメガ・ビーム砲が出現し、対MS・対艦戦闘が実施できる。

MORE INFO!

邪魔になったオプションパーツ

エンジェル・ハイロウ攻防戦に参加したカテジナ・ルースは、V2バスターガンダムとの交戦で「重い装備は邪魔」と評した。彼女の言葉には一理あり、長距離砲撃戦ならいざしらず、高機動戦を主体とするMS同士の戦闘では重量のかさむバスターパーツはかえって「お荷物」だった。ただしバスターパーツはあくまでオプションであり、不必要な場合は投棄できるなど、運用性への負担は極力軽減するよう考慮されていたのは事実である。



カテジナやファラのようなエースパイロットに対して本機で渡り合うのはいかにウッソ・エヴィンでも困難であり、彼でさえ本機の戦闘中に機体、もしくはパーツを破壊している。

SPACE SHIP of ZANSCARE

ザンスカール帝国軍の宇宙艦艇

AMALTHEA

アマルテア

アマルテア級宇宙戦艦

地球連邦軍を凌ぐ ザンスカール帝国軍の新鋭艦

アマルテアは艦首両舷を開くことから、カムフラージュのついた艦首砲が一目瞭然だ。

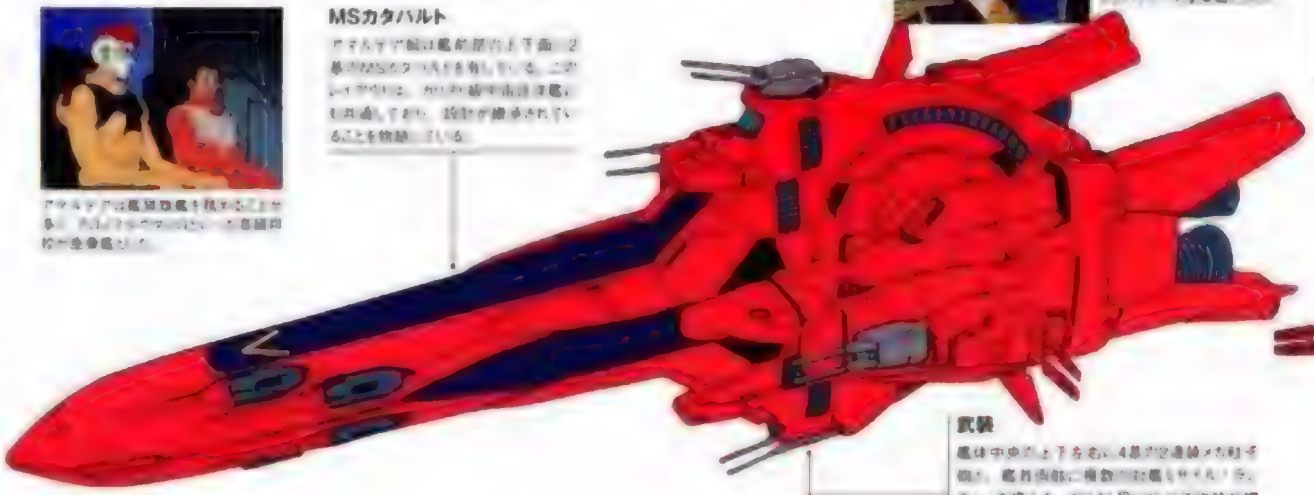
MSカタパルト

アマルテア級は艦前部の上下面に2基ずつMSカタパルトを有している。ニナレイアでは、カリスト級宇宙巡洋艦も同様、下部に設けられていることを確認している。

関連ファイル

- ZM-S08S ゾロアット
- ZM-S14S ゲランド
- ZMT-S28S ゲンガオゾ
- ZMT-S29S ガンダム
- ZMT-S30S ガンダム
- ZMT-S31S ガンダム

VOL.21 タンゴ・ヴァゴ



武装

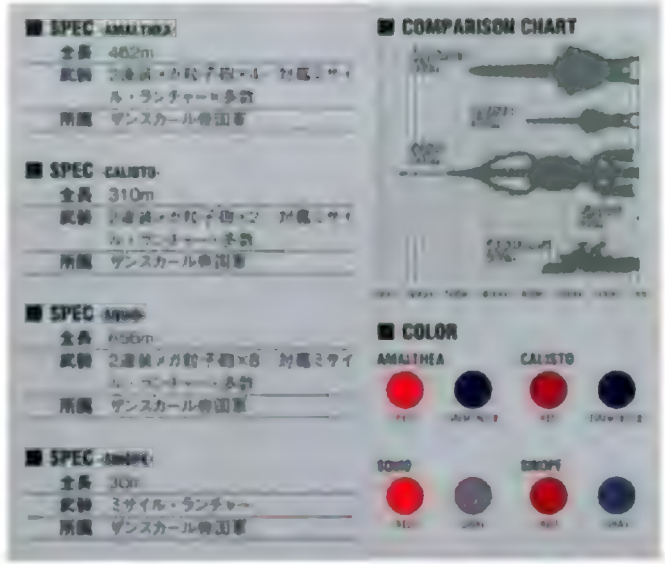
艦は中央より上下左右、4基ずつ連装メガ粒子砲、艦首両舷に複数門対艦ミサイル・ランチャーを備える。カリスト級には下記武装が増加されているがアマルテア級の特徴である。

人口重力ブロック

艦中部に位置する円盤状ブロックには、人工重力を発生させる回転居住区が設けられている。二本の内部パイプにより回転する構造となっている。

機関部

艦尾中央に2基ずつ4基のメガ粒子砲と、中央両舷に2基ずつ4基のメガ粒子砲を配したアマルテア級の機関部。両舷各メガ粒子砲の上下には各2門のメガ粒子砲を備える。



■ SPEC AMALTHEA
全長 462m
武装 2連装メガ粒子砲×8 対艦ミサイル・ランチャー×多数
所属 ザンスカール帝国軍

■ SPEC CALISTO
全長 310m
武装 2連装メガ粒子砲×2 対艦ミサイル・ランチャー×多数
所属 ザンスカール帝国軍

■ SPEC [illegible]
全長 [illegible]m
武装 2連装メガ粒子砲×8 対艦ミサイル・ランチャー×多数
所属 ザンスカール帝国軍

■ SPEC SOLO
全長 30m
武装 ミサイル・ランチャー
所属 ザンスカール帝国軍

■ COMPARISON CHART

■ COLOR
AMALTHEA CALISTO SOLO DROPT

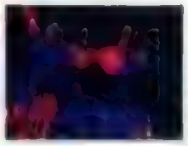
ベスパ宇宙艦隊の中核を担った主力艦

ザンスカール帝国軍（ベスパ）の戦力は、地球連邦軍との全面対決に耐えられるほどの規模ではなかった。にもかかわらず、ベスパが局地的な戦闘で地球連邦軍を圧倒した要因のひとつが、独自に開発された兵器群だったと言える。旧式兵器を運用し続けていた地球連邦軍に対し、ベスパは最新兵器によってアドバンテージを得たのである。その一例が、ベスパの艦隊戦力を構成した戦闘艦艇だった。

そうしたベスパ艦艇のひとつが、アマルテア級宇宙戦艦である。同級はベスパ宇宙戦力の中核を担った戦闘艦で、上下対称の艦体構造を特徴としており、同時期の地球連邦軍艦艇を凌駕する性能を有していた。ムッターマ・ズガン艦隊やカイラス・ギリー艦隊といったベスパ主要艦隊を中心に配備された同級には、ムッターマ艦隊の旗代旗艦を務めたネームシップのアマルテアのほか、エンジェル・ハイロック攻防戦においてタンロー・ヴァゴが指揮したシュバッテン艦隊の旗艦シュバッテンなどが存在する。なお、アマルテアはアーティフラルタルから宇宙に上がったクロノクル・アシャーが一時的に指揮を執ったこともあった。

艦載機（アマルテア級） 戦争の推移を映す搭載MS

アマルテア級のMS搭載数は不明だが、カリスト級は4機。ザンスカール戦争を通して運用された本級には、様々な主力MSが艦載機として配備された。またシュバッテンには同艦のエンブラ・グリフォンの専用機も搭載されている。



■ ZM-S08S ゾロアット

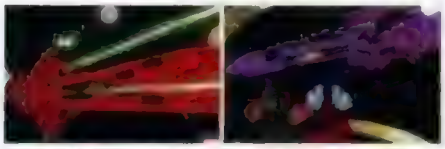
■ ZMT-S28S ゲンガオゾ

AMALTHEA

アマルテア

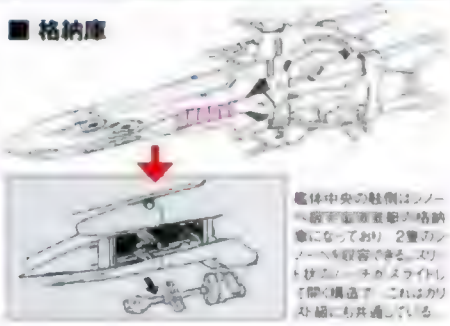
アマルテア級宇宙戦艦

アマルテア級は上下対称の構造を特徴とするベスパの宇宙戦艦で、全長462m/全幅は151mの大型艦である。この上下対称構造は他のベスパ艦艇にも見られ、宇宙空間での死角をなくすための合理的な設計であった。



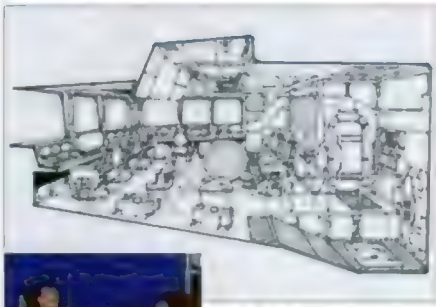
艦橋旗艦として運用されるケースが多かった。また、ダンロの座乗艦シュハ・テ」は艦体色が通常とは異なる。

■ 格納庫



艦体中央の舷側はシノーペ級宇宙哨戒艇の格納庫になっており、2隻のシノーペを収容できる。スリット状ハッチがスライドして開く構造で、これはカリスト級にも共通している。

■ 艦橋



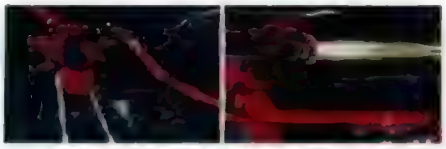
ブリッジ上部スペースの中央に艦長席と操舵席を持つメインシート、その後方に航法用スクリーンを配する。さらにオペレーター用シートが左右に2基ずつ設けられている。

CALISTO

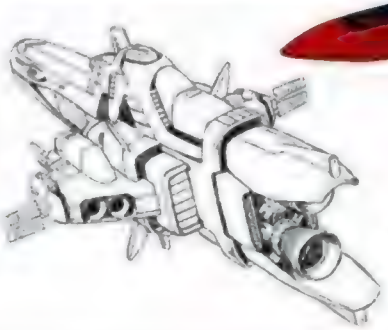
カリスト

カリスト級宇宙巡洋艦

ベスパ宇宙艦隊の主力を担った宇宙巡洋艦。上下対称の構造やシノーペの収容など、アマルテア級と共通する設計が多い。全長は310m（全幅72m）とアマルテア級に比べてコンパクトで火力も劣るが、運用性に優れる。



左はカイラス・ギリー艦隊に配備されていたカリスト級。ベスパ主要艦隊を構成する艦艇として、サンスカール戦争に大量投入された。



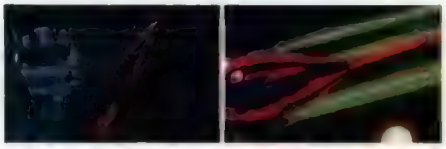
艦首には艦艇用の大型ビーム・シールドを展開する機構を有する。これは当時の艦艇が一般的に備える機能で、ベスパの艦艇ではそれを光学兵器の防御などにも増設されていた。

SQUID

スクイード

スクイード級宇宙戦艦

カイラス・ギリーの建造と制御・防衛を前提に設計されたベスパの大型宇宙戦艦。1番艦のスクイードIはカイラス・ギリー攻防戦でリガ・ミリティアに鹵獲され、2番艦のスクイードIIはのちにダルマシアンと改名された。



ベスパが有する最大規模の艦艇で、カイラス・ギリー艦隊後、残ったスクイードIIはムッターマ艦隊の旗艦として戦争終盤まで運用された。

■ 前方

艦体の中心軸から上下左右が対称となる構造が特徴で、全幅は173mに及ぶ。四方に2基ずつの2連装メガ粒子砲*8基と複数の対艦ミサイル・ランチャーを有する。

■ カタパルト

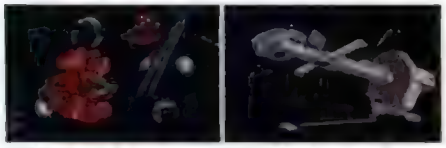
4基の可動式甲板の裏面にはMSカタパルトが設けられており、展開時には最大で8機のMSを射出できる。MSデッキ甲板基部に2ヵ所ずつ、計8ヵ所に配されている。

SINOPE

シノーペ

シノーペ級宇宙哨戒艇

ベスパが運用した宇宙哨戒艇（強襲艇とも）。2機のMSを艦外に連結して宙航が可能で、小型（全長30m、全幅11m）だが推力は高い。リガ・ミリティアに拿捕されたシノーペ321は「魚の骨」と名付けられて運用された。

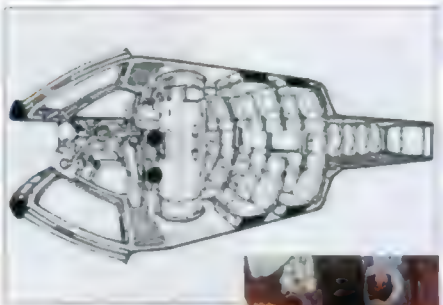


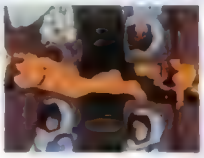
単独での宙域突破ではなく、艦隊戦に投入されるケースを多かった。また、魚の骨」右はリガ・ミリティアの貴重な戦力として活躍した。

■ 前方

キャビンとカーゴ・機関部を繋いだシンプルで無駄な要素を省く構造で、中央には機体下部のMS兼用ハッチ、MS用ハンドル、折り畳み式マニピュレーターが配されている。

■ 内部





上はシノーペのキャビン内部をカットしたもので、中央に操縦とエアロックを備え、前方に上下左右に向いた4つのパイロット用シート2席、後方左右に乗員用のシート計16席を有する。

可変機構を採り入れた変形の第一世代ガンダム

GNY-003

ガンダムアブルホール

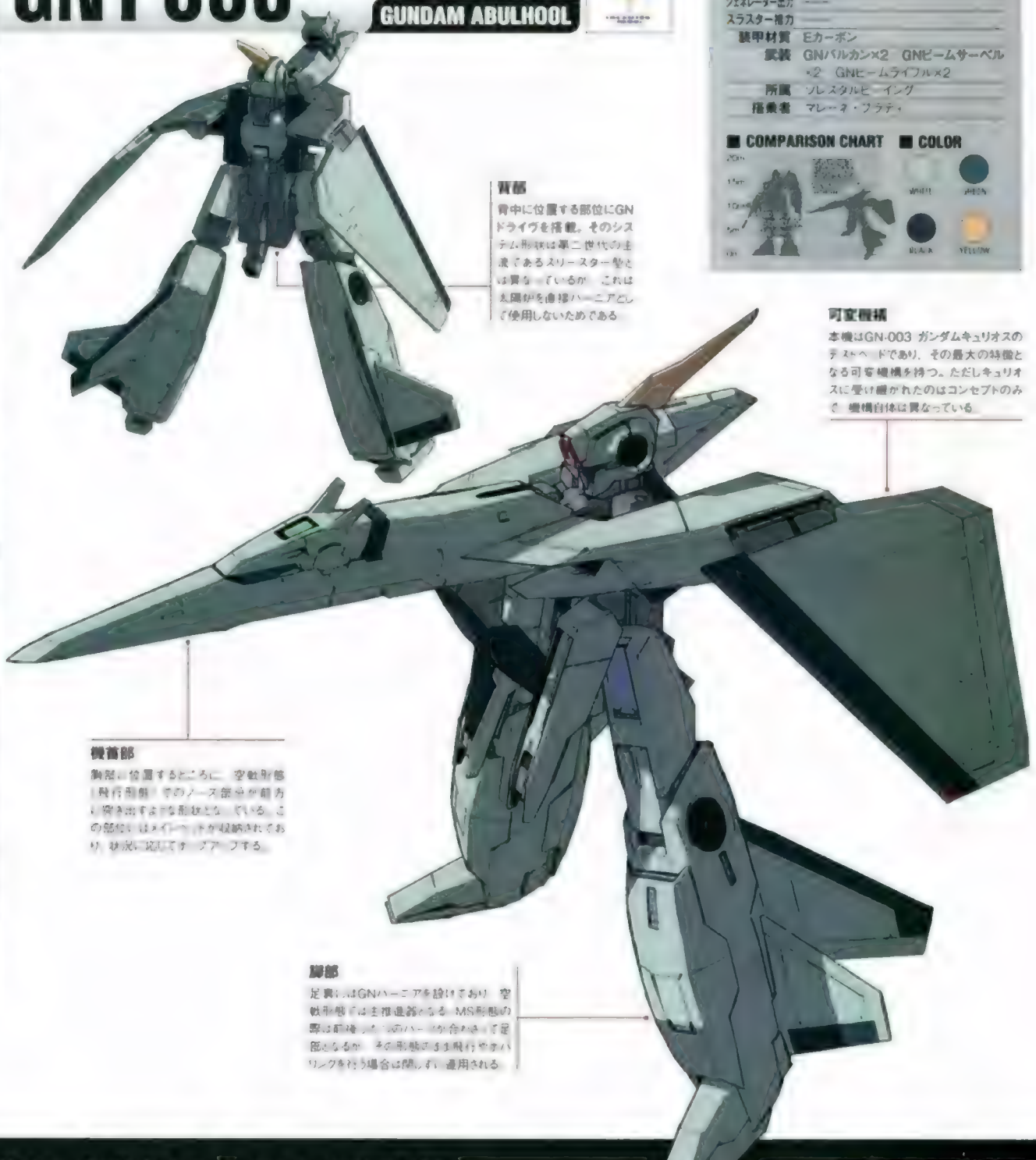
GUNDAM ABULHOOL

■ SPEC

全高	16.0m
重量	39.3t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバルカン×2　GNビームサーベル×2　GNビームライフル×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	マレーネ・ブラディ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



背部
背中に位置する部位にGNドライヴを搭載。そのシステム形状は第二世代の主流であるスリースター型とは異なっているが、これは太陽炉を直接ハーニアとして使用しないためである。

可変機構
本機はGN-003 ガンダムキュリオスのテストベッドであり、その最大の特徴となる可変機構を持つ。ただしキュリオスに受け継がれたのはコンセプトのみで、機構自体は異なっている。

機首部
胸部に位置するところに、空戦形態（飛行形態）でのノース部分が前方に突き出すような形状となっている。この部位にはメイレーヘッドが収納されており、状況に応じてチップアップする。

脚部
足裏にはGNハーニアを設けており、空戦形態では主推進器となる。MS形態の際は前後ったつのパーツが合わさって足部となるが、その形態のまま飛行やホバリングを行う場合は閉じずに運用される。

飛行形態に変形するキュリオスのプロト機

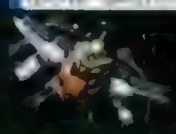
ソレスタルビーイング（CB）が武力介入を行うための機動兵器「ガンダム」は、装備換装なしであらゆる環境に対応できる性能が求められていた。第二世代ガンダムはこの課題をクリアしており、全領域において運用可能である。ただし、GN粒子の機体制御によって空中での安定性は抜群である一方、大気圏内の空気抵抗は免れず、高速での飛行は空戦時における航空機に劣るものがあった。そこで開発されたのが、空戦に対応するため可変機構を採り入れたガンダム――第二世代のGNY-003 ガンダムアブルホールである。本機は第三世代ガンダムであるGN-003 ガンダムキュリオスのプロト機であるが、飛行形態への変形というコンセプトのみが継承され、形状は引き継いでいない。

「アブルホール」という名は、タロットカードの戦車（戦いにおける勝利を意味する）に描かれた「戦車を率くスフィンクス」のアラビア語のエジプト方言を由来とする。スフィンクスは人と鳥の姿を持つことから、MS形態と飛行形態を備えた本機に名付けられたと考えられる。なお、第三世代完成後は改良が施され、CBを陰からサポートする組織フェレシュテによって運用された。

関連ファイル

GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GNY-003F ガンダムアブルホールタイプF	AGS-01-219
ルイード・レゾナンス／マレーネ・ブラディ	AGS-02-23
画面のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

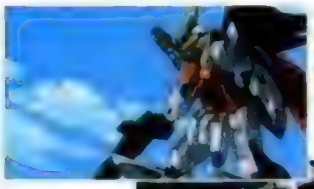
FILE PREVIEW



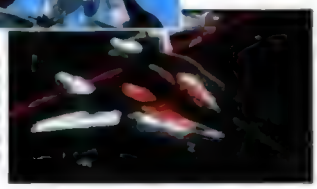
MS形態と飛行形態に変形できる、可変機構を備えた第三世代ガンダム。アブルホールのコンセプトを受け継いだ機体で、画面2307年の武力介入に投入された。

機体構造／変形　可変機構を模索するための機体と空中変形の実現

飛行形態への変形をコンセプトとしたため、アブルホールは他の第二世代ガンダムと異なり地上で開発された。この「変形」を組み込んだことからMS形態では人型から外れた形状を有していたが、当時の三大勢力の飛行対応型MSでは不可能であった「飛行中における人型形態への変形」をすでに獲得していた。キュリオスと形状や可変機構は異なるものの、背部の太陽炉のシステム形状や脚部へのGNバーニアの搭載（レイアウトは異なる）など共通項が見出せる。



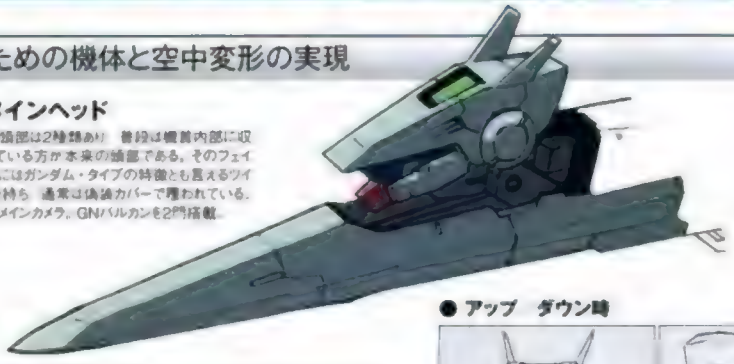
MS形態は完全な人型とはいかず、両腕は持たない。しかし本機で得た技術や情報によって、キュリオス（左）は完全な人型を実現している。

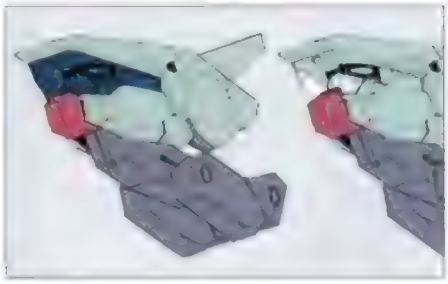


飛行形態のキュリオス。主翼の構造など各部位の相違をはじめとした外見や可変機構は、プロト機のアブルホールと大きく異なっている。

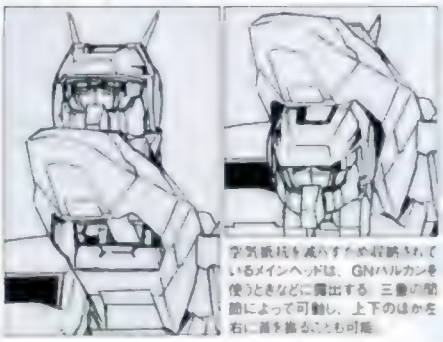
■ メインヘッド

本機の頭部は2種類あり、普段は機首内部に収納されている方が本来の頭部である。そのフェイス部分にはガンダム・タイプの特徴とも言えるツインアイを持ち、通常は偽装カバーで覆われている。頭頂がメインカメラ、GNバルカンを2門搭載。





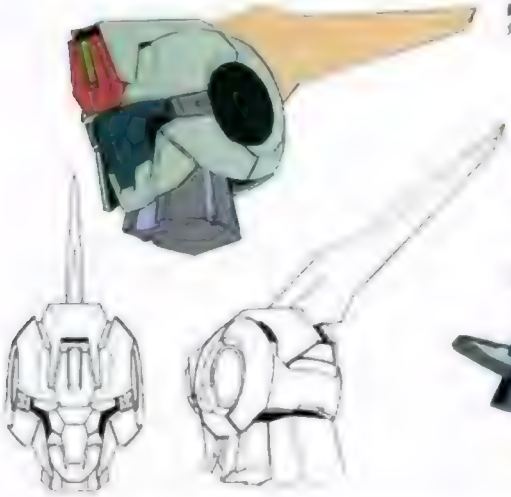
● アップ　ダウン時



空気抵抗を減らすため収納されているメインヘッドは、GNバルカンを使うときなどに露出する。三重の関節によって可動し、上下のほかに左右に首を振ることも可能。

■ センサーヘッド

一見、通常の頭部に見えるもうひとつの頭部。ブレード状のアンテナはクラビカルアンテナとして機能し、フェイス部は複眼状のセンサーとなっている。



■ 空戦形態

アブルホールの飛行形態。通常の航空機のように大気圏内における空気抵抗を考慮した構造を持つ。変形してこの形態となるためか、MS形態時は人型から離れた形状を備えた。主翼にある翼端灯は、右が緑で左が赤となっている。

武　装　空戦形態を主体とした最低限度の兵装

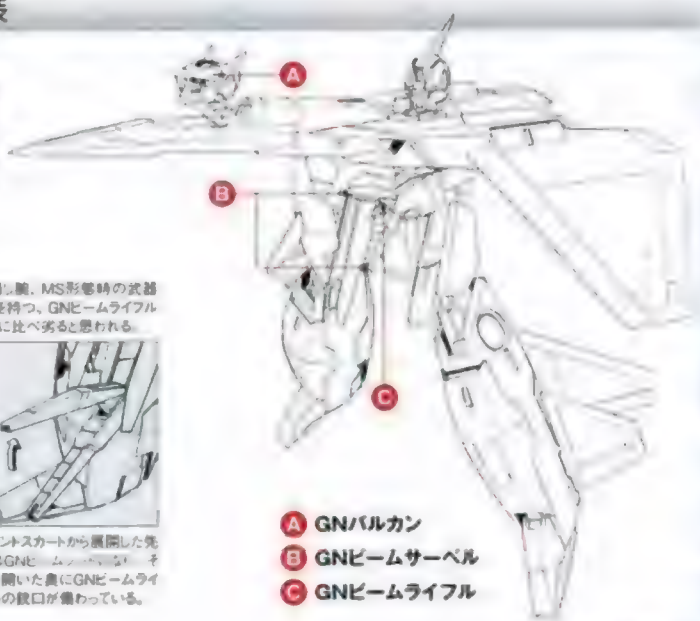
他の第二世代と比べて本機の兵装は最低限度に近い。GN粒子を用いたビーム兵装を備えてはいるものの、空戦形態では基本的にGNバルカンが主兵装となる。MS形態時においては作業アームに内蔵されたGNビームサーベルとGNビームライフルを用いることができるが、本機の真価は空戦形態にあるためMS形態による近接戦闘は不得手であった。これらのテスト結果を踏まえ、後継機たるキュリオスには充分な火力が付与されている。

アブルホールの兵装は基本的に内蔵式であり火力に乏しかったが、キュリオスには変形の妨げにならない携行式の火器が用意された。

キュリオスは機部にユニットを追加し、機能付加できる仕様であった。これは本機も同様で、他には翼下にミサイルポッドを装備できた。

■ 武装レイアウト

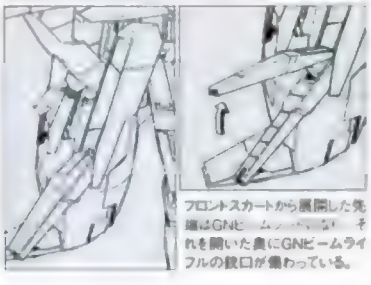
可変機構の導入のため、変形を妨げる携行兵装は持たず兵装はすべて内蔵式。頭部にGNバルカンを2門備えるほか、フロントスカート内の作業アームにはGNビームライフルとGNビームサーベルを内蔵する。



Ⓐ GNバルカン
Ⓑ GNビームサーベル
Ⓒ GNビームライフル

■ 作業アーム

フロントスカート内に収納された隠し腕。MS形態時の武器で、格闘用にGNビームサーベルを持つ。GNビームライフルも備えるが、威力は携行式のものに比べ劣ると思われる。



フロントスカートから展開した先端はGNビームサーベル。それを開いた真ん中にGNビームライフルの銃口が備わっている。

ZGMF-X56S
IMPULSE GUNDAM
インパルスガンダム

ZGMF-X56S インパルスガンダム

IMPULSE GUNDAM

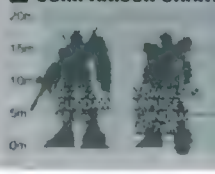
Z.A.F.T.

合体／分離構造を採り入れたザフトの新世代機

■ SPEC

全高	17.76m
重量	63.54t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――（VPS装甲）
武装	MA-BAR72 高エネルギービームライフル／MMI-RG59V 機動防盾 MMI-GAU25A 20mmCIWS×2 M71-AAK フォールディングレイザー対装甲ナイフ×2
所属	ザフト
搭乗者	シン・アスカ／ルナマリア・ホーク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLUE　YELLOW　RED　LIGHT BLUE

頭部
地球連合軍が開発したGAT-Xシリーズなどと共通する、人の顔を模したようなフォルムが特徴。マルチ・ブレード・アンテナは4基備えている。

胸部
フロントにはアーマーを、サイドにはマウントラッチを設置しており、フォールディングレイザー対装甲ナイフを収納できた。

装甲
VPS（ヴァリアブルフェイズシフト）装甲と呼ばれる新規格の装甲方式を採用。ディアクティブモードの機体はグレーとなる。

バックパック
バックパックには、コアスプレンダーのメインノズルをそのまま流用している。さらにシルエットシステムをジョイントさせることができた。

制約の中から生まれたシルエットシステム対応機

第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦終結後、ザフトは「ユニウス条約」と呼ばれる停戦条約を地球連合軍と締結した。これは事実上の軍縮条約として機能しており、ミラージュコロイドや核動力の搭載禁止のほか、MSの保有数にも制限が掛けられていた。だが、ザフトとして大幅に戦力を削減しては地球軍に対抗できないため、条約に違反しない形での軍備増強を開始。その中で開発されたのが、機体の合体／分離構造を有するインパルスガンダムである。

インパルスは、外部（母艦）からエネルギーを受信できるデュートリオンビーム送電システムや、PS装甲の改良型であるVPS装甲を採用した、ザフトの新規格MSシリーズ「セカンドステージシリーズ」にカテゴライズされている1機である。さらにインパルスの特徴として、3種のパーツに機体を合体／分離できる機構のほか、兵装換装システムである「シルエットシステム」を採用。複数の武装パックを状況に応じて交換することが可能となっていた。これにより、核動力の搭載禁止やMS保有数の制限という条項に違反することなく、フリーダムやジャスティスにも劣らない性能と出力を獲得できたのである。

関連ファイル

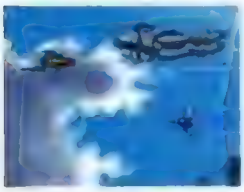
ZGMF-X23S セイバーガンダム	DES-01-02
ZGMF-X42S デスティニーガンダム	DES-01-08
シン・アスカ	DES-02-01
セカンドステージシリーズ／ミネルバ隊シリーズ	DES-03-15
ユニウス条約	DES-03-21

FILE PREVIEW

ザフト・アカデミースクールの卒業生で、ミネルバに配属されたインパルスのパイロット。優れたMS操縦センスを持つだけでなく、「SEED」を発現させる能力も有する。

構造　3種のパーツで構成された機体構造

インパルスは、機体に高い汎用性を持たせる目的で、コクピットを小型戦闘機であるコアスプレンダーに、上半身　下半身はそれぞれチェストフライヤー／レッグフライヤーへと分離することができた。この構造の採用により、戦闘時に破損したパーツを分離し、母艦から供給された新たなパーツを換装する特殊な運用が可能となっている。

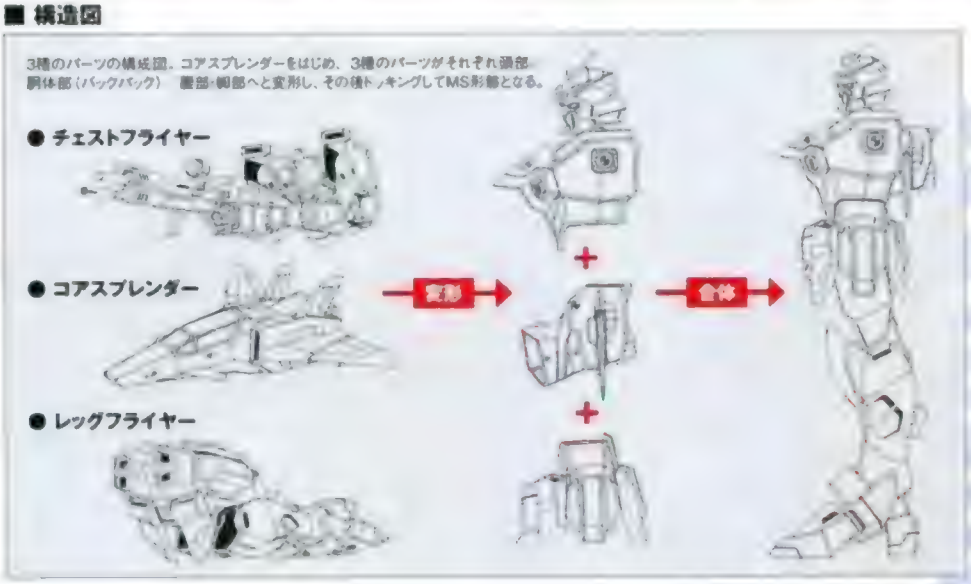


パーツのドッキングプロセスはレーザーサーチャーを用いたもので、ほぼ自動化されている。パイロットはその微調整を行うだけであった。

■ ディアクティブモード

ディアクティブモード（待機モード）時のインパルス。装甲を起動状態にすれば機体色が変化する。また、装備したシルエットによっても機体色は変更された。

■ 構造図



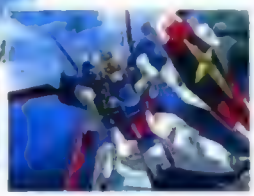
武装　すべてのシルエットで使用できた標準装備群

特性の異なるシルエットが複数用意されていたインパルスだが、どのシルエットでも使用できる標準装備も有する。豪胆用の小型火器「20mmCIWS」をはじめ、延伸機構を持つ「機動防盾」や装甲を切り裂く実体剣「対装甲ナイフ」、さらにビーム系射撃兵器「高エネルギービームライフル」など、どのような場面でも活躍する汎用性の高さが特徴的であった。これらをフルに活用すれば、万が一シルエットを使用できない状況となっても、必要最低限の戦闘力は維持できた。特に中距離戦闘用の射撃兵器・高エネルギービームライフルは、一度の射撃でダガーLを撃破するパワーを有している。

■ MA-BAR72 高エネルギービームライフル

フリーダムやジャスティスに装備されていたMA-M20を改良したビーム兵器。取り回しや破壊力　連射性などがすべて高次元にまとまった、トータルバランスに優れた火砲である。

シルエットを装備しての出撃を前提としているインパルスだが　ダーダネルス海峡での戦闘では標準装備のみで戦闘に参加　ローエングリン砲台の破壊に成功している。



VPS（ヴァリアブルフェイズシフト装甲も　本機に標準装備のひとつであり、実体攻撃に対する圧倒的な防御力を実現した。PS装甲に比べエネルギーのロスが少ないのも特徴。

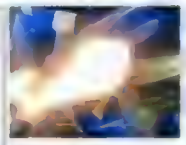
■ MMI-RG59V 機動防盾

左腕部のハードポイントに設置できる実体型のシールド。状況に応じてシールドの大きさを変えることができ、延伸時には中央部からパーツがスライドする方式であった。

● 延伸時

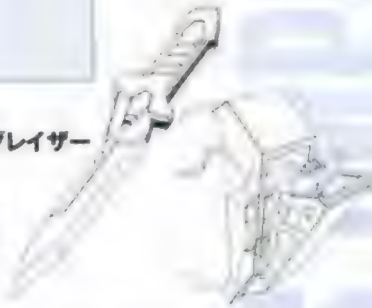
■ MMI-GAU25A 20mmCIWS

胴体上部に設置されている実体弾兵器。20mm口径と小型で、その分連射性能に優れている。豪胆や迎撃対人用として用いられた。



■ M71-AAK フォールディングレイザー対装甲ナイフ

腰部のサイドアーマーに収納されている高硬度実体ナイフ。予備用も含め2基設置されている。ブレードは折り畳み式で　使用時に柄の中から現れる。



コクピット　戦闘機とMSの操縦を両立したシステム

インパルスでは、コアスプレンダーに搭載されている操縦システムがそのまま利用される。MS形態ではコアスプレンダーが胴体部を形成する関係で、コクピットブロックを90度前に傾ける必要はあったが、レバーやペダル類などはMS形態　コアスプレンダー形態どちらも共通している。

起動時には「GUNDAM」の文字がコンソールに浮かび上がる。これは「無制限のネットワーク駆動世代の強襲モジュール兵装」の意である。

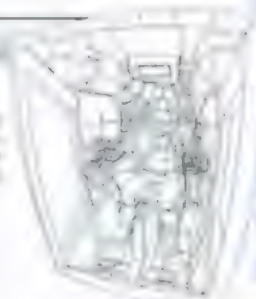
コアスプレンダーが胴体に変形し、折り畳まれた状態　背部中央のコクピットブロックは、90度前方に折れて正面を向く。

■ モニター側

コアスプレンダーのコクピットとしても機能しているため、パイロットのスペースは他の非可変型MSに比べると手狭となっている。前方のモニター側の中には、右画像のように自機のエネルギー状況を把握できる機器もある。

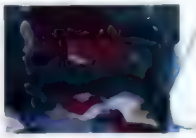
■ シート側

モニターからシート側を見た図。コアスプレンダーのキャノピー部分が、コクピットのメイン・モニターとして兼用化されているのがわかる。



■ 照準器

ヘッドレストの右側には、精密照準用のスコープが設置されている。これはビームライフルの使用時に使われ、正確な射撃をサポートした。



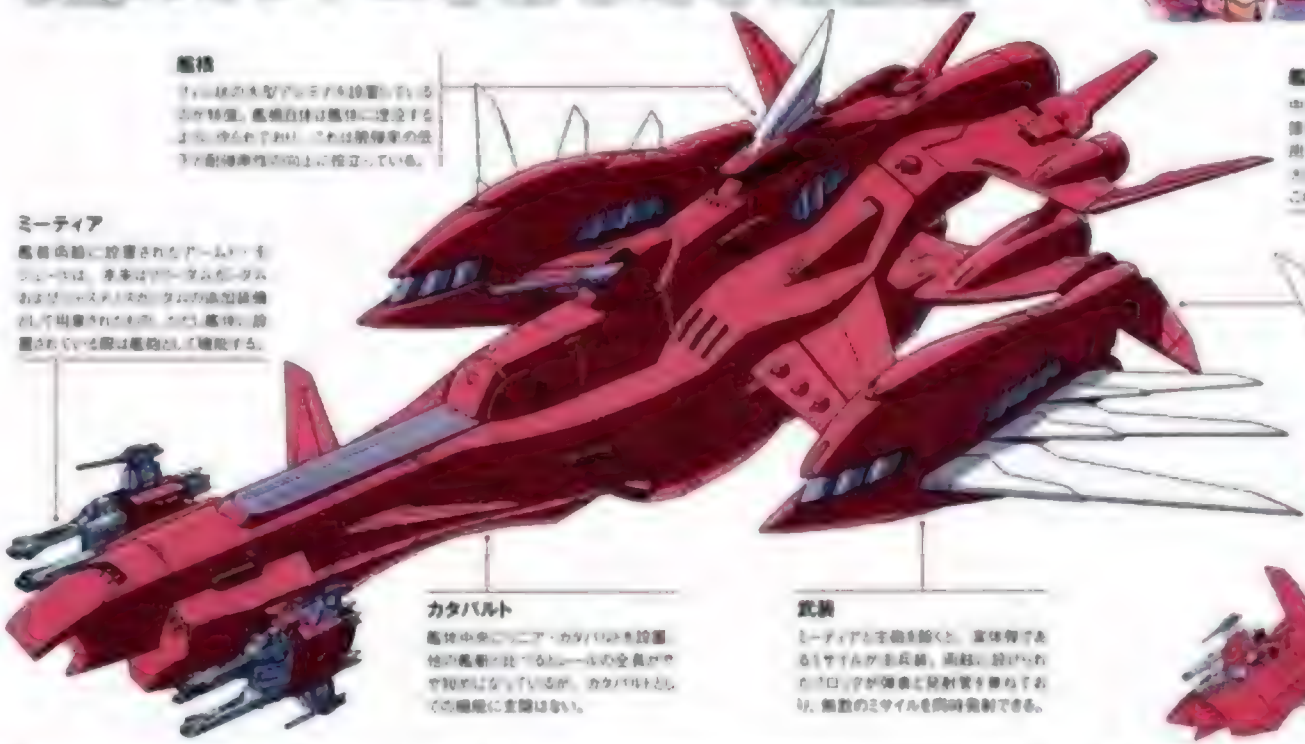
FFMH-Y101

エターナル

MS専用運用母艦

ZAFT

フリーダムとジャスティス、
2機のガンダムを乗せた専用艦艇



艦橋

艦橋内には、ミーティアを操縦するためのコクピットが3基設置されている。艦橋自体は艦体に埋没するように小さくまとまっており、これは戦闘時の被弾率を減らすための設計である。

ミーティア

艦首両舷に設置されたアームハンガーには、本来はフリーダムガンダムおよびジャスティスガンダムの追加装備として開発されたものだが、これも艦体に設置されている限りは艦艇として機能する。

カタパルト

艦体中央にリニア・カタパルトを設置。性能の点で比べるとムラサメの全長がやや短すぎるが、カタパルトとしての機能に支障はない。

武装

ミーティアを取り除くと、艦体側である1セットのビーム兵装、両舷に設けられたミサイルポッドが唯一の武装となる。ビームは連射が効くほか、複数のミサイルを同時発射できる。

艦体構造

中央の主船体に、先端がV字に分岐した「トリマラン」構造を採用。さらに両舷のV字には翼のような垂直フィンが設置されているが、これは放熱板だと思われる。

機関部

3基のメイン・スラスターと7基のサブ・スラスターに加えて補助推進装置を備えている。これらにより、艦体の推力は非常に高く、加えて機動性も確保されている。

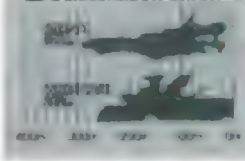
関連ファイル

ZGMF-X10A フリーダムガンダム	SEED-01-11
ZGMF-X09A ジャスティスガンダム	SEED-01-12
ガーティ・ルー	SEED-01-22
アークエンジェル	SEED-01-23
イージス	SEED-01-25
ミネルバ	SEED-01-27
ミネルバ級	SEED-02-20
ミネルバ・ファイン	SEED-02-21
ミネルバ艦橋	SEED-03-26

SPEC

全長	300m
武装	ミーティア×2　全砲　小型ビーム砲・多数　ミサイル発射管・多数　CIWS・多数
所属	ザフト・ラクス派独立部隊
搭載MS	フリーダムガンダム　ジャスティスガンダム
艦長	ラクス・クライン

COMPARISON CHART



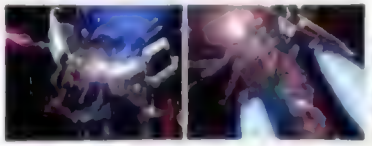
COLOR

核搭載型MSの運用母艦が辿った、数奇な運命

ザフトが建造した大型艦艇エターナルはフリーダムガンダムとジャスティスガンダムの母艦として用意されたものである。ニュートロンジャマーキャンセラーを搭載する両機は核エンジンを搭載し、このエンジンから生み出される圧倒的出力が、両機を他のMSとは一線を画する機体としたのである。だが核エンジンの整備と補修には専用設備が不可欠で、既存のザフト艦艇では扱い切れないという難点を抱えていた。それでも核エンジン搭載MSの優位性を知るザフト開発陣は、核エンジンの整備に必要な専用設備や資材を搭載し、戦闘行為にも耐えられる母艦の建造を計画。こうして誕生したのがエターナルなのである。完成後、プラント本国のドックで発進を待つエターナルは、フリーダムガンダムおよびジャスティスガンダムの専用母艦として戦局を左右するものと期待されていた。ところがザフトの方針に反発するアンドリュー・バルトフェルドらクライン派によって強奪され、ザフトにも地球連合軍にも属さない独立部隊の旗艦となってしまった。エターナルを切り札として考えていたザフト評議会にとって、エターナルが敵に回るという事態はまさに想定外だったろう。

艦載機　核エンジン搭載MS以外の機体も収容可能

フリーダムガンダムとジャスティスガンダムの専用母艦として建造されたエターナルだが、実際には他のMSも搭載可能であり、整備や補給作業にも対応可能。実際、C.E 73の戦役の際にはストライクフリーダムガンダムやインフィニットジャスティスガンダムなどの核エンジン搭載機に加え、ガイアガンダムやドムトルーパーといった通常エンジンを搭載したMSの母艦にもなっている。



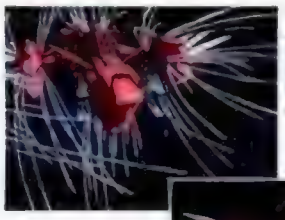
エターナルの運用開始前後にフリーダムガンダムやジャスティスガンダムなどの核エンジン搭載機が、どのような機体を搭載していたかは記録がない。

■ ZGMF-X10A
フリーダムガンダム

■ ZGMF-X09A
ジャスティスガンダム

構造と機能　サバイバビリティを向上させるため、防御面と機動性を重視した設計を採用

核エンジンの整備と補給が可能ということは、逆に考えると、核エンジンに問題が生じた際には致命的な結果を招きかねない。そのためミーティアは防御力を重視しており、各部の耐弾剛性を強化。同時に機動性も高めることで回避性能の向上を図り、艦体への損害を最小限に留める工夫が施されている。さらにこの設計思想は武装にも反映されており、艦体各部に設置されたCIWSやミサイル発射管は攻撃よりも近接防御を考慮した装備と言える。艦の攻撃面を司るのはフリーダムカンダムとジャスティスカンダムであることから、エターナルとしては2機が帰艦できる場所を確保する能力を最優先で伸ばしていたのである。



ミサイルを一斉発射するエターナル。弾速に劣るとはいえ膨大な弾幕を形成できることから、五隻防衛や強襲戦には極めて有効な兵装である。

さらにCIWSと組み合わせることで防衛兵装としても転用可能。ただし高い機動性を誇るMSには効果が薄く、攻撃はガンダムに一任されている。

■ 艦体構造

同じ独立部隊に属するアークエンジェルとクサナギからは戦闘艦としての無骨さが感じられるが、エターナルは優雅な外観をしており、デザイン面からも他の艦艇とは一線を画している。さらにローズレッドに塗られた艦体カラーからは戦闘艦としてのイメージを受けにくく、本艦の特殊性をアピールしている。

艦首方向から眺めると、エターナルのトリマラン構造がよくわかる。

■ 前方　後方

両舷から大きく張り出したフィンが一見したところ、航空機のような印象を与える。とはいえエターナルに大気圏内飛行が可能かどうかは定かではなく、戦闘艦として用いられるのがほとんどだった。

▲後方

◀前方

■ 側面

艦隊中央の本艦と艦首ミーティアを除くと武装らしいものは皆無。ミサイル発射管は艦内に埋め込まれており、火力不足ということはない。

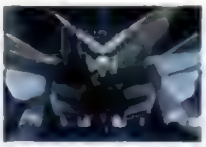
■ 艦橋

艦体後方に位置する艦橋は司令塔などの構造物の上にあるのではなく、艦体に半ば埋め込まれたような形状をしている。これも防御力向上の一環であると思われ、特に実体弾に対しては極めて有効。このような構造は他の艦艇にはあまり見受けられず、エターナル独自の設計と言える。

艦長用シートは一段高い場所にあり、その後方に作戦立案用のモニターが置かれている。

■ MSデッキ

取り扱いの難しい核エンジンを短時間で効率的に整備するためには、MSデッキの内部スペースは他の艦艇よりも余裕がある構造となっている。それでも基本的な装備は共通な部分が多く、機体を固定するためのMSベッドやカタパルト、クレーンを設置。これらは他のMSの整備にも適用できると思われる。



整備性重視のジャスティスカンダム。専用設備があるからこそ出来る整備が可能となる。

METEOR

ミーティア

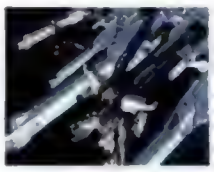
アームド・モジュール

ZAFT

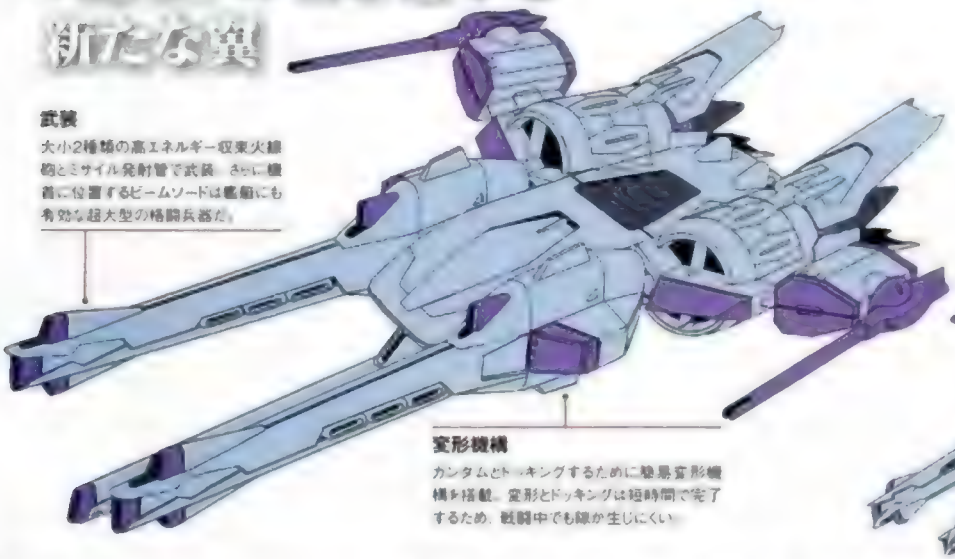
「流星」の名を冠する新たな翼

■ ガンダムとのドッキング

フリーダムガンダムおよびジャスティスカンダムとドッキングすることで、ミーティアは真価を発揮する。その際、まずエターナルのジョイント・コックが解放され、艦からミーティアが離脱。続いて機体中央ブロックが180度後方に折れ曲がり、生じたスペースにガンダムが収まって、そのまま固定される。



ミーティアは複数機が存在しナンバーが与えられている。01はフリーダムガンダム、02はジャスティスガンダム、07はストライクフリーダムガンダム、08はインフィニットジャスティスガンダムがそれぞれ装備する。



武装

大小2種類の高エネルギー収束火線砲とミサイル発射管で武装。さらに機首に位置するビームソードは艦船にも有効な超大型の格闘兵器だ。

変形機構

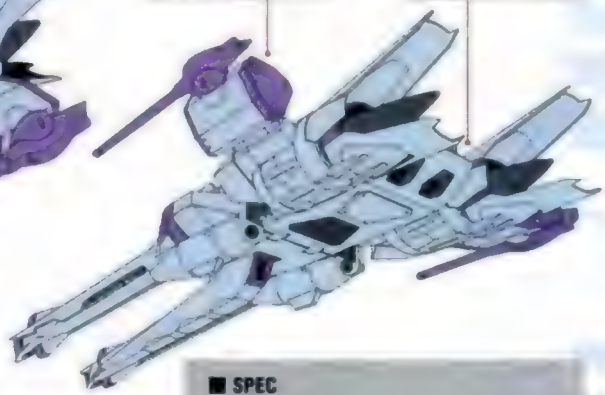
ガンダムとドッキングするために簡易変形機構を搭載。変形とドッキングは短時間で完了するため、戦闘中でも隙が生じにくい。

基本構造

基本的には無人機なのでコクピットは存在せず、内部スペースに余裕がある。その分が搭載兵器の増量に充てられたと思われる。

エンジン

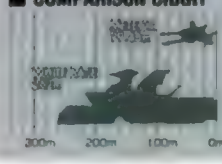
武装コンテナとしてだけでなく増設ブースターとしても機能し、トラスキング後は艦体にもかかわらず、軽快な機動性を発揮する。



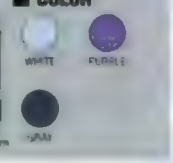
■ SPEC

全長　99.46m
武装　MA-X200ビームソード／93.7センチ高エネルギー収束火線砲／120センチ高エネルギー収束火線砲 他
所属　ザフト・ラクス派独立部隊
搭載MS
艦長　キラ・ヤマト　アスラン・ザラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



ガンダムの機能強化を実現させる新ユニット

エターナルの艦首に設置されたユニットは、通常は艦船として運用されるが、本来の目的はそうではない。フリーダムガンダムおよびジャスティスガンダムの専用アームド・モジュールが真の姿であり、その圧倒的な火力と機動性によって戦場を駆ける「流星（ミーティア）」の名を与えられたのだった。ただでさえ強力なガンダムがミーティアとドッキングすると、要塞並みの火力と遠洋艦並みの航行能力を獲得。単機でも艦隊を相手にできるほどの力を発揮した。C.E.71の第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦で2機のガンダムが八面六臂の活躍をした陰には、機体性能を大幅に底上げするミーティアの存在が大きかったのである。

ミーティアに搭載された兵装を一斉発射すると、1機でも要塞並みの火力を発揮することができる。

ビームソードを失ってもMSが格闘を行うことで機能低下を防止するなど、柔軟な設計が施されている。

MS of ARMHOLE STRIPE ②

「袖付き」のMS ②

AMX-009

ドライセン
DREISSEN

袖付き、で再起したドム系列機

腕部
腕部と襟部分には「袖付き」運用MSの特徴であるエンクレーピングが施されている。また、機体色も薄紫を基調としたカラーリングに再塗装されている。

脚部
小改修に伴い、脚部にも若干の形状変更が見られる。なお、脚部裾裏にはメイン・スラスター1基とサブ・スラスター3基が配されている。

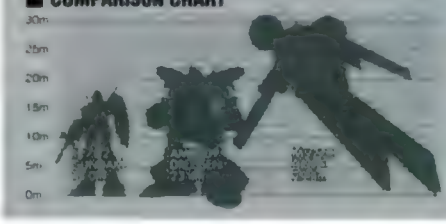
■ SPEC -AMX-009 DREISSEN-

全高	23.4m（頭頂高 22.0m）
重量	36.7t（全備重量 67.9t）
ジェネレーター出力	2,380kW
スラスター推力	107,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	3連装ビーム・キャノン×2・トライ・ブレード×3 他
所属	「袖付き」
搭乗者	ザミュ、テルス

■ SPEC -MS-21C DRA-C-

全高	――（頭頂高 29.8m）
重量	23.9t（全備重量 49.0t）
ジェネレーター出力	596kW
スラスター推力	117,500kg
装甲材質	超鋼スチール合金
武装	ビーム・サーベル、ガトリング・ガン、シールド
所属	「袖付き」
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-21C

ドラッツェ
DRA-C

哨戒を担った旧世代機

肩部
肩部には、脚部AMBAC（アンバック）機能の欠落を補うための大型スラスター・ポッドを備える。この推力で推進方向を変更するという手法が用いられた。

脚部
通常の脚部ユニットに替えて装備されたスラスター・ユニットはMS-21C最大の特徴である。その大推力はU.C.0090年代においても引けを取らなかった。

ネオ・ジオン残党軍『袖付き』が運用した旧世代のMS

U.C.0090年代後半、ネオ・ジオン残党軍『袖付き』は鉱物資源衛星〈パラオ〉を拠点とし、新旧ネオ・ジオンをはじめとするジオン系勢力を糾合した。そのMS戦力は多種多様であり、「袖付き」の決起に伴って調達された機体に加え、かつての戦乱で運用された旧式機も肩を並べていた。AMX-009 ドライセンやMS-21C ドラッツェは、そうした『袖付き』運用機の一部である。

AMX-009は、U.C.0088～0089のハマーン戦争（第一次ネオ・ジオン戦争）においてネオ・ジオンが運用した主力重MSで、地上における近接戦闘を想定して開発された地球侵攻用の機体だった。『袖付き』での運用に際して小規模の改修が施されており、武装も追加されていた。

一方のMS-21Cは、U.C.0083のデラーズ紛争においてデラーズ・フリートが開発した簡易MSであり、わずかな残存機がアクシズを経由して『袖付き』の運用機となった。本機にもAMX-009同様、小規模な改修が加えられており、〈パラオ〉の哨戒機として運用された。

なお、両MSはU.C.0096の〈パラオ〉攻防戦において防衛戦力として投入され、地球連邦軍ロンド・ベルのネェル・アーガマ隊と交戦。少なくない被害を出している。

関連ファイル

MS-21C ドラッツェ	83-01-14
AMX-009 ドライセン	ZZ-01-09
パラオ攻略戦	UC-03-03
資源衛星パラオの戦い	UC-03-08
ネオ・ジオン（『袖付き』）	UC-03-13
「ラプラスの箱」を巡る紛争	UC-03-17

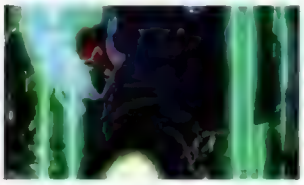
FILE PREVIEW

「袖付き」の拠点である資源衛星パラオ。「ラプラスの箱」の行方を握るユニコーンガンダムを奪還すべく、連邦軍の特殊部隊エコーズによる襲撃が行われた。

ドライセンの構造／武装　高性能を評価されたAMX-009の運用思想

「袖付き」によって運用されたAMX-009には、コックピット・シートなど操縦系の更新や整備性の改善を目的とした小改修などが施されている。ＵＣ0090年代中盤のMSと比べても遜色ないと評価された本機の性能が、小規模な改修に留まった最大の要因であった。一方で、汎用機としての高性能に着眼した「袖付き」は、ジャイアント・バズとヒート・サーベルという2種類の携行武装を追加し、MS-09ドムの直系機としての運用思想を復活させている。

なお、一説にはザミュ大尉とテルス少尉の搭乗機が〈パラオ〉攻防戦に参加し、ザミュ機がRX-0 ユニコーンガンダムと交戦して撃墜されたと言われている。



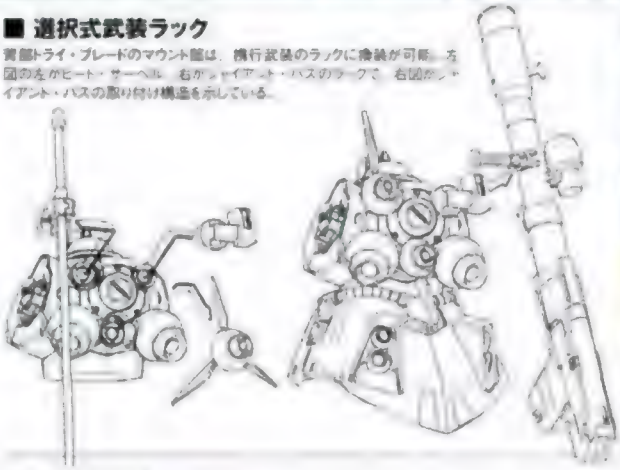
〈パラオ〉に配備されていたAMX-009のうち1機は、脱出を図ったバナージ・リンクスのRX-0と交戦し善戦するも、撃墜されている。

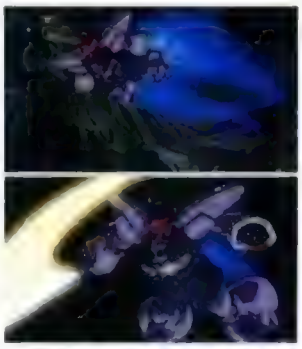
■ 背面

独立したバックパックを持たず、胴部に2基のスラスターと3基のトライ・ブレードを装備する。また、胸部3連装ビーム・キャノンの上側部パワーサプライヤーは、小改修に合わせて内蔵式に変更されている。

■ 選択式武装ラック

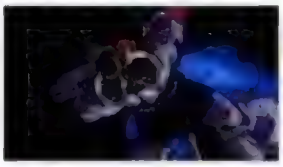
背部トライ・ブレードのマウント部は、携行武装のラックに換装が可能。右図の左がヒート・サーベル、右がジャイアント・バズのラックで、右図がジャイアント・バスの取り付け構造を示している。

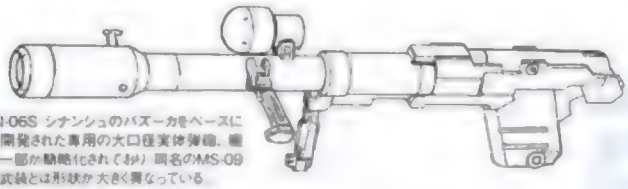




上2機はラック・ジャイアント・バズをマウント、以降「下」はヒート・サーベルを外した状態。ハイロト、合わせて変更できる柔軟性が見られる。

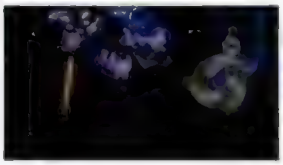
■ ジャイアント・バズ





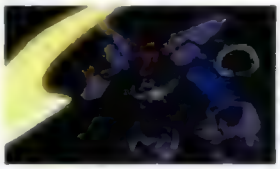
MSN-06S シナンシュのバズーカをベースに新規開発された専用の大口径実体弾砲。機構の一部が簡略化され〈おり〉同名のMS-09用の武装とは形状が大きく異なっている。

■ トライ・ブレード



本機独自の近接戦撃兵器。ユニットが3枚の刃が展開し、回転しながら目標に投射される。本来は大気圏内用の武装だが、一部のパイロットは装備にこだわったと言う。

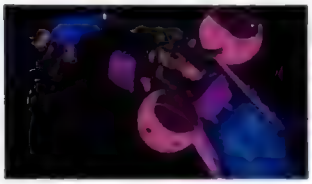
■ ヒート・サーベル



ＵＣ0090年代においては珍しい特殊なビーム系武装。シンプルな構造によるコストパフォーマンスの良さから、「袖付き」専用機の多くに装備として評価された。

ドラッツェの構造／武装　哨戒・偵察任務に投入されたMS-21Cの改修点

デラーズ紛争ではデラーズ・フリートの貴重な戦力として開発・運用されたMS-21Cだったが、旧世代兵器を継ぎ合わせた簡易MSである本機がU.C.0090年代の水準を満たさない機体だったことは言うまでもない。それでも、戦力が豊富とは言い難かった「袖付き」においては、本機は大推力を活かした哨戒・偵察行動に限定した運用が行われ、それに即した改修が施された。右腕部40mmバルカン砲のガトリング・ガンへの換装や、コックピットの老朽化した電子機器の更新（コックピット・ブロックは旧式のままだった）などがそれに当たる。〈パラオ〉ではRMS-119 アイザックと連携して任務に当たり、攻防戦でも戦闘に参加している。



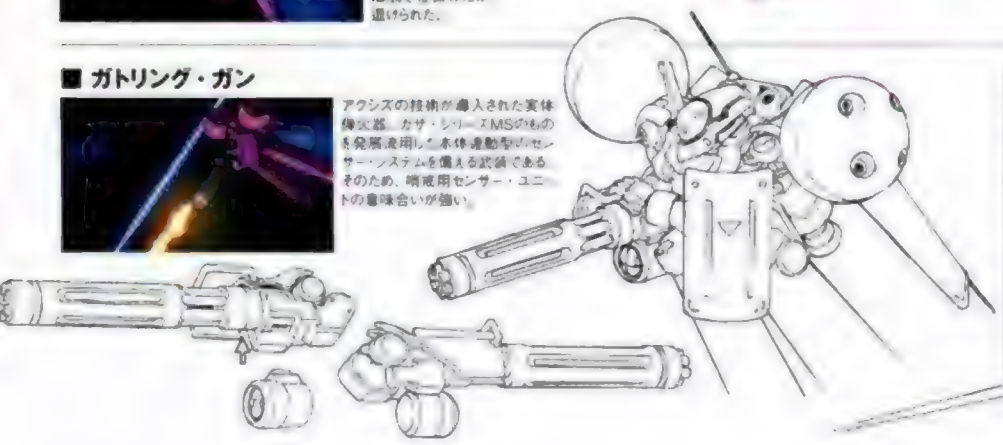
リディ・マーセナスのMSN-001A1 デルタプラスに迫るMS-21C改修機。推力を活かした一撃離脱を仕掛けたが退けられた。

■ 背面

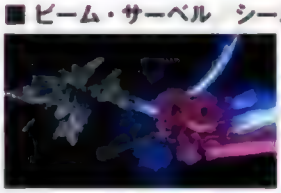
宙間戦闘爆撃機カトルのパーツを流用したバックパックと、プロペラントを内蔵したスラスター・ユニットを特徴とする。劣化の激しい推進機関のメンテナンスに専用部品を必要とせず、整備性に優れていた点が、「袖付き」での運用を助けたという。

■ ガトリング・ガン

アクシズの技術が導入された実体弾火器。カサ・レアルMSのものを発展流用し、本体運動をリンクしたセンサー・システムを備える武装であるそのため、哨戒用センサー・ユニットの意味合いが強い。



■ ビーム・サーベル　シールド



ビーム・サーベルを装備したシールドの構造はアーマー部分がやや大きく変わっているが、裏面の構造は簡略化されている。なおジャベリン・バルカン装備される。

尚を持して登場した公国軍の人型機動兵器

MS-06F

ザクⅡF型

ZAKUⅡ F TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	43,300kg
装甲材質	超鋼スチール合金
武装	シールド　ヒート・ホーク　ザク・マシンガン　ザク・バズーカ 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
マルチ・ブレード・アンテナを装備しない通常のF型。代表的なモデルはZA-H06　S.U372が挙げられる。モノアイは光信号装置など多彩な機能を持つ。

胴体部
F型の胴体にはZA-B06　F56-MYFG-M3ESというモデルが知られている。コクピットは右胸に内蔵されており、左胸は車輌用のエアロックとなっている。

脚部
ZA-L06　F.U8.2が代表的なF型のモデル。歩行機能のほかAMBACシステムの主機として機能する。これにより宇宙空間における人型の意味を持ち、高い機動性を発揮した。

背部
MYFG-M-ES系F56-M3ES型反応炉「ジェネレーター」による出力を得たことで、ランドセルに2基の熱核ロケット・エンジンを搭載できた。

「ルウム戦役」でMSの有用性を見せ付けたザク

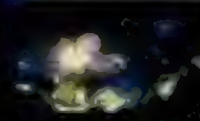
U.C.0079.01.15、人類史上最大と呼ばれるほど大規模な艦隊戦「ルウム戦役」が勃発する。そこで運用試験が行われた超大型プラズマ・ガンQCX-78A ヨルムンガンドは、ジオン公国軍の決戦兵器として期待を背負っていたかに見えた。しかし、ヨルムンガンドは地球連邦軍の目を引く単なる囮でしかなく、艦隊戦の趨勢を変える真打として投入されたのはモビルスーツ――MS-06F ザクⅡF型であった。宇宙空間ではAMBACシステムを用いた高い機動性を誇り、瞬く間に艦艇へと取り付き撃沈していくMS-06Fの姿に、艦隊戦はもはや時代遅れであることが明白となる。結局のところ、「ルウム戦役」はMS-06Fの華々しいデビューの場であったと言えよう。だがその陰では、ひとつの兵器が世に出ることなく消えていたのである。

MS-06Fは、MS-05 ザクⅠで確立されたMSの基本技術を洗練し、拡張性や汎用性を加えたザクⅡの決定版とも言える機体として完成した。その性能は「ルウム戦役」で遺憾なく発揮され、宇宙空間におけるMSの機動性と艦艇を撃沈できるに足る攻撃力を見せたのである。MS-06は多彩なバリエーションが存在するものの、それはF型の確かな完成度があってこそと言えよう。

関連ファイル

MS-05B ザクⅠ	FG-01-07
MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-06S シャア専用ザク	FG-01-09
MS-06J ザクⅡJ型	IGL-01-08
ア・バオア・クーの決戦 ～星一号作戦～	FG-03-12
ルウム戦役 ～ヨルムンガンド評価試験～	IGL-03-01

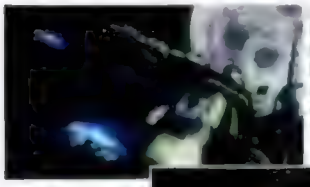
FILE PREVIEW



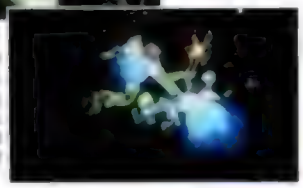
本格的に実戦投入された最初のMSであり、圏力で劣る公国軍が連戦において連邦軍を圧倒できた理由のひとつ。優れた汎用性はMS-06へと受け継がれた。

機体構造／武装　MS-05で培ったMS技術の踏襲と戦闘能力の向上

実戦用MSとして、モノアイ、モノコック構造、流体内パルス・システム、ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉などの基本構造はMS-05を踏襲している。MS-06Fで新たに設けられた構造として、動力パイプや各部のモジュール化が挙げられる。これによって拡張性が大きく向上した結果、陸戦用のJ型や総合性能向上型のS型へと小規模な改装で変更可能であった。兵装もまたMS-05で開発されたザク・マシンガンやヒート・ホークをブラッシュアップして受け継いでいる。その一方で、右肩部にシールド、左肩部にスパイク・アーマーが標準兵装として追加され、耐弾性や格闘戦能力の向上を図っている。



MSとして非常に高い完成度を誇るF型は、いわゆる「ザク」として通称されることが多く、MSの代名詞のように語り継がれている名機であった。



連邦軍のRGM-79 ジムと格闘戦を演じるF型。一年戦争終盤では性能不足が顕著であったF型だが、それでも連邦軍の量産機とは互角に渡り合っていた。

A シールド

U.C.0079.09に先行量産されたC型から採用された装備。F型では新たに耐実体弾装甲が施されているが、事実上装甲は廃止されているため、実質的な防御兵装として重要な装備となった。格闘構造を用いているため、耐弾性は非常に高い。

B スパイク・アーマー

シールドと同様に、C型からMS-06の標準装備となった格闘用の兵装。その発案はキリング・ザビ大佐（当時）のものであり、対MS戦闘を考慮した装備である。ショルダー・アタックなど、格闘戦において質量と速度を乗せた攻撃が有効であった。

C 動力パイプ

MS-05では内装式だったエネルギー・サプライ・ケーブルを、伝熱・冷却機構が設けられている。パイプ内を流れる機体冷却液により、ビーム兵器使用時の熱量を逃がすことで、稼働時間の延長を実現した。本機以降は内装式が見直され、新型MSには採用されていない。

■ ザク・マシンガン

口径120mmのMS用マシンガン。制式名称はM-120A1（ジオニック社火器開発部門の社内コードはZMC38型）である。ジオン公国軍の標準規格弾倉に制定されているドラムマガジンを採用し、装弾数は145発。MS-05のものと比べストックが増設され、射撃時の安定性が増した。

■ ザク・バズーカ

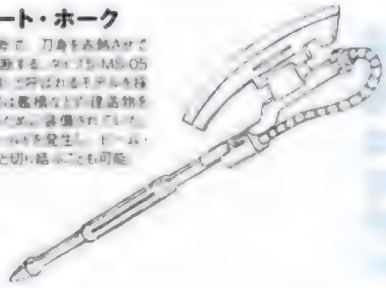
制式名称はH&L-SB25K　280mmA-P。ハニーウォール&ライセオン社の無反動砲　ロケット・ランチャーである。280mm弾を使用。　装弾数は5発。砲部の4連ダクトからガスを噴射して射撃時の反動を抑える。破壊力が高く　対艦攻撃のほか支援や対MS戦闘にも用いられた。

■ シュツルム・ファウスト

先端にロケット弾を装填した使い捨ての火器で、MS-06が運用する兵器の中では最大級の威力を誇る。ただし、その破壊力に反して命中精度は低く、目標に接近して使う必要があった。シュツルム・ファウスト600Mというモデルが知られている。

■ ヒート・ホーク

MS用の斧で、刀身を赤熱させて対象を溶断する。ザクはMS-05はクイン・マンサと呼ばれるモデルを採用。当初は艦艇などの構造物を破壊するために、装備されていた。刃はフィールドを発生し、ビーム・サーベルと切り結ぶことも可能。



MORE INFO!

MS-06のバリエーション

MS-06Fは拡張性に優れたMSである。そのため前述のように改装が容易であり、多くの派生機が生まれるに足る土壌がF型にあった。また、MS-06自体が各部を新型機器に換装することを前提としたため、生産施設や時期によって仕様が異なるF型も多数見られる。さらに統合整備計画によって高性能な後期生産型や最終生産型も存在する。

総合的な性能の向上を目的として開発されたS型。赤いパーソナルカラーが施されたシャア・アズナブルの機体が有名であろう。

陸戦用、改装された型。基本的にF型から宇宙用装備を取り除き大気圏内用装備を追加したもので、反応炉も空冷型に変えてある。

■ S型

黒いカラーリングが施されたS型。コンペイトウ（旧ソロモン）の偵察を行った機体であり、連邦軍艦隊の攻撃目標が公国本土ではなくア・バオア・クーであることを突き止め、集中砲火を受けて撃破された。

■ 上体　シールド

偵察型陸戦用を思いていた指揮官機で、盾部にマルチ・ブレード・アンテナを施し、通信機能を強化したS型である。シールドと頭部には目を象ったマークが施されている。

F71B

Gキャノン・マグナ
G-CANNON MAGNA

E.F.S.F.

AEのG・キャノン改造機

頭部
G・キャノンの頭部ユニットを原型としながら、頭頂部カメラやブレード型アンテナを大型化、センサー系を拡充したためか、バルカン砲は廃止された。

脚部
原型機G・キャノンのものをほぼ無改造で継承。ハード・ポイントも持つ。胴体などと同様、カラーリングは赤に変更され、RX-77-2 ガンキャノンを彷彿とさせる外観となっている。

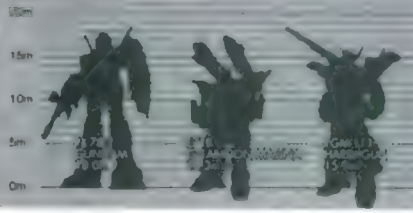
SPEC -F71B G-CANNON MAGNA-

全高	約18.0m（14.3m）
重量	8.8t（全備重量 22.4t）
ジェネレーター出力	3,580kW
スラスター推力	89,630kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・キャノン×2／ダブル・ビーム・ガン×2　ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

SPEC -RGM-111 HARDYGUN-

全高	―― 頭頂高 15.9m）
重量	9.8t（全備重量 24.1t）
ジェネレーター出力	3,640kW
スラスター推力	99,680kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・キャノン、ダブル・ビーム・ガン×2　メガ・マシン・キャノン×2　3連グレネード・ラック×2／バルカン砲×2／ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍

COMPARISON CHART



COLOR

F71B G-CANNON MAGNA
RED　GRAY　WHITE

RGM-111 HARDYGUN
WHITE　BLUE　GRAY

RGM-111

ハーディガン
HARDYGUN

E.F.S.F.

出自を隠されたF70リニューアル機

腕部
姿勢制御ハーニアの増設に伴い大型化した肩部、コンパクト化されたダブル・ビーム・ガン内装の前腕部など、より洗練された。シールドは装甲板式を採用した。

胴体
機体の出自を隠蔽するため、腰部を中心にRGM-109 ヘビ・ガンに近い形状とされた。バックパックには大口径ビーム・ランチャーを備えるほか、ビーム・サーベル用のラックを持つ。

SFPによるF70シリーズの改造機群

アナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）によるF71 G・キャノンの改造機がF71B Gキャノン・マグナ、F70キャノンガンダムのリニューアル機がRGM-111 ハーディガンである。AEの第二期MS研究計画「シルエット・フォーミュラ・プロジェクト」（以下SFP）で開発されたMS群で、サナリィの技術を導入した。

第二期MS（頭頂高15m級の新世代小型MS）の開発に出遅れたAEは、非合法に入手したサナリィの技術を用いてSFPを推進。この中で、F91 ガンダムF91のデータを盗用したRXF-91 シルエット・ガンダムを試作する一方で、F70シリーズの改造機も開発している。それがGキャノン・マグナとハーディガンだった。

Gキャノン・マグナのベースは、サナリィが設計しAEで生産されたG・キャノンである。サナリィの技術を転用することで、低コスト版ヴェスバーというべきビーム・キャノンをバックパックに搭載した。

キャノンガンダムを改良したハーディガンは、支援用だった原型機と異なり、対MS戦闘用として完成。大口径ビーム・ランチャーをはじめとする多彩な兵装、ハード・ポイントを介した装備変更により多用途性にも秀でた。

関連ファイル

F71 G・キャノン	F91-01-02
F70 キャノンガンダム（仮）	AGS-01-52
MS用限定兵器	FG-03-36
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
第二期MS	F91-03-05
F（フォーミュラ）計画	F91-03-06
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW

頭頂高15m以下の小型MSを指す。新世代機であることから、これまでの「世代」とは異なる分類となる。サナリィの「F計画」が知られるが、AEも「SFP」で複数の機体を開発した。

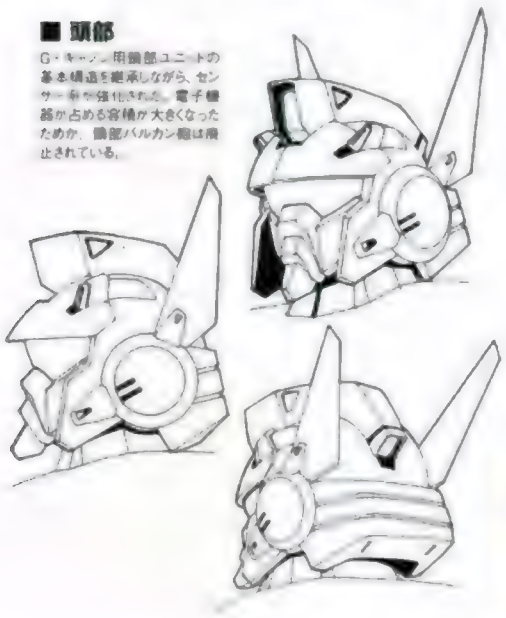
機体構造 上半身を中心とした改造

G・キャノンからの改造にあたって、Gキャノン・マグナは上半身を中心に大きな仕様変更がなされた。

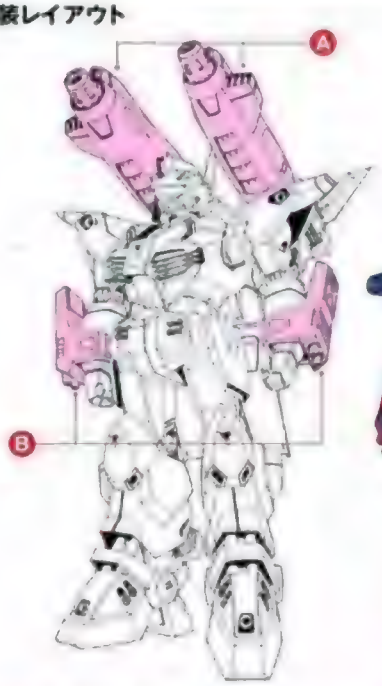
特に大きな変更点は胴体とバックパックで、原型機で一体化されていたものが分割式となった。これに伴い、頭部両脇に伸びていた4連装マシン・キャノン用レールは廃止されたほか、容積上の余裕ができたためかサナリィの技術を導入した大出力ジェネレーターを搭載（胸部の形状も変更された）。バックパックは新設計され、ヴェスバーの技術を応用したビーム・キャノンを2門搭載している。

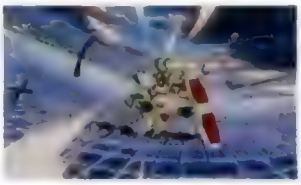
■ 頭部

G・キャノン用頭部ユニットの基本構造を継承しながら、センサー系が強化された。電子機器が占める容積が大きくなったためか、頭部バルカン砲は廃止されている。



■ 武装レイアウト





高出力化と支援火器の位置変更により、フル装備でも高い運動性を誇る。G・キャノン（左）で4連装マシン・キャノンだった支援火器は、ビーム・キャノンに変更された。

ビーム・キャノンの基部に配置された独立可動肢を利用し、折り畳んだ状態（右）。ビーム・キャノンは4連装マシン・キャノンに換装可能である。4枚のパネルは、スタビレーター兼放熱板だと思われる。

A ビーム・キャノン×2
低コスト版ヴェスバーに相当する火器。これとの干渉を考慮した衝撃吸収パッド装着型の肩部装甲も用意された。

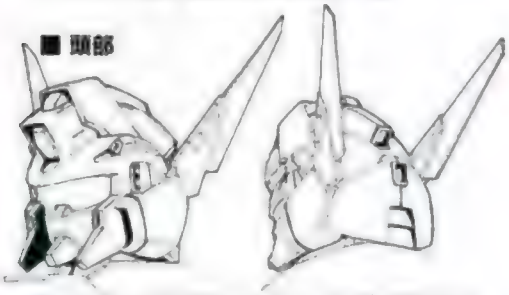
B ダブル・ビーム・ガン×2
原型機から継承した補助兵装。他にも手持ち兵装としてビーム・サーベル×2、ビーム・ライフルを携帯する。

機体構造 キャノンガンダムを盗作・改良した多用途機

型式番号や名称、外見からヘビーガンの発展型に思えるハーディガンだが、実際にはサナリィの「F90S量産原型機」ことキャノンガンダムをベースとした盗作・改良機である。支援用MSのベース機と異なり対MS戦闘用であり、至近～遠距離までに対応する兵装群を搭載、G・キャノンを上回る性能を実現した。

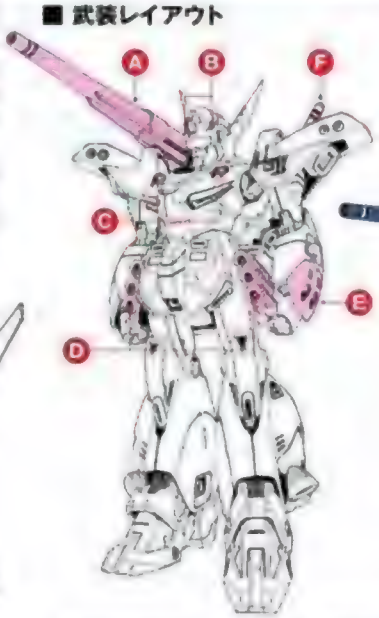
系統上、本機はヘビーガンとG・キャノンの中間に位置する。公には新設計機としてアナウンスされ、U.C.0111から開発に着手した後、ヘビーガンの強化型、ヘビーガン・カスタムを経て完成したことになっていた。

■ 頭部



キャノンガンダムの印象を消すためか、ヘビーガンに近い形状とされた。SFPにおけるテストの登録もあり、プレート状の大型アンテナを2基備える。

■ 武装レイアウト



A 大口径ビーム・ランチャー
独立可動肢を介してバックパックに接続される大型ビーム火器。通常モードでも使用できるようである。

B バルカン砲×2
原型機にも搭載されていた機関砲。連邦軍系MSの標準的装備で、牽制や対空目標に使用される。

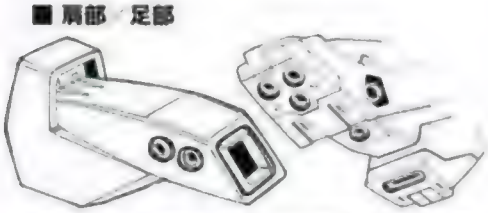
C メガ・マシン・キャノン×2
バルカン砲以上の内装式大型機関砲。シルエット・ガンダム同様、F91用を参考にした兵装と思われる。

D 3連グレネード・ラック×2
投擲・射出用のグレネードを3発ずつ懸架する。RGM-89 ジェガン以後、地球連邦軍のMSに度々採用された。

E ダブル・ビーム・ガン×2
前腕部搭載の連装小型ビーム砲。キャノンガンダム用よりコンパクト化され、ユニットは完全に内装化している。

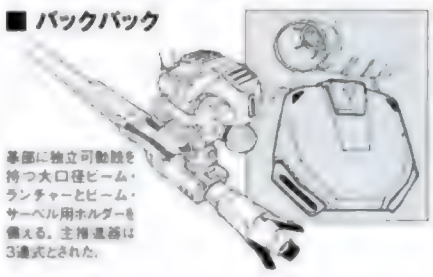
F ビーム・サーベル
縮退寸前のミノフスキー粒子を刀身状に形成するMS用格闘兵装。非使用時にはバックパックに格納する。

■ 肩部・足部



肩部、足部の双方に多数の姿勢制御バーニアを備える。機体全体での姿勢制御バーニア数は55基。また、本機の運動性を向上させている。

■ バックパック



基部に独立可動肢を持つ大口径ビーム・ランチャーとビーム・サーベル用ホルダーを備える。主推進器は3連式とされた。

■ シールド

装甲板式の防御装備。五本指マニピュレーター用のハンドルはなく、前腕部のハード・ポイントに接続する。表面に機体マークが記された。

MECHANIC FILE
AMX-011
ZAKUⅢ
ザクⅢ

名機の正統な発展を目指したネオ・ジオンの汎用機

AMX-011

ザクIII

ZAKUIII

■ SPEC

全高	23.9m（頭頂高 21.0m）
重量	44.2t（全備重量 68.3t）
ジェネレーター出力	2,150kW
スラスター推力	172,600kg
装甲材質	ガンダリウム・コンポジット
武装	口腔部ビーム砲　シールド　腰アーマー部ビーム砲（ビーム・サーベル兼用）×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	ラカン・ダカラン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

MS-06 ザクIIをはじめザク系MSから引き継がれた頭部構造。だが、額のみならず側頭部にもブレード・アンテナを配するため、外観は異なる。

肩部

左肩にはスパイク付きの装甲を備える一方で、右肩には懸架式の大型シールドを設置している。これもザク系MSの機構を踏襲したものである。

背部

バックパックの設置口は、腰部と連結されたジョイントパーツに存在。ここに大出力のバックパックを設置し、本機の機動力を確保する構造だった。

脚部

脚部には大型のスラスターが2基内蔵されているため、脚部ユニット自体もかなり大型化されている。当時のネオ・ジオンの大出力、大火力志向の表れと言える。

ザクの名を引き継いだ汎用機の開発とその末路

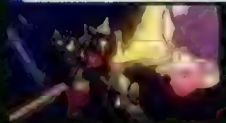
ジオン公国軍の流れを汲むネオ・ジオン（アクシズ）の技術者たちにとって、MS・ザクの名は反連邦軍勢力の象徴的な機体として捉えられていた。だが、グリプス戦役時には「ザク」の名を採り入れた「ハイザック」が連邦軍の手で開発されたため、それを屈辱と感じた技術者たちも多かったという。第一次ネオ・ジオン戦争期に入ると、技術者たちはもう一度ザクの名を自分たちの手に取り戻そうと、新たなザク系MSの開発に取り組む。AMX-011 ザクIIIは、そうした経緯から誕生したMSである。

ザクIIIは、MS-06をはじめ、これまでのザク系のコンセプトである優れた汎用性を念頭に置いて開発された。並行して、当時の最新技術をふんだんに採り入れた結果、オプションパーツの換装による高い拡張性を獲得するに至った。だが、こうした設計は、大出力かつ大火力が基本となっていた他のネオ・ジオン製MSに比べ基礎性能の物足りなさを生んでしまった。事実、多彩な火器群を装備したAMX-014 ドーベン・ウルフとのトライアルに敗れ、ザクの名を冠しながらも主力機として採用することはできなかったのである。

関連ファイル

AMX-011S ザクIII改	ZZ-01-11
AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
ラカン・ダカラン	ZZ-02-22
ダブリン連邦	ZZ-03-06

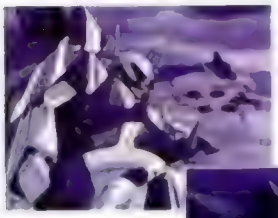
FILE PREVIEW



ザクIIを改良した派生機。第一次ネオ・ジオン戦争の末期、マシュマー・セロの専用機として運用された。

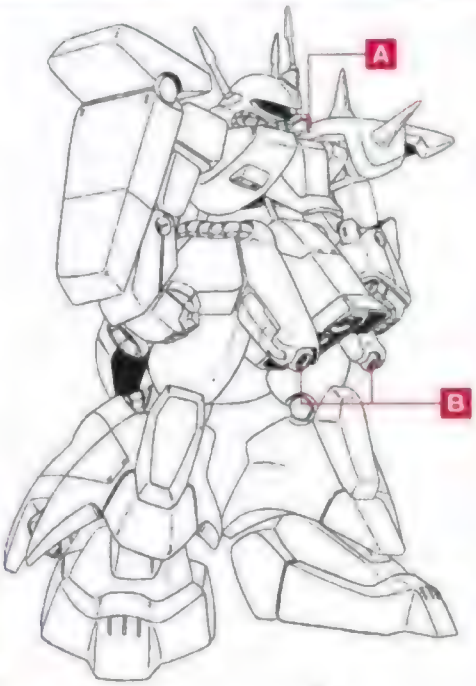
武装　最低限に絞られた基本兵装群

ザクⅢは、あらゆる環境に対応する汎用性と拡張性を追求した結果、専用の携行兵器は持たなかった（専用のビーム・ライフルは生産が間に合わなかったとも言われる）。これは戦況や作戦に最も適する兵器を、他機種に用意された多彩な兵器群の中からフレキシブルに選択していくという発想から生まれたものである。事実、R・ジャジャのビーム・ライフルを携行して出撃した例があるほか、ハイドボンブ投下器などの固定火器も容易に設置できた（ザクⅢ改にはビーム・ライフルと投下器は標準装備された）。それをサポートする基本兵装として、口吻部にビーム砲と、腰部装甲にビーム・サーベルとしても使用できるビーム砲が備えられている。



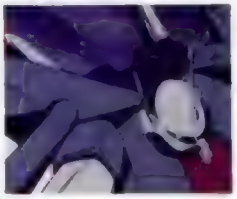
大気圏内ではベース・ジャバーを運用。ラカン・ダカラン搭乗の試作機がドライセン部隊を引き連れて出撃し、ZZガンダムとも戦闘を繰り広げている。

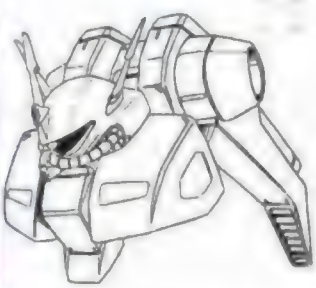
腰アーマー部ビーム砲を取り外し、ビーム・サーベルとして使用した状態。格闘戦ではビーム・サーベルを用いて戦うのが主であった。



A 口吻部ビーム砲

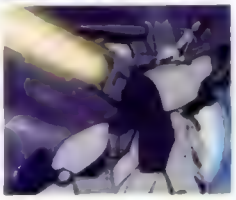
口吻部に設置されたビーム砲で、出力は1.6MWとされている。小口径でありながら敵機にダメージを与えるだけの攻撃力を誇る。だが、使用される機会は非常に少なかった。

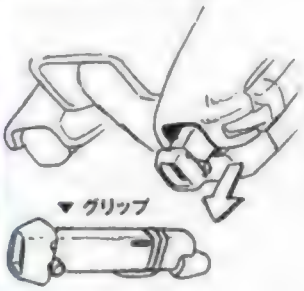




B 腰アーマー部ビーム砲（ビーム・サーベル兼用）

腰部前面に設置されたビーム砲。使用時には砲口が前方へと延伸する。また、砲身自体の角度も調節が可能となっている。右下図のグリップは腰部から取り外した状態。

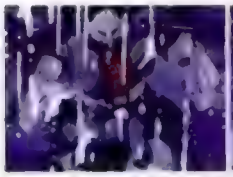


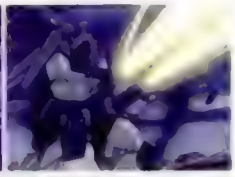


構造　機動性を支える大型のスラスター群

ネオ・ジオンの技術チームは、ザク系MSの特徴となる高汎用性の追求、発展を目指す中で、MSに付加できる最大限の拡張性をザクⅢに与えようとした。結果、機体は兵装群の容易な換装のみならず、装甲やバックパックといった基本装備も自在に変更できる設計となった。つまり、基本となる本体フレームを除いて、ほぼすべての外装パーツが換装できる機構を採用していたのである。

同時にザクⅢでは、汎用性を生み出す基礎性能の強化も図られた。腰部、脚部へのスラスター設置もその強化策のひとつであり、重厚な構造ながらも圧倒的な機動性能を獲得した。こうした基礎性能の高さと換装機構を利用すれば、本機は驚異的な戦闘力を得られるはずであった。だが、それは運用の複雑化に繋がり、戦場への投入もごく少数に終わった。





短時間ならば水中で運用することができる耐水性を持つほか、コロニー落とし により発生した状況の中でも性能を発揮できる頑強さもある。

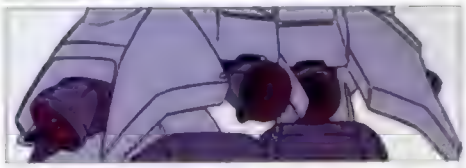
■ 頭部

頭部後方にはエア・インテークが備えられている。これはビーム砲使用時に発する熱を冷却するための装備と見られる。

■ 腰部スラスター（前／後）

腰部、股間節部の側面に、大型のスラスターを備える。機体は構造的に量MSにカテゴライズされるが、その機動性は確保されていた。

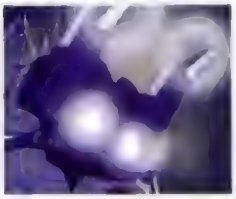
■ 脚部スラスター



脚部に設置されていたスラスター。腰部、股間節のスラスター同様、外装パーツのため機体から容易に取り外すことが可能となっている。

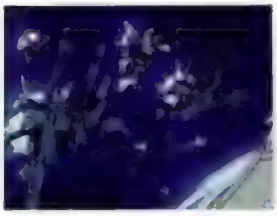
■ バックパック

ザクⅢに標準装備された大型のバックパックは、中央部にレイアウトされたメインノズルのほか、両サイドに可動式のサブノズルを備え、急速な方向転換も可能としている。



運用　実証されなかった本機の性能

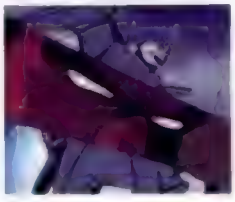
拡張性においては他のネオ・ジオン製MSを圧倒していたザクⅢだが、その自由度の高さが運用性の悪さに繋がり、主力機争いに敗れてしまう。実戦でも試作機が少数導入された程度であり、目立った戦果も挙げていない。パイロットの中には、第一次ネオ・ジオン戦争で活躍したラカン・ダカランの名前もあったが、彼も基本兵装のみで出撃したため、機体の持つ実力を発揮し切れたとは言い難かった。



主力機の座を争ったドーベル・ウルフと共に出撃するザクⅢ。クレミーボの戦力を支える機体として、最終決戦に投入されている。

■ ラカン・ダカラン

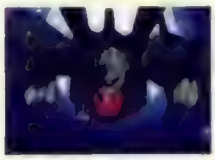
ネオ・ジオンに所属するベテランパイロット。本機を用いてコアトップやZZガンダムに迫ったが、オプションを装備せず出撃したため、機体を撃破するまでには至らなかった。



MORE INFO!

AMX-011S ザクⅢ改

ザクⅢ改は、ザクⅢの基本性能はそのままに、複数の武装を標準化したほか、頭部やリア・スカート、左肩シールドも換装。単機での戦闘力を大幅に高めた機体である。



マシュマーの専用機であったため、MC型とも呼ばれる。また、カラーリングも緑系に改められた。

MSZ-010

ZZガンダム
ZZ GUNDAM

A.E.U.G.

構造上の制約を運用性に関連付けた変形システム

コア・トップとコア・ベース、ネオ・コア・ファイターの3機が合体・変形して完成するZZガンダムの機体構造は、設計上の問題点を運用面の利点として積極的に見出そうとした結果と言えるだろう。「最強のガンダム」を目指したZZガンダムの開発コンセプトは圧倒的な攻撃力にあり、ハイ・メガ・キャノンをはじめとする大出力ビーム兵装の複数装備が要求された。その要求に応えるには複数のジェネレーターが必要となり、ZZガンダムには都合3基のジェネレーターが搭載されることになった。そして、この条件を満たすために合体・変形機構が採用されたと考えられる。機体を構成するユニットのひとつひとつにジェネレーターを分散配置し、合体しなくとも各ユニットが運用できるようになるからだ。とはいえこの構造が別種の問題を招いたことも周知の事実だ。第一次ネオ・ジオン戦争において、アーガマ隊の指揮官を務めたブライト・ノアが「複雑すぎるマシン」と評したように、ZZガンダムは敵に猛威を振るう一方、味方整備要員には悪夢と化したのである。複雑な構造は煩雑な整備に繋がり、運用性の低下をもたらす——合体・変形機構を採用したZZガンダムはこの言葉を体現した機体なのである。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSZ-010-FA フルアーマーZZガンダム	ZZ-01-02
MSZ-010S ZZ-GR	EVL-01-11
ジュドー・アーシタ	ZZ-02-01
ZZ-09	Z-02-18
最強強化MS	ZZ-03-10
ガンダム・チーム	ZZ-03-13

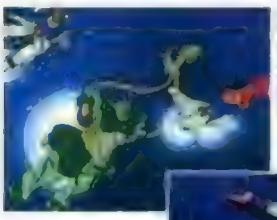
FILE PREVIEW

ZZ-02-01 ジュドー・アーシタ

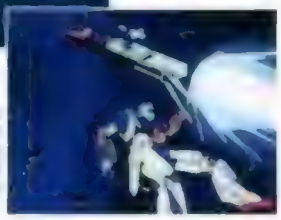
アーガマおよびネェル・アーガマのMSパイロット。大人の常識に縛られない天真爛漫な少年であり、自由奔放な精神が強大なニュータイプ能力を発揮させる原動力となった。

構成パーツ　戦闘機としての単独運用と、個々の戦闘能力

ZZガンダムを構成する3つのパーツ（ネオ・コア・ファイター、コア・トップ、コア・ベース）は、分離後、それぞれが独立して機能する戦闘機もしくは重攻撃機となる。これも機体構造の複雑さを生む要因になったとはいえ、戦闘機としての機能追加は利点のほうが多かったと思われる。戦場にパーツを送り届ける場合、母艦から射出していては途中で迎撃される危険性が高いが、高機動かつ武装した戦闘機ならば戦闘にも対応できるだろう。そのような意図が開発者にはあったものと思われる。事実、ZZガンダムのパイロットとなったジュドー・アーシタと仲間たちは戦闘機状態の機体も使いこなし、分離して運用することの利点を実戦で証明してみせている。とはいえやはり利点ばかりがあるわけではなかった。ZZガンダムの誇る大出力ビーム兵装は必要充分なジェネレーター出力を前提にしており、分離状態では予定出力を満たせなかったのだ。そのため火力不足を補うためにミサイルやバルカン砲を追加せざるを得なかった。また分離状態では複数のパイロットを必要とするなど運用面でも問題を抱えていた。それでもZZガンダムが想定以上の戦果を挙げたことは間違いのない事実である。



機体サイズとしては最小かつ最軽量のコア・トップ。ジェネレーターを搭載しネオ・コア・ファイター、推力に余裕があるMSパーツも簡単に振り切れる。

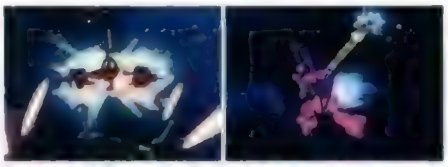


3機の中で最も大出力を誇るコア・ベース。その特性を活かして、他のMSを戦線に送り届ける簡易ブースターとして利用されたこともあった。

ZZガンダムを構成する3機による連携攻撃。どの機体が欠けてもZZガンダムには合体・変形できないからこそ、緻密な連携は不可欠と言えよう。

■ ネオ・コア・ファイター

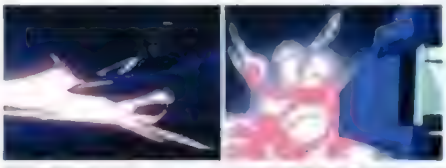
ZZガンダムの中核をなすネオ・コア・ファイターは、FXA-07GBの型式番号を持つ多目的小型戦闘機である。全長11.62m、全幅15.89m、重量11.6t。機体側面に2基のミサイル・ランチャーとバルカン砲を搭載しており、機動性も高く、ニュータイプ専用機として運用されることが多い。ただMSを相手にするには大出力とは言えなかった。もともとアーガマに配備されたコア・トップとコア・ベースは3機でひとつのネオ・コア・ファイターは増設機体とも、ZZガンダムで中核でありながらも、コア・トップとコア・ベースでもコクピットとなるため、増設機が必要とされたのだろう。



コア・ブロック・システムの中核となる一方、小回りの良さから軽戦闘機として多用されたが、MSとの戦闘では火力不足を露呈することになった。

■ コア・トップ

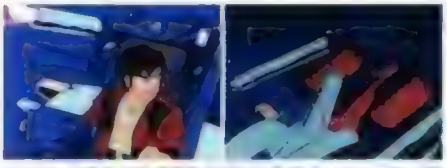
ZZガンダムの上半身とダブル・ビーム・ライフルとで構成される重戦闘機がコア・トップである。全長19.91m、全幅18.52m、重量19.3t（全備重量は30.9t）という大型機でありながらも良好な機動性を発揮。特にネオ・コア・ファイター（コア・ブロック）に変形した状態と合体した際には53,560kgもの推力を誇る「ウェポン・コア・ベース」運用には、ネオ・コア・ファイターとのドッキングが不可欠だが、コア・トップは単体での運用が可能。その際は機首に設置された簡易コクピットMSではダブル・ビーム・ライフルの後尾に位置する。パイロットが搭乗することになる。



機首に位置するダブル・ビーム・ライフルはMS形態での主兵装。そのためコア・トップ単体のジェネレーター出力でも相応の火力を発揮した。

■ コア・ベース

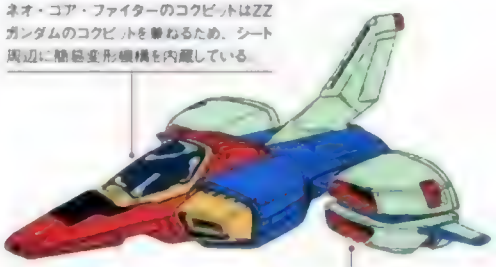
ZZガンダムの下半身とバックパックがネオ・コア・ファイターと合体した重攻撃機がコア・ベースである。全長22.06m、全幅15.93m、全備重量は49.1t。なるネオ・コア・ファイター単体と全長12.86m、重量37.5t。ネオ・コア・ファイターの武装に加え、バックパックのビーム・キャノンとミサイル・ランチャーを搭載するため、3機構成で最も攻撃力が高い。その分、機動性は低いものの、対MS戦にも充分に対応可能なため単独で運用、戦線へ送り届けられることが記録が残されている。また第一次ネオ・ジオン戦争末期にはバックパックが換装され、火力と機動性が格段に向上した。



エネルギー兵装と実体弾を兵装する両方を搭載しているため、様々な戦局に対応可能。一般的なMSとの戦闘ない引けを取らない火力を有する。

コクピット

ネオ・コア・ファイターのコクピットはZZガンダムのコクピットを兼ねるため、シート周辺に簡易変形機構を内蔵している。



メイン・スラスター

機体中軸、スラスターを4基設置、1基あたりの推力は5,240kgを誇り、軽快な機動性を生み出す元となっている。

機首

機首はダブル・ビーム・ライフルが変形したものであり、先端部に簡易コクピットが用意されている。

脚部ユニット

脚部ユニット内にスラスターが1基ずつ用意されており、これだけで合計16,300kgもの推力を発揮する。

バックパック

バックパックはウェポン・コンテナとブースターで構成され、先端部のミサイル・ランチャーはユニットごと換装が可能。

脚部ユニット

脚部内にもスラスターを搭載しているため、巨体にもかかわらず、総合的な機動性は見かけよりも良好である。

合体と変形　ZZガンダムの合体・変形機構につきまとう理想と現実の狭間

通常は3機の戦闘機として行動する一方、必要に応じて合体し、MSとしての圧倒的な性能を発揮する――ZZガンダムの運用の理想形はそこにあった。だがそれはあくまで机上の空論であり、実際の運用にはデメリットが付きまとった。中でも問題視されたのは複雑な合体・変形機構に起因する変形時間の長さである。Zガンダムの変形時間がほぼ1秒以下であったのに対して、ZZガンダムは合体・変形に1秒以上の時間を要した。これを長いとみるか短いとみるかは各人次第だが、戦闘宙域で無防備な状態が1秒以上も続くのは致命的な問題である。確かに第一次ネオ・ジオン戦争におけるZZガンダムの運用は成功を収めたが、それはパイロットや環境に恵まれたためであり、ひとつ間違えれば失敗作の烙印を押されかねなかったのだ。

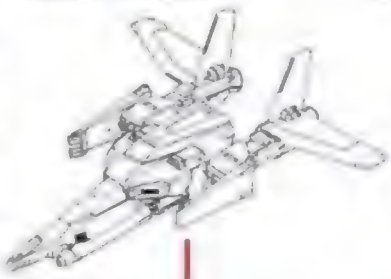
ドッキング・シークエンスに入った3機。機体同士のシンクロ操作はオートで行われ、パイロットに余計な負担が掛からないように考慮されている。

とはいえZZガンダムの複雑な機構は変形途中の様子にも如実に現れており、これが変形時間の短縮を妨げる要因となったようだ。

合体・変形時間が長いということはその最中に攻撃を受ける可能性があることを意味しており、合体・変形中はZZガンダム最大の弱点となった。

■ コア・トップ

まず主翼が回転してシールドとしての位置に固定されると同時に、マニピュレーターが出現し、ライフルを保持する。

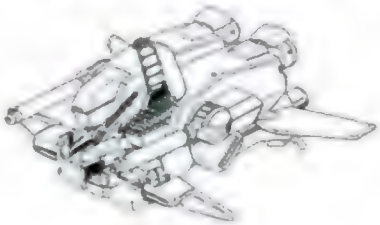


■ ネオ・コア・ファイター

エンジン・ブロックが機体両脇に引き込まれると同時に、機首と垂直尾翼が折り畳まれ、コア・ブロックに変形する。

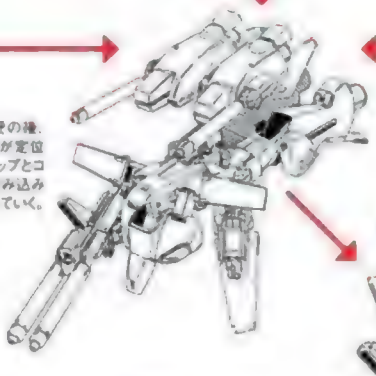
■ コア・ベース

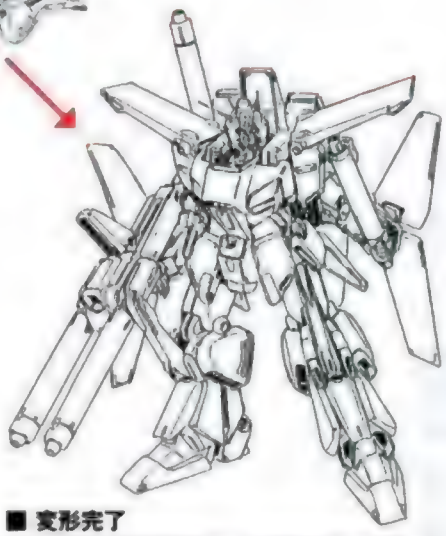
余剰パーツとなるネオ・コア・ファイターを分離後、折り畳まれていた脚部が180度反転してスラスターが収納される。



■ 合体・変形

それぞれ変形した3機が合体。その後、アームに支えられたバックパックが定位置に移動すると共に、コア・トップとコア・ベースがコア・ブロックを挟み込みながらMSの上・下半身を形作っていく。





■ 変形完了

各パーツが所定の位置に固定されると、最後に頭部パーツが出現。アンテナが展開してZZガンダムの完成となる。これほど複雑な変形機構を有する機体はほとんど例がなく、これが量産化の妨げとなったようだ。

■ ネオ・コア・ファイターの余剰問題

コア・トップとコア・ベースの運用にはネオ・コア・ファイターが必要とされたため、3機が合体する場合、コア・トップとコア・ベースに接続していたネオ・コア・ファイターは分離する必要がある。つまり2機のネオ・コア・ファイターが余剰パーツとなるわけで、これは明らかな構造上の無駄と言えよう。

合体に先駆けて、余剰なネオ・コア・ファイターを分離するコア・トップとコア・ベース。複雑な機体構造はこのような問題点も孕んでいたのだった。

Gフォートレス　重爆撃機としての機能を有する巡航形態

ネオ・コア・ファイターとコア・トップ、コア・ベースの合体はMSへの変形過程に留まらず、それ自体が運用上の意味を持つ特殊形態となった。それが「Gフォートレス」と呼ばれるMA形態である。MS形態に比べて航続距離が向上することに加えて重爆撃機としての攻撃力も有するこの形態は、大気圏内外での運用のみならず、水中でも良好な機動性を発揮したとされる。構造上の脆弱性やシステムの複雑さばかりに目が行くZZガンダムだが、合体・変形機構は設計者も予想しなかった思わぬ副産物を生み出したのである。

■ Gフォートレス

Gフォートレスは全長30.13m、全幅18.52m、総推力は69,700kgにも達し、運用領域に左右されない機動性と攻撃力を有する機体となった。

ダカール近郊に降下したZZガンダムはGフォートレスに変形して水中戦を敢行。地元ゲリラが保有する水中用MS（ザク・マリナーとカプール）を相手に互角の戦闘を演じ、領域に左右されない性能を見せ付けた。

アーガマで作業する場合はケーブルで天井から懸架された。30mもの巨体はメンテナンス・ベッドに収まり切らず、現場の苦肉の策だったのだろう。

MORE INFO!

圧倒的な性能と複雑な機構の両立

強力無比な最強のMSとして誕生したZZガンダムは戦場の華となったが、複雑な合体・変形機構はメンテナンス要員からは嫌われたようである。複雑さから来る機体構造の脆弱性をはじめ、整備性の悪さやコスト・パフォーマンスの面など、ZZガンダムが抱える問題は枚挙に暇がない。同時代のMSの追随を許さない圧倒的な攻撃力に覆い隠されて諸問題が表面化することはなかったとはいえ、通常の兵站から考えれば、これは由々しき事態である。特にZZガンダムが配備された頃のアーガマはパイロットを含む乗組員不足に悩まされており、各員が何らかの仕事を兼務する状態だった。だからこそZZガンダムの登場にメンテナンス要員は苦い顔を示したのだろう。戦局を打開する新兵器とはいえ運用面での考慮を欠いた兵器は、現場では歓迎されなかったようだ。

グリプス戦役終盤の消耗から回復し切っていないアーガマ乗組員にとって、ZZガンダムのような複雑なシステムの運用は苦労の連続だった。

CHIBE

チベ

チベ級高速重巡洋艦

ZEON

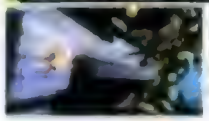
最初期から投入されている公国軍の重巡洋艦

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	IGL-01-07
[illegible]	[illegible]
ルウム戦役 ―ヨルムンガンド評価試験―	IGL-03-01
[illegible]	IGL-03-05
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

FILE PREVIEW

IGL-03-01 ルウム戦役 ―ヨルムンガンド評価試験―



[illegible]

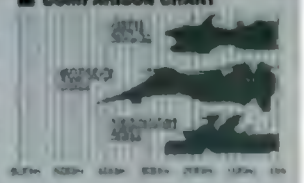
SPEC -CHIBE-

全長	264.4m
武装	大型2連メガ粒子砲×3 2連装機銃×18 ミサイル発射管×12
所属	ジオン公国軍
搭載MS	MS-06F ザクII F型 MS-09R リック・ドム
艦長	――

SPEC -GWAZINE-

全長	440m
武装	2連装メガ粒子砲×3 2連装機銃×18
所属	ジオン公国軍
搭載MS	MS-06F ザクII F型
艦長	――

COMPARISON CHART



COLOR

CHIBE GWAZINE

艦橋

[illegible]

武装

[illegible]

プロペラント・タンク

[illegible]

U.C.0079.12.30 [illegible]

GWAZINE

グワジン

グワジン級大型戦艦

ZEON

公国軍艦隊の中心となった大型のMS運用艦

MS運用能力

MSの搭載数は10機（ムサイ級は6機）とされる。20機や24機との説もあり正確な搭載数は不明だが、運用能力は高い。

武装

[illegible]

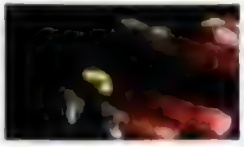
艦隊旗艦として運用されたジオン公国軍の宇宙艦艇

ジオン公国軍におけるMS運用艦と言えばムサイ級が主力として広く知られるが、チベ級高速重巡洋艦とグワジン級大型戦艦は旗艦として公国軍艦隊の一翼を担うことが多かった重要な艦艇である。

チベ級の1番艦は、ミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉が実用化される以前のU.C.0070.06に戦艦として就役している。その後に改装によって一年戦争当時のスタンダードな仕様となり、グワジン級の就役に伴って高速重巡洋艦としてカテゴライズされるようになった。一方、グワジン級はフラッグシップとなるべく生み出された戦艦であるが、コスト的に量産は難しい艦であった。こういった事情もあり、当初は戦艦であったという経緯によってチベ級は艦隊旗艦を担うことが多くなるのである（性能的にも旗艦の役割は充分に満たす）。また、チベ級はコンスコン機動部隊に配された旗艦とは異なる仕様が存在し、グラナダ艦隊やア・バオア・クー攻防戦に参加した艦隊に確認されている。グワジン級もまた、ザビ家に近しい将官に与えられた艦であったことから艦ごとに仕様が異なっており、ルウム戦役をはじめとした各戦地で独自仕様の艦が散見された。

艦載機（チベ） ムサイ級を上回るMS搭載能力

1番艦はMS運用艦ではなかったものの、改装後はムサイ級を超える8機（一段には9、12、18機などもいるMS搭載能力を獲得している。なお、チベ級をMS空母として改装した艦がチベ級ティベ型高速重巡洋艦であり、フェン・ベルシング艦長のグラーフ・ツェッペリンが確認されている。



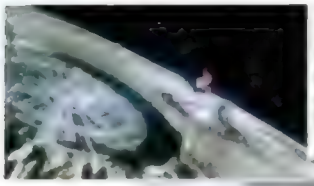
[illegible]

■ MS-06F ザクII F型

■ MS-09R リック・ドム

チベの艦体構造／武装　火力と航行能力を向上させた別仕様艦

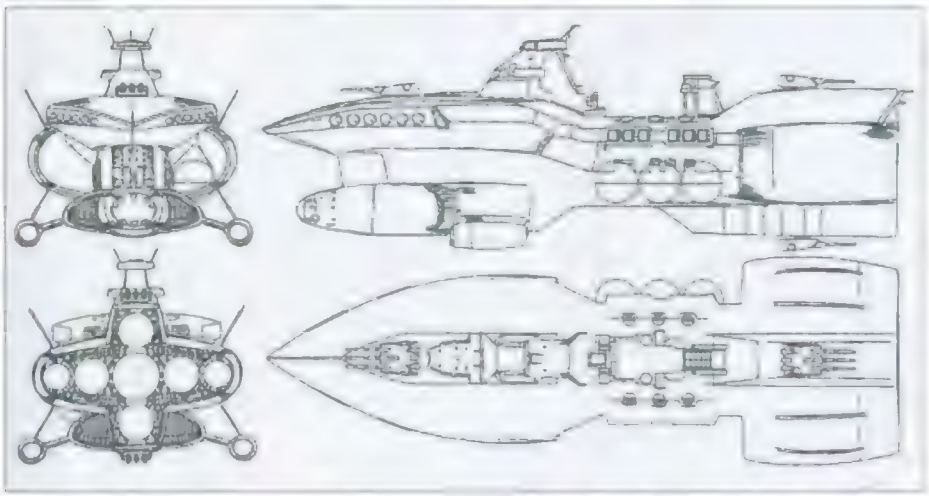
独特の形状を備えるムサイ級とは異なり、連邦軍艦艇のようなスタンダードな艦体構造を採用している。最初期の艦艇であることから度重なる改修が施されており、一年戦争を通じて改修艦や別仕様艦が生まれた。その中でも、一年戦争末期のグラナダ艦隊所属やア・バオア・クーの攻防戦で見られたチベ級は、主砲の増設などによる火力強化や、ノズルの追加とプロペラント・タンクの装備による航行性能の向上が見て取れる仕様であった。



グラナダ基地から出立するキシリア・ザビ配下の艦隊。その所属艦隊の中には将官用とされる赤いカラーリングのチベ級が見られた。

主砲である大型3連装メガ粒子砲。1番艦はミノフスキー・イヨネスコ型熱核反応炉が未採用であったため、ビーム兵器は未搭載であった。

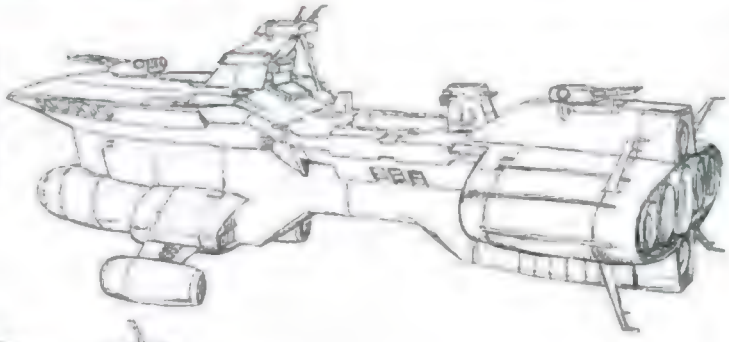
■ 四面図

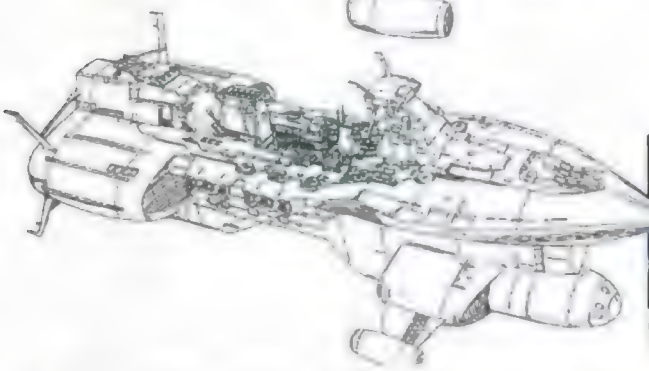


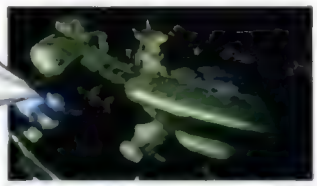
通常のチベ級は全幅113.2m、重量16,000tであり、外見上のフォルムに大きな変更はない。最大の相違点は両舷にプロペラント・タンクを搭載している点である。ほか、通常仕様のチベ級の艦尾は横一列の5基のエンジン・ノズルを配しているが、本仕様は中央の上下に2基のノズルが増設された。

■ 側面／上方

図は両舷のプロペラント・タンクを外した状態。通常仕様のチベ級では本来2連装機銃が設置されている場所である。この機銃は舷側から上側にレイアウトが変更されており、総合的な火力は落ちていない。ただし下方側への弾幕展開能力は低下している。

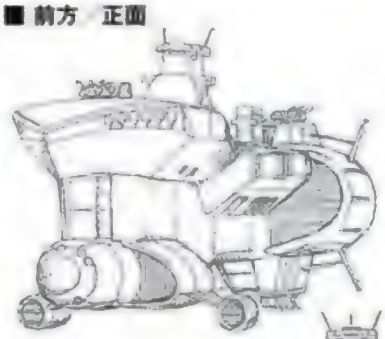






艦橋背部から後尾側主砲までの艦上には、サブブリッジと思われる建造物が見て取れる。

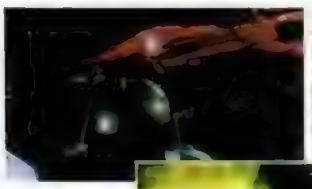
■ 前方／正面



艦首両舷にはミサイル発射管が6基ずつ、計12基備わる。通常仕様では開放式であるが、本仕様ではスライド式のハッチが設けられた。艦首下部にはバルバス・バウを設けるが、宇宙艦艇であるお艦で波を打ち切れず装備の真意は不明。

グワジンの艦体構造／武装　莫大な建造費を要する一年戦争当時における最高峰の宇宙艦艇

グワジン級は戦艦のカテゴライズに相応しい大火力と重装甲、長大な航続距離を備えた一年戦争当時における屈指の宇宙艦艇である。艦艇としてマゼラン級を超える性能を備えつつMS運用能力をも有していた反面、その建造コストも最大級であった。一年戦争においては10隻以上が建造されたという。なお、一年戦争後に地球圏を離れ、アクシズに居を構えた公国軍残党は、グワジン級をモデルにグワンバン級超大型宇宙戦艦を建造している。

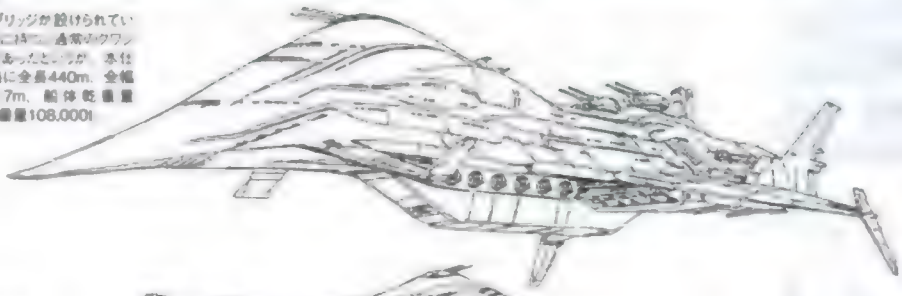


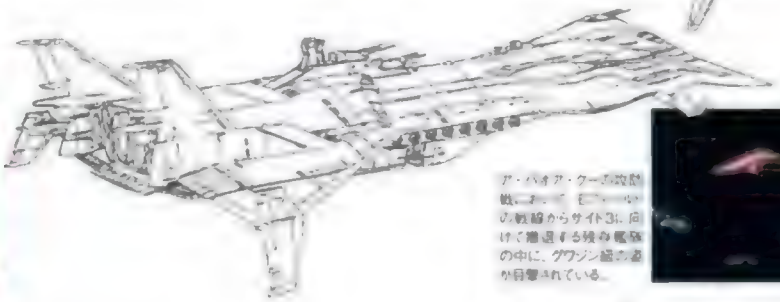
ルウム戦役ではグワジン級の1隻が「艦隊決戦ノ如何ハ、ミドエニ貴艦ト新兵器ノ健闘ニアリ」との発光信号を第603技術試験隊に送った。

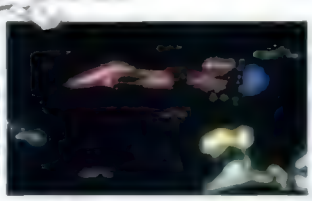
グワジン級は艦隊旗艦としてルウム戦役に投入されており、激しい攻防戦を繰り広げている。この戦闘において4隻中2隻が大破したという。

■ 各部構造

主砲の後ろにサブブリッジが設けられている。MSデッキは底部に持つ。通常のグワジン級は全長294mであったというが、本仕様艦はグワデン同様に全長440m、全幅195.9m、全高95.7m、船体乾重量84,600kg、全装備重量108,000t







ア・バオア・クーの攻防戦において、モビルスーツの戦線からサイド3に向けて撤退する残存艦隊の中に、グワジン級の姿が目撃されている。

DEVAS of DEVIL GUNDAM

デビルガンダム四天王

GUNDAM HEAVEN'S SWORD 天剣絶刀ガンダム ヘブンズソード

MOBILE FIGHTER

unknown

SPEC -GUNDAM HEAVEN'S SWORD-

全高	―― (頭頂高 27.8m)
重量	8.9t
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材・レアメタルハイブリッド多層材
武装	ヘブンズクロー×2、ヘブンズダート 他
所属	デビルガンダム軍団
搭乗者	ミケロ・チャリオット

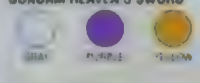
SPEC -GRAND GUNDAM-

全高	―― (頭頂高 24.6m)
重量	23.4t
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材・レアメタルハイブリッド多層材
武装	グランドホーン×2、グランドキャノン×4 他
所属	デビルガンダム軍団
搭乗者	シュンドル・チャーブマン

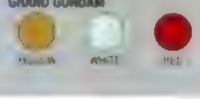
COMPARISON CHART

COLOR

GUNDAM HEAVEN'S SWORD



GRAND GUNDAM



幻刀技と飛び回る悪魔の剣

頭部
頭頂部が大きく突き出ているのが特徴である。飛行形態では機首として機能するため、フェイス部分を覆い隠すカバーも設置されている。

脚部
足首に大型のクローを計6基設置している。飛行形態時に展開することが可能で、MFを捕獲するだけでなく、挟んで潰すことも可能となっていた。

構造
機体こそ既存のMFと共通していたが、重戦車や大型の作業機器を彷彿とさせる重厚な構造で、防御力の高さを窺わせる。一方でその機動性は貧弱だったと見られる。

GRAND GUNDAM 獅王争覇 グランドガンダム

MOBILE FIGHTER

unknown

グランドホーン
背部から伸びるグランドガンダムの主武装。打突兵器として圧倒的破壊力を持つほか、ホーンの先端から光線を発生させることも可能。

敵を圧殺する巨大な悪魔

DG細胞によって圧倒的な能力を得たMF

ネオホンコンでの決勝大会終盤、そしてランタオ島での最終バトルロイヤルにおいて、突如として姿を現した異形のMFが存在した。マスター・アジアが操るマスターガンダム含め、登場した4機はDG細胞によって性能を強化した機体であり、ガンダムファイトを混乱に導いている。天剣絶刀（てんけんぜっとう）ガンダムヘブンズソード、獅王争覇（ししおうそうは）グランドガンダムも、DG細胞の力を借りて驚異的な性能を得た機体であった。

ガンダムヘブンズソードとグランドガンダムは、マスターガンダム、そしてアレンビー・ビアズリーらが操った天凱江湖（しょうほうこうこ）ウォルターガンダムを含め、デビルガンダム四天王にカテゴライズされる。ガンダムヘブンズソードはネオイタリアのネロスガンダムが、グランドガンダムはネオイングランドのジョンブルガンダムがDG細胞によって変態した姿とされているが、ガンダムヘブンズソードは飛行型、グランドガンダムは重厚な装甲を持つ大型機と、その機体特性は大幅に異なっていた。また、「自己修復」機能を有しており、本体とも言えるデビルガンダムに迫る性能を獲得。実戦でも、新生シャッフル同盟と死闘を繰り広げている。

関連ファイル

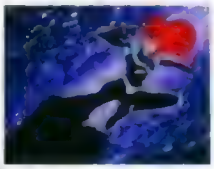
GF13-001NHII マスターガンダム	GG-01-11
アスアーミー	GG-01-14
DG-00X デビルガンダム（アルティメットモード）	GG-01-15
アレンビー・ビアズリー	GG-02-10
世界のガンダムファイター①	GG-02-14

FILE PREVIEW

マスター・アジアが操るMFで、デビルガンダム四天王のリーダー機。DG細胞によってその能力も強化している。

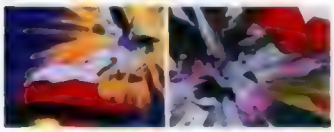
構造 飛行形態に特化した構造

■ ガンダムヘブンズソード



■ 飛行形態

■ ハイパー鏡色の脚スペシャル

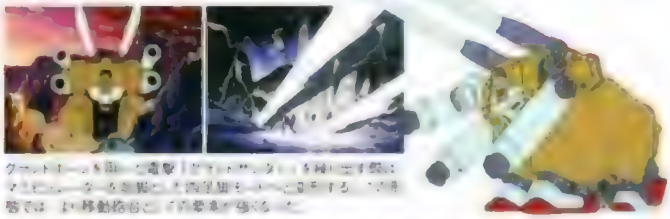


■ ヘブンズトルネード

構造 重厚な構造を武器とした機体

■ グランドガンダム

■ 四足脚モード



■ グランドホーン

■ マニピュレーター

WALTER GUNDAM

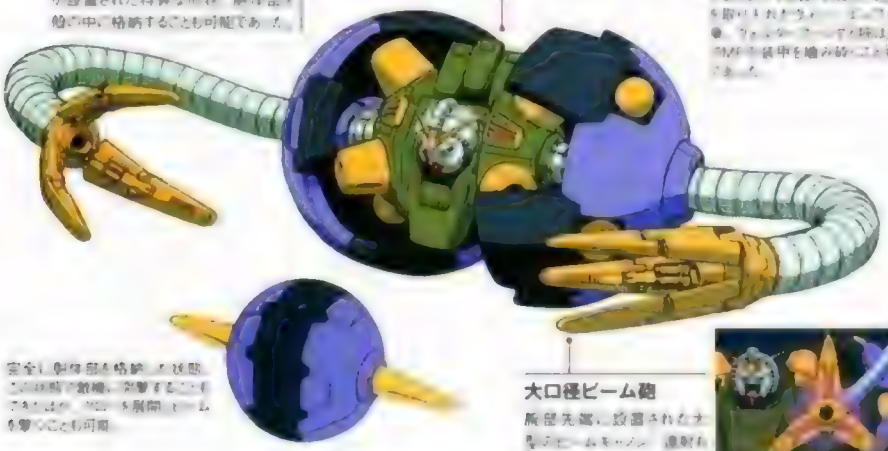
笑傲江湖 ウォルターガンダム

MOBILE FIGHTER

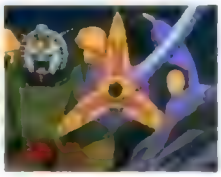
unknown

機体構造

球形の体にフレキシブルな腕部と脚部が設置された特異な形状。脚体部を体内に格納することも可能である。



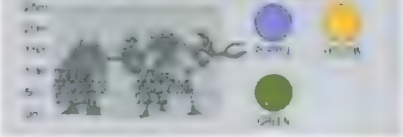
大口径ビーム砲



■ SPEC -WALTER GUNDAM-

全高	――(頭頂高 19.4m MF形態時)
重量	9.2t
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材・レアメタルハイブリッド多層材
武装	ウォルターファング 大口径ビーム砲 ×8 他
所属	デビルガンダム軍団
搭乗者	アレンビー・ビアズリー/ウォン・ユンファ

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



危険な牙を持つ球形の悪魔

デビルガンダム四天王の1機であり、ネオスウェーデン代表のMF、ノーベルガンダムが変態した姿とされているのが、笑傲江湖（しょうおうこうこ）ウォルターガンダムである。その外観は変態前の姿とはまったく異なるものであり、フレキシブルな腕部と3本の脚部、さらに球形の体に覆われた胴体など、DG細胞による影響を如実に感じさせる構造となっていた。武装としてはフェイス部の口に設置されたウォルターファングのほか、脚部先端に大口径ビーム砲を装備。また、バーサーカーモードの使用により、その能力を最大限に発揮することができた。

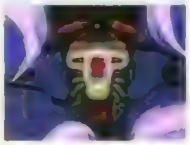
MORE INFO!

グランドマスターガンダム

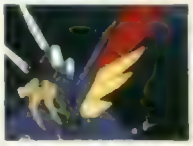
デビルガンダム四天王が合体し、デビルガンダムの動力炉内で姿を現したのが、グランドマスターガンダムである。機体の大きさは既存のMFと同程度ながら、各ガンダムの武装を集約しているため、その戦闘力も破格であった。

マスターガンダム
構成部位：頭部

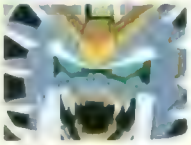
グランドガンダム
構成部位：胴体部 腰部



ガンダムヘブンズソード
構成部位：肩部 マニピュレーター



ウォルターガンダム
構成部位：尻尾



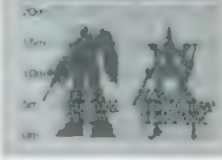
コンペで敗れたユニオンリアルドの支援機

YMS-02 ユニオンブラスト
UNION BLUST

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアライフル　ディフェンスロッド
所属	ユニオン
搭乗者	スレッグ・スレーチャー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

肩体部
トラムロール式のコクピットを中心に据えた構造は、VMS-15 ユニオンリアルドと共通。飛行形態に比重を置いたためか、MS形態では非常に華奢なボディとなっている。

腕部
肩部以外はほぼユニオンリアルドと同じ形状を備え、構造を踏襲していることが見て取れる腕部。ただし、飛行形態時におけるポジションは大きく異なっている。

背部
ユニオンリアルドと比べてノースカウルとなる部位は、より空気抵抗を配慮した構造に変更された。ブライトユニットは背中の左右と根本関節に分散して配されている。

脚部
飛行形態時に主翼を形成する部位で、ミサイルラックなどの機能は喪失されている。膝部にはユニオンリアルドと同様に下方センサーを設置。

時代を読めなかったコンセプトとコンペでの完全な敗北

西暦2307年におけるユニオンの最新鋭機がVMS-01 ユニオンフラッグと制式採用を争った機体が、YMS-02 ユニオンブラストである。ベル・ファクトリー社のブラストは、空戦重視の設計思想に依って立つ。本機はリアルドのパワーアップ・バージョンでしかなく、新世代機とは言い難い機体であった。時代はMSという汎用機動兵器が主流となっていたにもかかわらず、空戦性能に固執して格闘戦能力の向上を次世代機に盛り込めなかったのである。

ベル・ファクトリー社は総合評価の不利を把握しており、一計を案じた。伝説的なパイロットであるスレッグ・スレーチャー少佐をテストパイロットとして起用し、競合するフラッグとの模擬戦に充てたのである。だが、西暦2304年、次期主力MSの選定のために行われた試作機同士の模擬戦にてブラストは敗北を喫した。不利を感じたスレーチャーがフラッグに体当たりを仕掛けたが、そのテストパイロットであるグラハム・エーカー少尉は、自立可変機構を活用した空中変形――グラハム・マニューバによって切り抜けたのである。コンペで既存機にない空中戦術を披露したフラッグが新時代機たる可能性を示す一方、ブラストはフラッグの引き立て役として歴史の流れに消えていったのである。

関連ファイル

VMS-15 ユニオンリアルド	00-01-34
SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
グラハム・エーカー	00-02-24
第三のMS	00-03-18
軌道エレベーターと太陽光発電システム	00-03-32
ユニオン／AEU／人類革新連盟	00-03-34

FILE PREVIEW

西暦2307年当時におけるユニオンの主力量産機。フラッグの登場によって旧式化したものの、多くの部隊で運用されていた。同型機が国連軍でも広く使われている。

機体構造／武装　空戦重視のコンセプトを徹底した構造と武装

ユニオン軍の次期制式採用機は「新時代の汎用可変MS」がテーマであった。だが、ベル・ファクトリー社が力を入れたのは「空戦能力」であった。その結果、飛行形態であるモビルアーマー時の運用ではユニオンフラッグを上回る性能を発揮していたものの、MS形態であるスタンド・ポジションを含めた総合的な性能ではフラッグに劣っていたのである。テストパイロットを務めたスレーチャーが語るには、「出力や旋回性は上がっていても、根本的な機動はリアルドと変わらない」感触であったという。武装もまたリアルドを踏襲しつつ空力特性を考慮したものを装備しており、MS形態における格闘戦能力は一顧だにされなかったことが窺える。

■ 正面　側面

側面は腕部を外し、大腿部は透視した図。足部は脚部内側に一点で接続されており、非常に単純な構造がとわかる。これは主翼への変形を重視したためのレイアウトである。

■ 頭部

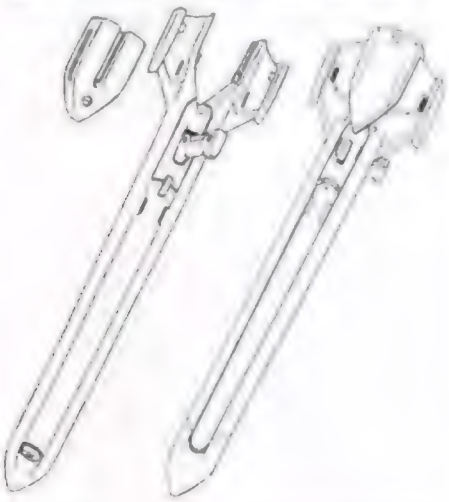
センサー部分はリアルドを踏襲しており、ブレイズ部は緑色のセンサー素子で構成されている。下側、はセンサーを持つ。なお、設計データの一部は部品メーカーからAEU側へと流出したという説が存在する。

■ 足部

リアルドやフラッグと異なり、爪先に鷲凌爪のようなパーツは持たない。接地面は広く取られており、通常歩行に支障を来さない程度である。これは脚部が飛行形態時の主翼の一部となるためであろう。

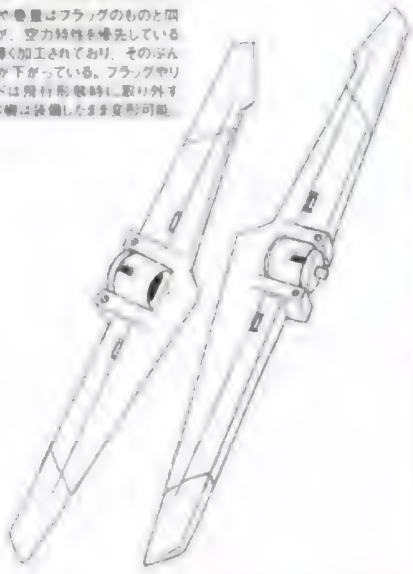
■ リニアライフル

リアルドの標準装備であるリニアライフルを踏襲。機首となることを考慮しており、銃身はフラッグのものと同様に伸張されロングタイプとなっている。後部中央がマジンで、両サイドにもマウントできる。口径は120mm。



■ ディフェンスロッド

材質や重量はフラッグのものと同等だが、空力特性を優先しているため薄く加工されており、そのぶん強度が下がっている。フラッグやリアルドは飛行形態時に取り外すが、本機は装備したまま変形可能。

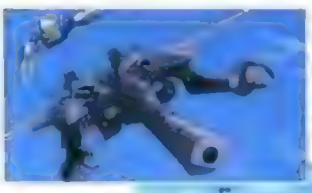


■ パーソナルマーク

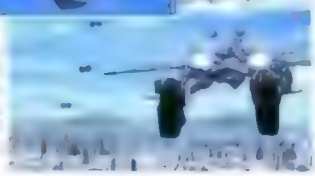
Aはテストパイロットであったスレーチャーのパーソナルマーク。Bは初期のプラハム（3機生産）のマークである。スレーチャーを師と仰いでいたアラームが、コンペ後に師のマークに翼を組み込んで新たなマークとして使用するようになった。

変　形　飛行形態を優先した独自の可変機構

MS形態と飛行形態に変形できる可変機構を有するリアルドと異なるのは本機が飛行形態を重視したことであり、構造・兵装・可変機構はどれも空戦能力を第一に考えた造りがなされた。リアルドとは異なる変形を行い、腕部と脚部はまったく異なるレイアウトがなされている。フラッグ同様に部品を取り外すことなく自立変形が可能であったと思われ、強度を必要とする前進翼を採用していることから、空中変形は機体強度的に可能であったかもしれない。



リアルドやフラッグの可変機構はほぼ同じで胸部が前方に突き出す形状だが、ブラストは空力特性を重視し、後部へ折り畳まれる。



テールウエイトに近いリアルドとフラッグの脚部だが、ブラストは主翼として採用し、脚部を極端にテールウエイトを縮小している。

■ 飛行形態

前進翼が特徴的な飛行形態。MS時の面影がメインエンジン、大腿部のパーツがサブとなる。空戦能力に特化する一方、マルチロール運用における柔軟性は低く、燃費も悪かった。

■ 主翼可変概念図

主翼一般部の可動部分が理解できる概念図。見た目のシンプルな形状に反して可動部位が多いことがわかるだろう。飛行形態時は前進翼を基本としているが、可動翼として機能し、大気圏内では高い機動性を発揮する。

AMS-129

GEARA ZULU (ANGELO SAUPER USE)

ギラ・ズール
（アンジェロ・ザウパー専用機）

AMS-129 GEARA ZULU (ANGELO SAUPER USE)

アンジェロにあえられた、ギラ・ズールの出力強化型

AMS-129 ギラ・ズール（アンジェロ・ザウパー専用機）

GEARA ZULU(ANGELO SAUPER USE)

■ SPEC

全高	20.0m
重量	27.3t（全備重量 61.4t）
ジェネレーター出力	2,870kW
スラスター推力	77,625kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ネーク／ビーム・マシンガン ランゲ・ブルーノ砲・改／ビーム・ショット・ライフル 他
所属	袖付き
搭乗者	アンジェロ・ザウパー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

PURPLE　DARK GRAY　ORANGE　DARK PURPLE

バックパック
ランゲ・ブルーノ砲・改を運用するべく、ジェネレーター、スラスター、プロペラント・タンクなどが一体化された重装型バックパックを装備している。

頭部
アンジェロ機には親衛隊隊長機の証として、ブレード・アンテナを頭部に設置している。また側頭部には、親衛隊機を表すバラの紋章が付けられていた。

肩部
一般機では右肩に懸架式の大型シールドが装備されていたが、アンジェロ機は大型のスパイクアーマーを両肩部に装備している。

脚部
大腿部のサイトには、スラスターを装備している。一般機と同じ位置に配されているが、アンジェロ機、親衛隊機ではノズルをカバーするパーツが付けられている。

フロンタルをガードする親衛隊隊長機

『袖付き』の主力機であったギラ・ズールは、生産性と拡張性の高さから、一般兵のみならず、フル・フロンタルを護衛する親衛隊にも与えられていた。親衛隊に用意された機体は、一般機よりも出力／推力など基本性能を強化した仕様で、外装部分の装飾も華美なものとなっている。中でも親衛隊隊長、アンジェロ・ザウパーが運用した親衛隊機は、さらなる能力向上と隊長としての威厳が反映されたパーソナル・カスタム機であった。

紫に染め上げられたアンジェロ専用機は、自ら戦場に出る機会が多かったフロンタルの護衛とサポートを想定した機体であった。そのため、フロンタルが操る高機動MS・シナンジュに随伴できるだけの性能を獲得すべく、通常の親衛隊機よりも出力の向上が図られている。また、携行兵器にはランゲ・ブルーノ砲・改のほか、ビーム・ショット・ライフルやサブ・マシンガンなど、多彩な銃火器群を用意。シナンジュに接近する機体を迅速に排除する戦闘力を有していた。一方で、その外観も『袖付き』所属機に相応しく華美な装飾が施されており、親衛隊隊長というアンジェロの地位を誇示するようなデザインとなっている。

関連ファイル

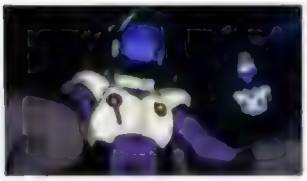
AMS-129 ギラ・ズール（一般機）	UC-01-14A
YAMS-132 ローゼン・ズール	UC-01-15
『袖付き』のMS①	UC-01-16
アンジェロ・ザウパー	UC-02-14

FILE PREVIEW

親衛隊の隊長を務める青年士官。フル・フロンタルに忠誠を誓い、常に傍に付き従っていた。フロンタルの信頼も厚く、戦場では紫に染め上げられた専用のギラ・ズールを駆った。

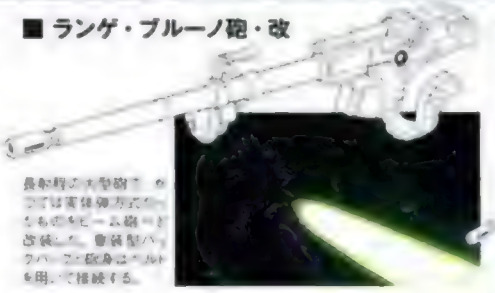
武装　アンジェロ機に与えられた火器群

アンジェロ専用機の主任務は、フロンタルが乗るシナンシュの護衛であった。圧倒的なスピードで戦場を駆け抜けるシナンシュをサポートするため、本機は後方からの射撃を選択、重装型バックパックと連動するランケ・ブルーノ砲・改やビーム・ショット・ライフルを携行し、出撃する機会が多かった。また、小型の火器としてサブ・マシンガンを装備でき、近～中距離戦闘も可能としている。



アンジェロは親衛隊の隊長であったが、前線で活躍するフロンタルの戦闘に介入することを禁じと考えており、無闇な指揮は控えていた。

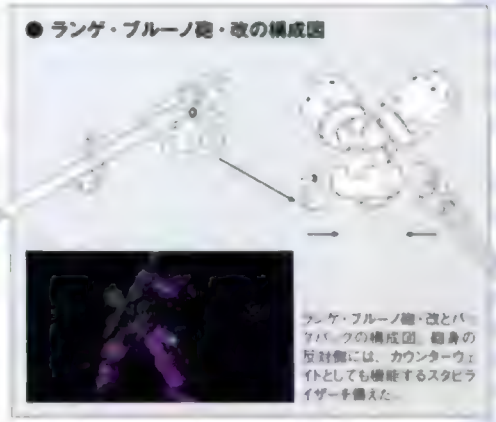
■ ランゲ・ブルーノ砲・改



最新鋭の大型砲であるが、その実体弾方式からもビーム砲へと改装した。重装型バックパック・脚部はベルトを用いて接続する。

腰部に備えるようにして携行する。連射性能には欠けるが、貫通力の高いビームを発射することができた。

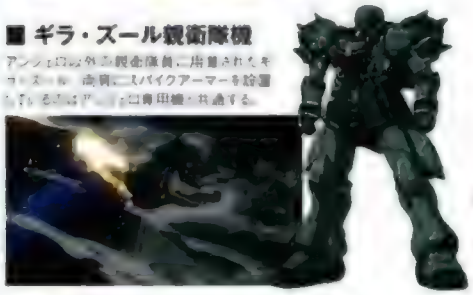
● ランゲ・ブルーノ砲・改の構成図



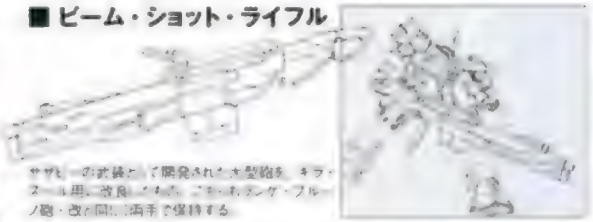
ランゲ・ブルーノ砲・改とバックパックの構成図。機身の反対側には、カウンターウェイトとしても機能するスタビライザーを備えた。

■ ギラ・ズール親衛隊機

アンジェロ以外の親衛隊員に用意されたギラ・ズール。両肩にスパイクアーマーを設置しているほかはアンジェロ専用機と共通する。



■ ビーム・ショット・ライフル



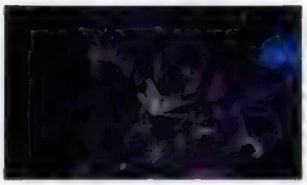
サザビーの武装として開発された大型砲を、ギラ・ズール用に改良したもの。ごちらもランゲ・ブルーノ砲・改と同じく両手で保持する。

■ ビーム・マシンガン

近～中距離戦闘での使用を想定したビーム系の火器。威力はそれほど高くないが、小型で取り回しに優れる。

構造比較　親衛隊機とアンジェロ専用機の相違点

アンジェロ専用機は、一般機を強化した親衛隊機から、さらに改良が施されている。ジェネレーター出力やスラスター推力、さらにセンサー有効半径など基本性能のヘースアップがメインであったが、装備やそのフォルムにも複数の相違点が存在している。アンジェロ専用機は大容量プロペラント・タンク搭載型バックパックではなく、より出力に優れた重装型バックパックが標準装備となっていた。また、指揮官用ブレード・アンテナの設置、緑から紫へのカラーリング変更、胸部エングレービングの装飾追加など、隊長機であることが一目で把握できるようになっている。

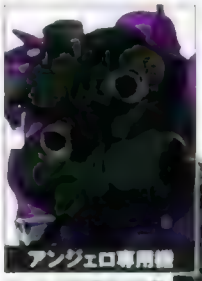


ギラ・ズールは「槍付き」が主力機として量産体制が整っており、若干の改良や装備変更には柔軟に対応できた。そのため、親衛隊機にも複数のバリエーションが誕生した。

■ 胸部エングレービング

どちらもネオ・ジオン一般兵を模しているが、アンジェロ専用機の方がより精巧に再現されている。

■ バックパック



アンジェロ専用機は重装型を、それ以外の親衛隊機は大容量プロペラントタンク搭載型を標準のバックパックとしていた。

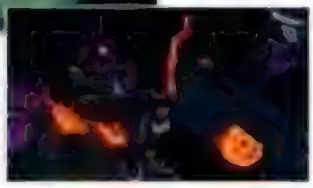
■ 頭部

アンジェロ専用機には隊長機の証としてブレード・アンテナが設置された。その他の構造には変更はない。

運用　フロンタルを護衛するための機体

アンジェロ専用機と親衛隊機は、『ラプラスの箱』を巡る戦乱の際、フロンタルが搭乗するシナンシュの護衛として出撃。ロンド・ベルに所属するネェル・アーカマ隊と交戦した。アンジェロ専用機はランゲ・ブルーノ砲・改を装備し、遠距離からの砲撃戦を仕掛けた。アンジェロは、シナンシュに迫るユニコーンガンダムを追撃するも、機体性能の差は大きく、敗北を喫した。

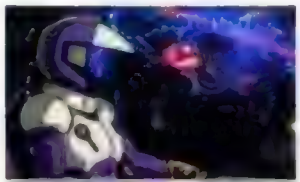
フロンタルの行動を妨げることのないよう第4部隊に配属され、砲撃戦を仕掛けた。他の親衛隊機と共に連携を取り敵部隊を足止めした。



『ラプラスの箱』の戦闘が終わり地球圏戦線上でユニコーンガンダムと交戦。ビーム・ショット・ライフルを失い、脚部と胸部も破壊されてしまった。

■ アンジェロ・ザウパー

フロンタルに忠誠を誓う親衛隊隊長。フロンタルが視界を失い、ついに戦場にカムバックした際、『ラプラスの箱』を巡る戦乱にも参加した。

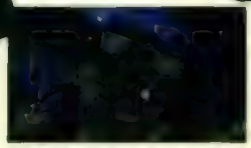


戦闘時には極めて冷静、冷血なアンジェロであるが、部下であるカンタの死を間近で目撃したショックを隠しきれなかった。

MORE INFO!

ギラ・ドーガ

ギラ・ズールの原型機となったのは、U.C.0093の「シャアの反乱」でネオ・ジオンの主力として運用されたギラ・ドーガである。ギラ・ドーガ自体も「槍付き」で引き続き運用されており、重装型なども存在した。



推進系などはギラ・ズールの導入と並行してアップデートされており、その運用性は以前よりも高められていた。

NRX-044

アッシマー
ASSHIMAR

防空戦術思想と合致した可変MA（TMA）の実力

旧世紀では、防空・迎撃の役割は戦闘機が担うことが一般的だった。太平洋戦争において、日本の戦闘機が高空を飛行する米軍爆撃機の迎撃任務に投入されたとの記録が残されている。また第二次世界大戦後に「ドラケン」や「フォックスハウンド」といった特殊なコンセプトの機体が誕生した。これは戦闘機による対空迎撃戦闘の思想が連綿と受け継がれていることの証左と言えよう。しかしレーダーをはじめとする監視システムの進歩とミサイルの高性能化によって、迎撃任務の主流は戦闘機からミサイルへと移行。迎撃用戦闘機は無用の長物と見なされるようになったのだった。それでも宇宙世紀になると様相は一変した。レーダー波を無効化するミノフスキー粒子の発見が迎撃ミサイルの優位性を失わせ、防空迎撃戦闘には再び迎撃機が用いられるようになったのだ。そうした風潮の中で、MSに迎撃機としての任務が与えられたのは至極自然な帰結であろう。こうして誕生した迎撃用MSには短時間で高高度に達する上昇力と速度が求められ、その能力を確保する手段として高度な変形機構が導入された。アッシマーは、そのような経緯の下で誕生したインターセプター機なのである。

関連ファイル

RAS-96 アンクシャ	UC-01-08
ブラン・ブルターク	Z-02-30
アジス・アジバ 他	Z-02-40
地球におけるエゥーゴ進駐戦	Z-03-05
ダカール演説	Z-03-10
第三世代MS	Z-03-16
ティターンズ	Z-03-34

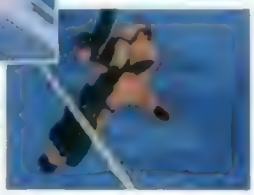
FILE PREVIEW
Z-02-30 ブラン・ブルターク

北米オークランドに設立されたニュータイプ研究所に所属するMSパイロット。ティターンズと連携してカラバの工業都市機「ウウム」に攻撃を繰り出すが、返り討ちに遭った。

機体構造　リフティング・ボディの可能性を追求したMA形態

ある種の航空機は、翼ではなくボディそのものを使って揚力を生み出す構造を有している。「リフティング・ボディ」と名付けられたこの構造はアッシマーのMA形態にも採用され、良好な大気圏内飛行能力を獲得した。中でも最高速度はマッハ3に達し、これは最上位の戦闘機の飛行速度を遥かに上回る数値である。それほどまでにアッシマーとリフティング・ボディは相性が良かったのだ。ただしその形状は異彩を放っており、試験飛行中の姿を目撃した民間人がUFOと誤認したとの逸話が残されているほどだ。それでもこの独特なフォルムが、一年戦争後に登場した可変MA（TMA）という新規カテゴリーの可能性を切り拓いたのも事実なのである。

急上昇を図るアッシマー。MSでは下半身に相当する部分だけを動かして推進方向を変えており、この不自然な動きがUFOと誤認された要因と思われる。

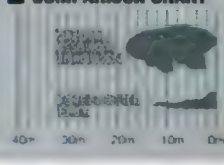


飛行中の方向転換は各部に仕込まれた10基のスラスターで行う。また時にはMS形態へ変形することで急制動を掛け敵機を翻弄することもあった。

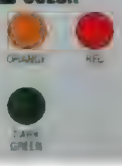
■ SPEC

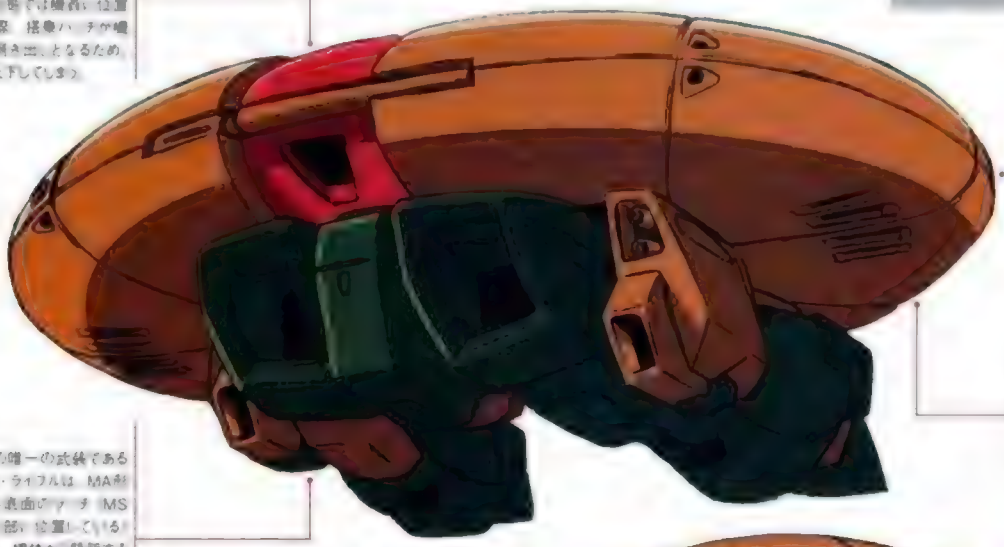
全長	――
重量	41.11t（全備重量 63.8t）
ジェネレーター出力	2,010kW
サブスラスター推力	94,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	大型ビーム・ライフル
所属	地球連邦軍
搭乗者	ブラン・ブルターク、アジス・アジバ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



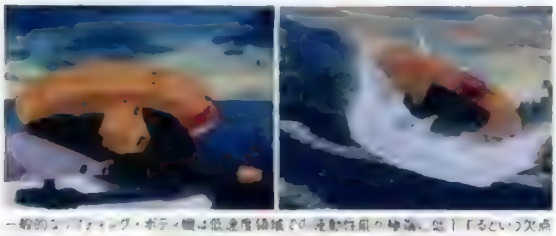


コクピット
コクピットを内蔵する胸部ユニットは、MA形態では機首に位置する。その際、搭乗ハッチが機首上部に剥き出しとなるため、防御力が低下してしまう。

機体形状
リフティング・ボディとしての形状を満たすために、できる限り隙間を生じさせないよう各部ブロックを再構成している。ちなみにこの形状は、翻弄性の向上という思わぬ副産物をも生み出すことになった。

ホバリング・ノズル
機体前後の底面（MS形態では胸部と下腹部に相当するユニット）に刻まれたスリットは、低速飛行時の機体安定性を補うための補助噴射口である。

武装
アッシマーの唯一の武装である大型ビーム・ライフルは、MA形態では機体裏面のアーチ、MS形態では腰部に位置しているにマウントし、機体から懸架する形で運用される。



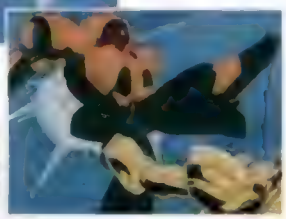
一般的なリフティング・ボディ機は低速度領域での運動性能の悪さ、即ち「るという欠点がある。しかしアッシマーは機体各部にオハ機構を追加し、この問題点を解決した。

メイン・スラスター
機体下部に折り畳まれた脚部のスラスターが、MA形態での推進力を生み出すメイン・スラスターとして機能。一方、バックパックのスラスターは主に方向転換用の装備として使われる。

変形機構　量産化を実現させた、高い信頼性を誇る変形システム

アッシマーは最初期に開発されたTMAでありながら、その変形機構について大きな問題が取り沙汰されることはなかった。もとより量産化されるには基本性能に加えて機体信頼性も基準をクリアーしなければならないのは当然だが、複雑な変形機構は信頼性の低下に繋がりかねない。だがアッシマーが少数ながらも生産された事実を鑑みると、いかに本機の変形機構が高い信頼性を獲得していたかがわかるだろう。アッシマーは変形機構の実用化に先駆けて、機体への負担が少ない宇宙空間での運用テストが繰り返された。その際、ティターンズに接収された試作機は、コンペイトウで改良が加えられて、ムーバブル・フレームの礎のひとつになったと言われている。そして試作機完成からさらに2年の歳月をかけ、最終的な量産モデルがリリースされたのである。

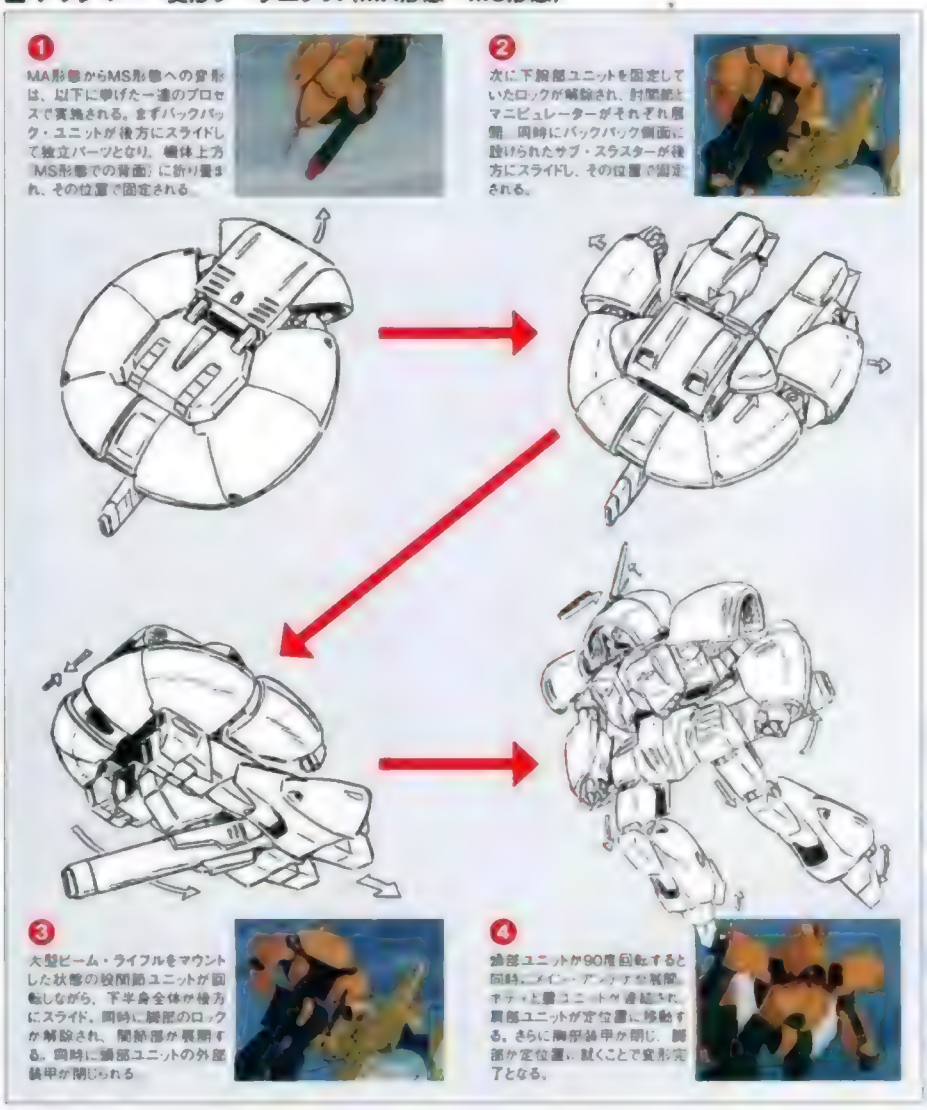
MA形態で優れた飛行性能を発揮するアッシマーだけに、戦闘ではまずMA形態での空中戦を仕掛けることが多かった。



さらに降下中には任意にMS形態に変化、飛行中に突如、格闘戦を挑み掛かるなど、トリッキーな戦術も得意とした。

シンプルな変形機構と強固な装甲など利点の多いアッシマーだが、飛行性能を追求するあまり、搭載兵装が極端に少ないのが問題となった。

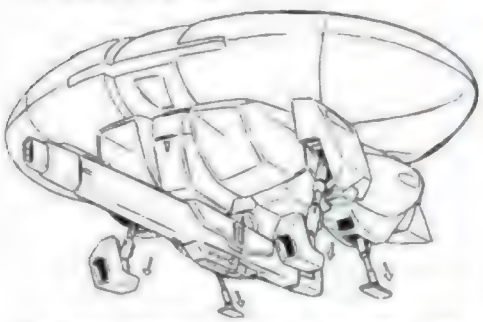
■ アッシマー　変形シークエンス（MA形態→MS形態）



運　用　地上の要衝を防衛した、防空戦力としての実績

先にも述べたように、アッシマーの開発に当たって必要とされた性能は、高高度迎撃戦を行うに足る飛行能力だった。かつてジオン公国軍が運用したガウ級攻撃空母のように低空から侵入する目標に対しては、高射砲などの現用兵器でも充分対応可能である。しかしグリプス戦役ではバリュート・パックやフライング・アーマーのように、MS単体を地球衛星軌道から投下する装備が開発され、そのようなケースには既存戦力では力不足だったのだ。そのため量産されたアッシマーは防空戦力として、地球連邦軍の地上の要衝に配備されることになった。その代表例がダカール基地で、U.C.0087.11.16のエゥーゴとカラバによるダカール制圧戦の際には、かなりの数のアッシマーが実戦投入されている。また同年に発生した定期旅客船プロスペローの連続事件では、大気圏突入を図った脱出カプセルを、アッシマー（青系のカラーリングの機体）とエゥーゴMSが連携して救助したとの記録もある。

■ ランディング・ギア



アッシマーはMA形態での運用が基本とされ、MA形態で着地するには機体下部、胸部装甲と脚部に収納されたランディング・ギアを展開する

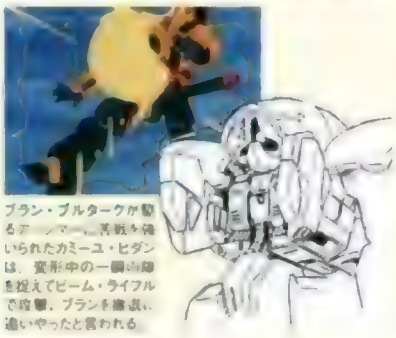
上昇力に優れていることから、ミノフスキー粒子が散布されて電波通信網が寸断された状況下での局地的な制圧攻撃を行う機体として運用された。

防衛施設、艦艇の降下や侵入を許した場合には変形機構を利用して、高高度迎撃機からMSに変形、迅速に地上戦に移行することも可能である

MORE INFO!

変形時に生じた死角

優秀な変形機構を有するアッシマーだが、問題点が皆無だったわけではない。しばしば挙げられるのが、変形時にわずかながら胸部の内部機構が露出してしまう点である。構造上、MS形態からMA形態へ変形する際（下図参照）に胸部装甲が左右に展開するため、内部機構が剥き出しになり、無防備だというのだ。とはいえ変形に要する時間はわずか数秒で、内部機構が露出する時間はさらに短い。それでもこの一瞬を突いて狙撃に成功したパイロットもおり、見過ごすことのできない問題点と言える。



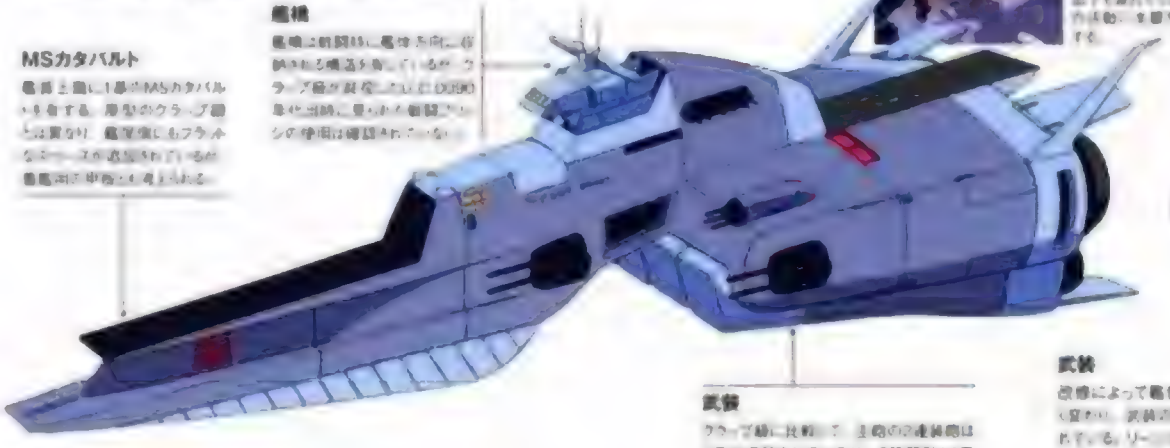
ブラン・ブルタークが駆るアッシマーに苦戦を強いられたカミーユ・ビダンは、変形中の一瞬の隙を捉えてビーム・ライフルで攻撃。ブランを悔しがらせたと言われる。

REINFORCE

リーンホース

クラップ巡洋艦

「シャアの反乱」時代から運用され続ける名艦艇



MSカタパルト

艦首上面に1基のMSカタパルトを有する。形状のクラップ級とは異なり、艦首側にもフライトデッキが追加されているが、搭載MSの中心は4機とみられる。

艦橋

艦橋は前部に艦首方向に伸びた構造を有しているが、クラップ級が装備していたGQ90集中出力に基づく前部アンテナの使用は確認されていない。

武装

クラップ級に比較して、主砲の2連装砲は4基に増設されているが、2種類計14基が配されていた対空機銃は3連装のものに統一されて8基に減らされている。

艦首

艦首部分をはじめ、艦体のいたるところはスクイード・ガンビットが装備されている。また、艦首に装備されたビーム・シールドはビーム・ラム（衝角）として用いることもできた。

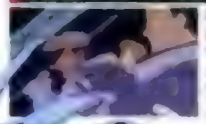
リーンホースとリーンホースJrは共にリガ・ミリティアで旗艦として運用されロンシャン・デリー艦出身の地球連邦軍士官ロベルト・コメスが艦長を務めた。

関連ファイル

[illegible]	[illegible]
M111E02 ガンイージ	V-01-07
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]
[illegible]	[illegible]

M1 PREVIEW

V-02-08 ロベルト・コメスとリガ・ミリティア



ロベルト・デリー時代に培った人脈を活かし、クラップ・サポート部隊を編成。ロンシャンに拠点を置いていたが、ロンド・ベル隊の介入により、主要メンバーが協力する。

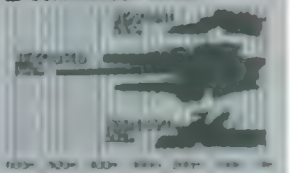
SPEC REINFORCE

全長 240m
武装 2連装メガ粒子砲×4 3連装対空機銃×6 ミサイル・ランチャー×4 他
所属 リガ・ミリティア
搭載MS LM312V04 Vガンダム 他
艦長 ロベルト・コメス

SPEC REINFORCE Jr.

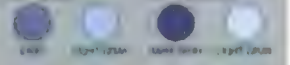
全長 [illegible]
武装 2連装メガ粒子砲×6 他
所属 リガ・ミリティア
搭載MS LM312V04 Vガンダム 他
艦長 ロベルト・コメス

COMPARISON CHART



COLOR

REINFORCE　REINFORCE Jr



REINFORCE Jr.

リーンホースJr.

宇宙戦艦

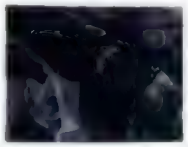
スクイード用のパーツを用いた急ごしらえの改装艦

武装

改修によって艦体構造が大きく変わり、武装の配置も変更されている。リーンホースに比べ火力は大幅に向上している。

艦載機（リーンホースJr.）　リガ・ミリティアを象徴する戦力

リーンホースとリーンホースJrにおいては、ヴィクトリー・タイプMSを中心とした艦載MSが運用された。両艦は共にリガ・ミリティアが有する数少ない独自の艦艇であり、民間組織を象徴する戦力が集中したのは当然の流れだったと言える。



ヒュウガ隊などのMS戦力も有効。特にリーンホースJrは3基のMSデッキによる高いMS搭載能力を誇る。

■ LM312V04
Vガンダム

■ LM111E02
ガンイージ

リガ・ミリティアの中核戦力をなした2隻の戦闘艦艇

U.C.0120年代初頭のコスモ・バビロニア建国戦争以降、地球連邦軍は緩やかに縮小していた。装備の更新も滞り、宇宙戦国時代と呼ばれたU.C.0150年代には四半世紀から半世紀以上前の兵器を運用し続けていたほどである。リーンホースはそうした地球連邦軍艦艇の1隻であり、U.C.0153の時点でアイルランドのロンドン・デリー駐屯地に配備されていた。クラップ級宇宙巡洋艦に分類される艦とも言われ、「地方部隊のオンボロ艦」と評されるほどの老朽艦だった。それでも、ロンドン・デリー駐留部隊からリガ・ミリティアに供与された本艦は、ガウランドと共にカイラス・ギリー攻略戦に投入され、勝利の原動力となったのだった。

しかし、リーンホースはカイラス・ギリー攻略戦で大破し、リガ・ミリティアは鹵獲したスクイード級大型宇宙戦艦スクイード1を改用して改装を試みた。ラビアンローズIVで改修作業が行われた艦は、リーンホースJrと命名されてリガ・ミリティアの新たな旗艦となる。そして、グンスカール戦争を通じて最前線にあり続けた両艦は、エンジェル・ハイロゥ攻防戦で特攻の末に轟沈し、その役割を終えたのである。

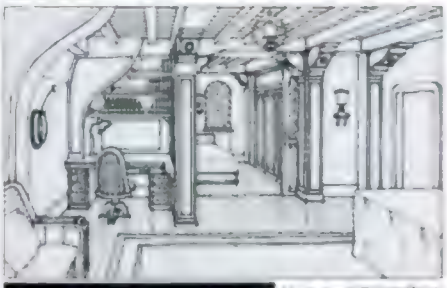
リーンホースの艦体構造／武装　旧式艦に施された様々な改修と性能の限界

リーンホースはクラップ級をベースとした艦艇とされ、艦体構造には同級やその改修艦であるスペース・アーク（クラップ改級とも）との共通点が見られる。ただし、原型艦の就役から60年近くが経過していたためか、武装の増強や艦載機の運用設備など、改修が加えられた部分も多かった。しかし、ザンスカール戦争に投入されたベスパの艦艇群に比べれば性能の差は歴然であり、本艦が抗し得たのはMS戦力の奮戦によるところが大きかったと言える。

■ 後方

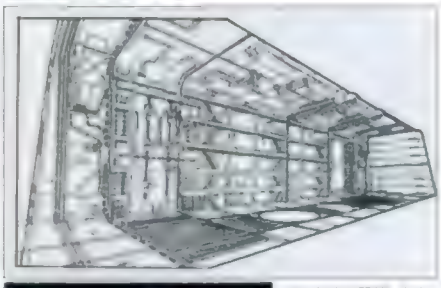
艦尾には大小計10基のエンジン・ノズルが並び、全幅は68mとクラップ級の半分近くにまで小型化されている。また、両舷に2連装主砲が増設されており、艦首にミサイル・ランチャー、舷側に3連装機銃を配している。

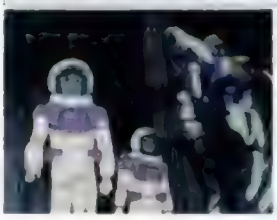
■ ゲストルーム



リーンホース艦内に設けられていた個室のひとつで最も広い内装からVIPルームとして用いられていたと見られる。リーンホースが宇宙に上がった際に、密航したシャクティ・カリンたちが忍び込んだ。

■ MSデッキ





カタパルトに固縛したリーンホースのMSデッキ内部。天井に整備用クレーンなどを備え、壁面にはキャットウォークが設けられている。搭載MSは型番、形状ともに不明だが、正規な搭載可能数は不明である。

リーンホースJr.の艦体構造／武装　ベスパ艦艇との融合によって誕生した高水準の戦闘艦

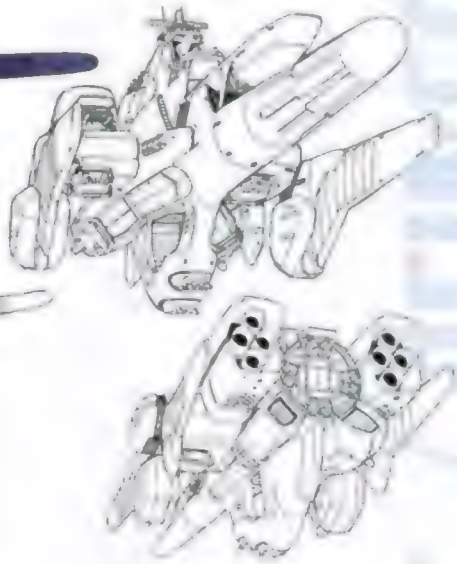
リーンホースJr.は、リーンホースとスクイード1を接ぎ合わせた急造艦だった。艦橋を中心とした艦体上部と舷側ブロックなどがリーンホースの、艦体下部やカタパルト、エンジン・ブロックなどがスクイード1のパーツで構成されている。そのため、本艦は地球連邦軍とベスパ双方の構造的特徴を兼ね備えた艦艇となっている。また、ベスパでも随一の戦闘艦であったスクイード級の構造と武装を取り入れたことで、当時の最高水準に値する性能を獲得していた。なお、本艦の改装作業はU.C.0153.04.27のカイラス・ギリー攻略戦からわずか1週間ほどで完了し、U.C.0153.05.04に出航して即座に実戦へと投入されることとなった。

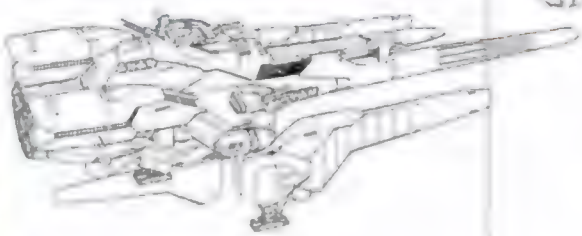
■側面

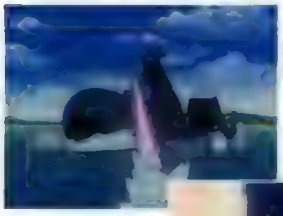
両舷の前後に配された4基のパネル状ユニットが特徴だが、これはリーンホースとスクイード1の双方に見られない構造である。なお、艦体下部には収納式のランディング・ギアを備え、下図はそれを表している。

■前方　後方

艦首のビーム・シールドは、前方に向けてビーム放射金を展開することでビーム・ラムとなる。また、両舷艦尾のエンジン・ブロックは分離可能で、艦尾中央にはランチなどの発着口が位置する。



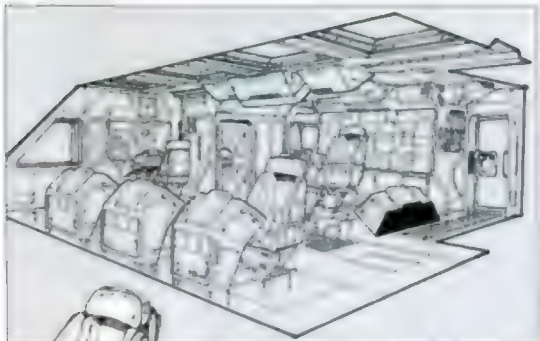




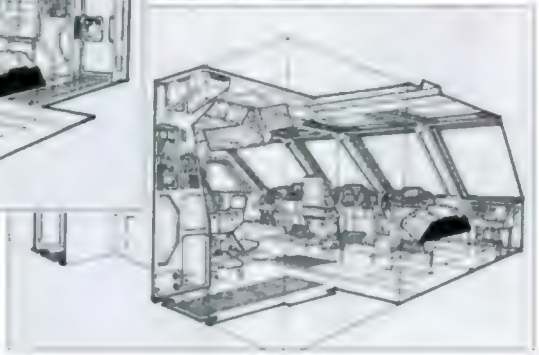
戦艦クラスの高い戦闘力と、環境を問わない優れた作戦遂行能力を買われ、リガ・ミリティアの旗艦として各地を転戦し、多くの戦果を残した。

戦争末期のエンジェル・ハイロウ攻防戦において特攻を仕掛け、アドラステアを道連れにして轟沈した。U.C.0153.06.23のことであった。

■ ブリッジ



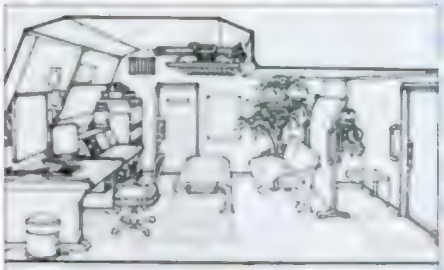
左図はリーンホースJr.のブリッジ内部を前方から見たもので、下は右舷方向から見たもの。正面に3席、両舷に1席ずつを配した内部構造はリーンホースと同じで、艦橋自体はほぼその全体を流用されていると見られる。



●キャプテン・シート

ブリッジ中央に設けられた艦長席。ただし、実際には艦長がコマすではなく、ブライト・ノアタムの副官者が座ることが多かった。

■ 医務室



上図はリーンホースJr.艦内に設けられた医務室で、中央に簡易ベッドを備える程度のシンプルな構造。ここでは、カミオン隊において「軍医を持たないニード・アレモリバルがお尋行為にあたった。

YMF-X000A ドレッドノートガンダム（Xアストレイ）

DREADNAUGHT GUNDAM（X ASTRAY）

プレアの意思に反して力を振るった核動力MS

■ SPEC

全高	17.21m
重量	67.50t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	MMI-GAU2 ピクウス76mm近接防御機関砲×4／MA-M22Y ビームライフル／MA-MV04 複合兵装防盾システム／XM1 プリスティス ビームリーマー×2／ドラグーン・ユニット
所属	サフト→ジャンク屋組合
搭乗者	プレア・レヴェリー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
本機の肝となるNIニュートロン・ジャマーキャンセラーが内蔵されている部位。傭兵部隊サーペントテールによって一時奪われ、本来の性能を発揮できなかった。

動力
Nジャマーキャンセラーの搭載によって、核を動力源（通常バッテリーでの電力稼働も可能）として採用している。これにより出力の高いビーム兵器を運用可能。

バックパック
4基のメインスラスターを遮らないように、ドラグーン・ユニットを装備している。この形状がアルファベットの「X」に見えることから、「Xアストレイ」とも呼ばれた。

ベース機
ZGMF-600 ゲイツを機体のベースとし、脚部など機体各所の形状にその面影が見られる。なお、ガンダム・タイプの頭部のほかゲイツの頭部も持つ。

争いの火種となった核動力搭載MSのテストベッド

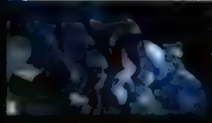
C.E.71の第一次連合・プラント大戦では数多くの兵器が生み出された。中でも「MS」は、画期的な新兵器としてスタンダードなものとなっていく。その動力には電気を用いていたが、より強力な性能を求めた結果、核を動力源としたMSがザフトによって開発された。そのテストベッドがYMF-X000A ドレッドノートガンダムである。

Nジャマーによって核が制限されていた戦況において、そのキャンセラーの実用化は大きな意味を持つ。事はMSの性能云々の問題に留まらず、地球連合の手に渡れば再びプラントが核攻撃に晒されることは必至であった。そういった繊細な状況下において、開発データ収集後に機密保持のため分解されるはずだったドレッドノートが秘密裏に持ち出されたのである。これはプラント議員シーゲル・クラインによる手配であり、核が使えずエネルギー問題を抱える地球のマルキオ導師へと引き渡すためであったが、結果的に「核動力搭載MS」を巡って、奪還を試みるザフト、Nジャマーキャンセラーを欲したユーラシア連邦、そしてマルキオの命を受けたプレア・レヴェリーの三勢力が争う事態となった。その戦闘において、夢か現か定かではない幻のような戦いが繰り広げられたという。

関連ファイル

ZGMF-X10A フリーダムガンダム	SEED-01-11
ZGMF-X09A ジャスティスガンダム	SEED-01-12
ZGMF-600 ゲイツ／ZGMF-515 シグー	SEED-01-15
CAT1-X1/3 ハイペリオンガンダム／ゲイツ	EVL-01-04
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24

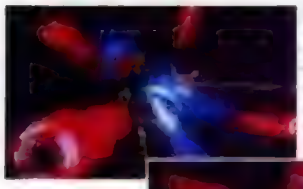
FILE PREVIEW



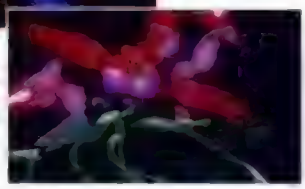
ユーラシア連邦が開発に成功した初のMSがハイペリオンガンダムである。「アルテミスの傘」を防御機構に搭り入れ、圧倒的な防御力を誇る。

武装　ゲイツを踏襲した標準兵装とドラグーン・システムの導入

ゲイツで初めて導入された携行式のビームライフル、複合兵装のシールド、遠隔操作武器などベース機を踏襲した標準兵装が施された。さらに、量子通信技術の確立と核動力の搭載による出力向上の恩恵で、電力消費の激しい新兵器ドラグーン・システムの導入が実用化されている。標準兵装の中では両腰に備えたXM1 プリスティス ビームリーマーに用いられており、本体と繋がるケーブルが断線しても無線誘導が可能であった。追加の兵装としてドラグーン・ユニットを装備可能である。



標的の死角から攻撃できるXM1 プリスティス ビームリーマーとドラグーンを装備。対MS戦闘で優位に立つだけでなく、多数の敵を相手取れる。



XM1 プリスティス ビームリーマーは、アンカーのような射出武器としても使えるほか、刀身を形成し、ビームサーベルとして運用することもできる。

■ MA-M22Y ビームライフル

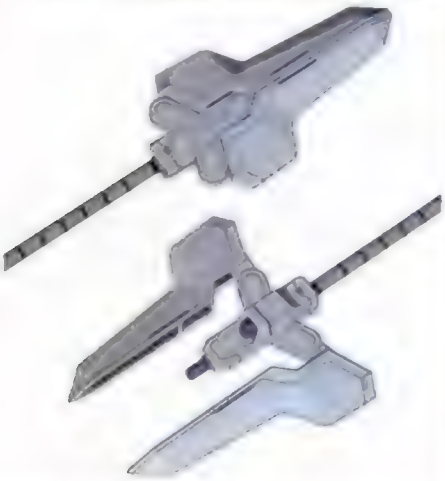
ゲイツの標準装備であるMA-M21Gの改良型。ゲイツのものと比べバレルが短くなっており、取り回し易くなっている。またサイドグリップが新たに取り付けられており、両手による保持で射撃時の安定性も向上している。

■ MA-MV04 複合兵装防盾システム

先端にビームサーベルを内蔵した盾で、近接格闘用の武器としても使われる。ゲイツのMA-MV03 2連装ビームクローの改良型であり、さらなる改修でZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムに受け継がれた。

■ XM1 プリスティス ビームリーマー

ドラグーン・システム対応の遠隔操作武器で、ワイヤーなしでも無線操作が可能である。通常、先端は閉じており内部にビームの発射口を持つ。ここからビームの射出のほか、格闘用にビームピックの形成もできる。



■ ドラグーン・ユニット

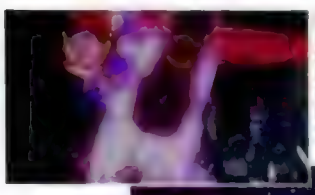
PS装甲を備え、遠隔攻撃デバイスへは電源ケーブルを通じて電力供給を行う。このケーブルがなくとも量子通信による無線操作が可能。ドレッドノートのテスト運用データから造られ、ジャンク屋のロウ・ギュールが組み上げた。

● 展開時

4基同時に展開可能。火力もさることながら、多角的な攻撃によって標的は回避困難である。携行火器との併用によって高い火力を発揮。

運用履歴　白昼夢のようなドレッドノートとハイペリオンの共闘

コートニー・ヒエロニムスによって試験運用がなされた本機は、その後にマルキオの名代であるプレアに託される。機体奪還のためザフトはゲイツ部隊を派遣したが、ドレッドノートから分離するように現れたXアストレイが全機破壊。さらにプレアを狙うが、その危機を救ったのはドレッドノートを狙っているはずのユーラシア連邦――カナード・パルスの駆るハイペリオンであった。共闘でXアストレイを倒した両者は、ついに雌雄を決するべく激突する。



ドレッドノートから分かれるように誕生したXアストレイ。戦いを繰るプレアの悲痛な叫びに反し、悪魔じみた残虐さでゲイツを破壊していく。

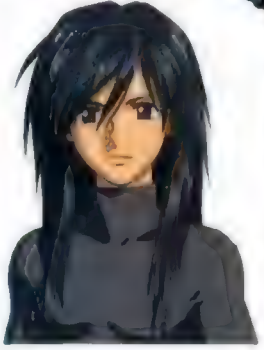
Xアストレイとの不可思議な戦闘は自分の力を願い、カナードとわかり合いたいと願うプレアが見た白昼夢なのかもしれない。

■ プレア・レヴァリー

マルキオからドレッドノートを託された絶やかな少年。メビウス・ヤロ部隊に所属したパイロットのクローンであり、優れた空間認識能力を持つ。しかし、クローニングが不完全であることから短命であった。

■ カナード・パルス

スーパーコーディネイターの失敗作。ユーラシア連邦でモルモットとして扱われ、ハイペリオンのパイロットとなる。完成体であるキラ・ヤマトを憎み、彼を倒して自らの存在証明を果たそうと考えていた。



EXAMシステム搭載型イフリート

MS-08TX［EXAM］ イフリート改

EFREET CUSTOM

ZEON

■ SPEC

全高	17.2m
重量	59.4t 全備重量 96.4t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ヒート剣×2　6連装ミサイル・ポッド×2　2連装グレネイト×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ニムバス・シュターゼン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
EXAMシステムとその冷却装置を搭載したことで、原型機のものより大型化した。モノアイを含むフェイス構造は、ほぼそのまま継承している。

胸部
前腹部に2連装グレネイトを追加したほか、肩部装甲を大型化。赤く塗装された肩装甲は、テストパイロットのニムバス・シュターゼンの嗜好による。手持ち兵装はヒート剣のみを使用した。

ランドセル
原型機の時点でゲルググ以上の推力を誇ったスラスターを、さらに強化。EXAMシステムの性能を引き出すための処置だったが、それでも性能不足だった。

脚部
ランドセル同様、EXAMシステムの性能を引き出すためにスラスターを強化している。側面には、オプション兵装の6連装ミサイル・ポッドを搭載した。

EXAMシステムの性能を引き出し切れなかった「最強」の陸戦MS

ジオン公国軍の陸戦用試作機MS-08TX イフリートに、擬似ニュータイプ装置「EXAMシステム」を搭載したカスタムMSが、MS-08TX［EXAM］イフリート改である。

EXAMシステムの実験母機として、イフリートが選ばれたのには理由があった。オールドタイプのパイロットであっても、ニュータイプの戦闘能力を発揮可能なEXAMシステムだったが、その搭載MSにも高い性能が求められた。MSへの負荷が大きいうえ、性能が低くてはEXAMシステムの性能を十全に引き出せなかったためである。

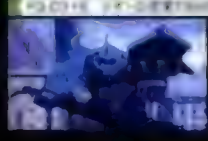
そこで白羽の矢が立ったMSが、イフリートだった。イフリートは8機が試作された段階で生産が中止された陸戦用MSだが、MS-14 ゲルググを上回るスラスター推力を持つうえ、近接格闘戦能力も極めて高く、カタログスペックではジオン公国軍屈指のMSであった。

EXAMシステムの搭載、スラスターの強化などが施されたイフリートは、イフリート改として完成する。EXAMシステムと原型機以上に強化されたスペックの組み合わせは、イフリート改をジオン公国軍最強の陸戦用MSにしたと言っても過言ではない。だが、それでもEXAMシステムの性能は引き出せず、1機が試作されるに留まった。

関連ファイル

MS-08TX イフリート	AGS-01-07
RX-79BD-1 ブルーディスティニー1号機	AGS-01-08
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS用格闘兵装	FG-03-34

FILE PREVIEW

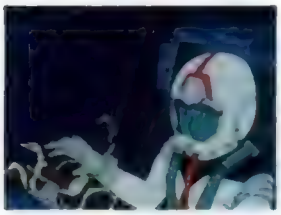


地球降下作戦以降、戦線の拡大に伴い公国軍は様々なタイプのMSを開発。それらは運用領域だけではなく、機構形式にまで及び、膨大なカテゴリーを形成した。

機体構造　EXAMシステムに対応した強化

EXAMシステムの搭載にあたって、ランドセルと脚部のスラスターが強化された。大推力でEXAMシステムの性能を引き出すコンセプトだったようだが、成功とは言えなかったうえシステム稼働時の戦闘継続時間も短かった。

試作された1機は、EXAMシステムの開発者クルスト・モーゼス博士が地球連邦に亡命した際、機密の奪還・抹消任務に投入されている。この中でイフリート改はモーゼス博士の暗殺に成功したものの、地球連邦軍のEXAMシステム搭載機RX-79BD-1 ブルーディスティニー1号機と交戦の末、撃破されてしまった。



ガンダムがアムロ・レイの反応速度に追随できなくなったように、並みのMSではニュータイプの足枷になる。イフリート改でも近いことが言えた。

■ イフリート改

EXAMシステムと冷却装置を搭載し、大型化した脚部。それでもシステムの稼働時間は短い。

脚部と胴体甲の大型化、固定武装の拡充などが施され、よりマッシブなシルエットとなった。マグネット・コーティングのような技術は導入されず、システムに性能が追いついていない。

■ イフリート

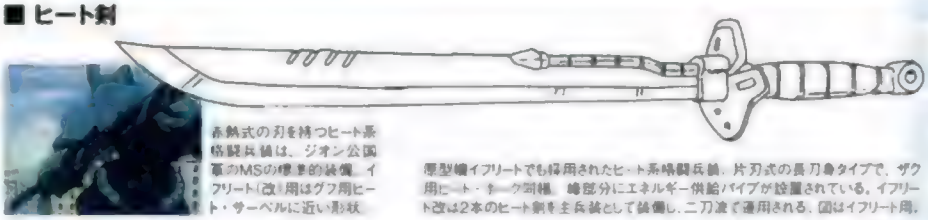
ジオン公国軍の陸戦用試作MS。量産化は見送られたもののカタログスペックは極めて高く、EXAMシステムの実験母機となった。ガンダム・タイプMSと交戦した例もあるという。

武　装　原型機から継承した格闘兵装と、新たな固定火器

原型機同様、イフリート改は近接格闘戦を重視した機体で、2本のヒート剣を主兵装とする。YMS-15 ギャンに近いコンセプトだが、他の手持ち兵装は知られておらず、二刀流を標準とするなど特異な装備形式となっていた。

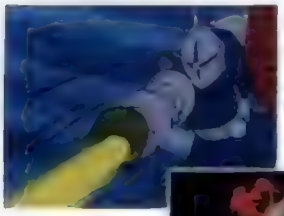
火器類は、すべて固定式の化学エネルギー兵器とされた。前腕の2連装グレネイド、脚部の6連装ミサイル・ポッドがそれで、EXAMシステムとの連携を想定したようだ。固定兵装の重視は、ジオン公国軍の局地戦用MS（MS-07B グフや水陸両用MSなど）ではスタンダードな発想である。

■ ヒート剣



赤熱式の刃を持つヒート系格闘兵装は、ジオン公国軍のMSの標準的装備。イフリート（改）用はグフ用ヒート・サーベルに近い形状。

原型機イフリートでも採用されたヒート系格闘兵装。片刃式の長刀身タイプで、ザク用ヒート・トマホーク同様、峰部分にエネルギー供給パイプが設置されている。イフリート改は2本のヒート剣を主兵装として装備し、二刀流で運用される。図はイフリート用。

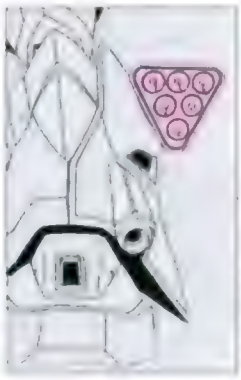


対MS格闘戦に偏った設計は、グフやギャンなどのジオン公国軍機で散見される。イフリート改も同様のコンセプトだが、その傾向が極端化している。

二刀流による格闘戦自体が実験的なもので、高練度パイロット以外、まず行わない。それを標準とするイフリート改は、極めて特殊な仕様と言える。

■ 2連装グレネイド

各前腕に固定装備する連装式グレネイド発射器。破壊力と多用途性を重視した結果、採用されたと考えられる。装備位置の都合上、ヒート剣と併用できるうえ即応性が高く、射角も広い。



■ 6連装ミサイル・ポッド

各脚部に外装する多連装ミサイル発射器。ザクIIの脚部3連装ミサイル・ポッドと同じくオプション装備だが標準的に装備され、イフリート改の総合火力を大幅に底上げする。

系列機　系列機　「ナハト」と「シュナイド」

ここで紹介したイフリート改以外にも、イフリートの改造機は存在する。それがMS-08TX/N イフリート・ナハトとMS-08TX/S イフリート・シュナイドである。

イフリート・ナハトは夜間戦闘用の改造機で、極めて高度なステルス性が特徴だった。開発はマ・クベ大佐の下で行われた。一年戦争後には地球連邦軍が接収したが、旧ジオン公国軍残党に奪取されている。

イフリート・シュナイドは旧ジオン公国軍残党が装備した機体で、度重なる改修の末、第二世代MS以上の総合性能を獲得した。U.C.0096には「ラプラスの箱」を巡る紛争に絡むトリントン基地闘撃戦に参加し、基地守備隊と交戦した。

U.C.0096のトリントン基地闘撃戦で、セミストライカー仕様のジムIIを撃破するイフリート・シュナイド。17年前の機体とは思えない性能を見せた。

■ MS-08TX/N イフリート・ナハト

夜間戦闘用で、原型機と同じく格闘戦仕様。ステルス性が突出して高く、目視可能な距離であっても光学センサー以外では補捉できなかった。

■ MS-08TX/S イフリート・シュナイド

旧ジオン公国軍残党が改修した機体。カタログスペックは第二世代MSと互角以上、やはり格闘戦仕様で、ヒート・ダートという格闘兵装を14本も備える。

MORE INFO!

イフリート改を駆った「騎士」

イフリート改のテストパイロットを務めた人物が、ニムバス・シュターゼン大尉である。クルスト博士が亡命すると機密の奪還・抹消任務に就き博士の殺害に成功。この際、イフリート改を失うがブルーディスティニー2号機を奪取し、後に3号機と死闘を繰り広げた。

ニムバス・シュターゼン

「騎士」を自称するジオン公国軍士官。一点のパイロットだが協調性に欠け、幾度も命令を出した上官を時害したこともある。ブルーディスティニー3号機との戦闘で戦死。

MAN-03

BRAW-BRO

ブラウ・ブロ

オールレンジ攻撃を実現したNT用MA

MAN-03

ブラウ・ブロ

BRAW-BRO

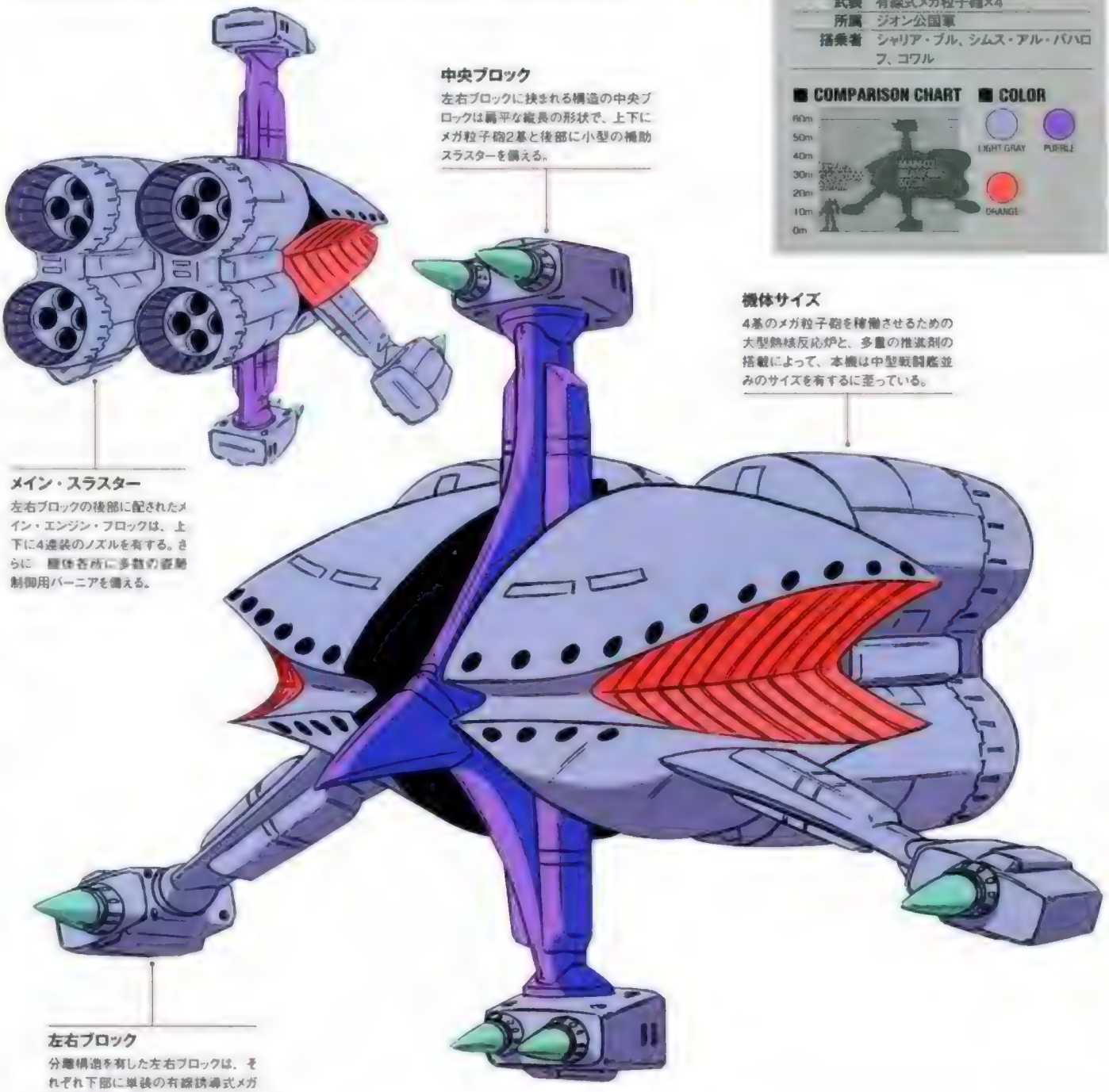
ZEON

■ SPEC

全高	60.2m（全長 62.4m）
重量	1,735.3t（全備重量 2,602.6t）
ジェネレーター出力	74,000kW
スラスター推力	1,760,000kg
装甲材質	――
武装	有線式メガ粒子砲×4
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャリア・ブル、シムス・アル・バハロフ、コワル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



中央ブロック

左右ブロックに挟まれる構造の中央ブロックは扁平な縦長の形状で、上下にメガ粒子砲2基と後部に小型の補助スラスターを備える。

機体サイズ

4基のメガ粒子砲を稼働させるための大型熱核反応炉と、多量の推進剤の搭載によって、本機は中型戦闘艦並みのサイズを有するに至っている。

メイン・スラスター

左右ブロックの後部に配されたメイン・エンジン・ブロックは、上下に4連装のノズルを有する。さらに　機体各所に多数の姿勢制御用バーニアを備える。

左右ブロック

分離構造を有した左右ブロックは、それぞれ下部に単装の有線誘導式メガ粒子砲を備える。コクピットも両方のブロックに設けられている。

ニュータイプ兵器開発の母体となった試験機

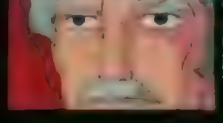
MAN-03 ブラウ・ブロは、一年戦争後期にジオン公国軍が開発したニュータイプ用MAである。ニュータイプ兵器の完成を目指したMS-16X（のちのMSN-02 ジオング）開発計画の一環で生み出された機体で、サイコミュ・システムとビーム兵器のデータ収集とテストを目的とする母機のひとつだった。完成度の低い試験機ではあったが、有線誘導式メガ粒子砲によるオールレンジ攻撃を可能としており、NT対応機のスタイルを打ち出した最初期の機体として知られている。

MAN-03の開発はグラナダで行われ、3機が製造されたと言われる。ただし、実戦参加については異説において語られるのみであり、サイド6領空付近での試験飛行の際の遭遇戦と、独立第300戦隊によるホワイトベース攻撃の2度の戦闘が伝えられている。前者はシムス・アル・バハロフとコワル、後者はシャリア・ブルとシムスによって運用されたが、どちらの戦闘においてもアムロ・レイのRX-78-2 ガンダムに撃破されている。また、一説によると本機の運用例は上記のもの以外にも存在したとされるが（グラナダ特戦隊によるグラナダ宙域防衛など）、真偽のほどは定かではない。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
MAN-08 エルメス	FG-01-26
シャリア・ブル 他	FG-02-43
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37
ニュータイプ	FG-03-50

FILE PREVIEW

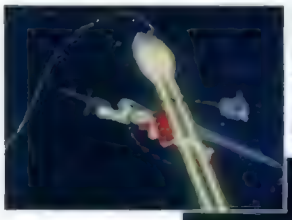


本星船団の艦長を務めていた人物。そのニュータイプ能力に目を付けたギレン・ザビが、政略的な意味も込めてキシリア・ザビの下へと派遣した。

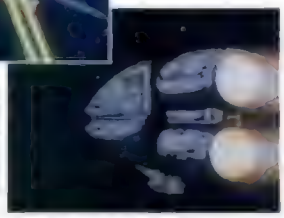
機体構造／武装　ニュータイプ兵器のあるべき姿を模索した機能と構造

ニュータイプ兵器の機能が模索されたMAN-03においては、サイコミュ・システムを用いた攻撃端末の遠隔操作が試みられた。その成果が4基の有線誘導式メガ粒子砲であり、本体から切り離してオールレンジ攻撃を行うことができた。ただし、技術が未成熟だったことから、その攻撃端末には従来型のメガ粒子砲が採用されており、機体の大型化を招いている。

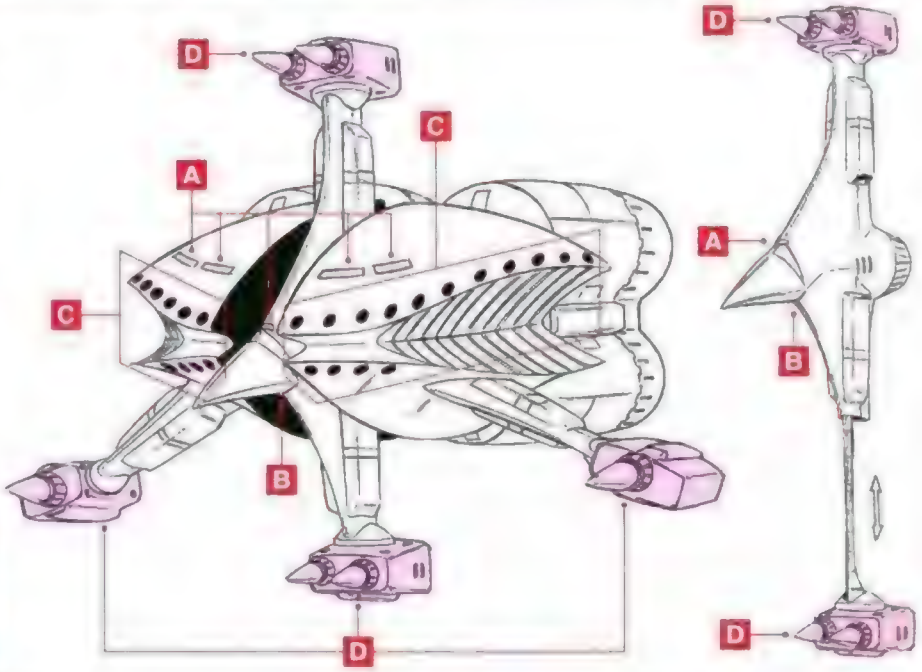
また、機体を3つのブロックに分割（左右のエンジン・ブロックを含めて5分割とする説もある）できる構造も、本機の特徴のひとつである。これは、誘爆などを回避して貴重なニュータイプ・パイロットを保護する目的と、各ブロックをオールレンジ攻撃に用いるという発想に基づいていた。

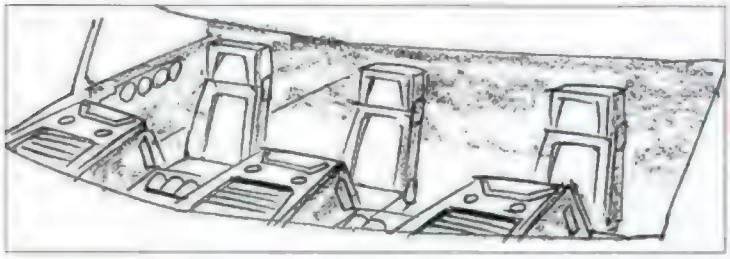


シャリアが搭乗してホワイトベース隊と戦った際には、カイ・シデンのRX-77-2 ガンキャノンを中破させるも、アムロのRX-78-2にオールレンジ攻撃を浴びられて撃破された。



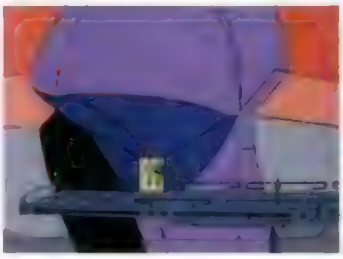
技術的な問題も抱えていたらしく、試験飛行中に故障を起こしていた。RX-78-2との交戦では直撃を受けたものの、分離機構を活かして右ブロックのみで脱出に成功している。





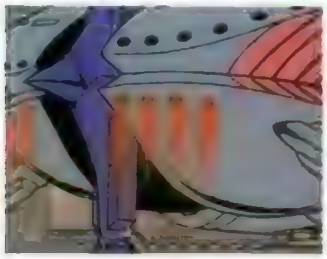
A コクピット

機体の分離構造に合わせて、中央ブロックと左右ブロックには計3箇所のコクピットが設けられている。左図は左右ブロックのコクピットで、複数の人員で各種制御を行う。



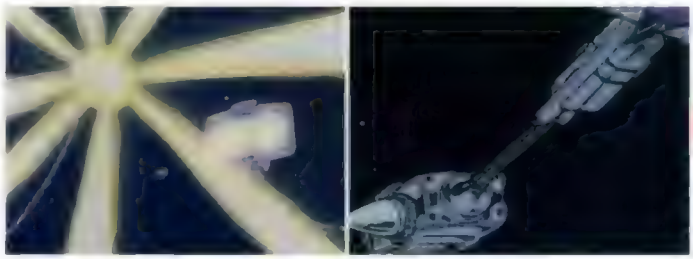
B 搭乗口

中央ブロックの突起根元部分にパイロットの乗降口が位置している。ただし、乗員が左右ブロックのコクピットにどのように乗り込むかは不明である。



C 姿勢制御用バーニア

AMBAC機能は持たず、メイン・スラスターと機体各部の姿勢制御用バーニアによって機動する。ただし、交戦したセイラ・マスはスピードの低さを指摘していた。



D 有線式メガ粒子砲

中央ブロックに2連装2基、左右ブロックに単装2基の計4基6門のメガ粒子砲を装備し、ケーブルを介してそれぞれを遠隔操作できる。ケーブルは制御用のレーザー信号の伝達とエネルギー供給の役割を果たす。

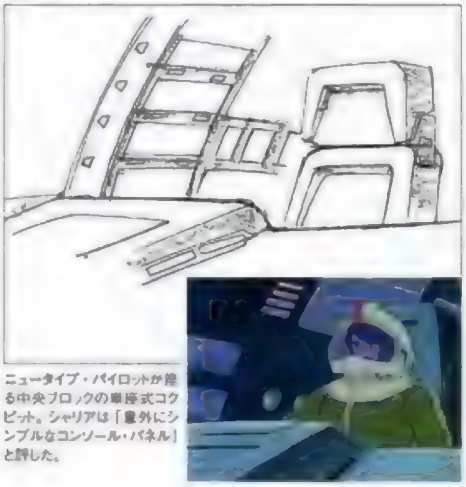
コクピット　一般パイロットによる制御を可能としたコクピット構造

MAN-03は有線誘導式の攻撃端末を採用しており、一般パイロットでもある程度のオールレンジ攻撃が可能だった。そのため、本機にはニュータイプ・パイロット用の単座コクピットのほか、一般パイロット用のコクピットも有していた。ただし、複数の一般パイロットで制御を分担した場合、運動と攻撃の連携が問題となり、ニュータイプ・パイロット単独で操縦するほどの性能を発揮することはできなかったという。

■ 特製ヘルメット

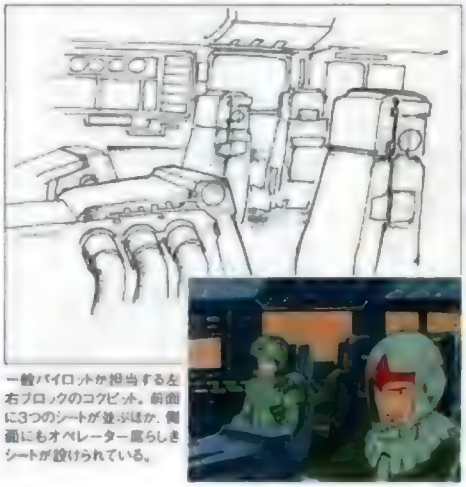
シャリアがMAN-03搭乗時に着用したヘルメット。サイコミュ搭載機用のもので、一般的なヘルメットとは形状が大きく異なっている。

■ ガンナーズ・シート



ニュータイプ・パイロットが座る中央ブロックの単座式コクピット。シャリアは「意外にシンプルなコンソール・パネル」と評した。

■ コントロール・シート



一般パイロットが担当する左右ブロックのコクピット。前面に3つのシートが並ぶほか、側面にもオペレーター席らしきシートが設けられている。

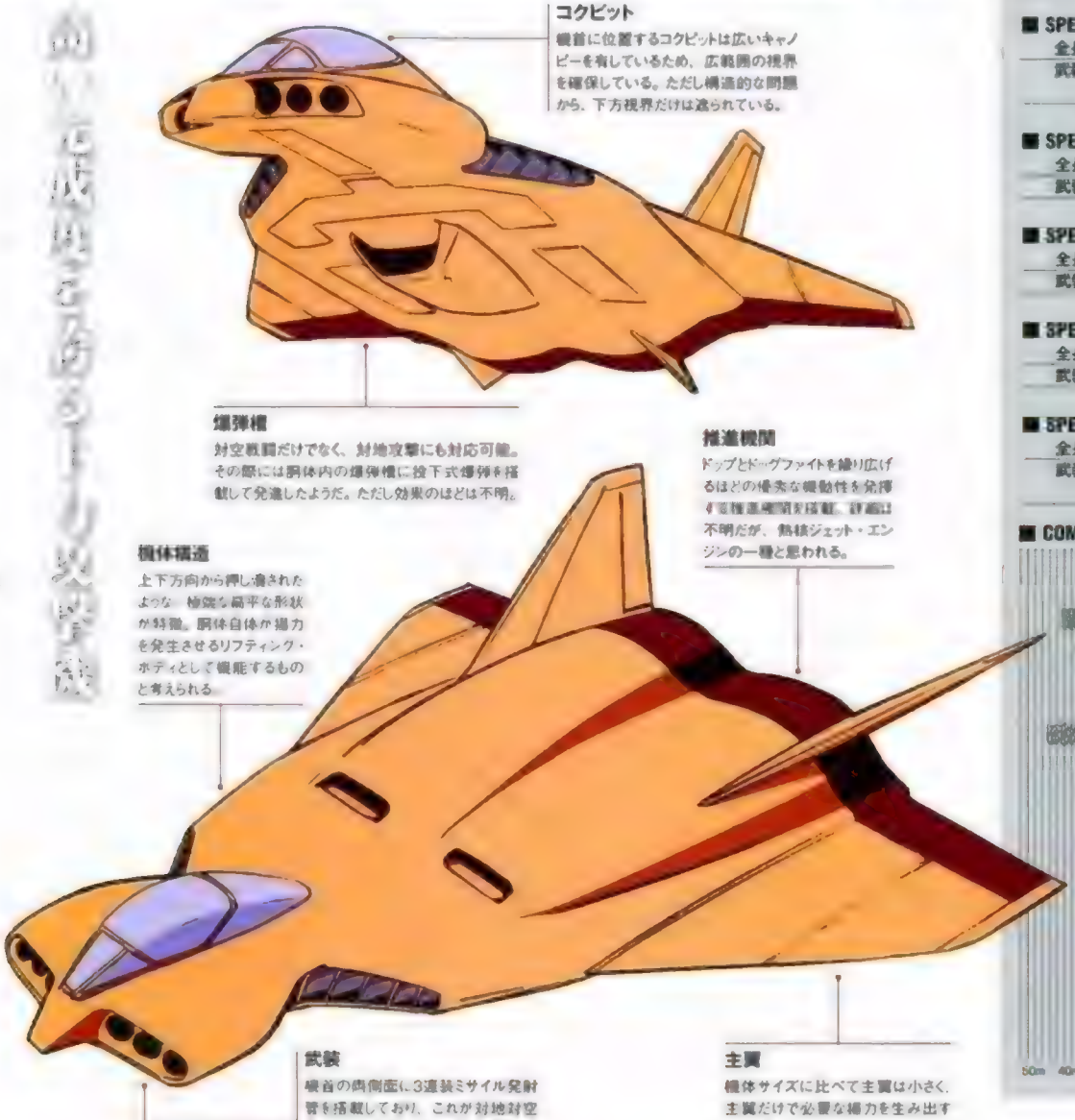
AIRCRAFT of E.F.F.

地球連邦軍の航空機

FLY-MANTA

フライ・マンタ

主力攻撃機



コクピット
機首に位置するコクピットは広いキャノピーを有しているため、広範囲の視界を確保している。ただし構造的な問題から、下方視界だけは遮られている。

爆弾槽
対空戦闘だけでなく、対地攻撃にも対応可能。その際には胴体内の爆弾槽に投下式爆弾を搭載して発進したようだ。ただし効果のほどは不明。

推進機関
ドップとドッグファイトを繰り広げるほどの優秀な機動性を発揮する推進機関を搭載。詳細は不明だが、熱核ジェット・エンジンの一種と思われる。

機体構造
上下方向から押し潰されたような、極端な扁平な形状が特徴。胴体自体が揚力を発生させるリフティング・ボディとして機能するものと考えられる。

武装
機首の両側面に3連装ミサイル発射管を搭載しており、これが対地対空攻撃の主兵装となる。さらに30mmバルカンも装備しているようだ。

主翼
機体サイズに比べて主翼は小さく、主翼だけで必要な揚力を生み出すのは難しい。だからこそリフティング・ボディが採用されたのだろう。

■ SPEC -FLY-MANTA-
全長 ——
武装 3連装ミサイル発射管×2／30mmバルカン砲 他

■ SPEC -DEPP-ROG-
全長 33.5m
武装 大容量爆弾槽／レーザー砲 対空ミサイル

■ SPEC -DON-ESCARGOT-
全長 ——
武装 機銃×4／対潜ミサイル／多弾頭爆雷

■ SPEC -DRAGON FLY-
全長 ——
武装 ——

■ SPEC -DISH-
全長 ——
武装 ——

■ SPEC -FANFAN-
全長 9.2m
武装 5連装誘導ミサイルランチャー×2／7.72mmミニガン×4

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSに主力の座を追われた既存兵器のその後の活躍

一年戦争に投入された兵器としてはMSばかりが脚光を浴びている。既存の兵器体系を根底から覆し、圧倒的な戦果を挙げたその功績はあまりにも大きく、無視できるものではないからだ。第一次世界大戦から兵器として運用され始めた航空機が、それまでの歩兵や戦闘車輌を中心とする戦術・戦略理論を一変させたように、同様のパラダイム・シフトをMSが引き起こしたのである。これによって宇宙世紀における航空戦力は、その価値を著しく落とすことになってしまった。とはいえ航空機の活躍する場が完全になくなったわけではない。当時のMSは未だ実験段階の兵器であり、殊に連邦軍においてはその傾向が強かった。そのため地上戦では戦力の大半を既存戦力に頼らざるを得ず、MSの支援役として歩兵や戦闘車輌が随伴する姿が各地で目にされている。それは航空機も同様で、数を減らしながらもMSとの共存関係が続くことになった。ミノフスキー粒子散布下で有視界戦闘を余儀なくされた航空機が戦場の主役になることはないとしても、生産性の高さと操縦の簡便さは支援役として欠くことのできない存在だったのだろう。だからこそ航空機は細々とながらも生き長らえたのである。

関連ファイル

ガンペリー／ミデア	FG-01-29
コア・ブースター	FG-01-31
ウッディ 他	FG-02-15
推進システム	FG-03-24
コクピット	FG-03-27
U.C.の一般兵器	FG-03-41
地球連邦	FG-03-51

FILE PREVIEW

ウッディは連邦軍本部ジャブローに所属する技術士官。ホワイトベースの修復に並々ならぬ熱意を寄せ、公園軍艦来の際には、自らファンファンを駆って敵の防衛に[illegible]

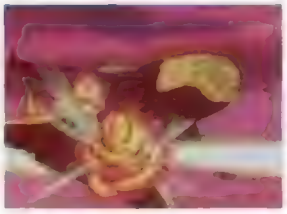
DEPP-ROG

デプ・ロッグ

重爆撃機

E.F.S.F.

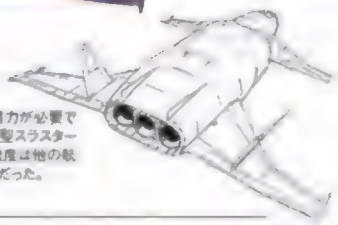
旧世紀における大型爆撃機を連想させるコクピットの形状と扁平で寸胴なフォルムを特徴とするのが、連邦軍のデプ・ロッグである。30mを超える巨体に総重量120tもの能大な積載量を誇り、5基のレーザー砲や対空ミサイルを装備するなど、重武装を施されている。これは、爆撃には敵占領地の奥深くまで侵入する必要があるためで、迎撃機に対抗するには不可欠な装備なのだ。それでもMSの台頭の前に、次第に姿を消すことになった。



ミノフスキー粒子散布下の戦場では効果的な爆撃を行えず、かえって巨体が仇となって格好の標的となってしまう事態が頻発したようである。

■ 前方

ずんぐりとした機首に続いて大型の胴体が設置されている。ここに各種爆弾を搭載し、機体下部のハッチから投下するのである。



■ 後方

巨体を飛ばすには相応の推力が必要であり、機体後部に3基の大型スラスターを搭載している。それでも速度は他の航空機に及ばず、鈍重なままだった。

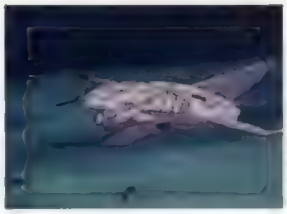
DON-ESCARGOT

ドン・エスカルゴ

対潜哨戒機

E.F.S.F.

ドン・エスカルゴの名は、カタツムリに似た機首から名付けられたと言われる。その特徴的な形状は対潜哨戒を目的とした2基のレーダーから来ており、とぼけた名前とは裏腹に優れた電探能力を発揮した。さらに胴体側面には機銃4門を設置。併せて対潜ミサイルや多弾頭爆雷を搭載するなど、対潜攻撃機としても威力を発揮する――はずだった。だがミノフスキー粒子によってレーダー機能が封じられ、能力を十全に発揮する機会を失ってしまったのだった。



ベルファスト基地などの事務に配備されたほか、短距離離着陸（STOL）機能を活かして、空母の艦載機として運用された例も確認されている。

■ 前方

触角のようなパーツはセンサー、目のような部分は対潜レーダーである。この特徴的な装備を駆使して、海中に潜む潜水艦を探し出すのだ。

■ 後方

後部の形状はデプ・ロッグに似ており、なんらかの技術流用があったものと推察される。おそらく生産性の向上を目指した仕様なのだろう。

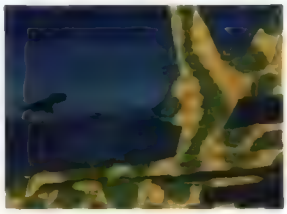
DRAGON FLY

ドラゴンフライ

連絡機

E.F.S.F.

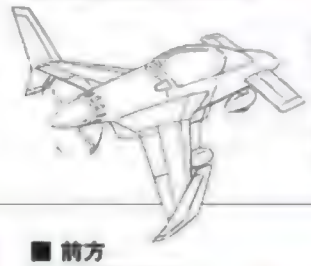
「トンボ」の名を冠するこの小型航空機は、その名の通り軽快な運動性によって、連邦軍各部隊を結ぶ連絡機として運用された。通常の航空機のように長い滑走路を必要とせず、ビッグ・トレーのような陸戦艇に直接着艦できるのも連絡機としては使いやすかったようだ。ちなみに本機は戦闘用ではなかったためミノフスキー粒子の影響を受けることは少なく、連邦軍の航空機としては活躍の機会は多かったと思われる。



スパイ行為を働いていた連邦軍士官ジュダックが公国軍との接触に用いたのも本機だが、哨戒中のアムロ・レイに現場を目撃されている。

■ 前方

ライトプレーンと称してもいいほどの簡単な構造。旧世紀から運用された小型機の機体設計をそのまま踏襲したのかもしれない。



■ 後方

推進力を生むプロペラを機体後部に設置した独特な形状（前翼型）を採用。これは低速での安定性に優れるという特徴を有している。

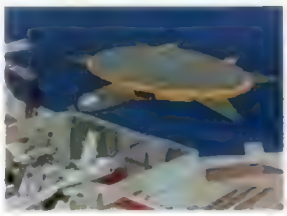
DISH

ディッシュ

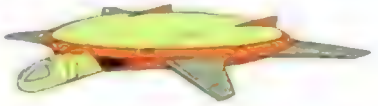
早期警戒機

E.F.S.F.

旧世紀の早期警戒機は機体上面に大型のレドームを搭載したものが一般的だった。それに対して連邦軍が開発したディッシュは、胴体そのものをレドームとし、さらにリフティング・ボディ構造も兼ねる設計を採用している。しかしミノフスキー粒子の影響でレーダーがほぼ無効化されると、早期警戒機の存在意義が失われてしまった。ただ本機は飛行性能に優れていたため、友軍間の連絡機や将官移送機として新たな道を歩むことになったのである。



ミノフスキー粒子散布下では優れたレーダー機能も宝の持ち腐れであり、のちに長距離の要人の移動などといった連絡任務に用いられた。



■ 前方

機首に設く胴体ははレドームで占められており、亀のような見た目をしている。こんな特殊な形状でも、飛行性能は優秀だったようだ。

■ 後方

開発に分割された主翼は申し訳程度の大きさであり、必要な揚力はリフティング・ボディを採用した胴体が生み出したものと考えられる。

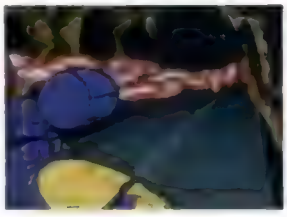
FANFAN

ファンファン

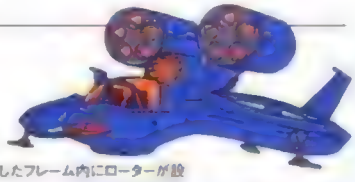
ミサイル・ホバークラフト

E.F.S.F.

機体の左右に配した2基のローターとジェット・エンジンの推力で飛行する小型機がファンファンである。10mに満たないサイズながらも計10発の誘導ミサイルと視覚誘導式の7.72mmミニガンで武装、要塞の防衛戦力として運用された。おそらくは地下の大空洞に建設されたジャブロー基地の防衛任務を想定して開発されたものなのだろう。本機の優れた機動性はジャブロー内部の入り組んだ地形を移動するのに最適であり、まさに独壇場であったようだ。

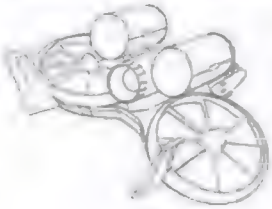


公国軍のジャブロー降下作戦に際して、基地に侵入した公国軍MSを迎撃に向かうウッディ・マルデンが用いた機体が特に有名である。



■ 前方

左右に張り出したフレーム内にローターが設置されている。これによって垂直上昇や後退といったトリッキーな動きが可能となった。



■ 後方

機体上部に位置する円筒形のパーツがミサイル・ランチャー。有線方式のため、レーダーが効かない状態でも優れた命中率を発揮する。

©創通・サンライズ

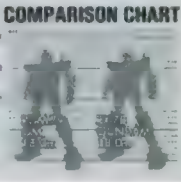
RX-78

ガンダム
GUNDAM
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	43.4t（全備重量 60.0t）
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル（グレネード・ランチャー装備）／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	アムロ・レイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

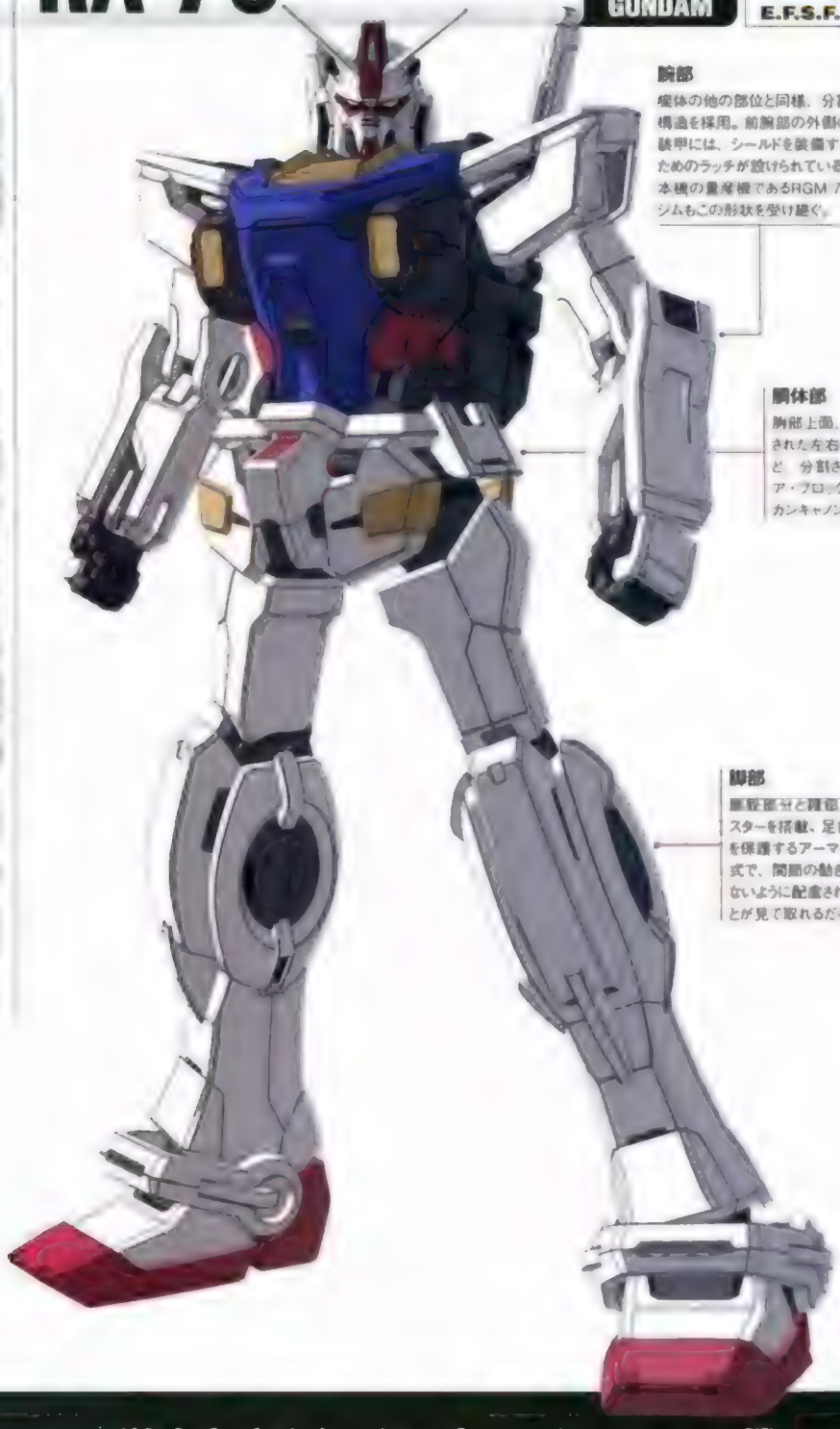
WHITE　BLUE
RED　YELLOW

腕部
機体の他の部位と同様、分割構造を採用。前腕部の外側の装甲には、シールドを装備するためのラッチが設けられている。本機の量産機であるRGM-79 ジムもこの形状を受け継ぐ。

胴体部
胸部上面、腹部中央、腰に配された左右のエア・インテークなど、分割された構造を持つ。コア・ブロック・システムはRX-77 カンキャノンと共通である。

背面
インテークとランドセルは繋がっており一体感のある形状が特徴。また、腰部にはコア・ファイターを固定するための専用マウント・ラッチを備えている。

脚部
腰部基部と膝部分にスラスターを搭載。足首の関節を保護するアーマーは可動式で、関節の動きを阻害しないように配慮されていることが見て取れるだろう。



ニュータイプ能力を受け止め切れなかったハイエンド機

RX-78 ガンダム――地球連邦軍が開発した最初期のMSであり、携行式のビーム兵器をはじめとする最新技術を取り入れた高性能試作機である。その性能はジオン公国軍の主力量産MSであるMS-06 ザクIIを遥かに超えるものであり、ニュータイプ（NT）のパイロット、アムロ・レイの搭乗によって圧倒的な戦闘力を発揮した。だが、アムロの力は急速に伸びてゆき、その結果ハイスペックなRX-78ですら彼の反応速度に対応できなくなっていく。

機体とパイロットの差異が顕在化したのが、公国軍のNT専用試作MAブラウ・ブロとの交戦においてであった。オールレンジ攻撃という多角的な攻撃も瞬時に把握して回避するアムロは、即座に反応しないRX-78の追随性にもどかしさと戸惑いを感じる。機体はアムロの操縦に対して満足なレスポンスを返せず、操縦系にオーバーヒートを起こしながら辛うじてMAN-03を撃破するのだった。

一年戦争については多くの異説が流布しており、MSN-03との戦闘も諸説ある。機体形状はそれこそ多彩な解釈が存在するが、NT同士の本格的な戦闘とRX-78の限界値の判明という点では通説と共通であり、いかにNTが抜きん出た存在かがわかるエピソードであった。

関連ファイル

RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RGM-79 ジム	FG-01-06
ホワイトベース	FG-01-27
MAN-03 ブラウ・ブロ	EVL-01-24
アムロ・レイ	FG-02-01

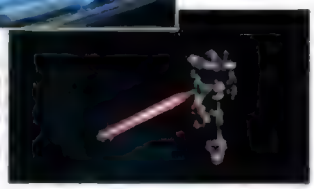
FILE PREVIEW

公国軍が開発した最初期のNT専用MA。有線式のメガ粒子砲を搭載しており、オールレンジ攻撃が可能である。ニュータイプのシャリア・ブルをパイロットとした。

機体構造／武装　性能限界に達していた構造と独自の標準兵装

MAN-03との交戦を機にしてマグネット・コーティングが施され、アムロの反応速度に対応できるように改修されたRX-78。この異説で語られるRX-78は、今以上の性能を求めるにはマグネット・コーティング技術しかない状態であったという。通説のRX-78とは形状に違いが見られ、分割構造が特徴となっている。また、オーソドックスな携行式のビーム・ライフルやシールドなど兵装の種別に変わりはないものの、その形状やギミックの点で異なる仕様を持つ。特に一年戦争時には存在しないはずの、エネルギーパック式ビーム・ライフルを装備し、技術的に通説とは大きく異なる。

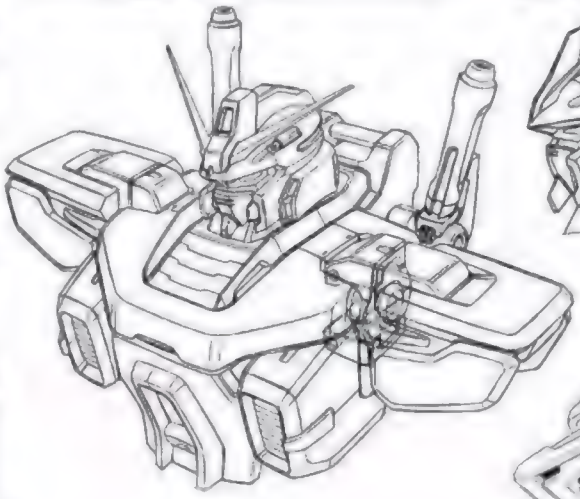
アムロの反応速度は常人離れしており、回避や攻撃といった瞬間的な判断が要求される戦闘において、機能系統はオーバーヒートしてしまう。



MAN-03のオールレンジ攻撃を避け切ったRX-78は、有線メガ粒子砲のケーブルから敵の位置を読みビーム・サーベルで本体を狙った。

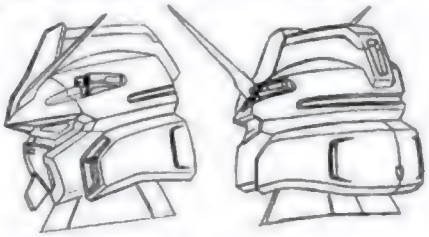
■ 上体部

腹部の両脇にインテーク部があり、その上に重ねるように胸部上面が配された複数のパーツ構成が見て取れよう。肩部の関節は透過図となっており、胸部上面を挟み込むように接続されているのがわかる。



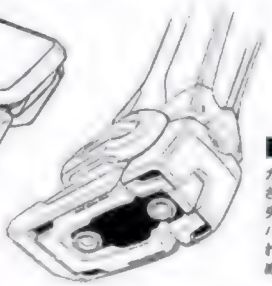
■ 頭部

二眼のセンサー・アイやV字形のアンテナなど、「ガンダム」の特徴的な意匠は変わらない。後部側面に搭載されたバルカン砲は完全な内装式ではないようで、その射出口は外側に張り出した構造を持つ。



■ 足裏

カタパルトプレートに足を固定させるための専用ラッチを中央に持つ。姿勢制御用のバーニアが前後にレイアウトされており、機動性を高めるための一助を成している。



■ 武装レイアウト

標準的な携行式の兵装群を備えており、固定兵装は脚部のバルカン砲とランドセルに装備するビーム・サーベルである。ハイパー・バズーカを持つかどうかは不明。

■ ビーム・ライフル

フォア・グリップを備えた携行式ビーム火器で、銃身右側にグレネード・ランチャーの発射器を取り付け可能。このオプションによって、別の携行兵装に持ち替えずとも高火力な実体弾の運用を可能とした。

● グレネード弾

グレネード・ランチャーで用いる専用の弾。赤色の部位が弾頭となっており、一般的なグレネード弾とは異なる形状を持つ。MAN-03との戦闘において、3発が発射された。

■ シールド

裏面には、予備のビーム・サーベル2基とビーム・ライフルのエネルギーパック2個を装備。上部の円筒パーツは、その予備サーベル／パックを充電するためのコネクターで、下部両側にはその際の冷却用ダクトを備えている。

MORE INFO!

ホワイトベースの運用機体は、コア・ブースターなどRXシリーズ以外に諸説存在する。異説となるMAN-03との戦闘では、RX-77 ガンキャノンと2機のRGM-79 ジムがホワイトベースの直掩に就いて隕石群の中を進んでいた。そこをMAN-03によるオールレンジ攻撃を受け、RGM-79は直撃により2機とも撃墜、RX-77は通説の通り右腕を破壊されただけに留まり、事なきを得ている。

ホワイトベース

CIWSが機体各所に配置されている。曲面的な構造はRXシリーズに通じるものがあり、一方で底面はフィンが通なった板状の構造を持つ。

RX-77 ガンキャノン

中距離支援をコンセプトに据え、長銃身ビーム・ライフルを持つ。腕部は伸縮、回転機構が組み込まれた多重関節を取り入れ、重装甲ながら可動範囲は広い。

ホワイトベースと運用MS

RGM-79 ジム

RX-78の廉価・大量生産仕様。シールドとビーム・サーベルをはじめ、機体の一部パーツもベース機と共通化し、生産性の向上に成功している。

流派「東方不敗」を反映できる格闘型MF

GF13-001NH

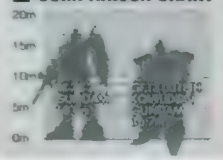
クーロンガンダム
KOWLOON GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	16.7m
重量	7.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタルハイブリッド多層材
武装	クーロンクロス　マシンキャノン×2
所属	ネオホンコン
搭乗者	マスター・アジア

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

肩部
肩部には重厚な装甲が設置されている。肉弾戦にも耐えられる強固さを誇り、格闘戦における本機のアドバンテージに繋がっていた。

頭部
頭部は兜を模したフォルムとなっている。前頭部に設置されたV字型のブレード・アンテナやデュアル・アイは、他国のMFと共通する。

胴体部
胴体部には、モビルトレースシステム搭載のコクピットが設置されており、厚い装甲で覆われている。パイロット乗降時は装甲部分が前方に倒れる。

背部
蛇腹状の背部パーツに内蔵する形で、3基のノズルを備えたバックパックを設置している。小型だが出力は高く、機体の俊敏な動きを支えていた。

第12回ガンダムファイトを制したネオホンコン製MF

第13回ガンダムファイトに参加したMF（モビルファイター）の大半は、パイロットの格闘能力を反映した格闘戦機となっていた。第9回から第11回大会までは、ネオイングランド代表の射撃戦機・ジョンブルガンダムが3連覇を果たしたこともあり、射撃戦型のMFも数多く見られたという。だが、F.C.（未来世紀）56に開催された第12回大会で、ネオホンコンから参加したある格闘型のMFが優勝を握って以降、格闘戦タイプが主流となった。MF開発に大転換を起こし、ガンダムファイトの在り方すらも変えた驚異の機体――それが、マスター・アジアが操るクーロンガンダムであった。

クーロンガンダムは、シャッフル同盟のリーダーとして君臨していたマスター・アジアが操るMFで、驚異的な運動性能を誇った。マスターが会得している流派"東方不敗"を正確にトレースでき、多彩な必殺技を繰り出すことが可能となっている。マスターと共に第12回大会を圧倒的な強さで制すると、第13回大会にも引き続き参加。ネオシンジュクのデスアーミー軍団を撃破していった。だがその直後、機体はDG細胞を取り入れたことでマスターガンダムへと変貌している。

関連ファイル

GF13-001NHII マスターガンダム	GG-01-11
デビルガンダム鳳天王	GG-01-13
ドモン・カッシュ	GG-02-01
マスター・アジア	GG-02-11

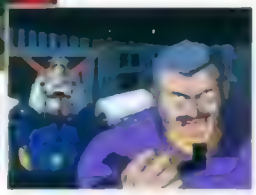
FILE PREVIEW

クーロンガンダムが、DG細胞の力によって変態／強化された後、マスター・アジアの格闘能力をクーロンガンダム以上に反映することができた。

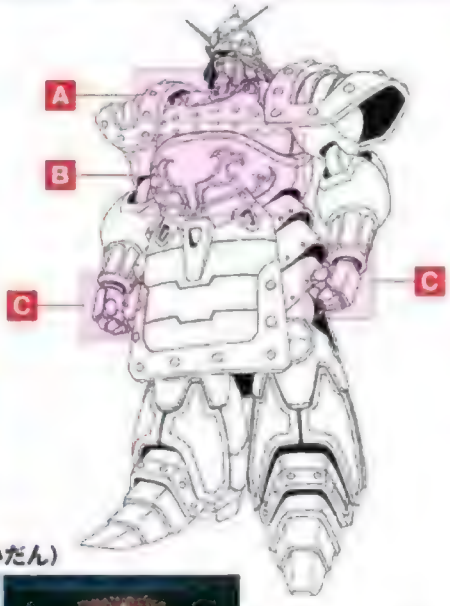
武装／構造　格闘戦への特化が生んだ構造

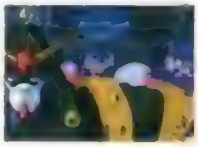
クーロンガンダムは、マスター・アジアの格闘能力を最大限に活かすことを念頭に置いていた。鎧のような装甲を纏い、重厚なフォルムとなっているが、その運動性能は非常に優れたものであり、腕部や脚部のしなやかな可動を実現していた。一方で、射撃兵器は牽制用のマシンキャノンのみと最小限に絞られており、本機の格闘戦への特化が窺える仕様となっている。

掌底を叩き込み、デスアーミーの胴部を破壊するクーロンガンダム。後所"東方不敗"をトレースすることによる破壊力は驚異的であった。



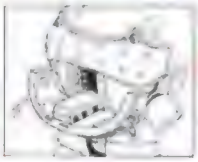
ガンダムファイターは通常、モビルトレースシステム用のパイロットスーツを身に着ける必要があったが、マスターは着用していなかった。





A マシンキャノン

機体上部に設置されている実体弾砲。優れた連射性能を有しており、敵機の足止めやミサイル迎撃に使用されたと見られる。実戦での使用はほぼなかった。



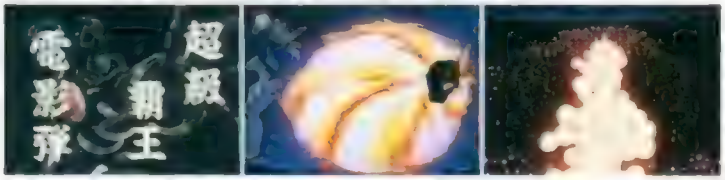
B コクピット

コクピットは胴体内に設置されており、ガンダムファイターの乗降時には、装甲ごとハッチが開閉する仕組みを採用していた。

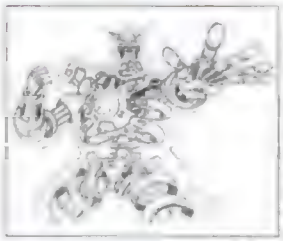
C 腕部／クーロンクロス

クーロンクロスと呼ばれる長尺の本を用いた攻撃が可能。先端を敵MFに突き刺したり、巻き付けて動きを奪ったりすることが可能である。

■ 超級覇王電影弾（ちょうきゅうはおうでんえいだん）



マスターがドモンの援護を受け放った必殺技。機体を地面と水平方向に高速回転させたのち、機体自体をエネルギー弾として前方に射出する。デスアーミー軍団を一気に撃破していった。



■ 内部構造図

クーロンガンダムの内部構造を示した図。人体の骨格とは同様のフレーム構造を採用しているのがわかる。

FUUNSAIKI

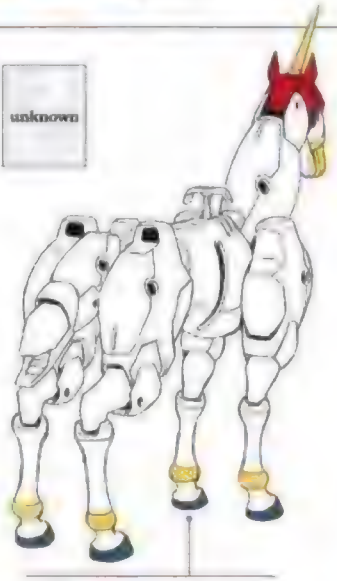
風雲再起

MOBILE HORSE

unknown

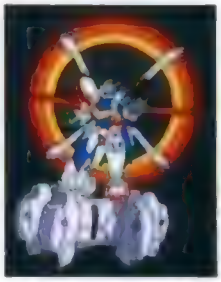
頭部

実際の馬である風雲再起の頭部を模した形状であるが、ユニコーンのような鋭いツノを備えるのが特徴。攻撃にも転用できたと見られる。



構造

マスターガンダムやゴッドガンダムなど、MFが搭乗できる構造となっている。脚力は強く、後ろ足を用いた蹴り技は破壊力抜群だ。

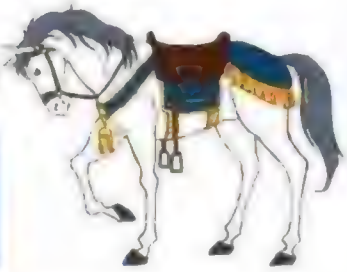


■ 台座形態

風雲再起は可変機構を有しており、MFを上部に搭載できる台座形態となる。この形態ではスラスターが下部に集中し、大気圏を突破するだけの推力を発揮した。

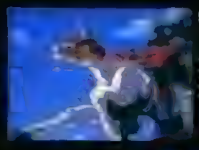
■ 風雲再起

風雲再起のガンダムファイターはマスターの愛馬である風雲再起が担当。マスター譲りの格闘戦を得意とする。

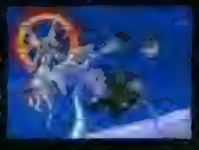


マスターガンダムを支えたモビルホース

クーロンガンダム／マスターガンダムでの運用を想定して開発されたのが、マスターの愛馬として用意された風雲再起である。尻尾状のパーツにスラスターを備えた本機は、地上での優れた走破性のみならず、宇宙環境にも対応。搭載機の出力を温存できる移動手段兼サポート兵器として充実した性能を実現している。武装は備えていなかったが、頭部のツノを戦闘に活用できただけでなく、蹴り技もかなりの威力を誇った。第13回ガンダムファイトでは、マスターガンダムの乗機として運用されたのち、ドモンの乗るゴッドガンダムが宇宙へと向かうために運用。その際、ウォン・ユンファ（グレート・ウォン）が乗るウォルターガンダムを強烈な後ろ蹴りで蹴散らしている。



MFのサイズに応じて開発された、搭乗馬（風雲再起）の脚力を再現することが可能となっていた。

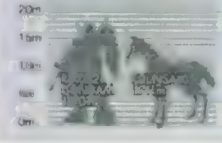


ドモンの乗るゴッドガンダムと、後ろ蹴りで交通事故にあったウォルターガンダム。

■ SPEC

全高	17.1m
重量	8.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材「レアメタルハイブリッド多層材
武装	
所属	ネオホンコン
搭乗者	風雲再起

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GNW-20003 アルケーガンダムドライ

ARCHE GUNDAM DREI

unknown

復讐のために開発された幻のネーナ専用機

■ SPEC

全高	――（頭頂高 21.5m）
重量	79.4t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNハンドガン　GNファング×2 GNステルスフィールド
所属	イノベイド
搭乗者	ネーナ・トリニティ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ベース機
スローネ系の発展・強化型と言えるGNW-20000 アルケーガンダムを母体とする。アルケーはアリー・アル・サーシェスのために用意された機体である。

特殊装備
GNW-003 ガンダムスローネドライの特徴を組み込んだことで、GNステルスフィールドの展開能力を獲得。散布した粒子のコントロールに長ける。

武装
ベースとなっているアルケーと異なり、GNバスターソードなどは持たない。その代わり、ドライ同様に取り回しの良いGNハンドガンを専用の火器としている。

背部
イノベイド用MSに標準搭載となっている脱出装置、コアファイターを持つ。バックパックはヤークトアルケーと同じマウントパーツで接続されている。

復讐のために設計されたアルケーガンダムのドライ仕様機

GNW-20003 アルケーガンダムドライは、ネーナ・トリニティが復讐を成就するための専用機であった。

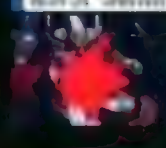
兄たちの敵としてアリー・アル・サーシェスを密かに狙うネーナは、彼の駆るアルケーに対してスローネドライでは力不足であることを痛感し、強力なMSを欲していた。そこでリボンズ・アルマークと水面下で対立するリジェネ・レジェッタの提案したMSがアルケードライである。ネーナが扱い慣れたスローネ系の最新機アルケーにドライの特性を組み込んだ機体は「強力なMS」の理に違っているものの、そこには、憎い敵と同じ機体に乗るネーナの複雑な心境をほくそ笑むリジェネの悪意があった。

思えばスローネシリーズは実に業の深いMSと言えよう。当初は、イオリア計画を我が物にせんと企むアレハンドロ・コーナー（を陰で操るリボンズ・アルマーク）によって生み出された、イレギュラーな疑似太陽炉搭載機であった。その後はサーシェスの手に渡りソレスタルビーイング（CB）へと刃を向け、イノベイド勢力の機体として運用されている。最終的に復讐を遂げるための機体として本機が開発されたものの、ネーナは志半ばで倒れ、イノベイド勢力は壊滅。血塗られたスローネの系譜は幕を閉じた。

関連ファイル

GNW-20000 アルケーガンダム	00-01-23
GNW-003 ガンダムスローネドライ	00-01-24
ネーナ・トリニティ	00-02-14
リジェネ・レジェッタ	00-02-19
復讐のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

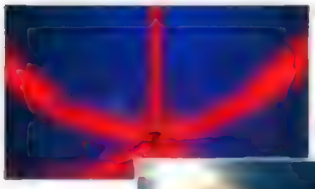
FILE PREVIEW



スローネシリーズの3号機。実験や復讐など、サポートを主眼とした仕様を持つ。地球連邦の樹立後はステルス機リィアンに先装されて運用された。

機体構造／武装　アルケーを踏襲した機体構造と専用の兵装

本機はGNW-20000アルケーガンダムをベースとし、GNW-003 ガンダムスローネドライの特性を付与。戦闘能力を含めた全能力がドライより数段強化されている。アルケーはスローネシリーズの実戦配備最終形態であり、ほぼ完成された構造を持つ。このため機体自体はアルケーとほぼ同等であり、ドライとしての機能は装備の追加と頭部の変更によって組み込まれている。元よりドライはスローネの仕様変更機であるため、その発展機であるアルケーも汎用性の高さは折り紙付きであり、大規模な改修の必要なくドライの機能が盛り込まれた。一方で兵装は様変わりしており、アルケーから踏襲しているのはGNファングだけである。主兵装はGNハンドガンしか持たない。



ドライが備える特殊機能――GNステルスフィールド。通信やレーダーの妨害のほか、GN粒子を操ることでビームの拡散なども可能である。

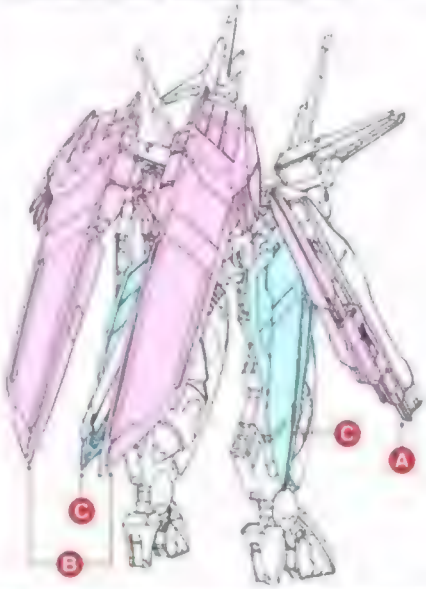
スローネシリーズにおいて、近接戦闘能力に秀でたツヴァイをベースとしたアルケーは、GNバスターソードとGNファングを主力とする。

■ 頭部

アルケーを基本としながらも、ドライの面影が見て取れるアルケードライのオリジナル頭部。本機はサポート用という機体特性を持つため、ドライと同様に通信機能が強化されているものと思われる。

■ 装備レイアウト

アルケーとドライ、両機体の兵装を引き継いでいる。ドライと同様のGNハンドガンを携行し、アルケーのGNファングも同様に搭載。背部のバックパックはGNステルスフィールドの発生器となっている。

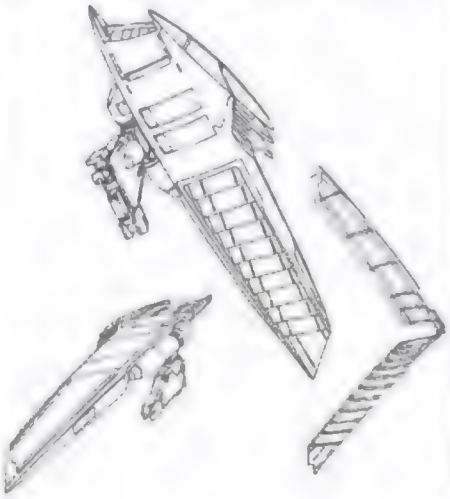


Ⓐ GNハンドガン

ドライの標準装備である同兵装の改良型。ガンダムエクシアの持つGNソードのように、火器と格闘兵装の複合タイプである。ビーム刃の発生装置を前方に展開し、GNビームサーベルモードとしても運用できる。

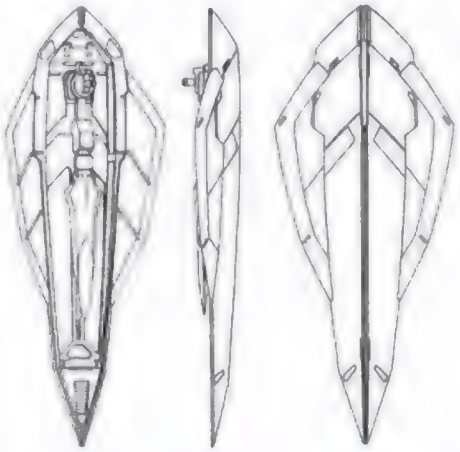
Ⓑ バックパック

ドライと同様のGN粒子発生装置だが、そのサイズは2倍以上大型化されており、出力が大幅に強化されていることがわかる。GNステルスフィールド発生時は上面装甲が展開。大量のGN粒子を散布して制御する。



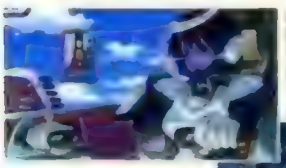
Ⓒ 腰アーマー

ドライに備わる腰アーマー兼GNファング用コンテナを踏襲したもの。内側には自衛に用いるGNファングを1基ずつ内蔵している。ドライと比べて、このGNファングの分だけ兵装は増えており、攻撃力は向上した。



MORE INFO！

過激な武力介入を行った三兄妹のガンダムマイスター、チームトリニティ。サーシェスの襲撃を受けてスローネツヴァイが奪われ、長男のヨハンと次兄のミハエルは殺されてしまう。生き残ったネーナはCBのエージェント王留美（ワン・リューミン）に仕え復讐の機会を窺っていた。その際にリジェネと接触し、復讐のためのMS開発を依頼したのである。

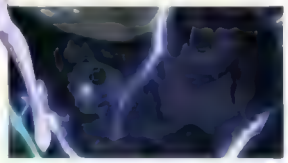


CBとイノベイドの両陣営に通じる留美に拾われ、表面上は従っていたネーナ。さらに利害が一致したリジェネとも接触していた。

サーシェスを懐刀とするリボンズへの対策として、リジェネはネーナと共謀。ふたりは互いに利用価値を求め、それぞれの目的実現のため行動する。

ネーナ・トリニティ

チームトリニティの末っ子。留美とリジェネを利用して兄の敵であるサーシェスを狙う。しかし、サーシェスへの復讐は叶わず、彼女に両親を殺されたルイス・ハレヴィによって討たれた。



ネーナとサーシェスの確執

アリー・アル・サーシェス

戦争狂の傭兵。西暦2307年の戦闘で瀕死となるガンダムに救われ、以後は彼を雇い主として力を振るう。不審な動きをするネーナを発見するが、敢えてリボンズに報告せず放逐した。

©創通・サンライズ・MBS

SYSTEM-∀99

∀ GUNDAM

∀ガンダム

神像「ホワイトドール」から出現した過去の遺産

SYSTEM-∀99 ∀ガンダム

V GUNDAM

■ SPEC

全高	20.0m
重量	28.6t
ジェネレーター出力	27,000kW（±5,000kW）
スラスター推力	
装甲材質	ナノスキン
武装	胸部マルチ・パーパス・サイロ／腹部ビームキャノン×2／ビームライフル／ビームサーベル×2／ガンダムハンマー／シールド／月光蝶
所属	イングレッサ・ミリシャ
搭乗者	ロラン・セアック、メリーベル・ガジット、ジェゼフ・ヨット 他

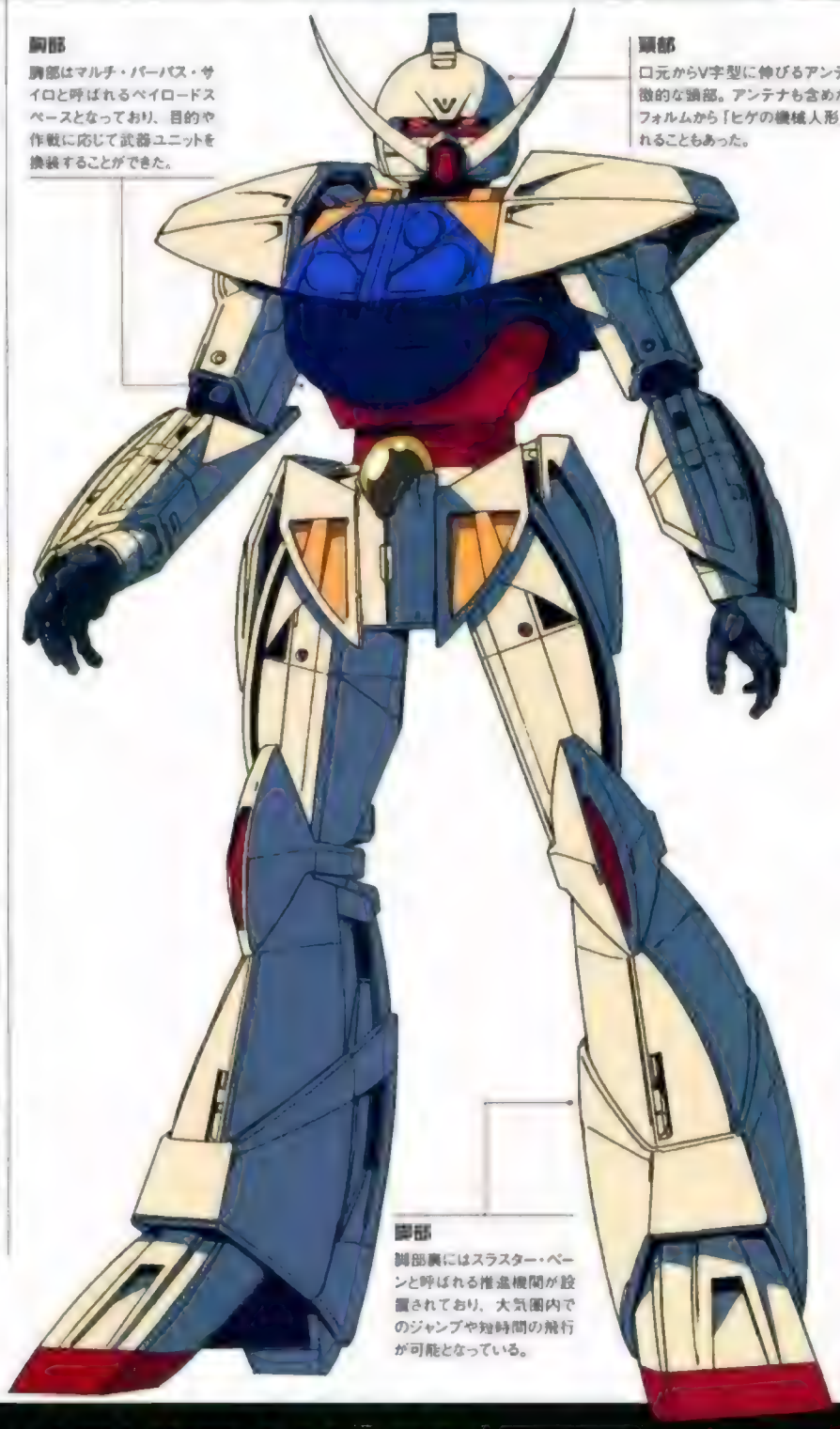
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胸部
胸部はマルチ・パーパス・サイロと呼ばれるペイロードスペースとなっており、目的や作戦に応じて武器ユニットを換装することができた。

頭部
口元からV字型に伸びるアンテナが特徴的な頭部。アンテナも含めた特異なフォルムから「ヒゲの機械人形」と呼ばれることもあった。

背部
ナノマシンの射出口を設けており、文明破壊システム「月光蝶」の発動時には、大量のナノマシンを一気に放出することができた。



脚部
脚部裏にはスラスター・ペーンと呼ばれる推進機関が設置されており、大気圏内でのジャンプや短時間の飛行が可能となっている。

地球の文明を破壊した「白い悪魔」

正暦（C.C.）2345のある日、イングレッサ領ビジニティのアーク山で、成人式が執り行われていた。同日、イングレッサ領に月からの帰還部隊が降下し、その対応に出たイングレッサ・ミリシャと戦闘が勃発。アーク山にもその被害が及び、祀られていた神像「ホワイトドール」もダメージを受けてしまう。その神像の内部から現れた機械人形＝MSが、V（ターンエー）ガンダムであった。

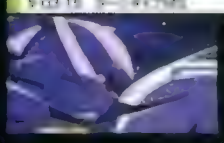
Vガンダムは、正暦以前に開発されたMSであり、地球の文明を闇に葬った機体と言われている。どのような経緯で開発されたのかは不明だが、「システム∀」と呼ばれる包括的な軍事構想の実証機であったようだ。単体のMSとしても、IFBD（I・フィールド・ビーム・ドライブ）による推進機構や、ナノスキンによる自己修復機能など、月の最新鋭機であったスモーをも大きく凌ぐ性能を誇っていた。

ホワイトドールから発見された機体には、成人式に参加していたロラン・セアックが搭乗。以降、MSを保有していなかったイングレッサ・ミリシャの主力機（型式番号：WD-M01）として運用され、ディアナ・カウンターとの戦力均衡に貢献したのである。

関連ファイル

CONCEPT-X 6-1-2 ターンX V-01-12
ロラン・セアック V-02-01
ターンタイプMS V-03-15
ナノマシン V-03-19

FILE PREVIEW



文明破壊システムを搭載したVガンダム、ターンXガンダムの開発経緯とその能力、さらに同系列の技術を持つスモーを解説する。

武装　大出力携行兵器と胴体部の武装群

∀ガンダムには、開発当初から多彩な兵器群が用意されていたと見られる。C.C.2345時に運用していたのはその一部であり、ビームライフル、ビームサーベルがその主力となっている。また、胴体部はほぼ武装ユニットとして機能しており、ミサイルなど複数の兵器を換装できるマルチ・パーパス・サイロをはじめ、腹部にもミサイルやビームキャノンを装備することができ、拠点制圧も容易に行えた。

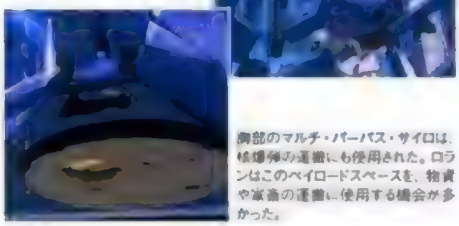
■ ビームライフル

対MS、対艦戦にも効果を発揮する大出力のビーム兵器。機体と共に発掘されたものは性能が劣化しており、2度の射撃で故障してしまった。

■ シールド

上半身を覆うほどの大きさを持つ、楕円形の防御兵器。Iフィールドを本体の周囲に展開することができ、ビーム攻撃をも防ぐ。

発掘当初はビームライフルのみが装備されていた。のちにVガンダム用の武器庫がマウンテン・サイクルから発掘され、ガンダムハンマーを入手することに成功した。

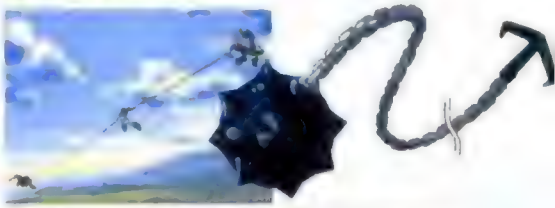


胸部のマルチ・パーパス・サイロは、核爆弾の運搬にも使用された。ロランはこのペイロードスペースを、物資や家畜の運搬に使用する機会が多かった。

■ ビームサーベル

肩部裏にマウントされている格闘兵器。ビームの出力を自由に変更できるほか、2基のグリップを繋げることでビームを延伸できた。

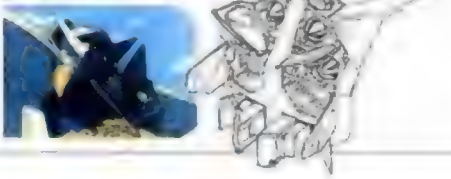
■ ガンダムハンマー



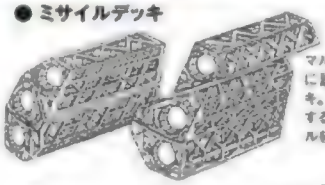
鉄球内にロケット・モーターを内蔵する長尺の格闘兵器。鉄球が直撃すれば、MSのパーツを容易に破壊する力を持つ。

● 胸部／腹部

胸部にはマルチ・パーパス・サイロを、腹部には固定火器を有する。右図はすべてのユニットを展開した状態である。胴体上部のカバーは、ミサイル一斉射時の発光からカメラを守るため上方に開く構造となっていた。



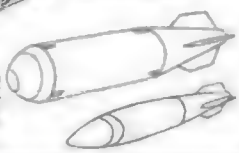
● ミサイルデッキ



マルチ・パーパス・サイロに設置できるミサイルデッキ。デッキごとサイロに設置する方式で、複数のミサイルを装填できる。

● 弾頭

ミサイルデッキに搭載できる大型、小型ミサイル。射程距離や破壊力が異なり、投入する作戦に合わせ最適な弾頭がセレクトされた。



● 小型ミサイル

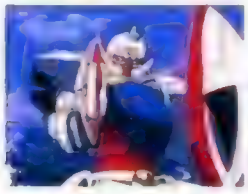
腹部に搭載された小型ミサイル。使用時にはカバーからミサイルユニットが本体ごとせり出し、小型のミサイルを高速で射出する仕組みとなっている。

● ビームキャノン

ギンガナム艦隊との最終決戦時に使用されたビーム砲。小型ミサイルユニットの代わりに搭載された。拡散ビーム砲であり、その攻撃範囲は広い。

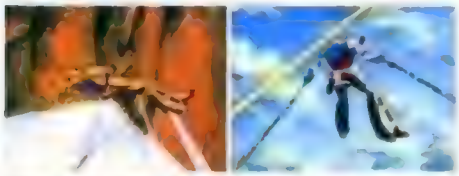
構造　正暦以前の高い技術力が反映された構造

∀ガンダムは、正暦以前に培われた高い技術があらゆる面で反映されている。推進機関や防御機構として用いられたIフィールド技術のほか、ナノマシンを用いた装甲素材ナノスキンの採用など、月製MSとも別次元の性能を誇る。それを操るコクピットも操縦性と安全性を両立したタイプで、敵機の情報を正確に把握できるVRヘルメットなど、独自の機構を多数装備。ロランの巧みな運用もあり、戦闘では無類の強さを誇った。



2000年以上に亘ってネワイドドールの内部に埋まっていたため、当初はその能力を最大限に発揮できなかった。だが、ナノスキンの修復機能によって、徐々に開発当時の性能を取り戻していった。

■ 脚部スラスター・ペーン



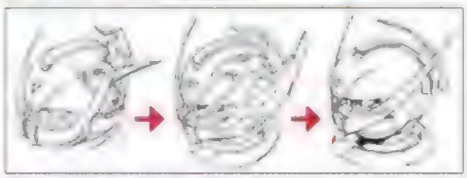
背部にバックパックはなく、脚部のスラスター・ペーンが主推力機関として機能する。マイクロエンジンをノズルとして用いたものである。

脚部裏にもスラスター・ペーンを搭載し、機体を高上に浮上させることも可能。脚部の尚端には地面に脚部を固定するツメを備える。

■ 頭部

デュアル方式のカメラを備え、戦場の様子をリアルタイムでコクピットに届けた。特徴的なヒゲはチークガードとしても機能する。

■ ナノスキンの修復効果



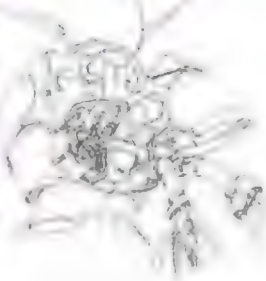
本機の頭部は戦闘時にダメージを受け、半壊状態となった。だが、ナノスキンの自己修復機能によって、元の状態に戻っている。

■ マニピュレーター

5本指のマニピュレーターは関節部も備えた精巧な造りで、人間の指と同じように可動する。手首は高速回転させることも可能。

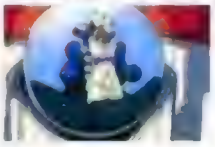
■ 背部

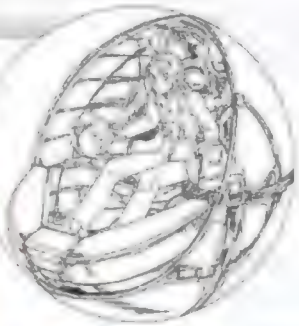
背部には、緊急時にエネルギーを補給、供給するためのチューブ接続口を持つ。ウィルゲムを強制的に起動する際、用いられた。



■ コクピット

コクピットブロックは設間部の中央に設置され、ガラスの様な材質のキャノピーに囲まれた先端部分に操縦席を備える。キャノピーの内側は全天周囲モニターである。





図はVR（仮想現実）ヘルメットと呼ばれるもので、敵機の情報や位置を正確にキャッチすることが可能であった。

■ コクピットブロック

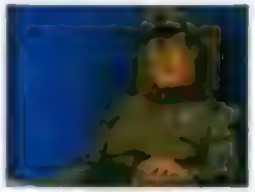
コクピットブロックの全体図。円筒形の外部ユニットで、緊急時には脚を展開し、コア・ファイターとして分離も可能である。

©創通・サンライズ

MAGELLAN MODIFIED マゼラン改

マゼラン改級宇宙戦艦

戦闘艦としての性能を追求した地球連邦軍の主力戦艦



コンペイトウ司令ステファン・ヘボン少将は、マゼラン改級ソーロンを旗艦とし、ゴロニー基幹艦隊の指揮を執った。

艦橋
上下2段式の管制施設を備えた艦橋の基本的な構造は、原型艦から変更されていない。また、ロケット・アンテナが2本に増設され、後部に移されている。

武装
対空砲は原型艦と同じく16基を装備するが、レーザー砲に換装されている。一方、2連装主砲7基の構成と配置は変わっていない。

推進システム
上下に2基ずつ計4基のノズルを備えた艦尾の推進機関は、原型艦とほぼ同じ構造となっている。改修はこの推進システムを中心に行われた。

関連ファイル

地球連邦軍[illegible]	83-01-22
マゼラン[illegible]	83-01-26
ステファン・ヘボン[illegible]	83-02-12
特殊戦術部隊	83-03-04
コロニー[illegible]	83-03-16
U.C.の戦略	83-03-40

FILE PARTY'S

83-01-22 地球連邦軍ソロモン艦隊

一年戦争終結後、宇宙戦闘の再編、整備に追われる中で新たに建造、改修された艦艇はかずかずあった。

SPEC -MAGELLAN MODIFIED-

全長	350m
重量	40,000t
武装	2連装メガ粒子砲×7　レーザー砲×16
所属	地球連邦軍
搭乗	――

SPEC -SALAMIS MODIFIED-

全長	195m
重量	12,100t
武装	2連装メガ粒子主砲×3／メガ粒子副砲×7　レーザー砲×4　90mm2連装機関砲×31 他
所属	地球連邦軍
搭乗	――

COMPARISON CHART

COLOR

MAGELLAN MODIFIED　SALAMIS MODIFIED

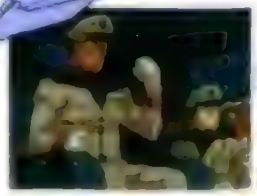
SALAMIS MODIFIED サラミス改

サラミス改級宇宙巡洋艦

防空・航行性能を強化した宇宙巡洋艦

艦橋
艦橋は艦体サイズに比して小型化されており、上面のパラボラ・アンテナが廃されている。また、後部には連絡機関砲が増設されている。

武装
新たに2連装メガ粒子主砲3基とレーザー砲4基が装備。一部艦では主砲のいずれかがメガ粒子砲は1基増やされて計4基となっている。



第1地球軌道艦隊の司令代行を務めたバスク・オム大佐はサラミス改級1隻を率いた。コロニー落とし阻止のためシャトルシステム上空の警備に従事していた。

地球連邦軍の大艦巨砲主義復活を物語る改修艦

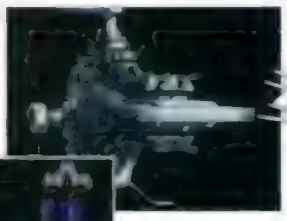
一年戦争が終結したのち、以後も起こりうる紛争に備えて戦力の建て直しを図った地球連邦軍は、U.C.0081.10.13に地球連邦議会において可決された地球連邦軍再建計画によって装備の刷新を進めた。その一環として行われた地球連邦宇宙軍の再建計画に基づいて就役した最後の主力艦艇が、マゼラン改級宇宙戦艦とサラミス改級宇宙巡洋艦だった。

両艦は一年戦争期に運用されていたマゼラン級とサラミス級に改修を加えた艦艇である。共に戦闘艦としての性能に重きを置いたマイナーチェンジが施されているが、MS運用能力は付与されていない。ジオン公国軍のMS戦術に苦杯を喫した一年戦争の教訓を組んじた当時の地球連邦軍の姿勢を物語っていたと言える。

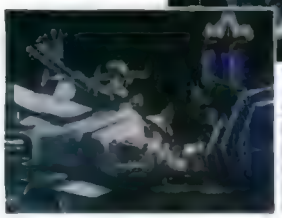
U.C.0083のデラーズ紛争において運用された両艦は、デラーズ・フリートの巧みな作戦展開に振り回され、期待された性能を発揮するには至らなかった。同紛争に投入された艦としては、コンペイトウ司令ステファン・ヘボンの座乗艦であるマゼラン改級ソーロンや、サラミス改級ユイリン、ナッシュビル、マドラス、モンテレイなどが知られている。

マゼラン改の艦体構造／武装　大型化によって性能向上を図ったマゼラン改級の構造

推進システムや武装の一部に改修が施されており、艦体サイズは原型艦の全長265mから327mに大型化している（全幅102m、全高96mも原型艦より大きい）。一方で、ビンソン計画に基づいて建造されたマゼラン級後期型に付与されていたMS搭載能力は除かれており、部分的には退化していたとも言える。なお、同時期に火力とサイズで上回るバーミンガム級大型宇宙戦艦が就役したため、本級は軽量戦艦に位置付けられている。

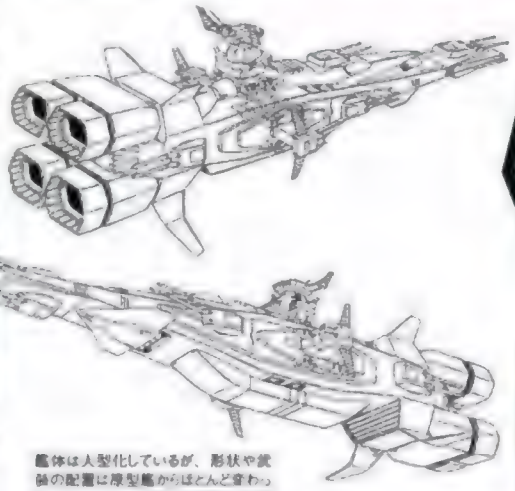


U.C.0083 11 10にコンペイトウで行われた戦艦式に参加したマゼラン改級の1隻。濃いグレーの原型艦とは異なり、白に近いグレーで塗装されている。



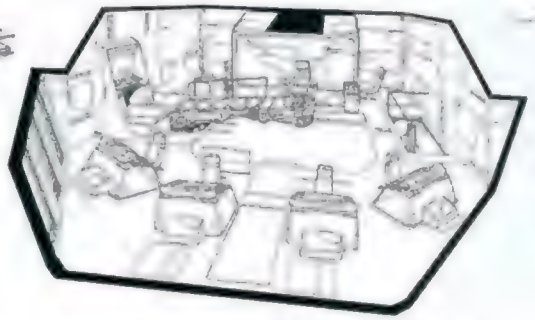
コロンブス改級輸送艦から補給を受けるソーロン。コロニー追撃艦隊を率いたが、推進剤切れを起こして阻止領界点の戦闘には間に合わなかった。

■ 後方／側面



艦体は大型化しているが、形状や武装の配置は原型艦からほとんど変わっていない。また、サラミス改級では廃された艦底部の大気圏突入用カプセルは、本級では維持されている。

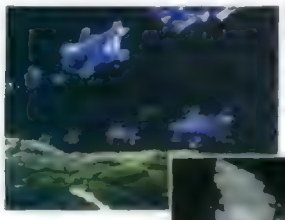
■ ブリッジ



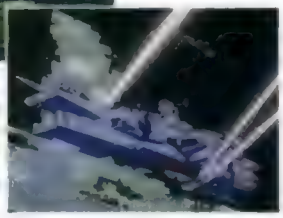
上図はブリッジ内部を前方から見たもの。アームで中空に保持されたキャプテン・シートは原型艦の構造を踏襲している。また、ブリッジ上部には各種スクリーンが設けられている。

サラミス改の艦体構造／武装　火力と航行性能に重点が置かれたサラミス改級の改修

大型化が図られたマゼラン改級とは対照的に、サラミス改級は小型・軽量化が行われ、熱核反応炉の出力強化と併せて航続距離が延長されていた。また、武装も強化されており、戦闘艦としての性能は大幅に向上している。しかし、マゼラン改級同様、MS搭載能力が切り捨てられ、サラミス級後期型が有していた簡易MS母艦としての機能は失っている。デラーズ紛争では「星の屑」作戦の陽動にはまって推進剤を浪費し、長所を活かせずに終わることとなった。

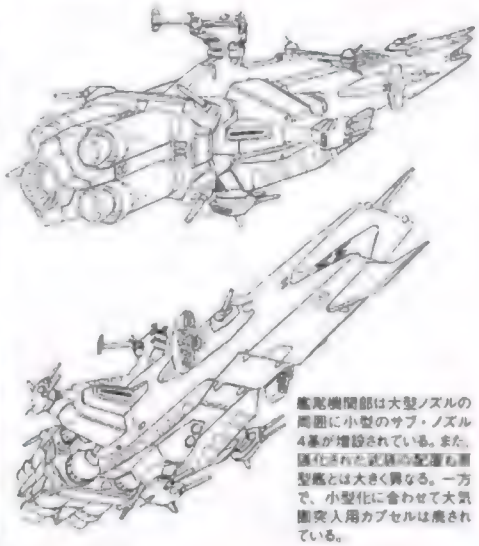


戦艦式に参加したサラミス改級の艦列。宙域を埋め尽くすほどの数が並べられたが、その大半がガンダム試作2号機の核攻撃によって無力化した。



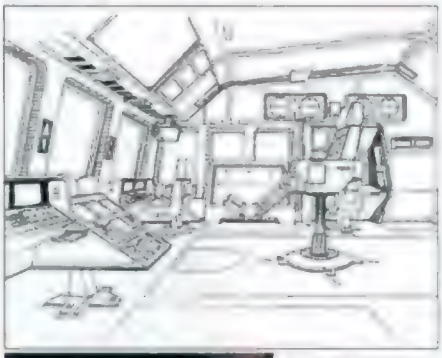
ソーラ・システムIIを防衛する地球軌道艦隊のサラミス改級。地球軌道艦隊は同盟を中心に編制されており、シーマ艦隊と協同で防戦に当たった。

■ 後方／下方



艦尾機関部は大型ノズルの周囲に小型のサブ・ノズル4基が増設されている。また、強化された武装の配置も原型艦とは大きく異なる。一方で、小型化に合わせて大気圏突入用カプセルは廃されている。

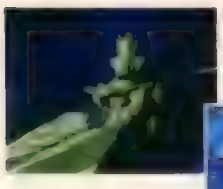
■ ブリッジ



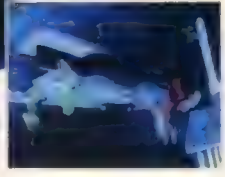
上はサラミス改級のブリッジ内部を左舷方向から見た図。内部構造は原型艦から大きく変更されており、従来は前方に配置されていたキャプテン・シートが後方中央に移されている。

SCIENCE Key Word　グリプス戦役におけるサラミス改級

サラミス改級と名付けられた艦艇は先に挙げたU.C.0080年代初頭の艦のほか、U.C.0080年代後半に運用された艦も存在する。後者はサラミス級にMS運用能力を付与した改修艦であり、9機のMSを搭載可能でカタパルトを備えていた。このタイプのサラミス改は、以後長く現役を務めることとなる。



グリプス戦役期になると地球連邦軍の戦略もMS運用を重視したものとなり、サラミス改級もMS運用能力に重きが置かれた。



U.C.0090年代初頭にはラー・カイラム級やクラップ級の新級艦が就役していたが、サラミス改級は依然主力を務めていた。

艦体形状はサラミス級に近いが、艦内にエレベーター付きのMSデッキを備え、前部格壁を廃してカタパルトを設けている。また、新型の高出力熱核反応炉を採用しており、排熱のため艦底部が大型化している。

宇宙世紀随一の長命艦であり、U.C.0150年代まで運用が続けられた。ミノフスキー・クラフトが装備され、地上の駐留艦隊にも配備されていた。

AMX-008 ガ・ゾウム

GA-ZOWMN

ガザ・シリーズの流れを継承する機体

■ SPEC

全高	18.56m（頭頂高 18.00m）
重量	31.6t（全備重量 58.2t）
ジェネレーター出力	1,840kW
スラスター推力	92,280kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハイパー・ナックル・バスター　9連ミサイル・ポッド×2／ビーム・サーベル×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	ゴットン・ゴー 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ムービング・スラスター
大型バックパックは「ムービング・スラスター」と呼ばれ、3基の大型スラスターを備える左右のユニットが独立稼働することで、AMBAC誌としても機能する。

頭部
それまでのガザ・シリーズが無骨な形をしていたのに対して、本機はより洗練されたシルエットを有している。もなみにMA形態に変形する際には保護カバーで覆われ、頭部へのダメージを軽減する構造になっている。

脚部
MS形態ではマニピュレーターとして用いられる一方、MA形態でのサブ・スラスター・ユニットとして機能し、肘部分からスラスターが露出している。

主兵装
ガザ・シリーズが主兵装として運用する大型ビーム・ライフル「ナックル・バスター」を改修。出力を強化しただけでなく、運用性の向上にも成功し、取り回し易くなった。

脚部
大腿部から下のパーツが前後に2分割される独自構造を採用。内部にスラスターを内蔵しており、主にMA形態での機動力向上の一助として用いられる。

肩部ウェポン・ラック
大きく張り出した肩部ユニットはウェポン・ラックとして機能。また用途に応じて換装が可能で、遠距離狙撃用ビーム・ランチャーとレドームを装備した「ガンナータイプ」という特殊機が計画されたようだ。

脆弱性を廃し、本格的な戦闘に対応した可変機

「ガザ系」もしくは「ガザ・シリーズ」と呼ばれる一連の可変MS（TMS）はアクシズ（のちのネオ・ジオン）で設計・開発された機体で、その系譜に属する攻撃型TMSがガ・ゾウムである。本来、ガザ・シリーズは作業機械として誕生し、小惑星基地アクシズの環境整備に用いられた。それがハマーン・カーンの提唱する地球侵攻計画の実現によって戦闘用に転用され、まずガザCやガザDが開発されたのである。しかし軍備拡張を急ぐあまりに生産性を重視したこれらの機体は完全な戦闘用とはなりえず、フレーム構造に脆弱性を残してしまった。そのため、数にものを言わせた集団戦を取らざるを得ず、個体性能を比較する限り、同時代のMSに見劣りする機体となってしまったのである。そこでガ・ゾウムはフレーム構造を一新し、本格的な対MS戦闘に耐えられる機体として設計された。ガザDとの共用パーツは多かったものの、実質的な新設計機と呼ぶに相応しい本機は、ハイパー・ナックル・バスターを主兵装とする火力とMA形態への変形による高機動力を高い次元で利用することに成功。その能力を認められ、第一次ネオ・ジオン戦争を通して、ネオ・ジオン主力機となったのである。

関連ファイル

AMX-003 ガザC	Z-01-27
AMX-004 ガザD	ZZ-01-07
ゴットン・ゴー	ZZ-02-16
アクシズとネオ・ジオンのMS開発	Z-03-22
アクシズとネオ・ジオン（ハマーン）	Z-03-35
クリプス紛争	Z-03-42
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

FILE PREVIEW

マシュマー・セロの部下を務める士官。本人好しの上官に振り回されるのを嫌って独自に行動することが多く、任務のためなら卑怯な作戦に加えるのも躊躇わなかった。

構造と武装　「攻撃型TMS」としての能力を本機に付与した兵装群とその効果

対MS戦を重視したガ・ゾウムはフレーム構造の強化と並行して、武装の刷新が図られた。主兵装のハイパー・ナックル・バスターは火力と運用性の両面を見直すことで、大型兵装でありながら極めて扱いやすいものとなった。加えて近～中距離戦での制圧力を高めるべく、肩部ウェポン・ラックにミサイルを搭載。これら兵装の採用によって本機は攻撃型TMSの名に相応しい火力を獲得したのである。

■ 頭部

作業機械としてイメージを引きずるガザCやガザDに対して、本機の頭部はエゥーゴの主力MSと比較しても遜色のない形状をしている。シリーズの発展が頭部の設計にも影響し、より実戦色を高めたのだろう。

■ ビーム・サーベル

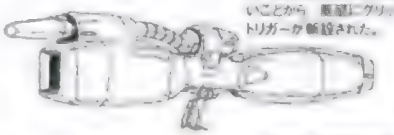
ビーム・サーベルは肩部ウェポン・ラックに1本ずつ搭載。ガザCやガザDと同タイプのものだが、本体ジェネレーター出力が向上しているため、サーベルの威力も増している。

■ ミサイル弾頭

ミサイルも肩部ウェポン・ラックに内蔵されている。弾頭が小型のため破壊力でやや劣るものの連射性に優れ、弾幕の形成にも用いられる。

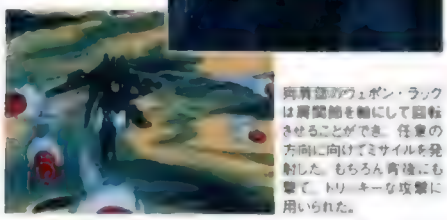
■ ハイパー・ナックル・バスター

ガザCやガザDのナックル・バスターが本体ジェネレーターとの連結式だったのに対し、こちらはEパック方式を採用。射撃時に機体に固定する必要がなく、結果、火力と運用性の向上に一役買うことになった。



既存ナックル・バスターのように本体と直結して運用しないことから、腰部にグリップとトリガーが新設された。

トリガーから後方のパーツが交換式の大型Eパックとなっている。そのためナックル・バスター以上の火力を実現した。

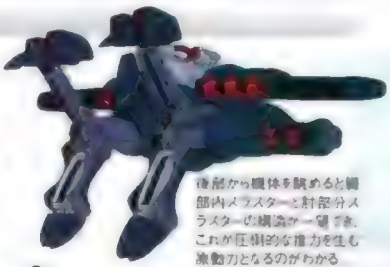


肩背部のウェポン・ラックは肩関節を軸にして回転させることができ、任意の方向に向けてミサイルを発射した。もちろん背後にも撃て、トリッキーな攻撃に用いられた。

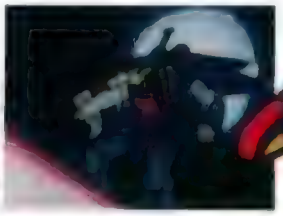
変　形　独特な変形機構の採用によって、圧倒的な機動性を獲得

本機はガザ・シリーズの問題点（フレームの脆弱性）を解消するため、変形機構を一新。MS形態の形状はガザCやガザDとは大きく異なるようになった。またこれは機動性の向上も考慮された形態であり、機体各部に設置されたスラスターが同一方向を向くだけでなく、機体内部に搭載されたMA形態での専用スラスターが露出し、MS形態とは比較にならない機動性を獲得した。ちなみにカタログ・スペックを比較するとガザDの総推力（92,800kg）よりも劣っているように見えるが、スラスターの配置場所を見直すことで推力の効率的な分散配置に成功。その結果、ガザDに見劣りのしない機動性を獲得するに至っている。

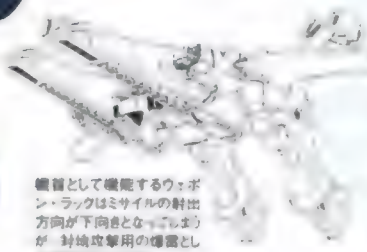
MA形態に変形すると肩部ウェポン・ラックが機首となり、バックパック（ムービング・スラスター）が左右に展開してウイング状のフォルムをなす。またハイパー・ナックル・バスターは背部ラッチにマウントされる。



後部から機体を眺めると機部内スラスターと肘部分スラスターの構造が一望でき、これが圧倒的な推力を生む源動力となるのがわかる。



MA形態での運用記録はほぼ残っておらず、MS形態で戦闘することが多かった。機動性よりも攻撃力を充分に発揮するためにMS形態が多用されたものと思われる。

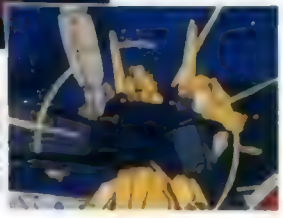


機首として機能するウェポン・ラックはミサイルの射出方向が下向きとなってしまうが、対地攻撃用の爆雷として利用されようた。

運　用　性能とは裏腹に記録に残らなかった、その事情

一説にはシリーズ最終型としてガザW（ヴィラ）が開発されたとの記録もあるが、ガ・ゾウムがガザ・シリーズの最高傑作なのは揺るぎない事実である。だがそのスペックに比例して生産コストも向上したのか、主力機と言いながらもガ・ゾウムの実戦記録は驚くほどに少ない。わずかに残る記録も小規模部隊による単独行動もしくは小隊単位の行動がほとんどであり、大規模戦闘でガ・ゾウムの活躍が謳われることはなかった。これはネオ・ジオンという軍組織の体質にも起因している。「騎士」として振る舞うことを旨とするネオ・ジオンは優れたパイロットに専用MSを与え、戦場に送り出した。しかも専用MSでは量産機にはない特殊装備を満載しており、戦場では一際目を引く存在となったのである。そのため対照的にガ・ゾウムの印象は薄れ、記録に残らなかったのではないかと推察される。

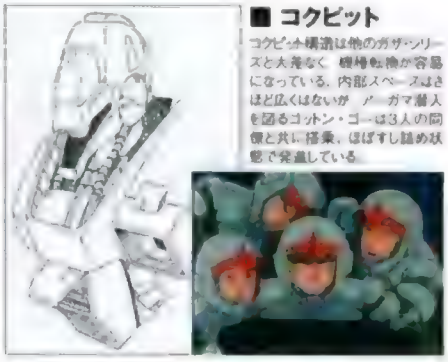
ガザCと連携してアーガマに向かったゴットンは、機動性を活かした巧みな操縦でアーガマに肉薄。一時は艦橋を照準に捉えたが、好機を活かすには至らなかった。



サイド3のコロニー「タイガーバウム」周辺での戦闘では民間船に偽装し小型艇でネェル・アーガマに接近。油断した百式を奇襲に陥れている。

■ コクピット

コクピット構造は他のガザ・シリーズと大差なく、機種転換が容易になっている。内部スペースはさほど広くはないが、アーガマ潜入を図るゴットン・ゴーは3人の同僚と共に搭乗、ほぼすし詰め状態で発進している。



MORE INFO!

ガザCとの共通点・相違点

ガ・ゾウムはガザCの直系機であり、両者を比較すると機構上の共通点を見出せるという。その反面、ガ・ゾウムには継承されなかった機構も見受けられる。特にガザCの外見的特徴である背部ジェネレーター・ポックスは被弾すれば大爆発を誘発する危険性が高く、撤廃されている。

MS of ZEON REMNANTS ④

ジオン残党軍のMS④

MSM-08 ゾゴック ZOGOK

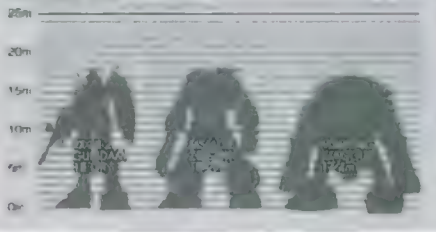
SPEC MSM-08 ZOGOK

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	77.4t
ジェネレーター出力	1,688kW
スラスター推力	97,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ブーメラン・カッター×10／アーム・パンチ×2／ヒート・ソード シュツルム・ファウストL 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

SPEC MSM-04G JUAGGU

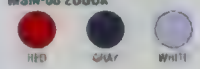
全高	——（頭頂高 17.4m）
重量	137.3t（全備重量 198.7t）
ジェネレーター出力	2,660kW
スラスター推力	97,900kg
装甲材質	超鋼スチール合金
武装	3連装ロケット・ランチャー×2 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

COMPARISON CHART



COLOR

MSM-08 ZOGOK



MSM-04G JUAGGU

胴体部
姉妹機だけにMSM-07 ズゴックと同じく頭部と一体化した構造を持つが、モノアイ・レールは正面と頭上のみであり、背面まではカバーしていない。

腕部
そのまま武器として機能し、銛発式のロット・アーム（アーム・パンチ）は、スクエア・カットされた手部と相まって敵装甲を貫通する威力を発揮する。

胴体部
MSM-04 アッガイの設計を転用しているため、ボディ・ユニットの基本構造も似たものとなっている。ジェネレーター直結式のメガ粒子砲を4基搭載。

MSM-04G ジュアッグ JUAGGU

頭部
円形の平べったい全体構造に、象の鼻のように見える排気ダクトを兼ねた可動肢を持つ。モノアイをメイン・カメラとするが水陸両用MSの中でも視界は最も狭いと言える。

『ラプラスの箱』事件で運用された稀有な水陸両用MS

ジオン公国軍は、地球連邦軍の本拠地であるジャブロー基地を直接攻撃することを考えて、特殊戦用のMSを開発していた。それがMSM-08 ゾゴックとMSM-04G ジュアッグを含んだ一連のアッグ・シリーズである。

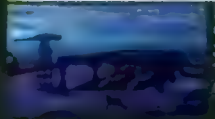
MSM-08とMSM-04Gは、河川を遡行して南米の地下鍾乳洞を利用したジャブロー基地に潜入・攻略するための特務MSであり、非常にアンバランスな機体であった。水陸両用MSと銘打っているものの水中戦はさほど考慮されておらず、あくまでも「水中航行可能な陸戦機体」として造られている。さらに各機体には役割が割り振られており、MSM-08は格闘戦用、MSM-04Gは中距離支援用に特化され、連携しての運用を前提としたMSであった。

結局、特務MSがジャブロー攻略に導入されたという記録はない。その運用例自体も少なく、第一次ネオ・ジオン戦争期において、コロニー・タイガーバウムの支配者スタンパ・ハロイのコレクションにゾゴックやアッグガイ（オリジナルのレストアかレプリカかは不明）があったという。また、「ラプラスの箱」を巡る事件の際、ダカールやトリントン基地を襲撃したジオン残党軍に両機体が確認されており、完成当時に使いどころがなかった性能を存分に発揮している。

関連ファイル

AMX-109 カプール	ZZ-01-19
MSM-04G ジュアッグ 他	AGS-01-25
MSM-08 ゾゴック 他	AGS-01-26
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04
U.C.0096の世界	UC-03-10

FILE PREVIEW



「ラプラスの箱」を巡る事件で◆点のひとつとなったトリントン基地。その前段階において、襲撃のためにダカール地区ジオン残党軍に囲われていた◆

構造／武装　換装・改修されたジオン残党軍仕様の機体

■ ゾゴックの構造

MSM-07と並行して開発されていた第二期水陸両用MSであり、ズゴックの制式採用後にジャブロー攻略専用の特務MSへと転換された。こういった経緯から、特務MSの中では一般的なMSに一番近い機体と言える。MSM-07をはじめとする大多数の水陸両用MSと異なり、ビーム兵器は内蔵していない。戦闘では固定兵装のアーム・パンチとブーメラン・カッターを用いるが、ヒート・ソードなど各種兵装の運用も可能である。

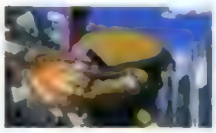
トリントン基地の海岸線設から上陸後、優れた格闘能力で敵を屠っていくが、RX-160S バイアラン・カスタムに圧倒される。

● 背面

推力は姉妹機のMSM-07（83,000kg）よりも高い97,400kgを誇る。腰部にもスラスターを設け、機動性は高い。

■ ジュアッグの構造

MSM-04の設計を転用し、中距離支援を旨とする重装型として開発されたアッグ・シリーズの中の一機体。ジャブロー攻略という任務において強行突破の可能性を考慮し、MSM-03 ゴッグに匹敵する厚い装甲で覆われている。このため水中での戦闘には向かず、湿地帯での運用を意識していたと見られる。『ラプラスの箱』事件でジオン残党軍が運用した本機は、武装が換装・改修されており、火力と運用性が向上している。



圧倒的な質量は武器にもなり、胸部の3連装ロケット・ランチャーを腕代わりや鈍器として用い、ダカールで格闘戦を演じてみせた。

● 背面

ランドセルは水中航行用の推進機関であり、静粛性を重視したもの。腰部のスラスターは地上用のものと思われる。

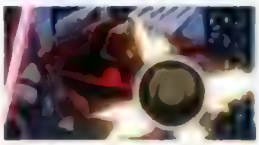
● ブーメラン・カッター

胸部に搭載された固定武装。計10基備わり、基本的に外側から順に射出されていく。射撃兵装だが飛距離は短く、近接戦闘用である。ガンダリウム合金の装甲に突き立つ威力を持つ。

● ヒート・ソード

MS-07B グフが装備するものと同型である。赤熱式の大型実体剣。RGM-79R ジムⅡを背後から串刺しにした。

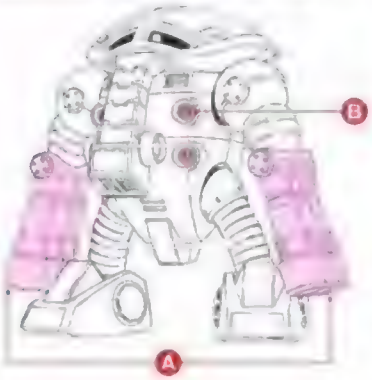
● シュツルム・ファウストL



使い捨てのロケット弾射出装置。公国軍のMSが用いていたスタンダードなものと同型で、左手に持って使用した。

● 武装レイアウト

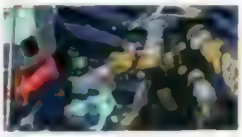
武装は固定兵装である射撃兵装のみ。両腕は3連装ロケット・ランチャーとなっており、胴体には内蔵式のビーム兵器を搭載。オリジナルの機体よりもビーム兵器の火力が強化されている。



Ⓐ 3連装ロケット・ランチャー

本来は3連装320mmロケット砲であったが、小型ロケット弾を用いた連射性の高いものに換装されている。

Ⓑ メガ粒子砲

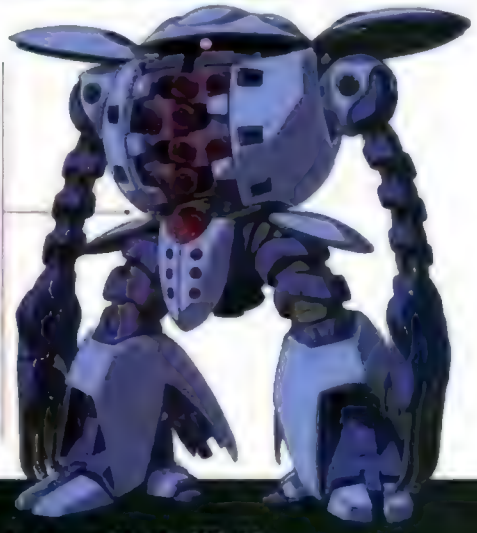


ジェネレーター直結式のビーム兵器。射程距離は短いが、収束率の高いビームを長時間発射できるものに換装された。

AMX-109

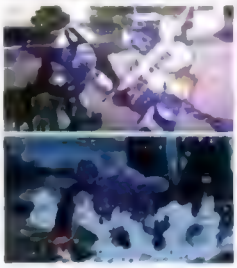
カプール
CAPULE

ネオ・ジオン製の水陸両用MS



武装

胸部に搭載された8基のミサイルをはじめ、豊富な内蔵火器を搭載。両腕のアイアン・ネイルはビーム・サーベルも受け止められる。

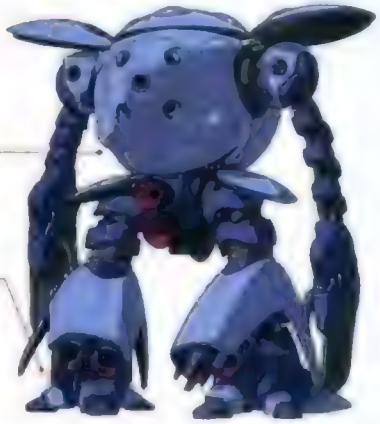


可変機構

水中航行に用いるスラスターを備えており、手足を胴体に収納することで、球形の巡航形態となる。水上のホバー移動も可能。

足部

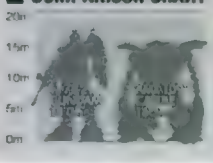
爪先と踵のほか、左右にパーツを持つため地上での安定性は高い。巡航形態時は折り畳まれる。底部にはスラスターを持つ。



■ SPEC -AMX-109 CAPULE-

全高	16.5m
重量	38.7t（全備重量 57.5t）
ジェネレーター出力	3,680kW
スラスター推力	6,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	レーザー・ビーム／ソニック・ブラスト ミサイル×8、アイアン・ネイル
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ジオン残党軍が用いたハマーンの遺産

地上侵攻用に、ハマーン・カーン率いるネオ・ジオンが開発した水陸両用MS。MSM-03 ゴッグの設計を発展させた機体で、水中航行の際に変形を採り入れた画期的な機体であった。しかし、開発が海の存在しないアクシズで行われたことから旧公国軍のパイロットからの信頼は乏しく、第一次ネオ・ジオン戦争の際は民間の少年が運用。その本来の性能を発揮する機会もなく戦争は終結している。

『ラプラスの箱』事件の際は、ジオン残党軍によってダカールへの攻撃とトリントン基地の襲撃に用いられた。設計計画のみ残されていたAMA-X7 シャンプロと同様、ハマーンの遺産と言えよう。

©創通・サンライズ

RGM-79FP ジム・ストライカー
GM STRIKER

E.F.S.F.

陸戦用格闘型のエース用カスタム機

胸体
ウェアラブル・アーマーと呼ばれる増加装甲を装着しており、MS用機関砲の直撃にも耐える。被弾、破壊されたウェアラブル・アーマーは自動的に切り離される。

脚部
腰部にスラスターを搭載しており、格闘戦に持ち込む際の急速接近などに用いられる。地球連邦軍機の腰部スラスター搭載例は、ほぼ皆無機に限られており、本機の位置付けが窺える。

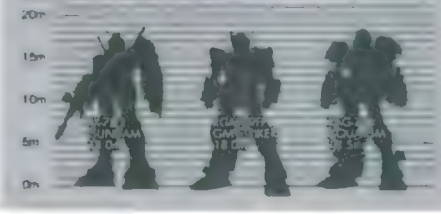
■ SPEC -RGM-79FP GM STRIKER-

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	44.1t（全備重量 50.2t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	——
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ツイン・ビーム・スピア／ビーム・サーベル／スパイク・シールド　頭部バルカン砲×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ユージ・アルカナ

■ SPEC -RAG-79 AQUA GM-

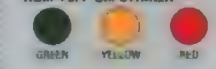
全高	——（頭頂高 18.5m）
重量	49.5t（全備重量 64.3t）
ジェネレーター出力	1,280kW
スラスター推力	8,950kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ハープーン・ガン／ミサイル・ランチャー／ビーム・ピック×4／魚雷発射管
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RGM-79FP GM STRIKER



RAG-79 AQUA GM

RAG-79 アクア・ジム
AQUA GM

E.F.S.F.

水中戦対応のジム改造機

胸部
胸部に魚雷発射管とハイドロ・ジェット・ユニットを、肩関節にハンド・アンカーを搭載しており、腹部の実装密度が高い。ハンド・アンカーは水中での機体固定や敵機の捕縛などに用いる。

腰部
腰腰部に水中用推進器のハイドロ・ジェット・ユニットを備える。転舵や姿勢制御に用いる水中用補助翼が外装されており、水中用MSとしての洗練度は低い。

陸戦用格闘型と水中用のジム・バリエーション

RGM-79 ジムのバリエーションのうち、格闘戦に特化したエース用カスタム機がRGM-79FP ジム・ストライカー、水陸両用機がRAG-79 アクア・ジムである。

ジム・ストライカーはジムの後期型をベースとしつつ、近接格闘戦能力、耐弾性、機動性の三要素を強化することで、地球連邦軍には珍しい白兵戦特化型となった。

開発にあたっては、装甲強化型のRGM-79Fシリーズ（陸戦用ジムやデザート・ジムなど）のデータが参考にされている。本機の外見的特徴の着脱式装甲「ウェアラブル・アーマー」も、RGM-79Fシリーズで採用されたリアクティブ・アーマーなどの運用データが用いられ、コンパクト化と高耐弾性の両立に成功した。

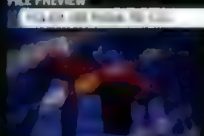
アクア・ジムは、ジオン公国軍の水陸両用MSに対抗するために開発された水陸両用MSだった。水中戦に対応するため、ランドセル・肩部・脚部にハイドロ・ジェット・ユニットを搭載したほか、兵装も魚雷やハープーン・ガンといった水中戦に適したものが用意されている。

だが、開発期間の短さからバランスと操縦性に問題を抱え、ジオン公国軍の水陸両用MSに見劣りした。兵装を含めてパイロットからの評価も高くなかったという。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RX-78 ガンダム[先行量産機] / RGM-79F 陸戦型ジム	AGS-01-104
FSD計画とV作戦	FG-03-15
MS（モビルスーツ）	FG-03-17
地球連邦（A.D.元年～U.C.0096）	FG-03-51
地球連邦系の軍事企業	FG-03-09

FILE PREVIEW



地球連邦軍初の主力MSで、一年戦争後期に実戦配備がスタートした。その後、白兵戦に特化したRGM-79FP ジム・ストライカーをはじめ、多種のバリエーションが開発された。

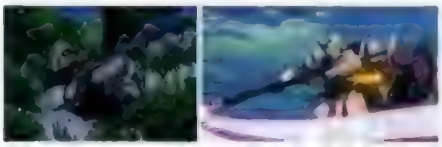
機体構造／武装　耐弾・機動性を向上させたMS本体と実験的な格闘兵装

白兵戦への特化にあたり、ジム・ストライカーは耐弾性と機動性を引き上げている。耐弾性の向上は新開発の「ウェアラブル・アーマー」、機動性の向上はランドセルの換装と腰部スラスターの増設で達成された。

ウェアラブル・アーマーは増加装甲の一種だが、いわゆる「フルアーマー」と異なり、装甲表面に箱型反応装甲を配置したものである。軽量性と耐弾性を両立したうえ、被弾後の破棄や再装備が容易という利点があった。

兵装は白兵戦用のツイン・ビーム・スピアや格闘兵装を追加したシールドなどで、実験的側面が強かった。

本機の配備例は少ないが、教導団「ネメシス」のユージ・アルカナ中尉機は一年戦争末期の北米で激闘を繰り広げ、数々のジオン公国軍機を撃破している。なお、本機は陸戦用だが、宇宙用改修機も開発されたという。

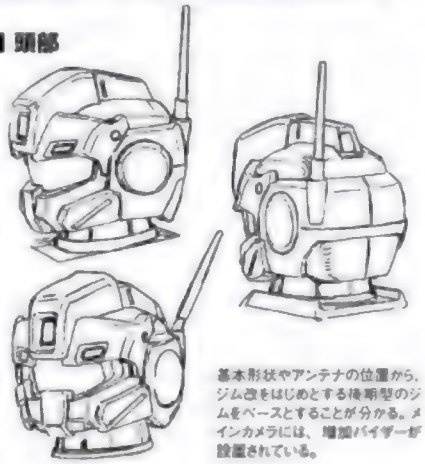


手持ち火器は100mmマシンガンを転用していた。普及しなかったツイン・ビーム・スピアだが、U.C.0090年代にも使用例が確認された。

■ 正面／背面

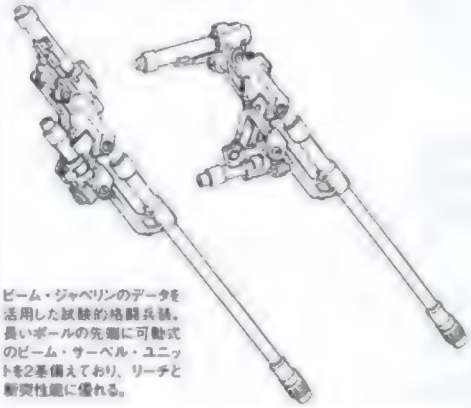
ランドセルや腰部スラスターは、同じRGM-79F系列の装甲強化型ジムに近く、機動性が重視されていたことが窺える。増加装甲もF系列機の影響が強い。

■ 頭部



基本形状やアンテナの位置から、ジム改をはじめとする後期型のジムをベースとすることが分かる。メインカメラには、増加バイザーが設置されている。

■ ツイン・ビーム・スピア

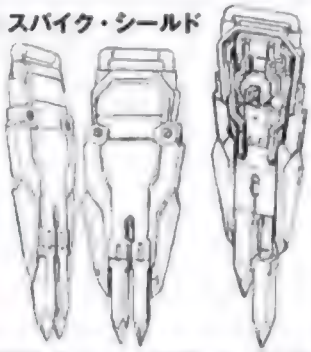


ビーム・ジャベリンのデータを活用した試験的格闘兵装。長いポールの先端に可動式のビーム・サーベル・ユニットを2基備えており、リーチと斬突性能に優れる。

■ カラー・バリエーション

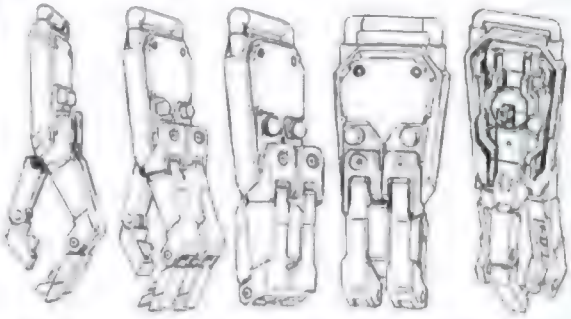
左はテスト機カラーで、ウェアラブル・アーマーの位置が判別しやすい。右は教導団「ネメシス」配備機で、ユージ・アルカナ中尉が搭乗した。

■ スパイク・シールド



陸戦型ガンダム用のシールドを原型として、連装式の杭打ち機を搭載したモデル。ツイン・ビーム・スピアより近い間合いでの緊急格闘に有効。

■ グラップル・シールド



先端にクロー・アームを搭載したシールド。肉薄時の近接戦で効果を発揮すると思われる。耐用さには欠けるが、第三のマニピュレーターとしても使用できる。

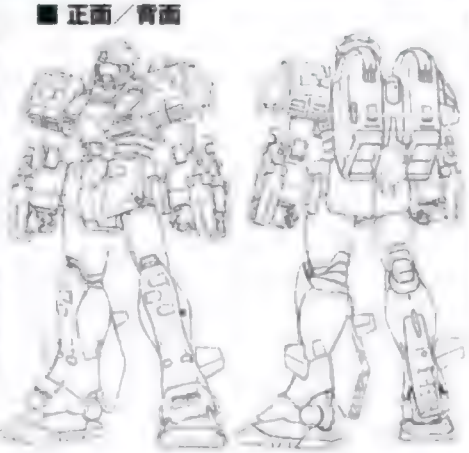
機体構造／武装　洗練されていない機体と多彩な水中用兵装

ジオン公国軍の水陸両用MSに対抗する必要性から急遽開発されたアクア・ジムは、ハイドロ・ジェット・ユニットや新開発の水中用兵装を搭載しており、水陸両用MSとしての基本性能は備えていた。ただし、機体バランスや操縦性は悪く、重上層部も敵の水中用ザクの方を高く評価した。

傑作機とは言えないアクア・ジムだが、ジム自体の設計が確かだったこと、地球連邦軍の貴重な水中戦力だったことなどから一定の戦果を挙げたとされる。

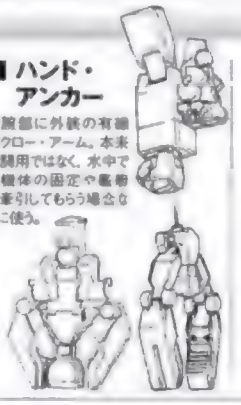
場当たり的な改造から信頼性低下、問題を抱えたが、地球における敵対相手に脅威度が低下したため、U.C.0090年代にも配備が続いていた。

■ 正面／背面



ランドセルはハイドロ・ジェット・ユニット搭載の新設計モデルに換装。ハイドロ・ジェット・ユニットは肩部や脚部にも搭載した。

■ ハンド・アンカー



前腕部に外装の有線式クロー・アーム。本来戦闘用ではなく、水中での機体の固定や重機に牽引してもらう場合などに使う。

■ ビーム・ピック

水中戦用格闘兵装。水中での減衰を避けるため、耐装甲との接触時のみビーム刃を形成。パイロットには不評だった。

■ ハープーン・ガン

ハープーン（銛）を射出する水中戦用の装備。水中ではビームが減衰するため採用された。先端に炸薬が装填されており、装甲貫通後に爆発する。

■ 頭部

バルカン砲は撤去され、水圧に対する補強がなされた。水中では光学カメラの性能が限定されるため、ソナーが増設されたと思われる。

■ ミサイル・ランチャー

大型角型の発射装置と2基の5連装ミサイル・ランチャーが一体化した手持ち兵装。対艦、対MSを問わず使用可能なうえ、水中でも確実な効果が期待できる。

MSN-00100

HYAKUSHIKI

百式

Illustration by IWAO TERAOKA Color by NAGISA ABE Special Effect by YUMI NOMURA Background by EIJI WAKAMATSU / KUSANAGI

ORB-01

AKATSUKI

アカツキ

Illustration by [illegible] / Color by [illegible] / Special Plaza by HINOPUMI YAGI ASAHI PRODUCTION / Background by ATELIER MUGA

エゥーゴの旗頭を担って戦った金色のMS

MSN-00100

百式

HYAKUSHIKI

A.E.U.G.

SPEC

全高	19.2m（頭頂高 18.5m）
重量	31.5t（全備重量 54.5t）
ジェネレーター出力	1,850kW
スラスター推力	74,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル×2　ビーム・ライフル／クレイ・バズーカ　メガ・バズーカ・ランチャー 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	クワトロ・バジーナ

COMPARISON CHART

COLOR

肩部

肩側に施された「百」のマーキングは、金色のカラーリングと共に本機の外観を特徴づけている。なお、機体色は耐ビーム・コーティングの塗膜とされる。

ビーム・サーベル・ラック

腰部リア・アーマーに2基のビーム・サーベルを装備可能なサーベル・ラックを有する。取り出す際には、サーベルをロックするユニットが内側に収納される。

ランダム・バインダー

バックパックの左右に設けられたランダム・バインダーはフレキシブル・バインダーとも呼ばれ、AMBAC時の機動と大気圏内では整流板の役割を果たす。

脚部

脚部装甲は前面がフレームから浮き上がった独特の構造で、独立式ティアル・フロート・アーマーと呼称する説もあり、変形機構の名残りと言われる。

「Z計画」から生み出された高性能試作MS

MSN-00100 百式は、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）の次世代MS開発プロジェクト「Z計画」において開発された試作MSである。「Z計画」が完成を目指した全領域対応型T（可変）MS――MSZ-006 Zガンダムの開発過程で試作された本機は、「δ（デルタ）」のコードネームが与えられたガンダム・タイプMSだったと言われる。しかし、変形機構の問題から非変形機への仕様変更が行われ、「100年保つMS」になって欲しいという開発主任M・ナガノ博士の要望で「百式」と命名されることになったという。また一説には、ナガノ博士が手掛けたプロジェクトの1号機だったことからMSN-001の型式番号が与えられる予定だったが、前述の経緯によってMSN-00100に変更されたとも言われている（型式番号をMSN-100とする説もある）。

エゥーゴの戦力として実戦投入されたMSN-00100は、クワトロ・バジーナによって運用され、優れた総合性能を発揮してグリプス戦役を通じて大きな戦果を残した。戦争末期の戦闘で大破することとなるが、2号機（修復された1号機＝クワトロ機とも）が再配備され、第一次ネオ・ジオン戦争でも戦力の一角を担った。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
クワトロ・バジーナ	Z-02-02
ビーチャ・オレーグ	ZZ-02-02
Z計画	Z-03-18
アーガマ隊	Z-03-33
ガンダム・チーム	ZZ-03-13

FILE PREVIEW

エゥーゴに身を寄せるため偽名を名乗ったシャア・アズナブル。暗殺されたブレックス・フォーラの遺志を継ぎ、エゥーゴの指導者として獅身奮闘に立つ。

機体構造　可変MSからの仕様変更による優れた機体性能

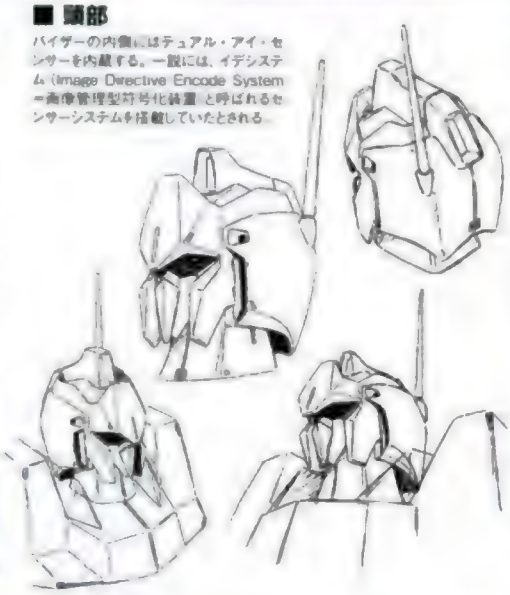
MSN-00100は、RMS-099 リック・ディアス以降の開発計画における近接戦闘・格闘用MSの基礎フレームを母体に、ティターンズから奪取したRX-178 ガンダムMk-IIのムーバブル・フレームのコンセプトを導入して開発されたと言われる。TMSとしての開発はフレームの強度不足という問題によって頓挫したものの、ランダム・バインダーやデュアル・フロート・アーマーといった可変機としての設計の名残りが、高性能に繋がっていたことも事実だったと言える。

背部ランダム・バインダーは可動構造を有したバーニア内蔵式スラスターで、高い運動性の一助となった。また、空力特性にも優れ、大気圏内の空中戦で威力を発揮した。

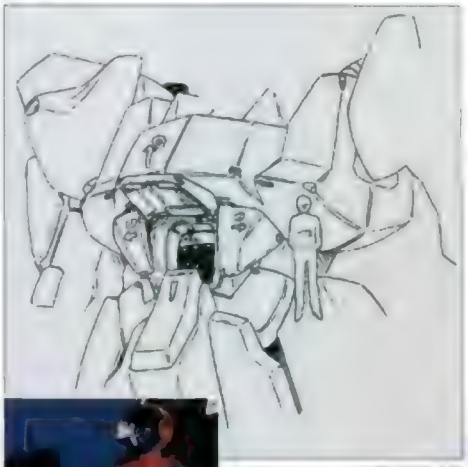
装甲には耐ビーム被膜を持つエマルジョン塗装が施されているが、ビーム・サーベルなどの直撃に耐えるほどの強度はなく、グリプス戦役末期には大破に至った。

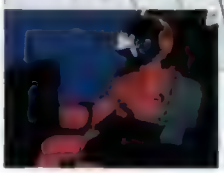
■ 頭部

バイザーの内側にはデュアル・アイ・センサーを内蔵する。一説には、イデシステム（Image Directive Encode System＝画像管理型符号化装置）と呼ばれるセンサーシステムを搭載していたとされる。



■ コクピット

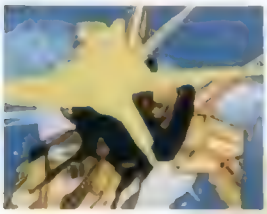




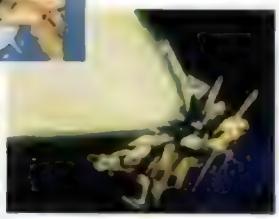
上はコクピット・ハッチの展開構造を示したもので、両脇の装甲ユニットが左右にスライドし、ハッチが上方に開く。なお、仕様変更に伴いアビオニクスも増強化していたという。

武　装　汎用MSに準じた携行武装群と実用試験を担った特殊武装

本機は攻撃型MSに分類される機体だが、武装自体は汎用MSのスタイルから大きく逸脱してはいない。一方で、本機は実戦投入に際して研究・開発途中の各種装備の実用試験に用いられることが想定されており、グリプス戦役においてはメガ・バズーカ・ランチャーのような特殊装備の運用も担うこととなった。そうした特殊性が、本機の分類に関係していたとも考えられる。なお、本機が実用試験の母機に選ばれた背景には、信頼性が高かったことと、内部構造へのアクセスが容易だったという要因があったと言われている。



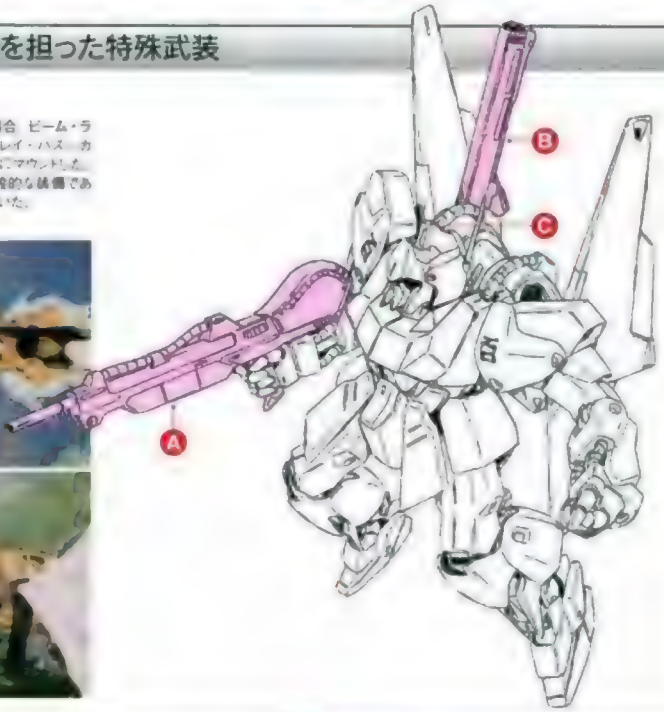
MSN-00100の武装は一般的な汎用MSに準じたスタンダードなもので、他機種との共用を特徴とする。しかし、機体そのものの優れた性能によって、高い戦闘力を発揮した。



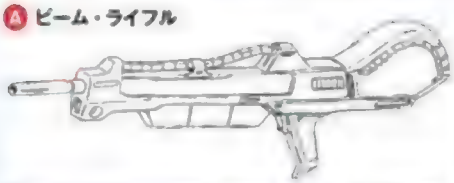
グリプス戦役においては、何度かメガ・バズーカ・ランチャーを運用し、その絶大な火力をもって通常のMS運用とは一線を画した戦術的価値を示すこととなった。

■ 武装レイアウト

一般的な武装の装備例。多くの場合、ビーム・ライフルをメイン携行武装とし、クレイ・バズーカを補助武装として背部ハードポイントにマウントした。また、武装ではないが、当時の一般的な装備であるトリモチ・ランチャーなども備えていた。



Ⓐ ビーム・ライフル



専用のビーム・ライフルはBOWA社製のBR-M-87とされ、出力は2.8MW級口からビーム放射実を展開し、ビーム・セイバーとしても使用できた。一年戦争期に一部の部隊に配備された同種武装がベースとも言われる。

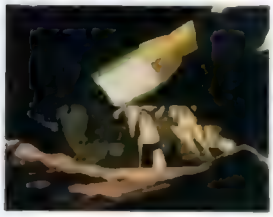
Ⓑ クレイ・バズーカ

クレイ・バズーカは、AEツィマット社製のAE-ZIM C-BAZ-531と言われる。装弾数は7＋1発。RMS-099のものが流用された。通常弾のほか、焼夷弾なども発射可能だった（クレイ・バズーカの名称は俗称に由来する）。

Ⓒ 頭部バルカン

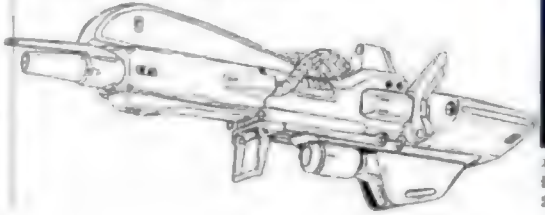
頭部キャノピに口径60mmのバルカン砲2基を内蔵している。グリプス戦役末期にハマーン・カーンのAMX-004 キュベレイと交戦した際には、最後に残されたこの武装で反撃に出て、相討ちを図った。

■ ビーム・サーベル



ビーム・サーベルもRMS-099と同型の物が採用されており、MSA-003 ネモとも共通化が図られている。ビーム発振部が扇子のように広がった形状が特徴で、出力は0.4MWとなっている。

■ メガ・バズーカ・ランチャー



本機が実用試験を行った特殊武装（型式番号はFHA-03M1）。砲撃に装備されるメガ粒子砲と同等かそれ以上の出力を誇り、自衛戦力も持つまた、エネルギー供給用の機体を接続して発射回数を増やすこともできた。

カガリに託された金色の「盾」

ORB-01

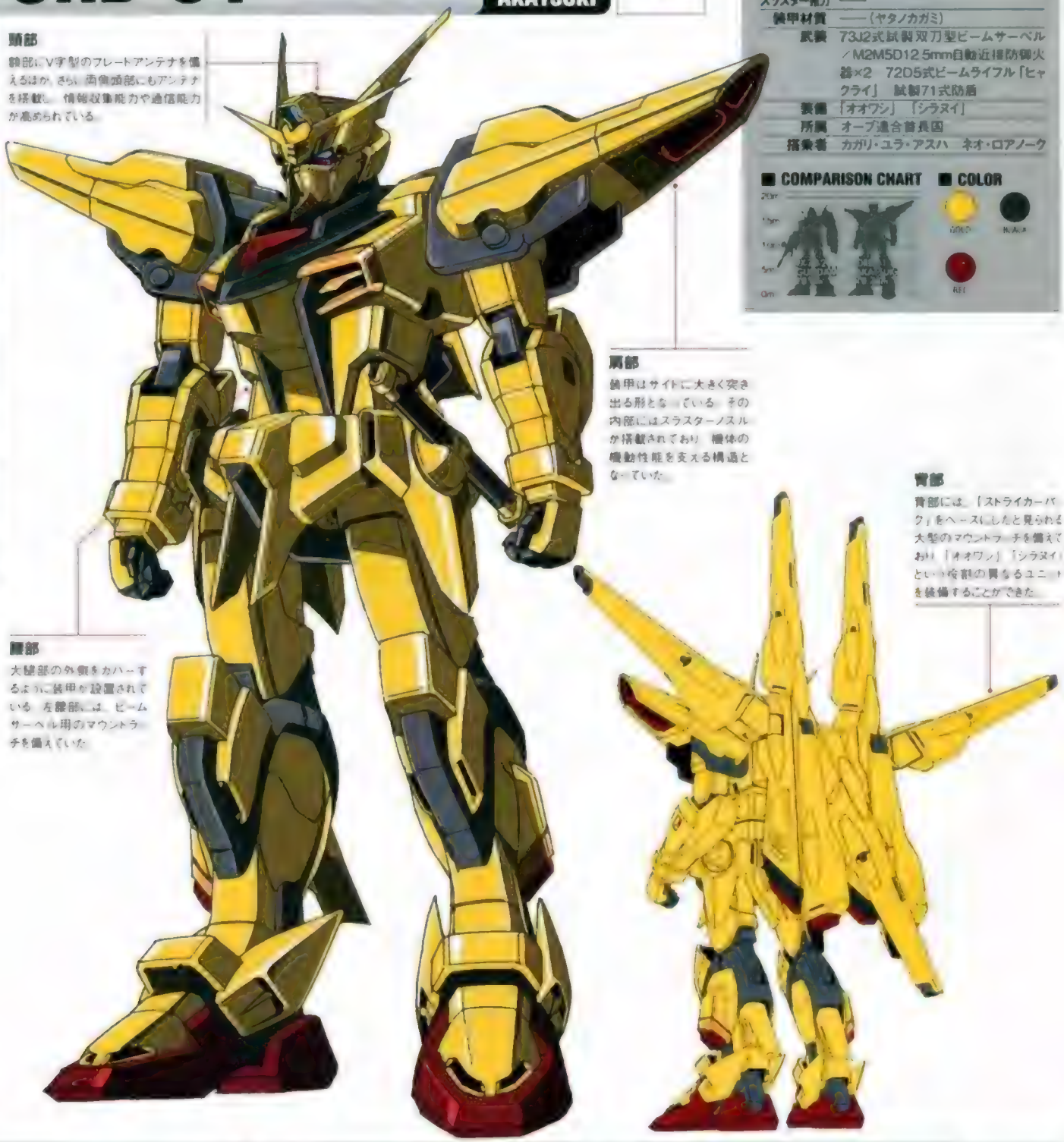
アカツキ
AKATSUKI

■ SPEC

全高	18.74m
重量	69.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——（ヤタノカガミ）
武装	73J2式試製双刀型ビームサーベル／M2M5D12.5mm自動近接防御火器×2　72D5式ビームライフル「ヒャクライ」　試製71式防盾
装備	「オオワシ」「シラヌイ」
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	カガリ・ユラ・アスハ　ネオ・ロアノーク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
額部にV字型のフレートアンテナを備えるほか、さらに両側頭部にもアンテナを搭載し、情報収集能力や通信能力が高められている。

肩部
装甲はサイドに大きく突き出る形となっている。その内部にはスラスターノズルが搭載されており、機体の機動性能を支える構造となっていた。

腰部
大腿部の外側をカバーするように装甲が設置されている。左腰部には、ビームサーベル用のマウントラッチを備えていた。

背部
背部には、「ストライカーパック」をベースにしたと見られる大型のマウントラッチを備えており、「オオワシ」「シラヌイ」という役割の異なるユニットを装備することができた。

圧倒的な防御力を実現した黄金のMS

オーブ連合首長国の前代表首長であり、C.E.（コズミック・イラ）71の戦乱の中で命を失ってしまったウズミ・ナラ・アスハは、一人娘であったカガリ・ユラ・アスハを後継者の筆頭に立てた。彼女の正義感の強さは誰もが認めるところであったが、政治家／指導者としては未熟な部分もあり、彼女を守るための「盾」の開発があらかじめ命じられていた。そうして開発されたのが、ORB-01の型式番号を持つアカツキである。

アカツキは、搭乗者であるカガリの安全を保証するため、防御能力の強化に力が入れられている。装甲に施された特殊鋼画処理「ヤタノカガミ」もそうした強化手段のひとつで、敵機から放たれたビームを反射することができた。また、「オオワシ」／「シラヌイ」と呼ばれる武装ユニットを用いることで宇宙、地上の双方で優れた汎用性を発揮。生産コストは莫大であったが、性能自体はオーブ製MSの中で突出していた。

開発はウズミの生前からスタートしたものの、「ヤタノカガミ」の採用もあり、完成したのはその死後であった。その後、ウズミの遺言と共にオーブ内に厳重に保管され、C.E.73の戦乱時にようやくカガリに託された。

関連ファイル

MVF-M11C ムラサメ	DES-01-20
ネオ・ロアノーク	DES-02-13
カガリ・ユラ・アスハ	DES-02-17
ウズミ・ナラ・アスハ	SEED-02-22

FILE PREVIEW

オーブ連合首長国の代表首長であったが、セイラン家との政略結婚を個別にアークエンジェルに合流。オーブ攻防戦時、本国へ帰還を果たした。

武装　汎用性を重視した標準装備群

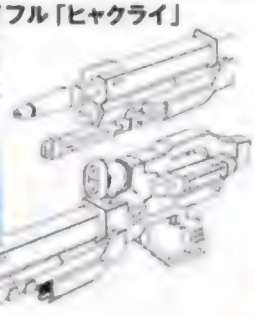
アカツキは、「ヤタノカガミ」を装備した防御重視型であるが、MS戦闘にも対応するだけの武装群を有している。近接戦闘用のビームサーベルは、グリップの両側から刃を形成できる双刀型で、複数の敵と対峙することを可能としていた。また、グリップを分割すれば通常のビームサーベルとして利用できる機構を採用している。一方、ビームライフルは取り回しを重視した中距離戦闘用の射撃兵器で、ビームサーベルのグリップを銃口下部に設置し、銃剣としても利用できた。防御兵器としては実体シールドを有しており、「ヤタノカガミ」を除いても、その総合性能は非常に高くなっていた。

カガリが搭乗した機体は、オーブ近辺でザフトのデスティニーガンダムと交戦、怒涛の攻撃を耐え切ることができたのは、標準装備群の充実が大きい。

カガリがオーブの代表首長に再生してからは、ネオ・ロアノーク（ムウ・ラ・フラガ）の乗機として宇宙でも運用され、激しい消耗戦の中でその戦闘力を発揮した。

■ 72D5式ビームライフル「ヒャクライ」

アカツキ専用に開発されたビームライフル。連射性能にも優れる中距離用火器であるが、砲口の下にビームサーベルのグリップを設置することで格闘戦にも対応する。



■ M2M5D 12.5mm自動近接防御火器

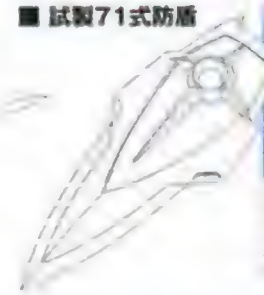
デュアルアイの両側面に設置されている小口径の射撃兵器。敵機やミサイルの接近を回避する事前、迎撃用の兵器で、連射性能に優れている。実体弾方式であり、弾数に制限がある。

■ 73J2式試製双刀型ビームサーベル

グリップの両端からビームが形成される槍状の格闘兵器。打突や薙ぎ払いなど使用法も多彩である。下図はグリップを分割した状態。

▲ グリップ（分割時）

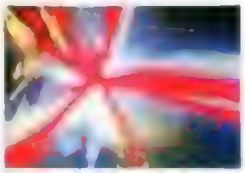
■ 試製71式防盾



接近戦用のシールドで、鎧面処理は施されていない。シールドの中央にある穴にビームライフルの銃口を差し入れることができ、シールド本体に身を隠しながら攻撃が行えた。

シラヌイ　ドラグーンを備えた宇宙用ユニット

アカツキの背部に設置できる専用の武装ユニットで、宇宙での運用に対応している。「M531R誘導機動ビーム砲塔システム」とスラスター群で構成されており、分離・遠隔操作が可能な7基のビーム砲塔を有していた。各ビーム砲塔には3門のビーム砲が装備され、複数を運用することで高度なオールレンジ攻撃が可能となっている。また、複数のビーム砲塔を連携させることでビームバリアーを形成することができ、防御兵器としても利用可能であった。

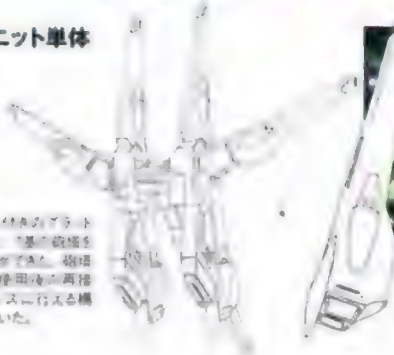


ネオはシラヌイ装備で出撃、アークエンジェルの護衛を担当した。

■ シラヌイ装備

「シラヌイ」が背部にジョイントされた状態。大型のビーム砲塔が鎧部上や肩部装甲横から確認できる。ユニット自体も「ヤタノカガミ」でコーティングされており、耐久性に優れていた。

■ ユニット単体

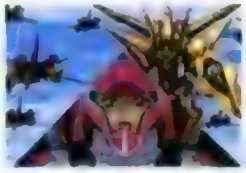


スラスター付きのプラットフォーム。7基の砲塔を備えることができた。砲塔の分離や使用後の再接続もスムーズに行える構造となっていた。

ビーム砲塔の先端に大型のビーム砲を、側面にもう1門のビーム砲を2門備える。ビームバリアーを形成し、アークエンジェルを守ったこともあった。

オオワシ　大型砲を備えた空戦用ユニット

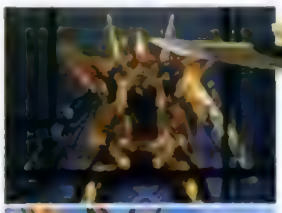
「シラヌイ」と対をなす大気圏内用ユニットとして用意されていたのが、大型のウイングとスラスターユニット、さらにビーム砲で構成された「オオワシ」である。オオワシの装備時には優れた飛行性能を発揮できたほか、装備する73F式改高エネルギービーム砲により、遠距離から敵を狙撃できる優れた砲撃力も獲得した。これらの武装・推進ユニットは、標準装備群との併用により、接近戦から後方支援まで幅広く対応することができた。



カガリが搭乗した際は「オオワシ」装備で出撃し、ザフトと対峙した。

■ オオワシ装備

大型のウイングが特徴的な「オオワシ」装備。非使用時の高エネルギービーム砲は、砲口が下方に向けられた状態でレイアウトされる。これら武装ユニットの接続や換装は整備ドックで行う必要があった。



■ ユニット単体

「オオワシ」単体は小型の戦闘機としても運用することができた。この際、高エネルギービーム砲は前方に向けられる。

ジョイント時のオオワシ。機首部分が後方に折れ、ジョイントパーツが出現した。高エネルギービーム砲は腰部に抱える形で使用する。

MSZ-006-3

Zガンダム 3号機

Z GUNDAM TYPE 3

unknown

AEの意欲的な取り組みが生んだ機体

■ SPEC

全高	19.85m
重量	28.7t（全備重量 62.3t）
ジェネレーター出力	――
サブスラスター推力	――
装甲材質	
武装	頭部バルカン×2　ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）　2連装グレネード・ランチャー×2　ビーム・ライフル
所属	カラバ
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造

外観からはカミーユ機との差異はほとんど確認されず、基本的な機体構造ははは変わらないと思われる。ただし詳細な仕様についてはほとんど明らかになっていない。

カラーリング

ホワイト地に鏡のツインが入ったカラーリングを採用。さらに肩やロングテール・スタビライザーには「A」の文字を模したマーキングが施されている。

オプション・パーツ

弾道軌道を利用して地球上のあらゆる地域に短時間で移動するとの構想が実現するため　専用ブースターが開発された。ちなみに接続方法などは、アーガマ隊にカミーユ機が搬入された際に用いたリフースターの機構を参考にしていると思われる。

パイロット

本機のパイロットに関するデータは一切公開されていない。ただし機体に施された「A」のマーキングがパイロットの素性と関係しているのかもしれない。

変形機構

ウェイブ・ライダー形態への変形機構を備え、大気圏内外はもとより高高度での活動も可能としている。『プロスペロー撃墜事件』ではこの機能が大いに役立ち、民間人の救助でも真価を発揮した。

歴史の裏側で活躍した、白いZガンダムの記憶

U.C.0080年代初頭に決定した「ガンダム開発計画」の破棄によってMS開発の停滞を余儀なくされたAE（アナハイム・エレクトロニクス社）にとって、グリプス戦役はプラストレーションを晴らす絶好の舞台となった。エゥーゴへの協力姿勢を示したAEは、新機軸に基づく高性能MSを次々と世に送り出し、軍需産業の主導権を握ることとなる。その象徴とも言える機体がZガンダムであり、セールスポイントに事欠かないこの機体は大きな注目を浴びた。カラバが導入を検討して試験運用を行ったとされるZガンダムの系列機（Zガンダム3号機）は、本機に絶対の自信を持つAEの意欲的な取り組みだったのだ。ただしZガンダム3号機については詳細な情報が公開されておらず、目撃された事例もU.C.0087末に発生した「プロスペロー号事件」における1度きりだったとされる。Zガンダム3号機はアーガマ隊で運用されたカミーユ・ビダン機に次いで建造された2機目のZガンダムで、「3号機」という名称は仕様を意味するものとされるのだが、すべては噂の域を出ない。確かなのはAEが威信を賭けてZガンダムを発表し、その評価を足掛かりにして、のちに大きな飛躍を遂げたことであろう。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
NRX-044 アッシマー 他	GD-01-02
プロスペロー	GD-01-03
MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型	EVL-01-07
グリプス戦役期の世界	Z-03-29
グリプス戦役	Z-03-42
プロスペロー号事件	GD-03-01

FILE PREVIEW

AEが開発した可変MS。ウェイブ・ライダーと呼ばれる形態に変形することで、機体を問わず行動できる。エゥーゴの中核機としてグリプス戦役を戦い抜いた。

機体構造　Zガンダムをベースにしつつ、さらなる機能向上を目指した機体

Zカンダム3号機はカラバへの制式配備機ではなく、評価試験中の機体である。そのため大気圏内用の主力可変MSの購入を検討中のカラバの注文に合わせ、数々の追加装備が用意された。ただし実際に運用された3号機にブースター以外のオプションは搭載されておらず、ほぼベースと同じ姿である。そのため3号機の機能向上に当たってカラバがどのような発注をしたかは推測の域を出ず、3号機の潜在能力については不明な部分が多いと言うしかない。

MSZ-006-3 Zガンダム3号機（カラバ・リック・ディアス機）のカラーリングは、ベース機のZガンダムとの差異は認めがたいが、実際にはカラバ用に変更点が加えられたようだ。

■ MSZ-006-3 Zガンダム3号機

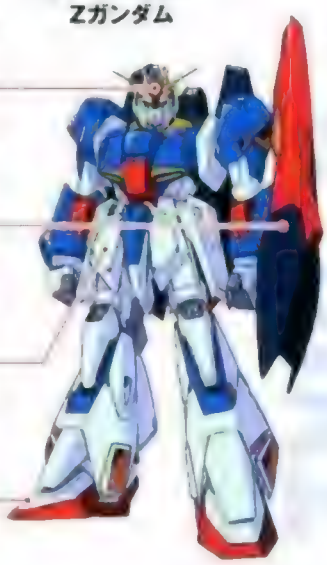
頭部
頭部形状に変化はないが、カメラアイが緑色に変更されるなどのセンサー系が調整された可能性はある。

シールド
ウェイブ・ライダー形態では機首となるパーツ。3号機ではやや厚みが増しており、空力を考慮した形状となっている。

ボディー
ボディーの形状にも大きな変更点はないウェイブ・ライダーへの変形機構もベース機の機構を継承したものと思われる。

脚部
大気圏内での飛行能力の向上を考慮した結果、足首のスラスターの形状と配置場所が僅かに変更されている。

■ MSZ-006 Zガンダム



変形とオプション　潜在能力の拡張を目指したオプション装備

元々、高い汎用性を誇るZガンダムをベースにしているだけに、3号機も領域を問わない運用が可能となっている。大気圏内外での活動は言うに及ばず、ウェイブ・ライダー形態に変形することで機動性の向上と単独での大気圏突入能力を獲得。またSFSとしても運用され、僚機との連携行動にも優れた力を発揮する。さらに3号機に用意されたオプション・ブースターは機体の航続距離の増大と作戦領域への到達時間の短縮化を図った装備である。この採用によって、3号機は地球上のあらゆるエリアへ必要最小限の時間で到達することができるようになった。

■ ウェイブ・ライダー

大気圏突入時に発生する衝撃波（ショック・ウェイブ）に乗る「ライド」にも前提とした形状を採用。さらにこの形状は、大気圏内での機動性向上にも有効である。

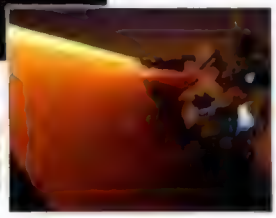
■ オプション・ブースター

2基の固体燃料ブースターと燃料タンクはユニット型ブースターで構成。使用後は切り離すので、デットウェイトにすることはない。

運　用　人命救助に能力を発揮した3号機の活躍

3号機が実戦投入された唯一の記録である「プロスペロー撃墜事件」は、その名に反して、実際には戦闘に関係する要素は少なく、人命救助を主とした事件である。豪華旅客宇宙船プロスペローが遭難、退避し遅れた民間人の姉弟が大気圏突入カプセルで脱出を図るとの報を聞き付けたカラバが3号機の投入を決定。大気圏突入に成功したカプセルに接触し、その回収に尽力したというものである。その際、救出作戦には3号機の他にも地球連邦軍のアッシマーやガウ改が参加、所属軍の垣根を超えて、民間人の救出に協力し合ったという美談が残されている。

大気圏突入には成功したが、カプセルのドッキング・シートが働かないという事態が発生。接近した3号機は、2本あるうちの1本のアームがトラブルの原因と知り……



カプセルに最接近を図ると同時にセーム・サーベルを一閃、邪魔なアームを断ち切り、ドッグ・シートの機能を回復させている。

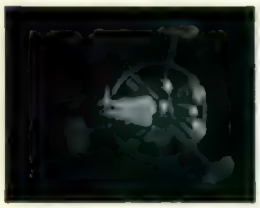
だが、絶妙のタイミングか、離れたカプセルは姿勢制御が困難になる。すると3号機がカプセルの前に飛び出し、自らのスラスターで逆噴射をかけた。

さらに現場に駆け付けた連邦軍のアッシマーがサーチライトで周辺を照らし出し、3号機の作業を手助けした。

MORE INFO!

プロスペロー撃墜事件

「プロスペロー撃墜事件」は、エゥーゴとティターンズの戦闘、端を発した事件である。ちょうど戦闘宙域に差し掛かった豪華旅客宇宙船プロスペローがティターンズの砲火に晒されて損傷、姿勢制御能力を失い、大気圏へ墜落・四散してしまったのである。幸いにも乗員と乗客は無事脱出したが、2名の乗客（アサキ・ブリッグスとタクヤ・フリッグスの姉弟）が船内に取り残されるというアクシデントが発生。それでもふたりは自力で大気圏突入カプセルに乗り込み、単独での大気圏突入を敢行。その際、3号機をはじめとするMSや航空機が救助に駆け付け、ふたりは一命を取り留めたのだった。



地球周回軌道を移動するプロスペロー。後方から接近してくるのは、ティターンズの艦艇である。

旅客キャビンと航体を繋ぐシャフトにダメージを受けてバランスを失ったプロスペローは急遽、軌道を変え、大気圏へ落下していく。

3号機らの活躍もあって乗客と乗員に被害はなかったが、プロスペロー自体は大気圏に落下・消失している。ちなみにこの機密に対する隠蔽にティターンズが関与したかどうかは不明だ。

ミナへと受け継がれたゴールドフレーム

MBF-P01-Re02〈AMATSU〉

ガンダムアストレイ ゴールドフレーム天ミナ

ASTRAY GOLD FRAME AMATSU MINA

頭部
MBF-P02 ガンダムアストレイ レードフレームとの交戦で破壊された際、オーブで換装された新造の頭部。75mmのCIWSを備え、モノアイが増設された。

右腕部
オーブ近海の戦闘で斬り落とされたGAT-X207 ブリッツガンダムの右腕部を移植。その際にミラージュコロイド技術が解析され、本機に導入されている。

ベース機
地球連合のMS技術を盗んで開発されたオーブ製MS「アストレイ」の1号機――ゴールドフレームを改造し、改修と武装の追加を行ったのが本機「天」「アマツミナ」である。

■ SPEC

全高	17.99m
重量	73.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	発泡金属
武装	トツカノツルギ×2、オキツノカガミ、ツムハノタチ、マガノイクタチ、マガノシラホコ×2、トリケロス改 他
所属	オーブ連合首長国「サハク家」
搭乗者	ロンド・ミナ・サハク、カイト・マディガン、ユン・セブン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
原型機の天と同様。背中にはマガノイクタチとマガノシラホコを備えた兼用スラスターを装備。脚部は天から改修され、腰部のスラスターは変化ないものの足部が変更された。

ミナのために最適化された新生ゴールドフレーム天

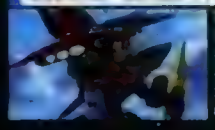
オーブ連合首長国の軍事部門を陰から掌握するサハク家のロンド・ギナ・サハクは、中立を貫くため武力が必要だと判断し、内密にMSの開発を推進。C.E.71にはオーブ製MSの母体となるオリジナルのアストレイがロールアウトする。その内の1機であるMBF-P01 アストレイ ゴールドフレームは、ヘリオポリス崩壊の際ギナによって持ち出され、段階的な改造を経てゴールドフレーム天として完成した。だがギナは、ジャンク屋ギルドのロウ・ギュールとの戦いに敗れたのち、傭兵部隊サーペントテールの蓋雲劫に討たれてしまう。その後ゴールドフレーム天はギナの姉ロンド・ミナ・サハクへと受け継がれたのである。

ミナの手に渡ったゴールドフレーム天は、オーブの宇宙ステーション「アメノミハシラ」でさらなる改修が施された。本体の改修は脚部に留まり、主に武装の追加が行われたことで、いわばゴールドフレーム天のミナ仕様といった機体として完成している。格闘戦を主体とした新たな武装は、対象の戦闘力を奪うことを主眼としたものであった。これはミナの思想を反映した武装であり、オーブだけでなく「天空の宣言」によって己の信念に従う者を守る者となったミナの自覚の現れと言えよう。

関連ファイル

GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MBF-P01 アストレイ ゴールドフレーム	AGS-01-126
C.E.のガンダム	SEED-03-19
オーブ連合首長国	SEED-03-36
C.E.73の世界	DES-03-20

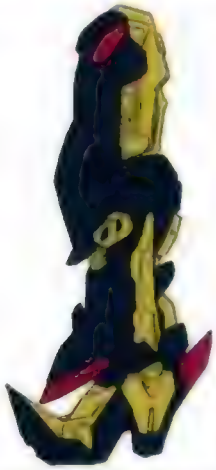
FILE PREVIEW



第1期GAT-Xシリーズの中で特殊なX200系フレームを採用。ミラージュコロイドによる高いステルス性を持つ。ゴールドフレームの右腕は本機のものである。

機体構造／武装　破損部位の強化とミナの信念が反映された追加武装

ゴールドフレーム天の機体を一部改修し、武装の追加が行われた。当初、機体は未改修であったが、突如として現れたZGMF-X11A リジェネレイトとの接触で両脚部が破壊され、修理と共に強化が施されている。また、格闘兵装のトツカノツルギとツムハノタチなどを追加装備し、戦闘のスタイルを破壊から無力化にシフト。「天空の宣言」後は、多機能兵装のオキツノカガミの装備によって攻防力が強化された。

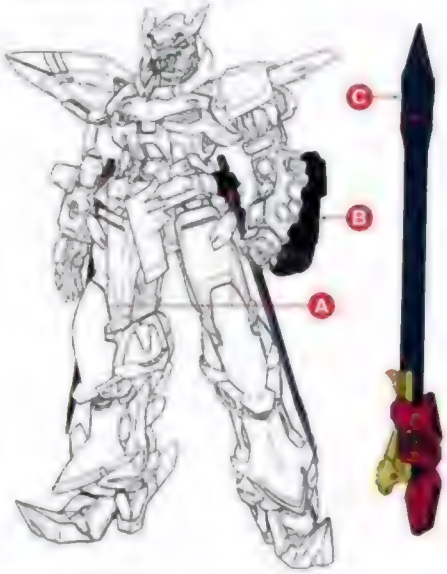


■ 脚部

リジェネレイトの衝突で破壊されたことを契機に改修され、フレーム機構が露出した脛部に装甲を追加して防御力を高め、足部はヒール形状の踵と先端の鋭利な爪先に新造された。

■ 武装レイアウト

ゴールドフレーム天の標準兵装（トリケロス改　マガノイクタチ　マガノシラホコ）に追加して、天ミナでは右腕にトツカノツルギ　左腕にツムハノタチもしくはオキツノカガミを装備する。

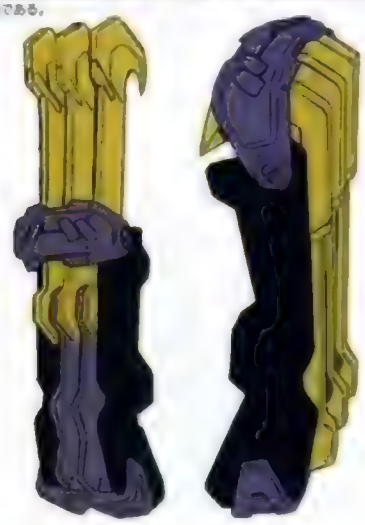


A トツカノツルギ

一般的な実体剣よりも細身に造られた、レイピア状の武装。間節部やセンサーなどを狙って刺突するように向いた設計がなされており、実用には重い格闘を主要とするMSの無力化には有効な武装である。

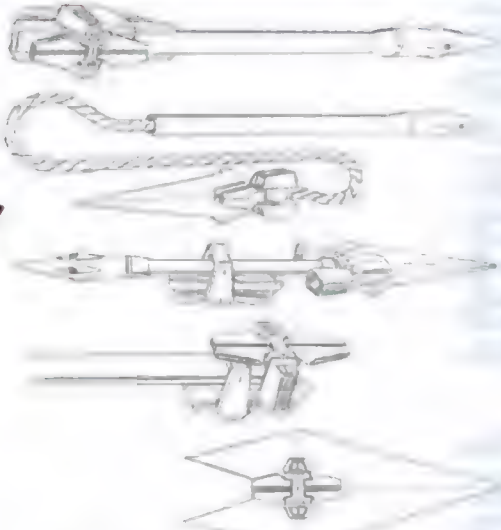
B ツムハノタチ

伸縮する3本の鉤爪を内蔵した格闘用クローアーム。使用時に鉤爪が伸び、敵の攻撃の防御はもか、武器や各部位に引っ掛けて自由を奪い、格闘戦を有利に運ぶ使い方をする。これもまた敵の無力化を狙った兵装である。



C オキツノカガミ

元オーブの技術者であるユン・セファンが開発した兵装。「天空の宣言」後、貧困者を守るため世界中で戦い続けるミナのために造られた。盾はツムハノタチと代わりに装備した状態。そのサイズは全長に匹敵する。



トリケロスと同様の複合兵装として機能し、盾形に変形することから、打ち出すことが可能な複数のビームソード、ビーム発生器内部から伸びる第二ビームソードで、攻防ともに高い水準を誇っている。

MORE INFO!

ゴールドフレームの変遷と運用

アストレイの中で、ゴールドフレームは細かく変化を遂げた機体である。ロールアウト直後から破損し、修理と共に機能や兵装の追加が行われていった。また、所有者がミナに代わってからは、彼女以外が操縦する機会も散見されている。ジェネシスαにおいて友を守ろうとするカイト・マディガンに貸し与えたことがあるほか、ミラージュコロイドの隠密性を実証するためユンが乗り込み、優れたカメラ機能を持つアウトフレームと「かくれんぼ」をするなど、戦闘以外に使われたこともあった。

失った腕の代替として、ストライクに斬り落とされたブリッツ（画面）の右腕を移植するなど、破損のたび新たな機能や装備が追加されていき、そのつど強化されていった。

■ ヘリオポリス脱出時　■ 天 未完成時　■ 天　■ 天ミナ

ヘリオポリスから離脱する際、連合の武装を揃うブラクの調整不足から右腕を廃棄、その後レッドフレームとの戦闘で頭部を破壊されるが、モルゲンレーテにて頭部を新造、右腕はブリッツのものが移植された。さらに武装の追加で天となるが、ギナの死亡により天ミナとして運用されるに至る。

AGE-1
GUNDAM AGE-1 NORMAL
ガンダムAGE-1 ノーマル
機動戦士ガンダムAGE
MECHANIC FILE
モビルスーツ：AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル
AGE FILE 01 SHEET 01A

MOBILE SUIT GUNDAM

Illustration by SHINGO ABE　Color by YUICHI KUBOKI　Special Effect by YUMI NOMURA　Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

「AGEシステム」を搭載した進化するガンダム

AGE-1

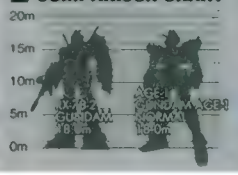
ガンダムAGE-1 ノーマル

GUNDAM AGE-1 NORMAL

■ SPEC

全高	18.0m
重量	43.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズライフル／ビームサーベル（ビームダガー）　シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	フリット・アスノ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

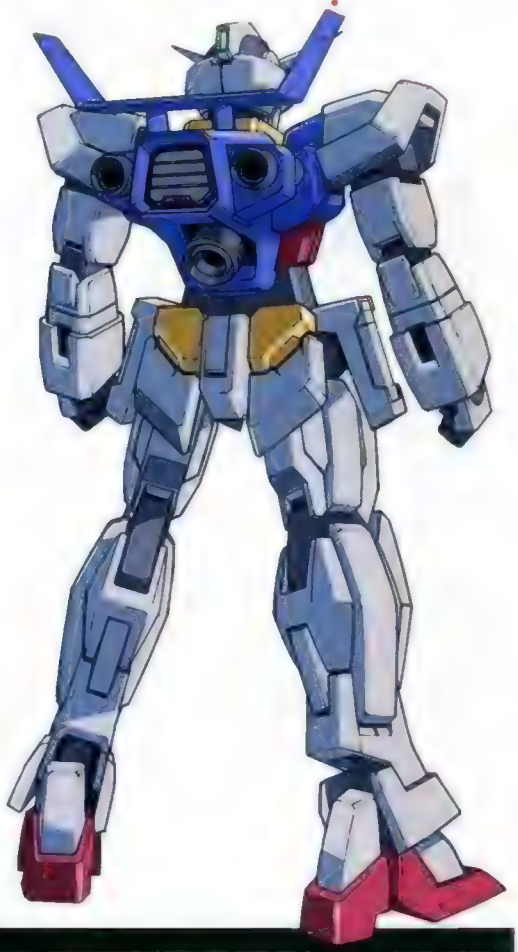
WHITE　BLUE　YELLOW　RED

頭部
V字型のアンテナと、デュアルアイ型カメラを装備する。その形状は、かつて「救世主」と呼ばれたガンダムとほぼ共通している。

構造
形状のみならずその可動域まで人間を模した構造であり、腕部、脚部も自在に動く。一方で、スラスターを用いたジャンプなども可能としている。

胴体部
胴体部には「AGEシステム」を搭載する。システムの稼動時には、中央部の「A」の文字が発光する構造となっていた。コクピットはこの内側に存在する。

背部
メインスラスターを搭載したバックパック。レーシングカーのリアウイングのように伸びている上部パーツは、通信用のアンテナとして機能する。



対UE戦を可能とした高汎用MS

Advanced Generation（A.G.）101、突如として現れた正体不明の敵（＝UE。のちにヴェイガンと判明）によって、コロニー「エンジェル」は破壊されてしまった。「天使の落日」と呼ばれるこの事件を機に、UEは断続的な攻撃を開始。A.G.108にはコロニー「オーヴァン」に襲来した。この「オーヴァン」での攻撃によって母マリナ・アスノを失ったフリット・アスノが、対UE戦を実現する機体として開発したのが、ガンダムAGE-1 ノーマルである。

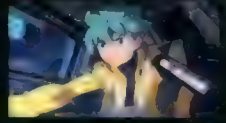
ガンダムAGE-1 ノーマルは、MS鍛冶として知られるアスノ家に代々受け継がれてきた技術を基に、フリット独自の理論や地球連邦軍の協力を得て完成させた。その最大の特徴は、MSを進化させる「AGEシステム」の搭載である。生物における進化のメカニズムとデータベースを参考にしたこのシステムの搭載で、蓄積した戦闘データを用いてMSを進化／強化させることが可能となった。事実、UE製MSとの戦闘で得たデータを基に、四肢パーツを換装した格闘戦用のAGE-1 タイタス、高機動用のAGE-1 スパローといった新形態（ウェア形態）が生み出された。パイロットは開発者でもあるフリット・アスノが務め、UEとの戦闘の最前線で活躍した。

関連ファイル

AGE-1F ガンダムAGE-1フラット 他	AGE-01-02
AGE-2 ガンダムAGE-2	AGE-01-03
AGE-3 ガンダムAGE-3	AGE-01-04
フリット・アスノ	AGE-02-01
ディケ・ガンヘイル／バルガス・ダイソン	AGE-02-16

FILE PREVIEW

AGE-02-01　フリット・アスノ



ガンダムAGE-1の設計と開発に携わり、自らパイロットになった少年。正体不明の敵・UEへと果敢に挑んでいった。

武装／構造　AGEシステムで強化された武装と、進化に対応する構造

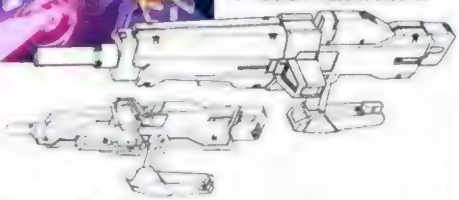
ガンダムAGE-1 ノーマルに当初装備されていたのは、ビームサーベルとシールドのみであった。だが、UEとの戦闘を経てAGEシステムが「ドッズライフル」を生み出し、UE製のMS・ガフランを一撃で撃破する戦闘力を獲得した。また、本機は整備効率の向上を図るために、胴体部と四肢パーツで完全に独立したユニット構造を採用している。AGEシステムはこの特性を活かし、四肢パーツを換装することであらゆる状況や作戦に対応できるウェアシステムを提案した。

AGEシステムは、AGE-1本体と、プロテクションキーとして機能するAGEデバイス、そして兵器やウェアを製造するAGEビルダー（画像）で構成され、機体を進化に導いた。

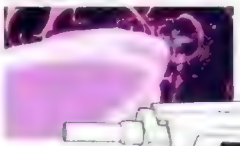
ドッズライフルも、ガフランとの戦闘データを基に開発された。この兵器の開発に成功したことで、連邦軍は対UE戦の足掛かりを掴むことに成功している。

■ ドッズライフル

ガフランとの戦闘データを基に開発された射撃兵器。ビームを回転させドリル状にして打ち出す機構で、ガフランを撃破する破壊力を有した。

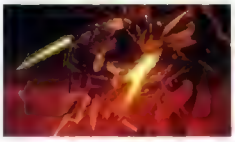


● 精密射撃モード

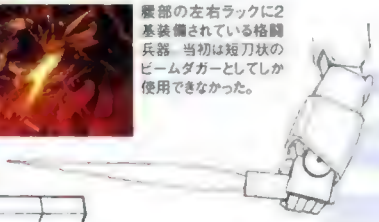


片手で運用する通常の射撃モード以外に、サポートグリップを用いて両手で支持する精密射撃モードを備える。グリップは銃身から展開した。

■ ビームサーベル／ビームダガー



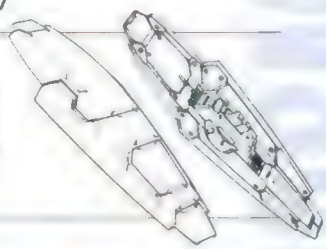
腰部の左右ラックに2基装備されている格闘兵器。当初は短刀状のビームダガーとしてしか使用できなかった。



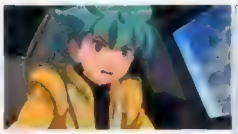
● グリップ

■ シールド

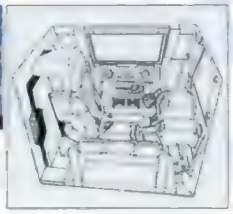
AGE-1 ノーマル本体を防御する実体式のシールド。上半身を覆ってしまうほどのサイズで、UEからの攻撃をある程度は無効化することができた。



■ コクピット

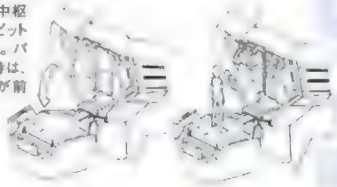


連邦軍製MSのコクピットと基本構造は同じであり、3面モニターを有する。だが、AGEシステムを採用するため計器類は大幅に増加していた。



● コクピットハッチ

AGEシステムの中枢パーツ裏にコクピットが搭載されている。パイロットの乗降時は、その中枢パーツが前方に倒れる。



■ 武器装備状態

ドッズライフルとシールドを装備したガンダムAGE-1 ノーマル。装備されたビームサーベル、ビームダガーを含め、近～中距離戦闘で力を発揮する。対UE戦の序盤はこの形態で運用された。

■ 上半身

AGEシステムを搭載する胴体部で、四肢パーツを外した状態。腕部パーツとのジョイント部がシンプルであるのが確認できる。バックパックは胴体と一体型になっていた。

● AGEシステム

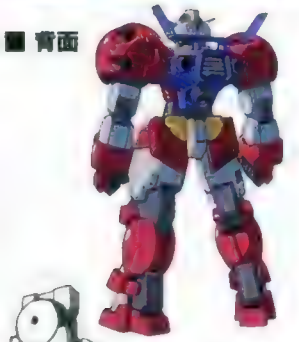
胴体部の「A」の部分にAGEシステムを搭載。このパーツとAGEビルダーはケーブルを用いて接続でき、データの転送が可能

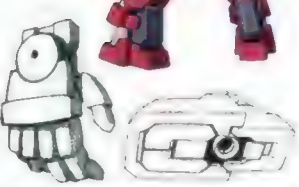
AGE-1 タイタス　格闘戦に特化したウェア

ガンダムAGE-1 タイタス（型式番号はAGE-1T）は、UEのMS・バクトの強固な装甲を破壊すべく、AGEシステムが導き出したAGE-1の新形態である。タイタスの四肢パーツは、ビームスパイクやビームラリアットを有するほか、装甲も厚く、圧倒的な格闘戦能力と防御力を実現した。

アンバット攻略戦では、ウェアに搭載された磁気旋光システムのリミッターを解除し、最大出力モードで出撃。圧倒的な攻撃力で敵部隊を撃破していった。

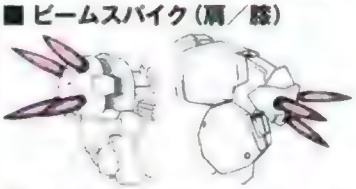
■ 背面





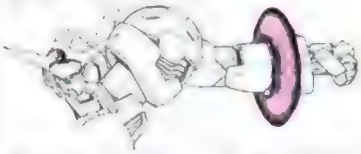
手の甲や足裏のパーツはそれぞれ大型化され堅牢になっている。これにより、格闘戦でもUE機を圧倒することができた。

■ ビームスパイク（肩／膝）



脚部ビームスパイクでの攻撃はビームニーキック、肩部ビームスパイクでの突撃はビームショルダータックルと呼ばれた。

■ ビームラリアット



腕部にエネルギーを集中し、リング状のビーム刃を形成した状態。この状態での突撃は絶大な威力を誇った。

AGE-1 スパロー　高機動戦闘を可能とするウェア

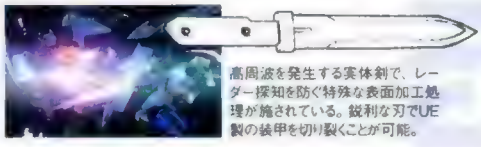
UEのXラウンダー専用機・ゼダスに対抗するべく、AGEシステムが生み出したウェア形態（型式番号はAGE-1S）。推力が大幅に強化された高機動タイプのウェアであり、ゼダスを凌駕する機動力を得た。高機動性を保つために大型火器は持たず、武装はシグルブレイドとニードルガンのみである。

ビーム兵器を一切備えていないが、これは電磁波を発する装備を極力排除してレーダーによる探知を防ぎ、機体の隠密性を高めるためであった。

■ 背面

タイタスのマッシブな形状と真逆と言える、シンプルで細身のフォルムが特徴。大腿部や肩部にはバーニアが追加され、運動性を高めていた。

■ シグルブレイド

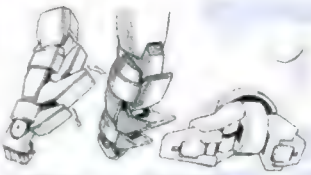


高周波を発生する実体剣で、レーダー探知を防ぐ特殊な表面加工処理が施されている。鋭利な刃でUE製の装甲を切り裂くことが可能。

■ ニードルガン

膝関節の内部に装備された射撃兵器で、小口径の実体弾を発射することができた。敵機の牽制に用いられた。

■ 足裏／腕部



姿勢制御用ブースターが腕部外側に設置されており、高速機動時には装甲板内部からノズルが露出する構造だった。

PMX-003 ジ・O

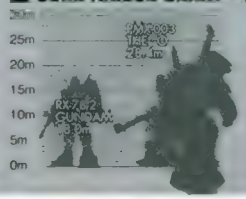
THE・O

大才が設計・開発したPMXシリーズの完成形

■ SPEC

全高	28.4m（頭頂高 24.8m）
重量	57.3t（全備重量 86.3t）
ジェネレーター出力	1,840kW
スラスター推力	135,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・ソード×4 ／隠し腕×2
所属	ティターンズ
搭乗者	パプテマス・シロッコ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

YELLOW GREEN RED BLUE

スタビライザー
バーニア・スタビライザーをバックパック上部に2基装備している。その先端にあるバーニアは、緊急時、逆噴射することによって姿勢を制御するためのものである。

頭部
頭部はサイコミュの送受信端末によって占められている。シロッコの空間把握能力が優れているため、モノアイは敵の視認と狙撃時の照準のみに使用される。

背部
脚部を覆い隠すような巨大なリアスカートが特徴的。背部バックパックには、中央に大型スラスター（推力38,200kg）、左右に小型スラスター（16,200kg）を6基装備している。

脚部
多重関節で構成されており、歩行能力よりも空間戦闘を想定した機動ユニット兼巨大ランディング・ギアとしての運用を重視した設計となっている。

シロッコが運用したニュータイプ専用重MS

パプテマス・シロッコがジュピトリスで設計・開発した一連のMS群「PMXシリーズ」の最終完成形として生み出された機体が、このPMX-003 ジ・Oである。

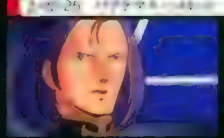
PMXシリーズの特徴として、天才的設計者であるシロッコならではの独創的な開発思想に基づく設計と、先進的テクノロジーの積極的な導入があり、実戦でも圧倒的なアドバンテージを誇るワンオフの高性能機となったことが挙げられる。PMX-003もその開発コンセプトを受け継ぎながら、突出したニュータイプ（NT）パイロットであるシロッコの能力を最大限に引き出せるよう、彼専用のMSとして設計された点が、他のPMXシリーズとの大きな違いである。

本機には簡易サイコミュ「バイオ・センサー」がNTパイロットの駆動意志伝達向上のために搭載され、機体各所に50基もの姿勢制御用バーニアが備えられた。これによってPMX-003はシロッコの意のままに駆動することが可能となり、その巨体からは想像が付かないほどの高い機動性を発揮する機体となった。このような性能を持つPMX-003は、グリプス戦役末期における最強クラスのMSのうちの1機と言えるだろう。

関連ファイル

PMX-000 メッサーラ	Z-01-20
PMX-001 バラス・アテネ	Z-01-21
PMX-002 ボリノーク・サマーン	Z-01-22
パプテマス・シロッコ	Z-02-25
ティターンズのMS開発	Z-03-20
木星船団	Z-03-37

FILE PREVIEW

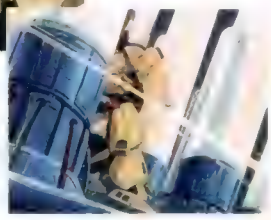


木星船団を統率する指揮官。ティターンズとエゥーゴ、さらにアクシズが関与したグリプス戦役に介入し、自らもMSで戦場に出た。

武　装　汎用機動兵器の基本に立ち返ったシンプルな兵装群

従来のPMXシリーズには独自性の強い多種多様な武器を装備させていたシロッコだったが、PMX-003はビーム・ライフルとビーム・ソードといったシンプルな兵装のみとなっている。そうした変化は、MSの本質を"汎用機動兵器"と捉えていたシロッコが導き出したひとつの答えであった。つまり、MSの基本性能として絶対的な機動力が備わっていることが必要不可欠であり、そこがクリアされていればシンプルかつスタンダードな兵装でも充分に対応できると判断したのだろう。そのコンセプトが正しかったことは、実戦で証明されている。

オールレンジ攻撃を繰り出すAMX-004 キュベレイのファンネルをビーム・ライフルで破壊するPMX-003。シロッコの優れた空間把握能力を持ってすれば、このような芸当も可能であった。



エゥーゴによるコロニー・レーザーの使用を阻止するため、その内部に侵入するPMX-003。その中心部をビーム・ソードで一刀両断にした。

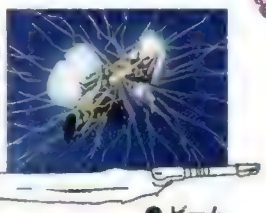
A ビーム・ライフル

PMX-003専用に開発されたビーム・ライフル。出力は2.6MWと、この時代における水準は充分にクリアした性能を有している。AMX-004のファンネルを撃ち落とすなど、シロッコの高い射撃能力もあり充分な活躍を見せた。

● Eパック
このビーム・ライフルの下部に、エネルギー供給源であるEパックを装着する。BOWA社のものがベースらしい。

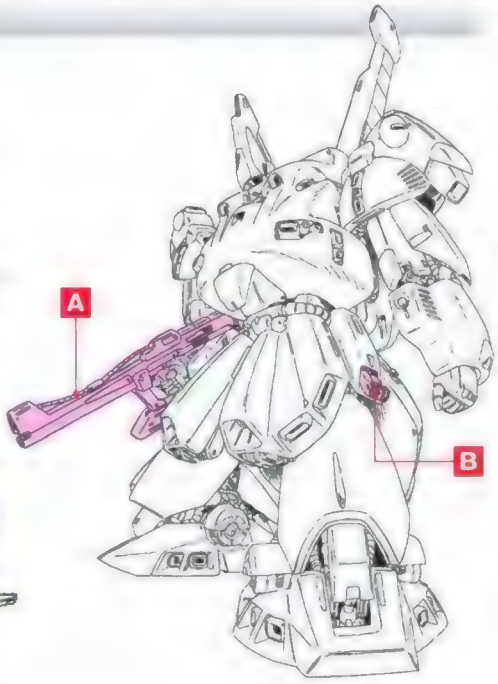
B ビーム・ソード

出力は0.39MW。PMX-003の両肩のサイドアーマーに2基ずつ収納されている。このビーム・ソードのエミッターは既成品を流用しつつも、シロッコによる改良　チューニングが施されていたと言われている。



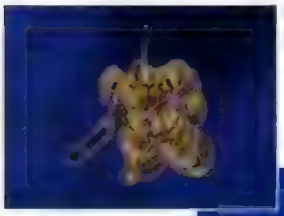
● ビーム展開時

● グリップ



構　造　シロッコのNT能力を最大限に引き出す各種構造

重装甲が施されたPMX-003は、いわゆる重MSに分類される。その巨大な機体には50基ものバーニアと、その推進力を司る大量の推進剤を搭載している。さらに高出力ジェネレーターや、高性能コンピュータを安定稼動させるための大型冷却装置を内蔵。シロッコのNT能力を機体に反映させるバイオ・センサーが前述のバーニアとRCS（反動姿勢制御システム）をコントロールすることによって、他のMSを圧倒する高機動を可能としている。



同じNTのハマーンから受けたプレッシャーに対抗すべく、強い思念を発したシロッコ。PMX-003はその思念をバイオ・センサーで増幅、機体にはオーラが浮かび上がった。

PMX-003を駆るシロッコは、決して機動性では劣らぬMSN-00100 百式を操縦するシャアに対し「そんなMSでこのジ・Oと対等に戦えると思っているのか！」と吐き捨てた。

■ 隠し腕

汎用機動兵器というMSの基本思想に立ち返って開発されたPMX-003において、唯一奇抜なコンセプトが導入された例が、この隠し腕（サブ・マニピュレーター）である。

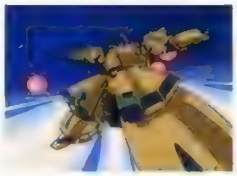
● 隠し腕露出時
通常は腰部フロント・アーマーの内側に折り畳まれた形で装備されている。メインのマニピュレーター同様、ビーム・ソードの使用も可能である。MS戦における接近戦時の奇襲戦法に有効だった。

■ スタビライザー

MSN-00100などのMSとは異なり、本機は設計の特性上、スタビライザーによるAMBAC（アンバック）はほぼ機能しない。宇宙空間における姿勢制御は、完全にバーニアに頼っている。

■ スラスター

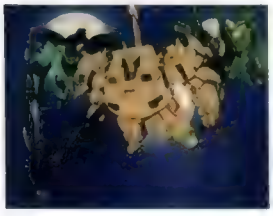
大量のスラスター（バーニア）を全身の至るところに配置して高機動を得るというシロッコの発想は、他の機体にはない特徴のひとつ。四肢を有する格闘可能なMAとも捉えることができる。



運　用　三つ巴の最終決戦で発揮した、その驚異的な戦闘力

PMX-003の初陣はU.C.0088.01.25に行われたジャミトフとハマーンの会談時であり、ハマーンが駆るAMX-004とNT同士のMS戦闘を繰り広げている。

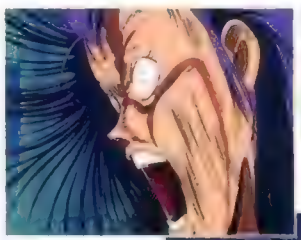
その約1ヶ月後の2月22日、ジ・Oはエゥーゴによるコロニー・レーザーの照射を阻止するための戦闘に参加。この戦闘がジ・Oの最期の戦いとなった。ここでは、シャアやハマーンと激しいMS戦が行われた。その後カミーユ・ビダンの乗るMSZ-006との交戦で機体は撃破されている。



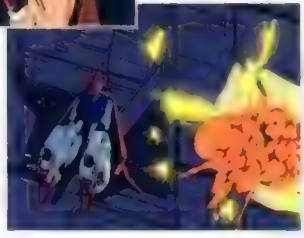
ハマーンと会談するジャミトフを護衛するため、シロッコは初めてPMX-003を運用。この時、PMX-001 バラス・アテネとPMX-002 ボリノーク・サマーンを僚機として従えていた。

■ バプテマス・シロッコ

「木星帰りのニュータイプ」であり、高度なNT能力を有する。MS設計・開発者としても優れた才覚を示すシロッコは、宇宙世紀全時代を通して見ても、非常に稀有な存在と言える。



増大したカミーユのNT能力がPMX-003のバイオ・センサーに干渉してシステムダウンを引き起こした。さらにMSZ-006にコクピットを貫かれ、シロッコは最期を迎える。



PMX-003が撃墜された場面には異説が存在する。MSZ-006の攻撃を受けコントロール不能に陥ったPMX-003が、ジュピトリスと共に撃沈したとの説である。

海から十年に躍り出た急造MSの真価

MSM-07Di

ゼーゴック

Ze'GOK

ZEON

■ SPEC

全長	27.3m
重量	212t
ジェネレーター出力	2,452kW+4,680kW×2
サブスラスター推力	285,000kg
装甲材質	——
武装	腕部メガ粒子砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ヴェルナー・ホルバイン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　LIGHT BLUE　GRAY　DARK GRAY

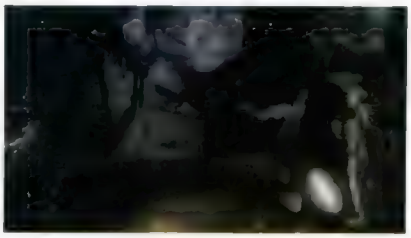
ブースター&プロペラント・タンク
L.W.C.を懸架するパイロン部分には化学燃料ロケット・ブースターを2基装備しており、これは1基あたり193,000kgの推力を有する。なおパイロンは任意に切り離すことでデッドウェイト化を避けるようになっている。

ズゴック改造ユニット
モビルダイバーシステムの制御ユニットにはズゴックの上半身パーツが転用されている。高い水圧に耐える強固な外殻構造が、大気圏突入の衝撃にも耐え得ると判断されたのだろう。

センサー・アーム
右腕はアイアン・クローを有するマニピュレーターから、各種センサーを搭載した専用ユニットに換装された。これは主に索敵と、L.W.C.が内蔵する各種兵装の火器管制に用いられる。

ダイブマヌーバー・ユニット
下半身に当たる部分には2基の熱核ジェット・エンジンを搭載した「ダイブマヌーバー・ユニット」を連結。大気圏突入後の推進力を司るユニットであり、MA並みの推進力を発揮して大気圏内飛行を可能にする。

L.W.C.パイロン
機体下部に位置する大型パイロンは、機体の数倍ものサイズを誇るL.W.C.を保持するための専用装備。大気圏突入の衝撃を緩和するために極めて頑丈に造られており、L.W.C.を確実に運搬する。



ヨーツンヘイム内で組み立て作業が行われるゼーゴック。作業員の多くは個人的な評価を口にするのを避けていたが、特異な容貌から公国軍の逼迫した現状を感じ取った者も居たことだろう。

公国軍の逼迫ぶりを示す、異形のMSの出現

第603技術試験隊支援艦ヨーツンヘイムに搬入されたゼーゴックを目にしたユルゲン・ヘプナー甲板長は「いよいよ急造品ですな……」と嘆息したと言われる。一年戦争終盤、オデッサでの敗北とジャブロー侵攻の失敗によって地上における活動基盤を失ったジオン公国軍は地球からの撤退を余儀なくされ、主戦場は地上から宇宙へ移行。それに伴って連邦軍はジャブローで建造した宇宙艦艇を次々と打ち上げ、ルナツー宙域での艦隊編制を急いでいた。これはおそらく公国本国（サイド3）への直接侵攻を意図したものに違いない——そう判断した公国軍上層部は、ただちに連邦軍艦艇の打ち上げ阻止に乗り出し、衛星軌道から地上に直接侵攻する専用装備（モビルダイバーシステム）の開発を実施した。とはいえ瀬戸際に追い込まれつつあった公国軍には本国の防衛が最優先であり、地球方面に割り振れる充分な資材があるはずもない。そこで行き場をなくした水陸両用MS（ズゴック）のパーツを機動管制ユニットに流用。ヘプナー言うところの急造品「ゼーゴック」が完成した。本機を既存兵器の流用と言えば聞こえはいいが、実際には公国の窮乏を如実に反映した兵器だったのである。

関連ファイル

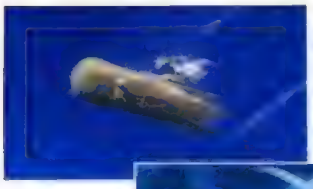
MSM-07 ズゴック（量産型）	FG-01-158
ヨーツンヘイム	IGL-01-11
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
モニク・キャディラック	IGL-02-02
ヴェルナー・ホルバイン	IGL-02-11
ジャブロー上空の激撃戦	IGL-03-04
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

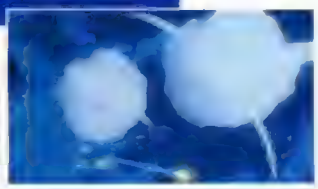
公国軍海兵隊に所属する青年で、モビルダイバーシステムの試験パイロット。かつて地球の海で漁師を営んでいた祖父の生き様に憧れ、自らを「海の男」と豪語してはばからない。

機体構造　「モビルダイバーシステム」の機動・火器管制を司る専用ユニット

ズゴックを流用して急造されたゼーゴックはそれ自体では意味を成さない機体であり、実際にはL.W.C.（Logistic Weapon Container）と組み合わさることでシステムとして完成する。これは「モビルダイバーシステム」と呼ばれ、衛星軌道上から降下して地上や海上／空中の標的を直接攻撃することを目的とする兵器である。だが大気圏突入およびその後の戦闘には高度な兵器管制が不可欠で、L.W.C.のみを投下しても効果的な戦果は望めない。そこで専用の管制ユニットとしてゼーゴックを接続させ、L.W.C.に自律的な機動制御と正確な攻撃能力を付与することになったのである。これによってモビルダイバーシステムは（机上では）極めて有効な兵器になり得ると判断されたのだった。またL.W.C.は任務内容によって搭載兵器を換装できるという特性があり、特性の異なる兵器を円滑に運用するためにも管制ユニットとしてのゼーゴックは有効と判断されたようだ。物資不足の中、これだけの機能特性を有する兵器を作り上げた公国軍の発想と開発力、さらに短時間での建造を成し遂げた実行力には、連邦軍も舌を巻いたに違いない。とはいえモビルダイバーシステムはあくまで局地戦に限定された兵器であり、どれほど優秀であったとしても戦局の趨勢を左右するには至らない兵器であったのも事実である。



大気圏上層部に到達したモビルダイバーシステム。この後、ゼーゴックの大推力を使って作戦宙域まで移動し、攻撃態勢に移行する



ゼーゴックの推力は移動だけでなく、対空ミサイルを回避する際の軌道変更にも極めて有効だった。

■ 機動管制ユニット

モビルダイバーシステムの機動および火器管制を担当するユニット。動力を持たないL.W.C.は滑空するしかないのだが、ゼーゴックに搭載された大出力ブースターが自律飛行を可能にする

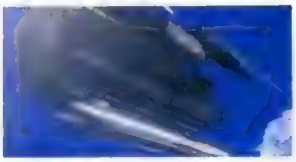
■ センサー・アーム

火器管制に不可欠なセンサー・ユニット。通常は折り畳まれているが、攻撃態勢に入るとセンサー部分が前方に展開する。

■ L.W.C.

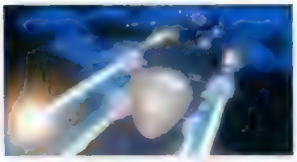
空気抵抗を考慮して極端に凹凸を減らした外装が特徴。内部に各種兵装を満載しており、攻撃時には外装を展開もしくはパージして兵器を露出。さらに攻撃終了後は機動性確保のために廃棄される。

■ マルチミサイルバス



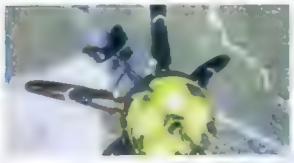
空対空大型ミサイルを4発搭載。地上から垂直上昇する艦艇を一撃で撃沈する威力を有する

■ ロケット弾ポッド



1基あたり28発のロケット弾を装填したポッドを最大で4基搭載　射程距離が短いのが難点

■ 拡散ビーム砲



「クーベルメ」と命名された試作メガ粒子砲。5基の砲を備え複数の標的を狙える。

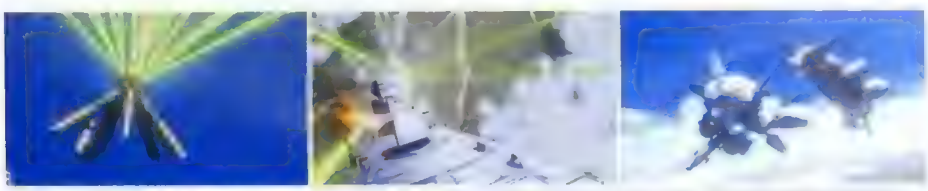
連　携　地上部隊との連携が不可欠の回収作業

攻撃を終了し、L.W.C.を投棄したゼーゴックには自力で衛星軌道まで再浮上する推力は残されておらず、回収には地上部隊との連携が不可欠だった。とはいえ圧倒的な速度で降下するゼーゴックの推定移動地点に到着するだけの移動能力を有する機体、何よりMSサイズの機体を収容するだけのペイロードのある機体は限られており、回収にはガウ級攻撃空母が投入された。本来なら対地攻撃および移動司令部として機能するガウ級を単なる回収任務に投入することからも公国軍の窮乏が窺われる。さらに回収部隊に護衛機を随伴させる余力もなかったようで、最後の降下任務を成功させたゼーゴックの回収に向かったガウは、連邦軍航空部隊の迎撃に晒され、撃墜されてしまった。

ガウ級から放たれたケーブルを掴むゼーゴック。回収作業はすべて空中で行われ、ゼーゴックの推力が失われる前に終わらせる必要がある。

運　用　4回に及ぶ運用試験とその成果

モビルダイバーシステムの運用試験は、元々、第604試験運用艦ムスペルヘイムで実施される予定だった。ところが第1回目の出撃直後、連邦軍部隊の攻撃を受けたムスペルヘイムは轟沈。やむなく残る機体と専属パイロット（ヴェルナー・ホルバイン）は第603技術試験隊（試験運用艦ヨーツンヘイム）に移され、運用試験自体は続行されることになったのである。その後、第2回および第3回の運用試験は失敗。これに苦慮した公国軍上層部は最後の1機をジャブロー直上に投下させる無謀な計画を実行させた。結果、運用試験は成功し、連邦軍艦艇5隻を撃沈する大殊勲を挙げている。しかし回収作業に失敗したことで機体とパイロットが失われ、機体の実用化は頓挫している。



ジャブローから発進した艦隊と交差したモビルダイバーシステムは、クーベルメの斉射でこれを撃沈。だがこの直後、航空機の攻撃を受け撃破された。

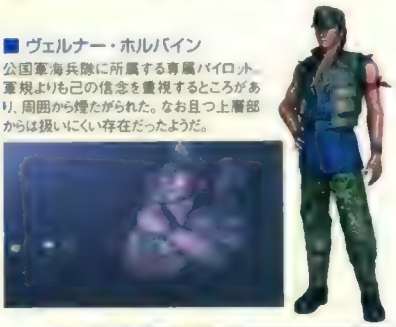
MORE INFO!

使い捨てを前提とした兵器

L.W.C.が使用後に投棄されるように、モビルダイバーシステムは使い捨てを前提としている。回収されるゼーゴックでさえ、軌道上の艦艇には次の機体が用意されていたことから失われることも考慮されていたと思われる。実際、ゼーゴックはズゴックの改修機で、L.W.C.は単なる大型コンテナであることから、機体が失われても公国軍の戦力的には大きな影響はないと判断されたのだろう。

■ ヴェルナー・ホルバイン

公国軍海兵隊に所属する専属パイロット。軍規よりも己の信念を重視するところがあり、周囲から煙たがられた。なお且つ上層部からは扱いにくい存在だったようだ。



軍上層部が真に回収したかったのは機体データだけで、機体やパイロットの生死は度外視されていたようだ。事実、ホルバインは最後の任務で命を落としているが、顧みられた様子はなかった。

RX-78-4 ガンダム4号機

GUNDAM 4th

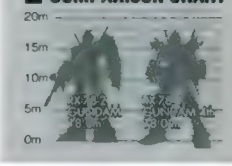
E.F.S.F.

大出力ビーム兵器を装備する宇宙用ガンダム

■ SPEC

全高	——(頭頂高 18.0m)
重量	42.6t(全備重量 80.2t)
ジェネレーター出力	1,550kW
スラスター推力	70,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／ハンド・ビーム・ガン／ハイパー・ビーム・ライフル／メガ・ビーム・ランチャー／ビーム・サーベル／シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ルース・カッセル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE BLUE GRAY YELLOW

頭部
見た目こそアムロ・レイのガンダムとほぼ同じだが、光学端末や演算装置は信頼性と耐久性が向上。宇宙戦への特化に伴う調整も行われている

腕部
ガンダム／ジム系の基本構造を受け継ぎながら、前腕にハンド・ビーム・ガンを、肩にオプション増設用のホールドラッチを備える。大出力ビーム兵装にも対応

ランドセル
冷却システムを胴体内に移設し、スラスターを大型化。ランドセル下部のバイロンには、プロペラントタンクのホルダー兼用サブスラスターを搭載した

胴体
より高出力なジェネレーターへの換装に伴い、胸部ダクト(エアインテーク)がガンダム5号機とは形状が異なる。コア・ブロック・システムは備えていない

脚部
腰腔部をはじめとして多数のサブスラスターを搭載し、宇宙での機動性が大幅に向上。機体各部のスラスターを合わせれば、40%の機動力向上を果たした

宇宙用高機動機に生まれ変わったガンダム4号機

RX-78 ガンダムの派生型のひとつで、メガ・ビーム・ランチャーの運用を想定した宇宙用高機動MSが、RX-78-4 ガンダム4号機(G04)である。オーガスタ基地の高機動MS開発計画において誕生した機体であり、宇宙戦に特化することでガンダムの潜在的性能を引き出した。

本機の開発にあたって、セカンドロット1番目(ファーストロットを含めれば4番目)のガンダムが原型に選ばれた。この際、コア・ブロック・システムの廃止、それに伴う高出力ジェネレーターと強力な冷却システムの搭載、アムロ・レイのガンダムの運用データを反映したマグネット・コーティング処理、機体各部へのスラスターの増設などがなされた。なお、当初はRX-78-5 ガンダム5号機と同じ仕様だったが、後に熱核反応炉と冷却システムが強化され本仕様として完成した。

ルース・カッセル中尉に任された本機は、ガンダム5号機と共に第16独立戦隊のホワイトベース級準同型強襲揚陸艦《サラブレッド》に配備され、一年戦争末期の宇宙戦に投入された。この中で本機はメガ・ビーム・ランチャーの暴走事故で失われたとも、暴走事故後も運用されア・バオア・クー攻防戦に参加したとも言われる。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-78-5 ガンダム5号機	AGS-01-106
RX計画とV作戦	FG-03-15
ア・バオア・クー攻略戦	FG-03-45
一年戦争	FG-03-71
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

FILE PREVIEW

08-03-05 ガンダム・タイプMSの開発拡大

RX-78-2 ガンダムの戦果を受けた地球連邦軍は、複数のガンダム・タイプMSを開発・実戦に投入した。4号機や5号機のようにア・バオア・クー攻略戦に参加した機体も存在する。

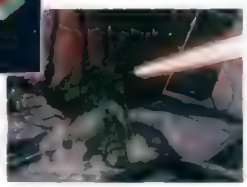
機体構造／武装　MSの高出力化とビーム兵装の充実

ガンダム4号機の構造的な特徴は、以下の2点に集約される。宇宙での高機動戦に対応したスラスターの強化と増設（これは5号機と同じ）、そしてメガ・ビーム・ランチャーの稼働を目指した高出力ジェネレーターの搭載である。

高出力化に際しては、コア・ブロック・システムを廃止し、その余剰スペースを利用して高出力ジェネレーターと強力な冷却システムを搭載した。これは5号機も同じだが、4号機ではジェネレーター、冷却システム共にさらなる高性能化がなされている（それでもメガ・ビーム・ランチャーの運用には問題があった）。4号機と5号機で胸部ダクトの形状が異なるのは、こうした改良の結果であった。

5号機（右）との外見上の違いは、青いカラーリング（5号機は赤）、胸部ダクトの形状。肩には所属を示す「TB」と機体識別の「G04」が記された

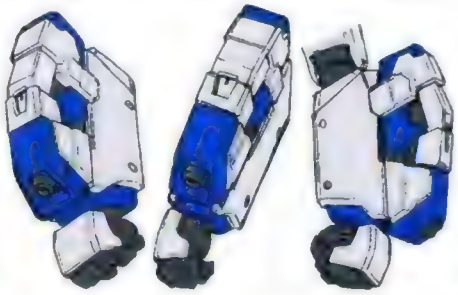
4号機の原型は、アムロ・レイ機と同じRX-78-2仕様。ジム開発用の機体だった。4号機への改造に際してマグネット・コーティング処理も施された



メガ・ビーム・ランチャーに似た構造の兵器として、ジム・スナイパーのロングレンジ・ビーム・ライフルがある。ともに外部機器への依存度が高い

■ ハンド・ビーム・ガン

前腕に固定装備された小型ビーム砲。機体の高出力化を受けて試験的に搭載したもので、戦闘時の有効性・コスト・整備性を検証された。有効射程は短く、事実上、近接戦専用の兵装だったと見られる



■ ハイパー・ビーム・ライフル

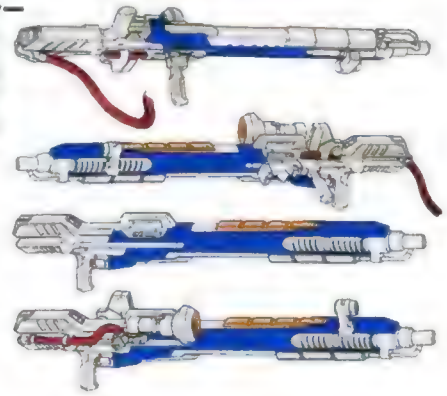
ガンダム4・5号機の標準兵装。型式番号はXBR-M-79H-2。基本構造はRX-78-2/3用と同じだが、出力向上を受けて冷却機構などが強化された。後のGPシリーズ用ビーム・ライフルに匹敵する威力を持つという。

■ シールド

ガンダム4号機と5号機の共用シールド。U.C.0080年代前期～中期に多く見られる伸縮機構を既に採用している。メガ・ビーム・ランチャー搭載時には、邪魔にならないよう細めで装備した。

■ メガ・ビーム・ランチャー

4号機専用の大出力ビーム兵器。4号機単体では稼働できず、外部エネルギーパックを併用する。一撃で数隻の艦艇を撃沈可能な威力を誇るが著しく不安定で、エネルギーパックが暴走事故を起こした。なお、メガ・ビーム・ランチャー装備時の全備重量は86.5tとなる。



● 外部エネルギーパック

メガ・ビーム・ランチャー、ショルダーユニット、プロペラントタンクを搭載したフル装備状態。大火力と機動性を（理論上）両立しているが、この装備形態で運用されたことはなかったとされる。

バリエーション　さらなる高機動化を果たした増加装備仕様

ガンダム4号機と5号機には、機動性をさらに向上させるオプション「ショルダーユニット」が用意された。ショルダーユニットはホールドラッチを用いて肩に増設する高機動デバイスで、プロペラントタンクとスラスターが一体化したコンポジットタンクユニットとなっている。ショルダーユニットと同時に、ランドセル下部のタンクホルダー兼用サブスラスターにプロペラントタンクも増設する。

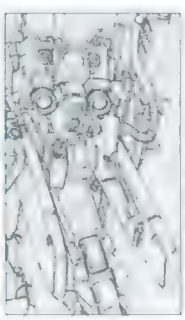
これらの増加装備を施しても機体の外見はほとんど変わらないが、他のMSの追随を許さないほどの機動性を獲得できる。4号機はア・バオア・クー戦で装備したとの説がある。

ショルダーユニットは「FSWS計画」のフルアーマー・オペレーションに近い発想の装備だった。

■ RX-78/Bst ガンダム4号機［Bst］用オプション

● ショルダーユニット

スラスターとプロペラントタンクが一体化した肩部増加装備。肩部のホールドラッチを用いて固定する。外装式の推進装置としては小型で、MSの動作をほとんど阻害しない



● プロペラントタンク

ランドセル下部のアーム状スラスター（タンクホルダー兼サブスラスター）に外装する増槽。大重量化を余儀なくされるメガ・ビーム・ランチャー搭載時でも、長い活動時間が得られる

MSJ-06Ⅱ-AC ティエレン対空型

TIEREN ANTIAIRCRAFT CANNON TYPE

対空の名を冠したティエレンの対空仕様

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.6m）
重量	126.0t（全備重量 141.2t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	4連装155ミリ50口径対空速射砲／4連装対空ミサイルランチャー×4／60mm6連液冷バルカン砲（先端にカーボンブレード）／30mm機銃／スモークディスチャージャー
所属	人類革新連盟
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

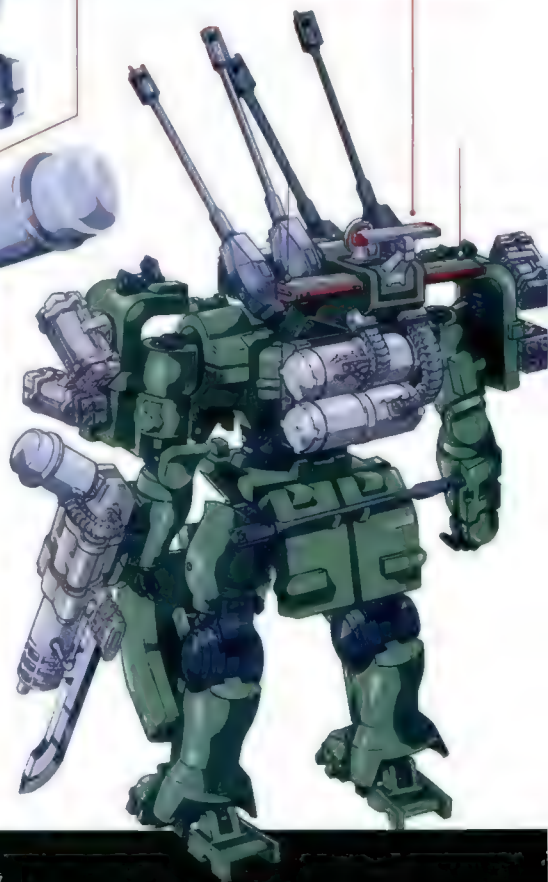
GREEN　GRAY　ORANGE

頭部
MSJ-06Ⅱ-LC ティエレン長距離射撃型と同じく、頭部に位置する場所は武装――4連装155ミリ50口径対空速射砲に換装されている。ただし本機は外部カメラを有している点が異なる。

腕部
基本的な構造は既存のティエレンと変わりはないものの、両肩部のシールドには4連装対空ミサイルランチャーを装備。対空兵装の充実を図っている。

背部
背中側は4連装155ミリ50口径対空速射砲の弾倉を備え、後頭部に位置する場所には複合索敵システムを持つ。リアアーマーには予備弾倉を装備。

胴体部
コクピットの位置など構造自体に大きな変化はないが、胸部への追加装甲とスモークディスチャージャーを増設。この煙幕でミサイルの防御などを行う。



飛行対応タイプMSに対抗するティエレンのバリエーション

MSJ-06Ⅱ ティエレンシリーズは人類革新連盟（人革連）の主力量産MSであり、ユニオンやAEUといった他の三大勢力とは異なる独自の設計や運用を持つ。西暦2307年時において制式採用から10年以上を経た機体であるが、新型機の導入よりも同じ機体と技術を長く使うことのメリット――生産性の向上・整備の効率化・パイロットの熟練などの享受を選んだわけである。加えて長く使われる基本設計の確かさから、数多くのバリエーションを持つ。そのバリエーションの中に、ユニオンとAEUの主流である飛行対応タイプMSは存在しない。代わりに、空からの脅威に対応する仕様機が開発された。それがMSJ-06Ⅱ-AC ティエレン対空型である。飛行対応タイプMSへの対策に同系統の新型MSではなく、ティエレンのバリエーションで対策を講じるという手法は非常に人革連らしいと言えるだろう。なお、西暦2306年の軍事演習においてAEU-05 ヘリオン襲撃のハプニングを装い、本機による迎撃によって有用性がお披露目されている。この場に、のちのMS開発史研究者ロベール・スペイシーと、国連所属のテストパイロットであるデボラ・ガリエナが居合わせており、ふたりが初めて出会った演習でもあったという。

関連ファイル

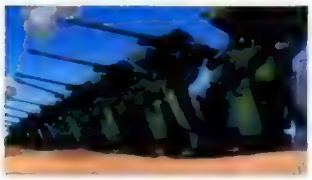
MSJ-06Ⅱ-A ティエレン（陸上型）	00-01-44
MSJ-06Ⅱ-ED ティエレン軌道エレベーター守護型	AGS-01-249
西暦のMS	00-03-18
軌道エレベーターと太陽光発電システム	00-03-32
ユニオン／AEU／人類革新連盟	00-03-34

FILE PREVIEW

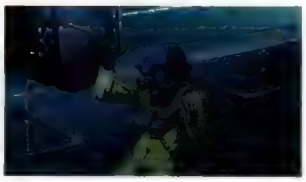
西暦2307年における人革連の主力量産MS。生産性や整備性に優れる機体であり、多様な環境はバリエーションの変更で対応している。

機体構造／武装　対空兵装を導入したティエレン

既存のティエレンシリーズをベースとし、主に兵装面の変更によって対空仕様へと改修されている。4連装155ミリ50口径対空速射砲と4連装対空ミサイルランチャーの装備により過剰なまでの対空火力を獲得。これらの兵装は「ツーウェイ（針鼠）」という通称の由来ともなり、複合索敵システムと相まって高精度の命中率を備える対空兵装に特化した機体として完成した。なお、カーボンブレイドが付与された60mm6連液冷バルカン砲など、地上での近接戦闘を行えるだけの兵装も施されている。機体の改修は、頭部の全面換装以外は最低限で、胸部と左膝アーマーに装甲板が追加された程度である。

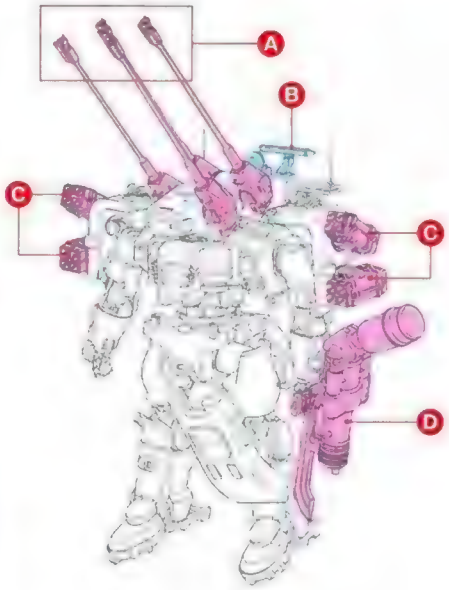


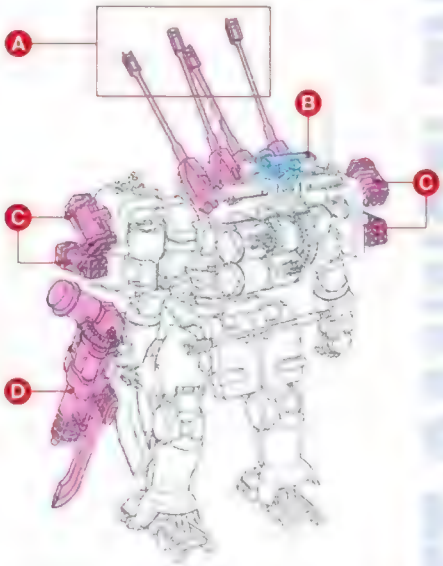
同じ射撃を主体としたバリエーションでも、対地仕様であるティエレン長距離射撃型。本機と異なるメインカメラ機能は胸部に移された。



新造された対空速射砲を兼ねる頭部の形状は、どことなく人革連の標準的なパイロットスーツに備わったヘルメットゴーグルを彷彿とさせる。

■ 兵装レイアウト





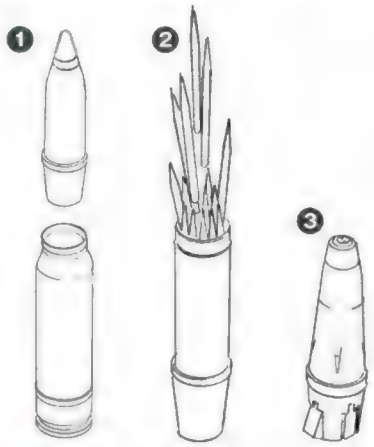
対空兵装として頭部に4連装155ミリ50口径対空速射砲、肩アーマーに4連装対空ミサイルランチャーを搭載。射撃精度向上のため複合索敵システムも備えた。携行兵装として60mm6連液冷バルカン砲を持つ。

Ⓐ 4連装155ミリ50口径対空速射砲

毎分720発（秒間12発）という凄まじい発射速度を誇り、その銃口初速は1655m／s（マッハ5）にも達する。この性能に比して砲身の消耗率は非常に高く、予備砲身をリアアーマーにマウントして携行可能であった。

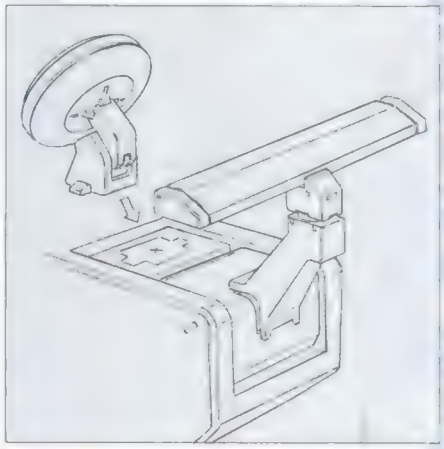
● 対空速射砲砲弾

4連装155ミリ50口径対空速射砲は複数の砲弾を使い分けることが可能である。❶は自律誘導弾頭、❷は対空散弾、❸は通常弾。それぞれに時限式　接近式　直射式の砲弾があり、多様な攻撃パターンを持つ。



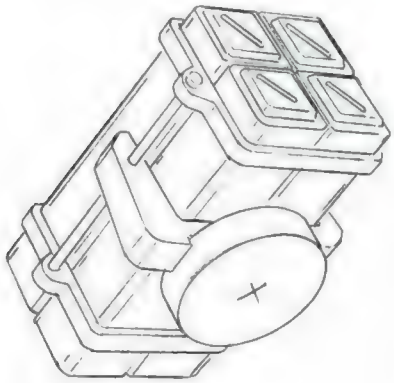
Ⓑ 複合索敵システム

各種のセンサーとレーダーを組み合わせた索敵システムを導入。さらに無人飛行モビルアーマーから得たデータを使用することも可能である。上空の敵を確実に捉えるための索敵システムと言えよう。



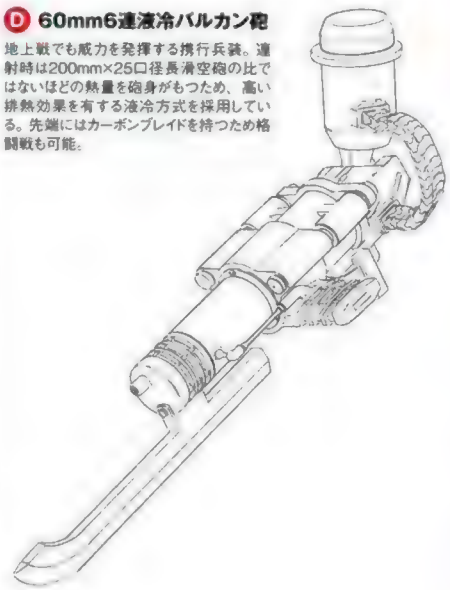
Ⓒ 4連装対空ミサイルランチャー

基本的に通常のミサイルを用いた対空兵装。しかし、GN粒子の効果によってレーダーに映らない「ガンダム」の登場以後は、有線コントロール式のミサイルも運用されるようになっていった。



Ⓓ 60mm6連液冷バルカン砲

地上戦でも威力を発揮する携行兵装。連射時は200mm×25口径長滑空砲の比ではないほどの熱量を砲身がもつため、高い排熱効果を有する液冷方式を採用している。先端にはカーボンブレイドを持つため格闘戦も可能。



MORE INFO!

人革連の対空MS

天高くそびえる軌道エレベーターの警備を可能とするためにユニオンとAEUが出した答えは、飛行対応タイプMSであった。片や人革連は他の三大勢力のMSに対抗するため対空型を開発。さらに機動エレベーター専用の守備MSとして専用のティエレンを開発・運用している。

MSJ-06Ⅱ-ED
ティエレン
軌道エレベーター守備型

軌道エレベーターのカーボンレールに接続して運用される守備型MS。レール上を安定・高速で移動し、敵の飛行対応MSなどに対処する。

ZMT-S29

ZANNECK

ザンネック

Illustration by SHINGO ADE Color by CHIHO NAKAMURA Special Effect by SHIN INOIE Background by YUMIKO KONDO

ZMT-S29 ZANNECK

MS版カイラス・ギリーとして開発された機体

ZMT-S29

ザンネック
ZANNECK

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.4m）
重量	16.7t（全備重量 38.3t）
ジェネレーター出力	11,140kW
スラスター推力	164,220kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ザンネック・キャノン／胸部ミサイル・ランチャー×2　粒子加速器内蔵ビーム砲／ビーム・サーベル×2／ビーム・シールド×2／ザンネック・ベース
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ファラ・グリフォン、キル・タンドン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

DARK BLUE　PINK
LIGHT BLUE　YELLOW

頭部
尖塔のような形状が特徴的なZMT-S29の頭部。これまで開発されたザンスカール帝国軍のMS同様、メインカメラにはディアル・センサーを搭載している。

腕部
ビーム・シールド発生装置を両腕部に内蔵している。シールドを形成するビーム放射束は、下腕部のスリットから展開。対MS戦闘時における防御も考慮した設計であることがわかる。

背部
ZMT-S29の外観上、最も特徴的な三日月形の粒子加速器は、通常は肩部のアームによって背部に設置される。稼動時は加速器本体が移動し、肩部に固定される。

胸部
対MS戦用の固定武装として、胸部突起部にはミサイル・ランチャーを搭載している。その上部には、コクピット・ハッチが設置されている。

メガ粒子加速器を2基搭載した特殊運用MS

ザンスカール帝国軍が運用した宇宙要塞カイラス・ギリーの基本構造を小型化し、重攻撃型の試作MSとして完成したのがこのZMT-S29 ザンネックである。

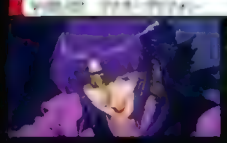
カイラス・ギリーとはザンスカール帝国が建造した宇宙要塞で、巨大な2基のメガ粒子加速器と超大型荷粒子砲「ビッグ・キャノン」で構成された衛星基地だ。グリプス戦役等で開発・使用されたコロニー・レーザーをはるかに凌ぐその絶大な破壊力は、宇宙／地球全体にとってかなりの脅威であり、ザンスカール帝国からの恫喝ともいうべき存在であった。

ZMT-S29は、カイラス・ギリーに搭載されたメガ粒子加速器を小型化したものを両肩に2基装備。そこから生まれる高エネルギーを荷電粒子ビーム砲「ザンネック・キャノン」から発射する。またZMT-S29には、ミノフスキー粒子下においても精度の高い遠距離狙撃を可能とするべく、サイコミュ・システムも装備されている。このようにZMT-S29は通常のMSとは設計思想が根本から異なっており、ザンネック・キャノンの運用を第一に考えられた「ミニ・カイラス・ギリー」として開発されたと考えるのが正しい解釈だろう。

関連ファイル

ファラ・グリフォン	V-02-22
ファラ・グリフォンの部下	V-02-23
カイラス・ギリーとエンジェル・ハイロウ	V-03-23
ビッグ・キャノン発射～アメリア潜入～	V-03-05

FILE PREVIEW



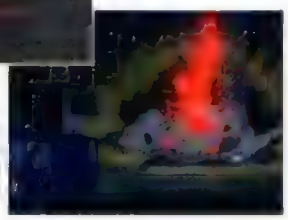
ザンスカール帝国軍に所属する女性パイロット。一度は宇宙漂流刑に処されたが、奇跡的な復活を遂げている。

武　装　長距離砲撃兵装「ザンネック・キャノン」を主とした武装

ZMT-S29の主兵装「ザンネック・キャノン」は、成層圏から地上の基地を破壊可能という桁外れの威力を有している。その運用は、メガ粒子加速器2基を装備するZMT-S29以外では困難であり、規格外の兵器であることを物語っている。

このことからもザンネック・キャノン運用のために開発されたと断言して良いZMT-S29だが、一方で対MS戦闘能力に優れた機体では無かったのも事実である。だが、本機のパイロットを務めたファラ・グリフォンが有する高いMS操縦能力のおかげで、対MS戦闘においても圧倒的な力を発揮した。

ザンネック・キャノンは通常、細く絞るように出力調整して超遠距離射撃を行うが、大きく広げるように発射すれば広範囲に点在する敵を一気に殲滅することができる。



ZMT-S29の存在を知らなかった頃のリカ・ミリティアは、ZMT-S29による成層圏から地上への狙撃を一方的に受けるのみであった。

■ ザンネック・キャノン

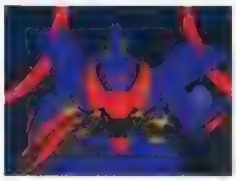
全長20mと、通常サイズのMSが装備・運用する兵装としてはかなり大型のザンネック・キャノン。「キャノン」の呼称は、そのサイズと威力から命名されたとされる。

● 非使用時

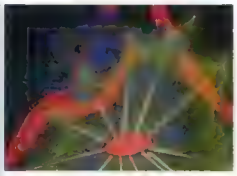
メガ粒子加速器を展開したザンネックの全身と、ザンネック・キャノンとの比較図。MS本体の全長を越えるサイスの兵器であることがわかるだろう。

■ 胸部ミサイル・ランチャー

ZMT-S29の副兵装である胸部ミサイル・ランチャー。ザンネック・キャノンのエネルギーチャージ時など、敵機接近に対する防御用兵器として装備されたものだが、MS戦闘用としても威力を発揮した。



■ ビーム・シールド

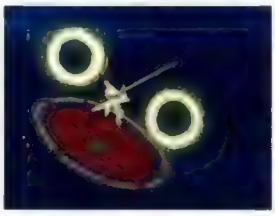


一般的なMS用防御兵装であるビーム・シールドは、本機にも装備されている。LM314V21のメガ・ビーム・ライフルから発射されたビームを難なく弾いており、その性能は十分なものだ。

特殊装備　強大なエネルギーを生み出す2基のメガ粒子加速器

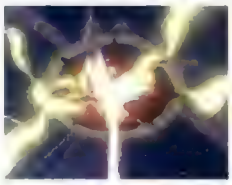
他のMSに例を見ないZMT-S29ならではの特殊装備として挙げられるのが、やはり2基搭載されたメガ粒子加速器だろう。両肩の外側に本体を展開させると稼働し、メガ粒子を高速回転させることでザンネック・キャノン発射のための強大なエネルギーを生み出すことに成功した。

また、ZMT-S29はその運用の特殊性から専用のサブ・フライト・システム（SFS）であるザンネック・ベースも与えられている。これにより高い機動性も確保しているのだ。



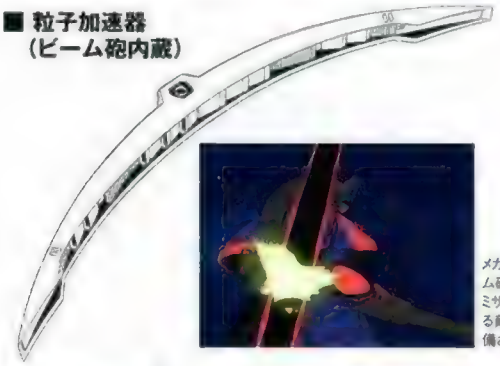
メガ粒子加速器が稼動するとメガ粒子が高速回転し、ZMT-S29の機体両サイドに2つの光の輪が発生しているように見える。このエネルギーチャージには若干時間が掛かるのが難点である。

■ ザンネック・ベース



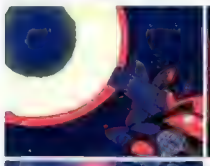
ZMT-S29専用SFSで、宇宙空間、成層圏、大気圏における移動サポートの他、重力圏の突破も可能とした。機体底面にビーム・シールドを展開可能で、地上からの攻撃を防御した。

■ 粒子加速器（ビーム砲内蔵）

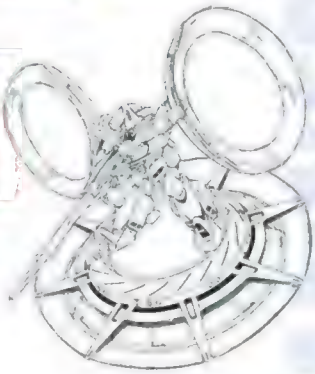


メガ粒子加速器の内側には、ビーム砲が内蔵されている。これも胸部ミサイル・ランチャー同様、接近する敵MSに対する防御用として装備されたサブ兵装である。

■ ミニ・カイラス・ギリー



カイラス・ギリーの設計思想そのままに小型化した本機は、その圧倒的なビーム攻撃能力を用い、戦闘圏外から敵機を狙撃するほか、軌道上から地表を攻撃するという戦略的な運用にも適していた。

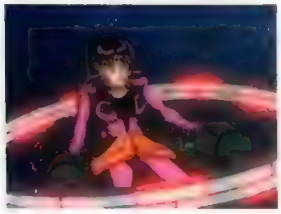


構　造　「鈴」が媒介として用いられたサイコミュ・システム

ZMT-S29がコクピットに採用していたサイコミュ・システムは、「鈴」を媒介にした特殊なものを採用している。鈴がどのような形でサイコミュ・システムと連動しているのかは不明であったが、ZMT-S29を操縦するファラは、「鈴の音がマシンの周波数に連動して、頭の中に敵の姿を感じさせる」という意味の発言をしていた。事実、彼女はリガ・ミリティア部隊の接近を、遠方より感じることができた。また、このシステムは基本的にザンネック・キャノン用と言えたが、ファラは対MS戦闘でも有効に活用していた。

■ 頭部

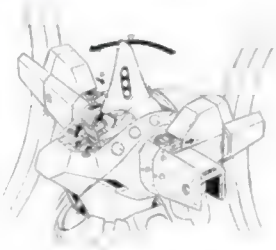
頭部の両側に3基ずつ付いている半球状のパーツは、メガ粒子加速器の稼動に合わせて明滅する。ザンネック・キャノン自体やMS本体の肩部の半球状パーツも、この頭部パーツと同様の明滅ギミックを備える。



ZMT-S29のコクピット内部空間。シートをリング状のサイコミュ感応装置が取り囲んでおり、ファラが頭部に付けている3個の鈴の音に反応するかの如く明滅する仕組みとなっていた。

■ コクピット・ハッチ

ZMT-S29のコクピット・ハッチは、胸部上面に設置されており、開閉時は頭部がやや後方にスライドする。胸部自体にはミサイル・ランチャーが装備されているため、コクピット・ブロックそのものは胴体中央に位置している。



■ コクピット

コクピット内部空間が一般のMSよりも広いため、メインシートの前方にサブ操縦席を追加し、複座とすることも可能。ファラは本機を複座化してキャノン狙撃担当を同乗させた。

サクヘンターたちに与えられた唯一の武器

M-101A3

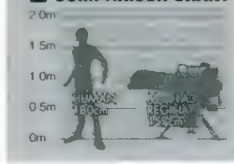
リジーナ
REGINA

E.F.S.F.

■ SPEC

全長	157cm
口径	139mm
重量	42kg
所属	地球連邦軍
運用	対MS特技兵

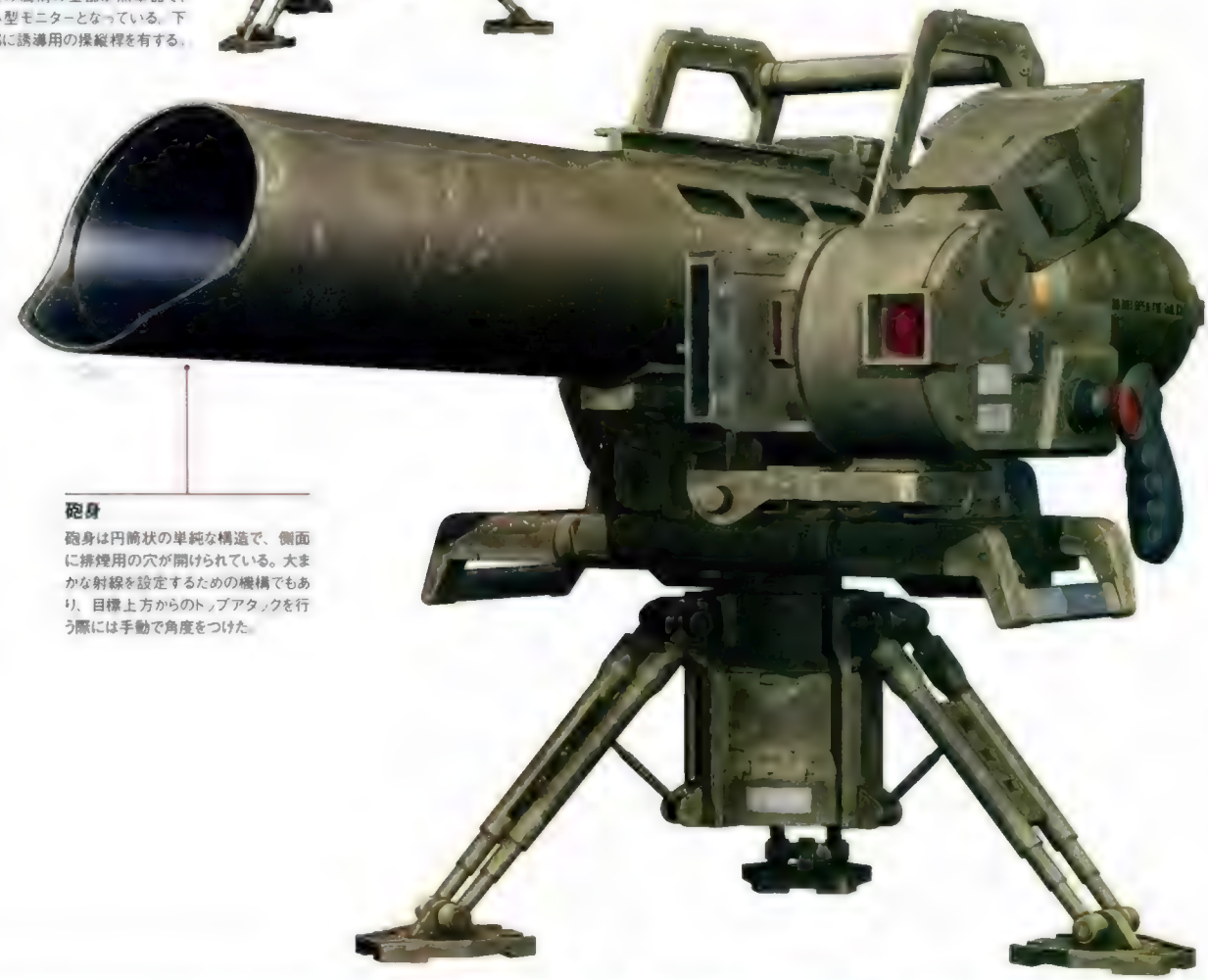
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

照準器&誘導装置
砲身の左側にミサイル弾の照準器と誘導装置を備える。V字型の機構の上部が照準器で、小型モニターとなっている。下部に誘導用の操縦桿を有する。

ミサイルコンテナ
ミサイル弾はチューブ型コンテナに収納されており、砲身後部に接続することで装填が行われる。予備弾のコンテナは砲手以外が運搬し、装填作業も担当した。



砲身
砲身は円筒状の単純な構造で、側面に排煙用の穴が開けられている。大まかな射線を設定するための機構でもあり、目標上方からのトップアタックを行う際には手動で角度をつけた。

地球連邦軍が開発した歩兵用対MSミサイル・ランチャー

地上戦において、戦力の根幹を成すのは歩兵である。その事実は兵器の機械化が進んでも覆ることはなく、MSが登場した宇宙世紀にあっても歩兵が地上戦から駆逐されることはなかった。ただし、歩兵がMSに対して無力だったことは言うまでもなく、この巨人が闊歩する戦場は歩兵にとって地獄であった。しかし、一年戦争初期にMSへの対抗策に困窮した地球連邦軍は、歩兵に対MS戦闘を行わせようとした。そのために用意された装備が、対MS重誘導弾M-101A3 リジーナである。

M-101A3は、歩兵用の対戦車ミサイルを対MS用にスケールアップした兵器で、有線誘導式の重誘導弾を発射する組み立て式のミサイル・ランチャーである。MSに有効な打撃を与えられる数少ない歩兵用火器だったが、MSの装甲を破壊するほどの威力はなく、関節部やセンサーを狙って行動不能に追い込む運用が主であった。しかし、設置式の重火器だったため機動力は皆無で待ち伏せの戦法しか採れず、返り討ちに遭う危険性は高かった。それでも、組織的に運用された場合の戦果は軽視できず、地球連邦軍の戦力の整備が進むまでの間、ジオン公国軍MSを抑える役割を果たしたのだった。

関連ファイル

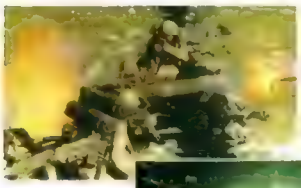
ラコタ 他	IGL2-01-06
MS-06J ザクII J型	IGL2-01-07
対MS特技兵分隊	IGL2-02-01
地球侵攻作戦と戦線の膠着	FG-03-04
個人用携帯装備（U.C.0079〜0096）	FG-03-62
欧州方面軍後退支援	IGL2-03-01
対MS特技兵	IGL2-03-04

FILE PREVIEW
IGL2-03-04 対MS特技兵

ジオン公国軍の「ザク」に対抗するため、地球連邦軍が苦肉の策として編制した対MS戦部隊。主兵装である対MS重誘導弾リジーナを運用し、相応の戦果を挙げたが、損耗も多かった。

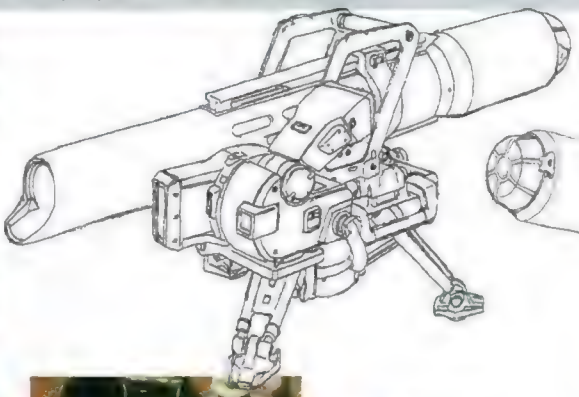
構造 歩兵がMSと戦うために要求された最低限の機能

M-101A3はミノフスキー粒子散布環境下での運用を想定し、ミサイル弾を有線誘導する方式を採っている。有効射程は3,500mで（最大射程は4,200m）、弱点を狙った同時集中射撃が基本戦術となる。シンプルな構造で生産性に優れていたが、運用する兵員も含めて損耗も激しく、前線からの要請に配備が追い付かなかったとされる。

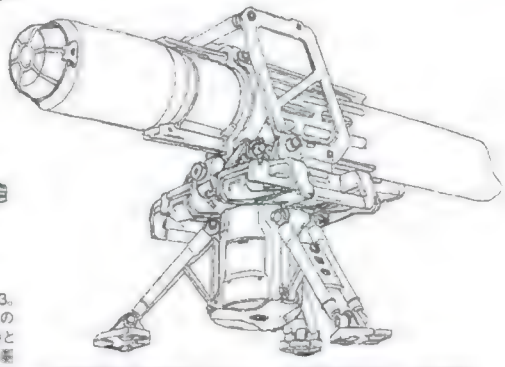


MSを撃破するほどの威力はなく、複数の分隊からの同時攻撃で関節やセンサーを破壊して動きを封じる。発射タイミングは小隊指揮官が担う。

照準器のモニターを通した敵MSの映像。有線誘導方式であるため、砲手は弾着の瞬間まで照準器を確認しながら誘導を行う必要がある。



組み立てた状態のM-101A3。複雑なシステムを用いているのは照準器と誘導装置のみと言っても良く、発射機構や基本設計は旧世紀から続く対戦車ミサイル・ランチャーとほぼ変わらない。

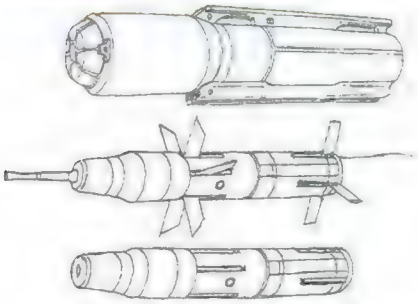


上は照準器の反対側から見たM-101A3。設置用三脚の上に台座を設置し、その上に砲身が接続される。台座には運搬用のハンドルが設けられているが、歩兵用火器としては非常に重く、ふたりがかりで運搬される

■ ミサイル

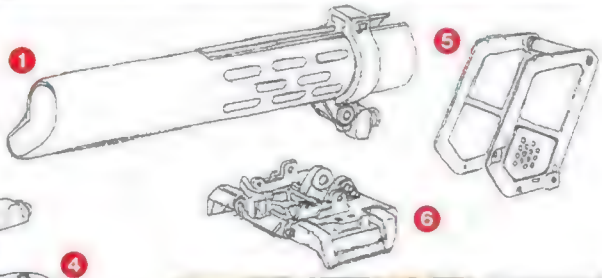
M-101A3に用いられるミサイル。図は上から収納用コンテナ、発射時の安定翼展開状態、コンテナ収納時を示している。図中段の右から伸びているのが誘導ケーブルである。

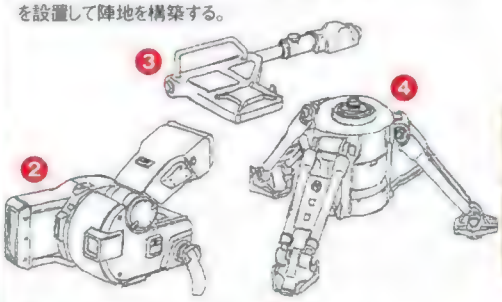
爆煙を突いて発射されるM-101A3のミサイル。発射された瞬間に先端のエアロスパイクと、弾体前後の安定翼が展開する。



■ 分解状態

M-101A3は運用を容易にするために組み立て式になっており、6つのパーツに分解することができる。分解した状態で軽車両に搭載して前線に運搬し、対MS特技兵が組み立てたM-101A3を設置して陣地を構築する。





1. 砲身
2. 照準・誘導装置
3. 照準装置接続フレーム
4. 接地用三脚
5. 砲身保持フレーム
6. 砲身固定用台座

分解状態で高機動車輌に積み込まれたM-101A3。組み立て式とすることで省スペース化が図られ輸送が容易になっている

組み立ては極めて短時間で行うことが可能であった。ただし、42kgという重量のため設置後の移動は困難だった。

運用 M-101A3を運用した対MS特技兵部隊の構成

M-101A3は、対MS特技兵と呼ばれる専門の兵士によって運用され、砲手1名と予備弾の装填などを行う2名の計3名で扱われる。この対MS特技兵3名に指揮官と分隊支援機関銃手のふたりを加えた5名が最小戦闘単位の1個分隊を構成し、3〜4個分隊から成る対MS特技兵小隊で戦闘を行った。また、M-101A3の運搬と兵員の移動には軽車両が用いられ、1個分隊が2台に分乗するケースが多かった。

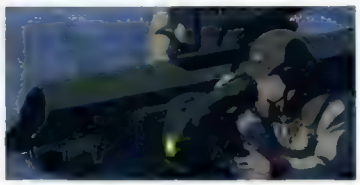
配置についた対MS特技兵分隊。M-101A3を制御する砲手の右に指揮官、左に分隊支援機関銃手が位置し、その後ろに装填などを担当する対MS特技兵2名が控えている。

■ 対MS特技兵

M-101A3を運用するための訓練を受けた歩兵で、対戦車特技兵が対MS戦闘教育を受けて転科するケースが大半だった。背負っているのはM-101A3の予備弾コンテナである。

■ M72 1/2tトラック ラコタ

地球連邦軍が運用した高機動車輌で、対MS特技兵小隊の移動手段としても用いられた。分解したM-101A3を後部荷台に積載し、分隊の機関銃手は陣地構築時に車載されたM-229を取り外して用いた。

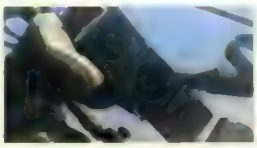


生産や維持の容易さからか、一部の部隊ではU.C.0090年代まで運用が続けられた。U.C.0096のジオン残党軍によるトリントン基地襲撃でもその姿が確認された。

MORE INFO!

対MS戦闘に用いられた兵器

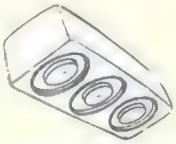
M-101A3は歩兵による対MS戦闘を前提に開発された兵器だが、そうではない通常兵器を用いて歩兵がMSと戦ったケースは存在する。しかし、歩兵がMSと戦うこと自体が無謀と言わざるを得ず、それらの戦闘例もあくまでイレギュラーな事例だったのである。



吸着式時限爆弾は、オデッサの戦いでも対MS戦に用いられた。ワッパで敵MSに肉薄して取り付けるという運用だった。

対戦車砲
地球連邦軍で用いられた対戦車無反動砲。シロー・アマダがゲリラの村を救う際に使用した。

マグネット吸着式時限爆弾
ジオン公国軍で運用されていた時限爆弾。クワラン率いるパトロール隊がRX-78-2 ガンダムを撃破するために用いた。



XXXG-01D ガンダムデスサイズ
GUNDAM DEATHSCYTHE

unknown

メテルス機能に特化した特殊M

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.2t
ジェネレーター出力	——
サブスラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	バルカン×2／マシンキャノン×2／ビームサイズ／バスターシールド
所属	——
搭乗者	デュオ・マックスウェル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
額から左右に張り出した大型アンテナは、自身が放出したハイパージャマーの影響下にあっても、周囲の索敵を容易にするための特殊装備である。

肩部装甲
高速移動を実現するため肩部装甲内にスラスターを増設。これは大気圏内外での使用はもちろん、水中での活動でも極めて良好な機能を発揮した。

バックパック
飛行能力こそ持たないものの大推力スラスターを設置したバックパックを有しており、優れた機動性の基となった。バックパック上部にはハイパージャマー噴射ユニットを備している。

ビームサイズ
本機の名の由来である「大鎌（サイズ）」をモチーフとした格闘用兵器。ビーム発生器の角度を変えることで槍や薙刀としても使用することができる

基本構造
機動性の向上を図るため、機体は軽量化が図られている。それでもガンダニュウム合金製の装甲はOZのMS以上の耐弾性を発揮。さらに装甲表面には電波や赤外線を吸収する特殊塗料が塗布され、隠密性を高めている。

「死神」の名を冠する、隠密型「G」の実力

「オペレーション・メテオ」に参加した5機のG（ガンダム）のうち、プロフェッサーGが建造したガンダムデスサイズは隠密性を極めた機体として知られる。ガンダムタイプMSに採用された装甲素材（ガンダニュウム合金）は、従来のどんな合金をも上回る強度を誇り、ガンダムタイプMSの高性能を支える基盤となった。だがどんなに強力な装甲でも許容値を超えた攻撃を受け続ければ、いつかは破壊される。ましてやガンダムタイプMSは単独行動を前提としており、相対的に集中砲火を浴びる確率が高い。そこでこの問題を解決すべく、プロフェッサーGが導き出した回答が隠密性だった。機体表面に塗布した特殊塗料で電磁波を遮断、さらにステルス技術を応用した電波妨害システム「ハイパージャマー」を有することで、本機はレーダーの影響下でも位置を知られることなく行動可能となったのである。加えて本機に付与された優れた機動性は、標的が認識する前に相手を倒す瞬発力と万が一の際にいち早く脱出する離脱速度の向上につながり、隠密活動には最適の機体となった。敵に知られることなく接近し、大鎌で標的を一閃して離脱する本機は、まさに「死神」の名に相応しい機体なのである。

関連ファイル

XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル	W-01-04
XXXG-01D2 ガンダムデスサイズヘル	EW-01-02
デュオ・マックスウェル	W-02-02
デュオ・マックスウェル	EW-02-02
A.C.のガンダム	W-03-12
A.C.195の世界	W-03-18
「G」チーム	W-03-25

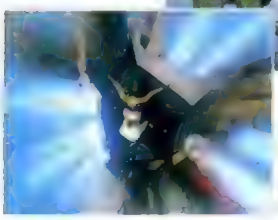
FILE PREVIEW

自らを「死神」と名乗る、ガンダムデスサイズのパイロット。L2コロニー群のスィーパーグループに属し、地球圏統一連合への反発から「オペレーション・メテオ」に参加した。

武装　ステルス機能を活かした近接格闘装備を設置

高いステルス性能によって標的への接近が容易になった本機だけに、用意された武装は近接格闘用がほとんどである。なかでも主兵装となったのが「ビームサイズ」で、一撃でリーオーを両断する程の威力を発揮。また攻撃に転用できる盾（バスターシールド）や、近～中距離での牽制に有効なバルカンやマシンキャノンを備えており、これらの装備によって本機は近接攻撃で無類の強さを発揮したのだった。

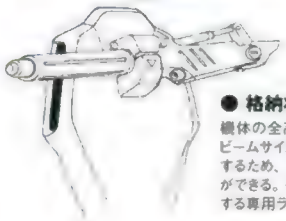
ビームサイズは斬るだけでなく打突攻撃にも利用される。特に先端の「石突き」の部分は、背後から迫る敵への対抗手段として有効である。



優れた機動性も本機の格闘性能を支える特徴のひとつ。標的よりも先に行動することで、常に先制攻撃を仕掛けるのだ。

■ ビームサイズ

ビームサーベルよりも間合いが広く、複数の敵を同時に攻撃することも可能。出力も相当に高く設定されていたようで、水中で使用しても威力が減衰するようなことはなかった。



● 格納状態

機体の全高とほぼ同じサイズを誇るビームサイズだが、柄の部分が伸縮するため、コンパクトに収納することができる。その際には腰部分に位置する専用ラックに固定される

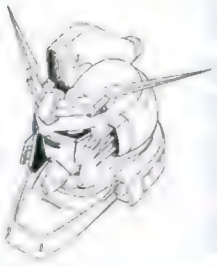
■ バスターシールド

左腕に設置されたバスターシールドは、任意に射出することでトリッキーな攻撃が可能。しかもスラスターが内蔵されており、命中したシールドは高速回転しながら標的に突き刺さる

射出する際にはシールド側面のブレードを展開すると共に、中央からビーム刃を発生させることで攻撃力を増強させる。

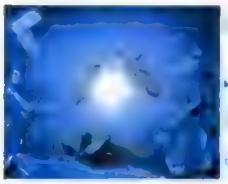
■ バルカン&マシンキャノン

側頭部にバルカンを2門、肩口にマシンキャノンを2門設置する。これらは実体弾なので攻撃力は他の装備よりも劣っていたが、連射性に優れている。そのため接近する敵への牽制や弾幕形成に用いられた



特殊装備　隠密行動を支えた特殊機構とその効果

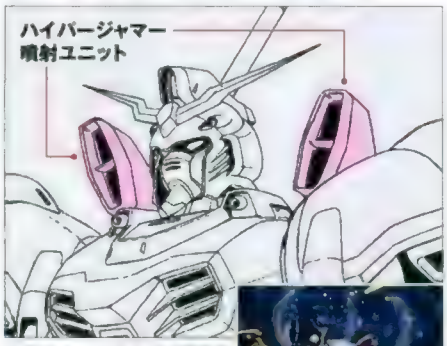
本機が得意とする隠密行動に欠かせない装備が「ハイパージャマー」だ。バックパックに搭載されたこのユニットはレーダー波をはじめとする電磁波を完全に無効化する特殊粒子を放出するもので、条件次第では光学カメラにも影響を及ぼしたとされる。そのためハイパージャマーの影響下にある限り、本機は敵に感知されることなく行動できたのだ。まさに「見えないMS」として猛威を振るうに相応しい装備だったのである。OZ兵士の間で流布したジンクスのひとつに「ガンダムを見た者は生きて帰ってこない」というものがあるが、本機の場合は姿を見ることすらなく命を落とした者も多かったことだろう。



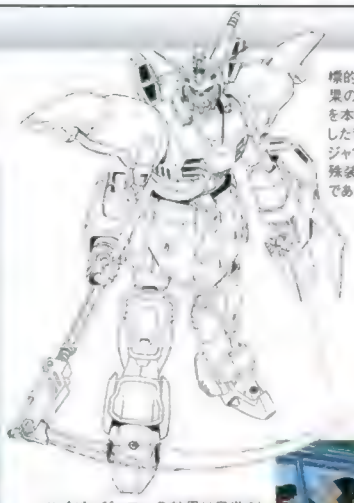
ハイパージャマーや特殊塗料の他にも照明弾を隠し持っており、これは敵の目を眩ましたうえで攻撃を仕掛ける際に用いられた。

■ ハイパージャマー噴射ユニット

バックパックから肩まで伸びている装置がハイパージャマー噴射ユニット。ここから散布される特殊粒子があらゆる電磁波を無効化するため、カメラやレーダーで本機の姿を捉えることは不可能に近かった。



噴射ユニットから散布された特殊粒子はすばやく周囲に四散。デスサイズの中心とする一帯のレーダーを無効化し、機体の所在を感知させない目眩ましとなった。



標的に接近しなければ効果のない近接格闘兵装を本機が主兵装に選択した背景には、ハイパージャマーをはじめとする特殊装置の存在が不可欠であった

ハイパージャマーの効果は目覚ましく、敵の警戒網を簡単に突破できる。敵が異変に気付いた時にはデスサイズはすでに懐に潜り込んでおり、敵は抵抗することなく撃破された。

コクピット　デュオ専用に設計されたコクピット

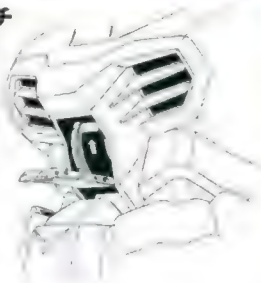
「オペレーション・メテオ」に参加するデュオ・マックスウェルの専用機として建造された本機だけに、コクピットのレイアウトやシートのサイズはすべてデュオに合わせて設計されている。そのため他の「G」よりもやや狭くなっているのだが、これは小柄なデュオに合わせたため。他のパイロットには窮屈に感じられたとしても、専属パイロットのデュオには快適な操縦が約束されていたのである。

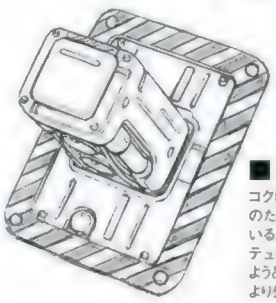
■ コクピットハッチ

身長156cmと小柄のデュオに合わせたレイアウトが施されており、成人にはやや窮屈。とはいえ機能的には他のGにも見劣りすることはない

■ コクピットハッチ

コクピットハッチは腹部に位置しており、まず外部装甲が下に開いて足場になると同時に、内部装甲も展開する二重構造を採用。格闘戦を主体にしているため、防御力の向上を考慮したものと考えられる。





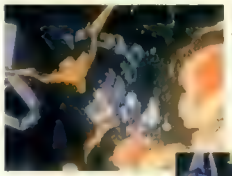
■ 自爆スイッチ

コクピットの一角には機密保持のための自爆装置が用意されている。ちなみに宇宙に上がったデュオが自爆スイッチを起動させようとしたのだが、回路の故障により失敗している。

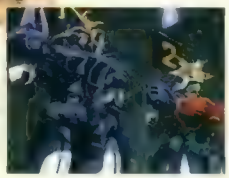
MORE INFO!

「処刑」されたデスサイズ

OZの戦線拡大を防ぐため宇宙に上がったデスサイズだが、陸戦用の機体では満足な活躍もできず、OZに歯獲されてしまった。そしてコロニー勢力をOZに恭順させるべく、見せしめとして「処刑」されたのである。その様子は地球圏全域に中継され、デュオもショックを隠せないようだった。しかし半壊した機体は極秘裏に回収され、ガンダムデスサイズヘルとして再生したのだった。



衆人環視の下で、みせしめとして破壊されたデスサイズ。OZ兵を恐怖のどん底に陥れた「死神」の伝説もここまでと思われたが……。



プロフェッサーGをはじめとするガンダム開発者が破壊された機体を回収。OZの監視の目を盗み、新たなガンダムへと再生させた。

多様な兵装 全部盛りのレッドフレーム

MBF-P02KAI

ガンダムアストレイ レッドフレーム改

GUNDAM ASTRAY RED FRAME LOWE GUELE'S CUSTOMIZE

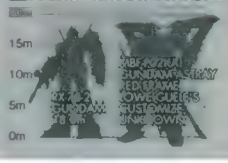
フォーム
タクティカルアームズⅡLに様々な機能を盛り込んでおり、使う機能に合わせた形態を採る。図はヴォワチュール・リュミエールを使うためのテルタフォーム。

ベース機
オリジナルのアストレイシリーズ2号機であるレッドフレームは、ナチュラル用のOSを搭載。入手したロウ・ギュールによって細部まで強化が施されている。

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	タクティカルアームズⅡL／ガーベラ・ストレート／タイガーピアス
所属	ジャンク屋組合
搭乗者	ロウ・ギュール

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装
両腰には二振りの刀を佩いている。当初からの愛刀であるガーベラ・ストレートに加え、蘊奥（ウン・ノウ）が置いていったタイガーピアスを新たに装備した。

背部
背中には機体とほぼ同じサイズを誇るタクティカルアームズⅡLを装備。脚部は一見して強化前と変わらないが、踵の上側にスラスターが追加されている。

対ライブラリアンのために強化されたレッドフレーム

MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームは、オーブ連合首長国が秘密裏に造り上げたプロト機――アストレイシリーズのうちの1機である。これを手に入れたのはジャンク屋組合のロウ・ギュールとその仲間たちであった。戦乱の只中にあったC.E.71において、国家機密に属するオーブ製MSを手にして無事に済むはずもなく、巻き起こる事件のたびにレッドフレームは強化されていった。だが、C.E.73、「ライブラリアン」を称する組織の襲撃を受け敗北してしまう。これを機にレッドフレームは徹底的に改修され、MBF-P02KAI ガンダムアストレイ レッドフレーム改として生まれ変わったのである。

新たに装備されたタクティカルアームズⅡLは、それまでロウが知り得てきた兵装と技術の集大成と言える多機能兵装であり、彼曰く「全部盛り」の機体であった。ただし、機能によっては制限やロウの能力と技量では使用や制御できないものも盛り込まれていたのである。使用の不可や効率はさておき、ロウにとっては「すべての兵装」を持つことに意義があり、兵器としては不適切な機体であった。言わば、新生したレッドフレーム改はロウ流のロマンが詰まった機体だったと言えよう。

関連ファイル

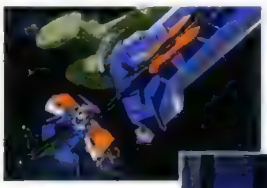
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
GSX-401FW スターゲイザーガンダム	SG-01-01
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム	AGS-01-127
ロウ・ギュール	AGS-02-01
C.E.のガンダム	SEED-03-19
惑星間推進システム［ヴォワチュール・リュミエール］	SG-03-04

FILE PREVIEW
SG 01-01 スターゲイザーガンダム

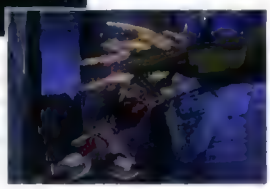
中立研究機関DSSDが独自に開発した非戦闘用MS。火星以遠軌道宙域の探査や開発を目的とし、特殊な惑星間推進システムを持つ。

武装 ロウの好奇心によって盛り込まれた多彩な兵装群

タクティカルアームズⅡLは、パワーを強制放出させるマガノイクタチの強化版をはじめ多彩な機能を搭載。大型剣に変形したソードフォーム、巨大マジックハンドとして使用される作業用のワークフォームなど多機能多形態を有する。ただし、ヴォワチュール・リュミエールの性能をフルに使うには核動力が必要となるため、限られた性能しか発揮できない。なお、タクティカルアームズⅡL自体がドラグーン・システムであり、本機のオプションとしてローエングリンランチャーやミラージュコロイド・ウイルスなど、「技術的に興味があるから搭載した」機能も盛り込まれていた。



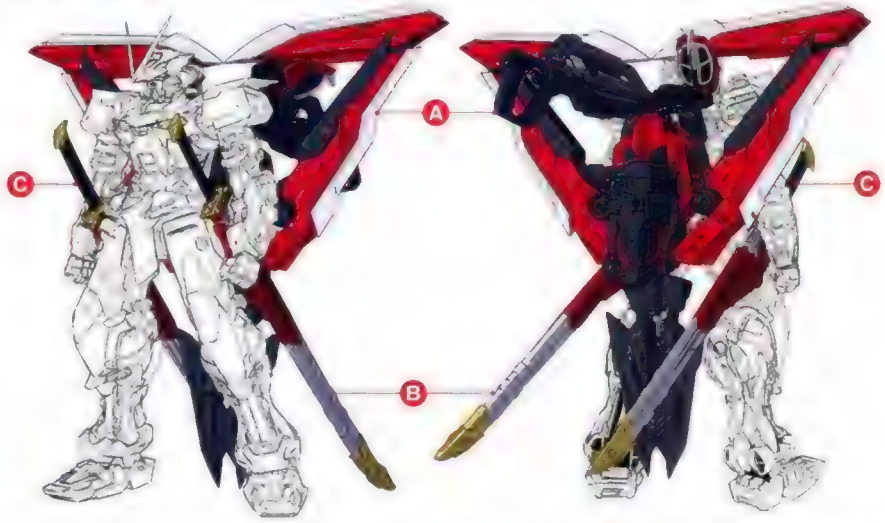
ブルーフレームの補修パーツとして使われたタクティカルアームズ。これに大幅な改良を施し、ⅡLとしてレッドフレーム改に装備された。



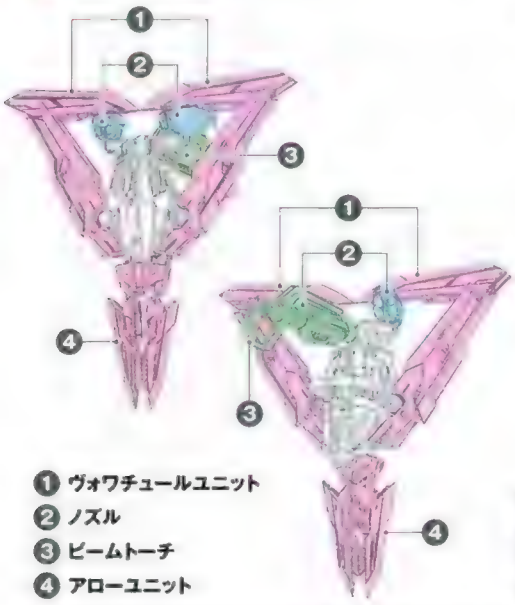
ガーベラ・ストレートのほかにビームサーベルも装備していた以前のレッドフレームだが、強化後の改はビームサーベルを外し、刀だけの装備となった。

■ 武装レイアウト

背中に装備したタクティカルアームズⅡLは、用途に応じて形態を変化させる多機能兵装である。これは背中に装備したままのほか、携行兵装として使うことも多い。両腰には格闘戦用にMSサイズの日本刀を佩く。

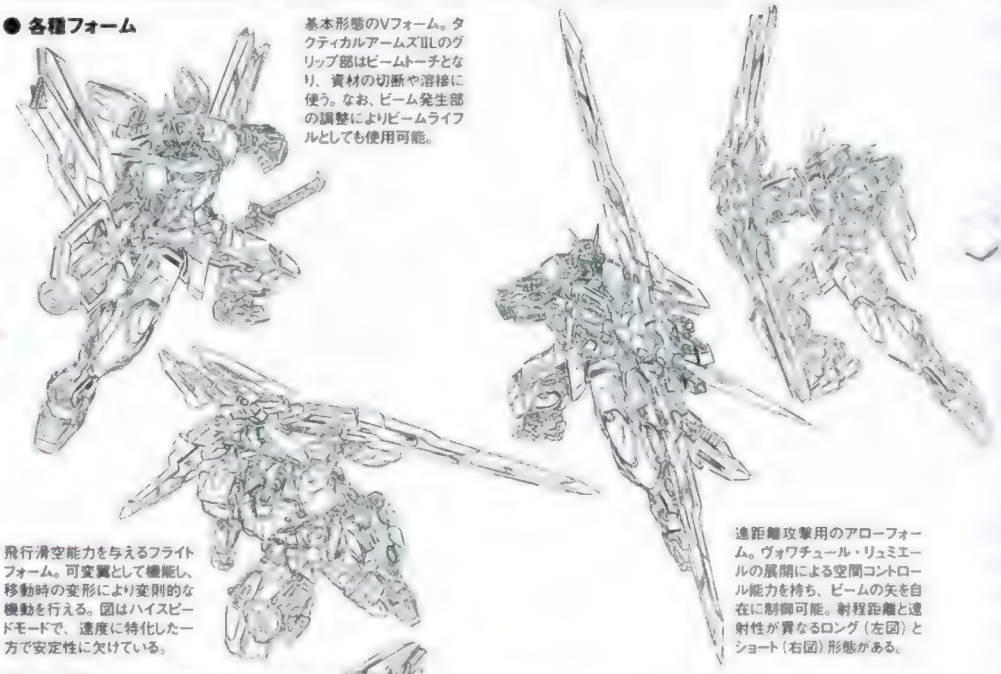


A タクティカルアームズⅡL



1 ヴォワチュールユニット
2 ノズル
3 ビームトーチ
4 アローユニット

● 各種フォーム



基本形態のVフォーム。タクティカルアームズⅡLのグリップ部はビームトーチとなり、資材の切断や溶接に使う。なお、ビーム発生部の調整によりビームライフルとしても使用可能。

飛行滑空能力を与えるフライトフォーム。可変翼として機能し、移動時の変形により変則的な機動を行える。図はハイスピードモードで、速度に特化した一方で安定性に欠けている。

遠距離攻撃用のアローフォーム。ヴォワチュール・リュミエールの展開による空間コントロール能力を持ち、ビームの矢を自在に制御可能。射程距離と速射性が異なるロング（左図）とショート（右図）形態がある。

B ガーベラ・ストレート／C タイガーピアス

元から装備している左腰のガーベラ・ストレートは研ぎ直して装備している。右腰には新たにタイガーピアスを装備。二振りとも鍔などのこしらえは新調された。

● 二刀流時

ライブラリアンとの戦闘で積極的に使用されることはなかったようだが、日本刀が二振りになったことで二刀流とすることも可能となり、高度な格闘戦が可能となった。

MORE INFO!

タクティカルアームズⅡLのパーツ

タクティカルアームズⅡLに組み込まれたヴォワチュールユニットは、デルタアストレイから移植したものである。ライブラリアンの襲撃で損傷した機体を修復するため、ロウを訪ねたマーシャン特使アグニス・ブラーエはロウの機体強化を優先。パーツの提供を提案したのだ。

GSF-YAMO1
デルタアストレイ
シビリアンアストレイをベースに、地球と火星の技術を組み合わせてロウが造り上げた機体。ヴォワチュール・リュミエールの改良型を搭載する。

MECHANIC FILE

モビルスーツ：GAT-X105E ストライクノワールガンダム

GAT-X105E

STRIKE NOIR GUNDAM

ストライクノワールガンダム

Illustration by YOUICHI UEDA　Color by YUKO KOBARI　Special Effect by SHIN INOIE　Background by ATELIER MUSA

近接戦闘ユニットを装備した特殊作戦用MS

GAT-X105E ストライクノワールガンダム
STRIKE NOIR GUNDAM

O.M.N.I

肩部
肩部装甲は、原型機であるストライクガンダムからデザインや構造が大きくリニューアルされている。内部には姿勢制御用のバーニアも搭載されていた。

頭部
頭部には計4基のアンテナが設置されており、高い情報収集力を獲得している。また、火器用の冷却システムもストライクから改善されていた。

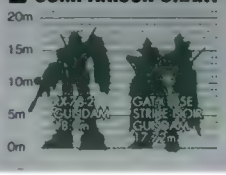
腰部
左右の腰部側面には、ビームライフルショーティーを装備。マニピュレーターですぐに取り外すことができ、射撃態勢への移行がスムーズであった。

背部
背部には、「ノワールストライカー」が標準装備されている。実体剣とリニアガンを装備した大型のストライカーパックで、高度な近接戦闘能力を付与した。

■ SPEC

全高	17.72m
重量	64.8t（全備重量 90.51t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——（VPS装甲）
武装	M2M5 トーデスシュレッケン12.5mm自動近接防御火器×2／M8F-SB1 ビームライフルショーティー×2／EQS1358 アンカーランチャー×6／57mm高エネルギービームライフル（175mmグレネードランチャー）／AQM/E-X09S ノワールストライカー（MAU-M3E4 2連装リニアガン×2、MR-Q10 フラガラッハ3ビームブレイド×2、EQS1358T アンカーランチャー）
所属	ファントムペイン（地球連合軍第81独立機動群）
搭乗者	スウェン・カル・バヤン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ファントムペインが用いたストライクの再生産機

地球連合軍の第81独立機動群「ファントムペイン」が推進し、アクタイオン・インダストリー社などが開発に関わったMS改良計画「アクタイオン・プロジェクト」。このプロジェクトでは、基本性能に優れる第1期GAT-Xシリーズがその対象となり、GAT-X105 ストライクガンダムもパワーエクステンダーを採用した上で再生産され、試験的な運用がなされた。その後、ストライクガンダムを強化発展したGAT-X105E ストライクE（Enhanced＝強化型）が開発され、さらにストライカーパックである「ノワールストライカー」を装備したのがストライクノワールガンダムである。

ストライクノワールガンダムの特徴である「ノワールストライカー」は、全領域型のストライカーパックである「I.W.S.P.」をベースに開発された。大型の実体剣とリニアガンで構成されたこのユニットは、ストライクE本体に装備された武装群と同じく近～中距離戦闘で力を発揮。結果、ストライクガンダムの優れた汎用能力を維持しつつ、より攻撃力を高めた仕様になった。実戦では、砲撃戦仕様のヴェルデバスターガンダム、格闘戦仕様のブルデュエルガンダムなどと連携行動を取り、キルギスプラント救援作戦やDSSDトロヤステーション襲撃に参加している。

関連ファイル

GAT-X1022 ブルデュエルガンダム 他	SG-01-04
GAT-01A2R 105スローターダガー 他	SG-01-05
GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
スウェン・カル・バヤン	SG-02-03
ファントムペイン	SG-03-06

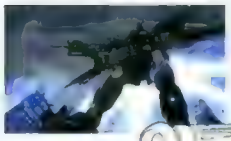
FILE PREVIEW

ファントムペインに所属しているMSパイロットで、幼少期から厳しい軍事訓練を受けてきた。上官の指示に従う冷酷な戦士であり、感情を表に出さなかった。

武装／構造　多彩な戦闘に対応する標準装備とノワールストライカー

ストライクEは、ストライクガンダム単体では不足していた対MS戦闘力を強化し、その稼働時間も大幅に延長された改良機である。さらに1個小隊での特殊作戦を主とするファントムペインでの運用を想定し、ノワールストライカーが標準装備となった。ノワールストライカーは複数の兵器とスラスターを有する大型のユニットであったが、機体の運動性能は高く保たれるように配慮されており、素早い攻防を可能としている。また、宇宙でも地球でもその能力を発揮できる汎用性も維持され、急襲やゲリラ戦にも対応した。

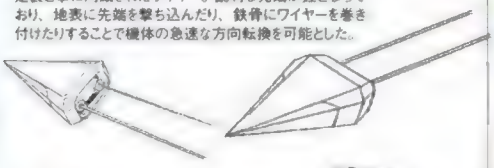
■ 57mm高エネルギービームライフル（175mmグレネードランチャー）



デュエルガンダムにも装備されていた中距離戦闘用の射撃兵器。照準器を用いれば正確な射撃が可能である。銃口の下部には、グレネードランチャーを設置することができた。

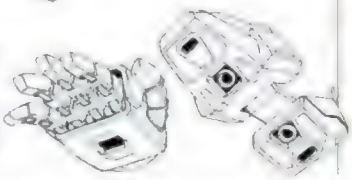
■ EQS1358 アンカーランチャー

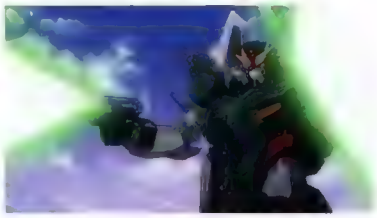
足裏と掌に内蔵されたワイヤー。鋭利な先端が錘となっており、地表に先端を撃ち込んだり、鉄骨にワイヤーを巻き付けたりすることで機体の急速な方向転換を可能とした。



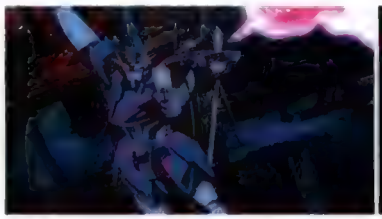
● 射出部

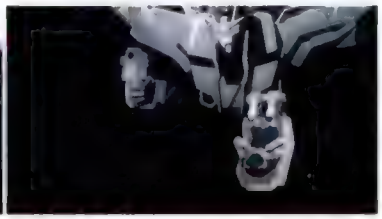
掌に1基、足裏に2基装備された、アンカーランチャーの射出部。デブリ帯や市街地など障害物が多い環境を利用するための装備であった。





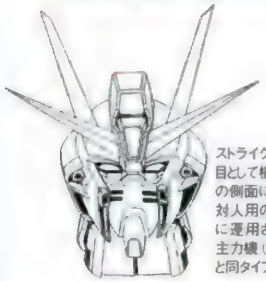
ビームライフルショーティーを使用するストライクノワールガンダム。ノワールストライカーのリニアガンも同時に使用できた。





DSSDトロヤステーション襲撃戦では、DSSDが開発した惑星間航行用のMS・スターゲイザーガンダムと交戦。スウェンはストライクノワールガンダムを巧みに操り、スターゲイザーガンダムと激しい戦闘を繰り広げた。

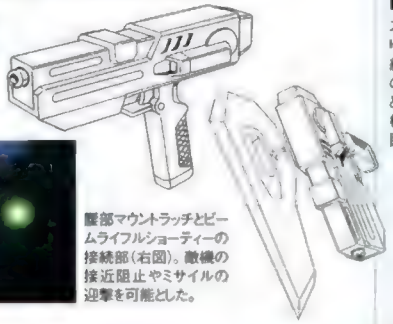
A M2M5 トーデスシュレッケン 12.5mm自動近接防御火器

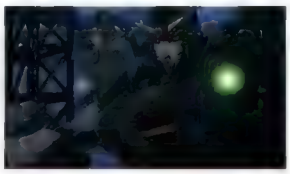


ストライクノワールガンダムの目として機能するデュアルアイの側面に備えられた、牽制対人用の射撃兵器。C.E.73に運用されていた地球軍の主力機（ダガーLやウィンダム）と同タイプである。

B M8F-SB1 ビームライフルショーティー

腰部にマウントされている短砲身の射撃兵器。57mm高エネルギービームライフルよりも射程距離は短いが、その分、連射性能や取り回しに優れる。2丁を同時に使用することも可能である。

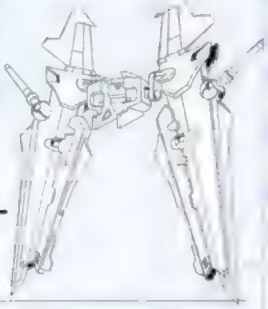




腰部マウントラッチとビームライフルショーティーの接続部（右図）。敵機の接近阻止やミサイルの迎撃を可能とした。

■ AQM/E-X09S ノワールストライカー

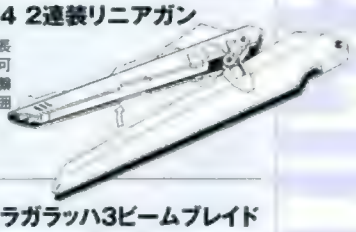
ストライカーパックの1種であり、あらゆる戦況に対応した統合兵装ユニット「I.W.S.P.」の簡略版である。リニアガンと実体剣を各2基ずつ有し、格闘戦能力の強化と攻撃範囲の拡大を実現している。



● ノワールストライカー本体

C MAU-M3E4 2連装リニアガン

本機では最も射程距離の長い射撃兵器。ウイングとは可動式のジョイントアームで繋がれており、その攻撃範囲は非常に広くなっていた。



D MR-Q10 フラガラッハ3ビームブレイド

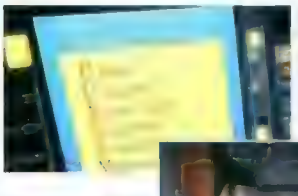
実体剣とビーム刃を両方装備する大型刀。ウイング外側に設置されており、グリップはマニピュレーターで引き抜き易い位置にレイアウトされていた。

■ EQS1358T アンカーランチャー

ノワールストライカーの中央部に設置された有線式のアンカー。ストライクEに装備されていたものと同タイプであった。

コクピット　本体の強化と共に改良された操縦機構

アクタイオン・プロジェクトを経て改修された第1期GAT-Xシリーズは、コクピットにも変更が加えられた。外観やコンソール自体はほぼ変わらないが、OSの強化が図られている。さらにスウェンの搭乗した機体は、高い能力を持つ彼専用に調整されていたと見られる。

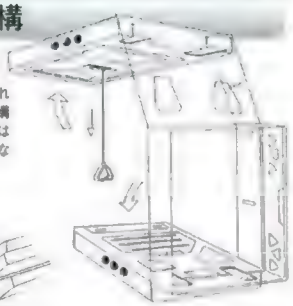


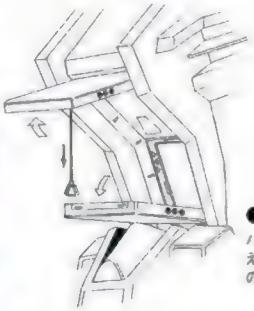
多彩な武装群を運用するためには、優れた操縦能力が必要であった。そのため、特殊な訓練を施された人間による操縦が前提であったと言えるだろう。

幼い頃からMSパイロットとしての基礎を叩き込まれたスウェンは、本機の特性を最大限に引き出し、命じられた作戦を次々と遂行していった。

● コクピットハッチ

胴体部中央にレイアウトされたコクピット。外蓋と中蓋で構成されたハッチの構造自体はストライクガンダムと変わらなかった。





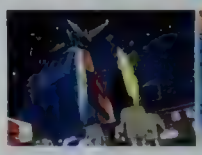
● ハッチオープン時

ハッチの外蓋に、乗降用のロープが備え付けられている。また、中蓋は乗降時のタラップとなる仕組みであった。

WHITE BASE ホワイトベース

ペガサス（ホワイトベース）級強襲揚陸艦

E.F.S.F.



効率的な運用を可能にしたユニット構造とその機能

ホワイトベース級（もしくはペガサス級）強襲揚陸艦ホワイトベースは、天馬（ペガサス）がその四肢を前後に伸ばしたような形状から、公国軍将兵から「木馬」のコードネームで呼ばれた。だが、その特異な形状は相応の意味を有している。緊急時には切り離しが可能なユニット構造が、この艦の独特な外観を生み出したのである。艦前方への速やかな戦力の展開を可能にするカタパルト・システムを有したMSデッキに、重力ブロックが設けられた本体部分、ミノフスキー・クラフトを有する機関部など、細分化された機能をそれぞれのブロックに振り分けることで、ホワイトベースは艦の運航効率の向上を目指したのだ。その試みが成果を挙げたことは、民間人を含む不慣れな乗組員の手で、この艦が運用できた事実が証明している。こうした艦体構造からわかるように、ホワイトベースは従来の艦艇とは一線を画した設計思想の下に建造された。それはこの艦が「V作戦」の中心となるべく意図されたからにほかならない。MS戦術を構築するために既成概念を捨て去り、革新的な技術を貪欲に取り込んでいく。それが本艦の突出した性能の礎となり、のちの歴史に名を刻む要因となったのである。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
グレイファントム	80-01-12
アルビオン	83-01-20
ブライト・ノア	FG-02-08
ホワイトベース隊	FG-03-52

FILE PREVIEW

FG-02-08 ブライト・ノア

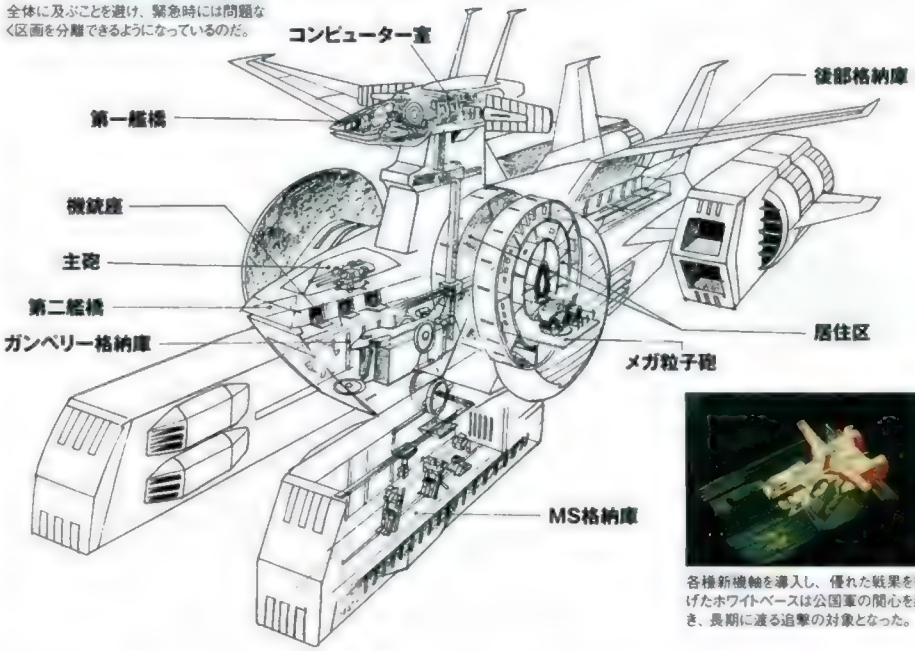
ホワイトベースの艦長に抜擢された地球連邦軍士官候補生。当初は経験不足からミスも多かったが、次第に指揮官としての強角を現し、艦長に相応しい采配を振るうようになった。

基本構造　高度なブロック構造によって、機能分岐した4つの区画

ブロック構造で構成されるホワイトベースは、機能別に大きく4つの区画に分類できる。艦の指揮系統を統括するための「艦橋」、MSを搭載し、整備や補修を行う「格納庫」、航行能力の基となるだけでなく、艦内で消費されるエネルギーを供給する「機関部」、そして乗組員の日々の生活の場となる「居住区」だ。これら4つの区画が有機的に連動して、初めてホワイトベースはその能力を十全に発揮できるのである。もちろん各区画は独立して機能しているが、連動することで情報の共有や処理能力の向上が図られ、より効率的に機能が発揮できるのだ。一方、ホワイトベース以前に建造された艦艇は、これほどまでに明確な区画整理は施されていない。艦橋や格納庫といった戦闘に不可欠な区画は擁していたものの、ミノフスキー・クラフトのない機関部は大気圏内での飛行ができず、運用領域が限られてしまった。また居住区に至っては必要最低限の設備しかなく、長期間航行では乗組員のストレス増加が避けられなかった。これらを考慮した結果、一見、戦闘艦には不要に思える施設についてもホワイトベースでは充実が図られ、コストを度外視しても機能向上を目指したのだった。

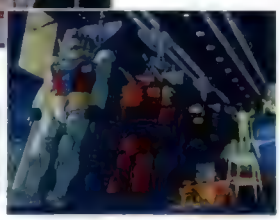
■ 艦体透視図

それぞれの区画は艦内各部に分散配置されている。こうすることで被弾時の影響が艦全体に及ぶことを避け、緊急時には問題なく区画を分離できるようになっているのだ。



各種新機軸を導入し、優れた戦果を挙げたホワイトベースは公国軍の関心を惹き、長期に渡る追撃の対象となった。

艦長は艦橋に居ながらにして艦内外の情報を入手できる。この情報伝達経路の一本化が艦の運用を効率的に行うためには不可欠となるのだ。



任務内容によっては友軍基地に寄港できない場合もあるが、ホワイトベースの艦内格納庫にはMSの整備と補修に充分な設備が用意されている。

時にはMSとの連携で戦闘に参加することもあり、その際にもホワイトベースの機能は充分に発揮され、MSの支援役として活動している。

■ 艦橋

ホワイトベースの機能中枢であり、艦の指揮を司る役目を果たすのが艦橋である。艦内外から集められた情報はすべて艦橋に集約され、総合的な分析と判断がなされたのち、艦体各部に伝達されるのだ。そのため艦橋に機能障害が生じると艦の運航が著しい影響を受けるのだが、この事態を回避するため、艦内には複数の艦橋が用意されている。

■ 格納庫

「V作戦」の下に建造されたホワイトベースだけにMSの運用能力は重要な機能であり、格納庫はMS運用能力に直結する設備。木馬の前足に相当するブロックがMS格納庫であり、連邦軍が開発した最新鋭MS（RXシリーズ）の整備・修理・補給を行う。さらに艦中央部と後部にも格納庫を有しているが、こちらは主に艦載機用として使われている。

■ 機関部

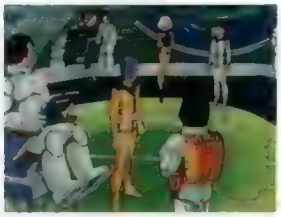
宇宙世紀移行前後に建造された宇宙艦艇は化学ロケット推進だったが、ミノフスキー物理学の発展がもたらした熱核融合炉の登場によって、宇宙艦艇の機関は熱核推進エンジンが主流となった。さらにホワイトベースには疑似反重力システムとも言うべき「ミノフスキー・クラフト」が導入され、大気圏突入や大気圏内飛行が可能となっている。

■ 居住区

宇宙艦艇の乗組員は無重力状態での作業が基本だが、重力に慣れた人体にとってこれは大きなストレスを招く要因となる。そこでホワイトベースには遠心力を利用して疑似重力を発生させる居住区を導入。乗組員は地球環境に近い状態で過ごすことができる。さらに各人に与えられる個室の設備も充実しており、優れた居住性を有している。

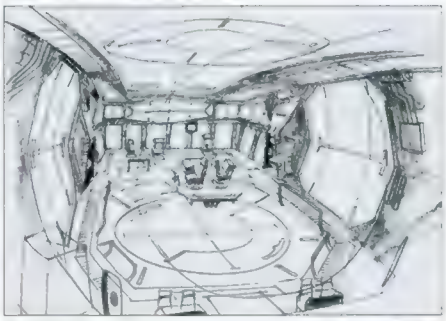
艦橋 情報処理能力を向上させた艦橋

ホワイトベースの艦橋は、従来艦と比較すると圧倒的なフロア面積を有している。これは、それだけ情報処理能力を向上させた証であり、左右と後方の壁面、さらに天井に配されたスクリーンに必要なデータを投影することで、複数の情報を同時に処理できるようになっている。さらに広いフロアを利用してミーティングを行うこともあった。



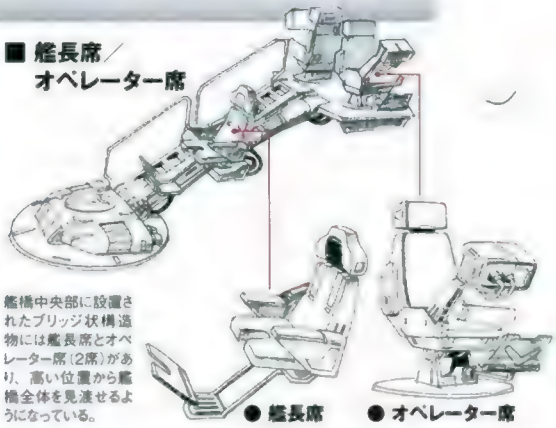
10数人の乗組員が集合しても内部スペースに余裕があるほど広い艦橋はホワイトベースならではの特徴。そのため、この場所でミーティングが開かれることが多かった。

■ 第一艦橋／レイアウト



図は艦橋後方から一望したもの。中央に見えるのが艦長席で、左右壁面には通信士席、奥の舷窓近くには操舵士用のシートが設置されている。

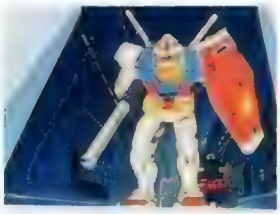
■ 艦長席／オペレーター席



艦橋中央部に設置されたブリッジ状構造物には艦長席とオペレーター席（2席）があり、高い位置から艦橋全体を見渡せるようになっている。

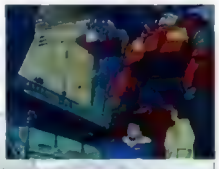
格納庫 効率的なMS運用を目指した格納庫の構造

ホワイトベースにとってMS運用能力は艦の存在意義そのものと言っていいだろう。同時代の公国軍艦艇より洗練されたMSデッキや格納庫は、MSの運用が第一に考慮されたことの証である。また両軍を通じて初めて採用されたカタパルト・システムは、RXシリーズの特徴であるコア・ブロック・システムの効率的な運用を図るためと思われる。

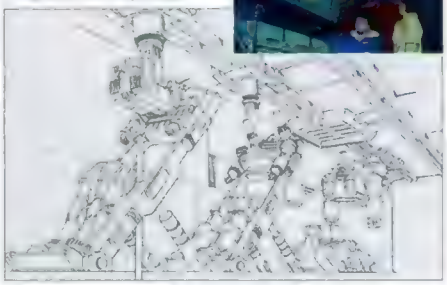


格納庫の床面に設置されたカタパルトはMSの射出に用いられただけでなく、RXシリーズを構成するパーツや交換用武器の射出にも利用された。

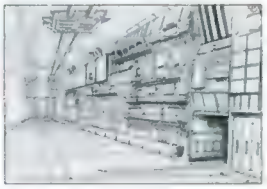
■ MS格納状態



格納状態のRXシリーズは「ハンガー」と呼ばれるMS整備台に固定され、天井に設置されたアームでコア・ファイターとのドッキングが行われる。

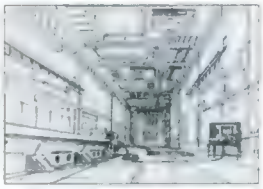


■ MS格納庫



図は左舷の第2デッキを後方から眺めたもの。奥に見えるのが発進用ハッチで、ハッチ下部にはカタパルト・レールが配されている。

■ ガンベリー格納庫

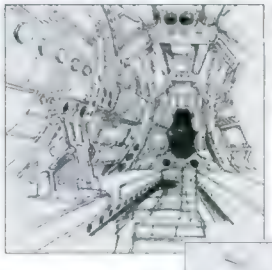


図はガンベリーの格納に用いられる第3デッキ内部を示したもの。奥が艦の進行方向にあたり、逆に手前は艦後方に位置する第4デッキと連結されている。

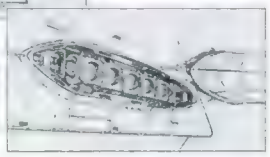
機関部 優れた航行能力を司る機関部

艦橋がホワイトベースの頭脳に相当するならば、機関部は心臓にあたる重要な施設と言える。艦の航行能力の要であり、艦内で消費する全エネルギーの供給源となる熱核反応エンジンが搭載され、従来艦を上回る航行能力と長期航海能力を獲得した。それほど重要な施設だけに被弾時の対応策も充実しており、緊急時にはブロックごと分離できる。

機関部は精密なパーツで構成されている。また場所によっては放射線の影響を受ける可能性があるため、作業員は防護服を着用することがあった。



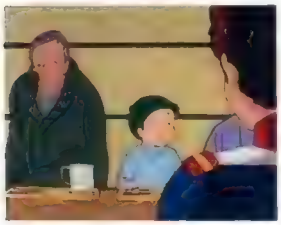
熱核反応エンジンは巨大なユニットであり、ホワイトベースは同等の機関を2基搭載している。この機関が優れた航行能力と必要充分なエネルギーを生み出すのだ。



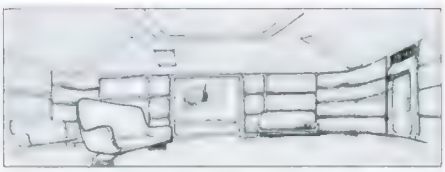
艦本体と機関部は細いパーツで連結されている。機関部に被弾し、爆発の恐れがある場合、このパーツを介して機関部を切り離すことで艦本体への被害を回避する。

居住区 長期航海を支えた、高い居住能力

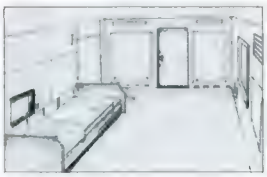
ホワイトベースはサイド7脱出後、2ヵ月以上もの長期航海を経て連邦軍本部ジャブローに到達した。この長期航海を支えたのが、艦の優れた居住性だったのは間違いない。遠心力を利用した疑似重力を発生させる本艦独自の構造は、乗組員に過度の負担を掛けず、余力を航海や戦闘に振り分けたことで、長きに渡る航海を耐えたのだろう。



宇宙艦艇での長期航海に不慣れな避難民たちがホワイトベースでの生活に耐えられたのは、ひとえに本艦の優れた居住性のおかげと言えるだろう。



艦内ロビーは避難民の寝起きする場所として開放された。相応の広さがあることから、ある程度の快適な生活水準は確保できたものと思われる。



乗組員に割り当てられた船室にはベッドや洗面台といった設備が作り付けられている。また壁面には通信機を兼ねたテレビモニターが埋め込まれ、艦橋との連絡に用いられた。

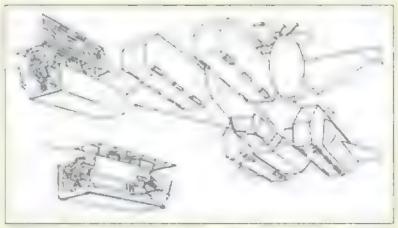
MORE INFO!

大気圏突入能力と飛行能力

ホワイトベースは一年戦争期の艦艇の中で単独での大気圏突入・離脱能力を有する初めての艦である。大気圏内ではミノフスキー・クラフトによって飛行し、外装式ブースターなどの補助なしに大気圏からの離脱が可能であった。当時の常識から考えれば、本艦の汎用性は群を抜いて高かったのである。地球降下後に機関の障害が多発したとはいえ、本艦の作戦遂行能力は連邦軍の確かな技術を裏打ちするものである。

大気圏突入のプロセスは自動操縦によって行われる。また大気圏突入中においても後部ハッチからMSや艦載機の収納が可能である。

同時期の艦艇が補助ブースターを使って大気圏からの離脱を行っていたのに対し、ホワイトベースは単独での大気圏離脱が可能だった。



着陸する際には艦底部に収納されている降着脚を用いる。これを展開することで、着陸時の衝撃を和らげたのだった。

RMS-154

バーザム
BARZAM

ティターンズ主導で開発された量産型の主力MS

モノアイ
設計が旧ジオン公国系スタッフであったためか、メイン・カメラにモノアイを採用。本機のモノアイは大型なのが特徴で、レールに沿って左右に可動する。

腕部
機体のサイズに比べて大型の腕部を備えている。小柄な胴体部と相まってアンバランスな手足は、本機が異形のMSに見えるポイントであろう。

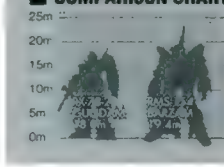
背部
メイン・バーニアは一般的なバックパック形式ではなく、機体に直接配された。従来の主力MSよりも大型のバーニアを備えており、機動性が向上している。

ムーバブル・フレーム
RX-178 ガンダムMk-Ⅱの機体構造を簡略化させる形でムーバブル・フレームを採用。生産コストの関係上、脚部はフレームが装甲と一体化する形で一部が剥き出しである。

■ SPEC

全高	24.2m（頭頂高 19.4m）
重量	40.1t（全備重量 62.3t）
ジェネレーター出力	1,670kW
スラスター推力	80,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル×2／バルカン・ポッド・システム／ビーム・ライフル
所属	ティターンズ／地球連邦軍
搭乗者	ハミル 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

本格的な量産に至らなかったティターンズ最後の主力機

グリプス戦役後期、地球連邦軍の主導権を掌握したティターンズが開発指揮を執って生まれた次期汎用主力MSがRMS-154 バーザムである。

グリプス戦役勃発前より量産され、地球連邦軍やティターンズが主力としていたMS――RMS-179 ジムⅡやRMS-106 ハイザックでは、エゥーゴの主力MSであるRMS-099 リック・ディアスやMSA-003 ネモに性能面で対抗することが難しくなっていた。この状況を早急に打開するため、既存の機体設計を利用して生産性を高めた新型汎用機が求められた。そのベースとして白羽の矢が立てられたのがRX-178である。本機を原型として、ティターンズ系の技術者（ニューギニア基地の旧公国軍系とされる）が設計変更を行って開発された。

RX-178をベースとしたことで量産機としては申し分のない性能を発揮したRMS-154だが、機体構造が従来のMSからあまりにも掛け離れてしまったことが仇となったのか、本格的な量産はされていない。ある意味ティターンズの"新たな力の象徴"として生まれたRMS-154だけに、まるでその劣勢・敗北と重なるかのように時代に埋没してしまった機体であった。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-Ⅱ	Z-01-01
ダカール演説	Z-03-10
第二世代MS	Z-03-15
ティターンズのMS開発	Z-03-20
メールシュトローム作戦と三つ巴の戦い	Z-03-28
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

Z-01-01 RX-178

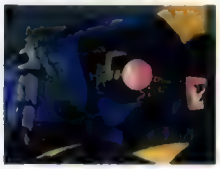
「ガンダム」の名声を利用してフラッグシップ機とすべく、ティターンズが開発した第二世代MS。ムーバブル・フレームをはじめとした新機軸を取り入れている。

機体構造　生産性と高性能の両立を図った独自の設計思想

量産を前提として開発された機体が生産性を重視されるのは当然のことだ。それは本機とて例外ではない。本機は従来の主力量産機より性能を向上させるという命題も課せられており、これらを両立させるため開発陣が導いた結論は、従来の主力MSの進化の系譜から大きく外れた機体構造設計だった。この独自性の強い設計が災いとなり、本機の系譜はこの機体一代で途絶えてしまう結果となった。

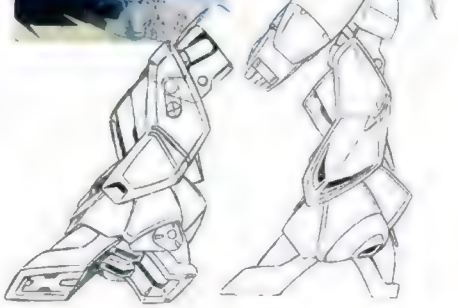
■ 頭部

トサカ状の大きなアンテナは、外観上におけるRMS-154の特徴のひとつである。側頭部にはバルカン・ポッド・システムを装備するためのマウント・ラッチを持つ。センサーの有効半径は9,870m。

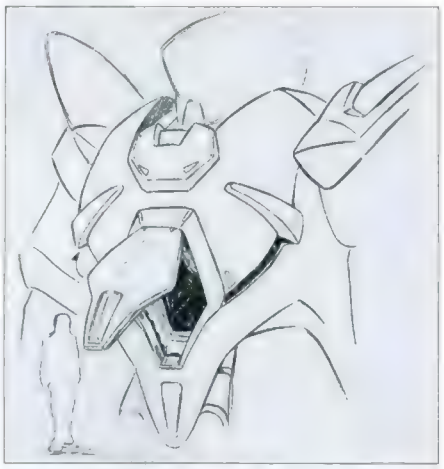


■ 側面／脚部

胴体部と比べて手足の異様な長さが見て取れる側面。ヒール状の接地面を持つ脚部は、膝裏と足裏にバーニアを備えており本機の大推力の一端を担っている。



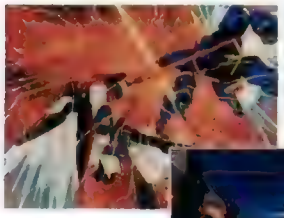
■ コクピット



RMS-154のコクピット・ハッチは、胴体下部に位置している。ハッチ自体は一段階開くだけの簡易なものだ。他の一般的なMS同様、全天周囲モニター等を採用しており、コクピット自体は球体の脱出ポッドでもある。

武　装　汎用性の高い武器運用と独自の専用兵装の共存

機体運用の汎用性を重視して開発されたRMS-154は、従来のMSが使用している武装が共用可能という特徴を持つ。さらに既存の兵装のみならず、RMS-154専用の兵装も用意された。中でも一番特徴的な武器が専用のビーム・ライフルであり、他のMSでは見られない独自の形状を持つ。MS本体が持つ独特な形状バランスと共に、RMS-154の特異なフォルムを形成する要因のひとつとなっている。

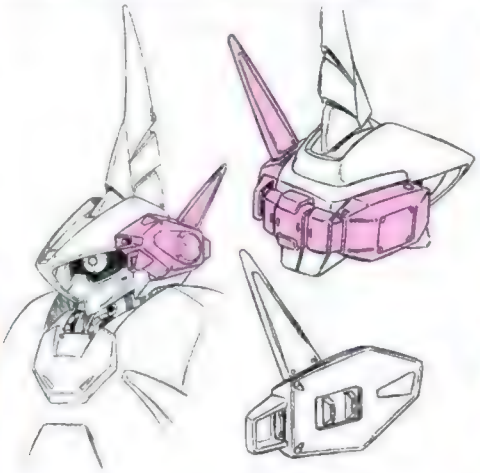


量産機ではあるが性能は充分に高く、近接戦闘ではMSZ-006 Zガンダムのようなエゥーゴのハイエント機と互角に渡り合うポテンシャルを見せた。

大気圏内では、他のMS同様サブ・フライト・システム（SFS）の運用が可能。ダカール演説後のアウドムラ追撃戦において用いられた。

■ バルカン・ポッド・システム

RX-178専用の外装式バルカン・ポッド・システムは、本機にも専用オプションとして採用されている。形状に若干の差異があるものの、ほぼ同じ構造のもの。この兵装はRX-178とRMS-154のみに見られる。

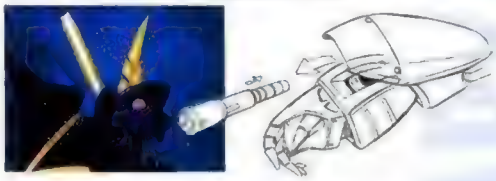


■ ビーム・ライフル

オーソドックスな銃器の形状をしていない専用ビーム・ライフル。砲身の横にビーム・ライフル保持用のグリップが設置されている。上腕部に銃後部を直接マウントし、動力チューブ的なもので連結される。

■ ビーム・サーベル

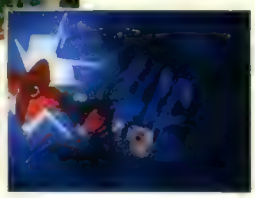
ビーム・サーベルは、左右の下腕部アーマー内にそれぞれ1基ずつ収納されている。ビーム・サーベル使用時は、下の図のようにアーマーがスライドしてサーベルが射出される。出力は0.9MWだとされる。



MORE INFO!　グリプス戦役に投入されたティターンズの量産MS

グリプス戦役当初、ティターンズでは連邦軍で広く配備されていたRMS-106を主力量産MSとして運用し、戦況の推移に伴いRMS-108 マラサイを主力として戦場に投入。バーザムはジムIIの1.5倍程度の生産コストを目途に開発されたが、本格的な量産には至っていない。一方でRX-110 ガブスレイなどの高性能な可変MS、MAが少数量産されており、ハイローミックス構想が採られていたと考えられる。

ダカールで開催された連邦会議の防空任務において、ティターンズパイロットのアジス・アジバがNRX-044 アッシマーに搭乗。同機はティターンズによって生産され各地に配備されている。



RX-139 ハンブラビは3機編制による連携攻撃を仕掛け、エゥーゴのMSを苦しめた。ティターンズは、少数の高性能機をエース級パイロットに与えることで戦果を挙げている。

RMS-106 ハイザック

地球連邦軍一般兵が操縦するRMS-106は青系、ティターンズ仕様は緑系のカラーリングが施されている。戦役全般に亘って大量投入され、RMS-108と共にティターンズの主力を構成した。

RMS-108 マラサイ

グリプス戦役初期に数機が実戦投入。その性能が評価され、後に制式採用されて大量生産された。アナハイム・エレクトロニクス社製のMSで、同社がティターンズと政治取引を行い、初期生産分が無償提供された経緯がある。

「マフティー」のMS

Me02R

メッサー
MESSER

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 23.0m）
重量	31.0t（全備重量 68.8t）
ジェネレーター出力	3,340kw
スラスター推力	80,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル バルカン砲×6 グレネード・ランチャー シールド
所属	マフティー
搭乗者	エメラルダ・ズーピン／ガウマン・ノビル 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
メインカメラとしてモノアイを搭載するなど、ジオン系の影響を色濃く残した頭部。前後に長く、分割された形状、多連装バルカン砲といった特徴的構造も見られる。

機体構造
全身に重装甲が施された、より細身の機体だったとの説もあるが、それも重MSに分類された。反連邦テロ組織に提供されたこともあり、AEの関与を知られないよう外装には手が加えられたと見られる。

脚部
トム系MSやケルググ系MSで確立されたヘルホトム型の脚部。メイン・スラスターを脚部に搭載したため、大型化したと思われる。重力下でも充分な駆動性とジャンプ能力を示した。

反連邦組織「マフティー」に提供されたAE製ジオン系MS

U.C.0100年代を中心に活動した反地球連邦組織「マフティー」の主力MSがMe02R メッサーである。ジオン系の設計思想が色濃い重MSで、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）がマフティーに提供した。

メッサーはギラ・ドーガ系の機体と見られるが、大型化を避けたギラ・ズールと異なり、23m級の重MSとして完成した。偽装によりAEの関与を隠蔽する目的があったと考えられるが（特異な型式番号も機体の出自を隠すためのものだろう）、組織規模の問題からMSの運用数が限定されるマフティーが重装甲かつハイパワーなMSを歓迎したという側面も無視できないだろう。

重装甲以外の外見的特徴として、頭部モノアイやスパイク・アーマー付きのショルダー・シールド、ベルボトム型の脚部などが挙げられる。いずれもジオン系MSの特徴だが、胸部の大型インテークや両脚のメイン・スラスターといった連邦／AE系MSの特徴も見られた。

マフティーが所有したメッサーは計12機。うち7機が初期配備で、のちに5機が追加されたが、多くが失われた。パイロットとして1号機のエメラルダ・ズーピン、2号機のガウマン・ノビルらの名が知られる。

関連ファイル

AMS-119 ギラ・ドーガ	CCA-01-04
サブ・フライト・システム	Z-03-23
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
ジオン共和国の自治権放棄	UC-03-06C

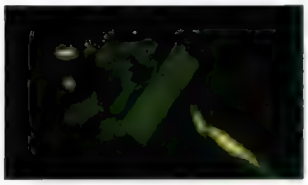
FILE PREVIEW

U.C.0100、ジオン共和国は自治権を放棄し、地球連邦は戦乱の清滅を宣言。しかし、反地球連邦活動は継続し、U.C.0105にマフティーによる攻撃などが行われた。

機体構造 ジオン系の構造を受け継いだ重MS

一見してわかるように、メッサーはジオン系の影響が大きい重MSである。重厚な装甲に覆われているが、重力下でも機動性やジャンプ能力は高く、地球連邦軍の高性能機FD-03 グスタフ・カールに匹敵する性能を持つ。

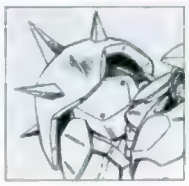
なお本機は、18～23m級のAE製MSとしては最後期の機体にあたるほか、ジオン共和国の自治権放棄後に建造されたジオン系MSという特殊な位置付けにあった。



モノアイ、スパイク付き肩装甲、ベルボトム型の脚部など一年戦争以来のジオン系MSの特徴を持つ。原型機はギラ・ドーガと言われる。

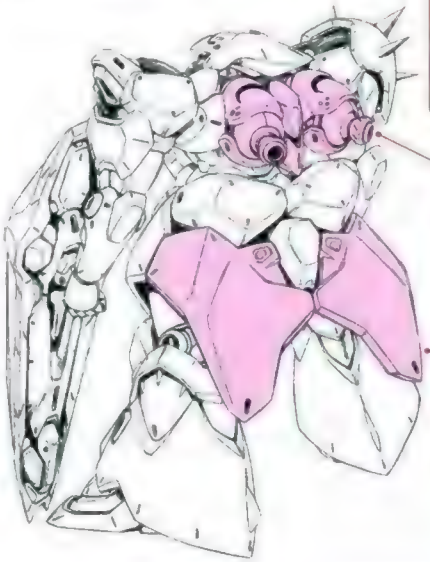
■ 頭部

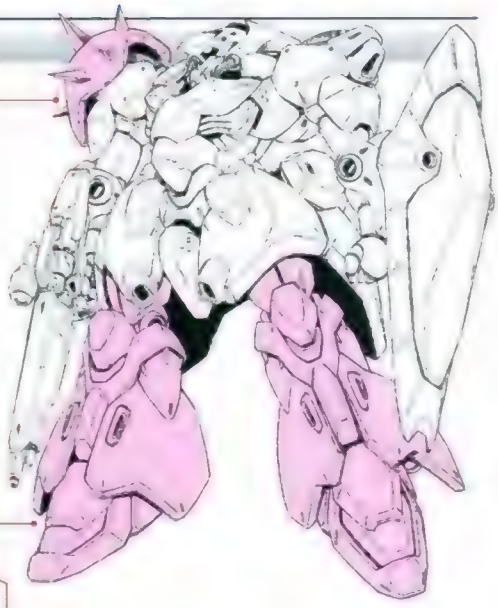
モノアイや口吻部の動力パイプなどにジオン系の影響が色濃く見える前後に長い独特の形状は、後頭部に非光学センサーやコンピューター類を集約し、前面投影面積を小さくするための処置とも考えられる。



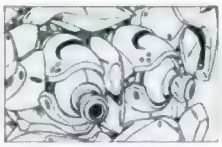
ショルダー・シールド
攻防一体の大型肩装甲。地上での近接戦闘時には体当たり攻撃に用いられ、敵機を吹き飛ばす。右肩にのみ搭載され、左肩は宇宙用のアポジ・モーターが露出する構造とされた。

脚部
ドム、ゲルググ系MSで見られた大型の脚部。メイン・スラスターはここに搭載される。鈍重そうに見えるが、近接戦闘時には大質量を活かしたキックなどにも用いられた。





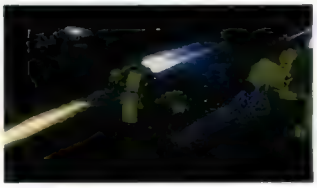
背部スラスター
ドムのように背部から推進器が直接露出している。スラスター本体はツダ用のそれを連装化したようなスタイルで、各ノズルの自由度が極めて高い。重装甲と運動性を両立させるための構造と思われる。



スカート・アーマー
スカート・アーマーもドム、ゲルググ系MSと同様に大型である。後部スカート・アーマーは左右に分割されたうえ、それぞれが独自の可動域を持っていた。脚部の動作を阻害しないための構造とされる。

武 装 連邦系に近い兵装

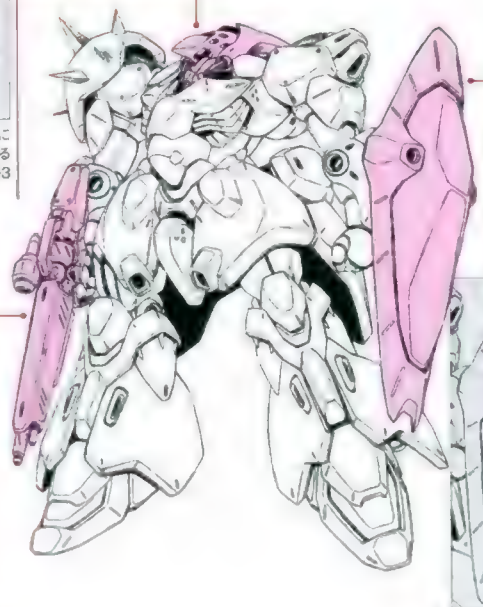
ジオン系MSの特徴的構造を持つメッサーだが、兵装はビーム・ライフル、ビーム・サーベル、シールド、頭部バルカン砲などでスタンダードな地球連邦系MSに近い（ほかのオプション兵装も用意された）。デバイスの流用による低コスト化や調達の容易化、出自の隠蔽といった目的があったと推測される。火力は対MS用として必要充分なもので、建築物などへのテロ攻撃でも威力を発揮した。



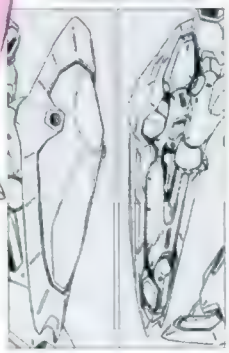
ビーム・マシンガン、ビーム・ホークといったネオ・ジオン系の兵装は未採用。ジオン系パイロットの搭乗を想定していなかったためだろうか。

頭部バルカン砲

近距離での牽制、軟目標への攻撃などに用いられる連装機関砲。計6門を搭載するため近距離での火力は侮れない。左側の3門のみ搭載とする説もある。



シールド
手持ち式の増加装甲。2、3発程度ならビーム・ライフルの直撃にも耐えられる。ウェポンラックとしての機能もあり、裏側にはビーム・サーベルなどの各種兵装を搭載した。



ビーム・ライフル

MS用の携行メガ粒子砲で、メインエンジン連動型。大気圏内では威力が落ちるが、MS用兵装としては最高級の火力と射程を持つため、地球上でもメインウェポンとして使用された。

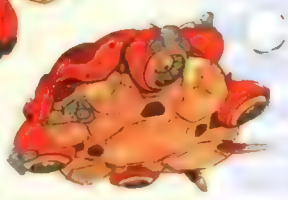
MORE INFO!

SFSギャルセゾン

単独飛行能力を持たないメッサーは、大気圏内での高速移動手段としてSFS（サブ・フライト・システム）を用いた。そのSFSがギャルセゾンである。

ギャルセゾンの搭載可能MS数は2機、推定上昇限界は5万8,000mとされる。マフティーでの総配備数は10機で、当初は3機、後に7機が追加配備された。ジベット・アンハーンが担当した2（セカンド）ギャルセゾンなどが知られる。マフティー以外での運用例は知られていない。

ギャルセゾンの前身機ベースジャバーSFSはMS側からも操作できるが、マフティーのギャルセゾンは有人で運用された。



ギャルセゾン
マフティーの大気圏内用SFS。機体の四隅に配置された偏向ノズル、スポンソン式に搭載した2門のメガ粒子砲が特徴。偏平な機体形状だったとも言われる。

ジャンク屋組合の民間用MS

MWF-JG71

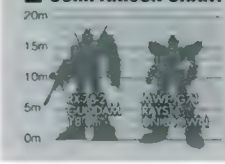
レイスタ
RAYSTA

unknown

■ SPEC

全高	―
重量	―
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	―
武装	―
所属	ジャンク屋組合／民間
搭乗者	ユン・セファン、ジェス・リブル、バリー・ホー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
メイン・カメラはモノアイ式ではなくゴーグル式を採用。なお、頭部がオプションによって換装可能であり、カンダムタイプのヘッドが用意されている

ベース機
MBF-M1 M1アストレイのパーツを4割ほど流用して組み上げられている。そのためベース機というよりはパーツの流用元と言えよう。

背部
背中はバックパックを持たず、宇宙用スラスター等のオプションを装備するためのマウント・ラッチとなっている。ユン専用レイスタは独自のオプションを持つ。

脚部
本機の大きな特徴は、脚部に備わった作業用のクレーン機構であろう。機動性はさほど考慮されていないため、スラスターは最低限のみの搭載である

M1アストレイのパーツを流用した本格的な作業用MS

新兵器モビルスーツ(MS)は、ザフトによる実用化を皮切りとして、地球連合やオーブ連合首長国などでも開発に成功し、実戦配備が急速に進んでいく。基本的に戦闘用であるMSであったが、ジャンク屋組合の再利用により作業用として使われていた例がある。MSは兵器としてだけでなく、作業用の重機としても有用であったのだ。そういった民間のニーズから生まれた本格的な作業用MSがMWF-JG71 レイスタである。C.E.71の戦乱末期からジャンク屋組合によって販売とレンタルが開始され、独自の改造を加えて使う者が多いため改造専門の業者も存在するほどであった。中でも派手な装飾をした機体はデコレーション・モビルスーツ、通称「デコモビ」と言われる。

ジャンク屋組合に転職した元オーブの技術者ユン・セファンが設計したレイスタだが、完全な新造というわけではない。第1次連合・プラント大戦におけるオーブ攻略戦のあと、ジャンク屋組合は復興に協力した見返りとしてM1アストレイのジャンクパーツを大量に入手。これを流用してレイスタは誕生した。こういった経緯を踏まえたことから、機体名の「RAYSTA」は「ASTRAY」のアナグラムとなっている。

関連ファイル

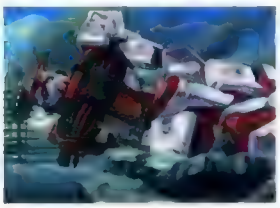
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
UT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタム	SG-01-02
MWF-JG73 シビリアンアストレイJGカスタム	AGS-01-180
ロウ・ギュールの仲間	AGS-02-02
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW

オーブの一部勢力が、地球連合軍の開発した第1期GAT-Xシリーズのデータを盗用して造り上げた量産MS。防御力を犠牲にして高い運動性を獲得している。

機体構造　作業向きの構造と厳重な販売・貸与条件

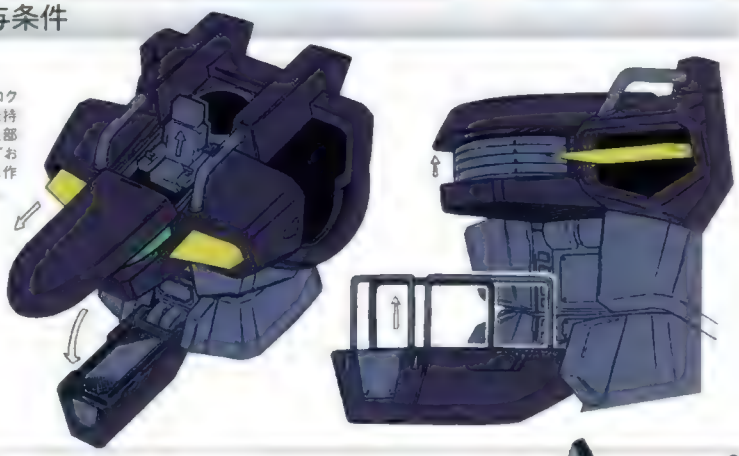
ジャンク屋組合製のレイスタは、作業用として設計されたため重機として使いやすい構造を機体各所に持つ。なお、民間用のため戦闘は禁じられており、武装は施されていない。さらにテロリストなどへ渡らないようにリース時は厳格な審査が行われ、機体自体にもソフトとハードの両面において様々なセーフティー機構が施されている。



C.E.71のオーブ攻防戦の際にジャンクとして回収されたM1アストレイ。そのパーツを流用したレイスタは、アストレイの亜種と言えるかもしれない。

■ コクピット

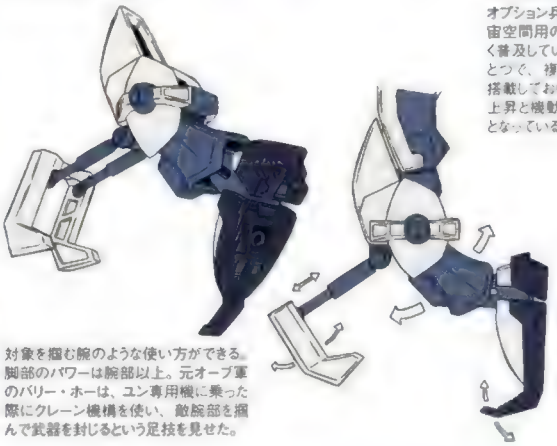
作業のしやすさを前提にコクピット周辺は特徴的な構造を持つ。ハッチ及び搭乗口は上部側と前面の2ヵ所に備わっており、前面ハッチは開放時に作業用の足場として機能する



■ 脚部

図左は足裏、図右は膝から下の構造。アンクルガードは伸縮するシャフトと連結されており、クレーンアームとして機能する。足裏には3基の鉤爪を装備　接地時に自身を固定する際に活躍する

● クレーン機構



対象を掴む腕のような使い方ができる。脚部のパワーは腕部以上。元オーブ軍のバリー・ホーは、ユン専用機に乗った際にクレーン機構を使い、敵腕部を掴んで武器を封じるという足技を見せた。

■ 宇宙用スラスター

オプション兵装となっている宇宙空間用のバックパック。広く普及しているオプションのひとつで、複数のスラスターを搭載しており　大幅な推力の上昇と機動性の向上が可能となっている

バリエーション／運用　多様なオプションと重機以外の運用

基本仕様の機体をベースとして、様々なオプションの装備　換装ができる。加えて個人による改造や装飾に凝ったデコモビなども出回っており、多彩なバリエーションを誇る。設計者のユンは自分専用にカスタマイズしたレイスタに乗り、依頼を受けた現場に向かうことが多い。一方、ジェス・リブルのように取材の相棒として使うジャーナリストも存在するほか、武装してゲリラが使う場合もあった。

レイスタに次いで開発された機体として、シビリアンアストレイと呼ばれるシリーズが知られる。中でもシビリアンアストレイDSSDカスタムは特に有名である

■ ジェス専用レイスタ

MS同士の戦闘を取材するには、同じ視点に立つためMSのカメラマンが必要と考えるジェスにマティアスが共感し、用意したレイスタ　MS用のガンカメラは特注であり、アストレイ アウトフレームに受け継がれる。

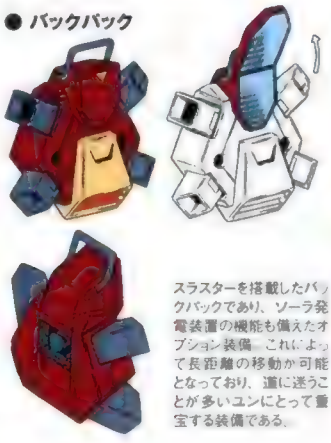
● 頭部

人気のオプションである「カンダムタイプヘット」。アストレイの形状を一番濃く継承している部位であり　センサー系が強化改造されている　こちらのヘットを選ぶ利用者は多いらしい。

■ ユン専用レイスタ

6割以上のパーツがM1アストレイの流用であるため、一般機より基本性能が高い。頭部は一般機と異なり、ジャンク屋組合の人工衛星とのレーザーリンクに使うアンテナを持つ

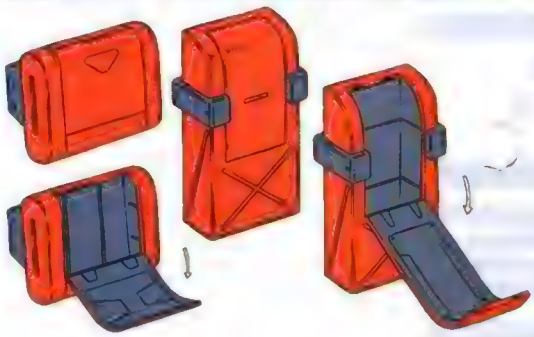
● バックパック



スラスターを搭載したバックパックであり、ソーラ発電装置の機能も備えたオプション装備。これによって長距離の移動が可能となっており、道に迷うことが多いユンにとって重宝する装備である。

● コンテナ

修理　改造パーツや工具を収納するための装備　大腿部にショートサイズ、脚部にロングサイズのコンテナを搭載できる　即座にパージすることも可能。アウトフレームのバックホームに取り付けた風呂もこれで運んだ



RGM-109

HEAVY-GUN
ヘビーガン

RGM-109 HEAVY GUN

RGM-109

ヘビーガン

HEAVY-GUN

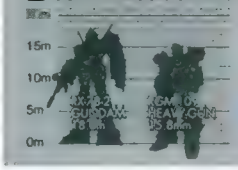
E.F.S.F.

MS小型化のコンセプトが生んだ連邦軍の主力機

■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.8m）
重量	9.5t（全備重量 23.5t）
ジェネレーター出力	2,870kW
スラスター推力	82,260kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／腰部4連グレネード・ラック×2／ビーム・サーベル／ビーム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ヒルギット・ピリヨ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE GREEN　RED　ORANGE　GRAY

機体サイズ

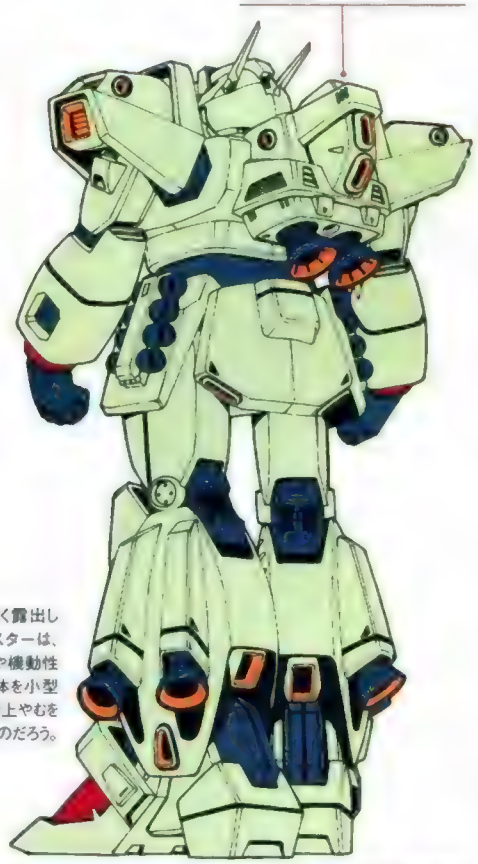
MSの小型化は、技術進歩による小型かつ高性能ジェネレーターの開発や、高剛性かつ軽量の新素材を用いた採用など複数の要因によって実現されている。

バックパック

20m級MSと比べてコンパクトなバックパック。だが、そのサイズに比して大推力のスラスターを装備しており、宇宙空間やコロニー内で高い機動性を発揮した。

兵装

頭部バルカン砲、ビーム・ライフル、ビーム・サーベル、シールドを装備。左右腰部に4連グレネード・ラックを装備しており、対MS戦で有効活用された。



脚部

左右脚部に大きく露出した計4基のスラスターは、RGM-89の出力や機動性を犠牲にせず機体を小型化する上で、設計上やむを得ない処置だったのだろう。

RGM-89の後継機としてAEが開発した小型MS

誕生以来、大型化の一途を辿ってきたMSは、U.C.0100を過ぎた辺りから"人型汎用兵器への原点回帰"を狙ったダウンサイジング、つまり小型化が進められることとなった。そのコンセプトに沿った形で地球連邦軍がアナハイム・エレクトロニクス社（AE）に開発を依頼した新型主力MSがRGM-109 ヘビーガンである。

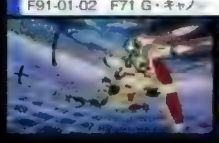
RGM-109は、U.C.100年代当初に開発され改修を加えられながら、連邦軍の主力量産MSとして長年運用され続けてきたRGM-89 ジェガンの後継機として生まれた機体である。RGM-89の性能を維持したまま、機体サイズを小型化（20m級から16m級）しているのが特徴だ。約10年前に開発されたRGM-89の設計を受け継いでいるため、同時期に運用されたクロスボーン・バンガード（CV）製のMSと比較すると性能が低いことは否めない。だが、RGM-89のジェネレーターと同等のものを搭載していながら、機体小型化により全備重量を同機の半分以下に軽量化したことで1.2倍近い出力アップを実現した。それに伴い、機動性や戦闘継続時間の向上といった恩恵も受けており、結果としてMS小型化のコンセプトが正しいことを立証した形となった。

関連ファイル

F71 G・キャノン	F91-01-02
RGM-89R ジェガンAタイプ 他	F91-01-03
ヒルギット・ピリヨ	F91-02-06
フロンティア・サイド襲撃	F91-03-02
第二期MS	F91-03-05
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102〜0153）	F91-03-07

FILE PREVIEW

F91-01-02　F71 G・キャノン

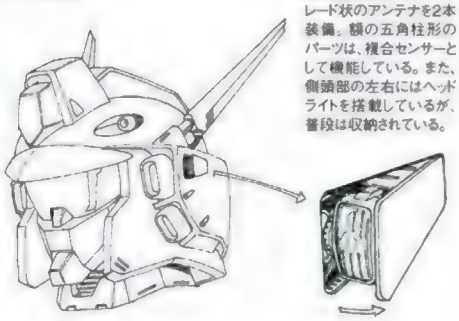


RGM-109と同時期に開発された支援用小型MS。4連マシン・キャノンによる長距離射撃を得意とするが、砲身を取り外して白兵戦仕様にも換装できる。

機体構造　ジェガンのスケールダウンに留まった「繋ぎ」の機体

「従来の性能を維持した上でのMS小型化」を設計の命題として与えられた本機は、機体を構成する素材の見直しが図られた。ガンダリウム合金を装甲やフレームに採用することで構造材における強度問題はクリアされ、技術革新によりRGM-89の出力をそのままにジェネレーターの小型化に成功している。こうして小型化は一定の成果を見せたものの、RGM-89のスケールダウンに留まり「高性能化」にまでは至らなかった。とはいえ、生産性に優れていたことから、次世代機までの繋ぎとして制式採用されている。

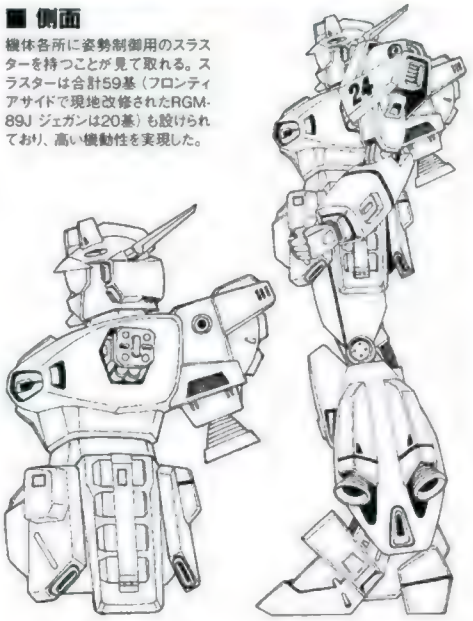
■ 頭部



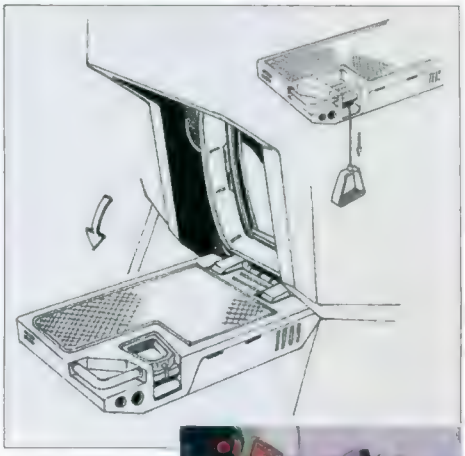
通信機能強化のため、ブレード状のアンテナを2本装備。額の五角柱形のパーツは、複合センサーとして機能している。また、側頭部の左右にはヘッドライトを搭載しているが、普段は収納されている。

■ 側面

機体各所に姿勢制御用のスラスターを持つことが見て取れる。スラスターは合計59基（フロンティアサイドで現地改修されたRGM-89J ジェガンは20基）も設けられており、高い機動性を実現した。



■ コクピット



ハッチは上の図のように前方へ倒れるように開く。足場となるハッチには昇降用のロープを内蔵。内部の操縦席は、既存の全天周囲モニターとリニア・シートを踏襲している。

武　装　標準的な攻撃兵装と時代遅れの実体式シールド

標準装備されている武装は、頭部バルカン砲、ビーム・ライフル、ビーム・サーベル、シールドといった具合に地球連邦軍のMSとしては一般的なものである。だが、U.C.0123のフロンティアⅣ侵攻時において、CVが運用していたMSに標準装備されていたビーム・シールドは本機に採用されておらず、防御面においては大きく劣ると言わざるを得ない。このビーム・シールドの有無がCV製MSとの間に大きな差を生んだと言える。

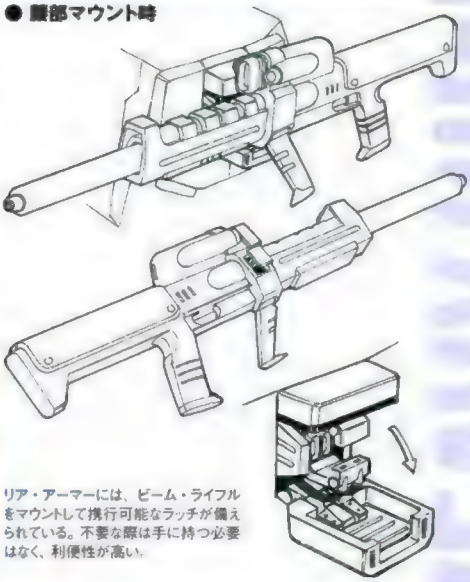
ビーム・サーベルを持ったまま手首ごと回転させて、即席のビーム・シールドとする使い方もある。この防御方法で、大量のバグの接近を防いだ。

ビーム・ライフルを主兵装とし、グレネードといった実体弾火器も備え、充分な火力を有する。一方で、最新式のビーム・シールドは採用されなかった。

■ ビーム・ライフル

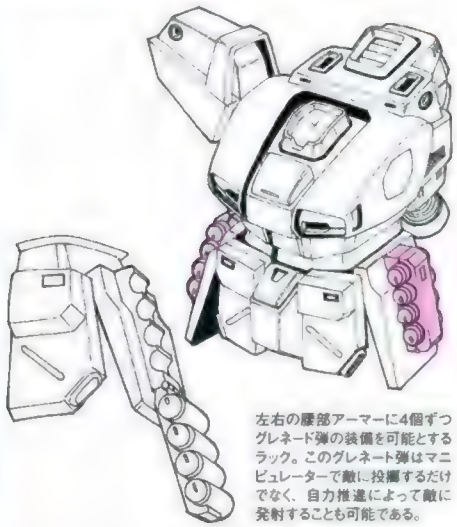
RGM-109唯一の銃器であるビーム・ライフル。連射機能も備わっており、ビーム・マシンガンとして使用することも可能。その性能は対MS戦闘では充分だが、特化した部分がない点も事実だ。

● 腰部マウント時



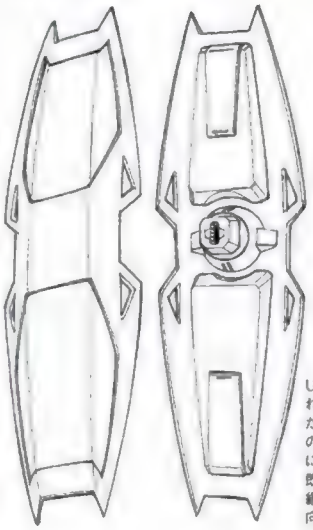
リア・アーマーには、ビーム・ライフルをマウントして携行可能なラッチが備えられている。不要な際は手に持つ必要はなく、利便性が高い。

■ 腰部4連グレネード・ラック



左右の腰部アーマーに4個ずつグレネード弾の装備を可能とするラック。このグレネード弾はマニピュレーターで敵に投擲するだけでなく、自力推進によって敵に発射することも可能である。

■ シールド

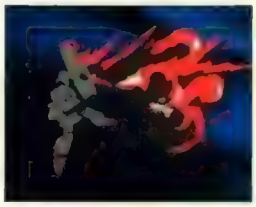


U.C.0120には実用化されていたビーム・シールドだが、本機はU.C.0109のロールアウト以降から特に対応するわけでもなく、既存の実体式シールドを継続して使用。防御力の向上はなされなかった。

MORE INFO!

マケドニアにおける運用

RGM-109は、U.C.0150年代においてもサイド2のコロニー国家「マケドニア」で主力MSとして運用されていた。独自の改修を施されてはいたものの旧式の機体であることは否めず、この時代の最新鋭スペックを誇るザンスカール帝国製MSの前では全く歯が立たなかった。



GN-0000+GNR-010 ダブルオーライザー
00 RAISER

真の能力を発揮するダブルオー

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	75.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソードⅢ／GNビームサーベル　ライザーソード 他
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ツインドライヴシステム
ダブルオーのみに搭載された「ツインドライヴシステム」は、支援メカであるオーライザーとのジョイントによって制御が可能となり、ようやくその真価を発揮することができた。

背部
オーライザーの本体後部が、ダブルオーの背部中央に設置されている。機首部分は斜め下方に倒れ、腰部を覆い隠すような構造となっていた。

腕部
GNコンデンサを各所に備える腕部、肩部にオーライザーのバインダーが配置されたが、その可動域は確保されており、GNソードⅢの運用が可能であった。

特殊機構
オーライザーとのジョイントにより、トランザムモードのスムーズな発動が可能となっている。発動中は、通常時の数倍以上のGN粒子を放出できた。

刹那を革新に導いたツインドライヴシステム搭載機

ダブルオーガンダムに搭載されたツインドライヴシステムは、2基のGNドライヴを同調させることで、その粒子生成量を2乗化するという驚異的なシステムであった。だが、その制御は非常に困難であり、ダブルオー単体での継続的な稼働が不可能であることは、刹那・F・セイエイによる運用でも明白となった。そこで安定的な制御を実現するべく、戦闘支援メカであるオーライザーを機体にジョイント。ここに、ダブルオーライザーが誕生することになった。

オーライザーとのジョイントにより、機体に搭載されたツインドライヴシステムは安定的な同調と稼働を実現。その性能を最大限に発揮することに成功した。また、トランザムモードへの移行も容易となったほか、オーライザー側との連携によって「ライザーシステム」の発動が可能となり、超巨大ビームサーベル「ライザーソード」も形成できたのである。さらに、ツインドライヴシステムによる粒子の放出は、パイロットである刹那・F・セイエイを純粋種のイノベイターへと進化させていった。機体もそれに呼応し、最終決戦では高濃度圧縮粒子を戦場に放出する「トランザムバースト」システムが稼働している。

関連ファイル

GN-000 0ガンダム	00-01-01
GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GNR-010 オーライザー	00-01-15
刹那・F・セイエイ	00-02-01
沙慈・クロスロード	00-02-38
ツインドライヴシステム	00-03-26

FILE PREVIEW

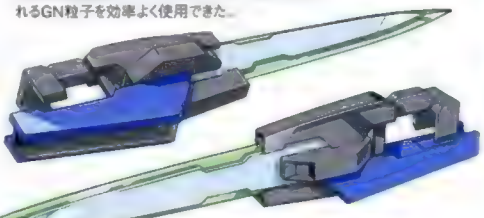
ダブルオーガンダムの支援メカ。ツインドライヴシステムを制御するためには本支援メカとのジョイントが必須となっていた。

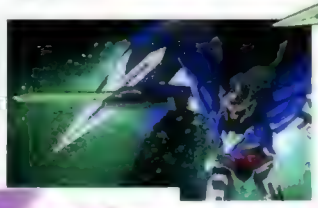
武装　機体性能を充分に発揮するための新武装

ダブルオーライザーでの運用が標準となってからも、機体はダブルオーに備えられたGNソードⅡやGNビームサーベルといった標準装備群を使用していた。だが、トランザムライザーへの移行も容易となったことで、機体が放出する粒子量を余すところ無く戦闘力に還元できる装備が求められ、GNソードⅢが開発されている。GNソードⅢは、トランザムライザーモードと超巨大ビームサーベル「ライザーソード」に対応する実体兵器で、GNソードⅡよりも攻撃力が向上している。また、ビームライフルとしても機能し、ビームの出力や収束率を調整することで、連射や拡散といった幅広い用法が可能であった。

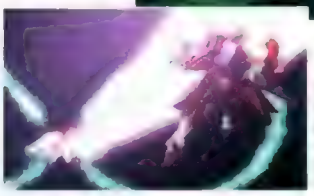
■ GNソードⅢ

ブレード部に高い切断力を実現するクリアグリーンの新素材を採用。トランザムライザー時に放出されるGN粒子を効率よく使用できた。





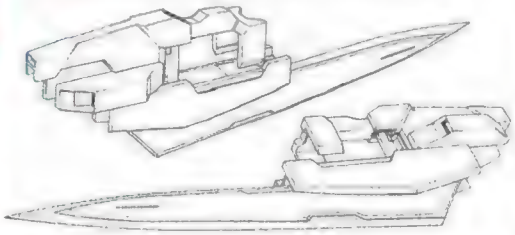
GNソードⅢはアロウズ／イノベイド勢力との最終決戦時に追加装備され、その圧倒的な切断力を遺憾なく発揮している。

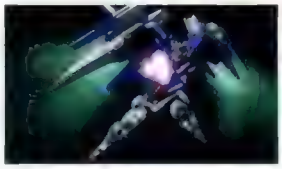


ライザーソードはこれまで、GNソードⅡを2基用いて使用していた。だが、GNソードⅢでは1基での射出が可能となった。

● ライフルモード

ライフルモードではブレード部が180度折れ曲がった状態となる。砲口は3門で、各砲口から射出したビームを収束、巨大ビームとしても発射できた。





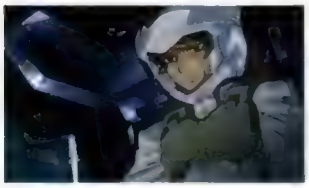
ライフルモードとして使用中のGNソードⅢ。格闘も射撃も行える複合兵器であり、対MS戦、対艦戦どちらにも対応する汎用性と威力を有した。

● ソードモード装備状態

ソードモードでの装備状態　脚部と同程度の長さを持つのがわかる。多彩な要素を有する複合兵器のため、使いこなすには高い技量が要求された。

構造　オーライザーとのドッキングによる効果

オーライザーはダブルオーの支援メカとして開発された戦闘機である。当初からダブルオーとのジョイントは想定されていたが、あくまでアリオスガンダムとGNアーチャーのような、分離しての連携運用が基本であったようだ。だが、ツインドライヴシステムの安定制御機器としての機能が追加されたため、ダブルオー本体との接続状態が標準となった。接続時はオーライザー側が無人でも運用できるが、実戦では沙慈・クロスロードが搭乗する機会が多かった。

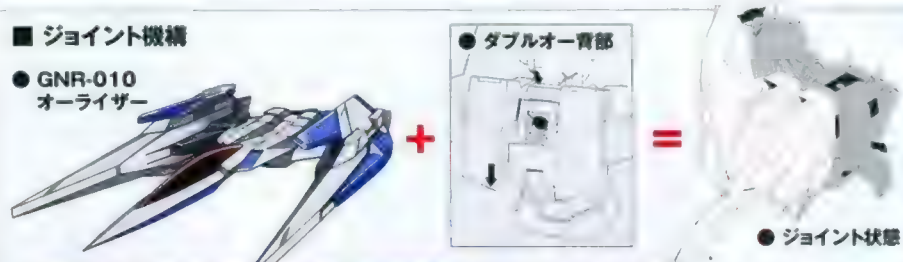


沙慈は民間人であったが、かつてのガールフレンドで、アロウスに加入したルイス・ハレヴィを救い出すため、オーライザーに搭乗していた。

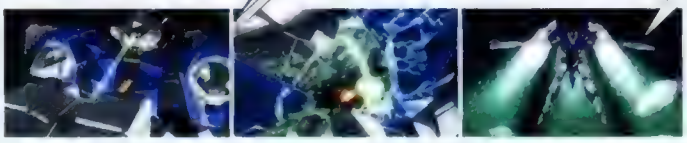
■ ジョイント機構

● GNR-010 オーライザー

● ダブルオー背部



● ジョイント状態

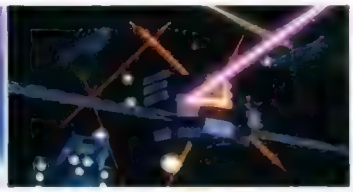


オーライザーの後部が、ダブルオー本体の背部に設置されたジョイントパーツにマウントされる。さらにバインダー部分が肩側に移行し、ダブルオーライザーとなる。戦場でもジョイントが可能であった。

特殊機構　ツインドライヴによる特殊機構と様々な現象

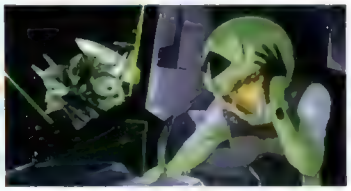
トランザムライザーモードの発動で大量に放出されるGN粒子により、機体は量子化によるテレポートや、脳量子波によるコミュニケーション領域の形成が可能となった。また、機体だけではなくパイロットや周囲の人々にもシステム発動による影響が及んでいき、パイロット（刹那）のイノベイターへの変革促進や、疑似GN粒子の毒性排除といった、他機では不可能な様々な効果を生み出すことが確認されている。

■ ライザーソード



トランザムモード時にライザーシステムを起動することで形成できるビームサーベル。その攻撃射程は最大1万kmとも言われる。メメントモリも一撃で破壊した。

■ トランザムバースト



純粋種のイノベイターへと革新した刹那が発動したシステム。高濃度圧縮粒子が広範囲に展開され、脳量子波による交信域を大幅に拡大したほか、イノベイドの脳量子波障害を引き起こした。

MORE INFO!

ダブルオーライザー（粒子貯蔵タンク型）

西暦2314年、ELSとの接触時に運用されたダブルオーライザーの改良型。GNドライヴの代わりに粒子貯蔵タンクが搭載されたこと、ハロ単体によるオーライザーの運用が標準となったことが主な変更点である。GNドライヴが外されたため、その稼働時間には限りがあった。

肩部のGNドライヴが取り外された状態の機体。そのGNドライヴは、リボーンズガンダムとの戦いで失われた。

MS of EARTH FEDERATION FORCE ②

旧地球連邦軍のMS②

DT-6600

ドータップ
DAUGHTAP

unknown

トレスを支えた汎用機体

メインカメラ
機体上部から突出しているパーツがメイン・カメラ。MSの頭部と同様、カメラ自体がある程度の可動するため、広範囲を視界に収めることができる。

機体構造
脚部がなく、球形を模したボディーは宇宙空間での運用を考慮されたため、生産性が高い反面、基本能力でMSよりも劣るため、数を活かした戦術を採用された。

武装
機体下部から懸架する形で搭載された80mmキャノン砲が主兵装。このサイズの機体としては口径が大きく、射程も長いことから、この兵装を用いた支援射撃が本機の基本戦術となった。

腕部
肩部・上腕部・前腕部パーツはトートレスの流用だが、マニピュレーター部分だけは新設された。ただしこれは戦闘向きの装備ではなく、主に物資輸送を考慮した装備のようである。

■ SPEC -DT-6600 DAUGHTAP-

全高	10.0m
重量	5.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	80mmキャノン砲
所属	旧地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -DT-7000 DAUGHSEAT-

全高	16.4m
重量	6.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	通常魚雷×8／対空魚雷×4／ビーム砲×2
所属	旧地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

DT-6600 DAUGHTAP
LIGHT BLUE　LIGHT GRAY　LIGHT GREEN

DT-7000 DAUGHSEAT
YELLOW　ORANGE　GRAY

DT-7000

ドーシート
DAUGHSEAT

unknown

水中での運用を前提とした機体

頭部
水の抵抗を考慮した頭部は小さく、ボディーとの一体化が図られている。それでもメイン・カメラを3基設置しているため、水中活動に必要な視界は充分に確保できる。

ペリスコープ
左肩後部に潜望鏡（ペリスコープ）を内蔵。必要に応じて基部を伸縮させ、水上の様子を探索するのに用いた。一方、水中では抵抗を軽減するため、機体内に収納するようになっている。

腕部
「可変ピッチ型ハイパースクリュー」と呼ばれる特殊機構を搭載。先端部のクローを開閉させて目標を掴むことができるほか、先端にヒート砲を内蔵している。

脚部
水中での移動は背部ハイドロ・ジェットを用いるが、脚部内部にもハイドロ・ジェットを搭載。さらに足首には姿勢制御用フィンが設けられている。

主力部隊を支えた局地戦用MSとその戦果

地球環境と地上に暮らす人類に壊滅的な打撃を与えた第7次宇宙戦争以前から、旧地球連邦軍は宇宙革命軍と熾烈な戦闘を展開。戦いを通して無数の兵器を開発してきた。ドートレスをはじめとする汎用MSが誕生したのも、この戦乱の影響が大きいと言えよう。次第に勢力を拡大する革命軍に対するには、旧連邦軍も戦力を拡張する必要があったのだ。さらに連邦軍が開発すべきは汎用機ばかりではなかった。革命軍の主な活動拠点は地球外の宇宙空間だからだ。また地球に降下した革命軍が地上に部隊を展開するとは限らず、地表の70%以上を占める海洋に潜伏しないとも限らない。このような状況を踏まえて、旧連邦軍は汎用機と並行して局地戦に特化した機体の開発にも着手した。その代表格が宇宙に対応したドータップと海洋に対応したドーシートである。特定状況下での運用を考慮した両機は、外見や基本能力がドートレスからは大きくかけ離れている。それでも特定環境における能力はドートレスを上回ることから、ドートレスの支援機として配備されたのだった。これら特殊機の存在によって旧連邦軍は幅広い戦力を保有するようになり、革命軍との戦闘に対抗できたのである。

関連ファイル

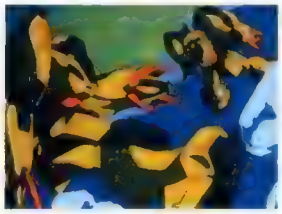
新地球防衛軍のMS①	X-01-12A
新地球防衛軍のMS②	X-01-12B
旧地球防衛軍のMS①	X-01-13A
バルチャー	X-02-13
A.W.のMS	X-03-12
A.W.0015の世界	X-03-18
バルチャー	X-03-20

FILE PREVIEW

第7次宇宙戦争以降に台頭したサルベージ業者の総称。廃棄された軍事施設やMSなど兵器の残骸を漁っては売りさばくことから「禿鷹」の名を冠することになった。

機体構造　汎用機には見られない機体構造と、その構造がもたらした能力

宇宙空間や海洋といった特定状況下で最大限の能力を発揮できるように設計された機体だけに、ドータップとドーシートには汎用機に見られない構造が見受けられる。脚部のないドートレス、特殊な形状の腕部を備えるドーシートは、一見したところ、不自然に感じられるかもしれない。しかしこれは特定状況での運用を前提とした装備であり、その状況下であれば汎用機を上回る能力を発揮するのだ。



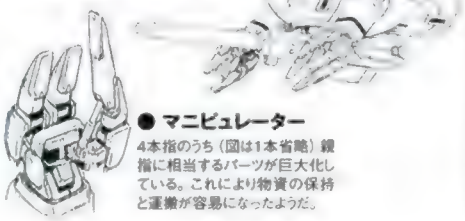
海中での戦闘を行うドータップ。汎用機なら機動性が低下する海中でもドータップは問題なく稼働でき、ガンダムタイプをしのぐ能力を発揮した。

■ ドータップ

作業機械としても運用されただけに基本構造は極めてシンプル。その分、生産性を向上させ、短時間で大量に配備することを目指したようだ。

● 移動用スラスター

機体後部に位置する移動用スラスターはホティーと一体化が図られており、機体サイズに比べて大きい。そのため機動性は高かったと思われる。



● マニピュレーター

4本指のうち（図は1本省略）親指に相当するパーツが巨大化している。これにより物資の保持と運搬が容易になったようだ。

■ ドーシート

海中での行動がスムースになるように凹凸の少ない形状をしている。また関節部から海水が浸入しないよう、各部にシーリングが施されている。

● 潜航状態

背部と脚部に設置したハイドロ・ジェットで海中を素早く移動する。肩部には魚雷発射管（4基×2）を内蔵しており、これが海中での戦闘の主兵装となる。

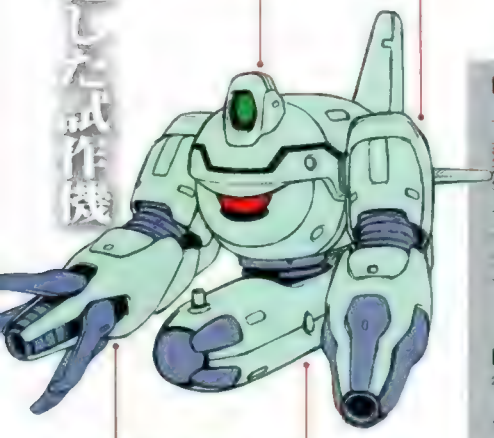
● マニピュレーター

可変ピッチ型ハイパースクリューは開閉可能なクローを4基搭載している。このクローで標的を捕獲してから、ゼロ距離からのビーム攻撃を仕掛けるのだ。

DT-6600　ドータップ水中用　DAUGHTAP(MARINE)

unknown

水中用に特化した試作機

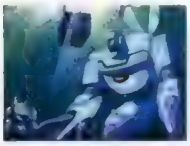


機体構造

ドータップのボディーをそのまま流用しているが、メイン・カメラの基部がシーリングされ、外部アンテナも撤去している。

推進器

推進器のレイアウトはベース機と同様だが、海中での作業を考慮してスラスターの代わりにハイドロ・ジェットを搭載した。



宇宙空間での運用を考慮した形状は海中でも有効であり、多少の改修で海中用の作業機として運用できた。

腕部

腕はドーシートのパーツと交換。可変ピッチ型ハイパースクリューも使えるがビーム砲は撤去されたようだ。

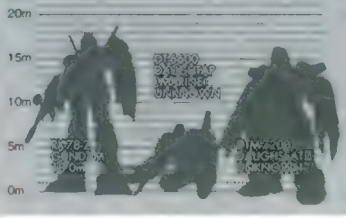
魚雷ポッド

長射程を誇る80mmキャノンの代わりに、海中での取り回しに優れた魚雷ポッドを機体下部に搭載した。

■ SPEC -DT-6600 DAUGHTAP(MARINE)-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	魚雷ポッド
所属	旧地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



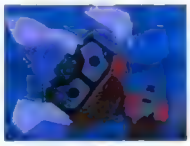
DTM-7200　ドーシートIII　DAUGHSEATIII

unknown

機動性が向上した改修機

バックパック

ベース機のバックパックが外装式だったのに対し、本機は内蔵式を採用。これによって水の抵抗が軽減した。



ベース機よりも戦闘力が向上している。そのため作業用というよりも物資の強奪や重要拠点の襲撃に用いられた。

肩部

メイン・カメラの構造はそのまま継承されている一方、巨大化した頭部はセンサーやソナー系が追加されたものと思われる。

マニピュレーター

改良された可変ピッチ型ハイパースクリューはクローとビーム砲を大型化したことで破壊力が増強された。

脚部

太腿の前後に吸水口を設けたハイドロ・ジェットを内蔵。海中での機動性向上に役立ったと思われる。

■ SPEC -DTM-7200 DAUGHSEATIII-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	腕部2連装ビーム砲×2／2連装魚雷発射管×2
所属	旧地球連邦軍
搭乗者	——

■ COLOR

DT-6600 DAUGHTAP(MARINE)

DTM-7200 DAUGHSEATIII

水中での作業を考慮して改修が施された機体

革命軍との戦乱が長引くにつれて、旧連邦軍も新型機の配備を急いだが、その一方で既存機の改修にも着手している。なかでも海中での活動を考慮した機体はいくつかのバリエーションを生み出したほどで、旧連邦軍が海洋戦略を重視していたことが窺える。海中に逃げ込んだ革命軍部隊との戦闘だけでなく、海底に眠る資源の発掘や輸送航路の確保など、海から受ける恩恵は大きかったのだろう。とはいえ革命軍との主戦場はやはり宇宙であり、海洋戦略のために新規設計機体を投入する程の余力はなかったようだ。だからこそ既存機の改修に留まったのだろう。ちなみに第7次宇宙戦争終結後、旧連邦軍は壊滅したことから機体は民間レベルで運用されることとなり、これら海中用MSは主にシーバルチャーと呼ばれる一派が活用したと言われている。

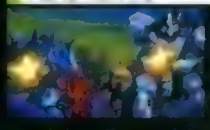
海中での圧倒的な機動性を活かしてガンダムXディバイダーを圧倒するドーシートIII型だったが……

腕を失われて反撃され、悔しくも取り逃がしてしまった。それでも海中での優れた能力は実証された。

関連ファイル

新地球防衛軍のMS①	X-01-12A
新地球防衛軍のMS②	X-01-12B
旧地球防衛軍のMS①	X-01-13A
バルチャー	X-02-13
A.W.のMS	X-03-12
A.W.0015の世界	X-03-18
バルチャー	X-03-20

FILE PREVIEW



A.W.の世界で覇を競う各勢力が運用するMSは、旧地球連邦軍や宇宙革命軍が保有していた機体やそれを改修したものがほとんど。戦後に設計された機体は稀だ。

F91

ガンダムF91 バックキャノン装着型

F91 BACK CANNON TYPE

E.F.S.F.

肩部

装甲の形状が通常のF91とは変更されたほか、放熱フィンが4枚に増やされている。また、装甲下部にサブスラスターが増設された。

バックキャノン

ヴェスバーが予定性能を発揮しなかった場合に備えて用意された装備。4基の大型ミサイルと4連装ビーム・ガトリングガンで構成される

SPEC -F91 F91 BACK CANNON TYPE-

全高	——(頭頂高 15.2m)
重量	——
ジェネレーター出力	4,250kW
スラスター推力	88,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2／メガ・マシン・キャノン×2／ビーム・サーベル×2／4連装ビーム・ガトリングガン×2、ミサイル・ランチャー×4 ビーム・ライフル ビーム・ランチャー／ビーム・シールド 他
所属	地球連邦軍

SPEC -F91 F91 TWIN V.S.B.R. SET UP TYPE-

全高	——(頭頂高 15.2m)
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2／メガ・マシン・キャノン×2／ビーム・サーベル×2 ヴェスバー×4／ビーム・ライフル ビーム・ランチャー ビーム・シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

COMPARISON CHART

COLOR

F91 F91 BACK CANNON TYPE

WHITE BLUE GRAY

F91 F91 TWIN V.S.B.R. SET UP TYPE

WHITE BLUE GRAY

F91

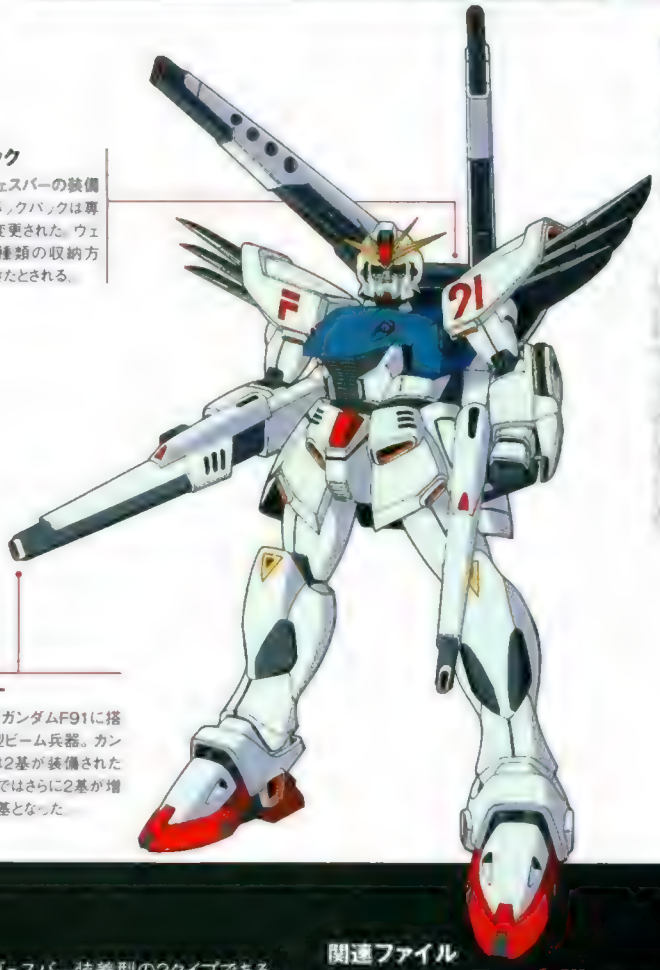
ガンダムF91 ツウィン・ヴェスバー装着型

F91 TWIN V.S.B.R. SET UP TYPE

E.F.S.F.

バックパック

ツウィン・ヴェスバーの装備にあたってバックパックは専用のものに変更された。ウェスバーは数種類の収納方式を選択できたとされる。



ヴェスバー

F90Vを経てガンダムF91に搭載された新型ビーム兵器。ガンダムF91では2基が装備されたが、本仕様ではさらに2基が増設され、計4基となった

F91の武装バリショーン

サナリィが「F計画」で開発したMS、F91 ガンダムF91。本機はF90V ガンダムF90ヴェスバータイプ・オプションをベースとした機体で、ビームの発射速度を変更できる画期的なビーム兵器である「ヴェスバー」を標準装備したことで知られる。それ以外にも、MCA構造やバイオ・コンピューターといった当時最新の機器が採用され、開発コンセプトである「現時点でのMS限界性能の達成」を体現した機体として完成した。また、F91はコスモ・バビロニア建国戦争後に量産されたとも言われるほか、兵装のバリエーションが開発されている。それがF91バックキャノン装着型とツウィン・ヴェスバー装着型の2タイプである。

バックキャノン装着型は、ヴェスバーが想定される性能を発揮しなかった場合に備えて用意されたオプション装備である。4基の大型ミサイルと、4連装ビーム・ガトリングガンダムで構成される。威力の面ではヴェスバーに劣るが、面制圧で威力を発揮した。

ツウィン・ヴェスバー装着型はその名の通り、2基1組のヴェスバーを2組（計4基）装備したタイプである。2組のヴェスバーを稼働させるために、ジェネレーターも改良されていたと言われる。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90バリエーション	AGS-01-85
第二期MS	F91-03-05
フォーミュラ計画	F91-03-06
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW

地球連邦軍の諮問機関でMSの小型化を提言した。同時に「F計画」をスタートさせると、Fシリーズを開発し、F91ガンダムF91は計画の集大成のひとつとして知られる。

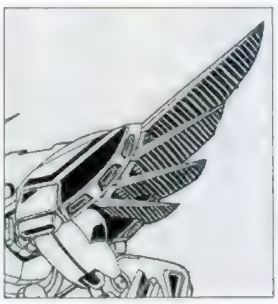
機体構造／武装　火力の低下を武装の種類で補ったオプション装備

F90ヴェスバータイプ・オプションに装備され、テストが行われたヴェスバーは新機軸の技術とその特殊な機構のため作動時の安定性を欠くという問題が想定された。その場合の代替案として用意された装備が、このバックキャノンである。

バックキャノンは、4連装ビーム・ガトリングガンとミサイル・ランチャーで構成されたウェポンユニットの総称で、バックパックのヴェスバー取り付け位置に2基が装備される。4連装ビーム・ガトリングガンはエネルギーCAPの技術が用いられており（当時の技術レベルでは当然と思われるが）、高い連射性能を発揮した。しかし、火力の面ではヴェスバーには劣っていたため、艦艇や敵拠点などの大型の目標用に、対艦ミサイルとも呼ばれる大型ミサイルを左右2基ずつ、計4基装備。これらの装備は面制圧に威力を発揮したとされることから、「重装型」とも言われる

こうした武装特性は、F90デストロイドタイプ・オプションやF90サポートタイプ・オプションに近い性能をガンダムF91に付与する結果となった。

連邦軍系の機体で、連装式のビーム砲を装備した機体は珍しい。バックキャノン以外にもF91用の装備を搭載した。



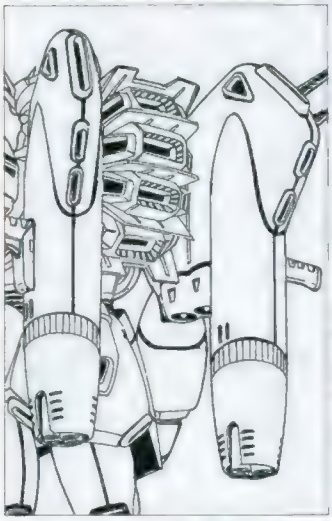
■ 肩部

装甲の形状と放熱フィンの数が異なる。サブスラスターも増設され、機動性も向上していたようだ。

■ 機体構造

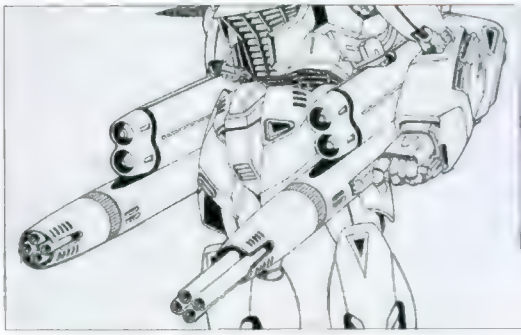
ガンダムF91のヴェスバーを取り外し、バックキャノンを装備している。そのため、基本的な機体性能はガンダムF91と同じである。

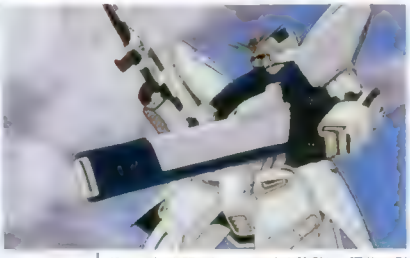
■ バックキャノン（収納状態）



バックキャノンはヴェスバーと同じくバックパックの側面に直立した状態で収納される。ヴェスバーのようにAMBAC肢として使用できたかは不明。

■ バックキャノン（展開状態）





ヴェスバーと同じく、レール上を移動して胴体の側面から前方に展開する。その後、砲身側面のグリップを保持し、発射態勢を取る

機体構造／武装　4基のヴェスバーを運用するための機構

ツウィン・ヴェスバー装着型はF91の攻撃力の増強を図ったタイプである。4基のヴェスバーを効率的に運用するため、ジェネレーターにも改良が加えられている。また、新たに装備されたヴェスバーには補助スラスターが設けられていた。これはヴェスバーの追加装備による機動性の低下を避けるための処置と思われる。しかし、腋下部と肩上部にヴェスバーを展開したことで、両腕の動きが制限され、結果として本装備の採用は見送られたと言う。

ビーム・シールドすら貫通するヴェスバーを複数基装備することで、F91の攻撃力の増強を図った仕様として開発が進められた。

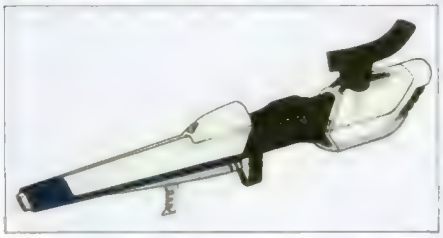
ツウィン・ヴェスバーを装備するために、バックパックは専用のものが新規で開発された。

ジェネレーターの改良により、ツウィン・ヴェスバーの稼働に加え、ビーム・シールドの同時展開も可能になったと思われる。

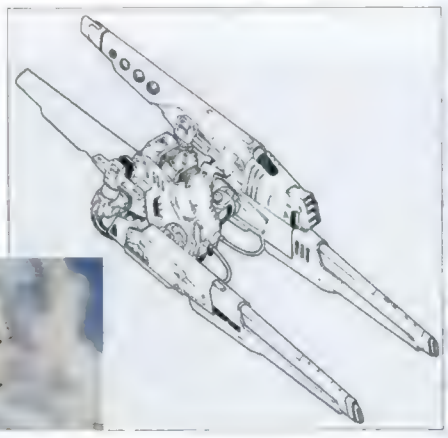
■ ツウィン・ヴェスバー用バックパック

F91のバックパックとは形状が大きく異なり、スラスターの噴射口がオミットされていることが見て取れる。なお、収納方法は本図以外にもあったようだ。

■ ヴェスバー（ガンダムF91用）



上はF91が装備したヴェスバー。本仕様でも似たタイプを装備するが、グリップの位置など、細部が異なっている



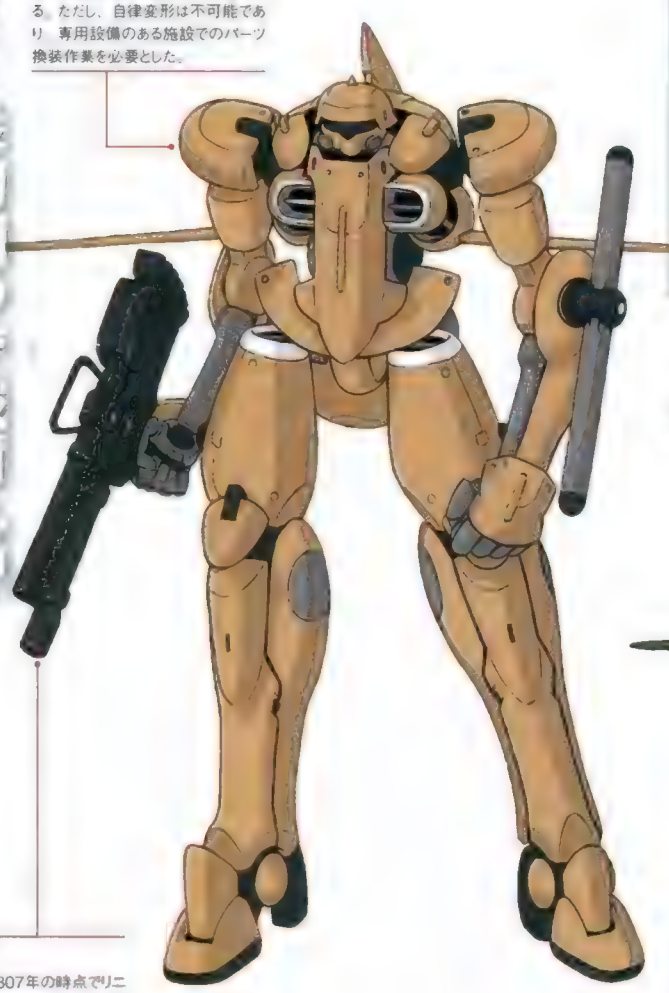
AEU-05/92

AEUヘリオン
イニティウム
HELLION INITIUM

AEU

AEU最初期の空戦対応型

可変機構
ヘリオン系の最大の特徴が、MS形態から飛行形態に変形できる点である。ただし、自律変形は不可能であり、専用設備のある施設でのパーツ換装作業を必要とした。



兵装
西暦2307年の時点でリニアライフルを標準装備するヘリオン系だが、最初期の機体ではまだ実用化に至っておらず、滑腔砲を主兵装としている。

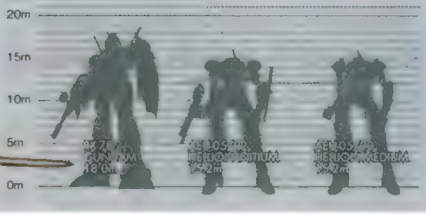
■ SPEC -AEU-05/92 HELLION INITIUM-

全高	――（頭頂高 15.2m）
重量	59.0t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	180mm50口径長滑腔砲／ディフェンスロッド
所属	AEU
搭乗者	――

■ SPEC -AEU-05/00 HELLION MEDIUM-

全高	――（頭頂高 15.2m）
重量	58.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアライフル／360mmリニア式ロケットランチャー 他
所属	AEU
搭乗者	フォン・スパーク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

AEU-05/92 HELLION INITIUM
BROWN　WHITE

AEU-05/00 HELLION MEDIUM
GREEN　GRAY

AEU-05/00

AEUヘリオン
メディウム
HELLION MEDIUM

AEU

2300年に大改良された中期型

腕部
細部の形状は異なるものの、ディフェンスロッドを装備する肘部分のマウント・ラッチなど、基本構造は初期のイニティウムでほぼ完成しており、大きな変更点はない。

脚部
脚部もまた腕部などと同様に基本構造はイニティウムと変わらないが、最初の大改良によって膝の装甲やアンクルガードの形状など、マイナーチェンジが施されているようだ。

改良を重ねて主力機の座を守り続けた空戦対応型MS

西暦2307年にAEU-09 AEUイナクトへと主力が移りつつあったヘリオンだが、西暦2292年の制式採用以降、2度の大きな改良を経て15年以上も運用されているAEUのロングセラー機である。その改良に伴い、差別化のため最初期のヘリオンを「ヘリオンイニティウム」（通称「ヘリオン92年型」）、西暦2300年に改良されたモデルを「ヘリオンメディウム」（通称「ヘリオン00年型」）、西暦2305年に改良されたモデルを「ヘリオンベルベトゥウム」（通称「ヘリオン05年型」、西暦2307年時点、ヘリオンと言えば05年型を指す）と呼んだ。

AEUにとって初の空戦対応型MSであるヘリオンは、ユニオンのVMS-15 ユニオンリアルドと並ぶ主力量産機である。MS形態と飛行形態を選択できる可変機構を有したヘリオンの開発は非常に困難なものであった。AEU-01／AEU-02／AEU-03の競合の結果で制式採用された03は陸戦用の機体であり、軍部が望む空戦対応型ではなかった。その後、空戦専用のAEU-04が短期間採用され、そのノウハウを活かしてAEU-05 ヘリオンがようやく誕生したのである。以降、イナクトの登場までAEU-06～08の競合機を退け、主力機の座を守り抜いた。

関連ファイル

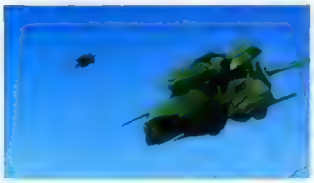
AEU-09T AEUイナクト指揮官型	00-01-41
AEU-05 AEUヘリオン	00-01-43
イアン・ヴァスティ 他	00-02-11
西暦のMS	00-03-18
ユニオン／AEU／人類革新連盟	00-03-34

FILE PREVIEW

AEUヘリオンの後期バージョン（AEUヘリオンベルベトゥウム）であり、10年を超えて運用されたヘリオンの最終型。AEUイナクトの完成をもって主力の座を譲った。

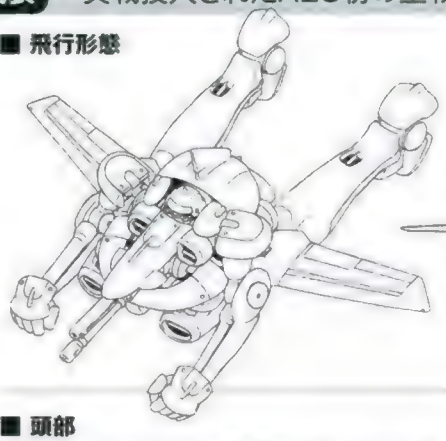
AEUヘリオンイニティウムの構造／武装　実戦投入されたAEU初の空戦対応型

MS開発に苦心していたAEUが、陸戦専用のAEU-03と空戦専用のAEU-04の開発を経て完成に漕ぎ着けた空戦対応型がヘリオンイニティウムである。そういった経緯から、ラテン語で「発端」の意味である「イニティウム」と名付けられた。基本設計は本機でほぼ固まっていたが、武装は発展途上である。太陽光紛争時の最新鋭機であったが、AEU軌道エレベーターの調査を行うソレスタルビーイング（CB）と遭遇した1個小隊4機は、全機撃墜されている。

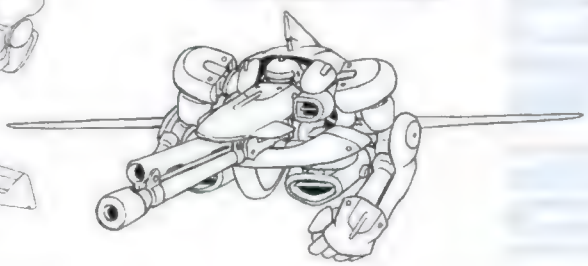


イニティウムの時点で推力はまだ弱く、高速での安定飛行は難しかった。それが改良を重ね、後期型（画面）では高い空戦能力を持つに至る

■ 飛行形態



基本的な可変機構はすでに確立され、西暦2307年において運用されていた後期型ヘリオンと大きな差異はない。フロントウイングの角度によって、メインジェットへの吸気コントロールを担う。

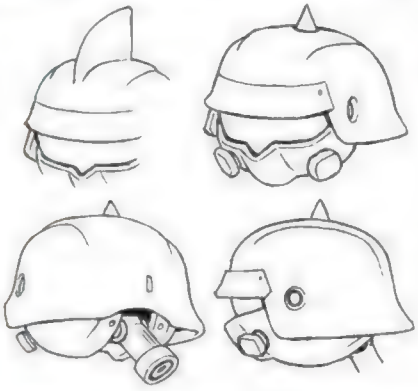


■ 背面

背面にはプラズマジェットを3基搭載。改良ごとに形状は異なっていくが、基本構造やパーツ構成に変化はない。エンジンの形状は後期型ヘリオンと異なる円筒形となっている。

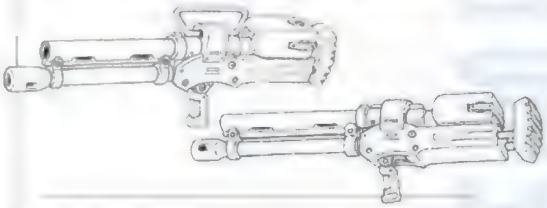
■ 頭部

後期型ヘリオンとは異なっている初期型の頭部。小柄なサイズはヘリオン共通だが、初期型はヘルメット状の頭部を持つ。図左上は指揮官機のもので、ブレードアンテナの搭載により通信能力が強化されている。



■ 180mm50口径長滑腔砲

液体火薬式で実弾を撃ち出す射撃兵装。西暦2307年時に主兵装としている電磁式はまだ実用化されておらず、太陽光紛争時にスタンダードであった滑腔砲を採用。飛行形態で機首となる機構は共通である。



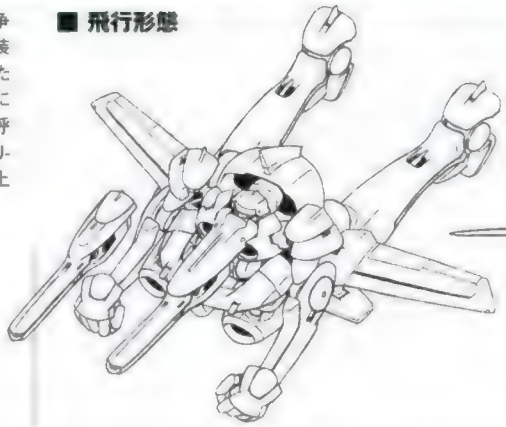
■ ディフェンスロッド

MS形態時に装備する防御兵装。防御機構の仕組みは確立されているものの、後期型のディフェンスロッドと比べて洗練されておらず、武骨な形状を持つ。なお、格闘兵装を装備していたかどうかは不明である

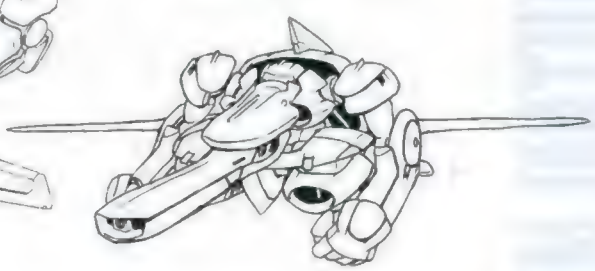
AEUヘリオンメディウムの構造／武装　機体の改良と武装が更新されたヘリオン

イニティウムの基本性能向上機であり、太陽光紛争終結後の西暦2300年に全面改修が施された。主兵装も新たになり、滑腔砲からリニアライフルへと更新されたことで後期型により近いモデルとなる。後期型の完成に伴い、ラテン語で「中間」の意味を持つ「メディウム」と呼ばれた。なお、傭兵のフォン・スパークが運用したAEU-MA07007 アグリッサ タイプ7のコア・ユニットは、地上用にカスタムされた赤いメディウムである。

■ 飛行形態



変形機構自体に大きな変更はない。主兵装が180mm50口径長滑腔砲から、よりコンパクトなリニアライフルへと変更された。これにより飛行形態のパーツのひとつとして、主兵装は機体への一体化が進んでいる



■ 頭部

ヘルメットのような形状はイニティウムを踏襲しており、センサー素子を用いたフェイス部分の割合が広くなっている。図は指揮官用で、ブレードアンテナはイニティウムと比べて大型化された。

■ 背面

イニティウムと同様に円筒形のエンジンを持つが、後期型に改良される際に形状は変更された。脚部は初期型と比べて若干細身になり、腰部のスラスター部も多少の変化が見られる。

■ 360mmリニア式ロケットランチャー

電磁射出式のロケットランチャー。マガジンは6発装填。リニアライフルと同時期に開発され、主に陸戦において中距離支援部隊が運用した。

■ リニアライフル

メディウムへの改良と同時に主兵装となった電磁式のライフル。後期型のものと比べて大型である。なお、リニアライフルの開発初期に投入された機体は装備が間に合わず、180mm50口径長滑腔砲を継続して使用していた。

■ ディフェンスロッド

イニティウムでは棒状であったが、ブレード状へと改良された。ブレードの両先端が若干短い程度で後期型と同じ形状を備え、ほぼ完成形だとわかる。なお、格闘用にソニックブレイドも装備する。

PMX-002

PMX-002

BOLINOAK-SAMMAHN

ボリノーク・サマーン

Color by MISAKO AKAMA Special Effect by YUICHI FURUICHI

PMX-002

ボリノーク・サマーン

BOLINOAK-SAMMAHN

大才が生み出した偵察用MS

右腕部
攻守共ともに使用可能な複合型シールドを装備。本武装は、「カニバサミ」と呼ばれるシザースやビーム・ガンを備え、対MS格闘戦から射撃戦まで対応した。

頭部
頭頂部に小型のレドームを装備している。PMX-002が高い索敵能力を誇るのは、この部位に各種高性能センサーが搭載されているためである。

背部
大型のメイン・スラスター3基とその左右に1基ずつ設置されたサブ・バーニアが特徴的なバックパック。サブ・バーニアは独自に回転して推力方向を変更可能。

脚部
ボリュームのある胸部や腕部に対して、一般的なMSに近い形状を持つ脚部。この特異なバランスが他のPMXシリーズ同様、本機も異形のMSと見られる所以である。

SPEC

全高	19.9m
重量	31.6t（全備重量 56.2t）
ジェネレーター出力	1,720kW
スラスター推力	60,120kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	専用シールド（シザース、ビーム・ガン内蔵）／ビーム・トマホーク（ビーム・サーベル、ビーム・ガン兼用）／炸裂弾ランチャー×6
所属	ティターンズ
搭乗者	サラ・ザビアロフ

COMPARISON CHART

COLOR

対MS戦闘でも運用されたPMXシリーズ唯一の偵察用MS

MS設計者として類いまれなる才能を発揮したパプテマス・シロッコ。彼が手掛けた機体は「PMXシリーズ」と呼ばれ、その1種として開発されたハンドメイド偵察機がPMX-002ボリノーク・サマーンである。

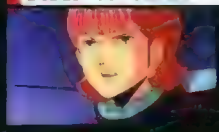
PMXシリーズは、全4機がすべてシロッコによる独創的な開発思想のもとに生み出されており、従来の一般的なMSの常識から大きく逸脱した性能と外観を与えられているのが大きな特徴だ。PMX-002もその例に漏れず、偵察用MSとして卓越した性能を発揮する機体であると同時に、当時の汎用MSと渡り合える武装・機動力を獲得。対MS戦闘用の機体としても充分に運用可能であるという、他にあまり例を見ない類のMSとして設計・開発されている。

PMX-002は、シロッコが駆るPMX-003 ジ・Oや絶大な火力を誇るPMX-001 バラス・アテネがその性能を最大限に発揮するため、索敵等で僚機をサポートする役割を担っていた。他のPMXシリーズと比較すると戦闘能力こそ見劣りするが、"機動力のある高性能レーダー"としてシロッコ率いるMS部隊にとって必要不可欠な機体であったことは間違いないだろう。

関連ファイル

PMX-001 バラス・アテネ	Z-01-21
PMX-003 ジ・O	Z-01-23
パプテマス・シロッコ	Z-02-25
サラ・ザビアロフ	Z-02-26

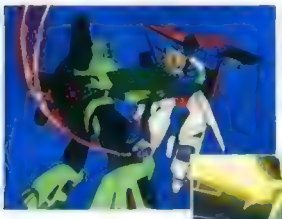
FILE PREVIEW
Z-02-26 サラ・ザビアロフ



ティターンズの女性士官で、パプテマス・シロッコに忠誠を誓っている。だが、エゥーゴのカツ・コバヤシとの出会いから心境に変化が現れ始める。

武　装　対MS近接格闘戦を重視した兵装

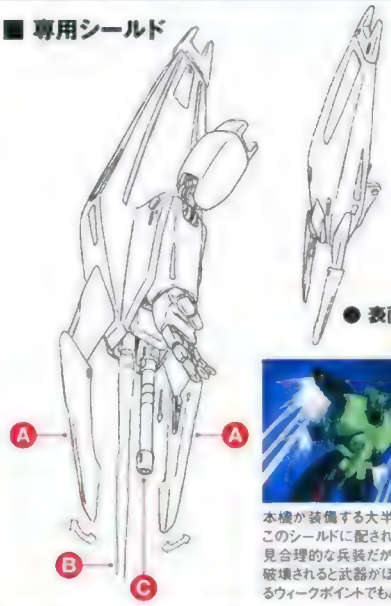
携行火器を持たず、ビーム・サーベルのビーム出力部とビーム・ガンの発射口を兼用にした点からみてもわかる通り、PMX-002には対MS戦闘における接近戦および格闘戦を追求した武装が施されている。それはシザースやビーム・ガン、トマホークといった近距離でのMS戦闘に有利な兵装からも明らかだ。これは本機が元々、強行偵察用MSとしての運用も想定された上で開発された証でもある。偵察先でMSと交戦になった際の自衛を重視した設計となっているのだ。



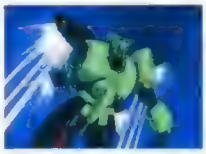
格闘戦ではMSZ-006 Zガンダムもシザースで追い詰める戦闘力を発揮。シザースで敵機を掴んだ後、そのままビーム・ガンで破壊するという戦法も想定されていたと考えられる。

ジェネレーター出力は平均的な数値であるため、遠距離からのビーム・ガン攻撃だけでは敵に致命傷を与えることは難しい。そうした戦い方は他の味方機に任せるという発想なのだろう。

■ 専用シールド

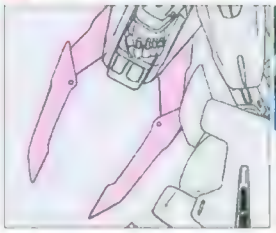


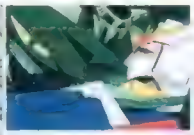
● 表面



本機が装備する大半の武器が、このシールドに配されている。一見合理的な兵装だが、右腕ごと破壊されると武器がほぼ皆無となるウィークポイントでもある。

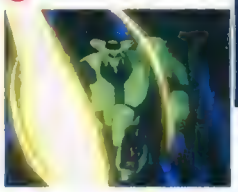
Ⓐ シザース

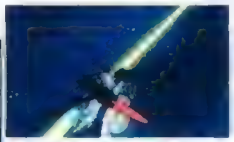




敵MSとの近接格闘戦で有効な武器「シザース」。左右に大きく開閉して対象物を掴み捉えたり、巨大なクロー（爪）として物理破壊攻撃にも使える。

Ⓑ ビーム・ガン



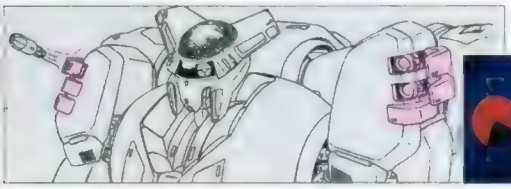


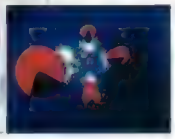
シールド内に装備されているビーム・サーベルのビーム出力部から発射する。一般的なビーム兵器と比較して、威力が弱い事実は否めない。

Ⓒ ビーム・サーベル

シールドの中にビーム・サーベルを2基内蔵している。シールドに付けた状態でも外した状態でもビーム・サーベルとして使用することが可能である。

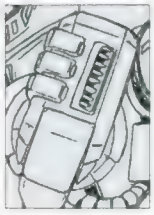
■ 炸裂弾ランチャー



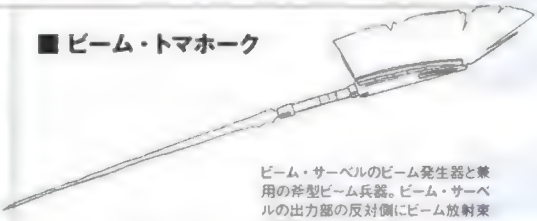


肩部には「炸裂弾ランチャー」と呼ばれる実体弾が左右3基ずつ内蔵されている。発射口横に設置されたスリットは、炸裂弾（またはグレネード弾）発射時に排煙するためのもの。

● ランチャースリット



■ ビーム・トマホーク



ビーム・サーベルのビーム発生器と兼用の斧型ビーム兵器。ビーム・サーベルの出力部の反対側にビーム放射束を展開できるような構造になっている。

構　造　優れた索敵能力を実現するセンサーと高機動を可能としたバーニア群の搭載

偵察用MSであるPMX-002は、頭部に様々なセンサーが内蔵されたレドームのほか、左腕部にレーザー・センサーを装備することで高い索敵能力を誇っている。これらの高性能センサー群と優れた情報処理システムとの連携によって、高精度の情報走査、情報解析を可能としている。

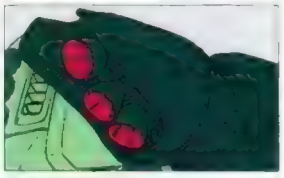
本機は強行偵察用途も想定されていたことから高速&長距離移動（状況によっては離脱）を可能とするため、両肩およびバックパックに多数のバーニアとスラスターを搭載。また、他のPMXシリーズのMSよりも小型軽量に設計されている。

3基のメイン・スラスターと各バーニアを総合した出力と推進力は相当なものである。偵察活動にも対応する本機が、機動性を重視して設計されたことがよくわかるだろう。

■ メイン・スラスター

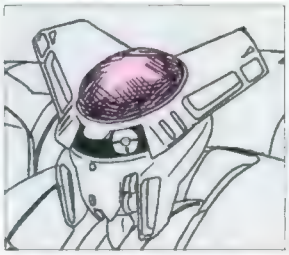
バックパック中央部に3基並んで装備されている大型のスラスター。軽量な本体重量とこの大出力のメイン・スラスターによって高速移動を可能としている。

■ サイド・バーニア

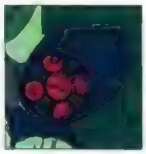


肩部に左右3基ずつ装備している中型のバーニア。メイン・スラスターと共に前方への推進力として使用するほか、左右への高速な平行移動も可能としている。

■ 頭部レドーム



頭頂部の小型レドームの内部には、複合探知システムと呼ばれるセンサーの集合体を搭載している。システム発動時には、頭部レドーム部が発光する構造であったようだ。



■ サブ・バーニア

5基の小型バーニアが設置されているポッドが左右に1基ずつ配されている。本機は計19基ものスラスターとバーニアを駆使することによって、高い機動性を発揮しているのだ。

■ レーザー・センサー

補助的に左腕部に装備されているレーザー・センサー。それでも一般的なMSのセンサーより遥かに性能が高い。稼動時はセンサー部が左右に発光&明滅する様が見られる。

運　用　PMXシリーズによる3機編制での運用を想定して開発された機体

シロッコが開発から設計・製造まで手掛けたPMXシリーズのMSは、すべて彼の個人的な戦力として既存のティターンズの枠から外れる形で運用された。PMX-002もシロッコ直属の部下であるサラ・ザビアロフに与えられた。シロッコの傍機として出撃したほか、単独で偵察　遊撃と幅広く運用された。

PMX-001、PMX-003と作戦行動を共にするPMX-002。単なる支援用の随伴機としてではなく、単機でも対MS戦闘でその機動性と近接戦闘力を活かした戦い振りを見せた。

PMX-001やPMX-003と連携して、ハマーン・カーンが駆るAMX-004 キュベレイを追い詰めるPMX-002。本機が持つ潜在的な対MS戦闘力の高さを証明した戦闘記録である。

PMX-002は単機でも機動力の高いMSではあるが、SFS（サブ・フライト・システム）を併用した強行偵察を敢行し、そのまま戦闘に突入したこともあった。

■ サラ・ザビアロフ

シロッコを敬愛し、それが絶対的な忠誠心となっていた。PMXシリーズの専用MSを与えられたサラは、彼から自分への信頼の証だとして、格別な想いで受け取ったに違いない。

MUSAI MODIFIED ムサイ改

ムサイ改級軽巡洋艦

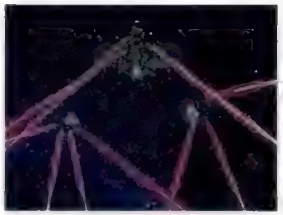
unknown

偽りの自衛戦力を支えた主力艦

艦橋
艦橋の基本構造や配置はムサイ級に準じているが、形状がより鋭角になっている。また艦橋上部にアンテナを2本増設し、通信機能の強化を図っている。

武装
2連装メガ粒子砲を艦の縦軸に沿う形で配置した姿はムサイ級と同じだが、砲塔自体の形状は一新されている。さらに砲塔脇に単装砲が増設された。

エンジン・ナセル
エンジン・ナセルの側面に放熱板が追加され、効率向上を図っている。さらに前面のスリットの向きが横方向から縦方向に変更され、これも効率化に関係しているのかもしれない。



単艦での能力は同時代の最新鋭艦に劣るため、2～3艦のムサイ改級が隊列を組んで行動するのが基本戦術となった。さらにチベ改級が指揮艦として加わる場合もあったようだ。

コムサイ
大気圏突入カプセルのコムサイを艦首下方に備えている。ただし運用記録がないため、本艦のコムサイがムサイ級からどのように発展したかは不明だ。

MSカタパルト
艦首下部にMSカタパルトを増設することでMS運用能力を増強している。ちなみにチベ改級は最大で9機のMSを搭載可能だったと言われている。

関連ファイル

チベ 他	FG-01-33
ムサイ	FG-01-34
グラーフ・ツェッペリン・ジークフリート	80-01-13
ベール・ギュント 他	83-01-24
シオン公国	FG-03-53
ティターンズ	Z-03-34
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW
FG-01-34 ムサイ

一年戦争以前からシオン公国軍が建造と配備を進めていた宇宙軽巡洋艦。艦としての戦闘力よりもMS運用能力の向上に努めており、MS運用母艦として各戦線に出向いた。

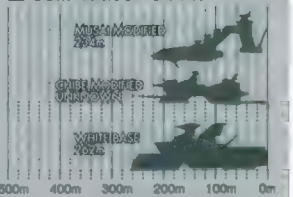
■ SPEC -MUSAI MODIFIED-

全長	234m
武装	2連装メガ粒子砲×3　単装副砲×2 大型ミサイル・ランチャー×2
所属	ジオン共和国
搭載MS	ハイザック
艦長	——

■ SPEC -CHIBE MODIFIED-

全長	——
武装	3連装メガ粒子砲×2／単装副砲×4 単装機銃×14／ミサイル発射管×8
所属	ジオン共和国
搭載MS	ハイザック
艦長	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MUSAI MODIFIED: GREEN, DARK GREEN
CHIBE MODIFIED: LIGHT PURPLE, DARK RED

CHIBE MODIFIED チベ改

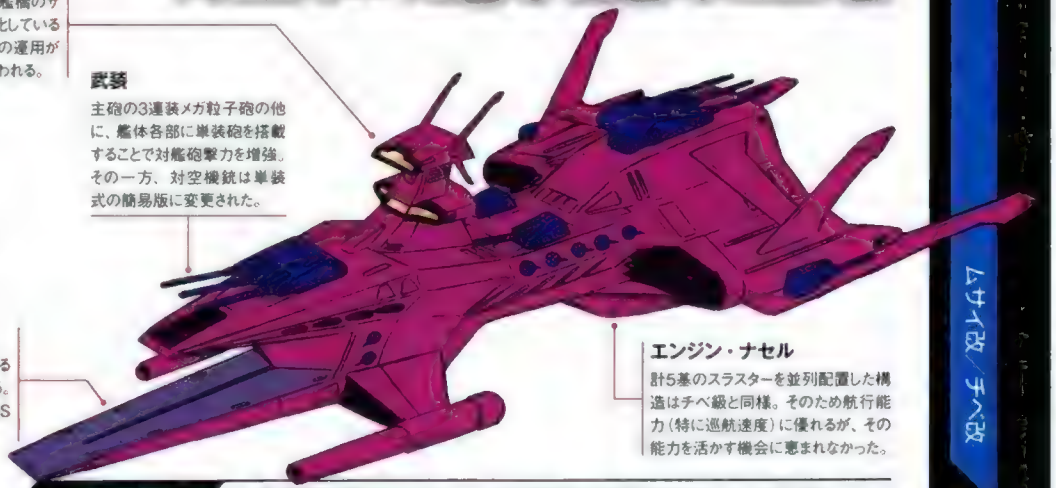
チベ改級高速重巡洋艦

unknown

共和国の実態を物語る改修艦

艦橋
艦橋の形状や配置はベース艦であるチベ級の設計を継承しているが、艦橋のサイズがやや小型化していることから少人数での運用が可能になったと思われる。

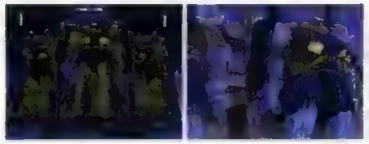
武装
主砲の3連装メガ粒子砲の他に、艦体各部に単装砲を搭載することで対艦砲撃力を増強。その一方、対空機銃は単装式の簡易版に変更された。



エンジン・ナセル
計5基のスラスターを並列配置した構造はチベ級と同様。そのため航行能力（特に巡航速度）に優れるが、その能力を活かす機会に恵まれなかった。

艦載機　最新鋭機ではなく、二線級の機体を中心に配備

ジオン共和国には、艦艇の建造・保有制限と同時にMSについても厳しい制限が課せられたものと考えられる。そのためムサイ改やチベ改に搭載したMSは最新鋭機ではなく、連邦軍が認可した二線級の機体（ハイザックに代表される機体）だけだったようだ。この程度の機体でも共和国領内の警備には充分だったが、ティターンズを支援するには戦力不足は否めなかったと思われる。



生産数の多さや汎用性の高さから各勢力で用いられたハイザック。共和国にも連邦軍から支給された機体が配備されたようだ。

■ RMS-106 ハイザック

共和国体制を維持するための必要最小限の軍備

一年戦争後も存続が許されたとはいえ、実質的な連邦軍の属領に過ぎないジオン共和国では武器の保有や開発は著しい制限を受けることになった。戦争責任のほとんどをザビ家に負わせたことでジオン共和国が責任を問われることはなかったが、「ジオン」の名を冠する国家はスペースノイドの求心力足り得る可能性があり、それを連邦政府は危惧したのだ。だが終戦協定の不透明さから公国軍残党はジオン共和国の正当性を疑問視。また多くのスペースノイドもジオン共和国を連邦政府の傀儡政権と見なし、共和国政府の樹立はあまり歓迎されなかったようだ。それでも公国軍残党との接触がなかったことからジオン共和国政府が連邦軍の注意を引くことはなく、かつての隆盛は失ったとはいえ存続できたのは幸運というものであろう。そんなこともあって共和国政府は自前の戦力増強には消極的であり、領海の監視と自衛用に配備された艦艇も旧公国軍で運用していた宇宙艦艇の改修版だった。この程度の装備でも共和国政府には必要充分だったのだ。逆にこれ以上の改修は共和国政府の国力を減衰させ、さらに連邦軍の疑いの目を引くことになったことだろう。

艦体構造　かつての艦艇をベースにしつつ、必要な能力を付与した設計の妙

ムサイ改級とチベ改級は、旧公国軍で運用されていた艦艇(ムサイ級とチベ級)の改修艦である。U.C.0080年代の武装勢力が最新技術や装備を導入した新鋭艦を配備したのに対して、これはあまりにもお粗末である。しかし連邦政府のお目こぼしから存続を許された国家にはこの程度の装備でも充分だったのだ。

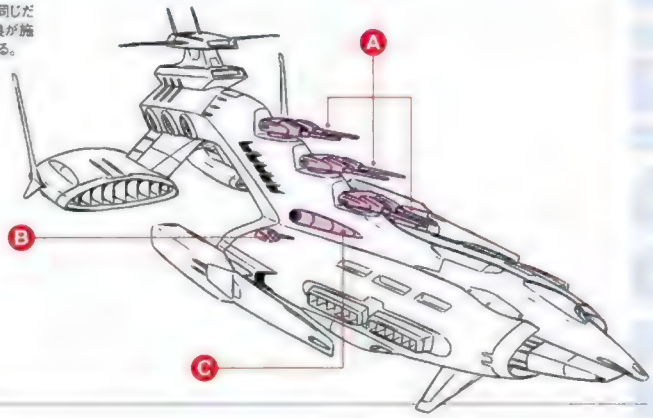
ムサイ改級はベースとなったムサイの建造数が多いこともあり、共和国政府の主力艦となった。だが本艦の改修点は熱核反応炉の出力強化や細部の形状変更に留まり、基本構造はムサイ級からほとんど変わっていない。これは共和国政府の台所事情や対外政策も関係しているが、実際にはムサイ級の基本設計が優れていたことが強いだろう。大幅な改修を施さなくとも、ある程度の成果を残せるものと予測されたのは、それだけムサイ級の設計が洗練されていたことの証左だろう。これはチベ改級にも言えることだが、チベ級の建造数が少なかったため(一年戦争時には艦隊旗艦としても運用されていた)、ムサイ級よりも大幅な改修が施された。火力とMS運用能力に偏重したその改修は、かつての公国軍の栄光を取り戻そうとしているようにも見える。事実、U.C.0087に勃発したグリプス戦役では、共和国はティターンズに協力している。これなどは、連邦政府に対する鬱憤の噴出と見ることもできるだろう。

ティターンズへの協力を表明した共和国政府は、月面都市フォン・ブラウン制圧を狙うティターンズの「アポロ作戦」にムサイ改級を派遣している。

さらにグリプス戦役後半ではゼダンの門に艦隊勢力を配備。この地にアクシズ勢力が押し寄せたことから、新旧ジオン関係者が交戦するという珍しい状況が発生した。

■ 武装レイアウト(ムサイ改)

配置場所はベースとなったムサイ級とほぼ同じだが、火力や射程距離といった機能面では改良が施されている。また少ないながらも追加武装もある。



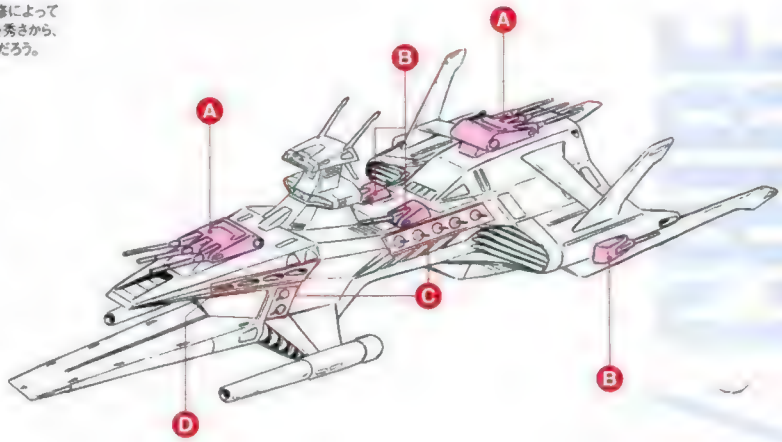
A 2連装メガ粒子砲
対艦砲撃の主兵装となる武装。縦に3基が並んでいるため、艦の前方に火線を集中させることができる。

B 単装副砲
新たに追加された小口径砲。火力よりも連射性を重視したものと思われ、対空防御戦に用いられたようだ。

C 大型ミサイル・ランチャー
艦首方向に射出するミサイルの発射管。弾速は遅いが威力は高いため、敵拠点やコロニーへの攻撃に使われる。

■ 武装レイアウト(チベ改)

ベース艦も相当に重装艦だったが、改修によってさらなる武装が施された。基本設計の優秀さから、大幅な改修作業も比較的容易だったのだろう。



A 3連装メガ粒子砲
艦首と艦尾に1基ずつ設けられた主砲。同年代の戦闘艦艇に搭載された主砲と見劣りしない火力を発揮する。

B 単装副砲
艦中央部と艦尾に新設された小型砲。対空防御だけでなく、対艦攻撃にも転用可能な汎用性の高い装備だ。

C 単装機銃
舷側部に設けられた対空機銃。ベース艦が連装式だったのに対して単装式に置き換えられている。

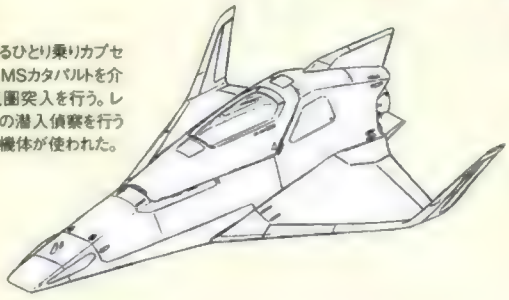
D ミサイル発射管
ムサイ改と同様、艦首方向に設置されている。発射管を複数設置しているため、連射性が向上している。

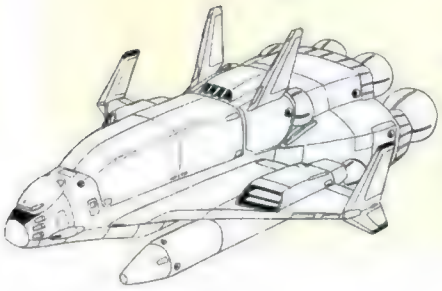
MORE INFO!　大気圏突入機と大気圏往還機

グリプス戦役は、地球と宇宙で主戦場が移り変わった点が特徴である。そのためティターンズ／エゥーゴともに戦力の頻繁な移動を強いられた。特にMSの場合、大気圏突入はバリュート・システムを使えば済むが、大気圏からの離脱には相応の脱出艇を必要とする。それらを支えたのがここに挙げた大気圏突入・離脱性能を有する艦艇だった。だが無防備な打ち上げの瞬間を敵機に狙われ、搭載したMSともども撃破されるという問題もあった。

■ ホウセンカ

大気圏突入能力を有するひとり乗りカプセル。宇宙艦艇に搭載され、MSカタパルトを介して射出されたのちに大気圏突入を行う。レコア・ロンドがジャブローへの潜入偵察を行う際に、アーガマの保有する機体が使われた。



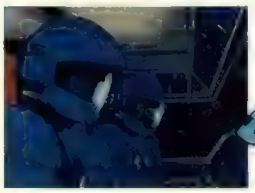


■ MS用シャトル

旅客用シャトルの派生機で、同じく旧式の部類に入る機体。船体の大部分がカーゴ・スペースで占められ、積載能力の増強に伴ってスラスターも大型のものに換装されている。ケネディ宇宙港に保管されていた機体をカラバが使い、エゥーゴのMSを宇宙に上げようとした。

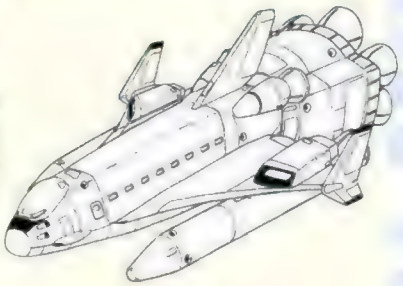
■ テンプテーション

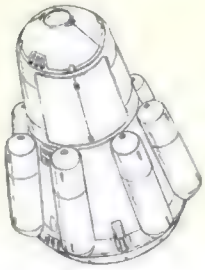
地球と各サイド、もしくはサイド間を結ぶ旅客シャトルとして運用された機体。また機体後部のカーゴ・ベイに物資も搭載できたようだ。ちなみに、かつてホワイトベースで指揮を執ったブライト・ノアが船長を務めた。



■ 旅客用シャトル

旧世紀のシャトルに酷似した形状を有するが、カーゴ・ベイが旅客スペースに改造されているため、一度に多数の乗客を運搬できる。こちらもケネディ宇宙港に保管されており、エゥーゴのパイロットを宇宙へ送り届けた。





■ HLV (Heavy-lift Launch Vehicle)

シャトルに代わる宇宙往還機として建造された機体。一年戦争時に公国軍が運用したHLVが円錐形だったのに対してこちらは円柱に近い形状を有し、その分、一度の打ち上げでより多くの物資を運搬できるようになっている。

MS of A.E.U.G.

エゥーゴのMS

グリプス戦役序盤の激戦に投入されたエゥーゴのMS群

グリプス戦役初期、エゥーゴは地球連邦軍最大の軍事拠点である南米のジャブロー基地への侵攻を企図した。地球連邦軍の中枢とも言えるジャブローを叩くことで、軍の主流派となっていたティターンズに打撃を与え、対抗勢力としてのエゥーゴの存在を世界に知らしめようとしたのである。その発想はウォン・リーをはじめとする出資者たちによるものであり、軍事的効果を疑問視した実働部隊はグリプスへの攻撃を優先すべきとした。だが、出資者の思惑に沿う形で作戦は決定され、ジャブロー侵攻作戦が実施されることになる。

U.C.0087.05.11、アーガマとラーディッシュを中心とする艦隊を地球衛星軌道上に展開したエゥーゴは、MSの大部隊を大気圏突入させ、上空からのジャブロー基地制圧を図った。3分の2が降下に成功すればジャブローの制圧は可能と判断されるほどで、当時のエゥーゴが運用できる最大限の戦力だったと考えられる。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
MSA-003 ネモ	Z-01-07
RMS-108 マラサイ 他	EVL-01-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-19

FILE PREVIEW
EVL-01-18 RMS-108 マラサイ 他

RMS-106 ハイザックの発展機。アナハイム・エレクトロニクス社の政治取引において、ティターンズへと無償供与された。

RX-178

ガンダムMk-II
GUNDAM Mk-II

A.E.U.G.

U.C.0087.03.02のグリーン・オアシス事変において、エゥーゴがティターンズから奪取した汎用MS。同事変を契機にエゥーゴへと身を投じたカミーユ・ビダンがメイン・パイロットを務め、アーガマ隊の中核を担う戦力となっていった。ジャブロー侵攻作戦では、フライング・アーマーを装備して降下部隊に参加。MS部隊展開後のエゥーゴ艦隊を襲撃したバプテマス・シロッコのPMX-000 メッサーラを迎撃したのち、降下部隊に合流して大気圏に突入した。ジェリド・メサとカクリコン・カクーラーが操縦する2機のRMS-108 マラサイから強襲を受けながらも、大気圏を突破してジャブロー基地への降下に成功している。ティターンズのパイロット、ジョナサンも大気圏突入中にRX-178の撃破を試みたが、反撃で損傷した上にバリュートがオートで展開したことで戦闘の継続を諦めざるを得なかった。しかし、それはジョナサンにとって幸運だったとも言える。

大気圏突入中にRMS-108の猛追を受けるRX-178。フライング・アーマーに寝そべった状態でビーム・ライフルだけを後方に向け、敵機を迎撃するという芸当も見せた。

■ 武装レイアウト

ジャブロー侵攻作戦に参加した際のRX-178の武装構成。ビーム・ライフルにシールド、バルカン・ポッド・システムという標準的なレイアウトだった。

■ ビーム・ライフル

ビーム・ライフルはアナハイム・エレクトロニクス（AE）ブラッシュ社製のXBR-87-D。ジョナサン機を損傷させたのは、この武装による射撃と考えられる。

■ フライング・アーマー

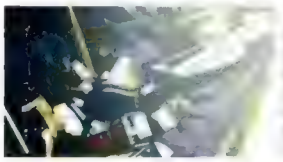
「Z計画」の一環で開発されたサブ・フライト・システム。機動性を保持したまま大気圏突入が可能で、作戦においてもその性能を十全に発揮した。

MSN-00100

百式
HYAKUSHIKI

A.E.U.G.

エゥーゴとAEの次世代MS開発プロジェクト「Z計画」において可変MSとして試作されたものの、変形機構に問題があったことから非可変MSに仕様変更された機体。月面都市アンマンでアーガマに配備され、クワトロ・バジーナの乗機として実戦投入された。ジャブロー侵攻作戦においてはMS部隊の大気圏突入を指揮し、編隊の統率を堅守した。ジョナサンたちティターンズのMS部隊が交戦を開始した際には、右腕部を破損したRMS-099 リック・ディアスの大気圏突入を押し留める様子が見られた。これは、PMX-000との戦闘で機体が損傷しながらも作戦を強行しようとしたエマ・シーンを制止し、撤退を促していた場面であった。なお、RX-178とジョナサン機の交戦よりも先にバリュートを展開して大気圏突入に成功したMSN-00100は、ジャブロー基地での戦闘でも降下したMS部隊の中心となって基地の制圧に貢献した。



クワトロのMSN-00100は、指揮官機として降下部隊の隊列を維持するためにPMX-000の迎撃には向かわず、第2波となったジョナサンらティターンズのMS部隊に対応した。

■ 武装レイアウト

ジャブロー侵攻作戦参加時のMSN-00100の武装。クレイ・バズーカも装備可能だが、ジャブロー侵攻作戦では携行されなかった。なお、上図は作戦時に運用したバリュート・システムを省略している。

■ 背面

ランダム・バインダーが特徴的なMSN-00100の背部外観。背部バリュート・パックはバックパックよりも大型なため、装着時にはバインダーがやや外側に開いた状態になる。

■ ビーム・ライフル

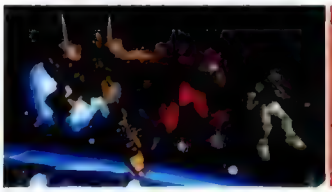
MSN-00100用のビーム・ライフル（BOWA社製BR-M-87）。この作戦をはじめ、多くの場面で本機の主武装として運用され、高い汎用性を示した。

RMS-099

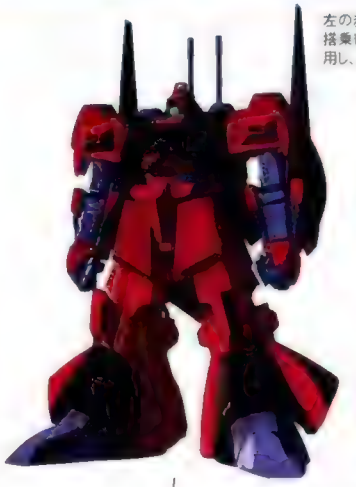
リック・ディアス
RICK-DIAS

A.E.U.G.

エゥーゴとAEが開発した主力攻撃MS。アポリーとロベルト、エマなどが搭乗して作戦に参加した。MSN-00100に乗り換える以前のクワトロの乗機でもあり、のちにその赤いカラーリングが本機の共通色となるが、ジャブロー侵攻作戦の時点では黒いカラーリングの機体も混ざっていた。そのうちの1機がジョナサン機との交戦で撃墜されている。



左はクワトロ機に後退を促されるエマのRMS-099。右はジョナサンのRMS-108に撃墜された機体で、バリュートが破れて落下したジョナサン機に取り付かれ、殴打された末に爆散した。



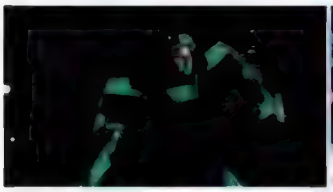
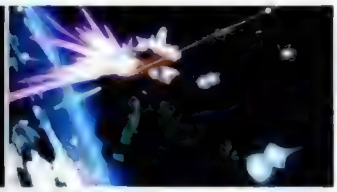
左の赤いカラーリンクの機体にはアポリーやロベルト、エマが搭乗した。右の黒を基調とした機はそれ以外のパイロットが運用し、投入された機数や損失は不明である。

MSA-003

ネモ
NEMO

A.E.U.G.

RGM-79R ジムIIを発展させてAEが開発したエゥーゴの主力迎撃MS。作戦の直前にアーガマ隊がアンマンで補給を受けた時点で本格的に配備され、ジャブロー侵攻作戦にも降下部隊の主力として複数の機体が投入された。以後もグリプス戦役におけるエゥーゴの主力量産機として、戦力の中核を担った。

MSA-003はエゥーゴの最新鋭主力MSとして、ジャブロー侵攻作戦で初めて大規模に投入された。主力機としては高い性能を有していたが、大気圏突入時の激戦で少なからぬ被害を出している。

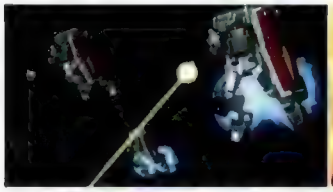
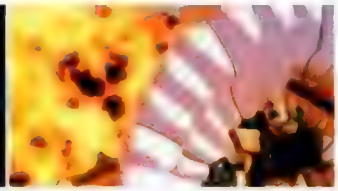
オプション武装とバリュート・システムを省いた機体の外観。RGM-79Rと同型のビーム・ライフルとRMS-099と同じビーム・サーベルを2基、専用シールドと装備する。

RGM-79R

ジムII
GMII

A.E.U.G.

一年戦争終結後に地球連邦軍がRGM-79 ジムを改良して配備した汎用主力MS。グリプス戦役期にはすでに旧式機となっていたが、エゥーゴに参加した地球連邦軍部隊の多くが運用し、ジャブロー侵攻作戦にも投入された。エゥーゴの運用機は緑と白のカラーリングが施されたが、一部にはMSA-003と同色の機体も存在した。

グリプス戦役初期に実施されたジャブロー侵攻作戦では、エゥーゴとティターンズの双方ともに独自戦力の整備が進んでいなかったこともあって、両陣営にRGM-79R（RMS-179）という同じ機体が見られた。

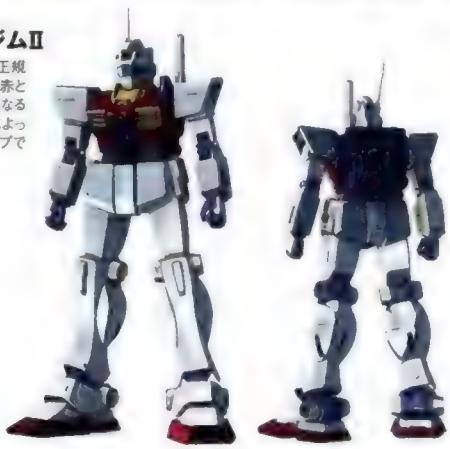
エゥーゴ陣営の部隊で運用されたRGM-79R。ダークグリーンを基調としたカラーリングが特徴で　白い部分も地球連邦軍正規部隊の機体とはやや色合いが異なる。右はRGM-79R用のヒーム・ライフルである。

■ ネモカラー

ジャブロー侵攻作戦に参加したMSの中に確認された、MSA-003と同じカラーリングのRGM-79R。同様の機体は、アクシズと接触を図った際のアーガマの搭載機にも存在していた。

■ RMS-179 ジムII

ティターンズや地球連邦軍正規部隊で運用された機体で、赤と白のカラーリングが特徴　異なる型式番号は、ティターンズによってグリプスで生産されたタイプであることを意味する。



OMSM-07RF

RFズゴック
RF Z'GOK

unknown

オールズモビルの水陸両用MS

頭部
ズゴックと同じく、胴体と一体化した偏平な形状の頭部。頭頂部の6連装ミサイルも継承しているか、RFズゴックのものは対艦・対空ミサイルである。

腕部
オリジナルのズゴックのものに酷似した形状の腕部。ただし、クローは赤熱式のヒート・クローとされ、ビーム砲も大幅にパワーアップしている。

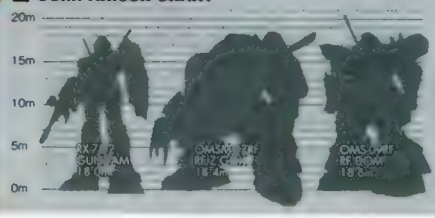
■ SPEC -OMSM-07RF RF Z'GOK-

全高	—— (頭頂高 18.4m／異説 17.8m)
重量	57.9t (異説 73.1t)
ジェネレーター出力	2,830kw
スラスター推力	67,900kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	対艦・対空ミサイル／ビーム砲(ハンド・ビーム)×2／ヒート・クロー／ビーム・シャワー
所属	オールズモビル
搭乗者	——

■ SPEC -OMS-09RF RF DOM-

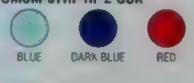
全高	—— (頭頂高 18.6m／異説 19.1m)
重量	30.9t (異説 52.1t)
ジェネレーター出力	3,230kw
スラスター推力	76,900kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	拡散メガ粒子砲(ビーム・シャワー)×2／バルカン砲×2／ビーム・バズーカ／ビーム・サーベル(ビーム・セイバー)／グレネード・ランチャー
所属	オールズモビル
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

OMSM-07RF RF Z'GOK



OMS-09RF RF DOM

OMS-09RF

RFドム
RF DOM

unknown

ドムの外観を持つ重用MS

胴体
ドムの重厚なシルエットを継承。胸部の拡散ビーム砲は2門に増強されたうえ、対MS用としても強力な拡散メガ粒子砲(ビーム・シャワー)となった。

脚部
ドム同様、極端なベルボトム形状の脚部。大型の足部も受け継いでいる。結果、表面積が広くなったため、多数の補助バーニアを搭載可能となった。

旧局地戦用機の外観を受け継いだ新鋭MS群

オールズモビルの水陸両用MSがOMSM-07RF RFズゴック、宇宙用重MSがOMS-09RF RFドムである。U.C.0120年代の機体であるが、共に旧ジオン公国軍のMSのシルエットを持つ、頭頂高18mクラスのMSだった。

RFズゴックは、旧ジオン公国軍の水陸両用MSの中でも傑作機として知られるMSM-07 ズゴックのシルエットを持つ。単にズゴックのシルエットを採用したのではなく、水陸両用MSの完成形と言えるズゴックの模倣は、それだけで充分な機能性を実現できたのだろう。

RFズゴックの特徴的装備として、水中移動用のハイドロ・ジェット・ユニットがある。これにより潜水艦並みの長期作戦行動が可能となり、地球での活躍が期待された。武装もズゴックに酷似するが攻撃力は大きく向上しており、ジェガンの強化型相手でも充分に通用する。

RFドムはMS-09 ドムを模した重MSである。ただし陸戦用だったドムと異なり、宇宙用として開発された。

優れた攻防力が特徴で、ドムとは比較にならないほど強化されている。兵装はビーム兵器に一新され、オールズモビルのMSの中でも最高クラスの火力を誇った。なお、RFスノー・ドムという機体も存在するが、詳細は不明である。

関連ファイル

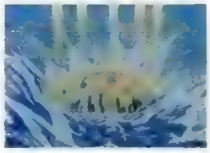
MS-09 ドム	FG-01-11
MSM-07 ズゴック(量産型)	FG-01-158
MS-09G ドワッジ 他	ZZ-01-27
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS(モビルスーツ)	FG-03-17

FILE PREVIEW

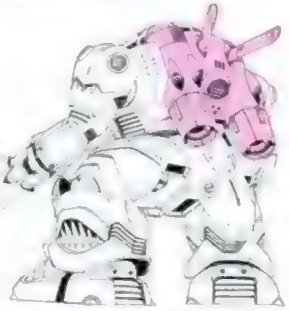
ジオン公国軍の開発した水陸両用MS。後に陸戦性能を強化したS型が開発され、以降はその仕様で生産された。オールズモビルは本機のリファイン機を開発した。

機体構造／武装　水陸両用MSの完成形

本機の外見はかつてのズゴックに酷似し、武装の位置もほぼ共通している。旧ジオン公国軍機の外観を引き継ぎつつリファインするコンセプトが反映された結果だが、ズゴックを模した設計はそれだけで高性能な水陸両用MSを実現できたようだ。RFズゴックで新設された装備としては、拡散メガ粒子砲の一種であるビーム・シャワー、潜水艦並みの長期作戦行動を実現した水中用推進器（ハイドロ・ジェット・ユニット）があり、U.C.0122の地球侵攻で威力を発揮した。



対艦・対空ミサイルやビーム砲は、ズゴックと同位置に搭載。火力や射程は向上しているようだ。



■ ヒート・クロウ

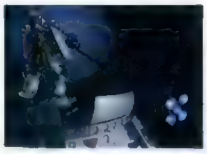
手部に固定装備する格闘兵装。ズゴックでは「鉄の爪」だったが、本機ではヒート系兵装に改められ威力が向上している。掌部にはビーム砲も備えるため、ノンオプションで射撃と格闘戦をこなせる

■ バックパック

ハイドロ・ジェット　ロケット式の主推進器を2基搭載。センサーと思われるフーム2基を背部中央に設置したためか、背部推進器は機体に半没する形となった。推進器は脚部などにも搭載する。

機体構造／武装　大火力・重装甲の機体

ドム（正確にはリック・ドム）を模したRFドムは、宇宙用の重MSとなっている。ドム系MSの特徴のひとつだった重装甲は増厚され、U.C.0120年代でも通用する耐弾性を実現した。兵装には大幅な変更が加えられ、すべてをビーム兵器化。ドムでは目眩まし程度の効果しかなかった拡散ビーム砲は、対MS用として充分な威力を持つ拡散メガ粒子砲（ビーム・シャワー）とされ、手持ち兵装との組み合わせにより極めて高度な攻撃力を発揮した。

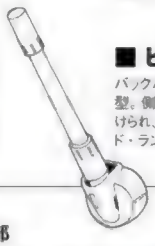


ビーム・バズーカ「ランチャー」はリック・ドム用のBeam Bazooka Ex-T2-2に似るとされる。

RFドムの上半身。ユニットはRFゲルググと互換性があり、整備性に優れる。胸部の拡散メガ粒子砲は2門を搭載。頭部側面の装備はバルカン砲で、左側にも同じ兵装がある。

旧ドム・シリーズでは格闘兵装にヒート・サーベルを採用したが、RFドムはビーム・サーベル（セイバー）を搭載。非使用時には背部ホルダーに固定する。

スカートや腰廻の表面に推進器を搭載。ドム・タイプMSをリファインした本機だが、推進器は一年戦争後の搭載形式を重視したようである。



■ ビーム・セイバー

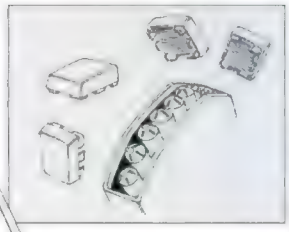
バックパックは背部と分離可能な新型。側面はターレット式のポートが設けられ、サーヘル・ホルダーやグレネード・ランチャーなどを搭載する。

OMS-09DRF　RFデザート・ドム

RF DESERT DOM

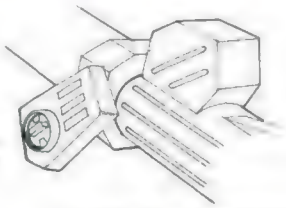
unknown

背部
地上での運用に合わせて各部を改造。バックパックにはラジエーターらしき構造物が追加され、腰部や腰廻の推進器も変更されている。

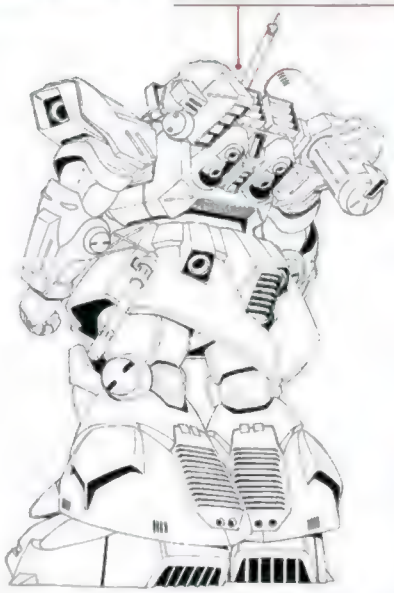


■ グレネード・ランチャー

バックパックの左側面に搭載する多連装擲弾発射器。RFドムのものより、装弾数が大幅に増加している。大気圏内では実体弾兵器が有効なケースも多いため、強化されたと思われる。



バックパック両側面のターレット式ポートはRFドムから継承。アタッチメントさえ合えば、様々な装備を搭載できる。頭部右後方には伸縮式のロッドアンテナを備える。



RFドムの陸戦用派生機

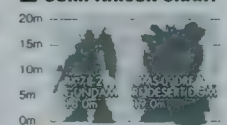
RFドムを地上用に改造したとされるMSが、OMS-09DRF RFデザート・ドムである。RFドムがリック・ドムのリファイン機なら、RFデザート・ドムはオリジナルのドムを模したMSにあたる。

地球侵攻を想定したオールズモビルは、少なくとも2機種の局地戦用MSを用意した。それが前出のRFズゴック、そしてRFデザート・ドムだった。RFドムを改造する形で開発されたRFデザート・ドムでは、宇宙用装備の撤去、大気圏内用冷却システムや脚部ホバーの追加、拡散メガ粒子砲の単装化などが図られた。ドム以上の高速走行を可能とした強化型ホバーやRFドムと同じ兵装により、優れた陸戦能力を示したと言う。

■ SPEC

全高	頭頂高 19.0m / 異説 19.1m
重量	31.7t（異説 58.2t　異説 56.4t）
ジェネレーター出力	3,450kw
スラスター推力	67,800kg
装甲材質	カンタリウム合金セラミック複合材
武装	拡散メガ粒子砲（ビーム・シャワー）／バルカン砲×2／ビーム・バズーカ／ビーム・サーベル（ビーム・セイバー）／グレネード・ランチャー
所属	オールズモビル
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

SAND YELLOW　BROWN

ゲリラに託された最後の「アストレイ」

MBF-P04 ガンダムアストレイ グリーンフレーム

ASTRAY GREEN FRAME

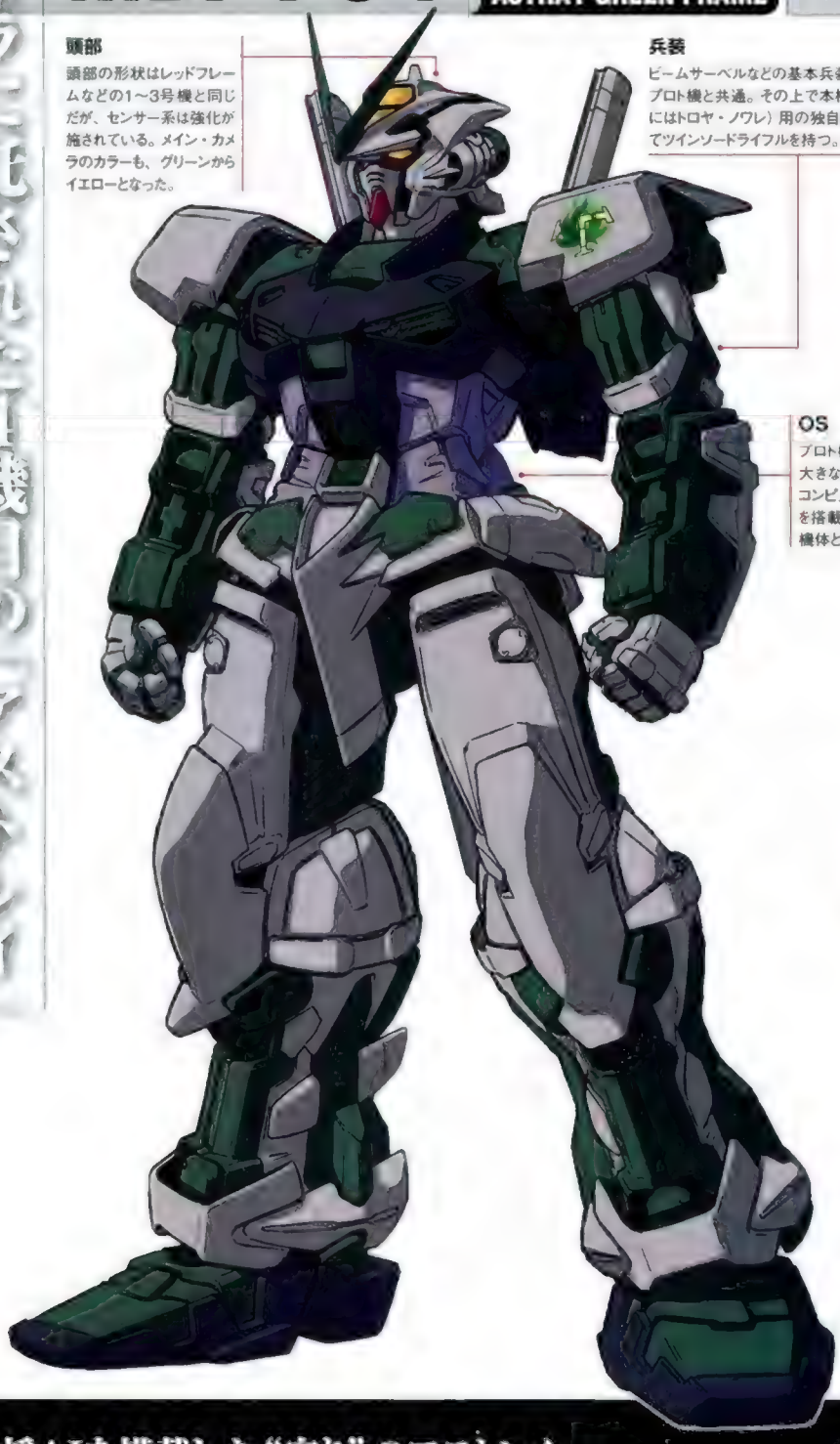
unknown

頭部
頭部の形状はレッドフレームなどの1～3号機と同じだが、センサー系は強化が施されている。メイン・カメラのカラーも、グリーンからイエローとなった。

兵装
ビームサーベルなどの基本兵装は他のプロト機と共通。その上で本機（正確にはトロヤ・ノワレ）用の独自兵装としてツインソードライフルを持つ。

OS
プロト機の中でも本機はOSに大きな特徴を持つ。擬似人格コンピューターをベースとしたAIを搭載しており、防御に秀でた機体として完成している。

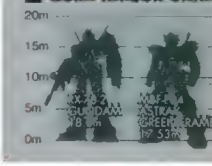
背部
コンパクトな形状を持つバックパックも、他のプロト機と同様のもの。下方にスライドし、背中のジョイントに多彩なオプションを装備できる。



■ SPEC

全高	17.53m
重量	49.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	ツインソードライフル／ビームライフル／ビームサーベル×2／シールド 他
所属	ゲリラ
搭乗者	トロヤ・ノワレ、バリー・ホー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

支援AIを搭載した“守り”のアストレイ

コロニー・ヘリオポリスにおいて、オーブ連合首長国が地球連合軍のデータを盗用して開発した自国防衛用MSのプロト機は、1～3号機（ゴールドフレーム／レッドフレーム／ブルーフレーム）が組み上げられた直後にザフトのクルーゼ隊による襲撃を受けることとなった。このプロト機は予備機を含めて5機分が製作されており、パーツ状態でヘリオポリスの残骸から発見されたのがMBF-P04 ガンダムアストレイ グリーンフレームである。その復元は、ロンド・ミナ・サハクの依頼でジャンク屋のロウ・ギュールによって行われた。オーブの軌道ステーション・アメノミハシラにて修復されたグリーンフレームは、支援AIの搭載により「守る」ことに特化した機体へと調整されたのである。この性能を活かすため、のちに専用兵装のツインソードライフルも開発された。

C.E.73、若い頃に修行したアジア圏の村を守りたいという元オーブ軍のバリー・ホーが、「天空の宣言」によって「己の信念に従う者を守る」活動をしているミナを頼り、その際に譲渡されたのがグリーンフレームであった。そして、地球連合とザフトの占領に抗するゲリラの青年、トロヤ・ノワレに託されることとなる。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム	AGS-01-127
トロヤ・ノワレ／バリー・ホー	AGS-02-20
C.E.のガンダム	SEED-03-19
C.E.73の世界	DES-03-20
C.E.73からC.E.74の戦争	DES-03-27

FILE PREVIEW

オーブが自国の防衛用に開発したMS。地球連合製MSのデータを盗用しており、携行式のビーム兵装を装備できる。運動性を重視し、防御力は低い。

機体構造／武装　守りに特化したシステムと拳法家用の専用兵装

ロウが完成させたナチュラル用OSの発展型を導入。擬似人格コンピューターベースのAIは、戦闘状況を分析することで完全な回避行動を可能とする。このシステムを最大限に発揮するためにセンサー系も併せて強化されており、連動して頭部に内蔵された75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」の命中精度は大きく向上した。MSの中でも特に優れた運動性能を持つ本機は、拳法を操縦の規範とするバリーとその教えを受けたトロヤにとって相性の良い機体であった。さらにツインソードライフルは、拳法の技を使うことで扱える特殊な兵装である。

■ バリー機

左膝に「神無」のパーソナルマークを刻んだバリーの乗るグリーンフレーム。ロールアウト時にロウのレッドフレームと手合わせしたほか、アジア圏に降りた際はサーペントテールの蒼雲劫とも交戦している。

■ 搭乗者

当初のパイロットはバリーであったが、劫との交戦の数ヶ月後、アジア圏を守っている人物として見出したトロヤ（右）にグリーンフレームを譲り、以後はトロヤが左肩に自分のマーキングを施して愛機としている。

■ パーソナルマーク

図左がトロヤの意匠で、ビームライフルの試し撃ちで山火事を起こした出来事をモチーフとした「燃える緑」。図右は「この世界に祈るべき神は無く、頼れるのは己の拳のみ」を信念とするバリーの意匠である。

■ ツインソードライフル

守りに特化したグリーンフレームを強化するため、バリーがロウに製作を依頼した専用武器。ビームサーベルとビームライフルの機能を併せ持った複合兵装で、拳法を修めた者が使うように調整されている。

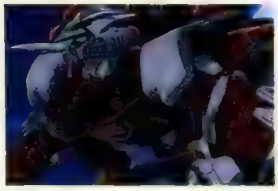
■ 武装時

通常は左腰にマウントして携行。ビームライフルとしてオーソドックスに保持するほか、ビームサーベルを使う場合は実剣となっている銃尾部分のグリップを握るなど臨機応変な持ち方ができる。

MORE INFO!

5機のプロト機

5機のプロト機が設計されたアストレイシリーズ。同じ機体をベースとしてそれぞれ目的に応じた仕様が施されていたが、ヘリオポリスの崩壊に伴い完成していた1～3号機、パーツ状であった4～5号機は散逸してしまう。結局オーブ（サハク家）の元に残ったのは、1号機であるゴールドフレームだけであった。だが、プロト機同士は引かれ合い、敵味方問わず戦場で出会うこととなる。

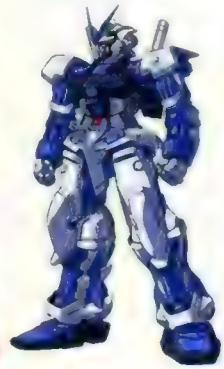


ロウの愛機たるレッドフレーム。アストレイは所有者によって独自の改造が施されることとなり、機体ごとに特色が出ている。

MBF-P01
ガンダムアストレイ
ゴールドフレーム

MBF-P02
ガンダムアストレイ
レッドフレーム

MBF-P03
ガンダムアストレイ
ブルーフレーム



MBF-P04
ガンダムアストレイ
グリーンフレーム

MBF-P05LM
ガンダムアストレイ
ミラージュフレーム

フレーム色が機体ごとに異なっていたことから、発見したロウによって色の名が付けられたプロト機。5号機は秘密組織ライブラリアンに回収されており、カーボンヒューマンであるロンド・ギナ・サハクに与えられた。また、プロト機ではないもののアクタイオン・プロジェクトの一環として再生された黒いアストレイ――アストレイノワールも存在する。

RX-

RX-78GP03
DENDROBIUM
ガンダム試作3号機
Illustration by KYOUTA WASHIKITA Color by KEIICHI FUNADA / Special Effect by KAORI SATOU
RX-78GP03 DENDROBIUM

SVMS-01X

GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM II

グラハム専用ユニオンフラッグカスタムII

'S UNION FLAG CUSTOM I
Illustration by MUNETAKA ABE Color by MICHIYO OTANI (Wish) Special Effect by AKIKO YAMAKAWA (ASAHI PRODUCTION

テラーズ紛争に投入された量産型の「ガンダム」

RX-78GP03

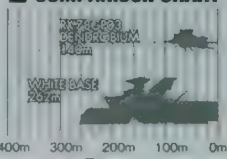
ガンダム試作3号機 DENDROBIUM

E.F.S.F.

■ SPEC

全長	140.0m(砲身を含まない本体 73.0m)
重量	226.4t(全備重量 453.1t)
ジェネレーター出力	38,900kW
スラスター推力	2,265,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	メガ・ビーム砲／大型ビーム・サーベル×2／爆導索×2／マイクロ・ミサイル・コンテナ／大型集束ミサイルセット／Iフィールド・ジェネレーター／ビーム・ライフル／フォールディング・バズーカ×2／ハイパー・バズーカ
所属	地球連邦軍
搭乗者	コウ・ウラキ

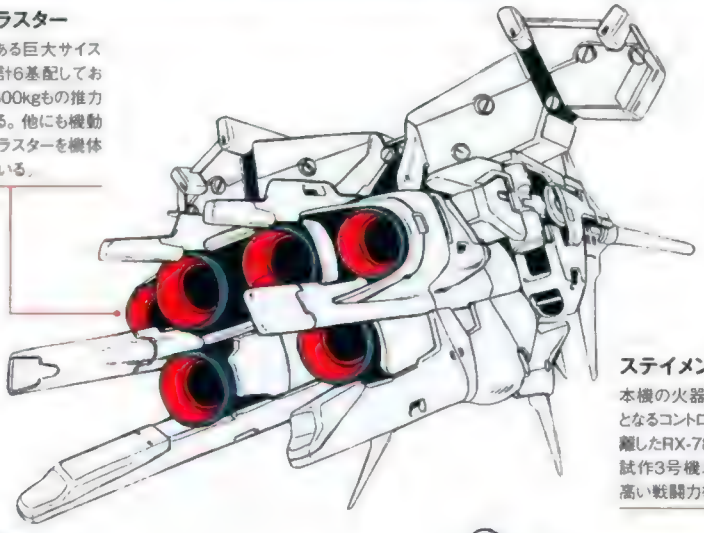
■ COMPARISON CHART



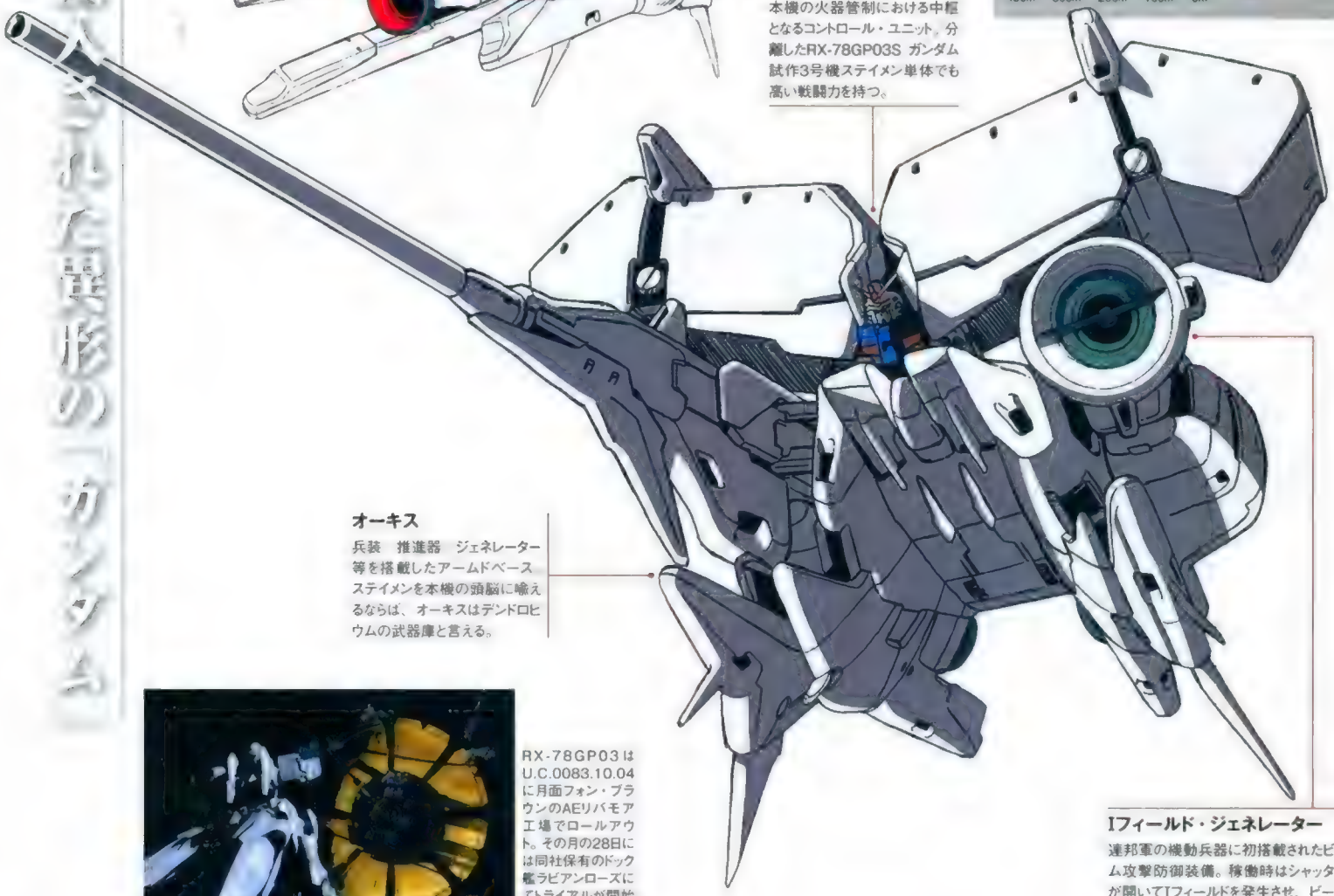
■ COLOR

WHITE GRAY RED

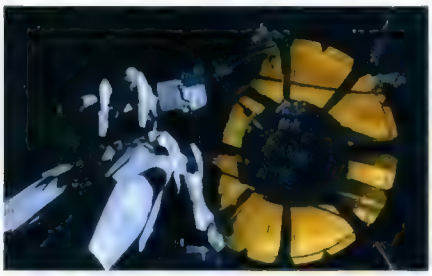
メイン・スラスター
直径約6mもある巨大サイスのノズルを合計6基配しており、1基377,500kgもの推力を実現している。他にも機動用のサブ・スラスターを機体各所に備えている。



ステイメン
本機の火器管制における中枢となるコントロール・ユニット。分離したRX-78GP03S ガンダム試作3号機ステイメン単体でも高い戦闘力を持つ。



オーキス
兵装 推進器 ジェネレーター等を搭載したアームドベース。ステイメンを本機の頭脳に喩えるならば、オーキスはデンドロビウムの武器庫と言える。



RX-78GP03はU.C.0083.10.04に月面フォン・ブラウンのAEリバモア工場でロールアウト。その月の28日には同社保有のドック艦ラビアンローズにてトライアルが開始された。

Iフィールド・ジェネレーター
連邦軍の機動兵器に初搭載されたビーム攻撃防御装備。稼働時はシャッターが開いてIフィールドを発生させ、ビーム攻撃から機体全体を防御する。

「ガンダム開発計画」において最強を突き詰めた究極の機体

一年戦争終結後、当時の戦略・戦術で考え得るあらゆる兵器の要素を取り入れた"史上最強の機動兵器"を生み出すべく、地球連邦軍がアナハイム・エレクトロニクス社（AE）に依頼する形でスタートした「ガンダム開発計画」。その試作3号機にあたる機体がRX-78GP03 デンドロビウムである。

本機は旧ジオン公国軍が一年戦争時に地球連邦軍を圧倒的な機動力&火力で苦しめたモビルアーマー（MA）に匹敵し、さらにMSの要素も併せ持つ機動兵器として開発された。そこでAEが出した答えは、巨大武器庫・アームドベース「オーキス」と、指揮管制用コア・ユニットとして機能するMS「RX-78GP03S ステイメン」を合体させるというコンセプトであった。オーキスにはウェポン・コンテナ内の多様な武器のほか、当時最強クラスの盾と矛であるIフィールド・ジェネレーターとメガ・ビーム砲、その巨体を効率的に動かす機動力、旧公国軍MAを思わせる巨大なクロー・アームまでもが与えられた。本機が有する火力はMS 1個大隊に匹敵する。その結果、RX-78GP03は単体で拠点防衛及び攻略までも可能とした機動兵器として完成した。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
ラビアンローズ	83-01-25
コウ・ウラキ	83-02-01
ルセット・オデビー 他	83-02-15
コロニー落下と「星の屑」の終焉	83-03-06
ガンダム開発計画	83-03-08

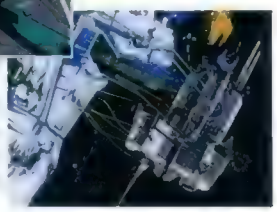
FILE PREVIEW

試作3号機の専属エンジニアがルセット・オデビーである。軍に開発を凍結されていた試作3号機をコウ・ウラキに引き渡そうと独行し、凶弾に倒れた。

武装　旧ジオン公国軍系MAとは異なるコンセプトで開発・設計された兵装群

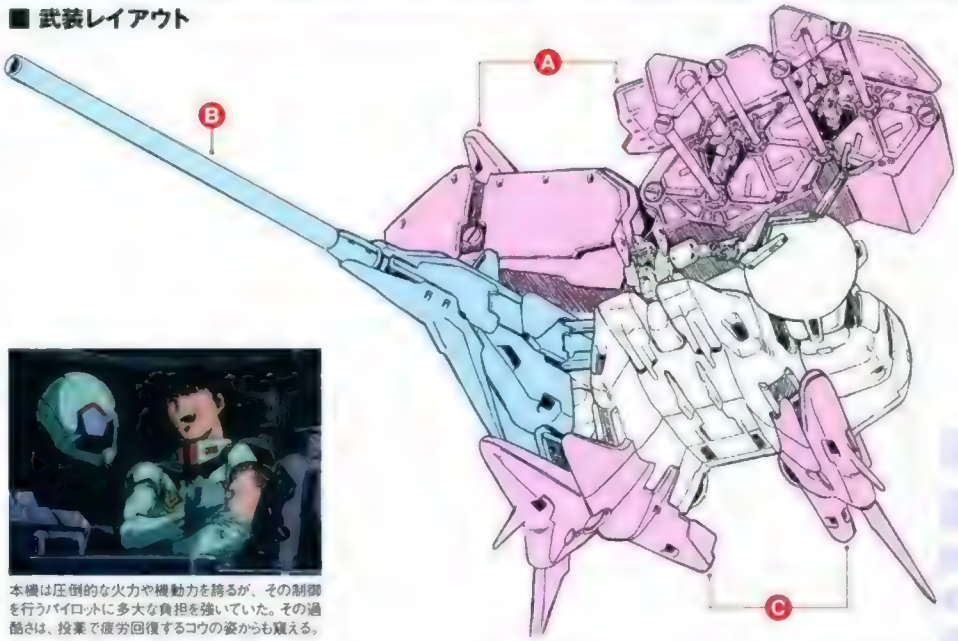
同じ大型機動兵器でもRX-78GP03が旧ジオン公国軍系MAと絶対的に異なる点は、本機に与えられた兵装コンセプトにある。本機の約半分の体積を占める2基の大型ウェポン・コンテナには内部に各々独立した武器収納スペースを有しており、コンテナに搭載する武器の構成を変更することで様々な戦局・戦闘に対応することを可能とした。"大火力を有する固定武装"を主力兵器とする旧公国軍系MAに対して、本機は"多種多様な通常兵装群による火力の総合運用"によって制圧戦闘を行うという運用スタイルが開発・設計の根底にあることが非常によく表れている。

ウェポン・コンテナ内部にはRX-78GP03S用の武装も収納可能。ステイメンの腕部ギミックが展開してクロー・アームが引き延ばされ、コンテナの収納スペースから各武器を取り出す



ミサイル等の実体弾兵器は使用後補給が必要となる。だが、その機体の巨大さゆえ、アルビオンの艦外にて補給作業が行われた。この整備性の低さは本機の欠点のひとつである。

■ 武装レイアウト



本機は圧倒的な火力や機動力を誇るが、その制御を行うパイロットに多大な負担を強いていた。その過酷さは、投薬で疲労回復するコウの姿からも窺える。

A ウェポン・コンテナ

コンテナ1基内には三角形の収納スペースが計8箇所存在する。前面ハッチが上方に跳ね上がることによって、収納スペースに格納されている武器がポップアップされ使用可能となる。コンテナは1基ずつ本機から分離できる。

● マイクロ・ミサイル・コンテナ

三角柱状のコンテナには、3面に小型ミサイルが36発ずつ装填されている。この兵器は多数のミサイルを広範囲に拡散して発射することが可能で、高い制圧力を発揮した

● 大型集束ミサイルセット

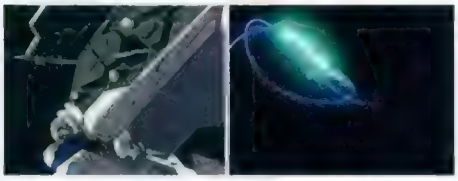
大型ミサイル3基を束ねた形で発射されるミサイルセット。後部ユニットがブースターとして機能し、より長い射程を確保している。MSをはじめ艦艇にも有効な兵装であった。

B メガ・ビーム砲

当時の宇宙艦艇の主砲を凌ぐ火力を誇るビーム砲。機動兵器が有するビーム兵器としては砲身が極めて長く、かつ堅牢に造られている。砲の基部に内蔵されたマウント・アームを介してオーキス本体に接続されている。

● 爆導索

長大なワイヤー状の特殊兵器で、端から端まで多数の小型爆弾が内蔵されている。戦艦など大型の目標物の周囲を巻くように設置し、端から爆発させることによって対象物を破壊する兵器である



● ビーム・ライフル

RX-78GP03Sの標準射撃武装であるビーム・ライフル。本機の実戦投入時はRX-78GP01Fb フルバーニアンと同型のビーム・ライフルが使用されたが、本機専用のライフルも開発されていた。

C クロー・アーム

オーキス下部には大型のマニピュレーターを搭載。通常は折り畳まれて収納されているが、大型ビーム・サーベルの運用時や、近接した敵機を振りほどく際などに使われた。

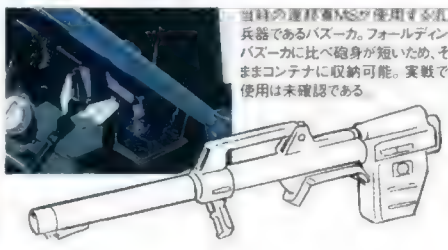
クロー基部には大型ビーム・サーベルを内蔵している。これをクロー・アームで掴み、最大出力で機体の全長並みのビームを放出させ、敵の戦艦を一刀両断にすることも可能である。

● フォールディング・バズーカ

本機専用のバズーカ。コンテナに収納するため砲身中央で中折れ式になっている。カートリッジは6発装填。ビーム・ライフル同様、オーキスとドッキング状態でも使用できる

● ハイパー・バズーカ

当時の連邦軍MSが使用する汎用兵器であるバズーカ。フォールディング・バズーカに比べ砲身が短いため、そのままコンテナに収納可能。実戦での使用は未確認である。



SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグカスタム
GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM

対ガンダム戦を目指したグラハム専用機

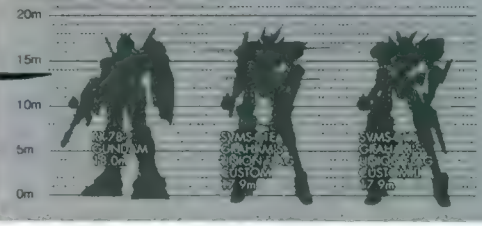
SPEC -SVMS-01E GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM-

全高	——（頭頂高 17.9m）
重量	66.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	XLR-04 試作新型リニアライフル／ソニックブレイド（プラズマソード）／ディフェンスロッド 他
所属	ユニオン
搭乗者	グラハム・エーカー

SPEC -SVMS-01X GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM II-

全高	——（頭頂高 17.9m）
重量	74.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームサーベル
所属	ユニオン（国連軍）
搭乗者	グラハム・エーカー

COMPARISON CHART



COLOR

SVMS-01E GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM
BLACK WHITE YELLOW

SVMS-01X GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM II
BLACK WHITE YELLOW

頭部
原型機と比べて側面に設置されたブレードアンテナが大型化しているのが特徴。情報収集能力の強化が図られている。

ライフル
アイリス社が制作した試作ライフルを量産化に先駆けて装備。対ガンダム戦に備えてその破壊力を大幅に強化した仕様となっている。

SVMS-01X グラハム専用ユニオンフラッグカスタムII
GRAHAM'S UNION FLAG CUSTOM II

疑似太陽炉を備えた決戦仕様

改良点
オーバーフラッグ仕様のユニオンフラッグをベースに、ジンクスのGNドライヴ［T］を搭載。戦闘能力は高いが、安定性や稼働時間の低下など複数の問題を抱えていた。

GNドライヴ
ジンクスのGNドライヴ［T］を、フラッグに無理やり搭載している。通常は背部中央にレイアウトされているが、ビームサーベル使用時は左肩に移行する。

グラハムの意思を受け改良が施されたユニオンフラッグの派生機

ユニオンが威信を持って開発したユニオンフラッグは、西暦2307年当時に開発されたMSの中でも、最新鋭機として各国の脅威となった。だが、ソレスタルビーイング（CB）がGNドライヴを搭載した「ガンダム」を戦場に投入したことで、その優位性は崩れた。ユニオンのエリートMS部隊「MSWAD」に所属していたグラハム・エーカーは、ガンダムの圧倒的な強さに憧れ込み、その打倒に固執するようになる。そこで誕生したのが、ユニオンフラッグを改良したグラハムの専用機である。

まず登場したのが、ガンダムと接触したグラハムの意図を受け改良が施されたグラハム専用ユニオンフラッグカスタムで、新型リニアライフルの採用、フライトユニットの換装、耐ビームコーティングなど、全体的な性能の向上が図られている。のちにこれらの改修点はオーバーフラッグへと受け継がれた。その後、対ガンダム用の決戦兵器として開発されたのがグラハム専用ユニオンフラッグカスタムIIで、通称「GNフラッグ」と呼ばれる。ジンクス用のGNドライヴ［T］を搭載したタイプで、その出力を機体の機動力と格闘能力に集中させるという、対ガンダム戦のみに注力された仕様となった。

関連ファイル

VMS-15 ユニオンリアルド	00-01-34
SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
SVMS-01O オーバーフラッグ	00-01-36
グラハム・エーカー	00-02-24
ビリー・カタギリ	00-02-25

FILE PREVIEW

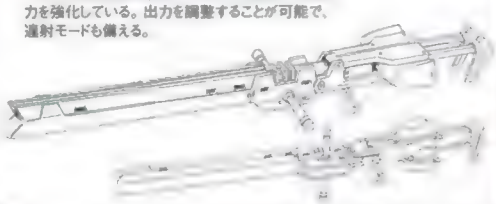
ユニオンの「ガンダム調査隊」に所属していたMSパイロット。ガンダムを打倒することに執念を燃やし、機体の改良を続けた。

構造① ガンダムとの接触から生まれたSVMS-01E

MSと航空機の融合を目指した可変機であったユニオンフラッグだが、実戦配備から間もなく、対ガンダム戦に備えた改修が行われた。基本性能やコンセプトはそのままに、高出力タイプのフライトユニットへの換装と軽量化によって戦闘時の巡航速度は原型機の2倍を記録している。加えてアイリス社製の試作リニアライフルを装備し、戦闘力の向上も図られた。また、左利きのグラハムのために、ライフルや使用するOSも独自の調整が施されている。

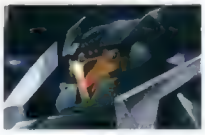
■ XLR-04 試作新型リニアライフル

アイリス社が開発を進めていた新型のリニアライフル。使用電力を向上させることで弾速とその威力を強化している。出力を調整することが可能で、連射モードも備える。



■ 頭部センサー／ブレードアンテナ

頭部ブレードアンテナが換装され、形状も左右対称となっている。センサー素子を前面に配置した機構自体には変化がない。



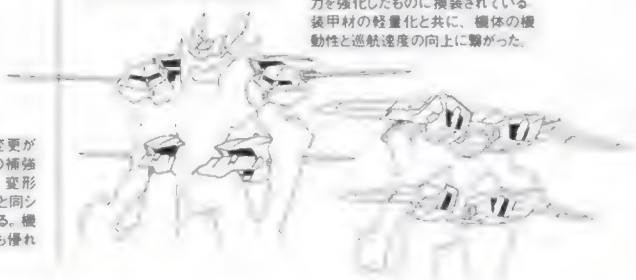
カラーリングはブルー系からブラック系へと変更された。また、耐ビームコーティング塗装が施され、防御力の向上も図られた。改修期間は1週間程度で、レイフ・エイフマン教授を中心に行われた。

■ 飛行形態

フライトユニットの変更があり、各部パーツの補強がなされたものの、変形機構自体は原型機と同システムを採用している。機動性は原型機よりも優れていた。

■ フライトユニット

フライトユニットはメイン／サブともに出力を強化したものに換装されている。装甲材の軽量化と共に、機体の機動性と巡航速度の向上に繋がった。



構造② 格闘能力に偏重した対ガンダム用のSVMS-01X

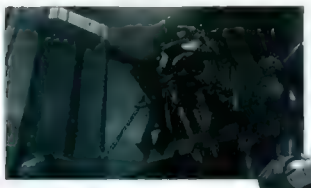
GNフラッグは、グラハム・エーカーの親友でありエイフマン教授の部下であったビリー・カタギリによって改修がなされた仕様である。ガンダムとの決闘を望むグラハムの意向を踏まえて格闘兵器（GNビームサーベル）のみを備えており、GNドライヴ［T］の出力を反映できるようになっている。これ以外にもGNドライヴ［T］の恩恵によって機動性能の向上が図られているが、格闘偏重のピーキーな機体であり、グラハム以外の兵士には操縦が困難となっていた。

■ GNビームサーベル

GNドライヴ［T］とエネルギーチューブにて連動している格闘兵器。GN粒子を用いた圧倒的な切断力でガンダムエクシアに迫っている。

● サーベルホルダー

GNビームサーベル使用時に、GNドライヴ［T］本体が背部から左肩へと移動。エネルギーチューブを通して出力をサーベル部に送り込む構造となっていた。



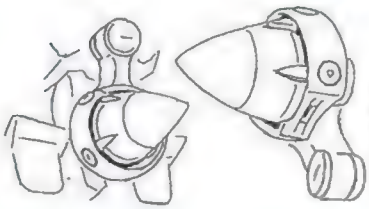
ジンクス用のGNドライヴ［T］を使用し、オーバーフラッグ（グラハム仕様）の背部に搭載するという荒業によって本機が完成している。

■ 背部

ジンクスを参考に疑似太陽炉を背部へと設置。多くの武器が取り払われたほか、飛行形態への変形も想定されておらず、フライトユニットがオミットされている。

■ GNドライヴ［T］

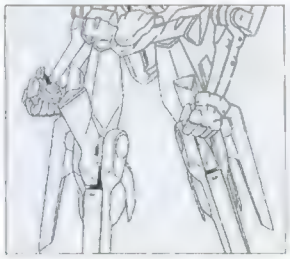
ジンクスのものを流用した特殊装置。ガンダムスローネ3機と同じく疑似太陽炉であるため、稼働時間は有限である。また、発生される粒子も有害なものとなっていた。

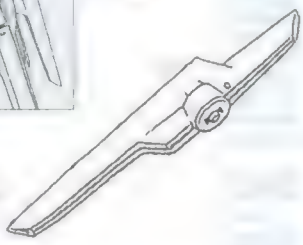


GNドライヴ［T］の本体。本体そのものには加工や改修は加えられておらず、その出力を最大限に活かせるような機体構造となっていた。

■ ディフェンスロッド

多くの武装は取り外されたが、格闘戦でも運用できるディフェンスロッドは設置されている。だが、サイズはひと回り小型化されており、胸部の動きを妨げないものとなっていた。





GNフラッグに設置されたディフェンスロッド本体。性能は以前と変わらず、プラズマフィールドを用いて実弾を弾く機能を有していた。

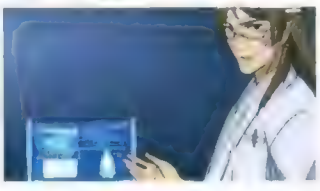
運用／開発 グラハムの意向を再現した改修とその運用

グラハム専用機の改修は、西暦2307年の段階で複数回行われたが、基本的にはグラハムの意向に沿う形で行われている。彼の対ガンダムに懸ける強い想いが、度重なる改修を生み出したと言えよう。また、エイフマンやビリーといったMS開発のスペシャリストが改修を手掛けたことも、彼の意向を最大限に反映した機体の誕生に繋がっている。

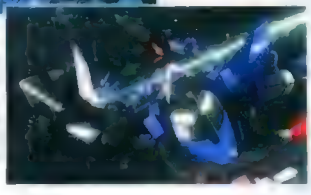
グラハムはフラッグファイターとして強いこだわりを持っており、ジンクスへの乗り換えを拒否。フラッグに疑似太陽炉を乗せる大胆な策に出た。

■ ビリー・カタギリ

ユニオンに所属する技術士官で、恩師エイフマンの下でMSの開発に携わっていた。グラハムの無茶な意向を反映できたのは、彼の優れた技術に依るところが大きい。



グラハム専用ユニオンフラッグカスタムで出撃したグラハムは、これまで以上にガンダムへと接近。その能力で撃破にあと一歩のところまで迫ることもあった。



「FALLEN ANGELS」の最中にGNフラッグで出撃したグラハムは刹那・F・セイエイが乗るガンダムエクシアと交戦。だが、戦闘は痛み分けに終わっている。

LA VIE EN ROSE ラビアンローズ

ラビアンローズ級ドック艦

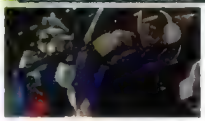
試作ガンダムの運用試験を実施した艦艇

関連ファイル

RX-78GP03 ガンダム試作3号機	83 01-04
アーカマ	Z 01-30
ネェル・アーカマ	ZZ 01-30
ニナ・パープルトン	83-02-14
クレナ・ハクセル 他	83-02-15
アナハイム・エレクトロニクス社	Z 03-36
ガンダム開発計画	83-03-08

FILE PREVIEW

83-03-08 ガンダム開発計画

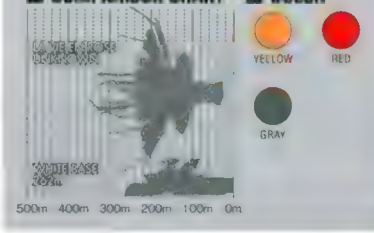


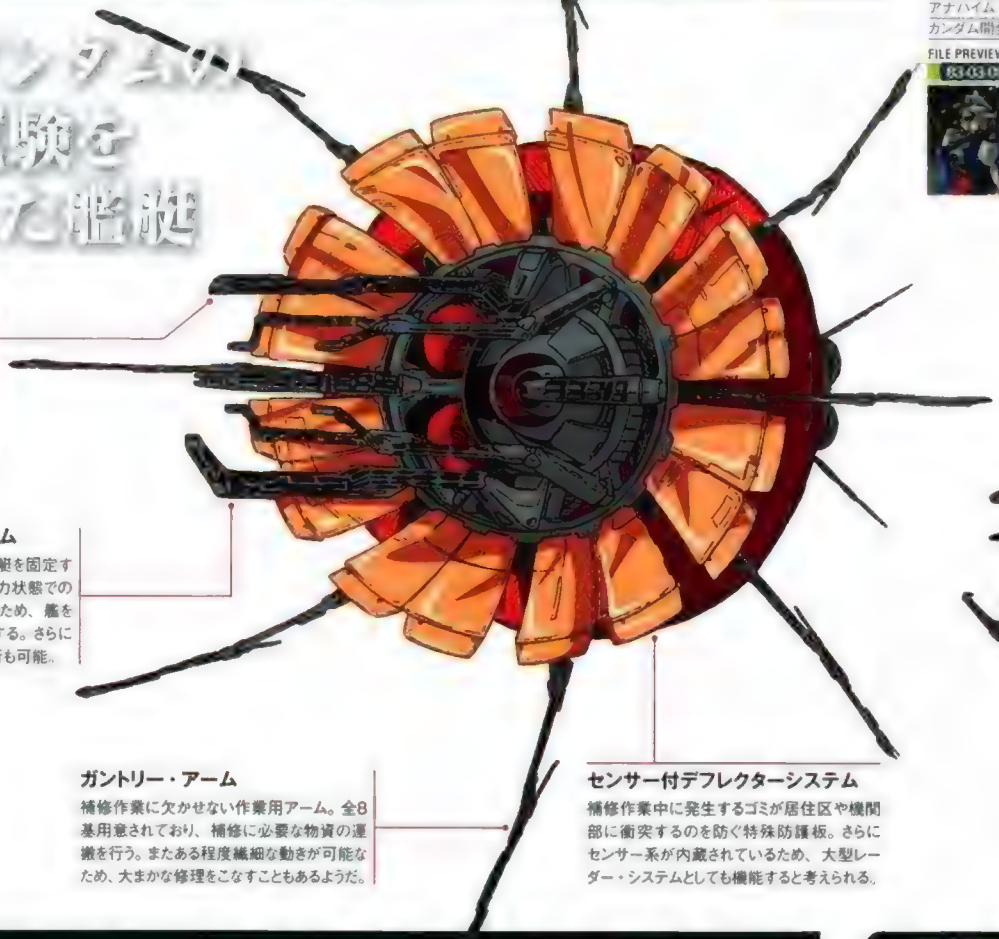
連邦軍が軍備再編のために実施した計画。AE（アナハイム・エレクトロニクス社）の技術協力の下、試作1～3号機が建造されたが、のちに公式記録から抹消された。

■ SPEC

全長	——
武装	——
所属	アナハイム・エレクトロニクス社
搭載MS	ガンダム試作3号機
所長	クレナ・ハクセル

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



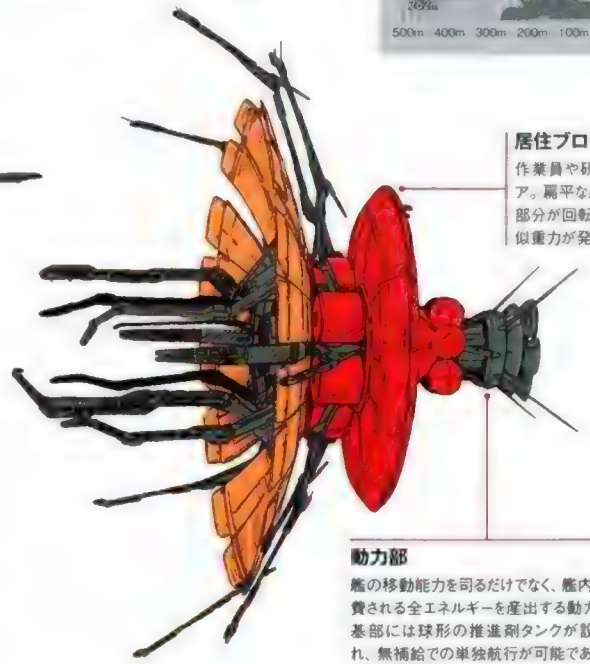


艦橋
艦中央部から伸びるアームの先端部に艦橋が位置している。航行時の管制をはじめ、係留中の艦艇の整備・補修作業の指示はすべてここから発令される。

ドッキング・アーム
補修を必要とする艦艇を固定する専用アーム。無重力状態での作業を円滑に進めるため、艦を上下左右から固定する。さらに固定したままでの航行も可能。

ガントリー・アーム
補修作業に欠かせない作業用アーム。全8基用意されており、補修に必要な物資の運搬を行う。またある程度繊細な動きが可能なため、大まかな修理をこなすこともあるようだ。

センサー付デフレクターシステム
補修作業中に発生するゴミが居住区や機関部に衝突するのを防ぐ特殊防護板。さらにセンサー系が内蔵されているため、大型レーダー・システムとしても機能すると考えられる。



居住ブロック
作業員や研究員の生活の場となるエリア。扁平な皿のような姿をしており、この部分が回転することで、遠心力による疑似重力が発生するようになっている。

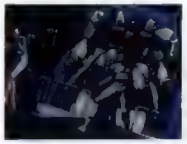
動力部
艦の移動能力を司るだけでなく、艦内で消費される全エネルギーを産出する動力部。基部には球形の推進剤タンクが設けられ、無補給での単独航行が可能である。

AE（アナハイム・エレクトロニクス社）が誇る大型ドック艦

旧世紀、大型艦船の登場と急激な増大は母港となる港湾施設にも変革をもたらした。中でも艦船の補修や補給を行うドックの発展は著しく、施設の大型化はもちろん、機能の多様化や特殊化が進んだ。通常のドックは港湾施設の一角に設けられ、艦船がドックに入るとゲートが閉じられ、ドック内の水が排水される。ところがのちに誕生した浮きドック（フローティングドック）はドック自体が水中に沈み、上に艦船が到達したところでドックを浮上させるという可動式スタイルを採用。さらにタグボートによる牽引や自力航行機能を有する浮きドックも登場し、満足な港湾施設がない場所でも艦船の補修や補給が行えるようになったのである。この図式は宇宙世紀にも共通している。航宙艦の発展と増加がドックの発展を促し、各種用途への対応を可能にしたのだ。その最たるものがAE（アナハイム・エレクトロニクス社）の保有するドック艦、ラビアンローズだろう。自力航行機能を有し、補修や補給を必要とする航宙艦を伴って移動が可能なこの艦は、宇宙世紀における浮きドックであり、さまざまな宙域に出向いては補給と補修作業を行ったのである。

搭載機　試作ガンダムの運用試験を担当

時代によってさまざまな任務に就いたラビアンローズだが、U.C.0083には連邦軍が施行する「ガンダム開発計画」に協力。ガンダム試作3号機の運用試験が行われた。MA並みの巨体を誇る機体だけに、通常のドックでは対応できなかったのだろう。



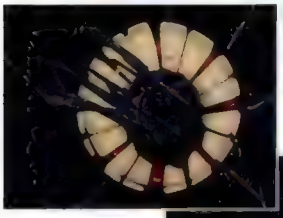
専用武器庫（アームドベース）を装備しなければ工場ブロックに収納可能だが、ドッキングした状態でこそ真価が発揮される。

■ RX-78GP03S
ガンダム試作3号機ステイメン

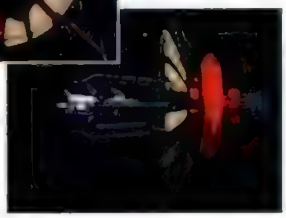
■ RX-78GP03
ガンダム試作3号機

艦体構造 ドック艦としての機能を重視し、異質な外観を持つに至った艦

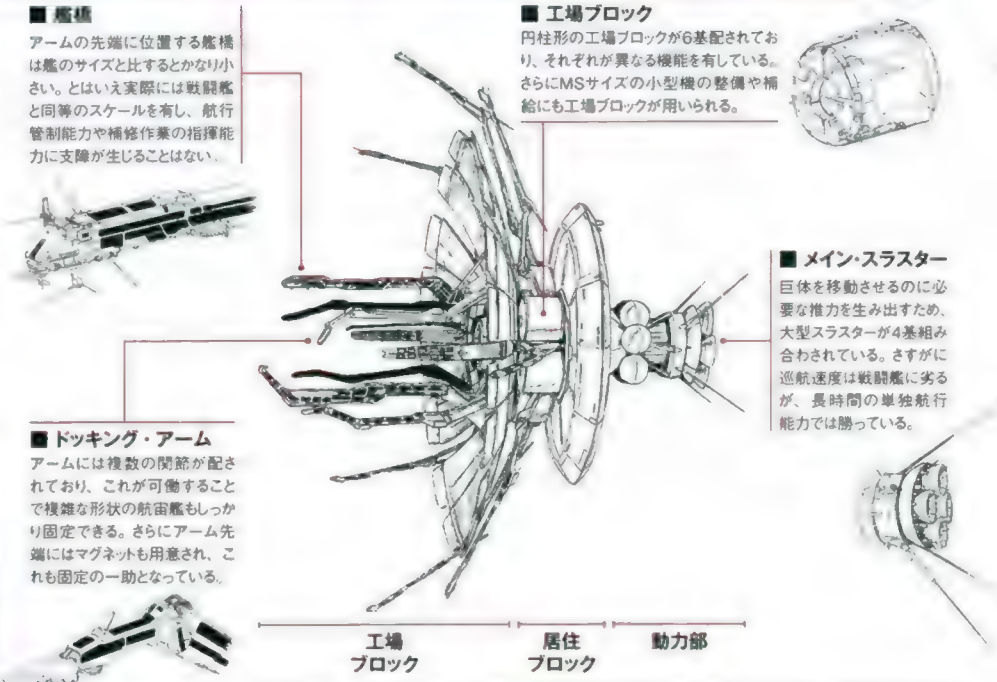
ラビアンローズの最大の特徴は、その名が体現しているように大輪の花を模したような外観にある。一見したところ、この姿は航宙艦としては不釣り合いに映ることだろう。しかし戦闘を目的とした艦ならいざ知らず、補修と補給を主体とするドック艦には、かえってこのような特異な形状のほうが都合が良いらしい。「花」部分は航宙艦を固定するドック部分であり、開放式にすることで航宙艦のサイズにかかわらず係留できる。ドックの背後には工場ブロックが配されており、補給や補修で必要な物資はすべてこのブロックから供給されるのだ。つまりドックと工場ブロックを隣接させることで、地上の港湾施設に劣らない機能を発揮するのである。ちなみにこのような構造は他の艦艇には見当たらず、ラビアンローズ独自の構造となっている。



遠景から眺めたラビアンローズは、その名が示すとおり花のような外見をしており、接近する者に優雅な姿を示している。



アルビオンとドッキングしたラビアンローズ。ドッキング・アームが上下左右から艦体を固定する様子が見て取れる。

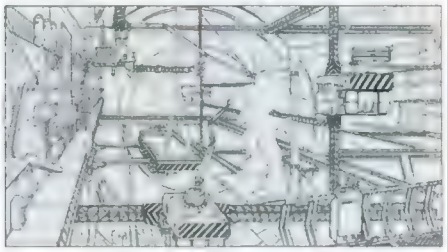


ブロック構造ではないが、艦体の機能が場所ごとに区分化されているのもラビアンローズの特徴。特にドックと機関部が艦の両端に位置しているのは、不測の事態が発生した場合に影響を最小限に抑えるためと考えられる。

工場ブロック 宇宙空間での工業生産を可能にした施設

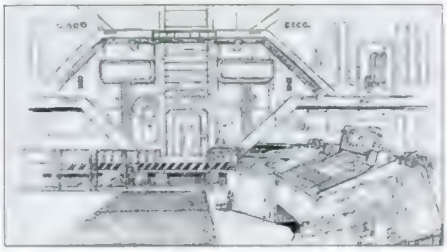
ラビアンローズは航宙艦の補修をするだけでなく、工業製品の作製を行う「工場」としての側面も有している。その中核となるのが、ドックに隣接する形で配された工場ブロックだ。無重力状態の宇宙空間では重力下では精製が困難な希少金属の生産が可能であり、常に宇宙に位置するラビアンローズは最適な工業施設だったのだ。特に戦時下においては新兵器の開発が急がれ、ラビアンローズの生産能力は重宝されたに違いない。さらに本艦を保有するAEが一年戦争後にMSメーカーとして名を馳せた背景には、宇宙空間での生産能力が関係していたと考えられる。

■ 工場ブロック／MSデッキ



工場ブロック内部は無重力状態に置かれており、壁面や天井も有効活用できる。そのため限定された空間でも効率的な作業が可能。

■ 工場ブロック／プラットホーム

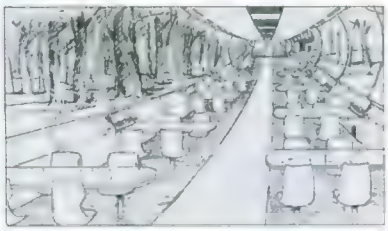


ブロック内の一角に作業指揮用のプラットフォームが配されている。担当者はここから作業現場を一望し、的確かつ迅速な指示を出すのである

居住ブロック 作業効率を考慮し、住環境の向上を実現

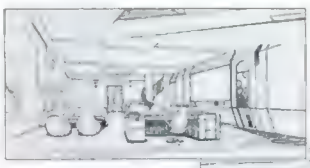
任務内容によっては長期間の単独航行を余儀なくされるラビアンローズだけに、居住ブロックは快適さを追求している。乗組員の心的ストレスの蓄積は作業効率の低下を招き、生産計画の見直しを図らざるを得なくなるかもしれない。そのため航宙艦としては破格の居住設備が用意され、乗組員の住環境の向上を実現しているのだ。突き詰めれば、これは企業側の都合に過ぎないのだが、乗組員にとってありがたいものだったのは間違いない。また連邦軍に協力していたとはいえラビアンローズは民間船であり、そのことも設備の充実に関与していたものと思われる。

■ ラウンジ



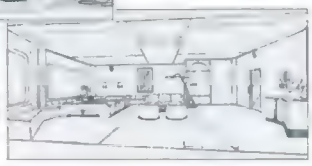
憩いの場となる大型ラウンジ。左右の壁面には立体映像による自然の風景を投影し、乗組員のメンタルケアに効果を上げた

■ 所長室



執務室とプライベート空間を兼ねており、ゆったりしたレイアウトの中に艦体各部に通じる通話コンソールが用意されている。

■ 客用船室



運用試験の視察に訪れた来賓用の専用客室だけに、余裕のあるレイアウトが特徴。さらにシャワー設備も完備している。

MORE INFO!

続く戦乱とラビアンローズ

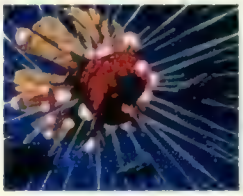
U.C.0083に就航したラビアンローズは同型艦の1番艦だとされ、AEはこれに続いて複数の同型艦を建造。いくつもの戦乱に参加させた。特に1番艦はU.C.0083に発生したデラーズ紛争を皮切りにグリプス戦役と第一次ネオ・ジオン戦争に参加し、エゥーゴの支援艦となった。一方、4番艦（ラビアンローズⅣ）はU.C.0153に勃発したザンスカール戦争に参加し、リガ・ミリティアに協力している。この時点では、もはや設計自体は旧式だったと思われるが、ドック艦としては問題なかったようだ。

■ グリプス戦役

AEからエゥーゴに貸与されたことでグリプス戦役に参加。エゥーゴ艦隊の中核となるアーガマやラーディッシュの整備と補給を担当し、艦隊をバックアップした。

■ 第一次ネオ・ジオン戦争

新たに艦長代理としてエマリー・オンスが就任。前大戦で疲弊したアーガマの改修を担当。さらにZZガンダムおよびネェル・アーガマの引き渡しを行った。



ネオ・ジオンとの最終決戦の地にも随伴したのだが、クィン・マンサの攻撃からネェル・アーガマを庇って轟沈している。

■ ザンスカール戦争

4番艦が宇宙に上がったリガ・ミリティアを支援。連邦軍の旧型艦艇（リーンホース）とザンスカール帝国戦艦（スクイード1）を組み合わせ、新造戦艦をでっちあげた。

ラビアンローズⅣが建造した新造戦艦（リーンホースJr.）はリガ・ミリティアの旗艦となり、友軍を牽引する役目を果たした。

ZGMF-1001 イライジャ専用ザクファントム
ELIJAH'S ZAKU

カイトがカスタムしたイライジャの新たな愛機

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲（一部）
武装	頭部バスターソード／ビーム砲×2／ブースター・ウィザード 他
所属	サーペントテール
搭乗者	イライジャ・キール

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RED GRAY WHITE BLACK

背部
通常のZGMF-1001 ザクファントムと異なる。バックパックは本機専用のウィザードとなっており、推力の強化と共に運動能力を向上させている。

胸部
ザクウォーリアと同様に、右肩はスパイクアーマー、左肩はシールドを装備。この部位は換装によってビーム砲に変更し、火力を向上することが可能である。

脚部
基本構造はザクウォーリアと同じだが、全身同様、部分的（赤い部位）にPS装甲へと置き換えている。また、ハードポイントを増設し、ミサイルポッドを装備可能。

武装
ウィザードシステムなど基本的にはザクウォーリアと同じものを運用するが、オプションとして両肩に装備するビーム砲など、本機独自の武装も用意されている。

部分的にPS装甲を採り入れたイライジャ専用のカスタム機

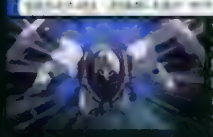
傭兵部隊サーペントテールに所属するイライジャ・キールは、カスタマイズしたZGMF-1017 ジンを愛機としていた。しかし、アフリカ共同体の独立地域A-YTN0975の事件における轟雲劾とカイト・マディガンの戦闘で劾を庇い、破壊されてしまう。不可抗力とはいえイライジャの愛機を全損させてしまったカイトは、代わりとして自分のコレクションからZGMF-1001 ザクファントムを譲ったのである。ただしノーマルのままではなく、イライジャの戦闘パターンを反映させたカスタマイズが施され、唯一無二のイライジャ専用機として完成した。

イライジャは攻撃の回避に特殊な癖――グゥド・ヴェイアのジンの移植パーツへの被弾を避けようとする無意識の動き――を抱えており、カイトはそれが命取りになると考えた。そこでイライジャの癖を盛り込んで部分的にPS装甲を組み込むことを思い付く。装甲のフェイズシフト化はパイロットの任意であり、常にパワーを消費する必要はない画期的なアイディアであった。また、高機動を発揮できる専用のウィザードも新設計されている。これらのカスタマイズは上手く機能し、CAT1-X3/3 ハイペリオン3号機を下す戦闘力を発揮した。

関連ファイル

ZGMF-1001 ザクファントム 他	DES-01-03
ZGMF-1000/A1 ガナーザクウォーリア	DES-01-04
サーペントテール①	AGS-02-04A
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW



ザフトが開発したニューミレニアムシリーズを代表するMS。「ウィザードシステム」と呼ばれる武装換装システムを採用し、指揮官用がザクファントムである。

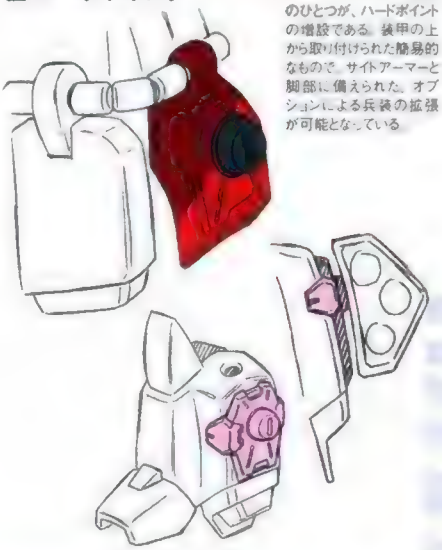
機体構造　PS装甲を採り入れた装甲とトレードマークの頭部

基本的な構造はベース機であるザクファントムを踏襲しているが、一部の装甲をPS装甲へと置き換えているのが最大の変更点と言えよう。なお、フェイズシフト化の際に赤くなる部位がPS装甲の採用箇所であり、白灰色が通常の機体色となっている。この部分的に赤くなる装甲と、イライジャ機のトレードマークと言える頭部バスターソードが以前の愛機の面影を残す数少ないポイントであろう。また、腰部と脚部に増設されたハードポイントにより、ウィザードシステム以外にも兵装の拡張性を採り入れている。

■ 頭部

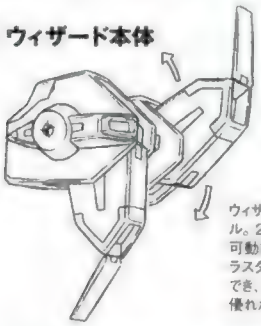
イライジャ専用ジンから受け継がれた頭部のバスターソードは、対ビームコーティング・ブレードである。これでハイペリオン3号機のアルミューレ・リュミエールを貫いて勝利を得た。

■ ハードポイント



ノーマル機からの変更点のひとつが、ハードポイントの増設である。装甲の上から取り付けられた簡易的なもので、サイトアーマーと脚部に備えられた。オプションによる兵装の拡張が可能となっている。

■ ウィザード本体



ウィザード本体は本機オリジナル。2基のブースター部分の可動範囲は広い。そのためスラスターの方向を自在に変更でき、運動性の上昇と同時に優れた回避能力を獲得した。

武装／装備　専用ウィザードの運用とハードポイントのオプション兵装

武装はザクのものと同様であり、複数のウィザードにも対応。また、機体各所にあるハードポイントに各種オプションを装備／換装して任務に応じたコンディションを整えることができる。その上で、本機専用のブースター・ウィザードを持つ。なお、ブースター・ウィザードは、オーブ連合首長国のジャンク屋に整備のため預けた際、一度紛失したことがある。実は劾を襲った敵「一族」にイライジャの力量を見誤らせるためと敵の情報精査能力を推し量るため、仲間のリード・ウェラーが仕組んだことであった。

■ ビーム砲

両肩に装備するビーム兵器。威力は弱いものの（ただし直撃ならMSを充分に撃破可能）中距離～遠距離において活用できる支援用の兵装である。肩のハードポイントからエネルギー供給される。

ビーム砲は接続部を起点として広い可動範囲を持つ。上図は脚部にミサイルポッドも装備した状態。ハードポイントの活用で火力をウィザードに頼らない、遠距離支援用の装備は劾との連携を鑑みたものなのかもしれない。

指揮官機であるザクファントムをベースとする本機。ブースター・ウィザードは、機動性を重視したブレイズウィザードをより先鋭化したものに近い。

ブースター・ウィザードを紛失した際、一時的にカナーウィザードを装備。このウィザードは、リードによって本体がなくても撃てる細工が施されていた。

■ ブースター・ウィザード

本機のために設計された専用の高機動ウィザード。ウィザード本体の両側に接続されたパーツは通常スラスターとして使われる。さらにパーツを展開することで瞬間的に大推力を生み、急加速することが可能。

● ブースター展開時

パーツの展開でスラスターと共にウイングが構築され、推力と機動力が向上。高速移動が可能となる。これにより地上では短時間の飛行も可能。なお、ウイングの赤いパーツはPS装甲ではない。

CB-002
RAPHAEL GUNDAM
ラファエルガンダム

Illustration by HIROSHI MATSUDA Color by MAKO KUMADA (Wish) Special Effect by AKIKO YAMAKAWA (ASAHI PRODUCTION

MSN-02
PERFECT ZEONG
パーフェクト・ジオング

Illustration by SEIMEI MAEDA / Color by CHIHO NAKAMURA / Special Effect by KAORI SATOU / Background by YUMIKO KONDO

重武装・大火力を有したGNZ系MS

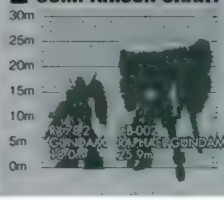
CB-002

ラファエルガンダム
RAPHAEL GUNDAM

■ SPEC

全高	25.9m（頭頂高 21.7m）
重量	102.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビッグキャノン×2／GNビームサーベル×2／GNビームライフル×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭部には左右に延びたアンテナのほか、前面に突き出た小型のアンテナも備える。また、アンテナ基部には本体の名称が表示される円形のパーツを有した。

背部
疑似GNドライヴを両端に搭載したGNビッグキャノン（セラヴィーⅡ）が背部から頭部に覆い被さるようにレイアウトされていた。

機体構造
ガンダムヴァーチェ、セラヴィーガンダムからコンセプトを引き継いでいるが、3基の疑似GNドライヴを搭載するなど、その駆動機関には違いが見られた

脚部
セラヴィーⅡの装備もあって上半身が巨大になっているのに比べ、脚部はシャープな形状である。これは宇宙での運用を想定していたためである。

ティエリアが生み出したイノベイド専用機

ヴェーダと一体化し、意識体となったティエリア・アーデは、人類の外宇宙への進出、そして「来るべき対話」に備え、器となる新たな肉体と、セラヴィーガンダムに代わる新たなMSの開発を行っていた。イノベイドであるティエリアは、オリジナル太陽炉を用いたこれまでの乗機とは異なり、GNZ系（通称「ガ」シリーズ）のMSをベースとし、疑似GNドライヴを搭載した機体を完成させる。それが、CB-002 ラファエルガンダムであった。

「ガ」シリーズをベースとし、各部にはガデッサやガラッゾと共通するフォルムが見られる本機だが、コンセプトとしてはヴァーチェやセラヴィーの流れを引き継ぐ重武装・大火力をコンセプトとしている。また機体上部に、通常時はGNビッグキャノンとして機能するセラヴィーガンダムⅡを設置しており、緊急時には分離・独立しての無人運用を可能としていた。これにより、ティエリアが乗る本体から無人機セラヴィーⅡをコントロールでき、より戦略的な戦闘が行えたのである。西暦2314年の地球外変異性金属体・ELSとの対峙でも両機を別個に運用し、ELSに取り込まれたダブルオーライザーからパイロットである刹那・F・セイエイを救っている。

関連ファイル

GN-008 セラヴィーガンダム	00-01-12
GNZ-003 ガデッサ／GNZ-005 ガラッゾ	00-01-48
ティエリア・アーデ	00-02-05
イノベイド用機動兵器	00-03-25

FILE PREVIEW

「ヴェーダ」から生み出された生命体「イノベイド」のひとりで、刹那とダブルオークアンタによる対話を間近でサポートした。

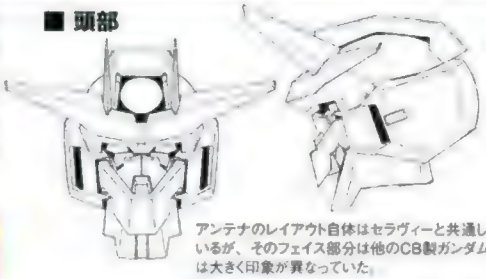
武装／構造　疑似GNドライヴの搭載と、GNビッグキャノンによる砲撃力

オリジナルのGNドライヴを搭載していないラファエルだが、代わりに疑似GNドライヴを3基搭載している。だが、搭載場所は機体本体ではなくGNビッグキャノンの部分であり、本体はGNコンデンサを用いて出力を得ていた。主武装として用いられたのは前述のGNビッグキャノンで、長射程の大火力砲であった。この砲はユニットのみを分離し遠隔操作が可能で、その攻撃範囲は非常に広くなっている。

上部ユニットの両端に2門設置されたGNビッグキャノン。設置したままでの砲撃も可能となっており、ELSの大群を一撃で機滅するパワーを有していた。

3基の疑似GNドライヴが生み出すエネルギーは膨大であり、トランザムにも対応。時間は限られるが、さらに砲の威力を高めることができたようだ。

■ 頭部



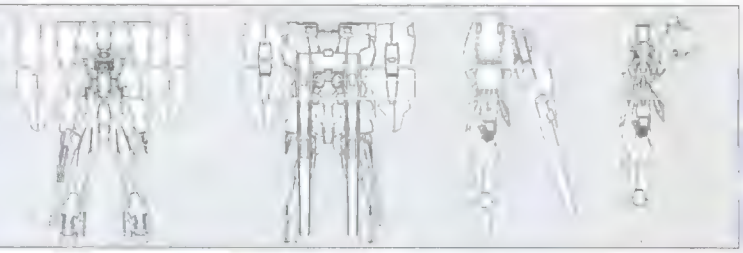
アンテナのレイアウト自体はセラヴィーと共通しているが、そのフェイス部分は他のCB製ガンダムとは大きく印象が異なっていた。

■ 疑似GNドライヴ

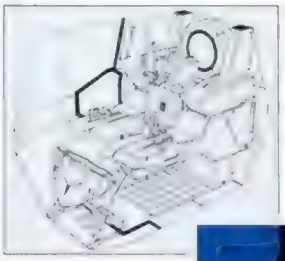
GNビッグキャノン後方に疑似GNドライヴを各1基ずつ備える。さらに上部ユニット内にもう1基設置されており、こちらが本体にエネルギーを供給した。

■ 三面図

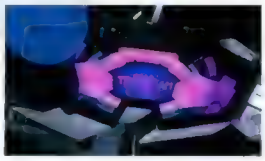
ラファエルガンダムの正面図／背面図／側面図（ビッグキャノン装備時と非装備時）。上半身にユニットが集中した構造で、大気圏内での運用を想定していないバランスであるのがわかる。



■ コクピット



コクピットも、ヴァーチェやセラヴィーとは異なり、「ガ」シリーズのものが採用されている。量子演算処理システム・ヴェーダともリンクしている。

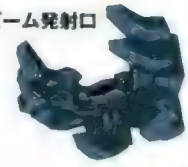


トランザムシステムを発動した際のコンソール部分。発動時のティエリアに掛かる負担は大きくなったが、彼は機体を思うままに制御していた。

■ GNビッグキャノン

GNビッグキャノンを分離した状態　使用時にはドライヴ部分が移動する。また、クローのツメ部分からGNビームサーベルを射出することができた。

● ビーム発射口



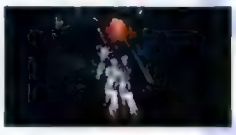
● 後方図

■ GNビームライフル

機体唯一の携行兵器であったGNビームライフル。ガンダムナドレのGNビームライフルを改良・発展させたもので、威力も向上していた。

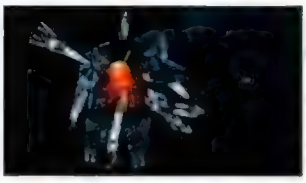
■ 分離シークエンス

アタッチメントが外れ、ラファエル本体から上部ユニットがパージされる様子。分離後は自動的に変形が開始され、上部ユニットはセラヴィーガンダムⅡへと移行する。



セラヴィーガンダムⅡ　遠隔操作が可能であったセラヴィーの後継機

ラファエルの上部ユニットとして設置されているセラヴィーガンダムⅡは、2年前の戦いで大破したセラヴィーを改良した機体である。GNビッグキャノンが脚部に移行するほか、上半身と脚部がユニットから展開される構造だった。無人機であり、操作はラファエル本体（ティエリア）に依存している。

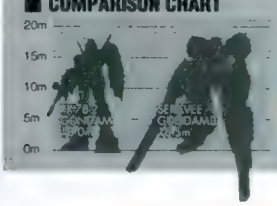


ELSに取り込まれたダブルオーライザーからコクピットを引き抜いたセラヴィーⅡ。無人機のため、危険な作戦を本体の大破覚悟で任せることができた。

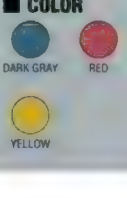
■ SPEC

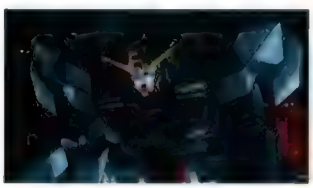
全高	——（頭頂高 18.5m）
重量	65.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバズーカ×2
所属	ソレスタルビーイング
操縦者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART



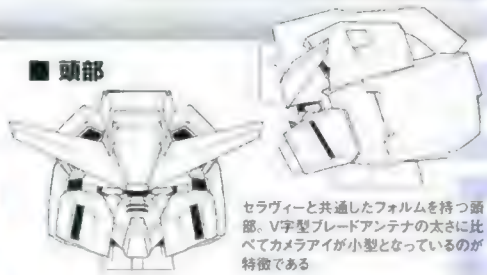
■ COLOR





ラファエルから分離・変形し、戦闘に参加したセラヴィーⅡ。ティエリアの脳量子波によってコントロールされる仕組みであった。

■ 頭部

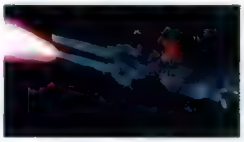


セラヴィーと共通したフォルムを持つ頭部。V字型ブレードアンテナの太さに比べてカメラアイが小型となっているのが特徴である

■ 底部

底部から見たセラヴィーⅡの背面。ビッグキャノンの砲塔が脚部先端を構成しているのがわかる。砲の発射やGNビームサーベルの使用もできたと推測される。

■ GNバズーカ



セラヴィーに装備された大出力砲の改良型で、セラヴィーⅡの主武装となっていた射撃兵器　腕部と直結しており、その可動域を活かした広い攻撃範囲が長所である

脚部を備えた、必殺のジオング

MSN-02 パーフェクト・ジオング
PERFECT ZEONG

ZEON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 35.8m）
重量	317.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	頭部メガ粒子砲／本体メガ粒子砲×2／腕部優先誘導5連装メガ粒子砲×5
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
胸部とは別にコクピットを備える頭部。MS本体から分離することで、戦闘艇としても機能するが実用稼働時間は10分に満たず、実質的には脱出用だった。

腕部
各指はメガ粒子砲となっており、片腕だけでも一般的なMSを凌駕する火力を持つ。前腕を有線接続で射出し、サイコミュを介して遠隔操作（オールレンジ攻撃）することもできる。

脚部
第1試案に沿って脚部ユニットを搭載し、AMBAC機動や重力下運用が可能となった。脚部を搭載した場合、頭頂高は35mクラスに達するため通常の艦艇では運用が難しい。

第1試案仕様の脚部搭載型ジオング

ジオン公国軍のNT専用MS、MSN-02 ジオングには脚部の搭載案も存在した。それが「パーフェクト・ジオング」と呼ばれる仕様である。頭頂高35mを超える巨大MSとなったが、脚部の搭載によりAMBACシステムを用いた姿勢制御が容易となったうえ、重力下でも運用可能となるなど、MSとしての完成度は向上した。

ジオングには、当初からふたつの仕様が検討されていた。脚部を装着する第1試案と、脚部を廃止して高機動バーニアを搭載する第2試案が該当する（ア・バオア・クー戦でシャア・アズナブル大佐が搭乗した機体は、第2試案に則った機体であった）。

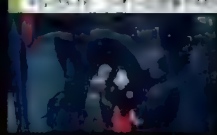
当初、MS-06Z サイコミュ・システム試験用ザクのテスト結果を受けて第2試案が優先されたジオングだが、MAN-08 エルメスの完成に伴い開発が縮小され、開発拠点がア・バオア・クーに移されると、第1試案が着目されることとなった。結果、3機のジオングと共に脚部ユニットの開発が進められ、第1仕様として完成しつつあったジオングも存在したと見られる。

しかし、実戦投入されることなく終戦を迎え、パーツもア・バオア・クー陥落と共に行方不明となった。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
ア・バオア・クーの決戦	FG-03-12
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
マニピュレーターと歩行システム	FG-03-23
MS用固定兵装	FG-03-36
ア・バオア・クー	FG-03-58

FILE PREVIEW



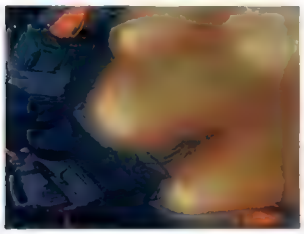
一年戦争を通じ、ジオン公国軍は様々なタイプのMSを開発、実戦に投入した。しかし、パーフェクト・ジオングのように、開発や運用の経緯が不明瞭な機体も多い。

機体構造① 「80%」の完成度と脚部の関係

パーフェクト・ジオングこと第1試案のジオングは、脚部と高機動バーニアが差し替えられた点を除けば、第2試案と同じ機体である（脚部は「歩兵戦展開」に拘泥したジオン公国軍首脳部の要請で開発されたとも言われる）。

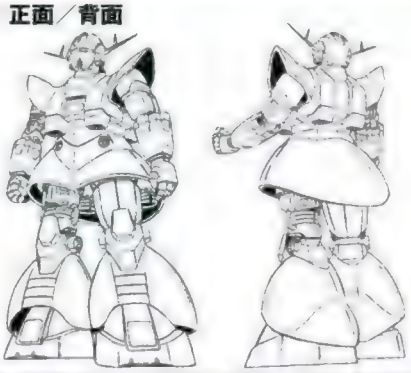
第1試案がジオングの完成形で、第2試案は80%の完成度に過ぎないとする見解もあるが、これは実態と異なる。確かにア・バオア・クー戦でシャア大佐が搭乗したジオングは、担当技師が「80%」の完成度について言及している。しかし、それでも100%の性能を発揮できると明言されており、そもそもシャア大佐のジオングは脚部未装備の第2試案として建造されていた（第2試案が先行開発された）。

シャア大佐機の「80%」の完成度とは上腕装甲の未装着などが原因とされ、狭義では脚部の有無と関係ない。もっとも、一年戦争末には第1試案が再評価された結果、歩行ユニットが製造されていた。装備されるはずの歩行ユニットを未搭載という意味では、広義の未完成機と言えよう。

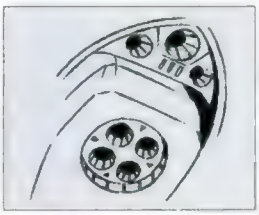


シャア・アズナブル大佐が搭乗した第2試案タイプ。脚部の代わりに高機動バーニアを備える宇宙専用機で、MA的な機体となっていた。

■ 正面／背面



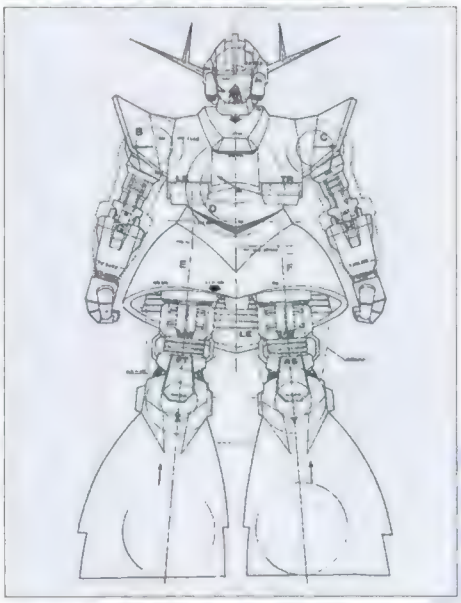
脚部（陸戦用歩行ユニット）を搭載した第1試案。右上腕と右大腿部（背面は左大腿部）の装甲が省かれているが、実際には左腕や左脚と同じく装甲が施される。



■ バーニア

脚部はベルボトム型とされ、足裏と腰に推進器を備える。足裏のものは第2試案の高機動バーニアと同等品。脚部の搭載により、第2試案以上の総推力と活動時間を得た。

■ パーフェクト・ジオング仕様書



MSN-03仕様の書類に記された「完全形態」のジオングとされる図。MSN-03では、機体を7つに分離してのオールレンジ攻撃が想定されていた。

武　装 サイコミュ制御式の有線メガ粒子砲

歩行ユニットを備えることを除けば、第2試案と同じ機体であるため武装も変わっていない。製造された歩行ユニットは、AMBACシステム、偏向推進器、重力下用歩行装置という3つの機能を追及しており、火器は施されていなかった。

ジオングは、キアM-33Eをベースとしたメガ粒子砲を計13門備える。内10門は腕部の各指に搭載されており、前腕を有線接続で射出することでオールレンジ攻撃を可能とした。サイコミュを介して制御されるため、ニュータイプのパイロットなら考えるだけで腕部有線誘導5連装メガ粒子砲の移動と攻撃を行える（マニュアル操縦も可能）。

機体を頭／胸／腰／両腕／両脚の7つに分離してのオールレンジ攻撃も構想されたが、実現しなかった。

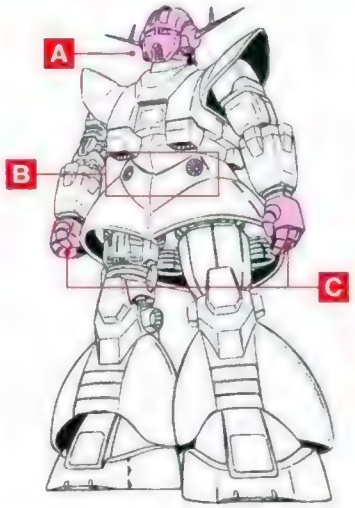
MSでありながら格闘兵装を備えないため、肉薄攻撃に対して脆弱。第1試案仕様なら脚部を用いた緊急対応も可能だが、それでも有効性は高くない。

A 頭部メガ粒子砲

口吻部に搭載するメガ粒子砲。頭部自体に高容量コンデンサーやエネルギーCAPシステムを搭載するため、頭部が胴体から分離した状態でも発射可能である。

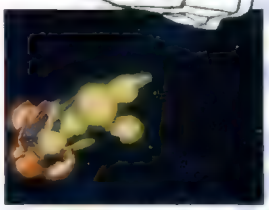
B 本体メガ粒子砲

腰部に2門を搭載するメガ粒子砲。他のメガ粒子砲と異なり、ジェネレーターを搭載する胴体に設置されたため、エネルギー切れの心配は少ないと考えられる。



C 腕部有線誘導5連装メガ粒子砲

各指が可動式メガ粒子砲となっている。MSに合体した状態、有線で前腕を射出した状態のどちらでも使用可能である。各メガ粒子砲で別個の目標を狙うこともできる。

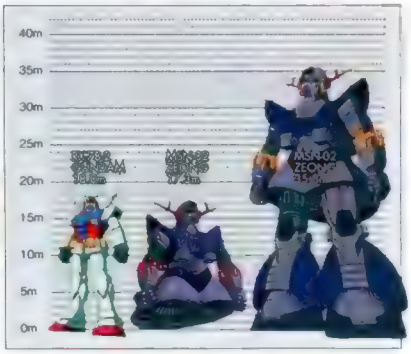


前腕を有線射出することで、オールレンジ攻撃が可能。上腕と前腕を繋ぐケーブルの長さは全長数kmにも及ぶとされる

機体構造② 35m超の巨大MS

ジオングは第2試案でも18m級のサイズを持つため、歩行ユニットを備える第1試案では35.8mもの頭頂高となった（脚1本だけでも一般的MSと同サイズ）。本体重量も第2試案の151.2tから317.2tへと大幅に増加している。あまりに大型なため、MA対応艦や艦外牽引での運用を想定したようだ。

パーフェクト・ジオングの後も度々大型MSが開発されたが、頭頂高は40m級に収まっている。このサイズがMSの運用限界だと思われる。



運　用 3機のジオング

ア・バオア・クーで建造中だった3機のジオングのうち、実戦投入されたのはシャア・アズナブル大佐が搭乗した1号機だけで、残りの2機はア・バオア・クー陥落時に焼失したと伝えられてきた。だが、3号機は8割の部品が回収され、旧ジオン公国軍残党によって第1試案仕様として完成したとの説もある。

1号機はパイロットにシャア大佐を迎えたことで、恐るべき性能を発揮。だが、アムロ・レイ少尉のガンダムと交戦の末、相討ちになった。

機体	仕様	詳細
1号機	第2試案	ア・バオア・クー戦でシャア・アズナブル大佐が搭乗。ガンダムとの交戦時に喪失。
2号機	第1試案？	ア・バオア・クー陥落時に焼失。
3号機	第1試案	ア・バオア・クー陥落時、8割のパーツが搬出され、戦後に第1試案として完成。U.C.0083、シャア大佐が搭乗したとされる。

GAW

ガウ

ガウ攻撃空母

ZEON

シャフローへの強襲作戦を支援した大型輸送機

関連ファイル

MSM-07Di ゼーゴック	IGL-01-04
MS-06J ザクⅡJ型	IGL-01-08
ヨーツンヘイム	IGL-01-11
ムサイ	IGL-01-12
ヴェルナー・ホルバイン	IGL-02-11
一年戦争	FG-03-71
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

IGL-02-11 ヴェルナー・ホルバイン

ジオン公国軍海兵隊に所属する、若き士官。衛星軌道上から作戦領域に突入を仕掛ける「モビルダイバーシステム」の試験運用を実施するため、第603技術試験隊に送り込まれた。

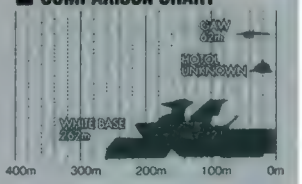
■ SPEC -GAW-

全長	62m
武装	2連装メガ粒子砲×2／2連装砲×1／爆弾槽
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ゼーゴック
艦長	——

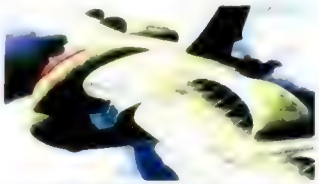
■ SPEC -HOTOL-

全長	——
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクⅡJ型
艦長	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



コクピット

巨体を操縦するためにコクピットのサイズは相応に大きく、戦闘艦の艦橋に近い構造をしている。そのため操縦だけでなく通信・指揮系統も充実しており、移動司令部としても機能した。

コクピット脇と垂直尾翼の基部に「D225」というマーキングが施されている。本機の所属を示したものだが、北米大陸のどの部隊に属していたかは不明。

主翼

ガウが全長よりも全幅が大きいのは巨大な主翼を有するため。さらに主翼内には推進力を供給する熱核ジェット・エンジンや艦載機の格納庫を擁する。

カラーリング

通常のガウのカラーリングは薄紫色が基調。ただし北米大陸に配備された機体の中には緑系に変更されたものもあり、ゼーゴックの回収に当たった機体も同様のカラーリングである。

格納庫

機体中央にMS用の格納庫があり、機首のハッチは発進用に使われる。一方、後部のハッチは着艦用の装備で、これは艦載機の着艦に使われるだけでなくゼーゴックの収容にも用いられた。

HOTOL

ホートル

大気圏往還機

ZEON

地上から撤退する友軍機を運んだ機体

格納庫

コクピットの後ろに位置するブロックは格納庫でMSの搭載も可能。ただし他の大気圏往還機に比べるとペイロードは小さめである。

コクピット

キャノピーが広いのは周囲の視界を確保するためと考えられる。ただし大気圏突入時には相当の高温と高圧に晒されるため、遮蔽シャッターで保護されたものと考えられる。

ブースター

大気圏内外での運用を考慮した航空機であるため、熱核ジェット・エンジンと熱核ロケット・エンジンを、状況に応じて使い分けていたものと考えられる。

機体構造

機体全体が翼としての機能を発揮する「リフティング・ボディー」構造を採用し、飛行に必要な揚力を生み出すようになっている。

MSの行動半径を飛躍的に拡大した機体の想定外の運用

戦争を勝利に導く要因に圧倒的な能力を有する兵器が挙げられるが、実際にはそればかりとは限らない。実際に重要なのは物資を輸送する手段だ。常に激戦が繰り返される最前線では兵器や消費物資、人員が不足しがちであり、迅速に必要物資を送り届け、戦力の再編成を行う必要がある。そうしなければ物資不足に陥った前線は簡単に瓦解し、敵部隊の侵攻を許してしまうからだ。限定地域での小競り合いならいざ知らず、国家同士が武力に訴える全面戦争では、輸送手段と輸送ルートの確保は戦況を有利にするために最重要な要素なのだ。それは宇宙世紀における戦争も同様であり、コロニーから地上に攻め込んだジオン公国軍は地上の拠点間を結ぶルートの他に、地上と宇宙を繋ぐルートの確保が必要とした。そのためルートに応じた各種輸送機が建造され、地上の拠点間ではガウが、地上と宇宙の間ではHOTOLやシャトル、HLVが運用された。これら輸送機が広範囲に展開する公国軍の戦力を支えたのである。だが戦争後半、公国軍が地球からの撤退を決定すると、これら輸送機は撤退する部隊の足となり、本来とは異なる使い方をされたのだった。

艦載機　本来の用途とは異なる任務と運搬物

充分な搭載能力のあるガウは拠点間の戦力移動に用いられることが多かった。だが戦局の変化によって友軍機の回収や脱出に転用。ガウが搭載したゼーゴックは軌道上から降下した機体を回収したもの。一方、HOTOLは往還機としても利用され、小部隊の輸送に従事した。

■ MSM-07Di ゼーゴック

試験運用を終えたゼーゴックを回収する場合、まずガウから伸ばされたフック付ワイヤーをセーコ。クが掴み、ワイヤーを巻き取って機体を収容する。

■ MS-06J ザクⅡJ型

運用 「モビルダイバーシステム」の支援機としての運用法

公国軍が一年戦争に投入したガウは史上最大の航空機であり、圧倒的なペイロードを有する輸送機だった。合計18基もの熱核ジェット・エンジンが生み出す揚力がMS3機とドップを搭載したままの飛行を可能にしたのだ。この能力を利用して、ガウは地上の各拠点を結ぶ輸送手段として利用された。だが地上から友軍が撤退し、輸送ルートが減少すると、ガウは異なる運用をされるようになった。そのひとつが「モビルダイバーシステム」の試験運用の支援であり、静止衛星軌道から降下するシステムの中枢パーツ（ゼーゴック）の回収である。揚力に余裕のあるガウだけに、飛行しながらの機体回収は容易だったのだ。だがその反面、巨大な機体は機動性の低下を招き、敵機の標的になった場合は、単独では逃走できないという弊害が生じている。

都合4回目の試験運用でモビルダイバーシステムは一定の成果を挙げたが、機体の回収に向かったガウは連邦軍機に撃墜されている

■ ガウ（後部）

後部からの眺めは主翼の大きさと熱核ジェット・エンジンの威容が強調される。とはいえ、これほどの装備を有しながらも機動性は鈍重だった。

機体後部のハッチには発光ビーコンが用意され、回収対象機に自機の位置を伝えるほか、着艦のタイミングを伝達する通信手段として役立てられた。

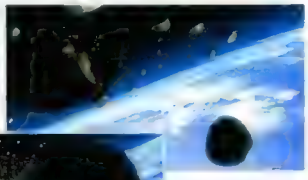
肥大した機体下部はほぼペイロードで占められており、複数のMSをここに搭載したまま飛行が可能である。

■ 底面

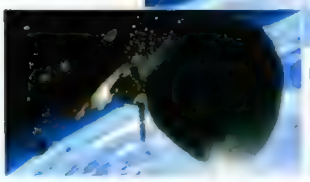
機体後方下部に位置する方形のハッチは機内の格納庫に通じている。一方、機体底面には爆弾投下用のハッチが設けられ、これは対地攻撃に用いられた。

運用 地上と宇宙を結ぶ機体——戦争の推移による運用目的の変化

ブースターを使った垂直離陸方式を旨とするシャトルと違い、HOTOLは水平方向からの離陸が可能な単弾式スペースプレーンである。HOTOLという名も水平離着陸（HOrizontal Take-Off Landing）から取られている。とはいえ機能面ではシャトルとほぼ同じで、機体内に用意されたコンテナに物資を搭載し、地上と静止衛星の間を往還する輸送機として運用された。特に戦争初期には公国軍が数度に亘る地球降下作戦を展開し、その作戦に必要な兵器や物資を地上に運搬する役割を担ったのである。一方、戦争後半になるとその経路は逆転し、地上から撤退する友軍を衛星軌道上に送り届ける任を帯びるようになった。崩壊しつつある地上戦線からできるだけ多くの友軍を宇宙に送り届け、公国本国の防衛に当たらせようとしたのである。



大気圏内外での運用が可能なHOTOLだけに、衛星軌道上でも航行が可能。この能力を駆使して友軍の撤退を支援した。



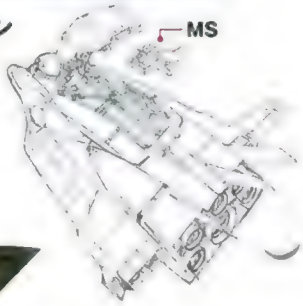
HLVとの併用による撤退作戦では投入されたHLVが予想以上に多く、軌道を妨げられたHOTOLがHLVと激突している。

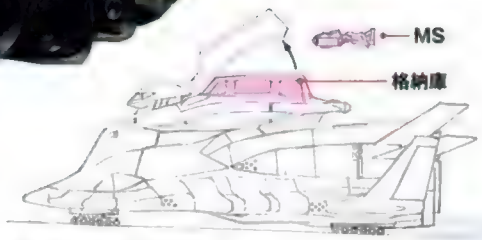
■ HOTOL（後部）

大口径ブースターを中心に大小複数のブースターが組み合わされ、機体を大気圏外へ押し上げる推力を発揮する。ただし、そのために必要な推進剤も機内に搭載していたため、結果的にペイロードが小さくなってしまった。

■ ハッチ開放パターン

格納庫のハッチはコクピット後部のヒンジを起点にして跳ね上がる。内部はかなり狭く、MS1機を搭載するのがやっとである。





■ 底面

空気抵抗を軽減するため、底面は凹凸を減らしたフラットな構造。中央部を斜めに走るスリットからは気流が噴出され、機体温度の上昇を防いでいたようだ。

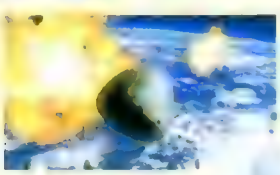
■ 各部サイズ比較

側面から眺めると、格納庫が機体本体とは独立した構造となっているのがわかる。その下にある機体も内部はほとんどがブースターと推進剤で占められており、コクピット以外には余剰スペースはほとんどない。

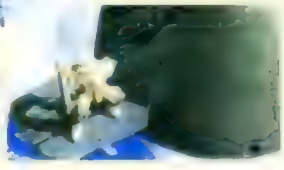
MORE INFO!

物資輸送用大気圏往還機・HLV

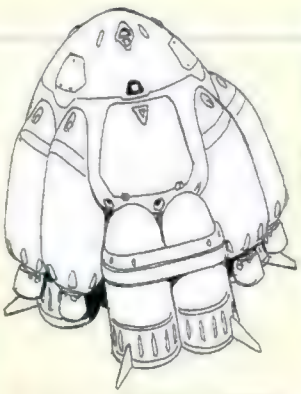
HOTOLよりも構造がシンプルで安価な大気圏往還機として運用されたのがHLV（Heavy Launch Vehicle）だ。耐熱処理を施したカプセル状の本体と外部ブースターで構成され、地上から静止軌道に上がる際にはブースターを利用する。逆に地上には自由落下で降下するので、推進剤を必要とせず、単純な構造ながら優れた輸送能力を発揮する。



地上撤退時には無数のHLVが使用されたが、ブースターの推進剤を使い切ってしまうと自力推進ができないため、連邦軍の格好の標的となってしまった。

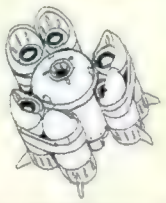


開放したハッチからMSを乗り出させて反撃を試みる勇猛なパイロットもいたが、機体が陸戦仕様であるために思うような操作ができなかったようだ。



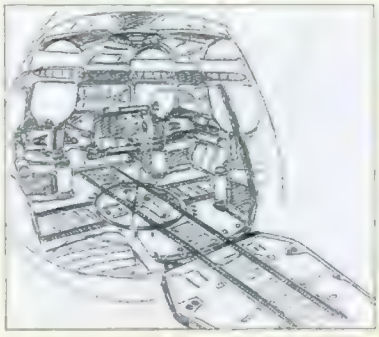
外付けブースターを取り付け、発射態勢に入ったHLV。HLV自体には推進力はなく、ブースターの推力で静止衛星軌道まで上昇し、使用済みブースターは切り離す。

大気圏降下時にはブースターを外した状態で運用。パラシュートを用いて軟着陸する。



HLV下部に設置されるブースターと推進剤タンク。使用後は切り離すようになっている。

■ HLV内部



HLV側面のハッチが前方に倒れるように開いてランプを形成し、搭載された物資の積み下ろしを補助する。内部スペースはMSを数機搭載できるほどで、小隊単位での輸送が可能である。

MBF-M1

ジャン・キャリー専用
M1アストレイ

JEAN'S M1 ASTRAY

SPEC -MBF-M1 JEAN'S M1 ASTRAY-

全高	17.53m
重量	53.50t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2／71式ビームライフル／70式ビームサーベル×2 他
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	ジャン・キャリー

SPEC -MBF-M1A M1A ASTRAY-

全高	17.53m
重量	65.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	71-44式改狙撃型ビームライフル／75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2 他
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	バリー・ホー、ソキウス 他

COMPARISON CHART

COLOR

MBF-M1 JEAN'S M1 ASTRAY

MBF-M1A M1A ASTRAY

煌めく凶星「J」の愛機

カラーリング

「煌めく凶星"J"」の通り名を持つジャン・キャリーの乗機は白でカラーリングされ、クサナギに所属した際の乗機MBF-M1 M1アストレイも例外ではない。

兵装

通常のM1アストレイと同様、スタンダードな兵装を運用している。また、ミーティアを改良した多目的飛行モジュールであるヴェルヌ35Aを運用したこともあった。

頭部

M1アストレイと比べ形状に大きな変更はないものの、V字形のアンテナは1.5倍ほど大型化されており、通信能力が強化されていることが見て取れる。

脚部

ベース機であるM1アストレイからの変更点として姿勢制御用のスラスターが膝などに増設された。宇宙仕様に改修したことで、重力圏に降りる必要のない脚部は簡略化されている。

MBF-M1A

M1Aアストレイ

M1A ASTRAY

宇宙仕様のM1アストレイ

大戦で運用されたM1アストレイのバリエーション

C.E.71、ザフトによってMSが造り出され、地球連合軍もその開発・実用化に成功した。同時に地球の中立国家オーブ連合首長国（の一部）は、連合（正確には連合を構成する大西洋連邦）への技術協力を秘密裏に行っており、MS製造技術を盗用してオーブ製MS——MBF-M1 M1アストレイを完成させたのである。

M1アストレイはプロト機の拡張性の高さを受け継いでおり、中にはカスタマイズされた専用機が存在した。そのひとつが白い機体色をトレードマークとするジャン・キャリー専用機である。また拡張性を活かし、宇宙仕様へと再設計されたMBF-M1A M1Aアストレイも少数ながら生産されており、オーブの軌道ステーション「アメノミハシラ」防衛のために配備された。その一部はオーブ本国でも生産されており、部品状態のまま戦艦クサナギに艦載され、宇宙へと上がった際に組み上げられた。第1次連合・プラント大戦末期の戦闘に投入されたM1Aアストレイは、「拳神」の異名を持つバリー・ホーが搭乗している。バリー機はクサナギに乗艦していたジャンとコンビを組んで戦域偵察したことがあるほか、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦ではクサナギの防衛で活躍した。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
クサナギ	SEED-01-25
ジャン・キャリー 他	AGS-02-06A
トロヤ・ノワレ／バリー・ホー	AGS-02-20
C.E.のガンダム	SEED-03-19
オーブ連合首長国	SEED-03-36

FILE PREVIEW

オーブ製の主力MS。プロト機であるアストレイシリーズの廉価量産機で、ザフトのジンや連合のストライクダガー以上の性能を持つとされる。

ジャン・キャリー専用M1アストレイの構造／装備

ジャン用の調整が施されたカスタム機

アストレイシリーズのプロト機の中でも、ナチュラル用に調整された2号機（レッドフレーム）をベースとして量産されたM1アストレイ。人間に近い動きを可能とする機体構造と装甲の軽量化による軽快な運動性を備えており、連合のストライクダガーやザフトのジンを上回るポテンシャルを有する。本機は戦場で白い機体を駆る「煌めく凶星"J"」ことジャン・キャリー専用として、M1アストレイの中では珍しくパーソナルカラーを持つ。さらに外見上は通常のM1アストレイだが、ジャンに合わせたチューンが施されている。

大規模な改修はされていないものの、コーディネイターであるジャンに合わせて、専用機のOS等は彼に合わせたものに変更されていたと思われる。

専用機として特殊な兵装は施されていないが、フリーダムとジャスティスが第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦で運用したミーティアの改良型を使用した。

■ 背面／側面

ストライクのエールストライカーパックをベースとする、機動性を重視したバックパックを装備。M1アストレイでは赤くカラーリングされた各部位が、専用機では灰色で塗装されている。

■ 35A/MPFM ヴェルヌ35A/MPFM 多目的飛行モジュール

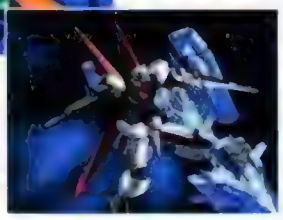
汎用装備としたミーティアの改良型。図は大気圏突入用の耐熱シェルタイプのアームを装備したフリーダム。C.E.72のユニウス条約調印式で起きた、ザフト過激派の式典襲撃を阻止するために運用された。

M1Aアストレイの構造／武装

宇宙空間用に再設計されたM1アストレイ

M1Aアストレイは、M1アストレイのバリエーションで、宇宙空間での運用を前提として再設計されている。そのためスラスターの増設と強化が施され、主に脚部構造が大きく変更された。その結果、脚部はスラスターの増設と同時に構造が大幅に簡略化されており、1G重力下においては自重を支える程度の強度しか持たない。また、主兵装は射程と精度が強化された狙撃型のビームライフルに変更されている。なお、青を基調としたカラーリングはオーブによるMSの系統分類において、局地対応／カスタムを示す。

オプションパーツの実験機であったブルーフレームは、青い機体色を持つ。M1Aアストレイは局地対応機であるため、同様に青い機体色が与えられた。



バリーが搭乗したM1Aアストレイは、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦においてほかのM1アストレイと共にクサナギの護衛を務め、無事に生還させた。

■ 背面

バックパックはM1アストレイと基本的に同じ構造だが、宇宙用の調整のほか冷却剤タンクが増設されており、長時間に亘る運用を可能としている。宇宙での自然冷却は望めないための改修点であろう。

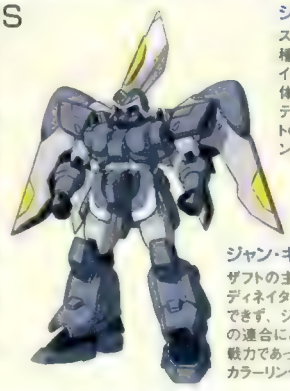
■ 71-44式改狙撃型ビームライフル

ストライクガンダムのビームライフルと同等の性能を持つ71式ビームライフルを、狙撃仕様に改良したロングライフル。連射はできないものの遠距離から攻撃できる射撃兵装である。

MORE INFO!

ジャン専用の白いMS

常に白い機体に乗るジャン・キャリー。コーディネイターでありながら、戦争を早く終わらせるためナチュラルを主体とする地球連合軍に入隊したジャンには、鹵獲したジンが与えられた。これはザフトのジンと区別するための白い機体であったが、味方である連合には信用されておらず、監視のために目立つ色が選ばれたのである。結果的に白い機体を駆るジャンに「煌めく凶星"J"」の異名が生まれ、相対する敵は戦意を喪失した。不殺を信条とするジャンはその示威効果を活かすため、白い乗機に乗り続けたのである。



ジャン・キャリー専用ロングダガー

ストライクダガーの上位機種で、連合内のコーディネイター用に開発された機体。図は追加装甲フォルテストラ装備の状態。ザフトのパナマ攻撃の際、ジャンに与えられた。

ジャン・キャリー専用ジン

ザフトの主力量産MS。コーディネイターにしか扱うことはできず、ジャン機は開戦当初の連合にとって数少ないMS戦力であった。白を基調としたカラーリングを持つ。

C.E. Case File コズミック・イラ事件ファイル

アメノミハシラの戦い

大戦において兵器生産ファクトリーに大打撃を受けた連合は、極秘にアメノミハシラの奪取を試みる。その際にストライクダガー30機が投入されたが、少数のMSに10分で壊滅させられてしまう。そのMSはソキウスが搭乗したM1Aアストレイであった。

ソキウス

ナチュラルへの服従遺伝子が組み込まれ、多数生み出された地球連合の戦闘用コーディネイター。薬物で精神を破壊され、サハク家に譲渡されている。

LM111E03

GUNBRASTER

ガンブラスター

Illustration by MASAHIRO YAMANE Color by CHIEKO UCHIYAMA Special Effect by SHIN INOIE Background by YOSHINORI HISHINUMA

LM111E03 ガンブラスター GUNBRASTER

宇宙戦における高機動化を果たしたガンイージ

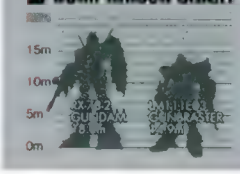
頭部
V字形アンテナは装備されていないものの、デュアルアイなどガンダムタイプに近い形状を持つ。メインカメラは頭頂部前面に搭載されている。

腕部
左の前腕部には、U.C.150年代にはスタンダードとなっているビーム・シールドを搭載。これを装備した一次装甲にはマウント・ラッチが設けてある。

SPEC

全高	——(頭頂高 14.9m)
重量	7.6t(全備重量 21.3t)
ジェネレーター出力	4,820kW
スラスター推力	91,590kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／ビーム・シールド／肩部2連マルチプル・ランチャー／ビーム・ライフル(ビーム・ガン併用)／ビーム・バズーカ／ビーム・サーベル／スパイダーネット
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	オデロ・ヘンリーク、トマーシュ・マサリク、ジュンコ・ジェンコ 他

COMPARISON CHART



COLOR

バックパック
純粋に宇宙空間における機動性の向上を目指して開発されたブースター・パックを装備。アポジ・モーターはLM111E02の29基から47基に増設されており、運動性も向上している。

カラーリング
LM111E02 ガンイージのモスグリーンから、明るめのミントグリーンに変更された。胸部も紺・赤・黄が配されガンダム系に近い機体色となっている。

従来の主力汎用MSに高機動ユニットを装備した強化プラン

リガ・ミリティアの汎用量産型MS、LM111E02 ガンイージを宇宙用に改修し、新型バックパックを搭載した機体がLM111E03 ガンブラスターである。

LM111E02は、リガ・ミリティアが初めて自主開発した試作MSをベースに改修を加え、量産化した機体である。旗機であるLM312V04 ヴィクトリー(V) ガンダムと同じジェネレーターを搭載し、様々な武装も使いこなす優秀な汎用MSであった。その上、非合体可変タイプMSのため、LM312V04と比較して製造コストの面で有利であり、多数が量産されている。このように優れた性能を持つ機体であったが、ザンスカール帝国軍＝ベスパが次々と開発する新型宇宙戦用MSに対抗するため、宇宙戦闘におけるリガ・ミリティア汎用MSの性能向上が必須となっていく。そこで、LM111E02に増加推進／プロペラント・ユニットであるブースター・パックを装備することで問題を解決する。この改修プランはすでに確立されているLM111E02の生産ラインを使用できるうえ、稼働中の機体にブースター・パックを換装させることでバージョンアップできるなど、新規開発と比較してコスト面でも大きなメリットがあった。

関連ファイル

LM312V04 Vガンダム	V-01-01
LM111E02 ガンイージ	V-01-07
オデロ・ヘンリーク	V-02-05
ジュンコ・ジェンコ	V-02-10
トマーシュ・マサリク 他	V-02-14
V計画	V-03-10
リーンホース隊	V-03-18

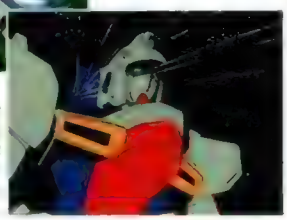
FILE PREVIEW

カミオン隊の少年で、ウッソら子供たちの兄貴分。戦争の推移と共にパイロットに志願する。コンビを組んだトマーシュと共に戦果を挙げた。

武　装　LM111E02と同様の汎用性が高い兵装システム

本機はLM111E02とほぼ同じ機体のため兵装も共用となっている。これもMS本体と同様に今までの生産ラインを活かせると共に、現状ストックしてある兵装も運用できる強みを持つ。また、LM111E02は全身にハード・ポイントが配されており、多数の兵装を携行可能であった。全身への装備はイレギュラーであるが、バックパックを追加した本機は推力機動性の向上もあってフル装備が実現可能である。

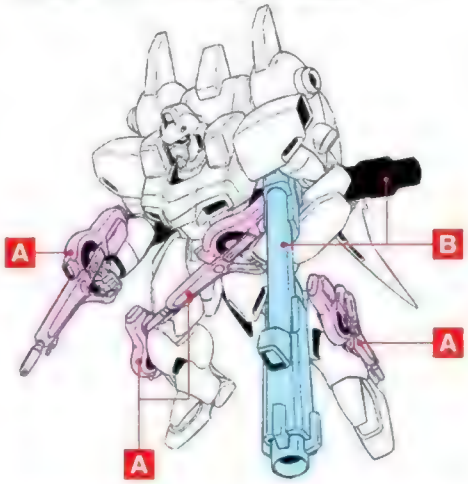
右肩のボックスに1本が収納されているビーム・サーベル。ビーム・シールドの普及でビーム兵器によるMS撃破率が低くなったため、接近戦におけるサーベルの重要度は高くなった。



左肩ボックスに2連マルチプル・ランチャーを装備。右肩はビーム・サーベルからスパイダーネットに換装できる。幻覚に惑わされるウッソ・エヴィン機を、このネットで拘束した。

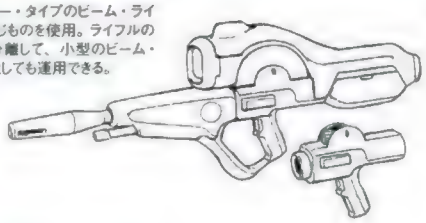
■ 武装レイアウト

リア・アーマーと両脚のハード・ポイントをフル活用して、それぞれビーム・バズーカ2丁とビーム・ライフル4丁を携行したことがある。



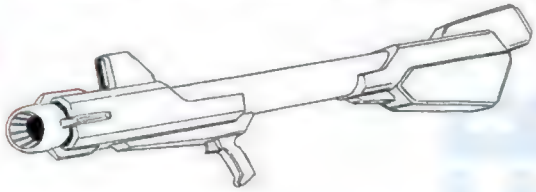
A ビーム・ライフル

ヴィクトリー・タイプのビーム・ライフルと同じものを使用。ライフルの一部が分離して、小型のビーム・ピストルとしても運用できる。



B ビーム・バズーカ

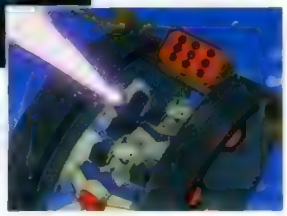
本機最大の火力を誇る武装。連邦軍のMSが使用している物と同型で、他の兵装と異なりリガ・ミリティア製ではない流用装備である。



装　備　高機動増加パーツにより宇宙戦闘における推力／機動性の大幅向上

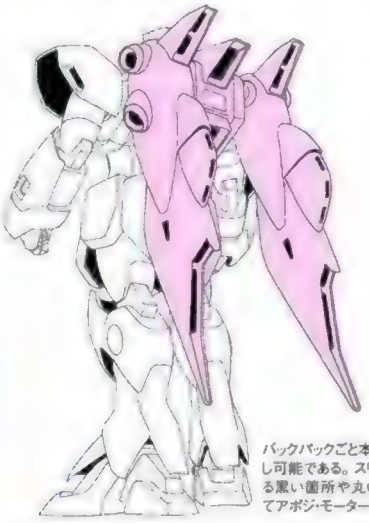
ブースター・パック「ツインテール」の搭載により、推進剤の搭載量も増加し限界稼働時間が大幅に延長された。さらにアポジ・モーターも20基近く増設されたことで、宇宙空間に限らず地球上や月面等の重力下における運動性の向上も果たしている。ただし、ブースター・パック自体の重量で向上した推力がほぼ相殺され、全備重量時の重量推力比はLM111E02よりも若干低下している。

バック両側のブースターは任意に射出可能。オデロ機が斜め上方向に射出したブースターによって、ウッソはエンジェル・ハイロゥの幻覚から目覚めた。



ZM-S06G ゾリディアから鹵獲したアインラッドをオデロ機とトマーシュ機が運用。初めての使用にもかかわらず見事に乗りこなすが、ビーム・シールドは上手く扱えなかった。

■ ブースター・パック



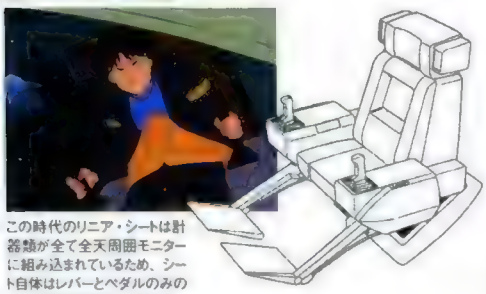
バックパックごと本体から切り離し可能である。スリット状に見える黒い箇所や丸い穴は、すべてアポジ・モーターやスラスター。

両側のブースター部は、バックパック接合部を基軸にしてフレキシブルに可動。この機構により、高い運動性を獲得している。

コクピット　シンプルかつ信頼性が高い連邦系コクピットの採用

本機のコクピット・ブロックは、RGM-119 ジェムズガンやRGM-122 ジャベリンといった連邦軍系MSに搭載されているものを流用している。LM111E02はコストや生産性が重視されたため、コクピットは一般的な全天周囲モニター&リニア・シートで充分と判断されたのだろう。また、改良を続けながら、各時代を通じて様々なMSに採用されてきた信頼性によるところも大きいと思われる。

■ コクピット内部



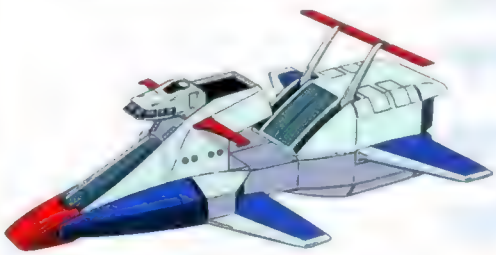
この時代のリニア・シートは計器類が全て全天周囲モニターに組み込まれているため、シート自体はレバーとペダルのみのシンプルな構成になっている。

■ コクピット・ハッチ

小型化されたMSでは少なくなった腹部タイプのコクピット・ハッチを採用している。腹部の一次ハッチが前面に開き、内部ブロックのシャッターが上に開くという二重構造になっている。

運　用　ホワイトアーク隊

LM111E03は、当初はシュラク隊のLM111E02を改修して配備された。その後、月面にあるリガ・ミリティアの地下工場からリーンホースJr.に補充された数機のLM111E03のうち2機がホワイトアーク隊で運用されている。この2機はパイロットとなったばかりのオデロとトマーシュの乗機となり、その後、急速にパイロットとしての腕を上げた彼らは、リガ・ミリティアの立派な戦力として活躍した。



■ ホワイトアーク

マーベット・フィンガーハットとウッソら子供たちの母艦となる小型戦闘艇。4機のMSを運搬可能であり、遊撃隊として運用され戦果を挙げた。

©創通・サンライズ

SADALAHN

サダラーン

超大型戦艦

ハマーンが座乗したネオ・ジオン艦隊旗艦

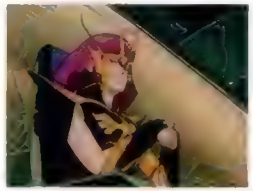
ダミー艦橋
通常の艦で艦橋がある場所に位置する構造物はダミーであり、これは艦橋への攻撃を低減させるための仕様。ただしどれほどの効果があったかは判然としない。

主砲
上部に2基、両舷側に1基ずつ、艦底部に1基、さらに後部に1基という重武装。ただし総合火力はグワダン級やグワンバン級に劣っていた。

艦橋
艦体中央に位置する構造物が艦橋であり、この時代の航宙艦としては珍しい。ただしこれは指揮系統への損傷を回避するための本艦独自のスタイルである。

コムサイ
艦首下方に大気圏往還カプセルのコムサイを搭載していたと言われる。しかしコムサイに関する運用記録が残っていないため、詳細な機能については不明。

機関部
艦体後部から両舷に張り出しているブロックに主機関を搭載し、航行に必要な推進力と艦内で消費するエネルギーを供給した。ちなみに大気圏内ではミノフスキー・クラフトによって飛行したようだ。



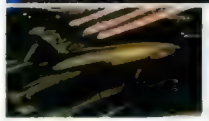
サダラーンはネオ・ジオン艦隊の3代目旗艦（初代はグワダン級、2代目はグワンバン級）として建造され、ハマーンの座乗艦として艦隊の指揮を執った。

関連ファイル

グワジン 他	FG-01-33
ムサイ	FG-01-34
グワダン　グワンバン	Z-01-37
ハマーン・カーン	ZZ-02-13
マシュマー・セロ	ZZ-02-15
グレミー・トト	ZZ-02-19
アクシスとネオ・ジオン	Z-03-35

FILE PREVIEW

FG-01-34 ムサイ



一年戦争時のジオン公国軍が運用した宇宙用軽巡洋艦。数機のMSを搭載できることからMS母艦としても用いられた。さらに少数ながらも改修艦が建造されている。

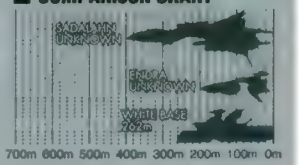
■ SPEC -SADALAHN-

全長	——
武装	2連装メガ粒子砲×6　大型メガ粒子砲×2 他
所属	ネオ・ジオン
搭載MS	ガザD ／ガ・ゾウム／ガルスJ 他
艦長	——

■ SPEC -ENDRA-

全長	——
武装	単装メガ粒子砲×5／2連装メガ粒子砲×1
所属	ネオ・ジオン
搭載MS	ズサ　ハンマ・ハンマ　R・ジャジャ
艦長	マシュマー・セロ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

SADALAHN: RED, DARK RED, GRAY
ENDRA: GREEN, YELLOW, BLUE

ENDRA

エンドラ

エンドラ級軽巡洋艦

ネオ・ジオン艦隊の主力となった軽巡洋艦

主砲
砲塔数は5基と多いが、単装メガ粒子砲を採用しているのが特徴。過度の武装を控え、MS運用艦としての機能を重視したためと考えられる。

艦橋
艦体サイズに比べてやや大型の艦橋は、後部にコムサイを搭載しているため。ちなみに艦橋の形状は、通常艦ではアンテナを配した簡素なものになっている。

機関部
艦橋直下に位置する扁平なユニットが機関部。メイン・ノズルが2次元スラスターのような特殊な形状をしているが、航行能力に支障は生じなかったようだ。

MSデッキ
艦首ブロックにMS格納庫とカタパルトが内蔵されているのが特徴。またカタパルト・レーンが内部でX字形に交差しているのも本艦の大きな特徴である。

艦体構造
艦体前後の構造物をフレーム状のユニットで結合させる設計は、ムサイ級軽巡洋艦から継承されたもの。このことからも本艦がジオンの系譜に属するのがわかる。

地球圏を席巻した、ネオ・ジオンの誇る艦艇

旧ジオン公国軍の残党勢力を中心に組織されたアクシズ（のちのネオ・ジオン）だけに、その思想は旧公国軍からの伝統を踏襲していることが多い。摂政のハマーン・カーンが表明する「ザビ家による支配体制の確立」などはその最たるものだろう。さらにこれは軍編制や戦術・戦略面、さらにMSや航宙艦の設計思想にも反映されている。第一次ネオ・ジオン戦争において、彼らが旗艦とした超大型戦艦サダラーンが旧公国軍が建造したグワジン級戦艦を、エンドラ級軽巡洋艦がムサイ級軽巡洋艦の設計思想を受け継いだ艦艇であることは明らかだ。これら最新鋭艦艇の能力をもってネオ・ジオンは地球圏を席巻。一時はサイド3の譲渡を地球連邦政府に承認させるまでに勢力を拡大させたのである。多数の新型MSを実戦投入したことで知られるネオ・ジオンだが、組織の力を明確に知らしめるには巨大戦闘艦に代表される航宙艦の威容を見せ付けるのが最善だったのだろう。事実、連邦議会の掌握に乗り出したネオ・ジオンはサダラーンを連邦議会の位置するダカールに降下。その巨体を連邦議員に見せ付けることで、自らに都合の良い条約締結に成功している。

艦載機　仕様の異なる機体を多数搭載

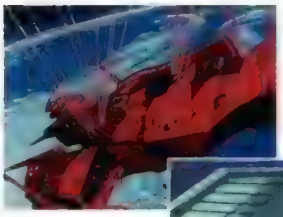
短期間に多数のMSを投入したネオ・ジオンだけに、各艦艇に搭載された機体も種類が多くなった。仕様の異なる機体の整備は作業の煩雑さの要因となるが、さほど問題が生じなかったことから、艦内設備としては破格のMS整備能力を有していたと考えられる。

エンドラの格納庫はMS工場としての機能も有しており、パーツ状態で搬入されたR・ジャジャを組み立て、実戦配備したとの記録がある

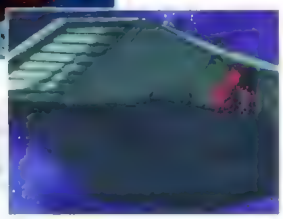
■AMX-006 ガザD　■AMX-008 ガ・ゾウム　■AMX-101 ガルスJ

艦体構造　MS運用能力に代表される、高い汎用性を発揮した設備群

サダラーンやエンドラに代表される航宙艦を保有するネオ・ジオンだが、艦艇数自体はそれほど多くなかったと言われる。そのため、それぞれの艦艇を託された指揮官は遊撃部隊的な役割を果たすことでエゥーゴや連邦軍の先手を取り、戦局を有利に進めていった。それを成しえたのがネオ・ジオン艦艇のMS運用能力の高さである。艦首に複数のMSカタパルト・デッキを有し、多数のMSを搭載可能な艦艇は戦闘艦であると同時にMS母艦としても機能し、さまざまな任務に柔軟に対応できる。このような能力を向上させることでネオ・ジオンは限られた艦艇を効果的に運用し、地球圏に権勢を拡大する一助としたのである。



主砲の他にも艦体各部に多数の対空砲座やミサイル発射管を備えるサダラーン。実戦に参加する機会は少なかったとはいえ、戦闘艦としては充分な火力を備えている。



エンドラの艦首に配されたMSカタパルトは短時間で機体を射出する能力に優れており、実戦での効率的な部隊編制に役立てられた。

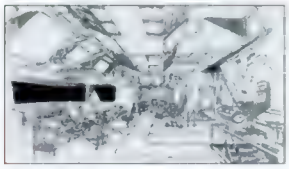
■ サダラーン／後部

艦中央に位置するメイン・スラスターを挟み込むように計8基もの大型スラスター（左右ブロックに4基ずつ）が配されており、これが本艦の航行能力の高さを物語っている。

■ エンドラ／後部

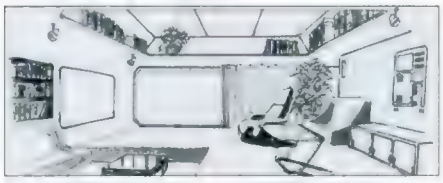
機関部の下に配された翼状の装備は放熱板としての機能を果たしていたようだ。さらに大気圏内飛行では姿勢制御にも用いられたらしく、機能的な装備だったと考えられる。

■ サダラーン／艦橋



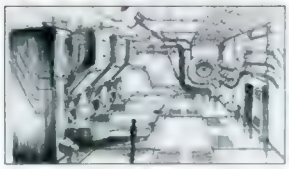
スペースに余裕があるため、座席の配置がゆったりとしている。後部（画面右）に位置し、一段高くなった席が艦長席。一方、前部（画面左）には操舵手用の席やオペレーター席がある。

■ サダラーン／執務室



ネオ・ジオン摂政であるハマーン・カーンの執務室。プライベート・ルームとしても機能し、グレミー・トトとの密談もこの場所で行われた。

■ エンドラ／冷凍睡眠室

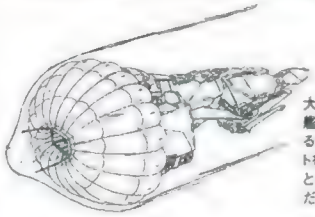


グレミー秘蔵のニュータイプ部隊を隠蔽していた特殊施設。他のエンドラ級には存在せず、エンドラを受領した後に増設したものと思われる。

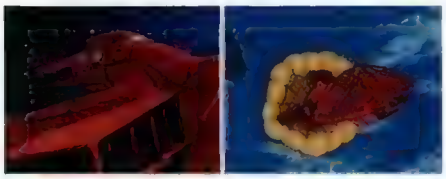
特殊装備　宇宙と地上を問わずに行動するための特殊装備

汎用性の向上には、領域に左右されない運用性の高さが必須となる。つまりネオ・ジオン艦艇は宇宙空間のみならず重力下での航行が可能ということだ。そのためには大気圏突入用の装備が不可欠であり、サダラーンとエンドラには大気圏突入用バリュートが搭載されていた。突入する際にはまず艦尾を進行方向に向けてバリュートを展開。メイン・スラスターからの噴射で降下速度を調節しながら、地上に向かうのである。その際、バリュートの効果範囲内に艦体を収める必要があることから、サダラーンとエンドラには艦体の一部を変形させる機能が搭載されている。

■ サダラーン／バリュート展開

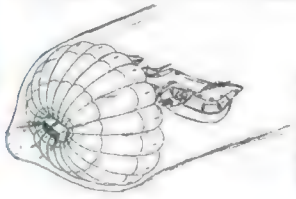


大気圏突入時にはダミー艦橋を後部にスライドさせると同時に両舷側のユニットを艦首下方に移動することで、艦体サイズをできるだけコンパクトにしている。



大気圏突入姿勢を取るサダラーン。この時代に変形機構を有する艦艇は珍しく、本艦が地球降下を前提に建造されたことがわかる。

■ エンドラ／バリュート展開



サダラーンよりも小型なサンドラ級は艦底部の翼状ユニットを折り畳むだけで済み、大気圏突入用に過度な変形機構を搭載する必要はなかった。

同型艦　指揮官の裁量で艦体色の変更を実施

サダラーンはネオ・ジオン艦隊旗艦であり、ハマーンの座乗艦であることからも1隻のみのワン・オフだが、艦隊主力としての運用を目指すエンドラ級は複数の同型艦が建造された。それらは各地戦線に投入され、ネオ・ジオンの覇権拡大に尽くしたのだが、指揮官によっては艦体色を自分のパーソナルカラーに変更している。代表的なものとしては黄色の塗装が施されたミンドラ、青系に変更されたサンドラが挙げられる。騎士道を重んじるネオ・ジオンは指揮官の自由裁量権を認めた組織であり、そのような風潮が艦艇のカラーバリエーションを増やしたのだろう。

ミンドラとサンドラが確認されている。両艦ともに宇宙と地上で運用され、特にサンドラは、サイコ・ガンダムMk-Ⅱの輸送に用いられた。

■ ミンドラ

歴戦の猛者として知られるラカン・ダカランが艦長を務めるエンドラ級艦艇。第一次ネオ・ジオン戦争後期にはグレミーの傘下に入り、ハマーンに反旗を翻した。

■ サンドラ

ハマーンに敵対するグレミーが座乗したエンドラ級艦艇。ブルツーをはじめとするニュータイプ部隊を擁し、グレミー軍の中核として行動したとされる。

MORE INFO!

ザクタンカー

サダラーンやエンドラと同時期に運用された地上用輸送艦艇がザクタンカーである。艦首形状がザクⅡに酷似していることが艦名の由来であり、無限軌道とホバーを駆使して一個小隊程度のMSを運搬できる。また地形に影響されない優れた走破性を発揮したことから砂漠などの局地での運用に強く、アフリカ地区のゲリラ部隊が積極的に使用したとされる。やや旧式の艦艇だとはいえ、長年に亘って抵抗活動を続けるゲリラにとっては、このような艦艇は移動拠点であり、家でもあったのだろう。

主兵装は艦首右舷に設置されたビーム砲で、戦車クラスの火力を発揮したようだ。さらに後部キャリアに搭載したMSが武装として用いることもできたと言われる。

艦首の舷窓がモノ・アイのスリットのように見え、ザクⅡを模したかのような形状をしている。「ザクタンカー」の名称は、まさにこの艦に相応しいものと言えるだろう。

ゲリラ組織の中にはザクタンカーを複数保有している者もおり、その際には識別用に艦体色を別々に塗り分けていたようだ。

多彩な射撃兵器を装備したガンダム

XXXG-01H ガンダムヘビーアームズ
GUNDAM HEAVY ARMS

unknown

頭部
V字形のブレードアンテナのほか、側面にアンテナを備える。また武装としてはバルカン砲を2門装備。小口径の実体弾砲で、牽制や対人制圧に用いられた。

胸部
胸部は分厚い装甲の下にガトリング砲を備える。使用時には胸部中央から左右に装甲が開く機構となっていた。また上部にもマシンキャノンを有する。

左腕部
左腕部には、シールドと一体化したビーム・ガトリングを装備している。非戦闘時や移動時にはバックパックにマウントすることもできる。

背部
小型だが大出力のバックパックを備え、高い運動性を確保。宙返りなど空中でのアクロバティックな動きまで可能としている。

SPEC

全高	——（頭頂高 16.7m）
重量	7.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	バルカン×2／マシンキャノン×2／ホーミングミサイル×6／胸部ガトリング砲／ビーム・ガトリング／アーミーナイフ／マイクロミサイル×24
所属	L3コロニー群
搭乗者	トロワ・バートン

COMPARISON CHART

COLOR

RED ORANGE YELLOW WHITE

砲撃戦に特化した拠点殲滅用MS

単機でOZの軍事基地に致命的な打撃を与える——それがゲリラ作戦「オペレーション・メテオ」を実行するMSに求められた能力であった。L3コロニー群を拠点に作戦に参加するMSを開発していたドクトルSは、その手段としてMSという機動兵器に限界まで火器を設置することを画策。機体各所に用途の異なる様々な火器を設置したガンダムヘビーアームズを完成に導いた。

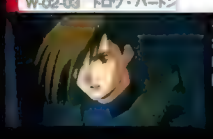
ガンダムヘビーアームズは、格闘兵器として備えられたアーミーナイフ以外、武装はすべて射撃兵器となっている。ビーム砲やガトリング砲のみならず、大小様々なミサイルまでをも装備しており、拠点制圧から対艦戦、対MS戦まで、その砲撃能力のみで対応できる戦闘力を確保していた。これにより重量は他のガンダムに比べて重くなったが、大出力バックパックとバーニアの装備により、OZ製MSを圧倒する機動性と運動性能を獲得したのである。

作戦決行にあたり、本来搭乗するはずであったトロワ・バートン（本物）がドクトルSの部下によって射殺されるハプニングが起きた。だが、整備兵として参加していた「名無し」の少年が代わりに搭乗。彼をトロワとして作戦を進めている。

関連ファイル

XXXG-01W0 ウイングガンダムゼロ	W-01-01
XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改	W-01-06
XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改（EW版）	EW-01-03
トロワ・バートン	W-02-03
ガンダムの開発者	W-02-06

FILE PREVIEW
W-02-03 トロワ・バートン



名無しの傭兵で、内部のいざこざで射殺された本物のトロワ・バートンに代わってヘビーアームズに搭乗した。

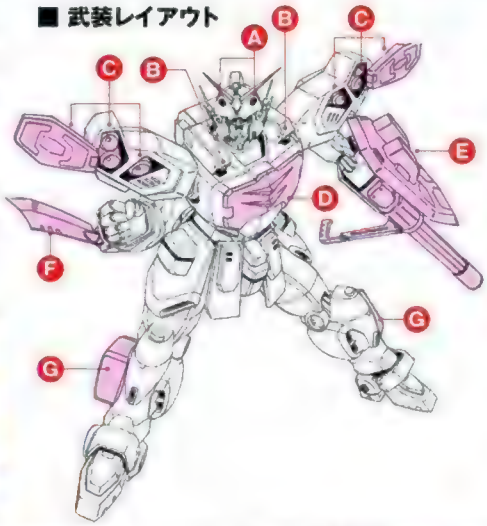
武装 単機で効率よく拠点制圧を可能にした武装群

機体各所に搭載された多彩な火器群は、敵部隊を戦略的に攻撃できる能力を有していた。各種ミサイルは基地襲撃や牽制を、胸部ガトリング砲やビーム・ガトリングはMS部隊の殲滅に効果を発揮した。また、敵機に接近された場合にはアーミーナイフを用いた格闘戦にも対応でき、砲撃戦仕様でありながら多彩な戦闘を可能としていた。

ビーム・ガトリングをはじめとする多彩な火器群で、敵MS部隊を分断し、軍事拠点を壊滅に導いたのだった。

胸部ガトリング砲や各種ミサイル兵器は、弾が尽きると即座の補給が難しいため、使い所を考慮する必要があった。

■ 武装レイアウト

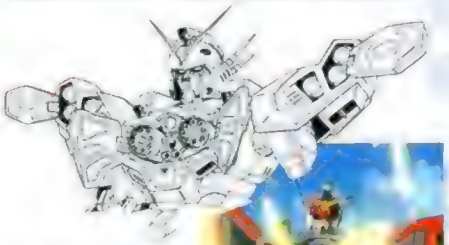


A バルカン／B マシンキャノン

頭部と胸部上方に設置された実弾兵器。バルカン砲、マシンキャノンともに牽制用として非常に有効であった。

C ホーミングミサイル／D 胸部ガトリング砲

肩部装甲、胸部装甲内に内蔵されていた火器。ホーミングミサイルは拠点の爆撃に、ガトリングは正面にいる敵部隊の足止めを担った。

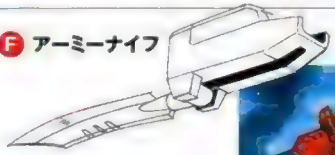


ホーミングミサイルと胸部ガトリング砲の発射形態。装甲が左右に開く構造であった。ガトリング砲は8連装である。

E ビーム・ガトリング

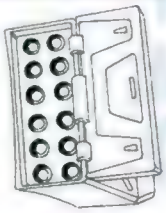
左腕部に装備されたシールド一体型の射撃兵器。腕部に連結できるため、その攻撃範囲も広くなっていた。

F アーミーナイフ



右腕部に設置された格闘兵器で、敵装甲を切断する鋭利さを持つ。使用時にはブレードが180度展開する構造。

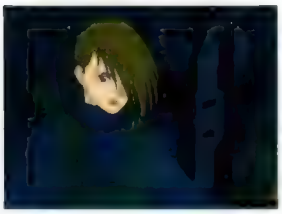
G マイクロミサイル



肩部の外側に設置されたミサイルポッド。12連装のポッドを2基有する。左右のポッドを同時に使用する機会が多い。

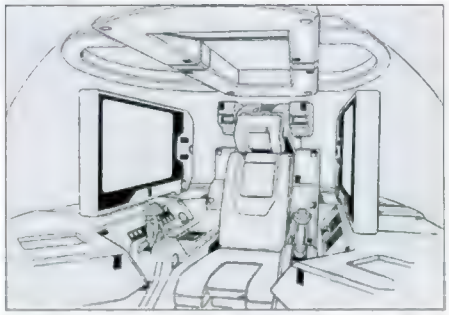
コクピット ガンダムで共通するコクピット機構

ガンダムヘビーアームズのコクピットは、他のガンダムと基本構造では共通していた。2本のレバーとフットペダルでコントロールするタイプで、多彩な火器類もレバーに設置されたボタン類で操ることができたと推測される。多彩な火器群を巧みに使い分けるには高い技術が必要であったが、トロワはその性能を引き出すことに成功していた。



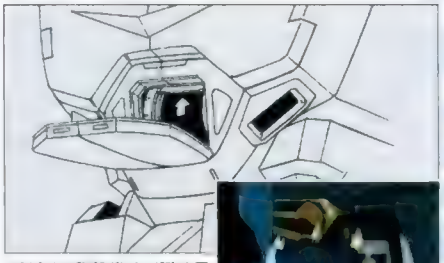
機体のアクロバティックな動きは、サーカス団の花形でもあったトロワの高い身体能力と操縦センスによって初めて実現した。

■ 内部



左右のモニターディスプレイのほか、正面にも大型のモニターを設置しており、素早く戦況を把握することが可能であった。

■ ハッチ

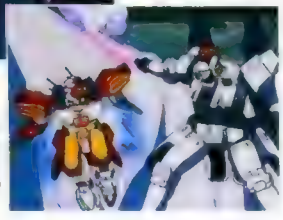


コクピットは胸部ガトリング砲の下部にレイアウトされている。ハッチは2重で、前方に倒れる外側の蓋（装甲部分）がタラップとなる構造であった。

運用 トロワによる超攻撃的な運用

「オペレーション・メテオ」に参加したヘビーアームズは、まずOZのドーバー基地を襲撃。砲撃戦仕様でありながら敵基地の最前線に降り立ち、その火器群を使い分けることで敵拠点や部隊を蹂躙していった。以降もトロワの愛機として運用され、弾切れすら厭わない超攻撃的な運用によってOZに対抗している。

ヒイロのウイングガンダム自爆に影響を受けたトロワは、ヘビーアームズの爆破を試みる。だが、キャスリンに制止された。



ヒイロがゼクス・マークスのトールギスと一騎討ちを行う際、ヘビーアームズを運用。トールギスと互角の戦いを繰り広げた。

■ 戦闘時

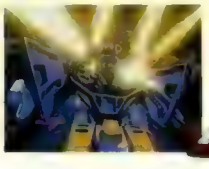
多彩な火器を用いて敵拠点を一気に殲滅したヘビーアームズ。スラスターを用いたジャンプ移動など、その外見から想像できないほどの機動性を発揮した。

MORE INFO!

宇宙用の改修機

トロワがシャトルを用いて宇宙へと上がったため、ヘビーアームズは地球に残された。その後、サリィ・ポォが宇宙での決戦に備えて回収し、ピースミリオンにおいて宇宙用の改修を実施。ヘビーアームズ改となっている。

XXXG-01H2
ガンダムヘビーアームズ改
宇宙用バックパックの設置とバーニアの増設がメインだったが、ビーム・ガトリングが2連装となり、その攻撃力も増している。



RGM-79F

陸戦用ジム
GM GROUND TYPE

E.F.S.F.

ジムの現地改修機

頭部
頭部にバルカン砲が増設されたほか、顎部に装甲が追加されている。これは市街戦時における近接戦能力と、防御力の向上を目的としたものと推測される。

肩体
市街地や森林地帯での戦闘を考慮し、上半身を中心に装甲が増設されている。しかし、この措置は機体重量の増加を招いた。なお、腕部にはバックラー状のシールドを備える。

脚部
原型機と比べ、膝の装甲が大きくなったほか、方形のスリットが増設された。これはスラスターと思われ、機体重量の増加への対応策でもあったようだ。

脚部
ヒザと足首の装甲にリアクティブ・アーマーが設けられたほか、爪先部分の形状も変更されている。接地圧を高めるための措置だろう。

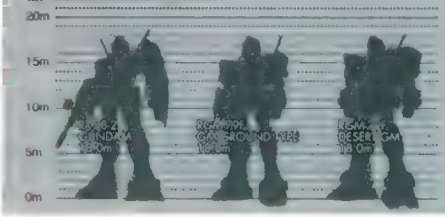
■ SPEC -RGM-79F GM GROUND TYPE-

全高	——(頭頂高 18.0m)
重量	48.2t(全備重量 61.5t)
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	53,800kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン砲×2/ビーム・スプレーガン/レール・キャノン/ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -RGM-79F DESERT GM-

全高	——(頭頂高 18.0m)
重量	44.7t(全備重量 59.5t)
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	57,800kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ビーム・スプレーガン/8連装ミサイルポッド付レール・キャノン/ビーム・サーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RGM-79F GM GROUND TYPE
GREEN WHITE GRAY

RGM-79F DESERT GM
BROWN ORANGE GREEN

RGM-79F

デザート・ジム
DESERT GM

E.F.S.F.

陸戦用をベースとするジムの乾燥地仕様機

頭部
顔部にはセンサー防御用の装甲が、顎部には機体各部に設置されたものと同じリアクティブ・アーマーを備える。被弾時における頭部への被害を低減するための措置と思われる。

腕部
肩部をはじめ、腕部全体にリアクティブ・アーマーが装着された。また、ヒジをはじめ、各関節部には防塵処理が施されている。

運用地に合わせて発展したジムのバリエーション

一年戦争時における地球連邦軍の主力MSとして知られるRGM-79 ジム。この機体は戦争中期に実戦投入されたにもかかわらず、終戦までのわずかな間に多数のバリエーション機が開発されている。それは、ジムがジオン公国軍のワークホースであるMS-06F ザクII F型と同等かそれ以上の汎用性を有していたからにほかならない。ここで紹介するRGM-79F 陸戦用ジムと、RGM-79F デザート・ジムもそうしたバリエーション機である。

RGM-79F 陸戦用ジムは、ヨーロッパ方面で現地改修された機体である。市街地や森林地帯が多い欧州の戦況に合わせ、上半身を中心に重装甲を施している。これにより、MS同士の射撃戦でのアドバンテージを確保した。重装甲化による機動性の低下はあったものの、ほとんど影響はなく、総合的な性能向上を果たした。

RGM-79F デザート・ジムは、陸戦用ジムをベースに乾燥地仕様として開発された機体である(型式番号が同じなのもこのためだろう)。運用地に合わせ、各関節部やインテークに防塵対策を施しているほか、装甲の上にリアクティブ・アーマーを装着、防御力も向上させている。陸戦用ジムは、アフリカ北部から中東にかけて配備された。

関連ファイル

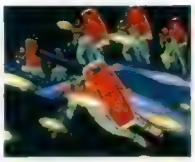
RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RGM-79 ジム	FG-01-06
RX計画とV作戦(地球連邦軍のMS開発)	FG-03-15
MS(モビルスーツ)	FG-03-17
装甲	FG-03-25

FILE PREVIEW

地球連邦軍はRX計画とV作戦において、MS開発の基礎技術を確立した。その後、完成したRXシリーズのデータを元にRGMシリーズが開発され、主力として運用された。

機体構造／武装 限定された重装化と特殊兵装

本機最大の特徴が、上半身の徹底した重装化である。この恩恵を最も受けたのはパイロットたちであり、本機はジムの中でも最も高い生存率を誇る機体であったと言われる。ビーム・スプレーガンとレール・キャノンを主兵装とした。



ジムと異なり、バックラー状の小型シールドしか装備しなかったが、バイタルエリアの重装甲化によって、生存率を向上させていた。

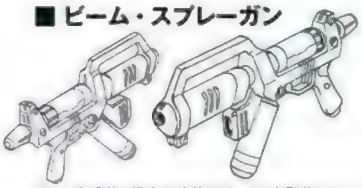
■ 後頭部

右側頭部にアンテナを備える。後頭部側にもセンサーが設けられていたと思われる。

■ ランドセル

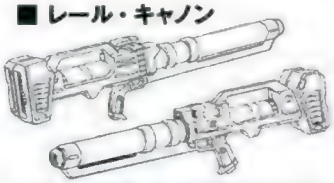
ジムのものと形状が異なっているが、重装化のために原型機よりも推力は低下している。

■ ビーム・スプレーガン



ジムの主兵装と同名の武装だが、より大型化している。攻撃力も向上していたようだ。

■ レール・キャノン

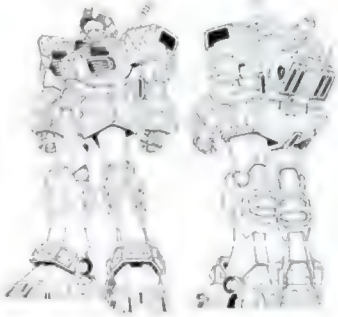


リニア・レールを用いて金属の弾頭を打ち出す射撃兵器。火薬式と比べ反動が少ない。

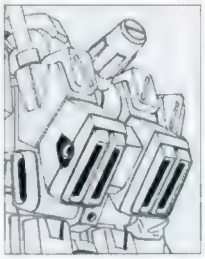
機体構造／武装 乾燥地帯への対応と専用武装の開発

デザート・ジムは、リアクティブ・アーマーの採用によって、極めて高度な耐弾性を獲得した。また、武装もビーム・スプレーガンやミサイルポッド付きレール・キャノンと、より攻撃力を重視したものとなっている。

本機はジム寒冷地仕様と同時期にロールアウトしている。このことから、計画自体に関連性があったと推測される。



■ ランドセル



スラスターが方形に変更されている。また、中央上部の円形のパーツはセンサーと思われる。

■ ビーム・スプレーガン

銃身上部に大型のセンサーを備える。射撃戦を重視したために搭載されたようだ。

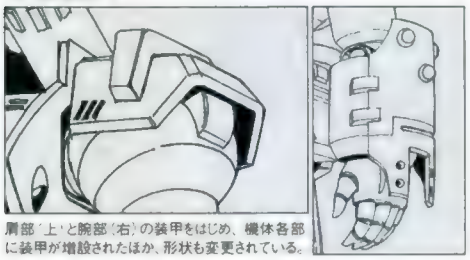
■ 8連装ミサイルポッド付レール・キャノン

8連装ミサイルポッドを備え、攻撃力の増強を図ったモデル。後方支援などでも威力を発揮した。

RX-77-1A ガンキャノンA型 GUNCANNON A

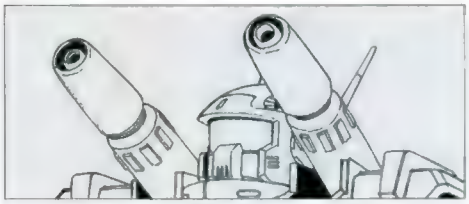
E.F.S.F.

■ 各部装甲



肩部（上）と腕部（右）の装甲をはじめ、機体各部に装甲が増設されたほか、形状も変更されている。

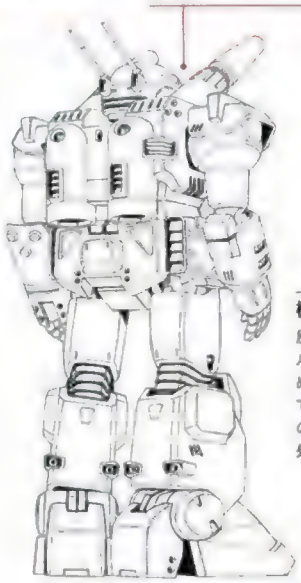
■ 武装



主兵装であるキャノン砲は原型機と同じだが、砲口が2重になっている。これ以外にも腰部に3連装ミサイル・ポッドを装備する。

ランドセル

ランドセルの形状も変更され、左右で計4ヵ所のインテークを備える。重装化に伴う排熱問題への対応と思われる。



機体構造

原型機と比べ、細身のシルエットとなり、頭部をはじめ各部の形状も変更されている。「重装化と機動性の両立」を確立するための処置と考えられる。

ガンキャノンの仕様変更機

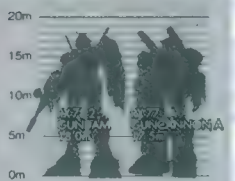
RX-77-1A ガンキャノンA型は、RX-77-2 ガンキャノンと同時に開発された機体である。ガンキャノンとは仕様が異なっており、このガンキャノンA型は「ガンキャノンの機動性を低下させずに重装甲化する」という相反するテーマを満たすことが前提の機体として開発が進められた。

重装化にあたっては、肩部と下腕部の装甲パターンを変更。また、武装もオプション化が検討された結果、腰部にミサイル・ポッドが装着され、より支援能力を高める工夫がなされた。こうして本仕様での開発が進められ、完成したガンキャノンA型は、ほかのRXシリーズと共にサイド7に運び込まれ、慣熟テストが行われた。しかし、ジオン公国軍の襲撃によって破壊されたと言われる。

■ SPEC

全高	―― (通常高 17.5m)
重量	51.0t (全備重量 72.5t)
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	51,800kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	キャノン砲×2　3連装ミサイル・ポッド ビーム・ライフル　60mmバルカン砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　GRAY　YELLOW　LIGHT GRAY

GN-002/DG014 ガンダムデュナメス トルペード

GUNDAM DYNAMES TORPEDO

水中への狙撃を目的としたデュナメス

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	59.1t（全備重量 66.0t／トルペード装備重量 6.9t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	DG014／GNビームサーベル×2 他
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ロックオン・ストラトス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GREEN　WHITE

DARK BLUE　RED

ガンダムデュナメス
遠距離狙撃支援を得意とする第三世代ガンダム。基本的に遠距離からの火力支援を担うが、GNビームピストルなども備え近接戦闘も充分にこなす。

武装
標準兵装であるGNスナイパーライフルなどの射撃火器を装備しておらず、トルペード装備による水中狙撃に特化した武装を装備。格闘用のGNビームサーベルは携行している。

ライフル固定アーム
本来はGNスナイパーライフルをマウントして携行している右肩部位に、巨大砲「DG014」を固定するためのアームを装備。右腕全体で砲身を支えている。

特殊GN粒子コンデンサー
銃身の下部にはタンク状のパーツが装着されている。これはGN粒子を溜めるためのコンデンサーであり、蓄積したGN粒子を使用することで連射が可能となる。

水中の標的すら狙撃するデュナメスの特殊装備

新兵器「MS」の登場によって西暦世界の戦術・戦略は大きな変化を遂げた。しかし、西暦2307年においてソレスタルビーイング（CB）が武力介入に導入した機動兵器「ガンダム」は、次世代型MSの可能性を垣間見せたのである。全領域に対応した性能に加えて各々が特定任務に特化したスタンスを備えたガンダム。中でもGN-002 ガンダムデュナメスは狙撃に特化した性能を備え、地上から衛星軌道への高高度射撃すら実現していたのであった。このMSの枠を超えた狙撃性能は水中に対しても有効であり、GN-002/DG014 ガンダムデュナメストルペードは水中狙撃のための特殊装備機である。

本機は「水中に入らずして水中の標的を攻撃する」という大胆な発想の元に生み出され、数百kmも離れた水中の敵を狙撃するという驚異の能力を発揮。その性能は、軌道エレベーター「天柱」を巡る攻防で紛争を起こした人類革新連盟（人革連）とテロリスト双方に振るわれ、その一部始終をMS開発史研究者ロベール・スペイシーが目撃している。この任務ではCBの支援組織フェレシュテが陰で助力しており、GNY-002F ガンダムサダルスードタイプFの索敵で標的を捉えたケースもあった。

関連ファイル

GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GNY-002F ガンダムサダルスードタイプF	AGS-01-218
ロックオン・ストラトス	00-02-02
高屋のガンダム	00-03-20
軌道エレベーターと太陽光発電システム	00-03-32
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

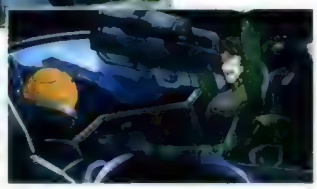
FILE PREVIEW

ガンダムデュナメスのガンダムマイスター。狙撃の名手であり、他のマイスターたちのまとめ役であった。アリー・アル・サーシェスとの戦闘で亡くなる。

武装／装備　魚雷の精密射撃を可能とするトルペード装備

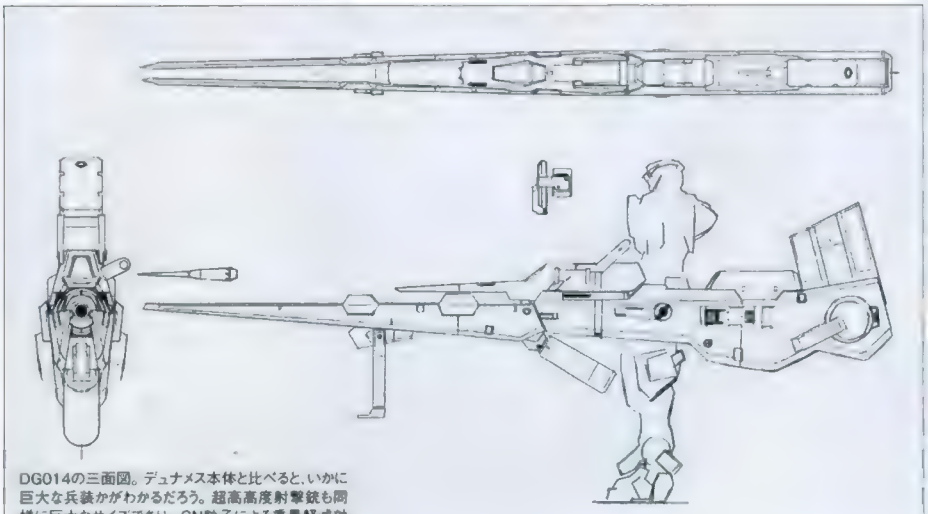
水中の標的を狙撃するための特殊なオプションが「トルペード（ドイツ号で「魚雷」を意味する）」装備である。魚雷発射装置となる巨大砲「DG014」のほか、水中索敵とGN魚雷をコントロールするためのセンサーから成り、これを身にまとったデュナメスは水中狙撃用装備追加型MSに種別される。なお、本機の狙撃に対し、海水と重化合物を反応させてフォトンの進行を阻害させるという方法を用いてジャミングを仕掛けた人革連だが、サダルスードタイプFが索敵をフォローしたことにより標的を逃さず仕留めている。

軌道ステーションを狙い撃てる超高高度射撃銃を装備したデュナメス。これに対しトルペードは、地上から水中を攻撃するための装備である。

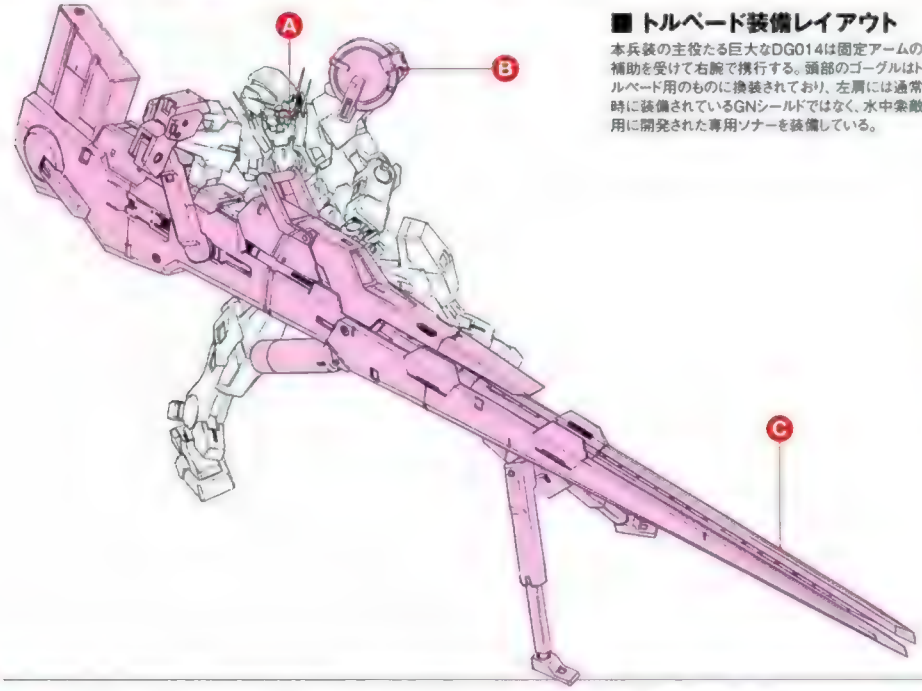


デュナメスのコクピット内。ガンダムの中でも特殊なレイアウトで、外部カメラアイと連動したスコープなど、狙撃を行うための機器を備える。

■ デュナメスとDG014の対比図



DG014の三面図。デュナメス本体と比べると、いかに巨大な兵装かがわかるだろう。超高高度射撃銃も同様に巨大なサイズであり、GN粒子による重量軽減効果によって初めてMSでの運用が可能となっている。

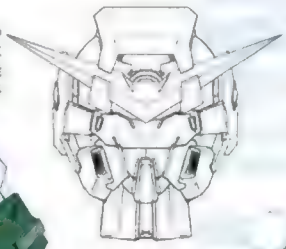


■ トルペード装備レイアウト

本兵装の主役たる巨大なDG014は固定アームの補助を受けて右腕で携行する。頭部のゴーグルはトルペード用のものに換装されており、左肩には通常時に装備されているGNシールドではなく、水中索敵用に開発された専用ソナーを装備している。

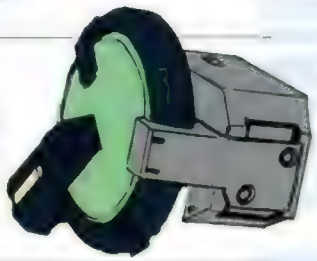
A ゴーグル

ツインアイの部分を覆う狙撃時用のゴーグル。海岸沿いの気候の変化に対応しているほか、遠距離有視界能力を引き上げて遠方の戦場にも対応できる。接敵に備えてパージ可能。



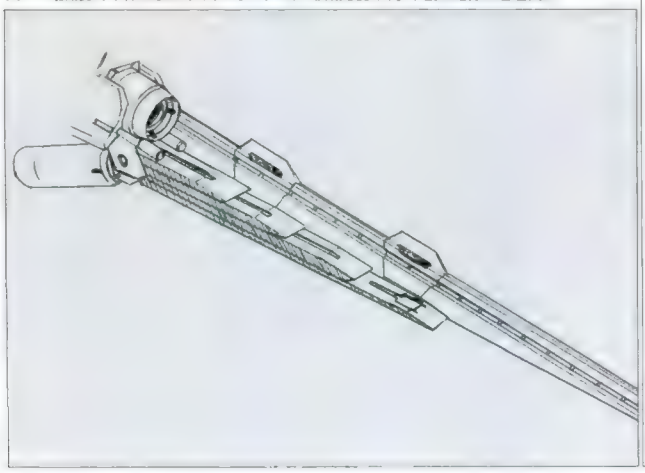
B ソナー

左肩に装備するトルペード装備のソナー。火器は魚雷であるため、水中に対する索敵が必要となる。また、GN魚雷自体が水中のデータ収集を行い、より正確に対象を捕捉、命中精度を向上させる仕組みだ。



C DG014

「デュナメス専用銃のナンバー14」という意味を持つDG014。ただし、これは開発ナンバーであるため他の番号が欠番の可能性もあり、14種類の銃が存在しているかどうかは定かではない。前腕部のコネクターに接続して本体のGNドライヴからエネルギー供給を受ける。下図は砲身の透過図。



XM-07
VIGNA-GHINA
ビギナ・ギナ

XM-07 VIGNA-GHINA
Illustration by AKIKO YAMAKAWA / Original Design ADE / Special Effect by AKIKO YAMAKAWA (ASAHI PRODUCTION) / Background by ATELIER MUSA

XM-07

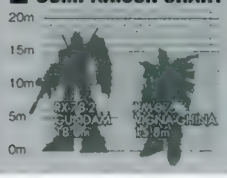
ビギナ・ギナ
VIGNA-GHINA

ベラの象徴として開発されたベラ・ロナの乗機

SPEC

全高	15.8m
重量	8.9t（全備重量 22.5t）
ジェネレーター出力	4,790kW
スラスター推力	99,720kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／ビーム・ランチャー／ビーム・シールド
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	ベラ・ロナ（セシリー・フェアチャイルド）

COMPARISON CHART



COLOR

機体設計
肩の動力パイプの配置などから、ベルガ系の設計をベースに開発されたことが見て取れる。コクピットが胸部上方に位置する点は本機独自の仕様。

腕部
張り出したスラスターを肩部に配した構造は、XM-06 ダギ・イルスに近い。また、手部を保護するための装甲が採用されている点がベルガ系と異なる。

背部
フィン・ノスルを備えたメイン・スラスター等は設計変更により改良され、プロペラントが増量された。また、脚部腰側には3連スラスターを設けており、機動性を重視していることがわかる。

脚部
マッシヴな造形のベルガ系とは反対に、発展機となるXM-07は細身の形状を有する。特にニー・アーマーを持たない点は本機独自の構造となっている。

F91に匹敵する性能を獲得したベルガ系の後継機

カロッゾ・ロナこと鉄仮面が指揮を執るクロスボーン・バンガード（CV）が、上級士官用に開発した試作機がXM-07 ビギナ・ギナである。

CVには指揮官用MSのベルガ系、一般兵士用のデナン系というふたつのMS系列があった。これら既存の小型MSを土台としたXM-07は、より発展を遂げた特別な機体、すなわちCVにおける象徴的なMSとして生み出されたのである。運用法に基づいた仕様を開発コンセプトとしているCV製のMSだが、XM-07は汎用性を求めた機体であり、バランスの取れた新鋭機であった。そのポテンシャルは高く、地球連邦軍の最新鋭機F91 ガンダムF91に匹敵する性能を持つ。

XM-07はベラ・ロナ（セシリー・フェアチャイルド）の専用機となる。貴族による支配体制「コスモ貴族主義」を掲げるロナ家が政治家や一般大衆向けの象徴としてベラを担ぎ上げたことで、CVのシンボルとなるべく開発されたXM-07に彼女が搭乗したことは必然だったと言えよう。皮肉にもその本機が、マイッツァーの思想を履き違えて暴走する鉄仮面と対峙したことは、ロナ家にとって非常に因縁深いことであった。

関連ファイル

XM-04 ベルガ・ダラス	F91-01-09
XM-07G ビギナ・ゼラ 他	AGS-01-95
セシリー・フェアチャイルド（ベラ・ロナ）	F91-02-02
第二期MS	F91-03-05
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
ビーム・シールド	F91-03-09

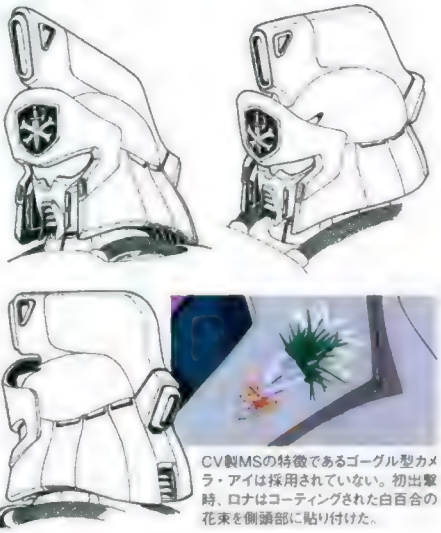
FILE PREVIEW

フロンティア総合学園ハイスクールのアイドル的な学生。CVの襲撃を機にロナ家に戻るが、戦場でシーブックと再会し、スペース・アークに身を寄せる。

機体構造　フィン・ノズルの採用によって獲得した高い機動性

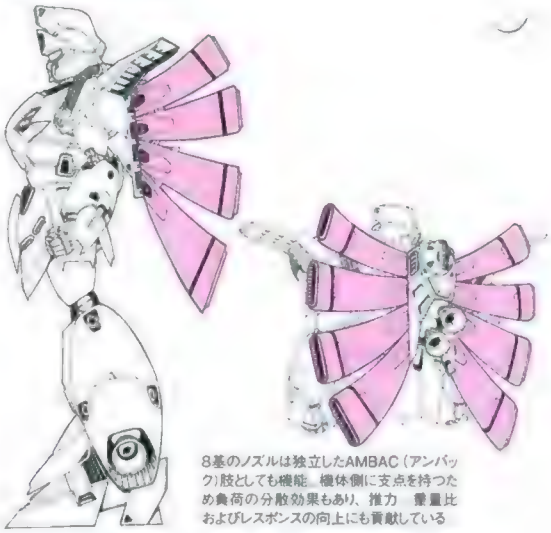
ベルガ系の技術をベースに、潤沢な資金を投入して開発されたXM-07。機動性を重視し、可動式スラスターであるシェルフ・ノズルの設計思想を発展させた「フィン・ノズル」の採用によって高い機動性を実現した。このノズル（1基につき推力4,490kg）はそれぞれ独立して可動し、全身に配された87基のアポジ・モーターとの連動で高度な運動性を獲得。また、本機のジェネレーターはベルガ系を流用したものだが、フィン・ノズルを直結することでエネルギーの伝導ロスを極力減らし、稼働効率を向上させている。

■ 頭部



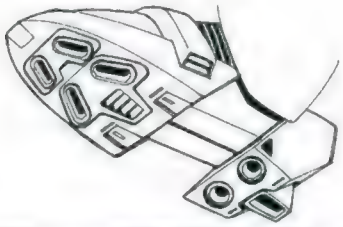
CV製MSの特徴であるゴーグル型カメラ・アイは採用されていない。初出撃時、ロナはコーティングされた白百合の花束を側頭部に貼り付けた。

■ フィン・ノズル



8基のノズルは独立したAMBAC（アンバック）肢としても機能。機体側に支点を持つため負荷の分散効果もあり、推力　重量比およびレスポンスの向上にも貢献している

■ 足裏



足裏のアポジ・モーター数はCV製MSの中でもトップクラス。この過剰とも思える高機動化への拘りこそが、XM-07の設計思想の真骨頂と言える。

武　装　既存のCV製MSと異なるスタンダードな汎用兵装

フロンティア・サイド制圧のために開発された既存のCV製MSは、コスモ・バビロニア領となるコロニーになるべく被害を与えないための武装――ショット・ランサーを主兵装とする近接戦闘重視の兵装――が施されていた。戦略に応じたMSをコンセプトとするCV製MSに対し、XM-07はスタンダードなビーム・ライフルなどを標準装備とした。本機の標準装備は汎用性をコンセプトとしており、コスモ・バビロニア建国宣言後、地球連邦軍との本格的な戦闘に突入する事態を想定して機体が開発されたことを意味している。

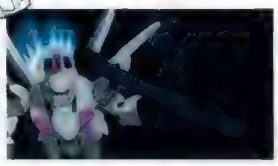
近接格闘戦用としてビーム・サーベルを2基装備する。XMA-01 ラフレシアとの戦闘において、テンタクラー・ロッドを切り払う際に使用された。

実戦投入されたロナ機はビーム・ライフルが唯一の火器で、ショット・ランサーは装備していない。のちにヒート・ランチャーを拾って使用した。

■ ビーム・ライフル

基本的な構造や形状はXM-06 ダギ・イルスに装備されているものと同じであるが、サブ・グリップの配置が異なっている改良型。本来はXM-06用を使う予定だったという。

■ ビーム・ランチャー



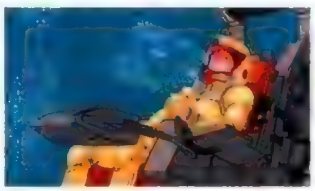
XMA-01との戦闘で使用された地球連邦軍MS用のビーム・ランチャー。CV製MSの兵装規格は連邦軍に準じていることから、問題なく使用できた。

■ ビーム・シールド

CV製MSのほぼ全MSに標準装備されているビーム・シールド。ベルガ系とはビーム発生器の形状が異なっており、形成するシールドは楕円形となっている

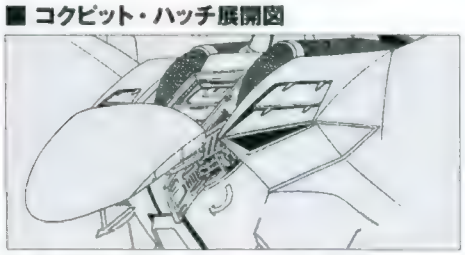
コクピット　ベルガ系に準じたコクピットと操縦系

XM-07はベルガ系をベースとして開発された機体のため、コクピットもCV製MS共通のものが採用されており、操縦系はベルガ系に準じている。ベルガ系とデナン系はコクピット自体共通であるものの、操縦系にはやや違いがあったとされる。ベルガ系はシェルフ・ノズルやその発展系であるフィン・ノズルによる立体的な機動を可能としていたことから、デナン系と異なる調整を必要としていたことは明白であろう。



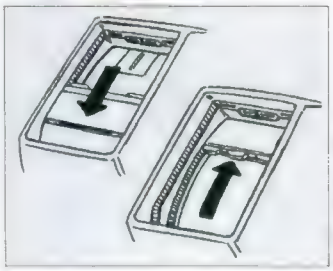
XM-07コクピット内部。シート左のアームからパイロット前に固定された各種コンソールと、シート頭上から眼前に設置されている照準用モニターが特徴的。

■ コクピット・ハッチ展開図



CV製MSは腹部に位置することが多いコクピットだが、本機は胸部にあり、ハッチも胸部上方に備わる。上部装甲板が前方にスライドして開く

● 内部ハッチ展開ギミック



内部ハッチは二重構造となっており、一次ハッチが下に、二次ハッチが上に開いて、初めてコクピットに搭乗可能。パイロット保護を優先した設計がなされている。

MORE INFO!

ビギナ系のバリエーション

XM-07は改良型MSと開発が並行して進められていた。それはXM-07の火力増強タイプで、フィン・ノズルの代わりにF91の標準武装ヴェスバーを装備している。これらの技術は、アナハイム・エレクトロニクス社から供与されていた。

XM-07G
ビギナ・ゼラ
ビギナ・ギナの火力増強型。ヴェスバーにはスラスターを搭載し、AMBACとして機能する。さらにヴェスバーにはセンサーも2基増設されており、命中精度はF91を上回ったという。

JOTUNHEIM

ヨーツンヘイム

試験支援艦

ZEON

関連ファイル

YMT-05 ヒルドルブ	IGL-01-02
EMS-10 ツダ	IGL-01-03
MSM-07D ゼーコック	IGL-01-04
MP-02A オッゴ	IGL-01-05
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
マルティン・ブロホノウ 他	IGL-02-03
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

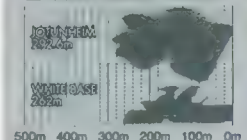
IGL-02-03 マルティン・ブロホノウ 他

ブロホノウは公国軍に徴用された民間人で、中佐相当官として試験支援艦ヨーツンヘイムの艦長となった人物。長年の宇宙船生活で培った冷静な判断力の持ち主として知られる。

SPEC

全長	292.6m
武装	単装メガ粒子砲×1／4連装対空機銃×4
所属	公国軍第603技術試験隊
搭載MS	ヒルドルブ／ツダ／オッゴ 他
艦長	マルティン・ブロホノウ

COMPARISON CHART



COLOR

GREEN YELLOW GRAY

民間船を徴用して軍用に改修した特殊艦艇

武装

元々が民間船であるため、武装は徴用時に最低限の装備が設置された。なお武装を取り付けるにあたっては、それを運用する砲術科要員が必要となり、専用の兵員が配属された。

ブリッジ

艦橋は艦首上部に位置しており、前方の視界が確保されている。この構造は有視界戦闘に有利に働いたと思われるが、本来は貨客船としての使いやすさを追求したものと考えられる。

格納庫回転レール

両舷の格納庫はリング状のレールで艦体に連結されており、レールに沿って90度下方に回転して、向きを変える仕組みとなっている。

サブ・エンジン

艦体上部の両舷（艦橋の斜め後ろ）にサブ・エンジンを2基ずつ搭載している。これは速度面よりも機動性や積載能力の向上に役立てられたものと思われる。

艦体構造

艦体は3つのブロックから構成されており（トリマラン構造）、中央部には指揮系統と動力部が集中。一方、両舷のブロックはMSや資材用の大型格納庫である。

格納庫

長方形の大型格納庫のペイロードは専用輸送船を上回るほど。一説によれば、分解したムサイ級軽巡洋艦1隻を本艦だけで輸送できたと言われるほどである。

公国軍の苦しい台所事情に左右された試験支援艦

第603技術試験隊として知られる部隊はジオン公国軍が開発した新型兵器の試験運用を担当しており、正規軍部隊とは一線を画する部隊だったと言われる。実際に同部隊はジオン公国軍技術本部の直轄で、命令系統も通常部隊とは異なっていたようだ。そのため隊の中核を成す艦艇も通常の戦闘艦ではなく、民間から徴用された貨客船を改修した艦艇――試験支援艦ヨーツンヘイムがその任に就いている。実戦に参加することを前提にしておらず、仕様の異なる多種多様な試験機を運用するにはムサイ軽巡洋艦のような既存艦では対応し切れず、かと言って新造艦を建造するには期間も費用も不足している。ヨーツンヘイムの採用にはこのような背景があったに違いない。だからこそコストが安上がりで工期短縮も見込める徴用艦が採用されたのだろう。公国軍艦でありながらヨーツンヘイムの武装が必要最低限に抑えられたのは致し方のない事情からだったのだ。だがその反面、ペイロードや補給・補修能力は既存の艦艇を大きく上回っており、新型兵器の試験運用役としては必要充分な能力を有していたようである。

艦載機　種々雑多な試作兵器の母艦としての機能

試作兵器の試験運用と運用データの収集を旨とするヨーツンヘイムだけに、搭載機は任務内容に応じて異なる。サイズのみならず基本性能や特殊能力も機体によって違うが、それら雑多な機体を完璧に整備・補給するための設備がヨーツンヘイムには用意されているのである。

全長230mを超えるヨルムンガンドのような大型砲はさすがに格納庫に入り切らず、モジュールごとに分解して輸送された。

■ MP-02A オッゴ

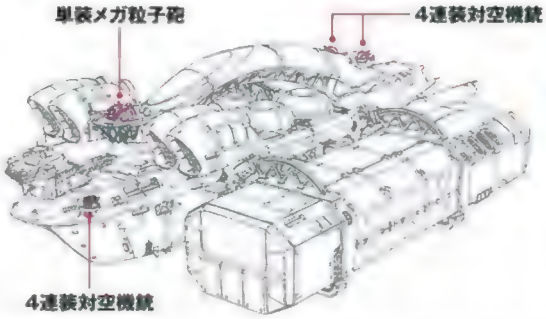
■ YMT-05 ヒルドルブ

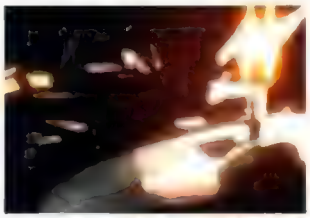
■ EMS-10 ツダ

設備　大型連絡貨客船としての優れた積載能力を活かした改修

徴用前のヨーツンヘイムは公国でも随一と呼ばれた連絡貨客船であり、公国と他のサイドや月との定期航路を行き来していた。本艦の圧倒的なペイロードは旅客だけでなく、公国で消費される必要物資（空気や水だけでなく食料や鉱物資源も含む）を運搬するために利用され、公国軍がヨーツンヘイムを徴用するのも、このペイロードに目を付けたからにほかならない。しかし新兵器の試験支援という任務を行うには民間船レベルの設備では不充分であり、不足設備の増設が図られている。特に試作兵器の運用に必須となる格納庫周辺の設備は試験対象の特徴に応じて、その都度、改修が施されたという。これなどは、ヨーツンヘイムにおいては技術試験が第一と考えられていたことの証左で、その他の能力については二の次とされていたようである。

■ ヨーツンヘイム／武装



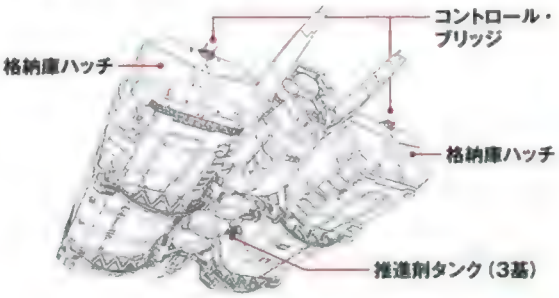


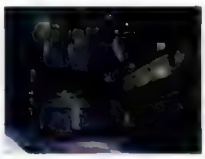
艦体上部、計4基が設置された4連装機銃は接近する敵機を迎撃するための兵装。優れた連射性能を有しており、連邦軍の主力MSであるジム程度なら撃破できたと思われる。

ムサイ級軽巡洋艦と並走するヨーツンヘイム　大量のペイロードを有するため、艦体サイズはムサイ級を上回っているのが見て取れる。

地上部隊へ貨物コンテナを投下するヨーツンヘイム。一説によるとペプア級補給艦か一度に24個輸送したのに対し、本艦は500個を輸送したとされる。

■ ヨーツンヘイム／下部構造



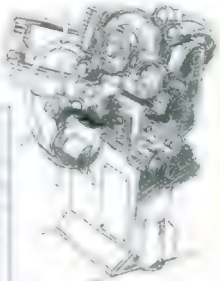


格納庫はMSを直立したまま輸送できるほどのスペースがあり、内壁には作業員用のキャットウォークが用意されている。

試験兵器によっては追加装備が用意されることもあった。画像はツダの着艦をサポートするための衝撃吸収用着艦システムである。

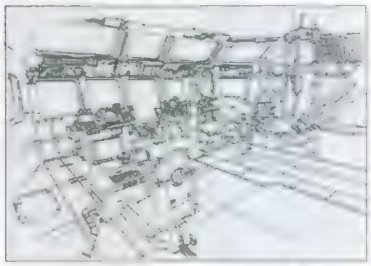
ブリッジ　試作兵器のデータ収集に適した艦橋構造

ヨーツンヘイムの運航は基本的に艦長と副長、航海士2名（操舵手とオペレーター）で行われ、一般的な軍艦と比べると少人数で事足りた。そのためブリッジの床面積はさほど広くなかったが、内部には試験支援艦ならではの設備が増設されていた。それが試作兵器のモニタリングとデータ評価を行う観測指揮所であり、艦橋の一角に専用スペースが設けられた。



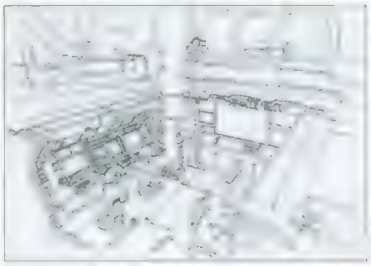
操舵用の舵輪は、旧世紀の大航海時代に登場した帆船の同装備を思い起こさせる、クラシカルなデザイン　ただし機能的には問題はないようだ。

■ ブリッジ内部構造・1



舷窓に対して左側からオペレーター　操舵手　副長席が並んでいる。アームで保持されているのが艦長席である。

■ ブリッジ内部構造・2



艦長席の右側、一段低くなった部分が観測指揮所　試験運用中の機体からのデータはここで記録・分析される。

観測機器　試験運用を円滑にした観測機群

試作兵器の試験運用には試験対象の動向を詳細にモニタリングする必要がある。そのためヨーツンヘイムにはレーダーや各種センサー、有視界観測装置といった各種観測機器が用意されているが、より詳細なデータを入手するためには試験対象にできるだけ接近するのが望ましい。そこで用意されたのが有人　無人の観測器である。試験宙域にこれら観測機をあらかじめ配置しておき、多角的に観測を行うことで、必要なデータを入手したのだった。

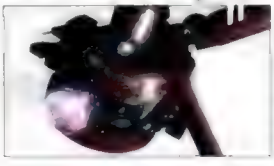
■ 観測機

観測カメラやセンサーを搭載した小型有人宇宙艇。航続距離は短いものの小回りが利くため、試験運用宙域に接近してデータを収集するのに用いられた。

搭乗員はパイロットと観測員の2名のみ　他のスペースは各種観測機器や推進器、推進剤で占められており、武装も施されていない。

■ 観測ポッド

観測機よりも詳細な情報収集を行う際に投入される無人機。四方に展開したパーツは指向性アンテナで　入手したデータを母艦に送信するための装置だ。



機首に相当する部分には外部観測用モノアイが設置されている　これ自体が可動するため　広範囲を観測できるようになっている。

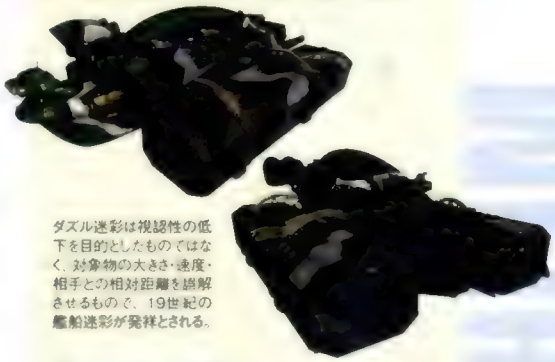
MORE INFO!

改装されたヨーツンヘイム

一年戦争開戦前後に運用開始されたヨーツンヘイムは、いくつかの改修が施されながら終戦を迎えている。この改修は艦の能力向上というより試験運用を円滑に進めるために行われたが、これによってヨーツンヘイムの生還率が（多少なりとも）高まったのは事実だろう。ちなみにヨーツンヘイムには同型艦も存在しており、第604技術試験隊に所属するムスペルヘイムは戦争末期にゼーゴックの試験運用中に轟沈し失われた。

■ 迷彩塗装の追加

本来は暗緑色一色のカラーリングだったが、5月6日の段階で暗緑色と白色によるダズル迷彩が施された。



ダズル迷彩は視認性の低下を目的としたものではなく、対象物の大きさ・速度・相手との相対距離を誤解させるもので、19世紀の艦船迷彩が発祥とされる。

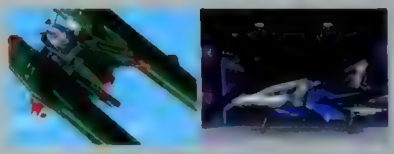
■ ブースターの追加

加速性能の増強を狙い、HLV用の装備を流用したと思しきブースター8基（4基×2）を艦尾に増設している。

ブースターの全長は約40mもあったとされるが、ヨーツンヘイム本体と比較するとさほど大きくは感じられない。それだけヨーツンヘイムが巨艦だったということだろう。

ZGMF-X56S インパルスガンダム
IMPULSE GUNDAM

Z.A.F.T.



機体を構成するコアパーツと、3種のシルエットシステム

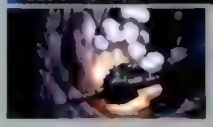
「ユニウス条約」に対応するべく、合体・分離構造を採用したインパルスガンダムは、コクピットを含むコアパーツが戦闘機としても運用できた。戦闘機形態ではコアスプレンダーと呼ばれ、ミネルバからの出撃時にはこの形態で出撃し、出撃後にチェストフライヤー、レッグフライヤーと合体する構造となっていた。また、コアスプレンダー単独での運用も想定されており、機関砲やミサイルで戦闘を行うこともできたのである。

一方で、合体・分離構造と共に本機の特徴となっているのが、シルエットシステムの採用である。シルエットシステムは、地球連合軍の「ストライカーパック」システムと共通点のある機構で、異なる特性を持った兵装ユニット「シルエット」を、状況に応じて換装できるものであった。中距離戦闘に適した「フォースシルエット」、格闘戦に適した「ソードシルエット」、砲撃戦と水上の運用に適した「ブラストシルエット」の3種が主に使用され、宇宙と地上での多彩な戦闘に対応していた。また、サポートメカとして無人輸送機「シルエットフライヤー」がミネルバに搭載されており、戦場でのシルエット換装も可能となっていたのである。

関連ファイル

ZGMF-X23S セイバーガンダム	DES-01-02
ミネルバ	DES-01-25
シン・アスカ	DES-02-01
ルナマリア・ホーク	DES-02-04
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

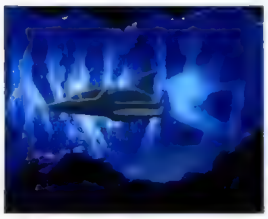
FILE PREVIEW
DES-01-25 ミネルバ



デュートリオンビーム送電システムに対応するザフトの新鋭艦。コアスプレンダー専用の発進口を備えている。

コアスプレンダー　単独でも出撃できたインパルスのコアパーツ

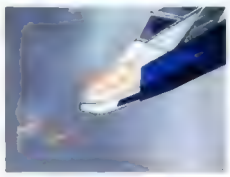
YFX-M56 コアスプレンダーは、コクピットパーツを含むインパルスのコアパーツが戦闘機に変形した姿である。インパルスではチェストフライヤーとレッグフライヤーの間に設置される中間パーツであったが、コアスプレンダー時は機首パーツとウイングが展開。小型の戦闘機として運用できた。武装としても機関砲とミサイルランチャーが用意されており、緊急時における戦場からの離脱や索敵といった任務を想定していたと見られる。



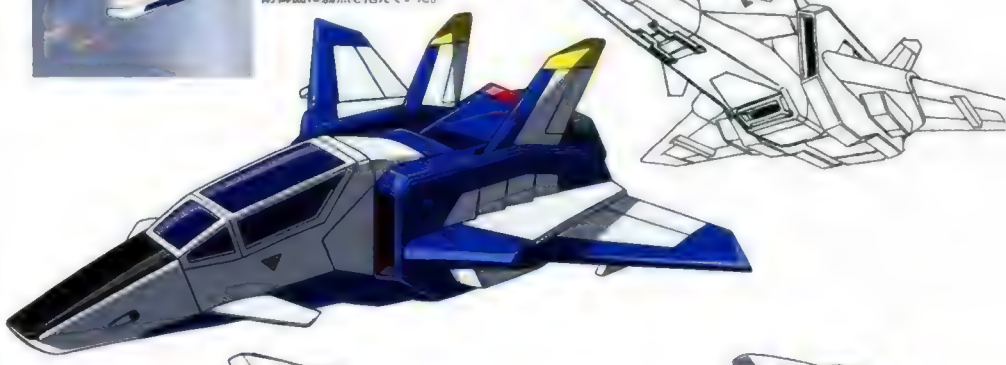
地球軍カルナハン基地に通じる渓谷をすり抜けるため、コアスプレンダーでレッグフライヤー／チェストフライヤーを誘導した。

■ SPEC

全長	5.67m
重量	3.02t
兵装	MMI-GAU19 20mm機関砲×2／QF908 航空ミサイルランチャー×2



単独での運用や戦闘も可能であったが、インパルス時はコクピットパーツとして機能するためVPS装甲を採用していない。このため、防御面に弱点を抱えていた。



● 底部

■ ランディングギア露出時

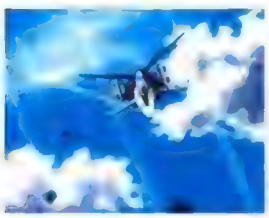
ランディングギアを露出した状態。ミネルバの格納庫ではこの状態で搭載されており、スムーズな発進を可能としていた。

■ ミサイルランチャー装備時

ウイング下のパイロンに、ミサイルランチャーを2基設置することが可能。敵拠点に爆撃を仕掛けることができた。

サポートメカ　シルエットの輸送を担当する無人機

シルエットフライヤーは、各種シルエットを運搬する輸送機として開発された。無人機であり、基本的にはシルエットの輸送を終えると搭載艦（ミネルバ）に自動的に帰還するシステムを採用していた。各シルエットは機体の後部に設置される構造で、シルエットフライヤーから外れた後は、インパルス本体へのジョイントシークエンスに移行する仕組みとなっていた。



出撃後にMS形態へと移行するインパルスのシステムに合わせ、シルエットフライヤーも開発された。武装は持たず、戦闘は不可能である。

■ SPEC

全長	3.81m
重量	——
兵装	——

小型シャトルのような、流線形のフォルムが特徴となっていた。背部には大型のスラスターノズルを1基備えており、高速で地上を飛行することができた。

■ 各シルエット装備時

各シルエットの装備時。後部にユニットの本体を設置し、ブラストシルエットの大型火器やソードシルエットの実体剣などは、ウイング部分で支えていた。

● ソードシルエット装備時

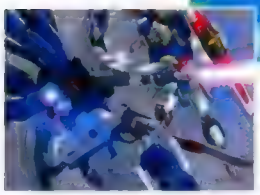
● フォースシルエット装備時

● ブラストシルエット装備時

フォースシルエット　中距離戦闘用の高機動ユニット

フォースシルエットは、大型ウイング付きの高出力バックパックと、近距離戦闘用のビームサーベルで構成された兵装ユニットである。標準装備であるビームライフルやMA-M941 ヴァジュラビームサーベル×2／MA-BAR72 高エネルギービームライフル　MMI-RG59V 機動防盾

MS部隊との戦いでは、主にフォースシルエットで出撃した。装備時には大気圏内でも高い飛行能力を発揮でき、複数機との戦闘にも対応した。



フリーダムガンダムに勝利した際も、出撃当初はフォースシルエットを使用。のちにソードシルエットに切り替える巧みな運用法で敵機を撃破した。

■ SPEC
全高　18.41m
重量　78.3t
武装　MA-M941 ヴァジュラビームサーベル×2／MA-BAR72 高エネルギービームライフル　MMI-RG59V 機動防盾

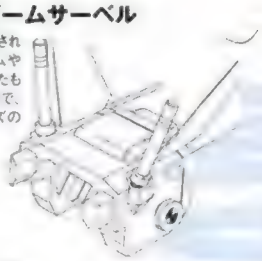
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

■ ZGMF-X56S/α フォースインパルスガンダム

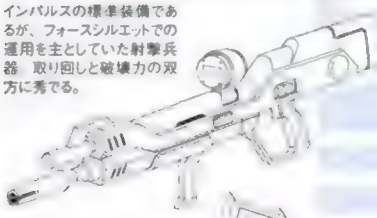
■ MA-M941 ヴァジュラビームサーベル

ユニット基部に2基設置された格闘兵器。フリーダムやジャスティスに装備されたものを改良したビーム兵器で、セカンドステージシリーズの標準装備であった。



■ MA-BAR72 高エネルギービームライフル

インパルスの標準装備であるが、フォースシルエットでの運用を主としていた射撃兵器。取り回しと破壊力の双方に秀でる。



■ MMI-RG59V 機動防盾

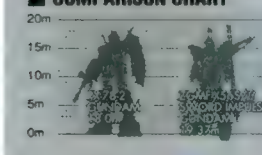
こちらもインパルスの標準装備だが、フォースシルエットでもその使用は必須となっていた防御兵器。VPS装甲を採用し、ビームを無効化した。

ソードインパルス　格闘戦用の兵装ユニット

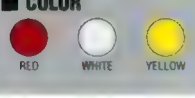
ソードインパルスは、大型のレーザー対艦刀と、ユニットサイドに設置されたビームブーメランで構成された格闘戦用のユニットである。戦艦やザムザザー、ゲルズゲーといった大型MAの撃破に大きな効果を発揮し、実戦でもその破壊力を示している。

■ SPEC
全高　19.37m
重量　78.93t
武装　MMI-710 エクスカリバー レーザー対艦刀／RQM60 フラッシュエッジビームブーメラン×2 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



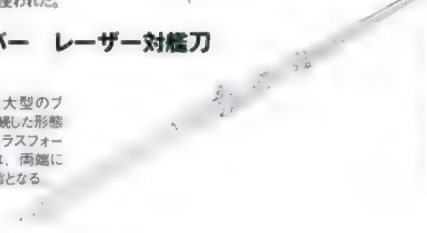
■ ZGMF-X56S/β ソードインパルスガンダム

■ RQM60 フラッシュエッジ ビームブーメラン

ジャスティスに装備されていたビームブーメランの改良型。接続部からビーム刃が出現する機構を有し、投擲兵器として使われた。

■ MMI-710 エクスカリバー　レーザー対艦刀

2基装備された大型のブレード。2基を接続した形態「アンビデクストラスフォーム」（右図）では、両端に刃が付いた状態となる

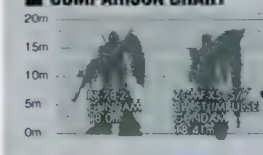


ブラストインパルス　多彩な砲撃戦を実現したユニット

ブラストインパルスは、複数の火器群とスラスターで構成された砲撃戦用のユニットであり、その重量も3種のシルエットの中では最も重くなった。スラスターは可動式であり、水上でのホバー移動も可能。砲撃戦機ながらその機動力は高かった。

■ SPEC
全高　19.21m
重量　84.68t
武装　M2000F ケルベロス高エネルギー長射程ビーム砲×2／GMF39 4連装ミサイルランチャー×2 他

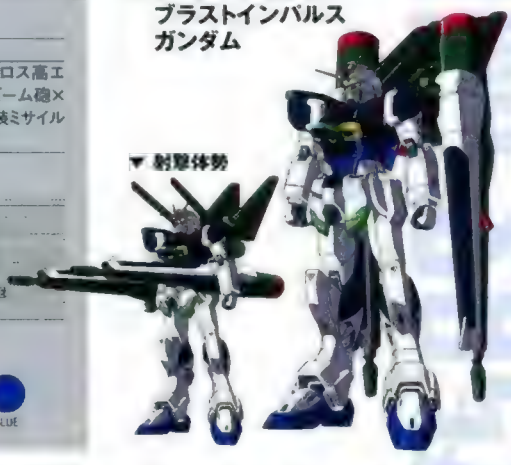
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

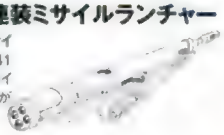
■ ZGMF-X56S/γ ブラストインパルスガンダム

▼射撃体勢



■ GMF39 4連装ミサイルランチャー

2門装備された大型のミサイルランチャー。「AGM141 ファイヤーフライ誘導ミサイル」を装填、発射することができた。



■ MA-M80 デファイアント ビームジャベリン

ミサイルランチャー本体内に格納されている長尺のビーム兵器。敵機の接近に備えた格闘兵器であった。

■ M2000F ケルベロス 高エネルギー長射程ビーム砲

ミサイルランチャーの反対側に砲口を備えるビーム砲。対艦用の大出力ビーム砲で、その威力は圧倒的であった。

■ MMI-M16XE2 デリュージー超高初速レール砲

肩部から前方に突き出ているレールガン。長射程ビーム砲との一斉射により、複数の敵を足止めすることができた。

MSZ-006X1

プロトタイプ Zガンダム

PROT TYPE Z GUNDAM

A.E.U.G.

「Z計画」で開発された非可変MS

頭部
3種類の頭部が用意された。百式型の頭部がX1、リック・ディアス型がX2、ネモ型がX3とそれぞれ呼称される。本図はX1である。センサー有効半径はZガンダムと同等だった。

胴体
MSZ-006 Zガンダムのプロトタイプであるが、変形機構は搭載されていない。胸部のデザインはZガンダムと酷似している。

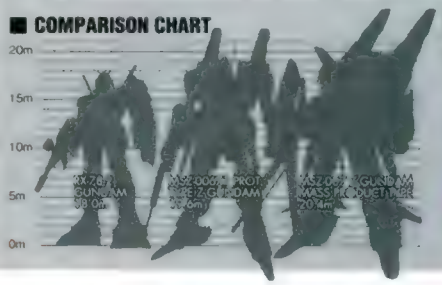
■ SPEC -MSZ-006X1 PROT TYPE Z GUNDAM-

全高	——（頭頂高 19.6m）
重量	29.9t（全備重量 52.1t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	99,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／シールド
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ SPEC -MSZ-007 Z GUNDAM MASS PRODUCT TYPE-

全高	——（頭頂高 20.4m）
重量	30.9t（全備重量 48.3t）
ジェネレーター出力	1,830kW
スラスター推力	73,900kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	メガ・ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MSZ-006-X1 PROT TYPE Z GUNDAM

MSZ-007 Z GUNDAM MASS PRODUCT TYPE

MSZ-007

量産型Zガンダム

Z GUNDAM MASS PRODUCT TYPE

A.E.U.G.

低コスト化による量産を目指したZガンダム

頭部
開発コスト削減のため、デュアル・カメラやV字のアンテナなどはオミットされた。これによりジム系と似た頭部ユニットとなっている。センサーの有効半径は11,900m。

腕部
ヒジまで覆う装甲を備えるが、内側はフレームが剥き出しとなっている。耐弾性には劣るが、生産性を優先するための措置だったと思われる。

「Z計画」で生み出されたガンダムの系列機

グリプス戦役期にアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が実施した「Z計画」は、MSZ-006 Zガンダムの完成をもって一応の結実を見た。史上初の第三世代MSであるZガンダムを作り上げた「Z計画」だが、それ以外にも様々な機体が試作されている。MSN-00100 百式やMSA-005 メタスなどが有名だが、それ以外にもいくつかの機体が知られる。それがMSZ-006X1（〜X3）プロトタイプZガンダム、そしてZガンダム完成後にその量産を目指したMSZ-007 量産型Zガンダムである。

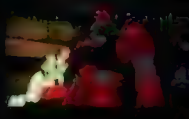
プロトタイプZガンダムは、Zガンダムの試作機に当たるMSだが、当初は非可変MSとしてロールアウトしていた。これは、本機の開発がRX-178 ガンダムMk-Ⅱの到着前から進められていたためである。しかし、この機体にガンダムMk-Ⅱ（のムーバブル・フレーム）と、カミーユ・ビダンのアイデアを盛り込むことで、短期間でZガンダムの完成に繋がったと言われる。

量産型Zガンダムは、Zガンダムの量産化を目指した機体である。高コスト化に直結する変形機構を廃することで、生産性の向上を目指したが、百式系MSとのコンペティションに敗れ、開発計画は中断されたという。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
第三世代MS	Z-03-16
Z計画	Z-03-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

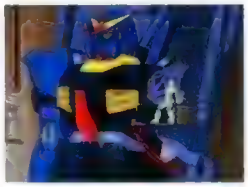
FILE PREVIEW



戦力の拡充を急ぐエゥーゴだったが、独自のMS開発施設を持たなかったため、AEにMS開発を依頼。史上初の第二世代MSであるリック・ディアスなどを配備した。

プロトタイプZガンダムの構造／武装　Zガンダムとは大きく異なる構造

可変MS開発計画である「Z計画」で開発されたにもかかわらず、プロトタイプZガンダムには変形機構は搭載されていない。これは本機がムーバブル・フレームではなく、ブロック・アップ・ビルドの概念を採用したためと推測される。ブロック・アップ・ビルドとは、機体各部をブロック化するというAEの独占技術であった。生産性と整備性の高さが最大の特徴だが、各部を独立させたことによる制御系への問題もあったと言われる。AEにガンダムMk-Ⅱのムーバブル・フレーム（と設計試案）がもたらされなければ、本機が「Zガンダム」として採用されていた可能性もあったのである。このムーバブル・フレームがZガンダム完成の光明となったことは広く知られるが、機体が短期間で完成した陰には、プロタイプZガンダムで得られたフレームアビオニクスがあったこともまた事実なのである。



ガンダムMk-Ⅱのムーバブル・フレームによって、「Z計画」は大きく進展し、Zガンダムの完成に繋がった。

X1タイプの頭部を搭載したプロトタイプZガンダム（左上図）。Zガンダムの特徴的な意匠であったテールバインダーも装備していない（左下図）。X2タイプの頭部を搭載したものだが、性能差はなかったようだ（右図）。

■ 頭部

本機最大の特徴が3種の頭部が用意された点である。各種頭部のこれもブロック・アップ・ビルドの一環と見られる。センサー有効半径は14,000m。

X1（百式型）　X2（リック・ディアス型）　X3（ネモ型）

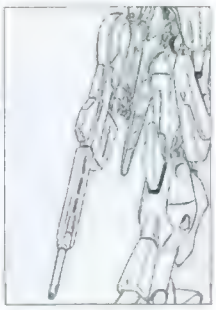
■ バックパック

後に開発されるZガンダムとは形状が大きく異なるバックパック。上部と下部にスラスターを備える。スラスター推力は99,000kgで、当時としては破格の推力を誇った。

百式やリック・ディアスのそれと似たバックパック。ある程度の可動域を有していたと思われるが、脱着が可能だったかは不明。

■ 武装

本機の武装は、ビーム・ライフルとビーム・サーベル、シールドという必要最小限の武装しか備えていない。この理由は不明だが、特殊な兵装による運用法の限定を避けた結果とも考えられる



ビーム・ライフル

百式用のそれと酷似した形状のビーム・ライフル。本体下部に備えたボックス状のパーツはエネルギー・パックと思われる。

シールド

機体の全高に匹敵するサイズを有するシールド。単なる装甲板式シールドなのか、なんらかの機能を有していたのかは不明。

量産型Zガンダムの構造／武装　機構の簡略化による量産化と運用法の改善

量産型Zガンダムは、Zガンダムの高コスト化の要因のひとつである変形機構をオミットすることで量産化を成し遂げようとした。また、頭部ユニットも簡略化することでコストダウンを図っている。これらの試みは成功したが、非可変機という面で見ればZガンダムの量産タイプではなく、プロトタイプZガンダムの量産機と言った方が適切な機体となってしまった。徹底した低コスト化が図られた量産型Zガンダムだが、それでも開発コストは高騰し、百式改をはじめとする百式系MSの量産プランが採用されたこともあり、本機の開発計画は廃案になったとされる。しかし、試作機が開発されたという説もあり、真偽のほどは不明である。

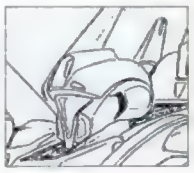
なお、本機の「攻撃用MS」という機体コンセプトもプロトタイプZガンダムから引き継いでいる。これは本機の主兵装にメガ・ビーム・ライフルが用意されたことからも理解できる。

量産型Zガンダムではなく、百式系の機体の量産プランが選ばれた背景には、コスト以外にも後者の方が技術的に成熟していたことが挙げられる。

胸部と腰部アーマーの形状がZガンダムと似通っている。また、脚部には多数のスラスターを備え、機動力の低下を抑えている。

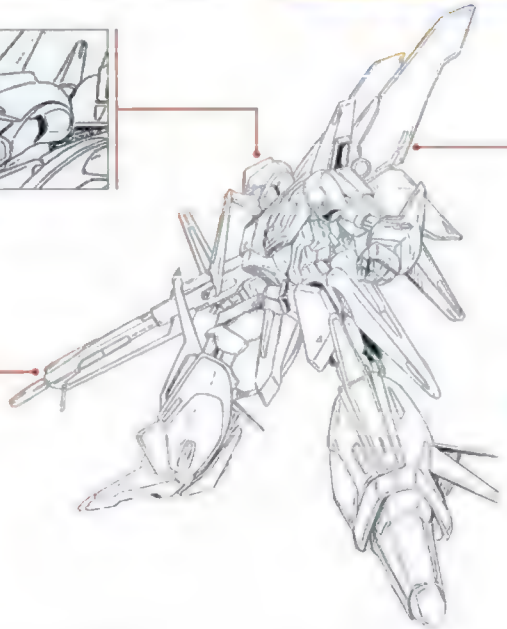
頭部

V字アンテナやデュアル・カメラ、バルカン砲などの内蔵式火器を排し、徹底した簡略化と低コスト化が図られている。



メガ・ビーム・ライフル

Zガンダムのハイパー・メガ・ランチャーの簡易版とも言えるビーム兵器。攻撃用MSという本機のコンセプトを体現した兵器と言える。



バックパック

左右のスタビレーターは、「デュアルモーメントバーニアスタビレーター」と呼称され、上部と下部にスラスターを備える。また、中心部分に可動部を設けることで、より高い運動性を獲得していたと思われる。また、バックパック中央部にもスラスターを備える。

GN-XXX+GNR-000 セファーラジエル
SEFER RASIEL

「大使が持つ書」を意味するラジエルの合体形態

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	GNプロトビット／GNビームライフル／GNビームサーベル／GNシールド
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	グラーベ・ヴィオレント 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLUE　YELLOW　RED

背部
GNR-000 GNセファーから分離したコアブロック部分が背中にドッキングし、この部位がそのままGNプロトビットのハンガー兼粒子供給機として機能する。

ガンダムラジエル
情報収集を目的とした5機目の第三世代ガンダム。ヴェーダ主導で開発された特殊な機体であり、データ収集が難しい場所に直接赴いて活動する「戦場の観察者」としての役割を持つ。

形態
GNセファーとの合体形態である本機は、GNプロトビットの合体・運用数によって数段階の形態を持つ。このため流動的な戦況の変化に対し、形態変化で柔軟に対応できる。図は第1形態。

武装
ラジエルの標準兵装であるGNビームライフル／GNビームシールド、GNビームサーベルに加えて、合体した形態に応じたGNプロトビットを運用可能。これにより戦闘力は大幅に向上する。

GNセファーと合体したラジエルのもうひとつの姿

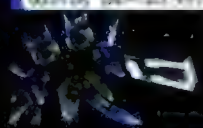
ソレスタルビーイング（CB）の武力介入に遡ること5年前、西暦2302年の時点で実戦投入されていた第三世代ガンダムがGN-XXX ガンダムラジエルである。このラジエルには、戦闘力を向上させたもうひとつの姿があった。それが支援機であるGNセファーと合体した形態――GN-XXX+GNR-000 セファーラジエルである。

武力介入の前段階として情報収集を主な任務とするラジエルだが、単機でも充分な戦闘力を持つ。しかしながら、飛行能力を有する多数の敵と相対した際に、「ガンダム」の秘密が漏れないように対処できるほどの制圧力は持たない。そういった状況においても、ラジエル単独で多数の敵に対応するためのシステムが考案されていたのである。ラジエルがGNセファーとの合体形態「セファーラジエル」となることで、遠隔操作兵器であるGNプロトビットの複数同時運用が可能となり、多角的な攻撃だけでなく手数の増加によって多数を相手取ることができた。ただし、量子通信を用いたGNプロトビットのコントロールは当時まだ発展途上にあり、8基同時のビット運用は不完全であった。その後、GNビットや合体支援システムはより洗練され、のちのガンダムに受け継がれていく。

関連ファイル

GNアームズ タイプE／GNアームズ タイプD	00-01-05
グラーベ・ヴィオレント／ヒクサー・フェルミ	AGS-02-25
西暦のガンダム	00-03-20
GNファングとGNビット	00-03-27
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

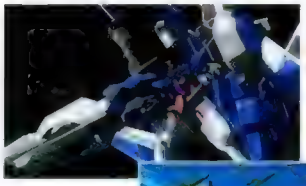
FILE PREVIEW



第三世代ガンダムの火力支援ユニット。ガンダムとの合体で攻撃力を大幅に向上させる。タイプEはエクシア、タイプD（画像）はデュナメス用。

機体構造／武装　ガンダムラジエルによるGNプロトビットの運用形態

分離したGNセファーの各部パーツが、ガンダムラジエルに合体することで誕生するセファーラジエル。この合体システムは非常にシンプルで、GNセファー搭載のGNプロトビットをラジエルが運用するという形となる。いわばGNセファーは、支援戦闘機でありつつ武装――GNプロトビットの運び手でもあるのだ。ラジエルに合体するパーツは1機分だけに留まらず、最大4機、計8基のGNプロトビットの装備を可能とする。このGNプロトビットの運用数によって合体形態は第1～5段階まで存在し、その時々の戦況に応じた形態で戦闘を行う。なお、分離したGNセファーの機首（GNポッド）は、GN粒子の散布による通信遮断の範囲拡大・継続時間延長を担うこととなる。

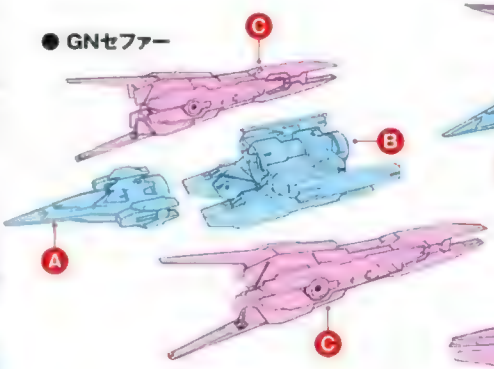


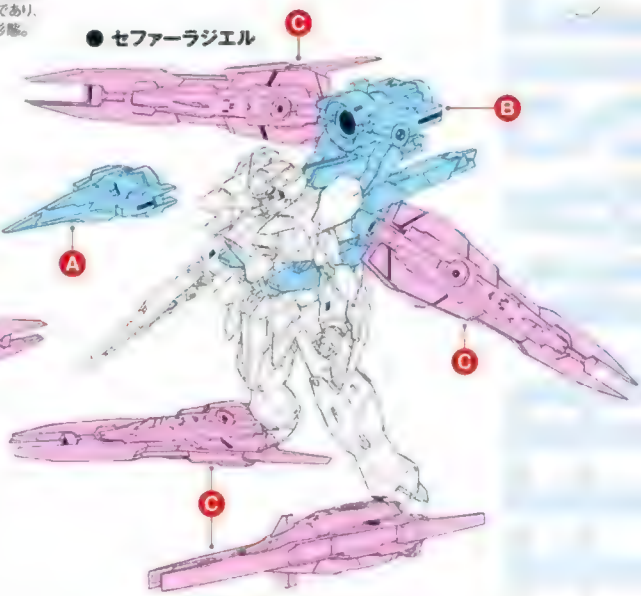
GNセファーとラジエルの支援・合体システムは、GNアームズの雛形とも言えよう。なお、GNセファーは他のガンダムとも合体できるようになっている。

GNプロトビットは、ケルディムガンダムのGNシールドビット等に具象。ハロに制御を任せることでパイロットの負担を軽減する方法が採られた。

■ 合体レイアウト

GNセファーは、「GNポッド」「コアブロック」「GNプロトビット」の3種4パーツに分離。コアブロックとGNプロトビットは相互に接続可能であり、合体したパーツ数で形態は変わる。図のセファーラジエルは第3形態。



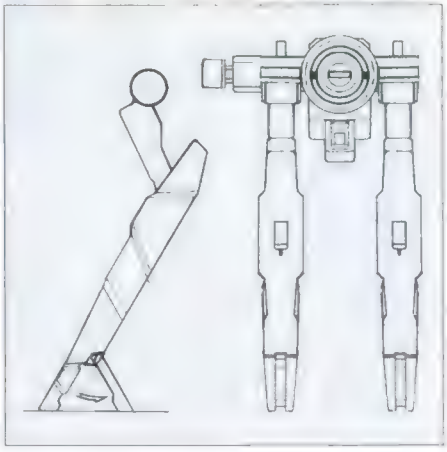


Ⓐ GNポッド

ラジエルとの合体時に切り離されるGNセファーのコクピットブロック。GNバルカンを搭載し、戦闘が可能である。なお、複数のGNセファーは、指揮を司るパイロット以外は命令に沿った操縦を可能とするハロが乗り込む。

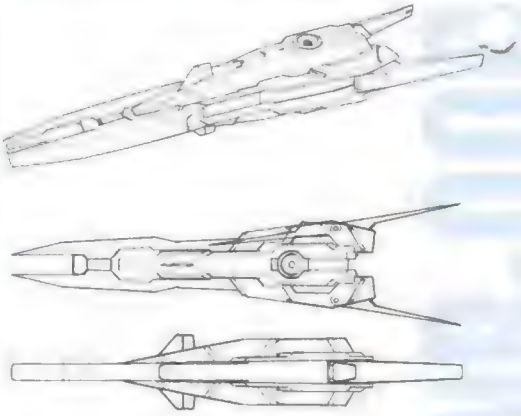
Ⓑ コアブロック

GNコンデンサーと急速粒子供給能力を持つ。GNプロトビットのハンガーであり、ラジエルのGNドライヴと直結して大推力を生む。なお、脚部が折り畳まれて内蔵されており、単体でMA形態（下図）にも変形可能。



Ⓒ GNプロトビット

複数運用を前提として開発された最初期のビット。そのため小型化されていない。本体から離れて行動、遠隔操作するヒーム砲台となるほか、本体に接続したままヒーム砲として運用し、連続射撃する使い方もできる。



■ 第2形態

GNプロトビットを4基装備した形態。背部のほか両足部にも装備する。ラジエルのマイスターであるグラーヘ・ヴィオレントが最終決戦に臨んだ形態で、コアブロックのGNコンテンサーの粒子で本体を動かすために選んだ。

■ 第3形態

コアブロック2基の合体でGNプロトビットを6基装備した形態。ビットを砲として活用し、全方位に高い攻撃力を発揮できる。なお第4形態もビットを6基装備し、背中の左右に3基ずつ装備する「本が開いたかのような姿」こそ「天使の書」を意味する本来のセファーラジエルだという。

■ 第5形態

GNプロトビットを8基装備した形態。設計データ上の最大装備形態であり、4機のGNセファーを必要とする。クラーベだけでは8基のビットを同時制御できないが、GNポット側のサポートによって運用は実現可能である。

OZ-13MS
GUNDAM EPYON
ガンダムエピオン

格闘に特化した決闘用MS

OZ-13MS ガンダムエピオン

GUNDAM EPYON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.4m）
重量	8.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームソード／ヒートロッド／シールド／エピオンクロー×2
所属	OZ→ホワイトファング
搭乗者	ゼクス・マーキス／ヒイロ・ユイ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

構造

ガンダムをベースとした構造であり、その頭部形状をはじめ共通点が多く見られる。可変機構はウイングガンダムの機構を参考にしたと推測される。

頭部

両サイドのパーツがウイング状に延びているのが特徴。開発当初は武装などを一切備えておらず、情報収集機器として機能していた。

背部

胴体一体型のバックパックを備え、2基のスラスターノズルを設置。また、両サイドに大型のウイングを有し、飛行形態時の主翼としても機能した。

左腕部

左腕部の肘下には、本機の主武装であるシールド兼ヒートロッドを設置している。また、手首には牙状の兵器エピオンクローを備える。

トレーズが開発したエピオンシステム搭載MS

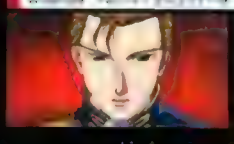
「オペレーション・メテオ」で各コロニー群から降下した5機のガンダムは、多くのOZ軍事基地に壊滅的な被害を与え、地球側を驚かせた。OZ総帥であったトレーズ・クシュリナーダは、5機の破壊を部下に命じる一方で、その高い戦闘能力に興味を抱き、データの収集を指示する。さらにトレーズは、そのデータを用いて極秘裏にMSを開発。そして完成したのがガンダムエピオンであった。

ガンダムエピオンは、ガンダムの性能に「人類は戦ってこそ意義ある存在」とするトレーズの美学が投入された格闘戦用MSである。伸縮自在の武器ヒートロッドの採用や、MS形態でも高い機動性を発揮できるウイング、さらに飛行形態への変形など、ワンオフ機として当時の最先端技術が多数採り入れられている。中でも本機の特徴となっていたのが、搭乗者に未来を見出させるシステム「エピオンシステム」の搭載であった。これはウイングガンダムゼロに搭載されたゼロシステムと類似するインタラクティブ・インターフェイスで、操縦者の能力を強制的に引き出すことを可能としていた。だが、機体をコントロール下に置くには高次元の身体／精神的能力が求められ、パイロットを大きく選ぶ機体となっている。

関連ファイル

XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	W-01-01
OZ-00MS トールギス	W-01-12
ヒイロ・ユイ	W-02-01
ゼクス・マーキス	W-02-08
トレーズ・クシュリナーダ	W-02-09
ゼロシステム	W-03-14

FILE PREVIEW

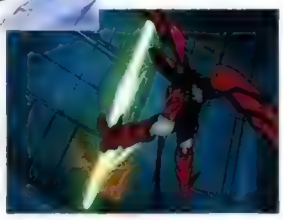


OZの総帥を務める人物で、ガンダムエピオンの開発者。トールギスやガンダム5機をベースにして本機を開発した。

武　装　要塞攻略も可能とした大出力の格闘兵器群

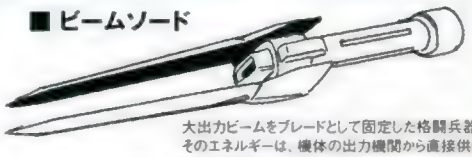
ガンダムエピオンに備えられた武装は、格闘兵器のみとなっている。これは格闘戦こそが人類の在るべき戦いの姿と規定するトレーズの意向を反映したものであった（のちにホワイトファングによってバルカンが設置されたとの説もある）。本機の、主武装となるヒートロッドは伸縮自在のフレキシブルな鞭状の兵器であり、複数のMSに対応できる広い攻撃範囲を有した。また、ビームソードは戦艦のみならず大型の衛星兵器1基を両断してしまうほどの出力を誇り、機体の優れた機動能力を最大限に活かせば、格闘兵器のみでも充分に戦闘が可能となっていた。

圧倒的な機動力を活かし、ビームソードやヒートロッドを用いて高速でリーオーを撃破していくガンダムエピオン。射撃兵器を持たないことを不利に感じさせなかった。

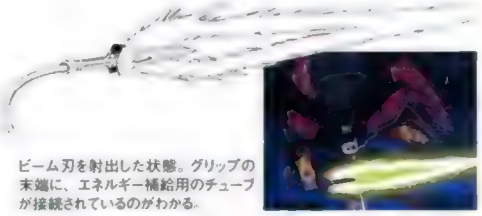


ゼクス・マーキスが機体に搭乗し、宇宙でその姿を現した際には、衛星兵器バルジをビームソードで一刀両断。「G」チームやOZにその破壊力を見せ付けた。

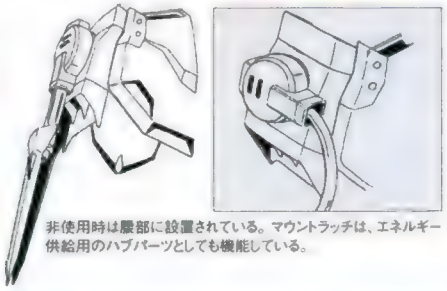
■ ビームソード



大出力ビームをブレードとして固定した格闘兵器。そのエネルギーは、機体の出力機関から直接供給される方式だった。



ビーム刃を射出した状態。グリップの末端に、エネルギー補給用のチューブが接続されているのがわかる。

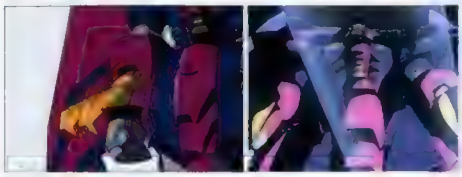


非使用時は腰部に設置されている。マウントラッチは、エネルギー供給用のハブパーツとしても機能している。

■ ヒートロッド／シールド

シールドの先端に接続された鞭状の格闘兵器。その表面から高熱を発生し、敵装甲を焼き切った。鋭利な先端を用いた打突も可能。

■ エピオンクロー



鉤爪状の格闘兵器。ガンダニュウム合金製で、鋭く尖った先端を接近した敵に突き立てることで装甲を破壊することができた。

飛行形態　高速飛行を実現した飛行形態

接近戦に突入すればその圧倒的な攻撃力を発揮できるガンダムエピオンにとっては、どれだけ迅速に戦闘態勢へと入ることができるかが重要となった。そこで機体に組み込まれたのが、飛行形態への可変機構であった。ウイングガンダムのバード形態とも共通するこの形態では、MS形態に比べて加速力や最高速度が大幅に向上した。また、変形機構自体は脚部を根元から折り畳むだけのシンプルなものであり、MS形態への変形も瞬時に行えた。一方で、本機の飛行形態は高速移動のみにその用途が絞られており、戦闘には対応しなかった。

飛行形態では大気圏内を飛行できるほか、宇宙空間でも高い加速力を発揮。遠距離からの狙撃や砲撃を回避し、最短で敵陣まで乗り込むことが可能となった。

脚部が背部を覆うようにして折れ曲がり、機首となる。腕部はマニピュレーターが格納され、エピオンクローがランディングギアとして機能した。また、ヒートロッドは股関節部に設置された。

底部から見たガンダムエピオンの飛行形態。頭部はMS形態と同様の位置で固定されたままであり、下方を向いている。

長時間・長距離を移動する巡航用の形態と言えた。大気圏への突入や離脱も、この形態で行うことが可能。一方で、加速時のGは凄まじいものがあった。

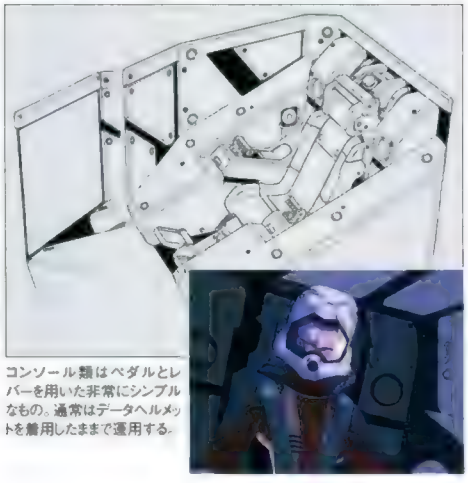
コクピット　搭乗者に直接作用するインターフェイス

ガンダムエピオンには、「エピオンシステム」と呼ばれるインタラクティブ・インターフェイスが搭載されていた。機能としてはウイングガンダムゼロのゼロシステムと類似したもので、搭乗者の脳波に直接干渉し、その能力を最大限に引き出す機能を有している。システムの能力を活かすためには、エピオンシステムと機体各部のセンサーに情報を伝達するためのデータヘルメットを着用する必要があった。

■ ゼクス・マーキス

ヒイロ・ユイからガンダムエピオンを受け継いだ人物。パイロットとして非常に優れた能力を有し、エピオンシステムを制御することができた。

■ コクピット



コンソール類はペダルとレバーを用いた非常にシンプルなもの。通常はデータヘルメットを着用したままで運用する。

■ 専用パイロットスーツ／データヘルメット

ガンダムエピオンの搭乗者が着用した専用のパイロットスーツ。データヘルメットの後方には搭乗者の脳波を直接機体に送るためのケーブルを有した。

MAGELLAN-CLASS BATTLESHIP マゼラン級宇宙戦艦

宇宙戦艦

E.F.S.F.

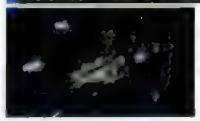
地球連邦軍の軍事ドクトリンを体現した巨艦

関連ファイル

マゼラン　サラミス	FG-01-28
サラミス	IGL-01-16
マゼラン改　サラミス改	83-01-21
サラミス改 他	Z-01-31
一年戦争の開戦と南極条約締結	FG-03-03
U.C.の艦艇	FG-03-40
ジャブロー上空の激戦 ～ゼーゴック評価試験～	IGL-03-04

FILE PREVIEW

FG-01-28 マゼラン　サラミス

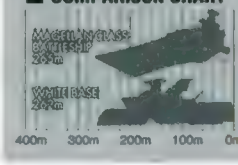


マゼランとサラミスは一年戦争以前から連邦軍が運用していた艦艇。MS運用能力はないものの多数が建造され、連邦軍艦隊の中核となった。サラミスは戦後も運用されている。

SPEC

全長	265m
武装	2連装メガ粒子砲×7　2連装機銃×14／ミサイル・ランチャー 多数
所属	地球連邦軍
搭載MS	—
艦長	—

COMPARISON CHART



COLOR

ルウム戦役に臨む連邦軍艦隊はマゼラン級を中心とする大艦隊を編制。艦隊戦力では公国軍を凌駕したが、MSの前に手痛い敗北を喫することになった。

艦橋
艦中央にそそり立つ司令塔の最上部に艦橋を設置し、ここから艦隊の指揮を執り行った。さらに両舷側にサブ・ブリッジを配し、指揮能力の向上を図っている。

武装
主砲として2連装メガ粒子砲を7基搭載しており、対艦攻撃力は同時期の艦艇の中でも最高峰を誇る。ただしこれは、対MS戦では効果はなかった。

大気圏突入カプセル
艦底部に大気圏突入用カプセルを備している。マゼラン級は宇宙空間での運用を前提としているため、艦そのものに大気圏突入能力は備わっていない。

指揮能力
艦隊旗艦として機能するマゼラン級だけに、優れた指揮・管制能力を有する。さらに艦内には作戦室が備えられており、前線では移動司令部として機能した。

推進機関
艦体後部に大型の熱核ロケットエンジンを4基備えている。この機関から生み出される推力が260mを超える巨体に軽快な航行能力を与えたのである。

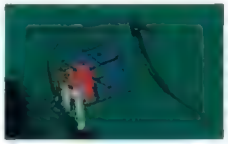
外装式ブースター
本艦に搭載された推進機関には地上から宇宙に上がるほどの推力がなく、その際には艦尾に2段式ブースターを設置。ロケットのように打ち上げられた。

「星一号」作戦に備えて建造された、大型艦艇

それまで第一線で活躍していた兵器が技術の発展によって二線級に追いやられることは、よく聞く話だ。しかし地球連邦軍艦隊の旗艦として運用されたマゼラン級宇宙戦艦は、それとはやや異なる運命を辿っている。U.C.0070年代の軍備増強計画から就役したマゼラン級は、充実した火力と安定した指揮・管制能力によって連邦軍艦隊の旗艦としての地位を確立。連邦政府に反発するスペースノイドに睨みを利かせ続けた。しかしU.C.0079に勃発した一年戦争では公国軍が新型機動兵器MSを投入。高い機動性を発揮するMSの前にマゼラン級が誇る火砲は役に立たず、多くの艦艇が撃沈される憂き目に遭ったのである。通常ならばマゼラン級に代わる艦艇が設計・建造されてもおかしくないだろう。だが再編制を急ぐ連邦軍にそのような余裕はなく、既存設計に最低限の改修を施した艦艇が建造されるに留まっている。さらに当時の連邦軍は制宙権を失い、宇宙空間での艦艇建造は不可能だった。そのため改修されたマゼラン級は地上のジャブロー基地で建造され、ブースターを用いて宇宙空間に打ち上げられるという煩雑な手順を踏まざるを得なかったのである。

艦載機　改修によって最低限のMS搭載能力を確保

改修されたマゼラン級は艦内の余剰部分にMS搭載スペースを新設し、ジムやボールを搭載することで対MS戦闘を切り抜けようとした。ただし同様の意図で改修されたサラミス級が甲板に専用プラットフォームを増設したのに対し、マゼラン級の外観は改修前とほとんど変わっていない。



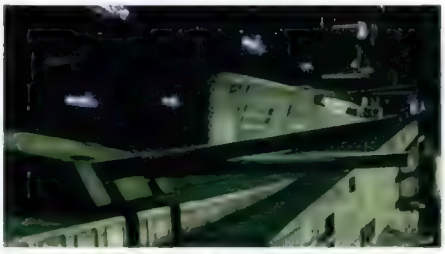
改修後のマゼラン級は、艦底部ハッチ（本来は艦載機用と思われる）をMS用に変更。小隊を運搬できるようになったか、MS運用母艦としての機能は低かった。

■ RGM-79C ジム改

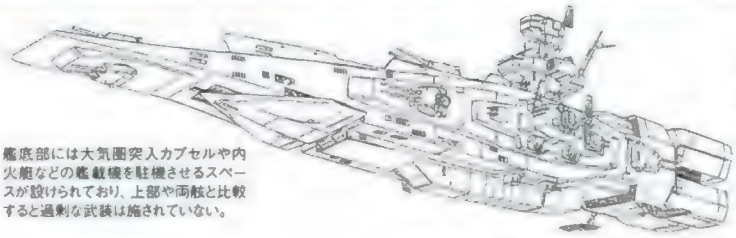
■ RB-79 ボール

艦体構造　連邦軍が打ち立てた戦術論を反映した艦の形状と特徴

ホワイトベース誕生以前に設計された連邦軍の宇宙艦艇の構造には共通項が多く、マゼラン級もその基本構造に倣っている。海上艦に近い構造をしており、4面ある艦体のうち上部・右舷・左舷を甲板として利用し、火砲や指揮発令施設を擁する構造がそれである。またMS登場以前の宇宙戦は艦隊戦が主であり、これを制するには相手よりも大きな火力が必須だった。この「大艦巨砲主義」に則った連邦軍はマゼラン級に大口径メガ粒子砲を多数搭載。圧倒的な対艦砲撃能力を備えさせたのである。さらにMS出現後も連邦軍はこの主義を覆そうとせず、結果的に対MS戦闘を軽んじることになってしまった。そのため改修後のマゼラン級は対艦砲撃能力こそ維持していたものの対MS戦は相変わらず不得手であった点が最後まで解消されず、続くバーミンガム級にも大艦巨砲主義は受け継がれたのだった。



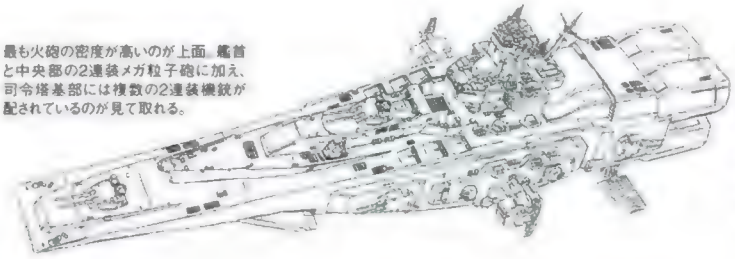
艦上部の2連装メガ粒子砲を旋回させ、艦隊戦に備えるマゼラン級。公国軍の主力艦であるムサイ級軽巡洋艦を上回る火力を有している。



艦底部には大気圏突入カプセルや内火艇などの艦載機を駐機させるスペースが設けられており、上部や両舷と比較すると過剰な武装は施されていない。

■ 艦体側面

側面に位置する方形の施設がサブ・ブリッジ。メイン・ブリッジと連動して火器管制や運航を補佐する。さらに横方向の視野を広くすることで艦隊戦や対空戦闘を有利に進めるためには重要な施設である。



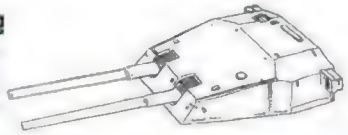
最も火砲の密度が高いのが上面。艦首と中央部の2連装メガ粒子砲に加え、司令塔基部には複数の2連装機銃が配されているのが見て取れる。

■ 艦体上面

上から見ると、マゼラン級の形状が海上艦と酷似しているのがよくわかる。海上艦と違うのは上部だけでなく両舷にも武装を設置していることで、これは宇宙空間での戦闘を想定した航宙艦ならではの構造だ。

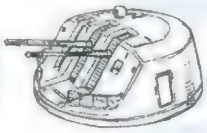
■ 2連装メガ粒子砲

艦隊戦の主兵装となるエネルギー系兵器。ジェネレーターから供給された動力で稼働するため、マゼラン級の搭載兵装の中で最も攻撃力に優れる。



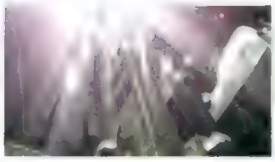
■ 2連装機銃

対空防御や迎撃で弾幕を形成するのに用いられる実体弾機銃。火器管制にファランクス・システムを用いており、高度に自動化されているのが特徴である。



追加装備　地上から宇宙に上がる際の特殊な装備

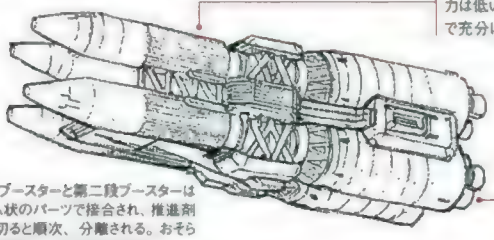
マゼラン級はミノフスキー・クラフトを搭載していないため、単独での大気圏離脱は不可能である。そのため地上から宇宙に上がる際には、艦尾にブースターを設置する必要があった。そして発射の際にはサイロに垂直方向に据えられ、ロケットのように打ち上げられた。そのため発射時には乗組員は相当なGに耐えなければならなかったと思われる。



サイロ内で発進時刻を待つマゼラン級。画像からはわかりにくいが、この時の艦体はロケットのように垂直方向に屹立している。

■ ブースター／構造概念図

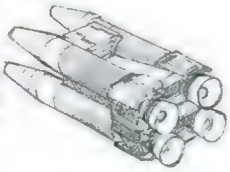
マゼラン級ほどの重量物を打ち上げるには1基のブースターでは推力が足らず、同型のブースターを複数まとめて用いた。さらに各ブースターは二段式になっており、パーツを切り離しながら上昇することになる。



第一段ブースターと第二段ブースターはフレーム状のパーツで接合され、推進剤を使い切ると順次、分離される。おそらく固体燃料ロケットだと考えられる。

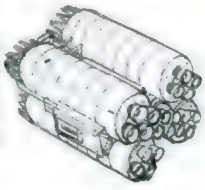
第二段

第二段ブースターは同型ユニットが4基組み合わさって構成されている。第一弾より推力は低いが、高高度ではこれで充分に事足りるようだ。



第一段

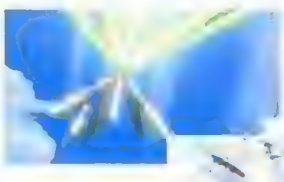
第一段ブースターは同型ユニットが5基組み合わさって構成されている。それぞれのブースターが4つの噴射口を備え、大推力を発揮する。



運　用　ジャブローから発進した艦隊を見舞った悲劇

一年戦争後期、地上から撤退した公国軍を追撃すべく、連邦軍はマゼラン級およびサラミス級を大量に建造。ジャブロー基地から宇宙に打ち上げて、ルナツー宙域に集結させ、艦隊再編制後に公国本国に侵攻するという戦略を推し進めた。そのためジャブローからは完成した艦艇が連日のように飛び立ったのだが、これが公国軍第603技術試験隊の標的となってしまった。大気圏上層部下に降下し、飛行物体および地上施設を急襲する「モビルダイバーシステム」の試験運用を行う第603技術試験隊は、ジャブローから飛び立つ連邦軍艦隊を迎撃しようと画策したのである。

ルナツーで艦隊集結すべく、ジャブローから発進した連邦軍艦隊。頭上から公国軍が強襲を仕掛けるとは考えもしなかったようだ。



モビルダイバーシステムの中核を成すゼーゴックが急降下を行い、艦隊とすれ違いざまに砲撃を仕掛けてきた。

上昇中では回避行動もままならず、ビーム攻撃に晒されたマゼラン級は爆発四散している。

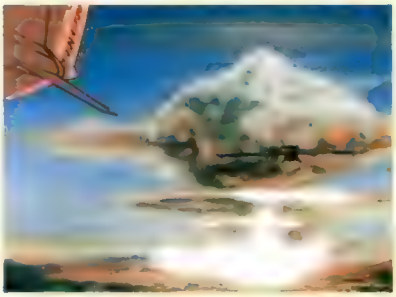
MORE INFO!

一年戦争後のジャブロー

南米密林地帯の地下に位置するジャブローは、一年戦争を通して連邦軍の司令部として機能した。戦争初期に電撃的な侵攻作戦を展開した公国軍によって、連邦軍宇宙施設はルナツーを除いて壊滅もしくは占拠。地上施設（軍事施設だけでなく鉱山や工場などの生産設備も含む）のほとんども公国軍に占拠され、連邦軍に残された施設はジャブローを中心とするわずかなものしかなかったのだ。ただしジャブローには指揮系統が集中しているだけでなくMS工場や艦艇ドックも完備されており、これが連邦軍再編の原動力となったのである。この事実に気付いた公国軍はジャブロー侵攻作戦を実施もしくは計画したが、いずれも失敗に終わっている。

ジャブロー基地内に設けられた宇宙船ドックでは、マゼラン級やサラミス級の他に、船籍不明の新造艦も建造されていた。

ゼーゴックと同時期に建造された試作MAアプサラスIIもジャブロー攻略を目的としたものだが、実戦配備前に撃破された。



一年戦争では連邦軍の要となったジャブローだが、戦後は次第に重要拠点として扱われなくなった。そしてグリプス戦役時には、エゥーゴを一掃する罠として使われ、核爆発によって失われた。

サンスカール帝国軍の独自性が生んだ龍型MA

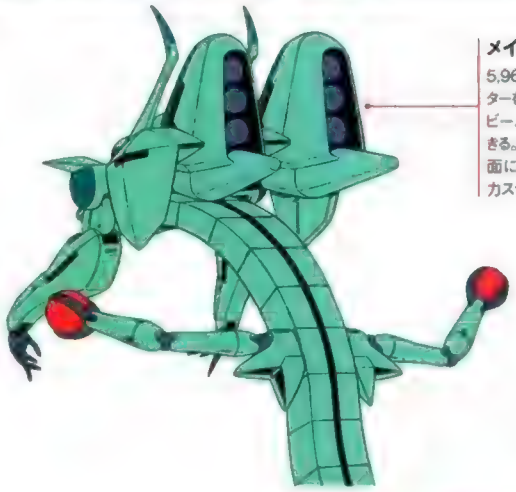
ZMT-A31S ドッゴーラ
DODGORE

■ SPEC

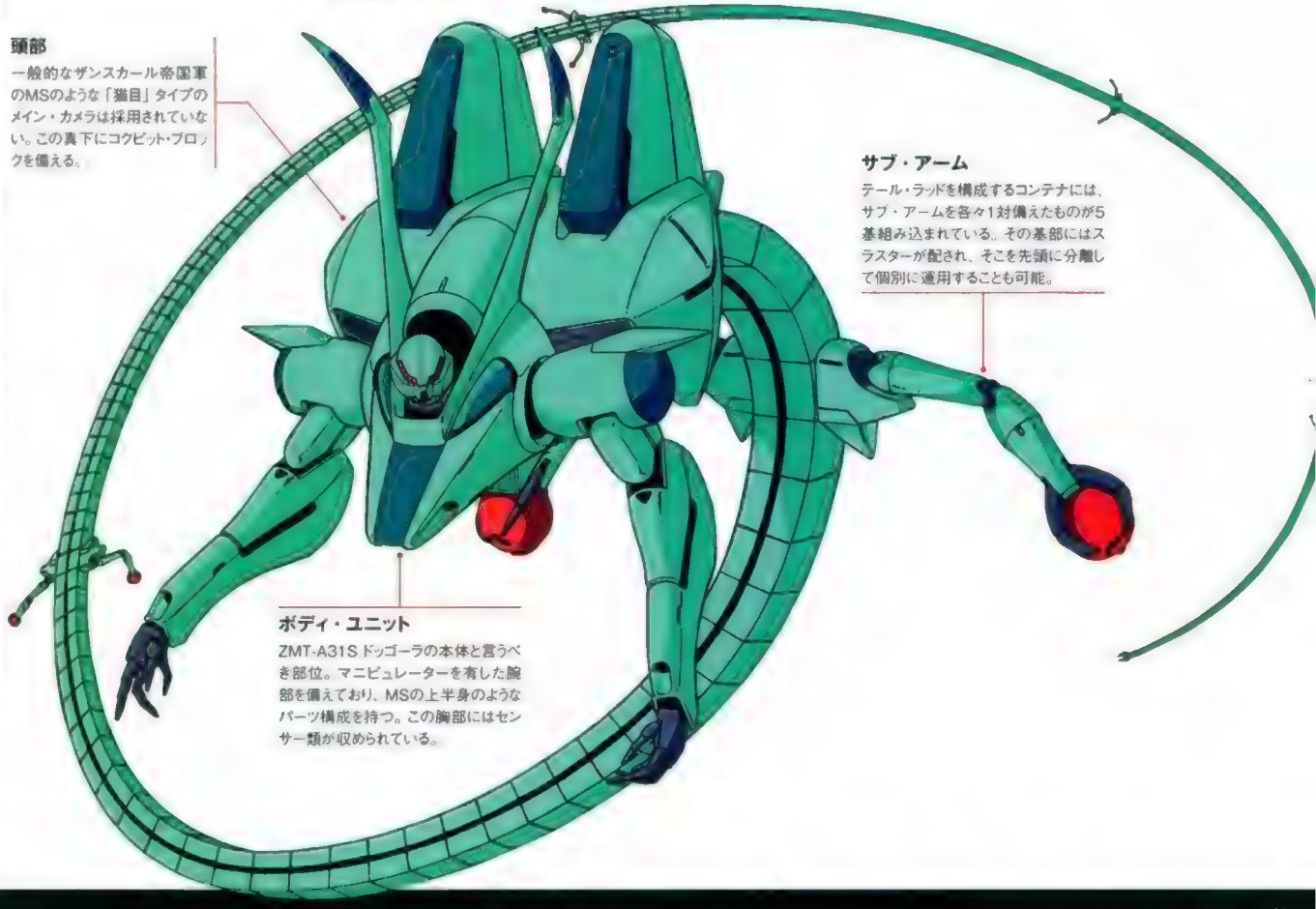
全長	369.3m
重量	51.9t（全備重量 146.3t）
ジェネレーター出力	11,920kW
スラスター推力	548,460kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	胸部ミサイル・ランチャー×2／腕部ビーム・ガン×2　如意宝珠型ビーム砲×10／テール・ビーム・ガン×2／雲型機雷×多数　電磁ネット×2
所属	サンスカール帝国軍
搭乗者	ブロッホ／ルペ・シノ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



メイン・エンジン
5,960kWの高出力ジェネレーターを2基搭載しており、複数のビーム兵器を稼働することができる。また、メイン・エンジンの背面には左右に3基ずつの大推力スラスターを持つ。



頭部
一般的なザンスカール帝国軍のMSのような「猫目」タイプのメイン・カメラは採用されていない。この真下にコクピット・ブロックを備える。

サブ・アーム
テール・ラッドを構成するコンテナには、サブ・アームを各々1対備えたものが5基組み込まれている。その基部にはスラスターが配され、そこを先頭に分離して個別に運用することも可能。

ボディ・ユニット
ZMT-A31S ドッゴーラの本体と言うべき部位。マニピュレーターを有した腕部を備えており、MSの上半身のようなパーツ構成を持つ。この胸部にはセンサー類が収められている。

独創的な兵器開発思想が具現化した巨大MA

天に昇る龍の姿を模したZMT-A31S ドッゴーラは、ザンスカール帝国軍が開発した巨大MAである。本機は宇宙戦艦に匹敵する370mもの全長を誇るが、実質的な本体であるメインのボディ・ユニットは全高45m程度であった（それでも通常のMSと比較すれば圧倒的に大きいが）。そのボディ後部に連結された300m以上にも及ぶ尾状のユニットは独立して機動可能なコンテナ・ユニット（テール・ラッド）であり、ZMT-A31S最大の特徴となっている。U.C.0153年以前に運用された巨大MAと言えば、圧倒的な火力で敵の部隊を殲滅する機動兵器がほとんどであった。本機もその例に漏れず、1個中隊に匹敵する戦闘力を発揮する。その戦闘能力は、アルベオ・ピピニーデン曰く「大量に造られれば地球連邦軍さえも全滅可能」というほどのポテンシャルを秘めていた。事実、2機の試作機が宇宙と水中において運用された際、リガ・ミリティアのMS群を圧倒する戦いを披露している。その後、本機が戦場に姿を見せることはなかったが、アインラッドやバイク戦艦等と同様にザンスカール帝国軍の独創的な兵器開発思想が形となり、脅威となったケースのひとつであろう。

関連ファイル

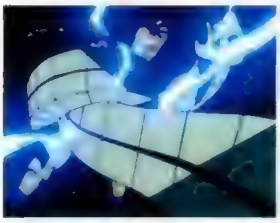
アドラステア 他	V-01-41
ルペ・シノ 他	V-02-27
ブロッホ 他	V-02-36
地球クリーン作戦	V-03-06
ベスパのMS開発	V-03-11
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW

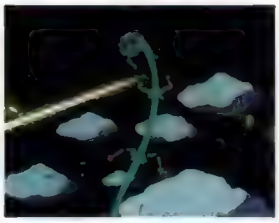
ブロッホは、モトラッド艦隊に配属されたパイロットのひとり。「女子供に本物の戦いを教えてやります」と豪語してカテジナ・ルースを育立たせた。

機体構造／武装　広範囲かつ複数の敵を攻撃可能とする開発コンセプト

ZMT-A31Sは一点集中の火力を優先する既存のMAとは異なり、単機で複数の敵と交戦することを前提として設計されていた。ボディ・ユニットの腕部とサブ・アームに分散して備えられた合計12基のビーム砲はその証であり、龍のように長い機体の各所から様々な方向へ攻撃を行える。また、サブ・アーム付きのコンテナを先頭にしてテール・ラッドを分離させ、各々のユニットを独立機動させる攻撃端末として扱うことができる。このテール・ラッドが大量のコンテナ状ユニットの連結により構成されている理由は、攻撃面以外にもある。破損したコンテナのみをその場で分離・排除することで全体的な戦闘力の低下を防ぎ、機体を即座に再構成して戦闘を継続させることができるという、優れた戦闘継続システムを担っているのである。



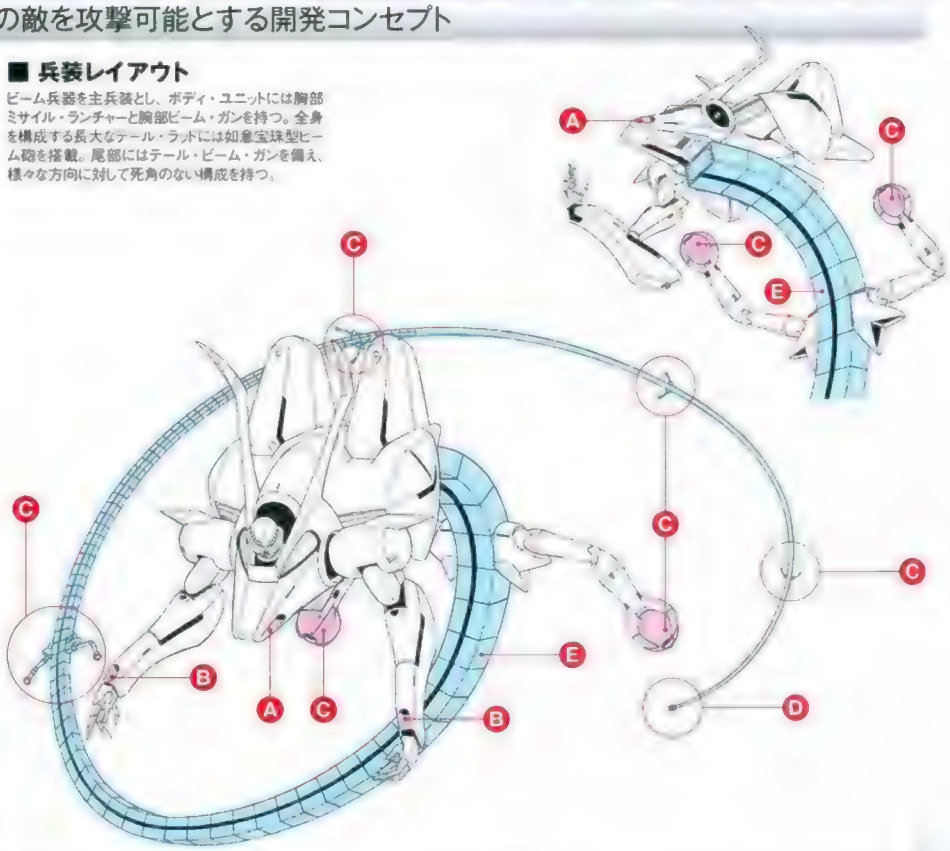
テール・ラッドは柔軟な動きが可能。それを活かして敵MSに巻き付き、そのまま締め上げて破壊することや、尾のように扱う打撃武器としても運用できた



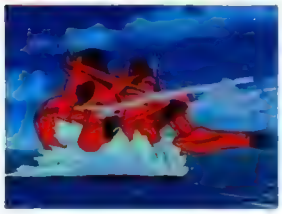
懐に入られた際は対処することが難しいことから、敵機の接近を防ぐため、自機の周囲に爆薬内蔵のダミー・バルーンである雲型機雷を射出できた。

■ 兵装レイアウト

ビーム兵器を主兵装とし、ボディ・ユニットには胸部ミサイル・ランチャーと腕部ビーム・ガンを持つ。全身を構成する長大なテール・ラッドには如意宝珠型ビーム砲を搭載。尾部にはテール・ビーム・ガンを備え、様々な方向に対して死角のない構成を持つ。

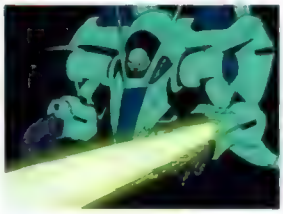


A 胸部ミサイル・ランチャー



ZMT-A31Sにおける唯一の実体弾兵器。地球に降下後出撃した水中仕様機では、このミサイル・ランチャーをメインの武装として使用していた

B 腕部ビーム・ガン



ボディ・ユニットにある前腕部に設けられたビーム・カノン。本体に近づく敵への牽制にも用いられる。なお、掌の内部には電磁ネットを内蔵

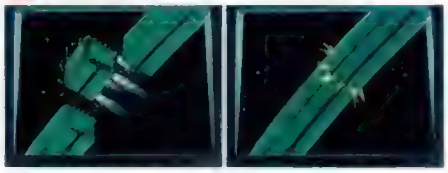
C 如意宝珠型ビーム砲

サブ・アーム先端に配された球形のビーム砲台。サブ・アーム自体にマニピュレーターの機能はなく、可動式のビーム砲として機能している

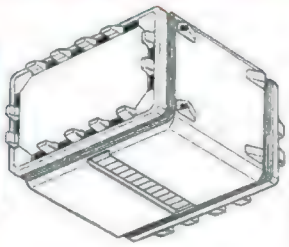
D テール・ビーム・ガン

テール・ラッドの最後尾に装備されている2基のビーム・ガン。ビーム・ガンに挟まれる形で中央にセンサーが配され、バーニアも装備している。

E テール・ラッド



複数のコンテナ状パーツが連結されて構成されているテール・ラッド。破損したコンテナのみ分離させ、その後再結合する事が可能である。

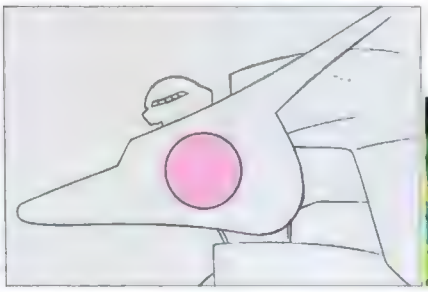


● 構成単位

アポジ・モーターを内蔵し、単体で機動可能。このジョイント部分は引き込み式の装甲を備え、可動時でも内部構造は見えない

コクピット　本体中心部に置かれた操縦席

ZMT-A31Sのコクピットは、本体であるボディ・ユニットに搭載されている。コクピット周辺には胸部センサーユニット・頭部・角状のセンサーといった情報処理を司るパーツが配されていた。多数の火器を扱う本機の操縦が難しいものであったことは想像に難くない。

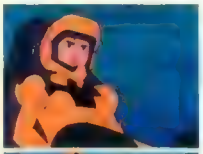


■ コクピット・レイアウト

コクピットは頭部真下、胸部センサーユニット後部に位置する。ブロッホ機は頭部にビーム・サーベルを受け破壊された。

MORE INFO!　水中仕様ドッゴーラ

宇宙戦用MAとして開発されたZMT-A31Sだが、若干の改修により大気圏内でも運用可能　ただし完全な飛行能力を有するまでには至らず、水中仕様機として運用されることとなった。基本的な構造や機能は宇宙戦仕様と同じである。



水中仕様機はルペ・シノが搭乗し、実戦テストを行った。この機体には手部に敵を捕獲するための電磁ネットを装備していた。

YMF-X000A/H ドレッドノートイータ

DREADNAUGHT H

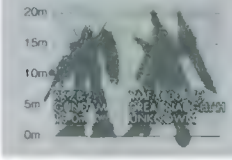
unknown

プレアから受け継いだドレッドノートの改修機

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	PS装甲
武装	アルミューレ・リュミエール・ハンディ×2 イータユニット
所属	傭兵
搭乗者	カナード・パルス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装
ドレッドノートの標準装備だったMA-M22Yビームライフル、MA-MV04 複合兵装防盾システム、XM1 プリスティス ビームリーマーは持たず、イータユニットを新たな武装とする。

ドレッドノート
N（ニュートロン）ジャマーキャンセラーを用いた核動力MSの実験機。背部にドラグーンユニットを装備した状態では、Xアストレイと呼ばれた。

背部
Xアストレイのドラグーンユニットは外され、新たにイータユニットを装備。この形状がギリシャ文字の「H」に見えることから「イータ」と銘打たれた。

パイロット
ドレッドノートはプレア・レヴェリーが搭乗していた。彼の死後に、乗機CAT1-X1/3 ハイペリオンを失ったカナード・パルスが新たにそれを受け継いでいる。

カナード専用に改修されたドレッドノートと新装備

Nジャマーキャンセラーの採用によって核を動力源とした、ザフト製「G」とも言うべきZGMF-X10A フリーダムガンダムやZGMF-X09A ジャスティスガンダム。その原型機が、ファーストザフトガンダムのYMF-X000A ドレッドノートである。この機体は核動力の実験機であっただけでなく、量子通信を用いた遠隔操作兵器――ドラグーンシステムの運用試験も兼ねていたのである。だが、新たな持ち主となったカナードは、ドラグーンシステムを扱うための空間認識能力は持ち得ておらず、乗機とするにあたりジャンク屋のロウ・ギュールによって改修と新ユニットが新たに装備された。こうしてカナード専用に調整された本機がドレッドノートイータである。

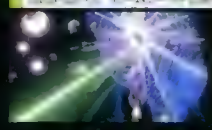
ドレッドノートをベースとしているが、カナードにとって不要な兵装を外し、核動力を最大限に利用するスタンスにシフトした改修が施された。すなわち、大出力のビーム兵器をイータユニットとして新たに装備し、ハイペリオンからはエネルギー消費の激しい光波防御シールドも改良して移植されている。こうして核動力をエネルギー源とする攻防ともに強力な装備が施され、Xアストレイとは全く異なるスタンスのドレッドノートが誕生した。

関連ファイル

YMF-X000A ドレッドノートガンダム（Xアストレイ）	EVL-01-03
YMF-X000A ドレッドノートガンダム/Xアストレイ	AGS-01-158
CAT1-X1/3 ハイペリオン	AGS-01-159
ロウ・ギュール	AGS-02-01
カナード・パルス	AGS-02-05
ビームシールドと系列装備	DES-03-18

FILE PREVIEW

DES-03-18 ビームシールドと系列装備



ユーラシア連邦の宇宙要塞アルテミスに装備されていた光波防御装置「アルテミスの傘」を原点とし、MS用に改良・発展させた兵装がビームシールドである。

機体構造／武装　新装備によって変化した機体特性

ドレッドノートのスタンダードな兵装と打って変わって、ハイパワーな兵装を備えたイータ。非常にシンプルな装備変更で、全く異なる機体特性を獲得した。ドレッドノートから変わっている点はサイドアーマーの兵装であり、遠隔操作兵器であるXM1 プリスティス ビームリーマーを外し、光波防御シールドのアルミューレ・リュミエール・ハンディを装備することで防御力が大きく向上している。そして背中に装備したイータユニットは砲撃　格闘の両方を備えた複合兵装であり、遠近両方の戦闘に対応可能である。

■ 兵装レイアウト

イータユニットが主兵装となり、射撃時と格闘時でビームユニットはビーム砲　ビームサーベルとして運用する　図左がバスターモード　図右がソードモード。腰のアルミューレ・リュミエール・ハンディは腕に装備して使う。

■ イータユニット構成

バックパックに接続するリング状のパーツを中心に、ビームユニットと実体弾兵装パーツを備えた複合兵装。スラスターユニットを軸に兵装パーツが回転する。

Ⓐ ビームユニット

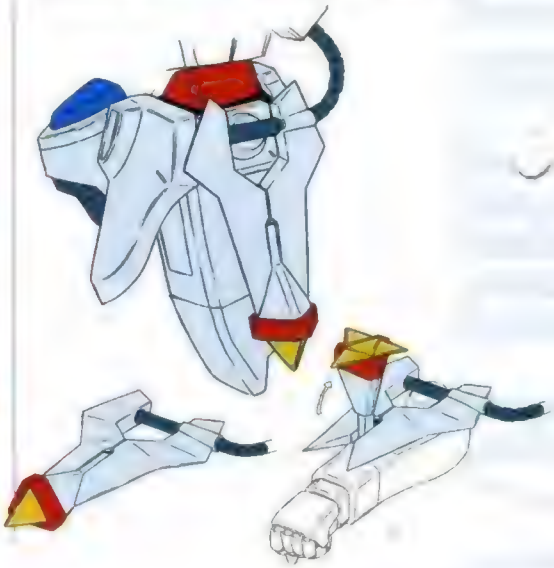
バスターモードの砲身。発射時やビームサーベル使用時は砲身が伸長される。格闘時はグリップが展開し、砲口から大型ビームサーベルが形成される。

Ⓑ イーゲルシュテルンⅡ／グレネード

パーツの上部には対空機関砲であるイーゲルシュテルンⅡ（ケースレスを採用）を搭載し、下部にはグレネードを2発持つ。緑の部位は射撃センサー。

Ⓒ アルミューレ・リュミエール・ハンディ

腕のハードポイントに装着して使うビームシールド。先端をビームランスと化す武器使用も可能である。グリップを握って使うことも可能



MORE INFO!　ドレッドノートとパイロットの変遷

ザフトのテストパイロットであるコートニー・ヒエロニムスによる試験運用後、解体されるはずだったドレットノート。だが、地球の資源問題解決のためシーゲル・クラインの手配にてマルキオ導師へと渡ることとなる。この時、マルキオの代理人としてブレアが搭乗していた。その後、ロウの手でドラグーンユニットが装備され、Xアストレイとして運用される。その後は傭兵となったカナードに受け継がれ、ドレッドノートイータへと改修されている。

ドラグーンユニットを装備したドレットノート＝Xアストレイ　この装備は、空間把握能力に優れた者にしか使いこなせなかった。

■ ゲイツヘッド　■ ドレッドノート　■ Xアストレイ　■ ドレッドノートイータ

頭部が奪われたとき、ブレアはベースとなったゲイツの頭部を付けて出撃したこともあった　ブレアが搭乗したドラグーンユニットの装備でXアストレイ、カナードの搭乗したイータユニットの装備でドレッドノートイータと呼ばれるが、ユニットによって機体特性が大きく変化する。

MECHANIC FILE

モビルスーツ：AGE-2 ガンダムAGE-2 ノーマル

AGE-2
GUNDAM AGE-2 NORMAL
ガンダムAGE-2 ノーマル

ZGMF-X23S

SAVIOUR GUNDAM

セイバーガンダム

ZGMF-X

AGE-2

ガンダムAGE-2 ノーマル

GUNDAM AGE-2 NORMAL

AGEシステムが導き出した第一世代のガンダム

背部
AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマルと同様、バックパック上部にはウイング状のパーツを搭載。これは通信用のブロードアンテナとなっている。

頭部
ガンダムAGE-1 ノーマルの頭部形状を踏襲しつつ、さらに複雑化したものとなっている。「ガンダム」を継承し、さらなる発展型であることをその形が物語っている。

肩部
左右4枚の翼状のパーツは、スライダー形態時にウイングとして機能。また、AGE-2 ダブルバレットではウェア換装され、バインダーとツインドッズキャノンが装備される。

胸体部
胸部にはガンダムAGE-1 ノーマル同様AGEシステムが配されている。AGE-1と異なり、胸部に埋め込まれるように搭載。防護を重視した造りだと見て取れよう。

AGE-2のコクピット内部。17歳の誕生日に父から譲り受けたAGEデバイスをセットして起動させる。

■ SPEC

全高	18.3m
重量	28.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ハイパードッズライフル／ビームサーベル×2／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	アセム・アスノ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLUE
RED　YELLOW

高速移動形態への可変機構を取り入れた新機軸のガンダム

対ヴェイガン戦において優れた活躍を見せたAGE-1 ガンダムAGE-1を解析することによって、連邦軍のMS開発技術は飛躍的に進歩した。A.G.141、地球連邦軍は、新型MSを続々と投入し、ようやくヴェイガンとの戦力が拮抗するまでになった。だが、連邦軍がこの戦争に勝利するためには（主力量産MSへの技術的フィードバックも含め）、さらに高性能なMSが必要だった。そのため、連邦軍製MSへ技術的フィードバックを与えている「ガンダム」の基本性能の底上げも急務となる。そこで、AGEシステムの開発者兼ガンダムのパイロットであるフリット・アスノが指揮を執り、軍のMS技術開発研究部門が総力を挙げて開発に着手。そうして完成したのが、可変機構を組み込んだ全く新しいガンダム——AGE-2 ガンダムAGE-2である。

AGEシステムの提案により、ガンダムAGE-2 ノーマルは戦場での優位性を確保するため高速移動を可能とする「ストライダー形態」を採用している。さらに強力な火器「ハイパードッズライフル」を与えられた。

本機はフリットの息子アセム・アスノに託され、激化するヴェイガンとの戦いにおいて活躍した。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル	AGE-01-01
AGE-3 ガンダムAGE-3 ノーマル	AGE-01-04
AGE-2DH ガンダムAGE-2 ダークハウンド 他	AGE-01-22
アセム・アスノ	AGE-02-02A
ディーヴァのクルー②	AGE-02-07

FILE PREVIEW

地球連邦軍総司令部ビッグリング司令フリット・アスノの息子。父からAGEデバイスを受け継ぎ、ヴェイガンの侵攻に対し新たなガンダムで立ち向かう。

機体構造／武装　Xラウンダーに対抗するためにAGEシステムが導いた可変機構と高火力

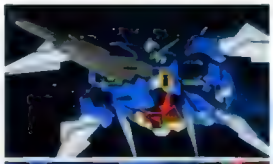
ガンダムAGE-2は、高機動・高火力を体現した連邦軍初の可変MSである。これはガンダムAGE-1の発展機としてAGEシステムが導き出した最適解であり、戦場における優位性をコンセプトとしていた。その最大の特徴である高速移動形態は、ヴェイガンのXラウンダーが搭乗していた高機動MS——xvv-xc ゼダスが影響していると思われる。つまり、Xラウンダーに対抗できる性能を持つ機体としてAGE-2は生み出されたのだ。「高い推進力で戦場における最適な位置をキープする」ことが、対Xラウンダーに必要だと判断されたのである。また、主兵装のハイパードッズライフルは、従来の2倍の威力を備え、火力で相手を圧倒する戦闘力を獲得している。

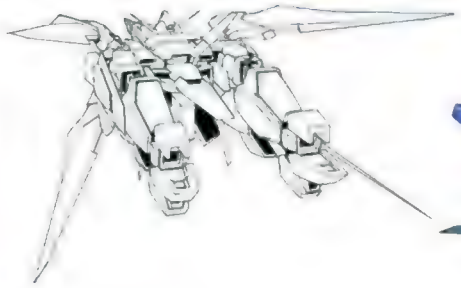
ハイパードッズライフルは、一発でヴェイガンのMSを2機同時に撃破するほどの威力を発揮。従来のドッズライフルを超える威力を持ち、高い貫通力も有した。

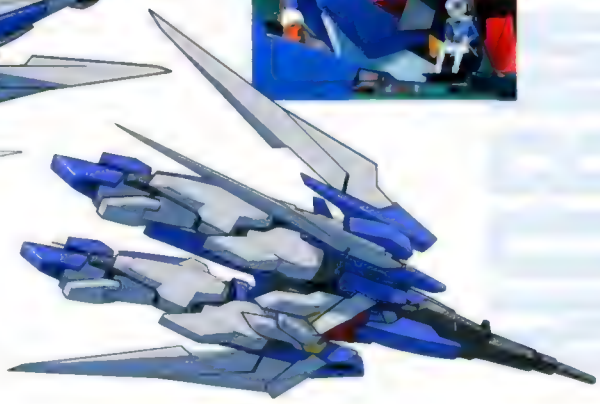
ストライダー形態へは短時間で変形でき、ポジショニングのほか高機動で接敵しての格闘戦にも活用できる。アセムはこれを用いた近接戦闘戦術を確立していく。

■ ストライダー形態

AGE-2 ノーマルの高速移動形態。推進力を後方に集中させ、通常時の3倍の加速力を発揮できる。コクピットへの乗降はMS形態時と異なり、駐機状態ではシートごと上下に移動する仕組みだ。







■ 武器装備状態

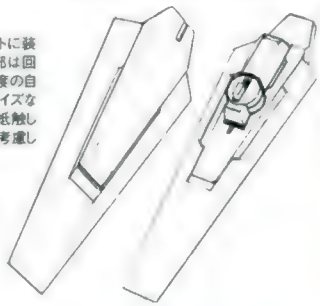
主兵装として射撃火器のハイパードッズライフル、防御兵装として左前腕部にシールドを装備。ビームサーベルを二刀流で用いる際、ハイパードッズライフルはリア・アーマーにマウントしておく。

■ ハイパードッズライフル

バレルを延長することでビームの回転数を上げ、収束度を増している。これによりノーマルのドッズライフルを上回る火力を生んだ。ストライダー形態時には機首として機能。

■ シールド

前腕部のハードポイントに装備する。接続する基部は回転可能であり、ある程度の自由度を持つ。ショートサイズなのは肩部のウイングに抵触しないように、取り回しを考慮したためと考えられる。



■ ビームサーベル

リア・アーマーの左右のホルダーにビームサーベルが各1基ずつ装備されている。MS同士の接近戦では欠かせない武器であり、アセムは二刀流を得意としていた。

AGE-2 ダブルバレット　強力なビーム兵装を纏ったウェア

AGE-2がAGE-1から発展的に継承したものとして、ウェアシステムが存在する。AGEシステムがAGE-2 ノーマルの戦闘データから「複数機のXラウンダー専用MSに対抗する武器」の必要性を判断し、ハイパードッズライフルよりも強力な火器を備えたウェアを開発した。このウェアに換装した姿が、AGE-2DB ガンダムAGE-2 ダブルバレットである。

左右のバインダーに装着されているツインドッズライフルは、分離することが可能。通常の銃器と同じように手持ちによる使用が可能となっている。

ツインドッズキャノン分離後のバインダー基部は、強力な出力を誇るツインビームサーベルとして使用できる。二刀流を得意とするアセムに適した武装であった。

ストライダー形態へ変形可能だが、ノーマルよりも機動力は劣る。この形態では単機での大気圏突入を可能とする。なお、腰部には追尾式カーフミサイル計4基を搭載したミサイルポットを装備。

MORE INFO!

白を継いだ機体

特務隊隊長となったアセムは、隊長だったウルフ・エニアクルの愛機と同じく自機を純白に塗装する。ウルフ機の「白」は何者にも染まらない意志の色であった。その色を継ぐことは、Xラウンダーの素養を持たないアセムが、スーパーパイロットとしての高みを目指す決意の現れだったと言えよう。

特務隊仕様（SPカラー）として白いカラーリングが施されたAGE-2 ノーマル。地球での慰霊式典を襲撃したメデル・ザントの駆るMSゼイダルスと交戦した。

ZGMF-X23S セイバーガンダム
SAVIOUR GUNDAM

Z.A.F.T.

「救世主」の名を託された、ザフトの最新鋭機

頭部
センサー兼カメラが大型となっており、頭頂部がトサカのように突き出たフォルムとなっている。また、V字形のブレードアンテナも備える。

肩部
肩部装甲内部に、ビームサーベルのマウントラッチを備えている。両肩からグリップが露出する形で設置されており、マニピュレーターで即座に保持できた。

機体構造
MSとしての運動能力を確保しつつ、飛行形態への可変機構を採り入れている。シンプルな機構ながら、本格的な戦闘機へと移行することができた。

SPEC

全高	——（頭頂高 18.61m）
重量	77.13t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——（VPS装甲）
武装	M106 アムフォルタスプラズマ収束ビーム砲×2　MA-7B スーパーフォルティスビーム砲×2　MA-BAR70 高エネルギービームライフル／MA-M941 ヴァジュラ ビームサーベル×2／MMI-GAU25A 20mmCIWS×2　MMI-GAU2 ピクウス76mm 機関砲×2／MMI-RD11 空力防盾
所属	ザフト
搭乗者	アスラン・ザラ

COMPARISON CHART

COLOR

背部
背部には、飛行形態で主翼を形成する2基の大型ユニットが設置されていた。また、このユニットには大小2基のビーム砲も装備されていた。

ザフトが開発した、新規格の可変型MS

ザフトが「ユニウス条約」締結後に開発した試作機シリーズ、ザフトセカンドステージシリーズ。VPS（ヴァリアブルフェイズシフト）装甲やデュートリオンビーム送電システムの採用など、共通の新機能を搭載している一方で、「シルエットシステム」を採用したインパルス、四足獣型MS形態へと変形できるガイアなど、それぞれの機体が異なる特性を有していた。その中で、飛行形態への変形機構を搭載した機体が、セイバーガンダムである。

セイバーガンダムは、セカンドステージシリーズが有する高い基礎性能に付加する形で、飛行形態への可変機構を採用している。大型ウイングとスラスターによって圧倒的な加速力と巡航スピードを実現するこの形態では、大気圏内での高い飛行性能を発揮したほか、複数の火器を用いて戦闘にも対応。MS形態に変形せずとも対MS戦を可能としていた。一方で、MS形態でも高い機動性と運動性能を発揮することができ、飛行形態を交えた高度な一撃離脱戦法を可能としている。また、機体にはオーブ連合首長国からザフトへと復帰したアスラン・ザラが搭乗。前大戦で活躍した伝説的パイロットの搭乗により、その性能が十二分に引き出されている。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-X24S カオスガンダム	DES-01-11
ZGMF-X88S ガイアガンダム	DES-01-12
ZGMF-X31S アビスガンダム	DES-01-13
アスラン・ザラ	DES-02-02

FILE PREVIEW
DES-02-02　アスラン・ザラ

前大戦時にザフトを離脱したMSパイロット。その後はオーブ連合首長国に身を寄せていたが、C.E.73、再びザフトへと復隊することになる。

武　装　高機動を活かすMS形態用の兵装群

セイバーに装備されている携行兵器群は、ビームサーベルとビームライフルを主力としている。どちらもセカンドステージシリーズ用に開発された新規格のもので、ビームライフルはセイバー用に調整が加えられていた。このほか、防御兵器として飛行形態での運用も想定した空力防盾を装備。シンプルでありながら、機体の機動性を最大限に活かすための兵器群となっている。

インド洋での戦いでは、インパルスなどミネルバ搭載機と連携し、カオスやアビスなども参加していた地球連合軍のMS部隊と対峙した。

ガルナハン渓谷での戦闘に参加した際は、その機動性を活かした攻撃で、地球連合軍の防衛網を撃破。ビームサーベルを二刀流で使用することもあった。

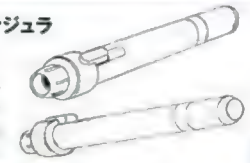
■ 武装レイアウト

A MMI-GAU25A 20mmCIWS

頬の部分に設置されている小型機関砲。連射性能に優れ、牽制やミサイルの迎撃、対人制圧などに使われた。

B MA-M941 ヴァジュラ ビームサーベル

セカンドステージシリーズに共通するビーム兵器。グリップは肩の装甲内に設置されている。その攻撃力は敵MSを一振りで切断するほどである。

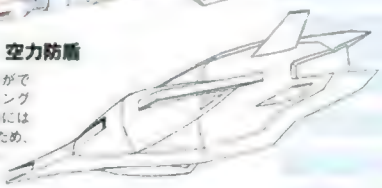


C MA-BAR70 高エネルギービームライフル

マティウス・アーセナリー社製のビーム兵器。中距離戦闘用で、連射性能と威力双方に長ける。非戦闘時は腰部後方にマウントされた。

D MMI-RD11 空力防盾

左腕部に設置することができる対ビームコーティングシールド。飛行形態時には機体制御パーツとなるため、表面に補助翼を備える。



飛行形態　高い戦闘能力を備えた飛行形態

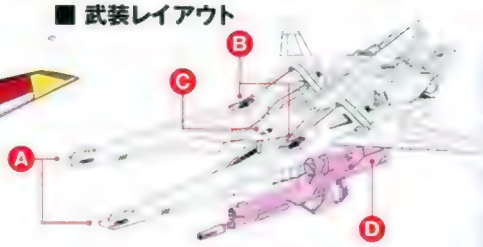
セイバーガンダムの飛行形態は、大型のウイングが主翼として展開されるほか、2種の火器を搭載する大型のユニットが双胴型の機首となる構造である。高速巡航能力の確保のみならず、対MS戦闘を想定しているのが特徴であり、ビームライフルを含めると4種の火器を使用することができた。特に機首に搭載されたプラズマ収束ビーム砲とビーム砲は、MSを破壊するだけのエネルギーを有している。

形態の変更はスムーズに行うことができ、戦場への迅速な突撃や離脱が可能となっている。地球連合軍やオーブの主力機クラスであればそのスピードで翻弄できた。

オーブの主力可変機、ムラサメとドッグファイトを繰り広げるセイバー。複数機から攻撃を受けながらも、致命傷を負うことはなかった。

足裏に搭載されたスラスターも含め、すべてのスラスターが同一方向を向いている。その結果、圧倒的な加速力を実現できた。

■ 武装レイアウト



A M106 アムフォルタス プラズマ収束ビーム砲

双胴となった機首の先端に搭載されている射撃兵器。大出力ビームを発射でき、直撃すれば、一度の射撃でもMSを破壊できる。MS形態でも脇に抱えて発射することが可能。

B MA-7B スーパー フォルティスビーム砲

機首（大型火器ユニット）の基部に設置されたビーム砲。威力ではプラズマ収束ビーム砲に劣るが、連射性能ではこちらが優れる。両火器を一斉射する機会が多かった。

C MMI-GAU2 ピクウス 76mm 機関砲

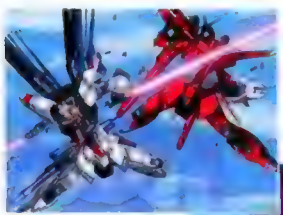
頭部を覆うように設置されたカバーパーツに搭載されている機関砲。フリーダムの頭部に装備された機関砲と同タイプであった。

D MA-BAR70 高エネルギービームライフル

左腕部のマウントラッチにビームライフルを設置し、飛行形態で使用することもできた。飛行形態ではあくまで補助的な役割に留まったようだ。

機体構造　可変機構の投入による機体構造と操縦機構

飛行形態への可変機構を搭載したセイバーは、大型のウイングを装備していた。このウイングはMS形態でも展開して使用することが可能となっており、展開時における飛行性能は非常に高かった。一方、これら特殊機構を盛り込んだ機体を制御するコクピットには、セカンドステージシリーズ共通のものを採用している。



その機動力でキラ・ヤマトが搭乗するフリーダムガンダムに肉薄したセイバー。だが、キラのSEED発現もあり、機体は四散してしまった。

変形機構を備えたイージスや、ファトゥム-00を搭載したジャスティスを手足のように操っていたアスランの搭乗により、本機もその性能を発揮できたと言える。

■ 両翼展開時

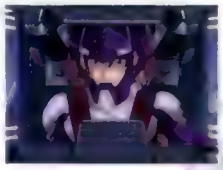
青部に設置された大型ウイングを広げた状態。急停止や急旋回といった挙動も可能となり、機体の運用性はより広がった。

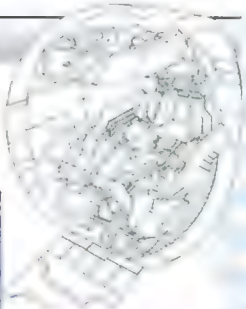
■ 側面図

ウイングも含めたバックパックユニットは非常に大きく、機体本体から大きく後方にせり出しているのがわかる。

■ コクピット

卵形のコクピットを採用。可変機構やシルエットシステムの換装に対応するシステムを有し、セイバーにもその性能が活かされた。





● コンソール

ペダルとレバーを主とした操縦機構。自機や戦場の状況を把握するためのモニター類が数多く設置されているのがわかる。

JEANNE D'ARC ジャンヌ・ダルク

カイラム級機動戦艦

E.F.S.F.

連邦軍の気骨をみせた連合艦隊の旗艦

関連ファイル

リーンホース「リーンホースJr.	V-01-37
ホワイトアーク	V-01-38
ハンケルグ・エヴィン 他	V-02-12
ムバラク・スターン 他	V-02-15
リカ・ミリティア	V-03-17
リーンホース隊	V-03-18
ザンスカール戦争	V-03-24

FILE PREVIEW

V-02-15 ムバラク・スターン 他

ムバラク・スターンは、ザンスカール戦争時の連邦軍大将。当初は日和見主義の軍上層部に阻まれて参戦できなかったが、戦乱末期には連合艦隊指揮官となった。

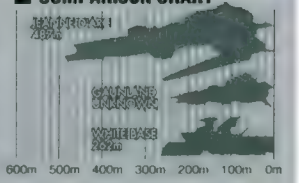
■ SPEC -JEANNE D'ARC-

全長	487m
武装	2連装メガ粒子砲×4　ミサイル・ランチャー×6　対空機銃×22
所属	地球連邦軍
搭載MS	ジャベリン
艦長	——

■ SPEC -GAUNLAND-

全長	——
武装	2連装メガ粒子砲×6　3連装機銃×10　単装機銃×2
所属	地球連邦軍
搭載MS	ジャベリン
艦長	——

■ COMPARISON CHART



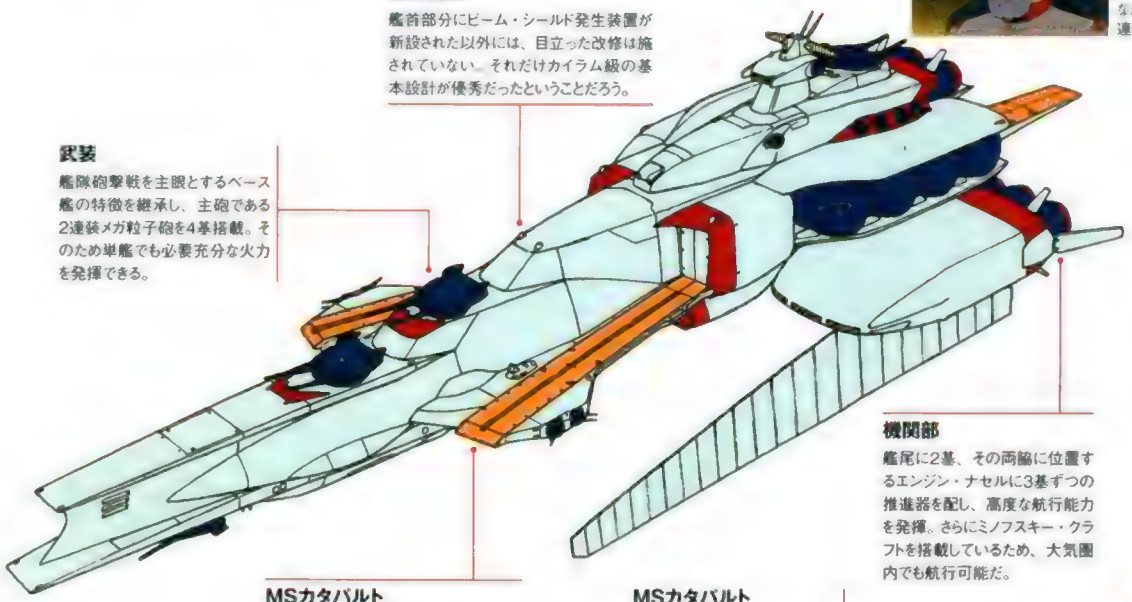
■ COLOR

艦体構造

艦首部分にビーム・シールド発生装置が新設された以外には、目立った改修は施されていない。それだけカイラム級の基本設計が優秀だったということだろう。

武装

艦隊砲撃戦を主眼とするベース艦の特徴を継承し、主砲である2連装メガ粒子砲を4基搭載。そのため単艦でも必要充分な火力を発揮できる。



機関部

艦尾に2基、その両脇に位置するエンジン・ナセルに3基ずつの推進器を配し、高度な航行能力を発揮。さらにミノフスキー・クラフトを搭載しているため、大気圏内でも航行可能だ。

MSカタパルト

艦体中央の両舷部にMS用カタパルトを2基用意している。カタパルトの軸が艦の軸に対してやや左右に開いているのが特徴で、艦の周囲にMS部隊を展開させるのに有効と考えられる。

MSカタパルト

艦首ブロックの上下にレールを配した並列式カタパルトを採用している。これはベース艦から継承されたものだが、レールの全長がやや短くなっている。

GAUNLAND ガウンランド

アレキサンドリア級巡洋艦

E.F.S.F.

60年もの時から目覚めた老朽艦

艦橋

ベース艦で艦橋だった箇所はミサイル・ランチャーに変更され、その上に近代的な艦橋を新設。サイズは小さめだが、内部施設は最新鋭のものに変更された。

機関部

ベース艦は両舷のエンジン・ナセルが本体構造から独立した形状をしていたのだが、本艦では一体化が図られ、結果的によりシンプルな構造になった。

艦体構造

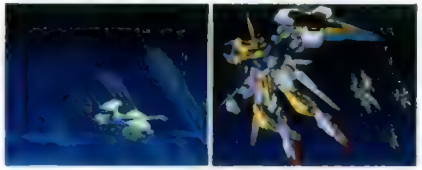
艦橋や武装、MSカタパルトといった各部位のレイアウトはベース艦と同じ。最小限の改装を施しただけで60年にも亘る運用に対応した。

弱体化した連邦軍にあって、帝国との戦闘に参加した艦艇

U.C.0150年代に勃発したザンスカール戦争は、図らずも地球連邦軍の弱体化を示すことになった。U.C.120年代以降、主だった戦乱が発生しないこともあって連邦軍は自らの既得権得の確保を重視し、新たな戦力拡充は滞りがちであった。そのため主力艦艇はグリプス戦役からシャアの反乱期にかけて運用されたものが中心となり、以後、新規艦艇の建造は見送られることとなったのである。そのような艦隊編制では、アマルテア級やスクイード級といった最新鋭艦を保有する帝国艦隊に敵うはずもなく、勢力を拡大する帝国軍の前に連邦軍艦隊は早々に敗北。以後、戦況を静観するようになったのだった。とはいえ連邦軍人すべてが腑抜けだったわけではない。中にはムバラク・スターン将軍のように友軍の動向に歯痒さを覚えている者もいた。そして機が熟したと見るや、改修された老朽艦（カイラム級戦艦ジャンヌ・ダルク）を駆って、勇躍、戦場に向かったのである。一方、アレキサンドリア級ガウンランドについては所属や艦長が判然としていない。しかしリガ・ミリティアに供与され、カイラス・ギリー攻防戦の中核を担うこととなった。

艦載機　旧型MSを主力機とした裏事情

艦艇と同様、新規MSの設計開発も怠ってきた連邦軍だけに、ジャンヌ・ダルクとガウンランドに搭載された主力MSはU.C.0122に制式採用されたジャベリンである。これは開発から30年が経過した旧型機だが、主兵装であるショット・ランサーは高い攻撃力を有しており、連邦軍MSとしては唯一、ザンスカール帝国軍のMSに対抗できる機体であったようだ。



リガ・ミリティアとの共闘が図られてからはVガンダムやカンブラスターといった高性能機と連携し、帝国軍艦隊と互角の戦闘を演じてみせている。

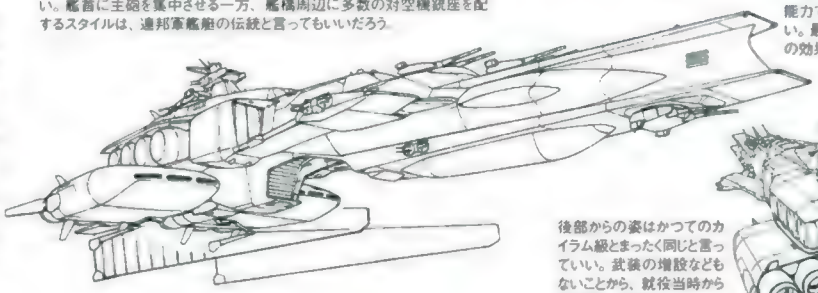
■ RGM-122 ジャベリン

艦体構造　帝国軍艦艇と渡り合えるよう、各部装備を換装

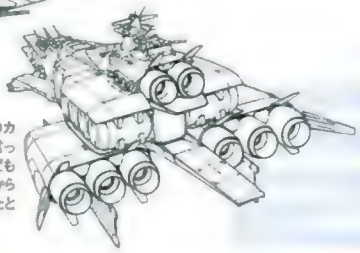
カイラム級もアレキサンドリア級も、就役当時は優れた戦闘艦であり、特に対艦砲撃能力やMS運用能力は同時代の艦艇を凌駕していた。ただし、それは半世紀も前の話であり、U.C.0150年代の主力艦、中でもザンスカール帝国軍が配備した最新鋭艦に比べて劣っていたことは否めない。そのためジャンヌ・ダルクとガウンランドには帝国軍艦艇と多少なりとも肩を並べられるような改修が施されたと考えられる。特にガウンランドでは武装が換装され、主砲が単装砲から2連装砲に変更。また艦体舷側に3連装対空機銃が新設されるなど火力の強化が図られた。一方のジャンヌ・ダルクも外見上の変更はほとんどないとはいえ、内部機構は新たな装備に一新されたと考えられる。かつての老朽艦を最大限に活かす工夫が施されたというわけだ。

■ ジャンヌ・ダルク

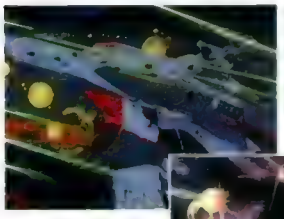
ジャンヌ・ダルクの武装はU.C.0090年代の就役時から変更されていない。艦首に主砲を集中させる一方、艦橋周辺に多数の対空機銃座を配するスタイルは、連邦軍艦艇の伝統と言ってもいいだろう。



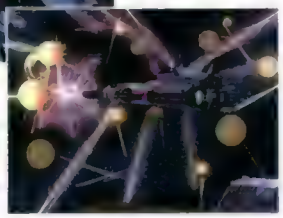
帝国軍主力艦（アマルテア級）と比較すると火力面でやや劣っているが、総合的な能力では見劣りすることはない。最小限の改修で最大限の効果を挙げたようだ



後部からの姿はかつてのカイラム級とまったく同じと言っていい。武装の増設などもないことから、就役当時から完成度の高い設計だったと思われる



対艦戦だけでなくMSを相手にした砲撃戦でも相応の戦果を発揮したジャンヌ・ダルク。対MS戦も考慮したことで、バランスの取れた火力を発揮した。



すでに旧式となっていたガウンランドだが、各部に換装を施すことでザンスカール帝国軍艦艇に比肩する能力を発揮した。

■ ガウンランド

エンジン・ナセルを本体と一体化したことで、後部からの外見は一新されている。さらにメイン・ノズルの間に搭載用MSデッキが追加されており、MS運用能力も向上している。

主砲の配置はベース艦と同じだが、砲塔を2連装砲に変更することで火力を強化。U.C.0150年代の巡洋艦としても充分に通用する能力を獲得した

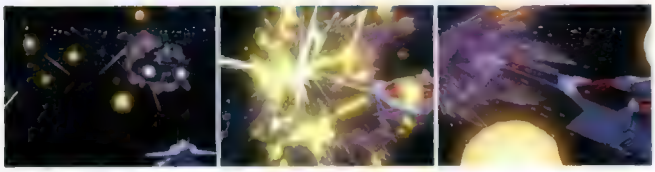
両舷に設置された2連装メガ粒子砲は火力だけでなく攻撃範囲も広く、対艦戦闘だけでなく対MS戦でも用いられることが多かった。

追加装備　MSの標準装備であるビーム・シールドを搭載

ザンスカール帝国軍艦艇との戦闘に対応できるように改修が施された両艦だが、最大の改修は艦首に設置されたビーム・シールド発生装置だろう。ビーム攪乱膜やビームコーティングよりも容易かつ強固で、実体弾とエネルギー兵器の両方に効果のあるビーム・シールドは艦隊戦の在り方を一変させるほどの装備だった。中でもジャンヌ・ダルクとガウンランドはビーム・シールドを利用した接近戦を実施するなど、相手の意表を突いた奇抜な戦術を見せている。

■ ジャンヌ・ダルク

エンジェル・ハイロゥを防衛する帝国軍艦隊に対して、ジャンヌ・ダルクは単身で突撃。敵の砲撃を一身に集めながらも進撃を止めず、友軍艦隊の攻撃のチャンスを作り出した。

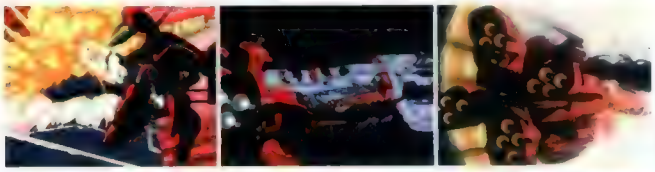


■ ガウンランド

カイラス・ギリー艦隊を攻略するに当たって、艦隊戦力の少ないリガ・ミリティアはガウンランドを投入、リーンホースの前方に配したガウンランドにビーム・シールドを展開させ、カイラス・ギリーへの接近を敢行した。

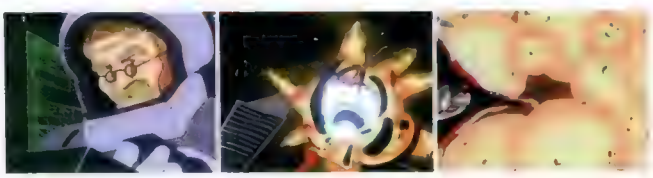
運　用　リガ・ミリティアとの連携で実力を発揮

旧式とはいえ豊富な艦隊戦力を保有する連邦軍に対して、リガ・ミリティアはMS部隊を中心とするゲリラ戦を展開した。そのため帝国軍に対する決定打に欠けることも多く、その際に連邦軍艦艇の助力は非常に役立ったものと思われる。特に戦争終盤、巨大サイコミュ兵器（エンジェル・ハイロゥ）を投入した帝国軍に、リガ・ミリティアは連邦軍との連合艦隊を組織。ジャンヌ・ダルクを艦隊旗艦に据え、大規模な艦隊戦を展開している。



■ ジャンヌ・ダルク

艦橋を破壊されながらも進撃を止めなかったジャンヌ・ダルクは、最終的に帝国軍艦隊旗艦ダルマシアンと激突。相討ちとなることで友軍の血路を開いた。



■ ガウンランド

リーンホースの前衛として帝国軍艦艇（スクイード1）に接近したガウンランドは、遠隔操作で自爆。これによって敵の目を眩まし、リーンホースの接舷を可能にした。

MORE INFO!

同時代の連邦軍艦艇

■ クラップ級巡洋艦

改修に次ぐ改修を重ねた結果、これ以上の性能向上が見込めなくなったサラミス改級の後継艦として登場した巡洋艦。カイラム級の基本設計を踏襲しつつ、各部を簡略化することで生産性の向上を図っている。

のちにリーンホースJr.に改修された艦（リーンホース）もクラップ級。MS運用を前提としており、サラミス改級を上回るMS搭載機数（6機）を誇る。

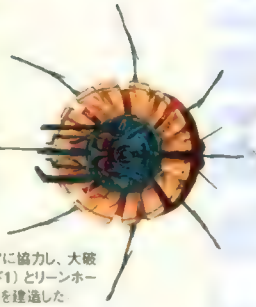
■ サラミス改級巡洋艦

一年戦争以前から運用されていた艦艇を改修し、MS運用能力を付加した巡洋艦。それほどまでに優れた基本設計を有していたのだが、やはり旧式化は免れず、帝国軍艦艇に対抗できるだけの力は持っていない。

地球衛星軌道でカイラス・ギリー護衛艦隊と交戦したバグレ隊や、ロンデリー基地に駐留する連邦軍部隊など、多くの部隊で運用されていた。

■ ラビアンローズIV

宇宙世紀に登場したドック艦の中でも最大サイズを誇るラビアンローズ級の4番艦。ちなみにこの艦は本来ならAE（アナハイム・エレクトロニクス社）の管轄下にあるはずだが、4番艦の所属は不明である。



所属不明とはいえリガ・ミリティアに協力し、大破した帝国軍の大型艦（スクイード1）とリーンホースを組み合わせてリーンホースJr.を建造した。

MS-10

ペズン・ドワッジ
PEZN DWADGE

ZEON

トムをベースとする突撃型MS

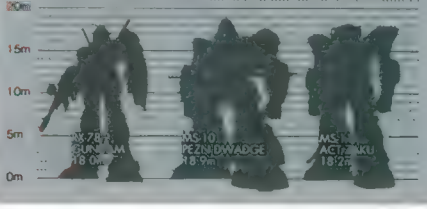
SPEC -MS-10 PEZN DWADGE-

全高	——（頭頂高 18.9m）
重量	61.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	改造ジャイアント・バズ／8連装420mmロケット砲／ビーム・キャノン／ヒート・サーベル
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

SPEC -MS-11 ACT ZAKU-

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	59.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル／専用ブル・パップ・ガン／ヒート・ホーク／ビーム・サーベル×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

COMPARISON CHART

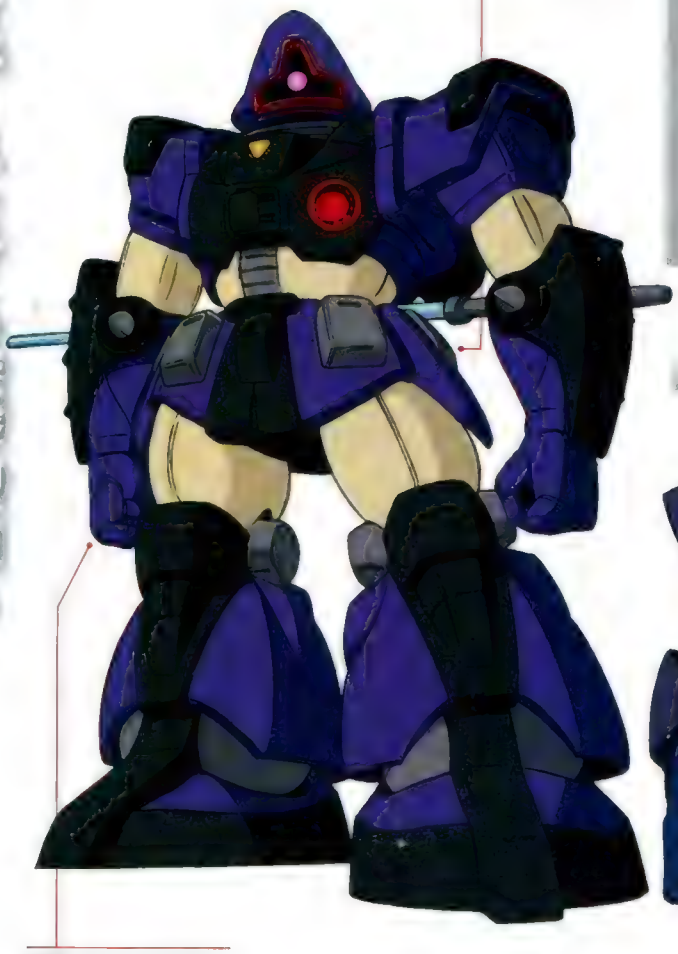


COLOR

MS-10 PEZN DWADGE: PURPLE / BEIGE / GRAY

MS-11 ACT ZAKU: GRAY / DARK BLUE / RED

腕体
マッシブなシルエットが特徴。左腕部に拡散ビーム砲らしき装備を有するが、詳細は不明である。



腕部
下腕部にスパイク付きの装甲が取り付けられている。格闘戦時における体当たりなどを想定した装備と思われる。

MS-11

アクトザク
ACT ZAKU

ZEON

新システムを採用したジオン製MS

脚部
ザク系のそれと比較して装甲の形状が複雑化している。腰廻部にはスラスターが設けられており、高機動性を確保していた。

機体構造
ザクIIをベースとしているが、マグネット・コーティングの採用にあたって、流体パルス・システムではなく、フィールド・モーターを搭載している。

特殊な開発計画で生み出された特殊なMS群

ジオン公国軍は一年戦争を通じて様々なMSの開発計画を実施しており、「ペズン計画」もそうした計画のひとつである。膠着した戦線の打開を目的としたこの計画は2本の柱から成っており、ひとつが戦術的対応を可能とした兵器システムの開発、もうひとつがシステムを運用するための戦力の拡充であった。このうちの前者において、ここで解説するMS-10 ペズン・ドワッジやMS-11 アクトザクが開発された。

MS-10 ペズン・ドワッジは、重装甲・重火器を装備する突撃型として開発が進められた。そのため腕部装甲の増設や改造ジャイアント・バズをはじめとする各種の重火器を採用。また、MS-09G ドワッジも同じ名を持つため、本機では開発拠点であるペズンを付けることで区別された。

MS-11 アクトザクは、ザクをベースとした機体である。マグネット・コーティングを採用したほか、ジェネレーター出力も強化されており、ビーム・ライフルの使用も可能となっていた。本機の型式番号であるMS-11は、当初はゲルググのものであったが、変更され、ペズン計画機のアクトザクに譲ったというエピソードは特に有名である。

関連ファイル

MS-06F ザクIIF型	FG-01-06
MS-09 ドム	FG-01-11
MG-09G ドワッジ 他	ZZ-01-27
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ジオン公国	FG-03-53
ア・バオア・クー	FG-03-58

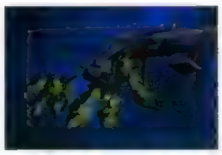
FILE PREVIEW

FG-03-16 ジオ

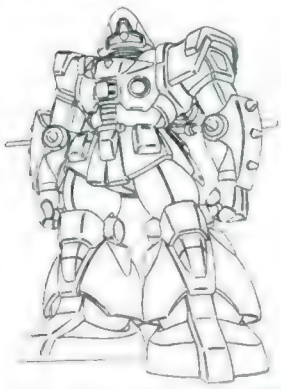
統合整備計画をはじめ、ジオン公国軍では複数の開発計画が進められていた。ペズン計画もそのひとつだが、情報操作により、その全貌は永らく明らかにされなかった。

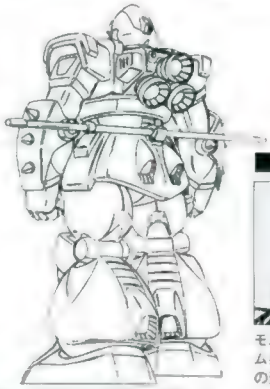
構造／武装 突撃型としての構造と武装

ペズン・ドワッジは、重装甲・重火器を備えた突撃型という仕様で開発が進められた。重装甲は各部位の装甲を増厚することで対応し、武装は実体弾兵器を中心に専用のものが開発された。改造ジャイアント・バズと8連装420mmロケット砲がそれで、格闘用としてヒート・サーベルも用意されていた。また、ビーム・キャノンも装備可能だったが、ジェネレーター出力の問題から2機1組で運用されたと言われる。



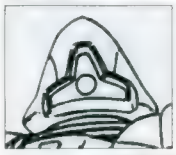
2機1組で運用するというビーム兵器の形態は、U.C.0080年代中期にも見られた。



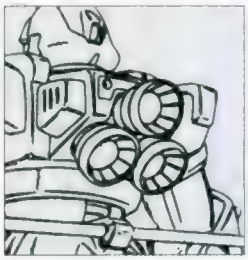


ドム系をよりマッシブにしたシルエットが特徴的。腰部装甲の後部と脹脛にスラスターを持つ。重装甲による機動性の低下に対応するための装備と思われる。

■ 頭部



モノアイレールの形状はドム系MSと同じだが、頭部の形は三角形と特殊な形をしている。後頭部にもセンサーを備える。



■ ヒート・サーベル

ドムが装備するものと同型の格闘用兵装。原型機と異なり、腰部に横にして装備する形態を採った。

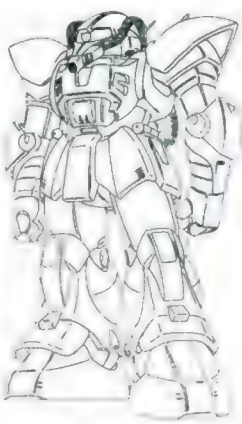
■ ランドセル

ランドセル自体は小型だが、3つのスラスターを備える。脹脛部と腰部のスラスターと合わせて高い機動性と運動性を有していたと思われる。

構造／武装 マグネット・コーティングの採用

アクトザクは各関節部にマグネット・コーティングが施されている。そのためジオン公国軍系の駆動システムである流体パルス・システムではなく、連邦軍系のフィールド・モーターを採用していた。武装はビーム・ライフルと専用ブル・パップ・ガン、ヒート・ホーク、ビーム・サーベルで、ジオン公国軍系のMSとしてビーム・ライフルを標準装備する貴重な機体であった。本機の運用についての詳細は不明だが、グラナダに駐留する部隊で使用されたという説もある。

戦後は連邦軍へ接収され、量産されている。このタイプにはリニア・シートが採用されていた。

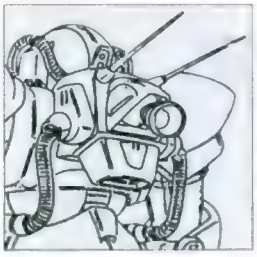


■ 機体構造

シルエットからサク系MSの系統にあることがわかるが、装甲形状やラントセルなど、各部に変更が見られる。

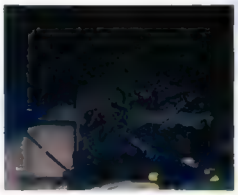
■ 頭部

サク系のそれと酷似しているが、口吻部が延長されているほか、動力パイプのレイアウトが異なっている。側頭部にはインテーク状のパーツも見られる。



■ ランドセル

円形のスラスターと方形のスラスターを各1基備える。胴体側面から伸びた動力パイプが接続される。スラスター推力は不明。

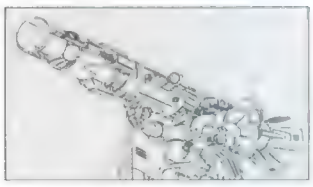


オーカスタ研究所にも配備され、アウトムラを追撃するキャブランの護衛を務めた。

スキウレ

スキウレ

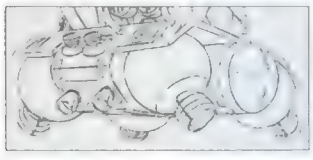
ZEON



■ メガ粒子砲

MA-05 ビグロと同系統のメガ粒子砲を備える。砲身にはグリップとスコープが取り付けられ、発射の管制はMSが担った。

スキウレ自体の運用は確認されていないが、メガ粒子砲はU.C.0096に起こった「ラプラスの箱」を巡る動乱で使用されている。



■ 姿勢制御バーニア

簡易移動デッキには13基もの姿勢制御バーニアを有する。これによりMSが搭乗しても軽快な運動性を発揮した。

■ 管制用MS

移動や射撃の管制はMSによって行われた。基本的にはザク系MSだったようだが、それ以外の機体でも行えたと推測される。

グラナダ防衛用の浮遊砲座

「ペズン計画」はMSだけではなく、MSが運用する兵器の開発も含まれていた。その中で開発された兵器がこの浮遊砲座スキウレであり、MSの行動範囲の拡大と攻撃力の増強という点では、サブ・フライト・システムの一種と考えてもいいだろう。

対艦攻撃用として開発されたスキウレ最大の特徴は、ビグロのメガ粒子砲とジェネレーターを流用した点である。移動は姿勢制御バーニアを備えた18m四方の簡易移動デッキによって行われ、そこに備えられたコントロール・レバーで制御された。本機はグラナダ防衛用として開発されたが、グラナダ戦が行われなかったため、運用されたという記録も残されていない。なお、スキウレと同系統の兵器としてジオン公国軍はスクートを、地球連邦軍ではバストライナーをそれぞれ開発している。

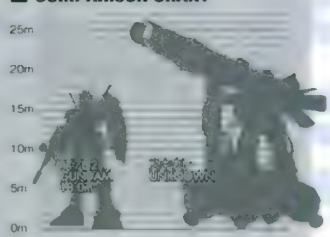
■ SPEC

全高	—
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	メガ粒子砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	—

■ COLOR

GRAY GREEN RED BLUE

■ COMPARISON CHART



フェレシュテで運用されたサダルスードの改良機

GNY-002F ガンダムサダルスード タイプF

GUNDAM SADALSUUD TYPE F

■ SPEC

全高	18.2m
重量	51.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	リボルバーバズーカ／GNビームサーベル×2／センサーシールド×2
所属	フェレシュテ
搭乗者	フォン・スパーク、ヒクサー・フェルミ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE ORANGE GREEN

パイロット
ガンダムサダルスード時はガンダムマイスター874が搭乗していたが、改良後はフォン・スパークが搭乗。のちにヒクサー・フェルミの乗機となった。

GNフィールド
改良された本機は、GNフィールドの展開機能が付与された。しかし出力が低いことから全身を覆うフィールドは張れず、ピンポイントのエリア展開が限界である。

背部
第二世代ガンダム共通であるスリースラスター型のGNドライヴを採用。腰部にはセンサーブロックを備えるが、スラスターの影響を受けないように2基のみである。

腕部
右肩に装備されていた小型のセンサーシールドは廃され、大型のものが標準仕様となった。また、ヒクサーは掌にGNフィールドを展開して防御する技を用いた。

「ガンダム」の性能を駆使した武力介入のサポート機

ソレスタルビーイング（CB）は様々な組織によってサポートされている。「ガンダムによるガンダムのサポート」というコンセプトを基に、CBにさえ極秘の組織としてフェレシュテが設立され、第三世代ガンダム開発のための試験機である第二世代ガンダムを有効活用すべく、改良を加えてフェレシュテで運用されることとなる。その中でセンサー系に特化した機体がGNY-002 ガンダムサダルスードであり、改良してGNY-002F ガンダムサダルスード タイプFとしてフェレシュテに配備された。

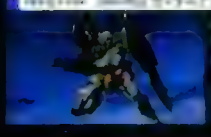
外見上に大きな変更点がない第二世代ガンダムの改良型であるが、サダルスード タイプFは装備が一部変更されている。サダルスードの特徴であるセンサーシールドは両肩に装備され、増加推進器としての役割が付与された。

西暦2307年の武力介入において、本機はCBを陰ながらサポートしている。海上にある人類革新連盟（人革連）の軌道エレベーター「天柱」の近辺で起きた戦争に、トルヘード装備のデュナメスが介入。そのサポートに投入され、デュナメスが捕捉できなかった海中の目標を発見し、ハロを経由して位置情報を送ったこともある。「水を汲む女神」の名称通り、水中適応能力の非常に高い機体であった。

関連ファイル

GN-000 Oガンダム	00-01-01
GN-002 ガンダムデュナメス	00-01-04
GNY-002 ガンダムサダルスード	AGS-01-206
西暦のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

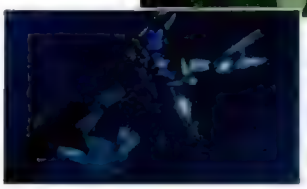


第三世代ガンダムの中でも遠距離射撃能力に特化した機体で、ハロが操縦をサポートする。ガンダムマイスターはロックオン・ストラトス。

機体構造／武装　実戦を考慮した防御力向上とGNフィールドの活用

サダルスードは情報収集能力に特化したガンダムであり、強化されたEセンサーが全身に組み込まれている。その改良機であるタイプFはセンサー能力がさらに強化され、同時に防御力と機動性の向上も盛り込まれた。主な改良点であるGNバーニアを内蔵したセンサーシールドは推進器としても機能し、防御力の向上にも役立っている。また、本機の優れたGN粒子制御能力を活かして、GNフィールド発生装置とコントロール機能を新たに内蔵。ピンポイントでのGNフィールド展開を可能とする。有効範囲が狭いため運用には技術を要するが、ヒクサーは被弾箇所を瞬時に見極めて効果的に使用。両の掌に展開してGNビームサーベルやビーム攻撃を防ぐ使い方も見せた。一方で武装に変更はないものの、ヒクサーはデュナメスのGNスナイパーライフルを運用し、火力を補っている。

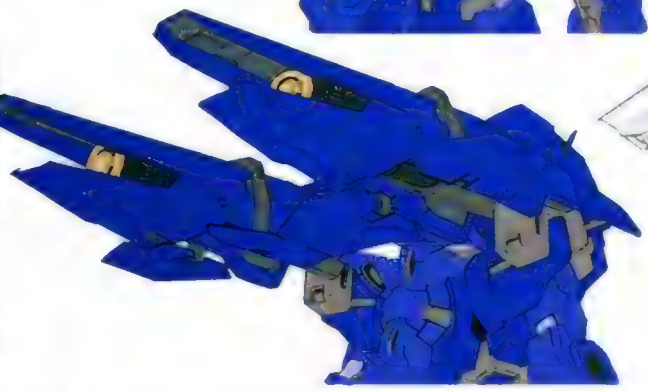
サダルスードはデュナメス［画像］のプロト機だが、センサー機能は後継機に勝る。高速移動用のアヴァランチ装備のエクシアも容易く捕捉した。

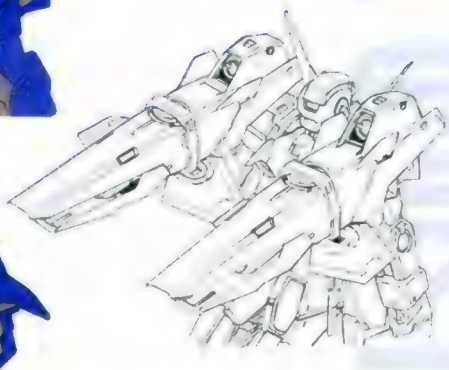


全領域で活動できるガンダムだが、水中運用で本機に並ぶ機体はない。特殊環境下では、いち早く敵を捕捉するための優れたセンサーが重要となる。

■ センサーシールド

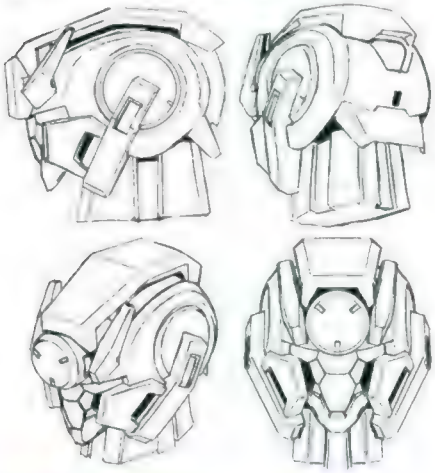
図はセンサーシールドを推進器として用いる際の形態。後方に集中した計4基のGNバーニアにより加速を得る。推進器としての運用が付与されたため、両肩で一組の装備となった。





■ センサーマスク

センサーマスクは、視認によって形状から「ガンダム」だと知られないように顔を覆う装備であり、センサーを強化する役割も持つ。なお、フォンは度々センサーマスクを外して任務に臨むことがあったという。

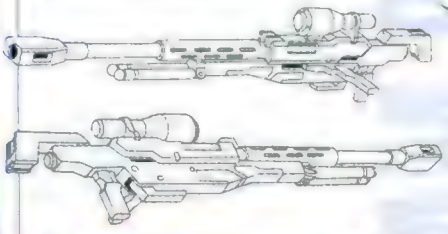


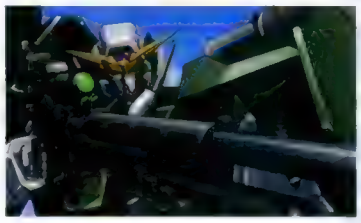
■ 武装レイアウト

武装はサダルスードと同様のリボルバーバズーカ。腰部センサーユニットにはGNビームサーベルを2基持つ。改良機も火力に変更はないが、デュナメスの携行火器を流用可能であった。

■ GNスナイパーライフル

ガンダムデュナメスの主力火器。圧縮したGN粒子による高出力ビームを放つ。国連軍とCBの戦闘後、組織崩壊時にフェレシュテが集めた補給物資にあったものを用いた。





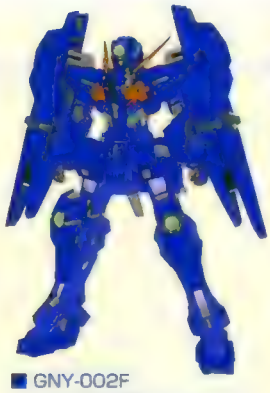
MORE INFO!

フェレシュテが擁した「ガンダム」

フェレシュテがCBのサポートに投入したガンダムは、意外にも多い。タイプFとして改良されたアストレア／サダルスード／アブルホールの3機に加え、第二世代のガンダムブルトーネを保有していた。ブルトーネは「ガンダム」と露見しないための偽装がなされていないため運用リストには入っていなかったものの、ファーストミッションでは目撃者をすべて消すことを前提に、フォンが強引にブルトーネで出撃している。

疑似太陽炉の登場前、組織に与えられたGNドライヴはひとつだけであった。そのため、一度に運用できるガンダムは1機のみである。

■ GNY-001F
ガンダムアストレア タイプF
CB崩壊後、エクシアの予備パーツを組み込んでタイプF改（F2）に強化された。汎用性が高く、フォンは好んで運用している。



■ GNY-002F
ガンダムサダルスード タイプF
デュナメスの代わりに「目」となったほか、水中に隠されたエクシアに接近する敵の迎撃を行った。CB崩壊後ヒクサーにより奪われる。

■ GNY-003F
ガンダムアブルホール タイプF
アザディスタン王国でのマスード・ラフマディ誘拐事件の際、「ガンダム」と露見しにくい形状を持つ本機がサポートに使われた。

RMS-117
GALBALDYβ
ガルバルディβ

GUNDAM

旧公国軍の遺産を連邦軍が活かしたMS

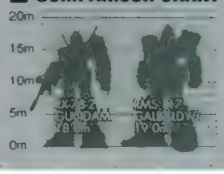
RMS-117

ガルバルディβ
GALBALDYβ

■ SPEC

全高	19.0m
重量	36.3t（全備重量 56.9t）
ジェネレーター出力	1,507kW
スラスター推力	63,200kg
装甲材質	チタン合金
武装	ビーム・サーベル×2　ビーム・ライフル／専用シールド（ミサイル×2内蔵）／信号弾
所属	ティターンズ／地球連邦軍
搭乗者	ライラ・ミラ・ライラ／ジェリド・メサ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
MS-14Aのフォルムを受け継いだ形状の頭部。メインカメラにモノアイを採用している点からも、旧公国軍MSの流れを汲む機体であることがわかる。

肩部
展開式のビーム・サーベルラックを備える肩部。両肩に1本ずつビーム・サーベルを装備する。肩部から上腕部に連結されている2本のシャフトが印象的だ。

脚部
曲線で構成され、膝下から足首にかけて広がるような意匠の脚部は旧公国軍MSと同様の構造と言える。ただ、MS-14AやMS-15と比べてシェイプアップされた形状となった。

背部
当時のMSとしては小型のバックパックを装備。リア・スカート部にもスラスターを装備しており、その推力と軽量化された装甲によって高い機動性を誇る。

旧公国軍MSを改修した地球連邦軍のエースパイロット機

RMS-117 ガルバルディβは、一年戦争末期に旧ジオン公国軍が開発していたMS-17 ガルバルディを接収し、近代化改修を施した量産型MSである。一年戦争終結後、地球連邦軍は新型MSの必要性を感じつつも、財政難から開発への着手に難航していた。そのような状況の中、連邦軍はMS-17の優秀な性能に目を付け、この機体を改修して制式採用する案を実行に移した。

MS-17は大戦末期に活躍したMS-14A ゲルググにMS-15 ギャンの格闘性能をプラスして開発された機体で、第一世代MSとはいえその性能は折り紙付きだった。そのため、RMS-117に加えられた改修は主に機体の軽量化による機動性の向上のみであり、基本設計は、ほぼMS-17同様であった。このような開発経緯のためRMS-117も第一世代MSに分類されるが、一年戦争の7年後に勃発したグリプス戦役中～末期においても実戦に投入され活躍したことからも、極めて優秀な性能を持つMSだったと言えるだろう。だが、高い機動性を特徴とする一方で操縦が難しく、グリプス戦役当初はエースパイロットにのみ与えられた。

関連ファイル

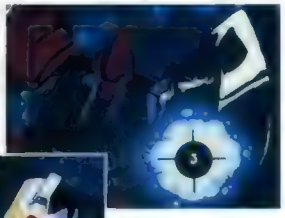
MS-14A ゲルググ	FG-01-18B
ドゴス・ギア	Z-01-35
ジェリド・メサ	Z-02-22
ライラ・ミラ・ライラ	Z-02-38

FILE PREVIEW

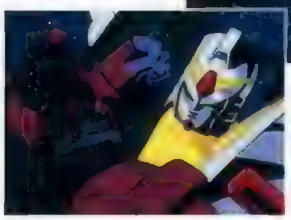
ティターンズに所属するMSパイロット。ガルバルディβをはじめ、複数の機体を乗り換えながらグリプス戦役の最前線で活躍した。

武　装　運用性を重視した旧式の武装群

RMS-117に装備された武装類は、基本的に一年戦争時の技術をそのまま移行したものとなっている。ビーム・ライフルひとつ取っても、U.C.0080年代末にはEパック方式が主流であったが、本機には母艦や基地でビーム・ライフル本体にエネルギーをチャージする旧式のタイプが装備されていた。機体性能はグリプス戦役に開発されたMSに決して劣らないRMS-117だったが、武装においては遅れを取っており、それが第二世代以降のMSとの決定的な性能差となった。



シールドの裏面には2連装ミサイル・ランチャーを装備できた。ただ、あくまでもメインの兵装はビーム・ライフルであり、このミサイルは奇襲用の武器として想定されていた。



RMS-117は主に宇宙での運用を想定した局地戦闘用MSだが、低重力下でも高い戦闘能力を発揮した。月面において新型機のRX-178 ガンダムMk-Ⅱとも互角の戦いを見せている。

■ ビーム・ライフル

MS-14が装備していたビーム・ライフルに、照準用センサーなど若干の改良を加えたタイプをRMS-117は装備している。そのためフォルムもMS-14のものに酷似している。

■ 信号弾発射装置

頭頂部のシャッターが開き、その中に信号弾の発射装置が内蔵されている。主にミノフスキー粒子散布環境下で、味方に指示などを出す際に使用された。

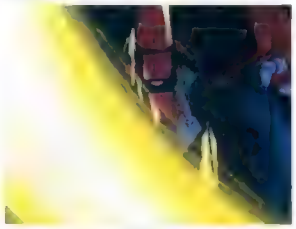
■ 専用シールド／ギミック

● 縮小時

● 裏側

第一世代MSには珍しい、伸縮式のシールドを装備している。内側のパネルには、兵装マウント用のジョイントが配されている。

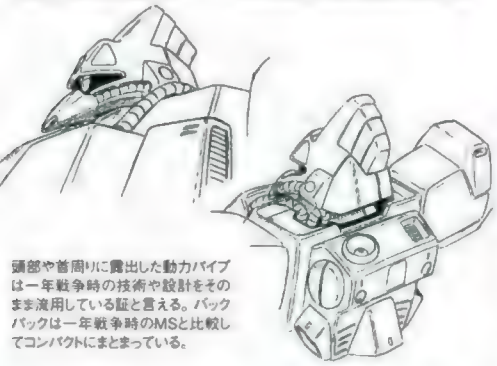
■ ビーム・サーベル



MS格近戦のポテンシャルも高い本機は、ビーム・サーベルを用いた格闘戦も得意とした。これは本機の基本性能が高いことの証であると言えよう。

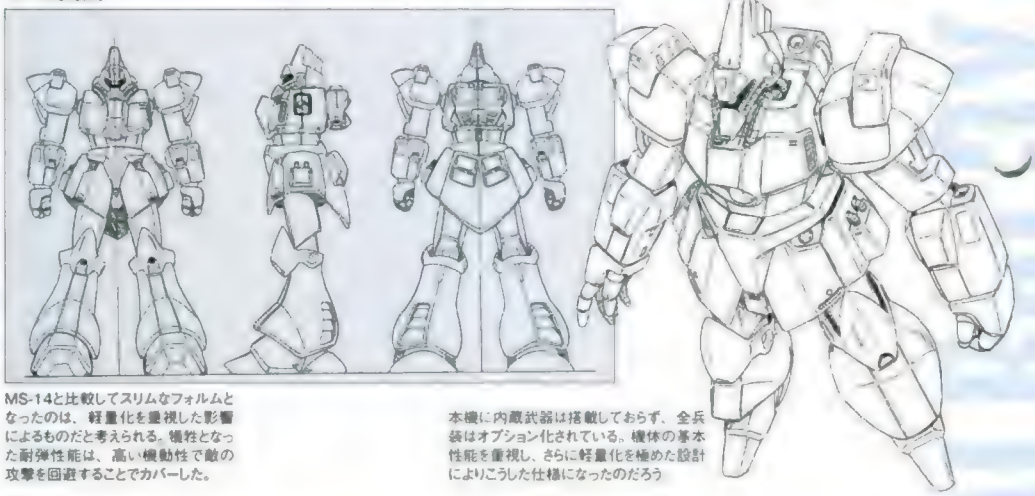
機体構造　高機動化の陰で犠牲となった防御力

基本設計はMS-17のままで軽量化に成功したRMS-117。本機の装甲には軽量で剛性の高い新素材は採用されず、従来のチタン合金が使われている。それでも同時期に制式採用されたRMS-106 ハイザックよりも重量が3tも軽くなったのは、耐弾性能を犠牲にしてまで薄く設計した装甲によるものだった。この点も本機がエースパイロット機である所以と言えよう。



頭部や首周りに露出した動力パイプは一年戦争時の技術や設計をそのまま流用している証と言える。バックパックは一年戦争時のMSと比較してコンパクトにまとまっている。

■ 三面図

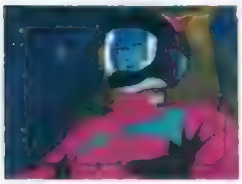


MS-14と比較してスリムなフォルムとなったのは、軽量化を重視した影響によるものだと考えられる。犠牲となった耐弾性能は、高い機動性で敵の攻撃を回避することでカバーした。

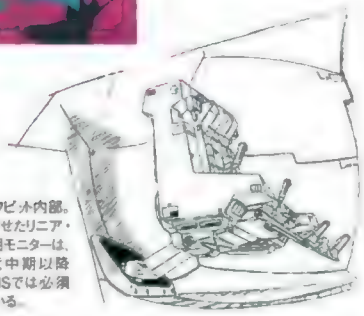
本機に内蔵武器は搭載しておらず、全兵装はオプション化されている。機体の基本性能を重視し、さらに軽量化を極めた設計によりこうした仕様になったのだろう

コクピット　全面的に改修された操縦機構

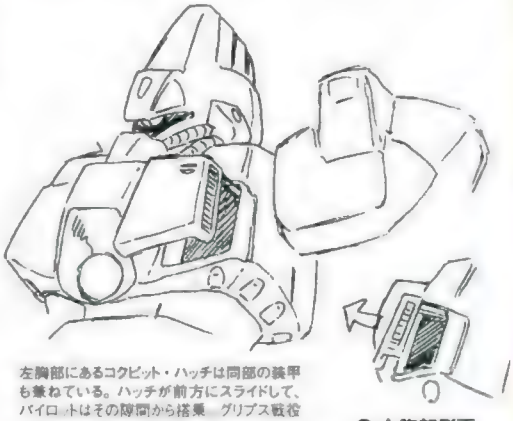
RMS-117のコクピットは、改修時に全天周囲モニターとリニア・シートが導入されている。これはMS-14と比較して大きく改良された点である。グリプス戦役以降に開発されたMSの大半は腹部にコクピットが配置されたが、華奢なボディを持つ本機はそこに脱出ポッドを収めることができなかった。そのため、この時期のMSとしては異例だが左胸にコクピットが配置されている。RMS-117が一年戦争時のMSを改修した機体であることが、このようなポイントにも表れている。



全天周囲モニターとリニア・シートは一年戦争後における画期的な装備であり、RMS-179 ジムⅡなど第一世代MSに施される近代化改修の中でも代表的なものであった。



RMS-117のコクピット内部。操縦性を向上させたリニア・シートと全天周囲モニターは、U.C.0080年代中期以降に運用されるMSでは必須の装備とされている。



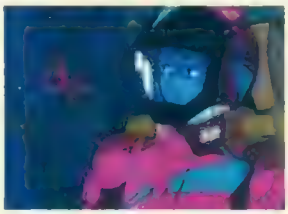
左胸部にあるコクピット・ハッチは同部の装甲も兼ねている。ハッチが前方にスライドして、パイロットはその隙間から搭乗。グリプス戦役時のMSの中でも特異な仕様のハッチである

● 左胸部側面

MORE INFO!

ライラ・ミラ・ライラ

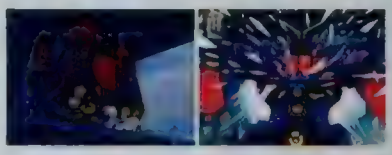
RMS-117のパイロットとして有名な人物が、女性エースパイロットであるライラ・ミラ・ライラである。彼女はルナツー駐留艦隊のサラミス改級"ボスニア"所属のガルバルディ隊の隊長を務めており、空間戦闘を得意とするパイロットだった。RMS-117を十二分に乗りこなす腕前を持ち、エゥーゴのMS部隊を追い詰めた。



先の一年戦争で優秀なパイロットを大勢亡くした連邦軍にとって、空間戦闘のスペシャリストである彼女は貴重な存在であった。

MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ

PSYCHO GUNDAM Mk-Ⅱ



大型機動兵器の新たな運用法を追求した機体とその能力

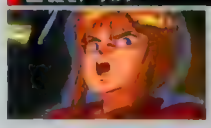
一年戦争後に本格化した地球連邦軍のニュータイプ研究はサイコ・ガンダムの完成で実を結んだ。無論、その研究が強化人間という犠牲の上に成り立っているのは忘れてはならないことだが、MS開発技術の発展という点から論ずる限り、注目に値する技術的躍進を遂げた機体となった。それがサイコミュ・システムを介した外部からの機体制御である。従来のサイコミュ・システムはニュータイプの脳波を伝達してビットやファンネルという遠隔制御ビーム兵器を操作するようになっていた。だがサイコ・ガンダムはそれだけに留まらず、パイロットの思念を機体に反映し、機体自体の遠隔操作を可能にしたのだ（その反面、機体の影響を逆フィードバックされたパイロットが精神に変調を来すという事故も発生したのだが……）。サイコ・ガンダムの後継機として建造されたサイコ・ガンダムMk-Ⅱもこの特性を継承している。MS形態で40m以上、MA形態に変形しても30mを超える巨体をスムーズに稼働させるには、サイコミュ・システムの介入が必要だったのだろう。さらに本機に搭載されたサイコミュ・システムは安定度が向上し、運用時における事故が発生する危険性もかなり抑えられたと考えられる。

関連ファイル

MRX-009 サイコ・ガンダム	Z-01-14
プロトタイプ・サイコ・ガンダム 他	AGS-01-47
ロザミア・バダム	Z-02-30
ブルツー	ZZ-02-21
可変MA	Z-03-17
ティターンズのMS開発	Z-03-20
サイコミュ制御式攻撃端末	Z-03-25

FILE PREVIEW

ZZ-02-21 ブルツー



クレミー・トト配下の強化人間。エルピー・プルのクローンと言われており、素体に比肩する程のニュータイプ能力を発揮した。その反面、精神的に不安定な面を有する。

MA形態　移動要塞としてのメリットを追求した機体の構造と特徴

サイコ・ガンダムから大幅な機能強化が図られた本機だが、基本的な機体構造には大きな変化は認められない。特に「モビル・フォートレス形態」と呼ばれるMA形態はほとんど変わるところがない。この形態は移動要塞としての運用を前提としたもので、機動性の向上よりも攻撃力・防御力の強化を目論んだ形態だと言われる。戦場を移動しながら大火力で標的を制圧する移動要塞には巨体が不可欠であり、サイコ・ガンダムを上回る巨体を擁する本機は、圧倒的な火力を搭載するための器には最適だった。しかも運用は強化人間ひとりで事足り、比較的扱いやすい兵器でもあったのである。惜しむらくはグリプス戦役で中破した本機がアクシズ（のちのネオ・ジオン）に接収され、修復後に連邦軍に牙を剥いたことだろう。さらに本機の運用データはドーベン・ウルフの開発に転用されるなど、ネオ・ジオンのMS開発にも供与されている。連邦軍製でありながら、本機の遺伝子は予想外のところで花開いたのである。

■ SPEC

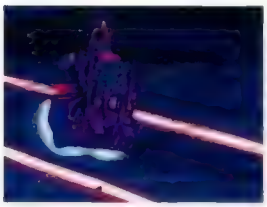
全高	33.53m
重量	187.8t
ジェネレーター出力	19,760kW
スラスター推力	244,240kg
装甲材質	カンダリウム合金
武装	メガ・ビーム砲×20　腹部メガ粒子砲×3　サイコミュ式ビーム・ソード×2　頭部メガ・ビーム砲×2　レフレクター・ビット
所属	ティターンズ→アクシズ
搭乗者	ロザミア・バダム／ブルツー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

武装
変形によって一部の兵装が使用不能になるか、大半は問題なく使用可能。砲口は機体各部に位置しているため、死角なく周囲に攻撃を行うことができる。

コクピット
コクピットを内蔵した頭部は、MA形態ではヘッドカバーに覆われており、耐弾性が大幅に向上している。ただしこの状態では頭部を分離できない。



巨体に似合わず飛行性能は高く、サイコ・ガンダムの能力を上回るほどであった。戦艦程度なら簡単に回避している。

サイコミュ兵器の一種であるリフレクター・ビットを搭載。この兵装自体に攻撃力はないが、1フィールドを展開して敵のビームを反射することができる。

本体に搭載されたメガ・ビーム砲の圧倒的火力に加え、敵からの攻撃を反撃に利用するなど、移動要塞の名に相応しい攻撃力を発揮した。

安定翼&シールド
サイコ・ガンダムと同じく安定翼を内蔵したシールドを機体両側に設置することで、空中での安定性を向上させている。ただしMS形態ではシールドの設置位置が異なる。

バックパック
背部に設置された2基のバックパック・ユニットは、MA形態では下方にスライドする。その下に見える開口部は、レフレクター・ビットの射出口だ。

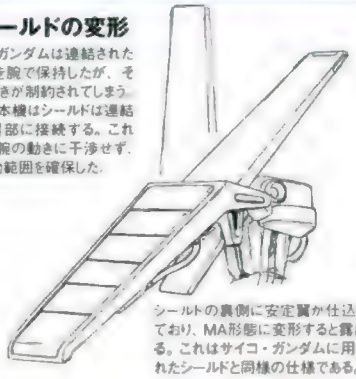
脚部
脚部ユニットは機体前方に移動するが、膝部分に位置するメガ・ビーム砲はそのまま使用可能。さらに装甲内にはMA形態でのみ使用するスラスターを有している。

変形　サイコ・ガンダムから引き継いだ変形システムの欠点と改善方法

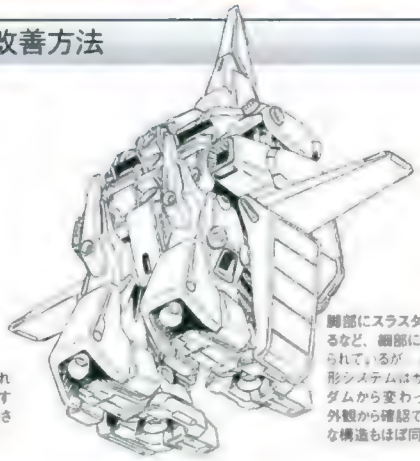
サイコ・ガンダムのコンセプトを忠実に受け継いだ本機は、ほぼ同じ変形機構を採用していた。ただしそれは、サイコ・ガンダムの変形システムが内包する未成熟さも同時に受け継いだことを意味する。MA形態でのサイコ・ガンダムは上半身と脚部を前後に2分割することで内部スペースを稼ぐため、一部にフレーム構造や内部機構が露出してしまうのだ。シールドや腕部ユニットで隙間を保護したとはいえ、実戦兵器としてはあるまじき構造と言わざるを得ない。それでも兵器としての有用性の前に問題点は見過ごされたのだろう。ただし本機においては、この問題点は改善されている。防御兵装にIフィールド・システムを搭載したことで、ビーム系兵装に対する高度な防御力を獲得したのだ。Iフィールド・システムの搭載にはある程度の内部スペースとジェネレーター出力が必要だが、通常のMSを上回るサイズを誇る本機には問題なく搭載できたようだ。

■ シールドの変形

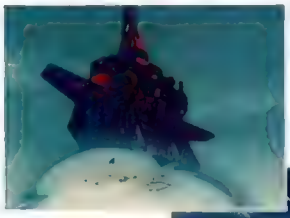
サイコ・ガンダムは連結されたシールドを腕で保持したが、それでは動きが制約されてしまう。そのため本機はシールドは連結せずに肩部に接続する。これによって腕の動きに干渉せず、広い可動範囲を確保した。



シールドの裏側に安定翼が仕込まれており、MA形態に変形すると露出する。これはサイコ・ガンダムに用意されたシールドと同様の仕様である。



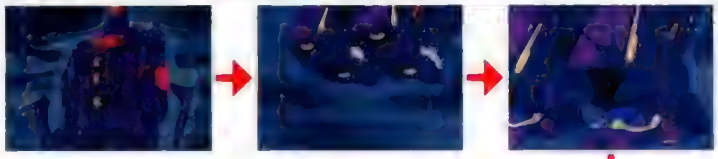
脚部にスラスターを追加するなど、細部に改良が加えられているが、基本的な変形システムはサイコ・ガンダムから変わっていない。外観から確認できる特徴的な構造もほぼ同じである



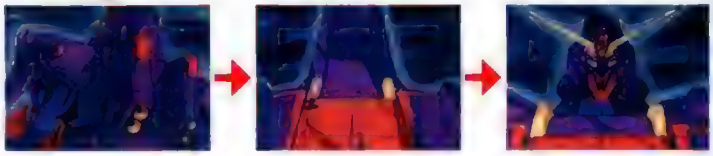
MA形態に変形することで機動性や加速性能が向上。そのため大気圏内を飛行する際にはMA形態を取ることがほとんどだった。

MA形態でも腕部は稼働させられるらしく、格闘戦を挑むキュベレイMk-Ⅱの一撃をシールドで防いだこともある。

■ 変形シークエンス（MA形態→MS形態）



MA形態からMS形態に変形する場合、まず機体前部に折り畳まれていた脚部が下方に展開。同時に前後に分割されていた上半身と脚部が結合される



折り畳まれていた腕部が展開して手首が露出すると同時にバックパック・ユニットが上にスライド。最後にヘッドカバーが背部に畳まれ、頭部が姿を現す。

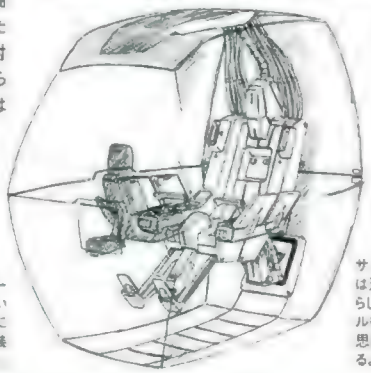
コクピット　広範囲の視界を確保するためのモニターを採用

機体の基本構造や変形機構のみならず、本機はコクピットを含む制御系もサイコ・ガンダムを踏襲しており、サイコミュ・システムも導入されている。しかしベース機のように暴走したシステムがパイロットに苦痛を与えたり、戦闘を強要するようなことはなく、それだけ完成度が高くなったようだ。しかしパイロットよりも強力な思念が外部から放射された場合、それを感知したシステムの制御系が乗っ取られるといった事態が発生している。完成度が高まったとはいえ、一抹の不安が拭えないのは問題と言えよう。

■ コクピット内部レイアウト

同時代にMSでは一般的な装備である全天周囲モニターが採用されており、周囲を一望できる。とくに本機は複数のメガ・ビーム砲を装備しているため、多数の目標を同時に迎撃するのにも、これは必須の装備である

シートの両脇にモニターが2基ずつ増設されている。多数の兵装を同時に使いこなすための追加装備であるのかもしれない



サイコミュ・システムは天井に設置してあるらしく、複数のケーブルを介してパイロットの思念を機体に伝達するようになっている

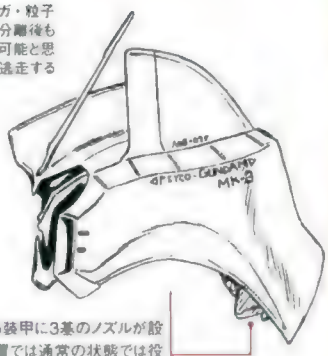
特殊機能　パイロットの安全を考慮した脱出機構を内蔵

コクピットが位置する本機の頭部は機体制御系の中枢であると同時に、パイロットの生存性を高めるための脱出ポッドとしての機能を有している。本体の損害が甚大で稼働が困難になった場合、パイロットを乗せた頭部が分離。そのまま安全圏まで飛行するのである。全天周囲モニターが脱出ポッドになる機体に比べ、自力推進が可能な本機のほうがパイロットの生存率向上に有効なのは明らかだろう。

半壊状態にあっても脱出機構は問題なく作動するなど、高い信頼性を有する。ちなみに単独でどの程度の飛行能力を有していたかは不明

■ 頭部側面

メイン・カメラや2連装メガ・粒子砲も設置しているため、分離後もある程度の戦闘行為は可能と思われる。ZZガンダムから逃走する際にも用いられた。



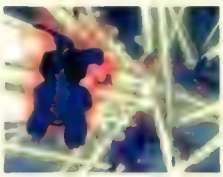
ノズル（3基）

首の後ろ側に位置する装甲に3基のノズルが設置されている。この位置では通常の状態では役に立たないため、脱出時の機動用のものだろう。

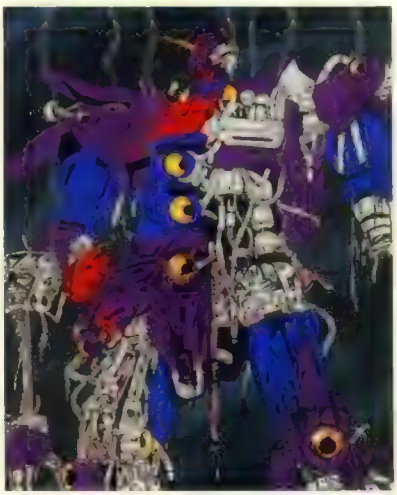
MORE INFO!

サイコ・ガンダムMk-Ⅱの最期

改修後、グレミー・トトの下に送られた本機はブルツーに与えられ、ダブリンへのコロニー落とし作戦に際して、アーガマ攻撃に投入された。この戦闘で本機はエルピー・プルが搭乗するキュベレイMk-Ⅱを圧倒。さらにジュドー・アーシタのZZガンダムを追い詰めている。しかし最後にはプルにリフレクター・ビットの制御系を奪われ、自らのビームを受け中破してしまった。



リフレクター・ビットの制御系が奪われた理由は定かではない。プルが発した強力な思念にサイコミュ・システムが想定外の反応を示したものと考えられる



装甲の大半を消失しながら辛うじて自立を保っていたが、戦闘力は喪失しており、ZZガンダムに一刀両断にされている

HEAVY FORK-CLASS ヘビィ・フォーク

ヘビィ・フォーク級陸上戦艦

E.F.S.F.

打撃力を重視した地球連邦軍の陸上戦艦

関連ファイル

ビッグ・トレー	FG-01-30
地球連邦軍の航空機	FG-01-32
ミケーレ・ルマータ	IGL2-02-04
オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンダムの死闘～	IGL2-03-03
U.C.の艦艇	FG-03-40
オデッサ作戦	FG-03-44

FILE PREVIEW

IGL2-03-03 オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンダムの死闘～

オデッサ作戦において、ダブデ級の砲火が厚い第144高地の戦闘は激戦を極めた。その突破口を開くべく、ガンタンク部隊が召集される。

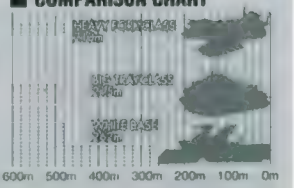
■ SPEC -HEAVY FORK-CLASS-

全長	210m
重量	―
武装	3連装主砲×3　3連装砲×6　2連装砲×12
所属	地球連邦軍
搭載機	―
艦長	―

■ SPEC -BIG TRAY-CLASS-

全長	215m
重量	―
武装	艦首大型砲×2　3連装砲×3
所属	地球連邦軍
搭載機	ドラゴン・フライ
艦長	―

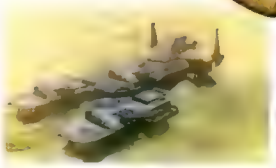
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

カラーリング

追随するビッグ・トレー級と異なり、極東戦線においてイーサン・ライヤー大佐が座乗艦として運用したヒック・トレー級に似たカラーリングが施されていた。



オデッサ作戦の第144高地に2隻投入されている。地球連邦地上軍機械化部隊の進軍を支援するため、ビッグ・トレー級と共に火力支援を行った。

移動方法

ビッグ・トレーと同様に、熱核ホバー・ジェット・エンジンによって移動を行う。全長200mを超える巨体を浮上させ、高速で移動可能であった。

艦橋

艦前方に設けられた艦橋は大型の建造物であり、内部のフロアも非常に広い。これは指揮車輌としての機能を踏まえ、各施設を配したためと考えられる。

BIG TRAY-CLASS ビッグ・トレー

ビッグ・トレー級陸上戦艦

E.F.S.F.

移動司令部となる連邦地上軍の主力艦

武装

両舷と後部に3連装の主砲を計3門設けており、高い火力を持つ。なお、レビル将軍の座乗艦であるパターン号に搭載されていた艦首大型砲は、オミットされていた。

オデッサ作戦第144高地に投入された2種類の陸上戦艦

宇宙世紀において、宇宙では宇宙艦艇による一大艦隊が編制された一方、一年戦争での地上戦では大型の陸上戦艦が投入された。これはミノフスキー粒子散布環境下ではコンピュータによる戦略分析が不可能となり、前線に作戦司令官を配することが求められたためである。そうした要望から、地球連邦軍では司令部としての機能を持つビッグ・トレー級が建造されるに至った。一方で打撃力を重視した陸上戦艦ヘビィ・フォーク級も開発されており、地上における戦略の一端を担う重要な機甲戦力として運用されたのである。

U.C.0079.11.07、連邦軍の大反抗作戦「オデッサ作戦」が実行に移された。ジオン公国軍のマ・クベ少佐が指揮を執る東欧の鉱山群に進撃した地球連邦地上軍は、レビル将軍自らが搭乗するビッグ・トレー級やヘビィ・フォーク級といった大型の陸上戦艦を複数投入。第144高地の攻略を命じられた独立混成第44旅団を援護するために、陸上戦艦第4打撃部隊が掩護砲撃を担ったのである。この第4打撃部隊はビッグ・トレー級1隻にヘビィ・フォーク級2隻で編制されており、攻略が困難であった第144高地攻略に貢献した。

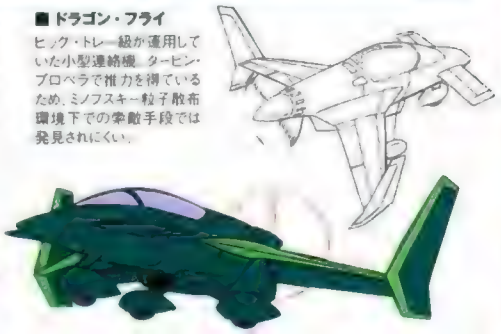
艦載機（ビッグ・トレー）　連絡と索敵に用いた小型飛行機

ミノフスキー粒子散布環境下における通信手段に、通常の通信機以外に艦載機の小型連絡機を運用している。また小型連絡機は観測機としての役目も持ち、ミノフスキー粒子散布環境下における索敵を最前線で担い、その座標を母艦であるビッグ・トレー級へと送っていた。

公国軍のダブデ陸戦艇を発見して張り付くドラゴン・フライだが、濃密な対空砲火に耐え切れず撃墜されてしまった。

■ ドラゴン・フライ

ビッグ・トレー級が運用していた小型連絡機。ターボプロペラで推力を得ているため、ミノフスキー粒子散布環境下での索敵手段では発見されにくい。



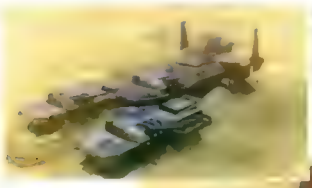
ヘビィ・フォークの艦体構造／武装

前方火力を重視した支援砲撃を担う陸上戦艦

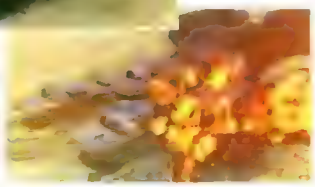
ヘビィ・フォーク級陸上戦艦はビッグ・トレー級と同じ陸上戦艦であり、艦体サイズは全長210mとビッグ・トレー級にわずかに及ばない。しかし打撃力においては連邦軍の陸上兵器の中で最大級の火力を持つ。本艦は設計段階で艦前方への火力を重視したものとなっており、攻撃型陸上戦艦とカテゴライズされる場合もある。その真価は最大級の火力を用いた支援砲撃にあり、第144高地攻略戦において味方機械化部隊の進軍を掩護した。なお、他の地上戦線におけるヘビィ・フォーク級の運用は不明。

■ 後方

全幅107m、全高66mとビッグ・トレー級と比べひと回りほど小型である。後部には連絡艇の離発着用甲板と思われる部位を備え、ドラゴン・フライ等の小型連絡機を艦載機として運用しているものと思われる。また、火器は前方に集中していることがわかる。

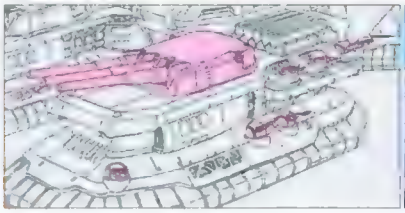


同じ陸上戦艦といえどもビッグ・トレー級とはホバー・ジェットの配置が異なり、艦首に2基、後部に1基と分散して配されている。



ビッグ・トレー級ともう1隻のヘビィ・フォーク級と共に戦端を開く支援砲撃を行う。その火力は敵部隊を容易く蹴散らす。

■ 武装



主砲となる3連装主砲は一緒に運用されたビッグ・トレー級と同数だが、艦体各所に3連装砲と2連装砲を設けており、近接防御や対空防御にも力を入れていることが見て取れる武装である。

ビッグ・トレーの艦体構造／武装

移動司令部と火力支援を兼ね備えた陸上戦艦

ビッグ・トレー級は地球連邦地上軍の移動司令部として運用され、火砲による中距離支援砲撃も視野に入れて開発された。旧世紀において陸上戦艦は机上の空論であったが、熱核ジェット・エンジンの登場によって実現可能となり、上陸用揚陸艇を改造してビッグ・トレー級が生まれたとされる。オデッサ作戦の際はレビル将軍の座乗艦のほか、陸上戦艦第4打撃部隊の旗艦として投入された。なお、自陣に着弾したダブデ級からの砲撃を、ミケーレ・コレマッタはビッグ・トレー級の誤射と勘違いしたこともある。

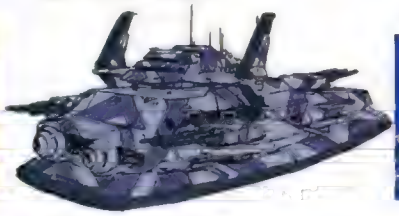
■ 後方

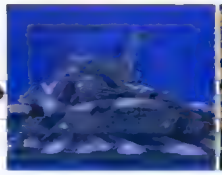
全幅は134mで全高は85m。その艦体は楕円形で、下部全体がホバー・ジェットとなっていることから、優れた安定性を持つと推測される。艦橋近辺はヘビィ・フォーク級と似た構造だが、後方にも主砲を配している点は異なる。

開幕の一斉砲撃を浴びせるビッグ・トレー級。だが、着弾の土煙により敵の民が察知できず、先陣を切ったMS隊は大損害を被っている。

ビッグ・トレー級から飛び立つドラゴン・フライ2号機。索敵を含めた情報収集に用いられた。

■ バリエーション



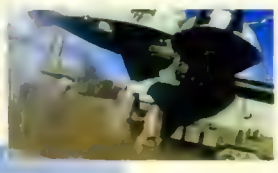


数タイプのバリエーションがあり、画面左は極東戦線に配備されていたタイプで、3連装主砲がメガ粒子砲へと換装されている。右はレビル将軍が搭乗したパターン号で、艦首に大型砲を有す。

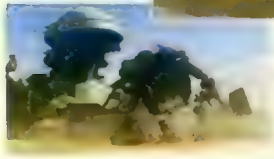
MORE INFO!

ジオン公国軍の陸上戦艦

ジオン公国軍における地上戦力の中で、中心となって運用されたのがダブデ級陸戦艦である。連邦軍のビッグ・トレー級などと異なり移動手段にホバー・ジェットを用いず、無限軌道を採用している。ダブデ級は移動司令部としても使われ、オデッサ作戦においてマ・クベの座乗艦に用いられたほか、第144高地には2隻のダブデ級が投入されていた。



1隻目のダブデ級は正確無比な射撃で連邦軍に大打撃を与えた。だが、ガンタンク部隊の特攻を受け行動不能となっている。



2隻目のダブデには連邦を裏切ったクライド・ベタニーが搭乗していたが、彼は二重スパイであり、連邦に情報を流していた。

■ ダブデ級陸戦艇

全長109mとヘビィ・フォーク級など連邦の陸上戦艦の半分のサイズだが、2連装大型砲2基により高い支援砲撃能力を持つ。MS運用能力は持たないが、後部に2機のMSを艦載可能であった。

暴走の結果、悪魔と化した究極のMF

JDG-00X

デビルガンダム（アルティメットガンダム）

DEVIL GUNDAM (ULTIMATE GUNDAM)

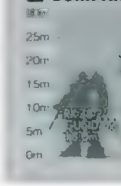
背部
スラスターノズルと見られる円筒形の突起物を多く備える。上半身と下半身を連結する背骨の部分からはV字形のアンテナが伸びているのもわかる。

頭部
大きく盛り上がった上半身ブロックの中央部にレイアウトされている。頭部形状は、アルティメットカンダム自体のものとほぼ同じであった。

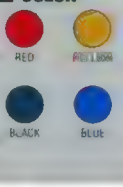
SPEC

全高	23.9m
重量	41.2t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	デビルフィンガー×2／ビーム砲×多数 他
所属	ネオジャパン
搭乗者	キョウジ・カッシュ／レイン・ミカムラ

COMPARISON CHART



COLOR



生体ユニット
デビルカンダムは、人間の生命力を機体のエネルギーに変えていた。最終形態では、レイン・ミカムラが生体ユニットとなった。

肩部
スラスターやバーニアを備えた肩部。内部にはデビルフィンガーと呼ばれる大型のクローが格納されており、使用時には装甲が展開して露出する方式だった。

最終形態 ▶

三大理論を有し、第13回ガンダムファイトを混乱に導いた特殊MF

ネオジャパンで活動していた技術者ライゾウ・カッシュと、その息子であるキョウジ・カッシュは、ガンダムファイト用のMF（モビルファイター）とは別に、非戦闘用MFの開発に取り組んでいた。このMFを開発する上でのコンセプトは、ガンダムファイトによって荒廃した地球を浄化し、かつてのような自然を取り戻すことであった。未来世紀（F.C.）60、様々な技術を投入して完成に至ったのがアルティメットガンダム（デビルガンダム）である。

本機の最大の特徴は、「自己修復」「自己増殖」「自己進化」という三大理論を持つことであり、理論上は半永久的に成長／進化し、運用することが可能なMFであった。機体は地球環境の回復に向けて投入される予定であったが、その力を軍事利用しようとしたネオジャパン重少佐ウルベ・イシカワが強奪を計画。キョウジは強奪を阻止すべく急遽地球へと降下するが、その際の衝撃で機体は暴走してしまう。結果、「デビルガンダム（DG）細胞」の力であらゆる有機物から無尽蔵にエネルギーを吸収するデビルガンダムへと変貌し、機体の降下直後に開始された第13回ガンダムファイトにも大きな影響を及ぼすこととなった。

関連ファイル

GF13-001NHII マスターガンダム	GG-01-11
デビルガンダム四天王	GG-01-13
デスアーミー	GG-01-14
レイン・ミカムラ	GG-02-02
シュバルツ・ブルーダー	GG-02-05
マスター・アジア	GG-02-11

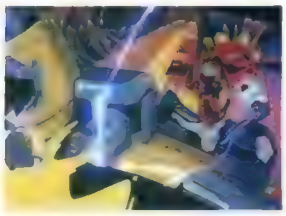
FILE PREVIEW

ネオホンコン代表のガンダムファイター。地球に降下したデビルガンダムを用いて、人類の抹殺を図ろうとした。

構造　レインを生体ユニットとした最終形態

デビルガンダムに変貌してからも、機体は三大理論を固持しており、DG細胞を使った増殖と進化を繰り返していた。その都度、形態や形状は異なっているが、デビルガンダム最終形態と呼ばれるタイプは、生体ユニットにレイン・ミカムラを据え、ネオジャパンコロニーを吸収した機体のコアユニットを指す。胸部にレインを搭載したこの機体は、MS形態とMA形態という2種の基本形態を備え、MA形態では高い飛行能力を持つ。武装には、大型のクローであるデビルフィンガーのほか、機体各部に多数のビーム砲を装備。これにより多彩な攻撃を仕掛けることが可能となっている。

ゴッドガンダムに搭乗したドモン・カッシュがコロニーデビルガンダムの動力炉内に侵入した際、最終形態が動力炉に登場。ドモンと一騎討ちを行った。



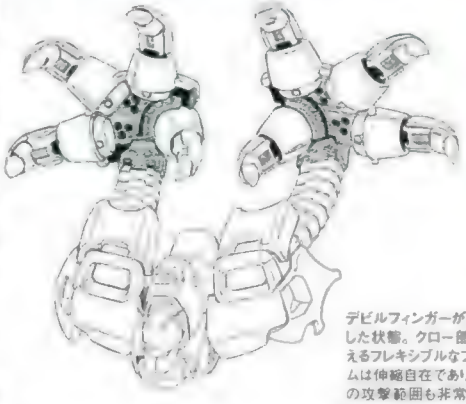
動力炉内に現れた最終形態は、デビルフィンガーとビーム砲による波状攻撃でゴッドガンダムを追い詰めた。その原動力となっていたのは、ドモンに対し心を閉ざしていたレインであった。

■ 内部構造

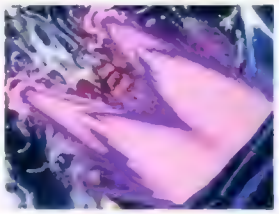
胸部の装甲内に固定されたレイン。DG細胞の影響で全属化しており、対話できなくなっていた。だが、機体はレインの思念と生命力で動いていた。

当初はドモンの説得を拒否していたレインであったが、ドモンの告白を受けてついに心を開き、それと同時に生体ユニットからも離脱した。

■ デビルフィンガー



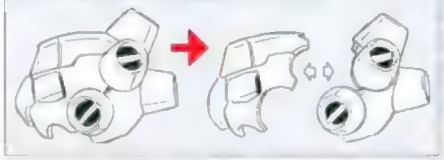
デビルフィンガーが展開した状態。クロー部を支えるフレキシブルなフレームは伸縮自在であり、その攻撃範囲も非常に広くなっていた



● ビーム砲

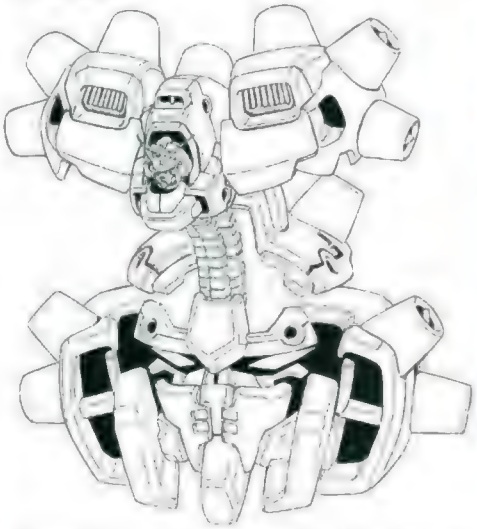
デビルフィンガーのクロー先端からビームを放つことができた。ほかにも、胸部や肩部からビームを発射できる機構を有し、敵機の接近を防いだ

● デビルフィンガー展開シークエンス

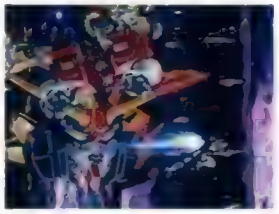


デビルフィンガーを格納している肩部装甲の展開シークエンス。スラスターパーツを基点に分割され、その内部からデビルフィンガーが現れる

■ MA形態



MA形態のイメージ図（腕部と腰部アンテナはオミット）。下半身部分の形状は、ガンダムのフェイスパーツを彷彿とさせる



20mを超える機体だが、空中で急停止できるほどの機体制御能力を持つ。これによりゴッドガンダムにも劣らない機動性能を得ていた。

● MS形態→MA形態変形シークエンス

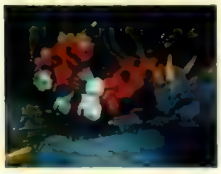
リアスカートを展開後、脚部を格納、その後、大腿部にあるフェイスガードが開き、MA形態への変形は完了する

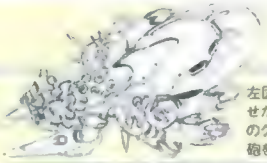
MORE INFO!

デビルガンダムの変遷と進化

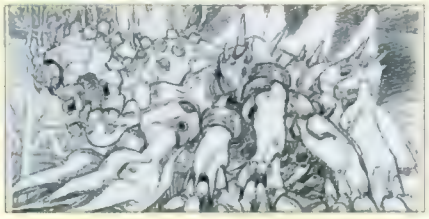
1 アルティメットガンダム

ライゾウとキョウジが完成させた直後のアルティメットガンダム。頭部や上半身は機械的だが、脚部などは丸みを帯びた生物的なフォルムとなっているのがわかる。



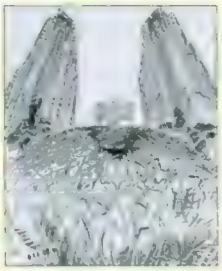


左図は地球に降下した際に見せた飛行形態。先端に大型のクローを備えるほか、ビーム砲を多数搭載している。



2 アルティメットガンダム（第二形態）

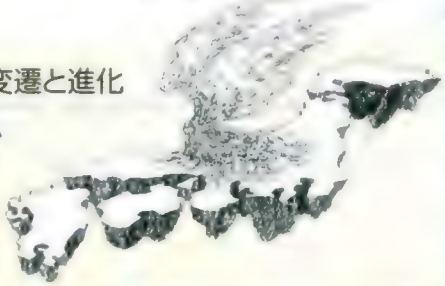
ネオシンジュクで姿を見せたデビルガンダムの第二形態。DG細胞によりあらゆるものを吸収して巨大化しているほか、デスアーミーを生成し、操る能力を獲得していた。

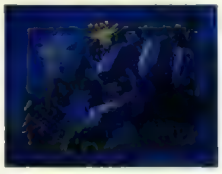


第二形態のコアユニット。下半身部のガンダムフェイスなど、デビルガンダム最終形態に繋がるフォルムとなっている

3 コロニーデビルガンダム

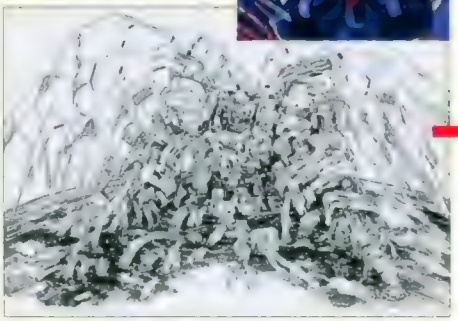
息絶えたキョウジに代わり、レインを生体ユニットとしたことで機体は完全復活を遂げた。ネオジャパンコロニーを取り込んだ上、地球をも吸収しようとした。





デビルガンダム本体も巨大化し、背部には巨大な翼状のパーツが展開した。その内部のコアユニットとして最終形態が生み出されている

● 内部ユニット



エースにチューンされた強化型ジンクス

GNX-604T アドヴァンスドジンクス

unknown

ADVANCED GN-X

■ SPEC

全高	19.0m
重量	70.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	アドヴァンスドGNビームライフル／プロトGNランス／GNビームサーベル／GNバルカン×2／GNディフェンスロッド×2／GNクロー×2
所属	国連軍
搭乗者	エイミー・ジンバリスト／デボラ・ガリエナ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体部
原型機であるGNX-603Tジンクスと外見上の差はない。胸部と腰部には、2対ずつ計4枚のGN粒子発生装置を持ち、アドヴァンストジンクスはその強弱などのチューニングをパイロットに合わせてカスタマイズできる仕様であった。

腕部
腕部自体は構造的に大きな変化はないものの、肩部が改良されている。本機の肩部は装甲ではなくマウントラッチとなっており、GNメカランチャーなどに換装することが可能。

脚部
腕部のように脚部も構造に大きな変更はないが、大腿部に改良が施され、GNバーニアなどを追加、原型機よりも機動性が向上している。

背部
背中には疑似太陽炉を搭載。ハンガーで起動後に機体へと収納して出撃する点は、原型機と同じ。一方で、形状の異なる部位が肩部と大腿部であることから見て取れる。

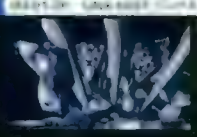
世界統一に貢献したエースパイロット用のジンクス

ソレスタルビーイング（CB）が武力介入に投入した機動兵器「ガンダム」は、圧倒的な性能をもって従来のMSを歯牙にも掛けなかった。だが、CBを裏切った国連大使アレハンドロ・コーナーによって30機の疑似太陽炉搭載機――GNX-603T ジンクスが三大勢力にもたらされ、「ガンダム」と同等のMSが各勢力に配備された。その後の戦闘の結果CBは壊滅し、新たな時代の幕開けと共に、MSもまた太陽炉搭載機への世代交代が行われていく。世界が統一に向かう中で各国の軍隊は解体されるが、その過程で抵抗する勢力は少なくはなく、主力機として量産体制に入っていたジンクスが投入される。その際に、実戦を担う現場の要請に従って開発されたジンクスが、GNX-604T アドヴァンスドジンクスである。これは後期生産型に改良を施したタイプで、ジンクス全体の3パーセント未満の生産数しか造られなかったエースパイロット用のカスタムジンクスであった。ジンクスを「1」とした場合、アドヴァンスドジンクスは「1.5」に相当する性能を有しており、エースパイロットたちの技量もあって戦場では極めて高いミッション達成率を誇った。また、本機のデータは次期主力機のジンクスⅡへと活かされている。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
GNX-609T ジンクスⅢ	00-01-27
GNX-607T ジンクスⅡ	AGS-01-239
アレハンドロ・コーナー	00-02-15
ロベール・スペイシーと愛人たち	AGS-02-30
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

FILE PREVIEW

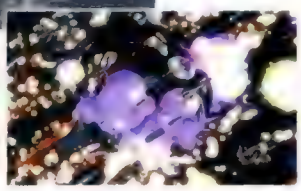


疑似太陽炉を搭載した国連軍のMS。西暦2307年当時のMSとは一線を画す性能を持つ。汎用性を重視した機体である。

機体構造　パイロットの特性に合わせてチューニングできる機体

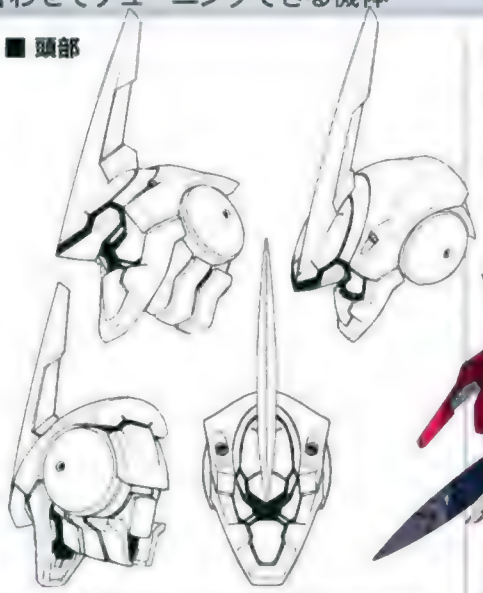
基本的な構造はジンクスとほぼ一緒である。だが、本機が"アドヴァンスド"とされる所以は機体内部のチューニングに依るところが大きい。これによってパイロットの特性に合わせた調整を可能とし、操縦者が能力を発揮し易い機体となっている。ただし、推力周りが強化されていることからハイパワーな機体となっており、通常のパイロットが乗りこなすことは困難である。特に元ユニオン軍エイミー・ジンバリストの機体は、バーニア類のリミッターをことごとく外してあった。このため暴れ馬のように戦場を飛び跳ねる安定しない機体であったが、軽やかにエイミーが乗りこなしたことから彼に「鋼鉄のカウボーイ」という二つ名が付いた。

30機用意された初期型ジンクスは、CBとの戦闘によってほとんどが失われ、新たに生産された後期型からカスタム使用のジンクスが開発された



本機のポテンシャルは高く、西暦2312年のELS襲来の際、エイミーは本機で出撃。充分に敵と渡り合うが、慢心からの隙で危機に陥り、ガンダムに助けられた

■ 頭部



指揮官用の総合アンテナが追加され、索敵・通信機能が強化されたさらに特殊な機能として指揮下の機体制御も可能。このシステムの存在から、太陽炉搭載機の守秘に関しての国連の用心深い姿勢がわかるだろう

■ デボラ・ガリエナ機

国連に所属するテストパイロット、デボラ・ガリエナ用にチューニングされたカスタム機。ピンクのパーソナルカラーが特徴である。両肩はスタンダードなGNディフェンスロッドで運用している

武　装　新設計の兵装群とオプション換装による汎用性

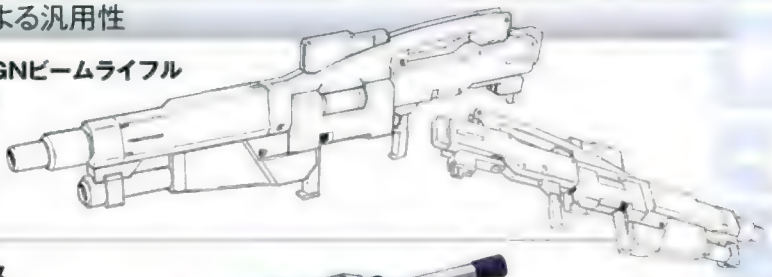
原型機であるジンクスを踏襲し、GN粒子を用いた汎用性のある兵装を運用している。ただし機体と異なって本機専用の装備が新たに考案・採用されているほか、肩部の兵装マウントラッチによって武装の多様性が増し、汎用性はより向上した。また、防御兵装は原型機から見直されており、GNシールド兼ディフェンスロッドを廃して大型のGNディフェンスロッドを採用。三大勢力出身のパイロットが多いため、馴染みのある兵装が選ばれたと考えられる。

ジンクスのGNビームサーベルは大腿部のラックに収納されていたが、本機はアドヴァンスドGNビームライフルに銃剣のような形で装備された

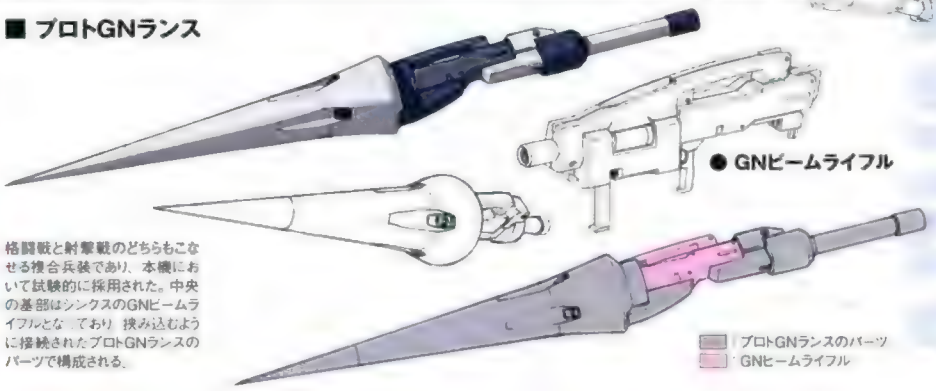
本機に試験採用されたプロトGNランスは、運用データによって実用性が証明され、のちにジンクス皿の専用兵装として制式採用された

■ アドヴァンスドGNビームライフル

ジンクス専用のライフルをカスタマイズしたもの。基部はジンクスと同じだが、命中精度　連射性　攻撃力などのバランスをパイロットが戦闘中でも調整できる。なお銃身下部にGNビームサーベルを持つ。



■ プロトGNランス



● GNビームライフル

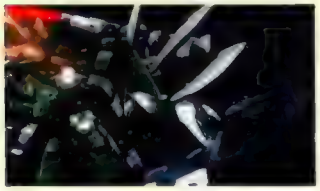
格闘戦と射撃戦のどちらもこなせる複合兵装であり、本機において試験的に採用された。中央の基部はジンクスのGNビームライフルとなっており、挟み込むように接続されたプロトGNランスのパーツで構成される。

プロトGNランスのパーツ
GNビームライフル

MORE INFO!

アドヴァンスドジンクスを与えられたエースパイロット

CB崩壊後、世界統一に向けた動きが活発化し、国連は「世界各国の軍解体」という政策を実施。平定の際に従来のMSと一線を画す太陽炉搭載MSは戦場で大きく貢献する。その際にアドヴァンスドジンクスを駆ったエースの活躍は群を抜いていた。特に太陽炉搭載MSに高い適性を見せた元ユニオン軍のエイミー、国連で各国のMSに精通していたデボラ・ガリエナなどが広く知られている。



AEUのエースパイロット、パトリック・コーラサワーをはじめ、初期型である30機のジンクスに各国のエースが搭乗し、CBと激戦を繰り広げた。

デボラ・ガリエナ

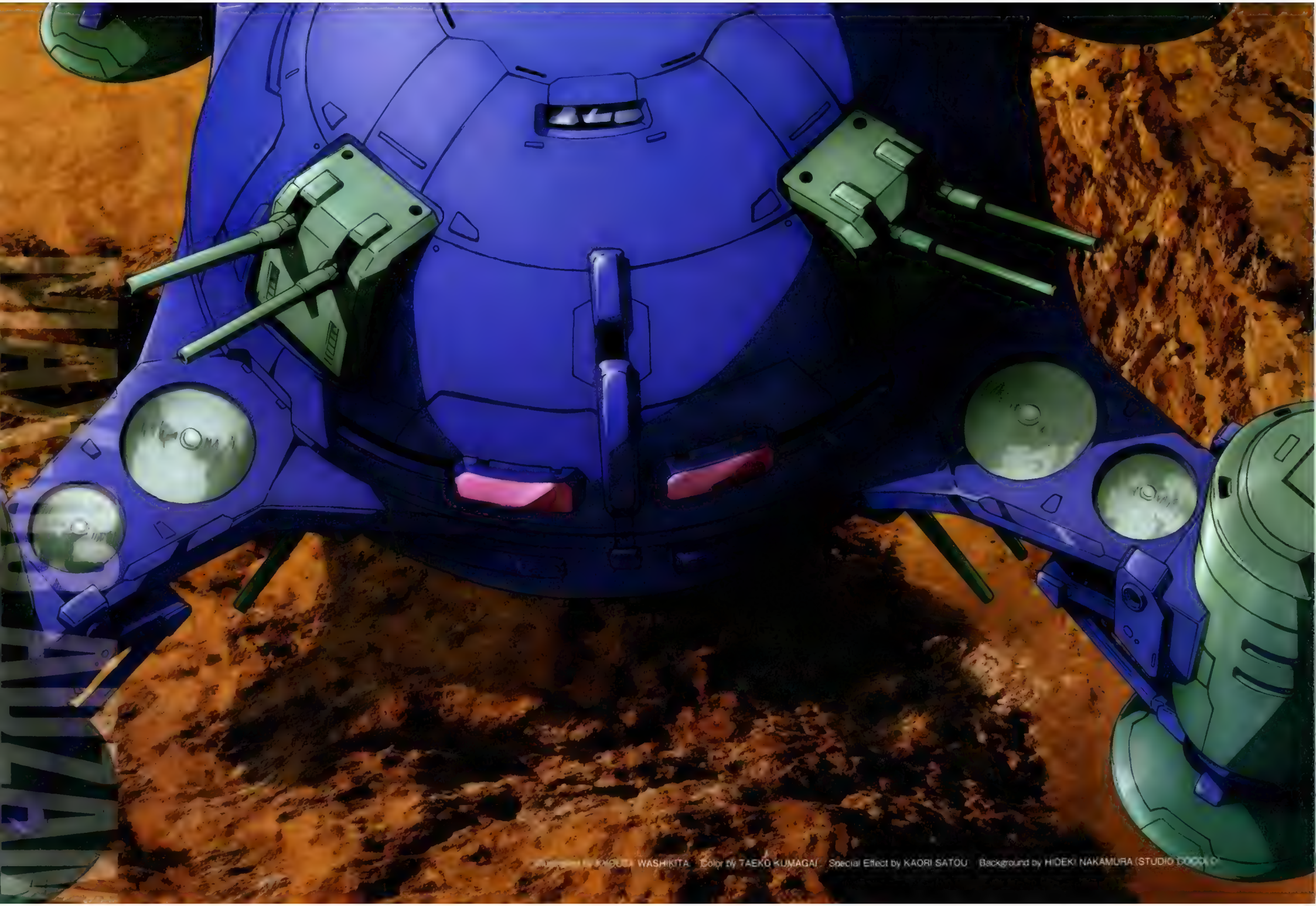
国連の軍事条約査察チーム所属のテストパイロット。ジンクスは、デボラがテストを行ったことで、各国のパイロットが操縦し易いように開発されたという経緯がある

エイミー・ジンバリスト

「世界各国の軍解体」で頭角を現したことから、敵側では「統一世界の悪魔」とも呼ばれていた。なお、二つ名を知って「不死身のコーラサワー」をライバル視していたという。

MAX-03

AOZAM
アッザム


Color by TAEKO KUMAGAI Special Effect by KAORI SATOU Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO DOGA)

MAX-03

アッザム
ADZAM

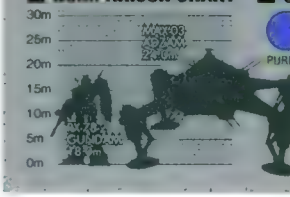
ZEON

地上用移動砲台として開発されたMAの雛形

■ SPEC

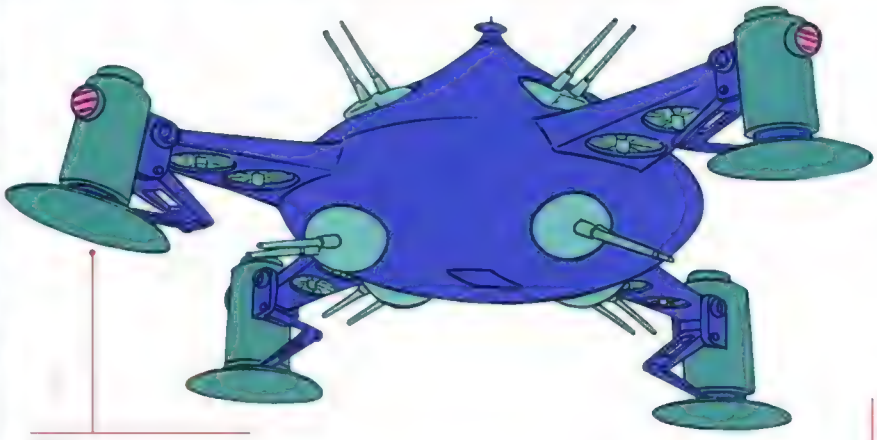
全高	24.0m
重量	300t
ジェネレーター出力	——（約620,000kW）
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	2連装メガ粒子砲×8／アッザム・リーダー
所属	ジオン公国軍
搭乗者	マ・クベ／キシリア・ザビ

■ COMPARISON CHART



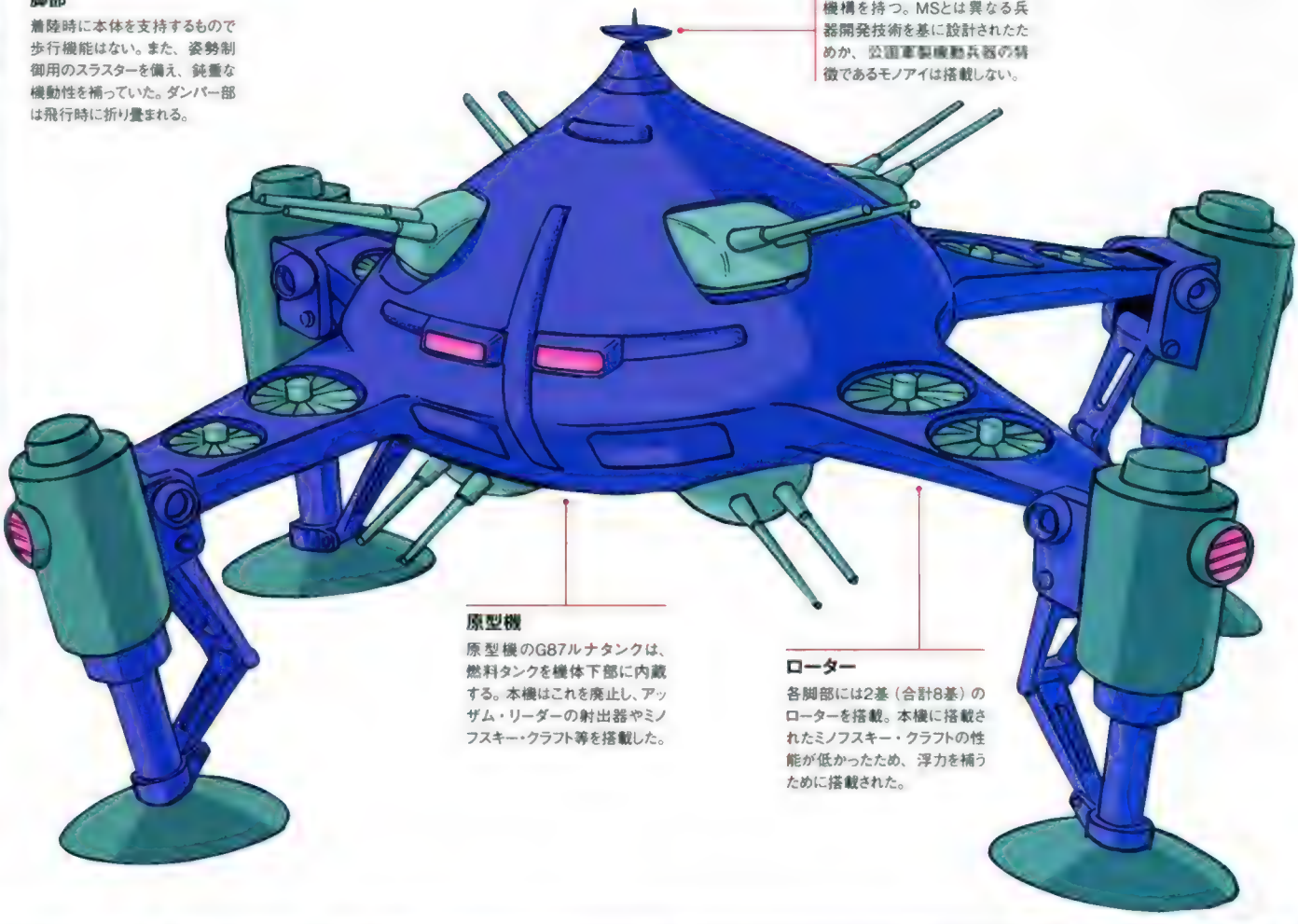
■ COLOR

PURPLE　GRAY



脚部
着陸時に本体を支持するもので歩行機能はない。また、姿勢制御用のスラスターを備え、鈍重な機動性を補っていた。ダンパー部は飛行時に折り畳まれる。

頂部センサー
頭頂部にはセンサーと思われる機構を持つ。MSとは異なる兵器開発技術を基に設計されたためか、公国軍製機動兵器の特徴であるモノアイは搭載しない。



原型機
原型機のG87ルナタンクは、燃料タンクを機体下部に内蔵する。本機はこれを廃止し、アッザム・リーダーの射出器やミノフスキー・クラフト等を搭載した。

ローター
各脚部には2基（合計8基）のローターを搭載。本機に搭載されたミノフスキー・クラフトの性能が低かったため、浮力を補うために搭載された。

MAの原型となった実験的要素の強い機動兵器

一年戦争におけるMS開発・運用の先駆者であったジオン公国軍は、特定の条件下における運用で最大の効果を発揮する新たな機動兵器——モビルアーマー（MA）を開発し、戦場に投入した。このMAの原型となった機体が、MAX-03 アッザムである。MAX-03は、月面探索用ポッド（対地攻撃用兵器とも）としてすでに運用されていたG87ルナタンクを改修する形で、地上用移動砲台として生み出された。

本機で特筆すべきは、ジオン公国軍内で実験段階だったミノフスキー・クラフトを搭載している点である。ホバリング用ローターとの併用によって、巨大な機体の重力下飛行を可能とした。また、これまでに類を見ない特殊兵装アッザム・リーダーを搭載していることなど、MAX-03が実験段階の技術を実戦テストする役割を担う機体として開発されたことは明らかである。

MAX-03の戦闘記録はRX-78-2 ガンダムと1度交戦、小破したという芳しくないものだった。しかし、のちにMAの概念が生まれた源流にはMAX-03があったことは確かで、本機が公国軍の兵器体系に与えた影響は大きかったと言えるだろう。

関連ファイル

MA-06 ヴァル・ヴァロ	03-01-19
キシリア・ザビ	FG-02-39
マ・クベ	FG-02-40
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
ミノフスキー粒子とミノフスキー物理学	FG-03-19

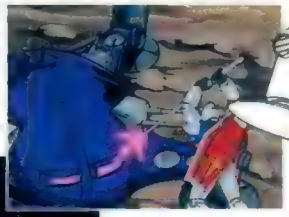
FILE PREVIEW

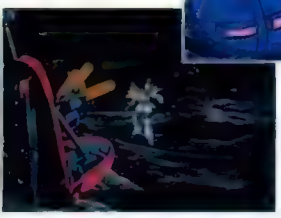
オデッサ地区の鉱山基地総司令。公国軍の突撃機動隊に所属する多彩な才を持つ軍士で、キシリア・ザビの腹心として知られている。

機体構造／武装　地球上における移動可能なメガ粒子砲台としての兵器

「地球上で使用可能な対トーチカ兵器」として開発されたMAX-03。それゆえ、「重力下でも空中移動が可能なメガ粒子砲の砲台」というコンセプトで開発が進められた。この開発思想は、「MS部隊や拠点を単体で殲滅可能な大火力を搭載する機動兵器」という形で、その後のMAに発展・継承されていく。なお、本機のミノフスキー・クラフトは地球連邦軍のペガサス級強襲揚陸艦に搭載されたものと比べると性能が大きく劣っており、連続稼働時間は5分と言われている。

機動力の高いMSとの戦闘は圧倒的に不利であった。RX-78-2との交戦では、飛行中に機体上部からビーム・ジャベリンで攻撃されて小破し、退却を余儀なくされる。

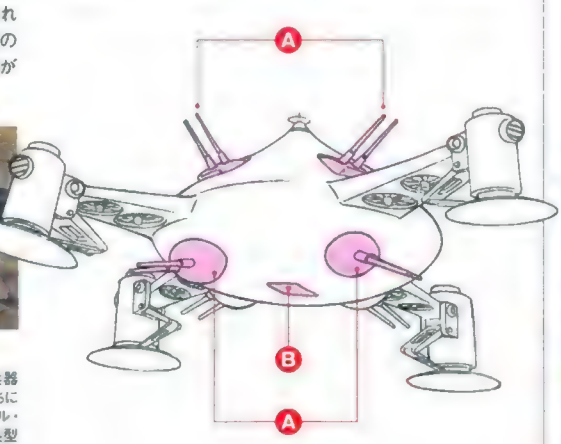




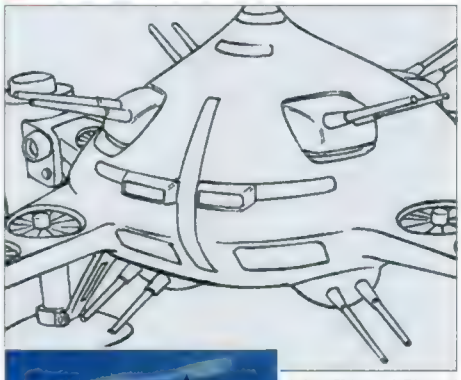
本機に搭載された特殊兵器アッザム・リーダーは、のちに洗練されてMA-06 ヴァル・ヴァロに引き継がれ、改良型のプラズマ・リーダーとして運用されている。

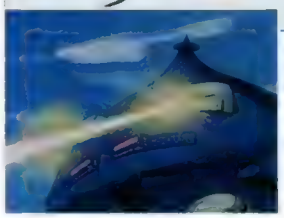
■ 武装レイアウト

機体の上部と下部の四方に2連装メガ粒子砲を1基ずつ、合計8基装備している。これだけの数のメガ粒子砲を稼働させるために4基の熱核反応炉を搭載。機体下部中央には、アッザム・リーダーの射出口が配された。



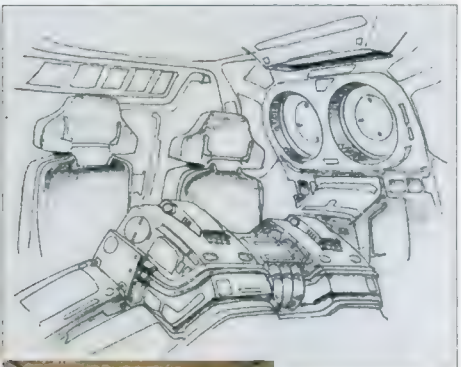
Ⓐ メガ粒子砲





上部に配された方形のメガ粒子砲に旋回能力はなく、射界は限られていた。下部に設置された半球形のメガ粒子砲は旋回可能で、下方に広い射界を確保している。

■ コクピット



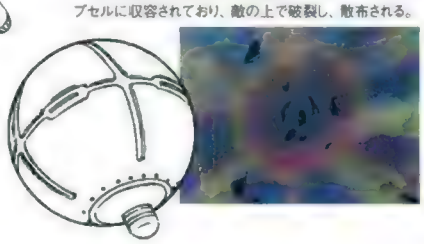
G87と同型とされるコクピット。複座式となっているが、基本的に単独での操縦も可能である。RX-78-2との交戦時は、マ・クベとキシリア・ザビが搭乗していた。

Ⓑ アッザム・リーダー射出口

機体下部の射出口からカプセルを投下して、攻撃対象にリーダーを散布。続いて同じ射出口から放熱磁場発生装置を投下してワイヤーを展開させる。

● カプセル

アッザム・リーダーの「リーダー」とは、特殊電磁波と共振して高熱を起こす粉末状の触媒を指す。リーダーはこのカプセルに収容されており、敵の上で破裂し、散布される。



● 放熱磁場発生装置

攻撃対象の真上から放熱磁場発生装置より多数のワイヤーを射出。ワイヤーで敵の周囲を檻状に取り囲み特殊電磁波を発振する。

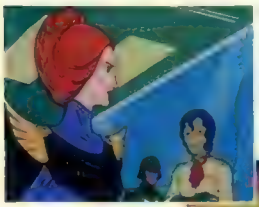
● アッザム・リーダー展開プロセス

攻撃対象の周囲にリーダーを散布。その後、放熱磁場発生装置が発振する特殊電子波との共振により、最高4,000度の高熱で敵にダメージを与える。

MORE INFO!

第102採掘基地とアムロ

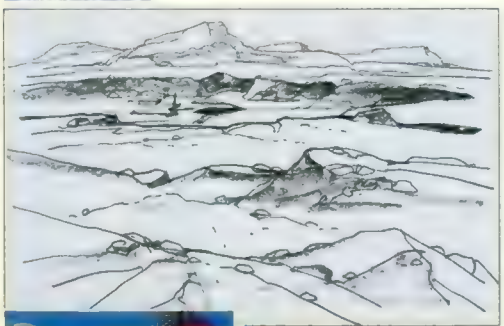
ホワイトベースから脱走したアムロ・レイは、マ・クベ管轄のジオン公国軍の資源採掘基地を発見。この第102採掘基地がオデッサ作戦の目標だと思い込んだアムロは、ブライト・ノアたちを見返すために単独で攻撃を仕掛ける。だが、戦闘後に数ある採掘基地のひとつでしかなかったと知り愕然とするのだった。この身勝手な行動のせいで公国軍に無用な警戒心を抱かせてしまう。



鉱物資源を重要視するキシリア・ザビは、マ・クベと共に第102採掘基地を視察に訪れ、遭遇したRX-78-2に対しMAX-03の性能テストを兼ねて戦闘に臨んだ。

MAX-03が離脱する際、キシリアは機密保持のためマ・クベに命じ、第102採掘基地を自爆させた。このため基地に残っていた兵士は爆発に巻き込まれてしまった。

■ 第102採掘基地



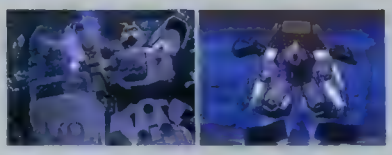
アムロが攻撃した第102採掘基地は、公国軍が中央アジアに多数保有する採掘基地のひとつだった。1t当たり2gという含有率の希少なソリウム鉱床を保有する。

■ 負傷した兵士

自爆後の第102採掘基地を訪れたアムロが発見し、介抱した公国軍兵士。アムロがRX-78-2のパイロットと見抜き、敵に情けを掛ける危うさを彼に諭した。

RX-79[G]

陸戦型ガンダム
GUNDAM GROUND TYPE
E.F.S.F.



オプション装備によって実証された、MSの汎用性能

MSは単独運用が可能な兵器ではなく、軍事基地や母艦を中核に据えた展開がなされることがほとんどだった。機体整備や補給物資の調達に時間と労力が必要だったためだ。無論、それは旧世紀から存在する既存の兵器についても同様の問題だが、MSの複雑さは他を圧していたのである。とはいえ戦線拡大に伴って、基地を中心とするMS運用が困難となる状況が増え始めた。その代表例がユーラシア大陸東部を中心とする極東地区だった。そのような事態に対処すべく、この地に投入された地球連邦軍MS（陸戦型ガンダム）には、多彩なオプション装備が採用されることになった。部隊の進軍を阻む地形での物資運搬を容易にする専用コンテナや、MSの運用に適さない過酷な環境下での運用を見越した仕様変更など――地上におけるMSの運用は、宇宙での運用以上に拡張性を求められたのである。陸戦型ガンダムに見られるオプション装備とその運用は、MSの汎用性と柔軟性を示す好例である。MSを歩兵の延長上の兵器と見なす者が多かった当時において、連邦軍MS開発担当者はまさに本機を巨大な歩兵として運用したのだ。そしてその開発思想は、確かな実績を残したのである。

関連ファイル

RX-79[G] Ez-8 ガンダムEz8	08-01-02
RGM-79[G] 陸戦型ジム	08-01-03
シロー・アマダ	08-02-01
カレン・ジョシュワ	08-02-02
テリー・サンダースJr	08-02-03
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05
コジマ大隊と第08MS小隊	08-03-07

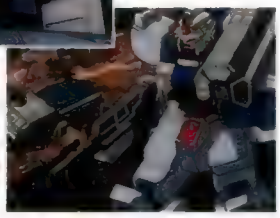
FILE PREVIEW
08-01-02 RX-79[G] Ez-8 ガンダムEz8

アフリカユニットとの交戦で大破したシロー・アマダの陸戦型ガンダムを改修した機体。改修に当たって主に現地パーツを流用したため、他の部隊には存在しないワンオフ機となった。

コンテナ　MSを輸送機と見なし、輸送能力の拡張を可能とした専用オプション

歩兵の延長線上にある兵器として一定の成果を挙げた本機だが、両者には決定的な違いがある。それが「疲労」という問題だ。歩兵の場合、使用する武器や消耗品を自らの力で運搬しなければならない。例えば火力の要となる分隊支援兵器を運用する場合、10kg近い銃本体とその弾薬を人間が運搬することになる。車輌に搭載する場合もあるとはいえ、使用する際には人間の手が必要であり、いかに訓練された歩兵とはいえ、運搬によって蓄積した疲労は作戦の遂行に影響を与える。一方、MSの場合、燃料不足や作動不良さえなければ携行兵装の運搬に支障はほとんど生じない。両者を比較すると、携行兵器の運搬には大きな差があることがわかる。その利点に着目し、MSの運搬能力の拡大を狙ったものが本機に用意されたコンテナである。多彩な携行兵装を運用できる能力は本機の長所のひとつだったが、そのためには各種兵装を現地まで運搬する必要がある。そこでコンテナは兵装だけでなく、物資の運搬に利用されることとなった。地上では必要性の低いランドセル部（および推進用スラスター）をコンテナ・ラックに換装することで、本機は運搬能力の拡張を実現したのである。

コンテナ内にはミサイル・ランチャーや180mmキャノンといった大型兵装が搭載されており、まさに移動式武器庫という様相である。

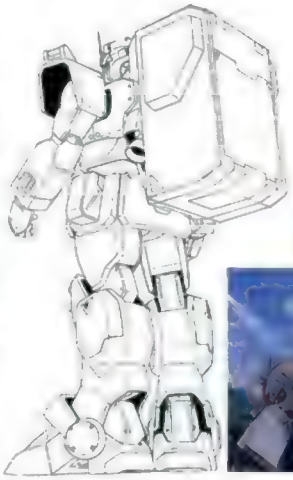


複数の兵装を装備したままの移動ではマニピュレーターの自由度を低下させてしまうが、コンテナに格納した状態で運搬すればこうした問題を回避できる。

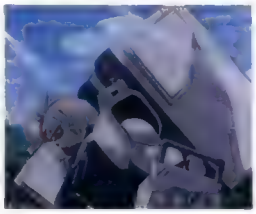
陸戦型ガンダムは状況の異なる作戦に投入されるケースが多く、補給もままならない状態ではコンテナによる物資輸送が極めて有効だった。

■ コンテナ／装着状態

コンテナは、ランドセルを覆い隠すように機体背面に設置する。さらに安定性を増すため、コンテナの上下からアームで固定するようになっている。

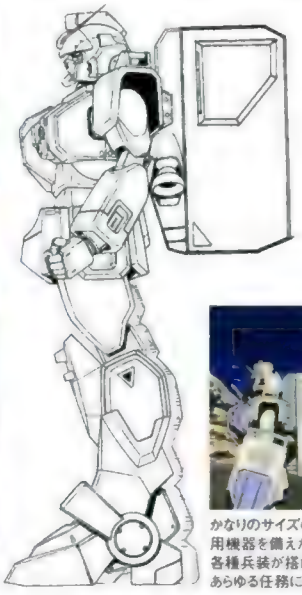


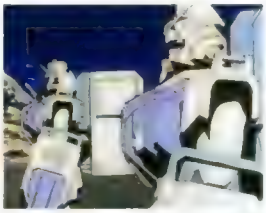
さまざまに姿勢を変えるMSから振り落とされないように、アームはかなりの保持力を有する。さらに大重量にも耐えられるように耐加重能力も優れている。



■ MSとのサイズ比較

スタンダード・タイプと呼ばれるコンテナのサイズは、陸戦型ガンダムのほぼ半分程度。さらに大型のコンテナも存在するが、使用例は少ない。



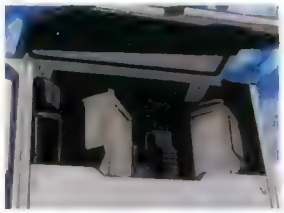


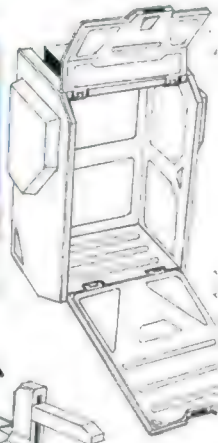
かなりのサイズのコンテナで、こうした運搬用機器を備えた機体は珍しい。内部には各種兵装が搭載されており、換装によってあらゆる任務に対応できた。

■ コンテナ／外観

コンテナは陸戦型ガンダムとの併用を前提とした設計がなされており、搭載しても機体の動きに支障が生じない形状（長方形を基本とするシンプルな形）をしている。

■ コンテナ／開閉ギミック





コンテナ・ハッチは上下方向に展開。下部ハッチは展開後、ランプとして機能し、物資の搬入を容易にした。一方、MSが物資を取り出す際は、上部ハッチだけ開く場合もあった。

■ コンテナ／固定用アーム

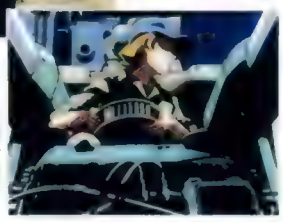
コンテナを固定するアームは、設置する際には矢印の方向に展開する。下部アームにはスライド・レールが内蔵されており、立ったままでもコンテナを降ろせる。

砂漠戦仕様　陸戦機としての活動領域の拡大を可能とした砂漠戦仕様

陸戦型ガンダムが投入された極東地区は密林や湿地帯だけでなく、中央アジアの乾燥地帯をも作戦領域に含んでいた。そのため本機は砂漠戦用の仕様変更を施して運用される場合もあった。もちろん本機の砂漠戦仕様が公国軍の局地戦仕様機ほどに運用環境への最適化が図られていたとは考えにくい。しかし地上戦に限定された設計がなされた本機だからこそ、そうした仕様変更が容易に行えたのである。

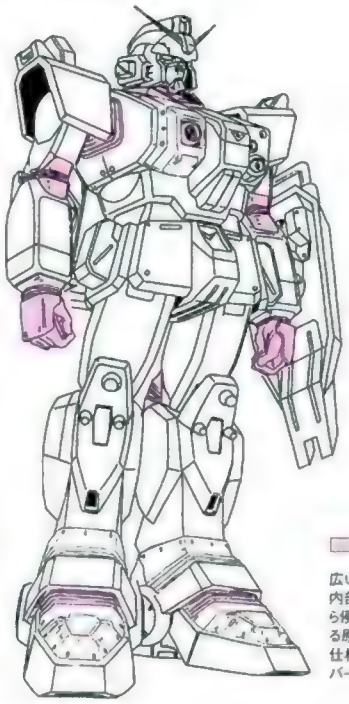
一年戦争当時、連邦軍のMS運用思想は未成熟な段階にあり、局地戦に対する配慮が充分だったとは言い難い。場当たり的な仕様変更機を局地戦に投入したのも、そうした現状を打破するためのデータ収集という側面があったためで、このデータがのちのMS開発に貢献したのである。

公国軍の試作MA（アプサラス）の情報収集を行うため砂漠地帯に向かった第08MS小隊の機体には砂漠戦仕様が施されている。



関節部の清掃作業をするミケル・ニノリッチ。装備に頼らず日々のメンテナンスをしっかりすることが機体を円滑に運用するためには重要となる。

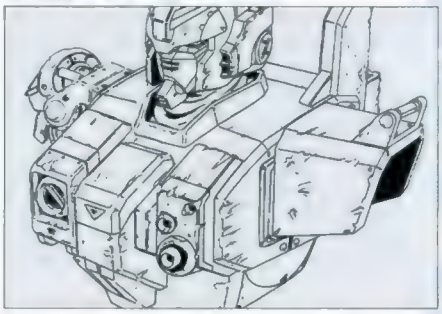
■ 砂漠戦仕様／外観



部分：防塵カバー

広い可動域を有する関節部は内部機構が剥き出しで、そこから侵入した砂塵が動きを阻害する原因となる。そのため砂漠戦仕様機では関節各部に防塵カバーが取り付けられた。

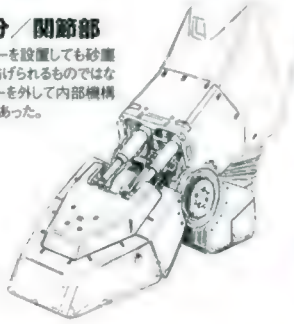
■ 胸部ダクト・防塵フィルター



右胸部に設置されたジェレネーター冷却用ダクトにも防塵フィルターが増設された。このような追加装備も容易とする設計がなされている。

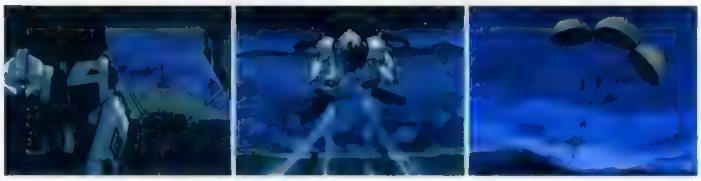
■ 足首部分／関節部

どんなに防塵カバーを設置しても砂塵の侵入を完全に妨げられるものではなく、定期的にカバーを外して内部機構を掃除する必要があった。



空挺仕様　空挺戦術を実現させた専用オプション――パラシュート・パック

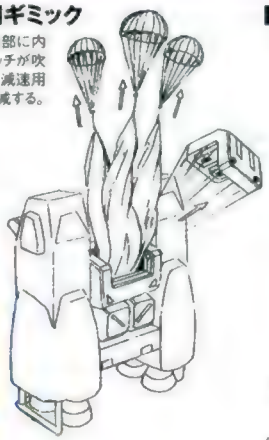
ジオン公国軍はガウ級攻撃空母からMSを降下させて地上を制圧するという空挺戦術を考案し、ジャブロー降下作戦で実施した。これに対して連邦軍も、陸戦型ガンダムの開発に並行してパラシュートと制動用スラスターを内蔵した降下用バックパックを設計、高高度からの降下作戦を視野に入れた部隊展開を可能とした。通常、空挺部隊を満載した輸送機は撃墜の危険に晒されるが、ミノフスキー粒子の出現でレーダーが無効化した宇宙世紀にあっては、こうした空挺戦術も重要視されたのである。



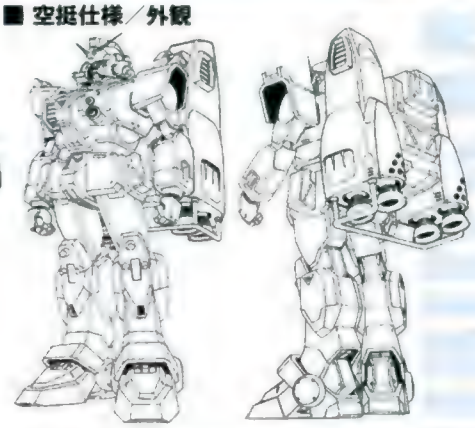
パラシュート・パックを用いた降下作戦はミデア輸送機を介して行われた。MSは屈んだ状態で輸送され、降下時にはミデア後方に放出。ある程度、自由落下を続けた後にパラシュートを展開して目標地点に軟着陸する。

■ パラシュート／展開ギミック

パラシュート本体はバック中央の上部に内蔵されている。使用時には上部ハッチが吹き飛んで3基のパラシュートが展開。減速用スラスターとの併用で落下速度を軽減する。



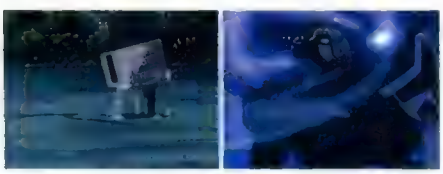
■ 空挺仕様／外観



パラシュート・パックはコンテナと規格統一されており、固定用アームを介して機体と接続される。ただし複数回の使用はできず、使い捨てが基本。

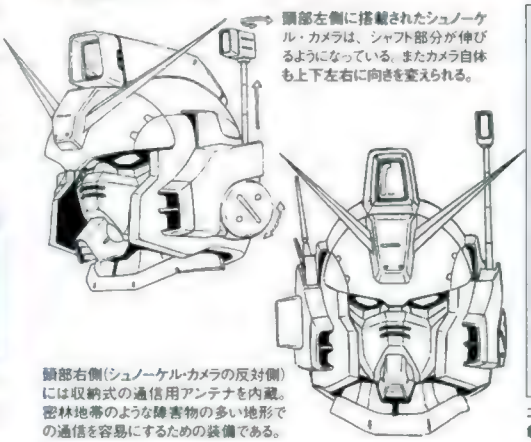
その他の装備　地上戦での利便性に配慮した、さまざまな追加装備

砂漠戦仕様や空挺使用といった大掛かりなオプション装備が存在する一方、通常任務でも使用する頻度が高いと思われる装備はあらかじめ機体に搭載されている。これは地上戦で想定される各種状況に対応するための装備であり、これらが本機の汎用性を向上させたのは間違いない。そのため運用する機会は限られるものの、状況変化に対して高い即応性を発揮。これらの装備は、のちに続くMSの可能性を模索した成果とも考えられる。



シュノーケル・カメラ（左）や高光度ライト（右）といった装備は常に必要というわけではない。しかし特定の状況下では非常に有用な装備であり、それを見越して搭載されたものと思われる。本機は連邦軍のMS開発の過渡期に誕生した機体であり、開発陣の模索が追加装備に表れたのである。

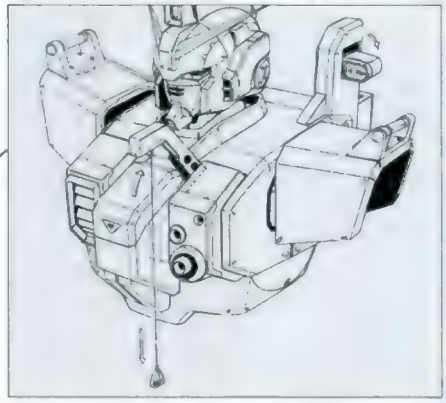
■ 頭部シュノーケル・カメラ



頭部左側に搭載されたシュノーケル・カメラは、シャフト部分が伸びるようになっている。またカメラ自体も上下左右に向きを変えられる。

頭部右側（シュノーケル・カメラの反対側）には収納式の通信用アンテナを内蔵。密林地帯のような障害物の多い地形での通信を容易にするための装備である。

■ 乗降用クレーン&高光度ライト



コクピット・ハッチの左側に位置するフレーム内部に乗降用クレーンを搭載。またランドセルのアーム部分には高光度ライトが内蔵されている。

AIRCRAFT of ZEON

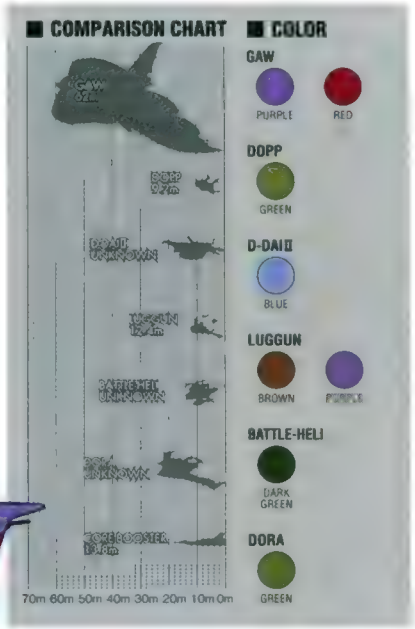
ジオン公国軍の航空機

ZEON

極東戦線を中心に運用された改修航空機

▼ ドップ

武装
胴体の左右に、複合誘導装置付きの空対地ミサイルを発射する6連装ミサイル・ランチャーと20mmバルカン砲を備える。一般的なタイプとは武装がやや異なる。



コクピット
機首上部にコクピットを備えており、配置は通常の仕様と同じである。機体サイズに見合った構造や規模で、航空機のそれよりも艦艇のブリッジに近い。

▲ ガウ

武装
主翼の付け根部分などに4基の2連装メガ粒子砲を備えるほか、爆弾や対空砲といった武装を有する。それらにも一般的な仕様との違いが見られた。

艦載機
艦載機発着口の配置や構造は一般的なガウ級と同じで、ドップなどの航空機やMSを搭載したと考えられる。欧州戦線からの撤退時には陸上兵器の輸送も担った。

一年戦争後期に運用されたジオン公国軍航空戦力

一年戦争において、ジオン公国軍は独自に開発した様々な軍用航空機を実戦に投入し、主戦力であるMSの補助とした。コロニー国家の限定された環境で設計・開発されたそれらのジオン公国軍製航空機は、独創的な発想ゆえの欠点を抱えながらも、貴重な航空戦力として活躍することとなる。さらに、一部の機種は改修が施され、特定の戦線で運用された。一年戦争後期に確認されたガウ級攻撃空母や局地戦用戦闘機ドップなどは、そうしたジオン公国軍航空機の代表的な例である。

一年戦争後期、ジオン公国軍極東方面制圧軍の展開地域にあったラサ鉱山基地では、「アプサラス計画」と呼ばれるプロジェクトが進行していた。そして、ミノフスキー・クラフトによる大気圏内飛行を可能とした大型MA――アプサラスの開発を目指した同計画を支援するため、多くの航空機が運用された。極東方面制圧軍に改修機の運用が多く見られた一因はそこにあったと言えるが、航空支援や哨戒といった通常の任務においても頻繁に運用されて補助戦力としての有用性を示した。また、欧州方面制圧軍にも改修タイプのガウが配備されており、それらの兵器が広く運用されていたことがわかる。

関連ファイル

ガウ	FG-01-40
ドップ	FG-01-41
ノリス・パッカード	08-02-12
マサド 他	08-02-15
ボーン・アブストとその仲間たち	08-02-16
U.C.の一般兵器	FG-03-41

FILE PREVIEW

マサドはノリスの副官で、ゲリラの村を占領していた。シロー・アマダら第08MS小隊の急襲に対し、戦闘ヘリを指揮して守備隊を支援する。

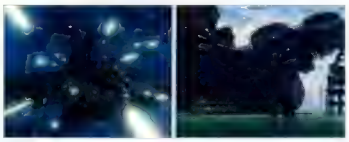
GAW

ガウ

ガウ級攻撃空母

ZEON

複数の仕様が存在したとされるガウ級攻撃空母のひとつで、欧州方面制圧軍に配備されていたタイプ。オデッサから極東戦線に撤退を図った際に残存部隊と物資を輸送し、ボーン・アブストが機長を務めた機が地球連邦軍コジマ大隊第08MS小隊と交戦している。



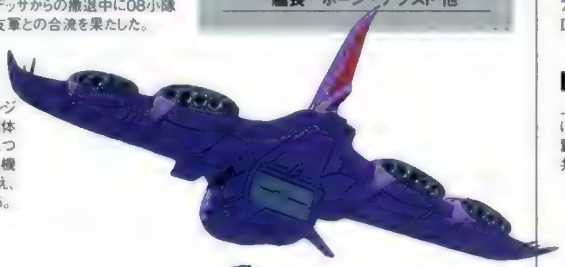
ボーンが指揮したガウはオデッサからの撤退中に08小隊と接触したが、見逃されて友軍との合流を果たした。

■ SPEC

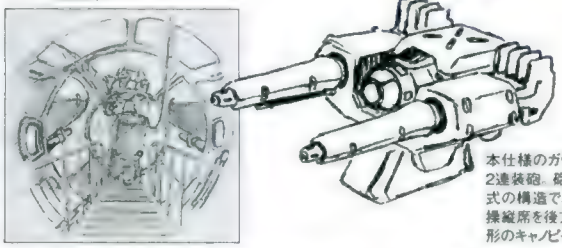
全長	62m（異説50m）
武装	2連装メガ粒子砲×4／2連装砲／爆弾
所属	ジオン公国軍
艦長	ボーン・アブスト 他

■ 後方

18基もの熱核ジェット・エンジンの推進力によってその巨体を飛行させ、エンジンのいくつかが不調でも飛行は可能。機体の各部には格納庫を備え、後部にもハッチを配している。



■ 対空砲



本仕様のガウに装備されていた2連装砲。砲手が操作する単座式の構造で、左が砲塔中央の操縦席を後方から見た図。半球形のキャノピーに覆われている。

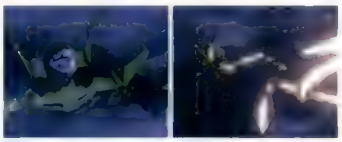
DOPP

ドップ

局地戦用戦闘機

ZEON

ジオン公国軍が開発した局地戦用戦闘機で、この仕様の機体は主に極東方面制圧軍で運用された。「アプサラス計画」においてはアプサラスの飛行試験の随伴機などに用いられ、ノリス・パッカードも搭乗した。アプサラスIの飛行試験では、第08MS小隊と交戦した。



アプサラスIの飛行試験に随伴するドップ。アプサラスIIの回収作業にも投入され、交戦する機会も多かった。

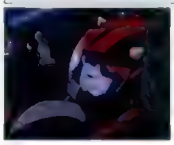
■ SPEC

全長	9.2m
武装	20mmバルカン砲×2／6連装ミサイル・ランチャー×2
所属	ジオン公国軍
艦長	ノリス・パッカード

■ 上面

上方に大きく張り出したコクピットと極端に短い前後長、逆ガル・ウィングの主翼といったドップの特徴は本仕様機にも共通している。

■ コクピット



上図はコクピットを後方から見たもの。2本の操縦桿とフットペダルを用いる操縦方式は一般的な仕様と同じだが、内部機器がやや異なっている。

D-DAIII

ド・ダイII

要撃爆撃機兼SFS

ZEON

要撃爆撃機として開発されたド・ダイYSを、MSとの連携を前提に再設計した後継改良機。機体上面にMSを搭載するサブ・フライト・システムとしての運用が一般的だが、下面にワイヤーを接続してMSなどを吊り下げて運搬することも可能となっている。

扁平な機体構造はベース機の設計を踏襲しているが、機首のミサイル・ランチャーを廃し、主翼の位置を変更するなどの大幅な改修が加えられている。

アプサラスIの飛行試験では、試験開始地点までアプサラスを2機で懸架・運搬した。

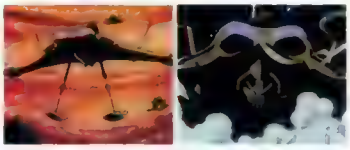
LUGGUN

ルッグン

戦術偵察機

ZEON

ジオン公国軍が開発・運用した戦術偵察機。極東方面制圧軍に配備された機体は、一般的な仕様のものとは各部形状や着陸脚の構造などがやや異なるが、基本的な機体構造は同じである。山岳地区に不時着したアプサラスIIの捜索任務などに用いられた。



不時着したアプサラスIIの捜索に投入されたルッグン。垂直離着陸が可能で、アイナを回収した。

2基の可動式円形レーダーを備えた全翼機構造が特徴で、翼端には連装機銃を有する。ジオン公国軍の航空機の中では特に完成度の高い機種だった。

BATTLE-HELI

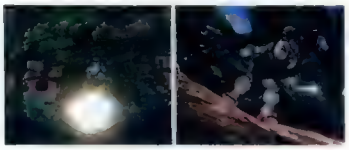
戦闘ヘリ

支援航空機

ZEON

極東戦線で運用されたジオン公国軍の戦闘ヘリコプター。二重反転ローターを採用しており、バルカン砲と有線ミサイルを装備している。パイロット2名を含む6名が搭乗可能で、前線の視察などにも用いられた。

胴体部と左右ユニットに分かれた独特の機体構造で、機首下部にバルカン砲、左右の安定翼に有線ミサイル・ランチャーを配している。



ノリスが前線の視察を行った際に用いられ、マサドが操縦して08小隊と交戦したが、撃墜されている。

DORA

ドーラ

局地戦用輸送機

ZEON

ジオン公国軍が運用した輸送機。機体形状はドップに似ているが、機体下部のベクタード・ノズルによって推力を得る構造はルッグンに近い。また、前翼中央にカーゴ・ブロックを有している。アイナ・サハリンが鉱山基地を訪れた際に用いられた。

機首上部に突き出したコクピット・ブロックはドップを連想させるが、全翼機構造はルッグンとの共通性を感じさせる。翼は折り畳むことが可能である。

鉱山基地内部に着陸するドーラ。機体下部のベクタード・ノズルによって垂直離着陸が可能だった。

PTOLEMAIOS2 プトレマイオス2

戦闘母艦

機能の増加に合わせ改修されたCBの戦闘母艦

艦体への固定火器設置、大気圏内　水中での航行能力の付与、それに伴う大気圏突入・離脱能力など、プトレマイオス2に備えられた機能は、そのベースとなったプトレマイオスと比べても飛躍的に増加している。搭載された機能が増えたことで内部構造や艦内設備も大幅にリニューアルされており、メインブリッジへの底面モニターの設置や砲撃支援用のサブブリッジの追加など、戦場での行動をより意識した構造となっている。

大気圏内での運用が可能となったことで、回転式のコンテナブロックは排除され、3基の格納庫／リニアカタパルトが新たに設置されている。オーライザーなど支援機専用の格納庫も備えており、円滑な出撃管制が行える構造となっていた。また、特殊機構としては光学迷彩のほか、搭載したガンダムがトランザムモードを起動することで、艦自体もトランザムモードへと移行できるシステムも採用された。これはGNフィールドの強化にも繋がり、戦闘の最前線での運用にも耐えられる防御力を確保できた。その結果が、西暦2312年の戦いにおけるメメントモリの撃破やアロウズ／イノベイド勢力の打倒といった戦果に繋がったのである。

関連ファイル

GN-0000 ダブルオーガンダム	00-01-14
プトレマイオス	00-01-20
スメラギ・李・ノリエガ	00-02-06
ミレイナ・ヴァスティ	00-02-10
イアン・ヴァスティ／リンダ・ヴァスティ 他	00-02-11

FILE PREVIEW

00-02-06 スメラギ・李・ノリエガ

プトレマイオス2に乗艦した戦術予報士。武装の追加や水中航行能力などによって大幅に行動範囲が広がった艦を指揮した。

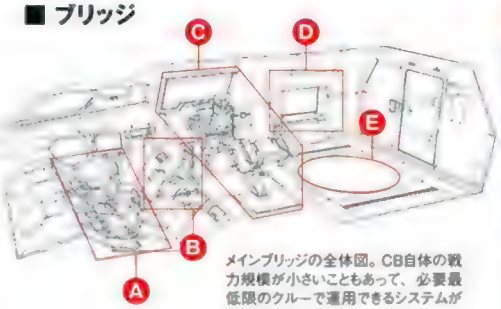
艦内設備1　最前線での航行を想定した新たなブリッジ

操舵席・オペレーター席・キャプテンシートから成るブリッジの基本的な構造は、プトレマイオスのものを踏襲している。オペレーター席の後方には予備のオペレーター席が展開できるほか、戦場を把握できる底面モニターを新たに設置。この底面モニターは、ブリーフィングルームに移動する時間がない緊急時などに使用された。ここで艦の航行や戦闘、出撃管制などを一括してコントロールするシステムとなっていた。

艦の指揮は、4年前の戦いと同様、スメラギ・李・ノリエガが執った。スメラギは戦術予報士であったが、実質的に艦長の役割を果たした。

操舵士のラッセ・アイオン、オペレーターのフェルト・グレイスに加え、新オペレーターとしてミレイナ・ヴァスティを迎えた。

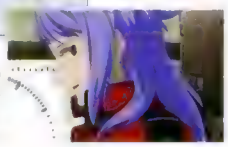
■ ブリッジ



メインブリッジの全体図。CB自体の戦力規模が小さいこともあって、必要最低限のクルーで運用できるシステムが構築されていた。

Ⓐ 操舵席

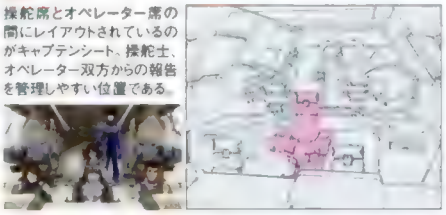
ラッセが主に操縦を担った操舵席。のちにアニュー・リターナーが加入してからは彼女がラッセに代わり操舵士を担った。



前大戦でリヒテンダール・ツェーリを失ったが、彼の遺志を継ぐラッセや新たに加入したアニューの存在が艦の安定した航行を可能とした。

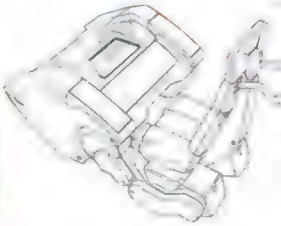
Ⓑ キャプテンシート

操舵席とオペレーター席の間にレイアウトされているのがキャプテンシート。操舵士、オペレーター双方からの報告を管理しやすい位置である。

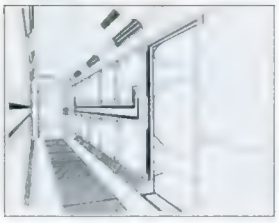


Ⓒ オペレーター席

操舵席、キャプテンシートを見下ろす位置にあるオペレーター席。シートとコンソールが一体化されており、出撃管制も行えた。



■ 通路



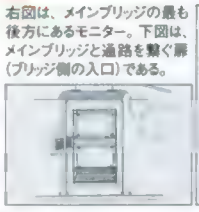
プトレマイオス艦内の通路。壁には宇宙空間移動用のレバーが設置されており、スムースな移動が可能となっていた。

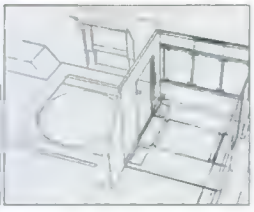
Ⓓ 予備シート

オペレーター席よりもさらに後方には、予備オペレーター用のシートも存在。イアンやリンダらメカニックが使用することもあった。

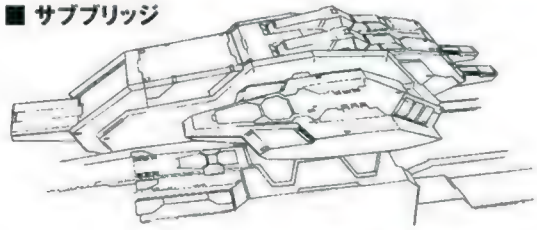
Ⓔ 底面モニター

右図は、メインブリッジの最も後方にあるモニター。下図は、メインブリッジと通路を繋ぐ扉（ブリッジ側の入口）である。

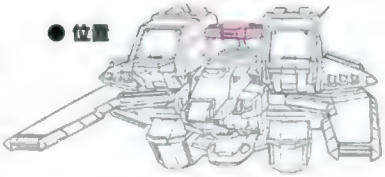




■ サブブリッジ

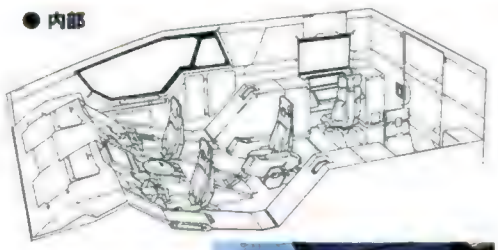


● 位置



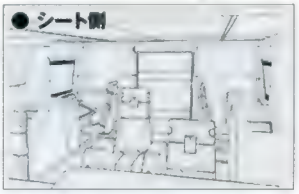
第1格納庫と第2格納庫を繋ぐように設置されているサブブリッジ。砲撃管制に特化した構造で、状況に応じてメカニックなども使用した。

● 内部



メインメカニックのイアン・ヴァスティや砲撃手登録のラッセが主に使用。艦に保護された沙慈・クロスロードも一度だけ砲撃手に就いた。

● シート側



● モニター類

艦内設備2　作戦遂行のための専用ルームと、クルーの体調を管理するための設備

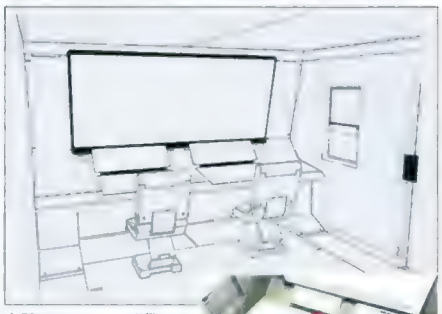
プトレマイオス2には、ミッションプランの策定やミーティングを行うブリーフィングルーム、作戦を管理するコンピュータールームなど、作戦行動を円滑に進めるための専用設備も設けられている。メインブリッジだけでは管理できない部分をサポートするもので、大規模な作戦や戦闘の前には使用された。一方で、クルーの体調を管理するための設備も充実しており、カプセル型の治療ベッドも備えた医務室や、クルーの歓談の場でもある食堂といった、長期航行には欠かせない設備が整えられていた。

スメラギ、ティエリアを中心にミッションプランが策定された。ヴェーダとのリンクが解除されたため、より慎重な決断を余儀なくされた。

■ ブリーフィングルーム

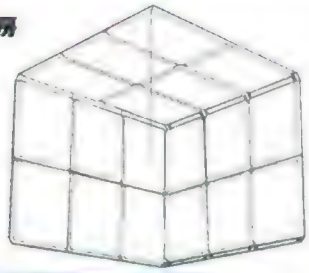
大型の底面モニターを有するミーティングスペース。スメラギやガンダムマイスターが主に参加し、ミッションについてのミーティングが行われた。

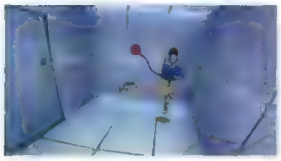
■ コンピュータールーム



大型のメインモニターを備えたコンピュータールーム。シートごとにサブモニターとタッチパネルが備えられ、情報処理をサポートした。

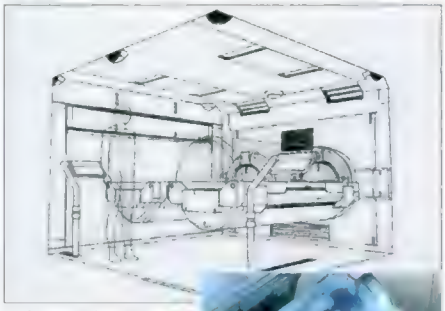
■ 独房

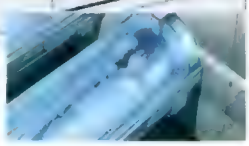




プトレマイオス時代から引き継がれた独房。アロウズから追跡を受ける立場にあった沙慈も、艦に保護された当初に入れられている。

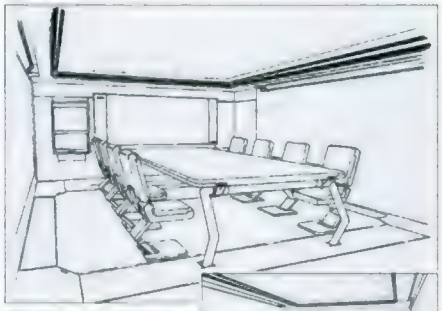
■ 医務室

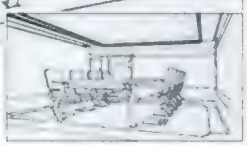




カプセル型の治療用ベッドが設置された医務室。前大戦で重傷を負ったラッセは定期的に治療を受けていたほか、スメラギや刹那も治療を受けた。

■ 食堂



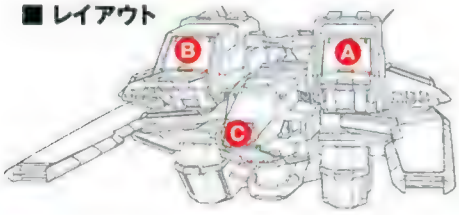


歓談の場としても使用された食堂。旧プトレマイオスと同じくシンプルな構造のものがそのまま流用されており、広さにも特に変化はなかった。

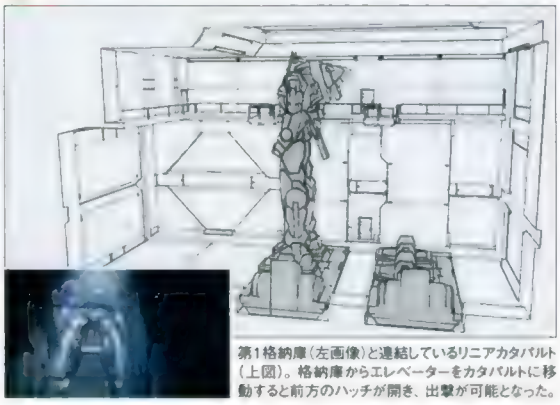
格納庫　3基設置された格納庫とカタパルト

プトレマイオス2の格納庫とリニアカタパルトは、大気圏内での運用に備えた機構となっている。第1／第2格納庫とリニアカタパルトは上下に分かれており、エレベーターを通じて行き来できる構造となっていた。第1格納庫はダブルオーとアリオス用に、第2格納庫はケルディムとセラヴィー用に割り当てられていたほか、ブリッジ下部にある第3格納庫は、主にオーライザーやGNアーチャー用だった。

■ レイアウト

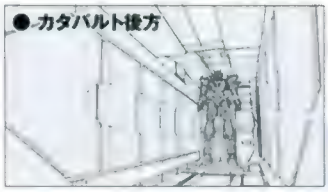


Ⓐ リニアカタパルト（第1格納庫）

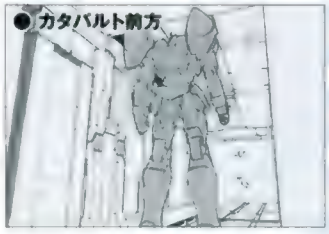


第1格納庫（左画像）と連結しているリニアカタパルト（上図）。格納庫からエレベーターをカタパルトに移動すると前方のハッチが開き、出撃が可能となった。

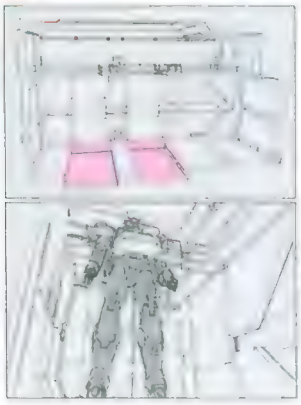
● カタパルト後方



● カタパルト前方

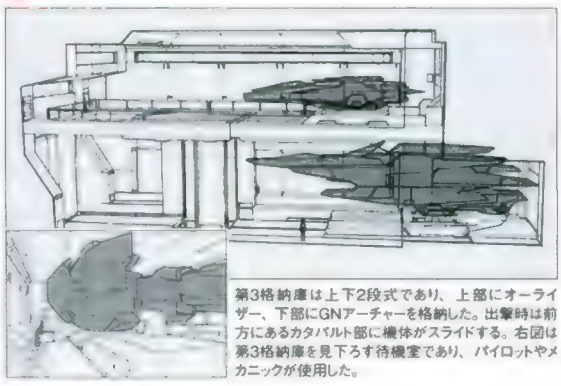


Ⓑ 第2格納庫&リニアカタパルト



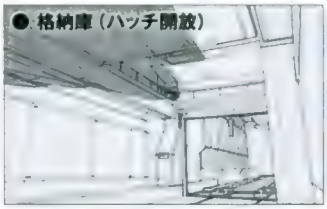
第1格納庫と左右の位置が反対となっている以外、同じ構造である。上図の着色部分がエレベーターで、格納庫から機体を移動させた。下図は格納庫でのメンテナンス時。

Ⓒ 第3格納庫

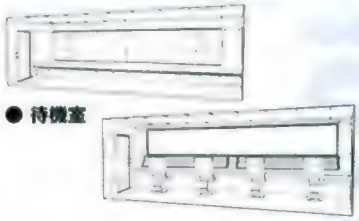


第3格納庫は上下2段式であり、上部にオーライザー、下部にGNアーチャーを格納した。出撃時は前方にあるカタパルト部に機体がスライドする。右図は第3格納庫を見下ろす待機室であり、パイロットやメカニックが使用した。

● 格納庫（ハッチ開放）



● 待機室



量産化された中距離支援用MS

RGC-80

ジム・キャノン

GM CANNON

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——(頭頂高 18.0m／異説 17.8m)
重量	49.9t
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	63,500kg
装甲材質	チタン系合金
武装	キャノン砲／ビーム・スプレーガン／バルザック式360mmロケット・バズーカ砲　頭部バルカン砲×2／ビーム・ライフル(予定)／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

センサー／カメラを含む主要ユニットをジムと共用しつつ、2本のアンテナを含む後頭部はガンキャノンの構造を継承。アンテナはスーズ79-A式とされた。

胴体

支援火器として360mmロケット砲を右肩に搭載。ガンキャノンより砲数は減ったが、デタッチャブル・マガジン（換装式弾倉）の採用で運用性は向上した模様。

ランドセル

弾倉と給弾システムが360mmロケット砲に統合されたためか、ランドセルはシンプルなものに変更された。砲の仰角を確保するための切欠きが特徴。

ジム系の外見を持つガンキャノン量産タイプ

一年戦争時に地球連邦軍が配備した、中距離支援用の量産仕様MSがRGC-80 ジム・キャノンである。外見からジムのキャノン・タイプと思われがちだが、実際にはRX-77 ガンキャノンの簡易量産型に位置付けられる。支援用MSの中では生産性が高く、右肩のキャノン砲（360mmロケット砲）による支援砲撃で戦果を上げた。

生産数は48機または58機とされる。うち14機は第2連合艦隊と共に「星一号作戦」に参加し、19機がアフリカ戦線、6機が北米の南下ルート部隊（後にアフリカ戦線へ）、9機がジャブロー防衛に回されている。

ジム・キャノンの開発は、ガンキャノンそのものの量産化が頓挫したことに始まる。地球連邦軍は中距離支援用MSとしてガンキャノンの量産を想定していたが、生産性とコストの問題から実現しなかった。

そこで開発されたのが、ジムの部品を可能な限り流用したRGC-80 プロトタイプジム・キャノン（RGC-80-1 ジム・キャノン試作1号機）で、キャノン砲を2門搭載したものの重量バランスと安定性に欠けていた。その後、キャノン砲を1門とした試作2号機を経て、脚部装甲を増設した量産仕様機が完成したのだった。

関連ファイル

RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RGM-79 ジム	FG-01-06
RGC-83 ジム・キャノンII	83-01-07
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
MS用固定兵装	FG-03-36

FILE PREVIEW

MSにキャノン砲やメガ粒子砲を固定装備することで、攻撃力の増強を図ったタイプ。ジオン、連邦の双方で開発され、中距離支援などの任務を担った。重装甲な点も特徴と言える。

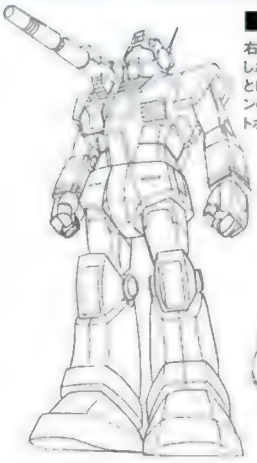
機体構造　キャノン砲と脚部増加装甲の搭載

プロトタイプジム・キャノン（ジム・キャノン試作1号機、ジム・キャノン・テストタイプとも言われる）は、ジムにキャノン砲2門とガンキャノンの頭部を備えたような機体であり、一見してトップヘビーとわかるものだった。この機体は重量バランスが悪いうえ不安定との評価を受け、問題点を改善した試作2号機が開発されている。

試作2号機はキャノン砲を右側1門のみとした機体で、試作1号機の問題をほぼ解決した。ただし、地上戦でのテストにおいて若干の不安定性が指摘されたため、膝下を大質量化することでトップヘビーの解消を目指したのだった。具体的には膝下をガンキャノンと同じ仕様とする試案だが、実戦での装甲の互換性を確保するため、着脱が容易な左右分割式（簡易装着型）装甲が採用された。

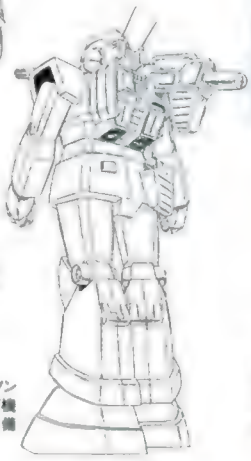
こうして完成したのが量産仕様のジム・キャノンで、ジムとの間に60%の部品共有率を持つに至った。

MSのトップヘビーは運動性と表裏一体なため、必ずしも悪条件ではない。だが、挙動の不安定化を招きやすいため、固定火器の命中率を重視する支援MSでは嫌われる。



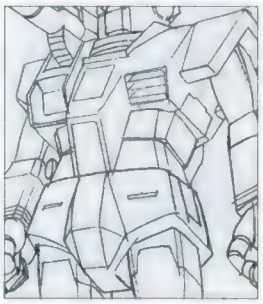
■ 正面

右肩のキャノン砲と増加装甲を施した脚部を除けば、ノーマルのジムとほぼ同じ外見を持つ。ガンキャノンの影響か、股関節のベンチレートボックスも大型である。



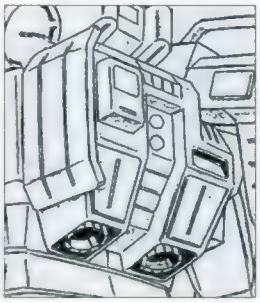
■ 背面

ガンキャノンやプロトタイプジム・キャノンと異なり、キャノン砲の砲尾と弾倉が機体外にはみ出している。腰部には予備弾倉用ラッチが設けられた。



■ 胴体

右肩にキャノン砲の搭載スペースを設けたほか、腰部前面はガンキャノンを思わせる形状とされた。胴体内には非変形式のコア・ブロック相当ユニットを備えるという。



■ ランドセル

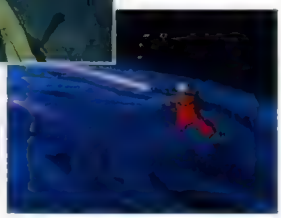
プロトタイプジム・キャノンで採用されたブロック構造のランドセルを、排煙器を排除するなどして搭載。キャノン砲の可動域を確保した切欠きや左側面の防弾板が特徴。

武　装　単装式の支援火器と多彩な手持ち火器

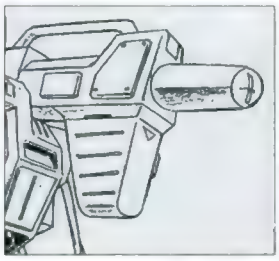
本機の最も特徴的な兵装が、右肩に固定装備したキャノン砲（360mmロケット砲）である。プロトタイプジム・キャノンで搭載されたモデルは重量バランスと安定性を欠いていたが、単装化と長砲身化、外装式換装弾倉の採用などにより、優れた中距離支援火器となった。

手持ち兵装は、ビーム・スプレーガンをはじめとする地球連邦軍系MSのものを流用可能なほか、宇宙戦を中心にバルザック式360mmロケット・バズーカ砲を装備する場合もあった。仕様上、ビーム・サーベルは標準装備しない。

ガンキャノンと異なり重装甲でないため、シールドの装備例も少なくなかった。「ガンダム・シールド」や陸戦型ガンダム用などを装備した。

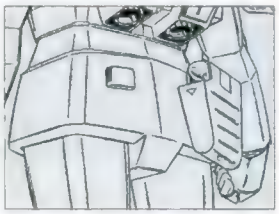


ガンキャノン仕様のビーム・ライフルの標準装備も検討された。しかし、終戦までに完成したのは5機分のみであり、実戦配備されなかったと見られる。



■ キャノン砲

右肩に1門のみ装備する360mmロケット砲。高初速かつ低反動である。プロトタイプジム・キャノン用と異なり、照準装置と砲架以外は一体化され、弾倉は外装式着脱型となった。



腰部後面にキャノン砲の予備弾倉を2個懸架できる。弾倉はハイパー・バズーカ用を思わせる垂直式。キャノン砲の構造上、弾倉交換は僚機にしてもらうようだ。

■ ビーム・ライフル（ジムII用）

グリプス戦役時、ジャブロー配備のジム・キャノンが装備したビーム・ライフル。ジムII用と同じ外見で機能も変わらないと思われるが、性能を十全に活かせたかは不明。

■ 100mmマシンガン

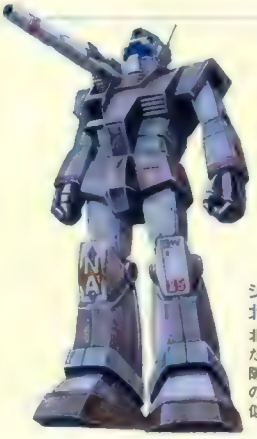
陸戦型ガンダムや陸戦型ジムが多用した携行式機関砲。大気圏内の近距離戦で威力を発揮する。ホワイト・ディンゴ隊配備機などが装備したと言われる。

MORE INFO!

ジム・キャノンのバリエーション

48機（58機とも）が生産されたジム・キャノンは、各地の戦場に送られた。この際、投入地域に合わせた迷彩塗装や部隊カラーが施された機体も多い。デザートイエローで塗装されたアフリカ戦線機、灰色のホワイト・ディンゴ隊機などが有名である。改修機としてはRGC-80Sジム・キャノン（空間突撃仕様）が知られる。

先行量産機や初期の生産機のジムから部品を流用したジム・キャノンと異なり、RX-77Dガンキャノン量産型は後期生産機のパーツを多用していた。



ジム・キャノン
北アメリカ戦線機

北アメリカ戦線に投入された機体（左）。上はその部隊エンブレムである。豪州のホワイト・ディンゴ隊機と似たカラーリングだった。

RGC-83
ジム・キャノンII

戦後、ガンキャノンの量産化を目指して開発された機体。2門のビーム・キャノンとアレックス用増加装甲を参考にした重装甲が特徴。

RGZ-95/RGZ-95C

ReZEL

リゼル

Illustration by OSAMU KAMEI Color by TAKAKO SUZUKI Special Effect by FUMIE MAEBAYASHI Background by ATELIER MUSA

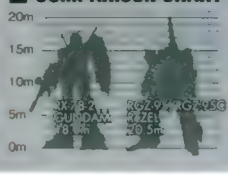
ロンド・ベルに配備されたRGZシリーズの一機

RGZ-95/RGZ-95C リゼル ReZEL

■ SPEC

全高	20.5m
重量	25.8t
ジェネレーター出力	2,220kW
スラスター推力	81,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ロング・ビーム・ライフル（ロング・ビーム・サーベル）／ビーム・サーベル×2／60mmバルカン砲×2／ビーム・キャノン／シールド／グレネード・ランチャー 他
所属	ロンド・ベル
搭乗者	リディ・マーセナス、ロンド・ベル一般兵 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
カメラやセンサー類を搭載した頭部は、V字のブレードアンテナも持たず、シンプルなフォルムとなっている。変形機構への対応を踏まえたものだろう。

肩部
サイドに姿勢制御用のバーニアを設置している肩部。前面にも、大小2基のセンサー類が搭載されているのがわかる。

背部
左右に2基のメイン・スラスターを搭載したバックパック。中央の細長く突き出た部分がウェイブライダー形態時には機首として機能した。

脚部
高機動を生み出すため、脚部各所にスラスター兼バーニアを配している。これによりMS形態でも高い運動性能を実現した。

“量産型Zガンダム”として生まれた可変MS

MSZ-006 Zガンダムは、ウェイブライダー形態への可変機構を導入したハイエンド機として、グリプス戦役時に大きな戦果を挙げた。連邦軍はその後、Zガンダムの量産化を目指してRGZ（リファイン・ガンダム・ゼータ）シリーズの開発に着手し、RGZ-91 リ・ガズィなどを完成させる。だが、リ・ガズィは生産性を重視して、可変機構をBWS（バック・ウェポン・システム）で代用するシステムを採用しており、単機での完全変形機とはならなかった。リ・ガズィの後継機となるRGZ-95 リゼルは、オプションパーツなしで変形機構を実現した初の“量産型Zガンダム”として誕生した機体である。

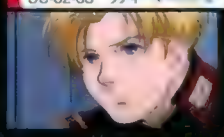
リゼルでは、弾力的な可変機構の運用を実現すべく、MSA-005 メタスにも導入された簡易型の変形機構を採用している。さらにRGM-89 ジェガンと部品規格を共有化し、大幅にコストを削減。量産が可能な環境を構築したのである。また、敢えて出力を抑えるリミッターを導入したほか、変形機構なども容易にコントロールできる新型OSも搭載し、一般兵でもその性能を最大限に活かせるように配慮されている。U.C.0096には、ネェル・アーガマに隊長機を含めた8機が配備された。

関連ファイル

MSN-001A1 デルタプラス	UC-01-05
MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSA-005 メタス	Z-01-06
リディ・マーセナス	UC-02-03

FILE PREVIEW

UC-02-03 リディ・マーセナス



ロンド・ベルに所属するMSパイロット。『箱』を巡る戦乱の終戦において、リゼルに搭乗。ミネバ・ラオ・ザビやタクヤ・イレイを保護している。

構造　メタスを参考にした飛行形態の搭載

リ・ガズィに搭載されたBWSによる可変機構は、MS形態に戻る際にはBWSを廃棄する必要があり、再度の変形が不可能であった。そのため可変機構の柔軟な運用ができなかった。これを踏まえ、リゼルの開発においては、機体単体での変形機構の導入が最優先とされた。結果、メタスにも搭載された簡易型の変形機構を導入し、戦況や作戦、環境に応じてMS形態とウェイブライダー形態を使い分けることが可能となっている。

「ラプラスの箱」を巡る争乱で、ビスト財団と「袖付き」の交渉に介入。ギラ・ズールとは互角以上の戦いを見せたが、クシャトリヤ、シナンジュには苦戦した。

■ RGZ-95C 隊長機

精鋭部隊や指揮官に用意された特別仕様。限界性能を引き下げるリミッターを解除したほか、フレームの強化なども図られている

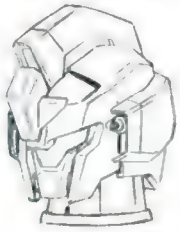
▲ ゼネラル・レビル配備機

■ 背部

バックパックを外した状態の背部。ウェイブライダー用のユニットとメイン・スラスターは兼用となっており、バックパックを外した状態での運用は不可能に近い。

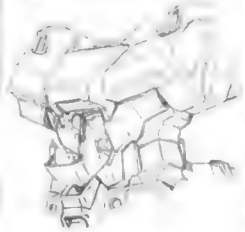
■ 頭部

ゴーグルタイプのカメラを備えた頭部　側頭部には60mmバルカン砲が搭載されており、牽制やミサイル迎撃に用いられた。



■ コックピットハッチ

コックピットは腹部にレイアウトされており、オープン時には装甲自体が前方に展開し、パイロットが乗降するシステムとなっていた。



■ バックパック

バックパックは複数種存在し、ボックスユニットは一般機での運用を想定。ウイングユニットは隊長機に装備されている。そのほかに、強襲用のディフェンサーユニットも存在する。

● ボックスユニット

● ウイングユニット

■ ウェイブライダー形態

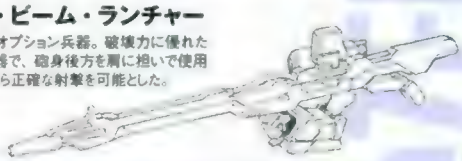
● 一般機

● 隊長機

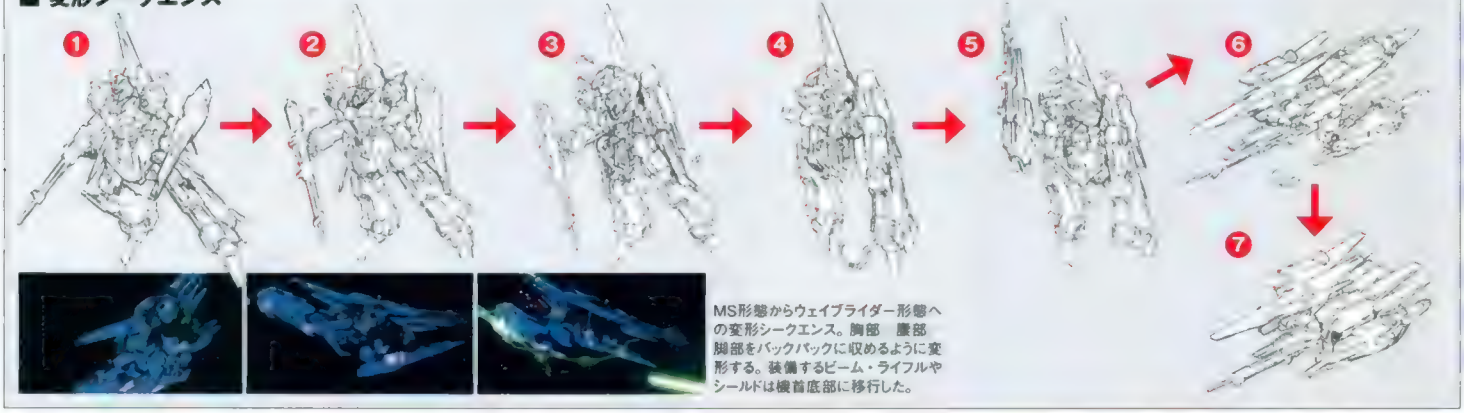
ウェイブライダー形態でも、ウイングや武装の配置が異なるのがわかる。両タイプが連携しての出撃が基本であった。

■ メガ・ビーム・ランチャー

隊長機用のオプション兵器。破壊力に優れた長砲身の火器で、砲身後方を肩に担いで使用する。遠方から正確な射撃を可能とした。



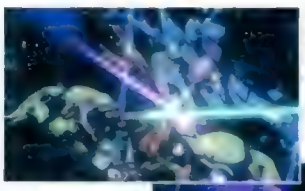
■ 変形シークエンス



MS形態からウェイブライダー形態への変形シークエンス。胸部　腰部　脚部をバックパックに収めるように変形する。装備するビーム・ライフルやシールドは機首底部に移行した。

装備　高い戦闘能力を実現した標準装備群

リゼルはZガンダムやリ・ガズィと同様、幅広い戦況や作戦に運用できるオールマイティな機体として開発されている。主武装と言えるビーム・ライフルや、隊長機用のビーム・キャノン内蔵のシールドはウェイブライダー形態でも利用でき、その機動性を活かした戦闘が可能となっていた。また、格闘戦用のビーム・サーベルも常備しており、MS形態でも充分な戦闘能力を確保できたのである。



変形機構の導入により、機体に固定火器を装備することは難しくなった。だが、基礎性能が高く、シンプルな兵装でも高い戦闘力を確保した。

シールド内蔵のビーム・キャノンを使用するリゼル隊長機。スピーディーな攻防にも即応し、防御後の反撃もスムーズに行えた。

■ ビーム・ライフル

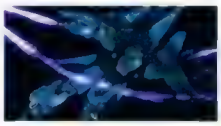
メガ・ビーム・ランチャーよりも威力は劣るが、砲身が短く取り回し易いため、利便性に優れた射撃兵器となっていた。

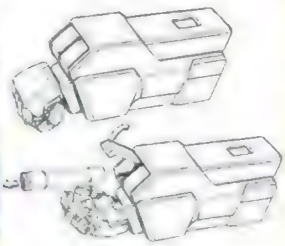
■ シールド（ビーム・キャノン内蔵）

ビーム・キャノンを内蔵した防御兵器。MS形態では左腕部のハード・ポイントに装備できた。

■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベルは、腕部外側のパーツ内に格納されている。使用時にはグリップが飛び出し、マニピュレーターで保持する仕組みだった

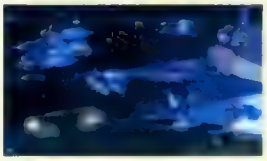




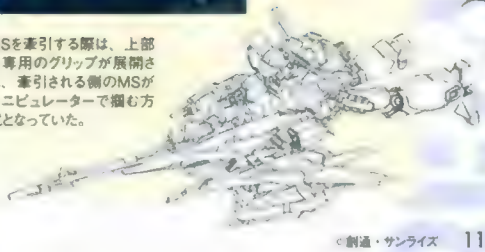
MORE INFO!

SFSとしての運用

ウェイブライダー形態に変形するリゼルは、その高い機動性を活かしSFS（サブ・フライト・システム）として運用することもできた。ジェガンなどを前線へと牽引することが可能なことに加え、ウェイブライダー形態での戦闘力は他のSFSと比較しても高いため、より戦略的な運用が可能となっている。



〈インダストリアル7〉宙域での戦いにおいて、リゼルをSFSとして運用したジェガン。MS1機を牽引できる優れた加速力と推力の証明と言える。



MSを牽引する際は、上部に専用のグリップが展開され、牽引される側のMSがマニピュレーターで掴む方式となっていた。

MS of ZEON REMNANTS ⑤

ジオン残党軍のMS⑤

MS-08TX/S

イフリート・シュナイド
EFREET SCHNEID

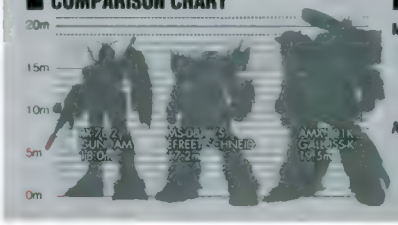
■ SPEC -MS-08TX/S EFREET SCHNEID-

全高	——（頭頂高 17.2m）
重量	52.4t（全備重量 84.4t）
ジェネレーター出力	2,202kW
スラスター推力	77,000kg
装甲材質	超硬スチール合金（一部ガンダリウム合金）
武装	ヒート・ダート×14／ジャイアント・バズ／ショットガン
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ SPEC -AMX-101K GALLUSS-K-

全高	——（頭頂高 19.5m）
重量	52.7t（全備重量 78.3t）
ジェネレーター出力	2,840kW
スラスター推力	121,900kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・キャノン／ビッグ・ガン／3連ミサイル・ポッド／ジャイアント・バズ
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-08TX/S EFREET SCHNEID

AMX-101K GALLUSS-K

頭部
モノアイに動力パイプと、ジオン公国軍系MSの意匠を残した頭部。ベース機と比べると、後部の装甲が上方に開いた形状に変更されている。

腕部
ベース機に装備されていた肩部と前腕部のスパイク・アーマーを廃し、両肩と左前腕にヒート・ダートをマウントするためのハード・ポイントを設けている。

手
戦争を生き残った白兵戦用MS

AMX-101K

ガルスK
GALLUSS-K

頭部
口吻部から伸びた動力パイプが胴体に連結した特徴的な構造はベース機と共通だが、形状には変更が加えられており、頭頂部のアンテナも廃されている。

武装
バックパックに装備されたビーム・キャノンが武装面の最も大きな変更点である。また、腕部の固定武装を廃するなどの改修も加えられている。

砲戦仕様のガルスJ改修機

トリントン基地襲撃に加わったジオン残党軍のMS

U.C.0096、『ラプラスの箱』を巡る争乱の中、地球連邦軍トリントン基地への襲撃を試みたジオン残党軍は、持てる戦力の多くを作戦に投入した。MS-08TX/Sイフリート・シュナイドとAMX-101K ガルスKは、その戦力の一角を担った機体であり、かつての戦争で運用されたジオン系MSの残滓だったのである。

MS-08TX/Sは、ジオン公国軍が開発したMS-08TXイフリートの改修機で、8機生産されたMS-08TXのうちの1機とされる機体にジオン残党軍が改修を加えたものである。白兵戦用MSとして開発されたベース機の特性を引き継ぎつつ、ジェネレーター出力の向上をはじめとする改修が重ねられている。トリントン基地襲撃においては、RMS-179 ジムⅡ・セミストライカーを撃破する戦果を挙げ、対MS白兵戦能力の高さを実証している。

一方のAMX-101Kは、第一次ネオ・ジオン戦争期にアクシズ（ネオ・ジオン）が開発したAMX-101 ガルスJの派生機に当たる。接近戦を重視した前身機に改修を施し、砲撃戦能力を強化した機体で、武装の変更が主だった改修点となっている。トリントン基地襲撃に投入され、RMV-1 ガンタンクⅡを撃破している。

関連ファイル

RMS-108 マラサイ	Z-01-11
AMX-101 ガルスJ	ZZ-01-14
MS-08TX イフリート	AGS-01-97
ヨンム・カークス	UC-02-19
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04
U.C.0096の世界	UC-03-10

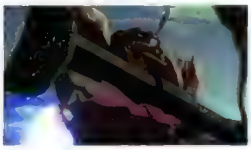
FILE PREVIEW

ニューギニアを中心に活動するジオン残党軍のリーダー。トリントン基地の襲撃において、上空から狙撃による支援を行った。ロニ・ガーベイの義代わりであった。

構造／武装　雌伏の歳月に重ねられた性能向上の試み

■ イフリート・シュナイドの構造

ジオン残党軍は一年戦争からU.C.0090年代後半に至る長い期間、MS-08TX/Sに様々な改修を加え続けた。その結果、本機はMS-08TXの倍以上のジェネレーター出力を有し、装甲の一部にガンダリウム合金を導入するなど、総合性能の向上を実現している。ただし、対MS白兵戦に重きを置いた特化機という性格は一貫しており、新たに装備されたヒート・ダートにもそうした運用思想が表れている。



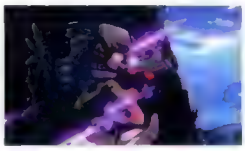
ジャイアント・バズを携行したMS-08TX/Sにサブ・フライト・システムを併用した侵攻部隊に加わり、防御線の突破を図った。

● 背面

3基のノズルを備えたバックパックはベース機の構造を踏襲している。また、背面にもハード・ポイントを設けている。

■ ガルスKの構造

AMX-101が支援を前提にした接近戦重視の機体だったのとは対照的に、AMX-101Kは砲撃戦を想定した仕様となっている。最大の特徴はバックパックに装備されたビーム・キャノンで、これはAMX-008ガ・ゾウムのハイパー・ナックル・バスターと同型の火器を流用したものである。また、AMX-101に装備されていた伸縮式アーム・パンチとフィンガー・ランチャーを廃し、通常の腕部ユニットに変更している。



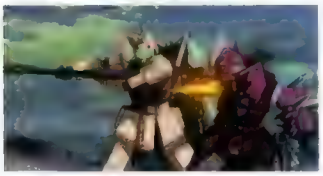
MS-08TX/Sなどと連携してトリントン基地を襲撃したAMX-101Kだったが、敵の増援で劣勢に追い込まれ、撤退も叶わず撃破された。

● 背面

バックパックの形状はベース機から大きく変更されている。また、肩部周辺の構造にも改修が加えられている。

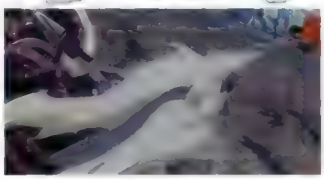
● ヒート・ダート

刀身の短いヒート系武装で、機体各部のハード・ポイントに14基を備える。下左図はマウント時を示し、接続部の円形ユニットは取り外す際に中央から割れる。



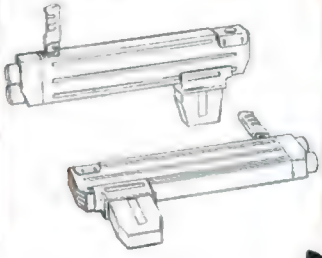
● ジャイアント・バズ

トリントン基地襲撃時には、MS-09 ドムと同じジャイアント・バズを装備していた。軍事施設への攻撃を想定した武装だったと考えられる。

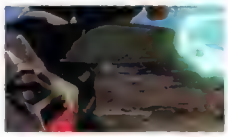


● ビッグ・ガン

MS-06K ザク・キャノンに採用されていた2連装ロケット・ランチャー。右腕部ハードポイントに装備された。

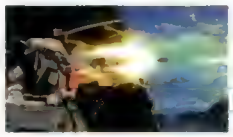


● ビーム・キャノン



バックパック左側に接続された大出力のビーム系固定武装。AMX-008のものに比べると砲身が短く、上部センサーも廃されている。

● 3連ミサイル・ポッド



左腕部ハード・ポイントに装備されたオプション火器。小型の箱状ユニットで装弾数は不明。射撃戦に比重を置いたコンセプトがわかる。

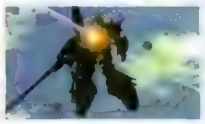
RMS-108

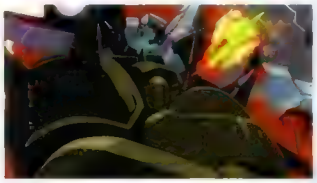
マラサイ MARASAI

ティターンズの系譜に連なる汎用MS

シールド

機体自体はグリプス戦役期に運用されていたRMS-108と大きく変わらないが、右肩部シールドの連結部分の構造に若干の差異が見られる。

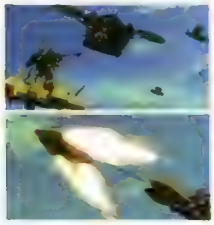




RX-160Sと交戦するジオン残党軍のRMS-108。海ヘビで捕らえて損傷を与えるも、返り討ちに遭った。

武装

トリントン基地を襲撃した機体は、フェダーイン・ライフルや海ヘビを装備していた。共にティターンズ系列機の武装である。



■ SPEC -RMS-108 MARASAI-

全高	——（頭頂高 17.5m）
重量	33.1t（全備重量 59.4t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	74,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	フェダーイン・ライフル／海ヘビ／ビーム・サーベル 他
所属	ジオン残党軍
搭乗者	ジオン残党兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ジオン残党軍に渡った地球連邦軍系MS

U.C.0090年代まで生き延びたジオン残党は、様々なルートに通じて努力を維持していたとされ、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）や地球連邦軍からも支援を受けていたとする説さえある。その実態を窺わせる一例が、トリントン基地襲撃に投入されたRMS-108 マラサイの存在であろう。本機はグリプス戦役期にAEが開発してティターンズに供与した機体で、ティターンズの衰退に伴う構成員の離脱によって、ジオン残党軍に渡ったものとも考えられる。他のジオン残党軍のMSと共にトリントン基地襲撃にも参加し、RX-160S バイアラン・カスタムなどと戦闘を繰り広げることとなった。

YMT-05 ヒルドルブ HILDOLFR

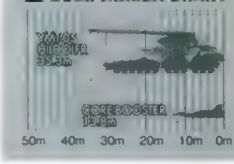
ZEON

MSの要素を加えた超弩級戦車の活躍

■ SPEC

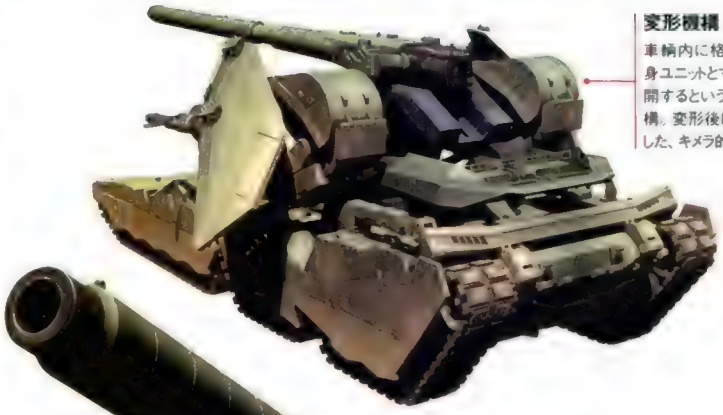
全長	35.3m
重量	220.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	30サンチ砲／マシンガン／スモーク・ディスチャージャー×16
所属	ジオン公国軍第603技術試験隊
パイロット	デメジエール・ソンネン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

変形機構
車輌内に格納されていた上半身ユニットとマニピュレーターを展開するというシンプルな変形機構。変形後は戦車とMSが融合した、キメラ的形状になる。



武装
主兵装の30サンチ砲は艦艇の搭載砲に匹敵する口径を有し、火力・射程ともにMSの携行兵器を大きく上回る。さらに変形することで、腕部にMS用の携行兵器を装備することも可能となった。

特定の戦況に特化したMAの先駆けと言える外観だが、戦闘車輌の延長線上にあるため、MAほどの能力は発揮できなかった。

主機関
戦闘車輌としてはじめてミノフスキー型核融合炉を搭載し、優れた機動性を生み出す基となった。ただし開発当時の技術では核融合炉の小型化が難しく、全長が30mを超えるほど巨大化している。

▲ モビル形態

移動手段
戦闘車輌では一般的な履帯を用いた移動方式を採用。熱核融合炉から供給される圧倒的なエネルギーを利用することで、既存の戦闘車輌とは一線を画した機動性と走破性を獲得した。

開発コンセプトの散逸が招いた、不運の試作機とその復活

ジオン公国軍技術本部長アルベルト・シャハトは、再度の試験運用に向かうヒルドルブを「哀しき狼」と評したとされる。戦闘車輌とMSの特性を併せ持ち、両者の利点を高次元で統合させた新型兵器として開発が進められながら、当のMSの台頭によって結果的に不採用の烙印を押された不遇の兵器——それが「モビルタンク」というカテゴリーに属するヒルドルブであり、公国軍における新兵器開発の妄想の象徴でもあった。一年戦争以前に試作機が完成した本機は、本来ならば、史上初めての熱核融合炉搭載型戦闘車輌として脚光を浴びるはずだった。しかし、MSの登場により、その運命は大きく変わることとなる。

究極の汎用兵器であるMSの実用化は、既存兵器の存在価値を著しく低下させた。この流れの中で、軍部が超弩級戦車の存在に疑問を抱くのは当然と言えた。結果、延命策を必要としたヒルドルブには大幅な設計変更が行われ、車高変更機構と腕部が追加された。

こうして半MS化とでも言うべき進化を遂げたヒルドルブだったが、U.C.0077に実施された評価試験の結果、不採用となった。しかし、一年戦争の長期化は、ヒルドルブに再び歴史の表舞台に立つ機会を与えたのだった。

関連ファイル

マゼラ・アタック	FG-01-39
MS-06J ザクII J型	IGL-01-08
デメジエール・ソンネン	IGL-02-07
MSの分類	FG-03-38
北米遭遇戦 ～ヒルドルブ評価試験～	IGL-03-02
モビルタンクとモビルポッド	IGL-03-07
第603技術試験隊	IGL-03-08

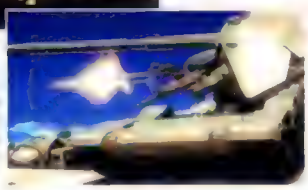
FILE PREVIEW

ヒルドルブのパイロットとして第603技術試験隊に着任した戦車兵。MS転科試験に落ちて以来、自堕落な生活を送っていたが、「戦車乗り」としての腕は失っていない。

構造と武装　戦闘車輌としてのヒルドルブの神髄を物語る、砲撃戦用兵装

兵器としてのヒルドルブの本質は戦闘車輌である。火砲による射撃戦がその神髄であり、本機が30サンチ砲という大口径砲を装備しているのも、ひとえに砲戦における破壊力を追求したためだった（ちなみにこの砲の形状はYMS-16Mの試作案「メルザ・ウン・カノーネ」に似ているが、両者の関連は不明）。また、当時すでに旧式化していた大型実体弾砲が採用されたのは、ミノフスキー粒子散布下における砲撃戦の有効性を鑑みた結果とされる。ミサイルの誘導が不可能になった以上、大気圏内における数十km単位での長距離砲撃戦は実体弾砲に頼るしかなく、巨体に似合った大口径砲が採用されたのだ。

30サンチ砲発射の衝撃は凄まじく、側面方向に撃った場合、反動で車体が持ち上がるほどだった。それだけ圧倒的な火力を有していたのだ。

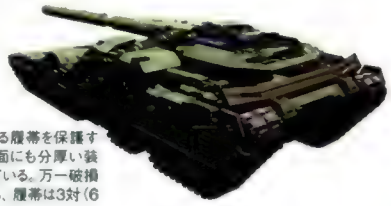


30サンチ砲に加えて、モビルタンク形態ではMSの携行射撃兵装が使用可能。こちらは射程が短いため、接近する標的の牽制や迎撃に用いられた。

■ タンク形態

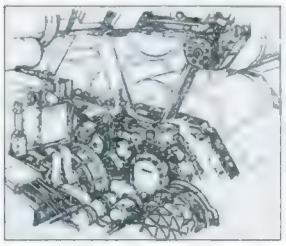
通常の移動は戦車形態で行う。高速走行時の機体安定性を増すには車高を低く抑える必要があり、MSの上半身ユニットを露出したままでは不都合だったのだろう。

いわゆる旋回砲塔に相当するユニットがなく、戦車というより大型自走砲に近い外見が特徴。砲の左右に位置するパーツは塹壕掘削用のショベル・アームである。



移動力を司る履帯を保護するため、側面にも分厚い装甲が施されている。万一破損した場合でも、履帯は3対（6基）に分割されているため、1～2基の破損程度であれば移動に支障は生じない。

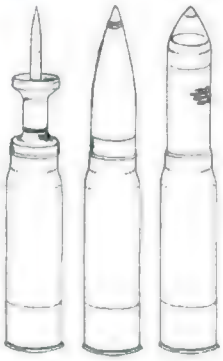
■ 30サンチ砲／給弾装置



30サンチ砲は実体弾を用い、弾頭の供給は自動給弾装置が行う。弾薬庫内の弾頭はベルトで支えられており、レールに沿ってスライド移動。続いてアームによって押し上げられ、薬室に装填される。

● 使用砲弾

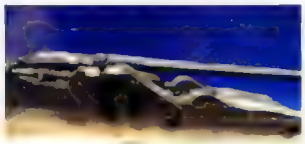
30サンチ砲は戦況に応じて複数の弾頭を射ち分けられるようになっており、ヒルドルブには異なる弾頭が搭載されていた。試験運用でも3種類の弾頭が用いられている。



左から徹甲弾（HE）、榴弾（HE）、焼夷榴弾（HEAT/I）と呼ばれる弾頭群。そのほかに粘着榴弾、対空用榴散弾、装弾筒型翼安定徹甲弾など計8基が開発された。

変　形　戦車戦術の追求から生み出された、車高可変機構

戦闘車輌は車高が低い方が有利とされる。地形や遮蔽物に身を潜め、安全な状態からの砲撃が可能だからだ。また移動中の砲撃でも、車高が高いと砲撃時の反動でバランスが崩れてしまう。次弾の命中精度が低下するばかりか、最悪の場合、車輌がひっくり返ってしまう恐れも出てくるだろう。だがその反面、砲撃自体を見た場合、高い位置からの砲撃は広い視界を確保しやすく、戦闘を有利に進められる。この矛盾を解決すべく、ヒルドルブには変形機構が採用された。移動時には低い車高、砲撃時には高い車高と使い分けることで、戦いを有利に進めようとしたのである。

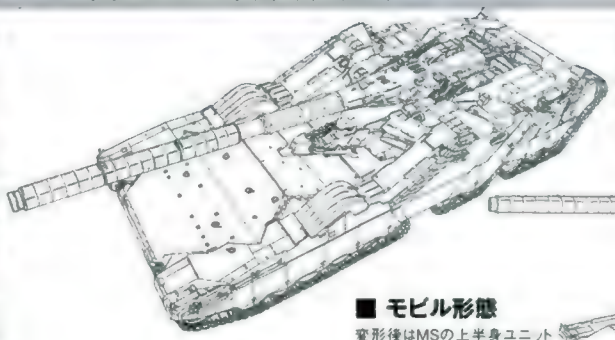


車輌形態では100kmを超える高速での疾走が可能。試験エリアは砂漠地帯だったが、不整地でも優れた機動性を発揮した。

モビルタンク形態では移動速度こそ低下するものの、車高を上げ上半身を旋回させることで、変形前よりも広範囲を射界に入れられる。

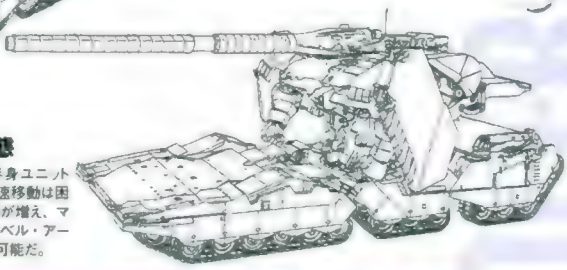
■ タンク形態

全長は30mを超え、砲身だけでも20m近くあるなど、戦闘車輌としては破格のサイズを有する。それでも機動性は高く、敵の標的になることはなかった。



■ モビル形態

変形後はMSの上半身ユニットが露出するため、高速移動は困難。その反面、武装が増え、マニピュレーターやショベル・アームを使った格闘戦も可能だ。



■ 変形シークエンス

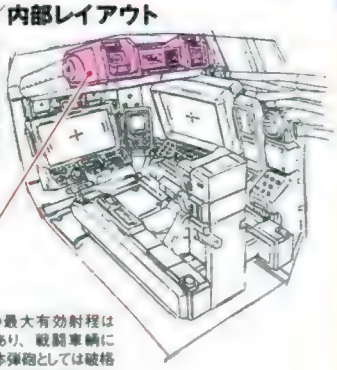
変形シークエンスは極めてシンプル。まず車輌両側に位置するショベル・アームが展開してMSの肩部後方に移動。同時に上半身がせり出して完成する。

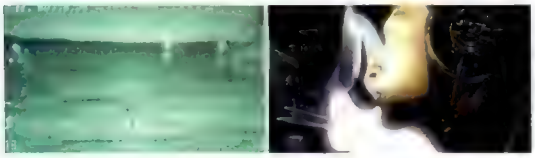
コクピット　総合的な技術を要求する操縦システム

小型の陸戦艇に匹敵するサイズを有するに至った本機だが、操縦自体はパイロット1名で賄うことができる。ただし本機は既存戦闘車輌に比べて遥かに多機能であり、その性能を十全に発揮するには高い操縦技術が要求された。数十km単位の精密長距離射撃から腕部ユニットを駆使した接近戦の対処、さらに移動や回避などの機動戦闘技術など（本機の最高時速は110kmを超えたという記録が残されている）、本機の操縦には多種多様な技量が必要とされ、パイロットには過度の負担が掛かることとなった。

■ コクピット／内部レイアウト

コクピット内部はMSと大差ないものの奥行にゆとりがあり、窮屈な印象は薄れている。天井には長距離精密射撃用の照準装置が設置され、必要に応じて引き下ろして使用する。





30サンチ砲の最大有効射程は20km以上もあり、戦闘車輌に搭載された実体弾砲としては破格である。だがこの距離で命中させるには相応の技量が必要となる。

MORE INFO!

不採用処分が決まっていた機体

ヒルドルブはU.C.0077の時点で全評価試験を終え、開発計画は中断された。その最大の理由は、公国軍が想定した陸上戦術（MSと戦闘車輌との連携）に、本機の肥大したコンセプトが釣り合わなかったことにある。また一部機構に不備が見つかるなど、実質的には廃棄処分に等しかったようだ。辛うじて試作1号機が保管されていたのは軍上層部の面子を保つためだったのである。

一年戦争の最中に実施された再評価試験は、試験に乗じて戦場に機体を廃棄するというものだった。本機の活躍に期待する者はほとんど居なかったのだ。

AMX-006

ガザD
GAZA D

ネオ・ジオン軍の正統主力量産機

■ SPEC

全高	23.66m（頭頂高 17.0m）
重量	28.7t（全備重量 68.4t）
ジェネレーター出力	2,140kW
スラスター推力	98,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ナックル・バスター／ビーム・ガン×2／ビーム・サーベル×2／シールド（8連装ミサイル・ポッド、4連装ミサイル・ランチャー内蔵）×2／脚部クロー内蔵メガ粒子砲×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	バンパ・リダ　ワイム　ビアン 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　PINK　LIGHT GREEN　PURPLE

ジェネレーター・ボックス
AMX-003 ガザCから設計を継承したモジュール。AMX-003より小型化されたほか、MA形態時に機首となるモノアイを搭載するなどの改良が施されている。

シールド
両肩に装備したシールド（バインダー）にはミサイルとビーム・サーベルを内蔵。防御だけでなく、ウェポン・コンテナとしても機能する。

脚部
AMX-003からの脚部改良点として膝関節の裏側にバーニアを増設した。一方でMA形態時にクロー　マニピュレーターとなる機能は原型機を踏襲している。

メイン・スラスター
ジェネレーター・ボックス後部に配されているメイン・スラスター。スラスター・ノズルが4基に増設され、出力がAMX-003よりも向上している。

AMX-003のコンセプトを発展させ完成に至ったTMS

AMX-006 ガザDは、アクシズが主力量産機として運用したAMX-003 ガザCの後継機として開発されたTMS（可変MS）である。AMX-003はアクシズにて運用可能な大量の機体数を早期に確保するため、何よりも高い生産性を重視して開発されたTMSである。その反面、単体での機体性能を犠牲にした点は否めず、特にMS形態での戦闘力は同時期における他勢力の主力MSと比較するとかなり見劣りする機体であった。しかし、移動砲台として機能するMA形態への変形機構や、主機関を収めたジェネレーター・ボックスの採用などAMX-003の設計コンセプト自体は優秀なものであった。そこでアクシズは、AMX-003の機体性能を強化する形で発展させたTMSとしてAMX-006を開発した。

AMX-006は、AMX-003の生産ラインを流用可能とするメリットも有していた。そのため第一次ネオ・ジオン戦争初期から先行量産機が運用された後も、本機の生産と配備は着実に進展。量産機として十二分な戦闘能力と相まって戦争後期までネオ・ジオン軍の主力機として活躍した。また、U.C.0096年においてもネオ・ジオン残党軍『袖付き』の機体として運用されている。

関連ファイル

AMX-003 ガザC	Z-01-27
AMX-008 ガ・ゾウム	ZZ-01-08
ゴットン・ゴー 他	ZZ-02-16
グレミー・トト	ZZ-02-19
『ガザの嵐』敵 他	ZZ-02-23
サイド1の戦い ～アーガマ対エンドラ～	ZZ-03-02

FILE PREVIEW

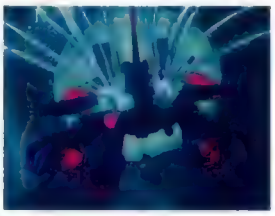
マシュマー・セロの部下であるガザD部隊。バンパ・リダ（中央）を隊長としてZガンダムに戦いを挑むが、ルー・ルカの乱入もあって敗れる。

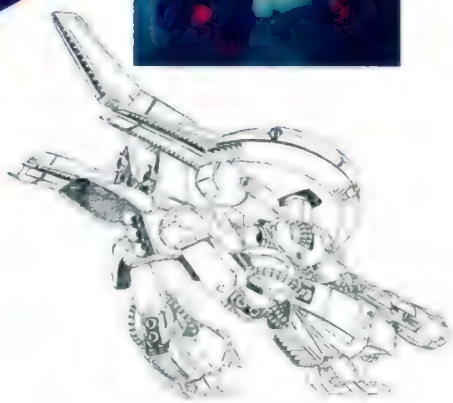
機体構造　AMX-003の設計思想を継承・発展させた機体

AMX-003の設計コンセプトを踏襲した上で機体性能の向上を図ったAMX-006は、機体パーツの構成からそのシルエットに至るまでベースとなった前機種と相似している。その中でも最大の特徴は、MA形態への可変機構である。AMX-003のMA形態は移動ビーム砲台としての役割しか果たせなかったが、本機はその機能に加えて格闘戦も可能な機体として完成された。また、それ以外の面においてもAMX-003から細かなマイナーチェンジが施されている。

■ MA形態

機体中央にナックル・バスターが配される構造はAMX-003と同様。ジェネレーター・ボックスの小型化により、可変機構や全体のシルエットに多少の違いが生じている。

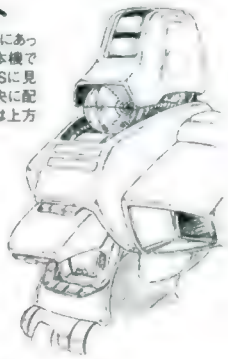




MA形態の後方からのアングル。スラスターなどが後方に集中配置されていることがわかる。

■ コクピット

AMX-003では頭部にあったコクピットだが、本機では他の一般的なMSに見られるように胴体中央に配された。搭乗ハッチは上方へ展開する。



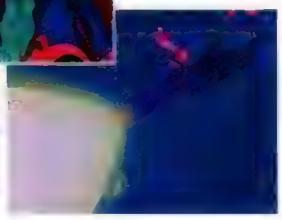
● 機首

AMX-003と異なり、MA形態の機首にはモノアイを追加。MA変形後も視覚センサーの性能を維持する必要性から搭載されたのだろう。

武　装　ベース機から強化されたMS形態時の武装

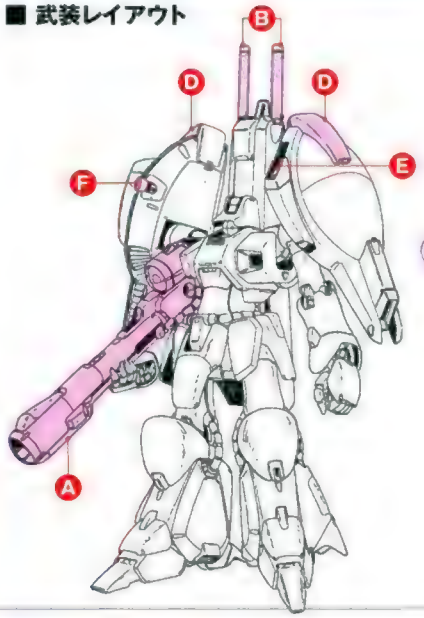
ベースとなったAMX-003から最も大きく改良された点がMS形態時における武装の強化である。元々、AMX-003は主にMA形態で集団運用されることを前提に開発された廉価量産機であったため、コストや生産性の問題からもMS形態での戦闘能力は低く設定せざるを得なかった。だが、AMX-006ではその制約がなくなり、晴れてMS形態でも敵機と対等に戦える基本性能や武装が与えられたのである。全体的に火力が増強されている点が特徴。

ジェネレーター出力の向上は、ビーム兵器の性能向上に貢献した。特にビーム・サーベルの有用性が上がったことはMS戦を有利に導く鍵となった。

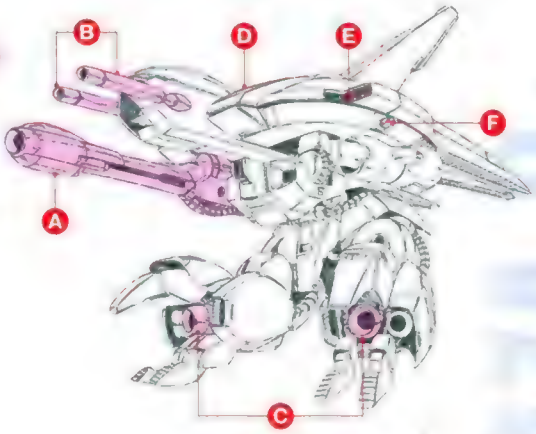


ビーム・サーベル以外の多数の武装は、MS形態だけではなくMA形態においても使用可能。これにより可変機としての有用性はより高まっている。

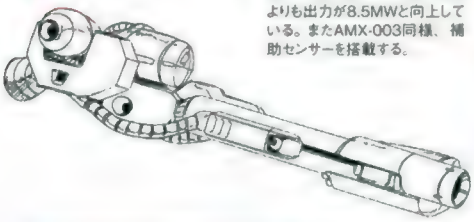
■ 武装レイアウト



AMX-003と比較して、AMX-006は火器が大幅に追加された。また、ベース機から兵装の種類が増えており、ビーム兵器と実体弾兵器がバランス良く装備されているのが本機の武装の特徴と言える。

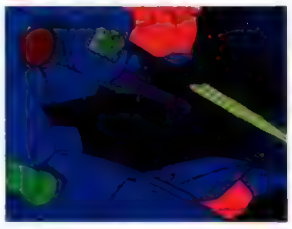


Ⓐ ナックル・バスター



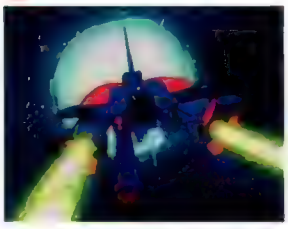
AMX-003から引き続き装備されたビーム兵器。ベース機のものよりも出力が8.5MWと向上している。またAMX-003同様、補助センサーを搭載する。

Ⓑ ビーム・ガン



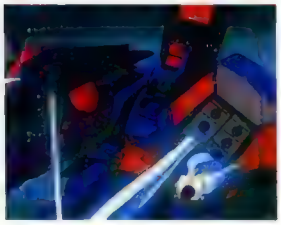
ジェネレーター・ボックス先端に2基装備された3.2MWの出力を誇るメガ粒子砲。これは主力MSのビーム・ライフルに相当し、副兵装としては充分な性能を持つ。

Ⓒ 脚部クロー内蔵メガ粒子砲

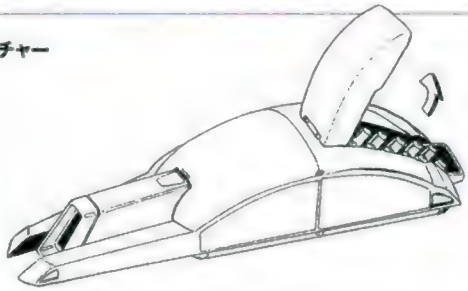


MA形態におけるクローの中央に配されたメガ粒子砲。1脚につき1基搭載。AMX-003より大型化されたクローと共にMA形態での戦闘力向上のために装備された。

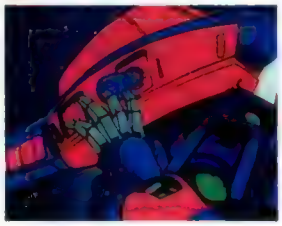
Ⓓ 8連装ミサイル・ポッド／Ⓔ 4連装ミサイル・ランチャー



シールド上部のカバーが展開した中に8連装ミサイル・ポッド（画面　右図）を搭載。その横の縦一列に並ぶ形で、開放式の4連装ミサイル・ランチャーを装備している。



Ⓕ ビーム・サーベル



バインダーの前方側部にビーム・サーベルを収納。出力は0.9MW。これはAMX-003の倍以上の出力を誇る数値である。本機が近接格闘戦も考慮した機体だとわかる。

GNX-Y802T ノーヘッド
NEO-HED

政治的判断で不採用となった、首なしの機体

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	80.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル／GNビームサーベル／GNソード
所属	地球連邦軍
搭乗者	デボラ・ガリエナ／エイミー・ジンバリスト

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　WINE RED
YELLOW　LIGHT GRAY

背部
GNX-704T/SP アヘッド脳量子波対応型（スマルトロン）と同型の可動式GNバーニアを採用。これと手足に増設されたGNバーニアで高い機動性を獲得した。

胴体部
本機は人型であるが、人間の頭部に当たる部位を持たない。機体名どおりの「ノーヘッド」であり、代わりに上部側はセンサーを搭載している。

脚部
前身機たるGNX-704T アヘッドの脚部と異なり重装甲。これは前腕部の肘と同様にGNバーニア兼GNコンテンサーを搭載した設計で、優れた機動性や活動時間を付与した。

武装
アヘッドの兵装から一新されており、GNシールドは持たない。格闘戦用として3種類の剣系兵装を備えており、近接戦闘を重視していることが見て取れる。

次世代機として開発されたアヘッドの発展後継機

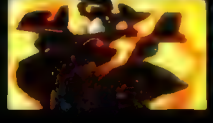
西暦2307年におけるソレスタルビーイング（CB）との戦闘で、国連軍は初めて疑似太陽炉搭載機であるGNX-603T ジンクスを手にした。その後ジンクスの後継機に続き開発された新設計の機体が、独立治安維持部隊アロウズに配備されたGNX-704T アヘッドである。その性能は第三世代ガンダムを凌ぐと言われ、流れを汲んだ次世代機開発も進められた。こうして完成した次世代機がGNX-Y802T ノーヘッドだが、試作機として十数機が生産されたに留まり制式採用はされていない。これは性能の問題ではなく世論に配慮した結果であった。

イノベイターを自称したリボンズ・アルマークらイノベイドの野望がCBに阻止され、同時にアロウズの蛮行も全世界が知るところとなる。このためアロウズ専用機であったアヘッドには「悪のMS」と言うべきパブリックイメージが定着。アヘッドをベースとしたノーヘッドの採用は見送られてしまう。この機体から汲み取れる技術があればと派遣されたテストパイロットが、デボラ・ガリエナとエイミー・ジンバリストであった。デボラは高度な技術に裏打ちされた良機との感想を抱く一方、エイミーが顔のない機体はあり得ないと語り、技術者の不興を買ったという。

関連ファイル

GNX-704T アヘッド	00-01-29
GNX-704T/AC アヘッド近接格闘型 他	00-01-30
デボラ・ガリエナ 他	AGS-02-30
西暦のMS	00-03-18
地球連邦	00-03-40
独立治安維持部隊アロウズ	00-03-41

FILE PREVIEW



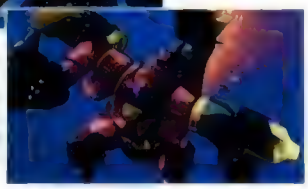
ジンクス系に次ぐ疑似太陽炉搭載機。構造はガンダムに近く、優れた汎用性を持つ。独立治安維持部隊アロウズにのみ配備された。

機体構造／武装　旧人革連の技術者が携わった重MS系統の次世代機

ノーヘッドは次世代重MS候補機に種別される。地球連邦軍の構想として、次世代量産機は軽量MSのジンクスと重MSの本機という2系統で開発を進める予定であった。この重MS系統の開発に携わったのが元人類革新連盟（人革連）の技術者である。最初に手掛けたアヘッドは高い性能を見せ、事実、優れた実績を残している。このアヘッドのテストベッド機であるスマルトロンやGNX-704T/AC アヘッド近接格闘型（サキガケ）などの運用で集められたデータを基に本機が開発された。

本機は頭部を排するという大胆な設計が採られたことから、本来「ネオヘッド」と呼称される予定だった機体名はいつしか「ノーヘッド」に定着したのである。

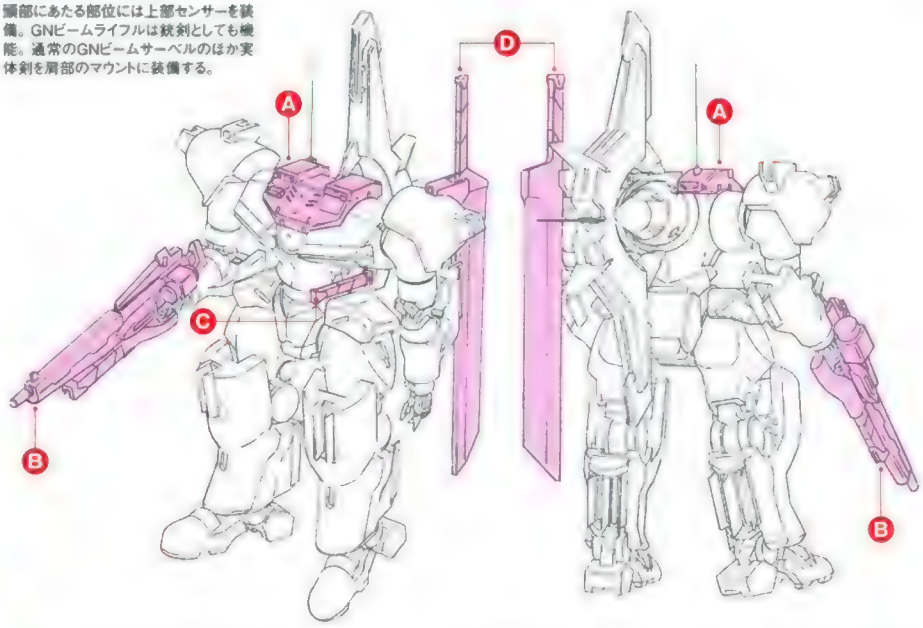
ノーヘッドが採用を見送られた結果、元ユニオン軍技術者によるスサノオをベースとした次世代機、ブレイヴが西暦2314年に制式採用されている。



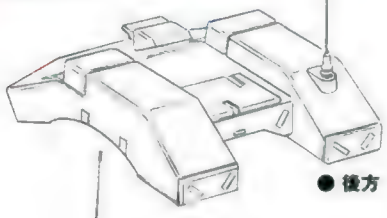
サキガケやスマルトロンで得られた技術が、ノーヘッドの各所に採り入れられており、まさしくアヘッドの正統発展機として完成した次世代機であった。

■ 装備レイアウト

頭部にあたる部位には上部センサーを装備。GNビームライフルは統剣としても機能。通常のGNビームサーベルのほか実体剣を肩部のマウントに装備する。

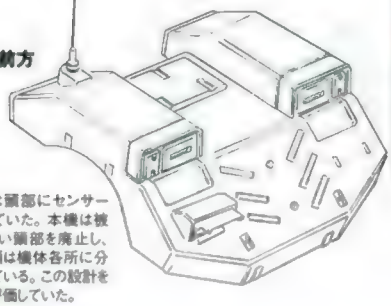


A 上部センサー



● 後方

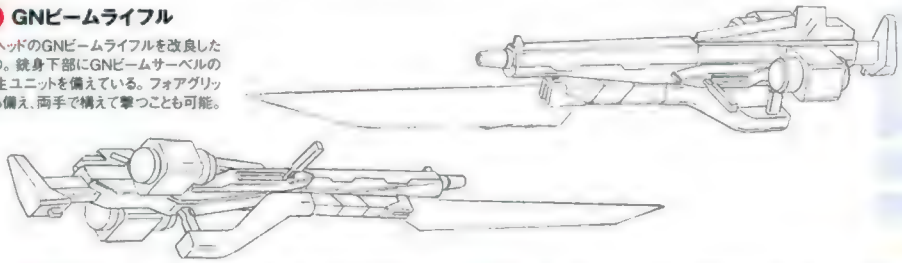
● 前方



人型MSは頭部にセンサーが集中していた。本機は被弾率の高い頭部を廃止し、センサー類は機体各所に分散配置している。この設計をデボラは評価していた。

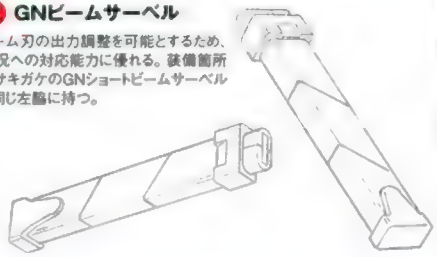
B GNビームライフル

アヘッドのGNビームライフルを改良したもの。銃身下部にGNビームサーベルの発生ユニットを備えている。フォアグリップも備え、両手で構えて撃つことも可能。



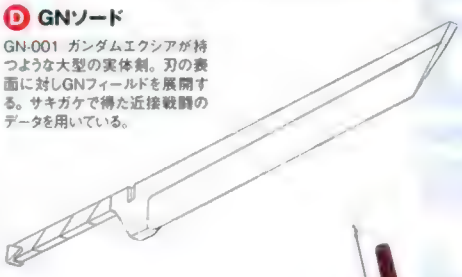
C GNビームサーベル

ビーム刃の出力調整を可能とするため、状況への対応能力に優れる。装備箇所はサキガケのGNショートビームサーベルと同じ左腰に持つ。



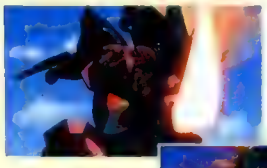
D GNソード

GN-001 ガンダムエクシアが持つような大型の実体剣。刃の表面に対しGNフィールドを展開する。サキガケで得た近接戦闘のデータを用いている。



MORE INFO!

ノーヘッドの前身機であるアヘッドは、汎用機である一方、各種カスタム機開発のテストベッドという側面を持っていた。複数のバリエーションで得られた多彩なデータはノーヘッドにも活かされ、機動性能　攻撃性能のどちらもハイレベルな機体として完成に至った。またオプション開発にも使われ、長距離航行用ブースターユニットなども造られている。



ノーヘッドのGNソードはサキガケのデータを用いたため左利きの武装レイアウトとなっている。量産の際には右利き用の機体を生産予定であった。

スマルトロンのバックパックはノーヘッドに流用されており、肩部のスラスターユニットは改良して両手足のGNバーニア兼コンデンサーに昇華された。

アヘッドのバリエーション

■ GNX-704T/AC
アヘッド近接格闘型

通称サキガケ。パイロットであるミスター・ブシドーが乗ることを前提とし、彼の意見が反映された機体となっている。射撃兵装は最低限に抑え、格闘兵装を充実させた。

■ GNX-704T/SP
アヘッド脳量子波対応型

通称スマルトロン。脳量子波を扱えるパイロットのためにカスタムされた。反射神経を超えた思考による操縦を実現し、その特性を活かすべく高機動機となっている。

■ GNX-704T/FS
アヘッド強行偵察型

通称ロングテール。艦艇に頼らず単独の長距離・長時間活動をコンセプトとする。バッテリーやGNコンデンサーだけでなく、疑似太陽炉自体も長時間活動用に調整された。

PMX-001
PALACE-ATHENE
パラス・アテネ
Illustration by HIROKI MUTAGUCHI / Color by NAGISA ABE / Special Effect by YUMI NOMURA / Background by EHI WARAMATSU (KUSANAGI)

戦女神の名を冠した中距離攻撃用重M

PMX-001

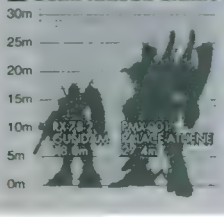
パラス・アテネ
PALACE-ATHENE

肩部
両肩のアーマーには、それぞれ拡散ビーム砲が2門ずつ内蔵されている。射程距離が他の兵装と比較して短いため、主に近接戦で用いられた。

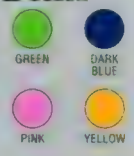
SPEC

全高	27.4m（頭頂高 21.6m）
重量	65.0t（全備重量 80.0t）
ジェネレーター出力	1,790kW
スラスター推力	97,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	メガ・ビーム砲×2／拡散ビーム砲×4／脚部クロー×2／大型ミサイル×8／シールド（小型ミサイル×8内蔵）／ムーバブル・シールド×2／ビーム・サーベル×2／2連装ビーム・ガン（グレネード・ランチャー装備）
所属	ティターンズ
搭乗者	レコア・ロンド

COMPARISON CHART



COLOR



ムーバブル・シールド
バックパックにアームで接続されるムーバブル・シールドは、広い可動域を確保している。このシールドは大型ミサイルのマウント・ラッチとしても機能する。

バックパック
全高27mを誇るPMX-001は当時のMSの中でも大型の部類に入る。PMXシリーズは大型機がほとんどで、本機もその特徴を備えている。

機体構造
全備重量が約80tと他のMSと比較してかなり重い。そのため、バックパックとリアスカートのスラスター推力を併せることで充分な機動力を確保している。

シロッコによるカスタムメイドMS“PMXシリーズ”2番機

バプテマス・シロッコがPMX-002 ボリノーク・サマーン、PMX-003 ジ・Oと連携して作戦を遂行するために開発・設計したハンドメイドMS（PMXシリーズ）がこのPMX-001 パラス・アテネである。

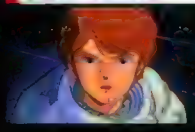
後方支援・索敵用MSであるPMX-002、近接格闘戦用MSであるPMX-003の間の戦術的ポジションを埋めるべく、大火力を誇る中距離攻撃用MSとしてこの機体が開発された。シロッコはPMX-001に大型のフレームを採用し、多彩なオプション兵器を搭載することによってこのコンセプトを実現化させた。だが、この設計案は機動性能を犠牲にして成し遂げられたものであり、結果として近接格闘能力が低い機体になったことは否めない。それでもグリプス戦役後期に運用されたMSの中でも突出した火力を有しており、エゥーゴやアクシズのMSにとって脅威となった。

PMX-001の機体名は、旧世紀のギリシア神話に登場する、戦いを司る女神“パラス・アテネ”（一般的にはアテナ）から名付けられたものである。これは「次代の世は女性によって作られる」というシロッコの思想が反映された結果と推測される。

関連ファイル

PMX-000 メッサーラ	Z-01-20
PMX-002 ボリノーク・サマーン	Z-01-22
PMX-003 ジ・O	Z-01-23
レコア・ロンド	Z-02-04
バプテマス・シロッコ	Z-02-25

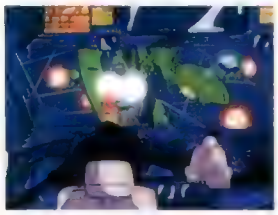
FILE PREVIEW



当初はエゥーゴに参加していた女性兵士。シロッコに惹かれてティターンズに寝返り、パラス・アテネのパイロットに任命される。

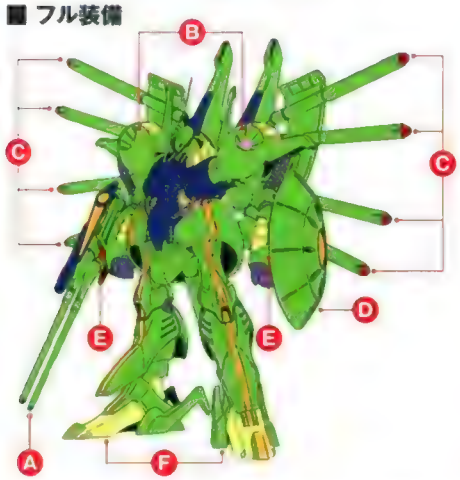
武装　フレキシブルなオプション兵装システムによって幅広い戦局に対応

PMX-001の兵装には、「外装式の様々なオプション兵器を装備して大火力を搭載する」という特徴がある。この設計コンセプトを採用したことにより、対MS戦から対艦戦まで幅広い任務に対応できたうえ、オプションの増減により機体重量を軽減できるという副次的なメリットも生まれた。このような設計は後年のMSにはほぼ見られないものであり、シロッコの独創的なMS設計思想が反映された例のひとつと言えるだろう。



PMX-001はシロッコの部下となったレコア・ロンドの乗機となった。ティターンズ分裂後、シロッコと敵対するバスク・オムの旗艦ドゴス・ギアを撃沈した。

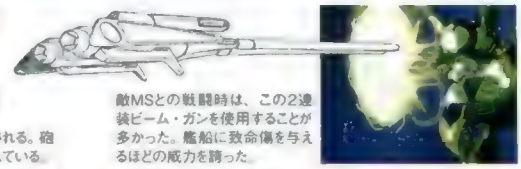
■ フル装備



オプション兵装を全て搭載したフル装備状態のPMX-001　大型ミサイルを装備したことで対MS戦だけではなく、対艦戦にも対応した。

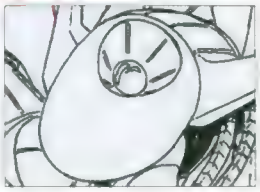
Ⓐ 2連装ビーム・ガン（グレネード・ランチャー装備）

長砲身のビーム・ガンは、PMX-001の右下腕部に装着する形で使用される。砲身基部の中央には、PMX-000と同型のグレネード・ランチャーが設置されている。



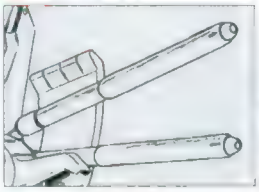
敵MSとの戦闘時は、この2連装ビーム・ガンを使用することが多かった。艦船に致命傷を与えるほどの威力を誇った。

Ⓑ 拡散ビーム砲



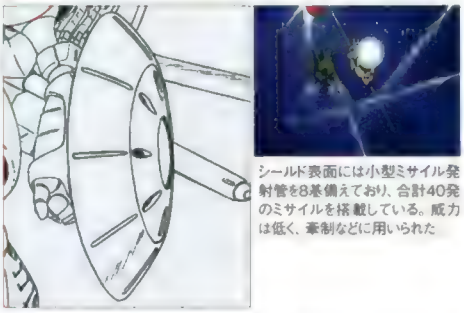
両肩アーマーの裏表に1基ずつ装備している拡散ビーム砲。他の火器と比較すると威力はそれほど高くないが、接近戦用の兵器として搭載されたものと思われる。実戦での使用は確認されていない。

Ⓒ 大型ミサイル



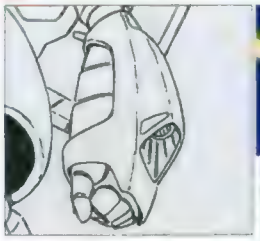
対艦戦用のオプション兵器。先端部のオプティカル・シーカーで攻撃対象の認識と追尾を行うことで、高い命中率を発揮すると考えられる。この兵器も実戦で使用されることはなかった。

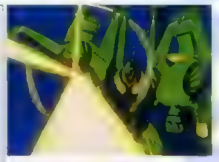
Ⓓ シールド（小型ミサイル）



シールド表面には小型ミサイル発射管を8基備えており、合計40発のミサイルを搭載している。威力は低く、牽制などに用いられた。

Ⓔ メガ・ビーム砲



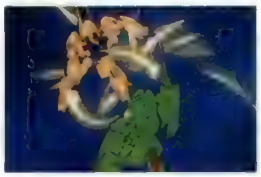


補助火器として両腕に1基ずつ装備されたメガ粒子砲。一般的なビーム・ライフル以上の出力を誇る。

Ⓕ 脚部クロー

鐘と爪先のパーツを可動・展開して鋭利なクローとして使用する。格闘戦や機体の構造など、敵機の接近に対応するものだった。

■ ビーム・サーベル



中距離帯に対応した装備を有するPMX-001だが、MSとの接近戦用にビーム・サーベルを2基装備している。出力は他の主力MSのものとほぼ同じであった。

構造　シロッコの独創的な設計コンセプト

シロッコ自身が設計・開発を手掛けたPMXシリーズと呼ばれるカスタムメイドMS群は、同時代の他のMSには見られない独自の設計コンセプトによって生み出され、そのすべてがワンオフという特異な機体として知られている。また、PMXシリーズは単なる高性能機という範疇に留まるMSではなく、特定の運用において突出した性能を発揮する機体であった。それはPMX-001も同様である。

オプションなしで80t、フル装備状態で90tという重量のため機動性に劣ると思われる本機だが、その点をサポートするため全身に15基の機体制御用バーニアを配している。

■ ムーバブル・シールド

背面バックパックの外側にアームで接続されている。防御兵装というよりは、大型ミサイルのラッチとしての意味合いが大きい。

■ 頭部

PMXシリーズは全機がモノアイ・タイプのセンサーを使用しており、PMX-001にも採用されている。頭部全体が曲面で構成されており、旧ジオン公国系MSを彷彿とさせる。

モノアイのレールは頭部後方までカバーしている。センサーの性能は特に優れている訳ではなく、一般的なものだったと言われている。

■ コクピットハッチ

コクピットハッチは頭部の前方に配されており、搭乗時には頭部が後方にスライドする仕組みだった。MS全体をみても、稀なタイプのハッチである。

MORE INFO!

PMX系2番目の機体

シロッコが開発・設計を担当したTMAおよびMSはその型式番号からPMXシリーズと呼ばれる。PMX-001はPMX-000メッサーラに次いで開発されたPMX系2番目の機体である。PMXシリーズはシロッコの戦死により全4機で完結してしまったため、PMX-001はその中の貴重な1機となった。

シロッコが駆るPMX-003の僚機としてPMX-002と随伴するPMX-001。シロッコは、このPMX系3機による小隊での作戦展開を想定していた。

PMX-000 メッサーラ

シロッコが最初に開発し、自ら搭乗したTMA。MS形態でも通常のMSサイズよりひと回り大きい。MA形態に変形する。

PMX-002 ボリノーク・サマーン

高性能センサーを搭載した索敵および偵察用MS。本機が得たデータを他のPMX機に提供する。パイロットはサラ・ザビアロフ。

ARGAMA

アーガマ

アーガマ級強襲用機動巡洋艦

A.E.U.G.

MS運用母艦としての機能を高めた、アーガマの設計思想

U.C.0087に勃発したグリプス戦役に参加した者たちは、エゥーゴの主力艦となったアーガマの姿に、かつて「木馬」と呼ばれた伝説的な艦艇を連想した。それもそのはず、アーガマはホワイトベースと同コンセプトの設計思想を有する艦だった。MS運用を戦闘の中核に置いた単艦による作戦遂行能力――アーガマはティターンズに比べて戦力に劣るエゥーゴのゲリラ戦術を支えるべく、建造された切り札だったのだ。

ちなみにMS運用母艦としての性能を満たすため、アーガマには多種多様なアイディアが盛り込まれている。開放型の連装式カタパルトや回転式居住ブロック、上下2層に分割されたMSデッキがそれである。ただし、これら装備は、実のところ、ホワイトベースで確立された発想の発展型でしかない。アーガマの本質は、ホワイトベースが結実させたMS運用母艦のノウハウを洗練させたことにあり、多様なアイディアもその延長線上に位置するものなのだ。アーガマを目にした者がホワイトベースを連想する裏にはこのような事情がある。「木馬」のようなシルエットは有していないものの、アーガマは確かにホワイトベースと類縁にある艦艇と言えるのだ。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
MSN-00100 百式	Z-01-03
MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
ネェル・アーガマ	ZZ-01-30
ブライト・ノア	Z-02-09
ヘンケン・ベッケナー	Z-02-10
アーガマ隊	Z-03-33

FILE PREVIEW

Z-02-09 ブライト・ノア

グリプス戦役と第一次ネオ・ジオン戦争を通してアーガマの艦長を務めたベテラン士官。地球に残した妻子（ミライとハサウェイ、チェーミン）の身を案じつつ、戦乱に身を投じた。

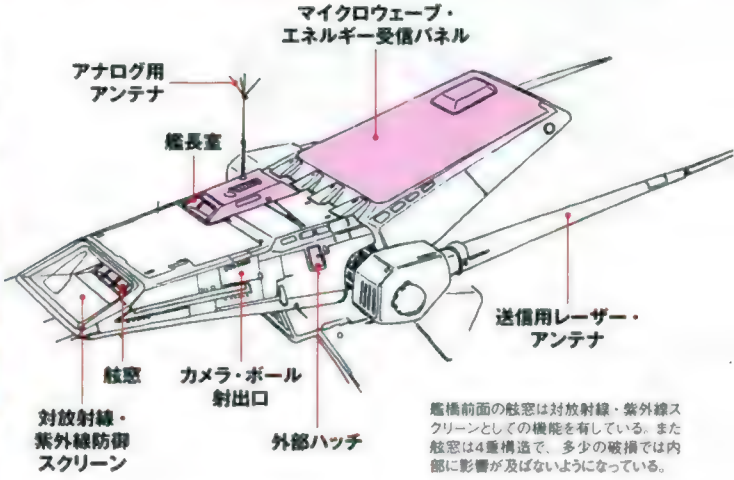
艦橋周辺　エゥーゴ艦隊の作戦行動を律する、アーガマの頭脳的存在

アーガマに設置された艦橋には、U.C.0090年代に建造された宇宙艦艇では一般的設備とされた「戦闘ブリッジ」という発想の先駆けを見ることができる。その名の通り、戦闘ブリッジとは戦闘指揮を専門に行う発令所であり、戦闘発生が宣言されると、艦橋要員は戦闘ブリッジに移動、ここから戦闘指揮を行うというものだ。艦隊戦術やMS戦術の洗練化に伴って、複雑な戦況に対応するためにこのような設備が必要となったのである。グリプス戦役時に建造された戦闘艦艇にはこのような思想は導入されていなかったが、アーガマにはその片鱗が垣間見える。その最たるものが艦橋の変形機構だ。平時には視認性を向上させるために高い位置に配されているが、戦闘時には被弾率を低下させるために艦体に収容される。対MS戦で艦橋に被弾して行動不能に陥る例が多発したことから、このような機構が導入されたのだろう。この設計思想が発展し、通常ブリッジと戦闘ブリッジの分化が進行したものと考えられる。ただし変形機構は艦の構造を複雑化し、建造コストの高騰やメンテナンス性の低下にも繋がった。そのためアーガマの系列艦アイリッシュ級への導入は見送られることになった。

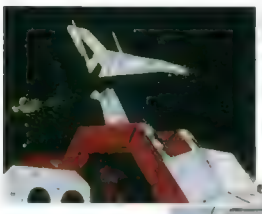
■ 艦橋周辺／外観

方形に近い形状をしており、艦体サイズと比較するとかなり小振りな構造。それでも艦橋には指揮・通信・管制機能が集中し、艦の司令塔および艦隊への発令所としての重要な役割を果たしている。

艦長をはじめ艦の運航を司る主要乗組員が艦橋に詰め、作業に当たった。



艦橋前面の舷窓は対放射線・紫外線スクリーンとしての機能を有している。また舷窓は4重構造で、多少の破損では内部に影響が及ばないようになっている。



艦橋を高い位置に移動させ、視界を確保するアーガマ。ミノフスキー粒子の影響でレーダーが無効化した戦場では、有視界による行動が基本であり、視界の確保は重要な要素となった。

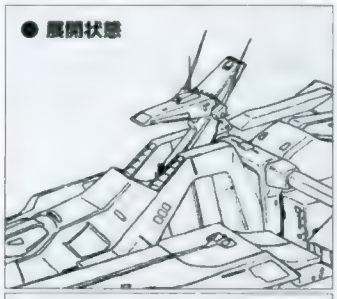
艦橋脇に設置されたカメラ・ボールは、艦の進路上の様子を索敵する際に用いられた。また小惑星帯のように多数の障害物が浮遊する宙域の探索にも有効である。

艦長室は艦長の私室であると同時にブリーフィング・ルームとしても利用される。艦橋に隣接していることから緊急事態にも迅速に対応できた。

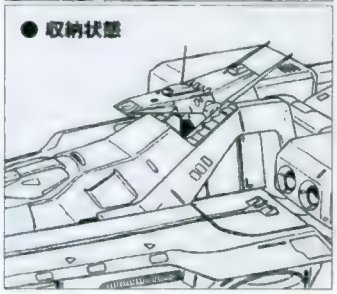
■ 変形機構

艦橋および艦橋ブロックを支える支柱には変形機構が採用されており、通常は視界を確保するために支柱を展開。一方、戦闘時には被弾を避けるために支柱を縮める。アンテナやパネル類も艦体に沿って可動する。

● 展開状態



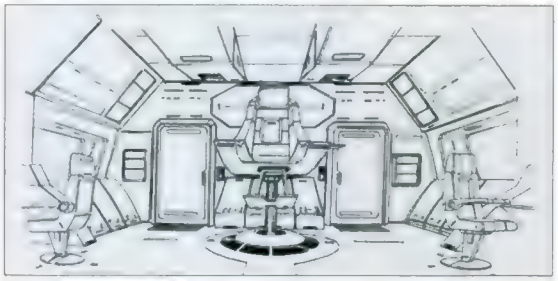
● 収納状態



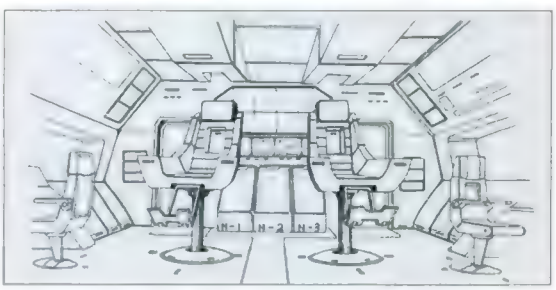
上図が通常時、下図が戦闘時の艦橋の様子。大幅な変形ではないものの、重要機能と主要乗組員が集中する艦橋を保護するためには有効な機構と言える。

■ 艦橋／内部

限られた内部スペースを有効に利用することで、艦長のほか、操舵手1名、航法士2名、通信士2名の座席が確保されている。しかしエゥーゴでは人員が不足しがちだったこともあり、航法士と通信士は1名ずつで賄われることが多かった。



グリプス戦役初期の艦橋内部レイアウト。後部中央の一段高くなったところに艦長席が設けられており、エゥーゴの指導者ブレックス・フォーラはこの場所から指示を出していた。



ヘンケン・ベッケナーに代わってブライト・ノアが艦長に就任した段階で艦橋内部レイアウトに若干の変更が加えられ、艦長席がもうひとつ設けられた。

格納庫周辺 MS部隊の活躍を陰から支えた、高いMS運用能力

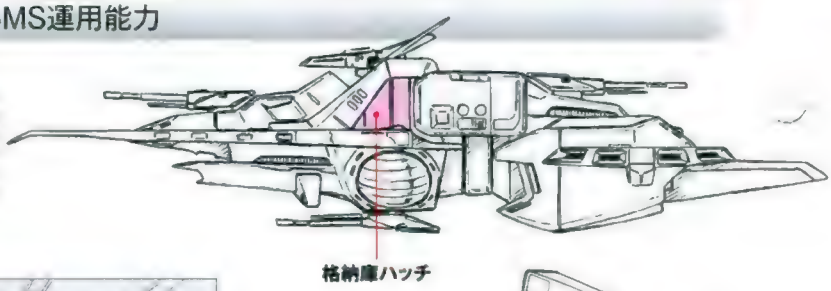
アーガマの格納庫とMSデッキは徹底した効率化が図られている。MS戦術を重要視し、その展開と運用を最重要視した設計思想が端的に表れた部分と言えるだろう。格納庫は上部デッキと下部デッキに分割され、基本的にMSの修理や整備は下部デッキで行われる。そして出撃の際にはMS用エレベーターを介して上部デッキに移動し、両舷のカタパルトで発進するのだ。ちなみにホワイトベースではカタパルトとMSデッキが同じフロアに位置していたが、アーガマではこれを分けることで整備作業の効率化に成功。デッキの構造にアーガマの戦術理論が反映されているのである。

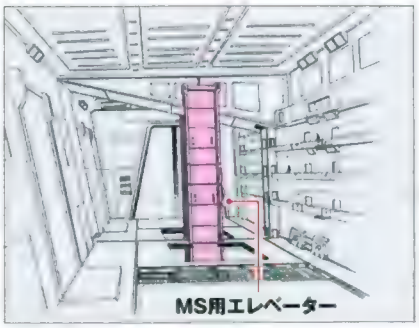
MSデッキの脇にはパイロットや整備員が待機する部屋が設けられ、専用端末による作業の指示や、データ解析も可能となっている。さらに部屋の窓からはデッキを一望でき、作業風景を確認できる。

アーガマに配備されたガンダム・タイプMSはエゥーゴの象徴であり、その活躍を支えたのがアーガマのMS運用能力と整備スタッフの努力である。

■ 格納庫 位置

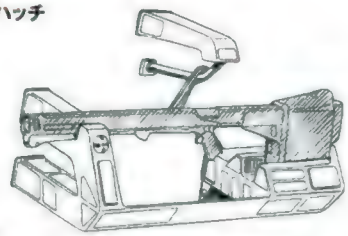
格納庫は艦体のほぼ中央に位置しており、内部は2階層構造となっている。格納庫から外部に繋がるハッチを出たところはすぐにカタパルトになっているので、出撃準備の整ったMSを迅速に発進させられる。



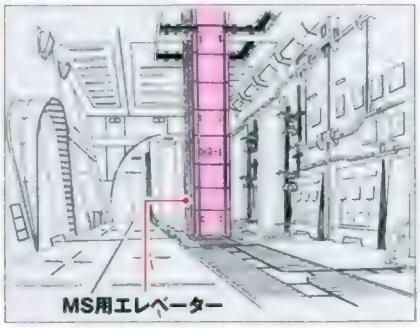


■ 上部デッキ

上部デッキはカタパルトで発進するMSの待機場所として利用される。ただし下部デッキに格納できない場合は、この場所に余剰MSを駐機する場合もある。

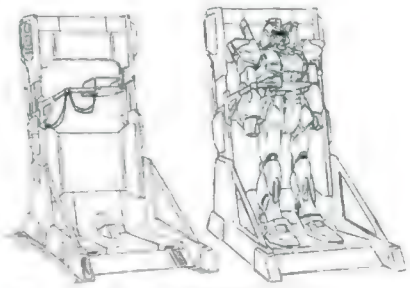


下部デッキの壁面に設けられたMS用武器ハンガー。ライフルやバズーカといった携行兵装はハンガーに保持され、整備と補給が行われる。



■ 下部デッキ

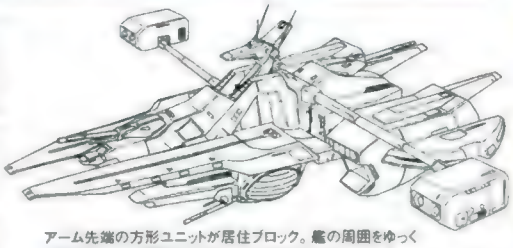
下部デッキはMSの格納庫で、整備・補修工場としての機能も有する。壁面にはMS整備用ベッドが並び（図では省略）、効率的に作業ができる。



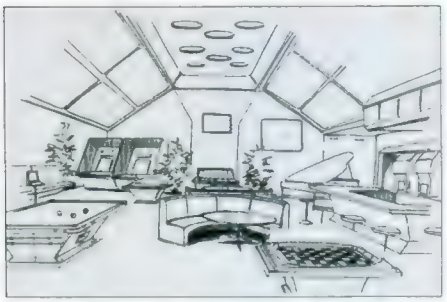
「ドリーベッド」とも呼ばれるMS用整備ベッド。グリプス戦役時に建造されたすべてのMSに対応し、機体サイズに合わせてベッドが伸縮する。

居住区周辺 乗組員の貴重な日常を守った、優れた居住性

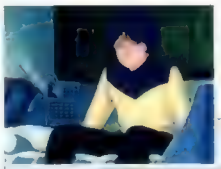
アーガマに採用された回転式居住ブロックは、この艦の特徴のひとつである。艦体サイズが比較的小さかったため、ホワイトベースのように重力ブロックを艦内部に配置できなかったことが、このような構造が採用された背景にあったと考えられる。アームで艦体の外側に伸ばされた居住ブロックは、回転することで遠心力による疑似重力を発生させるのだ。これによって乗組員は地上と変わらない1G環境での生活を送ることができた。戦闘を目的とした艦艇でこれほどまでに乗組員の健康状態に考慮した設備は他に類がなく、単独かつ無補給での長期間に亘る作戦行動では極めて有効だったと言われる。



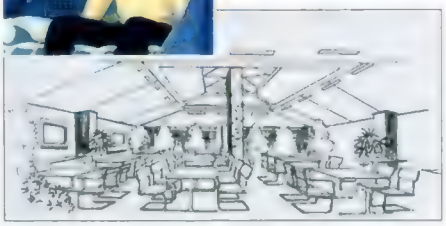
アーム先端の方形ユニットが居住ブロック。艦の周囲をゆっくり旋回することで疑似重力を生み出す仕組みになっている。



居住ブロックに設けられた娯楽室。長期航海のストレス解消を目的としており、ビリヤード台などの遊戯設備を有するほか、軽食の提供施設もある。



カミーユ・ビダンに与えられた士官用個室。右側の壁には折り畳み式のベッドが設置され、左のドアはシャワールームとトイレに通じている。



大勢の乗組員にも対応できるよう、艦内食堂は広々とした作りとなっている点が特徴。壁面には配膳用カウンターのほか、観葉植物が置かれている。

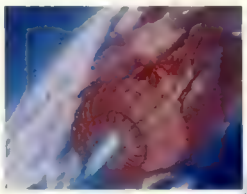
士官用個室の内装は個人の自由が認められている。カミーユはベッドの脇に自作の祭壇を置き、レコアは室内で観葉植物を育てていた。

娯楽室やブリーフィング・ルーム、艦内食堂で提供されるメニューは戦闘艦としては豊富であり、アーガマが居住性に優れていたことがわかる。

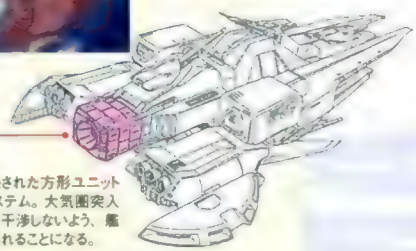
MORE INFO!

大気圏突入用装備

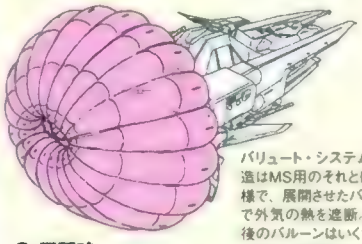
専用のバリュート・システムを設置することで、アーガマは大気圏への突入が可能である。さらに大気圏内ではミノフスキー・クラフトによって飛行でき、場所を選ばずに航行できるアーガマの高い汎用性が窺える。ただしさすがに自力で宇宙に戻るのは困難だったようだ。



地球に降下したカミーユを回収する際、アーガマはバリュートを展開して大気圏上層部を掠め飛んでみせた。



艦尾中央に接続された方形ユニットがバリュート・システム。大気圏突入時にはシステムに干渉しないよう、艦砲の向きが変えられることになる。



● 展開時

バリュート・システムの構造はMS用のそれとほぼ同様で、展開させたバルーンで外気の熱を遮断。使用後のバルーンはいくつかに分解して廃棄される。

ovv-f

ガフラン
GAFRAN
unknown

地球侵攻を担った強襲偵察用MS

背部
背部から尻尾のように伸びているのはビームライフルで、本体のジョイントパーツに接続されている。接続時にも射撃を行うことが可能だった。

機体構造
敵陣への偵察と強襲を主任務とした本機は、飛行能力の強化が図られている。翼型の光波推進装置も大型であり、飛行形態では高い旋回能力を有した。

■ SPEC -ovv-f GAFRAN-

全高	19.3m
重量	34.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2／ビームライフル　拡散ビーム砲
所属	UE（ヴェイガン）
搭乗者	UE一般兵

■ SPEC -ovv-a BAQTO-

全高	19.7m
重量	40.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2／ビームスパイク（ビームクロー）／ビームライフル
所属	UE（ヴェイガン）
搭乗者	UE一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ovv-f GAFRAN
BLUE　DARK GRAY

ovv-a BAQTO
GREEN　DARK GRAY　YELLOW

ovv-a

バクト
BAQTO
unknown

射ビーム機構を有した格闘戦MS

胸部
胸部には5基のビーム発生装置を備えており、戦闘状況に応じてスパイクとしてもクローとしても射出することが可能であった。

装甲
格闘戦を主眼に置いたMSであり、電磁力を利用した特殊な装甲システムを有する。これによりビーム兵器を無効化できた。

ヴェイガンの技術力を誇示したMS

火星圏で暮らすヴェイガンの指導者として、A.G.100年代に開始された地球圏への侵攻を指揮したフェザール・イゼルカント。過酷な火星圏での生活から逃れるべく、地球圏への帰還を最終目標としていた彼は、侵攻の主戦力として、生物的フォルムを持つ戦闘兵器であるMS（モビルスーツ）を運用し、さらに多彩なMSが開発され、実戦配備された。その中でも、A.G.101年の「天使の落日」をはじめ、地球側との長きに亘る戦争の初期から用いられていたのが、ガフランとバクトという2種のMSである。

飛行能力に優れた偵察型のガフラン、格闘戦能力に秀でたバクトは、旧国家戦争時代の技術やMSの設計図が収録された禁忌のデータベース「EXA-DB（エグザ・ディービー）」の情報を基に、ヴェイガンによる独自技術を加えて完成させたMSである。タイプは異なるものの、どちらも飛行形態を有するほか、高い攻撃力を有しており、「EXA-DB」封印以降に開発された地球連邦軍製MSに比べても高性能となっていた。実際の戦場でも、地球圏のコロニーを簡単に制圧していったが、ガンダムAGE-1シリーズなどアスノ家のMSが登場すると、それまでのようにコロニーへの侵攻は容易ではなくなった。

関連ファイル

xvv-xc ゼダス 他	AGE-01-13
ovm-ice レガンナー 他	AGE-01-14
フリット・アスノ	AGE-02-01
ギーラ・ゾイ／アラベル・ゾイ	AGE-02-23

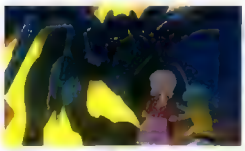
FILE PREVIEW
AGE-02-23　ギーラ・ゾイ

宇宙要塞アンバット司令官で、デファースのパイロット。A.G.115年、スペースコロニー「ノーラ」への侵攻を皮切りに、地球圏への襲撃を開始した。

構造／武装　高い基礎性能とそれぞれの特性

■ ガフランの構造

「天使の落日」など、侵攻の初期段階で運用されたガフランは、地球側の軍事力や技術力のデータ収集をその主目的としていた。その結果、偵察任務に適した飛行性能の強化が図られ、長距離航行が可能となっている。一方でビームライフルやビームサーベルを装備し、その戦闘力も地球連邦軍の主力機ジェノアスを凌ぐものであった。



「天使の落日」以降、断続的にコロニーを襲撃。A.G.108年には、フリット・アスノが暮らしていたコロニー・オーヴァンにも襲来した。

■ 指揮官機

指揮官機はカラーリングが紫であったが、性能差はほぼなかったと見られる。

■ バクトの構造

バクトはガフランや高機動MSであるゼダスと同世代機にあたり、その基本性能は共通している。一方でバクトはMSとの肉弾戦をコンセプトとしているため、各部が重装甲となっているほか、電磁力による装甲システムも追加。また、胸部のビーム発生装置など格闘用兵器も装備しており、ガンダムAGE-1 ノーマルとも互角の戦闘力を発揮した。

バクトの防御力の高さは、ガンダムAGE-1ノーマルが装備したドッズライフルによる射撃を無効化したことからも窺えるだろう。

背部のジョイントパーツにビームライフルを設置する構造はガフランと共通である。

■ ドラゴン形態

ウイングを展開し、頭部や腕部を前方にスライドした状態。飛行時にもビームライフルを使用することが可能となっていた。

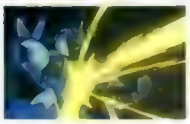
■ マニピュレーター

精巧な5本指で構成されており、掌にビームバルカン兼用のビームサーベルを有する。

■ 飛行形態

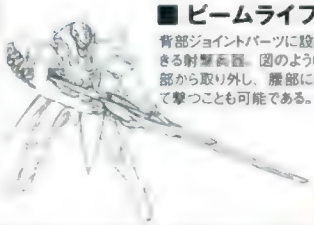
バクトにも変形機構が採用されており、大小2基のウイングを展開するほか、脚部が展開されスラスターとなる構造であった。

■ 拡散ビーム砲



胸部中央に設置されたビーム砲。放射状にビームを放つことができたため、敵軍事基地や市街地の制圧に威力を発揮した。

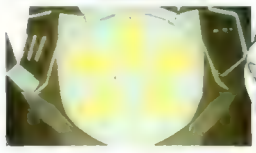
■ ビームライフル



背部ジョイントパーツに設置できる射撃兵器。図のように背部から取り外し、腰部に抱えて撃つことも可能である。

■ 胸部ビームスパイク／ビームクロー

バクトに備えられた特徴的な武器で、5基の射出口からビームを展開。クロー／スパイクの2種を使用できた。



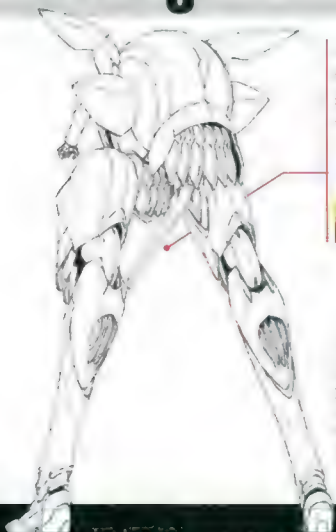
ビームをスパイクとしても使用でき、ジェノアスの装甲を破壊することができた。

先端が鋭利となったビームクロー展開時。敵機の捕獲時に使用されるものであった。

xvm-gz

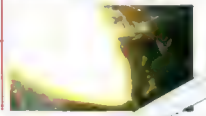
デファース DEFURSE

unknown



ビームキャノン

背部に設置された大型火砲。対地攻撃を想定した装備であり、地上の建造物などを一掃することができた。

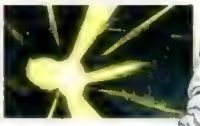


■ 頭部

ヘルメット型の頭部には、触角のような2基のアンテナが設置されている。中央にはメインカメラを兼ねるセンサーを備えていた。

デファースキャノン

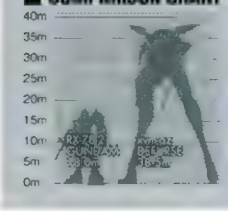
腹部に搭載された大型火器で、広範囲に攻撃が行える拡散砲。対地／対空攻撃どちらにも有効であり、敵部隊の足止めなどに使われた。



■ SPEC -xvm-gz DEFURSE-

全高	38.5m
重量	1021.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2／ビームキャノン／デファースキャノン
所属	UE（ヴェイガン）
搭乗者	ギーラ・ゾイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

アンバット要塞で現れた試作MS

ガンダムAGE-1を搭載していた地球連邦軍の宇宙戦艦ディーヴァが、ヴェイガンの宇宙要塞アンバットを襲撃した「コウモリ退治戦役」。その作戦で、アンバット司令官であったギーラ・ゾイが自ら運用した大型MSがデファースである。デファースはガンダムAGE-1の約2倍の全高を誇り、重力下での拠点制圧を想定して開発された。だが、宇宙空間での機動性が極端に悪化することとなり、開発は途中で中断されたと言われる。その後、アンバット防衛のためにギーラ・ゾイが独自に完成させたらしく、腹部／尻尾に装備した2種類の大型火砲を用いガンダムAGE-1を追い詰めた。

ガンダムAGE-1 ノーマルとの戦闘では、掌に備えたビームサーベルで格闘戦を行っている。

©創通・サンライズ・MBS

MS-06F-2

ザクⅡF2型
ZAKUⅡ (F-2 TYPE)
ZEON

測距機能を付与されたF2型

頭部
右側頭部にコネクターが増設されている。ここに測距機からのケーブルを繋ぐことで、観測データを機体に送信、弾道データを算出した

機体構造
左肩アーマーのスパイクが取り除かれているか、これは戦闘を主任務としないための処置と思われる。それ以外は通常のザクⅡF2型と同じ。

■ SPEC -MS-06F-2 ZAKUⅡ (F-2 TYPE) -

全高	――（頭頂高 17.5m）
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	チタン系合金
武装	ガトリング・シールド　測距機
所属	ジオン公国軍
搭乗者	"教授"

■ SPEC -MS-06F ZAKUⅡ (F TYPE) -

全高	17.5m
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	チタン系合金
武装	シュツルム・ファウスト／フット・ミサイル・ポッド／大型シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	フランシー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MS-06F-2 ZAKUⅡ (F-2 TYPE)
GREEN　GRAY　RED

MS-06F ZAKUⅡ (F TYPE)
GREEN　DARK GREEN　GRAY

MS-06F

ザクⅡF型
ZAKUⅡ (F TYPE)
ZEON

ザメル砲の運用に特化したF型

バレルマウント
右肩のシールドを排除し、ザメル砲を構えるためのバレルマウントが設けられた。大重量のザメル砲を使用するには、こうした改修が必要だった。

機体構造
ベース機となるザクⅡF型に、MSや艦艇のスクラップから製造したパーツを取り付けている。これはザメル砲を運用するための改修だが、正規の改修ではないため、機体バランスを損なうこととなった。

特殊兵装の運用を行うために改修されたザク

ジオン公国軍のワークホースとして知られるザクⅡ。このMSは一年戦争を通じて運用されただけではなく、戦後も各地に潜伏するジオン公国軍残党勢力に使用され続けた。こうしたザクⅡの中には、残党勢力が独自に改修した機体も多数存在する。このザクⅡ（測距手用／砲手用）の2機も戦後、残党勢力が改修した機体である。

測距手用のザクⅡはF2型をベースとした改修機である。主な改修点は頭部（右側頭部）にコネクターを増設したことである。このコネクターは、測距機から伸びたケーブルの接続用で、観測した測距データを収集するためのものと考えられる。なお、本機は測距という任務の性格上、他の機体と離れて行動することもあるため、「ザメル砲隊」の中で唯一手持ち火器を有している点が特徴である。

砲手用のザクⅡはF型をベースとして、ザメル砲の運用にのみ特化させた機体である。発射時の反動やマズルフラッシュの対策のために、機体各所に装甲が増設されている。また、頭部もモノアイの部分はバイザーで覆われ、右側頭部は大型のスコープが装着された。こうした改修は機体バランスの悪化に繋がり、最終的には戦闘などには不向きな機体となってしまった。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-06F-2 ザクⅡF2型	83-01-10
一年戦争の終戦と公国軍残党の動向	FG-03-13
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS用実体弾式携行火器	FG-03-33
フォン・ブラウン	83-03-14

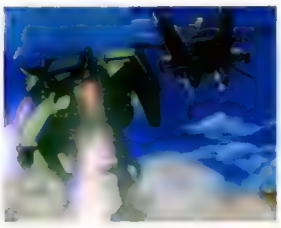
FILE PREVIEW

ジオン公国の敗北で終結した一年戦争だったが、多数の部隊は地下に潜伏し、反連邦活動を継続した。こうした残党勢力は地球圏各地に存在し、U.C.0090年代にも確認されている。

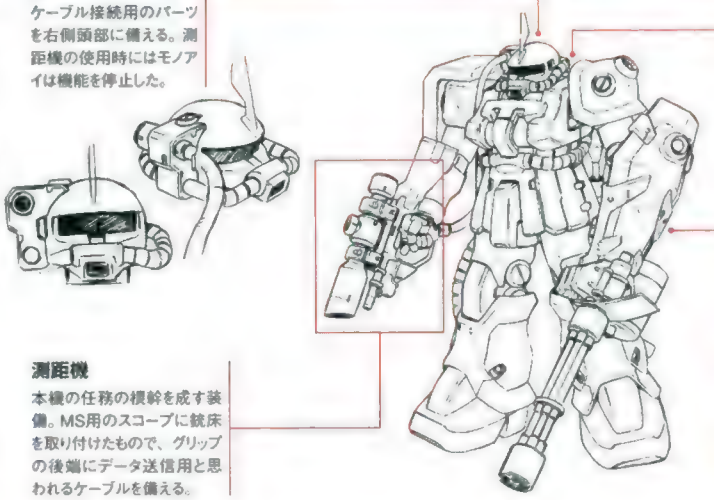
測距手用の機体構造／武装　砲撃の観測データ収集に特化した改修

ザメル砲運用時における本機の役割は、「目標までの弾道計算」である。そのための装備が測距機で、これは右側頭部に増設されたパーツとケーブルで接続されている。測距機で測定した目標までの距離などのデータを本体に転送し、弾道を計算、算出したデータを後方に位置するザメル砲運用部隊に伝達するのである。

また、測距という任務の性格上、クレーターなど、高低差のある場所にも展開する必要があるため、ランドセルにはブースターを備え、地形の変化にも対応していた。また、測距時に味方部隊から離れて行動することもあるため、ガトリングシールドを装備していた。



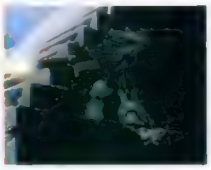
F2型のオプション装備と言えるブースター。ランドセルの側面に装着し、高度なジャンプ能力を機体に付与した。



頭部
ケーブル接続用のパーツを右側頭部に備える。測距機の使用時にはモノアイは機能を停止した。

ランドセル
左右にブースターを装着することで、高度なジャンプ能力を発揮した。使い捨てと思われるが、物資に限りのある残党勢力にとっては貴重な装備だった。

ガトリングシールド
MS-07B-3 グフ・カスタムが使用したものと同じ装備。進出時に接敵した際の装備だが、任務の性格上、使用する機会は少なかったようだ。

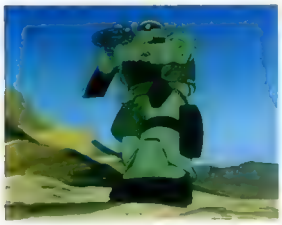


測距機
本機の任務の根幹を成す装備。MS用のスコープに銃床を取り付けたもので、グリップの後端にデータ送信用と思われるケーブルを備える。

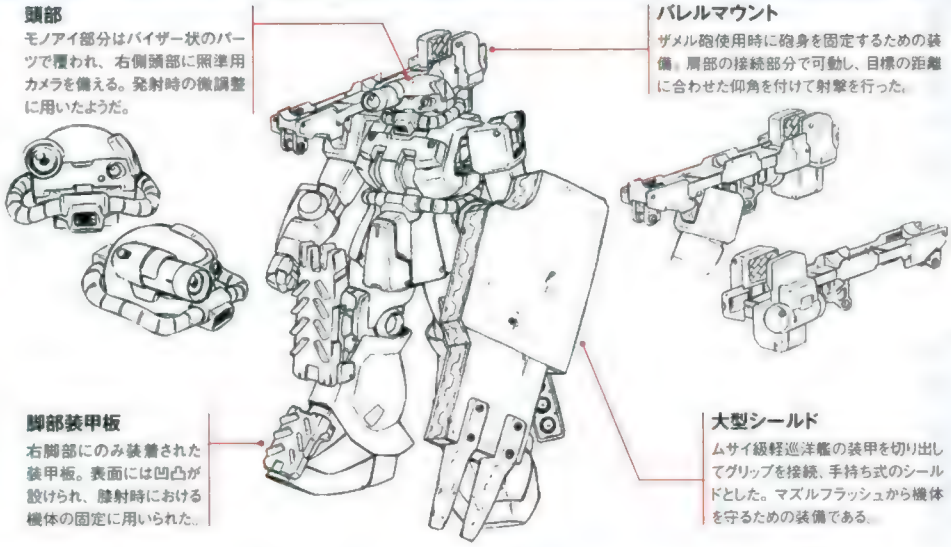
砲手用の機体構造／武装　ザメル砲の使用とその反動に耐えるための改修と装備

重MSであるYMS-16M ザメル用の装備であるザメル砲を半固定とはいえ、通常のMSが使用することは困難である。特に問題となるのが発射時の反動とマズルフラッシュで、砲手用はこれらに耐えることを前提とした改修が行われた。右肩部へのバレルマウントの設置、右脚部・胸部への装甲板の追加、そして大型シールドの装備がそれである。また、頭部にはモノアイではなく照準用カメラを搭載した。

改修用の資材には廃棄されたMSや艦艇のパーツが用いられた。しかし、装甲板を中心とした増設によって機体バランスは著しく悪化。その結果、通常のMSのような戦闘任務は困難となってしまった。



武装して、左脚にフット・ミサイル・ポッド、左腰部のマウントラッチに2基のシュツルム・ファウストを装備していた。



頭部
モノアイ部分はバイザー状のパーツで覆われ、右側頭部に照準用カメラを備える。発射時の微調整に用いたようだ。

バレルマウント
ザメル砲使用時に砲身を固定するための装備。肩部の接続部分で可動し、目標の距離に合わせた仰角を付けて射撃を行った。

脚部装甲板
右脚部にのみ装着された装甲板。表面には凹凸が設けられ、膝射時における機体の固定に用いられた。

大型シールド
ムサイ級軽巡洋艦の装甲を切り出してグリップを接続、手持ち式のシールドとした。マズルフラッシュから機体を守るための装備である。

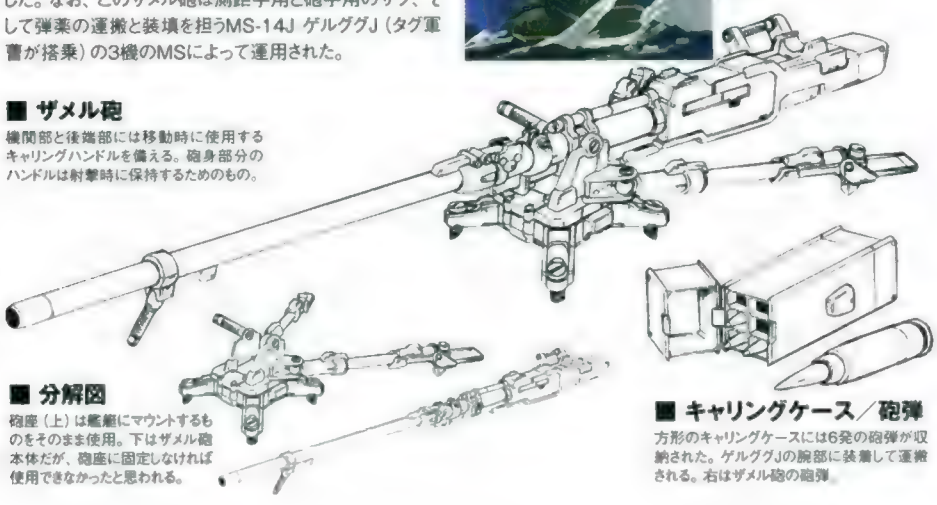
ザメル砲　超長距離砲撃を可能とした巨砲

YMS-16M用の火砲であり、680mmもの口径を誇る。月面に墜落したムサイ級軽巡洋艦に搭載されていたもので、残党勢力のフランシー伍長らが入手後、改修を施し、超長距離からの砲撃という今回の作戦を立案、実行に移した。なお、このザメル砲は測距手用と砲手用のザク、そして弾薬の運搬と装填を担うMS-14J ゲルググJ（タグ重書が搭乗）の3機のMSによって運用された。

MSが運用する実体弾火器の中でも最大の火砲。長射程を誇り、ザメル砲隊は170kmもの射程での砲撃を実施した。

■ ザメル砲

機関部と後端部には移動時に使用するキャリングハンドルを備える。砲身部分のハンドルは射撃時に保持するためのもの。



■ 分解図

砲座（上）は艦艇にマウントするものをそのまま使用。下はザメル砲本体だが、砲座に固定しなければ使用できなかったと思われる。

■ キャリングケース／砲弾

方形のキャリングケースには6発の砲弾が収納された。ゲルググJの腕部に装着して運搬される。右はザメル砲の砲弾。

MORE INFO!

ザメル砲隊の戦歴

ザメル砲の入手によって今回の作戦を思い付いたフランシー伍長らだが、"教授"という人物の参加後に弾道計算と砲撃ごとに移動するという作戦を採るようになった。U.C.0081.12初旬にフォン・ブラウン郊外への砲撃を繰り返していたが、偶然からガンダム試作0号機と交戦、機体は撃破され、フランシー伍長らは連邦軍に拘束された。

AEのリバモア工場への砲撃時に砲弾がガンダム試作0号機に命中。潜伏地点を特定されてしまった。

RX-78GP0
ガンダム試作0号機
「GP計画」で開発された試作ガンダムのうちの一機。ロング・ライフルやミノフスキー粒子干渉波検索装置などを備える。ザメル砲隊との戦闘によって大破した。

ZGMF-1017 ヴェイア専用ジン VEIA'S GINN

Z.A.F.T.

武装ヴェイアのカスタム機

肩部
外見的な改修が唯一施された部位。ジンのカスタムは数多いが民間を含めた場合の事例であり、軍所属の専用機が形状をカスタムした例は少ない。

カラーリング
赤い機体色がヴェイア専用機の大きな特徴。イライジャ・キールとの戦闘後、破損したイライジャ機を修復するため、本機のパーツが赤い塗装のまま移植された。

■ SPEC -ZGMF-1017 VEIA'S GINN-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M8A3 76mm重突撃機銃／MA-M3 斬艦刀 M68 キャットゥス500mm無反動砲 他
所属	ザフト
搭乗者	グゥド・ヴェイア

■ SPEC -ZGMF-1017 MIGUEL'S GINN-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M8A3 76mm重突撃機銃／MA-M3 斬艦刀 M68 キャットゥス500mm無反動砲 他
所属	ザフト
搭乗者	ミゲル・アイマン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ZGMF-1017 VEIA'S GINN
RED WHITE YELLOW BLACK

ZGMF-1017 MIGUEL'S GINN
ORANGE WHITE BLACK LIGHT GREEN

ZGMF-1017 ミゲル専用ジン MIGUEL'S GINN

Z.A.F.T.

黄昏の魔弾が駆る性能強化機

パイロット
ザフトのクルーゼ隊に所属するエースパイロット、ミゲル・アイマンが搭乗。オーブ連合首長国の中立コロニー・ヘリオポリス襲撃の際に戦死している。

カラーリング
オレンジ色のパーソナルカラーに彩られたミゲル機。同じくザフトに所属したエース、ハイネ・ヴェステンフルスをリスペクトしたカラーリングだとされる。

ザフトのエースパイロットに与えられたカスタムジン

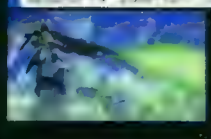
C.E.71における戦乱で最も活躍した兵器こそモビルスーツ（MS）である。新たな機動兵器の先駆けとなったザフトの主力量産MS、ZGMF-1017 ジンは緒戦から地球連合軍を圧倒。同時にMSの操縦に長けたエースパイロットも数多く輩出したのである。そうした中でザフトでは優秀なパイロットたちに専用機を与えており、操縦者に合わせたカスタムジンが登場した。

汎用性や拡張性の高いジンは相当数が量産されたこともあり、多くのバリエーションが造られた機体でもある。そのカスタマイズは、専用のパーソナルカラーをはじめ性能の強化などが挙げられる。中でもグゥド・ヴェイアの専用機とミゲル・アイマン専用機は広く知られたカスタムジンであった。両機ともパイロットを示す機体色で塗られており、ヴェイア機は機体の一部に改修を施したワンオフ機でもあった。一方、ミゲル機は増加装甲など外見上の改修は施されていないものの、精度の高いパーツの採用に加え、チューニングが行われた。「特別な仕様」として完成したジンは、パイロットの技量もあってカスタマイズに見合った高い戦果を挙げ、ザフトと地球連合にエースの名を轟かせたのである。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
動専用ジン 他	AGS-01-129
重雷動	AGS-02-03
イライジャ・キール 他	AGS-02-04A
グゥド・ヴェイア 他	AGS-02-10
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW



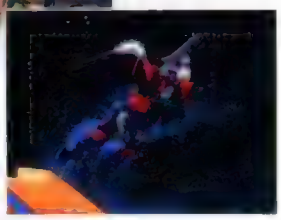
地球連合との戦いにザフトが投入した最初のMS。汎用性が非常に高く、多数量産されたためカスタマイズのバリエーションも豊富である。

ヴェイア専用ジンの機体構造／武装

特別な“赤”を与えられた改修タイプのジン

戦場で必ず敵を全滅させて帰還することから、「英雄」と呼ばれたグゥド・ヴェイアの専用機。優秀な人物に与えられる赤い軍服など、赤いカラーリングはザフトにとって特別な色であり、エリートであることが認められた機体である。基本的な性能は通常のジンと変わりなく、オプションを含めた兵装も特別なものは持たない。ただし、両肩のアーマーに本機オリジナルの改修がなされている点が通常のジンと大きく異なる点である。

軍を脱走したヴェイアは傭兵の賞金首となり、追ってきたイライジャ機と交戦。その際、助けに入った勘當幼（画面）の一撃でコクピットを撃ち抜かれた。



一部のパーツはイライジャのジンに移植されて受け継がれた。その際にヴェイア機の赤いカラーリングのまま使用され、ツギハギのような機体色となっている。

■ 背部

ウイング状のメインスラスターやリア・アーマーに設けられたオプション・ラッチなどは、通常のジンと同じ構造。一方、両肩のアーマーは左右で異なる形状を持つ。

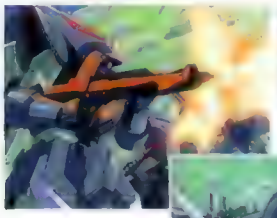
■ 肩アーマー

図はバックパックを外した状態。左肩はスラスターが大型化されたうえ、前後にも補助推進器を増設している。右肩は腕を覆うほどの大きさを備え、シールドとして使用可能

ミゲル専用ジンの機体構造／武装

性能にチューニングが施されたカスタム機

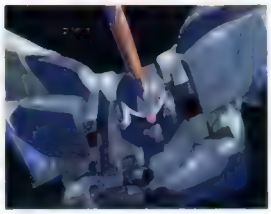
カラーリング以外、外見上は通常のジンと差異はないものの駆動系や推進器の性能が強化されている。ノーマル状態のジンでは追い切れなかった劾専用ジン（軽量化と推進力強化により機動性を向上させたタイプ）に匹敵する機動性を見せた。また、専属の整備スタッフが常に本機を万全の状態に保っていたという。ザフトの補給基地を襲った劾との交戦で右腕を破壊され、その修復中にパイロットのミゲルをヘリオポリスでの戦闘によって失った。



機体自体は性能が強化されているが、運用兵装は既存のジンと同様である。そのためMMI-M8A3 76mm重突撃機銃とMA-M3 斬艦刀を標準兵装とした。

専用機が修理中であったことから、ミゲルは一般機のジンに搭乗してヘリオポリス襲撃に参加。その際に起動したストライクガンダムと交戦している。

■ 背部



外見上の改修はないものの、推進器の強化が図られているため通常のジンと比べて推力は高い。そのぶん機体制御の難度は高まるが、ミゲルの技量が本機を乗りこなすことを可能とした。

■ ミゲル・アイマン

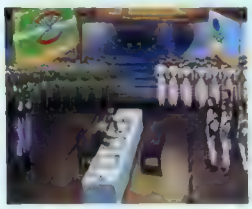
オレンジの機体色は「黄昏」をイメージし、確実に標的を捉える一撃必殺の戦法を得意とすることから「黄昏の魔弾」との異名がミゲルに付けられることとなった

C.E. Case File

コズミック・イラ事件ファイル

狙われた「ユニウス条約」調印式

第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦において地球連合とプラントの戦争は一応の終結を見た。ほどなくして終戦のための調整がなされ、C.E.72.03.10にユニウス条約が締結される。この調印式にザフトは儀礼用のジン――ジン式典用装飾タイプを配備したが、この内の1機には調印式の妨害を目論む者が搭乗しており、隊列を抜け出して調印場となった連合軍戦艦ブリッジを狙ったのである。しかしその目論みは察知され、依頼を受けた劾によりジンは撃破。調印式は事なきを得た。



「血のバレンタイン」の舞台となったユニウスセブンの残骸を背景にした宙域で調印式は執り行われたが、そこをジン式典用装飾タイプが狙撃しようとした。

■ ジン式典用装飾タイプ

■ 式典用76mm重突撃機銃

ジンのカスタムは戦闘用ばかりではなく、儀礼用のものも存在する。本機はユニウスセブンの追悼式典のために造られたカスタム機で、兵装はボルトアクション式ライフルと指揮官用サーベルのみであった。

GF13-02

GF13-021NG
GUNDAM SPIEGEL
ガンダムシュピーゲル
Illustration by SEIMEI MAEDA Color by AKEMI NAGAO (Wish) Special Effect by SHIN INOIE Background by YOSHINORI HISHINUMA

GF13-021NG ガンダムシュピーゲル GUNDAM SPIEGEL

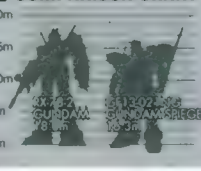
unknown

ゲルマン流忍術を可能とした隠密用MF

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	シュピーゲルブレード×2／メッサーグランツ／アイアンネット
所属	ネオドイツ
搭乗者	シュバルツ・ブルーダー（本物）／キョウジ・カッシュ（クローン）

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GRAY　YELLOW　RED　LIGHT GRAY

頭部
頭部はヘルメット型となっている。頭頂部に隠密行動用の高性能なメインカメラを備えているほか、V字形のブレードアンテナも装備している。

腕部
肘の外側に、シュピーゲルブレードと呼ばれる格闘兵器を設置している。使用時にはトンファーのようにブレード部が前方に展開される方式だった。

背部
大出力スラスターを搭載したバックパックを設置。機体から分離・独立させることが可能で、コア・ランダーとしてガンダムファイターの移動手段となった。

機体構造
変わり身や分身など、ゲルマン流忍術を反映できた。グレー系統でまとめられたカラーリングも、隠密行動をサポートするためのものであったと見られる。

キョウジのクローンが操った特殊仕様のMF

第13回ガンダムファイトに参加したネオドイツ代表のガンダムファイター、シュバルツ・ブルーダーは、ネオドイツで独自に発展したと見られる忍術「ゲルマン流忍術」を会得していた。変わり身・分身など、相手を幻惑し翻弄する特殊な能力を持っていたシュバルツが使用していたMFが、このガンダムシュピーゲルである。

ガンダムシュピーゲルは、シュバルツの能力をトレースするべく、隠密性と機動性能に特化した構造となっている。これにより、変わり身や分身、姿を一時的に消す隠形（おんぎょう）といった忍術を再現できた。また、アイアンネットやメッサーグランツといった幻惑／牽制用の兵器群も充実しており、「敵を翻弄する」というシュバルツの戦法を最大限に活かすことが可能となっている。さらに、ゲルマン流忍術をそのバックボーンとした必殺技「シュトゥルム・ウント・ドランク」は、敵MFを一撃で仕留める破壊力を有し、ガンダムファイトにおいてその性能を遺憾なく発揮した。

実戦では、デビルガンダムと接触・戦死したシュバルツに代わり、DG細胞によって生まれたキョウジ・カッシュのクローンが新生シュバルツとして機体を操った。

関連ファイル

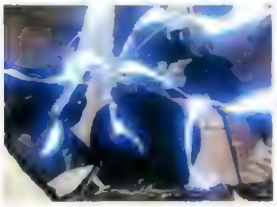
ドモン・カッシュ	GG-02-01
レイン・ミカムラ	GG-02-02
シュバルツ・ブルーダー	GG-02-05
DG細胞	GG-03-13

FILE PREVIEW

ネオドイツ代表のガンダムファイターとして地球に送り込まれた武闘家。だが、デビルガンダムとの遭遇により、キョウジ・カッシュが彼の代わりを務めた。

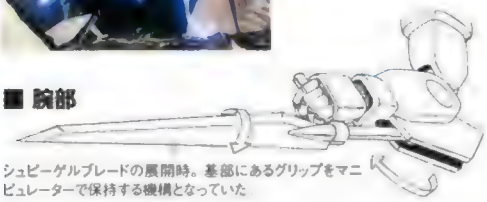
武装／構造　スピーディーな攻防を可能とした構造と兵器群

ガンダムシュピーゲルには、ステルス性を高めるグレーのカラーリングが施されたほか、隠形を可能にする光学迷彩が搭載されている。また、高出力スラスターと各部バーニアの装備により、優れた加速性と運動性も獲得。一方、腕部と連動したシュピーゲルブレードや手裏剣状の兵器であるメッサーグランツ、捕獲用の兵器アイアンネットなど、機体の高機動性　隠密性を最大限に利用できる兵器群を装備していた。



隠密性と機動性、さらにゲルマン流忍術を活かして敵機に素早く接近、そこから多彩な兵器を利用してとどめを刺すのがシュピーゲルの戦法であった。

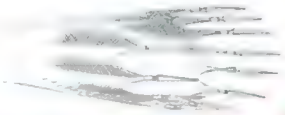
■ 腕部



シュピーゲルブレードの展開時。基部にあるグリップをマニピュレーターで保持する機構となっていた。

■ アイアンネット

先端に槍状の錘が付いた投擲兵器。分散した錘が地表に突き刺さるため、捕獲されたMFは身動きが取れなくなる仕組みだった。

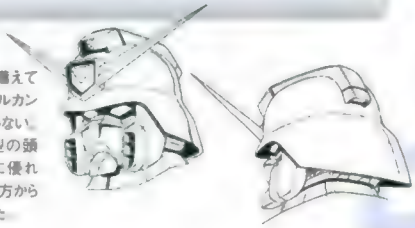


■ メッサーグランツ

腕部に内蔵されている投擲兵器。腕部を素早く振ることで手裏剣状の兵器を高速で射出できる。牽制用としてはバルカンよりも効果的であった。

頭部

メッサーグランツを備えていることもあり、バルカン砲などは装備していない。一方でヘルメット型の頭部装甲は防弾性に優れていたと見られ、後方からの狙撃にも対応した。



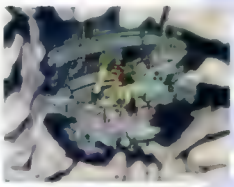
ボディ／バックパック

厚い装甲を有するボディと、他国のガンダムにも多く採用されている外付け方式のバックパックを有する。このバックパックは分離・独立してコア・ランダーとなる。

上図はコア・ランダーへと変形したバックパックで、機首にあるのがコクピット。右図は本体接続時で、各部が変形している。

コクピットハッチ

シュピーゲル本体にも、モビルトレースシステムへの入口となるコクピットハッチを備えている。胸部装甲が上下に展開する構造であった。

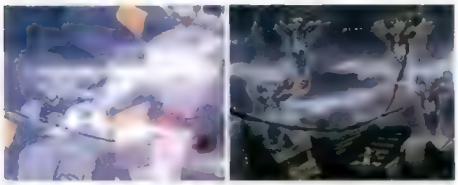


マスターガンダムの突きを胸部に受けコクピットハッチは破壊されたが、シュバルツは無事だった。

特殊機構　シュピーゲル本体で再現できたゲルマン流忍術

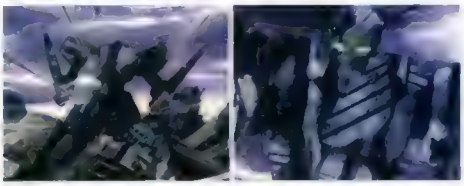
第13回ガンダムファイトで、シュバルツはゲルマン流忍術を駆使した特殊な機体運用を実践していた。機体を数機に分裂したかのように見せる「分身」、周囲の環境と同化し、一時的に姿を消してしまう「隠形」、別の物体をシュピーゲル本体に見せかけ、本体と入れ替える「変わり身」などを駆使し、一対一が基本的であるガンダムファイトでも充分な効果を発揮している。シュバルツ（キョウジ）はこれらの能力を用い、ドモン・カッシュに敗れるまで無敗を誇ったのである。

■ 分身



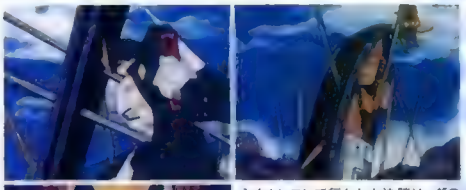
複数のシュピーゲルを複製し、まるで分裂したかのように見せる忍術。ネオシンジュクで、ドモンを助けるべく戦闘に介入したシュバルツが使用。

■ 隠形（おんぎょう）



機体に施されていたと見られる光学迷彩を利用し、周りの風景に同化して姿を隠す忍術。カメラ部分の発光までは隠せない仕様のようだ。

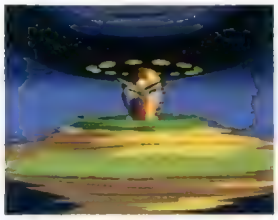
■ 変わり身



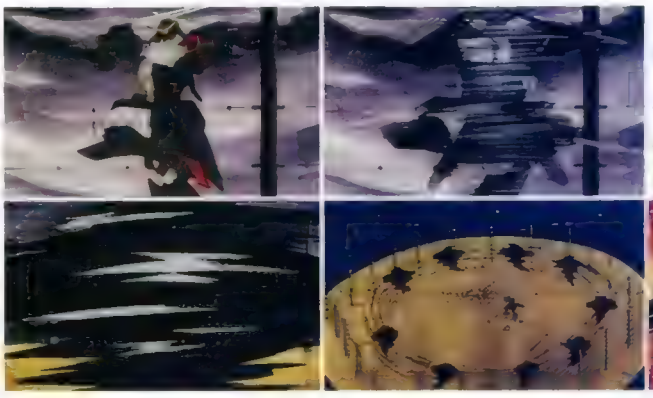
ネオホンコンで行われた決勝リーグの序盤、バイキングガンダム戦で使用した忍術　敵機のパーツをシュピーゲルに偽装。本体は敵機が気付かないうちに死角に回り込んで攻撃した。

必殺技　敵機を一気に粉砕する黒い疾風

幻惑系の忍術を得意とするシュピーゲルであるが、ガンダムファイトを一気に終わらせる強力な必殺技「シュトゥルム・ウント・ドランク」も持っていた。機体の高い機動性とシュピーゲルブレードの破壊力を組み合わせた技であり、シュピーゲルブレードを展開した状態で機体を独楽のように回転させ、敵に突撃するものであった。



「電流爆破金網時限デスマッチ」として行われた対ゴッドガンダム戦でも、シュバルツは「シュトゥルム・ウント・ドランク」を用い、ドモンを圧倒している。



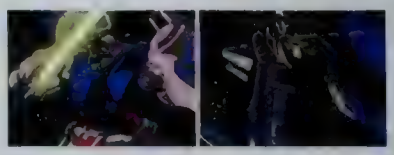
■ シュトゥルム・ウント・ドランク

シュピーゲルブレードを外側に向けて固定し、プロペラのように機体を高速回転させる。そのことで機体の周囲に黒い渦が発生し、敵機を弾き飛ばした。また、高速回転中の方向転換も可能で、敵を瞬時に追い詰めた。

RX-78GP02A

ガンダム試作2号機
GUNDAM GP02A

ZEON



MSを核攻撃プラットフォームとする設計思想

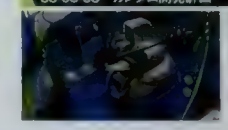
旧世紀に誕生した核兵器は、その圧倒的な破壊力と引き起こされる環境汚染ゆえに、禁忌とされた兵器であった。それでも人類はその力を使う手段を講じ続け、宇宙世紀に入っても核兵器の保有をやめようとはしなかった。だが、ミノフスキー粒子の登場は誘導式飛翔体による核の投射を不可能とし、既存の運用法からの脱却を迫った。そこで着眼されたのが、MSによる核兵器の戦略的運用であった。RX-78GP02A ガンダム試作2号機はそうした思想のもとに成り立っている。

RX-78GP02Aによる核運用は、MSの機動力をもって核兵器を運搬し、敵戦力にダメージを与えるという戦術に拠っている。本機には、その限定された用途に必要とされる特化性能が与えられており、機動兵器としての幅広い運用を想定したMS群とは一線を画す装備や機能を有していた。言わば、本機の設計思想は旧世紀に存在した戦略爆撃機のそれに近く、MSの形を借りた核攻撃プラットフォームだったと受け取ることもできよう。最強の機動兵器という「ガンダム開発計画」の命題に対して、核抑止戦略を取り込んだ解答を打ち出した本機は、異端のMSとしての存在感を放ったのである。

関連ファイル

RX-78GP01 ガンダム試作1号機	83-01-01
RX-78GP02A ガンダム試作2号機(MLRS仕様)	AGS-01-101
ニナ・パープルトン	83-02-14
アナベル・ガトー	83-02-17
試作兵器 ～"悪夢"の再来～	83-03-04
ガンダム開発計画	83-03-08

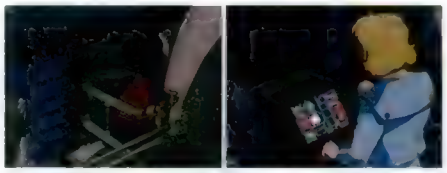
FILE PREVIEW
83-03-08 ガンダム開発計画



当時の最高性能を持つMSの開発を目的とし、「最強の機動兵器」「必要な機能すべてを有する兵器」をコンセプトとして計画に着手された。

射撃兵装　アトミック・バズーカが担う核兵器投射能力

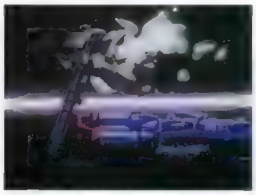
RX-78GP02Aの骨子とも言える核兵器の運用能力は、アトミック・バズーカと呼ばれる専用の発射装置が担っている。本機は元々、重装甲と大火力によって敵拠点を強襲することを想定とした強襲用重MSとして立案された経緯があり、設計初期には専用の大型バズーカが採用される予定だった。これは、徹甲弾　炸裂弾　ビーム攪乱幕散布弾、プラズマ・リーダー射出用多弾頭弾などを使用可能な多目的バズーカであったとされる。だが、核兵器搭載MSへのコンセプト転換に伴い、核弾頭の発射に特化した一連のシステム＝アトミック・バズーカへと設計変更が行われたのである。ただし、これは文字通り核弾頭を発射するためだけのシステムであり、当然ながらMSとしての一般的な射撃戦用武装ではない。その意味では、本機に装備されている射撃武装は頭部のバルカン砲のみで、対MS戦闘に充分な火力を有していたとは言い難い。本機の主眼は、あくまでも核兵器の運用に置かれていたのである。



Mk-82核弾頭のセッティング風景。弾頭とブースターを分離した状態で貯蔵装置に装填され、バズーカ基部の内部でひとつの弾体に連結される。

アトミック・バズーカ

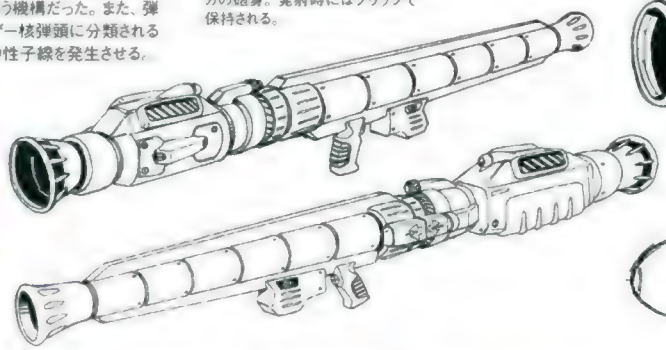
アトミック・バズーカ（AE/ZIM.G-BAZ-0186-A）は、組み立て式の砲身と核弾頭の貯蔵・給弾装置から成るシステムである　弾体の推進は弾頭後部に装着されたロケット・モーターで行われ、バズーカは初期加速と照準を担う機構だった。また、弾体に採用されたMk-82核弾頭は、レーザー核弾頭に分類されるタイプの核爆弾で、その爆発は膨大な中性子線を発生させる。



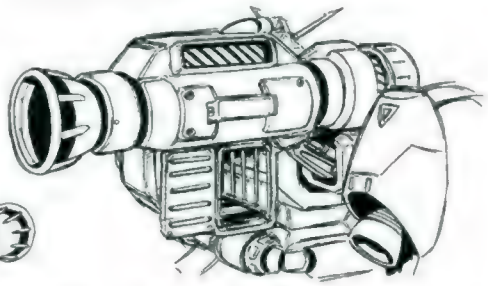
アトミック・バズーカを展開したまま、地球連邦軍艦隊のピケット・ラインを突破するRX-78GP02A

■ 砲身

フレームを介して右肩に接続された基部と、バレルを連結させることで発射状態となるアトミック・バズーカの砲身。発射時にはグリップで保持される。



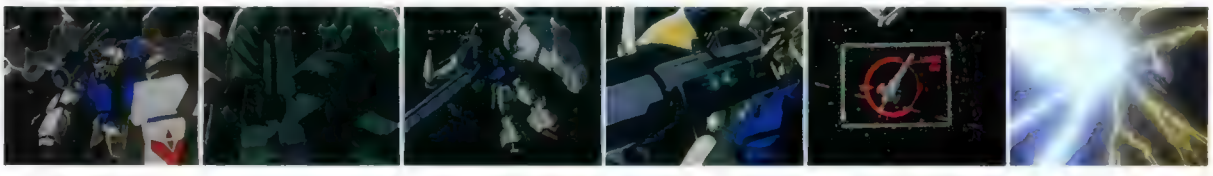
■ 給弾と核弾頭



有事の核弾頭貯蔵庫と給弾システム。上図は貯蔵庫のハッチが開いた状態を示す。左図はMk-82核弾頭で、核融合弾部（左図）とブースター（右図）が接合している。

核融合弾部　ブースター部

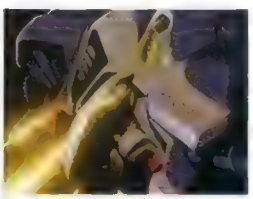
■ 発射プロセス



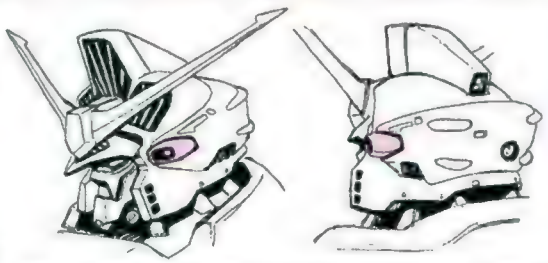
バズーカ基部を起き上がらせ、シールドから取り出したバレルと連結させる。バレルがロックされるとインジケーターが変色し、発射が可能な状態となる。

頭部バルカン砲

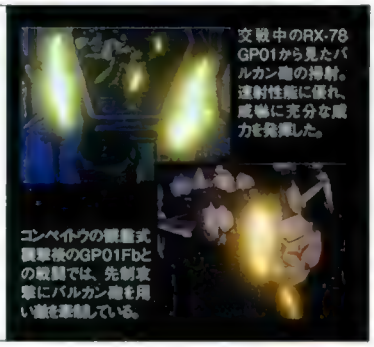
RX-78GP02Aが装備する唯一の射撃戦用武装が、頭部バルカン砲である。口径は60mmで、既存のガンダム・タイプMSと同じくこめかみ部分に2基が内蔵されている。



頭部バルカン砲を発射するRX-78GP02A　側頭部の発射口の内側にはふたつの円形構造が見て取れる　これが実際の砲口と考えると　片側2連装だった可能性もある



頭部ユニット側面の膨らみの先端がバルカン砲の砲口となっており、独立した排煙口は設けられていないと見られる。発射口の形状が方形になったタイプは珍しい。



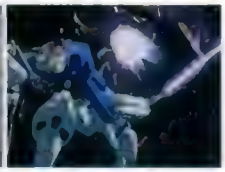
交戦中のRX-78GP01から見たバルカン砲の掃射。連射性能に優れ、威嚇に充分な威力を発揮した。

コンペイトウの試重式機撃後のGP01Fbとの戦闘では、先制攻撃にバルカン砲を用いる戦術を展開している。

格闘兵装　核攻撃による敵戦力の殲滅を念頭に置いた最低限の白兵戦性能

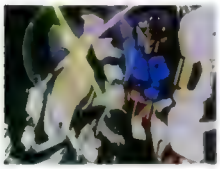
核兵器の使用を第一に考えられていたRX-78GP02Aだが、運用時の対MS戦闘を想定した武装も施されてはいた。前述のバルカン砲と、白兵戦用の武装であるビーム・サーベルがそれに当たる。これは、本機の開発を担当したアナハイム・エレクトロニクス社（AE）の重MS用標準装備を改良したものである。

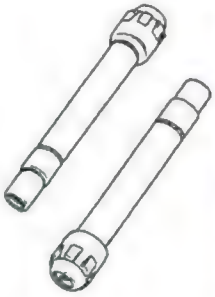
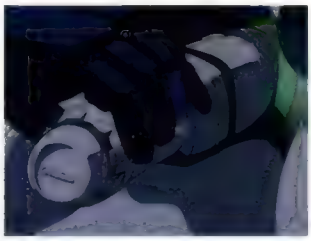
一般的な汎用MSに比べると貧弱と言わざるを得ないこれらの武装構成は、本機が核兵器搭載MSであることに由来していたと言える。核兵器によって敵戦力を殲滅した後であれば、本格的な交戦は起こり得ないという判断に基づいた結果が、白兵戦のみを想定した本機の通常武装だったのである。事実、デラーズ紛争における観艦式襲撃では、コンペイトウへの核攻撃ののちに組織的な追撃を受けてはいない。結果的には、コウ・ウラキのRX-78GP01Fbに追いつかれて交戦に及び、相討ちとなったものの、想定を大きく外れる状況は起こらなかった。

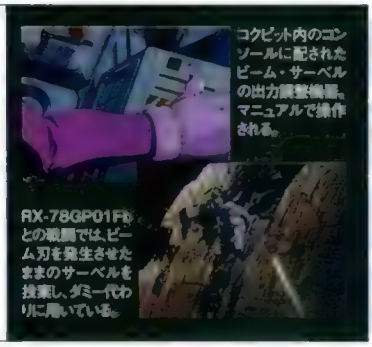

MSに有効なダメージを与えうる武装はビーム・サーベルのみだったが、機体自体の優れた機動性もあって、高い白兵戦能力を発揮した

ビーム・サーベル

ビーム・サーベル（A.E.BlashAEXB-909L）は、AE製重MS用のモデルに改良を施した試作品であり、ビーム刃の出力や収束率をマニュアル操作で変更することが可能だった。左右の腰部ホルダーに計2基を収納している。


ビーム・サーベルでRX-78GP01Fbと刃を交えるRX-78GP02A。通常時のサーベル出力はほぼ互角だったが、出力強化によってGP01Fbのそれを上回ることも可能だった。



左はビーム・サーベル基部で、太くなっている方が握りの尻の部分にあたる。取り出す際には時計周りに90度回転してからホルダーから押し出される。


コクピット内のコンソールに配されたビーム・サーベルの出力調整機構。マニュアルで操作される。

RX-78GP01Fbとの戦闘では、ビーム刃を発生させたままのサーベルを接収し、ダミー代わりに用いている。

防御兵装　核兵器運用システムの一部に組み込まれた防御装備

RX-78GP02Aは、機体を核爆発の爆心付近に置かなければならない運用上の制限から、厳重な耐核能力を付与されていた。しかし、装甲などに施される耐熱・耐衝撃処理だけでは耐核性能が不足すると考えられ、専用のシールドによる機体の保護が図られている。

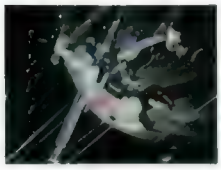
本機に装備された専用シールドには、耐衝撃装備としての機能のほか、核爆発の熱に耐えるための機体冷却装置が内蔵されている。これはシールド内部に充填された液体水素などの冷媒を用いる機構で、本機の核兵器運用システムの一部だったと言える。また、シールドは非常に大型だが機体全体を保護するのに充分ではなく、その防御範囲から漏れる可能性の高い脚部には、シールドと同等の装甲と冷却装置が設けられていた。

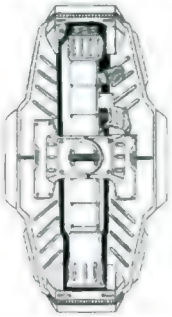
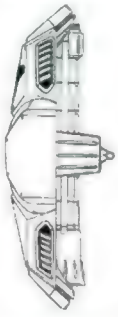
このように、本機のシールドは通常のMSに装備されるようなオプション装甲とは異なり、核兵器搭載MSとして十全に機能するための必須装備だったのである。

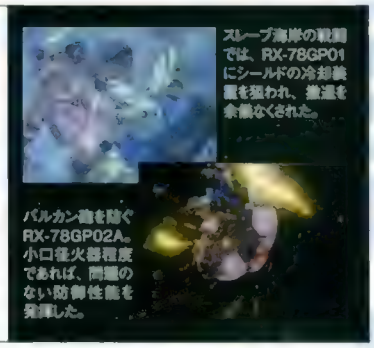
シールドは廃熱を行う冷却装置としての機能を有する機体の一部であった。また、核攻撃を想定した本体そのものの防御性能も高かった。

シールド

シールドは、NR-Sh-02-RX/S-00013のパーツ番号を与えられた専用装備で、ラジエーター・シールドとも呼ばれる。バルカン砲の直撃程度であれば物ともしない強度を有していた。また、裏面にはアトミック・バズーカのバレルを収納している。


シールドを構えて核爆発の余波から機体を防護するRX-78GP02A。その防御性能も完全ではなく、観艦式襲撃の核攻撃においては左腕部の動作に支障を来たしている。

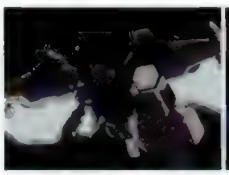
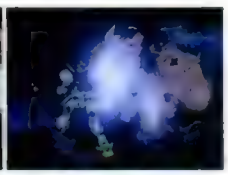


シールドの裏面と側面を示した図。アトミック・バズーカのバレルはグリップ部のホルダーでロックされている。側面には排気口が設けられている。


スレーブ海岸の戦闘では、RX-78GP01にシールドの冷却装置を狙われ、撤退を余儀なくされた。

バルカン砲を防ぐRX-78GP02A。小口径火器程度であれば、問題のない防御性能を発揮した。

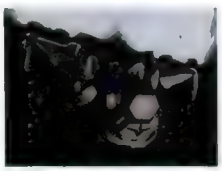
特殊システム　強襲用MSとしての設計思想を残す推力装置

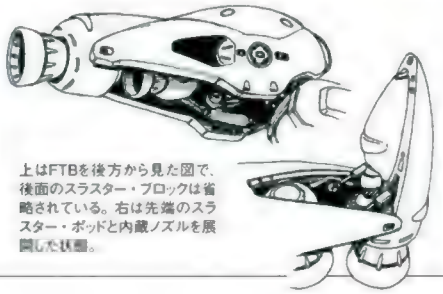
核兵器を迅速に運搬して攻撃を行うため、RX-78GP02Aは高い機動力を要求された。その要求性能を満たすために装備されたシステムが、フレキシブル・スラスター・バインダー（FTB）であった。肩部に設けられたこの可動式スラスターは、大推力を有したAMBAC肢として機能することで、高い機動性を生み出していた。敵勢力圏に侵攻して中枢を攻撃するという強襲用MSの発想が、この画期的な姿勢制御装置に表れていたと言えるだろう。



重MSでありながら優れた機動性を有していたのは、ひとえにFTBがあってこそだった。さらに、重力下ではホバー移動も可能だった。

肩部バインダー

FTBは可動構造を備えたスラスター内蔵式のユニットで、アクティブ・スラスター・ユニットと呼ばれることもある。片側3基のスラスターを備え、バインダー自体とスラスター部が柔軟に可動する。耐核処理などによる機体重量の増大で機動性が低下することを防ぐために装備された。


背部バックパックのような推進装置を持たないため、FTBはメイン・スラスターの役割も兼ねる。


上はFTBを後方から見た図で、後面のスラスター・ブロックは省略されている。右は先端のスラスター・ポッドと内蔵ノズルを展開した状態。

MORE INFO!

試作2号機の装備案

RX-78GP02Aには核兵器を搭載する以外にも、重装備バリエーション案が存在していた。そのひとつがMLRS仕様と呼ばれるもので、中距離面制圧を目的とした多連装ロケット・システムを装備するプランだった。だが、トリントン基地での地上試験には間に合わなかったとされる。

アトミック・バズーカを廃し、背部に6基の多連装ロケット・システムを備えるMLRS仕様。支援爆撃を想定したオプションだった。

MUSAI

ムサイ

ムサイ級軽巡洋艦

ZEON

関連ファイル

ムサイ	FG-01-34
コムサイ 他	FG-01-35
ジークフリート 他	80-01-13
ペール・ギュント 他	83-01-24
ムサイ改	Z-01 38
U.C の艦艇	FG-03-40
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

83-01-24 ペール・ギュント 他

ペール・ギュントは改修された後期型ムサイの1隻で、アナヘル・ガトーの乗艦。テラーズ紛争ではカンダム試作2号機の強奪に関与し、テラーズ・フリートの活動を支援した。

SPEC

全長	234m
武装	2連装メガ粒子砲×3
所属	ジオン公国軍
搭載MS	ザクIIF型
艦長	—

COMPARISON CHART

COLOR

GREEN GRAY YELLOW

一年戦争緒戦における公国軍の快進撃を支えた艦艇

ルウム戦役では本仕様のムサイ級軽巡洋艦が隊列を組んで進撃し、その雄姿に友軍から歓声が上がっている。

艦橋
上下2段に分割された艦橋を有する点はベース艦と共通しているが、サイズがひと回り小型化している。また艦橋の両脇に設置されたアンテナの形状も一新された。

主砲
別の改修艦では砲塔数を2基に減らしたものもあるが、本仕様艦では3基のままで固定。生産性よりも対艦砲撃力の維持を優先したための仕様と思われる。

外装タンク
艦橋直下、ふたつの推進器に挟まれたスペースに球形タンクを3基増設可能。これは主に推進剤や消耗物資の備蓄に用いられ、単独での長期間航海を可能とした。

MS運用能力
ムサイ級はMSの運用を前提とした設計が特徴だが、本仕様艦ではそれが向上。艦橋前部甲板に開閉式ハッチを増設し、収容と発進の効率化を図っている。

コムサイ
艦首下部に大気圏突入カプセル「コムサイ」を設置し、地上と宇宙を結ぶ手段とした。ちなみにコムサイは別の艦艇に搭載されることがあり、ムサイ級専用装備というわけではない。

基本構造
基本的な形状はベース艦の設計をそのまま継承。ただしMS運用能力と作戦継続時間が見直され、より実戦に即した戦闘艦として生まれ変わっている。

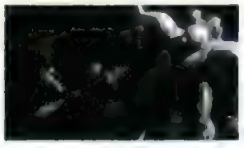
推進機関
4基の推進ノズルを配したエンジン・ナセルは本体から独立した形で配備。こうすることで被弾時の被害を最小限に抑えようとしたものと考えられる。

公国軍の模索を示す、もうひとつのムサイ級の存在

ジオン公国軍にとっての宇宙艦艇とは単に艦隊戦力というだけでなく、MS運用の中核だった。人型機動兵器MSはミノフスキー粒子散布下での機動戦闘で圧倒的な戦果を挙げたが、補給や整備面を考慮すると単体での運用は困難であり、それらを担当する存在が必須となった。そのため公国軍は一年戦争に備えてMS運用能力を備えた宇宙艦艇——ムサイ級軽巡洋艦の建造に着手。さらに戦時中にも逐一手を加えることで機能の熟成を図った。建造時期や配備時期によって仕様変更艦が存在するのはそのためである。中でもよく知られているのが後期生産型と最終生産型で、戦後にはムサイ改級というクラスも誕生した。さらに最も多く建造された初期仕様の艦艇でさえ2連装メガ粒子砲を2基に減らしたタイプや細部が異なるタイプが存在した。特に開戦前からの実用化が確認されている後者は、公国軍が早くから技術向上に努めていた証左と言えよう。ちなみにこの仕様変更艦は後期生産型や最終生産型とは違い、通常艦との明確な区別がされていない。逆にルウム戦役に参加した艦艇の大半を本仕様艦とする説もあり、かなりの数が運用されていたようだ。

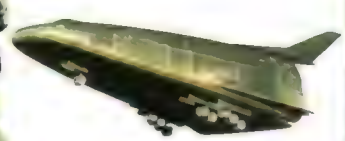
艦載機　新型機動兵器の運用母艦としての機能

一年戦争開戦初期に発生したルウム戦役に参戦した本仕様のムサイ級は、連邦軍艦隊と壮絶な砲撃戦を展開する一方、新型機動兵器のMSを戦場まで運搬した。連邦軍の注意を引くことなくMSを展開させ、奇襲によって連邦軍艦隊を壊滅に追いやるという戦果を挙げた。



戦争終盤になるとリック・ドムやケルググを配備したムサイ級も登場したようだが、主力はあくまでザクであり、戦争を通じて大量に実戦配備された

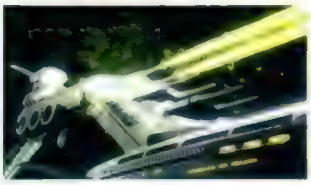
■ MS-06F ザクIIF型



■ コムサイ

艦体構造　MS運用母艦としてのコンセプトを貫いた設計

ムサイ級の基本設計は極めて優秀かつ柔軟性に富んでおり、それは一年戦争後のジオン共和国が改修艦のムサイ改級を導入した点からもわかるというものである。当然、本仕様も基本設計はベース艦を踏襲しており、機能面でも大きな違いは見出せない。舷側部サイド・ノズルの形状変更や格納庫まわりの改修といった細かな変更点は見受けられるものの、本質的にはベース艦の設計を踏み外してはいない。ベース艦がMS運用という新機軸を導入したことを考慮すると、運用途中に不具合が生じ、そのたびに改修を施したと見るのが普通である。戦闘艦も工業製品である以上、現場からのフィードバックを反映して発展するのが一般的だからだ。だがムサイ級にはあからさまなフィードバックは見られず、艦体形状や機能もベース艦から大差ない。これほど優れた基本設計が成立したのは驚くべきことである。

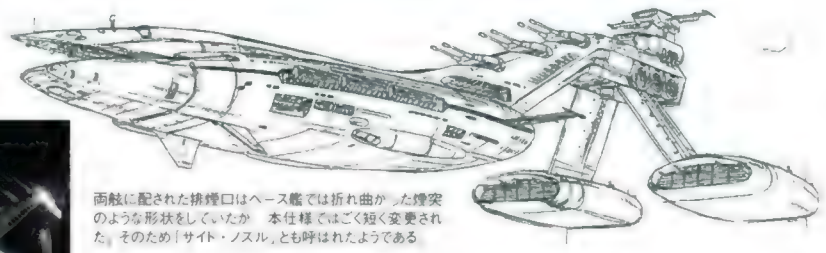


艦体上部に配置された2連装メガ粒子砲は高さが少しずつ異なるため、それぞれの砲が干渉することなく、同時発射が可能となっている。

艦前部と艦橋を結ぶフレームが構造的な弱点となっており、ここに直撃されると行動不能に陥る危険性を孕んでいた。

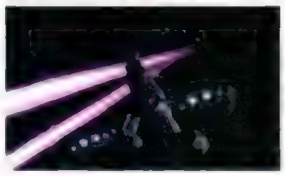
■ 艦体／外観

艦体前方がやや大型化したことで内部スペースに余裕が生じ、物資搭載量が増加。また開閉式甲板の採用で、艦橋前のフレーム構造も延長されている。

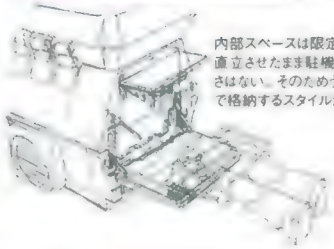


両舷に配された排煙口はベース艦では折れ曲がった煙突のような形状をしていたが、本仕様ではごく短く変更された。そのため「サイド・ノスル」とも呼ばれたようである。

■ MSハッチ／開閉ギミック



艦橋直下にMSハッチを有する構造は、ベース艦から継承。このような構造を設計段階から有するのはムサイ級が初めてであり、MS運用艦として設計されたことを示している。

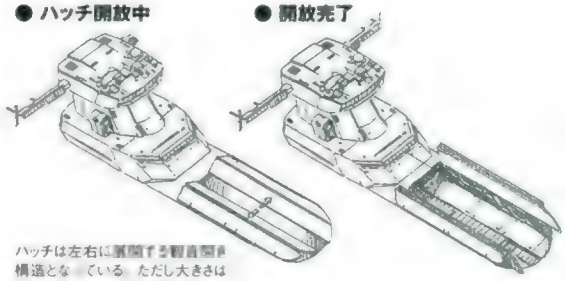


内部スペースは限定されており、MSを直立させたまま駐機させられるほどの広さはない。そのためうつ伏せにした状態で格納するスタイルが採用された。

■ 甲板／開閉ギミック

本仕様になって追加された構造が艦橋前部甲板の開閉ギミック。内部は格納庫となっており、艦尾のMSハッチとも繋がっている。そのため、ふたつの出入口のどちらかを発進口（もしくは収容口）とすることで、MSの展開と収容作業を同時に行える。

● ハッチ開放中　● 開放完了



ハッチは左右に展開する観音開き構造となっている。ただし大きさはそれほどでもなく、MS1機がどうにか通過できるほどのスペースだ。

KOMUSAI　コムサイ

大気圏突入カプセル

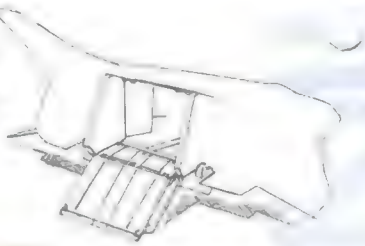
ムサイ級が有する突入カプセル

武装

対空防御用としてバルカン砲を搭載している。ただし小口径であることから火力は貧弱で、航空機であればともかく、対MS戦ではほとんど役に立たなかった。

■ 後部ハッチ

機体内の大半がカーゴ・ヘイで占められており、MSや物資の運搬に用いられた。ちなみに後部ハッチは展開すると、上陸用ランプとして機能するようになっている。



船体構造

リフティング・ボディー構造を採用しており、胴体そのものが飛行に必要な揚力を生み出す。そのため翼は飛行ではなく、姿勢制御や方向転換に用いられた。

ランディング・ギア

収納式のランディング・ギアを有している。構造は極めて頑強で、荒れ地や砂漠のような不整地にも安全に着陸することができた。

飛行能力

自力で大気圏脱出が可能なほどの推力を有するため、最高速度は戦闘機を軽く凌駕する。その反面、小回りが利かず、機動性や旋回能力で劣っている。

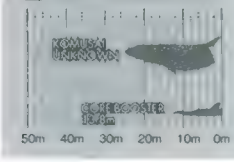
試作兵器を軌道上から地上に送り届けた機体

宇宙空間ではMS運用母艦として有益な働きを示したムサイ級だが、一年戦争の戦場は宇宙だけではない。連邦軍の本部は地上にあり、公国軍が連邦軍を屈服させるには地上での戦闘は避けられなかったのだ。しかしムサイ級には大気圏突入能力はなく、地上にMSを送り届けるには相応の移動手段が必要となった。その役割を担ったのが大気圏突入カプセルのコムサイである。一度に大量のMSや物資を地上に輸送するにはHLVを用いるのが一般的であり、コムサイでの運用はやや効率性に欠けるという意見もある。しかし推進器とリフティング・ボディーを有するコムサイは大気圏内飛行が可能なことから自在に降下ルートを変更できるという利点があった（逆にHLVは降下ルートが単調であり、降下中に迎撃される危険があったことは否めない）。この利点を活かして、コムサイは高級士官や重要物資の移送に多く用いられたとされる。第603技術試験隊が保有するコムサイも大型試作戦車であるヒルドルブを地上に送り届けるのに用いられており、試験運用エリアへ無事に降下させている。

■ SPEC

全長	——
武装	バルカン砲
所属	ジオン公国軍
搭載機	ヒルドルブ
艦長	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

EXAMシステム搭載の"蒼い死神"

RX-79BD-1 ブルーディスティニー1号機

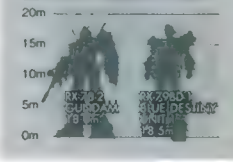
BLUE DESTINY UNIT 1

E.F.S.F.

■ SPEC

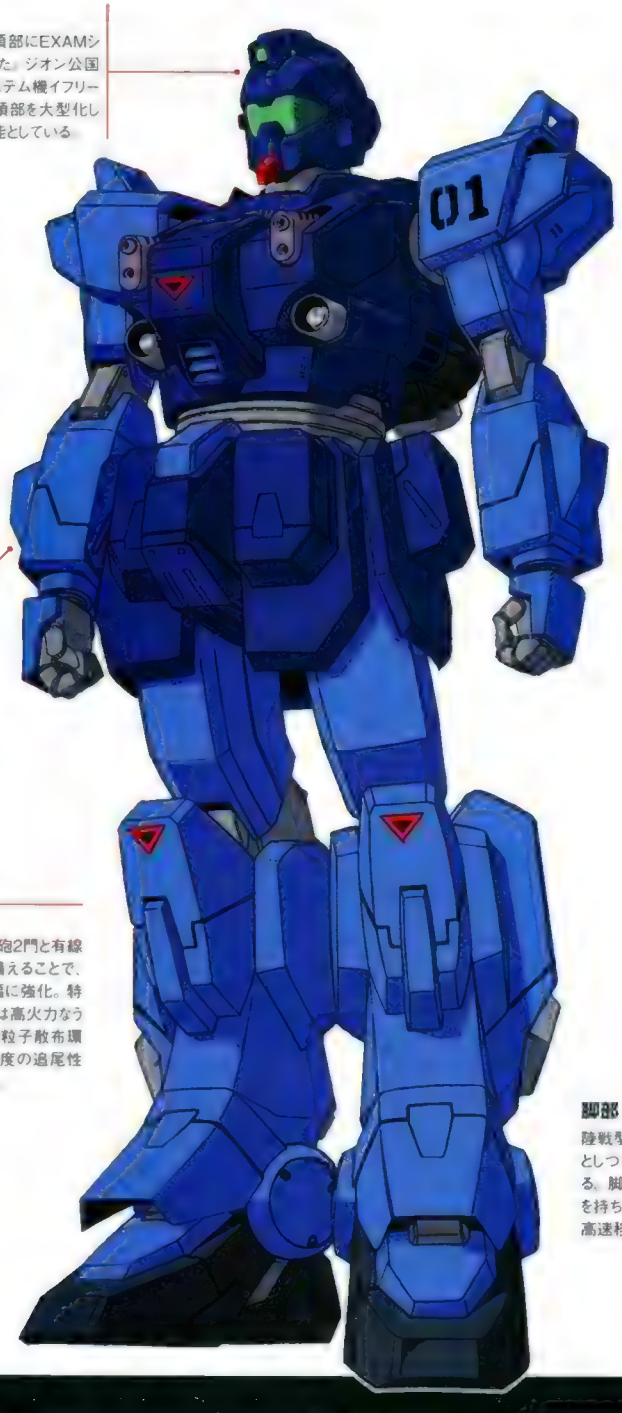
全高	18.5m（頭頂高 18.0m）
重量	52.8t（全備重量 73.0t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	100mmマシンガン／胸部バルカン砲×2／腹部有線ミサイル×2／ビーム・サーベル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ユウ・カジマ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
陸戦型ジムの頭部にEXAMシステムを搭載した、ジオン公国軍のEXAMシステム機イフリート改と異なり、頭部を大型化しなくとも搭載可能としている。



胴体
胸部にバルカン砲2門と有線ミサイル2基を備えることで、固定武装を大幅に強化。特に有線ミサイルは高火力なうえ、ミノフスキー粒子散布環境下でもある程度の追尾性能を発揮できた。

ランドセル
陸戦型ガンダムの背負子構造を改め、新設計のバックパックを搭載　大気圏内用だが、宇宙用ランドセルを外装することで空間戦にも対応できる。

脚部
陸戦型ガンダムの脚部をベースとしつつ、推進器を追加している。脚部推進器は充分な推力を持ち、ホバー走行を思わせる高速移動も可能であった。

地球連邦軍初のEXAMシステム搭載MS

疑似ニュータイプ機構「EXAMシステム」を搭載した、地球連邦軍初のMSがRX-79BD-1 ブルーディスティニー1号機である。ジオン公国からの亡命科学者クルスト・モーゼス博士の協力下で開発された。

型式番号から推測できるように、本機はRX-79［G］陸戦型ガンダムの改造機だが、頭部はRGM-79［G］陸戦型ジムのものに似ている。これは当初、陸戦型ジムをベースに開発されていたことが理由だった。

しかし、陸戦型ジムではEXAMシステムの要求値を満たせず、開発ベースはより高性能な陸戦型ガンダムに変更された。この際、EXAMシステム搭載の頭部ユニットのみを陸戦型ガンダムに移植している。

頭部ユニットの移植に合わせて、陸戦型ガンダム本体にも大幅な改造が加えられた。ジェネレーター出力の向上、マグネット・コーティング処理、胸部固定武装の追加、脚部推進器の増設などが具体的な改造箇所である。

完成した本機は驚異的な戦闘能力を持っていたが、暴走事故を引き起こし、友軍を攻撃する事態まで発生した。その後、EXAMシステムにリミッターを設けることで、システム起動時でも人間が扱える機体となったと言われる。

関連ファイル

RX-79［G］陸戦型ガンダム	08-01-01
RGM-79［G］陸戦型ジム	08-01-03
RX-79BD-2 ブルーディスティニー2号機 他	AGS-01-99
MS-08TX［EXAM］イフリート改	AGS-01-100
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
ニュータイプ	FG-03-50

FILE PREVIEW

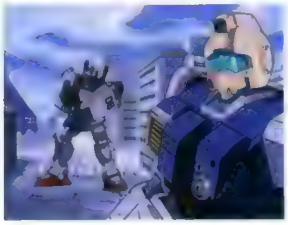
FG-03-50 ニュータイプ

ジオン・ズム・ダイクンが出現を予感した宇宙に適応した人類。特殊な感応波を発する。ジオン公国は、軍事利用のため専門の研究機関を設立している。

機体構造　陸戦型ガンダムを原型とする強化・改造

ブルーディスティニー1号機は陸戦型ガンダムをベースとするEXAMシステム搭載MSである。陸戦型ジムを原型に開発されていたが、EXAMシステムの要求値を満たさなかったため、システム搭載の頭部のみを陸戦型ガンダムに移した。陸戦型ガンダム自体も改造され、ジェネレーター出力の向上、マグネット・コーティング処理、新設計ランドセルへの換装と脚部推進器の追加などにより、システム未使用時でも凄まじい戦闘能力を実現している。

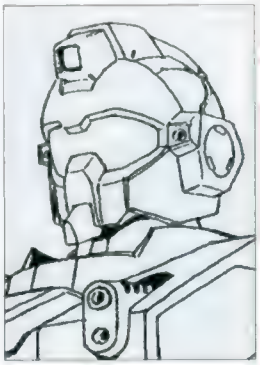
なお、蒼い機体色はEXAMシステムの開発者、クルスト・モーゼス博士の趣味によるものだった。その機体色と圧倒的な戦闘能力、そしてシステム暴走時の無差別攻撃から正体不明の"蒼い死神"として恐れられたという。



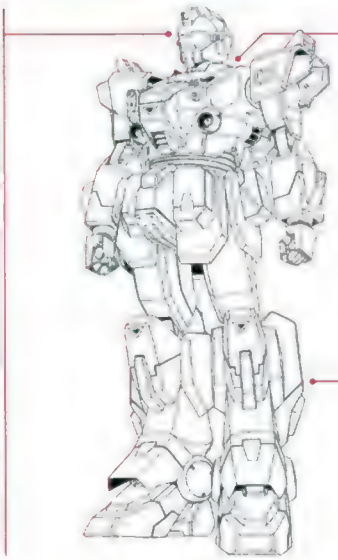
陸戦型ガンダムと陸戦型ジムは設計が近いうえ、生産ラインも同じであるため、部品の互換性が高い。頭部ユニットの融通も容易だった。

頭部

陸戦型ジムの頭部ユニットに改造を加え、EXAMシステムを搭載した。眼部カメラはデュアルタイプで、EXAMシステム起動中は赤く発光する。



バイザーの延長、頬部ダクトの廃止などがなされた。EXAMシステムを搭載しても、サイズは変わっていない。

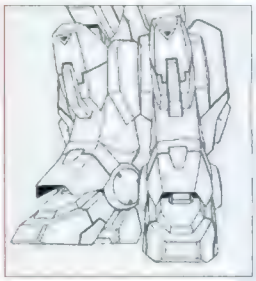


ランドセル

陸戦型ガンダムの背負子型ランドセルを廃止し、大気圏内用の新型ランドセルを搭載。推進器のスリット型ノズルやフラットな構造が特徴である。

脚部

サーベルハンガーの下などに補助推進器が追加され、ホバー走行に匹敵する加速が可能となった。機動戦を想定するためか、膝のスパイクは廃止された。



武　装　新設された固定火器

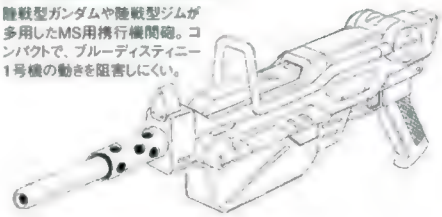
コストや互換性の問題からか、専用の手持ち武装は開発されず、陸戦型ガンダム／陸戦型ジム用を搭載した（前腕部のアタッチメントが改造されたことから、専用武装の外装が計画されていた可能性もある）。それでも攻撃力は必要充分で、EXAMシステム起動時でなくとも、手持ち武装だけでジオン公国軍MSを撃破できた。

一方、固定武装は大幅に強化され、胸部に2門のバルカン砲と2基の有線ミサイルを搭載している。これらの新武装と手持ち武装の併用により、当時の白兵戦用MSとしては極めて高い攻撃力を有することとなった。改造により胸部マルチ・ランチャーが廃止されたほか、右胸部エア・インテークは鳩尾部に移動となったが機能上の問題はない。

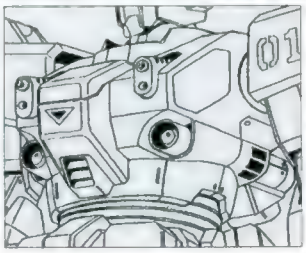
陸戦でのみ運用されたためか、大気圏内戦闘に適する100mmマシンガンを主武装とした。当然、地球連邦軍MS用の他の手持ち武装も装備できる。

■ 100mmマシンガン

陸戦型ガンダムや陸戦型ジムが多用したMS用携行機関砲。コンパクトで、ブルーディスティニー1号機の動きを阻害しにくい。



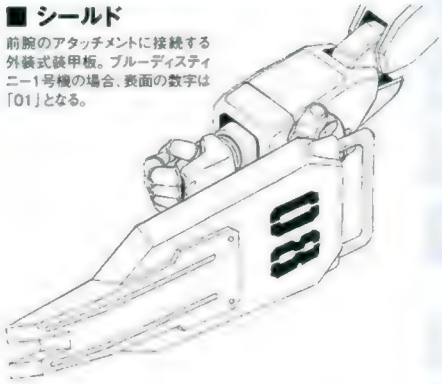
■ 胸部バルカン砲／胸部有線ミサイル



バルカン砲は連邦軍で一般的な60mm口径の機関砲。有線ミサイルは発射後もワイヤーでMS本体と接続されるため、ミノフスキー粒子の影響下でも誘導できた。

■ シールド

前腕のアタッチメントに接続する外装式装甲板。ブルーディスティニー1号機の場合、表面の数字は「01」となる。



■ ビーム・サーベル

縮退寸前のミノフスキー粒子を刃状に形成する格闘兵装。2基を装備する。陸戦型ガンダム用と同じモデルのようで、非使用時には脚部のサーベルハンガーに収納する。

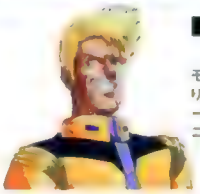
運　用　「モルモット隊」の戦い

突出した性能を持つはずのブルーディスティニー1号機だが、システムの暴走によりテストパイロットの再起不能や無差別攻撃が頻発した。その後、リミッターが設定され、「モルモット隊」こと第11独立機械化混成部隊のユウ・カジマに任されている。EXAMシステムに対応したカジマにより、高度な戦闘能力を発揮した1号機だったが、ジオン公国軍のEXAMシステム搭載機イフリート改と交戦した末、相打ちとなった。

■ ユウ・カジマ

実験部隊「モルモット隊」のパイロット。寡黙かつ冷静な人物。シミュレーターでは、アムロ・レイのガンダムに勝利を収めた。

カジマ少尉はブルーディスティニー3号機にも搭乗。その後も軍歴を重ね、ジェガンのパイロットとして「シャアの反乱」に参戦したという。

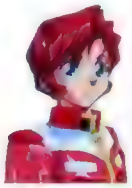


■ フィリップ・ヒューズ

モルモット隊のMSパイロットのひとり。軽口を叩きながらも、腕は確か。一年戦争後に除隊し、あるコロニーでパン屋を営んだ。

■ サマナ・フュリス

弱気な性格だが真面目で、エース級の腕を持つMSパイロット。フィリップと同じく、ジム・コマンドやボールでユウを支援した。



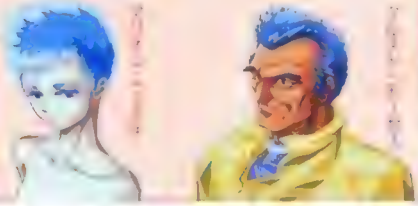
■ モーリン・キタムラ

モルモット隊の女性オペレーター。外見、精神構造ともに実年齢より幼いが、MSパイロットに的確な指示を出した

SCIENCE Key Word　擬似ニュータイプ技術 EXAMシステム

ブルーディスティニー各機とイフリート改に搭載されたMS用OSが、EXAMシステムである。ニュータイプの戦闘能力を再現する技術で、起動すると機動性や戦闘能力が極端に高くなる。ただし、搭載MSがオーバーヒートしやすくなるうえ、リミッターを設定しないと暴走やパイロットの廃人化を招きかねない問題を抱えていた。

システムのハードとソフトを開発したのはフラナガン機関のクルスト・モーゼス博士である。「ニュータイプはオールドタイプを駆逐するために高度な戦闘能力を持つ」との説を唱え、ニュータイプへの対抗手段としてEXAMシステムを開発。システムには、博士の実質的養女でニュータイプのマリオン・ウェルチの精神が封印されていたと言われる。



ZGMF-X12A テスタメントガンダム
TESTAMENT GUNDAM

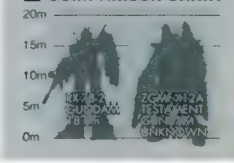
O.M.N.I

真実を求める能力を持つザフト製ガンダム

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	VPS装甲
武装	ディバインストライカー／トリケロス改／ビームサーベル×2／ビームハンドガン 他
所属	地球連合軍（一族）→民間
搭乗者	スカウト0984　カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　WINE RED　YELLOW　BLACK

頭部
正面のV字形のアンテナのほか、側面から2本の長いアンテナが突き出ている。これが量子コンピューター用ウィルスを発信するための装備であった。

パイロット
ザフトから「一族」に渡った本機は、洗脳調整されたアッシュ・グレイがスカウト0984という名で運用した。彼との戦闘後、カイト・マディガンが自分のコレクションに加えている。

装甲
二段階にフェイズシフトするVPS装甲を採り入れており、図は2段階目（1段階目は白いカラーリング）。核動力を搭載するため、フェイズシフトダウンの心配もない。

背部
フライトユニット兼武装のディバインストライカーをバックパックに持つ。これはザフトから本機が奪われたのちに追加された装備で、特殊なストライカーパックである。

地球連合に奪取されたストライカーパックシステムの検証機

ZGMF-X12A テスタメントガンダムはザフト製ガンダム12番目の機体である。「神と人の契約」を意味する名を与えられたテスタメントは、地球軍のストライカーパックシステムを検証するためにZGMF-X11A リジェネレイトと並行して開発された。そのためGAT-X105 ストライクガンダムと共通のフレーム構造を持つ。なお、本機はジェネシスαで開発されており、残されていた予備パーツを基にジャンク屋組合のロウ・ギュールがZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレームを組み上げた。結果、兄弟機のアウトフレームは各ストライカーパックを使用できたのである。

テスタメントは地球軍の特務部隊によって奪取され、特務情報部として動く「一族」と呼ばれる組織によって運用された。その際にミラージュコロイドによるウィルス散布機能と装備が追加され、より強力な機体となっている。

ユニウスセブンの残骸が地球へ落下するのを阻止するため、ジャンク屋組合はジャネシスαのレーザーで残骸の破壊を試みる。その際テスタメントは、ウィルスで照準を狂わせ妨害した。だが、フリージャーナリストのジェス・リブルのカメラを通した肉眼で見破られ、その後、改装されたアウトフレームDとの交戦で敗れている。

関連ファイル

GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレーム	AGS-01-160
カイト・マディガン 他	AGS-02-18
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ストライカーパック	SEED-03-22

FILE PREVIEW

SEED-01-06 GAT-X207 ブ…

地球連合軍が開発した第1期GAT-Xシリーズのうち、特殊な機体フレームを用いたガンダム。ミラージュコロイドを用いたステルス行動が可能である。

機体構造／武装　連合によって追加されたミラージュコロイド機能と新兵装

テスタメントは、N（ニュートロン）ジャマーキャンセラーを内蔵した核動力搭載MSである。ザフトから奪われた本機には地球軍でRGX-00の型式番号が与えられ、ミラージュコロイドを応用した対量子コンピューターウィルスの散布を行えるように改造が加えられた。このウィルスで一定空間内の量子コンピューターを自由に制御することで機器を欺き、本機を認識できないようにして姿を隠すことが可能である。

■ マディガン専用機

VPS装甲を再調整し、二段階目にカイトのパーソナルイメージである白い十字が浮かび上がるようになっている。ウィルス散布機能はシステムの関係で使用不可能となった。

■ 武装レイアウト

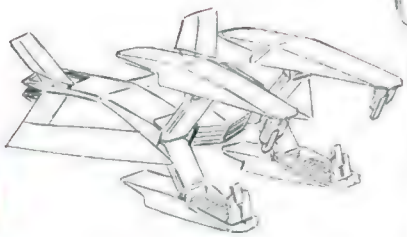
背中にディバインストライカーを装備。左図のディバインストライカーはフライトユニット形態、右図がクロー形態である。内部にビームハンドガンを収納するトリケロス改を右手に携行し、両腰にはビームサーベルを持つ。

Ⓐ ディバインストライカー

複数の機能を備えた本機独自のストライカーパック。主推進器として用いるほか、形態の変化により飛行ユニットや格闘兵装としても運用できる。歯獲後に地球軍が取り付けた。

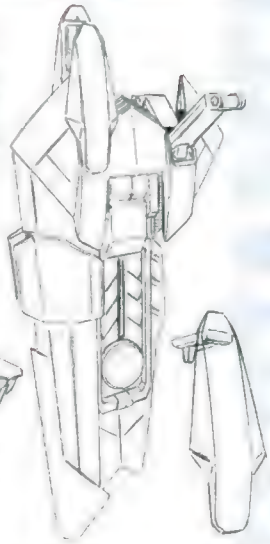
● フライトユニット形態

ディバインストライカーの機能のひとつで、パーツをリフター状に展開して飛行形態を取ることが可能。速度と機動性の向上と共に、大気圏内における運用も考慮した形態だと考えられる。



● クロー形態

近接戦闘において、MSの等身大サイズを誇る巨大クローへと変形する。背中の接続部分を軸として広い可動範囲を持つ。先端側に4本のクローを展開し、対象を掴んで固定するという使い方などができる。

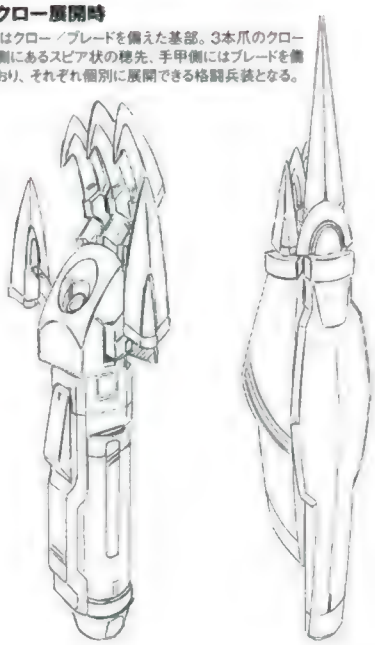


Ⓑ トリケロス改

ガンダムアストレイ ゴールドフレーム天の同名兵装とは異なる複合兵装。本機のものは格闘に特化し、内部にはビームハンドガンを収納できる。図はマディガン専用銃を収納した状態

● クロー展開時

下図はクロー／ブレードを備えた基部。3本爪のクローと両側にあるスピア状の穂先、手甲側にはブレードを備えており、それぞれ個別に展開できる格闘兵装となる。



Ⓒ ビームサーベル

両腰に装備されたビーム刃の格闘兵装。クロー等の実体刃状の格闘兵装以外も装備することで様々な状況に対応でき、複数の格闘兵装の装備で高い近接戦闘能力を持つ。

Ⓓ ビームハンドガン

トリケロス改に収納されている小型のビーム兵装。拳銃タイプのためビームの威力はそれほど高くないものの、取り回しに便利であるため扱い易い。本機唯一の射撃兵装

XMA-01
LAFRESSIA
ラフレシア

ANNA-INTAFRICSIA

XMA-01

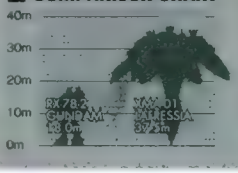
ラフレシア
LAFRESSIA

鉄仮面の理想を具現化した宇宙に咲く紅き大輪

■ SPEC

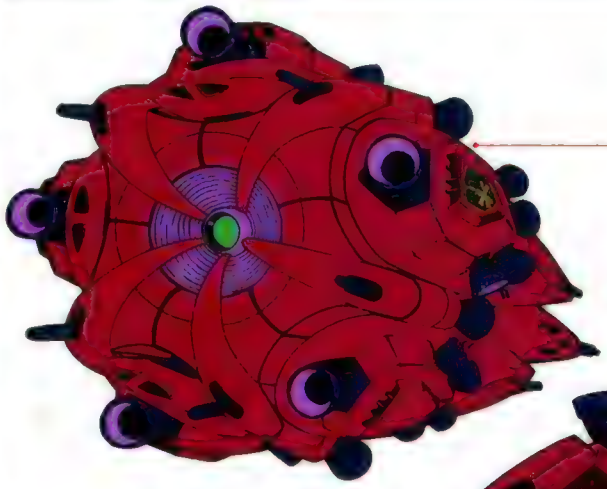
全高	37.5m
重量	184.6t（全備重量 263.7t）
ジェネレーター出力	31,650kW
スラスター推力	1,054,850kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	底部拡散ビーム砲×8／葉部メガ・ビーム・キャノン×5、茎部メガ粒子砲×5／根部ビーム・キャノン×4／テンタクラー・ロッド×125／耐ビーム・バリヤー
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	鉄仮面（カロッゾ・ロナ）

■ COMPARISON CHART



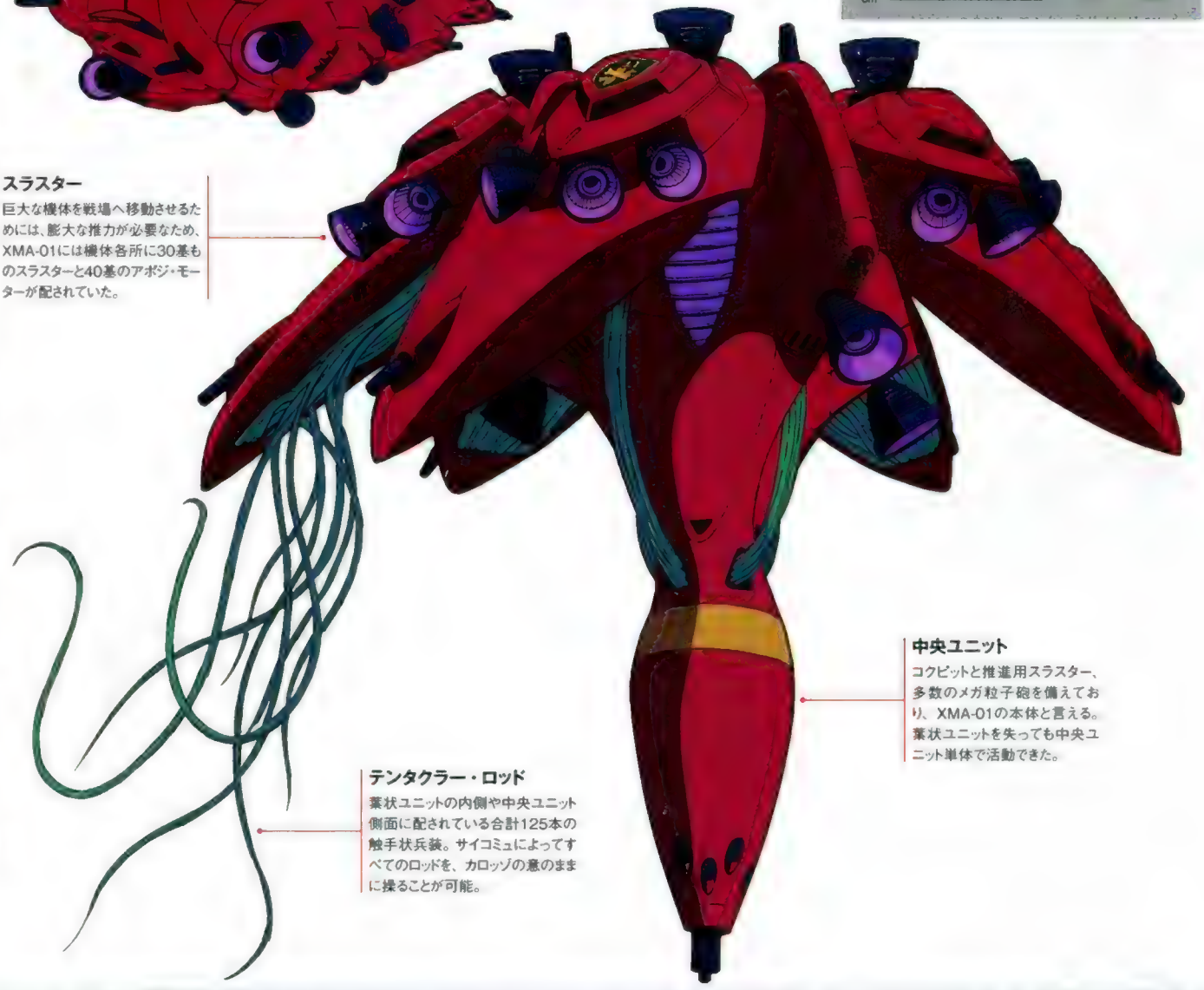
■ COLOR

RED　YELLOW
GREEN　PURPLE



構造

中央ユニットの周囲に5基の葉状ユニットが配されている。葉状ユニット展開時の外観とその赤い機体色から、世界一の大きさを誇る花の名が冠されている。



スラスター

巨大な機体を戦場へ移動させるためには、膨大な推力が必要なため、XMA-01には機体各所に30基ものスラスターと40基のアポジ・モーターが配されていた。

中央ユニット

コクピットと推進用スラスター、多数のメガ粒子砲を備えており、XMA-01の本体と言える。葉状ユニットを失っても中央ユニット単体で活動できた。

テンタクラー・ロッド

葉状ユニットの内側や中央ユニット側面に配されている合計125本の触手状兵装。サイコミュによってすべてのロッドを、カロッゾの意のままに操ることが可能。

「ラフレシア・プロジェクト」の象徴として開発されたMA

コスモ貴族主義を掲げるクロスボーン・バンガードの総司令官"鉄仮面"ことカロッゾ・ロナが推し進めた"ラフレシア・プロジェクト"。その象徴のひとつとして開発されたMAがXMA-01ラフレシアである。

堕落した地球連邦政府に代わって高貴な思想を持つ者（＝貴族）が全人類を導くというコスモ貴族主義を実現するにあたり、カロッゾは人類の9割を抹殺すべきという極論に行き着いた。その理想を現実のものとするため、ロナ家や軍のほぼすべての者に対し秘密裏に企てた計画がラフレシア・プロジェクトであった。

この計画では大量の人間に対して無人の対人兵器"バグ"による無差別殺戮を行う一方、対MSおよび宇宙艦船殲滅用兵器として強大な戦闘力を誇るXMA-01が建造された。ネオ・サイコミュが搭載された本機は、自ら強化人間になったカロッゾの乗機として、猛威を振るったのである。彼はMAと完全に一体化した言わば"人を超越した存在"になったことで、大衆の粛清者として真に相応しい資格を得たと考えたのだろう。だがそれはカロッゾの暴走以外の何物でもなく、結局彼は理想を実現することなく宇宙に散るのだった。

関連ファイル

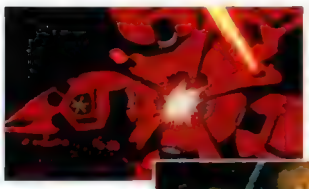
クロスボーン・バンガードの宇宙戦艦	F91-01-15
鉄仮面（カロッゾ・ロナ）	F91-02-12
ラフレシア計画実施	F91-03-04
ラフレシア計画	F91-03-10

FILE PREVIEW

ラフレシアやバグを用いたラフレシア・プロジェクトを極秘裏に立ち上げ、実行に移したクロスボーン・バンガードの総司令官。

武　装　サイコミュによって制御されるテンタクラー・ロッドと多数のメガ粒子砲

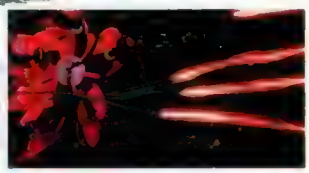
XMA-01はコスモ・バビロニア建国戦争期の機動兵器の中で、最大の攻撃力を誇ると言われる。攻守ともに有効な特殊兵装"テンタクラー・ロッド"に加え、合計22基ものメガ粒子砲による圧倒的な火力は、他の機動兵器を遥かに凌駕する。これほど多数の武装を手動制御することは通常の人間には不可能だが、本機はサイコミュ・システムによる脳波コントロールですべての兵装の同時制御を可能とした。



防御兵装として敵のビーム攻撃を無力化する耐ビーム・バリヤーを装備。また、XMA-01の装甲の防御性能も高く、攻守ともに優れた兵器であることが窺える。

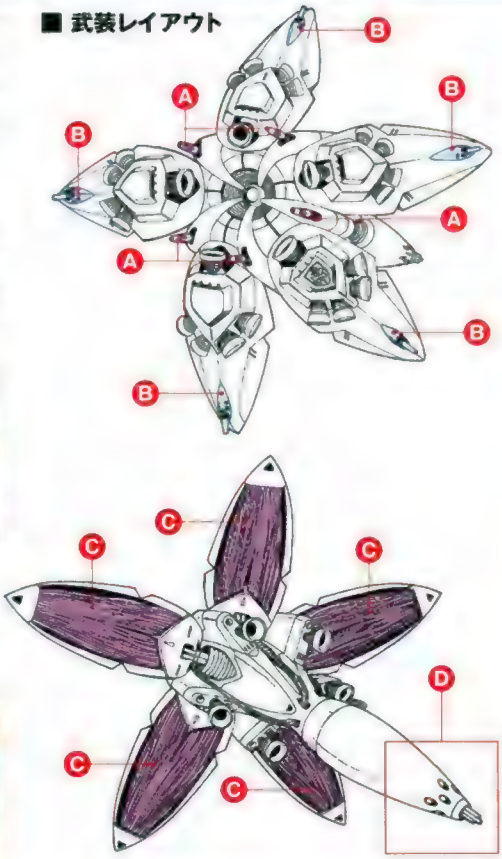
テンタクラー・ロッドがF91の"質量を持った残像"を追って自機のコクピットを破壊したことから、ロッド自体に自律機能が備わっているとも考えられる。

C テンタクラー・ロッド



テンタクラー・ロッドの先端部には、バグと同じくチェーンソーが装備されている。また、1本につき3基のビーム砲が内蔵されている。

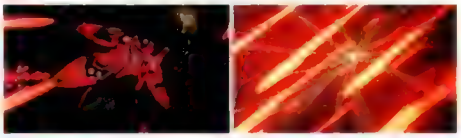
■ 武装レイアウト



A 基部メガ粒子砲

コクピットの周りを取り囲むように中央ユニット上部にメガ粒子砲が5基装備されている。回転しながらビームを乱射し、敵を攪乱する用途にも使用。

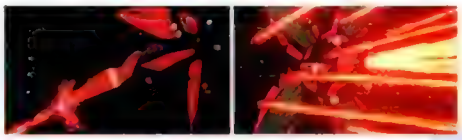
B 葉部メガ・ビーム・キャノン



葉状ユニット表側先端部に各1基ずつ装備されたメガ粒子砲。すべての葉状ユニットを開いた状態では、機体の全周に弾幕を展開できた。

D 根部ビーム・キャノン／底部拡散ビーム砲

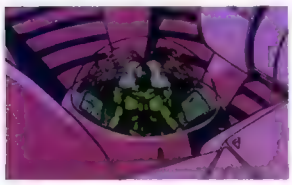
中央ユニットの根部には4門のビーム・キャノンと8門の拡散ビーム砲が装備されている。機体後方から接近する敵に対しても攻撃することができる。



中央ユニット尾部には合計12門のビーム砲が集中して配されており、それらを一斉射撃することで敵に対して大ダメージを与えることができた。

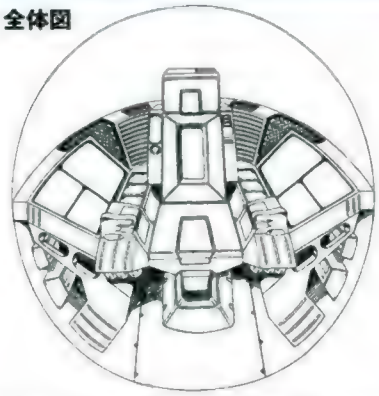
コクピット　強化人間の意思により機体を制御するネオ・サイコミュ・システムの採用

XMA-01は、強化人間となったカロッゾに最適化するように調整された彼専用のMAである。この機体が従来のNTもしくは強化人間専用の機動兵器（MS／MA）と一線を画しているのは、ビットやファンネルといった兵装の遠隔制御のみにサイコミュを用いるのではなく、機体制御のすべてをサイコミュによって行うことが可能な点である。この脳波＝思考を直接機体制御に反映させるシステムは"ネオ・サイコミュ"と呼ばれ、劇的な反応速度の向上を実現させた。多数の武装の制御と併せ、このシステムは戦場で有効に働いた。



全天周囲モニターではなく、透明の半球形キャノピーが中央ユニット先端部に設置された。己の姿を敵の前に晒して戦えるのは、この機体に余程の自信があったからこそである。

■ 全体図



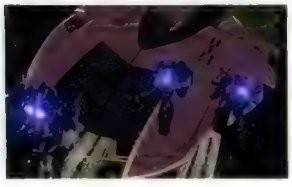
シートの両側には幾つかのモニターが設置されている。ネオ・サイコミュ採用のため、一般的なコクピットのようにレバーやペダルは一切存在しない。

■ ケーブル接続時

シート後部左右からは無数の光ファイバーケーブルが伸びており、カロッゾが被る鉄仮面のトサカ部に接続され、機体への意思の伝達を行っている。

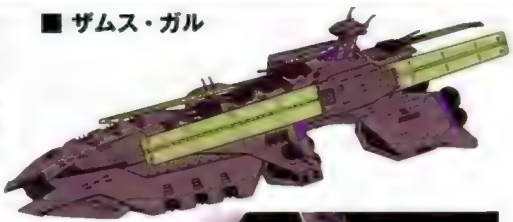
運　用　秘密裏に進められた「ラフレシア・プロジェクト」の遂行

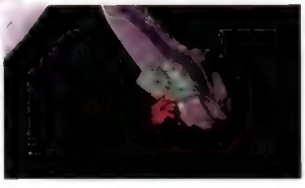
クロスボーン・バンガードはもちろん、ロナ家の当主であるマイッツァー・ロナにも秘密裏に開発が行われたXMA-01とバグは極めて特殊な兵器である。その上、ラフレシア・プロジェクトは極一部のカロッゾの側近にしか知らされていなかった。こうした経緯から、カロッゾは己が指揮を執る自軍の旗艦ザムス・ガルをバグ投入及びXMA-01の輸送に使用。この計画を遂行する上で中核を担った。



ザムス・ガルの艦首部のガル・ブラウはバグの増殖装置を兼ねていた。バグの起動に必要な電力は、フロンティアIの発電施設を占拠することで賄われた。

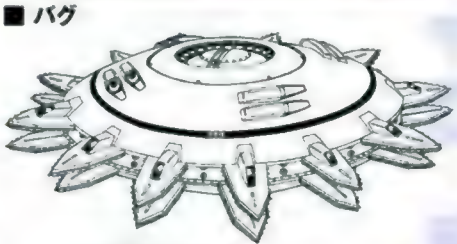
■ ザムス・ガル





艦の先端部"ガル・ブラウ"、艦橋を含む後部、艦両サイドのMSカタパルトが分離する。XMA-01は艦橋ブロック下の格納庫に収納されていた。

■ バグ

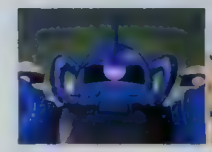


人間の存在を感知する自律対人殺戮兵器。チェーンソーを回転させて攻撃する"親バグ"と、そこから放出される小型の"子バグ"の2タイプがある。

MS-07B

グフ
GOUF

ZEON



格闘戦能力を重視したグフの設計理念と、その構造

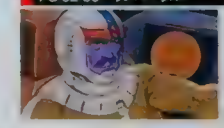
グフの開発経緯は、一年戦争の長期化する戦況に直結している。また主戦場が地上に移行したことも開発の後押しをする要因となった。戦争初期の段階では戦線拡大のために汎用性の高い機体が求められたが、戦況の膠着によって延び切った戦線の維持が急務となったのだ。その際に必要とされたのは高い汎用性よりも戦況に適応した局地戦対応機であり、将来的に連邦軍もMSを投入することを予測して対MS戦を視野に入れた格闘戦用MSの開発が叫ばれるようになった。こうして誕生したのが地上での格闘戦を重視した機体――すなわちグフなのである。そのためグフには汎用性を度外視した設計が導入された。その最たるものが各種兵装の内蔵化だ。近接戦闘、とくにMS同士の格闘戦を想定した固定兵装の採用こそがグフ最大の特徴と言える。宇宙用装備を排除したことで生じた余剰スペースが兵装の内蔵化を容易にし、それが格闘能力の向上に繋がったのだ。しかし、固定兵装の換装や修理に時間が掛かり、その間、運用性が低下するという弊害もある。それでも優れた格闘能力は一定の戦果を挙げることに成功し、それが本機に続く系列機の誕生に繋がったのである。

関連ファイル

MS-07B-3 グフ・カスタム	08-01-06
MS-07H-8 グフ・フライトタイプ	08-01-07
プロトタイプ・グフ 他	AGS-01-20
グフ重装型 他	AGS-01-21
グフ飛行試験型 他	AGS-01-22
ランバ・ラル	FG-02-30
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW

FG-02-30 ランバ・ラル



ゲリラ戦を得意とする公国軍士官。ガルマ・ザビの仇討ち部隊としてホワイトベース追撃の任に就いた。しかし作戦は失敗に終わり、自決の道を選んでいる。

格闘用武装　類なき格闘能力の基となった鞭と刀の存在

グフの格闘兵装には鞭型の「ヒート・ロッド」と刀型の「ヒート剣」が用意されている。ヒート・ロッドはその名の通りの伸縮性の鞭で、標的に接触させた後にパルス状の高電圧を掛け、パイロットや電子機器にダメージを与える。「デンドリマー」と呼ばれる放射状分子で構成される鞭本体はしなやかな構造を有し、標的を容易く絡め取ることも可能である。さらに鞭の表面は電圧を掛けると最高で4,000度まで加熱し、これを利用してヒート兵器としての運用もできる。その反面、あまりに特異な構造から自在に操作するには相応の技量が必要とされ、他のMSへの導入はほとんど見られなかった。

一方のヒート剣は、ザク系MSに導入されたヒート・ホークの発展型とも言えるもので、高熱を発する「刃」で標的を溶断するという格闘兵器である。しかもヒート・ホークよりもリーチが長く、グフの格闘性能を引き出すには最適と考えられた。リーチの長さは携行性の低下を意味するが、それ以上に格闘性能の向上が重視されたのだろう。これら2種類の格闘兵装を駆使することで、グフは格闘戦用MSの名に恥じない戦闘能力を発揮したのである。

中距離格闘戦において最大の効果を発揮したヒート・ロッド。威力もさることながら相手の間合いの外から攻撃を仕掛けられる格闘兵装であり、戦闘のイニシアティブを取るのに極めて有効だった。

ザク・タイプの格闘兵装であるヒート・ホークを装備する機体もあった。前線では整備や補給が間に合わず、状況に対応するためにはこのような変則的な装備も必要だったのだろう。

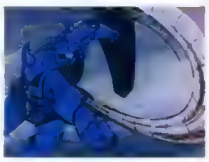
対MS戦を考慮した連邦軍のガンダムと格闘戦を演じるグフ。性能面では上を行くガンダムにも引けを取らない戦いはMS史に残るものである。

■ ヒート・ロッド

鞭としての使用（叩く　絡める）だけでなく、剣のように斬ったり、電撃を加えたりと多様な機能を有する。さらに攻撃範囲が剣よりも格段に広いため、戦闘では相手の機先を制することも容易となっている。

● ヒート・ロッド

使用しない時には右腕内部に収納する。最長では17.5mまで展開可能。これほどの質量を腕内に格納しながら機能面で支障を生じないのは驚異的である。



ヒート・ロッドを使って格闘戦を展開するグフ。予測の難しい軌道を描くヒート・ロッドは相手の虚を突くのに最適だが、使いこなすには相応の技量が要求されたようだ。

● 打撃

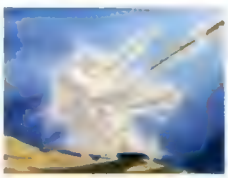
伸ばした鞭をそのまま標的に叩き付けるという攻撃法。ヒート・ロッドの基本的な使用法だが様々な場面で効果的に運用された。

● 切断

鞭の表面を高熱化してヒート兵器として用いる。その威力はヒート・ホークやヒート剣にも匹敵し、頑強で知られるガンダリウム合金を両断する程の威力を発揮した。

● 拘束

鞭を標的に絡ませて動きを止めるという攻撃法。締め付けたままフィンガー・バルカンで狙ったり、ヒート剣で斬り付けるなど、次の攻撃に繋げる手段として多用された。



● 電撃

鞭に高圧電流を流して、標的の電子機器を破壊するという攻撃法。機器だけでなくパイロットに直接ダメージを与えられることから、想定した以上の効果を挙げている。

■ ヒート剣

曲刀もしくは蛮刀という名称がピッタリの外見をした格闘兵装。初期モデルは刃の部分が形状記憶型の高分子化合物で構成されていたが、のちに生産性を高めるため、ヒート・ホークと同じ材質に統一された。

初期型は柄だけの状態でシールドの裏に格納され、使用時に高分子化合物の刃が形成されるようになっていた。そのため一部の文献にはビーム・サーベルと記述されている。

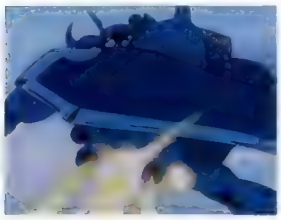
ヒート剣を構えるグフ。中距離での戦闘ではヒート・ロッドを、近接格闘ではヒート剣を使うことで、常に最適な格闘能力を発揮した。

ヒート剣の威力はヒート・ホークを上回り、ガンダリウム合金製のシールドを易々と両断した。ビーム・サーベルに匹敵する威力と言えるだろう。

ちなみにグフには当時としては高性能な管制コンピューターが搭載され、標的の動きを分析・予測した。これもグフの格闘能力の一助となった。

射撃兵装　MS同士の格闘戦を支援するために用意された専用兵装

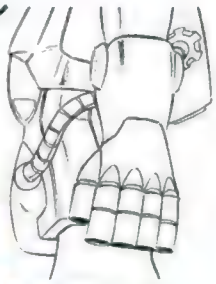
ヒート・ロッドと並んでグフを特徴付ける兵装が左腕部の5連装フィンガー・バルカン砲だ。これは口径75mmの機関砲で主兵装とするには火力不足だった。とはいえそれ以上に重視されたのは接近戦での取り回しであり、ザク・マシンガンのような銃身の長い携行兵装よりも格闘戦での支援火器としては極めて使い易かったと言われる。

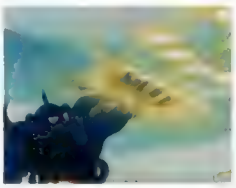


指がそのまま射撃兵装になるため、使い勝手は極めて良好。格闘戦の途中に利用すれば、相手の不意を突けるため、支援火器として運用された

■ フィンガー・バルカン

マニピュレーターの指部分をそのまま砲身とする設計は画期的。ただし短い砲身は命中率の低下を招き、近接戦闘でないと効果は上がらなかった。

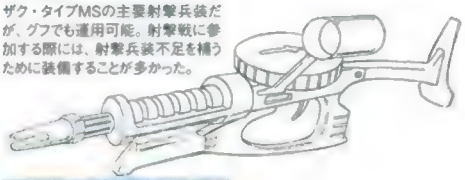




連射能力に優れているため、接近する敵機の牽制や迎撃に用いられることが多い。ただし予備弾倉はなく、搭載弾数もそれほど潤沢とは言えない

■ ザク・マシンガン

ザク・タイプMSの主要射撃兵装だが、グフでも運用可能。射撃戦に参加する際には、射撃兵装不足を補うために装備することが多かった。



フィンガー・バルカンを配したマニピュレーターでもザク・マシンガンは運用可能。しかしあまり積極的には用いられなかったようだ。ジャイアント・バズを使用した機体も確認されている

防御兵装　防御力を高めると同時に、過度の負担を避ける工夫を導入

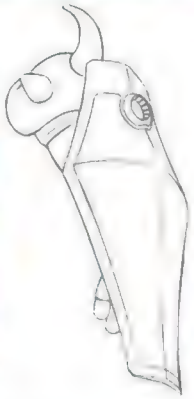
敵機と間近にまみえる格闘戦ではこちら側も損傷を負う可能性が高く、それを回避するためにシールドやショルダーアーマーが搭載された。ただしシールドは着脱可能なオプション兵装に変更（一方、ザク系のシールドは固定式）している。戦況によってシールドを廃棄すること――それもまたグフの格闘能力の向上を考慮した仕様と言えよう。

防御兵装として有効なシールドだが、せっかくの格闘能力の妨げになることもあるため、パイロットによっては敢えてシールドを捨てる場合があった

■ シールド

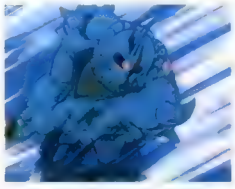
腕を覆い隠せるほどのサイズがあり、ザクのシールドよりも防御面積が拡大している。シールド上部にある丸型の小窓は、防御時の覗き穴として利用される。

マニピュレーターで保持するスタイルを採用したことで機体の動きを損なわず、時には格闘戦にも利用された



■ ショルダー・アーマー

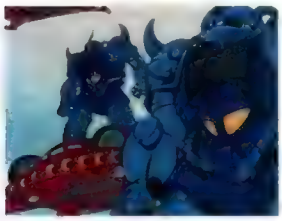
シールドほどではないものの肩部関節を防御するためには重要な装備。巨大な角は威嚇用としてだけでなく、接近戦で体当たりを行う際の衝角（ラム）となった



肩部に全体重をかけて繰り出すショルダー・タックルは、防御兵装を攻撃に転用した好例と言えるだろう。

連携機　移動力の低下を補うために用意された航空戦力

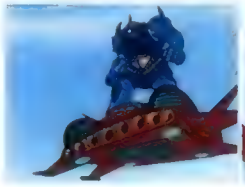
海洋を除く地上のほとんどの地形での運用が可能なグフだが、MS単体での移動力の低さは、戦略的な問題点となった。この欠点を補うために用意されたのがガウ攻撃空母であり、さらに簡便な移動手段として利用されたのがド・ダイYSである。ド・ダイYSとの連携で行動範囲を飛躍的に拡大し、グフは各地の戦線で多大な戦果を挙げたのだった。

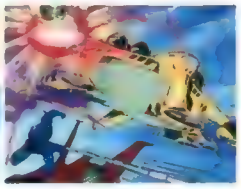


オデッサ地区を防衛するマ・クベの部隊には多くのグフが所属しており、ホワイトベースとの戦闘ではド・ダイYSと連携する様子が記録されている。

■ ド・ダイYS

本来は戦術爆撃機として建造された機体なのだが、推力に余裕があることからグフとの連携に採用。一年戦争後に登場したSFS（サブ・フライト・システム）の前身となった。





機体にグフを搭載してもなお充分な推力を有するド・ダイYSは、地上におけるMSの連携役として活躍。さらに爆撃能力を活かして支援機としても機能する

MORE INFO!

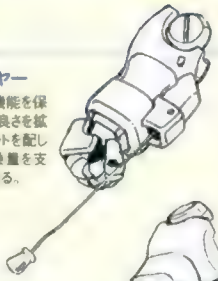
改修機の出現と兵装の変化

ドムの登場によって地上用主力MSの座から転落したグフだが、少数ながらも改修機が建造され、実戦で運用されている。その際の改修ポイントは格闘能力の増強にあり、最終的に誕生したグフ・カスタムは他のMSを凌駕する格闘性能を獲得。この能力を最大限に活かすために搭載兵装も洗練され、同系列機ながら、グフの装備とは一線を画する機能性を有するに至っている。

ヒート機構を排除した剣は巨大な鉄塊という様相であり、盾的を切断するというよりも叩き割るという使い方をされた。

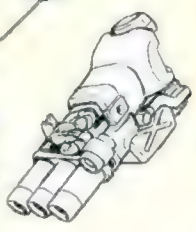
■ ヒート・ワイヤー

電磁兵器としての機能を保ちながら取り回しの良さを拡大。先端にマグネットを配したワイヤーは本体重量を支えるほどの強度を誇る。



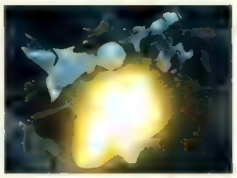
■ 3連装ガトリング砲

近接射撃戦闘に用いるガトリング砲は外装式のオプション兵器に変更。取り回しの良さはそのままに、火力の増強に成功している。

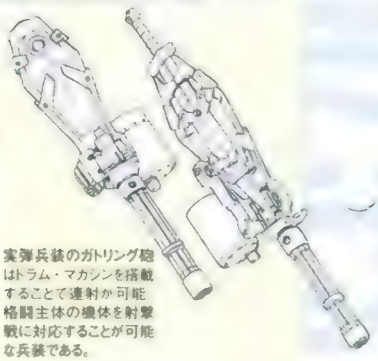


■ ガトリング・シールド

シールドと射撃兵装、格闘兵装が一体化したもので、限られた積載能力の中で最高の効率を達成。デッドウェイト化も避けられる



サイズが大きいため取り回しが難しいが、必要に応じて排除することで、機体の動きの妨げになることを回避した。



実弾兵装のガトリング砲はトラム・マガジンを搭載することで連射が可能。格闘主体の機体を射撃戦に対応することが可能な兵装である。

WHITE ARK

ホワイトアーク

ホワイトアーク級宇宙艇

宇宙での戦闘を支えた リガ・ミリティアの重要拠点

関連ファイル

LM312V04 Vカンダム	V-01-01
LM314V21 V2カンダム	V-01-03
LM111E03 カンプラスター	V-01-08
マーベット・フィンガーハット	V-02-03
ハイラントの子供たち	V-02-09

FILE PREVIEW

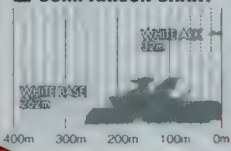
V-02-09 ハイラントの子供たち

発電衛星ハイラントで暮らしている子供たち。彼らが中心となってホワイトアークを航行させる機会があった。

SPEC

全長	32m(全幅 15m)
武装	メガ粒子砲／ミサイル・ランチャー×8 ビーム・シールド
所属	リガ・ミリティア
搭載MS	Vガンダム／ガンブラスター V2ガンダム 他
艦長	マーベット・フィンガーハット

COMPARISON CHART



COLOR

艦橋

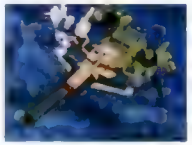
艦の上部に設置されているブリッジ。後部にはほぼ真下に設置されているキャビンへの連絡路（はしご）と、外部デッキと繋がるエアロックを有していた。

機関部

艦艇の後部はエンジン・ブロックとなっており、艦の推力を支えていた。大気圏内での運用も可能となっており、ミノフスキー・クラフトが搭載されていたと言われる。

機首

機首部分にはメガ粒子砲が設置されている。そのほか、基部ユニットにはビーム・シールドの発生装置が組み込まれており、展開することで大気圏突入も可能であった。



搭載能力

全長は32mのため、MSを艦内に収納するほどのスペースはないが、両舷のウイングに最大4機までMSを搭載することが可能となっていた。

ザンスカール戦争の最前線に投入された小型の宇宙艇

MSが登場して以降、宇宙／水上を問わず艦艇にはMSの搭載・運用能力が第一に問われることとなった。宇宙世紀に名を残す艦艇――連邦軍のホワイトベースやエゥーゴのアーガマ、ネオ・ジオンのレウルーラ――などは、どれもMSの運用に長けていたのである。だが、ザンスカール帝国軍とリガ・ミリティアとの戦いの中で、一般的な巡洋艦と比べても遥かに小さい艦艇が活躍した事例がある。それが、リガ・ミリティアが運用した小型の宇宙艇ホワイトアークであった。

ホワイトアーク級宇宙艇に分類される本艦は、全長が32m、全幅が15mと、一般的な巡洋艦の1／7程度の大きさである。通常の戦艦と比べれば火力・推力とも遥かに劣るが、小型ならではの運用性の良さ、サイズに比べて強力な火砲の装備、ウイングを用いたMSの搭載能力など、多数の長所が存在した。これにより、使用法によっては、戦闘の最前線への投入も可能となったのである。事実、ザンスカール帝国軍との戦闘でも、リガ・ミリティアの前線部隊に組み込まれ、エンジェル・ハイロゥ戦でも部隊の拠点のひとつとして活躍。見事に激戦を戦い抜いたのである。

艦載機　リガ・ミリティア主戦力の運用

小型の宇宙艇であったホワイトアークだが、与えられた役割は非常に重要なものであった。まず月からV2ガンダムを搭載して部隊の旗艦であったリーンホースJr.に合流。以降は、遊撃部隊として単独で運用される機会が多かった。

小型ながら出力は高く、Vガンダムやカンプラスターなど複数のMSを搭載しても充分な航行能力を発揮した。

■ LM312V04 Vガンダム

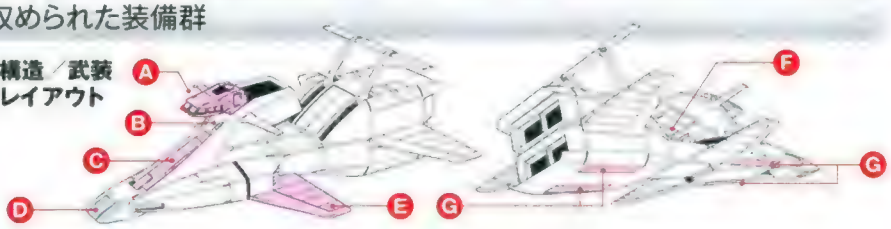
■ LM111E03 ガンプラスター

構造／武装　小型の艦艇に効率良く収められた装備群

ホワイトアークは全長32mという小型艦艇であるため、通常の巡洋艦や戦艦に比べ、装備のレイアウトは効率を重視したものとなっている。艦首に備えるメガ粒子砲は折り畳み式であり、非戦闘時には砲塔が艦に収納される構造となっていたほか、艦首にビーム・シールド発生器を備えている。これにより、必然的に攻防の分離を余儀なくされたが、艦のサイズと戦闘能力、さらにMSの輸送能力を高次元に保つためには仕方のない仕様であった。

MS部隊との戦闘では、Vガンダムや V2ガンダムと連携し、共同で戦闘を行うこともあった。その際はメガ粒子砲を主武装としていた。

■ 構造／武装レイアウト



A ブリッジ／B ミサイル・ランチャー

艦の航行を司るブリッジは艦の上部に設置。さらにその下部にはミサイル・ランチャーを備えており、計8門が設置されている。

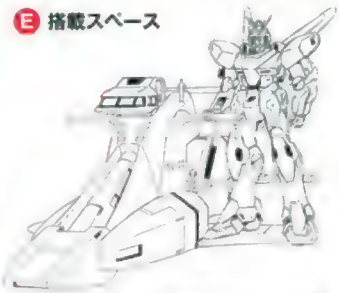
C メガ粒子砲

艦首に設置されているメガ粒子砲。使用時（戦闘モード）になると、砲塔が180度回転して前方に砲口が展開される構造となっていた

D ビーム・シールド

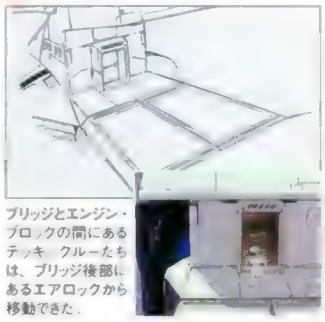
艦首にある防御用のビーム発生器。ビーム・シールドの展開により、大気圏への突入能力も獲得した。

E 搭載スペース



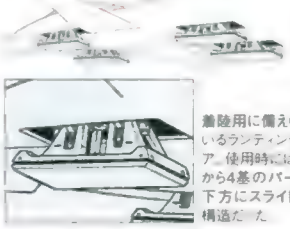
MSを搭載するのは、両舷に設置されたウイング部分。MSは両足をウイングに乗せ、さらにブリッジ近くにあるクリップを掴み機体を固定した。

F デッキ



ブリッジとエンジン・ブロックの間にあるデッキ。クルーたちは、ブリッジ後部にあるエアロックから移動できた。

G ランディング・ギア



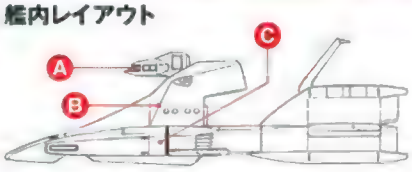
着陸用に備えられているランディング・ギア。使用時には底部から4基のパーツが下方にスライドする構造だった。

艦　内　長期間航行に耐えうるスペース

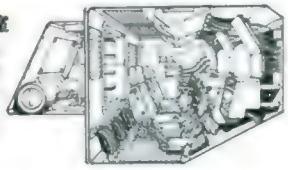
ホワイトアークのブリッジや居住スペースは決して大きくなかったが、女性と子供合わせて20人以上が艦内で居住できるだけの設備を有していた。艦の航行を司るブリッジ、ミサイル・ランチャーの発射管制を行うミサイル発射室、MSパイロットの待機室ともなっていたキャビンが繋がったレイアウトとなっており、それぞれの部屋にスムーズに行き来することが可能となっていた。このほか、クルーたちが休息できるスペースがあったと見られる。

ホワイトアークは、ウッソ・エヴィンやハイランドの子供たちといった少年少女によって運用された。彼らにとって本艦は家とも言えたのである。

■ 艦内レイアウト



B ミサイル発射室

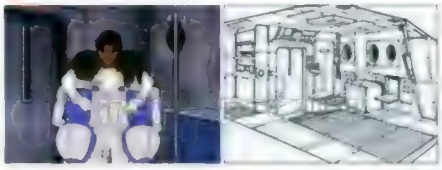


ブリッジとはしごで移動できるミサイル発射室。砲撃手用のシートが2席あり、ミサイル・ランチャーやメガ粒子砲の発射を担った。

A ブリッジ

内部には4つのシートがあり、前方の2席がパイロット（右舷）・コ・パイロット（左舷）用となっている。後部はオペレーター席だった。

C キャビン

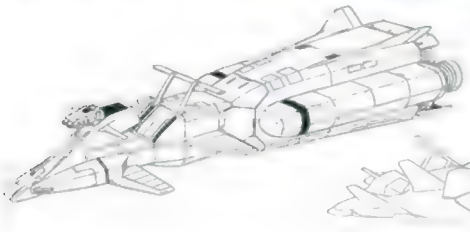


ブリッジ下部に設置されたキャビンのひとつ。MSパイロットの待機部屋ともなっており、収納式のシートが備え付けられている

オプション　大気圏脱出用の推進措置

ホワイトアークには、オプション装備として大気圏脱出用のブースターが用意されていた。この追加ブースターはエンジン・ブロックの後部にジョイントさせるもので、ブースター単体でも艦の全長とほぼ同じ長さとなっていた。

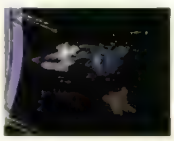
単独の大気圏脱出を実現するべく大型のスラスターを搭載している。大気圏脱出後は、自動的に本体から切り離される仕組みであった。



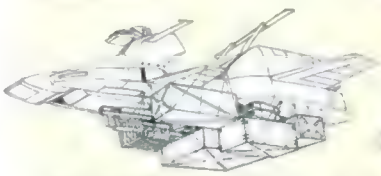
ブースターユニットのジョイント時。ブースターユニットは中央のメインスラスターと、左右に備えたサブスラスターで構成されていた。

MORE INFO!　優れたペイロード能力

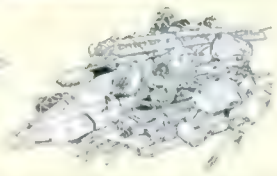
MSを4機搭載できるホワイトアークは、小型ながらそのペイロード能力に優れていた。実戦ではハイランドの子供たちによって運用されたが、彼らは艦内に入り切らない物資やガラクタを無理やりロープで巻き付けて搭載したのである。



下図は底部を中心に荷物を搭載した状態。各部ウインクや底部にワイヤーを引っ掛けて荷物を支えていた。



多数のガラクタを艦に巻き付けたことで、当然ながらその航行能力は低下した。



クレーンやMS　艦船の武器などを無理やり搭載したホワイトアーク。この状態でもなんとか航行を継続できたようだ。

MSA-099-2 リック・ディアス改

RICK DIAS Ⅱ

A.E.U.G.

リック・ディアスの性能向上型

胴体

胴体にコクピットを持たないため、ペイロードに余裕がある。この構造は、ジェネレーター出力の向上に利用された。これに合わせて冷却系も強化され、胸部に大型のエア・インテークが設けられた。

脚部

左右の脚部を合わせて、計6基のスラスターを設置している。胴体に設置した分と合わせたスラスター推力は102,200kgにも達し、原型機リック・ディアスを凌駕した。

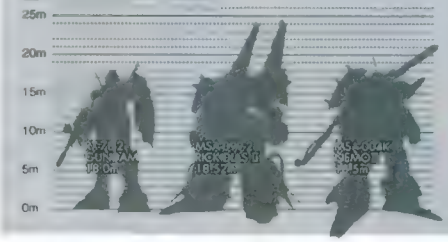
■ SPEC -MSA-099-2 RICK DIAS Ⅱ-

全高	24.05m（頭頂高 18.52m）
重量	30.7t（全備重量 58.2t）
ジェネレーター出力	1,850kW
スラスター推力	102,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	2連メガ・ビーム・ガン試作型
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ SPEC -MSA-004K NEMOⅢ-

全高	——（頭頂高 18.5m／ビーム・キャノン直立時 21.4m）
重量	45.4t（全備重量 56.1t）
ジェネレーター出力	1,620kW
スラスター推力	68,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・キャノン／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル
所属	エゥーゴ（カラバ）／地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MSA-099-2 RICK DIAS Ⅱ

LIGHT GRAY　GRAY　RED

MSA-004K NEMOⅢ

ORANGE　GRAY　BLUE GRAY

MSA-004K ネモⅢ

NEMOⅢ

A.E.U.G.

攻撃力強化型のネモ系列

頭部

原型機ネモとほぼ同じ外観ながら、メインセンサー（アンテナ）の大型化、眼部カメラの大面積化といったセンサー系の強化がなされた。スペック表にはないが2門のバルカン砲を備える。

バックパック

攻撃力を強化するため、高出力のビーム・キャノンを搭載。ビーム・キャノン用の大容量Eパックも併設した。バーニア・スタビレーターを設置するなど、機動性を向上させる配慮もなされた。

エゥーゴ用主力MSの強化・改造機

RMS-099 リック・ディアスの強化型がMSA-099-2 リック・ディアス改、MSA-003 ネモの系列改修機がMSA-004K ネモⅢである。共にアナハイム・エレクトロニクス社（以下AE）が開発したエゥーゴ用主力MSの改造機で、特に攻撃力が強化されていた。

リック・ディアスⅡとも呼ばれるリック・ディアス改は、第二世代MSの著しい性能向上に合わせて、グリプス戦役後期に開発された。原型機リック・ディアスの特徴であるコクピットを持たない胴体構造を利用し、ジェネレーター出力を向上させた。これにより、ZZガンダム用メガ・ビーム・ライフルの試作型を搭載したほか、推進力も強化されるなど、総合性能が向上している。

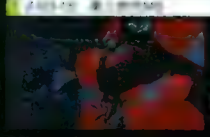
ネモⅢは、グリプス戦役中期から指摘されたネモのパワー不足を解決するために開発された機体である。当初、MSA-004 ネモⅡこと「出力向上型」が検討されたが、ジェネレーター出力の向上が思うように捗らず、代替案としてビーム・キャノン搭載タイプが開発されている。

これがネモⅢだったが、ブレックス・フォーラ准将の死後、エゥーゴとAEの連絡不備が続いた結果、1号機の完成は「ゼダンの門」崩壊までずれ込んでしまった。

関連ファイル

RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
MSA-003 ネモ	Z-01-07
第二世代MS	Z-03-15
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW



U.C.0080年代後期に生み出された新機軸のMS群。ガンダリウムYやムーバブル・フレームなどが採用されている。第三世代MSなどを生み出すベースともなった。

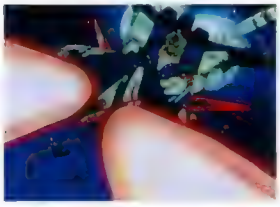
機体構造　リック・ディアス独特の構造を活かした改造

リック・ディアスを強化・改造する形で進められたリック・ディアス改の開発では、攻撃力と機動・運動性を中心とした総合性能の向上が目指された。

改造の中核になったのは、ジェネレーター出力の向上だった。胴体にコクピットを持たないリック・ディアス独特の構造は、ジェネレーター系統の出力強化を容易としており、これを活かした改修が行われている。

リック・ディアス改のカタログスペックは名機MSN-00100 百式と互角以上だが、完成したのは試作機1機だけに過ぎず、実戦投入もされなかったと言われる。

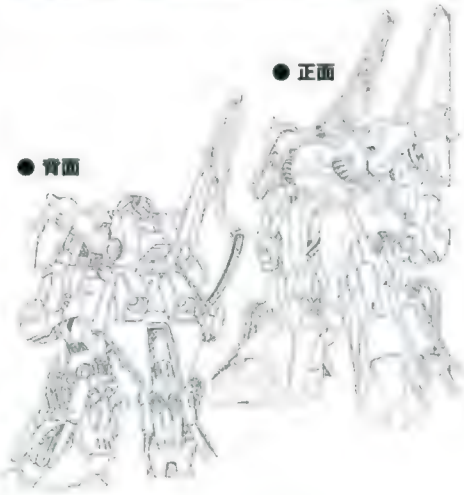
なお、本機の型式番号はリック・ディアスのような連邦側の機面コードではなく、MSAナンバーに変更された。グリプス戦役勃発前後と異なり、エゥーゴとAEの関係が明らかになったための措置だったという。



リック・ディアス改の手持ち火器は、2連メガ・ビーム・ガン試作型。ZZガンダム用メガ・ビーム・ライフルの試作型にあたる武装だった。

■ 機体構造

原型機リック・ディアスのシルエットにほぼ手を加えず、ジェネレーターの出力強化に対応するためにエア・インテークを増設。姿勢制御バーニア数は原型機の7基から12基に増設されており、運動性も向上している。

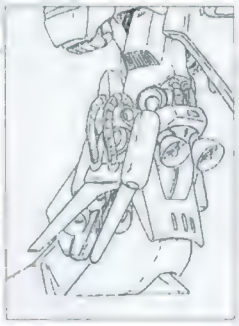


■ バインダー

バインダーはスラスター・ノズルを大型化した新モテルとされた。シュツルム・ディアス用と異なり、AMBAC肢兼推進器としての機能に特化した、シンプルなタイプである。

■ 脚部スラスター

装甲内にスラスターを収めた原型機と違い、ノズルを露出させたタイプとなった。形状の整理は、量産時に行う予定だったのだろう。スラスター数は計12基となっている。



機体構造　支援タイプとして生まれ変わったネモ派生型

ネモⅢは、ネモのパワー不足を補うために開発されたMSである。当初は「ネモⅡ」と仮称される「出力強化型」が計画され、ジェネレーター出力の向上が目指されていた。だが問題は解決できず、ネモⅢが開発された。

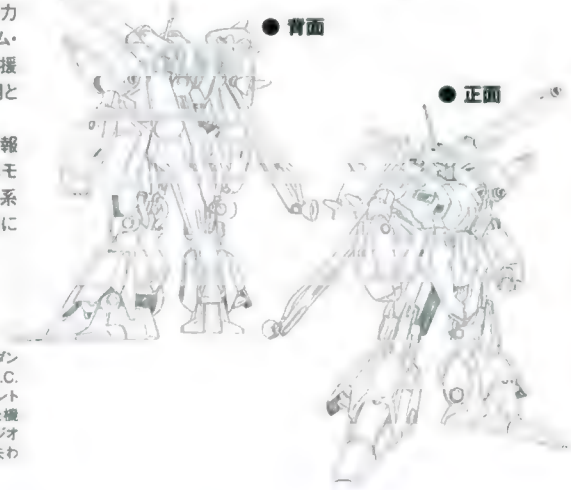
ネモⅢでは、パワー不足の解決策をジェネレーター出力の向上に求めず、攻撃力の強化に方針を改めた。ビーム・キャノンの搭載がその具体策で、ネモⅢは結果的に支援用MSとして完成した（性能不足のMSを改造し、支援用とする例はジムⅢなどでも見られるもので珍しくはない）。

ネモⅢの前身機であるネモⅡに関しては具体的な情報が少ないが、一説には「ビーム・キャノンを持たないネモⅢ」といった外観だったという。カラーリングはグリーン系で、武装もネモ用を流用したようである。生産数や運用に関する情報も、判明していない。

1号機の完成は「ゼダンの門」が陥落したU.C.0088.01.18。トリントン基地配備となった機体は、U.C.0096にジオン残党との戦闘で失われた。

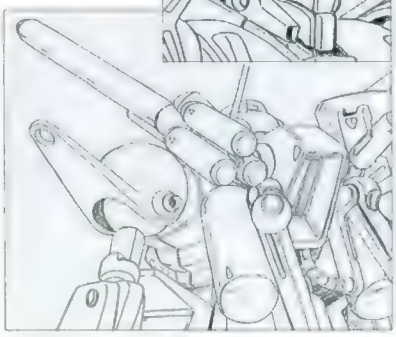
■ 機体構造

右肩のスパイク付きショルダーアーマーをはじめとして、装甲も強化。左右胸部のサブセンサー、腰部サイドアーマーにオプションウェポンラック、バックパックにバーニアスタビレーターが設置されている。



■ 頭部

原型機ネモのものと大差ない印象の頭部ユニットだが、眼部カメラの大面積化、ロッド状のメインセンサー（アンテナ）の大型化など、センサー系が強化された。



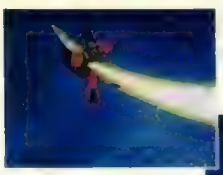
■ ビーム・キャノン

5.4MWもの出力を誇るビーム・キャノンを搭載。プロペラント・タンクに見えるものは、ビーム・キャノンのEパックである。

MORE INFO!

リック・ディアスとネモの強化

最初期型の第二世代MSにして、エゥーゴの主力MSとして活躍したリック・ディアスとネモだが、ティターンズの新型機相手に苦戦する場面も見られるようになった。そのため強化策が検討された。その代表例がリック・ディアス改とネモⅢだが、他にもいくつかの強化・改修案が提示されている。



当初こそティターンズ機と互角以上に渡り合ったが、グリプス戦役が進展する中、性能不足を露呈する場面も増えた。

合体によりガンダムMk-Ⅱを強化する宇宙戦闘機Gディフェンサーは、元々ネモ用として開発されたと言われる。

リック・ディアスの強化

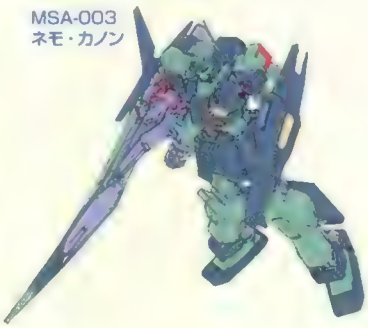
リック・ディアスの強化・発展型として有名な機体が、メガ粒子砲搭載式バインダーを装備したシュツルム・ディアスである。他にもロング・シールド・ブースター搭載型が知られる。

RMS-099B
シュツルム・
ディアス

RMS-099
リック・ディアス
［シュトゥッツァー］

ネモの強化

ネモⅡとⅢを除けば、ネモの強化は外装オプションによるものが目立つ。Gディフェンサー装備のMSA-003+FXA-05D ネモ・ディフェンサーが運用されたとの説もある。



MSA-003
ネモ・カノン

デスティニーと名乗るインパルスの試作機

ZGMF-X56S/θ デスティニーインパルスガンダム
DESTINY IMPULSE GUNDAM

Z.A.F.T.

胸部
ZGMF-X56S インパルスガンダムから改良が加えられており、前腕部の肘にヒートブーメランを搭載する。ハード・ポイントにはビームシールドを標準装備した。

頭部
デュートリオンビームの受信機など外見はインパルスと同様。本機のデスティニーシルエットはエネルギー消費が大きく、戦闘で数回の充電を必要とした。

バイロット
元ヴェルヌ開発局のベテラン、コートニー・ヒエロニムスが開発に携わり、正式なバイロットとして元アビスのテストバイロットのマーレ・ストロードが搭乗した。

WSS
シルエットシステムを採用しており、バックパックには新規のシルエットである「デスティニーシルエット」を装備している。

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	テレスコピックバレル展伸式ビーム砲塔×2／MMI-710 エクスカリバーレーザー対艦刀×2／ビームブーメラン×2 他
所属	ザフト
搭乗者	コートニー・ヒエロニムス／マーレ・ストロード

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

万能MSを目指して開発された複合シルエット装備機

地球連合軍のGAT-X105 ストライクガンダムに採用されていた装備換装システム「ストライカーパックシステム」の実用性に着目したザフトは、ユニウス条約を踏まえた新時代のMS「セカンドステージ／ニューミレニアム」の各シリーズに対し、シルエット／ウィザードシステムとして同系統の兵器換装システムを採り入れた。特にセカンドステージシリーズのZGMF-X56S インパルスガンダムは、換装パーツ（戦局に対応したチェスト／レッグのシルエットモジュール）を機体の一部として扱う、合体システムを導入した。ザフトが考える「1機であらゆる戦局に対応できる万能兵器」に対し、インパルスは武装変更による万能性を提示したが、軍は単機単一装備による万能性を求めたのである。こうしてインパルスを万能MSにしようと試みた機体がZGMF-X56S/θ デスティニーインパルスガンダムである。本機はインパルスが運用する3種のシルエットを統合した「デスティニーシルエット」を装備するが、運用には本体への改造が必須となり、インパルス本来の換装システムは無用と化した。このため万能機の開発は一から設計し直すこととなり、本機で得られた技術を転用した新機体——ZGMF-X42S デスティニーガンダムが誕生した。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-X42S デスティニーガンダム	DES-01-06
ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレーム	AGS-01-160
コートニー・ヒエロニムス 他	AGS-02-11
ストライカーパック	SEED-03-22
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW
DES-01-01 ZGMF-X56S イ[illegible]

ザフトのセカンドステージシリーズで開発されたMSのひとつ。シルエットパーツの換装によって3タイプの機体特性を得られる。

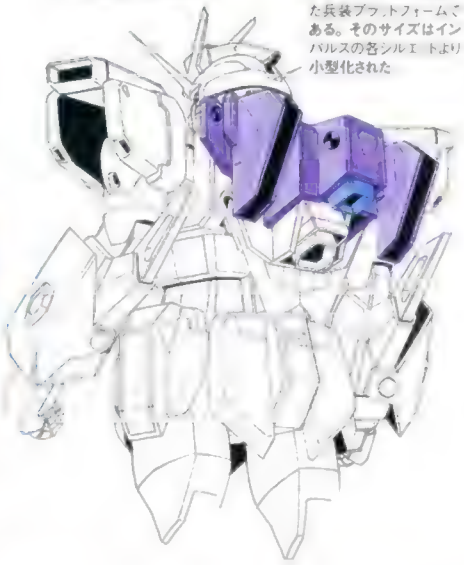
機体構造　新シルエットのために改造が加えられたインパルスの本体

統合兵装システム試験運用型MSに種別された本機では、インパルス本来のコンセプトである「兵器換装における戦局への対応」は無用のものとなり、「単機での万能MS」とすべく改修案が模索された。その結果、考案されたのが、既存のシルエットを統合した新モジュールである。デスティニーシルエットを単体で運用するためには本体への改造が必要であった。また、フォース／ソード／ブラストの3種の兵装をまとめたオールインワンのモジュールとなったことから、アビオニクス／ベトロニクスの強化も行われている。

合体変形機構こそインパルスの真骨頂だが、本機はデスティニーシルエットの運用を専門とし、合体と変形は実質使われないシステムとなった。

ビーム兵器を主体としたデスティニーシルエットは、電力消費が激しいため1ソーティにつき、2〜3回のデュートリオンビームの充電を必要とした。

■ デスティニーシルエット基部



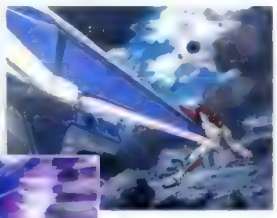
デスティニーシルエットは、新機軸の推進器であるウイングハーツを設けた兵装プラットフォームである。そのサイズはインパルスの各シルエットより小型化された

■ ウイング

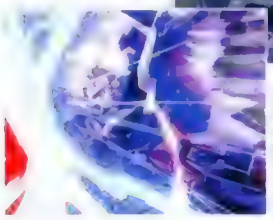
デスティニーとほぼ同形状のウイングパーツ。特殊なエネルギー変換で得る光圧を推力とする推進器を高出力で稼働させた際、ビーム孔から光圧による光の翼が展開される

武　装　各シルエットの兵装を集約させた過剰な武装群

中・短距離航空機動戦仕様のフォース、近接斬撃戦仕様のソード、砲戦仕様のフラストの各シルエットの兵装を集約し、デスティニーシルエットに盛り込まれた。これは複数の火器を搭載したストライクの統合兵装システムIWSPパックに通じる兵装である。さらに本体にはビームブーメランとビームシールド発生器が新たに設けられた。これらの過剰なまでの兵装を搭載・運用するには、合体変形機構を備えた複雑かつ精緻なインパルスの構造では負担が大きく、兵装に合わせた新機体の開発に繋がることとなる。



ソードインパルス（画像）の主兵装であるMMI-710 エクスカリバーレーザー対艦刀を装備。デスティニーには発展型のMMI-714 アロンダイトビームソードが採用されている。



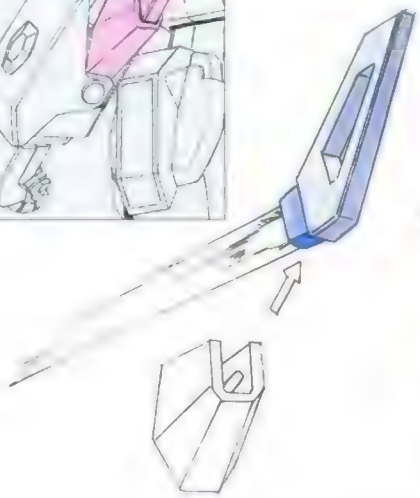
ビーム／実体弾を問わず、高い防御力を発揮するビームシールドが導入され、後継機のデスティニー（画像）ではMX2351 ソリドゥス・フルゴール ビームシールド発生装置が採用された。

■ テレスコピックバレル展伸式ビーム砲塔

ブラストインパルスの主兵装であるM2000F ケルベロス高エネルギー長射程ビーム砲と同クラスと思われる大威力のビーム兵器。使用の際に展開し、脇下か肩上に展開して発射する

■ ビームブーメラン

ソードインパルスのRQM60 フラッシュエッジブーメランより、ソードストライクのマイダスメッサーに近い小型のビームブーメラン。両肘に増設されたサブウェポンである



MORE INFO!

デスティニーインパルスの同型機とシルエット構想

各種シルエットモジュールの換装による万能機というコンセプトを掲げて実戦に投入されたインパルス。大きな戦果を挙げたものの、前線に配備された数は2桁に満たなかったという。これはインパルスの複雑な機体構造やシルエットを搭載・管理する専用母艦の必要性など、運用性に問題があったためである。コンセプトの転換を図って完成したデスティニーインパルスだが、追加した強力な兵装が元の機体構造に負担を掛けたため、最終的に4機製造されたに留まった。

「状況に応じた武装変更」に大きな可能性を秘めていたインパルスシステム。だが、その発展後継機であるデスティニーは単体での万能性が追求され、別物の機体として完成した。

ZGMF-X56S/θ
デスティニーインパルスガンダム
2号機／3号機

機体色は紫が1号機、赤が2号機、青が3号機である。1号機のパイロットはマーレ・ストロード。コートニー・ヒエロニムスは3号機に搭乗し、メサイアの防衛に駆り出された。

GW-9800-B

GUNDAM AIRMASTER BURST

ガンダムエアマスター・バースト

Background by YUMIKO KONDO

生まれ変わった新生ガンダムエアマスター

GW-9800-B ガンダム エアマスター・バースト

GUNDAM AIRMASTER BURST

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.3m）
重量	7.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	バスターライフル×2／ヘッドバルカン×2／ノーズビームキャノン／ブースタービームキャノン×4
所属	フリーデン
搭乗者	ウィッツ・スー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　WHITE　YELLOW

頭部
改装を施す前のGW-9800 ガンダムエアマスターと同じだが、新たなカラーリングに合わせて青く塗り直されている。ヘッドバルカンを搭載。

背部
機首兼主翼となるバックパックを一新。計4基のバーニアを搭載したことで推力が大幅に強化され、さらにビーム兵器も追加されている。

腰部
サイド・アーマーには、主兵装であるバスターライフルを2丁とも設置可能。飛行形態時は装着したまま撃つことが可能である。これはエアマスターから引き継いだ仕様と言える。

改良点
推力と火力の向上のための改修であり、背面のバックパックが新造されている点が大きな改良点。また、腰部と膝部分のスラスターも強化された。

空中戦闘力を向上させたエアマスターの改良機

第7次宇宙戦争において地球連邦軍が投入した決戦兵器「ガンダム」。そのうちの1機がGW-9800 ガンダムエアマスターである。トランスシステムの導入によってMS形態から飛行形態への可変機構を有していたエアマスターは、ガンダム・タイプの中でも圧倒的な機動力を備え、空中戦能力では圧倒的な戦闘力を発揮した。しかし戦後のA.W.0015、新地球連邦軍が新たに開発した空中戦用MAのNRMA-006 ガディールに後れを取り、中破してしまう。その修復時に、強化のための改修が施された。エスタルド共和国から人員や資材の協力を得て改修作業が行われ、キッド・サルサミルの強化案を盛り込んだエアマスターは、GW-9800-B ガンダムエアマスター・バーストとして再生されたのである。

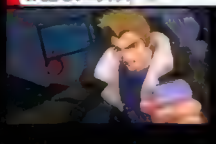
新生したエアマスター・バーストは機動力と火力が増強され、総じて空中戦能力が向上した機体となった。ガディールとの再戦でも敵を難なく撃墜していることから、エアマスターと比べて大幅な性能向上を果たしたことがわかる。その機動性は宇宙空間でも損なわれることなく、第8次宇宙戦争でもその性能を遺憾なく発揮したのだった。

関連ファイル

Gファルコン	X-01-03B
GW-9800 ガンダムエアマスター	X-01-04
ウィッツ・スー	X-02-04
エスタルド人民共和国の人々	X-02-16

FILE PREVIEW

X-02-04 ウィッツ・スー

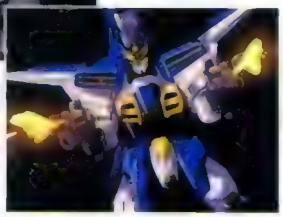


フリーデンと長期契約を結んだフリーのMS乗りで、エアマスター・バーストのパイロット。無理人情に厚い人物だが、女性に弱いという一面も持つ。

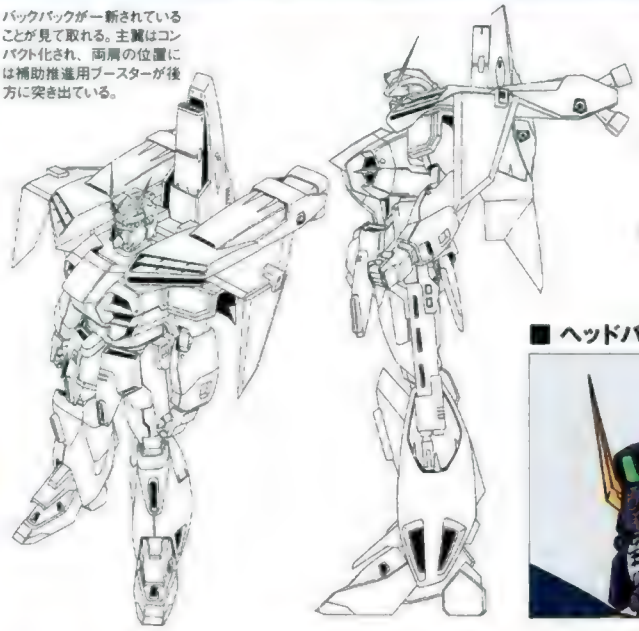
構造／武装　機動性と火力の強化に重点を置いたピンポイントの改修

トランスシステムを含めた根幹的な機体構造には手を加えずに改修が施されており、キッドの改修案は性能向上のみに焦点が当てられていた。この改修によって向上したのは主に機動性と火力であり、特に背中に搭載する機首兼主翼ユニットであるバックパックは、完全新規のものが取り付けられている。一方で、膝とフロント・アーマーのスラスターには改修が施された程度であり、機体自体に大きな改修はされていない。外見上にさほど変化はないものの機体色は一新され、青と白を用いたカラーリングとなった。

ガディールとの交戦で中破したエアマスターは、フレームが剥き出しの状態から修復された。その過程で改修プランが提案され、修理と共に機体の強化が行われた。



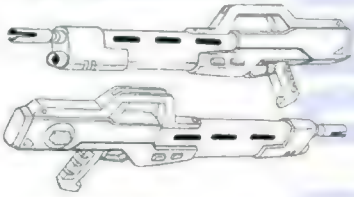
2丁同時に扱うバスターライフルの運用スタイルは本機でも健在。戦い方が大きく変わることはなかったが、機動性の向上によりMS形態での戦闘力も高くなった。



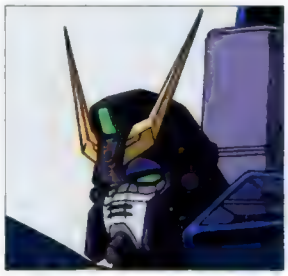
バックパックが一新されていることが見て取れる。主翼はコンパクト化され、両肩の位置には補助推進用ブースターが後方に突き出ている。

■ バスターライフル

エアマスターのものと同じビーム兵器。機体と同じくルナ・チタニウム合金を採用しているため軽量であり、軽快な取り回しができる。



■ ヘッドバルカン

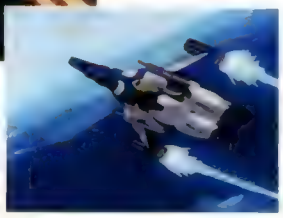


側頭部に配された実体弾機銃。飛行形態の際に頭部は収納されるため、MS形態でのみ運用される。ミサイルの迎撃や対人／車輌などソフトスキンに対して有効。

飛行形態　火力の補強と推力の増加によって強化された飛行形態

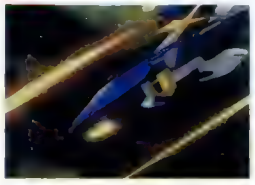
トランスシステムの導入に伴い、飛行形態を運用するには機体の軽量化は必須であった。その結果、携行する武装に大きな制限が課せられた。火力不足がエアマスターの欠点であったことから、バーストへの改修において火力の向上が実行された。これに伴い、装備された新型のバックパックには威力の高いビーム兵器を内蔵し、飛行形態時における火力不足を解消している。また武装の増設による重量増加は推力の強化で補い、結果的にエアマスター以上の大推力を獲得するに至った。

エアマスターの飛行形態は火力不足であったが、バーストでは威力の高いビーム兵器を追加。これにより飛行形態でも高い火力を発揮でき、空戦能力は大幅に強化された。



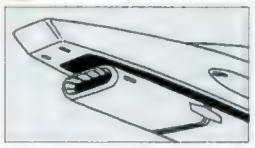
火力のみならず、追加された補助推進用ブースターの大推力と共に機体各部のバーニアが見直されたことで機動力も向上。エアマスター以上の空間戦闘能力を発揮した。

A ブースタービームキャノン

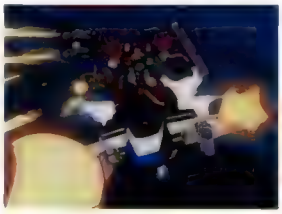


補助推進用ブースターに備わるビーム兵器。左右に2門、計4門の砲口を備え、飛行形態の火力向上に貢献した。MS形態においても展開できる。

B ノーズビームキャノン



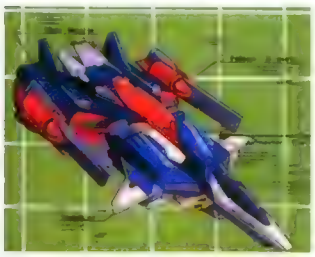
エアマスターのノーズバルカンに代わり、機首部にビーム兵器を内蔵。飛行形態時で使われるが、MS形態の際には対空兵装として使用できる。



重量8.6tのGT-9600-D ガンダムレオパルド・デストロイを上に乗せ、そのまま飛行することができるほどの推力を誇っていた。このことから並外れた推力を持つことが窺える。

オプション　Gファルコンとの合体構想

第7次宇宙戦争時の地球連邦軍は、決戦兵器「ガンダム」の支援機としてGファルコンを開発していた。この機体はMSサポートキャリアーとして機能し、ガンダム・タイプのMSと合体することでその性能を向上させた。ただし実戦には本格投入されず、戦後、スクラップ同然の試作機を反革命軍組織のサテリコンが入手し、再生して運用した。



エアマスターを改修したバーストとの合体も可能であり、飛行形態時にGファルコンのBパーツと連結することで航続距離を延ばす巡航形態となる。

■ Gファルコン

大気圏内外にて運用できる高機動戦闘機。Aパーツは小型戦闘機で、Bパーツがガンダムと合体して機能強化／付与する。

MORE INFO!

改修に至る経緯

新地球連邦軍と戦争状態にあった南アジアのエスタルド共和国にフリーデンが協力し、作戦時にエアマスターが中破。その際、エスタルドの将軍リー・ジャクソンが武装強化を提案し、資材と労力の提供を申し出て改修が実現した。

若い頃の血気盛んな自分に似ていることからリーはウィッツと意気投合。改修に尽力した。

リー・ジャクソン
エスタルド軍の最高司令官。新連邦と徹底抗戦を主張する強硬派である。議会の降伏決定を不服とし、民族の誇りを見せるために出陣し、壮絶な最期を遂げた。

内なるNTを体現した、真紅のZガンダム

MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機 P2型

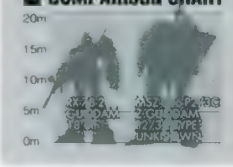
Z GUNDAM P2/3C TYPE

unknown

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ビーム・ピストル　ビーム・サーベル×2／バルカン／シールド
所属	カラバ
搭乗者	ユウリ・アジッサ（レッド・スネーク）

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　DARK RED　GRAY　GREEN

頭部
頭部の形状やメイン&サブ・カメラのレイアウトはベース機に準じている。ただしアンテナ基部や側頭部のデザインに若干の変更点が見受けられる。

パーソナル・マーク
林檎に絡み付く蛇を象ったエンブレムが左肩に描かれている。これは、本機のパイロットが「レッド・スネーク」のコードネームで呼ばれたことに由来する。ただし正規パイロットがリタイヤしたことから代替パイロットによって運用されたため、どちらのマークなのかは不明。

テール・スタビライザー
側面に4枚の小型フィンを備えており、裏面にはノズルが配されている。これら追加装備によって、より能動的な姿勢制御が可能になったと思われる。

カラーリング
別名「レッド・ゼータ」と呼ばれるように、赤を基調としたカラーリングが施されている。さらに同系色によるストライプパターンが機体全体に描かれているが、これは正規パイロットのリクエストだったようだ。

フライング・ユニット
ウェイブ・ライダー形態での形状の見直しが図られたらしく、MSでは背部に位置するフライング・ユニットも補助翼を廃したデルタ翼パーツに一新された。

外部センサー
機体各部には、外部情報を収集するためのセンサーが設置された。新装備である「サイコ・ニュートライザー」の稼働に必要な装置だったのかもしれない。

ニュータイプの力を機体に反映させたマシンと、その成果

サイコミュ・システムを世に送り出した者の究極の野望とは、パイロットとマシンの有機的な結合だったのかもしれない。のちに「人の意思の力を体現するマシン」と呼称されたZガンダムは、パイロットの卓越したニュータイプ能力が機体性能の域を超えて作用し、サイコミュの特異な発動をなさしめた稀有な例である。ならばこの現象を人の手によって再現し、コントロールできないものか――研究者の間でそんな試みがなされたとしても不思議ではないだろう。事実、出所不明のある記録によれば、AE（アナハイム・エレクトロニクス社）の主導の下、Zガンダムの基本設計をベースとしたニュータイプ専用MSが建造されたと言われる。それがZガンダム3号機P2型の出自である。新機軸のサイコミュ「サイコ・ニュートライザー」を搭載した本機は、この装置を介してパイロットの思考と動きを機体に反映し、人機一体の実現を試みたとされている。そして戦闘の最中、パイロットのニュータイプ能力を存分に引き出したサイコ・ニュートライザーは、機体にカタログスペック以上の機能をもたらした。惜しむらくは本機とサイコ・ニュートライザーに関する記録は断片化しており、後続する機体に成果が受け継がれなかったことだろう。

関連ファイル

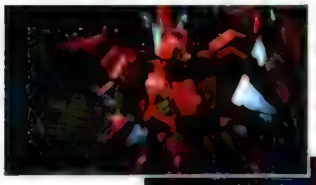
MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型	EVL-01-07
MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型	EVL-01-08
ユウリ・アジッサ	EVL-02-01
ホワイト・ユニコーン&グレイ・ウルフ	EVL-02-02
サイコミュ	FG-03-37
Z計画	Z-03-18

FILE PREVIEW

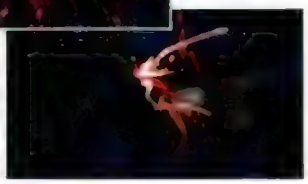
チャクラ研究所が開発したZガンダム3号機の運用試験に参加したパイロット。コードネームで呼ばれておりその素性は不明だが、どちらも一年戦争を生き延びた猛者である。

武装と装備　機体特性と兵装コンセプトのアンバランスさ

サイコ・ニュートライザーを搭載した本機は、明確にニュータイプ専用機に位置づけられる。しかし兵装に関して言うなら、本機は汎用機としての戦闘能力を重視したベース機の域を脱していない。本機の装備はビーム・ピストルとシールド、ベース機の仕様に準じたビーム・サーベルと頭部バルカンに留まり、取り回しは良好な反面、突出した火力は有していないのだ。それだけサイコ・ニュートライザーを過大評価していたのかもしれないが、兵装面から見て取れる本機の運用思想は汎用機に等しいと言えよう。



ビーム・ピストルを構えながら戦闘宙域を移動。この直後にゲミヌスと遭遇したが、ビーム・ピストルは使用されず、威力の程は定かではない。



体当たりを仕掛けるゲミヌスのサイコミュ誘導型ヒットMS（ハスター）をシールドで防御。本体へのダメージを最小限に抑えている。

サイコ・ニュートライザーの機能が最大限に発揮されると、機体の周囲にバリアーが発生。ゲミヌスのヒームの軌道をことごとく歪めている。

■ ビーム・ピストル

短銃身であることから火力よりも連射性を重視したものと考えられる。ストックとフォア・グリップは折り畳み式で、グリップ内にビーム・ナイフを収納する。

射撃戦の主兵装となるビーム兵器。ビーム・ライフルより火力で劣るがサイズが小型なので取り扱いは容易。本機のように変形機構を有する機体は収納スペースに限界があるため、このような兵装が選択されたのだろう。

■ 専用シールド

MS形態ではシールドとして機能する一方、ウェイブ・ライダー形態では機首となるユニット。そのため各種センサーが内蔵されており、通常のシールドよりも複雑な形状になっている。

フィン状のパーツがセンサーで、外部情報を収集する役割を果たす。サイコ・ニュートライザーの安定稼働にはこのようなパーツが不可欠のようだ。

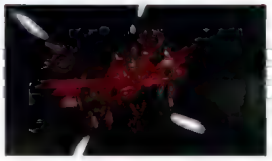
■ 大気圏離脱用ブースター

本機を開発したカラバは、エゥーゴの地上における支援組織であり、重力下での作戦行動が主となる。そのため大気圏離脱用ブースターは異色の装備だが、作戦行動予定地に迅速に移動するために用意された。

SFS（サブ・フライト・システム）のような簡平な本体に、2基のロケット・モーターを増設した構造。機首のくぼみ部分にMSの爪先を差し込むようになっている。

● ブースター「接続状態」

フースターのサイスは本体とほぼ同じだが、大気圏外まで本機を打ち上げるのに充分な推力を有する。なお、推進剤がなくなったブースターは分離・投棄される。

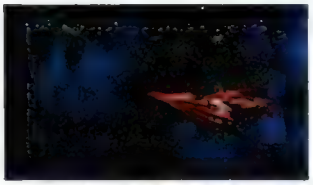


大気圏外打ち上げにはブースターと併用してカタパルトが用いられる。ハンガーから引き出された機体はカタパルトに装着され、発進シークエンスが開始される。

変形機構　あまり活用されなかったウェイブ・ライダー形態

本機のMA形態とも言えるウェイブ・ライダー形態は、基本的にベース機と同様の構造をしており、変形シークエンスもそのまま継承されている。もちろん機能も受け継がれ、機動性の増強はもちろん、単体での大気圏突入や大気圏内飛行、SFSとしての機能も盛り込まれている。

ただし本機はニュータイプ専用機としての運用が想定されており、そうした機体をSFSとして運用するのは本末転倒と言うものだろう。そのため移動時以外はほぼMS形態で運用されており、ウェイブ・ライダー形態での具体的な運用例はほとんど記録に残されていない。



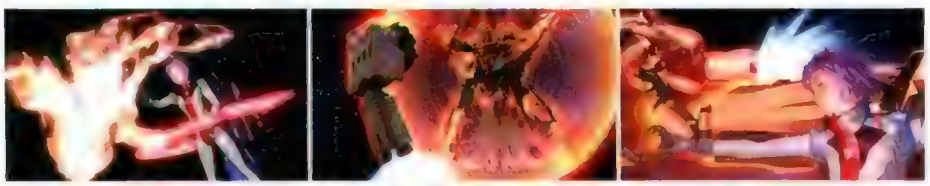
ブースターを装備して大気圏離脱を図った際にウェイブ・ライダー形態を採用。さらに先行する友軍機に追い着くために、この形態で加速している。

フライング・アーマーが三角形のデルタ翼に変更されたため、全幅はベース機よりもコンパクト。外見からの印象も異なって見える。

特殊機構　諸刃の剣となったサイコ・ニューライザー

サイコ・ニュートライザーの詳細については不明な部分が多い。パイロットの思考や動作を機体の挙動に反映させる機能は既存サイコミュと同じだが、それ以上に本システムが特徴的なのは標的のサイコミュとその機能に干渉することにあった。だがこれは相手からの干渉も受ける危険性を孕んでおり、諸刃の剣と呼ぶべきものだった。

サイコ・ニュートライザーを導入したコクピットは全天周囲モニターを採用。さらにシートは状況に応じて変形し、パイロットの動きをトレースできる。



ゲミヌスのサイコミュ誘導腕の制御系に干渉し、自機の攻撃端末として逆利用した戦術は、サイコ・ニュートライザーの最たる機能と言えよう。

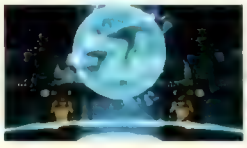
MORE INFO!

代替パイロット　ユウリ・アジッサ

本機のパイロットとしてサイコシャブのゲミヌスとの戦闘に臨んだユウリ・アジッサは、実は代替パイロットだった。予定されていた正規パイロットは男性だったが、薬物投与の後遺症が影響を及ぼし、作戦直前にリタイヤを余儀なくされるという事態が発生。そのために急遽、ニュータイプ能力を有するユウリがパイロットに抜擢されたのである。

■ ユウリ・アジッサ

グリプス戦役ではエゥーゴに在籍していた女性。それ以前の経歴は明らかではないが、幼い頃にホワイト・ユニコーンと出会ったことがあり、その思い出が彼女の支えとなっていた。



ゲミヌスとの戦闘の最中、相手のサイコミュに意識を乗っ取られて深層記憶を暴かれるという事態に陥ってしまった。

だがホワイト・ユニコーンの呼び掛けで復活に成功。その後はサイコ・ニュートライザーの機能を十全に引き出している。

ザンスカール帝国軍の戦術転換を象徴するMS

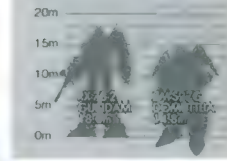
ZM-S27G

ドムットリア
DOMUTTLIA

SPEC

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	8.2t（全備重量 19.9t）
ジェネレーター出力	5,960kW
スラスター推力	75,820kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	頭部ショックバイト　脚部4連マルチ・ポッド×2／ビーム・ライフル／ビーム・トマホーク×2 他
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	レンダ・デ・パロマ／シシリー・フィッツィーネ

COMPARISON CHART



COLOR

肩部
ヘリコプター形態に変形した際、安定翼として機能する小型スタビライザーを持つ。また、肩部形状は曲面構造をしており、飛行時の空力抵抗が考慮された。

ビーム・ローター
ビーム翼を展開するためのビーム・エミッターは2基で、ZM-S08G ゾロやZM-S09Gの4基と比べて少ない。それでも本来の機能を充分に果たした。

脚部
ミサイルを発射可能な4連マルチ・ポッドを搭載。ヘリコプター形態時にも使用できるこの武装は、前身機のZM-S09G トムリアットから引き継いだ武装である。

バックパック
バックパック部に折り畳まれているテール・スラスターは、ヘリコプター形態時には伸張する。この機構は同様の変形を行うZM-S09Gにはなかった。

ビーム・ローターを採用した可変MS最後の機体

ZM-S27G ドムットリアはZM-S09G トムリアットの後継機で、ザンスカール帝国軍モトラッド艦隊による「地球クリーン作戦」に投入された機体である。

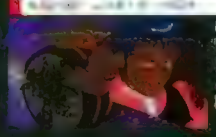
ザンスカール帝国軍の地上用MSは、ZM-S08G ゾロをはじめとしてビーム・ローターを採用し、小回りの利くヘリコプター的な運用を可能とした。この特徴的なビーム・ローター採用MSは独自の系譜を築き上げたものの、散えなく途絶えることとなる。

ZM-S08Gのパーツを流用した後継機のZM-S09Gは、分離しなくとも飛行形態への変形を可能としたことで運用性を向上させた。その設計を見直して開発された本機は、一見するとマイナーチェンジモデルと言えるが、実際は性能が格段に向上した発展後継機と言えたのである。こうして着実にビーム・ローター採用機は熟成を重ねていく。しかし、新機軸のサポート・マシンであるアインラッドはあらゆる環境において汎用性を発揮し、高い有用性を示した。この成果を鑑み、ザンスカール帝国軍のMSはこれ以降アインラッドとの連携を前提として開発されることとなる。それに伴い、ビーム・ローター採用機の開発は本機が最後となってしまったのである。

関連ファイル

ZM-S08G ゾロ	V-01-11
ZM-S09G トムリアット	V-01-13
レンダ・デ・パロマ	V-02-30
休戦協定下のヨーロッパ	V-03-07
ベスパのMS開発	V-03-11
地球クリーン作戦	V-03-13

FILE PREVIEW



レンダはドゥカー・イクの副官。休戦中、整備兵のシシリー・フィッツィーネと共にムットリアでホワイトアークを調査した。

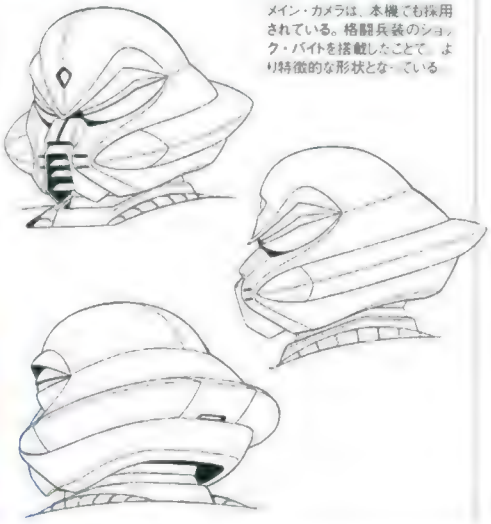
機体構造　ビーム・ローター採用TMSを踏襲・発展させた構造

ZM-S27Gは、基本的にZM-S09Gの設計を踏襲した機体である。単体でMS形態からヘリコプター形態に変形できる可変機構もZM-S09Gとほぼ同じと言える。ZM-S09Gの設計コンセプトはそのままに、構成するパーツを新型のものに変更といった若干の改良を加えている。これによって高性能を発揮した本機は、ビーム・ローター採用可変MS（TMS）の完成形と言って良いだろう。

ZM-S27Gのコクピットは ZM-S09Gのものがそのまま流用されている。変形時には、コクピット内部でパネルとシートが90度回転する

変形時には胴体内に収納されていた機首ブロックが展開し、脚部と腕部を折り畳んで固定する。ZM-S09Gと同じく、シンプルゆえに信頼性の高い変形機構である

■ 頭部



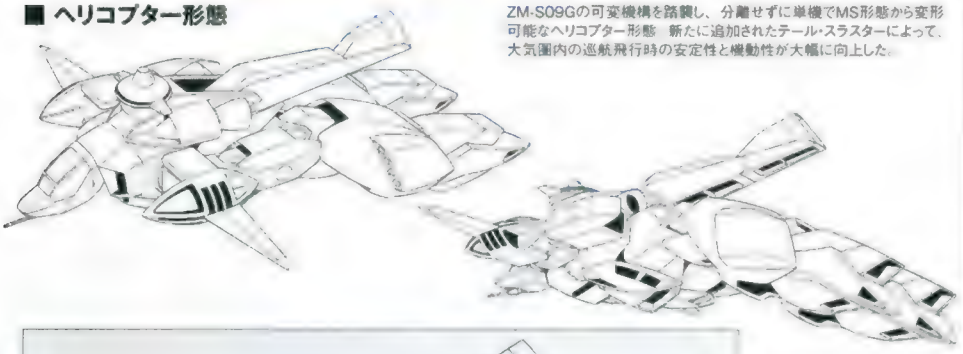
ザンスカール帝国軍製MSの大きな特徴である昆虫のようなメイン・カメラは、本機でも採用されている。格闘兵装のショック・バイトを搭載したことで、より特徴的な形状となっている

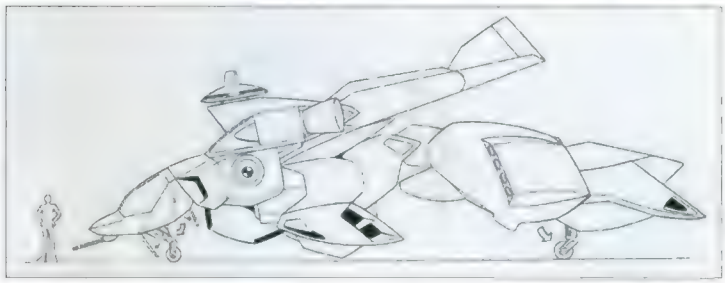
■ 側面

ZM-S09Gとの大きな違いは、ヘリコプター形態時における主翼がなくなった点と、バックパックに折り畳まれたテール・スラスターである。その他のシルエットはほぼ同様

■ ヘリコプター形態

ZM-S09Gの可変機構を踏襲し、分離せずに単機でMS形態から変形可能なヘリコプター形態。新たに追加されたテール・スラスターによって、大気圏内の巡航飛行時の安定性と機動性が大幅に向上した。





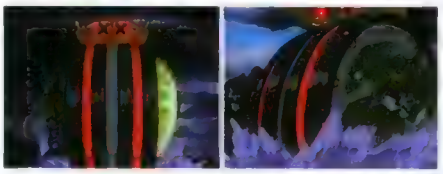
● 着陸時

ヘリコプター形態における着陸時。機首の下面と両脚部からランディング・ギアが展開される。なお、機首にはバルカン砲が配されている。

■ 装備

ZM-S27Gは重力下で飛行可能だが、海上での戦闘行動における柔軟性を向上させるため、ドゥカー・イクの鷹で作成された改良型のアインラッド「ツインラッド」を運用した。

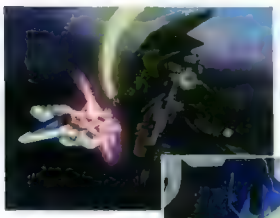
● ツインラッド



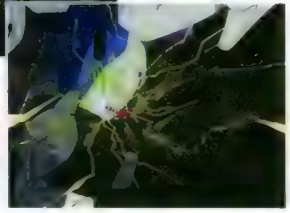
ふたつのアインラッドの車輪状パーツが連結した構造で、2機のMSを搭載可能。ビーム・キャノンやミサイル・ランチャーも装備し、火力も向上している。

武　装　ZM-S09Gと共用の標準兵装と独自の格闘兵装

本機の武装は、ZM-S09Gの兵装と共用することによって運用性の向上を図っている。元々、ZM-S09Gも前機種であるZM-S08Gと兵装を共用した機体であり、本機もその流れに倣ったものと言える。機体のハード・ポイントに兵装を接続して携行する構造もZM-S08Gからのコンセプトを受け継いでいる。さらに本機は独自の格闘兵装であるショック・バイトを導入し、高い近接戦闘能力を誇った。



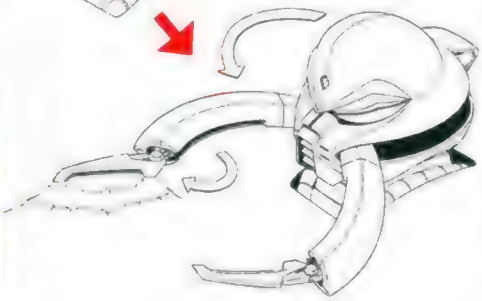
ビーム・トマホークは、ビーム・サーベルとしても使用された。汎用性の高いサーベルの方が、使い勝手が良かったのだろう。



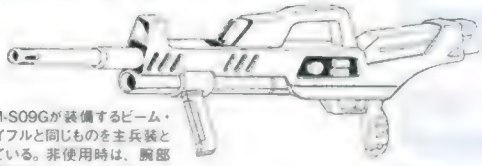
ショック・バイトは敵機に密着して使用する。ビーム刃による切断効果のほか先端から高圧電流を流し、MSやパイロットにダメージを与える。

■ 頭部ショック・バイト

小型のビーム・カッター。使用時には顎部を中心に左右からアームが展開、その内側に内蔵されているビーム発生器が展開して敵機に噛み付く、異色の格闘兵装である。



■ ビーム・ライフル



ZM-S09Gが装備するビーム・ライフルと同じものを主兵装としている。非使用時は、腕部や脚部のハード・ポイントにマウントして携行する。

■ ビーム・トマホーク

ビーム・ライフル同様、ビーム・トマホークもZM-S09Gの装備をそのまま受け継いだものを運用。柄が延びて、その先に斧状のビーム刃を展開する。

4 1/2t 6×6

カーゴトラック
CARGO TRUCK
E.F.S.F.

連搬能力に優れた軍用車輌

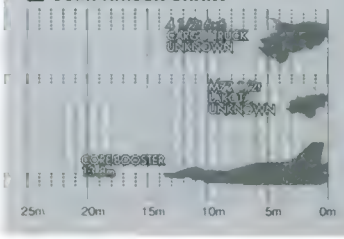
■ SPEC -4 1/2t 6×6 CARGO TRUCK-

全長	——
重量	——
武装	機関銃
所属	地球連邦軍
搭乗者	一般歩兵

■ SPEC -M72 1/2t LAKOTA-

全長	——
重量	——
武装	M-299 分隊支援機関銃
所属	地球連邦軍
搭乗者	ベン・バーバリー／パパ・シドニー・ルイス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

4 1/2t 6×6 CARGO TRUCK
BROWN

M72 1/2t LAKOTA
KHAKI

武装
キャビン上部に車載機関銃を装備している。キャビンのハッチを囲むようにリング状の銃架が設置されており、機関銃はこのフレームに沿って可動するものと考えられる

荷台
両側部に簡易シートが設けられている点を除けば、荷台はフラットでシンプルな構造となっている。リアゲート中央のパネルはステップとしても使用される。

M72 1/2t

ラコタ
LAKOTA
E.F.S.F.

戦地を駆けた高機動車

荷台
荷台は凹形の断面形状になっており、シートは備えられていない。対MS特技兵によって運用される場合は、重誘導弾搭載用のラックなどが設けられる。

武装
車体中央の銃架にM-299分隊支援機関銃を装備し、車載武装として用いることができる。M-299は乗員となる歩兵の武装でもあり、取り外して支援火器としても扱われた。

第44機械化混成連隊に所属したベン・バーバリー率いる対MS特技兵小隊もラコタを運用した。4個分隊で編制されていたため、8台に分乗した。

地球連邦地上軍の兵員輸送を担った軍用車輌

一年戦争において、地球連邦地上軍は様々な軍用車輌を投入して地上の戦線を支えた。4 1/2t 6×6 カーゴトラックとM72 1/2t ラコタはその一例であり、一年戦争を通じて運用された軍用車輌だった。どちらも旧世紀からの技術を用いた前時代的な車輌だったが、熟成された兵器ゆえの優れた信頼性とコストパフォーマンスを発揮し、地球連邦地上軍の足となったのである。

カーゴトラックは物資輸送に重きを置いた6輪自動車で、単純な構造と大型の荷台を有して高い運搬能力を発揮した。地球連邦地上軍に広く配備されていたと見られ、第44機械化混成連隊などで運用が確認されている。

ラコタは一年戦争当時に地球連邦地上軍が配備していた高機動車輌で、小規模な兵員輸送を目的とした4輪自動車である。その運用性の高さから、様々な局面で運用されたが、中でも対MS特技兵部隊の移動手段として用いられた例がよく知られている。一般的な編制の対MS特技兵部隊においては、1個分隊につき2台のラコタが配備され、兵員と装備の運搬を担った。ただし、対MS特技兵部隊の基本戦術は待ち伏せにあったため、ラコタの機動力が戦闘に活かされるケースはほとんどなかった。

関連ファイル

M-101A3 リジーナ	IGL2-01-01
M353A4 ブラッドハウンド 他	IGL2-01-04
対MS特技兵分隊	IGL2-02-01
ミケーレ・コレマッタ	IGL2-02-04
歌州方面軍後退支援 ～対MS特技兵の戦い～	IGL2-03-01
U.C.の一般兵器	FG-03-41

FILE PREVIEW

対MS重誘導弾を運用するザクハンター。対戦車部隊から転科した人員で構成され、特技兵と指揮官、分隊支援機関銃手にて1個分隊を構成する。

カーゴトラックの構造／装備　輸送能力を最優先した車体構造

カーゴトラックは地球連邦軍が運用した輸送車のひとつで、ラコタと同じ非装甲車輌である。地球連邦軍のトラックには、極東戦線で用いられたホバー・クラフト方式の大型車なども存在し、このカーゴトラックは中型の部類に入る。前部のボンネット型キャブと後部の荷台から成る一般的な構造のトラックで、開放式の荷台には大量の物資や兵員を搭載することができた。一方、固定武装として機関銃を装備しているが、対人用の自衛手段に過ぎず、敵MSの攻撃に対してはまったくの無力であったと言える。

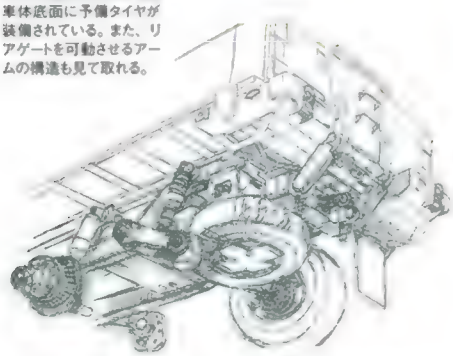
MS-06J ザクII J型に追われるカーゴトラック。輸送能力は高かったが戦闘力は皆無で、敵に狙われた場合は無事に生還する望みは薄かった

■ 後方

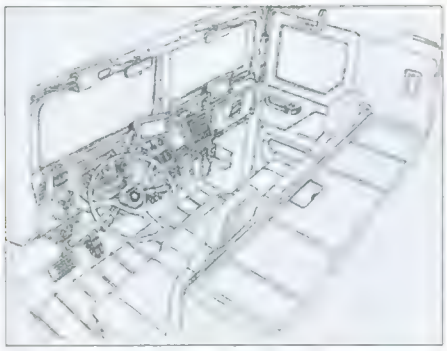
荷台部分は単純な構造で、兵員輸送に利用される簡易シートを備える。リアゲートの可動式ステップはアームによって接地面まで降ろすことができる。

■ 底面

下は後部タイヤを省略した荷台底面を示した図。車体底面に予備タイヤが装備されている。また、リアゲートを可動させるアームの構造も見て取れる。



■ 運転席

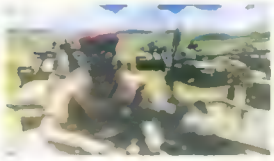


上図は運転席を後方から見たもの。左ハンドルで、ダッシュボードには小型のモニターや通信機などが装備されている。運転席には2名が乗車可能で、助手席の乗員は車載機関銃の砲手を兼ねる。

MORE INFO!

連邦軍の主力戦車

軍用車輌のひとつに分類される戦車は、陸戦兵器の花形とも言える存在だった。一年戦争開戦以前の地球連邦地上軍においては、61式戦車が主力戦車として運用されていた。150mm滑腔砲を備えるこの戦闘車輌は、地上戦を制する兵器として君臨していたのである。さらに、改修が加えられた61式戦車は、5型（M61A5）と呼ばれるバリエーションに派生して地球連邦地上軍の中核を担い続けた。だが、一年戦争におけるミノフスキー粒子の登場は61式戦車の優位性のひとつであったデータリンクシステムを無力化し、MSという天敵の出現によって陸の王者としての地位は脅かされることになったのである。



MSが本格的に配備される以前の地球連邦軍にとって、61式戦車は貴重な地上戦力であり、効果的な集中運用が試みられた

61式主力戦車5型

61式戦車の初期型に改修を施したタイプで、150mm滑腔砲を連装式とし、電子機器の高度化によって乗員を2名（初期型は3名）に削減していた。

ラコタの構造／装備　多目的車輌としてのラコタの性能

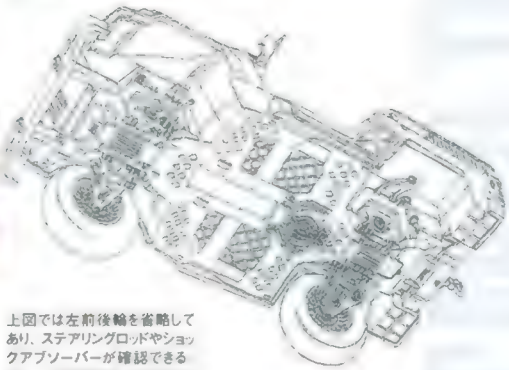
ラコタの構造は、旧世紀から存在するジープタイプの4輪汎用車に準じている。一年戦争期の地球連邦軍においては、このタイプの非装甲車輌は複数の種類が採用・配備されていたが、ラコタはその中でも比較的大型で、耐久性や搭載能力を重視した構造になっていたと見られる（ジオン公国軍の軽機動車PVN.3/2サウロペルタに比べても、車体はやや大きい）。また、車載機関銃を装備することも可能だったが、ラコタの主な運用目的はあくまで兵員や対MS重誘導弾リジーナなどの運搬だったのである。

対MS特技兵小隊を乗せて戦地に向かうラコタの車列。小回りが利く多目的車輌で機動性に優れることから、歩兵の足として活用された。

■ 後方

車体後部パネルには予備のタイヤを装着でき、所属を示すマーキングが施される（マーキングは車体側面にも印されていた）。なお、銃架は取り外しが可能。

■ 底面



上図では左前後輪を省略してあり、ステアリングロッドやショックアブソーバーが確認できる。また、車体底面には肉抜き穴が開けられている。

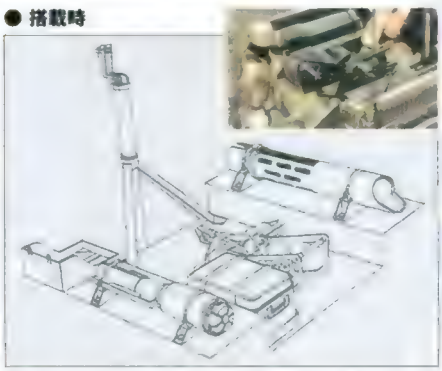
■ M-299 分隊支援機関銃

ラコタの車載火器としても用いられた分隊支援機関銃。全長98cmで、3倍スコープを備える。ストックは分割式で内部に整備用具などを収納できる

■ M-101A3 リジーナ

対MS特技兵が運用した対MS重誘導弾（ミサイル）。42kgという重量のため、運搬時には分解してラコタなどに積み込まれる

● 搭載時



ラコタに搭載時のリジーナ。右上から砲身、台座と照準機収納箱、ミサイルコンテナ。照準機収納箱は溶接した枠にラバーバンドで固定される。

MSR-00100S 百式改 HYAKUSHIKI-KAI

A.E.U.G.

拡張性を増した百式の派生機

■ SPEC -MSR-00100S HYAKUSHIKI-KAI-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	39.2t（全備重量 63.6t）
ジェネレーター出力	2,015kW
スラスター推力	93,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	バルス・レーザー砲／ビーム・ライフル　ビーム・サーベル
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ SPEC -MSR-00100S M.P.T.HYAKUSHIKI-KAI-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	39.2t（異説 32.1t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	多目的ランチャー・ユニット　ビーム・ライフル 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSR-00100S HYAKUSHIKI-KAI

MSR-00100S M.P.T.HYAKUSHIKI-KAI

バックパック

ベース機の百式からバックパックを一新し、外装式偏向推進器の高機動デバイス、増加モーメント型のバーニア・スタビライザーを搭載した。

脚部

脚部アクチュエーター部のサスペンション機構を改修。足部は、テルタカンダムやテルタプラス、カンダムテルタカイと同系の独特のシルエットを持つ

MSR-00100S 量産型百式改 M.P.T.HYAKUSHIKI-KAI

A.E.U.G.

百式改ベースの攻撃用主力MS

頭部

肩部同様、百式改と同様のものを搭載した（ロッドアンテナは未搭載）。前後長が長いのは、バルス・レーザー砲とそのユニットを搭載したためだと言われる。

腕部

肩部ユニットは百式改とほぼ同じモデルを採用。先端部にスラスターを搭載する。上部にはハード・ポイントを持ち、各種兵装を増設可能である。

百式の強化プランとその量産仕様機

MSN-00100 百式の改修型が百式改、その量産仕様が量産型百式改である。型式番号は、両機種共にMSR-00100Sが付された（型式番号がMSNナンバーからMSRナンバーに変更されたのは、百式の設計主任M・ナガノ博士が外れたチームで開発されたためだという）。

百式改は「時代の推移に合わせ現行のMSを強化する」というエゥーゴのMS開発計画の一環として開発された。トータル・バランスに優れる百式の再設計にあたっては、軽量化と推進力の増大を要諦とした。上腕部装甲の簡略化、新型機動デバイスを搭載するバックパックなどが具体的な改修点である。攻撃力と拡張性も重視され、頭部や前腕部の固定兵装の充実、各種兵装を搭載可能な肩部ハード・ポイントの採用が図られている。

量産型百式改は、百式改をベースとする攻撃用主力MSだが、頭部と肩のみ百式改とほぼ同じで、それ以外の部位は百式に近い。結果、機動性より火力や拡張性に秀でる機体になったと考えられる。

なお、百式改の運用状況は不明で、量産型百式改は「シャアの反乱」後、地球連邦軍の武装勢力狩り部隊「フレスベルク隊」が装備したとの説がある。

関連ファイル

MSN-00100 百式	Z-01-03
強襲用百式改/フルアーマー百式改 他	AGS-01-44
Z計画	Z-03-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-18
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW

「Z計画」においてAEが開発した試作機。当初は可変機として開発されていたが、フレーム強度の問題で非可変MSとして再設計された。

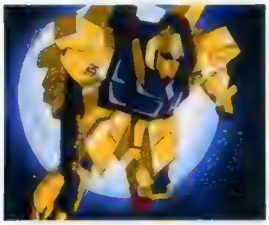
機体構造　可変MSの技術を採り入れた高性能機

百式改では、軽量化と推進力の向上を主眼とした再設計を行うにあたり、百式本来の特性を活かしつつ、「Z計画」を進める中で得られた技術を転用した。

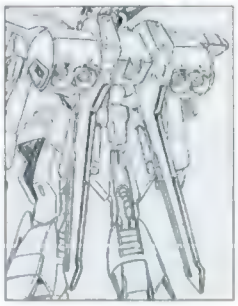
推進力（機動性）向上の中心となったのが、新設計のバックパックである。百式のウイング・バインダー装備型バックパックを改め、ドラム型の偏向推進器や増加モーメント型高機動バーニア・スタビライザーを搭載している。このバックパックは、MSZ-006 Zガンダムが採用したロングテール・バーニア・スタビライザーの発展型であり、運動性と機動性の向上は確実視された。

上腕部装甲の簡略化などにより軽量化も実現している。全備重量は百式の54.5tから63.6tに増大したが、これは推進剤の搭載量を増やしたことが主因であり、総合的な機動性はむしろ向上したと見るのが正しいだろう。

量産型百式改は百式改と異なり、新設計の頭部と肩部以外、百式とほぼ同じ構造を採用した（ただし、ウイング・バインダーは装備しないようである）。百式と百式改のハイブリッド機といえるMSだったようだ。



百式で74,800kgだったスラスター推力は93,500kgに向上（実際にはそれ以上だろう）。新たに装備した高機動デバイスにより運動性も向上したようだ。

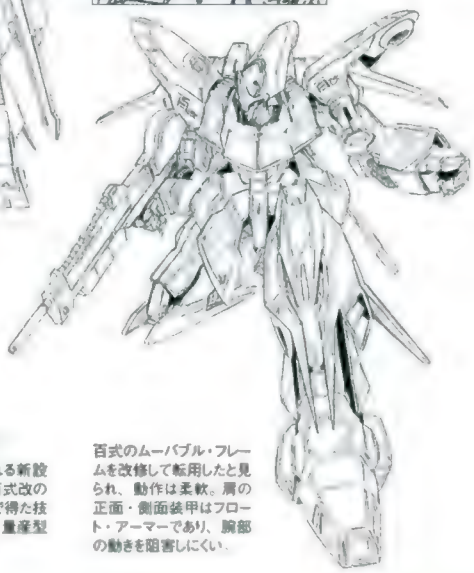


■ バックパック

高機動デバイスと呼ばれる新設計推進機を搭載する、百式改のバックパック。Zガンダムで得た技術を転用したものである。量産型のものは百式用に近い。

■ 頭部

バルス・レーザー砲とそのユニットを搭載することで、前後に極端に大きくなった新設計の頭部。ティアラを思わせる額部構造が特徴的である



百式のムーバブル・フレームを改修して転用したと見られ、動作は柔軟。肩の正面・側面装甲はフロート・アーマーであり、腕部の動きを阻害しにくい。

武　装　大火力時代を意識した重武装化

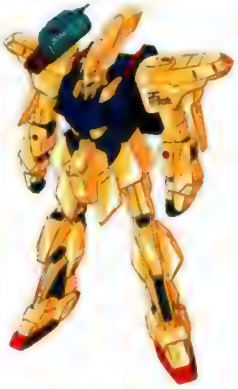
百式改は軽量化や推進力だけでなく、火力も重視した。MSの大火力化が進んでいた、当時の時代背景を考慮したものと思われる。火力の向上にあたっては重武装化が試みられ、特に固定兵装と増加兵装の強化を図った。

固定兵装の具体的強化としては、前腕部の多目的ランチャーユニット（量産型百式改には未搭載）と頭部のバルス・レーザー砲と搭載が、増加兵装は肩部ハード・ポイントが挙げられる。肩部ハード・ポイントには多彩な増加兵装を搭載可能で、拡張性向上も同時に達成できた。

ビーム・ライフルやビーム・サーベルといった主兵装は、百式のものを流用した模様。メガ・バズーカ・ランチャーを運用可能だったとも言われる。

■ 肩部ハード・ポイント

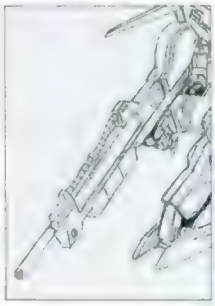
新設計の肩部ユニットには、増加兵装を搭載可能なハード・ポイントを持つ。後のガンダムF90と同じく、エネルギー供給系や操縦系も併設された。



肩部ハード・ポイントに、ビーム・ガトリングガンと思われる増加兵装を搭載した量産型百式改。頭部用とは異なるバルス・レーザー砲を搭載可能とされる。

■ 多目的ランチャー・ユニット

主にグレネード・ランチャーとして使用される多目的火器。Zガンダムの前腕部グレネード・ランチャーを参考にしたサブウェポンと思われる。



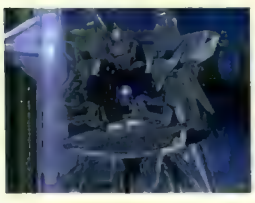
■ ビーム・ライフル

主兵装のビーム・ライフルは百式用のBR-M-87を流用したようである。Eパックひとつあたりの発射回数は9発で、標準使用時の出力は2.8MW。

MORE INFO!

百式／デルタガンダムの系譜

百式はトータル・バランスに優れるうえ、再設計も比較的容易だったと言われ、様々な派生型が開発された。そのバリエーションは大きくふたつにカテゴライズできる。可変MSとして開発されていた頃の流れを汲むデルタガンダム系、そして非可変式として完成した百式のバリエーションがそれである。百式改は非可変式バリエーションの最初の機体と考えられ、量産型百式改、フルアーマー百式改、陸戦用百式改などへと発展した。



可変式のデルタガンダムは、デルタプラス（左）やガンダムデルタカイへと発展。デルタプラスはU.C.0096に発生した、「ラプラスの箱」を巡る紛争で活躍した。

MS-14F
GELGOOG MARINE
ゲルググM
Illustration by MASAKAZU YAMAGISHI Color by MICHIYO OHTANI (Wish) Special Effect by SHIN INOIE Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

シーマ艦隊が駆る海兵隊仕様のMS

MS-14F

ゲルググM

GELGOOG MARINE

ZEON

■ SPEC

全高	20.2m（頭頂高 19.2m）
重量	45.1t（全備重量 81.3t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	55,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	腕部110mm速射砲×2　MMP-80マシンガン／ビーム・サーベル×2　ナックル・シールド
所属	ジオン公国軍（シーマ艦隊）
搭乗者	シーマ艦隊一般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GRAY　LIGHT GREEN　RED　BLACK

頭部
ベース機となったMS-14でも特徴的だった頭部後方のトサカは、本機ではさらに大型化。動力パイプの増設も変更点として挙げられる。

肩部
肩部アーマーの形状はMS-14とほぼ同じ。その側面には姿勢制御用バーニアが増設されており、宇宙空間における機動性がより向上している。

腕部
MS-14の腕部には補助推進ユニットが設置されていたが、本機では110mm速射砲に換装された。一方で機体各所にバーニアが増設され、より高い運動性を獲得した。

ランドセル
宇宙戦に特化した仕様のランドセルを装備している。プロペラント・タンクを2基増設可能で、ベース機よりも作戦行動時間の延長を果たした。

ジオン公国軍残党の“ならず者”集団の象徴と化した機体

一年戦争末期、地球連邦軍のRX-78-2 ガンダムに並ぶ高性能MSとして開発されたMS-14 ゲルググ。このMS-14は大戦終結までに多くの派生機を生み出した。そのひとつがMS-14F ゲルググM（マリーネ）である。

MS-14Fは、その正式名称末尾の表記“M（マリーネ）”からもわかる通り、海兵隊仕様のMSとして開発された。海兵隊とは旧世紀、海軍における陸上戦闘部隊のことを指していた。その流れから宇宙世紀における海兵隊とは、宇宙を海に見立て、そこに浮かぶスペース・コロニーへの上陸任務を行う部隊という位置付けであった。その任務の中には、コロニー落としや毒ガス作戦などの特殊任務も含まれており、その任務の遂行に適した機体として、本機がシーマ艦隊に与えられたのだ。

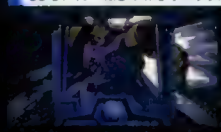
海兵隊と言えば、軍の中でも優れた腕を持つエリート部隊というのが一般的な評価である。しかしジオン公国軍における海兵隊のひとつ通称“シーマ艦隊”は前述のような任務を押し付けられた“汚れ役”であった。そうした運用部隊の性格や実行した任務の内容のため、本機の運用記録はわずかしか残されていない。

関連ファイル

MS-14A ゲルググ	FG-01-18B
MS-14JG ゲルググJ	80-01-10
MS-14Fs ゲルググM指揮官機	83-01-17
リリー・マルレーン 他	83-01-24
テラーズ・フリート	83-03-12

FILE PREVIEW

83-01-17　MS-14Fs ゲルググM指揮官機



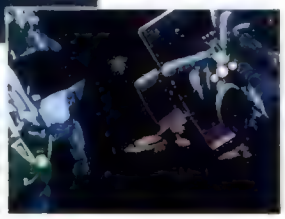
シーマ艦隊の司令官であるシーマ・ガラハウが運用したゲルググMの指揮官タイプ。機動性と火力が強化されている。

構造　宇宙空間における運用性を重視した設計

MS-14Fはベース機となったMS-14の基礎性能を踏襲しつつ、海兵隊としての任務を遂行すべく、宇宙空間における運用性を高めた仕様となっている。具体的には機体各所に増設されたバーニア群、プロペラント・タンクの搭載といった改修点が挙げられる。コロニーへの侵攻作戦など、母艦から離れて活動できる性能が求められた結果、航続距離および作戦行動時間の延長が図られたのだ。

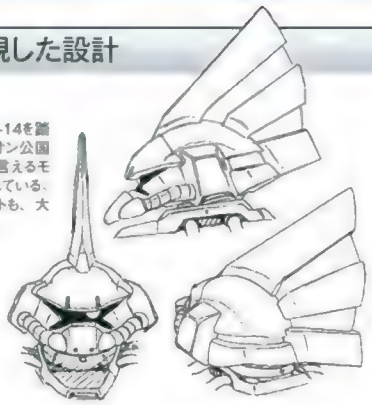
一方、同じく大戦末期に開発されたMS-14の高性能派生機MS-14J ゲルググJ(イェーガー)と比較すると機体自体の性能は劣り、生産性を重視した設計となっていた。

MS-14Jよりも性能は劣るとされていた本機だが 過酷な任務を乗り越えてきたシーマ艦隊のパイロットたちによる集団戦法によって高い戦果を挙げてきた



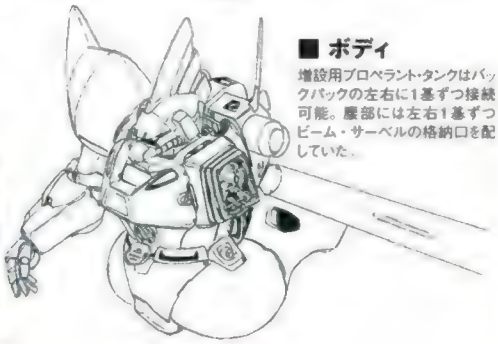
バックパック下部に接続される増設用プロペラント・タンクは燃料使用後 本体から切り離しか可能。戦闘宙域への到達時か、離脱時にパージされることが多かった。

■ 頭部



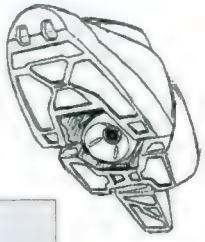
基本的にはMS-14を踏襲しており、ジオン公国軍MSの象徴と言えるモノアイも採用されている。モノアイ・スリットも、大型化している。

■ ボディ



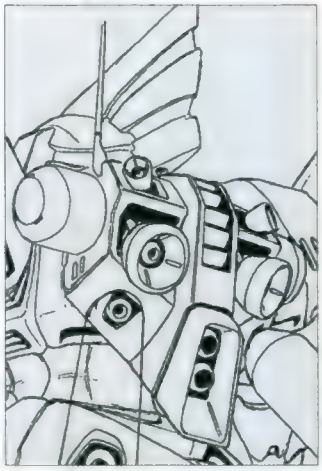
増設用プロペラント・タンクはバックパックの左右に1基ずつ接続可能。腰部には左右1基ずつビーム・サーベルの格納口を配していた。

■ 足裏



足の裏にも左右各々1基ずつバーニアを装備している。これにより、宇宙空間における姿勢制御および機動性はMS-14より大きく向上する結果となった。

■ ランドセル



MS-14Jに装備されているものと似た構造のランドセル。MS-14と比較するとバーニアの数が増加し、宇宙戦に特化した仕様となっていることがわかる。

武装　信頼性を重視したオプション火器を装備

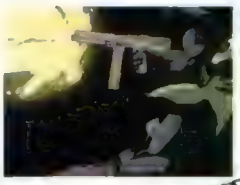
MS-14はビーム兵器(ビーム・ライフル、ビーム・ナギナタ)を標準装備した公国軍初のMSであるが、MS-14Fの標準装備はビーム兵器ではなく実体弾方式のMMP-80 マシンガンが装備されていた。これは一年戦争時、実戦投入されたばかりであったビーム・ライフルの故障率が高かったため、信頼性の高い実体弾系兵器に選ばれたためと思われる。

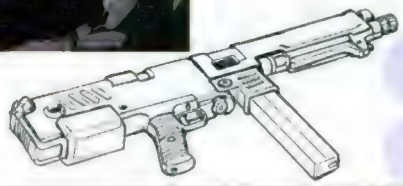
MMP-80 マシンガンの採用には、信頼性の他にもビーム・ライフルよりもコスト面で優れていたことが挙げられる。物資的に苦しいデラーズ・フリートでは重要なポイントだった。

■ MMP-80 マシンガン

ジオン公国軍最後期の汎用マシンガンであるMMP-80。MS-14F以外ではザク系やドム系の後期生産機にも採用されている。

● マガジン

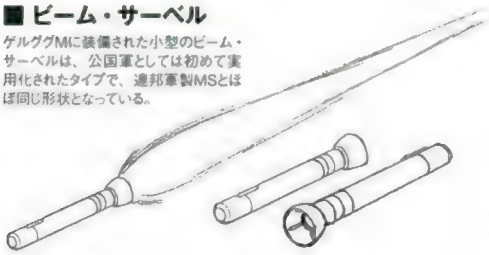




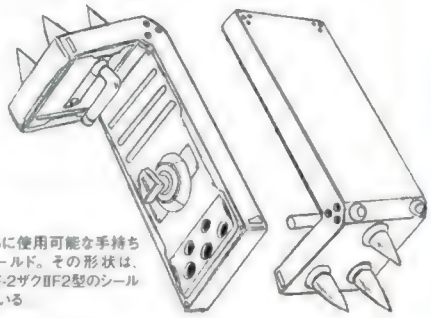
MMP-80は一年戦争時から公国軍で使用され、信頼性の高さと実用性のバランスが取れた火器のひとつであった。U.C.0083年時点でも対MS用として充分な威力を有していた。

■ ビーム・サーベル

ゲルググMに装備された小型のビーム・サーベルは、公国軍としては初めて実用化されたタイプで、連邦軍製MSとほぼ同じ形状となっている。

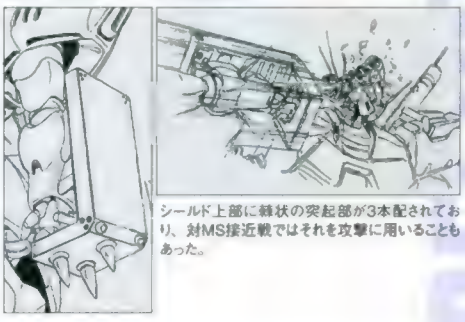


■ ナックル・シールド



攻守ともに使用可能な手持ち型のシールド。その形状は、MS-06F-2ザクIIF2型のシールドに似ている

● ナックル・シールド装備時

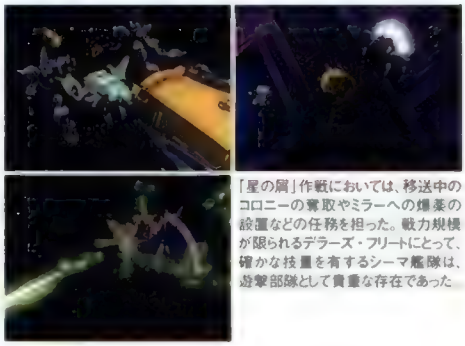


シールド上部に棘状の突起部が3本配されており、対MS接近戦ではそれを攻撃に用いることもあった。

運用　海兵隊に課せられた過酷な任務の着実な遂行

シーマ艦隊は一年戦争時より海兵隊として過酷な任務を担い、地球圏各地を転戦していたと言われる。それ故、同艦隊のパイロットは熟練した猛者揃いであった。彼らはU.C.0083年時点では旧型とされる本機を駆り、連邦軍の新型機とも互角の戦いを繰り広げたのだった。

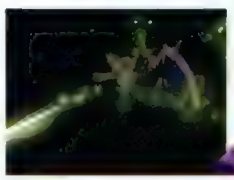
シーマ艦隊は、シーマ・ガラハウが駆るMS-14Fsゲルググ M指揮官機を含め、30機のMSを保有していた。これらの機体を運用し、特殊任務にあたっていた。



「星の屑」作戦においては、移送中のコロニーの資取やミラーへの爆薬の設置などの任務を担った。戦力規模が限られるデラーズ・フリートにとって、確かな技量を有するシーマ艦隊は、遊撃部隊として貴重な存在であった

■ MS-14Fs ゲルググM 指揮官機

MS-14Fをベースにシーマ専用機としてカスタマイズされた機体。バーニアの追加、および4基のプロペラント・タンクが接続可能など、さらなる高機動化が施されたエース機であった。

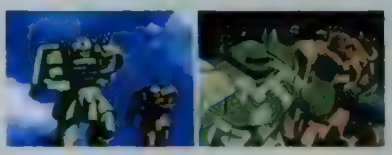


©創通・サンライズ

MS-06F-2

ザクⅡF2型
ZAKUII (F-2TYPE)

ZEON



人型兵器の真価を示した携行兵装の数々とその運用法

道具を手にしたことで、人はさらなる発展を遂げたという説がある。2本の腕と10本の指を活用することは良くも悪くも人間を生物界の頂点に押し上げる要因となった。それは人が生み出した人型兵器――MSも同じである。人の腕と手の動きを再現したMSのマニピュレーターは、多種多様な携行兵装の運用を可能にした。公国軍のザクⅡはMSの黎明期にそれを可能にした傑作機であり、その血統を受け継いだザクⅡF2型もまた、人型兵器の汎用性を充分に体現している。本機が携帯した兵装の豊富さがその事実を雄弁に物語っている。ちなみに本機の兵装運用については一年戦争時に公国軍が実施した「統合整備計画」が関係している。このプロジェクトが目指したのはMSを構成するパーツや携行兵装の規格統一であり、異なる機種間での兵装の互換性が飛躍的に向上。結果、MSは本当の意味で人型兵器としての真価を発揮することになったと言っても過言ではない。手で装備する兵器が機種ごとに限定される必然性は薄く、専用化された兵器は汎用性を狭める原因となる。本機はその原因を機体側から解消することに努め、関係者が想定する以上の結果を残したのだった。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-06RD-4 高機動型ザク	08-01-05
MS-06FZ ザクⅡ改	80-01-06
ノイエン・ビッター	83-02-24
ウォルフガング・ヴァール	83-02-25
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MSの分類	FG-03-38

FILE PREVIEW
83-02-24 ノイエン・ビッター

一年戦争後も、アフリカ地区に潜伏していた公国軍残党部隊の指揮官。3年もの間、雌伏の時を過ごし、デラーズ・フリートの決起に協力した。

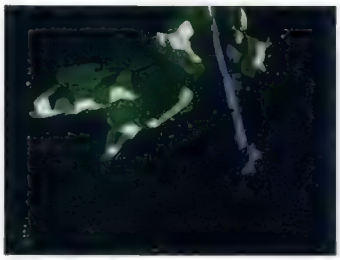
射撃兵装　「統合整備計画」の普及と共に洗練された携行兵装群

一年戦争時に公国軍が運用したMS用マシンガンに「ザク・マシンガン」の通称が冠せられたことからもわかることだが、ザク系の携行兵装は公国軍MSのスタンダードとなった。その傾向は「統合整備計画」の実施によってさらに加速し、ザク系の携行兵装はさまざまな機種によって運用されるようになったのである。さらに兵装自体も進化と洗練化を遂げている。ザクⅡF2型は2種類のザク・マシンガン（MMP-78 120mmマシンガンとMMP-80 90mmマシンガン）を用いているが、これはMSの変化と並行して携行兵装自体の進化・洗練化が進んだことの現れである。

ちなみにザクⅡF2型の標準的な携行兵装としては前述した2種類のザク・マシンガンの他に、ザク・バズーカ、シュツルム・ファウスト、脚部3連装ミサイル・ポッド、ハンド・グレネードが知られている（もちろんこれらの兵装のほとんどは他機種にも流用可能）。本機はF型をベースとした改修機のため、ジェネレーター出力の関係からビーム系携行兵装の運用は見送られている。それでも、実体弾系携行兵装においてはほぼすべてのカテゴリーを網羅してる点はザク・シリーズ、ひいては本機の運用性の高さを示す証左と言えよう。

キンバライド基地に配備されたザクⅡF2型は多数の携行兵装を運用したことで知られる。最新装備で迫る連邦軍に対して、彼らは武装の特性を活かした戦術を展開したのだった。

ビーム系兵装に比べて構造が単純な実体弾兵装は、宇宙と重力下を問わずに運用が可能。メンテナンスや改修も容易なことから、地下に潜伏する公国軍残党の主兵装となった。

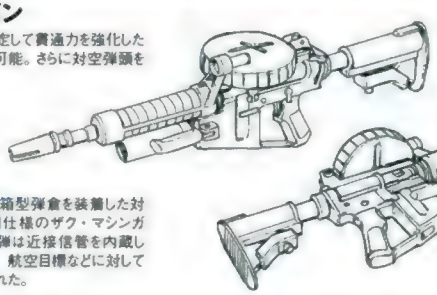


ザク系にはザク・バズーカと思いがちだが、リック・ドムⅡのジャイアント・バズを装備する機体もあった。異機種間の兵装の互換性を示す好例だ。

■ MMP-78 ザク・マシンガン

初期タイプのザク・マシンガンを、対MS戦を想定して貫通力を強化したタイプ。銃身にはグレネード・ランチャーを装着可能。さらに対空弾頭を装填した箱型マジンガンを装備することもできた。

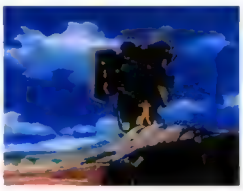
画像は箱型弾倉を装着した対空戦闘仕様のザク・マシンガン。砲弾は近接信管を内蔵しており、航空目標などに対して用いられた。



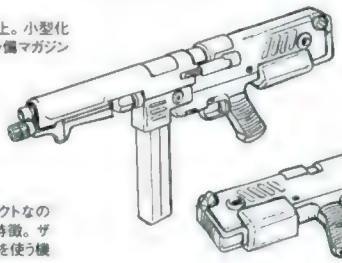
前部（マシンガン左側）に設けられたグリップは折り畳み式。また銃尾ストックはフレーム部分が伸縮し、射撃時の安定性を保つようになっている。

■ MMP-80 マシンガン

MMP-78よりも小口径になった反面、連射性能と命中率が向上。小型化に伴い取り回し易くなった。口径は90mmで装弾数は32発。予備マガジンは複数個をサイド・アーマーに装着して携行した。



MMP-78よりもコンパクトなのがこの兵装の最大の特徴。ザク以外にも、MMP-80を使う機体が多く見られた。



MMP-78と同様、銃身下部にグレネード・ランチャーを装着できるようになっている。これによって火力不足を補い、使い勝手の向上が図られた。

■ ザク・バズーカ

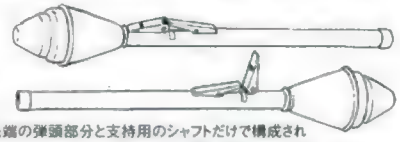
ザク系携行兵装のなかで最大火力を誇る。本来は対艦攻撃を主眼としていたが、MSにも有効であることが判明して以来、対MS戦にも導入された。機構的に大きな変更点は見られず、シンプルながらも強力な兵装である。

本機に用意された兵装のなかでは比較的古い部類に入る。装弾数は単発とも5発とも言われるが、マガジンを持たないため特殊な給弾方式を採用していたとも考えられる。

● 弾頭

■ シュツルム・ファウスト

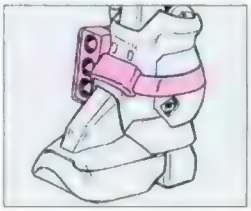
宇宙および重力下での使用が可能な使い捨てのロケット・ランチャー。ザク系専用に開発されたものではないが、開発コストに比べて大威力であったことから携行する機体が多かったようだ。



先端の弾頭部分と支持用のシャフトだけで構成されたシンプルな兵装。そのため大量に生産され、複数のシュツルム・ファウストを装備する機体もあった。

■ 脚部3連装ミサイル・ポッド

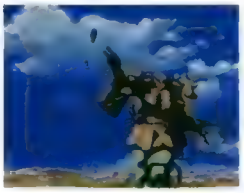
ザクⅡJ型に用意されたミサイル・ポッドを流用したもの。手持ち兵装を持ったままでも使用できるため、副兵装として多用された。ただし撃ち尽くしてしまうとデッド・ウェイト化してしまうという欠点を抱えている。

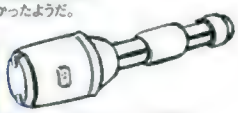


専用のベルトで脚部に固定して使用する。その場合、脚部スラスターを一部塞いでしまうので、機動性が低下するのだが、火力増加のためにはやむを得ないと考えられたようだ。

■ ハンド・グレネード

クラッカーに代わって運用されたMS用手榴弾。爆発時に生じる爆風と破片で標的にダメージを与える。ただしMSが自力で投げる必要があるために射程と命中率は低く、牽制用として使われることが多かったようだ。





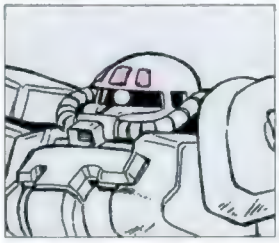
高度なマニピュレーターを搭載しているからこそハンド・グレネードの投擲が可能になる。ストックは伸縮式で、マニピュレーターでの保持と投擲がしやすい形状である点も特徴と言える。

防御兵装　総合性能の向上に寄与した、耐弾性の強化プラン

ザクIIF2型は機体の軽量化によって機動性の強化を図る一方、一部装甲の増強も行われた。機体全体の装甲を厚くするのではなく、コクピット周辺のような重要部位にだけ重装甲を施したのである。その最たる例が胸部装甲の改修だ。とはいえ、この改修は機体全体を通してのバランス調整が難しく、付け焼刃的な改修では効果的な防御力の向上は望めなかった。それでも公国軍技術者は工夫を重ね、スラスター推力の増強と細部設計の見直しによって機動性と防御力の両立に成功している。一年戦争後に普及したビーム系兵装については充分な耐弾性を発揮できなかったとはいえ、本機の改修プランが一定の成果を挙げた事実を見逃してはならない。

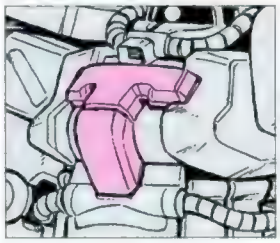
装甲材質には超硬スチール合金を使用。現地でも加工できたことから、アップリケ・アーマーなどの増設が容易であった。ジオン残党にとっては貴重な資材として、機体の改修などに用いられた。

■ 頭部アップリケ・アーマー



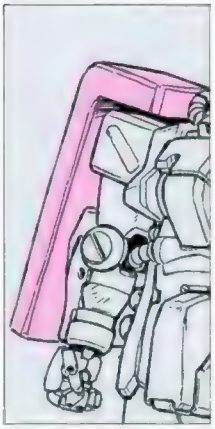
メイン・カメラやセンサーといった情報系が集中する頭部を保護するための追加装甲。既存装甲の上に装着するだけで、シンプルながらも、ある程度の防御力向上は期待できる。

■ 胸部追加装甲



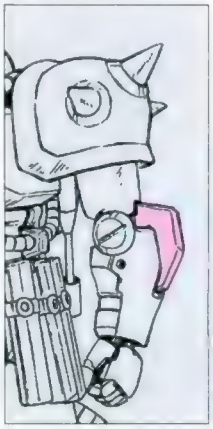
コクピットの位置する胸部の耐弾性を向上させるために追加された装甲。胸部フレームが前面に張り出すように突出しているのが特徴。さらにこの仕様変更に併せて、コクピットの位置も胴体中央に変更された。

■ 肩部シールド



右肩に接続されている装甲板式のシールド。可動しないため、防御方向に向ける必要があった。ザクIIシリーズ共通の防御兵装で、61式戦車の砲弾も防御した。

■ 肘部追加装甲



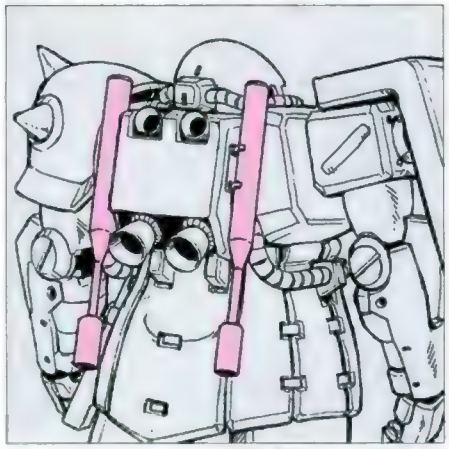
ヒジ部の装甲も大型化されている。戦闘時における破損を防ぐための処置と思われる。実際の運用データからフィードバックされた改修例と見られる。

特殊装備　重力下でのMS運用の限界を突破するための特殊装備――ラケーテン・ガルゲン

重力下でのMSにとって、上空からの攻撃は常に脅威となる。MSがいかに汎用性に優れた兵器とはいえ、人型である限り、対空戦闘を完璧にこなすだけの能力はないのだ。宇宙空間ではMSのアドバンテージとなった機動性も、重力下では充分な能力を発揮できず、ジャンプ程度にしかならなかった。その不利を文字通り「飛び越える」ための特殊装備が、ラケーテン・ガルゲンである。これは使い捨てのロケット・モーターであり、短時間で推進剤を使い尽くすが、その間は圧倒的な推進力を発揮する。そのためこのパーツを装備すれば、MSは大空に舞い上がることができるのだ。上昇距離と速度の向上に成功したジャンプ用装置と見る向きもあるが、空中機動を可能にした意味は計り知れない。

ジャンプ力は向上したが、空中を自在に移動できるだけの機動性はなく、空中に留まっているところを地上から狙い撃ちされる危険性を孕んでいた。それでもこの装備が本機の行動半径拡大に付与したのは間違いない。

■ ラケーテン・ガルゲン／装着図

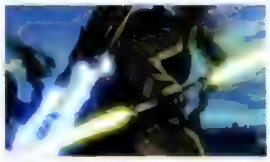


ラケーテン・ガルゲンは、ランドセル側面に位置するフックに固定して使用される。使用時には操縦桿の横のレバーでロケット・モーターに点火。爆発的な推力を利用して機体を急上昇させる。なお使用後のラケーテン・ガルゲンは切り離して投棄される。

■ キンバライド鉱山部隊での運用例

基地施設に接近する連邦軍艦隊アルビオンに対して、ラケーテン・ガルゲンで接近戦を仕掛けるザクIIF2型。相手のほぼ直下から急上昇を仕掛け、艦橋を狙撃できる位置まで移動した。

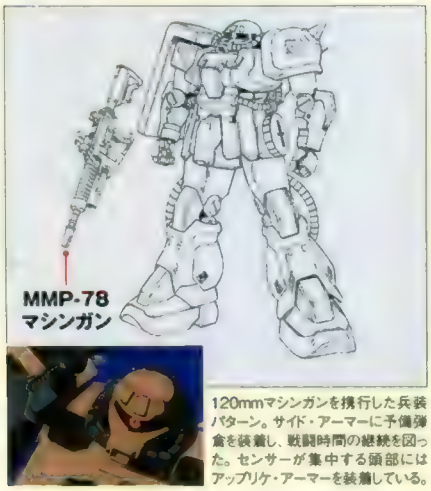
■ U.C.0096での運用例



トリントン基地を襲撃したジオン残党勢力の中にも、同様の機器を装備する機体が確認されている。

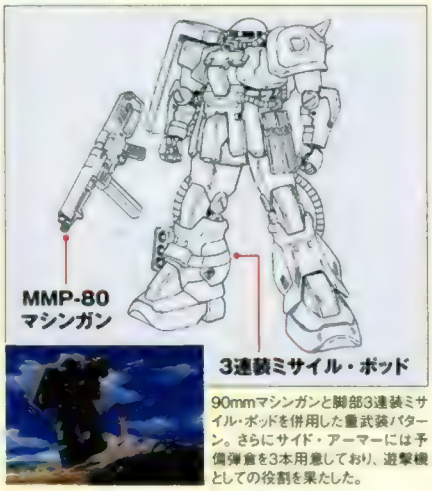
MORE INFO!　ザクIIF2型 兵装バリエーション

■ TYPE-01



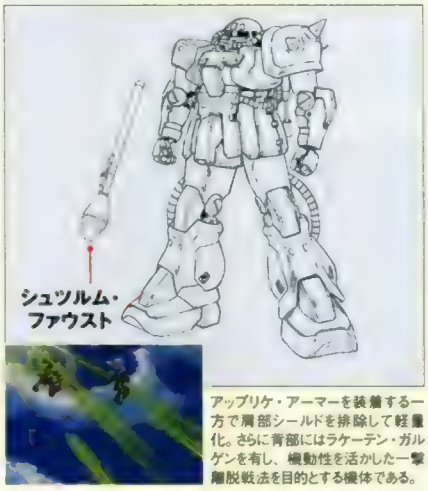
120mmマシンガンを携行した兵装パターン。サイド・アーマーに予備弾倉を装着し、戦闘時間の継続を図った。センサーが集中する頭部にはアップリケ・アーマーを装着している。

■ TYPE-02



90mmマシンガンと脚部3連装ミサイル・ポッドを併用した重武装パターン。さらにサイド・アーマーには予備弾倉を3本用意しており、遊撃機としての役割を果たした。

■ TYPE-03



アップリケ・アーマーを装着する一方で肩部シールドを排除して軽量化。さらに背部にはラケーテン・ガルゲンを有し、機動性を活かした一撃離脱戦法を目的とする機体である。

ダブデ級陸戦艇

ダブデ
DABDE-CLASS

ZEON

ジオン陸上戦力の要

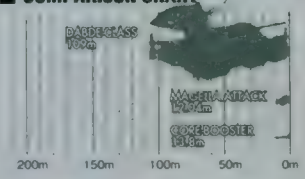
■ SPEC -DABDE-CLASS-

全長	109m
重量	――
武装	2連装大型砲×2／2連装機関砲×6
所属	ジオン公国軍
搭乗者	クライド・ベタニー

■ SPEC -PVN.42/4 MAGELLA ATTACK-

全長	12.04m
重量	95.0t
武装	175mm無反動砲／33mm3連装機関砲／スモーク・ディスチャージャー
所属	ジオン公国軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

DABDE-CLASS

PVN.42/4 MAGELLA ATTACK

艦橋
艦橋はミノフスキー粒子散布下の有視界戦闘を想定して、高所に設置されている。本仕様では、艦橋構造物に武装やアンテナなどが増設されている。

無限軌道
熱核反応炉を動力源として、無限軌道を用いて移動を行う。一般的な仕様の無限軌道は左右1対だったが、この仕様は片側3基に分割された構造となっている。

PVN.42/4

マゼラ・アタック
MAGELLA ATTACK

ZEON

機甲戦力の中核を成した主力戦車

マゼラ・トップ
マゼラ・トップと呼ばれる上部砲塔は、分離して航空機として機能する。この構造はすべての仕様に共通しているが、細部の形状の違いはあった。

マゼラ・ベース
車体部分はマゼラ・ベースと呼ばれ、マゼラ・トップの分離後も機関砲を備えた装甲装軌車輌として単独での運用が可能。基本的な構造は他の仕様と変わらない。

第144高地に投入されたダブデ級陸戦艇の1隻には、二重スパイとしてジオン公国軍に身を投じたクライド・ベタニーが乗艦していた。

ジオン公国軍の地上戦力を構成した陸戦兵器

MSを生み出したジオン公国軍の独創性と技術力は、地球降下作戦を視野に入れた陸戦兵器の開発にも活かされた。MSを中核戦力としつつ、運用性とコストパフォーマンスに優れる通常兵器で支援と連携を行う戦術構想に基づき、様々な陸戦兵器が開発されたのである。ダブデ級陸戦艇やPVN.42/4 マゼラ・アタックは、そうした兵器のひとつに挙げられる。

ダブデ級陸戦艇は、ジオン公国軍が一年戦争に投入した大型陸上兵器であり、ミノフスキー粒子散布下での指揮管制や火力投射を目的に開発された。運用時期や配備地域によって若干の差異が見られ、この仕様はオデッサ戦の一局面で確認されている。オデッサの第144高地に2隻が投入されたが、地球連邦軍のRTX-440陸戦強襲型ガンタンク部隊との交戦で共に撃破された。

PVN.42/4 マゼラ・アタックも一年戦争で運用されたジオン公国軍の陸上兵器で、機甲戦力の中核を担った主力戦車だった。地上の各戦線で大量に運用された本機にも複数の仕様が存在し、この仕様はオデッサ戦などで確認されたものである。地球降下作戦の実施直後から各地で運用され、MSの支援という役割を果たした。

関連ファイル

ダブデ	FG-01-37
マゼラ・アタック	FG-01-39
RTX-440 陸戦強襲型ガンタンク	IGL2-01-03
アリーヌ・ネイズン 他	IGL2-02-03
オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンタンクの死闘～	IGL2-03-03
U.C.の一般兵器	FG-03-41

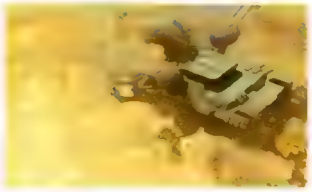
FILE PREVIEW

IGL2-03-03 オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンタンクの死闘～

第144高地に展開したジオン公国軍に対し、連邦軍は独立混成第44旅団を配した。戦線は膠着するが、連邦軍はガンタンク部隊を投入し巻き返しを図る。

ダブデの構造／装備　戦場の指揮管制を担った大型陸上艦の機能

ダブデ級は、ミノフスキー粒子散布下で困難となる遠距離からの指揮管制を前線で行うために開発された陸戦艇である。同様の設計・運用思想は地球連邦軍のビッグ・トレー級陸上戦艦にも見られるが、本級はそれに比べると小型で、火力や移動能力は劣っていたとされる。だが、その管制能力と支援砲撃の威力は高く、戦力の中核として優れた運用性を示した。第144高地の戦闘でも、火力投射によって地球連邦軍の進軍を遅滞させている。



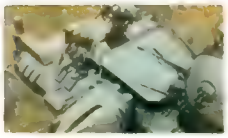
オデッサ戦の第144高地に投入されたダブデ級の1隻。直掩に複数のMSを配置しているのは、敵機動兵器の接近に脆弱なためであった。

■ 後方

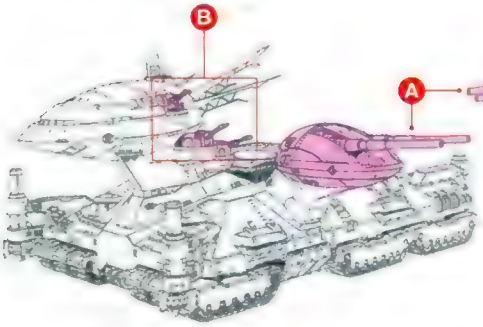
艦橋後部には小型連絡機などの発艦に用いられる甲板が配されている。また、艦体後部には、物資や車輌を積載するための格納庫を有していたとされる。

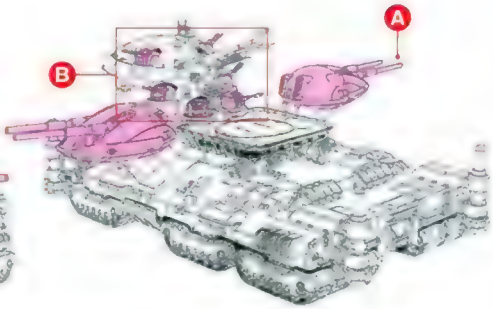
■ 搭載能力

MS運用能力は持たず収容もできない。ただし、艦体後部の上面がフラットなスペースとなっており、そこにザクⅡなどをはじめ2機程度のMSを乗せることは可能だった。



■ 武装レイアウト

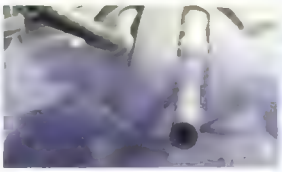




両舷に2連装大型砲2基と、艦橋周辺に計6基の2連装機関砲を配置。また、主砲の精密射撃時には四方の安定用ダンパーを接地させる。

A 2連装大型砲

両舷に突き出す形で設けられた、旋回構造を備える大型実体弾砲。主に後方からの遠距離支援砲撃に用いられ、至近の目標への攻撃には適さなかった。



B 2連装機関砲

対空・対地どちらにも使用可能な近接防御用の実体弾火器。砲塔はそれぞれ旋回構造を有してはいるが、配置が側面から後方に集中しているため、射界は限られる。

マゼラ・アタックの構造／装備　特異な構造に施された様々な改修

マゼラ・トップとマゼラ・ベースへの分離構造を最大の特徴とするマゼラ・アタックは、主戦力となるMSの隙間を埋める支援兵器として大量に投入され、改修が加えられながら主力戦車の座を守り続けた。オデッサ戦などで確認された仕様では、基本構造を一般的な仕様から踏襲しつつ、装甲形状の変更や装備の追加などが行われている。ただし、性能自体には大きな変化はなかったと見られ、第144高地の戦闘ではRTX-440に踏み潰されるケースなどもあった。

第144高地のジオン公国軍陣地に配備されたマゼラ・アタック。この戦場に限らず、様々な局面で陸上戦力の一角を支えた。

■ 後方

マゼラ・トップは4発をまとめたロケット・ノズル2基を後部に備える。そのほか、マフラーの配置など基本構造は一般的なものと変わらない。

■ 武装レイアウト

A 175mm無反動砲　B 33mm3連装機関砲
C スモーク・ディスチャージャー

マゼラ・トップ機首に175mm無反動砲を、マゼラ・ベース前部に33mm3連装機関砲を備える。別の仕様ではマゼラ・トップに装備されたスモーク・ディスチャージャーは、マゼラ・ベース側に搭載。

MORE INFO!

ジオン公国軍の航空戦力

ジオン公国軍は、ダブデ級陸戦艇やマゼラ・アタックと同じように、主力としてのMSを支援するための戦力として航空機を開発し、実戦に投入していった。ガウ級攻撃空母やドップ戦闘機などがそれに当たり、制空権確保や空中輸送、対地攻撃などに運用された。しかし、地球とは環境が異なるコロニーでの設計・開発を余儀なくされたこれらの航空機は、構造上の問題を抱えることも少なくなかったのである。

オデッサ戦に投入されたガウ級攻撃空母。ジオン公国軍航空戦力の中核を担ったが、制空権を確保できない混戦では被害も大きかった。

ガウ級攻撃空母

MSなどの長距離輸送や対地爆撃を目的とした超大型航空機。ドップを搭載することも可能だったが、機動性に欠けるため対空迎撃の的になることも多かった。

ドップ戦闘機

ミノフスキー粒子散布下の有視界戦闘を想定して開発された主力戦闘機で、空力特性に頼らず推力のみで飛行する。制空戦闘のほか、哨戒任務などにも運用された。

RMS-142 ゼク・ツヴァイ XEKU ZWEI

unknown

ゼク・アインの倍の性能を持つ高機動重MS

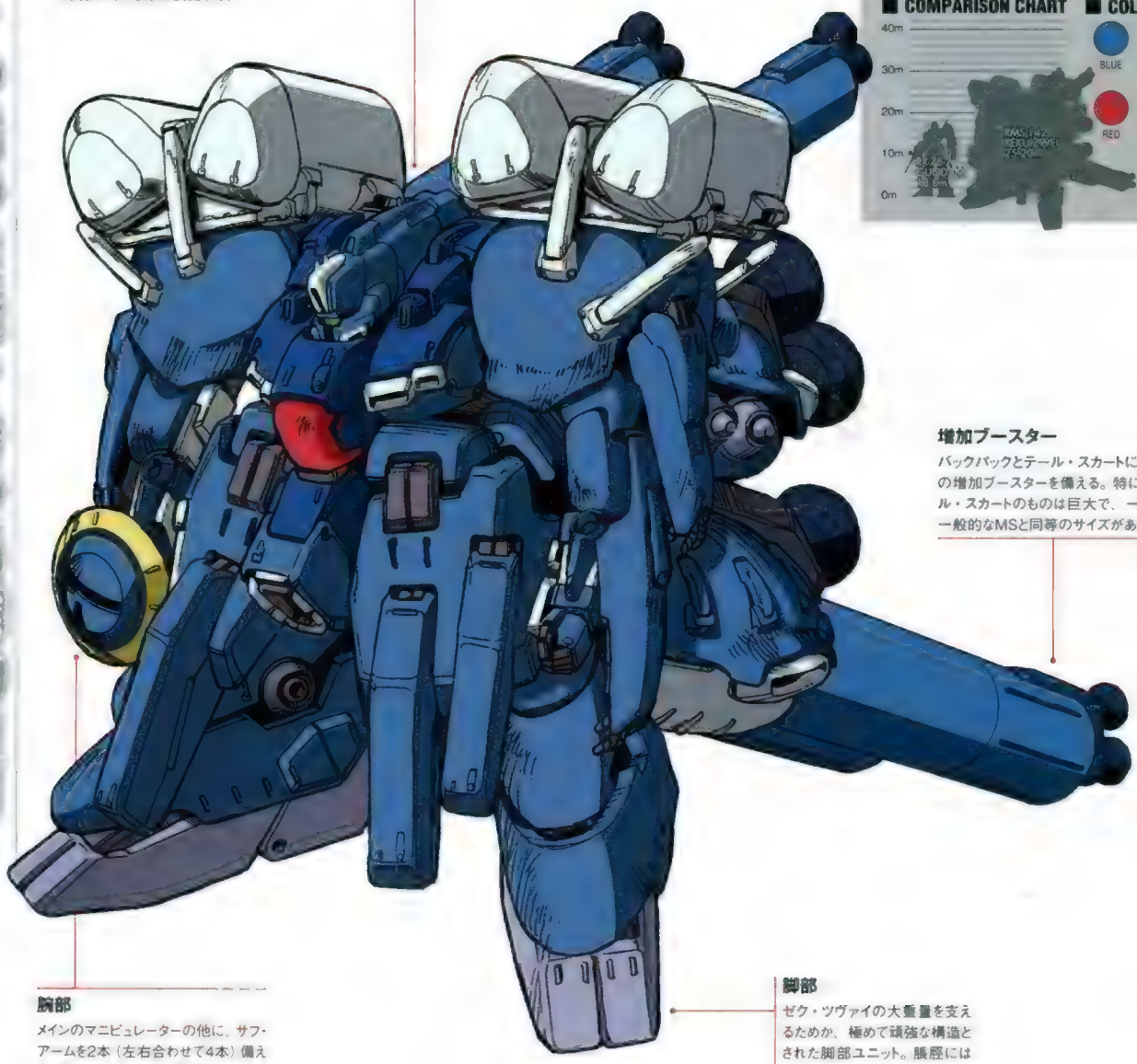
■ SPEC

全高	27.44m（頭頂高 25.20m／前後長 40.32m）
重量	88.2t（全備重量 151.7t）
ジェネレーター出力	7,330kW
スラスター推力	270,400kg（31,900kg×6　7,900kg×10）
装甲材質	ガンダリウム・コンポジット
武装	60mmバルカン×2／ビーム・サーベル×2　武装ポッド×3
所属	ニューディサイズ
搭乗者	ジョッシュ・オフショー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

胴体
ゼク・アイン用をサイズアップしたような形状の大型胴体。基本構造はムーバブル・フレームであり、スカートにディスク・レドームと武装ポッドを標準装備する。



増加ブースター
バックパックとテール・スカートに大型の増加ブースターを備える。特にテール・スカートのものは巨大で、一基で一般的なMSと同等のサイズがある。

腕部
メインのマニピュレーターの他に、サブ・アームを2本（左右合わせて4本）備える。肩のオプション搭載用ラッチはゼク・アインの倍の容量を持つ。

脚部
ゼク・ツヴァイの大重量を支えるためか、極めて頑強な構造とされた脚部ユニット。腰部にはプロペラント・タンクを3基（左右合わせて6基）搭載した。

MS信仰が生み出したモンスターマシン

グリプス戦役期に小惑星基地ペズンで開発された、地球連邦軍（ティターンズ）の大型MSがRMS-142 ゼク・ツヴァイである。先行開発された汎用MS、RMS-141 ゼク・アインに倍する性能が謳い文句だった。

「ゼク・アインの倍」というのは決して誇張された表現ではない。ゼク・ツヴァイは全高27.44m、前後長40.32m、全備重量151.7tというモンスターマシンで、兵装の搭載量もゼク・アインを遥かに凌駕していた。これだけの巨体にもかかわらず、270,400kgものスラスター推力に裏打ちされた機動性もずば抜けて高かった。

結果、重MSでありながら機動性に秀でる稀有な機体として完成したゼク・ツヴァイだが、それでもMSとしては異常なサイズなうえ、あまりに重厚なフォルムや後部から伸びた増加ブースター群は異質なシルエットを与えた。

MAであっても不思議でない機体規模の本機が、MSとして開発された背景には連邦軍のMS信仰がある。一年戦争におけるRX-78 ガンダムの大戦果、そしてMSでMAを撃破してきたという自信が連邦軍にはあり、MSの大出力／大型化に拘泥する姿勢に繋がっていった。それが極端な形で現れた機体がゼク・ツヴァイだったのだ。

関連ファイル

RMS-141 ゼク・アイン	AGS-01-64
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW

Z-03-38 ティターンズの軍事拠点

地球に多くの開発拠点を持つティターンズだが、宇宙にもいくつかの拠点を有していた。小惑星ペズンはそのひとつだが、グリプス戦役終盤には駐留部隊が反乱を起こしている。

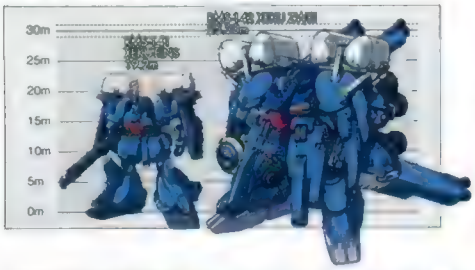
機体構造　拡張性と機動力を追求した巨大な機体

「ゼク・アインの倍の性能」を実現するにあたり、ゼク・ツヴァイは大型ムーバブル・フレームを中心に様々な機能が付与された。ゼク・アインでも採用された肩部オプション搭載用ラッチの大容量化、メイン・アームをサポートするサブ・アームの搭載、スカート部武装ポッドの標準装備、ムーバブル・フレームを介して接続された推進ブロック（バックパックとテール・スカート）などが該当する。

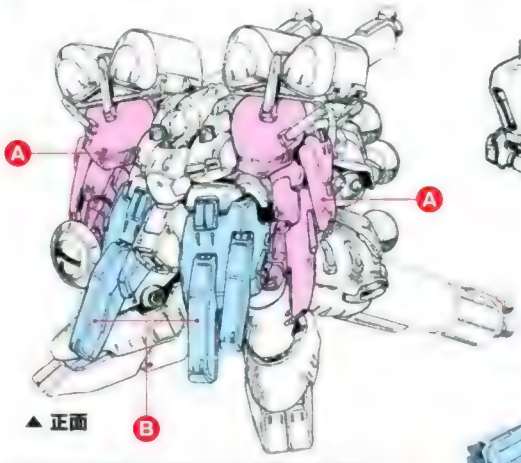
結果、本機は一般的な人型とは言えないシルエットを持つ、巨大な重MSとなった。全備重量151.7tに及ぶ本機は実戦向きでないように思えるが、ティターンズの教導団が関与しただけあって実戦本位の機体であり、特に拡張性（武装搭載量）と機動性はMAクラスとなっていた。第四世代MSへの過渡期にあった機体と言えるかもしれない。

「ペズンの反乱」における本機は、ニューディサイズ旗艦マゼラン級宇宙戦艦《キリマンジャロ》に3機が配備された。反乱末期の衛星軌道上の戦闘では、本来のパイロットでないジョッシュ・オフショー少尉が搭乗し出撃したものの、α任務部隊のMSA-0011 Sガンダムと交戦した末、大気圏に落下して燃え尽きている。

■ ゼク・アインとの比較



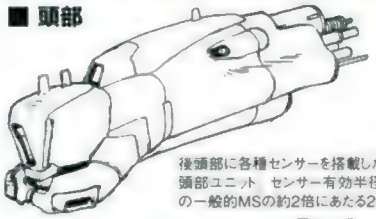
■ 全体図



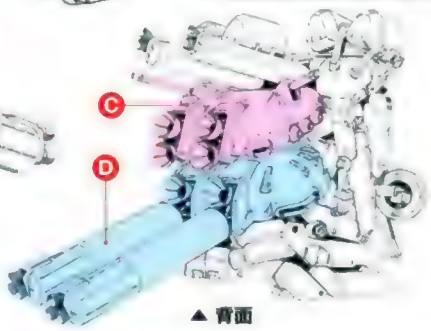
▲ 正面

人型兵器の域を超えた重厚なシルエットが特徴。両肩やテール・スカートのラッチ、腕部サブ・アームなどから武装の運用能力の高さが窺える。

■ 頭部



後頭部に各種センサーを搭載した、長大な頭部ユニット　センサー有効半径は、当時の一般的MSの約2倍にあたる20,300m。



▲ 背面

A 腕部
肩から伸びた2本のサブ・アームはメイン・アームのサポート用で、肩ひとつだけでMS1機以上の作業能力を持つ。肩上部のオプション搭載用ラッチはゼク・アイン用の2倍の容量を持ち、マシンガンの弾倉などを搭載する。

B 前部スカート
標準装備の遠射用ビーム・スマートガンに対応したディスク・レドームと3基の武装ポッドを搭載する。前部スカートはムーバブル・フレームに接続されているようで、独自の可動範囲を持つと思われる。

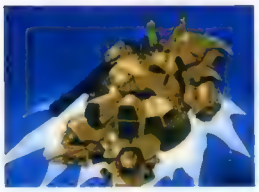
C バックパック
ムーバブル・フレームを介して、胴体に接続されたシェル状の背部ユニット。メイン・スラスター（ノズル：1基あたりの推力は31,900kg、増加ブースターのロケット1基の推力は7,900kgに達する

D テール・スカート
バックパックの下に設置された、スラスター兼オプション搭載用ユニット。形状はバックパックに似ている。ここに接続された増加ブースターが長大であるため、ゼク・ツヴァイの前後長は40.32mにもなった。

武　装　ゼク・アイン用を流用しつつ搭載量を増やした武装群

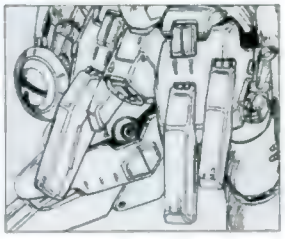
出力7,330kWという大出力熱核反応炉を搭載するゼク・ツヴァイだが、固定武装は補助用の実体弾式火器程度に過ぎず、手持ち火器を重視した。その手持ち火器はゼク・アイン用を流用したものがほとんどだが、火力を軽視したのではなく、積載量を増やす方針を採用していた。

標準武装はゼク・アインの第二種兵装用の遠射用ビーム・スマートガンで、MS用手持ち火器としては最高レベルの火力と射程を誇った。他にもマシンガンやクラブなどのゼク・アイン用兵装を装備するが、その搭載量（総弾数）は倍以上になっており、MS単機での火力や戦闘継続時間は飛躍的に増大した。専用ビーム・サーベル（出力1.0MW）も備えており、近接格闘戦でも威力を発揮する。



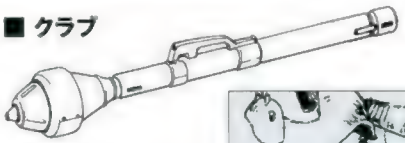
高機動タイプの大型重MSというコンセプトはジ・Oに似る。それに高い拡張性と重武装化を組み合わせたのは、ゼク・ツヴァイ独自の設計思想だったと言える。

■ 武装ポッド



主にミサイル・ポッドとして使用される。前部スカートに3基（左側2基、右側1基）を固定装備した、ゼク・ツヴァイ独自の装備である。

■ クラブ



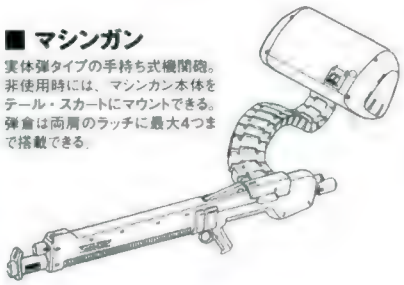
いわゆる「使い捨てバズーカ」。シュツルム・ファウストとも呼ばれる。バックパックのホルダーに6基搭載し、サブ・アームでも扱える。

■ 遠射用ビーム・スマートガン

長距離射撃用の大型ビーム・ライフル。当時のMS用手持ち火器としては、火力・射程ともに最高レベル。サブグリップはサブ・アームで掴むため、実質的に片腕のみで使用できる。

■ マシンガン

実体弾タイプの手持ち式機関砲。非使用時には、マシンガン本体をテール・スカートにマウントできる。弾倉は両肩のラッチに最大4つまで搭載できる。

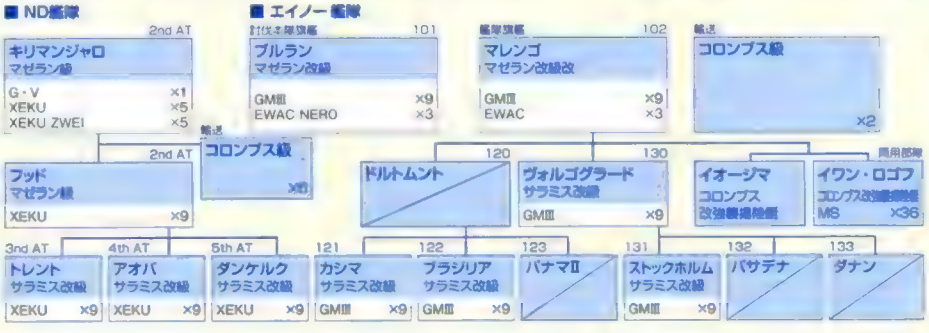


MORE INFO!

ニューディサイズ

ゼク・ツヴァイを運用した「ニューディサイズ」とは、小惑星基地ペズン駐留の地球連邦軍（ティターンズ）教導部隊から発展した独立武装勢力である。グリプス戦役末期、エゥーゴの影響力が増した地球連邦政府に反旗を翻した。その制圧に向かった部隊の一部も、ニューディサイズに合流している。

ジャミトフ・ハイマンの死後、ペズンの教導団には地球連邦軍への復帰命令が出されたが、教導団の地球至上主義者たちはこれに従わず、ニューディサイズを名乗って決起した。



CB-0000G/C/T リボーンズガンダム オリジン

REBORNS GUNDAM ORIGIN

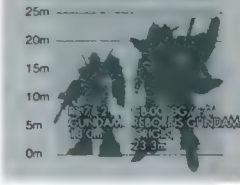
unknown

3形態に変形するリボーンズ専用ガンダムの原型機

■ SPEC

全高	——（頭頂高 23.3m MS形態時）
重量	86.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバスターライフル×2　大型GNビームサーベル×2／大型GNフィンファング×2（4）／エグナーウィップ×2
所属	イノベイター軍
搭乗者	リボンズ・アルマーク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　RED　YELLOW　GREEN

頭部
形状は本機のMS形態の基であるCBY-001 1（アイ）ガンダムと同じ。完成形のCB-0000G/C リボーンズガンダム/リボーンズキャノンまで一貫して変わらない。

パイロット
大元の機体である1ガンダムはイノベイドであるビサイド・ベインの機体であったが、それを基にリボンズ・アルマークが自分専用機に造り直した。

背部
キャノン形態時は正面となり、首元にはGNキャノンの頭部を搭載。1ガンダムをはじめとする一連の同型機の中でも、腕部と脚部のホバーユニットが本機の特徴である。

可変機構
MS形態　キャノン形態　タンク形態の3種の形態に変形できる斬新な可変機構を持つ。これは1ガンダムとCBY-077 GNキャノンの機能を1機に集約したためである。

3種類の機体特性を集約したオールレンジの可変MS

宇宙船ソレスタルビーイング号内のヴェーダを巡り、ソレスタルビーイング（CB）とイノベイドを率いるリボンズ・アルマークは最終決戦を行った。リボンズの駆る専用機CB-0000G/C リボーンズガンダム/リボーンズキャノンは、刹那・F・セイエイのGN-0000+GNR-010 ダブルオーライザーと熾烈な戦いを繰り広げた末に相討ちとなった。その機体の原型がCB-0000G/C/T リボーンズガンダム オリジンである。本機は完全なオリジナルというわけではない。イノベイド専用ガンダムのCBY-001 1（アイ）ガンダムと、その支援用であるCBY-077 GNキャノンをひとつの機体に集約した発展機と言える。そして最終決戦に投入された機体は、本機にツインドライヴシステムを移植した改良型であり、言わば一連の1ガンダムシリーズの最終形であった。

オリジンは1ガンダムを基本のMS形態とし、GNキャノンをキャノン形態として採り入れている。さらに第三の形態として遠距離射撃形態のタンク形態を導入したことで、他に類を見ない3形態への可変機構を獲得している。これにより単機で近距離／中距離／遠距離のオールレンジをカバーできる驚異的な「ガンダム」が誕生した。

関連ファイル

CB-0000G/C リボーンズガンダム/リボーンズキャノン	00-01-52
CBY-001 1（アイ）ガンダム／CBY-077 GNキャノン	AGS-01-212
CB-001.5 1.5（アイズ）ガンダム	AGS-01-221
リボンズ・アルマーク	00-02-18
レイヴ・レチタティーヴォ他	AGS-02-29A
画廊のガンダム	00-03-20

FILE PREVIEW

ヴェーダに造られたイノベイドのひとり。「イオリア計画」を完遂するため人類を補助するのが役目だが、自らが人類を統括する野望を抱く。

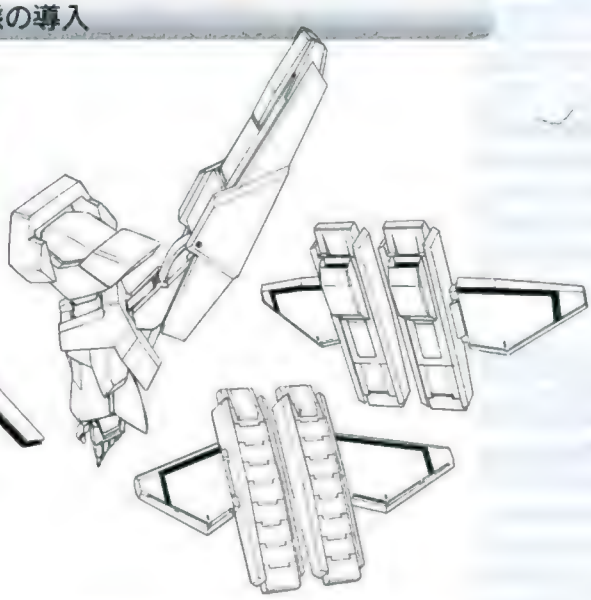
機体構造／武装　表裏一体となるMS／キャノン形態の構造と独自形態の導入

宇宙船ソレスタルビーイング号のファクトリーにて製造されたオリジンは、その名の通り、ツインドライヴシステムを搭載する前に一度完成を見た機体であった。そのためリボーンズガンダム/リボーンズキャノンと基本的な構造は同じである。MS形態とキャノン形態が表裏一体となる構造は本機において確立され、1ガンダムとGNキャノンの特性を取り込むことに成功した。これに加え遠距離攻撃に特化した独自の形態を導入し、あらゆる距離帯に対応できる機体となる。また、兵装は1ガンダムのものを踏襲・改良したものを運用するほか、新たに大型GNフィンファングを装備している。

2種のMSの特性を瞬時に使い分けるために可変機構を採り入れている。タンク形態は本機独自のもので、受け継がれることはなかった。

レグナント等が持つエグナーウィップを搭載。射出式の前腕部に組み込まれ、リボーンズガンダム/リボーンズキャノンにも搭載された。

■ ホバーユニット



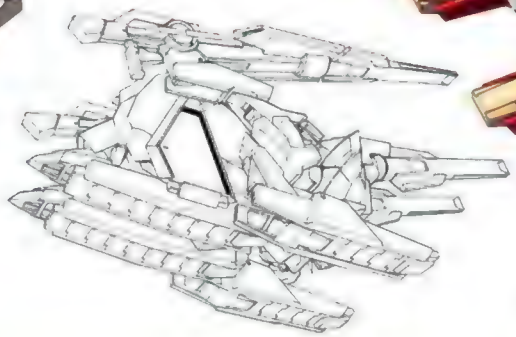
タンク形態時の推進器となる本機の独自装備。腕部のユニットにはGNコードを通じて粒子が供給され、MS形態時は噴射による軌動変更が可能である。脚部のユニットは脆弱な部位を防御するためにシールドウイングを持つ。

■ キャノン形態

GNキャノンがベースだが細部の形状は大きく異なっている。両肩のキャノンと両腕に装着した大型GNビームライフルの先端には、大型GNフィンファングを装着している。タンク形態への変形は1秒に満たない。

■ タンク形態

特別なセンサー機能を搭載し、4門の主砲を用いた遠距離攻撃に特化。ホバーユニットにより高い機動性を有する。リボーンズガンダム/リボーンズキャノンではオミットされた。



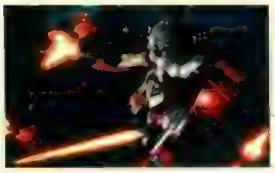
● 下部

一見してクローラー部に見えるが、複数のGN粒子の噴出孔から構成されている。図は噴出孔が展開した状態。

MORE INFO!

原型機と発展機に当たる機体

オリジンの原型である1ガンダムはイノベイドの運用を前提に開発された汎用機である。この機体は、人間のガンダムマイスターを排除しようと画策したイノベイド、ビサイド・ペインによって運用された。リボンズはこのデータを用いてオリジンを完成させた。そのオリジンにツインドライヴシステムを移植し、最新の兵装を施したのがリボーンズガンダム/リボーンズキャノンである。なお、ビサイドは肉体が滅んでも記憶は不滅という特殊能力を有しており、その秘密の一端が1ガンダム内にあったことからリボンズは機体を直接欲していた。



1ガンダムは最終的にリボーンズガンダム/リボーンズキャノンへと姿を変え、CBとの最終決戦で高い戦闘力を存分に振るった。

CB-001.5
1.5（アイズ）ガンダム

1ガンダムの1.5倍の性能に強化された改修機。背部に追加されたバインダーは、複数の機能を持つ万能兵装である。この機体がのちにリボンズの手に渡った。

CB-0000G/C
リボーンズガンダム/
リボーンズキャノン

オリジンにツインドライヴシステムを移植した改修機。これに伴いトランザムも可能になっている。タンク形態は受け継がれなかったためホバーユニットは持たない。

RX-75
GUNTANK
ガンタンク

RX計画によって生まれた地球連邦軍初のMS

RX-75

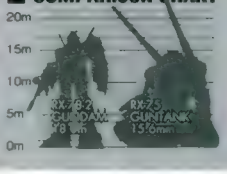
ガンタンク
GUNTANK

E.F.S.F.

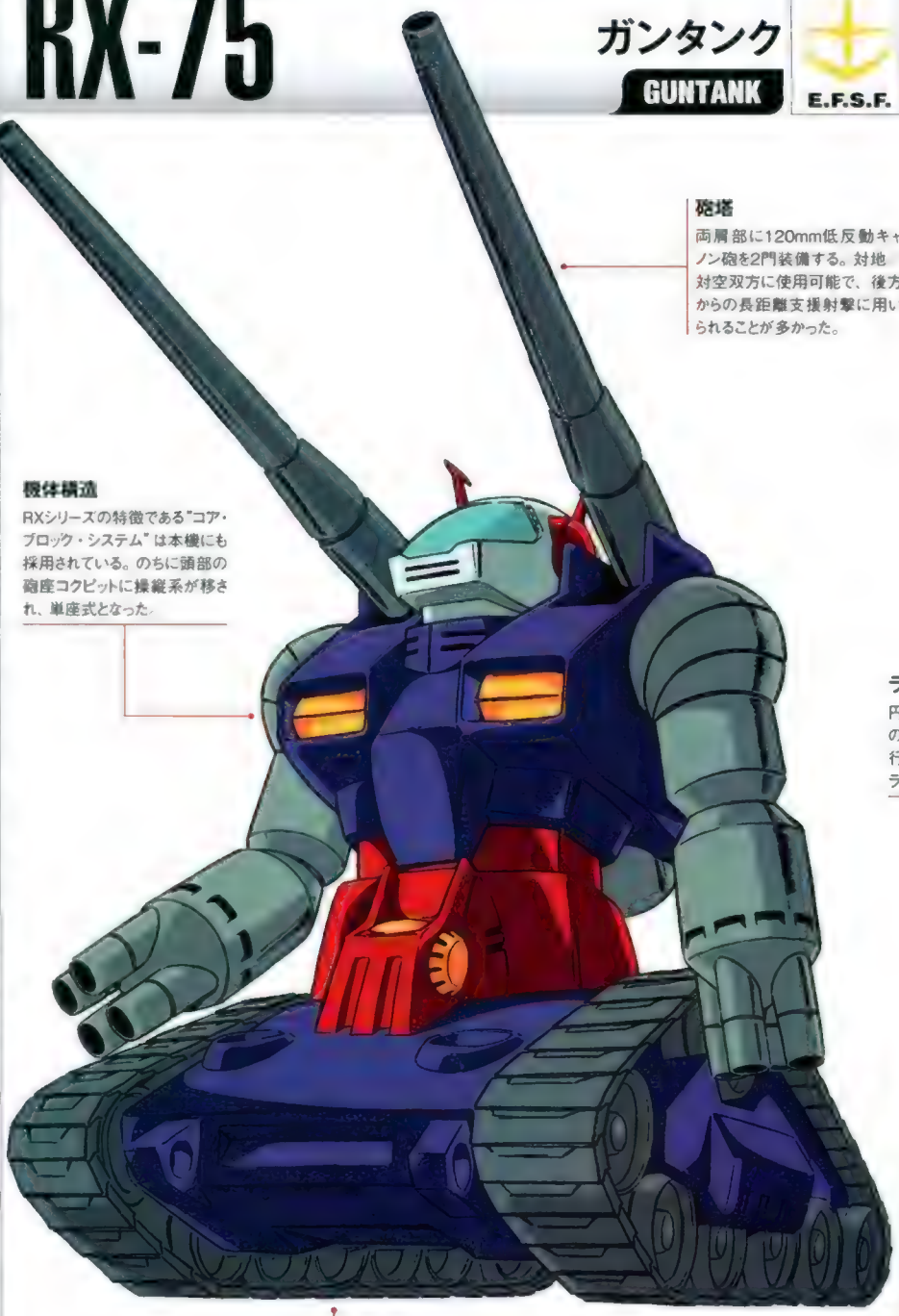
■ SPEC

全高	15.6m（頭頂高 15.0m）
重量	56.0t
ジェネレーター出力	878kW
スラスター推力	88,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	120mm低反動キャノン砲×2／40mm 4連装ポップ・ミサイル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	リュウ・ホセイ／ハヤト・コバヤシ 他

■ COMPARISON CHART



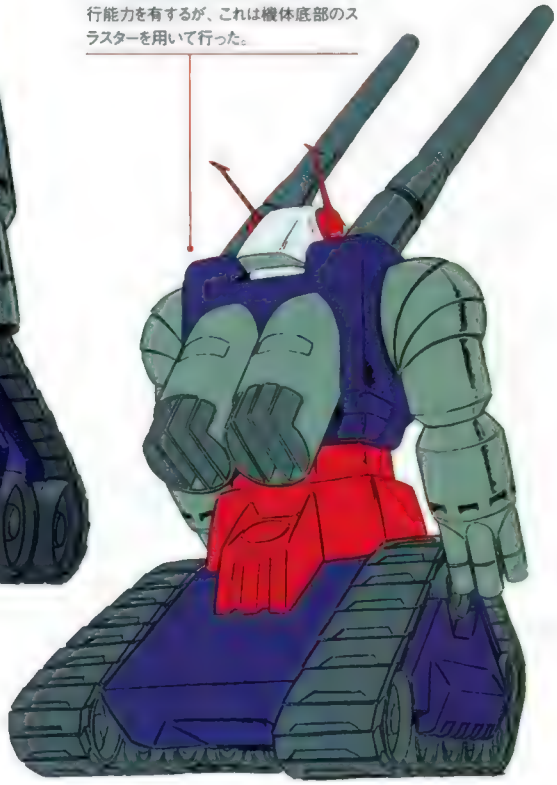
■ COLOR



砲塔
両肩部に120mm低反動キャノン砲を2門装備する。対地対空双方に使用可能で、後方からの長距離支援射撃に用いられることが多かった。

機体構造
RXシリーズの特徴である"コア・ブロック・システム"は本機にも採用されている。のちに頭部の砲座コクピットに操縦系が移され、単座式となった。

ランドセル
円筒形のランドセルは、肩部キャノン砲の排煙装置として機能する。機体は飛行能力を有するが、これは機体底部のスラスターを用いて行った。



無限軌道
RX-75の陸上移動用機構である無限軌道（キャタピラ）は従来の戦車と同様のものである。無限軌道が破壊されると機動性は失われるため、上半身を切り離す機構を有している。

既存兵器の開発ノウハウから誕生した機体

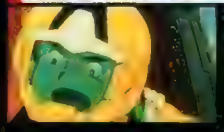
一年戦争初期、MS開発でジオン公国軍に遅れを取っていた地球連邦軍が「V作戦」の中で完成させた最初の機体がRX-75 ガンタンクである。RX-75は"地球連邦軍初のMS"という位置付けの機体ではあるが、無限軌道を有する外観はむしろ戦車に近いものであった。このようなフォルムとなったのは、次世代主力戦車RTX-44をベースに開発されたためと言われている。ジオン公国軍製MSの驚異的な戦果に圧倒された連邦軍は、MSの早期開発を急務としていた。だが、肝心のMS研究開発データが不足していたため、既存の兵器技術を転用する形で一応の完成を見たのである。

MSが人型を模しているのは、二足歩行による機動性、様々な兵器を使いこなす汎用性を実現するためである。MS同士の戦いとなった場合、これらの性能を満たさない本機は不利であり、事実、ホワイトベースに実戦配備されたRX-75は後方援護用として運用された。一方で、RX-75の火器は既存の戦車と比較すると極めて強力であり、他のRXシリーズの機体との連携により大きな戦果を挙げたことは特筆すべき点と言えよう。

関連ファイル

RX-77-2 ガンキャノン	FG-01-02
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
ハヤト・コバヤシ	FG-02-03
リュウ・ホセイ	FG-02-06
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15

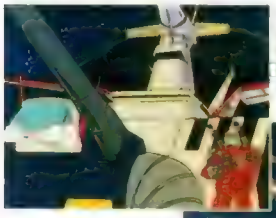
FILE PREVIEW



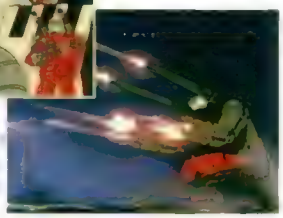
ホワイトベースに乗艦した民間人の少年。のちにガンタンクのパイロットとして艦の戦力の一翼を担った。

武　装　後方支援に適した長距離射程火器群の搭載

3種開発されたRXシリーズの中において、RX-75は長距離支援射撃用MSとしての役割が与えられていた。この機体に装備された火器はすべて実体弾兵器であり、信頼性の高い既存の技術が採用されていることがわかる。主武装である120mm低反動キャノン砲は240kmもの最大射程を誇り、命中精度も優れていた。一方、腕部の40mm 4連装ポップ・ミサイルも20kmの射程を有するうえ、120発まで連射でき、接近した敵の牽制用のほか、対空砲としても用いられた。



ホワイトベースをRX-77-2と共に防衛するRX-75。後方から射撃支援機として効果を発揮したため、可動式砲塔に着目する場面が多く見られた。

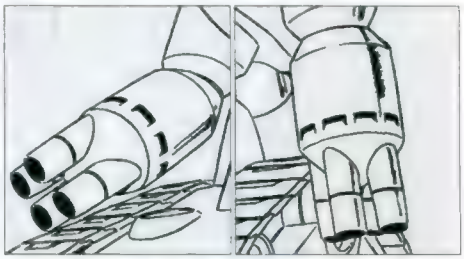


120mm低反動キャノン砲と40mm 4連装ポップ・ミサイルを一斉射するRX-75。搭載された火力は戦車を上回り、対MS戦も可能であった。

■ 120mm低反動キャノン砲

全高とほぼ同じ長さの砲身を持ち、射程と命中精度に優れる。戦車よりも砲のマウント位置が高いため砲撃戦において有利ではあるが、その反面、被弾率も高かったと思われる。

■ 40mm 4連装ポップ・ミサイル

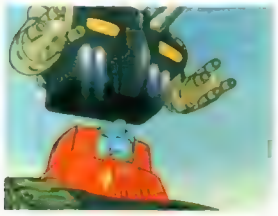


ポップ・ミサイルの砲身部分にも一定の可動域を持たせている。そのため、砲弾を一点に集中させる他、広範囲に発射することが可能。

腕部の中にはポップ・ミサイルの給弾システムが内蔵されている。そのため可動範囲は制限されたが、機体側面や後方の敵にも対応できた。

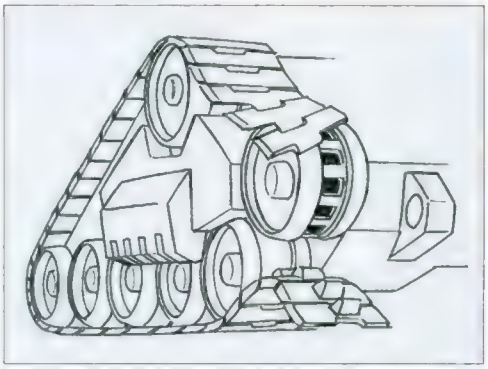
構　造　信頼性の高い既存の技術を転用した無限軌道による走行方式

RX計画当初、MSの開発データが不足していた連邦軍は、複雑な二足歩行の実装に時間を要していた。そのため、先行して開発されていたRX-75の移動手段には、無限軌道が採用されている。RX-75は平地では70kmもの最高時速を誇り、後方支援機としては充分な機動性を有した。また、二足歩行は大気圏内での運用において機構部に多大な負荷が掛かるという難点があったが、既存の戦車にも採用されている無限軌道は整備性が高い点も長所であった。

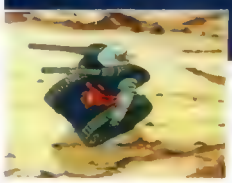


無限軌道に攻撃を受けてしまい、行動不能となった際には、画像のように上半身を切り離して飛行し、戦線を離脱することが可能となっていた。

■ 無限軌道構造



平地から砂漠、草原や岩場など様々な地形を走破する上で無限軌道は最適な装備だった。反面、破壊されると移動不能に陥る危険性もあった。



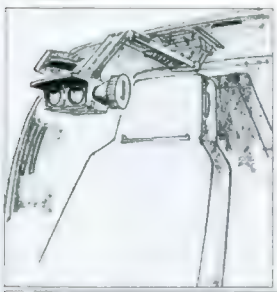
宇宙空間での運用を可能とするため、機体底面には姿勢制御用バーニア（スラスター）が設けられている。本来の用途のほか、地上でも空中に浮かぶホワイトベースからの発進・帰艦時にも利用された。

運　用　2名のパイロットを必要とする操縦系統

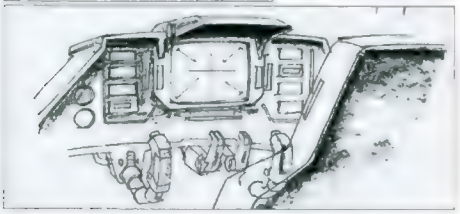
戦車や自走砲的な用途が想定されていたRX-75は、それらの兵器と同様、操縦士（ドライバー）と砲手（ガンナー）という2名のパイロットで運用された。操縦席は他のRXシリーズの機体と共通しており、コア・ブロック・システムを採用。緊急時には上半身（Aパーツ）を強制排除して固定砲台とし、コア・ファイターのみを稼動させるという運用を見せたこともあった。

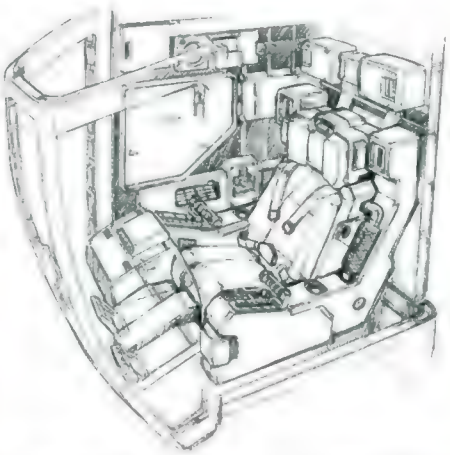
なお、ホワイトベースに配備されたRX-75は操縦士のリュウ・ホセイを失った後、砲手用の頭部コクピットのみで操縦できるよう改修を受け、単座式のMSとなった。

■ 砲座



左図は照準用スコープの使用時。下図はコンソールで、中央に並ぶレバーが低反動キャノン、その両側に配置されているレバーがポップ・ミサイル用のものである。砲手は状況に応じて使い分ける。





機体の操縦席はコア・ブロックとなっているため、ほかのRXシリーズと共通規格となっている。搭乗したままRXシリーズ他機種への換装も可能。

MORE INFO!

RXシリーズの1種として

RX-75はRX-78-2やRX-77-2と同様、連邦軍のRX計画およびV作戦によって開発されたMS群の1機である。これらの機体はRXシリーズと呼ばれ、コア・ブロック・システムによるコクピットの統一と共に、3機がそれぞれ連携して作戦を遂行できるよう白兵戦／中距離支援　長距離支援と役割を与えられていた。一年戦争ではホワイトベース隊に配備され、これらの機体は試作機ながらア・バオア・クー戦まで善戦した。特性の異なる3機による部隊編制が絶妙であったことの証明と言えるだろう。

一年戦争後、RX-75の後継機が積極的に開発されるということはなかった。本機はあくまでも過渡期の機体だったということなのだろう。

RXシリーズはコクピットが共通の仕様であるため、同シリーズ他機のパイロットによる機種転換が容易というメリットもあった。

RX-78-3

ガンダム
GUNDAM
E.F.S.F.

新たなりを与えられたMS

パイロット
ニュータイプとして覚醒したアムロ・レイは、本機の想定以上の反応速度を発揮した。それによる不調はソロモン戦直後から表れ始めていたという。

マグネット・コーティング
マグネット・コーティングとは、MSの関節駆動に用いられるフィールド・モーターの可動部分を磁気成分で包むことで摩擦による抵抗を軽減する技術を指す。

■ SPEC -RX-78-3 GUNDAM-

全高	――（頭頂高 18.0m）
重量	43.4t（全備重量 60.0t）
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／ハイパー・バズーカ／ガンダム・シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	アムロ・レイ

■ SPEC -RGM-79 GM-

全高	18.0m
重量	41.2t（全備重量 58.8t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ビーム・サーベル／ビーム・スプレーガン／ハイパー・バズーカ 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ジャック・ベアード／アダム・スティングレイ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RX-78-3 GUNDAM
WHITE BLUE RED YELLOW

RGM-79 GM
WHITE RED YELLOW LIGHT GREEN

RGM-79

ジム
GM
E.F.S.F.

要衝防衛を担った地球連邦軍主力機

バックパック
コンペイトウの迎撃戦闘に参加した機の中には、ランドセルに2基のサーベルを備えるタイプや、ハイパー・バズーカの専用ラッチを設けたタイプも見られた。

パイロット
コンペイトウの戦闘に参加したRGM-79のパイロットの中には、のちにア・バオア・クー戦で活躍することになる「ジャック・ザ・ハロウィン隊」のジャック・ベアードらの姿もあった。

コンペイトウを襲った危機に対抗した地球連邦軍MS

一年戦争において、ニュータイプの可能性を世に知らしめた地球連邦軍のパイロット、アムロ・レイ――その能力は拡大を続け、彼が乗機としたRX-78-2 ガンダムの限界を超えることになる。アムロの尋常ならざる反応速度にRX-78-2の操縦・駆動系が対応し切れず、オーバーロードを起こすまでになったのである。その報告を受けた地球連邦軍は、コンペイトウ（旧ソロモン）技術本部においてひとつの対策を施す。それが、モスク・ハン博士が考案した「マグネット・コーティング」だった。

コンペイトウで行われたRX-78-2へのマグネット・コーティング処理作業は、モスク博士自らが指揮する技術チームが担当した。一説には、急を要する作業のために技術士官候補生も動員されたと言われ、その最中にジオン公国軍の襲撃があったとされている。しかし、処理作業が完了したRX-78-3が緊急発進し、敵戦闘部隊のMSN-01 サイコミュ高機動試験型ザクと交戦してこれを撃破したという。図らずも、マグネット・コーティングの有効性は間を置かずに実証されることとなったのである。

また、コンペイトウ宙域はRGM-79 ジムの部隊が警戒に当たり、奇襲に対して迎撃戦を行ったとされている。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RB-79 ボール	FG-01-05
RGM-79 ジム	FG-01-06
アムロ・レイ	FG-02-01
モスク・ハン 他	FG-02-14
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15

FILE PREVIEW

モスク・ハン博士は電磁工学の新鋭として知られた人物である。一年戦争当時は技術士官候補生だったアストナージ・メドッソは、教え子のひとりであった。

ガンダムの機体構造／武装　マグネット・コーティングによる性能向上

RX-78-2は、革新的な技術が投入された高性能MSではあったが、実在も定かでないニュータイプの能力を想定したものではなかった。それゆえ、ニュータイプとして覚醒しつつあったアムロの反応速度に機体がついていけず、オーバーロードを起こすようになったのである。マグネット・コーティングはそれを改善するための処理で、これによって本機の運動性能は大幅に向上し、姿勢変換に要する時間が27%も短縮されたと言われている。ジオン公国軍のNT対応機を撃破したことは、その効果の表れと言えよう。

モスク博士から説明を受けるアムロ。博士はろくなテストもせずにマグネット・コーティング処理を行うことを事もなげに語ったという。

淡く発光するRX-78-3の肘関節。マグネット・コーティング処理は関節駆動部に対するもので、発光はその効果とも考えられる。

■ 武装レイアウト

ビーム・ライフルとシールドを装備したRX-78-3の一般的な武装構成。ただし、処理作業中の襲撃は想定外だったようで、アムロ自ら武装を用意したという。

MORE INFO!

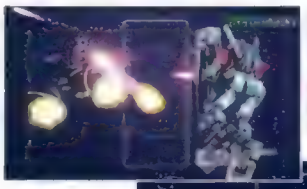
サラミス級の改造艦

コンペイトウがジオン公国軍の襲撃を受けた当時、地球連邦軍は同要塞で「星一号作戦」に向けた戦力編制を進めていた。そのため、コンペイトウにはホワイトベースをはじめとする多くの艦艇が駐留していた。サラミス級巡洋艦の改造艦であるフジ級輸送艦もそのひとつで、襲撃時にコンペイトウの宇宙港に係留されていたことが確認されている。同級の中では、ア・バオア・クー攻防戦の当日にコンペイトウから移民を輸送する任務を帯びた「スルガ」がよく知られている。

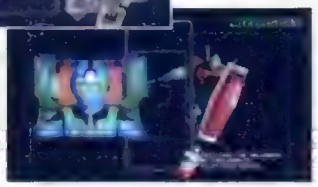
サラミス級の艦体尾部にカーゴ・ブロックを増設して輸送能力を高めた艦で、確認されている数は極めて少ない。

ジムの機体構造／武装　迎撃戦闘に投入された地球連邦軍主力MS

RGM-79は、一年戦争後期に実戦配備された地球連邦軍初の主力MSであり、様々な仕様やバリエーションが存在する。コンペイトウの迎撃戦に投入された機体がどれに相当するかは不明だが、外観は一般的なRGM-79に準じている。コンペイトウ襲撃当時には、ラッセル哨戒区に展開していた第24哨戒部隊のジャック・ザ・ハロウィン隊や、シャア・アズナブル率いる偵察部隊と交戦した第23哨戒部隊など、多くの部隊に本機が配備されており、ジオン公国軍戦闘部隊との交戦で大きな被害を受けたとされる。



MS-09R リック・ドムと交戦するRGM-79。ジャック・ザ・ハロウィン隊のジャック・ベアード機が捉えた映像で、同部隊の機体と見られる。



ジャック機と交信するアダム・スティングレイのRGM-79。両名はラッセル哨戒区でジオン公国軍戦闘部隊と遭遇し、迎撃に当たった。

■ 武装レイアウト

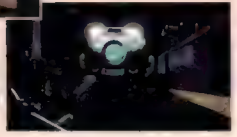
ハイパー・バズーカとシールドを装備したRGM-79と、ビーム・サーベル2基の装備例。ジャック・ザ・ハロウィン隊のジャック機が左、アダム機が右と同じ装備だった。

SCIENCE Key Word

ボールの運用とバリエーション

地球連邦軍が開発したRB-79 ボールは、RGM-79の支援を想定した戦闘ポッドであり、単純な構造による生産コストの低さから大量生産と配備が行われた。さらに、作業用ポッドを出自とする設計ゆえか、同種の目的で改修が施されるケースもあった。上部のキャノン砲に代えて作業用クレーン・アームを配したRB-79G ボールG型は、その一例である。

フジ級へのランチ積み込み作業を行うRB-79G。宇宙空間での作業に適した構造で、いわば先祖帰りを果たしたバリエーションだったと言える。



コンペイトウ襲撃において、RB-79GはRX-78-3の武装を運搬する際にも用いられた。右はヒート・ライフルとシールドを運搬するRB-79G。

■ RB-79 ボール

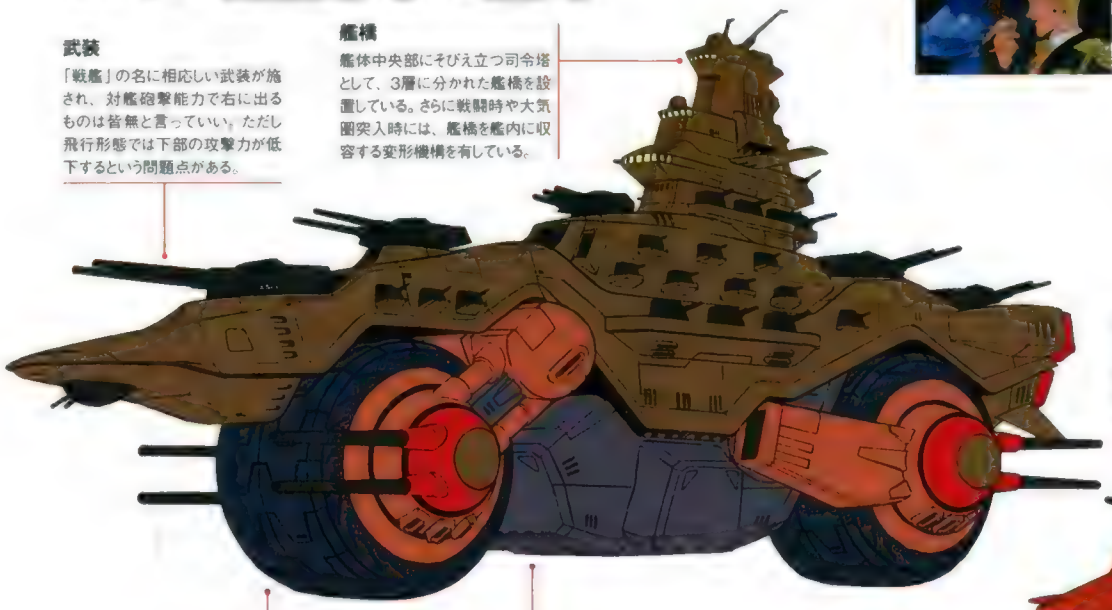
左からRB-79C ボール改修型、RB-79G、RB-79Gの別仕様機。RB-79Cは後期生産型とも呼ばれるタイプで、初期型とは各部の形状や構造が異なり、戦後も運用が続けられた。RB-79Gにも、作業用アームが2本のタイプと4本のタイプが存在していたとされる。

ADRASTEA

アドラステア

アドラステア級宇宙揚陸戦艦

「地球クリーン作戦」を実施したバイク戦艦とその能力



武装
「戦艦」の名に相応しい武装が施され、対艦砲撃能力で右に出るものは皆無と言っていい。ただし飛行形態では下部の攻撃力が低下するという問題点がある。

艦橋
艦体中央部にそびえ立つ司令塔として、3層に分かれた艦橋を設置している。さらに戦闘時や大気圏突入時には、艦橋を艦内に収容する変形機構を有している。

タイヤ
あらゆる地形を走破できるだけでなく、進路上にある障害物を踏み潰すのに最適な特殊装備。「バイク戦艦」という異名は、このタイヤの存在に関係している。

MS運用能力
戦艦としての能力に特化するあまりMS母艦としての機能はやや低下した。専用カタパルトも有しておらず、艦体下部の舷側ハッチから発進するようになっている。

関連ファイル

ZMT-A03G ガリクソン	V-01-24
ザンスカール帝国の宇宙戦艦	V-01-42
アインラッド 他	V-01-43
アルヘオ・ビビニーテン	V-02-26
トゥカー・イク	V-02-29
地球クリーン作戦	V-03-13
ザンスカール帝国とヘスパ	V-03-19

FILE PREVIEW
V-02-29 ドゥカー・イク

ザンスカール帝国軍の士官であり、MSパイロット。無類のバイク好きとして知られ、地上をバイクで疾走したいという夢を抱いていた。その夢が結実したものがバイク戦艦である。

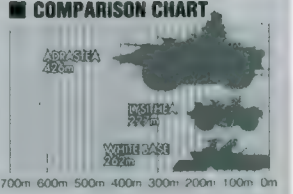
SPEC -ADRASTEA-

全長	426m
武装	2連装砲×8　3連装砲×1　2連装副砲×2　単装対空砲×35
所属	ザンスカール帝国軍
搭載MS	ゲドラフ／ゾリディア／ブルッケング　ゴトラタン／リグ・コンティオ 他

SPEC -LYSITHEA-

全長	227m
武装	2連装主砲×2／2連装副砲×12／6連装ミサイル・ランチャー×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭載MS	ドムットリア／ジャバコ 他
艦長	ドゥカー・イク／ボーディナム 他

COMPARISON CHART



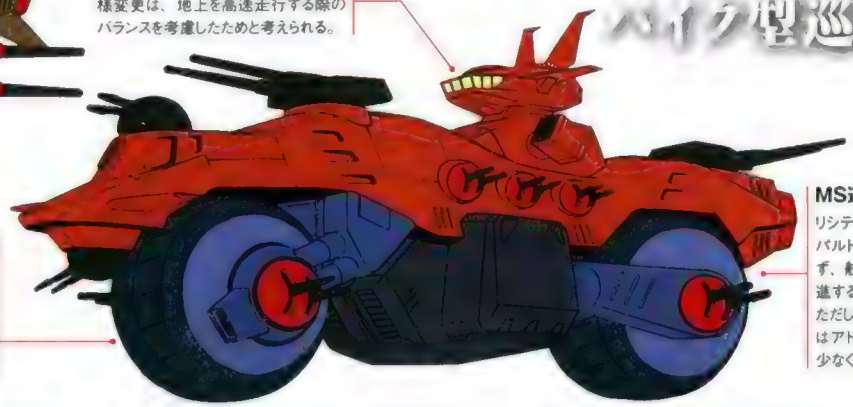
COLOR

LYSITHEA

リシテア

リシテア級宇宙揚陸巡洋艦

ホワイトアークを追尾したバイク型巡洋艦



艦橋
アドラステア級よりも司令塔の全高は低く抑えられ、艦橋も1層のみ。この仕様変更は、地上を高速走行する際のバランスを考慮したためと考えられる。

タイヤ
アドラステア級よりも小径のタイヤは、地上走行時の小回りの強化に貢献したと思われる。そのため地上を疾走するその姿はまさにバイクそのものだった。

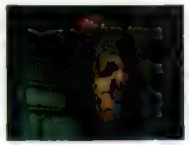
MS運用能力
リシテア級にも専用カタパルトは設置されておらず、舷側のハッチから発進するのも同様の仕様。ただしMSの搭載数自体はアドラステア級よりも少なくなっている。

ザンスカール帝国の切り札となった、異形の戦艦

「陸上戦艦」「空中戦艦」という名称は宇宙世紀以前にも用いられることがあった。想定を上回るサイズと火力を有する機動兵器に「戦艦」という呼び名を付け、その威容を知らしめようとしたのだ。だが「バイク戦艦」という名称を使用したのはザンスカール帝国のみである。そして、この耳慣れない名称を提案したのは帝国軍士官のドゥカー・イクだった。無類のバイク好きとして知られるイクは、地上で活動する機動兵器に相応しいのは2輪車だとする確固たる信念があった（もっとも明確な根拠はなく、あくまで個人の趣味趣向だったようなのだが……）。そしてこの信念を形にすべく、まずはバイク型MA「ガリクソン」と「戦闘バイク甲・乙型」を設計。この機体から得たデータを基にして、バイク戦艦の実現を目指したのだった。「この特異な形は、これだけで敵を恐怖に陥れて、戦わずして敵を降伏させることができます」女王マリア・ピァ・アーモニアを前にしてバイク戦艦のコンセプトを高らかに喧伝するイクの声は自信に満ちていたとされる。その甲斐あってバイク戦艦はアドラステア級とリシテア級の建造が決定。地上制覇の要として地球に派遣されたのだった。

艦載機　タイヤ型SFSを有する機体群

アドラステア級とリシテア級がタイヤを有しているように、この艦に配備されたMSもタイヤ付きの機体が多かった。「アインラッド」「ツインラッド」と呼ばれるタイヤ型のSFS（サブ・フライト・システム）と連携することで、優れた機動性を確保したのだ。



アインラッドを装備したゲドラフ。このようなタイヤ型SFSを有するMSが、アドラステア級とリシテア級には多数配備されていた。

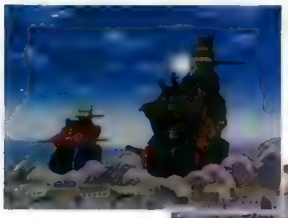
■ ZM-S24G
ゲドラフ

■ ZM-S06G
ゾリディア

■ ZM-S21G
ブルッケング

武装と機能　「バイク戦艦」というコンセプトが招いた、兵装レイアウトに関する制約

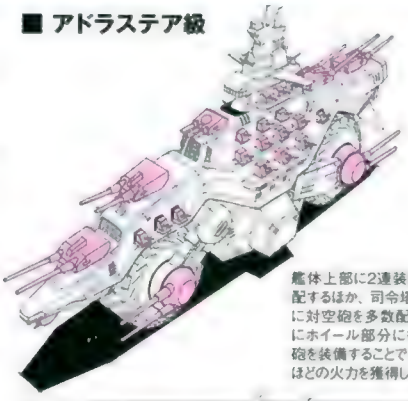
アドラステア級とリシテア級に共通する最大の特徴は、艦の自重で地上の障害物を粉砕するための装備――タイヤであることは間違いない。地上を疾走し、眼前の障害物をことごとく踏み潰すその姿は、イクが説明したように「相手を恐怖に陥れる」ものだった。しかしその一方、タイヤを装備したことでアドラステア級とリシテア級は兵装のレイアウトに制約を受けることになってしまった。艦体の水平面より下、つまり艦体下部は地面と接触する可能性が高いため、武装を搭載できなくなった。つまり武装が艦体上部に集中する一方、下方への火力が極端に貧弱になってしまったのである。地上を疾走している限りは下方から攻撃される危険性はほとんどないだろう。だがアドラステア級とリシテア級は宇宙戦艦であり、宇宙空間や空中を移動する際に、思わぬ死角が生じてしまったのだった。



メキシコ湾沿岸部に降下したアドラステア級とリシテア級は、周囲に広がる都市をタイヤで蹂躙。バイク戦艦の能力を見せ付けた。

対艦砲撃力に加えて対空砲火も濃密そのものであり、砲が集中する上部からの接近はほとんど不可能であった。

■ アドラステア級

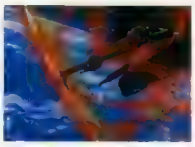


艦体上部に2連装砲を4基配するほか、司令塔の基部に対空砲を多数配置。さらにホイール部分にも2連装砲を装備することで、過剰なほどの火力を獲得している。

■ リシテア級

砲座の配置をはじめ、基本的な兵装のコンセプトはアドラステア級に準じている。ただし艦体サイズが小型であるため、搭載可能な兵装の量も限定されている。

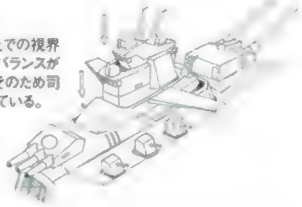
■ ビーム・シールド



U.C.0150年代の艦艇では標準装備となったビーム・シールドをアドラステア級も搭載している。前方の防御力が格段に向上するため、突進時に展開された

艦首ブロックにシールド発生装置を内蔵。ちなみにシールド発生時は前方への砲撃が制限されるため、敢えて使わないこともあった。

■ 艦橋収納機構

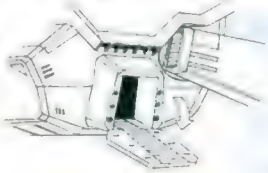


アドラステア級の司令塔は地上での視界を確保するのに有利な反面、バランスが悪く、恰好の標的ともなった。そのため司令塔には収納機構が採用されている。

それぞれの艦橋を結ぶパーツが縮むことで司令塔が艦内に収納される。こうすることで被弾率の低下を図ったようだ。

■ MSハッチ

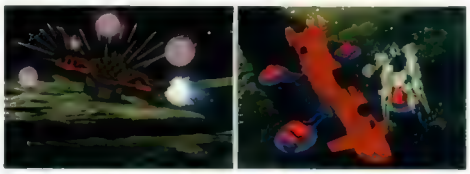
アドラステア級とリシテア級のMS格納庫は艦体下部の箱状ブロックで、搭載数はさほどではない。そのため甲板に機体を載せることもあった。



側面のハッチが展開し、MSが発進する。さらにアドラステア級は前方にもハッチを持つが、これは飛行形態でないと使用できない。

飛行形態　大気圏内飛行を可能にした、独特な飛行形態

タイヤを搭載することでアドラステア級とリシテア級の活動半径は格段に広がり、宇宙空間はおろか空中／地上海中といった異なる環境での運用が可能になった。ただし宇宙空間の移動と空中飛行をする場合は、ミノフスキー・クラフトを搭載したタイヤを左右に展開した独特な飛行形態をとる必要があった。だが飛行形態ではタイヤに設置された兵装が艦の前方に向いてしまい、結果として下方に対する火力が低下するという弊害が生じている。



月面の峡谷を飛び立ち、地球へ向かって移動を開始したアドラステア級とリシテア級。タイヤを展開すると「バイク」とは掛け離れた姿と言える。

■ アドラステア級／飛行形態

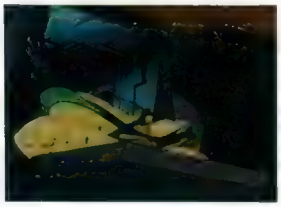
飛行形態ではアームで連結されたタイヤを左右に展開し、水平状態で固定する。その様子はあたかも翼を広げたように見える。

■ リシテア級／飛行形態

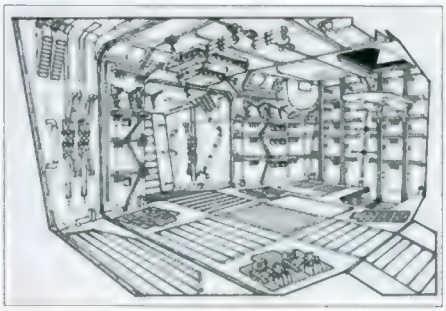
リシテア級の変形機構もアドラステア級と同じ。タイヤ内に備えるドーム状のユニットがミノフスキー・クラフトだと思われる。

艦内設備　インラッドの運用から導き出された艦体構造

MS用カタパルトを有しないアドラステア級とリシテア級の設計は、当時の艦艇としては珍しいものだった。ただし同級に搭載されたインラッド設置MSは垂直離発着や短距離離陸を前提としており、カタパルトが必要なかった。そのためスペースを要するカタパルトは廃されたのだろう。



アドラステア級2番艦ラステオのドックでは、アルベオ・ピピニーデンが搭乗予定の大型MAビルケナウの組み立てと調整作業が行われていた。



図はアドラステア級のMS格納庫。右側がハッチであり、奥には機体固定用のフックや折り畳み式の作業アームがコンパクトに収められている

MORE INFO!

サポート用艦艇の充実

アドラステア級とリシテア級による地上制圧作戦（地上クリーン作戦）を実施したザンスカール帝国軍は、作戦の円滑な進行のために、艦隊運用を支援するサポート艦を用意した。それが補給作業を担当する「アドラステア・タンカー」と、補修作業を行う「メリリン」だ。戦闘能力は皆無とはいえ、これら支援艦艇のサポートによって帝国軍はスムーズな艦隊行動が可能になったのだ。

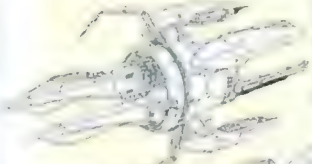
■ アドラステア・タンカー

アドラステア級を改修した補給艦。艦体各部に設置された全武装を取り払い（ただし地上走行能力は確保している）、余剰スペースに補給物資を積載するという急造仕様である。

過剰な武装を施したアドラステア級は物資用ペイロードが極端に少なく、頻繁な補給を必要とする。そのため、このような補給艦が建造されたのだ。

■ ドック艦「メリリン」

宇宙艦艇の整備を主任務とするドック艦。中空の筒のような構造の前後に巨大なガントリーアームを配し、一度に2隻の艦艇の補修を行える。航行能力もラビアンローズ級を凌駕していたようだ。



全長1kmを超える艦体は、前後が対称に近い特異な形状をしている。だがこの形状が補修作業の効率化に一役買っているのだ。

▲ 前方図

▲ 後方図

OMS-14RF

RFゲルググ
RF GELGOOG

unknown

■ SPEC -OMS-14RF RF GELGOOG-

全高	—— 頭頂高 19.6m 肩設 18.9m
重量	28.2t（全備重量 49.5t）
ジェネレーター出力	3,230kW
スラスター推力	84,100kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・セイバー／アーム・ミサイル／グレネード・ランチャー／シールド
所属	オールズモビル
搭乗者	——

■ SPEC -OMAX-01 GRANZAM-

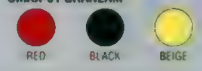
全高	——（頭頂高 46.1m）
重量	1215.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	大型メガ粒子砲／メガ粒子砲／対空ミサイル／対空機銃／ビーム偏向バリアー
所属	オールズモビル
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

OMS-14RF RF GELGOOG

OMAX-01 GRANZAM



頭部
ゲルググの意匠を強く意識した頭部ユニット。ケルククの外見的特徴であった「鼻」や「鶏冠」も再現された。隊長機はジオン伝統の角飾りを装着する。

胴体
コクピット・ハッチ周辺の形状はケルグゲに似るが、他の形状はスタンダード。バックパックは標準装備で、ビーム・キャノンを搭載した機体もあるという。

OMAX-01

グラン・ザム
GRANZAM

unknown

胴体
旧ジオン公国軍のビグ・ザムをベースとしているためか、中央に大型メガ粒子砲を搭載し、上部にモノアイ走査レールを備えるシルエットも受け継がれている。

ホバー・クラフト
機体下部を構成する巨大なホバー・クラフトは、地球侵攻を想定した機体であることの証左である。多数のメガ粒子砲が併設されており、火力も充実している。

オールズモビルの高級MSと幻に終わった巨大MA

オールズモビルこと独立火星ジオン軍の機動兵器のうち、MS-14 ゲルググを模した機体がOMS-14RF RF（リファイン）ゲルググ、MA-08 ビグ・ザムをベースとした陸戦用MAがOMAX-01 グラン・ザムである。

旧ジオン公国軍のMSのうち、最後にして最強の主力MSゲルググを模しているだけあって、RFゲルググの性能は高かった。特に機動性は主力機のOMS-06RF RFザクを凌駕したが、高コストなため生産数が少なく、上級士官に優先的に配備されている（エースパイロット用にチューンアップされた機体やゲルググ・キャノンを模したタイプも存在したと言われる）。OMS-09RF RFドムとユニットレベルの互換性を持つ点も特徴で、兵装や整備面を中心とした運用性にも優れていたようだ。

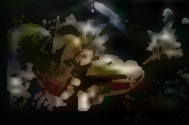
旧ジオン公国軍の機体を模したオールズモビルのMSと異なり、グラン・ザムは特定の旧来型MAの外見を持たない。上部構造物がビグ・ザムに似るのは、一年戦争時から秘匿していたビグ・ザムをベースにしたためだろう。

シャルル・ロウチェスター少佐専用の超大型MAとして、U.C.0122の地球侵攻に向けて開発が進められたが間に合わず、組織の壊滅により未完成に終わった。

関連ファイル

MS-14A ゲルググ	FG-01-18B
MA-08 ビグ・ザム	FG-01-24
OMS-06RF RFザク／OMS-07RF RFグフ	AGS-01-88
OMSM-07RF RFズゴック／OMS-09RF RFドム 他	AGS-01-89
クロスボーン・バンガードのMS開発	F91-03-08
コスモ・バビロニアとクロスボーン・バンガード	F91-03-17

FILE PREVIEW



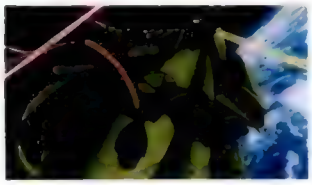
CVが独自に開発した小型MSは、地球連邦軍製MSを遥かに凌駕する性能を誇った。また、CVはオールズモビルとも交流を持ち、彼らに技術供与を行っていたと言われている。

RFゲルググの機体構造／武装　機動・運動性重視のMS

RFゲルググは機動・運動性を重視したMSであり、火力を充実させたRFドムや近接格闘戦型のRFグフ、突出した性能を持たないRFザクとは性格を異にしている。機体各部に多数設置された姿勢制御バーニアや、オリジナルのゲルググにはなかったバックパックなども、機動性および運動性の高さを窺わせる（その意味では「RFゲルググ高機動型」と言っても良い機体である）。

武装はビーム・ライフル、ビーム・セイバー、シールドというスタンダードかつ堅実なものだった。補助火器として実体弾兵器のアーム・ミサイルとグレネード・ランチャーを装備しており、隙のない武装構成と言えた。

地球連邦軍のジェガン改修機を上回るスペックを持つが、第二期MS相手には不利だったようだ。



RFゲルググの形状やカラーリングは、旧ジオン公国軍のゲルググ（左）を模しており、遠目には旧型機にしか見えない。武装構成も似ていた。

■ 正面・背面図

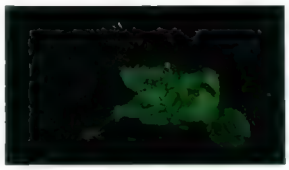
他のRF系MSと比べて姿勢制御バーニアが目立つ他、オリジナルのゲルググにはなかったバックパックを備える。ダクトを持つ胸部構造は連邦軍機に似ている。

■ 上半身（背面）

バックパック右側面にビーム・サーベルのホルダーを備える。頭部は角飾り（マルチ・ブレードアンテナ）を備える隊長機タイプ。

■ 前腕

オリジナルのゲルググ同様、前腕に多目的装備を搭載する。RFゲルググではアーム・ミサイルと姿勢制御バーニアが一体化したユニットを装備。



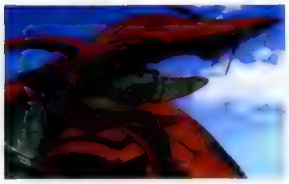
主兵装のビーム・ライフルは、旧ジオン公国軍のゲルググ用に酷似した外見だったと言われる。ただし、火力や射程は大幅に強化されたようである。

グラン・ザムの機体構造／武装　珍しい陸戦用の巨大MA

グラン・ザムは、旧ジオン公国軍のビグ・ザムを再設計する形で開発されていた超大型MAである。MAには珍しい陸戦専用機として開発されたのは、オールズモビルが地球侵攻を想定していたことが理由だった。

歩行機能を持つビグ・ザムも陸戦に対応していたが、グラン・ザムは脚部の代わりにホバー・クラフトを搭載した。ホバー・クラフトを搭載する下半身（相当のユニット）は極めて大型になったが、これはウェポンプラットホームとしての機能を併せ持つことも要因として考えられる。

上半身相当ユニットにも、大型メガ粒子砲を中心とした多数のメガ粒子砲を搭載しており、陸戦用機動兵器の中でも最高クラスの火力を持つはずだった。だが、開発は難航し、完成を見ないままオールズモビルは壊滅した。

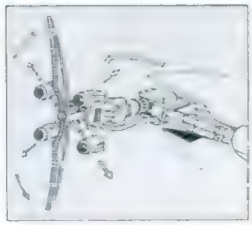


グラン・ザム以外の陸戦対応MAとしては、ビグ・ザム（量産仕様機含む）やネオ・ジオンが設計した水陸両用MAシャンブロ（左）などが知られる。

■ 正面・背面図

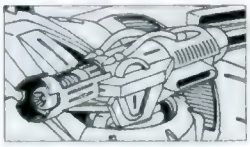
脚部の代わりにホバー・クラフトを搭載したため、頭頂高はビグ・ザムより13mほど低くなった。機体各部に多数のメガ粒子砲を備え、多目的への対応能力も高い。

下半身の超大型ホバー・クラフトと背部スラスターは、1,200t級の巨体に充分な機動性を与えると考えられる。飛行能力は持たない。



■ クロー・アーム

大型メガ粒子砲の斜め下に一対、胴体両端に隠し腕タイプのものを一対装備する（左図は隠し腕タイプ）。隠し腕には、ビーム火器関連装備を持つようだ



■ メガ粒子砲

機体各部に、少なくとも15門のメガ粒子砲を持つ。左図はホバー・クラフト・ユニットの左右に設置されたもので、艦載型や固定砲台型に近い

■ 大型メガ粒子砲

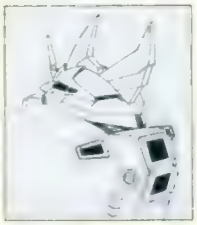
上半身相当ユニットの中央に配置された大型メガ粒子砲。配置は原型機のビグ・ザムと同じ。グラン・ザムの主砲であり、対艦・対拠点用と思われる。

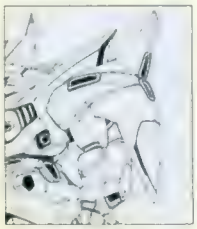
MORE INFO!　シャルル専用RFゲルググ

オールズモビルの指揮官シャルル・ロウチェスター専用機として開発されたRFゲルググの改修機が、OMS-14SRF シャルル専用RFゲルググである。第二期MS時代に開発された、最後期の旧来型MSだと考えられる。

クロスボーン・バンガードからの技術供与によって完成した機体で、通常のRFゲルググより遥かに高性能なうえ、ビーム・シールドをも搭載した。実戦では、シャルル少佐の技量もあってF90 ガンダムF90と同等の戦闘能力を発揮したが、F91 ガンダムF91と交戦した末、撃墜されたと言う。

後方から見た上半身と頭部。バックパックのバーニア・ポッドを外した状態。メイン・スラスターは角型4基を縦に並べた、珍しい構成であった。



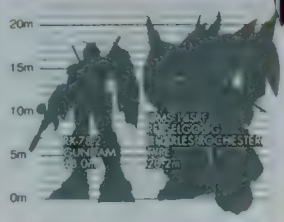


肩アーマーに内蔵されたビーム・シールド発生装置。表面には、クロスボーン・バンガードの紋章が描かれていた。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 20.2m）
重量	38.2t 全備重量 55.7t）
ジェネレーター出力	3,870kW
スラスター推力	98,300kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル ビーム・セイバー×2／ビーム・ランチャー／ビーム・シールド
所属	オールズモビル
搭乗者	シャルル・ロウチェスター

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

LV-ZGMF-X23S ヴァンセイバー VENT SAVIOUR GUNDAM

風を通したセイバーの改修機

可変機構
原型機であるZGMF-X23S セイバーガンダムと同じくMA形態への可変機構を持つ。この変形システムは改良され、主翼の位置などが見直されている。

パイロット
ライブラリアンに複製されたグゥド・ヴェイアの専用機であったが、事故を装い傭兵部隊サーペントテールのイライジャ・キールへと引き渡された。図はライブラリアン仕様時のものである。

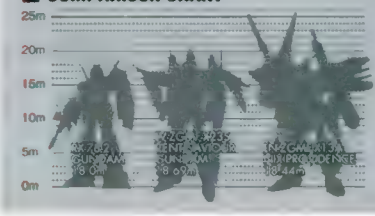
■ SPEC -LV-ZGMF-X23S VENT SAVIOUR GUNDAM-

全高	18.69m
重量	74.29t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	MMI-GAU25A 20mmCIWS×2／MA-BAR70 高エネルギービームライフル／MA-M941 ヴァジュラビームサーベル×2 他
所属	ライブラリアン→サーペントテール
搭乗者	グゥド・ヴェイア／イライジャ・キール

■ SPEC -LN-ZGMF-X13A NIX PROVIDENCE-

全高	18.44m
重量	90.99t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドラグーンストライカー／大型ドラグーン×3／小型ドラグーン×8／MA-MV05A 複合兵装防盾システム／MMI-GAU2「ピクウス」76mm近接防御用機関砲×4
所属	ライブラリアン
搭乗者	プレア・レヴェリー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

LV-ZGMF-X23S VENT SAVIOUR GUNDAM
WHITE GREEN YELLOW GRAY

LN-ZGMF-X13A NIX PROVIDENCE
WHITE RED BLUE BLACK

LN-ZGMF-X13A ニクスプロヴィデンス NIX PROVIDENCE

ドラグーン運用に特化した機体

パイロット
原型機のZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムはラウ・ル・クルーゼが搭乗。改良型の本機は、彼同様に空間認識能力の高いプレア・レヴェリーが駆る。

ドラグーン
兵装は空間認識能力に優れた者しか扱えないドラグーンを主体とする。そのため効率の良いドラグーン運用を目指し、配置や数などが改良されている。

カーボンヒューマンに与えられた新旧2種類の再生改良機

様々な情報を集め、最強の兵士の量産を目的とする秘密組織「ライブラリアン」。その過程において収集された地球連合軍やザフトの既存MSのデータを用い、組織は独自の強化や再設計を施した機体を兵士たち——複製されたカーボンヒューマンの乗機としていた。

カーボンヒューマンのグゥド・ヴェイアに与えられたのは、ZGMF-X23S セイバーガンダムをベースとしたLV-ZGMF-X23S ヴァンセイバーである。過去の機体を運用するライブラリアンの中では、珍しくC.E.73当時の最新鋭と言える機体であった。これはライブラリアンに近しい組織がRGX-04［ZGM-YX-21R］プロトセイバーガンダムを擁していたことから開発が実現した。

一方、組織の最高司書官プレア・レヴェリーに与えられたLN-ZGMF-X13A ニクスプロヴィデンスは、C.E.71当時の機体を基にしたものであった。核動力を搭載したハイエンドモデルであるZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムを原型とし、さらなる強化改良を施した本機は、当時の最新鋭機を凌ぐ戦闘力を有していた。加えて、空間認識能力に優れたプレアの力を最大限に活かせるドラグーンを採用。兵士の適性に適う機体選択であった。

関連ファイル

ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム	SEED-01-13
ZGMF-X23S セイバーガンダム	DES-01-02
イライジャ・キール 他	AGS-02-04A
グゥド・ヴェイア 他	AGS-02-10
ライブラリアン	AGS-02-17
C.E.のガンダム	SEED-03-19

FILE PREVIEW

ザフトのセカンドステージシリーズのうちの1機で、復隊したアスラン・ザラが搭乗した。高速飛行が可能なMA形態への変形機構を有し、高い機動性を誇る。

ヴァンセイバーの構造／武装　飛行特性が強化されたセイバーの再設計機

フランス語で「風」を意味する「VENT」の名を冠され、大気圏内における飛行特性が強化された。また装甲材質の再検討により強度を落とさずに重量の軽減に成功している。兵装はセイバーと同じだが、ライブラリアンの機体に共通する武装換装システムを有し、様々なストライカーパックの運用で火力の増強が容易になっている。なお、イライジャの手に渡った本機はマガノイクタチストライカーが移植され、マーキングはサーペントテール仕様に一新された。

セイバー（左）とは主翼の配置が変更された。これにより2種のビーム砲と主翼の連動は不要となり、MS形態の柔軟な運用が可能となっている。

■ 頭部

頭頂のセンサーとマスク部がセイバーから変更された。センサーは大気圏内で最大限の効力を発揮するように設計され、気流の動きを捉えるため大型化かつ特異な形状となる。

■ 背面

M106 アムフォルタスプラズマ収束ビーム砲を肩の上部に配した構造は、ZGMF-X19A インフィニットジャスティスガンダムのファトゥム-01の運用データを反映したもの。これにより安定飛行と高い攻撃力を備えた。

■ MA形態

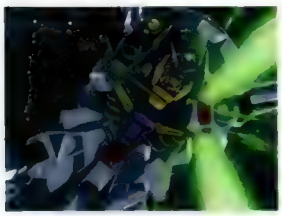
戦闘機に匹敵する機動性を持つ、ヴェイア用に調整され、可変機構も相まってイライジャが満足に操るのは無理だった。そこでロウ・ギュールがリミッターを設け、扱い易く調整した。

■ マガノイクタチストライカー装備

マガノイクタチはミラージュコロイドを用いた空力制御に活用されている。図右はネブラブリッツのものを移植した直後のイライジャ機。

ニクスプロヴィデンスの構造／武装　ドラグーンシステムの強化機

プロヴィデンスをベースとし、ドラグーンシステムの運用に重点を置いて強化再設計された。本機はドラグーンのみでの戦闘を想定しており、プロヴィデンスが装備していた兵装群はドラグーンストライカーやショルダーアーマーの一部として組み込まれている。また、両肩をドラグーンのプラットフォームとし、右肩の形状が雪の結晶に見えることから「ニクス（ラテン語で雪）」の名が与えられた。



急造のため、プロヴィデンス（左）は胴体部の量子通信ケーブルとパワーケーブルが露出していた。本機は「本体で戦わない意思表示」「機体が持つ歴史的特徴」のため敢えて改修せずに残している。

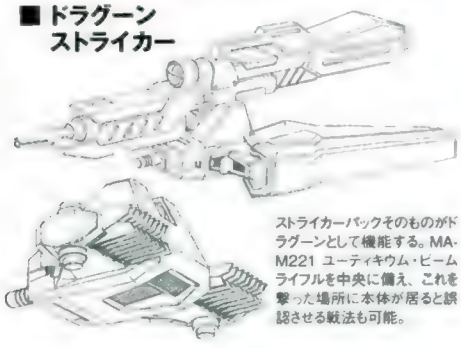
■ 頭部

側面に量子通信アンテナが追加されている。頭部側に備わる2門のMMI-GAU2「ピクウス」76mm近接防御用機関砲は、アンテナへの影響を考慮して弾丸は装填されていない。

■背面

左肩にはMA-MV05A 複合防盾システムを装着。各ドラグーンの配置はパイロットのプレアに合わせてレイアウトされており、両肩のドラグーンは装着したままビーム兵器として使用できる。

■ ドラグーン ストライカー



ストライカーパックそのものがドラグーンとして機能する。MA-M221 ユーティキウム・ビームライフルを中央に備え、これを撃った場所に本体が居ると誤認させる戦法も可能。

MORE INFO!

プレアとヴェイアの思惑

カーボンヒューマンのプレアは、組織を解体するために最高司書官の座に上り詰め、「最強であるカーボンヒューマンの兵士が使い物にならない」ことを証明し、計画を頓挫させようとした。全力の自分がニクスプロヴィデンスでも勝てない相手――ロウや最雲効に接触して彼らを招いたのである。一方カーボンヒューマンのヴェイアは、事故を装ってヴァンセイバーを親友のイライジャに渡し、組織を脱走。世界を守護するために活動するイレブン　セブン・ソキウスと接触する。そこで平和裏にライブラリアンを解体する手助けを要請し、カーボンヒューマンの受け入れ先を手配した。バラバラに動いていた両者だが、「ライブラリアンの解体」という思惑は一致していたのである。

プレア・レヴェリー
ライブラリアンの最高司書官。オリジナルのプレアと同様に心根の優しい人物である。カーボンヒューマンのプレアもテロメアの異常を抱え、それが急速な成長となって表れている。

MS-06R-1A

ZAKUII R-1A TYPE

高機動型ザクR-1Aタイプ

Illustration by MASAKAZU KAWAZOE / Color by NAGISA ABE / Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK)

MS-06R-1A ZAKU II

機動性を追求した可変MS

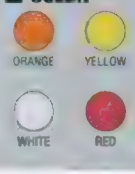
GN-007 アリオスガンダム
ARIOS GUNDAM

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.1m）
重量	55.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNツインビームライフル／GNビームサーベル×2／GNビームシールド×2／GNバルカン×2／GNサブマシンガン×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	アレルヤ・ハプティズム

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
額部からV字に広がるアンテナのほかに、両頬の部分からもアンテナが伸びている。飛行形態時は機首パーツ底部に移動する。

肩部
肩部に設置されているウイング状の大型パーツは、飛行形態時に機首となる。GNビームシールドの発生装置としても機能する。

背部
飛行形態時に機体上部に展開されるパーツが背部中央に設置されている。また、GNドライヴは股関節部に設置されており、腰部装甲に守られている。

脚部
膝からスタビライザー状のパーツが突き出ているのが特徴的な脚部。飛行形態時には機体後方に移動し、ウイングパーツとして機能した。

電光石火の攻撃を可能としたキュリオスの発展機

飛行形態への変形機構を盛り込んだGN-003 ガンダムキュリオスは、西暦2307～2308年の戦乱において一定以上の成果を挙げた。国連軍によるCB壊滅作戦「FALLEN ANGELS」の発動によってキュリオスは搭乗者のアレルヤ・ハプティズムと共に鹵獲されてしまったが、CB（プトレマイオス）の再始動と共に後継機の開発がスタート。飛行形態での運用性をより追求した第3.5世代のガンダムとして、アリオスガンダムが完成した。

アリオスガンダムは、キュリオスと同じくシンプルな変形機構を採用し、MS形態／飛行形態の切り替えが瞬時に行えるようになっている。ほかにも、武装群が増設／強化されたほか、飛行形態での運用性を高めるべく、機首パーツをクローとして展開できる機構を追加している。これによって格闘戦にも対応し、戦闘のバリエーションがより多彩となった。またアリオスから導入された新たな機構として、支援機であるGNアーチャーとのジョイント機構がある。ガンダムのみならずGNアーチャーと連携することで、アリオスはその機動性を発揮した急襲／拠点制圧をスムーズに行うことが可能となり、西暦2312年の戦乱ではその性能を遺憾なく発揮したのだった。

関連ファイル

GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GNR-101A GNアーチャー	00-01-11
GN-011 ガンダムハルート	00-01-17
アレルヤ・ハプティズム	00-02-04
ソーマ・ピーリス（マリー・パーファシー）	00-02-30

FILE PREVIEW

アリオスガンダムとのジョイント機構を有する戦闘支援機。第3世代のガンダムをベースに開発された小型MSで、可変機構を持つ。

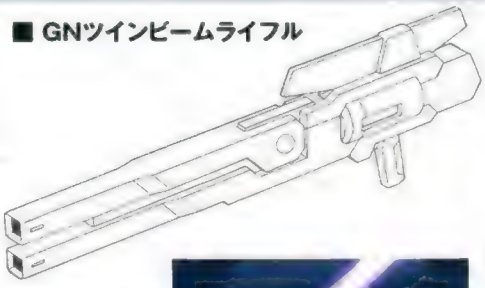
武　装　対MS戦闘に対応した多彩な兵装群

疑似GNドライヴ搭載機がスタンダードになった地球連邦軍やアロウズに対抗するため、アリオスも武装の大幅な強化が図られた。主武装はGNツインビームライフルで、攻撃力の強化と優れた連射性を共存させるべく、2連装方式を採用していた。腕部には同じく2連装のGNサブマシンガンを装備しており、飛行形態だけでなく、MS形態でも機体の機動性を活かす意図が見られた。このほか、格闘用としてGNビームサーベルを、防御兵器としてGNビームシールドを用意しており、キュリオスよりも対MS戦闘を重視した仕様となっている。

GNツインビームライフルやGNサブマシンガンは、アリオスの長所である機動性を最大限に活かすことのできる兵器と言えた。

疑似GNドライヴ搭載機との格闘戦も増えたため、アリオスもGNビームサーベルを使用する機会が増えた。

■ GNツインビームライフル

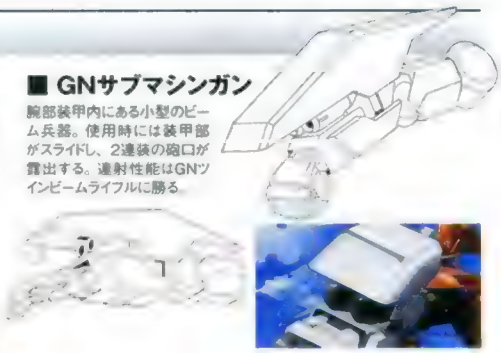


上下にふたつの砲口を備える射撃兵器。上部の銃身は可動式で、2方向を同時に攻撃することが可能。MS形態のみならず、飛行形態でも運用できる。

▲ 使用時

■ GNサブマシンガン

腕部装甲内にある小型のビーム兵器。使用時には装甲部がスライドし、2連装の砲口が露出する。連射性能はGNツインビームライフルに勝る。



■ GNビームサーベル

格闘兵器として装備されたGNビームサーベル。腰部フロントアーマーの裏側に収納されており、使用時にはアーマー内から展開した。

構　造　フラットな飛行形態と、MS形態との共存を可能とした構造

アリオスに搭載されている可変機構は、キュリオスをベースとしたシンプルなもので、状況に応じて瞬時に形態を切り替えられるようになっている。だが、若干の仕様変更も図られており、特に機首部分は、肩部に装備されたGNビームシールドが展開される機構となった。また、機首パーツは開閉式となり、MSを挟み込むクローとしても運用できたのである。こうした改修によって、飛行形態でも格闘戦が可能となった。また、キュリオス同様、オプションの設置が可能で、GNアーチャーとのジョイント機構を備える。

出力強化機構「トランザムモード」も標準装備されている。メメントモリ攻略作戦などで発動し、目標の撃破に貢献した。

GNアーチャーとの接続時。機動性は多少低下するものの、GNアーチャーに装備されている武装をそのまま使うことができた。

■ 頭部

MS形態時に露出する頭部。側面に設置されたアンテナは、GN粒子を制御するクラビカルアンテナである

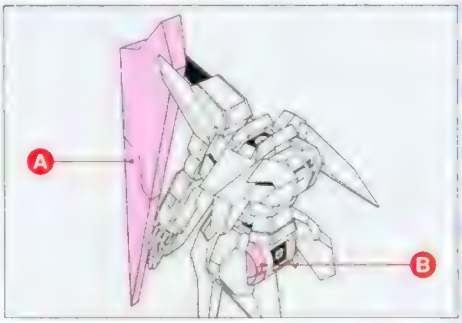
■ 肩部関節

複雑な機構が採用された関節部。これは、肩部に設置されたGNビームシールドと可動域の干渉を防ぐためのものである。

■ 脚部

つま先の裏側には、機体を地面に固定するためのツメが2基設置されており、図のように展開される。

■ GNビームシールド&GNドライヴ

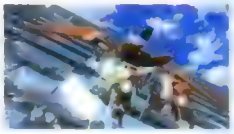


A GNビームシールド

肩部に設置された大型のパーツ。中央部に見える分割線は、クロー部分の基部。飛行形態でクローを展開する際はここを基点に開く。

B GNドライヴ

機体の動力を担うGNドライヴは股関節部に移動。MS形態、飛行形態双方とも普段は装甲内に隠されている。GNドライヴから得た出力はスラスター（右）に用いられた。

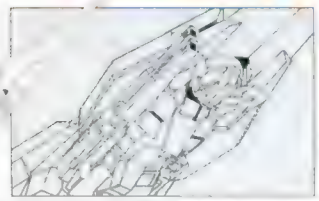


■ 飛行形態

キュリオスよりもフラットなフォルムで、機首部分が長い。全幅も狭く、大気圏内における機動性の向上を考慮していることが窺える。

▼ クロー展開時

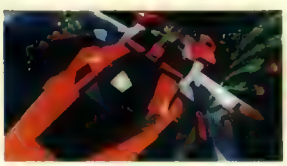
▼ 底部



底部から見た飛行形態。キュリオスとは異なり頭部は格納された。GNツインビームライフルを設置し、使用することも可能であった。

MORE INFO!　アリオスガンダムGNHW/M

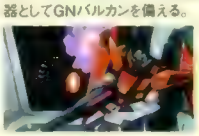
イノベイド勢力との最終決戦時に投入された、アリオスの武装強化仕様。GNツインビームライフルよりも強力なGNキャノンや、GNミサイルコンテナ、さらに飛行形態専用のGNビームライフルが新たに設置されている。これによりMS形態での戦闘力が向上したほか、飛行形態での拠点制圧能力が強化された。



飛行形態でのアリオスGNHW/M。GNミサイルコンテナの一斉射により敵部隊に対する面制圧も可能となった。

飛行形態 ▶

MS形態時のGNHW/M仕様。型式番号末尾の「M」はミサイルを示している。GNキャノンには補助兵器としてGNバルカンを備える。



問題点を改めた改良型の高機動型ザク

MS-06R-1A 高機動型ザク R-1Aタイプ

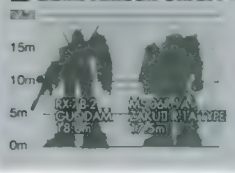
ZAKUII R-1A TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	——(頭頂高 17.5m／異説 18.0m)
重量	56.8t (異説 61.8t　全備重量 76.8t)
ジェネレーター出力	1,012kW
スラスター推力	49,800kg
装甲材質	——
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ ヒート・ホーク／ジャイアント・バズ 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	黒い三連星 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ザクIIF型用と同じ外見の頭部ユニットだが、装甲および構造材、索敵　通信などの部品はより高性能なものを採用。内部構造もわずかだが変更された。

ランドセル
ザクIIF型用の2倍以上の推力を誇る大型ランドセル。脚部同様、ランドセル上部の燃料房はカートリッジ化され、その交換を容易としている。

脚部
高機動型ザク・シリーズの特徴である、高推力の偏向スラスター化された脚部。R-1Aタイプでは燃料房（プロペラント・タンク）をカートリッジ化した。

綺羅星のごときエースたちに与えられた高性能ザク

MS-06R(-1) 高機動型ザクR(-1) タイプの問題点を改めたMSが、MS-06R-1A 高機動型ザクR-1Aタイプである。R(-1)タイプからの改修点としては、推進器に代表される初期トラブルの解消、ランドセルと脚部の燃料房（プロペラント・タンク）のカートリッジ化が挙げられ、問題視された推進剤切れに対処しやすくなった。生産ラインのクオリティコントロールが改善された結果、R(-1)タイプの特有の歩留まりの悪さも解決されている。

R-1Aタイプは高練度の将兵に優先的に配備されたため、そのパイロットには“ソロモンの白狼”シン・マツナガ大尉や“ソロモンの悪夢”アナベル・ガトー大尉といった伝説的エースが名を連ねている。なお上のカラーリングの機体は、“黒い三連星”のガイア大尉、オルテガ中尉、マッシュ中尉の乗機であり、地球連邦軍艦隊との戦闘で活躍した。“黒い三連星”の3機は彼らが戦死し、一年戦争が終結しても秘密裏に保管され、U.C.0083にはデラーズ・フリートの輸送船護衛任務に使用されたとの説がある。その際のパイロットは小惑星基地アクシズから地球圏に訪れた視察団で、隊長機にはシャア・アズナブル大佐が搭乗したと言われる。

関連ファイル

MS-06F ザクIIF型	FG-01-08
MS-06R(-1) 高機動型ザクRタイプ	AGS-01-10
MS-06R-2 高機動型ザクR-2タイプ	AGS-01-12
黒い三連星	FG-02-42
アナベル・ガトー	83-02-17
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

FILE PREVIEW

ジオン公国軍は、多種多様なMSを開発・投入した。その中でもザク系MSは数が多く、戦争中期以降はその最終形とも言える高機動型ザク・シリーズの開発を進めた。

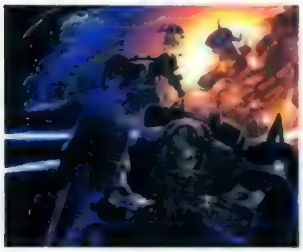
機体構造　R(-1)タイプの基本構造を継承したMS

R(-1)タイプからの数少ない変更点は、ランドセルと脚部の燃料房のカートリッジ化である。

R-1Aタイプの製造に合わせて、R(-1)タイプの初期不良の要因となった生産ラインも再整備され、歩留まりが飛躍的に改善している。推進器の作動不良が激減したのは、これが理由とされる。なお生産拠点は複数存在し、"黒い三連星"機の特殊な肩ユニットは生産拠点の違いによるものだった。

エースパイロットへの配備が多いためパーソナルカラーで塗装された機体が多いことも特徴で、"黒い三連星"の機体は、黒　紫　灰色を基調としたカラーリングが施された。

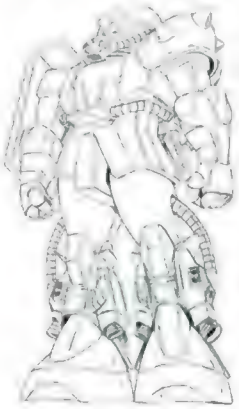
なお、本機種の代表的頭部ユニットとしてZA-H06R/S.U009が、腕部ユニットとしてZA-A06R/S.U02.6が、脚部ユニットとしてZA-L06R/S.U04.1があると言われる。



生産拠点が複数存在するにもかかわらず、R-1Aタイプの生産数は66機に過ぎない(R(-1)タイプからの改修機約10機を含む)。R(-1)タイプの生産性の悪さは改善されなかった。

■ 全体図

R-1Aタイプの外見はRタイプとほとんど変わらず、パーソナルカラー以外で両機を見分けるのは難しい。R(-1)タイプからの改修機もある。



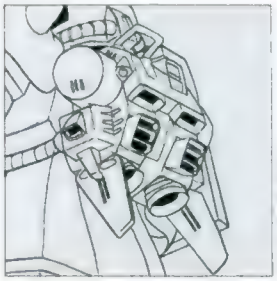
◀ 正面

偏向推進器としての機能を重視した脚部以外はザクIIF型と大差ない外見だが、内部機構は大幅に変更された。

▶ 背面

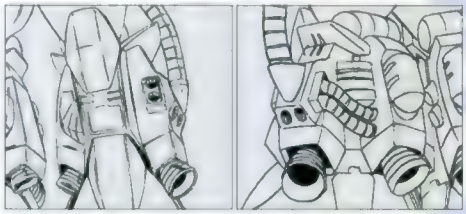
ランドセルと脚部の燃料房はカートリッジ化されており、支援機さえ居れば作戦行動中でも交換可能。

■ ランドセル



R(-1)タイプ用との外見上の違いはほとんどないが、高度な推進力を維持したうえ、推進器の作動不良も減少している。上部に設置された燃料房はカートリッジ式に変更されており、整備性が向上した。

■ 脚部

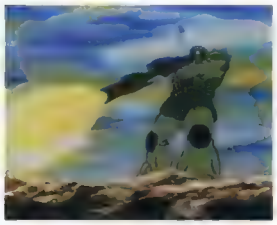


サブ・スラスターやパネル状のスタビライザーを備える脚部も、R(-1)タイプから継承。ランドセルと同じく、腰脚の燃料房は取り外し可能なタイプだ。

武　装　ザクII用の基本武装とジャイアント・バズの試作型

R(-1)タイプと同じく、R-1Aタイプもザクシリーズ用兵装を流用している。ザク・マシンガン、ザク・バズーカ、ヒート・ホークなどである。"黒い三連星"機は、ザクIIS型時代に使用したという大型ヒート・ホーク(オルテガ中尉機)や銃剣付きザク・マシンガンM-120AC(マッシュ中尉機)を装備した可能性も指摘される。

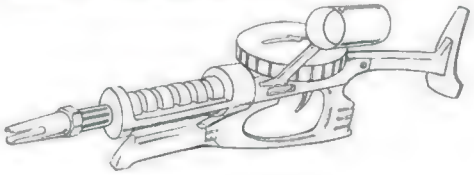
特殊な兵装としては、ジャイアント・バズの試作型にあたる320mmザク・バズーカがある。通常の280mmザク・バズーカの対艦攻撃力不足から開発された火器で、"黒い三連星"がR-1Aタイプで運用試験を行ったと言われる。



"黒い三連星"のR-1Aタイプは「マゼラ・トップ砲」ことZIM/M・T-K175C 175mm無反動砲を使用したことでも有名。宇宙戦艦すら撃沈するなど大戦果を挙げた。

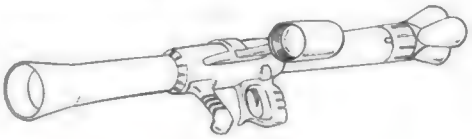
■ ザク・マシンガン

120mm口径のMS携行用機関砲。ザクIIのメインウェポンである。"黒い三連星"では、ガイア大尉が好んで使用したようだ



■ ザク・バズーカ

280mm口径のMS用無反動砲　ロケット・ランチャー。支援火器や対艦攻撃用として多用されたが、火力不足が指摘されるようになった

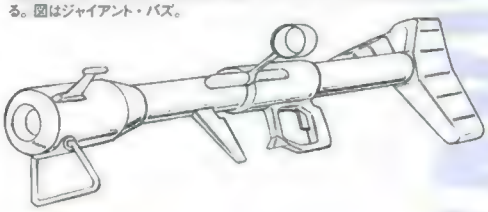


■ ヒート・ホーク

赤熱式の刃を持つMS用格闘兵装。上は標準的なタイプ5だが、R-1Aタイプ用はS型用のような刃のエネルギー許容量を増加させたモデルとも考えられる。

■ 320mmザク・バズーカ

280mmザク・バズーカの火力不足を受けて、H&L-LB16K/320mmを経て開発されたH&L-LB19K/320mm。ジャイアント・バズの試作型にあたる。図はジャイアント・バズ。



運用記録　"黒い三連星"の活躍

高機動型ザクはパイロット個人に与えられた機体がほとんどだが、少数ながら部隊単位での配備例もあった。それが"黒い三連星"こと第七師団第1MS大隊司令部付特務小隊で、3機もの高機動型ザクR-1Aタイプを装備した。

R-1Aタイプを駆っての"黒い三連星"の活躍として有名なのが、U.C.0079.09下旬に発生したグラナダ宙域の戦闘だった。戦闘訓練中に出動要請を受けた"黒い三連星"は、グラナダ宙域に侵入した地球連邦軍艦隊と交戦し、2隻を撃沈している。この際、装備していた武装が運用試験を任された320mmザク・バズーカだったと言われる。

● 黒い三連星

左からオルテガ中尉(機体番号06)、ガイア大尉(機体番号03)、マッシュ中尉(機体番号02)。ルウム戦役ではザクC型を駆り、レビル将軍を捕虜にした。

● MS-05B ザクI

教導機動大隊時代に搭乗した機体。当時の機体色はブルーグレー。後に黒　紫　灰色の機体も用意された。

● MS-09 ドム

オデッサ戦で搭乗した陸戦用重MS。《ホワイトベース》隊と交戦した末、全機が撃墜された。戦闘の経緯にはいくつかの説がある。

MORE INFO!

R-1Aタイプのバリエーション

高機動型ザク系の例に漏れず、R-1Aタイプもほとんどがエースパイロットに配備されたため、パーソナルカラーでの塗装や特殊な角飾りが設置された機体が多い。

エリック・マンスフィールド中佐機

本国防空隊に所属したマンスフィールド中佐の乗機。右肩に本国防空隊のマークを記した。

マサヤ・ナカガワ中尉機

ア・バオア・クーのEフィールド防空大隊に所属したナカガワ中尉の乗機

SALAMIS

サラミス

サラミス級宇宙巡洋艦

E.F.S.F.

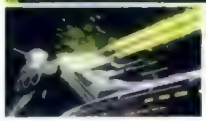
急場凌ぎの改修が施された地球連邦軍の主力宇宙艦

関連ファイル

マゼラン・サラミス	FG-01-28
マゼラン改・サラミス改	83-01-21
ルウム戦役 ～ヨルムンガント評価試験～	IGL-03-01
クラナダ管制区の戦い ～オ・コ評価試験～	IGL-03-05
Eフィールド防衛戦 ～ヒグ・ランク評価試験～	IGL-03-06
U.C.の艦艇	FG-03-40

FILE PREVIEW

FG-03-40 U.C.の艦艇

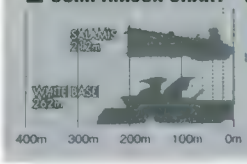


大艦巨砲主義、拘泥する地球連邦軍に対し、ジオン公国軍のコンセプトは大きく異なり、MSの運用を前提とした宇宙艦艇を開発・運用した。

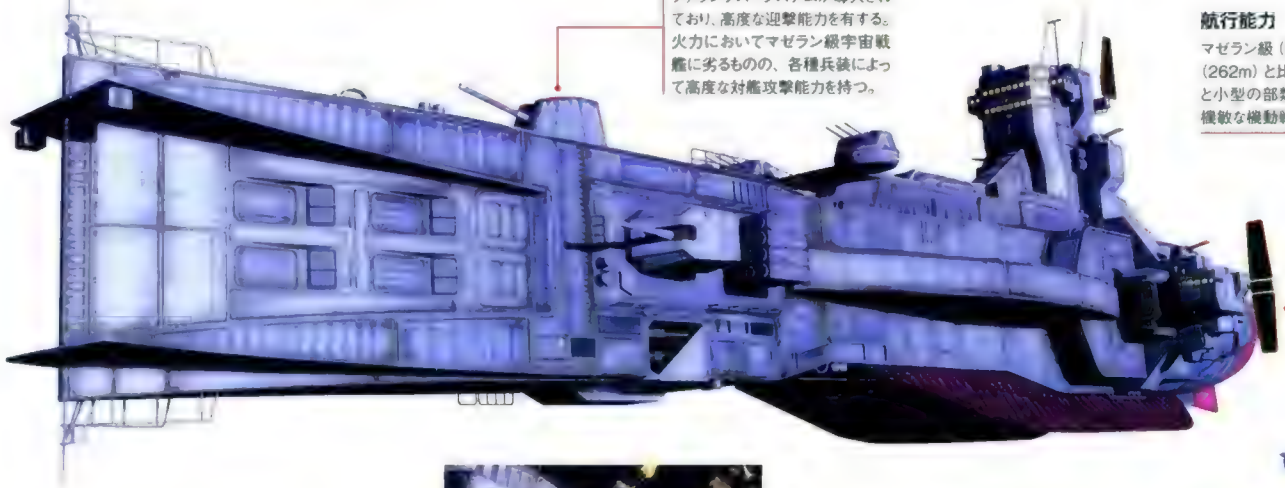
SPEC

全長	212m
船体乾重量	12,100t
武装	単装メガ粒子主砲×6(5)　3連装機関砲×2　2連装機関砲×6　8連装ミサイル・ランチャー×2
所属	地球連邦軍
搭載MS	RB-79 ボール　RGM-79 ジム
艦長	――

COMPARISON CHART



COLOR

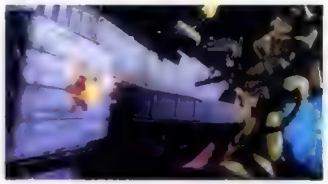


武装

ファランクス・システムが導入されており、高度な迎撃能力を有する。火力においてマゼラン級宇宙戦艦に劣るものの、各種兵装によって高度な対艦攻撃能力を持つ。

航行能力

マゼラン級（327m）やホワイトベース（262m）と比べてサラミス級は212mと小型の部類であり、それを活かした機敏な機動戦闘を得意とした。



電子戦能力ではムサイ級を上回る戦闘力を発揮するサラミス級であったが、ミノフスキー粒子散布環境下においてはMSに敵うはずもなかった。

MS運用能力

サラミス級はMS運用能力を持たない。しかし一年戦争後期には積載装置によりMSの運搬を可能とした。ただし搭載のみで運用能力は獲得していない。

武装

火力は低下するものの、RB-79 ボールやRGM-79 ジムを搭載するに当たって、上甲板の単装メガ粒子砲を撤去して積載装置を設けるサラミス級もあった。

小改造でMS／モビルポッド運搬能力を得たサラミス級

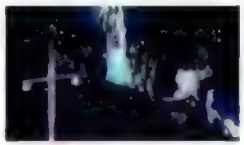
人類が生活の場を宇宙にまで拡げた宇宙世紀、主戦力は宇宙艦艇であった。その最大戦力であった地球連邦軍の主戦力がサラミス級宇宙巡洋艦である。

宇宙戦の主役であった艦隊戦力だが、ミノフスキー粒子とその散布環境下における戦闘を前提とした新兵器モビルスーツ（MS）の登場により、宇宙艦艇はその役割を大きく変えていく。当然ながらサラミス級は対艦戦闘を前提として設計されており、ルウム戦役の序盤でこそ高い対艦戦闘力を発揮したものの、ジオン公国軍のMSの投入によって大敗を喫したのである。

一年戦争中にこの教訓が活かされ、MS運用能力を獲得することはなかったものの、「ピンソン計画」などで建造された後期型や既存のサラミス級には、MSを搭載するための小改造が施された艦も多い。サラミス級をMS運用艦として再設計することはなかったが、連邦軍もMSの量産化やそのサポートを担うモビルポッドの主力化に伴い、既存の艦の改修で対応したのである。この即応性を重視した試みは一応の成果を挙げ、MSやモビルポッドの運搬艦として機能。一年戦争終盤における連邦軍の大攻勢を支えたのである。

艦載機　急場凌ぎで獲得した搭載能力

マゼラン級などは改造によってMS運用能力を獲得した艦もあったようだが、本来のサラミス級はMS／モビルポッドの搭載・運用能力はない。だが、多少の改造や工夫によって搭載能力を持たせることに成功したのである。ただし、あくまでの急場凌ぎで、本格的な運用は不可能であった。



MSを甲板に立たせてワイヤーで固定するという、単純な手法でMS運搬能力を付与したサラミス級

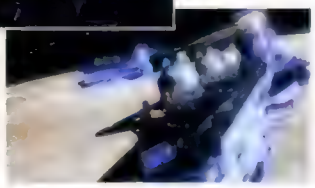
■ RB-79 ボール

■ RGM-79 ジム

艦体構造／武装　ミノフスキー粒子が招いた性能の弱体化

サラミス級は連邦軍における最初期の宇宙艦である。ジオン公国軍のムサイ級軽巡洋艦と異なりMS運用能力は持たず、対艦戦闘に重点を置いた設計を持つ。この点が、MSが主役となった一年戦争期においてムサイ級との決定的な差となってしまう。また、本来であれば火力はムサイ級と同等であり、特に電子戦下における性能はサラミス級が圧倒的であった。しかしミノフスキー粒子散布環境下では充分に機能せず、その性能は公国軍の同級艦艇の40%しかなかったと言われている。

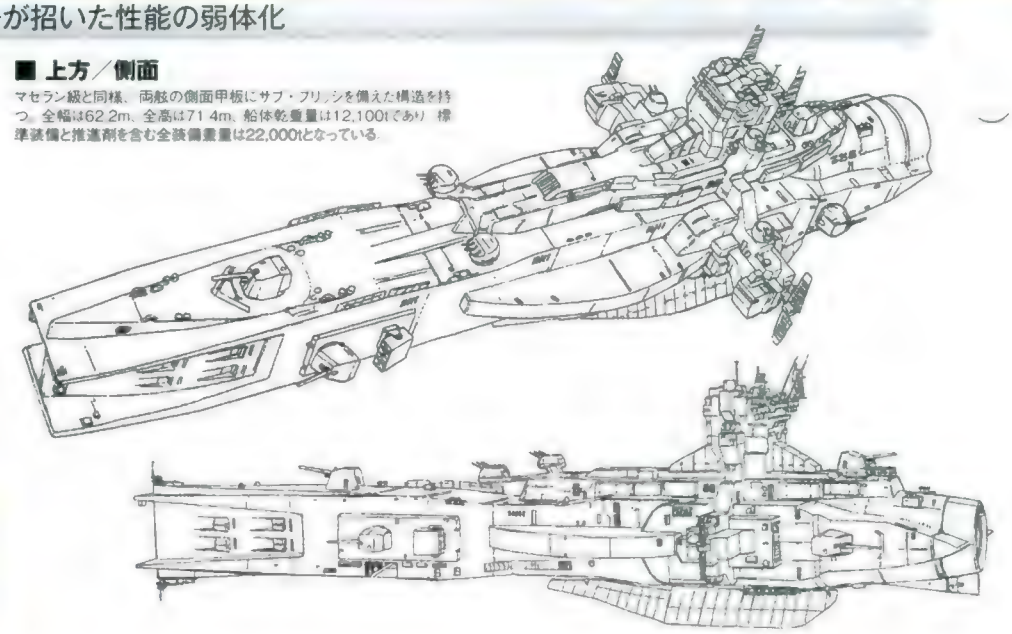
単装とはいえ6門ものメガ粒子砲が装備されており、対艦戦闘力は非常に高い。さらに巡洋艦として柔軟な運用性を持つ優秀な艦艇である



航続距離や速度はマゼラン級にも劣らない。その性能から、RB-79 ボールなどを搭載したパトロール艦として運用されるケースもあった。

■ 上方／側面

マセラン級と同様、両舷の側面甲板にサブ・フリッシを備えた構造を持つ。全幅は62.2m、全高は71.4m、船体乾重量は12,100tであり、標準装備と推進剤を含む全装備重量は22,000tとなっている。



装　備　大気圏離脱用の機器とモビルポッド積載用装備

ビンソン計画によるサラミス級の建造は、主に宇宙空間で行われたが、制宙権が公国軍に奪われていたこともあり、一部は連邦軍本部のジャブロー基地で建造された。ここで建造されたサラミス級を宇宙に上げるため用いられた装備が大気圏離脱用のブースターである。また、急造ではあるが専用の積載装備が新たに用意され、モビルポッド運搬艦としての機能を持たせることに成功。これによりMS／モビルポッド運用艦としての機能も得た。

第603技術試験隊のモビルダイバーシステムによる軌道遊撃作戦を受け、宇宙に打ち上げられた4隻のサラミス級が撃墜されている。

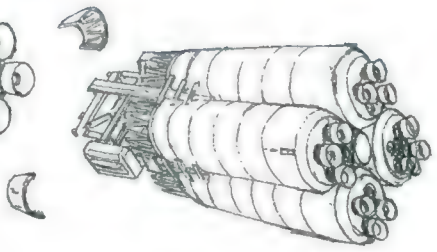
グラナダに対して陽動を担ったサラミス級2隻は、1隻につきボール1個小隊（通常仕様2機、格闘仕様1機）を搭載して運用された。

■ ブースター装備時

大気圏離脱用の増加ブースターを装備した状態のサラミス級。マゼラン級と共に「星一号」作戦に備えて宇宙へと上げられた。宇宙に上がった際、ブースターは切り離される使い捨て式である

● ブースター本体

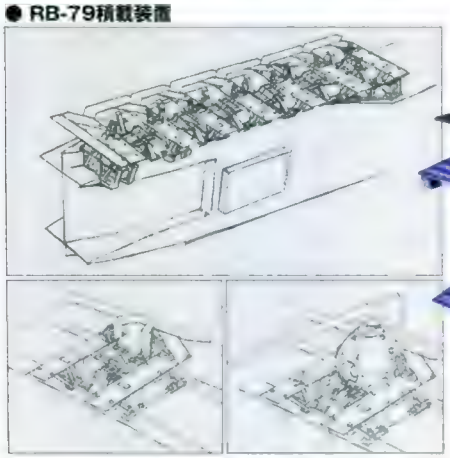
化学燃料を用いた2段式のロケット・モーターで、それぞれ4基がひとまとめになったタイプ。1段目と2段目はスペーサーを介して接続されている。マゼラン級のものと比べてサイズは小さい



■ 積載用装備

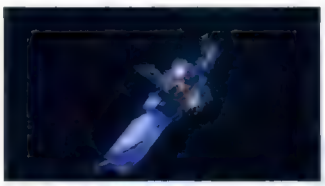
上部甲板の単装メガ粒子砲を撤去して6機の積載装置を設置したサラミス級。2個小隊を搭載でき、簡単な構造のカタパルトとして機能する。

● RB-79積載装置



2対あるステップ上の装置でRB-79本体を挟み込むように固定。出撃する際には中央にあるアームを用いて射出される。

RB-79 ボールはRGM-79 ジムとの連携を前提にした機体だが、RB-79のみの小隊でパトロールや遊撃任務に就いたこともあり、その母艦として使われた



EMS-10 ヅダの評価試験に遭遇したサラミス級は、ホール3機で構成されたオハイオ小隊を搭載していた。サラミス級への搭載が可能になったことで、MSモビルポットの任務遂行能力の幅は広がった

上部甲板・両舷の連装メガ粒子砲を外し、MSの積載スペースを広く取ったサラミス級。RB-79専用の積載装置のようなものはなく、ワイヤーで固定して運ぶ

RGE-B790

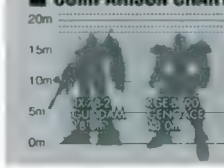
ジェノアス
GENOACE

UEに対抗するため造られた連邦軍MS

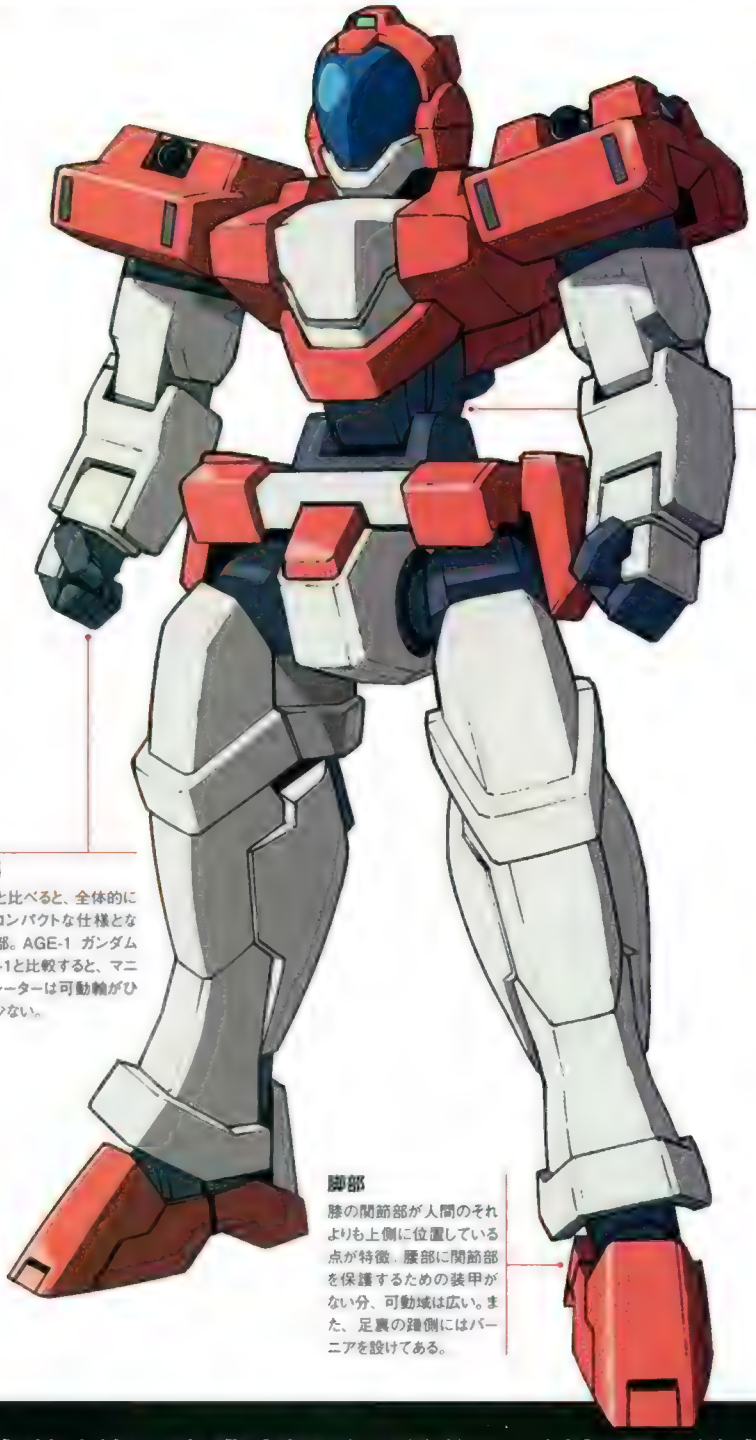
■ SPEC

全高	18.0m
重量	41.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームスプレーガン／ドッズガン／シールド／ヒートスティック
所属	地球連邦軍
搭乗者	ラーガン・ドレイス／フリット・アスノ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



胴体部
腰や股関節の駆動部が露出しており、装甲で保護されていない。この設計は後継機のRGE-B890 ジェノアスIIも受け継いでいる。

背部
バックパックは存在せず、胴体部にメインバーニアが1基配されている。その他、肩部 腕部 腰部 下肢部に多数の姿勢制御用バーニアが設置されている。

腕部
人間と比べると、全体的に短くコンパクトな仕様となる腕部。AGE-1 ガンダムAGE-1と比較すると、マニピュレーターは可動軸がひとつ少ない。

脚部
膝の関節部が人間のそれよりも上側に位置している点が特徴。腰部に関節部を保護するための装甲がない分、可動域は広い。また、足裏の踵側にはバーニアを設けてある。

「銀の杯条約」後に地球連邦軍が開発した最初期の量産機

人類が生活の場を宇宙に移してのち、地球圏の覇権を巡って激しい戦闘が繰り広げられたコロニー国家間戦争。その終戦後に締結された「銀の杯条約」により、MS等の兵器および設計図は破棄されることとなった。だが、その後のA.G.101年、正体不明の敵UEによるコロニー襲撃事件「天使の落日」が発生。これを機に地球連邦軍が再結成され、UEの機体に対抗する必要からRGE-B790 ジェノアスが開発・量産されたのである。

戦闘用MSに関するノウハウは白紙となっていたため、ジェノアスは工業用のモビルスタンダードをベースに、レース用や警備用の機体技術を投入する形で開発された。これによって生み出された本機は汎用性が極めて高く、大規模な改造を施すことなく宇宙空間／地上を問わずに運用可能であった。また拡張性にも優れ、改造やパイロットの特性に合わせたチューンナップを施すことが容易な点も特徴と言えた。このような特徴を持つジェノアスは、大量配備される主力MSとしての適性を見事に備えていたと言える。だが、本機はUEのovv-f ガフランと比較すると装甲や火力の面で大きく劣っており、配備されてから10年以上もの間ガフランに太刀打ちできなかった。

関連ファイル

RGE-B890 ジェノアスII 他	AGE-01-07
RGE-G1100 アデル	AGE-01-08
ディーヴァ	AGE-01-11
ラーガン・ドレイス 他	AGE-02-06
ウルフ・エニアクル	AGE-02-09

FILE PREVIEW

ラーガンはアリンストン基地警備隊に所属する小隊の隊長。ディーヴァに乗艦してからは、ウルフと双璧を成すMSパイロットとして活躍した。

機体構造　AGE-1のデータを用いて向上された防御力

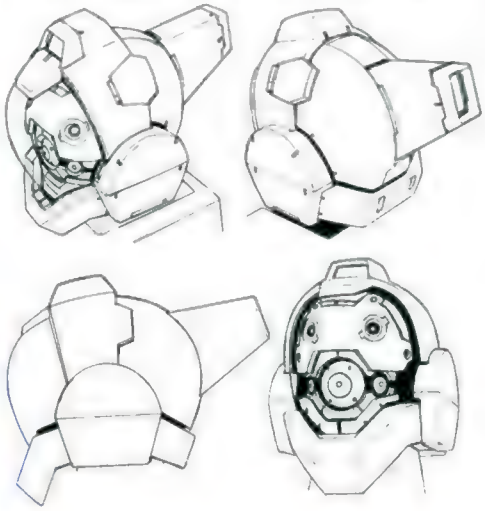
高い水準を持って生まれたジェノアスだが、あくまで「銀の杯条約」後の技術を用いてのレベルである。コロニー国家戦争時代の技術を一部用いたガフランと比べて、本機の性能が大きく劣ってしまうのは当然であった。運動性能はガフランと大きな差がなかったものの、装甲は非常に脆弱であった。この致命的な欠点を軽減するためにAGE-1ガンダムAGE-1の機体構造をフィードバック。胴体装甲を二重化する改修などでバイタルポイントの防御力を向上させ、パイロットの生存率を上げる応急措置が施された。

装甲材質や火力の面でUEに劣っていたジェノアスだが、設計自体は高いポテンシャルを有しており、後継機の形を採って長く運用された。

中立コロニー・ミンスリーでグルーデック・エイノア捕獲のため現れた地球連邦軍のジェノアスは、ブルー系のカラーリングが施されていた。

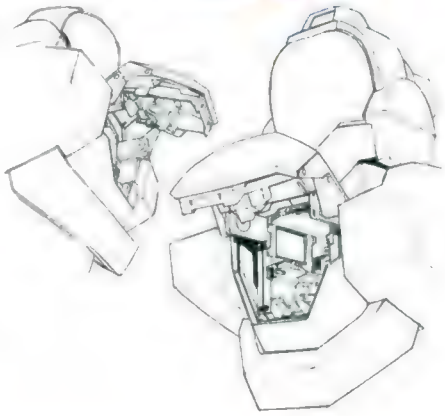
■ 頭部

宇宙服のバイザーに似た頭部フェアリング内にはセンサー類が収納されている。中央に配されているメインセンサーは旧式の単眼型を採用。



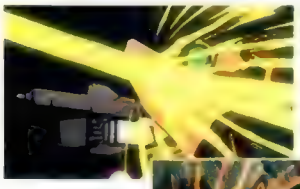
■ コクピット

コクピットは胸部中央に配されており、ハッチは一旦前方に移動してから上方へ開くという、AGE-1とは反対の構造である。内部は正面と両サイドにモニターを持つ。



武　装　UE製MSに通じなかった脆弱な兵装

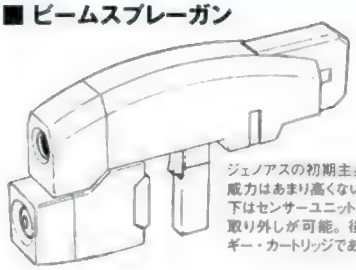
「銀の杯条約」以前の戦闘や兵器に関するデータを破棄したことによって、装甲と同じく兵装もまた脆弱であった。ロールアウト時の兵装であるビームスプレーガンとヒートスティックは警備用レベルのもので、近距離からの攻撃でさえUE製MSの装甲を破壊できない代物であった。しかし、のちにAGE-1のドッズライフルを参考に量産可能としたドッズガンを採用。これによってガフランの破壊が可能となり、充分とは言えないまでもようやくUE製MSに対抗できるようになったのである。



敵のビームをシールドで防御するジェノアス。機体装甲は一撃で破壊されるほど脆弱であったが、シールドはUE製MSの攻撃に耐えるだけの防御性能を有していた。

本機唯一の格闘兵装であるヒートスティック。コロニー・ファーデーンにおいて交戦した、重装甲タイプのow-a バクトの装甲に対してまったく歯が立たなかった。

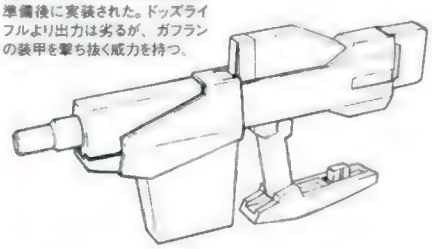
■ ビームスプレーガン



ジェノアスの初期主兵装で、その威力はあまり高くない。銃口の真下はセンサーユニットになっており、取り外しが可能。後部はエネルギー・カートリッジである。

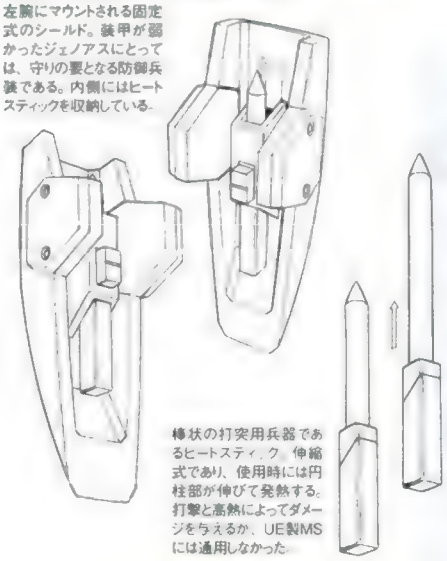
■ ドッズガン

UEの宇宙要塞アンバット攻略戦を控え、ミンスリーにおける戦闘準備後に実装された。ドッズライフルより出力は劣るが、ガフランの装甲を撃ち抜く威力を持つ。



■ シールド／ヒートスティック

左腕にマウントされる固定式のシールド。装甲が弱かったジェノアスにとっては、守りの要となる防御兵装である。内側にはヒートスティックを収納している。

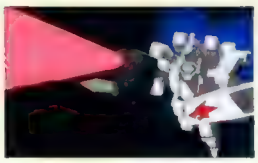


棒状の打突用兵器であるヒートスティック。伸縮式であり、使用時には円柱部が伸びて発熱する。打撃と高熱によってダメージを与えるが、UE製MSには通用しなかった。

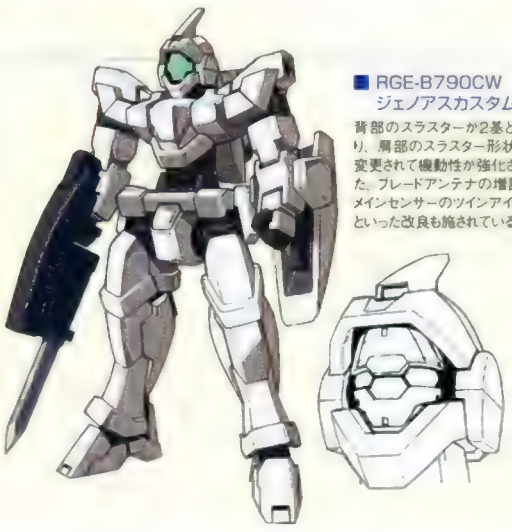
MORE INFO!

「白い狼」の駆ったカスタム機

設計に余裕のあるジェノアスは、優れた操縦技術を持つパイロットの特性に合わせて機体をチューンナップすることが可能だった。地球連邦軍のエースであり「白き狼」の異名を持つウルフ・エニアクルは、古くから親交の深かった腕利きのモビルスーツ鍛冶「マッドーナ工房」に自機のカスタムを依頼。その結果、ウルフのMS操縦技術に適った高機動型のRGE-B790CW ジェノアスカスタムが誕生した。ウルフ以外のパイロットでは操縦が困難なほど扱い辛い機体だが、それでもUEに対してAGE-1のような決定打とは成り得なかったのである。



機動力に重点を置いたジェノアスカスタム。高い運動性を誇るものの火力に大きな変化はなく、UE製MSに通じる攻撃力はない。

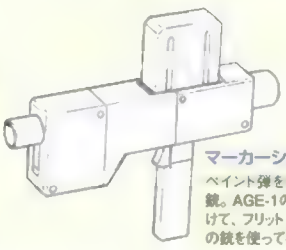


■ RGE-B790CW ジェノアスカスタム

背部のスラスターが2基となり、肩部のスラスター形状も変更されて機動性が強化された。ブレードアンテナの増設、メインセンサーのツインアイ化といった改良も施されている。

ビームスプレーガンIIIB

ノーマル機のビームスプレーガンよりも大型化し、性能もアップしている。銃身下部に専用の銃剣を取り付けることが可能。



マーカーショット

ペイント弾を発射する訓練用の銃。AGE-1のパイロットの座を懸けて、フリット・アスノとウルフがこの銃を使って模擬戦を行った。

OZX-GU01LOB ガンダムL.O.ブースター

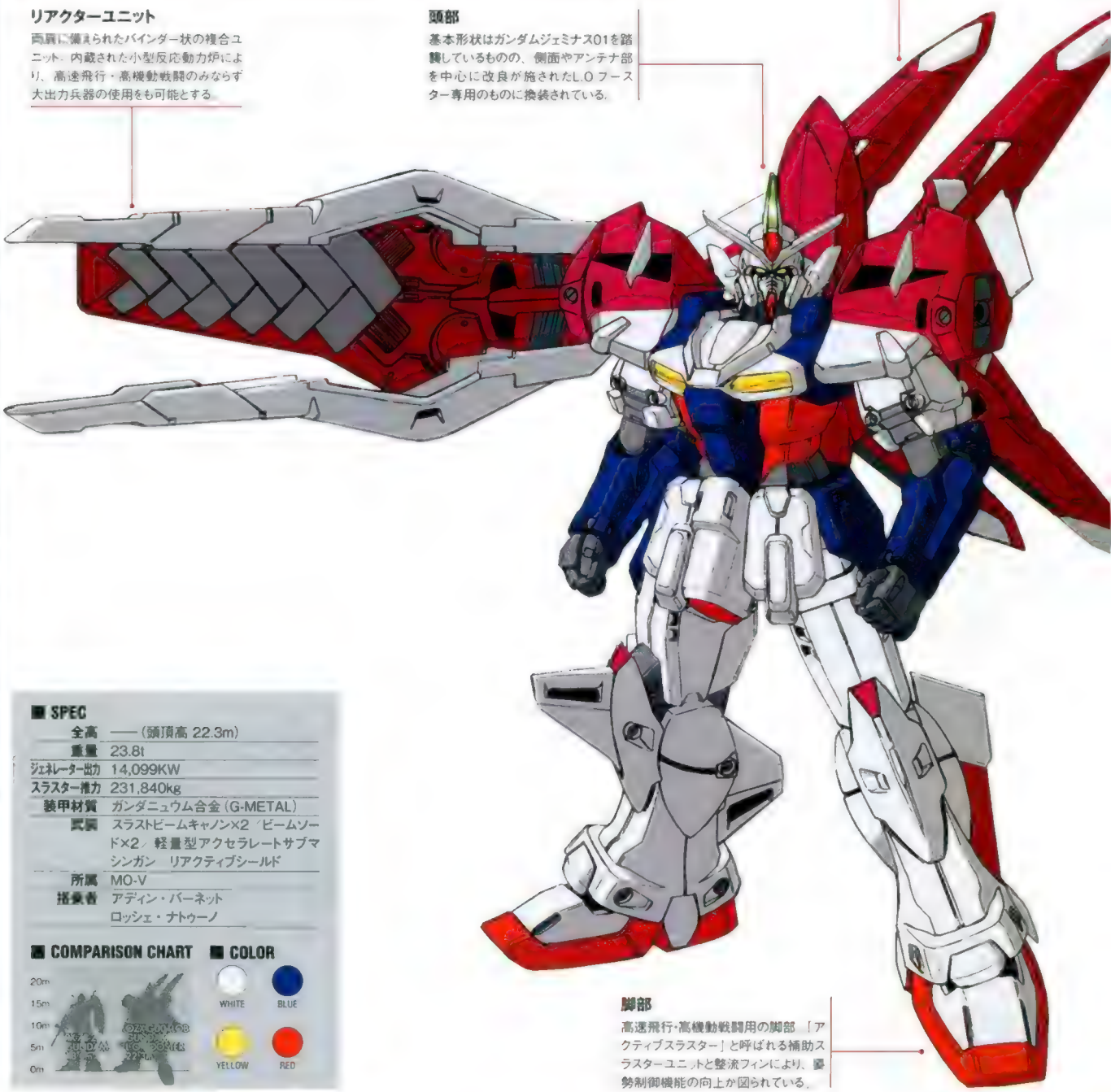
GUNDAM L.O.BOOSTER

unknown

リアクターユニット
両肩に備えられたバインダー状の複合ユニット。内蔵された小型反応動力炉により、高速飛行・高機動戦闘のみならず大出力兵器の使用をも可能とする。

頭部
基本形状はガンダムジェミナス01を踏襲しているものの、側面やアンテナ部を中心に改良が施されたL.O.ブースター専用のものに換装されている。

バックパック
標準装備であるバックパックと比べ、大型化された複合型バックパック。リアクターユニットとこの装備への換装により、スラスター推力は2倍以上に増加した。



脚部
高速飛行・高機動戦闘用の脚部。「アクティブスラスター」と呼ばれる補助スラスターユニットと整流フィンにより、姿勢制御機能の向上が図られている。

■ SPEC

全高	――（頭頂高 22.3m）
重量	23.8t
ジェネレーター出力	14,099KW
スラスター推力	231,840kg
装甲材質	ガンダニュウム合金（G-METAL）
武装	スラストビームキャノン×2／ビームソード×2／軽量型アクセラレートサブマシンガン／リアクティブシールド
所属	MO-V
搭乗者	アディン・バーネット ロッシェ・ナトゥーノ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLUE　YELLOW　RED

MO-V製の高機動戦闘MS

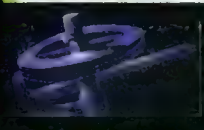
資源衛星都市コロニーMO-Vにおいて進行していた「Gユニットシステムプロジェクト」は、一般的なMSを遥かに上回る戦闘能力と、MSの性能を限界まで引き出す「PX（PILOTS EXPERIENCE）システム」を持つ2機のガンダムジェミナスを生み出した。しかし、OZでの制式採用が想定されていた同機は、その存在を察知した独立戦闘部隊OZプライズの襲撃に際して急遽実戦に投入され、プロジェクトは戦闘と並行して継続されていくこととなった。

孤立無援の状態でOZプライズの攻勢を凌ぎ続けたものの、敵の新型MSガンダムアスクレプオスの出現により窮地に立たされたMO-V陣営は、かねてから計画されていたGユニットシステム03「L.O.ブースター（Liner Offence-Booster）」の試作1号機を急遽ロールアウト。そのシステムを用いて強化した機体が、OZX-GU01LOB ガンダムL.O.ブースターである。ベース機のジェミナス01はもとより様々なオプション装備を持つ機体だったが、L.O.ブースターでは「リアクターユニット」をはじめとする根本的な装備の見直しを実施。これにより、一時は圧倒的な性能差を見せつけられた敵MSと対等に渡り合う、大幅な機動性能の向上を実現したのだった。

関連ファイル

OZX-GU01 ガンダムジェミナス01	AGS-01-120
OZによるコロニー懐柔	W-03-05
A.C.のMS	W-03-11
A.C.195の世界	W-03-18
A.C.のコロニー	W-03-19
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

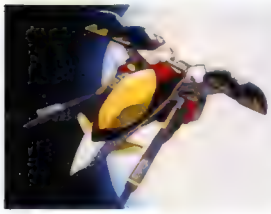
FILE PREVIEW



人類の歴史は宇宙移民の開始をもってコロニー歴へと移行。多くの国家が威信を賭けてコロニー建設計画を立ち上げ、一時はその資源調達を巡る争いが激化した。

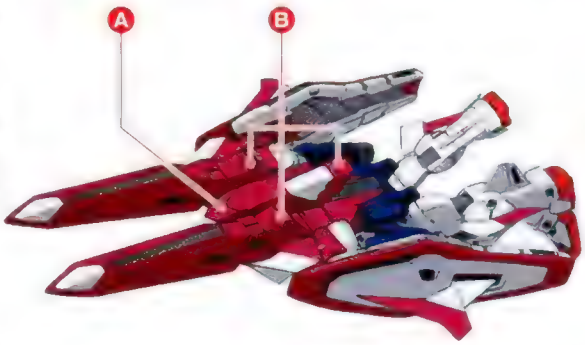
機体構造　高速飛行形態モードでの運用を前提としたユニット構成

L.O.ブースターの機体コンセプトは、高い索敵能力、高速移動能力、高機動戦闘能力の獲得である。ベース機であるガンダムジェミナス01はコアユニット以外の部位が換装可能であるため、頭部・胸部・脚部等はその機体コンセプトに沿ったパーツに換装されている。索敵能力については、バックパックに3次元ドップラーレーダーを内蔵することで強化が図られている。一方、移動能力と機動性に関しては、背面のメインスラスター、両肩側面のリアクターユニット、両脚部のサブスラスターにより突出した空間機動性を確保。さらに、総合的な装備の見直しにより高速巡航用の「高速飛行形態モード」への変形を可能としている。



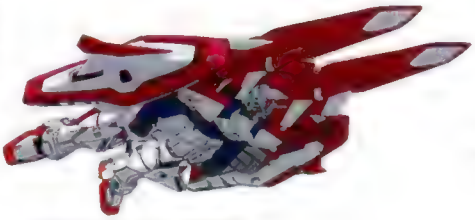
同時期における代表的な可変MSとしては、ウイングガンダムゼロ（左）が挙げられる。機体の変形を最小限に抑えた飛行形態にはL.O.ブースターとの共通点も多い。

■ 高速飛行形態モード



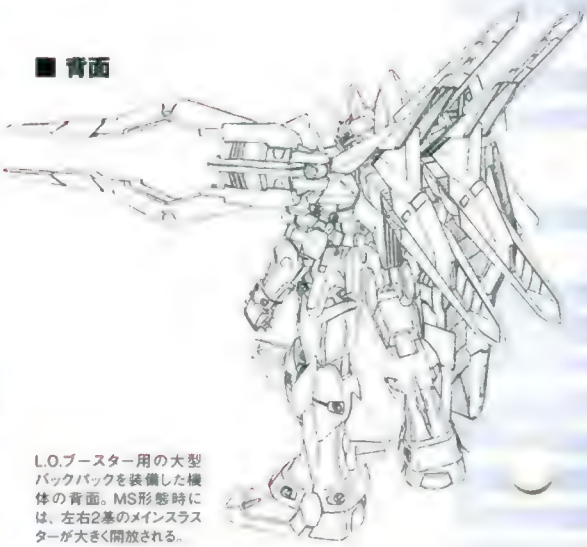
A 3次元ドップラーレーダー
バックパックに内蔵されたレーダーは、進路上の物体をタイムスケールで捕捉し、方位・対比速度・運動ベクトルから予測地点を割り出す。これにより高速飛行時の回避能力だけでなく、遠距離攻撃の精度が格段に向上した。

B メインスラスター
計3基のメインスラスターを装備するL.O.ブースターのバックパック。うち1基はバックパック中央、残りの2基はその左右に位置し、両肩のリアクターユニットや両脚のサブスラスターと連動して高い機動性を発揮する。



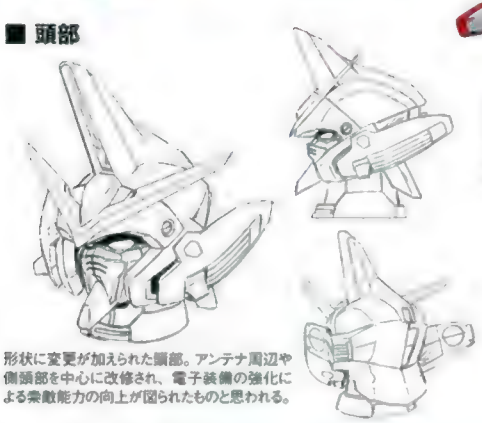
左右のメインスラスターを前方に倒し、リアクターユニットを腕に沿うよう可変させた形態。変形自体は簡易的で、ローアングルから見た姿は通常時とさほど変わらない。

■ 背面



L.O.ブースター用の大型バックパックを装備した機体の背面。MS形態時には、左右2基のメインスラスターが大きく開放される。

■ 頭部



形状に変更が加えられた頭部。アンテナ周辺や側頭部を中心に改修され、電子装備の強化による索敵能力の向上が図られたものと思われる。

■ リアクターユニット

スラスター兼増加動力炉として装備されるユニット。スラスターノズルとして機能する箇所は、スラストビームキャノン使用時には砲門となる。

武　装　高機動戦及び遠距離戦に対応する武装群

ガンダムジェミナス01はA.C.195当時のMSとしてはベーシックな武装が与えられていたが、L.O.ブースターへの改修に際しては、その標準装備の多くが再考されている。これによりライフルやシールドといった武装は高機動時の運動性を優先すべく、ジェミナス01のものよりも小型化されている。その一方で、リアクターユニット内に装備された「スラストビームキャノン」の出力により、遠距離攻撃力は飛躍的に向上。3次元ドップラーレーダーによって強化された索敵能力の恩恵もあり、超長距離からの強力かつ正確な砲撃を可能とした。結果として、総合的な火力はジェミナス01から大幅に増加したと見られる。

A.C.195頃に過渡期を迎えた大型ビーム兵器の開発。トールギスIIIのメガキャノンのように、スラストビームキャノンと似た機構のものも存在した。

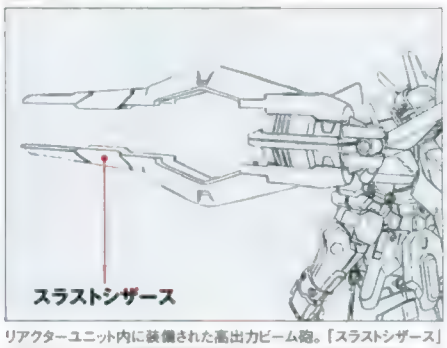
■ リアクティブシールド

結晶構造のコンデンサー素子がビームを吸収し、エネルギーを放射・拡散させるシールド。裏側には2基のビームソードがマウントされている。

■ 軽量型アクセラレートサブマシンガン

ジェミナスのアクセラレートライフルよりも小型に設計されたビームサブマシンガン。威力よりも連射性を重視し、大幅な軽量化が図られている。

■ スラストビームキャノン



リアクターユニット内に装備された高出力ビーム砲。「スラストシザース」と呼ばれるユニットの超電導磁力収束によってエネルギーを制御し、通常の1.2～1.7倍の出力で加速。拡散または収束状態で発射する。

MORE INFO!

ふたりのパイロット

ガンダムL.O.ブースターはジェミナス01を改修した機体であることから、ジェミナス01を操縦していたアディン・バーネットが引き続きメインパイロットを務めた。そのアディンが新型MSのガンダムグリープへと乗り換えた後はパイロットが不在となっていたが、彼がOZプライズの策略によって拉致された際、MO-Vに身を寄せていたOZプライズのロッシェ・ナトゥーノが同機に搭乗。アディンの救出へと向かった。以降、同機はロッシェの搭乗機としてOZプライズとの最終決戦時まで運用された。機体の特長であるPXシステムはアディン用に調整されていたために活用できなかったが、卓越した技量を持つロッシェは十分にパイロットとしての役目を果たした。

アディン・バーネット
ジェミナス01のテストパイロットを務める明るい少年。MSパイロットとして優れた素質を持ち、強敵との戦いの中で開花させていく。

ロッシェ・ナトゥーノ
OZプライズ「星屑の三騎士（スターダストナイツ）」のリーダー格。貴族の出身でエリート意識が強く、アディンをライバル視する。

GN-007
ARIOS GUNDAM
アリオスガンダム

Illustration by SHINYA MUSUMI
AKEMI TESIMA (Wish)
Special Effect by AKIKO YAMAKAWA (ASAHI PRODUCTION)
OS GUNDAM

AMX-015
GEYMALK
ゲーマルク

Illustration by SHINGO ABE ／Color by HIROKO UMEZAKI ／Special Effect by KAORI SATOU

AMX-015

ゲーマルク
GEYMALK

大火力を追求した第四世代MSの旗手

■ SPEC

全高	25.5m（頭頂高 22.0m）
重量	46.3t（全備重量 78.7t）
ジェネレーター出力	8,320kW
スラスター推力	92,400kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	肩部2連装ビーム・ランチャー×2／胸部ハイパー・メガ粒子砲　胸部2連装メガ粒子砲×2／腰部メガ粒子砲／手部3連装メガ粒子砲×2　親指ビーム・ライフル×2／3連装グレネード・ランチャー×2／ビーム・サーベル×2　脚部メガ・ビーム・カノン×2／マザー・ファンネル（チルド・ファンネル×14内蔵）×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	キャラ・スーン

■ COMPARISON CHART

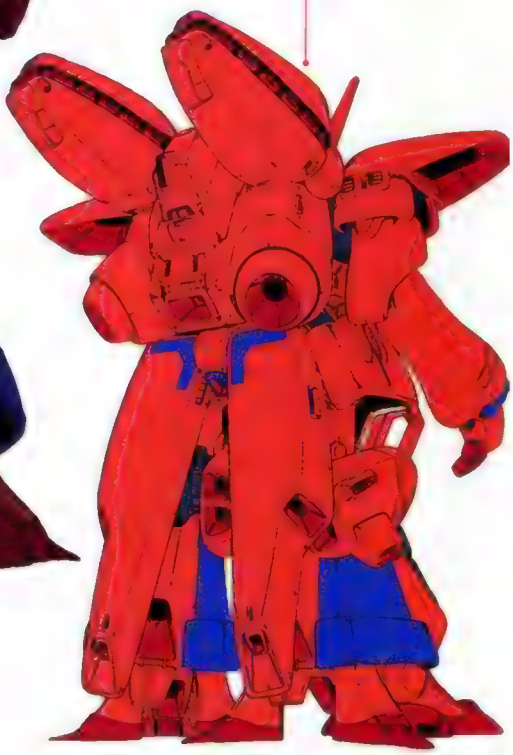
■ COLOR

頭部
腹部にメガ粒子砲を内蔵しているため、コクピットは頭部に配されている。大型フィンと側頭部のアンテナは、サイコミュ・システムの通信用と推測される。

肩部
左右に大きく張り出した肩部には、姿勢制御用バーニアが設置されている。両肩の前面に内蔵されている砲門は、2連装のビーム・ランチャー（メガ粒子砲）である。

脚部
大型のボディを支えるため、マッシブな構造となった脚部。ビーム兵器が内蔵されているほか、足底部にはクローを装備する。

背部
マザー・ファンネル、大型のメイン・スラスター、下半身を覆うロング・テール・スラスターなど、背部にも多くの火器や推進器を備えている。



MS単体での性能を追い求めた恐竜的進化の産物

ネオ・ジオンが第一次ネオ・ジオン戦争末期に開発した第四世代MSのうちの一機が、AMX-015 ゲーマルクである。第四世代MSとは、大火力・高出力を追求し、単機で極めて高度な戦闘力を獲得した機体群を指す。いわゆる"恐竜的進化"を遂げたMSであり、ゲーマルクはそれを最もよく体現した機体のひとつと言えよう。

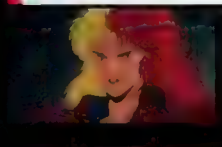
AMX-015は同時期に開発されたAMX-014 ドーベン・ウルフと並び、ネオ・ジオン製第四世代MSを代表する機体と言える。AMX-014との大きな違いは、AMX-015はサイコミュ・システムを搭載したNT専用機であり、その性能を最大限に発揮できるパイロットはNTもしくは強化人間に限られるという点である。本機に搭載された無数のメガ粒子砲や独自のシステムを採用したサイコミュ兵器は、すべてNT能力によってコントロールされることを前提としたものであった。

実戦には、強化人間となったキャラ・スーンが搭乗したAMX-015が1機のみ投入された。ハマーン・カーンに反旗を翻したグレミー・トト率いる一派と戦い、AMX-014やNZ-000 クィン・マンサといった高性能機とも互角に渡り合った記録が残されている。

関連ファイル

AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
AMX-117L ガズエル／AMX-117R ガズアル	ZZ-01-20
キャラ・スーン	ZZ-02-17
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

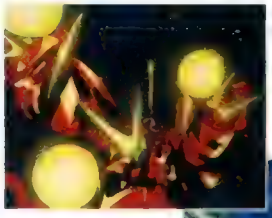
FILE PREVIEW
ZZ-02-17　キャラ・スーン



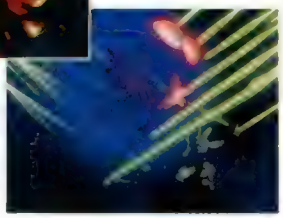
アーガマ隊の捕虜となっていたが、のちに艦から脱出。その後、強化処置が施されて戦線復帰し、アーガマに立ちはだかった。

武装　多数のメガ粒子砲と、サイコミュ兵器による圧倒的な火力

AMX-015は機体各所に火器を装備しており、それらを一斉射することで敵を圧倒した。さらに兵装面において特筆すべき点は、マザー・ファンネルとチルド・ファンネルで構成された、本機独自のサイコミュ兵器であろう。これはマザー・ファンネルをミノフスキー通信の中継地点とするシステムを採用したもので、従来のサイコミュ兵器よりも広範囲に亘ってオールレンジ攻撃を行うことができた。



機体各所に備えた火器を一斉射するAMX-015。広範囲に攻撃が行えるため、複数の敵やファンネルによるオールレンジ攻撃にも対抗できた。

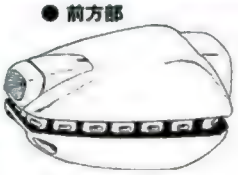


AMX-004G 量産型キュベレイとの交戦中、AMX-015のサイコミュ・システムがパイロットのキャラと共鳴したためか、機体を球形のバリアーが囲み込み、ファンネルの攻撃を防いだ。

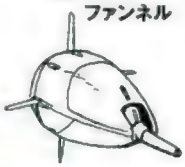
A マザー・ファンネル

AMX-015に2基搭載されるマザー・ファンネルの内部には、チルド・ファンネルが14基ずつ収納されている。また、マザー・ファンネル自体にもビーム砲を内蔵する。

● 前方部



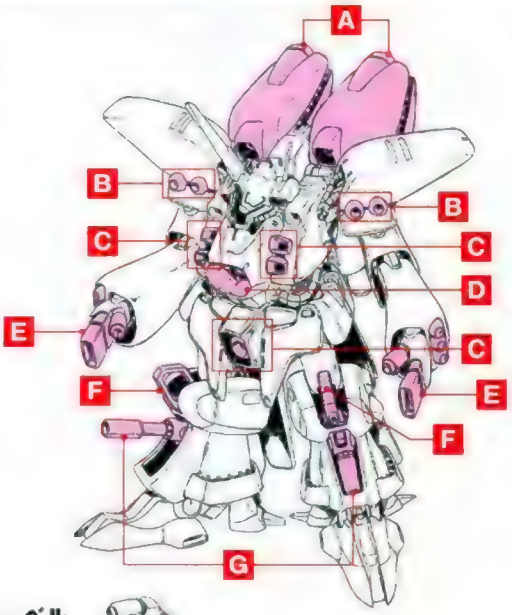
● チルド・ファンネル



● 後方部

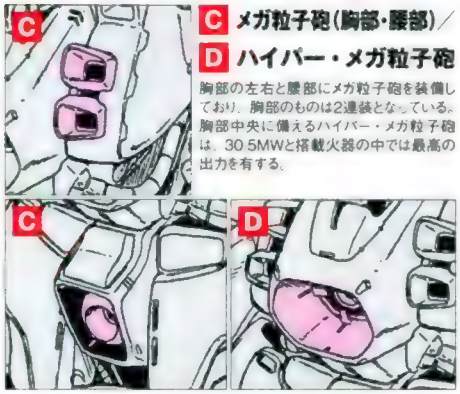
B 肩部2連装ビーム・ランチャー

両肩に2門ずつ備えているビーム・ランチャー。2.3MWの出力を誇り、他の内蔵ビーム兵器と共に高い攻撃力を発揮した。



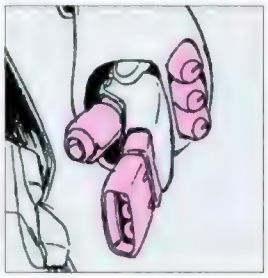
C メガ粒子砲(胸部・腰部)／D ハイパー・メガ粒子砲

胸部の左右と腰部にメガ粒子砲を装備しており、胸部のものは2連装となっている。胸部中央に備えるハイパー・メガ粒子砲は、30.5MWと搭載火器の中では最高の出力を有する。



E マニピュレーター

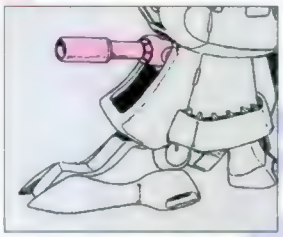
本機ではマニピュレーターまでもが火器化されており、3連装メガ粒子砲(出力4.0MW)、親指ビーム・ライフル(出力2.3MW)、手首部にはグレネード・ランチャーを内蔵する。



F ビーム・サーベル

特殊な形状のマニピュレーターでも掴めるよう、グリップが輪状になった専用ビーム・サーベル。高出力を誇り、MS同士の格闘戦で有効な武器として使用された。

G メガ・ビーム・カノン



左右の脚部に内蔵するビーム砲(出力3.8MW)。砲身が機体前方に展開し、その後、伸長する。本機のビーム兵器は機体前方に対して攻撃できるようにレイアウトされた。

構造　第四世代MSならではの大型の機体と高出力のスラスター群

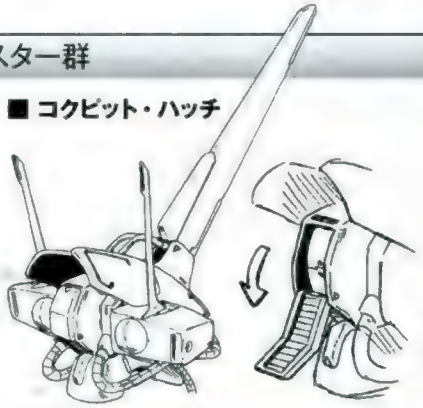
高出力を発揮する大型ジェネレーターや、多数のビーム兵器を内蔵した結果、第四世代MSの多くは全高20mを超える大型機となった。AMX-015も、全高25.5mとそれ以前の世代のMSと比較してかなりの大型機となっている。これを考慮して、機体の機動性を確保するための大型のスラスターを肩部および背面に搭載している。だが、それでも機体トータルで見た機動性の低さを補うには至らなかった。

機体の特性から本機は戦場の後方からビーム射撃で敵機を狙う戦術が適している。だが、操縦するキャラの性格のためか、前線に赴き敵MSと直接交戦するケースが多かった。

■ 頭部

メインセンサーは、モノアイ・システムを採用。頭部にコクピットを搭載している関係上、他の第四世代MSと比較して頭部が大型化している。

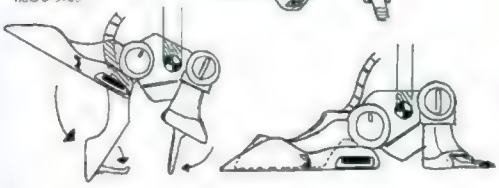
■ コクピット・ハッチ



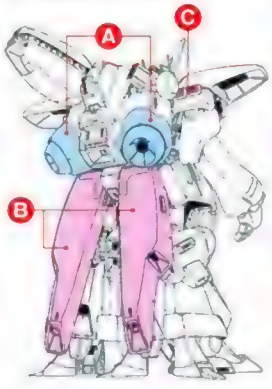
コクピット・ハッチは、MSでは珍しく頭部後方に配置されている。外部ハッチが下方に展開した後、内部ハッチが中央から上下に開いてパイロットが搭乗する。

■ 足底

足底部からクローが展開する。足部も可動式で、これらを組み合わせることで、隕石やコロニーの外壁などに機体を固定できた。これにより安定した射撃も可能となった。



■ 各部スラスター



A メイン・スラスター

1基につき31,900kgという高推力を誇る2基のメイン・スラスター。このスラスター自体が広い可動範囲を有し、本機の機動性に大きく貢献している。

B ロング・テール・スラスター

重MSである機体の運用を支えるべく、脚部裏側を覆うように設置された。これだけ多くのスラスターを装備できるのは大出力ジェネレーターのおかげと言える。

C 冷却ノズル

多数の高推力スラスターが配されているため、冷却用ノズルも肩部裏に設置された。

MORE INFO!

ロイヤル・ガードとの連携

AMX-015はハマーン直属の親衛隊"ロイヤル・ガード"所属のAMX-117R ガズアルとAMX-117L ガズエルを随伴機として、常に行動を共にしていた。どちらも白兵戦に特化した機体で、AMX-015との高度な連携を見せた。

AMX-015は、通常AMX-117(L/R)を左右に従えて作戦行動に赴いた。中距離からの射撃戦を得意とするAMX-015だけに、格闘戦に長けた2機は適格なサポートを行った。

Small size Mobile S.U.I.T. of U.C.

宇宙世紀の小型モビルスーツ

PETIT Mobile S.U.I.T.

プチ・モビルスーツ

民間用汎用機

unknown

宇宙への進出を支えた作業用小型MS

コクピット

上面に露出したコクピットは球形キャノピーで保護されている。宇宙空間での運用を主としているため気密性が高く、ノーマルスーツなしでも作業ができる。

バックパック

機体後部に備えられた円筒形のバックパック。無重力下での活動に必要な推進力を発揮するだけでなく、1G環境下でジャンプ移動を行うことも可能

脚部

機体サイズに比べて大型の脚部。走破性能は意外なほど高く、非舗装の悪路でも軽快に走行できるが、コクピットに伝わる振動は大きかったようだ。

腕部

3本指のマニピュレーターを持ち、右掌部にはウィンチを内蔵。作業用として充分な出力があり、人間を圧迫せずに掴む微妙な力の調節も可能だった

■ SPEC -PETIT Mobile S.U.I.T.-
全高 ——
武装 なし

■ SPEC -RH-35E-
全高 4.92m
武装 短距離ミサイル×2／ビーム・サーベル

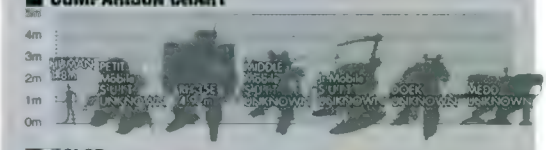
■ SPEC -MIDDLE Mobile S.U.I.T.-
全高 ——
武装 なし

■ SPEC -Jr.Mobile S.U.I.T.-
全高 ——
武装 削岩用ビーム砲

■ SPEC -DOEK-
全高 ——
武装 なし

■ SPEC -MEDD-
全高 ——
武装 なし

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

スペースノイドの宇宙進出に貢献した作業機械

人型を象ることで手足という作業肢を手に入れたMSの発想と技術は、さほど時を経ずに作業用機械に転用された。その背景には、一年戦争によって人的資源が大打撃を受けたことがあった。戦争で失われたマンパワーを補うための作業用MSは、皮肉にもマンパワーを失わせた要因となった戦闘用MSからのスピンオフによって発展を遂げることになったのである。ただし、既存の機体では作業に用いるには大き過ぎるため、作業用MSには小型化が求められた。同時に単純作業に不要な機能は取り除かれ、機構の簡略化が図られていった。

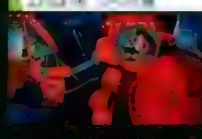
そうして、戦いの象徴たるMSは、生活に密着したツールとして人々の暮らしにも溶け込んでいくこととなる。

U.C.0080年代末に広く普及していたプチ・モビルスーツのように、主に小型MSはコロニー周辺の宇宙空間での作業を目的として開発された。同時に、軽量であることから1G環境下でも高い機動性を有し、その汎用性から民間に浸透。「モビルワーカー」とも呼ばれた作業用小型MSは、宇宙に生活圏を広げた人類の生活に貢献していった。戦争の中で多くの命を奪ったMSは、その一方で、人々の生活を支える貴重な労働力として活用されたのである。

関連ファイル

サイド1の戦い	ZZ-03-02
サイド3へ	ZZ-03-07
ガンダム・チーム	ZZ-03-13
ジャンク屋	ZZ-03-16
アクシズ落下阻止戦	CCA-03-03

FILE PREVIEW



戦争で発生した廃品の回収を生業としている人々。MSのジャンク・パーツなどを回収する際には、機体のパワーを持ち、簡単に扱うことができる小型MSが重宝された。

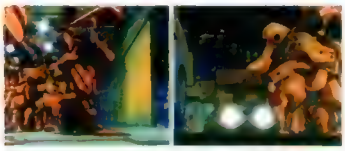
RH-35E

ドラケンE

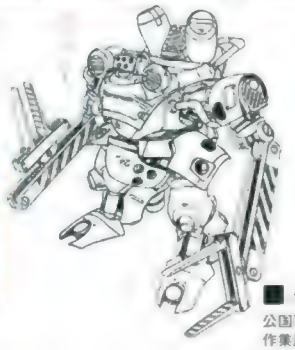
対人・対通常兵器用小型MS

unknown

小型MSはコロニーでの治安維持などにも用いられた。その代表例が一年戦争末期にサイド6のリーア軍が運用したドラケンEである。ミサイルなどで武装はしていたが、その用途はあくまで対人・対通常兵器に限られていた。



主に治安維持や防衛戦力として投入された機体。サイクロプス隊によるコロニー襲撃の際は対MS戦にも用いられた。



■ グラナダ基地仕様（作業用）

公国軍グラナダ基地で用いられていた作業用MS仕様のドラケンE。腕部が作業用の大型アームに換装されている以外は、リーア軍の機体と同じである

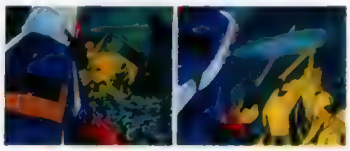
MIDDLE Mobile S.U.I.T.

ミドル・モビルスーツ

民間用作業機

unknown

ミドル・モビルスーツはコロニー内での作業を前提とした小型MSで、ワーカーの中では中型の部類に入る。クレーンやウィンチといった実用的な作業用ツールを装備している。



旧来の作業用重機に近い設計で、サイド1のシャングリラ・コロニーではジャンク置き場での作業に用いられた。

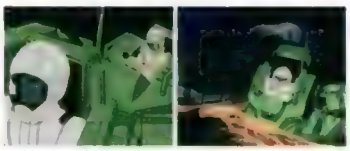
Jr.Mobile S.U.I.T.

Jr.モビルスーツ

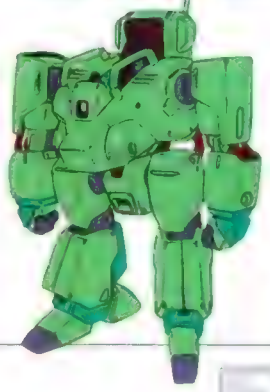
民間用作業機

unknown

操縦技術を競うスポーツが盛んになるなど、Jr.（ジュニア）モビルスーツは小型MSの普及を示す代表的な機体だ。汎用性の高さから、ホビー以外にも多くの用途に使われた。



U.C.0080年代後半に広く普及した民間機だが、削岩用のビーム砲を搭載するなど、軍事転用されることもあった。

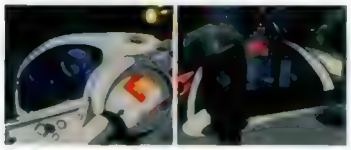


DOEK

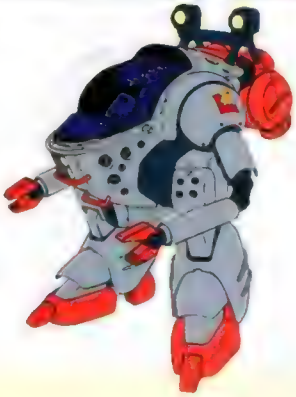
ズック

連邦軍製小型MS

ズックはU.C.0090年代の連邦軍が運用した機体である。伸縮式マニピュレーター・アームの先端には3本の多関節指を内蔵し、爆薬を扱うなどの精密作業を行うことができた。



軽快な機動性と操作性を有する同機は、アクシズ落下阻止戦でロンド・ベル隊による爆薬設置時に用いられた



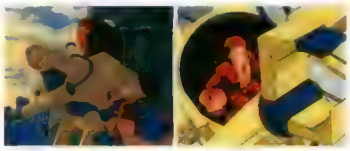
MEDD

メッド

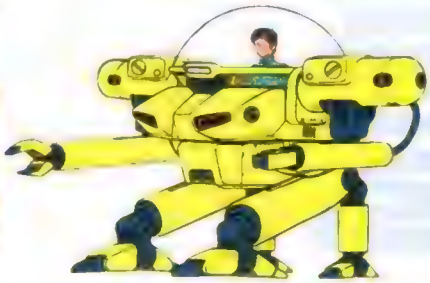
民間用モビル・ポッド

unknown

メッドはモビル・ポッドとも呼ばれている小型MSの一種で、U.C.0090年代に広く普及した。機体の各所にアポジ・モーターを備え、脚部はマニピュレーターとしても機能する。



主に民間に普及していた機体で、ハサウェイ・ノアはロンデニオンのジャンク屋から50回ローンで購入した。



MORE INFO!

民間開発によるモビルスーツ

MSの多くはアナハイム・エレクトロニクス社などの企業による製品だが、中には個人が製作したカスタムメイドの作業用MSも存在する。その代表例が、MSという概念もないスペース・コロニー建設期に製作されたキャトルと、サイド1のジャンク屋が製作したゲゼである。設計が未熟なため機体のサイズは軍用MS並みだが、これら民間開発による作業用MSが、小型MSの開発が進められる以前から宇宙開発に貢献してきたようだ

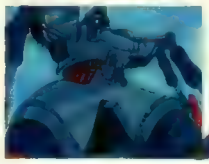
U.C.0080年代後半の軍用MSと比べると大サイズの機体が多く、中には民間ながら軍用に匹敵するパワーを有する機体もあったようだ。

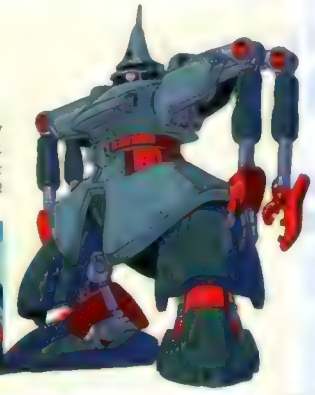
キャトル

ムーンムーン・コロニーで「ヒカリの教え」のご神体として祭られている、全長30mに及ぶ大型MS 4本の腕部には異なる形状のマニピュレーターを備えている

ゲゼ

ジャンク屋、ケモン・バシャックのカスタムメイト機。4本のマニピュレーターと移動式コクピットを有する特異な形状は、民間の独創的な発想の産物と言えよう。





PVN.4/3

ワッパ
WAPPA
ZEON

哨戒を担ったホバー・バイク

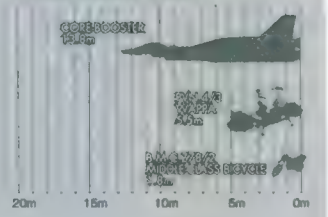
■ SPEC -PVN.4/3 WAPPA-

全長	5.5m
重量	——
武装	マズラMG74/S
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ SPEC -B.M.C.Z78/2 MIDDLE-CLASS BICYCLE-

全長	1.8m
重量	120kg（乾燥重量）
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

PVN.4/3 WAPPA: GREEN / BROWN
B.M.C.Z78/2 MIDDLE-CLASS BICYCLE: GREEN / BLACK

武装
武装としてブーム懸架式のマズラMG74/Sを標準装備している。これは、多用途機関銃のマズラMG74を短銃身化してストックを取り外したものである。

B.M.C.Z78/2

中型汎用バイク
MIDDLE-CLASS BICYCLE
ZEON

ジオン公国軍兵士の足

接地脚
メイン・フレームの四方に配された接地脚は、油圧式の伸縮機構を有した筒径構造となっている。また、接地部は鋳造で十字形の板面を持つ。

運用
機械化歩兵部隊などに幅広く配備され、長距離偵察や伝令といった任務に運用された。また、地球降下作戦の空挺戦力に編入された例もあった。

後部
シート後部のフレームは荷台として使用でき、側面に金属製のステーを取り付けてバックを固定したり、ブランケットなどを運ぶことができた。

ジオン公国軍地上部隊の目となった軽車輌

一年戦争初期、地球降下作戦を実施したジオン公国軍は、電撃戦によって瞬く間に地球の大半を支配下に置いた。だが、急激な勢力圏の拡大は様々な問題を生むことになる。そのひとつが、各占領地域における戦力の低下だった。当時のジオン公国軍の戦力では、拠点周辺の限られたエリアしか掌握できず、監視体制に空白を生じさせる結果を招いたのである。そこでジオン公国軍地上制圧軍司令部が採った方策が、機動性に優れたパトロール部隊による哨戒網の構築だった。PVN.4/3 WAPPA（ワッパ）は、そうした運用を考慮して開発されたパーソナル・ホバー・バイクである。

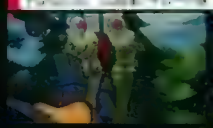
ワッパは「機動浮遊機」とも呼ばれ、その言葉通り2基のファンによって機動するホバー・バイクである。地表の状態を問わない軽快な機動性を発揮し、運用の簡便さもあって広く配備された。機動偵察部隊の基幹装備として運用されて監視網の一角を担っただけでなく、本格的な戦闘に用いられるケースもあった。

また、ワッパと同様に地上での哨戒任務などに用いられたのが、B.M.C.Z78/2 中型汎用バイクである。耐久性と整備性に優れ、空挺作戦でも運用された。

関連ファイル

ダブデ	FG-01-37
サウロペルタ 他	IGL2-01-10
ランバ・ラル隊	FG-02-32
公国軍パトロール隊	FG-02-35
オデッサ作戦 ～鉄戦強襲型ガンタンクの死闘～	IGL2-03-03
U.C.の一般兵器	FG-03-41

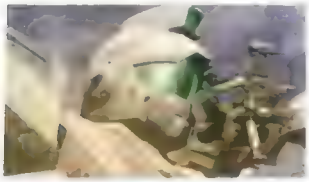
FILE PREVIEW



クワランは、ソルやギャルら同志を募りガンダムの撃破を目論む。ワッパを駆ってガンダムに時間爆弾を仕掛けるが、アムロ・レイに解除された。

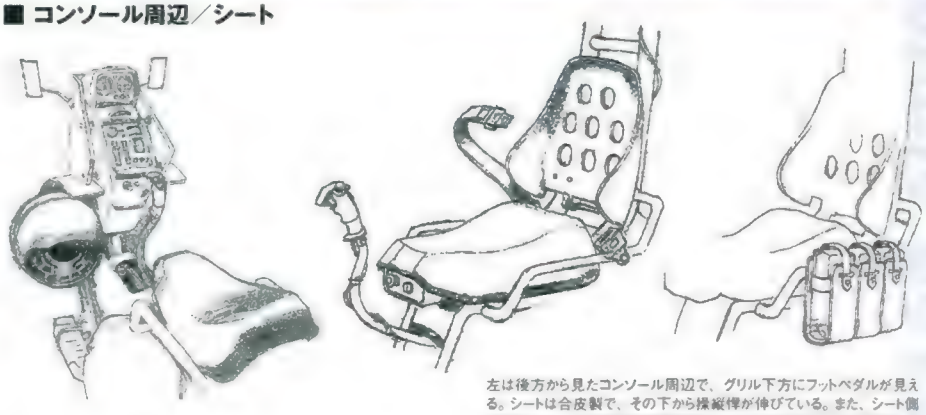
ワッパの構造　柔軟な機動性を生み出すホバー構造と簡便な操縦系

ワッパは、車体の前後に配した2基のファンを電動モーターでそれぞれ個別に駆動させることで、高度な機動性を得ている。このモーターはワッパ専用に開発された高出力なもので、短時間であれば十数メートルの高度まで上昇することが可能だった。なお、このモーターの駆動には4基のパワーパック（バッテリー）が用いられる。また、操縦系のほとんどが自動化されており、わずかな訓練時間で操縦に習熟できた。そうした特性によって、本機は幅広い運用を可能としていたのである。



オデッサでの攻防戦においては、銛で足止めした敵MSに肉薄して吸着式爆弾を取り付けるという戦法を用いるワッパ部隊も見られた。

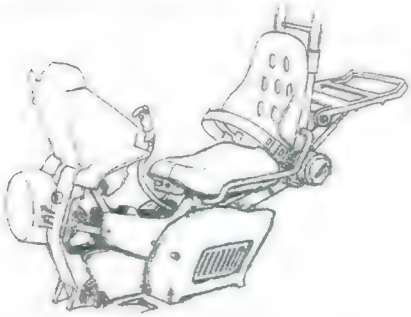
■ コンソール周辺／シート



左は後方から見たコンソール周辺で、グリル下方にフットペダルが見える。シートは合皮製で、その下から操縦桿が伸びている。また、シート側部のフレームには吸着式時限爆弾のケースを取り付けることができる。

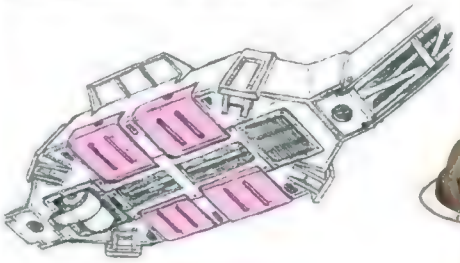
■ 操縦席周辺

下は左側のパーツを省略した状態の操縦席を示したもの。パイロットは剝き出しの状態で搭乗し、腰のシートベルトで身体を固定する。



■ 底面

接地脚を省略した車体底面の構造。4基のパワーパックがはめ込まれた状態で、図右のトラス内部には配線が確認できる。



：パワーパック

■ 後方

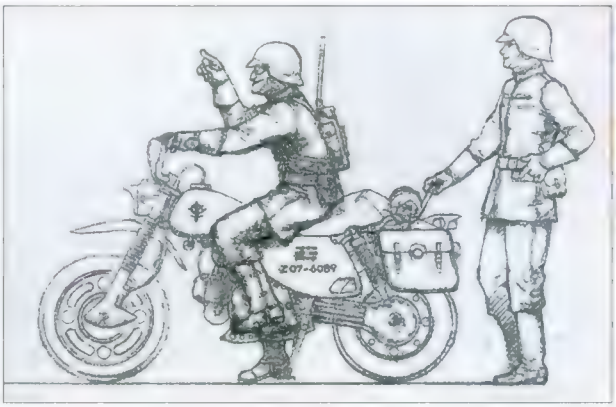
操縦席を除けばほぼ前後対称の構造で、半球形のカバーがかかった2基のファンが特徴。全高2.7m、全幅2.1m、ファン直径は1.1mである。

中型汎用バイクの構造　様々な部隊で運用された使い勝手の良さ

中型汎用バイクは、自動車メーカーであるB.M.C.社（Bieal Motor Company、通称ベンク）が初めて開発したバイクで、同社が得意としたシャフトドライブ駆動を採用している。また、後輪の横幅を広げることでトラクションを向上させ、不整地走破性を高めている。とはいえ、名車と呼べるほどの性能ではなく、一説にはその必要性が疑問視されたとも言われる。しかし、実際の運用においては使い勝手の良さが評価され、かのランバ・ラル独立遊撃隊などでも運用されていた。

地球降下作戦に参加した空挺部隊の一部。右端に中型汎用バイクに跨り、通信機らしき装備を背負ったジオン公国軍兵士の姿が見える。

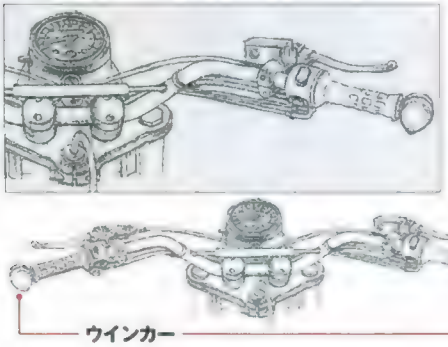
■ 対比図



左は人物との対比図で、コンパクトな構造が見て取れる。全高は800mmで、最大出力は50馬力。始動形式はキック式で、マキシム式ドラムブレーキと前5段・後2段の変速機を採用している。

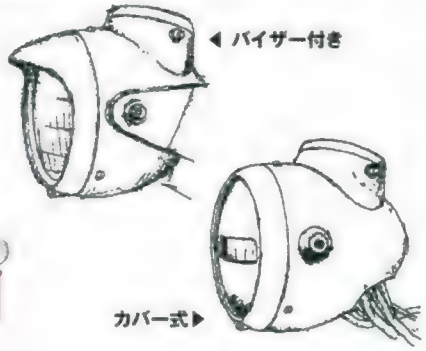
■ ハンドルブリッジ

中央にスピードメーターを配したクラシカルな構造のハンドルブリッジ。グリップはゴム製で、その両端にウインカーが設けられている。



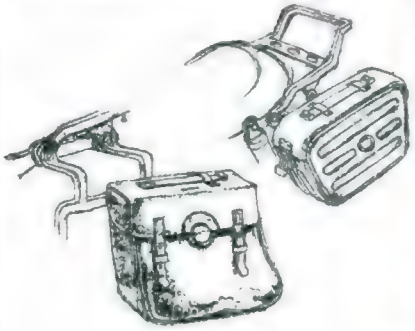
■ ライトリム

ライトリムには、バイザー付きのものとカバー式の2種類がある。これは生産時期や配備地域による仕様の違いだったとされる。



■ サイドケース／バッグ

荷台には金属製のサイドケース（右）や革製のバッグ（左）を取り付けられる。これらは取り外して手提げ用として使うこともできた。



G-838

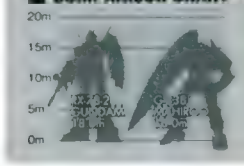
マヒロー
MAHIROO

ギンガナム艦隊所属の高機動MS

■ SPEC

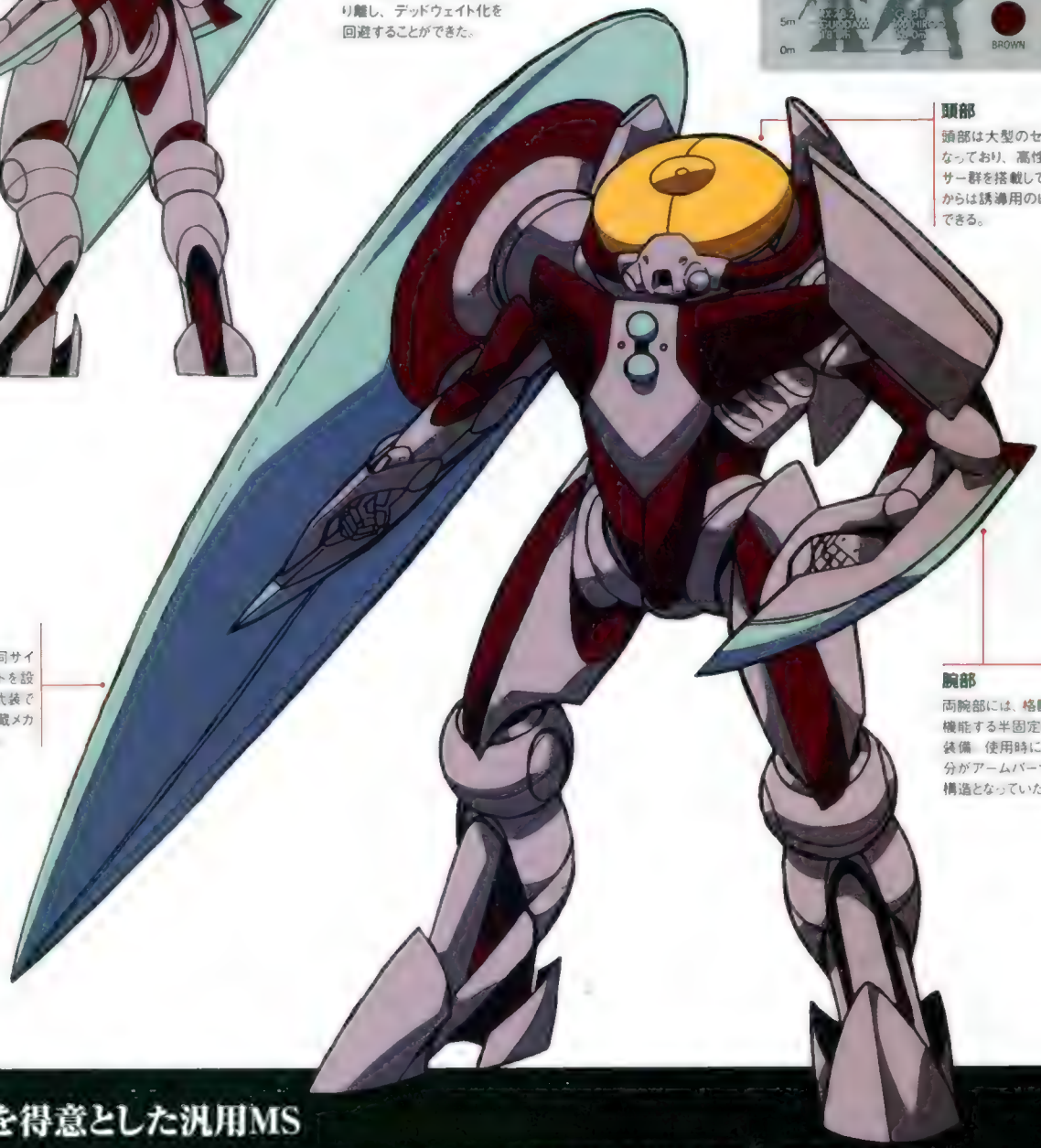
全高	16.0m
重量	7.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	トロイダル状防楯内蔵メガ粒子砲 半固定式カッター REN-DO（レンドウ）／脚部クロー 他
所属	ギンガナム艦隊
搭乗者	スエッソン・ステロ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

機体構造
機体各部がブロック化されている点が特徴で、戦闘でダメージを受けた箇所を切り離し、デッドウェイト化を回避することができた。



頭部
頭部は大型のセンサードームとなっており、高性能の光学センサー群を搭載している。中央部からは誘導用のレーダーを発信できる。

右肩部
右肩外側には、全高と同サイズの大きさを持つシールドを設置。シールド内には、主武装であるトロイダル状防楯内蔵メガ粒子砲が搭載されていた。

腕部
両腕部には、格闘兵器として機能する半固定式カッターを装備。使用時には、刀身部分がアームパーツから離れる構造となっていた。

連携攻撃を得意とした汎用MS

月の武門を司るギンガナム艦隊は、2500年以上も軍事力を保有し、外敵の襲来に備えてきた。これまで一度も有事はなかったが、軍事演習を繰り返すことでモチベーションを維持し、来るべき戦闘の時を待ち侘びていたのである。正暦（C.C.）2345年、ミリシャが月に上陸したことでついにその軍事力が発揮される機会に恵まれたギンガナム艦隊が、主力機として用いたのがマヒローだった。

ムーンレィス製MSとしてはスモーやフラットに比べて旧式だったと推測されるマヒローは、軍事演習用の機体と言っても過言ではない。敵対する勢力が現れなかった彼らにとって、MSによる演習が戦力の維持とその実力の証明であったからだ。マヒロー自体には多数の光学センサーが搭載され、高い分析能力と通信機能が備えられているのも、高度で複雑な演習を可能とするためであったと考えられる。

ミリシャとの戦闘でも、複数機で編隊を組んだマヒロー隊として出撃し、∀（ターンエー）ガンダムと対峙。その連携攻撃を駆使して互角以上に渡り合うこともあった。だが、隊長のスエッソン・ステロは独断専行することが多く、その能力を充分に発揮できなかった。

関連ファイル

G-M1F/XM-0754 バンデット 他	∀-01-11
ギム・ギンガナム	∀-02-18
ギンガナム艦隊の兵士	∀-02-19
ディアナ・カウンターとギンガナム家	∀-03-25

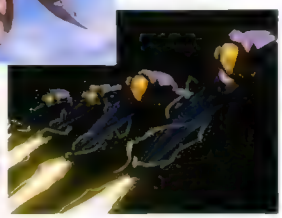
FILE PREVIEW

月の武門を司るギンガナム艦隊に所属していた兵士たち。スエッソン・ステロ（画像）、メリーベル・ガジットなど、ミリシャとの戦いで戦争本能に囚われた。

構造　運動性能に優れたマヒロー独自の構造

マヒローは、部位ごとにブロック化された外部構造のみならず、内部構造にも人工筋繊維を利用した特殊なシステムが搭載されていたと言われる。一説によるとこれはパイロットの動きをトレースする「モビルトレースシステム」と呼ばれるもので、より直感的なコントロールが可能となっていたようだ。事実、マヒローは高い機動性と共に運動性を有し、格闘戦でも力を発揮した。

スピーディーな攻防を可能としていたマヒロー。基本的には宇宙戦を想定した機体だが、大気圏内でも運用できる高度な汎用性を有していた。

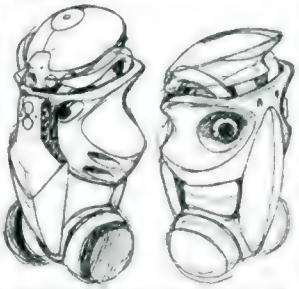


「イーマイナー作戦」や「北斗の七つの星の陣」など、演習時に繰り上げた多彩な作戦を駆使して戦闘を行った。高い機動性を活かした連携攻撃が多かった。

■ 頭部パーツ

頭部カバーを取り外した状態。大量のセンサーパーツが見える。これにより通信機能は強化されたが、防御能力が低く、弱点にもなっていた

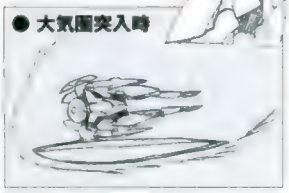
■ ボディ



腕部と脚部を取り外した状態。ジョイント部分は簡素な構造で、パイロット側から切り離すことも可能となっている

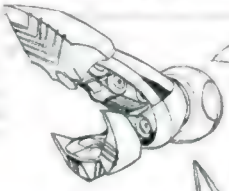
■ 側面

● 大気圏突入時



左肩のシールドは機体全体をカバーできる大きさとなっている。大気圏突入時にも、シールドを用いて機体への衝撃をカバーした。

■ 脚部



踵部分が可動する方式となっており、上図のように踵を狭め、敵機を挟むことも可能となっていた。

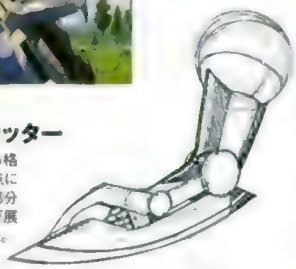
つま先と踵が完全に分離した構造となっている脚部。鋭利なつま先部分は、クローとしても機能した。

武装　格闘戦に適した多彩な武装群

マヒローは、遠距離からの射撃も可能なトロイダル状防楯内蔵メガ粒子砲のほか、接近戦で威力を発揮する小型のハンドガン（REN-DO）と半固定式カッターを装備した。複数機での連携行動時には主にメガ粒子砲を、単独での戦闘ではREN-DOや半固定式カッターを使用することで、あらゆる状況に対応した。

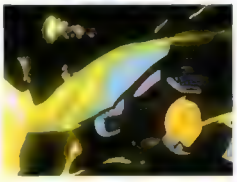
∀ガンダムに格闘戦を挑むマヒロー。近接戦闘でも高い戦闘力を維持できたが、運動性能を重視した構造のため耐久性には欠けた。

■ 半固定式カッター



腕部に装備されている格闘兵器。肘部分を基点に大型カッターを、手首部分を基点に小型カッターが展開する方式となっていた。

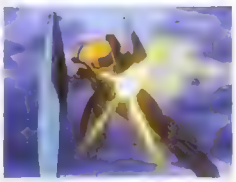
■ トロイダル状防楯内蔵メガ粒子砲



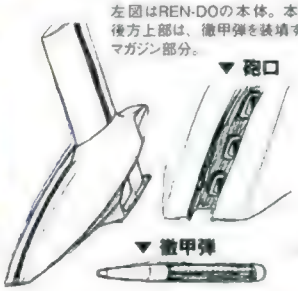
シールドに内蔵されている射撃兵器。大型の粒子加速器によって充填されたエネルギーを、シールド先端にある砲口から発射できた。

腕部とシールドのジョイント部を包囲するように粒子加速器が搭載された。使用時には粒子加速器が発光し、その後メガ粒子砲を発射した

■ REN-DO

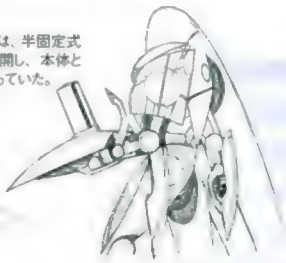


REN-DOと名付けられた小型のハンドガン。3つの砲口を持つほか、砲口の上部に設置する形でグレネード弾も使用できる機構となっていた。



左図はREN-DOの本体。本体後方上部は、徹甲弾を装填するマガジン部分。

● 装備時

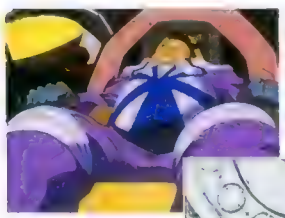


REN-DOの携帯時は、半固定式カッターの上部が展開し、本体と干渉しないようになっていた。

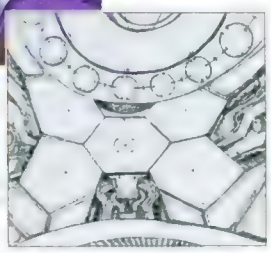
▲ グレネード弾

コクピット　素早い乗降を可能としたコクピット

マヒローのコクピットは、股関節部に内蔵される形でレイアウトされていた。乗降時には股関節部からコクピットシート全体が露出する方式で、ロープなどを使わずにそのまま乗降することが可能となっている。この機構により、地上にランディングした状態からでも素早く乗降できた。

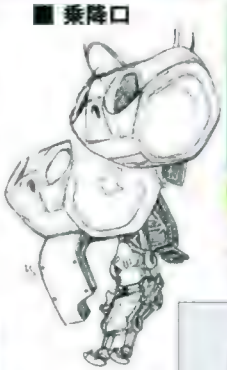


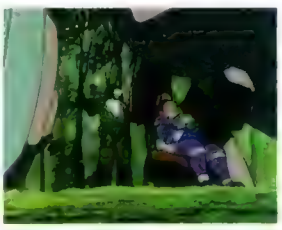
「モビルトレースシステム」を採用していたと見られるが、レバーとペダルも装備されており、両者を併用する機構となっていたようだ。



六角形のパネルがディスプレイ部分であり、各パネルに個別の情報を表示することもできた。上部の円形パーツは、全天広角モニター。

■ 乗降口



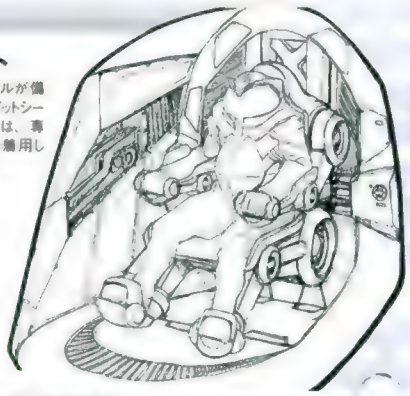


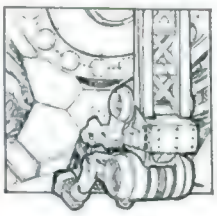
コクピットへの乗降時には、股関節部の下部が開き、コクピットシートが露出する方式となっていた。

マヒローのランディング状態。股関節を地上に近づけることでコクピットへの乗降が容易となっている。

■ シート

レバーとペダルが備えられたコクピットシート。パイロットは、専用のスーツを着用して搭乗する。





コクピットシートを後方から見た図。乗降時にはシート全体が後方のレールを使って可動する方式だった。

LG-GAT-X105 ゲイルストライク
GALE STRIKE GUNDAM

近接格闘能力を高めたストライク

肩部
形状は原型機であるGAT-X105 ストライクガンダムと異なる エールストライカーの推進システムを改良して搭載しており、高い運動性を獲得した。

脚部
関節駆動系が大幅に見直されており、スリット構造を持つニーアーマーを採用している このスリットは宇宙空間において放熱板としての機能を持つ。

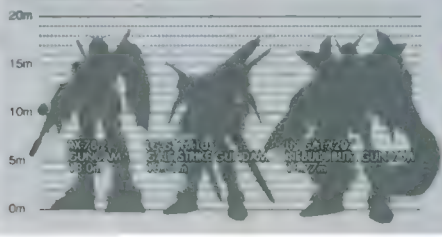
SPEC -LG-GAT-X105 GALE STRIKE GUNDAM-

全高	18.01m
重量	65.11t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	ウイングソーx2／コンバットナイフ「アーマーシュナイダー」x2 他
所属	ライブラリアン
搭乗者	ND HE（エヌディ・ヒィ）

SPEC -LN-GAT-X207 NEBULA BLITZ GUNDAM-

全高	18.77m
重量	76.11t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	攻盾システム「トリケロス」／ビアサーロック「グレイプニール」他
所属	ライブラリアン
搭乗者	リリー・ザヴァリー

COMPARISON CHART



COLOR

LG-GAT-X105 GALE STRIKE GUNDAM
BLUE WHITE ORANGE

LN-GAT-X207 NEBULA BLITZ GUNDAM
WINE RED YELLOW GRAY

LN-GAT-X207 ネブラブリッツ
NEBULA BLITZ GUNDAM

瞬間移動を可能にしたネブラブリッツ

頭部
原型機であるGAT-X207 ブリッツからマスク部分が改良されたミラージュコロイド関連の機能で高い熱を発するため、放熱用のスリットが設けられている

肩部
サイドアーマーには予備の武装として右側にランサーダート、左側にMBF-P01-Re02 ガンダムアストレイ ゴールドフレーム天ミナと同じツムハノタチを装備。

パイロットの特性に合わせて強化改修された機体

ひたすら情報の収集を行う秘密組織「ライブラリアン」は、地球連合軍やザフトの既存MSを再設計・強化改良して運用していた。それらの機体は、カーボンヒューマンとして複製された優秀な兵士のほか、組織が生み出した独自の戦闘用コーディネイターなどによって運用された。

カーボンヒューマンのND HE（エヌディ・ヒィ）に与えられた機体が、GAT-X105 ストライクガンダムをベースとしたLG-GAT-X105 ゲイルストライクである。原型機のストライクはストライカーパックシステムを運用する汎用性の高い機体であったが、ゲイルストライクはパイロットの特性に合わせ、格闘戦に特化した設計変更がなされている。

最高司書官ブレア・レヴェリー直属の特殊部隊となるリリー・ザヴァリーは、GAT-X207 ブリッツガンダムをベースとしたLN-GAT-X207 ネブラブリッツに搭乗する。ブリッツにMBF-P01-Re02 ガンダムアストレイ ゴールドフレーム天ミナの兵装を追加した機体だが、本機の真価は別にある。それはミラージュコロイドを活用した瞬間移動だが、その実はステルス機能を用いて瞬間移動に見せ掛けるトリックで、同一遺伝子を持つ複数のリリーと複数のネブラブリッツが揃うことで実現可能な戦法であった。

関連ファイル

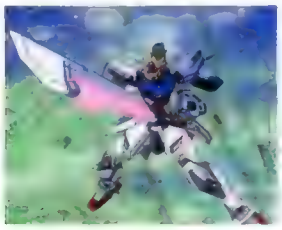
GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
ロウ・ギュール	AGS-02-01
最雷劫	AGS-02-03
ライブラリアン	AGS-02-17
C.E.のガンダム	SEED-03-19

FILE PREVIEW

第1期GAT-Xシリーズの中で、ストライカーパックシステムを採用した「G」。これにより優れた汎用性を備えた機体となっている。

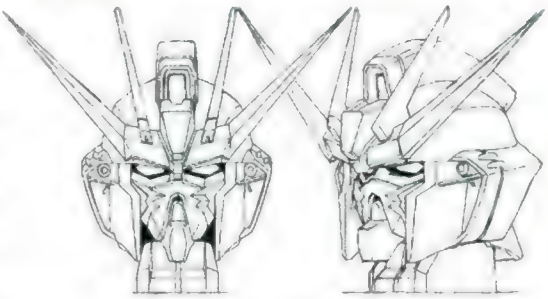
ゲイルストライクの構造／武装　エールストライカーを融合させた格闘型ストライク

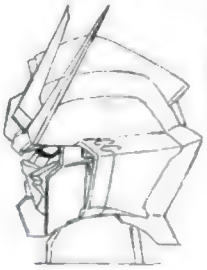
エールストライカーの推進システムの移植と機体各部の再構成によって、高速機動戦闘を実現させた。その戦い振りは戦場に吹き荒れる「強風」（ゲイル）の如しで、型式番号の頭に付く「LG」は「ライブラリアン・ゲイル」を意味する。両肩に追加された異色の推進器は、前方向や左右、さらには腕の動きでより広範囲に推力を展開できる軌道変更器と言えよう。これにより敵への接近時などに、既存のMSにはないほどの速さと変則的な機動を可能とした。これに加え、主兵装の対艦刀であるウイングソーは移動時に機体の動きをサポートする翼としても機能。両手に装備した状態では、滑空時の気流制御やAMBAC（質量移動による姿勢制御）までこなした。武装としてもただの実体剣ではなく、刃の部分が対象の装甲素材に合わせた周波数で微細に振動し、強力な切断力を発揮する。



ゲイルストライクは、機動性に長けたエールストライクと、格闘戦に秀でたソードストライク（左）を融合させたような機体特性を獲得している。

■ 頭部





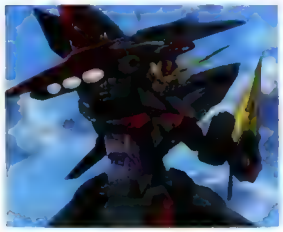
ストライクと異なりマスク部のカス冷却スリットはない。これはセンサー・コンピューターの高性能化と大型化に伴う排熱処理に、ペルチェ素子による小型冷却装置を採用したためである。

■ 背面

エールストライクで携行していた対ビームシールドは、格闘戦時に邪魔となるためメインスラスターの防御翼に用いられた。可動アームで背面防御にも対応。

ネブラブリッツの構造／武装　ミラージュコロイドを活用する集団戦法を可能にした機体

ブリッツの標準兵装であるミラージュコロイドを、最大限に活かすための機体。本機は「ミラージュコロイド・テレポート」と呼ばれる瞬間移動能力を持つ。パイロットは同一遺伝子を持つ複数の少女（リリー）であり、量子通信能力で互いの位置を空間座標として把握できる。この能力を活かし、乗機であるネブラブリッツを複数用意。1機だけ姿を現して交戦し、ミラージュコロイド・ステルスで姿を消した残りの機体と連携を取り、離れた位置で姿を消したり現したりすることで瞬間移動に見せ掛ける、大掛かりなトリックであった。なお、深紅の機体色はグゥド・ヴェイアの機体に採用される予定であったが、リリーの強い主張によって本機のカラーリングに定着したという。



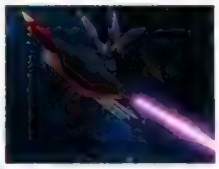
本来ミラージュコロイド・ステルスは、ブリッツ（左）のような特殊な表面処理で黒色化した装甲にのみ装着可能であったが、技術革新でそれ以外の色にも可能となった。

■ 背面

ミラージュコロイドを用いて対象のパワーを強制放電させるマガノイクタチを、ストライカーパックシステムに対応させた。原型機がミラージュコロイド運用機であるため親和性が高い。

■ 攻盾システム「トリケロス」

ブリッツの主兵装をそのまま採用した複合兵装。内装式のランサーダートは、他にも予備武装として右腰に独立して装備され、計6発を装備している



MORE INFO!

特殊なライブラリアン

ライブラリアンは最強の兵士の量産計画を推し進めており、戦闘能力の高い優秀な人物の遺伝子、記憶情報を基に複製体――カーボンヒューマンを生み出した。実働部隊はほぼカーボンヒューマンで構成されるが、リリーのように造られたデザインベイビーも存在する。また、基本的に死者を複製しているカーボンヒューマンだが、ND HE（エヌディ・ヒィ）は例外として存命中の人物の複製体である。このことから組織は、様々なアプローチで最強の兵士を模索していたことがわかる。

リリーは人為的に最強の兵士を目指して造られており、スーパーコーディネイターのキラ・ヤマト（左）に近い存在かもしれない。

■ ND HE（エヌディ・ヒィ）

サーペントテールの最重鎮の、若い頃の情報で造られたカーボンヒューマン。沈着冷静だが、若さゆえに経験不足の面もある。普段は仮面で素顔を隠している。

■ リリー・ザヴァリー

ブレア直属の特殊部隊、同一遺伝子の少女を複数生み出し、実験のため様々な環境下で育てられた。同じリリーでも人格は各人で異なっている。

NRX-055

BAUND DOC

バウンド・ドック

Illustration by MASAHIRO YAMANE Color by AIKO MIZUNO Special Effect by YUICHI FURUICHI Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO

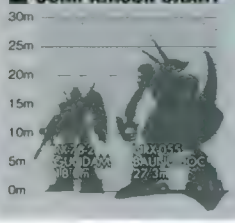
サイコミュによる機体制御を試みた可変MA

NRX-055 バウンド・ドック
BAUND DOC

■ SPEC

全高	27.3m
重量	82.7t（全備重量 129.4t）
ジェネレーター出力	2,260kW
スラスター推力	145,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	専用ビーム・ライフル／拡散メガ粒子砲　ビーム・サーベル／脚部クロー・アーム×2／腕部クロー
所属	ティターンズ
搭乗者	ロザミア・バダム／ジェリド・メサ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
狐のようなフォルムの頭部。メイン・センサーにはモノアイを採用している。頭部上方に配された2本の突起状ユニットは、アンテナと推測される。

腕部
右腕部はクローとしても機能する大型のマニピュレーターを装備　左腕部には、MA形態時には機体上部を形成するシールドを備えている。

下半身
MS形態時の巨大なスカート部は、MA形態時の本体となる。このスカートの中にMS形態の上半身が収納される。後部のバーニアは両形態の推進力を担った。

脚部
MA形態時には大型クローとなる脚部は、膝関節を前後に屈伸できる点が特徴。また、MA形態の着陸時には脚部のみ展開して対応する。

強化人間の精神を縛り戦闘衝動を増幅させたNT専用機

ニュータイプ研究所の協力を得た地球連邦軍が、NT専用機として開発した試作TMA（可変MA）がNRX-055バウンド・ドックである。本機は、NT（もしくは強化人間）の思考を操縦系に直接伝達させるためにサイコミュ・システムを使用しており、兵器系の操作にサイコミュを利用した旧公国軍のMSと差別化が図られている点が特徴である。また、このサイコミュ・システムは機体から発するサイコ・ウェーブによってパイロットの意識を拘束し、戦闘衝動を発生させる機能も有していた。結果、これまで強化人間に苦痛を強いていた遠隔操作機能が改善された一方、パイロットの精神は従来のNT専用機以上にシステムに侵食されることとなった。

NRX-055は3機の運用が確認されており、そのうち2機がドゴス・ギアにおいて運用テストを兼ねて実戦に投入された。ピンクのカラーリングの2号機は度重なる強化処置を施されたロザミア・バダムの乗機となり、NT専用機としてのポテンシャルを遺憾なく発揮した。その後、最終局面の艦隊戦では機体制御プログラムを変更した一般兵仕様にジェリド・メサが搭乗。本機がジェリドにとって最期の機体となったことでも知られる。

関連ファイル

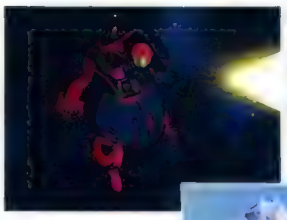
ジェリド・メサ	Z-02-22
ロザミア・バダム	Z-02-30
ゲーツ・キャパ 他	Z-02-31
可変MA	Z-03-17
地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発	Z-03-21

FILE PREVIEW

バウンド・ドックなど、グリプス戦役時に多く登場した可変機構を有したMAを、可変MSとの相違点も含めて紹介する。

火器群　機動兵器として十分な戦闘力を発揮した火器

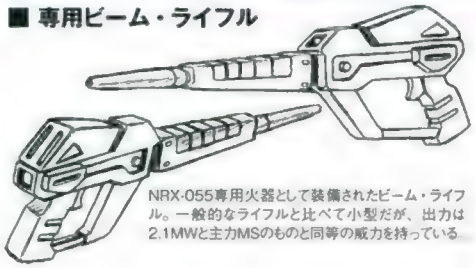
NRX-055はファンネルのようなサイコミュ兵器を装備していないことから、NT専用機としての戦闘力が劣ると見る向きもある。しかし、大出力の拡散メガ粒子砲や専用のビーム・ライフルといった火器を有しており、機動兵器として充分な戦闘力を備えていた。特筆すべきはMS／MA形態の両方でこの2種の火器を使用することが可能な点である。実戦でも両形態で効果的に使用されてている。



専用ビーム・ライフルは、MA形態時も機体上部右側にマウントされ、固定武装として使用できた。NRX-055の火器の中では使用頻度が高く、本機の主武装として用いられた。

格闘用の兵器としてビーム・サーベルも有している。サイド2の13バンチで行われたZガンダムとの戦闘時にもビーム・サーベルで迫った。

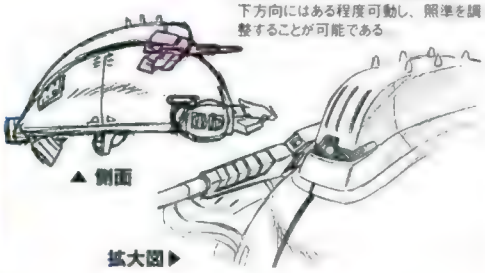
■ 専用ビーム・ライフル



NRX-055専用火器として装備されたビーム・ライフル。一般的なライフルと比べて小型だが、出力は2.1MWと主力MSのものと同等の威力を持っている。

● MA形態での使用時

このようにビーム・ライフルは機体前方右側にマウントされる。この状態でも上下方向にはある程度可動し、照準を調整することが可能である

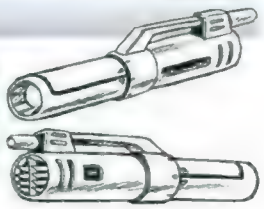


▲ 側面

拡大図▶

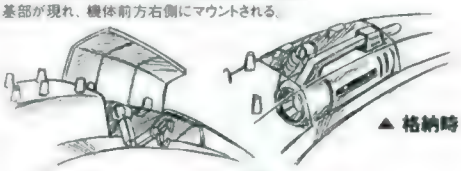
■ 拡散メガ粒子砲

拡散率が高く広範囲を攻撃可能なメガ粒子砲。出力は16.4MWと本機が装備する火器の中で最大の威力を誇る。左腕部に内蔵されているため、砲自体は小型化されている。



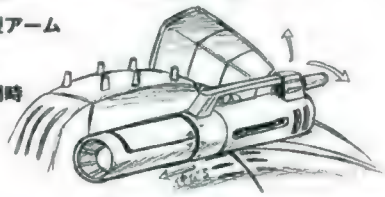
● MA形態での展開位置

機体上部（MS形態時の盾）のカバーが右に開き、その中から小型アームによって拡散メガ粒子砲の基部が現れ、機体前方右側にマウントされる。



▲ 格納時

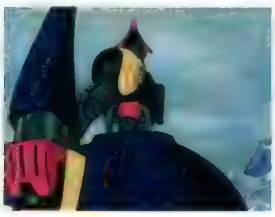
▲ 小型アーム



▶ 展開時

構　造　従来の常識に囚われない可変機構採用による多数のメリット

NRX-055の可変機構は、TMSとは方向性が異なる。これまでの主な可変機は、MS形態時に機体各部に配されていたスラスターを、MA形態時には後方に集約させて推力を高めていた。しかし、こうした形態の変化は複雑な機体構造を生み、整備性の低下を招いた。一方、NRX-055は上半身をスカート部に収納するという簡易な可変機構を採用したため前述のデメリットがなくなり、信頼性や整備性の高い機体として完成した。またグリプス戦役後期の機体だけに、これまで地球連邦軍で多数開発された可変機のノウハウが随所に反映されているのは想像に難くない。その意味では、本機はこの時代における連邦軍製可変機のひとつの到達点と言えるだろう。



NRX-055の可変機構を実現するムーバブル・フレームは本機独特のものであるその構造は、腰部を支点に上半身を回転させるという他に類を見ない動きも可能としていた。

■ SPEC

全高　13.0m
全幅　15.2m
重量　82.7t
（全備重量 129.4t）

MS形態時の脚部が大型のクロー・アームとなり、敵MSとの近接戦闘などで使用されるMSA-005メタスに組み付き、その動きを封じたこともあった。

■ MA形態

機動性は極めて高く、宇宙空間のみならずコロニー内部などの重力下でも飛行可能。MS形態時の盾に配されたモノアイがMA形態時のメイン・カメラとなる。

■ 部分変形

MA形態では脚部のみMS時の状態に変形させることが可能。サイド2の13バンチでは、MA形態から離陸時にこの形態を取ってから発進した姿が確認されている。

■ MA形態底部

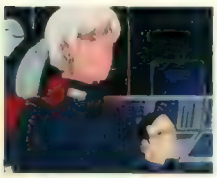
MS形態の上半身が90度右に回転し、そのまま後方に倒れる形でスカート部の中に収納されるという、NRX-055の可変機構がよくわかる。

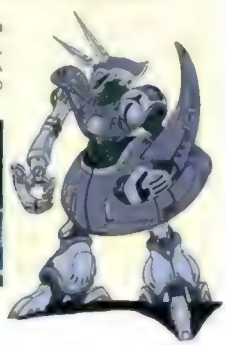
MORE INFO!

試作型NRX-055

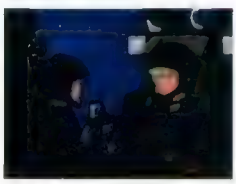
グレーのカラーリングが施されたNRX-055の試作1号機は、強化人間のゲーツ・キャパがパイロットを務め、モニター機として運用された。精神状態が不安定なロザミアの監視役でもあったゲーツは彼女が駆る2号機やMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱにこの1号機で随伴している。また、レコア・ロンド率いるシロッコ派のMS部隊がドゴス・ギアを襲撃した際、1号機はPMX-001 バラス・アテネと交戦した。

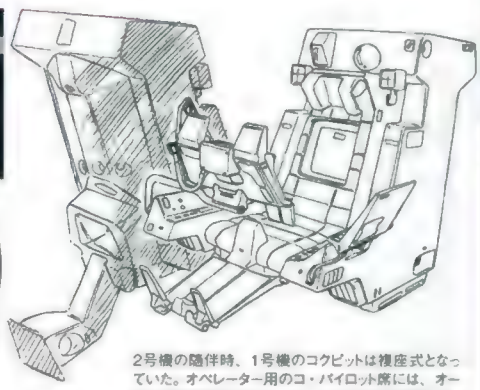
ゲーツは、ロザミアと比較して精神状態が極めて安定している強化人間だった。彼もまた、バスク・オムが編制していた強化人間部隊の一員であった。





■ コクピット





2号機の随伴時、1号機のコクピットは複座式となっていた。オペレーター用のコ・パイロット席には、オーガスタ研究所員のローレン・ナカモト博士が搭乗した。

■ 特殊機能

サイコミュ・システムの機能により、ロザミアがコクピットに搭乗しなくとも機体が起動　さらにロザミアをコクピットへと促している。

PROSPERO

プロスペロー

地球～月間旅客船

unknown

小規模な軍事衝突により「事件」に巻き込まれた豪華旅客船

機関部
船体を軸として4基のエンジンと円筒形のユニットを繋げた構造となっている。それぞれが船体外部に露出した構造は、整備性を重視した民間船らしいものだ。

乗船用シャトル
プロスペロー自体に軌道往還能力はなく、地球と軌道上を行き来するシャトルと連絡して乗客を輸送する。シャトルはダカールなどの宇宙港から出ていた。

人工重力ブロック
リングと3基のキャビンを備えた船体中央の回転区画は、地球の環境に慣れた乗客にストレスを抱かせないための人工重力ブロックとなっている。

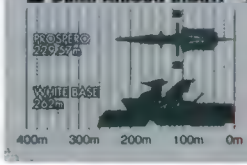
艦橋
メイン・コントロールは船首ブロックに位置しており、船橋（ブリッジ）構造は採用されていない。なお、運航に必要な乗員数などは不明である。

キャビン
中央ブロックのリング外周には、青 赤 黄色の3基のキャビン（回転居住区）が設けられていた。キャビンはそれぞれ3機のエアリアルを係留している。

■ SPEC

全長	229.57m
武装	——
所属	——
艦載機	エアリアル
艦長	——

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



関連ファイル

アサギ&タクヤ・ブリッグス	GD-02-01
プロスペロー号事件	GD-03-21

FILE PREVIEW
GD-02-01 アサギ&タクヤ・ブリッグス

航空宇宙アカデミーに通う民間人の姉弟。旅の途中、戦闘に巻き込まれたプロスペローに取り残され、自力で脱出艇による地球への降下に挑むことを余儀なくされた。

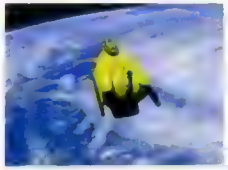
予期せぬ戦乱に見舞われた民間旅客船

地球圏における民間運送事業は、N.T.W.エアロスペースラインズや龍飛航空公司をはじめとするさまざまな航空会社により展開され、多くの宇宙船舶が民間人に活用されていた。その中でも特に異彩を放った宇宙船が、ファー・ルナ・エアロスペースラインに所属する地球～月間豪華旅客船「プロスペロー」である。

当時の民間船の中では大型の部類に入る本船は、旅客船としての機能の充実もさることながら、ある事件によりその名を歴史に残すこととなる。U.C.0080年代末に運航していた宇宙旅客船「プロスペロー」の船名は、旧世紀の戯曲「テンペスト」に登場する人物に由来すると考えられる。弟に陥れられて孤島に流されたプロスペローは、魔法の力を得たことで復讐を目論むが、やがては心を改めて弟の罪を赦した。一方、宇宙世紀のプロスペローもある不運からその舵を失い、宇宙を漂流することになる。戦争とは無縁なはずの民間船でありながら、エゥーゴとティターンズの戦闘に巻き込まれて、やがて大気圏に墜落したのである。皮肉にも船名を引用した戯曲の題の如く、この旅客船は嵐（＝tempest）に遭遇し、その稀有な船体は失われることとなったのである。

艦載機　緊急時のために備えられた大気圏突入用カプセル

キャビン部に係留された緊急脱出用の救命艇。同旅客船には、計9機のエアリアルが設置されている。機体にAE（アナハイム・エレクトロニクス社）のロゴが入っていることから、同社製またはOSなどに同社の技術が用いられている可能性が高い。

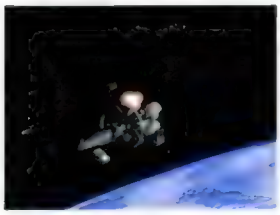


大気圏突入能力を持たないプロスペローに代わり、乗客を地球に送り届ける。本来は全自動操縦だが、マニュアルに切り替えることもできた。

■ 大気圏突入カプセル
エアリアル

機体構造 地球圏の旅客事業を代表する設備と機能

プロスペローは当時の民間船の中では大型の部類に入り、各部の構造が明確に区画化された設計は、他の旅客船にはほとんど見られない。本船はさまざまな設備を有し、旅客船として非常に充実した機能を有する。U.C.0080年代末からU.C.0090年代初頭にかけて運用されていた旅客船は、従来のスペースシャトルの構造を踏襲したものや貨物船から発展したタイプのものが多かった。そうした状況を鑑みるに、宇宙ステーションの機能さえも備えたプロスペローは地球圏を代表する大型旅客船だったと言える。



いつも通りに周回軌道を航行していたプロスペローだが、エゥーゴとティターンズの戦闘に巻き込まれた際に流れ弾を受け、航行不能となってしまう。

■ 前面

■ 後面

■ プロスペロー／船体レイアウト

船体は大きく船首ブロックとセンターシャフト、機関部の3つから成る。アーガマ級などごく一部の艦船にしか採用されていなかった回転式区画を備える点も本船の特徴のひとつである。

展望室

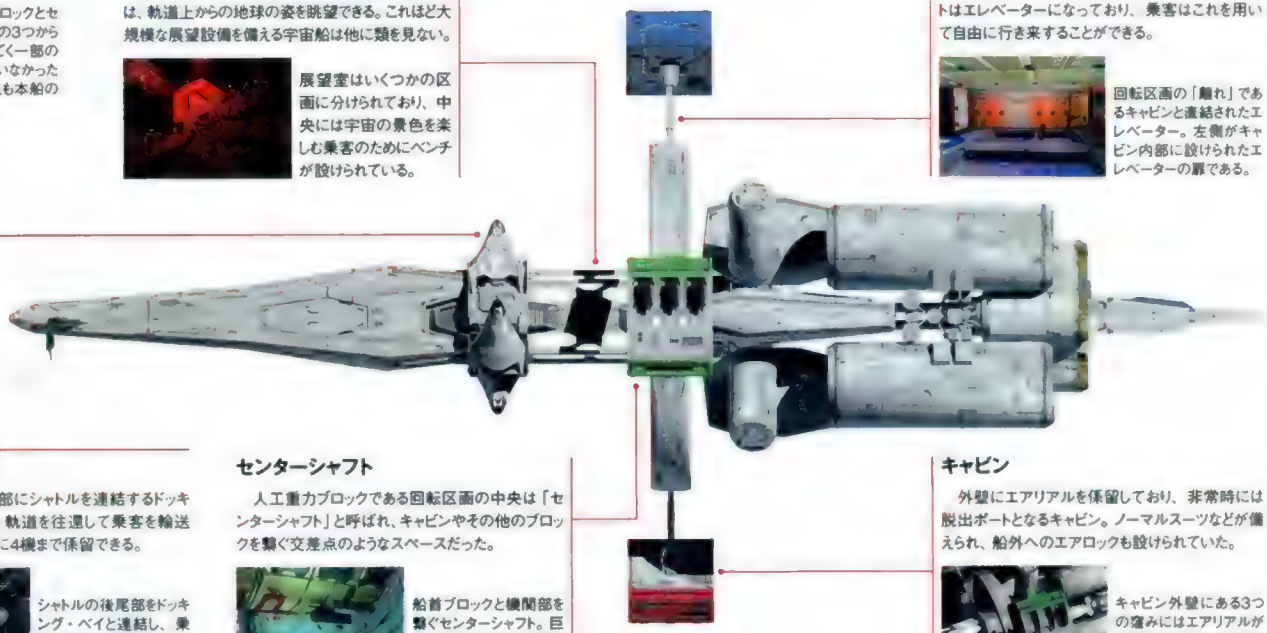
センターシャフト沿いに設けられた展望室の窓からは、軌道上からの地球の姿を眺望できる。これほど大規模な展望設備を備える宇宙船は他に類を見ない。

展望室はいくつかの区画に分けられており、中央には宇宙の景色を楽しむ乗客のためにベンチが設けられている。

エレベーター

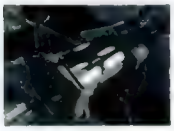
人工重力ブロックのリングとキャビンを繋ぐシャフトはエレベーターになっており、乗客はこれを用いて自由に行き来することができる。

回転区画の「離れ」であるキャビンと直結されたエレベーター。左側がキャビン内部に設けられたエレベーターの扉である。



ドッキング・ベイ

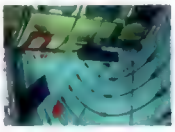
船首ブロックの後部にシャトルを連結するドッキング・ベイを有する。軌道を往還して乗客を輸送するシャトルを、同時に4機まで係留できる。



シャトルの後尾部をドッキング・ベイと連結し、乗客を乗船させる。シャトルを連結したままで航行することも可能である。

センターシャフト

人工重力ブロックである回転区画の中央は「センターシャフト」と呼ばれ、キャビンやその他のブロックを繋ぐ交差点のようなスペースだった。



船首ブロックと機関部を繋ぐセンターシャフト。巨大なドラムのような構造で、船の中心とも言える位置に据えられている。

キャビン

外壁にエアリアルを係留しており、非常時には脱出ポートとなるキャビン。ノーマルスーツなどが備えられ、船外へのエアロックも設けられていた。

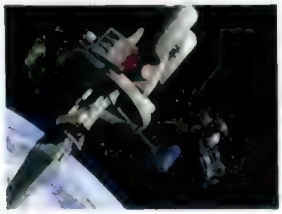
キャビン外壁にある3つの窪みにはエアリアルが係留されており、通常は連絡通路を通ってエアリアルに搭乗する。

航 路 プロスペローの運航内容と民間船が抱えた問題

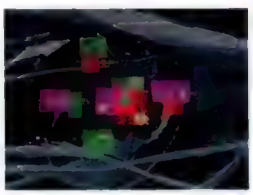
U.C.0087末の時点で本船は地球周回軌道と月を繋いだ航路を往復する定期便として運用され、地球圏を旅するさまざまな乗客の足となっていた。その際に乗客たちは、まず地上の宇宙港からシャトルで地球周回軌道まで上がり、そこに停泊している客船に乗り換えるという、かなりの手間と言える段階を踏む必要があった。なお、グリプス戦役の頃に本船のような豪華旅客便が制限されていたという記録はないが、宇宙の至るところで戦闘が行われたことは確かである。旅客便の航空会社は自らの判断によって安全な航路を見つけ出す必要があったのだろう。本船の事件はその問題点が浮き彫りになったものと言える。

プロスペローに連絡するシャトルのひとつは、ダカール宇宙港から打ち上げられていた。当時このチケットを手に入れることは、困難だったようだ。

船内ガイダンスでは地球軌道を周回するプロスペローの航路を確認できた。「高度220kmを7.8km/秒で航行する」といった情報が多言語で解説される。



民間船故に船自体の戦闘能力は皆無であった。事件の経緯はさておき、安全を期すべきであった航空会社の責任が問われる事態と言えるだろう。



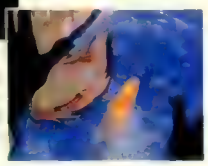
当時の地球圏はエゥーゴとティターンズ、そのどちらにも属さない連邦軍の3派が入り乱れる状況で、民間船が運航するには不都合が多かったと言える。

MORE INFO!

プロスペロー号事件

プロスペローはU.C.0087末、ティターンズの戦闘に巻き込まれて損傷し、制御を失って墜落した。これが「プロスペロー号事件」と呼ばれる事故である。乗員と乗客に犠牲者はなかったが、定期航路を航行していた民間船を巻き込んだティターンズの責任が問われると共に、戦時下の宇宙航行についても問題提起が行われた。

流れ弾に当たり、船体から離れていくキャビン。さらにダメージを受けリングの一部を欠損したプロスペローは、制御を失ってしまう。



宇宙を漂うキャビンに取り残された後、奇跡の生還を果たした一部の乗客は、大気圏に墜落して空力加熱で燃え尽きるプロスペローの姿を目撃していた。

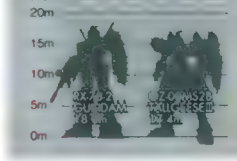
OZ-00MS2B トールギスIII
TALLGEESE III

ゼクスの愛機となった新たなトールギス

■ SPEC

全高	―― (頭頂高 17.4m)
重量	8.2t
ジェネレーター出力	3,647kW
スラスター推力	87,003kg
装甲材質	チタニウム合金
武装	メガキャノン／シールド(ヒートロッド) ビームサーベル×2／バルカン砲×2
所属	OZ→プリベンター
搭乗者	ゼクス・マーキス

■ COMPARISON CHART



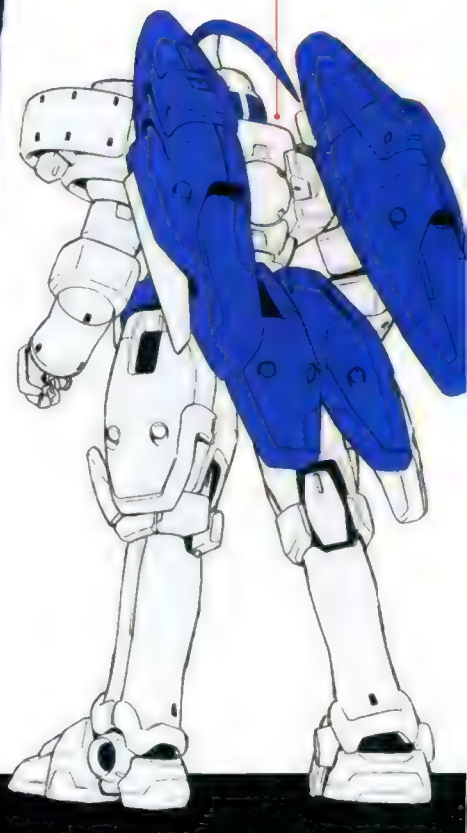
■ COLOR

頭部
フェイスガードのデザインが1号機・2号機とも異なる。機能面では、新たにバルカン砲が設置されている点が特徴である。

肩部
肩部装甲の上部に、メガキャノンやシールドを設置するためのアタッチメントが取り付けられている。兵装群を腕部と連動する形で可動させることができた。

機体構造
1号機・2号機がほぼ同性能であったのに対し、本機は武装や機体自体にも強化がなされている。「ゼロシステム」と同様のシステムを搭載していたとの説もある。

背部
肩部裏側には独立可動式のバックパックバーニアを2基有している。大推力を誇り、大気圏内での飛行や急激な方向転換を可能としていた。



マリーメイア軍と対峙したトールギスの発展機

A.C.（アフター・コロニー）175に完成した初の戦闘用MS・トールギスは、20年の時を経たA.C.195の戦乱においてようやく実戦に投入された。高い推力と絶大な火力の共存に成功していた本機は、パイロットを選ぶピーキーな機体となっていたが、一流の技術と強靭な精神力を持つゼクス・マーキスの搭乗により、その戦闘能力を遺憾なく発揮。当時のOZのMSや5機のガンダムにも劣らないことを証明して見せた。OZの総帥だったトレーズ・クシュリナーダは、このトールギスの性能に惹かれて予備パーツを入手し、複数のバリエーション機を開発、そのうちの1機がトールギスIIIである。

トールギスIIIは、トレーズがA.C.195の戦いで搭乗した2号機「トールギスII」と同時期に完成した機体と言われている。2号機が1号機とほぼ同様の性能を有していたのに対し、本機はメガキャノンやシールド内蔵のヒートロッドなど、専用の装備が追加された発展型というべき機体となっている。機体はプリベンターによって保管されていたが、「火消しの風・ウインド」を名乗るゼクスの乗機となり、A.C.196に蜂起したマリーメイア軍との戦いに参加した。

関連ファイル

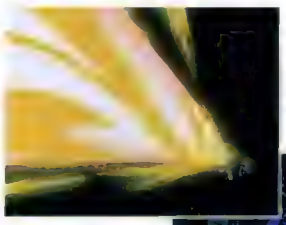
OZ-13MS ガンダムエピオン	W-01-11
OZ-00MS トールギス	W-01-12
ゼクス・マーキス	EW-02-07
プリベンターの人々	EW-02-08

FILE PREVIEW

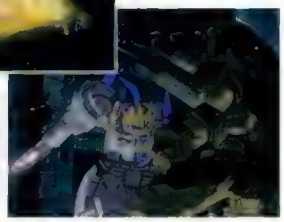
A.C.195の最終決戦で行方不明となっていたが、マリーメイア軍の反乱時に突如として姿を現し、プリベンターに協力した。

武　装　大出力火器と格闘兵器の共存

1号機・2号機と基本構造は共通していたトールギスIIIであったが、対ガンダム戦やMD（モビルドール）との戦いにも対応すべく、武装の強化が図られていた。メガキャノンはドーバーガンに代わる本機の主武装であり、最大出力時にはウイングガンダムゼロのツインバスターライフルと同等の破壊力を有した。また、ガンダムエピオンにも搭載されたヒートロッドを装備し、格闘戦でも威力を発揮した。



メガキャノンは衛星を破壊するだけのエネルギーを持ち、マリーメイア軍の拠点であった資源衛星MO-IIIを最大出力モードで破壊している。



地球に降下してからは、ブリュッセルの首相官邸を占拠したマリーメイア軍の主力機・サーペントと対峙。複数機を撃破することに成功した。

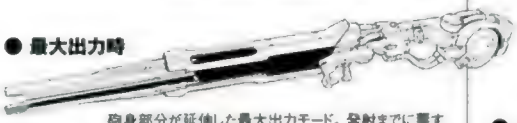
■ バルカン砲

頭部の両側面に、唯一の実体弾砲であるバルカン砲を設置している。本制　対人制圧用の火器で、ミサイルの迎撃などにも使われた。

■ メガキャノン

肩のアタッチメントに懸架される大型火器。通常出力モードでもドーバーガンを超える威力を有し、MSだけではなく敵拠点をも破壊した。

● 最大出力時

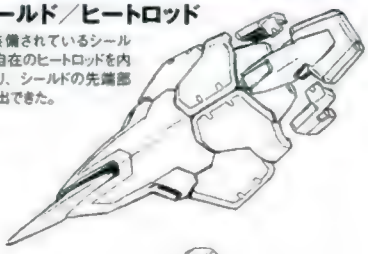


砲身部分が延伸した最大出力モード。発射までに要する時間は通常よりも長いが、その破壊力は絶大である。

● メガキャノン装備時

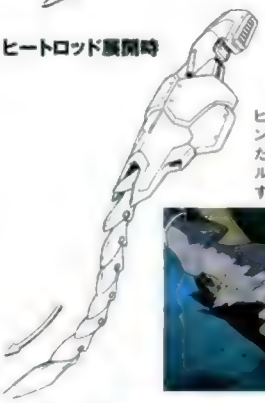
メガキャノンを装備した状態。長い砲身は肩のアタッチメントで支え、射撃時には右手でグリップを掴み、発射する機構であった。

■ シールド／ヒートロッド

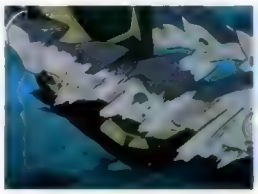


左肩に装備されているシールド。伸縮自在のヒートロッドを内蔵しており、シールドの先端部分から射出できた。

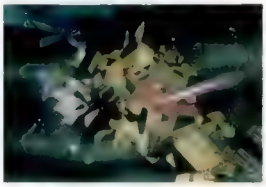
● ヒートロッド展開時



ヒートロッドの展開時。ガンダムエピオンに装備されたものと同じくフレキシブルな構造で、敵機を捕獲することもできた。



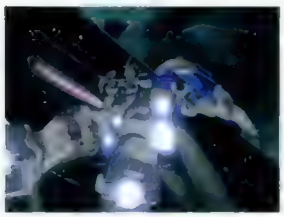
■ ビームサーベル



ヒートロッド以外にも、格闘兵器としてビームサーベルを備える。中距離からヒートロッド、肉弾戦ではビームサーベルと使い分けることが可能となっている。

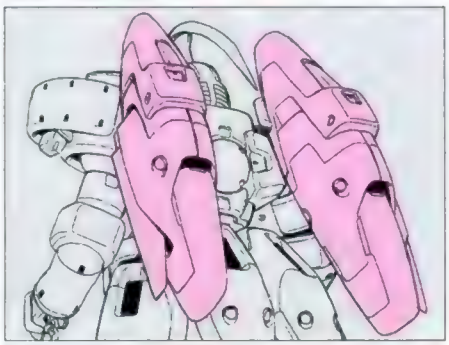
構　造　高機動性を支える可動式バックパック

肩部裏側に設置された2基のバックパックバーニアは、カラーリングこそ異なるものの、1号機・2号機と同様の機構を有していた。使用時にはカバーが開いてスラスターノズルが露出するほか、バーニア自体も肩のアタッチメントを基点として上下に可動することが可能となっている。こうした機構によって、宇宙／地上を問わず優れた機動性を実現していた。

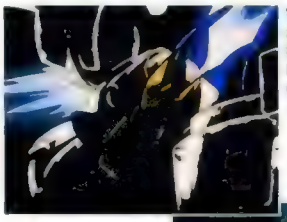


重装甲に加え大型の火器を装備するトールギスIIIだが、可動式のバックパックバーニアの装備により環境を問わず機動力を発揮した。

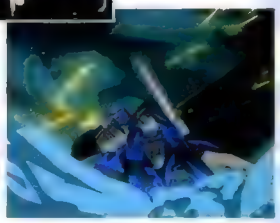
■ バックパック



肩部裏側のアタッチメントで設置されているバックパックバーニア。バーニアの下半分が展開し、計4基のスラスターノズルが露出する。

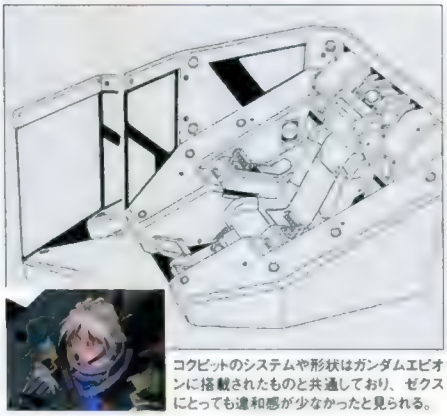


宇宙でもサーペントを遥かに凌駕する機動力を発揮し、ブリッツベンターに参加したガンダムに勝るとも劣らない活躍を見せた。



大気圏内を低空飛行するトールギスIII。ブリュッセルの市街地にあるビル群の間を縫うようにして移動し、サーペントを翻弄した。

■ コクピット



コクピットのシステムや形状はガンダムエピオンに搭載されたものと共通しており、ゼクスにとっても違和感が少なかったと見られる。

MORE INFO!　A.C.196の戦いでの活躍

「火消しの風・ウインド」を名乗り突如として姿を現したゼクス・マーキスの乗機として、トールギスIIIは運用された。機体はまずMO-IIIを破壊するが、サーペントの地球への降下を許してしまう。その後、ルクレツィア・ノインの乗るトーラスと共にマリーメイア軍の制圧作戦を実施。戦乱を終結に導いた。

ゼクスが搭乗するトールギスIIIがブリッツベンターに合流したことは、マリーメイア軍との戦闘を優位に進める大きな契機となった。

ゼクス・マーキス

A.C.195の戦いを経て行方不明となっていたが、一年後に突如として姿を現した。戦乱終結後は、ノインと共に火星探査へと旅立っている。

ガンダムF90の3号機

F90Ⅲ Y クラスター・ガンダム

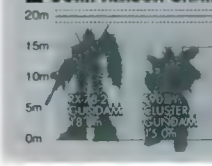
CLUSTER GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.0m）
重量	9.7t（全備重量 26.5t）
ジェネレーター出力	4,550kW
スラスター推力	120,760kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	バルカン砲×2／ビーム・バルカン×2／ビーム・ライフル／メカ・ビーム・バズーカ×2／ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ウォルフ・ライル

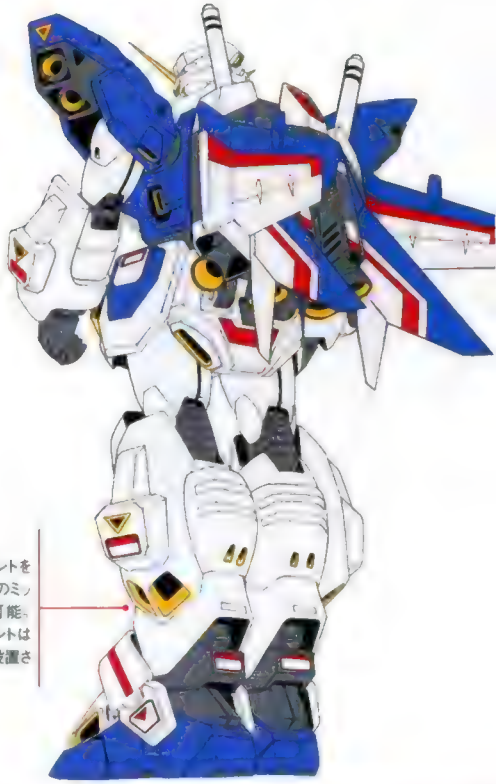
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭頂部カメラの大型化、実体弾式バルカン砲とビーム・バルカンの並列装備など、試験的な試みが随所に見られる。口吻部は、かつてのRX-93 νガンダムに近い形状。

胴体
機密保持やパイロットの回収を目的として、コア・ブロック・システムを採用。バックパックは、コア・ブースターの増加ブースターとの併用式である。



脚部
側面にハード・ポイントを備え、ガンダムF90用のミッションパックを搭載可能。同様のハード・ポイントは腕部や腰部などにも設置された。

コア・ブロック・システム採用のF90ナンバー3

サナリィの次期主力MS試作機F90 ガンダムF90の3号機（をベースとしたMS）が、F90Ⅲ Y クラスター・ガンダムである。「F90サード」と呼ばれることもある。型式番号末尾の「Y」はF90特有のミッションパック・バリエーション（クラスター・ガンダムの場合は機体の仕様）を示し、その意味は「Young ster」である。

本機はF91 ガンダムF91と同時期に開発されたMSで、コア・ブロック・システムの採用が最大の特徴になっている。情報漏洩を防止するための措置で、機体のデータ管理と管制中枢をコア・ファイターに集約した。当然、パイロットの保護も目的であった。また、本機のバックパックとコア・ファイターが合体することで、コア・ブースターとしても運用可能である。

本機の戦闘記録として有名なのが、U.C.0123.03のものである。カロッゾ・ロナの戦死から約24時間後、サナリィの要請を受けたウォルフ・ライルは、〈フロンティアI〉に潜入するとコア・ブースターを回収、搭乗して脱出した。この際、クロスボーン・バンガードの追撃を受けたが、指定ポイントに用意してあったクラスター・ガンダムと合体すると敵部隊を撃破している。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90 ガンダムF90	AGS-01-84
第二期MS	F91-03-05
フォーミュラ計画	F91-03-06
サナリィ	F91-03-15
コスモ・バビロニア建国戦争	F91-03-21

FILE PREVIEW

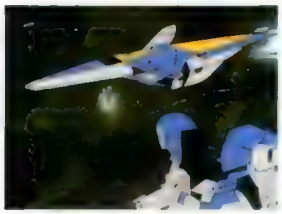
サナリィが実施した新型MS開発計画。「Fシリーズ」と呼ばれるMS群を開発し、特にガンダムF90は、計3機が開発され、そこで得られたデータがガンダムF91の開発に役立てられた。

機体構造　コア・ブロック・システムの採用に留まらない仕様変更

クラスター・ガンダムのベースとなったのはF90だが、コア・ブロック・システムの搭載をはじめとした全面的改修が加えられており、F91やアナハイム・エレクトロニクス社のネオ・ガンダムに迫る性能を実現した。

コア・ファイターを内蔵する都合上、胴体は重点的に改修され、原型機とは大幅に異なるものとなった。また、標準装備の新型バックパックは、コア・ファイターと接続することでコア・ブースターとして運用可能となる。

F90から継承した機構としては、ミッションパックを搭載可能なハード・ポイントがある。F90同様、ハード・ポイントにはエネルギー経路や管制系統も組み込まれており、接続した武装や推進器の使用や増設センサーから情報を得ることも可能となっている。



本機で試験された第二期MSへのコア・ブロック・システムの搭載は、F97に継承。U.C.0150年代のVシリーズ（左）にも影響を与えたようだ。

■ 正面・背面図

機体各部に46基の姿勢制御バーニアを搭載。F90やF90Ⅱより搭載数は少ないが各基が大型化されているようで、高い運動性を窺わせる。

F90ⅡやF91同じく、バイオ・コンピューターを搭載したようで、胸部と腹部にラジエーター（放熱・冷却装置）を備える。

前腕や足部側面、腰部などの「フタ」はハード・ポイント（計10基）。後腰にはウェポン・ラック1基を備え、大型火器を搭載できる。

■ 頭部

火星独立ジオン軍仕様のF90同様、頭頂部のメイン・カメラを大型化。口吻部のカバーや「あご」の形状にも、手が加えられている。

■ バックパック

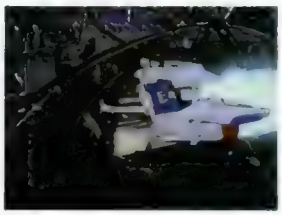
コア・ブースターの増加ブースターと兼用されるバックパック。ビーム・サーベル用ホルダーや翼の設置など、ネオ・ガンダム用に近い構造となった。

コア・ブロック・システム　第二期MS用の小型コア・ファイター

クラスター・ガンダムのコア・ブロック・システムは、機密保持の観点から採用に至った。F計画（フォーミュラ・プロジェクト）のデータが、対抗企業に盗用されているとの情報を受けての処置であった。

本機のコア・ファイターは、クラスター・ガンダムのデータ管理と管制中枢を集約する形で設計されたほか、いくつかの特徴を持っている。第二期MSのコンパクトな胴体に収納するためのコンパクト化、コア・ブースター用増加ブースターとMS用バックパックの兼用化などが該当する。

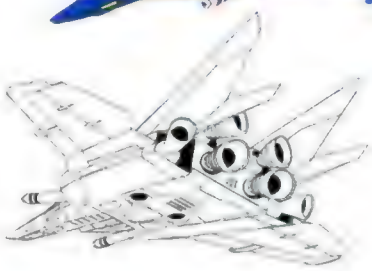
MSとの合体形態はホリゾン・イン・ザ・ボディ方式（水平式）で、AEのネオ・ガンダムと同じで、F97でも採用される。



コア・ファイターとMS用増加バックパックが合体し、コア・ブースターとなる方式は、30年後のVダッシュガンダム（左）でも採用されている。

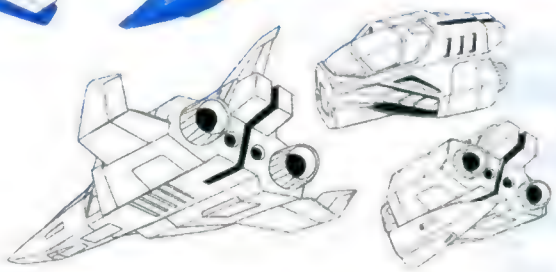
■ コア・ブースター

クラスター・ガンダムのコア・ファイターとバックパックが合体した形態。MSのメイン・スラスターを転用しているため、加速力や航続距離に優れるようだ。



■ コア・ファイター

第二期MSの胴体に収納可能なよう、小型化されたコア・ファイター。合体時には機首と翼を折り畳み、背中からMSの胴体に入る。これはF97などと同じ。



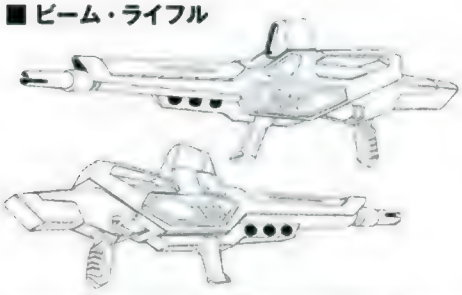
武　装　新世代のビーム兵器

F91と同時期に開発されただけあって、本機の武装も専用の最新型が用意された。中でも特殊だったのが、メガ・ビーム・バズーカとビーム・シールドである。

メガ・ビーム・バズーカは本機用兵装の中でも最大の火力を持ち、腰部ハード・ポイントに接続することでヴェスバーのように運用することも可能だった。ビーム・シールドはF90用シールドに似た基部を持つオプション装備で、手持ちでも使用できたとされる。

メガ・ビーム・バズーカは、後発のガンイージ用ビーム・バズーカと同系のようだ。F91用同様、ビーム・シールドは機体と分離しても稼働可能。

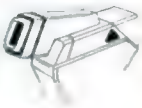
■ ビーム・ライフル



クラスター・ガンダムの主兵装。F90用やF91用と似た構造で、エネルギー・パックはストック（銃床）部分に接続するようである。

■ メガ・ビーム・バズーカ

バズーカに似た形状を持つ大出力ビーム火器。腰部左右に1丁ずつ接続し、ヴェスバーのように使用できる。この場合、より高度な火力を発揮する模様。



■ バルカン砲／ビーム・バルカン

こめかみ部に実体弾式のバルカン砲を、側部にビーム・バルカンを2門ずつ搭載。ビーム・バルカンは、低出力のビームを連射する小型火器である。

MORE INFO!

F90シリーズ

サナリィの次期主力MS試作機として開発されたガンダムF90は、3機が製造された。このうち、2号機は独立火星ジオン軍に奪取され1号機との戦闘で大破したが、後に回収されF90Ⅱに改造されている。3号機にあたるクラスター・ガンダムは、全面的な改造機となった。

F90 ガンダムF90（1号機）
U.C.0111.09にロールアウトした次期主力MS試作機。ミッションパックを換装することで、多様な戦術に対応。

F90Ⅱ ガンダムF90Ⅱ
奪還したF90の2号機を改造した次期実験試作機。完成はU.C.0122。バイオ・コンピューターを搭載した。

SVMS-010

オーバーフラッグ 連邦軍カラー

OVER FLAG ESFF TYPE

地球連邦平和維持軍の主戦機

カラーリング
通常仕様のSVMS-010 オーバーフラッグは黒いカラーリングが施されているが、原型機であるSVMS-01 ユニオンフラッグに近い色に変更された。

可変機構
通常仕様のオーバーフラッグと同じく、飛行形態への変形が可能。新型リニアライフルを機首としたことで、空力的に原型機を上回っているとされる。

カラーリング
対ガンダム戦に投入された30機（29機の説も）は白灰色を基調としたカラーリンクであったが青灰色系に変更され、以後は国連軍の正式なカラーリングに定着した。

■ SPEC -SVMS-010 OVER FLAG ESFF TYPE-

全高	——（頭頂高 17.9m）
重量	69.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	新型リニアライフル　ディフェンスロッド／ソニックブレイド（プラズマソード）／20mm機銃 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -GNX-603T GN-X ESFF TYPE-

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	70.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNヒームライフル　GNロングライフル／GNバルカン　GNビームサーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

SVMS-010 OVER FLAG ESFF TYPE
BLUE GRAY　WHITE GRAY　DARK GRAY　ORANGE

GNX-603T GN-X ESFF TYPE
WHITE GRAY　DARK GRAY　PURPLE

GNX-603T

ジンクス 連邦軍カラー

GN-X ESFF TYPE

国連軍で生産されたジンクス

太陽炉
国連が独自に生産した、疑似太陽炉であるGNドライヴ[T]（タウ）を搭載。既存のMSと一線を画した性能を獲得し、ガンダムに迫る戦闘力を持つ。

新時代の象徴として彩られた対ガンダムのMS

軌道エレベーターの建設と太陽光発電システムの稼働によって、地球は三大勢力（ユニオン／AEU／人類革新連合）と、そこに属さない中東諸国などの少数勢力に分けられた。そうした西暦2307年時において運用されるMSは電力をエネルギー源とし、化石燃料はほんの一部のみとなった。中でもユニオンやAEUは航空機としても運用できる可変MSを主力とし、軌道エレベーターから電力供給を受けてその防衛を担っていた。だが、MSの在り様はソレスタルビーイング（CB）による武力介入によって大きく変わっていく。CBの一員であった国連大使アレハンドロ・コーナーが提供した、「ガンダム」と同様の太陽炉搭載機GNX-603T ジンクスを得たためである。さらにMSの革新だけでなく、地球もまた再編が進む。対ガンダムのために三大勢力は国連軍を編制。CB撃退後に世界統一へと向けて国連軍は地球連邦軍へと生まれ変わるのだった。同時に三大勢力のMSは地球連邦平和維持軍となり、ジンクスも量産に着手される。こうして勢力の垣根を越えて発足した編制軍の機体群はカラーリングが統一され、新たに量産されたジンクスやオーバーフラッグは、新時代到来の象徴となった。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
SVMS-010 オーバーフラッグ	00-01-36
地球連邦の誕生	00-03-09
西暦のMS	00-03-18
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21

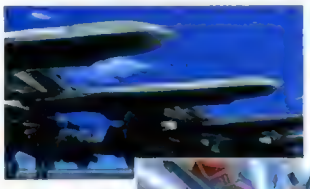
FILE PREVIEW

MSは、軌道エレベーターの建設時で運用されたワークローダーから発展した機動兵器。西暦2307年においては主力兵器となっている。

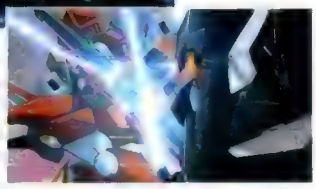
オーバーフラッグ連邦軍カラーの構造／武装

対ガンダム戦を想定して強化されたフラッグ

SVMS-01E グラハム専用ユニオンフラッグカスタムと同様に、対ガンダム戦を念頭に強化・改造した機体がオーバーフラッグである。グラハム専用ユニオンフラッグカスタムは、フラッグの開発者であるレイフ・エイフマン教授自らが改修したものであり、当のグラハム・エーカーにしか乗りこなせない代物であった。オーバーフラッグはそれら際立った強化を解消しつつも踏襲し、ノーマルのフラッグからの性能向上を実現している。連邦軍カラーは機体色のプログラムパターンが変更されただけで基本性能に変更はない。



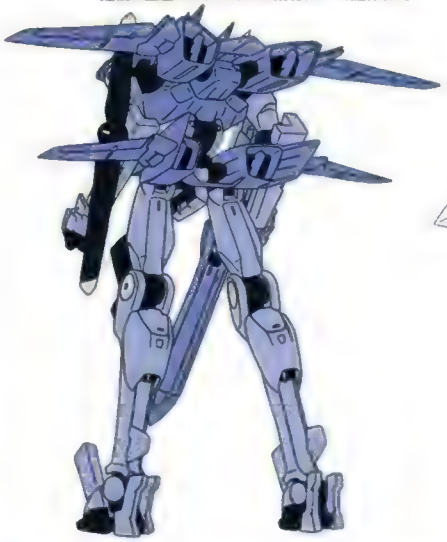
オーバーフラッグはユニオンのトップガンたちに与えられ、ガンダムを誘き出すためのタクラマカン砂漠での合同演習で本格投入された。



耐ビームコーティング塗装や装甲材質をはじめとした軽量化など、性能は通常のフラッグを上回る。しかしガンダムには歯が立たなかった。

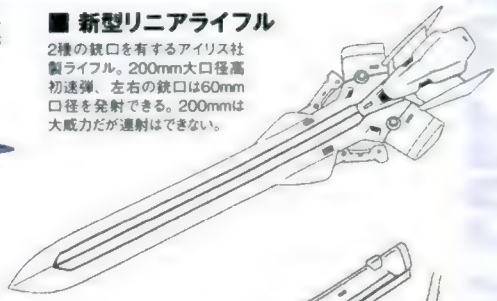
■ 背面

高出力のプラズマジェットを採用したフライトユニットにより、高い機動性を獲得。それを活かして、連邦軍発足後に生産されたジンクスの飛行テストで随伴した。



■ 新型リニアライフル

2種の銃口を有するアイリス社製ライフル。200mm大口径高初速弾、左右の銃口は60mm口径を発射できる。200mmは大威力だが連射はできない。



■ ソニックブレイド

ノーマルのフラッグから受け継いでいる超硬質カーボン製の高周波ナイフ。プラズマを発生させることでプラズマソードとして運用も可能である。

ジンクス連邦軍カラーの構造／武装

量産化に3年を費した制式量産1号機

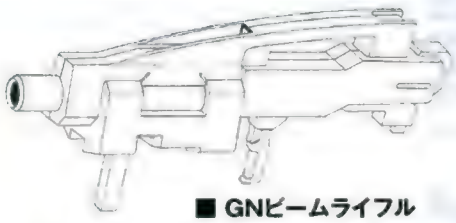
疑似とはいえ、世界にとって初の太陽炉搭載機であったジンクスだが、西暦2308年に起きたCBとの決戦によってアレハンドロから提供された機体のほとんどが失われた。そのため国連は、ジンクスの量産化に漕ぎ着けるまで3年の月日を費やした。こうして誕生した制式量産1号機は、性能面において初期のジンクスと何ら変わることはない。兵装においても同様で、既存のMSでは試験段階だったビーム兵器を標準装備している。なお、本機に用いられた機体カラーが以後の連邦軍MSの制式カラーとして採用された。

西暦2311年、地球連邦の発足時に制式量産1号機が公表された。間をおかず後継機のジンクスⅢ（左）が開発されたため、生産数は少ない。

量産1号機は、アレハンドロと関係のあった軌道エレベーター公社総裁ラグナ・ハーヴェイ（右）が所有するファクトリーで造られたという。

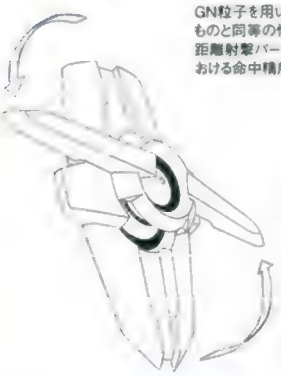
■ 背面

背中から特徴的なコーン型GNドライヴが突き出ている。肩・腰部には、スラスター的な役割を果たすX字形のGN粒子発生装置を持つ。



■ GNビームライフル

GN粒子を用いたビーム兵器。ガンダムのものと同等の性能を持ち、オプションの長距離射撃パーツを装着することで長射程における命中精度を向上させることができる。



■ GNシールド

GN粒子によるフィールドをEカーボンのシールド表面上へと展開する。また、ユニオン／AEUのパイロットを考慮し、ディフェンスロッドを装備している。矢印はディフェンスロッドの回転方向。

MORE INFO!

地球連邦軍の制式採用機

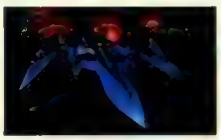
地球連邦の樹立後、三大勢力が運用した既存のMSは一線を退き、主力量産機としてジンクスが制式採用された。その後、ジンクス系がシリーズ化されて主力となる一方、次世代機としてアヘッドが開発されるも不採用となっている。そして西暦2314年時はジンクス系の最新型ジンクスⅣを主力とし、宇宙開拓時代に対応したブレイヴがテスト運用されている。

CB戦においてガンダムを打ち破った太陽炉搭載機――ジンクスが、地球連邦の象徴として用いられ、以後はシリーズ化されて運用された。

次期主力機として開発されたアヘッド系であったが、独立治安維持部隊アロウズの暴挙による悪いイメージが拭えず、開発は凍結された。

GNX-609T
ジンクスⅢ

ジンクスの発展機であり、主兵装はGNランス。図は連邦軍仕様のもので、長時間稼働のため出力を低下させ、GN粒子の消費を抑えたタイプを運用している。



GNX-Y903VW
ブレイヴ指揮官用試験機

ユニオン　AEUの技術陣が中心に開発した可変機。そのためフラッグなどの面影があり、既存MSと太陽炉搭載機の集大成と言える。広範囲の活動を目的とする。

MSM-10
ZOCK
ゾック

Illustration by MASANORI SHINO Color by AKIKO SHIBATA Special Effect by MASANORI SHINO Background by EIJI WAKAMATSU KUSANAGI

強力なビーム兵器を備えた異形の水陸両用MS

MSM-10

ゾック
ZOCK
ZEON

■ SPEC

全高	23.9m
重量	167.6t
ジェネレーター出力	3,849kW
スラスター推力	253,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	頭部フォノン・メーザー砲　胸部メガ粒子砲×8／アイアン・ネイル
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ボラスキニフ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造
地上での低い運動性能を補うため、前後対称という独特の機体構造を採用。胸部メガ粒子砲を前後に備えたのも自衛の意味が強かった。

頭部
頭部は完全に胴体と一体化されているため、メインカメラであるモノアイは全周ターレット方式となっている。ターレットは上下にも伸びており、状況把握能力を高めていた。

機動性
"アイアン・ネイル"と呼ばれるクロー状のマニピュレーターを装備。他の水陸両用MSと共通の仕様だが、他機種と比較してその可動性は大きく劣っていた。

脚部
胴体に対して極端に短い脚部は、歩行や回頭は不可能であり、台座としての要素に限定されていた。そのため移動にはホバーやスラスターを用いる。

新技術を兵器として具現化することを目的とした機体

一年戦争時、ジオン公国軍が地球制圧のために開発した水陸両用MSの中でも、一際異彩を放つ機体がMSM-10 ゾックである。四肢はあるが人型とは形容し辛いそのフォルムは、公国軍がMAを開発し実用化していく過程で生み出されたためと言われている。

MSM-10の最大の特徴は、一年戦争時のMSとしては最も多い、合計8基のメガ粒子砲が装備されている点だ。これは、水陸両用MS特有の周囲の水を冷却に用いる方式を採用していたためで、これによりエネルギーCAPを用いなくともメガ粒子砲の連続使用を可能としたのである。だが、メガ粒子砲の大量搭載により機体は大型化を余儀なくされ、歩行もままならないほどに運動性能は低下した。他に実戦投入された公国軍の水陸両用MSの多くは、機敏な動きを可能とする機体であったが、本機はメガ粒子砲を活かした中距離支援用MSとして開発されたと見る向きもある。

結果、MSM-10は試作機が3機製造されたに留まり、そのうちの1機がマッド・アングラー隊に配備された。だが、その地上での鈍重な機動性が仇となり、RX-78-2 ガンダムに敗北を喫してしまった。

関連ファイル

MSM-03 ゴッグ	FG-01-13
MSM-04 アッガイ	FG-01-14
MSM-07 ズゴック（量産型）	FG-01-15B
メガ粒子砲	FG-03-32

FILE PREVIEW
FG-01-13　MSM-03 ゴッグ

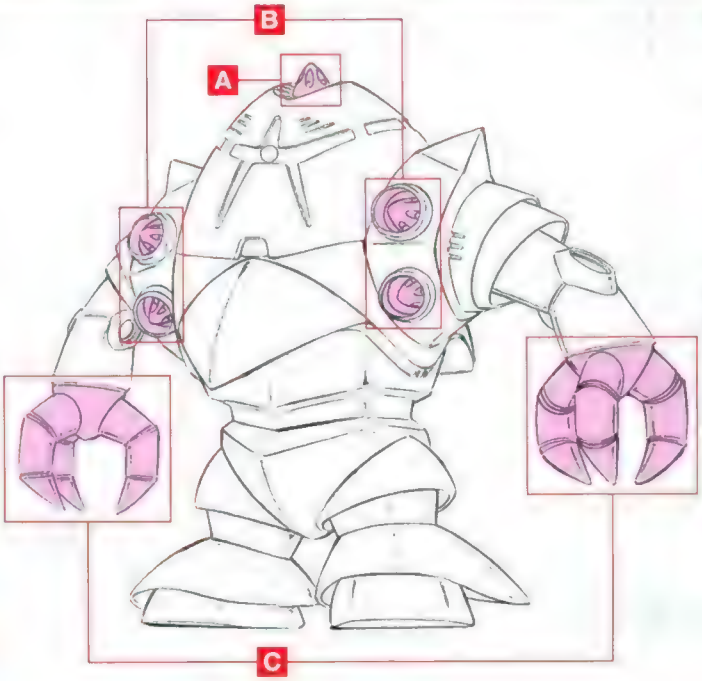
ジオン公国軍（ZIMMAD社）が開発。一年戦争に投入された水陸両用機。公国軍の量産機としては初めてメガ粒子砲を装備した。

武　装　運動性能を犠牲にして手に入れた圧倒的な火力

一年戦争当時、MSがメガ粒子砲を運用するためには、エネルギーCAPを用いた携帯ビーム兵器を使用するケースが主だった。より強力かつ連射可能なメガ粒子砲を使うにはミノフスキー粒子を加速・縮退させるための大型装置が必要で、これまで艦艇クラスの兵器にしか搭載できなかった。それをMSに搭載可能な大きさまでダウンサイジングし、また冷却の問題を解決して連続使用を可能としたメガ粒子砲が実現化したことは非常に画期的であった。だが、運動性を切り捨てたことによって招いた対MS戦における戦闘能力の低下は想像以上であった。公国軍製のMAが、活動する場所を問わず、より局地戦に特化した機体へとシフトしていったのは、MSM-10の運用実績から見れば当然の結果と言えるだろう。

頭部フォノン・メーザー砲は、推進方向に砲口を向ける水中航行時には主兵器として使用されている。ジャブロー近辺では、水中の機雷を破壊し進路を切り開いていた。

地上での主武装として使用された胸部メガ粒子砲。その威力は絶大でジャブローの入口を破壊し進入路を築いた。対RX-78-2戦でも使用されたが、命中させられなかった。

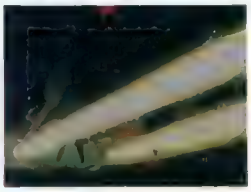


A 頭部フォノン・メーザー砲

MSM-10が搭載する火砲の中で最大の威力を持つ。地上では射界が限られることが難点である。主に水中航行時の使用を想定されていたと思われる。

B 胸部メガ粒子砲

機体前後に4基ずつ搭載されているメガ粒子砲。敵機がどこから接近しても攻撃可能とするため、ほぼ全方向に対して発射できるように配置されている。

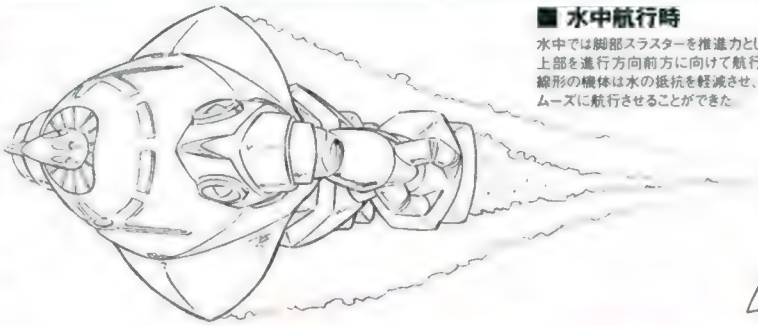


C アイアン・ネイル

他の水陸両用MSと比較して頑丈な構造となっている爪状のマニピュレーターだが腕部の可動域が狭いため、打撃用武器としての効果は低かったと思われる。

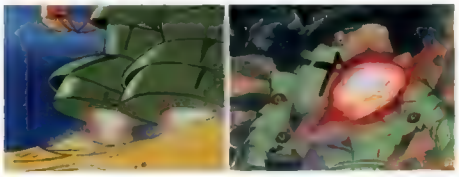
構　造　従来のMSよりも増大したサイズと、重MSを移動させるための苦肉の策

メガ粒子砲を稼働させるために大出力の熱核反応炉を搭載したことで、MSM-10は20mを超える巨体と極端な重量増を余儀なくされた。そのため地上における本機の移動はスラスターによるジャンプと、熱核ジェット・エンジンによるホバー推進によって行われていた。それでも運動性は高いと言えず、回避行動すら難しいものとなっていた。一方、紡錘形の機体形状が功を奏し、水中での機動性は非常に良好であった。一年戦争が終結した後の時代では、高出力のビーム兵器と機体の運動性を両立させたMSは当然のように生み出され、実戦に投入されていた。だが、MSM-10開発時の技術ではそこまでは及ばず、割り切りと苦肉の策の上で実用化された機体だったことは否めないだろう。



■ 水中航行時

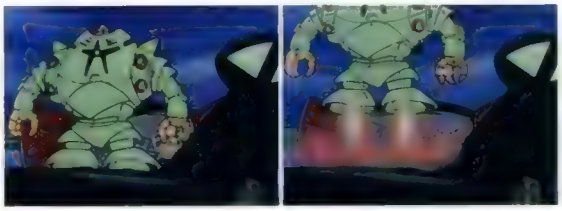
水中では脚部スラスターを推進力として、機体上部を進行方向前方に向けて航行する。流線形の機体は水の抵抗を軽減させ、巨体をスムーズに航行させることができた。



脚部による歩行はほぼ不可能だったため、移動はスラスターとホバーに頼っていた。通常のMSの脚部歩行と比べると移動速度はかなり遅い。

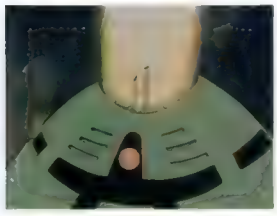
■ 陸上移動時

陸上では脚部で歩行することはほぼ不可能であった。スラスターで上昇、ホバーによって平行移動を行うのが通常で、緊急時の回避運動はかなり困難だった。



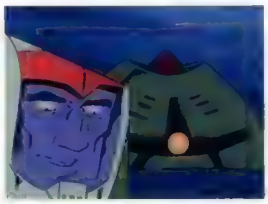
運　用　ジャブロー潜入の先発隊として出撃

北米のキャリフォルニア・ベースから補給されたばかりのMSM-10は、マッド・アングラー隊の先発隊として2機のMSM-03 ゴッグと共に出撃。カモフラージュされた地球連邦軍本部ジャブロー基地の入口を発見する。シャアの駆るMSM-07 ズゴックと合流したMSM-10は、500m上流の小さい入口を破壊し、基地内へと潜入。その後、シャア機を脱出させるために援護を行うも、RX-78-2のビーム・ライフル攻撃によりコクピットを撃ち抜かれ撃破された。



対RX-78-2戦では、頭上を移動する敵機を攻撃するため、垂直上方へ向けて頭部フォノン・メーザー砲を発射している。

■ ボラスキニフ



ジオン公国軍のMSパイロットで階級は曹長。マッド・アングラー隊の一員。MSM-10の初陣を飾ったが、その性能を充分発揮する前に戦死してしまった。

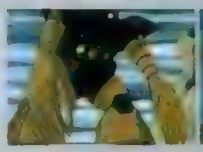
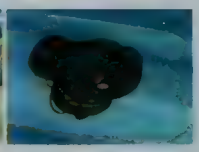
MORE INFO!　ゾックの異説

MSM-10には、その巨体を支えるため4脚の機体も開発されていたという説がある。これは単なる台座としての脚部ではなく、ある程度の長さを持った歩行も可能な脚部として設計されていた。安定性を重視した4脚歩行の採用だが、それがMSM-10をさらに異形の存在に仕立て上げていたとも言える。

MSM-03

ゴッグ
GOGG

ZEON

公国軍初の水陸両用MSとしての意義と兵器としての評価

開発技術と運用理論の蓄積が不充分だった一年戦争時において、水中でのMS運用が難題であったことは間違いない。ジオン公国軍はU.C.0076に局地戦用MSの開発に着手したが、まず手掛けたのはザク・シリーズの局地戦タイプだった。そのデータを基としたものの、当然ながら一年戦争時には設計の未成熟さが浮き彫りとなった。それは質よりも早期の実戦投入を優先した軍の方針の結果であり、初の水陸両用MSであるMSM-03 ゴッグはその顕著な例と言えるだろう。

そうした水陸両用MSにも注目すべき特徴はあり、そのひとつが内蔵式メガ粒子砲である。水陸両用MSは周囲の水により排熱効率を向上させることで、動力源の熱核反応炉の冷却問題をクリアした。これによりメガ粒子砲に必要な大出力ジェネレーターを搭載できたのである。つまり副次的な要素から、MSM-03はメガ粒子砲を装備した初のMSとして完成したのだ。それでも水陸両用MSの主力と成り得なかったのは、前述した設計の未成熟さの表れであろう。MS開発史における本機の意義は決して小さくないが、総合的には評価に足る機体ではなかったこともまた確かである。

関連ファイル

MSM-04 アッガイ	FG-01-14
MSM-07 ズゴック(量産型)	FG-01-15B
MSM-10 ゾック	FG-01-16
MSM-03C ハイゴッグ	80-01-07
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
メガ粒子砲	FG-03-32
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

FILE PREVIEW

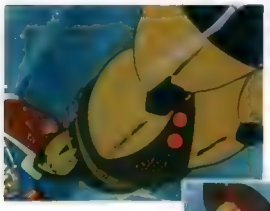
FG-01-15B MSM-07 ズゴック(量産型)

一年戦争期において公国軍の主力となった水陸両用MS。メガ粒子砲の射程の改善、ザクII型と同等かそれ以上の陸戦性能など、大半の面でゴッグを上回っていた。

武装　水陸両用MSの礎となった兵装と性能

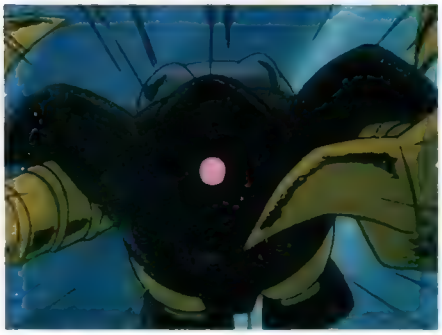
公国軍製水陸両用MSは、MSM-03において確立されたと言っても過言ではない。水中という特殊な環境への対応を優先し、汎用性を犠牲にせざるを得なかった本機は、携行／オプション兵装を廃し、大出力ジェネレーターと直結した内蔵メガ粒子砲を主兵装とする。MSM-03前期型に搭載された「キアM-23 偏向型メガ粒子砲」は、ザクIIの主兵装である120mmザク・マシンガンの2倍程度の威力であり、収束率が悪く射程も1kmほどしかなかった。さらにビーム兵器自体、水中では減衰する特性を持っていた。後期型においてそれらの問題点が解決された可能性もあるが、さほど時間を置かずに水陸両用MSの主力がMSM-07 ズゴックに移ったことを鑑みれば、抜本的な解決策は提示されなかったと見るべきであろう。

なおMSM-03にはメガ粒子砲のほかに、魚雷発射管2門とフリージヤードが装備されていた。後者はゲル状の高分子化合物で形成される防護膜で、ソナーによる探知や接触式機雷を防ぐ効果があった。こうした水中戦に特化した特殊装備は、水陸両用MSの可能性を模索するうえで生み出された発展途上の代物だったと言えるだろう。



水圏からの敵の排除を主な使命としていた水陸両用MS。水中での行動を含めたその作戦継続時間の長さは、一般的な汎用機を大きく引き離していた。

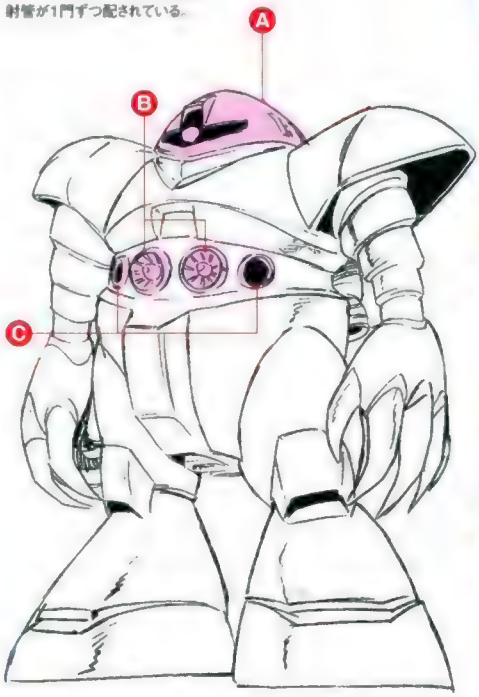
陸上での稼働時間は1時間程度であったが、ヘルファスト基地周辺に上陸したMSM-03は連邦軍の防衛戦力を圧倒。通常兵器に対する充分な優位性を証明した

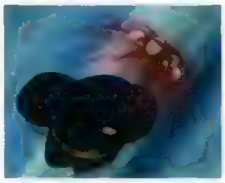


ベルファスト基地に寄港していたホワイトベースのMS部隊に敗れ去ったものの、水中戦ではRX-78-2を圧倒するほどの戦闘能力を見せ付けた。

■ 射撃兵装

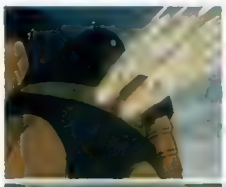
防御用のフリージヤード射出装置以外は腹部に集中している。腹部中央に公国軍MSでは初となるビーム系兵装、メガ粒子砲2門を配置。その両脇に魚雷発射管が1門ずつ配されている。





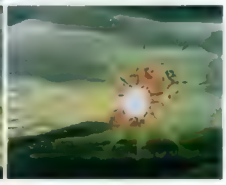
A フリージヤード射出装置

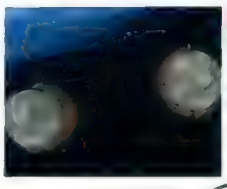
対機雷用防衛兵器であり、発射後は機体を覆うように展開される。ただし冷却剤となる水の取り入れを妨げるため、長時間の使用は機体の稼働の妨げとなった。



B 腹部メガ粒子砲

本機のメガ粒子砲は特に優れた性能を発揮したわけではないが、公国軍MSでは初となるビーム系兵装として連邦側に脅威を与え、のちの兵器開発にも影響を与えた



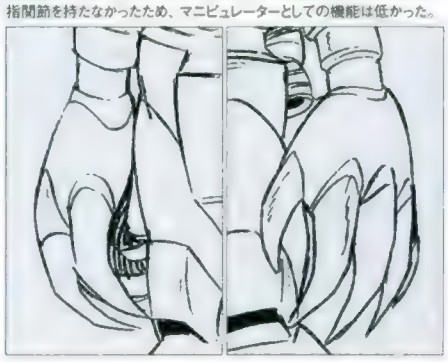


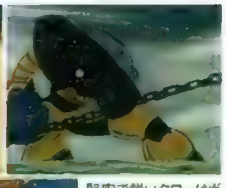
C 魚雷発射管

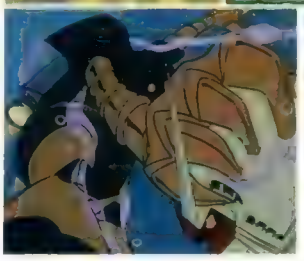
水中戦限定の武装で、装填された大型魚雷を発射する。運用局面が限定されるため、後発の水陸両用MSでは陸戦でも使用できるミサイル・ランチャーが主流となった。

■ アイアン・ネイル

格闘用の兵器は持たず、クロー状の簡易マニピュレーターによる打撃で格闘戦を行った。それぞれのネイルは、付け根部分が可動するのみで指関節を持たなかったため、マニピュレーターとしての機能は低かった。





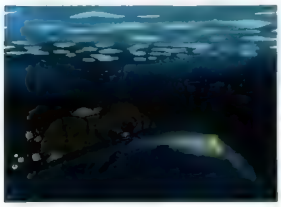


堅牢で鋭いクローはガンダムとの近接戦で高い攻撃力を発揮した。後発の水陸両用MSでも、指関節を持つマニピュレーターではなくクローを装備するものがほとんどだった。

巡航形態　水中航行・潜航能力を最優先とした機体設計

海からの上陸作戦や哨戒任務もこなす水陸両用MSにとって、ある意味で水中航行性能は陸戦性能よりも重視される要素であった。流線形を意識させるMSM-03のフォルムも、その要件を満たすために導き出されたものだった。まず水の抵抗を抑えることに重点を置いた本機は、腕部と脚部を機体内に収納できる設計となっていた。そのために採用されたのが「フレキシブル・ベロウズリム構造」と呼ばれる腕部構造で、柔軟な伸縮を可能としたこの構造は以降の水陸両用MSのほとんどに採用されることとなった。

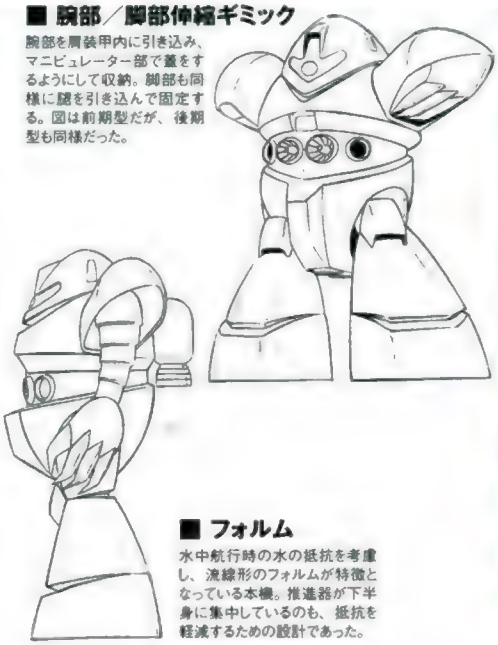
その潜航深度限界は200m程度で潜水艦に比べるとやや劣るものと見られたが、合計で12万kgを超える熱核水流ジェット・エンジンによる水中最高速度は75ノット（70ノットとも言われる）と、潜水艦以上であり、水中において高い航行性能を誇った。本機の特徴である高い耐弾性も、水圧に耐えるための装甲の厚さが功を奏したものであり、本機の真価は水中での行動にあったのである。



水陸両用MSの役割は公国軍潜水艦隊と密接に関わっていた。MSM-03の場合、ユーコン級潜水艦などから水中発進するケースが多かったようだ。

■ 腕部／脚部伸縮ギミック

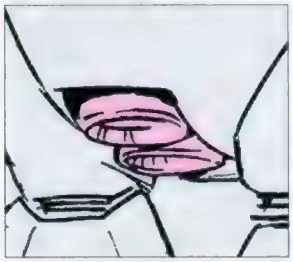
腕部を肩装甲内に引き込み、マニピュレーター部で蓋をするようにして収納。脚部も同様に腿を引き込んで固定する。図は前期型だが、後期型も同様だった。



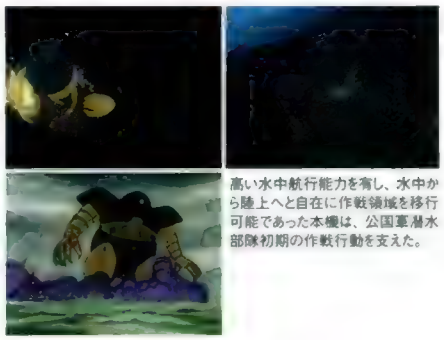
■ フォルム

水中航行時の水の抵抗を考慮し、流線形のフォルムが特徴となっている本機。推進器が下半身に集中しているのも、抵抗を軽減するための設計であった。

■ 補助推進器



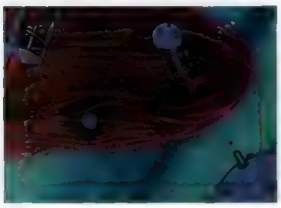
足裏部にある熱核水流ジェット・エンジンの補助推進器として、股間部分に3基の推進器を設置。その組み合わせにより優れた航行能力を発揮した。



高い水中航行能力を有し、水中から陸上へと自在に作戦領域を移行可能であった本機は、公国軍潜水部隊初期の作戦行動を支えた。

運　用　公国軍潜水艦隊とMSM-03の実戦運用例

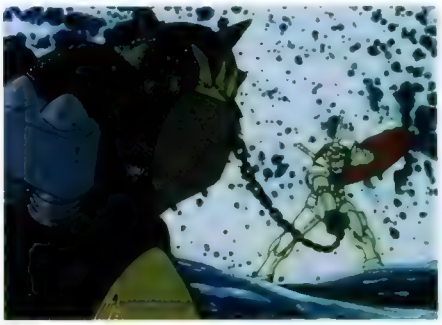
水陸両用MSとして初めて実戦投入されたMSM-03は、突撃機動軍配下の公国軍潜水艦隊に配備された。しかし、その任務は秘匿性の高さこそが重要であったため、運用記録が表面化することもほとんどなかった。そうした中でもよく知られる運用例は、連邦軍ベルファスト基地への奇襲作戦である。この戦闘が行われたのはU.C.0079.11中旬、ホワイトベースがオデッサ作戦後にベルファスト基地へと寄港した時期であった。MSM-03の出撃は基地に寄港した艦艇がホワイトベースか否かを確認するためのもので、マッド・アングラー隊所属のユーコン級から出撃した2機のMSM-03が海中から連邦軍基地に接近。上陸を図ったが、ホワイトベース隊の迎撃を受けて両機ともに撃破されている。なお、ジャブロー降下作戦において河口から侵入した部隊にも、数機のMSM-03が確認されている。



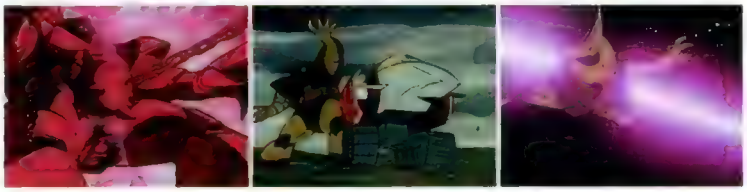
ベルファスト基地への奇襲では、海中に敷設された機雷を無効化し、ほぼ無傷で上陸を果たすという水陸両用MSとしての実用性を証明した。

■ ラサ書長／マーシー

厳つい容姿のラサ書長と、特徴的な髭のマーシーが作戦に参加。潜水艦から出撃したMSM-03が水中から侵攻し、潜水艦からの支援を受けながら上陸作戦を遂行した。



陸上での動作は機敏とは言い難いものの、掌で砲弾を防いだり、RX-78-2が投げ付けたハイパー・ハンマーを受け止めることさえ可能だった。

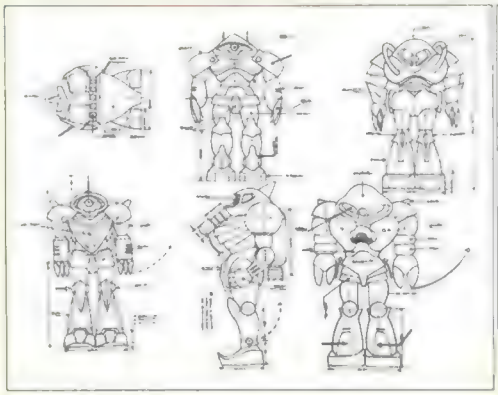


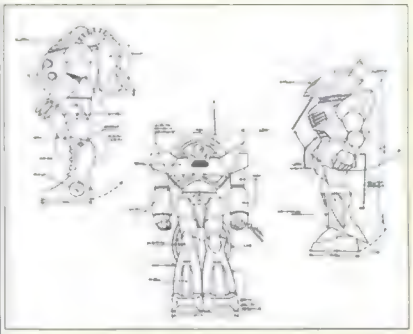
高い水中航行能力を発揮したMSM-03。だが、陸上では冷却水を含めた自重が機動性を妨げ、陸戦機はどの性能は見せられなかった。

MORE INFO!　連邦軍が掴んだ公国軍MS開発計画

「ガンダム1機が呼び水となった」――連邦軍のレビル将軍は、一年戦争中期から加速した公国軍のMS開発をそう評した。公国軍にとってRX-78-2の性能は驚異的であり、対抗し得る高性能MSの必要性を痛感させられたのであろう。一方、連邦軍はそうした公国軍の動きを察知していたものの、即応できる状況にはなかった。そのため、ホワイトベース隊のようなイレギュラーな戦力を囮として、公国軍の目を連邦側のMS生産施設から逸らすという方針を採っていた。

レビルはスパイを通じて入手した公国軍新型MSの設計資料を提示し、囮となるホワイトベース隊の面々に対策を促していた。





連邦が入手した公国軍MS開発計画の仕様書には、MSM-03に酷似した機体も見られた。その信憑性は定かではないが、連邦軍はこうした情報を公国軍の戦力を推察する材料としていたようだ。

陸上主力兵器として活躍した戦闘車輌

M61A5

61式戦車5型

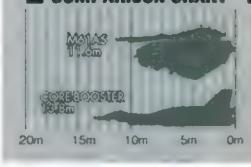
戦闘車輌

E.F.S.F.

■ SPEC

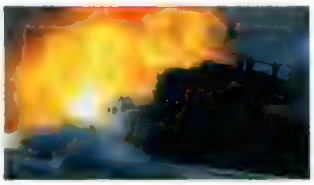
全長	11.6m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	連装式155mm滑腔砲／13.2mm重機関銃（M-60 HMG）／7.62mm主砲同軸機関銃×2／M299 分隊支援爆撃銃
所属	地球連邦軍
搭乗者	ハーマン・ヤンデル／レイバン・スラー他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GRAY



大口径の滑腔砲は2門同時に発射することも、各砲を別のタイミングで撃つことも可能。距離によってはザクの装甲をも貫通する。

移動手段

一般的な履帯を用いた移動方式を採用しているが、履帯は全金属製ではなくコムフロックが配置されている。強力なエンジンと広面積の履帯がもたらす不整地走破能力・衝撃行動能力は極めて高かった。

武装

主砲の155mm滑腔砲は当時の連邦軍陸戦用兵器の兵装としては最強クラスの威力を誇った。さらに対人戦用の副武装としてM-60HMG、M-299といった支援火器の装備も可能であった。

フロントに強力なエンジンを搭載し、後端の駆動輪で履帯を動かしている。地上での走行速度はザクに劣らないものだったと言われている。

MSに立ち向かった「陸の王者」

新たな主流を生み出す大胆かつ革新的な発想の現出と、かつての主流が古の存在へと追いやられる事象は、いかなる分野でも起こり得る。宇宙世紀の兵器開発においては、「万能兵器」とも呼ばれたMSと、「通常兵器」と呼ばれる従来の戦闘機、戦闘車輌などがそれに当たるだろう。U.C.0079、一年戦争初期には「通常兵器」主体の戦いが展開されたが、その「通常兵器」の代表が、長年に亘り地球連邦軍の陸上主力兵器だった61式戦車である。

その信頼性の高さゆえに61式戦車には様々なタイプが存在するが、「61戦車5型」あるいは「TYPE-61 5+」と呼ばれるM61A5も、後期型の代表的存在として広く配備された名機である。M61A5は一年戦争を通じてヨーロッパ戦線や北米戦線で活躍した戦闘車輌で、強化された主砲周りと、当時としては突出した性能を誇るレーダーや精密機器を有していた。ジオン公国が散布したミノフスキー粒子によって電子戦能力の大半は失われてしまったものの、M61A5は地球連邦軍製MSの登場まで主力として活躍。ジオンのMS部隊を相手に奮戦し続けたその姿は、「陸の王者」の名に恥じぬものであった。

関連ファイル

MS-06J ザクII J型	IGL2-01-07
地球侵攻作戦と戦線の膠着	FG-03-04
ミノフスキー粒子とミノフスキー物理学	FG-03-19
U.C.の一般兵器	FG-03-41
地球侵攻作戦	FG-03-43
欧州MS部隊迎撃戦	IGL2-03-02

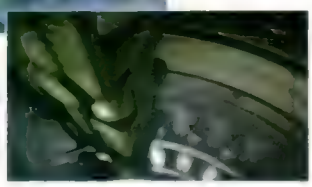
FILE PREVIEW

地球連邦地上軍第44機械化混成連隊の機甲部隊と、ジオン公国軍欧州方面軍のMS部隊が繰り広げた戦闘。戦車2個小隊がジオンのMS小隊と交戦した。

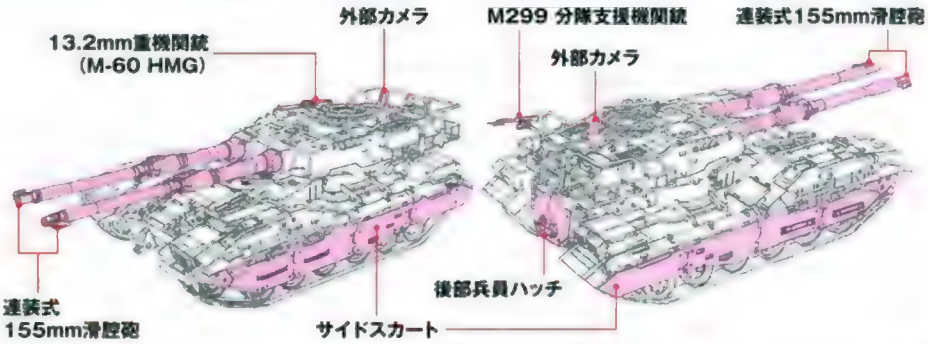
構造／武装　当時の最新技術を導入した機構と兵装

61式戦車のバリエーションのひとつであるM61A5は、サイドスカートなどの外装のみならず、度重なる改修によって初期型を遥かに凌駕する基本性能を獲得している。武装面の主な改修点は主砲を155mm滑腔砲へと換装したことと、人力では不可能な砲弾装填に自動装填装置を採用したことである。さらに機能面においては、主砲の換装に伴い砲塔内のレイアウトが変更され、電子機器については衛星とのデータリンクシステムが利用可能となった。これによって初期型よりも少ない人員で、より高度な性能を発揮できるようになったM61A5は、「陸の王者」として地球の各戦線に君臨。一年戦争初期には、ジオン公国軍機甲部隊の中核を担ったマゼラ・アタックを圧倒した。

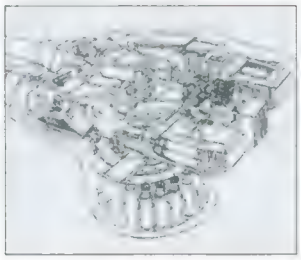
発展性を充分に考慮されていた61式戦車は、火砲の強化と電子化により当時の通常兵器としては突出した性能を誇った。



バスケットに収められた砲弾の装填は自動装填装置が行うが、砲弾の選定は目標を確認した後、車長兼砲手が実施する。



■ 砲塔内レイアウト



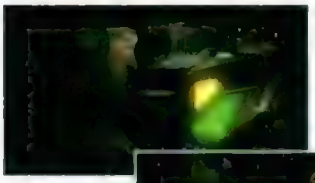
自動装填装置を中心とした砲塔内のレイアウト。装填装置は砲塔内左右にあり、砲弾は砲塔下のバスケットや砲塔後部に収納されている。155mm砲弾は大重量だが、自動装填装置によって瞬時に装弾される。

■ M-60 HMG／M299

ともに小隊支援火器として用いられるものを流用。M-60HMGは車長用ハッチに設置し、M299は砲塔後部のバスケットに車載銃架を介して取り付ける。

コクピット　2名での運用を可能とした砲撃及び操縦システム

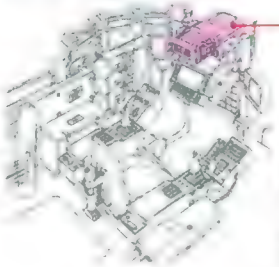
M61A5の車体内部は、前からエンジンルーム、ドライバー席、砲塔リング、兵員室という配置になっており、車長席が指揮と火器を統率し、ドライバー席が車輌の機動面を司る。その乗員は車長兼砲手とドライバーのふたりで賄われていた。乗員の少人数化は電子装備の発達によるところが大きく、特に衛星とのデータリンクシステムに依る他車輌とのデータ共有は、驚異的な長距離精密射撃を可能とした。ただ、公国軍によるミノフスキー粒子散布以降は、データリンクシステムを用いた本来の性能を発揮できず、電子装備のサポートが得られず視界も悪い戦車を、たった2名で操ることとなった。電子機器に依存していた性能全般が制限され、乗員に負担を強いる事態となったのである。



砲システムの大型化により、砲手席と統一された車長席。車長が砲手も兼ねるため、シートはひとつのみである。

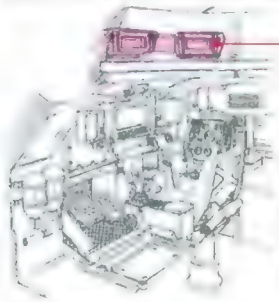
配置レイアウトの関係上、車長席よりもやや広めとなっているドライバー席。外視用のペリスコープも設置されている。

■ コクピット／車長席



車長席は極めて狭く、正面にあるコンソールのすぐ向こう側が砲システムとなっている。砲手を兼任するため、砲塔操作装置やドライバー席との通信装置、照準装置、トリガーなどが設置されている。

■ コクピット／ドライバー席



砲塔よりやや前の車体内部に位置するドライバー席。シート左右には、各履帯を別個に操作できる操縦桿が設けられている。また、車長席と同様に通信や情報表示用も兼ねた三面モニターが配置されている。

運　用　ヨーロッパ戦線における戦闘とその成果

ジオン公国軍のMS部隊と交戦する機会が多かったM61A5だが、その中でもよく知られる運用例が欧州MS部隊迎撃戦である。この戦闘が行われたのはU.C.0079.07、敵MS部隊の攻撃が激しさを増してきた時期で、機甲戦力の約半数を失うという壊滅的な打撃を受けた第44機械化混成連隊は、ハーマン・ヤンデル中尉が立案した作戦を採用。偽情報で敵MS部隊を誘き寄せ、2個小隊に1両を加えた特別編制の戦車部隊で迎撃した。この作戦で同部隊は公国軍のエースパイロット、エルマー・スネル大尉のMS小隊を全滅させるという戦果を挙げている。

戦車部隊は多大な犠牲を払いながらも、公国軍のMS小隊を撃破。だがその直後、公国軍第11パトロール隊の攻撃を受けて壊滅した。

MORE INFO!

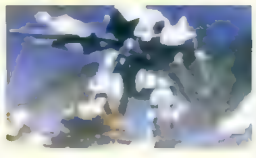
一年戦争で運用された61式

一年戦争においては、様々な通常兵器が戦線に投入された。特に緒戦でMS戦力を保持していなかった連邦軍は、陸戦において当時主力としていた61式戦車でMSに対抗するという作戦を採らざるを得なかった。

U.C.0061に制式採用されて以降、U.C.0079に出現したMSに主力兵器の座を奪われるまで、61式戦車は約18年間に亘って陸戦の主力として活躍。北米大陸や東南アジア戦域、ヨーロッパ戦線、さらにオデッサやジャブローなど、一年戦争全期を通じ、あらゆる戦場でその勇姿は目撃されている。61式戦車が長年に亘り主力戦車たり得た理由は、設計段階からその発展性が充分に考慮されていたからにほかならない。余裕のある巨体はバージョンアップを容易なものとし、結果、M61A5をはじめとする様々な発展型へと進化した。さらに極東方面軍配備型のような現地改修型をも生み出したのである。連邦軍のMS配備と共に主な役割は支援任務へと移行したものの、61式戦車は、その通常兵器としての運用性が重宝され、U.C.0087頃まで使用され続けたと言われている。

61式戦車

61式戦車（極東方面軍配備型）



陸戦の主力兵器であった61式戦車だが、万能兵器であるMSの出現により、陸戦の主役の座から陥落。その戦力差は歴然としていた。

GAT-X105 ストライクガンダム
STRIKE GUNDAM

用途に応じ様々な能力を付加できたストライカーパックシステム

地球連合軍と、オーブ連合首長国のモルゲンレーテ社によって共同開発されたストライクガンダムは、高い運動性能を獲得すべく、非常にシンプルな機体構造となっている。各関節の可動域を広く保ったX100系のフレームを採用していただけでなく、頭部に備えた「イーゲルシュテルン」以外は固定火器を敢えて搭載せず、また変形機構やミラージュコロイドのような特殊機構をオミットしていた。これらは先行して開発されたデュエルと同機構であったが、ストライクにはさらなる汎用性を追求した結果、武装換装システムである「ストライカーパックシステム」を搭載するに至った。

ストライカーパックシステムは、背部のアタッチメントに「ストライカーパック」と呼ばれる様々な外付けユニットを接続できる機構である。高機動スラスターと格闘兵器を搭載した「エールストライカー」、大型の刀を中心に格闘兵器の充実を図った「ソードストライカー」、砲撃戦能力を増強する「ランチャーストライカー」など、戦略に応じた多彩なユニットを換装することができた。これによってMS単機の汎用性能を大幅に高めることに成功し、時と場所を選ばない運用が可能となったのである。

関連ファイル

FX-550 スカイグラスパー	SEED-01-02
GAT-X102 デュエルガンダム	SEED-01-03
GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
キラ・ヤマト	SEED-02-01
ストライカーパック	SEED-03-22

FILE PREVIEW

SEED-03-22 ストライカーパック

地球連合軍のMSに搭載された武装換装システム「ストライカーパック」の特性とその運用法について解説する。

エールストライク 中距離戦闘に対応した「エールストライカー」との接続形態

エールストライクは、ストライクに高機動ユニット「エールストライカー（型式番号：AQM/E-X01）」を装備した仕様である。「エールストライカー」は、可動式のウイングも備えた大出力スラスターと、格闘戦に対応するビームサーベル2基で構成されたユニットで、装備時には宇宙のみならず、大気圏内でもスピーディーな攻防が可能となった。機体の標準装備として用意されていた高エネルギービームライフルとの相性も良く、中・近距離での対MS戦でその力が最大限に発揮された。C.E.71、アークエンジェルの主力機として機体が運用された際も、このエールストライカーが最も使用頻度が高く、ほぼ標準装備として扱われた。

大型のウイングを特徴とするエールストライカーは、装備によって機動性の大幅な向上を実現。リアルタイムで変化する戦況に最も対応し易いものであった。

キラ・ヤマトからパイロットを引き継いだムウ・ラ・フラガも、主にエールストライカーを使用。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦でもその機動性を発揮した。

■ エールストライクガンダム

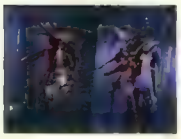
■ SPEC

型式番号	GAT-X105+AQM/E-X01
全高	——
重量	85.1t
武装	ビームサーベル×2 ／57mm高エネルギービームライフル 他
所属	地球連合軍
搭乗者	キラ・ヤマト、ムウ・ラ・フラガ

MORE INFO!

MBF-02 ストライクルージュ

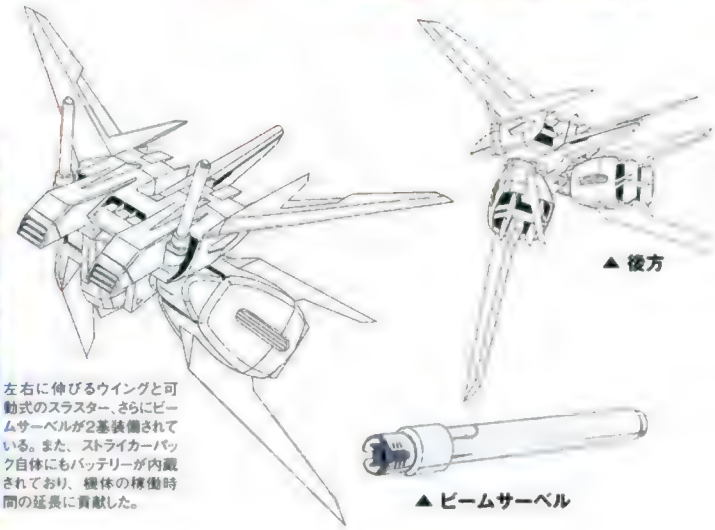
ストライクルージュは、ストライクの予備パーツを用いてオーブが開発した同型機である。基本性能は変わらないが、PS装甲の稼働時間を延長させるパワーエクステンダーを搭載するなど、若干の性能強化が図られている。こちらもエールストライカーを標準兵装としていた。



「ルージュ」という名の通り機体色が赤系統となっているのは、パワーエクステンダーの採用によってエネルギー変換効率が上昇したためである

■ エールストライカー

左右に伸びるウイングと可動式のスラスター、さらにビームサーベルが2基装備されている。また、ストライカーパック自体にもバッテリーが内蔵されており、機体の稼働時間の延長に貢献した。

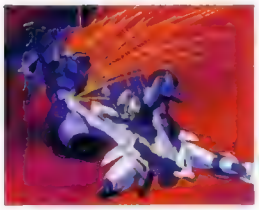


▲ 後方

▲ ビームサーベル

ソードストライク　大型の刀剣類を備えた格闘戦形態

ソードストライクガンダムは、対艦戦や敵拠点制圧を目的とした格闘戦形態である。追加スラスターと3種の格闘兵器で構成されたソードストライク（型式番号：AQM/E-X02）は、バックパックと左肩、左肘にユニットを接続する方式となっていた。主武装は、15.78mという、機体全高に迫る長さを持つ対艦刀「シュベルトゲベール」である。これは実体刃とレーザー刃の2種を備えており、艦船をも容易に両断できるほどの切断力を有した。その他、投擲兵器としても使用できるビームブーメラン「マイダスメッサー」や、シールドに捕獲用のロケットアンカーを追加した「パンツァーアイゼン」など、MS戦闘にも対応できる仕様となっていた。主にコロニー内や海上での戦闘で使用され、戦力の少ないアークエンジェルを支えた。



ヘリオポリス内で行われたクルーゼ隊との戦闘では、ソードストライカーパックが運用され、ミゲル・アイマンが搭乗するジンを撃破した。

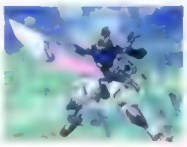
MS戦闘でも威力を発揮し、オーブ近海で行われたザラ隊との戦いでは、ニコル・アマルフィが乗るブリッツガンダムをシュベルトゲベールで破壊している。

■ ソードストライクガンダム

■ SPEC

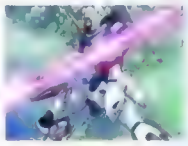
型式番号	GAT-X105+AQM/E-X02
全高	——
重量	74.1t
武装	15.78m対艦刀「シュベルトゲベール」／ビームブーメラン「マイダスメッサー」／ロケットアンカー「パンツァーアイゼン」
所属	地球連合軍
搭乗者	キラ・ヤマト

A 15.78m対艦刀「シュベルトゲベール」



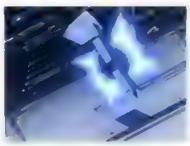
先端に鋭利な実体刃を、刀身部分にレーザーを使用した大型刀。大型のため大重量で、使用する際は両手でグリップを保持する必要があった。

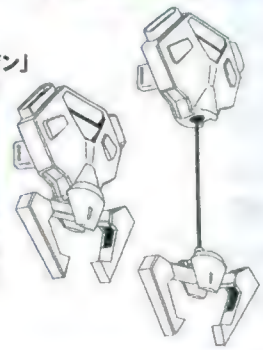
B ビームブーメラン「マイダスメッサー」



実体刃とビーム刃を有する投擲兵器。ザフト製MSを破壊できるパワーを有し、敵機の接近を阻止するために用いられた。

C ロケットアンカー「パンツァーアイゼン」





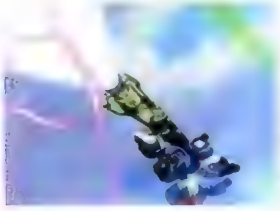
左腕部外側に設置されるシールド兼ロケットアンカー。先端部に設置されたクロー部分をロケットアンカーとして射出できる機構を有した。

ランチャーストライク　多彩な射撃兵器を装備した砲撃戦形態

ランチャーストライクガンダムは、複数の大型火器を追加した砲撃戦に適した形態である。ランチャーストライカー（型式番号:AQM/E-X03）は、遠距離からの砲撃を可能とする320mm口径の大型砲と、右肩に搭載されるバルカン砲とガンランチャーを備えたウェポンポッドで構成されるユニットで、ストライクに移動砲台としての能力を付加した。特性の異なるこれらの火器を駆使することで、単機でMS部隊や艦隊を殲滅するパワーを発揮した。その一方で機動性が低下するほか、格闘戦能力も持たないため、使用には充分な戦略を練る必要があった。

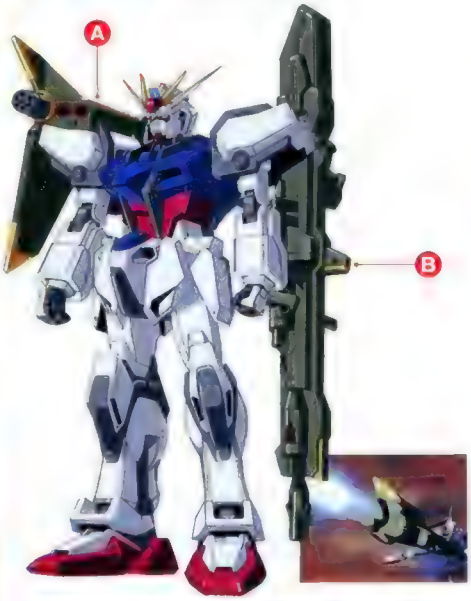
ヘリオポリスでランチャーストライカーを装備し、戦闘に臨んだ。だが、「アグニ」の威力でコロニーが損傷し、結果的にコロニー崩壊の要因となってしまった。

機動性が損なわれる砂漠戦に敢えてランチャーストライクで出撃し、移動砲台としての役割に専念。ザフトの四足獣型MS・バクゥを迎撃した例もある。



コンボウェポンポッドのバルカン砲とガンランチャーで敵機を牽制し、「アグニ」で圧倒する戦術は、複数のMSと対峙する際にも効果を発揮した。

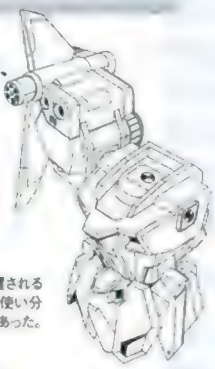
■ ランチャーストライクガンダム



■ SPEC

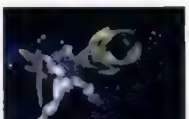
型式番号	GAT-X105+AQM/E-X03
全高	——
重量	83.7t
武装	320mm超高インパルス砲「アグニ」／コンボウェポンポッド（120mm対艦バルカン砲、350mmガンランチャー）
所属	地球連合軍
搭乗者	キラ・ヤマト、ムウ・ラ・フラガ

A コンボウェポンポッド（120mm対艦バルカン砲、350mmガンランチャー）



右肩の装甲上部にマウントする形で設置される火器ユニット。状況に応じて2種の火器を使い分け、弾幕を展開するのが通常の運用法であった。

B 320mm超高インパルス砲「アグニ」



ストライクが装備する火器群の中でも最も威力のある大型火砲。コロニーの外壁すら簡単に破壊するパワーを有した。

左肩の後方に「アグニ」を、右肩にコンボウェポンポッドを設置。ふたつの火器ユニットは背部のジョイントパーツを介し繋がっている。

ドムトルーパー本来の姿

ZGMF-XX09T ドムトルーパー（オリジナル）

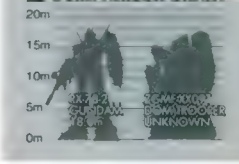
DOM TROOPER

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドリルランス MA-SX628 フォーディオ／JP536X ギガランチャー DR1 マルチプレックス／EX-G1 ナイトウィザード 他
所属	ザフト
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

胴体部

ZGMF-XX09T ドムトルーパー独自の兵装であるG14X31Z スクリーミングニンバスを搭載する。これはミラージュコロイドを用いた兵装であったためユニウス条約に抵触した。

腕部

クライン派が運用した仕様のドムトルーパーは、MX2351 ソリドゥス・フルコール ビームシールド発生装置を下腕部に装備するが、本来は実体盾を使う。

ウィザードシステム

ザクの先行試作型であるZGMF-X999の設計思想から派生した機体であるため、ウィザードシステムによるバックパックはほぼ換装可能。本機独自のウィザードも持つ。

脚部

ドムトルーパー独自の機能として、重力下における運用を想定したホバリング推進システムを搭載。地上での高速移動を実現した。同時にスラスターも高出力となっている。

クライン派の謀略で幻となったオリジナルの機体

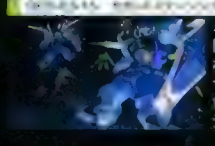
C.E.73、ロゴス幹部ロード・ジブリールの引き渡しを求めてオーブ連合首長国に侵攻したザフト。その戦闘に介入したクライン派のMSの中に、ZGMF-XX09T ドムトルーパーの姿があった。この機体は、ニューミレニアムシリーズに採用されたザフトのZGMF-1000 ザクウォーリアとコンペティションで競い、不採用となった機体である。

新世代主力MS選定プログラムの候補として開発されたドムトルーパーであったが、機能の一部にユニウス条約で禁止となったミラージュコロイド技術を用いていたことが、候補から外された大きな理由とされる。これにより開発は途中で凍結されたものの、そのデータはクライン派に流出。独自の装備が施された「クライン派仕様ドムトルーパー」として運用された。なお、候補の脱落自体、ザフト中枢に浸透していたクライン派の工作だという説も根強い。ドムトルーパーの開発データは、盗み出された際にザフトのデータベースから徹底して削除されたが、開発セクションには2機の試作機が現存している。この「オリジナル」は本体こそクライン派仕様と同じだが、本機用の主力ウィザードが用意された対MS近接戦闘に特化しており、奇想兵器と呼べる兵装が施されていた。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ZGMF-XX09T ドムトルーパー	DES-01-24
ラクス・クライン	DES-02-21
ストライカーパック	SEED-03-22
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15
クライン派とターミナル	DES-03-24

FILE PREVIEW

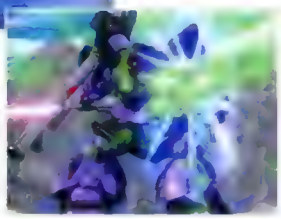


ユニウス条約による兵器制限の中で、ザフトはMSに多様性と高性能を求めた。ウィザードシステムを採用した次世代MSが、ニューミレニアムシリーズである。

機体構造／武装　新機軸の機体設計と対MS近接戦闘用の独自兵装

新世代主力MSの共通項として、本機はバックパックの換装により様々な戦局に対応するウィザードシステムを持つ。一方で、攻性フィールド展開機能やホバリング推進など、ドムトルーパー独自の機能を導入している。ウィザードも本機用に開発された対MS近接戦闘のEX-G1 ナイトウィザードが用意されていたものの、ドリルランスという奇想兵器にカテゴライズされる風変わりなものであった。そのためか、クライン派の兵器工廠「ファクトリー」で建造されたドムトルーパーは、実用的かつ最新鋭の兵装が施されている。

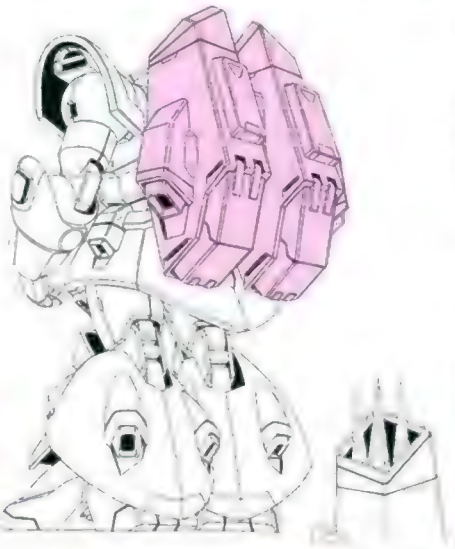
地上での高機動が可能な反面、ホバリング推進は特殊な技量を必要とし、乗り継ぎの不便さから既存MSのジン等に慣れたパイロットから不評だった。



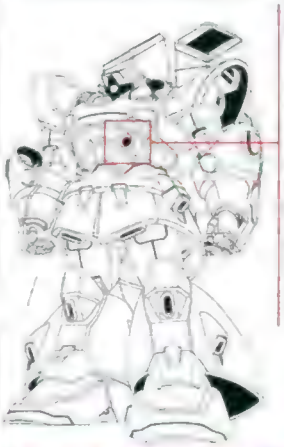
クライン派仕様の機体はオリジナルと兵装が異なり、EX-EZ1200 イージーウィザードをバックパックとし、最新のビームシールドを採用していた。

■ EX-G1 ナイトウィザード

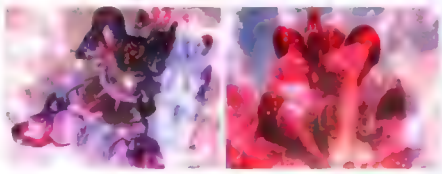
オリジナルの主力ウィザード。JP536X ギガランチャー DR1 マルチプレックスとドリルランス MA-SX628 フォーディオを装備する。上部は武装庫で、ギガランチャーの弾倉やドリルランスの予備ドリル（下図）を収納する。



■ G14X31Z スクリーミングニンバス



ミラージュコロイドを応用した攻性フィールドを展開する特殊兵装。クライン派が運用した3機のドムトルーパーは、本兵装を用いた三位一体の戦法ジェットストリームアタックを編み出し、高い編隊戦闘力を発揮した。



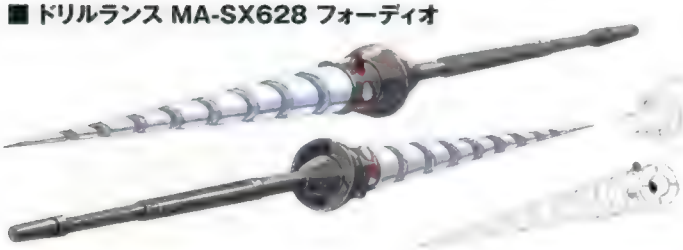
■ JP536X ギガランチャー DR1 マルチプレックス

実体弾／ビームを発射するバズーカ砲。砲弾はウィザードから供給され、毎分100発の連射ができる。ビーム砲は、デジネーター兼アンチセンサー用ダズラーとしても機能。

■ 対ビームシールド

従来型の対ビーム微細トレッド処理が施された実体盾。ただし形状はドリルランスとの併用を前提としたナイトウィザード用のものとなっており、穴部にドリルランスを差し入れ、攻防一体で突撃できるようになっている。

■ ドリルランス MA-SX628 フォーディオ



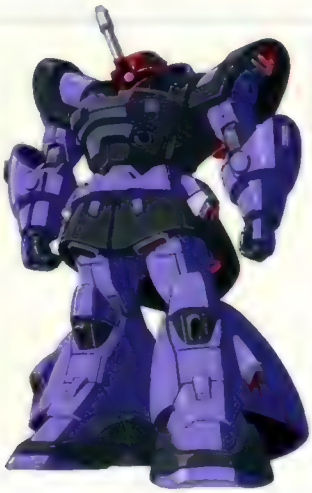
超硬合金製ドリル状弾頭部は、対象に貫入した際にロケットモーターの高速回転により深く侵入し、ランスのグリップから弾頭が切り離され、対象内部で爆発する。

MORE INFO!　「ターミナル」と「ファクトリー」

シーゲル（ラクス）・クラインに賛同する有志連合と言うべきクライン派。プラント内外に多くの協力者がおり、その関連組織に「ターミナル」と「ファクトリー」がある。情報収集組織が「ターミナル」であり、この一派がドムトルーパーの開発データ奪取を実行し、秘密兵器工場である「ファクトリー」がそのデータを基にドムトルーパーを建造した。

元アークエンジェルのクルーやオーブといった国家の協力もあり、ターミナルの情報網は世界各地に点在。クライン派の活動を陰から支えた。

ファクトリーはL5に近いデブリ帯の小惑星に偽装された存在。ストライクフリーダムやインフィニットジャスティスなどの建造も行っている。



■ ZGMF-XX09T ドムトルーパー

クライン派のファクトリーで建造されたドムトルーパー。簡易ウィザードとビームシールドを装備し、オリジナルとは似て非なる機体として完成された。

■ ドムトルーパーのパイロットたち

左からヒルダ・ハーケン、マーズ・シメオン、ヘルベルト・フォン・ラインハルト第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦当時からクライン派のパイロットである。

GF13-

GF13-017NJII
GOD GUNDAM
ゴットガンダム

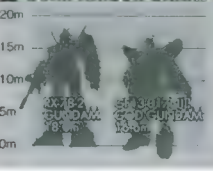
GF13-017NJII ゴッドガンダム
GOD GUNDAM

決勝大会に向け開発された格闘用MF

■ SPEC

全高	16.6m
重量	7.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材、レアメタルハイブリッド多層材
武装	頭部バルカン砲×4／マシンキャノン×2／ビームソード×2
所属	ネオジャパン
搭乗者	ドモン・カッシュ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　YELLOW　BLUE　WHITE

頭部
シャイニングガンダムでは2基だったアンテナが、小型のサブアンテナが追加されて合計で4本に変更されている。これにより、情報通信能力が強化された。

腰部
左腰にビームソードを大小1本ずつ装備していたシャイニングに対し、本機では左右のサイドアーマーに同型のビームソードを1本ずつ装備している。

背部
バックパックは本体と分離して出・移動用メカ「コアランダー」として使用可能。ウイングは、イバーモード発動時のフィール発生装置として機能する。

腕部
下腕部に、敵機を突き刺すためのクローやアームカバーを装備している。「爆熱ゴッドフィンガー」射出時にもこのクローを同時に突き立て攻撃した。

「神」の名に相応しいパワーアップを成し遂げた機体

GF13-017NJII ゴッドガンダムは、第13回ガンダムファイトの決勝大会用にネオジャパンが開発した2機目のMFである。同大会が当初予定していたよりも激しい戦いとなったため、ネオジャパン上層部は予選（サバイバルイレブン）で運用されたGF13-017NJ シャイニングガンダムで決勝を戦い抜くことは難しいと判断。さらに強力な機体としてゴッドガンダムを開発した。

本機には、サバイバルイレブンで運用されたシャイニングガンダムの実戦データがすべて移植されている。その結果、通常の稼働時においてもシャイニングのスーパーモード発動時を超える運動性能を発揮することができ、攻撃力ならびに防御力などすべての面においてパワーアップを成し遂げていた。また、ガンダムファイターであるドモン・カッシュの感情（明鏡止水の境地）をエネルギーとしてフィードバックできる新たな強化機構「ハイパーモード」が搭載されており、発動時は他のMFを圧倒する戦闘能力を実現した。本機はドモンの愛機として、マスター・アジアが運用するマスターガンダムを打ち破り、第13回大会を制覇。さらに、その後に勃発したデビルガンダムの地球侵攻を阻止する活躍を見せている。

関連ファイル

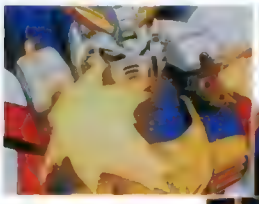
GF13-017NJ シャイニングガンダム	GG-01-01
ドモン・カッシュ	GG-02-01
レイン・ミカムラ	GG-02-02
ネオジャパンの人々	GG-02-03
ウルベ・イシカワ	GG-02-04

FILE PREVIEW

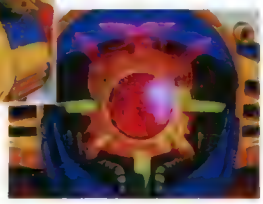
ゴッドガンダムの原型機であり、搭乗者の怒りをエネルギーに変える最大出力モード「スーパーモード」を搭載。ドモンがサバイバルイレブンで運用した。

構造　シャイニングの正統進化版であるMF

ゴッドガンダムは、シャイニングガンダムの特性を継承・発展させた機体である。武装面では、「シャイニングフィンガー」よりも強力な「爆熱ゴッドフィンガー」を放つことができるマニピュレーターに改良が施されたほか、新たにマシンキャノンを搭載。搭乗者との連動性にも改善が図られ、ドモンの格闘能力をより正確に反映することが可能となった。



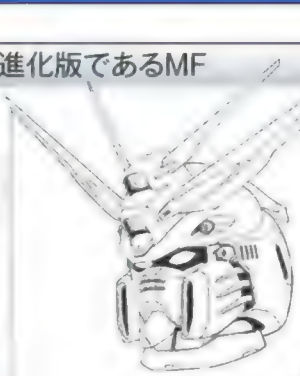
頭部バルカン砲や肩部のマシンキャノンといった火器類は、格闘や必殺技に繋げるための牽制用として主に使用された。



胸部中央に新たに搭載されたエネルギーマルチプライヤー。カバーが展開して露出し、ガンダムファイターの「気」を集中させる。

■ コクピット

胸部上方のコクピットハッチがスライド。さらにコアランダーのコクピット部にあるキャノピーが展開し、搭乗可能となる。

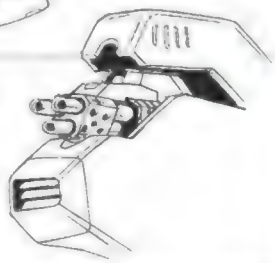


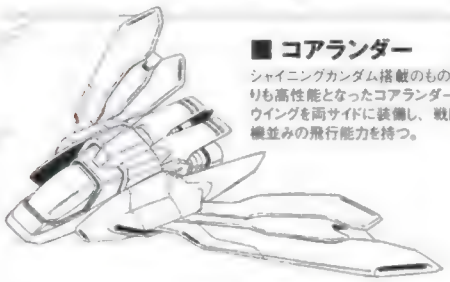
■ 頭部

シャイニングでは2門だった頭部バルカン砲が、本機ではカメラの横にも増設され、合計で4門となっている。

■ マシンキャノン

ゴッドガンダムに新たに装備された火器。両肩部に搭載され、3連装方式となっている。カバーの展開、非展開を問わず使用可能。





■ コアランダー

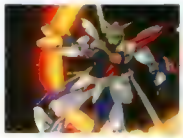
シャイニングガンダム搭載のものよりも高性能となったコアランダー。ウイングを両サイドに装備し、戦闘機並みの飛行能力を持つ。

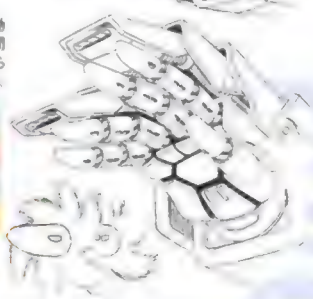
■ 掌部

必殺技使用時には、マニピュレーターを覆うようにアームカバーが展開。攻撃用のクローも上部に展開して使用可能となる。

▼ 拡大図

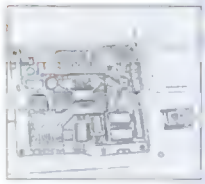
「爆熱ゴッドフィンガー」発動時には指間節が伸び、その間から液体金属が回転しながら放出される構造になっている。





■ 肩関節

内部に人間の骨格にあたるフレーム構造を有し、肩や腕の関節をファイターの意思によって強制的に外すことが可能。

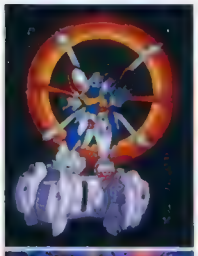


■ ICチップ

ゴッドガンダムの駆動系を管理していたICチップ。ドモンの激しい動きに応じたセッティングとなっていたようだ。

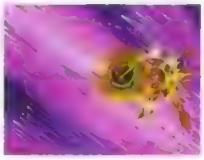
■ ハイパーモード

「明鏡止水」の境地に達したドモンの精神がエネルギーマルチプライヤーにて増幅された状態。背部6基のウイングが展開し、円状のエネルギーフィールドを形成する。



必殺技　明鏡止水の境地が生み出した強力な技の数々

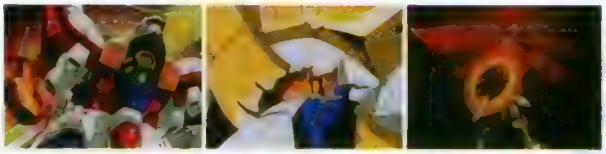
ガンダムファイターの怒りの感情をエネルギーに変えた「スーパーモード」を発展させた「ハイパーモード」は、ギアナ高地での修行でドモンが体得した、心にわだかまりのない「明鏡止水」の境地をパワーアップの源として用いたものだ。「爆熱ゴッドフィンガー」や「爆熱ゴッドスラッシュ」を基本とし、戦いの中でさらに強力な技を編み出した。



「石破天驚コ.トフィンガー」は、流派・東方不敗の最終奥義「石破天驚拳」から派生した技だ　ガンダムファイト決勝戦でマスター・アジアを倒した。

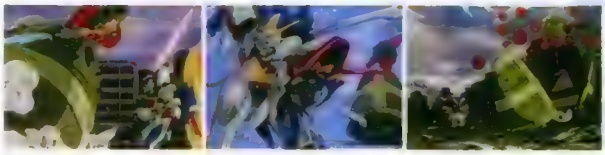
■ 爆熱ゴッドフィンガー

「シャイニングフィンガー」の進化技。液体金属を放出するマニピュレーターを敵に突き立て、「ヒートエンド！」の言葉と共に一気にエネルギーを放出する。



■ 爆熱ゴッドスラッシュ

ハイパーモード発動時に、本機のビームソードである"ゴッドスラッシュ"を使用する必殺技。凄まじいパワーにより、MFであっても容易に切断する



MORE INFO!

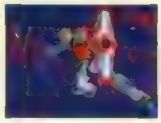
ライジングガンダム

シャイニングガンダムと同じ基本構造を持つ兄弟機として開発された機体が、JMF1336R ライジングガンダムである。ガンダムファイト用ではなく、ネオジャパンの防衛用として造られた機体であり、シャイニングフィンガーを装備しない代わりに中・長距離戦闘用の武装を多数装備していた。

元々はネオジャパンのスタッフであるウルベ・イシカワの専用機で、対テビルガンダム用にネオホンコンに持ち込んでいた。

■ SPEC

全高	16.2m
重量	6.7t
武装	ビームボウ／ヒートナギナタ、バルカン×2／マシンキャノン×2
所属	ネオジャパン
搭乗者	レイン・ミカムラ



ノーベルガンダムが変化したウォルターガンダムを倒すために、ドモンのパートナーのレイン・ミカムラが搭乗。

両肩の"ショルダーシールドアーマー"は脱着可能。ビームボウのハードポイントにアーマーをジョイントさせるとシールドになる。

遠距離攻撃用のビーム射撃兵器。一撃で敵機を撃滅する必殺技「必殺必中ライジングアロー」を発射する。

JOTUNHEIM

ヨーツンヘイム

試験支援艦

ZEON

公国軍に徴用された連絡貨客船の性能とその役割

旧世紀と同様に、宇宙世紀における交易は国家が発展するうえで必要不可欠な行為であり、各サイドは宇宙という海を行き来する商船によって貿易を行い独立した経済単位として発展していった。それぞれのサイドが独立国家としての地盤を固めていくにあたり、他者と対等の立場で貿易を行う意義は大きかったのである。

そうした状況でコロニー間貿易の主役となったのが民間の商船であり、連絡貨客船「ヨーツンヘイム」もそうした艦のひとつであった。これら商船の活動はジオン公国が国力を蓄える原動力となり、時には軍艦を中継して物資の輸送を行うなど、公国所属の商船は軍と密接な関係を保ちながら貿易を支えたのである。一年戦争を控えた公国軍がそうした商船に注目し戦力増強のために徴用したことも、実際に艦を運用している者たちの心情を除けば、ごく自然な成り行きだったと言えよう。特に戦闘能力こそないものの積載能力が一般的な輸送艦を凌駕したヨーツンヘイムは、試作兵器の運用試験という重要な任務に就いた。本来は経済を支えるべき商船は、試験支援艦となる条件も充分に満たしていたため、期せずして激しい戦場へと赴くことを余儀なくされたのである。

関連ファイル

EMS-10 ヅダ	IGL-01-03
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
マルティン・プロホノウ 他	IGL-02-03
ヨーツンヘイムの乗員たち	IGL-02-04

FILE PREVIEW

IGL-02-04 ヨーツンヘイムの乗員たち

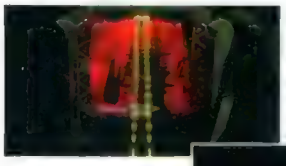
第603技術試験隊の試験支援艦となったヨーツンヘイム。技術士官のほかに、艦長をはじめ軍属となった商船時代の乗員も多数在籍し、艦の運用部分を引き続き担当した。

基本構造　試作兵器運用母艦としての積載能力に特化した艦体構造

全長292.6m、全幅170.5m、全高97.0m。船体乾重量13,700t、全装備重量22,000t——ヨーツンヘイムは当時の公国軍が主力としたムサイ級軽巡洋艦を超えるサイズを有しながら、その船体レイアウトの大半を格納庫に割いている。もちろん戦闘艦と商船の設計を比較することは妥当ではないが、本艦が非常に高いキャパシティーを備えていたことは間違いない。特に艦の両舷に配された大型格納庫は最長部で幅45m、高さ33mという広いスペースを有しており、物資の搭載だけでなく、内部での試作兵器の調整作業にも適した構造であった。これが前線への輸送と補給を主任務としたパプア級補給艦やバジク級輸送艦との決定的な違いで、試作兵器の搭載と運用を両立させる要因となったのである。

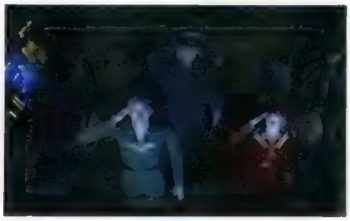
一方で、軍務に就くにあたり改修が施されたものの、ヨーツンヘイムの機動力は一般的な軍艦に及ばず、兵装は火力不足であり、戦闘には向かない艦であった。このことからも、ヨーツンヘイムがひとえにペイロードの多さと積載物の管理能力の高さゆえに徴用されたことが窺える。なお、この特殊な船体構造を有した連絡貨客船はヨーツンヘイム1隻ではなく、ジオン公国には同型の船舶が複数存在したと言われている。

ちなみにその特徴的な艦体構造を大きく変更するものではないが、ヨーツンヘイムでは試験支援艦への改修にあたって、ブリッジの一角に観測指揮所が増設された。ヨーツンヘイムに与えられた任務の本分は輸送ではなく、あくまで試作兵器の運用試験だった。試作兵器の運用試験では試験データの観測と収集が最重要であり、故に運用試験が正しく行われていることを監視するため、必要な耳目が加えられたのである。観測指揮所に詰めた第603技術試験隊の技術士官は、試験兵器から送られるデータを逐一監視し、運用試験に活かしていった。



格納庫後部ハッチを展開しての物資の搬入・搬出時には、ガイドビーコンが照射される。なおビーコンは各ハッチごとに設けられていた。

広い格納庫内にはコムサイを搭載することも可能。さらにコムサイを展開式のレールに接続し、そのまま大気圏に投下することも可能だった。

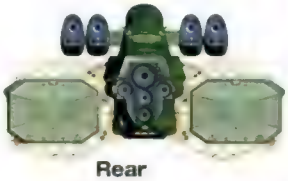


改修に伴い増設された観測指揮所など、各種設備を有しており、常駐の技術士官が試作兵器から送られるデータを監視、分析した。

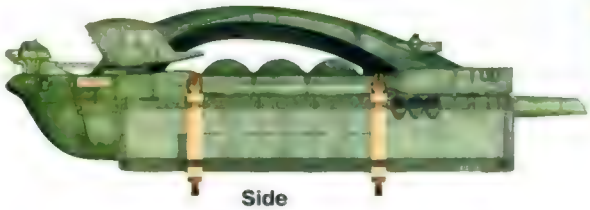
■ ヨーツンヘイム／4面図

艦体そのものは細長い形状だが、両舷に大型格納庫が設置されている。搭載兵装は艦体サイズに比べ貧弱そのものであり、本格的な戦闘に耐え得るものではなかった。

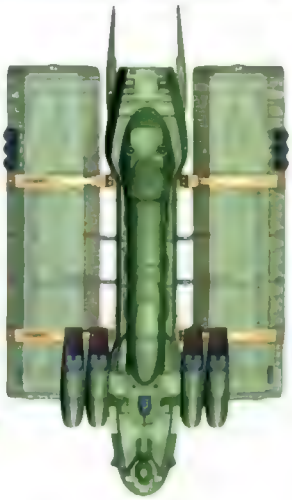
Front



Rear



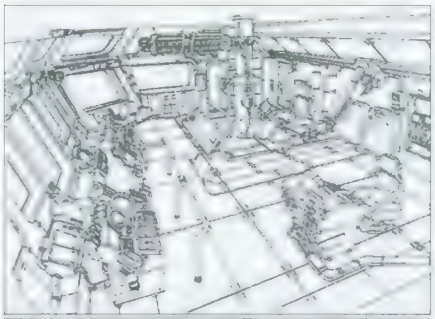
Side

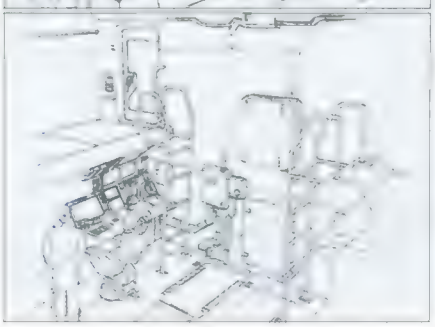


Top

■ ブリッジ／観測指揮所

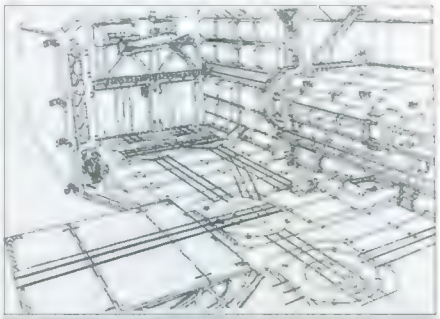
上かブリッジ、下か観測指揮所の内部。徴用にあたって新たに増設された観測指揮所は、ブリッジ右舷の一段下がった場所に位置している。

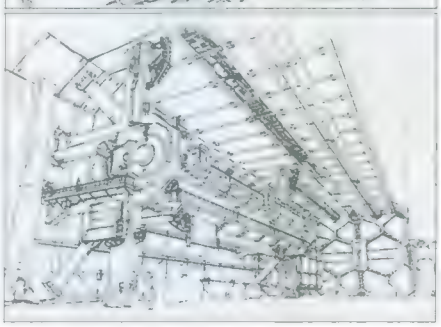




■ 格納庫

MSを直立状態で格納することも可能であった格納庫。スペースには余裕があり、搭載兵器の運用能力については軍艦に劣るものではなかった。





発着システム　MS発着艦システムの搭載とその狙い

試作兵器を搭載し整備する点において不足はなかったヨーツンヘイムだが、MS運用母艦として見るならば、完全な機能は有していなかった。これは、MSを運用するにあたって必要不可欠となる発着艦システムを備えていなかったためである。本艦にこの設備が新たに加えられたのは徴用後のU.C.0079、オデッサ作戦の直前となる10月にEMS-10 ヅダの運用試験を実施した際のことだった。着任に合わせた改修によりカタパルト・ハンガーやランディング・パレット、ターミナル装置といったMSの発着艦を可能とする増設がなされたヨーツンヘイムは、これによってMS運用母艦としての性能も獲得することとなった。

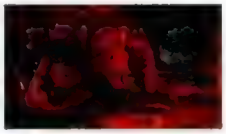
元は民間船であるヨーツンヘイムにMSの運用能力が付与されたことは、実に驚くべき事実である。MSの運用思想が進んでいた公国軍とはいえ、徴用船にMSを運用するシステムを装備したケースはごく稀だった。ただ、本艦に発着艦システムが与えられたのはEMS-10の試験運用のためであったが、戦力の確保に窮しつつあった当時の公国軍にあって、徴用船をMS運用母艦に転用するための技術検証を兼ねていたという可能性も否定できない。

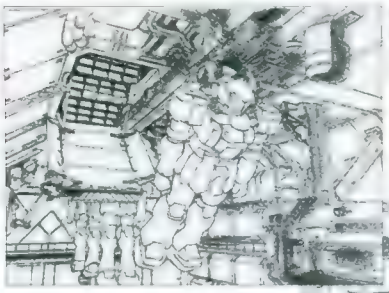
なお、評価試験を終えたEMS-10の制式採用はなされなかったものの、残った2番機と予備機は、ヨーツンヘイムに配備され、発着艦システムも残された。この事実も、徴用船が公国軍の本格的な戦力として数えられたことの証左であろう。

ジャン・リュック・デュバル少佐がパイロットを務めたEMS-10運用試験では、発着シークエンスの確認と指揮は観測指揮所で行われ、第603技術試験隊のスタッフが戦闘中の機体状態の監視を担当した

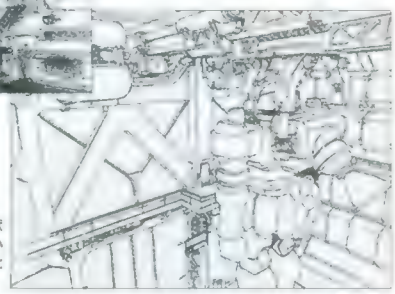
■ 発艦システム

搭載MSは発艦時に格納庫天井のカタパルト・ハンガーに接続され、MS自体の推力とカタパルト・ハンガー・シャトルの加速力によって発艦する。MSの携行兵装は格納庫内のコンテナに収納されており、発艦直前に作業クレーンで取り出されてMSに渡される。これらのシークエンスは両舷の格納庫で同時進行させることが可能で、さらにカタパルト・ハンガーのレールは片舷に2列ずつ配されていた。本艦はMSを迅速に展開する能力を獲得したが、これは徴用船の戦力化の明らかな兆候と言えるだろう。





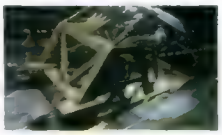
格納庫の天井からはブラストディフレクターが展開され、発艦時のスラスター噴射を受け止める。スラスター噴射による熱は、外部ダクトから艦外へと排出される

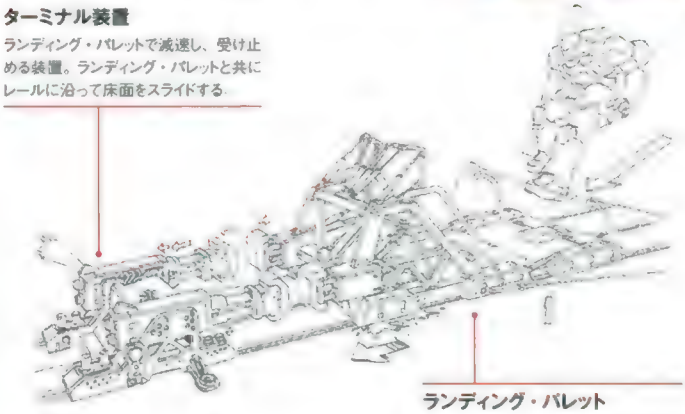


発艦時のMSは、ハンガーに吊り下げられた状態に（EMS-10の場合は、ランドセル部分をハンガーで固定する）。なお、ハンガーはレールとの接続部に回転機構を備えている。

■ 着艦システム

ヨーツンヘイムにおけるMSの着艦は、格納庫床面に設置されたランディング・パレットを用いて行われる。艦との相対速度を調整したMSがランディング・パレット上に着艦。その運動エネルギーをパレットのスライド機構とターミナル装置によって打ち消し、さらにパレットに繋がったワイヤーを通して熱エネルギーとして放出される。この着艦システムは当時の艦艇の中でも高度な部類に入るものであり、ヨーツンヘイムのみならず、徴用船をMS運用母艦として運用することへの期待が窺える。





ターミナル装置

ランディング・パレットで減速し、受け止める装置。ランディング・パレットと共にレールに沿って床面をスライドする。

ランディング・パレット

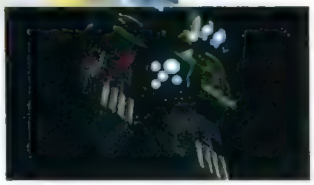
機体を着艦させるパレット。パレットの上に着艦したあとは、備え付けられたロールバーで機体の姿勢を維持する

オプション装備　様々な展開に対応するオプション装備

非常に特殊な部隊である603の任務を支援するため、ヨーツンヘイムには様々な任務が与えられた。その任務の内容により、オプション装備が追加される場合もあった。機動性を強化する追加ブースターもその一例で、わざわざこういったオプションが用意されるという事実は、本艦の有用性が認められていた証しと言えるだろう。

その一方で、艦艇の絶対数が不足していた公国軍にとって、やはり本艦の積載能力は利用価値が高かった。時には本来の任務から外れ、地上部隊への補給物資の輸送作戦に投入されることもあった。公国軍による補給作戦は輸送艦隊に合流し「補給物資を搭載したコンテナを、目標地点に向けて地球周回軌道上から投下する」というものだったが、本艦とその乗員たちはこの任務を遂行。元々は商船として物資輸送に従事していた彼らにとって、こうした輸送任務はお手の物だったようだ。

巨大な噴射炎を発生させる追加ブースター。軌道遊撃作戦にてゼーゴックを投下したのちに使用され、戦域から高速離脱した

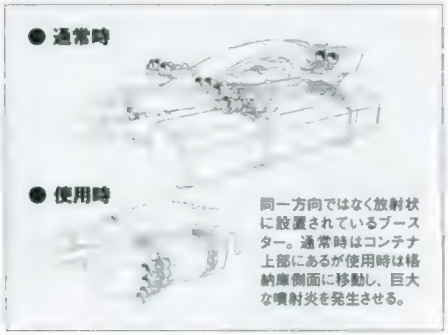


地上部隊への補給物資投下作戦では、後部ハッチから艦外に展開したコンテナ群を低高度に向けて打ち出すという投下作業が行われた

■ 追加ブースター

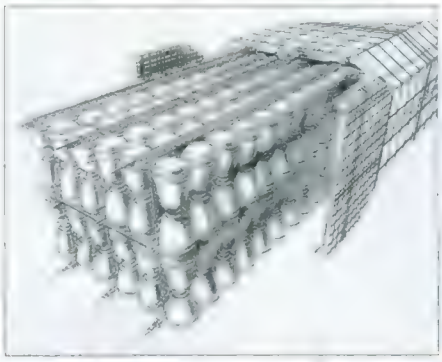
軌道遊撃作戦にて設置された大型ブースター。左右の格納庫上部に各4基ずつを搭載し、主に戦域からの高速離脱などに用いられた

HLV用のものを改良したと思われる全長40mの大型ブースター。ノズル内部には5基の小型ノズルが内装されている

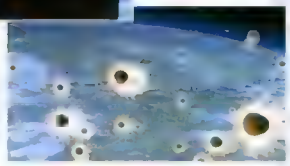


■ 投下コンテナ

格納庫内に整然と並べられ、ガイド・レールに接続された投下コンテナ。その状態のままガイド・レールがスライドして艦外に展開される



格納庫を埋め尽くすほどのコンテナを搭載したヨーツンヘイム。投下作業手順は商船時代からの経験に基づいていた。



本艦から投下されたコンテナは、慣性誘導装置によって予定コースを降下。無事に地上部隊の下に着地した。

アインラッドの実用性を証明した汎用MS

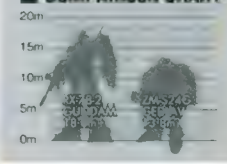
ZM-S24G

ゲドラフ
GEDLAV

■ SPEC

全高	——（頭頂高 13.8m）
重量	6.9t（全備重量 17.4t）
ジェネレーター出力	5,440kW
スラスター推力	60,910kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・シールド×2　ビーム・ライフル/ビーム・サーベル×2／アインラッド
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	カテジナ・ルース、ルペ・シノ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭部形状はZM-S06S ソロアットから連なる帝国軍MSのシルエットを残し、メイン・カメラも「ネコ目」とも呼ばれる特徴的な複眼式を受け継いでいる。

バックパック
やや小型のバックパックには推力12,250kgのスラスターを3基備え、機体各部に31基の姿勢制御用バーニアを有する。ただし総推力自体は同時期の機体にやや劣る

脚部
両脚部にスラスター（各12,080kg）を内蔵している。アインラットの運用が前提となっていたためか、歩行能力はある程度オミットされたものと思われる。

ザンスカール戦争後期を代表する帝国の主力MS

ザンスカール帝国軍が「地球クリーン作戦」を推進した背景には、すべてを轢き潰すという「タイヤ兵器」のインパクトによって自軍の威力を強烈に印象付け、短期決戦の主導権を握ろうとする意図があった。そのために必要だったのがタイヤ型サブ・フライト・システム「アインラッド」の突出した性能であり、それに対応した新鋭MSだった。アインラッドと同時期に開発されたZM-S24Gゲドラフは、「支援兵器を支援する」という特殊なコンセプトに基づいて開発されたMSだったのである。

ZM-S24Gは型式番号の末尾が陸戦用を意味する「G」となっているが、宇宙でも運用可能なMSであった。これは全領域型のアインラッドに合わせた仕様で、同時期に開発されたMSよりもひとまわり小さな機体、両腕に設置されたビーム・シールド発生デバイスなどもアインラッドとの連携を考慮したものだ。その結果として、汎用MSに分類されるべき本機は特殊な運用法で真価を発揮することになったのである。そのためアインラッドと対にして評価されることがほとんどで、単体の戦闘力に疑問を呈する声も多い本機だが、ザンスカール戦争後期の代表的なMSだったことは疑いようもない事実である。

関連ファイル

アインラッド／ツインラッド	V-01-43
カテジナ・ルース	V-02-25
ベスパのMS開発	V-03-11
地球クリーン作戦	V-03-13

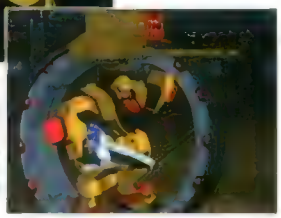
FILE PREVIEW

クロノクル・アシャーに誘われてザンスカール帝国に与するようになった女性。ラゲーン基地で見たMSの美しさに魅せられ、パイロットとなって戦いに身を投じた。

武装　アインラッドとの連携を前提とした兵装

ZM-S24Gに採用された兵装は一般的な汎用MSに準じており、突出した火力は有していない。これは本機が、アインラッドの戦闘力と一組にして考えられていたためであろう。機体の小型化と同様にアインラッドとの連携運用への配慮は随所に見られ、両腕に設置されたビーム・シールド発生デバイスや、取り回しの良さを重視して小型化が図られたビーム・ライフルは、すべてアインラッドとの連携を考慮した結果である。本機にとってアインラッドが最大の武器だったことは確かだが、その一方で汎用MSとしての水準に達していたことから、モトラッド艦隊の主力MSとして地球クリーン作戦で充分な戦果を挙げるに至った。

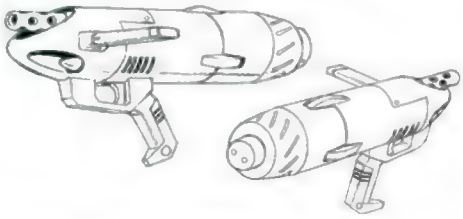
宇宙空間から月面　重力下と戦場を選ばない汎用性も長所のひとつであり、これがザンスカール戦争末期まで運用され続けた要因となった。



アインラッドとの連携を前提に、機体の小型化などの工夫が図られた本機。反面、特筆すべき兵装は持たず、単体での戦闘能力には課題を残した。

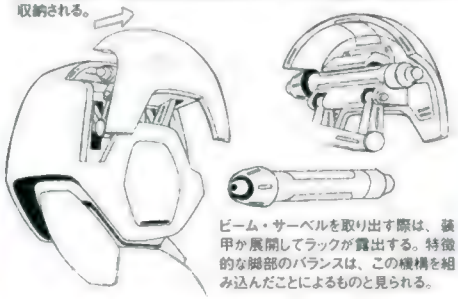
■ ビーム・ライフル

グリップが銃身の前方に位置するブルパップ式の専用ビーム・ライフル。同時期の機体のものと比べるとコンパクトな造りとなっている。



■ ビーム・サーベル

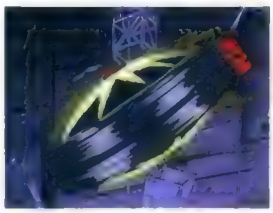
格闘戦用兵装としてはスタンダードな構造のビーム・サーベルを2基装備。左端がビーム放射束の発振部となっている。大腿部の専用ラックに収納される。



ビーム・サーベルを取り出す際は、装甲が展開してラックが露出する。特徴的な脚部のバランスは、この機構を組み込んだことによるものと見られる。

■ アインラッドへの搭乗

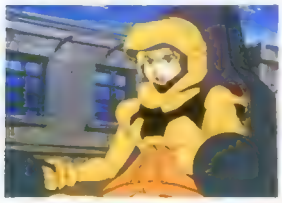
アインラッドに搭乗する場合はホイール下部のステップに直立する。両腕部のビーム・シールドで側面を完全に覆うことで、死角をなくすことも可能だった。



高速機動時の安定性にも優れていたと思われるアインラッド。搭載されている兵装だけでなく、時にはアインラッド自体を武器とする戦法も採用された

コクピット　アインラッドの運用を組み込んだ操縦系

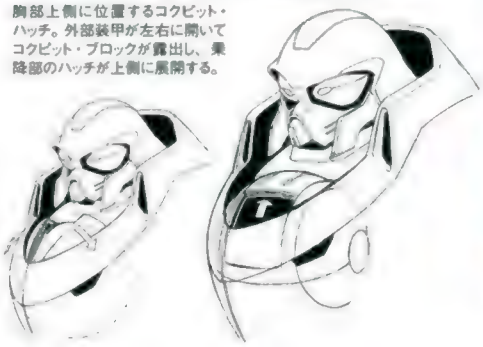
「今までのものとは少し違う」と評価された本機の操縦系には、アインラッドの存在が前提にあった。しかし、シミュレーションを充分に行っていれば、その操縦感覚に戸惑うことはほとんどなかったようだ。のちにアインラッドが広く普及したことからもわかるように、その操縦系は充分に最適化されていたものと推測できる。



機体の小型化の影響から、レイアウトは他の機体とやや異なっている。ただし居住性は充分に保たれており、同時期の機体のものと大差はない。

■ コクピット・ハッチ／開閉パターン

胸部上側に位置するコクピット・ハッチ。外部装甲が左右に開いてコクピット・ブロックが露出し、乗降部のハッチが上側に展開する。



ルペ・シノは戦闘の最中、ウッソをコクピットに押し込んで連れ去った。このことからもコクピットが充分な広さを有していたと推察できる。

運用　戦争末期の重要戦力としての貢献度

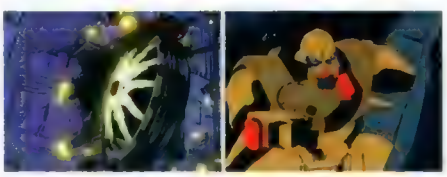
ZM-S24Gは当初ザンスカール帝国軍モトラッド艦隊所属のMS部隊「シュバッツラッド隊」に配備され、サイド2・マケドニアへの奇襲作戦で初めて実戦投入された。その後、地球クリーン作戦にも実戦投入され、重力下におけるアインラッドの実用性を証明している。さらに性能と生産性のバランスが良好だったことから量産が続けられ、ザンスカール戦争末期のエンジェル・ハイロゥ攻防戦でも戦力の一角を支えた。アインラッドが帝国軍の重要な戦力になったのと同様に、本機も主力MSとして活躍したのである。

同時期に開発されたアインラッドとは相互に過性が高く、大気圏外　空中　地上／水中と、あらゆる環境下で幅広く運用されることとなった。

アインラッドと同時に投入され、地球クリーン作戦の実施に貢献。以後、戦争終結まで帝国軍の主力MSとして活躍する姿が確認されている。

■ ルペ・シノ／カテジナ・ルース

シュバッツラッド隊に配属された女性パイロット。部隊の要となる優れた技量を有し、当時としては特殊であった本機とアインラッドの真価を発揮した。



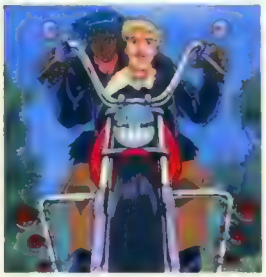
アインラッドとの連携を活かす術に長けていた帝国軍のパイロット。マケドニア・コロニーへの奇襲作戦では、わずか3機で敵を圧倒した

MORE INFO!

タイヤ系MSの発案者

アインラッドやモトラッド艦の基礎となるアイデアを提案したのは、バイクに偏執的とも言える愛着を持つドゥカー・イク大尉（のちに少佐）だったと言われる。バイクの構造を参考にしたZMT-A03G ガリクソンの試験運用を任され、ガッダール隊を指揮した彼は、技術者としての才能も発揮。「地上をバイク乗りの楽園にする」という想いを、優れた兵器の開発に結び付けたのである。

■ ドゥカー・イク



技術者としても地球クリーン作戦の一端を担ったイク。バイクに対する彼の思い入れがタイヤ系MSとモトラッド艦を生み出した。

RX-81ST

ジーライン・スタンダードアーマー

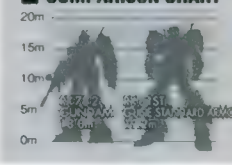
G-LINE STANDARD ARMOR

unknown

■ SPEC

全高	19.2m
重量	72.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル（ショート・ビーム・ライフル）／ガトリング・スマッシャー　ミサイルランチャー／アサルト・キャノン機関砲ユニット／シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	シェリー・アリスン（タチアナ・デーア）

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腰部
ジム・タイプを思わせる外装だが、ゴーグルの下のデュアル・センサーはガンダム・タイプに近い。スタンダードアーマーでは拡張装備は施されない。

胴体
FSWS計画からのフィードバックにより、増加装甲をはじめとするオプションを搭載可能。スタンダードアーマーでは、胸部や腰周りに増加装甲が施される。

ランドセル
図の大気圏内用ランドセルの他に、宇宙用の多連装推進器タイプも用意された。ランドセルの上に、さらなるオプションを装備することもある。

脚部
膝周りや足首に、装甲一体型の推進器などを搭載可能としている。スタンダードアーマーでは、膝から脹脛下部を覆う推進器とアンクルアーマーを装備する。

ガンダムの完全量産化を目指した外装換装式MS

RX-78 ガンダムの完全量産化を目指した量産試作MSが、RX-81 ジーラインである。「素体」である基本フレームと外装式の拡張装備で構成されており、拡張装備を換装することで様々な運用形態に対応できる。なお、バランス重視型の拡張装備「スタンダードアーマー」を装着したバリエーションが、本機で解説するRX-81ST ジーライン・スタンダードアーマーだった。

本機の開発は一年戦争末期に始まった。そのコンセプトは、ニュータイプ搭乗時のガンダムの性能を目標に、格闘性能の向上や機動性と装甲の強化を目指すものだった。端的に言えば「ガンダムの完全量産化」である。

この難題をクリアするために採用されたのが、ガンダムに匹敵する基本スペックの「素体」と拡張装備を必要に応じて組み合わせるアイデアであった（ガンダムの拡張装備と合わせて、準備が進められたという）。

ルナ・チタニウム合金製装甲などの諸機能が高コスト化を招き、終戦と共に計画は白紙に戻された。その後、FSWS計画の影響下でジム系MSとの互換性向上を図った末、完成に至っている。配備はU.C.0081中頃で、「ファントムスイープ隊」が2機を受領したと言う。

関連ファイル

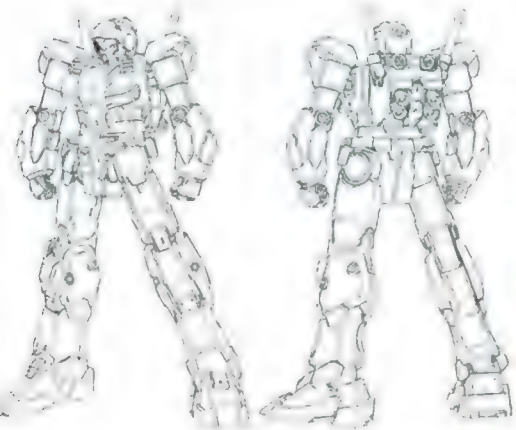
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RGM-79 ジム	FG-01-06
RX-81A ジーライン ライトアーマー/RX-81AS ジーライン アサルトアーマー	AGS-01-110
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW

RX-78 ガンダムの戦果を受けた地球連邦軍は、主力MSの開発と同時に、ガンダムの完全な量産化を目指した計画も実施している。

基本フレーム　拡張装備によって仕様を変更するMS

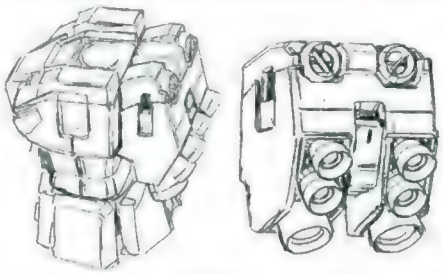
FSWS計画の影響を受けたジーラインは、MS本体である基本フレームと「鎧」のような拡張装備群で構成される。FA-78-1 フルアーマー・ガンダムなどのフルアーマー搭載機に近い発想と言えるが、設計段階から拡張装備の搭載を盛り込んだ点、拡張装備なしでの運用を想定しない点、複数の拡張装備を使い分けることで様々な運用形態に対応できる点などが特殊だった。拡張装備の換装による多用途性の実現はF90 ガンダムF90に似た発想だが、ジーラインはその約40年も前に開発されていたのである。



ジーラインの基本フレーム。拡張装備を搭載していない状態で、機体各部には拡張装備接続用のラッチを備える。これだけでもMSとして機能するが、基本フレームのみでの運用にメリットはない。

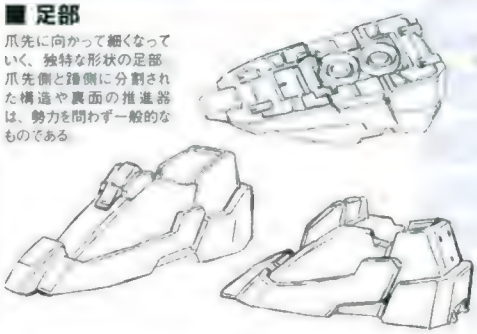
■ 宇宙用ランドセル

宇宙での運用時に装備するランドセル（図では左右の拡張装備や武装ホルダーが省略されている）。推進器は大型2基と小型4基から成る6連式。



■ 足部

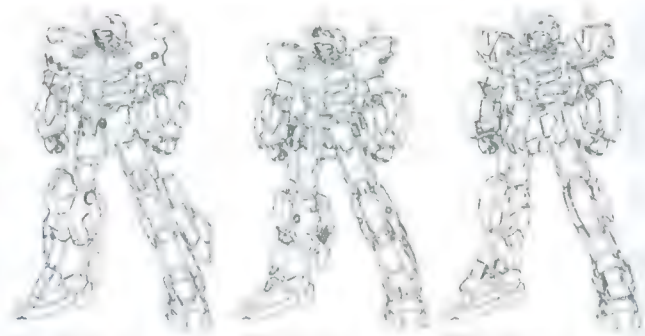
爪先に向かって細くなっていく、独特な形状の足部。爪先側と踵側に分割された構造や裏面の推進器は、勢力を問わず一般的なものである。



■ 拡張装備

装備することで、ジーラインの仕様を変更する鎧型オプション。汎用型のスタンダードアーマー、高機動型のライトアーマー、格闘型のアサルトアーマーの3種かある。

後のジェガンD型が対応した、スタークジェガンやEWACジェガンへの換装用オプションに近い装備と言えるだろう。



RX-81ST
ジーライン・スタンダードアーマー

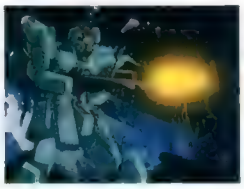
RX-81LA
ジーライン・ライトアーマー

RX-81AS
ジーライン・アサルトアーマー

機体構造　欠点のないスタンダードアーマー

ジーラインのバリエーションのうち、標準的な仕様がジーライン・スタンダードアーマーである。ジム系MSで多く見られる「特徴がないことが特徴」の汎用タイプだが、武装、装甲、機動性のバランスに優れているうえ全般的な性能も高く、ガンダムのような万能機に近い。

ファントムスイープ隊ではシェリー・アリスン中尉（本名タチアナ・デーア）機が、スタンダードアーマー仕様だったと言われる。アリスン中尉のスパイ行為が露見したため、宇宙用のフル装備形態では運用されなかったようだ。

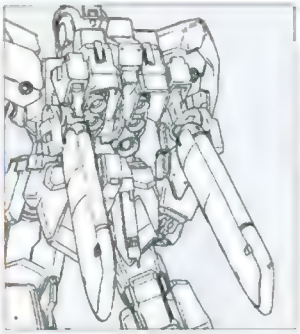


スタンダードアーマーは高性能だがクセがなく、扱い易い仕様だったようである。ジム・カスタムやジム・クゥエルのような位置付けの機体と言えよう。

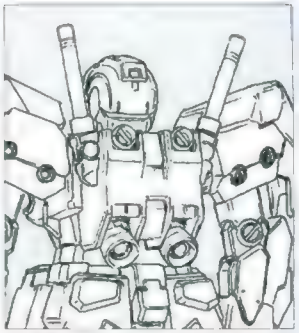
■ ランドセル

スタンダードアーマーでは標準的な大気圏内用ランドセルの他、6基の推進器と2基の中型テールスタビライザーを備える宇宙用が用意された。宇宙用は火器用アタッチメントも備えている。

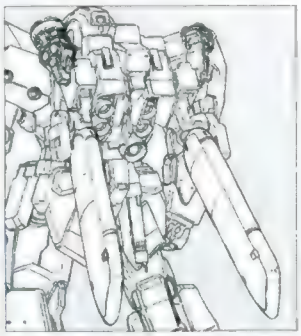
標準火器と思われるガトリング・スマッシャーは、Gキャノンの肩部マシン・キャノンに似た装備。



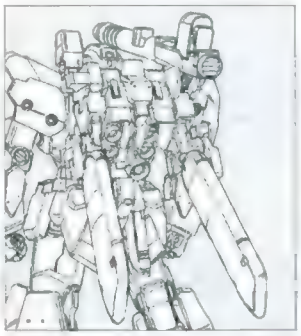
火器を設置していない状態の宇宙用ランドセル。左右の構造物は中型テールスタビライザー。



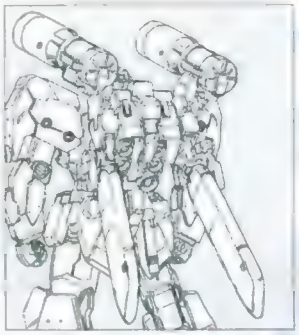
大気圏内用のランドセル。ライトアーマーやアサルトアーマーでも同じランドセルとなる。



ライトアーマー用のミサイルランチャーを装備した状態。多目標同時対処能力に優れる。



アサルトアーマー用のアサルト・キャノンを装備した状態。中距離支援能力が強化される。



フル装備のスタンダードアーマーで多用される機関砲ユニット。近距離戦で威力を発揮する。

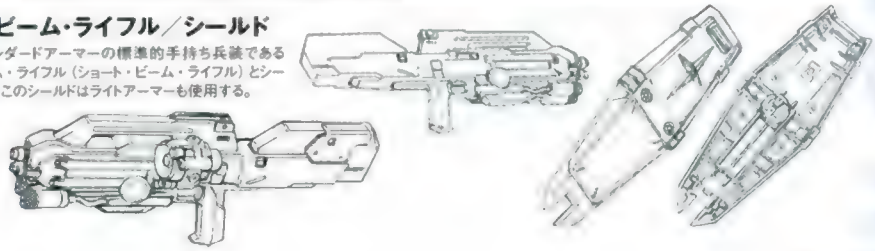
■ フル装備（ガトリング・スマッシャー仕様）

ランドセルを宇宙用重装型としたうえ、ガトリング・スマッシャーを増設したタイプ。「フル装備」と言われる仕様である。

ランドセルにガトリング・スマッシャーと中型テールスタビライザー（プロペラントタンク）を設置し、火力・機動性ともに向上した。

■ ビーム・ライフル／シールド

スタンダードアーマーの標準的手持ち兵装であるビーム・ライフル（ショート・ビーム・ライフル）とシールド。このシールドはライトアーマーも使用する。



リボーンズガンダム開発に際して造られたガンダム

CB-001.5

1.5（アイズ）ガンダム

1.5GUNDAM

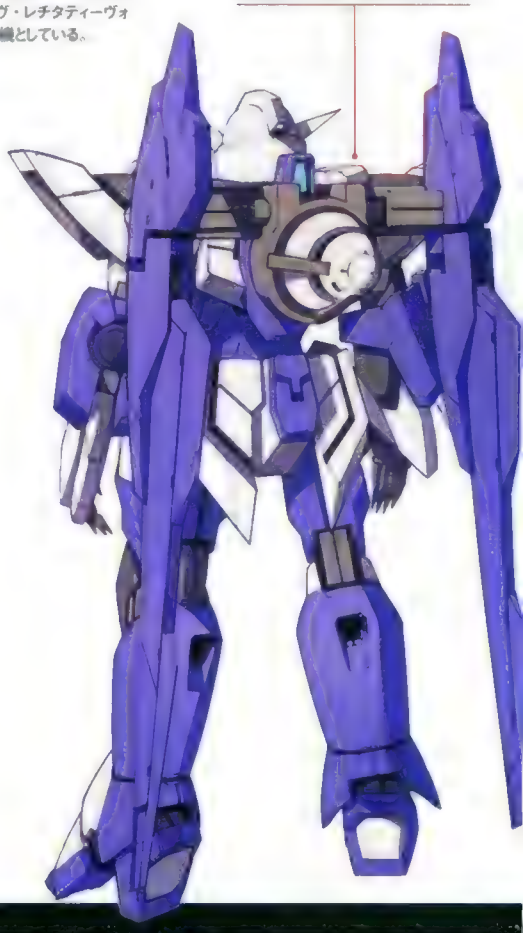
unknown

1（アイ）ガンダム
原型機となるCBY-001 1（アイ）ガンダムはイノベイド用に開発された「ガンダム」であり、GN-000 0ガンダムのコンセプトを踏襲した汎用機である。

腕部
大型のGNコンデンサーを下腕部に搭載。このコンデンサーを疑似太陽炉に置き換えて、後継機のリボーンズガンダムに形状が受け継がれている。GNビームサーベルも装備。

パイロット
1ガンダムと同様、イノベイドのビサイド・ペインの乗機だが、最終的に同じ肉体の別個体であるレイヴ・レチタティーヴォが自機としている。

背部
1ガンダムからの大きな変更点として挙げられるのが背中の追加装備である。この多機能バインダーが火力と防御力、そして機動性を向上させた。



■ SPEC

全高	——（頭頂高 23.3m）
重量	68.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバスターライフル／GNビームサーベル／GNシールド／アルヴァアロン キャノン／バインダーライフル
所属	イノベイター軍
搭乗者	レイヴ・レチタティーヴォ　ビサイド・ペイン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

PURPLE　WHITE
BLACK　YELLOW

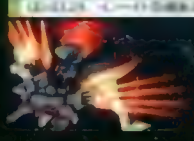
1.5倍の性能向上を果たした1ガンダムの強化改修機

ソレスタルビーイング（CB）の武力介入で用いられた機動兵器「ガンダム」は、人間のパイロットを前提に開発されたMSである。一方でヴェーダは、生体端末であるイノベイドのガンダムマイスターもプランのひとつとして考慮しており、イノベイド用のガンダムも設計していた。この武力介入の実行者を巡りイノベイド間でも意見が分かれており、独自に行動するイノベイドが存在していたのである。マイスターはイノベイドが担うべきだと考えたビサイド・ペインは、「人間のマイスター」計画を潰すべく暗躍。イノベイド用ガンダム——CBY-001 1（アイ）ガンダムを建造して太陽炉の奪取を図る。この計画は失敗に終わりビサイドも倒されたかに見えたが、機体に自らの人格と記憶情報を秘匿していたのであった。この予備機を強化した機体がCB-001.5 1.5（アイズ）ガンダムである。本機はすべての性能が1.5倍に向上していることから、1.5（I.S）＝アイズと呼称された。また、多機能兵装のバインダーを追加で装備したことも相まって高い戦闘力を獲得。さらに機体のポテンシャルも極めて高く、倒壊の危機にあった軌道エレベーターを、わずかな間とはいえ支えたほどの出力を発揮した。

関連ファイル

GN-000 0ガンダム	00-01-01
CB-0000G/C リボーンズガンダム/リボーンズキャノン	00-01-52
CBY-001 1（アイ）ガンダム 他	AGS-01-212
リボンズ・アルマーク	00-02-18
高慢のガンダム	00-03-20
イノベイド用機動兵器	00-03-25

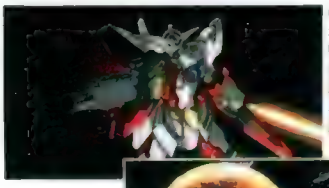
FILE PREVIEW



GNZ系の型式番号が与えられた「ガ」シリーズは、イノベイドのために開発された専用のMSである。脱出システムの採用が特徴のひとつに挙げられる。

機体構造／武装　アレハンドロのファクトリーで改良された性能と追加兵装

基本的な構造と兵装は1ガンダムと同じだが、改良によって性能を総じて1.5倍に引き上げている。強化のきっかけとなったのはフォン・スパークとの戦闘であり、損傷した機体の修復に伴い改良も進められた。その修理と改良には、CBの裏切り者である国連大使アレハンドロ・コーナーが疑似太陽炉を生産するために用いたファクトリーが使われている。ビサイドは当時、アレハンドロの腹心として行動していたリボンズ・アルマークからファクトリーの建設を任されていたことから、設備の運用が可能であった。ここで追加兵装も付与され、背中にバックパック状の多機能バインダーを装備。機動性のほか、攻防の強化もなされている。総合的に高い戦闘力を獲得した本機は、ヒクサー・フェルミの駆るGN-XXX ガンダムラジエルこそ軽く下したものの、アヴァランチ装備を纏ったフォンのGNY-001F ガンダムアストレア タイプFの前に再び敗れ去った。



CB-0000G/C リボーンズガンダム/リボーンズキャノン（左）が持つGNバスターライフルは、本機の装備の完成形と言える。

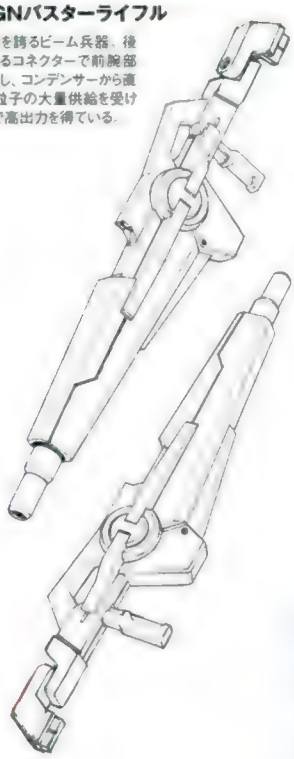
バインダーは、アレハンドロが搭乗したアルヴァアロン（アルヴァトーレ）の名を冠した強力なビーム砲。右はアルヴァトーレを発射可能

■ 武装レイアウト

多機能バインダーを背中に装備。兵装自体は1ガンダムと同じで、主兵装にGNバスターライフル、防御兵装にGNシールド、格闘兵装にGNビームサーベルを持つ。

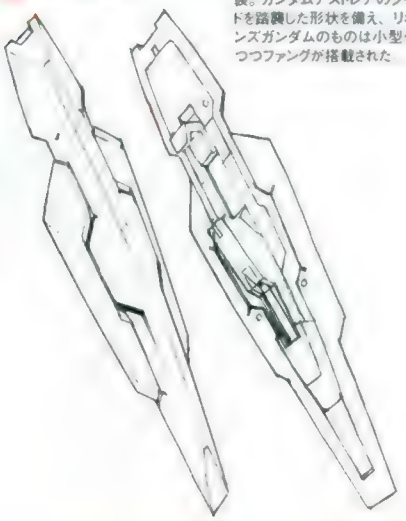
A GNバスターライフル

高火力を誇るビーム兵器。後部にあるコネクターで前腕部に接続し、コンデンサーから直にGN粒子の大量供給を受けることで高出力を得ている。

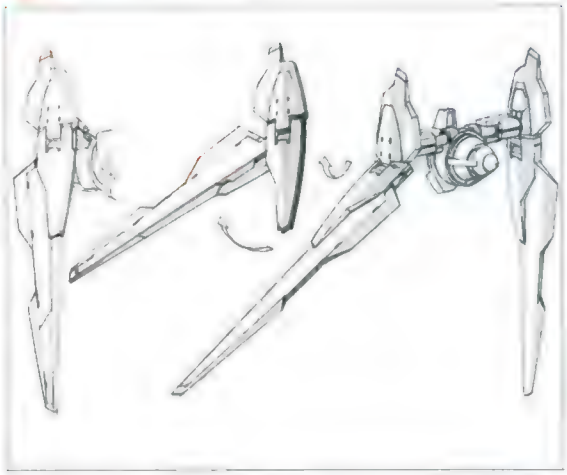


B GNシールド

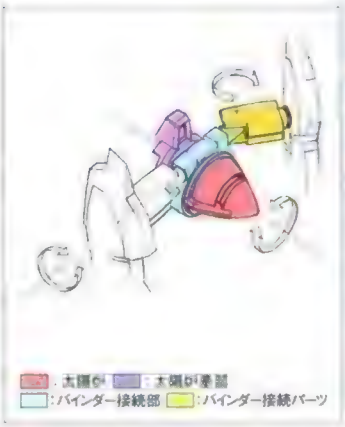
GNフィールドを展開する防御兵装。ガンダムアストレアのシールドを踏襲した形状を備え、リボーンズガンダムのものは小型化しつつファングが搭載された



C バックパック／バインダー



改修と同時に追加された多機能兵装。バインダー部は防御だけでなく機動制御も担う。またバインダー部を前方に展開して砲身とし、強力なアルヴァアロンキャノンを発射できる。



● 各パーツ／可動域

太陽炉の基部に取り付けられた左右のバインダーは可動域が広く、シールドとして広範囲に亘る背面からの攻撃を防ぐばかりか、空中での優れた機動制御に寄与している。

MORE INFO!

受け継がれたパイロット

CBのスカウトであるグラーベ・ヴィオレントに倒されたビサイド・ベイン。しかし、それは本人ではなく影武者であり、反乱終結後に本物のビサイドはヴェーダによって人格と記憶が消去され、その肉体にはレイヴ・レチタティーヴォとして学生の記憶が与えられた。だが隠された1ガンダムに接触することでビサイド本来の記憶が目覚めるように調整されており、このためレイヴもまたガンダムを操縦できたのである。

「記憶と人格のバックアップ」という能力を持っていたビサイドだが、最終的にレイヴの意思に抑え込まれて消え、その能力と1.5ガンダムはリボンズ（左）が手に入れた。

レイヴ・レチタティーヴォ
学生の役割が与えられていたイノベイド。覚醒後は「6人のイノベイド」集めに奔走することとなり、その過程で自分の本来の人格ビサイドと対峙する。

SCIENCE Key Word　量産化の計画

1ガンダムは元々イノベイド用のMSとして開発されたMSである。そのため量産化の計画が進められていたものの、発案時にイノベイドのファクトリーではすでにGNZ-004 ガガが量産されていたことから生産は見送られることとなった。

CB-0001.5
1.5（アイズ）ガンダム
タイプダーク
1.5ガンダムの量産仕様機。カラーリングは黒と赤のツートンカラーへと変更されているものの、性能に変化はない。兵装も踏襲している。

XXXG-01H2

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM EW VERSION

ガンダムヘビーアームズ改（EW版）

Illustration by MASANORI SHINO / Color by YUICHI KUBOKI / Special Effect by MASANORI SHINO / Background by ATELIER MUSA

多彩な火器を備えた砲撃戦仕様

XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改（EW版）

GUNDAM HEAVY ARMS CUSTOM EW VERSION

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.7m）
重量	8.2t
ジェネレーター出力	3,190kW
スラスター推力	73,750kg
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ダブルガトリングガン×2／マシンキャノン×2／頭部バルカン砲×2／肩部ミサイルポッド×2／胸部ガトリング砲×4　腰部ミサイルポッド×4／脚部ミサイルポッド×4
所属	プリベンター
搭乗者	トロワ・バートン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

DARK BLUE　YELLOW
LIGHT GREEN　WHITE

頭部
頭部に小口径のバルカン砲を2門装備している。他の搭載火器と比較して威力は低いが、連射が可能であるため、主に牽制用として使われた。

肩部
肩部にはフロント、リア共に重厚な装甲が施されており、その内部には大量のマイクロミサイルが搭載されている。姿勢制御用のバーニアも設置されている。

背部
ダブルガトリングガン用のマウントラッチをバックパックの両側に設置。この装備により、ガトリングガンを背面に固定することも可能である。

腕部
両腕には本機の主武装であるダブルガトリングガンを1基ずつ設置することができた。射撃時はマニピュレーターでガトリングガンを操作する方式だった。

大火力と運動性を両立させたガンダムタイプ

XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改は、A.C.196に勃発した「マリーメイアの反乱」を阻止するために運用された、ガンダムタイプのMSである。「オペレーション・メテオ」で運用されたXXXG-01H ガンダムヘビーアームズが宇宙戦用に改修された機体であり、主にスラスターの換装・増設が図られている。また、武装の強化も行われ、実体弾式の二連装ダブルガトリングガンが両腕に1基ずつ装備されることとなった。

本機は極端なまでに砲撃戦に特化した機体であり、ダブルガトリングガン以外にも、ガトリング砲やミサイル系兵器を機体各所に搭載している。これによって圧倒的な射撃能力を実現し、速やかな拠点制圧が可能となっていた。一方で、近接戦闘用の武器は一切装備されていなかったが、アクロバティックなアクションを可能とする運動性の高さを有し、敵機の容易な接近を防ぐことができた。その結果、本機は絶対的な有利を誇る砲撃戦のみを集中して行うことができたのである。

機体はトロワ・バートンによって運用され、マリーメイア軍の主力機サーベントの制圧に貢献。マリーメイア軍の制圧後には、トロワの手で爆破されている。

関連ファイル

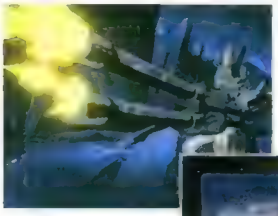
XXXG-01H ガンダムヘビーアームズ	W-01-05
XXXG-01H2 ガンダムヘビーアームズ改	W-01-06
MMS-01 サーベント	EW-01-07
トロワ・バートン	EW-02-03

FILE PREVIEW
EW-02-03 トロワ・バートン

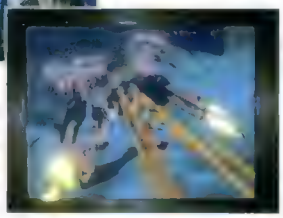
ガンダムヘビーアームズ改のパイロット。多数の火器を搭載した重MSである本機を、手足のように操り、アクロバティックな動きも可能にしていた。

武装　「歩く火薬庫」と言える大量の固定火器群

ヘビーアームズ改は、様々な種類の火器を装備したことで、近距離から長距離まで幅広い攻撃範囲をカバーした。特に主武装であるダブルガトリングガンや胸部ガトリング砲は、その威力と共に連射能力にも優れており、サーペントを撃破する充分な性能を有した。また、機体各所に搭載されたミサイルやバルカン砲も、敵機への牽制やミサイル迎撃に大きな効果を発揮。苦手とする格闘戦への移行を未然に防いでいる。



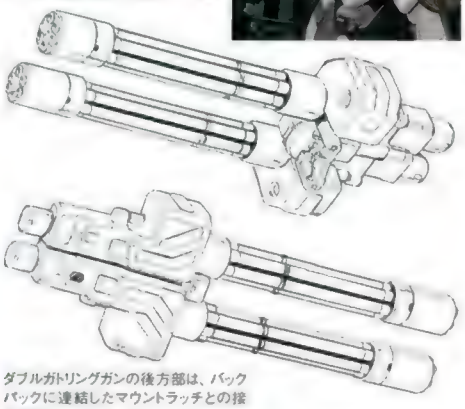
ヘビーアームズ改の砲撃力は実戦でも発揮され、十数機のサーペントをダブルガトリングガンの一斉射撃で足止めし、そのまま撃破している。



牽制に使用される大量のミサイル群は、敵機が発射したミサイルを迎撃することができた。そのため、自動追尾システムを搭載していたと思われる。

■ ダブルガトリングガン

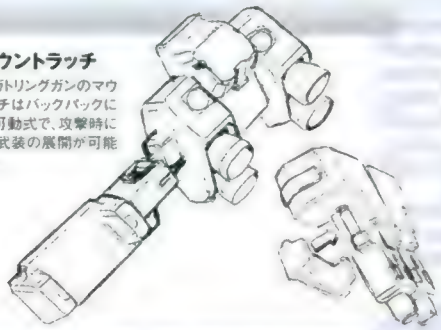
6個の銃口を持つ2基のガトリング砲で構成されている。連続的に装填・発射・廃莢を行う射出機構の採用により、連射能力にも優れていた。

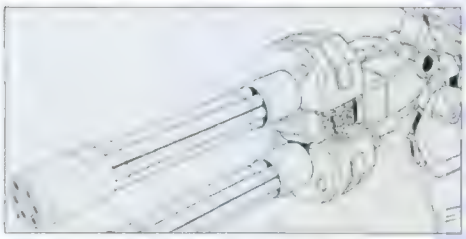


ダブルガトリングガンの後方部は、バックパックに連結したマウントラッチとの接合部となっている。

● マウントラッチ

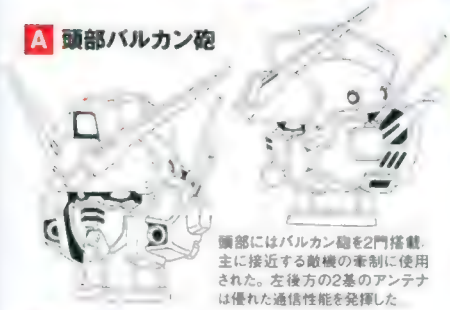
ダブルガトリングガンのマウントラッチはバックパックに直結。可動式で、攻撃時に素早い武装の展開が可能だった。





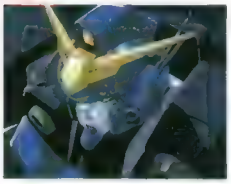
携行火器としては巨大なダブルガトリングガンだが、使用時には1基につき1本のマニピュレーターのみで保持できた。

A 頭部バルカン砲



頭部にはバルカン砲を2門搭載。主に接近する敵機の牽制に使用された。左後方の2基のアンテナは優れた通信性能を発揮した。

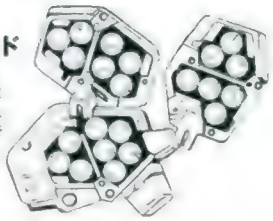
B マシンキャノン

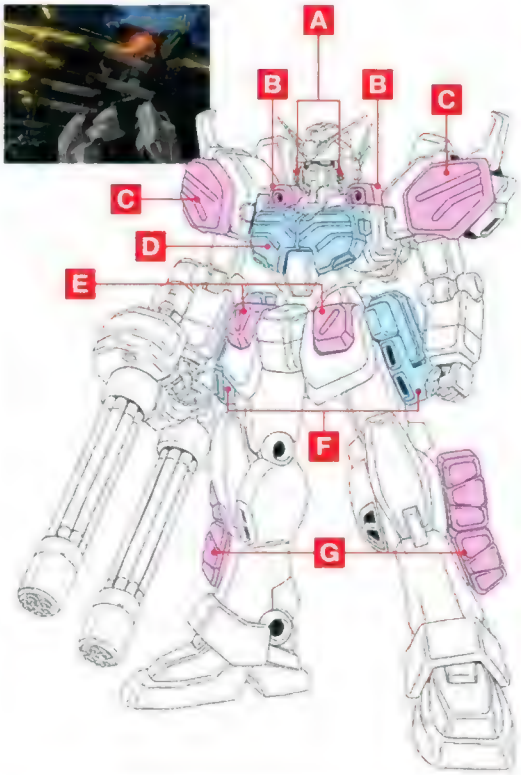


両肩部には1門ずつ、合計2門のマシンキャノンを搭載。バルカン砲同様、高い破壊力はないものの、敵機の牽制と分散に使用された。

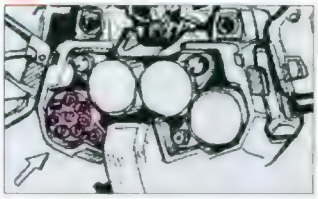
C 肩部ミサイルポッド

前後の肩部装甲が展開し、その裏側と肩部の内部にマイクロミサイルが装備されている。こちらも敵機の牽制に効果的である。



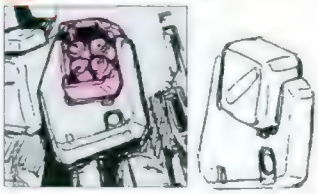


D 胸部ガトリング砲



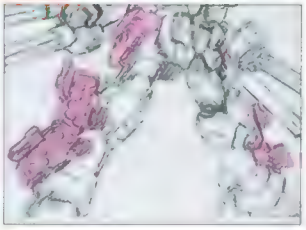
胸部装甲が展開されると、その中にガトリング砲が4基搭載されている。1基につき7個の砲口が備わっており、正面の敵機を駆逐した。

E 腰部ミサイルポッド



肩部同様、マイクロミサイルを装備。使用時に腰部の装甲が開き、内部に充填された4基のミサイルを発射する方式であった。

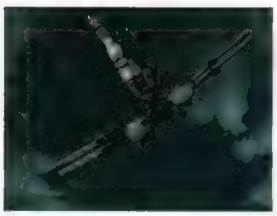
F G 腰部／脚部ミサイルポッド



腰部　脚部の外側に装備された合計6基のミサイルポッドからは、中型のホーミングミサイルを発射する。合計44発が収納されている。

運用　マリーメイア軍の蜂起により再び立ち上がったガンダム

ヘビーアームズ改は、カトル・ラバーバ・ウィナーの意向により、ガンダムデスサイズヘル、ウイングガンダムゼロ、ガンダムサンドロック改と共に太陽へ向かって廃棄された。だが、廃棄直後に「マリーメイアの反乱」が開始されたことを受け、再び4体のガンダムはカトルによって回収された。その後、再び本機はトロワの乗機となり、プリベンターと連携しつつ、マリーメイア軍と対峙している。



重火器に注目されがちなヘビーアームズ改だが、サーペントの前に回転しながら登場するといった高い運動性能も本機の特長である。

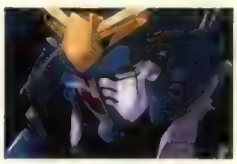
■ トロワ・バートン

マリーメイア軍に兵士として所属する形で潜入していたトロワ。その真意は同軍による地球へのコロニー落とし阻止するためだった。

MORE INFO!

フェイスマスク

地球に降下しマリーメイア軍の前に現れたヘビーアームズ改は、ピエロの顔が描かれたフェイスマスクを機体の顔に着用していた。これは道化師として活動していたトロワが己の仕事を示すために製作したと言われている。



フェイスマスクを付けたヘビーアームズ改のアクロバティックなアクションは、敵兵に精神的な恐怖を与えた。

▲ 参考図

RGM-79

ジム

GM

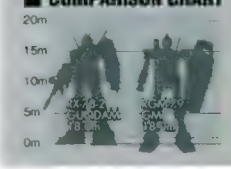
E.F.S.F.

ア・バオア・クーで奮戦した2機のRGM-79

■ SPEC

全高	18.0m
重量	41.2t（全備重量 58.8t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	55,500kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル（×2）／ビーム・スプレーガン／ハイパー・バズーカ／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	ジャック・ベアード、アダム・スティングレイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　RED　YELLOW　LIGHT GREEN

背部ラック

ジャック機はランドセル右側にハイパー・バズーカ用のマウント・ラッチを増設。バズーカの携行時以外はエネルギーの消耗を防ぐ機構が施されている。

エンブレム

左肩前面とシールド中央にはパーソナル・エンブレムが描かれていた。小隊名にちなみ、2機とも「ジャック・オー・ランタン」をモチーフにしたものである。

ビーム・サーベル

アダム機はビーム・サーベルが2基に増設されていた。「2本差し」と呼ばれるこの仕様は指揮官機や隊長機に多く見られた改修だが、本機はその例に当てはまらない。

▶ジャック・ベアード機

◀アダム・スティングレイ機

ビーム・スプレーガン

アダム機はビーム・スプレーガン（BR-M-79C-1）を装備する。ビーム兵器だが拡散率が高いため射程が短く、部隊の前衛機が装備する傾向が強かったようだ。

決戦の場で確かな性能を証明した2機のRGM-79

一年戦争末期の「星一号作戦」は、地球連邦軍初の主力MS、RGM-79 ジムの真価が試される本格的な運用の舞台となった。その中でRGM-79を運用したMS小隊のひとつ「ジャック・ザ・ハロウィン小隊」は、ア・バオア・クーの戦場を縦断し、エンジンの不調で自推困難となったランチを戦闘宙域から脱出させるという功績を挙げている。指揮系統も定まらないまま単独での戦域離脱を強いられた2機だったが、民間人が搭乗していたランチには目立った被害もなく、本機は軍の主力となる汎用MSが確かな性能を有していたことを証明して見せた。

ちなみにカスタム機や専用機が多い公国軍のMSに比べて、連邦軍のMS運用は画一的だったと考えられがちである。だがジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機（3機編制の小隊で1機が損失していたとも考えられる）は、ともに細部の仕様が一般機とは異なっていた。もともと強引な生産期間の短縮を補うべくさまざまなバリエーションが生み出されているRGM-79だが、ジャック・ザ・ハロウィン小隊機の仕様については、部隊の意思による自発的な変更だったようだ。その事実から、軍の末端では柔軟な仕様変更がなされていたことが窺える。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RGM-79 ジム	FG-01-06
ジャック・ザ・ハロウィン小隊	RIDE-02-01
ア・バオア・クーの決戦	FG-03-12
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15

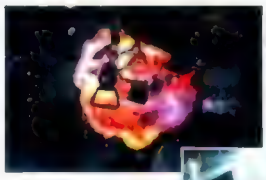
FILE PREVIEW

連邦軍が量産に成功した汎用MS。生産時期により性能差があったものの、驚異的な開発期間の短さと量産化が一年戦争後半における連邦軍の巻き返しを支えた。

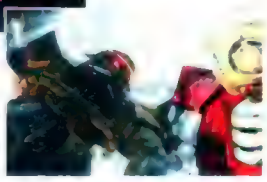
運用履歴　ア・バオア・クー攻防戦におけるジャック・ザ・ハロウィン小隊の作戦行動

ジャック・ザ・ハロウィン小隊とその乗機は本来、「星一号作戦」の参加艦隊ではなく、第7艦隊所属のサラミス改フジ級輸送艦「スルガ」に配属された部隊だった。しかしコンペイトウ宇宙要塞からサイド6に向かう途中、スルガは公国軍MS部隊の襲撃を受け、艦長のヘンケン・ベッケナーは輸送していたコロニー移住者をランチで脱出させた。ジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機は、そのうちの3号艇ランチを護衛して脱出を図ることとなった。しかし期せずしてSフィールドの艦隊戦に巻き込まれ、単独での戦域離脱を余儀なくされた小隊は、ア・バオア・クー要塞を中心とした激戦を目撃することとなったのである。

まずジャック・ザ・ハロウィン小隊は、戦闘を避けてドロス級2番艦「ドロワ」の艦内を突破し、ア・バオア・クー要塞付近に到達。そこから敵機を迎撃しつつ要塞上部表層を経由して離脱を図った。戦いの間隙を縫って退避を図ったものの、ランチと共に要塞表層から内部に滑落してしまった小隊は、脱出路を探す中で中枢部に秘匿されていたミニ・ソーラ・レイを発見。アダム機がその破壊に成功するも、直後にMS-06F ザクII F型の攻撃を防いだアダム機が誘爆に巻き込まれて消息を絶ち、ジャック機は単独でランチを誘導して要塞内部から脱出した。脱出に成功したジャック機とランチは、ホワイトベース（ペガサス）級強襲揚陸艦5番艦「ブランリヴァル」に着艦。続いてアダム機も生還して同艦に回収されることとなった。



Sフィールドの艦隊戦に巻き込まれたジャックたち。公国軍艦隊が展開する宙域に侵入し、MS-09R リックドムの小隊と交錯する場面も。

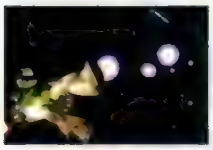


小隊は偶然発見したミニ・ソーラ・レイを破壊。だが直後にMS-06Fの攻撃を受け、それを食い止めたアダム機が隊から一時脱落した。

■ 作戦実行中に遭遇した敵機／友軍機

MS-14A ゲルググ

ドロワの発進口から艦内に侵入した際、青と緑のカラーリングが施されたMS-14A（同艦所属のアナベル・ガトー機と言われる）に遭遇した。またドロワから脱出した直後には2機のMS-14Aと接触したが、この敵機は他の連邦軍部隊に撃墜されている。



一般機と思われる2機のMS-14Aと接触した際には、ランチ付近にも流れ弾が飛来したものの、なんとか回避に成功。目立った被害もなくその場を切り抜けた。

MA-04X ザクレロ

スルガを撃沈したMA-04X ザクレロ。3号艇ランチもこの機体に撃破されかけたが、合流したアダム機がビーム・サーベルで胴体部を貫き、これを撃退した。ちなみにその肩部にはハートを射抜いた矢のエンブレムが描かれていたと言われる。

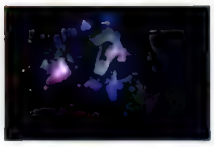
アダム機が撃退したMA-04X。実戦投入されたと言われる試作機にも同様のエンブレムがあったが、そちらはハートの数がふたつだった。

MA-05 ビグロ

ジャック機とランチが要塞を脱出した際には、RGM-79を掴んでいるMA-05 ビグロと遭遇。しかし同機は、すでに行動不能に陥った残骸だった。なおア・バオア・クー攻防戦には数機のMA-05が投入されたと言われているが、その詳細は明らかではない。

MSN-02 ジオング

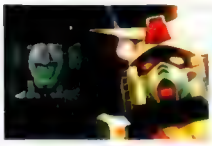
連邦軍艦隊が密集する宙域を抜けた直後、RX-78-2 ガンダムとMSN-02 ジオングが交戦する場面に遭遇した。執拗にRX-78-2を狙うMSN-02はジャックらを歯牙にもかけなかったが、腕部メガ粒子砲の至近弾が飛来する危険には見舞われた。



一般回線を開いたまま戦闘を行っていたのか、MSN-02のパイロットであるシャア・アズナブルの叫びはランチにも伝わっていた。

RX-78-2 ガンダム

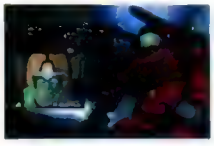
SフィールドでMSN-02と戦うRX-78-2を目撃したジャックたち。さらに彼らはア・バオア・クー要塞に侵入して内部の通路を進む途中、頭部と左腕を失いながらビーム・ライフルを発射し、同時に上方からのビームに破壊される同機を目撃している。



一度目の遭遇時には、アムロ・レイから退避を促された。のちにジャックたちは、奇しくもRX-78-2の戦闘の顛末を目撃することとなる。

RX-77-2 ガンキャノン

ジャックたちが遭遇した2機のMS-14Aを撃墜したのが、RX-77-2だった。これはホワイトベース所属のC-108とC-109、および所属不明機のC-203と見られる。なおジャック機とランチがア・バオア・クーを脱出した際、付近には行動不能となった2機のRX-77-2が乗り捨てられていた。

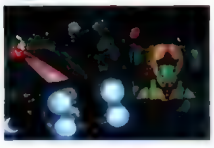


C-108のパイロットを務めたカイ・シデンは2機とランチを邪魔者扱いしたが、激戦による余裕のなさから出た言葉だったのだろう。

FF-X7Bst コア・ブースター

ア・バオア・クーの上部表層の起伏に沿って進んでいたジャックたちは、FF-X7Bst コア・ブースターと遭遇した。この機体はホワイトベースに所属するセイラ・マスの006で、要塞の対空砲などを破壊しながらランチに先行していたが、ジャックらが要塞内部に滑落する直前に離脱していった。

ランチを発見したセイラ・マスから退避するよう促されるが、その直後、皮肉にもジャックらはその助言とは逆に要塞内部に進まざるを得なくなった。



MORE INFO！　ジャック・ザ・ハロウィン小隊のエンブレム

ジャック・ザ・ハロウィン小隊の2機は、部隊名にちなんでハロウィンの日に燭燭立てとして作られる「ジャック・オー・ランタン」（旧世紀から言い伝えられているカボチャのお化け）を模したエンブレムを用いていた。ジャック機にはザクの頭を腰に吊るし、大鎌を手にしたジム顔のジャック・オー・ランタンが、アダム機には大斧を構えた片目のジャック・オー・ランタンが描かれている。

MS-06J

ザクⅡJ型

ZAKUII J TYPE WHITE OGRE

ZEON

地球連邦軍を震え上がらせた「白き鬼」

■ SPEC

全高	——(頭頂高 17.5m)
重量	56.2t(全備重量 74.5t)
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	4,330kW
装甲材質	超鋼スチール合金
武装	120mmザク・マシンガン／ザク・バズーカ／シールド／ヒート・ホーク／バズーカ用予備弾ケース／Sマイン 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	エルマー・スネル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部はブレード・アンテナを備え、通信系モジュールが強化されていたと言われる。また、トレードマークのトカゲのパーソナルマークも施されていた。

背部
ランドセルの形状はF型とほぼ同じだが、重力下仕様に改修されている。また、腰部リア・アーマーなど機体各部にウェポン・ラッチを配している。

武装
スネル機は280mmザク・バズーカをメイン武装として用いることが多かったが、120mmザク・マシンガンを携行したケースも確認されている。

カラーリング
エースパイロットであるスネルにはパーソナルカラーが許され、白を基調としたカラーリングが施されている。トカゲのパーソナルマークも特徴だった。

欧州戦線を代表するエースパイロットのスネルは、ジオン公国軍のプロパガンダ放送に取り上げられ、その発言が地球連邦軍に伝わることもあった。

◀ エルマー・スネル機

欧州戦線で活躍したエースパイロットの愛機

一年戦争中期、欧州北部戦線に展開したジオン公国軍の中に、「白き鬼＝ホワイトオーガー」の異名を取った人物がいた。彼の名はエルマー・スネル——そのふたつ名の由来となった白いMS-06J ザクⅡJ型を駆り、地球連邦軍欧州方面軍の機甲部隊を次々と血祭りに上げたエースパイロットである。当時の地球連邦軍機甲戦力の中核をなしたM61A5 61式戦車5型を操る戦車兵たちにとって、ジオン公国軍MSは恐怖の対象であり、ホワイトオーガーの白きザクはそれを象徴する機体だったのだ。

ただし、スネル専用機として運用されたMS-06Jは特別なチューンが施された機体ではなく、一般的なJ型との間に仕様の差異はなかったとされる。にもかかわらず、本機がホワイトオーガーと恐れられるほどの多大な戦果を挙げられたのは、スネルの優れた操縦技術があればこそだったと言える。加えて、その異名通りの鬼気迫る戦い振りから、地球連邦軍の兵士たちに「死神」と噂されたのである。だが、U.C.0079.07.26、ハーマン・ヤンデルが指揮する地球連邦軍第44機械化混成連隊戦車小隊と交戦、本機は僚機と共に8輌のM61A5を破壊するも、ヤンデルのM61A5に撃破されたのだった。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-06
MS-06J ザクⅡJ型	IGL-01-06
M-101A3 リジーナ	IGL2-01-01
M61A5 61式戦車5型	IGL2-01-02
欧州方面軍後退支援 ～対MS特技兵の戦い～	IGL2-03-01
欧州MS部隊迎撃戦 ～ザクⅡ対61式戦車～	IGL2-03-02

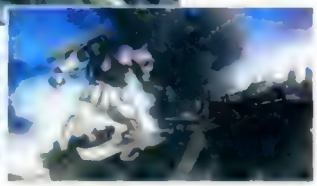
FILE PREVIEW

公国軍の主力量産MS。汎用性に富む機体であり、装備の換装や小改修で様々な環境に適応可能であった。F型は主に宇宙で運用された。

機体構造／武装　白いMS-06Jが示したジオン公国軍MSの威力

一年戦争の地上戦においてジオン公国軍が主力としたMS-06Jは、MS-06F ザクⅡF型をベースに重力下仕様へと改修したバリエーションである。空冷式の冷却機構への変更や防塵フィルターの追加、スラスターの改良などが主な改修点で、F型の汎用性・運用性をそのままに陸戦へと対応した名機と言える。一方で、特筆すべき性能もなかったためか、エースパイロット専用機として運用されるケースはほとんど確認されず、スネル機はその数少ない例だった。だが、スネル機はホワイトオーガーと呼ばれるほどの戦果をもって、MSの優位性を実証してみせたのである。

ヤンデル小隊と遭遇し、僚機に迎撃指示を下すスネル機。小隊長機として運用され、優れた指揮能力と圧倒的な戦闘力を発揮した。

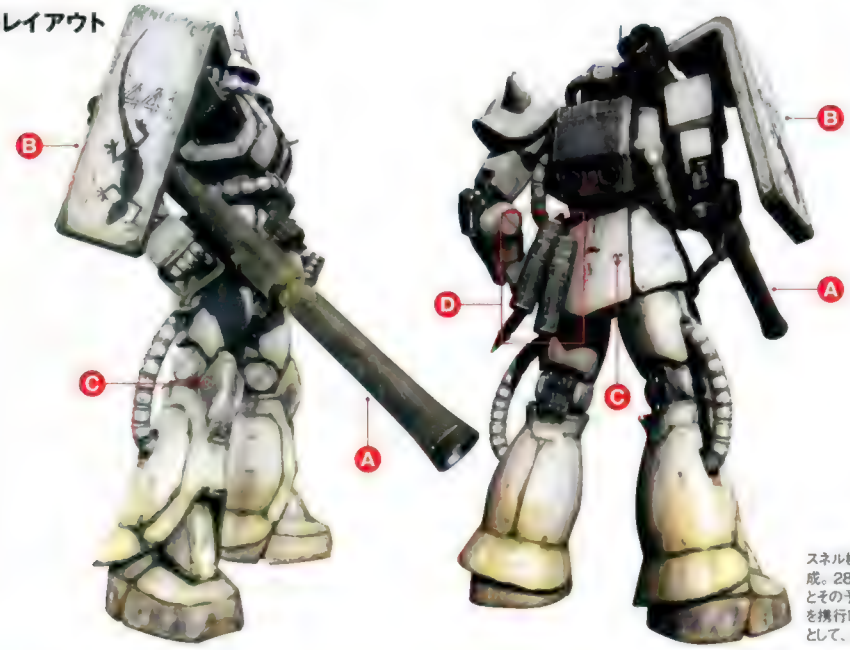


ヤンデル小隊を殲滅して勝利を確信するが、特別編制で9輌となっていた敵の数を見誤り、最後に残ったヤンデルのM61A5に討たれた。

■ 一般機

120mmザク・マシンガンとヒート・ホーク、脚部3連装ミサイル・ポッドを装備した一般パイロットのMS-06J。スネル機にはミサイル・ポッド非装備の2機が随伴した。

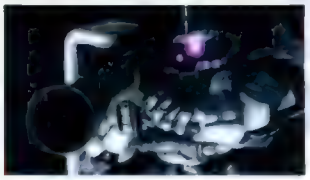
■ 武装レイアウト



スネル機の通常時の武装構成。280mmザク・バズーカとその予備弾、ヒート・ホークを携行した、J型の基本装備として、Sマインも備える。

A ザク・バズーカ

MS-06系列機の武装の中では最大の破壊力を誇る実体弾火器で、火力は高いが装弾数は少ない。スネルの高い射撃技術によって、61式戦車をはじめとする多くの地球連邦軍兵器を餌食とした。発射時には肩に担ぎ、両腕で保持する場合が多かった。



B シールド

右肩部に装備されたシールド。スネル機は表面にパーソナルマークが描かれている。角度をつければ61式戦車の155mm滑腔砲の砲弾を弾くことも可能。

C Sマイン

機体の周囲に散弾をばらまく空中炸裂式の対人地雷。射出装置は胴体部上面や脚部などに内蔵されており、接近した歩兵の迎撃に用いられた。

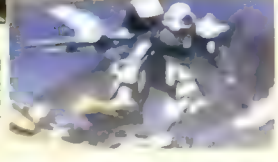
D バズーカ用予備弾ケース

腰部ウェポン・ラッチには280mmザク・バズーカの予備弾を収めるケースが装着される。装弾数に劣るザク・バズーカの欠点を補うための装備だった。

MORE INFO!　地球連邦軍における対MS戦闘

一年戦争中期までの地球連邦軍は、通常兵器による対MS戦闘を強いられた。だが、物量でジオン公国軍に勝っていたとはいえ個々の兵器の性能差は大きく、劣勢に立たされることになる。欧州北部戦線で、第44機械化混成連隊の戦車大隊がホワイトオーガーをはじめとするジオン公国軍MS部隊に壊滅的な打撃を受けたことなどは、その一例だったのである。

リジーナを運用する対MS特技兵はザクハンターと呼ばれる活躍を見せたが、生身で戦う分損害も大きかった。



ホワイトオーガーに蹂躙される61式戦車。陸の王者と呼ばれた主力戦車も、MSに対しては分が悪かった。

M-101A3 リジーナ
対戦車誘導弾を大型化した対MS重誘導弾。対MS特技兵と呼ばれる歩兵によって運用され、戦争初期のMSの進攻を食い止める役割を担った。

M61A5 61式戦車5型
一年戦争当時に運用されていた地球連邦軍の主力戦車。ミノフスキー粒子によって電子戦能力を封じられ、苦戦を強いられることになる。

EINERAD

アインラッド

サポート・マシン

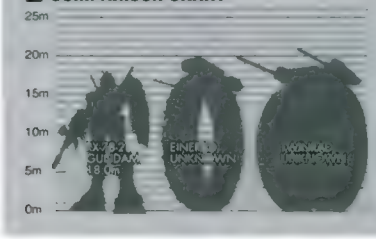
■ SPEC -EINERAD-

全高	——
武装	ビーム・キャノン×2／9連装ミサイル・ランチャー
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ゲドラフ／ジャバコ 他

■ SPEC -TWINRAD-

全高	——
武装	ビーム・キャノン×2／5連装ミサイル・ランチャー×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ゲドラフ／ジャバコ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装

ホイール上部に9連装ミサイル・ランチャーを搭載。さらに左右のフレーム部分には、照準用センサーを備えた2門のビーム・キャノンを搭載している。

危惧の転換が生んだ異形のシルエット

ホイール

ホイールは中央のつなぎ目から左右に開き、その隙間から攻撃を行うこともできる。下部にはMSが搭乗するステップを配し、開閉時にヒンジの役割を果たす。

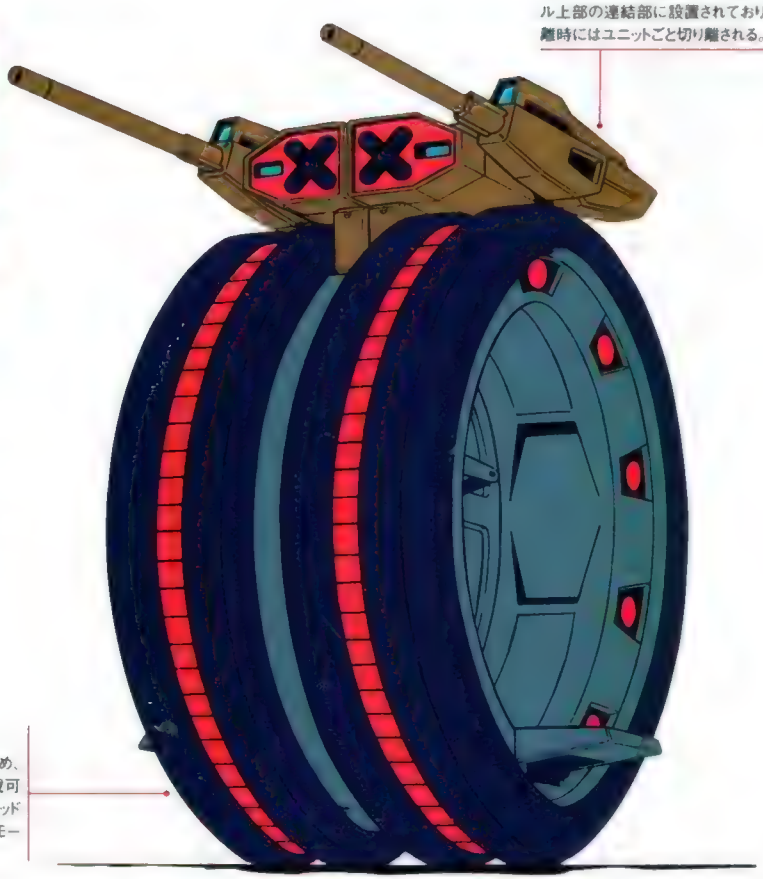
TWINRAD

ツインラッド

サポート・マシン

武装

ミサイル・ランチャー2基とビーム・キャノン2門がユニット化されている。ホイール上部の連結部に設置されており、分離時にはユニットごと切り離される。



ホイール

ホイールの幅が広くなったため、通常サイズのMS2機を搭載可能となった。なお、アインラッドにはあったホイール表面のモールドは廃されている。

「地球クリーン作戦」を視野に入れたMS支援機

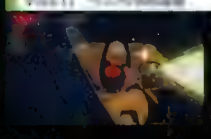
車輪という道具は元々地面を走るためのものであり、空を飛ぶとは誰も考えないだろう。その一般常識を打ち破る発想を持っていたのがザンスカール帝国軍の技術者であり、彼らはサブ・フライト・システム（SFS）としての「タイヤ＝一輪車」に着眼した。彼らが一輪車という形状にこだわった理由は、帝国が発案した地球侵略作戦「地球クリーン作戦」を効率的に進めるためであった。戦争の初期段階から「地球クリーン作戦」の実施を想定し、ZMT-A03G ガリクソンの運用によって開発データの収集を進めていたザンスカール帝国軍は、地上の構造物を蹂躙するのに適した構造に飛行・潜行能力を加えたサポート・マシンの開発を推進。その結果として生み出されたのがアインラッドとツインラッドである。

従来のSFSを遥かに超える性能を有したアインラッドとツインラッドは、MSに比肩する柔軟な機動性を発揮し、MSに搭載された兵装を受け付けないほどの防御力を有する。単にMSの移動を補助する手段としてだけではなく、それ自体が強力な「武器」として機能する点がこれまでのSFSとは根本的に異なっていたこれらは、ザンスカール帝国軍の新たな力となったのだった。

関連ファイル

ZM-S24G ゲドラフ	V-01-25
ZM-S20S ジャバコ	V-01-28
サブ・フライト・システム	Z-03-23
地球クリーン作戦	V-03-06
ベスパのMS開発	V-03-11

FILE PREVIEW

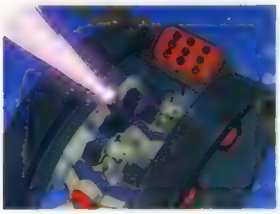


戦争の初期段階から「地球クリーン作戦」の実施を想定していたザンスカール帝国軍（ベスパ）は、MS開発の過程で「タイヤ系MS」という独自のMS系統を生み出した。

武装／運用　搭載MSを選ばない運用性の高さと、支援機としてのコンセプト

アインラッドには、ミサイル・ランチャーやビーム・キャノンといった固定兵装が装備されているが、それらはあくまで補助兵装に過ぎない。本機はそれらの兵装を主とした機体ではなく、搭載したMSの能力と汎用性を拡大させるためのものであった。そうした運用性の高さを受けて、アインラッドを改良したものがツインラッドであった。アインラッドの機能に水上を走行する性能を加えたこの改良機は、主に地球降下後のモトラッド艦隊で運用され、リガ・ミリティアとの海上戦闘で戦果を挙げている。MSとの併用によってその運用範囲と戦闘力を飛躍的に向上させる――それがこれらサポート・マシンの本質なのである。

多様なMSでの運用が可能という長所を持つアインラッドとツインラッドであったが、一方でそれが逆に問題点にもなっていた。MSからの遠隔操作によって制御されるこの無人サポート・マシンは、リガ・ミリティア側のMSでも同様に運用が可能だったのである。旧来の地上用SFSでも敵機に奪われるケースは存在したものの、本記の場合はその性能の高さ故に戦場において諸刃の剣となったのである。SFSとしての利便性を拡大させようとした本機の設計は確かに身を結んでいたが、そのことは同時に「敵に運用されかねない」という危険性も併せ持っていたのである。



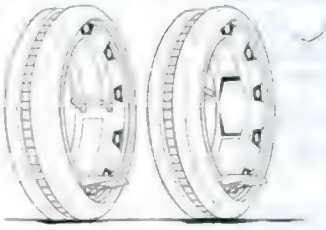
搭乗時に機体を固定する機能がなかったため、敵機に奪われることも。その運用性の高さ故に、敵機に奪われた場合には逆に自軍の脅威ともなった。

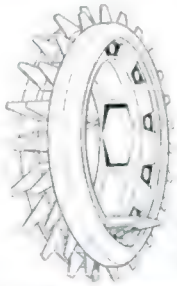
■ アインラッド／MS搭載概念図

MSは直立した状態でホイール内に搭乗し、その機能を損なうことなく戦闘が可能である。また側面はMS本体のヒート・シールドで防御する機構となっていた。

■ ツインラッド／分離機構と内蔵兵器

2機のMSが並んで搭乗可能なツインラッドは、分離機構も有していた。通常は連結部分が装甲板で仕切られているが、これは分離時に廃棄される。





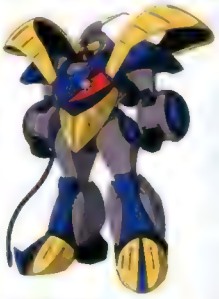
ホイールの外周部には、接近戦用の回転式カッターを内蔵。分離時にはウェポン・ユニットが切り離されるため、ホイール自体の近接戦闘能力が強化された。

■ 運用MS

ZM-S24G ゲドラフのようにアインラッドとツインラッドの運用を視野に入れたMSは、側面防御のために両腕にビーム・シールドを装備するケースが多い。ただ、当時の一般的なMSであればほぼ運用が可能であった。

領域を選ばず、攻防の両面を強化したアインラッド。同時期のMSソリディアなども、アインラッドの運用によって地上戦での戦果を挙げていた。

● ゲドラフ



● ジャバコ

OVER HEAD HAWK　オーバーヘッドホーク

偵察機

地上戦術の翼を担う偵察機

エンジン
2基のエンジンを搭載し、尾部に大型エンジン・ノズルを配する。ノズル径は機体に比して大きく、低下した空力特性を大推力で補うという設計がなされていた。

コクピット
涙滴形に設計されたコクピット・ブロックは、支柱を介してボディと連結している。最大4名が搭乗可能で、後部は2連装機銃を備えた機銃座となっている。

機体構造
扁平な三角形の胴体に独立したコクピット・ブロックと主翼、垂直尾翼を備える。垂直尾翼はノズルカバーの末端に配され、魚のヒレのような形状となっている。

主翼
機体サイズや全長に比べて面積が小さい主翼。空力特性は低いものの、リフティング・ボディーを採用することで揚力を補っていたものと考えられる。

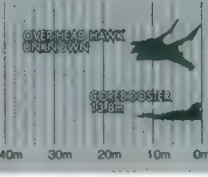
帝国軍の航空技術が導き出した偵察機

かつてジオン公国はドップという特異な形状の戦闘機を生み出したが、その大胆な設計は航空機開発のノウハウを持たないがゆえの未成熟なものであった。一方、公国軍とは直接的な関連性のないザンスカール帝国軍の偵察機オーバーヘッドホークも、ドップに酷似した特異なフォルムを有していた。70年近い時の隔たりを越えて特徴を共有した両者が共に要求されていたのは、ミノフスキー粒子散布下における広い有効視界であった。両者には戦闘機と偵察機という用途の違いこそあったものの、設計思想の立脚点が同じであったからこそ、その形状が酷似したのだと考えられる。あえて相違点を挙げるとすれば、オーバーヘッドホークはザンスカール帝国軍の航空技術が導き出した、偵察機としての最適解だったことだろう。U.C.0150年代初頭、ザンスカール帝国軍はMSを地上戦の主力に据えたが、その一方で戦術の一翼を担う索敵、哨戒行動を本機が補っていたことからも、その成熟度と有用性が窺える。

■ SPEC

全長　――
武装　機銃×2　2連装機銃
所属　ザンスカール帝国軍
搭乗者　――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BROWN
GRAY
RED

VMS-15

ユニオンリアルド 日本生産1号機

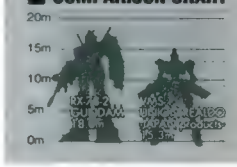
UNION REALDO -JAPAN products-

日本の技術力を体現した現地生産のリアルド

SPEC

全高	——（頭頂高 15.3m）
重量	60.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアライフル／ソニックブレイド／ディフェンスロッド 他
所属	ユニオン
搭乗者	——

COMPARISON CHART



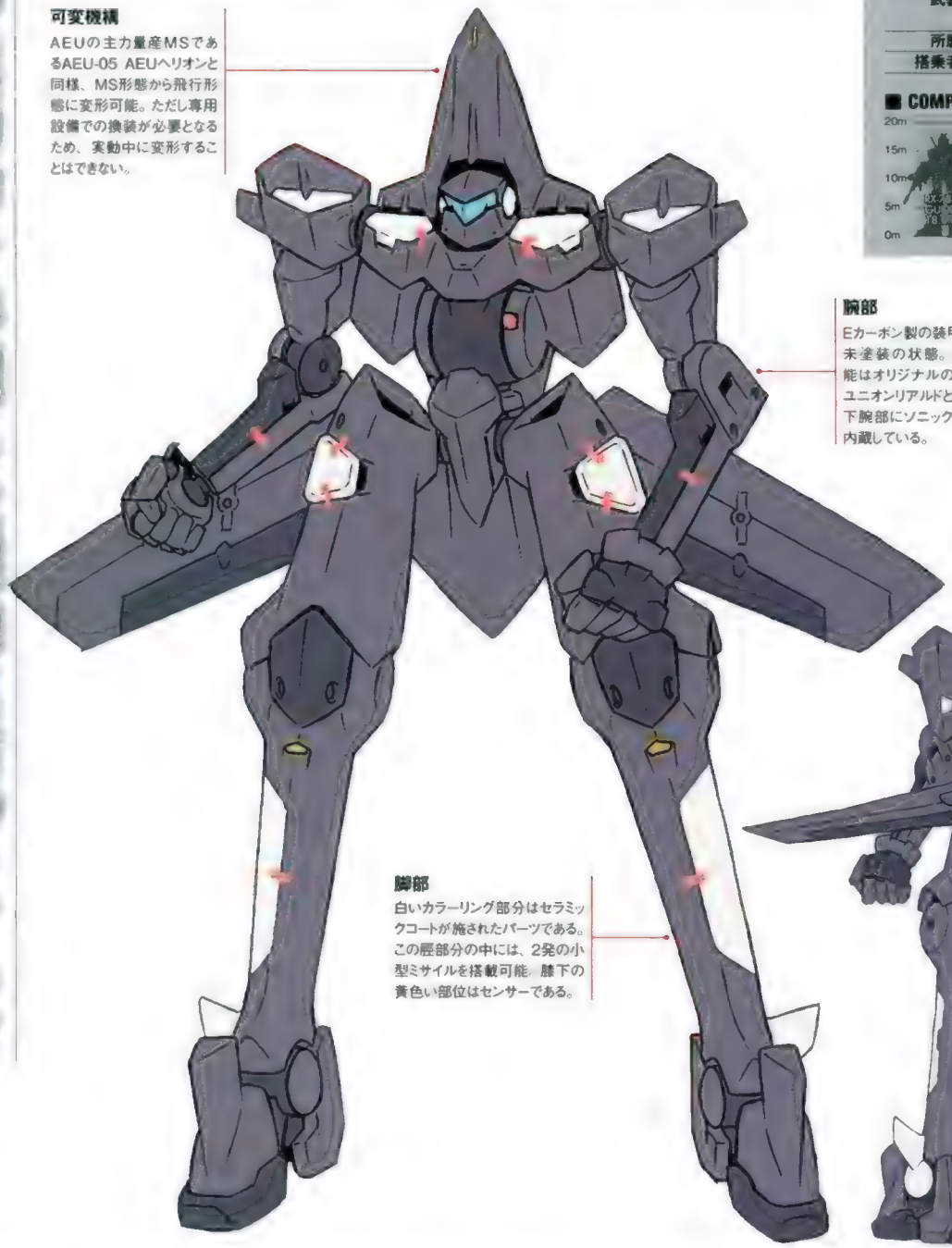
COLOR

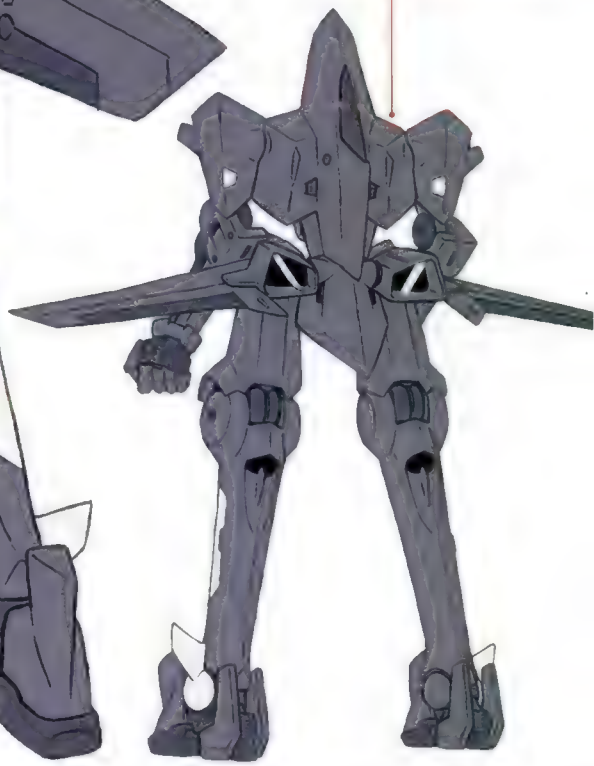
可変機構
AEUの主力量産MSであるAEU-05 AEUヘリオンと同様、MS形態から飛行形態に変形可能。ただし専用設備での換装が必要となるため、実動中に変形することはできない。

腕部
Eカーボン製の装甲で、図は未塗装の状態。形状と機能はオリジナルのVMS-15 ユニオンリアルドと変わらず、下腕部にソニックブレイドを内蔵している。

背部
頭部側の装甲は、飛行形態におけるノーズカウルの役割を果たす。腰部の位置には飛行形態における主翼が配されるなど、変形を前提とした機体構造を見て取れる。

脚部
白いカラーリング部分はセラミックコートが施されたパーツである。この腰部分の中には、2発の小型ミサイルを搭載可能。膝下の黄色い部位はセンサーである。





日本の高い技術力に裏打ちされた「日本製リアルド」

天高くそびえる軌道エレベーターを防衛するために、三大勢力の一角であるユニオンはMSに飛行能力を付与し、VMS-15 ユニオンリアルドを主力量産機とした。この変形システムにはもうひとつの意味もある。それは「世界の警察」を自認するユニオンにとって、世界中の様々な地域へ出撃することを想定しての飛行能力でもあり、このコンセプトは後継機のSVMS-01 ユニオンフラッグにも受け継がれている。この場所を選ばない運用性は多くのバリエーションをもたらし、様々なユニオン加盟国で配備・運用されることとなった。中でも、加盟国のひとつである日本では、アメリカ合衆国にて設計されたリアルドのライセンス生産が行われていたのである。

ユニオンリアルド日本生産1号機は現地生産版の日本仕様となっており、日本メーカーの高度な技術力を発揮した機体に仕上がっていた。オリジナルとは機体調整だけでなく形状も若干異なり、兵装にも手が加えられている。

日本生産1号機の完成に伴い、お披露目の式典が催された。その取材に訪れたユニオン情報サービス社の記者は、性能だけでなく機体に取り付けられた注連縄と神主による御祈祷の儀式にも感銘を受けたという。

関連ファイル

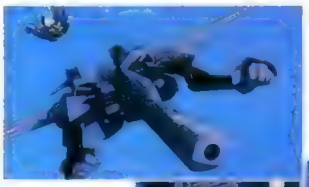
VMS-15 ユニオンリアルド	00-01-34
SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
AEU-05 AEUヘリオン	00-01-43
西暦のMS	00-03-18
西暦2307年の世界	00-03-31
ユニオン／AEU／人類革新連盟	00-03-34

FILE PREVIEW
00-03-34 ユニオン AEU ／ 人類革新連盟

太陽光発電システムに必要な軌道エレベーターの建設を行う上で、世界は大きく3つの組織に集約。各々の利権のため係争していた。

機体構造／武装　日本メーカー独自の改良が施された機体と兵装

オリジナルのリアルドを踏襲した機体設計だが、日本という環境での運用において、湿度などといった環境対応調整が施されている。日本生産1号機は調整だけに留まらず、一部パーツの改修も行っていた。日本メーカー製の兵装においても同様であり、オリジナルから調整と改修が加えられている。こうした独自仕様のほか日本製パーツの精度なども含め、日本生産1号機は純正リアルドよりも高性能な機体として高い完成度を獲得したのであった。



本機はノーズカウルが延長されていることから、飛行形態（画像は純正リアルド）における空気抵抗能力は向上しているものと思われる。

MS時の標準装備であるリニアライフルとディフェンスロッドは完全な日本製となっており、純正リアルド（右）の装備とは多少異なる。

■ 頭部／機首

ユニオン純正のリアルドと唯一異なっている形状が延長されたノーズカウルである。また純正のセンサー素子はオレンジ色であるが、日本生産1号機は青色であった。

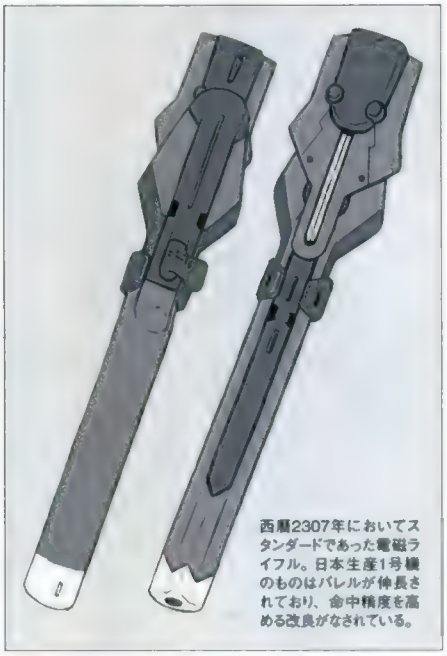
■ 主翼

主翼の形状や機構はオリジナルのものと同一。日本製のパーツを用い、調整のみを行っているものと思われる。材質はEカーボンであり図は未塗装状態。

■ 封印シール

式典で用意された日本生産1号機はロールアウト直後のものであり、工場内のため各ハッチ類には封印テープが施され、銃口はキャップで塞がれている。

■ リニアライフル



西暦2307年においてスタンダードであった電磁ライフル。日本生産1号機のものはバレルが伸長されており、命中精度を高める改良がなされている。

■ ディフェンスロッド

（疑似）太陽炉搭載機の出現以前は防御兵装としてスタンダードであった装備。ロッドの回転運動によって敵弾を弾く。本機のものは純正のものと形状が異なる。

■ 兵装スタンド

日本生産1号機の式典において、日本メーカーが改良を施したリニアライフルとディフェンスロッドをディスプレイするために用意されたものである。

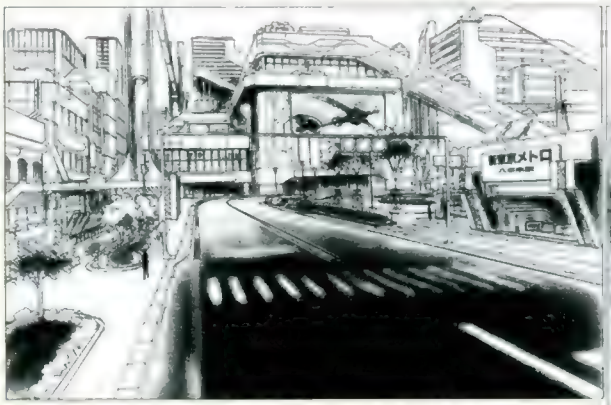
MORE INFO!

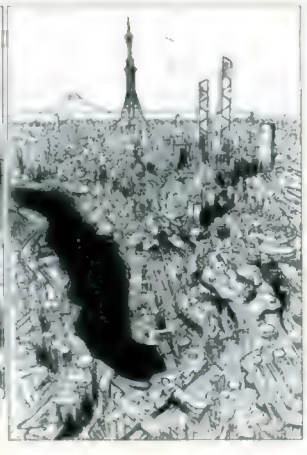
西暦2307年におけるユニオン領の「日本」

21世紀初頭に経済が低迷していた「日本」は、ユニオンの参加国となる。そこで経済特区として再開発され、海外から資本や技術が積極的に導入されたことで目覚ましい成長を遂げた。特に宇宙工学の分野では高い技術力を有し、欧州各国からの留学生に高い人気を誇る。また、地理的な関係によって人類革新連盟との交流も盛んであった。

他国との交流が盛んであると同時に出入国の規制も緩いことから、ガンダムマイスターの刹那・F・セイエイが潜伏先としていた。

経済特区として渡航の自由度が高く、多くの留学生を受け入れている。ルイス・ハレヴィはAEUスペインからの留学生であった。





図は西暦2307年当時の日本で、上は街中、右は埋め立て地区の全景。多層構造的に都市が展開しているが緑地も多く、無秩序に見えながらも管理の行き届いた都市構造を持つ。

GAT-X207
BLITZ GUNDAM
ブリッツガンダム

ステルス性能を有する特殊MS

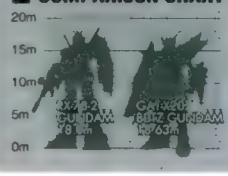
GAT-X207 ブリッツガンダム
BLITZ GUNDAM

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	18.63m
重量	73.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	攻盾システム「トリケロス」(=3連装超高速運動体貫徹弾「ランサーダート」、50mm高エネルギービームライフル、ビームサーベル)／ピアサーロック「グレイプニール」／ミラージュコロイド
所属	地球連合軍→ザフト
搭乗者	ニコル・アマルフィ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ミラージュコロイドを展開する放出口を備える一方で、ストライクやデュエルなどに備えられた牽制用の固定火器はオミットされている。

背部
背部にはスラスターとミラージュコロイドの放出口を備える。大型のカバーを設置しているが、ミラージュコロイドの展開に関連すると見られる。

フレーム
ブリッツはX200系のフレームを採用。X200系は特殊機構の搭載に適しており、ブリッツではミラージュコロイドの運用に対応した構造となっていた。

腕部
両腕部の外側は武装のマウントラッチとなっており、左腕部にはピアサーロック「グレイプニール」を、右腕部には攻防一体型兵器「トリケロス」を設置している。

電撃的な潜入を可能としたミラージュコロイド搭載機

ヘリオポリスで開発されていた5機のMS（第1期GAT-Xシリーズ）は、機体フレームごとに3つのタイプに大別することができた。ストライクとデュエル、バスターは汎用性に富むX100系フレームを、イージスは、可変機構の導入に適したX300系を採用していたが、特殊機能の搭載を想定したX200系フレームを採用したのが、GAT-X207 ブリッツガンダムである。

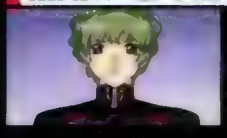
「電撃」を名に冠するように、ブリッツは敵陣への潜入工作や急襲をコンセプトとした機体である。そのコンセプトを実現するために導入された特殊機構が、ミラージュコロイドである。ガス状の粒子であるミラージュコロイドを機体周囲に展開することで、レーダーや目視での捕捉を不可能とする優れたステルス性能を発揮できた。武装にも、ビームライフルやシールドなどで構成された攻防一体型兵器を備え、MSとの戦闘にも対応した。

機体は、ザフトレッドのひとりであるニコル・アマルフィが奪取。そのまま彼がパイロットとなり、地球連合軍のストライクとアークエンジェルを追撃した。地球軍の軍事要塞アルテミスへの侵攻作戦では、そのステルス性能を駆使して要塞に大打撃を与えている。

関連ファイル

GAT-X252 フォビドゥンガンダム	SEED-01-09
ニコル・アマルフィ	SEED-02-14
C.E.のガンダム	SEED-03-19
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20

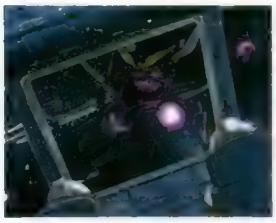
FILE PREVIEW
SEED-02-14 ニコル・アマルフィ



クルーゼ隊に所属するザフトレッドで、ヘリオポリス襲撃作戦でブリッツガンダムを奪取した。その後、機体のパイロットとしてアークエンジェル追撃戦に従事した。

武　装　両腕部に装備された急襲用の武装群

ミラージュコロイドの運用による急襲などを最優先にしていたため、ブリッツは機体本体から固定火器を排除している。装備された攻盾システム「トリケロス」は、中距離戦闘用のビームライフルと格闘戦用のビームサーベル、さらに実体弾兵器である「ランサーダート」をシールドに内蔵した攻防一体型兵器で、MS戦闘や拠点制圧などに効果を発揮。さらにピアサーロックを用いることで多彩な戦闘を可能であった。

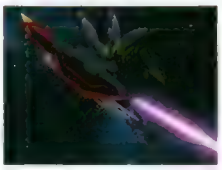


ミラージュコロイドの展開によるステルス性能によって迅速に敵拠点や部隊を殲滅。対艦戦でもその機構を活かし、地球軍艦のブリッジに取り付くことにも成功した

ピアサーロックを射出する際のブリッツ。両腕部の外側に武装群が設置されているため、攻撃範囲が広いのも特徴である。

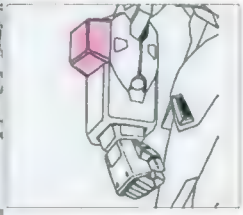
■ 攻盾システム「トリケロス」

PS装甲を施したシールドの裏側に、50mm高エネルギービームライフルの砲口、ビームサーベルの発生口、3基の貫徹弾を搭載



格闘戦では、ビームサーベルを使用。「トリケロス」自体が腕部と連動しているが、シールドと一体化しているため取り回しは良くない

● 装着時　マウントラッチ



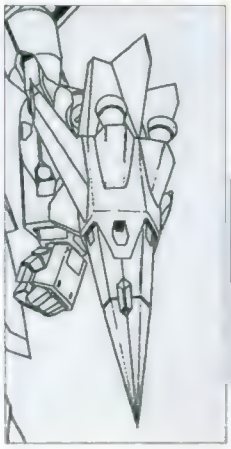
「トリケロス」のマウントラッチは、右腕部の外側に存在　マニピュレーターは射撃兵器の引き鉄を操作した。

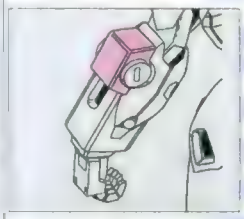
■ ピアサーロック「グレイプニール」

有線式の打突兵器で、兵器後部に備えたスラスターを用い高速で目標を攻撃する。先端が爪状に展開する。

高速での突撃が可能なピアサーロック。コロニーの外壁や地表などに打ち込むことで、機体の急速な方向転換も可能となっていた。

● 装着時　マウントラッチ

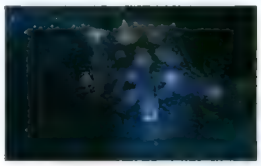




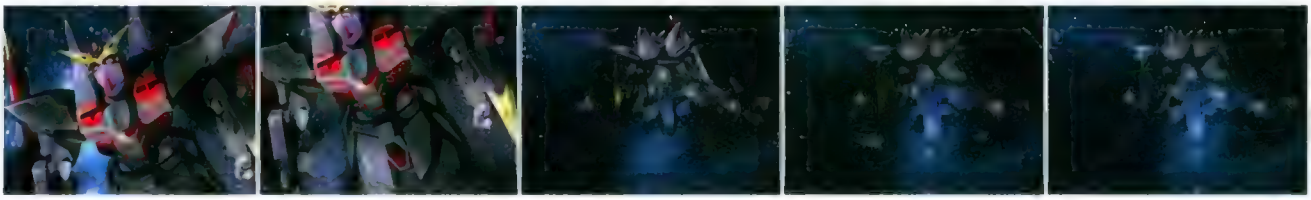
左腕部も外側に右腕部と同形状のマウントラッチを備える。凹部分は、ピアサーロックのワイヤーを収納する

特殊装備　ステルス性能を実現した特殊粒子の展開機構

ブリッツのステルス性能は、ミラージュコロイドと呼ばれるガス状の特殊粒子を搭載　展開することで実現した。ミラージュコロイドを展開し、電磁的な処理によって機体に定着させることでレーダーを無効化したほか、目視による捕捉も不可能となった。その結果、展開時にはレーダーなどに探知されることなく、他機では困難な隠密行動が行えるようになった。ミラージュコロイドの展開状態でも攻撃は可能であるが、熱が発生した箇所はコロイドによる効果が消えるため、PS装甲の使用は不可能になる。加えて、ミラージュコロイドの使用には時間の制約もあり、使用には細心の注意を図る必要があった。ブリッツが黒系統のカラーリングであるのも、ステルス性能を最大限に活かすためである。



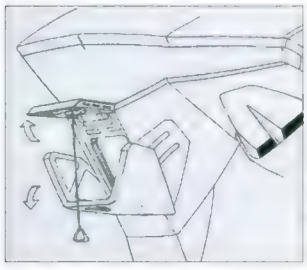
アルテミス攻略において本機のステルス機能は絶大な効果を発揮し、「アルテミスの傘」非展開時の軍事要塞内に侵入。戦闘態勢の整っていない要塞に攻撃を加え、大打撃を与えた。



ミラージュコロイドの展開シークエンス。ガス状のコロイド粒子が機体に展開することで、徐々に機体が透明化していく。だが熱が発生した際には、その部分が目視できるようになってしまう。

機体構造　特殊機構への対応が図られたX200系フレーム

ブリッツに採用されたX200系フレームは、X100系フレームを改良したもので、特殊機構の搭載にフレキシブルに対応できる自由度の高さが特徴であった。ブリッツにおいては、ミラージュコロイドの搭載と運用を想定し、肩部やバックパックが突き出たフォルムとなったほか、他の第1期GAT-Xシリーズと比べても装甲が厚くなっている。これもミラージュコロイドの運用を主眼としていたためである。



コクピットハッチの展開時。装甲部分がタラップとなり、その後、内蓋が上方へと展開される構造だった。内蓋には乗降用のロープが設置されており、これを使ってパイロットは機体に乗り降りする

V字形ブレードアンテナの基部に、ミラージュコロイドの放出口を備えていた。そのため、アンテナも大型となっている。

装甲内にミラージュコロイドの放出口をバランス良く配置　展開する中で、このようなボディ形状を採るに至った。

MORE INFO!

応用されたミラージュコロイド

ミラージュコロイドは、その後も様々な機体や兵器に転用された。第2期GAT-Xシリーズの GAT-X252 フォビドゥンガンダムは、ミラージュコロイドを防御システムに応用したエネルギー偏向装甲を装備している。また、ヤキン・ドゥーエ周辺に設置されたジェネシスの秘匿にも、ミラージュコロイドが使われた。C.E.71の戦乱後、その能力は危惧され、「ユニウス条約」において使用が禁止されている。

フォビドゥンに装備されたエネルギー偏向装甲「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」の使用時。接近するビームを湾曲させることが可能であった。

RMS-106

ハイザック
HIZACK

ZEON

主力機としての高い運用性と機体構造上のデメリット

RMS-106 ハイザックは地球連邦軍が採用した戦後初の新設計機で、第二世代MSの特性を本格的に導入した主力機という点で高い評価を得た。さらに、高い生産性や多彩なオプションを運用できるという長所も本機の有用性を高めることとなった。本機の特徴は連邦軍の伝統である物量戦術に即しており、RMS-108 マラサイやRMS-154 バーザムといった後継機が配備されたのちにも、その居場所を失うことなく運用され続けたのである。

だがマラサイをはじめとする後発のMSに比べると、本機は根本的な部分の戦闘力に欠けていた。それは機体構造上の問題に起因する欠点があった。ハイザックは構造の都合から高出力のジェネレーターを搭載できず、ジェネレーター出力は同時期の機体と比べて大きく劣っていたのである。この出力の低さがビーム系兵装の運用にとって障害となり、結果として複数のビーム系兵装を同時に使用できないという欠点となった。グリプス戦役初期の主力MSとして活躍した本機だが、高く評価されたのは生産性や運用性であり、厳しい評価が下された戦闘力については、多彩な兵装を運用することでカバーしたのである。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-08
RMS-106CS ハイザック・カスタム	Z-01-10
ジェリド・メサ	Z-02-22
カクリコン・カクーラー	Z-02-24
グリーン・オアシス事変〜ガンダムMk-II強奪〜	Z-03-02
ティターンズ	Z-03-34

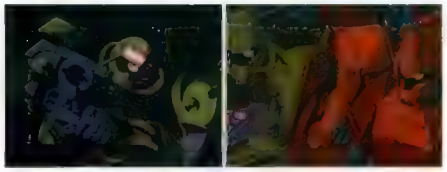
FILE PREVIEW

Z-02-22 ジェリド・メサ

ティターンズに所属する若きMSパイロット。エゥーゴのエースパイロットであるカミーユ・ビダンとは因縁浅からぬ関係となり、幾度も苦い経験を味わわされた。

武　装　制限に起因する兵装の多様さと火力の限界

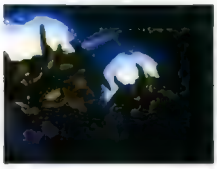
MS-06系から受け継いだ運用性の高さによって軍内での地位を確保した本機だが、「ビーム・ライフルとビーム・サーベルを同時に運用できない」という欠点は、戦闘力を著しく制限するものとなった。このビーム系兵装の運用が制限されるという問題については、MS-06系兵装の発展改良型にあたるザク・マシンガン改やヒート・ホークを用意することで解決が試みられている。豊富な兵装が用意されたことは、結果として作戦に応じた兵装選択が可能であるというメリットにも繋がった。だがグリプス戦役においてはビーム系兵装の搭載が一般的となっており、加えて、ガンダリウムγ（ガンマ）という新素材が構造材に導入されたためにMSの装甲強度が飛躍的に向上していた。実際問題として実体弾兵装では火力不足であったことは否めず、本機による対MS戦闘では、火力の低さを機動性で補うという戦法が多く見られた。残念ながら、根本的なデメリットは解消されないままとなったのである。



ザク・マシンガン改やヒート・ホークといった実体兵装を用いざるを得ず、その改善に向けてハイザックを基とした試作MSの開発が進められた。

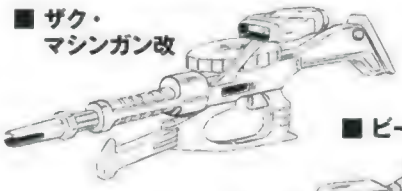
ザク・マシンガン改／ビーム・ライフル

射撃戦用の携行兵装はザク・マシンガン改かビーム・ライフルかを選択することができた。両者ともバレルが短く取り回しに優れていたため一方が偏って使用されたというようなことはなく、作戦内容に合わせてパイロットが選択していたようだ。



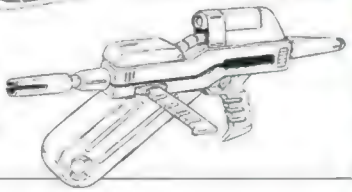
グリプス戦役においては、ビーム・ライフルなどのビーム系兵装が主流となっていた。事実、その当時、主兵装としてMS用マシンガンを採用していた機体は、本機のみであった。

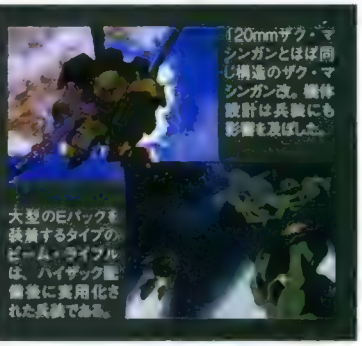
■ ザク・マシンガン改



総弾数100発、120mm口径のザク・マシンガン改。一方のビーム・ライフルはマラサイと共通で、戦役初期のMSの兵装としては標準的なものだ。

■ ビーム・ライフル



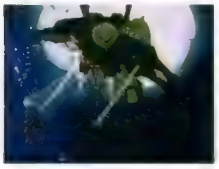


120mmザク・マシンガンとほぼ同じ構造のザク・マシンガン改。機体設計は兵装にも影響を及ぼした。

大型のEパックを装着するタイプのビーム・ライフルは、ハイザック配備後に実用化された兵装である。

ヒート・ホーク／シールド

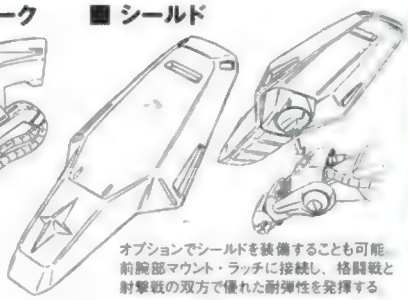
射撃戦用の兵装の選択によってはヒート・ホークという時代遅れの格闘兵装を使わざるを得なかったものの、機動性に助けられて新鋭機に対抗した。宇宙空間における機動性には定評があり、格闘戦性能は決して低いものではなかった。



ヒート系格闘兵装の強化型であるヒート・ホーク。構造自体は一年戦争期のものと同様だが、柄がやや短くなった。一方で、ヒート・ブレード部分は大型化している。

■ ヒート・ホーク

■ シールド



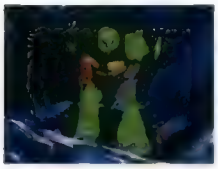
オプションでシールドを装備することも可能。前腕部マウント・ラッチに接続し、格闘戦と射撃戦の双方で優れた耐弾性を発揮する。

格闘戦を想定した作戦では、兵装としてビーム・サーベルを選択する場合が若干多かったようである。

シールドはRGM-79系のシールド装着方式に慣れた連邦軍パイロットへの配慮だったと言われる。

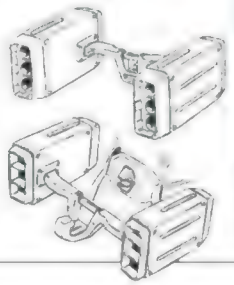
その他の武装

MS-06系から汎用性の高さを引き継いだハイザックでは、オプション装備のミサイル・ポットによる火力の増強も試みられた。ミサイル・ポットを装着するという形態自体はMS-06と同様だが、本機では腰部に接続する形式となっている。

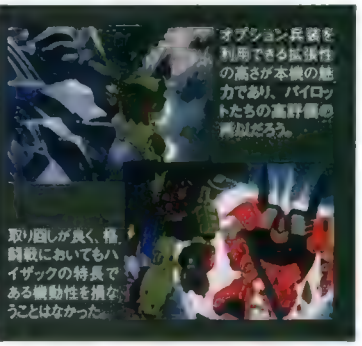


オプションのミサイル・ポットは、両側の発射機ユニットを繋ぐアーム部分を機体腰部に接続して固定する。なお、ミサイル弾発射時の噴射煙はポット後方から排出される。

■ 腰部ミサイル・ポッド



ミサイル・ポットは腰部後側にあるマウント・ラッチに取り付けられる。さらに格闘兵装としてヒート・ホークを携行する場合には、ミサイル・ポットの連結部にマウントされる。

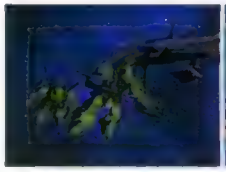


オプション兵装を利用できる拡張性の高さが本機の魅力であり、パイロットたちの高評価の源だろう。

取り回しが良く、格闘戦においてもハイザックの特長である機動性を損なうことはなかった。

特殊装備　特殊装備の運用による用途拡大の可能性

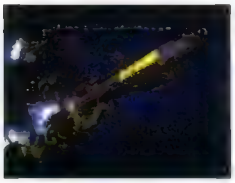
機体構造上のデメリットが特に問題視された一方で、MS-06の優れた基礎設計を受け継いだハイザックは充分なカタログ・スペックを持ち合わせていた。事実、本機は主力MSとして申し分のない性能を有しており、可変機や新鋭機が次々と投入される戦場においても、量産機としての利点――すなわち大量投入とその維持が容易であるということ自体が兵器としての価値を高めていた。また高い汎用性によって、艦艇クラスの火力をMSの機動力によって運用できるメガ・ランチャーや、MS単体での大気圏突入を可能とするバリュート・システム、高い飛行性能を有するSFS（サブ・フライト・システム）といった特殊装備が運用可能であったことも、ハイザックが広く普及した要因のひとつとして挙げられる。グリプス戦役後期には一部のパイロットに「旧式のMS」と揶揄されることもあった本機だが、その戦術的な価値は決して低いものではなかったと言えるだろう。



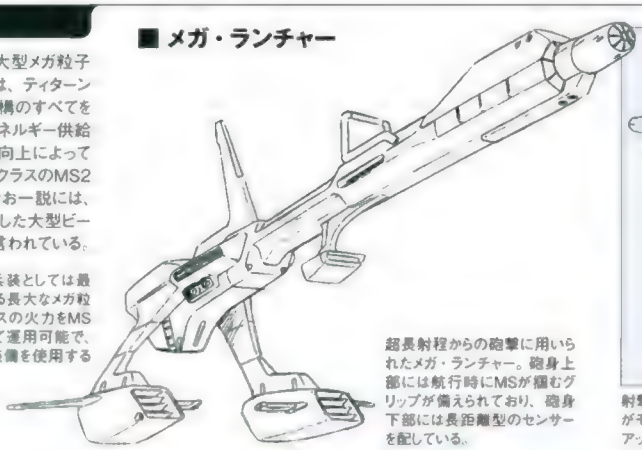
その汎用性の高さから、さまざまな特殊装備が使用可能であったハイザック。宇宙　地上を問わず、多くの作戦行動に多数の機体が投入された

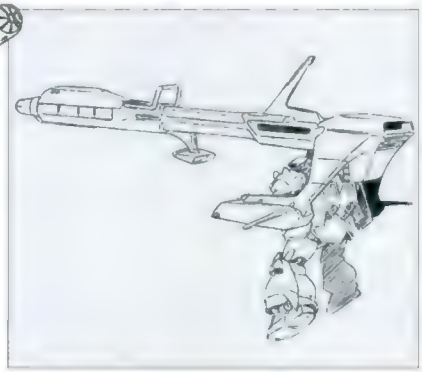
メガ・ランチャー

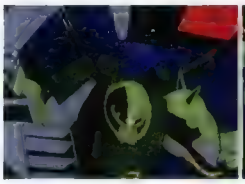
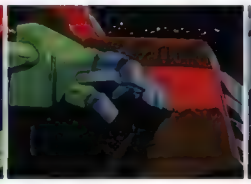
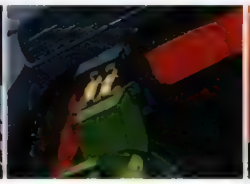
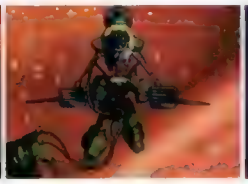
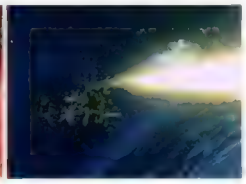
グリプス戦役時には、MSによって制御される大型メガ粒子砲が頻繁に運用された。そのうちメガ・ランチャーは、ティターンズが運用したものだ。同サイズにメガ粒子砲の機構のすべてを収めることは困難であり、稼働にはMS側からのエネルギー供給が不可欠だった。のちにメガコンデンサーの性能向上によってその負担は軽減されたが、初期型ではRMS-106クラスのMS2機分のエネルギーバックアップが必要であった。なお一説には、グリプス戦役以前にハイザックの試作機を中心とした大型ビーム・キャノンの運用システムが開発されていたとも言われている。


MSが運用する兵装としては最大級の火力を誇る長大なメガ粒子砲。艦艇クラスの火力をMSの機動力によって運用可能で、ハイザックが同装備を使用するケースもあった。

■ メガ・ランチャー

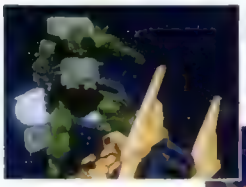

超長射程からの砲撃に用いられたメガ・ランチャー。砲身上部には航行時にMSが掴むグリップが備えられており、砲身下部には長距離型のセンサーを配している。

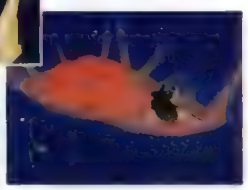

射撃時には砲身後部のグリップをマニピュレーターで保持し、センサーがモノアイの正面に位置するように機体を固定する。同時にバックアップ用のMSはケーブルで繋がれ、エネルギー供給が行われる






エネルギー供給用のケーブルをコネクターに接続したのちに位置を微調整し、センサーを用いて照準を固定。MS側から発射の指示を出す

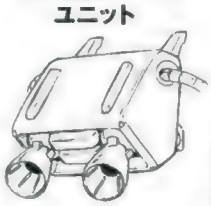
バリュート

バリュート・システムはU.C.0080年代後半に実用化されたMS用オプション装備で、MS単体による大気圏突入を可能とするサポート・システムである。機体を包み込むように巨大なバルーンを展開し、そのバルーンに沿って高圧のエアーを噴射することで突入時の熱を防ぐ。この装備はグリプス戦役時の一般的な装備として運用されたもので、当然、連邦軍の主力MSであったハイザックにも規格が合わせられており、実用も確認されている。

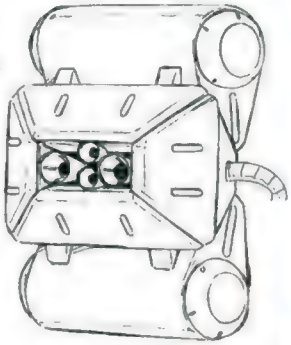

MSの作戦領域を拡大させる画期的な大気圏突入システムとしてハイザックやマラサイなどが使用し、立体的な作戦行動を可能とした。


MS単体による大気圏突入が可能となったことで運用性が向上したが、バリュート展開時には無防備となるデメリットもあった。

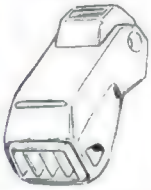
■ 胸部バーニア・ユニット

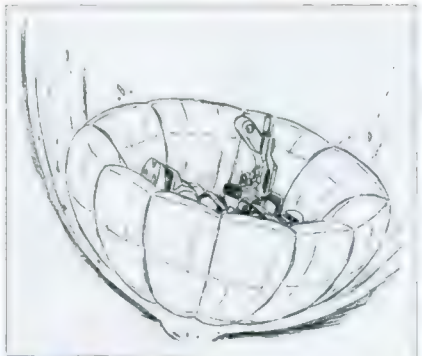
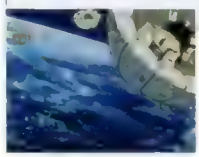


■ バリュート・パック



■ 脚部ホバー・ユニット


メインユニットのバリュート・パック装備時にはバックパックの機能が大きく制限されるため、胸部にバーニア・ユニットを、脚部にホバー・ユニットを追加装備する。



半球状に展開したバリュートが機体を包み込み、大気圏突入時の熱から保護する。なお、バリュート・パックは大気圏突入後に切り離される。

SFS

ハイザックは宇宙での機動性に主眼を置いた設計がなされていたが、地上でも充分に活動できるだけの良好な運動性能を有していた。ただし地上での運用に際してはSFSを併用するのが一般的であり、グリプス戦役では地上用SFSであるベースジャバーを用いて空中戦に投入された例が多く確認されている。

グリプス戦役時には飛行能力を有する機体が少なくなかったものの、ハイザックのような汎用MSと地上用SFSの併用が空中戦の主力を占めていたようだ。

■ ベースジャバー

地上用に開発されたベースジャバーは、2機のMSを搭載できる。機首下部にはメカ粒子砲を備え、熱核ジェットを用いたホバー推進を行う

MORE INFO!
ハイザックの系譜

ハイザックはいくつかの発展機を生み出す礎となった。代表的な例がRMS-108 マラサイで、設計の基になると同時にビーム・ライフルを共用した。また、狙撃戦仕様のRMS-106CS ハイザック・カスタム、偵察用のRMS-119 アイザックといったバリエーションものちに開発された。

DIVA

ディーヴァ

ディーヴァ級宇宙戦艦

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル	AGE-01-01
クルーテック・エイノア	AGE-02-04
ミレース・アロイ	AGE-02-05
ディーヴァのクルー1	AGE-02-06
ディーヴァのクルー2	AGE-02-07
ディーヴァのクルー3	AGE-02-08

FILE PREVIEW

AGE-02-04 グルーデック・エイノア

UE、恨みを晴き その復讐のために、生きる連邦軍士官ノーラ崩壊の混乱に便乗し、ディーヴァの艦長の座に収まった。

SPEC

全長	――
重量	――
武装	主砲／対空ビーム砲／ミサイル／フォトンブラスターキャノン
所属	地球連邦軍
搭載MS	AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル／AGE-2 ガンダムAGE-2 ノーマル／AGE-3 ガンダムAGE-3 ノーマル／RGE-B790 ジェノアス RGE-G 1100 アデル 他
艦長	グルーデック・エイノア／ミレース・アロイ／ナトーラ・エイナス

COMPARISON CHART

COLOR

百年戦争を戦い抜いた地球連邦軍旗艦の宇宙戦艦

ミサイル発射口

ディーヴァの船体上部に配されているミサイル発射口。ミサイルだけではなく、ビーム攪乱弾などの各種弾頭を発射可能である。

主砲

改装前のディーヴァにおける主力兵装。艦前方の敵に対し、強力なビームを発射する。UE艦隊から連邦軍第8宇宙艦隊を助ける際などに使用した。

改装

ノーラ脱出時より艦長となったグルーデックの提案により、AGEシステムによるディーヴァの戦闘能力向上のための大改装が行われた。改装の実作業はマッドーナ工房が手掛けた。

推進器

艦体後部に2基配されている。単艦でコロニーコアを牽引できるほどの推力を発揮する。就役から半世紀が経過しても、その性能は現役の戦艦に匹敵した。

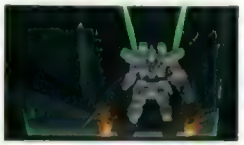
ガンダムと共にヴェイガンとの戦いの先陣を切った戦艦

A.G.115年に就役した地球連邦軍の宇宙戦艦、それがディーヴァである。同年、UE（＝ヴェイガン）に襲撃されたスペース・コロニー〈ノーラ〉に入港していた新造戦艦のディーヴァは、住民を避難させたノーラの中核である「コロニーコア」を牽引し、コロニーから脱出。その際、AGEビルダーとAGE-1 ガンダムAGE-1ノーマルを搭載したことがきっかけで、本艦はアスノ家3世代に亘ってガンダムの運用艦として運用されることとなった。

ノーラ脱出後、ディーヴァは宇宙要塞アンバットに潜むUE艦隊攻略作戦「コウモリ退治戦役」の旗艦として奮闘。その26年後、本艦は地球連邦軍総司令部「ビッグリング」の攻防戦などの重要な作戦に参加。特に地球圏の重要生産拠点であるコロニー〈ノートラム〉防衛作戦では、連邦軍司令となったフリット・アスノが搭乗し、指揮を執ったことで艦隊の旗艦としても活躍した。さらに刻が進りA.G.164年、老朽艦だったディーヴァはヴェイガンによる地球侵攻の際、現役に復帰。だが最期は敵の囮となり、ヴェイガンの宇宙要塞ラ・グラミスが発射するディグマゼノン砲によって撃沈。こうして、約50年間に及ぶ長い戦いの歴史に終止符を打ったのである。

艦載機　3世代に亘るガンダムの母艦としての機能

ディーヴァはAGE-1を搭載以来、歴代のガンダムタイプMSを運用する母艦として運用され続けてきた。これは大改装後、ディーヴァ自体がAGEビルダーおよびAGEシステムとリンクした機能を持つようになったためである。本艦とガンダム、AGEシステムは三位一体の関係となっているのである。



歴代ガンダム以外にはジェノアス アデル、クランシェ等の量産型MSや ウルフ・エニアクル専用MSも搭載した。

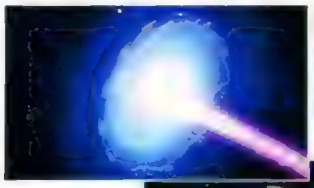
■ AGE-1
ガンダムAGE-1 ノーマル

■ AGE-2
ガンダムAGE-2 ノーマル

艦体構造／武装　MS運用に特化した設計と強力な搭載火器

UEのMSとの戦闘を前提としたディーヴァは、従来の連邦軍戦艦よりもMSの運用に主眼を置いた設計となっている。そのため、艦の両舷に大型の艦載機（MS）デッキおよびカタパルトが2基配されている。また、各種兵器により、単体でも高い攻撃力を有した。

大改装後、フォトンブラスターキャノンが搭載されたが、本兵装は連邦軍の主力兵器であるハイパーメガ粒子砲を超える威力を誇った。これはA.G.160年代においても他に搭載例のない強力な艦載兵器であった。



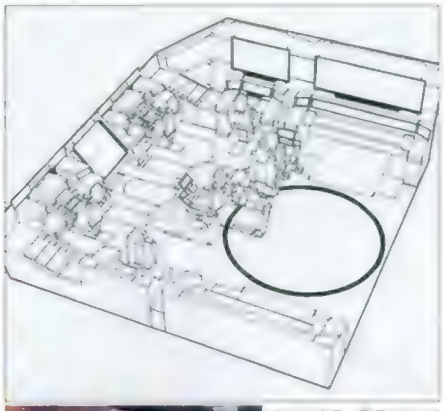
A.G.141年にはフォトンブラスターキャノンを用い、円状に展開させる電磁力端末によるフォトンリングレイ攻撃の起点となる。

ディーヴァの食堂。乗組員の休憩所やミーティングなどにも使用される。そのスペースは6m×6mと戦艦の規模にしては小さい。

■ 強襲揚陸モード

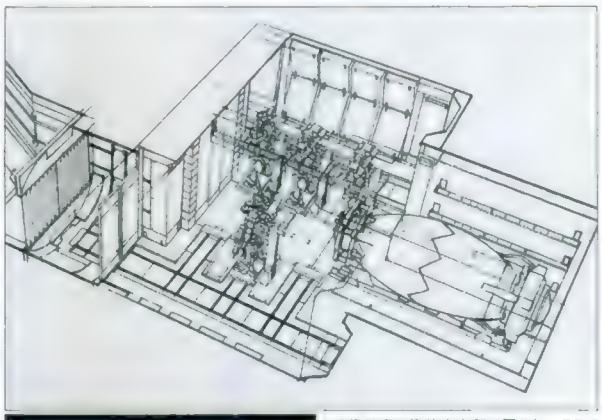
大改修によって変形機構が投入された。変形後はカタパルトが双胴状となり、本モードのまま運用された。中央前方には、フォトンブラスターキャノンが搭載されている

■ ブリッジ



中央に艦長・副長のキャプテンシート　外周にはオペレーターのシートが配置　前後および底面には大型モニターが設置されている

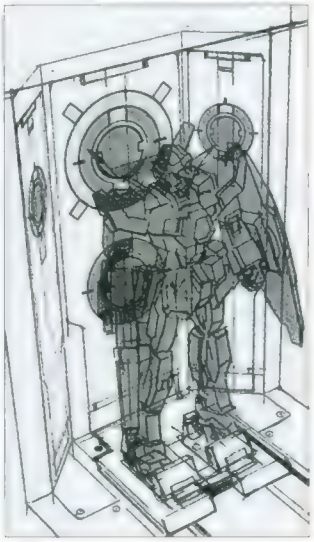
■ 格納庫



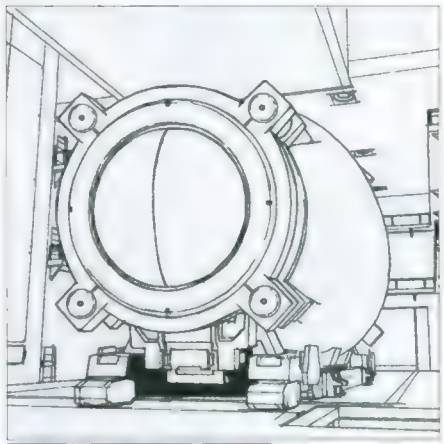
MS格納庫は艦体中央部に置かれ、ここで機体の整備を行う。カタパルトへはMS用ハンガーの基部ごとレールによって移動。AGEビルダーは格納庫後方に設置されている

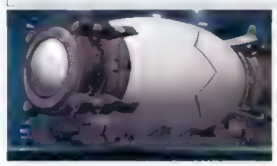
● MSスキャナー

カタパルト最後部には、MSスキャナーが設置されている。これは、出撃前に機体各部をスキャニングすることで、最終チェックを行う機材である



■ AGEビルダー

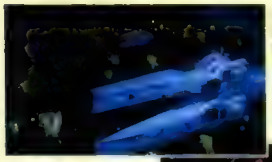




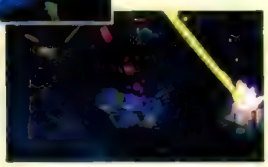
ガンダムのパーツや武器の高速成形機であるAGEビルダーは、フォトンブラスターキャノンの発射機構と接続することでその動力としても機能する

MORE INFO!　地球連邦軍の宇宙艦艇

ヴェイガンとの戦いが長期化していく中で、地球連邦軍は大型戦艦、及び要塞の攻略作戦や激化するMS戦闘への対応を迫られていた。つまり時代に即した新たな戦艦の開発を求められることになったのだ。その結果、長期に亘って主力を務めてきたダーウィン級宇宙戦艦によって編成されていた地球連邦軍の艦隊も、A.G.160年代にはディーヴァ級宇宙戦艦や新型の随伴艦へと世代交代していくことになった。

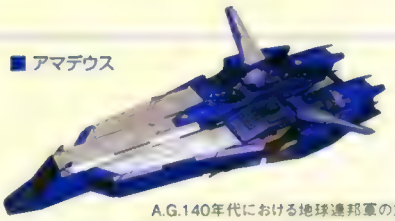


A.G.141年、ノートラム防衛作戦における連邦軍艦隊はディーヴァ、アマデウスの他はすべてダーウィン級宇宙戦艦が占めていた。



A.G.160年代、連邦軍艦隊はほぼディーヴァ級宇宙戦艦と新型艦による編成となった。青いカラーリングが施されたディーヴァ級も見られた。

■ アマデウス



A.G.140年代における地球連邦軍の旗艦。ディーヴァよりも大型で高火力を有する戦艦である。MSカタパルトも3基に増設されている。

■ ダーウィン級宇宙戦艦

ディーヴァ就役以前に運用されていた地球連邦軍の主力戦艦。A.G.140年代に至るまで主力として長く使用された

■ 連邦軍新型艦

A.G.160年代以降に就役した地球連邦軍の新型戦艦で、ディーヴァのコンセプトを継承しつつ小型化を果たした。随伴艦として多数が配備された

■ ディーヴァ級宇宙戦艦

ディーヴァの同型艦は多数が建造されている。A.G.160年代でも地球連邦軍の艦隊における主力戦艦として多く配備され、活躍した。

MS-08TX

イフリート
EFREET

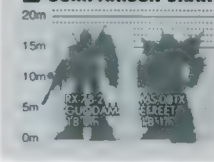
ZEON

グフとドムの間に位置する陸戦用MS

■ SPEC

全高	18.1m（頭頂高 17.2m）
重量	59.4t
ジェネレーター出力	1,072kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	―
武装	専用ヒート・サーベル／バルカン砲 専用ショットガン（ダブル・オー・バックシェル42mm散弾）
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ヘンリー・ブーン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
口吻部と動力パイプにザクⅡの影響が見えるものの、鉄兜風の独特なシルエットを持つ頭部。額部にはマルチプレート・アンテナを標準装備する。

胴体
胴体とランドセルに多数の大口径スラスターや補助バーニアを備える。陸戦用MSとしては異例の装備で、推進力に依存した機体であることが見て取れる。

腕部
肩部アーマーと前腕部アーマーに鋭利なスパイクを複数備えており、近接格闘戦を強く意識した機体であることがわかる。グフのような固定兵装は持たない

脚部
グフの脚部をマッシブにしたようなシルエットが特徴。爪先に備える大型の補助バーニアは、近接格闘戦時の姿勢制御や緊急離脱に用いると思われる。

近接格闘戦と推進力を重視した陸戦用試作MS

MS-07 グフとMS-09 ドムの中間に当たる陸戦用試作MSが、MS-08TX イフリートである。ジオン公国地球方面軍がZIMMAD社の協力を受けて開発したと言う。

イフリートの特徴は、近接格闘戦の重視と大きなスラスター推力にある。特にスラスター推力は高く、MS-14 ゲルググをも上回ることとなった。

格闘戦の重視はグフに、大きな推進力はドムに近いコンセプトだが、イフリートの機体特性はどちらとも異なる。グフは軽快な運動性を活かした格闘戦を、ドムは熱核ホバーの高速性を活用した一撃離脱戦法を想定した。これに対してイフリートはパワーファイター型のMSとされ、大きな推進力も近接格闘戦に持ち込む際の突進や格闘攻撃の威力増大に効果を示したようである。

地上における近接格闘戦に限定すれば、ジオン公国軍最高レベルの性能を誇ったイフリートだが、8機が完成した段階で生産は打ち切られた。軍上層部が宇宙での運用を重視したMSを求めたこと、生産性や操縦性に難があったことなどが理由とされる。それでもイフリートの評価は低くなかったようで、特殊部隊への配備例や特殊仕様機への改造が知られている。

関連ファイル

MS-07B グフ	FG-01-10
MS-09 ドム	FG-01-11
MS-08TX［EXAM］イフリート改	AGS-01-100
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MS（モビルスーツ）	FG-03-17

FILE PREVIEW

一年戦争の期間中にジオン公国軍は多種多様なMSを開発、実戦に投入した。中には、イフリートのように地球方面軍が独自に開発した機体も存在する。

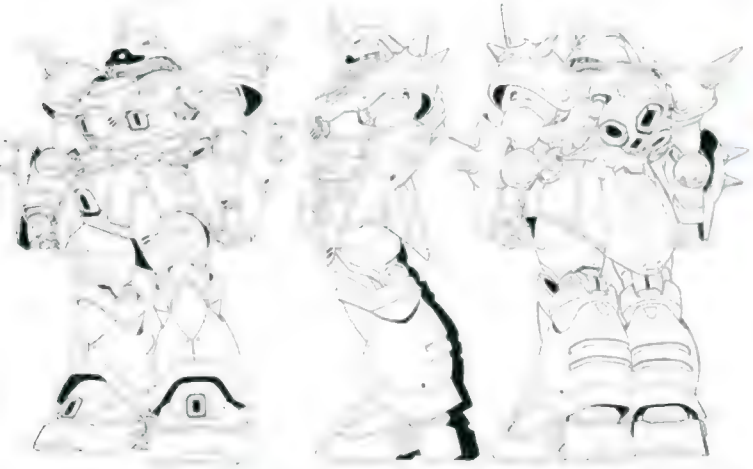
機体構造　重厚なフォルムと多数のスラスター

ウルフ・ガー隊機の青を基調としたカラーリングもあって「マッシブなグフ」といったイメージのイフリートだが、近接格闘戦の重視以外は異なるコンセプトの機体となっている。運動・駆動性を追求することで軽快なテクニカルファイターとなったグフに対して、イフリートは出力や推進力を活かしたパワーファイター的な仕様である。同じく出力と推進力に優れたドムはヒット・アンド・アウェイ（一撃離脱）型の重MSで、イフリートとは設計思想が異なる。

こうしたイフリートの機体特性を決定付けているのは、パワー重視の流体内パルス・システムを搭載すると思われる重厚なフォルム、そしてゲルググ以上のスラスター推力である。大推力を活かした加速と突進で敵機に肉薄し、強大なパワーで叩き潰すという戦術を想定したのだろう。

固定兵装を重視しない点もグフと異なる。パワーと推力に優れるうえ、設計に余裕があったようで、特殊機の改造ベースともなった

■ 正面・側面・背面図



口吻部と腹部の動力パイプ、腕部のスパイク・アーマーなどにサクⅡ　グフ系MSの影響が見受けられるほか、ドムと同クラスの重厚なフォルムが特徴。陸戦用MSながら大型の推進器・補助バーニアを多数備える点も特殊である。

■ 頭部

ザクⅡ系の基本構造を受け継ぎつつ、鉄兜風の装甲で覆われた頭部　ZIMMAD社が開発に関与したためか、モノアイ走査レールは偏平な十字型となった

■ スパイク・アーマー

肩と前腕部にスパイク・アーマーを装備。肩のスパイクは特に長大である。近接格闘戦を強く意識した機体であることを窺わせる。

■ ランドセル

大型かつ多数のスラスターを搭載したランドセル。推力の重視はドムと同じだが、イフリートはホバー走行を想定していない

武　装　格闘戦を有利に進める大型刀剣とショットガン

それまでにないパワーファイター型の陸戦用MSであるためか、専用の武装が用意された。

目を引くのは、グフ用を大型化したような片刃・直刀の専用ヒート・サーベルである。刀身は長大かつ幅広なうえ、刀背にはエネルギー供給用らしき動力パイプが設置されており、大質量と高エネルギーの赤熱式の刃、そしてイフリートのパワーによって絶大な威力を発揮する。

手持ち火器は専用ショットガンで、近距離以内の戦闘や牽制、格闘戦に持ち込む際に効果的である。

4基のスモーク・ディスチャージャー（煙幕弾投射装置）も搭載する。格闘戦時の緊急離脱や光学誘導兵器対策に効果的な他、信号弾発射器としても用いるようだ

■ 専用ヒート・サーベル

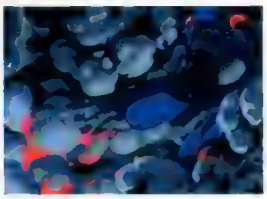
イフリート専用のヒート系格闘兵装。幅広の片刃・直刀タイプで、攻撃力と耐久性に優れると思われる。非使用時には腰のホルダーに設置する

グフ用ヒート・サーベルに似るが、イフリート用の赤熱部は刀身の片方のみに存在。ヒート・ホークの構造を直接的に継承した武装と言える。

■ バルカン砲

スペック表では省かれる例が多いが、頭部にバルカン砲「機関砲」を搭載すると見られる。格闘戦時の不意打ちや牽制に用いられたようだ。

■ 専用ショットガン



ダブル・オー・バックシェル42mm散弾を使用するMS用ショットガン。MS-18E ケンプファー用（左）を装備したとの説もある

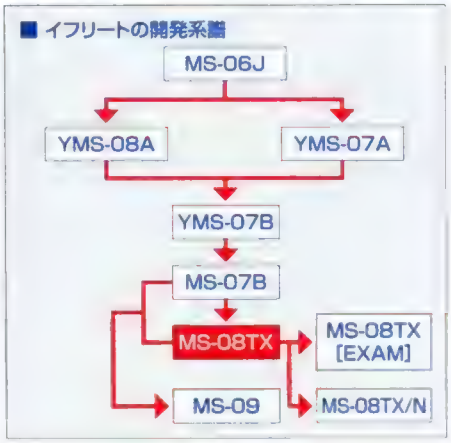
開発系譜　グフのドムの中間の位置付け

イフリートは「グフとドムの中間に位置付けられる機体」であり、外見や型式番号もグフからドムへの過渡期にあるかのような印象が強い。開発時期の都合上、まったく無関係とは言えないが、地球方面軍が独自に開発したとされるため独立した計画の産物と考えていいだろう。

なお、同じ「MS-08」ナンバーであるYMS-08A 高機動型試験機とイフリートに関係はなく、別の機体である（型式番号の重複はジオン公国軍ではよく見られる）。

イフリートの開発に協力したというZIMMAD社は、局地戦用MSや推進器を得意とする企業。イフリートの機体特性は、まさにZIMMAD社的であった。

■ イフリートの開発系譜



MORE INFO!

イフリートの戦い

イフリートの運用記録としては、マ・クベ大佐指揮下の囚人部隊「ウルフ・ガー」隊によるものが知られる。部隊長ヘンリー・ブーンに任されたイフリートは、中央アジアで地球連邦軍「アルバトロス」隊のRX-78XX ビクシーと死闘を演じ、撃破されたとも勝利したとも言われる。

RX-78XX ビクシー
ガンダムの陸戦用バリエーションのひとつ。白兵戦（近接格闘戦）の重視、大気圏内用姿勢制御バーニアの多用などイフリートに近い機体特性を持つ。

多彩な装備と戦闘以外に用いた「カメラ」

ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレーム

ASTRAY OUTFRAME

unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MS用ガンカメラ／ビームサイン アーマーシュナイダー 他
所属	民間
搭乗者	ジェス・リブル、カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE BLUE YELLOW RED

スモーク・ディスチャージャー

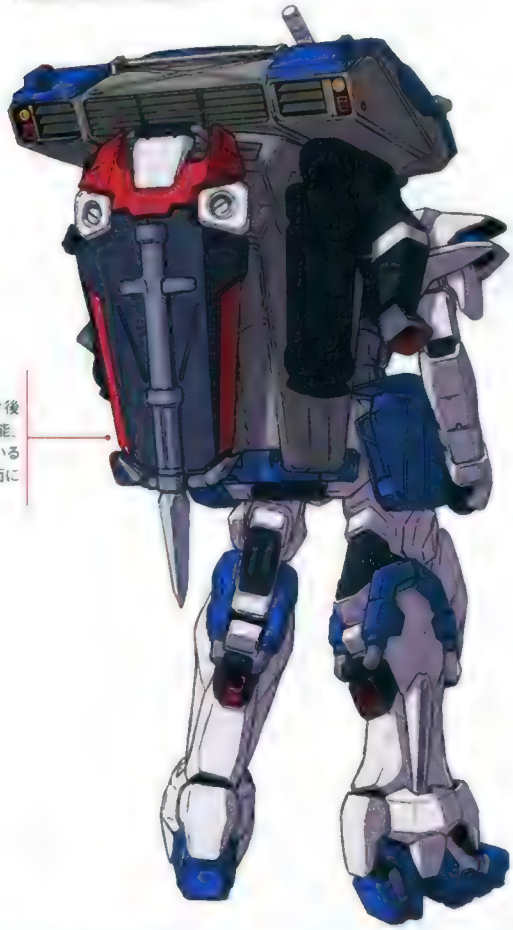
戦闘を回避するための装備として、煙幕弾を装備。重傷を負った南米の英雄エドワード・ハレルソン（エド）を搬送する際に遭遇した連合軍に使用した。

アーマーシュナイダー

武装としてではなく、多用途ツールとして持つ実体刃。バック・ジョイントに装備されており、バック・ホーム装備時は前方に突き出した位置に配される。

バックパック

バックパックは換装・追加が可能で、図は長期取材用として疑似人格コンピューター「8（ハチ）」が設計したバック・ホーム。簡易な「家」として機能する。



シールド

シールドをマウントでき、背後からの攻撃を防ぐことが可能。シールドには杭が備わっているため、手に持つことなく地面に突き立てることができる。

戦場カメラマンのニーズに適合した兵器換装システム

ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレームは、地球連合軍のストライカーパックシステム検証機であったZGMF-X12A テスタメントガンダムの予備パーツで組まれた機体である。そのためオリジナルの特徴——兵装換装システムをアウトフレームも継承していた。

兵器として有用な換装システムだが、アウトフレームに受け継がれたものは戦闘と別のベクトルにて有用性を発揮したのである。本機の所有者はフリーのフォト・ジャーナリスト、ジェス・リブルであり、様々な場所・長期の取材は日常の出来事であった。ジャンク屋ロウ・ギュールによって作業用に改装されたアウトフレームはサバイバル機能に特化していたほか、バックパック装備の換装等でもたらされる居住性や状況対応能力は高い汎用性を発揮。ストライカーパックシステムを採用したMSは、まさしく戦場カメラマンの相棒として最適だったのである。中でも「取材対象に追い着くため」に設計された飛行ユニット「Gフライト」は、換装システムが戦闘以外にも活かせる証左だと言えよう。装備の換装機能を有したアウトフレームは、「野次馬ジェス」とまで呼ばれた彼の貪欲な探究心に応えられるスペックを持つ、唯一無二の機体であった。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ミーティア 他	SEED-01-24
ZGMF-X12A テスタメントガンダム	AGS-01-165
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
ストライカーパック	SEED-03-22
アーモリーワン襲撃	DES-03-02

FILE PREVIEW

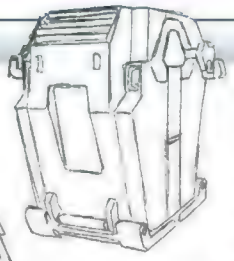
フリーダムとジャスティスの運用を前提とした大型機動ユニットがミーティアである。MSとの接続により、機動性を損なわず戦艦に匹敵する火力を与える。

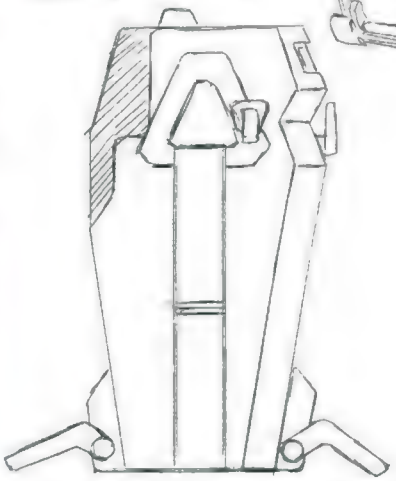
装　備　換装による状況対応が可能なオプション類

換装システムこそ本機の真骨頂であるが、アウトフレームが普段運用している装備は居住性を備えたバック・ホームである。本機は戦闘用ではないため利便性を第一とした装備を普段から用いていた。一方で、高速飛行ユニットに換装することも可能であるため、汎用性に富む機体となっている。戦闘を行うMSとは異なる方向性の機能を備えるが、汎用性の高さは共通である。

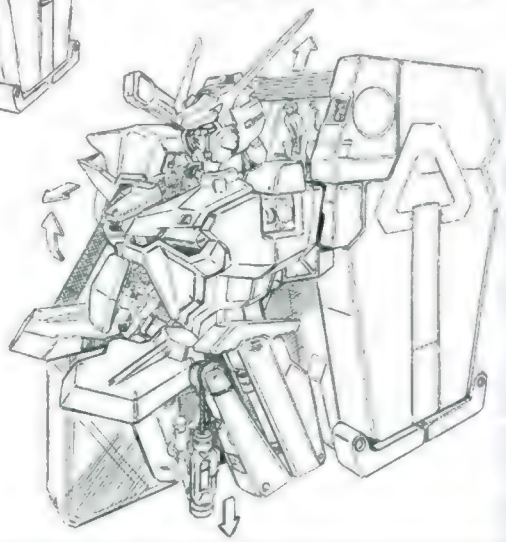
■ バック・ホーム

3Fが風呂、2Fがキッチン、1Fがジェスとカイト・マディガンの部屋。外した際は下部が開いて接地する。大容量のバッテリーも搭載し、稼働時間の延長効果もある。



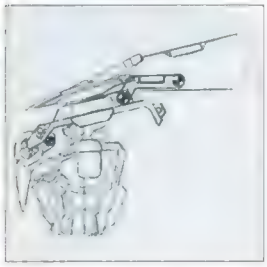


上部にはユン・セファンの手で風呂が設置された。温度調節は風呂とコクピットの両方で可能。2Fはセナ・ウィンターズの部屋となり、コクピットへ通じるハッチもある。



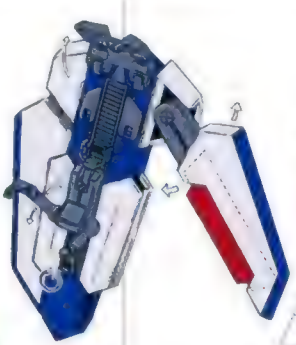
■ シューティング・コート

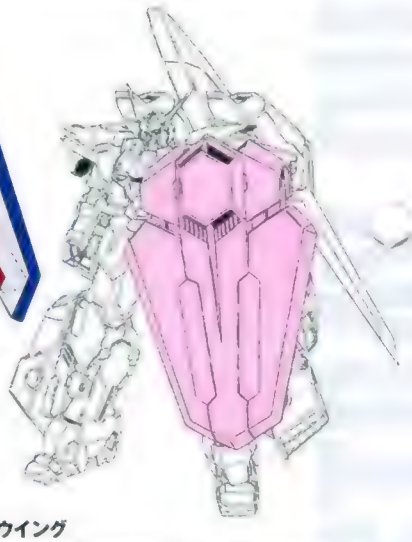
撮影時に少しでも姿を隠すための装備。バック・ホームの上部にある多目的コンテナ内に収納されており、コートの色は複数用意されている。



■ Gフライト

「8」が設計した機動力向上用の装備。機体輸送用のマシンを身にまとうという大胆な設計であり、瞬時に飛行形態へと変形できる。



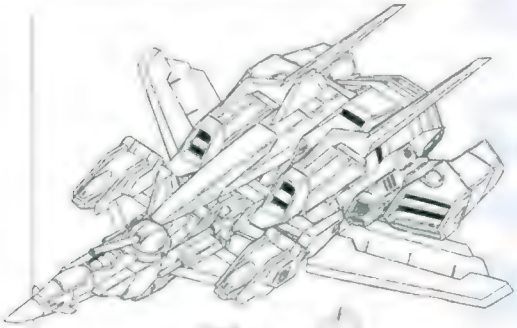


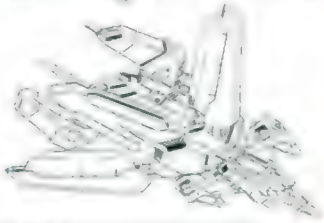
● シールドウイング

Gフライト用の大型シールド。飛行形態時にはシールドの一部が左右に展開し、可変式の翼として機能する。MS時は機体の半分以上を覆うことができるシールドとして使われ、戦場における強固な防御力を発揮する

● 飛行形態

両手は自由に動くため、ガンカメラを構えて飛行しながら対象の撮影が可能。インパルスガンダムに追従できるほどの機動力を持つ。ミーティアのような機動ユニットと呼べる装備である。





● スカイグラスパー（Gフライト装備）

ストライカーパックとして設計されているため、スカイグラスパーへの搭載も可能。これによってカイトによる装備の運搬も行えるため、必要な際に換装を行えるという利点がある。

MSA-005
METHUSS
メタス
Illustration by MASAKAZU KAWAZOE ／Color by AIKO MIZUNO ／Special Effect by ATSUSHI SATOU (3HAMROCK) ／Background by YUMIKO KONEKO

MSA-005 メタス METHUSS

A.E.U.G.

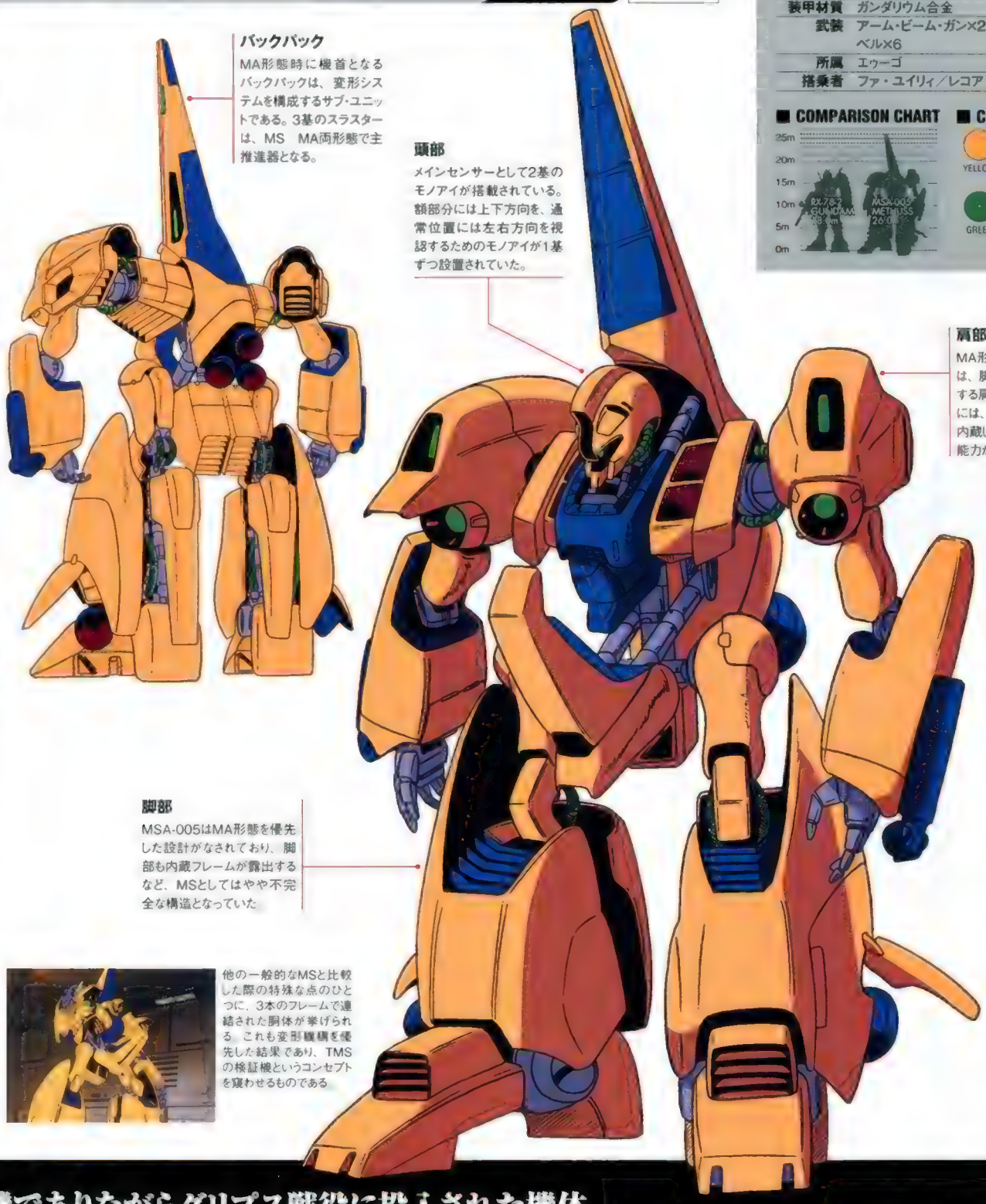
Z計画の礎となったエゥーゴ初の可変MS

■ SPEC

全高	26.0m（頭頂高 18.1m）
重量	27.8t（全備重量 52.4t）
ジェネレーター出力	1,640kW
スラスター推力	77,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	アーム・ビーム・ガン×2／ビーム・サーベル×6
所属	エゥーゴ
搭乗者	ファ・ユイリィ／レコア・ロンド

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



バックパック
MA形態時に機首となるバックパックは、変形システムを構成するサブ・ユニットである。3基のスラスターは、MS　MA両形態で主推進器となる。

頭部
メインセンサーとして2基のモノアイが搭載されている。額部分には上下方向を、通常位置には左右方向を視認するためのモノアイが1基ずつ設置されていた。

肩部
MA形態に変形した際には、脚部パーツと一体化する肩部。この肩部の中には、大型のセンサーを内蔵しており、情報収集能力が高められている。

脚部
MSA-005はMA形態を優先した設計がなされており、脚部も内蔵フレームが露出するなど、MSとしてはやや不完全な構造となっていた

他の一般的なMSと比較した際の特殊な点のひとつに、3本のフレームで連結された胴体が挙げられる。これも変形機構を優先した結果であり、TMSの検証機というコンセプトを窺わせるものである

実験機でありながらグリプス戦役に投入された機体

アナハイム・エレクトロニクス社（AE）とエゥーゴによる「Z計画（プロジェクト）」は、「あらゆる領域での運用に対応する高性能機の開発」を目的としていた。この計画でMSZ-006 Zガンダムが生み出される前段階として、可変MS（TMS）における変形機構を検証するために開発された試作機が、このMSA-005 メタスである。

Z計画以前、「変形」という複雑な機構を一から生み出す必要があったAEは、変形機構のみに特化した実験機としてMSA-005を開発した。簡易型のシンプルなものであったが、航宙戦闘機からMS（もしくはその逆）への変形を実現。本機のテスト運用により、変形機構を搭載したTMSの検証が初めて可能となり、Z計画の進展――MSZ-006のような複雑な変形機構を搭載したMSの開発――に大きく貢献したのである。

その一方、MSA-005は変形機構以外の要素は必要最低限しか持たず、MS形態の性能は第一世代MSと同程度となった。だが、MA形態での高い運動性能が認められたことで本機はアーガマのMS部隊に配備。レコア・ロンドやファ・ユイリィの乗機としてグリプス戦役終結まで最前線で戦い抜いている。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
レコア・ロンド	Z-02-04
ファ・ユイリィ	Z-02-07
Z計画	Z-03-18

FILE PREVIEW

カミーユ・ビダンの同級生で、アーガマに難民として避難した民間人。のちにエゥーゴのパイロットとして活動するようになった。

武装／構造　変形機構を優先させた武装群

変形機構の検証機として開発されたMSA-005は、用意されていた武装だけを見れば、グリプス戦役における標準的なMSと渡り合うだけの戦闘能力は有さなかった。変形を阻害する装備は極力オミットされていたため、火器は内蔵式のアーム・ビーム・ガンのみとされ、それすらも他の可変機が搭載する高出力ビーム兵器より劣るものであった。

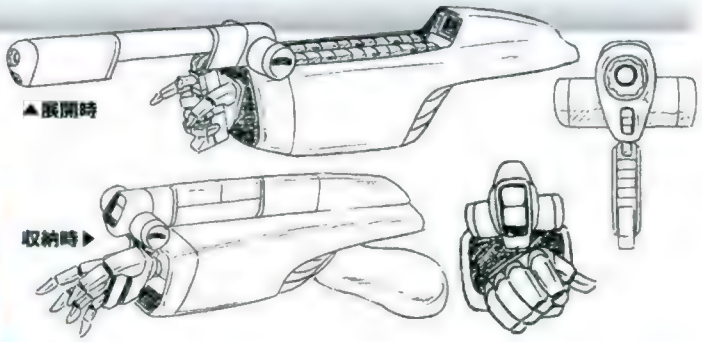
機体の構造面でも、MS形態ではウィークポイントとなる脆弱な箇所が至る所に目立つが、本来実戦投入が考えられていなかった機体であることを考えると仕方のない仕様と言える。

MS形態での戦闘能力には不安があったものの、敵機の接近を許した際にはビーム・サーベルを用いて格闘戦を行っている。

グリプス戦役後もアーガマの戦力として運用され、U.C 0088に勃発した戦乱にも参加。だが、ガザDなど、アクシズの最新鋭機には太刀打ちできず、中破に追い込まれることもあった

■ アーム・ビーム・ガン

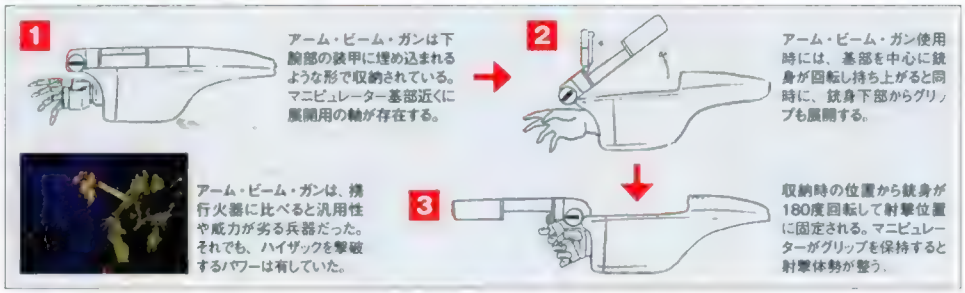
MSA-005の下腕部ユニットと一体化されているビーム兵器。両腕に1門ずつ搭載されている。使用時にはグリップをマニピュレーターで保持する



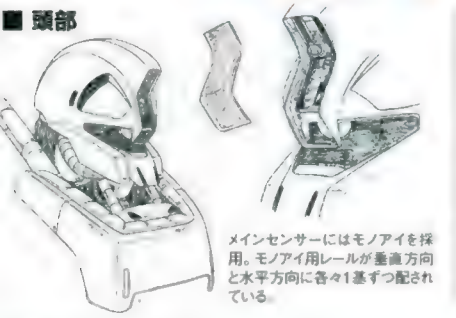
▲展開時

収納時▶

● アーム・ビーム・ガン展開パターン



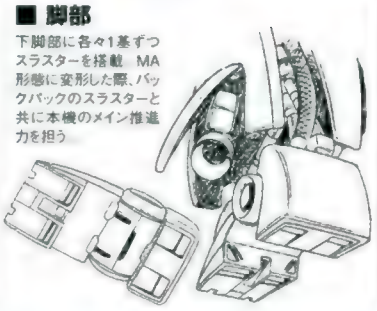
■ 頭部



メインセンサーにはモノアイを採用。モノアイ用レールが垂直方向と水平方向に各々1基ずつ配されている

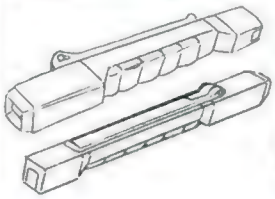
■ 脚部

下脚部に各々1基ずつスラスターを搭載。MA形態に変形した際、バックパックのスラスターと共に本機のメイン推進力を担う



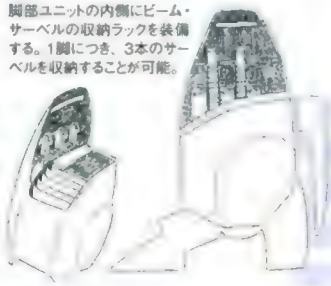
■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベルは専用のものを装備。兵装の少ないMSA-005にとって貴重な武器だが、本機は格闘戦に適した機体でないため有効に活用できなかった



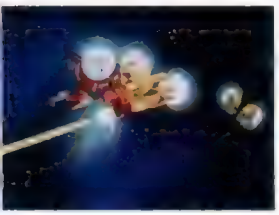
● 収納時

脚部ユニットの内側にビーム・サーベルの収納ラックを装備する。1脚につき、3本のサーベルを収納することが可能。

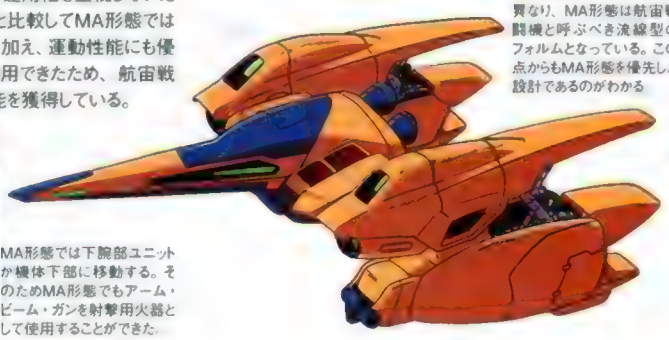


MA形態　優れた戦闘力を発揮したMA形態

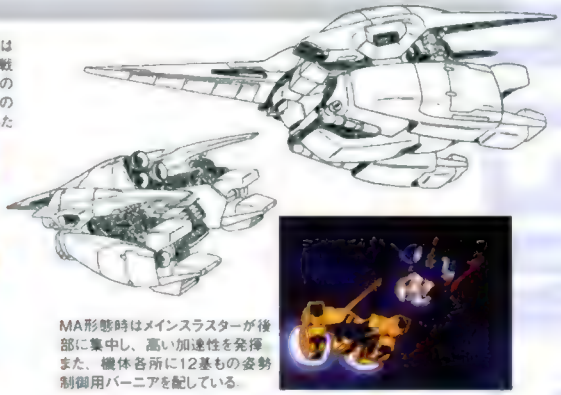
変形機構の搭載と、MA形態での運用性を重視していたMSA-005だけに、脆弱なMS形態と比較してMA形態では高度な運用性を発揮した。加速性に加え、運動性能にも優れるほか、アーム・ビーム・ガンも使用できたため、航宙戦闘機とカテゴライズするに充分な性能を獲得している。



MA形態では下腕部ユニットが機体下部に移動する。そのためMA形態でもアーム・ビーム・ガンを射撃用火器として使用することができた



人型を模したMS形態とは異なり、MA形態は航宙戦闘機と呼ぶべき流線型のフォルムとなっている。この点からもMA形態を優先した設計であるのがわかる



MA形態時はメインスラスターが後部に集中し、高い加速性を発揮。また、機体各所に12基もの姿勢制御用バーニアを配している

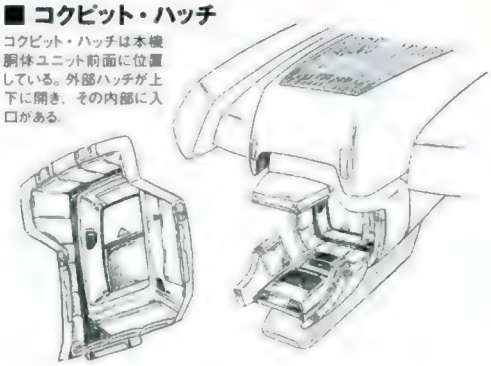
コクピット　練度の低いパイロットを助けた脱出ポッド

MSA-005には、第二世代以降のMSの標準装備である脱出用のイジェクション・ポッドが採用されている。練度の低いパイロットが搭乗することが多く、戦闘能力の低かったMSA-005は実戦でダメージを受けることも多かったが、この脱出ポッドのお陰でパイロットの生存率は高かった。

コクピットにはグリプス戦役期における標準的なリニアシートを採用。本機は可変MSながら操縦性に優れており、レコアだけではなく、ファのような新米MSパイロットでも運用できた

■ コクピット・ハッチ

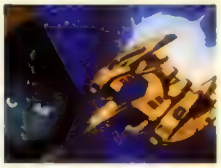
コクピット・ハッチは本機胴体ユニット前面に位置している。外部ハッチが上下に開き、その内部に入口がある



MORE INFO!

Z計画とその関連

「Z計画」による高性能な可変MS「MSZ-006」の開発は困難を極めた。だが、本機による変形機構の検証と、RX-178 ガンダムMk-IIを参考にしたムーバブル・フレームによって複雑な変形機構を実現、機体の完成に至った。

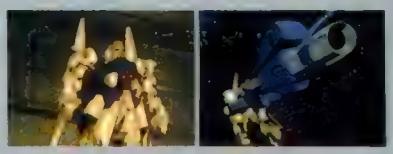


MSA-005がMSZ-006の変形機構に直接影響を与えたわけではないが、エゥーゴ初のTMSとして、Z計画初期の技術進歩に寄与していたことは確かだ。

MSN-00100 百式

HYAKUSHIKI

A.E.U.G.



優秀な機体性能と汎用MSに準じた兵装の融合

「Z計画」の試金石であり、「δ（デルタ）」の開発コードが与えられていたMSN-00100 百式。MSZ-006 ZガンダムやMSZ-010 ZZガンダムといった高性能MSを輩出した計画に属する本機は、可変機から非可変機への設計転換が行われるという複雑な経緯を経たものの、意欲的な設計思想を反映することで、主力MSとは一線を画した性能を発揮した。結果として良好な性能を得たことで、本機はグリプス戦役と第一次ネオ・ジオン戦争においてエゥーゴのMS戦力の中核を担ったのである。

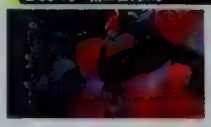
しかし、先鋭的な機体設計とは対照的に、本機の兵装は当時の汎用MSの域を超えるものではなかった。本機は「攻撃型MS」に分類されるが、兵装においては「迎撃型MS」に分類されているMSA-003 ネモと比較しても大差はなく、違いはほぼ機体性能（およびパイロットの力量）のみだったのである。その一方で、本機によるメガ・バズーカ・ランチャーの運用が頻繁に行われていた事実からは、汎用MSのスタイルに留まることは求められていなかったという事実が見て取れる。実は本機のスタンダードな兵装コンセプトを根幹とした姿は、真に望まれた姿とは矛盾するものだったのかもしれない。

関連ファイル

クワトロ・バジーナ	Z-02-02
ビーチャ・オレーグ	ZZ-02-02
第二世代MS	Z-03-15
Z計画	Z-03-18
アーガマ隊	Z-03-33
ガンダム・チーム	ZZ-03-13

FILE PREVIEW

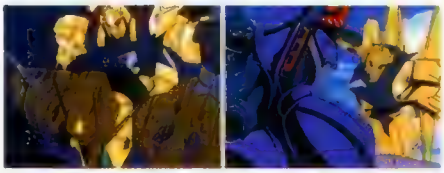
Z-03-15 第二世代MS



全天周囲モニター、リニア・シート、ムーバブル・フレーム、ガンダリウムγ（ガンマ）など、一年戦争でのノウハウの蓄積と戦争後の新技術を用いて生み出されたMS。

武装　エゥーゴの運用構想に沿った携行兵装

百式の開発にはMSA-003 ネモや初の第二世代MSであるRMS-099 リック・ディアスの運用データが反映されており、兵装コンセプトもそれらに倣ったスタンダードなものであった。そのため、基本的な兵装もまた汎用MSに準じた携行兵装がメインとなっている。つまり、本機は決して火力に秀でていたわけではなかったのである。携行兵装はすべて他機種からの流用あるいは互換性を有するもので、クレイ・バズーカとビーム・サーベルはリック・ディアスからの流用で、ビーム・ライフルはMSK-008 ディジェとの互換性を有していた。その点を考えると、求められていたのは実戦に耐え得る信頼性であり、主力MS群の兵装に関してある程度の規格統一を図ろうというエゥーゴの方向性が見て取れる。量産を度外視したハイエンドMSである本機だが、兵装自体は先行機で確かな実績を残したものを採用し後継機にそれを受け継ぐ——そうしたエゥーゴの兵装互換システムに組み込まれていたことは想像に難くない。

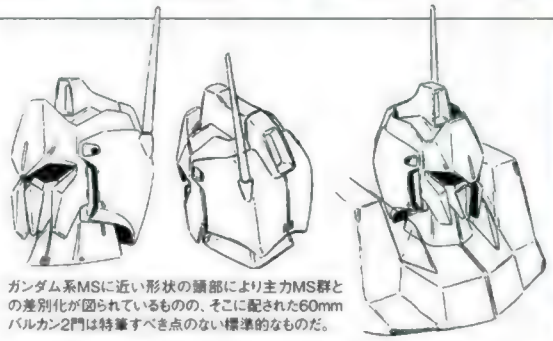


百式はその高い機体性能と汎用性に長けた兵装により、グリプス戦役および第一次ネオ・ジオン戦争で多大な戦果を挙げた。

頭部バルカン

ガンダム系MSに近い形状の頭部に、バルカン砲2門を配している。構造自体は、既存の主力MSと同様の一般的なものである。百式の固定兵装はこのバルカン砲のみであり、これ以外の武装もすべて標準的な性能の携行兵装となっている。

開発時にはRX-178 ガンダムMk-Ⅱの運用データもフィードバックされていたが、同機が装備している外付け式のオプション・バルカン・ポッドは採用されなかったようだ。



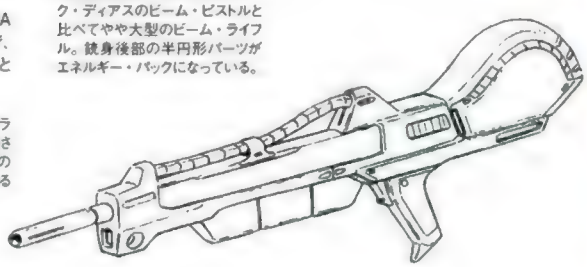
ガンダム系MSに近い形状の頭部により主力MS群との差別化が図られているものの、そこに配された60mmバルカン2門は特筆すべき点のない標準的なものだ。

ビーム・ライフル

本機の兵装のうち唯一、新規設計が行われたのが、BOWA社製のビーム・ライフルBR-M-87である。出力は2.8MWで、後継機では銃口からビーム放射束を展開してビーム・セイバーとしても使用できた。

主兵装として用いられたビーム・ライフルにより、多くの敵MSが撃墜されてきた。だがその戦果は、百式の機体性能とパイロットの技量に依るところが大きかったようだ。

形状自体は似ているものの、リック・ディアスのビーム・ピストルと比べてやや大型のビーム・ライフル。銃身後部の半円形パーツがエネルギー・パックになっている。

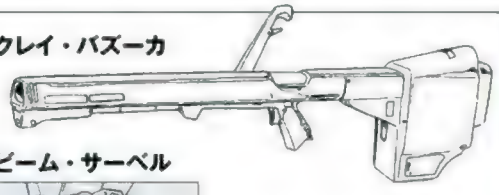


クレイ・バズーカ／ビーム・サーベル

百式の戦術の幅を広げるべく、リック・ディアスの主兵装として開発されたクレイ・バズーカとビーム・サーベルが携行兵装として採用された。共用が可能であるという利便性を第一としつつも、汎用性の高い両者は充分に兵装としての役割を果たした。

百式のパイロットを務めたクワトロ・バジーナは、グリプス戦役初期にはリック・ディアスに搭乗していた。そのため同装備に慣れていたことも、利点のひとつだったと思われる。

■ クレイ・バズーカ



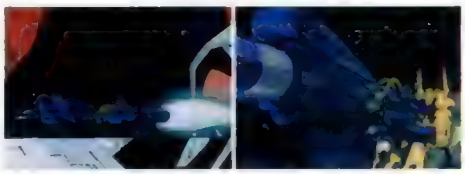
■ ビーム・サーベル

さまざまな局面を想定し、多くの場合で予備兵装のクレイ・バズーカをバックパックに、ビーム・サーベルを腰部ラックに接続して出撃した。

特殊兵装　戦局の転換にも対応する支援兵器

MSが艦艇クラスの大型メガ粒子砲を運用するという思想は、一年戦争期の公国軍が開発したスキウレなどに源流を見ることができる。その有用性はティターンズがMS用の大型メガ・ランチャーを頻繁に運用していたことからも明らかであり、エゥーゴもまた同様に、MSによる運用を前提とした支援兵器を実戦に投入することとなった。

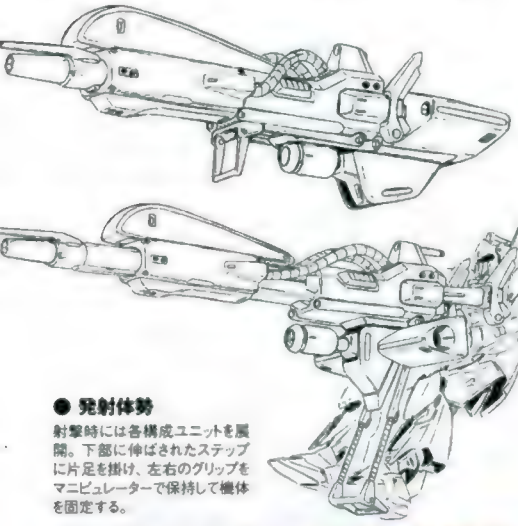
主に百式が運用したFHA-03M1 メガ・バズーカ・ランチャーは、当時のMSが扱う火器としては最高クラスの火力と、自らを射撃位置に運ぶための推進装置とを備えた支援兵器であった。やや複雑な機構や発射数の制約など、実戦投入当時は未成熟な状態であったメガ・バズーカ・ランチャーだったが、運用した百式の高い機体性能にも助けられて充分な性能を発揮。大規模な艦隊戦や狙撃任務において、MSの戦術の幅を広げる役割を果たした。なお、その実戦データはのちに開発されるハイパー・メガ・ランチャーやメガ・ライダーへと受け継がれている。

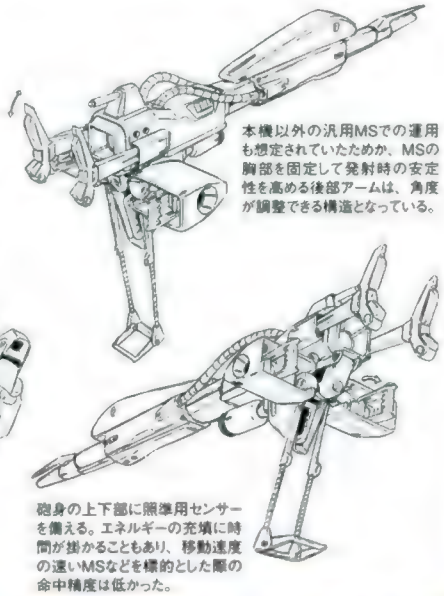


自走能力も持つメガ・バズーカ・ランチャー。さらにエネルギー供給用のMSを接続することで使用回数を増やすことも可能である。

■ メガ・バズーカ・ランチャー

弾数に制限はあるが、大火力ながら単機で運用可能な特殊装備。格納時や航行時には構成ユニットを折り畳み、省スペース化を図る。





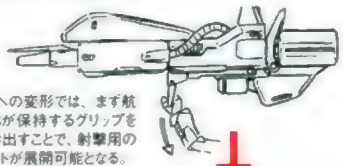
本機以外の汎用MSでの運用も想定されていたためか、MSの胸部を固定して発射時の安定性を高める後部アームは、角度が調整できる構造となっている。

砲身の上下部に照準用センサーを備える。エネルギーの充填に時間が掛かることもあり、移動速度の速いMSなどを標的とした際の命中精度は低かった。

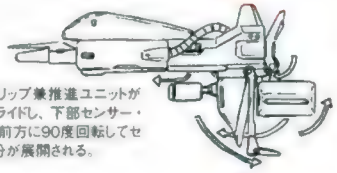
● 発射体勢

射撃時には各構成ユニットを展開。下部に伸ばされたステップに片足を掛け、左右のグリップをマニピュレーターで保持して機体を固定する。

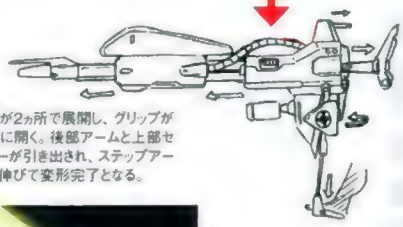
■ 発射シークエンス



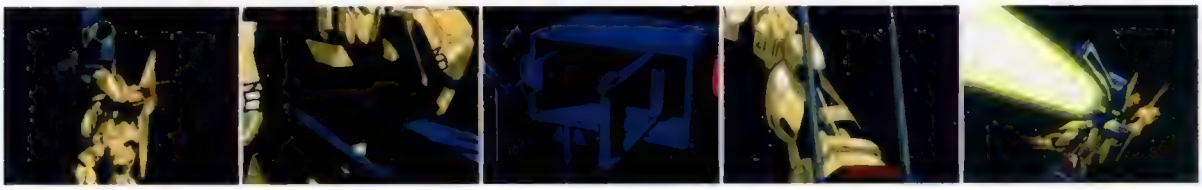
射撃形態への変形では、まず航行時にMSが保持するグリップを下部に引き出すことで、射撃用の構成ユニットが展開可能となる。



後部のグリップ兼推進ユニットが下部にスライドし、下部センサー・ユニットが前方に90度回転してセンサー部分が展開される。



砲身が2ヵ所で展開し、グリップが左右に開く。後部アームと上部センサーが引き出され、ステップアームが伸びて変形完了となる。



変形したのち、MS側の操作で発射される。艦体クラスのメガ粒子砲と同等かそれ以上の出力を有し、遠方のMS部隊を消滅させるほどの圧倒的な威力を誇った。

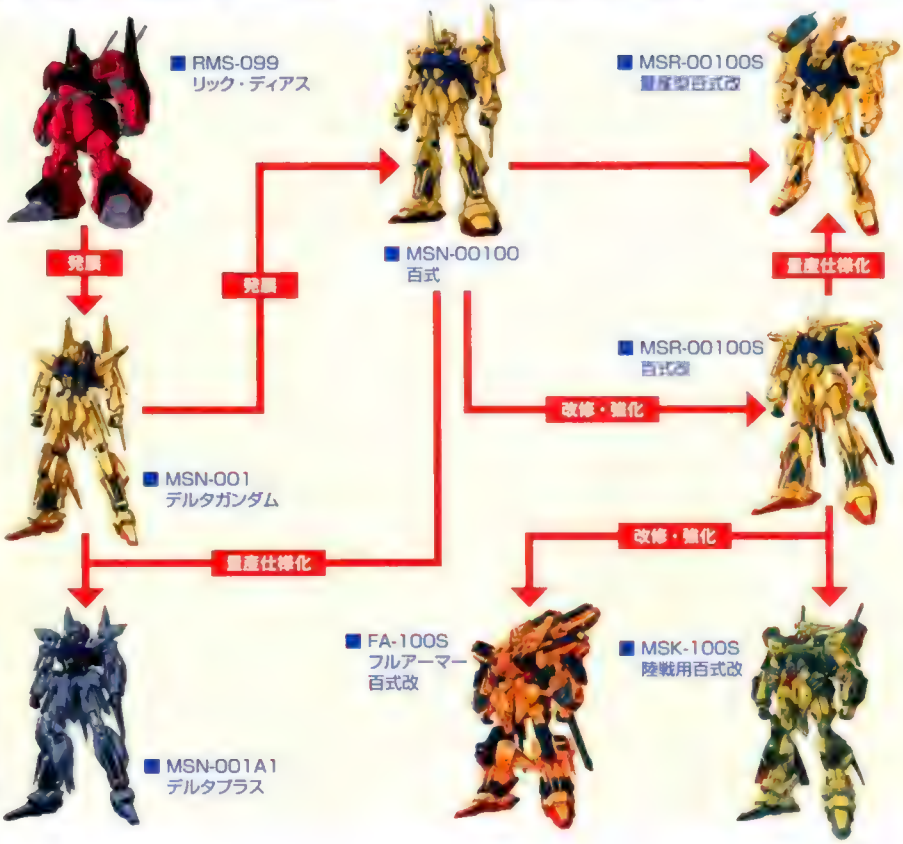
MORE INFO!

「Z計画」の過程で生み出された百式系MSの開発系譜

Z計画系のMSである百式は、開発当初、可変MSであるデルタガンダムの発展型として設計されていた。だが変形時のバインダーの耐久性や駆動部のストレス、ムーバブル・フレームの強度の問題が解決できず、非変形機への設計転換が行われた。その結果としてZ計画において傍流となった百式は、ガンダムMk-IIのムーバブル・フレームのデータの導入などによって再設計され、最終的に非変形の攻撃型MSとして完成。その汎用性の高さから、さまざまな量産仕様機、改修・強化機が生み出されることとなる。なおU.C.0090年代には、計画案がZ計画の主流である可変MSまで差し戻され、量産を前提に再設計された試作機デルタプラスが完成している。

グリプス戦役において大破した百式だが、第一次ネオ・ジオン戦争においては、同型機がアーガマに再配備されている。

Z系MSの技術も反映し、可変機として再開発されたデルタプラス。U.C.0096、ロンド・ベル隊のネェル・アーガマに配備された。



ガンダムを中核とする地球連邦軍の多目的兵器

G-ARMOR

Gアーマー

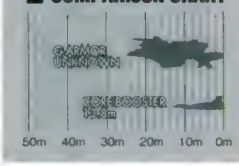
長距離重爆撃機

E.F.S.F.

■ SPEC

全長	——
重量	220.0t
武装	2連装大口径ビーム・キャノン／機首ミサイル×2／後部ミサイル
所属	地球連邦軍
搭乗者	セイラ・マス、スレッガー・ロウ 他

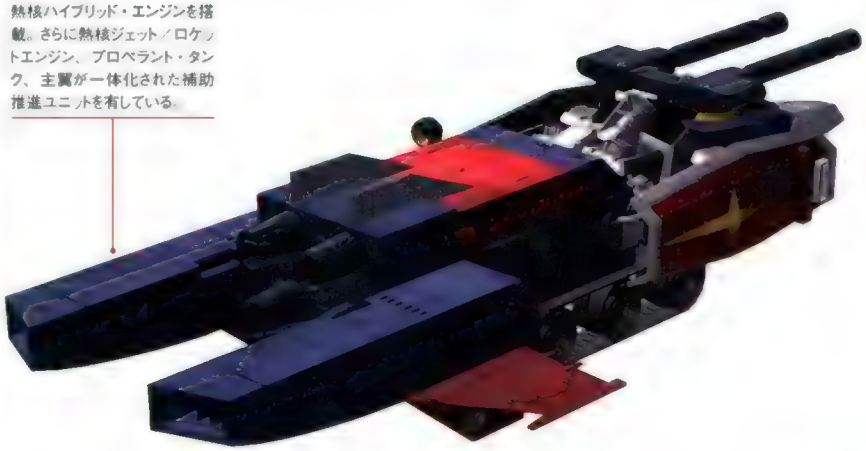
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

推進機関

熱核ハイブリッド・エンジンを搭載。さらに熱核ジェット／ロケットエンジン、プロペラント・タンク、主翼が一体化された補助推進ユニットを有している。



武装

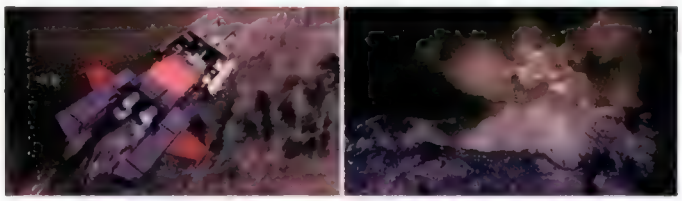
主武装である2門のビーム・キャノンはGパーツAの熱核反応炉に加えガンダムの反応炉の出力も併用できるため、高い攻撃力とパワー・サプライを誇った

移動手段

キャタピラユニットを有し、主にGブル、Gブル・イージー形態時での戦車的運用を可能とする。なおキャタピラは、飛行時には機体内に半分ほど収納される。

コクピット

GパーツAに1名、MSに1名の計2名のパイロットが搭乗する。機首部分に位置するコクピットは、コンピューター以外はコア・ファイターのものとほぼ同等の機能を持つ



一年戦争終結後、ア・バオア・クーに残存しているというジオン残党を確認するため、索敵任務を与えられたGアーマー。その高い機動性と分割運用機能を活かし、周辺宙域、および要塞内での哨戒活動を行った。

遠大な構想の一部を実現させた「ガンダム・システム」

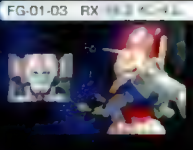
地球連邦軍の「V作戦」は、MSの開発量産とその運用母艦となる強襲揚陸艦の開発建造を行い、同時にその戦術システムを含む兵器体系をも創出するという遠大なプロジェクトであった。だが急遽立案された同作戦は、ジオン公国軍の攻勢もあり、結果として試作機を実戦投入しつつ研究を進めるという泥縄的なものとなった。しかし、計画の本質であるMS開発とその対抗措置を含む研究は放棄されたわけではなく、軍内の一部や研究者個人によって継続されていた。「Gパーツ」というRX-78-2 ガンダムの拡張性を考慮したパーツ・システム——Gアーマーもまた、そういった研究の産物であった。機首に当たるGパーツAと推進機関を持つGパーツB、そしてガンダムとのドッキングにより形成されるGアーマーは、ガンダムと連動してさまざまな形態に組み換え可能であった。ガンダムを中核とする多目的兵器——それがGアーマーの本質であり、本機が「ガンダム・システム」とも呼称されたのはそのためである。本機はホワイトベース隊により運用されるという幸運もあり、その有用性を充分に実証された。RX-78-2が失われた一年戦争後にも、各方面で運用されたことはその証左であろう。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
Gアーマー	FG-01-04
RX-78-3 G-3ガンダム	AGS-01-02
一年戦争の終結とジオン残党の動向	FG-03-13
RX計画とV作戦	FG-03-15
ア・バオア・クー	FG-03-58

FILE PREVIEW

FG-01-03 RX [illegible]



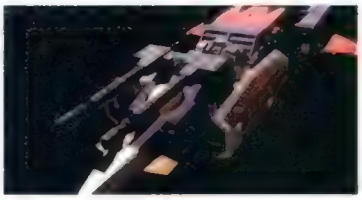
地球連邦軍が「V作戦」で完成させた試作MS。装甲用新素材、ビーム兵器の小型化など当時の最高技術が投入された万能機で、のちの連邦軍主力MSの礎となった。

機体構造／バリエーション／運用　速やかな戦力展開を可能とする運用コンセプト

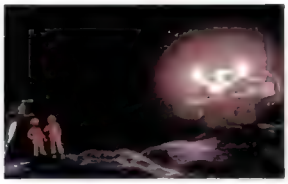
一年戦争時に地球連邦軍が開発したGアーマーは、あくまでもRX-78-2ガンダムの性能強化を目的としたものであった。しかし分離機能を有する本機は、RX-78-2のコア・ブロック・システムと連動し、機体パーツ（Gパーツ）の組み替えによって様々な機能性を発揮することができた。ガンダムを輸送するというGアーマー本来の運用形態の他にも、支援戦闘機形態のGファイター、コア・ファイターを中核とする戦闘機形態のGスカイとGスカイ・イージー、陸上戦闘を想定した戦車形態のGブルとGブル・イージー、実戦の中で生まれた特殊形態であるガンダム+GパーツB形態と、さまざまなバリエーションでの運用が可能だったのである。一年戦争後のア・バオア・クーにおけるジオン残党掃討作戦においても、本機はGアーマー、Gブルの両形態での索敵活動を行い、高い機能性を発揮した。

■ Gアーマー

GパーツA、Bおよびガンダムで構成される汎用航空／航宙戦闘兵器。ガンダムを前線に投入するまでの時間短縮は無論のこと、本機自体の戦闘能力、分割運用による有用性が高く評価された。



一年戦争期の連邦側にとって、数少ない大気圏内外で運用可能な長距離重爆撃機であった。



分割運用も可能であった本機は、周辺宙域の哨戒ののち、Gブル形態で要塞表層の索敵にあたり、同要塞を調査中のボール部隊と接触した。

■ Gブル

ガンダムの上半身とGパーツA、さらにコア・ブロックを合体したGブルは、9万馬力を誇る出力と、キャタピラによる高い走行性能を有する。

● 後方

Gブルではコア・ブロック側がメインのコクピットとなり、Gパーツ側は後方となる。主兵装であるビーム・キャノンは180度回転させて使用する。

● 正面

RX-78側のジェネレーターを利用することで高い火力を備えた陸戦兵器として機能したGブルは、主に重力下での戦闘で多用されたと言われている。

MORE INFO!

終戦後のア・バオア・クー

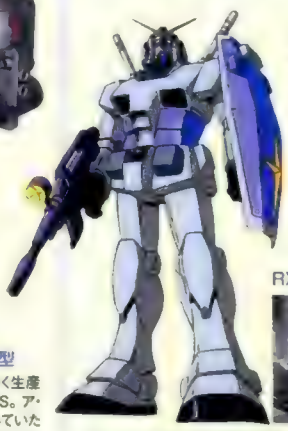
一年戦争終結後、戦争の傷がまだ生々しく残る宇宙要塞ア・バオア・クーでは、戦後処理のための調査が進められていた。しかし、当時はまだジオン残党が各地に残存しており、ア・バオア・クー内部でも未だ武装解除に応じないジオン兵が、散発的な抵抗を続けていた。新米パイロットで構成されていたRB-79 ボールの部隊もまた、要塞内部の調査中にMS-06F ザクⅡF型と遭遇。戦闘により部隊の大半が撃破されたものの、新米補充兵のヒデンが敵機を撃墜した。

満身創痍の状態ながら、要塞内部に侵入するボールに襲い掛かるザクⅡF型。武装は左腕に装備したザク・バズーカのみであった。

RB-79 ボール
RGM-79 ジムの支援のために運用された戦闘用ポッド。宇宙での建設作業用に開発された機体をベースとしており、調査任務などにも用いられた。

MS-06F ザクⅡF型
一年戦争中、最も多く生産されたジオンの汎用MS。ア・バオア・クーに潜伏していたザクⅡF型は損傷が激しく満身創痍の状態であった。

RX-78-3での運用



RX-78-2の支援機として開発されたGアーマーは、RX-78の別仕様機での運用も可能であった。事実、掃討作戦への派遣時には、RX-78-3 G-3ガンダムが搭載されていたことが確認されている。なお一説には、このG-3ガンダムはホワイトベース級第5番艦ブランリヴァルに搭載されていた機体ではないかと言われている。

RX-78-3 G-3ガンダム

ニュータイプによる運用を考慮した、RX-78の第3仕様機。その技術のひとつマグネット・コーティングは、のちにRX-78-2にも施された。

PVN.44/1 ヴィーゼル WEASEL

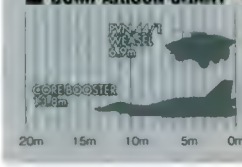
ZEON

ジオン公国軍地上部隊の下駄役を務めたAFV

■ SPEC

全高	2.7m（アンテナ含まず）
全長	6.9m
全幅	3.8m
武装	37mm機関砲　マズラMG74/S車載機関銃　スモーク・ディスチャージャー
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GREEN　BLACK

車輪
駆動方式には6×6（6輪駆動）が採用されている。タイヤは成人男性の胸程度の直径を持つ大きなもので、トレッドパターンは網目状のブロック型となっている

武装
車体上部中央には、単装機関銃を装備したターレットが設けられている。また、車体の側面にはスモーク・ディスチャージャーが装備されている。

車体
水密構造を有した軽装甲車で、水上航行を想定した形状が特徴となっている。車体上面と後部にはハッチが配されており、迅速な歩兵の展開が可能である

イタチの名を冠した水陸両用装甲車

PVN.44/1 ヴィーゼルは、一年戦争期にジオン公国軍が運用した軍用車輌である。水陸両用装輪偵察警戒車と分類されるこの兵器は、その名の通り水上走破性能を有した6輪装甲車で、地球侵攻作戦以降の地上戦に投入されて偵察任務などに従事した。「weasel（イタチの意）」の名に恥じぬ軽快な機動力を発揮した本機は、地球上の各戦線で活躍を示すことになる。その一例として、U.C.0079.03.18の第3次降下作戦でオセアニア方面に展開した第4地上機動師団や、戦争中期の極東戦線における運用（同戦線では装甲兵員輸送車としても運用されていた）が確認されている。航空機と同じく陸上兵器開発のノウハウも持たなかったジオン公国軍だったが、本機をはじめとする多くのAFV（装甲戦闘車輌）を実戦に投入し、主戦力であるMSと歩兵部隊を支援した。その中には、PVN.42/4 マゼラ・アタックや揚陸揚兵戦車と呼ばれたキュイのように、既存の設計概念を逸脱したものも存在しており、運用思想だけが先行して実用性に欠けていた面も否定できない。しかし、本機を含めたそれらの陸上兵器が、MSを前面に押し立てたジオン公国軍の地上戦を支えていたことも、また事実だったと言える。

関連ファイル

ジオン公国軍の戦闘車輌	08-01-12
ワッパ／中型汎用バイク	IGL2-01-11
地球侵攻作戦と戦線の膠着	FG-03-04
オデッサ作戦 ～激戦地南東ガンタンクの死闘～	IGL2-03-03
U.C.の一般兵器	FG-03-41
地球侵攻作戦	FG-03-43

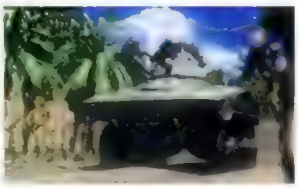
FILE PREVIEW

一年戦争のターニングポイントとなったオデッサ作戦。第144高地に展開したジオン公国軍に対して、地球連邦軍は独立混成第44旅団を差し向けた。

機体構造／武装　旧世紀からの設計を踏襲したスタンダードな構造

独創的な設計が目立つジオン公国軍の戦闘車輌開発だが、PVN.44/1に関してはそれが当てはまらない。本機は旧世紀から存在する装甲戦闘車輌にならった設計がなされており、ジオン公国軍特有の奇抜な構造は見られない。水陸両用車という特性も軍用車輌の誕生当初から存在するありふれた発想であり、逆に言えばその枯れた技術を踏襲して設計されたものと受け取ることもできるだろう。

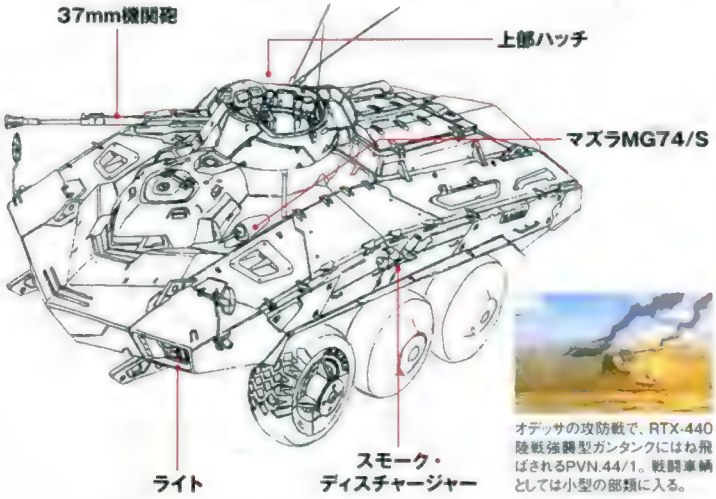
そうして開発されたPVN.44/1は、浮航機能を有した水陸両用の偵察戦闘車であり、ある程度の兵員輸送能力も備えていた。また、37mm単装機関砲やマズラMG74/S車載機関銃、スモーク・ディスチャージャーといった武装が施されており、自衛や支援のための戦闘力を有している。なお、極東戦線で運用されていた機体はアンテナが少なく（ターレットに1本のみ）、仕様が異なる可能性も考えられる。



第3次降下作戦で進軍する第4地上機動師団のPVN.44/1。兵員輸送車を兼ねた兵器としての性格上、歩兵と行動を共にすることが多かったと見られる。

■ レイアウト

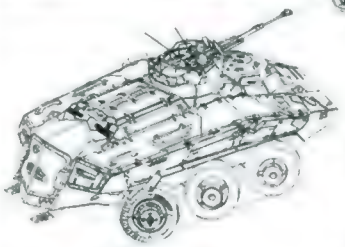
直線的な面構成の車体に回転式砲塔を配した形式は、旧世紀からある装輪式戦闘車輌の構造に準じている。主力戦車や航空機に独創的な機体が多い一方で、支援車輌には既存の設計を踏襲したものが散見される。

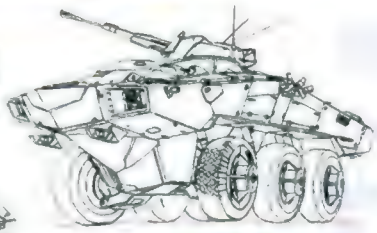


オデッサの攻防戦で、RTX-440陸戦強襲型ガンタンクにはね飛ばされるPVN.44/1。戦闘車輌としては小型の部類に入る。

■ 前面／背面

浮航時の水の抵抗を低減するため、車体前部の下面には角度がつけられている。また、車体後部が兵員輸送室になっており、ハッチは乗降に用いられる。

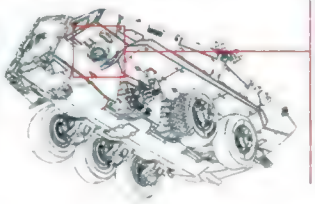




第144高地に配備されたPVN.44/1。オデッサの攻防戦においては、支援車輌である本機も戦力として動員された。

■ 底面

右は車体底面を示したもので、後輪が省略されてサスペンションの構造がわかる。6輪駆動で悪路走破性に優れ、渡河能力も有する本機は、高い運用性を発揮した。



車体後部の左右には2基の収納式スクリューが設けられており、水上航行時に展開して推進を行う。

MAGELLA-EINS マゼラ・アイン空挺戦車

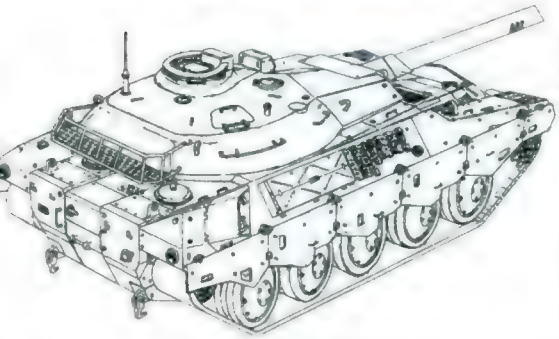
空挺戦車

ZEON

ジオン公国軍空挺戦力の要を担ったAFV

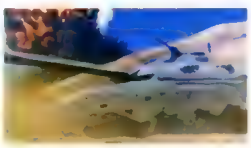
武装

車体上部の旋回砲塔には、133mm戦車砲と主砲同軸機関銃、車載機関銃マスラMG74、スモーク・ディスチャージャーを備える。武装は砲塔部に集中している。



車体

車体は凹凸の少ない平面的な形状が特徴。同時期の主力戦車よりもサイズは小さいが、必要な乗員は4名と多い。自動化が進んでいなかったとも考えられる。



第144高地の防衛戦闘に投入されたマゼラ・アイン。しかし、地球連邦軍独立混成第44旅団の攻勢を支え切れず、後退する場面が見られた。

コンパクトな設計を特徴とする空挺戦車

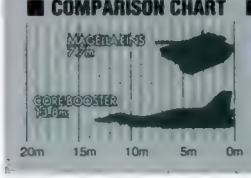
マゼラ・アイン空挺戦車は、一年戦争期のジオン公国軍AFVのひとつで、コロニーへの侵攻などを想定して開発された戦車である。空挺戦車の分類が示す通り、空挺作戦や航空輸送を前提に設計されており、コンパクトな構造が特徴となっている。同時期の地球連邦軍の主力戦車M61A5 61式戦車5型と比較すると2/3程度のサイズであり（PVN.42/4はさらに大型である）、運用思想に基づく小型化が図られていたことがわかる。また、砲塔が分離して飛行するという特異な機能を付与されたPVN.42/4とは対照的に、一般的な戦車と同じ構造を採用している点も、差別化が図られた設計思想の表れと言える。

本機は地球侵攻作戦にも投入されており、第1次降下作戦の第1地上機動師団での運用が確認されている。また、降下作戦後は地上戦力の一角を担い、オデッサの防衛にも投入された。主力戦車の座はPVN.42/4に譲ったものの、本機もまたMSを支援する戦闘車輌として活躍したのである。

■ SPEC

全高	2.4m（アンテナ、車載機銃含まず）
全長	7.7m
全幅	3.4m
武装	133mm戦車砲／車載機関銃マズラMG74／主砲同軸機関銃 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GAT-FJ108

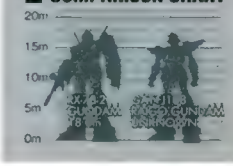
ライゴウガンダム
RAIGO GUNDAM
O.M.N.I

雷轟を体現したフジヤマ社の「ガンダム」

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	スモールシールド／シュベルトゲベール改　パンツァーアイゼン改　マイダスメッサー改　カラドボルグ／超高インパルス砲アグニ改　プラズマサボット砲トーデスブロック改 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ルカス・オドネル、スー

■ COMPARISON CHART



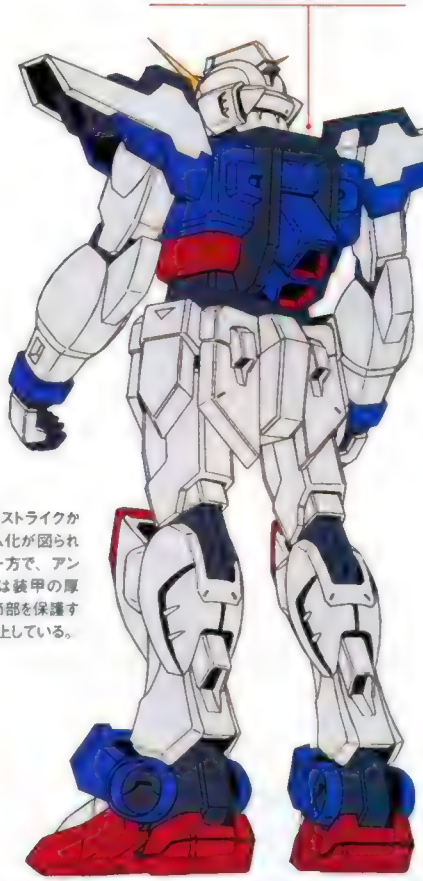
■ COLOR

頭部
「ガンダム」の造形を踏襲した形状を持ち、マスク部のスリットが特徴。GAT-X105 ストライクガンダムと同様にイーゲルシュテルンを両側に搭載する。

腕部
ストライクと比べてスリムな形状で、ZGMF-X10A フリーダムガンダムに近い形状を持つ。下腕部にはラッチを設け、スモールシールド等を装備できる。

脚部
腕部と同様にストライクから比べてスリム化が図られている。その一方で、アンクルアーマーは装甲の厚みが増し、関節部を保護する防御力が向上している。

背部
ストライクと同様のストライカーパック換装のための基部を背中に持つ。そのため、2基のメインスラスター等の形状はストライクとほぼ同じである。



次世代ストライカーパックシステムの結実機

「ユニウス条約」後にアクタイオン・インダストリー社をリーダーカンパニーとした、複数企業チームの新機体開発計画「アクタイオンプロジェクト」が開始された。そこに名を連ねた一社が東アジア共和国にある最大の軍事企業FJIYAMA（フジヤマ）社（Future Japan Industrial Yield and Manufacturingの頭文字）である。フジヤマ社はMS開発に遅れを取っていた企業であったが、C.E.71の戦争で流出したオーブの人材の一部を取り込むことに成功。MS開発に拍車を掛け、GAT-X105E ストライクEを足掛かりとしてGAT-FJ108 ライゴウガンダムを完成させたのである。

ライゴウガンダムの開発は、第1期GAT-Xシリーズをベースとして行われた。同時にアクタイオン・インダストリー社の協力を受けて、次世代のストライカーパックシステムを目指して開発されていたアナザートライアルストライカーの改良も進められ、本機に組み込まれたのである。新機軸はないものの、元より持ち得ていたフジヤマ社の高い技術力に加え、他企業で運用実績のあるシステムの多くを採用できたという、MS開発の後発企業ならではの恩恵にあずかったことで非常に高い性能のMSを生み出した。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-X105E ストライクノワールガンダム	SG-01-03
GAT-X105E ルカス専用ストライクE	AGS-01-193
ルカス・オドネル 他	AGS-02-09
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ストライカーパック	SEED-03-22

FILE PREVIEW
SEED-03-22 ストライカーパック

連合軍がストライクを経て実用化させた装備換装システム。兵装をまるごと変更できるため、ストライカーパックごと機体特性を変えることが可能である。

機体構造／装備　次世代ストライカーパックシステムを採用したGAT-X105の系譜

GATシリーズの100系列フレームに連なる機体であり、特にストライクの影響が色濃く反映されたMSとなった。性能強化は言うに及ばず、三種の神器「鏡」「剣」「勾玉」をイメージした「アナザーストライカー」を採用したことで、ストライカーパックシステム採用機の決定版と言える機体に仕上がっている。完成した本機は、C.E.73、実戦テストのため東アジア共和国の戦場に配備された。だが、連合を裏切ったルカス・オドネルの第四軍に奪取され、強力無比な力は連合とザフト相手に実証されることとなったのである。

■ スペキュラム ライゴウガンダム

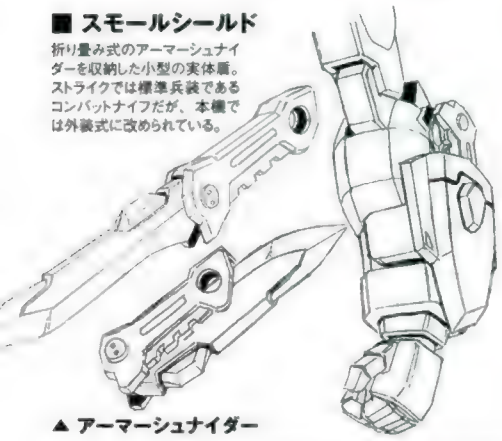
「翼鏡」をイメージしたストライカー。エールストライカーパックから発展した飛行用パックで、基本的なパーツ構成はオリジナルを踏襲しているが、その性能は格段に向上している。

● 運用時

エールストライカーパックに倣い、本装備時にのみビームサーベルを使用でき、スモールシールドも併用できる。また、大出力化により腰下にはミサイルポッド等の重装備が可能となった。

■ スモールシールド

折り畳み式のアーマーシュナイダーを収納した小型の実体盾。ストライクでは標準兵装であるコンバットナイフだが、本機では外装式に改められている。



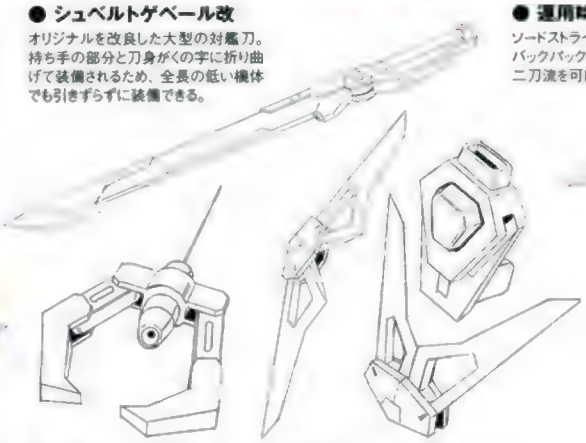
▲ アーマーシュナイダー

■ キャリバーン ライゴウガンダム

「剣」をイメージしたストライカー。ソードストライカーパックから発展した格闘用パックで、多様な機体に対応するため肩への装備は廃されている。

● シュベルトゲベール改

オリジナルを改良した大型の対艦刀。持ち手の部分と刀身がくの字に折り曲げて装備されるため、全長の低い機体でも引きずらずに装備できる。



● 運用時

ソードストライカーは持たなかった大型ビームサーベル「カラドボルグ」をバックパック左に装備した。これによりシュベルトゲベール改と併用した二刀流を可能とし、高い格闘戦能力を獲得した。

● バンツァーアイゼン改

オリジナルと基本的な構造は同じだが、より大型化されて威力が増したロケットアンカー。敵機の捕獲など多用途に使用できる。

● マイダスメッサー改

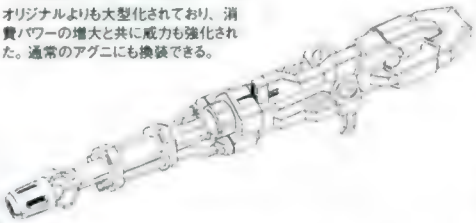
ビームブーメラン。オリジナルは左肩に配されていたが、本兵装は右腕に位置を改められ、実体刃にビームをまとうように改良されている。

■ サムブリット ライゴウガンダム

「勾玉」をイメージしたストライカー。装備に併せてフェイズシフトし、濃緑のカラーリングとなる。バスターやカラミティの設計データも参照された。

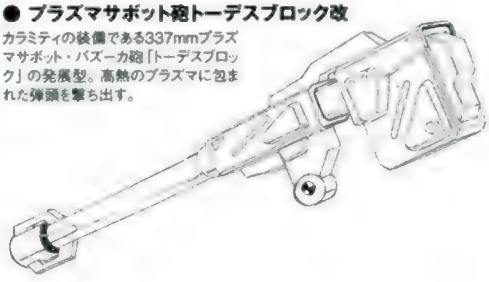
● 超高インパルス砲アグニ改

オリジナルよりも大型化されており、消費パワーの増大と共に威力も強化された。通常のアグニにも換装できる。



● プラズマサボット砲トーデスブロック改

カラミティの装備である337mmプラズマサボット・バズーカ砲「トーデスブロック」の発展型。高熱のプラズマに包まれた弾頭を撃ち出す。



● 運用時

オリジナルのランチャーストライカーパックと異なり、背中のジョイントのみで全装備を装着可能。ミサイルポッドはバスターと同等のものを引き継いだ。

AMX-009 DREISSEN
AMX-009
DREISSEN
ドライセン

ネオ・ジオンの主力機として活躍した重MS

AMX-009

ドライセン
DREISSEN

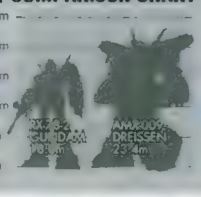
肩部
肩部ユニットの中には、姿勢制御用ハーニアを3基備える。これらも含め機体各部に計16基もの姿勢制御用ハーニアを有しており、重MSでありながら機動性に優れる。

頭部
MS-09を想起させるモノアイの十字形レールが特徴。この十字形レールは頭部前面に大きく張り出しており、広い可動範囲を確保している。

■ SPEC

全高	23.4m（頭頂高 22.0m）
重量	36.7t（全備重量 66.8t）
ジェネレーター出力	2,380kW
スラスター推力	107,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ロング・ビーム・トマホーク（ビーム・トマホーク、ビーム・ランサー兼用）、トライ・ブレード×3／3連装ビーム・キャノン×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	ラカン・ダカラン／オウギュスト・ギダン他

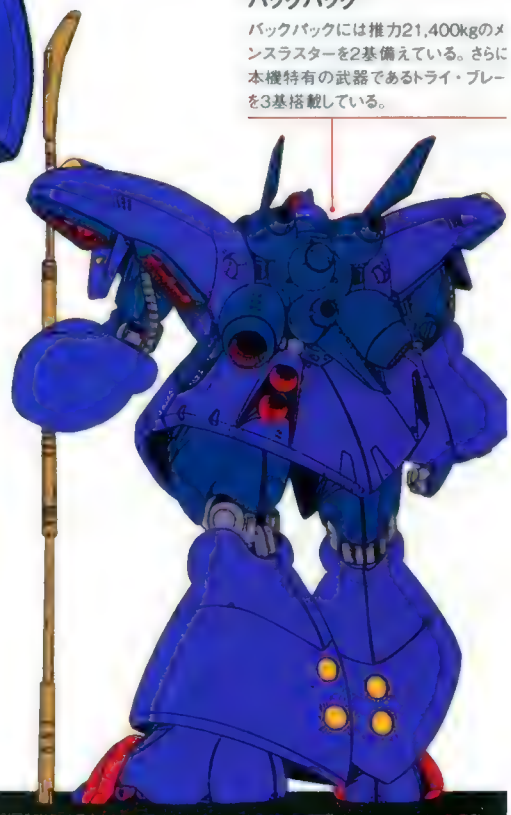
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腕部
厚い装甲によって保護された両腕の下腕部には、3連装ビーム・キャノンを内蔵。上腕部にはビーム・キャノンへのエネルギー伝達用パイプが露出している。

バックパック
バックパックには推力21,400kgのメインスラスターを2基備えている。さらに本機特有の武器であるトライ・ブレードを3基搭載している。



ドムのコンセプトを継承する形で開発された高性能重MS

第一次ネオ・ジオン戦争時に、ネオ・ジオンが開発した汎用重MSがAMX-009 ドライセンである。

一年戦争における旧ジオン公国軍の傑作機、MS-09 ドムの設計思想を受け継いだ本機は、重装甲と大出力ジェネレーターによる高い機動性を有し、トータルバランスに優れた機体として完成した。ネオ・ジオンは、これまで主力機として用いてきたガザ・シリーズや一部能力に特化した初期の試作MSと比べ、優れた基礎性能を持ち汎用性に秀でたAMX-009に高い評価を与え、主力MSとして採用量産が行われた。

本機はMS-09と同じく中～近距離戦用の機体であり、特に格闘戦を重視していた。ロング・ビーム・トマホークを主兵装としていたことからも、それは明らかである。

生産性も高かったAMX-009は、ネオ・ジオンの主力MSとしてその戦力の一翼を担い、宇宙・地上を問わず、あらゆる戦場に投入された。また、本機は第一次ネオ・ジオンの終結から約10年後、ネオ・ジオン軍残党「袖付き」においてもマイナーチェンジが図られた改修機の運用が確認されていることからもMSとしての完成度の高さが窺い知れよう。

関連ファイル

MS-09 ドム	FG-01-11
MS-09R リック・ドム	FG-01-12
ラカン・ダカラン	ZZ-02-22
ネオ・ジオン士官（オウギュスト・ギダン 他）	ZZ-02-24

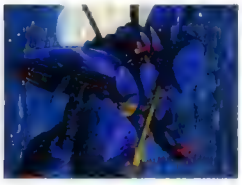
FILE PREVIEW

ネオ・ジオンに所属するベテランパイロット。本機に搭乗してアーガマ隊を襲撃し、MSZ-010 ZZガンダムと交戦した記録がある。

武装　高い汎用性と相反する特化した本機独自の特殊兵装の数々

高い汎用性が特徴のAMX-009だが、武装に関してはその限りではない。特に本機の主兵装であるロング・ビーム・トマホークは、格闘戦重視の本機のコンセプトを体現した武装であった。展開する高出力なビーム刃は、極めて高い攻撃力を有していた。

射撃兵装は、下腕部に内蔵された3連装ビーム・キャノンのみだが、優れた連射性能による高い制圧力を備えていた。また、近距離専用の射撃兵器として実体刃を高速で回転させるトライ・ブレードも有していた。



汎用MSでありながら、格闘戦を重視していた本機だが、同時代のエゥーゴや連邦軍の主力機を凌駕する基本性能を獲得していた。

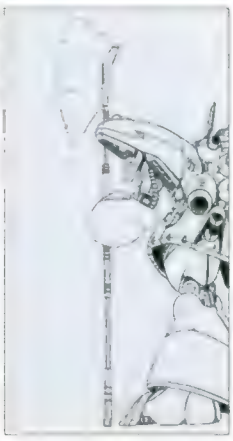
■ ビーム・ランサー&ビーム・トマホーク

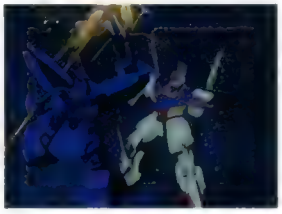
ビーム・ランサーは伸縮式の槍状ビーム兵装、ビーム・トマホークは斧状のビーム刃を発生する。この2本が合体してロング・ビーム・トマホークとなる。

ビーム・ランサー ▶

▲ ビーム・トマホーク

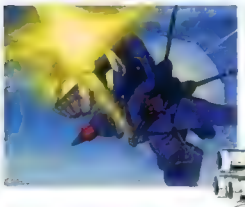
2本の格闘兵器を合体させるという珍しい機構を有する。両方の出力が一元化され、より高出力のビーム刃を発生させることが可能となった。



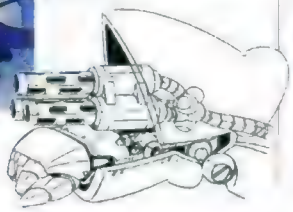


ロング・ビーム・トマホークを使用した格闘戦では、本機の高い出力と相俟って、MSZ-010 ZZガンダムと互角の格闘戦を展開した。

■ 3連装ビーム・キャノン

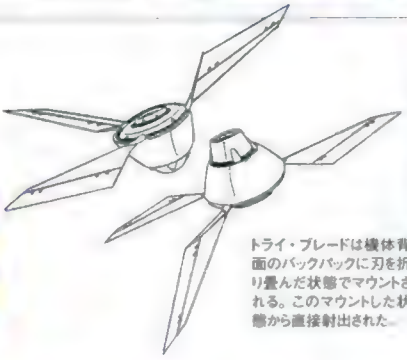


3連装ビーム・キャノンを使用する際には、下腕部のアーマーが後方にスライドして砲身が展開する構造となっている。

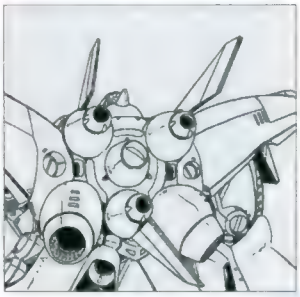


■ トライ・ブレード

AMX-009専用の特殊兵装。3枚の刃から構成されており、標的を切り裂く。本機においては、隠し武器としての使用が想定されていた。

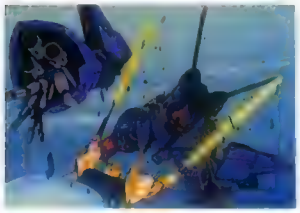


トライ・ブレードは機体背面のバックパックに刃を折り畳んだ状態でマウントされる。このマウントした状態から直接射出された。



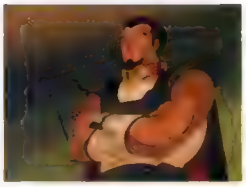
運用　優れた汎用MSとして地上のみならず宇宙でも発揮された高い運用性

AMX-009は、ネオ・ジオンによる地球侵攻作戦の実施直前から降下部隊を中心に配備され、地上戦における主力MSとして運用された。その後、戦争後期に勃発した「グレミーの反乱」においても、宇宙でもハマーン陣営／グレミー陣営の双方で多くの機体が運用され、第一次ネオ・ジオン戦争終結まで主力機として活躍したのだった。



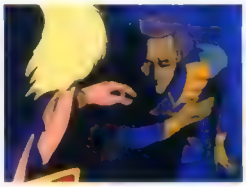
ネオ・ジオンの主力機として運用されたが、単機ではMSZ-010 ZZガンダムやMSN-00100 百式には劣り、撃破された機体も多かった。

ネオ・ジオンの地球侵攻作戦をはじめダカール攻防戦、アフリカ戦線でのアーガマ隊追撃、ダブリンへのコロニー落とし作戦ではその性能を存分に発揮した



■ ラカン・ダカラン

ネオ・ジオンの将校で、一年戦争を戦い生き抜いたベテランパイロット。地球降下作戦直前に本機を運用している。



■ オウギュスト・ギダン

グレミー・トトの補佐としてミンドラのAMX-009隊の隊長を務めた。野心家であったが、ガンダム・チームとの戦闘で戦死した

MORE INFO!

AMX-009は、U.C.0096に勃発した『ラプラスの箱』を巡る争乱でも運用されていた。格闘戦に適した本機をよりオールラウンドに運用するため、携行火器として新たにジャイアント・バズを装備。また、本機の主兵装だったビーム・トマホークの代わりに、MS-09を彷彿とさせるヒート・サーベルを装備している。旧型機ではあったが、戦力に乏しいネオ・ジオン残党軍「袖付き」では貴重な戦力となった。

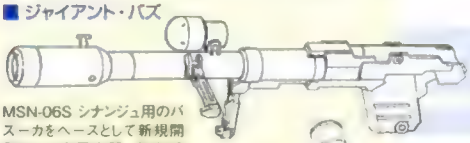
設計的に旧式ではあるが、ガンダリウム合金製の装甲や高出力のジェネレーターを備えるなどスペック的には現役機に匹敵した。

「袖付き」の拠点である資源衛星パラオを防衛するAMX-009 RGM-89ジェガンやRX-0 ユニコーンガンダムと交戦した。

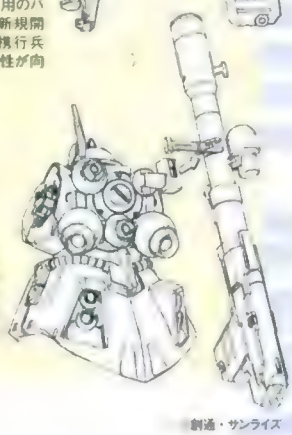
3連装ビーム・キャノンは改良され、ビームが高出力化された。また、上腕部のパイプは内蔵式となった

『袖付き』による運用

■ ジャイアント・バズ



MSN-06S シナンジュ用のバズーカをベースとして新規開発された専用火器。携行兵装を備えたことで汎用性が向上した。

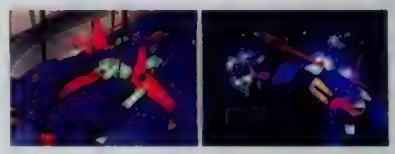


トライ・ブレードのマウント部をアタッチメントに改修し、バックパックにジャイアント・バズなどの兵装を搭載することが可能

MSN-010

ZZガンダム
ZZ GUNDAM

A.E.U.G.



航空機の「戦術意義」を再確認させた機体構造

MSの出現以降、各勢力によるサブ・フライト・システム（SFS）、可変MS（TMS）、可変MA（TMA）の開発が進む一方で、重用航空機はその活動範囲を奪われていった。ただ、航空機の戦術意義が薄れたのはMSと比べ火力や用途が限定されるためであり、存在そのものが否定されたわけではない。MSZ-010 ZZガンダムが「RX-78 ガンダムとGファイターの機能を単機で実現する」ことをコンセプトに据え、分離した状態での運用に加えて合体した状態でも戦闘機としての運用を可能としたことは、その実用性を鑑みた上での結果であると言えよう。ZZガンダムは機体を構成する各パーツにジェネレーターを分割して搭載しているが、それが分離時の個別運用に功を奏した。MSと同等の出力を備えた戦闘機は、MSの兵装を転用することで火力の問題もクリアーした。ZZガンダムの特徴のひとつが大火力であり、その火力を戦闘機でも運用できるという利点が、本機の複雑な分離・変形システムを導き出したのだろう。ただ、一部には構造上の不備や飛行性能の不安定さなど、欠点と言わざるを得ない面も報告されており、そのコンセプトが現場を無視したものであったこともまた事実である。

関連ファイル

ジュドー・アーシタ	ZZ-02-01
Z計画	Z-03-18
サイド1の戦い ～アーガマ対エンドラ～	ZZ-03-02
ダカール制圧	ZZ-03-05
ガンダム・チーム	ZZ-03-13

FILE PREVIEW

ZZ-02-01 ジュドー・アーシタ

ZZガンダムのメインパイロット。シャングリラ・コロニーの仲間たちと共にジャンク屋をしていたが、MS操縦の腕を買われてエゥーゴに参加し、戦乱を終結へと導いた。

コア・トップ　大火力のMS用射撃兵装を武器とする重戦闘機

ZZガンダムの上半身（Aパーツ）とダブル・ビーム・ライフル、ネオ・コア・ファイターで構成される戦闘機はコア・トップと呼ばれる。ZZガンダムのパーツの中では最後にアーガマ隊に配備された本機は、戦闘機として非常に高い性能を有しているだけでなく大気圏内での飛行も可能であり、さまざまな場面で運用される姿が多く見られた。

本機は第一次ネオ・ジオン戦争期において最強と謳われるMS用携行兵装、ダブル・ビーム・ライフルを使用できた。従来の戦闘機とは比べ物にならない火力を有したことで、その戦闘力は一般的なMSにも引けを取らないものになっていた。ちなみにダブル・ビーム・ライフルは変形後にコア・トップの機首となり、専用コクピットとして機能する。そのため本機はネオ・コア・ファイターがなくとも運用は可能であった。だがネオ・コア・ファイターの推力を利用できない点や、合体時に機首コクピットにパイロットが取り残されるなど、設計的な問題点も多く残されていた。

SPEC

全長	19.91m
重量	19.3t（全備重量 30.9t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	53,560kg（ネオ・コア・ファイター連結時）
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ダブル・ビーム・ライフル
所属	エゥーゴ
パイロット	ジュドー・アーシタ、ビーチャ・オレーグ 他

COMPARISON CHART

COLOR

出撃に備えて分離状態で格納されていた各機。コア・トップは大火力を持つ「戦闘機」として運用されるケースが多かった

主翼
防御兵装である2ブロック構造のシールドが変形して主翼と垂直尾翼になる。破損するリスクのある防御兵装と飛行時の重要機構を共用する設計は、本機の問題点のひとつであった。

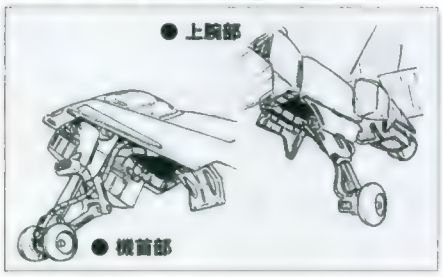
コクピット
ダブル・ビーム・ライフルが機首ユニットとなり、本機のコクピットとして機能する。基本乗員は1名だが内部スペースには余裕があり、2名まで搭乗できる。

メイン・スラスター
変形時に下腕部のカバーが開き、スラスターが露出する。コア・ブロックを連結しない場合、両腕部スラスター（各16,300kg）が唯一の推進機関となる。

ダブル・ビーム・ライフル
コア・トップ時には2本の銃身が機体下方にスライドしたのち、180度回転して機首側を向く。グリップと照準センサーは基部に収納されている。

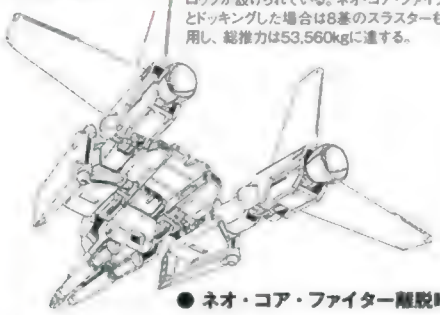
ランディング・ギア

コア・トップ用のランディング・ギアは、機首と各上腕部の3ヵ所に内蔵されている。さらに機首側の基部には小型ライトが配されている。

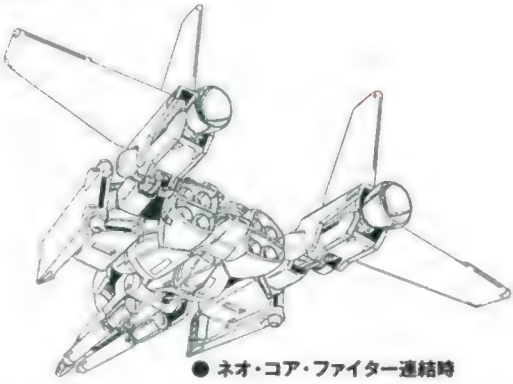


後方

胸部左右裏面と胴体中央部分にドッキング・ロックが設けられている。ネオ・コア・ファイターとドッキングした場合は8基のスラスターも併用し、総推力は53,560kgに達する。



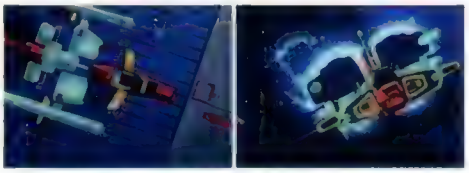
● ネオ・コア・ファイター離脱時



● ネオ・コア・ファイター連結時

コア・ベース　充実した火力と大推力を誇る重攻撃機

コア・ベースは、ネオ・コア・ファイターとZZガンダムの下半身（Bパーツ）、バックパックで構成される。運用時に必ずネオ・コア・ファイターが必要となる構造は、一年戦争期のFF-X7Bstコア・ブースターに酷似している。その特徴はZZガンダムのバックパックに搭載された兵器が利用できることであり、総合的な火力はコア・トップに匹敵した。ただその一方で、全備重量がコア・トップの1.5倍を超えることもあり、運動性が低いという欠点も有していた。

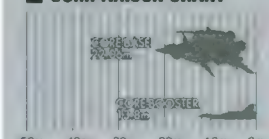


バックパックの武装だけでなくネオ・コア・ファイターのバルカンとミサイルも使用できるため、武装についてはコア・トップよりも充実している。

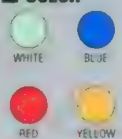
■ SPEC

全長	22.06m（Bパーツのみ全長 12.86m）
重量	37.5t（全備重量 49.1t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	106,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・キャノン×2／21連装ミサイルランチャー×2 他
所属	エゥーゴ
パイロット	ジュドー・アーシタ／イーノ・アッバーブ／エル・ビアンノ 他

■ COMPARISON CHART

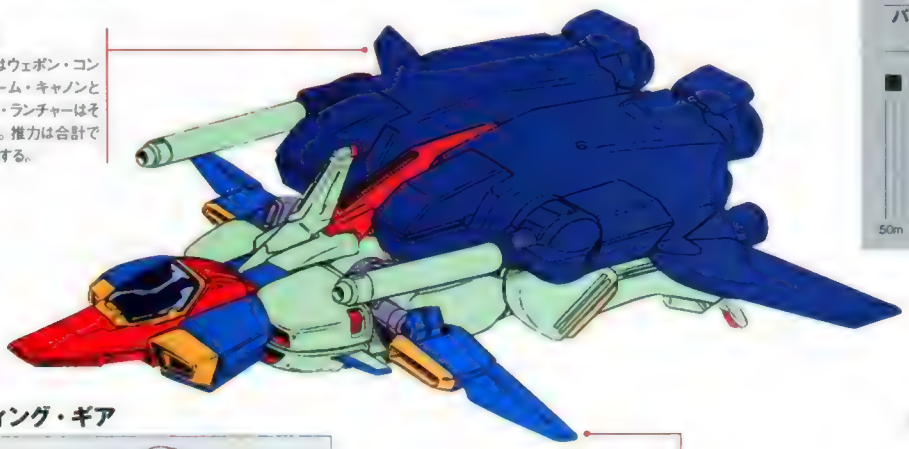


■ COLOR



バックパック

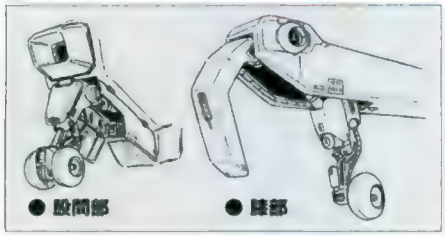
飛行形態時にはウェポン・コンテナとなり、ビーム・キャノンと21連装ミサイル・ランチャーはそのまま使用可能。推力は合計で72,200kgに達する。



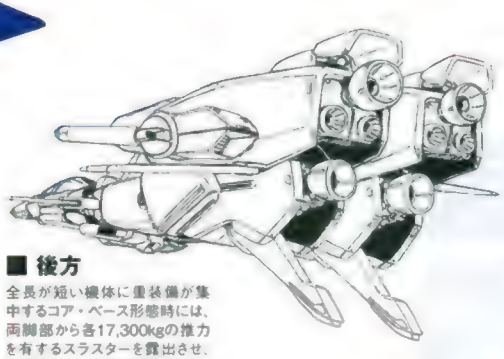
スタビライザー

腹部サイド・アーマーが水平方向に固定され、スタビライザーの役割を果たしている。これにより全備状態で50t近い機体の安定が図られている。

■ ランディング・ギア



股間部と両膝アーマー内にランディング・ギアを有する。下脚部ユニットはふくらはぎを支点にして180度回転しているため、膝アーマーは逆向きになる。

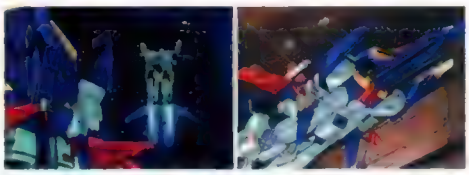


■ 後方

全長が短い機体に重装備が集中するコア・ベース形態時には、両脚部から各17,300kgの推力を有するスラスターを露出させ、大推力によって飛行を補助する。

Gフォートレス　一年戦争時のMS運用コンセプトを継承した重爆撃機

ZZガンダムは分割運用に加え、合体状態での飛行形態——Gフォートレスでの運用も可能としている。コア・トップ、ネオ・コア・ファイター（コア・ブロック）、コア・ベースを連結したこの形態は、大型重爆撃機としての運用を想定していた。なお、同形態ではネオ・コア・ファイター分を除く全スラスターが使用可能で、計算上の総推力は139,400kgとなる。だがカタログスペックではその半分程度の数値が記されており、誤差についての詳細は不明となっている。

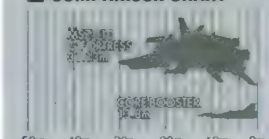


単にMS形態への変形過程というだけでなく、重爆撃機としても有用であった。なお単独での大気圏内飛行も可能だが、運用例はさほど多くない。

■ SPEC

全長	31.13m
重量	——（全備重量 68.4t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	69,700kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ダブル・ビーム・ライフル／ビーム・キャノン×2／21連装ミサイルランチャー×2
所属	エゥーゴ
パイロット	ジュドー・アーシタ／イーノ・アッバーブ／エル・ビアンノ 他

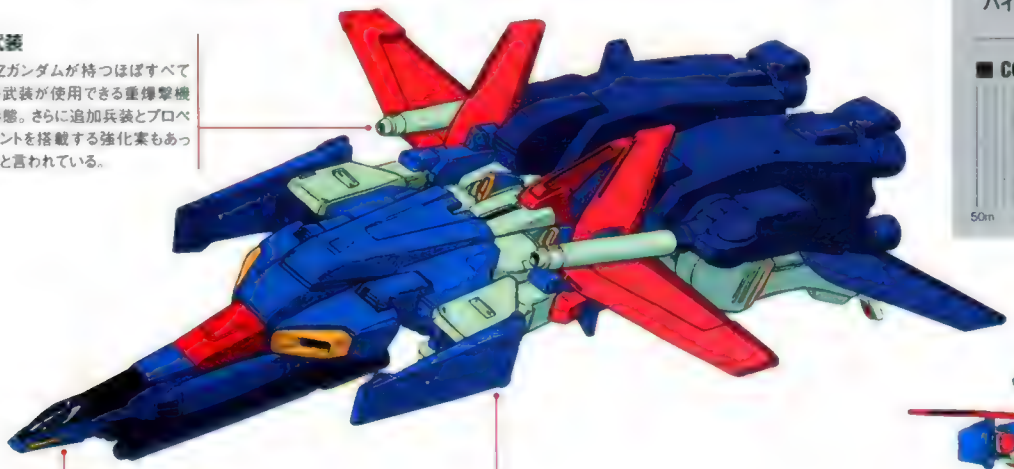
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装

ZZガンダムが持つほぼすべての武装が使用できる重爆撃機形態。さらに追加兵装とプロペラントを搭載する強化案もあったと言われている。



機首

機首部にあるコア・トップのコクピットはそのままの状態で維持されるが、操縦系統はコア・ブロック側のコクピットに移されることが多かったようだ。

変形機構

MS形態からGフォートレス形態に変形するケースはあったが、コア・トップとコア・ベースの個別運用からこの形態へと変形した例はほとんど見られなかった。

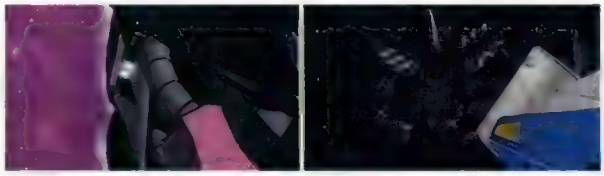
■ 後方

バックパックのスラスターに加えて胸部と脚部のスラスターも展開した状態であるため、推力の合計値自体は139,400kgとなり、MS形態時よりも高くなる。

存在しないはずのAMX-004系列機

AMX-004-3 キュベレイ Mk-Ⅱ

QUBELEY Mk-Ⅱ



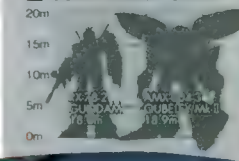
ジュピトリスⅡに保護を求めたネオ・ジオンの亡命者は、キュベレイMk-Ⅱに搭乗していた。一時は追撃機と交戦したが、シュドー・アーシタの説得に応じてジュピトリスⅡと合流している。

肩部バインダー
ウィング・バインダーの構造は系列機と同じだが、意匠は若干異なる。2号機と3号機に施されていたエンブレムもなく、離反した機体であることを窺わせる。

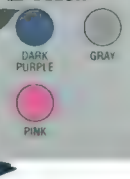
■ SPEC

全高	18.9m（頭頂高 18.4m）
重量	35.2t（全備重量 57.2t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・サーベル×2（ビーム・ガン兼用）／ファンネル×多数
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	——

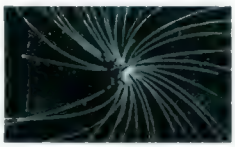
■ COMPARISON CHART



■ COLOR



ファンネル・コンテナ
コンテナの形状がやや変更され、背面にピンクの発光部分が増設された。裏面のファンネル収納部も中央列が張り出した構造に変わっている。



機動性
可動式のウィング・バインダーによる高い機動性を有するが、追撃機との戦闘ではオールレンジ攻撃に比重を置いていたため、高機動戦闘は行わなかった。

機体構造
各部装甲の形状がやや異なっているものの、NT専用MSとして特化したコンセプトや特徴的なフォルムに系列機との違いはなく、性能面の差異もなかった。

ジュピトリスⅡに飛来した第一次ネオ・ジオン戦争の「亡霊」

U.C.0090.10.10に発生したとされる木星往還船「ジュピトリスⅡ」への亡命事件において、旧ジオン公国の要人を名乗った亡命者はAMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱに同乗し、無事に保護されたと言われている。だがAMX-004系列機は第一次ネオ・ジオン戦争におけるネオ・ジオンの切り札とも言うべきNT専用MSであり、NTパイロットの搭乗を想定しワンオフに近い形で生産されたMSである。しかも、そのすべては第一次ネオ・ジオン戦争で失われており、亡命事件に関わった機体は存在しないはずの「亡霊」とでも言うべき機体であった。

この機体は基本構造こそAMX-004系列機の大筋から外れてはいないものの、細部のディテールにはわずかな差異が見られる。さらに型式番号では3号機とされながら、エルピー・プルが搭乗したAMX-004-2（2号機）に近い黒系統のカラーリングが施されていた。亡命事件が真実であり、かつ本機が実在したとするならば、第一次ネオ・ジオン戦争には投入されなかった（あるいは戦後新規に製作された）3号機のバリエーションと考えることもできる。だが確たる証拠は遥か6億kmも離れた木星圏にあり、その真相を窺い知ることはできない。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-06
AMX-004 キュベレイ	Z-01-28
AMX-004-2 キュベレイMk-Ⅱ	ZZ-01-05
AMX-004G 量産型キュベレイ	ZZ-01-08
MSZ-010S ZZ-GR	EVL-01-11
AMX-014 ドーベン・ウルフ 他	EVL-01-13

FILE PREVIEW

第一次ネオ・ジオン戦争で大破したMSZ-010 ZZガンダムに下半身（コア・ベース）の新規パーツを取り付けた急造機。木星付近の大重力下での運用を想定している。

運用履歴　ジュピトリスIIを巻き込んだジオン公国要人の亡命事件

ジュピトリスIIへの亡命を求めたシャトル（偽装されたロケット・ブースター）に搭載されていた本機は、ネオ・ジオン残党の追撃部隊に捕捉されて交戦に及んだと言われる。本機はAMX-014 ドーベン・ウルフとMS-06F ザクIIF型の混成部隊に対して単機で応戦し、ファンネルによるオールレンジ攻撃によって敵機を牽制した。しかし救援に駆け付けたジュドー・アーシタのZZ-GRに戦闘の継続を制止され、それに従って戦闘宙域から離脱。ジュドーの支援を受けて、無事にジュピトリスIIと合流している。おそらくは亡命を希望した要人が追われることを想定し、シャトルからの脱出用として本機を準備していたものと思われる。

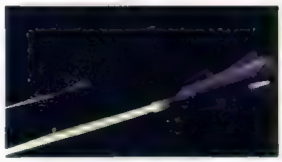
追撃部隊に対してオールレンジ攻撃を仕掛けたキュベレイMk-II。複数の爆発がほぼ同時に確認されたことからも、本機の高い攻撃力が窺える。

無事にジュピトリスIIへと辿り着いたパイロット。その正体は定かではないが、ノーマルスーツのデザインはブルツーのものと同じだった

■ キュベレイMk-II／攻撃姿勢

系列機とほぼ同様の武装を備える本機。戦闘スタイルも同様で、携行兵装を持たず、ファンネルを用いたオールレンジ攻撃と腕部の固定兵装で戦う

● ファンネル



背部コンテナに搭載されているファンネル。完全な円錐形だった形状にはやや変形が加えられており、2基のアンテナもわずかに大型化している。

■ キュベレイ用ブースター

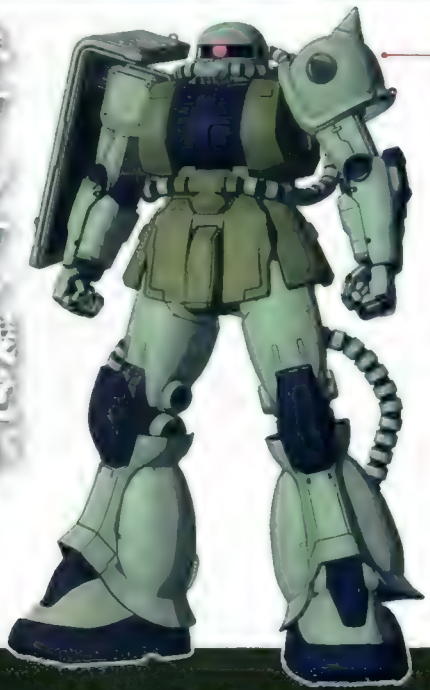
キュベレイMk-IIを搭載していたロケット・ブースターは、シャトルに偽装していた。前後のブロックと内外2重の装甲殻で覆った構造で、各部を分離して搭載機を出撃させる。

MS-06F

ザクIIF型
ZAKUII F TYPE

ネオ・ジオン残党が用いたザクII

基本性能
旧式化の極みにあり、当時のMSと比べ性能的に劣っているのは明らかであった。そのことから、何らかの改修がなされた可能性は否定できない



● ビーム・バズーカ

一年戦争で試験的に運用されたものと酷似するビーム・バズーカを携行したザクIIF型数機が、亡命機を狙ってジュピトリスII周辺に飛来した

キュベレイMk-II追撃戦に参加した改修機

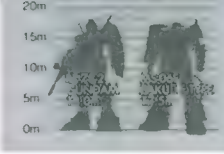
ネオ・ジオン残党による亡命機の追撃戦には、U.C.0080年代において旧式化も著しいMS-06F ザクIIF型も投入されていたと言われる。第一次ネオ・ジオン戦争において、ネオ・ジオンに合流した旧公国軍の勢力がこの機体を運用した例が確認されており、追撃部隊がネオ・ジオンの残党であるならば、ザクIIF型が運用されていたことも不思議ではない。ただしこの機体はランドセルや脚部関節の構造などが一般に知られているザクIIF型とは異なっていた。さらに本来ならば運用が困難なはずの大型ビーム兵器を使用したと言われており、詳細なスペックは不明なものの、ネオ・ジオン残党が独自に改修を施した機体だった可能性が考えられる。

追撃部隊に編入されたザクIIF型は3機程度と見られており、ZZガンダムと戦うには力不足と判断されたためか、逃走する亡命機を追ってジュピトリスIIへと直行している。各機とも大型のビーム・バズーカと円盤形のサブ・フライト・システムを用いて亡命機を急襲したが、結果的にZZガンダムに撃墜され、任務を果たすことは叶わなかった。

■ SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・バズーカ
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

水陸両用MSのオリジン

MS-06M（MSM-01）水中用ザク

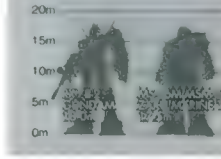
ZAKU MARINE TYPE

ZEON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.5m）
重量	43.3t
ジェネレーター出力	951kW
スラスター推力	66,000kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	サブロック・ガン／4連装ロケット・ポッド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部

頭部エアダクトやそれに付随する動力パイプによって冷却性能が向上した他、モニターシールドを大面積化するなど全面的な改造が加えられた。

腕部

前腕の補助推進用ハイドロジェット、関節部のシーリングなど、水中での運用を考慮した改造が施された。手部は従来型の5本指マニピュレーターである。

ランドセル

ランドセルは新設計の水流エンジン（ハイドロジェット）搭載型。補助推進器と合わせた推進力は66,000kgで、水中での速力は45ノットにも達すると言う。

脚部

腕部同様、関節に防水シーリングが施された。腰部から足部にかけて装備された水中用補助推進器、大腿部のバラストタンクなど改修点が多く見られる。

水中用に改修されたザクⅡのバリエーション

MS-06 ザクⅡの派生・改造型の内、水中での本格的運用能力持つ機体がMS-06M（MSM-01）水中用ザクである。MS-06Mは当初の型式番号で、水陸両用MSを示すMSMナンバーの制定に伴いMSM-01に変更されている。ここからもわかるように史上初の水陸両用MSで、MSMシリーズの開発に多大な影響を与えた。

水中用ザクの特徴は、宇宙用のMS-06F ザクⅡF型をベースとしつつ、水中用装備を付与・換装した点にある。水流エンジンの搭載、防水シーリング処理、バラストタンクの内蔵、水陸両用兵装の装備などが該当し、潜航や水中戦を可能にしている。

水陸両用という、それまでになかったMSとして水中用ザクが開発された背景には、ジオン公国軍の地球侵攻プランがあった。早い時期から地球侵攻を計画していたジオン公国軍は、U.C.0075.12に開始された局地戦用MSの開発の一環として、水陸両用MSの開発を進めた。

計画の末、ザクⅡをベースに完成したMSが水中用ザクであった。だが防水処理が難航したうえ、運動性が著しく低かったため、水流エンジンのテストや水中戦兵装のデータ収集が主な任務となったのだった。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	FG-01-08
MS-08M マリン・ハイザック 他	Z-01-29
RMS-192M ザク・マリナー	ZZ-01-25
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MSの分類	FG-03-38
地球侵攻作戦	FG-03-43

FILE PREVIEW

MSを開発・実用化したジオン公国軍は、戦局に合わせて様々なMSを造り上げた。特に局地戦用MSは重力下用をはじめ、砲撃用や水中用など、多種多様なタイプが開発された。

機体構造　過渡期的な水中対応構造

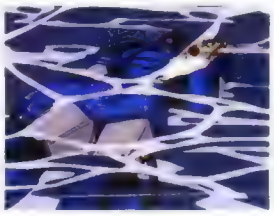
宇宙用のザクⅡF型を水中用に改造するにあたり、大幅な仕様変更が行われた。宇宙用装備の排除、水流エンジンの搭載、バラストタンクの内蔵、防水シーリング、姿勢維持機能を持つコクピットなどである。

水流エンジン（ハイドロジェット）は水中用の推進器で、吸い込んだ水を加速・放出することで推進力を得るシステムである。この水流エンジンは主推進器としてランドセルに2基、両腕と両脚に補助用が搭載された。

バラストタンクは魚の「浮き袋」のような装置で、水を出し入れすることによる浮上・潜航や姿勢制御を行う。なお、装備位置は背面に集中している。

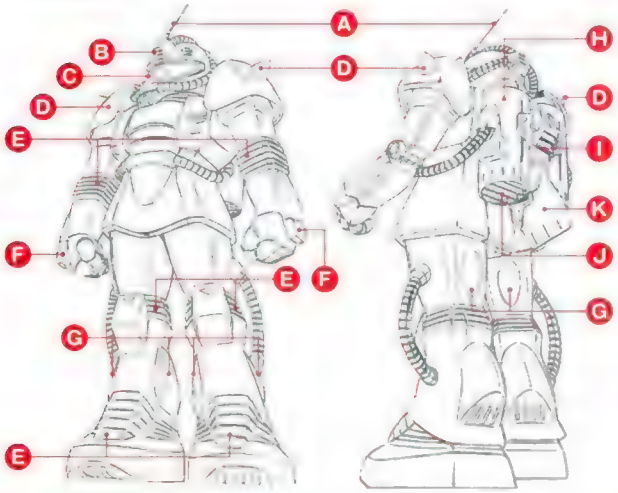
防水用のシーリングは、パーツや区画の気密性を確保するための処置である。関節部を中心に施された。

コクピットは機体の姿勢に関係なく、同一方向を向き続けるタイプとされた。水中用ザクが直立していても横倒しになっていても、パイロットの向きは変化しないのだ。



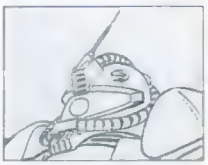
様々な改造が施された水中用ザクだが、形状の都合上、水の抵抗が大きく運動性の低下を招いた。原型機の気密区画が限定されたため、防水処理が必要な部位が多くなったのも問題だった。

■ 構造詳細



水中用への改造にあたり、大幅な仕様変更が加えられた。以下が判明している改修点で、気密性や水中での機動性向上に主眼が置かれていることがわかる。

- A 短距離通信アンテナ
- B エアダクト
- C ドーム式大型モニターシールド
- D 抵抗減少型ショルダーアーマー
- E 関節用シーリング
- F 補助推進用ハイドロジェット
- G バラストタンク
- H インテーク
- I 冷却水排出口
- J 高圧ハイドロジェット噴射口
- K 方向舵



■ 頭部

開発時期の関係からかザク・デザートタイプに似た頭部。ザクⅡの基本構造を継承しつつ、モノアイのシールドの大型化、冷却性能の強化などがなされた。

■ 腕部

関節に防水シーリングを、前腕には補助推進用ハイドロジェットを搭載。共に評価は低かったようで、ゴッグ以降の水陸両用MSには採用されなかった。

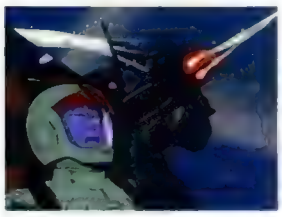
■ ランドセル

水流エンジンを搭載した新型ランドセル。水吸入口／噴射口／方向舵といった推進システム全体が一体化されている。熱核タイプかは不明。

武　装　水陸両用の新型兵装群

水中用ザクに合わせて、水中戦対応の新兵装も開発された。サブロック・ガンと4連装ロケット・ポッドである。

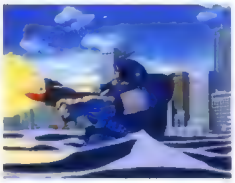
サブロック・ガンはサブロック（サブマリン・ロケット。水中発射式ロケット）を発射する手持ち火器で、コンパクトながら240mmロケット弾を4連装化している。高火力なうえ、形状も水中での運用に配慮したものだが、手持ち火器という搭載形式の都合上、水の抵抗は大きかった。

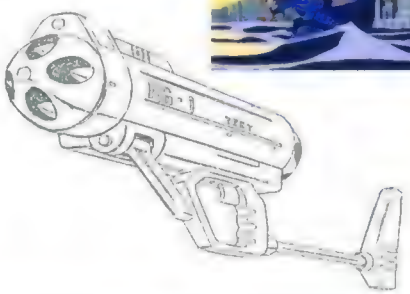


水陸両用MSの兵装として洗練されているとは言い難いサブロック・ガンだが、地球連邦軍開発の後継機は同系列の手持ち火器を採用した。

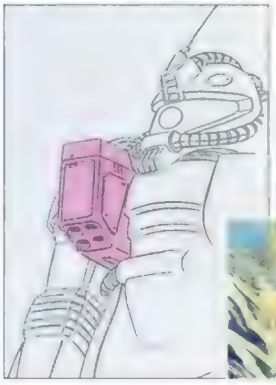
■ サブロック・ガン

サブロックを発射する手持ち火器。弾体にM6-G240mmロケットを用いる。水の抵抗が大きく、後発の水陸両用MSでは不採用となった。陸上でも使用できる。

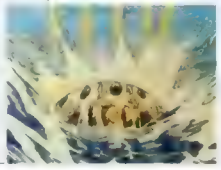




■ 4連装ロケット・ポッド

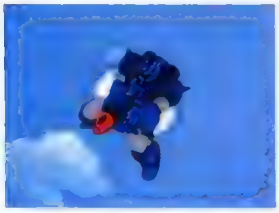


ブラウニー社のM8タイプ240mm4連装ロケット・ポッド。胸部に2基まで搭載可能。ズゴックなどの固定兵装（下）に影響を与えたと思われる。



運用記録　試験と実戦配備

当初、5機が試作された水中用ザクは、北大西洋の潜水艦隊「シーサーペント」隊に配備された。この際、ノーフォーク沖で第1回総合性能試験に供されたが、運動性の低さが露見したため戦力化は頓挫したと言う。それでも試験・データ収集のために2機が増産され、計7機となった水中用ザクは「シーサーペント」隊に2機、「レッドドルフィン」隊に2機、「グリーンサイレン」隊と「ナーガⅢ」隊、そして「マンタレイ」隊に各1機が配備された。後発の水陸両用MS完成後、保管状態に置かれていたが、地中海上陸侵攻作戦に投入され掩護任務に当たったと伝えられる。



地中海上陸侵攻作戦に参加した水中用ザクは、2～3機を残して失われた。戦後、地球連邦軍に接収されたうえ、何機かが増産された。

▲ レッドドルフィン隊所属機

南太平洋を作戦海域とする潜水艦部隊レッドドルフィン隊の機体。ズゴックの補助用に配備された。

▲ ナーガⅢ隊エンブレム

▲ シーサーペント隊所属MSエンブレム

MORE INFO!

地球連邦軍での運用

地球連邦軍に接収された水中用ザクは、増産の上、実戦配備となった。アジア軍管区の情報部「上海特務」が海峡警備・封鎖に用いた機体が有名である。部品の調達が容易なこともあって連邦軍での評価は高く、ザク・マリナーやザクダイバーなどの発展型も開発された。

MS-06M マリン・ハイザック

コクピットをハイザック用に換装した他、各部に改造を加えた水中用ザク。上海特務機は、グリプス戦役時にエゥーゴとの戦闘で撃破された。

マーシャンの使節団が用いた火星の「アストレイ」

GSF-YAM01 デルタアストレイ

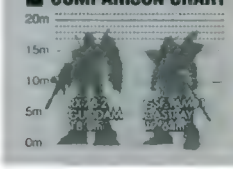
ΔASTRAY

unknown

■ SPEC

全高	17.64m
重量	76.93t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル／ソード
所属	マーズコロニー
搭乗者	アグニス・ブラーエ／アイザック・マウ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

パイロット
火星の使節団のリーダーであるアグニス・ブラーエの専用機だが、彼を助けるためにザフトの協力者であるアイザック・マウが搭乗したこともあった。

武装
ビームライフルと実体剣というシンプルな武器を標準装備とする。シールド類は持たず、高い機動性を活かした回避優先の機体となっている。

胴体部
地球圏製MSとは異なり曲面を多用した形状が特徴。首元や胸部をはじめ、各部の黄色いパネルはヴォワチュール・リュミエールのサブシステムで、方向転換などの推力バランスの変更に用いる。

背部
ヴォワチュール・リュミエールの発生装置を背中に搭載。各関節部は地球圏のMSと異なる造形であり、脚部にスラスターが配されていないことが見て取れる。

地球圏とマーシャンの技術が融合した独自のMS

火星に移住した人々、通称「マーシャン」は独立した勢力を誇っており、年に一度の定期宇宙船便によって地球圏と交流を持つ。C.E.73、地球連合とプラントによる二度目の戦乱の真っただ中に派遣された火星の使節団は、情勢を鑑みてかマーシャン製である独自のMSを運用していた。それがGSF-YAM01 デルタアストレイである。

火星では大規模な戦争が起こらなかったためMSは造られていなかったが、訪れたジャンク屋組合のロウ・ギュールによってMS技術が持ち込まれ、マーシャン（オーストレールコロニー）もMSの開発に着手した。元より独自の発展を遂げていた火星の技術水準は非常に高く、ロウの協力もあって火星初のMS、「ファーストマーシャンガンダム」と言うべきデルタアストレイを造り上げたのである。本機はDSSD（深宇宙探査開発機構）が基礎技術を開発した推進システム「ヴォワチュール・リュミエール（VL）」を採り入れている。また、自爆装置が密かに組み込まれ、激しい損傷や修理、エンジン部付近の整備、母艦アキダリアの一定期間を過ぎての火星未帰還といった条件下において、地球人は火星に敵対したと見なされ起爆するという、政治的な意味合いが隠された機体でもあった。

関連ファイル

GSX-401FW スターゲイザーガンダム	SG-01-01
MMF-JG73L ターンデルタ	AGS-01-182
ロウ・ギュール	AGS-02-01
アグニス・ブラーエ 他	AGS-02-16
惑星間推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」	SG-03-04
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

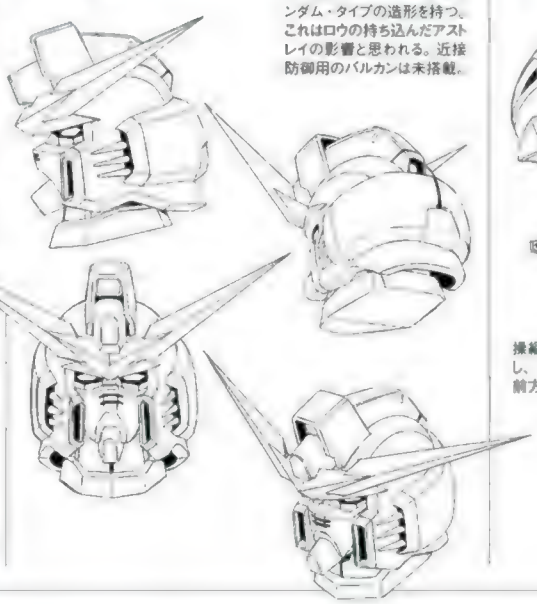
FILE PREVIEW
SG-01-01

DSSDが独自に開発したMS。火星以遠軌道宙域の探査と開発を目的とした非戦闘用の機体であり、惑星間推進システムを搭載する。

機体構造／武装　ヴォワチュール・リュミエールがもたらした高機動の戦闘力

オーストレールコロニーにおけるユートピア・プラニティアのファクトリーにてロウが造り上げた。一般的な地球圏のMSは電力によるバッテリー駆動だが、太陽から距離がある火星では太陽光発電が非効率であるため核動力が用いられている。さらに地球圏における任務のためNジャマーキャンセラーも搭載しているが、その技術（装置）の入手経路は不明である。また武装は射撃　格闘兵装の2種のみだが、加速システムとして採用したVLがもたらす圧倒的な機動性により、高い戦闘力を持つ。なお、機体名は「Door（扉）」の意味を持つギリシャ語の「Δ（デルタ）」のみであったが、ロウが勝手にアストレイを付けたため「デルタアストレイ」と呼ばれるようになった。

■ 頭部

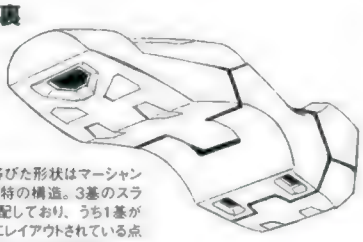


V字形のアンテナや人を模した二眼のセンサーアイ等、ガンダム・タイプの造形を持つ。これはロウの持ち込んだアストレイの影響と思われる。近接防御用のバルカンは未搭載。

■ コクピット

操縦席は腹部に位置する。六角形の部位が開閉し、下側は前方に開きタラップとして機能、上部は前方にせり出して乗降用のワイヤーが伸びる。

■ 足裏



曲面を帯びた形状はマーシャン製MS独特の構造。3基のスラスターを配しており、うち1基が爪先側にレイアウトされている点はディンやシグーと同じである。

■ パイロットスーツ

VL起動時の加速に掛かる過度のG対策のため、操縦席に専用スーツで全身を固定し、血流や耐圧をコントロールする機能を持つ。

■ 兵装レイアウト

ビームライフルとソードが唯一の武装。特殊兵装のVL起動時（図）には光翼が形成され、機体の動きと共に光の羽根がちぎれる。これは強化されたシステムが未完成のために起きる現象であるという。

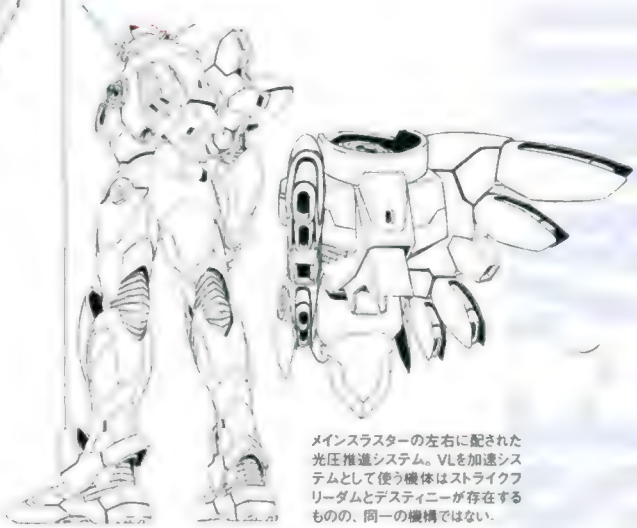
Ⓐ ビームライフル

専用の射撃兵装。本機のビーム兵器はライフルのみである。VLを戦闘の核とした近接格闘戦を得意とするため、ビームライフルの使用頻度は低いようである。

Ⓑ ソード

長大な実体剣。人間が搭乗する機動兵器の中でもVL起動時の本機は最速の加速力を誇り、その際に振り抜かれるソードは質量兵器として圧倒的な破壊力を生む。

Ⓒ ヴォワチュール・リュミエール



メインスラスターの左右に配された光圧推進システム。VLを加速システムとして使う機体はストライクフリーダムとデスティニーが存在するものの、同一の機構ではない。

GT-9800-D GUNDA

GT-9600-D
GUNDAM LEOPARD DESTROY
ガンダムレオパルドデストロイ

GT-9600-D ガンダムレオパルドデストロイ

GUNDAM LEOPARD DESTROY

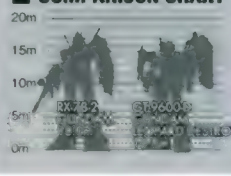
unknown

ハワーアップと強化された重火器装備型ガンダム

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.8m）
重量	8.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ヘッドビーム砲×2／ショルダーランチャー×2／ツインビームシリンダー×2／11連ミサイルポッド／ホーネットミサイル×2 ビームナイフ／ビームキャノン／リストビーム砲
所属	フリーデン
搭乗者	ロアビィ・ロイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED YELLOW

右肩部

右肩のハードポイントに接続する形で、新たに2連装のビームキャノンを装備。さらに両肩上部に各2門ずつショルダーランチャーを装備している。

左肩部

改修前、右肩内部に搭載されていたショルダーミサイルが移動し、左肩のハードポイントに接続される外付けの11連ミサイルポッドとなった。

背部

改修前の主武装であったアームガトリンクガンに代わり、ツインビームシリンダーが搭載された。両腕にビーム砲を装備したことで攻撃力も向上した。

脚部

改装前と同様、本機は重武装のため機動性に劣るという欠点があった。これを改善すべく足裏に走行用ローラーを設置し、高い機動力を得ることに成功している。

武装の強化と宇宙戦への対応が図られたデストロイの強化タイプ

フリーデン所属のMS乗り、ロアビィ・ロイの愛機であるGT-9600 ガンダムレオパルドを改良した機体が、このGT-9600-D ガンダムレオパルドデストロイである。

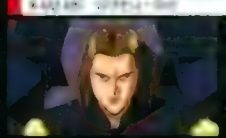
第7次宇宙戦争当時、ニュータイプ専用の重火器装備型MSとして開発されたレオパルドは、陸戦の中でも砲撃戦に特化した機体であった。大戦終結後、バルチャー艦フリーデンの主戦力として活躍していたが、新連邦軍の試作巨大MS、NRX-010 ガブルとの戦闘で大破。その後、フリーデンのメカニックであるキッド・サルサミルの手によって大規模な改修を施され、レオパルドデストロイとして生まれ変わった。改修前から一斉射撃によって陸上戦艦を撃破できるほどの大火力を備えていたが、改修によりさらに強力な火器を全身に装備し、戦闘力が大幅に向上した。また、出力や推力にも増強が図られていたほか、動力ユニットの組み換えにより、宇宙での戦闘にも対応可能となっている。

本機は、再編された新連邦軍や宇宙革命軍との戦闘にも参加。戦場が宇宙にも広がったため、レオパルドデストロイも宇宙へと進出。第8次宇宙戦争に介入し、戦争の早期終結に力を尽くした。

関連ファイル

Gファルコン	X-01-03B
GW-9800-B ガンダムエアマスターバースト	X-01-05
GT-9600 ガンダムレオパルド	X-01-06
ロアビィ・ロイ	X-02-05
A.W.のガンダム	X-03-13

FILE PREVIEW

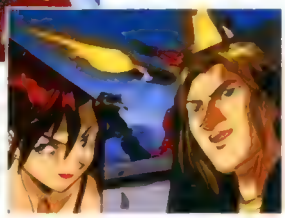


フリーデンと長期契約を結んだMS乗りで、デストロイのパイロット。機体の砲撃戦能力を巧みに活かした戦闘を得意とした。

武　装　ビーム兵器の新設・置換によりさらなるパワーアップを遂げた火器群

重火器装備型MSというレオパルドの開発コンセプトは、デストロイにも受け継がれた。特に改修によるジェネレーター出力の強化は、ツインビームシリンダーやビームキャノンなど、機体各所へのビーム兵器の搭載とその同時運用を可能とした。性質の異なる兵装の並列装備は、機体の運用性の向上にも繋がり、移動砲台としての運用をはじめ、ローラーによる機動力を活かした射撃戦まで幅広く対応可能となった。

ツインビームシリンダーが主兵装であり、戦闘時にはこれを両腕に装着して敵MSを撃破した。右側は4砲身のガトリング砲、左側は複合ビーム砲となっている



ウィッツ・スーの乗るガンダムエアマスターバーストや、エニル・エルの操るジェニス改エニルカスタムなどと連携し、地上、宇宙の各地で活躍した。

A ヘッドビーム砲

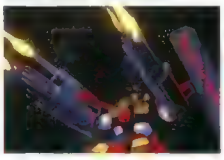
頭部内蔵の実体弾兵器であるヘッドバルカンとヘッドキャノンは、改修時に頭部側面に装備される2門のビーム砲に変更されている

B ショルダーランチャー

改修によって新設された実体弾兵装で、両肩装甲の上部に装備する。複数器を一斉射することによって高い攻撃力を発揮した

C ビームキャノン

右肩に新設された2連装のビーム砲。ハードポイントで接続されており可動域が広く取られているため、広範囲に攻撃が可能である

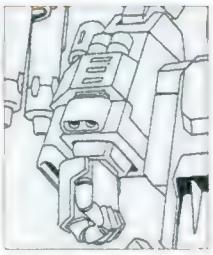


D 11連ミサイルポッド

改修前は右肩部に内蔵されていたが、改修後はセパレートポッドとして左肩に外装する方式に変更された。装弾数は改修前と同じ11基。

■ リストビーム砲

改修前、右腕に装備していた実体弾兵器グレネードランチャーは、ビーム砲となった。マニピュレーターを使用可能な状態で運用できるという利点がある。



F ビームナイフ

改修後も引き続き装備された格闘戦用の携行武器。前機同様、脚部に収納する。小出力のため、長時間の使用が可能。

G ホーネットミサイル

本兵装は改修後も継続して装備された。装弾数は2基のみだが、赤外線追尾式で運用性に優れるという特徴がある。

E ツインビームシリンダー

使用時にはバックパックのアームごと本体が前方へ回転し、砲身がスライドして露出。そこへ下腕部を連結して砲撃を行う。

非使用時はバックパックの横に配置されるため、改修前と比べて運用性に優れる。また小型で取り回しも良い点も特徴と言える

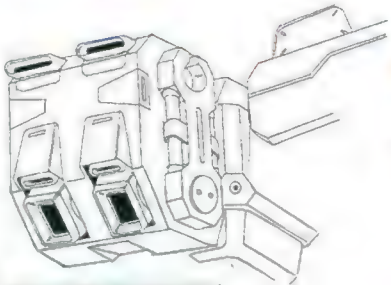
機　構　地上での移動問題を克服した重MS

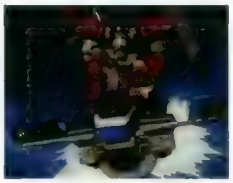
複数の大型火器を多数搭載したことによる機体重量の増加は、機動性の低下を招いた。デストロイは改修前と同様、この問題を走行用のローラーを用いることで解決。重MSながら地上での高速移動を可能とし、火力と機動の両立を果たしたのだった。

ローラーの特性を活かし、砂漠などの不整地でも機動性を低下させることなく運用できた。また、その機動性による高速射撃戦を行うこともあった。

兵装のほぼすべてがMS本体に搭載・内蔵されているのが本機の特徴。そうした仕様のため、MS単体での重量増加は避けられない。

▼ 足裏





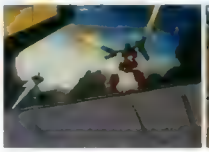
単独では飛行能力を持たないレオパルドデストロイは、飛行形態となったGW-9800-Bガンダムエアマスターバーストの上部に乗って移動することもあった。

運　用　単機で敵MSを殲滅する運用法

本機は、多数の搭載火器で敵を殲滅する攻撃を得意とする。初陣を飾った対バリエント戦では、フリーデンの艦上で敵を待ち構え、艦を守る砲台として活躍した。宇宙でも小隊単位で敵MSを撃破しており、「デストロイ」の名に相応しい戦い振りを見せている。

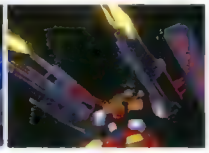
元々ガンダムタイプMSの支援機として開発されたGファルコンと合体することで、GT-9600-Dは単独での飛行が可能となる。

■ 地上での戦い



改修後、本機はバリエントを主力とする新連邦軍のMS部隊と幾度も交戦。新兵装で多数の敵を撃破し、フリーデンを守り抜いた。

■ 宇宙での戦い



動力ユニットを組み換えて宇宙戦仕様となった本機は、新連邦軍と宇宙革命軍のMS部隊を相手に一騎当千の戦い振りを披露した。

■ ロアビィ・ロイ

バルチャーの陸上戦艦フリーデンと専属契約を交わしたMS乗りかつてとある女性から譲り受けたレオパルドを愛機としていた

MS-06J

ザクⅡJ型
ZAKUII J TYPE

ZEON

重力下仕様に改修されたザクII

頭部
F型からの大きな変更はない。各種センサーを備えたモノアイは、ミノフスキー粒子散布環境下でも充分な走査性能を発揮した。

機体構造
重力下仕様への改修にあたり、空間用装備を排し、冷却装置の変更や防塵処理などが施されている。特に空間用装備の排除は機体の軽量化にも繋がった

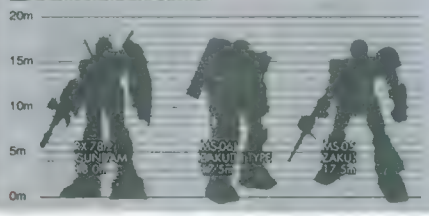
■ SPEC -MS-06J ZAKUII J TYPE-

全高	17.5m
重量	56.2t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	120mmザク・マシンガン／280mmザク・バズーカ／ヒート・ホーク／脚部3連装ミサイル・ポッド／クラッカー
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ SPEC -MS-05 ZAKUI-

全高	17.5m
重量	65.5t
ジェネレーター出力	899kW
スラスター推力	40,700kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	105mmザク・マシンガン／ザク・バズーカ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-06J ZAKUII J TYPE

MS-05 ZAKUI

MS-05

ザクI
ZAKUI

ZEON

後方支援などに用いられた旧式機

機体構造
動力パイプの内蔵による排熱問題や、右肩装甲を装備していないなど、未成熟な部分を抱える。

腕部
5本指マニピュレーターによる高精度な作業性能を備える。ザクⅡ配備後も運用され続けたのは、この作業性能に依るところが大きかったようだ。

地球侵攻作戦を支えたジオン公国軍の主戦力

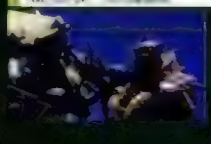
U.C.0079.03.01から開始された地球侵攻作戦において、ジオン公国軍の快進撃の原動力となったものがMS——MS-06F ザクⅡF型であったことは広く知られている。その高い運用性は既存の兵器を凌駕し、各地で地球連邦軍を駆逐していった。第1次降下作戦で猛威を振るったザクⅡF型だが、地球環境を受け重力下仕様の必要性が叫ばれた。その結果、開発された機体がMS-06J ザクⅡJ型である。外見はザクⅡF型とほぼ同じだが、脚部スラスターなど空間用装備の排除のほか、冷却装置の変更、防塵処理など、重力下に対応した改修が施されている。ザクⅡJ型は第2次降下作戦から本格的に投入され、地上戦における主力として活躍した。また、それ以前に運用されていたザクF型も順次J型へと改修されていった。なお、ザクⅡJ型はMS-07B グフなどのジオニック社製の陸戦型MSのベースともなった。

MS-05 ザクIは、史上初の実戦型MSである。一年戦争開戦時にはすでに旧式化していたため、前線に配備されることは稀で、ほとんどは後方の拠点などで防衛任務に就いていた。なお、重力下での運用に当たっては特に改修が施されることはなかったようだ。

関連ファイル

MS-06F ザクⅡF型	IGL-01-07
MS-06J ザクⅡJ型	IGL2-01-07
フェデリコ・ツァリアーノ	IGL-02-10
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
地球侵攻作戦	FG-03-43
北米遭遇戦	IGL-03-02

FILE PREVIEW

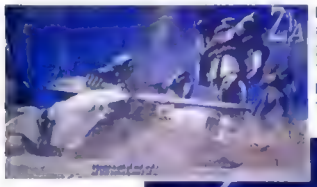


U.C.0079.05.09、北米のアリゾナ砂漠において再評価試験のために降下したYMT-05 ヒルドルブと連邦軍直属MS部隊であるセモベンテ隊による遭遇戦。

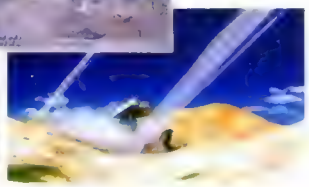
ザクⅡJ型／ザクⅠの構造・武装　重力下に対応した改修と武装

前述の通り、ザクⅡJ型には空冷システムの搭載や防塵処理など、地上での運用を考慮した改修が加えられた。こうした改修にもかかわらず、ザクⅡF型で見られた汎用性は損なわれておらず、ザク系MSの高い汎用性を証明することとなった。武装は、ザクⅡF型と同じく120mmザク・マシンガンを主兵装としていたが、地上での運用にあたって、脚部3連装ミサイル・ポッドやクラッカーなどの兵装も装備した。

ザクⅠも地上／宇宙の双方で運用されたが、特に大きな改修は施されなかったようだ。後方での任務が主だったためと推測される。武装も105mmザク・マシンガンやザク・バズーカなどを使用した。



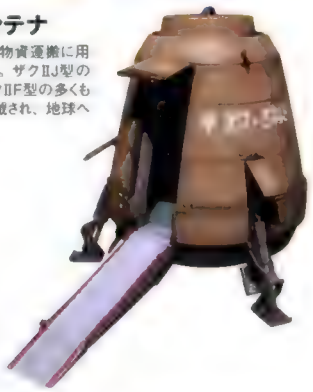
MSによる快進撃の様子は、ジオン国営放送のZwPAにおいても放映され、大々的にプロパガンダとして用いられた。



クラッカーや脚部3連装ミサイル・ポッドといったオプション兵装も運用した。ザクⅡJ型独自の装備と言える。

■ 投下コンテナ

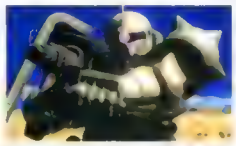
宇宙から地上への物資運搬に用いられたコンテナ。ザクⅡJ型のベースとなったザクⅡF型の多くもこのコンテナに搭載され、地球へと投下された。



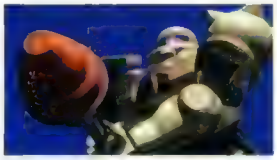
■ 背面（MS-06J）

脚部3連装ミサイル・ポッドを装備した状態。腰部分のスラスターがオミットされたほか、腰部装甲に対人兵器（Sマイン）が設置された。

● 120mmザク・マシンガン

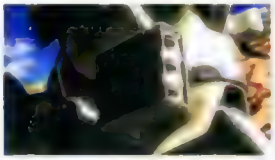


ザクⅡシリーズの代名詞的な火器。型式番号はM-120A1。上部に備えたドラム・マガジンは145発もの装弾数を有する



● シュツルム・ファウスト

炸薬が入ったパイプの先端に砲弾を装着した射撃兵器。造りは簡素だが、高威力を誇る。ハンド・グレネードなども装備した。



● 脚部3連装ミサイル・ポッド

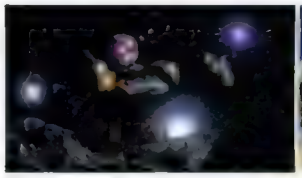
ミサイル・ポッドの一種で脚部に装着する。3発のミサイルが装填されており、砲撃支援や直接攻撃などに用いられた。

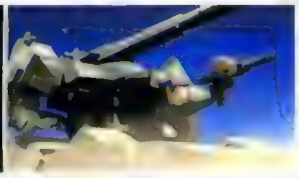
■ 背面（MS-05）

ザクⅡJ型と比べ、ランドセルのスラスターが大型な点が目立つ。スラスター推力は40,700kgだった。

● 105mmザク・マシンガン

型式番号はZMP-47D。120mmザク・マシンガンの前身とも言える火器で、電気作動方式や機構の単純化などはこのモデルですでに図られていた。





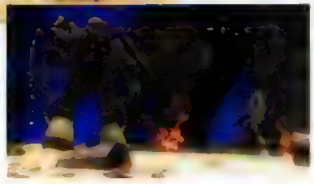
ザクⅠの標準装備だったようで、ア・バオア・クーの防衛に就いていた機体もこれを装備していた。また、YMT-05 ヒルドルブもこのモデルを運用した

囮獲部隊　連邦軍の囮獲MS部隊による運用と戦果

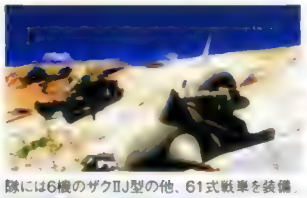
MSを用いた進撃を続けるジオン公国軍を前に、地球連邦軍もただ手をこまねいていたわけではない。連邦軍は囮獲したザクⅡJ型を用いて、機体構造や操縦方法の解析を行っていたとされる。連邦軍のMS開発はRXシリーズによって結実するが、それ以前にも囮獲したザクⅡJ型を運用した部隊が存在する。それがフェデリコ・ツァリアーノ中佐の率いた「セモベンテ隊」である。隊は6機のザクⅡJ型を装備しており、北米大陸のアリゾナ砂漠を中心に活動、ジオン公国軍の物資集積所の襲撃を繰り返していたことが判明している。

味方と偽装しての「汚れ仕事」とでも言うべき任務に従事していたセモベンテ隊は、U.C.0079.05.09、ジオン公国軍の第67物資集積所を襲撃。敵集積所の壊滅には成功するが、その直後にヒルドルブと交戦。敵モビルタンクを撃破するものの、全滅している。

補給などを名目に物資集積所に接近する手法を採ることが多かった。第67物資集積所以外にも多数の拠点が攻撃を受けたとされる。



襲撃時には、敵を壊滅する苛烈な戦法を徹底した。戦果に加え、正体の露見を防ぐ目的もあった。



隊には6機のザクⅡJ型の他、61式戦車を装備。操縦技術をはじめ、戦技にも秀でていた

■ MS-06J ザクⅡJ型（セモベンテ隊仕様）

地球連邦軍が囮獲し、運用していたザクⅡJ型。隊長機であることを示すブレード・アンテナを装備している。

■ フェデリコ・ツァリアーノ

セモベンテ隊の隊長。部隊を率い敵の勢力下を転戦していた。ヒルドルブとの戦闘では、敵を大破させるも、自身も撃破された。元戦車兵で階級は中佐。

眼帯をしたドクロのマーキングを部隊章として用いていたようだ

地球で活躍したジオン公国の車馬

PVN.3/2

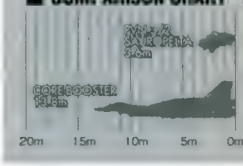
サウロペルタ
SAUROPELTA

ZEON

■ SPEC

全高	1.5m
全長	3.6m
全幅	1.6m
武装	マズラMG74
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GREEN BLACK

後部
車体後部中央にはパワーパックが配されている。パワーパックとは取り外しが可能な変速機一体型の動力ユニットで、交換や整備が容易となっている。

武装
車体前部右側に折り畳み式の機銃架を備え、そこにマズラMG74を装備できる。車載武装として用いる場合は、助手席の乗員が射手を務める。

乗員
車体は小さく、シートは前2席と後部1列で、基本の乗員は3名とされている。また、合計500kgまでの貨物を搭載することも可能である。

駆動方式
駆動方式は動力分散型の4×4（4輪駆動）で、不整地走破性に優れる。また、アクティブサスペンションを装備しており、運転時の安定性も高い。

ジオン公国軍地上部隊の快進撃を支えた軽機動車

一年戦争を通じてジオン公国軍地上部隊の足となった軽機動車――それが、PVN.3/2 サウロペルタである。開発時期は公国制への移行前後（U.C.0060年代末）にまで遡ると言われ、当時のジオン公国の国力を反映した生産性重視の設計が特徴となっている。また、そのコンセプトに基づいたシンプルな構造によって、高いコストパフォーマンスと耐久性、そして環境適応能力を獲得している。本機の優れた実用性は、地球侵攻作戦において遺憾なく発揮され、ジオン公国軍の快進撃を支えた。作戦の初期段階から空挺戦力の一角として大量に投入された本機は、あらゆる戦線でその軽快な機動性を示し、地上戦略の一端を担ったのだった。

本機は地上部隊に広く配備され、U.C.0079.03.01に始まった地球侵攻作戦の第1次降下作戦からその運用が確認されている（第1地上機動師団）。同時に増産も進められ、各種の派生型や改良型が生み出されたと言われている。結果、公国軍が開発した重力下仕様の軍用車輌の中で、最も多く生産されて地球の戦線に投入された機種になったという。そうした運用性の高さこそが、サウロペルタ最大の武器だったのである。

関連ファイル

ジオン公国軍の戦闘車輌	08-01-12
ワッパ／中型汎用バイク	IGL2-01-11
地球侵攻作戦と戦線の膠着	FG-03-04
オデッサ作戦 ～敵戦強襲型ガンタンクの死闘～	IGL2-03-03
U.C.の一般兵器	FG-03-41
地球侵攻作戦	FG-03-43

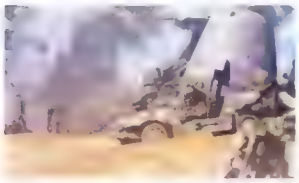
FILE PREVIEW

IGL2 03 03 オデッサ作戦 ～敵戦強襲型ガンタンクの死闘～

地球連邦軍による反攻作戦の狼煙はオデッサから上がった。第144高地に配された公国軍は、RTX-440 ガンタンク小隊の攻撃を受ける。

車体構造／武装　優れた運用性を発揮したシンプルな構造

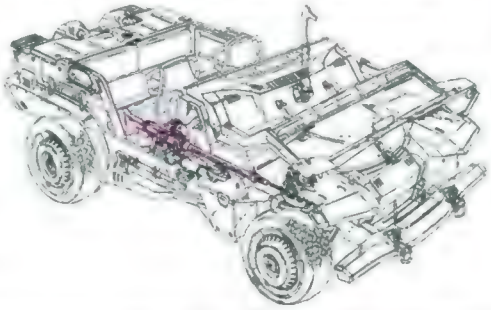
PVN.3/2は小型軽量の非装甲車輌で、小規模な兵員輸送を目的に設計されている。そのため、環境を問わない走破性を重視して信頼性に優れる旧来の軍用車輌の設計を踏襲しているが、武装は貧弱で戦闘力も皆無に等しい。しかし、軽機動車としての性能と実用性は折り紙付きであり、本機の機動性と適応性を評価した地球連邦軍に、地球侵攻を前提に開発されたものと疑われるほどだったという。



地球侵攻作戦の第1次降下作戦に参加したPVN.3/2。投下コンテナを用いて地球に送られ、空挺戦力の一角として戦線に投入された。

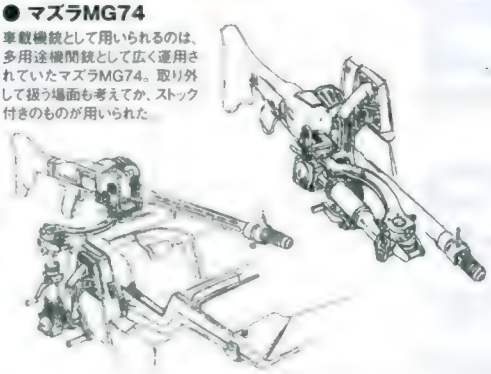
■ 車載機銃

下の図は、折り畳んだ機銃架に車載機銃を装備した状態。機銃架の各部にはハンドルが設けられており、展開させることで射撃状態となる。



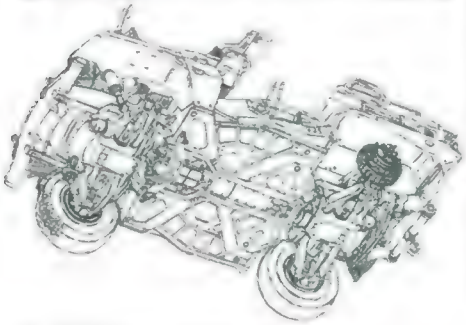
● マズラMG74

車載機銃として用いられるのは、多用途機関銃として広く運用されていたマズラMG74。取り外して扱う場面も考えてか、ストック付きのものが用いられた。



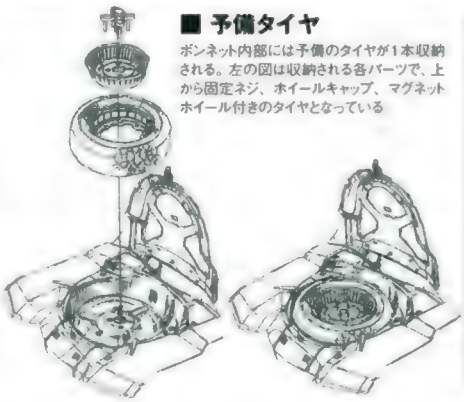
■ 底面

一部タイヤを省略した状態の車体底面。サスペンション周りの頑丈な構造が見て取れる。なお、アクティブサスペンションはモーター制御である。



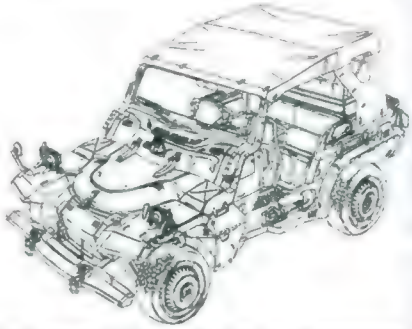
■ 予備タイヤ

ボンネット内部には予備のタイヤが1本収納される。左の図は収納される各パーツで、上から固定ネジ、ホイールキャップ、マグネットホイール付きのタイヤとなっている。



■ 幌展開時

車体後部のトランクには幌が収納されており、展開する際には組み立て式のフレーム（後部側面に収納されている）を取り付けてその上に張る。

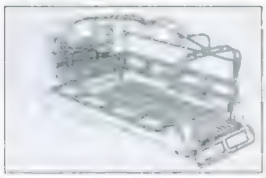


リュッセル 11/2 ゼブ ZEBU

ZEON

地上の補給線維持を担った大型カーゴトラック

■ 荷台内



左は幌を取り除いた荷台部分を示した図。床の中央には収納式の簡易ベンチが設けられており、使用する際に引き起こす。

タイヤ

前後2軸ずつの8輪構造で、前輪の1対のみサイズが異なる点が特徴。また、車体底部には通常サイズのタイヤの予備が1本装備されている。

側面

車体はプレス板金で構成され、荷台のサイドパネルは外側に開く。また、車体側面にはツルハシやスコップ、ハンマーなどの工具を取り付けることができる。

地上の輸送任務を支えた8輪トラック

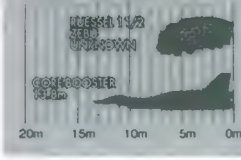
リュッセル11/2 ゼブは、ジオン公国軍が地上で運用した大型の8輪カーゴトラックで、兵員と物資の輸送を担った重力下仕様の軍用車輌のひとつである。幌を張った平らなボディの荷台を備える一般的な構造だが、曲面的なデザインのキャブや、1対のみサイズが異なる前輪が特徴となっている。また、武装や装甲は施されておらず、主に後方での輸送任務に運用されたものと考えられる。

ゼブの開発時期や配備状況は明らかになっていないが、地球侵攻作戦初期からの戦線投入が確認されている。一例としては、U.C.0079.03.18に実施されたオセアニア・東南アジア方面への第3次降下作戦における運用が挙げられる。その際には、第4地上機動師団と共に多数の支援部隊が地球に降下しており、先行する降下部隊に合流した支援部隊に配備されていたとも考えられる。その詳細はともかく、本車輌がジオン公国軍地上部隊の補給線を繋ぐ重要な役割を担っていたことだけは確かであろう。

■ SPEC

全高	——
全長	——
全幅	——
武装	——
所属	ジオン公国軍
搭乗者	一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GREEN

GRAY

AG140年代から活躍した連邦軍の主力機

RGE-G1100

アデル
ADELE

EFF

■ SPEC

全高	18.0m
重量	42.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズライフル／ビームサーベル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	連邦軍一般兵 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
頭部はシンプルな球形で、前面にはツインアイを覆うセンサーカバーを取り付けているのが特徴であった。アンテナ類なども備えていない。

肩部
肩の前後には姿勢制御用のバーニアが設置されている。サイドには装甲を有し、腕部に合わせて可動する方式となっていた。

背部
背部には機体の主推進器であるスラスターが設置されており、大型のノズルが見える。AGE-1 ノーマルにあったウイング形のブロードアンテナはオミットされていた。

機体構造
ガンダムAGE-1 ノーマルをベースに開発された機体で、「AGEシステム」を搭載していない代わりに、優れた生産性を獲得することに成功している。

対ヴェイガン戦を可能とした高性能汎用機

ガンダムAGE-1 ノーマルに搭載された「AGEシステム」により、地球連邦軍は対ヴェイガン戦を可能とする技術や戦闘データの蓄積に成功した。地球連邦軍は、「コウモリ退治戦役」終結後、これらの技術やデータを活かしたMSの開発に着手。その結果として完成した機体がRGE-G1100 アデルである。

アデルは、AGE-1 ノーマルの基本構造を完全に踏襲した機体であり、それまでの連邦軍製MSとは比較にならないほどの優れた運動性と機動力を獲得していた。腕部と脚部の換装機構を活かしたウェアシステムにも対応しているほか、武装にもドッズライフルや出力が向上したビームサーベルを備え、その戦闘能力はベース機であるAGE-1 ノーマルに匹敵するものとなった。これまではAGE-1など「AGEシステム」搭載機による場当たり的な対応しかできなかったヴェイガンとの戦いであったが、本機の開発と量産によってより戦略的な対抗が可能となったのである。

本機はA.G.140年代に量産され、連邦軍の主力機として活躍。サブ・フライト・システムを駆使した空中戦も可能となり、あらゆる戦況で用いられた。また、アデルマークⅡなど、本機の発展機や派生機も多数開発された。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル	AGE-01-01
RGE-B790 ジェノアス 他	AGE-01-06
RGE-G2100 クランシェ 他	AGE-01-09
ディーヴァ	AGE-01-11

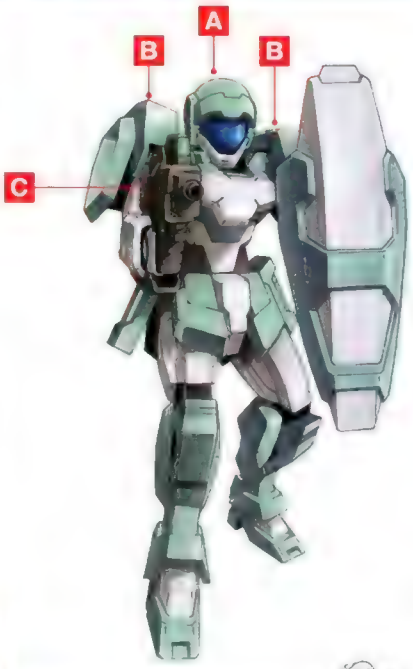
FILE PREVIEW

アデルのベースとなった機体で、自己進化を実現する「AGEシステム」を搭載する。その基本性能は非常に高く、汎用性に富む。

武装／構造　汎用性と生産性に富む構造

対ヴェイガン戦を可能としたAGE-1 ノーマルを量産化する——それがアデルの開発コンセプトであった。「コウモリ退治戦役」直後から、連邦軍はAGE-1 ノーマルが有した高い基礎性能やウェアシステムへの対応といった拡張性を保ちつつ、量産を可能とする生産性の向上とコスト面の調整を重ねる。だが、実際に量産に至るまでには多数の障壁が存在し、約20年に及ぶ歳月が費やされることになった。その甲斐あってサブ・フライト・システム「ウェイボード」との連携機構や、砲撃戦能力を強化するキャノン形態「アデルキャノン」など、汎用性を活かす装備やシステムが新たに加えられている。

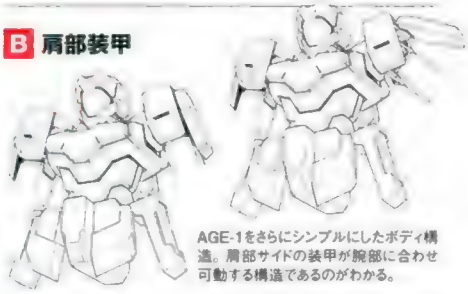
連邦軍は、ウェアシステムの装着も可能であった本機の量産に注力。以降、長きに亘って軍の主力機として運用された。



A 頭部

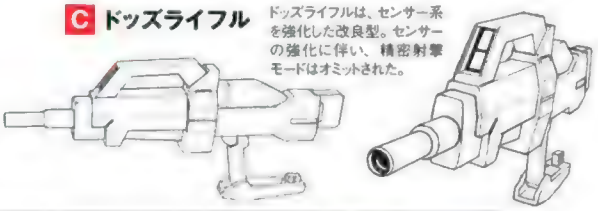
ヘルメット型の頭部。センサーカバーに覆われた前面の内側には、AGE-1やジェノアスと同様のツインアイが搭載されている。

B 肩部装甲



AGE-1をさらにシンプルにしたボディ構造。肩部サイドの装甲が腕部に合わせ可動する構造であるのがわかる。

C ドッズライフル



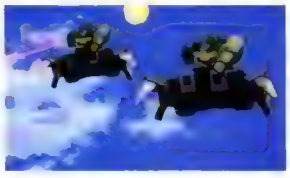
ドッズライフルは、センサー系を強化した改良型。センサーの強化に伴い、精密射撃モードはオミットされた。

■ アデル ディーヴァカラー

宇宙戦艦ディーヴァに搭載された仕様で、機体色がブルーに変更されている。1号機をマックス・ハートウェイ、2号機をアリーサ・ガンヘイルが運用した。

■ ウェイボード

火器群も備えたサブ・フライト・システム「ウェイボード」を用いた運用時（画像はアデルマークⅡ）。下半身を内部に格納する形で乗り込む方式であった。

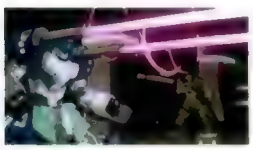


● ウェイボード単体

ビーム砲とミサイルポッドを備えるサポート兵器で、飛行能力を有するヴェイガン製MSへの対応を可能としていた。

キャノン形態　機体の拡張性を活かした砲撃戦仕様

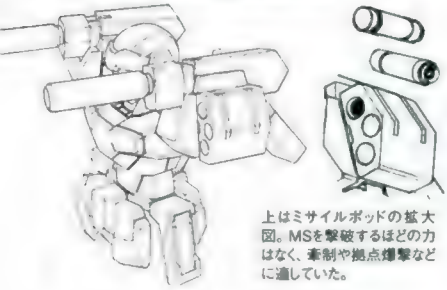
ウェアシステムの対応機であったアデルは、タイタスやスパローといった既存のウェアを装着することができたが、本機専用に開発されたウェアもあった。それが砲撃戦用の装備群を備えたアデルキャノンである（型式番号：RGE-G1100C）。両肩に大型火砲であるドッズキャノンとミサイルポッドを装備しているほか、腕部に小型のシールドを、脚部にもアンカーを装備。後方からの砲撃支援で活躍した。



複数機で連携していたアデル部隊にも編入され、後方支援を担った。ドッズキャノン2門でノーマルタイプの倍以上の火力を得たと言われる。

■ ドッズキャノン／3連装ミサイルポッド

ドッズキャノンと3連装のミサイルポッドを搭載した肩部。キャノンの砲身とミサイルポッドは発射角を変えることが可能となっており、上方から迫る敵やミサイルを撃墜できた。



上はミサイルポッドの拡大図。MSを撃破するほどの力はなく、牽制や拠点爆撃などに適していた。

■ エネルギーパック

ドッズライフル／ドッズキャノン用の出力はエネルギーパックから得ていた。予備のエネルギーパックは腰部後方にセットできる。

MORE INFO!

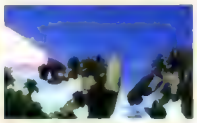
RGE-G1500 アデルマークⅡ

アデルの完成から20年を経たA.G.160年代に、アデルの発展型として実戦に投入された機体。アデルの高い機動性や運動性能をさらに強化したタイプで、3連ドッズライフルを主武装とする。その最大の特徴は、宇宙用と地上用で構造が異なる点であり、地上用には高速走行用のローラーが、宇宙用には姿勢制御用のバーニアが足裏に搭載されていた。宇宙用／地上用双方とも、可変機であるクランシェなどと並行して配備され、連邦軍の戦力を支えた。

▲ 宇宙用

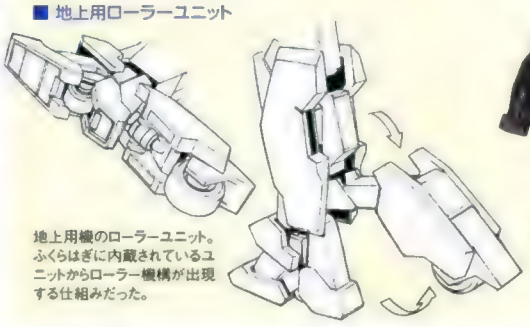
■ SPEC（宇宙用／地上用共通）

全高	18.0m
重量	42.4t
武装	3連ドッズライフル／ビームサーベル／シールド



ヴェイガンとの全面戦争に対応するべく、アデルからさらなる性能の向上が図られた。

■ 地上用ローラーユニット



地上用機のローラーユニット。ふくらはぎに内蔵されているユニットからローラー機構が出現する仕組みだった。

▲ 地上用

MSA-0011[Bst] Sガンダム (ブースターユニット装着型)

"S"GUNDAM plus BOOSTERUNIT

E.F.S.F.

Sガンダムの高速・高機動モード

■ SPEC

全高	19.16m(頭頂高 15.81m)
重量	82.18t(全備重量 220.13t)
ジェネレーター出力	12,250kW
スラスター推力	2,140,000kg
装甲材質	ガンダリウムγコンポジット
武装	60mmバルカン×8(頭部×4、テール・スタビレーター×4) ビーム・スマートガン/ビーム・カノン×4/頭部インコム
所属	地球連邦軍
搭乗者	リョウ・ルーツ

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

強化型バックパック(Aパーツ)
Ex-Sガンダム同様、バックパックは強化型を搭載。ビーム・カノンを4門装備する点も同じである。Bパーツの強化型バックパックと合わせて、Ex-Sガンダムの3倍近い加速が可能。

強化型バックパック(Bパーツ)
脚部ユニットを強化型バックパックと同じものに換装 AMBACシステムとしての機能や歩行機能は持たないが、Bパーツ部の推力は通常のSガンダムを遙かに上回る。

武装
武装は通常のSガンダムと同じものを搭載 脚部の換装によって、大腿部のムーバブル・フレームがなくなったため、ビーム・スマートガンは強化型バックパックに接続する。

脚部をブースターに換装した宇宙専用高機動型Sガンダム

MSA-0011 Sガンダムの換装バリエーションのうち、計4基の強化型バックパックを備える形態がMSA-0011[Bst] Sガンダム(ブースターユニット装着型)である。宇宙用の高速・高機動(長距離巡航・高加速)タイプとして採用された。本仕様の特徴は、MSA-0011[Ext] Ex-Sガンダムの3倍近い加速が可能な点にある。その加速力は10G以上とされており、地球低軌道から単独で月に達する速度を得ることもできる。

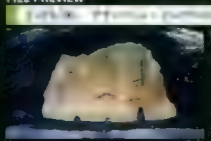
こうした性能を実現するため、本仕様では強化型バックパックを計4基搭載する。4基の内訳は、通常のバックパックから換装した2基、脚部から換装した2基である。歩行機能はなく姿勢制御能力も低下したが、一撃離脱の高速・高機動戦を想定するため問題視されない。

本仕様の運用例として知られるのが、U.C.0088.02末頃のSOL破壊作戦だった。ニューディサイズが立て籠もる小惑星基地ペズンを攻略するにあたり、α任務部隊は発電衛星SOL7804の破壊任務に本仕様を投入した。本仕様は有人実戦評価されていない兵器だったが、防衛衛星ですら捕捉不可能な速度でペズン宙域に突入し、SOLとMS2機を破壊したのだった。

関連ファイル

MSA-0011 Sガンダム	AGS-01-58A
MSA-0011[Ext] Ex-Sガンダム	AGS-01-59
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
グリプス戦役	Z-03-42
第四世代MS	ZZ-03-10

FILE PREVIEW



地球圏最大のMS開発企業。エゥーゴの要請に基づき「Z計画」を推進し、Zガンダムなどを開発した。また、同社製のガンダム・タイプMSとしてSガンダムなどが知られる。

機体構造　人型に囚われない宇宙用高機動MS

本仕様は、宇宙での高速・高機動戦や長距離巡航に特化したMA的な仕様であり、MS特有の人型のシルエットを必要としない。そこでアナハイム・エレクトロニクス社（AE）およびエゥーゴの開発スタッフは、Ex-Sガンダムで標準装備される強化型バックを背部に2基、脚部の代わりに2基の計4基装備するプランを提案した（この形態はSガンダムのいちバリエーションとして急遽採用された）。

背部の強化型バックパックは、通常のバックパックを換装する形で装備されるが、脚部（下半身）からは直接換装できないため2基のアダプターを介して接続する。脚部が強化型バックパックに換装される都合上、歩行機能とAMBACシステムとしての機能は持たない。ただし、上述したようにMA的な仕様であるため問題にはならない。また、バックパックのテール・スタビレーターと両肩の主翼（ウィング・バインダー）によるAMBAC機動は可能であるため、射撃時の姿勢制御は問題なく行える。

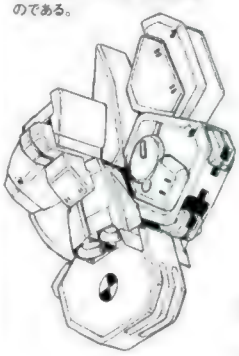
通常のMSを高速・高機動戦や長距離巡航に対応させるためには、外装式ブースターやサブ・フライト・システム（SFS）が必要。Sガンダムではユニット換装で対応できる。

4基の強化型バックパックに占有された背面。Ex-Sガンダムの背面に似るが、脚部も強化型バックパックに換装されるため、Bst仕様だと判別できる。

脚部を強化型バックパックとしたことで、より非人間的なフォルムとなった。全備時で220.13tの大重量機だが、2,140,000kgという途方もない推力を発揮し、その加速力はWR形態のZプラスをも上回る。

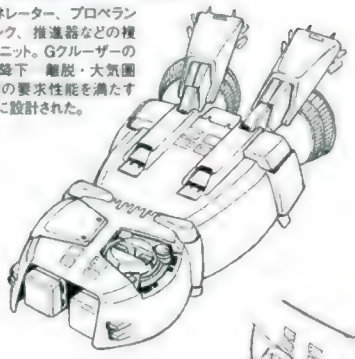
■ 多目的パック

Sガンダム（ブースターユニット装着型）の長距離巡航に必要なプロペラントタンクなどの装着に使用するユニット。テール・スタビレーターの基部の下に設置される。一般的MSではバックパックなどに一体化されるものである。



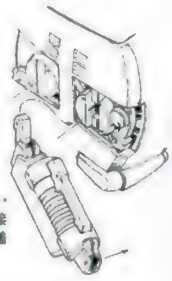
■ 強化型バックパック

ジェネレーター、プロペラントタンク、推進器などの複合ユニット。Gクルーザーの月面降下　離脱・大気圏離脱の要求性能を満たすために設計された。



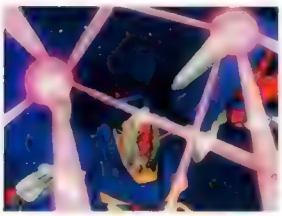
■ ビーム・スマートガン用接続パーツ

バックパックのエネルギー供給用ムーバブル・フレームとビーム・スマートガンのクランクを接続する。Sガンダム（ブースターユニット装着型）では右脚相当部に搭載する模様。



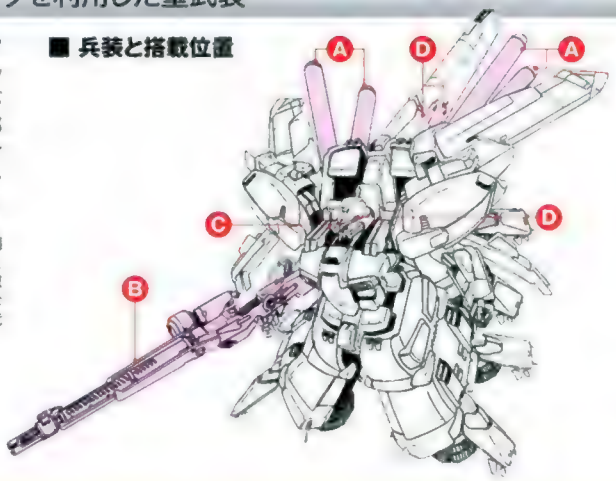
武　装　強化型バックパックを利用した重武装

Sガンダム（ブースターユニット装着型）の武装は、通常のSガンダムに準ずるものである（脚部を強化型バックパックに換装したため、大腿部ビーム・カノンとビーム・サーベルは非搭載）。バックパックが強化型となったため、背部ビーム・カノンは4基を標準装備することとなった。1門だけでも出力12MWという高いカタログスペックを持つビーム・カノンは、一撃でSOLを破壊し、その性能を実証している。



ZZガンダム（左）同様、副兵装のビーム・カノンでも、一般的MSの主兵装以上の出力を誇る。異常な高火力傾向は第四世代MSの特徴であった。

■ 兵装と搭載位置



Ⓐ ビーム・カノン

強化型バックパックに搭載するビーム火器。他の仕様のSガンダムが搭載するものと同型である。4門を搭載することが多い。

Ⓑ ビーム・スマートガン

腕部用の長射程・大火力ビーム火器で、最大の出力を持つSガンダム用兵装。右脚相当部の強化型バックパックからエネルギー供給を行う。

Ⓒ インコム

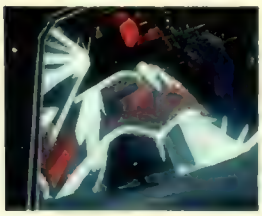
準サイコミュを介して制御される有線式ビームで、頭部に搭載。戦闘形態の都合上、Sガンダム（ブースターユニット装着型）ではまず使用されないようだ。

Ⓓ 60mmバルカン

頭部に4門、テール・スタビレーターに4門を搭載する機関砲。テール・スタビレーターのバリエーションによっては未搭載となる。

MORE INFO!　脚部を推進器化したMS

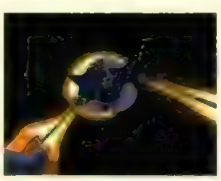
Sガンダム（ブースターユニット装着型）のように、脚部を推進器にしたMSはジオン系で多く見られる。脚部の推進器化には大きく分けてふたつの傾向がある。完全な推進器にしたタイプと、推進器としての機能を重視しつつ脚部本来の機能を限定したタイプである。後者の始祖であるMS-06R 高機動型ザクは、脚部と推進器の一体化を促した画期的な機体だった。



U.C.0080年代以後、脚部への大推力推進器の搭載は一般化した。この場合、脚部の基本機能も並存している。

■ 完全推進器化タイプ

脚部を推進器に特化させた仕様。MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機での採用以降、MA的な宇宙用MSに度々採用された。YAMS-130 クラーケ・ズールのように可変MS以上の加速性能を持つ機体が多い。



ジオングは脚部の有無でふたつの仕様があったが、推進器に特化した脚部を持たない仕様が運用された。

■ 推進器重視・脚部機能限定タイプ

脚部に大推力推進器を組み込み、歩行機能を限定した仕様。高機動タイプMSで多く見られる。高機動型ザクで導入され、ドム系MSも近いものになった。一般的な汎用MSには劣るが歩行性能を持つうえ、AMBACシステムとしても使用できる。

後に歩行機能と推進器のバランスを両立したことで一般化。可変MA・MSでも重視される機能となった。

AMA-X2

NEUE ZIEL
ノイエ・ジール

Illustration by SEIMEI MAEDA / Color by NAGISA ABE / Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK)

AMA-X2

ノイエ・ジール

NEUE ZIEL

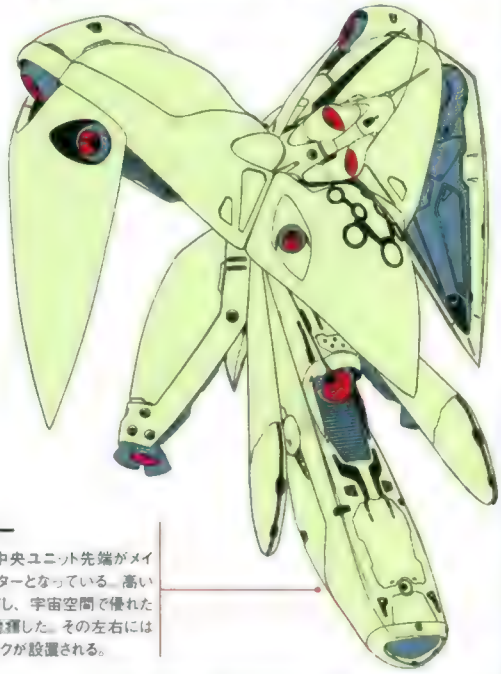
ZEON

究極の火力と機動性を追求した巨大MA

肩部装甲
肩部は分割構造を採用しており、姿勢制御用バーニアを搭載。左右の肩上部にはメガ粒子砲を各2門装備する。胴体との接続部分には1フィールド・ジェネレーターを内蔵していた。

頭部
メインカメラには、公国軍の機体では標準的なモノアイを装備。この頭部ユニットだけで通常のMSと同程度のサイズを有していることからも、本機の巨大さが窺える。

胸部・腰部
胸部にはコクピットが搭載されている。独自規格で胸部装甲が展開して乗降するシステムだった。腰部には、1フィールド・ジェネレーターやメガ・カノン砲を搭載。肩部の偏向メガ粒子砲と合わせて高度な攻撃力を発揮した。

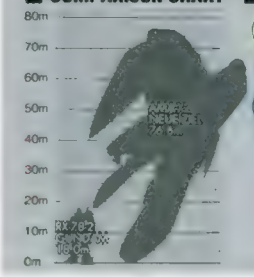


スラスター
下半身の中央ユニット先端がメイン・スラスターとなっている。高い推進力を有し、宇宙空間で優れた機動性を発揮した。その左右には冷却剤タンクが設置される。

■ SPEC

全高	76.6m
重量	198.2t（全備重量 403.5t）
ジェネレーター出力	75,800kW
スラスター推力	1,938,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	メガ・カノン砲　偏向メガ粒子砲×4 有線クロー・アーム×2　メガ粒子砲×6 大型ミサイル・ランチャー×4 小型ミサイル・ランチャー×24／1フィールド・ジェネレーター×4
所属	デラーズ・フリート
搭乗者	アナベル・ガトー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

LIGHT GREEN　RED　GRAY

一年戦争時の公国軍製MAのコンセプトを継承した機体

一年戦争後、ジオン公国軍残党アクシズによって開発された宇宙戦用の試作MAが、AMA-X2 ノイエ・ジールである。本機はアクシズ先遣艦隊によってデラーズ・フリートへ譲渡され、「星の屑」作戦において同軍のエースパイロットであるアナベル・ガトーが運用。ジオン公国の紋章を彷彿とさせるその姿は、ガトーをして「ジオンの精神が形になったようだ」と言わしめるほどであり、事実、地球連邦軍の艦隊やMSの大きな脅威となった。

本機は、一年戦争時に開発された公国軍製MAと同様、絶大な火力を有する巨大移動要塞というコンセプトが引き継がれている。加えて、機体各所に姿勢制御用バーニアを備えることで優れた機動性を獲得し、より高度な運用性を発揮した。また攻撃面においては、コンピュータアシストの搭載によってNT以外のパイロットでも擬似的なオールレンジ攻撃を実現。防御面でも、ビーム攻撃から身を守る高出力のIフィールド・ジェネレーターを搭載し、総合的には1個艦隊を圧倒するほどの戦闘力を獲得するに至った。戦場では、本機と同じく拠点防衛に適した機動兵器RX-78GP03 ガンダム試作3号機デンドロビウムと死闘を繰り広げている。

関連ファイル

アナベル・ガトー	83-02-17
コロニー落下と「星の屑」の終焉	83-03-06
デラーズ・フリート	83-03-12
デラーズ紛争	83-03-16

FILE PREVIEW
83-02-17 アナベル・ガ…

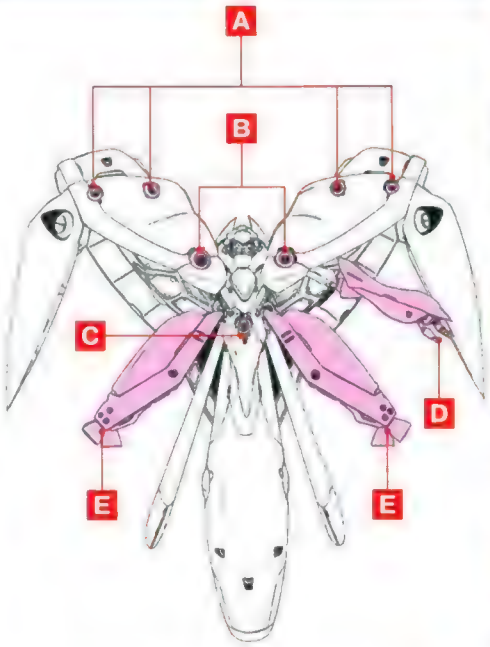
「ソロモンの悪夢」という二つ名を持つ元ジオン公国軍パイロット。「星の屑」作戦を成功に導くため、本機に搭乗した。

武装　宇宙空間での拠点防衛／制圧を可能とする強力な火器群

機体各所に備えた火器で多数の敵の殲滅を可能とするAMA-X2は、拠点防衛および制圧用の機体として生み出された。高火力というコンセプトはMA-08 ビグザムに似ているが、ジャブローの攻略を目的としたMA-08に対し、本機は宇宙空間での戦闘を想定しており、高い機動性と有線式クロー・アームによるオールレンジ攻撃が可能な点が特徴と言える。これは、NT専用機であったMSN-02 ジオングのコンセプトを引き継いだとも言えるだろう。結果として、非NT専用機としては当時最高の性能を持ったAMA-X2だが、多数の火器管制などその操縦に相当の技量を要したことは想像に難くない。

機体各所に搭載したスラスターによって、高度な機動性を獲得していた。これに加えて、複数のメガ粒子砲やIフィールド・ジェネレーターの装備によって、単機で艦艇に匹敵する性能を有していた。

本機特有の兵装である有線式クロー・アームは、中心部にメガ粒子砲を搭載する。また、3本のクローを固定することで、突き攻撃も可能であった。コンピューター制御のため、非NTでも運用できる。



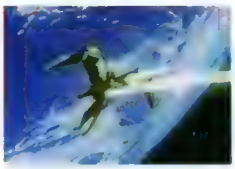
A 偏向メガ粒子砲

両肩の固定兵装として、偏向メガ粒子砲を計4門装備。連射が可能で、メイン火器として使用される。一斉射時には戦艦をも撃沈せしめた。

B Iフィールド・ジェネレーター

Iフィールドを形成し機体前方からのビーム攻撃を無効化する。これは大型　大出力のジェネレーターを搭載するAMX-X2だからこそ実装できた装備と言える。

C メガ・カノン砲

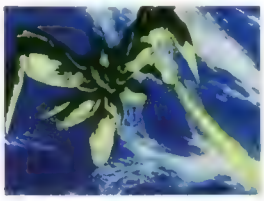


腹部に配されるメガ粒子砲で、搭載する火器の中では最大の威力を誇る。同胞のMSをアクシズ先遣艦隊へと辿り着かせるべく、連邦軍艦隊への攻撃時に使用された。

D メイン・アーム&サブ・アーム

メイン・アームにはメガ粒子砲（ビーム・サーベルと兼用）と推進用スラスターを内蔵。下腕部が分離し、有線式ではあるがオールレンジ攻撃を行うことが可能である

メイン・アームは通常、肩部ユニット内に格納。マニピュレーターはRX-78GP03のIフィールド発生ユニットを破壊するほどのパワーがある。

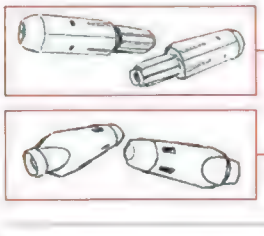


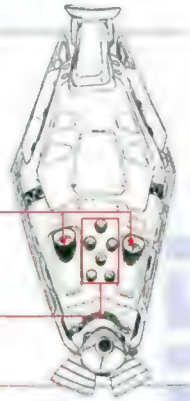
● サブ・アーム

通常時は肩部の中に計4本収納されており、使用時に展開。アームの先端部にはメガ粒子砲が内蔵されており、ビーム・サーベルとしても使用することができた。

E サイド・ブースト・バインダー

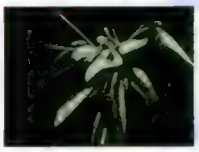
腰部に左右1基ずつ設置されているサイド・ブースト・バインダーの裏面には、各々大型ミサイル2基（各5発）と小型ミサイル6基（各10発）の発射管を備える。

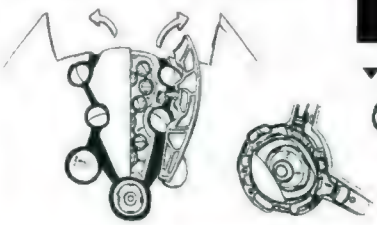




■ テール・スカート

偏向メガ粒子砲5門と小型のIフィールド・ジェネレーター2基を装備しており、背面からの敵にも対応可能。カバー内側には小型ミサイル・ランチャーも搭載する。

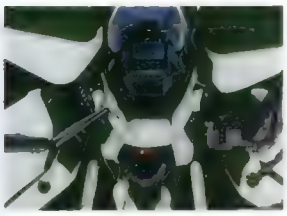




▼ ミサイル

コクピット　多数の火器管制と操縦を一人で担う操縦機構

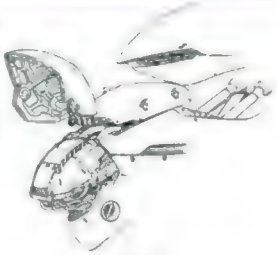
巨大MAであったMA-08が3名によって操縦されていたのに対し、AMA-X2に搭乗するパイロットは1名のみである。NTではなくても操縦できたが、機体のコントロールと多数の火器管制を一括して担う必要があり、相当の技量が求められたのである。実戦では、エース級の操縦技術のみならず、「星の屑」作戦成就のためにすべてを捧げていたガトーが搭乗したことで、本機の性能を十二分に発揮できた。



AMA-X2には専用のコクピットが採用された。全天周囲モニター製作用の試験データを収集の目的もあったとされる。

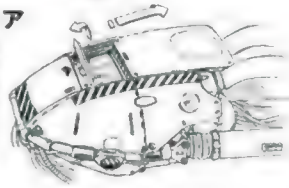
■ ハッチ展開時

頭部&上部カバーが後方へスライドし、メインカバーが展開。それと同時にコクピット・ブロックが前方に移動、ハッチが開いて乗降可能となる。



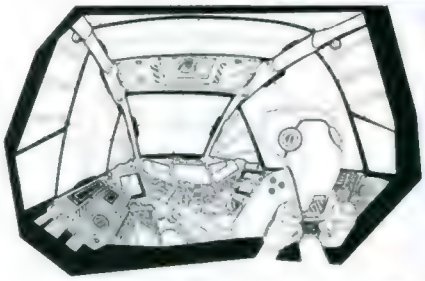
■ コクピット・コア

胸部装甲の展開後に露出するコクピット・コア。天井部に出入り口があり、2段階式の開閉システムを採用されている。MA本体とは、複数のフレームやケーブルで接続される。



■ コクピット内部

コクピット内部は周囲に多数のモニターが配され、MSのものと比較すると余裕のある構造となっている。シートは後のリニア・シートのように後部がアームで接続されている。



RB-79C

ボール改修型

BALL Type C

E.F.S.F.

戦後も運用され続けた支援戦闘ポッド

■ SPEC

全高	12.8m
重量	17.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	キャノン砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

LIGHT BLUE
GRAY
DARK RED

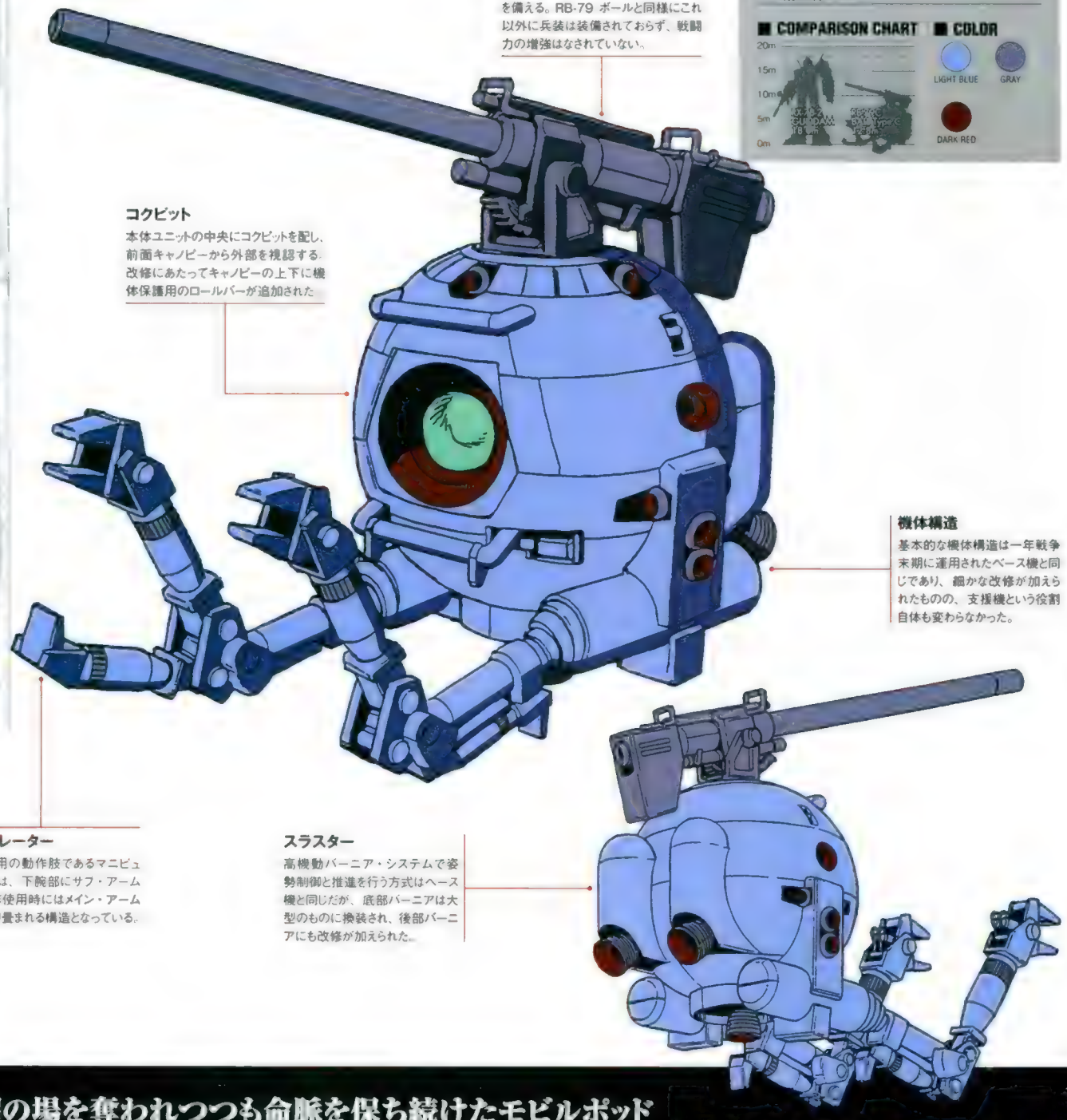
武装
機体上部に180mm低反動キャノン砲を備える。RB-79 ボールと同様にこれ以外に兵装は装備されておらず、戦闘力の増強はなされていない。

コクピット
本体ユニットの中央にコクピットを配し、前面キャノピーから外部を視認する。改修にあたってキャノピーの上下に機体保護用のロールバーが追加された。

機体構造
基本的な機体構造は一年戦争末期に運用されたベース機と同じであり、細かな改修が加えられたものの、支援機という役割自体も変わらなかった。

マニピュレーター
主に作業用の動作肢であるマニピュレーターには、下腕部にサブ・アームを増設。非使用時にはメイン・アーム下部に折り畳まれる構造となっている。

スラスター
高機動バーニア・システムで姿勢制御と推進を行う方式はベース機と同じだが、底部バーニアは大型のものに換装され、後部バーニアにも改修が加えられた。



活躍の場を奪われつつも命脈を保ち続けたモビルポッド

戦闘支援用モビルポッドのボールは、一年戦争末期の地球連邦軍の物量戦術を支え、数の優位性はMS戦術が席捲する戦場においても有効であることを証明した。一年戦争を勝利に導いた立役者とも言えるボールだが、兵器として見る限り、お世辞にもMSほど優れた兵器とは言い難かった。MSの定数不足を解消するためだけに開発されたこの戦闘ポッドは、MSが主役となる空間戦闘においては、戦闘力・機動力などあらゆる面で不完全極まりない代物だったのである。

戦後も運用が続けられた後期生産機——RB-79C ボール改修型においても、そういった系列機が抱える根本的な問題点は改善されていなかった。スラスターやマニピュレーターの改修により機動性や作業能力が向上した同機は、一年戦争後も細々と生き残ることになった。だが、その能力は連邦軍の主戦力たり得ず、一年戦争後に勃発したジオン公国軍残党との紛争——「デラーズ紛争」においても、非常時には戦闘も行える作業用ポッドとして運用されるに留まった。しかし、この連邦軍の末席に連ねられたモビルポッドは、デラーズ紛争において予想外の仕事を与えられることになるのである。

関連ファイル

RB-79 ボール	FG-01-05
地球連邦（A.D.末期～U.C.0096）	FG-03-51
ソーラ・システム	FG-03-70
コロニー落下と「星の屑」の終焉	83-03-06
デラーズ紛争	83-03-16

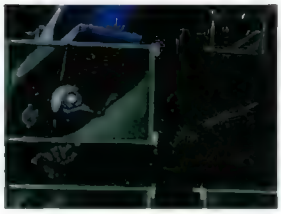
FILE PREVIEW

RGM-79 ジムの支援機として開発されたモビルポッド。集団での運用により高い支援能力を発揮した他、空間作業用としても使用された。

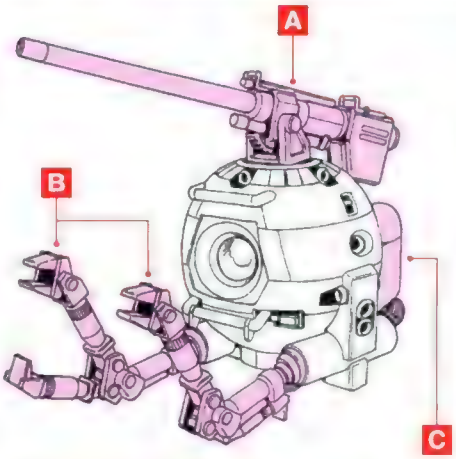
機体構造 ベース機の方向性と低コストの維持を優先した改修

ジムとの連携による集団戦法によって戦果を挙げたボールだが、単体ではMSに対抗し得る戦闘力を有していなかった。細かな改修が加えられたことは前述した通りだが、RB-79Cの機体構造は基本的にRB-79と同じであり、兵器として劇的な進歩を見せたわけではない。従ってその運用形態についても、従来通り支援砲撃や宇宙空間での作業が主となった。機体の改修が小規模なものに留まったことは、コストの増大を招くよりも、低コストであるという本機の特徴を活かすための選択であった。旧ジオン公国軍残党に対応するために「連邦軍再建計画」などの立て直し計画を実施した連邦軍にとって、その高いコストパフォーマンスは魅力となったことは確かである。

そうしてRB-79Cは同系列機の中では最も長命な機種となったが、U.C.0080年代初頭にはほとんどの系列機が姿を消すことになった。そのあまりに短い兵器としての寿命は、対MS戦術の構築に苦慮した連邦軍の悪戦苦闘の道程でもあり、本機の性格を鑑みれば、兵器として増強されなかったことも致し方ない結果だろう。



戦力としては力不足であったRB-79Cだが、宇宙空間での機動性や作業能力は高く、デラーズ紛争ではソーラ・システムIIの展開作業に従事した。



大型物資の運搬能力が向上したRB-79Cは、ソーラ・システムIIの展開作業に活躍したが、その後の戦闘において戦闘力の低さを露呈した。

A キャノン砲

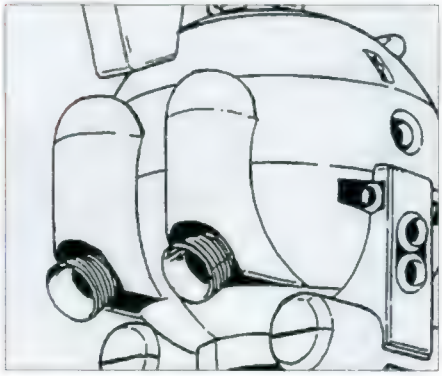
RB-79と同じ180mm低反動砲が採用され、機体上部には回転式ターレットが設置されている。ただし砲身の上下にスタビライザーと見られる機構が追加されたため、全体的にベース機とはやや異なる形状をなしている。

B 作業用アーム

最大の改修点とも言えるアーム部には、作業用サブ・アームが追加されている。運搬作業用と思しきサブ・アームにはマニュピレーターは装備されておらず、先端は可動式の固定用プレートとなっている。

C スラスター

RB-79では底部バーニアに4基の小型ノズルを用いていたが、本機では大型ノズル1基に換装されている。また、後部に配された2基のバーニアは構造が変更され、大型ノズルの可動域が大幅に拡大された。

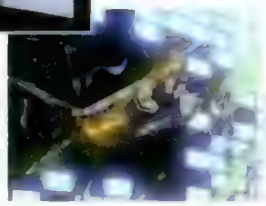


運用履歴 一年戦争終結後における運用の実態

RB-79Cは一年戦争の実戦投入からU.C.0083のデラーズ紛争までという長きに亘って、連邦軍の宇宙戦力に数えられた。ただし、時の流れと共に実用に足る兵器と見なされなくなった本機の一部は、民間の作業機としての道を歩むことになった。一方、連邦軍に残された機体は主力からは外され、予備戦力として配備された。事実、本機はU.C.0083に挙行された観艦式の哨戒任務には投入されず、紛争末期、コロニー迎撃用のソーラ・システムIIの展開作業を行ったのみである。戦力の補充と再編が急がれた一年戦争後にあっても、技術向上によって連邦軍MSの水準は高いものとなった。本機は、そのような状況に置かれながらも、MS戦術の浸透と進歩に追い着くほどの性能を持つに至らなかった。そのため兵器としてではなく、作業機器として重用されることになったのである。

十字形に展開されたソーラ・システムII。多数の作業機を投入したものの作業が間に合わず、展開率81%の状態で第1射が行われた。

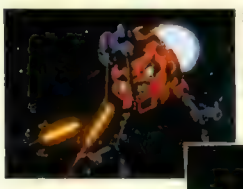
ソーラ・システムIIのミラー展開作業に従事したRB-79Cは、デラーズ・フリート所属のMS部隊の襲撃に際してはその迎撃にも当たっている。



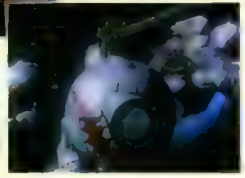
最低限の兵装しか持たないがゆえに、MS相手の戦闘は想定外の事態であった。その砲撃は用をなさず、システムのコントロール艦を守ることはできなかった。

MORE INFO! ボール型モビルポッドの系譜

宇宙作業用のSP-W03を原型とし、試作機のRX-76を経て完成したRB-79は、戦時中にも部分的な改修を受けて型式番号が変化しない程度のバージョンアップを繰り返した。一般に知られている派生機はRB-79K、RB-79Cの2機種だが、それ以外にも増加装甲型のRB-79F、巨大クレーンアームを装備したRB-79G、機雷散布ポッドを装備したRB-79M、水中用戦闘ポッドRB-79Nといった機体が生み出されたと言う。だがこれらは決して兵器開発の成功例ではなく、MS戦術が確立されるに従って淘汰されていく運命を背負わされた機体であった。



2連装キャノン砲「フィフティーン・キャリバー」やウィンチ・ワイヤーを装備したRB-79Kは、先行量産型と呼ばれることもある。



「シャークマウス」と呼ばれるペイントを施したオハイオ小隊仕様機。戦線に投入された派生機はわずかしか確認されていない。

■ ボール型モビルポッド 開発系統図

MS of FARDEEN ファーデーンのMS

CMS-223Z ジラ ZILA

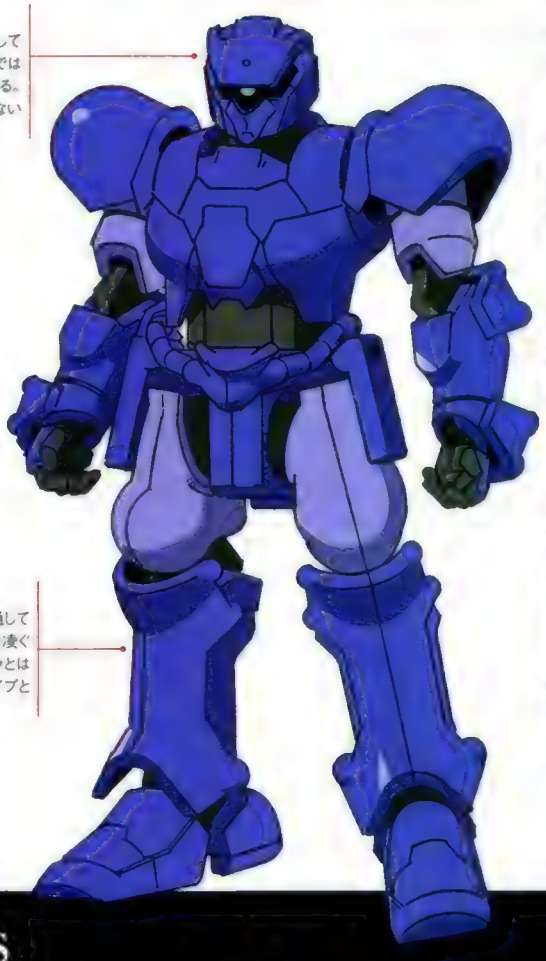
ザラム連合が運用した格闘用MS

頭部
ヘルメット型のシンプルな頭部で、メインカメラにはモノアイが採用されている「口」の部分には動力パイプが見える。

機体構造
機体全体が丸みを帯びたフォルムとなっているのが特徴。パワーを重視した機体であり、その基本性能は地球連邦軍製MSを凌ぐほどであった。

CMS-574Z ゼノ XENO

エウバ同盟が運用した高機動MS



頭部
ジラと同じくモノアイを採用しているが、ヘルメット・タイプではなく角張った形状となっている。動力パイプも外部に露出しない構造であった。

機体構造
基本構造はジラとほぼ共通しており、地球連邦軍製MSを凌ぐ性能を誇る。一方で、ジラとは違いスピードを重視したタイプとなっていた。

■ SPEC -CMS-223Z ZILA-

全高	18.3m
重量	56.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ヒートホーク／ジラマシンガンZ06／シールド／グレネード
所属	ザラム連合
搭乗者	ザラム一般兵

■ SPEC -CMS-574Z XENO-

全高	18.4m
重量	56.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	スピア／ゼノマシンガンE15／ビームサーベル／シールド／グレネード
所属	エウバ同盟
搭乗者	エウバー般兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

CMS-223Z ZILA

CMS-574Z XENO

EXA-DBのデータを基にしたマッドーナ工房製MS

L5コロニー群内に存在するコロニー・ファーデーンは、都市部（上層部）が繁栄している一方で、地下にある下層部には多数の貧困層が暮らす問題の多いコロニーであった。さらにコロニーでは、ザラム連合とエウバ同盟による紛争が長年に亘って続いており、その情勢は常に不安定であった。この紛争で、ザラムとエウバがその武力を誇示するために開発したMSが、ジラとゼノである。

ジラとゼノは、民間のMS開発施設、マッドーナ工房で生産された機体である。両機は、謎の武器商人であるヤーク・ドレ（のちにヴェイガンと発覚）から持ち込まれた設計図（MSのデータベース「EXA-DB」内に封印されていたもの）を基に開発されたMSで、『銀の杯』条約に則って開発された地球連邦軍製MSよりも高い基本性能を誇った。ジラはパワー型、ゼノはスピード型とその特性は異なるものの、紛争を継続させるための手段として運用されており、敢えて武装の殺傷能力は低く抑えられている。そのため、ヴェイガン製MSを撃破するほどの戦闘力を有していなかった点も特徴である。のちに、ザラムとエウバがアンバット攻略戦に参加した際には両機ともドッズガンを装備し、対ヴェイガン戦に臨んだ。

関連ファイル

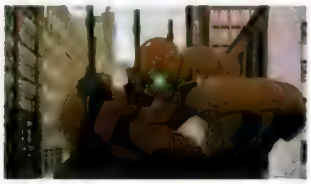
ディーヴァ	AGE-01-11
フリット・アスノ	AGE-02-01
ファーデーンの人々	AGE-02-19
ギーラ・ゾイ（ヤーク・ドレ）他	AGE-02-23

FILE PREVIEW

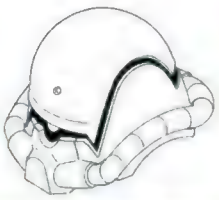
ザラム連合とエウバ同盟による紛争が続いていたコロニーの人々。紛争の手段としてジラとゼノといった量産機が用いられていた。

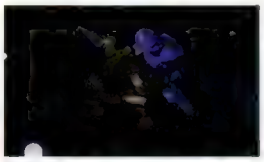
ジラの構造　パワーを重視した構造とジラの上位機種

ジラはパワーを重視した機体として、格闘戦で能力を発揮する仕様となっていた。一方で、宇宙でも運用できるなどその基本性能は非常に高く、新連邦軍の主力機ジェノアスを上回っていたほどである。だが、紛争状態を継続するための機体として運用されているという経緯もあり、武装は実体弾式のマシンガンや高熱を発するヒートホークなど旧式と呼べるものだった。その高い基本性能は、「AGEシステム」によって開発されたドッズガンを装備した際に初めて発揮されたと言っても過言ではない。



交戦時には街を守る壁が出現するなど「形態化」されたゼノとの戦闘において、ジラは充分その役目を果たしていたと言えるだろう。





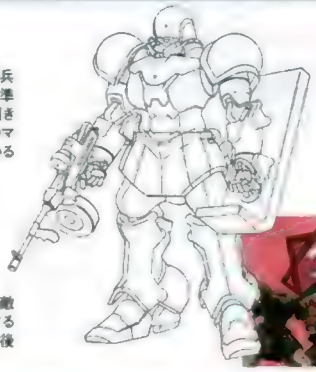
後方から見たジラと頭部の拡大図。背部バックパックのほか、脚部にもスラスターノズルを備え、高い機動性を支えていた。

■ ジラマシンガン Z06

ジラが装備した射撃兵装で、本体後部に照準センサーを備える。引き鉄の前に、円盤形のマガジンが設置されているのが特徴であった。

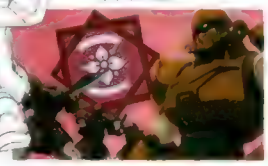
■ ヒートホーク

ブレード部に高熱を発生させ、敵装甲をその熱と重みで溶断する格闘兵器。非使用時は腰部後方にマウントした。



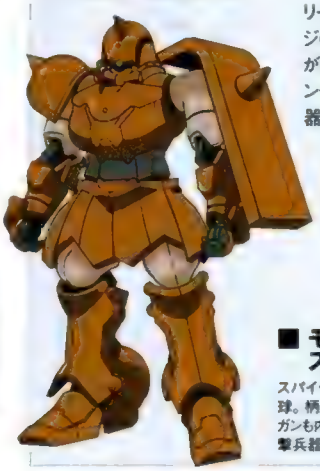
● 装備時

マシンガンとシールドを装備した、ジラの標準的な戦闘スタイル。シールドは腕部の外側に設置する構造となっていた。



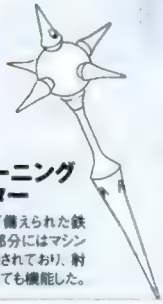
■ CMS-223G ガラ

ジラの上位機種で、ザラムのリーダーであったドン・ボヤージの専用機。防御力の向上が図られているほか、モーニングスターと呼ばれる格闘兵器を備える。



■ SPEC

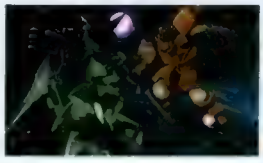
全高	18.3m
重量	56.2t
武装	モーニングスター／ジラマシンガンZ06　シールド／グレネード
搭乗者	ドン・ボヤージ



頭部も基本構造は共通しているが、額部分にスパイク状の突起が設置されていた。体当たりなどの格闘にも対応したようだ。

■ モーニングスター

スパイクが備えられた鉄球。柄の部分にはマシンガンも内蔵されており、射撃兵器としても機能した。

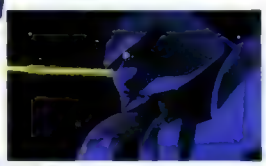


ドンの専用機として運用された。最期は、ヴェイガンの母艦に突撃を仕掛け機体は爆散した。

ゼノの構造　スピードを重視した構造とゼノの上位機種

スピードを重視して開発されたゼノは、ジラと比べると形状がシャープであり、頭部の動力パイプがない反面、腰部に動力パイプが露出しているのが特徴である。武装面での違いは、ヒートホークではなくスピアを装備していることで、このスピアにはマシンガンが内蔵されている。シールドの形状も軽量かつ小型のものを装備しており、武装からも機動性を重視していることがわかる仕様であった。また、ゼノにも指揮官ラクト・エルファメル用の上位機種としてエルメダが用意されていた。

ジラとゼノは連携してディーヴァを支援し、ヴェイガン製MSと交戦。ドッズガンを装備したことで互角以上の戦いを可能としていた。



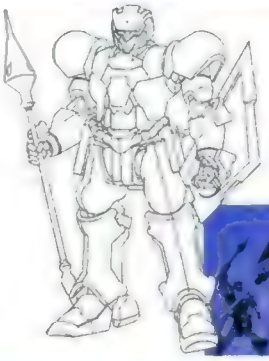
ゼノの頭部と背面。脚部のスラスターは小型のものが片足に2基ずつ、計4基設置されているのが特徴であった。

■ ゼノマシンガン E15

ゼノ用の射撃兵器。ジラ用のマシンガンとはマガジンも含めて形状が異なるものの、威力などは同等であった。

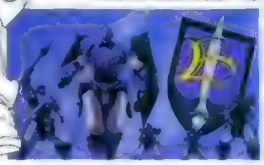
■ スピア

ゼノ用の格闘兵器で、鋭利な先端を駆使した打突攻撃で敵機にダメージを与えた。先端部には4基の砲口を備える。



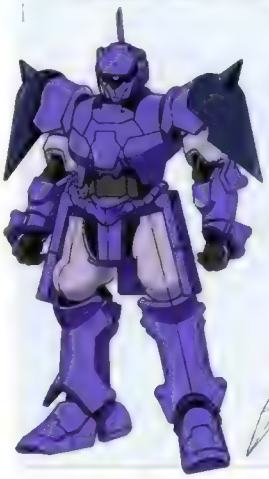
● 装備時

フル装備状態のゼノ。シールドはジラと同じく腕部の外側にマウントされた。スピアはマシンガン内蔵であり、さまざまな戦況に対応する。



■ CMS-574E エルメダ

ラクト・エルファメルが運用した専用機で、ゼノの強化改良型。両肩にスパイク付きのシールドを備えるほか、専用の武装としてヒートソードを有する。



■ SPEC

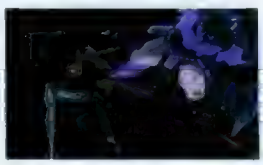
全高	18.4m
重量	56.5t
武装	ヒートソード／スピア／ゼノマシンガンE15／シールド／ビームサーベル
搭乗者	ラクト・エルファメル

■ シールド

装備するシールドはゼノと同じタイプ。菱型で先端が鋭利になっているのが特徴。小型な分、取り回しに優れる。

■ ヒートソード

高熱を発するエルメダ専用の格闘兵器。スピアよりも攻撃力は高く、ゼノに不足していた格闘能力を大幅に向上させた。



ラクトの乗機として宇宙でも運用。ドッズガンの装備とラクトの操縦能力もあり、多数のヴェイガン製MSを撃破した。

F90 Variation ②

F90 バリエーション②

F90H ガンダムF90 ホバータイプ・オプション

GUNDAM F90 HOVER-TYPE OPTION

E.F.S.F.

地上戦用装備のF90

武装
実体弾式火器を重視し、両肩にミサイル・ポッドを、右前腕にグレネード・ランチャーを搭載。一撃離脱時の瞬間最大火力を高めるためのものだったようだ。

ホバー走行システム
腰部と脚部のホバー走行システムにより、最大時速480km（1G環境下の平地）を実現。ホバーはバックパックに増設された熱核反応炉によって稼働する

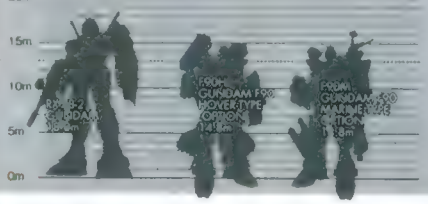
■ SPEC -F90H GUNDAM F90 HOVER-TYPE OPTION-

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	8.6t（全備重量 21.1t）
ジェネレーター出力	3,160kW
スラスター推力	190,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	4連装大型ミサイル・ポッド×2／腕部2連装グレネード・ランチャー×2 ビーム・ピストル／バルカン砲×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -F90M GUNDAM F90 MARINE-TYPE OPTION-

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	9.5t（全備重量 22.5t）
ジェネレーター出力	3,160kW
スラスター推力	141,300kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	腕部3連装マリン・ロケット・パック／脚部ホーミング・ビドー×4／6連装アロー・シューター／ヒート・コンバットナイフ／バルカン砲×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

F90H GUNDAM F90 HOVER-TYPE OPTION
WHITE BLUE GREEN

F90M GUNDAM F90 MARINE-TYPE OPTION
WHITE ORANGE GRAY

F90M ガンダムF90 マリンタイプ・オプション

GUNDAM F90 MARINE-TYPE OPTION

E.F.S.F.

水陸両用装備のF90

武装
水中における対艦・対MS用としてマリン・ロケットや魚雷を装備する。手持ち兵装も水中用の実体式。ビーム兵器は水中での減衰が激しいため標準装備しない。

水中用装備
ハイドロ・ジェットをバックパックに増設したことで、水中での航行・運用に最適化された。最大潜航速度は90kt、最大潜航深度は400mに達する。

局地戦用ミッションパックを搭載したF90

F90 ガンダムF90のミッションパック搭載バリエーションのうち、地上戦用がF90H ガンダムF90ホバータイプ・オプション、水中戦用に位置付けられるものがF90M ガンダムF90マリンタイプ・オプションである（名称は「マリンタイプ」「ホバータイプ」以下を略す場合もある他、単にHタイプ、Mタイプとも呼ばれる）。このふたつのミッションパックは、U.C.0111.09にガンダムF90の1号機がロールアウトした際、アサルトタイプ／デストロイタイプ／サポートタイプと共に完成した。

ホバータイプとマリンタイプの特徴は、同時期に完成した他の3種と異なり、大気圏内での運用に特化した局地戦用型だった点に求められる。

ホバータイプは、その名の通りホバー走行システムを装備する仕様で、地上での高速移動と一撃離脱戦術を想定した。旧ジオン公国軍のMS-09 ドムの特性を盛り込んだ機体とも言われている。

マリンタイプは、ガンダムF90に水陸両用MSとしての特性を与えた。推進器にハイドロ・ジェット、武装にマリン・ロケットや魚雷などを搭載することで、従来の水陸両用MSを凌駕する性能を獲得した。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90 ガンダムF90	AGS-01-84
F90バリエーション①	AGS-01-85A
第二期MS	F91-03-05
F（フォーミュラ）計画	F91-03-06
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102～0153）	F91-03-07
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW

サナリィが実施した小型MS開発計画。Fシリーズと呼ばれる高性能MS群を生み出した。中でもF90シリーズはオプションの換装によって高度な運用性を発揮する。

ホバータイプの構造／武装　一撃離脱戦術を想定した地上戦用高速機

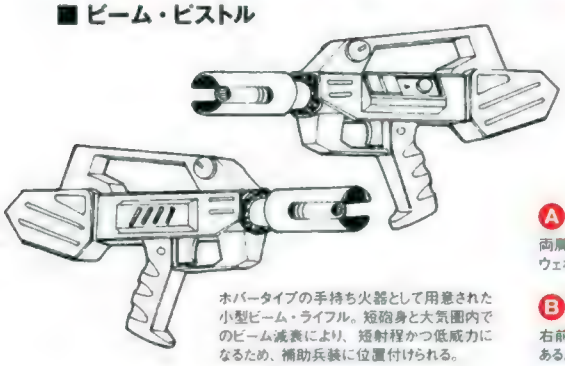
F90に地上戦用強化オプションを装備した仕様が、ガンダムF90ホバータイプ・オプションである。地上での高速移動と一撃離脱戦術を想定している。

高速移動を可能とした装備が腰部と脚部に増設したホバー走行システムで、1G環境下の平地における最高速度は時速480kmに達する。ホバー走行システムへのエネルギー供給はバックパックに増設した熱核反応炉から行われるが、機体の小型化に伴い推進剤量が減少しているため、連続稼働時間は4時間前後とされる。

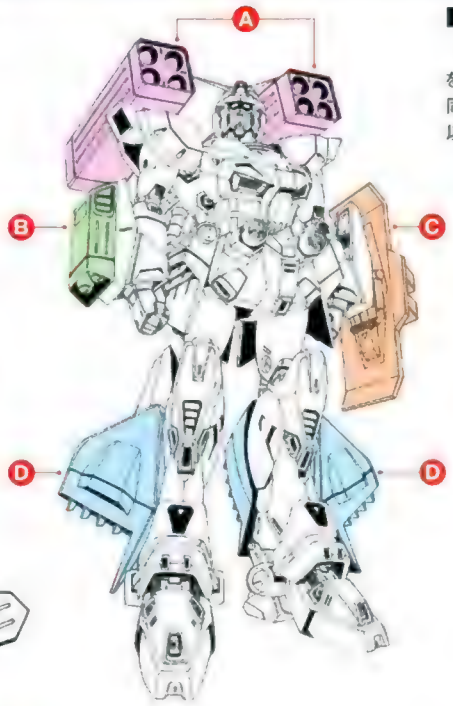
武装は実体弾式の長距離用重装火器が中心だが支援用ではなく、一撃離脱戦術で効果を発揮する。

ドム（左）の特性を盛り込むことが想定された仕様と考えられる。ただし、武装は固定火器が中心となっている他、重装甲は施されていなかった。

■ ビーム・ピストル

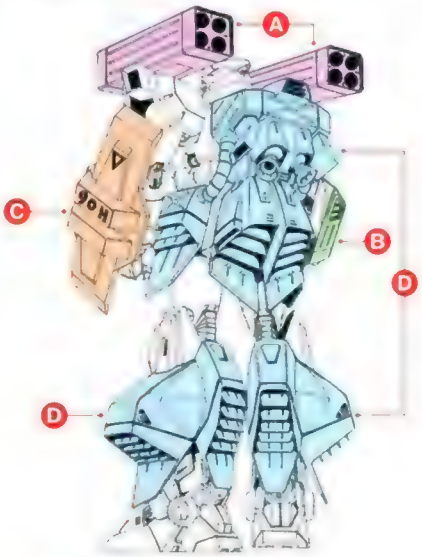


ホバータイプの手持ち火器として用意された小型ビーム・ライフル。短砲身と大気圏内でのビーム減衰により、短射程かつ低威力になるため、補助兵装に位置付けられる。



■ オプションの機能と搭載位置

ホバータイプ・オプションは、ホバー走行システムと増加兵装を中心とする。兵装は実体弾式の連装火器が重視されており、同時発射による瞬間最大火力が高い。下で紹介しているもの以外にも、腰前部に投光器（サーチライト）を搭載する。



A 4連装大型ミサイル・ポッド
両肩に増設する連装式ミサイル・ポッド。長射程かつ大火力で、メインウェポンとして扱われる。発射後のパージも容易である。

B 腕部2連装グレネード・ランチャー
右前腕部搭載の連装式擲弾発射器。MS用グレネードとしては大型である。手持ち火器との併用が容易なうえ、射角が広いという利点がある。

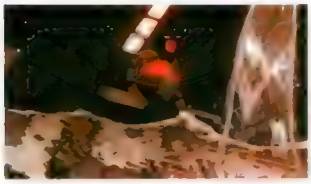
C シールド
左前腕部搭載の増加装甲。空気抵抗の増大による走行速度の低下を避けるため、通常のものより大幅に小型化されている。

D ホバー・システム
腰部と脚部に搭載する。機体を極低高度に浮遊させることで高速移動を可能とする。バックパックに増設された熱核反応炉で稼働する。

マリンタイプの構造／武装　F90の水陸両用タイプ

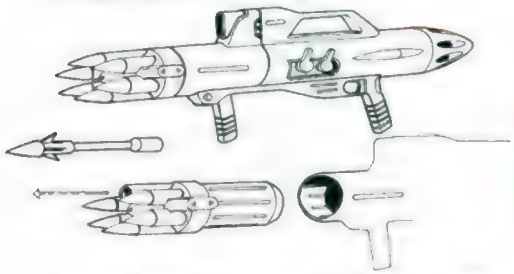
水中戦強化用オプションを装備した仕様が、ガンダムF90マリンタイプ・オプションである。水陸両用MSとしての機体特性を持ち、水中での性能が特に高い。RAG-79アクア・ジム・シリーズ以来、地球連邦軍直系機としては約30年振りの新設計の水陸両用MSとなった（開発自体は旧ジオン公国軍の水陸両用MSを参考とした）。

本仕様最大の特徴はバックパックに増設したハイドロ・ジェットで、熱核反応炉の出力向上も相まって、90ktもの最大潜航速度を実現した。また、F90本体の装甲材質の強化により、最大潜航深度は400mに達している。武装は水中戦を意識したマリン・ロケットや魚雷が中心である。

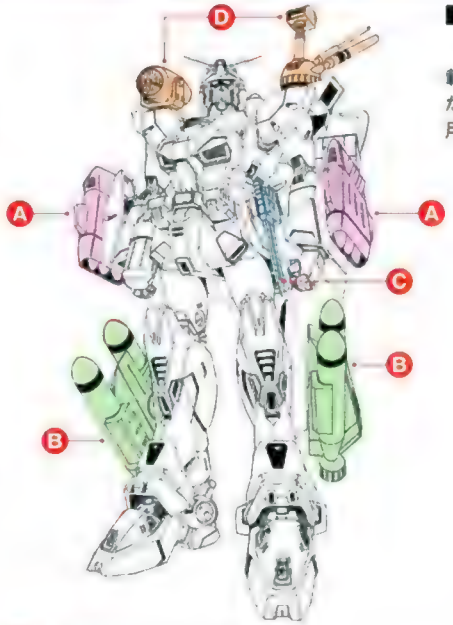


汎用MSがベースの水陸両用MSは、専用に開発された水陸両用MSよりも性能が低い傾向にあるが、F90のマリンタイプはその常識を覆した。

■ 6連装アロー・シューター

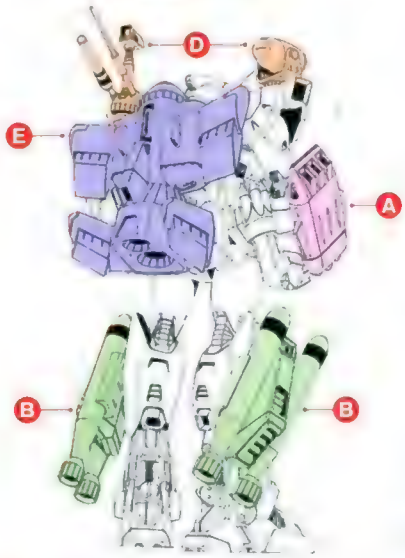


MS用の巨大水中銃。地上でも使用可能。かつてアクア・ジムが装備したモデルより弾体が小型化したため、装弾数は増加している。予備弾倉は右腰に装備し、換装時には銃先端のソケットごと交換する。



■ オプションの機能と搭載位置

マリンタイプでは、バックパックを水中用のハイドロ・ジェット搭載型とし、腕部と脚部のハードポイントには水中用兵装を設置した。水中用センサー／索敵用のシュノーケルカメラ、機雷防御用のフリージーヤードなども搭載している。



A 腕部3連装マリン・ロケット
前腕のハードポイントに設置する水中発射式ロケット。対MS用である。発射口は開放されており、発射時に減圧・注水する必要がない。

B 脚部ホーミング・ビドー
脚部搭載の対艦用大型誘導魚雷。魚雷は各ユニットに2発、両脚合わせて4発を装備する。発射装置はハイドロ・ジェット・ユニットを兼ねる。

C ヒート・コンバットナイフ
赤熱式の刀身を持つ小型格闘兵装。水中ではビームの減衰が激しいため、格闘兵装は実体刃を持つヒート系を採用している。

D サーチライト／シュノーケルカメラ
右肩にサーチライト（投光器）を、左肩にシュノーケルカメラを搭載。シュノーケルカメラは水中から水上の情報を収集するための装置。

E ハイドロ・ジェット用バックパック
水中推進用のハイドロ・ジェットを搭載したバックパック。昇降舵と方向舵が併設されており、バックパック単体で三次元機動が可能である。

MS of THE OZ PRISE
OZプライズのMS

OZ-13MSX1B-S ヴァイエイト・シュイヴァン
VAYEATE SUIVANT

unknown

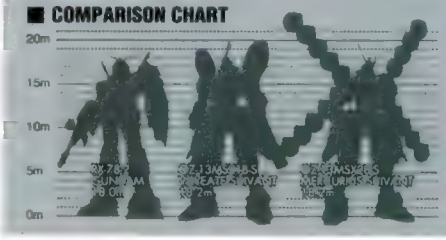
■ SPEC -OZ-13MSX1B-S VAYEATE SUIVANT-

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	8.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ビームキャノン×2
所属	OZプライズ
搭乗者	ソリス・アルモニア

■ SPEC -OZ-13MSX2B-S MERCURIUS SUIVANT-

全高	——（頭頂高 18.2m）
重量	8.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ASクラッシュシールド［スコーピオモデル］／プラネイトディフェンサー×20　ビームガン
所属	OZプライズ
搭乗者	ルーナ・アルモニア

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

OZ-13MSX1B-S VAYEATE SUIVANT

OZ-13MSX2B-S MERCURIUS SUIVANT

最強の矛を増加した試作機

武装
ビームキャノンが増備され、原型機を超える砲撃戦能力を獲得。さらにエネルギーを供給するジェネレーターも小型化された。

頭部
砲撃戦能力の向上に合わせて改修されたと思われる頭部。カメラアイを中心に大幅な意匠の変更がなされ、頭頂部に設置されたアンテナの形状も変更されている。

機体構造
頭頂高や重量に若干の違いはあるものの、基本的な機体構造に変更はなく、攻撃性能に特化した原型機の長所を活かした機体として完成した。

OZ-13MSX2B-S メリクリウス・シュイヴァン
MERCURIUS SUIVANT

unknown

最強の盾を持つ試作機

頭部
ヴァイエイト・シュイヴァンと同様に、改修が施された頭部。意匠も大幅に変更され、アンテナの形状はカンダム・タイプに近いものになった。

機体構造
原型機のコンセプトを踏襲し、防御に特化した機体に仕上げられている。また、メリクリウスと同様にMD（モビルドール）として無人でも使用可能である。

武装
プラネイトディフェンサーを20基に増設。さらに近接戦闘では、OZ-16MSX-D スコーピオのASプラネイトディフェンサーに酷似した盾を用いる。

OZプライズが独自に改修を施した「矛」と「盾」

OZ初のガンダニュウム合金製MSであるOZ-13MSX1ヴァイエイトおよびOZ-13MSX2 メリクリウスは、2機での連携運用を前提とした機体だった。圧倒的な性能を有するガンダムとの戦いを視野に入れた同機は、資源工業都市衛星MO-Vの「Gユニット」との交戦を続けるOZプライズにとっても垂涎の機体だったことは間違いない。その政治力を活かして密かにヴァイエイトとメリクリウスを入手したOZプライズは、両機をシュイヴァン（仏語で「次」を表わす）へと進化させ、上級特佐ヴァルダー・ファーキルの親衛隊機として配備。MO-Vへの侵攻を強めると共に、OZ内部における立場を強固なものとした。

OZ-13MSX1B-S ヴァイエイト・シュイヴァンはビームキャノンを2基備えることで攻撃に、OZ-13MSX2B-S メリクリウス・シュイヴァンはプラネイトディフェンサーの倍増により防御にそれぞれ特化しており、両機の役割分担によって性能が最大限に活かされる。その専属パイロットがチームワークの良い姉妹であったことから、両機の連携は最新型であるGユニットすら翻弄したという。惜しむらくは、ヴァルダーにとっての姉妹は捨て駒に過ぎず、あろうことか味方の無慈悲な砲撃により同機が失われたことである。

関連ファイル

OZ-06MS リーオー	W-01-13
OZ-13MSX1 ヴァイエイト／OZ-13MSX2 メリクリウス	W-01-16
EVE WARS	W-03-10
A.C.のMS	W-03-11
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

FILE PREVIEW

ガンダム開発者の手による対ガンダム用MS。2機の連携運用を基本とした機体で、その高い戦闘力が評価され、のちにホワイトファングによりMD化がなされた。

OZ-06MS-SS1

レオス
LEO-S

unknown

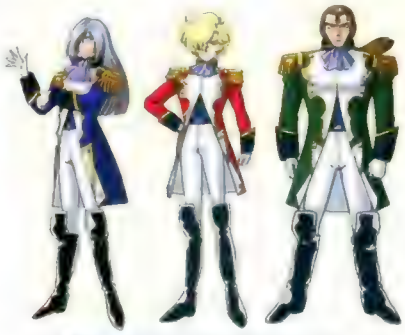
外套を纏った騎士型MS

機体構造／武装
全体的な性能強化が施され、遠近ともに対応可能な武装を持つバランス型。機体だけでなく、マントなどの装備も騎士を連想させる意匠となっている。

MORE INFO!

OZプライズのパイロット

OZプライズメンバーの中でも特に高い家格と優れた技能を持っていた星屑の三騎士の面々。さらにヴァルダー・ファーキルス佐が部隊の実権を握ったのちはアルモニア姉妹も加入し、OZプライズは豊富な戦力と謀略によりMO-V側を追い詰めていった。



■ 星屑の三騎士（スターダスト・ナイツ）
左からクラーツ・シェルビィ、ロッシェ・ナトゥーノ、ブルム・ブロックスの三騎士。ヴァルダーが召還されるまでの間、エースパイロットとして組織の中核を担った。

■ アルモニア姉妹
ヴァルダーの部下として合流した姉妹。戦いにのめり込むあまり、死ぬことも厭わず、パイロットとしての技量も三騎士に劣らなかった。

OZ-06MS-SR2

レオール
LEO-R

unknown

豊富な武装を持つ高機動型

機体構造／武装
頭髪を模した放熱フィンや細い脚部など、女性的な外観を持つ機体。機動力を中心に強化が施され、特徴的な武装による一撃離脱戦を得意とする

OZ-06MS-SN3

レオン
LEO-N

unknown

重量級の出力・装甲強化型

機体構造／武装
出力と装甲等が強化された機体。胸部バルカン、ビームサーベルといった武装と大型ショルダー・シールドを備えた、近接戦闘特化型に改修された。

貴族の子息たちが搭乗するリーオーのカスタム機

実質的にはロームフェラ財団代表代行デルマイユ・カタロニア公爵直属の部隊だったOZプライズは、OZの戦略とはかかわりなく独自に行動する戦闘部隊であった。同部隊の中核を成す「星屑の三騎士」は特権階級的な扱いを受けており、その愛機もそれぞれの戦闘様式に合わせてカスタムされたMSであった。ベース機はOZの汎用MSであり、同世代のMSで最も多くのバリエーションを持つOZ-06MS リーオーであったが、独自の強化・改修により、その性能は従来機を大幅に上回るものとなっていた。それらの機体は、圧倒的な戦闘能力を持つGユニットには敗れたものの、MO-Vを防衛していたMD部隊（リーオー）を圧倒するほどの戦いを見せており、その戦闘能力は従来機を大幅に上回っていたものと推察される。

■ SPEC -OZ-06MS-SS1 LEO-S-

全高	——（頭頂高 18.9m）
重量	7.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームマスケット　ビームデュエル・サーベル×2　ティフューザー・マント
所属	OZプライズ
搭乗者	ロッシェ・ナトゥーノ

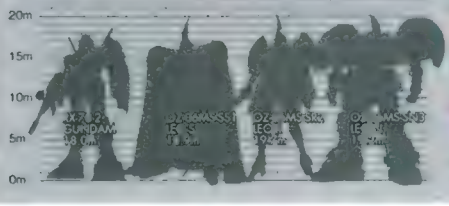
■ SPEC -OZ-06MS-SR2 LEO-R-

全高	——（頭頂高 19.7m）
重量	6.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ヒートデュエル・ランサー　アクティブジャマー・リード 他
所属	OZプライズ
搭乗者	クラーツ・シェルビィ

■ SPEC -OZ-06MS-SN3 LEO-N-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	14.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームサーベル×2　バルカン×2　ヘッド・アックス　ショルダー・シールド×2
所属	OZプライズ
搭乗者	ブルム・ブロックス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GNX-704T/FS

アヘッド強行偵察型

AHEAD FORCING SCOUT TYPE

長期に亘る活動を実現した偵察用アヘッド

■ SPEC

全高	——（頭頂高 20.6m）
重量	——（全備重量 99.7t　装備重量 28.6t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル／GNサブマシンガン　GNビームサーベル×2／GNバルカン×2／GNビームキャノン×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	エイミー・ジンバリスト

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部
本機の特徴のひとつとなっている大型のブースターユニットを背中に装備。左右に張り出した状態で装備された円筒形のパーツは、長時間に亘る作戦活動のための複合タンクである。

武装
通常のアヘッド用兵装を運用できる。さらに本機独自の大型のビーム兵器、GNビームキャノン2門を両肩に持つ。このため非常に高い火力を有していた。

胴体部
上半身に集中して追加パーツを装備しているため、アンバランスな機体形状となった。凸状に盛り上がった胸部パーツは、追加のバッテリーである。

脚部
特徴的な大腿部はGNビームライフルのマウント機構を持つ。脚部側は追加パーツが一切装備されていないため、外見は通常のアヘッドと変わらない。

長期活動に特化させたアヘッドのバリエーション

ソレスタルビーイング（CB）が武力介入で運用したのは、第三世代型のガンダムであった。地球連邦の独立治安維持部隊アロウズに配備されたGNX-704T アヘッドは、その「ガンダム」を上回る性能を秘めていたと言う。性能の高さは戦闘力に限らず、汎用性の面においても優れたポテンシャルを発揮。複数の試作機やバリエーションが開発された。そのうちの1機が強行偵察型である。

通称「ロングテール」と呼称されるGNX-704T/FS アヘッド強行偵察型は、長距離／長期の作戦行動を前提として開発されたタイプのアヘッドである。なお、本機のデータを用いて、通常のアヘッドのオプション兵装として運用可能なブースターユニットが実用化された。

所属するアステロイド基地がガンダムの攻撃で破壊されたエイミー・ジンバリストは、対CB専門の偵察部隊に配属された。その際に、単独でCBの秘密基地を探すよう命じられて与えられたのが本機である。1週間近くの捜索の末、センサーが捉えた熱源に残り少ないエネルギーを動員して攻撃を実施。その結果、粒子が尽きたため身動きできず救援を待つこととなった。ただし、エイミーが破壊した熱源が基地だったのかは定かではない。

関連ファイル

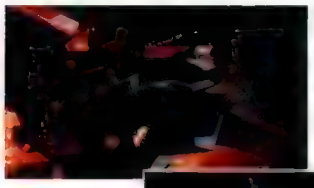
GNX-704T アヘッド	00-01-29
GNX-704T/AC アヘッド近接格闘型 他	00-01-30
GNX-Y802T ノーヘッド	AGS-01-242
エイミー・ジンバリスト 他	AGS-02-30
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
独立治安維持部隊アロウズ	00-03-41

FILE PREVIEW

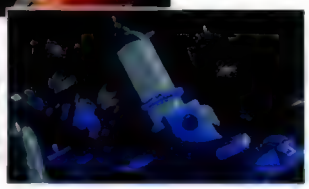
アロウズに配備されている疑似GNドライヴ搭載機。第三世代ガンダムを上回る性能を持つとされる。汎用性が高く、特殊なバリエーション機も存在する。

機体構造／武装　長距離／長時間活動に特化した機体と火器の使用制限

艦船の随伴なく、単独で長距離　長時間の活動を行うことをコンセプトとしており、その実現のために追加パーツの装備や機体調整がなされている。オリジナルの太陽炉と異なり、アヘッドに搭載された疑似太陽炉は限られた粒子供給しかできない。そのため本機搭載の疑似太陽炉は、一定量の粒子を長時間に亘って生産し続けるように調整されている。これは、長期稼働を優先して出力を落とした連邦軍仕様のジンクスⅢと同様の措置であろう。また稼働時間を延ばすため、大型のバッテリーやGNコンデンサーも採り入れている。上記のような手法によって、本機は単独で1週間近い活動を実現させた。一方で、通常のアヘッドのように瞬発的に大量の粒子を消費する戦闘行動においては、コンデンサーに蓄えた粒子を使用する必要がある。このため、専用のGNビームキャノンは高火力ではあるものの、使用には制限が課される。



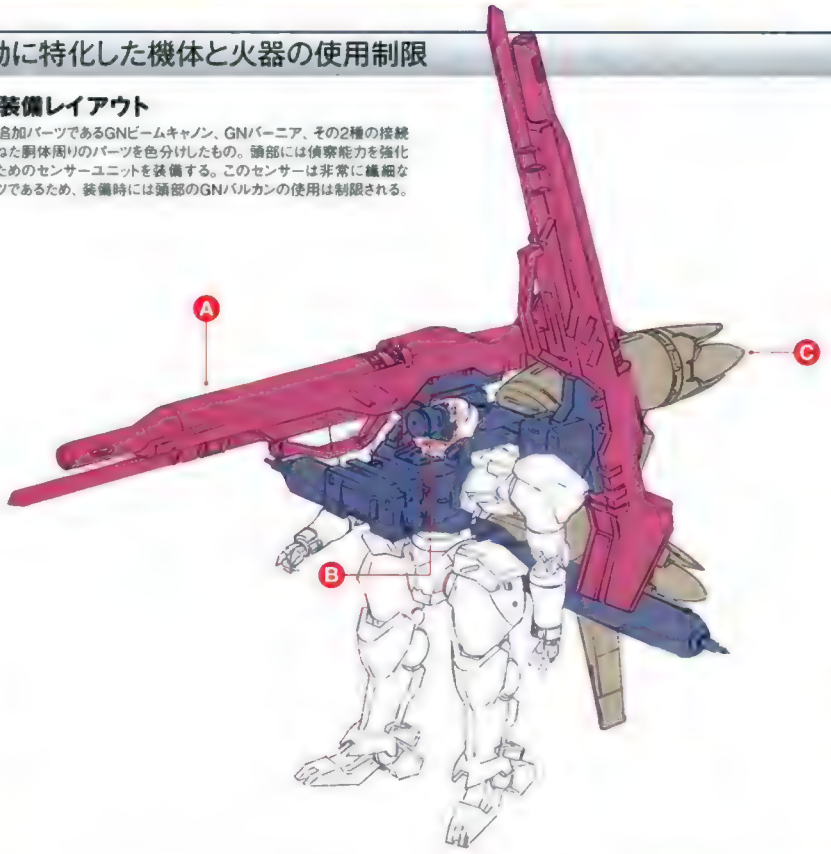
通常のアヘッドが運用できる装備は、基本的に使用可能。このため使用制限のあるGNビームキャノンはタイミングを計って使う。



複合タンクはティエレン宇宙型（右）が装備するものと同形状。これはアヘッドが旧人類革新連盟系の技術者が中心で開発されたためあろう。

■ 装備レイアウト

図は追加パーツであるGNビームキャノン、GNバーニア、その2種の接続を兼ねた胴体周りのパーツを色分けしたもの。頭部には偵察能力を強化するためのセンサーユニットを装備する。このセンサーは非常に繊細なパーツであるため、装備時には頭部のGNバルカンの使用は制限される。



Ⓐ GNビームキャノン

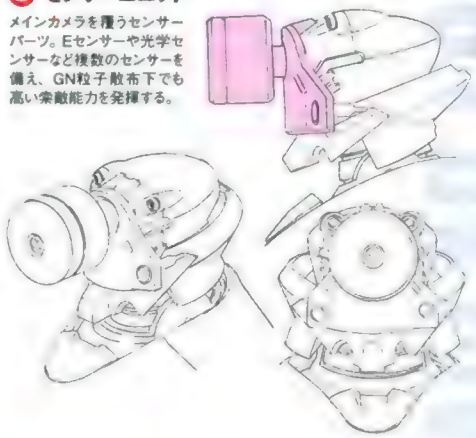
MSとしては最大クラスである18m級の超大型ビーム砲。粒子消費量が甚大であり、推進用に蓄えたGN粒子を転用することでようやく使うことができる。

● 展開時背部

図は増設GNバーニアを外した状態。通常は動きを阻害しないよう直立しているが、発射時は90度前方に展開し、射撃態勢を整えて使う。

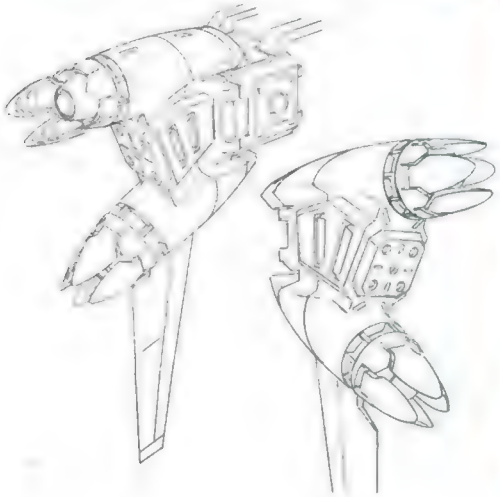
Ⓑ センサーユニット

メインカメラを覆うセンサーパーツ。Eセンサーや光学センサーなど複数のセンサーを備え、GN粒子散布下でも高い索敵能力を発揮する。



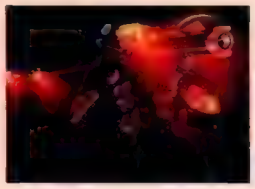
Ⓒ 増設GNバーニア

少ない粒子で最大限の推力が得られるように設計されている。翼状パーツはマイクロウェーブ受信アンテナで、発電衛星付近では電力供給が可能。



SCIENCE Key Word　アヘッドのブースターユニット

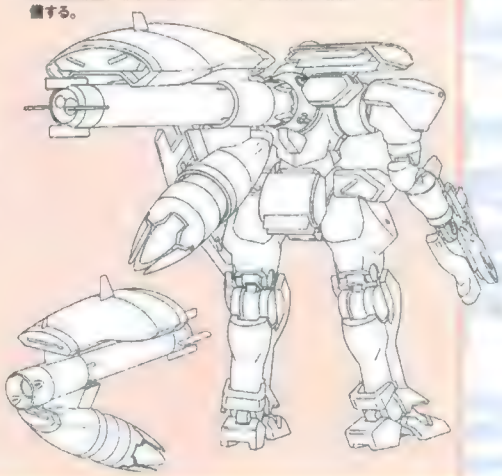
1週間の単独行動を可能としたロングテールは、長距離移動／長時間稼働を実現した非常に優れた機体であった。そこで着目されたのが、追加パーツとして用いられていた増設GNバーニアである。その後ロングテールの実働データも採り入れ、疑似太陽炉を1基備えると共にスラスターも増設した、アヘッドの移動用オプションとして再設計されたのである。この長距離航行用ブースターユニットは、艦船を用いないアヘッド単独の長距離移動を可能とした。さらに宇宙開拓時代に突入した西暦2314時にも、ジンクスⅣ用の長距離ブースターとして転用されている。



帰投命令を受けたルイス・ハレヴィのレグナントと共に、アンドレイ・スミルノフ搭乗のアヘッドは長距離航行用のブースターユニットを装備して同行した。

■ アヘッド長距離型タイプⅡ

通常の疑似太陽炉搭載機では不可能な距離を移動するための長距離移動型。形状は通常のアヘッドと同じだが増加ブースターを装備する。



ZMT-S28S
GENGAOZO
ゲンガオゾ
Color by HISAKO FURUKAWA (Wish)
Special Effect by SHIN INOE

大型の特殊兵装を装備した一点物機

ZMT-S28S

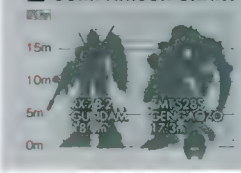
ゲンガオゾ

GENGAOZO

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.3m）
重量	14.3t（全備重量 35.9t）
ジェネレーター出力	6,310kW
スラスター推力	150,780kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・シールド×2／マルチプル・ビーム・ランチャー×5　ビーム・ライフル／ビーム・メイス（ビーム・サーベル兼用）×2
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	ファラ・グリフォン

■ COMPARISON CHART

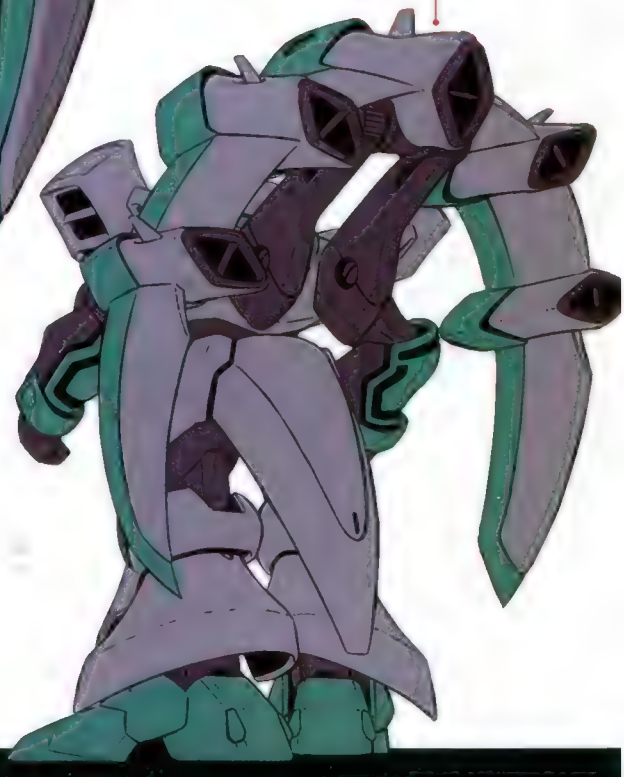


■ COLOR

肩部
肩部アーマーにはスラスターを搭載。バック・エンジン・ユニットの分離後は、リア・スカート内側のスラスターと共に本体の主推進器となる。

胸部
胸部中央にコクピット・ハッチが設置されている。その周囲には姿勢制御用バーニアを備えており、単体でも高い機動力を有することがわかる。

背部
バック・エンジン・ユニットは、2本のアームによって背部に装着される。装着時、ユニットは可動式のスラスター・モジュールとして機能する。



脚部
曲線的なフォルムのアーマーを装備している脚部。ソール部の裏側にはスラスターを備え、宇宙での運動性能を高めていた。

サイコミュ・システムを搭載した数少ない帝国軍MS

ザンスカール帝国軍のスーパーサイコ研究所によって開発された試作MSがZMT-S28S ゲンガオゾである。ZMT-S29 ザンネックと同様、本機はエンジェル・ハイロゥ建造時に研究されたサイコミュ系の技術をMSにフィードバックした機体の1種であった。

ZMT-S28Sは"標準的なサイズ・形状のMSに、大火力およびオールレンジ攻撃能力を持たせる"というコンセプトで開発された。これまでサイコミュ・システムによるオールレンジ攻撃と言えば、ファンネルや本体分離型の有線式によるものが一般的だった。しかし、本機はオプション兵装「バック・エンジン・ユニット」にサイコミュ・システムを搭載し、新たな形のオールレンジ攻撃を可能としたのである。

ZMT-S28Sは、ファラ・グリフォンの乗機としてザンスカール戦争末期に実戦投入された。ファラとの相性は良好で、ウッソ・エヴィンが駆るLM314V23 V2バスターガンダムを追い詰めるほどの活躍を見せた。だが、LM312V04 VガンダムのA・Bパーツを用いた攻撃で追い込まれ、さらにLM314V23にコクピットを破壊され、機体はファラと共に爆散した。

関連ファイル

ZMT-S29 ザンネック	V-01-32
ファラ・グリフォン	V-02-22
ベスパのMS開発	V-03-11
ザンスカール帝国とベスパ	V-03-19

FILE PREVIEW

ザンスカール帝国軍のMSパイロットで、ギロチンの素計に連なる人物で、自らを「ギロチンのファラ」と称する。ザンスカール戦争の末期に本機を運用した。

武装／装備　火力と機動力の要となったバック・エンジン・ユニット

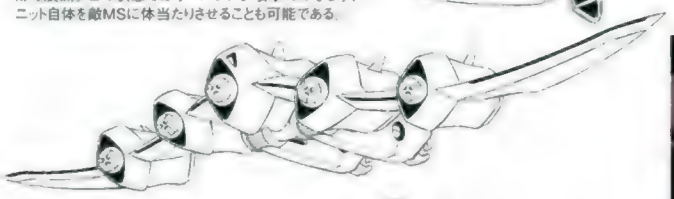
ZMT-S28Sが背部に装着する"バック・エンジン・ユニット"は、本機の象徴と言うべき大型オプション兵装である。マルチプル・ビーム・ランチャーとスラスターによって構成されたパーツを5基連結したこのユニットは、MSとの接続時は主推進器、および火器として機能した。一方で、サイコミュによる遠隔操作も可能であり、機体から分離して攻撃端末としても使用することができた。戦況に応じて様々に運用できたことは、本機にとって大きなメリットとなった。

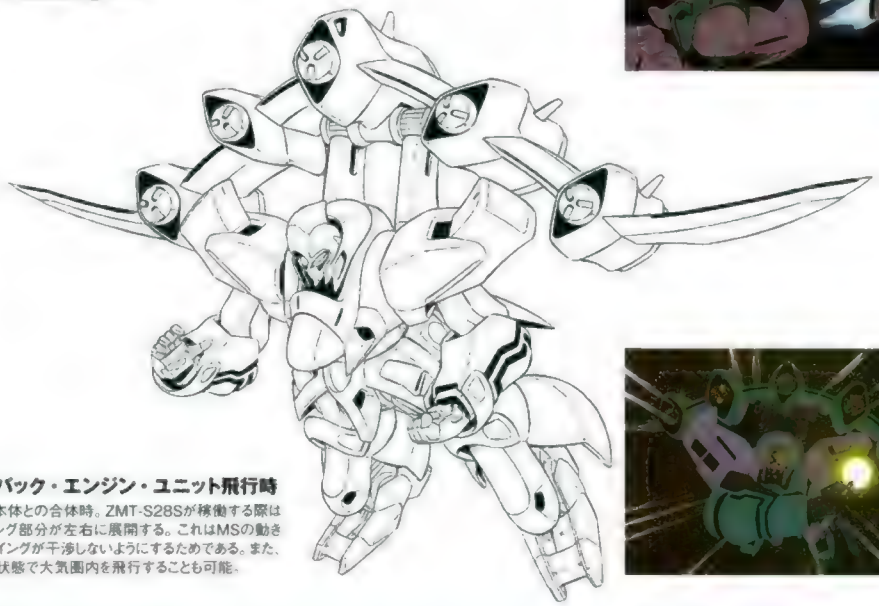
マルチプル・ビーム・ランチャーは、拡散　収束という2種のビームを発射可能。高い威力を誇るビームの一斉射は本機で最も多用された攻撃方法であった。

ZMT-S28S単体でも汎用MSとして高い性能を有する。ユニットを破壊された後も、白兵戦においてLM314V23と互角の戦いを繰り広げている。

■ バック・エンジン・ユニット

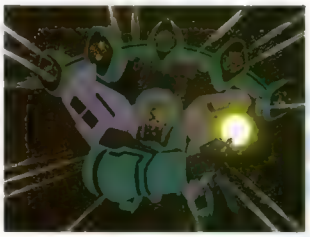
ユニット単体での運用時は、5基のパーツが横一列に並ぶ形で展開。この状態ではオールレンジ攻撃のみならず、ユニット自体を敵MSに体当たりさせることも可能である。





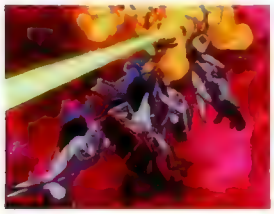
● バック・エンジン・ユニット飛行時

MS本体との合体時。ZMT-S28Sが稼働する際はウイング部分が左右に展開する。これはMSの動きにウイングが干渉しないようにするためである。また、この状態で大気圏内を飛行することも可能。



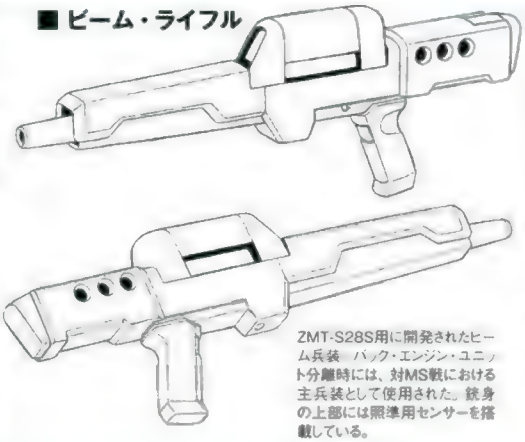
標準武装　MS単体での戦闘を可能とする携行兵器

ZMT-S28Sの標準兵装は、射撃兵器／格闘兵器ともにスタンダードなものが用意されていた。大型のビーム・ライフルは中距離戦闘での主兵装となったほか、ビーム・サーベルはトゲ状の刃を展開するビーム・メイスとしても使用でき、格闘戦でその威力を発揮した。本体から切り離して運用できるバック・エンジン・ユニットをサポート機としつつ、これらの武装を使用することで、機体は高い制圧力を獲得したのである。また、両腕にはビーム・シールドを装備する。



格闘戦では、射程距離の異なるビーム・メイスとビーム・サーベルを切り替えながら攻撃。この攻撃により、LM314V23の背部に装備されたウェポンパーツを破壊した。

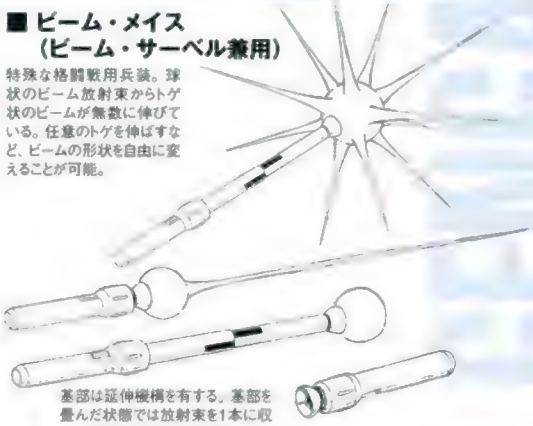
■ ビーム・ライフル



ZMT-S28S用に開発されたビーム兵装　バック・エンジン・ユニット分離時には、対MS戦における主兵装として使用された。銃身の上部には照準用センサーを搭載している。

■ ビーム・メイス（ビーム・サーベル兼用）

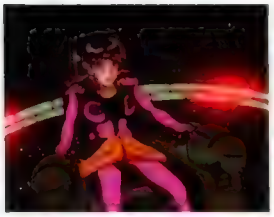
特殊な格闘戦用兵装。球状のビーム放射束からトゲ状のビームが無数に伸びている。任意のトゲを伸ばすなど、ビームの形状を自由に変えることが可能。



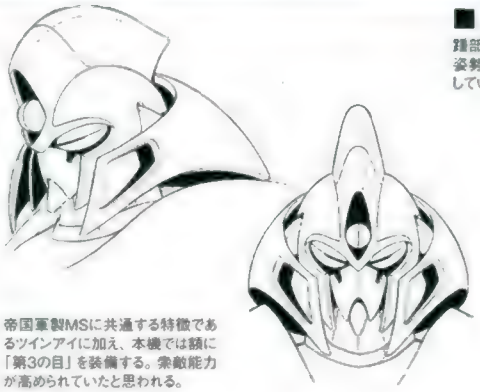
基部は延伸機構を有する。基部を畳んだ状態では放射束を1本に収束してビーム・サーベルとなる。

コクピット／構造　独自性の高いフォルムとサイコミュ対応コクピット

戦争末期にザンスカール帝国軍で開発された試作MSは曲線的なフォルムを持つ機体が多く、ZMT-S28Sもその1機である。特に本機では、頭部や脚に備えられた大型の装甲が特徴的で、NT専用機としての特殊な設計思想が窺えるコクピット・ブロックはサイコミュ対応型のものを採用。ファラは、ZMT-S28Sでもサイコミュの媒介となる鈴を付けて搭乗した。



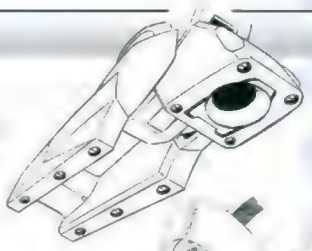
コクピットは、ZMT-S29と同型のものを採用。サイコミュに対応したコクピットで、コクピットを囲むリングは発光ギミックを備えていた。



帝国軍製MSに共通する特徴であるツインアイに加え、本機では額に「第3の目」を装備する。索敵能力が高められていたと思われる。

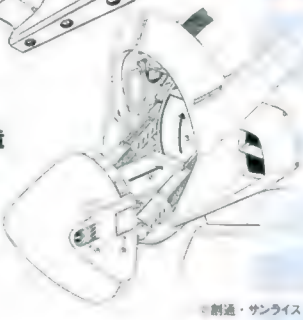
■ 足裏

踵部分が可動し、裏側には、姿勢制御用バーニアを搭載しているのがわかる。



■ コクピット構造

胸部の突起がコクピットの外部ハッチとなっている。このハッチが前方斜めにスライドしてステップとなり、さらに内部ハッチが開く構造だった。



公国軍が生み出した分離機構を有する戦闘車輌

MAGELLA-ATTACK マゼラ・アタック

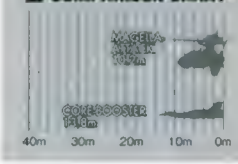
戦闘車輌

ZEON

■ SPEC

全長	10.2m（全高 約6m）
重量	62t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	175mm無反動砲／35mm3連装機関砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	クラウレ・ハモン 他

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



コクピット
最大乗員は2名。メインのコクピットとしては視認範囲の広いマゼラ・トップのものが用いられていたが、マゼラ・ベースにもコクピットが存在する。

移動手段
移動機構として2基の無限軌道を有する。動力はガスタービン・エンジンによって得ており、キャタピラ上部と車体下部に排気管が見られる。

主砲
175mm無反動砲を主武装とする。175mmという口径は、単装砲と連装砲の違いはあるものの、連邦軍の主力戦車である61式戦車の150mmを上回っていた。

公国軍技術者の柔軟な発想が生み出した多目的戦車

一年戦争緒戦、地球降下作戦を展開したジオン公国軍は人型機動兵器——MSを主力とした大攻勢により、一時は地上の7割を超す地域を勢力下に置いていた。だが物量に勝る地球連邦軍に対抗するうえで、MS部隊のみでの戦線維持は不可能であり、支援する陸戦兵器と航空兵器の存在は不可欠であった。地上での兵器運用、地上用戦闘車輌や航空機の開発ノウハウを持たなかった公国軍技術者は、試行錯誤の末、その回答として外観・能力ともに異端と言うべき多目的戦車——マゼラ・アタックを生み出すこととなる。

マゼラ・アタックは戦闘車輌に分類されるものの、砲塔部が単独で飛行可能なVTOL機となる特殊な構造を有していた。これは、上面装甲が薄い敵戦闘車輌を上から攻撃するための設計だと言われている。この普通では思い至らないような発想は、ノウハウを持たないがゆえの、公国軍独自の柔軟性によるものと言えるだろう。もちろんノウハウの蓄積がないために、マゼラ・アタックはいくつかの欠点をも内包することとなった。だが幸運なことに、実戦で活躍する機会を得た同機は、実用に足る兵器として広く運用されるに至った。

関連ファイル

ジオン公国軍の戦闘車輌	08-01-12
クラウレ・ハモン	FG-02-31
オデッサ作戦	FG-03-08
オデッサ撤退部隊迎撃戦	08-03-03

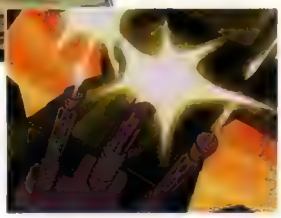
FILE PREVIEW

公国軍はMSを中心とした戦力を増めるべく、多くの戦闘車輌を戦線に投入した。配備地域は北米や中央アジア、欧州と地上の各戦線に及び、仕様にも差異が見られた。

機構 兵器としての利便性を追求した分離機構

マゼラ・アタック最大の特徴は、航空機と車輌に分離する新しい構造である。砲塔部が分離した航空機がマゼラ・トップ、残る車輌部分がマゼラ・ベースと呼ばれ、個々に運用することが可能だった。だが、戦車と航空機の特性を両立させる――冷静に考えれば夢想としか思えない発想は兵器としては中途半端とも言え、その利便性を追求した設計思想は実現しなかった。航空機としてのマゼラ・トップの性能は劣悪なものに、マゼラ・ベース単体の戦闘力は貧弱なものになったのである。分離機構によって脆弱性も抱えることとなった本機は、兵器としては不完全なものだったと言わざるを得ないだろう。

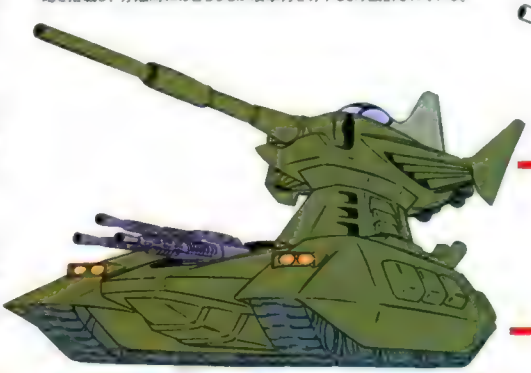
ランバ・ラル隊のクラウレ・ハモンがマゼラ・トップでガンダムを追い詰めたように、戦術とパイロットの技量によっては大きな戦力となった。



本機の特徴はマゼラ・トップに集約されていた。そのため、分離後に残されるマゼラ・ベースは戦闘車輌としては力不足であり、その有用性は低かった。

■ マゼラ・アタック

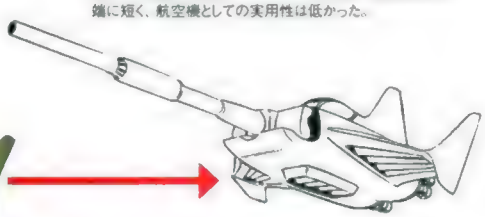
公国軍が開発したM1戦車を原型として設計されたと言われる本機は、マゼラ・トップに175mm無反動砲、マゼラ・ベースに30mm3連装機関砲を搭載し、分離時にはどちらもが攻撃力を有するよう設計されている。



分離機構は異なる特性をひとつの兵器に共有させた。どちらかが破壊されても運用できるという長所を目指した設計によるものだった。

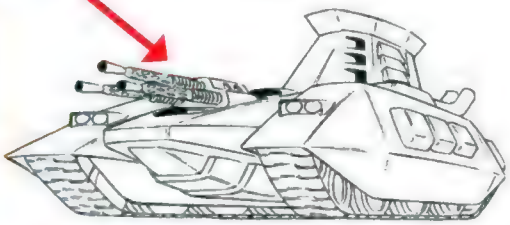
■ マゼラ・トップ

機体下部のベクタード・ノズルによるホバー噴射で浮力を得るVTOL機構を有している。ただし、飛行可能時間は極端に短く、航空機としての実用性は低かった。



■ マゼラ・ベース

マゼラ・トップの分離後は、単独で戦闘車輌として運用可能である。しかし、装備されていた30mm3連装機関砲は火力が低く、機動兵器相手には力不足であった。



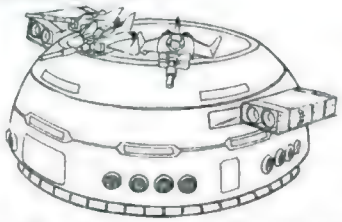
運用方法 分離機構を最大限に活かした想定外の運用

一年戦争中期以降、国力に劣る公国軍には物資不足という問題が付きまとった。前線の部隊では手持ちの戦力をやりくりして戦うしかなく、多くの部隊に配備されていたマゼラ・アタックは、当初想定されていた運用方法とは異なる用いられ方をされるようになる。MSとの連携戦術が機能しなくなった場合は単体としての戦闘力に頼らざるを得なかっただけでなく、トップ部やベース部が欠損した状態のまま運用されることも多々あったのである。

ランバ・ラル隊の残存兵が決行した強襲作戦では、マゼラ・トップをギャロップ・カーゴで運搬し、交戦状態に入ってから離陸して総攻撃を仕掛けている。

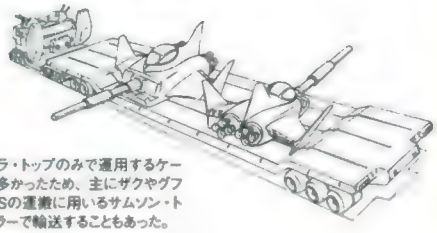
ガルマ・ザビ大佐麾下のMS小隊やドップ編隊と連携するマゼラ・アタック部隊。こうした連携を前提とした運用が、本来想定されたものであった。

■ ギャロップ・カーゴ



ギャロップを失ったランバ・ラル隊は、ギャロップ・カーゴの砲塔としてマゼラ・トップを流用。さらに交戦時には、航空戦力として運用した。

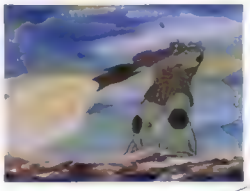
■ サムソン・トレーラー



マゼラ・トップのみで運用するケースが多かったため、主にザクやグフ系MSの運搬に用いるサムソン・トレーラーで輸送することもあった。

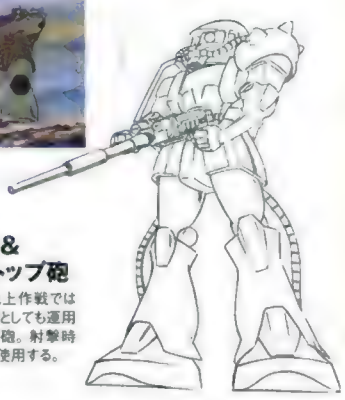
パーツ流用 現場の実情が導き出した特殊な運用法

マゼラ・アタックの主砲は、取り外してMS-06F、MS-06Jなどの携行兵器としても運用が可能であった。MSが主戦力となった一年戦争において戦闘車輌は裏方でしかなく、比較的活躍する局面が多かったマゼラ・アタックですら、現場の実情に即した特殊な運用がなされることもままあった。そういった点でマゼラ・アタックは、公国軍のMS運用の実情が反映された兵器だったとも言えるだろう。



■ 175mm無反動砲

トップ部から分離させた175mm砲は「マゼラ・トップ砲」とも呼ばれ、MSによる支援射撃用の兵器として運用されるケースも多かった。



■ MS-06J& マゼラ・トップ砲

物資不足もあり、地上作戦ではMS-06Jの携行兵器としても運用されたマゼラ・トップ砲。射撃時には両腕で保持して使用する。

MORE INFO!

マゼラ・アタックの改造機

マゼラ・トップは欠点も少なくなかったものの、公国軍の地上部隊の一角を担う兵器として大量に投入された。機体には生産時期などによって仕様に差異が見られるだけでなく、配備された地域に合わせた改修が施されたと言われている。また公国軍の物資不足が深刻なものとなった一年戦争中期以降には、トップ部やベース部が欠損した状態のマゼラ・トップを有効活用すべく、MS-06V ザクタンクのような改造機も独自に製造され、戦闘車輌としては不完全だった本機に、別の用途も見出された。

■ マゼラ・アタック（欧州方面投入型）

一年戦争中期以降の生産型。キャノピーの小型化、機銃の増設など細かい改修が加えられ、欧州方面制圧軍に配備された。

■MS-06V ザクタンク

トップ部を失ったマゼラ・ベースと、MS-06のパーツを結合した改造機。前線の工作部隊によって生み出されたと言われている。

RMS-099

リック・ディアス
RICK-DIAS

A.E.U.G.

エゥーゴの量産機として活躍したMS

バインダー
機体背部中央部にある推進システム兼AMBAC肢の大型バインダーは、MSの優れた機動性と姿勢制御能力を実現するシステムとして、非常に高い評価を得た。

カラーリング
模擬戦でクワトロ・バジーナが搭乗した量産機。また、仮想敵として出現した同機の機体色は黒がベース色だった。だがのちに、クワトロ機の赤い機体色が受け継がれ、正規の機体色となった。

SPEC -RMS-099 RICK-DIAS-

全高	18.7m（頭頂高 18.0m）
重量	32.2t（全備重量 54.7t）
ジェネレーター出力	1,833kW
スラスター推力	74,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	バルカン・ファランクス／ビーム・ピストル×2 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	アポリー・ベイ／ロベルト 他

SPEC -RX-178 GUNDAM Mk-II-

全高	18.5m
重量	33.4t（全備重量 54.1t）
ジェネレーター出力	1,930kW
スラスター推力	81,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・サーベル×2／ビーム・ピストル 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	カミーユ・ビダン／エマ・シーン 他

COMPARISON CHART

COLOR

RMS-099 RICK-DIAS

RX-178 GUNDAM Mk-II

RX-178

ガンダムMk-II
GUNDAM Mk-II

A.E.U.G.

反体制の象徴となった白き機体

頭部
RX-78-2を踏襲した形状の頭部。外装式のバルカン・ポッド・システムは左側が銃口2門、右側はバランサーを兼ねたマガジンになっている。

カラーリング
本来ティターンズが開発したRX-178は黒をベース色としていたが、エゥーゴは奪取した同機の機体色を変更。一年戦争時のRX-78-2と同様の白系のカラーリングとした。

「赤い彗星」に襲い掛かった模擬戦の仮想敵MS

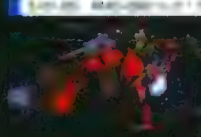
エゥーゴの旗艦アーガマが月面都市アンマンに入港したとされるU.C.0087.04.21（03.25との説も）直前、エゥーゴのエースパイロットであるクワトロ・バジーナの戦闘データをRMS-099 リック・ディアスの量産型に継承させるため、月面傍宙域において模擬戦が実施された。

模擬戦は、高機動中のMSのスクリーンに標的となる機体をデータ化して表示し、それに攻撃を仕掛けるという形式で行われ、メインとなる仮想敵はリック・ディアスの量産型、そしてRX-178 ガンダムMk-IIといったエゥーゴの中核MSであった。一方それら中核MSとの対戦時、クワトロのリック・ディアスもまた、フランクリン・ビダンの強奪時に大破した赤い機体として認識されていた。これはデータマン（とアストナージ・メドッソ）の趣向によるもので、元のクワトロ機のデータをオーバーレイしたものだった。この模擬戦では、仮想敵を作り上げたデータマンの悪戯心によってクワトロが激昂してしまうという不測の事態が起きたものの、その試みは主力MSの性能向上に大きく貢献しただけではなく、クワトロの心境に変化を与え、新型機への乗り換えと、パーソナルカラーとしていた「赤」との決別を促すこととなったのである。

関連ファイル

RX-178 ガンダムMk-II	Z-01-01
RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
シャア・アズナブル	FG-02-23
クワトロ・バジーナ	Z-02-02
エゥーゴのMS開発	Z-03-19

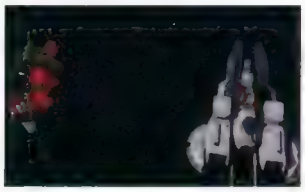
FILE PREVIEW



公国軍系と連邦軍系の技術が融合したアナハイム・エレクトロニクス社（AE）製MS。新技術の導入により「第二世代MS」と呼ばれるMSの先駆けとなった。

機体構造／武装　月近傍宙域で展開された模擬戦と仮想敵データ

月近傍宙域で実施された模擬戦緒戦において、クワトロはデータマンが作り上げたジムⅡのデータと対戦。さらに搭乗機のデータを元のクワトロ機のものに差し替え、リック・ディアス（量産型）、ガンダムMk-Ⅱ、シャア専用ザクのデータと連戦した。かつての自分――「赤い彗星」が駆るザクに撃墜されたクワトロは、その結果に激昂したと言われている。なお、懲りないデータマンは、のちに実施されたMSN-00100 百式による模擬戦においても悪戯心を見せ、仮想敵としてRX-78-2 ガンダムのデータを作り上げている。



アーガマがアンマン入港前に行った模擬戦で、現行MSのデータを圧倒したクワトロ。だが、彼は思わぬ敵に敗北を喫することとなる

■ 背面／武装レイアウト（RMS-099）

仮想敵データとして現れた2機のリック・ディアスは、機体性能、装備ともクワトロ機との差はほとんどなかったと言われている

■ 背面／武装レイアウト（RX-178）

リック・ディアスに続いてクワトロ機と戦った、ガンダムMk-Ⅱの仮想データ。射撃兵装としてハイパー・バズーカを携行していた。

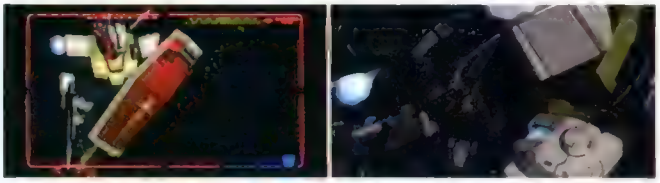
RGM-79R

ジムⅡ

GMⅡ

A.E.U.G.

元のクワトロ機のデータを反映させる前に、2機のRGM-79R ジムⅡが仮想敵として投入された。元のクワトロ機は高機動仕様だったとする説もあるが、クワトロは量産機のデータでもジムⅡを圧倒。追い込まれることもなく、2対1という不利な状況を覆した。



遠方からクワトロに迫ってきたジムⅡ。1機は模擬戦開始直後に撃墜判定が下され、リック・ディアスに肉薄したもう1機も頭部にビーム・ピストルの直撃を受けて撃破された。性能差を鑑みれば順当な結果とも言える

■ 背面／武装レイアウト

ビーム・ライフルとシールドといった標準装備が施されたジムⅡ。なおデータ機の緑と白のカラーリングは、エゥーゴ機のカラーである。

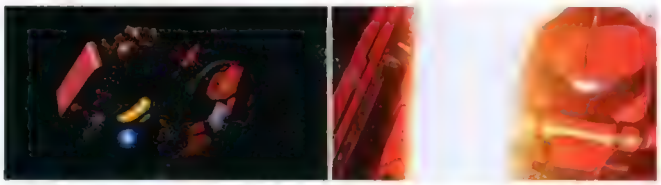
MS-06S

シャア専用ザク

ZAKUⅡ CHAR'S CUSTOM

ZEON

リック・ディアスによる模擬戦において、データマンの悪戯心により生み出された仮想敵。一年戦争時のデータを流用した赤い機体は、その機動力でリック・ディアスを圧倒。クワトロは、過去の自分に完膚なきまでに敗北を喫したことになる。



仮想敵データはリック・ディアスの攻撃をことごとく回避。さらにバルカン・ファランクスで迎撃しようとしたクワトロの意図も封じ、リック・ディアスの頭部にヒート・ホークによる一撃を叩き込んだ

■ 背面／武装レイアウト

新人データマンが再現したシャア専用ザクは、ヒート・ホークのみを携行し、近接戦闘に特化した仕様でクワトロに襲い掛かった

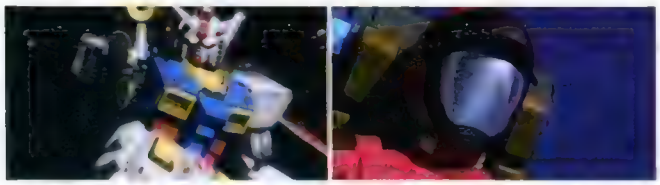
RX-78-2

ガンダム

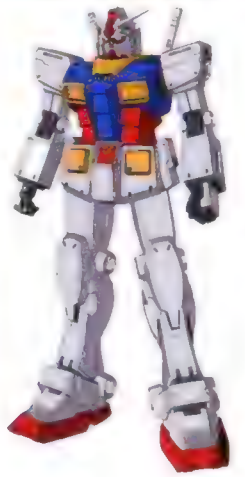
GUNDAM

E.F.S.F.

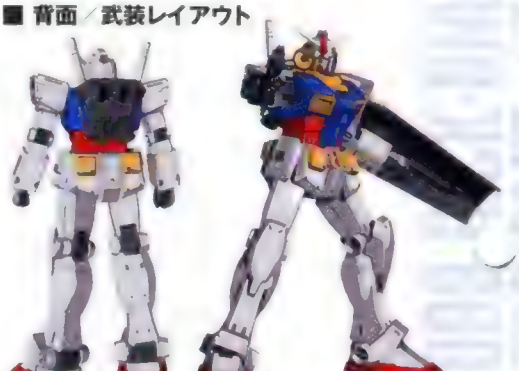
開発主任のM・ナガノ博士の要望通り、金色の機体色を持つMSとなったMSN-00100 百式。その訓練に用いられた仮想データは、シャア専用ザクの件でクワトロの怒りを買ったデータマンが懲りずに用意した「連邦の白いヤツ」RX-78-2 ガンダムであった。



百式受領後の模擬戦の相手として選ばれたのは、一年戦争最強のMSとの呼び声も高いガンダムであった。敵データはアムロ・レイのガンダムを基にしたと思われるが、詳細や戦闘結果は明らかになっていない。



■ 背面／武装レイアウト



クワトロが搭乗する百式と対峙したガンダムは、最もスタンダードなビーム・ライフルとシールドを携行する装備形態でデータ化されていた

MS-05L

ザクI・スナイパータイプ
ZAKUI SNIPER TYPE

ZEON

ビーム・ライフル装備の
ザクI狙撃仕様

■ SPEC -MS-05L ZAKUI SNIPER TYPE-

全高	——（頭頂高 17.5m）
重量	67.9t
ジェネレーター出力	899kW（+100kW）
スラスター推力	8,400kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ビーム・スナイパーライフル 頭部バルカン×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ SPEC -MS-09K-1 DOM CANNON SINGLE GUN TYPE-

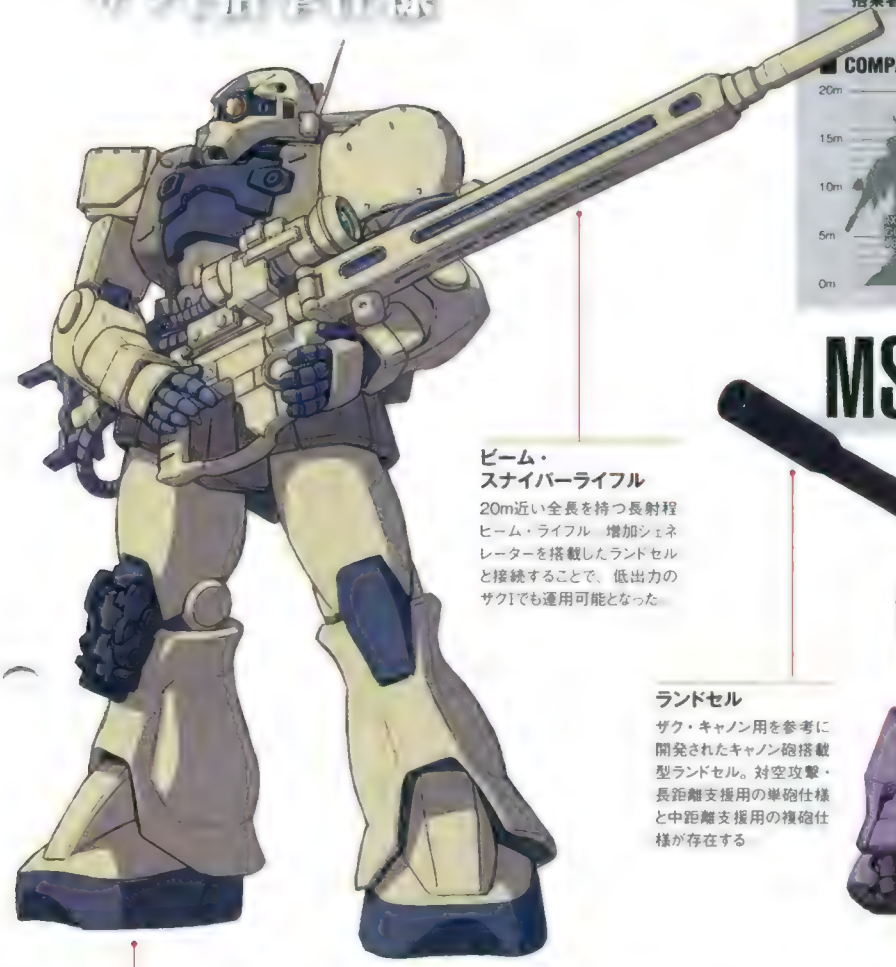
全高	——（頭頂高 18.6m）
重量	68.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ロング・キャノン（単砲仕様） ツイン・ミドル・キャノン（複砲仕様） 3連装ミサイル・ポッド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MS-05L ZAKUI SNIPER TYPE
BEIGE KHAKI GRAY

MS-09K-1 DOM CANNON SINGLE GUN TYPE
PURPLE GRAY RED



ビーム・スナイパーライフル
20m近い全長を持つ長射程ビーム・ライフル　増加ジェネレーターを搭載したランドセルと接続することで、低出力のザクIでも運用可能となった

脚部
右膝に格納式ニーパッドを増設　射撃姿勢を安定させるための装置で、ジャッキを伸ばすことで機体バランスを維持した

MS-09K-1

ドム・キャノン単砲仕様
DOM CANNON SINGLE GUN TYPE

ZEON

砲支援用のドム

ランドセル
ザク・キャノン用を参考に開発されたキャノン砲搭載型ランドセル。対空攻撃・長距離支援用の単砲仕様と中距離支援用の複砲仕様が存在する

機体構造
本機のベースとなったのは、増産されたドム・トロピカル・テストタイプである。通常のドムよりもランドセルの換装が容易だったためと推測される

遠距離攻撃に特化した改造MS群

MS-05 ザクIの狙撃仕様機がMS-05L ザクI・スナイパータイプ、MS-09 ドムの砲支援型がMS-09K ドム・キャノンである。共に一年戦争後期、ジオン公国軍が開発した遠距離攻撃・支援用MSだった。

ザクI・スナイパータイプは、旧式化著しいザクIを長距離狙撃用に改造した機体である。改造はジャブロー降下作戦後、キャリフォルニア・ベースで行われた。

本機最大の特徴は、MS-14 ゲルググのビーム兵器技術を転用したビーム式狙撃火器にある。大火力かつ長射程のビーム・スナイパーライフルと補助ジェネレーター搭載のランドセルがそれで、旧式のザクIであってもビーム兵器の運用を可能とした。ただし、格闘戦能力や回避性能、機動性などは低下しており、自走メガ粒子砲としての性格が強くなっている。

ドム・キャノンは、ジャイアント・バズを装備するドムが持つ、砲支援機的特性を極端化した機体だった。

開発ベースとなった機体はYMS-09D ドム・トロピカル・テストタイプで、MS-06K ザク・キャノンのデータを参考にした専用キャノンパックを搭載した。キャノンパックには単砲仕様と複砲仕様が存在した。

関連ファイル

MS-05B ザクI	FG-01-07
MS-09 ドム	FG-01-11
YMS-09D ドム・トロピカル・テストタイプ	AGS-01-23
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ビーム・ライフル	FG-03-31
MS用固定兵装	FG-03-36
MSの分類	FG-03-38B

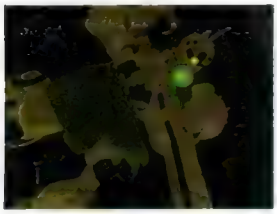
FILE PREVIEW

ジオン公国軍は、地球侵攻作戦以降、多数の局地戦用MSを開発・運用した。既存機を改修して機能を特化させた機体も多く、戦力の一端を担った。

機体構造 旧式化した機体に組み込まれた狙撃用装備

当初、MSによる長距離狙撃にはマゼラ・トップ砲が用いられていたが、命中精度や火力が低いという欠点があった。そこでキャリフォルニア・ベースでは、ゲルググのビーム兵器技術を用いた狙撃用MSの開発計画が決定され、旧式化していたザクⅠがベース機に選ばれた（ガルマ・ザビ大佐戦死後の地球連邦軍の攻勢への対応、オデッサ作戦後のサイド3本国からの補給激減なども開発の理由である）。

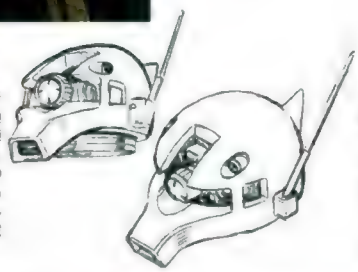
ザクⅠの長距離狙撃用への改造にあたっては、ビーム・スナイパーライフルの装備、サブ・ジェネレーター搭載式大型ランドセルへの換装、メイン・カメラの強化などがなされた。一連の改造により格闘能力や回避性能は低下したが、狙撃特化型MSとしては充分な性能を獲得した。



一年戦争末期、大軍で押し寄せる地球連邦軍にゲリラ戦を仕掛け、足止めに成功したと言われる。U.C.0096のトリントン戦でも、その姿が確認されている。

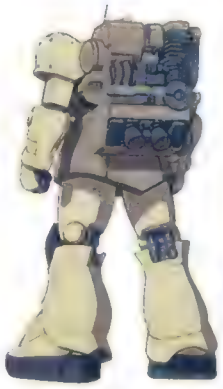
■ 頭部

モノアイをザク強行偵察型のものに換装することで、遠距離の目標の捕捉、火器のセンサーとのリンクが容易となった。近接防御用としてバルカン砲も搭載した。



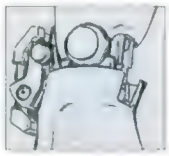
頭部　ランドセル　右膝を除けばほぼ原型機のままで、改造箇所は最小限となっている。手持ち火器とランドセルが大型のため、機動性と運動性は高くない。

■ 正面・背面

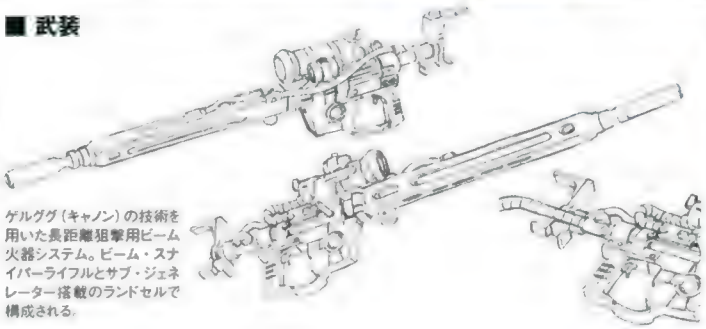


■ 脚部

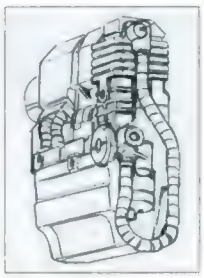
狙撃姿勢を安定させるため右膝に格納式ニーパッド（低重心姿勢用ジャッキ）を装備。狙撃時に片膝をついた姿勢を取る際、ジャッキを伸ばし機体バランスを維持する。



■ 武装



ゲルググ（キャノン）の技術を用いた長距離狙撃用ビーム火器システム。ビーム・スナイパーライフルとサブ・ジェネレーター搭載のランドセルで構成される。



ランドセル

機体構造 ドムの高速移動能力と大型支援火器の融合

その名称から推測できるように、ドムに支援用火器を固定装備した自走砲的派生機がドム・キャノンである。熱核ホバーで高速移動するドムに随伴できる支援兵器が存在しなかったため、開発されたと見られる。

開発ベースとなったのは増加生産されたドム・トロピカル・テストタイプで、ザク・キャノンのデータを参考に開発された専用キャノンパックを搭載した。ドム・トロピカル・テストタイプが原型機に選ばれたのは、背部の構造上、キャノンパックの搭載が容易だったためと推測される。

なお、キャノンパックには単砲仕様と複砲仕様があり、単砲仕様を装備した機体にはMS-09K-1、複砲仕様を装備した機体にはMS-09K-2の型式番号が付されている。

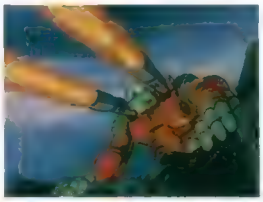
砲支援に特化した機体であるためヒート・サーベルは持たず、手持ち火器はザク・マシンガン（ザクⅠ用のZMP-47D 105mm　120mmザク・マシンガン）の搭載例が多い。

■ 機体構造

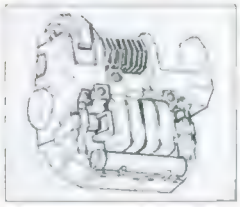
長砲身のロング・キャノンを搭載する単砲仕様。頭頂部のアンテナの廃止と黒を基調としたカラーリングから、MS本体はプロトタイプ・ドムに近い外見となった。

■ 複砲仕様

複砲仕様のキャノンパックを搭載したタイプ。キャノンパックとカラーリング以外、単砲仕様との外見上の違いはないが、火器が異なるため火器管制は変更されたと思われる。

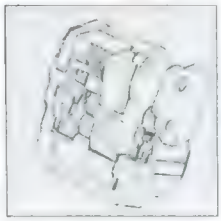


2門のキャノン砲を備える点は地球連邦軍のガンキャノンと同じだが、2門ともランドセルの右側に装備する点が特殊である。



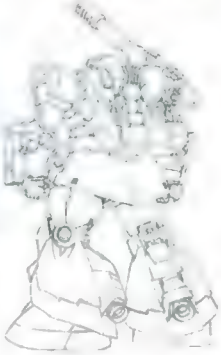
ランドセル

単砲身仕様よりザク・キャノン用に近い構造で、弾倉や冷却機構が大型化された。キャノン砲を2門搭載するため砲架部分も大きくなっている。

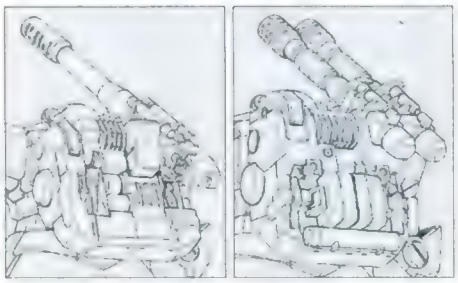


ランドセル

キャノン砲を外した状態の単砲仕様キャノンパック。推進器は搭載せず、給弾装置や冷却機構を含む砲システムで構成される。



■ 武装



肩部キャノン砲

単砲仕様はロング・キャノンを1門、複砲仕様はツイン・ミドル・キャノンを装備。前者は射程と対空攻撃を、後者は中距離での最大火力と連射を重視した。

左腕3連装ミサイル・ポッド

左前腕に固定装備するミサイル・ポッド。キャノン砲と異なり、機体の向きを変えずとも広い射界が得られる。ザク・デザートタイプでも採用された。

MBF-P05LM ガンダムアストレイ ミラージュフレーム

GUNDAM ASTRAY MIRAGE FRAME

幻影の如く変幻自在なアストレイ

頭部
前部のアンテナは指揮官機としての通信用、後部の2本のアンテナはグラディエイターモード時に使用するミラージュコロイドセンサーアンテナである。

可変機構
限定的ながら可変機構を採り入れており、通常形態のコマンダーモード（図）から格闘戦形態のグラディエイターモードへと変形することが可能である。

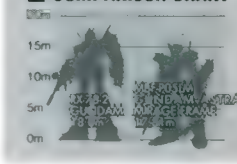
背部
バックパックに変更はないものの、後頭部はグラディエイターモードの顔面部となっているほか、両腕・両脚に武装が施されていることが見て取れる。

脚部
格闘武装のA（アンクレット）ソードを増設してある。このAソードは攻撃だけでなく、移動や格闘時の機体の安定性を増す役割も兼ね備えている。

■ SPEC

全高	17.81m
重量	84.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2 ビームライフル ビームサーベル×2 雨羽々斬（アメノハバキリ）／Aソード×2／Bソード×2 他
所属	ライブラリアン
搭乗者	ロンド・ギナ・サハク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ライブラリアンに改造されたオリジナルのアストレイ5号機

地球連合軍が開発した第1期GAT-Xシリーズ、通称「G」はオーブ連合首長国の協力により完成に漕ぎ着けたMSである。だが、その裏でオーブは「G」の技術を盗用し、自国防衛用のMSであるアストレイシリーズを密かに開発していたのである。「G」と同様、ヘリオポリスで建造されていたプロトタイプのアストレイは、パーツ状態の機体を含めて5機分が完成していた。クルーゼ隊の襲撃で散逸した各機体のうち、パーツ状態だった5号機はあらゆるデータ収集を行う秘密組織ライブラリアンに回収されており、C.E.73にカーボンヒューマンとして甦ったロンド・ギナ・サハクの乗機として建造された。それがMBF-P05LM ガンダムアストレイ ミラージュフレームである。

再生機を主体とするライブラリアンにとって珍しいことに、ミラージュフレームはオリジナルの機体である。ただし、建造にあたって装甲と外部フレームはVPS装甲に変更され、特殊ミラージュコロイドの併用で外見を自在に変化させる機能を獲得。全く別の機体へと変貌を遂げている。さらに傭兵部隊サーペントテールの叢雲劾に敗れた際に強化が施され、MBF-P05LM2 ミラージュフレーム セカンドイシューとなった。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MBF-P01 ガンダムアストレイ ゴールドフレーム	AGS-01-126
LH-GAT-X103 ヘイルバスター 他	AGS-01-202
ライブラリアン②	AGS-02-178
C.E.のガンダム	SEED-03-19
オーブ連合首長国	SEED-03-36

FILE PREVIEW

オーブが自国防衛用に開発した主力量産MS。地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズの技術を流用しており、優れた性能と汎用性を獲得している。

機体構造／武装　変幻自在の外見と指揮用／近接戦闘用への形態変形機能

オリジナルのアストレイと比べて、頭部はアンテナが変更され、腕部　脚部に武装が増設されている。この外見と比べ、内面は大きく変更された。アストレイ系は発泡金属を装甲素材とするが、本機はすべてVPS装甲に置き換えると同時に特殊ミラージュコロイドを搭載。双方の技術を併用することで外見の形状と色を自在に変更可能となった。この機能こそが「ミラージュ」の名を冠する理由であろう。通常は友軍機を指揮することに長けたコマンダーモードで運用されるが、自ら戦闘に臨む際はブルーフレームサードを研究して造られた形態――格闘戦に特化したグラディエイターモードに変形する。また、レッドフレームが持つ「ガーベラ・ストレート」のデータを基に造り出した「雨羽々斬（アメノハバキリ）」を持つ。これは刀身にVPS装甲材を用い、斬る対象の性質に合わせてフェイズシフトすることでどんな装甲も切り裂く。

標準的な武装としてオリジナルのアストレイ（左はブルーフレーム）共通のベーシックなビームライフル、対ビームシールド、ビームサーベルを持つ

■ グラディエイターモード

格闘戦形態。頭部を180度回転させて専用フェイスとし、脚部のAソードと腕部のB（ブレスレット）ソードを展開した状態。近接戦闘時のセンサー能力が飛躍的に向上するが、中・遠距離の索敵能力は皆無に等しい。そのため支援機との連携が必須となる。

改造機　肉体改造を必要とする対セカンドリバイ特化機

コーディネイターの反応速度でも操縦不可能なギナの改良プランを実行に移した機体。そのためギナは肉体改造を己に施して搭乗した。書籍の第二版を意味する「セカンドイシュー」と呼ばれる本機は、ブルーフレーム セカンドリバイとの戦闘だけを想定しており、超至近距離での格闘戦に特化している。頭部のミラージュコロイドセンサーアンテナは強化され、自機を中心にミラージュコロイドを散布し、その動きを把握することで空間内の物質の動きを感知する。可変機構は格闘能力を追求した結果、四足獣形態のブルート（獣）モードへの変形を実現。通常形態はギナのバトルスタイルにちなんで「タイラント（暴君）モード」と呼ばれる。なお、セカンドイシュー移行時に一部パーツ（Aソード／Bソード）を外しているが、これを装備した形態がMBF-P05LM3 アストレイ ミラージュフレーム サードイシューである。

バクゥやガイアガンダム（左）のデータを用いたブルートモード。遠距離への対策は持たないが、反応速度の劇的な向上によって攻撃の回避が可能となった。

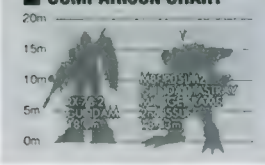
■ タイラントモード

コマンダーモードの改良形態。ブルートモード用兵装は使用できないが、携行兵装はこの形態でしか使えないブルートヘッドを背中に装備し、近接センサーの強化となっている。

■ SPEC（MBF-P05LM2 アストレイ ミラージュフレーム セカンドイシュー）

全高	18.43m
重量	86.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	CソードAタイプ×2／CソードBタイプ×2／サーベルファング　フィンライフル　雨羽々斬（アメノハバキリ）　75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2／ビームライフル／ビームサーベル×2
所属	ライブラリアン
搭乗者	ロンド・ギナ・サハク

■ COMPARISON CHART



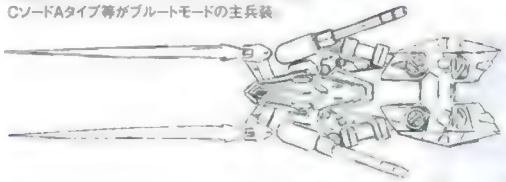
■ COLOR

■ ブルートモード

格闘戦能力を向上させ形態本機の武装はこの形態を前提としたものが多い。高速機動を活かし、敵を中心に高速移動しながら連続攻撃を仕掛ける必殺の「ブルート・フォース・アタック」が可能

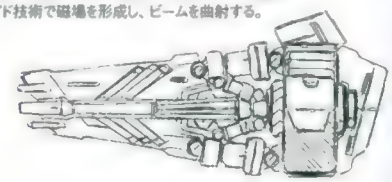
■ サーベルファング

獣の牙（ファング）のように切り裂く武装。本兵装と腕のC（コンパクト）ソードB（ブレスレット）、足のCソードAタイプ等がブルートモードの主兵装



■ フィンライフル

フォビドゥンガンダムの「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」を攻撃用に転化したもの。2枚のフィン間にコロイド技術で磁場を形成し、ビームを曲射する。



LM312V

VICTORY GUNDAM
LM312V04
VICTORY GUNDAM
Vガンダム
Illustration by SHINGO ABE Color by YUICHI KUBOKI Special Effect by KAORI SATOU Background by ATELIER MUSA

伝説のV、ガンダムの復活

LM312V04

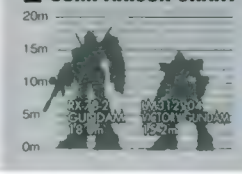
Vガンダム

VICTORY GUNDAM

■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.2m）
重量	7.6t（全備重量 17.7t）
ジェネレーター出力	4,780kW
スラスター推力	79,700kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	バルカン砲×2／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×4／ビーム・シールド／ビーム・スマートガン／4連ミサイルポッド×2／ビーム・トライデント
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	ウッソ・エヴィン／マーベット・フィンガーハット／オリファー・イノエ　他

■ COMPARISON CHART



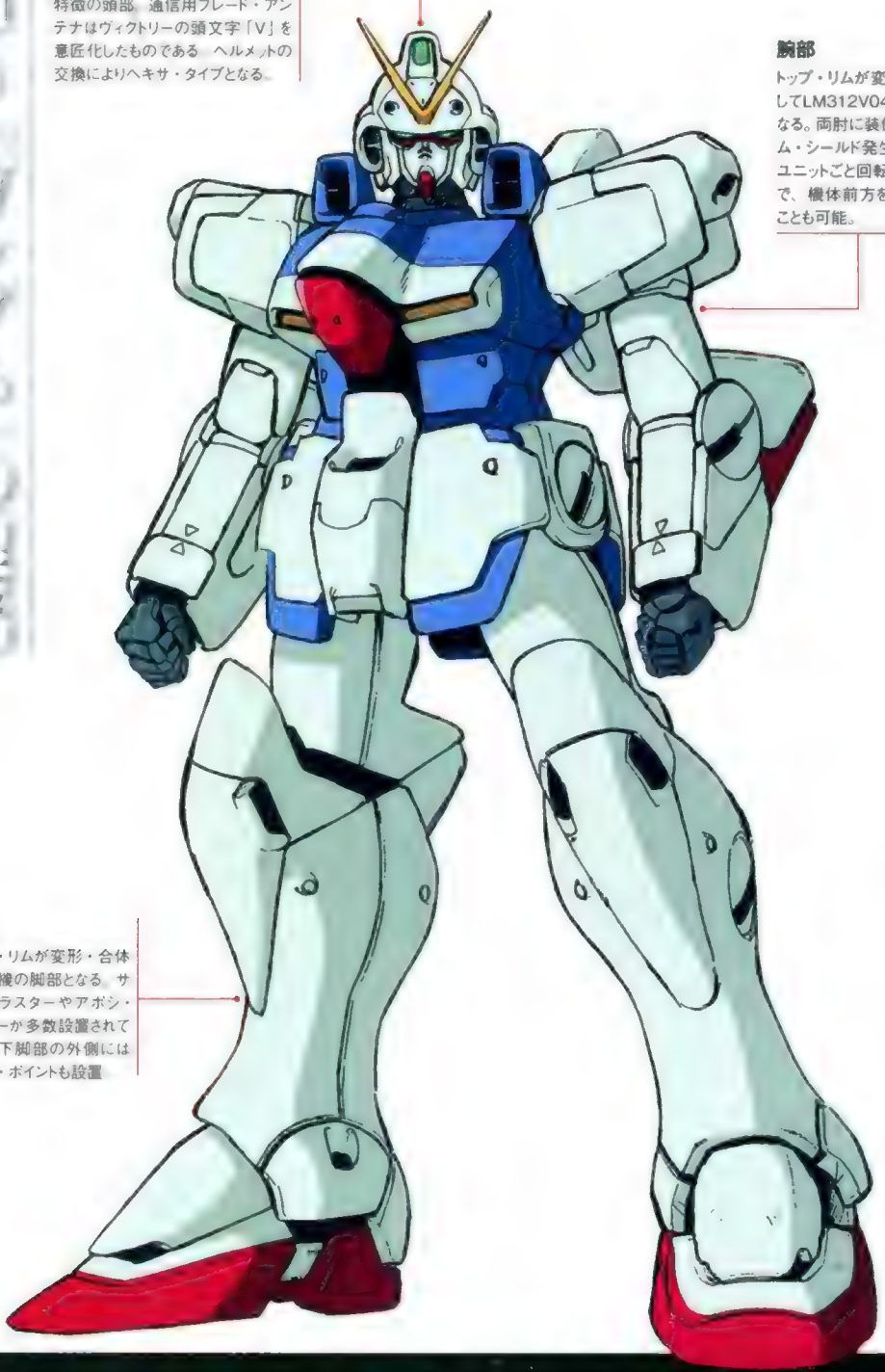
■ COLOR

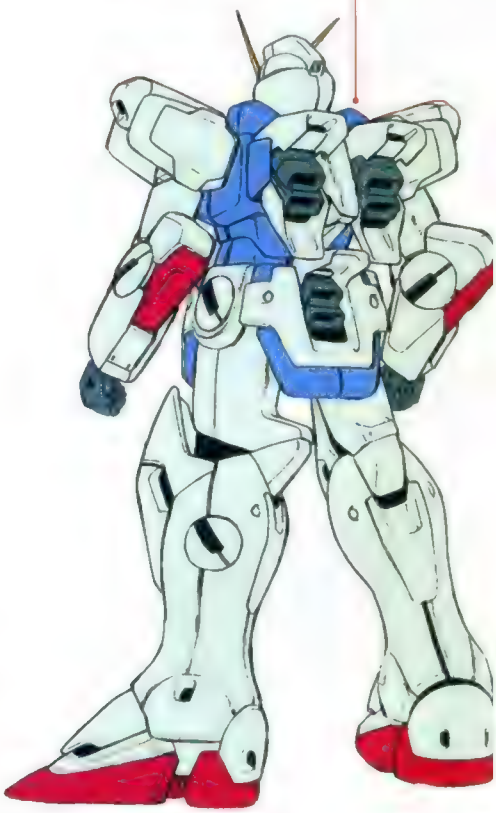
頭部
RX-78-2を彷彿とさせるフォルムが特徴の頭部。通信用ブレード・アンテナはヴィクトリーの頭文字「V」を意匠化したものである。ヘルメットの交換によりヘキサ・タイプとなる。

腕部
トップ・リムが変形・合体してLM312V04の腕部となる。両肘に装備するビーム・シールド発生装置は、ユニットごと回転する機構で、機体前方を防御することも可能。

背部
コア・ファイターのメイン・スラスターが、合体後も本機のバックパックとなる。ミノフスキー・クラフトの使用により、短時間だが飛行が可能であった。

脚部
ボトム・リムが変形・合体して本機の脚部となる。サブ・スラスターやアポジ・モーターが多数設置されている。下脚部の外側にはハード・ポイントも設置





リガ・ミリティアの象徴として開発されたマルチプルMS

ザンスカール帝国に抵抗するレジスタンス組織「リガ・ミリティア」によって開発されたマルチプル（汎用）MSが、LM312V04ヴィクトリーガンダムである。

正規の軍隊であるザンスカール帝国軍（ベスパ）と比較して、リガ・ミリティアは小規模な組織で軍備面でも遠く及ばないという大きな弱点を抱えていた。この問題に対し、リガ・ミリティア幹部は高性能かつ優れた汎用性を持つ新型MS・LM312V04を開発することを決断する。戦いを勝利に導く"組織の象徴"として生み出された本機は、歴史にその名を刻む伝説のMS「RX-78-2 ガンダム」を模した姿を与えられた。

LM312V04は、パイロットが搭乗するコア・ファイター、無人機のトップ・リム（ハンガー）、ボトム・リム（ブーツ）という3つの構成パーツが合体・変形する機構を採用。さらに、コア・ファイターが他の2パーツと合体し戦闘機として運用することもできた。また、ハンガーとブーツは予備も生産されており、破壊されても換装が容易な体制が整えられていた。これにより機体は高度な対応力を獲得、少数の人員による運用を可能とし、組織の大きな戦力となったのである。

関連ファイル

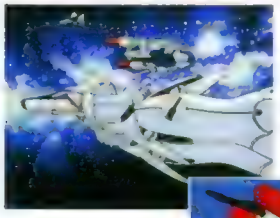
LM312V06+SD-VB03A Vダッシュガンダム・ヘキサ他	V-01-02
LM314V21 V2ガンダム	V-01-03
LM314V24 V2アサルトガンダム	V-01-04
ウッソ・エヴィン	V-02-01
マーベット・フィンガーハット	V-02-03
オリファー・イノエ	V-02-04

FILE PREVIEW

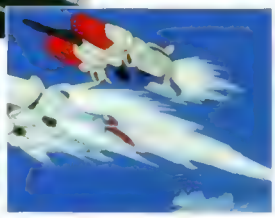
リガ・ミリティアに所属する少年で、Vガンダムのパイロット。変形・合体機構を有する本機の特徴を最大限に活かした運用を行った。

武　装　コンパクト化と多機能化を目指した各種兵装

LM312V04に装備されている武器は、ビーム・ライフルやビーム・サーベルなど、標準的なものがほとんどである。これは、機動性や汎用性に優れた機体であれば必然的に中～近距離での戦闘が多くなり、そうした状況に対応する最適の武器と判断されたためと言える。一方で本機の標準武装には、コンパクト化や多機能化といったプラスアルファの要素が見受けられる。また、機体各所に8箇所ものハード・ポイントが設けられており、直接ビーム・ライフルをジョイントして発射するなど、多彩な運用が可能となっている点も特徴であった。



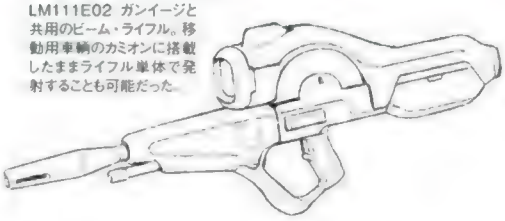
コア・ファイターとブーツが合体した戦闘機ボトム・ファイター。脚部のハード・ポイントにビーム・ライフルを接続し、メイン火器として使用できた。このままMS形態に変形しても使用可能。



LM312V04の高いパーツ生産性を活かした「ブーツ・アタック」。戦闘中にブーツを分離し、それを質量弾として目標に激突させて破壊する。MSを構成するパーツのストックが潤沢な本機ならではの戦術と言えよう。

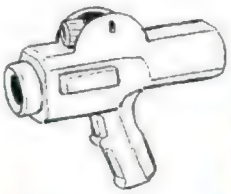
■ ビーム・ライフル

LM111E02 ガンイージと共用のビーム・ライフル。移動用車輌のカミオンに搭載したままライフル単体で発射することも可能だった。



◀ ビーム・ピストル

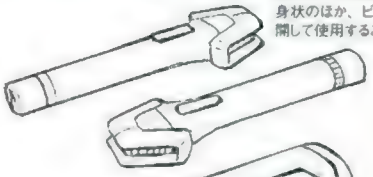
ビーム・ライフルは複数のユニットから構成されており、分解時には基部がビーム・ピストルとなる

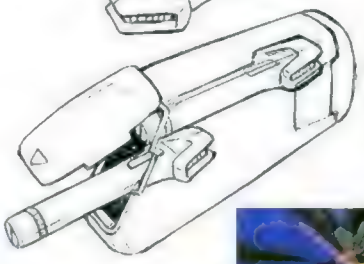


コア・ファイターとハンガーが合体したトップ・ファイター時にも、ハード・ポイントにライフルを接続して運用する姿が多く見られた

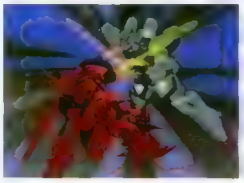
■ ビーム・サーベル

ビーム・シールド発生装置内に、各2本ずつ収納されている。刀身状のほか、ビームを扇型に展開して使用することも可能。





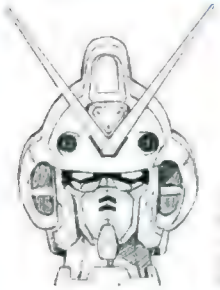
◀取り出し時



MS同士の格闘戦には欠かせないビーム・サーベル。サーベルを持ったまま手首を回転させ、ビーム・シールドとしても運用できた。

■ ビーム・トライデント

大型の八つ手ビーム槍。先端が三叉の槍のようにビームを展開する。ポール部分は伸縮可能となっており、携行性が高い。オプション兵装が豊富なところも本機の優れた点の一つだ

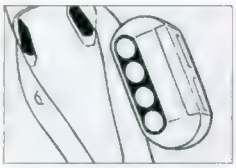


■ バルカン砲

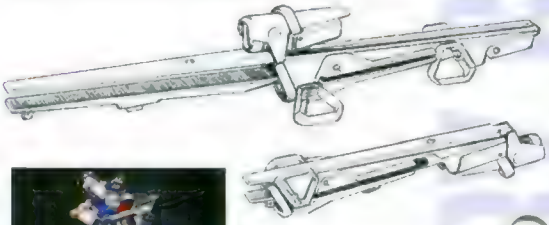
頭部に2門の発射口を持つバルカン砲。コア・ファイター形態時にも使用可能。その際、頭部を露出・回転させ任意の方向に発射できる

■ 4連ミサイル・ポッド

脚部ハード・ポイントに設置して使用するミサイル・ポッド。LM312V04にとって、数少ない高火力の実体弾兵器である。



■ ビーム・スマートガン



ビーム・ライフルを上回る高出力ビーム火器。太陽発電衛星ハイランドに廃棄されていたものを回収して使用した。

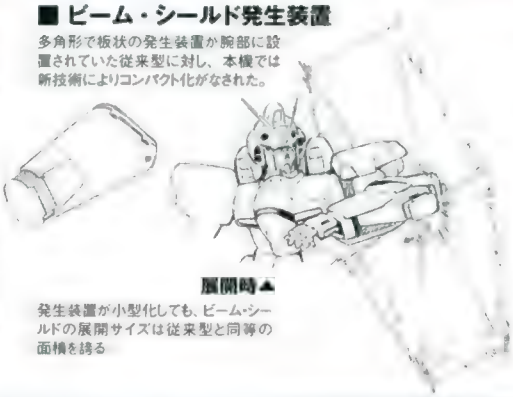
装　備　ビーム・シールド発生装置の小型化による運用性の向上

U.C.0150年代に運用されるMSにとって、ビーム・シールドは標準の防御兵装となっており、LM312V04も装備する。また、本機のビーム・シールド発生装置は従来のものと比べて小型化され、トップ・ファイター形態時にも機体前方を防御することが可能な機構となっていた。

両腕の発生装置から、2枚同時にシールドを展開できる。出力を最大にすれば、小型艦船すらカバーする大型のビーム・シールドを展開することも可能だ（画像はVダッシュガンダム）。

■ ビーム・シールド発生装置

多角形で板状の発生装置が腕部に設置されていた従来型に対し、本機では斬技術によりコンパクト化がなされた。

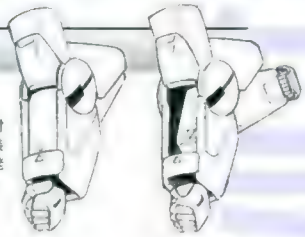


展開時▲

発生装置が小型化しても、ビーム・シールドの展開サイズは従来型と同等の面積を誇る

▶展開シークエンス

ビーム・シールド展開時には、肘部カバーに収納されていた発生装置が回転して露出、さらにビーム発生部が露出して使用可能となる。

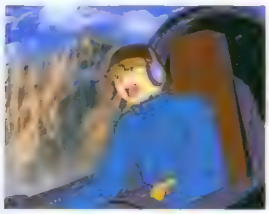


■ マニピュレーター

マニピュレーターは、リガ・ミリティアのMS共通の仕様。指先には接触回線用のマグネット・アンカーとケーブルを内蔵している。

コクピット　水平型コクピット式のコア・ブロック・システム

LM312V04は、コア・ファイターを機体管制の中枢とするコア・ブロック・システムを採用しており、専用コクピットが搭載されている。本機では、コア・ファイター時におけるコクピットの水平位置を維持したままコア・ブロックに変形・合体できる点が、他のガンダム・タイプMSと異なっている。



従来のコア・ブロックのように合体時、コクピットを90度回転する機構を搭載する必要がなくなった。そのおかげでMS時のコクピット空間を広く取ることが可能となり、操作パネルの配置も自由度が上がっている。

■ 内部

コア・ファイター時のキャノピーがそのままMS時のモニター・スクリーンとなる。伸縮・回転式シリンダー型操縦桿は本機専用のもの。

■ 外観

コクピットの乗降ギミックは、コア・ファイターの変形機構を利用したもの。コクピットが前方にせり出し、キャノピーが前方にスライドすることでパイロットが乗り降り可能　乗降の容易さに優れたシステムだ。

CORE-BOOSTER II INTERCEPT TYPE

コア・ブースターII
インターセプトタイプ

迎撃戦闘機

E.F.S.F.

ジャブロー上空の防衛を担った迎撃仕様のコア・ブースター

エンジン
後部には大小のエンジンノズルを6基配置。また、そのうちの大型の2基は、大気圏内飛行用に設計されたエンジンブロックに設置されている。

コクピットブロック
機首部分は、FF-X7 コア・ファイターがそのまま接続されている。後部ブロックが被弾した場合は、切り離して単体で飛行することも可能。

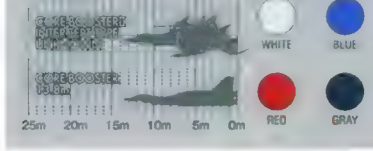
主翼／カナード翼
高速飛行の安定性を高める大型化された、逆ガルウイング型の主翼を採用。増加ポット下部には、機体の機動性を向上させるカナード翼も配備されている。

プロペラント・タンク
機体下面には、2基のプロペラント・タンクを設置。高高度への上昇と、敵機を高速で追撃する際の加速に使用する推進剤が充填されている。

SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	機関砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

COMPARISON CHART



COLOR

高高度での迎撃機として進化したコア・ブースターの発展型

RXシリーズの中核ユニットとなるべく開発されたFF-X7 コア・ファイターは、戦闘機としても高い性能を有していた。主力MSの登場によって、コクピットモジュールとしての役目はなくなったものの、MSの戦闘支援を行う戦闘機のコアに転用され、その命脈を保った。コア・ファイターをコクピットユニットとし、後部にメガ粒子砲とブースターユニットを装着して誕生したFF-X7Bst コア・ブースターは、MSとの同時運用でその運用性の高さ、後部ユニット交換による戦闘機としての発展性を示した。

そうしたコア・ブースターのバリエーションのひとつであるコア・ブースターII インターセプトタイプは、後部ユニットを重要拠点の制空権防衛のための迎撃戦闘機という機能に特化させる形で設計された機体である。その装備は、敵機の接近に即応できる速力と上昇性能を獲得するためのもので、さらに武装の面においても大気圏内の高高度での戦闘時に、敵機を確実に撃墜することが可能な対空迎撃装備が追加されている。

この機体は、一年戦争の後期に配備され、地球連邦軍の最重要拠点であるジャブローの空をジオン軍の侵攻から守るべく活躍した。

関連ファイル

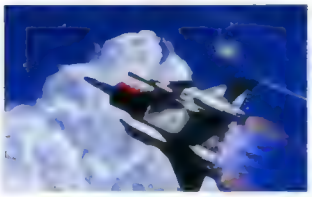
FF-X7Bst コア・ブースター	FG-01-31
地球連邦軍の航空機	08-01-11
M61A5 61式戦車5型	IGL2-01-02
フェデリコ・ツァリアーノ	IGL-02-10
U.C.の一般兵器	FG-03-41
北米遭遇戦	IGL-03-02
ジャブロー上空の迎撃戦	IGL-03-04

FILE PREVIEW

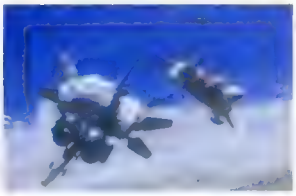
一年戦争初期、すでにMSが戦場の主役となりつつあったが、航空機や戦闘車輌もMSのサポート兵器として使用され続けていた。特に連邦軍ではMSの登場までは主力として用いられた。

機体構造／武装　高々度の対空迎撃戦用の装備

本機は、高高度での対空迎撃戦闘のために、FF-X7Bst コア・ブースターから大きく変更されている。主な変更点は、推進性能と武装、さらに高高度から領空内に潜入した敵機を迎撃するためのロケット・モーター（追加ブースター）の装備である。また、新たに設計されたメイン・エンジン・ブロックには、右側には長砲身の機関砲、左側には電子戦に対応するためのポッドが装着されている。高威力だが、雲や水蒸気などの影響を受けやすく、Iフィールドなどの防御手段のあるメガ粒子砲ではなく、被弾させれば確実にダメージを与えられる機関砲を装備している点も、制空権を守るための迎撃戦に特化した装備と言える。



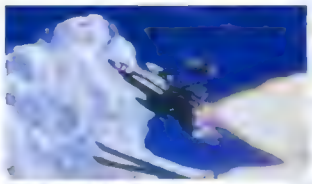
迎撃機という仕様のため、高速飛行性能が高く、領空内に侵入した敵機に対応する速度、そして安定した飛行性能が重視された仕様となっている。



長砲身かつ大口径の機関砲は、攻撃力が高く、カウ級攻撃空母とMSM-07Di ゼーコックを迎撃している

■ ロケット・モーター装備

高高度への急上昇時用として、機体下面にラッチを介して加速用の大型ロケット・モーターを装着する。大量の推進剤を使用するという欠点もあるが、短時間で戦闘高度に達することが可能

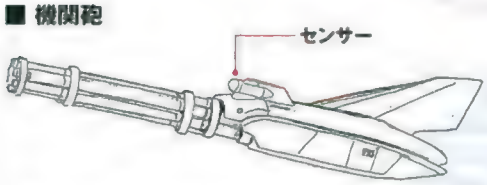


戦闘高度に到達すると、ロケット・モーターは機体からドロップされる。そのため、対空戦闘時に機動性が損なわれることはない。

■ メイン・エンジン・ブロック

追加された新規装備とエンシンブロックとプロペラント・タンクはひとつのユニットとして構成されており、ベースとなる本体に取り付けられている

■ 機関砲



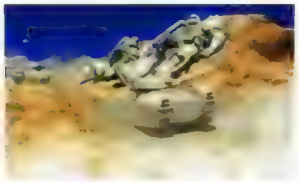
右上面に配置された主武装。基部には射撃用のセンサーが配置されている。カナード翼は、本体側面に配置されていることが判る

TYPE61-MBT　61式戦車　主力戦車

E.F.S.F.

MSの進化まで陸戦力であった
地球連邦軍の「陸の王者」

無限軌道を駆使した高い走行性能を誇る車高が低いため、地表の起伏や障害物を利用することでMSの死角からの砲撃も可能である。最大時速は90km。



戦場の主役の座はMSに奪われたが、連携運用による砲撃支援など、対MS戦で効果を発揮した。

155mm2連装滑腔砲

自動装填装置によって、戦況に応じた複数の砲弾を射出できる。2門同時射撃による攻撃力を重視した砲撃のほか、交互に撃つことで装填時の時間差をなくした攻撃も可能。

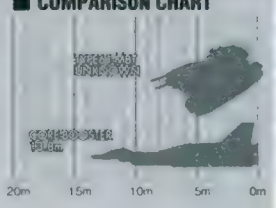
2連装砲塔による高い砲撃力を誇る主力戦車

U.C.0061に制式化され、地球連邦軍の陸上戦力の主戦力として活躍した主力戦闘車輌。ミノフスキー粒子の登場以前に完成したため、ミノフスキー粒子散布環境下の有視界戦闘では、当初の実力を発揮できなくなってしまったが、主武装である155mm2連装滑腔砲の威力もあって、地球連邦軍の主力MSが誕生するまでは、地上において唯一ジオン公国軍のMSを撃破可能な攻撃力を持っていた。制式採用から18年が経過する中で、複数のバリエーションが開発されており、配備されている地域や生産された工場、生産時期などによって形状が異なっている。北米大陸のアリゾナでは、ジオン公国軍のMSを鹵獲して運用するセモベンテ隊がこのタイプを運用していた。

■ SPEC

全長	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	155mm2連装滑腔砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	マリオン　ミッチェル 他

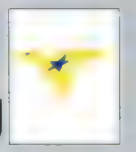
■ COMPARISON CHART

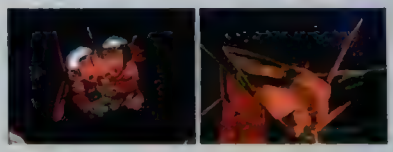


■ COLOR

RMS-108

マラサイ
MARASAI





第二世代MS発展への道筋を示した傑作機の性能と真価

RMS-108 マラサイは、地球連邦軍（ひいてはティターンズ）の所属機では、初めて装甲材質にガンダリウム合金を使用した機体である。同素材の採用は機体重量の大幅な軽量化を実現し、さらに開発陣はベース機であるRMS-106 ハイザックの問題点についても修正に成功した。RMS-106は高い汎用性と生産性を兼ね備える機体だが、同機が抱えていたジェネレーター出力の問題は、新素材を持ち得なかった連邦軍開発陣には克服できないものだった。だがRMS-108はそこからの脱却を果たし、ベース機の利点を維持しつつ第二世代MS発展への道筋を示した。グリプス戦役中期以降は多くの新鋭機が出現したが、本機は大量配備に成功した最初期の第二世代MSとしてMS開発史に確かな足跡を残したのである。

なおRMS-108は、アナハイム・エレクトロニクス社（AE）のジオン公国軍系技術陣によって生み出された機体である。本来はエゥーゴに納品されるはずだったこの機体は、AEとの政治的取引によってティターンズに譲渡された。この機体が思想的に公国軍とは対極にあると言えるティターンズの手に渡り、その主力を務めることになったことは皮肉としか言いようがない。

関連ファイル

ジェリド・メサ	Z-02-22
カクリコン・カクーラー	Z-02-24
ティターンズのMSパイロット	Z-02-27
月宙域の戦い	Z-03-03
第二世代MS	Z-03-15
ティターンズのMS開発	Z-03-20

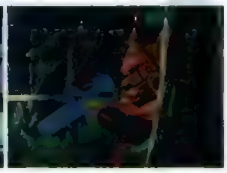
FILE PREVIEW

Z-02-27 ティターンズのMSパイロット

地球連邦軍特殊部隊ティターンズに配属された若きパイロットたち。戦乱の中で次第に人材が不足し、実戦経験の少ない士官の投入もやむなしという事態に陥った。

武装　信頼性と汎用性に優れた1ランク上の射撃・格闘兵装

急速なMS開発技術の進歩によって、ビーム・ライフルとビーム・サーベルは汎用MSの標準兵装となった。だがU.C.0080年代中盤においては、ビーム兵装の安定した運用は簡単なことではなかった。まず一年戦争後に連邦軍の制式MSとなったRMS-179 ジムⅡやRMS-117 ガルバルティβのビーム・ライフルは、Eパック方式を採用していない旧式のものであった。また新主力MSとして導入されたRMS-106についても、ジェネレーターの出力不足により複数のビーム兵装を同時に運用できないという問題を抱えていたのである。そういった状況下において、Eパック方式のビーム・ライフルとビーム・サーベルの同時運用を可能にしたRMS-108が重用されたのは当然の結果と言えるだろう。本機に搭載された武装は決して突出した火力を有していたわけではないが、グリプス戦役初期の機体としては高水準の部類に入るものだった。それゆえ、エリート部隊ティターンズが運用するに足る機体として活躍の場を得たのである。

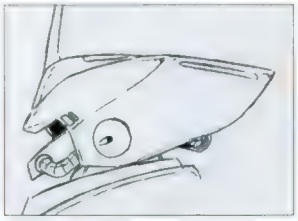


兵装の優れた信頼性と汎用性は、主力MSの運用においては重要な要素であり、同時にRMS-106と共用できるというコンセプトも高く評価された。

頭部バルカン砲

従来の連邦軍MSと同様に頭部ユニットに内蔵されているバルカン砲たか、前頭部に備えられることが多かった砲門は側頭部に配された。大型の頭部は内部スペースにも余裕があったと見られ、近接用兵器の内蔵も容易だったようだ。

モノアイ・タイプの頭部を持つRMS-108、U.C.0080年代中盤においては、同型の頭部にバルカン砲を内蔵する機体はほとんど見られなかった。



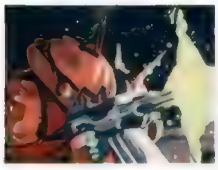
補助武装として頭部に2門のバルカン砲を装備する。構造こそ異なるがRX-178 ガンダムMk-Ⅱと同様に側頭部に配されており、円形部分に砲口が開いている。

鉢を逆さにしたような頭部の形状から、一部のパイロットから「ハチカブリヒメ」と呼ばれていたとも言われている。

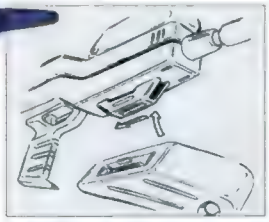
バルカン砲をはじめ射撃・格闘用の標準的な武装を有することで、さまざまな局面に対応する運用性の高さを見せた。

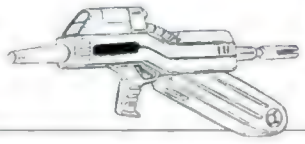
ビーム・ライフル

主武装であるビーム・ライフルは、主力MS用では初のEパック採用式となった。もとより他機種との共用が図られたものであり、火力も突出したものではなかったが、当時の水準を充分に満たす射撃兵器として広く運用された。



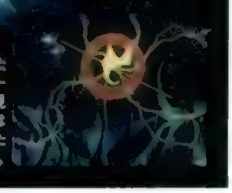
グリプス戦役後期の機体と比べると攻撃力不足を指摘されることもあった本機だが、その武装の信頼性は高く、さらにRMS-106との兵装の共用によって運用性も高められた。





他機種よりやや大型で出力は2.2MWのEパック。銃身下部のグリップ前部に装着する際は、下方からコネクタに押し込み、後方にスライドすることで固定される。

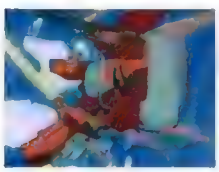
火力は水準を満たしており、RMS-106との共用だけでなく、RMS-139 ハンブラビでの運用も確認されている。



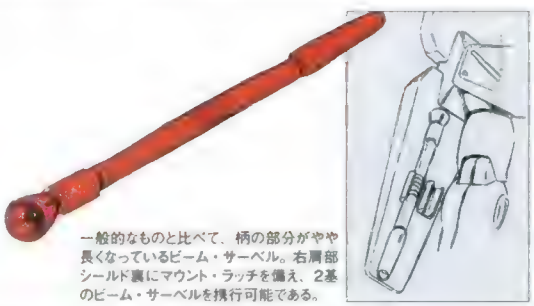
RX-178と撃ち合った際、互いの粒子ビームが干渉するという現象が起こった。これは火力が同等だったための現象と思われる。

ビーム・サーベル

RMS-106と比較して25%ほどの出力向上に成功したジェネレーターは、格闘能力を含む総合的な戦闘力に直結。併せてガンダリウムγの導入による軽量化が高い機動性を実現し、格闘兵器であるビーム・サーベルの有用性を向上させる結果となった。

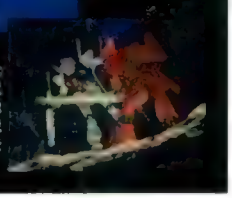


ビーム・サーベルはシールド裏面下部にマウントされていた。ポップアップ式ではなくマニピュレーターで取り外す構造であったため、左腕で使われることもあった。



一般的なものと比べて、柄の部分がやや長くなっているビーム・サーベル。右肩部シールド裏にマウント・ラッチを備え、2基のビーム・サーベルを携行可能である。

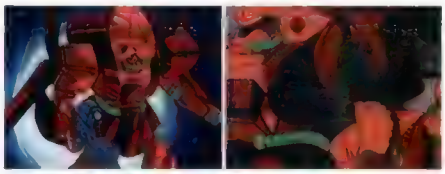
出力は0.4MWとさほど向上していないもののビーム・ライフルとの併用が可能となり、RMS-106の欠点を克服した。



併用が可能となった兵装と大幅な軽量化により、月面や地上といった幅広い戦場で着実に戦果を挙げていった。

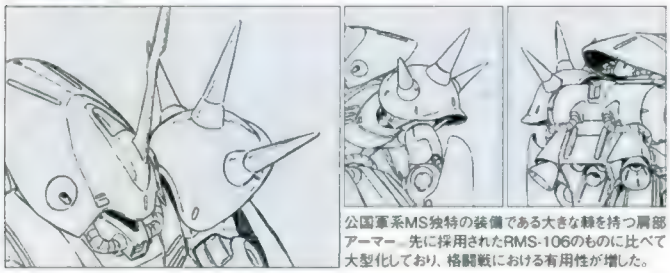
防御兵装　公国軍系MSのコンセプトを反映した開発陣の意欲

RMS-108の開発には、一年戦争後にAEに吸収合併されたジオン公国のメーカーである旧ZEONIC（ジオニック）社系のスタッフが携わっていた。そのため本機のフォルムは、ガンダム・タイプとは対極にあるとも言える「公国軍系MS」のイメージを色濃く受け継ぐものとなった。AEは、デザインだけでなく機能面においても公国軍系MSのコンセプトを取り入れることで、さらなる性能向上を図った。その端的な例が、左肩部のスパイク・アーマーと、右肩部のシールドである。防御兵装について、連邦軍系MSの伝統である手持ちのオプション式シールドではなく、固定式のシールドを肩部に配した構造は、腕部の可動範囲を確保するという利点があった。また、スパイク・アーマーは接近戦向けの装備としてRMS-106でも採用されており、ショルダー・タックルなどの攻撃に転用可能であった。その独特の設計は、政治的背景に縛られず、性能の追求に徹した開発陣の意欲に依るところが大きかったようだ。



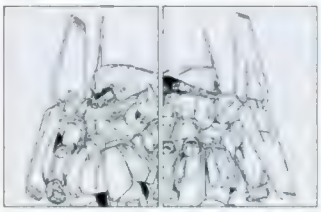
シールドは純粋な防御兵装であるのに対し、スパイク・アーマーは公国軍系MS特有の装備であり、これを利用して戦う機体も多かった。

■ 肩部スパイク・アーマー

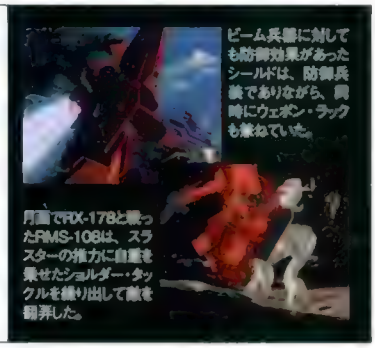


公国軍系MS独特の装備である大きな棘を持つ肩部アーマー。先に採用されたRMS-106のものに比べて大型化しており、格闘戦における有用性が増した。

■ 肩部シールド



耐ヒート・コーティングされた巨大なシールド。2枚の装甲板を可動式のジョイントで繋げた中折れ式のため、操縦系に支障を来すことはなかった。

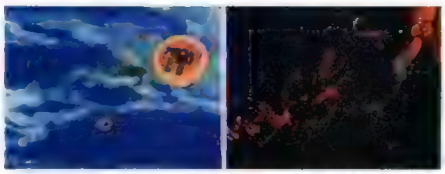


ビーム兵器に対しても防御効果があったシールドは、防御兵装でありながら、同時にウェポン・ラックも兼ねていた。

月面でRX-178と戦ったRMS-108は、スラスターの推力に自重を乗せたショルダー・タックルを繰り出して敵を翻弄した。

オプション兵装　RMS-108の運用性と戦術の幅を広げた多彩なオプション装備

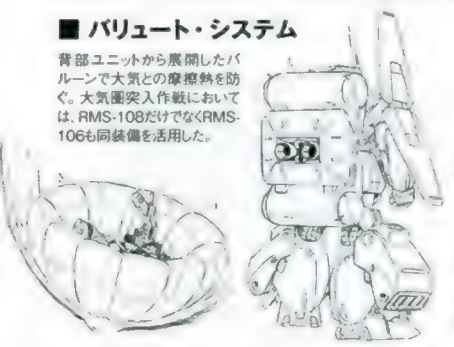
グリプス戦役期における急速なMS開発技術の発展は、同時にその運用性や戦術の幅を広げるオプション装備の進歩も促した。バリュート・システムはそのひとつであり、MS単体での大気圏突入を可能とする画期的なオプションであった。こうしたオプションは、運用上の利便性を考慮して他機種と共通の規格を有するものが多く、RMS-108が運用したバリュート・システムも、RMS-106やRMS-117、RMS-179といった主要なMSと共通のものだった。また戦闘に用いるオプション装備としては、ダミー・バルーンが挙げられる。これはMSの形状を大まかに模したバルーンで、敵の攪乱に用いられた。さらにダミー・バルーンの中にはアポジモーターを内蔵したものや機雷を内蔵したもの、さらにRMS-108の形状を模したものも確認されている。もとよりバランスの取れた性能を有するRMS-108は、こういったオプション装備も活用することにより、長くティターンズの戦力の中枢を担う存在となった。



革新的なMSの開発が進むとそれを追走するかたちで多数のオプション装備が開発され、主力MSの運用性と戦術の幅を広げる役割を担った。

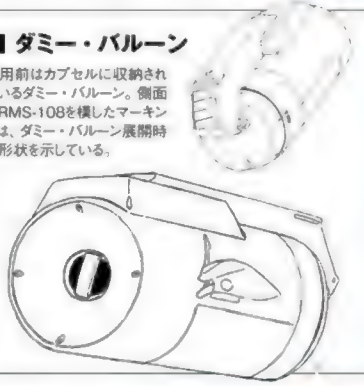
■ バリュート・システム

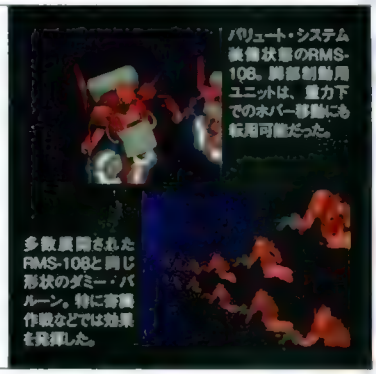
背部ユニットから展開したバルーンで大気との摩擦熱を防ぐ。大気圏突入作戦においては、RMS-108だけでなくRMS-106も同装備を活用した。



■ ダミー・バルーン

使用前はカプセルに収納されているダミー・バルーン。側面のRMS-108を模したマーキングは、ダミー・バルーン展開時の形状を示している。





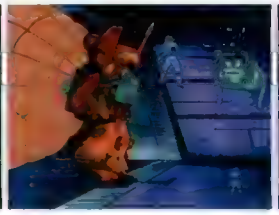
バリュート・システム装備状態のRMS-108。脚部制御用ユニットは、重力下でのホバー移動にも転用可能だった。

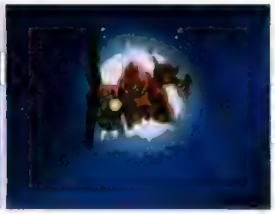
多数展開されたRMS-108と同じ形状のダミー・バルーン。特に宙域作戦などでは効果を発揮した。

運　用　ティターンズの戦力を支えた運用性と機体性能

RMS-106の流れを汲んで開発されたRMS-108は、欠点を克服することを至上命題としつつ、ベース機と同様の高い汎用性を引き継ぐことに成功した機体であった。生産性も高く、初期開発機がAEから譲渡されて以降、生産体制の整備が迅速に進められ、ティターンズの戦力を支えることとなった。公国軍系MSの特徴を強く受け継いだ本機が連邦軍のエリート部隊であるティターンズに受け入れられたのも、主力MSとしての高い運用性と機体性能があってのことだろう。グリプス戦役中期以降、ティターンズはさまざまな主力MSを運用したが、中でもRMS-108は最もバランスの取れた性能を有する機体であった。次期主力MSとして期待されたRMS-154 バーザムの配備が遅れたこともあり、本機は長く主力MSとして活躍することとなった。

なお、その操作性は非常に癖の少ないものであったと言われており、ティターンズにおいては、実戦経験の少ないパイロットの訓練機としても運用されている。さらにはティターンズ崩壊後、少数がネオ・ジオンに接収されており、第一次ネオ・ジオン戦争末期の内乱においても運用されている。そうした事実からも、本機の優秀な運用性と機体性能を窺い知ることができるだろう。



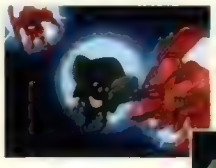


RMS-108はMSの有用性はスペックのみに左右されるものではなく、総合的な要素によって決することを示した機体であった。

MORE INFO!

訓練機としてのRMS-108

RMS-108はMSとして突出した性能を持たない反面、トータルバランスに優れ、操作感覚も素直だったと言われている。そのため、グリプス戦役中期からは訓練機としても用いられ、多くの新人パイロットが搭乗した。戦闘とは関係ない場所でも、本機は高く評価されていたのである。



ベース機であるRMS-106の設計を継承した癖のない操縦系は、新米パイロットの操縦技術の理解を高めるうえで、大いに役立ったと言われる。

パプテマス・シロッコ配下のパイロット候補生、サラ・ザビアロフとシドレも訓練に本機を用いたが、その際の突発的な戦闘が初陣となった。

MS-07H

グフ飛行試験型
GOUF FLIGHT TEST TYPE

ZEON

MSの単独飛行を目指したグフの改造機

ランドセル
推進器を強化すると共に、姿勢安定用のベントラルフィンを設置した新型ランドセル。動力パイプを介して、腰部の補助ブースターとも繋がっている。

脚部
熱核ロケット・エンジンの集中配置により肥大化した脚部ユニット。各脚にロケット砲を2門（左右合わせて4門）搭載し、火力面でも強化された。

■ SPEC -MS-07H GOUF FLIGHT TEST TYPE-

全高	――（頭頂高 18.4m）
重量	58.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ジャイアント・バズ／5連装フィンガー・ロケット×2／脚部ロケット砲×4
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ビリー・ウォン・ダイク 他

■ SPEC -MS-07H-4 GOUF FLIGHT TYPE (H-4)-

全高	――（頭頂高 18.8m）
重量	62.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	超硬スチール合金
武装	5連装フィンガー・ロケット×2／脚部ロケット砲×4
所属	ジオン公国軍
搭乗者	フランク・ベルナール

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MS-07H GOUF FLIGHT TEST TYPE
BROWN GRAY PINK

MS-07H-4 GOUF FLIGHT TYPE (H-4)
GRAY DARK GREEN

MS-07H-4

グフ飛行試験型（H-4）
GOUF FLIGHT TYPE (H-4)

ZEON

空力制御を強化した飛行試験型1号機

胴体
可動式のベントラルフィン（可動範囲は75度）を腰部に追加することで、空力制御能力の向上を狙った。新型ショルダーアーマーと共に、本部の指示で搭載されたと言われる。

腕部
ショルダーアーマーは整流効果を意識した有翼型に換装された。前腕はそれ以前のグフ飛行試験型と同じく、左右ともにフィンガー・バルカン砲である。

飛行型MSの始祖たるグフ・バリエーション

ノンオプションでのMSの飛行を試みた最初期の機体が、MS-07H グフ飛行試験型である。大気圏内におけるMSの移動能力の低さを解決するために開発された。ただし、充分な飛行性能は得られなかったうえ、性能向上型のMS-07H-4は空中爆発事故を起こしている。

グフ飛行試験型の特徴は、徹底した推進器の強化にある。ランドセル搭載推進器の大型化、腰部補助ブースターの増設、脚部への熱核ロケット・エンジンの集中装備が該当する。特に脚部は、後発のドムを思わせるベルボトム型となっており、強力な推進力を窺わせる。

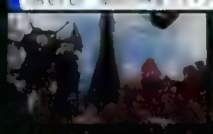
その反面、翼に代表される揚力発生装置や空力制御技術はほとんど導入されていない。極端に推進力に依存した、強引な設計の機体だったということである。

それでもまったく空力を意識しなかったのではなく、ランドセルには小型ながらも一対の可変式整流板を設けた。両腕の固定兵装をフィンガー・バルカン砲としたのも、接近戦対策だけではなく、飛行時の機体バランスを意識したことが一因と思われる。また、H-4型ではショルダーアーマーを、整流効果を意識した有翼型としたほか、腰部に可動式のベントラルフィンを追加した。

関連ファイル

MS-07B グフ	FG-01-10
MS-07H-8 グフ・フライトタイプ	08-01-07
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
推進システム	FG-03-24

FILE PREVIEW



H-4型をベースに開発されたグフの飛行実験機。吸気口の大型化や安定翼の増設など、飛行性能の安定が図られた。また、腕部も5本指マニピュレーターを採用する。

機体構造① MSの単独飛行を目的とする推進器群

グフ飛行試験型の構造上の特徴は、ランドセル　腰部　脚部に装着した強力な推進器群にある。その推進力を活かした飛行を目指したわけだが、本機の飛行特性は一般的な航空機のように一定の巡航速度を保つものではなく、ランディング・ギアを兼ねる脚部を使ったジャンプ飛行方式だった。

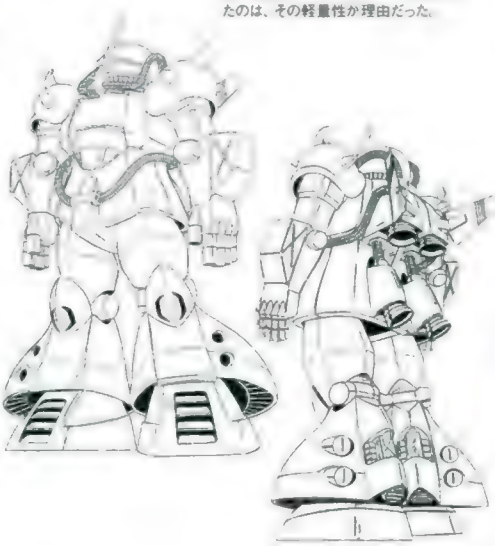
本機の開発は、グフに飛行能力を付与するプランとして承認され、サイド3・29バンチで開始された。この際、開発班としてアイザック・ウーミヤック大佐を中核とするチームが編制されている。計画がスタートした時期は、MS-07Aグフ A型の配備開始と重なっていたため、4機の非量産仕様機（YMS-07A プロトタイプ・グフ3機とYMS-07B グフ先行量産型1機）が原型機として提供された。

改修作業を終えた4機は地球に送られ、キャリフォルニア・ベースとテストセンターを経て、アリゾナのフラットネイル空軍基地に到着した。テストパイロットは、サイド3の航空機部門から派遣されたビリー・ウォン・ダイク大尉以下6名で、機体移送の2週間後に到着している。

テストパイロットの遅参により試験は短縮されている。最終的には、調整に2週間、テスト飛行に4週間、テスト結果を受けた再調整に2週間の計8週間という強行スケジュールとなってしまった。

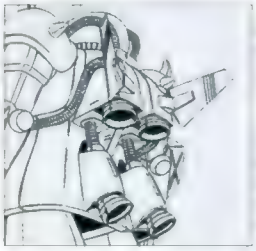
■ 正面・背面図

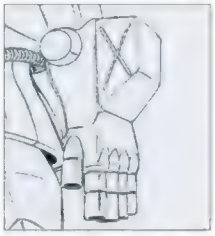
熱核ロケット・エンジンの集中配置で大型化した脚部と、背部・腰部の推進器群が特徴。グフが改造ベースに選ばれたのは、その軽量性が理由だった。



■ 背部推進器群

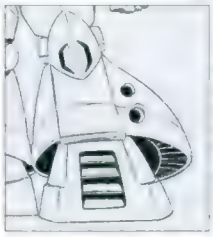
推進力による飛行を実現するため、ランドセルの大型推進器と腰部の補助ブースターを搭載。可変式整流板の効果は限定的だったようだ





■ フィンガー・バルカン砲

グフ重装型のように両腕をフィンガー・バルカン砲とし、前腕に弾倉を外装。計10門の75mm機関砲は近距離戦で威力を発揮する



■ ロケット砲

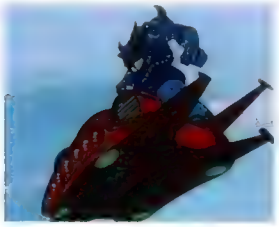
脚部に内蔵した180mmロケット砲。各脚に2門、計4門を備える。VEファンの直上に搭載するが、推進器の邪魔にはならないようだ

機体構造② 空力面と脚部エンジンを強化した性能向上型

38回のテストの末、グフ飛行試験型の計画は縮小された。高高度試験を行うまでの十数回ものトラブル、その後のテストでの巡航速度の維持の失敗、最大出力時の燃費などが問題視されたためである。3号機ベースのドロップタンク搭載型MS-07H-2をもってしても問題は解決しなかった。

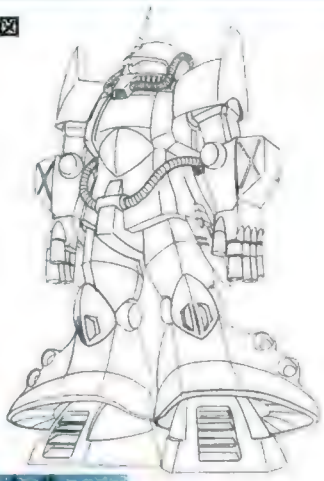
3号機と4号機のみの体制で続けられたテストの中で、4号機がMS-07H-4に改造された。H-4型（機体名そのものは変わらない）は空力面と脚部エンジンを強化した仕様で、滞空時間や降下突撃時の運動性が優れていた。

H-4型の単純性能は軍部を満足させるものだったが、脚部新型エンジンのトラブルが続発し、テスト開始から10日後、空中爆発事故を起こしてしまう。結果、H-4型は失われたうえ、テストパイロットのフランク・ベルナール中尉も死亡したのだった。



H-4型の空中爆発事故を受けて、MSの単独飛行は主流ではなくなり、要撃爆撃機ド・ダイYSにMSを乗せる方式に変更された。これがサブ・フライト・システムへと発展していく。

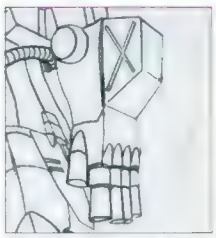
■ 正面図



肩と腰部に空力機構を備え、新型エンジンの搭載で脚部がさらに大型化。4号機は、唯一グフ先行量産型（左）から改造された機体である。

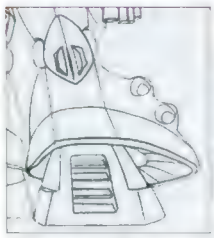
■ カラーバリエーション

テスト開始時は迷彩塗装だったH-4型だが、ピンクと白系でリペイントされたとも言われる。4号機とは別の機体の可能性もあるが、真相は不明である



■ フィンガー・バルカン砲

3号機以前と同じく、両腕は接近戦用のフィンガー・バルカン砲である。弾倉内は指ごとに独立したカートリッジが存在したと言われる。



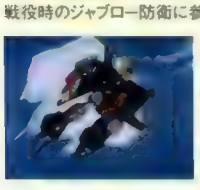
■ ロケット砲

脚部ロケット砲も継承された。脚部の新型エンジンが大型だったためか、ロケット砲の搭載位置はカウル外縁に変更された

MORE INFO!

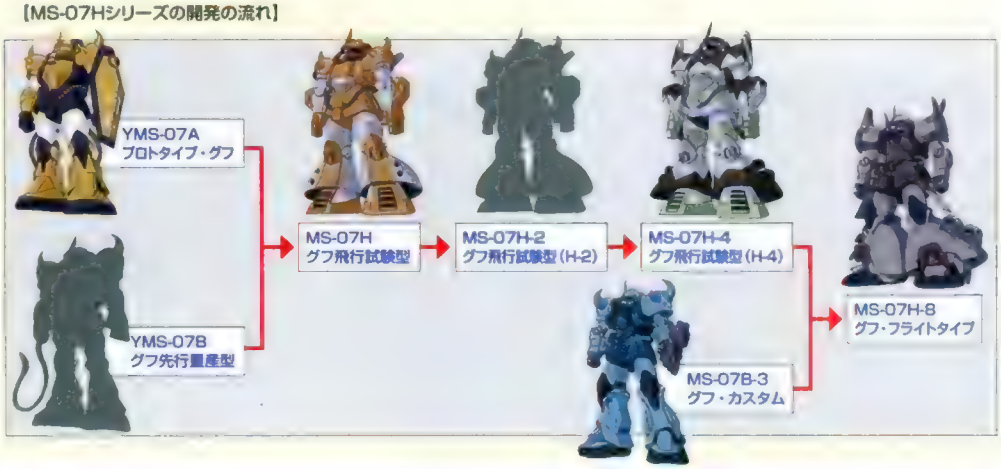
グフ飛行試験型の開発系譜

4号機の空中爆発事故を受けて開発が中止されたと言われていたグフ飛行試験型だが、H-4型をベースに研究が続けられ、MS-07H-8 グフ・フライトタイプが完成した。グフ・フライトタイプは空中での運動性こそ高くないが、ヘリコプターのような飛行特性を持ち、単独での自由飛行も問題なく行えた。残ったグフ飛行試験型は地球連邦軍が接収し、4機がグリプス戦役時のジャブロー防衛に参加している。



ジオン公国の敗北でグフ飛行試験型の直系機は途絶えたが、連邦軍ではバイアランなどの単独飛行能力を持つ機体が実用化された。

【MS-07Hシリーズの開発の流れ】



核エンジン搭載のザク試作機

ZGMF-X999A ザク量産試験型

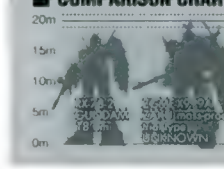
ZAKU mass-productive trial type

Z.A.E.T.

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	大口径レールガン×2／DFX25高周波ブレードトマホーク×2／シールド 他
所属	ザフト
搭乗者	コートニー・ヒエロニムス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

YELLOW　BLACK

GRAY　RED

頭部
通常動力型の量産仕様機で採用された頭部構造はすでに決定。ジンに似たブレード状構造体は、本機の設計思想が技術的な過渡期にあったことを示している

胴体
主力化を想定したMSとしては、初めて核エンジンとニュートロン（N）ジャマーキャンセラーを搭載。しかし、ユニウス条約の影響で量産仕様機は通常動力型となった。

バックパック
大口径レールガンと高周波ブレードトマホーク用のラッチを備えるバックパック。他のザクウォーリア／ファントム用ウィザードにも搭載可能と思われる。

肩部
ショルダーアーマーは、ザクウォーリアの右肩用と同形状のスパイク付きを両肩に装備。図の機体では、シールド懸架用可動フレームは採用していない

幻に終わった核エンジン搭載型主力MS

ZGMF-X999A ザク量産試作型は、ZGMF-1000 ザクウォーリアやZGMF-1001 ザクファントムの前段階にあたるMSである。その型式番号から、999ザク（トリプルナインザク）または9ザクとも呼ばれる。

ザク量産試作型最大の特徴は、核エンジンとNジャマーキャンセラーの搭載にある。PS装甲も採用しており、地球軍のダガー系MSとは一線を画する性能を実現した。

大出力かつ半永久的な電力供給を可能とする核エンジンとNジャマーキャンセラーの組み合わせの有効性は、ZGMF-X09A フリーダムなどで実証された。これを受けたザフトは次世代主力MSの核動力化を策定し、ザク量産試作型を開発した。

開発は統合設計局（旧ヴェルヌ設計局が主導）で行われ、第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦終結後に完成を見た。旧ヴェルヌ設計局のテストパイロット、コートニー・ヒエロニムスに任された本機は、南米における運用テストで優れた性能を示したが、ユニウス条約の締結を受けて通常動力機に設計が変更された。この際、47機製造されていたザク量産試作型は、全機が解体・破棄されたことになっているが、その信憑性には疑問が残る。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ZGMF-X101S ザクスプレンダー	AGS-01-176
ZGMF-X3000Q プロヴィデンスザク	AGS-01-177
コートニー・ヒエロニムス 他	AGS-02-11
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

ザフトがユニウス条約の締結を受けて開発した、新世代MS「ニューミレニアムシリーズ」の1機。兵装の換装機構であるウィザードシステムを採用している。

機体構造／武装　すでに完成していたザクの基本構造と新武装

核エンジン、Nジャマーキャンセラー、PS装甲の採用を除けば、ザク量産試作型の機体構造は後発のザクウォーリア／ファントムとほぼ変わらない（ただし完成した47機は、それぞれがわずかに異なる仕様だった）。核エンジンとNジャマーキャンセラーは、ユニウス条約の核動力兵器禁止条項を受けて不採用となった。PS装甲は核エンジンからの豊富な電力供給を前提としたため、制式化された量産仕様機は通常装甲に変更されている。

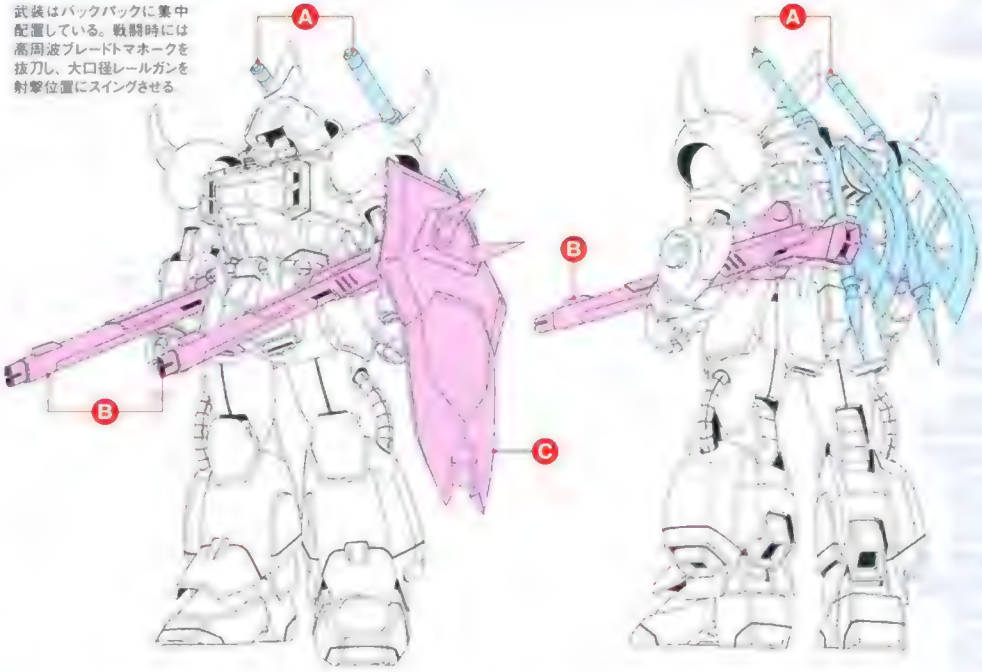
すでに完成していた機体構造と異なり、武装は過渡期的なものだった。シールドこそ量産仕様機用に近いモデルだが、格闘兵装は実体刃式の高周波ブレードトマホークを、バックパックには大口径レールガン2門を備えた。このうち、シールドはわずかに改良が施され、高周波ブレードトマホークはビームトマホークに変更された後、量産仕様機が装備した。大口径レールガンは廃止され、代わりに腰部ラッチにハンドグレネード用パレットが搭載された。

不採用にこそ終わったが本機の性能は極めて高く、単機でダガーLの大部隊を壊滅させたこともあった。

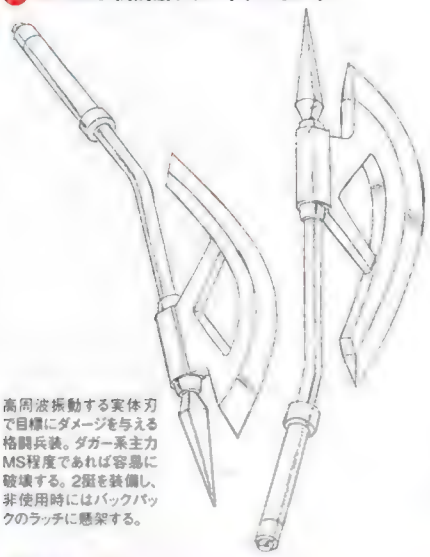
コートニー・ヒエロニムスがテストパイロットを担当した機体は、手持ち火器を装備しなかった。量産仕様機ではビーム突撃銃が採用されている

武装配置

武装はバックパックに集中配置している。戦闘時には高周波ブレードトマホークを抜刀し、大口径レールガンを射撃位置にスイングさせる



A DFX25 高周波ブレードトマホーク

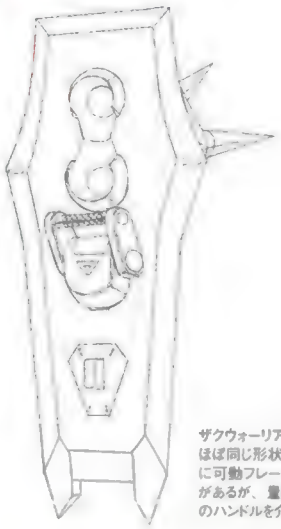


高周波振動する実体刃で目標にダメージを与える格闘兵装。ダガー系主力MS程度であれば容易に破壊する。2個を装備し、非使用時にはバックパックのラッチに懸架する。

B 大口径レールガン

バックパックと一体化した高初速の実体弾式火器。使用時には砲身を前方にスイングさせる。フリーダムやゲイツRなどのザフト系MSが同系の火器を搭載した

C シールド

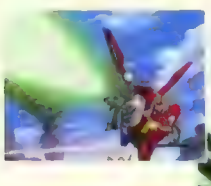


ザクウォーリア／ファントム用とほぼ同じ形状のシールド。すでに可動フレーム用の接続基部があるが、量産試作型は中央のハンドルを介して装備した

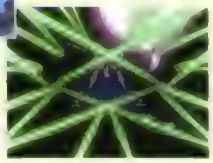
MORE INFO!

新世代機へ繋がるザク派生機

ユニウス条約を受けて通常動力機として完成したザクは、ザフトの主力MSとして採用された。その後、ザクシリーズをベースにセカンドステージシリーズの研究開発機が試作され、新世代機への架け橋となった。



セカンドステージシリーズの1機であるインパルス。その開発には、ザクを原型とする実験機のデータが用いられた。



ドラグーンシステム搭載MSのプロヴィデンスとレジェンドを繋ぐ機体も、ザクシリーズを改造した試作MSであった。

ZGMF-X101S ザクスプレンダー

コアスプレンダーとデュートリオンビーム送電システムの有効性を実証するために試作されたMS。インパルスと同じく、3機に分離する。

ZGMF-X3000Q プロヴィデンスザク

プロヴィデンスとザクシリーズの融合を目指した試作MS。ドラグーンとハイパーデュートリオンを搭載し、レジェンドの前身となった。

AMX-004G MASS-PRODUCED QUBELEY
AMX-004G
MASS-PRODUCED QUBELEY
量産型キュベレイ

クレミー派のニュータイプ部隊が駆る専用MS

AMX-004G 量産型キュベレイ

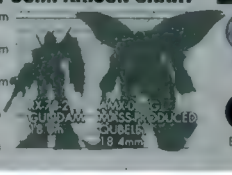
MASS-PRODUCED QUBELEY

第一次ネオ・ジオン戦争終結後、連邦軍が回収していたAMX-004Gの残骸。U.C.0096、これを目撃したニュータイプ部隊の生き残りであるマリーダ・クルス（プルトゥエルブ）は、精神的に不安定な状態に陥ってしまう。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.4m）
重量	35.2t
ジェネレーター出力	1,820kW
スラスター推力	61,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハンド・ランチャー兼用ビーム・サーベル×2／アクティブ・カノン×2／ファンネル×30
所属	ネオ・ジオン（グレミー派）
搭乗者	プルのクローン体（強化人間）

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



頭部
AMX-004は細長い頭部後方が特徴的であったが、本機は頭頂部にアンテナを装備した構造に変更された。これはアクティブ・カノンとの干渉を防ぐためと考えられる。

肩部
肩部装甲はベース機と同様計4枚のムーバブル・バインダで構成され、高い機動性を誇する。各バインダーに3基計12基の姿勢制御用バーニを内蔵する。

腕部
下腕部の装甲はAMX-004と比較してスマートな形状であることがわかる。マニピュレーターは、ベース機とほぼ同じ構造となっていたようだ。

背部
背部のファンネル・コンテナは、ベース機のものよりも大型化した。新たに装着されたアクティブ・カノンは、未使用時は砲身が下方に向けられる。

AMX-004の量産タイプとして開発されたNT専用機

第一次ネオ・ジオン戦争末期、グレミー・トトはハマーン・カーンに反旗を翻し、反乱軍を組織する。グレミー派の隠し球として、グレミーが秘密裏に開発し、戦場に投入したMSがAMX-004G 量産型キュベレイである。

グレミーは自派閥によるネオ・ジオン掌握のため、ハマーン派に対する切り札として密かにニュータイプ部隊を編制していた。同部隊のパイロット用に開発されたAMX-004Gは、ネオ・ジオンのニュータイプ専用MS AMX-004 キュベレイをベースに再設計された機体である。基本的にはAMX-004、およびそのマイナーチェンジ機であるAMX-004-2（AMX-004-3）キュベレイMk-IIの機体コンセプトを踏襲しており、ファンネルによるオールレンジ攻撃も可能となっている。また、火力の強化を中心とした改修も合わせて行われた。

AMX-004Gはグレミー派の統一カラーリングであるグレー系の塗装が施され、プルツーが駆るNZ-000 クィン・マンサの随伴機として実戦に投入された。反乱軍が壊滅した後は、AMX-004-2と同じ黒に近い紺色のカラーリングに変更。これらの機体はハマーン派の親衛隊との交戦により、全機が撃墜されたと言われている。

関連ファイル

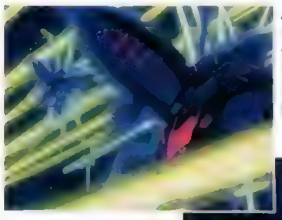
AMX-004 キュベレイ	Z-01-28
AMX-004-2 キュベレイMk-II	ZZ-01-05
グレミー・トト	ZZ-02-19
グレミー軍	ZZ-03-14

FILE PREVIEW

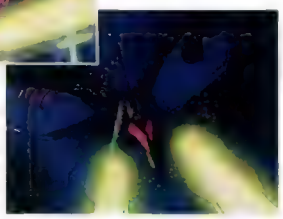
ネオ・ジオンの若き将校で、ハマーン・カーンに反旗を翻した。彼はニュータイプ部隊の専用機として量産型キュベレイを開発していた。

装備　MS単体での火力の向上をはじめ、総合的に強化された武装

AMX-004Gは、ベース機よりも火力の増強を中心とした改修が行われた。AMX-004はファンネルによるオールレンジ攻撃を主軸に据えた機体であったため、携行兵装などは、最小限に抑えられていた。本機では追加兵装としてアクティブ・カノンを装備し、火力の増強を図っている。本装備によって、オールレンジ攻撃と砲撃を組み合わせた攻撃が可能となった。これにより、ファンネルによる攻撃に加え、MS自体の攻撃力が向上し、総合的な戦闘力がアップしている。MSの量産においては、生産性も考慮してベース機より性能を低下させることも少なくないが、AMX-004Gは同等以上の性能を確保すべく開発が行われた稀有な機体と言える。

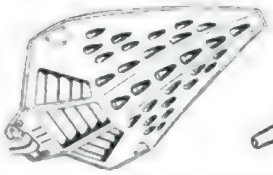


AMX-004Gでは、ファンネルの搭載数がベース機の3倍に増えたため、敵機が回避困難なほど大量かつ濃密な弾幕を展開することが可能となった。

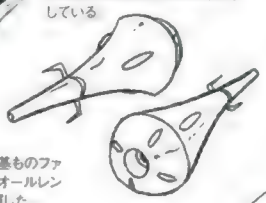


AMX-004Gはアクティブ・カノンを連射しながらAMX-015ゲーマルクに接近。ファンネルを使用しなくとも高い攻撃力を発揮できるのが特徴であった。

■ ファンネル

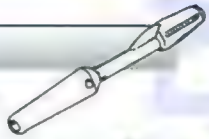


先端にヒーム砲を備えた形状も含め、ファンネル自体の性能はAMX-004と同じものを採用している



コンテナが大型化されたことで、30基ものファンネルを搭載できた。複数機によるオールレンジ攻撃は、極めて高度な火力を発揮した。

■ ハンド・ランチャー兼用ビーム・サーベル



ヒーム・サーベルを下腕部内部に収納した状態では、固定兵装であるハンド・ランチャーとして使用可能　ベース機とは下腕部の形状が異なるため、マウント方式も変更された

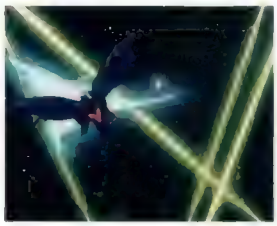
■ アクティブ・カノン

アクティブ・カノンは、背部のジョイント部で接続された長砲身のメガ粒子砲である。射撃時には砲身が前方に展開される。未使用時には機体を安定させるバランサーとしても機能したようだ。

構造　ベース機を踏襲しつつ、細部に改修が図られた構造

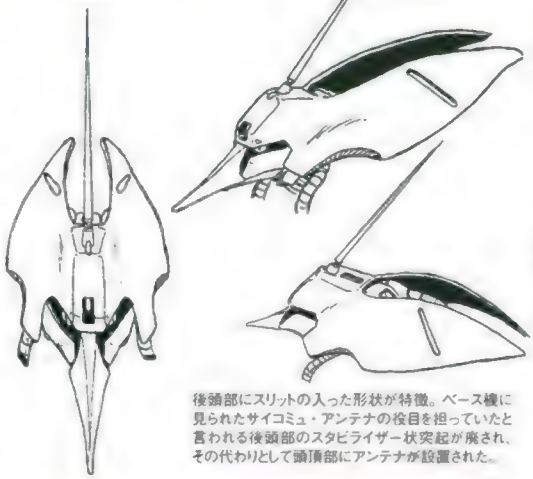
AMX-004Gの基本的な構造はベース機に準じており、そのフォルムも基本的にAMX-004を踏襲している。しかし、改修に伴って細かな形状の変更がなされた。優美なフォルムが印象的だったベース機に対し、本機は戦闘力向上を念頭に置いた武装強化の結果、やや無骨なシルエットとなった。

AMX-004-2およびAMX-004-3では、サイコミュなど強化人間のエルピー・プル、プルツーに合わせて調整されていた。だが、本機ではパイロットである強化人間たちの個体差があまりなかったため、個別の調整は行われず、その性能も全機で共通化されている。



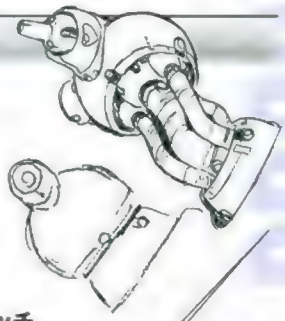
ベース機の特徴である高い機動性は、AMX-004Gでもそのまま受け継がれている。ムーバブル・バインダーを巧みに操り、宇宙空間を自在に動き回る様を見せる。

■ 頭部



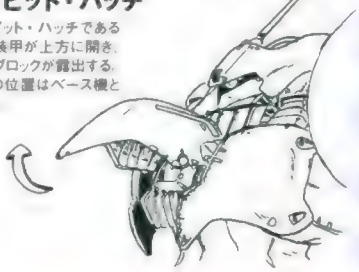
後頭部にスリットの入った形状が特徴。ベース機に見られたサイコミュ・アンテナの役目を担っていたと言われる後頭部のスタビライザー状突起が廃され、その代わりとして頭頂部にアンテナが設置された。

■ 腕部



上腕部から独立してムーバブル・バインダーとの接合部が設けられた。腕部とはコード類で繋がっており、それ自体が伸縮　可動する機構になっている

■ コクピット・ハッチ

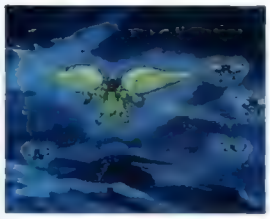


外部コクピット・ハッチである胸部前面装甲が上方に開き、コクピット・ブロックが露出する。コクピットの位置はベース機と同じだった

運用　強化人間のクローン体による史上初のニュータイプ部隊

AMX-004Gはグレミーが秘密裏に養成したニュータイプ部隊のために用意された機体だった。グレミーは大量のニュータイプの確保という難題に、人工ニュータイプである強化人間をクローン技術によって複製することで対応した。顔立ちや体格が酷似していることから、このクローン・ニュータイプはプルやプルツーのクローン（もしくは彼女たちと同種の強化人間が母体）であると推測される。

本機のパイロットとなった彼女たちの大半は、グレミーに盲目的な忠誠を誓ったまま死んでいった。なお、彼女たちを生み出した技術はグレミーの死と共に失われたようだ。



ニュータイプ部隊はプルツーの指揮下で出撃。その際、少なくとも9機のAMX-004Gの姿が確認されている。ニュータイプ専用機の組織的な運用は、これが史上初であった。

グレミーの死後、残存するニュータイプ部隊はジュドー・アーシタとハマーン・カーンの最終決戦の場に出現。彼らを取り囲み戦闘を仕掛けるが、キャラのAMX-015によって全機撃墜されてしまう。

■ パイロット

プルやプルツーと同じ顔のクローンで、作戦行動では連携に優れた一面を見せた。その中の生き残りがマリーダ・クルス（下画像）である。

RX-77-2

ガンキャノン
GUNCANNON

E.F.S.F.

MS運用理論の模索が生み出した中距離砲撃支援用MSの意義

MSは本来、人型ならではの汎用性を追求した兵器である。しかし、MS戦術が確立されていなかった黎明期には、白兵戦用や支援用といった分類に沿って特化した性能を個別に付与する設計思想が採られるケースも多かった。ミノフスキー粒子の登場によって戦闘距離が極端に狭まった戦場で、旧来の通常兵器が担っていた戦術的効果をMSに置き換える試みが、MSの可能性として模索されたのである。そうした開発環境を土台として、一年戦争期の地球連邦軍が開発した中距離支援用MSのひとつが、RX-77-2 ガンキャノンである。

RX-77-2は、他のRXシリーズとの連携運用を想定しており、その戦術思想は明確に設計へと反映されている。すなわち、大火力の固定武装の装備と近接戦闘用武装の排除による、砲撃支援用MSとしての設計である。それは実戦において確かな実績を挙げることで支援用MSのスタンダードとして確立され、以降の同系統機にも大きな影響を与えた。だが、本機のように戦術用途の限られた仕様は、MSの性能向上に従って次第に姿を消していくことになる。ゆえに、本機は開発技術が未成熟だった時代が生んだMSと評することもできよう。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-77D ガンキャノン量産型	80-01-05
RX-77-3 ガンキャノン重装型 他	AGS-01-04
RX計画とV作戦	FG-03-15
地球連邦（A.D.末期～U.C.0096）	FG-03-51
ホワイトベース隊	FG-03-52

FILE PREVIEW

FG-03-15 RX計画とV作戦

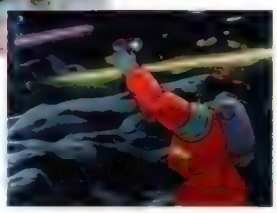
地球連邦軍が実施した新兵器開発計画であるRX計画は、後に統合されV作戦として進展した。計画の中では、ガンダムをはじめとする3タイプのMSと運用母艦が開発された。

武装　火力と射程を重視した射撃戦用武装群とオプション装備

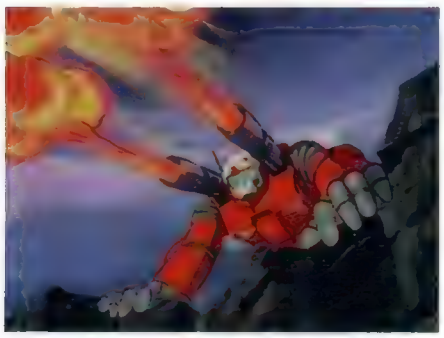
中距離支援用MSに位置付けられるRX-77-2は、240mm低反動キャノン砲を主武装として装備している。これは、同じく「RX計画」によって開発された長距離支援用のRX-75 ガンタンクの120mm低反動キャノン砲に比べて大口径・短砲身で、有効射程がやや短いとされる。この差は、MSとしての機動力を維持していた本機が、RX-75とは異なる運用を前提としていたことの表れと言える。

また、本機においては柔軟な支援戦闘が模索され、携行武装やオプション武装によってその補完が試みられている。命中精度と射程距離に重点を置いた専用ビーム・ライフルや、脚部ハッチ内に収納されていたと言われる手榴弾、キャノン砲と換装可能な12連装ロケット弾ポッドは、そうした設計の表れである。なお、当初はジェネレーター出力の問題からビーム兵器の装備は見送られていたが、ルナツーで熱核反応炉の改修を受けて使用可能になったとされる。また、これらの武装を制御する火器管制システムは、頭部内のセンサー群とコ・プロセッサー・システムが担い、肩部の火器ターレットはセンサーからのデータを反映した自動追尾とロックオンが可能だったと言われている。

近接戦闘用の武装は施されておらず、白兵戦には向かないが、パイロットの技量によっては格闘戦もこなした。



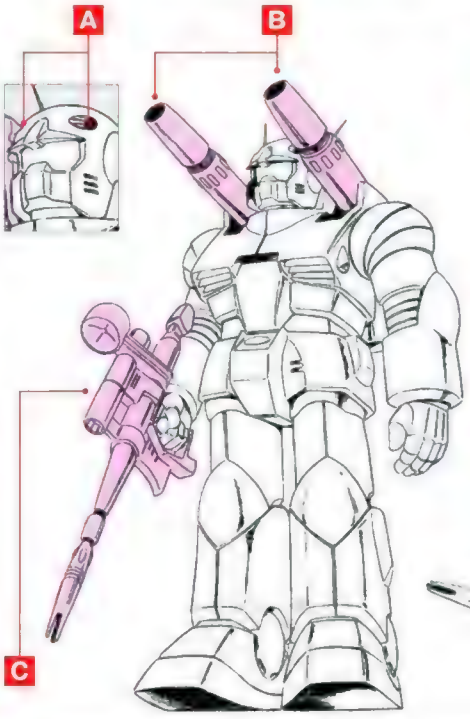
オプション武装のひとつである手榴弾。ア・バオア・クー攻防戦で、Sポイントのメインゲート突入時に用いられた。



肩部キャノン砲の火力が最大の特長であり、射撃時には安定性を高めるために腕部を地面について機体を固定するケースが多く見られた。

■ 射撃兵装

支援砲撃に主眼を置いたRX-77-2の武装は、射撃戦用のものに限定されている。一方で、RX-78-2 ガンダムに比べて白兵戦能力に劣っていたことから、ビーム・サーベルのような格闘戦用武装の搭載は見送られた。

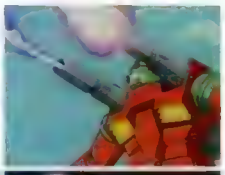


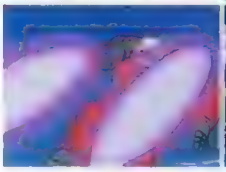
A 頭部バルカン砲

頭部には固定武装として60mmバルカン砲2基を内蔵しており、レイアウトはRX-78-2と同じ。本機が装備する唯一の近接戦闘用武装で、バルカン砲の例に漏れず対空迎撃・牽制などに用いられる。

B キャノン砲

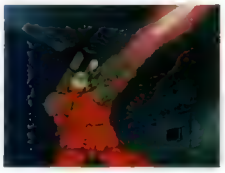
両肩に装備された実体弾砲で、装弾数は2基合わせて40発とされる（口径は360mmとする説もある）。砲身には強制水冷用ジャケットを装備し、ザク・マシンガンに匹敵する連射性能を有していた。





C ビーム・ライフル

本機専用に開発されたもの（ボウワ社製XBR-M-79a）で、XBR-Lタイプのデバイスが用いられている。取り回しが難しかった反面、照準精度に優れ、射程は30kmにも達したと言われている。

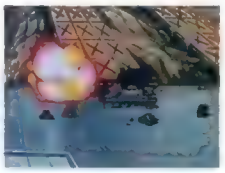


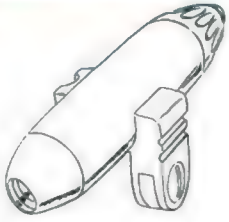
■ オプション兵装

本機の肩部ターレットは換装機構を有しており、240mm低反動キャノン砲以外のオプション装備も考案されていた。しかし、実用面の問題やRX-77-2を運用したホワイトベース隊が想定外の実戦を余儀なくされたことから、それらのオプション武装は積極的に運用されなかった。

● 12連装ロケット弾ポッド

スプレー・ミサイル・ランチャーとも呼ばれる近接戦闘用オプション。弾幕の形成を目的としているが命中精度に難があり、サイド7で破壊されたテスト機に装備されていた以外に運用例は確認されていない。





運用 RXシリーズMS同士の連携を想定した運用コンセプト

RX-78-2とRX-77-2、RX-75から成るRXシリーズMSは、それぞれに白兵戦／中距離支援／長距離支援の役割が与えられていた。RX-75とは砲撃支援の戦術用途が重複しているが、戦車や自走砲の延長線上にあるRX-75に対し、本機はMSとしての機能を活かした支援戦闘を旨としており、その違いは明らかであった。ホワイトベース隊においてはそうした運用構想から外れた戦闘が行われるケースも少なくなかったが、北米でのガルマ・ザビ率いる部隊との戦闘では想定に近い連携運用が見られた。

RX-75の後退を支援するRX-77-2と、ホワイトベースの直掩を行うRX-77-2とRX-75。戦術用途が近いためか、連携することが多かった。

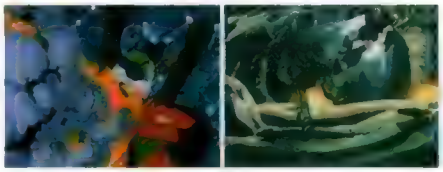
■ RXシリーズの想定行動範囲とガンキャノン

RXシリーズの運用構想においては、RX-78-2が敵との接近戦を行い、RX-77-2がその支援と敵に対する制圧射撃など、RX-75が敵射程圏外からの長距離支援砲撃を分担することを想定していた。上図はそれぞれが分担する戦闘距離を示したもので、RX-77-2は他の2機との間に位置する。そのため、RX-78-2とRX-75のどちらとも連携する可能性があり、一口に中距離支援用MSと言ってもその運用は多岐に亘ったのである。

開発系譜 一年戦争期に発展したガンキャノン系列のバリエーション

「RX計画」には、主力MS開発を視野に入れたテストケースという側面があり、RX-77-2も支援用MSの雛形として後継機の開発に大きく貢献した。肩部に固定武装を配する本機の設計は、同系列機種のアイデアのひとつとして広く採り入れられ、以降の機体にも受け継がれたのである。

地球連邦軍では、本機の開発と運用を経て同系機種の開発が継続され、一年戦争中に複数の機体が完成している。本機の量産化を目指して開発されたRX-77D ガンキャノン量産型やRGC-80 ジム・キャノン、性能向上と運用性の拡大を目的としたRX-77-3 ガンキャノン重装型とRX-77-4 ガンキャノンⅡなどが、そうしたバリエーションの代表例に挙げられる。しかし、これらの機体の大半は一年戦争の実戦で戦果を挙げることもなく、MS開発史に埋もれていった。さらに、後年の技術進歩によるMSの性能向上は、相対的に支援用MSの有用性を薄れさせることとなり、本機の系列機は姿を消していったのだった。



RX-77Dはリボー・コロニーの戦闘でも確認されたが、真価を発揮できなかった。RX-77-3はグリプス戦役期にジャブロー基地に配備されていた。

■ ガンキャノン・タイプMS開発系譜（一年戦争期）

RX-77-2 ガンキャノン
支援戦闘を想定した重装甲と大火力・中射程の固定武装を特徴とする、地球連邦軍最初期の支援用MS。本機の基本設計が後継機に引き継がれた。

RX-77D ガンキャノン量産型
コア・ブロック・システムの省略や後期生産型ジムのパーツ流用、装甲材質の変更などによってコストダウンを図ったRX-77-2の量産型派生機。

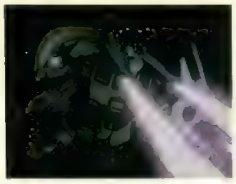
RX-77-3 ガンキャノン重装型
単独、あるいは同型機による連携運用を想定し、攻撃力とペイロードを向上させたバリエーション。少数が量産され、グリプス戦役期まで運用された。

RX-77-4 ガンキャノンⅡ
キャノン砲をビーム・キャノンに換装し、多目的精密照準システムを搭載したRX-77-3の改良機。戦争末期に完成し、わずかながら試験生産が行われた。

MORE INFO!

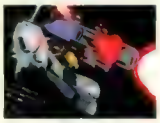
前述のように、時代を経るにつれて有用性を失っていった支援用MSだが、実用化当初はMS戦術を開拓する過程で重要な役割を与えられていた。射撃戦に特化することで獲得した火力と制圧力は、汎用性を求めた機体に勝る長所であり、MSの連携運用の一翼を担ったのである。

また、RX-77-2の情報を得たジオン公国軍も、同機に倣って砲撃支援に主眼を置いたMSの開発を進めた。それらは既存機種のバリエーションという形が採られたが、地球連邦軍と同じく徐々に主流を外れていった。それでも、AMX-101K ガルスKのように、その系譜は後年に受け継がれたのだった。



一年戦争後に地球連邦軍が開発したRGC-83 ジム・キャノンⅡは、デラーズ紛争で多くの運用実績を残した。中距離支援用MSとしては成功した機体のひとつと言える。

中距離支援MSの有用性と各陣営における発展



■ RGM-96X
ジェスタ・キャノン

ジェスタの装備バリエーション。支援用MSとしてよりも、重装仕様機の性格が強い。

■ MS-06K
ザク・キャノン

ジオン公国軍が開発したMS-06系列の中距離支援機。戦後は地球連邦軍に接収されたほか、ジオン残党軍も運用した。

■ F90S
ガンダムF90サポートタイプ

U.C.0110年代に開発されたガンダムF90の長距離支援仕様。ミッションパックの装備によって砲戦能力を獲得している。

木星圏への決死の追撃を行った重MS

AMX-014 ドーベン・ウルフ DOOBEN WOLF

unknown

■ SPEC

全高	25.9m（頭頂高 22.0m）
重量	36.8t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・サーベル×2／インコム・ビーム砲×2／メガ・ランチャー（ビーム・ライフル兼用）他
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

カラーリング
基本となる、グリーン　ブラック　レッドの3色の塗り分けは初期の機体と同じだが、脚部の膝周りなどは、カラーリングが変更されている。

所属
所属部隊は不明だが、第一次ネオ・ジオン戦争終結後に地球圏を離れて潜伏していた残存部隊と思われる。旧型機であるMS-06F ザクⅡF型と追撃任務に就いていた。

バックパック
原型機よりもわずかだが大型化し、推進器やアポジ・モーターが増設されている。木星圏での運用を主眼としたものと考えられる。

インコム
準サイコミュ兵器であるインコムは、背部に2基が装備されている。使用時は、後方の斜め上に向けて射出され、有線によって操作される。

要人の連邦軍への亡命の阻止を担ったドーベン・ウルフの改良型

第一次ネオ・ジオン戦争時に、地球連邦軍との裏取引によってネオ・ジオンに譲渡されたMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ。一般兵でも使用可能なオールレンジ攻撃兵器の開発を進めていたネオ・ジオンは、サイコ・ガンダムMk-Ⅱを徹底的に解析する。そして、機体に装備されていたレフレクタービットの構造を基に、一般兵でも操作が可能な攻撃端末である「インコム」の開発を行った。同時に、MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱを通常のMSサイズにまで小型化し、一般兵でも運用できるインコムを装備した機体として、AMX-014 ドーベン・ウルフを完成させた。

第一次ネオ・ジオン戦争後半に勃発した、ネオ・ジオンの内戦において、ドーベン・ウルフはグレミー派が運用し高い戦果を挙げた。しかし、内戦の影響もあってエゥーゴに敗北したネオ・ジオンは、戦力を温存して再び潜伏することを余儀なくされる。そんな最中、亡命を企図した「M」と呼ばれるネオ・ジオンの要人が、木星圏を飛行するジュピトリスへと接近していた。ネオ・ジオン残党としては、その要人の亡命はなんとしても阻止しなければならず、追撃任務を与えられたのが、戦後に独自の改修が施されたドーベン・ウルフであった。

関連ファイル

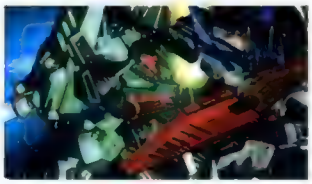
AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
MSZ-010S ZZ-GR	EVL-01-11
AMX-004-03 キュベレイMk-Ⅱ	EVL-01-12
サブ・フライト・システム	Z-03-23
第四世代MS	ZZ-03-10

FILE PREVIEW

ネオ・ジオンが開発した量MS。サイコ・ガンダムMk-Ⅱのダウンサイジング版とも言える機体で、第一次ネオ・ジオン戦争後期に量機が戦線に投入されている。

武装／運用履歴　恒星間の高速移動での追撃

改良型のドーベン・ウルフが運用されたのは、ジュピトリスへの定期コンテナの運輸ルート上であった。地球から射出され、約半年後に到着する木星圏に近い場所で、亡命者が乗るAMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱが搭載されたシャトルを攻撃。偶然哨戒任務に出ていたMSZ-010S ZZ-GRと遭遇、戦闘を実施する。この際のドーベン・ウルフは、2機1個小隊で編制されており、装備も機体に合わせて改良されたビーム・ライフルとインコムであった。高速移動するコンテナを追撃するにあたり、大型の火砲と有線によるオールレンジ攻撃が可能なドーベン・ウルフが最適であったのだろう。

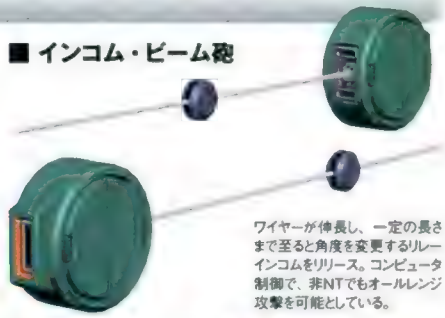


ビーム・サーベルは、大腿部腰アーマーに配置されており、近接戦闘用以外に本体装備状態では、ビーム砲としても使用することができる。

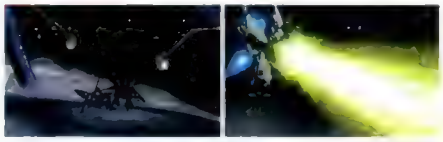
■ ビーム・ライフル

単体での使用時はビーム・ライフル、腹部メガ粒子砲と接続することで砲身が伸びて砲口が展開、高出力のメガ・ランチャーとなる。

■ インコム・ビーム砲



ワイヤーが伸長し、一定の長さまで至ると角度を変更するリレーインコムをリリース。コンピュータ制御で、非NTでもオールレンジ攻撃を可能としている。



インコムはサイコミュ兵器ほどの自由度はないものの、敵機の死角からの攻撃が可能。その他、腹部メガ粒子砲をはじめとした重武装が施されている点も特徴である。

■ 隊長機カラー

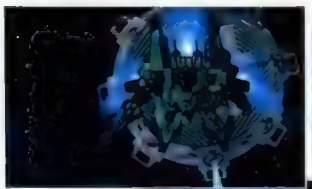
ジュピトリスへの要人亡命阻止作戦は、2機のドーベン・ウルフと2機のザクⅡが実施。隊長機を務めたドーベン・ウルフは、ライトグレーで塗装されていた。

■ 隊長機／攻撃姿勢

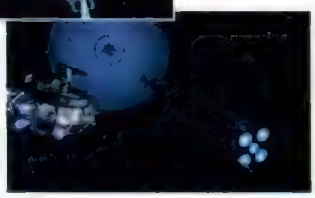
ビーム・ライフルを腹部メガ粒子砲に接続したメガ・ランチャーは、ドーベン・ウルフの装備した火器の中でも最大級の威力を誇る。しかし、大出力砲を発射するため、移動しながら攻撃できないという欠点がある。

オプション兵装　高重力での戦闘に対応した特殊装備

長距離を高速で移動するシャトルを追撃するという特殊任務に加え、木星圏という地球よりも大重力な場所での戦闘を行うため、追撃隊は特殊なサブ・フライト・システム（スペース・ドダイ）を使用していた。対艦戦や対MS戦で使用される通常のSFSは機動性を重視した形状だが、追撃部隊が使用したものは大型の推進器が機体の下部に集中配置された推力重視のものとなっていた。また、移動距離や必要推力に合わせて機体のサイズも大型だった。



イメージとしてはロケットの先端に立った状態で移動するのが、このスペース・ドダイの特徴。下方向に推力を集中することで長距離高速移動を可能としている。



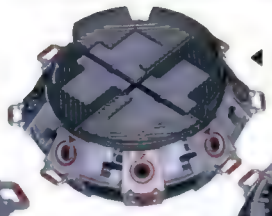
機動性は高くないものの、側面を囲むようにに配置されたスラスターによって、横方向への移動も可能。移動する敵機に合わせて戦闘機動を取ることもあった。

■ ドーベン・ウルフ／スペース・ドダイ使用時

通常のSFS使用時は、機体に沿って寝そべるような姿勢となるが、本機では移動と戦闘の双方で、立った状態で脚部を固定して使用する。

● スペース・ドダイ

スペース・ドダイは、下面に大型の推進器が1基、それを囲むように8基の推進器が配置されている。内部には、長距離移動用の大量のプロペラントが内蔵されている。



XVV-XC

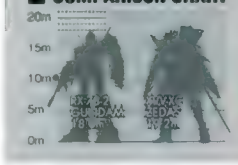
ゼダス
ZEDAS

unknown

■ SPEC

全高	19.2m
重量	32.6t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン／ビームサーベル ゼダスキャノン／ゼダスソード
所属	UE（ヴェイガン）
搭乗者	デシル・ガレット

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GRAY / LIGHT GRAY / PINK / BEIGE

頭部
ヴェイガン初期MSの共通デザインといえる兜状の頭部は、コクピットを内蔵。地球連邦軍のMSと大きく異なる、スリット式のメインセンサーを採用している。

腕部
鋭利な突起が目立つ肩部装甲はベースとなったガフランよりも大型化され、近接戦闘時の打突攻撃に有効な形状となっている。

バックパック
機動性を高めるために付けられた、増加スラスターパック。スラスター下部にはより微妙な姿勢制御を行うためにバーニア付きのウィングが設置され、機動性の向上を果たした。

脚部
脚部形状はガフランやドラドとほぼ同じだが、腰から膝にかけて増加装甲を装着。足底部は増加スラスターとなっており、飛行時には後方に向けることで推力が強化される

ガンダムAGE-1を凌ぐ機動性を誇る近接戦闘用の機体

ゼダスは、EXA-DBに収められていた旧国家間戦争時の設計データを基に開発された、ガフランの上位機種にあたるMSである。ガフラン同様、人型形態から飛行形態への可変機構を備えているが、長距離航行を目的としたガフランと違い、ゼダスは機動性の向上を目的としており、MS同士の戦闘を想定した機体だったと思われる。

その戦闘スタイルは、高い機動性を活かした飛行形態でドッグファイトを行いつつ、主武装であるゼダスソードで斬り付けるという近接格闘であった。現行のコンピューターによる予測を上回る機動性が確認されており、スペック的にはガンダムAGE-1さえ陵駕していた。そのため、戦闘中にゼダスと相対したパイロットが、しばしば敵機を見失うというケースが見られたという。

機体の持つスペックを最大限に発揮するために求められたのが、通常の人間では不可能な領域での操作を可能とする"Xラウンダー"であった。わずか7歳でパイロットを務めていたデシル・ガレットは、その強力なXラウンダー能力で、ファルシアを遠隔操作しながら戦闘を行うことができたという。そういった意味でも、ゼダスは後のXラウンダー専用機のベースとなった機体と言える。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1	AGE-01-01
ovv-f ガフラン 他	AGE-01-12
デシル・ガレット	AGE-02-22

FILE PREVIEW

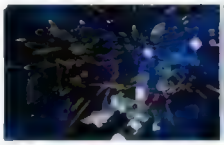
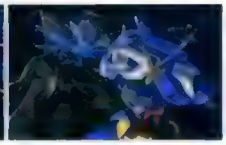
ヴェイガンの少年。Xラウンダー能力者で、それゆえに味方であっても見下すような素振りを見せた。フリット・アスノに敗れて以来、執拗に命を付け狙うようになる。

機体構造／武装 “条約破り”のMSを仮想敵とした格闘性能

「銀の杯条約」で軍事技術を放棄した地球連邦軍に比べ、EXA-DBの恩恵を受けたヴェイガンは、技術面で地球連邦軍を先んじていた。しかし乏しい資源や火星からの距離を踏まえると、先を見越したMS開発が必要であり、それができなければ地球圏の制覇など不可能であった。

そのためヴェイガンは、汎用型を中心とした近接格闘戦型／高機動型／砲撃型によるフォーメーション戦闘を想定した開発体制を確立。ゼダスは、対MS戦が主流になる時代が来ることを見越して、実際に自軍のMSがどこまで地球連邦軍製MSに通用するかを調べるために開発された、ワンオフモデルの機体であったと推測される。

実際ゼダスには、増加装甲や飛行システム、ビームキャノン、実体剣など同時期に開発されたMSの全機能が組み込まれており、対MS戦において一定の戦果を挙げた。

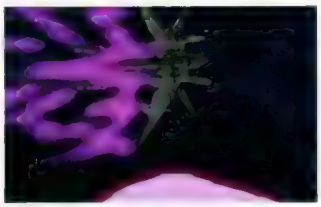


当初スペックでは上回っていたが、想定外のスピードで技術革新を実現していくガンダムAGE-1に、最終的には敗北を喫してしまう。

■ 機体構造

ヴェイガンのMSの特徴は、人型のシルエットにある。肩・肘・膝に付けられた突起のある装甲は、格闘戦でのダメージ増大を狙ったものだと思われる。

■ 飛行形態

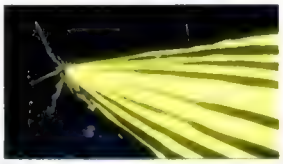
ガフランやバクトは、鷹のような姿に変形して羽根を羽ばたかせて飛行するが、ゼダスは鳥によく似た扁平状の形態となる。これは推進効率を向上させ、速度を稼ぐ効果と同時に、接近戦における被弾面積を少なくするという意図も含まれていた。

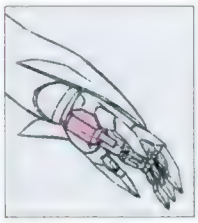


飛行形態時には、両掌の中央に内蔵されたビームバルカンが主兵装となる。ゼダスソードは、腰部後ろ側に接続されるため、そのシルエットは鳥の尾のように見える。

■ 武装

ゼダスの主兵装は、大型の実体剣であるゼダスソード。胸部には、ガフランの拡散ビーム砲よりも出力が大きいビームキャノンが内蔵されているが、基本的な武装はガフランやドラドと同じコンセプトに基づいて開発されている。


胸部の突起状ユニットが、ビームキャノン。突起下部にある、緑色の射出口から発射する。



■ ビームバルカン

掌中央にビームバルカンを内蔵している。ジェノアスの装甲程度なら、簡単に破壊できる威力を有する。また、ビームサーベルとしても使用できる。

■ ゼダスソード

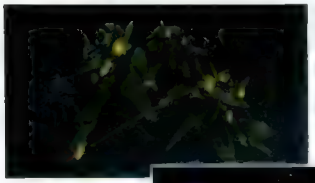
ビームサーベルと同等の攻撃力を持つ、大型の実体剣。人型形態では、掌のマウントユニットに取り付けて使用する。ガンダムAGE-1のシールドを切り裂くほどの切れ味を誇る。

改修機 Xラウンダー専用機として改修された機体

ヴェイガンとの戦争初期において、地球連邦軍を圧倒する機動性を発揮したゼダス。「コウモリ退治戦役」においてはガンダムAGE-1に敗れたものの、ジェノアスなど地球連邦軍の制式採用MSに対する高機動性の優位は健在であり、戦役の中期から後期にかけては、Xラウンダー向けの改修機体が製造された。

改修とはいっても、新たな武装が追加などの大規模なものではなく、機動性の向上とパイロットに合わせたボディカラーの変更を施した程度である。そのため、デシル・ガレットよりも高いXラウンダー能力を持つゼハート・ガレットのポテンシャルに、ゼダスRでは機体性能が追いつかず、戦闘に支障を来す場面も見受けられた。

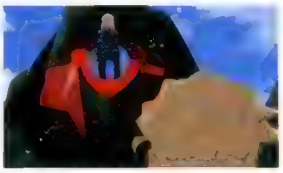
ヴェイガンの地球侵攻軍が、地球連邦軍総司令部ビッグリングを襲撃した際には、“マジシャンズ8”と呼ばれるXラウンダー部隊が初めて戦闘に投入された。彼らは黄色のカラーリングを施したゼダスMに搭乗し、2〜3機の編隊を組み出撃。抜群のチームワークを発揮し、短時間で連邦軍MS中隊を全滅させるなど、地球連邦軍の脅威となった。


Xラウンダー同士が近くに居ると、互いに干渉し合って能力が増幅される。マジシャンズ8がチームで行動する理由は、まさにそこにあった。

デシルはゼダスMにXラウンダー受信機を装着、ファルシア同様自分の手駒として操り、ガンダムAGE-2を攻撃した。

■ xvv-xcr ゼダスR

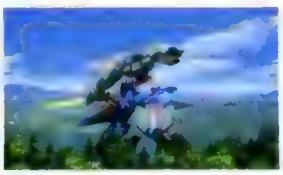
高位のXラウンダーであるゼハート用に改修された機体。スペック的には、アデル開発と同時に能力が向上したガンダムAGE-1と互角。ゼハートによりさらなる能力向上が図られるが、満足のいく結果を得られぬまま大破する。


コロニー・トルディアに潜入したゼハートは、アセムが通う学校に転入。友人となって、ガンダムAGE-1の捕獲を試みるが失敗し、最後はアセムに正体を明かして去っていった。

ビーム兵器の出力も向上。ガンダムAGE-1の能力を受け継いだ量産機アデルを両断するなど、ヴェイガン製MSの性能を証明してみせた。

■ xvv-xcm ゼダスM

少ない戦力で最大限の戦果を得る目的で結成された、ヴェイガンのXラウンダー部隊“マジシャンズ8”の搭乗機。Xラウンダー能力を増幅させる“ミューセル”と共に運用することで、その能力を最大限に発揮する。


エリートを自負するパイロットらは、Xラウンダーの予測能力を過大に評価し、操縦・戦闘技術の向上を怠っていた。ウルフやアセムに撃墜されたのも、それが一因であった。

数機で波状攻撃を仕掛け、反撃する隙を与えずに撃破するのが、マジシャンズ8の戦法。しかし敵の数が多い場合、機動性が封じられるという弱点も見られた。

軌道エレベーターの壁を走る防衛用MS

MSJ-06Ⅱ-ED

ティエレン 軌道エレベーター守備型

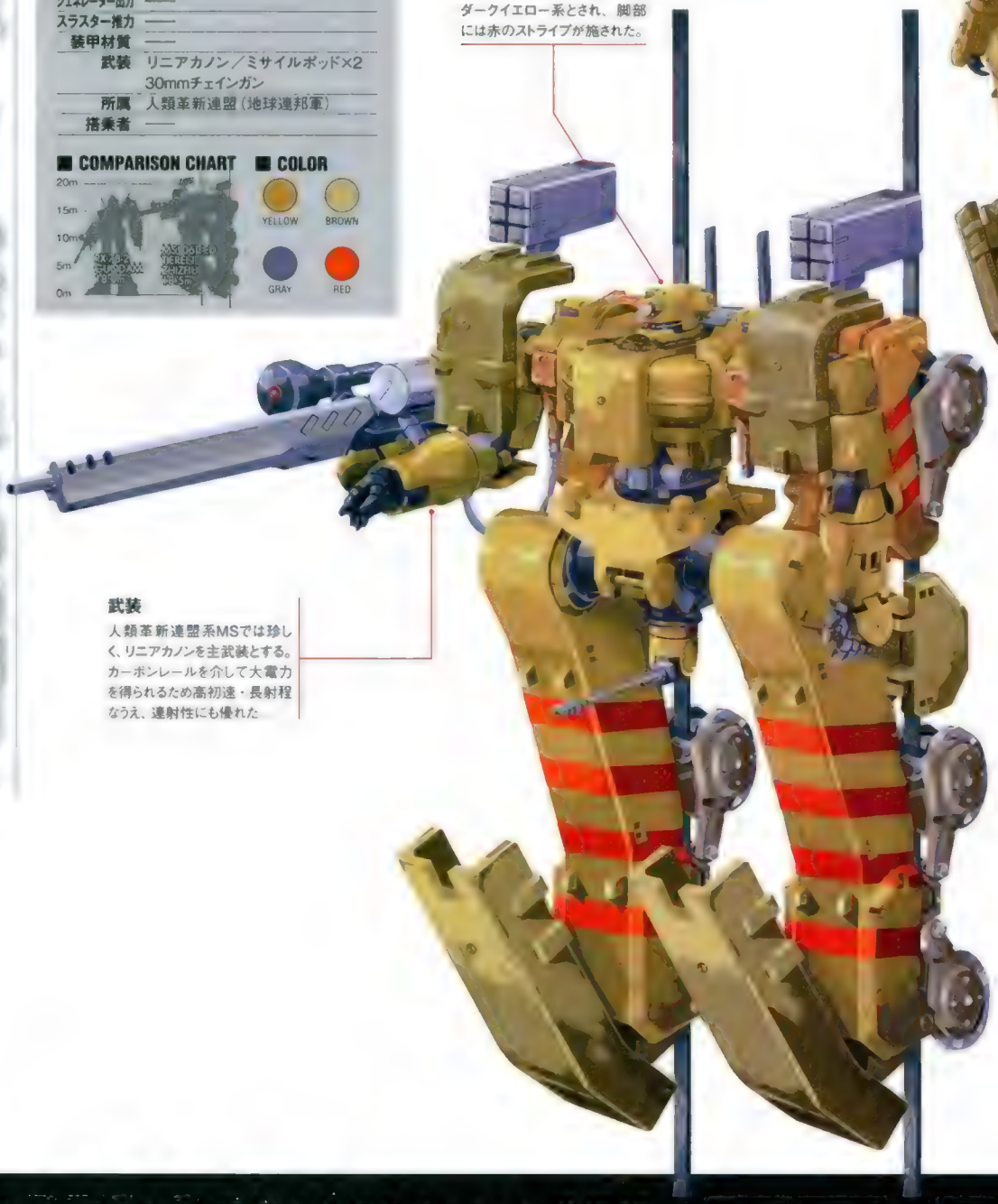
TIEREN ZHIZHU

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.5m:戦闘形態時）
重量	123.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	リニアカノン／ミサイルポッド×2 30mmチェインガン
所属	人類革新連盟（地球連邦軍）
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



基本構造
頭部　胴体　腰部　腕部はティエレン地上型のものをほぼそのまま流用。カラーリングはダークイエロー系とされ、脚部には赤のストライプが施された。

武装
人類革新連盟系MSでは珍しく、リニアカノンを主武装とする。カーボンレールを介して大電力を得られるため高初速・長射程なうえ、連射性にも優れた。

脚部
軌道エレベーター上のカーボンレールを移動するため、鉄輪タイプのホイールを6つ備える。ホイール部は電力供給装置を兼ねるほか、地上用のタイヤにも交換可能。

軌道エレベーター「天柱」を守るティエレン改造機

軌道エレベーターの表面に設けられたカーボンレールを移動するMSが、MSJ-06Ⅱ-ED ティエレン軌道エレベーター守備型、通称ティエレンジィージューである。型式番号や機体名から理解できるように、人類革新連盟軍の主力MSティエレンのバリエーションにあたる。軌道エレベーター「天柱」の防衛・メンテナンス用として人革連軍が配備し、地球連邦への移行後も使用された。

ティエレンジィージューの最大の特徴は、軌道エレベーターの壁に設置されたカーボンレール上を走る、鉄道車輌型のMSだということである。レールとの接続には、新設計の脚部に設けた鉄輪型ホイール（構造的にはロープウェイの接続機に近い）を用いる。

カーボンレールを走る都合上、移動の制約は大きいものの、射撃時の安定性が極めて高い。また、レールを介して太陽光発電システムから給電できるため、連続稼働時間が長い点も優れている。潤沢な電力供給は武装にも反映されており、他のティエレン・バリエーションでの採用例がないリニアカノンを装備した。

防御成績は飛行対応型MSより高く、地球連邦時代の模擬戦では太陽炉搭載MSの接近を許さなかった。

関連ファイル

MSJ-06Ⅱ-A ティエレン（地上型）	00-01-44
MSJ-06Ⅱ-E ティエレン（宇宙型）／MSJ-06Ⅱ-A ティエレン（全領域対応型）	00-01-45
西暦のMS	00-03-18
ユニオン／AEU／人類革新連盟	00-03-34

FILE PREVIEW
00-03-18 西暦のMS

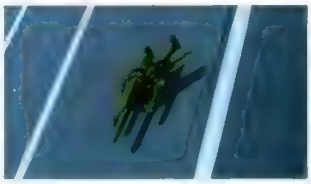
西暦2307年当時のMSは、三大勢力が各自のドクトリンに則ってMS開発を進めていた。しかし、太陽炉技術の入手によって大きな変化を遂げた。

機体構造 レール上の走行を可能とする新型脚部

ティエレンジィージューの改造ポイントは、ほぼ脚部に集中している（他の部位は、背部構造体の換装、肩部シールドの設置角度の変更などが行われた程度）。脚部は新規に設計されたもので、軌道エレベーター表面のカーボンレールに機体を接続し、走行させることができる。

各脚部には鉄輪型のホイールが3つずつ、左右合わせて6つを備える。これらの車輪と脚部の内側にカーボンレールを挟み込むことで、機体の脱落を防ぎつつ、レール上での走行を可能とした。レール上しか移動できない制約こそあるが走行速度は極めて速く、模擬戦では"鋼鉄のカウボーイ"エイミー・ジンバリストが駆るGNX-604X アドヴァンスドジンクスの動きに追随して見せた。

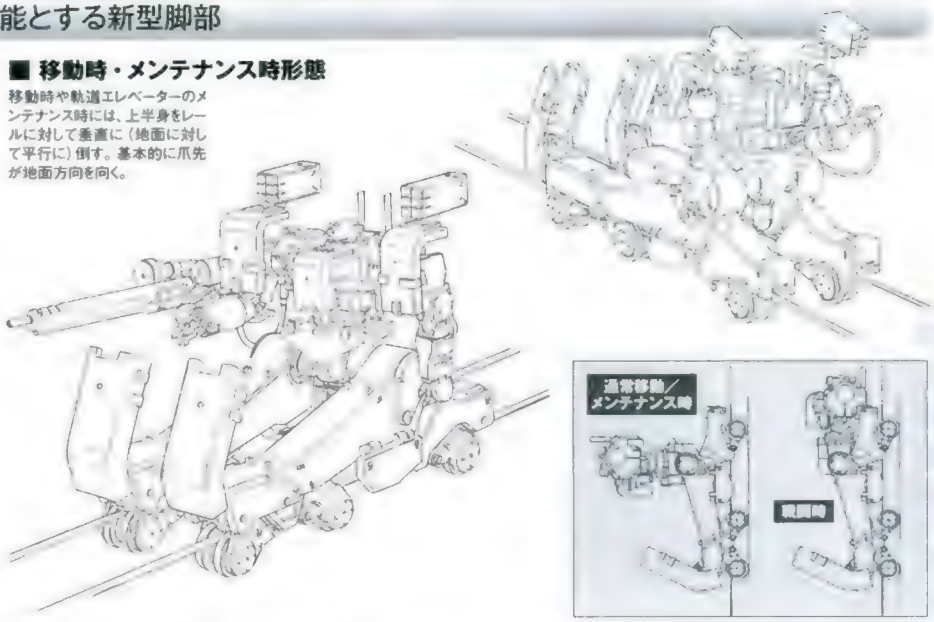
脚部はレールを介する給電装置でもあり、太陽光発電システムから潤沢な電力供給を受けることができる。



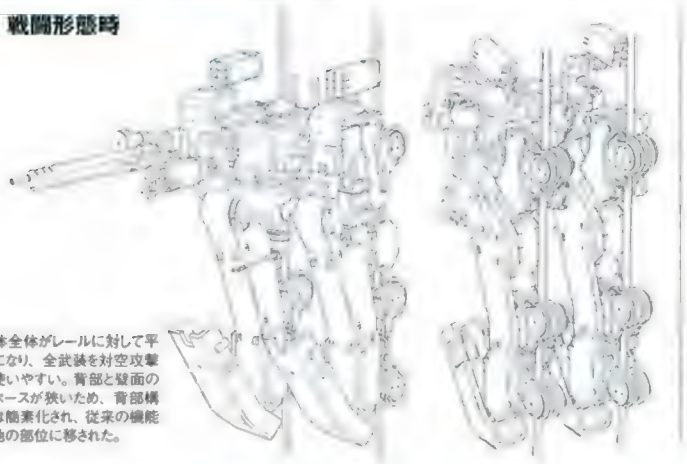
ユニオンやAEUでは軌道エレベーターの防衛に飛行対応型MSを多用したが、人革連は外壁を走るティエレンジィージューを投入した。

■ 移動時・メンテナンス時形態

移動時や軌道エレベーターのメンテナンス時には、上半身をレールに対して垂直に（地面に対して平行に）倒す。基本的に爪先が地面方向を向く。

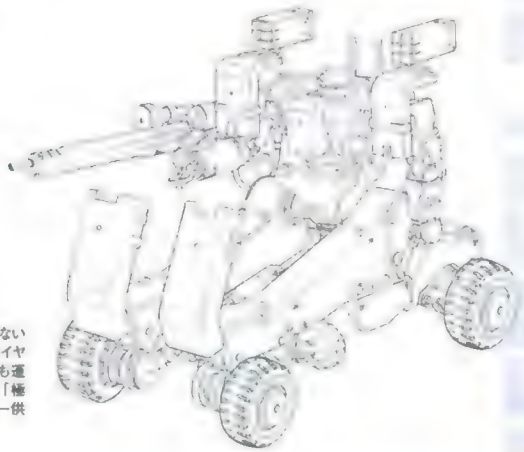


■ 戦闘形態時



機体全体がレールに対して平行になり、全武装を対空攻撃に使いやすい。背部と壁面のスペースが狭いため、背部構造は簡素化され、従来の機能は他の部位に移された。

■ 地上運用時



脚部の仕様上、歩行できないが、レール用ホイールをタイヤに換装することで地上でも運用可能。「天柱」下部の「極布」には本機専用のパワー供給プラグが設置された。

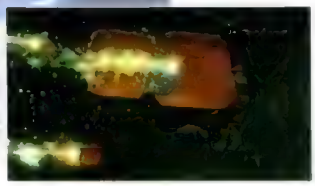
武　装 潤沢な電力を利用した高火力兵装

その任務上、ティエレンジィージューの武装――股間部の30mmチェインガン、肩部のミサイルポッド、右腕のリニアカノン――は対空攻撃を強く意識したものである。

中でも主兵装のリニアカノンは、他のティエレン・バリエーションでは見られない装備で、初速・射程・連射性に優れる。ユニオンやAEUのMSが装備するリニア式火器と比べても、その性能は高いと思われる。

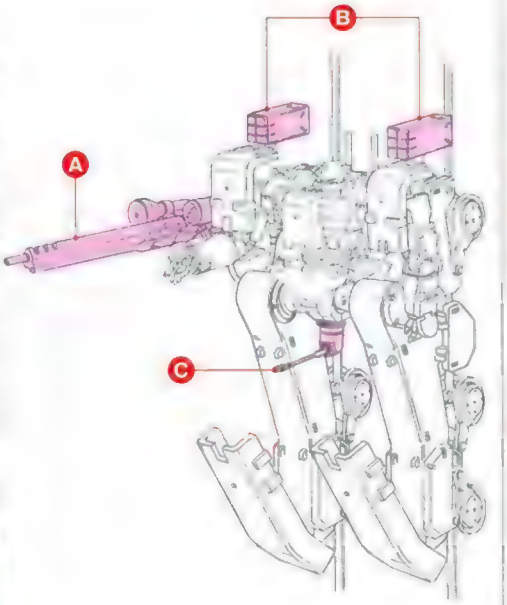
大電力を消費するリニアカノンが使用可能となった背景には、カーボンレールを介して太陽光発電システムから電力供給を受けられるティエレンジィージューの機体特性がある。電力の制約を受けず、パワーチャージの時間もほぼ無視できる本機のリニアカノンは極めて強力な火器であり、模擬戦では徹底的な連射でアドヴァンスドジンクスを足止めし、接近を許さなかった。

電磁的な手段で弾体を射出するリニア式火器は、ユニオンやAEUでの採用例が多い。人革連では信頼性が高い炸薬（火薬）式が好まれた。

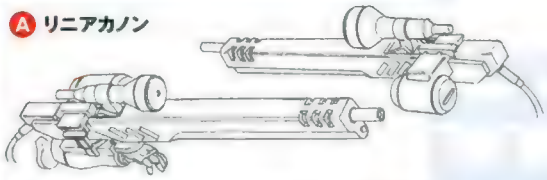


地球連邦への移行後、肩部ミサイルはGN粒子充填タイプを搭載することもあったと言われる（写真はガンダムデュナメスのGNミサイル）。

■ 武装配置



Ⓐ リニアカノン

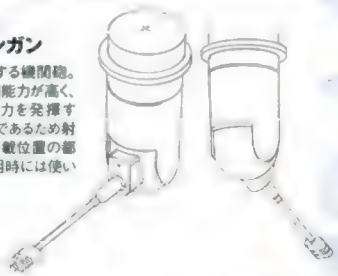


右前腕に外装するリニア式火器。太陽光発電システムの電力を利用することで大出力化を果たし、初速・連射性・有効射程の評価も高い。

Ⓑ ミサイルポッド

両肩に搭載する6連装ミサイルポッド。通常弾頭のほか、粒子拡散剤を発射・散布するタイプ、GN粒子搭載タイプ（地球連邦軍所属後）などの特殊ミサイルもあった。

Ⓒ 30mm チェインガン



股間部に搭載する機関砲。連射・弾幕展開能力が高く、対空防御で威力を発揮する。砲塔タイプであるため射角は広いが、搭載位置の都合上、地上運用時には使い難いようだ。

GX-9901-DX

GUNDAM DOUBLE X

ガンダムDX

Illustration by HIROKI MUTAGUCHI ／Color by NAGISA ABE ／Special Effect by SHIN INOIE ／Background by TOTONYAN

ツインサテライトキャノンを備えたA.W.最強のMS

GX-9901-DX ガンダムDX

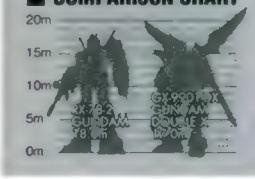
GUNDAM DOUBLE X

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.0m）
重量	7.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ツインサテライトキャノン／DX専用バスターライフル／ハイパービームソード×2／ブレストランチャー×4／ヘッドバルカン×2／ディフェンスプレート
所属	フリーデン
搭乗者	ガロード・ラン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLACK YELLOW RED WHITE

頭部
原型機と比べ、頭頂部のセンサーが小型化されたほか、エアインテークの形状が改められた。また、頬の部分には放熱板と思しきパーツが増設されている。

胴体部
肩部にブレストランチャーを備えるほか、コクピットやガイドレーザー受信機などを備える。

背部
バックパックの左右にツインサテライトキャノンを装備。マイクロウェーヴ受信パネルは6枚に増設されたが、非展開時は重ねて収納されている。

脚部
爪先や膝装甲の下部のスリットはスラスターと思われる。下脚部には放熱用のエネルギーラジエーターブレートが増設された。

GX-9900をベースに開発された新地球連邦軍の新型機

GX-9901-DX ガンダムDX（ダブルエックス）は、新地球連邦軍がA.W.（アフター・ウォー）以降に、最新鋭かつ最強のMSとして開発した機体である。

第7次宇宙戦争終結後、崩壊した旧地球連邦が母体となって発足した政府再建委員会は、新地球連邦政府樹立に向けて秘密裏に準備を進めていた。同時にこの新たな政府の軍隊——新地球連邦軍の軍事力強化も進められた。その一環として主力兵器である新型MSの開発も行われたのである。このような経緯により太平洋上に建設された人工島ゾンダーエプタでGX-9901-DXは開発・製造された。

本機は、前大戦で最強のMSと謳われたGX-9900ガンダムXのコンセプトを継承しつつ、より強化・発展した機体として開発された。サテライトシステムの初回起動時に必要なニュータイプ能力者を確保できないという問題もあったが、大戦時にジャミル・ニートが搭乗していたGX-9900のデータを利用することでこれを解決。通常のパイロットでも強大な威力を誇るツインサテライトキャノンの発射を可能とし、実戦では機体を奪取したガロード・ランが運用した。

関連ファイル

GX-9900 ガンダムX	X-01-01
Gファルコン	X-01-03B
ガロード・ラン	X-02-01
新地球連邦軍の人々	X-02-09
A.W.のガンダム	X-03-13

FILE PREVIEW

A.W.の時代に開発されたガンダム・タイプのMSを解説。ガンダムエアマスターバーストなど、A.W.以降に改修されたタイプも紹介する。

武　装　中～近距離戦闘において高い攻撃能力を誇るMS用通常兵装

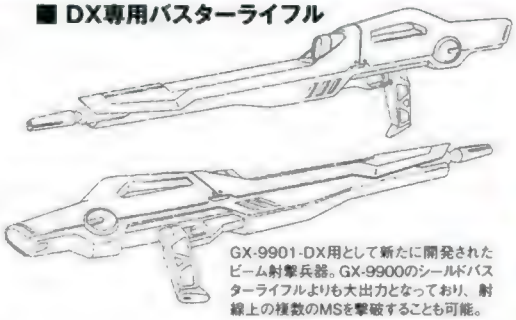
GX-9900の発展型である本機はF（フラッシュ）システムおよびサテライトシステムによる戦闘能力に注目されがちだが、中～近距離戦闘用の兵装――バスターライフルやハイパービームソードなど――も用意されていた。これらの兵装はGX-9900に装備された兵装の威力を遥かに凌ぐものであり、対MS戦で圧倒的な戦闘力を発揮した。ツインサテライトキャノンと合わせ、あらゆる距離帯や目標に対して効果的な攻撃が行える点が、本機最大の特徴と言えるだろう。

新連邦軍の試作MSであるNRX-007 コルレルをブレストランチャーとヘッドバルカンの一斉発射により撃破。連邦用の装備であったが、装甲が薄い機体であればその破壊も可能だった。

■ ヘッドバルカン

GX-9901-DXから新たに搭載された射撃用兵装。ブレストランチャーと同時に使用することが多い。他の火器と比較して攻撃力は低いが、敵機を牽制する用途に適している。

■ DX専用バスターライフル



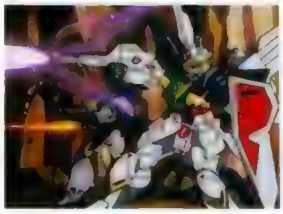
GX-9901-DX用として新たに開発されたビーム射撃兵器。GX-9900のシールドバスターライフルよりも大出力となっており、射線上の複数のMSを撃破することも可能。

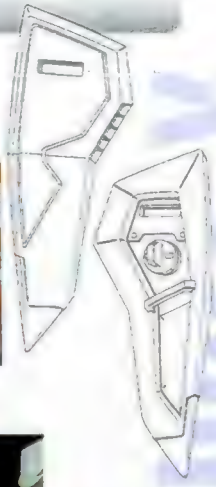
■ ハイパービームサーベル

GX-9900のビームソードよりも出力が向上した近接格闘戦用ビーム兵器。左右の腰に1本ずつ装備する。原型となったモデルと同じく、ハンドガードが備えられている点が特徴。

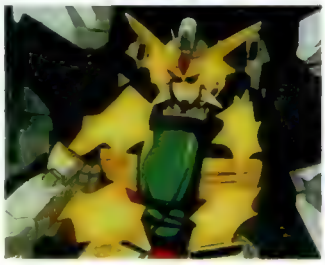
■ ディフェンスプレート

機体の装甲と同じルナ・チタニウム合金製のシールド。ビーム兵器からの攻撃に対しても充分な防御力を発揮する。小型で軽量なため、取り回しに優れる。





■ ブレストランチャー

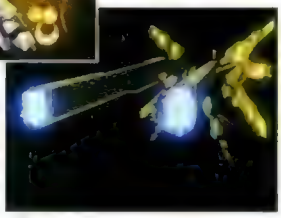


左右の肩部と腰部に各1基ずつ、計4基搭載するランチャー砲。連邦用の武器として採用されている。敵の急接近の阻止や複数の敵を相手にする際などに、使用されることが多い。

特殊装備　システムのバージョンアップにより高出力化したツインサテライトキャノン

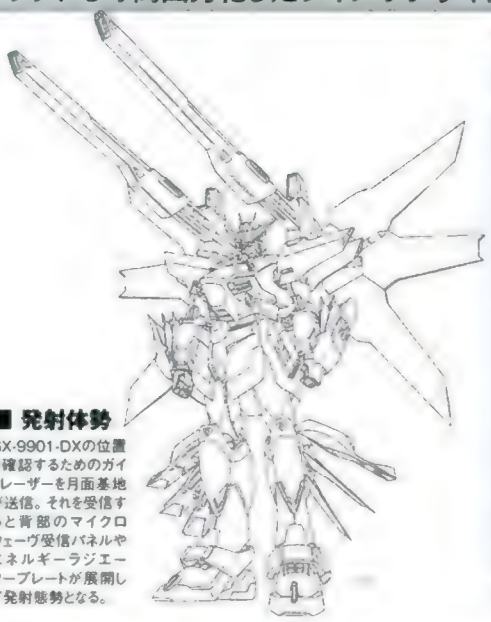
本機は、月面のスーパーマイクロウェーヴ送信施設とGX-9900の連携システムであるサテライトシステムをバージョンアップさせた、「サテライトシステムMk-Ⅱ」を搭載している。これはサテライトシステムを利用した大型エネルギー砲であるサテライトキャノンを2門に増設し出力を倍増させた「ツインサテライトキャノン」の搭載に伴い、改良が施されたものである。マイクロウェーヴ受信パネルがGX-9900の4枚から6枚に増え、高出力の受信に対応している。

サテライトシステムの運用方法は、GX-9900のものと基本的に同じである。ツインサテライトキャノンのエネルギー源である月からのマイクロウェーヴを背部パネルに受信する。



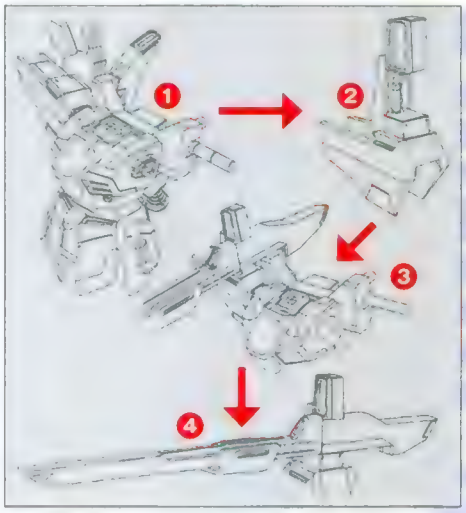
フロスト兄弟が放つサテライトランチャーに対し、ガロード・ランはツインサテライトキャノンで応戦。強大なエネルギー同士の激突による爆発は月面基地も巻き込み消滅させた。

■ 発射体勢



GX-9901-DXの位置を確認するためのガイドレーザーを月面基地が送信。それを受信すると背部のマイクロウェーヴ受信パネルやエネルギーラジエータープレートが展開して発射態勢となる。

■ 砲塔展開シークエンス



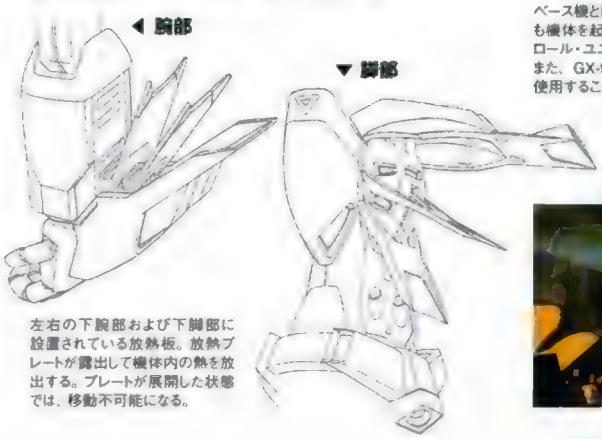
ツインサテライトキャノンの発射態勢移行に伴い、両肩に格納されたマウントが出現。背面から前方へ移動した2基の砲塔を挟む形で固定する。

構　造　ツインサテライトキャノンの発射を実現化するために改良が施された機体

GX-9901-DXがベース機であるGX-9900と比較して大きく異なる点は、ツインサテライトキャノンの発射を実現するための機体ということにある。ツインサテライトキャノンの使用時に発生する膨大な熱から機体を守るために、エネルギーラジエータープレートが新設されている。この放熱装置は、本機の構造を顕著に示す機構のひとつと言える。一方、Gコントロール・ユニットシステムなど、他のMSに見られないGX-9900独自の機構を継承している点も本機の特徴である。

他のガンダム・タイプMS同様、専用支援機であるGファルコンとドッキングすることが可能。GX-9901-DXを格納した飛行形態のほか、MS形態のまま合体して運用することもできる。

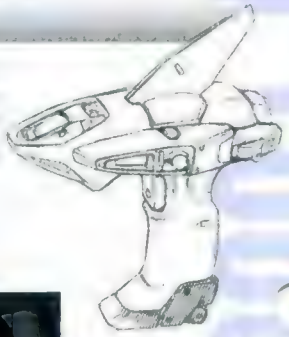
■ エネルギーラジエータープレート



左右の下腕部および下脚部に設置されている放熱板。放熱プレートが露出して機体内の熱を放出する。プレートが展開した状態では、移動不可能になる。

■ Gコン&コクピット

ベース機と同様、GX-9901-DXにも機体を起動させるためのGコントロール・ユニットが製作されていた。また、GX-9900のGコンを本機に使用することも可能。



コクピットはGX-9900と同じものが搭載されている。コクピットのマウントにGコンを差し込むと機体が起動する。Gコンはベース機と同様、操縦桿やサテライトシステムの操作に使用した。

極秘に開発されたMSの専用のサポート兵器

G-FALCON

Gファルコン

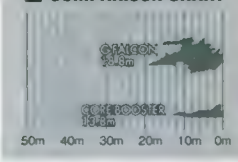
MSキャリアータイプ戦闘機

unknown

■ SPEC

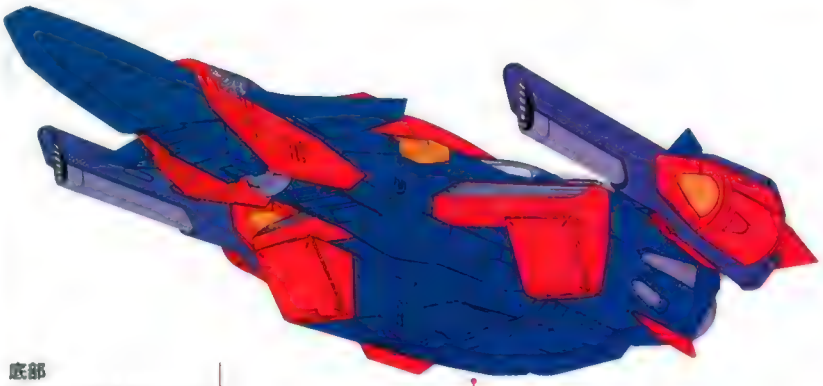
全高	18.8m
重量	6.1t
ジェネレーター出力	―
スラスター推力	―
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	拡散ビーム砲×2／バルカン砲×2 赤外線ホーミングミサイル×20
所属	サテリコン
搭乗者	パーラ・シス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　BLUE　GRAY　YELLOW



底部
地上での空気抵抗を減らすため、底部は流線形となっている。MS捕獲用の大型アーム、赤外線ホーミングミサイルを搭載するウエポンベイが設置されている。

Bパーツ
主要な兵器とスラスター群が搭載された複合型ユニットで、本機の推力や攻撃力を支えていた。ガンダムDXの下半身パーツと連結できる機構を有する。

Aパーツ
コクピットが設置された機首部分は、分離して戦闘機となる。総合的な性能は通常の戦闘機に劣るものではなかったが、基本的には戦場からの離脱に用いられた

拡散ビーム砲
機体の両サイドに備えられた大型砲。MSと渡り合える攻撃力を有しており、宇宙に比べてビームの減衰率が高い地上でも高度な破壊力を発揮した。

「ガンダム」と連結する戦闘能力にも優れた大型戦闘機

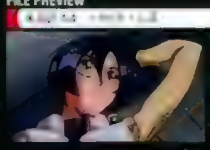
旧地球連邦軍は、宇宙革命軍との間に勃発した第7次宇宙戦争を終結に導くため、「ガンダム・タイプ」と呼ばれるMSを極秘に開発していた。3種のバリエーションが生産されたガンダム・タイプMSは、宇宙／地球の双方での運用が想定されていた。そしてそのサポートのために開発された機体がGファルコンであった。大火力の兵器を備える本機は、単機での戦闘能力にも優れた戦闘機だった。だがその本分は、あくまでもMSキャリアータイプ戦闘機としてガンダムを収納して移動することや、分離してガンダムと合体し、その推進力と攻撃力を強化することにあった。

しかし第7次宇宙戦争は、ガンダム・タイプが実戦投入された直後、コロニー落としによって予想外の終結を迎えた。その結果、本機は完成を目前にして放棄されるという憂き目を見たが、幸いにも宇宙を拠点とする反政府組織「サテリコン」によって回収された。そしてA.W.（アフター・ウォー）0015、ガンダムとの邂逅を果たしたのである。以降、ガロード・ランの搭乗するガンダムDX（ダブルエックス）などと合体して運用されたGファルコンは、本来の構想通りガンダムのサポート兵器として活躍することとなったのである。

関連ファイル

GX-9900 ガンダムX	X-01-01
GX-9901-DX ガンダムDX	X-01-03A
ガロード・ラン	X-02-01
パーラ・シス	X-02-14
A.W.のガンダム	X-03-13

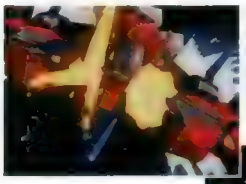
FILE PREVIEW



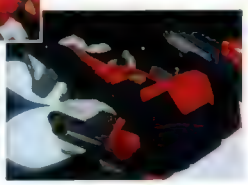
サテリコンに所属していた女性パイロット。サテリコン消滅後はガンダムDXのパイロットであるガロード・ランと共に地球に降下し、フリーデンの一員となった。

装　備　巨大砲を中心とする対MS戦を想定した兵器群

本機はガンダム・タイプとの合体による運用を想定されながらも、単機でもMSとの戦闘が可能な攻撃力を有していた。その主力が両サイドに備えられた拡散ビーム砲である。ビームを広角に放つことができたこの兵器は、一回の射撃で複数のMSを撃破するほどの破壊力を誇った。そのほかにも、下部コンテナには拠点爆撃用兵器である赤外線ホーミングミサイルを装備。機首には牽制用のバルカン砲を搭載することで、単なるMSのサポート機に留まらない、高い戦闘能力を持つ機体として完成したのである。

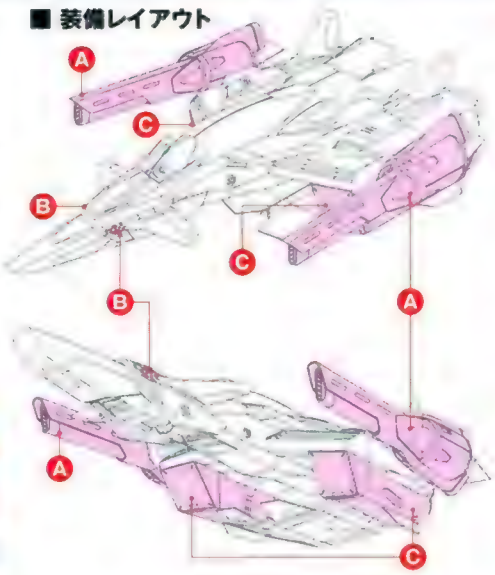


A.W.0015においても充分な性能を有したGファルコン。宇宙革命軍の部隊からガンダムDXを救出する際は、敵機をバルカン砲で牽制して機体を回収し、追撃する機会を与えなかった。



パイロットのパーラ・シスは、抜群の機動性を活かして敵に接近して攻撃、その後、素早く離れる一撃離脱戦法を得意とし、宇宙革命軍や旧地球連邦軍の主力MSを翻弄した。

■ 装備レイアウト

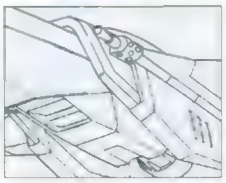


A 拡散ビーム砲

放熱用のスリットを設けた長砲身のビーム砲。エネルギーの充填に多少時間が掛かるのが難点であったが、それを補うだけの高出力を一気に放出可能であり、主に対MS戦でその力を発揮した。

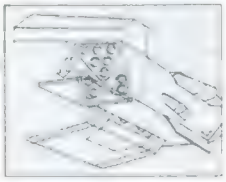
B バルカン砲

コクピットの両側面に装備されており、主に敵機の牽制に用いられた小口径のバルカン砲。機構はAパーツ側に収められていたため、同パーツが単独で航行する際にも使用可能であった。



C 赤外線ホーミングミサイル

ウエポンベイに開閉式のミサイルポッドを2基設置。1基につき10発のミサイルを収納できる構造となっていた。赤外線を利用したミサイル誘導が可能で、射出されたミサイルは自動で敵機を追尾する。



機　構　ガンダム・タイプとの合体を実現する分離システム

通常は大型戦闘機として運用される本機は、ガンダム・タイプとの合体を実現するために、機首部のAパーツと後方部のBパーツに分離するシステムを採用していた。さらに分離したBパーツは兵装ユニットとしてガンダム・タイプと合体できるという特徴を持っており、ガンダム・タイプに爆発的な加速力や機動性、単機では到底実現できないであろう攻撃力を付与することを可能としたのである。

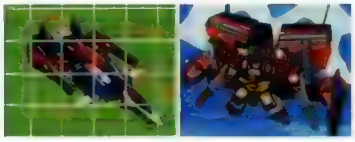
なお、Aパーツは分離後、単独での飛行が可能で、Bパーツは遠隔操作される。また、ガンダム・タイプの中でもガンダムDXのみはAパーツと合体可能であり、さらに優れた機動性や大気圏突入能力を付与することも可能だった。この機構は、ガンダム・タイプの本来の目的である宇宙／地上を股にかけた機体運用に大きな役割を果たした。

Bパーツは兵装だけでなく、MS用の大型アームも設置。パーラ・シスが操縦するGファルコンは、撃破寸前となっていたガンダムDXを救出し、ガロードを保護している。

Gファルコンが有する機動力とガンダム・タイプの高い攻撃能力の相乗効果により、一個艦隊並みの戦闘力を実現。物量に勝る宇宙革命軍や旧地球連邦軍に対抗する大きな力となった。

■ Gファルコンの分離機構

Gファルコンがガンダム・タイプとの合体を実行する際は、機動力の高い小型戦闘機となるAパーツと、無人の兵装ユニットであるBパーツに分離させることができた。



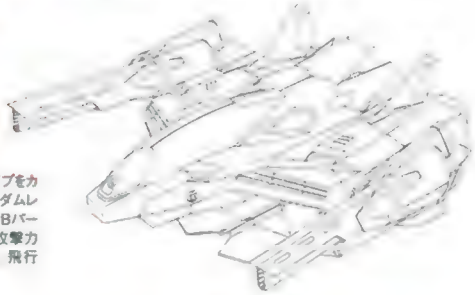
多くのガンダム・タイプをカバーする本機。ガンダムレオパルドデストロイにBパーツが合体した際は、攻撃力の強化のみならず、飛行能力を付与した。

● Aパーツ

コクピットを備えた小型機となるAパーツは、非常に高い機動力を誇る。ただし装備は2門のバルカン砲のみで、対MS戦闘が可能なほどの攻撃能力はない。

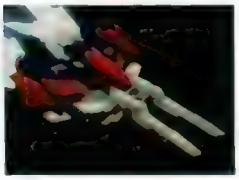
● Bパーツ

無人ユニットとなるBパーツ。ガンダム・タイプと合体して兵装ユニットとして活用できるだけでなく、その高出力スラスター群により、砲撃戦仕様のガンダム・タイプに飛行能力を与えることも可能であった。



運　用　ガンダム・タイプとの連携を前提とした運用

Gファルコンは、BパーツをMS側のバックパックに設置することで、機体の機動力と攻撃力を向上させた。また、ガンダムXやガンダムDXは、Aパーツも上半身に接続できる機構を有していた。これにより本機は「MSキャリアータイプ戦闘機」という名称通り、MSの運搬に特化した形態での運用も実現させた。なお、主にガンダムDXをサポートした本機だが、そのBパーツはガンダムエアマスターバーストやガンダムレオパルドデストロイとの合体も可能であり、フリーデンにおいて実際に運用試験も行われた。



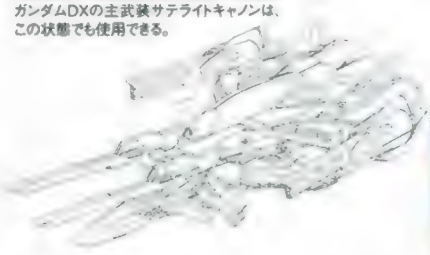
A.W.0015の戦乱時、Gファルコンとガンダム DXは、宇宙革命軍が地球の壊滅を目論んだ「ダリア作戦」の実行阻止に貢献。その連携の有用性を実証した。

■ DXガンダムとの合体

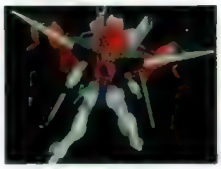
実戦投入されたGファルコンは、主にガンダムDXをサポートした。合体時にはA、Bの両パーツが活用され、主に高速移動を可能とする収納形態、推進力と攻撃力を強化するMS形態を状況により使い分けて戦った。

● 収納形態

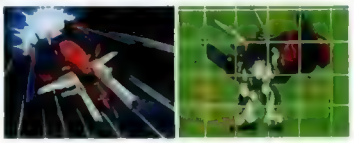
Aパーツを頭部、Bパーツを下半身に設置し、MA形態での高速移動を可能とした形態。ガンダムDXの主武装サテライトキャノンは、この状態でも使用できる。



● MS形態



Aパーツを胸部、Bパーツをバックパックに接続したMS形態。戦闘能力を強化し、なおかつ通常時と同様に近接戦闘も行うことができた。



ガンダムDXとの連携によって大きな力を発揮したGファルコン。ちなみにその他の機体との連携については、フリーデンとの合流後に調整された。

WORLD MOBILE FIGHTERS ④

世界のモビルファイター④

GF13-005NI ネロスガンダム NEROS GUNDAM

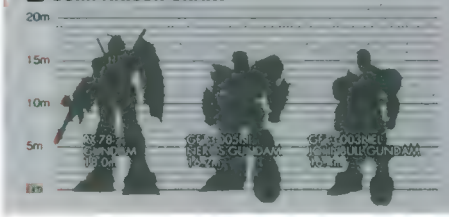
SPEC -GF13-005NI NEROS GUNDAM-

全高	16.2m
重量	7.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	サテリコンビーム×16／頭部バルカン×2 他
所属	ネオイタリア
搭乗者	ミケロ・チャリオット

SPEC -GF13-003NEL JOHNBULL GUNDAM-

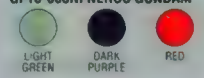
全高	16.4m
重量	7.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	ロングビームライフル　頭部バルカン×2
所属	ネオイングランド
搭乗者	ジェントル・チャップマン

COMPARISON CHART



COLOR

GF13-005NI NEROS GUNDAM



GF13-003NEL JOHNBULL GUNDAM

腕部
下腕部に巨大なニードル状の突起物を計6基装備している。攻撃は蹴り技が主体である本機だが、格闘戦の際に打突兵器として用いることも可能であった。

脚部
「サテリコンビーム」と呼ばれる特殊ビーム砲を膝関節の周辺に備える。計16門ものビーム砲は、ミケロのキック攻撃に応じて射角の変更が可能である。

ガンダムファイター
ネロスガンダムに搭乗する武闘家はミケロ・チャリオット。悪名高いマフィアの首領だったミケロは、勝つためには卑劣な手を使うことも厭わない危険な男だった。

GF13-003NEL ジョンブルガンダム JOHNBULL GUNDAM

頭部
イングランドの伝統的な帽子である「背高帽子」を模した、特徴的な形状となっている頭部。額の両脇には牽制用の小口径バルカン砲を2門備えている。

ガンダムファイター
ジョンブルガンダムに搭乗する武闘家はジェントル・チャップマン。彼は機体の射撃能力を最大限に活かすため、妻マノンと二人三脚で戦って勝利を得ようとした。

優勝候補の一角と目された強豪ファイターたち

長い歴史を持つガンダムファイト（GF）においては、モビルファイター（MF）の機体コンセプトに一定の傾向が見られることもあった。稀に見る激戦が展開された第13回大会においては、前回大会優勝MFのマスターガンダムに代表される「格闘戦仕様」のMFが流行。開幕戦を戦ったネオイタリア代表のネロスガンダム、ネオジャパン代表のシャイニングガンダムは優勝候補の一角と目されていたが、共に格闘タイプに属するMFであった。

その一方で、積み上げてきた知識と経験を活かした機体も出場しており、虎視眈々と優勝を狙っていた。第9、10、11回のGFを制したジェントル・チャップマンは、三連覇の際に使用したブリテンガンダムの要素を引き継いだ機体を開発。ロングビームライフルを主武装とする「射撃戦仕様」のMF、ジョンブルガンダムで大会に出場し、各国のガンダムファイターにとって脅威となった。

なお、ネロスガンダムとジョンブルガンダムは、激闘の末、シャイニングガンダムに敗れた。だが両MFはDG細胞に感染して復活を果たし、決勝大会に進出。DG細胞によりパワーアップした両MFは、さらに最終決戦のバトルロイヤルにも駒を進めたのだった。

関連ファイル

世界のガンダムファイター②	GG-02-14B
世界のガンダムファイター③	GG-02-14C
DG細胞	GG-03-13
ガンダムファイト	GG-03-17
第13回ガンダムファイト	GG-03-21

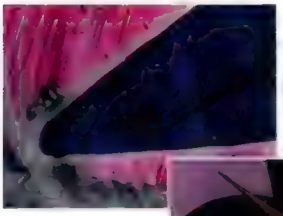
FILE PREVIEW
GG-03-21

コロニー国家連合の主導権を賭け、「ガンダム」と名付けられた機動兵器で戦い合う武闘大会。その第13回大会は、前回優勝国であるネオホンコンが主催した。

機体構造　機体のコンセプトに沿った武装と、その特長

第13回大会に出場したMFはさまざまな個性を持っていたが、ネロスガンダムとジョンブルガンダムは、その中でも対極に位置する機体と言える。格闘戦仕様のMFの多くは、近接戦闘用の実体兵器を主武装とするのが通常である。だがネロスガンダムが主武装としたのは、「サテリコンビーム」と呼ばれるビーム兵器であった。これは搭乗者のミケロが蹴り技を得意としていたためで、片足に8基ずつ、計16基を備えたこの武装は、彼の蹴りの強さや角度などに応じてビームの集束・拡散が可能であった。必殺技「銀色の脚」や「虹色の脚」も武装の特性を活かしたもので、格闘性能の向上に大きく貢献。これにより、ネロスガンダムは携行兵器を用いずとも高い格闘能力を得たのであった。

一方のジョンブルガンダムは、一切の格闘兵器を装備しない完全な射撃戦仕様のMFだった。これは、ブリテンガンダムで培った射撃能力を向上させる目的と、搭乗者であるチャップマンが格闘戦を不得手としたことに起因していた。その主武装であるロングビームライフルは、一撃で敵機の頭部を破壊できるほどのパワーを有しており、加えて射撃の名手として名を馳せたチャップマンの高い射撃技術が正確無比な攻撃を可能にした。さらに機動性や反応速度の強化といった改良もなされたことで、本機は射撃のみで勝利を得る力を持ち得たのである。惜しむらくは、チャップマンが病に冒されていたことと、彼と妻のマノンがGF国際条約に反する卑劣な行動を取っていたことである。

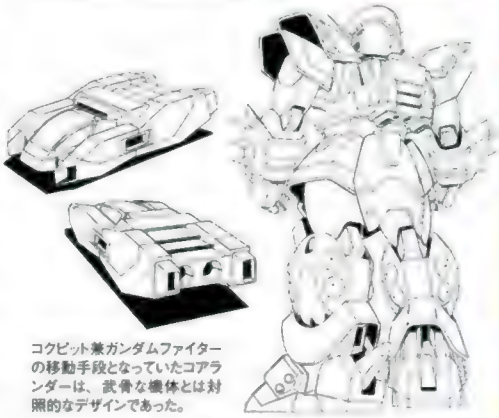


サテリコンビームという「飛び道具」、さらに素早い足技にサテリコンビームを対応させた「銀色の脚」という強力な必殺技も使用した。

病魔により射撃能力が衰えていたチャップマン。「一対一の闘いを原則とする」としたGF国際条約に反する戦い方は、勝ち残るための苦肉の策だった。

■ ネロスガンダム

腰の裏側にも多数設置され、全方位的な攻撃を可能としたサテリコンビーム。格闘戦仕様のMFながら、敵を近付けないという戦い方もできた。

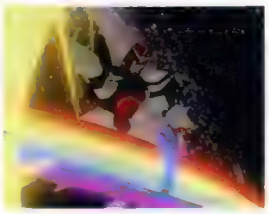


コクピット兼ガンダムファイターの移動手段となっていたコアランダーは、武骨な機体とは対照的なデザインであった。

● サテリコンビーム

連射モードや集束モードが用意され、戦況に応じて使い分けが可能。さらに中～長距離から拡散ビーム砲のように使用することもできた。

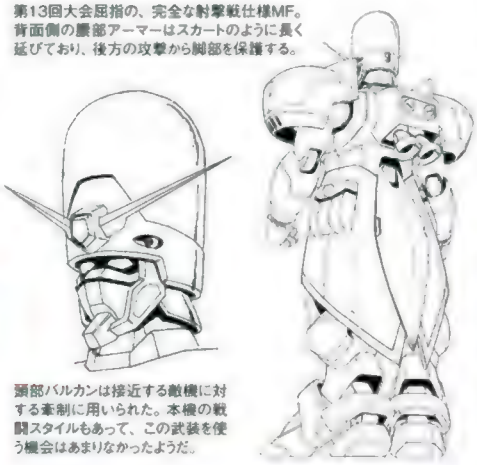
● 必殺技「虹色の脚」



ネロスガンダムの必殺技「銀色の脚」をさらに強化した技。ミケロの動きに合わせて蹴りを繰り出した脚部が、虹色に光り輝く。

■ ジョンブルガンダム

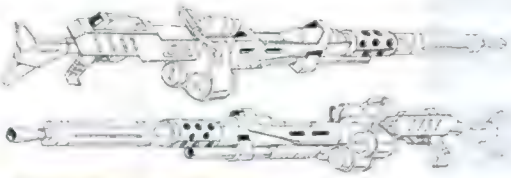
第13回大会屈指の、完全な射撃戦仕様MF。背面側の腰部アーマーはスカートのように長く延びており、後方の攻撃から脚部を保護する。

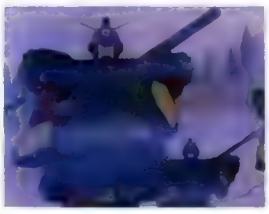


頭部バルカンは接近する敵機に対する牽制に用いられた。本機の戦闘スタイルもあって、この武装を使う機会はあまりなかったようだ。

● ロングビームライフル

長い砲身から圧倒的なエネルギーを生み出す。照準器も極めて精巧な造りになっており、百発百中とも言える射撃精度を誇った。





機体性能は非常に高い本機。だが第13回大会では、霧を発生させたり、ダミー機を使用したりと、卑劣な作戦を用いて戦っていた。

MORE INFO!

決勝リーグに進出したモビルファイターたち

GF13-030NIN コブラガンダム

ネオインド代表のチャンドラ・シジーマが搭乗した機体で、上半身のガンダム部分と、下半身のコブラ部分に分離することができる異色のガンダム。決勝大会でネオジャパン代表のゴッドガンダムに敗れたものの、最終バトルロイヤルにも進出を果たしている。

変型キャリアーを戦闘に活かす珍しいMFであった本機。尾で敵を締め上げ、歯型のビーボソードや火炎放射器でとどめを刺す攻撃を得意とする。

GF13-039NP ジェスターガンダム

ネオポルトガル代表のロマリオ・モニーニが搭乗したガンダム。ピエロの顔を模したトップモードを有する可変タイプで、敵の得意技をコピーする能力を備えていた。決勝大会ではネオフランス代表のガンダムローズを破る金星を挙げ、最終バトルロイヤルにも出場した。

駒の形に変形可能で、相手を混乱させつつ戦った本機。さらに抜群の機体バランスを活かし、一輪車に乗って綱渡りするという芸当も見せた。

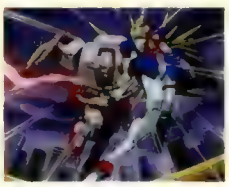
GF13-041NSI アシュラガンダム

ネオシンガポール代表のラセツ・ダガッツが搭乗したガンダムで、備えられた3組の腕部パーツが特徴的な機体。決勝大会において、ネオマレーシアのモビルファイターと絶妙なコンビネーションを見せたが、ゴッドガンダムとノーベルガンダムの協力技の前に倒された。

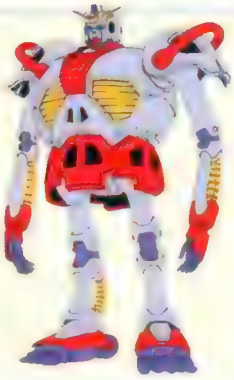
上半身と、脚部と腕部が合体したサポートメカに分離。その状態から上半身を高速回転させ、電撃を発生させる必殺技「超絶紅蓮」を用いた。

GF13-047NMA スカルガンダム

ネオマレーシア代表のガラ・ガーラが搭乗したガンダム。胴体部の火炎放射砲スカルバーン、頭部から発射するスカルレーザーなど、特殊な射撃兵器を多数備えていた。決勝大会での敗北後は、デビルガンダム撃破のために結成された世界ガンダム連合に協力した。



射撃兵器のみに頼らない、臨機応変な戦いを見せた本機。敗北はしたものの、ゴッドガンダムとノーベルガンダムを相手に善戦した。



MBF-02+P202QX ストライクルージュ I.W.S.P.

STRIKE ROUGE I.W.S.P.

基本3種の機能を併せ持つ統合兵装ストライカーパック

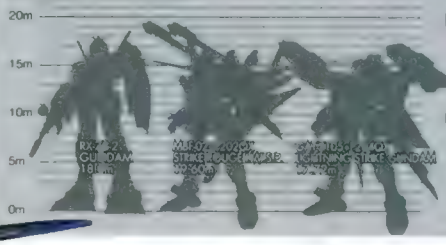
SPEC -MBF-02+P202QX STRIKE ROUGE I.W.S.P.-

全高	19.60m
重量	84.40t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	改良型PS装甲 ストライクルージュのみ
武装	115mmレールガン 105mm単装砲 9.1m対艦刀 コンバインドシールド（それぞれIWSPのみ）
所属	オーブ首長国連合
搭乗者	カガリ・ユラ・アスハ

SPEC -GAT-X105+P204QX LIGHTNING STRIKE GUNDAM-

全高	18.86m
重量	61.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲（ストライクのみ）
武装	マスターアーム
所属	オーブ首長国連合
搭乗者	ムウ・ラ・フラガ

COMPARISON CHART



COLOR

GAT-X105+P204QX LIGHTNING STRIKE GUNDAM

武装

実体弾式の火器と格闘兵装が充実しており、極めて高い総合火力を有する。反面、複雑な構造、高コストなどの問題を抱え実用化が遅れた。

GAT-X105+P204QX ライトニングストライクガンダム

LIGHTNING STRIKE GUNDAM

パワー供給&長距離狙撃用パック

特殊機能

ストライカーパックの下部（腰部）に強化バッテリーパックを備えており、前線での友軍機への充電を可能とした。

複雑化したストライカーパック・バリエーション

地球連合軍のストライカーパックのうち、重武装と高い機動性を両立したタイプが「AQM/E-M1（オーブ重型式番号P202QX）I.W.S.P.」、友軍機へのパワー供給と長距離狙撃を想定したモデルが「P204QX ライトニングストライカー」である。共に多機能・複雑なモデルだった。

I.W.S.P.（Integrated Weapons Striker Pack＝統合兵装ストライカーパック）は、Nジャマー影響下の戦場におけるMSのスタンドアローン性と生存性の向上を目的としたブロック5規格に基いた、ストライクのSEPプログラム要求に対するPMP社の回答として構想された。

実機は、大小2種の実体弾火器を計4門とふた振りの実体剣、機関砲とビームブーメランを備えるコンバインシールドによる重武装化と、2基のスラスターと3対の空力翼を組み合わせたものだった。火力の集約で要求を満たすと共に、運動性の低下を補うコンセプトである。

ライトニングストライカーは上述の仕様以外にも、強化バッテリーとしての機能も求められた。IDEX社は大重量化に伴う機動性の低下をクリアできなかったが、開発を移管されたモルゲンレーテ社は新設計のバッテリーパックと冷却システムによって解決している。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ムウ・ラ・フラガ	SEED-02-08
カガリ・ユラ・アスハ	SEED-02-21
ストライカーパック	SEED-03-22
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23
C.E.の企業	SEED-03-39

FILE PREVIEW

ストライクガンダム用に開発されたオプション装備。3種が開発され、それぞれに異なった特性を機体に付与した。適用性に注目が集まった結果、様々なタイプが生み出された。

機体構造　万能かつ大火力の複合ストライカー

I.W.S.P.は単独戦闘能力を追求したストライカーパックで、重武装と機動性を両立した。モルゲンレーテ社による3種の単機能型ストライカーの機能を併せ持つと言える。

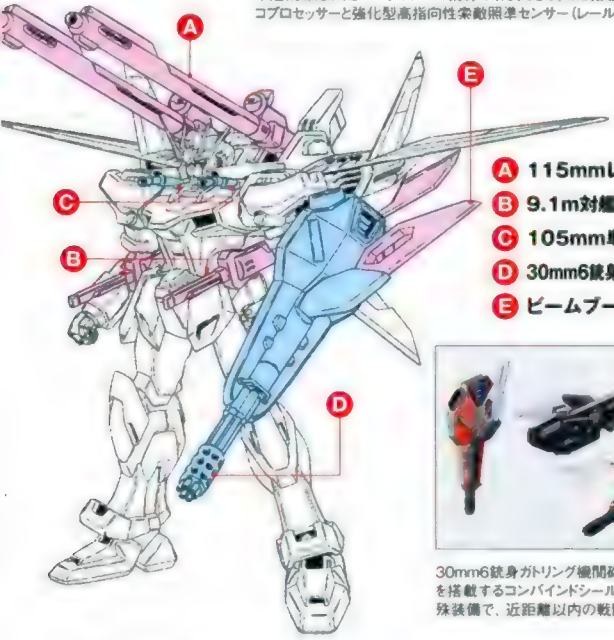
一種の万能ストライカーのI.W.S.P.だが複雑かつ高コストなうえ、兵装と電装系の消費電力増大は深刻だった。I.W.S.P.用パワーパックの小型・高性能化が果たされぬまま試作を進めたPMP社は開発を断念。計画を引き継いだモルゲンレーテ社は、独自開発の新型パワーパックを搭載することで、初めて所期の性能を実現したのだった。

当初、製造されたI.W.S.P.は3機で、1号機が超高精細VR戦場用シミュレーション・モデル、2号機が実寸大モックアップ、3号機が実験試作機となっていた。3号機はオーブ解放作戦時に打ち上げられたクサナギに積み込まれ、MBF-02 ストライクルージュを用いて運用試験が数度行われた。しかし、パイロットのカガリ・ユラ・アスハには扱い切れず、実戦投入されなかったと言われる。

後に式典でストライクルージュに搭載されたほか、ストライクEや105スローターダガーが実戦で使用。アクタイオン社などでも製造されたという。

■ 装備レイアウト

背部パックとシールドで構成。大半の武装が実体式なため、対PS装甲火力は不足気味だが、ビームライフルの携行で解決できる。MS搭載FCSの支援用に、コプロセッサーと強化型高指向性索敵照準センサー（レールガン同軸）を搭載。



- A 115mmレールガン
- B 9.1m対艦刀
- C 105mm単装砲
- D 30mm6銃身ガトリング機関砲
- E ビームブーメラン

30mm6銃身ガトリング機関砲とビームブーメランを搭載するコンバインドシールド。攻防一体の特殊装備で、近距離以内の戦闘で特に有効。

■ I.W.S.P.

左右の推進器と3対の空力翼は、大重量化と重心モーメントの後方移動に伴う運動性低下を補うためのもの。宇宙大気圏内を問わず使用可能である。

基本構造はエールストライカーを連想させるが、推進器やスタビライザーは小型。対艦刀ホルダーは刀身の半分ほどを覆うのみである。

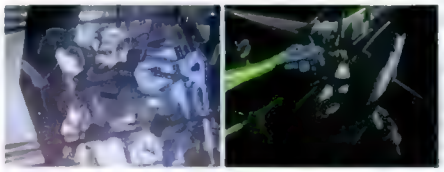
ストライクとの合体状態。レールガンが頭部の左右を覆ってしまうが、砲身の同軸センサーがあるため索敵・火器管制機能に悪影響はないようだ。MSと合体した状態でも、大気圏内を飛行可能である。

機体構造　大容量バッテリーに依存したシステム

ライトニングストライカーは、搭載MS＝ストライクの強化バッテリーとしての機能、友軍機へのパワー供給（充電）、長距離狙撃を想定している。中でも強化バッテリー機能は、残りふたつの要素を満たすためにも必要であった（地球連合軍の要求も、ストライク本体のパワー容量から150%増加というものだった）。

開発を担当したIDEX社は大重量化による機動性の低下を解決できず、後任のモルゲンレーテ社が得意とするバッテリー技術と新型冷却システムを用いて完成。1号機はオーブ本国のモルゲンレーテ社で製造中だったが、オーブ陥落時、クサナギと共に宇宙に上げられ、艦内で組み上げられた（I.W.S.P.と同じ流れである）。

完成したライトニングストライカーはムウ・ラ・フラガのストライクに搭載され、運用試験に供されている。この際に発生した遭遇戦でライトニングストライカーは破壊されたものの、パワー供給用としての有効性は確認された。

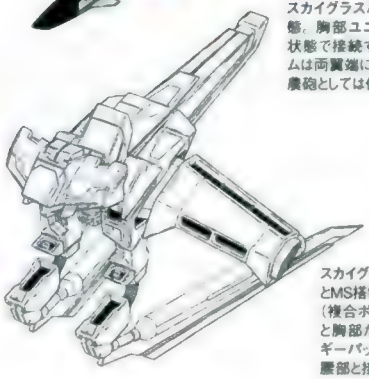


C.E.71.06にムウがストライクで運用試験を行った際、破壊された。その後、修復され、C.E.73には105スローターダガーが搭載した。

■ 装着箇所

両肩のユニットは測距センサーや放熱システム、バーニアなどが一体化した複合ポッド。腰部に伸びているのは小型・大容量のバッテリーパックである。胸部パーツがあるストライカーパックは珍しい。

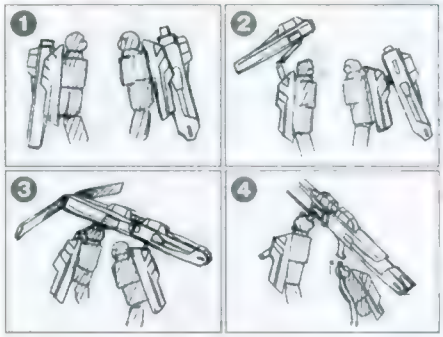
スカイグラスパーに接続した状態。胸部ユニットは折り畳んだ状態で接続する。マスターアームは両翼端に設置するため、加農砲としては使えない模様。



スカイグラスパー搭載状態とMS搭載状態の中間形態（複合ポッドは省略）。背部と胸部だけでなく、エネルギーパックの基部もMSの腰部と接続される。

■ 武装

70-31式電磁加農砲。長大な砲身を持つレール砲であり、長距離狙撃を可能とする。非使用時は左右腕部のマスターアームに分割され、使用時のみ合体させ電磁加農砲とする。充分な初速を得るためには大きなエネルギーが必要なため、他のストライカーパックでは使い難いようである。



左腕のマスターアームは砲身、右腕のものはグリップやパワーサプライヤーを含む基部を構成する。左右マスターアームともに非使用時には折り畳まれており、MSの前腕と大差ないサイズまでコンパクト化される。

APSARASIII

APSARASIII

アプサラスIII

Illustration by IWAO TERAOKA Color by YUICHI KUBOKI Special Effect by KAORI SATOU Background by HIDEKI

アプサラス計画の到達点である敵地攻撃用MA

APSARASⅢ

アプサラスⅢ

APSARASⅢ

ZEON

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	大型メガ粒子砲
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ギニアス・サハリン／アイナ・サハリン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GREEN GRAY YELLOW

機体構造

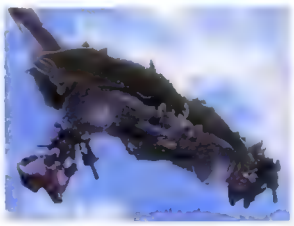
基本的な開発コンセプトは先行2機と同様だが、甲殻類の甲冑のような形状をしていたアプサラスⅠ・Ⅱとは異なり、ボディ部分が細長くなっている。

頭部

アプサラスⅠ、およびⅡと同様にザクⅡの頭部がパーツとして使用されている。先行試作機で相性の良さが証明されたことで、完成形である本機にも採用されたと思われる。

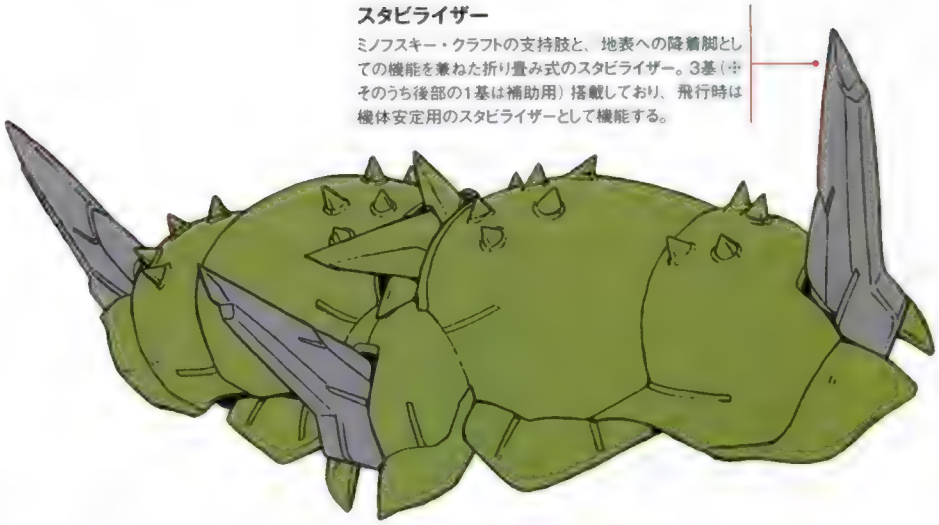
ミノフスキー・クラフト

アプサラスⅠ・Ⅱに搭載されていたものと同じミノフスキー・クラフトを2基搭載している。安定した飛行能力を得た代わりに、稼働には莫大な電力が必要となった。



スタビライザー

ミノフスキー・クラフトの支持肢と、地表への降着脚としての機能を兼ねた折り畳み式のスタビライザー。3基（※そのうち後部の1基は補助用）搭載しており、飛行時は機体安定用のスタビライザーとして機能する。



大型メガ粒子砲とミノフスキー・クラフトを備えた大型MA

一年戦争後期、地球連邦軍本部がある南米のジャブロー基地に直接攻撃を行うため、ジオン公国軍が開発した試作MAがアプサラスⅢである。

出入口すら明らかにされていない難攻不落のジャブロー基地を陥落させるため、公国軍は「アプサラス計画」を実行する。それは弾道軌道で飛来し、高火力でジャブロー基地を直接攻撃できる巨大MAの開発計画であった。大型メガ粒子砲およびミノフスキー・クラフトの搭載と運用という技術的にも高度な仕様をクリアするため、同計画では先行してアプサラスⅠ、アプサラスⅡと呼ばれる技術試験機が開発された。この2機の試作MAによるテストデータを反映する形で開発されたアプサラスⅢは、まさしくアプサラス計画の到達点と言うべきMAであった。

完成したアプサラスⅢは、東南アジアにある同計画の開発拠点が連邦軍に包囲されたことを受け出撃する。搭乗者のひとりである本機の開発者ギニアス・サハリンは大型メガ粒子砲によって連邦軍のMS隊や司令部のビック・トレーを粉砕。だが、RX-79[G] Ez-8 ガンダムEz-8にコクピットを破壊され、その後爆散した。

関連ファイル

MA-08 ビグ・ザム	FG-01-24
アプサラス	08-01-08
アイナ・サハリン	08-02-10
ギニアス・サハリン	08-02-11

FILE PREVIEW

アプサラスⅢの開発者ギニアスの妹。ギニアスと共に複座式のコクピットに乗り込み、機体のコントロールを担った。

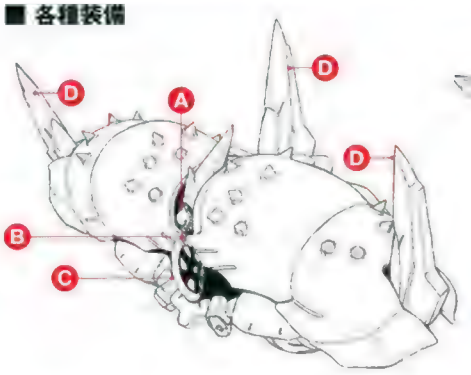
構造／武装　技術試作機のデータを反映させることで実現した高い完成度

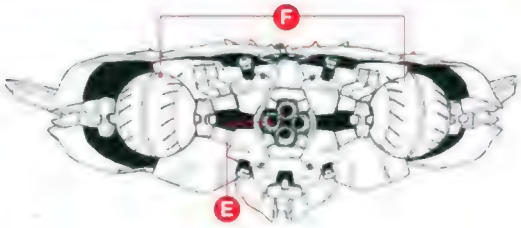
技術試験機であるアプサラスIの運用テストで見られた、ミノフスキー・クラフトの出力が不安定になるという問題は解決。さらにアプサラスIIIはミノフスキー・クラフトを2基搭載することで成層圏への上昇およびそこからの飛行を実現した。

大型メガ粒子砲は、アプサラスIIの発射テストにて高い評価を得たものを強化して本機に搭載したと言われている。

アプサラスIIIの大型メガ粒子砲は、収束率を変更することにより拡散メガ粒子砲として運用可能であった。連邦軍のMS部隊に対してはこの拡散メガ粒子砲を用い、多数の敵機を撃破した。

■ 各種装備

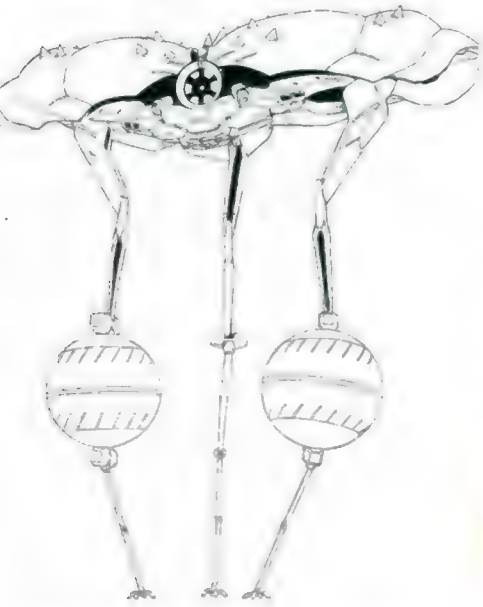




- A 頭部（ザクII頭部）
- B コクピット
- C 大型メガ粒子砲発射口
- D スタビライザー
- E 大型スラスター
- F ミノフスキー・クラフト

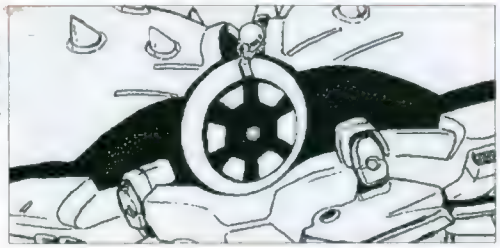
■ 大型メガ粒子砲　発射体勢

大型メガ粒子砲をフルパワーで発射する際には、折り畳まれていた降着脚をミノフスキー・クラフトごと展開して接地する。この降着脚で地表を歩行することはできない。



● 発射口

中央の円形パーツがメガ粒子砲の発射口。その内側に設置された6基の台形状パーツは反射パネルである。発射口のサイズはアプサラスIIのものと同等だった。



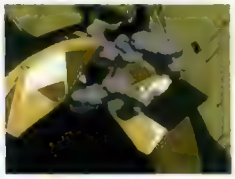
大型メガ粒子砲は、出力を絞ることによってピンポイント・ビームとして使用することも可能であり、高度な運用性を備えていた

● 発射シークエンス

最大出力で大型メガ粒子砲を発射する際には、降着脚およびミノフスキー・クラフトが展開。そして発射口の反射パネルが外側に開かれる。その威力は山を貫通して、その後方に展開する連邦軍部隊を壊滅するほど強大なものであった。なおフルパワー発射の際は、連射は不可能となっている。

コクピット　複雑な操縦方法ゆえに必要とされた複座式コクピット

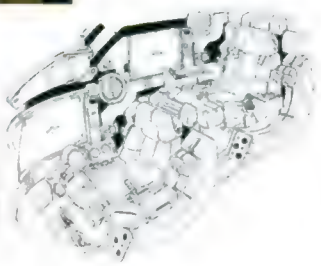
アプサラスIIIはアプサラスI・IIとほぼ同じ形状・構成のコクピットが採用されている。先行試作機ではテストパイロットであるアイナ・サハリンがひとりで操縦していたが、本機では兄のギニアスと共に搭乗。本来の仕様通り、機体制御と火器管制を分担する形で2名のパイロットによって運用された。専用のガンナーが必要とされた背景には、照準の際、複数の目標をロックオンするなど複雑な操作が求められたためであった。



ガンナーの操縦席からコクピット・ハッチの強制開放を行うことも可能だった。ギニアスはこの機能を使った後、妹のアイナを射撃し彼女を排除してしまう。本来は強制脱出のための機構だったのだろう。

■ コクピット

前席が機体制御用、後席が火器管制用のパイロットシート。前席と後席は基本的に同じ構成であるため、単純な操作であればひとりのパイロットでも運用も可能であった。



■ ハッチ

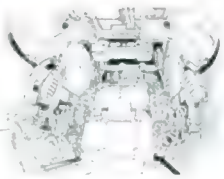
大型メガ粒子砲発射口外縁部の装甲板の一部がコクピット・ハッチとなっている。展開したハッチはステップとなる

■ モニター

通常サイズのMSと比較してコクピットの空間に余裕があるため、前方や左右のモニターが大きい点が特徴。コンソールパネルはやや複雑な構成となっている

■ シート

シート自体は多くのMSで使われているもの同じ。アプサラスシリーズは既存機からのパーツ流用が多く、コクピットはその最たるものだったようだ。



MORE INFO!

アプサラスIIIの開発

ギニアスはアプサラス計画の成功を没落したサハリン家を再興させる唯一の手段と考えていた。彼はアプサラスIII開発継続のため、ユーリ・ケラーネ少将を謀殺。さらに基地の兵士たちに薬物を投与してまで酷使し、機体完成後は開発スタッフを殺害した。このように多くの犠牲の下に本機は生まれたのだった

▼ ギニアス・サハリン

ジオン公国軍技術将校ギニアス・サハリン少将。アプサラス計画で開発責任者を務める。

MS-09 ドムも解体され、そのジェネレーターがアプサラスIIIに使用された。

MS OF ZEON
ジオン公国軍のMS

YMS-14
シャア専用ゲルググ
GELGOOG CHAR'S CUSTOM

ZEON

エースにふさわしい次代のモビルスーツ

カラーリング
公国軍のエースパイロット"赤い彗星"シャア・アズナブルに引き渡されて彼のパーソナルカラーに塗られた機体は、連邦軍にとって脅威となった。

機体構造
ニュータイプ（NT）用MS開発計画で製作された実験機のうち、機動性に特化した機体。脚部に大型熱核ロケット・エンジン・ユニットが装備されている。

■ SPEC -YMS-14 GELGOOG CHAR'S CUSTOM-

全高	19.2m
重量	42.1t（全備重量 73.3t）
ジェネレーター出力	1,440kW
スラスター推力	61,500kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・ナギナタ／専用シールド
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャア・アズナブル

■ SPEC -MSN-01 PSYCHOMU SYSTEM ZAKU-

全高	17.2m
重量	65.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	腕部有線誘導5連装メガ粒子砲×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

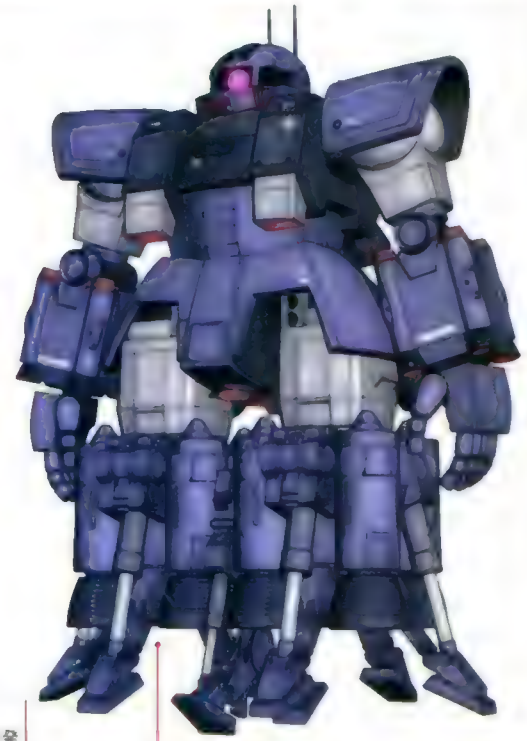
YMS-14 GELGOOG CHAR'S CUSTOM
PINK / DARK RED / GRAY

MSN-01 PSYCHOMU SYSTEM ZAKU
WHITE / RED / GRAY

MSN-01
サイコミュ・システム高機動試験機
PSYCHOMU SYSTEM ZAKU

ZEON

実戦運用されたNT用MSの実験機



「コンペイトウ」を急襲したジオン公国の新鋭機

地球連邦軍がジオン公国軍から宇宙要塞ソロモンを接収し「コンペイトウ」と改名した直後、ホワイトベース隊のRX-78-2 ガンダムは「マグネット・コーティング」と呼ばれる処理を施すため、コンペイトウの格納庫に収納されていた。だが作業も佳境を迎えた頃、コンペイトウの周回警備をしていた第24哨戒部隊のジャック・ベアードから、公国軍のMS部隊と交戦中との報告がもたらされた。シャア・アズナブル率いるMS部隊が、NT専用MAのMAN-08 エルメスのテストを兼ねてコンペイトウを急襲したのである。公国軍の襲撃部隊には、ザクⅡやリック・ドムに加え、エルメス以外の新鋭機も確認されている。新鋭機であるYMS-14 シャア専用ゲルググに搭乗していたシャアは、エルメスのテストという目的の達成後、速やかに帰還した。だが別部隊の新鋭機、MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機が侵攻を継続したため、コンペイトウ全域に警戒警報が出される事態となった。防御網を突破した同機は、マグネット・コーティング処理を終えたガンダムにより撃破されたものの、公国軍製機動兵器の高性能化が急ピッチで進行していることを連邦軍に印象づけることとなった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	GC-01-01
ソロモン攻略戦	FG-03-11
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37
コンペイトウ襲撃事件	GC-03-01

FILE PREVIEW

地球連邦軍が「V作戦」で完成させたMS。パイロットであるアムロ・レイの反応速度に対応すべく、機体に「マグネット・コーティング」と呼ばれる処理が施された。

構造／武装　公国軍MSの高性能化を示した機体とその特徴

機動性の大幅な向上、公国軍MSでは初めて採用されたビーム・ライフル、ビーム・ナギナタとも呼ばれる特徴的なビーム系格闘兵装、さらに既存の携行兵装も使用できる兵装運用システムの汎用性の高さ――さまざまな点から次代の主力を担う高性能量産機として期待されたMSが、MS-14 ゲルググである。だが、ビーム兵器の小型化が難航したことや、公国軍MSの統合整備計画との関係などから開発は大幅に遅延。その結果、まずは先行量産機であるYMS-14がエースパイロットを中心に配備された。そのうちの1機を受領したシャアは、彼はエルメスのテストに随伴する際にもこの機体を使用した。その運用データは、正式に量産化されたMS-14Aにも反映されたと言われている。

一方、コンペイトウの防衛部隊を震撼させたサイコミュ・システム高機動試験機は、NT用MSの実験機であり、NT用MSを意味する型式区分「MSN」を与えられた初めての機体であった。高機動およびサイコミュ使用時のゼロレンジ攻撃のデータ収集と実験を目的とした本機は、脚部を熱核ロケット・エンジンに換装。さらに両腕部には、MAN-03 ブラウ・ブロのデータを反映した有線誘導式の攻撃端末を装備した。エルメスと同様にテスト段階にあった本機は、初の実戦運用となったコンペイトウでの戦いにおいて、マグネット・コーティングが施されたガンダムに敗れた。だがその運用データは、のちにシャアが搭乗するMSN-02 ジオングに反映されることとなったのである。

エルメスのテストのため、シャア大佐指揮の部隊がコンペイトウ宙域に侵入。迎撃した連邦軍の第23哨戒部隊は、反撃を受けて壊滅した。

サイコミュ・システム高機動試験機はザクII、リック・ドムら友軍機と共に侵攻を続け、コンペイトウの防衛火器を次々と沈黙させた。

■ 背面／武装レイアウト（YMS-14）

背部には推進機関を配さない代わりにオプションラッチが備えられ、各種武装をマウントすることが可能。シャア専用機も一般的な仕様のまま運用された。

● ビーム・ライフル
エネルギーCAP技術を用いた公国軍で初となるMS用携行ビーム兵器で、一般量産機のものと同じである。

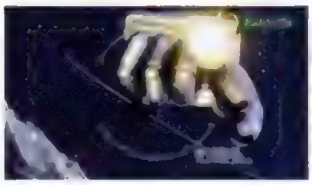
● ビーム・ナギナタ
両端にビーム刃を形成する近接戦用武装。通常は背部にマウントして携行する。

● 専用シールド
耐ビーム・コーティングが施された盾。ビーム・ナギナタと同様に、背部にマウントする。

■ 背面／武装レイアウト（MSN-01）

各所に大出力のスラスターを配し、高機動性能に特化。ランドセルに3基のスラスターを備え、うち1基は機体の上方向に向けて配置されている。

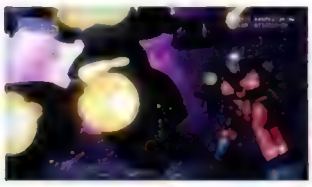
● 腕部有線誘導5連装メガ粒子砲
推進用バーニアを持つ前腕部は有線誘導式攻撃端末で、オールレンジ攻撃を可能とする。



マニピュレーターの5指がそれぞれ強力なメガ粒子砲となっており、コンペイトウにおける戦闘でもその攻撃力を遺憾なく発揮した。

友軍機　コンペイトウ周辺宙域で戦った公国軍の機体

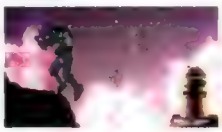
コンペイトウ周辺宙域では断続的に公国軍新型機のテストが行われており、シャアが率いた公国軍部隊の任務もまた、エルメスのテストと威力偵察であった。ガンダムがマグネット・コーティングを施している最中、シャア専用ゲルググとエルメスは第23哨戒部隊を壊滅させた後に帰還し、それ以外のMSは戦闘を継続。連邦軍側は宇宙戦闘機、ボールやジム、さらにホワイトベース所属のガンキャノンなども投入して敵部隊の迎撃にあたった。



多くのMSが激戦を繰り広げたコンペイトウ周辺　連邦側では既存の戦力以外にも、ホワイトベース隊所属のMSが迎撃戦に駆り出されていた。

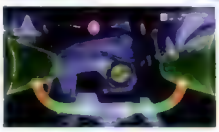
■ MS-06F ザクIIF型

サイコミュ・システム高機動試験機に随伴して侵攻したザクIIは、コンペイトウ上の防衛火器を沈黙させていった。



■ MS-09R リック・ドム

コンペイトウへと侵攻したリック・ドムは、連邦軍の防衛部隊と交戦。ガンキャノン（カイ・シテン機）と戦う姿も見られた。

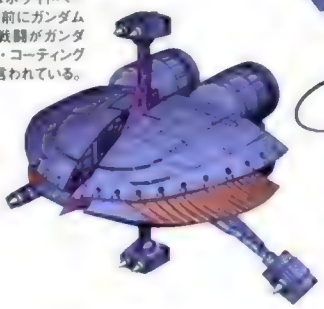


■ MAN-08 エルメス

テストを終了したエルメスは、シャア専用ゲルググと共に速やかに帰還した。後にその戦い振りは"ソロモンの亡霊"として恐れられた。

■ MAN-03 ブラウ・ブロ

ブラウ・ブロはホワイトベース隊の寄港直前にガンダムと交戦。この戦闘がガンダムのマグネット・コーティング化の一因とも言われている。



ORX-005

ギャプラン
GAPLANT

規格外の性能を追求した可変機の本質

航空力学を無視した機体形状とその飛行を可能にした膨大な推力、アクティブ・スラスター・ユニットによる急激な推進方向の変更、急激なGの変化を考慮しない極端な機動性能――ORX-005 ギャプランは、あらゆる意味で規格外の可変MA（TMA）であった。可変機の黎明期にあってTMAの可能性を模索した本機は、その大胆な設計によって圧倒的かつ変則的な機動性能を有するに至った。だが、そうした性能は結果的に本機の兵器としての運用性を狭めることとなる。汎用性を広げるための変形機構が、逆に一般のパイロットには操縦困難な仕様へと繋がってしまったのである。そうした観点から、ORX-005は失敗作だったと見る向きもある。それでも本機が高い性能を有していたことは事実であり、高い耐G能力を有する一部のパイロットとの組み合わせは一定の評価を得た。それだけに、この機体の開発を担当した機関がニュータイプ研究所（オーガスタ研）で、並行して進められていた強化人間の研究とセットと見なされていた可能性も否定できない。もとより大量生産を前提としておらず、特定条件下で初めて最大限の性能を発揮する機体――それが、ORX-005の本質だったのではないだろうか。

関連ファイル

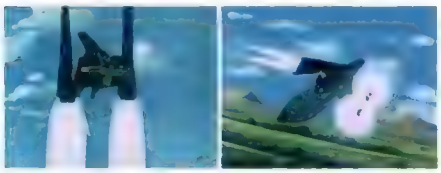
ヤザン・ゲーブル	Z-02-28
ロザミア・バダム	Z-02-30
地球におけるエゥーゴ退却戦	Z-03-05
第三世代MS	Z-03-16
可変MA	Z-03-17
MS用シールド	FG-03-35

FILE PREVIEW
Z-03-16 第三世代MS

グリプス戦役時に登場した変形機構を有する「可変MS」群の総称。高い機動性や広い行動範囲などを特徴とし、多様な発展を遂げた。

機体構造　重力下での飛行と特殊な機動を可能とした設計

ORX-005という機体の真価は、MA形態で発揮されると言っても過言ではない。可変機の多くは、変形することで推力方向を後方に集中させ、爆発的な加速力を得る。本機もその例に漏れず、ブースター・パック、脚部スラスター、ムーバブル・シールドのアクティブ・スラスター・ユニットによる大推力を用いて飛行した。さらに本機は、アクティブ・スラスター・ユニットにより、変幻自在の機動性をも獲得した特殊な機体であった。だがその構造は、決して飛行に適したものではなく、重力下での運用については未成熟な設計だったと言わざるを得ない。なぜなら本機の空中機動は「飛行」ではなく、大推力に依存した力尽くの「推進」と呼ぶべきものだったからである。しかしグリプス戦役当時、重力下で充分な飛行能力を持つ機体は限られた存在であった。極端な性能を持つ本機のMA形態は、耐Gや戦闘継続時間の短さという問題こそあれ、TMAの思想を極限まで追求したひとつの解答とも言えるだろう。



アクティブ・スラスター・ユニットによるトリッキーな動きで敵を翻弄したORX-005。MA形態の圧倒的な機動と運動性が本機の真骨頂だった

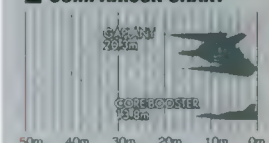
バックパック（ブースター・パック）

MA形態時、ブースター・パックはベクタード・ノズルとして機能し、本機の高い機動性の一助となっている。なおこのスラスターは、単体でも22,000kgという大推力を発生させる。

SPEC

全長	20.3m（ブースター着用時 31.6m）
重量	50.7t（ブースター着用時 274.2t）
ジェネレーター出力	3,040kW
スラスター推力	183,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ムーバブル・シールド（ビーム・ライフル内蔵）×2
所属	ティターンズ
搭乗者	ロザミア・バダム／ヤザン・ゲーブル 他

COMPARISON CHART



COLOR

武装

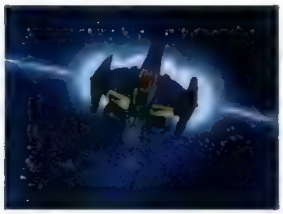
ムーバブル・シールドに内蔵されているビーム・ライフルは、MA形態でも広い射角を確保している。柔軟な空中戦を可能とするこの兵装が、可変MAとしての本機の価値を高めている

ムーバブル・シールド

MA形態でも本機独特のトリッキーな機動を担うムーバブル・シールド。その可動域はある程度制限されるものの、MA形態でも能動的な防御を可能とする画期的な設計であった。

コクピット

MA形態のコクピットは機首（MS形態時の腰部フロント・アーマー）の後方に位置する。胸部装甲で隠れて通常のハッチが使用できないため、搭乗する際には後頭部のハッチを用いる



のちに宇宙戦仕様に改装された本機。重力の影響を受けず、その大推力を有効に活かせる宇宙こそが、この機体の本領か発揮できる場と言えるのかもしれない

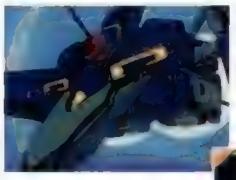
スラスター

MA形態時は合計15基、総推力にして18万kg近いスラスターが後方に集中している。なお、重力下仕様機では熱核ジェット、宇宙戦仕様機では熱核ロケットが搭載された。

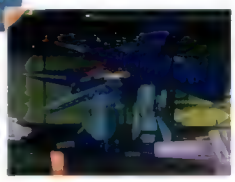
変　形　フレキシブルな運用を可能とする変形機構

本機の変形機構はPMX-000 メッサーラにも通じるシンプルなもので、端的に言えば胴体を折り畳むだけの単純な構造だった。しかし、約1秒という短時間での変形は、MS／MA両形態のフレキシブルな運用を可能とした。そんな変形時間の短縮に貢献した新技術が、ムーバブル・フレームとガンダリウムγ（ガンマ）である。機動性を確保するための軽量化と、実戦に耐え得る機体剛性の両立がなされてこその可変機であり、多くのMSに影響を与えたこの技術は、本機の完成にもまた不可欠だった。さらに、連邦軍が一年戦争時から研究・開発を進めてきたマグネット・コーティングも、変形機構の反応速度を高めるうえで大きな意味を持っていた。これらの技術の導入により、ORX-005はスムーズな変形機構を獲得するに至ったのである。

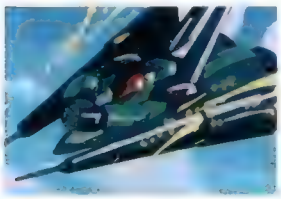
コンパクトに収められた脚部ユニットは、偏向推進器やランディング・ギアとして使用できる。



本機にとっての変形機構は単にMSとMAの特性を兼ね備えるためだけではなく、MA形態での運用時に、突出した機動性を確保することを視野に入れたものだった。

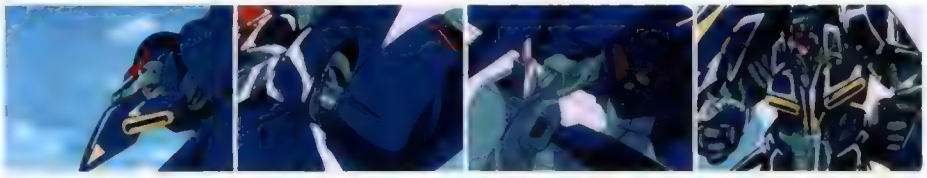


自由度の高い変形機構を活かして、脚部のみを展開した状態で格納庫に収まるケースも見られた。これは他のTMAには見られない本機独自の運用法である。



本機は部分的に変形を行うことも可能。MA形態でも腕部を展開して攻撃に備えたり、脚部を展開してランディング・ギアの代わりとするケースも見られた。

■ 変形シークエンス



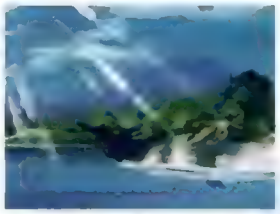
腰部を起点に折り畳まれていた上半身が起き上がる。次に肩部ユニットが外側に展開しながら回転し、腕部を起こす。同時に胴体下部に収納されていた脚部が引き出され、MS形態への変形が完了する。一連の動作はスムーズかつ迅速に行われるため、変形を繰り返しつつ戦うことも可能であった。

オプション兵装　航続距離の短さをカバーするオプション・ブースター

18万kgを超える大推力によって飛行を可能としたORX-005だが、重力下での運用においては、その膨大な推進力を支えるに充分なプロペラント容量を有していなかった。高々度からの自由落下戦闘を想定していたとはいえ、その戦闘継続時間と航行距離の短さは致命的な問題と言わざるを得なかった。その問題を解決するために、本機はオプション・ブースターを基本設計に組み込んでいる。このブースターは熱核ロケット・エンジンを搭載し、60,600kgの推力を有していた。重力下での長距離移動の際、ORX-005はこのブースターを併用して航続距離を確保。機体のプロペラントを温存して戦闘に突入するという戦術を用いた。

■ オプション・ブースター装備状態（MA形態）

MA状態でブースターを装着すると、全長は30mを超える。その巨体では高機動性は期待できないものの、重力下での長距離飛行には必須のオプションであった。また、戦場に到達した際にはブースターをパージするため、実際の戦闘行動に支障が出ることはなかったようだ



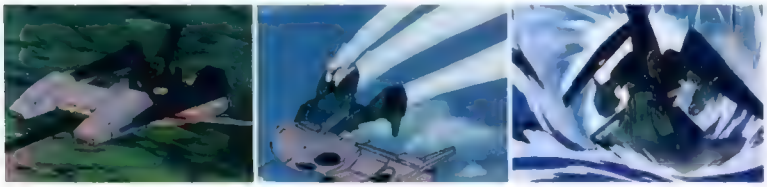
カラバのアウドムラを追撃すべく、北米・オーガスタ研究所から出撃するギャプラン。目標が遠方に居たためブースターを用いた

■ オプション・ブースター装備状態（MS形態）

本機は高々度迎撃機としての運用が想定されていた。そのため上昇中の戦闘も考慮されており、ブースター装着時にもMS形態への変形が可能であった。

運　用　機体の特殊性を考慮した運用方法

前述の通り、ORX-005は高い加速力と機動性の代償として、戦闘継続時間の短さという欠点を抱えていた。特に、飛行を継続させるために推進力を必要とする重力下においては、その欠点は無視できるものではなかった。そのため、本機はブースターで成層圏まで打ち上げられ、自由落下戦闘を行う高高度迎撃機としての運用が想定されていた。また、MS形態でサブ・フライト・システム（SFS）を利用するという運用方法を採ることもあった。なお、ORX-005は大気圏内での運用を前提として開発されたとする説と、本来は宇宙専用TMAとして開発されたという説がある。宇宙においても高い機動性能を発揮した同機は、MSZ-006と交戦する姿も確認されている。宇宙戦仕様機として改修されたORX-005は、重力下における制約から解放され、通常のTMAとして運用されることも多かったようだ。



MA形態で飛行するだけでなく、SFSを用いて戦闘を繰り広げることもあった。特殊な機体ではあるが、その運用形態からは、状況に合わせる柔軟性もあったことが見て取れる。

MORE INFO!

常人には扱いにくい機体

アクティブ・スラスター・ユニットを用いたORX-005の急激な方向転換や不規則な機動は、パイロットに過度なGを掛けるものだった。それに耐えうるパイロットは、人為的に肉体強化を施された強化人間か、常軌を逸した身体能力を持つ一部のパイロットに限られていた。

心肺機能を強化されていたロザミア・バダムや、「野獣」の異名を持つヤザン・ゲーブルのような優れた身体能力を持つパイロットのみが、本機の機体性能を引き出すことができた。

RXF-91 シルエット・ガンダム

GUMDAM RXF91

AE版のF91

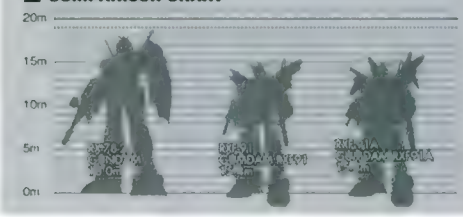
■ SPEC -RXF-91 GUMDAM RXF91-

全高	――（頭頂高 15.4m）
重量	8.5t（全備重量 21.7t）
ジェネレーター出力	4,570kW
スラスター推力	92,080kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ヴェスバー×2／ビーム・スプレーガン　メガ・マシン・キャノン×2　ヘビー・マシンガン×2　ビーム・サーベル×2　バルカン砲×2　ビーム・シールド
所属	アナハイム・エレクトロニクス社
搭乗者	トキオ・D・ランドール／レイラ・ラギオール

■ SPEC -RXF-91A GUMDAM RXF91A-

全高	――（頭頂高 15.4m）
重量	9.2t（全備重量 21.4t）
ジェネレーター出力	4,890kW
スラスター推力	91,480kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ヴェスバー&ビーム・キャノン×2／メガ・マシン・キャノン×2／ヘビー・マシンガン×2　ビーム・サーベル×2　グレネード・ランチャー／バルカン砲×2／ビーム・シールド
所属	アナハイム・エレクトロニクス社
搭乗者	トキオ・D・ランドール

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RXF-91 GUMDAM RXF91

RXF-91A GUMDAM RXF91A

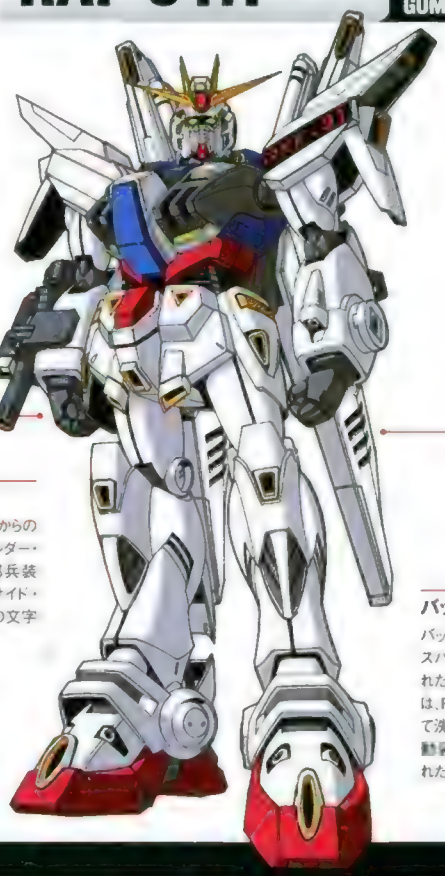
頭部
カンダム・タイプ特有の「人間」的構造の頭部。F91のような特殊冷却装備は持たない。フェイス構造はRX-93 νカンダムに近く、後発のRX-99 ネオ・ガンダムにも継承された

胴体
バイオ・コンピューターを装備しないためか、F90 IIやF91で見られた大型ラジエーターは未採用。コクピットを胸部に備える点は、F91と同じである。

RXF-91A シルエット・ガンダム改

GUMDAM RXF91A

シルエット・ガンダムの強化型



腕部
シルエット・カンダムからの改造にあたり、ショルダー・ユニットと右前腕部兵装を変更した。肩部サイド・アーマーには「改」の文字が書かれた

バックパック
バックパック左右のヴェスバーは新型に換装された。新型のヴェスバーは、F91用の解析によって洗練されたうえ、高機動装置の機能も追加された

盗用データから生まれたAE製第二期MS

アナハイム・エレクトロニクス社（以下、AE）の第二期MS開発計画「シルエット・フォーミュラ・プロジェクト」（以下、SFP）で誕生したデータ収集用の汎用多目的型試作MSがRXF-91 シルエット・ガンダム、その改造機がRXF-91A シルエット・ガンダム改である。外観や機体バランスはサナリィのF91 ガンダムF91に似ており、総合性能もF91に匹敵するものだった。

シルエット・ガンダムがF91に似た理由は、発展上の必然でも偶然でもない。非合法に獲得したF91のデータを基に、開発された機体だったためである。そもそもSFPは、サナリィの第二期MS開発計画「F計画」の盗用によって新型MSを開発しようという試みだったのだ。

とは言っても転用できたのは設計の基本データ中心で、未完成のバイオ・コンピューターは高性能教育コンピューターで代用したほか、既存の素材の流用が多かったため軽量化も不徹底だった。ヴェスバーやビーム・シールドといった新装備の技術もF91に及ばなかった。

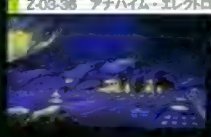
しかし、マニュアル操縦の余地が多いため高練度パイロットの技量を反映しやすい上、その際の瞬発能力はあらゆるMSを凌駕した。ジェネレーター出力もF91以上である。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102～0153）	F91-03-07
サナリィ	F91-03-15
コスモ・バビロニア建国戦争	F91-03-21

FILE PREVIEW

Z-03-36　アナハイム・エレクトロニクス社



地球圏最大のコングロマリット。小型MSの開発において、サナリィの後塵を拝した。「SFP」において、サナリィから盗用したデータでシルエット・ガンダムなどを開発している。

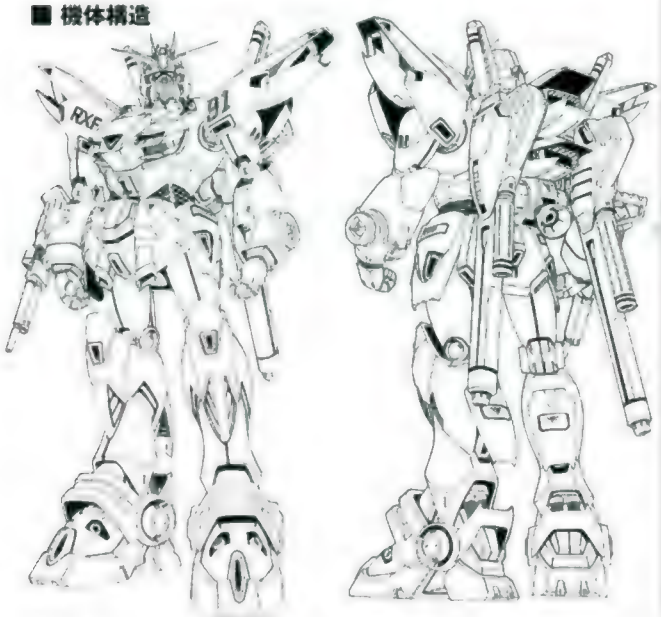
機体構造 AEとサナリィの技術並存

F91の基本データを用いて設計されたシルエット・ガンダムは、F91に似た外見と装備を持つ。ただし、当時のAEではサナリィの技術を再現できず、バイオ・コンピューターやヴェスバーなどは代用品を搭載した。それでもF91以上のジェネレーター出力や補助兵装の充実、マニュアル操縦の余地を拡大したコクピットコンソールなどにより、F91に匹敵する総合性能を実現している。

完成した本機はトキオ・D・ランドール少尉に任され、月の裏側のゼプラゾーンにおいて《ブレイウッド》を母艦としたテストに供された。この際、クロスボーン・バンガードのダークタイガー隊と遭遇戦を演じ、大破したと言われる。決定的な破損は免れ、後に連邦軍第306部隊のネオ・ガンダム1号機を撃破したとの説もある（この際のパイロットは、ネオ・ジオン残党の少女レイラ・ラギオール）。

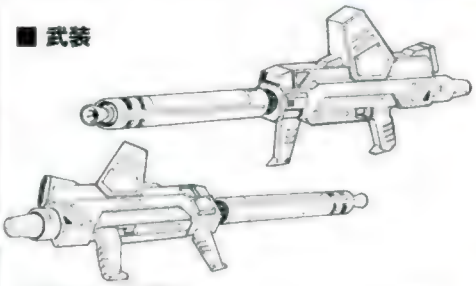
最初期型の第二期MSへビーガンを開発したAEだが、MSの小型化に積極的でなく、SFP推進時にはサナリィの後塵を拝するようになっていた。

■ 機体構造



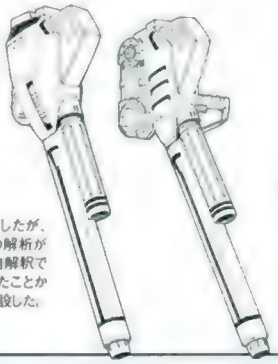
盗用データを基本としたためF91を彷彿とさせる外見となったが、バイオ・コンピューター未搭載のためかF91の特徴だった冷却システム群は採用していない。データ収集用の機体であり、推進剤量は少ない。

■ 武装



● ビーム・ライフル

本機用に開発された新型ビーム・ライフル。エネルギー・パックを「機関部」の上に備える独特の形状から、AEの独自設計と思われる。



● ヴェスバー

サナリィ製ヴェスバーを参考にしたが、大規模・大容量コンデンサーの解析ができなかったため、技術者の独自解釈で開発。解析技術に不安があったことから、通常のビーム・キャノンを併設した。

● ビーム・スプレーガン

右前腕に外装する補助兵装。小型拡散ビーム砲の一種である RX-94 量産型Vガンダムに採用されたものと異なり、相対的な砲身長が長い点が特徴である

● ビーム・シールド

ビーム障壁を用いる防御装備 AEに技術的なノウハウがなかったため機体に内装できず、実体シールドとの折衷的構造となった F91用と異なる利点が後に判明した。

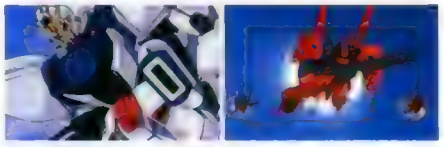
機体構造 新型ヴェスバー搭載の改良型シルエット・ガンダム

クロスボーン・バンガードとの戦闘で大破したシルエット・ガンダムを、AEの月面工場で徹底的に改修した機体。新たな型式番号RXF-91Aの「A」は「Advanced（次の、新しい、の意）」を意味している。

前身機シルエット・ガンダムからの変更点は、胸部 肩部 ヴェスバーにほぼ集約される。

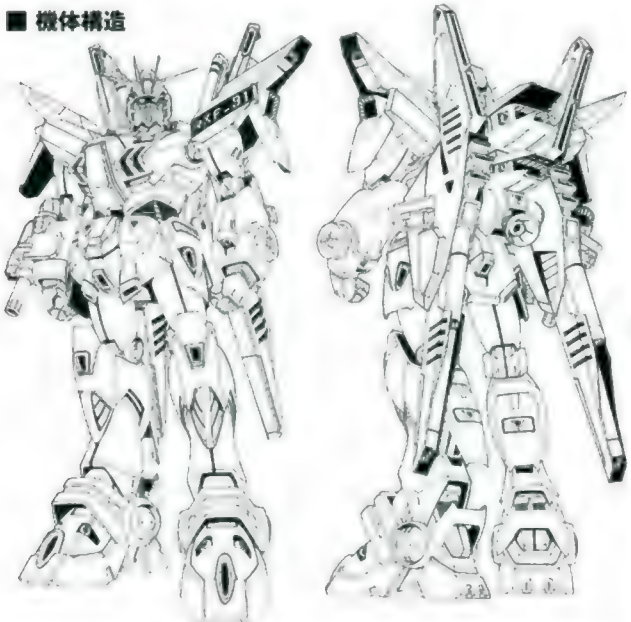
損傷が酷かった胸部は、インテーク周りからコクピットハッチに至る箇所の耐弾性を強化し、ジェネレーター出力も向上させた。肩部は新ユニットに換装している。

最大の変更点はヴェスバーで、ネオ・ガンダムの技術をフィードバックした新型に換装された。新型のヴェスバーは、SFP試験部隊の実働データを基にビーム・ライフルを併設したうえ、推進器や補助バーニアを増設することで、武装バインダーに近い装備となった。



F91で武装兼AMBACシステムだったヴェスバーは、シルエット・ガンダム改で推進器や姿勢制御バーニアを追加され、複合装備となった

■ 機体構造

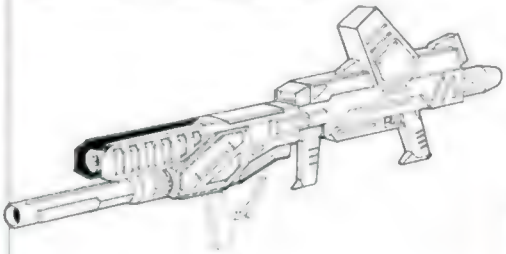


重装甲化した胸部、大型・多機能化したヴェスバーが見て取れる。スラスター推力や重量の面ではシルエット・ガンダムに劣るが、機動デバイスとしての新型ヴェスバーにより機動・運動性は向上した

■ 武装

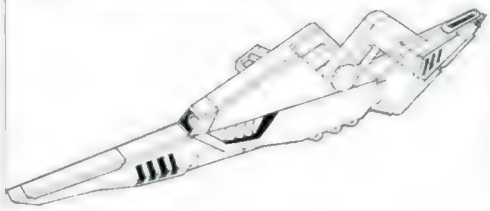
● ビーム・ライフル

シルエット・ガンダム用ビーム・ライフルの改造型。砲身の下部に補助兵装（多目的ランチャーと思われる）を増設した。



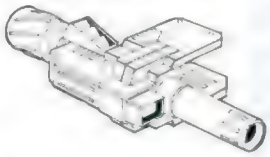
● ヴェスバー

ネオ・ガンダム用G-バードの技術をフィードバックしたという新型ヴェスバー。火器だけでなく推進器や補助バーニアが大幅に強化された。

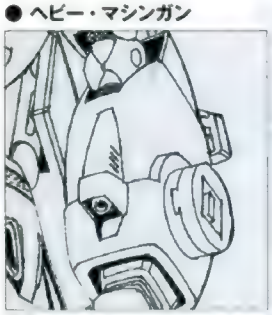


● グレネード・ランチャー

ビーム・スプレーガンに替わって搭載された擲弾発射器。ビーム兵器とは異なるダメージを与えられるほか、弾種の変更によりマルチプルに使用できる点がメリット



● ヘビー・マシンガン



前身機から継承した左前腕部の機関砲。ビーム・シールドと干渉しないよう、側面に1門ずつ（計2門）設置した。クロスボーン・バンガードのMSでも多用された。

GNMA-0001V2 レグナント2号機

REGNANT2

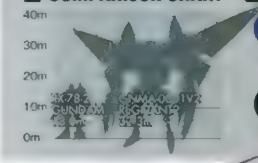
unknown

実戦投入されず に終わった 幻のレグナント量産機

■ SPEC

全高	——（頭頂高 32.3m）
重量	586.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビーム砲／エグナーウィップ／GNファング／GNバルカン／GNマイクロミサイル／対艦用GNソード
所属	イノベイド
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLUE
WHITE
BLACK

可変機構
1号機と同様、MA形態からMS形態への変形が可能。GN粒子を用いた質量軽減による恩恵によって、本機の巨体は支えられている。

腕部
MA形態時に両翼を形成する腕部は、本機の武装のほとんどが集中した武器庫と化している。この武装はMS、MA形態を問わず使えるものが多い。

カラーリング
ルイス・ハレヴィ搭乗の1号機は紫を基調とした機体色で塗装されていたが、ロールアウト直前の2号機は青を基調としたカラーリングに変更された。

量産化が計画されていたイノベイド用の大型MA

MSの登場に伴い廃れていったMAだが、太陽炉の存在によって再び戦場に返り咲いた。少数精鋭のイノベイド勢力は、1機で複数の敵に対応できる高い戦闘力を持つ機体を欲していた。複数の太陽炉を搭載した大型MAは「イノベイド用の機動兵器」として最適だったのである。その結果、行き着いたMAがGNMA-0001V レグナントであり、量産機として建造されたのがGNMA-0001V2 レグナント2号機であった。だが、イノベイターを名乗るリボンズ・アルマーク率いるイノベイド勢力の敗北によって、レグナント2号機は実戦に投入されることはなかった。

MAに至る過程で、リボンズの勢力はイノベイド専用MSとしてGNZシリーズを開発。その後、対ガンダムを踏まえてMAの開発が進められる。まず試作機として建造された機体がGNMA-Y0001 エンブラスであり、対ガンダム用の兵装が実戦でテストされた。そのデータを基にして完成したMAがレグナントである。これはルイス・ハレヴィのために造られたものだが、上記の通り実際はイノベイド用として本格的な量産化が考えられていた機体であった。そのためルイスの1号機とほぼ同時期に2号機の建造も進んでおり、ロールアウト寸前の状態であったという。

関連ファイル

GNMA-Y0002V ガデラーザ	00-01-25
GNMA-Y0001 エンブラス	00-01-50
GNMA-0001V レグナント	00-01-51
ルイス・ハレヴィ	00-02-40
イノベイド用機動兵器	00-03-25
イノベイド	00-03-43

FILE PREVIEW

00-01-50 GNMA-Y0001 エンブラス

レグナントのテストベッド。対ガンダム用の特殊兵装などが盛り込まれたモビルアーマーで、イノベイドのデヴァイン・ノヴァが搭乗した。

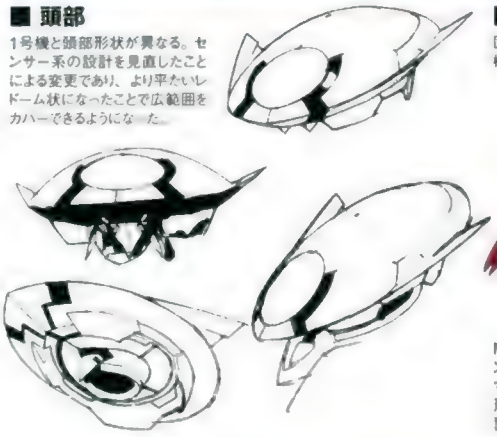
機体構造 可変機構によってMS形態を取り入れたMA

イノベイドが搭乗することを前提としたMAを開発するにあたり、対ガンダム用の兵装以外に採り入れられたものがMS形態への可変機構である。太陽炉搭載MAとして最初に造られたGNMA-XCVII アルヴァトーレは、MSアルヴァアロンを内包しており、格闘戦に対する備えを持っていた。レグナントはそれを可変機構として昇華し、MAに格闘戦能力を付与したのである。これによって本機は基本的には空中・宇宙用であるものの、MS形態による地上戦も可能となった。なお、本機の系譜がGNMA-Y0002V ガデラーザとなる。

量産機となる2号機は基本的に1号機と同じ構造。フェイス部に隠された「ガンダム」系の顔の造りも受け継いでいるものと考えられる。

■ 頭部

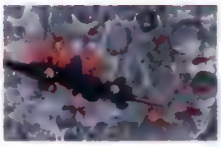
1号機と頭部形状が異なる。センサー系の設計を見直したことによる変更であり、より平たいレドーム状になったことで広範囲をカバーできるようになった。



■ MA形態

図は1号機。プロト機となるエンプラスとほぼ同じ形状を持つ。基本的な構造や兵装は1号機とほぼ共通であり、頭部だけが異なっている。

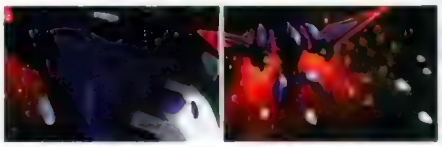
MA形態が主体となるため、GNファングをはじめ内蔵された兵装はほぼすべて使用可能。また、主にMA形態時に使われる武装として、主翼の対艦用GNソードがある



武　装 圧倒的な戦闘力を得るための強力な武装群

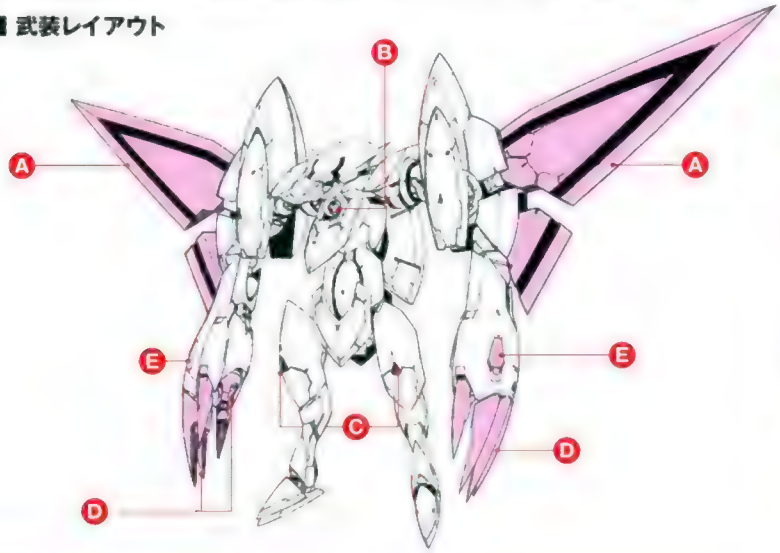
イノベイド用機動兵器のコンセプトである「単機で多数と戦い、かつ圧倒できる戦闘力」を体現するため、レグナントには多数の武装が内蔵された。そのほとんどが火器に類するものであり、GNビームサーベル等の格闘専用の武装は持たない。ただし、GNファングはクローとしても使用できるため格闘兵装を兼ねた武装となる。

大多数を相手取る武装としてはGNファングが挙げられる。これは元より1対多を想定した兵装であり、単機に対しても手数と多角的な攻撃によって優位に立つことができた。一方で、胸部に備わるGNビーム砲は高い攻撃力を有し、対艦などにも有効である。また、レグナントは対ガンダムの側面を備えており、そのための特殊兵装としてエグナーウィップを持つ。これら多様な兵装を盛り込んだレグナントは、単体で高い戦闘力を得たのである。



画像は1号機。変更が加わった頭部と異なり、兵装類は2号機でも共通。ただし、レーダーの範囲拡大が2号機の兵装運用に及ぼす影響は小さくない。

■ 武装レイアウト



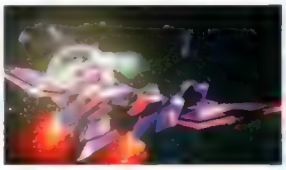
A 対艦用GNソード

B GNビーム砲

C GNバルカン

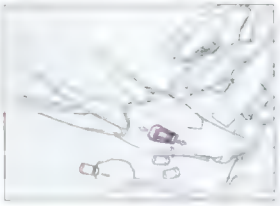
D GNファング／エグナーウィップ

腕部の五指すべてがGNファングとなっており、各指が個別で射出できる。そのため計10基の同時運用が可能。また掌の部分はエグナーウィップの母機となっており、射出された母機から4本の電磁ワイヤーが標的に伸び、絡み付いて電流を流す仕組みである。



E GNマイクロミサイル

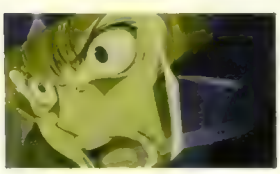
クローアーム兼主翼である腕部に内蔵された武装のひとつ。小型のGNミサイルを多数射出し、飽和攻撃を仕掛けることができる



MORE INFO!

アロウズが運用した1号機

前述の通り、ロールアウトしたレグナントの1号機は、イノベイドではなくリボンズの采配によってアロウス所属のパイロット、ルイス・ハレヴィに与えられた。本来、イノベイド用に開発されたレグナントは通常のパイロットでは扱いかねる性能を持つが、ルイスは投薬などによって肉体改造が施されていたようで、充分に乗りこなしている。1号機の戦闘例は数えるほどしかないものの、その戦闘力は非常に高く、GNW-003 ガンダムスローネドライを圧倒し、GN-0000+GNR-010 ダブルオーライザー相手にも互角の戦いを演じた。だがイノベイド勢力との戦いは終わり、実証された戦闘力を示す機会はなかった。



チームトリニティのネーナ・トリニティの暴挙によって両親を失い、ガンダムに復讐するため軍へと身を投じたルイス

ルイス・ハレヴィ

沙慈・クロスロードの同級生だったが、両親の仇を討つため連邦に出資し、アロウスのパイロットとなる。

GNMA-0001V レグナント

レグナント1号機。ダブルオーライザーとの交戦で中破したのち、哨戒しつつテフリ回収作業に携わっていた連邦軍に発見された

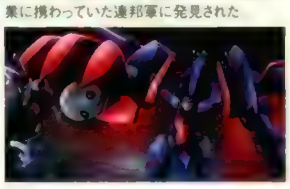


Illustration by MASAHIRO YAMANE Color by JUNKO HAKAMADA (Wish) Special Effect by SHIN INOIE Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

G ARMOR
長距離重爆撃機
Gアーマー
G ARMOR

G ARMOR

Gアーマー

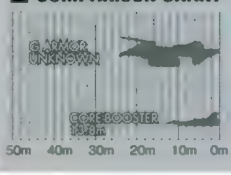
G ARMOR　E.F.S.F.

「V作戦」の支援システム——ガンダムが手に入れた新たなる翼

■ SPEC

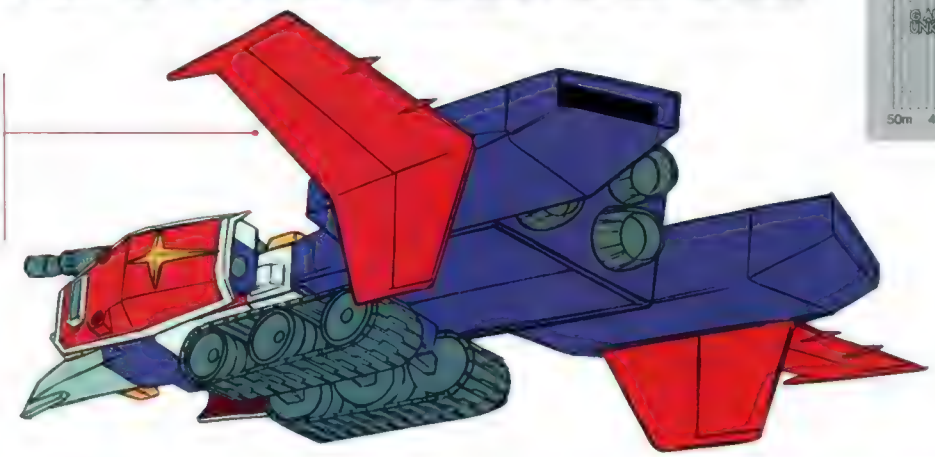
全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	2連装大口径ビーム・キャノン　機雷 ミサイル×2　後部ミサイル
所属	地球連邦軍
搭乗者	セイラ・マス／スレッガー・ロウ

■ COMPARISON CHART

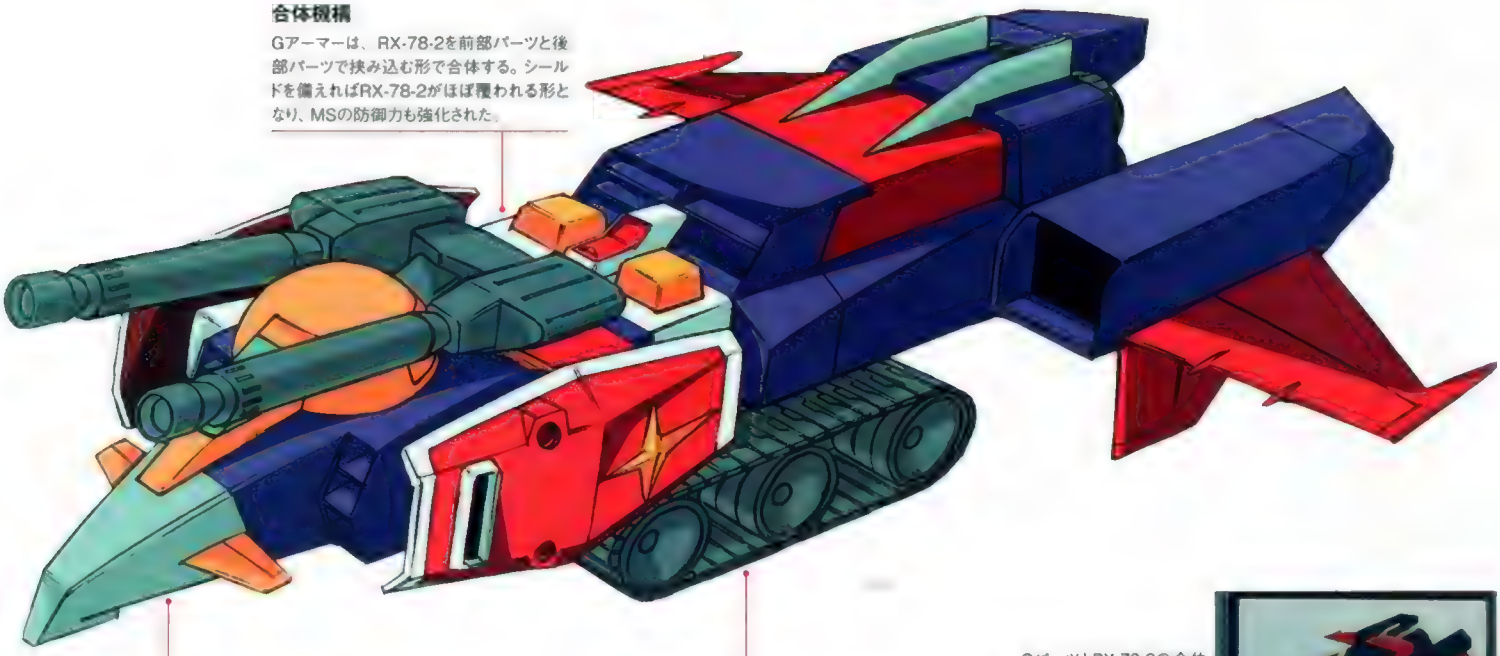


■ COLOR

主翼
主翼を備える後部パーツは形態に応じて180度回転する機構で、Gアーマーでは垂直尾翼が下を向く。主翼自体は翼面積が小さく、飛行能力は推力に依存していた。



合体機構
Gアーマーは、RX-78-2を前部パーツと後部パーツで挟み込む形で合体する。シールドを備えればRX-78-2がほぼ覆われる形となり、MSの防御力も強化された。



機首
前部パーツの機首部分にはGアーマーのコクピットが置かれている。パイロットはキャノピー越しに外部を視認。このキャノピーはビームの直撃にも耐えるようだ。

無限軌道
地上に着陸する際は、機体中央に無限軌道を展開する。大重量の機体を支えるため、通常の着陸脚ではなく高い強度を有する無限軌道が採用されたと考えられる。

GパーツとRX-78-2の合体機構について説明するアムロ・レイ。ガンダムの装甲強化を目指したGパーツだが、機体分離時にシールドを外さねばならなかったため、シールドを2枚用意する案が提示された。

Gパーツとガンダムが合体して生まれた重爆撃戦闘機

地球連邦軍が「V作戦」の一環として開発したRX-78-2 ガンダムは、様々な戦況に対応する優れた汎用性を特徴としていた。さらに連邦軍は、MSの行動範囲拡大を視野に入れ、RX-78-2の分離・合体機構「コア・ブロック・システム」を活かしたサポート・システムの開発に着手。そして完成したのが、RX-78-2との合体機構を有するオプション「Gパーツ」であった。

単体でも戦闘機として運用できた「Gパーツ」は、前部パーツと後部パーツで構成されている。この2種のパーツと、RX-78-2の組み合わせにより、多彩な形態を取ることが可能となった。その中でも基本形と言えるGアーマーは、Gパーツの内部にRX-78-2を格納した重爆撃機形態であり、すべてのパーツが合体した状態となる。この形態では、敵機の襲撃からMS本体を守る高い防御力と戦闘機としての優れた航行力を獲得し、母艦から戦場までの長距離移動が可能となった。実験的要素が強く、コスト的にはサブ・フライト・システムや輸送機よりも高価であったものの、特に大気圏内で高い運用性を発揮、ガンダムの性能向上に大きな役割を果たした。

関連ファイル

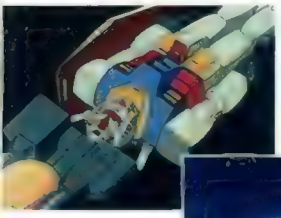
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
コア・ブースター	FG-01-31
セイラ・マス	FG-02-07
スレッガー・ロウ	FG-02-10

FILE PREVIEW

Gアーマーとの合体機構を有した地球連邦軍のMS。Gアーマーなどパーツとの合体機構により高い拡張性と汎用性を獲得することができた。

構造　MSを速やかに戦場投入するために最適な機体構造

Gアーマーに想定された運用コンセプトのひとつに、「前線まで到達した後、RX-78-2を速やかに戦場へ投入する」というものがある。「Gパーツの分離によってMSが現れる」というGアーマーの構造は、このコンセプトを実現する最適解と言って過言ではないだろう。分離時には無防備となること、そして大重量ゆえに飛行速度が時速600kmを下回ると失速するなどの欠点もあったが、本機の有用性はそれを補って余りあるものであった。

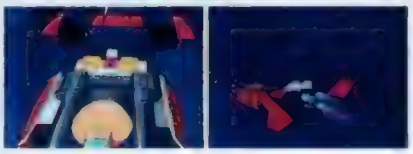


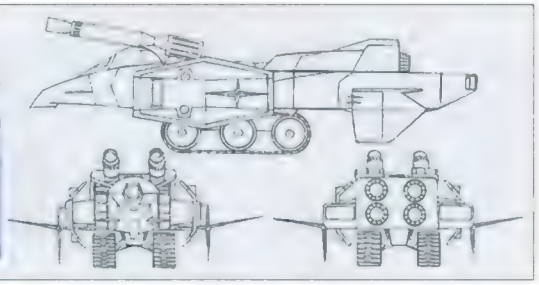
"ボルトアウト"、"フォーメーションG"と呼ばれる分離シークエンス時に要する時間は約15秒。実戦では障害物などに隠れて分離していたと言われている。

推進機関には後部パーツの熱核ハイブリッド・エンジンを使用。Gアーマー形態ではさらにRX-78-2の熱核反応炉の出力も推力に加えることができた。

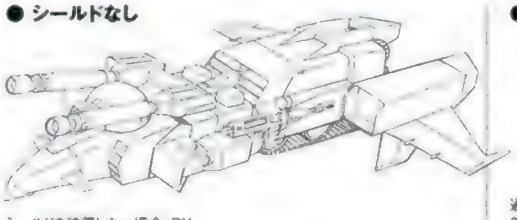
■ 基本形（3面図）

Gアーマーの3面図。全長に対して主翼部分が小さく、戦闘機としてはアンバランスな形状である。機体両側に装備されたRX-78-2のシールドは、同MSの胴体および腕部を防御するためのものである。



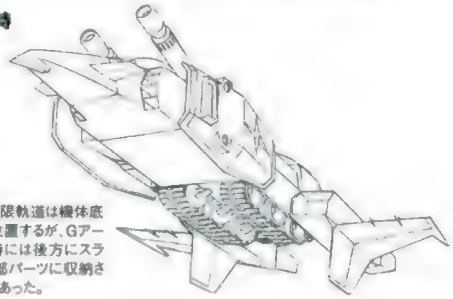


● シールドなし



シールドを装備しない場合、RX-78-2の腕部と胴体が露出してしまい、その防御力は大幅に低下することになった。

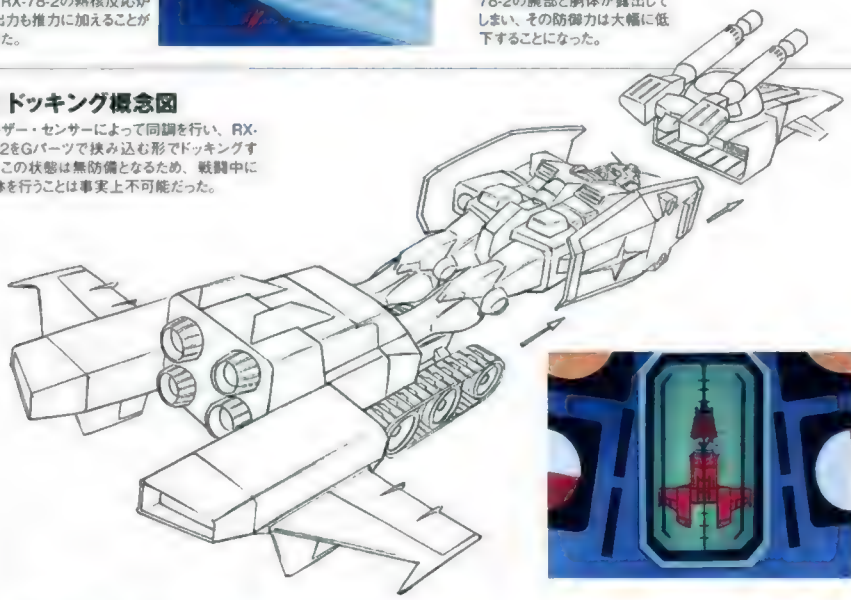
● 飛行時



通常時、無限軌道は機体底部中央に位置するが、Gアーマー飛行時には後方にスライドし、後部パーツに収納される構造であった。

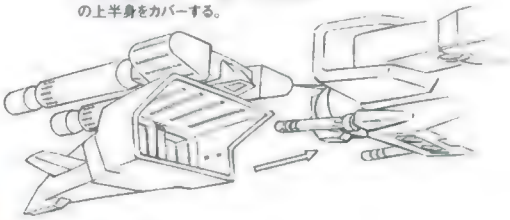
■ ドッキング概念図

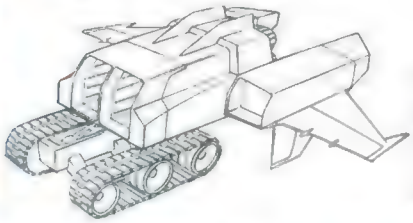
レーザー・センサーによって同調を行い、RX-78-2をGパーツで挟み込む形でドッキングする。この状態は無防備となるため、戦闘中に合体を行うことは事実上不可能だった。



● 前部パーツ

コクピットと2連装大口径ビーム・キャノンを搭載。Gアーマー時は、RX-78-2の上半身をカバーする。



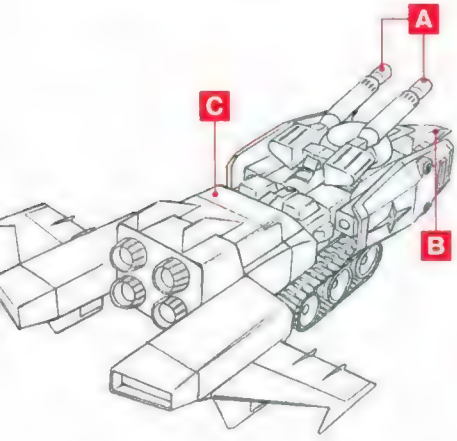


● 後部パーツ

無限軌道と推進機関、主翼を搭載。Gアーマー時はRX-78-2の脚部をカバーする。ホワイトベースには前　後部パーツ共に2機ずつ搭載。

武装　重爆撃機としての火力

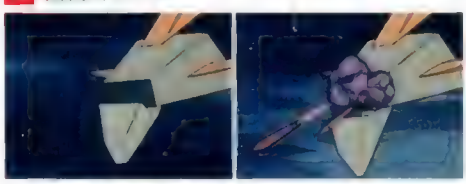
Gアーマー形態時にはRX-78-2は自機の武装を使用することができない。そのため、本機の攻撃力はGパーツに搭載されている兵装に依存する形となる。主武装である2連装大口径ビーム・キャノンはGパーツとRX-78-2両方の熱核反応炉からのエネルギー供給により、高い攻撃力を発揮した。また、同じ理由で戦闘継続時間も長く保つことができた。その裏付けとして、RX-78-2のパイロット、アムロ・レイも「ビーム・キャノンのパワーはガンダムの3倍は持つ」と評していた。



A 2連装大口径ビーム・キャノン

対MS戦においても充分な攻撃力を誇る高出力メガ粒子砲。砲塔は上面に装備されているため、下方の敵への攻撃では機体の向きを変える必要がある。

B 機首ミサイル



機首先端が下方に折れて2基のミサイル発射管が露出。小型ミサイルだったため、攻撃力は高くはなかった。

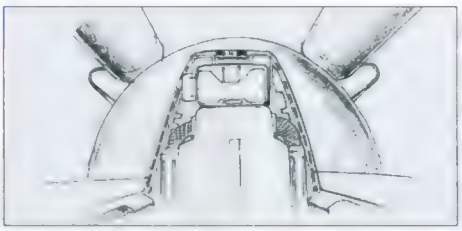
C 後部ミサイル

後部パーツの底部には、4連装ミサイル発射管を2基搭載している。機首ミサイルと同様、実体弾兵器はサブウェポン扱いのようだ。

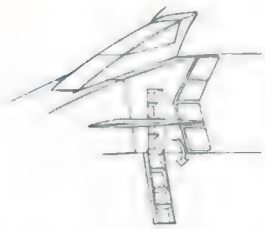
コクピット　複座式コクピット

Gアーマーでは、前部パーツとRX-78-2それぞれに1名ずつパイロットが搭乗する。Gアーマーの操縦は前部パーツのパイロットが担い、火器管制や索敵はRX-78-2のパイロットが担うといった役割分担も可能となっていた。

■ コクピット



前部パーツのコクピットを機首から見た図。このコクピットには、コア・ファイターと同じ照準器が装備されている。



■ 乗降用タラップ

機首左側側面部に前部パーツのコクピットへの乗降用タラップが設置されている。使用時に下方へ展開する。

ガンダム一機に匹敵するMSを超えるMA

MAN-03

ブラウ・ブロ

BRAW-BRO

ZEON

■ SPEC

全高	60.2m（全長 62.4m）
重量	1,735.3t（全備重量 2,602.6t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	有線誘導式メガ粒子砲×6
所属	ジオン公国軍
搭乗者	シャリア・ブル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

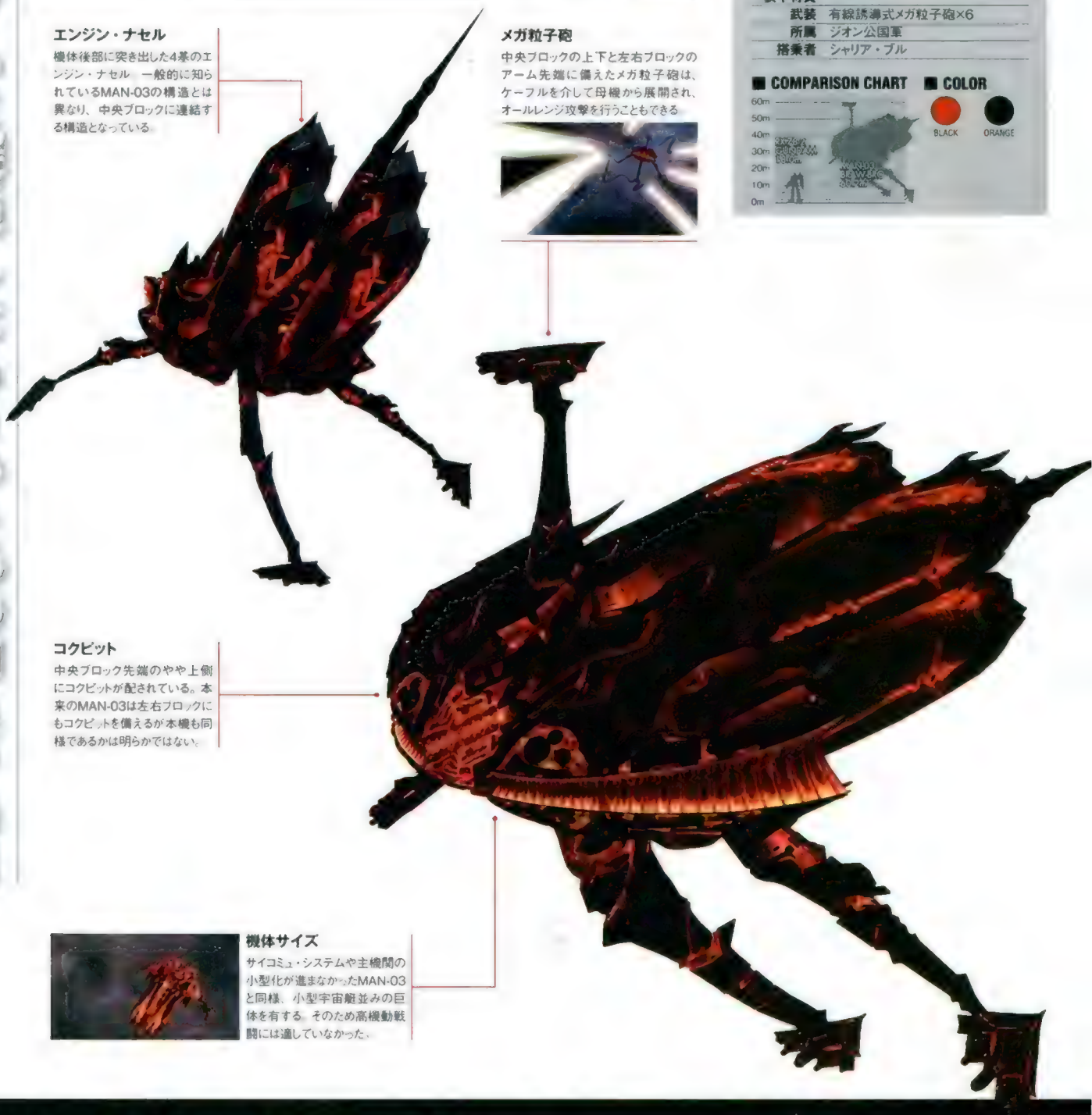
BLACK ORANGE

エンジン・ナセル

機体後部に突き出した4基のエンジン・ナセル。一般的に知られているMAN-03の構造とは異なり、中央ブロックに連結する構造となっている。

メガ粒子砲

中央ブロックの上下と左右ブロックのアーム先端に備えたメガ粒子砲は、ケーブルを介して母機から展開され、オールレンジ攻撃を行うこともできる。



コクピット

中央ブロック先端のやや上側にコクピットが配されている。本来のMAN-03は左右ブロックにもコクピットを備えるが本機も同様であるかは明らかではない。

機体サイズ

サイコミュ・システムや主機関の小型化が進まなかったMAN-03と同様、小型宇宙艇並みの巨体を有する。そのため高機動戦闘には適していなかった。

斬新なシステムを採用したNT専用モビルアーマー

ジオン公国軍のNT専用MAとして知られるMAN-03ブラウ・ブロの実在は疑うべくもない。しかし翻って実戦投入の有無となると、とかく議論の的となる要素が多いことも、また事実である。実戦運用の記録はないとする説が有力である一方で、ホワイトベース隊との間で戦闘が行われたという説もある。さらに、後者と同様の戦闘を伝える別の説においては、一般的に知られるブラウ・ブロとは大きく異なる形状の機体の存在が語られてもいる。この形状の異なるブラウ・ブロについては通説との相違点が多いため、異説の域を超えるものではないと捉えることもできよう。だが本機とRX-78 ガンダムの戦い、そして公国軍のシャリア・ブルと連邦軍のアムロ・レイというふたりのニュータイプの邂逅は、単に異説と片付けるにはあまりにも真に迫ったものと言わざるを得ない。その戦闘のエピソードにおいても、シャリア・ブルはニュータイプ能力を拡大させたアムロに敗れたとされており、戦闘の概略はよく知られる説と代わりはない。だが、NT専用MAとしての性能を余すところなく発揮した本機は、歴史の陰に埋もれたMAN-03という兵器の特異さを改めて強烈に印象付けるものと言えよう。

関連ファイル

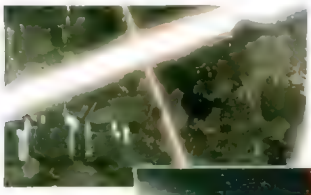
MAN-03 ブラウ・ブロ	FG-01-25
RX-78 ガンダム	EVL-01-23
シャリア・ブル 他	FG-02-43
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37
ニュータイプ	FG-03-50

FILE PREVIEW

広義では「新しい人類」を指す。特にジオン公国においてはその研究が進められ、シャリア・ブルらニュータイプと思しきパイロットが実戦投入されている。

武　装　複雑なオールレンジ攻撃を可能とした兵装

ブラウ・ブロは公国軍のニュータイプ研究が生んだ、最初のNT専用機である。その最大の特徴は、有線誘導式のメガ粒子砲によってオールレンジ攻撃を可能としたことであろう。本機が装備するメガ粒子砲は、中央ブロックの上下に配された4基が個別に攻撃端末として機能する。そのため、連装砲のまま2組の攻撃端末としたよく知られるブラウ・ブロとは構造が異なり、より複雑な軌道を描く高度なオールレンジ攻撃を可能とした。ただし、遠距離からのオールレンジ攻撃で戦うという基本コンセプトは同じであり、アムロほどのニュータイプでなければ、回避しつつ接近戦に持ち込むことは困難だったことは間違いない。



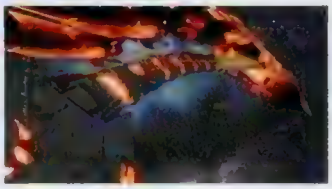
その戦闘スタイルは母機を遠方に待機させ、高火力の有線誘導式メガ粒子のオールレンジ攻撃により、敵を包囲殲滅するというものだった。

4箇所の基部から、計6基のメガ粒子砲を同時に操ることが可能であった。その威力は、小隕石群の外側から敵機を攻撃できるほどだった。

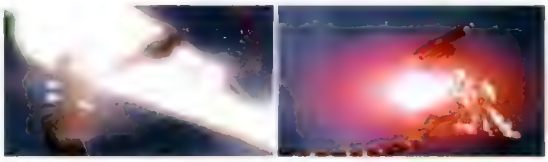
■ 有線誘導式メガ粒子砲／展開状態

本機は上下の基部から2基ずつ、左右からは各1基のメガ粒子砲を同時に機外へと展開可能。これにより最大6方向からの同時攻撃ができる。

● メガ粒子砲（基部）



本体の上下に位置する基部には、それぞれ2基のメガ粒子砲が備えられている。なお収納時のメガ粒子砲は、カバーに覆われる。



端末と基部を繋ぐケーブルは、非常に高速かつ柔軟に稼働する。オールレンジ攻撃はことごとく回避したものの、アムロにとってもその攻撃は驚異的であったに違いない。

コクピット　パイロットと機体のリンクを密にする構造

サイコミュ・システムを介してニュータイプが制御することを前提としたブラウ・ブロは、通常のMSやMAとは構造が大きく異なる操縦系を有していた。当時の一般的な機動兵器とは明らかに異なるコクピットと操縦系を採用しており、そうした点からも特殊な機体と言えた。

本機のコクピットはノーマルスーツと連動しており、攻撃端末やサイコミュ・システムの状態などのさまざまな情報は、ノーマルスーツのバイザー部に映し出される仕組みとなっていた。なお別仕様のブラウ・ブロは各ブロックにコクピットを有していたが、本機が同じ構造だったかは明らかでなく、同乗者がいたかも不明である。

■ コクピット内部

球状のコクピットは後年になって開発されるリニア・シートに近い構造で、一年戦争当時には考えられない斬新なシステムであった。

コクピット内の空間は非常に広い。シートは下部から延びるアームで支えられ、アームレスト部分はコンソールになっている

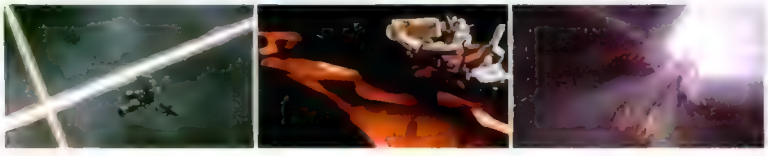
バイザーに投影される情報とコクピット前面の窓からの目視をもとに操縦を行う。サイコミュ・システムの影響か、内装は非常に簡素だ。

■ ノーマルスーツ

バイザーが二重構造となっているノーマルスーツ。サイコミュ・システムとの連動が優先され、快適さはやや犠牲となっている。

運　用　連邦軍のニュータイプに喫した敗北

キシリア・ザビの主導で開発されたブラウ・ブロは、ギレン・ザビの意向を受けたシャリア・ブルに運用を任され、シャア・アズナブルの下へ送られたと言われている。テストを兼ねて出撃した本機はホワイトベース隊と接触し、先行していたガンダムと交戦することとなる。その戦闘において本機はオールレンジ攻撃で主導権を握ったが、アムロの並外れた感知能力によって決定打を与えられなかった。対するガンダムは回避運動を行いながら反撃を試みつつ、接近の機会を窺った。その一方で、ブラウ・ブロは戦闘宙域に接近したホワイトベース隊に対しても攻撃を行い、RX-77 ガンキャノンを小破させ、さらに2機のRGM-79 ジムを撃墜している。そちらの戦いも考慮すると本機の機体性能は充分に高く、勝敗を決したのは機体の性能以上にパイロットのニュータイプ能力と見ることもできるだろう。



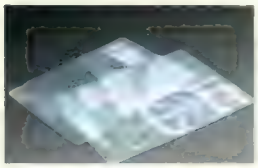
接触したケーブルから母機の位置を察知するアムロ。接近戦に持ち込まれた本機は、ビーム・サーベルの攻撃によって宇宙の藻屑と消えた。

MORE INFO!

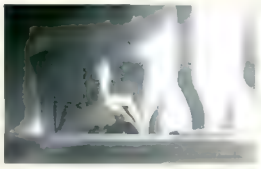
シャリア・ブル・レポート

シャリア・ブルがギレン・ザビの意向を受けていたことは前述の通りだが、ギレンは「シャリア・ブルに関するニュータイプの発生形態」と題したレポートに興味を示し、シャリア・ブルをニュータイプとして戦場に送る決断を下した。いち早くニュータイプに着目していたキシリア・ザビを警戒したギレンは、彼をキシリア配下のニュータイプ部隊に送り込むことで政治的な牽制を図ったのである。

その後、シャリア・ブルは、「赤い彗星」ことシャア・アズナブル、ララァ・スンに邂逅し、ニュータイプという存在を知ることになったとも言われている。



レポートには、ニュータイプの可能性を持つシャリア・ブルに関する記述がまとめられ、彼の顔写真も添付されていた



シャリア・ブルに関するレポートに目を通したギレンは当の本人のニュータイプ能力を開花させ、手駒にしようと考えたようだ。

■ シャリア・ブル

元木星船団所属の軍人。ギレン・ザビにニュータイプの資質を見出され、ブラウ・ブロを任される。自らの能力に懐疑的なまま実戦部隊に配属されたが、実戦でガンダムと戦い、ニュータイプの実在を確信した

RMS-179

ジムII
GMII
E.F.S.F.

各勢力で運用された制式MS

カラーリング
RGM-79Rの後に製造され、「RMS-179」の型式番号を割り当てられたジムII。ティターンズと連邦軍で使用された機体は、赤と白のカラーリングが施された。

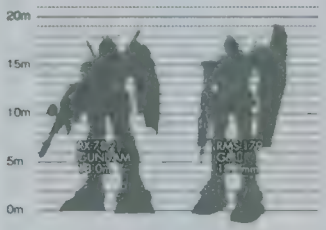
■ SPEC -RMS-179 GMII-

全高	18.1m
重量	40.5t（全備重量 58.7t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	頭部バルカン×2／ビーム・サーベル／ビーム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

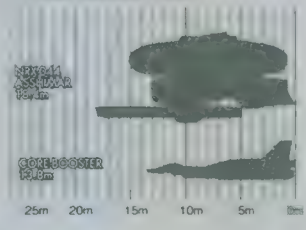
■ SPEC -NRX-044 ASSHIMAR-

全高	18.4m
重量	41.1t（全備重量 63.8t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	大型ビーム・ライフル
所属	ティターンズ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COMPARISON CHART



■ COLOR
RMS-179 GMII
RED　WHITE　YELLOW

■ COLOR
NRX-044 ASSHIMAR
BLUE　ORANGE　DARK GRAY

NRX-044

アッシマー
ASSHIMAR

人命救助に用いられたティターンズの可変MA

カラーリング
連邦軍で運用された一般仕様機と異なる点が多かった本機。機体色も変更され、全体が濃淡のブルーを基調とするティターンズカラーで塗装されていた。

イデオロギーの相違を超えて集結した各勢力の機体

U.C.0087末、宇宙ではさまざまな宇宙旅客機が航行し、民間人の往来に利用されていた。だが、地球圏はエゥーゴとティターンズ、そして地球連邦軍の3派が入り乱れる状況であり、民間船の運航に不都合が発生することもままあった。ファー・ルナ・エアロスペースラインに所属する豪華旅客船プロスペローもまた、戦争とは無縁な民間船であったが、戦闘に巻き込まれて大気圏に墜落した。後に「プロスペロー号事件」と呼ばれるこの事故は、軍が引き起こした不祥事のひとつである。しかしながら、船内に取り残された2人の乗客——アサギ・ブリッグスとタクヤ・ブリッグス姉弟のために、各勢力が垣根を越えて協力したことから、美談として伝えられる向きもある。ちなみに、一般的に取り沙汰されるエピソードは、存在自体が秘密裏のものとなっていたZガンダム3号機による救助活動である。だが、ティターンズはNRX-044 アッシマー、連邦軍はRMS-179 ジムIIを投入したことも、救助が成功した大きな要因であった。敵対する勢力がイデオロギーを超えて人命を救ったこの事件は、グリプス戦役期においては稀有な出来事として人々の記憶に残ることになった。

関連ファイル

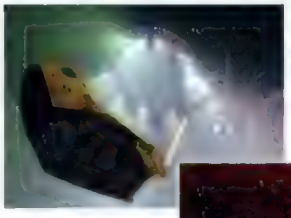
RMS-179 ジムII	Z-01-24
NRX-044 アッシマー	Z-01-26
MSZ-006-03 Zガンダム3号機	GD-01-01
プロスペロー	GD-01-03
アサギ&タクヤ・ブリッグス	GD-02-01
プロスペロー号事件	GD-03-01

FILE PREVIEW

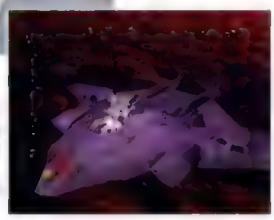
U.C.0087末に起きた民間機墜落事件。地球周回軌道を航行していたプロスペロー号が、エゥーゴとティターンズの戦闘に巻き込まれて損傷、地球に落下した。

機体構造　救出を可能にした機体性能と運用手法

プロスペロー号事件で救助活動に参加したティターンズのアッシマーは、連邦軍が運用する同型機とは異なる仕様のものだった。高い飛行性能や大型・ビームライフルの構造などに変化はないものの、カラーリングはティターンズ仕様となり、機体下面には多数のサーチライトを備えていた。Zガンダム3号機に匹敵するその飛行性能はもちろん、本機が一般仕様機にはないサーチライトを有していたことも、日没直前に展開された救助作業に大きく貢献したと言えるだろう。一方、連邦軍が運用していたジムIIは型式番号RGM-79Rではなく、後に戦力拡充のために制式採用されたRMS-179であった。グリプス戦役期においては力不足の感もある機体だが、3機（ガウ改に搭乗した一個小隊と思われる）が協力することで、高速で落下するZガンダム3号機と救難艇の確保に成功した。



Zガンダム3号機にやや遅れて、救難艇が落下する現場に駆け付けたアッシマー。下面に備えられたサーチライトを使用し、救助作業を支援した。



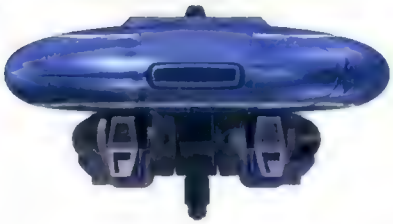
救難艇の回収には連邦軍の大型輸送機ガウ改も駆け付けた。機体上部に待機していた3機のジムIIが救難艇とZガンダム3号機の着艦をサポートした。

■ 機体レイアウト（NRX-044）

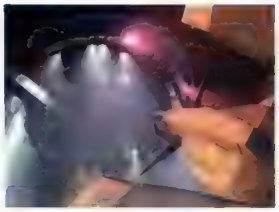
前面

上面

下面



背面



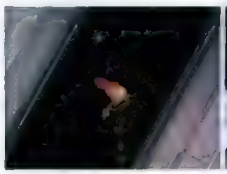
高高度迎撃用に開発された可変MAの飛行性能は、救難艇の救助にも役立った。なお、下面に配置されたサーチライトは、一般仕様機にはない特殊装備だった。

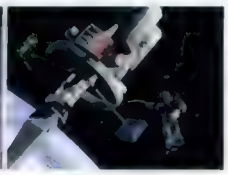
■ 機体レイアウト（RGM-179）

大気圏突入を果たしたものの、墜落の危険にさらされた救難艇。Zガンダム3号機がこの救難艇を正面から支えて減速し、最後にガウ改の上で待機していた3機のジムIIが、これらを受け止めて救助した

履　歴　事件の発生と救出劇の終幕

エゥーゴとティターンズの戦いに端を発した墜落事件では、幸いにも乗員と乗客は無事に脱出を果たした。また、艦内に取り残された姉弟も、数々の危機を乗り越え、救命艇で大気圏突入を敢行。各勢力の助力もあって無事に生還を果たした。勢力の垣根を越えた救出劇は美談に違いないが、定期航路を航行していた民間船を、戦闘に巻き込んだことの責任は追及されるべき事案であろう。また、民間船による宇宙空間の航行とその安全対策についても、改めて浮き彫りとなる事件であったと言える。





民間機の航路上にもかかわらず、ティターンズ機が攻撃を敢行。応戦せざるを得なかったエゥーゴ機は、その後、民間人の救助に当たった。

■ ガウ改

最終的には連邦軍の大気圏内用大型輸送機、ガウ改とその搭乗MSも救出劇に参加した。プロスペローは同機に収容され、姉弟も無事救出された。

■ RMS-106 ハイザック

低軌道上においてエゥーゴのジムIIと交戦したハイザックは、一時停戦の意思を示すことなく攻撃を敢行し、プロスペローにダメージを与えた。

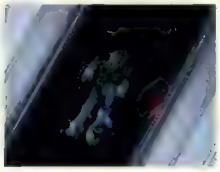
MORE INFO!

エゥーゴのジムII

プロスペロー号事件の発端となった戦闘で、エゥーゴのジムIIは相応のダメージを受けた。だが、逃げ遅れた民間人に気付いたパイロットはプロスペローに接触。姉弟は彼の指示に従い、備え付けの大気圏突入艇で脱出を開始。その直後に、プロスペロー本体は大気圏への落下を開始した。この時にプロスペローに接触したジムIIのパイロットは、一年戦争時、RGM-79 ジムで構成されたMS部隊「ジャック・ザ・ハロウィン小隊」の隊長を務めたジャック・ベアードだったと言われている。彼は、一年戦争末期にも民間人の救難艇の護衛役を経験した人物であり、今回の事件でも、彼の的確な指示が姉弟を救う大きな力となったことは間違いないだろう。

■ RGM-79R ジムII（エゥーゴ仕様）

一年戦争において連邦軍を勝利に導いた量産型MS、RGM-79 ジムの改修型。エゥーゴは設立時に接収した同MSを、しばらくの間は主力として運用していたと言われている。機体にはRMS-179とは異なり、緑と白のカラーリングが施されている。



OZ-19MASX ガンダムグリープ

GUNDAM GRIEPE

unknown

オデルがアディンに託したパンドラの箱の「希望」

SPEC

全高	——(頭頂高 25.2m／MA時全高 22.6m)
重量	18.2t
ジェネレーター出力	18,945kW
スラスター推力	344,796kg
装甲材質	ガンダニュウム合金（G-METAL）
武装	バスターメガ粒子砲　ビームランサー リフレクトシールド
所属	MO-V
搭乗者	アディン・バーネット

COMPARISON CHART

COLOR

パイロット

OZX-GU01A ガンダムジェミナス01のテストパイロット。アディン・バーネットが搭乗。そのためアディン用にカスタムチューンされている

脚部

青いパーツは可動式推進システムであるバリアフルスラスター これはMS形態時には姿勢制御バーニア、MA形態時には補助スラスターとして機能する。

可変機構

MS形態　戦闘機形態　MA形態への可変機構を持つ 3形態を備える珍しいMSで、それぞれ状況に応じた形態に変形し、状況に即応できる。

オペレーション・メテオに投入されたウイングガンダムは、ガンダムグリープと同じく戦闘機形態への可変機構を有していた

アディンに託された3タイプの形態を持つ高機動MS

A.C.195、OZによって地球圏統一連合から解放されたスペースコロニー群は、続々とOZに恭順していった。その中で独自にMSを開発していた工業都市コロニー「MO-V」は、新型MS「G-UNIT」が「ガンダム」に似ていたことから、デルマイユ候直属の独立戦闘部隊OZプライズに狙われてしまう。その危機に、G-UNITのテストパイロット、オデル・バーネットは戦死を装う。OZプライズのシルヴァ・クラウンと名を変え敵の内部でMO-Vを見守り、密かにOZ-19MASX ガンダムグリープを完成させた。そしてMO-Vへの資源衛星激突を偽装し、内部のガンダムグリープを弟のアディンへと託したのである。

G-UNITの開発者Dr.ベルゲの言から、ガンダムグリープはOZのプロトタイプ可変MSをベースとして造られたと推測される。この可変機構を活かして3タイプの形態を獲得した。機体には、オデルとアディンの父、マーク・バーネットが開発したプラズマジェット理論を応用したメインエンジンを搭載。精神同調システムをリンクさせたことで、パイロットへの負担を軽減させたPXシステムも導入している。これらによって本機は大気圏内外を問わず高い機動性を発揮できるMSとして完成した。

関連ファイル

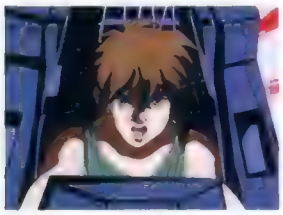
OZX-GU01A ガンダムジェミナス01	AGS-01-120
OZによるコロニー建築	W-03-05
A.C.のMS	W-03-11
A.C.のコロニー	W-03-19
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

FILE PREVIEW

コロニー建設のために使用された、作業用動力付き宇宙服を基とするMS。ガンダムを造り上げた科学者たちによって原型が造られ、OZが量産に成功した。

機体構造／武装　G-UNIT構想を継承・発展させた構造

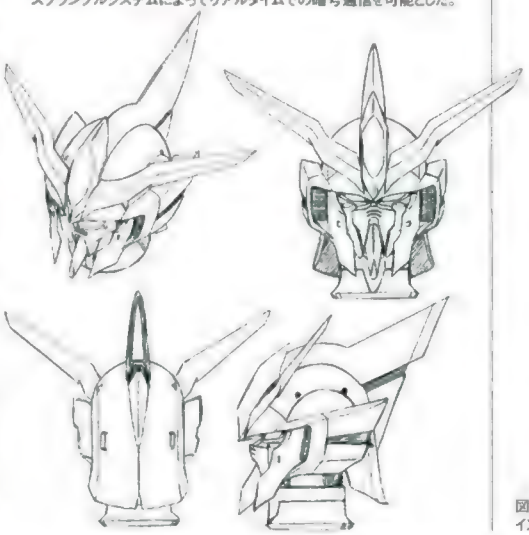
ガンダムグリープは、格闘戦に秀でたMS形態、高い移動能力を持つ戦闘機形態、大火力の火器による射撃を行うMA形態（アサルトモード）の3形態へと変形できる可変機構を有したMSである。戦況に応じた形態変化は、目的に応じたユニット／オプション換装で様々な戦況に対応する、G-UNIT構想をコンセプトとしたガンダムジェミナスに近い。またG-UNITのもうひとつの特徴であるPXシステムも受け継いでいる。操縦系にはアディン専用と言える特殊なシステム——MSCS（精神同調型操縦システム）を採用しており、パイロットと神経接続することでMSと同化したかのようにコントロールできる。これはPXシステムとリンクすることで、パイロットの負担を抑える仕組みともなっている。武装は、組み立て式の携行武装としてハイパーメガ粒子ランチャーと、専用のシールドがのちに追加された。



制限を設けてあるPXシステムだが、本機はオーバードライブカードをセットすることで、限界を超えた機能を64秒間のみ発揮可能。この特殊なコクピットは、ウイングゼロのゼロシステム（左）に通じる。

■ 頭部

「ガンダム」の顔を踏襲した頭部。パルスレーザー通信システムを搭載し、スクランブルシステムによってリアルタイムでの暗号通信を可能とした。



■ 背部

図は左側のリフレクトシールドと機首パーツを省略した状態　背中はジョイントパーツとなっており、推進器は脚部に集中している。

■ ビームランサー

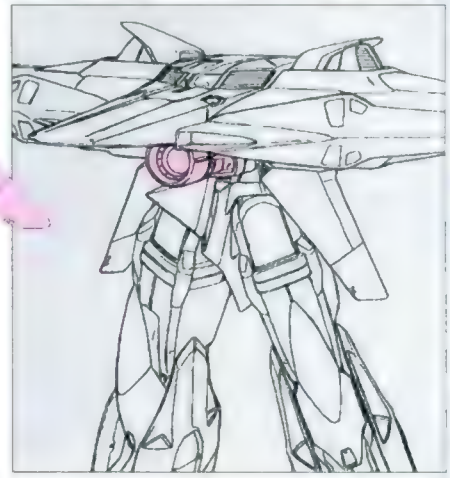
プラズマビームでブレードを形成する接近専用の大型槍。ロッシェ・ナトゥークが駆るガンダムL.O.ブースターに貸したこともあった。

■ リフレクトシールド

フレキシブルジョイントで翼状に展開する防御盾。高密度シリコンカーバイドの発動で強力な反発力を生み、多方向からの攻撃を効率良く防ぐ。

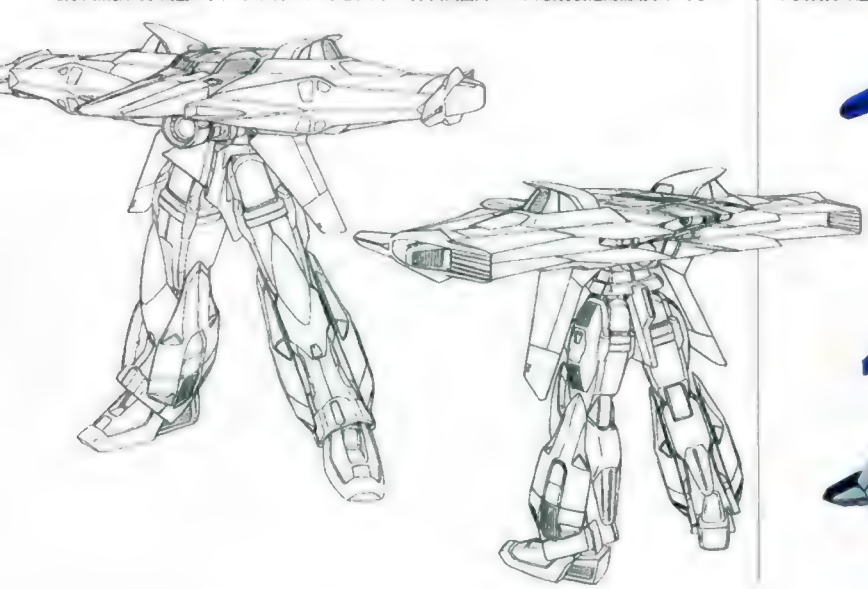
■ バスターメガ粒子砲

本機が備える最大火力の射撃武装であり、大型戦艦クラスの破壊力を持つ大型粒子兵器。アサルトモードと戦闘機形態において使用できる。



■ アサルトモード

正面のセンサーシステムは光学式アクティブソナー。特殊な波長の光線を照射して反射スペクトルパターンを解析し、索敵する。両脇のウイングはカナードスタビライザーで、大気圏内における姿勢安定用補助ウイング。



■ 戦闘機形態

脚部の付け根部分にはリアクタージェットエンジンを搭載。前方から星間物質を取り込み、後方からプラズマジェットを噴射して進む。宇宙空間を秒速24,000mで飛行可能であり、大気圏内外で高速飛行できる。

UWMF/S-1

ジンワスプ
GINN WASP TYPE

Z.A.F.T.

水中用に改修されたジン

頭部
原型機であるZGMF-1017 ジンではトサカ状のセンサーアレイとなっているが、ジンワスプは水中用のソナーと前照灯を内蔵したセンサーとなっている。

脚部
関節部分に防水カバーが設けられている一方、膝と足関節を防護する装甲が取り払われている。また推進器を水中用に換装しているほか、ハードポイント部分に推進器を追加してある。

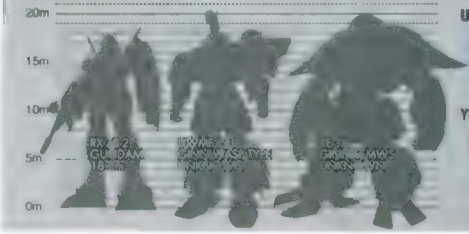
■ SPEC -UWMF/S-1 GINN WASP TYPE-

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	MMI-TT04 405mmMk2多目的魚雷4連装ランチャー
所属	ザフト
搭乗者	――

■ SPEC -YF-3A GINN FEMWS-

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	533mm8連装魚雷発射管×2他
所属	ザフト
搭乗者	マルコ・モラシム

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

UWMF/S-1 GINN WASP TYPE
BLUE BLACK YELLOW

YF-3A GINN FEMWS
GREEN DARK BLUE ORANGE

YF-3A

ジンフェムウス
GINN FEMWS

Z.A.F.T.

グーンのプロトタイプ

頭部
頭頂にはキャニスターの射出口を持つ。放出されたマスカーは本体と並行して航走し、探信音波を吸収する特殊ポリマー剤で形成した泡を大量に放出する。

腕部
水中における抵抗を考慮した、曲面で構成された肩部の装甲からは、UMF-4A グーンへの発展が窺える。下腕部に至ってはほぼグーンと同様で完成形に近い

ジンをベースとして模索された水中用MS

地球上に版図を持たないザフトは海洋戦力を所持しておらず、ニュートロン（N）ジャマー環境下における行動を前提とし、潜水艦を中心に海軍を編制した。そこで運用されるMSは空中用のAMF-101 ディンのほか、水中用MSの開発も進められたのである。

「血のバレンタイン」によって地球連合軍との衝突が決定的となったことから、ザフトは地球への本格的な侵攻を企図する。こうなることを予期していたザフトは、以前からジンを用いた試作機によって局地戦用のMS開発を進めていた。そうしてC.E.70には、水中用MSとしてUMF-4A グーンが制式採用されたのである。

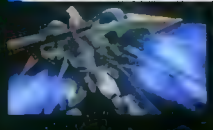
ジンをベースとした初の水中用MS試作機YF-3A ジンフェムウスによって水中戦闘のノウハウが研究され、グーンの完成に繋がった。そして、ジンフェムウスのデータをフィードバックすることでジンを改修し、水中戦仕様のUWMF/S-1 ジンワスプが誕生したのである。

試作機であるジンフェムウスだが、開戦当初ジンワスプと共に実戦へと投入されており、マルコ・モラシムによって運用されている。モラシム隊は連合軍の艦船に多大な損害を与え、水中用MSの有用性を示した。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
UMF-4A グーン 他	SEED-01-17
UMF/SSO-3 アッシュ 他	DES-01-10C
UTA/TE-6 グーン他中機動試験評価タイプ 他	AGS-01-145
ジェーン・ヒューストン 他	AGS-02-06B
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW



ザフトが開発した最初の新型機動兵器。地球連合軍のMAを圧倒する機動性を持つ。さらに汎用性と拡張性に優れ、ジンを母体に様々なバリエーションが誕生した。

ジンワスプの構造／武装　ジンフェムウスのデータを使用した水中用の改修機

水中仕様に改修されたジンのバリエーション機で、水中用MSを開発する途上の試験機ではない。大規模な改造はなされておらず、防水処理と部分的な換装・改修を行うことで水中用に対応している。この改修には水中用試作MSであるジンフェムウスのデータが反映されている。ただし、本機はグーンのように完全な水中用ではなく、浅深度における活動のみが可能な可潜MSであった。水上を航行する艦船や沿岸設備などを攻撃目標とするほか、水中用MSの支援に用いられる。完全な水中用ではないものの、優れた機動性を持つ「MS」としての優位性は揺るがず、通常兵器を圧倒した。また、魚雷を発射できる専用の携行式射撃武器を主兵装とする。

ザフトの地上拠点となった、オーストラリア北岸のカーペンタリア基地で整備中のジンワスプ。グーン等の量産後は置き換わっていった

■ 背面

通常のジンでは大型のウイングバインダーをバックパックに持つが、本機ではジェット水流を用いた推進器に換装されている。方向舵となる可動翼も搭載。

■ MMI-TT04 405mmMk2多目的魚雷4連装ランチャー

水中戦がメインとなるため主兵装は魚雷発射機を装備。グーンの533mmの魚雷発射管と比べると405mmと小さいが、艦艇相手には充分な威力を有した。

ジンフェムウスの構造／武装　実戦にも投入された完成度を誇る水中用MSの試作機

Fighter Experiment Maneuverin Water & Surface（水中／水上機動試験戦闘型）の頭文字から「FEMWS」（フェムウス）の名称が付けられた。ジンをベースとするが、何機かのプロトタイプを経て本機はジンの原型をほぼ留めておらず、逆に言えばグーンは本機でほぼ完成に至っており、すでに高い完成度を獲得していたことを示した。実際、C.E.70にはカーペンタリア基地に配備され、高い戦果を挙げて完成度の高さを実証。なお、同年4月10日、珊瑚海において大西洋連邦海軍は第21ASW（対潜水艦戦）艦隊がモラシムの水中MS部隊に壊滅させられている。その部隊には、のちに"白鯨"と呼ばれるジェーン・ヒューストンが在籍しており、唯一の生存者となっている。

ジンフェムウスはグーン（画像）のプロトタイプであり、通称「プロトグーン」とも通称される。ジンの形状は頭部に見られるのみ。

■ 背面

47mm水中用ライフルダーツ発射管も備え、背面の構造はグーンの形状に近い腕部や下半身はほぼグーンと遜色のない形状を備えていることが見て取れる。

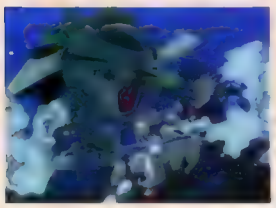
■ UMF-4A グーン

ザフト初の水中用MS。陸上でも行動できるが戦闘力は大幅に低下する。ジンフェムウスからの変更点として、水中の抵抗軽減のため頭部と胴体が一体化された。

SCIENCE Key Word　ザフトの水中用MS

ジンフェムウスを経てグーンという完成度の高い水中用MSを制式採用したザフトは、さらなる発展を目指す。確かにグーンの水中戦闘力は非常に高いものであったが、反面、対MS戦闘や上陸してからの陸戦能力に見劣りする部分があった。これを踏まえて開発されたのがUMF-5 ゾノである。

グーンの後継機として誕生したゾノは、両手足を縮めるグーンの水中航行形態を一歩推し進め、水中における機動性を向上。さらにグーンのウィークポイントであった陸戦能力を底上げするため、格闘能力を改善した。さらにC.E.73には、特殊部隊が使用する機体として水陸両用のUMF/SSO-3 アッシュが開発され、陸戦でも高い戦闘力を発揮した。



グーンの後継機となるゾノは、水中戦において地球連合軍の新型機ストライクガンダムを圧倒する機動性と格闘戦能力を発揮。高い水中戦闘力を見せた。

■ UMF-5 ゾノ

格闘戦能力を強化する方向で開発された、グーンに次ぐ水中用MS。水中における戦闘力だけでなく対MS戦闘や陸戦能力も向上した。

■ UMF/SSO-3 アッシュ

隠密行動を重視した水陸両用MS。頭部と胴体が一体化した上半身を踏襲しつつ細身となり、陸戦においても高い機動性を獲得している。

YAMS-132

ROZEN ZULU
ローゼン・ズール

Illustration by SHINGO ABE Color by TAKAKO SUZUKI Special Effect by AKIKO YAMAKAWA (ASAHI PRODUCTION)

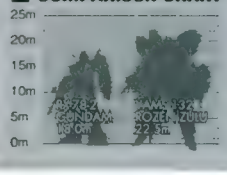
サイコミュ機能を搭載する専用機

YAMS-132 ローゼン・ズール
ROZEN ZULU

■ SPEC

全高	22.5m
重量	25.8t（全備重量 72.6t）
ジェネレーター出力	4,950kW
スラスター推力	257,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材／ガンダリウム合金（一部）
武装	インコム・ユニット×2（3連装メガ粒子砲×2）／シールド（メガ粒子砲×3内蔵）
所属	『袖付き』
搭乗者	アンジェロ・ザウパー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

DARK PURPLE / PURPLE / BLACK / DARK BROWN

頭部
口吻部が前方に伸びているのが特徴の頭部。その周囲を囲むように装甲が設置されており、側面からの攻撃にも対応することができた。

腕部
腕部はインコム・ユニットと一体化しており、有線式の延伸機構を搭載している。この機構の採用により、マニピュレーターは装備されていない。

バックパック
胴体一体型のスラスターのほか、左右にバインダーを2基備える。さらにバインダーの下部には、プロペラント・タンクも備えられていた。

脚部
バインダーの装備やスラスターの搭載により大型化している上半身に比べ、脚部はシャープな形状。足部はハイヒール型となっていた。

高貴さを宿したアンジェロ・ザウパーの愛機

ネオ・ジオン残党軍『袖付き』が、親衛隊隊長アンジェロ・ザウパーのために開発した機体が、YAMS-132 ローゼン・ズールである。汎用性に優れるAMS-129 ギラ・ズールをベースとした改良発展機であるが、そのコンセプトは大きく異なっており、本機では一般兵でもコントロールできるサイコミュ兵器の搭載と運用を主眼に置いていた。これを実現するため、第一次ネオ・ジオン戦争時に運用された同コンセプトの試作機AMX-103 ハンマ・ハンマの設計データを用いているほか、コックピット周辺にMSN-06S シナンジュ用のサイコフレームを使用しているのが特徴である。

その外観もAMX-103 を彷彿とさせるフォルムとなった機体には、両腕部に3連装メガ粒子砲を内蔵した準サイコミュ兵器「インコム」が搭載されている。この兵装は先端部を本体から分離させることができ、有線による遠隔操作が可能となっていた。これによりオールレンジ攻撃を可能とし、単機で複数機を一斉に攻撃できるパワーと攻撃範囲を実現したのである。実戦でも、フル・フロンタルが搭乗するMSN-06S シナンジュと共に出撃し、高度な運用性を発揮した。

関連ファイル

AMS-129 ギラ・ズール	UC-01-14A
AMS-129M ギラ・ズール［アンジェロ専用機］	UC-01-14B
レウルーラ／ガランシェール	UC-01-18
アンジェロ・ザウパー	UC-02-14

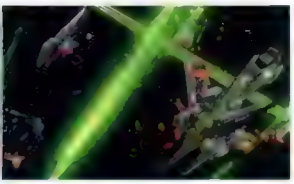
FILE PREVIEW
UC-02-14 アンジェロ・ザウパー

ネオ・ジオン残党軍『袖付き』のメンバーで、親衛隊のリーダー。準サイコミュ兵器「インコム」を自在に操る技量を持つ。

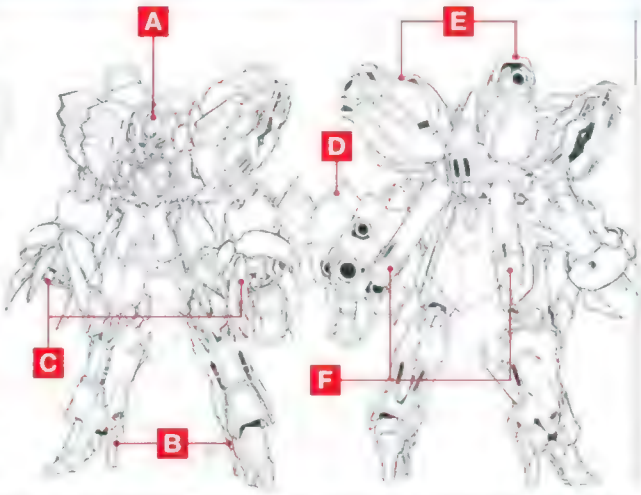
武装／構造　「インコム」の能力を最大限に活かした構造

YAMS-132は、腕部にインコム・ユニットを装備したことで、マニピュレーターがオミットされている。これにより携行兵器の使用が不可能となり、攻撃の幅は狭まる結果となったが、そこにはインコムの運用を最優先した「袖付き」開発陣の意図が感じられる。インコム以外には、メガ粒子砲を内蔵したシールドを右腕部に外装。接近する敵を撃破する火力を備えていた。

こうした装備や機構によりギラ・ズールよりも大型化し重量も増していたが、背部バインダーやプロペラント・タンクの装備により、高い機動性と運動性を獲得。シナンジュに随伴し、敵を翻弄した。

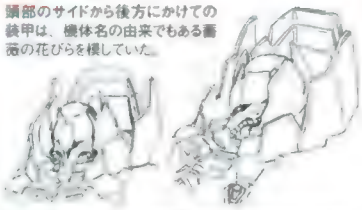


インコムを用いたオールレンジ攻撃によって、複数の敵機を撃破するYAMS-132。その高い機動性もあり、ゼネラル・レビル搭載機を寄せ付けなかった。

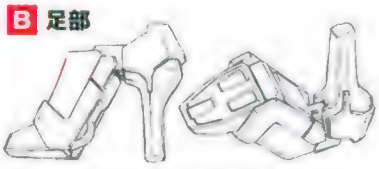


A 頭部

頭部のサイドから後方にかけての装甲は、機体名の由来でもある蕾の花びらを模していた。



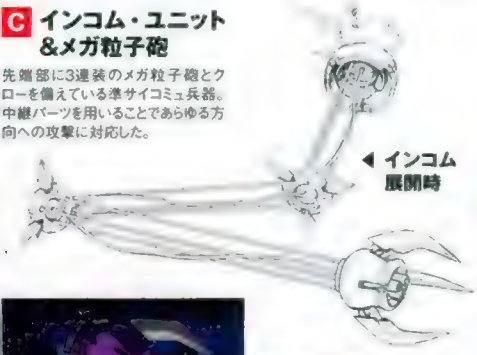
B 足部



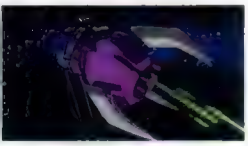
踵が細長い形状となっている点が特徴。宇宙空間での運用では、この形状でも問題なかったと見られる。

C インコム・ユニット&メガ粒子砲

先端部に3連装のメガ粒子砲とクローを備えている準サイコミュ兵器。中継パーツを用いることであらゆる方向への攻撃に対応した。



◀ インコム展開時



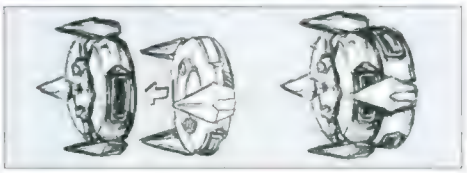
有線式であったが、中継パーツによって急激な方向転換が可能となり、あらゆる方向から敵機を攻撃できた。

● 中継パーツ

インコム・ユニットの一要素である中継パーツで、複数基用意されていた。使用時には3つの突起物が広がる構造となっていた。

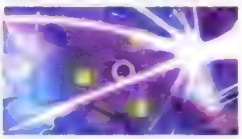
▼ 中継パーツ収納時

中継パーツが収納される際には、突起物が畳まれ、パーツ同士が積み重なっていく構造であった。これにより、コンパクトに収納できた。

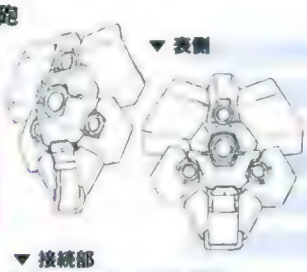


D シールド／メガ粒子砲

Iフィールドとメガ粒子砲を内蔵するシールド。Iフィールドを用いてメガ粒子砲を拡散することもできたようだ。

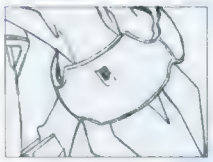


▼ 表側



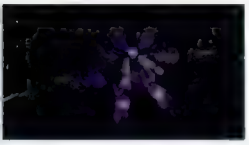
▼ 裏側

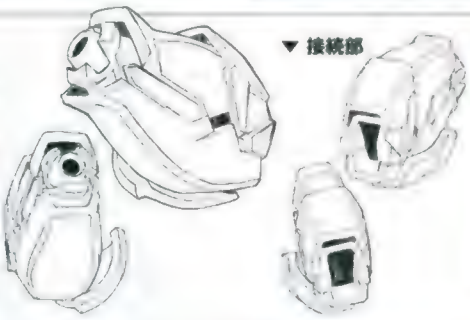
▼ 接続部



E バインダー

背部に設置されたバインダー。内部にはサイコ・ジャマーと呼ばれる特殊兵器を備えているようだが、その詳細は不明となっている。

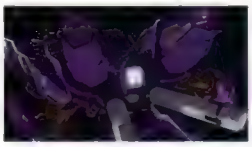


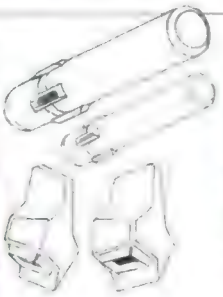


▼ 接続部

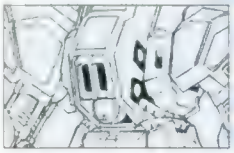
F プロペラント・タンク

機体の推力を確保するために搭載された円筒形のタンク。右下のパーツは、タンク本体と背部をジョイントするパーツであった。





● バインダー プロペラント・タンクオミット時

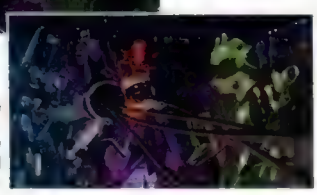


中央のメイン・スラスターを挟み込むように、バインダーとタンク本体がレイアウトされていた。

運　用　首魁を支えた親衛隊隊長機

YAMS-132は、U.C.0096に勃発した『ラプラスの箱』を巡る戦乱において投入された。ゼネラル・レビルのMS部隊を撃破したあと、共同戦線を結んだネェル・アーガマに合流したが、ネェル・アーガマとはすぐに決別し、艦から離脱した。離脱する際、右腕のインコム・ユニットを自ら破壊したため、応急処置的にシールドを接続した仕様に変更されている。

ネェル・アーガマの格納庫内で、クシャトリヤ・ベッセルングと交戦するYAMS-132。狭い場所では本領を発揮できなかった。



ネェル・アーガマの格納庫から離脱するため、右腕のインコム・ユニットを左腕のインコムを用いて自ら破壊している。

■ 現地改修仕様

右腕の破損部にシールドを装備した状態。シールド自体にもメガ粒子砲が装備されていたため、攻撃力の低下を最小限に抑えることができた

■ アンジェロ・ザウパー

親衛隊隊長。ニュータイプ能力は持たなかったが、パイロットとして優れた技量を持ち、準サイコミュ兵器であるインコムを巧みにコントロールすることができた

AMX-003

ガザC
GAZA C

地球圏へ帰還したアクシズ製のMS

■ SPEC

全高	22.5m（頭頂高 18.3m）
重量	40.8t（全備重量 72.5t）
ジェネレーター出力	1,720kW
スラスター推力	79,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ナックル・バスター／ビーム・ガンx2 ／ビーム・サーベルx2 他
所属	アクシズ／ネオ・ジオン
搭乗者	一般兵

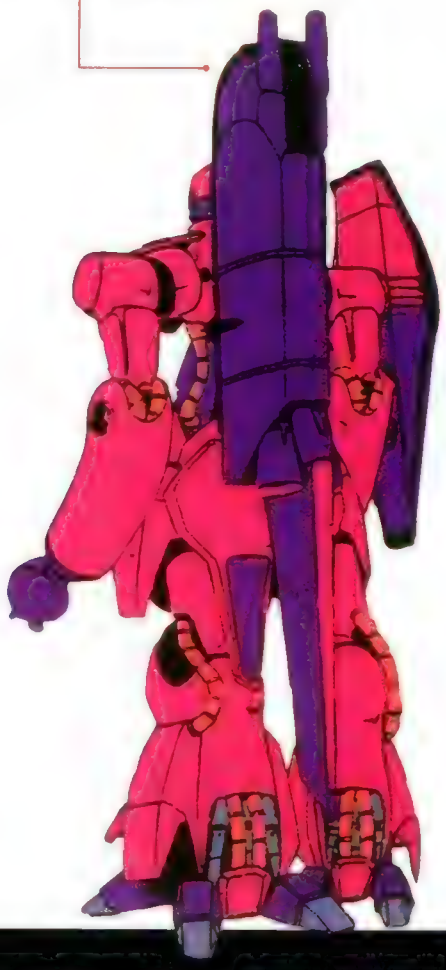
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機首
MS形態時の背部ユニットは、MA形態では機首となる。ここにはビーム・ガンが2基装備されており、MA形態時の副武装となった。MA形態での運用も充分に考慮された設計であることがわかる。

腕部バインダー
左右の腕部に装備されているバインダーは、MS形態時にはシールドとして機能する。バインダーは肘部に直結されており、そのジョイントを基点にある程度の可動範囲を有する。

背部ユニット
背部ユニットの下部にはテール・バインダーを装備している。宇宙空間ではMS形態　MA形態の両方でAMBAC肢として機能する。



脚部
各々3本ずつ備える足の指は広い可動域を持っており、クローとして使用することが可能。この脚部クローは、元々MA形態における近接戦闘用として装備された兵装であった。

作業用MSをベースとして開発され、大量生産された機体

旧ジオン公国の残党勢力であるアクシズが、戦闘用MSとして初めて開発した主力TMSがAMX-003ガザCである（この型式番号は連邦軍が呼称したものであり、アクシズではMMT-1の型式番号が与えられた）。

アクシズは第三勢力としてグリプス戦役に参戦するうえで、戦力を増強する必要があった。そこで一年戦争終結後、小惑星基地アクシズの大規模改造工事を行うために開発された作業用MSのガザA（型式番号不明）およびAMX-002ガザB（アクシズでの型式番号はMMT-002）をベースとして、戦闘用MSであるAMX-003を生み出した。この判断にはMS開発期間の短縮に加え、生産ラインの流用によって量産体制の整備が容易というメリットがあった。

AMX-003はアクシズの地球圏帰還に先んじて出撃した先遣艦隊の主力機として、100機以上が投入された。練度の低いパイロットを多く抱えるアクシズは、大量のMSによる集団戦術でそうした面を克服しようとした。この戦略は成功を収め、本機の働きでアクシズは第一次ネオ・ジオン戦争に繋がる地球圏制圧への戦力基盤を固めることができたのだった。

関連ファイル

AMX-005 ガザD	ZZ-01-07
AMX-008 ガ・ゾウム	ZZ-01-08
ハマーン・カーン	Z-02-36
「ゼダンの門」崩壊	Z-03-12
アクシズ&ネオ・ジオンのMS開発	Z-03-22
アクシズとネオ・ジオン（ハマーン）	Z-03-35

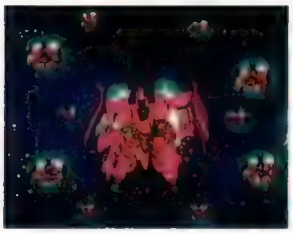
FILE PREVIEW

ガザCの後継機として開発された可変機。その全体のフォルムに変更はないが、出力や機動力など総合的な強化が図られた。

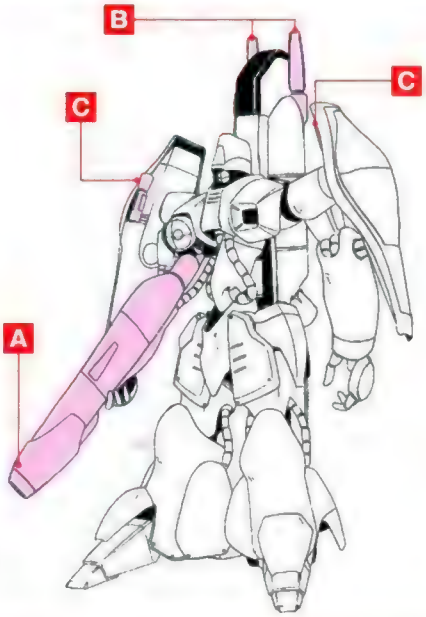
機体構造／武装　高出力のビーム兵装に依存した戦闘能力

AMX-003は作業用MSをベースにしていることもあり、その機体自体の性能はグリプス戦役当時の標準的なMSと比較して劣るものであった。ムーバブル・フレームも採用されておらず、変形機構を除いた本機の基本性能は第一世代MS程度だったと言われている。集団戦法を基本戦術としたのも、敵MSとの近接格闘戦となった場合、まず勝ち目がなかったという理由もある。

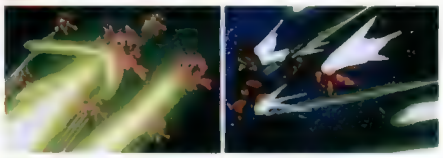
そうした本機の性能をカバーしたのが、ナックル・バスターと呼ばれるビーム・ライフルだった。これは同時期のMSが携行する一般的なビーム兵器よりも遥かに高出力で、本機の戦闘能力はナックル・バスターにほぼ依存していた。そして、この火器を最大限に活かす戦法こそ、多数の機体による中～遠距離からの射撃戦だったのだ。



密集形態からの一斉射撃など、数に物を言わせる戦法を取ることが多い。ナックル・バスターは僚機と連動させて発射することが可能だったと言われている。

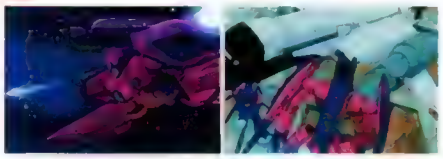


A ナックル・バスター



胴体右側にマウントされるビーム・ライフル。MS本体のジェネレーターからエネルギーが直接供給されることにより、6.7MWという高出力を実現した。

B ビーム・ガン



主にMA形態で使用される2門の固定ビーム砲。MA形態時の機首に装備されている。通常のMSの携行兵器と同等の出力を持っていた。

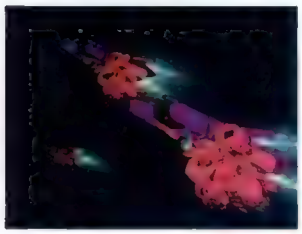
C ビーム・サーベル

MSとの格闘戦用に装備されているビーム・サーベル。腕部バインダーの裏側に収納されている

変　形　簡略化された変形機構による量産体制の確立

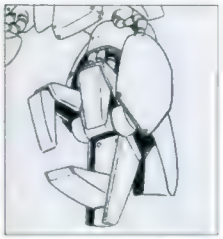
外部の技術を一切取り入れず、旧公国軍のMS開発ノウハウすらも継承せずに新規開発されたAMX-003だが、偶然にも同時期にアナハイム・エレクトロニクス社（AE）や連邦軍で採用された変形機構を取り入れていた。だが、生産コストを抑えるため、他のTMSと比べて極度に簡略化された単純な変形機構となっている。具体的には、背部ユニット内に胴体上部を引き込み、腕部を折り畳んでバインダーを上部に配置するというものであった。その結果、本機はTMSでは数少ない大量生産に成功した機体となった。

性能面ではMA形態において高い推力を誇り、宇宙空間やコロニー内での運用に優れていた。AMX-003はこのMA形態での運用を基本に設計されていたと考えられている。

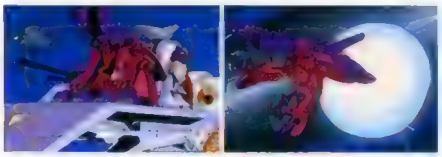


MA形態では推力の高さを活かした一撃離脱戦法を取ることが多かった。その場合でも単独ではなく編隊を組んで運用された。

■ MA形態



脚部クローは、MA形態における近接戦闘用として装備された。MA形態への変形時には脚部は前後反転している。MS形態でも機体安定のためのフックとして使用することが可能。



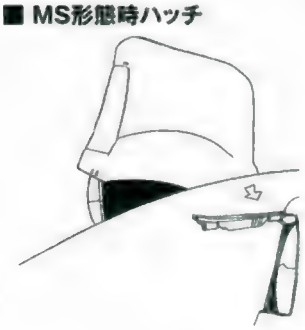
脚部は巡航時には折り畳まれているが、着陸時やホバリング時、さらに脚部クロー使用時には展開される。

コクピット　2ヶ所設置されたコクピット・ハッチ

AMX-003のコクピットは、グリプス戦役期のMSとしては一般的な全天周囲モニターとリニア・シートを搭載していた。これらの技術はアクシズのガンダリウムγ精製技術と引き換えにAEからもたらされたものである。

コクピット・ハッチはMS形態用とMA形態用に各々1ヶ所ずつ用意されていた。このような仕様は他のTMSではORX-005ギャプラン以外に見ることができず、本機が既存の開発体系から外れたアクシズ独自の設計コンセプトを持つ機体であることが窺える。操縦系統などコクピット内部の機器は、エゥーゴやティターンズ、連邦軍のMSと比較すると旧式のものが用いられていると言われている。

■ MS形態時ハッチ



モノアイの上部にコクピット・ハッチが設置されている。上の図では頭部のスリットがハッチにあたる。このハッチが主に使用されていた。

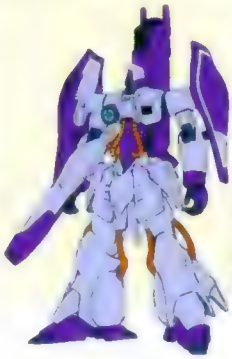
■ MA形態時ハッチ

MA形態時の機首にコクピット・ハッチが設置されていた。機首のハッチが上下に展開し、コクピットに乗り込む仕様であった。

MORE INFO!

ハマーン専用のバリエーション機

AMX-003には、アクシズの摂政ハマーン・カーン専用の機体があったと言われている。彼女がAMX-004キュベレイに搭乗する以前、大量のAMX-003を率いてグリプス戦役に介入した際に本機が確認されたという記録が残っている。機体性能の違いは不明だが、白と紫のカラーリングが施されていたと言われる。



ハマーン専用機は、量産タイプのAMX-003と比較して性能面ではほぼ変わらないと見られる。一方で、彼女に合わせた調整が図られていたとも言われている。

xvb-xd

ファルシア
FARSIA

unknown

Xラウンダー専用に開発された高機動MS

装備
Xラウンダー専用機として開発された本機は、主武装として遠隔操作可能なファルシアビットを搭載。さらに他のUE機と同様に、掌部にビームバルカン、背部に実体剣を装備している。

移動手段
外部のXラウンダーの脳波を受信するユニット「ファルシアベース」に乗ったまま行動する。これにより、究極的にはパイロット自身が一切の操作を行わずとも運用が可能である。

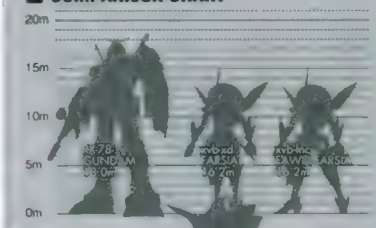
■ SPEC -xvb-xd FARSIA-

全高	16.2m
重量	29.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2／ファルシアソード／ファルシアビット
所属	UE（ヴェイガン）
搭乗者	ユリン・ルシェル

■ SPEC -xvb-fnc FAWN FARSIA-

全高	16.2m
重量	29.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2／ファルシアソード／フォーンファルシアバトン／ファルシアビット
所属	UE（ヴェイガン）
搭乗者	フラム・ナラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

xvb-xd FARSIA
PINK　PURPLE　DARK GRAY　LIGHT GRAY

xvb-fnc FAWN FARSIA
LIGHT PINK　ORANGE　DARK GRAY　CORAL PINK

xvb-fnc

フォーンファルシア
FAWN FARSIA

unknown

正規MSパイロットを乗せた発展機

機体形状
シルエットが人型のUE（ヴェイガン）製MSの中では、特に女性的な形状となっているのが特徴。また、腕部や胴部の装甲を一部最適化したことにより、機動性が強化されている。

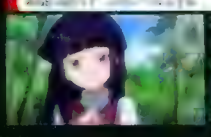
Xラウンダー搭乗機として開発された特殊MSとその発展機

A.G.110年代、連邦領内への侵攻を開始したUEでは、長距離飛行能力を持つ可変機が主力として運用されていた。だが同時に"Xラウンダー"と呼称される超感覚を有する能力者に着目していたUEは、彼らに対応する特殊MSの開発も並行して進めていた。デシル・ガレットの乗機ゼダスなどは、その最たる例であろう。そしてA.G.115のアンバット防衛戦では、満を持して新たなXラウンダー専用機ファルシアが、ユリン・ルシェルをパイロットとして投入されている。ファルシアはUEの主力である可変機に比べて人型に近くなり、Xラウンダーに対応した特殊な誘導兵器ファルシアビットを搭載する革新的な機体となった。ただ、"搭乗するXラウンダー"と、"遠隔操作をするXラウンダー"によって運用するという特殊な操縦系は、アンバット防衛戦において悲劇を生み出す要因となった。後年、そのコンセプトを引き継いだXラウンダー専用機——フォーンファルシアが戦場に投入されている。この機体はファルシアとは異なり、Xラウンダーが直接操縦することを前提としていたが、それこそが本来ファルシアに求められていた真の姿であったのかもしれない。

関連ファイル

ゼダス/ゼダスR/ゼダスM	AGE-01-13
ユリン・ルシェル	AGE-02-17
デシル・ガレット	AGE-02-22
ゼハートの部下	AGE-02-26

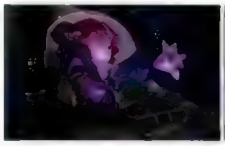
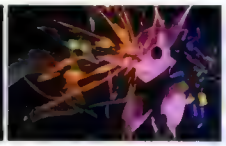
FILE PREVIEW



コロニー・ノーラがUEに襲われた際、フリット・アスノのAGE-1に救出された少女。後にデシル・ガレットによって拉致され、ファルシアのパイロットとなった。

ファルシアの構造／武装　Xラウンダーの意のままに機動する機体

UE製の機体の中では人型MSの流れを汲むファルシアだが、UEにあって特殊な機体と言えるゼダスと同様に、当時はそれほど存在（あるいは覚醒）が認知されていなかったXラウンダーが搭乗することを前提として開発された、中～遠距離戦闘用の機体であったと推察される。ただし、本来であればその搭乗者が機体を操縦するのが当然だが、本機では正規の訓練を受けていないXラウンダーが搭乗する場合も考慮されていた。台座のようなファルシアベースは、他のXラウンダーの能力による遠隔操作の受信装置も兼ねていたのである。だがその場合においても、能力をフィードバックする“受容体としての搭乗者”が必要とされた。A.G.115、アンバット防衛戦に投入された本機は、結果としてMSの“パーツ”さながらに扱われるXラウンダー能力者を生み出すという悲劇を引き起こした。

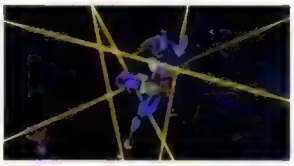


ユリンにとって、フリットと戦うことは本意ではなかった。AGE-1を苦しめたファルシアだったが、最後にはAGE-1を庇って爆散した。

■ 機体構造

他のUE製MSに比べ、機体がふた回りほど小さくなっているのが特徴。コンパクトかつ重量も少ないため機動力は高く、基本的には目標と距離を取って戦うという兵装コンセプトと合致した機体となっている。

■ 武装

ファルシアの主武装は遠隔操作可能な攻撃端末であるファルシアビット。その他の基本的な武装は、ほかのUE製MSと同じコンセプトに基いて開発された汎用的なものとなっている。

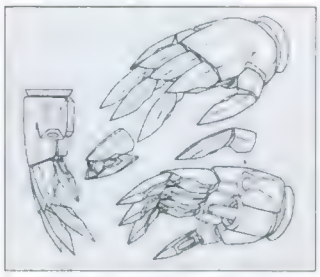

アンバット攻防戦に投入された本機は、ビットによるオールレンジ攻撃でAGE-1を苦しめた。

● ファルシアビット

ヴェイガン戦争初期には類を見ない遠隔兵器だったファルシアビット。5基のファルシアビットを有する本機は、これらを自在に操ることで単機での包囲攻撃をも可能としていた。

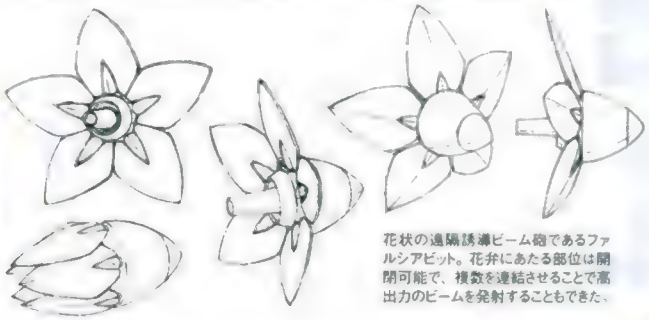
特徴的な意匠のファルシアビット。カラーリングもファルシアに合わせたものとなっている。

● ビームバルカン


他のUE製MSと共通の掌部。両掌ともにビームサーベルの発生器を兼ねたビームバルカンが内蔵されており、近接戦闘にも対応可能であった。

● ファルシアソード

大型の実体剣。xvv-xc ゼダスと同様に背部に配置されており、掌のマウントユニットに取り付けて使用する。


花状の遠隔誘導ビーム砲であるファルシアビット。花弁にあたる部位は開閉可能で、複数を連結させることで高出力のビームを発射することもできた。

フォーンファルシアの構造／武装　正規のMSパイロット用に改修された機体

A.G.160年代にもなると、Xラウンダーの存在が浸透し、正規のMSパイロットとして訓練を受けるXラウンダーも増えていた。そういったヴェイガン戦争初期とは異なる状況において、Xラウンダー専用機であるファルシアという機体の有用性が日の目を見ることとなる。ファルシアの発展機、フォーンファルシアが開発されたのである。先代機から大きく異なる点は、搭乗するパイロットが“正規のMSパイロットとして訓練を受けたXラウンダー”になったことであろう。これによって本機は、他のXラウンダーによって遠隔操作するという運用法を廃し、純粋なXラウンダー専用機として改修することが可能となったのである。

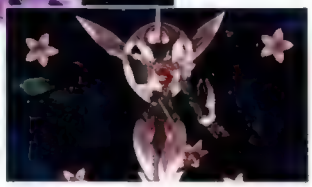
その武装面については、ファルシアの兵装体系がそのまま引き継がれている。個々の詳細なスペックこそ不明なものの、武装についても時代に沿った改修がなされたものと推察される。ただし、かつて革新的な攻撃端末であったファルシアビットを搭載しているものの、A.G.160年代においてはxvm-fzc ガンダムレギルス、xvt-zgc ギラーガなどに比べ、ビットの搭載数では大きく劣る状態であった。新装備となる携行兵器フォーンファルシアバトンは、その不利を補うための装備とも考えられる。

■ 機体構造

機体形状に変更は加えられていない。ただし、Xラウンダーが当たり前のようにパイロットを務める時代となったため、ファルシアベースは排除された。

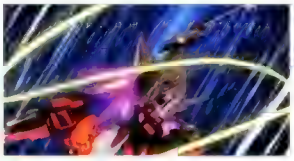
首中から後頭部・首回りまでを覆うユニット、他のUE製MSよりもやや大型のアンテナなど、頭部形状は先代機と同様に独自のものとなっている。

ファルシアの発展機には女性のXラウンダーであるフラム・ナラが搭乗。ユリンとは異なり、パイロットとしての技能を有していた。


フォーンファルシアは先代と同系の兵装に加え、新たにフォーンファルシアバトンを装備。AGE-FXとも遜り合う性能の高さを見せた。

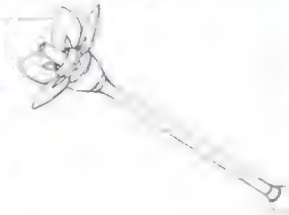
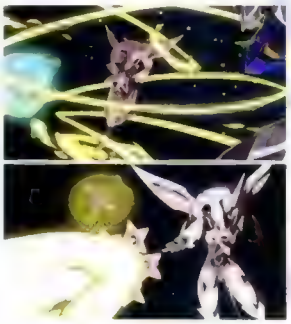
■ 武装

基本武装はファルシアと同系列のものだが、新たに攻撃及び対ビーム用防御兵器となるフォーンファルシアバトンを装備する。この追加装備により、近接戦闘能力が大幅に増加している。


フォーンファルシアバトンは、リボンのようなビーム膜で敵を両断する強力な携行兵器だった。

● フォーンファルシアバトン

鞭状のビーム帯や、散弾状のビームを発生するフォーンファルシアバトン。さらにファルシアビットを連結させ、より強力なビーム砲を発射することもできる。

RX-78-5

ガンダム5号機

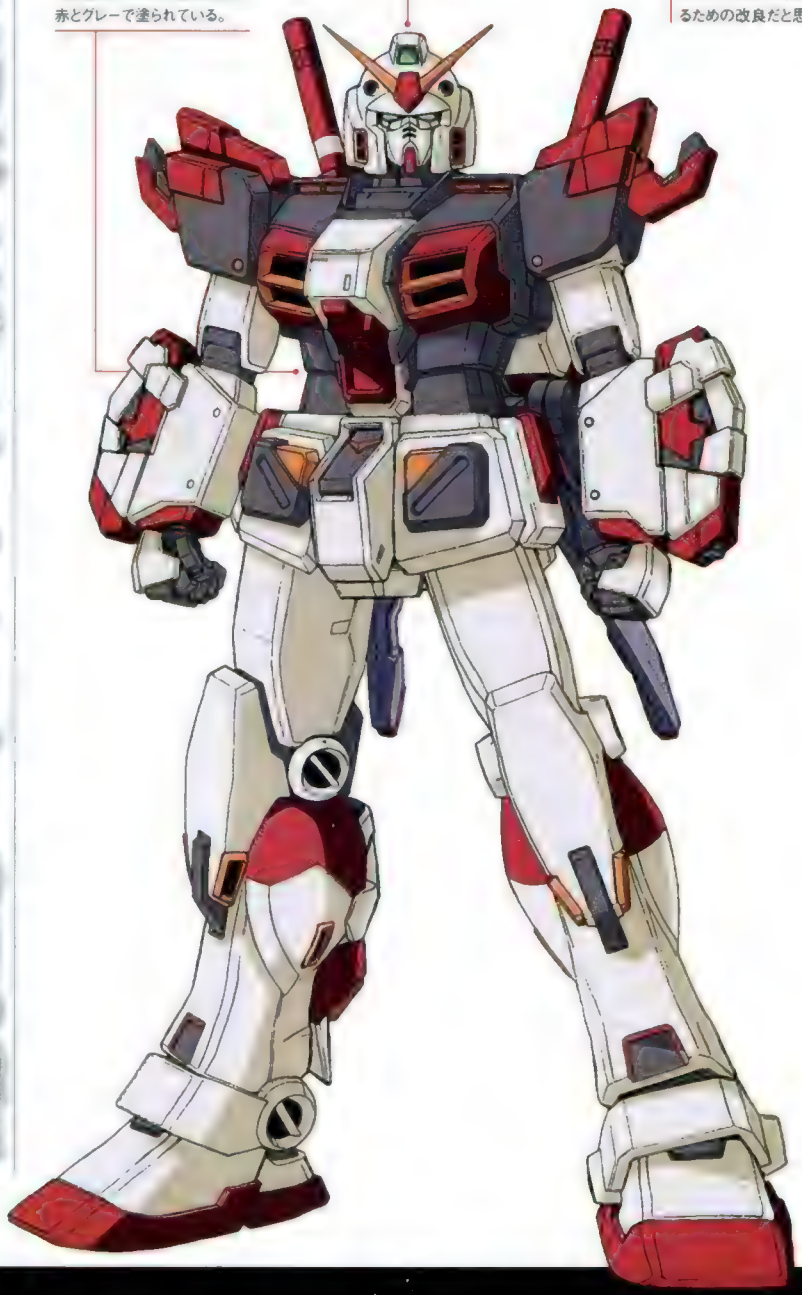
GUNDAM 5th

E.F.S.F.

空間戦闘に特化したガンダム・タイプ5番目の機体

胴体
ガンダム4号機と共通だが胸部エアインテークの形状が異なっている。また、機体色も4号機のブルー系とは異なり、赤とグレーで塗られている。

頭部
基本構造はRX-78-2 ガンダムと同じだが、サイドインテークのスリットの幅が大きく変更されている。これは、冷却効果を高めるための改良だと思われる。



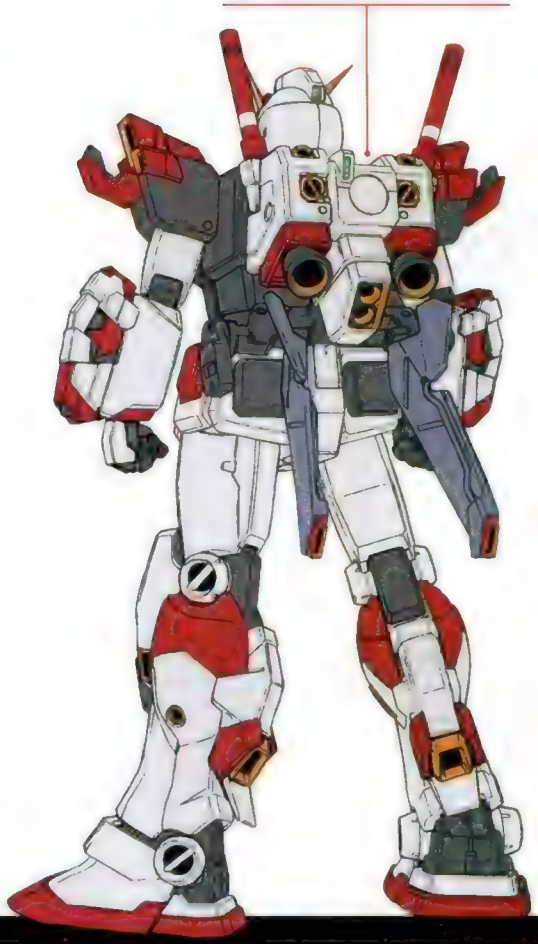
SPEC

全高	—（頭頂高 18.0m）
重量	42.6t（全備重量 80.5t）
ジェネレーター出力	1,480kW
スラスター推力	70,500kg
装甲材質	ルナチタニウム合金
武装	頭部バルカン砲×2／ジャイアント・ガトリング／ハンド・ビーム・ガン×2／ハイパー・ビーム・ライフル／ビーム・サーベル／シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	フェルド・ロムフェロー

COMPARISON CHART

COLOR

ランドセル
RX-78-2 ガンダムに比べると、大型化され、スラスターも増設されている。また、宇宙での機動性の向上を図るため、テールスタビライザーも設置されている。



宇宙での機能向上を模索したガンダムの5番目の仕様

地球連邦軍が開発したRX-78の型式番号を冠するガンダム・タイプMSは、RX-78-2 ガンダムがひとつの完成形となった。そして主力MSの開発に向けたデータ収集後は、運用法に合わせた仕様変更が行われ、試作機として実戦に投入されている。

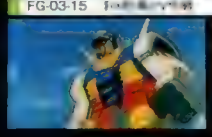
そのうちの一機であるRX-78-5 ガンダム5号機は、RX-78-1 プロトタイプガンダムが、主力機であるRGM-79 ジムのデータ収集用としての役目を終えた後、空間戦闘用に特化させる形で改修された機体である。地上で必要となる機構とコア・ブロック・システムを廃し、宇宙空間での機動性と運用時間を向上させるための再設計が行われた。スラスターの増設とプロペラントタンクを取り付けるシステムを組み込むことで、宇宙における運用性の向上が図られている。その後、RX-78-4 ガンダム4号機が大出力のメガ・ビーム・ランチャーを装備することを前提とした仕様に改良されたことで、本機はガンダム4号機の射撃をサポートする役目を担うこととなった。こうして、2機のガンダムによる同時運用が第16独立戦隊サラブレッド隊において行われ、一年戦争後半の戦場――ア・バオア・クー攻防戦に投入されたのだった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-78-4 ガンダム4号機	AGS-01-105
RX計画とV作戦	FG-03-15
ア・バオア・クー攻防戦	FG-03-45
一年戦争	FG-03-71
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

FILE PREVIEW

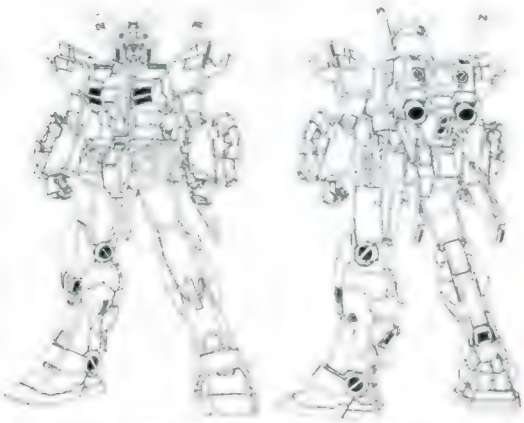
FG-03-15



地球連邦軍の「RX計画」を統合する形で、「V作戦」がスタートした。そこで開発されたMSのうちの一機、RX-78は様々なバリエーションが生み出された。

武装 ジェネレーター強化に応じた基本武装の増強

ガンダム5号機には、宇宙空間における戦闘能力の向上を主眼とした改良が施されており、その試みのひとつとしてコア・ブロック・システムをオミットし、高出力ジェネレーターを搭載している。その結果、武装に関しても、より攻撃力の高いハイパー・ビーム・ライフル、ハンド・ビーム・ガンなどの搭載と運用が可能となった。さらに、ガンダム4号機がメガ・ビーム・ランチャーを用いた対艦隊攻撃を行う際に、制宙権を維持するための武装として、ジャイアント・ガトリングが新たに用意されている。



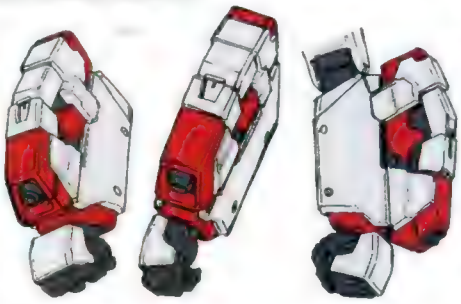
ガンダム4号機とはほぼ同じ外観を有する。数少ない相違点が、カラーリングと胸部エアインテークの形状である。

腕武に固定武装を追加する試みは、RX-78-NT1 アレックスでも行われていた。ガンダム・タイプMSの固定武装の強化はこの時期の課題でもあったようだ。

戦闘状況に応じてサイズ調整ができる折り畳み式のシールドは、その後ガンダム試作1号機やガンダムMk-Ⅱなどに受け継がれていった。

■ ハンド・ビーム・ガン

前腕部に追加された固定武装。ジェネレーターが強化されたことで使用可能となった。外付けのビーム射出ユニットが取り付けられており、近距離における牽制などに活用された。



■ ハイパー・ビーム・ライフル

ジェネレーターの高出力化に合わせて、ハイパー・ビーム・ライフルを装備。ロングバレルとなり攻撃力と射程がアップしている。形状は、その後のガンダムMk-Ⅱのものに近い

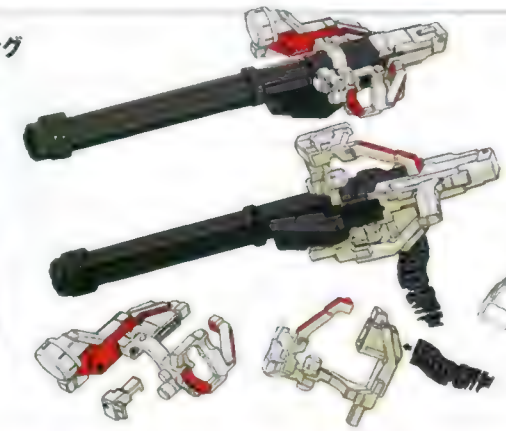
■ シールド

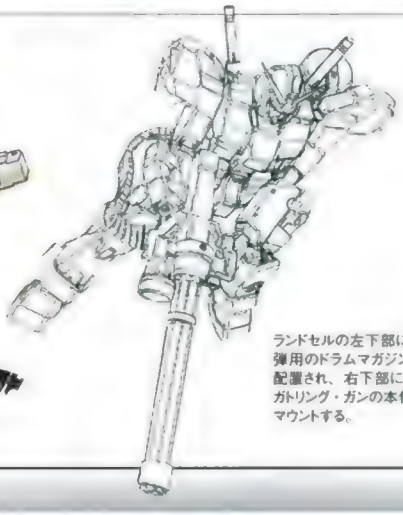
伸縮機能の搭載により、戦局に応じて形態を使い分ける。この機能は後に開発されたシールドにも採用された。

■ ジャイアント・ガトリング

ガンダム5号機の専用武装で、大量の実体弾を高速で射出する。遠射性に優れる大口径かつロングバレルの6連装砲で構成されており、単発射撃型のビーム・ライフルに比べて、面制圧に向いた武装となっている。

● ドラムマガジン





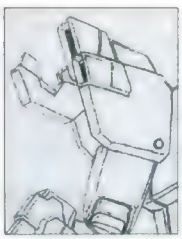
ランドセルの左下部に給弾用のドラムマガジンが配置され、右下部には、ガトリング・ガンの本体をマウントする。

追加装備 追加装備で機動性と運用時間が向上

宇宙空間での戦闘においては、機体の稼働時間が最大の問題となる。機体に搭載できる推進剤の量は限られており、機動戦闘を主体とするMSは大量の推進剤を消費するため、戦闘行動に制限が課せられる。そこで、ガンダム4号機とガンダム5号機には、宇宙空間での長時間の活動に対応するためのブースターユニット（Bst）が追加装備された。肩部にはプロペラントタンクと追加スラスターを兼ねたユニットを装着し、ランドセルにはプロペラントタンクを配置することで、長時間の運用が可能となり、さらに機動性の向上も果たしたのである。

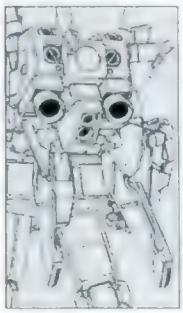
ユニットの追加による機動性の向上は、ガンダム試作1号機などにその思想が継承された。

■ RX-78-5/Bst



● ショルダーユニット

肩部にはショルダーユニットを固定するジョイントが配置されている。ショルダーユニットを装着することで、通常状態に比べ、より繊細な姿勢制御が可能となる。



● プロペラントタンク

ランドセルのスラスター用の推進剤の搭載量を増やすための装備。テールスタビライザーに接続することで、運用時間と航続距離が大幅にアップする。

グフの真価を示した格闘特化機

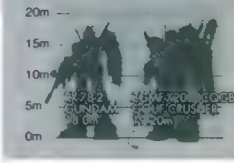
ZGMF-X2000CQGB&S グフクラッシャー GOUF CRUSHER

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	19.20m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MA-M757 スレイヤーウイップ／破砕球／インパクトバイス 他
所属	ザフト
搭乗者	アンリ・ユージェニー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

カラーリング
ZGMF-2000 グフイグナイテッドの一般機は青いカラーリングだが、本機はテストパイロットのアンリ・ユージェニーのパーソナルカラーである赤を基調とする。

腕部
左腕には、もうひとつの腕と言えるインパクトバイスを装備。スレイヤーウイップを内蔵した右腕は、破砕球を運用するため専用の下腕部に換装している。

背部
メインスラスターとなる背中のバックパックは、基本的に同じ構造である。ただし、中央のスタビライザーの根部に破砕球をマウントするラッチが設けられている。

武装
グフイグナイテッドは、格闘戦仕様ではあるが射撃兵装も装備している。だが、本機は火器を一切持たず、対MS用に特化した格闘武器しか持っていない。

対MS格闘戦に特化したグフシリーズのバリエーション

コンペティションに敗れながら、高いポテンシャルが評価されて制式採用の運びとなったZGMF-2000 グフイグナイテッド。格闘戦を重視したMSだが、本来は汎用性に優れた機体システムを導入しており、量産されたのはその形態のひとつと言っても過言ではない。事実、グフは非常に特殊な換装システムを導入していたのである。それは高性能な本体である機体基幹部をそのままに、四肢を換装することで様々な戦局に対応可能とする機構であった。様々な機能・武装を搭載した手足を組み替えることで、既存の換装システムよりも戦況や環境への高度な対応力を持つに至った。しかし、その多彩さは複雑さと同義であり、コストと整備現場の重い負担を招くと指摘され、コンペから脱落したのだった。

ZGMF-X2000CQGB&S グフクラッシャーは、開発スタッフがグフの汎用性をアピールするために試作し、ザフトの訓練用宇宙ステーション13-B02号内部で行われたコンペで披露された。その際、FAITHのアンリ・ユージェニーをテストパイロットとし、ジンとシグーを相手にした模擬近接戦闘で良好な評価を得ている。その後は準即応の整備ステータスに保たれ、ザフト第5デポーに保管された。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ZGMF-X2000 グフイグナイテッド	DES-01-07
ZGMF-XX09T ドムトルーパー	DES-01-24
C.E.のMS	SEED-03-17
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

格闘戦を重視したザフトのニューミレニアムシリーズのMS。近接戦闘を得意とし、鞭状の特殊な武器を標準装備としている。

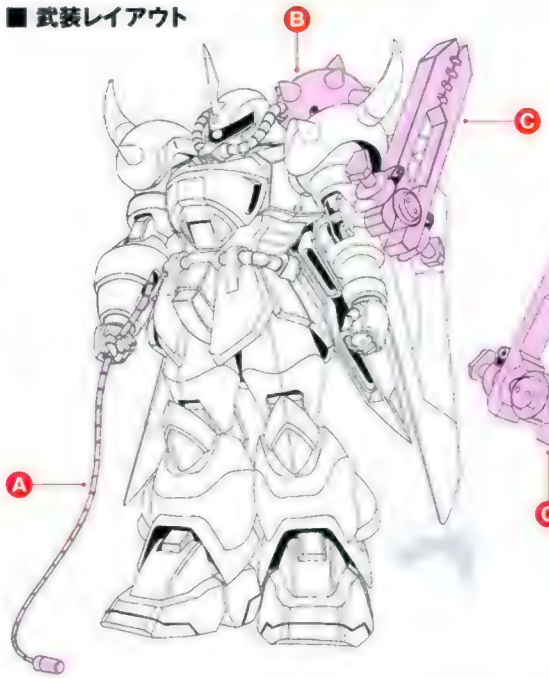
機体構造／武装　閉鎖空間で活きる近接格闘重視のカスタマイズ

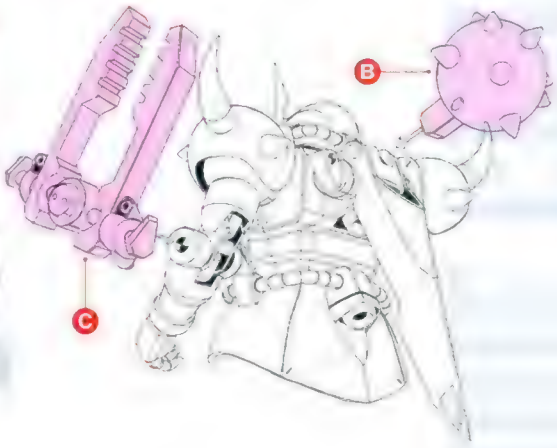
グフの初期試作型の1機であり、近接格闘・制圧戦仕様機として試作されている。その特徴を示すのは、火器を用いることなく敵を制圧するための独特な武装であった。巨大な鉄球である破砕球と、対象を拘束して圧壊するインパクトバイスを装備。その攻撃は衝撃と圧壊を主とし、ビーム兵器や火器のように爆発や轟音を生み出しにくい。

コンペに敗れ、制式採用機としては見送られた本機だが、C.E.73、凍結を解かれた本機はヘブンズベース攻囲戦「オペレーション・ラグナロク」に投入された。ユージェニーの率いる特殊部隊は核戦争用の対爆シェルターに立て籠もるロゴス幹部を目的とし、比較的攻めやすい内部から侵攻するためヘブンズゲート地下ドックから突入。クラッシャータイプである本機は閉鎖空間でのCQB（近接戦闘）を専門としており、今回の任務に最適であった。グフクラッシャーは機体の真価を遺憾なく発揮し、ロゴス幹部の逮捕に貢献する。しかし、ロード・ジブリールを捕り逃したことでユージェニーは長く自責の念に苦しんだという。

格闘戦に比重を置いたグフイグナイテッド（左）。グフクラッシャーはより対MS格闘戦に特化しており、専用の武装を装備している。

■ 武装レイアウト





制式採用されたグフイグナイテッドと共通なのは右腕に内蔵されたMA-M757 スレイヤーウイップのみ。シールドは持たず、左腕にはインパクトバイスを装備、背中には破砕球を搭載する。

Ⓐ MA-M757 スレイヤーウイップ

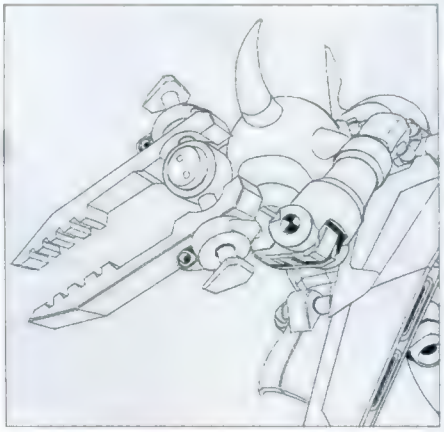
超弾性鋼を主材料とする柔軟な鞭。鞭本体から高周波を発することもできる。本機は鞭の先端に破砕球を取り付け、モーニングスターのようにして使う。

Ⓑ 破砕球

破砕球使用時の反動を吸収するため、右腕は充分な強度・出力を備えた大型腕部を採用。破砕球はロケットスラスターを内蔵し、宇宙空間でも使用できる。

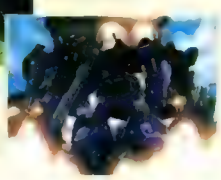
Ⓒ インパクトバイス

使い捨て炸薬カートリッジの爆発力を用いた万力部は、瞬間最大300万Gの圧搾力を発揮。フルオート点火モードによる20～30発の連撃でPS装甲材をも粉砕できる。肘から先の腕部とスイングスイッチして使い分ける。



MORE INFO!

ザフトの次期主力MS選定コンペティションを勝ち取ったのは、バックパックの換装によって汎用性を得るウィザードシステムを導入したザクシリーズである。しかし、ほかにも前述のグフやドムトルーパーなど優れたMSがエントリーされており、単純な性能ならザクシリーズを上回るポテンシャルを秘めていた。これらのコンペMSは、制式採用こそザクに譲ったものの高い性能が評価され、グフは後日に制式採用されて量産されているほか、ドムトルーパーはクライン派の手で完成され、実戦に投入されている。



ザクシリーズは砲撃仕様や高機動仕様など装備の換装によって戦局に対応するウィザードシステムを備え、C.E.73における主力機となった。

クライン派の軍事工廠「ファクトリー」で建造されたドムトルーパーは、オリジナルとは異なる武装が施されて実戦に投入され、高い戦果を挙げた。

次期主力MS選定コンペティション

ZGMF-X999A ザク量産試験型

当初のザクは核動力を搭載していたが、核の兵器使用を禁止するユニウス条約に抵触することとなり、急遽仕様が変更され、現在のザクとなった。

ZGMF-XX09T ドムトルーパー（オリジナル）

ドムトルーパーは兵装にミラージュコロイドを流用していたことからユニウス条約に抵触、コンペから脱落した。クライン派仕様は武装が異なる。

ZMT-S34S
RIG CONTIO
リグ・コンティオ

Illustration by MASAHIRO YAMANE　Color by TAEKO KUMAGAI　Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK)　Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

戦争末期に投入されたザンスカール帝国軍の名機

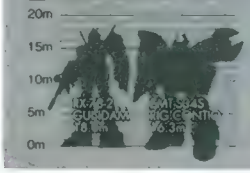
ZMT-S34S リグ・コンティオ

RIG CONTIO

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	10.7t（全備重量 21.4t）
ジェネレーター出力	6,500kW
スラスター推力	96,990kg
装甲材質	ハイチタン合金ジオセラミック複合材
武装	ヴァリアブル・ビーム・ランチャー／胸部ビーム砲×3／ビーム内蔵式ショット・クロー／ビーム・サーベル×2 他
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	クロノクル・アシャー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

DARK RED / ORANGE / GRAY / GREEN

右肩部
右肩部にはヴァリアブル・ビーム・ランチャーが装備されている。通常は砲身が折り畳まれており、使用時に展開する。その火力は一撃で宇宙戦艦クラスの艦船を撃沈するほどである。

頭部
頭部の基本的な形状やデュアル・センサーの構造は、ベース機であるZM-S14Sを踏襲している。左右の側頭部に特徴的な角飾りが装着されていた。

左肩部
ZM-S14Sには両肩に装備されていたショット・クローだが、本機では左肩にのみ搭載された。だが、ショット・クローの性能はベース機よりも大幅に強化されている。

バックパック
後部に大きく張り出した大型のバックパックは、外観上の特徴のひとつである。胴体部と一体化されたタイプで、3基のスラスターのみで推進力の大半を賄っている。

高汎用MSを強化して生まれた帝国軍最高峰の機体

高汎用MSであったZM-S14Sコンティオを改良して開発されたザンスカール帝国軍（ベスパ）の攻撃用試作MSが、ZMT-S34Sリグ・コンティオである。

ザンスカール戦争末期、ベスパでは突出した性能を誇る試作MSが多く開発され、実戦に投入された。そのほとんどが特殊な設計思想に基づく機体であったが、本機はそれらとは異なるコンセプトを有していた。ベースとなった宇宙戦用攻撃型ZM-S14Sは戦闘能力と汎用性の高さを兼ね備えた優秀な機体であり、ZMT-S34Sはその特性を活かしたまま武装を強化。結果として、ベース機を上回る総合性能を手に入れたのだった。

ZM-S14Sは、その高性能ゆえに乗りこなせるパイロットが少なく少数しか量産されなかったが、本機も1機しか生産されなかった。ザンスカール戦争の最終局面であるエンジェル・ハイロウ攻防戦で、クロノクル・アシャーの乗機として投入された本機は、LM314V24 V2アサルトガンダムを相手に善戦するものの、撃破される。その後、ザンスカール帝国の敗北で戦争は終結するが、ZMT-S34Sがもう少し早い段階で量産されていれば、戦況を大きく覆すだけの性能を有していたと言われている。

関連ファイル

ZM-S14S コンティオ	V-01-21
ZMT-S28S ゲンガオゾ	V-01-33
ZMT-S33S ゴトラタン	V-01-34
クロノクル・アシャー	V-02-24

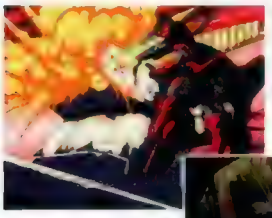
FILE PREVIEW

V-01-21 ZM-S14S コンティ

リグ・コンティオのベースとなった宇宙用MS。ビーム内蔵式ショット・クローや胸部のビーム砲など、各種機構がリグ・コンティオに受け継がれた。

武　装　特性の異なるふたつの大型武装

ZMT-S34Sは、ベースとなったZM-S14S最大の特徴であるビーム内蔵式ショット・クローを強化することで戦闘力の拡大を図った。ザンスカール戦争末期に個性的な試作機を生み出したスーパーサイコ研究所が本機の開発を担当しており、ショット・クローという特殊兵装にも注目したのだろう。また、ベース機とは異なり右肩にはヴァリアブル・ビーム・ランチャーを装備することで総合的な戦闘力の向上を果たした。

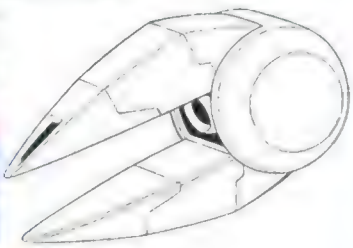


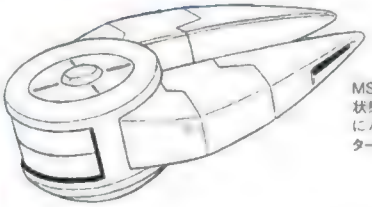
長射程砲撃能力を誇るヴァリアブル・ビーム・ランチャー。エンジェル・ハイロゥ攻防戦ではジャンヌ・ダルクやリーンホースJr.に大ダメージを与えた。

ザンスカール戦争時は標準装備となっているビーム・シールドも装備。シールド発生部はマニピュレーター（手甲部分）に搭載されている。

■ ビーム内蔵式ショット・クロー

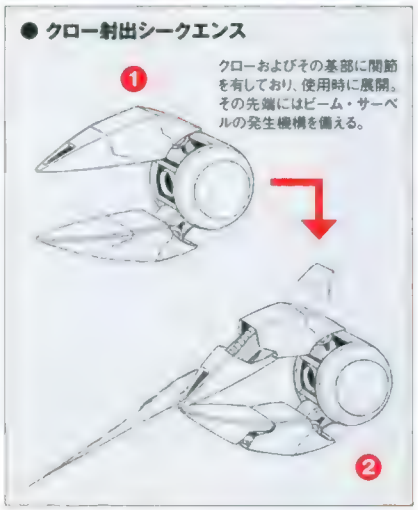
有線制御から無線制御へと変更された。クローの付け根部分がメガ粒子砲の発射口となっている。その反対側には推進用バーニアが搭載されている





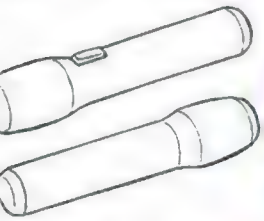
MS本体に接続している状態では、この図のようにバーニア部はシャッターで閉じられている。

● クロー射出シークエンス

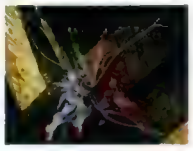


クローおよびその基部に関節を有しており、使用時に展開。その先端にはビーム・サーベルの発生機構を備える。

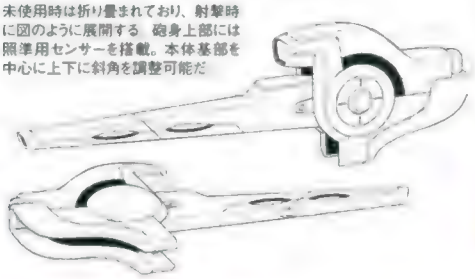
■ ビーム・サーベル



ショット・クローに内蔵されたものの他に、通常仕様のビーム・サーベルも2本装備している。これはベース機であるZM-S14Sと同型のものである。



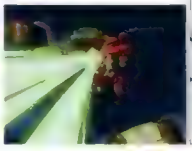
■ ヴァリアブル・ビーム・ランチャー

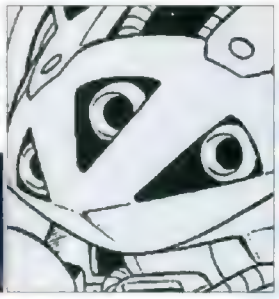


未使用時は折り畳まれており、射撃時に図のように展開する。砲身上部には照準用センサーを搭載。本体基部を中心に上下に斜角を調整可能だ

■ 胸部ビーム砲

ZM-S14Sでも、本体胸部に強力な3連ビーム砲を内蔵した構造はベース機から引き継がれた。ビーム砲の並びが変更されているほか、出力自体も強化されていたようだ。





構　造　高性能機であるZM-S14Sの機体構成を踏襲

本機はZM-S14Sの設計コンセプトを踏襲している。その外観はベース機と共通の部分も多く、コクピットを胴体後部に有する構造も引き継がれている。その上で推力および出力を大幅に強化し、さらに運用性や整備性も見直すことによって、総合的な性能向上が図られていた。こうした点からもベスパの開発陣が、ZM-S14Sの基本性能を評価しており、その改修機である本機の量産に懸けていたことが窺える。

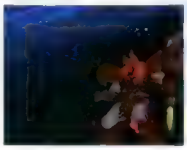
両肩、胸部に固定兵装を装備するという機体コンセプトもベース機を踏襲している。これによって汎用性を失うことなく戦闘力の向上を成し遂げている。

■ 頭部

基本構造はZM-S14Sを踏襲している頭部だが、パワーアップした本機を象徴するように側頭部に装飾パーツが加えられた。指揮官機としてのシンボルの意味もあったとも考えられる。

■ ビーム内蔵式ショット・クローオミット時

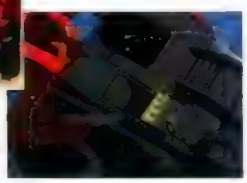
右肩のヴァリアブル・ビーム・ランチャーをオミットした状態。ランチャーやショット・クローを運用するため、本体と比較して肩部が大型となっているのが窺える。



運　用　指揮官機としての運用、さらに高い戦闘能力を活かした単機による活躍

本機が戦線投入されたエンジェル・ハイロゥ攻防戦では、複数のZM-S14Sを僚機として編制されたMS小隊において、その小隊機として運用された。だが、パイロットであるクロノクル・アシャーが望んだことによりLM314V21 V2ガンダムとの1対1の対決が繰り広げられることとなった。

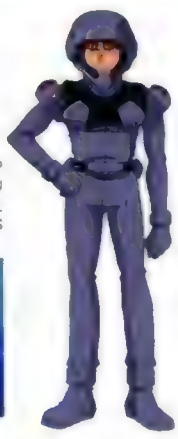
ZM-S14Sを引き連れ小隊による集団戦を行うZMT-S34S。元々、汎用主力MSとの連携を前提とした運用を想定されていたと思われる。

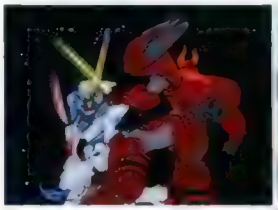


本来、ZMT-S34Sも運用面では汎用MSの域を出るものではないが、その高度な戦闘能力ゆえに実戦では単独行動も多かった。

クロノクル・アシャー

ベスパでも屈指の優秀なパイロットであったクロノクル。数々のMSを乗り継いだ経験を持つ彼は、高性能ゆえに操縦の難易度が高いZMT-S34Sも見事に乗りこなした



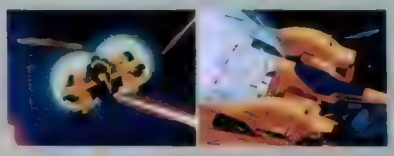


個人的な因縁からウッソ・エヴィンとの対決に固執したクロノクルは、単独で彼に戦いを挑む。その結果、ウッソが駆るLM314V21によってZMT-S34Sは撃墜され、彼も命を落とすのだった。

MSA-005

メタス
METHUSS

A.E.U.G.



「Z計画」の発展に寄与した変形機構の採用

「Z計画(プロジェクト)」では、「あらゆる領域での運用に対応する高性能MS」を目指し、「MSの変形」という新たなコンセプトにチャレンジした。だが、アナハイム・エレクトロニクス社(AE)といえど、変形機構の導入は容易ではなく、まずそのテスト機としてMSA-005 メタスを開発した。

MSA-005 は、実戦への投入を想定した機体ではなく、変形機構の確立を目指したテクニカル・デモンストレーターであった。MS形態からMA形態への変形にかかる時間やその構造の検証、さらに、MA形態での運用に至るまで、戦場でいかにして変形機構を運用できるかが追求されたのである。結果として本機は、MS形態／MA形態の切り替えを瞬時に行うことが可能な変形機構を確立し、それはTMSであるMSZ-006 Zガンダムにも継承されることとなった。

また、エゥーゴの戦力不足もあって本機は実際に戦場へと投入され、アーガマ隊の戦力として活躍した。ここで獲得した戦闘データが、その後の可変機の発展に大きく寄与した事実も見逃すことはできない。結果としてMSA-005は、技術評価機として開発されながら、それ以上の成果と功績を残した稀有な機体と言えるだろう。

関連ファイル

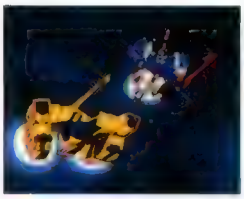
MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
レコア・ロンド	Z-02-04
ファ・ユイリィ	Z-02-07
第三世代MS	Z-03-16
Z計画	Z-03-18

FILE PREVIEW
Z-03-18 Z計画

エゥーゴとAEが共同で推進した新型MSの開発計画。Zガンダム、ZZガンダムのほか、変形機構の実証機であるメタスも本計画の所産である。

MA形態　安定的な航行力を獲得した戦闘機形態

MSA-005のMA形態は、長く伸びた機首を特徴とする戦闘機とも言うべきもので、宇宙や低重力下環境での高い加速力と運動性能を実現している。変形機構の確立を優先した技術実証機のため、戦闘機としては非常にシンプルな構造であり、MSZ-006 Zガンダムのロングテール・スタビライザーやORX-005 ギャプランの偏向スラスターのような特殊装備はなかった。その分、高い安定性を有しており、操作もそれほど難しくなかったと見られる。



分類上はTMSであるMSA-005だが、MA形態での良好な性能が評価され、アーガマ隊に配備された。TMSよりもTMAに近いコンセプトの機体とも言えよう。

■ SPEC

全長	21.8m(全高 6.2m)
重量	27.8t(全備重量 52.4t)
武装	アーム・ビーム・ガン×2、ビーム・サーベル×6(MS形態では使用不可)

スラスター

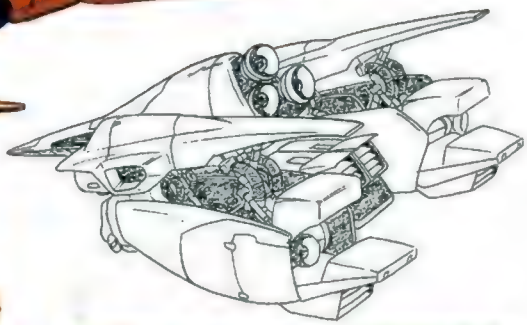
MS形態におけるバックパックとスラスターを後方部にレイアウトし、機体の高い推進力を確保していた。これにより、直線的な加速力に優れる。

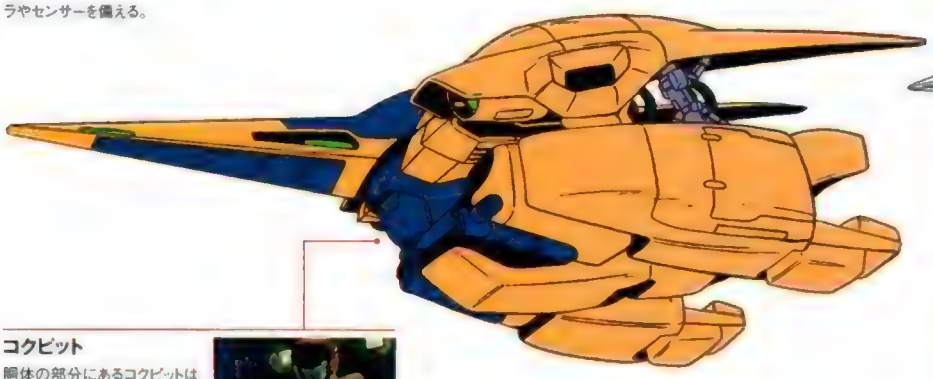
機首ユニット

MA形態では、MS形態の頭部が機首ユニットの内部に完全に収納される構造だった。そのため、機首ユニット本体にもカメラやセンサーを備える。

武装

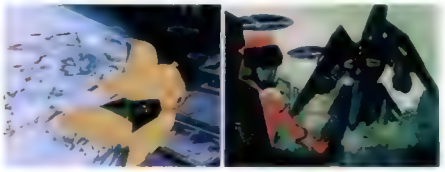
武装として使用できるのはアーム・ビーム・ガンのみで、戦闘への対応能力はそれほど高くない。技術実証機として過度な装備が施されなかったことが窺える。





コクピット

胴体の部分にあるコクピットは、機体の中央に移動される。装甲に囲まれた位置にレイアウトされることで、その安全性は高くなっていた。



腕部や脚部といったパーツは完全に収納される構造。そのため、格闘戦など近距離での戦闘能力は皆無に等しかった。

変　形　実現できたスムーズな変形

MSA-005の変形機構は、MS形態　MA形態の素早い切り替え、そしてその安定性と耐久性を重視したシンプルなものである。のちに開発されたMSZ-006のような高度かつ複雑な変形機構とはまったく異なるが、本機で実証された安定した変形機構が開発陣にとって大きな自信となったことは間違いない。

変形機構を円滑に進めるべく、各部がユニット化されている点も特徴のひとつ。これにより各部の修理やメンテナンスが容易となっている。

■ 中間形態

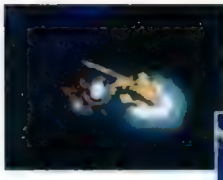
機首ユニットを前方に倒した中間形態も確認されている。これはアーカマの格納庫で見られた仕様で、艦内での格納を考慮したものである。

■ 変形シークエンス

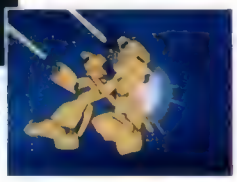
まず背部のサブ・ユニットが前方に倒れる形で頭部を覆い、同時に胴体の下部が折り畳まれて後方に位置する。さらに下腕部と脚部が折り畳まれる一方、脚部後方の装甲がアームによって跳ね上がり肩部と接続される。これで変形は完了する。

装　備　MA形態での運用性を高める装備

オプションパーツを使用しなくとも、MSZ-006に随行できる高い航行性能を有していたMSA-005。そのMA形態用の装備として、機体にはランディング・ギアが備えられていた。このランディング・ギアを用いることで、MA形態での出撃や離発着にも対応。これにより、機体の運用の幅を広げることに成功している。だが実戦では、アーガマのカタパルトを用いてMS形態で出撃することがほとんどであった。

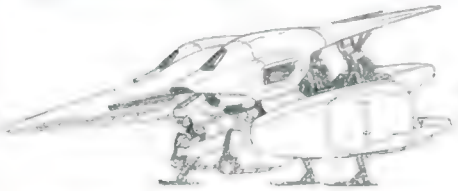


実験段階にあったとはいえ、MSA-005は高度な航行性能を発揮した。MS形態とMA形態の使い分けはこの段階で確立されていたと考えられる。



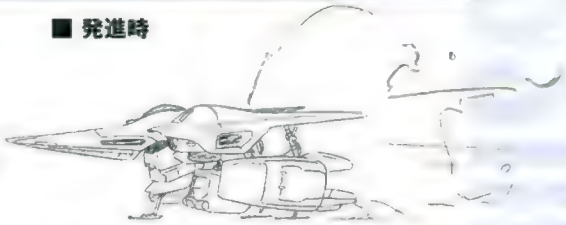
実験機であるため武装が限定されてしまっていた。MA形態ではアーム・ヒーム・カンしか使用できず、宇宙戦闘機的な運用がかなされた。写真はMS形態。

■ ランディング・ギア



腰部パーツと左右の脚部からそれぞれランディング・ギアが展開される構造となっており、スムーズな着陸が可能だった

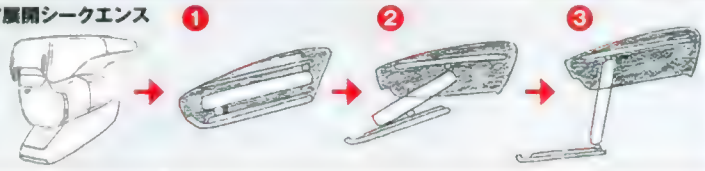
■ 発進時



発進時は　スラスターを一斉に噴射し、飛行までの加速力を得る　この際、普段は地表に向いている機首部分が少し上方に向く

● ランディング・ギア展開シークエンス

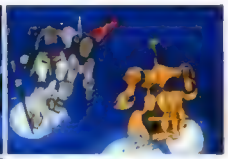
腰部からランディング・ギアが展開されるシークエンス。アームと地表に接触する部分が折り畳まれて収納されているのがわかる。脚部のランディング・ギアも同じ構造と見られる。



運　用　ふたつの大きな戦乱での活躍を支えた整備性と安全性

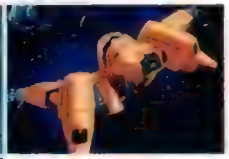
グリプス戦役時にアーガマへ配備されたMSA-005は、度重なる戦闘で破損しながらも、戦役を最後まで戦い抜いた。その理由のひとつとして、ユニット構造の採用による優れた整備性が挙げられる。グリプス戦役後もアーガマに残され、続いて勃発した第一次ネオ・ジオン戦争時でもファ・ユイリィの乗機として運用された。だが、AMX-103 ハンマ・ハンマとMSZ-006の戦闘に介入した際についに機体は大破、その役目を終えることとなったのである。

■ グリプス戦役時



グリプス戦役では、レコア・ロンドやファの機体として、アーガマ隊の戦力の一翼を担った。機動性の高さ、そして整備性の良さが機体を最後まで破壊されずに済んだ要因であろう。

■ 第一次ネオ・ジオン戦争時



AMX-103とMSZ-006の戦闘に介入した際、機体はまだ整備中であり、これまでの激戦の影響もあって本来の力を発揮できなかった。そうした悪条件を覆すことができず、機体は行動不能となった。

■ ファ・ユイリィ

MSA-005のメイン・パイロットを務めたアーガマの女性クルー。パイロットとしては未熟であったが、メタスの操作性の良好さもあり、グリプス戦役を戦い抜いた。

大型兵器を御するコア・ユニット

RX-78GP03S ガンダム試作3号機 ステイメン

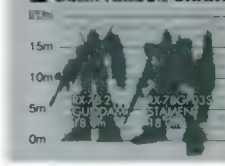
STAMEN

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	41.6t（全備重量 70.0t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ビーム・サーベル×2／フォールディング・バズーカ×2　ビーム・ライフル／フォールディング・シールド／ハイパー・バズーカ
所属	地球連邦軍
搭乗者	デフラ・カー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　BLUE　RED　YELLOW

機体構造

機体形状は一般に知られているステイメンとほぼ同じだが、本機はコア・ブロック・システムを採用した「Pスペック」と呼ばれる別仕様機となっている

バックパック

コア・ファイターが胴体部に結合し、バックパックの一部を形成する。上段はサーベルラックとなっており、ビーム・サーベル装備時に展開される。

武装

アームトヘース「オーキス」の中枢ユニットとして機能するが、MSとしても充分な性能を有しており、単体でも戦闘可能な兵装群が用意されていた

テール・バインダー

サイド・スカートに接続されたバインダーはオーキスとのドッキング・システムを兼ねた独自機構である。広い可動域を有しており、AMBAC肢として機能する。

公国軍残党の急襲を受けたガンダム試作3号機

一年戦争終結後、地球連邦軍ではMSを重視する勢力が増加したものの、MSと艦艇の戦力比は拮抗していた。早くからMSの重要性に着目していたジョン・コーウェン中将はこの状態を憂い、MS配備数を増大させる計画を模索。そして「地球連邦軍再建計画」の一環として、彼の立案した「ガンダム開発計画」を始動させたのだった。

同計画におけるMS開発は、地球圏のMS産業において大きな影響力を持つアナハイム・エレクトロニクス社（AE）に委託され、「GPシリーズ」と呼ばれる4機のガンダムが試作されたのである。最高の性能を持つ機動兵器の開発を目指した同計画だが、その中でもMSの分類を超えた最強の機動兵器として開発されたのが、RX-78GP03 ガンダム試作3号機である。MAとMSの融合を目指した宇宙用巨大兵器は、超MA級の攻防力と機動性を有するアームドベース「オーキス」に管制ユニット兼用のMS「ステイメン」を格納し、近接戦闘に関するMAの欠点を補うという構想の下で開発が進められ、AEの技術者ルセット・オデビーらの尽力により、ついに稼働試験まで漕ぎ着けた。だが、そこで同機体は、実戦をも経験することとなったのである。

関連ファイル

ラビアンローズ	83-01-25
ジョン・コーウェン	83-02-09
ルセット・オデビー 他	83-02-15
アルビオン隊	83-03-11
コロニー・ジャック	83-03-05
コロニー落下と「星の屑」の終焉	83-03-06
ガンダム開発計画	83-03-08

FILE PREVIEW

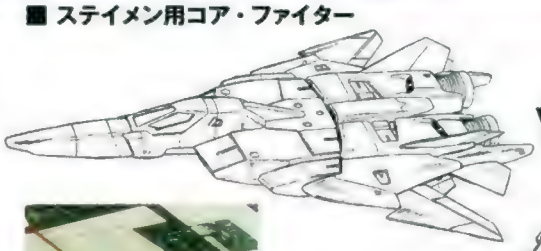
AEのフォン・ブラウン支社リバモア工場に勤務する女性。MS開発セクションSE担当で、AE所有のドック艦ラビアンローズに出向し、試作3号機専属のSEとなる。

ステイメンの構造 コア・ブロック・システムを採用した高機動機

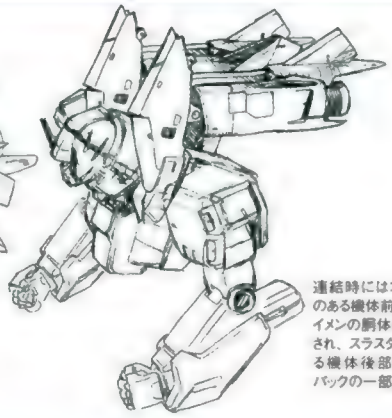
RX-78GP03S ガンダム試作3号機ステイメンは、デンドロビウムの中核としてオーキスに組み込まれるMSである。オーキスの管制や戦闘中の整備・修理などを担うほかにも、近接格闘戦能力を補う機体であり、単体で試作1号機クラスの性能も有している。ラビアンローズでの稼働試験に用いられたステイメンは、専用のコア・ファイターと連結する機構を持つ機体であったと言われている。

一般に知られるステイメンと外見上の大差はないものの、構造自体は大きく異なっており、コア・ファイターが背部から内蔵されている。

■ ステイメン用コア・ファイター



形状は旧来の戦闘機に近いが、一年戦争時のコア・ファイターと同様に連結を前提とした変形機構を有する。

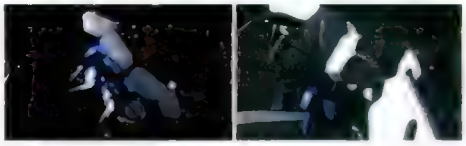


連結時にはコクピットのある機体前部がステイメンの胴体部と連結され、スラスターを有する機体後部はバックパックの一部となる。

デンドロビウムの構造 圧倒的な火力を有する超MA級機動兵器

"最強の機動兵器"という、シンプルながら実現困難なコンセプトの下で開発された巨大機動兵器デンドロビウムは、MSユニットのステイメンとMA型アームドベース「オーキス」によって構成されている。オーキス自体が巨大な武器庫となっており、膨大なプロペラントによる機動力と強大なビーム砲、巨大なクローアームと大型ビーム・サーベル、膨大な量のミサイルを搭載するマイクロ・ミサイル・コンテナ、通常のビーム兵器を無効化するIフィールド・ジェネレータ等を装備していた。

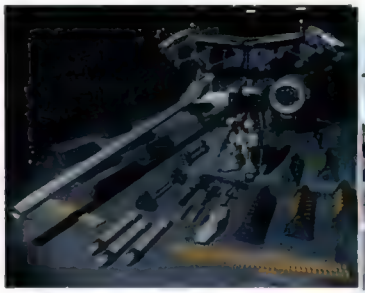
なお、本機はAEのラビアンローズでの稼働試験を終えた後、コーウェンが支援していた連邦軍のアルビオン隊に譲渡された。その圧倒的な火力で「星の屑」作戦展開中のデラーズ・フリートを駆逐。さらに敵の大型MAノイエ・ジールと互角以上の戦闘能力を見せたと言われている。



単独で打ち出され、宇宙空間でドッキングしたステイメンとオーキス。本来の形態となったデンドロビウムは、群がる敵MSを相手にその力を見せ付けた。

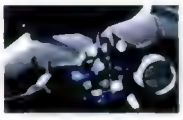
一見すると巨大な箱のような形状のデンドロビウム。大半が武装または推進器であることを考えると、その圧倒的な戦闘能力が想像できよう。

その巨体に見合うだけの推進力を有するほか、機体各所のアポジ・モーターによって運動性も確保していた。



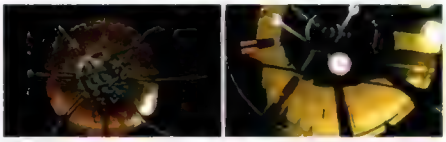
■ 兵装

オーキスには、膨大な量の火器が搭載されている。なお、コンテナの開閉機構は一般的に知られるものと異なる。



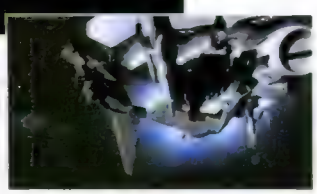
運 用 デラーズ・フリートによる急襲とその影響

ジオン公国の残党組織デラーズ・フリートは、強奪したRX-78GP02A ガンダム試作2号機に搭載された核兵器を使用し、連邦軍に対して徹底抗戦の構えを見せた。この事態を受けて試作3号機の投入を予測したAEは、稼働試験を実施。だが、これをデラーズ・フリートのシーマ艦隊MS部隊が急襲した。デンドロビウムはその圧倒的な戦闘能力で敵を退けたが、中核であるステイメンは大破し、オーキスの一部も破損。このため、後にアルビオン隊に譲渡されたステイメンはコア・ブロック・システム非搭載の機体となり、オーキスのコンテナにも改修が加えられていたという。



戦闘を想定していなかったラビアンローズも、微力ながらも独自の兵装で敵の襲撃に対応した。

単体で稼働試験を行っていたステイメン。被弾しながらも、単独で多数のMSに対応してみせ、その機体性能の高さを証明した。



ゲルググMをクローアームで捕獲するデンドロビウム。連邦製MAと初めて戦うことになったパイロットは、不運を呪ったに違いない。

多数のMS-14F ゲルググM(右)、MS-06F-2 ザクIIF2型(左)で構成されたMS部隊がラビアンローズを襲った。

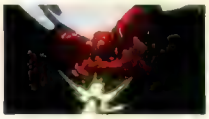
MORE INFO!

開発計画から外されたガンダム

「ガンダム開発計画」で試作された機体の中には、計画から外された機体も存在する。RX-78GP04G ガンダム試作4号機ガーベラは、爆発的推進力を発揮する白兵戦用・強襲用MSとして開発されたものの、試作1号機とコンセプトが重複するために計画から外された。だがAEは、計画から切り離して同機の開発を継続したと言われている。

RX-78GP04G
ガンダム試作4号機
ガーベラ

推進器とプロペラント・タンクが一体化したシュツルム・ブースターを装備。デラーズ・フリートに譲渡されたAGX-04 ガーベラ・テトラは同機の発展型である。



修復・強化されたガンダムF90の2号機

F90Ⅱ

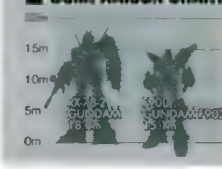
ガンダムF90Ⅱ
GUNDAM F90Ⅱ

unknown

■ SPEC

全高	――（頭頂高 15.1m）
重量	7.7t（全備重量 18.4t）
ジェネレーター出力	3,880kW
スラスター推力	80,960kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2　専用シールド／頭部バルカン砲×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLUE　WHITE　RED　YELLOW

頭部
ヘルメットを中心とした基本構造はF90のものを継承したが、バイオ・コンピューターを搭載したためか額部アンテナやフェイス構造はF91に近い

胴体
バイオ・コンピューターの搭載に伴い冷却機構がより重視され、胸部に大型のフロントグリル（ラジエーター）を設置。コクピットハッチの位置の都合上、F91用より小型化された。

バックパック
F90用と同じバックパックで、ミッション・パック用ハード・ポイントも残されている。主推進器の推力は30,610kg×2に強化され、本機の機動性を引き上げている。

肩部
肩部に大型のバーニア・スラスターを増設した。この部位はユニット化されており、肩部ハード・ポイントに接続する。搭載するミッション・パックによっては取り外される。

バイオ・コンピューター搭載のF90改良型

大破したF90 ガンダムF90・2号機を修復／強化した機体が、F90Ⅱ ガンダムF90Ⅱ（別名F90Dash）である。F90特有のミッション・パック搭載・換装機能を残しつつ、ジェネレーター出力やスラスター推力の向上、新型のバイオ・コンピューターの搭載などにより、F90・1号機を超える総合性能を実現している。

U.C.0120～0121の第1次オールズモビル戦役において、オールズモビル（独立火星ジオン軍）に奪取されたF90・2号機は改造され、F90・1号機と交戦し大破した。回収されたF90・2号機はサナリィに運び込まれたが、6割ものパーツが失われた状態にあった。

そこでサナリィは、修復と同時にF90・2号機を大幅に改修し、バイオ・コンピューターの試験機にすることとした。改修にあたって参考とされたのは、基本設計を終えていた（ロールアウトしていた）F91 ガンダムF91である。具体的には新型のバイオ・コンピューターへの換装、それに伴う冷却機構の強化、脚部フレームの変更、新型ジェネレーターの搭載などが行われている。

F90ⅡのロールアウトはU.C.0121.10.28のことで、同時にⅠタイプおよびLタイプ・オプションも完成した。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90 ガンダムF90	AGS-01-84
F（フォーミュラ）計画	F91-03-06
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW

サナリィの「F（フォーミュラ）計画」で開発された試作MS。ミッションパックによる高度な拡張性を備える。1号機と2号機が開発され、2号機を改修してF90Ⅱが生み出された。

機体構造　F91の技術を導入したF90

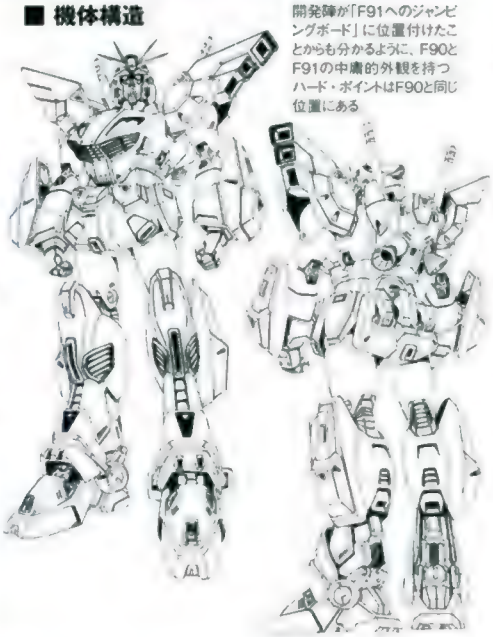
F90・2号機の修理・改修にあたり、サナリィはF91の技術を導入している。その最たるものが新型のバイオ・コンピューターで、構造上のバグがあったという8000系ニューロ・コンピューターから換装された。新型ジェネレーターや脚部フレームにもF91の技術が反映されており、技術系譜上のF90Ⅱは「F90.5」と呼べるだろう。

オールズモビルに奪取・改修された際、オミットされたミッション・パック方式は復旧している。当然、既存のF90用ミッション・パックは無改造で搭載できる。ただしミッション・パックによっては、肩に新設されたバーニア・スラスター・ユニットを外す必要があった。

バイオ・コンピューターはF91用に近いものだが調整が難しく、実戦で起動不能になったこともあるという。

胸部や脚部のダクト、頭部などにF91の影響が強く見受けられる。総合性能はF90を上回っていた。

■ 機体構造



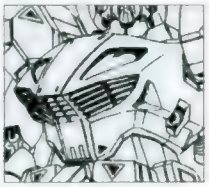
開発陣が「F91へのジャンピングボード」に位置付けたことからも分かるように、F90とF91の中庸的外観を持つ。ハード・ポイントはF90と同じ位置にある。

■ 頭部

ヘルメットはF90とほぼ同じ構造だが、額部アンテナとフェイス構造はF91を彷彿とさせる。バイオ・コンピューターを搭載した影響と考えられる。

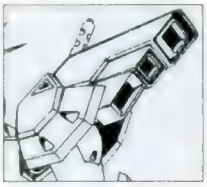
■ 胸部

胸部ダクト　ラジエーターは大面積のモテルを搭載。バイオ・コンピューターの冷却を想定したものだろう。1号機同様、コクピットは腹部に位置する。



■ 肩部

肩部用としては大型のバーニア・スラスターが増設された。ハード・ポイントを介して接続されており、ミッション・パック搭載時は外されることが多い。



武　装　F90用と同じ兵装

改修に際してF91の技術を導入されたF90Ⅱだが、ビーム・ライフルやビーム・サーベルといった標準的武装は既存のF90用を採用しており、F91用は搭載していない。また、専用兵装も確認されていない。F90シリーズは攻撃力のほとんどをミッション・パックに依存すること、F90Ⅱがバイオ・コンピューターの試験用として開発されたため新型兵装を必要としなかったことなどが理由であろう。

ヴェスバーやビーム・シールド、特殊な武装はミッション・パックで再現されるため、通常の手持ち兵装の優先度は高くないようだ。

■ ビーム・ライフル

主にミッション・パック非搭載時のメインウェポンとなるMS携行用メガ粒子砲。F90用と同じものである。後端にエネルギー・パックを備える。

■ バルカン砲

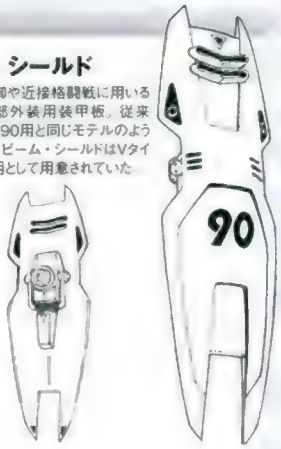
牽制や近接防御、軟目標への攻撃などに用いられる機関砲。F90と同じ位置に搭載している。砲システム自体も同じものと思われる。

■ ビーム・サーベル

縮退寸前のミノフスキー粒子をビーム刃として形成する格闘兵装。やはりF90と同じ搭載位置で、デバイスも変わっていないようである。

■ シールド

防御や近接格闘戦に用いる腕部外装用装甲板。従来のF90用と同じモテルのようだ。ビーム・シールドはVタイプ用として用意されていた。



原型機　オリジナルのF90・2号機とオールズモビルによる改修機

F90・2号機は二度の改修を経てF90Ⅱとなった。

最初のバージョン（オリジナルのF90・2号機）は、カラーリングと擬似人格コンピューターシステム以外、F90・1号機と同じ機体だった。F90・2号機の搭載コンピューターは、シャア・アズナブルの擬似人格をプログラムされた「C・A」だったと言われる。

2番目のバージョンは、オールズモビル（独立火星ジオン軍）がF90・2号機を奪取し、改造したOMS-90R ガンダムF90 火星独立ジオン軍仕様である。外装と武装の変更、ミッション・パック方式のオミットなどにより、MS単体の性能はF90・1号機を上回ることとなった。

左はF90・1号機。2号機は濃紺のカラーリングだったと言われるカタログスペックも同じだが、搭載コンピューター「C・A」により高度な機動性を発揮した。

F90・1号機の搭載コンピューターはアムロ・レイ、2号機はシャア・アズナブル（左）の擬似人格を与えられたという。

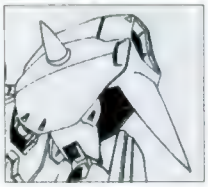
オールズモビルは2号機を改修。この際、ジオン系MS（右）の特徴的装備であるスパイク・アーマーを追加した。

■ 頭部

額部アンテナと口吻部ダクトを廃止し、頭頂部カメラを大型化した。これにより頭頂高は15.2m（ノーマルのF90は14.8m）に大型化している。

■ 肩部

左肩のみスパイクとサイドアーマーを増設。肩装甲自体の形状も変更されたが、アポジ・モーターをそのまま使用できるよう、ノズル部分を開口している。



◀ **OMS-90R ガンダムF90 火星独立ジオン軍仕様**

外装の8割を変更したうえ、ミッション・パック方式を廃止。ビーム・サーベルは1本のみ装備する。全備重量は約2.4t増加したが、姿勢制御バーニアを11基増設することで、機動性の低下を抑えている。

GAT-X303AA ロッソイージスガンダム ROSSO AEGIS GUNDAM

O.M.N.I

変形機構を追求したイージス

武装
GAT-X303 イージスガンダムを踏襲した武装を備える一方、新たな形態の一部を成すパーツとして特殊なウイングを装備している。

変形機構
イージス従来の、MS／MA／高速巡航形態に加えて、追加されたウイングパーツによって多脚　砲撃　飛行形態を取ることができる。形態の種類が増加したことで多様な戦法が可能となった。

武装
ベースとなるGAT-X207 ブリッツガンダムの攻盾システム「トリケロス」は持たず、本機独自の武装を両腕に装備。背中には格闘用の可変アームユニットを持つ。

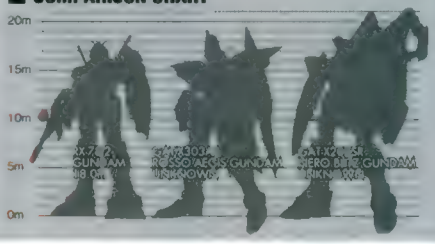
SPEC -GAT-X303AA ROSSO AEGIS GUNDAM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	60mm高エネルギービームライフル／580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」他
所属	地球連合軍（ファントムペイン）
搭乗者	エミリオ・ブロデリック

SPEC -GAT-X207SR NERO BLITZ GUNDAM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	6連ランチャー&クロー（ダミーバルーン×6）／可変アームユニット×2 他
所属	地球連合軍（ファントムペイン）
搭乗者	ダナ・スニップ

COMPARISON CHART



COLOR

GAT-X303AA ROSSO AEGIS GUNDAM

GAT-X207SR NERO BLITZ GUNDAM

GAT-X207SR ネロブリッツガンダム NERO BLITZ GUNDAM

O.M.N.I

格闘能力を強化したブリッツ

ミラージュコロイド
ミラージュコロイドを搭載し、原型機と同様に隠密行動を主とする。目視を不可能とする透明化のほか、可変アームユニットはクリスタル化できる。

アクタイオンプロジェクトが生んだ改良再生機

地球連合軍が開発した初のMS——5機の第1期GAT-Xシリーズ、通称「G」は高い機体性能だけではなく新機軸の技術や機能が盛り込まれた高性能機であった。4機がザフトの手に渡ったことでその力は連合軍に向けられ、皮肉にもその身を持って「G」の有用性を知ることとなる。戦後、改めて評価された第1期GAT-Xシリーズは、連合の特殊部隊ファントムペインのエリートパイロット専用機を開発する「アクタイオンプロジェクト」の雛形に抜擢。5機は再生産されると共に改良が施され、各パイロットによる実戦データの収集と強化が行われた。そのうちの2機がGAT-X303AA ロッソイージスガンダムとGAT-X207SR ネロブリッツガンダムである。

アクタイオンプロジェクトによる再生機の強化は、機体本来の特色を補強する形で行われた。ロッソイージスは可変機構の多様性が追求されており、ネロブリッツは格闘戦能力の増強が図られている。両機体ともに大幅な改造ではなく、特殊なパーツを追加することで機能の強化・拡張に成功。性能向上に繋がっている。

両機体は火星の特使マーシャンを威嚇するために投入されたが、地球側の協力者の力もあって撃退された。

関連ファイル

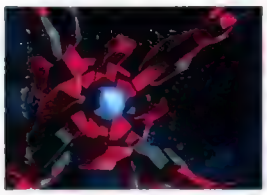
GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
GAT-X303 イージスガンダム	SEED-01-07
エミリオ・ブロデリック／ダナ・スニップ	AGS-02-08
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ファントムペイン	SG-03-06

FILE PREVIEW
SEED-03-19 C.E.のガンダム

地球連合軍が開発した第1期GAT-Xシリーズは、機行可能なビーム兵器とPS装甲を持つハイエンド機である。ザフトもその影響を受けたMSを生み出していく。

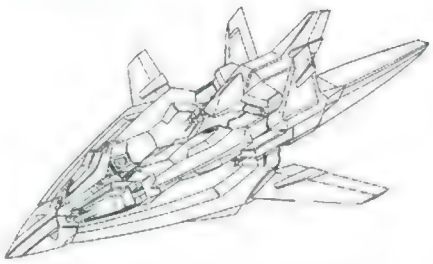
ロッソイージスガンダムの構造／武装　多機能ウイングの導入で獲得した多様な形態

型式番号末尾のAAは、「Advanced Acceleration（アドヴァンスド・アクセラレイション）」を意味する。イージスの変形特性を極限まで進化させた機体であり、多機能なウイングパーツの導入により6つの形態に変形可能となった。これはロッソイージスの要と言えるパーツで、可変機構の一部と武装の補助を担う。飛行形態や多脚形態など、大気圏内での運用やMS形態の強化も図られている。



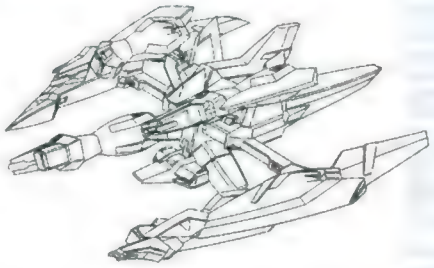
追加されたウイングが、フォビドゥンの誘導プラズマ砲「フレスベルグ」の技術を応用した磁場発生装置としても機能し、「スキュラ」（左はイージス）のビームをある程度曲げることができる。

■ 高速巡航形態



イージスと同様、移動に特化した形態。ウイングの変形によって空気抵抗を踏まえた形状となり、大気圏内における飛行能力を高めている。

■ MA形態



「スキュラ」を使うための形態。アームがイージスの4本から6本に増えた。派生として、MSの上半身を持つ4脚の多脚形態にも変形できる。

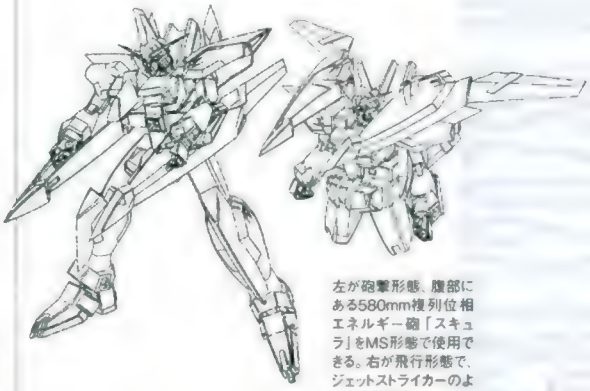
■ 背面

バックパックの左右にウイングが装着されている。これは姿勢制御のために用いられるほか、バインダーや変形時の安定翼、アームなどにもなる。

■ 武装レイアウト

MS形態時の主兵装として60mm高エネルギービームライフルをはじめ、機体各部に内蔵された武装はイージスと同様のものとなっている。

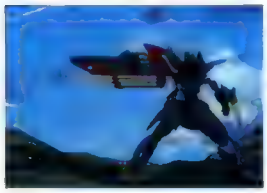
■ ウイング



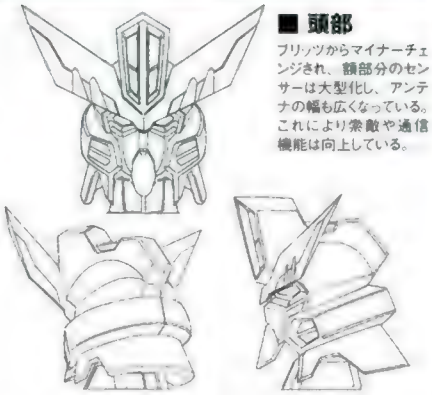
左が砲撃形態。腹部にある580mm複列位相エネルギー砲「スキュラ」をMS形態で使用できる。右が飛行形態で、ジェットストライカーのような役割を担う。

ネロブリッツガンダムの構造／武装　追加ユニットによる格闘戦の強化

型式番号末尾のSRは、「Stealth Reinforcement（ステルス・リーインフォースメント）」を意味する。追加パーツの可変アームユニットにより格闘能力が強化された。このパーツはクリスタル化でき、ロウ・ギュールは、「内部屈折率を任意に変えられる、液化金属を充填してるのか？　透明化できない動力パーツは、屈折率によって避けてるから、完全透明に見える」という構造の見解を示したという。



両腕の武装は簡易の攻盾システムと思われ、ランサーダート（左はブリッツ）を内蔵するほか、鋭い曲面構造を利用した打撃武器として格闘戦に秀でた固定兵装である。



■ 頭部

ブリッツからマイナーチェンジされ、頭部分のセンサーは大型化し、アンテナの幅も広くなっている。これにより索敵や通信機能は向上している。

■ 背面

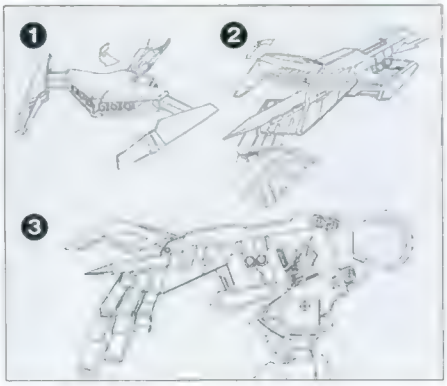
背中には可変アームユニットが装備された。非常に大型で、展開したアームはMS用格闘戦兵器の中で最大サイズを誇る。これに比例し破壊力も大きい。

■ 可変アームユニット

展開したアームは対象を掴り、圧搾することが可能。同等の武装には、ザフトのZGMF-X2000CQGB&S グフクラッシャーのインパクトバイスがある。

● 展開図

6連ランチャー&クローとして使う形態（❶）のほか、マニピュレーター状のアーム（❷、❸）となる。試験データではPS装甲も圧搾により破壊できた。



● クリスタル化

図はクリスタル化したユニット。ビームを内部で自在に屈折できる。展開後のアーム形態でも使用でき、ビームに干渉して任意の方向に軌道を変えるという使い方がなされた。

AGE-3
GUNDAM AGE-3
ガンダムAGE-3

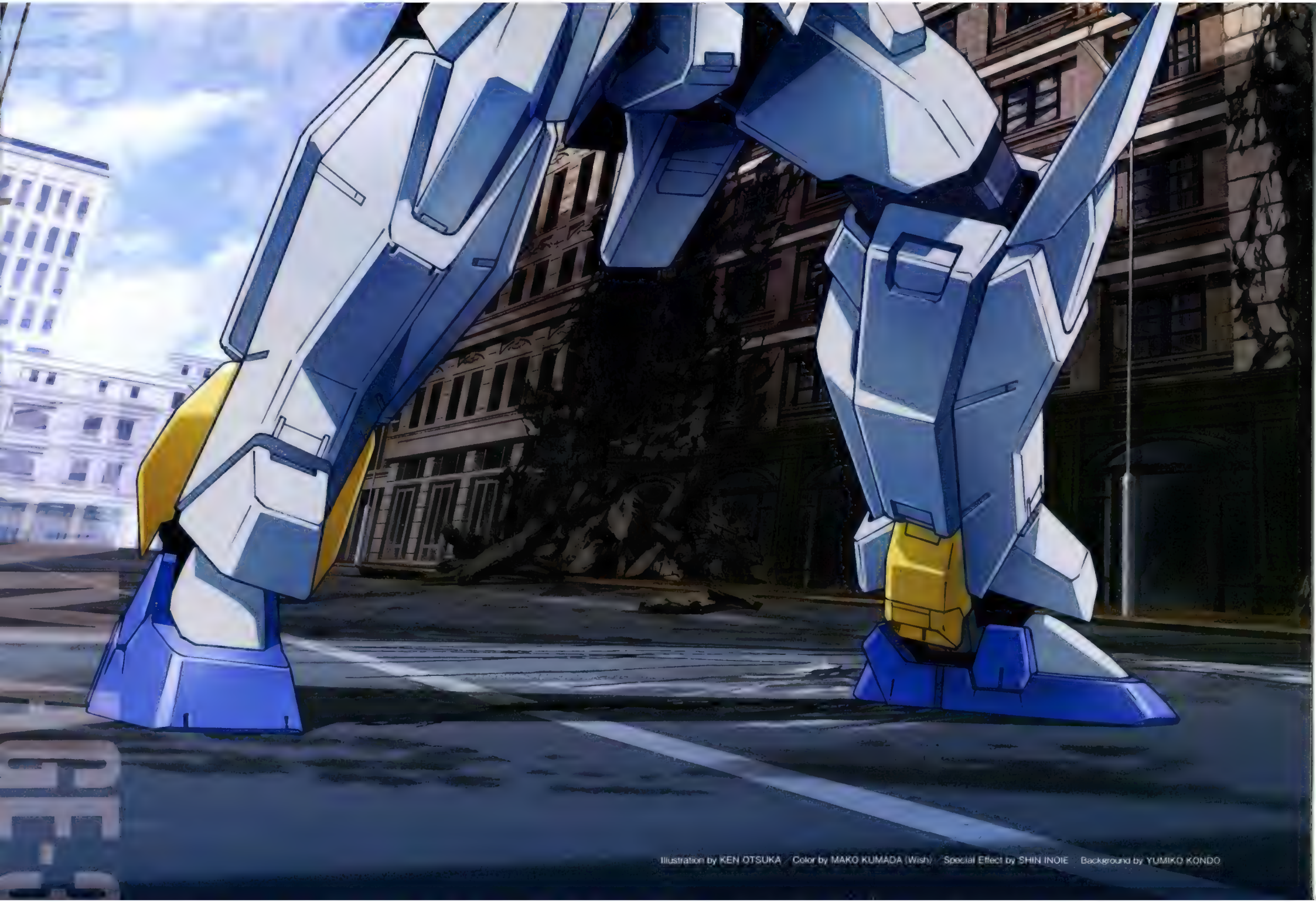


Illustration by KEN OTSUKA　Color by MAKO KUMADA (Wish)　Special Effect by SHIN INOIE　Background by YUMIKO KONDO

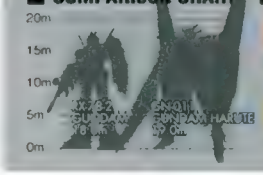
戦闘力の強化を主眼に置いた可変MS

GN-011 ガンダムハルート
GUNDAM HARUTE

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	——（全備重量 77.1t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNキャノン×2／GNソードライフル×2／GNシザービット×10（最終決戦仕様×20）／GNミサイルコンテナ
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	アレルヤ・ハプティズム／マリー・パーファシー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ORANGE WHITE YELLOW GRAY

変形機構
機首部分が展開して頭部を収納する。それと同時に、背部のサイドコンテナが側面に展開され、機体はMA形態（戦闘機形態）へと移行する構造だった。

頭部
大型のアンテナを4基備えるほか、メインカメラにはバイザーも取り付けられた。「マルートモード」発動時には、バイザーが開く構造であった。

背部
背部はMA形態用の機首パーツとミサイルコンテナ、さらにGNキャノンやGNシザービットを備えたサイドコンテナで構成されている。

脚部
変形機構に対応するため、細長い形状となっている脚部。側面にはGNスラスターが装備されており、機体の機動性を支えている。

超兵の操縦に対応した第五世代ガンダム

GN-003 ガンダムキュリオス、GN-007 アリオスガンダムといった、高機動可変機を開発したソレスタルビーイング（CB）が、その後継機として開発した第五世代ガンダムが、GN-011 ガンダムハルートである。

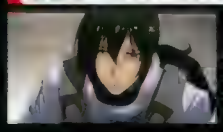
ガンダムハルートは、第3.5世代ガンダムの1機として開発されたアリオスガンダムと、その支援機であったGNR-101A GNアーチャーの性能を単機に統合することをコンセプトとしている。事実、2機の特性を組み合わせたことにより戦闘力が大幅に強化されたほか、MA形態でもすべての兵器が使用できる構造となっていた。これにより、機体はさらに幅広い戦況に対応できるようになったのである。

本機のもうひとつの特徴は、複座式のコクピットが採用されていることである。これは操縦者にアレルヤ・ハプティズム、そしてマリー・パーファシーを想定したもので、ふたりで役割を分担することでより円滑な運用が可能であった。また、アレルヤと彼の別人格である「ハレルヤ」、そしてマリーが専用のOSを同時に起動できる「マルートモード」を搭載。起動時には、3人の超兵としての力を最大限に発揮できる仕様となっていた。

関連ファイル

GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-007 アリオスガンダム	00-01-10
GNR-101A GNアーチャー	00-01-11
アレルヤ・ハプティズム	00-02-04
ソーマ・ピーリス（マリー・パーファシー）	00-02-06

FILE PREVIEW



マリーと共にガンダムハルートのパイロットを務める。ハレルヤという別人格を有し、ガンダムハルート運用時には彼の人格とも共闘した。

武装／構造　多彩な武装と追加された「マルートモード」

ガンダムハルートは、複数の要素を備える主兵装、GNソードライフルに加え、サイドコンテナに装備されたGNキャノン、GNシザービットなどによって高い戦闘力を確保していた。さらに、ミサイルコンテナも標準装備となり、機動性を犠牲にしてまでも戦闘力を強化しようとした意図が窺える。一方で機体の基本構造自体はアリオスガンダムと大差ないが、「マルートモード」の搭載に対応して頭部機構は大幅に変更された。モード起動時には6つの「目」が見える機構となっていた。

西暦2314年に勃発したELS（地球外変異性金属体）との戦いでも、その多彩な武装を活かして格闘戦から砲撃戦まで幅広く対応した。

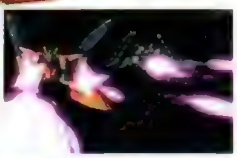
■ 頭部

バイザーが施された、ガンダムハルートの特徴的な頭部機構。4基設置された大型のアンテナが側面から後方に大きく張り出しているのがわかる。

● マルートモード

上図はマルートモードが起動し、バイザーが収納された状態。ツインアイ方式のカメラが計3基露出した状態となる。

■ GNソードライフル



2丁が装備されていた複合兵装で、ライフルモード（上図）のほか、ソードモードとクローモードを有し、すべてのモードで高い攻撃力を発揮した

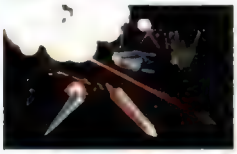
● ソード時

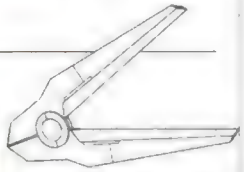
外縁部のブレードを用いるソードモード時には銃口部分が収納されるほか、ライフルモードでのグリップが折り畳まれる。

● クロー時

本体が基部を中心に2つに展開され、ハサミ状のクローが形成された状態。クローで敵機を挟み、そのまま切断することもできた

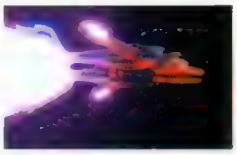
■ GNシザービット





サイドコンテナに収納されている無線誘導兵器。脳量子波を使ってコントロールされる兵器で、ハサミ状のクローで敵機にダメージを与えた。

■ GNキャノン



サイドコンテナの先端に搭載されているビーム砲。その火力は本機が備える武装群の中でも高く、一度の射撃で複数の敵を撃破した

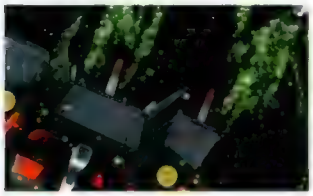
MS形態での発射体勢。通常時には上方に向いているサイドコンテナの先端部が前方に倒れた状態になる。MA形態時でも使用できる。

■ 脚部

脚部裏には、射撃時に機体を固定するツメが設置されている。上方に見える円形パーツはGNスラスターの射出口となっている。

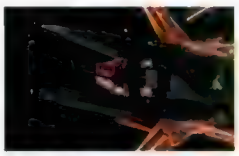
飛行形態　急襲や爆撃にも対応する重戦闘機形態

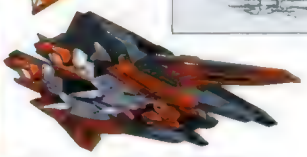
ガンダムハルートのMA形態は、これまでよりもさらに戦闘を意識した仕様となっている。機体側面に移行して主翼となるGNソードライフルはこの形態でも運用できたほか、サイドコンテナのGNキャノンが前方に向けられ主砲となる。また、標準装備となっているミサイルコンテナも機体後方にレイアウトされ、より効率的な爆撃を行うことが可能となっている。これにより、敵拠点への急襲をはじめ、後方からの砲撃支援など、MA形態のみでも多彩な戦闘を可能とした。



高速で接近するELSに向けて、コンテナからミサイルを一斉射するガンダムハルート。ミサイルを撃ち切ればコンテナを切り離すことができた。

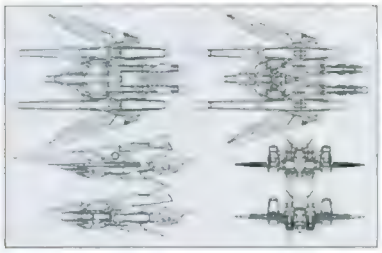
■ MA形態



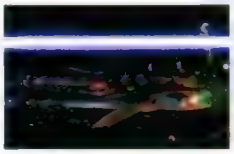


細長い形状であったアリオスガンダムとは異なり、GNソードライフルを前進翼とした重厚な外観が特徴的。戦闘力の強化を図った結果と言える。

■ 6面図



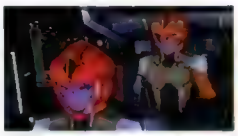
MA形態の6面図。左右対称となっており、航行時の安定性にも配慮されているのがわかる。左下の側面図は、GNソードライフルをオミットした状態である。



GNソードライフルのブレードを活かし、高速で敵機に接近、すれ違いざまに切断する戦法も可能となっていた。

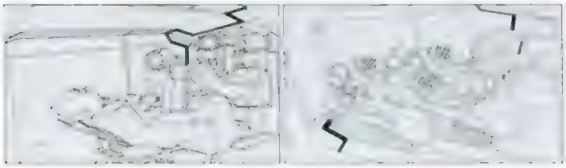
コクピット　超兵の能力に対応する複座式のコクピット

ガンダムハルートは、当初からアレルヤとマリーの操縦を想定して開発され、複座式のコクピットを採用している。単座式のコクピットに比べて内部スペースも広く取られており、パイロット同士がコミュニケーションを取りやすくなっていた。実際に運用された際は、マリーが前部座席に座り火器管制を、アレルヤが後部座席に座り操縦を担った。また、超兵である彼らの能力を最大限に活用するために専用のOSを備えるなど、数多くの独自機構が取り入れられた。



多彩な武装に加えて変形機構も備えていたため、複雑な機構を有していただけに、役割を分担できる複座式コクピットは非常に有効であった。

■ コクピットシート



後部座席は前部座席よりも上方にレイアウトされており、前部座席に座るパイロットの動きを確認できる構造となっていた。

MORE INFO!　最終決戦仕様

ELSとの最終決戦時には、両脚にGNバーニアユニットが装備されたほか、膝の部分にはGNシザービットを格納したコンテナが新たに搭載され、機動力と戦闘力が強化された。

最終決戦仕様のMA形態。脚部後方にGNバーニアユニットが追加されて、機動性も大幅に増していた。

ELSとの最終決戦では、トランザムを発動したうえでさらにマルートモードを起動し、機体の性能を最大限に発揮した。

AGE-3

ガンダムAGE-3
GUNDAM AGE-3

人類の希望を託された3世代目のガンダム

■ SPEC

全高	18.5m
重量	68.4t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	シグマシスライフル　プラスティアキャノン／ビームサーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	キオ・アスノ／フリット・アスノ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

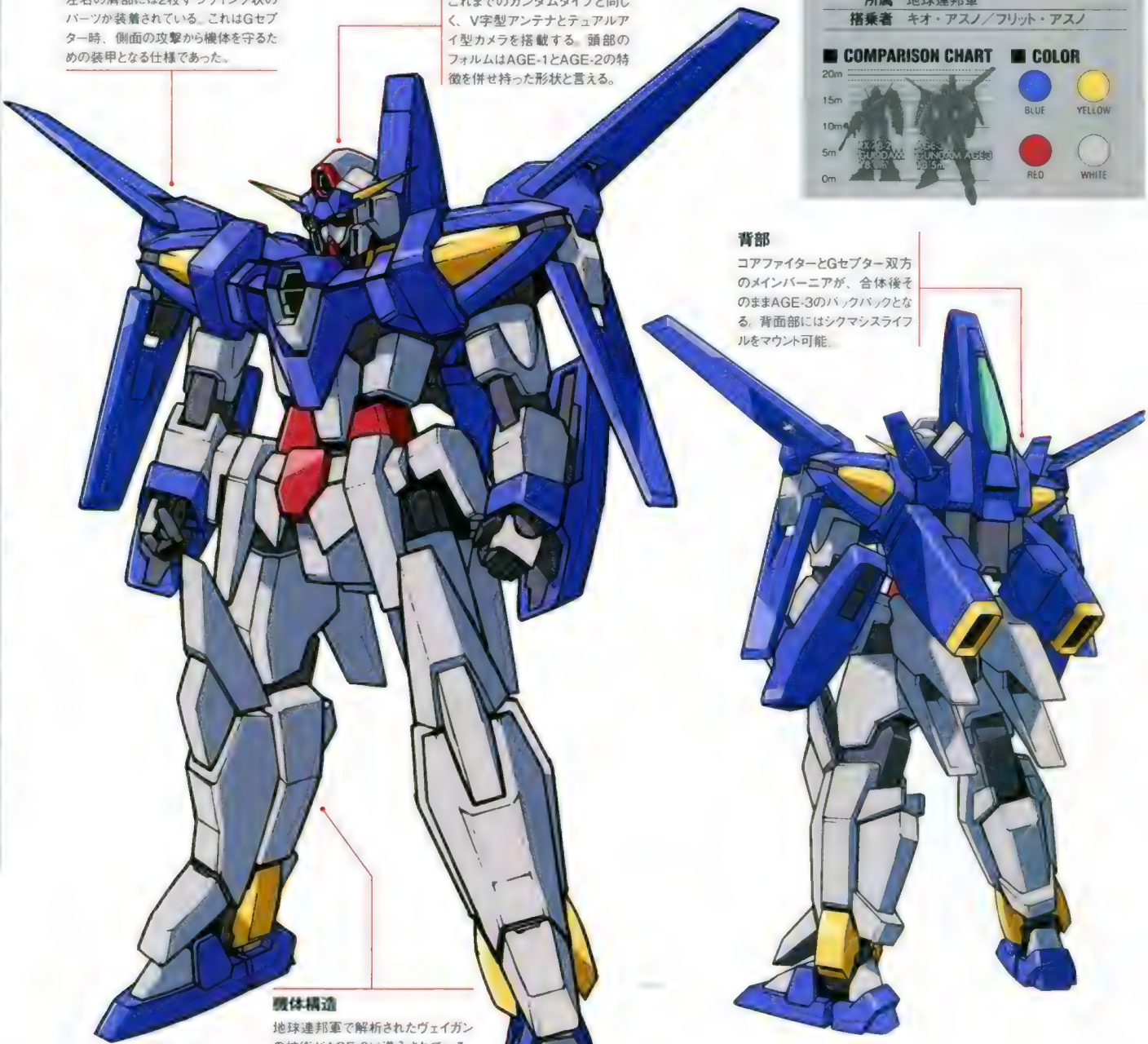
BLUE　YELLOW
RED　WHITE

肩部
左右の肩部には2枚ずつウイング状のパーツが装着されている。これはGセブター時、側面の攻撃から機体を守るための装甲となる仕様であった。

頭部
これまでのガンダムタイプと同じく、V字型アンテナとデュアルアイ型カメラを搭載する。頭部のフォルムはAGE-1とAGE-2の特徴を併せ持った形状と言える。

背部
コアファイターとGセブター双方のメインバーニアが、合体後そのままAGE-3のバックパックとなる。背面部にはシグマシスライフルをマウント可能。

機体構造
地球連邦軍で解析されたヴェイガンの技術がAGE-3に導入されている。単機で重力下での飛行を可能としたフライトシステムも、その技術を応用したものである。



◀▲ ガンダムAGE-3 ノーマル

ヴェイガンとの決戦兵器として誕生した大出力MS

Advanced Generation（A.G.）164、地球連邦軍司令官の地位を退いたフリット・アスノが、宿願であるヴェイガン殲滅のために開発したMSが、ガンダムAGE-3である。AGEシステムを搭載するMSであり、AGE-1、AGE-2に次ぐ3世代目の機体となった。

ヴェイガンとの決戦を想定して開発されたAGE-3は、強大な火力によって敵を駆逐するMSというコンセプトの下に生み出された。13年前、任務中に行方不明となった息子のアセム・アスノに代わり、幼い頃よりMSの操縦を教えてきた孫のキオ・アスノにフリットはこのAGE-3を託したのだった。

AGE-3の最大の特徴は、従来のガンダムから一新された機体構造である。本機にはコアファイターとGウェアの合体／換装によってMSが完成する新システムが採用された。一方で、AGE-1やAGE-2と同様、Gウェアの追加によって別形態を取ることも可能であった。実戦では、Xラウンダーであるキオの操縦によりスペック以上の優れた戦闘能力を発揮したAGE-3だったが、同機のデータを反映させたヴェイガンの新型MSガンダムレギルスの攻撃によって大破してしまうのだった。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1	AGE-01-01
AGE-2 ガンダムAGE-2	AGE-01-03
AGE-FX ガンダムAGE-FX	AGE-01-05
フリット・アスノ	AGE-02-01
キオ・アスノ	AGE-02-03

FILE PREVIEW

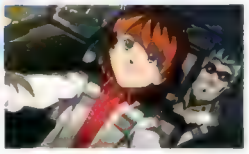
ガンダムAGE-3のメインパイロットで、フリット・アスノの孫。幼少の頃から祖父であるフリットからMS操縦の手ほどきを受けていた。

武装／構造　強大な火器とウェア換装を前提とした機体構造

60余年に亘るヴェイガンと地球連邦軍との戦いに終止符を打つべく、AGEシステムが導き出したのは「大出力ジェネレーターを搭載したMSへの強大な火器群の装備」であった。

構造においては、ガンダムの特徴とも言える、戦況に応じた機体の進化を最初から想定したものとなっている。具体的には、基本形であるAGE-3ノーマルから、コアファイターとGウェアが変形・合体してMSとなるシステムが採用された。

ジェネレーターの高出力化により、推力およびパワーも大幅に向上した。本機の基本性能は、この時代のMSの中で最高レベルと言える。

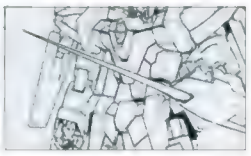


初戦から2度目の出撃までは、実戦に慣れていないキオのためにフリットが同乗し、後方のパイロットシートから指示を出していた

■ シグマシスライフル

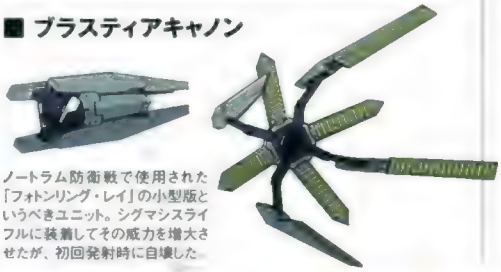
AGE-3ノーマルのメイン武装。ディーヴァのフォトンブラスターキャノンの技術が応用されており、大半のMSを一撃で撃破できた。

■ ビームサーベル



両腕の下腕部に装着されたショートシールド内に各1本ずつ装備されている。右図のようにシールドに内蔵したままでも使用可能だが、出力は若干低下する

■ プラスティアキャノン

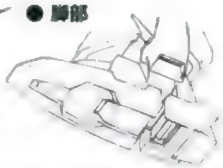


ノートラム防衛戦で使用された「フォトンリング・レイ」の小型版というべきユニット。シグマシスライフルに装着してその威力を増大させたが、初回発射時に自壊した

■ 頭部／脚部

● 頭部

● 脚部

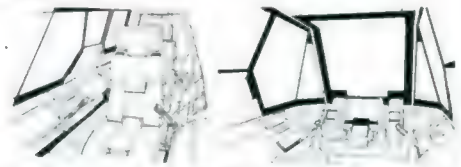


メインカメラをはじめとして主要センサーが搭載されている頭部　足裏のスラスターは踵部に配置されており、Gセプター時は補助推進器として機能する

■ コクピット

合体後、Gセプターのパイロットはシートごとコアファイターのコクピットへ移動する。キオをサポートするため、この複座式コクピットが採用された

● シート／モニター



コクピットは密閉式であり、合体前後ともに外部はモニターで確認する。合体後はコクピットシートの左右からMSコントロール用の操縦桿が出現する。

■ コアファイター

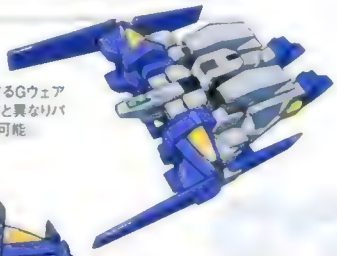
AGE-3の頭部、コクピット、AGEシステムで構成された小型戦闘機。AGE-3の中枢部で、MS形態での緊急時には脱出ポッドとして機能する

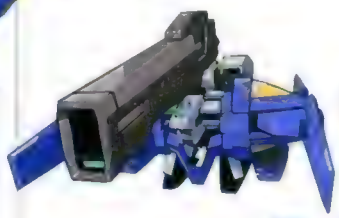
● 変形シークエンス

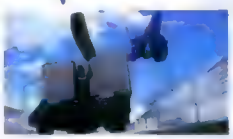
コアファイター底面のカバーが開き、AGE-3の頭部が現れる。その後、AGEシステムが胸部に移動　残るパーツが上半身を構成する

■ Gセプター

AGE-3ノーマルの本体に変形するGウェア（AGE-3のウェア）。従来のウェアと異なりパイロットが搭乗して操縦することが可能







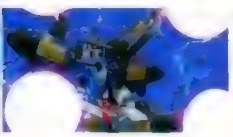
上の画のようにシグマシスライフルを装着した状態でも運用可能。初出撃時は貨物車に偽装して（右）キオとフリットの下へと現れた

陸戦仕様 フォートレス　局地での運用に適した陸戦形態

砂漠や湿地帯など、コロニーには見られない地球特有の自然環境に対応するためにAGEシステムが提示した仕様がガンダムAGE-3フォートレスである。AGE-3ノーマルは一般的な地上での運用には対応するが、局地では移動すら困難であった。そこでAGE-3フォートレスでは、高出力のホバーユニットを搭載することで、高速移動を可能としたほか、様々な地形に対応した。さらに両肩および両腕には、シグマシスライフルと同等の威力を持つシグマシスキャノンを4門装備し、砲撃戦も可能となった。

■ SPEC

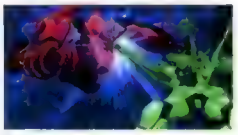
全高	18.5m
重量	73.0t
武装	シグマシスキャノン×4
搭乗者	キオ・アスノ　ウットビット・ガンヘイル



重武装化により、本機は拠点攻撃や防御、および砲撃戦に適した機体となった。特にシグマシスキャノンの一斉射は絶大な威力を誇った

▶ Gホッパー

AGE-3フォートレス用のGウェア。初出撃時は整備士のウットビット・ガンヘイルが操縦してキオに送り届けた。この状態でもキャノンは使用できる



頑強なシグマシスキャノンの砲身は、打撃武器として使用することが可能。実戦でも、ovm-ww ウロツノの襲撃をキャノンの砲身で防御したことがあった

宇宙戦仕様 オービタル　宇宙での運用に適した高機動形態

宇宙空間での戦闘に適したAGE-3の高機動形態が、ガンダムAGE-3オービタルである。AGE-3ノーマルが宇宙で苦戦した際のデータから、AGEシステムがこの形態を導き出した。メインスラスターが高出力化され、AGE-3ノーマルと比較して加速性能が向上している。また、機体各部にスラスターが増設されており、宇宙空間における機動性も大幅に強化された。味方機の援護の下、長距離からの砲撃戦や、機動力を活かした一撃離脱といった運用に適するが、格闘戦には不向きであった。

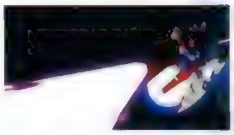
■ SPEC

全高	18.5m
重量	69.2t
武装	シグマシスロングキャノン／ビームサーベル
搭乗者	キオ・アスノ

オービタルの主力武器シグマシスロングキャノン。Xラウンダーの先読み能力に対応しており、敵の動きに合わせ湾曲する追尾式ビームを発射することも可能

▶ Gバイパー

AGE-3オービタルのGウェア。無人状態でディーヴァから射出され、すぐにコアファイターと合体した。そのためGバイパー単体での活躍はなかった



ovv-f ガフランをビームサーベルで撃破したこともあるが、基本的に白兵戦向きの機体ではない。状況によってはそうした特性が危機を招いた

MSの不足を補うために開発されたモビルポッド

MP-02A

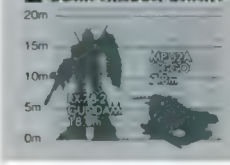
オッゴ
OGGO

ZEON

■ SPEC

全長	11.6m(全幅 14.7m　全高 7.8m)
重量	31.2t(全備重量 57.8t)
ジェネレーター出力	976kW
スラスター推力	48,400kg
装甲材質	—
武装	ザク・マシンガン／ザク・バズーカ／6連連装ロケット・ポッド　シュツルム・ファウスト
所属	ジオン公国軍
搭乗者	エルヴィン・キャディラック 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

メイン・スラスター
機体後部には2基の大型スラスターを搭載。大容量プロペラント・タンクを装備しているため、長距離航行や大推力での戦闘飛行が可能となっている。

メイン・カメラ
メイン・カメラは、ザクⅡのパーツを流用したと思われるモノアイをディスク・レドーム状の本体に取り付け、それを機体中央の上部に設置している。

プロペラント・タンク
機体の両側には大型のプロペラント・タンクを搭載。大推力用の重推進剤と巡航用兼アイドリング用の水素という、2種類の推進剤を搭載することで、運用時間や巡航距離の大幅な延長を果たした。

武装
ザク・マシンガンをはじめ、ザク系MSの携行火器を搭載・使用することが可能。これらの武装は、ガイドレールのアタッチメントやマウント・ラッチに取り付けられ、状況に応じた武器の交換が可能となっている

未熟な年少兵たちに与えられた、戦争末期の「決戦兵器」

MP-02A オッゴは、ジオン公国軍が一年戦争末期に投入した駆逐モビルポッドである。ミノフスキー粒子散布下において、MSは絶対的な戦力となり、開戦当初は、ジオン公国軍に有利な形で戦いが進んだ。しかし、地球連邦軍に対して国力に劣るジオン公国軍は、戦争末期にはベテランパイロットとMSの損失も激しく、MS戦力の絶対数が不足する状況に陥っていた。そうした状況下においてジオン公国軍は、地球連邦軍のモビルポッドであるRB-79 ボールに注目する。ボールはMSに比べれば単体での戦闘性能は劣るものの、低コストかつ短期間での大量生産が可能であった。また、モビルポッド特有の集団運用によって、MSの定数不足を補ってもいたのである。そこでジオン公国軍でもボールを参考に、モビルポッドの開発が進められた。こうしてMSの定数不足を補うために開発されたオッゴは、学徒動員された年少兵の乗る「決戦兵器」としてア・バオア・クーでの最終決戦に投入され、一定の戦果を挙げた。しかし、年少兵のほとんどは戦闘経験がなく、その多くは戦場に散り、オッゴの存在もまた一年戦争の歴史の陰に埋もれていったのである。

関連ファイル

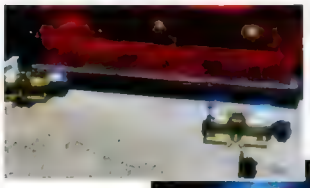
MA-05Ad ビグ・ラング	IGL-01-06
ヨーツンヘイム	IGL-01-11
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
エルヴィン・キャディラック	IGL-02-13
グラナダ管制区の戦い ～オッゴ評価試験～	IGL-03-05
Eフィールド防衛戦 ～ビグ・ラング評価試験～	IGL-03-06

FILE PREVIEW

オッゴのサポートを担う機動前線機頭堡（モビル・フロントヘッド）。MA-05 ビグロを制御ユニットとし、高い火力支援も可能である。

機体構造／武装　簡素かつ生産性の高い機体構造と、MSとの共同運用を見越した武装

オッコは、移動砲台としての役割だけではなく、ボールと同じくMSとの同時運用を考慮した兵器として開発が進められた。機体のジェネレーターには、宇宙への戦線移行に伴って不要となったMS-06J ザクⅡJ型のものを採用、これにより連邦軍のボール以上の稼働性能と出力を獲得した。また、ザク・マシンガンをはじめとする、MSの兵装を装備可能な設計が施されていた。このように、オッコはジオン軍で開発が予定されていながら、開発が中止されたパーツや既存の兵装を使用することで、簡易生産兵器ながら、高い戦闘能力を獲得したのである。

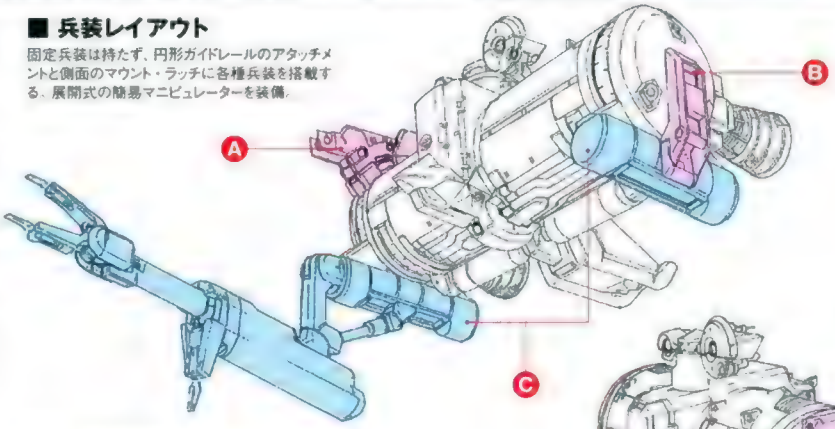


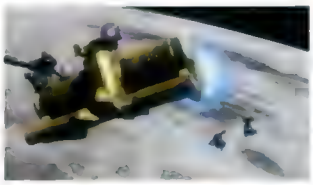
全高は約8mとMSの半分程度のサイズとなっている。脚部を持たないため、発進時は使い捨ての専用台座を用いて射出される。

MA-05Ab ビグ・ラングとの連携によって、前線における早急な補給や修理が可能となっている。これによりMSに匹敵する運用性を獲得したのである。

■ 兵装レイアウト

固定兵装は持たず、円形ガイドレールのアタッチメントと側面のマウント・ラッチに各種兵装を搭載する。展開式の簡易マニピュレーターを装備。

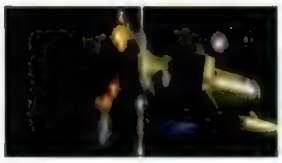




開発のモデルとなった連邦軍のボールと比較すると、機動性　稼働時間　武器換装による運用性など、各種性能で勝っている。

Ⓐ アタッチメント

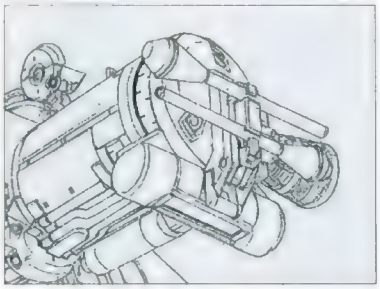
外縁部には回転式の円形ガイドレールと、MSの携行火器を装着するためのアタッチメントが配置されている。



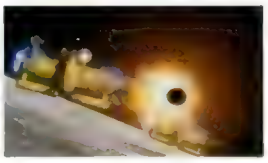
ガイドレールが回転することで、アタッチメントに装備した火器を上方や下方、後方に向けての攻撃が可能となった。

Ⓑ マウント・ラッチ

機体側面には武装用マウント・ラッチが配置されている。ここにはシュツルムファストや6連装ロケット・ポッドなどの火器が搭載された。

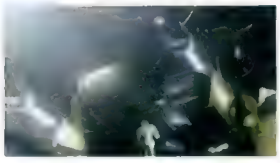


右側のガイドレールには、ザク・マシンガンなどの携行兵装を、左側のマウント・ラッチには、6連装ロケット・ポッドを装備するのが、標準的なオッコの装備形態だった。



Ⓒ マニピュレーター

機体前面には折り畳み式のマニピュレーターを装備。非使用時には収納されているが、最大10m以上の伸縮能力を持っている。



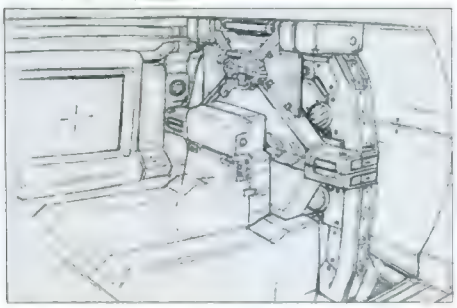
マニピュレーターは、簡易的なもので武装を持つことやAMBACに使うことはできない。資材の運搬や機体の固定などの目的に使用されることがほとんどだった。

コクピット　MSからの流用によって完成された操縦システム

オッコのコクピットブロックは、機体中央に位置しており、機体後部に設けられたハッチから搭乗する。モニターや操縦システムに関しても、基本的にはジオン公国軍のMSとほぼ同じもので、操縦システムも同様だったようだ。ただし、MSと比較すると制御する箇所が少なかったため、操縦自体も簡素であったと思われる。そのため訓練期間が短い年少兵でも使いこなせた。

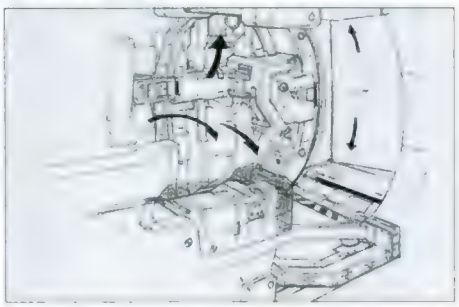
コクピットは、機体サイズに比べると広めで、内部のレイアウトもMSとほぼ同じである。

■ コクピット内部



背面にハッチがあるため、背もたれ裏は可動式のフレームが配置されている。なお、白兵戦用のマシンガンが装備された。

■ ハッチ開放時



機体には後方から乗り込む。その際、後方のハッチが開き、フレームが折りたたまれ、シートの背もたれが後方に倒れる。

オプション　特殊射出機構

複数機のオッコをカタパルトを用いるよりも迅速に戦域に展開するために開発された装備が、「全力散布フレーム」である。複数のフレームとロケットで構成された全力散布フレームは、射出後、高速で回転し搭載されたオッコを展開する。なお、本装備はオッコの評価試験を行った第603技術試験隊（カスペン戦闘大隊）での運用が確認されている。

■ 全力散布フレーム

本装備を用いたカスペン戦闘大隊は、本装備を用いて32機ものオッコをEフィールドに展開させた。

RX-81LA

ジーライン・
ライトアーマー
G-LINE LIGHT ARMOR

E.F.S.F.

ジーラインの機動性向上タイプ

頭部
頭部には、センサーユニットが増設されている。これはミサイルランチャーの命中精度を向上させるための装備と考えられる。

装甲
機動性を重視したタイプのため、スタンダードアーマーと比較して装甲は最低限のものしか搭載していない。機動性を向上させるため、脚部にはスラスターを増設している。

■ SPEC -RX-81LA G-LINE LIGHT ARMOR-

全高	19.2m
重量	36.0t（全備重量 66.5t）
ジェネレーター出力	1,580kW
スラスター推力	71,800kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ヘビーライフル／ガトリング・スマッシャー／ミサイルランチャー／アサルト・キャノン他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ユーグ・クーロ

■ SPEC -RX-81AS G-LINE ASSAULT ARMOR-

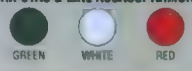
全高	19.2m
重量	——
ジェネレーター出力	1,580kW
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ショットガン／ヒートランス／ガトリング・スマッシャー／ミサイルランチャー／アサルト・キャノン／シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ロブ・ハートレイ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RX-81LA G-LINE LIGHT ARMOR

RX-81AS G-LINE ASSAULT ARMOR



RX-81AS

ジーライン・
アサルトアーマー
G-LINE ASSAULT ARMOR

E.F.S.F.

重装甲が施されたジーライン

頭部
基本構造はスタンダードアーマーと変わらないが、近接戦闘時に頭部へのダメージを軽減するために、追加装甲が施されている。

装甲
RGM-79［FRS］陸戦用ジムのコンセプトを引き継ぎ、機体各所に強化装甲が施されている。そのため、高い防御性能を誇る。

機動性と格闘性を向上させたガンダムの量産タイプ

一年戦争で挙げた高い戦果によって、RX-78 ガンダムは高い評価を得た。実戦における運用で得られたデータを基に生産性や運用性を重視する形で、主力機であるRGM-79 ジムが開発された。一方で、ガンダムの強化計画（FSWS計画）とガンダム自体の量産化計画（後にRX-81計画と呼ばれる）が、一年戦争中期にスタートする。RX-81計画は、ニュータイプであるアムロ・レイが搭乗して高い戦果を挙げたガンダムの性能をそのまま量産する計画であったが、ジムの生産が優先された結果、計画は一旦中止される。その後、計画はU.C.0081に再開され、「RX-81計画」＝ジーラインと呼ばれた。新たにスタートしたガンダムの量産化計画では、FSWS計画で培った技術を積極的に導入し、装甲や武装を変更することでさまざまな戦況に対応するという仕様が検討された。素体となる基本フレームに戦況に合わせた外装を取り付けた結果、ベースとなったガンダムの基本的な構造を引き継いだスタンダードアーマー、そこから派生する形で高機動タイプとなるライトアーマー、格闘戦能力に特化した重装甲タイプのアサルトアーマーという3つのバリエーションが誕生することとなった。

関連ファイル

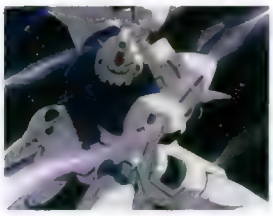
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RGM-79 ジム	FG-01-06
RX-81ST ジーライン・スタンダードアーマー	AGS-01-109
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW

ガンダムの量産化を目指した「RX-81計画」で開発された機体。基本フレームに拡張装備を施すことで各運用形態への対応を目指した。本機はバランスを重視したタイプである。

ライトアーマーの追加装備　さらなる機動性を追求した各種装備群

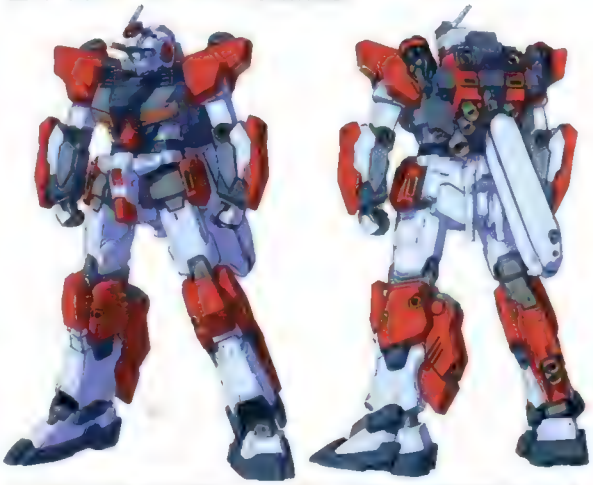
高機動タイプであるライトアーマーに、機動性をさらに向上させるために用意された追加装備が、テールスタビライザー付きのランドセルである。スタビライザーは、高機動時における機体の安定性を高めるためにランドセルの中央に設置されている。さらにウェポンラッチも増設されており、各種装備の搭載も可能であった。ウェポンラッチは、バリエーション機との武装の互換性を有しており、ミサイルランチャーのほかにもスタンダードアーマーのガトリング・スマッシャーやアサルトアーマーのアサルト・キャノンの装備が可能であった。



高機動時の安定性を高めるテールスタビライザーの機能は、その後ガンダム試作3号機ステイメンにも引き継がれたと思われる。

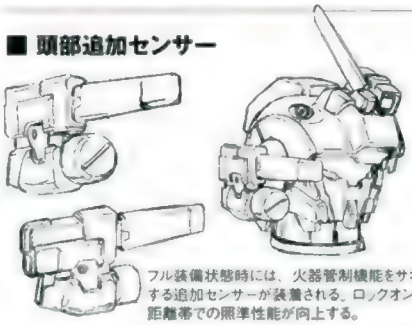
頭部に追加装備された高性能センサーによって、ミサイルランチャーは複数の目標を同時にロックオンできた。

■ ライトアーマー　フル装備状態



中央にテールスタビライザーを配置し、メインスラスターの側面にも姿勢制御用のスラスターを追加。機動性だけでなく、運動性も向上している。

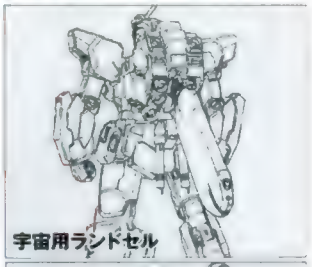
■ 頭部追加センサー



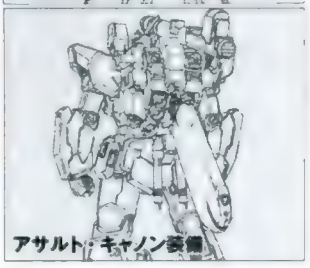
フル装備状態時には、火器管制機能をサポートする追加センサーが装着される。ロックオンや長距離帯での照準性能が向上する。

■ ランドセル各種装備

ランドセルのウェポンラッチは、ジーラインの各種バリエーションの武装を装着できる。また、ウェポンラッチは取り外しでき、より機動性を向上させた運用が可能である。

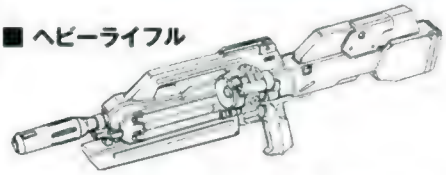


宇宙用ランドセル



アサルト・キャノン装備

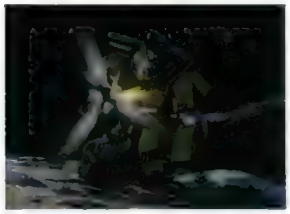
■ ヘビーライフル



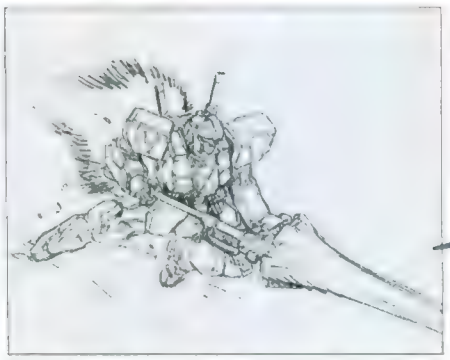
ライトアーマーの専用兵装である大口径のビーム・ライフル。射撃時に銃身を安定させるストックや、射撃精度を向上させる大型センサーが取り付けられている。

アサルトアーマーの追加装備　中距離支援も可能とした追加武装

通常形態のアサルトアーマーは近接戦闘に特化しているが、追加装備によって機動性を向上させ、中距離支援機として運用することも可能となっている。追加装甲によって重量が増した機体の機動性を向上させるために、7基ものスラスターを装備した専用のランドセルを装備。さらにランドセル上部にはライトアーマーのものと同じくウェポンラッチが設けられており、中距離砲撃用のアサルト・キャノンをはじめ、各種武装を装着することが可能だった。



アサルトアーマーで培われた追加装甲と中距離支援砲撃という装備は、その後RGC-83 ジム・キャノンIIの開発に影響を与えたと思われる。

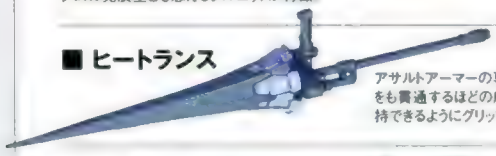


専用武装であるヒートランスを用いた一撃離脱戦法も得意とする。追加装甲で敵機の攻撃ダメージを軽減しつつ、高い機動力を駆使した攻撃を行う。

■ アサルトアーマー　フル装備状態

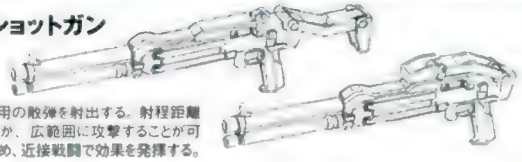
アサルト・キャノンを装着したフル装備状態のアサルトアーマー。FA-78-1 フルアーマーガンダムの発展型とも思えるシルエットが特徴。

■ ヒートランス



アサルトアーマーの専用武装。MSの装甲をも貫通するほどの威力を誇る。両手で保持できるようにグリップが配置されている。

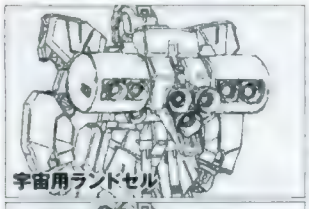
■ ショットガン



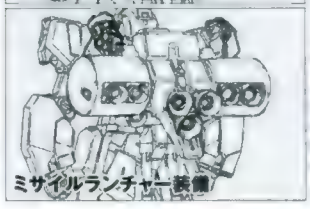
対MS用の散弾を射出する。射程距離は短いか、広範囲に攻撃することが可能なため、近接戦闘で効果を発揮する。

■ ランドセル各種装備

ランドセルの基本構造はライトアーマーと同じだが、スラスターの取り付け方法や形状が異なっている。ウェポンラッチの位置もライトアーマーと同じで、ジーライン用の追加装備は全タイプを取り付けられる。



宇宙用ランドセル



ミサイルランチャー装備

■ シールド

ショート・シールドの先端に折り畳み式の大型マニピュレーターを取り付けた特殊装備。マニピュレーターを用いた攻撃なども可能である。

GN-011
GUNDAM HARUTE
ガンダムハルート
Illustration by KENICHI TAKASE
Special Effect by SHIN INOUE

FA-010S
FULL-ARMOR ZZ GUNDAM
フルアーマーZZガンダム

Illustration by MASAMI NAGATA Color by AIKO MIZUNO Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK)

FA-010S FULL-ARMOR ZZ GUNDAM

MBF-P0

ASTRAY RED FRAME
MBF-P02
ASTRAY RED FRAME
ガンダムアストレイ レッドフレーム
Illustration by YOUICHI UEDA Color by YUKO KOBARI Special Effect by SHIN INOIE Background by ATELIER MUSA

ZZガンダムの最終決戦仕様

FA-010S

フルアーマーZZガンダム

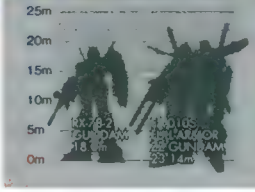
FULL-ARMOR ZZ GUNDAM

A.E.U.G.

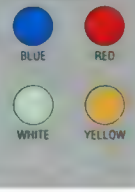
■ SPEC

全高	23.14m（頭頂高 19.86m）
重量	32.7t（全備重量 87.2t）
ジェネレーター出力	7,860kW
スラスター推力	124,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハイ・メガ・キャノン／ダブル・バルカン×2／ハイパー・ビーム・サーベル×2（ビーム・キャノン兼用）／ダブル・ビーム・ライフル／背部18連装2段階ミサイル・ランチャー／腹部ハイ・メガ・キャノン／腕部3連装ミサイル・ポッド／肩部6連装スプレー・ミサイル・ランチャー×2 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	ジュドー・アーシタ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



頭部

頭部は、その機能や形状に変化はない。本形態でも額のハイ・メガ・キャノンは使用可能。

増加装甲

ネェル・アーガマにおいて、アストナージの手によって改装が行われた。増加装甲を装着した状態では、分離および変形することは不可能である。

背部

フルアーマー化に伴い、バックパックも大型のものとなった。スラスターも大型化しており1基につき31,200kgの推力を有する。

脚部

FA-010Sが装着した増加装甲はほぼ全身に及んでいる。下脚部にも正面からの攻撃に対応するための増加装甲が装備されており、さらにバーニアも搭載されている。

フルアーマー・オペレーションによる総合性能の向上

圧倒的な火力を有することで、MSとしての高い評価を得たMSZ-010 ZZガンダム。一方で、もうひとつの特徴である複雑な変形・合体機構の採用は、防御面の脆弱性に繋がっていたことも事実である。この設計上の問題点を解消した機体がFA-010S フルアーマーZZガンダムであった。

FA-010Sには、増加装甲の追加によって機体性能の強化を図る「フルアーマー・オペレーション」が採用されている。元々フルアーマー・オペレーションは一年戦争時、多大な戦果を挙げていたRX-78-2 ガンダムの攻撃力および防御力をさらに強化するため発案されたものだった。その発想を受け継ぎ、FA-010Sも防御性能の強化に留まらず、オプション兵装を追加することで攻撃力の強化も図られている。

なお、フルアーマー・オペレーションの装備に当たってMSZ-010にも改修が加えられた。それがMSZ-010S強化型ZZガンダムで、それに増加装甲を装備することでFA-010Sが完成したのである。つまり、FA-010Sは最終決戦仕様とも言うべき機体であり、NZ-000 クィン・マンサとの一騎討ちでその性能を証明したのである。

関連ファイル

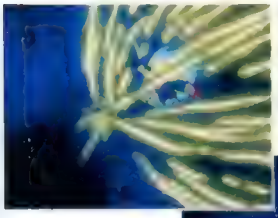
MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
ジュドー・アーシタ	ZZ-02-01
ガンダム・チーム	ZZ-03-13
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW

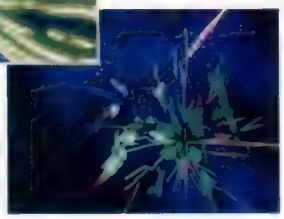
ZZガンダムのパイロットとして第一次ネオ・ジオン戦争に参加した少年。その最終決戦では本機で出撃し、戦争終結に貢献した。

装　備　防御性能と火力の強化の両立

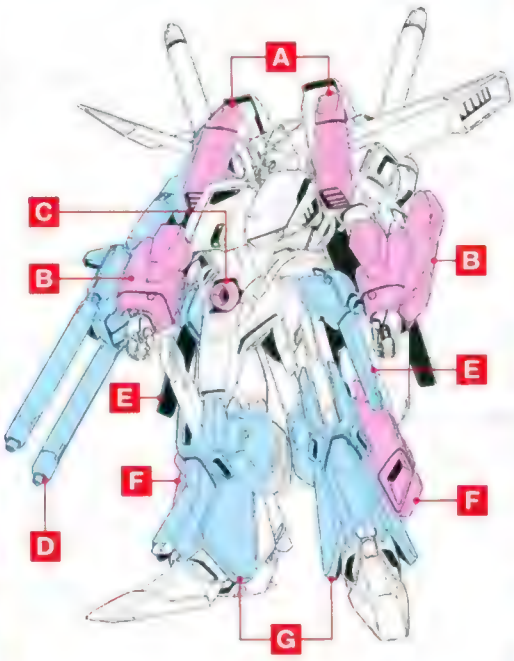
FA-010Sの増加装甲は、MSZ-010の構造的に脆弱な箇所に装着されている。MSZ-010を構成する3つのパーツのドッキング部であるコア・ブロック（胴体）周辺は特に脆弱であるため、優先的に強化された。胸部から胴体にかけては、増加装甲によって完全に覆われている。また、複雑な変形機構が組み込まれた下腕部や下脚部も増加装甲で防御。これにより防御面における弱点の解消に加え、兵装を搭載する形で攻撃能力も強化された仕様となった。



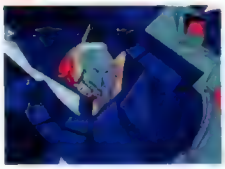
増加装甲には、高出力ビームの直撃に耐えることができる耐ビームコーティングが施されている。これはフッ素樹脂をネモティック状にして何層にも塗り重ねたものである。



対ドーベン・ウルフ戦では、ミサイルの一斉射によって敵を足止めし、その隙に急速接近してビーム・サーベルでとどめを刺した。

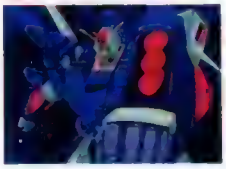


A 肩部増加装甲／6連装スプレー・ミサイル・ランチャー



肩部増加装甲はフローティング・アーマーとなっている。その上部には、6連装スプレー・ミサイル・ランチャーを装備している。

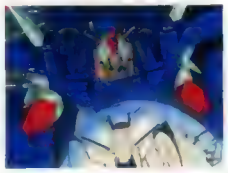
B 腕部増加装甲／3連装ミサイル・ポッド



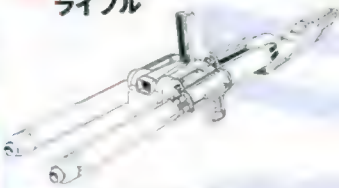
左腕の増加装甲には3連装のミサイル・ポッドを装備する。ここに搭載されるミサイルは、コア・ファイター用のミサイルと同じものである。

C 胸部増加装甲／ハイ・メガ・キャノン

腹部増加装甲の前面に装備されているハイ・メガ・キャノンは、サブ・ジェネレーターによって稼働。姿勢制御用バーニアとしても使用できた。



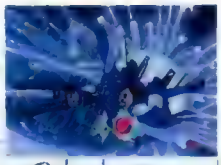
D ダブル・ビーム・ライフル

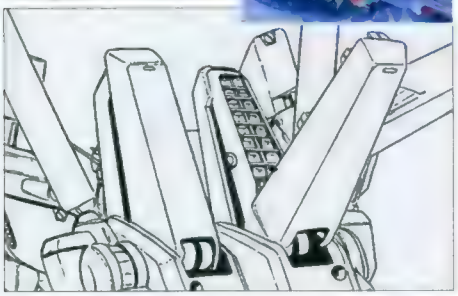


ダブル・ビーム・ライフルはMSZ-010のものを使用。ただ、マニピュレーターで保持せず、右腕の増加装甲に直接マウントして使用する。

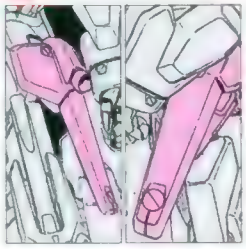
■ 背部18連装2段階ミサイル・ランチャー

MSZ-010でもバックパック上部に搭載されていたミサイル・ランチャーは、大型化によって総弾数が増加し、厚い弾幕を展開することが可能となった。





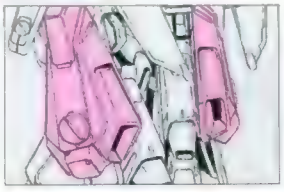
E 腰部増加装甲



サイドアーマーとして、腰の両側面に増加装甲を装備。機動性を高めるため、増加装甲上部にスラスターを1基ずつ搭載する。

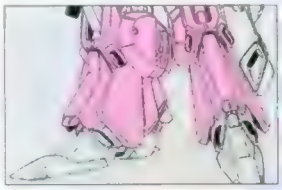
F 追加スラスター／プロペラント・タンク

下脚部の追加装甲の外側には、プロペラント・タンクを装備。スラスターも備えており、機動性の低下を抑えた。



G 脚部増加装甲

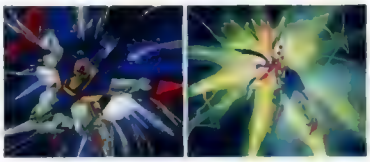
脚部の膝から下の部分に増加装甲が施された。MSZ-010では装甲の隙間が目立ったが、これにより防御力の向上を果たした。



強化型　フルアーマー化に対応するため施された、本体の基本性能強化策

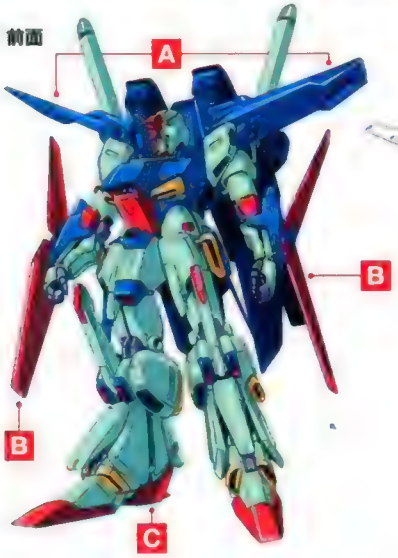
FA-010Sへの改装（フルアーマー化）に際して、その本体となるMSZ-010も性能強化とバランスの調整が必要とされた。具体的には、増加装甲の装着による機動性の低下を補うべく、ジェネレーターの高出力化や推力の増強が図られた。また、MSZ-010の装甲も耐ビーム性に優れたものへと換装。この仕様はMSZ-010S 強化型ZZガンダムと呼ばれている。

MSZ-0101Sへの改修は、フルアーマー化の重量増加に対応するための基本性能強化策であったが、結果として汎用性を維持したまま機体性能を大幅に向上させることに成功。このように、フルアーマー化の恩恵のひとつがMSZ-010の性能の底上げに繋がったと言えよう。

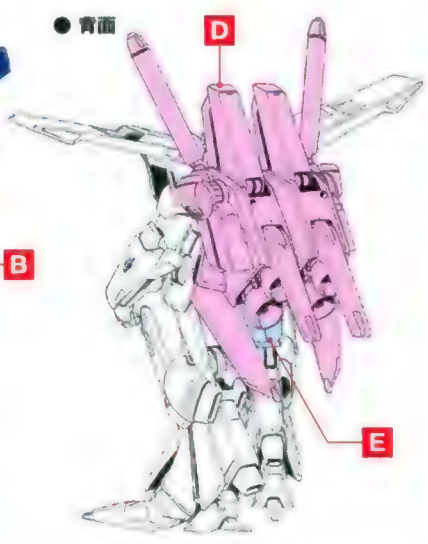


アクシズにおけるNZ-000との交戦後、ハマーンとの一騎討ちのため再出撃した機体がMSZ-010Sと言われている。

● 前面



● 背面



■ 主な改修点

A 肩部

肩上部のアーマーはMSZ-010と比較して大型化しており、その上部および下部にはスラスターが追加された。

B シールド

両腕に装着されるシールドの基本構成は変わらないが、MSZ-010よりも大型化しており、形状もやや異なる。

C 脚部

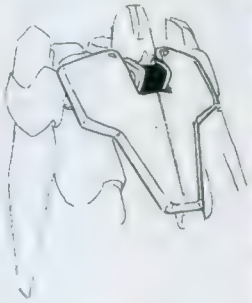
ふくらはぎ部のスラスターは推力が強化されている。このまま変形可能な形状となっている。

D バックパック

FA-010Sに装備されているバックパックと同じものである。MSZ-010と比較して大型化されている点と、ミサイル・ポッドとバーニアに変更がある点が原型機とは異なる。また、放熱用フィンも大型化している。このパーツはスタビライザーとしても機能する。

E 腰部装甲

腰部背面に装甲が追加されている。その上に設置されているフロート・アーマーもMSZ-010と比べて大型化した。



秘密裏に開発された王道ならざるMS

MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム

ASTRAY RED FRAME

SPEC

全高	17.53m
重量	49.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2／ガーベラ・ストレート　ビームライフル／ビームサーベル×2　対ビームシールド
所属	ジャンク屋組合
搭乗者	ロウ・ギュール

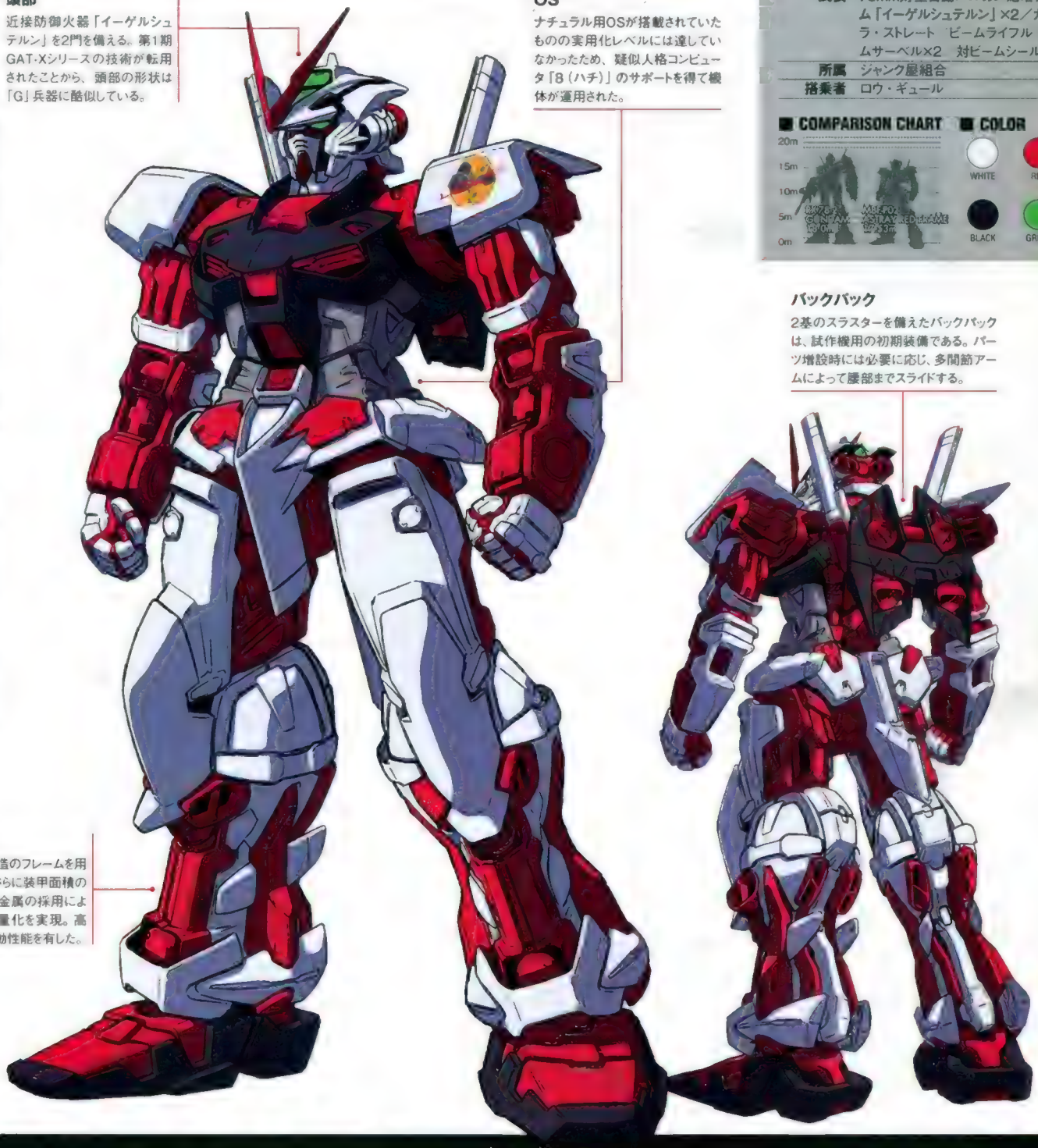
COMPARISON CHART

COLOR

頭部
近接防御火器「イーゲルシュテルン」を2門を備える。第1期GAT-Xシリーズの技術が転用されたことから、頭部の形状は「G」兵器に酷似している。

OS
ナチュラル用OSが搭載されていたものの実用化レベルには達していなかったため、疑似人格コンピュータ「8（ハチ）」のサポートを得て機体が運用された。

バックパック
2基のスラスターを備えたバックパックは、試作機用の初期装備である。パーツ増設時には必要に応じ、多関節アームによって腰部までスライドする。



機体構造
人間に近い構造のフレームを用いた本機は、さらに装甲面積の減軽化と発泡金属の採用により飛躍的な軽量化を実現。高い機動性と運動性能を有した。

ジャンク屋の手に渡ったモルゲンレーテ社製試作MSの1機

C.E.70の開戦に遅れることおよそ1年。オーブ連合首長国の半国営軍需企業モルゲンレーテ社は、地球連合との共同開発計画であった「G」の開発計画を無断転用し、MS開発に着手した。彼らがオーブ所有の中立コロニー・ヘリオポリスにおいて生み出した試作MSは、「G」兵器に迫る総合性能を有しながらも、秘密裏に造られたいわば亜流の機体であった。モルゲンレーテの主任設計技師エリカ・シモンズとオーブ五大氏族サハク家のロンド・ギナ・サハクは、その事実に多少の皮肉と、本流を超えることへの期待を込めて"アストレイ"――「王道ではない」という意味の名を与えた。

C.E.71に起きた「G」兵器を巡る連合とザフトの戦いによってヘリオポリスが崩壊した際、アストレイもまた失われたかに思われた。だが、早急に存在が確認された3機のアストレイは、奇しくも王道ならざる者たちの手に渡っており、連合とザフトの軍事衝突の裏で激しい戦いを繰り広げた。なお、無事が確認された機体のうちMBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームは、ジャンク屋のロウ・ギュールが回収。彼が愛機として改造を施すことにより、独自の機体として発展していった。

関連ファイル

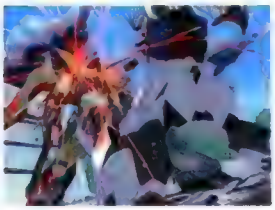
GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
ロウ・ギュール	AGS-02-01
C.E.のガンダム	SEED-03-19
C.E.71の世界	SEED-03-31

FILE PREVIEW

地球連合所属の大西洋連邦とモルゲンレーテ社が「G計画」の名の下に機密開発した新型試作MS群。アストレイは、特にGAT-X105 ストライクの流れを汲むと言われる。

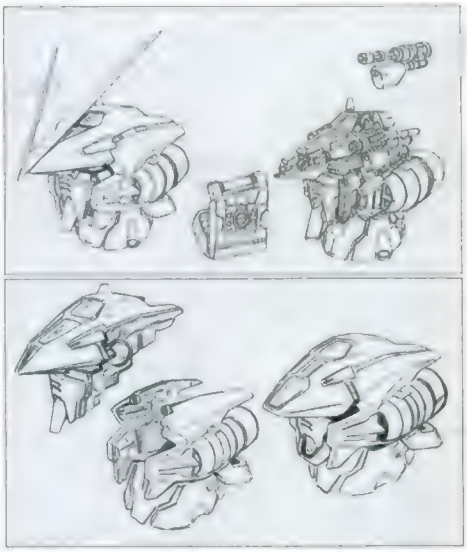
機体構造　新技術と次善策によって生み出された機体

オーブの一部有力氏族の思惑もあり、自国製MSとして開発が進められたアストレイシリーズ。だがその実は、先述の通り「G」の開発計画で得られた新技術が詰め込まれた機体であり、その特性は安定性と信頼性に長けたGAT-X105 ストライクに近いものとなっている。しかし装甲システムについては連合のガードが非常に堅固であったため、物理的な衝撃を無効化する画期的な装甲「フェイズシフト装甲」を採用することができなかった。これに対し、開発を請け負ったモルゲンレーテ社は、装甲を発泡金属に転換することで対応。この決断が結果として大幅な軽量化に繋がり、機体の動きにも高い自由度を与えることに繋がったのである。なおアストレイシリーズの試作機は、大胆に装甲を減らしたことで一見するとカラーフレームがむき出しになっているかのような外見を持つ。そのため5機のアストレイは、レッドフレームのように「色+フレーム」の名で呼ばれるようになったと言われている。



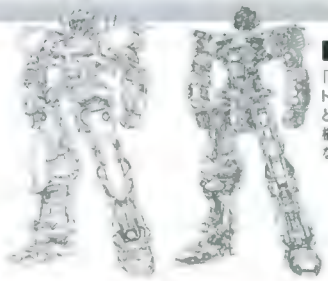
ストライクの運動性は、ザフトの主力機であったジンを遥かに凌駕した。その優れた基本構造はレッドフレームにも活かされ、さらにロウの手によりカスタマイズされた。

■ 頭部



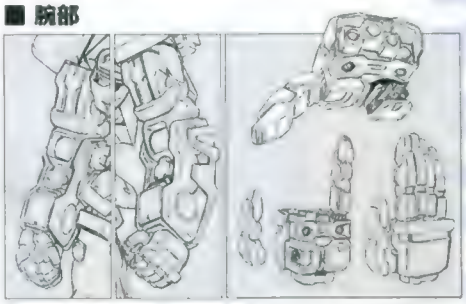
頭頂部と顔パーツが外せる機構になっており、ユニット単位での換装が可能。M1アストレイよりも高性能なセンサーを有していたとも言われている。

■ フレーム構造



「人間に近い」と言われるストライクと酷似したフレームと機体の軽量化により、同機は「剣術」にも対応可能な機動性を得た。

■ 腕部



装甲面積が大幅に減軽された腕部。掌部にエネルギーユニットが内蔵されており、エネルギーと荷電粒子を球状に帯電させることも可能だった。

武　装　ビームを主体とする兵装群とロストテクノロジーによる近接兵器

ビームサーベル、ビームライフル、耐ビーム処理を施したシールドといった「G計画」により実現した兵装のほかに、近接戦闘用の刀「ガーベラ・ストレート」を装備していた。ロストテクノロジーによって生み出された実体剣は、その威力もさることながら、ビーム兵器による多大なエネルギー消費が問題だった同機にとって非常に有用な兵装となった。

■ ガーベラ・ストレート

MS用巨大刀。その切れ味は非常に鋭く、角度さえ合えばビームすら切り裂くことができる。ただし使用には剣術の技量が必要であり、パイロット自身の修行とOSの修正が必要であった。

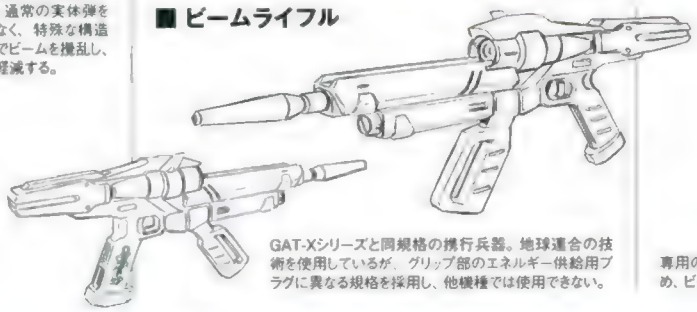
■ ガーベラ・ストレート装備状態

専用の鞘に収めて左腰部にマウントする。エネルギー消費を極力抑えるため、ビームサーベルではなくこの刀で近接戦闘を行うことが多かった。

■ 専用シールド

ストライクと同タイプの耐ビームシールド。通常の実体弾を防ぐだけでなく、特殊な構造により表面でビームを撹乱し、その威力を軽減する。

■ ビームライフル



GAT-Xシリーズと同規格の携行兵器。地球連合の技術を使用しているが、グリップ部のエネルギー供給用プラグに異なる規格を採用し、他機種では使用できない。

フライトユニット　発展機からフィードバックされたオプション装備

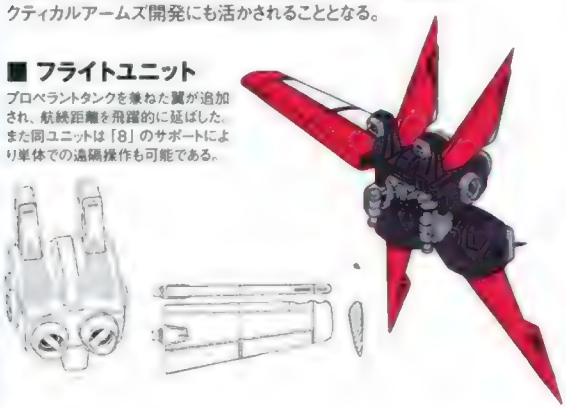
高い戦闘能力を誇るレッドフレームだが、試作段階の機体ゆえに欠点も存在していた。そのひとつが飛行能力であった。オーブに寄港した際、ロウはこの弱点を補うべく、追加装備の作成に着手。M1アストレイのバックパックに改良を加えたフライトユニットを生み出した。ここで得た技術は、後のタクティカルアームズ開発にも活かされることとなる。

● フライトユニット装備状態

ストライク用のエールストライカーのように、大きな翼を有する。装備する際には、通常のバックパックは腰部までスライドし補助スラスターとなる。

■ フライトユニット

プロペラントタンクを兼ねた翼が追加され、航続距離を飛躍的に延ばした。また同ユニットは「8」のサポートにより単体での遠隔操作も可能である。



MS OF Z.A.F.T.

ザフトのMS③

UMF/SSO-3

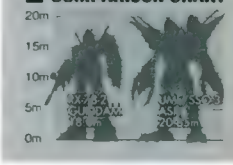
アッシュ
ASH

Z.A.F.T.

SPEC

全高	20.65m
重量	50.59t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MX-RQB505 ビームクロウ(M47 23mm2連装機関砲)×2/GMF22SX 試製推進器複合型多目的ミサイルランチャー×2/MA-M1217R 高エネルギービーム砲×4/PJP3式 2連装フォノンメーザー砲
所属	ザフト
搭乗者	ヨップ・フォン・アラファス 他

COMPARISON CHART



COLOR

GREEN YELLOW RED GRAY

対水中戦用の水陸両用可変機

頭部
頭部は胴体との一体型で、C.E.71の戦乱に投入されたゾノと構造／形状が似ている。モノアイも水中航行に備えて360度見渡せるようになっていた。

腕部
5本指マニピュレーターは搭載しておらず、武器の携行は不可能。代わりに、2連装の機関砲とビームクロウが装備された複合ユニットとなっている。

背部
背部にはミサイルと魚雷双方を装填できる多目的ミサイルランチャーを2基装備している。ミサイルランチャー本体とリアスカートはスラスターとしても機能する。

変形機構
肩部装甲や脚部を折り畳むことでMA形態に変形する。これは水中航行用に備えられた機構で、ミサイルランチャーや肩部のビーム砲が前方へ向けられた状態となる。

ラクス暗殺に投入された水陸両用MS

グーンやゾノをはじめとするザフト製の水中用MSは、「ユニウス条約」締結以降も配備されており、その改良型や派生機も複数開発されていた。その中で生み出されたUMF/SSO-3 アッシュは、水中での航行能力を維持しつつ、敵拠点の急襲を念頭に置いた機体である。

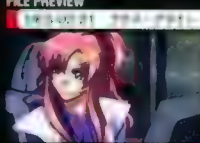
アッシュは、陸戦にも対応する水陸両用機ゾノの発展機である。ゾノよりもシャープなフォルムを持ち、陸戦での運動性は原型機に比べて大幅に向上しているのが特徴であった。武装も魚雷とミサイル双方を射出できる大型ミサイルランチャーのほか、ビーム砲やフォノンメーザー砲など、水中のみならず地上でも有効な兵器を多数装備。水中から敵拠点に接近し、速やかに上陸して殲滅する急襲作戦を可能としたのである。

C.E.73の戦乱において、機体はヨップ・フォン・アラファスをリーダーとする特殊部隊が運用。オーブで隠遁生活を送っていたラクス・クラインの暗殺を狙い、彼女が住んでいたマルキオ邸に急襲を仕掛けた。だが、キラ・ヤマトが操るフリーダムガンダムの反撃に遭い、作戦は失敗。ヨップ機など自爆した機体を含め、作戦に参加した全機が撃破されている。

関連ファイル

ザフトのMS①	DES-01-10A
ザフトのMS②	DES-01-10B
ザフトの兵士たち	DES-02-10
ラクス・クライン	DES-02-21

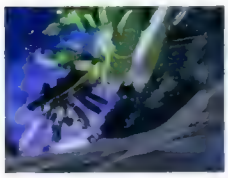
FILE PREVIEW



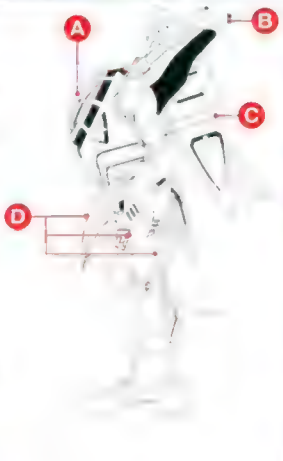
第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦後、オーブで隠遁生活を送っていたザフトの最高。アッシュを装備する特殊部隊に命を狙われた。

武装／構造　急襲に特化した構造と装備

アッシュは敵拠点の急襲をコンセプトに特化した機体であり、対MS戦は想定されていなかった。マニピュレーターをオミットするなど汎用性を敢えて削ぎ落とすような仕様となっているのも、その特殊性を窺わせる。だが、多彩な武装群によって砲撃や格闘戦も行えることが結果的に評価され、のちに量産化されている。



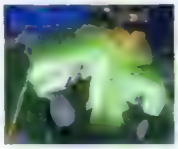
対フリーダムガンダム戦では、圧倒的な戦力差によって苦杯を舐めた。だが、複数機の連携による戦闘能力が評価され、ヘブンズベース攻防戦などに投入されている。



A PJ3式2連装 フォノンメーザー砲

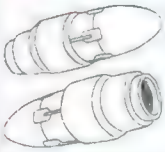
モノアイレールに囲まれる形で設置されていた音波兵器。砲軸が可動する機構を持ち、射角を変更できた。

B MA-M1217R 高エネルギービーム砲



肩部に装備されているビーム砲で、計4基備える。MS形態では、肩部装甲を前方に展開して使用する構造だった。

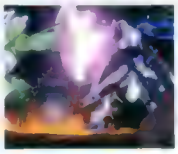
C GMF225X 試製推進器 複合型多目的ミサイルランチャー



スラスターユニットの先端に備えられたミサイルランチャー。ミサイル（左）と魚雷を装填でき、敵拠点の爆撃などに使用した。

◀ ミサイル

D M47 23mm2連装機関砲／MX-RQB505 ビームクロウ



ビームクロウは実体刃としても使用できる。また、その先端の機関砲は、中距離からの射撃に有効であった。

■ 一般機

先行試作機に続いて開発された一般部隊用の機体。グリーンが印象的であった試作機とは異なり、カラーリングはグレーを基調としたものに変更されている。

■ MA形態

水中航行用のMA形態。脚部と肩部装甲を折り畳んだ簡易的な変形機構で、全兵器が前方に向き、一斉射できるのが特徴である。

MA形態の後方部。背部に設置されたスラスターユニットとリアスカートにより、水中での高い機動性を獲得している。

UTA/TE-6P

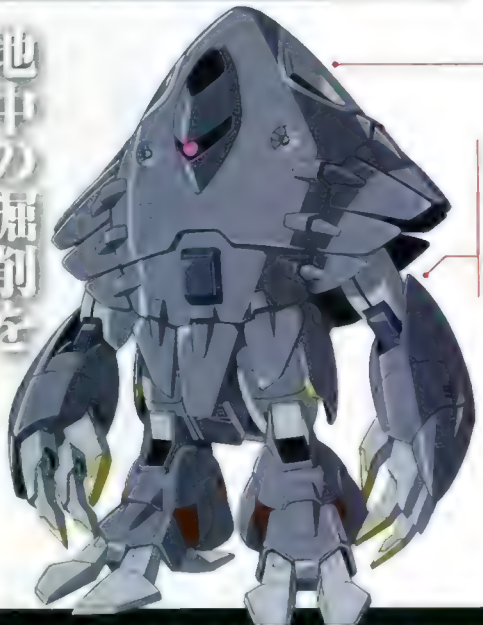
ジオグーン
Geo-GOOhN

Z.A.F.T

機体構造

その基本構造は、水中用機であったUMF-4A グーンとほぼ同様であることがわかる。グーンの優れた耐水／耐久性が、地中を掘削するにあたっても有効であったことの証明と言える。

地中の掘削を可能とした水中用MS



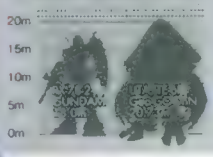
マニピュレーター

腕部の構造自体は共通であるが、グーンと比較してマニピュレーターは大型化されていた。その先端部は鋭利で、大型クローとして機能していた。

■ SPEC

全高	20.73m
重量	71.20t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	フォノンメーザー砲×2／大型クロー×2
所属	ザフト
搭乗者	ザフト一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

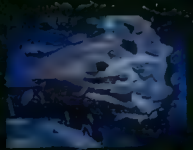
■ フォノンメーザー砲

モノアイを挟むように、音波兵器フォノンメーザー砲を2基設置している。直撃すればM1アストレイを撃破する威力を有した。

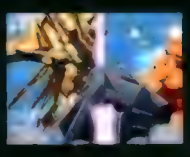
運用環境を広げたグーンの発展機

ザフトは局地戦MSの多様化を進める中でゾノをベースとしたアッシュを生み出したが、並行してグーンをベースとした派生機／発展機も開発していた。UTA/TE-6P ジオグーンも、その一環として生まれた改良型であり、C.E.73の戦乱に投入された。

ジオグーンは、C.E.71の戦乱時に投入された地中機動試験評価型グーンの制式採用機である。岩盤を粉砕し、液状化できる「スケイルモーター」を装備しているのが特徴で、水中のみならず、地中への進行が可能であった。これにより、敵拠点を水中のみならず、地下から襲撃する作戦を実現できたのである。機体は、「ロゴス」のリーダーであるロード・ジブリールの拘束を目的としたオーブ攻防戦において、水中からその本部への急襲を図ったのが確認されている。



地中を掘削できる能力を活かし、アッシュなど大量のMSと共にオーブ国防本部に襲撃を仕掛けた。



地中からオーブ本土への上陸に成功したが、カガリ・ユラ・アスハが乗るアカツキに撃破された。

関連ファイル

ザフトの局地戦MS	SEED-01-17
ザフトのMS①	DES-01-10A
ザフトのMS②	DES-01-10B
オーブ攻防戦	DES-03-12

FILE PREVIEW

ザフトが地球圏制圧のために開発し、実戦に投入したMS。水中用MSとして開発されたグーンは、ジオグーンのベースとなった。

HOME

ホーム

艦艇

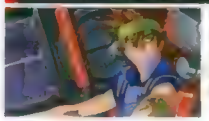
ジャンク屋組合に所属するロウのチームの拠点

関連ファイル

地球連合軍の戦艦	SEED-01-23
ウェザリウス　カモフ	SEED-01-26
アンドリュー・バルトフェルド	SEED-02-16
ロウ・キュール	AGS-02-01
ロウ・キュールの仲間	AGS-02-02
C.E.の艦艇	SEED-03-26

FILE PREVIEW

AGS-02-01　ロウ・キュール



ジャンク屋組合に所属するメカ好きの青年。原立ったメカニックの腕前を持つ。レッドフレームを手に入れてから、様々なトラブルに巻き込まれる。

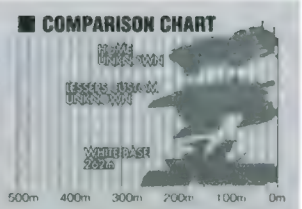
■ SPEC -HOME-

全長	——
武装	——
所属	ジャンク屋組合
搭載MS	MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム／ワークスジン／キメラ
艦長	——

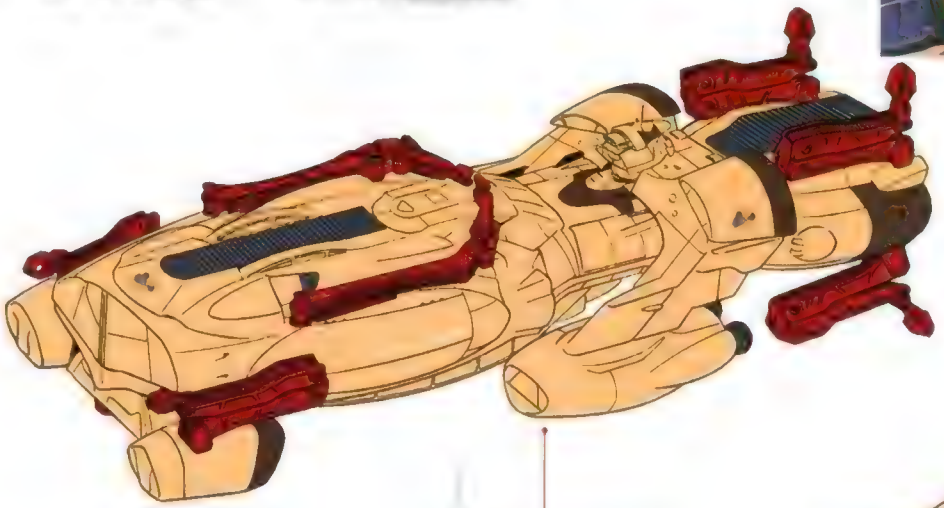
■ SPEC -LESSEPS CUSTOM-

全長	——
武装	——
所属	ジャンク屋組合
搭載MS	MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム
艦長	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



艦首

艦首中央はハッチとなっており、艦中央にある格納庫へと繋がっている。両舷にはクレーンアームが取り付けられており、様々な作業を行うほか、ジャンクを持たせて盾代わりにも使用できた。

原型艦

ホームは地球連合軍の輸送艦をベースに改造を施した宇宙船である。ムウ・ラ・フラガが護衛を務め、「G」のパイロットをヘリオポリスに送り届けた艦も同型の輸送艦であった。

LESSEPS CUSTOM

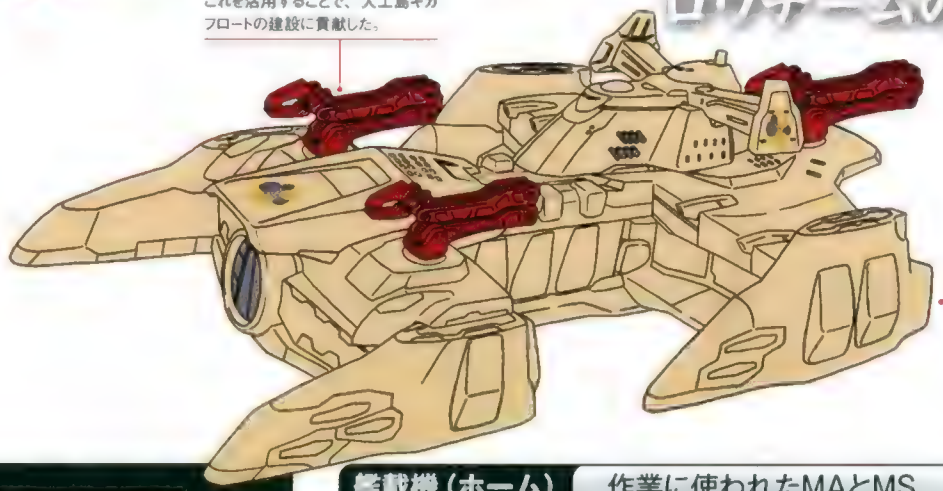
レセップス改

艦艇

「砂漠の虎」の旗艦を改造したロウチームの地下の家

クレーンアーム

レセップス改もクレーンアームを備えている。ただし総数は減っており、前方に2基、後方に1基のみとなる。これを活用することで、人工島ギガフロートの建設に貢献した。



推進方式

原型艦の特殊な推進機関をそのまま使用。地面を液状にするスケイルモーターによって、砂漠を水上のように移動できる。また、そのまま水上移動も可能であった。

宇宙と地上で使われたロウチームの改造船

ジャンク屋組合に所属するロウ・キュールを中心としたチームは、改造した宇宙船を拠点兼住居として運用していた。それが地球連合軍の輸送艦を改造した「ホーム」である。その名の通りチームの「家」であり、ジャンク屋として様々な作業に対応できるような改造が施されていた。簡易マニピュレーターのような使い方もできる特徴的な作業機器を搭載する点が特徴であった。

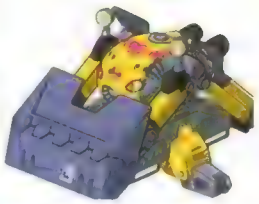
ホームは、デブリベルトでの作業中にガンダムアストレイ ゴールドフレームの襲撃を受けた際、地球に落下するロウのガンダムアストレイ レッドフレームを助けるべく共に降下、大破してしまう。そのため次の「家」を探すロウたちが出会ったのは、ジャンクとして売りに出されていたザフトのバルトフェルド隊の旗艦レセップスであった。ロウたち一行は、これを修理・改造して、二代目ホームと言える「レセップス改」へと完成させたのである。なお、この艦を通じてザフトの「砂漠の虎」の副官マーチン・ダコスタと知り合う機会を得たロウ一行は、のちに第三勢力として戦争を終結に導いたエターナルやアークエンジェルなどの補給や修理を請け負うこととなるのであった。

艦載機（ホーム）　作業に使われたMAとMS

ミストラルを改造した3機のMAキメラ（ロウ　リーアム　樹里それぞれのカスタム機）を搭載し、宇宙での作業に運用していた。またジンを作業用にしたワークスジンもリーアム用として搭載する。ロウのレッドフレームも普段は作業用として重宝されている。

レッドフレームはヘリオポリスの残骸から見つけたオーブの試作機で、この機体を巡って様々な問題が舞い込んだ。

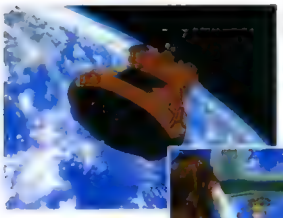
■ MBF-P02
ガンダムアストレイ レッドフレーム



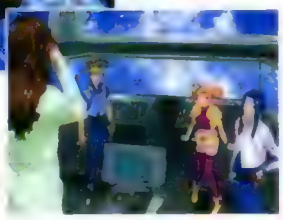
■ キメラ

ホームの船体構造／運用　作業機としての機能も備えた宇宙船

ホームは地球連邦軍の輸送艦をほぼそのまま流用しており、大きな変更点として各部に追加装備した作業用のクレーンアームが挙げられる。この装備によって、宇宙船兼アームを用いた巨大作業機としての運用も可能であった。ベースが輸送艦であるため格納庫は広く、搭載容量のキャパシティは大きい。そのため作業用MAとしてキメラを3機、MSを2機搭載しながらも充分なスペースを確保している。

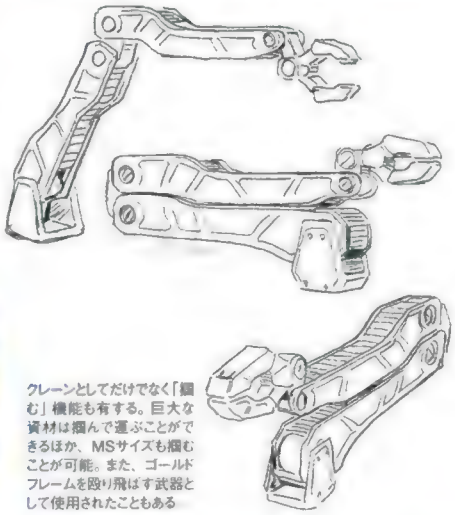


大気圏突入能力は持たないホームだが、ゴールドフレーム襲撃の際には、コロニーの外壁を盾にして地球へと降下した。



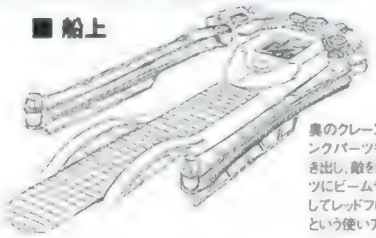
ホームの艦橋。プロフェッサー席のコンソール周りは改造され、クレーンアームを操縦するための専用のスティックを備える

■ クレーンアーム



クレーンとしてだけでなく「掴む」機能も有する。巨大な資材は掴んで運ぶことができるほか、MSサイズも掴むことが可能。また、ゴールドフレームを殴り飛ばす武器として使用されたこともある

■ 船上



奥のクレーンの先端にジャンクパーツをセットしてはじき出し、敵を牽制。そのパーツにビームライフルをセットしてレッドフレームに届けるという使い方も見せた

■ 船底

船首側の真下にもクレーンアームを備える。先端かちょうど格納庫への出入口にあり、MSを保持し、スイングして発進させるという使い方も可能であった。

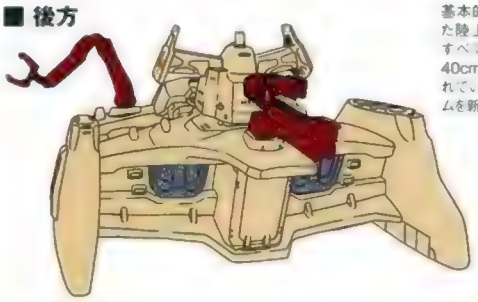
レセップス改の船体構造／運用　ダコスタの協力で甦ったジャンク屋仕様レセップス

アークエンジェルとの交戦で大破したためザフトが所有権を放棄し、ジャンク屋の手に渡ったレセップス。それを予期せず地球へ降りることとなったロウたちが買い取り、修理・改修したのがレセップス改である。この時、艦内の隠し部屋には重傷を負ったアンドリュー・バルトフェルドの治療カプセルが置かれており、ジブラルタル基地に運ぼうとするダコスタにロウは協力。ダコスタもまた修理に手を貸した。

アークエンジェルと交戦するレセップス。高い戦闘力を持っていたが、ロウたちの母船となるにあたり武装は取り外された。

攻撃を受けてスケイルモーターが作動停止してしまったレセップスは、バルトフェルド隊長の退艦命令によって放棄された。

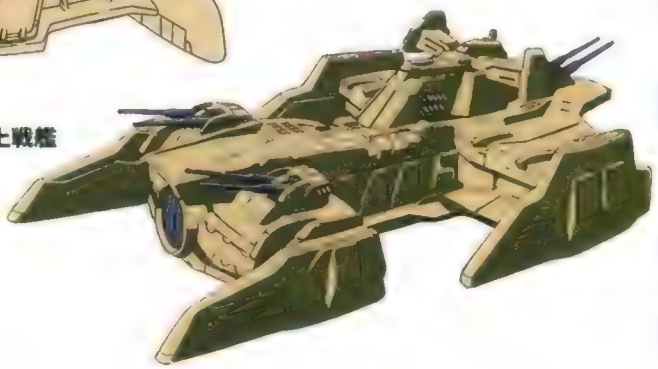
■ 後方



基本的な形状はベースとなった陸上戦艦と同様。武装はすべて取り払われ、主砲の40cm連装砲3基6門が配されていた場所に、クレーンアームを新たに装備している

■ レセップス級大型地上戦艦

バルトフェルド隊の旗艦。ザフトの陸上戦艦の中でも最大級のサイズを誇り、複数のMS発進ゲートによる優れたMS運用能力を持つ。さらに主砲をはじめとして火器も充実している。



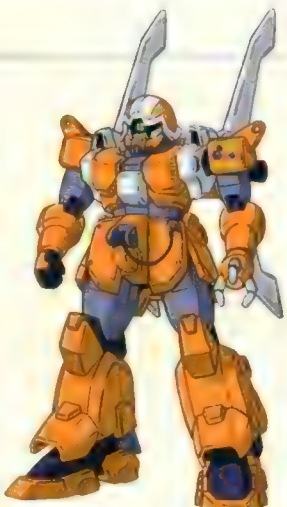
MORE INFO!

ジャンク屋が盛況となったC.E.71、廃棄された様々な代物＝ジャンクを回収するにあたり、宇宙においてはMAミストラルが主流であった。当時、まだMSはコーディネイターしか操ることはできなかったため、ジンを作業用として使える者は少なかったためである。しかし戦争も終盤に差し掛かり、ナチュラルでも操縦できるOSを搭載したMSレイスタが誕生し、作業用MSとして次第に普及するようになっていった。

連合軍の汎用MAミストラルは、武装を持つ多目的ポッドである。C.E.71当時、作業用機器としてジャンク屋に重宝されていた。

C.E.73においては作業用としてのMSも普及し、オーブのM1アストレイ（右）を母体としたレイスタなどがジャンク屋に広く使われた

ジャンク屋組合の運用機体



ワークスジン
廃棄されたジンを修理・改修して作業用に蘇らせた機体。バックパックは小型のものを取り付け、腰部にウインチが加えられている。

キメラ
ロウたちはミストラルを作業用にカスタムした機体を用いていた。上かロウ機、下がリーアム機であり、機体ごとに仕様が異なっている

HFA-78-3 重装フルアーマーガンダム7号機

HEAVY FULL ARMOR GUNDAM

E.F.S.F.

重武装が施されたRX-78-7ガンダム7号機の最終形態

SPEC

全高	18.3m
重量	39.2t（全備重量 120.8t）
ジェネレーター出力	3,110kW
スラスター推力	95,450kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	メガ・ビーム・キャノン／ロングレンジビーム砲／ミサイルポッド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ユーグ・グーロ

COMPARISON CHART

COLOR

メガ・ビーム・キャノン

対艦戦を想定した大出力メガ粒子砲。本機の開発が進められていた一年戦争当時においては、MSが運用する火砲としては最大級の威力を誇った

腰部ビーム砲

本機の副砲的な武装。メガ・ビーム・キャノンに匹敵するサイスを誇り、火力もそれに迫るようだ

プロペラント・タンク

機体下部の大型スラスターに接続された推進剤用のタンク。大型の機体を高出力で機動させるためには、大量の推進剤を積載する必要があった。

MA的コンセプトで開発された多重増加装備仕様機

「FSWS計画」とは、RX-78 ガンダムに多機能型増加装備を施すことで、攻防力を引き上げる計画で、一年戦争中期頃からスタートした。計画の最初期型にあたるFA-78-1 フルアーマー・ガンダムは、RX-78-2 ガンダムの機能を活かしつつ、より高度な性能を発揮可能とされた。一方で、増加装備の搭載を前提としたガンダム・タイプの開発も行われていた。それが、RX-78 ガンダムの7つめの仕様となるRX-78-7 ガンダム7号機である。ガンダム7号機は、白兵戦用の通常形態を基本とし、攻防力と機動性の向上を図ったFA-78-3 フルアーマーガンダム7号機、そしてさらに攻撃力を向上させたHFA-78-3 重装フルアーマーガンダム7号機という3つの形態での運用が可能となっている。

重装フルアーマーガンダム7号機は、これまでのMS運用の概念から外れ、MSをコアとしつつ、大出力・大火力を持つMA的な運用を想定した、ガンダム・タイプの最終形態を目指して開発が進められていた。対MA戦のデータを設計段階から取り入れていた機体だったが、一年戦争中には完成に至らず、戦後になって実戦に投入されたと言われる。

関連ファイル

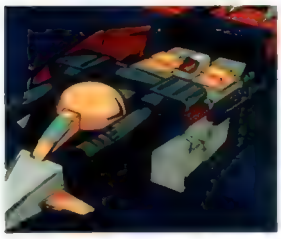
RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
FA-78-1 フルアーマー・ガンダム	AGS-01-03
RX-78-7 ガンダム7号機	AGS-01-111
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW

ガンダムに増加装甲や武装を施すことで、攻防力の強化を図ろうとした計画。フルアーマー・ガンダムが計画されたほか、アレックスなど、計画の影響を受けた機体も多い。

装　備　対艦戦闘を想定した大出力火器

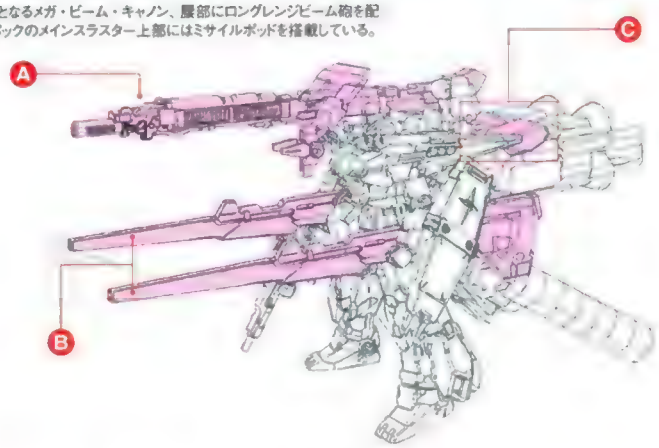
重装フルアーマーガンダム7号機のコンセプトは「MSをコアとしたMA」と言える。それを成立させるために、本機はメガ・ビーム・キャノンやロングレンジビーム砲、ミサイルポッドを装備。これらの装備はセカンドアーマーに搭載され、大出力ブースターで戦域に高速接近後、MSでは困難な超長距離攻撃・牽制を行う。特に対艦攻撃で効果を上げると言う。また、ガンダム7号機自体の装備を併用できたため、MAにはない運用柔軟性も併せ持っていた。



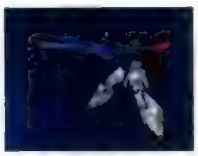
ガンダムの装甲・移動力の強化案は、Gメカがその始祖とされる。それと「FSWS計画」で得られたデータを発展させたのが重装フルアーマーガンダム7号機と言えよう。

■ 武装レイアウト

肩部に主砲となるメガ・ビーム・キャノン、腰部にロングレンジビーム砲を配置。バックパックのメインスラスター上部にはミサイルポッドを搭載している。



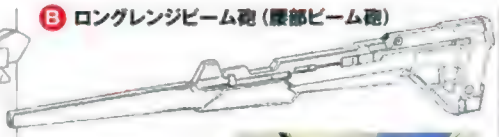
Ⓐ メガ・ビーム・キャノン



▶ センサー

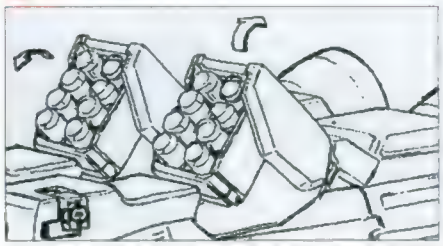
本機の主兵装。高火力かつ長射程であり、対艦戦に威力を発揮した。長距離射撃用のセンサーを併設している。

Ⓑ ロングレンジビーム砲（腰部ビーム砲）



中距離から長距離帯までをカバーすると思われるビーム兵器。対艦戦にも用いられたが、本来は対MS戦用の武装と思われる。

Ⓒ ミサイルポッド



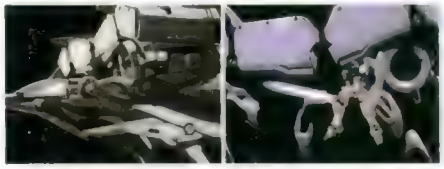
ミサイルポットは8連装のものが2基、後部スラスター上面に配置されていた。ポップアップ方式で、一斉射によって弾幕を展開した。

機体構造　主ユニットとなるセカンドアーマー

ノーマルのガンダム7号機にファーストアーマーを取り付けた状態がフルアーマーガンダム7号機、さらにセカンドアーマーを増設した仕様が重装フルアーマーガンダム7号機（単に重装フルアーマー・ガンダムとも言われる）である。

本仕様時の中核装備と言えるセカンドアーマーは、メガ・ビーム・キャノンをはじめとする各種武装と大型スラスター、プロペラント・タンクなどで構成されている。戦闘における重装フルアーマー形態の役割は、大推力を活かした戦域への高速接近、そして戦域外縁からの長距離攻撃および牽制である。なお、中距離戦闘に移行する際はセカンドアーマーをパージし、フルアーマーガンダム7号機となる。

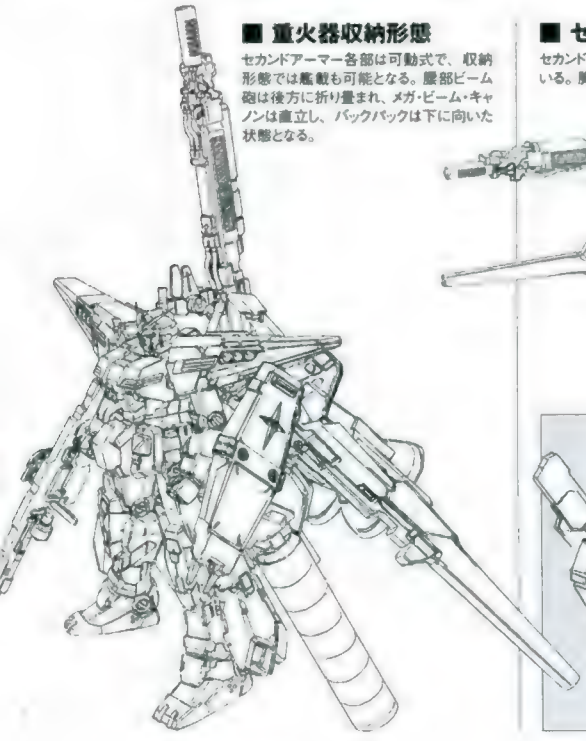
実戦での運用例として知られるものがU.C.0081の「水天の涙作戦」阻止戦である。この戦いで、全力航行中のムサイ級軽巡洋艦を遥か後方から追撃し、一撃で撃沈せしめたと言う。



MSをコアにしたMAという発想は、その後アナハイムエレクトロニクス社で研究が行われ、ガンダム試作3号機に採用されることとなる

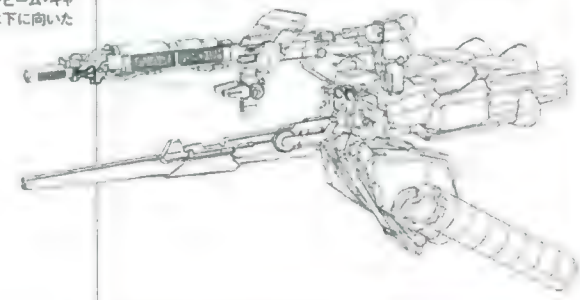
■ 重火器収納形態

セカンドアーマー各部は可動式で、収納形態では艦載も可能となる。腰部ビーム砲は後方に折り畳まれ、メガ・ビーム・キャノンは直立し、バックパックは下に向いた状態となる。

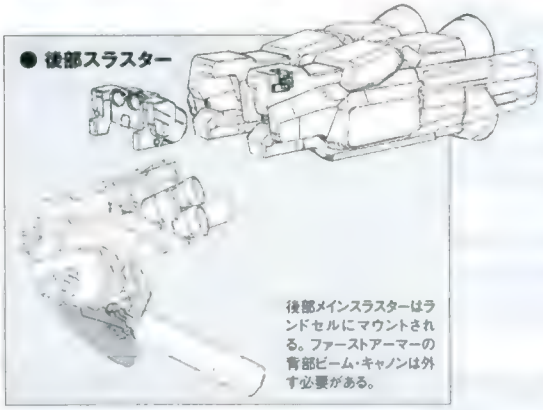


■ セカンドアーマー

セカンドアーマーは、スラスターを中核として各部に武装がマウントされている。胸部、股間部、肩部、脚部などにも複合増加装備を施した。



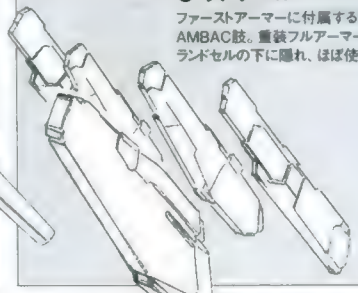
● 後部スラスター



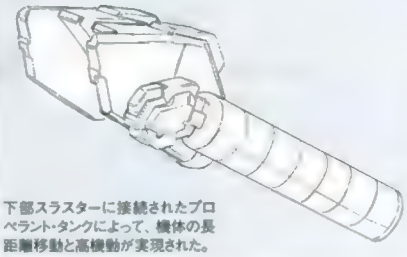
後部メインスラスターはランドセルにマウントされる。ファーストアーマーの背部ビーム・キャノンは外す必要がある。

● リアテール

ファーストアーマーに付属する腰部推進器兼AMBAC肢。重装フルアーマー形態では増加ランドセルの下に隠れ、ほぼ使われない模様。



● プロペラント・タンク



下部スラスターに接続されたプロペラント・タンクによって、機体の長距離移動と高機動が実現された。

XXXG-01S2

ALTRON GUNDAM EW VERSION

アルトロンガンダム（EW版）

XXXG-01S2 ALTRON GUNDAM EW VERSION

反乱軍の英雄として戦った五飛の愛機「ナタク」

XXXG-01S2 アルトロンガンダム(EW版)

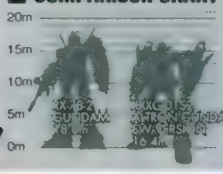
ALTRON GUNDAM EW VERSION

unknown

■ SPEC

全高	16.4m
重量	7.5t
ジェネレーター出力	3,045kW
スラスター推力	74,760kg
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	ツインビームトライデント／バルカン×2／ドラゴンハング×2
所属	マリーメイア軍
搭乗者	張五飛

■ COMPARISON CHART

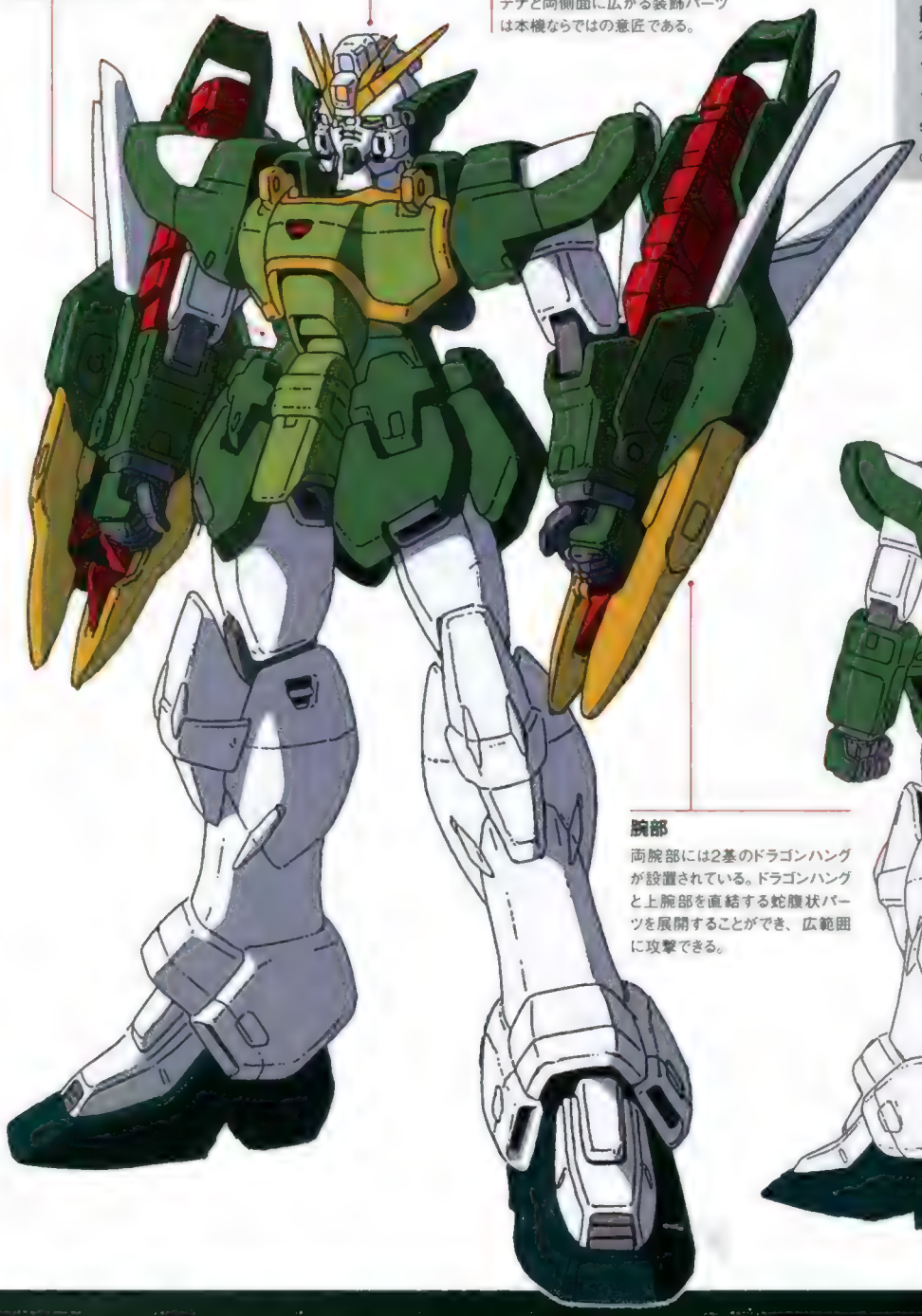


■ COLOR

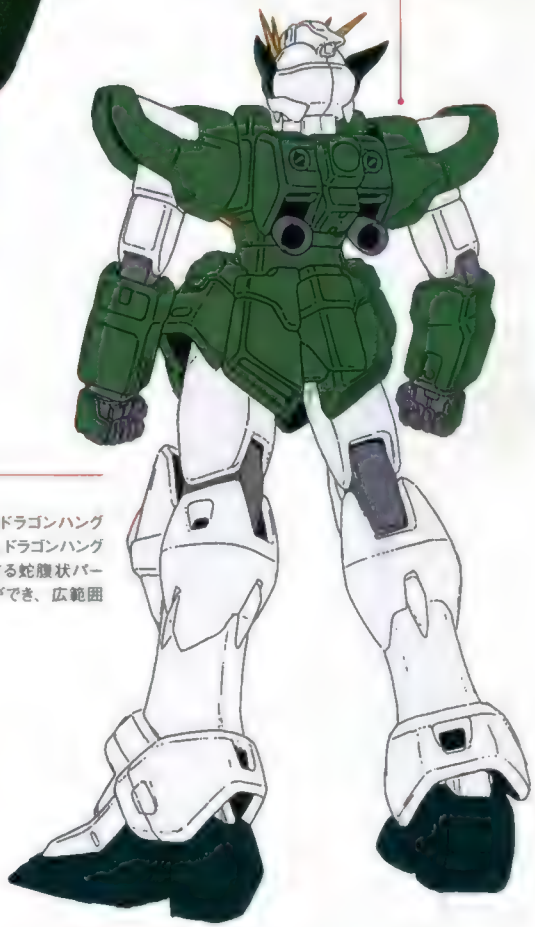
GREEN LIGHT GREEN RED YELLOW

機体構造
極めてシンプルな構造となっている。これにより優れた運動性能を実現し、特に格闘戦においてその能力を充分に発揮した。

頭部
トサカ状パーツの前面には、上下に並ぶ形でセンサー兼メインカメラが2基設置されている。4本のアンテナと両側面に広がる装飾パーツは本機ならではの意匠である。



背部
バックパックには大出力のスラスターを備えており、大気圏内外ともに運用可能。その上に大気圏突入用のパラシュートパックを設置することもできる。



腕部
両腕部には2基のドラゴンハングが設置されている。ドラゴンハングと上腕部を直結する蛇腹状パーツを展開することができ、広範囲に攻撃できる。

XXXG-01Sを強化・改修し接近戦に特化させたガンダム

L5コロニー群出身のMSパイロットである張五飛(チャン・ウーフェイ)の愛機XXXG-01S シェンロンガンダムを強化・改修した機体がこのXXXG-01S2 アルトロンガンダムである。五飛は自身が搭乗するXXXG-01Sおよびその後継機であるXXXG-01S2を「ナタク」と呼び、深い愛情を注いでいた。

XXXG-01S2はオペレーション・メテオから始まったA.C.(アフター・コロニー)195の戦乱に続き、A.C.196に勃発した「マリーメイアの反乱」でも五飛が搭乗するMSとして活躍した。本機は主武装であるツインビームトライデントと両腕に装備したドラゴンハングを駆使することによって、MS同士の格闘戦や拠点制圧作戦において優れた性能を発揮した。

A.C.195の戦乱終結後、五飛は5人のガンダムパイロットの中で唯一、自機の廃棄に賛同しなかった。そして彼はXXXG-01S2と共に「マリーメイアの反乱」で反乱軍の一員として再び戦いに身を投じる道を選んだ。だが、反乱軍が鎮圧され、民衆が平和を望んで立ち上がったことを確認した五飛は、二度と戦争が起こらないことを願ってXXXG-01S2を爆破したのだった。

関連ファイル

XXXG-01S シェンロンガンダム	W-01-09
XXXG-01S2 アルトロンガンダム	W-01-10
ヒイロ・ユイ	EW-02-01
張五飛	EW-02-05
マリーメイア・クシュリナーダ／デキム・バートン	EW-02-09

FILE PREVIEW
EW-02-09

A.C.196に反乱を起こしたマリーメイア軍の指導者。マリーメイアがリーダーだったが、デキムが裏で彼女を操っていた。

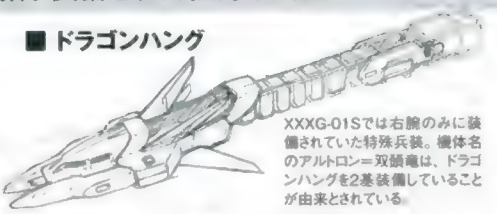
武　装　格闘戦への特化を目指し装備された強力な武装

XXXG-01S2は、ツインビームトライデントとドラゴンハングという2種類の格闘兵器を主武装として装備していた。その一方、火器類は頭部のバルカン砲のみで、ビームライフルなどの射撃兵器は用意されていない。これは武装を絞って機体の軽量化を図ることでより俊敏な戦闘を可能とするためであり、その効果は実戦で証明された。

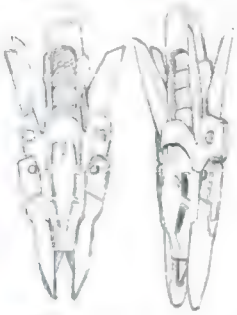
ヒイロ・ユイが操縦するOZ-06MSリーオーにツインビームトライデントで斬り掛かるXXXG-01S2。OZ-06MSはビームサーベルで対抗するが、その性能差は歴然としていた。

ドラゴンハングは、MSの胴体を掴むほどの可動域とそれを握りつぶすだけの威力を秘めていた

■ ドラゴンハング



XXXG-01Sでは右腕のみに装備されていた特殊兵装。機体名のアルトロン＝双頭竜は、ドラゴンハングを2基装備していることが由来とされている。

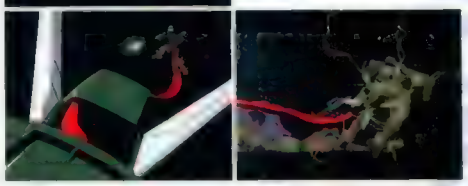


● 先端部

クロー部分はかなり大型で、収納時は左の図のように閉じている。展開時は先端が開き、MSを掴むことも可能。

● フレーム部

伸縮するフレーム部分は、ブロック状の小型パーツが連結した構造となっている。そのため単に伸縮するのみではなく、鞭のようなフレキシブルな動きを可能としていた。

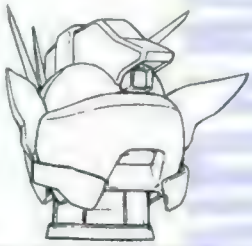


ドラゴンハングはほぼ無限と言えるほど延伸が可能。一般的な格闘兵器以上の攻撃範囲を持つため、射撃兵器の役目を一部担っているとも言える。

■ ツインビームトライデント

両端に三つ又のビームブレードを発生させる格闘兵器。柄は格納時には縮んでおり、使用時に伸長する。長尺だが軽量で取り回しに優れる。

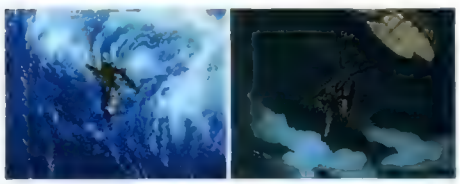
■ 頭部



サブ・カメラであるツインアイの両側面にはバルカン砲を装備している。小口径だが連射が可能で、牽制や対ソフトスキン用として使用された。

オプション　大気圏突入用装備として用意されたパラシュートパック

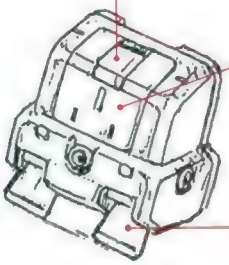
XXXG-01S2は装甲材質にガンダニュウム合金を採用したことにより、単独での大気圏突入を可能としていた。しかし、機体に装備したスラスターだけでの減速は困難であったため、大気圏突入用装備としてパラシュートパックが用意されていた。パラシュートパックは2種のパラシュートとスラスターで構成されており、これを用いることで安全な降下を可能とした。



XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロとの戦闘の最中、大気圏突入したXXXG-01S2はパラシュートパックを使用して落下スピードを抑えていた。

ガイドパラシュート

メインパラシュートの展開前に開く小型のパラシュート。メインパラシュートを引き出すほか、ある程度まで減速させる役割を果たす。



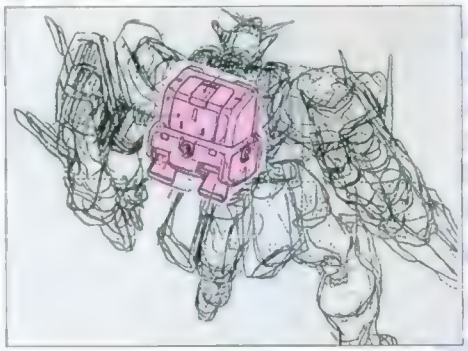
メインパラシュート射出口

実際に落下速度を減速させるための大型パラシュート。射出口のカバーを吹き飛ばした後、その中からメインパラシュートが現れる。

スラスター

パラシュートパック装着時はバックパックのスラスターが使用できないことから、推力保持のためここにスラスターが搭載されている。

■ パラシュート装着時

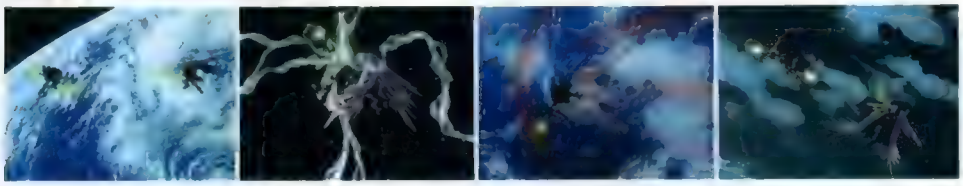


バックパックの上から覆い被せるようにパラシュートパックが装着されている。パラシュートパックの両側面には、姿勢制御用バーニアを備える。

運用実績　反乱軍の尖兵として戦ったXXXG-01S2

地球圏統一国家に宣戦を布告をした反乱軍＝マリーメイア軍に属していた五飛とXXXG-01S2は、その拠点であるX18999コロニーに潜入したヒイロが駆るOZ-06MSと交戦し、圧倒する。かつての仲間を敵に回し、敢えて世界の"悪"に身を置いた五飛は、その後衛星軌道上でヒイロのXXXG-00W0との決闘に挑み、互角の戦いを繰り広げた。この戦いで、XXXG-01S2は5機のガンダムの中で最も総合性能が高いXXXG-00W0に匹敵する戦闘力を持つことを証明したのだった。

■ 対ウイングガンダムゼロ戦



コロニーを一撃で破壊できるツインバスターライフルを装備し、4枚のウイングスラスターによる高速機動を実現したXXXG-00W0は、XXXG-01S2にとっても強敵であった。戦いの中に己の存在意義を求める五飛はそれでも戦いを挟み、軌道上から地球に降下しながら戦闘を続けたが決着はつかなかった。

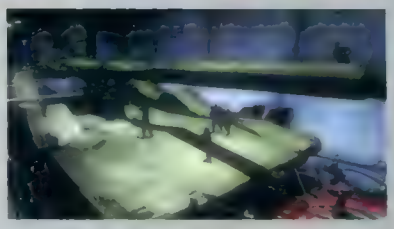
■ 張五飛

A.C.195の戦乱以降、武力放棄による完全平和主義に納得できなかった五飛。だが、平和を求める市民の姿から考えを改め、愛機を爆破している。

YMT-05 ヒルドルブ

HILDOLFR

ZEON



MSにその立場を奪われた、拠点攻撃用超弩級戦車

ジオン公国軍は、独立戦争が開戦した後の地球侵攻を既定路線としていた。その際、大口径砲や重装甲を持つ大型戦闘車輌が戦略上重要な存在と考えていた。しかし、コロニー国家のため、開発にあたってのノウハウが圧倒的に不足していた。そうした状況の中、地球連邦軍の戦闘車輌を基に、主力戦車マゼラ・アタックの開発を進めていた。

この流れの中で、連邦軍の重要拠点やビック・トレーなどの戦術目標を攻撃するための、強力な火砲を持つ戦闘車両の存在が求められるようになった。その要望に応えるべく開発されたのが、超弩級戦車YMT-05 ヒルドルブである。

30サンチという戦艦に搭載するサイズと同等の大口径砲を搭載したヒルドルブは、主発動機にイヨネスコ型核融合炉を搭載したため、大型化を余儀なくされた。当初は大きな戦果を期待されていたが、高度な運用柔軟性と機動性を有するMSの誕生によってその存在価値は失われてしまう。MSの技術を応用した車高変形機構や腕部の搭載なども行われたが、ヒルドルブはMSの戦場の主役の座を奪われてしまったのだった。

関連ファイル

デメジエール・ソンネン	IGL-01-07
北米遭遇戦	IGL-03-02
モビルタンクとモビルポッド	IGL-03-07
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

IGL-03-02 北米遭遇戦

U.C.0079.05、第603技術試験隊は北米大陸でヒルドルブの再評価試験を実施した。しかし、同地域には敵の画獲MS部隊が展開しており、遭遇戦へと発展したのだった。

機体構造① 単独で様々な戦局に対応する装備群

ヒルドルブは、戦術目標を攻撃するため、「30サンチ砲」を搭載している。これは宇宙戦艦に搭載されていた実体弾式火砲を転用したもので、20km以上の距離から目標を撃破可能な攻撃力を有していた。メガ粒子砲の小型化技術を確立していなかったジオン公国にとっては、重力下における最大級の攻撃力を誇る火砲であった。また、マゼラ・アタックのような化石燃料を使用するガスタービンエンジンを採用せず、イヨネスコ型核融合炉の搭載により、35mの全長を有する大型の車体を最高時速110kmという速度で移動させることが可能であった。また、複数の履帯を装備したことによる不整地走破性も高かった。

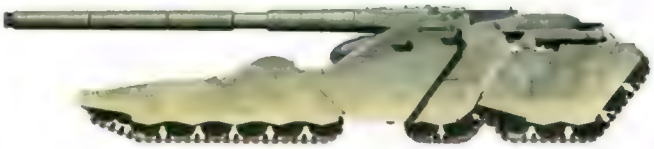
ヒルドルブは、MS-05 ザクIの誕生によって、不要とされた戦闘車輌ではあったが、兵器として劣っているわけではなかった。MSに匹敵する移動速度、攻撃目標に合わせて砲弾を変更することができる汎用性、長距離攻撃が可能な強力な火砲を持ち合わせており、単体の兵器としては高い完成度を有していたのである。しかし、「戦術目標の攻撃」のみに特化した局地仕様的な設計が、試作機のみの開発に留まる要因となってしまった。

■ YMT-05／四面図（タンク形態）

ヒルドルブの形状は、旋回砲塔を持たない「突撃砲」と呼ばれる戦闘車輌に近い形状となっている。また、履帯を3分割することで、高度な走行性能を獲得していた。

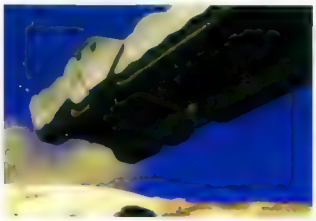
Front

Rear

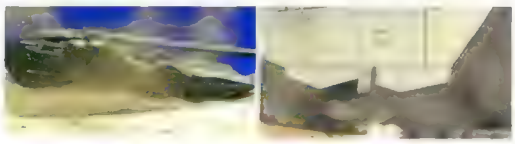


Side

Top



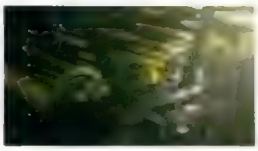
走行性だけではなく、高度な不整地走破性も有していた。また220tもの全備重量でありながら、最高速度は110km/hを誇った



履帯（キャタピラ）による無限軌道が3分割されていることで、1箇所が破損しても走行が可能。また、履帯のボルト部を爆砕することで、切り離すこともできる。

■ 搭載砲弾

ヒルドルブは、攻撃目標に応じて装填する砲弾を変更できる自動装填装置を搭載。この装置によって1名のパイロットでも、砲弾の撃ち分けが可能であった。刻々と変化する戦況や攻撃目標に合わせた砲撃が可能である点も特徴だが、ミノフスキー粒子散布環境下での目視による射撃の命中度は、搭乗者の練度に左右された。砲弾は、榴弾や焼夷榴弾、徹甲弾などが用意されていた。



● 榴弾

成形炸薬を内蔵した砲弾。着弾時に信管が反応し砲弾が爆発し、目標をはじめ、破片によって周辺にもダメージを与える。

● 焼夷榴弾

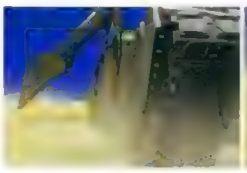
発火性の高い薬剤（焼夷剤）によって、着弾点を中心に広範囲を燃焼させる。ナパームとも呼ばれ、その燃焼温度は1,000度を超える。

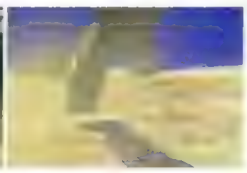
● 徹甲弾

針状の弾芯を発射することで、装甲を貫くことを目的とした砲弾。弾芯はケースに包まれており、発射後にそれが分離して弾頭が射出される。

■ オプション装備

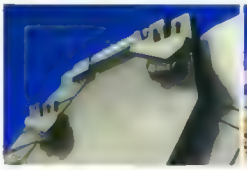
ヒルドルブは、規格外のサイズとは言え、基本的には戦闘車両である。そのため、それに準拠したオプション装備が搭載されている。防御用のスモークディスチャージャーに加え、専用の装備としてショベルアームとドーザーブレードが装備された。これらのオプションによって、単機で塹壕を掘ることも可能であった。

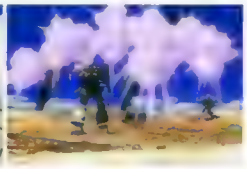




● ショベル・アーム

車体側面に配置されている。塹壕を掘るほか、格闘戦でも使用可能だった。また、モビル形態では肩部装甲の一部となった。





● スモーク・ディスチャージャー

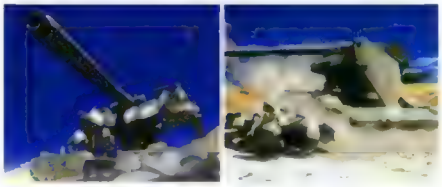
砲身の横に配置された煙幕弾発射筒。射出した煙幕弾を空中で破裂させることで、機体を中心に煙幕を展開する。

機体構造② 延命策として採用された「モビル形態」

MS（ザクI）の完成によって、「戦術目標への攻撃用車輌」というヒルドルブの存在価値は失われた。さらに軍上層部からは超弩級兵器の不要論も出はじめたのである。この結果、戦闘車輌としてのヒルドルブの開発計画は、大幅な見直しが図られることとなる。

延命策とも言える設計変更で採用されたものが、車高可変機構とMSのマニピュレーターであった。車高可変機構によってポップアップさせた状態は「モビル形態」と呼ばれる。MSの上半身を持つと言っても過言ではないモビル形態は、砲塔の位置を高くすることで射程の延長を図ったものだが、砲塔の旋回が可能になったことで砲撃の自由度が増す結果となった。また、接地圧を軽減させるために履帯の一部も配置が変更される。マニピュレーターの搭載によってMS用の手持ち式火器の使用が可能となり、近接格闘にも対応した。また、側部装甲版がシールドのように配置されるため、防御力も向上している。

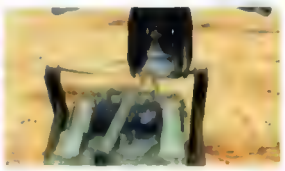
これらの機能の搭載によって「半MS化」したヒルドルブだが、U.C.0077に行われた評価試験の結果、不採用の烙印が押され、量産化されることはなかった。



試作段階で開発が終了したヒルドルブだが、地球侵攻作戦後の膠着状態を打破すべく、再評価試験の名目で実戦に投入された。北米大陸において鹵獲したザクを使用するセモベンテ隊を相手に対MS戦を展開した。

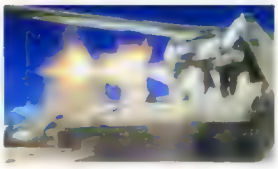
■ ヒルドルブ投下装置

北米大陸での再評価試験において、ヒルドルブは大気圏外からコムサイで輸送され、そのまま試験地域に投下された。機体を降下させる際には、専用の投下用パレット（台座）を使用。格納庫からパレットごと射出され、パラシュートで減速して地表に降下した。この投下システムは、事前にヨーツンヘイムにおいて準備されたもので、ヒルドルブ専用のものではなかったようだ。



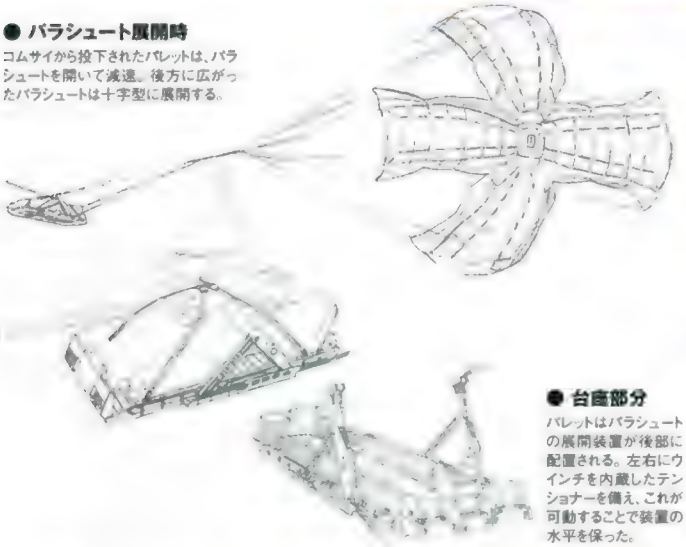
■ モビル形態

収納されていた上半身をポップアップさせ、砲塔の位置を変更。ショベルアームの下に折り畳まれていた腕部を展開した姿が、モビル形態である。モビル形態では、車高が13.3mにもなるため高速移動性能は損なわれてしまう。だが、変形の結果、固定されていた砲身は上半身の可動によって左右への射角を獲得した。また、ザクの腕部を流用したマニピュレーターは、ザク・マシンガンをはじめとするMS用火器を運用できた。



● パラシュート展開時

コムサイから投下されたパレットは、パラシュートを開いて減速。後方に広がったパラシュートは十字型に展開する。

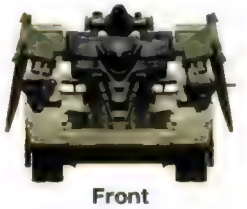


● 台座部分

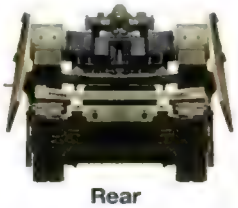
パレットはパラシュートの展開装置が後部に配置される。左右にウインチを内蔵したテンショナーを備え、これが可動することで装置の水平を保った。

● モビル形態 四面図

モビル形態では、車高が高くなるだけではなく、車体部も前後にスライドして長くなる。また、側面装甲も位置が変更され、懸架式のシールドとして機能する



Front



Rear

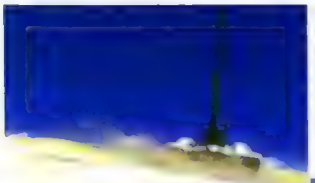
Top

Side

武　装 最大の攻撃力を持つ大型火砲

ヒルドルブの主兵装である30サンチ砲は、砲尾部の自動装填装置のユニットを含めると、全長35.3mものサイズを誇る。最大射程は32km、ミノフスキー粒子散布環境下での有視界戦闘においても、遮蔽物のない状態での有効射程は20km（実際の戦闘では10km程度）。タンク形態においては、左右に向けられなかったが仰角の変更は可能であった。

砲弾は薬莢式で、APFSDS（装弾筒型翼安定徹甲弾）、APDS（装弾筒徹甲弾）、AP（徹甲弾）、HE（榴弾）、HEAT（対戦車榴弾）、HESE（粘着榴弾）、Type3（対空榴散弾）、HEAT/I（焼夷榴弾）など、多様な弾種が使用可能で、MSや車輌、さらには航空目標にも効果を発揮した。事前に指定しておけば、複数の弾種の連続発射も可能だった。



30サンチ砲の砲身は、直角に近い状態にまで仰角を取ることが可能だった。そのため、通常の戦車では不可能な砲撃を行うができた。

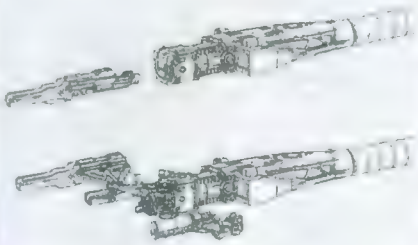
砲尾部分には、自動装填システムを搭載。使用する弾頭を指示すれば、アームが任意の砲弾を選択し、効率的な装填を行う

■ 30サンチ砲

宇宙戦艦に使用されていたものをそのまま転用しているため、全長は30mを超える。車体もこの砲身に合わせて大型化されている。

自動装填装置の概念図。砲尾の下部にある給弾アームが、砲弾を選んで薬室に装填する

● 30サンチ砲／排莢装置



使用後の薬莢は後方に排莢されるが、砲身の仰角によっては後方に排出することができない。その際には、上部の排莢部の蓋が開き、レールにそって薬莢が排出される。

MORE INFO!

戦車の拘ったパイロット

ヒルドルブのテストパイロットを務めたデメジエール・ソンネン少佐は、元戦車教導団の教官で当時は機動師団に所属していた。しかし、MSパイロット転科試験に失敗し、主流から外れてしまった人物である。

戦車兵として高い能力を持ちながら、その技術を活かせないまま時代遅れの存在となった自分と、兵器として認められなかったヒルドルブを重ねていたソンネン。彼は、第603技術試験隊におけるヒルドルブの再評価試験にすべてを懸けていたのである。

遭遇戦となった再評価試験では、セモベンテ隊を壊滅させるほどの活躍を見せた。しかし、セモベンテ隊隊長のツァリアーノ中佐と相討ちとなり戦死している。

■ デメジエール・ソンネン

ジオン公国軍少佐。MSパイロットへの転科試験に失敗したため、自暴自棄に陥り、神経症を発症。自身が「ドロップ」と呼ぶ錠剤を服用していた。しかし、戦車乗りとしての腕は確かで、単機で敵1個中隊を全滅させた。

RB-79

ボール
BALL

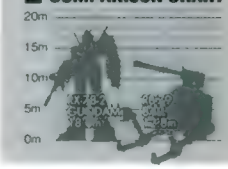
E.F.S.F.

公国軍残存兵・戦争孤児・山賊改造機

■ SPEC

全高	12.8m
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	キャノン砲
所属	地球連邦軍
搭乗者	ヒデン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

コクピット
コクピットは球形のボディー・ユニット中央に配置されている。ハッチ前面のキャノピーからの目視とモニターカメラを併用する設計は、系列機に共通する特徴となっている。

パイロット
戦後の人員不足からか、地球連邦軍によるア・バオア・クーの調査には多くの少年兵が当てられた。特にRB-79には、ヒデンら新米パイロットが搭乗することがほとんどだったと言われている。

防御能力
ボディー・ユニットはトラス構造のフレームを組み合わせることで強化されている。ただし、その上に取り付けられた最終装甲自体は貧弱であり、強い衝撃で剥離することも珍しくなかった。

マニピュレーター
一般的なRB-79とは異なり、メイン・アームの下部にサブアームを備えるこれにより作業用ワンマン・ポットとして、より高度な作業能力が付加されることとなった。

機動性
高機動バーニア・システムのほか、機体各部に固形燃料ペレットを用いたロケット・モーターを配し、機動性を強化している。機体上部やマニピュレーター基部の穴はその噴射口である。

終戦直後に宇宙要塞内部を調査したモビルポッド

民間の作業用ポッドを原型とするRB-79 ボールの構造は、兵器としての発展性の限界を示唆していたが、同時に主力兵器としての利点も有していた。決して余裕があるとは言えなかった一年戦争時の地球連邦軍にしてみれば、調達が容易な民生機ベースの本機は都合のよい兵器だったのである。RB-79はその特性を活かし、一年戦争最後の決戦「ア・バオア・クー宇宙要塞攻略戦」にも多数配備され、一定の働きを示している。さらにそのシンプルさゆえに設計には改修の余地があり、さまざまな仕様変更機の誕生を許容していた。後期生産タイプに分類されるRB-79C ボール改修機に限りなく近い仕様のRB-79が運用されていたことも、そうした本機の特徴を示すものと言える。初期の機種からRB-79Cに移行する過程で、どちらにも定まらない仕様の機体が生まれていたとしても、不思議ではなかったのである。

ちなみにこのタイプのRB-79は、一年戦争終結直後のU.C.0080.01に行われたア・バオア・クーの調査にも運用されたと言われている。仕様変更の方向性と合わせて鑑みるに、本機は宇宙空間での作業が主となるであろう戦後に適した機体だったと言えるだろう。

関連ファイル

RB-79 ボール	FG-01-05
RB-79C ボール改修型	83-01-09
一年戦争の終結とジオン残党の動向	FG-03-13
ア・バオア・クー	FG-03-58

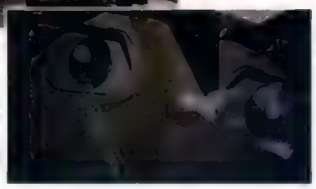
FILE PREVIEW

一年戦争はU.C.0080.01.01に終結するも、旧ジオン公国軍残党の多くは終戦協定を認めず各地に潜伏した。その存在は争乱の火種として燻り続けることとなった。

構造／運用履歴　要塞内で小規模遭遇戦を繰り広げたRB-79

ア・バオア・クーの調査に用いられたRB-79は、RB-79Cに移行する過程で生み出された仕様変更機である。スラスターやマニピュレーターといった装備の改修により機体性能は向上したが、基本コンセプトに変化はなく、単機あるいは同機種の部隊による対MS戦は想定されていなかった。調査については、要塞の完全な武装解除を目的とした索敵行動であった。だがこの任務に投入された4機のRB-79は、要塞内に潜伏していたMS-06F ザクIIF型の奇襲を受けて交戦を余儀なくされ、3機が損傷する事態となった。その中でヒデン機のみが坑道まで辿り着き、公国軍MSの残骸を確認。さらに敵MSの撃破に成功している。なお、この任務に従事したパイロットは終戦後に配備された補充兵ばかりだったと言われ、公国軍と同様に疲弊していた連邦軍の実情が窺える。

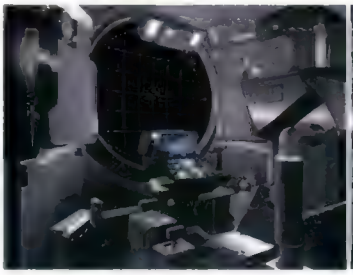
索敵任務を受けた4機は、友軍機が開けた穴からア・バオア・クー内部に進入。だが、その内部調査の最中に、何者かの奇襲を受けた。

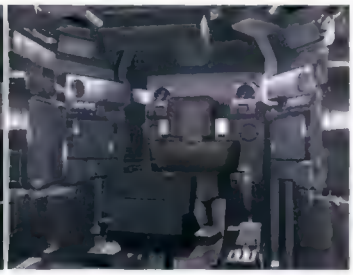


仲間が離脱する中、単独で調査を続行したヒデン機。襲い掛かろうとしたMS-06Fの気配を察知したヒデンは、敵機の撃破に成功するが……。

■ 機体構造

後方支援と作業に主眼を置き、無駄を排除した機体。なお、内部フレームが露わになった状態でも、機体の稼働に大きな支障はなかった。





■ コクピット内レイアウト

コクピットの内部構造や機器の配置については、仕様ごとに大きな違いはなかったようだ。ア・バオア・クーの索敵任務にあたった機体も、RB-79K ボールK型とほぼ同様のコクピット構造を採用している。

MS-06F

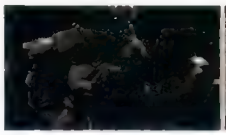
ザクIIF型
ZAKUII F TYPE
ZEON

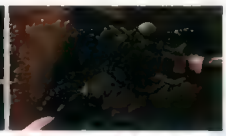
索敵部隊と交戦した残党兵のMS

所属
単独で抵抗を続けていた機体であり、その詳細は不明。ただ、後に年少兵の搭乗が確認されたことから、最終防衛ラインに配された予備部隊の機体とも考えられる。

■ ザク・バズーカ

公国軍残党のMS-06Fが装備していた唯一の武器。元々は対艦用に開発されたバズーカということもあり、RB-79を仕留めるに充分な威力を有していた。





RB-79の索敵部隊を襲撃した公国軍残党のMS-06F。しかしその機体は、右腕を失い脚部の動力パイプも損傷した満身創痍の状態であった。

年少兵が搭乗した満身創痍の機体

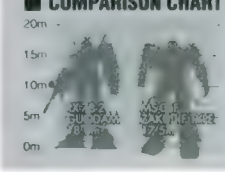
U.C.0079.01.01、月面都市グラナダにおいて終戦協定が締結され、一年戦争は正式に終結した。その後、地球連邦政府は反連邦の最大勢力サイド3の弱体化に成功したものの、小規模な残存戦力は依然として残されたままとなっていた。ジオン公国軍残党の多くは、ジオン共和国を連邦の傀儡とみなし、終戦協定そのものを認めていなかったのである。

最終決戦の地となった宇宙要塞――戦争の傷がまだ生々しいア・バオア・クーも例外ではなく、連邦軍の内部調査によって1機のMS-06Fが発見された。損傷が激しかった同機は3機のRB-79を退けたものの、最終的には撃破されている。なお、そのパイロットは年少兵の少女であった。彼女はなぜ、終戦を迎えてもなお満身創痍の機体で抵抗を続けたのか。その心情は杳として知れないが、最終防衛ラインとなっていたア・バオア・クーにそういった兵が投入されていたことからは、人手不足だった当時の公国軍の実情が窺える。

■ SPEC

全高	17.5m
重量	56.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ザク・バズーカ
所属	ジオン公国軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

YFX-200

シグーディープアームズ
CGUE TYPE D.E.E.P. ARMS

Z.A.F.T.

携行可能ビーム兵器の実証試験機

頭部
原型機であるZGMF-515シグーと大きく異なる点は、前方に追加装備されたブレード状のアンテナである。これにより通信・索敵能力が強化されている。

武装
武装の実証試験機として、両肩には携行レベルのビーム兵器の試作となる熱エネルギー砲を搭載。また、レーザー刃の試作であるレーザー重斬刀を装備しており、高い戦闘力を有する。

武装
ZGMF-X10A フリーダムガンダムと、ZGMF-X09A ジャスティスガンダムに採用される予定の装備を搭載。火力は高いものの消費エネルギーも激しい。

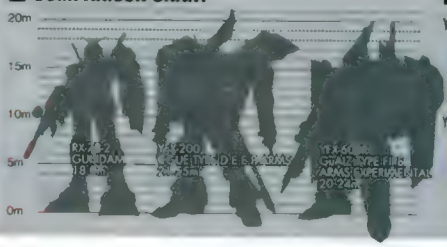
SPEC -YFX-200 CGUE TYPE D.E.E.P.ARMS-

全高	21.55m
重量	81.83t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	JDP8-MSY0270 試製指向性熱エネルギー砲×2 他
所属	ザフト
搭乗者	シホ・ハーネンフース

SPEC -YFX-600R GuAIZ TYPE FIRE ARMS EXPERIMENTAL-

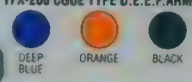
全高	20.24m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	MMI-M15 クスィフィアス レール砲×2 他
所属	ザフト
搭乗者	——

COMPARISON CHART



COLOR

YFX-200 CGUE TYPE D.E.E.P.ARMS



YFX-600R GuAIZ TYPE FIRE ARMS EXPERIMENTAL

YFX-600R

火器運用試験型ゲイツ改
GuAIZ TYPE FIRE ARMS EXPERIMENTAL

Z.A.F.T.

ザフト製「G」の装備試験機

装甲
本機はザフトにおける初のPS装甲の実装機体でもある。ただし武装も同時に運用すると実働時間はわずか5分程度となってしまい、実用性は低い。

シグーとゲイツをベースとした新装備の試験機

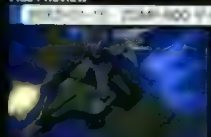
ZGMF-1017 ジンをベースに用いて試作機を開発し、様々なバリエーションや新型機を試行錯誤していったザフト。一方、新型機ではなく新たな装備や武装を試験するための検証用機も開発されている。特に地球連合軍の新型MSである第1期GAT-Xシリーズ、通称「G」をクルーゼ隊が奪取したことで新武装の開発は喫緊となり、それを踏まえた新型機開発も大きく進展することとなった。「G」を解析したザフトは、MSが携行可能なビーム兵器と実体弾をほぼ無効化できるフェイズシフト（PS）装甲を脅威と捉え、早急な実用化が迫られたのである。

ビーム兵器の実証機として素体となったのは、ジンの上位機体となるシグーであった。このYFX-200 シグーディープアームズのテストパイロットは、ジュール隊に配属される前のシホ・ハーネンフースが務め、実戦投入による実地試験も行われていた。さらにザフト製「G」と言うべき新型機開発にあたり、PS装甲と新装備の試験機となったのは、ジンに継ぐ主力量産機ゲイツを母体として改修されたYFX-600R 火器運用試験型ゲイツ改である。この機体もシグーディープアームズと同じく、総力戦となった第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に投入されている。

関連ファイル

ZGMF-X10A フリーダムガンダム	SEED-01-11
ZGMF-X09A ジャスティスガンダム	SEED-01-12
ZGMF-600 ゲイツ／ZGMF-515 シグー	SEED-01-15
ジオグーン 他	DES-01-10C
ザフトの兵士たち	SEED-02-17
C.E.のMS	SEED-03-17

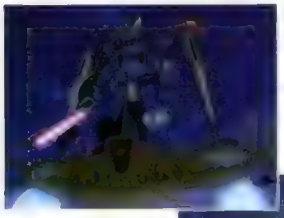
FILE PREVIEW



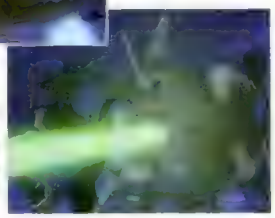
シグー（左）は当初ジンの後継機として開発されたものの、連合の新型MS「G」の情報によって、そのデータを採り入れたゲイツが次期主力機となった。

シグーディープアームズの構造／武装　ビーム兵器とレーザー刃の実証試験を担ったシグーの派生機

「Directional Energy Emission exPerimental Arms」(指向性エネルギー放射兵器試験機)から「ディープアームズ」の名称が付けられた。実験機として4機が試作され、ビーム兵器の搭載自体は成功したが小型化や冷却能力はまだ途上である。同時にレーザー刃兵器の実証試験も行われていた。なお、第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に参戦したシホ機は、"乱れ桜"の異名を持つ連合軍のレナ・イメリアと交戦。彼女のバスターダガーと互角に戦った。



機密情報を有していた特殊バクゥの頭部が、ジャンク屋ロウ・ギュールの手に渡った際は、回収任務を帯びて出撃するがレッドフレームに撃退された。



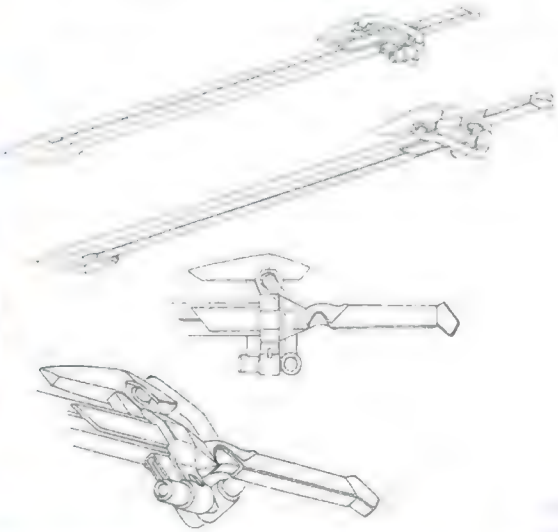
両肩のJDP8-MSY0270試製指向性熱エネルギー砲は携行武装にまで小型化することはできず、冷却能力の不足から長時間の連射はできなかった。

■ 背面

冷却材タンクをバックパックに内蔵し、チューブを用いて両肩の砲身を冷却する。また砲身後部はスラスターとなっている。

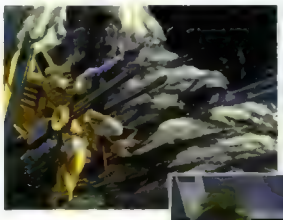
■ NOL-Y941 レーザー重斬刀

実体剣の刀身に加えてレーザービームの刃を構築可能。実体剣では破壊が難しいPS装甲に対して、効果が期待できる格闘兵装である。

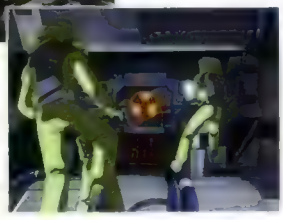


火器運用試験型ゲイツ改の構造／装備　フリーダムとジャスティスの装備・武装試験機

フリーダムガンダムとジャスティスガンダムの装備・武装を実証試験するために開発された。両機共通の携行ビーム兵器MA-M20 ルプス ビームライフルをはじめ、フリーダムのクスィフィアス レール砲およびラケルタ ビームサーベル、ジャスティスのリフターを搭載する。第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に駆り出された本機は、"奉神"の異名を持つオーブのバリー・ホーが乗るM1Aアストレイと交戦。駆動系を壊されながらもリフターを使う戦法を見せた。



第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦には、シグーディープアームズと共に投入された。電源ケーブルを繋いで稼働時間の短さをカバーして防衛に当たった。



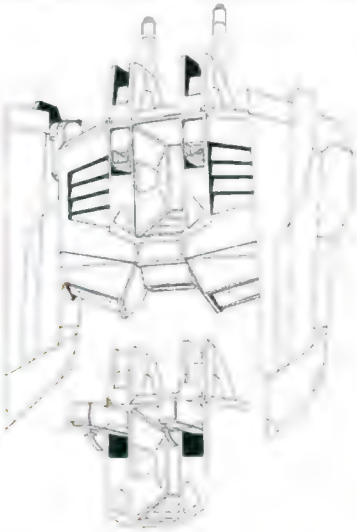
Nジャマーキャンセラーは未完成であったため、エネルギー消費が大きい装備とPS装甲を同時に用いた場合、補助バッテリー込みで10分しか稼働できない。

■ 背面

ジャスティスのリフターと酷似し、ほぼ完成形。内蔵武装もフォルクリス機関砲とフォルテス ビーム砲はジャスティスと共通。

■ リフター

ファトゥム-00の原型となるMS支援空中機動飛翔体。ジャスティスとはマウント方法が異なり、2点で接続される(下)。サブバッテリーも内蔵。



MORE INFO!

制式採用されたザフトのMSV

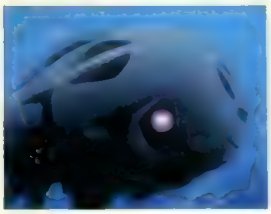
シグーディープアームズと火器運用試験型ゲイツ改は、武装と装備の実証試験機であり、場合によっては実戦に投入される完成度を持つ。こうした試作機の中には、ほぼそのまま制式採用に至るケースもあった。それが、ジオグーンとして制式化されたUTA/TE-6 グーン地中機動試験評価タイプである。

グーン地中機動試験評価タイプは、プラント評議会の依頼を受けたディラー・ロッホが運用。コロニー・メンデルでジョージ・グレンのDNAサンプル探索に投入された。

C.E.73にジオグーンは制式採用され、オペレーション・フューリーでオーブの防衛本部や要人のいる地下シェルターへの侵攻に投入され戦果を挙げた。

■ UTA/TE-6
グーン地中機動試験評価タイプ

土壌などを液状化し、水中のように地中を進むことができるスケイルモーターを搭載した水中　地中を潜航できる特殊MS。運用にはスケイルモーターによる液状化が可能かどうかの地質調査が必要。



最終決戦に向けて0ガンダムのフルアーマー再想

GN-000FA

フルアーマー0ガンダム

FULLARMOR 0 GUNDAM

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	84.9t（装備重量 31.5t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン+GN複合装甲
武装	ニ連ビームガン／ビームバズーカ／ガンダムバルカン×2／ビームサーベル
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

武装
追加された装甲と共に武装も強化されている。固定武装として二連ビームガン、ビームバズーカ、ガンダムバルカンを新たに追加し、火力を強化した。

背部
関節部やスラスターを塞がないように装甲が取り付けられており、背面も高い防御力を持つ。GNドライヴ（または粒子貯蔵タンク）部分は、両側に沿って装甲が備わっている。

装甲
GN複合装甲のアーマーの装備により強固な防御力を獲得。反面、消費するGN粒子が莫大であり、オリジナルの太陽炉を使わないと長時間の稼働は困難である。

0ガンダム
第一世代型ガンダムの0ガンダムは以降の「ガンダム」の原型機と言える。ガンダムマイスターはリボンズ・アルマークで、最終決戦において再び搭乗した。

GN複合装甲と追加武装による0ガンダムの強化

リボンズ・アルマークが率いるイノベイド勢力との最終決戦において、ソレスタルビーイング（CB）もまた総力で挑んだ。その際トレミーチームには、GN-000 0ガンダムが配備されたのである。この0ガンダムの最終整備を任されたのは、CBのサポート組織フェレシュテに所属していたメカニック、シェリリン・ハイドであった。この時、シェリリンは0ガンダムの強化を思案。以前に開発していた0ガンダム用のフルアーマーユニットを使おうと試みた。それがGN-000FA フルアーマー0ガンダムである。

フルアーマーユニットは0ガンダムの機能を飛躍的に強化するものの、性能に見合うように消費するGN粒子量も非常に多い。ただでさえ0ガンダムにオリジナルの太陽炉は使用できず、粒子貯蔵タンクで稼働させることとなる。このためシェリリンは、運用時の粒子消費量を調査するためシミュレーションを行う。アンフ相手とはいえ全く攻撃を寄せ付けず、遠近どちらの距離帯でも高い戦闘力を発揮したものの、粒子消費量は予想を上回り、粒子貯蔵タンクによる0ガンダムのフルアーマー運用は現実的ではないと結論するに至った。結局、粒子貯蔵タンクを取り付けただけで決戦に送り出したのである。

関連ファイル

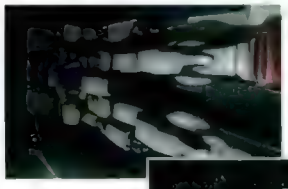
GN-000 0ガンダム	00-01-01
シェリリン・ハイド 他	AGS-02-27B
外宇宙航行艦「ソレスタルビーイング」の決戦	00-03-15
面屋のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

ソレスタルビーイングは、武力介入を行うための機動兵器に「ガンダム」と名付けた。それは当時のMSの最先端を行く性能を備え、太陽炉を主機関とする。

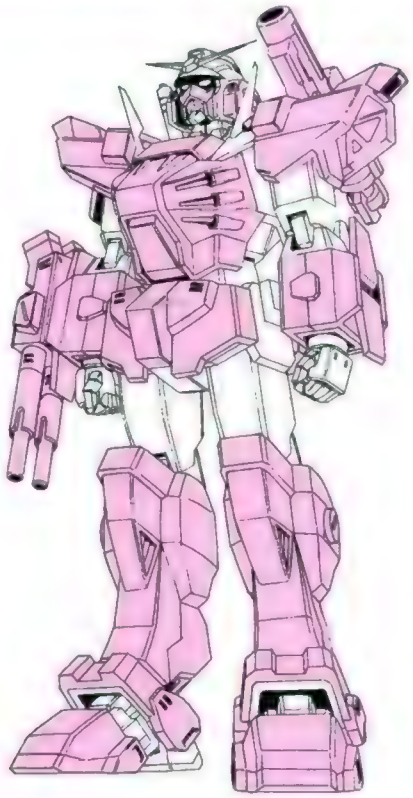
機体構造／武装　太陽炉搭載機を前提とした強化装備

フェレシュテで管理されていた0ガンダムには、積極的に運用する計画があり、同時に装備の強化が提案されていた。設計担当はシェリリンであり、フルアーマーユニットはGN複合装甲に追加武装を組み込んだ強化装備である。完成したフルアーマーユニットだが、西暦2307年における国連軍との戦いでCBが崩壊した際、太陽炉と共に0ガンダムはトレミーチームに譲渡。この時フルアーマーユニットも一緒に引き渡されている。しかし、本体は太陽炉搭載を前提とした強化装備であったため、イノベイドとの戦闘では運用される機会がなかった。なお、フルアーマー0ガンダムに自信を持つシェリリンは、師匠イアンの造ったダブルオーガンダムに負けない自負があり、こっそりとシミュレーションを試みる。だが、自信を貫けなかったのか、ダブルオーには実戦に弱いエコ・カローレ、0ガンダムには無類の強さを誇るフォン・スパークのマイスターデータを使った。そのズルをフェレシュテのリーダー、シャル・アクスティカに見咎められ、恥ずかしい思いをしたという。



GN粒子を生成できない粒子貯蔵タンクを動力とする0ガンダムでは、粒子消費の激しいフルアーマーユニットの真価は発揮できなかった。

ビームサーベルは0ガンダム本来の標準装備。フルアーマーユニットによる追加武装は火器をメインとし、格闘兵装の追加はない。

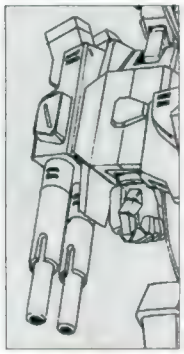


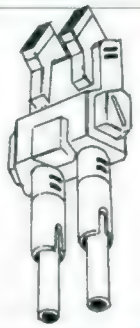
■ 追加アーマー

GN複合装甲は、GNフィールドをE カーボン製の装甲で挟み込む構造をしており、安定したフィールドの展開・維持を可能とする。任意でパージでき、その瞬間に装甲内に供給されていた粒子が漏れ出すため、受けた攻撃を無効化する。なお、GN粒子による重量軽減効果により、追加アーマーの重量は抑えられている。

太陽炉周囲にも追加アーマーを備え、その両側にはビームバズーカとビームサーベルのラッチを持つ。0ガンダムは太陽炉から大量の粒子を放出して防御に使うGNフェザーの展開機能があり、装甲と併せて高い防御力を誇る。

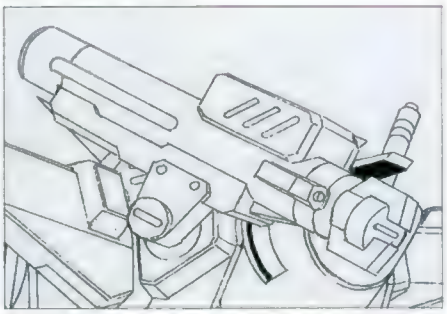
■ 二連ビームガン





0ガンダムが標準装備とする携行武装にビームガンがある。これを二連装化しており、火力を向上させた固定武装。下腕部の追加アーマーにウエポンラックを備える。

■ ビームバズーカ



大量の粒子を一気に放出するビーム砲。ガンダムヴァーチェの標準兵装であるGNバズーカなどと同様の設計思想に基づいた兵器である。

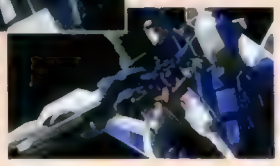
■ ガンダムバルカン

ミサイルなどの迎撃に用いる対空兵装。ガンダムタイプに標準搭載されているGNバルカンは0ガンダムには未実装で、それを追加装備した。

SCIENCE Key Word　CBにおける装備の追加による強化

あらゆるミッションに対応できるように、CBでは各ガンダムに対応した追加装備が開発されている。ガンダムエクシアを高速移動させるためのアヴァランチ装備や、ガンダムデュナメスの水中狙撃用のトルペード装備など、機体に新たな特性を付与するものから性能の拡張・強化など様々である。またガンダムヴァーチェは、ガンダムナドレの偽装装備兼武装／装甲ユニットと考えることもできるだろう。

武装を追加して単純に総合戦闘力を強化したものがGNHW仕様である。その発展がELSとの決戦に投入された最終決戦仕様と言える。

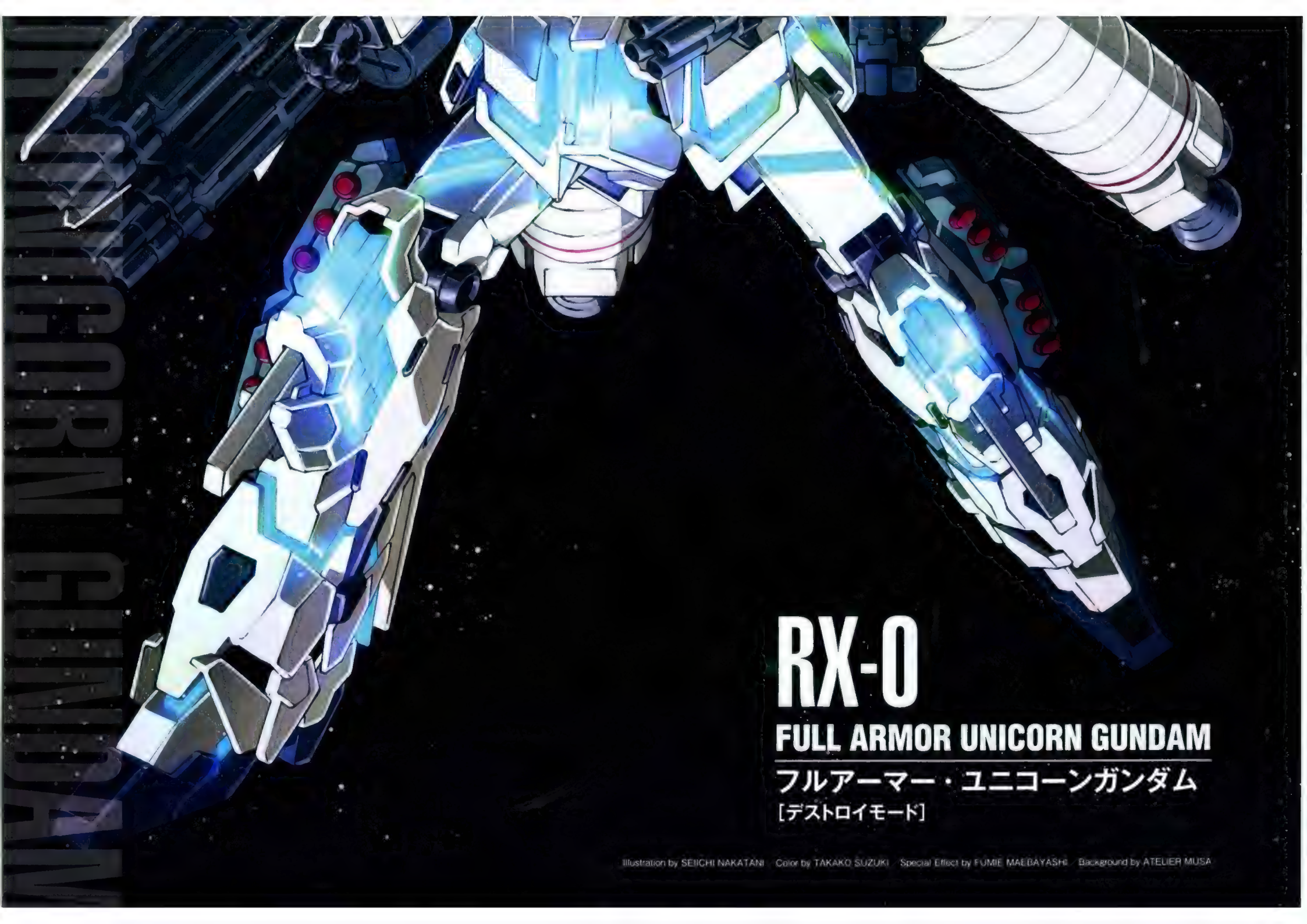


追加装備の延長線上にあるものが、GNアームズといった「着込む」MS大のパワードスーツタイプのガンダム支援機と言える。

GN-004/te-A02 ガンダムナドレ アクウオス
トライアルシステム拡張装備を装着したガンダムナドレ。GNマスクソードはトライアルシステムのコントロール機能を有した武装である。

GNW-001/hs-T01 ガンダムスローネアインドゥルブレンツ
高機動装備のガンダムスローネアイン。飛行形態への変形を可能とし、行動可能範囲の拡張と稼働時間の延長も図られている。

RX-0 FULL ARM


RX-0
FULL ARMOR UNICORN GUNDAM
フルアーマー・ユニコーンガンダム
[デストロイモード]
Illustration by SEIICHI NAKATANI Color by TAKAKO SUZUKI Special Effect by FUMIE MAEBAYASHI Background by ATELIER MUSA

『箱』の在処を目指したユニコーンガンダムの強化仕様

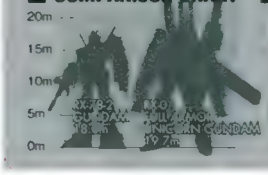
RX-0 フルアーマー・ユニコーンガンダム［デストロイモード］

FULL ARMOR UNICORN GUNDAM

■ SPEC（ユニコーンモード時）

全高	19.7m（デストロイモード時 21.7m）
重量	45.1t（全備重量 76.9t）
ジェネレーター出力	3,480kW（デストロイモード時 測定不能）
スラスター推力	189,700kg（デストロイモード時 測定不能）
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ガトリングガン×2／60mmバルカン砲×2／ビーム・マグナム／ハイパー・バズーカ×2／ビーム・サーベル×4／シールド×3（ビーム・ガトリングガン×3）／ハンド・グレネード×8／対艦ミサイル・ランチャー×2／グレネード・ランチャー×2
所属	ビスト財団
搭乗者	バナージ・リンクス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

改修点
ネェル・アーガマに積み込まれていた武装群を可能な限り搭載し、大幅な火力の強化に成功している。また、追加ブースターの設置により推力も向上した。

バックパック
ハイパー・バズーカとブースターを装着するための追加フレームを備えている。上部にビーム・ガトリングガンとシールドを装着した。

カーディアス・ビストの息子であるバナージ・リンクスの乗機として運用され、彼のニュータイプへの覚醒を促すきっかけとなった。

◀ ユニコーンモード

大型ブースター
後方に伸びる大型のブースターは、94式ベースジャバーのスラスターを流用したもの。任意でのパージが可能であった。

腕部
両腕部の外側には、ビーム・ガトリングガンとシールドを装着している。装備時にも腕部の可動域は高く保たれていた。

大胆な発想を形にした最終決戦仕様

『ラプラスの箱』の所在を明らかにする"鍵"として、『箱』を巡る争乱の中心的存在であったRX-0 ユニコーンガンダム。敵機が発する感応波を捉えることで発動する特殊OS『NT-D（ニュータイプ・デストロイヤー）』を搭載したユニコーンガンダムは、極めて独創的かつ高性能な機体であった。さらに、機体に搭載された『ラプラス・プログラム』が示した最終目的地〈インダストリアル7〉を前にして、大幅な改修が施された。その結果、完成したのがこのフルアーマー・ユニコーンガンダムである。

フルアーマー・ユニコーンガンダムは、機体のパイロットであるバナージの友人タクヤ・イレイが提案し、アナハイム・エレクトロニクス（AE）社のメカニックマン、アーロン・テルジェフによって調整が図られた重武装形態である。ハイパー・バズーカや対艦ミサイル・ランチャー、ビーム・ガトリングガンなど、大量の火器を追加装備しているのがその特徴で、機体の攻撃力は飛躍的に向上した。これにより、敵対していたネオ・ジオン残党軍『袖付き』や、地球連邦軍艦隊との戦闘をよりスムーズに行うことが可能となったのである。

関連ファイル

RX-0［N］バンシィ・ノルン	UC-01-02C
MSN-06S シナンジュ	UC-01-12
バナージ・リンクス	UC-02-01
カーディアス・ビスト	UC-02-09
アナハイム・エレクトロニクス工専生徒（タクヤ・イレイ、ミコット・バーチ）	UC-02-12

FILE PREVIEW

アナハイム・エレクトロニクス工専にてバナージと同級生であったタクヤ・イレイは、ユニコーンガンダムのフルアーマー化を提案した。

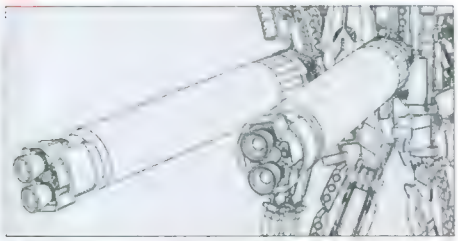
強化装備　極限の火力を追い求めた大量の追加武装

「フルアーマー」と銘打たれた仕様であるが、実際に改修によって強化されたのは火力と推力である。標準装備であるハイパー・バズーカやシールド、ビーム・ガトリングガンの追加をはじめ、ハンド・グレネード、対艦ミサイル・ランチャーなどミサイル／グレネード類の追加装備が進められた。その一方で、各関節部の可動性は確保されたほか、デストロイモードへの変形も可能となっていた。

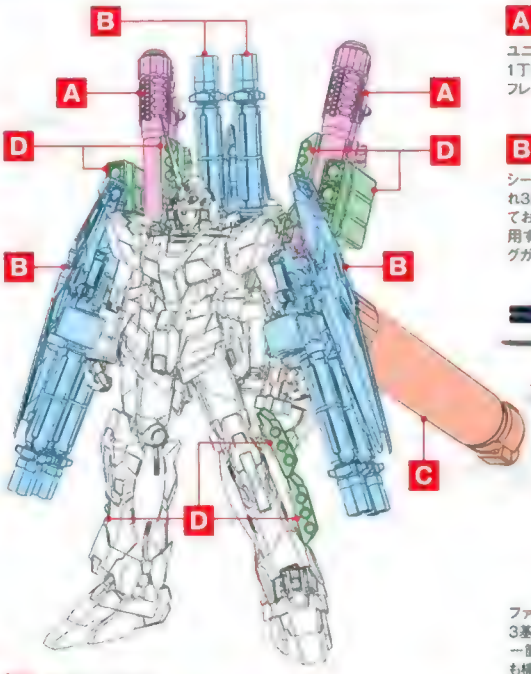
ネェル・アーガマから発進するフルアーマー・ユニコーンガンダム。重量の増加による運動性の低下は最小限に留められていた。

ミサイル・ランチャーなど火器群のみならず、大型ブースターやそれをマウントする追加フレームも任意で切り離すことができた。

C 大型ブースター



火器群の増強によって、仕様では重量が大幅に増加した。そのため、機動性と加速力を維持する大型ブースターが新たに装備された。



A ハイパー・バズーカ

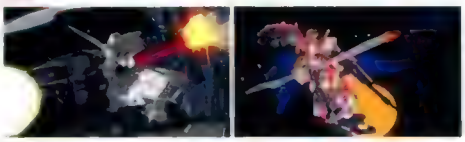
ユニコーンガンダムの標準装備として用意されていたハイパー・バズーカが1丁から2丁へと変更。背部には、本武装をマウントするために専用の追加フレームを装備している

B シールド&ビーム・ガトリングガン

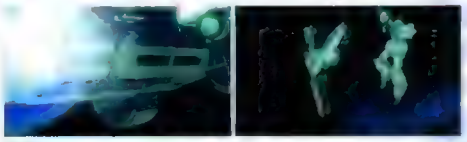
シールドにビーム・ガトリングガンはそれぞれ3基装備。ふたつの兵器は一体化されており、バナージはファンネルのように使用することができた。他にヒート・ガトリングガン2基を両腕に装備。

ファンネルのように運用した際には、3基を同時にコントロールした。3基を一箇所に集約し、大型シールドとしても機能させることができた。

D ミサイル類



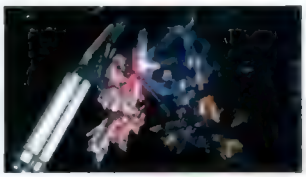
脚部にハンド・グレネード、ハイパー・バズーカに対艦ミサイル・ランチャーとグレネード・ランチャーが装備された。



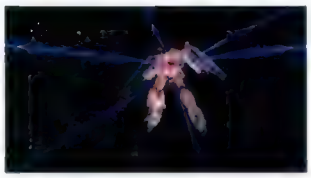
推進機構を持たないはずのシールド&ビーム・ガトリングガンだが、バナージはそれをファンネルのように扱った。

デストロイモード　フルアーマー装備でも発動できた限界稼働状態

本仕様は、デストロイモードへの変形機構を阻害せず、デストロイモードへの変身は通常通り行えた。変身により、増強された攻撃力を最大限に発揮でき。また、デストロイモード発動時は通常、サイコフレームが赤く発光するが、バナージの能力を反映し緑色に発光する現象も見られた。



本仕様は、デストロイモード発動時での運用も想定しており、ユニコーンガンダム2号機バンシィ・ノルンとも互角以上に渡り合った



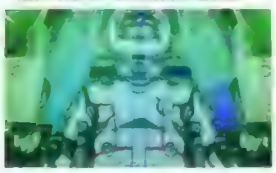
ローゼン・ズールに新たに備えられた特殊兵器「サイコ・ジャマー」により、デストロイモードでの運用が一時封じられることもあった。

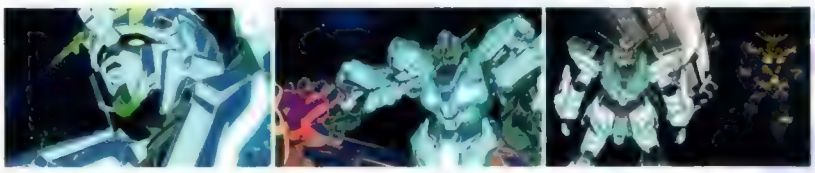
■ デストロイモード

デストロイモードを発動した際の仕様。頭部アンテナの展開や装甲のスライドを妨げぬように、各武装がレイアウトされているのが窺える。

■ バナージ・リンクス

戦闘の中でニュータイプへと覚醒していき、機体が当初想定していなかった性能をバナージ自身が引き出す特殊な現象が起きた





バナージがニュータイプとして覚醒した状態になると、サイコフレームから漏れる光の色に変化が見られた。

MA-05Ad

ビグ・ラング
BIG-RANG

ZEON

一年戦争末期に登場した急造兵器の完成の背景

優れた技術力で数多くの新兵器を開発し、戦場に投入し続けてきたジオン公国軍。しかし、そうした状況の裏には、計画半ばにして中断を余儀なくされたプロジェクトも数多く存在していた。統制の取れない状態で放置されていたプロジェクトを統合する役割を担っていた部署が、技術開発本部であった。

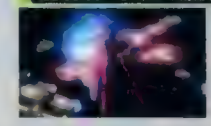
MA-05Ad ビグ・ラングも技術本部が開発した機体だが、その開発は時間との戦いであった。技術本部は数日から一週間程度で完成可能な機材をピックアップし、それらを組み合わせた兵器を考案した。それがAdユニットと弩級装甲ブースターを組み合わせた機動兵器であり、その管制ユニットにはビグロ6号機が用いられた。こうして完成したビグ・ラングはオッゴと同じく急造兵器であることは否めない存在であった。しかし、Adユニットとそれに装備された弩級装甲ブースターによる高い機動性、ビグロ6号機による攻撃力を有するビグ・ラングは、ア・バオア・クー攻防戦において、Eフィールドに投入されたオッゴ部隊をサポート。機動前線橋頭堡というコンセプトが正しかったことを証明しただけではなく、多数の敵MSや敵艦を撃破し、想定以上の戦果を挙げている。

関連ファイル

MF-02A オッゴ	IGL-01-05
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
ア・バオア・クー攻略戦	FG-03-45
Eフィールド防衛戦	IGL-03-06
第603技術試験隊	IGL-03-08

FILE PREVIEW

IGL-03-06 Eフィールド防衛戦



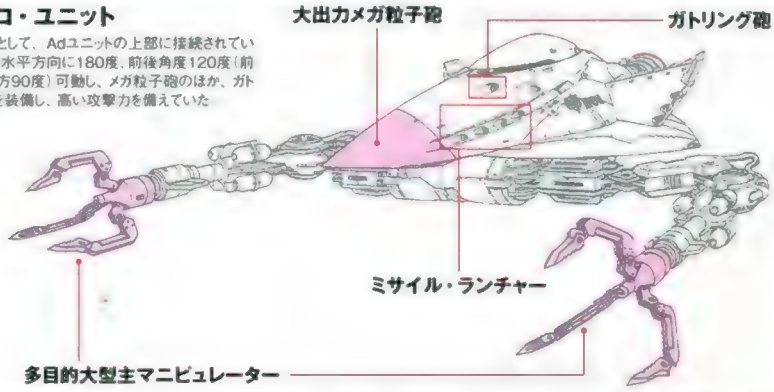
U.C.0079.12.31、一年戦争の最終決戦となったア・バオア・クー攻防戦において、第603技術試験隊は主戦場ではないEフィールドに投入され、連邦軍に対して防衛戦を展開した。

機体解説　機動前線橋頭堡として完成した未完成プロジェクト

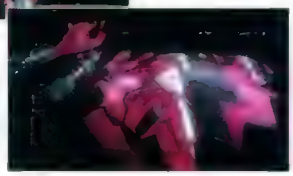
機動前線橋頭堡というコンセプトを持つビグ・ラングは、開発途中で放棄された各種機材を用いて開発されている。特に本機の中核を成すユニットであるAdユニット（Ad＝Ammunition Depot ／可搬補給廠）は、計画初期には重装甲を備えた前線補給拠点として開発が進められていた。しかし、自走能力を持たなかったため、技術本部ではビグ・ラングへの採用にあたり、弩級装甲ブースターを流用。地球（後には月面）からの大重量物輸送用の弩級装甲ブースターは、対ビーム防御能力を持つ装甲と大出力熱核ロケットエンジンを組み合わせたもので、推進剤に重元素を用いていたことから、艦艇に匹敵するサイズのビグ・ラングに充分な機動性を与えると考えられた。そして、このふたつの管制ユニットとして、生産ラインにあったMA-05ビグロ6号機が転用された。こうして、Adユニットを中心に各種ユニットを組み合わせることで、ビグ・ラングという史上類を見ない機動兵器が完成したのである。

■ ビグロ・ユニット

制御ユニットとして、Adユニットの上部に接続されている。接続部は水平方向に180度、前後角度120度（前方30度、後方90度）可動し、メガ粒子砲のほか、ガトリング砲などを装備し、高い攻撃力を備えていた



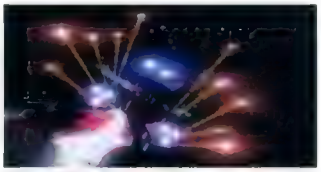
新開発された兵器ではなく、急造兵器であるため、一年戦争末期に1機のみが造られ前線に送られた。



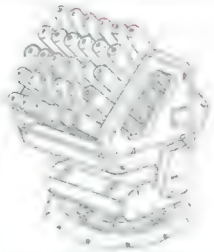
ビグロ・ユニットだけで全長45m。Adユニットと合わせると全長は200mを超え、小型艦船に匹敵するサイズを誇る。

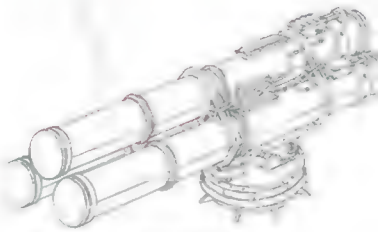
■ 搭載兵器

Adユニットを覆うスカート・シェル部分には、6箇所のターレット基部を配置。各部にはビーム攪乱膜発射筒と3連装大型対艦ミサイルが装備されている。



前線に展開するビグ・ラングにとって、ビーム攪乱膜は極めて有効な装備であった。またスカート・シェルにも耐ビーム防御が施されていた。





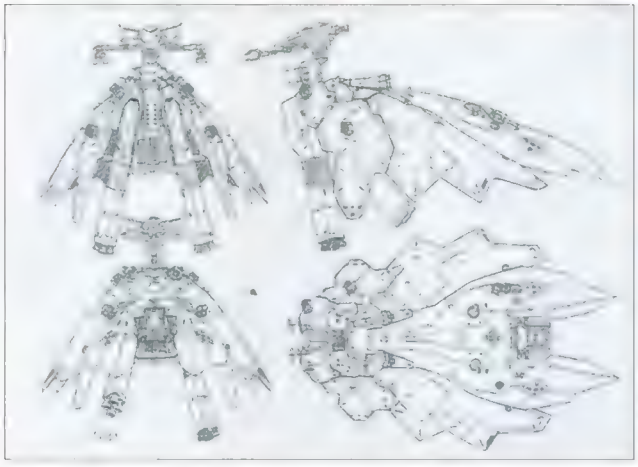
● ビーム攪乱膜発射筒

1基につきビーム攪乱弾を30発搭載。発射後は機体の周囲にビーム攪乱膜を展開する。サラミス級の砲撃にも充分な防御力を発揮した。

● 3連装大型対艦ミサイル

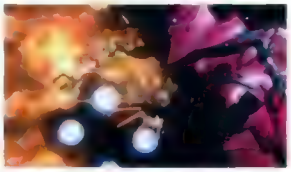
対艦攻撃用の大型ミサイル。装弾数こそ少ないが、宇宙艦艇に対しても充分な攻撃力を有する。

■ ビグ・ラング／4面図



■ 弩級装甲ブースター

本機の主推進器で、月面からの大重量物打ち上げのために4基のみが建造されたブースターを流用。接続基部で可動し、突撃時はスラスターが後方に向いて移動が可能となる。

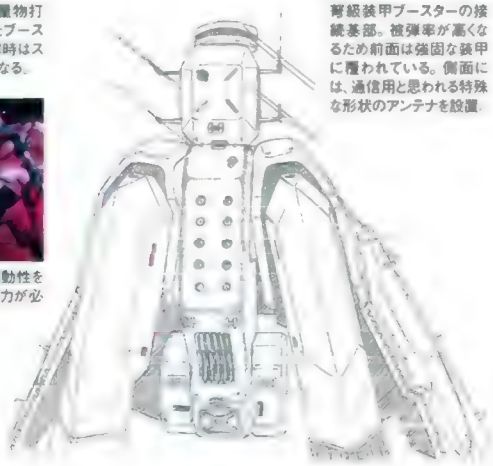


艦艇サイズのビグ・ラングに充分な機動性を与えるには、弩級装甲ブースターの推力が必要であった。

正規の開発計画に則った機体ではないため、各ユニット――ビグロ・ユニット／Adユニット／ブースター――の整合性は低く、特殊な形状となっている。

■ 接続基部

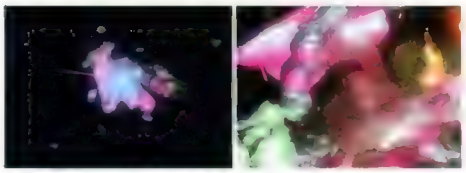
弩級装甲ブースターの接続基部。被弾率が高くなるため前面は強固な装甲に覆われている。側面には、通信用と思われる特殊な形状のアンテナを設置。



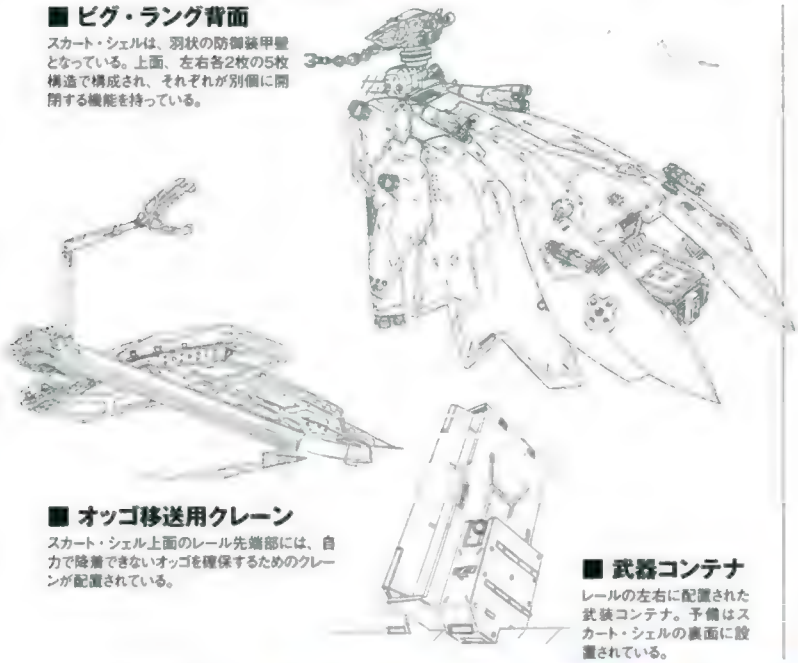
機体構造 機体の中核をなすAdユニットの機能

Adユニットはビグ・ラングの中核を成す部位で、「機動前線橋頭堡＝モビル・フロントヘッド」というコンセプトを体現したものと言える。前述の通り当初は、移動能力を持たない前線での補給拠点として開発されていたが、開発半ばで計画は中断されてしまう。しかし、その機能に着目した技術本部は、ビグ・ラングの開発に当たって計画を再スタートさせる。兵器としてのコンセプトは当初から変更されず、MSやモビルポッドへの補給や修理、整備を行い、短時間で戦域へと送り出すというものであった。それらの作業を行うため、内部の中央には着陸床移動用のレール、そしてその左右には武装コンテナが設けられている。なお、オッゴの補給や整備は各種クレーンによって行われる。

また、Adユニットの装甲は「スカート・シェル」と呼ばれ、複数の装甲板の組み合わせたものとなっている。スカート・シェルの表面には推進器や武装が取り付けら、裏面にはエネルギー・プラントやMS用の取手などが設けられた。


内部に機体のAdユニットが配置されているため、外装となるスカート・シェルは高い防御性能を誇る。

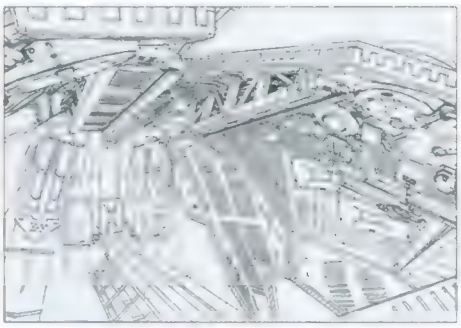
■ ビグ・ラング背面
スカート・シェルは、羽状の防御装甲量となっている。上面、左右各2枚の5枚構造で構成され、それぞれが別個に開閉する機能を持っている。



■ オッゴ移送用クレーン
スカート・シェル上面のレール先端部には、自力で降着できないオッゴを確保するためのクレーンが配置されている。

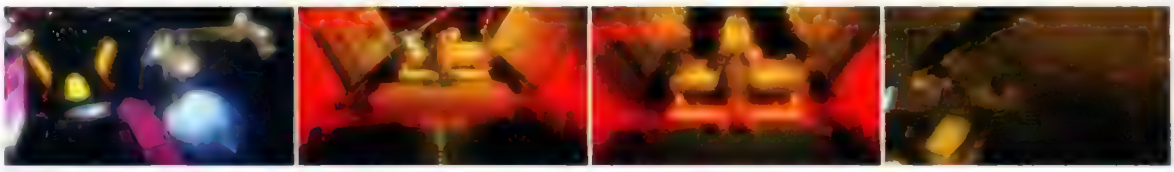
■ 武器コンテナ
レールの左右に配置された武装コンテナ。予備はスカート・シェルの裏面に設置されている。

■ Adユニット／下部アングル
中央に降着した機体を搬送する発着床用のレールがあり、その両脇には、兵装用のコンテナが配置されている。レールの左右のスペースにMSの格納も可能だった。



■ Adユニット／内部構造
レールの左右にある兵装コンテナからは、クレーンによって武装が取り出され、内部の移動する機体に、自動的に補給が行われた。

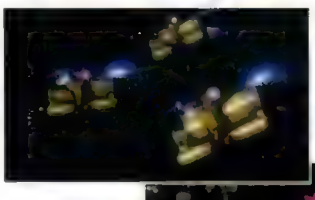
■ オッゴ補給シークエンス
機体後部の発着床に着陸したオッゴは、内部を前方に移動しながら補給や修理される。補給作業は、ビグ・ラングのコックピットに設けられた専用レバーによって行われる。

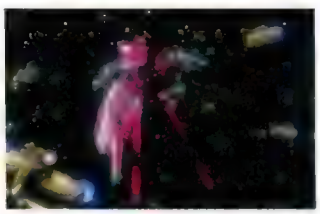

機体後端に配置された発着床に降り立った後、発着床が自動的に前進。内部を移動しつつクレーンによって各種補給作業が行われる。

連携運用 モビルポッド・オッゴの効率的な運用

一年戦争終盤において、総力戦に向けて1機でも多くの機動兵器を必要としていたジオン公国軍は「モビルポッド計画」を実施。これは低コストかつ短期間で生産が可能な兵器の開発を目指したものであった。その結果、誕生した機体が、駆逐モビルポッド・オッゴであった。物資不足に陥りつつあったジオン公国軍は、オッゴを効率良く運用する方法として、ビグ・ラングとの連携を提案する。練度の低い年少兵が搭乗し、損耗率が高いオッゴ部隊を、ビグ・ラングが支援。ビグ・ラングのAdユニット内に格納されたオッゴに、必要な補給や修復が行った後、再び戦場に送り込むことで、戦力の低下を抑えようとしていた。しかし、その運用は事実上、若い兵士に無理な戦いを強いるものであり、実戦投入されたア・バオア・クーでの戦闘においても32機のオッゴが出撃したものの、戦闘終了時には9機のみが帰還するという厳しい結果をもたらした。

■ MA-02A オッゴ
ジオン公国軍が開発したモビルポッド。戦線の後退で不要となったザクII J型のジェネレータを使用するなど、生産性と低コスト化の両立を目指した。


前線での補給は敵に対して無防備となることを意味していた。Adユニットの装甲防御力とビーム攪乱膜で、防御線を構築した。


最終決戦においてEフィールドに投入されたビグ・ラングは、前線でオッゴへの補給作業を実施。本機の活躍によって戦前の維持に成功した。

ビグ・ラングとの連携は、戦闘時間の延長に繋がった。限られた装備の効率的な運用は、カスペン戦闘大隊に有利に働いた。

MORE INFO!
技術中尉自身による運用と戦果

ア・バオア・クーにおける、Eフィールドの防衛任務にあっても、テストパイロットは未着任であった。そのためオリヴァー・マイ技術中尉自らがビグ・ラングに搭乗、実戦での評価試験を行った。機動兵器の操縦経験のない中尉だったが、ビグ・ラングの性能もあってEフィールドの維持に成功している。

オリヴァー・マイ技術中尉
第603技術試験隊に所属する、技術中尉。一年戦争開始前から、さまざまな試作兵器の戦場での評価試験に立ち会ってきたが、一年戦争最後の戦いで、自らが担ってきた役割を知ることとなる。

MSV in GRYPIOS WAR

グリプス戦役時のMSV

グリプス戦役において実績を残した一年戦争時のMSV

一年戦争時におけるMSは、主力となる汎用性の高い機体を主軸としつつ、用途を限定した局地戦用機も多数が造られていた。これらのMSは、宇宙／地上／水中といった局地における運用を前提とした機体や、索敵や支援などに特化した性能を与えられた機体、次世代MSの試作機や実験機など――これまでの兵器開発の歴史に違わず、連邦・ジオンの両勢力ともに豊富なバリエーションが存在する。

設計思想や開発された背景もそれぞれであり、ひとつの体系としてひと括りにはできなかった。そこで、主流から外れたMS群は「MSV（=Mobile S.U.I.T. Variation）」と呼ばれ、秩序だったMS開発系統から外れた機体として分類されたのである。MSVは主流ではないものの、戦後のMS開発に与えた影響は少なくない。中でも一部の機体は高い評価が与えられ、グリプス戦役時における運用でも、確かな実績を残したのである。

関連ファイル

RMS-192M ザク・マリナー	ZZ-01-25
RGC-80 ジム・キャノン	AGS-01-07
月面域の戦い	Z-03-03
ジャブロー侵攻作戦	Z-03-04
地球におけるエゥーゴ退却戦	Z-03-05

FILE PREVIEW

Z-03-04 ジャブロー侵攻作戦

エゥーゴ首脳陣の決定によって行われた、ジャブロー基地の強襲作戦。だがティターンズに情報が洩れており、エゥーゴは罠に嵌められてしまう。

MS-06E

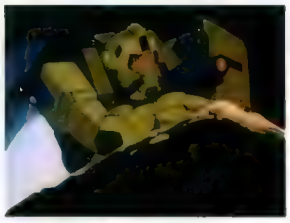
ザク強行偵察型

RECONN TYPE ZAKU

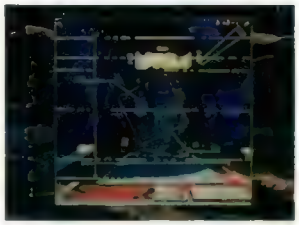
E.F.S.F.

グリプス戦役においても高い性能を誇る偵察用ザク

公国軍がMS-06C ザクⅡC型をベースに開発した、偵察任務専用MS。大口径の高精度カメラに換装したモノアイや機体各部に光学カメラを搭載し、極めて高い情報処理能力を誇る。そのため高コストだが、一年戦争緒戦から改修を繰り返しつつも継続して運用されてきた。戦後に連邦軍が接収したのちも、コクピット周辺の近代化改修のみを行いティターンズが実戦投入している。このことから、戦後7年が経過しても充分な性能を有していたことがわかる。グリプス戦役では、月面のアーガマを監視するために投入されたが、クワトロ・バジーナの百式に発見され撃破された。



月面都市のアンマンに入港中のアーガマを監視する任務に就いていた。「帽子屋」のコードネームを持つ。



アレキサンドリアがアーガマに対し艦砲射撃を行う際、本機の情報処理能力とリンクして照準補正が行われた。

MS-11

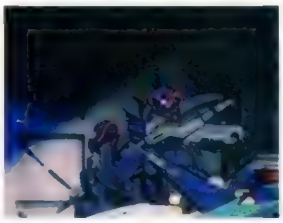
アクトザク

ACT ZAKU

E.F.S.F.

「ペズン計画」によって誕生した高性能MS

一年戦争末期に公国軍の「ペズン計画」によって開発されたMS-11 アクトザクは、正確には「MSX（もしくはMS-X）」に属する機体である。本機はMS-06 ザクⅡをベースとして、関節部に施されたマグネット・コーティングによって高い運動性能を獲得。また、ジェネレーターも強化されており、ビーム兵器の使用も可能としている。試作の段階で一年戦争が終結したために実戦投入されることはなかったが、連邦軍に接収された際に少数が量産された。その機体は北米のオーガスタ研究所をはじめとする連邦軍の研究機関にテスト機として配備。グリプス戦役において実戦に投入された。



ロザミア・バダムが駆るORX-005 ギャプランの随伴機として、オーガスタ研究所から計6機が出撃した。

RMS-106 ハイザック用のビーム・ライフルを装備。コクピットはリニア・シートに改修されている。

MS-07H

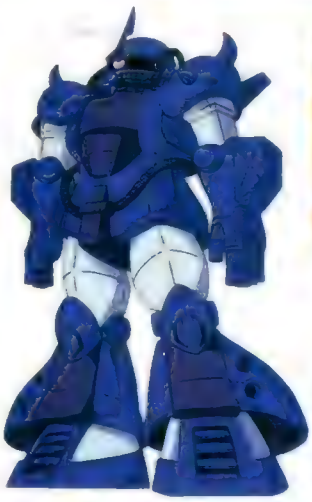
グフ飛行試験型

GOUF FLIGHT TSET TYPE

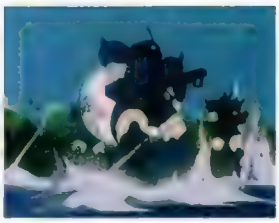
E.F.S.F.

優れたホバー性能を持つグフの飛行実験機

地球上において、作戦場所へと効率的にMSを投入することを目的に発案されたのが、MS自体に飛行能力を持たせる計画であった。MS-07B グフをベースに、スラスターの強化や補助ブースターの増加などを行い、改良型も含めて8種が開発された。だが、成果が芳しくなく途中で計画は縮小され、サブ・フライト・システムの運用計画にシフトしてしまう。飛行性能を得られなかったタイプを戦後接収した連邦軍は、優れたホバー機能に着目。出力向上のため脚部の熱核ロケット・エンジンを熱核ジェット・エンジンに換装し、高速戦闘可能な機体としてジャブローに配備した。



歩行が困難な湿地に囲まれたジャブローは、優れたホバー移動性能を有する本機にとって最適な場所であった。



エゥーゴのジャブロー侵攻作戦から基地を防衛するため出撃。その際に水上をホバー移動する姿も見られた。

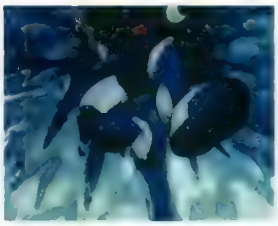
RX-77-3

ガンキャノン重装型
GUNCANNON HEAVY CUSTOM

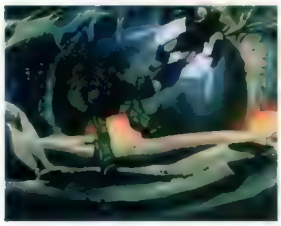
E.F.S.F.

火力を強化したガンキャノンの派生機

重装型MS計画で開発されたRX-77-2 ガンキャノンの改良機。RGC-80 ジム・キャノンの量産と並行して開発された。優れた火力と重装甲というRX-77-2の長所を活かすことをコンセプトとし、ベース機に比べて2倍の連射性能と給弾能力を誇る。高い火力と優れたペイロードを実現したものの、重量の増大を招き、結果的に機体バランスは悪化してしまった。そのため量産はごく少数に留まることとなった。一年戦争終結後はコクピットなどに近代化改修を受け、武装もジムIIと同じビーム・ライフルを装備。グリプス戦役時はジャブロー防衛用の機体として運用されていた。



エゥーゴによるジャブロー侵攻時には、基地内で防戦に当たっている。その際、MSA-003ネモと交戦した



重量の増加をカバーするためスラスター推力が強化されたが、想定したほど機動性の改善には至らなかった

RGC-80

ジム・キャノン
GM CANNON

E.F.S.F.

中距離支援に造られたガンキャノンの簡易量産機

RX-77-2の簡易量産を目的とし、RGM-79 ジムをベースに開発された中距離支援用MSがRGC-80 ジム・キャノンである。キャノン砲は右肩に1門のみが搭載され、砲撃時における機体安定のため膝から下の脚部パーツはRX-77-2と同じものが採用された。本機は一年戦争中に少数が生産されており（48機もしくは58機と言われる）、戦後、コクピットをリニア・シートに換装した一部の機体がジャブロー基地に配備された。なお、一年戦争以後は汎用主力MSの性能が向上し、砲戦に特化した中距離支援機の存在価値は低下。本機もMSの主流から外れたため、MSVとして扱われている。

他の多くのMSVと同様、グリプス戦役時にはジャブロー基地の防衛用機体として数機が配備されていた

エゥーゴとの交戦時はRGM-79SC ジム・スナイパーカスタムと連携し、ジャブローの地下空洞内で戦う姿が見られた

MS-06M

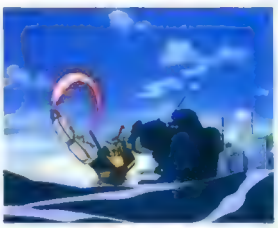
ザク・マリンタイプ
ZAKU MARINE TYPE

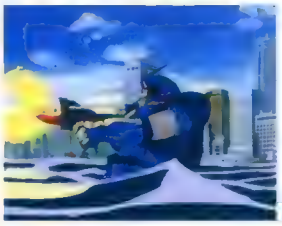
E.F.S.F.

MS-06系から生まれた史上初の水陸両用MS

公国軍における水陸両用MSの源流と言うべき機体。MS-06系をベースに、水流エンジンやバラストタンクの搭載、各関節に防水処理等を施すことで水中での運用に適した機体となった。しかし、汎用MSからの改造機としての限界からか、水中での運動性は低かった。この結果を受け、MS-06Mは型番をMSM-01に改められ、完全新規設計の水陸両用タイプの開発に必要な、水流エンジンの試験と水中戦兵装のデータ収集に用いられた。一年戦争後、連邦軍に接収されたMS-06MはコクピットをRMS-106ハイザックのものに換装。「マリン・ハイザック」と改名され、グリプス戦役で運用された。

アジア軍管区に配備されていた本機は、ホンコンシティにおいてRX-178 ガンダムMk-IIと交戦した





MS-06M専用の携行オプション火器として、サブロック・ガン（水中戦用ロケット砲）を使用する

MORE INFO!

一年戦争時のMSVは、戦後から7年を経ても有用な機体は運用が続いていた。しかし、一部の局地戦用機や特化した機能を有した機体以外は旧式機と見なされ、ハリオに搭載されたザク・キャノンを見たバブテマス・シロッコは罵をひそめたという。また、エゥーゴのジャブロー侵攻作戦時、司令本部の移転を終えて不要となった基地の守備は、旧式となったMSVが囮として迎撃にあたっている。

公国軍が作業用として現地改修したMS-06V ザクタンクは、連邦軍に接収された後、ジャブローの基地機能移転のために運用されていた

MS-06K ザク・キャノン

MS-06J ザクIIJ型をベースに開発された中距離支援用MS。弾薬格納庫だったバックパックを換装し、宇宙戦を可能としている。

一年戦争後も運用された他のMSV

RGM-79SC ジム・スナイパーカスタム

RGM-79に改修を施したエースパイロット用のカスタム機。ベース機よりも出力・推力・ビーム兵器の威力が大幅に向上している。

RMV-1 ガンタンクII

RX-75 ガンタンクを再設計した局地防衛用装甲車輌。MSの機能が完全に排除されている。ジャブロー基地に配備されていた

高度な隠密性を持つ陸戦用格闘型MS

MS-08TX/N

イフリート・ナハト

EFREET NACHT

ZEON

SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	コールド・ブレード／コールド・クナイ／3連装ガトリング砲 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	エリク・ブランケ／クリスト・デーア

COMPARISON CHART

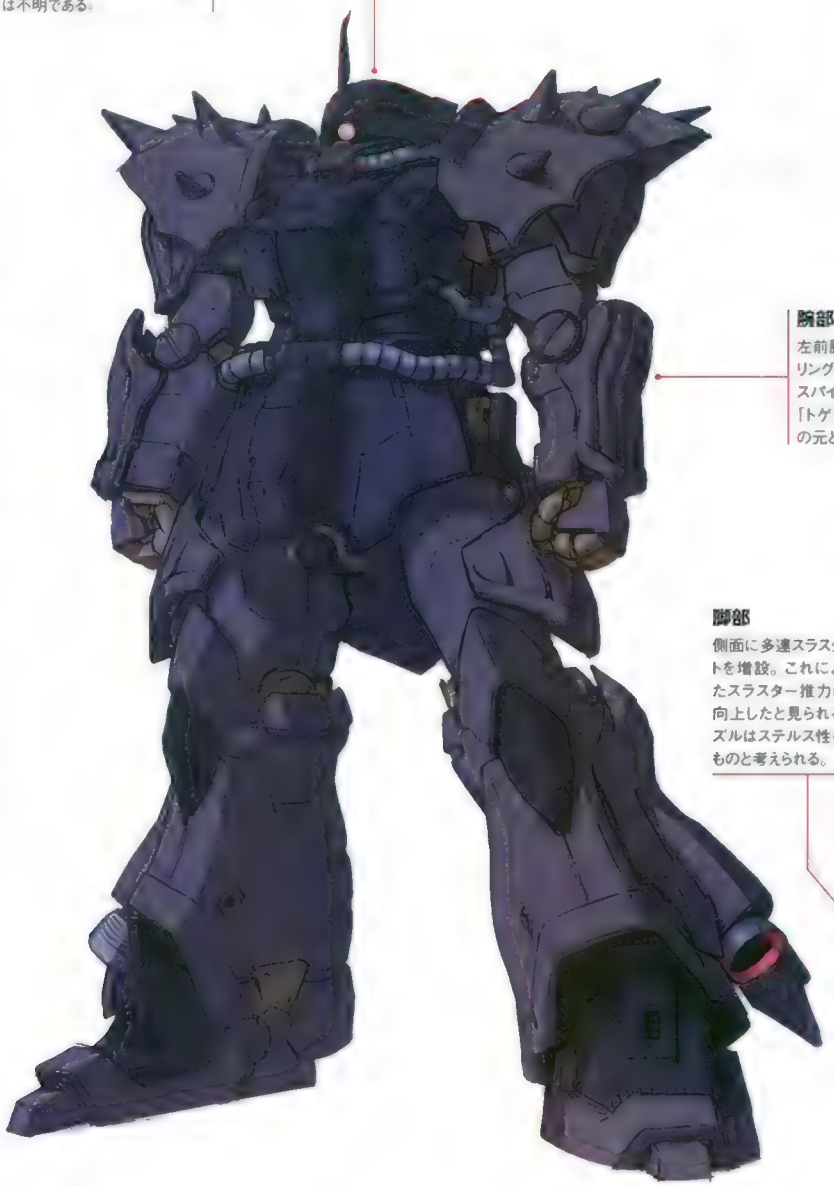
COLOR

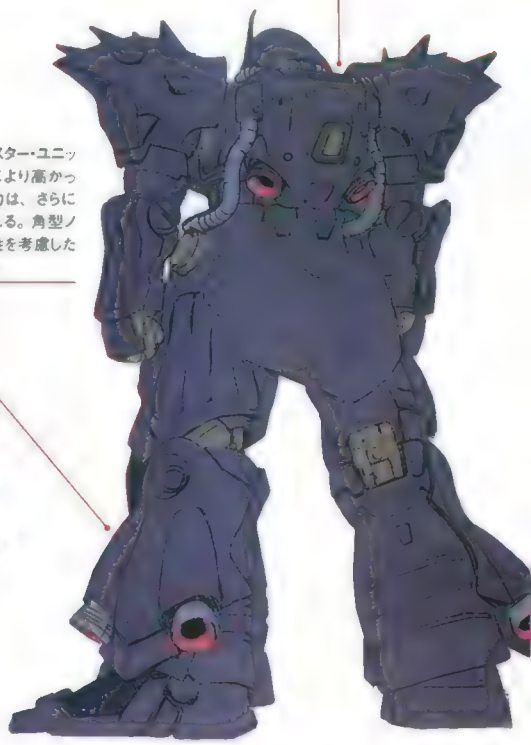
頭部
カラーリング以外、原型機のものとほぼ同じ外見の頭部ユニット。ジャミングシステムの一部も内蔵されたと思われるが、詳細は不明である。

腕部
左前腕にランチャー（3連装ガトリング砲）を内蔵。多数の小型スパイクを備える肩アーマーは、「トゲ付き」という本機の渾名の元となったようだ。

胴体
ステルス性を高めるためか、胸部と股間部のダクト（補助スラスター）が廃止されたほか、ランドセルもスラスター収納機能を持つ新型を搭載した。

脚部
側面に多連スラスター・ユニットを増設。これにより高かったスラスター推力は、さらに向上したと見られる。角型ノズルはステルス性を考慮したものと考えられる。





陸戦MSイフリートの夜間戦用派生機

ジオン公国軍の陸戦用試作機MS-08TX イフリートの派生型の中で、隠密性を重視したタイプがMS-08TX/N イフリート・ナハトである（ナハトは独語で「夜」の意）。マ・クベ大佐の指揮下で既存のイフリートを改造した機体であり、夜間戦闘用だと言われる。

イフリート・ナハト最大の特徴は、高度な隠密性（ステルス性）にある。発見され難いということだ。

本機の隠密性は強力なジャミング＝電波妨害に拠るものが主で、近距離でも光学カメラ以外のセンサーでは捕捉困難だった。ジャミングの性質上、無線通信の妨害も可能である（ジャミング時に発生する通信機のノイズから、イフリート・ナハトの存在自体は露見するものの、位置までは特定されない）。この隠密性に、イフリート系MSの近接格闘能力が組み合わされることで、本機は恐るべき戦闘能力を示すこととなった。

一年戦争中の運用はなかったようだが、U.C.0081、公国軍残党部隊「インビジブル・ナイツ」が地球連邦軍の管理下にあった機体を強奪している。この際発揮された戦闘能力はRX-81LA ジーライン・ライトアーマーと互角、つまりガンダムに匹敵するものだったと言われる。

関連ファイル

ジオン残党軍のMS①	UC-01-22E
MS-08TX イフリート	AGS-01-97
MS-08TX［EXAM］イフリート改	AGS-01-100
マ・クベ	FG-02-40
一年戦争の経緯とジオン残党の動向	FG-03-13
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16

FILE PREVIEW

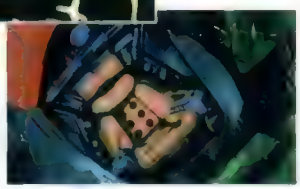
ジオン公国軍におけるMS開発は、複数の系統に分かれるだけではなく、このイフリート・ナハトのように現地の指揮官レベルで行われるケースも見られた。

機体構造　受動的隠密性と機動性を強化した機体

本機の隠密性はジャミング機能を中心とする能動的なものだけでなく、機体構造に起因する受動的な部分も貢献している。具体的には、夜間戦闘時に視覚的隠密性を高める紫系の塗装、熱・赤外線の放射やレーダー反射率を考慮した小型・収納タイプのスラスターなどである。ほかにもレーダー対策の電波吸着剤の採用、聴覚やソナーでの発見を遅らせる駆動音の低下などがなされたと思われる。

イフリート系MSの高度な格闘戦能力の一角を占める機動性も、維持・強化された。隠密性を高めるためか胴体前面の補助スラスターは廃止されたが、腰部や脚部に新設したスラスターにより、総推力は向上したと言われる。

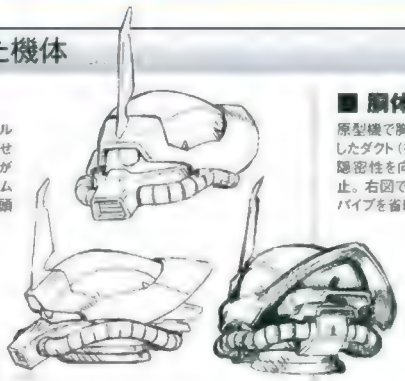
排熱量の減少／レーダー対策の電波吸着剤　迷彩効果を狙った塗装は、アッガイ（左）でも採用された隠密化技術である。



操縦が難しいイフリート系MSだが、第二期生産型コクピットの採用で機種転換時のハードルは下がったようである。

■ 頭部

イフリート系特有のヘルメット構造。ザクIIを思わせる口吻部と動力パイプが特徴。ジャミングシステムを搭載したためか、後頭部にダクトを備える。



■ 胴体

原型機で胸部と股間部に存在したダクト（補助スラスター）は、隠密性を向上させるためか廃止。右図では左側の腹部動力パイプを省略している。

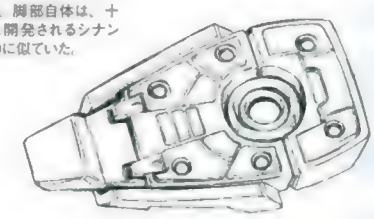
■ ランドセル

隠密性に配慮した新型ランドセルを搭載　使用時のみノズルが露出するスラスターは、熱センサー対策の機構と思われる。コールド・ブレード用ラッチもある。

▲ ノズル開口ギミック

■ 足部

他のイフリート系MSと異なり、爪先に向かって鋭くなっていくのが特徴。脚部自体は、十数年後に開発されるシナンジュのものに似ていた。

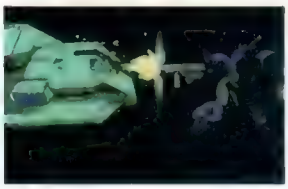


武　装　隠密性に貢献するコールド系格闘兵装

他のイフリート系MS同様、イフリート・ナハトは近接戦闘に特化した格闘戦用MSであり、兵装もそれに準じた格闘兵装と補助火器を備える。本機の格闘兵装が特殊だったのは、原型機のようなヒート・サーベルではなく、「コールド系」と呼ばれるタイプだった点にある。

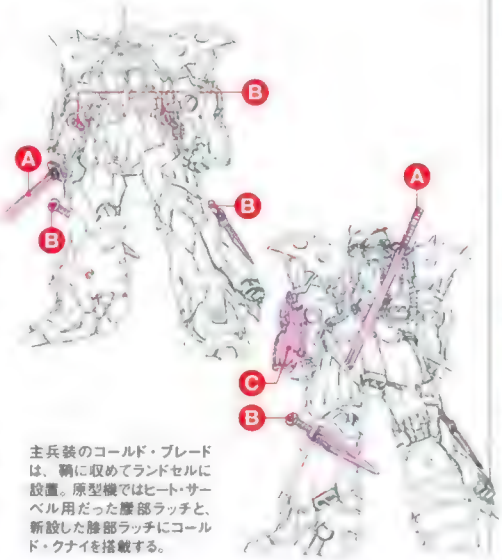
コールド系格闘兵装は巨大な実体剣で、ビーム刃や赤熱式刀身を持たない。人間用と同じく、金属やセラミックなどで形成した本物の「刀剣」だったのだ。

イフリート・ナハトがコールド系格闘兵装を装備した背景には隠密性との兼ね合いがあろう。ヒート系格闘兵装は強力だが、赤熱する刀身が光学・熱センサーに捕捉されやすい。そこで夜間戦闘と隠密性を重視する本機は、光や熱を発しないコールド系格闘兵装を採用したと考えられる。ヒート系より威力に劣ると判断されがちだが、イフリート・ナハトのパワーと相まって、MSの胴体を両断可能だった。



手持ち火器は汎用型を搭載可能。インビジブル・ナイツでは、MS用マシンガンMMP-80と3つの予備弾倉を装備したことがあるとされる。

■ 武装配置



主兵装のコールド・ブレードは、鞘に収めてランドセルに設置。原型機ではヒート・サーベル用だった腰部ラッチと、新設した腹部ラッチにコールド・クナイを搭載する。

Ⓐ コールド・ブレード

直刀式日本刀型の実体剣。ビーム発振機構や赤熱機能を持たない鈍刀な「刀剣」である。コーティングが施されていたようで、ビーム刃を受け止めることもできる。

Ⓑ コールド・クナイ

小型の実体刃式格闘兵装。投擲にも用いる。突き刺したターゲットに高電圧を掛け、パイロットや内部機器にダメージを与える機能を持つ。

Ⓒ 3連装ガトリング砲

左前腕に内装した連装機関砲。近距離以内での攻撃や牽制に用いる補助火器で、使用時のみ砲口を露出させる。グフ・カスタム用の改造型と思われる。

MORE INFO!

宙対地質量弾攻撃計画「水天の涙作戦」のために編制された、ジオン公国軍の特殊部隊が「インビジブル・ナイツ」である。司令はオットー・アイヒマン大佐、前線隊長はエリク・ブランケ少佐であった。戦後は潜伏活動を続け、一年戦争時に未発に終わった「水天の涙作戦」を、U.C.0081に改めて実施しようとした。だが作戦は失敗し、アイヒマン大佐以下数名の隊員が戦死、ブランケ少佐は逮捕された。

インビンジブル・ナイツの部隊マーク。一年戦争末期の部隊編制と共に制定された。なお、部隊名にあるインビジブル（不可視）とイフリート・ナハトは無関係。

特殊部隊インビジブル・ナイツ

エリク・ブランケ少佐

前線隊長。名家ブランケ家の出身ながらそれを鼻にかけない謙虚かつ清廉な人物で、隊員の支持を集めた。乗機はザクI、イフリート・ナハト、ゲルググなど。

クリスト・デーア少尉

整備班長。MSパイロットだったが負傷により転科した。ブランケ少佐とは旧知の仲で兄貴的存在。隊の大気圏離脱時、イフリート・ナハトで出撃し戦死した。

レイダーのベースとなった航空強襲MS

GAT-333

レイダー制式仕様

RAIDER FULL SPEC

O.M.N.I

装甲
本機を原型としたGAT-X370 レイダーガンダムと同様に、トランスフェイズ（TP）装甲を採用。ただし、黒系を基調とするレイダーと異なり青系の機体色を採用。

可変機構
X300系のフレームを採用した、GAT-X303 イージスガンダムの流れを汲む可変MSである。副翼を別装できるなど、本機は飛行形態の比重がより大きい。

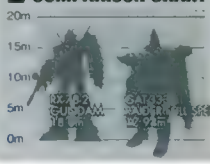
武装
飛行形態で運用される実体弾を中心とした武装が多く、格闘戦に秀でたレイダーとは異なるヘクトルの武装を備えている。

背部
畳まれた主翼やバックパックの大型スラスターなど、レイダーとほぼ同様の形状。一部が異なっており、レイダーでは脚部にスラスターが備わっている。

■ SPEC

全高	17.94m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	TP装甲
武装	M2M3 76mm機関砲×2／AIM-957F キングコブラ赤外線誘導短距離 AAM砲×2／M20 20mm クロー部機関砲×2 GAU-8M2 52mm機関砲ポッド×2 他
所属	地球連合軍
搭乗者	エドワード・ハレルソン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

可変MSならではの利点を活かしたレイダーの量産機

地球連合軍が開発した5機の第1期GAT-Xシリーズは、PS装甲や携行可能なビーム兵器の標準装備など、革新的な性能を持つ。ザフトのクルーゼ隊に4機が奪われた結果、図らずも実戦データが得られ、開発データの解析と合わせて3機の後期GAT-Xシリーズが造り出された。その1機がGAT-X370 レイダーガンダムであるが、他の2機と異なりレイダーはベースとなった機体が存在する。それが航空強襲MSとして開発中のGAT-333であった。レイダーが先に実戦に投入されたため、その名を継いで原型機がレイダー制式仕様と呼ばれた。

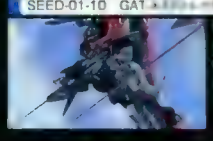
レイダー制式仕様は、前述の通り航空戦に対応した機体として開発された。このため運用形式はレイダーと同じく一撃離脱を旨としながらも、航空形態を主軸とする。接近しての近接格闘を得意とするレイダーに対して、制式仕様は火器中心の打撃力を主とした攻撃スタイルを採る。また、可変MSならではのパイロンを活用した武装選択や、専用に設けられた再突入ポッドによって超高空からの奇襲や襲撃も可能となり、レイダーに比べて高い汎用性を誇る。なお、ビーム兵器の運用能力を追加した機体も開発され、そちらは後期型として運用されている。

関連ファイル

GAT-X370 レイダーガンダム	SEED-01-10
エドワード・ハレルソン 他	AGS-02-06A
ユニウス条約と世界の変化	DES-03-01
フェイズシフト（PS）装甲	SEED-03-20

FILE PREVIEW

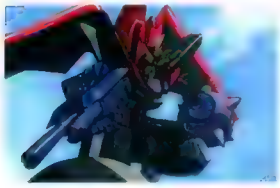
SEED-01-10 GAT-X370 レイダーガンダム



後期GAT-Xシリーズの内の1機。イージスガンダムの基本フレームを受け継いだ可変機体である。生体CPUのクロト・ブエルの搭乗機。

機体構造／武装　飛行形態の特色を活かした武装とオプション

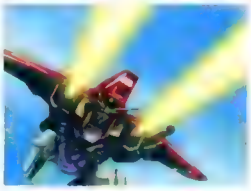
レイダー制式仕様は、イージスガンダムと同じ可変機構を有した系列に連なる機体である。MS形態とMA形態（飛行形態）を持つ本機は特に飛行形態のほうを重視しており、地上での運用において効果的な副翼を専用オプションに持つ。これを装備することで複葉機のような形状となり、大気圏内における飛行特性と航続距離が向上することとなった。この副翼には複数のパイロンが設けてあり、ウエポンラックとしての機能を持つ。複数の実体弾兵装やプロペラントタンクを装備することで戦術の幅を広げる役割も果たした。さらに大気圏突入を行う際は摩擦から本体を守る役割も備えていた。ただし、本機には専用の大気圏外からの再突入ポッドがオプションに用意されているため、単機での大気圏突入は緊急時の最終手段だと思われる。なお、南米独立戦争の際、地球連合がミサイル攻撃を行うという偽情報に引っ掛かり、エドワード・ハレルソン（エド）は宇宙からミサイル基地を強襲すべく本機で出撃した。そこで待ち受けていた"月下の狂犬"モーガン・シュバリエの攻撃で再突入ポッドを破壊されるが、副翼も失っていたエドはデブリを盾に単機での大気圏突入を成功させたという逸話がある。



レイダー（左）は、MA形態で接近と離脱、MS形態は近接戦闘と使い分けて、破砕球「ミョルニル」といった特殊な格闘武装による近接戦闘を主とした。

■ 飛行形態

X300系フレームを採用しているものと見られる。形状はレイダーと変わらない。本機独自の副翼はクローによって保持され、不要となれば任意に破棄可能。



■ M2M3 76mm機関砲

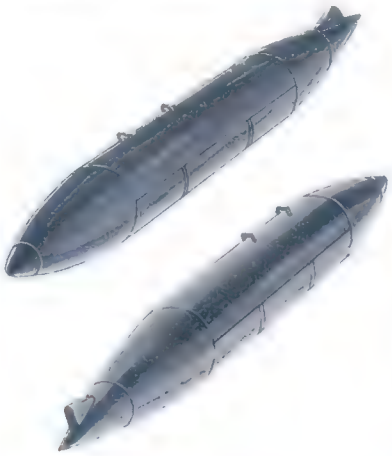
本機の主兵装となる実体弾火器。飛行形態時は副翼にマウントされており、発射も可能。MS形態時は両手で2丁とも携行して使う。

■ AIM-957F キングコブラ赤外線誘導短距離 AAM砲

大型の対空ミサイル。飛行形態時、肩アーマーの部分に搭載する。哨戒に当たっていたエドが、ザフトのディンに対し画像追尾モードで使用した。

■ プロペラントタンク

本機の稼働はバッテリーの電力を使うか、飛行のためには推進剤を必要とする。推進剤入りのタンクを装備することで長時間の行動が可能。



C.E. Case File　コズミック・イラ事件ファイル

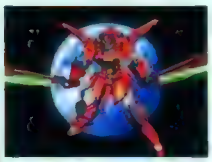
「切り裂きエド」の逸話

南米独立戦争で活躍し、「南米の英雄」と呼ばれたエドワード・ハレルソンは、"切り裂きエド"の異名を持つ。これは愛機ソードカラミティを駆り、ビクトリア基地の戦闘で敵の返り血（敵MSの「体液」）を浴びたという説が知られているが、これは間違いである。エドがMS乗りとなる前、南米上空での哨戒任務の際、F-7Dスピアヘッド戦闘機の主翼で敵ディンを切断した出来事が由来であると言われる。

エドの異名は広く知れ渡っており、最強と名高い傭兵部隊サーペントテールの最警動（画像左）も、覚悟をもってエド（画像右）と激突したという。

エドワード・ハレルソン
南アメリカ合衆国出身の連合軍パイロット。第二次ヤキン・ドゥーエ攻防戦後に軍を脱走し、南米独立戦争の旗手となった。

GAT-X133 ソードカラミティ
カラミティガンダムの派生機。砲撃戦仕様のカラミティから一転、近接戦闘仕様に改装した。エドが搭乗し、ビクトリア基地奪還作戦などで戦果を挙げた。



AMX-

ZAKU III CUSTOM
AMX-011S
ZAKUIII CUSTOM
ザクIII改
Illustration by MASAKAZU KAWAZOE Color by TAEKO KUMAGAI Special Effect by KAORI SATOU Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

AMX-011S

ザクⅢ改

ZAKUⅢ CUSTOM

サクの正統後継機を改修した高機動戦闘機

SPEC

全高	25.3m（頭頂高 21.0m）
重量	44.3t（全備重量 71.4t）
ジェネレーター出力	2,860kW
スラスター推力	211,500kg
装甲材質	ガンダリウム・コンポジット
武装	頭部30mmバルカン×2／シールド／ハイドボンブ投下器　腰アーマー部ビーム・ランチャー（ビーム・サーベル兼用）×2　ビーム・ライフル
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	マシュマー・セロ

COMPARISON CHART

COLOR

GREEN　RED　BLUE　PINK

頭部

ベース機からの外観上の大きな変更点として、3本が設置されていた角飾りが1本となっている。そのデザインは、旧来のザク・タイプMSに近いものとなった。

左肩部

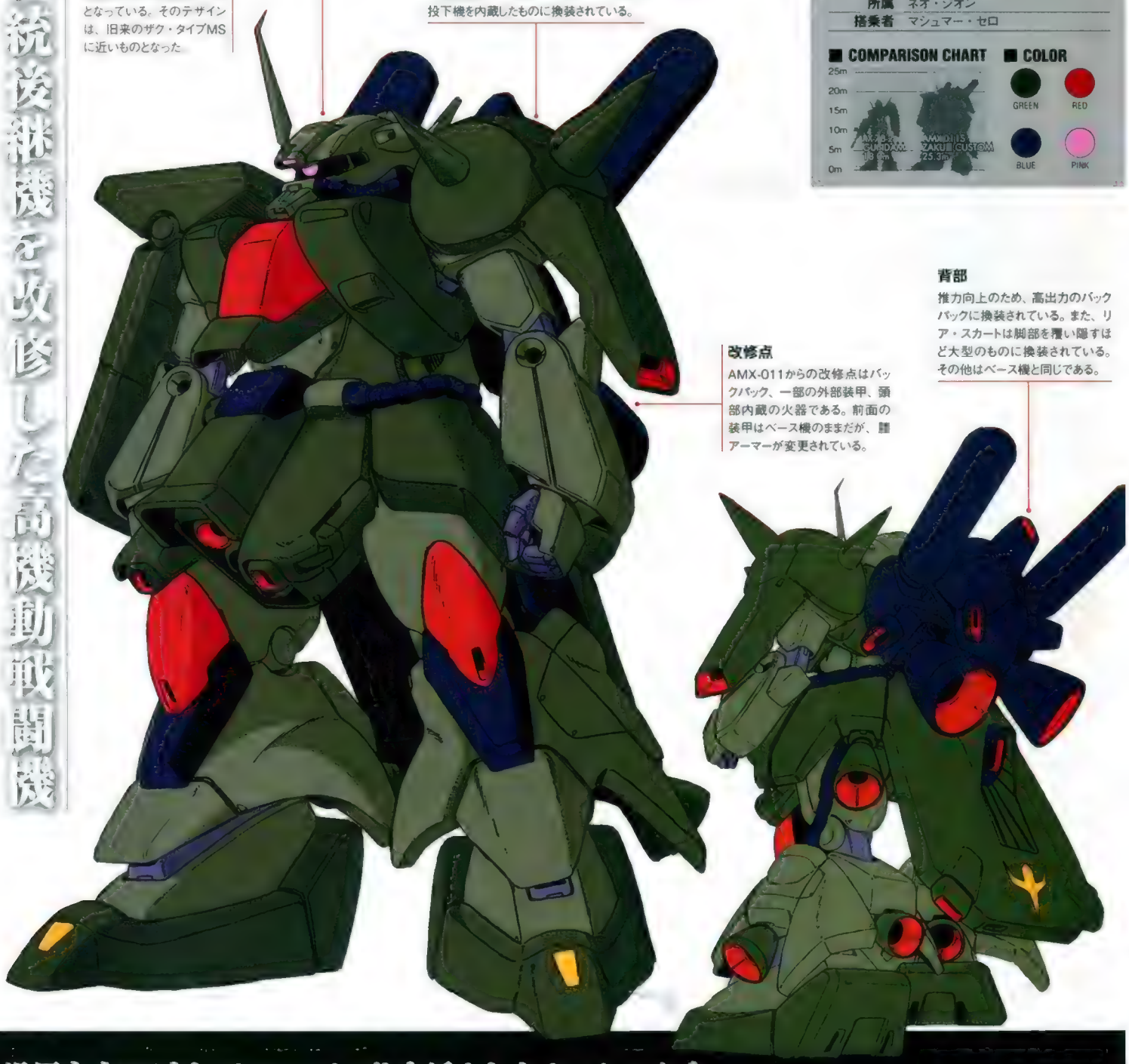
ザク・タイプMS伝統のショルダー・スパイクも、ベース機より引き続き装備された。そこに連結されているシールドは、ハイドボンブ投下機を内蔵したものに換装されている。

改修点

AMX-011からの改修点はバックパック、一部の外部装甲、頭部内蔵の火器である。前面の装甲はベース機のままだが、腰アーマーが変更されている。

背部

推力向上のため、高出力のバックパックに換装されている。また、リア・スカートは脚部を覆い隠すほど大型のものに換装されている。その他はベース機と同じである。



汎用主力MSとしてのコンセプトを活かしたカスタマイズ

ネオ・ジオンが、MS-06 ザクⅡの正統なる後継機として開発したAMX-011 ザクⅢ。AMX-011は、高い基本性能を与えていたほか、オプションパーツの換装による高度な拡張性も有する優れた汎用機であった。その特性に基づき、各部オプションの換装を施したチューンナップ機が、AMX-011S ザクⅢ改である。

ベース機となったAMX-011は、大気圏内外で運用可能なMSであったが、本機は宇宙戦に適した機体とするべく、さらなる高機動性の向上を目指した改修が施されている。特にバックパックの換装によって、ジェネレーター出力、スラスター推力を大幅に向上させることに成功した。

AMX-011Sが投入された第一次ネオ・ジオン戦争末期には、大火力／高出力／特殊兵装を搭載することで並外れた高性能を誇る第四世代MSが台頭していた。その中で汎用MSという旧来のコンセプトの枠内で高みを目指した結果、AMX-011Sは第四世代MSとも互角に渡り合える機体性能を得た。その意味でAMX-011Sは、この時代において孤高の存在であったと言えるだろう。

関連ファイル

AMX-011 ザクⅢ	ZZ-01-10
AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
AMX-015 ゲーマルク	ZZ-01-13
マシュマー・セロ	ZZ-02-15

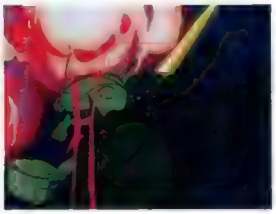
FILE PREVIEW

ZZ 01-14　AMX-011 ザクⅢ

ネオ・ジオンがMS-06 ザクⅡの正統な後継機として開発した高汎用MS。優れた基本性能と拡張性を備えた機体として完成した。

武　装　優れた白兵戦能力の維持と、宇宙戦闘用兵装の強化

ベース機であったAMX-011は、汎用性を優先する過程で携行火器の装備せず、作戦に応じて様々な兵器を装備するというコンセプトで開発された。だが、同時期に開発された第四世代MSと比較すると明らかに火力が劣っていた。その点を鑑みて本機では、専用のビーム・ライフルが新たに用意された。そのほか、武装の改修も行われたが、基本的にはベース機の兵装を引き継ぎ、白兵戦主体の戦闘スタイルを踏襲していた。

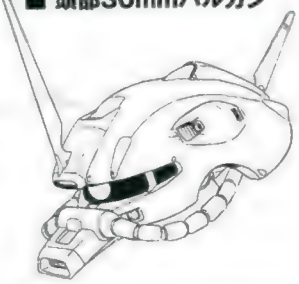


本体に火器を内蔵しているが、AMX-011Sが最も得意とするのは機動性とこの点を活かした白兵戦であり、ベース機と同様であった。

■ ハイドボンブ投下器

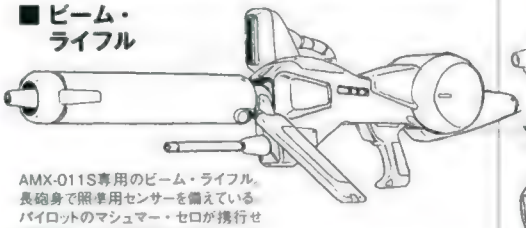
ハイドボンブとは「爆雷」を指す。宇宙空間における戦闘を有利に運ぶため、改修にあたってハイドボンブ投下器が設置された。だが、実際に戦闘で使用される機会はなかった。

■ 頭部30mmバルカン



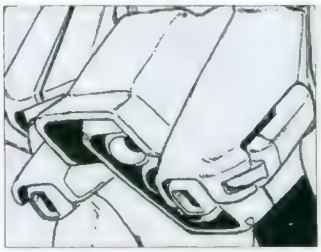
AMX-011に搭載されていた口吻部ビーム砲がオミットされ、代わりにバルカン砲が2門装備された。それに伴い、後頭部の冷却用エアインテークが廃された。

■ ビーム・ライフル



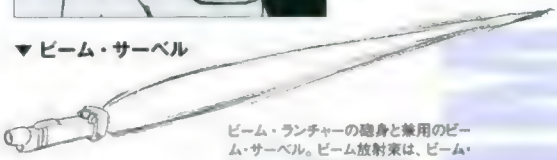
AMX-011S専用のビーム・ライフル。長砲身で照準用センサーを備えているパイロットのマシュマー・セロが携行せず出撃したため、使用されなかった

■ ビーム・ランチャー



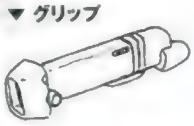
前部腰アーマーに内蔵されたビーム砲は、ベース機と同様。実戦では主兵装として使用。機体前方の射撃に限られるが、高い威力を誇った。

▼ ビーム・サーベル



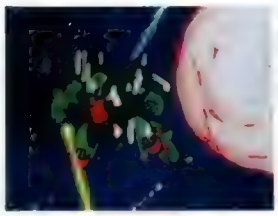
ビーム・ランチャーの砲身と兼用のビーム・サーベル。ビーム放射束は、ビーム・ランチャーの砲口部から伸びる。

▼ グリップ



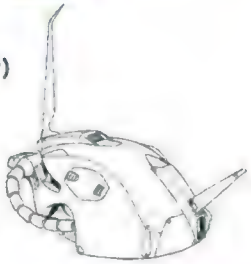
構　造　高性能な原型機を高機動仕様にカスタマイズした機体

多数のバリエーション機を生み出したMS-06の汎用性を、技術の進化に合わせ発展させたAMX-011。原型機からの主な変更点は、MS本体の外部装甲やバックパックに換装機構を採用したことで、機体のバランスを崩すことなく様々な戦況に適したカスタマイズができるものだった。AMX-011Sはこうした換装機構を活かし、宇宙空間における高機動化を実施。その結果、大容量プロペラント・タンクと大型バーニアを装備したバックパックが装備された。



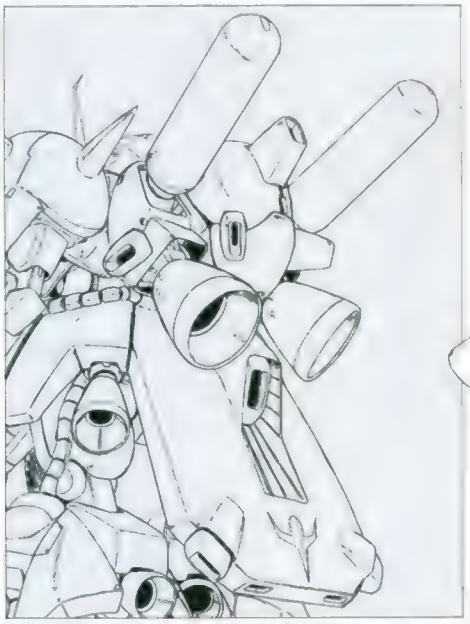
原型機同様、MS-06の意匠を受け継ぎつつ、量MS的なフォルムとなっている。装甲にはガンダリウム複合材が採用されており、充分な防御力を有する。

■ 頭部（通信用アンテナ）



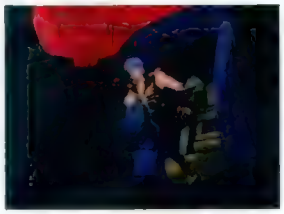
後頭部には新たに通信用アンテナが装備されている。また、この通信用アンテナの下には後方確認用のカメラが設置されている。

■ バックパック／リア・スカート



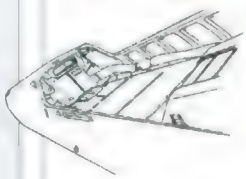
AMX-011Sのバックパックには、ベース機に搭載されていたバーニア・アームが廃された。大型化されたリア・スカートにはスラスターが増設されている。

■ コクピット・ハッチ

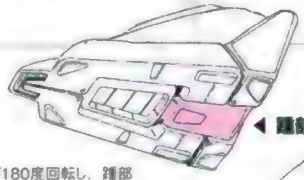


コクピット・ハッチの機構は、AMX-011と同じ。胸部中央のカバーが上方へ展開、その奥に現れたコクピット・ハッチが上方へ開いて乗降する。

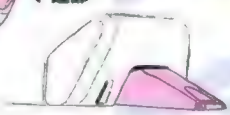
▼ 内側スロープ



■ 足底



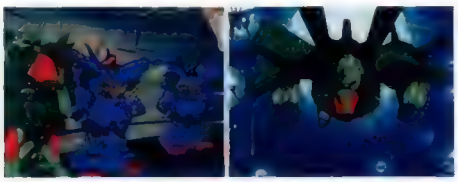
◀ 踵部



足底の後部が180度回転し、踵部が現れる。ベース機よりも重量が増加したため、機体を安定させる上で有効に機能する

運　用　第一次ネオ・ジオン戦争末期における、ハマーン派の一角を担う働き

AMX-011Sはマシュマー専用機として運用され、コア3の警護を担った後にグレミー派との艦隊戦に出撃した。その際、ブルツーが駆るNZ-000 クィン・マンサを単機でアクシズへ後退させるほどの働きを見せた。だが、その直後にラカン・ダカラン率いるスペース・ウルフ隊に包囲され、集中攻撃を受ける。その後、1機のAMX-014と共に自爆を遂げた。



グレミー派との艦隊戦では、キャラ・スーン艦隊の先鋒を務めた AMX-011Sを駆るマシュマーは配下であるエンドラIIのMS部隊を率いて迎撃した。

■ 対スペース・ウルフ隊戦

NZ-000を追い込んだマシュマーはアクシズの中へ攻め込もうとするが、その手前でスペース・ウルフ隊に囲まれてしまう。5対1という不利な状況の中、己のニュータイプ能力で敵のメガ・ランチャーによる一斉射撃を跳ね返すが、能力の暴走により自爆してしまった

■ マシュマー・セロ

ハマーン・カーン直属の士官だが、更迭された後に強化人間となって戦線に復帰した優れたNT能力を発揮するも、過度の強化処置により情緒不安定となる。

MS-06F

ザクIIF型

ZAKUII (F TYPE)

ZEON

優れた設計思想が可能とした系列機の発展

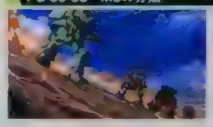
MS黎明期に生み出された機体でありながら、極めて高度な汎用性を持っていた名機MS-06 ザクII。その中でも特に、MSの代名詞とも言える「ザク」という単語を広く知らしめた機体――MS-06F ザクIIF型は、長きに亘り公国軍主力MSとして重用された。各戦線でのザクIIF型の活躍は、機体の総合性能の高さによるところも大きかった。だがMS開発という視点で見た場合、同機の特筆すべき点は、充分な拡張性を有した設計思想にあったと言っても過言ではないだろう。なぜならばザクIIF型は、開発当初から技術発展による改良を見越しており、試作パーツや新型パーツへの改修を前提として設計されていたのである。その改修・改造を考慮した設計思想は、ジオン公国軍の地球侵攻作戦の決定、そして一年戦争期における技術革新に伴い、系列機の派生という枝葉を広げることを可能とした。なお、その急激とも言えるMS-06系列機の発展は、多くのMS開発者に過剰なまでの「ザク信仰」をもたらしたようである。この「ザク信仰」がどれほどのものであったかは、一年戦争中に生み出されたバリエーションの数からも明らかである。そして、それが旧式化しつつあったザクを生き永らえさせたと言えよう。

関連ファイル

MS-06S シャア専用ザク	FG-01-09
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
MSの分類	FG-03-38
型式番号	FG-03-39
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

FILE PREVIEW

FG-03-38 MSの分類



黎明期のMSは陸戦型や水陸両用、NT専用といった仕様で分類されており、ザクIIやRGM-79 ジムといった各陣営主力MSの派生機がその大部分を占めていた。

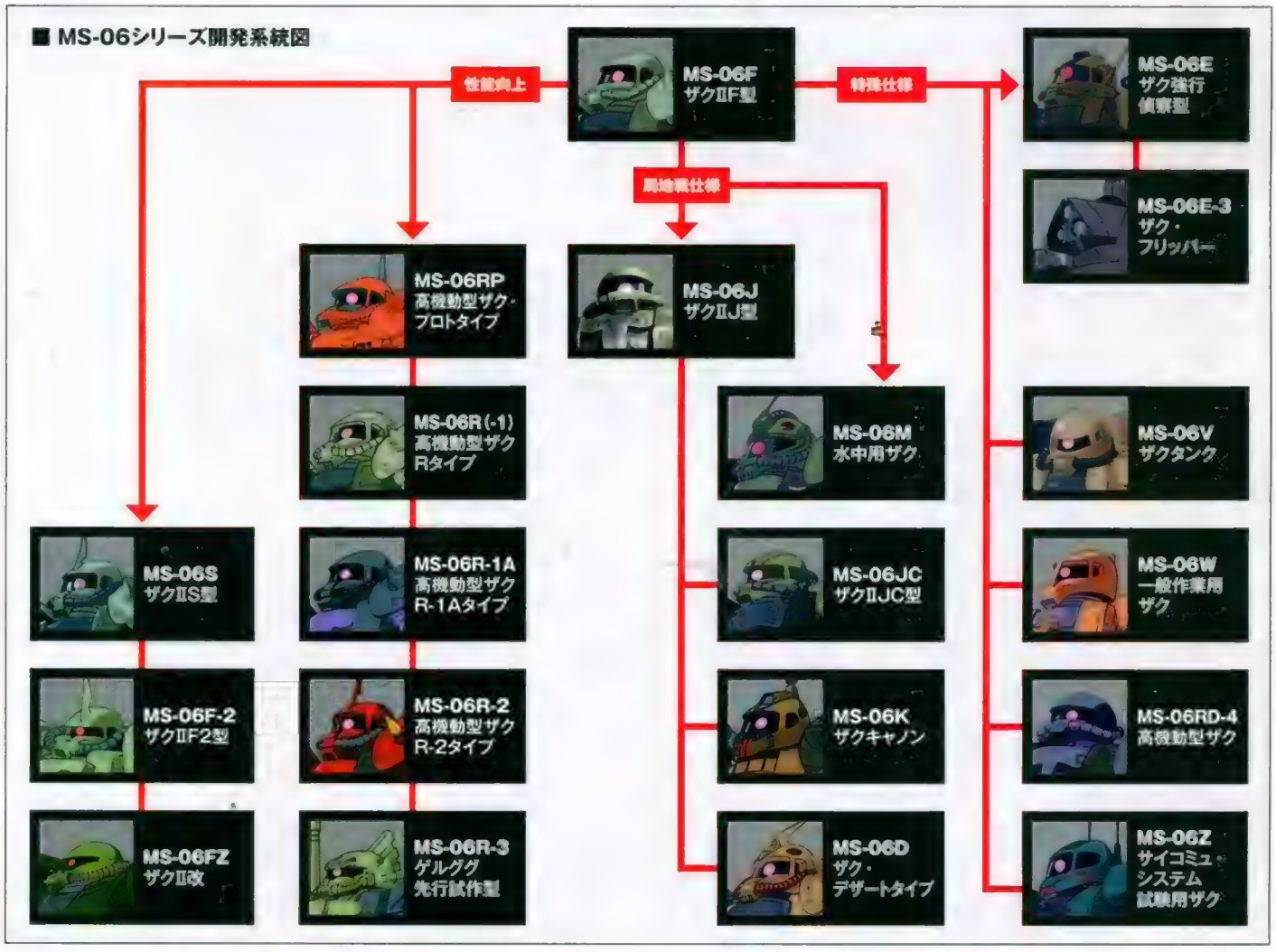
開発　運用領域を問わない多岐に亘る進化

公国軍によって生み出されたザク・タイプMSは、一年戦争の時流に乗って急速な発展を遂げることとなる。一般的に「ザク」と呼ばれるザクIIF型は高い汎用性と生産性によって公国軍の屋台骨を支えたが、さらにその信頼性の高い基礎設計により、数多くの系列機のベースにもなった。そして、わずか1年足らずのうちに多岐に亘る進化と、後発となる公国軍主力MSの開発をも可能としたのである。

その進化の方向性は、大別すると3つの系統に分けられる。まずは、すでに完成された機体であるザクIIF型について、さらに性能の向上を試みた系統。次に、地球侵攻作戦とも連動し、過酷な地球環境に対応し得る局地戦用の改修を加えた系統。最後に、さらなる機体の開発や限定的な任務の遂行など、特殊な運用のために改修された系統である。このように様々な形で進化を遂げたという事実は、ザクIIF型という機体が高い拡張性、堅実な基礎設計を持ち合わせていたことの証左と言えよう。

ザクIIF型は量産を前提とした汎用MSだが、同シリーズの派生機の中には、地球連邦軍のRX-78-2 ガンダムをも凌駕する高性能機も存在した。

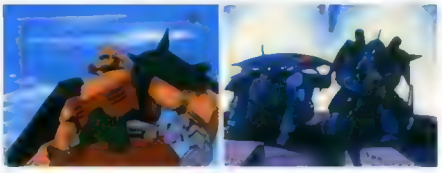
■ MS-06シリーズ開発系統図



バリエーション　MSの可能性を開拓したバリエーション展開

ザクⅡF型は、本を正せばMS-06系の初期バリエーションに過ぎない。だが、その完成度の高さは本機をMS-06系の代表の座に押し上げ、以降のMSの模範ともなった。兵器という分野にMSの新時代を開いた機体であり、その後の発展と可能性を開拓した機体――それがザクⅡF型という稀有なMSだったと言えるだろう。

そのバリエーション展開は非常に多彩であり、連邦軍に先んじていた公国軍のMS開発能力を窺わせるものであった。わずか一年足らずという短い期間でのバリエーション展開を「間に合わせ」と見る向きもあるが、多くの派生機はそれぞれの運用領域において高い完成度を体現している。さらに一年戦争後のデラーズ紛争、グリプス戦役においても、実戦投入されたいくつかの派生機の姿が確認されている。そういった事実からは、一年戦争期に生み出された派生機が、単純に「間に合わせ」の機体と切って捨てることはできない性能を有していたことが窺える。



ザクⅡF型のバリエーション機は後世に残された機体も多く、新たなバリエーション機を生み出すことにも貢献したと言われている

性能向上に主眼を置いた派生機

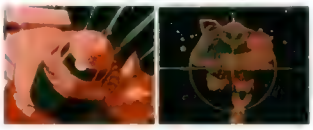
ザクⅡ自体は極めて完成度の高い機体であったが、公国軍はさらなる性能向上を欲していた。その結果、ザクⅡF型の性能を高める開発がふたつのラインで進められた。まず一年戦争にスラスター推力を向上させたS型が開発され、後期には総合性能を大幅にアップさせたF2型、FZ型といった改修機が開発された。惜しむらくはそれらの生産が少数に留まり、配備が一年戦争末期になったため、充分な活躍の場を得られなかったことであろう。

一方、宇宙戦力の増強を目指したラインでは、「Rタイプ」と呼ばれる高機動型の開発が進められた。生産性の問題から宇宙用主力MSとはならなかったものの、同系列機最後の機体が「ゲルググ先行型」の名を冠していることからもわかるように、その開発データは他のMSシリーズにも多大な影響を与えた。

配備数こそ少なかったものの、再設計によって高い性能を獲得したFZ型。結果的には相討ちだったが、単機でRX-78NT-1 アレックスを撃破している。

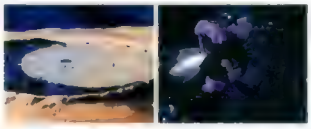
■ MS-06S ザクⅡS型

機動性を中心に総合性能を向上させた機体。頭部のマルチ・ブレード・アンテナが特徴で、「赤い彗星」ことシャア・アズナブルのようなエース級パイロットに与えられ多大な戦果を挙げた。



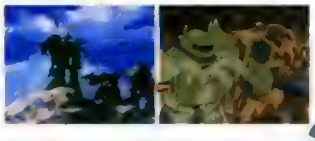
■ MS-06RP 高機動型ザク・プロトタイプ

汎用性を捨て機動性を高めることに注力した機体で、開発はグラナダ基地（月面都市グラナダ）で行われた。なお特殊仕様機として挙げたRD-4型は、この系統からの派生機とも言われている。



■ MS-06F-2 ザクⅡF2型

ザクⅡF型の設計と問題点を見直し、総合的な性能向上を目指した機体。後期生産機として高い完成度に遡し、一年戦争後のデラーズ紛争でも広く使用された。

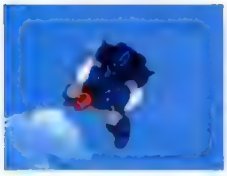


■ MS-06FZ ザクⅡ改

ザクⅡF型の基礎設計を見直して開発された機体で、汎用性を継承しつつS型に匹敵する高性能化を実現した。配備は少数に留まったが、連邦軍のRX-78NT-1 アレックスを撃破した機体として知られる。

局地戦仕様の派生機

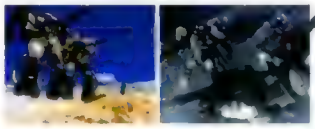
公国軍はザクⅡF型の派生機として、重力下に対応したJ型を開発。これを地球侵攻作戦の主戦力として多数配備した公国軍は、加えてその支援機として、砲撃に特化したK型の開発を急いだと言われている。さらに、J型を主力に据える一方、砂漠戦用のD型、水陸両用のM型といった局地への適応性に特化したMS開発を進行。それらはMS-07B グフ、MSM-03 ゴッグといった後継機開発までのつなぎとして実戦にも投入されたが、その性能の高さから本格的な局地戦用機が開発された後も運用され続けた。なおJ型以外の局地戦仕様機は配備数が少なかったと言われているが、K型やM型などは連邦軍に鹵獲され、一年戦争後にも運用された。また、その他にもジオン残党が一部の機体を独自に改修し、使用し続けていたとも言われる。



地球連邦軍に接収されたM型は、増産の上、改めて実戦配備された。連邦軍の評価は高く、ザク・マリナーやザクダイバーなどの発展型も開発されている。

■ MS-06J ザクⅡJ型

ジオン公国軍の東南アジア戦線などに配備された、重力下の運用に特化したザクⅡ。わずかな改修で宇宙仕様に戻すことも可能で、MS-06の汎用性を示す機体と言える。

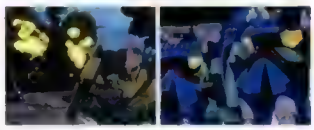


■ MS-06D ザク・デザートタイプ

ザクⅡJ型をベースとした砂漠戦用派生機。軽量化、出力向上、増加装甲の装備、補助推進器増設などが改修された。一年戦争以降にはさらに独自の改修が施され、新型MSとも渡り合った。

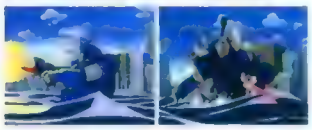
■ MS-06K ザクキャノン

ザクⅡJ型をベースに開発された支援用MSで、対MS戦における砲支援や対空攻撃を中心に活躍した。ランドセルに180mmキャノン砲を搭載しただけでなく、全体的な設計変更が加えられている。



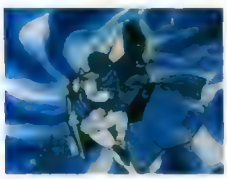
■ MS-06M 水中用ザク

ザクⅡF型を改修した水陸両用MS。水流エンジンと水中用兵装のテスト用に試作された機体で、後の水陸両用MSを示す「MSMナンバー」の制定に伴い型式番号がMSM-01に変更された。



特殊な仕様の派生機

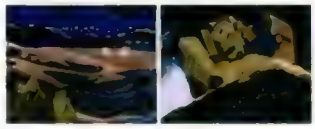
汎用性に優れるザクⅡF型には、偵察　哨戒任務に特化した機体や、新機種開発のベースとして使用された機体、現地部隊独自の改修によって生まれた特殊な機体なども存在する。MS-06C ザクⅡC型をベースとしたMS-06E ザク強行偵察型は、ザクⅡF型が生産の主力となった関係で、ザクⅡF型の生産ラインで製造が進められた。またMS-06RD-4 高機動型ザクはMS-09R リック・ドムに搭載予定であった高機動脚部ユニットのテストに使用された機体であるし、MS-06V ザクタンクは現地部隊によって改修された機体が制式採用されたという経緯を持つ異色の機体である。前述の性能向上機、局地戦仕様機も含めたザクⅡF型の運用領域、運用形態を問わない進化は、MSの戦略的な価値を高める役割を果たしたと言っても過言ではないだろう。



特殊な派生機であるZ型はNT専用機であるMSN-02 ジオングのテスト機にあたる。なお、試作された同タイプの実験母機は3機存在したと言われている。

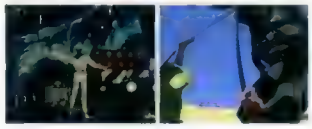
■ MS-06E ザク強行偵察型

ザクⅡF型の偵察用派生機で、高い機動・運動性と高精度の光学カメラを持つ。ミノフスキー粒子散布下における情報収集能力の有用性を認められ、グリプス戦役においてもティターンズが運用した。



■ MS-06V ザクタンク

地球侵攻作戦に伴って生み出された現地改修機。ザクⅡの上半身にマゼラ・ベースを接続したもので、アフリカ戦線の工作部隊によって改造されたものが最初期の機体として知られる。

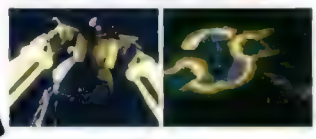


■ MS-06RD-4 高機動型ザク

ザクⅡF型をベースとした宇宙用脚部スラスター・ユニットの検証機。アプサラスの実用化に大きく寄与した同機は、高機動化を目指したMS-06Rシリーズをベースにしていたという説もある。

■ MS-06Z サイコミュ・システム試験用ザク

ザクⅡF型をベースに、サイコミュや有線ビーム砲、大推力スラスターを搭載した機体。MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機に発展し、最終的にMSN-02 ジオングの開発へと繋がった。



AGE-2DH

ガンダムAGE-2 ダークハウンド

GUNDAM AGE-II DARK HOUND

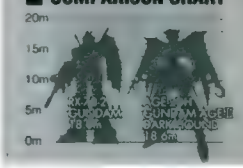
unknown

海賊仕様に生まれ変わったガンダムAGE-2

■ SPEC

全高	18.6m
重量	32.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズランサー／アンカーショット×2 ビームサーベル×2 他
所属	ビシディアン
搭乗者	キャプテン・アッシュ（アセム・アスノ）

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

胴体部
胸部に施された髑髏マークの意匠が特徴的。AGEシステムが搭載されていた部分には、敵パイロットの目を眩ませる発光装備・フラッシュアイが内蔵されている。

腕部
両肩のバインダーには、フック型有線射出兵器のアンカーショットを内蔵。敵機を捕縛し、高圧電流を流してパイロットに直接ダメージを与えることも可能。

可変機構
AGE-2の可変機構を踏襲しつつ、高推力モードであるハイパーブースト機能を追加。複数のMSを牽引し、超高速で戦場離脱が可能なほど推力が飛躍的に上昇する。

背部
AGE-2とほぼ同じ形状だが、ウイング状のバインダーや頭部に変更が加えられている。リア・アーマーには、ベース機と同じくビームサーベルを装備。

アスノ家とマッドーナ工房の技術力を結集した新生AGE-2

A.G.151年、「EXA-DB」を防衛する大型無人MSシドと遭遇したアセム・アスノは、その圧倒的な戦闘力の前に瀕死の重傷を負う。辛うじて宇宙海賊ビシディアンに救助されたアセムは、名をキャプテン・アッシュと改め海賊の首領を継ぐのだった。シドとの戦いで大破したガンダムAGE-2はマッドーナ工房に託され、独自の改良を施されて生まれ変わったのである。

「黒い猟犬＝ダークハウンド」の名を与えられた新生AGE-2は、額と胸部に施された髑髏のレリーフなど、海賊らしい風貌を備える。外見の変更に加え、機体特性も格闘を得意としたアセムに合わせた武装が用意された。メイン・ウェポンである大型の槍ドッズランサーや、両肩バインダーに内蔵されたアンカーショットなど、近接戦闘に特化しつつ、捕縛など海賊行為に適した装備の充実が図られている。

本機は、「ガンダム」の中でAGEシステムとフリット・アスノの手が加わっていない数少ない機体だが、ガンダムレギルスやシドと渡り合うのに充分な性能を発揮。マッドーナ工房の技術力が、旧国家時代の遺産に劣らぬものだったということが実証された機体と言えよう。

関連ファイル

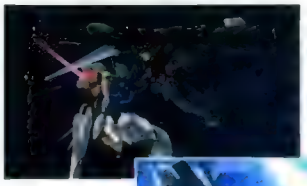
AGE-2 ガンダムAGE-2 ノーマル	AGE-01-03
xvm-fzc ガンダムレギルス	AGE-01-19
シド 他	AGE-01-21
アセム・アスノ（キャプテン・アッシュ）	AGE-02-02B
ゼハート・ガレット	AGE-02-24B

FILE PREVIEW

宇宙海賊ビシディアンの首領となったアセムは、キャプテン・アッシュと名乗り、ヴェイガンに与する連邦軍を襲撃していた。

機体構造／武装　奇襲および近接格闘に特化した武器

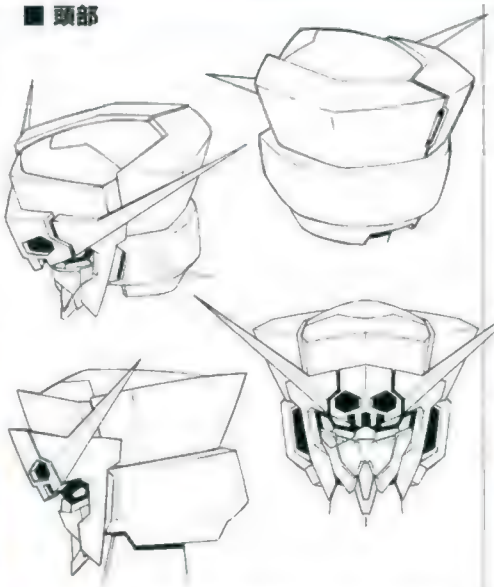
宇宙海賊ビシディアンの目的は、ヴェイガンと繋がりのある連邦宇宙艦隊から物資を略奪することにある。その戦法は奇襲であったため、当然ながらMSの武装にも奇襲や近接戦闘に特化したものが求められた。また、黒を基調としたカラーリングは宇宙での低視認性を重視したものである。なお、ベース機から踏襲した飛行形態への可変機構と、その機動性を活かした強襲戦闘というスタイルは海賊に打って付けであった。武装のドッズランサーやアンカーショットはマルチウェポンである。これは武装をコンパクト化することで、可変機としての携行性と火力を両立するための仕様と考えられる。



一世代前の機体ながらも、最新機ガンダムレギルスと互角に渡り合うほどの性能を誇った。もちろん、アセムの操縦技術があってこそである

近接戦闘を重視したダークハウンドは、特殊兵装を駆使したトリッキーな格闘戦を行う。中でもアンカーショットは様々な用途に使用された。

■ 頭部



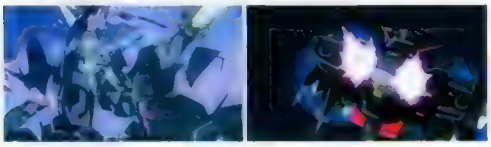
AGEシステムの通信機能が排除されたためか、形状はAGE-2と異なる。右目に、精密射撃が可能な照準用の眼帯型バイザーを備える。

■ 飛行形態

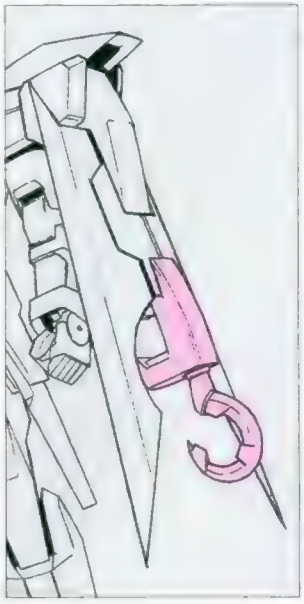
航空／航宙機のストライダー形態ではトランスサーが機首となり、敵へと突撃攻撃も可能。また本形態時は肩部からビームバルカンが露出し、使用可能となる。

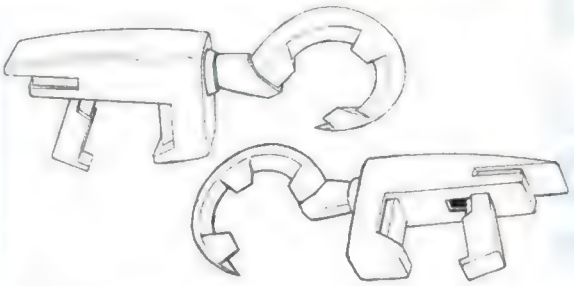
■ ドッズランサー

ハイパードッズライフルを槍状に改造したもの。ドッズガンを2門備えるが、牽制射撃用のため出力は低い。MS形態時はリア・アーマーにマウントできる。



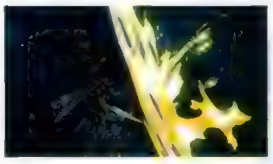
■ アンカーショット





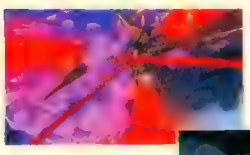
● アンカー射出時

両肩のバインダーに装着されたアンカー射出器。取り外して携行武器として使用することもできる。射出後に高速回転させることで、盾代わりとして砲子ビットを防いだこともあった。

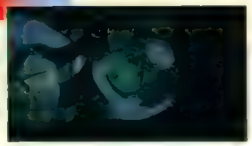


MORE INFO!

ガンダムAGE-2はXラウンダー用に開発された機体であった。だがアセムにその資質はなく、精神的な感応力に頼らない物理的な攻撃力の向上に方針を変更。これはAGEシステムの提案と異なったため、現場レベルで対応が模索された。結果、AGEシステム外にノウハウが蓄積されたことで、マッドーナ工房による復元・改修が可能となったのである。



シドとの戦闘で大破したガンダムAGE-2。頭部とコクピット周辺のみという状態で、ビシディアンの母艦バロークに発見される。



右目を失い、瀕死の重傷を負ったアセムは、ビシディアンに救助された。傷が癒えたのち、ビシディアンの首領として活動を開始する。

原型機とパイロット

AGE-2 ガンダムAGE-2 ノーマル

ストライダー形態とMS形態への変形機構を備えた、第二世代のガンダム。ヴェイガンのXラウンダー機に対抗するため、高い機動力を持ち、高威力火器のハイパードッズライフルを装備している。

キャプテン・アッシュ

連邦軍の腐敗やヴェイガンの実情を知ったアセムは、両勢力の均衡を保ち、戦争を膠着状態にすることで大きな犠牲を出さない戦い方を選ぶ。家族に害が及ばぬよう偽名を名乗った。

IMPULSE SILHOUETTE VARIATION

インパルスのシルエット派生機

Z.A.F.T.

インパルスの可能性をかしたシルエットバリエーション構想

武装
ZGMF-X24S カオスガンダムの武装とは、ドラグーンシステムを除いて異なるものの、ビームクロウなどは形を変えて、本機にも備わっている。

ドラグーンシステム
機動兵装ポッドは、カオスと同様にドラグーンシステムを改良した無線誘導型兵器　カオスの特徴がドラグーンシステムの運用能力であり、主兵装となる。

武装
ZGMF-X88S ガイアガンダムと共通のMA-M941ヴァジュラビームサーベルのほか、独自のキャノンソードは射撃　格闘用のマルチウエポンである

▲ カオスインパルスガンダム

可変機構
TMF/A-802 バクゥと同じ四足形態となるが、その際にMSの上半身は人型のままであり、下半身だけが変形するという新たな可変形態を実現している

◀ ガイアインパルスガンダム

■ **SPEC** -CHAOS IMPULSE-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	EQFU-5X 機動兵装ポッド×2／ビームクロウ×2／クロー付き機動防盾 他
所属	ザフト
搭乗者	——

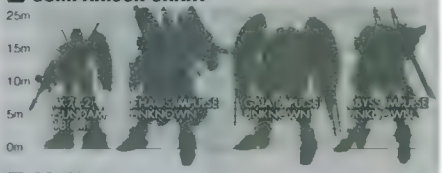
■ **SPEC** -GAIA IMPULSE-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	キャノンソード×2・MA-M941ヴァジュラ ビームサーベル×2 他
所属	ザフト
搭乗者	——

■ **SPEC** -ABYSS IMPULSE-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	M68 連装砲×2／MA-X223E 3連装ビーム砲×2，M107 バラエーナ改 2連装ビーム砲 他
所属	ザフト
搭乗者	——

■ **COMPARISON CHART**



■ **COLOR**

カオス／ガイア／アビスを内包したインパルスのシルエット

ZGMF-X56S インパルスガンダムは、ザフトのセカンドステージMSの中でも一線を画した新型MSであった。インパルスは合体システムを導入しており、コアスプレンダーと呼ばれる戦闘機を核として、上半身（チェストフライヤー）と下半身（レッグフライヤー）が合体してMS形態となる。そこにシルエットと呼ばれる各種武装パックを換装し、多様な戦況に対応した汎用機として機能するシルエットシステムも採用されている。これは前大戦において一部のエースパイロットが戦局を左右したことから、エースパイロットの搭乗機をあらゆる戦況に対応できる機体とすることで、究極の兵器を造り出そうとした機体とシステムであった。セカンドステージのカオス／ガイア／アビスガンダムは、当初インパルスのような合体システムを採り入れる予定であり、いわばインパルスの交換パーツとして開発されていた機体であったという。この構想が実現していれば、上半身と下半身をカオス／ガイア／アビスのパーツ兼武装として運用することで、まったく別の機体へと変化させることが可能であった。だが、実際にはカオス／ガイア／アビスシルエットが開発されることはなく、インパルスの正統後継機が世に出ることはなかったのである。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-X24S カオスガンダム	DES-01-11
ZGMF-X88S ガイアガンダム	DES-01-12
ZGMF-X31S アビスガンダム	DES-01-13
シン・アスカ	DES-02-01
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

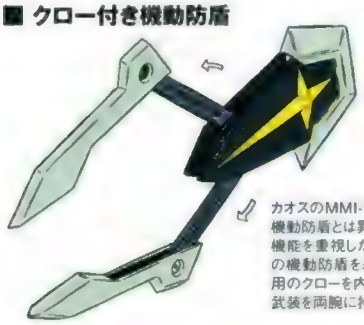
FILE PREVIEW

ユニウス条約を踏まえたザフトの次世代MSには、インパルスなどの試作MS群であるセカンドステージシリーズと、主力量産機を目指したニューミレニアムシリーズがある。

カオスシルエットの構造／武装　ドラグーンシステムの運用機

カオスガンダムの機能を付与するシルエットであり、主にドラグーンシステムの運用が目的となる。これに換装したカオスインパルスガンダムには、MA形態を再現するために可変機構が組み込まれた。しかし再現度は疑似的で、実際にカオスと同等の高機動性を発揮できるかどうかは未知数であった。また、機動兵装ポッドはMS形態時に分離しなくとも、内蔵したMA-81R ビーム突撃砲とAGM141 ファイヤーフライ誘導ミサイルが使用可能となっている。

■ クロー付き機動防盾



カオスのMMI-RG30巡航機動防盾とは異なり、防御機能を重視したインパルスの機動防盾を基に、格闘用のクローを内蔵した独自武装を両腕に持つ。

■ ビームクロウ

カオスではプロペラントタンク兼推進器であるサイドアーマーだが、本機では展開式のビームクロウ（形状は異なるがカオスは脚部に装備）となった。

SCIENCE Key Word　シルエットフライヤーの発展機構想

インパルスは、そのシステム上、専用の運用艦が不可欠である。各種シルエットを運搬する専用の無人航空航宙機がシルエットフライヤーであるが、その発展機として構想されていた機体が、ドラグーンシステムを採り入れたフライヤーである。これにより運用艦に頼らずにパイロットの制御によってフライヤーを操り、武装や換装パーツを変幻自在に操る進化したインパルスが実現したかもしれない。

■ ドラグーンフライヤー

ガイアシルエットの構造／武装　陸地での高い機動性を付与するシルエット

ガイアガンダムの機能を付与するシルエットであり、地上における運用を前提とする。ガイアはバクゥ同様の四足形態へと変形し、地上戦、特に不整地での高い機動力を確保した。ガイアシルエットはこの不整地走破性を主体としており、四足形態への可変機構を採り入れている。さらにガイアから進化しており、上半身をMS形態のまま下半身だけを四足形態とする、半人半馬形態を採用。陸地における機動性と同時に、腕を使用する人型の優位性も獲得した。ただし、半人半馬形態における戦闘方法の確立などの性能は実証されておらず、戦闘力は未知数である。

■ ガイアシルエット

バクゥの構造を模すため、専用のシルエットとレッグパーツを必要とする。脚部の関節構造は複雑なため、耐久性に難があったかもしれない。

■ MA形態

キャノンソードはビームキャノンとして使うほか取り外して携行し、大型のビームソードとして使用できる。グリップは可動式で掴むことが可能。

■ 背面

バックパック部の専用シルエットは、バクゥの頭部状パーツと四足時の前足、キャノンソードで構成。四足形態時、レッグパーツは反転して後ろ足となる

アビスシルエットの構造／武装　水中戦の特性を与えるシルエット

アビスガンダムの機能を付与するシルエットで、主に水中での運用を目的とする。海洋が7割を占める地球にあって、実戦に投入されたアビスはその有用性を広く示した。これを採り入れることでインパルスの汎用性はさらに向上するが、局地における合体・分離システムは対応が難しいこともあって検証中であったようだ。

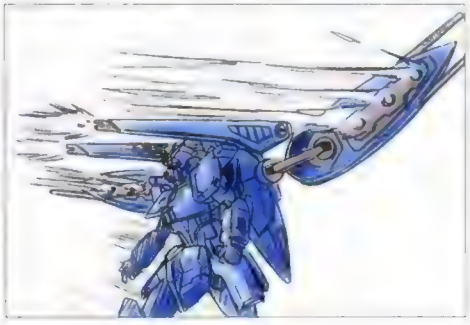
チェストパーツはインパルスと共通だが、レッグパーツとバックパックの換装でアビスインパルスガンダムとなる。構想ではベース機（アビス）の再現度が一番高いシルエットであり、MA形態や武装はほぼ共通であった。

■ MA形態

細部は異なるものの外見上はアビスのMA形態とほぼ同じで、ベース機と遜色のない可変機構を実現している。性能的にもアビスに劣らないものと考えられる。

■ 武装

M107 バラエーナ改 2連装ビーム砲や、肩部装甲に内蔵されたMA-X223E 3連装ビーム砲をはじめとした一連の兵装は、アビスシルエットで付与



■ アビスインパルスガンダム

水圧対策のためにVPS装甲は全身が同じ強度で統一されており、合体後は青一色の機体色となっている。上半身はノーマルのインパルスと共通である。

AEU-MA07007

アグリッサ
タイプ7

AGRISSA TYPE 7

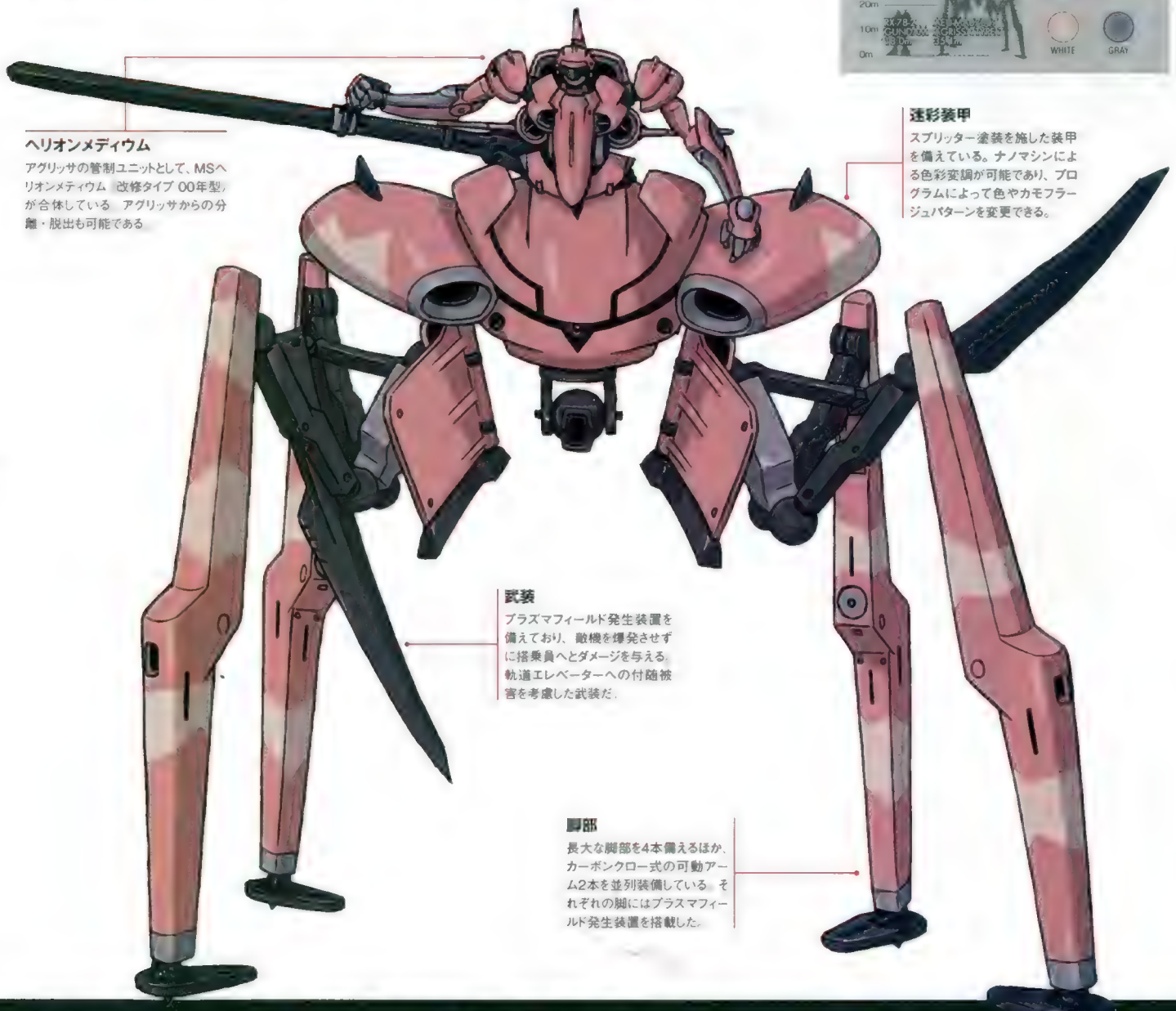
AEU

太陽光発電紛争に投入された軌道エレベーター防衛用MA

■ SPEC

全高	35.1m
重量	101.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	リニアキャノン／カーボンクロー 他
所属	AEU
搭乗者	フォン・スパーク

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



ヘリオンメディウム
アグリッサの管制ユニットとして、MSヘリオンメディウム〈改修タイプ 00年型〉が合体している。アグリッサからの分離・脱出も可能である。

迷彩装甲
スプリッター塗装を施した装甲を備えている。ナノマシンによる色彩変調が可能であり、プログラムによって色やカモフラージュパターンを変更できる。

武装
プラズマフィールド発生装置を備えており、敵機を爆発させずに搭乗員へとダメージを与える。軌道エレベーターへの付随被害を考慮した武装だ。

脚部
長大な脚部を4本備えるほか、カーボンクロー式の可動アーム2本を並列装備している。それぞれの脚にはプラズマフィールド発生装置を搭載した。

AEU軍の強襲ホバーキャリア型MA「タイプ7」

太陽光発電紛争期、AEU軍が開発した強襲ホバーキャリア型MAがアグリッサであり、その第7仕様にあたるのがAEU-MA07007 アグリッサ タイプ7である。タイプ7は軌道エレベーターの防衛を想定した仕様となっており、強力なプラズマ兵器を搭載することで知られる。蟹を彷彿とさせる大型MAの上部にMSが合体した、アグリッサ特有のシルエットはタイプ7も同じだった。

元々アグリッサは輸送・補給を基本目的に開発されたMAで、機体上部に合体したMSから制御される点が特徴である。アグリッサ本体の機能として、可変MS2機やホバータンク1輌他を搭載可能な内部スペース、太陽光発電システムからマイクロウェーブ送電を受けられる電力受信アンテナ、ホバー以外に搭載可能な多脚ユニットなどがある。一連の機能から、機械化歩兵の移動前線基地兼拠点制圧用MAとしても運用可能だった。

タイプ7はプラズマフィールド発生装置を搭載する多脚ユニットを備え、これを駆使することで防衛対象の軌道エレベーターに対する被害を避けつつ、敵機を沈黙させることができる。プラズマフィールド発生装置は後発バリエーションのタイプ13にも継承された。

関連ファイル

AEU-MA07013 アグリッサ	00-01-42
AEU-05/00 AEU AEUヘリオンメディウム 他	AGS-01-213
AEU-X00/LS クラウス専用イナクト ランドスライダーパッケージ	AGS-01-247
フォン・スパーク 他	AGS-02-27A
西暦のMS	00-03-18
西暦2307年の世界	00-03-31

FILE PREVIEW

太陽光発電紛争時にAEUが開発したモビルアーマー。イナクトと共にアリー・アル・サーシェスに与えられ、ガンダムエクシアの捕獲に投入された。

機体構造／武装　多脚式の強襲ホバーキャリア型MAと管制ユニットのMS

タイプ7の基本構造は他のアグリッサ系と同じく、ホバーキャリア型MAの上部に管制ユニットのMSを接続する。西暦2302年時の接続MSはヘリオンの改修型、AEU-05/00 ヘリオンメディウム（ヘリオン00年型）だった。

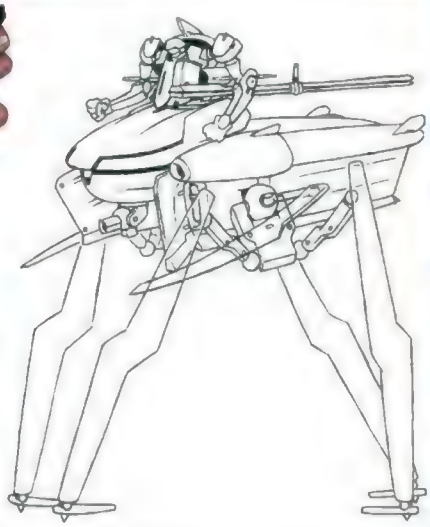
タイプ7のアグリッサ本体は、プラズマフィールド発生装置付き脚部を4本、カーボンクロー式の可動アームを2本備えるのが特徴である。想定される軌道エレベーター防衛任務では、近接戦闘で敵機のパイロットのみを行動不能にできるため、被害を局限しやすい利点がある。

アグリッサ系はホバリング飛行が可能。高度はあまりとれないようだが速度は低くなく、強襲・突撃任務にも充分に耐え得る。

見た目に反して接地圧は低く、スタックの心配は少ない。脚部先端にリニアフィールドを発生させ、接地面との反発力を得るためである

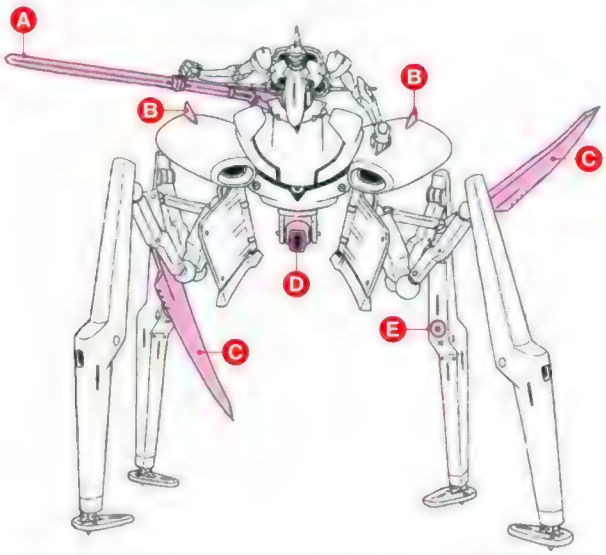
■ 単体／側面

左図はMS未接続で脚部を折り畳んだ状態。内部スペースにはMS2機またはホバータンク1輌、オートマトン多数などを搭載できる。下図は脚部を展開した状態。長大な脚部で敵機を囲み、プラズマ攻撃を仕掛ける。



■ 武装／装備レイアウト

武装はアグリッサ本体に集中配置。ホバリング、飛行状態ではリニアキャノン以外の武装は収納され、脚部を展開することで全武装が使用可能となる。



Ⓐ リニアキャノン

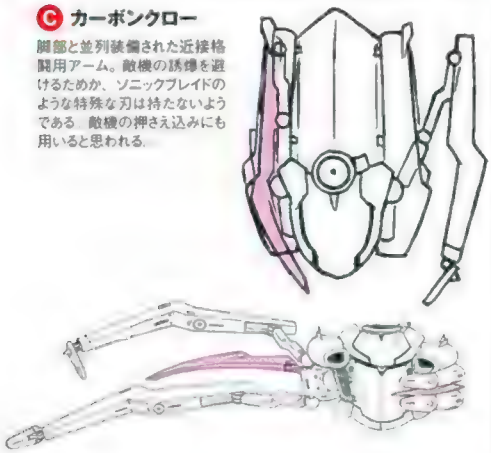
上半身に接続されたMSが、マニピュレーターで扱う大型電磁砲。アグリッサ本体内蔵の大容量バッテリーがもたらす大電力により、使用可能となった。ヘリオンの腕は小型のものに換装され、銃身を取り回し易くなっている

Ⓑ 電力受信アンテナ

太陽光発電システムから、無線で電力供給を受けるためのアンテナ。勢力圏内ならバッテリー切れの可能性は低くなるため、電力消費が激しいプラズマフィールドやプラズマキャノンを使いやすくなったようだ。

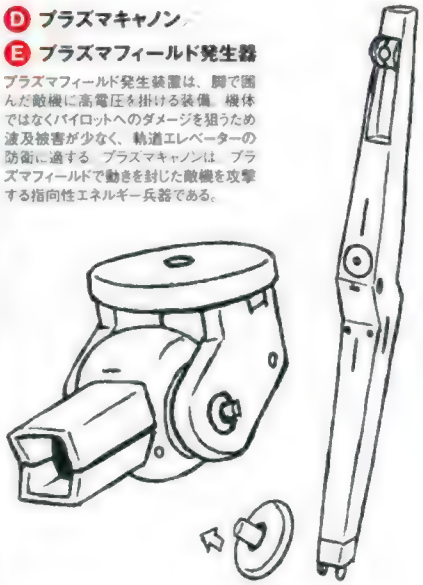
Ⓒ カーボンクロー

脚部と並列装備された近接格闘用アーム。敵機の誘爆を避けるためか、ソニックブレイドのような特殊な刃は持たないようである。敵機の押さえ込みにも用いると思われる。



Ⓓ プラズマキャノン／Ⓔ プラズマフィールド発生器

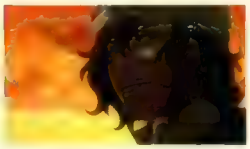
プラズマフィールド発生装置は、脚で囲んだ敵機に高電圧を掛ける装備。機体ではなくパイロットへのダメージを狙うため波及被害が少なく、軌道エレベーターの防衛に適する。プラズマキャノンは、プラズマフィールドで動きを封じた敵機を攻撃する指向性エネルギー兵器である。



MORE INFO!

タイプ7の戦い

タイプ7の運用例として知られるのが、「カンダム」の存在を察知したAEUの傭兵フォン・スパークがその画獲を試みた事件である。西暦2302年のことだった。この際、フォンが駆るタイプ7はガンダムラジエルに撃破されたが、フォンは"ヴェーダ"の判断で生かされ、後にガンダムマイスターとなった。



フォンは戦場を転々としたチャイルドソルジャーで、アリー・アル・サーシェス（上）の下で戦っていたことがある。

■ フォン・スパーク

MA-06 VAL-WALO
MA-06
VAL-WALO
ヴァル・ヴァロ
Color & Special Effect by AKIKO YAMAKAWA
Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

MA-06

ヴァル・ヴァロ
VAL-WALO

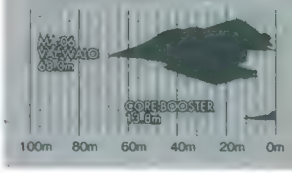
ZEON

一年戦争終結後に目覚めたMAの血統に連なる発展機

■ SPEC

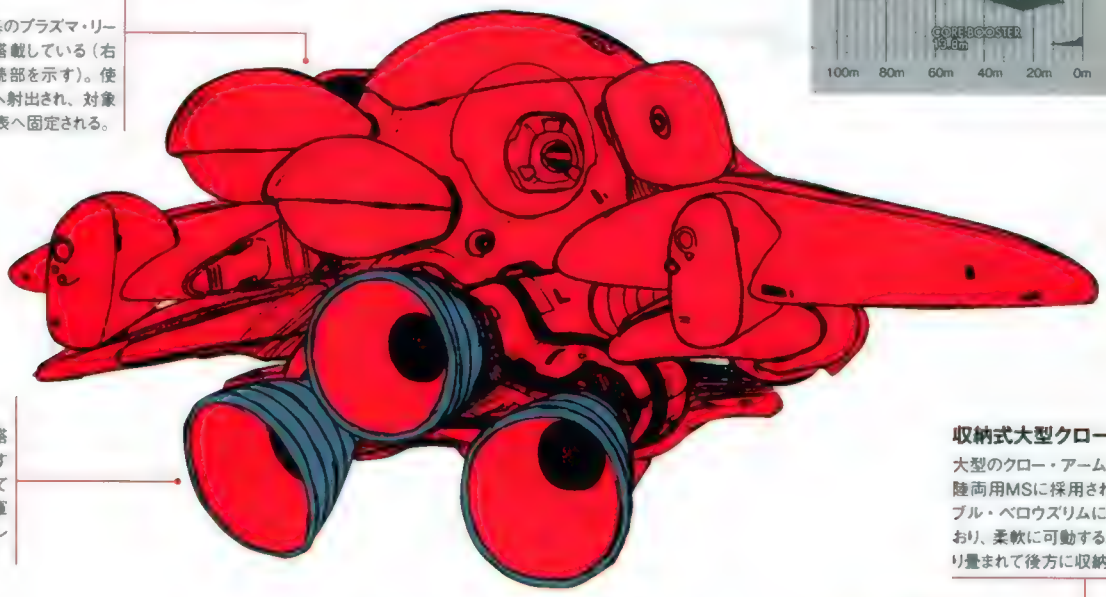
全長	68.0m
重量	254.1t（全備重量 379.8t）
ジェネレーター出力	26,030kW
スラスター推力	720,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	大型メガ粒子砲／ミサイル・ポッド×2／対空ビーム・ガン×2／110mmバルカン砲×4／プラズマ・リーダー×3 他
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ケリィ・レズナー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

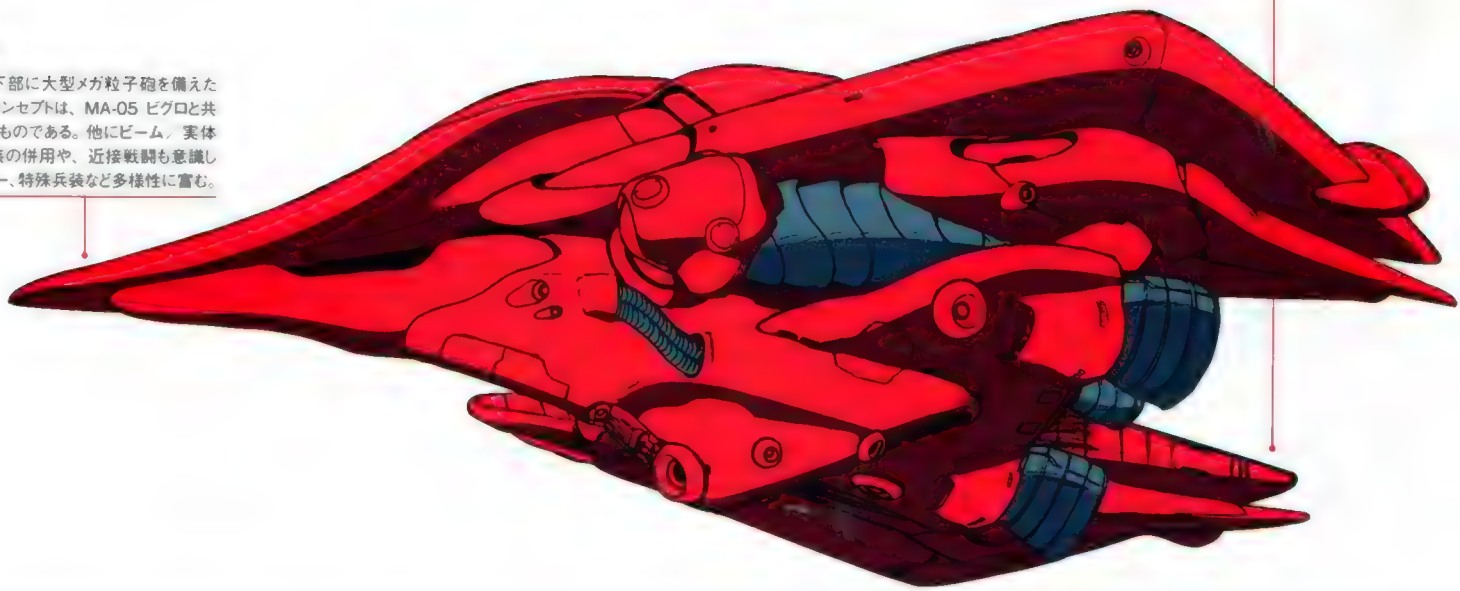
特殊兵装
機体後部に3基のプラズマ・リーダー放射器を搭載している（右側の1基は接続部を示す）。使用時には後方へ射出され、対象を囲むように地表へ固定される。



メイン・スラスター
大型のスラスター3基を搭載し、後方に集中配置することで大推力を確保している。これはジオン公国軍製MAを踏襲した設計コンセプトとなっている。

収納式大型クロー
大型のクロー・アームは、公国軍の水陸両用MSに採用されているフレキシブル・ベロウズリムに近い構造をしており、柔軟に可動する。航行時には折り畳まれて後方に収納されている。

武装
機首下部に大型メガ粒子砲を備えた設計コンセプトは、MA-05 ビグロと共通したものである。他にビーム／実体弾兵装の併用や、近接戦闘も意識したクロー、特殊兵装など多様性に富む。



様々な先達の技術を継承したことで矛盾を抱えたMA

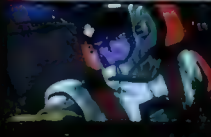
MA-05 ビグロを改良・発展させる形で開発した宇宙戦用MAがMA-06 ヴァル・ヴァロである。本機は基本設計こそMA-05を踏襲していたが、ジオン公国軍で開発された様々なMAの要素を採り入れていたことが特徴である。全体的なフォルムや格闘戦用クロー・アームはMAM-07 グラブロから、広域破壊兵器のアイディアはMAX-03 アッザムから継承しており、公国軍製MAの総決算のひとつと言うべき機体となった。ただし、「多機能」な要素は必ずしも本機の運用性に貢献しなかったのである。地域制圧用の武装を持つ一方、その用途に不要な格闘兵装も備えるなど、各々の武装と用途が相反する矛盾を内包。多機能性がMAのコンセプト（限定された戦況における最大限の機体性能の発揮）を逸脱し、機体バランスを崩す結果となってしまう。そのため、テストにまで至りながらも実用化されず終戦を迎えたのであった。

一年戦争終結後、MA-06は公国軍残党によって月面のフォン・ブラウン市へと移送。その後、元公国軍パイロットであるケリィ・レズナーの手に渡り、デラーズ紛争の際に復活を遂げたのである。

関連ファイル

MAM-07 グラブロ	FG-01-20
MA-05 ビグロ	FG-01-21
コウ・ウラキ	83-02-01
ケリィ・レズナー	83-02-26
デラーズ宣言	83-03-03
MA（モビルアーマー）	FG-03-18

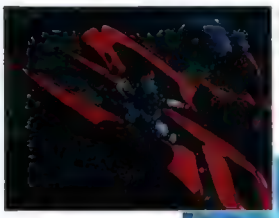
FILE PREVIEW
83-02-26　ケリィ・レズナー



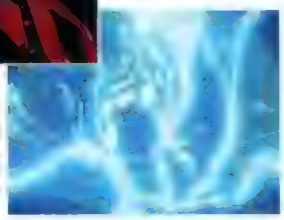
一年戦争の戦闘で重傷となり、一線を退いた元ジオン公国軍パイロット。アルビオンから逃げ出した試作1号機のパイロット、コウ・ウラキを助けた。

機体構造／武装　多彩な兵装が仇となった運用上の矛盾点

対艦攻撃から対MS戦闘、拠点制圧と幅広い攻撃に対応可能な兵装を搭載している点がMA-06の特徴である。これらの兵装は高い水準を誇る一方、運用意図が各々異なったため本機の存在を曖昧なものにしていた。つまり、宇宙戦闘に特化したMAに近接格闘戦闘や地上を制圧するための武装を与えても、すべてを運用することは困難であった。これらの武装が高速機動においてデッドウェイト化しているとの指摘もあり、本機が矛盾を内包した機体であることは免れない事実であった。

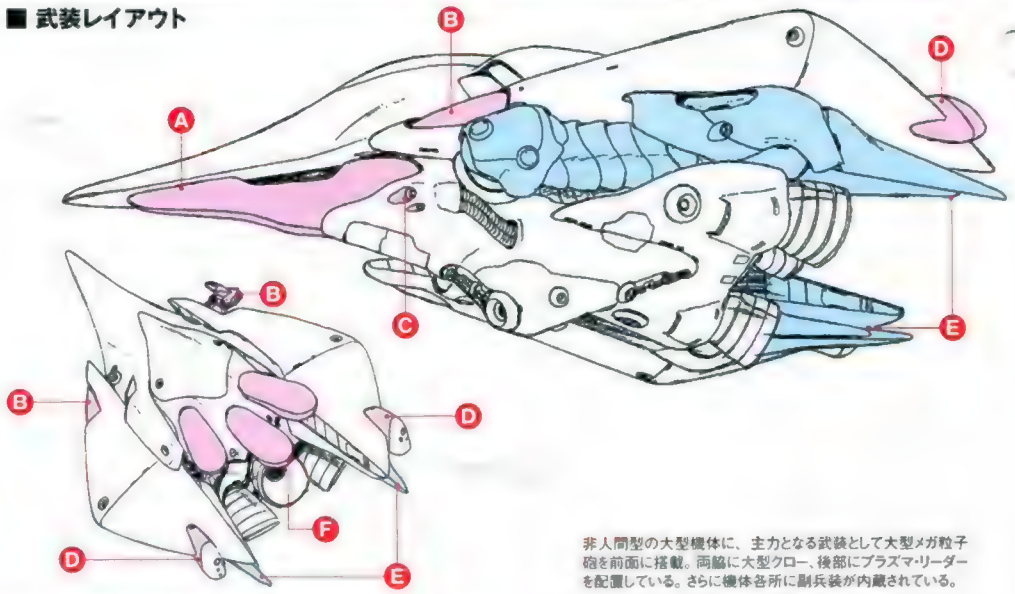


制式採用されず見捨てられた機体であったが、その戦闘力は本物であり、一対一における戦闘でRX-78GP01Fbガンダム試作1号機フルバーニアンを圧倒した。



放出された3基のプラズマ・リーダー放射器は月面に固定され、センサー部を露出。相互に放射器を感知してプラズマ結界を発生させ、標的に強力なダメージを与える。

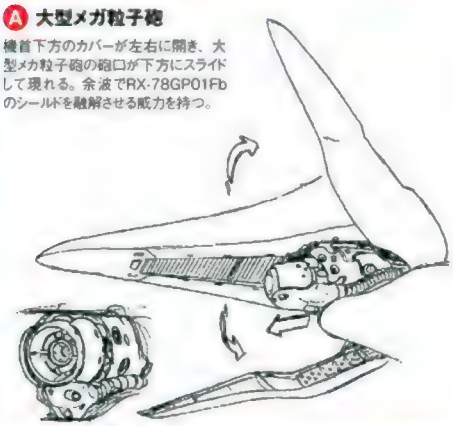
■ 武装レイアウト

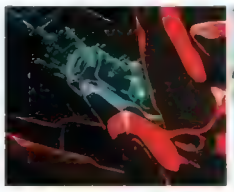


非人間型の大型機体に、主力となる武装として大型メガ粒子砲を前面に搭載。両脇に大型クロー、後部にプラズマ・リーダーを配置している。さらに機体各所に副兵装が内蔵されている。

Ⓐ 大型メガ粒子砲

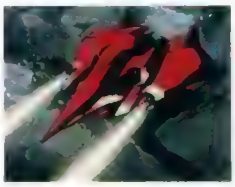
機首下方のカバーが左右に開き、大型メガ粒子砲の砲口が下方にスライドして現れる。余波でRX-78GP01Fbのシールドを融解させる威力を持つ。





Ⓑ 対空ビーム・ガン

機体の左右前方に設置されている対空用のビーム兵器。通常は機体に内蔵されているが、使用時に外部カバーが引き込まれて砲口が露出する。砲身は自由に可動。



Ⓒ 110mmバルカン砲

バルカン砲は大型メガ粒子砲付近に左右2門ずつ設置されており、主に前方の敵に対する事制火器として使用される。MS用のバルカン砲よりも口径が大きく攻撃力は高い。

Ⓓ ミサイル・ポッド

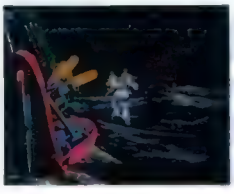
機体後方にはミサイル・ポッドが2基設置されている。本機はこれら副兵装も充実しており、総合的な火力はMA-05を上回り、副兵装のみでMSを圧倒することも可能である。

Ⓔ 大型クロー

大型クローの展開時には可動範囲を確保するために本体とのアーム基部が下方へとスライドする。RX-78GP01Fbとの戦闘ではこのクローで機体を掴み、その自由を奪った。

Ⓕ プラズマ・リーダー

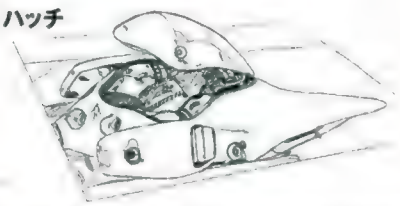
広域高周波加熱システムとも呼ばれる拠点制圧用特殊兵器。熱核反応炉を内蔵し、接地後にピックで地面に固定。3基でプラズマ結界を展開し、内部の物体に強力な電磁効果により無差別にダメージを与える。



コクピット　パイロットの隻腕に合わせてカスタムされた操縦系

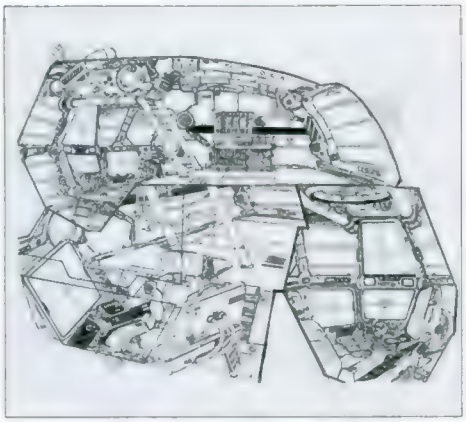
MA-06に搭載されたコクピットは、他の公国軍製MA用と構造的に大きな違いはなかった。大きな変更点としては、操縦系統のカスタムが挙げられる。一年戦争における戦闘で隻腕となったケリィが操縦できるように、彼自身によって本機の操縦系統には改造が施されていた。ほとんどのアクションを1本の操縦桿で可能にするように機能を集約させているほか、サブ・スティックも用意されていた。元々、多様な兵器を制御するため複雑だった本機の操縦系が、隻腕仕様となったことでより困難を極めるものになったことは想像に難くない。

■ ハッチ



機体上部の装甲がコクピットの外部ハッチを兼ねており、乗降時には後方が大きく開く。ハッチ周辺前方部にはメイン・カメラのモノアイも確認できる。

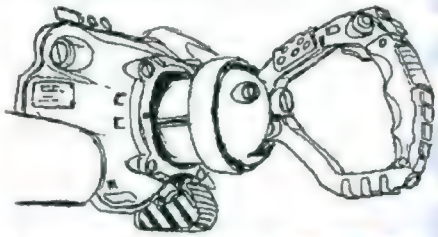
■ 内部

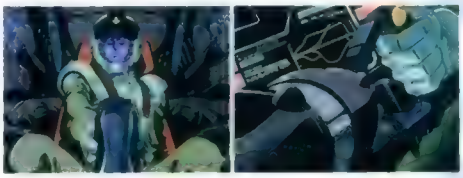


外部ハッチの下に見えるコクピット・ブロックの内部。図上が全景、図下左が前方、図下右がモニター／操縦席周辺。コクピット・シート後方にはフリー・スペースが設けてあり、折り畳み式の作業台が設置されている。

■ ワン・コントロール・スティック

右腕のみでMA-06を操縦できるようにするため、元々2本だった操縦桿を1本に改造した。このスティックのみで基本的な操作が可能であり、その他の細かい作業に関する補正はすべてコンピュータがサポートしている。





大型機動兵器の中核を成す汎用MS

RX-78GP03S ガンダム試作3号機 ステイメン

STAMEN

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	18.0m
重量	41.6t（全備重量 70.0t）
ジェネレーター出力	2,000kW
スラスター推力	188,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・サーベル×2 フォールディング・バズーカ×2／ビーム・ライフル／フォールディング・シールド／ハイパー・バズーカ
所属	地球連邦軍
搭乗者	コウ・ウラキ

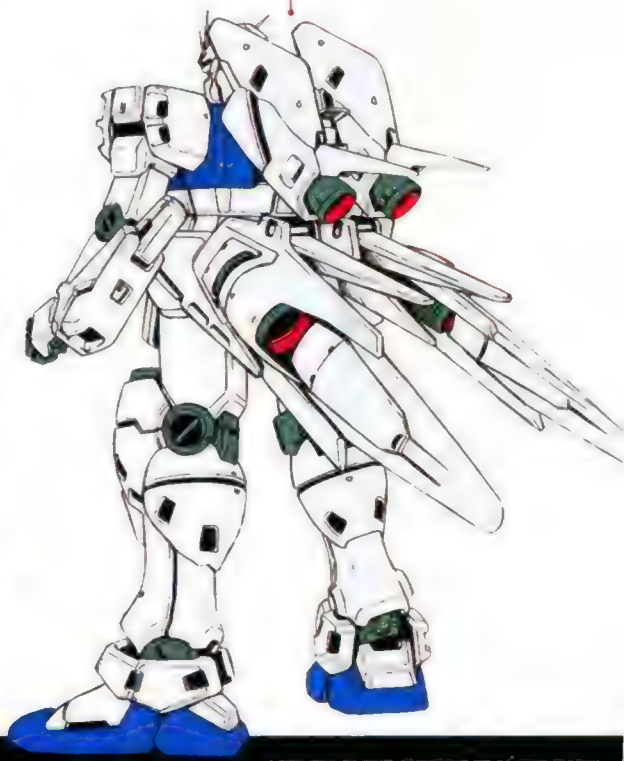
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部
特徴的なブレード・アンテナのほか、左側頭部には2本の小型アンテナが装備されている。なお構造上の問題からか、バルカン砲は内蔵されていない。

腕部
機体サイズに比べてやや大型化している下腕部には、展開することでおよそ3倍のリーチを持つ「フォールディング・アーム」を内蔵。ドッキングしたままでの火器搬出を可能とした。

背部ユニット
背部の推進ユニットはバックパック（上部）とテール・バインダー（腰部）の2ブロック構造となっている。さらに脚部のスラスターにより、合計188,000kgという大推力を確保している。



脚部
ボディーと比較すると、膝下が大型化していることがわかる。これは脚部スラスターおよび足裏の大推力スラスター・ノズルを内蔵するための結果と思われる。

コア・ユニットとして設計された高性能MS

「ガンダム開発計画」の趣旨は最強の機動兵器を生み出すことであり、開発を一手に引き受けたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）は、当時の戦略と戦術で考え得るあらゆる兵器の要素を取り込み、史上最強のMSを作り出そうと試みた。そして彼らがひとつの解として生み出した機体が、RX-78GP03 ガンダム試作3号機である。

同機体はアームド・ベース「オーキス」と、MSユニットによって構成される大型機動兵器であった。MAとMSの性能を併せ持つ兵器として造られた試作3号機だが、そのMSユニットは特にRX-78GP03S ガンダム試作3号機ステイメンと呼称される。MSを大型機動兵器の火器管制モジュールとして中枢に据える――そういった設計コンセプトの基で開発されたステイメンが脚光を浴びることは少ない。だが、オーキスとのドッキングも考慮して設置された「テール・バインダー」などが四肢との連動によるAMBAC効果を含む運動性能や機動力の向上をもたらしており、MS単体としての性能も非常に優秀なものであった。後のグリプス戦役時のMS開発競争においてバインダーやスタビライザー技術が注目されていることから見ても、開発陣の優れた先見性が窺える。

関連ファイル

コウ・ウラキ	83-02-01
アナハイムの技術者	83-02-15
コロニー・ジャック	83-03-05
コロニー落下と「星の屑」の終焉	83-03-06
ガンダム開発計画	83-03-08
アルビオン隊	83-03-11

FILE PREVIEW

83-02-15 アナハイムの技術者

一年戦争後、地球圏最大の軍需企業となったAEは優秀な女性システムエンジニア（SE）を多く抱えており、ガンダム試作3号機も女性SEのルセット・オデビーが担当した。

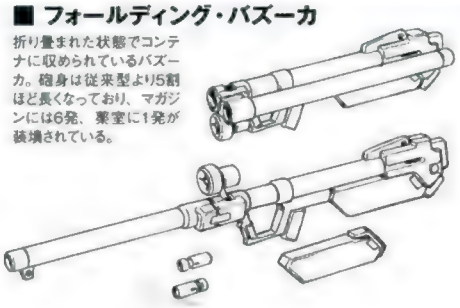
武　装　巨大システムの中枢ユニットのために用意された兵装群

単機での運用も想定されていたステイメンだが、本来はGP03の火器管制を行うシステムの中心として運用される機体であった。本機のために用意された兵装群にはそうした設計思想が反映され、一般的なMSとは大きく異なるギミックを採用しているものが多い。フォールディング・バズーカ、フォールディング・シールドに見られる折り畳み構造は、オーキスのウェポン・コンテナへの収納を前提としたもので、可能な限り小さくなるよう設計されている。なお、用意されたすべての兵装はオーキスとのドッキング時にも運用可能であり、その際にはサブ兵装として用いられた。オーキスに搭載された大型兵装で制圧戦を行い、MSサイズの携行兵装で接近戦に対応するという明確な区分がなされていたのである。そのため本機は他のMAと比べ、高い汎用性を獲得することに成功したのである。

専用兵装のほかにもRX-78GP01Fb フルバーニアンと同型のビーム・ライフルを用いるなど、状況に応じた柔軟な火器運用が可能な機体であった。

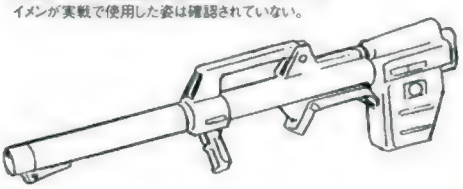
■ フォールディング・バズーカ

折り畳まれた状態でコンテナに収められているバズーカ。砲身は従来型より5割ほど長くなっており、マガジンには6発、薬室に1発が装填されている。



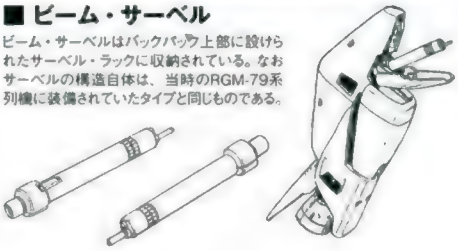
■ ハイパー・バズーカ

当時の主力MSにも採用されていた実弾兵装で、そのままコンテナに収納できるものだった。ただし、ステイメンが実戦で使用した姿は確認されていない。



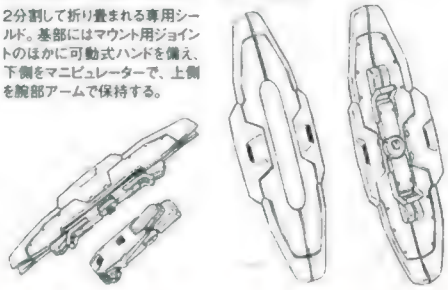
■ ビーム・サーベル

ビーム・サーベルはバックパック上部に設けられたサーベル・ラックに収納されている。なおサーベルの構造自体は、当時のRGM-79系列機に装備されていたタイプと同じものである。



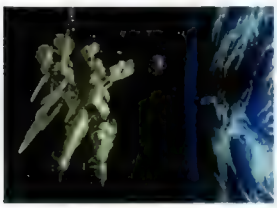
■ フォールディング・シールド

2分割して折り畳まれる専用シールド。基部にはマウント用ジョイントのほかに可動式ハンドを備え、下側をマニピュレーターで、上側を腕部アームで保持する。



特殊構造　ドッキングを前提とした機構とそれに付随する機能性

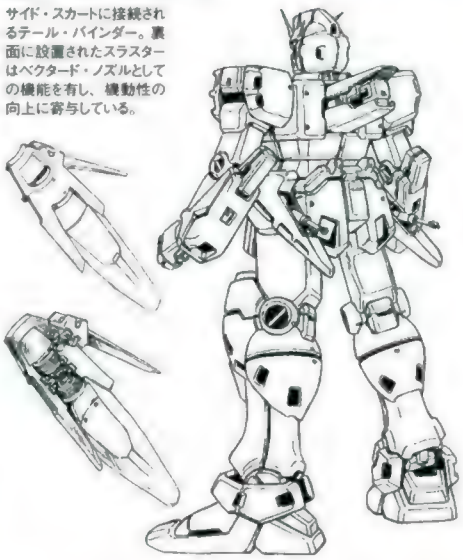
ステイメンは非常に高い機動性を有していたことで知られるが、機体背面に備えられた独特の形状のテール・バインダーは、もとはガイドとしてオーキスとの物理的な結合を行うための装置であった。ただし、単体での運用時には広い可動域を持つAMBAC肢として機能し、高い機動性を生み出す原動力となった。これにより同機の機動性は「180度姿勢変換を0.8秒で行う」と言われるフルバーニアンに匹敵するものとなっている。また腕部に備えられたフォールディング・アームは、ウェポン・コンテナから兵装を取り出すためのものであり、ドッキング時の運用性を高める機構であった。これら通常のMSには見られない独自の機構からも、本機を巨大システムの一部とする設計思想を明確に窺うことができる。ステイメン自体の性能向上は、あくまでその機構に付随したものと見るべきであろう。



「デンドロビウム」と呼ばれる形態での運用が前提となっていたため、高性能MSであるステイメンが単体で活用される機会はほとんどなかった。

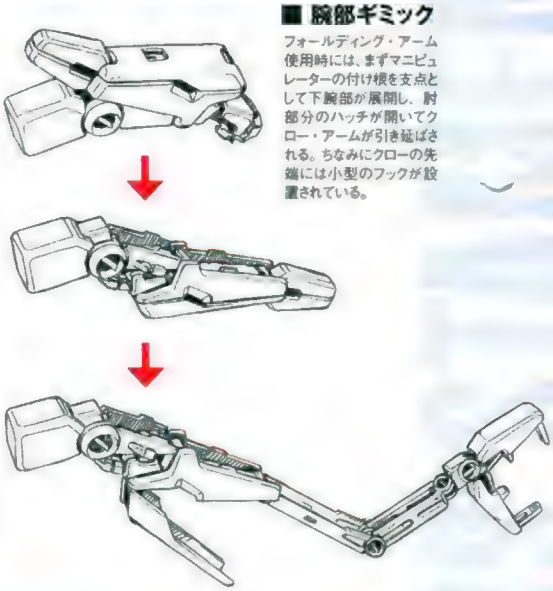
■ テール・バインダー

サイド・スカートに接続されるテール・バインダー。裏面に設置されたスラスターはベクタード・ノズルとしての機能を有し、機動性の向上に寄与している。



■ 腕部ギミック

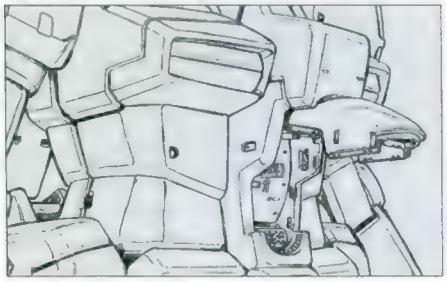
フォールディング・アーム使用時には、まずマニピュレーターの付け根を支点として下腕部が展開し、肘部分のハッチが開いてクロー・アームが引き延ばされる。ちなみにクローの先端には小型のフックが設置されている。



コクピット　先鋭的なコクピット・システム

ステイメンのコクピットは一般的なMSと同じくボディー中央に置かれているが、操縦システムそのものは全天周囲モニターとリニア・シートを採用した先鋭的なものだった。U.C.0080年代初頭において同システムは最高峰のものであり、スタンダードとなるのは後のグリプス戦役期であった。だが、複雑化を極めた試作3号機全体の機能に対しては、同システムをもってしても充分ではなかった。これは火器管制が集中し過ぎたための弊害であったと考えられる。

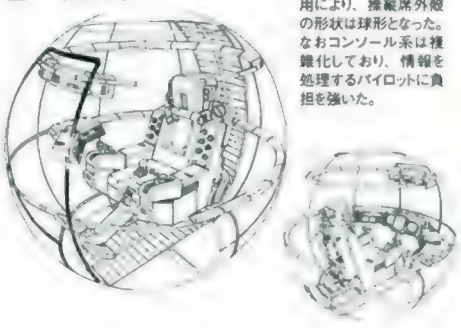
■ コクピット・ハッチ



パイロットの乗降時にはボディー中央の外部ハッチが上方に展開。さらに全天周囲モニターの一部を兼ねる内部ハッチがスライドする。

■ コクピット

全天周囲モニターの採用により、操縦席外殻の形状は球形となった。なおコンソール系は複雑化しており、情報を処理するパイロットに負担を強いた。



MORE INFO!

ラビアンローズでのトライアル

ステイメン及びオーキスのトライアルはラビアンローズで実施されたが、その際には「Pスペック」と呼ばれる別仕様機が用いられていたとする説がある。ただしコア・ブロック・システムを採用したその機体は、アルビオン隊への譲渡直前、所属不明機の襲撃を受けて大破したと言う。

トライアル中に敵と交戦したステイメン。アルビオン隊に引き渡されたステイメンは、この機体を改修したものと言われている。

RX-81ST

ジーライン
スタンダード
G-LINE STANDARD

E.F.S.F.

シーラインの標準装備仕様

頭部
ジム・タイプMS用に近い外見の頭部ユニット。増加装備用のラッチを備えるほか、頭部がメイン・カメラの開閉装置になっているなどの特徴がある。

スタンダード用増加装備
青で塗装されている部位とそこに外部接続されているパーツ、腰部アーマー、武装を含むランドセル外装が、スタンダード用の増加装備である。

■ SPEC -RX-81ST RX-81STANDARD-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	37.0t（全備重量 72.0t）
ジェネレーター出力	1,580kW
スラスター推力	71,800kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ショート・ビーム・ライフル／ガトリング・スマッシャー／バルカン砲×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -RX-81LA RX-81LIGHT ARMOR-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	36.0t（全備重量 66.5t）
ジェネレーター出力	1,580kW
スラスター推力	71,800kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ヘビー・ライフル／バルカン砲×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RX-81ST RX-81STANDARD
BLUE WHITE ORANGE

RX-81LA RX-81LIGHT ARMOR
RED WHITE GRAY

RX-81LA

ジーライン
ライトアーマー
G-LINE LIGHT ARMOR

E.F.S.F.

高速戦闘装備のシーライン

ライトアーマー用増加装備
赤いカラーリングの部位とランドセルなどがライトアーマー用の増加装備。装甲を極力廃し、推進器やセンサー系を強化した。特にランドセルが大型化している。

基本フレーム
ライトアーマーはランドセル以外軽装化しているため、基本フレームが判別できる。胸部や関節が露出した下半身は、ほぼ基本フレームのままである。

FSWS計画の影響を受けた「量産型ガンダム」

増加装備の換装によって仕様を変更可能なMSがRX-81で、その標準装備型にあたるのがRX-81ST ジーラインスタンダード、高速戦闘型がRX-81LA ジーラインライトアーマーである。一年戦争時、ガンダム・タイプMSの量産計画で提案された機体で、ニュータイプ搭乗時のガンダムの性能を目指していた。特に機動性と武装の強化が検討されたと言う。

同時に進行していたFSWS計画のデータを反映した高性能機だったが、計画はペンディングされた。一年戦争後、試験的に少数が配備されたRX-81 ジーラインは、ベース機に改良を加えた機体だったようである。

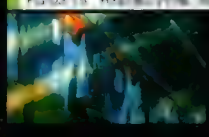
ジーラインは「素体」の基本フレームに、多様な増加装備を施すことで様々な運用形態に対応する。フルアーマー・ガンダムに代表される増加装備型MSと異なるのは、増加装備の搭載を前提に設計された点、基本フレーム状態での運用を想定しない点などであった。

増加装備形態のスタンダードは、MSの部品の互換性を重視しつつ、兵装の変更を可能とするオプションを中心に設計された。高速戦闘型のライトアーマーは一撃離脱戦術を想定し、不要な装備を排除した点が特徴だった。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-78NT-1 アレックス	80-01-01
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
MSの分類	FG-03-38
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

FILE PREVIEW



V作戦によるRXシリーズの完成以降、地球連邦軍でもMS開発が本格化した。その中でも実出した成果を誇ったガンダムの量産化が進められ、RX-81が開発されている。

機体構造 「スタンダード」でありながら充実した攻防力を持つ仕様

RX-81ST ジーラインスタンダードでは、ふたつの要素が重視された。MSの部品の互換性、そして兵装換装の容易さであり、汎用性や冗長性を重視した機体だと言えよう。

機体特性は攻撃力／防御力／機動性のバランスに優れており、地球連邦軍の汎用MSとしては一般的な傾向である（増加装備型MSは鈍重なイメージがあるが、スタンダードは違った）。ただし全性能が押し並べて高く、ジオン公国軍のゲルググと比較してもハイスペックであった。

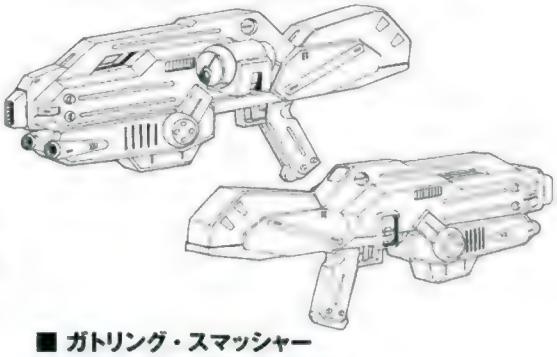
「標準装備」ながら、そのカタログスペックはガンダムやゲルググ（左）を上回っており、一年戦争時のMSとしては破格の性能を与えられていた。

■ 正面／背面図

ほぼ全身に、ルナ・チタニウム合金製の増加装備を施した。増加装備設置のスラスターや補助バーニア、ランドセルのテールスタビライザー（増槽）などにより、機動・運動性は標準以上に達するようだ。

■ ショート・ビーム・ライフル

スタンダード用の手持ち火器。「ショート」とは言ってもガンダム用のXBR-M-79-07Gより大型のようで、火力にも優れている。

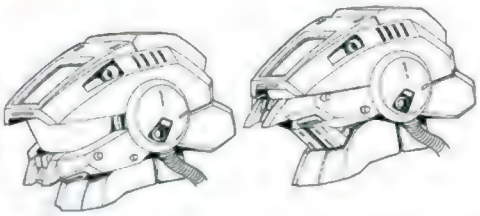


■ ガトリング・スマッシャー

ランドセルに2基設置される機関砲ポッド。頭部バルカン砲より遥かに大型で、対MS用として充分な火力を持つほか、近接支援攻撃や対空攻撃にも適するようだ。

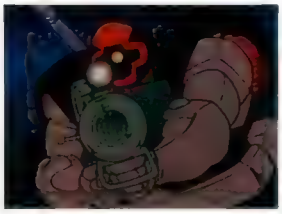
■ 頭部

ジム・タイプMSを思わせる形状だが、顎部を引き上げることでメイン・カメラを保護できるほか、増加装備用ラッチを備える。センサー有効半径は8,000mに達する。



機体構造 軽量かつ高推力のライトアーマー

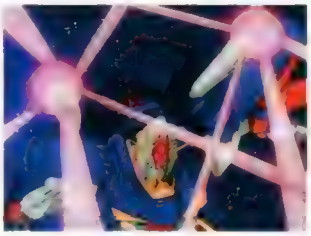
RX-81LA ジーラインライトアーマーは、一撃離脱戦術に対応した高機動仕様である。ライトアーマー用増加装備は推進器や補助バーニア、センサーなどで構成されており、スタンダードのような追加装甲はほとんど装備しない。装甲を犠牲にして推進力（推力対重量比）を向上させるコンセプトは、地球連邦軍系高機動機の基本方針に沿ったものと言える。一方、手持ち火器は強力なヘビー・ライフルが用意され、一撃離脱戦術での有効性を高めている。



ドム（左）がジャイアント・バズを主兵装としたように、一撃離脱戦術では連射性能より単発の威力が高い兵装が好まれる傾向にあった。ライトアーマーも同様だった。

■ 正面／背面図

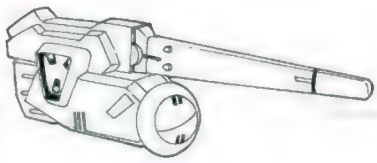
関節部が剥き出しの下半身を見てわかるように追加装甲は極めて少なく、増加装備は推進器や補助バーニアが大半を占める。軽量化と推進力を追求した結果であり、当時の連邦軍のMSでも屈指の機動力を持つようだ。



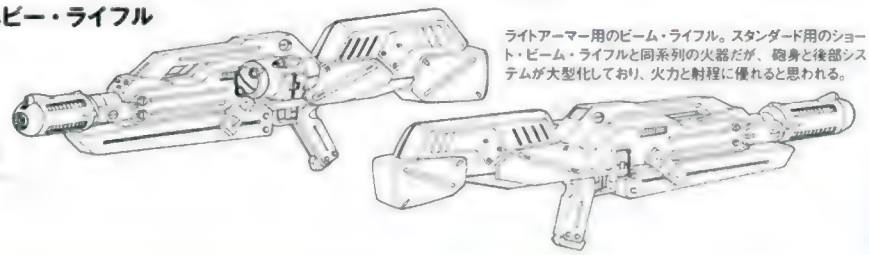
一年戦争型としては極めて大型のランドセルを備える。武装プラットホーム化した後世のMS（左は第四世代MSのMSZ-010 ZZガンダム）のものと異なり、推進器やプロペラント・タンクが大半を占めている。

■ 頭部センサー

頭部右側面に増設されるセンサー。このユニットのためか、ライトアーマーのセンサー有効半径は第二世代MSに匹敵する11,000mにも達する。



■ ヘビー・ライフル



ライトアーマー用のビーム・ライフル。スタンダード用のショート・ビーム・ライフルと同系列の火器だが、砲身と後部システムが大型化しており、火力と射程に優れると思われる。

MORE INFO!

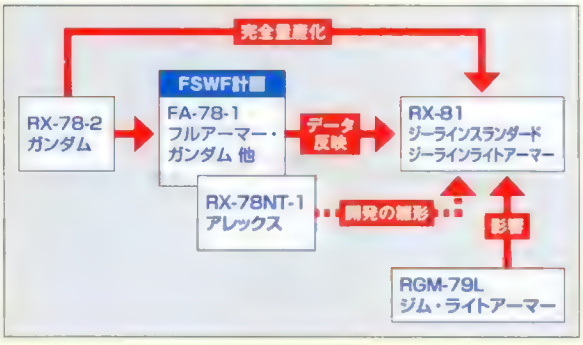
RX-81はガンダムの量産仕様の一機種にあたるが、「ガンダムの完全量産化」を目指したほか、FSWS計画のデータを反映された特殊な機体である。ガンダムの量産仕様機としてすでにジムが開発されていたこと、FSWS計画の本流からは明らかに外れていたことなどから、RX-81計画自体が傍流のプロジェクトだったとも考えられる。

基本フレームに増加装備を施すRX-81の発想は、FSWS計画の延長線上にあるが、ムーバブル・フレームと武装・装甲が分離している第二世代MSに近いとも言える。

RX-78NT-1 アレックス

ニュータイプ専用機として開発されたガンダム。RX-81の雛形だったとの説もあり、その意味ではRX-81はアレックスの量産仕様と言える。

開発系譜上のRX-81の位置付け

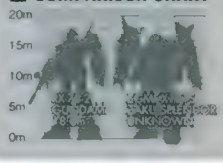


合体・電力供給システム実証のためのザク派生機

ZGMF-X101S ザクスプレンダー ZAKU SPLENDOR

Z.A.F.T.

■ SPEC
全高 ——
重量 ——
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 ——
武装 ——
所属 ザフト
搭乗者 ——

■ COMPARISON CHART


■ COLOR
GREEN
BLACK
WHITE GRAY
ORANGE

頭部
通常のZGMF-1000 ザクウォーリアと形状は変わらないが、有効性を検証するためにデュートリオン送電ビームの受信機が追加・内蔵されている。

武装
サイドアーマーにはハンドグレネードを装備。インパルスのMA-BAR72 高エネルギービームライフルに似た銃やビーム突撃銃、大型ソードもあったという。

背部
ウィザードシステムの接続部となるバックパックは、試作型コアスプレンダーへと改造されている。原型機のザクと異なり、フィンやスラスターが備わっている。

合体機構
ZGMF-X56S インパルスガンダムが採用する合体機構の雛形となるシステムを搭載。試作型のコアスプレンダーを核として、上半身と下半身が合体する。

インパルス開発のために製造された新システム実証機

セカンドステージシリーズの中でもZGMF-X56S インパルスガンダムは特殊な存在であった。インパルスは、コアスプレンダーと呼ばれる小型戦闘機を核とした合体分離機構と、外部からのエネルギー供給を可能とするデュートリオンビーム送電システムを搭載。意欲的な新機構を導入していたが、その開発に先だって、合体分離機構とデュートリオンビーム送電システムの実証試験機が運用されていた。それが分離式機動コクピット・動力性能実証型MSのZGMF-X101S ザクスプレンダーである。

人的資源が豊富な地球連合と異なり、プラントにとってパイロットの生還率の維持・向上は至上命題であった。この解決のため発案されたのが、非常用脱出シートの延長線上に当たる機動コクピットシステム——コアスプレンダーである。一方、高出力化の一途を辿るMSのバッテリー容量問題も深刻であり、新たな電源供給手段も模索されていた。そこで注目されたのがデュートリオンビーム送電システムであり、これら新機軸のシステムを採り入れたMS開発が着手される。ただし、新システム導入はコストの増加を招いたことから、前段階としてメリットを明示するための実証機が必要とされ、本機が急遽製造された。

関連ファイル

ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ZGMF-X3000Q プロヴィデンスザク	AGS-01-177
ストライカーパック	SEED-03-22
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW
DES-01-01 ZGMF-X56S イン

ザフトのセカンドステージシリーズの内の1機で、シルエットシステムを導入した合体機構を持つ、各シルエットへの換装で機体特性を変化できる。

機体構造　インパルス開発前に完成していた新システムの組み込み

ザクスプレンダーは、機動コクピットシステムとデュートリオンビーム送電システムのコンセプト実証機である。ベースのザクに試作型コアスプレンダーを内装する大改修が施され、上半身と下半身も独立した飛行能力が付与された。併せてデュートリオンの変換コンバータが設置されると共にデュートリオンビームの受信システムも搭載。新システムの採り入れ方は本機でほぼ完成されていた。

コアスプレンダーシステムを制式採用した機体は、インパルス以降は登場していない。このため採用に政治的な介入があったとする説も囁かれている。

本機は2機製造され、1号機は耐久試験で損傷し、解体廃棄処分された。インパルス（左）の実用化後、2号機は保管施設でモスボール保存となった。

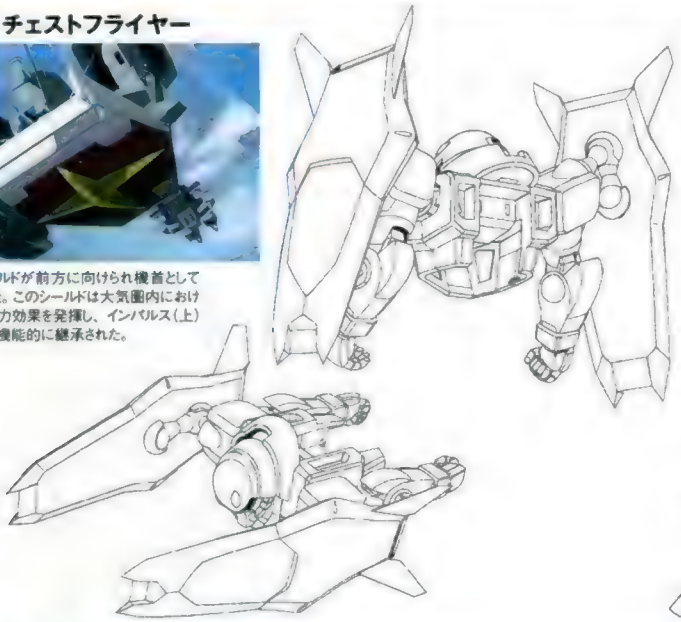
■ 試作型コアスプレンダー

● 分離時
単機での飛行形態。被弾時に分離し、前線から友軍拠点へと帰投できる飛行能力を持つ。インパルスのものと異なるポッド型をしており、飛行性能は低い。

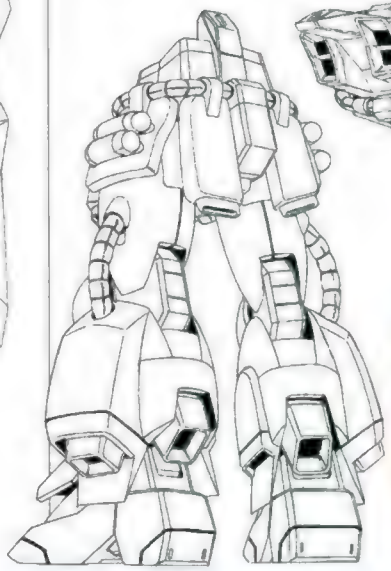
● 合体時
MSと合体した状態。バックパック側が上にスライドして接続されている。前方のフィンは下部に収納されており、飛行時に左右のフィンと共に展開される。

■ チェストフライヤー

シールドが前方に向けられ機首として機能。このシールドは大気圏内における空力効果を発揮し、インパルス（上）にも機能的に継承された。



■ レッグフライヤー

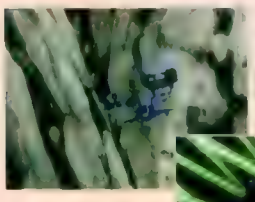


スラスターの強化と制御AIの再設定が両半身に施され、有重力下環境でも5～10kmの動力飛行を可能とした。胴体には機首が追加されている。

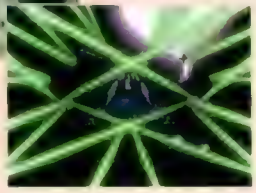
SCIENCE Key Word

合体分離システムの応用とシルエットシステム

コアスプレンダーシステムによる合体分離は、パイロットの生還を目的とした当初のコンセプトから進展し、インパルスでは武装換装を担うシルエットシステムと併用することで戦術的な運用も確立されていく。さらにはチェスト／レッグフライヤーも別の換装パーツとし、上半身／下半身も自在に付け変えて別の機体とする、進化した合体分離の構想も考えられていた。



ガルナハン渓谷のローエングリン砲台攻略の際、合体分離システムを活かして狭い坑道を通り抜け、奇襲を掛けたインパルス。



改良によって一般のパイロットでも使用可能となったドラグーンシステム。これをフライヤーの制御に用いるという構想があった。

シルエットフライヤー
換装バックパックであるシルエットを運搬する航空／航宙機。AIによって制御された無人機で、シルエット運搬後に母艦へと自動で帰還するシステムである。

ドラグーンフライヤー

次世代のシルエットフライヤー構想にあたる機体。ドラグーンシステムを導入することで、運用母艦に依存するシルエット運用から脱却。MSパイロットが自分で操り、自在に武装を換装した戦闘が可能となる。

MRX-010

PSYCO GUNDAM Mk-Ⅱ

サイコ・ガンダムMk-Ⅱ

Illustration by KANTA SUZUKI ／Color by AIKO MIZUNO ／Special Effect by SHIN INOIE

地球連邦軍のNT研究が生み出した巨大な悪魔

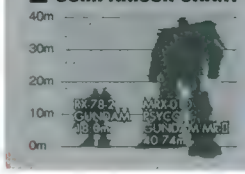
MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ

PSYCO GUNDAM Mk-Ⅱ

■ SPEC

全高	40.74m（MA形態 33.53m）
重量	187.8t（全備重量 283.9t）
ジェネレーター出力	19,760kW
スラスター推力	244,240kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	メガ・ビーム砲×20／腹部メガ拡散ビーム砲×3／シールド／有線サイコミュ式ビーム・ソード×2／頭部メガ・ビーム砲×2　リフレクター・ヒートン×多数
所属	ティターンズ→ネオ・ジオン
搭乗者	ロザミア・バダム、ブルツー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
コクピットは頭部に設置されており、頭部の装甲が下方へスライドして乗降する。また頭部は本体から分離でき、脱出ポッドとしても機能する。

構造
MS形態からMA形態へ変形可能。その変形機構はMRX-009を踏襲している。ベース機よりも本体に搭載する火器が増加していることから、内部構造は複雑化していると思われる。

バックパック
バックパックは2基のユニットに分割されており、推進用スラスターを各2基ずつ搭載している。MS形態時には、バックパック中央部のスペースにヘッド・カバーを収納する。

脚部
機動力を強化するため、ふくらはぎ部分に推進・姿勢制御用バーニアが追加されている。下脚部に搭載された8基のメガ・ビーム砲はMA形態でも使用できる。

拠点防衛・攻略用機動要塞としての大型可変NT専用機

一年戦争終結後、ニュータイプ（NT）の軍事利用について研究を行ってきた地球連邦軍は、グリプス戦役の最中、ついにサイコミュを搭載した本格的なNT専用機、MRX-009 サイコ・ガンダムを完成させた。その後継機としてMRX-009のデータを基に開発された機体が、MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱである。

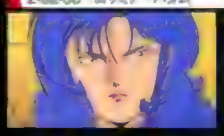
拠点防衛・攻略用の機動要塞としての運用を想定して開発されたMRX-009は、巨大な機体に大火力とミノフスキー・クラフト、それらをコントロールするためのサイコミュ・システムを搭載しており、近接戦闘に対応するべくMS形態への変形機能も有していた。このコンセプトはMRX-010に継承され、さらにサイコミュによる遠隔操作を用いる兵装を新たに搭載するなど、ベース機よりも戦闘能力の強化が図られている。

MRX-010はグリプス戦役末期にティターンズが使用するも戦闘で中破し、放棄されてしまう。その後、本機はネオ・ジオンに回収・修復され、運用された。これは本機が極めて高度な攻防力を備えていただけではなく、MRX-010がNT専用機として高いレベルに達していたことの証明とも言えるだろう。

関連ファイル

MRX-009 サイコ・ガンダム	Z-01-14
ロザミア・バダム	Z-02-30
ブルツー	ZZ-02-21
可変MA	Z-03-17

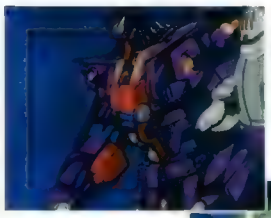
FILE PREVIEW
Z-02-30 ロザミア・バダム



ニュータイプ研究所から送り込まれた強化人間で、サイコ・ガンダムMk-Ⅱのパイロットを任された。実戦では、ゲーツ・キャパのバウンド・ドックと共に出撃した。

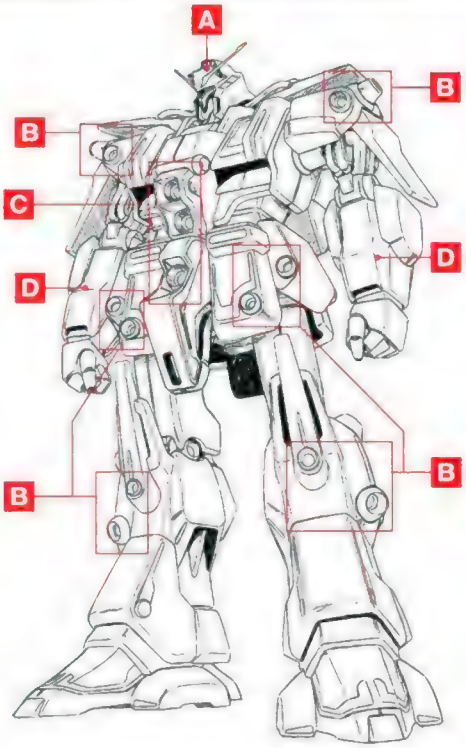
武　装　サイコミュ兵器とビーム兵器の搭載による戦闘力の強化

MRX-010は、ベース機であるMRX-009の「大火力による敵戦力の殲滅」というコンセプトを継承すると同時に、さらなる強化を図っている。MRX-009では、機体前方に拡散ビームを発射する形で広範囲への攻撃を可能としていたが、本機ではそれに加え全身にメガ・ビーム砲を装備し、全方向への一斉射を行うことができた。さらに下腕部は有線サイコミュ式ビーム・ソード（メガ粒子砲としても使用可）となっている。また、多数のリフレクター・ビットを装備したことで、疑似的なオールレンジ攻撃をも可能としている。



バスク・オム指揮下のニュータイプ部隊の中核として出撃したMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ。ゲーツ・キャパのバウンド・ドックが監視役として共に出撃した。

メガ・ビーム砲や腕部メガ拡散ビーム砲など、大出力火器による絶大な攻撃力で、カミーユ・ビダンのMSZ-006 Zガンダムを追い詰めた。



A 頭部メガ・ビーム砲

ベース機同様、額部分に2連装のメガ・ビーム砲を装備している。頭部を本体から分離した際、追撃してくるMSZ-010にこの火器で攻撃した。威力は低いと思われる。

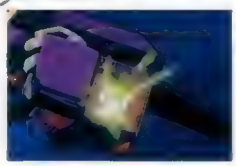
B メガ・ビーム砲

全身20箇所に配されたメガ・ビーム砲は、MS形態時にはすべて使用可能。MA形態時は腰アーマー部の発射口が隠れてしまうが、その他のビーム砲は使用できる。

C 腹部メガ拡散ビーム砲

MRX-010の主兵装で、MRX-009同様、機体前方に拡散ビームを発射する発射口が3門あり、それぞれが拡散ビームを放つため広範囲の敵を攻撃できた。

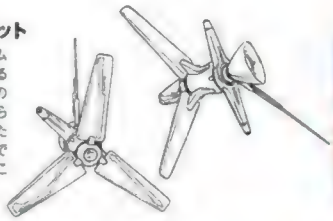
D 有線サイコミュ式ビーム・ソード

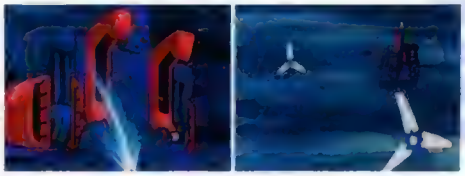


下腕部が有線式となっており、手首を折り曲げたところからビーム・ソードが展開される。分離しない状態ではメガ粒子砲として使用可能。

● リフレクター・ビット

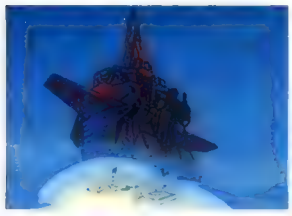
Iフィールドを利用してビームを任意の方向へ反射させるサイコミュ兵器。MA形態の背部（バックパック上部）から射出する。敵から発射されたビームをリフレクター・ビットで反射させ、攻撃を跳ね返すことも可能である。





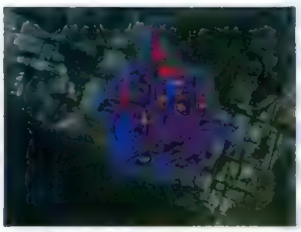
MA型態　拠点防衛・攻撃用機動要塞としてのMA形態

MRX-010は、「モビル・フォートレス」とも呼ばれるMA形態での運用を基本とする。移動にはミノフスキー・クラフトと推進用スラスター&姿勢制御用バーニアを使用することで、大気圏内での飛行を可能とした。MSと比べて機動性は劣るが、機動要塞という特性を発揮する上では充分な機能であった。



艦艇などに収納する際には、あらかじめMA形態に変形しておく。なお、グリプス戦役ではMA形態での運用はされなかった。

MA形態時には、脚部装甲下に有するスラスターが使用でき、MRX-009と比較して機動力が向上している。シールドが変形した安定翼は、破壊されても飛行に支障は無かったようだ。

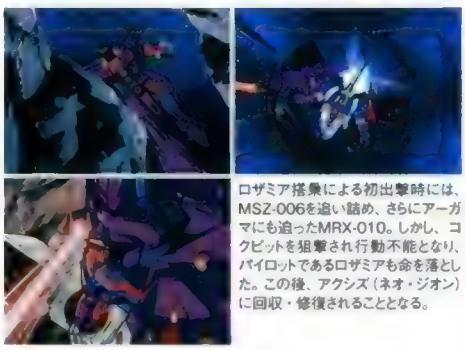


MS形態からMA形態への変形時、バックパック部が下方へスライドする。腕部はMA形態でも使用可能で、シールドによる防御や格闘戦を行う場面も見られた。

運　用　アーガマ撃墜のためティターンズとネオ・ジオンによって運用された機体

グリプス戦役末期、ムラサメ研究所で開発されたMRX-010は、バスク・オム大佐が指揮を執るドゴス・ギアに配備され、同艦に所属する強化人間ロザミア・バダムの乗機となる。ロザミアは、月面都市グラナダへの小惑星アクシズ落下を阻止しようとするアーガマ撃墜のため出撃した。だが、MSZ-006に頭部コクピットを狙撃され、活動不能となる。

その後、宇宙を漂っていたMRX-010はネオ・ジオンによって回収・修復される。そして、同軍の戦艦サンドラで冷凍睡眠処置を施されていたプルツーの搭乗機として配備された。地球のダブリンへのコロニー落着後にアーガマと交戦。プルの搭乗するキュベレイMk-Ⅱを撃破するも、MSZ-010に撃破されてしまった。



ロザミア搭乗による初出撃時には、MSZ-006を追い詰め、さらにアーガマにも迫ったMRX-010。しかし、コクピットを狙撃され行動不能となり、パイロットであるロザミアも命を落とした。この後、アクシズ（ネオ・ジオン）に回収・修復されることとなる。

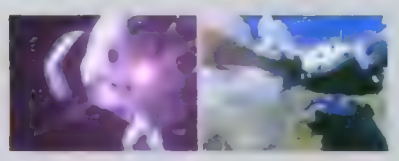
ロザミア・バダム

オーガスタ研究所出身の強化人間。ドゴス・ギアで再調整を受ける。同じ強化人間のゲーツ・キャパを兄と認識させられることで精神を安定させていた。

©創通・サンライズ

MSM-07Di

ゼーゴック
Ze´GOK



水陸両用MSを転用した斬新な攻撃システムの誕生

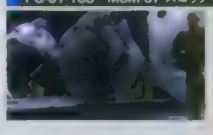
制宙権を握ったジオン公国軍が「宇宙空間から大気圏内の攻撃目標を一方的に攻撃する」という斬新な発想をもとに開発を進めた兵器が、モビルダイバーシステムである。宇宙空間から地上へと物資を輸送するL.W.C.（Logistics Weapon Container＝大量兵器コンテナ）を、輸送だけでなく、空挺や揚陸作戦にも転用可能な攻撃兵器化することを目的に開発はスタートした。

L.W.C.を攻撃兵器に転用するにあたっての問題点は、機動性が低く、対空攻撃に対して脆弱であることだった。そうした問題を、有人機動ユニットを取り付けることで解消した点が、モビルダイバーシステムの最大の特徴と言えるだろう。有人の機動管制ユニットによって大気圏突入後に本体をコントロールし、対空防御を行いつつ、攻撃目標をより正確に破壊する――この運用の鍵となる機動管制ユニットは、当初専用機の開発が予定されていた。しかし、オデッサの陥落によって宇宙への撤退を余儀なくされた公国軍は、同ユニットに活躍の場がなくなった水陸両用MSを転用。その結果MSM-07Di ゼーゴックが急造され、ジャブローから打ち上げられる地球連邦軍艦艇の迎撃に投入されたのである。

関連ファイル

MSM-07 ズゴック（量産型）	FG-01-15B
ヨーツンヘイム	IGL-01-11
ガウ 他	IGL-01-14
ヴェルナー・ホルバイン	IGL-02-11
ジャブロー上空の激撃戦	IGL-03-04
第603技術試験隊	IGL-03-08

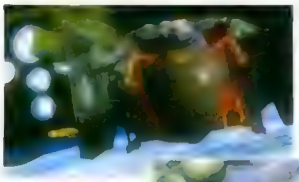
FILE PREVIEW
FG-01-15B MSM-07 ズゴック（量産型）



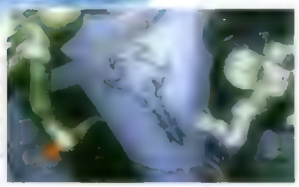
本来の戦場を追われてモビルダイバーシステムに組み込まれた水陸両用MS。機動管制ユニットへの転用時、機体の特徴である熱核融合炉の大出力が活かされた。

モビルダイバーシステム第1兵装／第2兵装　実体弾兵装による迎撃システム

モビルダイバーシステムの兵装プラットフォームとなるのが、大気圏突入時の空力加熱に耐え得る性能を持ち、攻撃対象に応じた兵装の搭載を可能としたL.W.C.である。第1　第2兵装とも同型のL.W.C.を使用しているが、内部は兵装に合わせて内骨格的な構造の専用フレームが設置される。また、L.W.C.は単なる巨大ウェポン・ベイではなく、大気圏内での揚力発生装置も兼ね、大気圏再突入時にゼーゴック本体を守るという役割も果たした。



L.W.C.（標準タイプ）は全長が73.7m、ゼーゴック装着時の全高は35.8mと巨大で、通常の艦船で運用することが難しい兵器でもあった。



機体制御ユニットとなるゼーゴック。最終試験となった第3次運用試験まで用いられた機体にはパイロットのパーソナル・マークが描かれていた。

■ L.W.C.（標準タイプ）

第1　第2兵装用のL.W.C.は正面から見ると逆三角形の断面を持ち、底部が大気圏再突入時に発生するショックウェーブによる抵抗を減らす形状を採用。また、大気圏突入時に発生する高熱に対しては、本体先端部と側面下部から冷却ガスを噴出して兵装を保護する方式を取っている。

L.W.C.は単なる兵装コンテナではなく、大気圏再突入時のショックウェーブから機体を守るための複合装備とも言える。

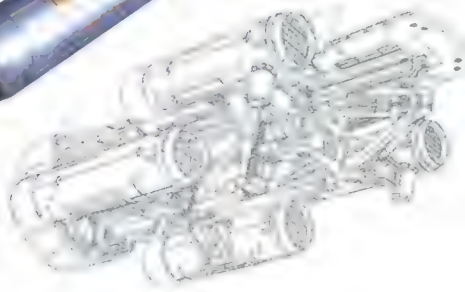
■ 第1兵装（マルチ・ミサイル・バス）

L.W.C.に搭載された第1兵装は、4発の中距離空対空ミサイルを搭載したタイプであった。ミサイルの全長は60mにも及び、その威力は地球連邦軍の艦艇を一撃で破壊可能であった。

発射時にはL.W.C.の側面が展開。ミサイル自体はフレームから投下され、自力推進によって目標を攻撃する。しかし、搭載数が少なく、ミノフスキー粒子散布環境下では命中精度が低下するという欠点があった。

■ 第2兵装（28連装ロケット弾ポッド「R-1」）

28連装ロケット弾ポッドを4基搭載した兵装。第1兵装と比べて射程は短いが大量のロケット弾を発射可能なため、複数の目標に対して効果を発揮する。命中率も比較的高いという長所があった。



L.W.C.の側面装甲がパージされ、ミサイルポッドは横方向にせり出して発射状態となる。ロケット弾は水平方向に発射するため敵艦艇が水平飛行に入るタイミングで発射するという攻撃方法が採られた。

モビルダイバーシステム第3兵装　拡散ビーム砲を用いた最大級の攻撃兵器

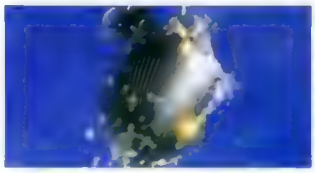
MA-08 ビグ・ザム用の兵装として開発されたと言われる試作拡散ビーム砲「クーベルメ」を装備した第3兵装。実体弾を使用した第1／第2兵装とは運用方法が大きく異なり、5基のメガ粒子砲を束ねたビーム兵装を効率良く使用するために、攻撃タイミングは上昇中の敵艦艇を後方から射撃するというものであった。ちなみに高速で落下するために対空攻撃を受け難く攻撃範囲が広いという利点はあったものの、攻撃時間は短いという欠点もあった。

試作された中では最も特殊な兵装と言える第3兵装は、大気圏再突入後の運用方法についても、他の実体弾兵装とは大きく異なっていた。

クーベルメの運用時、L.W.C.の外装パネルはすべて取り払われ、クーベルメが展開。本体が剥き出しになる。

■ L.W.C.（拡散ビーム砲専用タイプ）

クーベルメの重量が通常のL.W.C.の最大積載荷重を超えていたため、新たに専用L.W.C.が設計された。リフティングボディ形状ではなく、クーベルメの形状に合わせたロケット状の形になっており、機体を制御するため、後方には4枚のエアブレーキが配置されている。



地表に対し、ほぼ垂直に落下する。その後、姿勢制御と同時にカバーをパージし、発射態勢へと移行した。

■ 第3兵装（試作拡散ビーム砲「クーベルメ」）

L.W.C.の外装をパージした後、5基の4連装収束ビーム砲を配置したクーベルメが姿を現し、収束ビーム砲用のエネルギー・セルユニットが展開される。各ビーム砲は機首を固定したまま、発射角度を変更することが可能となっており、動いている目標に対しても攻撃可能であった。

砲口を上に向けて、上昇中の敵艦と交差。その直後にビームを照射し、敵を攻撃するという方法が取られた。

極めて高い威力を誇るが、調整不足の試作品であるため、5秒以上の照射には爆発の危険も伴っていた。

3つの兵装の中で、最も攻撃範囲が広く、攻撃力も高かった。なお、裏部には減速用のスラスターが配置されている。

戦闘記録　度重なる実験によって熟成されたシステムと運用法

モビルダイバーシステムの運用については、当初第604技術試験隊によって運用試験が行われる予定であった。そのため、全9機造られたゼーゴックのうち5機が、同試験隊の試験支援艦「ムスペルヘイム」に搭載されていた。しかし、その運用試験直後に、「ムスペルヘイム」が連邦軍の攻撃を受けて撃沈。4機のゼーゴックが失われた。

この後、運用試験は第603技術試験隊に引き継がれ、残る機体が技術試験艦「ヨーツンヘイム」に搭載された。その結果、ゼーゴックによる運用試験は、第604技術試験隊によって1回、第603技術試験隊によって3回、計4回行われたことになる。ちなみに同時期には、すでに宇宙と地上の補給ルートは断絶されており、機体を再び宇宙に運び出すのは難しい状況にあった。そのため、運用試験後にはモビルダイバーシステム――ゼーゴックとL.W.C.は共に投棄され、帰投したパイロットと運用データのみを回収する予定となっていた。

モビルダイバーシステムの運用試験のパイロットは海兵隊のヴェルナー・ホルバイン少尉が担当。彼は4回すべての運用試験を実施した。

ムスペルヘイムの撃沈を受けて、ヨーツンヘイムには、モビルダイバーシステム投下後に速やかに離脱できるブースターが追加装備された。

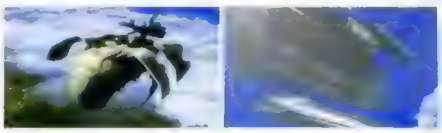
■ 計4回に亘る戦闘とその経緯

● 第604技術試験隊での運用試験／母艦の撃沈と攻撃の失敗

U.C.0079年12月初旬、モビルダイバーシステムの運用試験が行われた。しかし試験開始直後、第604技術試験隊の試験支援艦「ムスペルヘイム」が地球連邦軍のサラミス級宇宙巡洋艦の襲撃を受けて撃沈し、大気圏内に降下したモビルダイバーシステムも攻撃に失敗した。試験支援艦の損失、システムデータの未収集という最悪の形で運用試験は終了することとなった。

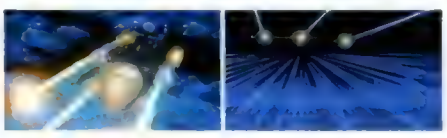
● 第1次運用試験／成層圏での水平方向攻撃

第603技術試験隊にホルバイン少尉が合流し、U.C.0079年12月3日には最初の運用試験が行われた。ゼーゴックは、第1兵装を装着。高度8,000mまで成層圏ダイブを行い、水平姿勢を取った後、高度4,000mでサラミスと交差しつつ攻撃を実施。しかし、中距離ミサイルはサラミス級が散布したフレアによって撹乱されて命中には至らず、運用試験は失敗に終わった。



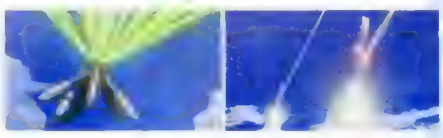
● 第2次運用試験／高高度軌道での水平方向攻撃

第2次運用試験では、高度10,000mにおいて、衛星軌道上で水平飛行に入る敵艦を後方から攻撃する作戦が実行された。武装には第2兵装である28連装ロケットポッドが採用された。高高度での攻撃は敵艦の背後を取るまでは順調に進んだが、地上からの対空ミサイル攻撃を受けてしまう。攻撃からの回避行動を行った結果、モビルダイバーシステムは射程圏外へと追いやられることとなった。



● 第3次運用試験／交差軌道での垂直方向攻撃

第3次運用試験では、試作拡散ビーム砲「クーベルメ」を搭載して作戦を実施。作戦内容は垂直降下の後、敵艦とすれ違った直後に背後からクーベルメを照射するというものであった。この運用試験では、サラミス級4隻とマゼラン級1隻を撃沈するという戦果を挙げる。しかし、作戦直後に迎撃機であるコア・ブースターⅡの攻撃を受け、ゼーゴックは撃墜、パイロットも戦死した。



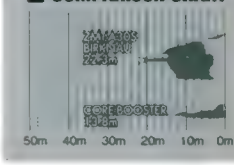
ZMT-A30S ビルケナウ BIRKNAU

実力を発揮できぬまま敗れた不遇の機体

■ SPEC

全長	22.3m
重量	25.9t（全備重量 45.3t）
ジェネレーター出力	11,920kW
スラスター推力	192, 550kg
装甲材質	ハイチタン合金ネオセラミック複合材
武装	メガ粒子砲×2／メガ・マシンキャノン×2／触覚型ビーム・サーベル／接近戦用クロー・アーム×4
所属	ザンスカール帝国軍
搭乗者	アルベオ・ピピニーデン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

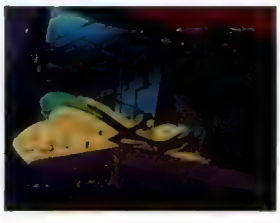
YELLOW GREEN GRAY

機体構造
左右計4基のウイング状のパーツが、ビルケナウの外観上の特徴となっている。その外側の部分は、接近戦用クロー・アームとして展開することができた。

コクピット
コクピットは、機体中央前面にレイアウトされている。パイロットは2名まで搭乗でき、操縦と武装の管制に役割を分担することもできたようだ。

メイン・スラスター
機体の推力を支えるため、上半身部分に2基、下半身部分に4基のスラスター・ノズルを備える。さらに、28基ものアポジ・モーターを有した。

武装
機体前方に突き出しているマニピュレーター状のパーツには、メガ粒子砲が装備されている。そのほか触覚型ビーム・サーベルなど、特殊な武装を多数備える。



機体の開発はアメリア・コロニーで行われたと言われている。エンジェル・ハイロゥ攻防戦の最中に完成し、すぐさま戦場に投入された。

特異な形状となった大型試作MA

ザンスカール帝国軍による積極的な兵器開発は、リガ・ミリティアとの戦闘が激化しても変わらず続けられた。特にMAの開発においては、ZMT-A03G ガリクソン、ZM-A05G リカール、ZMT-A31S ドッゴーラなど、大胆な発想を反映した独創的な試作機が次々と生み出された。ZMT-A30S ビルケナウも、帝国軍ならではの独創性に満ちた機体のひとつと言える。

旧世紀にナチスドイツが運営していたアウシュビッツ＝ビルケナウ強制収容所と同じ名を持つ本機（スペルは異なる）は、指揮官用に開発された試作機である。作戦を後方から指揮する戦闘管制機としての役割が与えられており、高い情報処理能力を持つのが特徴であった。また、最前線に迅速に辿り着ける優れた機動性を有したほか、近接戦闘にも対応する多彩な武装群を装備。これにより、攻撃用MAとしても非常に高い総合性能を持つ機体となることが予想された。

エンジェル・ハイロゥ攻防戦の最中に完成した本機は、ラステオ艦隊を率いたアルベオ・ピピニーデンが乗り込んだが、友軍機の爆発に巻き込まれ、その性能を発揮することなく失われてしまった。

関連ファイル

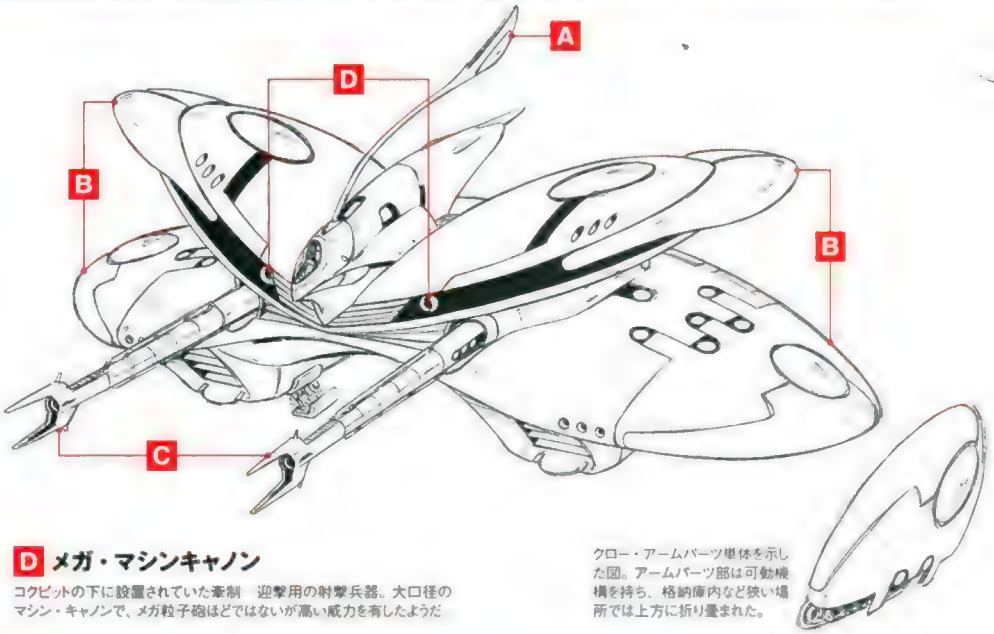
ZM-A05G リカール	V-01-23
アルベオ・ピピニーデン 他	V-02-26
ルペ・シノ 他	V-02-27
エンジェル・ハイロゥ攻防戦	V-03-09

FILE PREVIEW

エンジェル・ハイロゥ攻防戦にて、ビルケナウで出撃したザンスカール帝国軍のパイロット。ラステオ艦隊の指揮官としても活躍した。

武　装　後方支援と近接戦闘に対応した武装

戦闘管制用の機体として開発されたZMT-A30S ビルケナウは、基本的に部隊の最後方への配備を想定していた。そのため、クロー・アームの先端に備えられたメガ粒子砲を主武装とし、これを駆使して後方からの支援を行う予定だった。一方、常に状況が変動する戦場に合わせ、接近する敵機を迎撃するためのメガ・マシンキャノンや、機体の機動性を活かして高速で敵機を切断する触覚型ビーム・サーベルなど、近接戦闘用の装備も有する。中でもウイング状パーツの外側に設置された接近戦用クロー・アームは、展開して敵機を捕獲するだけでなく、そのまま挟んで潰すことも可能であったと見られる。だが、そうした戦闘力は戦場で一切発揮できなかった。



A 触覚型ビーム・サーベル
コクピットの後方部から伸びる格闘兵器。先端にビーム刃発生装置を備えている。上下に可動させることが可能であった。

B 接近戦用クロー・アーム
機体の外側に4基設置されていた格闘兵器。展開すれば大型のクローが露出する方式だったと見られるが、使用される機会はなかった。

C メガ粒子砲
機体前方に突き出ているパーツの先端に、メガ粒子砲を装備する。主武装として使われる予定で、高出力のビームを発射することができた

D メガ・マシンキャノン
コクピットの下に設置されていた牽制　迎撃用の射撃兵器。大口径のマシン・キャノンで、メガ粒子砲ほどではないが高い威力を有したようだ

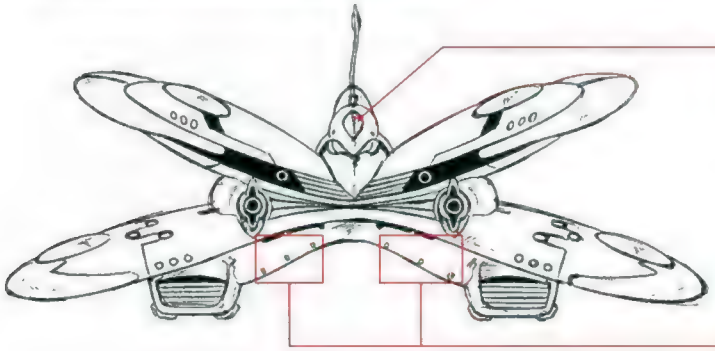
クロー・アームパーツ単体を示した図。アームパーツ部は可動機構を持ち、格納庫内など狭い場所では上方に折り畳まれた。

装　備　大出力スラスター群と高い拡張性

ZMT-A30Sは、大出力のスラスターを搭載しているだけでなく、アポジ・モーターを機体各所に設置している。これにより、直線的な加速力だけでなく、急速旋回など宇宙での高い運動性を獲得するに至った。また、バイロンも設置されており、ミサイルなどを追加装備することで攻撃力の強化も可能だったと見られる。戦闘管制を最優先とする機体ではあるが、結果として最前線でも活躍できるだけの総合性能を獲得していた。

また、機体をスムーズにコントロールするべく、コクピットには2名のパイロットが搭乗することができた。1名でも操縦は可能であったが、本機の性能を最大限に発揮するには、2名での運用が必須であったと言えるだろう。

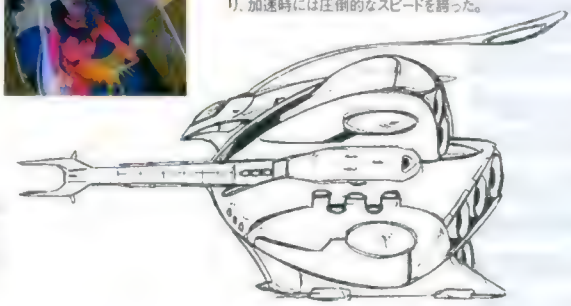
コクピットは、前部と後部に分かれており、ビビニーデンは後部座席に座った。こちらがメイン・シートであったと見られる



キャノピー
コクピットの前方はキャノピーで覆われており、直接戦場を視認することもできた。パイロット乗降時はキャノピーが前方に開く。

バイロン
機体の底部には武装を懸架できるバイロンが設置されていた。バイロンは複数設置されていたが、初出撃時には使用されていなかった。

後方部に見えるのがスラスター・ノズル。左右、中央合わせて計14基備えられており、加速時には圧倒的なスピードを誇った。



運　用　出撃直前に起きた悲劇

エンジェル・ハイロウ攻防戦の最中に完成した機体は、ビビニーデンによってすぐに実戦への投入が進められた。ビビニーデンは戦闘管制に適した本機により戦場で部隊を指揮しようとしたが、ルペ・シノの乗る機体と不運にも激突し、機体は爆発してしまった。

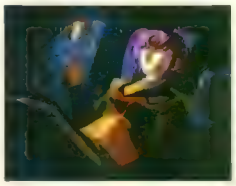
ラステオ艦隊を率いる指揮官でありながら、自ら戦場に出ようとしたビビニーデン。その判断は結果的に誤りであった。

ルペ・シノが乗るZM-S21G/S ブルッケングに取り付かれ、そのまま爆発。それに巻き込まれZMT-A30Sも宇宙に消えた。

■ アルベオ・ビビニーデン
ラステオ艦隊を率いるほどの指揮能力を誇るほか、パイロットとしても高い実力を有していた。だが、その実力を発揮できずに終わってしまう。

MORE INFO!　リカールとの共通点と相違点

ZMT-A30Sの「戦闘に対応する管制機」という発想は、地上用MAであったZM-A05G リカールと共通する。しかし、運用環境の違いからか外観は異なっており、ZM-A05Gは飛行能力を得るために戦闘機然としたフォルムに、宇宙機であったZMT-A30Sは多彩な武装を装備した独創的なフォルムとなった。


ファラ・グリフォンの乗機として投入されたZM-A05Gが、戦闘管制機として一定の成果を挙げたことがZMT-A30Sの開発に繋がったと言える

ZM-A05G リカール
空力特性を考え、リフティング・ボディを採用していたZM-A05G。一方のZMT-A30Sは、宇宙用のためレイアウトの自由度が高かった

UT-1D レオンズ専用シビリアンアストレイDSSDカスタム

LEONS'S CIVILIAN ASTRAY DSSD CUSTOM

unknown

PMC用に調整された民生用MS

腕部
左肩に搭乗員レオンズ・グレイブスのパーソナルマークが施された。手部はマルチ仕様に改造されたようで、ザフトのMS用手持ち兵装も使用可能である。

脚部
原型機は宇宙用の機体だが、アジア地域のジャングル地帯でも問題なく歩行できる。PMCでの運用に合わせて、内部機器は強化されていると思われる。

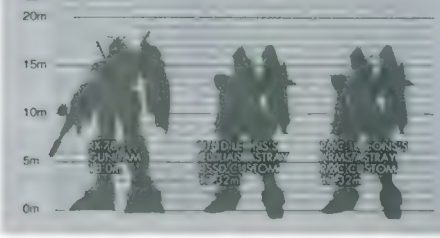
■ SPEC -UT-1D LEONS'S CIVILIAN ASTRAY DSSD CUSTOM-

全高	17.32m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームガンKSM71/J／レーザートーチ／シールド
所属	民間軍事会社
搭乗者	レオンズ・グレイブス

■ SPEC -PMC-1L LEONS'S ARMS ASTRAY PMC CUSTOM-

全高	17.32m
重量	59.12t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームガンKSM71/J／レーザートーチ／シールド
所属	民間軍事会社
搭乗者	レオンズ・グレイブス

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

UT-1D LEONS'S CIVILIAN ASTRAY DSSD CUSTOM

PUPLE　WHITE GRAY　GREEN

PMC-1L LEONS'S ARMS ASTRAY PMC CUSTOM

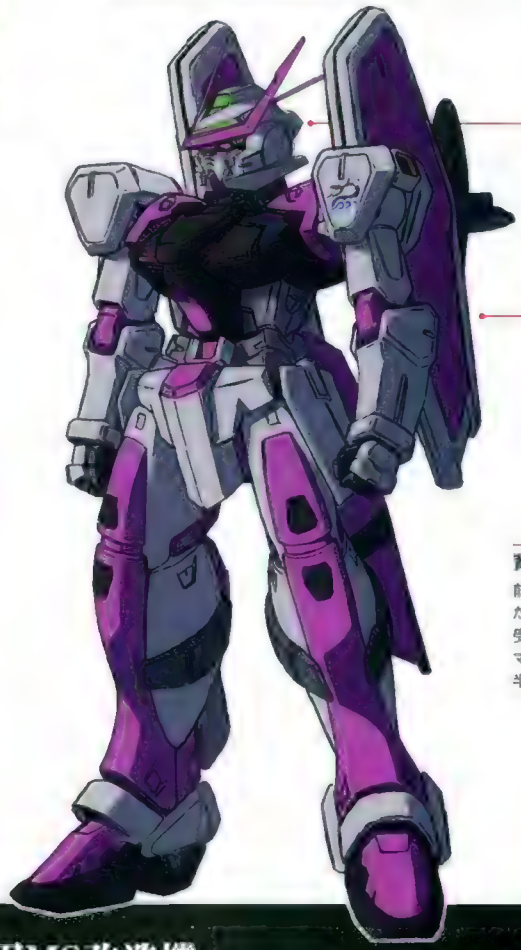
PUPLE　WHITE GRAY　GREEN

PMC-1L レオンズ専用アームズアストレイPMCカスタム

LEONS'S ARMS ASTRAY PMC CUSTOM

unknown

武器へと強化された民生用MS



頭部
レオンズが独自に設計した新型頭部ユニットに換装。これにより頭部センサーが強化され、遠距離攻撃（狙撃）能力が飛躍的に向上している。

背部
前身機の段階で採用されていた、電磁推進器併設のパワー受信機能を改良。外部からのマイクロウェーブ充電があれば半永久的な稼働が可能。

PMCレオンズ・グレイブス専用の民生用MS改造機

PMC（民間軍事会社）所属のレオンズ・グレイブスが搭乗するMSのうち、民生用のUT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタムを改修・調整した機体が、UT-1D レオンズ専用シビリアンアストレイDSSDカスタム（以下、レオンズ専用シビリアン）、それを強化改造した機体がPMC-1L レオンズ専用アームズアストレイPMCカスタム（レオンズ専用アームズ）である。

レオンズ専用シビリアンの特徴は、原型機の外観を維持しながら射撃性能を中心とした性能向上を図った点、そして背部の電磁推進システムにマイクロウェーブ受容器（パワー受信アンテナ）の機能を組み込んだ点にある。マイクロウェーブ受容器はデュートリオンビーム送電システムと同様の発想に立った無線充電技術で、送電担当の支援機さえあれば長期に亘る活動時間が得られる。

レオンズ専用アームズは、新設計の頭部への換装をはじめとする強化改造がなされた機体だ。頭部センサーを強化することで、レオンズが得意とする遠距離攻撃能力を飛躍的に高めた点が特徴である。MS本体にも大幅な改良が加えられており、純粋な兵器となったことから機体名は「アームズ（武器）」に変更された。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
UT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタム	SG-01-02
MWF-JG71 レイスタ	AGS-01-161
レオンズ・グレイブス 他	AGS-02-21
C.E.73からC.E.74の戦争	DES-03-27
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

FILE PREVIEW

DSSDの仕様に合わせてカスタムされたシビリアンアストレイ。多目的型の民生機で、作業のほか自衛のための戦力としても運用される。

機体構造／武装　外観を維持しつつ強化された民生用MS

ここでは主にレオンズ専用アームズの機体構造と武装を解説しているが、前身機のレオンズ専用シビリアンの機体特性や改良も含まれる点に注意されたい。

頭部以外、シビリアンアストレイDSSDカスタムの外見を維持したレオンズ専用アームズだが、まったく別の機体と言えるほどの改造が加えられている。「シビリアン（民生機）」から「アームズ（武器）」への機体名の変更も、純粋な兵器となったことに因っていたのである。

改造点として、新設計頭部ユニットへの換装、背部パワー受信システムの搭載、本体装甲の軽量化、ビームガンの射程延長などが挙げられる。MS本体も改良され、レオンズが得意とする遠距離攻撃に、より適した機体となった。

なお、ベースにシビリアンアストレイDSSDカスタムが採用されたのは、ナチュラルのレオンズが扱えるMSのうち、最高性能の機体だったことが理由である。

シビリアンアストレイDSSDカスタムは民生用だが、装備によっては軍用MSと互角以上に戦える。レオンズ専用アームズはさらに高性能である。

■ 背部／スラスター

背部も原型機と同じ外見で、電磁推進器とバインダー式の通常推進器を併設。元々は宇宙用だが、改良により重力下でも充分な機動性を発揮できるようだ。

MORE INFO!

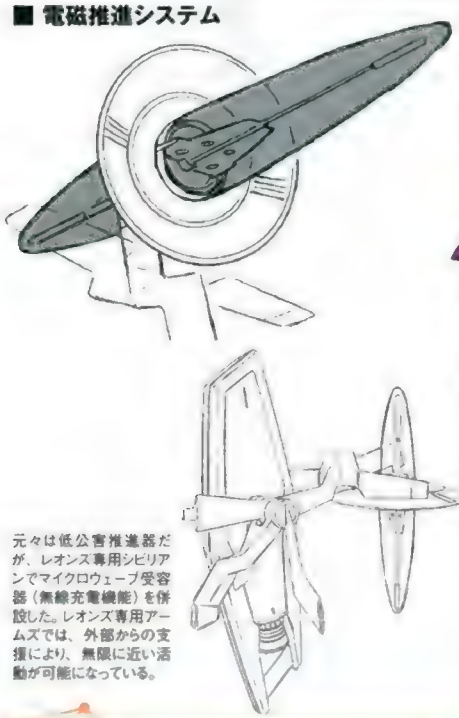
PMCとレオンズ

国家などと契約し、軍事業務を担う民間組織がPMC（民間軍事会社）である。レオンズが所属するPMCはあらゆる顧客のニーズに応えるが、会社自体が地球国家に存在するため、ザフトとの契約例は珍しい。幅広いコネクションを持つようで、様々な組織の装備を入手していた。

サーペントテールをはじめとする傭兵に近い存在だが、より大規模で組織も充実。会社組織であるため、傭兵以上にビジネスライクだと言える。

レオンズ・グレイブス
PMCの社員で"ウォーサーフ"の異名を取るナチュラル。右目は狙撃用スコープ機能内蔵の義眼。戦闘をビジネスと割り切っている。

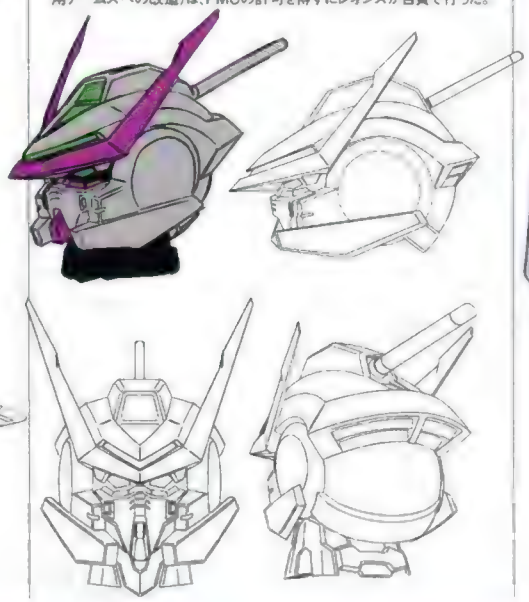
■ 電磁推進システム



元々は低公害推進器だが、レオンズ専用シビリアンでマイクロウェーブ受容器（無線充電機能）を併設した。レオンズ専用アームズでは、外部からの支援により、無限に近い活動が可能になっている。

■ アストレイヘッド

遠距離攻撃能力を高めるため、強力なセンサーを装備した新型頭部ユニット。レオンズが独自に設計したものである。頭部の換装（レオンズ専用アームズへの改造）は、PMCの許可を得ずにレオンズが自費で行った。



■ 武装

原型機用の武装、またはその改良型を搭載する。ビームガンKSM71/Jはレオンズが加えた改良により、射程が延長されている。接近戦を避けるレオンズの戦闘スタイルの都合上、格闘兵装のレーザートーチの使用頻度は低い。MS本体の装甲の軽量化に伴い、シールドの重要性は増している。レオンズ専用シビリアンでは、ディン用のMMI-M1001 90mm対空散弾銃を装備したこともある。

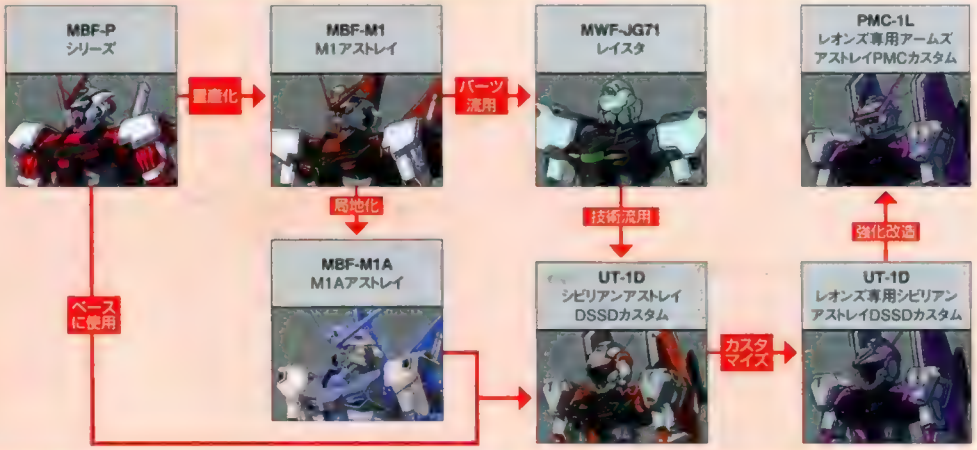
◀ シールド

▼ ビームガン

SCIENCE Key Word　民間用アストレイの派生

レオンズ専用シビリアン／アームズの原型機となったシビリアンアストレイDSSDカスタムは、民生機でありながらオーブ軍主力MSの系譜に属する。当時、最高性能のナチュラル用MSと評されたのは当然であり、他のアストレイ系民生機も軍用に迫る基本性能を持っていた。

試作型のアストレイは、地球連合軍の「G」の技術転用で開発された。民生用アストレイは「G」の子孫にあたる機体と言える。



哨戒用にチューンされた宇宙型ユニオンフラッグ

SVMS-01AP

ユニオンフラッグ オービットパッケージ コロニーガード仕様

UNION FLAG ORBIT PACKAGE COLONY GUARD TYPE

脚部
脚部を機体前方に展開する特殊な形態「ラプターポジション」への変形が可能。先端のクローは宇宙空間での作業はもちろん、格闘戦に用いることもできる。

頭部
頭部の基本形状は、同系列機の源流となるフラッグと同様。ただし、右側面のブレードアンテナが大型化され、左右対称の形状となっている。

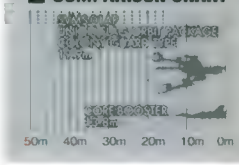
武装
前身機の「アストロワーク仕様」から制式採用されたリニアライフルに加え、新たな武装によってカスタム機並みの火力を獲得。高い戦闘能力を誇った。

ブースター
前身機と同様に、メイン推進ユニットとして大型ブースターを備える。なお、長距離哨戒任務では、より大型のブースターを用いることもあるようだ。

■ SPEC

全高	19.9m（クルーズポジション時）
重量	77.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	200mmリニアライフル「MLR-04 クロスファイア」／ショートリニアキャノン×2　内蔵型リニアキャノン×2／ロケットランチャーパック×2／ソニックブレイド×2／リニアスピア×2
所属	ユニオン軍
搭乗者	テポラ・ガリエナ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

CBでも改修・運用された宇宙型の哨戒機

西暦2307年、ユニオン軍が主力機として開発したユニオンフラッグ（以下、フラッグ）は、突如として出現した私設武装組織ソレスタルビーイング（CB）のMSを除けば当時最強の機体であった。凄腕のパイロットのみを集めたMS部隊MSWAD（エムスワッド）に配備されたフラッグは、カスタム化によりさらなる強化・発展を遂げる一方、局地戦用機への改修も同時に展開され、陸／空／海上／宇宙と幅広い活動領域をカバーし得るマルチロールMSであることを見事に証明して見せた。

ごく少数が配備されるに留まったユニオンフラッグオービットパッケージ コロニーガード仕様、通称「コロニーガードフラッグ」もフラッグのバリエーション機であり、スペースコロニーやアステロイドエリアの哨戒用にチューンされたMSである。運用記録はほぼ皆無だが、アドヴァンスドジンクス、スローネ ヴァラヌスといった機体のテストパイロット、デポラ・ガリエナが秘密工場からの逃亡に使用し、その航行能力と機動性に感動すら覚えたという逸話が残されている。なお、CBが2314年に運用したユニオンフラッグは、この「コロニーガードフラッグ」をGNコンデンサー搭載型に改修したものだったと言われている。

関連ファイル

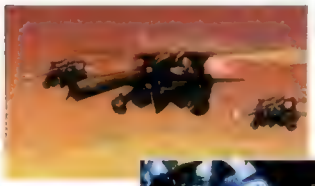
SVMS-01 ユニオンフラッグ	00-01-35
GNX-509T スローネ ヴァラヌス	AGS-01-237
GNX-604T アドヴァンスドジンクス	AGS-01-238
ロベール・スペイシーと友人たち	AGS-02-30
画面のMS	00-03-18

FILE PREVIEW

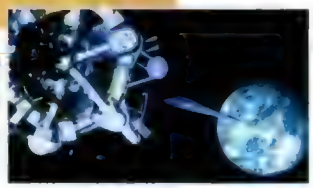
太陽光発電紛争期に実用化されたMSは、最強の機動兵器として旧来型兵器を圧倒。さらに激度に亘る紛争を経て進化し、各勢力の下で多くの機体が生み出された。

武　装　カスタム機に匹敵する高火力の武装群

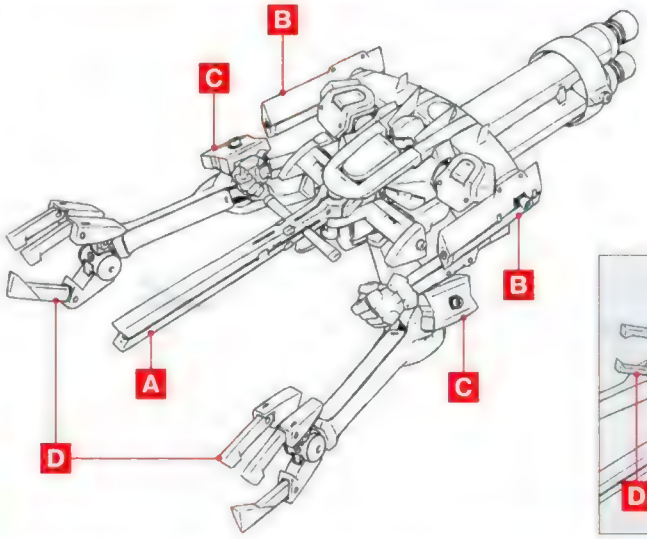
宇宙用哨戒機として生産されたコロニーガードフラッグは、充分な運動性と長距離移動能力だけでなく、防衛任務にも耐え得る戦闘能力――特に射撃兵装を主体とする武装の強化に重点が置かれた機体である。大口径のリニアライフルとショートリニアキャノン、機体胸部の内蔵型リニアキャノンといった武装群により、同機体はエースパイロット専用のカスタム機に匹敵する火力を有していた。

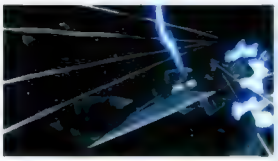


カスタム機を中心に様々な発展を遂げたフラッグ。高い機動力と汎用性を兼ね備えた優秀な機体は、ユニオン軍を長く支えることとなった。

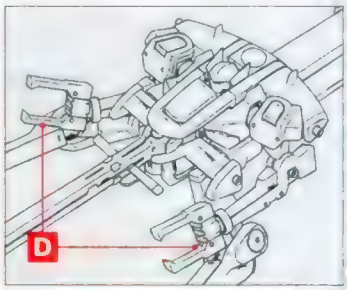


各国の生命線である軌道エレベーターやコロニー用の防衛戦力は不可欠であり、主力MSを宇宙型に改修する流れは、必然と言えた。

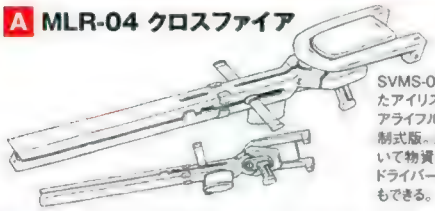




西暦2314年には、コロニーガードフラッグの改装機が中東使節団を救出。同機はCBの機体であり、GNコンデンサーを搭載していた。

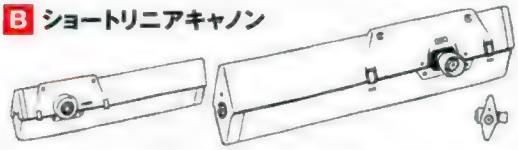


A MLR-04 クロスファイア



SVMS-01Eに装備されたアイリス社製試作リニアライフル「XLR-04」の制式版。追加パーツを用いて物資コンテナ用マスドライバーに転用することもできる。

B ショートリニアキャノン



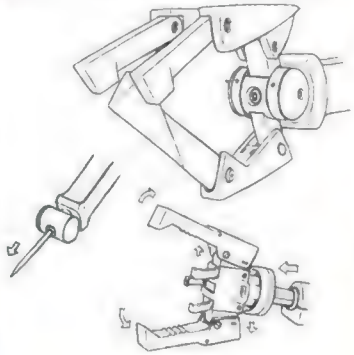
両肩部（バックパック両端）に備えられた120mm口径のリニアキャノン。戦闘能力を強化すべく、従来の内蔵型リニアキャノンより大口径のものが新規に追加された。

C ロケットランチャーパック

ショートリニアキャノンと同様に新規に追加された武装で、両脚部（膝関節部横）に装備する小型のロケット発射装置。スクエアな形状のロケット弾で敵を牽制する。

D 脚部クロー／作業用アーム

両脚先端のクロー中央部には、リニアスピアを内蔵。また、腕の作業用アームは作業内容により交換が可能となっている。

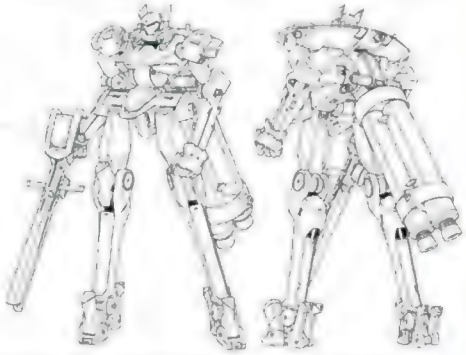


機体構造　MA形態がメインとなる宇宙型の機体

ユニオンの宇宙対応機オービットフラッグから派生したコロニーガードフラッグだが、正確にはコロニー建設支援作業用検証機であるSVMS-01AW「ユニオンフラッグ オービットパッケージアストロワーク仕様（以下、アストロワーク仕様）」をベースとした機体である。可変MSとしての構造はこのアストロワーク仕様を踏襲しており、航行時のクルーズポジション、作業時のラプターポジション、作業及び戦闘時のスタンドポジションの3形態に変形可能となっている。ただし、本機の主な任務がスペースコロニー周辺やアステロイドエリアの哨戒であるため、基本的にはクルーズポジションかラプターポジションで運用される事が多かったと言われている。なお、本機の生産はごく少数に留まったため、公式な戦闘記録はほとんど残されていない。わずかに伝えられるところによると、ラグランジュ1でのスペースコロニー建設において、対テロの切り札として活躍し、その高い戦闘能力を発揮したと言われる。

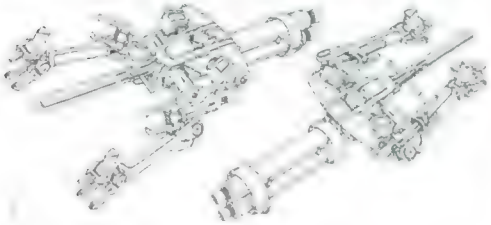
■ スタンドポジション

アストロワーク仕様と同様のMS形態。バックパックにメインバッテリー、武装用大型コンデンサー、内蔵型リニアキャノン用の弾倉などを備える。

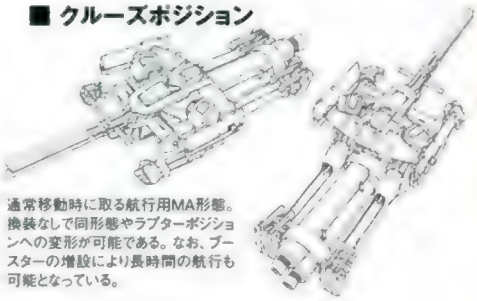


■ ラプターポジション

巨大な爪が特徴的なMA形態。ベース機においては作業用の形態だったが、本機では射撃戦、格闘戦にも充分に対応可能となっている。



■ クルーズポジション



通常移動時に取る航行用MA形態。換装なしで同形態やラプターポジションへの変形が可能である。なお、ブースターの増設により長時間の航行も可能となっている。

MORE INFO!

バリエーション機の発展

フライトユニットのアタッチメント化により、フラッグは様々なバリエーション機を生み出した。その代表格であるオーバーフラッグが主力MSとしての発展を遂げる一方、宇宙型（オービットパッケージ）や空戦偵察哨戒型といった局地性能に特化したバリエーション機も生み出され、ユニオン軍の活動を支える礎となった。

SVMS-01AS
ユニオンフラッグ空戦偵察哨戒型

エースパイロットのジョシュア・エドワーズの所属部隊に配備された機体。機首部ユニットをエアロカウルに変更しており、通称「エアロフラッグ」と呼ばれた。

ZM-S08G
ZOLO
ゾロ

Illustration by SHINGO ABE ／Color by TAEKO KUMAGAI ／Special Effect by KAORI SATOU ／Background by ATELIER MUSA

ベスパが地球侵攻の実戦として開発したMS

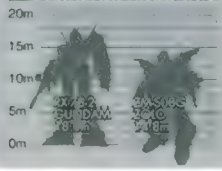
ZM-S08G

ゾロ
ZOLO

■ SPEC

全高	14.8m
重量	8.9t（全備重量 21.2t）
ジェネレーター出力	5,120kW
スラスター推力	39,040kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ローター（ビーム・シールド兼用）／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／ミサイル・ポッド×2／マルチ・バズーカ／ビーム・バズーカ／ガトリング・ガン／対地爆雷コンテナ／バルカン砲／ビーム・ガン×2
所属	ザンスカール帝国軍（ベスパ）
搭乗者	ガリー・タン、ワタリー・ギラ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ベスパ製MSに共通するテュアル・センサーを搭載。その形状から「ネコ目」とも呼ばれている。このセンサーは、機体稼働時には大きく見開かれる。

腕部
ビーム・ローター発生器は左腕に装着されている。MS形態での飛行時には、左腕を頭上に掲げる必要がある。そのため、飛行中の戦闘では支障が生じることもある。

バックパック
バックパックには2基のスラスターを搭載しており、トップ・ヘリの主推進機関も兼ねている。その両側面には、トップ・ヘリの主翼となるパーツが配されている。

分離機構
上半身と下半身が分離・変形して2機の航空機となる。合体変形機構を採用している一方で内部機構は簡略化されており、バリエーション機も多く生まれた。

新技術“ビーム・ローター”を初めて搭載した地上用の機体

ザンスカール帝国軍（以下ベスパ）が地球侵攻を開始するにあたって開発し、初めて量産に成功した地上戦用MSがZM-S08Gゾロである。

本機はベスパの主力宇宙戦機、ZM-S06S ゾロアットをベースに、地上に橋頭堡を築くための機体として開発された。対地攻撃能力の強化をコンセプトとしており、新技術であるビーム・ローターをMSとしては初めて採用している。これにより、大気圏内における高度な飛行能力を有する画期的な機体として完成した。さらに、このビーム・ローターを有効活用するため、本機には攻撃ヘリコプター（トップ・ヘリ）と無人攻撃機（ボトム・ターミナル）に分離・変形する機構も与えられた。

このように、高度な運用性を持つ地上攻撃機であるZM-S08Gが、初期の地球侵攻においてベスパにもたらした戦果は大きいものであった。短期間で東ヨーロッパを制圧し、地球侵攻の足がかりを構築できたのも本機の活躍があってこそだと言えよう。このように本機は極めて高度な運用性を持つが、MS形態時の近接格闘能力は決して高いとは言えず、リガ・ミリティア製MSの本格投入に伴い、第一線から退いていった。

関連ファイル

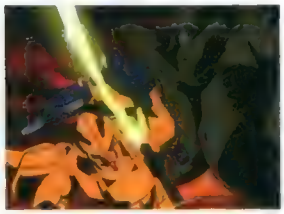
ZM-S08GC ゾロ改	V-01-12
ZM-S09G トムリアット	V-01-13
ZM-S06S ゾロアット	V-01-14
クロノクル・アシャー	V-02-24
ゾロのパイロットたち	V-02-32

FILE PREVIEW

ベスパに所属するMSパイロットの中でも、ゾロを運用した兵士たち。ガリー・タン、ライオネル・サバト（画像）らが主に運用した。

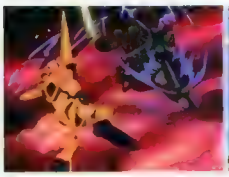
武　装　総合的な戦闘能力の強化を図った兵装群

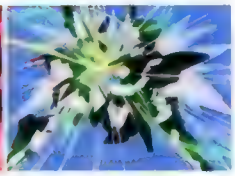
MS形態時におけるZM-S08G本体の戦闘力は、スペック上は一般的な汎用機の性能に留まっていると言える。一方、本機は携行オプション火器が充実しており、それが総合的な戦闘力の向上に繋がっていた。これは開発時にベスパの各部署から寄せられた要請に応える形で用意されたもので、結果、本機は様々な地上任務に対応可能となった。これらの武装による本機の戦闘力は、地球連邦軍の旧式MSを圧倒したと言われている。



対MS近接格闘戦用武装としては一般的なビーム・サーベルを本機も2本装備している。バックパック上部から引き抜いて使用する。

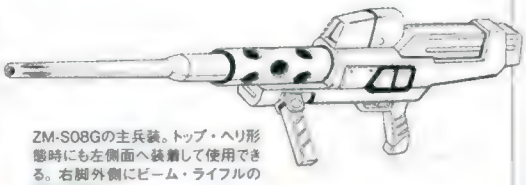
■ ビーム・ローター



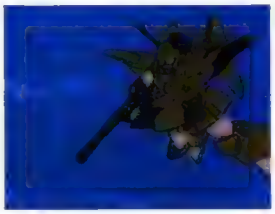


飛行用装備であるビーム・ローターは、ビーム・シールドとしても使用可能。ローターの一部をビーム・サーベルの代わりとして使うこともできる。

■ ビーム・ライフル

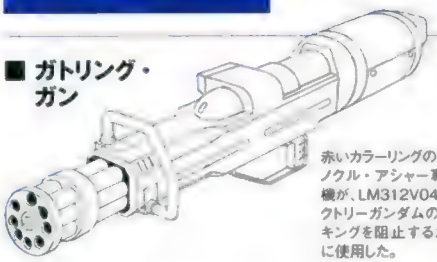


ZM-S08Gの主兵装。トップ・ヘリ形態時にも左側面へ装着して使用できる。右脚外側にビーム・ライフルの収納部がある。



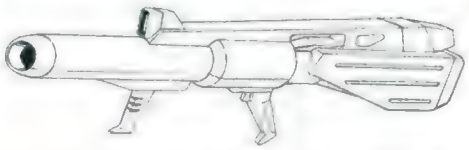
ウッソ・エヴィンが駆るZMT-S12G シャッコーを攻撃する際、ZM-S08Gに乗るガリー・タンが使用。最新鋭機が相手でも充分な威力を発揮した。

■ ガトリング・ガン



赤いカラーリングのクロノクル・アシャー専用機が、LM312V04ヴィクトリーガンダムのドッキングを阻止するために使用した。

■ マルチ・バズーカ



後部に大型の弾倉を備えた実体弾式のバズーカ。通常は展開式安定翼の付いた弾頭が用いられる。

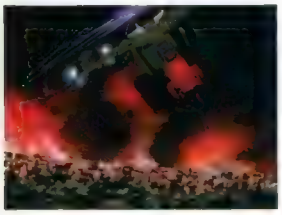
ワタリー・ギラ戦闘小隊に属する機体など、後方支援機が使用。地上から射出されたLM312V04のブーツ（ボトム・リム）に対して空中から射撃、破壊したこともある。

■ ビーム・バズーカ

中折れ式のビーム式バズーカ。後継機であるZM-S09G トムリアットと共用される武装である。

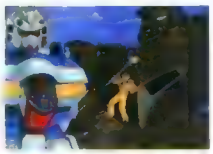
変形／構造　対地拠点攻撃や対人攻撃に対応した変形／分離機構

ベスパによる地球侵攻において、レジスタンスであるリガ・ミリティアの地上拠点や構成員を掃討することも、本機の重要な任務だった。特に可変合体機構を備える本機は、そうした任務に適していると言う一面もあった。MSで対応するほどではない場合、トップ・ヘリ単独での運用も効果的であった。また、限られたリソースしか投入できないザンスカール帝国とベスパの事情から見ても、ZM-S08Gは有効な機能を備えた機体と言えた。



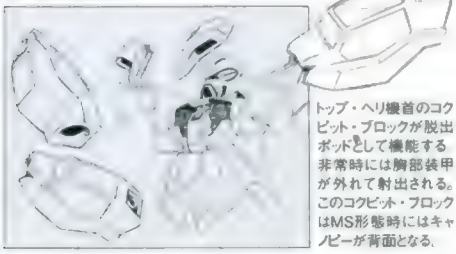
ドッキング時に攻撃を受けやすいところが弱点と言える。またトップ・ヘリの飛行速度が遅いため、対空攻撃に弱いという面もある。

■ コクピットハッチ



MS形態ではコクピット・ブロックが胸部装甲に覆われている。胸部中央装甲が展開してコクピット・ブロックの底面ハッチが露出する。

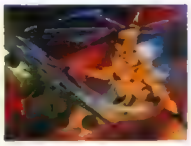
■ 脱出機構



トップ・ヘリ機首のコクピット・ブロックが脱出ポッドとして機能する非常時には胸部装甲が外れて射出される。このコクピット・ブロックはMS形態時にはキャノピーが背面となる。

■ トップ・ヘリ

ビーム・ローターは、計4ヶ所のビーム・エミッターから発生させたビーム翼が回転することで揚力を発生させる。



ZM-S08Gの上半身が変形した戦闘ヘリコプター。長距離移動や対地掃討戦などに運用された。機首の先端には可動式バルカン・ユニットが装備されており、対人・対地に有効。

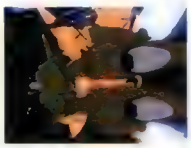
● オプションパーツ

主翼下部の懸架用パイロンにオプションを装着可能。トップ・ヘリで出撃する際に装備され、合体時にパージする。

▲ プロペラント・タンク

◀ 9連装ミサイル・ポッド

■ ボトム・ターミナル

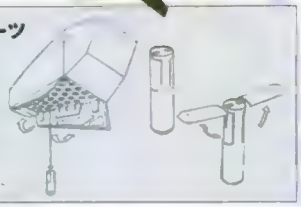


ZM-S08Gの下半身が変形した無人攻撃機。トップ・ヘリに搭乗しているパイロットが無線遠隔操作を行う。構造が単純で頑丈なため、本機を敵機にぶつけるという戦法にも用いられた。

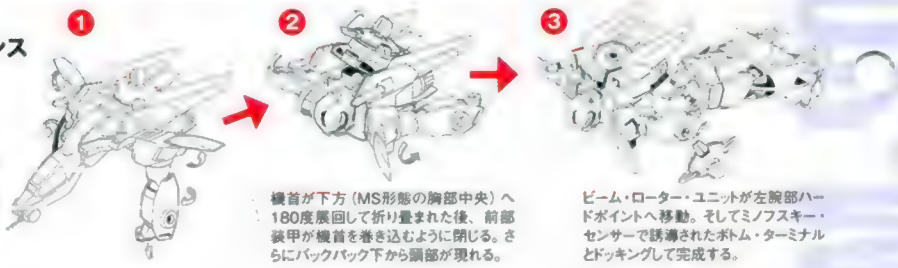
本機はミノフスキー・クラフト・システムによって飛行。リア・アーマーが変形した翼も安定翼として機能する。

● オプションパーツ

本機には兵装が備えられていないため、対地爆雷コンテナを装備する。この爆雷は発射直後に安定翼が展開する仕組みになっている。



■ 合体シークエンス



主翼を後方に折り畳み、肩部が外側へ90度回転。さらに腕部ユニットが底面より引き出され、マニピュレーターが出現する。

機首が下方（MS形態の胸部中央）へ180度展回して折り畳まれた後、前部装甲が機首を巻き込むように閉じる。さらにバックパック下から頭部が現れる。

ビーム・ローター・ユニットが左腕部ハードポイントへ移動。そしてミノフスキー・センサーで誘導されたボトム・ターミナルとドッキングして完成する。

MSZ-010S

ZZ-GR

ZZ-GR

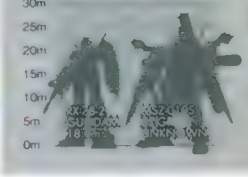
A.E.U.G.

木星往還船が運用したノイタムの改修機

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ハイ・メガ・キャノン／ダブル・バルカン×2／シールド×2／ダブル・ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2
所属	エゥーゴ
搭乗者	ジュドー・アーシタ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

上半身（Aパーツ）

ベース機と同様の構造だが、外装パーツの形状が若干異なる。回収されたコア・トップ（Aパーツ）を流用・改修した際、若干の変更が加えられたものと思われる。

肩部装甲&シールド

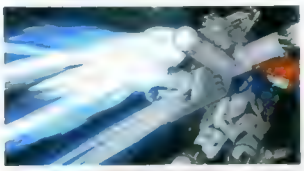
肩部装甲はサイズ・形状の変更がなされ、姿勢制御バーニアも大型化されている。さらにその変更に合わせ、シールドにも細かい改良が加えられている。

下半身（Bパーツ）

腰部から下（Bパーツ）は新造されたもので、脚部形状はジム系などの機体に近い。ソール底面にスラスターを備えており、膝部にはプロペラント・タンクを装備している。

バックパック&プロペラント・タンク

コア・ベースと一体だったために失われたバックパックは、5基のプロペラント・タンクを備えたものに変更された。そのうち3基の末端部分には、推進用のスラスターが備えられている。



秘密裏にレストアされ、木星圏に向かった改修機

第一次ネオ・ジオン戦争において、エゥーゴのフラッグシップ機として活躍したMSZ-010 ZZガンダム。この機体は戦争の終盤において、増加装甲を取り付けるための改装が施されており、その際に「MSZ-010S」という型式番号が与えられた。そして最終決戦に臨んだMSZ-010Sは、ネオ・ジオンを率いるハマーン・カーンのAMX-004 キュベレイとの一騎討ちに勝利するも、下半身を形成するコア・ベースを失うこととなった。

その後のMSZ-010Sについて行方は明らかになっていなかった。だが、戦後、密かにレストアされ木星往還船「ジュピトリスII」の乗組員となったパイロットのジュドー・アーシタと共に、木星圏に向かったとも言われている。その機体こそが「ZZ-GR（ズィーズィー・ジーアール）」である。ジュピトリスIIを管理する木星開発事業団は、連邦軍幕僚会議の管轄下にあり、エゥーゴで使用されていた機体を木星往還船の自衛用の機体として搭載することも可能であったと推察される。なお同機体は主に哨戒任務に使用されていたが、下半身とバックパックは急造品であったため、従来のZZガンダムに比べると戦闘力や機動力は大きく下回っていたという。

関連ファイル

MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
AMX-004-3 キュベレイMk-II 他	EVL-01-12
AMX-014 ドーベン・ウルフ（隊長機）他	EVL01-13
ジュドー・アーシタ	ZZ-02-01
リィナ・アーシタ	ZZ-02-10
木星船団	Z-03-37

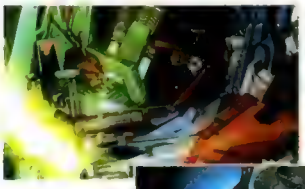
FILE PREVIEW

ZZ-01-01 MSZ-010 ZZガンダム

エゥーゴとアナハイム・エレクトロニクス社の共同開発計画「Z計画」によって開発されたMS。3機の航宙戦闘機による合体・変形機構と大出力ビーム兵器を特徴とする。

武装／構造　ジェネレーター出力の低下が招いた武装の弱体化

ZZガンダムの真骨頂はハイ・メガ・キャノンやダブル・ビーム・ライフルに代表される大出力兵装であり、その圧倒的な火力を実現していたのはコア・トップ、コア・ベース、ネオ・コア・ファイターに分けて配置されていた3基のジェネレーターだった。しかし、先述の通りコア・ベースが失われたことでジェネレーターが1基不足したと考えられるZZ-GRは、ハイ・メガ・キャノンが使用できなかった。また、コア・ベースに新造の大型バックパックが配置されたため、ハイパー・ビーム・サーベルを兼ねたビーム・キャノンやミサイル・ランチャーといった副兵装も失われた。これらの要因から火力の低下は否めず、ZZ-GRの稼働状態はフルスペックのMSZ-010Sには及ばなかったと考えられる。



急造の改修機でありながらも、充分な格闘性能を維持していたZZ-GR。そのパワーは力任せにドーベン・ウルフの攻撃を退けるほどであった。

新規のバックパックを備えるが機動性は大幅に低下した。推進剤の容量も充分とは言えず、航続距離が短くなってしまうという欠点もあった。

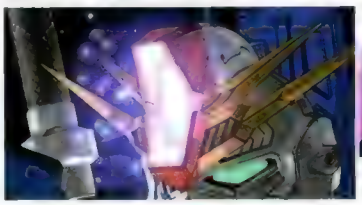
■ ZZ-GR／ポーズ

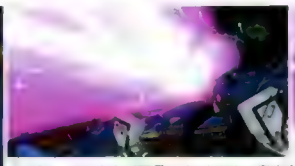
Bパーツを構成するだけでなく出力供給源でもあったコア・ベースが失われたことで、本来の性能は発揮できなかったと思われる。

■ ダブル・ビーム・ライフル

MSZ-010Sの装備が残されていたと見られるダブル・ビーム・ライフル。改修された形跡もなく、形状・構造に違いは見られなかった。

■ ハイ・メガ・キャノン

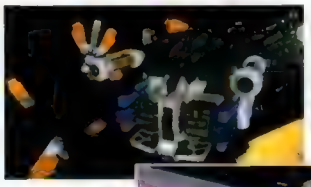




ジェネレーター出力が不足していたため、高出力のメガ粒子砲であるハイ・メガ・キャノンはただの飾りに過ぎなかった。しかし、後に新造されたBパーツと合体したことで再び使用可能となった。

ベース機　ベース機と新造Bパーツの融合による機体の復活

ZZ-GRはその型式番号からわかる通り、フルアーマー化に際して仕様変更された強化型ZZガンダムをベース機としている。ただし、後に地球から送られてきた新造のBパーツは、仕様変更前のものを基に製作したものと見られ、スラスター数やノズル部スタビライザーの形状などはMSZ-010SよりもMSZ-010に近い仕様となっていた。ともあれZZ-GRはこの新造Bパーツによって、ZZガンダムとしてフルスペックを発揮することが可能となったのである。

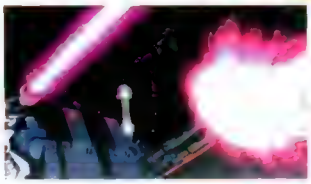


Bパーツは到着直後にAパーツ部分と合体。問題なく稼働したことから、あらかじめZZ-GRに合わせた調整が行われていたものと思われる。

Bパーツを得たことでバックパックに装備されていたハイパー・ビーム・サーベルが使用可能となり、戦闘能力は大幅にアップした。

■ MSZ-010 ZZガンダム

ZZ-GRのBパーツを新たに送られてきたコア・ベースに換装した姿。パーツの詳細は定かではないが、ハイパー・ビーム・サーベルの基部の形状などが大幅に変更されている。



新造Bパーツのジェネレーターにより、ハイパー・ビーム・サーベルとダブル・ビーム・ライフルを同時に使用することも可能となった。

運用履歴　木星往還軌道上でのネオ・ジオン残党との遭遇戦

第一次ネオ・ジオン戦争が終結したU.C.0089、パイロットのジュドー・アーシタは、木星往還船「ジュピトリスII」に乗船し、かつての愛機を改修したZZ-GRで哨戒任務などに当たっていた。そして、地球を発ってから10ヶ月近くが過ぎたU.C.0090.10.10、ジュピトリスIIは木星往還軌道上において、ネオ・ジオン残党のMS部隊に追われる謎のシャトルを発見。そのシャトルには、ジュピトリスIIへの亡命を希望する旧ジオン公国の要人が搭乗していた……。

戦闘に介入すべく出撃したZZ-GRだったが、戦闘中に推進剤を消費。母艦への帰還が困難になってしまう。しかし、そのタイミングに合わせたかのように地球から新造のBパーツが到着。急造されたBパーツを廃棄し、ZZ-GRは本来の姿を取り戻して戦線に復帰。ジュピトリスIIへの帰還を成功させただけでなく、要人を狙うネオ・ジオン残党のMS部隊を相手に交戦。さしたる損害を被ることなく敵部隊を全滅させ、無事に要人を保護したと言われている。

亡命を希望する要人はAMX-004-3 キュベレイMk-IIに搭乗。追撃部隊はAMX-014 ドーベン・ウルフとMS-06F ザクIIF型を使用していた。

MORE INFO!

兄への誕生日プレゼント

亡命事件の最中で、ZZ-GRの窮地を救った定期コンテナ。その中にあった新造されたBパーツは、ジュドーの妹であるリィナ・アーシタが贈った誕生日プレゼントだった。地球から遠く離れた場所にいる兄へのプレゼントが、まさに絶妙のタイミングでジュドーを救うことになったのである。なお、失われていたBパーツの新造にあたっては、ジュドーの旧友たちも手を貸したと言われている。

Bパーツが搭載された誕生日を祝う特殊なカラーリングのコンテナには、兄を激励するリィナの音声メッセージも添えられていたと言われる。

MS of E.F.F.②

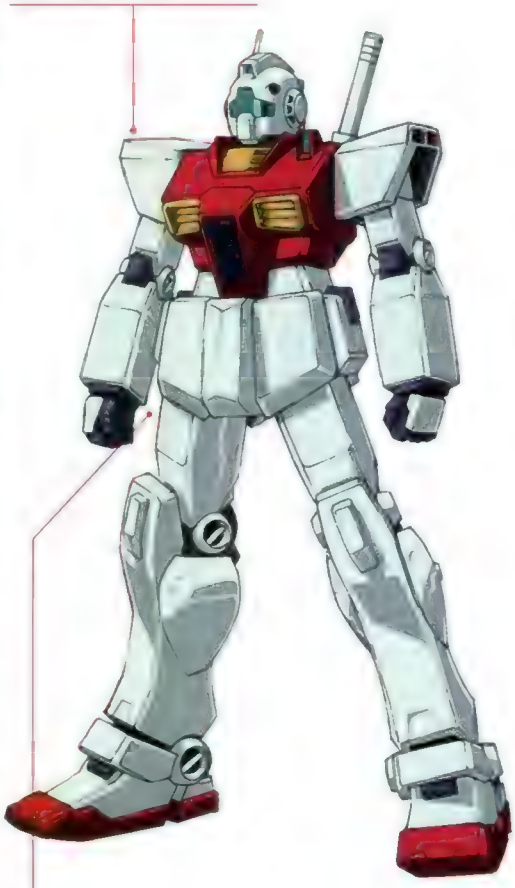
地球連邦軍のMS②

RMS-179

ジムII
GMII
E.F.F.

配備が継続された連邦軍の旧式汎用機

構造
汎用性と共に拡張性も高く保たれているのが特徴で、砂漠戦仕様や装備に変更を加えた武装強化仕様も開発・戦場に投入されていた。



汎用性
ジム系MSは、頭部のバルカン砲、バックパックのビーム・サーベルを除いて固定火器を備えておらず、汎用性を重視した構造となっている。

機体構造
ジムIIと比較して、アンテナが2基に増設されているのが特徴。だが、ゴーグル型のカメラも含め、その外観はこれまでのジム系MSと共通している。

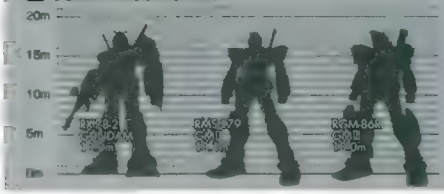
■ SPEC -RMS-179 GMII-

全高	——（頭頂高 18.1m）
重量	40.5t（全備重量 58.7t）
ジェネレーター出力	1,518kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ビーム・サーベル／バルカン砲×2／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵

■ SPEC -RGM-86R GMIII-

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	38.6t（全備重量 56.2t）
ジェネレーター出力	1,560kW
スラスター推力	81,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（一部ガンダリウム合金使用）
武装	大型ミサイル・ランチャー×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RMS-179 GMII
WHITE　RED　YELLOW

RGM-86R GMIII
WHITE　GREEN　RED

RGM-86R

ジムIII
GMIII
E.F.F.

支援機としても使える高汎用機

頭部
装甲の一部にガンダリウム合金が用いられたほか、スラスターも増強されて機動性が向上した。また、拡張性も強化され、各部に火器を増設できた。

基地防衛に投入されていた旧式の汎用機

U.C.0090年代初頭から、地球連邦軍はRGM-89 ジェガンを主力機として選定し、前線部隊を皮切りに各地へ投入していた。U.C.0093に勃発した第二次ネオ・ジオン戦争でも、RGM-89がロンド・ベルをはじめ最前線の部隊に配備され、戦争の終結に貢献したのである。一方で、コスト面の問題もあり、U.C.0096の段階でも、連邦軍のすべての部隊にRGM-89が行き渡ったわけではなかった。地球各地に点在していた連邦の軍事基地には、すでに旧式となった多種多様なMSが現役で配備されていることも少なくなかったのである。

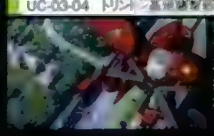
RGM-79 ジムを原型とするジム系MSも、各軍事基地で運用されていた。一年戦争終結後から配備されたRMS-179 ジムII、第一次ネオ・ジオン戦争時に投入されたRGM-86R ジムIIIなどが、防衛戦力として活躍していたのである。だが、開発当時のスペックのまま投入されている機体は少なく、各地の環境に対応する仕様や装備の変更、またはその強化が図られていた。

連邦軍トリントン基地にも両機は配備され、「ラプラスの箱」を巡る争乱の際、ジオン残党軍の襲撃に対応すべく基地の防衛にも参加。基地への被害を抑えるべく奮戦した。

関連ファイル

地球連邦軍のMS①	UC-01-10A
地球連邦軍のMS③	UC-01-10C
RMS-179 ジムII	Z-01-24
RGM-86R ジムIII	ZZ-01-03
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04

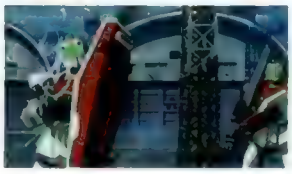
FILE PREVIEW
UC-03-04 トリントン基地襲撃戦



地球連邦軍トリントン基地に、大型MAシャンブロを含むジオン残党軍部隊が強攻策を仕掛けた戦い。シャンブロが破壊され、戦闘は終結した。

ジムIIの構造 環境に合わせた仕様変更と武装強化機の存在

RMS-179は、U.C.0096の時点ではロートル化しており、防衛戦力の「数合わせ」といった扱いであった。だが、ジオン残党など、反政府勢力は一年戦争時の機体を改修しつつ運用しており、RMS-179でも充分に対応できたのである。また、本機が高い拡張性と整備性を有していた点も延命できた理由のひとつで、デザートタイプや、武装強化型のセミストライカーが存在する。

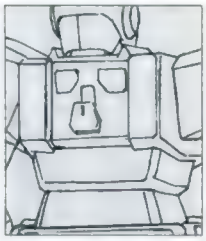


連邦政府首都ダカールやトリントン基地に配備された機体が、ジオン残党軍と交戦した。さすがに目立った戦果は挙げられなかった。

■ 背部

バックパックは小型で、ビーム・サーベルも1基のみとシンプル。その分、運動性能は良く、また操作性に優れる点も特徴だった。

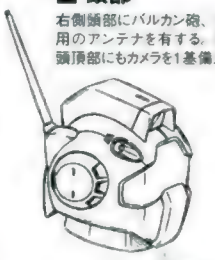
■ バックパック オミット時



バックパックをオミットした際の背部。専用のラッチにランドセルをジョイントする方式。

■ 頭部

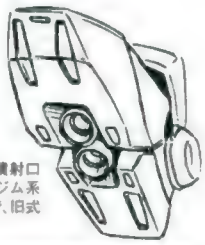
右側頭部にバルカン砲、通信用のアンテナを有する。また、頭頂部にもカメラを1基備えた。



■ シールド／ビーム・サーベル

ランドセルにマウントされているビーム・サーベルと、かつて陸戦型ジムでも使用された、ショートタイプのシールド。

■ 足裏

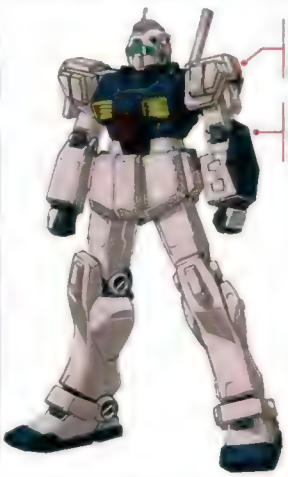


足裏にはスラスターの噴射口を備えている。これはジム系MSの特徴である一方で、旧式の構造と言えた。

■ デザートタイプ

トリントン基地に配備されていた砂漠仕様で、カラーリングがデザートピンクに塗り替えられた。防塵加工が施されていると見られる。

■ RGM-179 ジムII・セミストライカー



RGM-79 ジムのバリエーション機「ジム・ストライカー」のコンセプトを、ジムIIに引き継いだ仕様。デザートタイプをベースとしている。

● 肩部

両肩部に増加装甲（ウェアラブル・アーマー）を追加。白兵戦に対応するための仕様と見られる

● 左腕部

左腕部の外側に固定式のシールドが設置されている。こちらも格闘戦を想定しての強化である

■ ツイン・ビーム・スピア

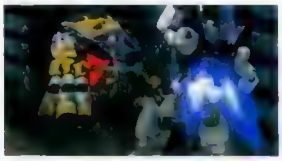
セミストライカーの特徴である格闘兵器。2基のビーム刃発生装置を有しているほか、攻撃方向を変更することも可能となっている。

ジムIIIの構造 支援機として発揮した性能

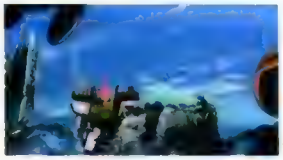
RGM-86Rは、主力機としての汎用性にこだわったこれまでのジム系シリーズとは異なり、支援機としての運用が可能となっている。オプションとして用意された大型火器を設置することで、後方からの援護や対空攻撃にも対応できた。RGM-89 ジェガンの配備によって最前線での運用率は低下していたが、支援機としてはまだまだ優秀であり、宇宙／地上を問わず配備されていた。

ダカールにも配備されており、残党軍が運用するMSM-04G ジュアッグをビーム・ジャベリンで撃破している。

■ 背部



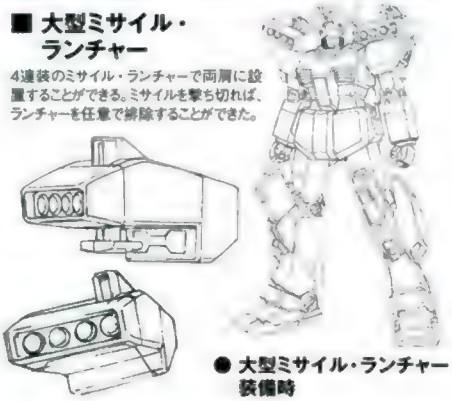
背部には、ガンダムMk-IIに装備されたものと同タイプのバックパックを有する。そのため、機動性も良好であった。



RMS-179と同じく、デザートタイプはカラーリングの変更が施されている。防塵機構以外に、特に性能面での変化はなかった。

■ 大型ミサイル・ランチャー

4連装のミサイル・ランチャーで両肩に設置することができる。ミサイルを撃ち切れば、ランチャーを任意で排除することができた。



● 大型ミサイル・ランチャー装備時

■ デザートタイプ

MORE INFO!

トリントン基地の戦力

トリントン基地には、旧型／新型を問わず、大量の機体が防衛戦力として配置されていた。ジム系MSのほか、RX-160S バイアラン・カスタムのような改修機、さらにRMV-1 ガンタンクIIのような戦闘車輌も確認されている。

配備MS群

旧型のMSも多く見られたが、その圧倒的な物量もあり、ジオン残党軍への対抗戦力としては充分であると言えた。

ガンタンクII

グリプス戦役時、ジャブロー基地防衛に参加していた戦闘車輌。RX-75 ガンタンクを戦闘車輌として特化させる形で開発された。

多連装ロケット装備のガンダム試作2号機

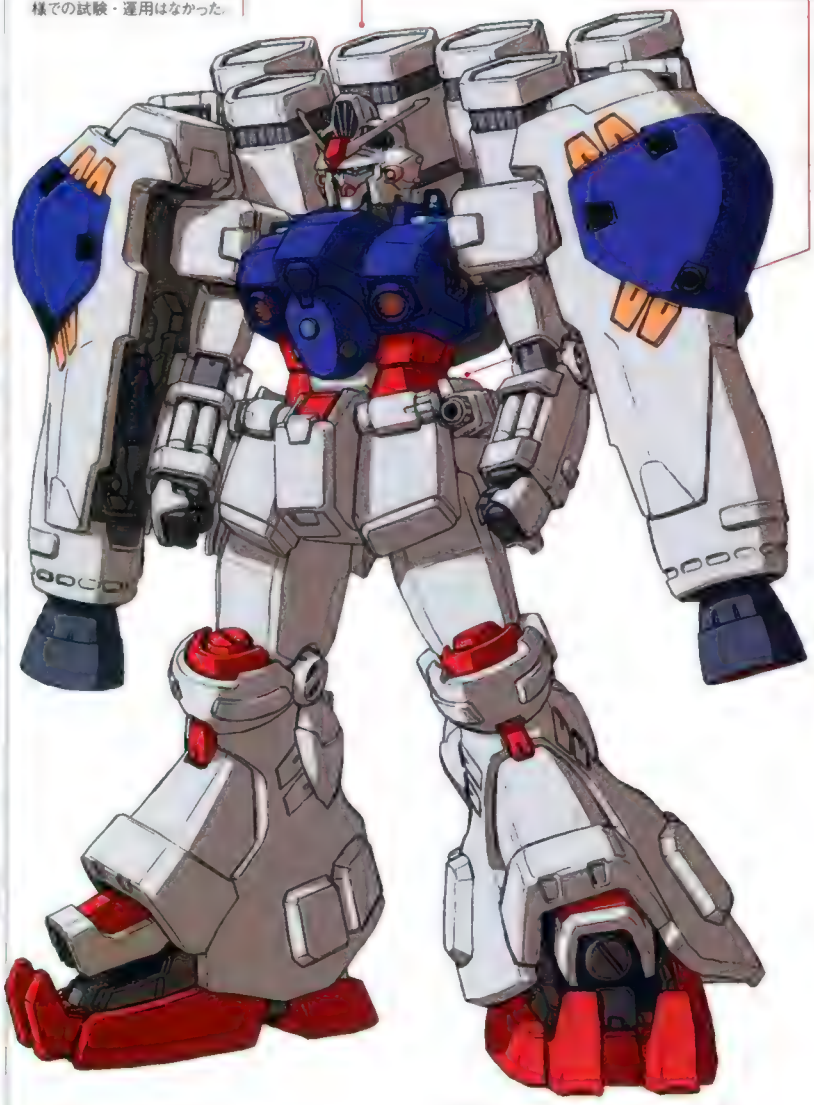
RX-78GP02A ガンダム試作2号機(MLRS仕様)サイサリス

GUNDAM GP02A TYPE-MLRS

E.F.S.F.

ベース機
MLRSはガンダム試作2号機のサブ運用プランであり、MS本体は核兵器運用型の試作2号機と同じ。実際にはMLRS仕様での試験・運用はなかった。

胴体
核兵器の運用を想定し、熱線/射線/電磁パルス/衝撃などへの耐性を向上させた。MLRS仕様時には過剰な機能だが、重装甲として機能するため無駄とは言えない。



脚部
核兵器使用時の熱線や衝撃などに耐えるため、堅牢に造られた脚部。他の部位と比べて一段と重厚なのは、ラジエーター・シールドで覆い切れない部位であるため。

ランドセル
本来の核弾頭貯蔵・発射用ランドセルから、別のモデルに換装している。試作2号機は背部スペースに余裕があるため、MS用兵装としては大型のMLRSでも問題なく搭載可能である。

■ SPEC

全高	18.5m
重量	54.5t(全備重量 105t)
ジェネレーター出力	1,860kW
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	マルチプル・ランチ・ロケット・システム/ビーム・バズーカ/60mmバルカン/ビーム・サーベル×2/ラジエーター・シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

幻に終わったガンダム試作2号機の非核武装プラン

RX-78GP02A ガンダム試作2号機のアトミック・バズーカをMLRS(Multiple Launch Rocket System=多連装ロケット・システム)に換装したサブ運用プランが、ガンダム試作2号機(MLRS仕様)である。試作2号機を中距離支援用MSとして運用するプランだった。

試作2号機は核兵器運用型として完成した機体だが、同時に重装備バリエーションがいくつも期待されていた(試作2号機自体、当初は通常兵器運用型の強襲用重MSとして考案された)。MLRSはそうしたオプションのひとつで、中距離からの支援爆撃により、拠点やMS小隊などに対して面制圧するために用意された。

本仕様は実機の製造以前に、JCAP(教育型コンピュータ支援による統合プロダクツ)によるシミュレーションの中で生み出されたと言う。しかし、トリントン基地での重力下試験に間に合わなかったうえ、試作2号機が旧ジオン公国軍残党に強奪された末、失われたことでテストおよび実戦投入は行われなかった。

もっとも、コンピュータシミュレーションでは支援兵器として優秀な成績を残し、試作2号機の「大型火器のプラットフォーム」という設計理念の確かさを示した。

関連ファイル

RX-78GP02A ガンダム試作2号機	83-01-03
MS用固定兵装	FG-03-36
ガンダム開発計画	83-03-08
デラーズ紛争	83-03-16
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW

連邦軍とAEによる新型ガンダム開発計画。各ガンダムは、仕様の決定までにいくつかの案が出され、装備バリエーションの検討も行われたと言われる。

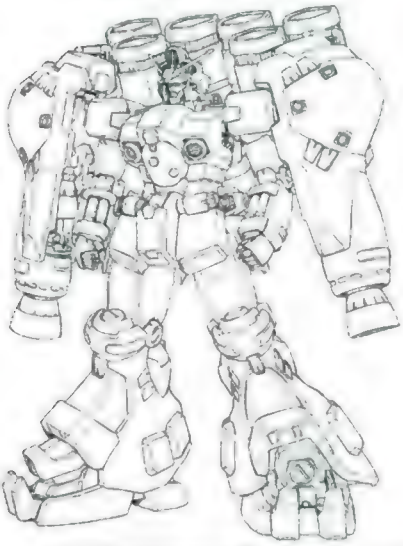
機体構造／武装　面制圧に適した支援火器

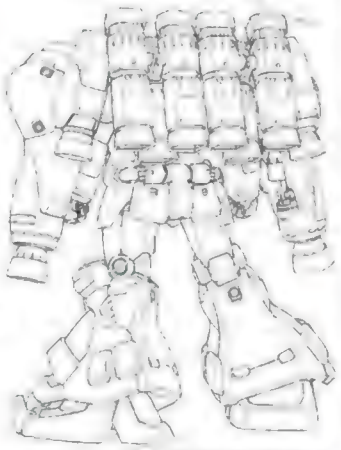
一般的な支援MS用火器はキャノン砲だが、本機ではMLRS（正確には多連装ロケット・システムを模した兵器だと言う）が採用された。MLRSとは、多数のロケット弾を連続で一斉発射することで広い範囲を同時に攻撃＝面制圧する兵器である。ただし、大型かつ大掛かりなシステムになること、トータルコストの高騰などの短所もあり、MSでの採用例は多くない。そのMLRSを試作2号機が搭載できたのは、アトミック・バズーカを取り外せば搭載スペースを確保可能なこと、MLRSを装備しても高度な機動性を発揮できることなどが理由と思われる（そもそもMLRSなどのサブ運用プランは、高い機動性を含む試作2号機の基本性能の高さを活かすため考案されたと言う）。

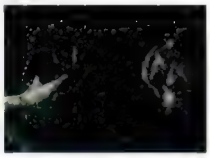
運用にあたっては、アフリカやユーラシアに潜伏する旧ジオン公国軍残党の掃討任務を想定していた。試作2号機が重力下試験に送られた後、完成したようだが、搭載母機の試作2号機が失われたため日の目を見なかった。

本機以外でMLRSを装備するMSは陸戦強襲型ガンタンク程度しか存在しないが、U.C.0080年代後期には多連装ミサイルを持つ機体が増加。

■ 正面／背面図





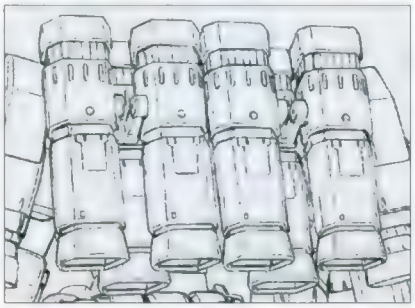


ランドセルの換装とMLRSの搭載以外は、アトミック・バズーカ装備時と変わらない。元々試作2号機は、背部にスラスターやサブシステムを搭載しないため、占有面積が大きいMLRSでも問題なく搭載できている。

■ 装備

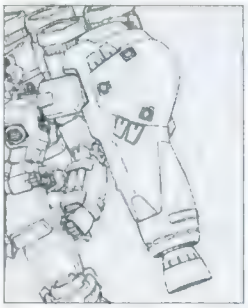
● MLRS

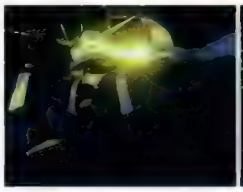
6基のロケット弾発射器で構成される支援・制圧火器。単射での時間差攻撃や各個撃破だけでなく、全弾同時発射による広域攻撃も可能なよう調整された。街ひとつを廃墟とするに充分な火力を持つ。

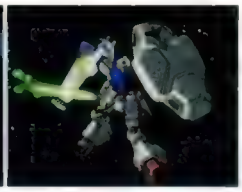


● フレキシブル・スラスター・バインダー

両肩に装備された偏向推進器兼AMBACシステム。全備重量105tに達する本機に高度な機動性を与える。





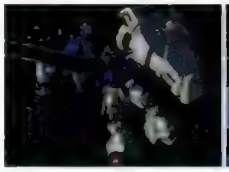


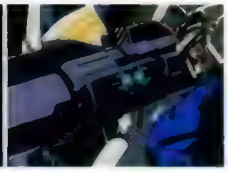
● 基本兵装

試作2号機の標準装備であるバルカン砲とビーム・サーベルを、そのまま搭載する。ラジエーター・シールドも装備するが、その裏面の搭載機器は不明。

バリエーション　ビーム・バズーカ装備仕様

MLRS仕様以外のガンダム試作2号機の装備バリエーションとして、ビーム・バズーカ仕様がある。これは旧ジオン公国軍残党デラーズ・フリートが構想したもので、アトミック・バズーカ使用後の試作2号機の再利用案として検討されていた。アトミック・バズーカに替わって、MS用移動砲座スキウレのメガ粒子砲（元はビグロ用メガ粒子砲）を改造・転用する計画だった。しかし、MLRS仕様同様、試作2号機の喪失により幻に終わった。

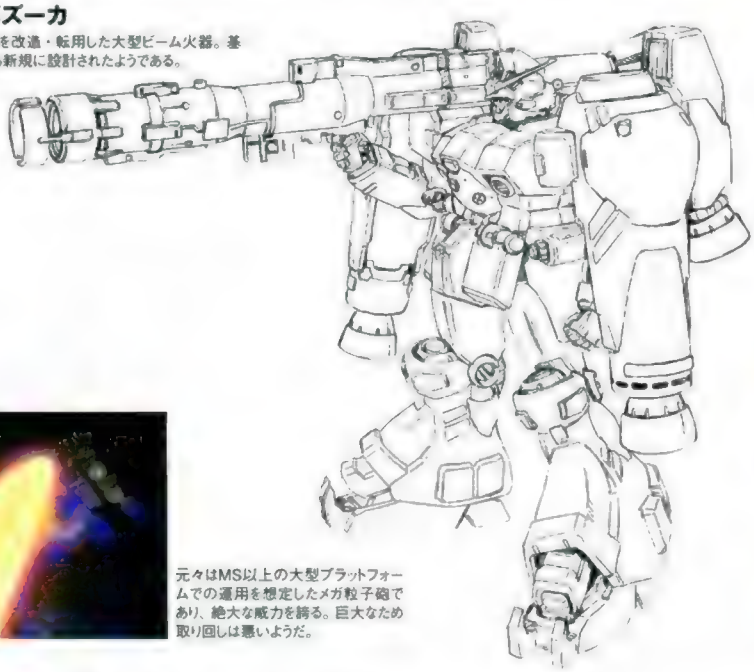


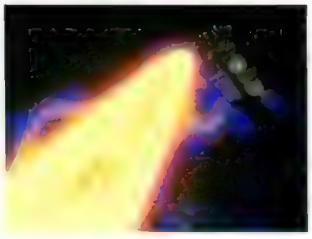


アトミック・バズーカと同じく、ビーム・バズーカはバレルと基部が分離され、使用時のみ接続する。非使用時のバレルはシールド裏に設置。

■ ビーム・バズーカ

スキウレ用メガ粒子砲を改造・転用した大型ビーム火器。基部を兼ねるランドセルも新規に設計されたようである。





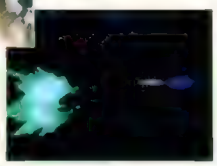
元々はMS以上の大型プラットフォームでの運用を想定したメガ粒子砲であり、絶大な威力を誇る。巨大なため取り回しは悪いようだ。

MORE INFO!

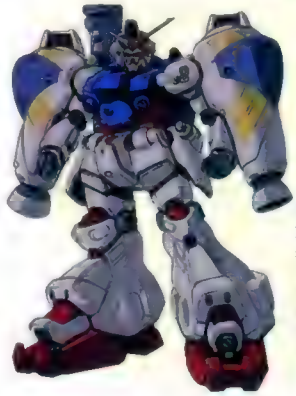
開発初期の試作2号機

ガンダム試作2号機は当初、通常兵器搭載型の強襲用重MSとして開発されていた。ただし、主兵装として大型バズーカの搭載を想定するなど、最終的な核兵器運用型と掛け離れた機体ではなかった。なお、耐核装備は当然のこと、フレキシブル・スラスター・バインダーも設計変更後の新装備と思われる。

「ガンダム開発計画」以前から、AEでは重MSの研究が進められていた模様。試作2号機のビーム・サーベルも重MS用の改良型である。



初期段階で採用される予定だった大型バズーカ用として、ビーム攪乱膜散布弾やプラズマ・リーダー射出用多弾頭などの特殊弾が検討された。



RX-78GP02A ガンダム試作2号機

核兵器運用型としてロールアウトした試作2号機。敵の防衛網を強行突破し、目標に核を撃ち込むことに特化したMSであった。コードネームはサイサリス。

ジンクスの量産試作機

GNX-509T

スローネ ヴァラヌス

THRONE VARANUS

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.8m）
重量	69.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNロングバレルライフル／GNチェインガン／GNビームサーベル／GNシールド／GNディフェンスロッド
所属	国連軍
搭乗者	デボラ・ガリエナ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLACK
YELLOW　WHITE BLUE

GNシールド
スローネアインが左肩に装備したものを、ほぼそのまま継承。防御装備としてだけでなく、GNロングバレルライフルにGN粒子を供給するGNコンデンサーとしての役割も併せ持つ。

原型機
ガンダムスローネアイン／ツヴァイ／ドライの直系機であり、スローネのパーツが多く流用された。スローネアインのパーツが目立つが、頭部はツヴァイ用をベースとしている。

脚部
スローネ用を基本としつつ、大腿部にGN粒子発生装置を、右膝にGNビームサーベル用のラックを設置。サーベル用ラックは量産機では大腿部に内蔵された。

背部
長大なGN粒子発生装置が突き出した背部。GN粒子発生装置があまりに大型のためか、支持フレームが設置された。GNドライヴの始動機は搭載していない。

ガンダムスローネとジンクスを繋ぐ機体

GNX-603T ジンクスの量産試作機にあたるMSが、GNX-509T スローネ ヴァラヌスである。GNW-001～003 ガンダムスローネシリーズをベースとした機体で、操作性の向上を根本的な設計思想としていた。

ソレスタルビーイングの監視者でありながら組織を裏切ったアレハンドロ・コーナー国連大使は、計画の一環として三大勢力に提供するGNドライヴ［T］搭載型量産MS（後のジンクス）を開発していた。しかし、旧型MSのパイロットでも操縦しやすいGNドライヴ搭載型MSは、それまで存在していなかった。

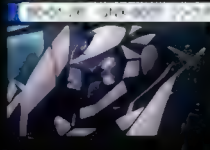
そこで、先行開発されたガンダムスローネのパーツを多用し、ジンクスの量産試作MSにあたる機体＝スローネ ヴァラヌスが開発された。開発は軌道エレベーター内のシークレットファクトリーにおいて行われている。テストパイロットは、国連の軍事条約査察チームに所属しているデボラ・ガリエナが務めた。

世界中のMSの操縦に精通していたデボラの協力により、スローネ ヴァラヌスのデータ収集は順調に進み、テストデータを反映したジンクスは性能／操作性／生産性を高レベルで兼ね備える傑作機となったのだった。

関連ファイル

GNW-001 ガンダムスローネアイン 他	00-01-22
GNW-003 ガンダムスローネドライ	00-01-24
GNX-603T ジンクス	00-01-26
デボラ・ガリエナ 他	AGS-02-30
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
ガンダム模型作戦「FALLEN ANGELS」	00-03-24

FILE PREVIEW



三大勢力に供与された疑似太陽炉搭載MS。ガンダムに匹敵する性能を備えており、GN粒子を用いたビーム兵器を標準装備している。

機体構造／武装　ジンクスに繋がる過渡期的システムと武装

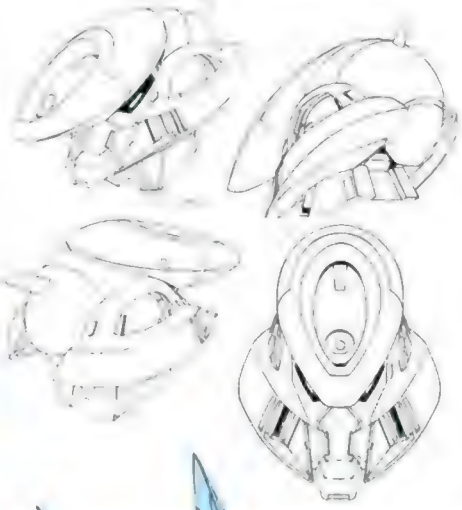
GNドライヴ搭載型MSは操縦にクセがあり、旧型MSとは別の操縦適性が必要だった（アドヴァンスドジンクスを駆ったエースパイロット、エイミー・ジンバリストが旧型MSをほとんど動かせなかったことは有名）。そこでスローネ ヴァラヌスでは、旧型MSに慣れた三大勢力のパイロットでも操縦できるよう様々な配慮がなされた。GN粒子による機体制御を容易にする大型のGN粒子発生装置、ユニオンやAEUのMSに搭載されていたディフェンスロッドの採用などが該当し、改良の後、ジンクスに継承された。

ガンダムのGN粒子制御装置（クラビカルアンテナ）は極めて小さく、操縦には適性と訓練が必要。スローネ ヴァラヌスはこの点を改善した。

スローネ ヴァラヌスを経て開発されたジンクスは、外見からはスローネ直系だとは判別できない。出自を隠すための処置と思われる。

■ 頭部

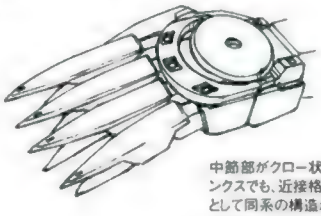
スローネツヴァイのものをベースに、額部に試作センサーを装備した。試作段階で最適化されていないため、ジンクスより大型である。



■ コクピット

原型機で胸部に組み込まれていたコクピットは、腰部に移された。腰部コクピットはジンクスに継承され、以後のジンクスシリーズにも受け継がれていった。

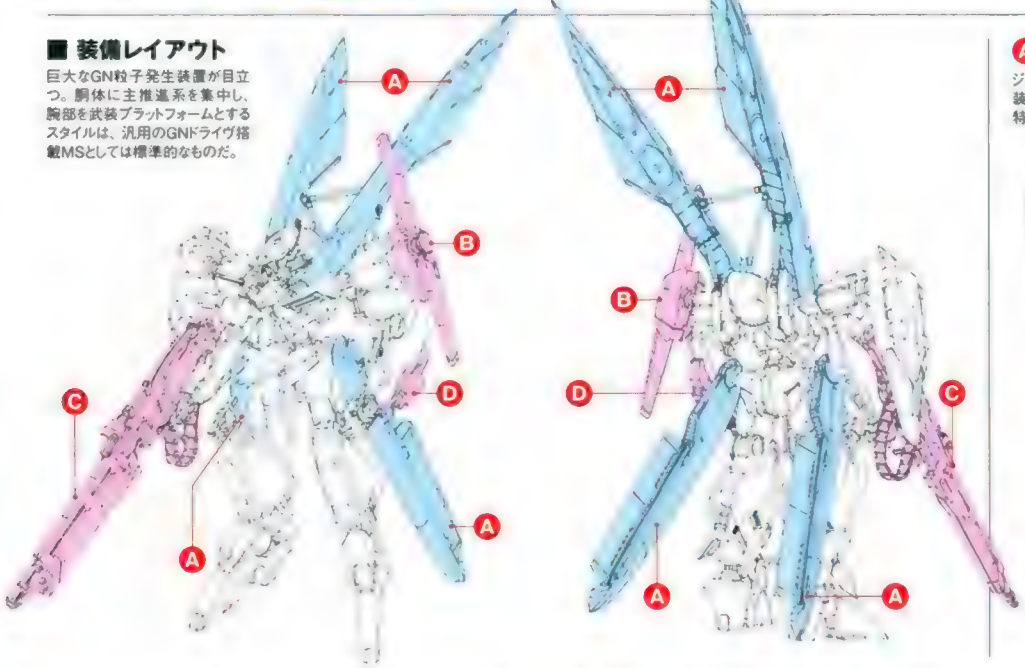
■ マニピュレーター



中節部がクロー状になっている。ジンクスでも、近接格闘用のGNクローとして同系の構造が採用された。通常の「手」としても使用可能だ。

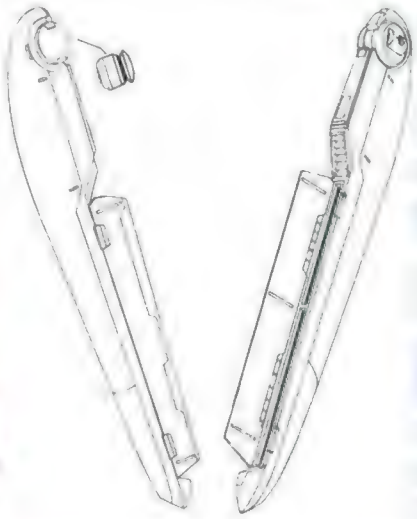
■ 装備レイアウト

巨大なGN粒子発生装置が目立つ。胴体に主推進系を集中し、胸部を武装プラットフォームとするスタイルは、汎用のGNドライヴ搭載MSとしては標準的なものだ。



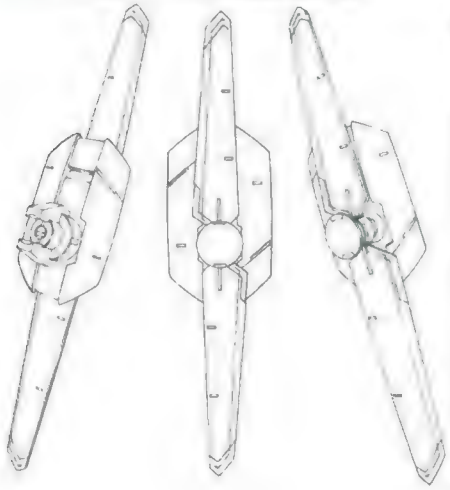
A GN粒子発生装置

ジンクス用と比べても長大なGN粒子発生装置。下図は腰（大腿部）に装備されたもので、スローネ トゥルブレンツ用のような翼状のフォルムが特徴である。システムの複雑さから、ジンクスへの採用は見送られた。



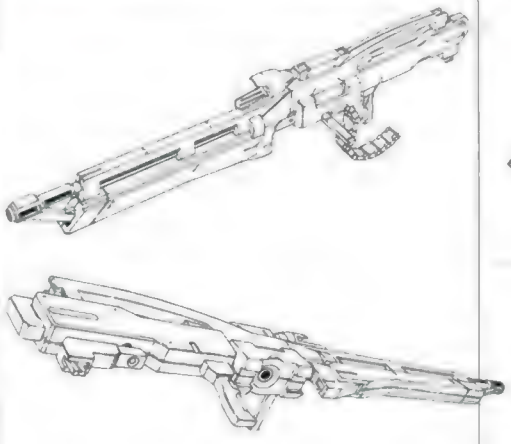
B GNディフェンスロッド

GNフィールドとディフェンスロッドを組み合わせた防御装備。ディフェンスロッドに慣れた、ユニオンとAEUのパイロットの搭乗を想定した装備である。ジンクスでは通常のシールドとしての機能も追加された。



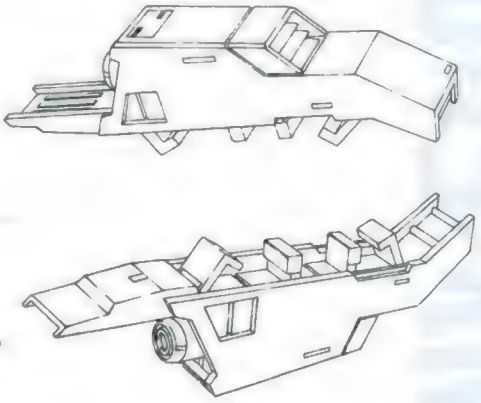
C GNロングバレルライフル

ジンクス用のGNロングバレルライフルの試作型。センサーやGN粒子供給システムなどはスローネアイン用を流用した。ジンクスではショートバレルが標準装備となり、ロングバレルはオプション的扱いとなった。



D GNチェインガン

左前腕に外装するマウント式の小型銃。スローネのGNハンドガンを改良したもので、低威力ながら牽制などに幅広く使用できる。ジンクスが頭部に搭載したGNバルカンは、同様の小型火器である。



XXXG

XXXG-01W
WING GUNDAM
ウイングガンダム
Illustration by YOUICHI UEDA / Color by YUKO KOBARI / Special Effect by SHIN INOIE / Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)
XXXG-01W WING GUNDAM

原型機のコンセプトを色濃く継承したガンダム

XXXG-01W ウイングガンダム
WING GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 16.3m）
重量	7.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダニュウム合金
武装	バルカン砲×2／マシンキャノン×2／ビームサーベル／バスターライフル／シールド
所属	L1コロニー群
搭乗者	ヒイロ・ユイ／トロワ・バートン／レディ・アン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　RED　YELLOW　WHITE

背部
バックパックと一体化したウイングユニットには、4基のスラスターを内蔵。また、ユニットを構成する各パネルの配置を調整することで、機体の空力特性を変化できた。

頭部
実体弾兵器として、頭部にバルカン砲を装備。両側に広がる頬部も含め、頭部のフォルムはベース機であるXXXG-00W0を彷彿とさせる。

変形機構
MS形態からバード形態への変形（もしくはその逆）は簡略化されたもので、変形に要する時間も短い。肩アーマーは畳まれ、頭部は180度回転して前面がシールドに隠れる形となる。

左腕部
本体と同じガンダニュウム合金製のシールド（※「ガンダム」の名は、ガンダニュウム合金が由来である）。対ビーム防御性能に優れる。バード形態時にはシールドが機首となる。

可変機構と大出力ビーム兵器を備えた高汎用機

地球圏統一連合軍に対抗するため、「最強」のMSを目指して開発されたXXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ。その開発の中核メンバーであった5人の科学者のうち、L1コロニー群に逃亡したドクターJによって生み出されたのがXXXG-01W ウイングガンダムである。

XXXG-00W0は、従来のMSとは比較にならない程の戦闘能力を有するに至った。この機体の危険性を恐れた開発者たちは、その完成を中止して封印、OZを出奔。その後、彼らはそれぞれ別のコロニーに身を隠す傍ら、XXXG-00W0のデータを基に5機の〈ガンダム〉を完成させた。その中でも飛行形態への可変機構および極めて高い威力を誇るビーム兵器を備えたXXXG-01Wは、原型機であるXXXG-00W0のコンセプトを最も色濃く受け継いだ機体と言える。つまり、あらゆる戦場、戦術に対応できる汎用の高い機体になっているのである。

A.C.195、「オペレーション・メテオ」の発動によりXXXG-01Wは他のガンダムと共に地球へ降下。OZに対する破壊工作を行った。だがのちにOZに追い詰められ、パイロットのヒイロ・ユイの手で爆破された。

関連ファイル

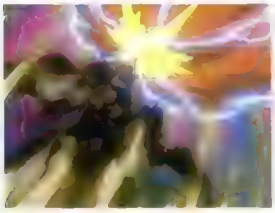
XXXG-00W0 ウイングガンダムゼロ	W-01-01
ヒイロ・ユイ	W-02-01
トロワ・バートン	W-02-03
A.C.のガンダム	W-03-12

FILE PREVIEW
W-02-01　ヒイロ・ユイ

L1コロニー群からウイングガンダムで降下したMSパイロット。ドクターJによって幼少の頃からパイロットとして養成されてきた。

武装　単機制圧能力の要である大出力ビーム兵器――バスターライフル

XXXG-01Wは、原型機に求められた"単機制圧能力"の継承を軸とした武装が施されている。主武装であるバスターライフルは、一撃で複数の敵機を撃破できる上、最大出力で発射した場合、半径150mの空間を焼き払うことが可能であった。このバスターライフルで多数の敵を一掃した後、残った機体を接近戦で撃破するというのが本機の基本戦術である。



バスターライフルは1度の射撃におけるエネルギー容量と収束率が突出して高い。発射されるビームは、一撃で複数の敵機を破壊することが可能なほどの威力を誇る。

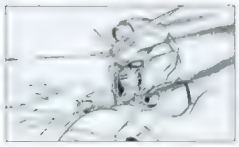
■ バスターライフル

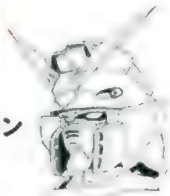
XXXG-00W0のツインバスターライフルを、エネルギーCAP技術により小型化した大出力メガ粒子砲。装弾数は3発と少ない。

● 装備時

出撃時はバスターライフルとシールドを装備。バスターライフルの長銃身だが、容易に取り回すことができた

■ バルカン砲&マシンキャノン

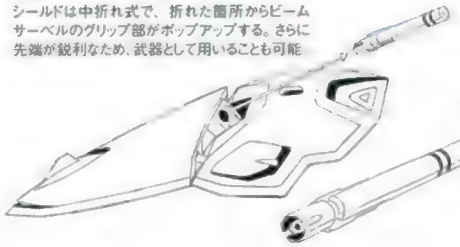


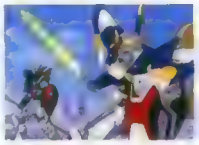


頭部にバルカン砲、肩部にマシンキャノンを搭載。これらの実体弾火器は牽制のほか、車輌や航空機などにも威力を発揮した。

■ シールド&ビームサーベル

シールドは中折れ式で、折れた箇所からビームサーベルのグリップ部がポップアップする。さらに先端が鋭利なため、武器として用いることも可能





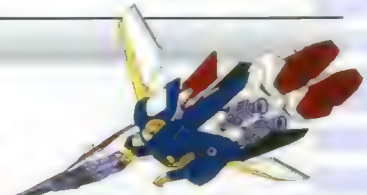
本機装備のビームサーベルは、OZ-06MS リーオーなど装甲がチタニウム合金製のMSであれば、容易に切断することができる。XXXG-00W0のものよりは若干威力が劣る。

MA形態　バード形態で実現した、戦闘機に匹敵する航空戦闘能力

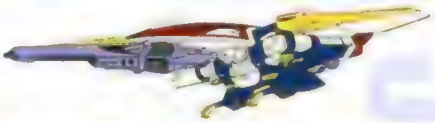
アフター・コロニーの時代においても、航空戦力は基本的に戦闘機や爆撃機によって編制されており、一部の機体を除いてMSの戦闘領域ではなかった。だが、XXXG-01Wは飛行形態への変形によって空での活動も可能となった。航空兵器に匹敵する航続距離や戦闘能力を得たことで、全領域攻撃機としての機能も獲得したのである。

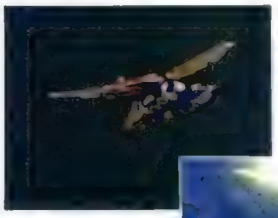
■ バード形態

XXXG-01Wの飛行形態。翼を広げた鳥のようなフォルムからそう呼ばれる。本機に初遭遇したOZ兵士も「まるで鳥のような戦闘機」という印象を抱いた。

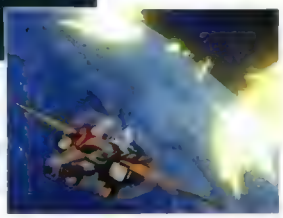


下から見たバード形態。上腕部が変形したランディング・ギアは鳥の爪を彷彿とさせる。単純な変形機構のため、MSの姿が露出していることがわかる

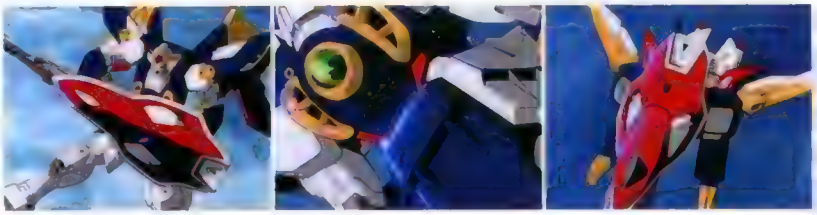




XXXG-00W0よりも大気圏内での飛行能力が向上しており、ホバリングから極超音速飛行までをも行うことが可能となっている。



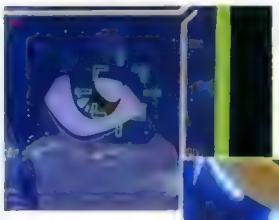
機首に配されたバスターライフルがXXXG-01Wのバード形態の主武装となる。戦闘機とのドッグファイトや対地攻撃など様々な攻撃に対応する。



MS形態からバード形態への変形は、下半身が180度回転して膝関節が変形。腰アーマーも180度回転するなど、すべてのスラスターの方向がバード形態の後方へと集中する。

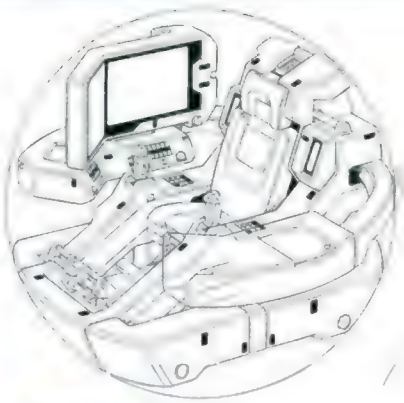
コクピット　15歳の少年に合わせた機能性の高い洗練されたコクピット

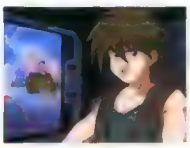
オペレーション・メテオに投入された5機のガンダムのパイロットは、全員が同じような体型の15歳の少年である。そのため、これらの機体のコクピットは各自の体型にフィットするように調整が図られている。コクピットのレイアウトもシンプルな設計となっている。戦闘中の複雑な挙動を簡単な操作で行えるようになっていた。



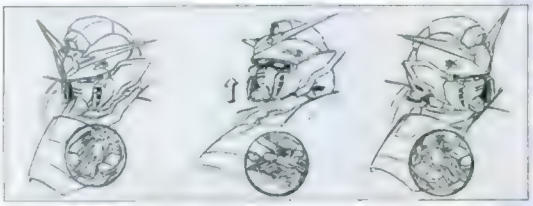
パイロットシートに座った者の前方ほぼ180度を覆うようにスクリーンが配置されている。バスターライフルに連動するロックオン機構も有しており、正確な射撃が可能だった

コクピットハッチは胸部下方に設置されており、装甲部が下方へ展開、その後内部のハッチが開く二重構造になっている。パイロットの保護も考慮された設計となっている。





コクピットブロックは球殻で覆われており、耐衝撃、制圧性能に優れる。コクピット内のサイズはすべてヒイロに合わせた設計となっている



コクピットブロックと頭部の動きは連動している。メインカメラの視線に合わせてコクピットの向きが移動することで、周囲の動きをより正確に把握することができる。

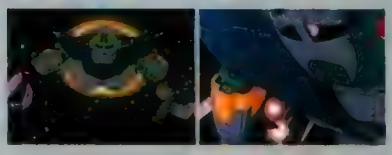
▼ 左グリップ　▼ 右グリップ

本機の操縦は基本的に左右2本のグリップ（操縦桿）と左右2つのペダルによって行われる。天井部には変形のためのレバーを備える。

MSN-02

ジオング
ZEONG

ZEON



公国軍の威信を背負ったNT専用MSの誕生とその意義

サイコ・コミュニケーター―― 一般に「サイコミュ」と呼ばれるシステムは、複数の攻撃端末の遠隔操作や、パイロットの思い通りに誘導することを可能にした革新的な技術であった。反面、誰にでも使用できるものではなく、ニュータイプ（NT）能力を持つ者でなくては操作できなかった。一年戦争当時、同システムを使いこなせる者は限られていたが、NT能力の軍事利用を目論んだジオン公国軍は、技術の粋を集め究極のNT専用MSの開発に着手。そして、MAN-03 ブラウ・ブロやMAN-08 エルメスといったNT専用MAで得たデータや、MS-06Zなど試験用MSの試験評価・改修を経て完成した機体が、MSN-02 ジオングである。試行錯誤を経てサイコミュ・システムをMSに搭載可能なサイズまで小型化したことは大きな進歩であり、のちの機動兵器開発の可能性の拡大にも繋がる偉業であった。

なお、本機はその名が示す通り「ジオン」を象徴するMSだったが、その威信を背負った機体には「赤い彗星」ことシャア・アズナブルが搭乗した。当時は素性を隠していたとはいえ、国父ジオン・ダイクンの遺児がこの機体に搭乗したことは皮肉な偶然と言えるだろう。

関連ファイル

MAN-03 ブラウ・ブロ	FG-01-25
MAN-08 エルメス	FG-01-26
MSN-01 サイコミュ・システム高機動試験機	AGS-01-19
シャア・アズナブル	FG-02-23
サイコミュ	FG-03-37
ア・バオア・クー攻略戦	FG-03-45

FILE PREVIEW

FG-02-23 シャア・アズナブル

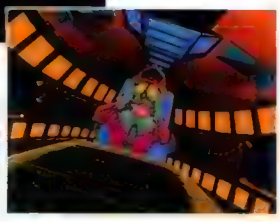
ジオン公国軍のエースパイロット。地球連邦軍のアムロ・レイを宿敵と見なし、交戦した。ア・バオア・クーでの戦いの後は、アクシズに逃れた。

武装　サイコミュ搭載機としての戦闘力と運用システムを追求した兵装群

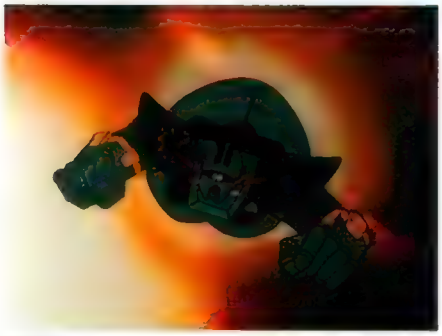
MSN-02は型式番号からも判別できるように、NT専用機として設計されている。有線誘導による攻撃が設計上最大のポイントとなったのは言うまでもなく、腕部はケーブル付きメガ粒子砲ユニットとなっている。その腕部を含む射撃兵器――メガ粒子砲で構成された全兵装は、キアM-33Eを母体とし、頭部に1基、胴部に2基、両腕に5基ずつ、合計13基が設けられた。これらの大出力を賄うためにプラントは大型化し、通常MSの3.8倍ほどのキャパシティで設計が行われたと言われている。

なお、有線誘導式メガ粒子砲を主兵装としたMSN-02だが、機体を7つのユニットに分割し、それ自体を攻撃端末としたオールレンジ攻撃を行うという運用システム構想も存在した。そのプランが実現することはなかったが、これは本機がサイコミュ搭載機としての有用性を貪欲に追求していたことの証左である。結果として機体分離によるオールレンジ攻撃の模索は絶たれたものの、MAN-08と同等のサイコミュ・システムを搭載した本機は、精度の高い攻撃端末のコントロールを実現。その戦闘力は、一年戦争最後のサイコミュ搭載機に相応しいものであった。

MSとしては当時最大級の火力を有したMSN-02。射撃戦に特化した兵装群と大推力の相性は良く、敵艦隊を迎撃した際には充分な戦果を挙げている。



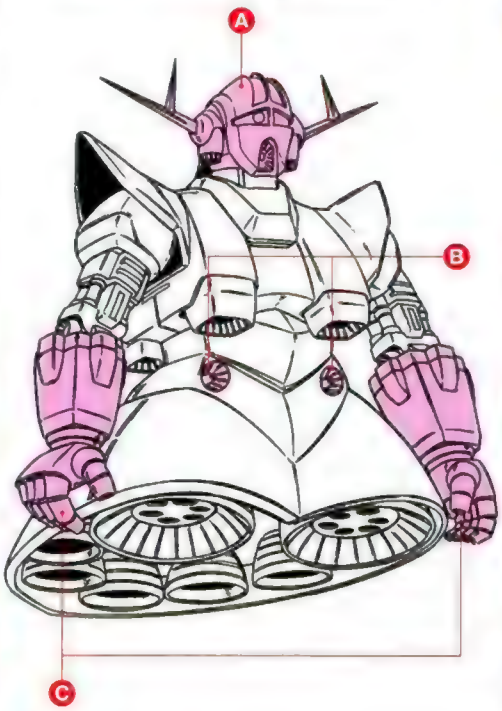
様々な試験機のデータを基に完成を見たMSN-02。無線誘導式攻撃端末こそ採用されなかったものの、コクピット形状はMAN-08に近いものだった。

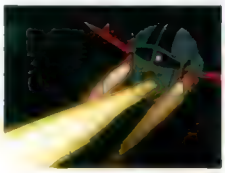


MSに分類されるMSN-02だが、兵装コンセプトに近接戦闘に対する意識が薄かったこともあり、実戦においてはMAに近い形で運用されていた。

■ 搭載兵装／レイアウト

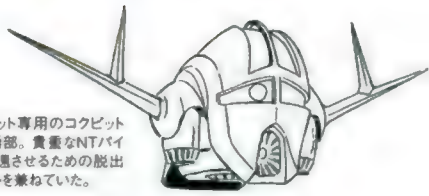
9,400kWという大出力ジェネレーターを搭載することで計13基のメガ粒子砲の稼働を可能とした。可動域を持たない腰部メガ粒子砲は、機体分割によるオールレンジ攻撃構想の名残りと見ることもできる。





A 頭部メガ粒子砲

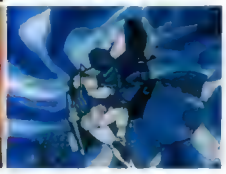
口吻部に備えられた固定火器。なお、頭部はコクピット・ブロックのひとつで、分離させて小型MAのように運用することも可能。単独でも約60分程度の稼働時間を持つ。



NTパイロット専用のコクピットを配した頭部。貴重なNTパイロットを生還させるための脱出用カプセルを兼ねていた。

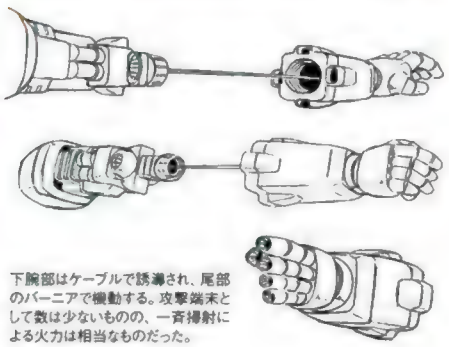
B 腰部メガ粒子砲

胴部に配置されたメガ粒子砲は2門のみで、固定火器のため射角も限られていた。機体正面の敵にのみ有効なこの武装は、RX-78との戦闘においては積極的に使われることはなかった。

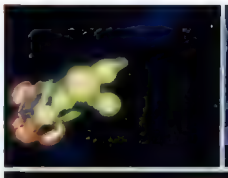


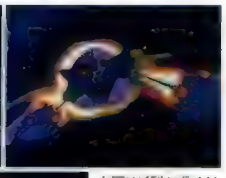
C 腕部有線式5連装メガ粒子砲

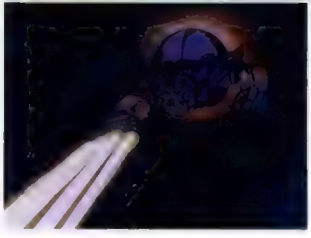
オールレンジ攻撃を行う際の攻撃端末となる下腕ユニット。メガ粒子砲を内蔵している指部分は、マニピュレーターとしても機能する柔軟な可動機構を備えているが、専用の携行兵器は用意されていなかった。



下腕部はケーブルで誘導され、尾部のバーニアで機動する。攻撃端末として数は少ないものの、一斉掃射による火力は相当なものだった。



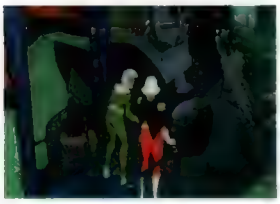




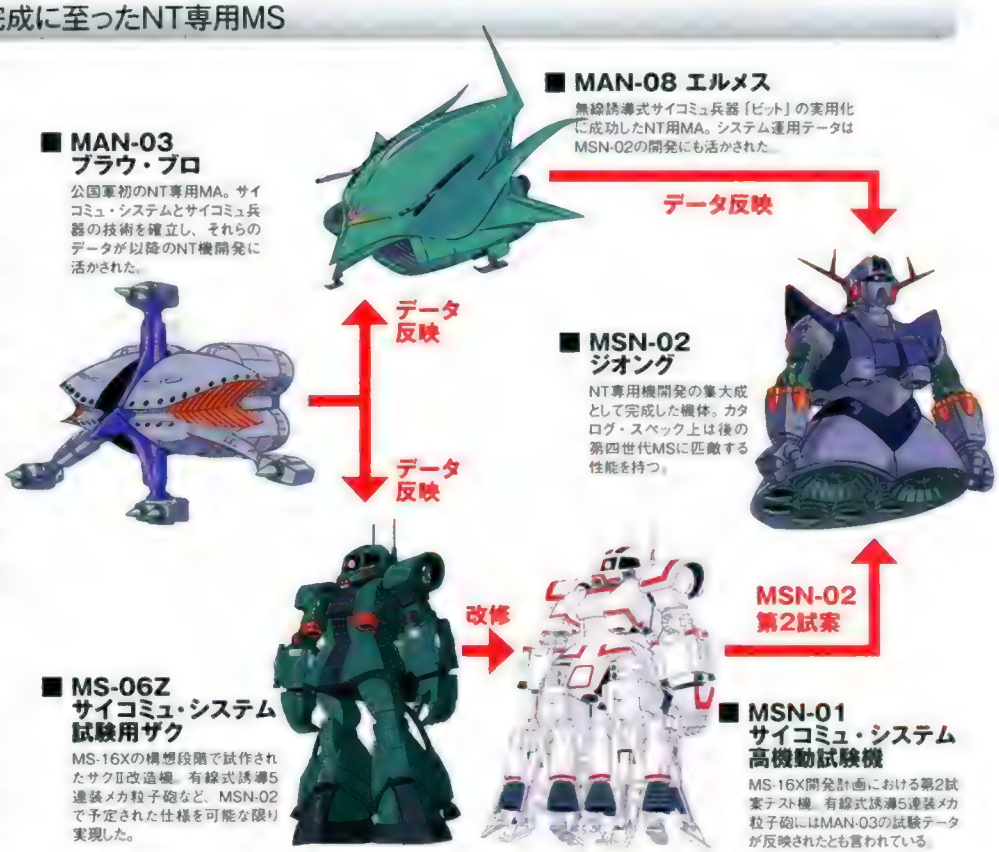
小回りが利かず、MA的な戦術を採らざるを得ない本機にとって、柔軟な運用が可能であった腕部メガ粒子砲の存在意義は非常に大きかったと言えるだろう。

開発経緯　紆余曲折を経て完成に至ったNT専用MS

一年戦争末期の公国軍が大きな期待を掛けて開発を進めたMSN-02は、NT専用MSというその特異性もあり、紆余曲折を経て完成に至った機体である。NT専用MS（当初の型式番号はMS-16X）の開発計画がスタートした際、その実験機としてはMS-06ZとMAN-03（および中型の宇宙戦闘機）が存在した。MS-16Xは、これら複数の実験機によるデータ検証というステップを踏み、AMBAC（アンバック）肢として機能する歩行ユニットを装備した「第1試案」と、歩行ユニットを廃した「第2試案」を並行させて開発が進められることとなった。実戦投入されたMSN-02が脚部を持たず、それでもなお担当者が胸を張って「現状で100%の性能が出せる」と豪語したのは、AMBAC肢としての脚部を廃した第2試案が最終的に採用されたためである。また、型式番号がMSナンバーからMSNに変更されたのも、脚部を廃した試案の採用に伴う大幅な方向転換が行われたためと言われている。また、プロジェクトでは当初、無線誘導式サイコミュ兵器の搭載を想定していたが、MAN-08の戦闘データにより、同方式には高いNT能力が必要になることが判明。無線誘導式ではなく、MAN-03からMS-06Z、さらにMSN-01へと試験データが反映され、改修が施された有線誘導式の採用に至ったと言われる。



当時の公国軍が提示しうる最高水準の機体として完成したMSN-02だが、NT能力に関する検証は充分ではなくサイコミュも調整不足なまま実戦に臨んだ。



運用履歴　最終決戦に臨んだMSN-02の戦果と、その最期

公国軍と地球連邦軍による最終決戦――ア・バオア・クー攻防戦の戦端が開かれたUC.0079.12.31時点においては、MSN-02の実戦投入は未定のままだった。しかし、先立つ戦闘で乗機が中破したシャア・アズナブルにキシリア・ザビが本機を与えたことで、ついに実戦の機会を得たのである。第34MS隊に編入され、Sフィールドから侵入する敵艦隊の迎撃に当たったMSN-02は、MS18機と艦艇4隻を撃破。公国軍首脳部の大きな期待を背負って開発された本機は初の実戦において、その機体性能の高さを見事に実証した。しかし、それ以上の戦果を期待したキシリアは、本機を前面に押し出すよう指示し、そこでRX-78 ガンダムと交戦。最終的には要塞内部に侵入したRX-78と本機は共に大破したが、この戦いは一年戦争屈指のMS戦として長く語り継がれることとなった。

月のグラナダと共に公国軍最終防衛ラインを形成し、一年戦争最後の戦場となった宇宙要塞ア・バオア・クー。ジオングはこの要塞内部で完成した。

最終決戦で機体性能の高さを実証したMSN-02。だが、RX-78との戦いにおいては敵を倒かしたものの、最終的には打つ手を失うまでに追い詰められてしまった。

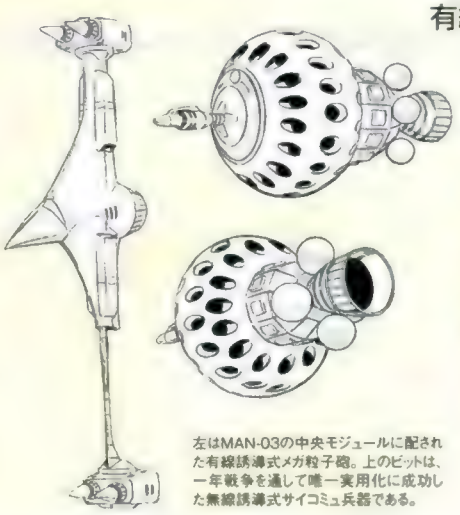
MORE INFO!

一年戦争末期に実用化されたサイコミュ兵器（またはサイコミュ制御式攻撃端末）には、大きく分けてふたつのカテゴリーが存在する。MSN-02やMAN-03に採用された有線誘導式と、MAN-08のビットで実現した無線誘導式である。両者はサイコミュ・システムによって制御される無人攻撃端末という点で共通しているが、パイロットの意思を攻撃端末に伝える手段と仕様が大きく異なっている。

有線誘導式サイコミュ兵器は、母機と端末をケーブルで繋ぎ、サイコミュを介して電気信号に翻訳したニュータイプの感応波を端末に伝達、機動を制御するという方式を採っている。この方式はニュータイプ能力が低い（もしくはない）者でも制御可能で、擬似的なオールレンジ攻撃を行うことができた。また、ケーブルは端末のメガ粒子砲を稼働させるための電力を供給する役割を担っており、端末にジェネレーターを組み込む必要がないという利点もあった。

一方の無線誘導式はサイコミュが増幅した感応波をミノフスキー通信によってビットやファンネルといったジェネレーター搭載型の端末へと発信、端末側が機械語に翻訳して制御命令に変えるというものであった。こちらはニュータイプ能力がなければ制御不可能であったため、運用性は著しく限定された。

有線式／無線式サイコミュ兵器の違い



左はMAN-03の中央モジュールに配された有線誘導式メガ粒子砲。上のビットは、一年戦争を通して唯一実用化に成功した無線誘導式サイコミュ兵器である。

両者とも一長一短がある方式だが、兵器としての有用性から引き続き研究が進められ、後年において様々な後継兵器に発展していった。

ovm-e ドラド DORADO

unknown

ガフランに続くヴェイガンの主力機

胴体部
胸部にはヴェイガン製MSによく見られる拡散ビーム砲を搭載。ovv-f ガフランと類似しつつも、変形機構を搭載しないため、細部の形状は異なっている。

手部
ハンドパーツはガフランと同じものが採用されている。掌中央には、ビームバルカン兼ビームサーベルとして使用できるビーム発振器を内蔵。

手部
指先には、特殊な表面効果処理を施した高周波短刀・シグルクローが取り付けられている。その切れ味は鋭く、アデルの装甲やシールドを易々と貫いた。

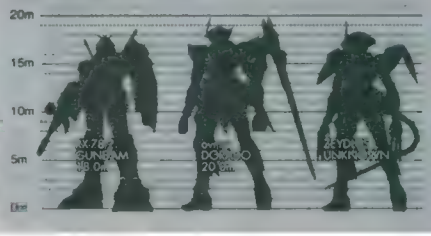
■ SPEC -ovm-e DORADO-

全高	20.0m
重量	33.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン/サーベル/ビームライフル/拡散ビーム砲 他
所属	ヴェイガン
搭乗者	ダズ・ローデン 他

■ SPEC -ZEYDLUS-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	シグルクロー/シグルブレイド/拡散ビーム砲
所属	ヴェイガン
搭乗者	メデル・ザント

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ZEYDLUS ゼイダルス

ZEYDLUS

unknown

格闘戦に特化したカスタム機

パイロット
ゼイダルスは、大破したダウネスの破片と共に地球に降下し、潜伏していたメデル・ザントの専用機である。本機は、連邦首相オルフェノアを抹殺するために使用された。

局地戦用に開発された地球侵攻作戦の中核を担うMS

地球連邦軍の認識では、ガフランの後継機と見なされているドラドだが、実はA.G.100年代にガフランと同時期に開発された姉妹機である。そのため、人型に近いボディや尻尾のように見えるビームライフルなど構造上の共通点が多く、外観もガフランに酷似している。

ガフランとの違いは、飛行形態への変形機構を廃止したことで、地上における運動性能の向上が図られていることだ。さらにバクトと同じ電磁装甲や、破損した機体を部位単位で交換するためのモジュール構造が採用されており、装備や運用方法を含む開発コンセプトでは、ガフランより一歩先を進んでいた。このことからも、ヴェイガンの地球侵攻計画は綿密な計画の下、長い時間をかけて進められていたことがわかる。事実、ドラドは戦争終結までヴェイガンの主力機として運用されており、オプション武装やバリエーション機も開発されていた。

戦争中期に開発されたゼイダルスは、格闘戦に特化した機体である。シグルクローやシグルブレイドなどの武装は、地球圏の企業や組織を通じて流出したガンダムAGE-1 スパローのシグルブレイドの技術を流用したもので、後のゴメルやウロッゾにも継承されている。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル	AGE-01-01
ovv-f ガフラン 他	AGE-01-12
ovv-sf ダナジン 他	AGE-01-17
ダズ・ローデン 他	AGE-02-25

FILE PREVIEW

ゼハートのお目付け役としてトルディアに潜入した、ヴェイガンの工作員がダズ・ローデンである。メデル・ザントと共に影いぜハートを支えた。

ドラドの構造／武装　ビーム兵器を主武装とする汎用機

地球圏の偵察が主目的だったガフランとは別に、ドラドは基地防衛用兼艦載機として開発されている。

ドラドが実戦に投入されたA.G.140年代の主戦場は宇宙空間であったため、主武装はビームバルカンやビームライフルなどのビーム兵器が採用された。もちろん重力下での運用も可能で、オルフェノア抹殺作戦時には、3連ビームバルカンなどのオプション武装が取り付けられていた。

A.G.160年代の地上ではほとんど運用されず、宇宙での戦闘でダナジンと共に前衛を務めることが多かった。

ガフランにあった変形機構を廃し、装甲形状が小型化されている。ガンダムAGE-1ノーマルと互角の戦いを繰り広げるほど、高い運動性を誇る。

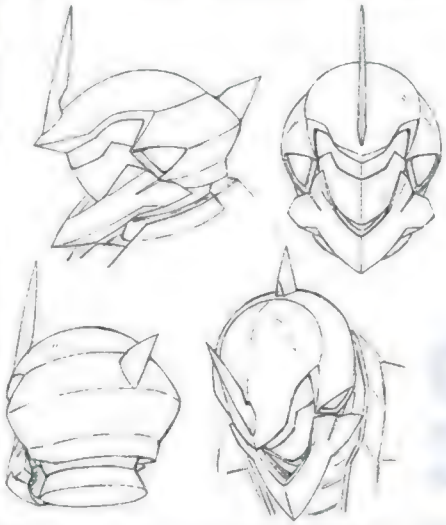
ドラドは、ソロンシティに本社を置く地球圏の企業・テクノソロン社の工場で、量産されていた。しかし連邦軍の捜査を受け、工場は爆破された。

■ 背面

運動性能向上のため、背部と脚部に推進機が付けられている。腰部の装甲形状はバクトに類似している。

■ 頭部

スリットタイプのセンサーを備え、前頭部にはセンサーが取り付けられている。外装の展開機能がないため、ガフランやバクトに比べると小型である。



■ ビームライフル

取り外して腰溜めで撃つこともできる、大型で威力が高い火器。連邦軍の量産型MSアデルを相手にビームバルカンでは威力不足のため、主武器として活用された。

■ 3連ビームバルカン／ミサイルランチャー

筒形状で、ビームバルカン／ミサイルランチャーを内蔵したシールド状の武装。ミサイルランチャーはドラドLでの使用が見られた。

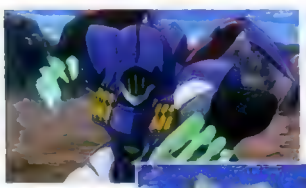
■ ドラドL

指揮官向けに改修された機体。頭部が兜状になり、通信機能が強化されている。ゼハートの副官ダズ・ローデンが搭乗した。

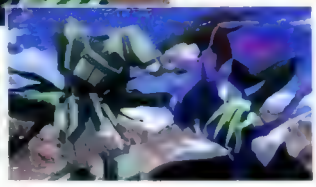
ゼイダルスの構造／武装　ガンダムAGE-1 スパローの技術を流用した武装

ゼイダルスは、連邦首相フロイ・オルフェノアの抹殺任務を受けていた、メデル・ザント専用機として運用された機体である。地球上での拠点を持たない段階での投入であったため、武装には弾丸の補充が不必要なシグルクローとシグルブレイドを採用している。中～長期間の潜伏任務を想定しており、整備性の高い機体構造が特徴だ。

ゼイダルスの直接的な後継機は開発されていないが、シグル系の武器は、後に水中や砂漠など特殊な環境に合わせて開発されたゴメルやウロッゾなどに継承されている。



手足や胴体の形状はドラドに似ているが、頭部が違っている。また、ガンダムに似たトリコロールのカラーリングが施されている点も特徴と言える。



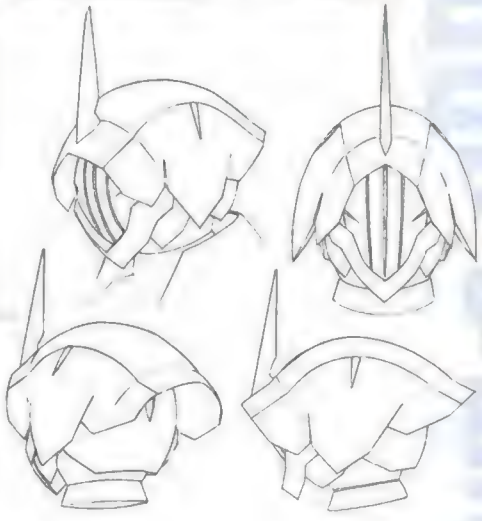
ガンダムAGE-2 ノーマルと互角の機動性を有し、アデルを次々に破壊した。短距離ではあるものの、重力下での飛行能力も有している。

■ 背面

ドラドに比べ推進ユニットが大型化している。翼のような形状をしたバインダーは推力の上昇だけでなく、方向転換時に舵のような役目も果たす。

■ 頭部

装甲の形状自体はドラドに非常によく似ているが、ヴェイガン製のMSでは唯一となる、3本式の縦型のセンサースリットが採用されている。



FA-00100S フルアーマー百式改
FULL ARMOR HYAKUSHIKI-KAI

A.E.U.G.

増加装備形態の百式改

増加装備
頭部を除くほぼ全身に、新設計の増加装備を搭載。対ビーム防御機構のリフレクター・パネル、榴弾式近接兵器の炸裂ボルトなど、特殊な装備が多く見られる。

基本機体
MSR-00100S 百式改がほぼそのまま転用された。他のフルアーマー型MSと同じく、増加装備をパージすれば、通常の百式改として運用可能である。

脚部
スラスター系とスタビライザーが強化された脚部ユニット。バックパックとの併用により、自由落下時とホバリング時の戦闘で優れた性能を発揮した。

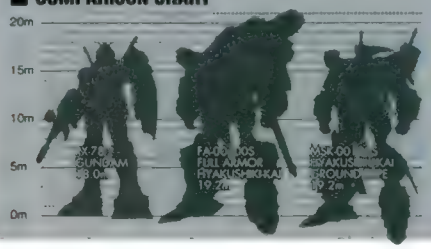
■ SPEC -FA-00100S FULL ARMOR HYAKUSHIKI-KAI-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	39.2t
ジェネレーター出力	2,015kW
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ロング・メガ・バスター／ビーム・ライフル／ビーム・キャノン×2／メガ粒子砲／炸裂ボルト／ビーム・サーベル×2 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	クリフ・フレミング

■ SPEC -MSK-00100S HYAKUSHIKI-KAI GROUND TYPE-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	39.2t（全備重量 63.6t）
ジェネレーター出力	2,015kW
スラスター推力	70,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／肩部グレネード・ランチャー／ハンド・グレネード／60mmバルカン砲×2／ビーム・サーベル 他
所属	カラバ
搭乗者	スバルナ・キャリバン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

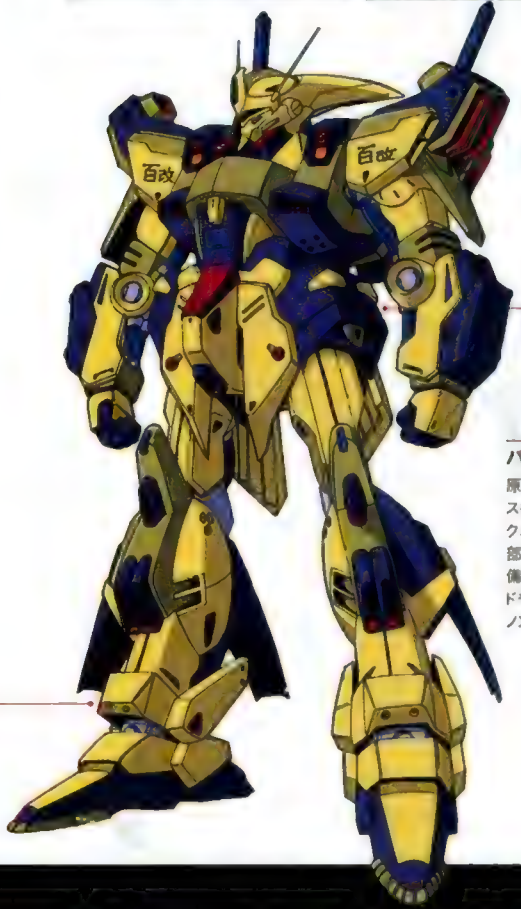
FA-00100S FULL ARMOR HYAKUSHIKI-KAI
GOLD BLUE RED

MSK-00100S HYAKUSHIKI-KAI GROUND TYPE
GOLD GREEN GRAY

MSK-00100S 陸戦用百式改
HYAKUSHIKI-KAI GROUND TYPE

unknown

百式改の陸戦用派生型



バックパック
原型機の高機動デバイスを廃し、新設計のバックパックを搭載した。上部にはウェポンラックを備え、3連装ミサイル・ポッドや中距離ビーム・キャノンを増設可能。

百式改のバリエーション群

MSR-00100S 百式改の派生型のうち、複合型の増加装備仕様がFA-00100S フルアーマー百式改、重力下仕様がMSK-00100S 陸戦用百式改である。共にティターンズの機動兵器に対抗するために開発された。

フルアーマー百式改は、百式改の武装と装甲の強化を目的として提出された機体案だった。多数の高出力ビーム兵器や実体弾式火器を備えるほか、コクピット周辺を守るビーム・リフレクターなどを搭載した。

本機の運用記録とされるのがU.C.0087.11.20の月面工業都市イプシロンの戦闘で、クリフ・フレミング中尉機がティターンズのMRX-011 量産型サイコ・ガンダムと交戦し撃破したと伝えられる。

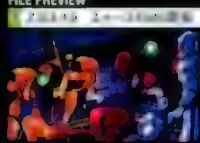
陸戦用百式改は、エゥーゴからデータ提供を受けたカラバが、百式改を大気圏内用に再設計した機体。防塵・防水対策が施され、短時間なら水中戦にも対応する。

実戦投入された陸戦用百式改としては、カラバ・ニューヤーク支部の第12MS中隊に配備されたスバルナ・キャリバン大尉機があるようだ。キャリバン大尉機はU.C.0088.08にネオ・ジオンと交戦したが、AMX-109 カプールとの水中戦で損傷し降伏したと言う。

関連ファイル

MSN-00100 百式	Z-01-03
MSF-007 ガンダムMk-Ⅲ 他	AGS-01-28
MSR-00100S 百式改 他	AGS-01-30
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32
グリプス戦役	Z-03-42

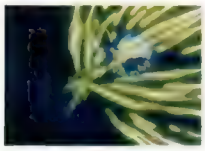
FILE PREVIEW



エゥーゴのMSはその多くがAE製であった。リック・ディアスやZガンダムをはじめとする「Z計画」系の機体など、エゥーゴは多種多様なハイエンド機を配備していた。

機体構造／武装　新世代の攻防デバイス

本機の増加装備は、多数のビーム火器と実体弾式火器を搭載するうえ、装甲以外にも防御装備を持つなど、後発のフルアーマーZZガンダム用に近いものだった。重量増大による機動性低下を最小限とするため、増加装備各部に推進器も多数増設されている。



サイコミュやハイ・メガ粒子砲こそ装備しないが、攻防力を重視した設計は、第四世代MSへの過渡期的機体と言えた。

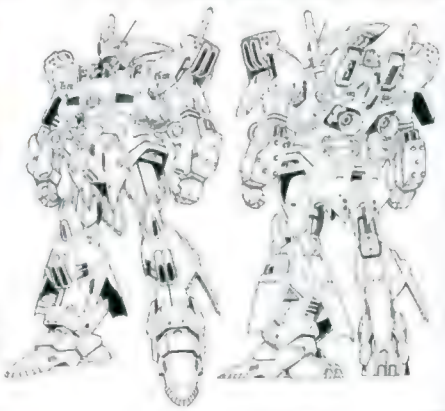
■ 正面／背面

百式改の全身に増加装備を搭載 前腕には敏目標に有効な榴弾式火器の炸裂ボルト、腰部と脚部にミサイル・ポッドを搭載している。

機体構造／武装　大気圏内用に改造された機体

百式改をベースとしながらも推進系や武装を中心に大幅な改良が加えられ、短時間の水中戦が可能となったほか、自由落下戦闘とホバリング時の性能も高い。手持ち式火器や肩・膝部バーニアは、後にガンダムデルタカイの大気圏内仕様に転用されたと見られる。

カラバのハイローミックス戦略の高性能機として採用されたと言われる。「ロー」はネモやジムⅡが担ったようである



■ 正面／背面

バックパックが新設計のものに換装され、脚部にはスタビライザーと推進器　補助バーニアを多数増設。防塵・防水対策も行われた。

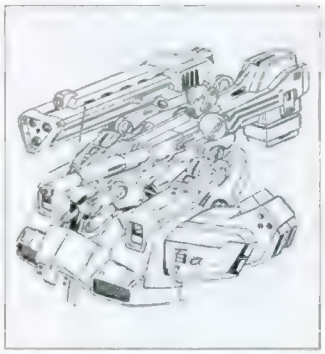
■ 上半身部装備

胸部のビーム・リフレクターは、Iフィールドを展開することでコクピット周辺を防御する。胸部にはメガ粒子砲を、バックパック上部には伸縮式のビーム・キャノンを備える。

■ ロング・メガ・バスター

本機専用に開発された手持ち式のビーム兵器。ビーム・スマートガンのような大出力・長射程ビーム・ライフルである。

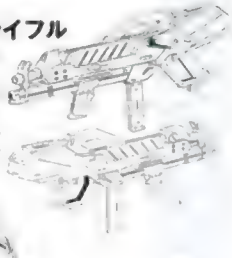
■ オプション兵装



バックパック上部にオプション兵装用のラッチ（ウェポンラック）が存在。図は3連装ミサイル・ポッドと中距離ビーム・キャノンを搭載した状態。

■ ビーム・ライフル

レール・ガンを並列装備したビーム・ライフル。大気圏内用に調整されたモデルと思われ、ビームが減衰しやすい状況ではレール・ガンを用いるようだ。



▲ミサイル

■ シールド

百式系MSでは採用例が少ない腕部外装用増加装甲。同時代のMS用シールドによく見られる伸縮機構を備える。ミサイルはシールドに内装するタイプのようだ

FA-007GⅢ　フルアーマー・ガンダムMk-Ⅲ

FULL ARMOR GUNDAM Mk-Ⅲ

A.E.U.G.

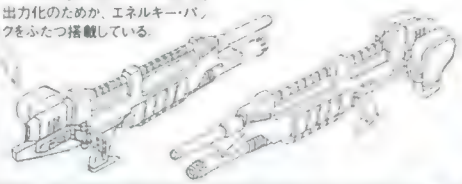
バックパック

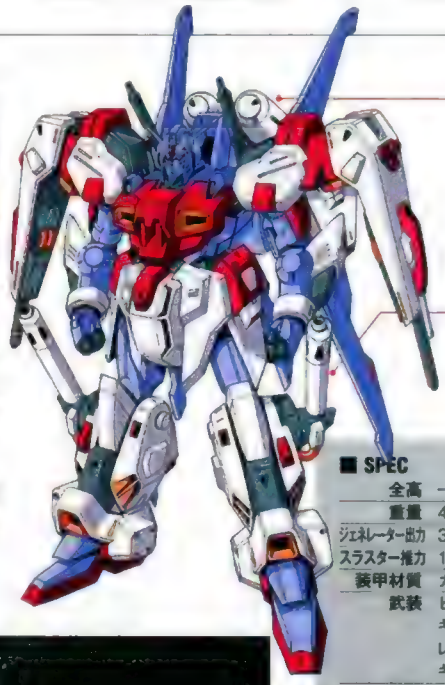
MS本体の高機動仕様のバックパックを活かしつつ、側面に補助デバイスを、上部にプロペラント・タンクを増設　稼働時間を延長している。

ガンダムMk-Ⅲ特有の機動性を活かしつつ、火力を増強。機動性と火力を高レベルで両立する設計思想は、フルアーマー・ユニコーンガンダムに近い

■ ビーム・ライフル

グレネード・ランチャー付きのフルアーマー用ビーム・ライフル　高出力化のためか、エネルギー・パックをふたつ搭載している。





シールド・キャノン

肩部シールド一体化型ビーム火器。小型ジェネレーターの搭載により、増強されたビーム兵装にエネルギーを供給した。

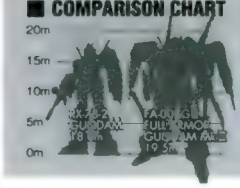
ハイパー・ビーム・キャノン

脚部増加装備に固定された高出力ビーム火器。旋回砲塔式に搭載されているため、脚部の兵装としては射界が広い点も優れている。

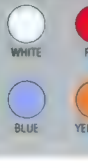
■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.5m）
重量	47.2t（全備重量 62.1t）
ジェネレーター出力	3,040kW
スラスター推力	141,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／ハイパー・ビーム・キャノン×2／ビーム・キャノン×2／グレネード・ランチャー×2／シールド・キャノン×2／ビーム・サーベル×2
所属	エウーゴ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



幻に終わった増加装備型ガンダムMk-Ⅲ

MSF-007 ガンダムMk-Ⅲに複合型増加装備を外装したMSが、FA-007GⅢ フルアーマー・ガンダムMk-Ⅲである。ガンダムMk-Ⅱの機動性重視の性能を活かしつつ、増加装甲システムを採用すべく計画された。

ガンダムMk-Ⅲ用の複合型増加装備は、MS本体の性能特性を殺がないよう配慮されたもので、機動性の更なる向上のため各部にスラスターを設置した。プロペラント・タンクの増設による作戦行動時間の延長、ビーム火器とグレネード・ランチャーの増強による火力の向上も図られた。

計7門のビーム火器により中距離戦闘での運用を期待されたが、第三世代MSが主力となりつつあったため、設計段階で計画は打ち切られたという。

OZ-10VMSX

ガンダム アスクレプオス

GUNDAM AESCLAPIUS

unknown

OZプライズによって改修された高機動強襲型MS

■ SPEC

全高	18.2m（接近戦モード時 16.7m）
重量	12.8t
ジェネレーター出力	7,935kW
スラスター推力	127,940kg
装甲材質	ガンダニュウム合金（G-METAL）
武装	ビームソード×2／バイソンクロー×2／ラビッドショット×4
所属	OZプライズ→MO-V
搭乗者	シルヴァ・クラウン　他

■ COMPARISON CHART

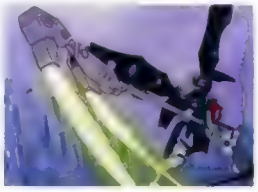
■ COLOR

可変機構

高機動モード／接近戦モードへの可変機構を持つ。可変することで、宇宙空間はもちろん、地上／空中／水中といったさまざまな戦況に即応できる。

肩部バインダー

ハイトルクスラスターにより、高機動モード時には高推力を発揮する。さらに同時期に見られた限定的な可変パーツとは大きく異なり、接近戦モード時には頭部、腕部などを構成した。



パイロット

機体の完成直後には、星屑の三騎士のリーダー格、ロッシェ・ナトゥーノが搭乗。しかし、後にDr.ペルゲの意思により、PXシステムが発動可能であったシルヴァ・クラウンが搭乗した。

脚部ユニット

上半身だけでなく脚部両側面にエネルギータンク／スラスターユニットの複合装備「プロペラントレッグタンク」を増設し、推進力が大幅に向上されている。

特殊な可変機構を与えられたジェミナス02の改修機

A.C.195、MO-V製「ガンダム」――Gユニット系MSの存在を突き止めたデルマイユ・カタロニア公爵直属の戦闘部隊「OZプライズ」は、「ガンダム」を狩るべく宣戦を布告。OZX-GU01A ガンダムジェミナス01とOZX-GU02A ガンダムジェミナス02で抗戦する構えを見せたMO-V陣営に対し、OZプライズの精鋭「星屑の三騎士（スターダストナイツ）」が彼らを追い込んでいった。

星屑の三騎士の攻勢と策謀によってジェミナス02を撃墜したOZプライズは、戦利品として同機体を奪取。密かに情報を漏洩させていたMO-V所属の技術者、Dr.ペルゲからのデータを基に同機体を改修し、高機動強襲型MS――OZ-10VMSX ガンダムアスクレプオスを完成させた。独自の可変機構を有しただけでなく、引き続き「PX（PILOTS EXPERIENCE）システム」を搭載していたアスクレプオスは、適性を持つパイロットの搭乗によって性能を限界まで引き出すことに成功。総合的な機体性能において、ベース機を上回るMSとなったのである。なおその後、同機体は戦闘の最中にOZプライズの元を離れ、再びMO-Vの「ガンダム」として運用されるという数奇な道を辿ることとなった。

関連ファイル

OZX-GU01A ガンダムジェミナス01	AGS-01-120
OZによるコロニー侵攻	W-03-05
A.C.のMS	W-03-11
A.C.のコロニー	W-03-19
ロームフェラ財団とOZ	W-03-22

FILE PREVIEW

特権階級の連合体ロームフェラ財団と、その軍事部門にあたる秘密結社OZ。後者は兵器開発部門としての側面も持ち、MSという兵器を生み出して量産化に成功した。

機体構造／武装　多様な局面への対応を可能にした可変機構と武装

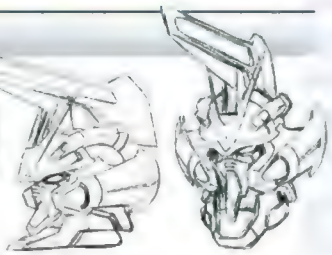
OZプライズの手による初のGユニット系MSとなったアスクレプオスは、ジェミナスとは異なり、変形によって戦況に対応する高機動強襲型MSとして生まれ変わった。OZプライズの技術者はジェミナスをベースとしつつも、その最大の特徴であるユニット換装機構ではなく、可変機構を採用したのである。その結果としてアスクレプオスは、通常形態の「高機動モード」と、近接戦闘用の兵装「バインソンクロー」を有する「接近戦モード」の2形態を駆使して戦う機体となった。さらに、新たに300km四方を完全に網羅する「全方位アクティブスキャナー」、敵MSのセンサーやレーダーを無力化する「アクティブジャマー」を搭載することで、あらゆる面においてジェミナス01を圧倒する機体となったのである。なおベース機はジェミナス02のため、パーツや兵装の流用は可能であり、最終決戦においてはジェミナスのビームライフルとシールドを装備して出撃している。

■ 高機動モード（背部）

汎用性を確保した形態。なお、レッグタンクは増大した上半身に対するカウンターウェイトの役割も果たす

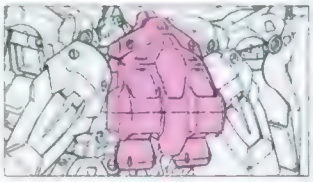
■ 頭部

ガンダムに酷似した意匠を引き継ぎつつ、OZプライズが独自に改修した頭部。ジェミナス02からは大幅に変更され、装備の詳細も明らかになっていない



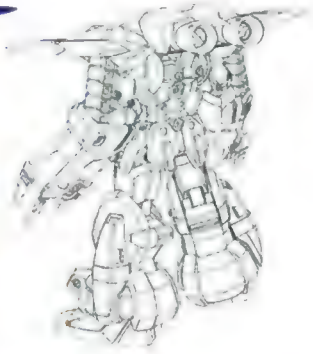
■ バックパック

OZプライズ製のバックパックは、大口径ノズルのハイトルクスラスターを2基備える。また、接近戦モード時には頭部レドームを構成するパーツとなる

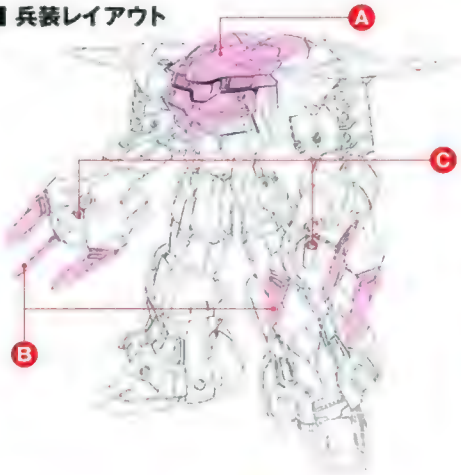


■ 接近戦モード

バックパックを頭部に被り、両肩のバインダーを近接戦闘用の「バインソンクロー」として腕部に装備したモード。宇宙空間　地上　空中　水中といった戦況に対応可能であり、特に水中戦で優れた能力を発揮する。



■ 兵装レイアウト



A 頭部レドーム

複合索敵装置の全方位アクティブスキャナーとセンサー攪乱装置のアクティブジャマーを内蔵し、高い電子戦能力を発揮する

B 超振動素子ブレード

バインソンクローに装備されたクロー状の兵器。攻撃用の装備だが、挟む　掴むといった動作が可能なマニピュレーターとしても機能する

C ラピッドショット

接近戦モード用の射撃兵装であるビームバルカン砲。バインソンクロー部の先端に各2基、両腕部で計4基の砲門が設けられている。

発展機　可変機としての性能を強化したOZ製の機体

アスクレプオスには、その強化発展型として開発された機体が存在する。Dr.ベルゲが送り出した最後のMS、OZ-10VMSX-2 ガンダムバーンレプオスは、アスクレプオスを改良する形で設計され、PXシステムや可変機の特性はそのまま受け継がれている。ただし、右腕に備えられた大型ソード「アサルト・ベイオネット」、クローアームといった新規の兵装が追加されたほか、近接戦闘に特化した「デュエルモード」変形後の形態はアスクレプオスとは大きく異なる。

バインソンクローの代わりに備えられたクローアームは、同時期のMSであるシェンロンガンダムの「ドラゴンファング」に近い格闘用兵装だった

■ OZ-10VMSX-2 ガンダムバーンレプオス

アスクレプオスの設計思想が受け継がれたOZ製の機体。ただしパイロットを務めたクラーツ・シェルビィはPXシステムに対応する訓練を受けておらず、さらにDr.ベルゲによってシステムのリミッターが外されていた。

● デュエルモード

MORE INFO!

OZプライズによる「Gユニット」

Gユニットを開発したDr.ベルゲは、MO-Vにその強化パーツのデータを残してOZプライズへと離反。そして、OZプライズにおいて新たなMSの開発に従事した。しかし、その後はアスクレプオスのパイロットとしてシルヴァを引き入れたり、奪還されたガンダムグリープを逃がしたり、暴走する危険性を認識しながらPXシステムのリミッターを外したりと、必ずしもOZプライズの利益にはならない行動を取る姿が見られた。実はそれらの行為は、自身が開発したMSの性能を引き出すための手段で、すべては「最高のMSを開発する」という妄執による行為であった。

■ Dr.ベルゲ

ガンダムジェミナスを開発した科学者。ジェミナス02のパイロット、オデル・バーネットを高く評価し、自分の配下に加えようとした。

■ シルヴァ・クラウン

Dr.ベルゲの意思によりアスクレプオスのパイロットとなった男性。その正体は、生存しOZプライズに潜入していたオテルだった。

ZM-S08G
ZOLO
ゾロ

Illustration by SHINGO ABE ／Color by TAEKO KUMAGAI ／Special Effect by KAORI SATOU ／Background by ATELIER MUSA

ベスパが地球侵攻の実戦として開発したMS

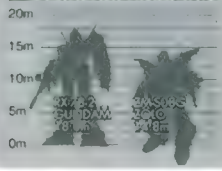
ZM-S08G

ゾロ
ZOLO

■ SPEC

全高	14.8m
重量	8.9t（全備重量 21.2t）
ジェネレーター出力	5,120kW
スラスター推力	39,040kg
装甲材質	チタン合金ネオセラミック複合材
武装	ビーム・ローター（ビーム・シールド兼用）／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2／ミサイル・ポッド×2／マルチ・バズーカ／ビーム・バズーカ／ガトリング・ガン／対地爆雷コンテナ／バルカン砲／ビーム・ガン×2
所属	ザンスカール帝国軍（ベスパ）
搭乗者	ガリー・タン、ワタリー・ギラ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
ベスパ製MSに共通するテュアル・センサーを搭載。その形状から「ネコ目」とも呼ばれている。このセンサーは、機体稼働時には大きく見開かれる。

腕部
ビーム・ローター発生器は左腕に装着されている。MS形態での飛行時には、左腕を頭上に掲げる必要がある。そのため、飛行中の戦闘では支障が生じることもある。

バックパック
バックパックには2基のスラスターを搭載しており、トップ・ヘリの主推進機関も兼ねている。その両側面には、トップ・ヘリの主翼となるパーツが配されている。

分離機構
上半身と下半身が分離・変形して2機の航空機となる。合体変形機構を採用している一方で内部機構は簡略化されており、バリエーション機も多く生まれた。

新技術“ビーム・ローター”を初めて搭載した地上用の機体

ザンスカール帝国軍（以下ベスパ）が地球侵攻を開始するにあたって開発し、初めて量産に成功した地上戦用MSがZM-S08Gゾロである。

本機はベスパの主力宇宙戦機、ZM-S06S ゾロアットをベースに、地上に橋頭堡を築くための機体として開発された。対地攻撃能力の強化をコンセプトとしており、新技術であるビーム・ローターをMSとしては初めて採用している。これにより、大気圏内における高度な飛行能力を有する画期的な機体として完成した。さらに、このビーム・ローターを有効活用するため、本機には攻撃ヘリコプター（トップ・ヘリ）と無人攻撃機（ボトム・ターミナル）に分離・変形する機構も与えられた。

このように、高度な運用性を持つ地上攻撃機であるZM-S08Gが、初期の地球侵攻においてベスパにもたらした戦果は大きいものであった。短期間で東ヨーロッパを制圧し、地球侵攻の足がかりを構築できたのも本機の活躍があってこそだと言えよう。このように本機は極めて高度な運用性を持つが、MS形態時の近接格闘能力は決して高いとは言えず、リガ・ミリティア製MSの本格投入に伴い、第一線から退いていった。

関連ファイル

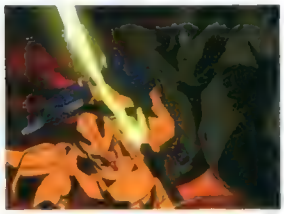
ZM-S08GC ゾロ改	V-01-12
ZM-S09G トムリアット	V-01-13
ZM-S06S ゾロアット	V-01-14
クロノクル・アシャー	V-02-24
ゾロのパイロットたち	V-02-32

FILE PREVIEW

ベスパに所属するMSパイロットの中でも、ゾロを運用した兵士たち。ガリー・タン、ライオネル・サバト（画像）らが主に運用した。

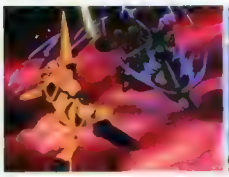
武　装　総合的な戦闘能力の強化を図った兵装群

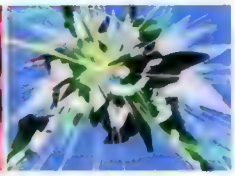
MS形態時におけるZM-S08G本体の戦闘力は、スペック上は一般的な汎用機の性能に留まっていると言える。一方、本機は携行オプション火器が充実しており、それが総合的な戦闘力の向上に繋がっていた。これは開発時にベスパの各部署から寄せられた要請に応える形で用意されたもので、結果、本機は様々な地上任務に対応可能となった。これらの武装による本機の戦闘力は、地球連邦軍の旧式MSを圧倒したと言われている。



対MS近接格闘戦用武装としては一般的なビーム・サーベルを本機も2本装備している。バックパック上部から引き抜いて使用する。

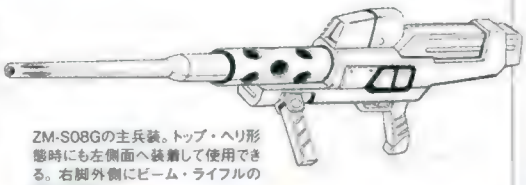
■ ビーム・ローター



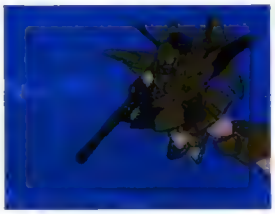


飛行用装備であるビーム・ローターは、ビーム・シールドとしても使用可能。ローターの一部をビーム・サーベルの代わりとして使うこともできる。

■ ビーム・ライフル

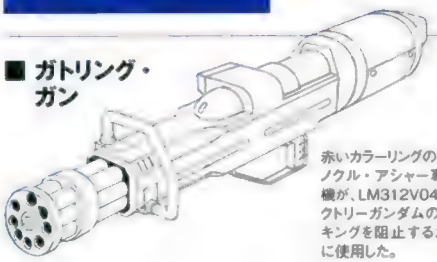


ZM-S08Gの主兵装。トップ・ヘリ形態時にも左側面へ装着して使用できる。右脚外側にビーム・ライフルの収納部がある。



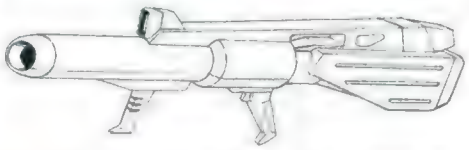
ウッソ・エヴィンが駆るZMT-S12G シャッコーを攻撃する際、ZM-S08Gに乗るガリー・タンが使用。最新鋭機が相手でも充分な威力を発揮した。

■ ガトリング・ガン



赤いカラーリングのクロノクル・アシャー専用機が、LM312V04ヴィクトリーガンダムのドッキングを阻止するために使用した。

■ マルチ・バズーカ



後部に大型の弾倉を備えた実体弾式のバズーカ。通常は展開式安定翼の付いた弾頭が用いられる。

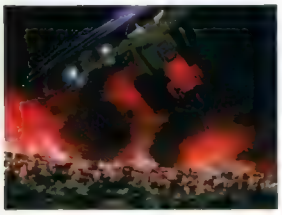
ワタリー・ギラ戦闘小隊に属する機体など、後方支援機が使用。地上から射出されたLM312V04のブーツ（ボトム・リム）に対して空中から射撃、破壊したこともある。

■ ビーム・バズーカ

中折れ式のビーム式バズーカ。後継機であるZM-S09G トムリアットと共用される武装である。

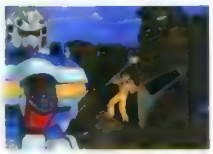
変形／構造　対地拠点攻撃や対人攻撃に対応した変形／分離機構

ベスパによる地球侵攻において、レジスタンスであるリガ・ミリティアの地上拠点や構成員を掃討することも、本機の重要な任務だった。特に可変合体機構を備える本機は、そうした任務に適していると言う一面もあった。MSで対応するほどではない場合、トップ・ヘリ単独での運用も効果的であった。また、限られたリソースしか投入できないザンスカール帝国とベスパの事情から見ても、ZM-S08Gは有効な機能を備えた機体と言えた。



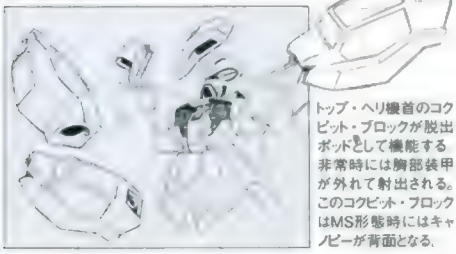
ドッキング時に攻撃を受けやすいところが弱点と言える。またトップ・ヘリの飛行速度が遅いため、対空攻撃に弱いという面もある。

■ コクピットハッチ



MS形態ではコクピット・ブロックが胸部装甲に覆われている。胸部中央装甲が展開してコクピット・ブロックの底面ハッチが露出する。

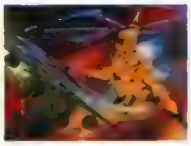
■ 脱出機構



トップ・ヘリ機首のコクピット・ブロックが脱出ポッドとして機能する非常時には胸部装甲が外れて射出される。このコクピット・ブロックはMS形態時にはキャノピーが背面となる。

■ トップ・ヘリ

ビーム・ローターは、計4ヶ所のビーム・エミッターから発生させたビーム翼が回転することで揚力を発生させる。



ZM-S08Gの上半身が変形した戦闘ヘリコプター。長距離移動や対地掃討戦などに運用された。機首の先端には可動式バルカン・ユニットが装備されており、対人・対地に有効。

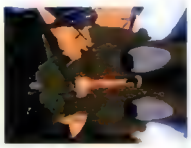
● オプションパーツ

主翼下部の懸架用パイロンにオプションを装着可能。トップ・ヘリで出撃する際に装備され、合体時にパージする。

▲ プロペラント・タンク

◀ 9連装ミサイル・ポッド

■ ボトム・ターミナル

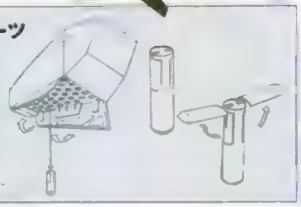


ZM-S08Gの下半身が変形した無人攻撃機。トップ・ヘリに搭乗しているパイロットが無線遠隔操作を行う。構造が単純で頑丈なため、本機を敵機にぶつけるという戦法にも用いられた。

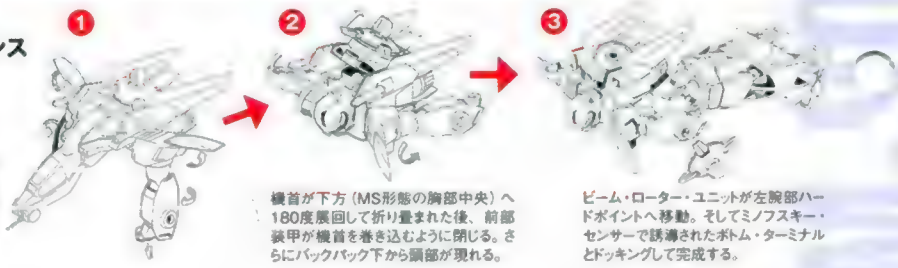
本機はミノフスキー・クラフト・システムによって飛行。リア・アーマーが変形した翼も安定翼として機能する。

● オプションパーツ

本機には兵装が備えられていないため、対地爆雷コンテナを装備する。この爆雷は発射直後に安定翼が展開する仕組みになっている。



■ 合体シークエンス



主翼を後方に折り畳み、肩部が外側へ90度回転。さらに腕部ユニットが底面より引き出され、マニピュレーターが出現する。

機首が下方（MS形態の胸部中央）へ180度展回して折り畳まれた後、前部装甲が機首を巻き込むように閉じる。さらにバックパック下から頭部が現れる。

ビーム・ローター・ユニットが左腕部ハードポイントへ移動。そしてミノフスキー・センサーで誘導されたボトム・ターミナルとドッキングして完成する。

MSZ-010S

ZZ-GR

ZZ-GR

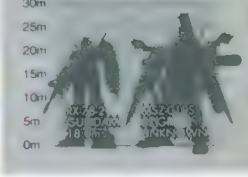
A.E.U.G.

木星往還船が運用したノイタムの改修機

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ハイ・メガ・キャノン／ダブル・バルカン×2／シールド×2／ダブル・ビーム・ライフル／ビーム・サーベル×2
所属	エゥーゴ
搭乗者	ジュドー・アーシタ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

上半身（Aパーツ）

ベース機と同様の構造だが、外装パーツの形状が若干異なる。回収されたコア・トップ（Aパーツ）を流用・改修した際、若干の変更が加えられたものと思われる。

肩部装甲&シールド

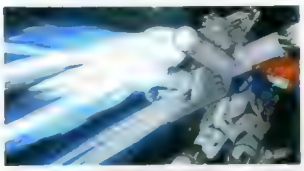
肩部装甲はサイズ・形状の変更がなされ、姿勢制御バーニアも大型化されている。さらにその変更に合わせ、シールドにも細かい改良が加えられている。

下半身（Bパーツ）

腰部から下（Bパーツ）は新造されたもので、脚部形状はジム系などの機体に近い。ソール底面にスラスターを備えており、膝部にはプロペラント・タンクを装備している。

バックパック&プロペラント・タンク

コア・ベースと一体だったために失われたバックパックは、5基のプロペラント・タンクを備えたものに変更された。そのうち3基の末端部分には、推進用のスラスターが備えられている。



秘密裏にレストアされ、木星圏に向かった改修機

第一次ネオ・ジオン戦争において、エゥーゴのフラッグシップ機として活躍したMSZ-010 ZZガンダム。この機体は戦争の終盤において、増加装甲を取り付けるための改装が施されており、その際に「MSZ-010S」という型式番号が与えられた。そして最終決戦に臨んだMSZ-010Sは、ネオ・ジオンを率いるハマーン・カーンのAMX-004 キュベレイとの一騎討ちに勝利するも、下半身を形成するコア・ベースを失うこととなった。

その後のMSZ-010Sについて行方は明らかになっていなかった。だが、戦後、密かにレストアされ木星往還船「ジュピトリスII」の乗組員となったパイロットのジュドー・アーシタと共に、木星圏に向かったとも言われている。その機体こそが「ZZ-GR（ズィーズィー・ジーアール）」である。ジュピトリスIIを管理する木星開発事業団は、連邦軍幕僚会議の管轄下にあり、エゥーゴで使用されていた機体を木星往還船の自衛用の機体として搭載することも可能であったと推察される。なお同機体は主に哨戒任務に使用されていたが、下半身とバックパックは急造品であったため、従来のZZガンダムに比べると戦闘力や機動力は大きく下回っていたという。

関連ファイル

MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
AMX-004-3 キュベレイMk-II 他	EVL-01-12
AMX-014 ドーベン・ウルフ（隊長機）他	EVL01-13
ジュドー・アーシタ	ZZ-02-01
リィナ・アーシタ	ZZ-02-10
木星船団	Z-03-37

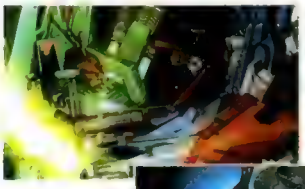
FILE PREVIEW

ZZ-01-01 MSZ-010 ZZガンダム

エゥーゴとアナハイム・エレクトロニクス社の共同開発計画「Z計画」によって開発されたMS。3機の航宙戦闘機による合体・変形機構と大出力ビーム兵器を特徴とする。

武装／構造　ジェネレーター出力の低下が招いた武装の弱体化

ZZガンダムの真骨頂はハイ・メガ・キャノンやダブル・ビーム・ライフルに代表される大出力兵装であり、その圧倒的な火力を実現していたのはコア・トップ、コア・ベース、ネオ・コア・ファイターに分けて配置されていた3基のジェネレーターだった。しかし、先述の通りコア・ベースが失われたことでジェネレーターが1基不足したと考えられるZZ-GRは、ハイ・メガ・キャノンが使用できなかった。また、コア・ベースに新造の大型バックパックが配置されたため、ハイパー・ビーム・サーベルを兼ねたビーム・キャノンやミサイル・ランチャーといった副兵装も失われた。これらの要因から火力の低下は否めず、ZZ-GRの稼働状態はフルスペックのMSZ-010Sには及ばなかったと考えられる。



急造の改修機でありながらも、充分な格闘性能を維持していたZZ-GR。そのパワーは力任せにドーベン・ウルフの攻撃を退けるほどであった。

新規のバックパックを備えるが機動性は大幅に低下した。推進剤の容量も充分とは言えず、航続距離が短くなってしまうという欠点もあった。

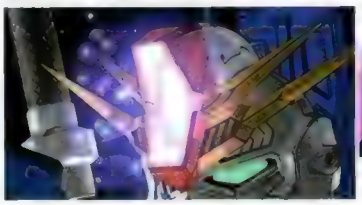
■ ZZ-GR／ポーズ

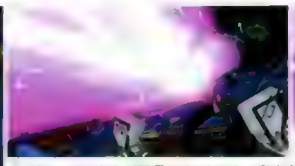
Bパーツを構成するだけでなく出力供給源でもあったコア・ベースが失われたことで、本来の性能は発揮できなかったと思われる。

■ ダブル・ビーム・ライフル

MSZ-010Sの装備が残されていたと見られるダブル・ビーム・ライフル。改修された形跡もなく、形状・構造に違いは見られなかった。

■ ハイ・メガ・キャノン

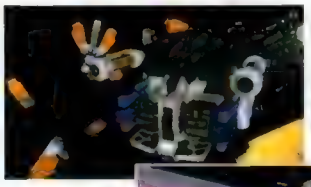




ジェネレーター出力が不足していたため、高出力のメガ粒子砲であるハイ・メガ・キャノンはただの飾りに過ぎなかった。しかし、後に新造されたBパーツと合体したことで再び使用可能となった。

ベース機　ベース機と新造Bパーツの融合による機体の復活

ZZ-GRはその型式番号からわかる通り、フルアーマー化に際して仕様変更された強化型ZZガンダムをベース機としている。ただし、後に地球から送られてきた新造のBパーツは、仕様変更前のものを基に製作したものと見られ、スラスター数やノズル部スタビライザーの形状などはMSZ-010SよりもMSZ-010に近い仕様となっていた。ともあれZZ-GRはこの新造Bパーツによって、ZZガンダムとしてフルスペックを発揮することが可能となったのである。

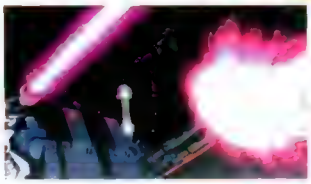


Bパーツは到着直後にAパーツ部分と合体。問題なく稼働したことから、あらかじめZZ-GRに合わせた調整が行われていたものと思われる。

Bパーツを得たことでバックパックに装備されていたハイパー・ビーム・サーベルが使用可能となり、戦闘能力は大幅にアップした。

■ MSZ-010 ZZガンダム

ZZ-GRのBパーツを新たに送られてきたコア・ベースに換装した姿。パーツの詳細は定かではないが、ハイパー・ビーム・サーベルの基部の形状などが大幅に変更されている。



新造Bパーツのジェネレーターにより、ハイパー・ビーム・サーベルとダブル・ビーム・ライフルを同時に使用することも可能となった。

運用履歴　木星往還軌道上でのネオ・ジオン残党との遭遇戦

第一次ネオ・ジオン戦争が終結したU.C.0089、パイロットのジュドー・アーシタは、木星往還船「ジュピトリスII」に乗船し、かつての愛機を改修したZZ-GRで哨戒任務などに当たっていた。そして、地球を発ってから10ヶ月近くが過ぎたU.C.0090.10.10、ジュピトリスIIは木星往還軌道上において、ネオ・ジオン残党のMS部隊に追われる謎のシャトルを発見。そのシャトルには、ジュピトリスIIへの亡命を希望する旧ジオン公国の要人が搭乗していた……。

戦闘に介入すべく出撃したZZ-GRだったが、戦闘中に推進剤を消費。母艦への帰還が困難になってしまう。しかし、そのタイミングに合わせたかのように地球から新造のBパーツが到着。急造されたBパーツを廃棄し、ZZ-GRは本来の姿を取り戻して戦線に復帰。ジュピトリスIIへの帰還を成功させただけでなく、要人を狙うネオ・ジオン残党のMS部隊を相手に交戦。さしたる損害を被ることなく敵部隊を全滅させ、無事に要人を保護したと言われている。

亡命を希望する要人はAMX-004-3 キュベレイMk-IIに搭乗。追撃部隊はAMX-014 ドーベン・ウルフとMS-06F ザクIIF型を使用していた。

MORE INFO!

兄への誕生日プレゼント

亡命事件の最中で、ZZ-GRの窮地を救った定期コンテナ。その中にあった新造されたBパーツは、ジュドーの妹であるリィナ・アーシタが贈った誕生日プレゼントだった。地球から遠く離れた場所にいる兄へのプレゼントが、まさに絶妙のタイミングでジュドーを救うことになったのである。なお、失われていたBパーツの新造にあたっては、ジュドーの旧友たちも手を貸したと言われている。

Bパーツが搭載された誕生日を祝う特殊なカラーリングのコンテナには、兄を激励するリィナの音声メッセージも添えられていたと言われる。

MS of E.F.F.②

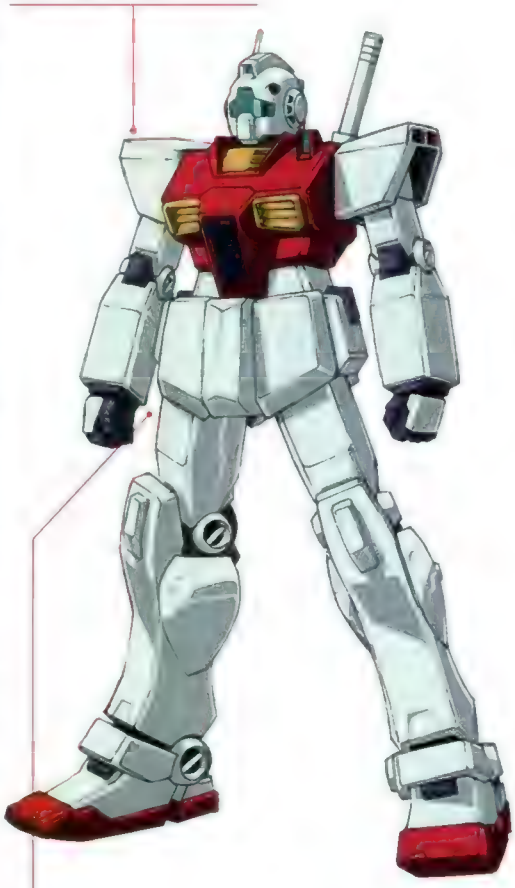
地球連邦軍のMS②

RMS-179

ジムII
GMII
E.F.F.

配備が継続された連邦軍の旧式汎用機

構造
汎用性と共に拡張性も高く保たれているのが特徴で、砂漠戦仕様や装備に変更を加えた武装強化仕様も開発・戦場に投入されていた。



汎用性
ジム系MSは、頭部のバルカン砲、バックパックのビーム・サーベルを除いて固定火器を備えておらず、汎用性を重視した構造となっている。

機体構造
ジムIIと比較して、アンテナが2基に増設されているのが特徴。だが、ゴーグル型のカメラも含め、その外観はこれまでのジム系MSと共通している。

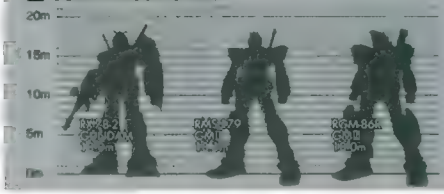
■ SPEC -RMS-179 GMII-

全高	——（頭頂高 18.1m）
重量	40.5t（全備重量 58.7t）
ジェネレーター出力	1,518kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ビーム・サーベル／バルカン砲×2／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵

■ SPEC -RGM-86R GMIII-

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	38.6t（全備重量 56.2t）
ジェネレーター出力	1,560kW
スラスター推力	81,200kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（一部ガンダリウム合金使用）
武装	大型ミサイル・ランチャー×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RMS-179 GMII
WHITE　RED　YELLOW

RGM-86R GMIII
WHITE　GREEN　RED

RGM-86R

ジムIII
GMIII
E.F.F.

支援機としても使える高汎用機

頭部
装甲の一部にガンダリウム合金が用いられたほか、スラスターも増強されて機動性が向上した。また、拡張性も強化され、各部に火器を増設できた。

基地防衛に投入されていた旧式の汎用機

U.C.0090年代初頭から、地球連邦軍はRGM-89 ジェガンを主力機として選定し、前線部隊を皮切りに各地へ投入していた。U.C.0093に勃発した第二次ネオ・ジオン戦争でも、RGM-89がロンド・ベルをはじめ最前線の部隊に配備され、戦争の終結に貢献したのである。一方で、コスト面の問題もあり、U.C.0096の段階でも、連邦軍のすべての部隊にRGM-89が行き渡ったわけではなかった。地球各地に点在していた連邦の軍事基地には、すでに旧式となった多種多様なMSが現役で配備されていることも少なくなかったのである。

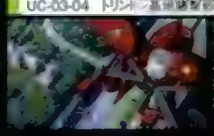
RGM-79 ジムを原型とするジム系MSも、各軍事基地で運用されていた。一年戦争終結後から配備されたRMS-179 ジムII、第一次ネオ・ジオン戦争時に投入されたRGM-86R ジムIIIなどが、防衛戦力として活躍していたのである。だが、開発当時のスペックのまま投入されている機体は少なく、各地の環境に対応する仕様や装備の変更、またはその強化が図られていた。

連邦軍トリントン基地にも両機は配備され、「ラプラスの箱」を巡る争乱の際、ジオン残党軍の襲撃に対応すべく基地の防衛にも参加。基地への被害を抑えるべく奮戦した。

関連ファイル

地球連邦軍のMS①	UC-01-10A
地球連邦軍のMS③	UC-01-10C
RMS-179 ジムII	Z-01-24
RGM-86R ジムIII	ZZ-01-03
トリントン基地襲撃戦	UC-03-04

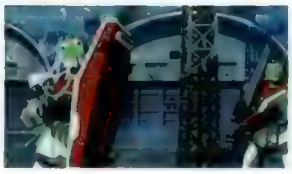
FILE PREVIEW
UC-03-04 トリントン基地襲撃戦



地球連邦軍トリントン基地に、大型MAシャンブロを含むジオン残党軍部隊が強攻策を仕掛けた戦い。シャンブロが破壊され、戦闘は終結した。

ジムIIの構造 環境に合わせた仕様変更と武装強化機の存在

RMS-179は、U.C.0096の時点ではロートル化しており、防衛戦力の「数合わせ」といった扱いであった。だが、ジオン残党など、反政府勢力は一年戦争時の機体を改修しつつ運用しており、RMS-179でも充分に対応できたのである。また、本機が高い拡張性と整備性を有していた点も延命できた理由のひとつで、デザートタイプや、武装強化型のセミストライカーが存在する。

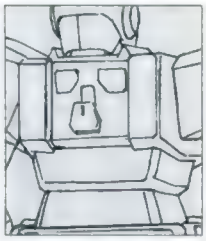


連邦政府首都ダカールやトリントン基地に配備された機体が、ジオン残党軍と交戦した。さすがに目立った戦果は挙げられなかった。

■ 背部

バックパックは小型で、ビーム・サーベルも1基のみとシンプル。その分、運動性能は良く、また操作性に優れる点も特徴だった。

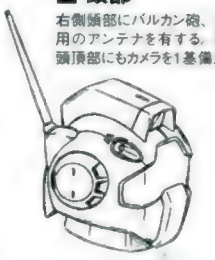
■ バックパック オミット時



バックパックをオミットした際の背部。専用のラッチにランドセルをジョイントする方式。

■ 頭部

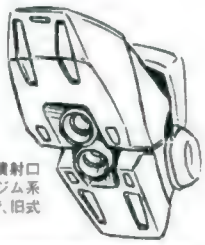
右側頭部にバルカン砲、通信用のアンテナを有する。また、頭頂部にもカメラを1基備えた。



■ シールド／ビーム・サーベル

ランドセルにマウントされているビーム・サーベルと、かつて陸戦型ジムでも使用された、ショートタイプのシールド。

■ 足裏

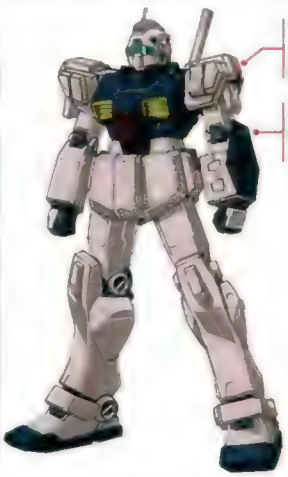


足裏にはスラスターの噴射口を備えている。これはジム系MSの特徴である一方で、旧式の構造と言えた。

■ デザートタイプ

トリントン基地に配備されていた砂漠仕様で、カラーリングがデザートピンクに塗り替えられた。防塵加工が施されていると見られる。

■ RGM-179 ジムII・セミストライカー



RGM-79 ジムのバリエーション機「ジム・ストライカー」のコンセプトを、ジムIIに引き継いだ仕様。デザートタイプをベースとしている。

● 肩部

両肩部に増加装甲（ウェアラブル・アーマー）を追加。白兵戦に対応するための仕様と見られる

● 左腕部

左腕部の外側に固定式のシールドが設置されている。こちらも格闘戦を想定しての強化である

■ ツイン・ビーム・スピア

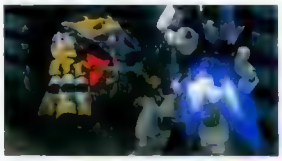
セミストライカーの特徴である格闘兵器。2基のビーム刃発生装置を有しているほか、攻撃方向を変更することも可能となっている。

ジムIIIの構造 支援機として発揮した性能

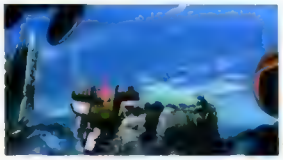
RGM-86Rは、主力機としての汎用性にこだわったこれまでのジム系シリーズとは異なり、支援機としての運用が可能となっている。オプションとして用意された大型火器を設置することで、後方からの援護や対空攻撃にも対応できた。RGM-89 ジェガンの配備によって最前線での運用率は低下していたが、支援機としてはまだまだ優秀であり、宇宙／地上を問わず配備されていた。

ダカールにも配備されており、残党軍が運用するMSM-04G ジュアッグをビーム・ジャベリンで撃破している。

■ 背部



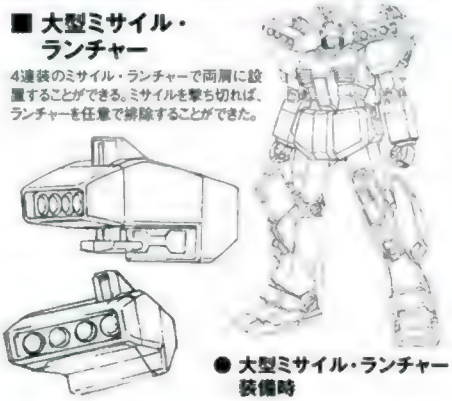
背部には、ガンダムMk-IIに装備されたものと同タイプのバックパックを有する。そのため、機動性も良好であった。



RMS-179と同じく、デザートタイプはカラーリングの変更が施されている。防塵機構以外に、特に性能面での変化はなかった。

■ 大型ミサイル・ランチャー

4連装のミサイル・ランチャーで両肩に設置することができる。ミサイルを撃ち切れば、ランチャーを任意で排除することができた。



● 大型ミサイル・ランチャー装備時

■ デザートタイプ

MORE INFO!

トリントン基地の戦力

トリントン基地には、旧型／新型を問わず、大量の機体が防衛戦力として配置されていた。ジム系MSのほか、RX-160S バイアラン・カスタムのような改修機、さらにRMV-1 ガンタンクIIのような戦闘車輌も確認されている。

配備MS群

旧型のMSも多く見られたが、その圧倒的な物量もあり、ジオン残党軍への対抗戦力としては充分であると言えた。

ガンタンクII

グリプス戦役時、ジャブロー基地防衛に参加していた戦闘車輌。RX-75 ガンタンクを戦闘車輌として特化させる形で開発された。

多連装ロケット装備のガンダム試作2号機

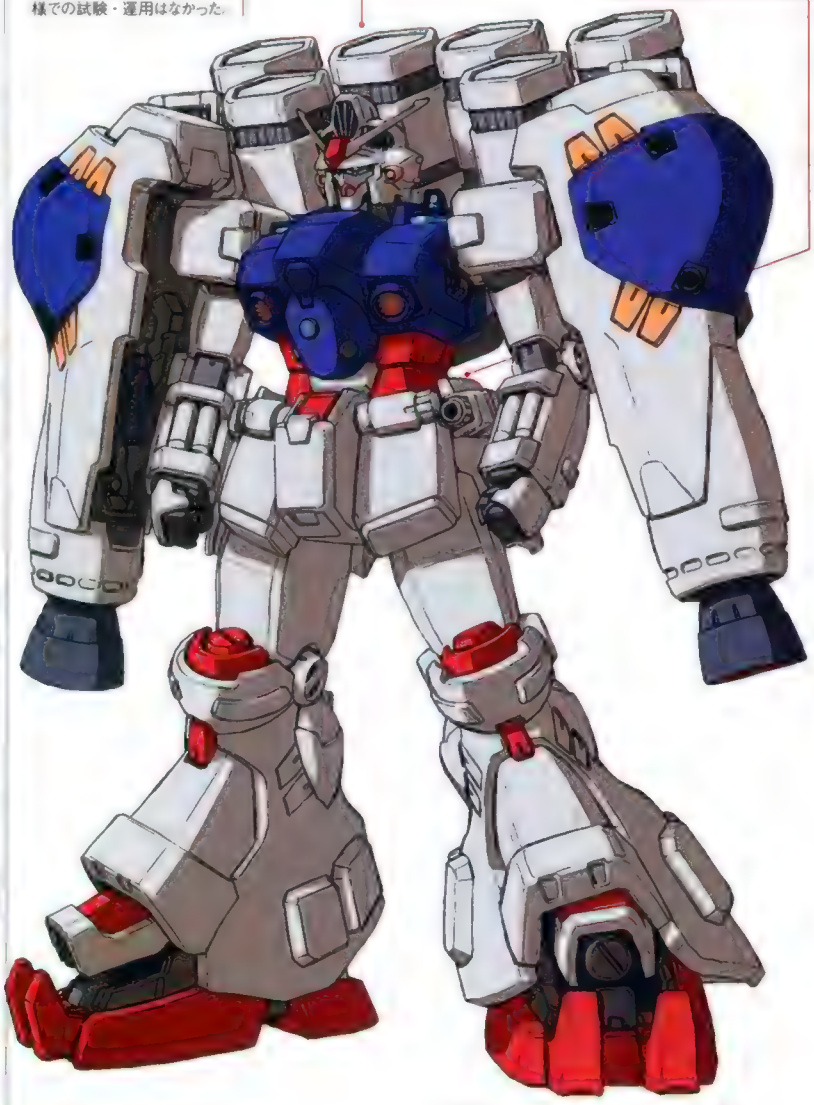
RX-78GP02A ガンダム試作2号機(MLRS仕様)サイサリス

GUNDAM GP02A TYPE-MLRS

E.F.S.F.

ベース機
MLRSはガンダム試作2号機のサブ運用プランであり、MS本体は核兵器運用型の試作2号機と同じ。実際にはMLRS仕様での試験・運用はなかった。

胴体
核兵器の運用を想定し、熱線/射線/電磁パルス/衝撃などへの耐性を向上させた。MLRS仕様時には過剰な機能だが、重装甲として機能するため無駄とは言えない。



脚部
核兵器使用時の熱線や衝撃などに耐えるため、堅牢に造られた脚部。他の部位と比べて一段と重厚なのは、ラジエーター・シールドで覆い切れない部位であるため。

ランドセル
本来の核弾頭貯蔵・発射用ランドセルから、別のモデルに換装している。試作2号機は背部スペースに余裕があるため、MS用兵装としては大型のMLRSでも問題なく搭載可能である。

■ SPEC

全高	18.5m
重量	54.5t(全備重量 105t)
ジェネレーター出力	1,860kW
スラスター推力	——
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	マルチプル・ランチ・ロケット・システム/ビーム・バズーカ/60mmバルカン/ビーム・サーベル×2/ラジエーター・シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

幻に終わったガンダム試作2号機の非核武装プラン

RX-78GP02A ガンダム試作2号機のアトミック・バズーカをMLRS(Multiple Launch Rocket System=多連装ロケット・システム)に換装したサブ運用プランが、ガンダム試作2号機(MLRS仕様)である。試作2号機を中距離支援用MSとして運用するプランだった。

試作2号機は核兵器運用型として完成した機体だが、同時に重装備バリエーションがいくつも期待されていた(試作2号機自体、当初は通常兵器運用型の強襲用重MSとして考案された)。MLRSはそうしたオプションのひとつで、中距離からの支援爆撃により、拠点やMS小隊などに対して面制圧するために用意された。

本仕様は実機の製造以前に、JCAP(教育型コンピュータ支援による統合プロダクツ)によるシミュレーションの中で生み出されたと言う。しかし、トリントン基地での重力下試験に間に合わなかったうえ、試作2号機が旧ジオン公国軍残党に強奪された末、失われたことでテストおよび実戦投入は行われなかった。

もっとも、コンピュータシミュレーションでは支援兵器として優秀な成績を残し、試作2号機の「大型火器のプラットフォーム」という設計理念の確かさを示した。

関連ファイル

RX-78GP02A ガンダム試作2号機	83-01-03
MS用固定兵装	FG-03-36
ガンダム開発計画	83-03-08
デラーズ紛争	83-03-16
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW

連邦軍とAEによる新型ガンダム開発計画。各ガンダムは、仕様の決定までにいくつかの案が出され、装備バリエーションの検討も行われたと言われる。

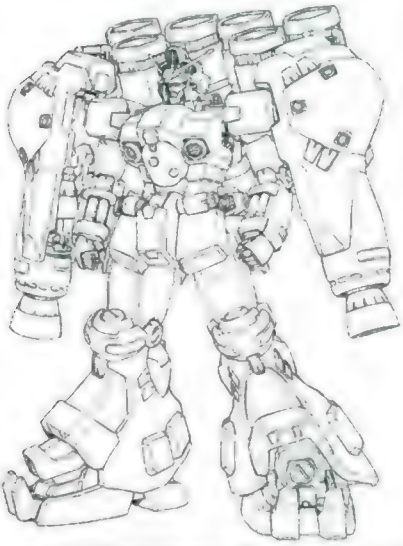
機体構造／武装　面制圧に適した支援火器

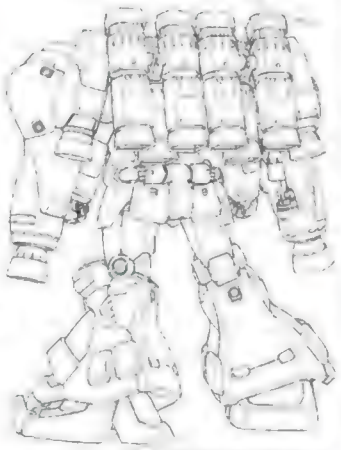
一般的な支援MS用火器はキャノン砲だが、本機ではMLRS（正確には多連装ロケット・システムを模した兵器だと言う）が採用された。MLRSとは、多数のロケット弾を連続で一斉発射することで広い範囲を同時に攻撃＝面制圧する兵器である。ただし、大型かつ大掛かりなシステムになること、トータルコストの高騰などの短所もあり、MSでの採用例は多くない。そのMLRSを試作2号機が搭載できたのは、アトミック・バズーカを取り外せば搭載スペースを確保可能なこと、MLRSを装備しても高度な機動性を発揮できることなどが理由と思われる（そもそもMLRSなどのサブ運用プランは、高い機動性を含む試作2号機の基本性能の高さを活かすため考案されたと言う）。

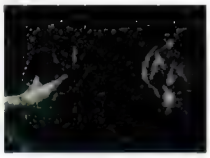
運用にあたっては、アフリカやユーラシアに潜伏する旧ジオン公国軍残党の掃討任務を想定していた。試作2号機が重力下試験に送られた後、完成したようだが、搭載母機の試作2号機が失われたため日の目を見なかった。

本機以外でMLRSを装備するMSは陸戦強襲型ガンタンク程度しか存在しないが、U.C.0080年代後期には多連装ミサイルを持つ機体が増加。

■ 正面／背面図





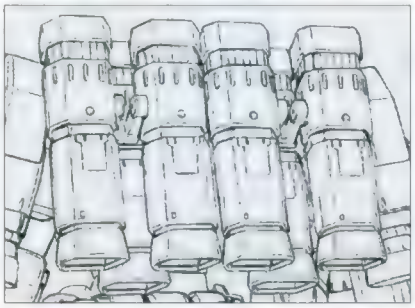


ランドセルの換装とMLRSの搭載以外は、アトミック・バズーカ装備時と変わらない。元々試作2号機は、背部にスラスターやサブシステムを搭載しないため、占有面積が大きいMLRSでも問題なく搭載できている。

■ 装備

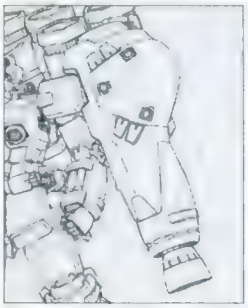
● MLRS

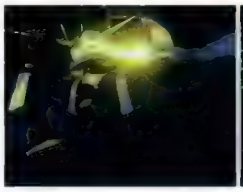
6基のロケット弾発射器で構成される支援・制圧火器。単射での時間差攻撃や各個撃破だけでなく、全弾同時発射による広域攻撃も可能なよう調整された。街ひとつを廃墟とするに充分な火力を持つ。

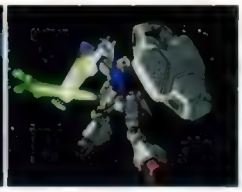


● フレキシブル・スラスター・バインダー

両肩に装備された偏向推進器兼AMBACシステム。全備重量105tに達する本機に高度な機動性を与える。





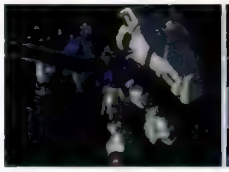


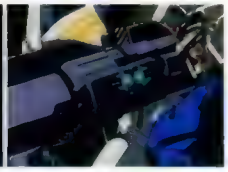
● 基本兵装

試作2号機の標準装備であるバルカン砲とビーム・サーベルを、そのまま搭載する。ラジエーター・シールドも装備するが、その裏面の搭載機器は不明。

バリエーション　ビーム・バズーカ装備仕様

MLRS仕様以外のガンダム試作2号機の装備バリエーションとして、ビーム・バズーカ仕様がある。これは旧ジオン公国軍残党デラーズ・フリートが構想したもので、アトミック・バズーカ使用後の試作2号機の再利用案として検討されていた。アトミック・バズーカに替わって、MS用移動砲座スキウレのメガ粒子砲（元はビグロ用メガ粒子砲）を改造・転用する計画だった。しかし、MLRS仕様同様、試作2号機の喪失により幻に終わった。

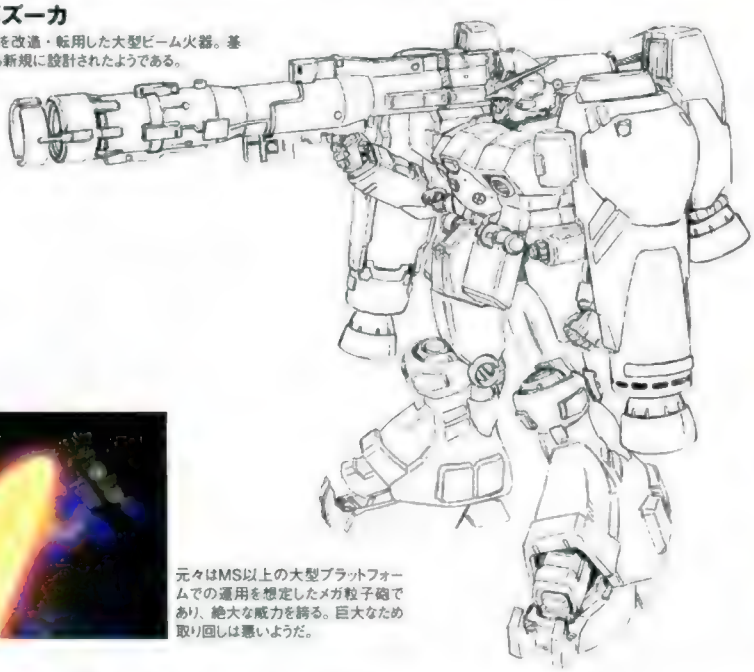


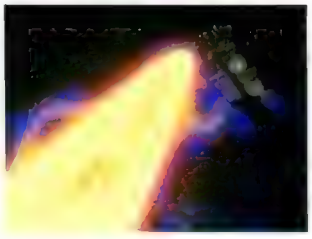


アトミック・バズーカと同じく、ビーム・バズーカはバレルと基部が分離され、使用時のみ接続する。非使用時のバレルはシールド裏に設置。

■ ビーム・バズーカ

スキウレ用メガ粒子砲を改造・転用した大型ビーム火器。基部を兼ねるランドセルも新規に設計されたようである。





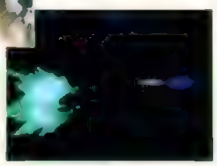
元々はMS以上の大型プラットフォームでの運用を想定したメガ粒子砲であり、絶大な威力を誇る。巨大なため取り回しは悪いようだ。

MORE INFO!

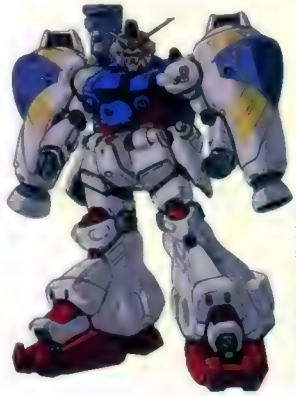
開発初期の試作2号機

ガンダム試作2号機は当初、通常兵器搭載型の強襲用重MSとして開発されていた。ただし、主兵装として大型バズーカの搭載を想定するなど、最終的な核兵器運用型と掛け離れた機体ではなかった。なお、耐核装備は当然のこと、フレキシブル・スラスター・バインダーも設計変更後の新装備と思われる。

「ガンダム開発計画」以前から、AEでは重MSの研究が進められていた模様。試作2号機のビーム・サーベルも重MS用の改良型である。



初期段階で採用される予定だった大型バズーカ用として、ビーム攪乱膜散布弾やプラズマ・リーダー射出用多弾頭などの特殊弾が検討された。



RX-78GP02A ガンダム試作2号機

核兵器運用型としてロールアウトした試作2号機。敵の防衛網を強行突破し、目標に核を撃ち込むことに特化したMSであった。コードネームはサイサリス。

ジンクスの量産試作機

GNX-509T

スローネ ヴァラヌス

THRONE VARANUS

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.8m）
重量	69.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNロングバレルライフル／GNチェインガン／GNビームサーベル／GNシールド／GNディフェンスロッド
所属	国連軍
搭乗者	デボラ・ガリエナ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLACK
YELLOW　WHITE BLUE

GNシールド
スローネアインが左肩に装備したものを、ほぼそのまま継承。防御装備としてだけでなく、GNロングバレルライフルにGN粒子を供給するGNコンデンサーとしての役割も併せ持つ。

原型機
ガンダムスローネアイン／ツヴァイ／ドライの直系機であり、スローネのパーツが多く流用された。スローネアインのパーツが目立つが、頭部はツヴァイ用をベースとしている。

脚部
スローネ用を基本としつつ、大腿部にGN粒子発生装置を、右膝にGNビームサーベル用のラックを設置。サーベル用ラックは量産機では大腿部に内蔵された。

背部
長大なGN粒子発生装置が突き出した背部。GN粒子発生装置があまりに大型のためか、支持フレームが設置された。GNドライヴの始動機は搭載していない。

ガンダムスローネとジンクスを繋ぐ機体

GNX-603T ジンクスの量産試作機にあたるMSが、GNX-509T スローネ ヴァラヌスである。GNW-001～003 ガンダムスローネシリーズをベースとした機体で、操作性の向上を根本的な設計思想としていた。

ソレスタルビーイングの監視者でありながら組織を裏切ったアレハンドロ・コーナー国連大使は、計画の一環として三大勢力に提供するGNドライヴ［T］搭載型量産MS（後のジンクス）を開発していた。しかし、旧型MSのパイロットでも操縦しやすいGNドライヴ搭載型MSは、それまで存在していなかった。

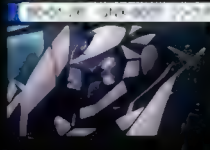
そこで、先行開発されたガンダムスローネのパーツを多用し、ジンクスの量産試作MSにあたる機体＝スローネ ヴァラヌスが開発された。開発は軌道エレベーター内のシークレットファクトリーにおいて行われている。テストパイロットは、国連の軍事条約査察チームに所属しているデボラ・ガリエナが務めた。

世界中のMSの操縦に精通していたデボラの協力により、スローネ ヴァラヌスのデータ収集は順調に進み、テストデータを反映したジンクスは性能／操作性／生産性を高レベルで兼ね備える傑作機となったのだった。

関連ファイル

GNW-001 ガンダムスローネアイン 他	00-01-22
GNW-003 ガンダムスローネドライ	00-01-24
GNX-603T ジンクス	00-01-26
デボラ・ガリエナ 他	AGS-02-30
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
ガンダム模型作戦「FALLEN ANGELS」	00-03-24

FILE PREVIEW



三大勢力に供与された疑似太陽炉搭載MS。ガンダムに匹敵する性能を備えており、GN粒子を用いたビーム兵器を標準装備している。

機体構造／武装　ジンクスに繋がる過渡期的システムと武装

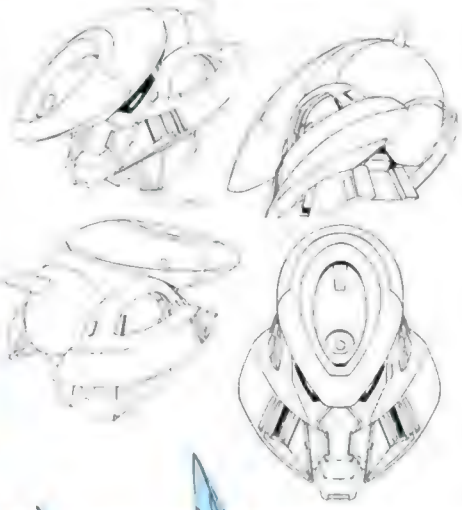
GNドライヴ搭載型MSは操縦にクセがあり、旧型MSとは別の操縦適性が必要だった（アドヴァンスドジンクスを駆ったエースパイロット、エイミー・ジンバリストが旧型MSをほとんど動かせなかったことは有名）。そこでスローネ ヴァラヌスでは、旧型MSに慣れた三大勢力のパイロットでも操縦できるよう様々な配慮がなされた。GN粒子による機体制御を容易にする大型のGN粒子発生装置、ユニオンやAEUのMSに搭載されていたディフェンスロッドの採用などが該当し、改良の後、ジンクスに継承された。

ガンダムのGN粒子制御装置（クラビカルアンテナ）は極めて小さく、操縦には適性と訓練が必要。スローネ ヴァラヌスはこの点を改善した。

スローネ ヴァラヌスを経て開発されたジンクスは、外見からはスローネ直系だとは判別できない。出自を隠すための処置と思われる。

■ 頭部

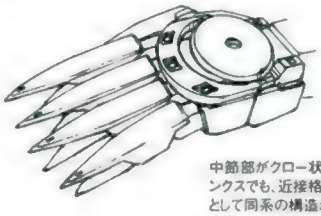
スローネツヴァイのものをベースに、額部に試作センサーを装備した。試作段階で最適化されていないため、ジンクスより大型である。



■ コクピット

原型機で胸部に組み込まれていたコクピットは、腰部に移された。腰部コクピットはジンクスに継承され、以後のジンクスシリーズにも受け継がれていった。

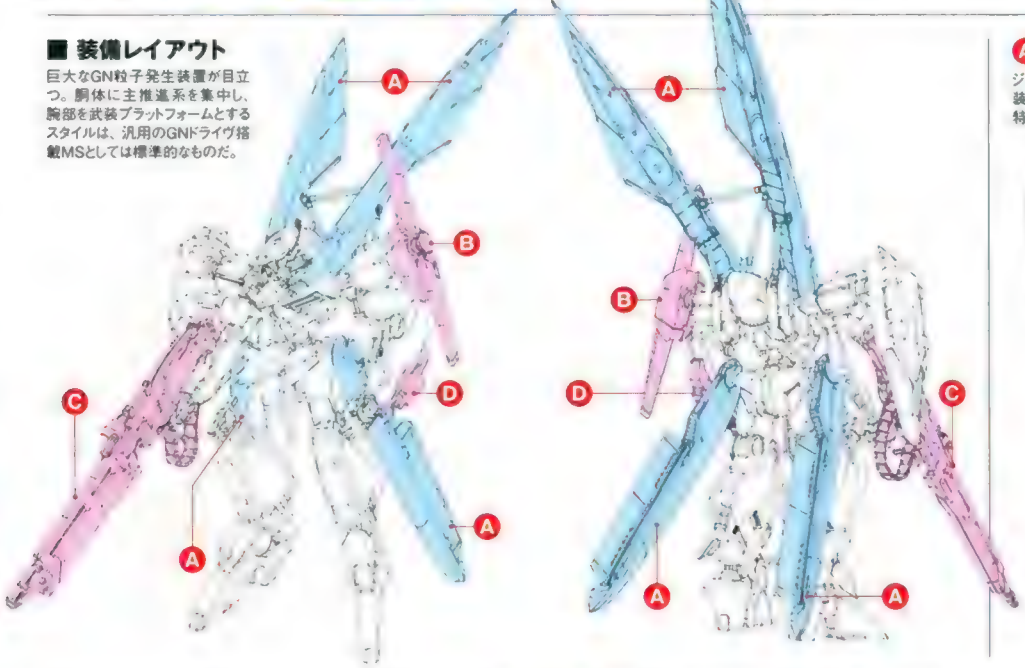
■ マニピュレーター



中節部がクロー状になっている。ジンクスでも、近接格闘用のGNクローとして同系の構造が採用された。通常の「手」としても使用可能だ。

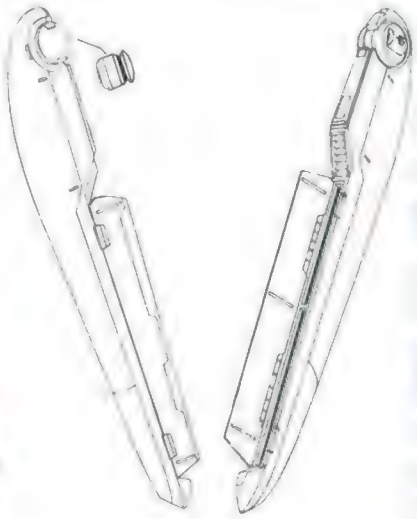
■ 装備レイアウト

巨大なGN粒子発生装置が目立つ。胴体に主推進系を集中し、胸部を武装プラットフォームとするスタイルは、汎用のGNドライヴ搭載MSとしては標準的なものだ。



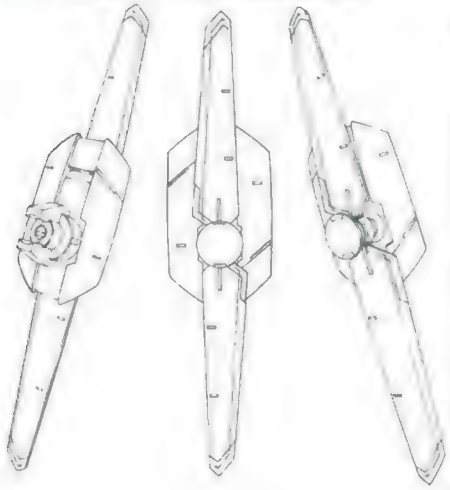
A GN粒子発生装置

ジンクス用と比べても長大なGN粒子発生装置。下図は腰（大腿部）に装備されたもので、スローネ トゥルブレンツ用のような翼状のフォルムが特徴である。システムの複雑さから、ジンクスへの採用は見送られた。



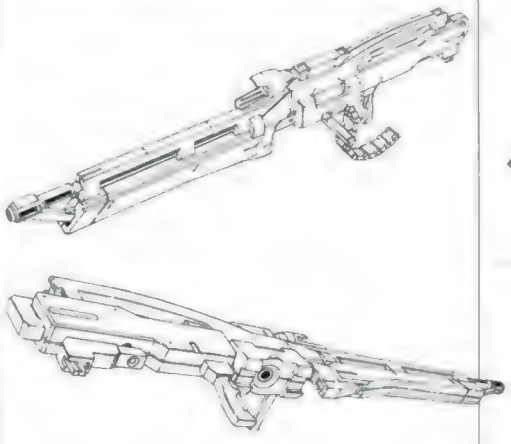
B GNディフェンスロッド

GNフィールドとディフェンスロッドを組み合わせた防御装備。ディフェンスロッドに慣れた、ユニオンとAEUのパイロットの搭乗を想定した装備である。ジンクスでは通常のシールドとしての機能も追加された。



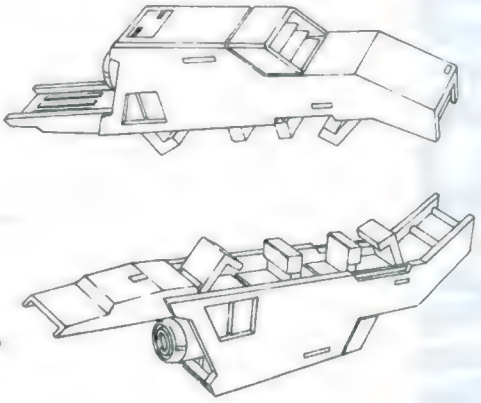
C GNロングバレルライフル

ジンクス用のGNロングバレルライフルの試作型。センサーやGN粒子供給システムなどはスローネアイン用を流用した。ジンクスではショートバレルが標準装備となり、ロングバレルはオプション的扱いとなった。



D GNチェインガン

左前腕に外装するマウント式の小型銃。スローネのGNハンドガンを改良したもので、低威力ながら牽制などに幅広く使用できる。ジンクスが頭部に搭載したGNバルカンは、同様の小型火器である。



AMX-102

ZSSA
ズサ

Illustration by KYOUTA WASHIKITA Color by MANAMI SASA (Wish) Special Effect by AKIKO YAMAKAWA Background by MASATOSHI KAI STUDIO KAIMU Inc.

AMX-102

ズサ

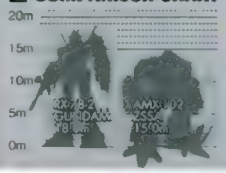
ZSSA

ネオ・ジオンの支援の要として機能した万能機

■ SPEC

全高	15.0m
重量	23.7t（全備重量 74.5t）
ジェネレーター出力	1,820kW
スラスター推力	34,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル×4／バルカン×2 腕部3連装ミサイル×2 胸部3連装ミサイル×2／大腿部6連装ミサイル×2／脚部10連装ミサイル×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	マシュマー・セロ 他

■ COMPARISON CHART



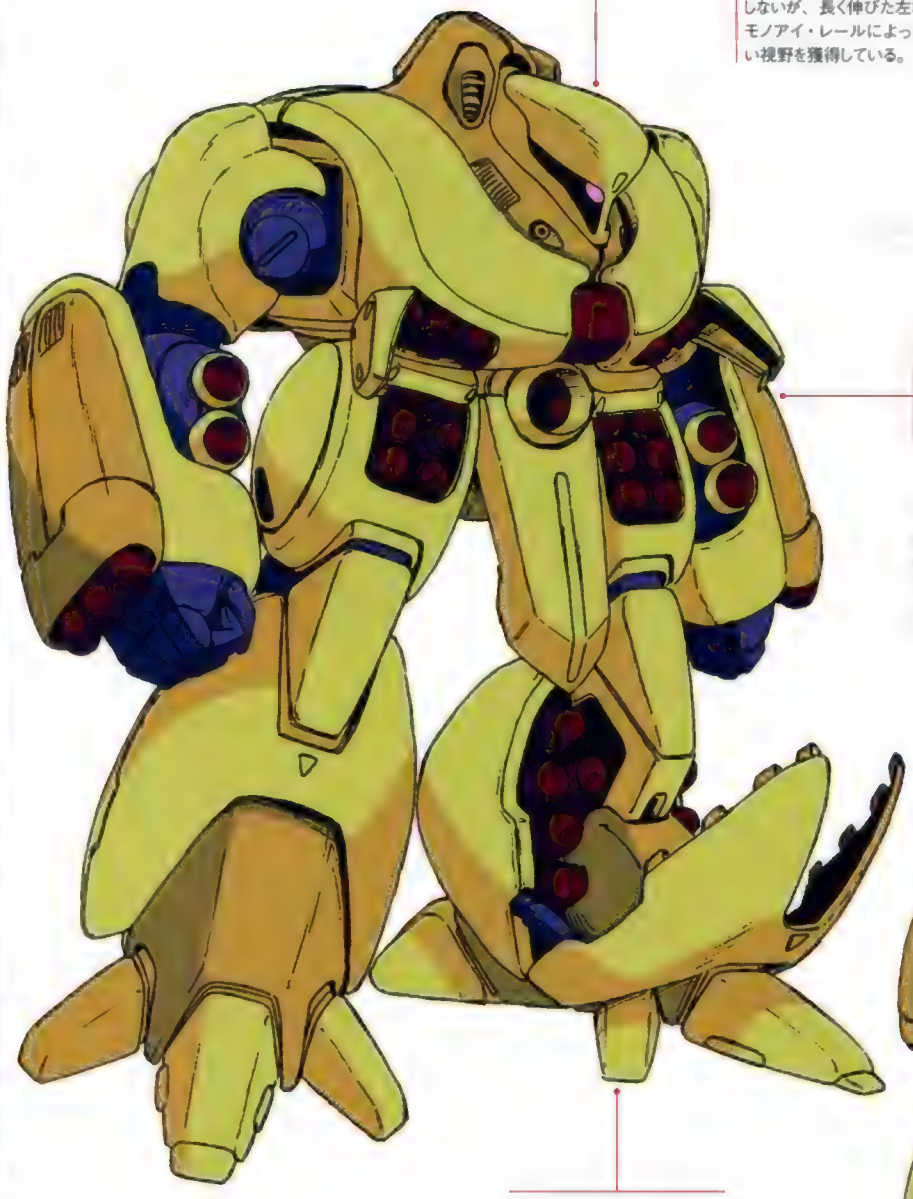
■ COLOR

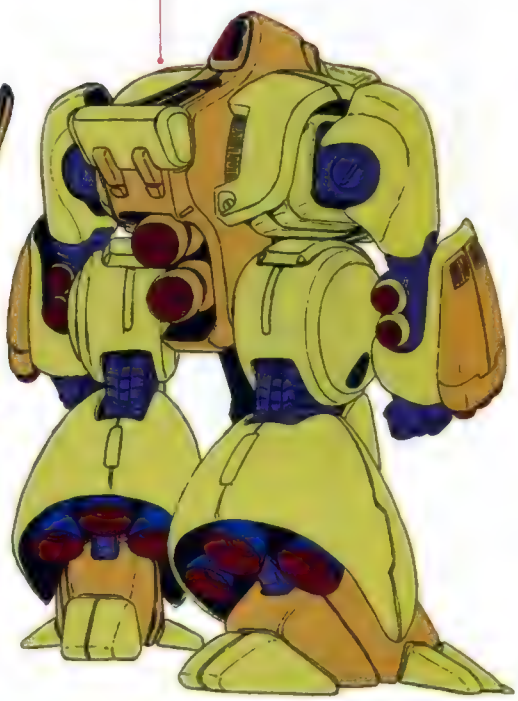
YELLOW　RED　GRAY

頭部
頭部はボディと一体化した構造となっている。頭部は可動しないが、長く伸びた左右のモノアイ・レールによって広い視野を獲得している。

腕部
AMX-102は全体的に構造が簡略化されており、肩関節も上腕部と一体になっている。肩部には7連装のミサイル・ポッドを装備することが可能であった。

背部
背部の上面はブースター・ポッドを接続するためのマウント・ラッチとなっている。ブースター・ポッド自体が巨大なため、ここに担ぐようにして装着する。





脚部
脚部の内部スペースの大部分がミサイル・ランチャーとなっているため、可動部も含め一般的なMSとは異なる構造をしていると考えられる。

攻撃機的な運用を目指し大量のミサイルを搭載した機体

AMX-102 ズサは、第一次ネオ・ジオン戦争初期にネオ・ジオンが開発・実戦投入した主力MSである。グリプス戦役終結後、地球圏における主導権を握ろうと目論んでいたネオ・ジオンは、来るべき地球制圧作戦に投入するための新たな主力機の開発を進めていた。AMX-102もそのうちの1機であり、同時期に開発されたAMX-101 ガルスJとの共同運用を想定して設計された。地上における白兵戦用MSであるAMX-101に対し、AMX-102は後方支援の役割を担っていた。これを実現するために、本機には機体各所に大量のミサイルを搭載した構造を採用。また、ブースター・ポッド装着による飛行能力の獲得により、上空から地上拠点への攻撃といった運用も可能とした。

AMX-102の初陣はサイド1、シャングリラ制圧の任を受けたネオ・ジオン先遣艦隊のエンドラに配備された試作機でのアーガマ隊との交戦であった。このときの戦闘データが反映され、本機は量産され広く配備されることなる。ネオ・ジオンには支援MSが少ないこともあり、AMX-102は戦争後期までガザ・シリーズに並ぶ主力機として運用され続けたのだった。

関連ファイル

AMX-008 ガ・ゾウム	ZZ-01-08
AMX-101 ガルスJ	ZZ-01-14
AMX-103 ハンマ・ハンマ	ZZ-01-16
「袖付き」のMS③	UC-01-17B

FILE PREVIEW

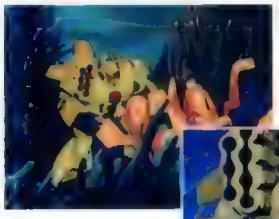
ZZ-01-14　AMX-101 ガルスJ

ネオ・ジオンが開発した近距離戦闘型の陸戦MS。後方支援機であるAMX-102との連携行動を想定し、開発された機体である。

構造／武装　機体全身にミサイルを搭載することで得た大火力

AMX-102は、頭頂高15mの小型MSで、ブースター・ポッドや肩部ミサイル・ポッドを装着することで初めてガルスJと同等のサイズとなった。これは当時、大型化の方向に進んでいたMSのトレンドとは正反対であった。

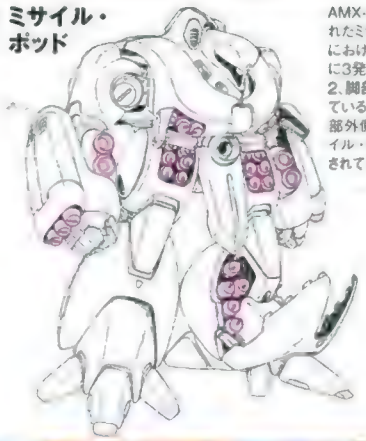
武装面では、ミサイルを機体各所に搭載しているのが特徴である　これにより、生産　運用面において量産を視野に入れた機体でありながら、その範疇を超えた大火力の獲得に成功。ここまでミサイル攻撃に特化したMSは他に類を見ず、本機の特殊性を物語っている。



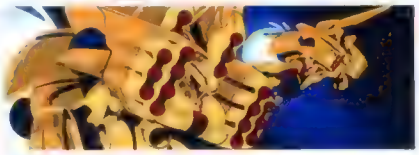
白兵戦性能は重視されなかった本機だが、決して劣っている訳ではなかった。アーガマ隊との戦いでは、その強力なパワーで善戦している。

開発時の想定通り、地球侵攻時には量産化された機体が運用されている。ダカールでの戦闘時にも投入されている。

■ ミサイル・ポッド



AMX-102本体に内蔵されたミサイル・ランチャーにおける装弾数は、胸部に3発×2、腿部に6発×2、脚部に10発×2となっている。また両腕の下腕部外側にも各3発のミサイル・ランチャーが搭載されている。

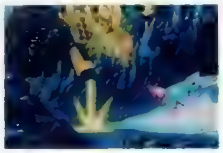


■ バルカン

頭部の下にはバルカン砲を2門（各口径30mm、装弾数800発）搭載。本機の数少ない近接戦闘用兵装であり、主に牽制に使用される。

■ ビーム・サーベル

白兵戦時の主兵装となるビーム・サーベルは、脚部ミサイル・ランチャー前面装甲の内側に各2本ずつ格納されている。本機装備のビーム・サーベルの出力は、0.62MWと低めだった。

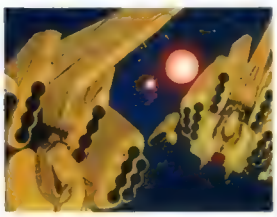


▲ 格納部

オプション　MSの付加機能をオプション化したことで備わった多用な運用特性

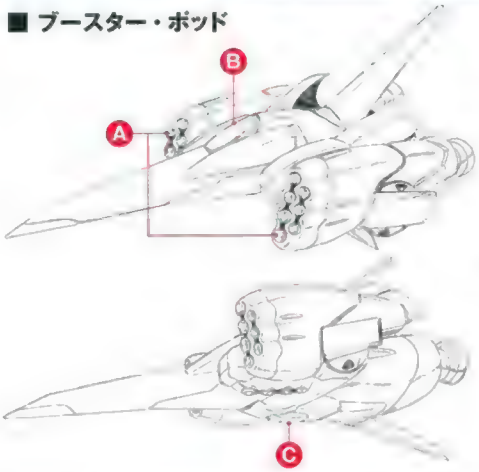
AMX-102の特徴のひとつが、MS本体への付加機能の徹底したオプション化である。外付けのミサイル・ポッドやブースター・ポッドを装備することで、戦況や作戦に応じた多彩な運用形態を取ることが可能となっている。具体的には、大火力&飛行能力を持った後方支援大型MSと、白兵戦用小型MSの2つの側面を持たせることに成功している。

また、これらのオプション・パーツは任意に分離可能で、破損および弾切れの際のデッド・ウェイト化を回避することができる。こうした臨機応変な運用が本機の強みといえる。



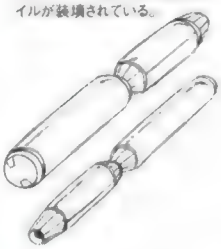
量産された後のAMX-102は、オプションをフル装備した状態での出撃した。ブースター・ポッド単体での運用はほぼ見られなかった

■ ブースター・ポッド



Ⓐ ミサイル・ポッド

4連装と7連装のミサイル・ポッドを各々2基ずつ搭載。これらには、すべて専用の大型ミサイルが装填されている。



Ⓒ ドッキング・ロック

機首の付け根下部にMS本体背部との接合部が存在する。ブースター・ポッドが変形した後、この部分と合体する。

Ⓑ コクピット

ブースター・ポッドにもコクピットが搭載されており、MSと分離して突撃艇としての運用も想定されていた。

MORE INFO!

U.C.0096に運用された機体

U.C.0096に勃発した「ラプラスの箱」を巡る戦いにおいて、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」は様々な時代の旧式MSを戦力として運用していた。その中にはAMX-102も含まれており、近接格闘戦に対応するため他MSのオプション兵装を備えた「袖付き」仕様も存在した。同仕様はAMX-101E シュツルム・ガルスの護衛機としての運用が確認されている

▼ AMX-102 ズサ「袖付き」仕様

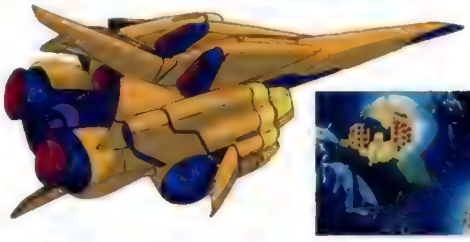
原型機から機体の改修は行われていないが、カラーリングが緑系に変更され手首にエングレーヴが加えられた

▲ AMX-102 ズサ「袖付き」仕様

AMS-119 ギラ・ドーガのシールドとMS-18E ケンブファーのショットガンを装備したタイプ

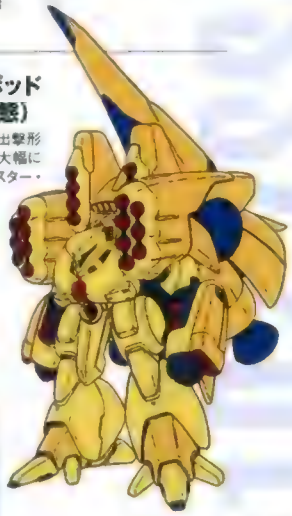
■ ブースター・ポッド装備時（飛行形態）

ブースター・ポッドに搭載された3基のメイン・スラスターで大気圏内飛行をも可能としている。ポッド自体は航宙戦闘機クラス同等のサイズを誇る。



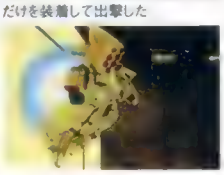
■ ブースター・ポッド装備時（MS形態）

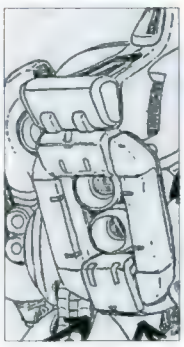
AMX-102における基本的な出撃形態。MS単体時よりも重量が大幅に増加した分、機動性をブースター・ポッドのスラスターで補った。



■ ミサイル・ポッド装備時（MS形態）

7連装ミサイル・ポッドはブースター・ポッドから分離して単独で装着可能。シャングリラでは試作機が右側だけを装着して出撃した





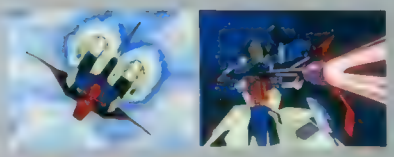
■ バリュート・パック装備時

AMX-102には専用のバリュート・パックが用意されており、ダカール制圧時にはこれで大気圏突入を行った。

MSZ-006

Zガンダム
Z GUNDAM

A.E.U.G.



「Z計画」がもたらした企業の隆盛とMS開発技術の先鋭化

U.C.0086、エゥーゴから可変MSの開発を依頼されたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）は、次世代MSの開発プロジェクト「Z計画」に着手した。U.C.0080年代前期に推し進めた「ガンダム開発計画」にまつわる不祥事で立場を悪くしていたAEにとって、自社の技術力を誇示することは至上命題であり、ティターンズとの武力衝突を決意したエゥーゴが計画を依頼してきたことは、まさに渡りに船だったと言えるだろう。かくしてふたつの組織の思惑は合致し、プロジェクトは始動したのである。

「Z計画」は技術者たちの試行錯誤を経て成功を収め、MSZ-006 ZガンダムやMSZ-010 ZZガンダムといった高性能機を生み出すに至った。さらにその後も純粋な技術の追求は続けられ、プロジェクトのノウハウは俗に「アナハイム・ガンダム」とも呼ばれたAE製ガンダム・タイプMSへと発展していく。だが同時に、AEがMS産業界のガリバーとなる端緒を開いた鍵にもなり、彼らはその業績によってMS産業分野に強い影響力を持つこととなった。その変化は後の戦乱期に少なからず影を落とすことになる。MS開発技術の先鋭化とAEの企業としての隆盛――「Z計画」はその両面を象徴していたのである。

関連ファイル

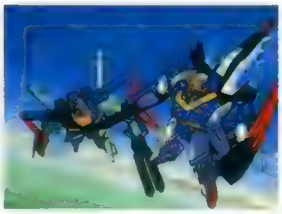
RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
MSA-005 メタス	Z-01-06
MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
RGZ-91 リ・ガズィ	CCA-01-01
Z計画	Z-03-18

FILE PREVIEW
Z-03-18 Z計画

AEによるエゥーコ用可変MS開発プロジェクト。同計画によってMSZ-006をはじめとする優秀な機体が誕生し、その成功によってAEは企業の地位を盤石なものとした。

特　徴　「Z計画」がもたらした技術的革新とふたつの方向性

「Z計画」が目指したものは、当時注目され始めたTMA（可変MA）の能力をMSベースに置き換えたTMS（可変MS）だった。組織の規模でティターンズに劣るエゥーゴでは同じ可変機でも大型化の傾向が強いTMAでは運用が難しく、MSに変形という付加価値を求めたことも当然の帰結であった。そうした背景の下で完成したMSZ-006は、本計画が目指したTMSの理想像を端的に示していたと言える。そのMSZ-006の完成によって「Z計画」は一応の結実を見たが、その誕生後もプロジェクトは継続され、多くのバリエーション機が生み出された。しかし、戦争の長期化と戦局の変化、兵器開発競争の激化といった要因から、時代はさらなる高性能MSを求めた。そして、MSZ-006で確立された純然たるTMSという器もまた時代の流れに適合し、やがてMS単機に極限の性能を求めた超ハイエンド機のMSZ-010を生み出した。「Z計画」は似て非なるふたつの方向に分化し、それぞれに確かな成果を残すこととなった。

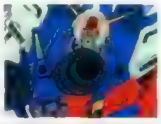


実戦において目覚ましい活躍を見せたMSZ-006とMSZ-010。第一次ネオ・ジオン戦争末期にはネェル・アーガマに同時配備され「ガンダム・チーム」を編制した。

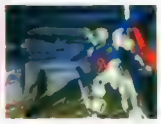
■「Z計画」系可変MSにもたらされた新技術

「Z計画」によって確立された耐久性を向上させた可変機用ムーバブル・フレーム、小型ジェネレーターの並列配置に見られる変形機構などの設計理論は、MSZ-006の開発過程で誕生した新たな技術であった。さらにそのアイディアから発展したMSZ-010の機体設計は、変形に加えて分離・合体機構を取り入れることで多機能化を模索。さらなる開発の進行により、兵装面においても新たな技術が盛り込まれた。

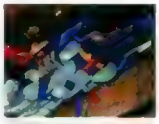
兵装
長砲身ビーム・ライフルなどの携行兵装を変形機構に組み込んだ。さらにMSZ-010では超火力兵装のハイ・メガ・キャノンの搭載に成功している。

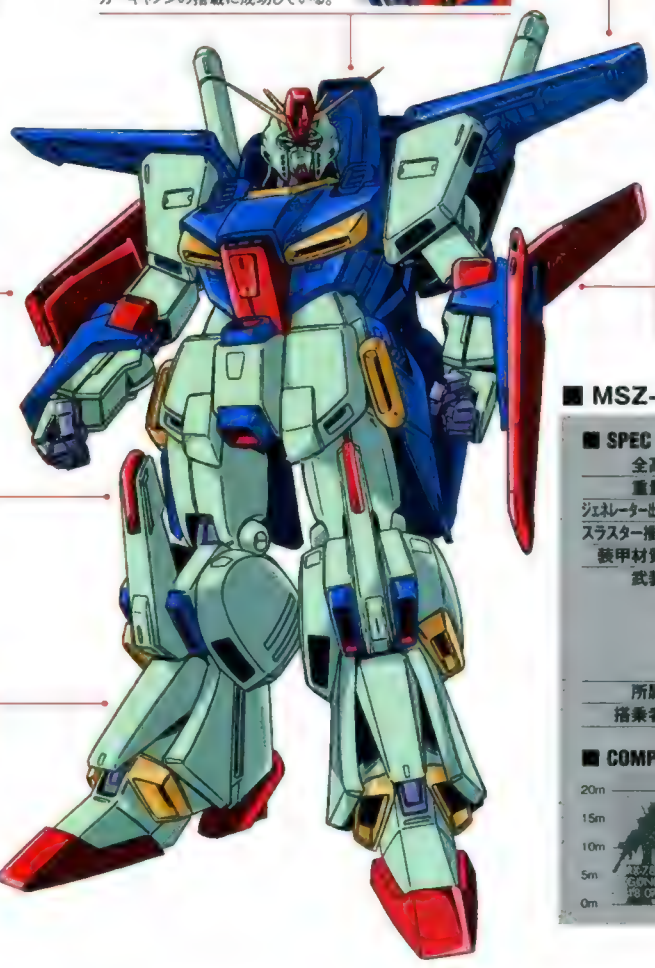


フレーム構造
ジェネレーターの分散配置に基づく新規設計に加え、RX-178 ガンダムMk-Ⅱから得られた設計により、高Gに耐え得る強度を確保した。



変形機構
エゥーゴ側が提示した「変形に要する時間が0.5秒以内」という難題をクリアしただけでなく、MSZ-010においては分離・合体機構をも成立させた。

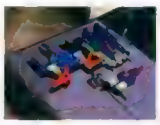




装甲材質
軽量で剛性に優れたガンダリウムγ（ガンマ）は、複雑な変形機構によって強度が低下しがちなTMSの実現に、なくてはならない素材だった。

バイオ・センサー
MSZ-006とMSZ-010のインターフェイスにはAE独自のサイコミュ系技術であるバイオ・センサーを搭載。パイロットの思考に対する機体の追従性の向上に貢献した。

分散配置型ジェネレーター
機体各部にジェネレーターを分散配置する設計を採用。MSZ-006は両脚に主ジェネレーターを、MSZ-010は分離する各ユニットと主兵装に搭載した。



■ MSZ-010 ZZガンダム

■ SPEC

全高	21.11m（頭頂高 19.86m）
重量	32.7t（全備重量 68.4t）
ジェネレーター出力	7,340kW
スラスター推力	101,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハイ・メガ・キャノン／ダブル・バルカン×2／ダブル・ビーム・ライフル／ハイパー・ビーム・サーベル（ビーム・キャノン兼用）×2／背部21連装ミサイル・ランチャー×2／シールド 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	ジュドー・アーシタ／ルー・ルカ 他

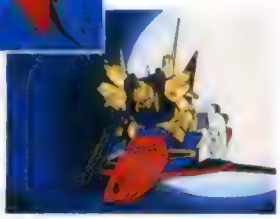
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

系譜　MS開発史に多大な影響を与えた「Z計画」系MS

RMS-099 リック・ディアス（Yガンダム）の開発によって独自のMS技術を確立したAEは、そのノウハウを活かして「Z計画」に着手した。まずMSA-005とMSN-001 デルタガンダムを経たプロジェクトは、さらに試作機を開発し、必要不可欠となる技術を導入することでそのディテールを要求されたTMSへと近付けていった。「Z計画」系の可変MSにはいくつかの共通点があり、可変機用ムーバブル・フレームの採用、ロング・テール・スタビライザーをはじめとする四肢以外のAMBACシステムの装備、分散配置型ジェネレーターの搭載などが代表的な特徴として知られる。なお、実験機的な意味合いが強かったMSA-005はこうした特徴を持たないが、MSZ-008 ZⅡやRGZ-95 リゼルなどの簡易可変機構に繋がっている。そしてMSZ-006、MSZ-010の完成によって結実を見た「Z計画」だが、結果として関連プロジェクトは多岐に亘った。さらに、その開発年代もU.C.0080年代中期からU.C.0090年代中期に及び、同計画がU.C.のMS開発史に残した影響は非常に大きいと言えるだろう。

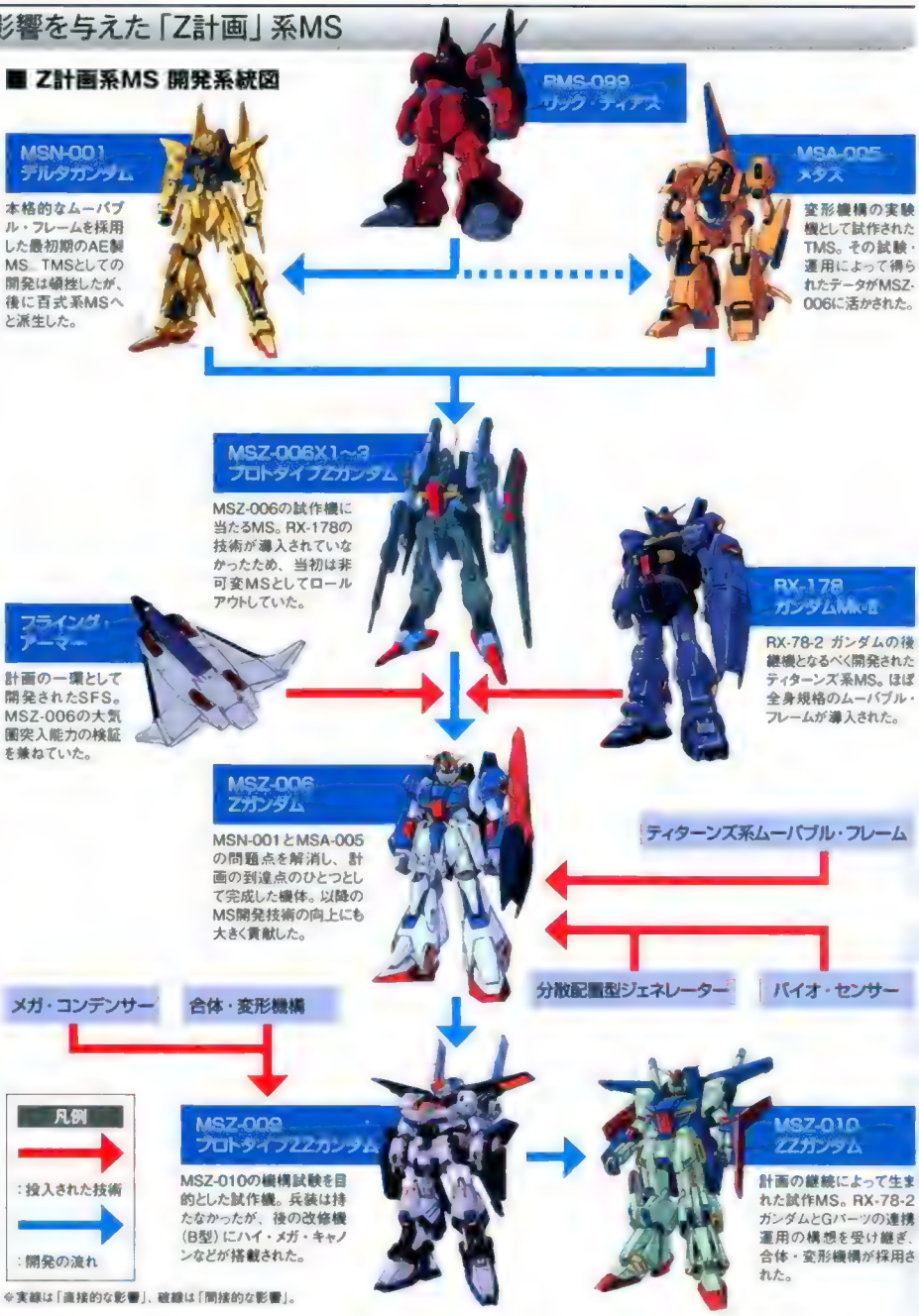
TMSとして完成したMSZ-006は運用する環境に左右されることなくその高い運動性能を発揮し、ティターンズ製のTMAとも互角以上に渡り合った。



「ウェイブ・ライダー」と呼ばれるMA形態ではSFSと同等の運用が可能なだけでなく、ノンオプションでの大気圏突入能力も有していた。

「Z計画」の到達点として完成したMSZ-006とMSZ-010は、グリプス戦役、第一次ネオ・ジオン戦争を終結に導く活躍を見せた。

■ Z計画系MS 開発系統図

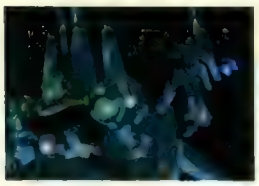


※実線は「直接的な影響」、破線は「間接的な影響」。

MORE INFO!

Zガンダム量産仕様化の系譜

MSZ-006の完成後も「Z計画」から派生したプロジェクトがあったことは先述した通りだが、MSZ-010のようなハイエンドMSの開発だけでなく、簡略化に伴う生産性の改善を目指す量産仕様化の流れも存在した。これは基本的に高性能可変機がMSZ-006系を、普及型可変機はMSA-005系を採用し、その量産化を目指すというものである。その系譜にはMSZ-007 量産型Zガンダムのように開発が凍結されたものもあったが、RGZ-91 リ・ガズィのような簡易可変機という新たな形のMSも生み出されてもいる。第一次ネオ・ジオン戦争後、MSZ-010などの第四世代MSはほぼ姿を消したが、「Z計画」系の第三世代MS＝可変MSは引き続き数種類が開発され、地球連邦軍に採用されることとなった。



背部や脚部などにMSZ-008の影響が見られるリゼル。量産化の成功後、ロンド・ベル隊所属の強襲揚陸艦ネェル・アーガマに8機が配備された。

■ MSZ-007 量産型Zガンダム

開発コスト削減のため変形機構を廃し、デュアル・カメラやV字アンテナなどをオミットした機体。百式系MSとのコンペティションに敗れ、開発は中断された。

■ RGZ-91 リ・ガズィ

MSZ-006の量産仕様機に当たる簡易可変機。戦闘機形態を取るための機能は、オプションであるバック・ウェポン・システム（BWS）に依存している。

■ MSZ-008 ZⅡ

MSA-005系可変機構の採用により生産性が高められた機体。簡略化を図りながらも操縦性は高められており、MSZ-006に匹敵するカタログスペックを持つ。

■ RGZ-95 リゼル

間接的にMSZ-008やRGZ-91の流れを汲む可変MS。MSA-005系可変機構の採用と共に、ジェガン系との互換性を高めることで低コスト化を果たしている。

RX-94

量産型Vガンダム

MASS PRODUCED V GUNDAM

E.F.S.F.

サイコ・フレーム搭載のVガンダム量産仕様機

■ SPEC

全高	——（頭頂高 21.2m）
重量	25.6t（全備重量 58.0t）
ジェネレーター出力	2,500kW
スラスター推力	87,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・スプレーガン／インコム・ユニット×2、60mmバルカン×2／ビーム・キャノン／ビーム・サーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

LIGHT BLUE　BLUE
YELLOW　GRAY

頭部
原型機で4本だった額部アンテナは、2本となった。口吻部はRX-78やRX-178に近いタイプに変更されるなど、細部のマイナーチェンジが行われた。

腕部
左前腕のビーム・サーベル・ホルダーは廃止され、両前腕にオプション・ラッチを設置。前腕用補助火器としてビーム・スプレーガンが用意されている。

バックパック
バックパック左右のオプション・ラッチに、インコム・ユニットやフィン・ファンネルを搭載可能。バズーカ・ラッチは廃止されたようである。

胴体
左胸の射撃用センサーの廃止、腰部ビーム・サーベル・ホルダーの設置など、いくつかの設計変更がなされた。サイコ・フレームは継承されている。

量産を断念されたサイコ・フレーム搭載MS

RX-93 Vガンダムのエース・パイロット用量産仕様機として計画されたMSが、RX-94 量産型Vガンダムである。カタログスペックこそVガンダムより一段低いが、サイコ・フレームを搭載しており、ジェガンを遥かに上回る性能を持つ。オプションとしてインコム・ユニットとフィン・ファンネルが用意され、換装によって一般パイロットとニュータイプの双方に対応できた。

量産型Vガンダムの開発計画は、原型機Vガンダムの開発段階において、ロンド・ベル隊が提示したという（「シャアの反乱」勃発前に開発計画が存在したことになる）。主力MSジェガンが性能面でギラ・ドーガに劣ったこと、ヤクト・ドーガ量産の可能性などから、戦力増強のため計画された。

実機は少なくとも1機が製造され、「シャアの反乱」後に月宙域でテストが行われたとの情報がある。少数生産の予定だったが、地球連邦軍が新型MSの開発に積極的でなかったこと、「シャアの反乱」の早期終結により計画は見送られている。計画中止の背景には、実態不明のサイコ・フレームへの警戒、アクシズショックの影響もあったと思われる。

関連ファイル

RX-93 Vガンダム	CCA-01-02
ネオ・ジオンの再編とロンド・ベル隊の誕生	CCA-03-01
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ロンド・ベル隊	CCA-03-06
ネオ・ジオン（シャア）	CCA-03-07
シャアの反乱	CCA-03-09

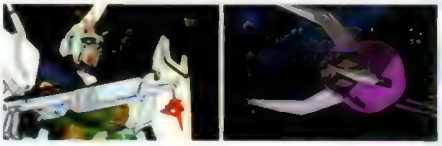
FILE PREVIEW

サイコミュの機能を持つチップを詰込んだ素材。使用した機体のレスポンスの向上やサイコミュ・システムの小型化などの恩恵をもたらしたが、その機能の全容は明らかにはなっていない。

機体構造／武装　準サイコミュ兵器搭載仕様

量産型Vガンダムは Vガンダムをベースに開発されており、スタンダードな機体構造とサイコ・フレームの組み合わせを受け継いでいる。カタログスペックは原型機より低下しているが性能はジェガンを凌駕し、ネオ・ジオンのヤクト・ドーガすら上回るようである。

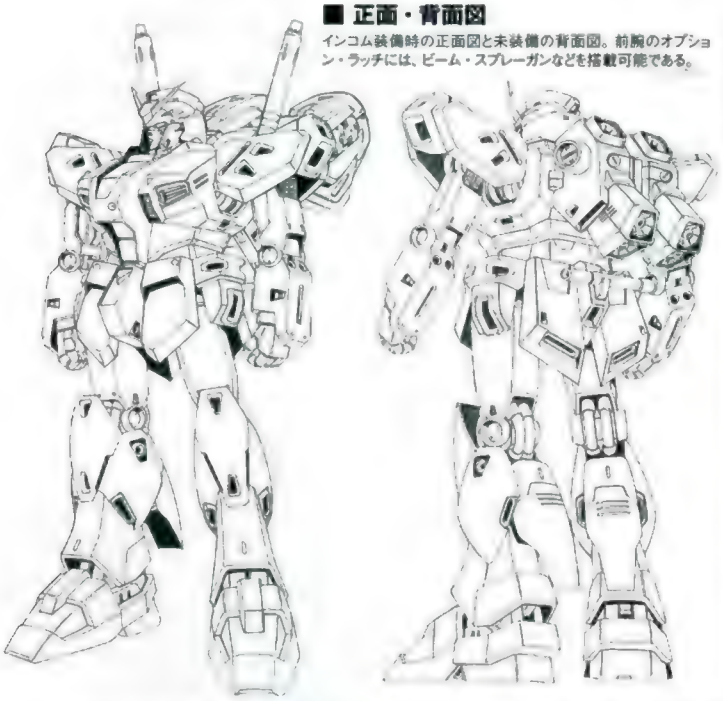
原型機はニュータイプ専用MSだったが、量産型Vガンダムでは一般パイロットの搭乗も想定している。サイコ・フレームのアシストがあっても一般人がフィン・ファンネルを扱うのは困難なため、準サイコミュ兵器インコムをオプション装備した。インコムは有線式ビーム砲の一種で、本来はコンピューター制御によって限定的ながらサイコミュ兵器の動きを再現する。本機のインコムはサイコ・フレームを介して操作されるようで、ニュータイプ用有線式ビーム砲に近い動きが可能だと思われる。



ビーム・ライフルなどの手持ち武装は、Vガンダムと同じものを搭載。インコムは、後のローゼン・ズール用のような自由な動作が可能なようだ。

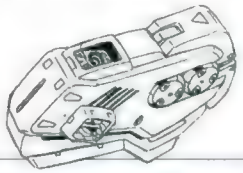
■ 正面・背面図

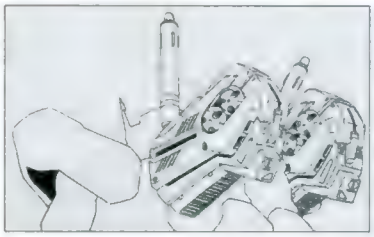
インコム装備時の正面図と未装備の背面図。前腕のオプション・ラッチには、ビーム・スプレーガンなどを搭載可能である。



■ インコム・ユニット

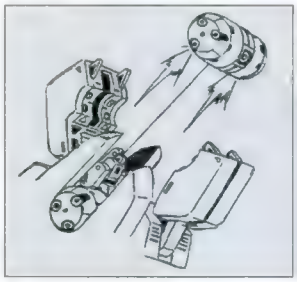
バックパックの左右に搭載する武装ポッド。ユニットひとつあたり、インコム2基とビーム・カノン兼用ビーム・サーベル1本を搭載する。

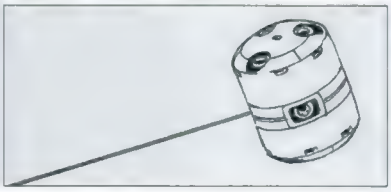




■ インコム

非ニュータイプでも扱える有線式ビーム砲。Sガンダム用を大型化したような円柱型インコムを4基も備える。ビーム砲口は、円柱部の上下面に計6つが設置された。





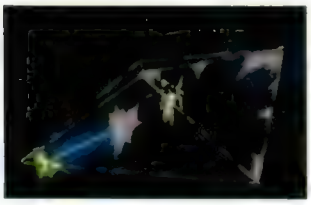
■ ビーム・サーベル

インコム・ユニットの上部にマウントされる大型ビーム・サーベル。ビーム・カノンとの兼用式である。通常サイズのビーム・サーベルは腰に装備する。

バリエーション　フィン・ファンネル装備仕様

量産型Vガンダムでは、ニュータイプ搭乗時の武装としてフィン・ファンネルが用意された。Vガンダム用と同型で性能も変わらないと思われるが、Vガンダムで6基だったものが量産型では5基となっている（量産型Vガンダムでも6基搭載との説がある）。なお、インコム・ユニットとの同時装備は想定されない。

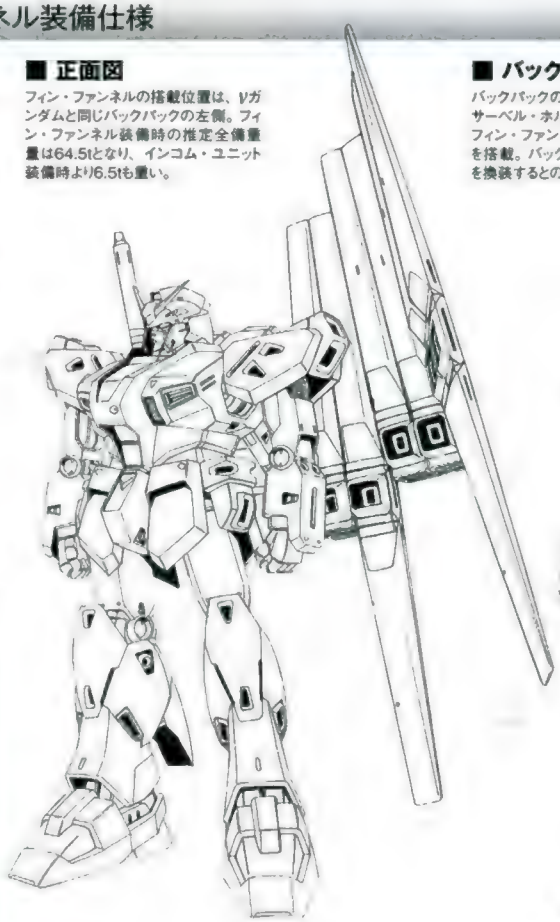
フィン・ファンネル装備時の戦闘力は極めて高いと思われるが、「シャアの反乱」後のロンド・ベル隊に現実的なニュータイプ能力を持つパイロットが居たかは不明である。量産型Vガンダムが採用されたとしても、フィン・ファンネル装備で運用される可能性は低かったことは間違いない。本機の性能を引き出せるニュータイプの不在も、計画が中止された一因だったかもしれない。



一般的なファンネルと異なり、フィン・ファンネルはジェネレーターやAMBACシステムを搭載し、バリアを展開することもできた。

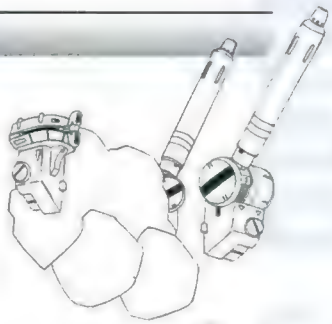
■ 正面図

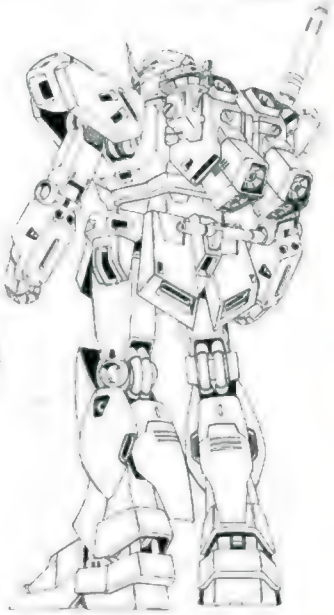
フィン・ファンネルの搭載位置は、Vガンダムと同じバックパックの左側。フィン・ファンネル装備時の推定全備重量は64.5tとなり、インコム・ユニット装備時より6.5tも重い。



■ バックパック

バックパックの右側にビーム・サーベル・ホルダーを、左側にフィン・ファンネルのジョイントを搭載。バックパックそのものを換装するとの説もある。





■ SPEC

全高	——（頭頂高 21.2m）
重量	25.6t（全備重量 64.5t）
ジェネレーター出力	2,500kW
スラスター推力	87,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル　ビーム・スプレーガン フィン・ファンネル×5／60mmバルカン×2 ビーム・キャノン　ビーム・サーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

FXet-565

コスモグラスパー
COSMO GRASPER

O.M.N.I

ストライカーパック対応の次期宇宙戦闘機

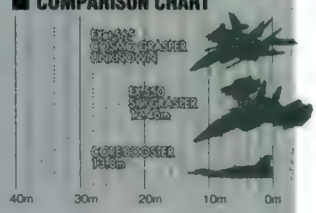
SPEC -FXet-565 COSMO GRASPER-

全長	——
重量	——
武装	砲塔式大型キャノン砲／20mm機関銃×4／中口径機関砲×2 他
所属	地球連合軍
搭乗者	——

SPEC -FX-550 SKYGRASPER-

全長	——
重量	——
武装	砲塔式大型キャノン砲／20mm機関銃×4／中口径機関砲×2 他
所属	地球連合軍
搭乗者	カイト・マディガン

COMPARISON CHART



COLOR

機首
コクピットが設けてある機首側には、左右に20mm機関銃が2門ずつ、計4門備わっている。また、星を意匠としたマーキングが描かれている。

武装
ベースとなったFX-550 スカイグラスパーの武装を踏襲しつつ、兵装ステーションの増設により6銃身機関砲などを追加で装備可能となっている。

FX-550

スカイグラスパー
制式採用機
SKYGRASPER

O.M.N.I

量産化が進められたストライクの支援戦闘機

ストライカーパック
ストライカーパックシステムの運用システムを構築する機体であり、装備したストライカーパックを戦場のストライクへと届ける役割を担った。

運用
GAT-X105 ストライクガンダムの戦術支援のために開発された機体で、アークエンジェルに配備された試作機が実戦において有用性を実証し、量産された。

スカイグラスパーの量産とバリエーションの開発

「ストライカーパックも付けられますってのは、俺は宅配便か？」――ムウ・ラ・フラガの言葉は、FX-550 スカイグラスパーという機体を的確に表したものと言える。

地球連合軍が開発した第1期GAT-Xシリーズの中でも、GAT-X105 ストライクガンダムはストライカーパックシステムを採用した汎用性の高いMSである。その戦術支援を目的として開発されたスカイグラスパーは、戦場で戦うストライクに換装用のストライカーパックを運搬。作戦行動中の換装と稼働時間の延長を担い、高い連携効果を見せた。こうした運用実績の結果、GAT-01A1 ダガー（105ダガー）の開発に伴い量産化される。

スカイグラスパーは、ストライカーパックシステムの一環としてだけではなく、装備したストライカーパックを機体の武装として運用することで、戦闘力を向上させることも可能であった。こちらもまた、アークエンジェルに配備された試作機で実証され、高い評価を受けることとなる。そこで計画されたのが、TS-MA2 メビウスに代わる制宙戦闘機にスカイグラスパーをベースに使うことであった。それがFXet-565 コスモグラスパーであり、105ダガーにも対応し、戦術支援機としても高い性能を持つ。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
FX-550 スカイグラスパー	SEED-01-02
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ストライカーパック	SEED-03-22
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

FILE PREVIEW
SEED-01-01 GAT-X105 ストライクガンダム

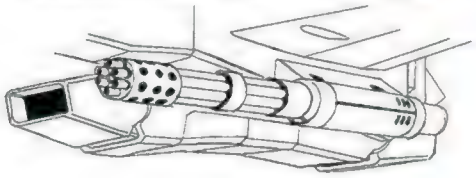
地球連合軍の大西洋連邦が造り上げたハイエンドMSのうちの1機。ストライカーパックシステムの採用により幅広い運用を可能とする。

コスモグラスパーの構造／武装　スカイグラスパーの再設計により総合強化を図った機体

大気圏内専用のスカイグラスパーを宇宙用として再設計した機体であり、MAメビウスの後継機として開発された。ただし単なる宇宙戦闘機としてだけでなく、ストライカーパックシステムの運用というコンセプトを踏襲しており、戦闘機としての性能も両立した制宙戦闘機として完成している。武装自体は原型機であるスカイグラスパーとほぼ同じものを流用しているが、新たに兵装ステーションを設けることで兵装選択の幅を広げている。当然、各種ストライカーパックも機体武装として使うことが可能であった。さらに専用に設計されたエールストライカーパックを標準装備することで、機動力の強化も図っている。

■ 兵装ステーション

スカイグラスパーを再設計するにあたり、兵装ステーションを増設。大口径の機関砲や6銃身機関砲など、状況に応じた兵器を選択できる。



■ 後方

コスモグラスパーの本体に専用のエールストライカーパックを装備。本体主翼の主推進機関に加えてエールストライカーの推力も使用できる。

形状はスカイグラスパー（左）とほぼ同じだが、推進装置への換装などで宇宙空間に対応。コクピットキャノピーは密閉装甲化され、VR技術を応用した外部視認システムを導入した。

■ 専用エールストライカー

コスモグラスパー用に、ストライクのものをモディファイした新型。105ダガーなどのストライカーパック対応機も使用可能。

スカイグラスパー制式採用機の構造／武装　105ダガーの量産に伴い制式採用に至った機体

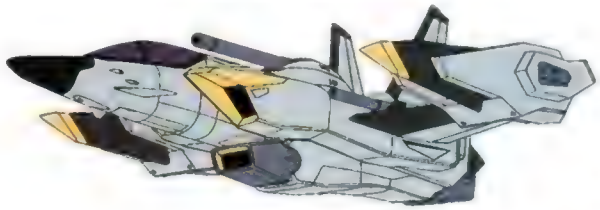
ハルバートン提督との合流の際にアークエンジェルに配備されたスカイグラスパーは、先行ロールアウトした試作機であった。実戦において高い性能と運用性を示し、さらにはストライクの量産化が決定したことで、その支援機であるスカイグラスパーの制式採用と量産が行われる運びとなる。制式採用機は試作機とほぼ変わりはなく、量産に着手された105ダガーとの連携を前提としていたようだ。

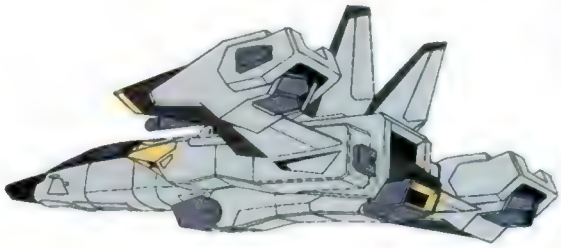
なお、プロのMS乗りであるカイト・マディガンも本機を所有している。南米で危機に陥った相棒ジェス・リブルの下に駆け付けた際はエールストライカーパックを装備しており、AI8（ハチ）の機転でストライカーパックシステムを有するジェスの愛機、ガンダムアストレイ アウトフレームに換装。飛行して脱出させるという使い方を見せた。

エールストライカーパックを装備したスカイグラスパー。火力や機動力が強化され、MSと渡り合うことも充分に可能であった。

■ 下方／後方

試作機のトリコロールカラーから変更され、制式カラーとなった。量産化にあたって大きな仕様変更はなく、完成された機体だったことがわかる。





■ Gフライヤー

アウトフレームの高速移動装備Gフライトを装備した形態。マディガンによる運搬も考慮され、Gフライト自体がストライカーパックとして設計されている。

MORE INFO!　地球連合軍の航空機

地球連合軍は、地上における制空戦闘機としてF-7Dスピアヘッドを主力量産機として用いていた。他にも輸送機や哨戒機などは連合国で共通の機体を採用している。C.E.71ではザフトによるMSの投入で制空権の確保が困難となり、スカイグラスパーはMSと対峙できるポテンシャルを示したものの、連合もMSを実戦投入したため主力となることはなかった。

大型輸送機は空中からストライクダガーを垂直降下させるために使われている。オーブ侵攻の際はオノゴロ島上空から急襲を掛けた。

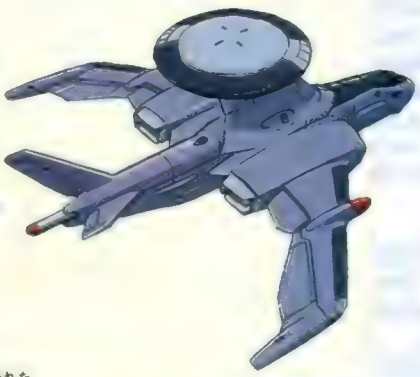
第2期GAT-Xシリーズのカラミティ フォビドゥン レイダーを宇宙へと上げるため、ビクトリア基地に輸送した大型VTOL輸送機。

F-7Dスピアヘッド

多目的制空戦闘機。VTOLノズルとベクタードノズルを併用することで高い運動性を持つ。スカイグラスパーの原型機。

戦闘ヘリコプター

大型のローターにより優れた小回りが利く戦闘ヘリ。マスドライバー施設などの拠点防衛や、太平洋連邦艦隊の艦載機として運用された。



長距離哨戒機

アラスカの連合本部JOSH-Aなど、拠点に配備されている哨戒機。大型のレドームを搭載し、優れた索敵・通信能力を持つ。

xvm

XVM-FZC GUNDAM LEGILIS
xvm-fzc
GUNDAM LEGILIS
ガンダムレギルス
Illustration by KEN OTSUKA Color by MAKO KUMADA (Wish) Special Effect by SHIN INOUE / Background by YUMIKO KONDO

MSA-0011〔Ext〕

"Ex-S"GUNDAM

Ex-Sガンダム

Illustration by KANTA SUZUKI / Color by YUICHI KUBOKI / Special Effect by KAORI SATOU / Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

MSA-0011[Ext] "Ex-S GUNDAM

ガンダムの名を冠した火星からの刺客

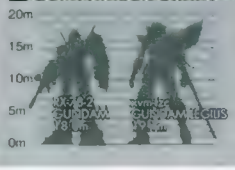
xvm-fzc ガンダムレギルス GUNDAM LEGILIS

unknown

■ SPEC

全高	19.1m
重量	71.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン（ビームサーベル） レギルスライフル／シールド（レギルスビット内蔵）／レギルスキャノン
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゼハート・ガレット

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE YELLOW BLUE RED

頭部
アンテナなどのパーツ構成や全体的な頭部形状は連邦軍製ガンダムを模しており、従来のヴェイガン製MSとは大きく異なっている。

腕部
携行兵装を扱う上でマニピュレーターが果たす役割は非常に大きい。また華奢に見えるが、対MS戦で格闘戦が可能なほどの強度も備えている。

脚部
ヴェイガン製MSの特徴である、流線形の脚部を有する。そのため、全体的に人間の脚部によく似たフォルムとなった。下脚部背面には、推進器が設けられた。

ヴェイガン製MS特有のフォルムであるにもかかわらず、トリコロールのカラーリングがガンダムとしての存在感を強く主張している。

バックパック
中央のパーツは推進器となっている。その両側に配されたパーツは展開して翼状となり、宇宙空間において他を寄せ付けないほどの機動性を発揮することができる。

AGE-3のデータを取り入れて開発されたヴェイガン製ガンダム

A.G.164年、火星国家ヴェイガンは、地球連邦軍の主力機AGE-3O ガンダムAGE-3 オービタルを鹵獲し、その機体データを入手した。このデータと、ヴェイガンの最先端技術を融合して開発された機体が、xvm-fzc ガンダムレギルスである。

地球圏におけるロストテクノロジーとなった軍事技術データベース「EXA-DB」からもたらされたヴェイガンのMS開発技術は、非常に高水準なものであった。だが、AGEシステムによって生み出された連邦軍のMS「ガンダム」は、時に彼らのMSを圧倒する戦闘能力を有していた。ヴェイガンにとってもガンダムの性能は評価に値するもので、機体データを手中に収めた彼らが、自軍のMS開発にそれを反映しようと試みるのは当然のことと言えるだろう。結果、AGEシステムとEXA-DBのハイブリッドとなった本機は極めて高度な戦闘能力を獲得し、AGE-3OおよびAGE-3 ガンダムAGE-3ノーマルを撃破したのだった。

初出撃時はヴェイガン最高指導者フェザール・イゼルカントが搭乗。のちに指導者の座を譲り受けたゼハート・ガレットがこの機体を受け継いだ。

関連ファイル

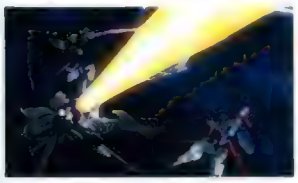
AGE-3 ガンダムAGE-3	AGE-01-04
xvm-zgc ゼイドラ／xvm-dgc クロノス 他	AGE-01-15
xvi-zgc ギラーガ（ギラーガ改）他	AGE-01-18
ゼハート・ガレット	AGE-02-24b
フェザール・イゼルカント 他	AGE-02-29

FILE PREVIEW

ヴェイガンに所属するMSパイロット、フェザール・イゼルカントからレギルスを託され、プロジェクト・エデンの完遂を目指す。

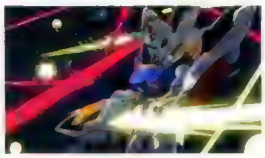
武装　ガンダムAGE-3を参考にした携行オプション兵器

従来のヴェイガン製MSの武装は、MS本体に内蔵もしくは装着されているものがほとんどだった。しかし、xvm-fzcはそれらの機体とは対照的に、携行兵器が攻撃の主体となっている。さらに電磁装甲を主としていたヴェイガン製MSとしては珍しく、携行式のシールドを装備する。これはAGE-3が携行兵装型の機体だったことが影響していると思われる。その上で同時にヴェイガン製MS特有の兵装も搭載している点が、ハイブリッドな本機の構造をよく表している。



胸部中央に配されている緑色のパーツから発射される「ビームバスター」。この兵装は従来のヴェイガン製MSに装備されていたものから強化されている。

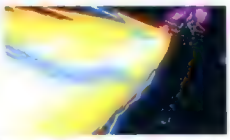
■ レギルスサーベル



両手のマニピュレーターに仕込まれているビーム・サーベル。また、このビーム放射口はビームバルカンとしても使用できた。

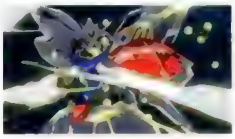
■ レギルスライフル

xvm-fzcのメイン兵装。数発でAGE-3を撃破するなどその攻撃力は高い。地球連邦軍製MSには見られない独特の形状をしている。



■ シールド（レギルスビット内蔵）

シールドには、xvt-zgc ギラーガが装備していたものと同様の「レギルスビット」を内蔵。展開させて四方からビーム攻撃を行う、攻防一体の兵装であった。



■ 装備時

通常の出撃時にはレギルスライフルとシールドを両腕に装備する。この兵装スタイルが、xvm-fzcをより一層ガンダム的な存在に見せていた。

レギルスキャノン

多くのヴェイガン製MSに搭載されている尻尾状の可動式ビーム砲。xvm-fzcがヴェイガンの遺伝子を色濃く継承している証でもある。

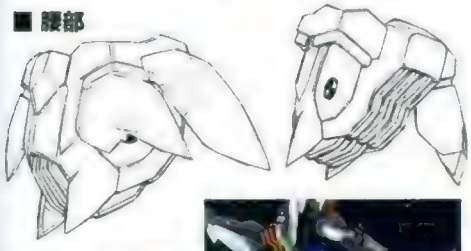
装備／構造　Xラウンダー専用MSとして高い完成度を誇る機体

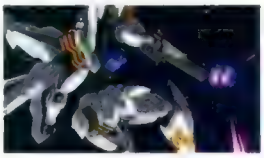
ヴェイガン製ガンダムと呼ばれるxvm-fzcだが、その外観からわかるように、ゼハートの以前の搭乗機であったxvt-zgc系列の機体をベースとして設計が行われたと見られる。コクピット周りや機体各所に配された推進器などからも、ヴェイガン製の機体の特徴を確認することができる。

また、システム面での特徴としては、Xラウンダーとの相互感応性能が高いことが挙げられる。同じXラウンダー専用機のxvt-zgc搭乗時には全力を出せなかったゼハートが、本機ではその能力が最大限に発揮できた。

AGE-2DH ガンダムAGE-2ダークハウンドとの共闘でEXA-DBを守護する巨大MSシドを撃破。本機の高い機動性と攻撃力があってこその戦果と言える。

■ 腰部

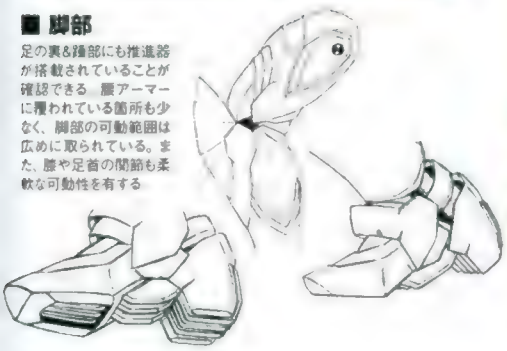




腰部の下面には、大型の推進器が搭載されている。肩部や胸部などにも推進器が搭載されており、これらを駆使することで高い機動性を確保した。

■ 脚部

足の裏&踵部にも推進器が搭載されていることが確認できる。腰アーマーに覆われている箇所も少なく、脚部の可動範囲は広めに取られている。また、膝や足首の関節も柔軟な可動性を有する。



■ 頭部

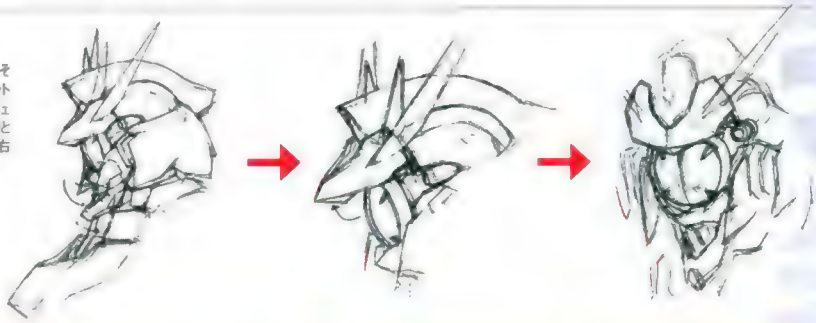
通常状態ではヴェイガン製MSによく見られるスリット状のセンサーとなっている。また、ヒサシ部の両サイドにはバルカン砲が計2門搭載されている。

■ 限界稼動状態

機体を全開で稼働させた時には、センサーのスリット部が開きツインカメラが現れる。ガンダム系MSと似た形状となることがわかる。

■ コクピット

フェイス部分が展開し、その中から球形のコクピットブロックが現れるというヴェイガン製MS特有の構造となっている。ハッチは左右に開く方式。



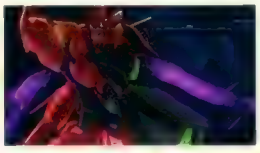
MORE INFO!

ゼハート専用カラー

Xラウンダーでありヴェイガンの司令官であるゼハートは、母なる火星をイメージした赤をパーソナルカラーとしており、かつて搭乗した専用機xvm-zgc ゼイドラやxvt-zgcも深紅に塗装されていた。一説にはxvm-fzcもゼハートが受け継いだ時点で深紅の機体カラーとなり、最終決戦であるラ・グラミス攻防戦においてAGE-2DHと死闘を繰り広げたと言われている。

味方を犠牲にしてディグマゼノン砲を発射するも、アセムたちを仕留めることに失敗したゼハートは自ら出撃した。

プロジェクト・エデンを達成させるためにすべての憎しみを一人で背負うと語るゼハートの目には涙が……。



ゼハート専用カラーのレギルスは、型式番号がxvm-fzcrとなったとされている。実戦でも、連邦軍のMSや戦艦を鬼神の如く撃破したとの記録を有する。

さらなる強化を果たした重装型ガンダム

MSA-0011 [Ext] Ex-Sガンダム

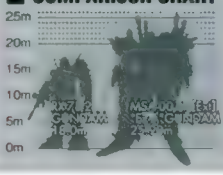
"Ex-S" GUNDAM

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	25.90m（頭頂高 21.73m）
重量	69.24t（全備重量 162.50t）
ジェネレーター出力	7,180kW
スラスター推力	1,182,000kg
装甲材質	ガンダリウムYコンポジット合金
武装	ビーム・スマートガン／バックパック部ビーム・カノン×4　大腿部ビーム・カノン×2　頭部インコム／リフレクター・インコム×2／ビーム・サーベル×2／60mmバルカン×4　テール・スタビレーター60mmバルカン×4 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	リョウ・ルーツ

■ COMPARISON CHART

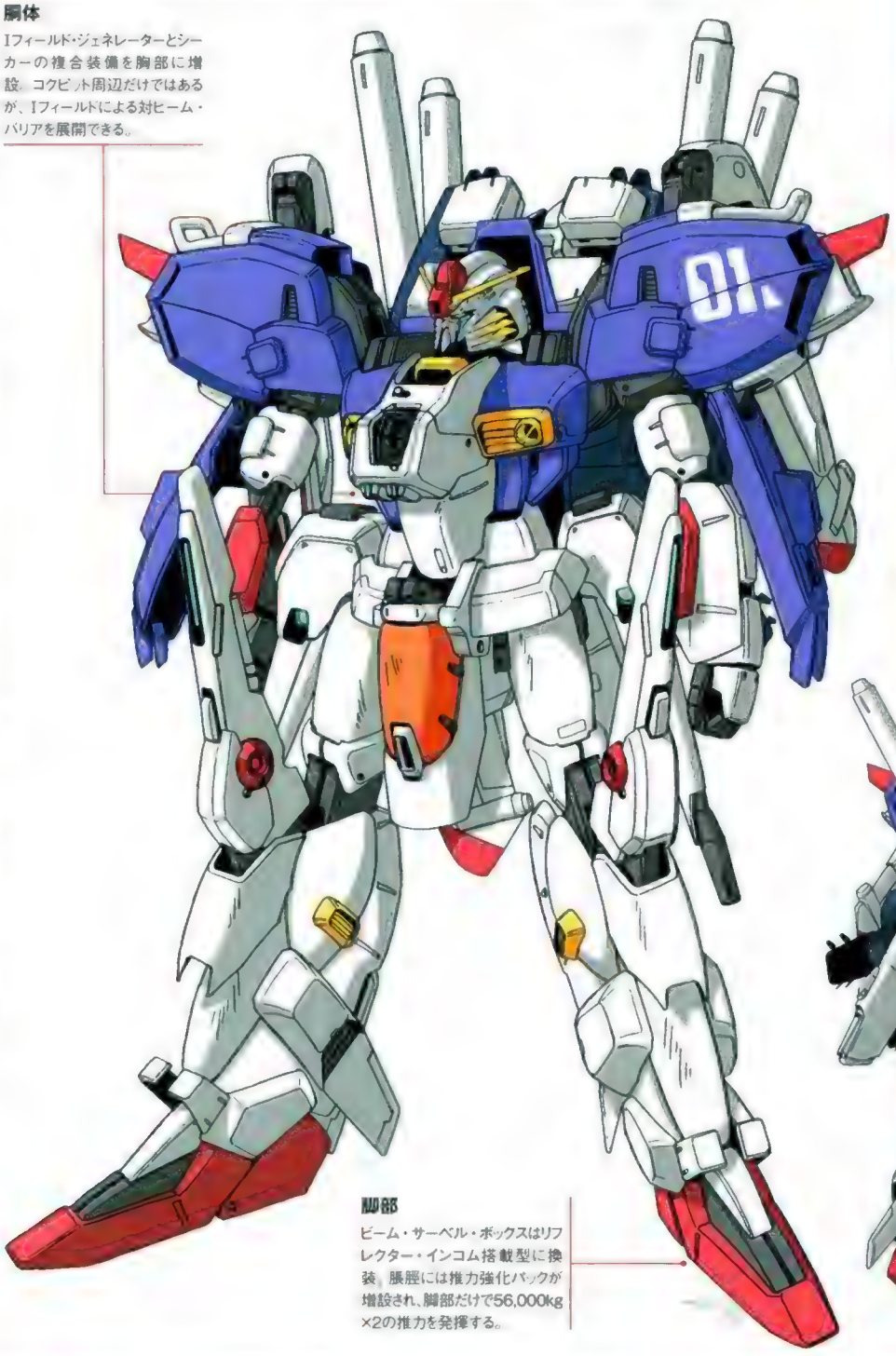


■ COLOR

BLUE　WHITE　RED　ORANGE

胴体

Iフィールド・ジェネレーターとシーカーの複合装備を胸部に増設。コクピット周辺だけではあるが、Iフィールドによる対ビーム・バリアを展開できる。



バックパック

バックパックをより大型のブースター・ユニットに換装した。これにより267,500kg×4もの爆発的な推力を獲得。ビーム・カノンも4門に増設された。

脚部

ビーム・サーベル・ボックスはリフレクター・インコム搭載型に換装。腰脚には推力強化パックが増設され、脚部だけで56,000kg×2の推力を発揮する。

究極の戦闘能力と巡航能力を併せ持つ、Sガンダム重装形態

MSA-0011 Sガンダムに8個もの強化パーツを追加・換装した重装型がMSA-0011 [Ext] Ex-Sガンダムである（型式番号のExtはExtraordinaryの略で、機体名のEx-Sは「イクスエス」と読む）。多数の強化パーツによって極限まで戦闘力を高めただけでなく、可変機構によるMSと巡航形態の両立を実現した。

Sガンダムは当初から多数のオプション・パーツが考案されており、Ex-Sガンダム用強化パーツもその一群に相当する。本仕様の強化パーツは、元々高いSガンダムの攻防力と機動性を大幅に向上させた。

中でも特殊な装備がコクピット周辺を防御するIフィールド・ジェネレーター、MS本体が発射したビームを屈曲させる準サイコミュ兵器「リフレクター・インコム」で、Ex-Sガンダムの攻防力増強の一助となった。

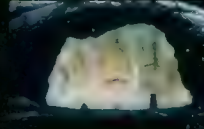
本仕様はU.C.0088.03.17発動の月面都市エアーズ制圧作戦「イーグルフォール作戦」とその前哨戦に投入された。3月28日には、ニューディサイズ司令ブレイブ・コッド大尉が駆るORX-013 ガンダムMk-Vを撃破する大金星を挙げている。この撃破は操縦支援・自律戦闘システム「ALICE」の自動操縦によるものだった。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSZ-010 ZZガンダム	ZZ-01-01
MSA-0011 Sガンダム	AGS-01-58
第三世代MS	Z-03-16
Z計画	Z-03-18
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36

FILE PREVIEW

アナハイム・エレクトロニクス社



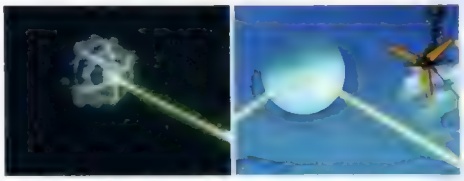
地球圏最大のコングロマリットで、MS開発をほぼ一手に担う。エゥーゴとの「Z計画」によって、Zガンダムなどを開発する一方、Sガンダムなど独自のMSも創り出した。

機体構造／武装　攻防力と機動力を大幅に引き上げた強化パーツ群

本仕様の強化パーツは、Ⅰフィールド・ジェネレーターを内蔵した胸部パーツ、ムーバブル・フレーム用マウントを備える腹部パーツ、ふたつのビーム・カノン用基部を持つブースター・ユニット2基、膝部リフレクター・インコム・ユニット2基、脹脛部の推力強化パック2基で構成される。このうち、ブースター・ユニットはSガンダムの標準バックパックから、リフレクター・インコム・ユニットはビーム・サーベル・ボックス・ユニットから換装され、残りは増設される。

これらの強化パーツにより、Sガンダムで73.00tだった全備重量は162.50tにまで増加した。実に2倍以上の大重量化だが、Sガンダムで14万3600kgだったスラスター総推力も118万2000kgに増加しており（推力対重量比で約3.7倍の強化）、大幅な高機動化を果たしたのだった。また、上下に可動域を持ちバインダーとしても機能するブースター・ユニット、大型化によりAMBACシステムとしても高性能化した膝部ユニットなども機動・運動性向上に寄与している。

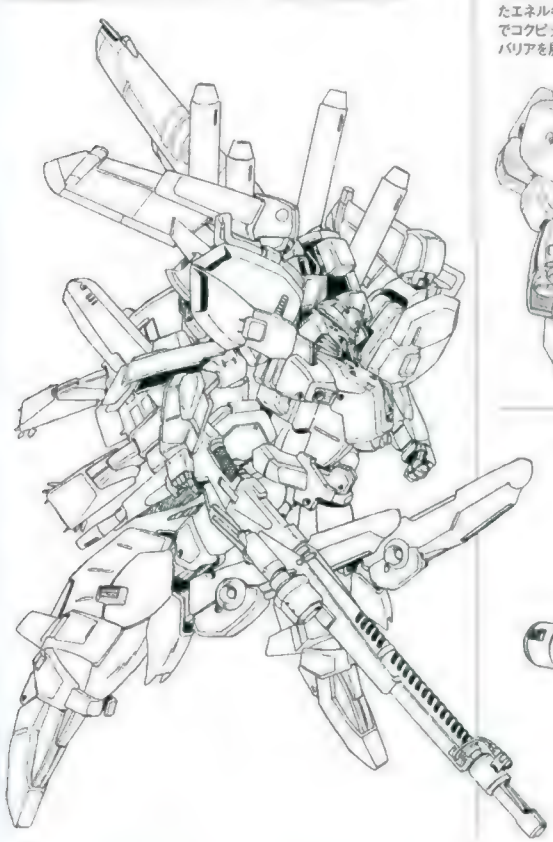
火力面では6〜7門ものビーム砲を装備しており（インコム除く）、Sガンダムから飛躍的に強化された。



ほぼ大型MAの専用装備だったⅠフィールド・ジェネレーターを、ピンポイントながら装備。特殊装備のリフレクター・インコムは、非ニュータイプ用のリフレクター・ビットと言えるビーム屈曲用有線端末である。

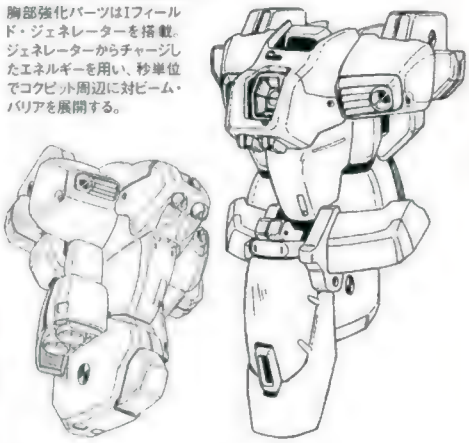
■ 側面図

強化パーツの増設・換装により大型化した胴体、バックパック、脚部が見て取れる。図ではビーム・スマートガンを腕部のみで保持しているが、使用時には腹部強化パーツにムーバブル・フレームを介して接続する。

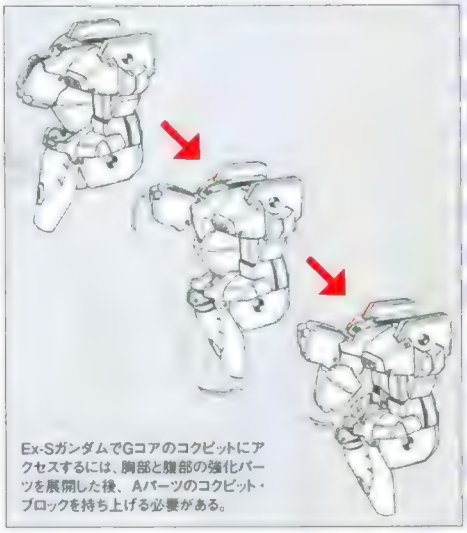


■ 胸部・腹部強化パーツ

胸部強化パーツはⅠフィールド・ジェネレーターを搭載。ジェネレーターからチャージしたエネルギーを用い、秒単位でコクピット周辺に対ビーム・バリアを展開する。



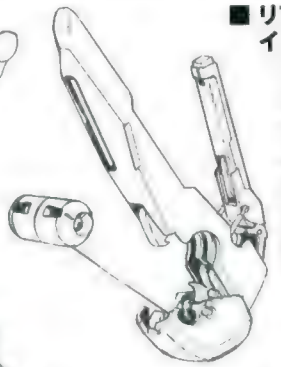
■ 胴体展開ギミック



Ex-Sガンダムでコアのコクピットにアクセスするには、胸部と腹部の強化パーツを展開した後、Aパーツのコクピット・ブロックを持ち上げる必要がある。

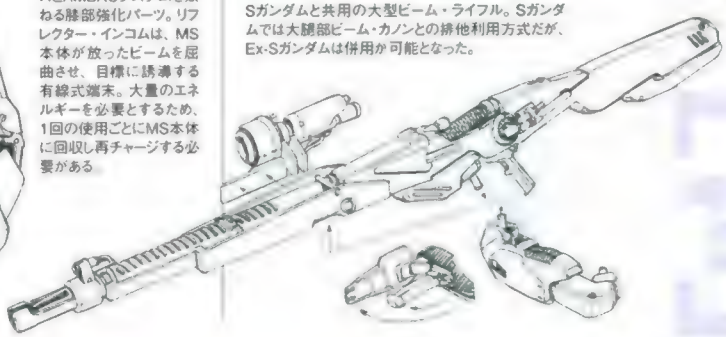
■ リフレクター・インコム・ユニット

ビーム・サーベル・ボックスとAMBACシステムを兼ねる膝部強化パーツ。リフレクター・インコムは、MS本体が放ったビームを屈曲させ、目標に誘導する有線式端末。大量のエネルギーを必要とするため、1回の使用ごとにMS本体に回収し再チャージする必要がある



■ ビーム・スマートガン

Sガンダムと共用の大型ビーム・ライフル。Sガンダムでは大腿部ビーム・カノンとの排他利用方式だが、Ex-Sガンダムは併用が可能となった。

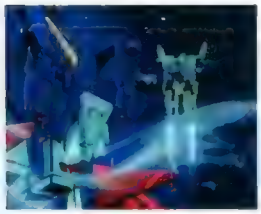


巡航形態　長距離巡航用のGクルーザー・モード

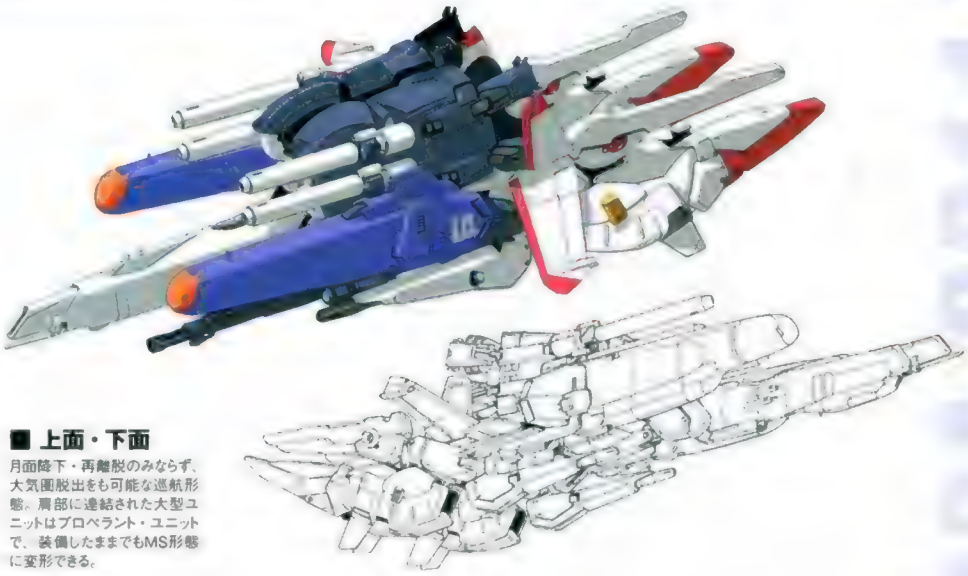
Ex-SガンダムのMA形態にあたるものがGクルーザー・モードである。一般的な可変MSのMA形態は高速戦闘を想定するが、Gクルーザー・モードは長距離巡航が主目的だった。

同様の長距離巡航形態としてMSZ-010 ZZガンダムのGフォートレス形態が存在するが、これはいくつかの問題を抱えていた。変形時にコア・ブロックに大きな負担が掛かること、Aパーツ搭乗員の脱出が困難性なことなどである。

そこでGクルーザー・モードでは、応力が集中する胸部変形箇所をフォローする形で強化パーツを配置したほか、AパーツとBパーツのコクピット・ブロックをGコアと共に脱出可能とした（後者はSガンダムの時点で実現）。これらの工夫によりGクルーザー・モードはGフォートレスの問題をすべて解決し、理想的なMS用巡航形態となった。



3機の航空　航宙機が合体・分離するZZガンダム（左）と異なり、Ex-SガンダムはGクルーザー・モードへの変形のみとなる。Sガンダムも合体・分離するが巡航形態は取らない。



■ 上面・下面

月面降下・再離脱のみならず、大気圏脱出をも可能な巡航形態。肩部に連結された大型ユニットはプロペラント・ユニットで、装備したままでもMS形態に変形できる。

変形、合体機構を有する戦闘支援機

GNR-101A GNアーチャー
GN ARCHER

頭部
頭部はヘルメット型になっており、カメラアイがバイザー内に覆われている点が特徴　また、後頭部のパーツは飛行形態時に補助翼として機能した。

脚部
膝部が突出した形状となっている脚部　突出した部分は、飛行形態時の安定翼として機能していたと見られる。

SPEC

全高	——（頭頂高 16.9m）
重量	30.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	GNビームライフル×2／GNバルカン×2／GNビームサーベル×2　GNミサイルコンテナ×2
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ソーマ・ピーリス

COMPARISON CHART

COLOR

背部
背部に備えられたユニットは、スラスターとウェポンコンテナとして機能している。飛行形態時には機体本体の両サイドにレイアウトされた。

アリオスガンダムとの連携機構を備えた小型可変機

ソレスタルビーイング（CB）は、太陽炉（GNドライヴ）を搭載したガンダムの開発に並行して、ガンダムの運用をサポートする支援機の開発も進めていた。西暦2307年時には、ガンダムエクシアとガンダムデュナメスに接続できるGNアームズが投入されたほか、西暦2312時にも、ダブルオーガンダムの支援機としてオーライザーが運用されている。そうした支援機の1機として、アリオスガンダムとの合体機構を有していたのがGNアーチャーであった。

GNアーチャーは、第3世代機として開発され、制式採用されぬまま放棄されたガンダムアルテミーをベースとしている。そこに、アリオスガンダムとの連携を想定して変形機構の追加やウェポンコンテナの搭載が行われ、完成に至った。動力面では、GN粒子貯蔵タンクの搭載と、アリオスガンダムとの合体時に粒子供給を受けるシステムを採用。これにより、支援機としては充分な稼働時間を獲得したのである。

実戦では、ソーマ・ピーリス（マリー・パーファシー）の乗機として運用され、アリオスガンダムとの合体形態「アーチャーアリオス」としても活躍。優れた連携によってその能力を最大限に発揮している。

関連ファイル

GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GN-007 アリオスガンダム	00-01-10
アレルヤ・ハプティズム	00-02-04
ソーマ・ピーリス（マリー・パーファシー）	00-02-30
西暦のMS	00-03-18

FILE PREVIEW

可変機構を有した高機動型MS。アレルヤ・ハプティズムの乗機として運用され、ソーマが乗るGNアーチャーと共に出撃する機会が多かった。

機体構造　アリオスとの連動を意識した簡易型の変形機構

GNアーチャーは、元々「トライアルシステム」の実験機として開発されたガンダムアルテミーをベース機としている。だが、アリオスガンダムの支援機として運用されることが決まってからは、「トライアルシステム」やGNドライヴがオミットされ、その構造も大幅に変更された。飛行形態への変形機構も改造段階で追加されたもので、機構自体は背部ウェポンコンテナを利用した簡易的なシステムとなっている。

飛行形態での本機は、戦闘爆撃機として機能する。これは、ガンダムキュリオスのオプションとして用意されたウェポンコンテナの要素を本機が引き継いだものであり、アリオスガンダムとの合体を想定した機構と言えよう。

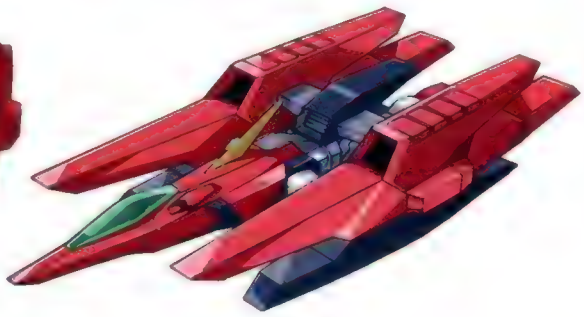
飛行形態での機動性は非常に高く、索敵や急襲といった任務にも対応した。その意味でも幅広い戦闘支援が可能な機体と言える。

■ 頭部

カメラがバイザーに覆われている構造は、ガンダムアルテミーから継承されたものである。また、頭部と胴体を繋ぐ「首」が長いのも特徴である。

■ 飛行形態

▼後方部

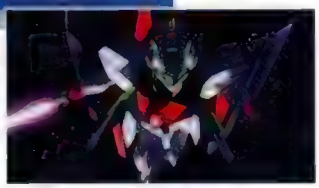


GNアーチャーの飛行形態。背部ウェポンコンテナが機体両側面に移動し、腕部と脚部を格納。さらに頭部も機首パーツ内に収納される。ウェポンコンテナにある円形のパーツは、GNスラスターである。

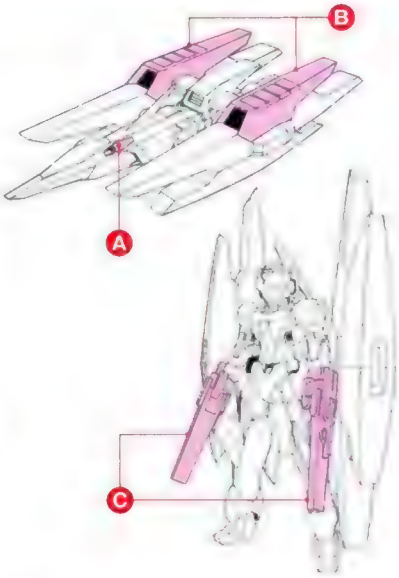
武　装　支援機としての役割に応じた武装

太陽炉を搭載していないGNアーチャーは、ガンダムシリーズのような大出力火器を装備できなかった。だが、支援に特化した最低限の攻撃力は確保しており、MS形態、飛行形態のどちらでも戦闘に対応することが可能となっている。両腕に装備されたGNビームライフルは、MS形態での主武装であり、攻撃範囲の広さが特徴であった。一方、飛行形態ではGNミサイルを一斉射撃でき、どちらも支援用の兵器としては充分な効果を発揮した。

GNビームライフルは2丁同時に使用される機会が多かった。これにより複数の方角から迫る敵を撃墜することが可能となっている。



GNビームサーベルも有しており、MS形態では格闘戦にも対応した。だが、MSとしては小型のため、パワーはそれほど高くなかった。

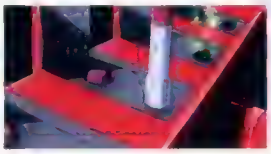


A GNバルカン

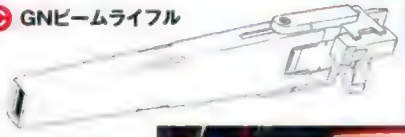
飛行形態時に前方に展開される機首パーツに装備された、牽制用の火器。小口径砲であり、主に牽制用として用いられた。

B GNミサイルコンテナ

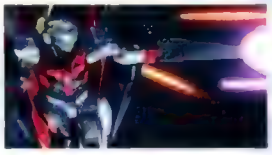
ウェポンコンテナに備えられたミサイル発射装置。使用時にはカバーが開き、高速でミサイルを射出する。アリオスガンダムとの合体時にも使用できた。



C GNビームライフル



MS形態時に使用されたビームライフル。敵MSを一撃で仕留めるための火器ではなく、敵部隊の足止めや展開の阻止を意図したものであった。

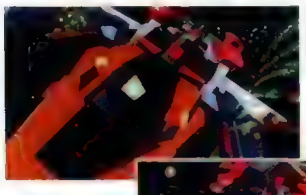


合体形態　ウェポンコンテナとして機能した合体運用時

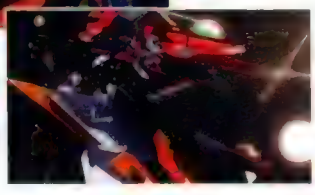
GNアーチャーは、可変機構を備えたアリオスガンダムとの合体機構を有する。これは双方とも飛行形態時に実現できるもので、アリオスガンダムの後方部にGNアーチャーをジョイントする方式であった。アリオスガンダムの原型機であるガンダムキュリオスとウェポンコンテナの組み合わせをさらに進化させたものであり、戦闘力の大幅な強化を実現した。また、合体形態時にはアリオスからGNアーチャーへの粒子供給も可能となっている。

■ GN-007+GNR-101A アーチャーアリオス

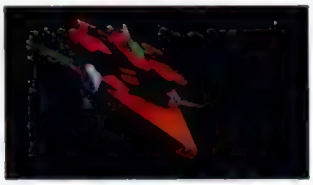
合体形態では、アリオスガンダムの脚部の間に、GNアーチャーの前方部がジョイントされる形となる。機首部がGN粒子の供給パイプとしての役割を担っていた。



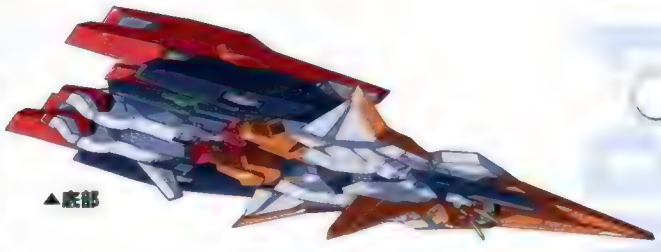
GNアーチャーが持つ戦闘爆撃機としての要素がアリオスガンダムに追加されるため、その飛行形態時の戦闘力は強化された。



合体から離脱、離脱から合体へのシークエンスは一瞬で行えるため、戦場でも臨機応変に着脱が行われていた。



合体時でもその機動性は高く保たれ、敵部隊を翻弄するスピーディーな攻防が可能となっていた。アリオスガンダム単体でも操縦できた。



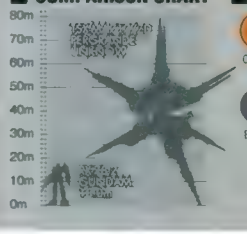
▲底部

巨大なドラグーンシステム搭載MA

TSX-MA717/ZD ペルグランデ PERGRANDE

O.M.N.I

■ SPEC
全高 ——
重量 ——
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 PS装甲
武装 ドラグーン
所属 地球連合軍
搭乗者 ——

■ COMPARISON CHART


■ COLOR
OCHER
IVORY
BLACK

武装
基本的にドラグーンシステムを主兵装とするが、パイロットを乗せた有人機も戦闘力を備えており、分離することで攻撃機として使うことも可能である。

装甲
PS（フェイズシフト）装甲を備えたことで実体弾系にはほぼ無敵の防御力を誇り、核動力を搭載したことで電力切れのフェイズシフトダウンは発生しない。

動力
N（ニュートロン）ジャマーキャンセラーのデータをブルーコスモスの盟主ムルタ・アズラエルが入手したことで、核動力を搭載。高い出力を誇る。

パイロット
3人のパイロットは外科的処置により空間認識能力を高められており、これによってドラグーンシステムが使用可能となる。

ドラグーンシステムを人為的に再現した特殊なMA

TS-MA2mod.00 メビウス・ゼロは有線式ガンバレルという遠隔操作兵器を持つ。多方向から立体的な攻撃を仕掛けることができるこの兵器は、空間認識能力に優れた者にしか扱うことはできない。優れた兵器である一方、使用者は限られており、地球連合軍ではムウ・ラ・フラガや"月下の狂犬"の異名を持つモーガン・シュバリエなどがガンバレルの使用者として知られている。しかし、相次ぐ戦いによって、ガンバレルを使用できるパイロットは極めて希少となってしまう。この有効な兵器を運用すべく、地球軍はパイロットへの外科処置と、それに合わせた専用MAの開発で遠隔操作兵器ドラグーンシステムの実用化に漕ぎ着けた。それがTSX-MA717/ZD ペルグランデである。

ラテン語で「巨大な」の意を持つペルグランデは、核動力を搭載することでドラグーンシステムを稼働させるに足るエネルギーを確保し、脳改造が施された3人のパイロットによって遠隔操作を実現させている。その機能実現の結果、巨大なMAとして完成した本機は、ブルーコスモスの試作兵器を造るアズラエル財団の工場衛星を守るため運用されていた。だが、衛星攻略を依頼された傭兵部隊サーペントテールの蒼雲劾によって撃墜されている。

関連ファイル

ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム SEED-01-13
GFAS-X1 デストロイガンダム DES-01-14
MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドL AGS-01-128B
C.E.のMA SEED-03-18
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力 SEED-03-21
ドラグーンとガンバレル SEED-03-24

FILE PREVIEW

優れた空間認識能力の持ち主が使用できる兵器として、ガンバレルやドラグーンがある。これらは遠隔操作により立体的な攻撃が可能である。

機体構造／武装　特異な構造とドラグーンシステム

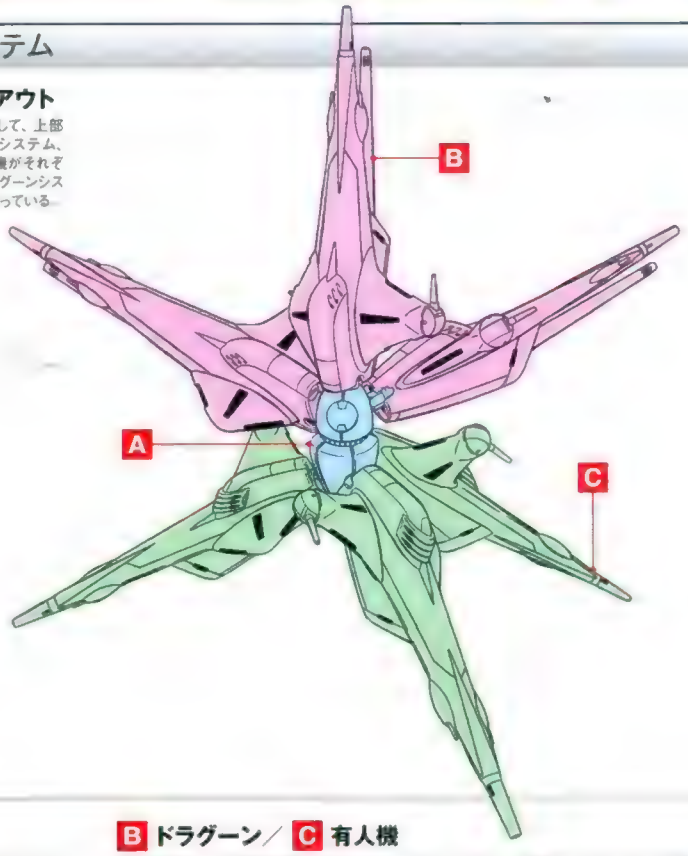
無線遠隔操作兵器であるドラグーンシステムの実用化をコンセプトとして開発されたベルグランデは、既存の兵器とは異なる特異な形状をしている。ドラグーンシステムの実現には「卓越した空間認識能力を持つパイロット」と「ドラグーンシステムを稼働するための大量の電力」を必要とした。パイロットは外科処置によって3人の脳波を直接リンクさせ、それぞれがX軸／Y軸　Z軸を担当することで疑似的に空間認識能力を高めることで対応。大量の電力は核動力を搭載することで解消されており、さらにはPS装甲の導入で強固な防御力も獲得した。なお、本機は情報で世界を操ろうとする組織「一族」にも使われており、軍事要塞の護衛として3機が運用されていた。

MAメビウス・ゼロの有線式ガンバレル。立体的な攻撃が可能であり、MSジンに対しても、この兵器のおかげで渡り合うことができたと言える。

量子通信を用いた無線遠隔操作兵器ドラグーンシステムは、次第に洗練されてゆき、空間認識能力に頼らずとも運用できるようになっていった。

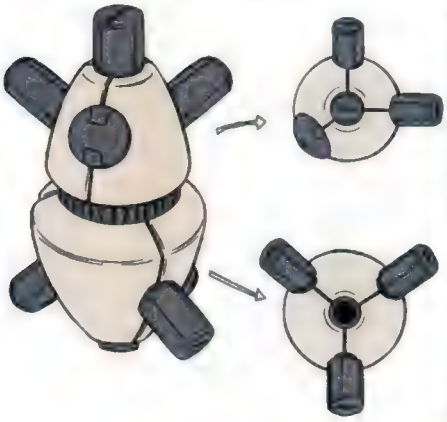
■ 各部レイアウト

コア・ユニットを軸として、上部に3基のドラグーンシステム、下部に3機の有人機がそれぞれ接続　武装はドラグーンシステムと有人機に備わっている。

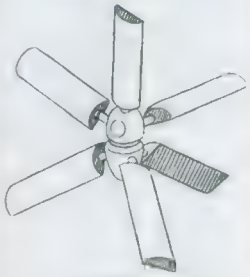


A コア・ユニット

核動力とNジャマーキャンセラーを搭載。劾のブルーフレームは、核動力を必要とするローエングリンランチャーを装備。ベルグランデのジャマー効果範囲に入ることでランチャーを使用可能とする離れ業で破壊した。



● 接続概念図



コア・ユニットは回転する上下のパーツに分かれている。上部の接続パーツにドラグーンシステム、下部に有人機がスクリュー状に接続されている。

B ドラグーン／C 有人機

同形状だが、有人機の後方はコクピットになっており、ドラグーンの場合はコクピットにあたる部位がミサイル発射口となっている。動力は積んでいないため、一定のサイクルで本体に戻り、エネルギーの補給を必要とする

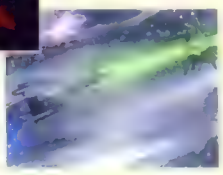
■ ドラグーン

■ 有人機

MORE INFO!

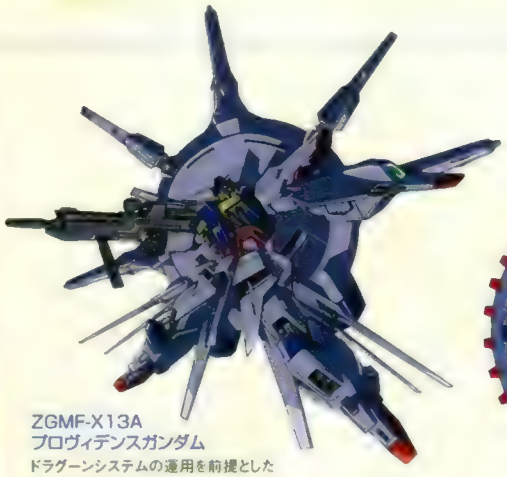
ガンバレルの発展系と言えるドラグーンシステムは、ザフトによって実用化された。ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムが実戦投入され、空間認識能力に優れたラウ・ル・クルーゼの専用機として運用。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦にて高い戦果を挙げた。その後ザフトでは通常のパイロットでもドラグーンシステムを扱えるように研究が進められ、コンピュータの補助によって扱える一般兵用のドラグーンシステム搭載機が生み出されていく。

ドラグーンシステムや核動力の試作機として開発され、実用化に初めて成功したザフトのMSが、YMF-X000A ドレッドノートである。

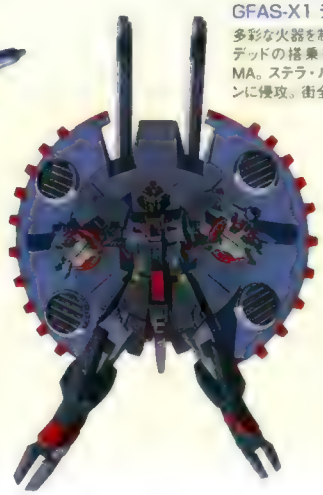


連合軍のデストロイガンダムの兵器、両腕部飛行型ビーム砲「シュトゥルムファウスト」は無線誘導兵器であり、攻防を兼ね備えた武装である。

ドラグーンシステムの運用機体



ZGMF-X13A
プロヴィデンスガンダム
ドラグーンシステムの運用を前提とした核動力搭載型MS。ザフト製「G」であり、フリーダムやジャスティスに採用されたマルチロックオンシステムも持つ。



GFAS-X1 デストロイガンダム
多彩な火器を制御するため、エクステンデッドの搭乗を前提とした大型可変MA。ステラ・ルーシェが搭乗してベルリンに侵攻。街全体を破壊した

LM111E02

GUN EZ

ガンイージ

Illustration by HIROKI MUTAGUCHI / Color by NAGISA ABE / Special Effect by SHIN INOUE / Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO

リガ・ミリティアが初めて量産した汎用MS

LM111E02

ガンイージ
GUN EZ

■ SPEC

全高	——（頭頂高 14.9m）
重量	7.6t（全備重量 18.6t）
ジェネレーター出力	4,820kW
スラスター推力	81,840kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	頭部バルカン×2／ビーム・シールド×2　肩部2連マルチ・ランチャー／ビーム・サーベル／ビーム・バズーカ 他
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	ジュンコ・ジュンコ 他

■ COMPARISON CHART

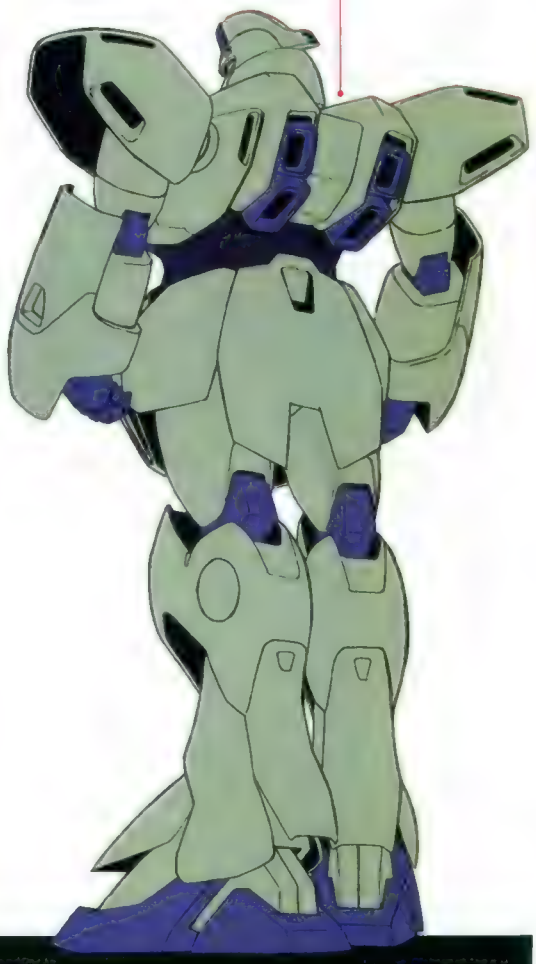
■ COLOR

頭部
トサカ部やデュアル・カメラ、正面のマスク形状など頭部のフォルムはカンダム・タイプMSのものに近い。ただ、V字形アンテナが採用されていないことなど、生産性への配慮が窺える。

胴体部
胸部の上には2基のウェポン・ボックスが設置されている。MS本体に兵装が内蔵されている唯一の箇所であり、この機構はベース機からの改修時に設けられた。

機体構造
ヴィクトリー・タイプのテスト機をベースとしているだけに、無骨ながらも全身のフォルムはLM312V04に近い。その開発には、サナリィやアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が関与していたと言われている。

バックパック
バックパックのスラスターを含む総推力は、当時の連邦軍主力MSを大きく上回る。高機動ユニット「ツインテール」を装備することで宇宙戦仕様（LM111E03 ガンブラスター）として運用された。



ヴィクトリー・タイプのテスト機をベースとして開発

ザンスカール帝国軍（ベスパ）に対抗するため、リガ・ミリティアが開発した主力MSがLM111E02 ガンイージである。本機はLM312V04 Vガンダムの開発にあたり、運用データの収集と生産ラインの試験を行うために製造されたテスト機をベースとして量産された。また、汎用MSとしての確かな基礎設計と、LM412V04と同型のジェネレーターと搭載していることなどから、LM111E02は地球連邦軍の制式MSを凌駕する性能を獲得するに至ったのである。

本機は量産を前提としていたため、ヴィクトリー・タイプの特徴である複雑な合体・可変機構を採用せず、パーツの調達が容易な規格品を多用して設計されることとなった。結果、生産性と整備性にも優れた高性能機として完成したLM111E02とその特性は、ゲリラ組織に近い初期のリガ・ミリティアにとって極めて有効に働いたと同時に、MS戦力の強化へと繋がったのである。

初期に生産された6機のLM111E02はシュラク隊に配備され、多くの戦果を残した。同隊のLM111E02は、後にLM111E03 ガンブラスターへと改装されザンスカール戦争を戦い抜いたのである。

関連ファイル

LM312V04 Vガンダム	V-01-01
LM111E03 ガンブラスター	V-01-08
ジュンコ・ジェンコ	V-02-10
シュラク隊①	V-02-11A

FILE PREVIEW
V-01-08　LM111E03 ガンブラスター

LM111E02の強化タイプで、高機動ユニットを装備しているのがその特徴。基本構造は同じため、強化型ガンイージとも呼ばれる。

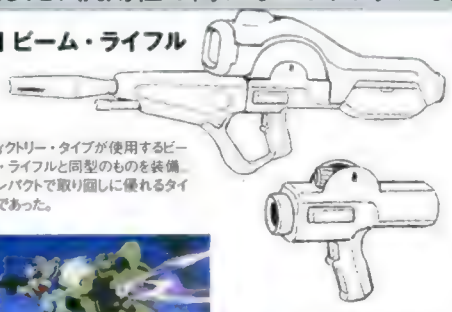
武装　MS同士の白兵戦を想定した、汎用性の高いオーソドックスな兵装

汎用性を重視して開発されたLM111E02は、その兵装も同じコンセプトに基づいた標準的なものが装備された。具体的には、ビーム・ライフルやビーム・サーベル、ビーム・シールドなど、対MS戦に適した兵器であり、戦闘スタイルもベーシックなものであった。またオプション携行火器は、ヴィクトリー・タイプなどリガ・ミリティアで運用される他のMSと共用されることも念頭に置いて開発されている。なお、これらの兵装はLM111E03にもそのまま引き継がれ、ザンスカール戦争を通じて使用された。

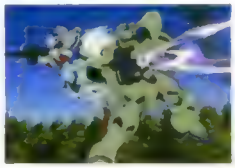
LM111E02を乗機とするシュラク隊は、チームワークを活かした連携を得意としていた。一部の機体にビーム・バズーカを装備させて支援機として運用することもあった。

エンジェル・ハイロゥ攻防戦では、ザンスカール帝国軍から奪取した機体にカテジナ・ルースが搭乗し、V2ガンダムに迫った。

■ ビーム・ライフル

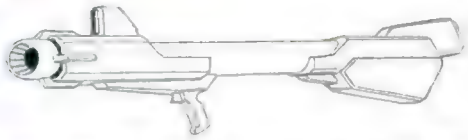


ヴィクトリー・タイプが使用するビーム・ライフルと同型のものを装備。コンパクトで取り回しに優れるタイプであった。



ヴィクトリー・タイプのビーム・ライフルと同様、グリップとその上部を本体から分離させることでビーム・ピストルとして運用可能。

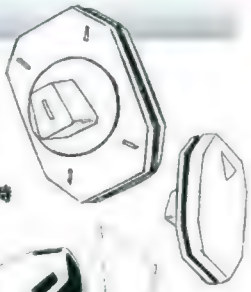
■ ビーム・バズーカ



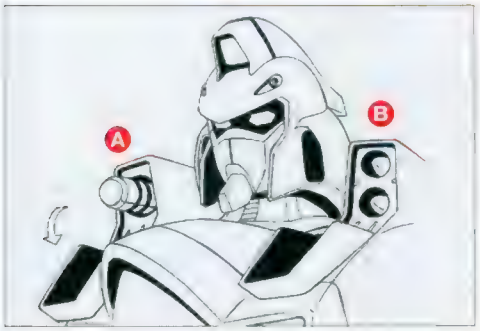
AEによってライセンス生産されたと言われるビーム・バズーカ。本機の兵装の中では最も高い火力を誇る

■ ビーム・シールド

腕部内蔵式のヴィクトリー・タイプとは異なり、下腕部装甲のハード・ポイントにオプションのビーム・シールド発生装置を設置する。



● ビーム・シールド発生時



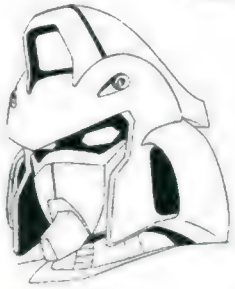
■ 肩部ウェポン・ボックス

A ビーム・サーベル

右の肩部ウェポン・ボックスに1基のみ収納されているビーム・サーベル。ヴィクトリー・タイプが使用するものとは形状が異なっている。

B 肩部2連マルチ・ランチャー

左の肩部ウェポン・ボックスには、2連マルチ・ランチャーを搭載。バルカン砲同様、主に牽制用火器として使用される



■ 頭部バルカン

側頭部に2門のバルカン砲を内蔵している。牽制や対人制圧などに効果を発揮した。

コクピット　当時の地球連邦軍における標準仕様のMSコクピット

合体・可変機構を持たないLM111E02には、U.C.0150年代における連邦軍MSと同じタイプのコクピットが採用されている。これはコア・ファイターをコクピットとするヴィクトリー・タイプとは大きく異なる点である。広く流通している汎用コクピットの採用は、本機の開発コンセプトに則したものでもある。

小型機が一般的となっていたこの時代のMSでは胸部にコクピット・ハッチが設けられていることが多いが、本機では腹部にコクピット・ハッチが設置されており、特徴のひとつとなっている。

全天周囲モニターゆえに視認性が優れており、ヴィクトリー・タイプよりもコクピットが広いシンプルな操縦系統は、汎用機であるLM111E02にマッチしている。

■ ハッチ部

コクピット前部の腹部装甲が下方に展開。パイロット乗降用のウインチも備えられている。腹部装甲の奥にあるコクピット・ハッチが上へ開き、乗降が可能となる。

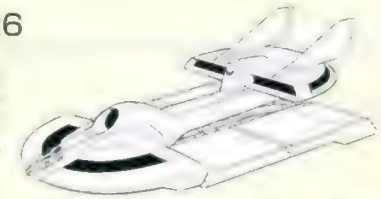
■ コクピットシート

2本の操縦桿とペダルという単純なインターフェースで構成されている本機のリニア・シート。操作性も良好となっていた。

MORE INFO!　セッターH926

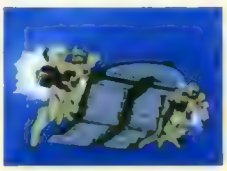
カミオン隊に合流する際、シュラク隊がLM111E02を輸送するために使用したサブ・フライト・システム（SFS）がセッターH926である。本機は変形機構を備えており、1機につき2機のMSを搭載することが可能である。また、ミノフスキー・クラフトにより大気圏内を飛行することができた。

U.C.0150年代では、SFSの運用例は極めて少ない。ビーム・ローターやアイン・ラッドといった新たな飛行システムの台頭がその要因のひとつと言えるだろう。



MS非搭載時のセッターH926。空気抵抗を受けにくい平面的な形状となっている。

■ MS搭載時



MS搭載時には胴体を折り曲げるように変形し、MSは膝立ちで搭乗する。シュラク隊は3機のセッターH926で6機のLM111E02を輸送した。

謎に包まれたニュータイプ専用試作MA

QRX-006

ゲミヌス
GEMINUS

頭部
デュアル・カメラを採用した頭部は、ガンダム・タイプMSにも通じる意匠となっている。また、頭頂部の目を模した箇所にメガ粒子砲を内蔵していたようだ。

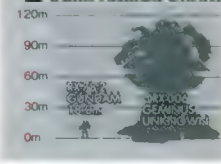
機体サイズ
マニピュレーターだけでも通常のMSに匹敵するサイズを有する。機体データが残されていないため詳細は不明だが、一説には全高は約70～100m超とも言われる。

脚部
機体下部に展開される脚部は構造的に重力下の歩行に適さないと見られることから、移動用の可動肢ではなく、接地用の固定脚だったと思われる。

■ SPEC

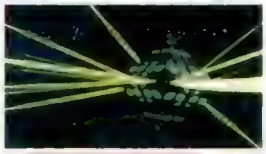
全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	大型メガ粒子砲／メガ粒子砲×48（推定）／小型メガ粒子砲×64（推定）／無線誘導式腕部×2／ハスター×8
所属	ティターンズ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

兵装
MS形態の腰部、胸部には無数のメガ粒子砲を備えている。なお、ほぼ正八面体のMA形態では、おもに水平方向の4辺から砲口を露出させて射撃を行う。



突如として侵攻を開始した「サイコシップ」

U.C.0087年末、スカンジナビア上空に出現した所属不明機がチャクラ研究所へ向けて侵攻するという事件が勃発した。事態を受けた研究所からはMSZ-006-P2/3C5機のZガンダム3号機が出撃したが、宇宙でパイロットたちを待ち構えていた機体は、同年代には見られなかった超弩級の可変MAであった。「サイコシップ」とも呼ばれるニュータイプ（NT）専用試作MA——QRX-006 ゲミヌスはもともとチャクラ研究所で開発された機体で、ティターンズが保有していたとも言われる。ただ、非公式の戦闘記録以外には詳細なデータが存在しないため、その実像は謎に包まれている。

グリプス戦役期に加速度的な発展を遂げた地球連邦軍のニュータイプ研究は、さまざまなNT専用機を生み出した。だが、それらの開発は一本化されたものではなく、連邦軍傘下のNT研究所がそれぞれ独自に機体を開発するという状態だったとも言われている。その一方で各研究所には横の繋がりもあったため、複雑に絡みあった研究成果や機体開発には不明な部分が多いのである。ゲミヌスというMAもまた、そうした連邦軍の暗部から浮かび上がった存在だとも言えるだろう。

関連ファイル

MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型	EVL-01-07
MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型	EVL-01-08
MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型	EVL-01-09
サイコミュ	FG-03-37
可変MA	Z-03-17
地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発	Z-03-21
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

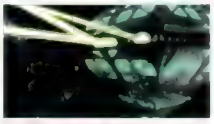
「サイコ・ニュートライザー」を搭載したNT専用機。ゲミヌスとの戦闘においては、急速にNT能力を伸ばすとされるユウリ・アジッサ（レッド・スネーク）が搭乗した。

武　装　サイコミュ制御の攻撃端末とメガ粒子砲を併せ持つ兵装群

開発経緯が明らかではないゲミヌスだが、その兵装からは本機の運用コンセプトが容易に推察できる。サイコミュ制御の腕部や無人MS「ハスター」で敵機動兵器を迎撃しつつ、機体各部に配した複数のメガ粒子砲によって広範囲に火力を展開する――そういった兵装群を用いた戦闘スタイルは、MRX-009 サイコ・ガンダムやMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱといった代表的な大型MAと同じく、拠点の制圧や防衛に主眼を置いたものである。本機はスカンジナビア上空での戦闘においても、一瞬でアイリッシュ級1隻とサラミス改級3隻を撃沈。さらに、宇宙からの超長距離砲撃によってチャクラ研究所に甚大な被害を与え、その圧倒的な火力を見せつけた。

■ 武装レイアウト（MA形態時）

メガ粒子砲
本機の主兵装となる側部4辺のメガ粒子砲。機体が上下に展開して砲塔基部がスライドする。半球状の砲身は可動式で広い射界を確保している。



大型メガ粒子砲
MS形態用のバンカーがあり、その内部には大型メガ粒子砲を備える。宇宙での使用を想定した兵装で、軌道上から地上施設を攻撃できるほどの威力を有する。

サイコミュMS「ハスター」
サイコミュ制御の無人MS。機体上下の8辺に埋め込まれるように搭載されている。MS形態時の両腕と両脚にビーム・サーベル兼用のビーム・ガンを内蔵する。

● MA形態

● MS形態

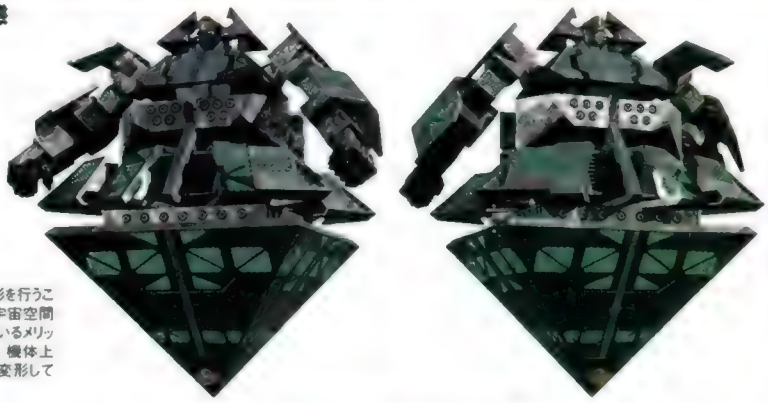
● 無線誘導式腕部

MS形態の腕部はサイコミュ制御の無線誘導式攻撃端末として運用可能。しかし、その制御を敵機に奪われたことが本機の撃墜に繋がったと言われている。

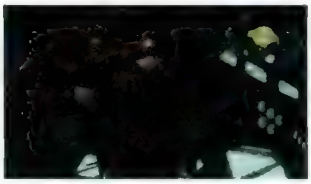
変　形　MA／MS形態の特徴的な構造と問題点

ゲミヌスは「シップ形態」とも呼ばれる正八面体のMA形態と、半人型のMS形態への変形機構を備えている。その機構はサイコ・ガンダム系の巨大MAと比べて簡略化されており、さらに半MS形態と呼ばれる特徴的な形態への変形も可能であった。機体各部にメガ粒子砲を有し、さらにバリアー発生装置を装備していたと言われる本機は、MA／MS形態ともに艦隊クラスの制圧力が発揮可能であったと言われている。なお、MS形態では、その脚部構造から歩行ができたとは考え難く、重力下での飛行能力を有していたかどうかも定かではない。脚部を展開したMS形態は、あくまで機体を固定しての砲台的運用を想定したものだったと推察できる。ただし、それらは地上での運用を想定した場合の問題であり、宇宙では大型機動兵器としての威力を充分に発揮したのである。

■ 半MS形態



本機は部分的に変形を行うことも可能であった。宇宙空間においては下肢を用いるメリットがなかったためか、機体上部だけをMS形態に変形して戦闘を行っている。



MSとの格闘戦も、巨体を活かしたパワーで対処した。さらにMS形態や半MS形態では腕部による攻撃も可能となり、近接戦闘も充分に対応できた。

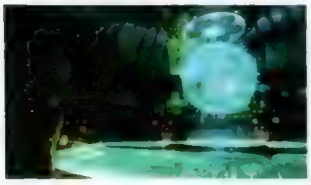
変形時には各部装甲が外側にスライドして頭部や腕部が展開される。機構自体はさほど複雑ではなく、巨体でありながらも別形態への変形は迅速であったという。

操縦設備　NTパイロットと特殊な機能を備えた操縦系

ゲミヌスの操縦系は極めて独特で、その操作機器はいかなる機体とも異なっていた。コクピットは円形のコンソールの周囲にパイロットが座り、中央にホログラムスクリーンを備える以外にはモニターの類もなかった。操縦桿さえ存在しないその構造は、独創的なニュータイプ研究の成果を表わしていたと言えるだろう。なお、パイロットたちはチャクラ研究所で生み出された強化人間であり、同機体の開発はパイロット込みで進められていたことが見て取れる。

■ パイロット

専用のノーマルスーツを着用したパイロット。なお、パイロットは「僧侶」と呼ばれる6人の強化人間が務めており、頭頂部の模様が各人ごとに異なっている。

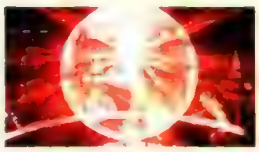


6席のシートが配置されたコクピット。機体はタッチパネルで制御し、接触した人間から強制的に情報を引き出すこともできたという。

MORE INFO!

サイコ・ニュートライザーの介入

ゲミヌスのサイコミュ・システムは、前述の通り「他者の意識に干渉して情報を引き出す」という機能を有していたと見られる。しかし、MSZ-006-P2/3Cとの戦闘においてはその機能が仇となり、相手のサイコミュ兵器の制御を奪うことも可能であったMSZ-006-P2/3Cの「サイコ・ニュートライザー」によって腕部のサイコミュ制御を奪われ、撃墜される結果に繋がったと言われている。



MSZ-006-P2/3Cを操るNTパイロットの意識をサイコミュとリンクさせたことが、敵の逆干渉を許す要因となってしまったようだ。

©創通・サンライズ

MS of VAGAN ①

ヴェイガンのMS①

ovv-af

ダナジン
DANAZINE

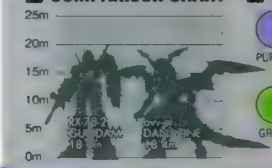
unknown

ヴェイガンの地球侵攻作戦において切り札となった異形の姿をしたMS

■ SPEC

全高	18.4m
重量	69.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン/ビームサーベル×2／ビームシューター／ダナジンキャノン／ダナジンスピナー
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゴドム・タイナム、グラット・オットー

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

PURPLE
BLACK
GREEN

コクピット
ヴェイガン製MSの標準的な仕様として、頭部に操縦席を設置。キオ・アスノは首を切断することで、パイロットを殺すことなく無力化した。

指揮官機
ovv-af ダナジンは図のように紫のカラーリングを基調とした指揮官機と、緑のカラーリングを基調とした量産機が存在。機体形状はまったく同じである。

武装
ヴェイガン製の主力MSの流れを汲み、武装はすべて内装式となっている。量産機の中でも、ダナジンはダナジンスピナーなど近接戦闘用の武装が多い。

腕部
一見、装甲に覆われていないような腕部だが電磁装甲を備えている。また、ヴェイガン製MSの例に漏れず、掌はビームバルカン兼ビームサーベルを装備。

地球侵攻作戦を見越して開発された主力量産機

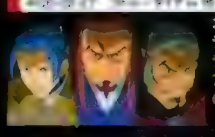
火星に取り残された移民者の末裔ヴェイガンにおける悲願とも言える地球侵攻作戦は、用意周到な計画をもって実行に移された。それは一斉蜂起のため予め地球に潜伏して機会を待っただけではなく、重力下における運用に秀でた専用機体を開発していたのである。その地球侵攻用機体のうち、主力となったのがovv-af ダナジンであった。

ovv-f ガフラン、ovm-e ドラドに次ぐヴェイガンの主力MSである。長距離の威力偵察を目的としたガフランや局地戦に長けたドラドとはまた異なるコンセプトで開発された。地球上という重力下に適応するため、短くボリュームのある脚部とバランスを制御する尾部など、恐竜のような形状を得たのである。また、ドラドではオミットされていた可変機構を導入。飛行形態を採ることができ、地形に左右されない移動力を獲得した。これらの重力下仕様の形状から鈍重に見えるダナジンだが、低重心による安定したバランスや飛行能力などにより、充分な身軽さを持つ。上記のように重力下での運用を第一に考えられているが、宇宙空間でも問題なく戦える能力を持つ。実際に、A.G.164年に開始された地球侵攻後、戦いの舞台は再び宇宙となったが、ダナジンは続けて運用されている。

関連ファイル

AGE-3 ガンダムAGE-3 ノーマル	AGE-01-04
ovv-f ガフラン 他	AGE-01-12
ovm-e ドラド 他	AGE-01-16
ゴドム・タイナム 他	AGE-02-27

FILE PREVIEW



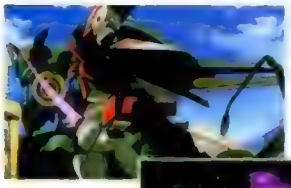
ゴドム・タイナム（中央）、グラット・オットー（右）、デモン・ラージは、地球連邦軍からファント3と恐れられた手練れのヴェイガン戦士である。

ダナジンの機体構造／武装　地球の重力に対応した低重心と格闘を主体とした武装

恐竜のようなダナジンの形状は、ヴェイガン製の主力MSの中でも珍しいものではない。戦争初期に運用されたガフランにおいては、長距離航行に適したドラゴン形態を持つ。一方のダナジンのこの形状ははMS形態時において重力下に最適化した結果と言える。地上においては重力に対応したバランスも重要であり、安定性を求めたことで低重心となる工夫が施された。加えて脚部の間隔を充分にとっており、安定性と共に動き易さも追求されている。また、直立状態における戦闘に備え、機体前面の装甲を厚くしており、従来のヴェイガン製MSでは胸部に設置されているビーム兵器（ダナジンキャノン）は腰部に配された。これもまた重心に配慮したレイアウト変更となっている。胴体は、ほぼ頭部から下半身を繋ぐ関節としての役目に近い。武装は従来の主力機を踏襲した武装以外、長射程の射撃兵装はもたず、格闘用に比重を置いている。

■ 背面

背面からだと、やや前傾した姿勢が見て取れる。脚部も「く」の字に関節を曲げて重心を保つようにしており、尾部がバランサーとしての調整を担う。

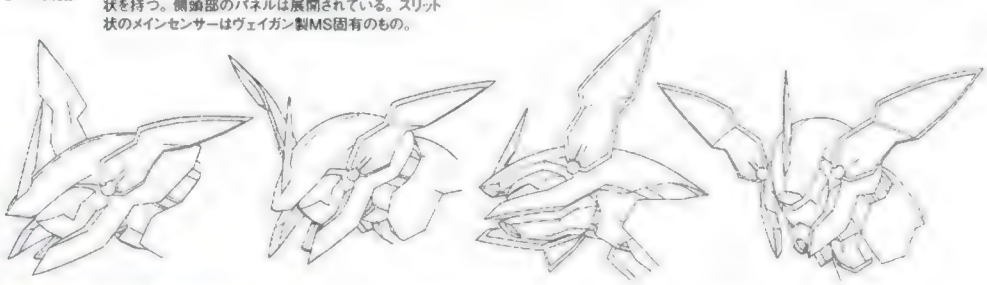


ovm-e ドラドと同様に、ダナジンにも備わっている電磁装甲。敵ビームサーベルの直撃にも耐えることができることから、腕全体が盾と言える。

基本的に武装は内装式だが、オプション兵装を装備することが可能であった。右は、ガンダムの捕獲を目的としたネット射出装置である。

■ 頭部

MS形態時の頭部は、ドラゴン形態のガフランと似た形状を持つ。側頭部のパネルは展開されている。スリット状のメインセンサーはヴェイガン製MS固有のもの。



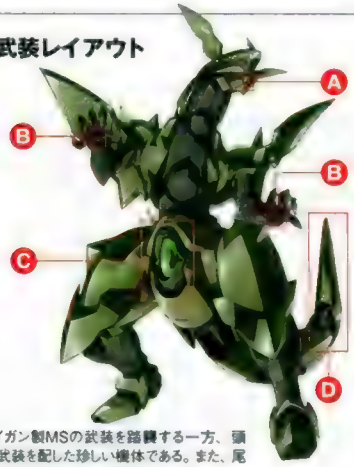
■ 飛行形態

側頭部のパネルを前方に向けて閉じて、メインセンサーを覆う。これにより、飛行時の空気抵抗を減じる働きをしている。脚部はコンパクトに折り畳まれるだけで、全体的に大仰な変形はしない。また腕は自由に動かして攻撃に用いる。

■ 量産機

一般的なヴェイガンの兵士が運用するダナジンは、ovv-a バクトに似た緑を基調としたカラーリングの機体を使用。同形状だが、指揮官機とは性能差があるものと考えられる。

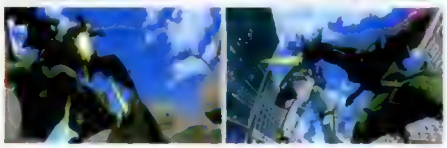
■ 武装レイアウト



ヴェイガン製MSの武装を踏襲する一方、頭部に武装を配した珍しい機体である。また、尾部は射撃兵装ではなく格闘兵装である。

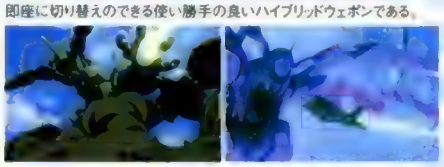
Ⓐ ビームシューター

対MS牽制のほか地面に向けての破壊――対人・対車輌といった地上侵攻用武装と考えられる。またサーベル状にして格闘攻撃も可能。



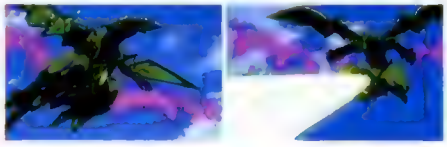
Ⓑ ビームバルカン／ビームサーベル

ヴェイガン製MSに共通する掌の射撃　格闘武装。近接戦闘において即座に切り替えのできる使い勝手の良いハイブリッドウェポンである。



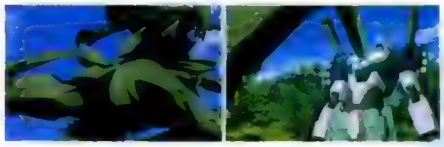
Ⓒ ダナジンキャノン

従来のヴェイガン製MSでは胸部に配された大出力ビーム砲。飛行形態においても発射可能であり、ダナジンの武装でも随一の火力を誇る。



Ⓓ ダナジンスピナー

尾部にビーム兵器を持つことが多いヴェイガン製MSだが、ダナジンは格闘兵装を装備する。遠心力による打撃や先端での刺突を行う。



F90 Variation ③

F90 バリエーション③

F90P ガンダムF90 プランジタイプ・オプション

GUNDAM F90 PLUNGE-TYPE OPTION

E.F.S.F.

大気圏突入オプション装備のF90

脚部装備
片足あたり推力12,320kg×5基のスラスター（両脚合わせて10基）と補助翼を備える脚部用オプション。後腰部オプションとは、動力パイプを介して接続されている。

腕部装備
大気圏突入用のフライング・アーマーとして機能する前腕部オプション。MS形態では、シールドとして使用される。

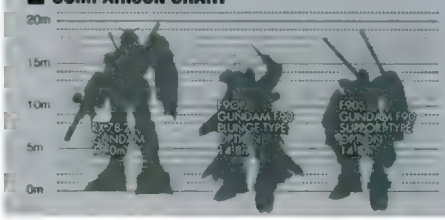
■ SPEC -F90P GUNDAM F90 PLUNGE-TYPE OPTION-

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	10.7t（全備重量 32.5t）
ジェネレーター出力	3,160kW
スラスター推力	122,470kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・キャノン／バルカン砲×2／ビーム・サーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	ベルフ・スクレット 他

■ SPEC -F90S GUNDAM F90 SUPPORT-TYPE OPTION-

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	11.3t（全備重量 25.2t）
ジェネレーター出力	3,160kW
スラスター推力	74,760kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	メガ・ビーム・キャノン×2／4連装ビーム・キャノン×2／2連装ミサイル・ポッド×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	デフ・スタリオン 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

F90P GUNDAM F90 PLUNGE-TYPE OPTION

BLUE　RED　WHITE

F90S GUNDAM F90 SUPPORT-TYPE OPTION

WHITE　GREEN　GRAY

F90S ガンダムF90 サポートタイプ・オプション

GUNDAM F90 SUPPORT-TYPE OPTION

E.F.S.F.

長距離支援用装備のF90

背部装備
長射程のメガ・ビーム・キャノンを2門搭載する。反動軽減のため、射撃時には砲の脇のアタッチメントを肩部に接続する。

腰部装備
前腰に長距離用の複合照準器を、横腰に4連装ビーム・キャノンのエネルギータンクを、後腰に射撃姿勢安定用の支持ジャッキ（伸縮式）を搭載する。

大気圏突入用と長距離支援用のミッション・パック

F90 ガンダムF90のミッション・パック装備バリエーションのうち、大気圏突入オプションを装備した仕様がF90P ガンダムF90 プランジタイプ・オプション、長距離支援用オプションを装備したのがF90S ガンダムF90 サポートタイプ・オプションである。

F90Pは、MS単体での大気圏突入を可能とする仕様である。プランジタイプ・オプションとF90の関節を用いた変形機構により、Zガンダムのウェイブ・ライダー形態と同様の大気圏突入形態を取ることができる。本機の変形機構は簡易的なものだが、材質の強化とウイング形状の設計変更により、充分な突入能力を発揮する。

F90Sは、ガンタンク・シリーズのような長距離支援タイプにあたり、F90AやF90Dの作戦行動支援を想定して開発された。武装として遠距離砲撃用のビーム火器とミサイルの混成装備を採用した他、射撃姿勢安定用の装備や機構を持つ点も特徴であった。

なお、プランジタイプ・オプションはU.C.121に、サポートタイプ・オプションはU.C.0111.09に完成している。両オプションは、U.C.0122の第2次オールズモビル戦役などで使用されたと言われる。

関連ファイル

F91 ガンダムF91	F91-01-04
F90 ガンダムF90	AGS-01-84
F90バリエーション①	AGS-01-85A
F90バリエーション②	AGS-01-85B
フォーミュラ計画	F91-03-06
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW

F90はミッション・パックの装備により、特定の任務に特化した仕様として運用できた。複数のミッション・パックが検討され、実際に開発されたものも存在する。

機体構造／武装 大気圏突入用の高機動仕様

プランジタイプ・オプションは武装強化用ではなく、追加武装は左肩の小口径ビーム・キャノンと右肩のバルカン砲2門に過ぎない（F90の標準武装は併用可能）。主眼にミサイル懸架用のハードポイントを設置する改良が進んでいたが、実用化の成否は不明。

■ 背面図

背部に大気圏突入形態時の機首ユニットを、後腰部にスタビライザー／プロペラント・タンク複合ユニットを搭載する。

スタビライザーの代わりにプロペラント・タンクを増設したタイプ。機首も未装備なため、変形を想定しないオプションと思われる。

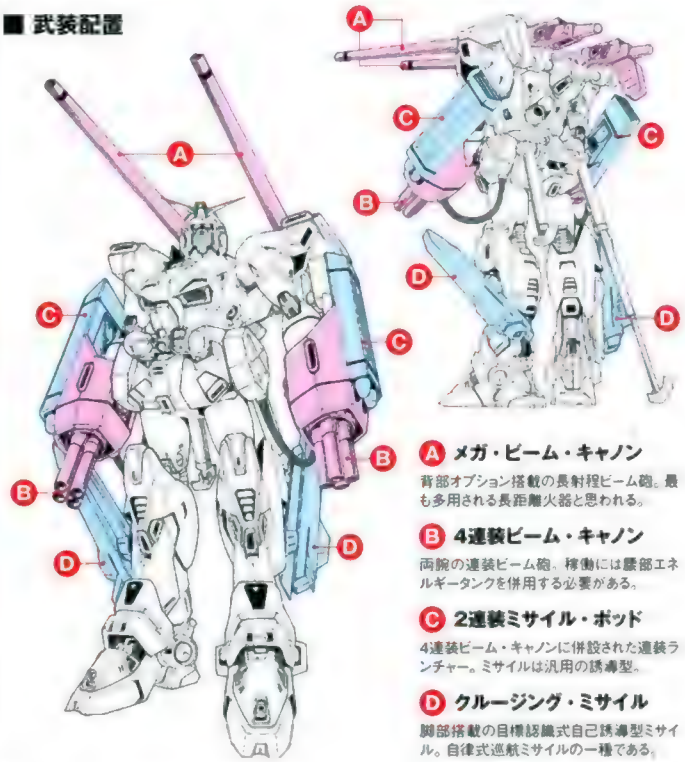
■ 大気圏突入形態

マグネット・コーティングの応用により2秒で変形を完了する。宇宙では両腕のウイングを固定せず、MA的な高速機動戦闘を可能とする。

機体構造／武装 長射程火器と姿勢安定機構

射撃時の反動軽減や命中精度向上のため、両肩を背部アタッチメントで固定する他、後腰部の支持ジャッキで機体そのものも安定させる。支持ジャッキを用いた射撃時には機動性が著しく低下するが、敵機との直接戦闘を想定しない距離であるため問題はないようだ。

■ 武装配置



A メガ・ビーム・キャノン
背部オプション搭載の長射程ビーム砲。最も多用される長距離火器と思われる。

B 4連装ビーム・キャノン
両腕の連装ビーム砲。稼働には腰部エネルギータンクを併用する必要がある。

C 2連装ミサイル・ポッド
4連装ビーム・キャノンに併設された連装ランチャー。ミサイルは汎用の誘導型。

D クルージング・ミサイル
脚部搭載の目標認識式自己誘導型ミサイル。自律式巡航ミサイルの一種である。

F90V ガンダムF90 ヴェスパータイプ・オプション

GUNDAM F90 V.S.B.R-TYPE OPTION

E.F.S.F.

装備やシルエットから推察できるように、F91の前身に当たる。戦闘能力もF91と同等とされるが、稼働時の制約が多い機体だったようである。

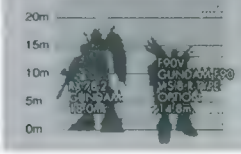
放熱フィン
肩部増設のスタビライザー兼用ラジエーター。脚部にはスラスター機能を持つタイプを搭載。放熱性能は向上したものの、最大稼働時の排熱処理には無理があったと言われる。

ヴェスパー
高出力の新型ジェネレーターの搭載によって稼動可能となった可変速式ビーム・ライフル。当時のMS用火器としては最高クラスの性能を持ち、AMBACシステム機能も有した。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 14.8m）
重量	8.7t（全備重量 21.5t）
ジェネレーター出力	4,420kW
スラスター推力	758,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル　ヴェスパー　腕部メガ・ガトリングガン／バルカン砲×2　ビーム・サーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ベルフ・スクレット 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ヴェスパーの試験タイプ

新型ビーム兵器『ヴェスパー』のテストベッドとして開発されたオプションを搭載したF90が、F90V ガンダムF90 ヴェスパータイプ・オプションである。ヴェスパーを稼働させるため、大出力ジェネレーターに換装したほか、放熱フィンや脚部スラスターなどが増設された。

F91と同等の戦闘能力を有するというが、最大稼働時の排熱が追いつかないうえ、新装備のビーム・シールドを均一に展開できないといった問題を抱えていた。

GAT-X255 フォビドゥンブルー FORBIDDEN BLUE

O.M.N.I

地球連合軍初の水中用MS

■ SPEC -GAT-X255 FORBIDDEN BLUE-

全高	17.47m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	TP装甲
武装	テイルエクステンション　装甲内蔵式重例首鎌「ニーズヘグ」×4 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ジェーン・ヒューストン

■ SPEC -GAT-706S DEEP FORBIDDEN-

全高	17.20m
重量	80.40t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	TP装甲　強化チタニウム合金
武装	テイルエクステンション　装甲内蔵式重例首鎌「ニーズヘグ」×4 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ジェーン・ヒューストン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GAT-X255 FORBIDDEN BLUE: DEEP BLUE / BLACK / RED

GAT-706S DEEP FORBIDDEN: DEEP BLUE / WHITE / BLACK

頭部

人間のそれを思わせる形状の頭部。カラーリングの変更以外はフォビドゥンと同じだが、水中での作戦行動に特化した調整が行われている可能性もある。

原型機

耐水圧機構としてのゲシュマイディッヒ・パンツァーの有用性が認められ、第2期GAT-Xシリーズのフォビドゥンガンダムを原型機として採用。水中戦に耐えうる機体として改良された。

GAT-706S ディープフォビドゥン DEEP FORBIDDEN

O.M.N.I

量産仕様化された水中用MS

胴体部

フォビドゥンブルーの問題点だった機体そのものの耐圧性の弱さを克服するため、コクピット周辺部に強化チタニウム合金製の耐圧殻が採用された。

武装

試作機と同様に、水中戦用のさまざまな武装を装備。原型機の特徴であったフレスベルグ、ニーズヘグといった武装は水中戦に適したものに再設計された。

偏向装甲を耐圧に応用した水中用MSとその意義

「血のバレンタイン」以降の局地戦——特に海戦において、UMF-5 ゾノやUMF-4A グーンといったザフトの水中用MSに対して従来の戦力でこれに対処した地球軍は、水圏における戦力に壊滅的な被害を受けた。これにより地球軍側でも対抗戦力の確保が急務との認識が高まり、水中用MSの開発が進められることとなる。

地球側の開発陣は、特異な設計が施されたX200系の中からGAT-X252 フォビドゥンガンダムをベース機として選択。これは水中用MSのノウハウを持たないがゆえの苦肉の策であると同時に、同機の装備であるエネルギー偏向装甲『ゲシュマイディッヒ・パンツァー』の力場により機体周囲の水分子に干渉し、水圧や抵抗を減少させるという開発陣の閃きによるものだった。かくして特殊な耐圧構造を持つ水中用試作MS——GAT-X255 フォビドゥンブルーが完成することとなったのである。同機はエネルギー切れによる耐圧能力の低下という問題を抱えていたものの、のちの量産仕様機GAT-706S ディープフォビドゥンのひな形となり、地球軍の局地戦力として貢献。そして、C.E.73のヘブンズベース攻防戦の水中戦においては、逆にザフト側を圧倒したのだった。

関連ファイル

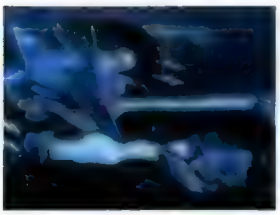
GAT-X252 フォビドゥンガンダム	SEED-01-09
ザフトの局地戦MS	SEED-01-17
ジェーン・ヒューストン 他	AGS-02-068
ヘブンズベース攻略戦	DES-03-11
C.E.のガンダム	SEED-03-19

FILE PREVIEW

ロード・ジブリールなどロゴスが立て籠もった、地球軍基地ヘブンズベースの攻略作戦。フォビドゥンブルーも海中での戦闘に投入された。

フォビドゥンブルーの構造／装備

フォビドゥンガンダムを基に試作された本機は、エネルギー偏向装甲を耐水圧に転用することで水中での運用能力を得た。さらには音波兵器フォノンメーザーやスーパーキャビテーティング魚雷、テイルエクステンションといった多数の兵器を備えることで、充分な戦闘能力も得たのである。その反面、MS本体の基本構造については、各所の外装形状に変更が加えられたのみであった。そのため、何らかの要因によって偏向装甲へのエネルギー供給が絶たれた場合には水圧によって機体が圧潰する危険性を孕んでいた。



「フォビドゥン・コフィン（禁断の棺桶）」とも揶揄された本機だが、後継機において問題点は解消されて地球軍水中戦力の主力を担った。

ベース機の活用とその問題点

■ 背面

機体、バックパック共に基本的には原型機と同様だが、背部シェルの先端部や、両側部装甲アレイの形状が航行に適した形状に変更されている。

MORE INFO!

ジェーン・ヒューストン

地球連合軍初の水中用MS試作機と量産仕様機。その双方に搭乗した人物がジェーン・ヒューストン少尉である。ザフト水中MS部隊によって所属部隊が壊滅した後、彼女は地球軍内での水中用MSの開発に参加。試作機のテストパイロットを務め、さらに量産仕様機が制式配備へと漕ぎ着けると、そのまま水中部隊の指揮を任された。その勇猛な戦いぶりはザフト軍を震え上がらせ「白鯨」の二つ名で畏怖されたという。

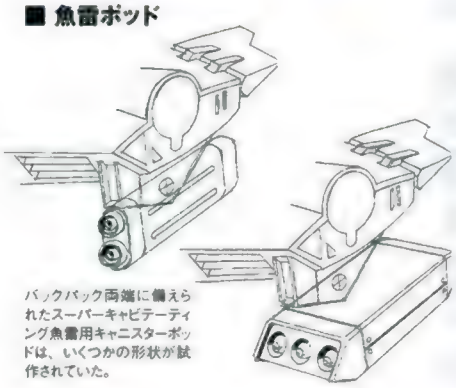
■ 強襲形態

頭上を覆う形でバックパックを移動させた、主に水中戦闘時に取る形態。格闘兵装のニーズヘグは装甲アレイに内蔵されている。

■ バックパック

バックパックにはゲシュマイディッヒ・パンツァーだけでなく、主要な武装も集約されている。多彩な機能をMS1機に盛り込むことに成功した。

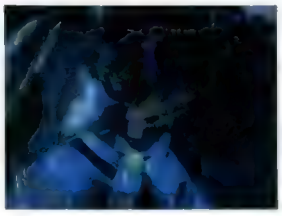
■ 魚雷ポッド



バックパック両端に備えられたスーパーキャビテーティング魚雷用キャニスターポッドは、いくつかの形状が試作されていた。

ディープフォビドゥンの構造／武装

フォビドゥンブルーの実働データを基に量産仕様化された本機だが、当時、地球軍量産機の主流であったX100系とは異なるフレームを採用。TP装甲と強化チタニウム合金を用いた新規設計により、前述した試作機の問題点を改善した。一方、フォビドゥンブルーが充分にその有用性を示したためか武装についてはほぼ変更されず、バックパックには新たに複合センサーが搭載された。これらの改良が施された本機は、C.E.71の第二次カサブランカ沖海戦に少数ながらも実戦投入され、制海権の確保に貢献したと言われている。



本機に用いられた技術は、後のヘブンズベース攻防戦において反ロゴス同盟軍の水中部隊を圧倒したフォビドゥンヴォーテクスにも継承されている。

原型機の問題点を解消し、実戦投入された量産仕様機

■ 背面

量産仕様化に伴い各所形状・機能が改良され、カラーリングが変更された。バックパック未装備時は、全体的にダガー系に近い外観となっている。

■ 強襲形態

バックパックで頭上を覆う戦闘に特化した形態。装甲アレイ先端のスパイクはオミットされたが、武装自体は試作機とほぼ同様である。

■ 頭部

ダガー系のゴーグル型に変更された頭部。光の少ない深海での運用も考慮し、ゴーグル状のパーツには光集有機物質が用いられている。

■ バックパック

各所の形状が変更され、先端部にはセンサー部を増設。また、信頼するに足る潜航能力を得たためかセンサー部には潜望鏡も備えられた。

■ センサー部

深度の高い潜水時は、バックパックに新設された潜水艦のような形状のパーツを展開する。艦橋に当たる部分にはソナーなど複合センサーを持つ。

NZ-000

QUIN-MANTHA

クィン・マンサ

NAMO AMITABHA MANTRA

ネオ・ジオンの技術を結集したNT専用MS

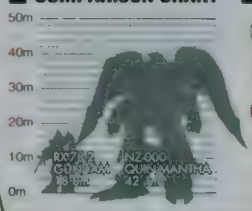
NZ-000

クィン・マンサ
QUIN-MANTHA

■ SPEC

全高	42.1m（頭頂高 39.2m）
重量	143.2t（全備重量 264.7t）
ジェネレーター出力	21,370kW
スラスター推力	287,100kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	大型ビーム・サーベル×2／ファンネル×30／メガ粒子偏向器×2　頭部3連メガ粒子砲／胸部メガ粒子砲×2／背部メガ粒子砲×2／腕部メガ粒子砲×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	ブルツー／グレミー・トト

■ COMPARISON CHART

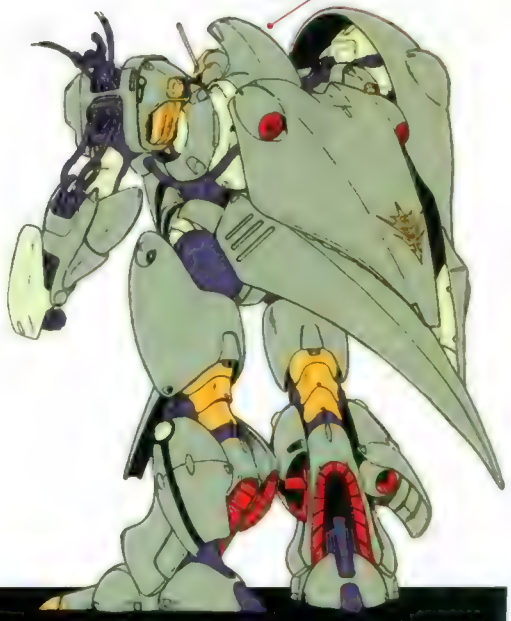


■ COLOR

頭部
V字アンテナ、デュラルカメラアイなど、頭部全体のフォルムやパーツはガンダム・タイプMSを彷彿とさせる。これはMRX-010を参考に開発した名残りと言えるだろう。

肩部
AMX-004と似た形状の肩部バインダーを装備。スラスターをはじめ、メガ粒子偏光器を備えた複合ユニットとしての機能を有していた。

背部
背部のファンネル・コンテナの下には、主推進ユニットであるロング・テール・スラスターが配されている。このスラスターは可動式となっている。



脚部
巨体を支え、歩行を可能とするために脚部は堅牢な造りとなっている。腰部分に複数器のスラスターを備えており、偏向スラスターとしての機能も併せ持っていた。

グレミー軍に奪取され、運用された高性能機

第一次ネオ・ジオン戦争末期に開発されたNT専用機が、NZ-000 クィン・マンサである。

NZ-000は、MSとしての限界まで高出力化と重武装化を目指した機体であり、AMX-004 キュベレイに並ぶネオ・ジオンの新たな象徴としての役割を託されていた。そのため本機には、旧ジオン公国軍時代から蓄積されてきたMS開発技術のすべてを盛り込み、さらにグリプス戦役で回収したMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱの技術も採り入れて開発が進められた。その結果、本機は大型ジェネレーターを搭載する巨大人型兵器でありながら、格闘戦にも対応する高い機動性を獲得。さらに機体各所にメガ粒子砲を備えるほか、ファンネルによるオールレンジ攻撃も可能としており、同時期におけるあらゆるMSを凌駕する機体として完成した。

NZ-000は戦争末期、ネオ・ジオンを二分したグレミー・トトの反乱において、グレミー派が機体を奪取。以降、彼らの下で運用され、ブルツーがパイロットを務めた。ネオ・ジオンの象徴として生まれた本機だが、結果的に組織を崩壊に導く存在になったのである。

関連ファイル

AMX-004 キュベレイ	Z-01-28
AMX-004-2　キュベレイMk-Ⅱ	ZZ-01-05
AMX-004G 量産型キュベレイ	ZZ-01-06
グレミー・トト	ZZ-02-19
ブルツー	ZZ-02-21

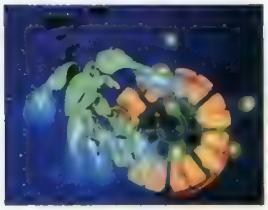
FILE PREVIEW

クィン・マンサのパイロットを務めた強化人間。エルピー・プルのクローンと呼ばれており、グレミーが反乱軍の切り札として利用した。

武　装　大出力メガ粒子砲とファンネルを主とする兵装

MA-08 ビグ・ザムやAMA-X2 ノイエ・ジールなど、公国軍系巨大MAの特徴とも言える「機体各所に搭載した大出力メガ粒子砲を主兵装とする」コンセプトはNZ-000にも継承されている。これに加え、サイコミュによるオールレンジ攻撃も可能としており、NZ-000が従来の決戦兵器や拠点攻撃用兵器の要素を併せ持つと共に、それを発展させた機体であることがわかる。

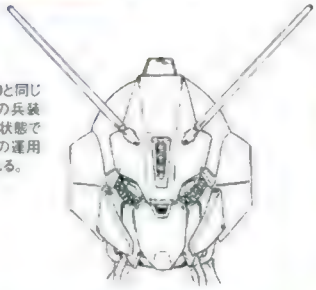
また、同じ機体サイズのMRX-009 サイコ・ガンダムやMRX-010では成し得なかった、対MS戦闘を可能とする高い機動性を得たことで、より高度な運用性を得た。



初出撃時、ネェル・アーガマの盾となったラビアン・ローズに対し、NZ-000は全方位からファンネルによる集中砲火を実施。その凄まじい戦闘能力を見せ付けた。

■ 頭部3連メガ粒子砲

額の中央にはMRX-010と同じくメガ粒子砲を内蔵。この兵装は頭部が本体と分離した状態でも使用可能で、脱出時の運用も想定されていたと思われる。

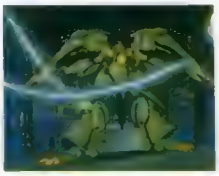


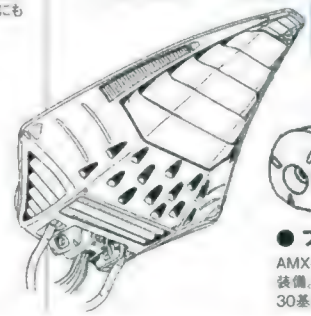
■ 胸部メガ粒子砲×背部メガ粒子砲

胸部には拡散タイプのメガ粒子砲を2基装備する。ファンネル・コンテナ上部にもメガ粒子砲を2基搭載し、背面からの敵にも対応する。

■ ファンネル・コンテナ

大型のファンネル・コンテナ裏面には14ヶ所のファンネル射出口を備えている。先端部にはスラスターも備えられており、本機の主推力の一端を担う。



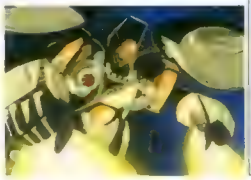


● ファンネル

AMX-004のファンネルと同型のものを装備。その搭載数はAMX-004の3倍の30基となっている。

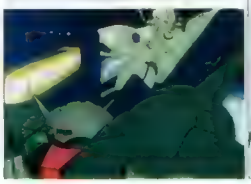
■ 腕部メガ粒子砲

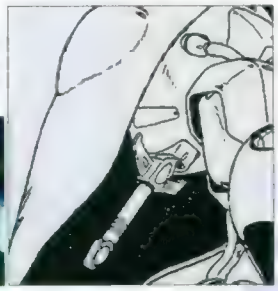
両手首の内側に1基ずつ、メガ粒子砲が備えられている。腕部の動きに応じて射線を変更できるため、運用柔軟性に優れる



■ ビーム・サーベル

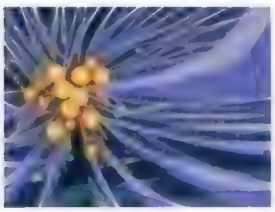
両肩バインダー内側に1基ずつ、大型ビーム・サーベルがマウントされている。通常のビーム・サーベルと異なり鍔を備えたのは本機独自の仕様であった。





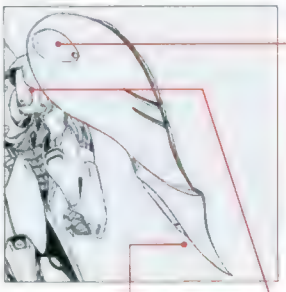
特殊装備　機体やパイロットの生存性を高めるために備えられた強力な防御兵装

優れた攻撃力が注目されるNZ-000だが、防御面でも一般的な機動兵器には見られない特殊な機構を備えている。戦場での主導権を握る決戦兵器としての運用が想定されていたため、開発陣が高い生存性を重要視していたのも当然のことと言えるだろう。特に、メガ粒子偏向器はAMX-015 ゲーマルクのチルド・ファンネル一斉射をそのまま弾き返すほどの強力な防御能力を誇っている。正常な状態で制御されているNZ-000であれば、ほぼ無敵であると言って良いだろう。



FA-010S フルアーマーZZガンダムによるミサイルの一斉射でも、ダメージを受けなかった。ビーム兵器だけではなく、実体弾に対しても高い防御力を示した。

■ 肩部バインダー

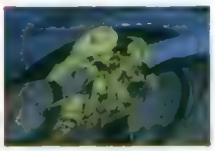


スラスター部

片側だけでも52,700kgという膨大な推力を有しており、本機の高い機動性を支えていた。

メガ粒子偏向器

左右のバインダーに2基ずつ搭載されている。Iフィールド・ジェネレーターと同じく、対ビーム防御用の装備だったと思われる。

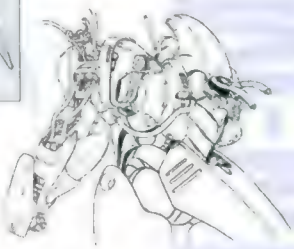


肩バインダー

バインダーは肩部と専用のフレームで接続されている。これによりバインダー自体を独立して可動させることができた。

■ ロング・テール・スラスター

本機に搭載されたスラスターの中では62,300kgと極めて高い推力を誇る。高推力のスラスターを多数搭載しているのも本機の特徴と言える。



● ジョイント部

ロング・テール・スラスターは腰の背面部に接続されており、上下に可動する。その際、ファンネル・コンテナと干渉しない構造となっている。

構　造　NT能力者に依存した設計と操縦機構

NT専用機として開発されたNZ-000にはサイコミュ・システムが搭載されているが、機体の制御と共に多数のメガ粒子砲やファンネルのコントロールを行うには非常に高いNT能力が必要とされた。その条件を満たすパイロットはネオ・ジオンにおいてもごくわずかであり、グレミー・トトの切り札であった強化人間プルツーはそのひとりであった。

本機は1名でも操縦できるが、サブパイロットが搭乗して2名でコントロールすることも可能である。エルピー・プルの残留思念に阻まれたことで精神の波動が乱れ苦しむプルツーを補佐するため、グレミーが同乗したこともあった。

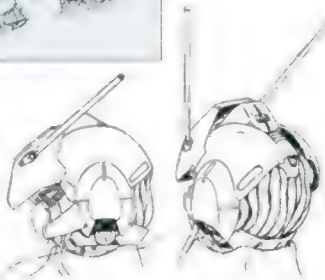
ジュドー・アーシタとグレミーとの板挟みになったプルツーは己のNT能力を暴走させた。その結果、NZ-000はコンソールによる制御を受けずに攻撃を行った。

■ コクピットハッチ

コクピットは頭部カメラアイ直下に位置しており、口部分の外部ハッチが上方へ開き、露出した内部ハッチからパイロットが乗降する。

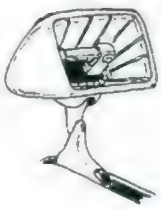
■ 頭部

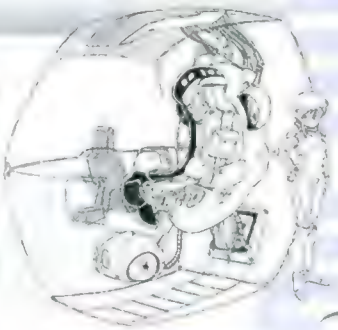
コクピットを含む頭部自体が推進力と戦闘能力を有する脱出ポッドとして機能する。これは貴重なNTパイロットを保護するためのものだ。



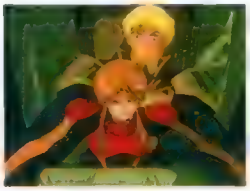
■ コクピット

コクピットのサイズは一般的なMSと同じだが、リニア・シートの形状が異なる。これはサイコミュを内蔵した仕様のためと思われる。



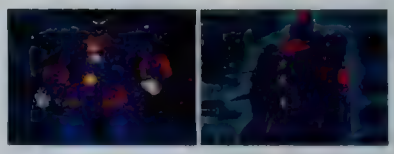


精神状態が不安定なプルツーをサポートするため彼女と共にNZ-000を操縦するグレミー。単座仕様のまま同乗したため、ふたりで一つのリニア・シートに着座した。



MRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱ

PSYCHO GUNDAM Mk-Ⅱ



サイコ・ガンダムMk-Ⅱの技術的意義

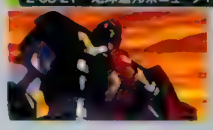
グリプス戦役期に開発されたMRX-010 サイコ・ガンダムMk-Ⅱは、兵器としてふたつの大きな側面を持つ。ひとつは、拠点防衛・攻略を運用コンセプトとした大型可変機としての側面。もうひとつは、ニュータイプ能力を有したパイロットの搭乗を前提としたNT専用機としての側面である。無論、本機においてそのふたつは不可分であり、ベースとなったMRX-009 サイコ・ガンダムから引き継がれた設計の根幹だった。また、本機に連なる系列機の開発系譜にもその特徴は見られるものの、個々の完成度と設計における前述の二側面の比重はやや異なっている。それは、地球連邦軍によるニュータイプの軍事転用と、その器たるサイコ・ガンダム系列機の開発において、様々な試行錯誤が行われていたことを物語っている。本機は言わば、開発の過程で二側面の両立という結実を見た系列機の到達点だったのである。その技術的価値は高く、第一次ネオ・ジオン戦争において本機を回収したネオ・ジオンは、修復して実戦投入を行う一方、自軍のNT対応機開発に本機の技術を取り入れた。地球連邦軍のニュータイプ研究を象徴するこの機体の血脈は、ジオンの開発系譜へと受け継がれていったのである。

関連ファイル

MRX-009 サイコ・ガンダム	Z-01-14
MRX-007 プロトタイプ・サイコ・ガンダム 他	AGS-01-47
サイコミュ（サイコ・コミュニケーター）	FG-03-37
可変MA	Z-03-17
地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発	Z-03-21
サイコミュ制御式攻撃端末	Z-03-25

FILE PREVIEW

Z-03-21 地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発



ジオン公国軍のニュータイプ関連技術を獲得した連邦軍は、各地にニュータイプ研究所を設立。ムラサメ研究所ではサイコ・ガンダムが開発されている。

特殊装備　サイコミュ・システム搭載機としての有用性を高めた装備

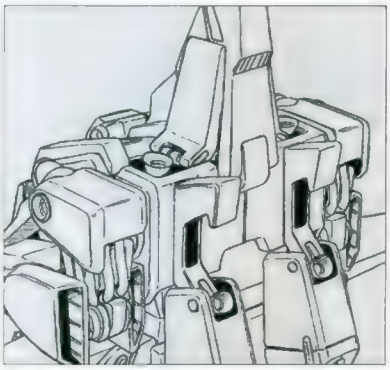
MRX-009は、サイコミュ・システムを搭載してニュータイプ能力を有するパイロット（強化人間）を中心とするシステムを構築したが、その特性をサイコミュ兵器に転用するほどには成熟していなかった。本機はその設計を発展させる上でサイコミュ兵器を装備し、NT専用機としての有用性を高めている。それが、リフレクター・ビットと有線サイコミュ式ビーム・ソードの2種類の武装である。

リフレクター・ビット（レフ・ビットと呼ばれることもあった）は、Iフィールドでビームを任意の方向に反射させるサイコミュ制御の無線誘導端末で、それ自体は攻撃能力を持たない特殊な装備である。自機と敵機の区別なくビームを反射することが可能で、その巨体ゆえに運動性に欠ける本機の攻防両面を強化する装備だったと言える。

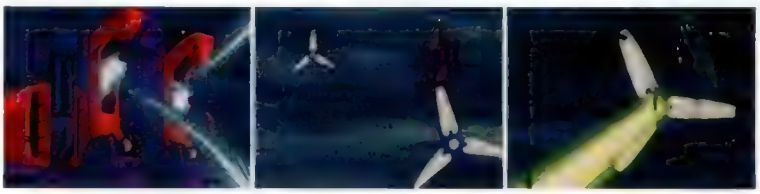
有線サイコミュ式ビーム・ソードは、下腕部ユニットを攻撃端末とする有線誘導式のサイコミュ兵器で、内蔵されたメガ粒子砲からビーム・ソードを展開する武装だった。実戦での運用例は確認されていないが、分離した状態でもマニピュレーターは使用可能で、遠距離の敵機を掴んで引き寄せるという方法で用いられたケースもあった。

■ リフレクター・ビット

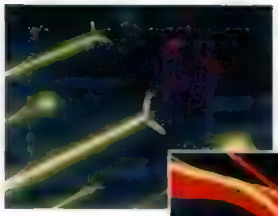
小型のスラスターとアンテナを備えた端末の先端に、3枚の反射パネルを配置した構造のリフレクター・ビット。パネル面にIフィールドを展開してビームを反射する



MF形態の背部左右のスリットがリフレクター・ビットの射出口になっている。MS形態ではバックパック上部に位置する。



母機から射出されたリフレクター・ビットは、サイコミュ・システムを介して制御される。スラスターによる機動性も高く、即応性に優れていた。



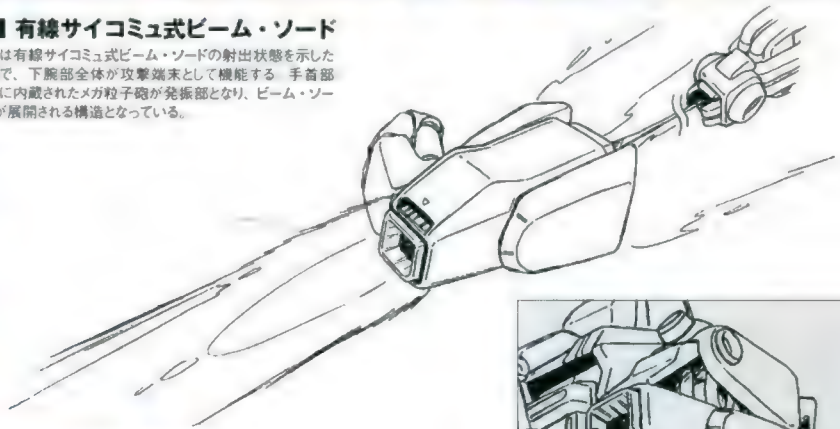
自機に向けられたビームをリフレクター・ビットで跳ね返すMRX-010。Iフィールドの対ビーム性能に加えて、この特殊装備による優れた防御力を誇った。

リフレクター・ビットは自機のビームを反射させることも可能で、敵機の周囲に配したビットを用いてオールレンジ攻撃を行う場面も見られた

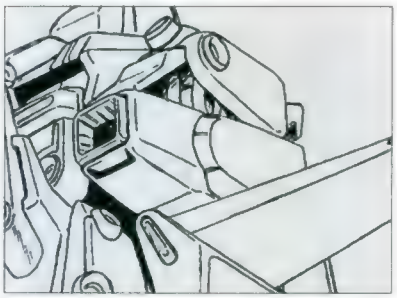
腕部などを有線誘導端末とする発想は一年戦争期から存在するが、MRX-010はその設計をさらに発展させたサイコミュ兵器を採用していた。

■ 有線サイコミュ式ビーム・ソード

右は有線サイコミュ式ビーム・ソードの射出状態を示した図で、下腕部全体が攻撃端末として機能する。手首部分に内蔵されたメガ粒子砲が発振部となり、ビーム・ソードが展開される構造となっている。



射出した下腕部ユニットでMSZ-010 ZZガンダムを捕らえるMSN-010。ビーム・ソードの運用は見られなかったが、有線サイコミュの利点を活用していた。



MF形態では、下腕部のメガ粒子砲は露出したまま（上図）この状態で有線サイコミュ式ビーム・ソードが使用可能かは不明。

系　譜　独自の方向性を打ち出した地球連邦軍NT専用機の系譜

サイコ・ガンダム系列機の開発は、一年戦争後のニュータイプ研究所（ニタ研）設立を機に始まったと考えられる。ジオン公国軍から技術を取り込んだニタ研の中で、ムラサメ研究所は強化人間の育成と並行してサイコ・ガンダム系列機の開発を進めた。当初はコンセプトや設計が固まっていなかったと見られ、MRX-001からMRX-006までの試作機が製造されたという（その中にはRX-78NT-1 アレックスをベースとした機体もあったとされる）。

そして、開発系譜においてひとつの方向性が見え始めた証左が、MRX-007 プロトタイプ・サイコ・ガンダムであろう。地球連邦軍とジオン公国軍の技術を結集した「最強のガンダム」というコンセプトの下に開発されたMRX-007は、失敗作の烙印を押されたMRX-008 サイコ・ガンダム試作8号機を経てMRX-009に発展し、サイコミュ・システムを基幹とする強化人間専用機という形を明確にした。

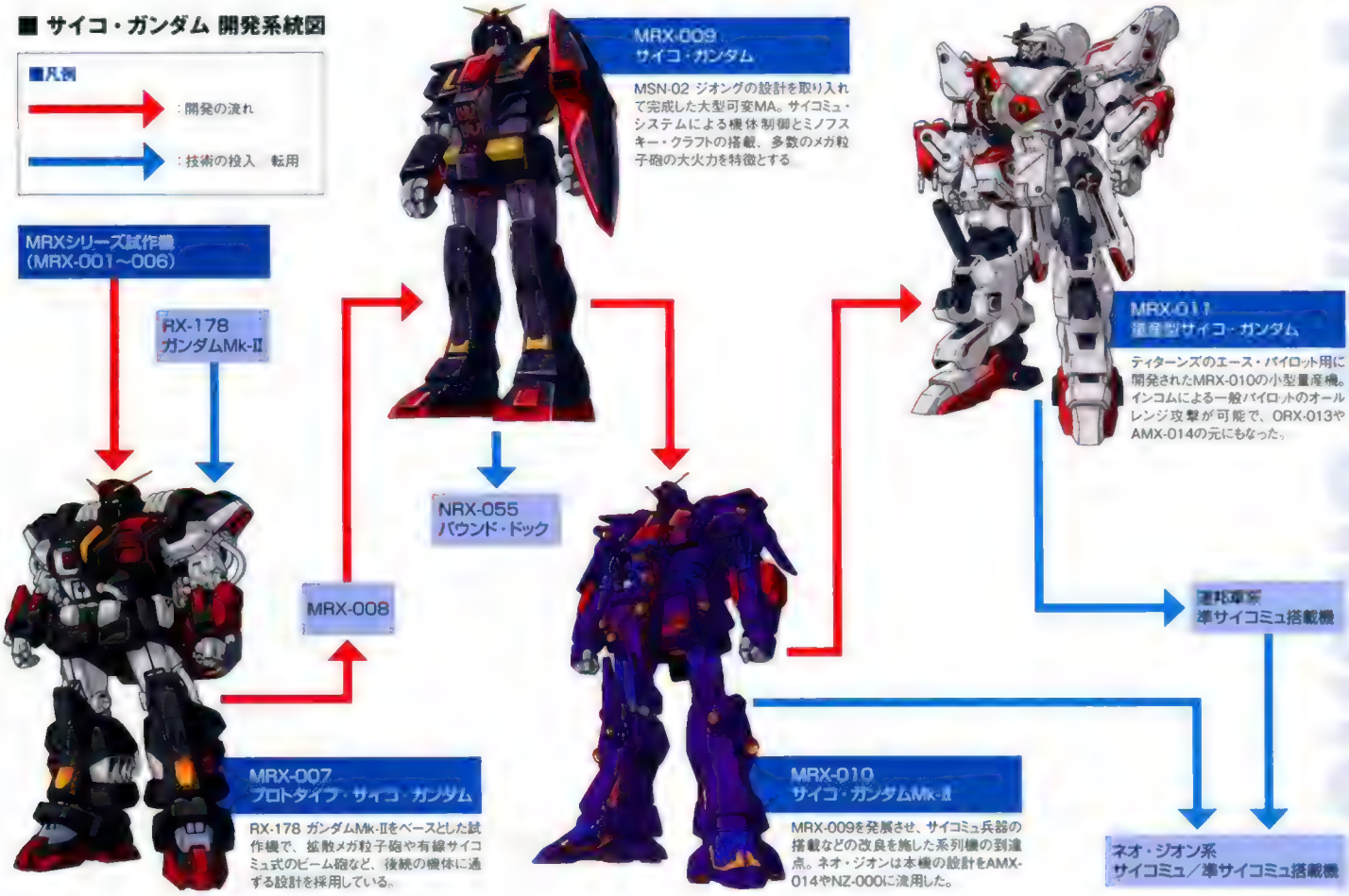
MRX-009で確立されたコンセプトは、技術の熟成によってMRX-010を生み出した。一方で、ニュータイプ能力に依存した系列機の欠点を見直し、兵器としての有用性を高めようとした試みも見られた。MRX-011 量産型サイコ・ガンダムがそれで、構造の簡略化や準サイコミュの採用などによって運用性の向上を図っている。

その後、グリプス戦役の推移によって系列機の開発は途絶えることとなるが、その設計はORX-013 ガンダムMk-Vなどに受け継がれ、MRX-010と共にネオ・ジオンへと渡った技術はAMX-014 ドーベン・ウルフやNZ-000 クィン・マンサにも取り入れられた。さらには、U.C.0090年代後半においてもNZ-666 クシャトリヤという発展機にサイコ・ガンダムのエッセンスは受け継がれていたのである。

ネオ・ジオンがMRX-010の設計を取り入れて開発したNZ-000は、U.C.0080年代末に生み出された究極のNT専用機とも言える機体だった。

第一次ネオ・ジオン戦争後に地球連邦軍が試作したARX-014 シルヴァ・バレト。AMX-014の改修機であり、サイコ・ガンダム系列機の傍流とも言える。

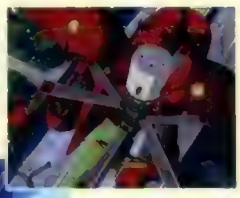
■ サイコ・ガンダム 開発系統図



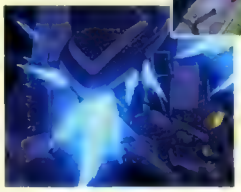
MORE INFO!

サイコ・ガンダム系特殊装備の発展

地球連邦軍はサイコミュ兵器の開発分野でジオン公国軍に後れを取っていたが、サイコ・ガンダム系列機において開発された特殊武装はある程度の評価を受けていたと言っても良い。リフレクター・ビットはネオ・ジオンでAMA-X7 シャンブロに取り入れられ、「ラプラスの箱」を巡る争乱でその有用性を実証した。また、MRX-011のインコム・システムはその運用の簡便さから、様々な後発機に採用されている。それらの観点からも、サイコ・ガンダム系列機の技術は後年にも続いていたのである。



AMA-X7のリフレクター・ビット。大気圏内での運用を前提とし、ツインローターによる浮遊方式を採用している。それ以外の構造はMRX-010のものに近い。



ARX-014に装備されていたインコム。機構はベースとなったAMX-014のそれとほぼ同じで、ニュータイプ能力を持たないガエル・チャンにも使用できた。

サイコ・ガンダムの開発と強化人間の育成

サイコ・ガンダムと強化人間は切っても切り離せない関係にあり、様々な悲劇を生んできた。フォウ・ムラサメやロザミア・バダムの運命は言うに及ばず、システムがパイロットに戦いを強要する「悪魔のマシーン」たる所以を物語っている。また、系列機の開発段階においては強化人間の被験者たちがテストパイロットとして犠牲にされたと言われている。一説には、ミハル・ラトキエの弟ジル・ラトキエも、サイコ・ガンダム試作8号機のテスト中に死亡したと伝えられている。

サイコ・ガンダムのパイロットを務めたフォウ・ムラサメ。強化処置の過程で記憶を失い、ムラサメ研究所の言われるままに戦うも、悲しい運命を辿った。

一年戦争の頃のジル・ラトキエ（左）。ジオン公国軍のスパイとして命を落とした姉ミハルの帰りを待ったが、ムラサメ研究所に引き取られたとされる。

MS of E.F.S.F. ③

地球連邦軍のMS ③

RGM-89DEW EWAC ジェガン

EWAC JEGAN

E.F.S.F.

高精度な偵察を可能にした特殊装備機

カメラ・ユニット
偵察用の追加装備が搭載されており、右腕部には大型のカメラ・ユニットが、左腕部にはセンサー・ユニットを有する

センサー・ユニット
頭部と肩部を覆うように、大型のセンサー・ユニットを搭載する。これは電子戦用のユニットとして機能しているようだ。

SPEC -RGM-89DEW EWAC JEGAN-

全高	19.5m
重量	24.4t
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍一般兵

SPEC -RGM-89De JEGAN (ECOAS TYPE)-

全高	19.0m
重量	22.8t
ジェネレーター出力	1,870kW
スラスター推力	62,000kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル ダガー・ナイフ 他
所属	エコーズ
搭乗者	コンロイ・ハーゲンセン 他

COMPARISON CHART

COLOR

RGM-89DEW EWAC JEGAN
LIGHT GREEN / WHITE / GRAY

RGM-89De JEGAN (ECOAS TYPE)
DARK BROWN / LIGHT BROWN / PINK

RGM-89De ジェガン（エコーズ仕様）

JEGAN (ECOAS TYPE)

E.F.S.F.

特殊作戦に対応した改修機

胸部
パイロットの生存性向上を視野に入れ、コックピットを含む胸部周辺には増加装甲が装着されている。特殊部隊の運用を想定しての改修と言える。

改修点
ジェガンD型をベースに、胸部装甲の増強や頭部センサーの強化が図られている。コンロイ機のように、パーソナルカスタムが施された機体もあった。

『箱』を巡る争乱で活躍したジェガンの派生機

地球連邦軍は、RGM-86R ジム3に代わる主力機であるRGM-89 ジェガンを、U.C.0090初頭から本格的に投入した。第二次ネオ・ジオン戦争では外郭部隊、ロンド・ベルに優先的に配備されていたが、その後、量産体制が整うと、特殊作戦群エコーズや連邦軍本体でも運用されたのである。また、機体は高い生産性と共に拡張性や整備性にも優れたため、戦況に合わせた改良が容易であった。U.C.0096に起きた『ラプラスの箱』を巡る争乱にも、ジェガンの派生機が投入され、連邦軍の戦力を支えたのである。

RGM-89DEW EWACジェガンや、RGM-89De ジェガン（エコーズ仕様）は、どちらもベース機よりも拡張性を重視したジェガンD型を用いた派生機である。EWACジェガンは早期警戒ユニットを搭載した偵察用MSであり、哨戒や偵察任務に特化した性能を有した。一方のエコーズ仕様は、急襲や潜入任務など特殊作戦の多いエコーズ専用の改修機で、通信性能の強化など、友軍機との連携を重視した仕様となっている。これら仕様変更機の成果は、ベース機となったD型の性能の高さを物語るものと言えよう。

関連ファイル

RGM-89S スタークジェガン	UC-01-04A
RGM-96X ジェスタ	UC-01-07
ダグザ・マックール 他	UC-02-06
エコーズ	UC-03-11

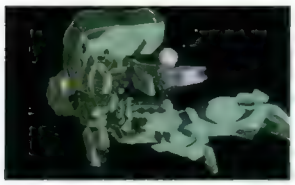
FILE PREVIEW
UC-01-04A

ジェガンD型をベースとした特殊仕様機。増加装甲とスラスターの増設によって総合的な性能の向上が図られており、三連装ミサイル・ポッドも装備している。

武装・構造　D型の拡張性を活かした多彩な装備と改修点

■ EWACジェガンの構造

第二次ネオ・ジオン戦争の終結後、地球連邦軍は軍縮傾向にあり、新規のMS開発は停滞していた。そうした状況が、RGM-89D ジェガン（D型）を用いた改修・派生機が数多く誕生する下地となり、EWACジェガンのような機体も開発されたのである。ミノフスキー粒子散布下の戦場においても偵察機の役割は未だ重要であり、本機も大型の早期警戒ユニットを用いることで高い索敵能力を獲得。ロンド・ベル隊所属のネェル・アーガマでも運用されていた。



ネェル・アーガマに配備されていたEWACジェガンは、「箱」を巡る最終決戦においてネオ・ジオン艦隊の位置を探知している。

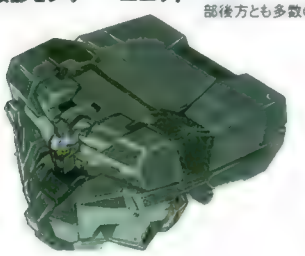
■ ジェガン（エコーズ仕様）の構造

「マンハンター（人狩り）部隊」とも呼ばれ、諜報や敵拠点への潜入工作などを想定していたエコーズ仕様は、カラーリングが緑系からダークブラウン系に改められている。性能面では頭部と胸部の改修・強化が主であったが、コンロイ・ハーゲンセンが運用した専用機は、本仕様をベースに、さらなる武装の強化が図られていた。これにより、近接戦闘をはじめとするMS戦にも対応し、より高度な運用性を獲得している。

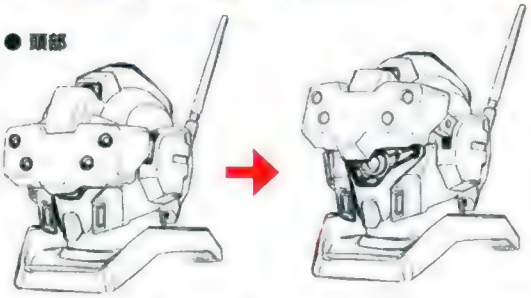
コンロイ機は「箱」を巡る最終決戦時、ネェル・アーガマの防衛戦力として運用され、シュツルム・ガルスと格闘戦を繰り広げている。

● 頭部センサー・ユニット

背部のマウント・ラッチを用いて装着された大型のセンサー・ユニット。頭部後方とも多数のケーブル類で繋がれていることがわかる。

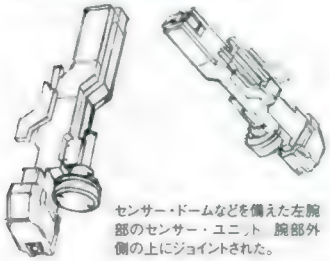


● 頭部



頭部に可動式のバイザー・ユニットを追加装備しているのがエコーズ仕様の特徴。代わりにバルカンはオミットされている。

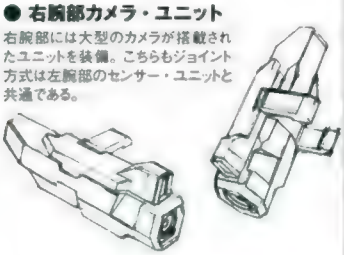
● 左腕部センサー・ユニット



センサー・ドームなどを備えた左腕部のセンサー・ユニット。腕部外側の上にジョイントされた。

● 右腕部カメラ・ユニット

右腕部には大型のカメラが搭載されたユニットを装備。こちらもジョイント方式は左腕部のセンサー・ユニットと共通である。



● コンロイ機

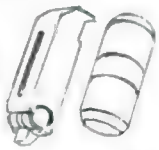
頭部に狙撃用のバイザーを装備した以外、コンロイ機の基本機構はエコーズ仕様と同じ。左肩・左腰・左脚に武装を追加しているのが相違点である。

ダガー・ナイフ

近接戦闘で用いられた短刀。攻撃範囲は狭いが、MSの装甲にダメージを与えることができた。

ファイア・ナッツ

MSとの白兵戦を想定した投擲武器。通常のD型やエコーズ仕様のハンド・グレネードではなく、コンロイ機ではこちらを装備した。

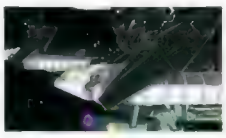


ハンド・ガン

左脚部に装着されたハンド・ガン。こちらも取り回しや連射性能に優れており、使用時には狙撃用のバイザーを利用する。

● ビーム・ライフル

小型で取り回しの良いビーム・ライフルを装備していた。戦闘に巻き込まれた際、緊急避難的に使用するもので、威力は高くない。

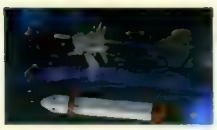


ネェル・アーガマに搭載されていたEWACジェガン。ジェガン（エコーズ仕様）と共に出撃し、のちに単独行動を取った。

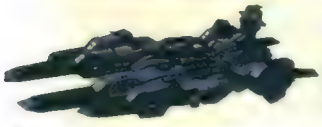
MORE INFO!

ゼネラル・レビル配備機

地球連邦宇宙軍が旗艦として用いていた新鋭艦が、全長630mに及ぶ大型戦艦ゼネラル・レビルである。かつて運用されていたドゴス・ギア級の2番艦であり、4つのカタパルトとモビルスーツ・デッキを有し、最大で48機のMSを搭載できた。「箱」を巡る争乱においても、ジェガンA2型やリゼルC型など、本艦専用のカラーリングが施された機体が多数配備されており、高い戦闘力を有していた。マーサ・ビスト・カーバインの介入によって対ネェル・アーガマ戦に用いられ、搭載機も「箱」の奪取及び破壊のために展開された。



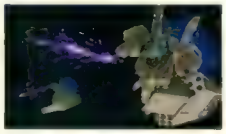
ゼネラル・レビルに配備されたMSは、推進力強化などが図られた改修機が中心となっていた。各種艦砲をはじめビーム攪乱膜弾なども装備していた。



■ ゼネラル・レビル

マーサが介入した「箱」を巡る争乱で、連邦軍参謀本部が配備し、ネェル・アーガマの前に立ちはだかった。

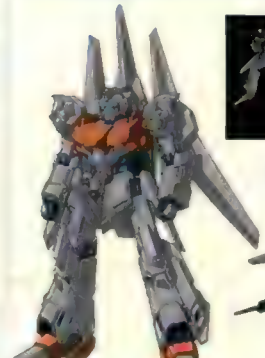
■ ジェガンA2型（ゼネラル・レビル配備機）

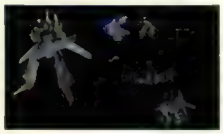


● 大型シールド

D型ではなく初期タイプのジェガンをベースに総合的な性能の向上が図られたA2型（型式番号はRGM-89A2）。大型シールドの装備により防御性能の向上が図られていた。

■ リゼルC型（ゼネラル・レビル配備機）





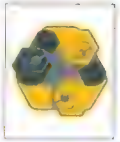
● MA形態

可変MSであるリゼルの改修機で、推力のリミッター上限を解除した仕様（型式番号：RGZ-95C）。リミッター解除による機体フレームの強化も図られていた。

Re.H.O.M.E.

リ・ホーム

新型改造ジャンク船

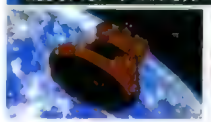


関連ファイル

地球連合軍の戦艦	SEED-01-23
ホーム　レセップス改	AGS-01-131
ロウ・ギュール	AGS-02-01
ロウ・キュールの仲間	AGS-02-02
ＣＥの艦艇	SEED-03-26

FILE PREVIEW

AGS-01-131　ホーム/レセップス改

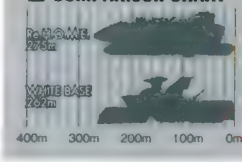


ホームはロウを中心としたジャンク屋グループの宇宙母艦。連合の輸送船を改装したもので、複数の作業用クレーンアームを備えている。

■ SPEC

全長	275m
武装	105mm単装リニアカノン「ヴァリアントMk-Ⅶ」 陽電子砲
所属	ジャンク屋組合
搭載MS	MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム／ワークスジン／キメラ 他
艦長	キャプテンGG

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

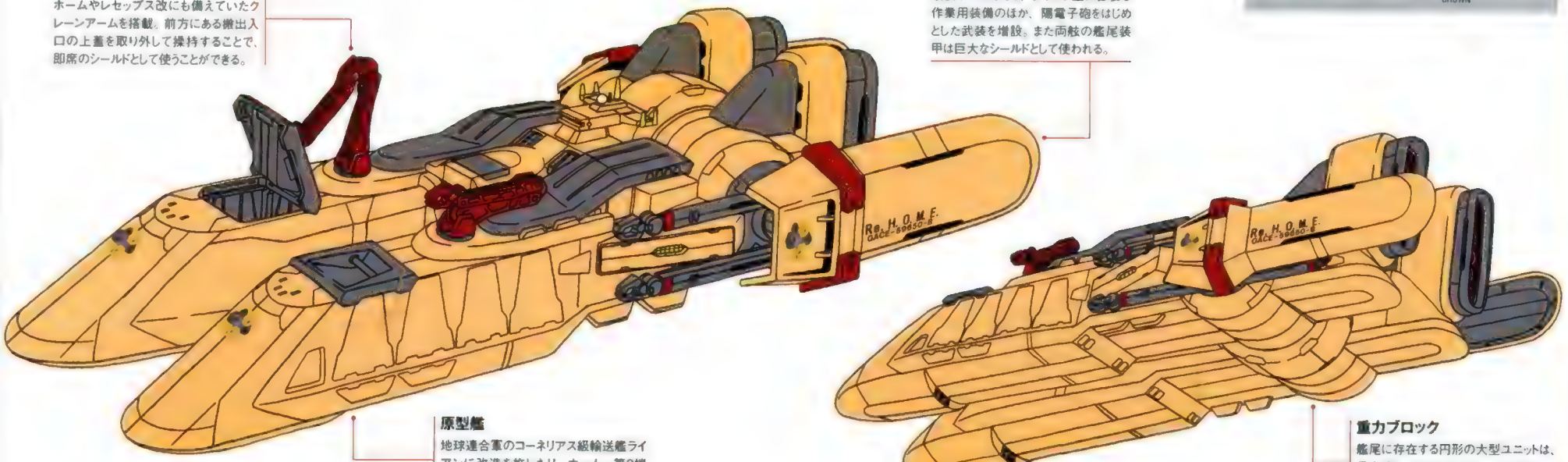
“ジョージ・グレン”が操る ロウチームの新しい宇宙母艦

クレーンアーム

ホームやレセップス改にも備えていたクレーンアームを搭載。前方にある搬出入口の上蓋を取り外して操持することで、即席のシールドとして使うことができる。

装備

改装するにあたり、ジャンク屋に必要な作業用装備のほか、陽電子砲をはじめとした武装を増設。また両舷の艦尾装甲は巨大なシールドとして使われる。



原型艦

地球連合軍のコーネリアス級輸送艦ライアンに改造を施したリ・ホーム。第8機動艦隊との合流時、アークエンジェルに物資を補給した艦と同型である。

重力ブロック

艦尾に存在する円形の大型ユニットは、重力ブロックとなっている。このユニットを回転させて疑似重力を得ることで、長時間航行時の住居として使用される。

数々の強化が施された新生ホームと意外な艦長

ロウ・ギュールを中心としたジャンク屋組合のチームは、改造船である「ホーム」を宇宙における「家」としていた。しかし、ガンダムアストレイ ゴールドフレームの襲撃を受けて地球の重力に捕まったロウのガンダムアストレイ レッドフレームを守るため、ホームも無茶な降下をして大破してしまう。地上ではスクラップであったレセップスを修理した「レセップス改」を第2の家として活動していたものの、再び宇宙で活動するにあたり、新たな母船を必要とした。そこでロウチームのプロフェッサーとリーアム・ガーフィールドが先んじて宇宙へと上がり、手配した第3の「家」が、この「リ・ホーム」である。

リ・ホームは、その名の通りホームの後継船であるが、様々な面で大幅なパワーアップを遂げている。大きな変更点は武装を搭載した点で、トラブル体質のロウが持ち込む面倒事に対処するため、あくまでも自衛用の武装兼障害物破砕用である。

リ・ホームの驚くべき機能として、ジョージ・グレンの脳が保存されたGGユニットを組み込み、艦長として艦の制御を任せるという試みがなされた。これにより、ロウチームに新たな仲間が加わったのである。

艦載機　戦闘にも運用されるレッドフレームと作業用機体

ホームでも運用していた、ロウのガンダムアストレイ レッドフレームのほかMAキメラとワークスジンに加え、バクゥバルトフェルド専用改修タイプを宇宙用に改造した、作業用のバクゥを新たに搭載している。

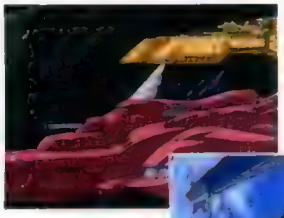
普段は作業用に運用しているレッドフレームだが、トラブルが舞い込んできた場合は戦闘に駆り出される。戦闘用ではない他の作業用機体も、そのフォローに使われることが多い。

■ MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム

■ ワークスジン

船体構造／運用　作業能力に加えて武装と防御兵装が施された輸送艦

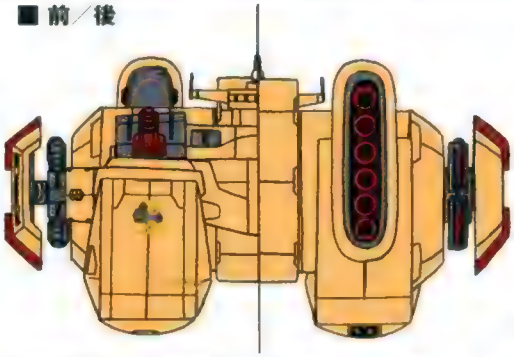
地球連合軍のコーネリアス級輸送艦の構造を流用しつつ、作業用のクレーンアームを増設した。さらに艦首側に陽電子砲、艦後部両舷にはリニアカノンを搭載し、ホームと異なり戦闘能力も獲得している。また、GGユニットを艦の制御コンピュータにリンクさせており、ジョージ・グレンその人が艦長として操艦を担う。これはプロフェッサーのマッドサイエンティスト的な好奇心と、単に操縦が楽になるからという理由で導入されたようだ。なお、ジェネシスαを加速器として用い、火星へと旅立ったこともある。



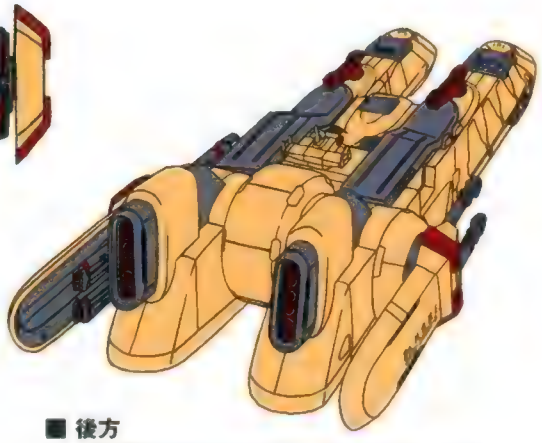
「砂漠の虎」の副官マーチン・ダコスタとの縁により第三勢力の要請を受けたロウ一行は、アークエンジェル、エターナル、クサナギへの補給を担う

リ・ホームの原型艦であるコーネリアス級（左）は、アークエンジェル級（右）と同時期に設計されており、両艦の開口部が接合するように造られている

■ 前／後



前部左右の突き出した格納庫となっている。後部には6基のノズルが並んだ主推進器があり、大重量を動かす大推力を生み出す

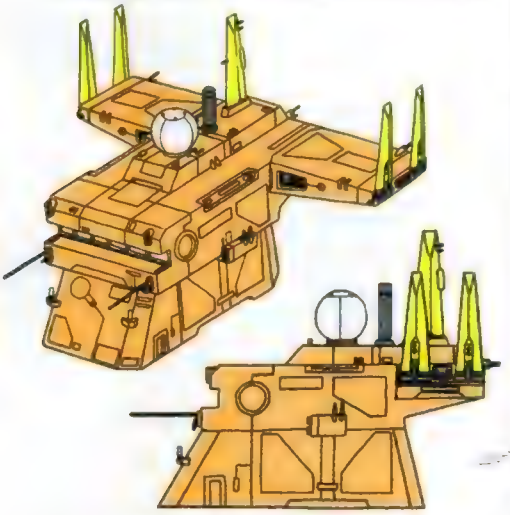


■ 後方

ベースが輸送艦であるためホームよりもキャパシティは大きい。一方で作業用クレーンの総数は減っている。後部に重力ブロックがあるため居住性に優れる点も特徴と言える。

■ ブリッジ

ブリッジ構造もコーネリアス級を踏襲、レーダーアンテナが複数備わっているため通信性能は高い。キャプテンシートはホログラムのジョージが座る

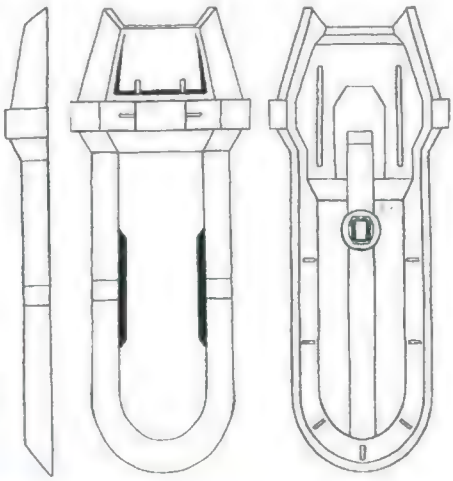


■ クレーンアーム

ホームのものとは別のクレーンアームで、後部の両舷に装備。リニアカノンを挟み込んでバレルを形成し、大型リニアカノンとしても使用できる

■ シールド

後部の両舷に装備したシールドで、取り外してクレーンアームで保持して使うことも可能。ラミネート装甲のためビーム兵器に対抗できる

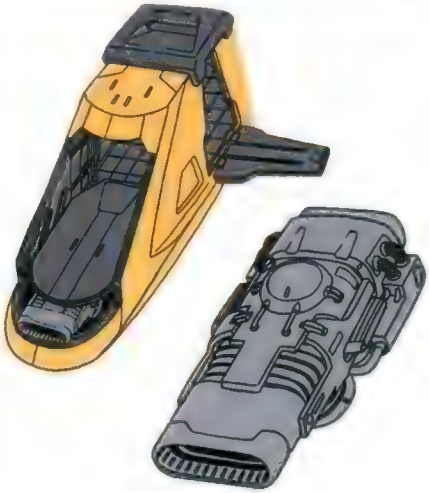


■ 105mm単装リニアカノン

基本的な形状はアークエンジェル級に搭載された110mmリニアカノンと同型で、普段は縮小して両舷後部に収納されている。

■ 陽電子砲

格納庫である左右の船首に搭載。床下に収納されており、使用時はせり上がるように展開される。アークエンジェルのものと異なり横向きに設置



MORE INFO!

GGユニット

ファーストコーディネイターと呼ばれるジョージ・グレンは、暗殺によって命を落とす。その際、密かに保存された脳を収めたものが「GGユニット」である。ジョージを英雄視するGG友の会の老人モンドが所有していたが、クジラ石を見学に訪れた際にブルーコスモスの凶弾に倒れた際に、ロウに託した。その中身を知ったプロフェッサーが、リ・ホームの艦長――キャプテンGGとしたのである。甦ったジョージはホログラムで自分を投影し、ロウたちとコミュニケーションをとる。そして、生前の自分に「笑い」のセンスが欠けていたとし、マスターすべく芸に精進するのだった

コーディネイターの祖として、その製法を世界に公開したほか、様々な偉業を成し遂げたジョージ・グレン。だが人類に混乱をもたらしてしまう。

AQM/E-X04

ガンバレルストライカー

GUNBARREL STRIKER

O.M.N.I

英雄のために試作された小型MA兼ストライカーパック

スラスター
機体尾部と、装備されたガンバレルの後方にスラスターを設置。ストライカーパックとして運用される際は、その大推力によってMSの機動性を向上させる。

コクピット
機首上方にコクピットが設置されている。これにより、ストライカーパックながら単体で小型MAとしての運用も可能となっている。

武装
後方に4基のガンバレル、本体下部に機関砲を装備する実体弾式火器を重視した武装。原型機とは異なり、ガンバレルは機体を中心に×型に配置されている。

選ばれし者のために生み出されたストライカーパック

C.E.70、地球連合軍の一大拠点である月のプトレマイオス基地が、ザフトの襲撃の受けた。グリマルディ・クレーターを境界に対立を続けた両軍は、6月2日には地球連合の資源供給基地エンデュミオン・クレーターを巡って交戦。ザフトの最新鋭MS隊に対し、地球連合軍はTS-MA2mod.00 メビウスゼロの精鋭部隊を投入した。この際、5機の敵MSを撃墜し部隊で唯一生き残ったムウ・ラ・フラガは「エンデュミオンの鷹」と呼ばれて英雄視され、同時にその乗機であったメビウスゼロも高いを戦闘能力を持つモビルアーマーとして注目されることとなった。そういった流れを受け、同機をベースとするストライカーパックAQM／E-X04 ガンバレルストライカーが開発される運びとなったことは、ある意味必然と言えるだろう。

ただし、遠隔攻撃端末のガンバレルを扱うには突出した空間認識能力が不可欠であった。軍内にその素質を有するパイロットの存在は希有だったため、機体の生産数はごく少数となったようである。また、ムウが軍を離反したため、対象機種であるGAT-X105 ストライクガンダムに装備されることはなかったという。

関連ファイル

TS-MA2mod.00 / TS-MA2 メビウスゼロ/メビウス	SEED-01-19
ムウ・ラ・フラガ	SEED-02-08
地球連合軍のエースパイロット②	AGS-02-06B
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24

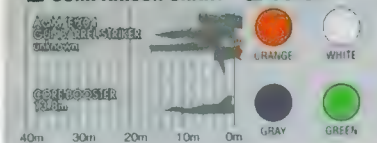
FILE PREVIEW
SEED-02-08 ムウ・ラ・フラガ

地球連合軍第7機動艦隊に所属するエースパイロット。さまざまな機体に搭乗してアークエンジェルを支援し、同艦が地球連合軍から離脱した後も行動を共にした。

SPEC

全長	—
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	有線式オールレンジ攻撃兵装（ガンバレル）×4／M58E ガトリング機関砲
所属	地球連合軍（大西洋連邦）
搭乗者	—

COMPARISON CHART

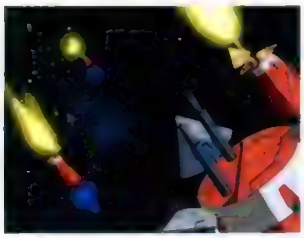


COLOR

武装／機構　火力と機動性の向上を両立させたパッケージ

ガンバレルストライカー最大の特徴は、オールレンジ攻撃を可能とする遠隔攻撃端末を備えたことである。誰にでも扱える代物ではないものの、有線操作式の特殊兵装ガンバレルは、地球軍が持つ技術的アドバンテージのひとつであった。本来はムウが搭乗するストライクガンダムへの接続が想定されていたため、同機にはメビウスゼロと同系の（形状や内蔵火器については、若干の仕様変更が加えられた）ガンバレルが実装されている。

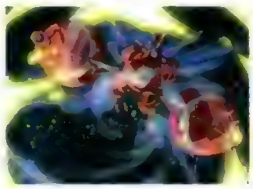
また、ガンバレルストライカーはその特異な構造から、最大で5基のスラスターを利用可能とした。その総推力は明らかにされていないものの、高出力スラスターを持つ高機動戦闘用ストライカーパック「エールストライカー」に劣らぬ機動力を付加し得たと考えられる。



実体弾式の連装砲を備えたメビウスゼロのガンバレル。形状こそ異なるものの、搭載形態や遠隔攻撃端末としての性能はほぼ同等だったと見られる。

■ 有線式オールレンジ攻撃兵装（ガンバレル）

実弾砲が1基になり、新たにミサイル2基が内蔵されたガンバレル。形状そのものだけでなく、先端部の開閉機構は蓋部を上方にスライドする形に変更された。



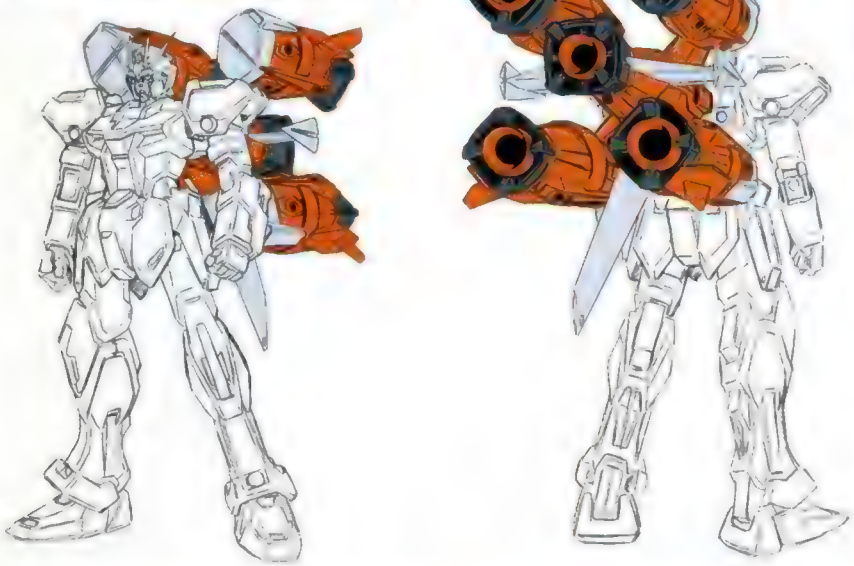
機体そのもののベースでもあるメビウスゼロ。ただし、ストライカーパック化に伴い、ガンバレルストライカーはベース機よりもやや小型になっている。

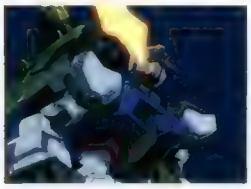
■ ガンバレル非装備状態（背面）

メビウスゼロよりもやや小型になった機体。ストライカーパック化に伴い、ガンバレルと同様にスラスターや機体そのものの形状にも大幅な変更が加えられた

■ ストライカーパック時（+GAT-X105 ストライク）

「ガンバレルストライク」とも呼ばれるストライカー装備形態。なお、他のストライカーとは接続部が異なり、運用可能なMSはストライクガンダムと105ダガーのみだった。





連合軍のMS用換装型パーツであるストライカーパックにはさまざまな種類があったが、ガンバレルストライカーはその中でも特殊なものであった。

■ MSへの装着形態

中央から折り畳むようにして装着形態とし、断面下部側（機体後部）を接続する。小型とは言えメビウスゼロとほぼ同型の機体を用いるため、その構造は特殊にならざるを得なかったようだ。

運　用　想定とは異なる実戦投入

当初、実質的にはムウ・ラ・フラガ専用装備として開発されたガンバレルストライクだが、彼が連合を離反したために、本来予定されていたストライクガンダムに装備されることはなかった。だが、のちに適正が認められた「月下の狂犬」ことモーガン・シュバリエ大尉に譲渡され、ストライクガンダムの制式量産機であるGAT-01A1 ダガーに装備され、南アメリカ独立戦争に投入された。高い空間認識能力を有していたモーガンは本兵装を使いこなし、そのオールレンジ攻撃により「切り裂きエド」の名で呼ばれる南米の英雄をほぼ一方的に追い詰めたと言われている。

ストライクガンダムにはキラ・ヤマトが搭乗した。彼も稀有なパイロットだが、仮にガンバレルストライクを受領していても運用は適わなかったであろう。

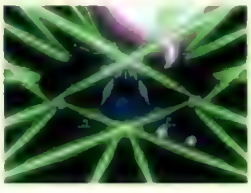
■ GAT-01A1 ダガー（105ダガー）+ガンバレル

戦時中の生産数はわずか23機であったとも言われる、ストライクガンダムの制式量産機。ストライカーパックの運用が可能であったことから「105ダガー」とも呼ばれる。

MORE INFO!

特殊な空間把握能力について

全周囲攻撃を想定したガンバレル、ドラグーンのような遠隔攻撃端末の操作には、特殊な空間把握能力が必要である。ただ、その能力はナチュラル、コーディネイターの双方に発現するが、能力自体の詳細なメカニズムも解明されていない。ムウについては、彼の家系に見られる直観的に未来を先読みする超能力のようなものを受け継いだためとも言われているが、その真偽もまた不明である。遠隔攻撃端末の有用性が実証されていながら普及が少数に留まったことは、特殊な空間把握能力を持つ者が希少であったことを裏付ける事実と言えよう。



のちに量子インターフェースの改良により、使用者の空間認識能力に依存しない第2世代ドラグーンが完成。レジェンドガンダムなどに搭載された。

XM-06
DAHGI IRIS
ダギ・イルス
Illustration by SHINJI ABE / Color by TAKAKO KUMAGAI Special Effect by AKIKO YAMAKAWA Background by ATELIER MUSA

クロスボーン・バンガードが誇る指揮官用偵察MS

XM-06

ダギ・イルス
DAHGI IRIS

SPEC

全高	——（頭頂高 15.0m）
重量	9.7t（全備重量 22.5t）
ジェネレーター出力	3,620kW
スラスター推力	99,990kg
装甲材質	チタン合金ハイセラミック複合材
武装	腹部3連拡散ビーム砲／ビーム・ライフル／ビーム・サーベル／シールド
所属	クロスボーン・バンガード
搭乗者	アンナマリー・ブルージュ

COMPARISON CHART

COLOR

頭部
ベルガ・シリーズの流れを受け継いだフォルムの頭部。だが、ゴーグル型カメラアイではなく、独特な形状のモノアイを搭載している。

肩部
肩上部のカメラのほか、複数のセンサーが設置されており、肩部ブロック自体が索敵用ユニットとして機能する。

バックパック
バックパックに設置されたスラスターは他のCV製MSよりも大型。これもシェルフ・ノズルに代わる機動性向上策と思われる。

脚部
脚部側面には小型スラスターを数基設置。シェルフ・ノズル非搭載を補うための設計と思われる。

コスモ・バビロニア建国戦争の勝利を担った水先案内人

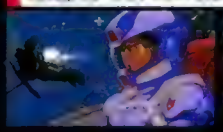
クロスボーン・バンガード（CV）は、圧倒的な物量を誇る地球連邦軍に対抗するため、従来の機体よりも総合性能に優れた小型MSシリーズを開発する。これら小型MS群は、高度な性能を有しながらも異なる性能に特化させる設計がなされていた。その中でも指揮官偵察用をコンセプトに生み出された機体が、XM-06ダギ・イルスである。

XM-06を指揮官機とする偵察部隊の主な任務は、戦闘部隊に先行して長距離・強行偵察を行うことであった。いわばCVの戦闘大隊における水先案内人としての役割を担っており、侵攻作戦の成否を分ける上で必要不可欠な機体であった。XM-06は、偵察小隊を編制するXM-03 エビル・エスからの偵察情報を迅速に処理しつつ、並行して自機で収集した情報を統合できる高度な情報処理能力を備えていた。これは他のCV製MSには見られない特徴であり、「偵察用」として開発された本機の特殊性を表している。実戦でも、本機を中心とした偵察部隊の働きによりCVはコスモ・バビロニア建国戦争の緒戦を制し、連邦軍を圧倒したのである。

関連ファイル

XM-01 デナン・ゾン	F91-01-06
XM-02 デナン・ゲー	F91-01-07
XM-03 エビル・エス	F91-01-08
XM-04 ベルガ・ダラス	F91-01-09
アンナマリー・ブルージュ 他	F91-02-15

FILE PREVIEW



XM-06のパイロットとして偵察部隊を率いた女性士官。のちにベラ・ロナへの敵対心からCVを離脱し、連邦軍へと寝返っている。

武　装　一般的なCV製攻撃用MSとは異なる偵察用の兵装

XM-06は、CV製MSの特徴的装備であるショットランサーは持っておらず、ビーム・サーベルやビーム・ライフルといった汎用機向けの兵装を有する。これは本機が偵察任務を中心とする機体であるため、他のCV製MSのように近接戦闘能力が重視されなかったためと推測される。また、本機は電子機器への悪影響からビーム・シールドの装備が見送られている。これのため、ジェネレーターの余剰出力が得られ、それが内蔵火器の搭載に繋がることとなった。

腹部3連拡散ビーム砲は、至近距離から発射すればビーム・シールドを展開した敵機を撃破することが可能となる。偵察機が有するには充分な破壊力と言えた。

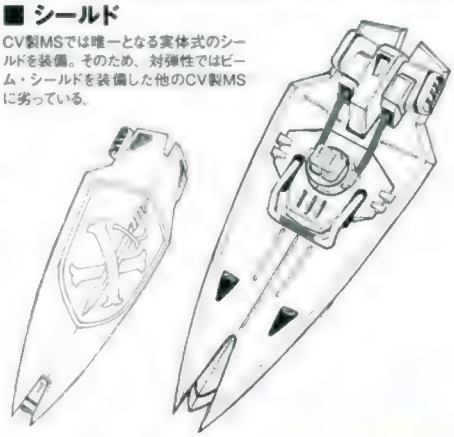
偵察用MSではあったが、XM-04と互角の戦いを繰り広げるなど、その戦闘能力は極めて高い水準に達していた。

■ ビーム・ライフル

球状のエネルギー・パック、フォア・グリップの配置など、XM-07 ビギナ・ギナやXM-02 デナン・ゲーが装備するビーム・ライフルと共通する特徴が見られる。

■ シールド

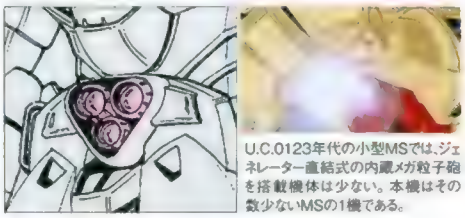
CV製MSでは唯一となる実体式のシールドを装備。そのため、対弾性ではビーム・シールドを装備した他のCV製MSに劣っている。



■ ビーム・サーベル

リア・アーマーにビーム・サーベルをマウントするホルダーがある。接近戦ではビーム・サーベルを駆使して敵MSを次々と屠とす姿が見られた。

■ 腹部3連拡散ビーム砲

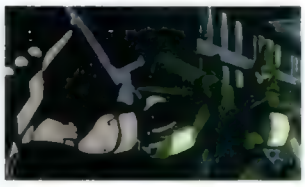


U.C.0123年代の小型MSでは、ジェネレーター直結式の内蔵メガ粒子砲を搭載機体は少ない。本機はその数少ないMSの1機である。

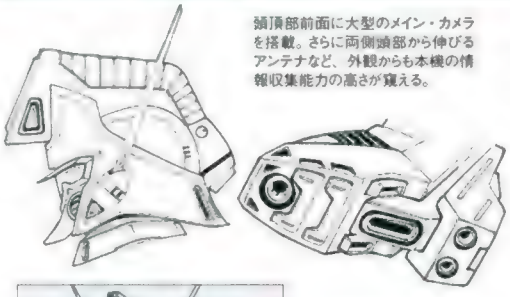
構　造　偵察用電子機器を多数設置した機体構造

XM-06は、格闘戦タイプの指揮官機XM-04 ベルガ・ダラスをベースとして、偵察任務に必要な電子機器を各所に多数設置している。そのため、同時期の一般的なMSの5〜6倍に相当する情報処理能力を有していたとされる。

また、指揮官機であるベルガ・シリーズの特徴である可動式スラスター「シェルフ・ノズル」こそ搭載されていないものの、高い機動性と戦闘力を獲得している。これにより、XM-06は戦闘部隊に先行して侵攻ルートを確保できたほか、威力偵察も可能としたのである。



XM-06は、主に2機のXM-03と偵察小隊を組む。XM-03が自機および偵察ポッドで収集した情報を本機の高い情報処理能力によって統合・処理を行っている。



頭頂部前面に大型のメイン・カメラを搭載。さらに両側頭部から伸びるアンテナなど、外観からも本機の情報収集能力の高さが窺える。

■ 肩部カメラ

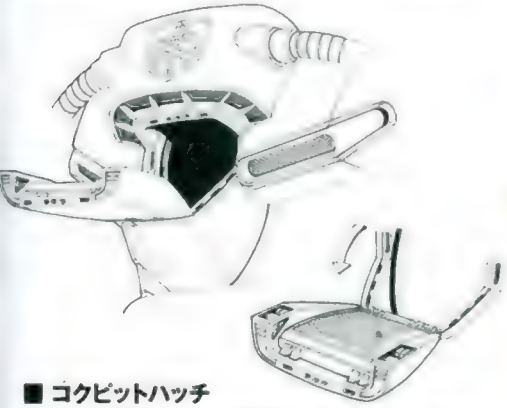
両肩に1基すつ高精度カメラが搭載されている。頭部中央と共に高性能カメラが機体上部に3基並んで設置されることで高い偵察能力を発揮する。

■ 側面図

バックパックや肩部に高精度のセンサーが設置されている。さらに新開発のドップラー・レーダーも装備しており、自機の座標を固定しない状態でも高い精度での索敵が可能。

コクピット　一般的なCV製MSと同様のコクピット

XM-06のコクピットは、ベース機となったXM-04と同じく胴体中央に配されている。細かい仕様の変更はあると思われるが、内部構造やシート形状に至るまでコクピットの基本構造は他のCV製MSと同じであった。また、アンナマリー・ブルージュが連邦軍の制式ノーマルスーツを着用して操縦していることから、広く規格統一がなされていたと思われる。



■ コクピットハッチ

XM-04では円形のコクピットハッチが採用されていたが、本機はボディ中央装甲が外部ハッチとなった。下方に展開した外部ハッチはステップとなる。

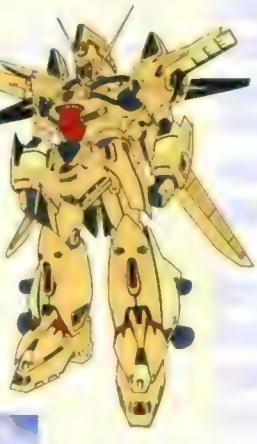
■ アンナマリー・ブルージュ

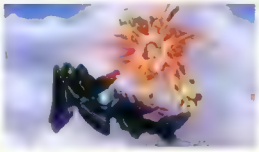
CV偵察小隊長でXM-06のパイロット。上官のザビーネ・シャルに好意を寄せるが、ベラ・ロナに取り入ろうとする彼の姿を見て嫉妬。ベラに敵わないと悟った彼女はCVを離反した。

MORE INFO!

投降後のダギ・イルス

フロンティアI制圧作戦の前にCVを離反したアンナマリーは、XM-06と共に連邦軍へと投降。XM-06は連邦軍の練習艦スペース・アークの搭載機となり、ボディカラーはレモンイエローに塗り替えられた。以後、F91 ガンダムF91やRGM-109 ヘビーガンと共にCVと交戦した。





CVのフロンティアI侵攻時、ザビーネのXM-05をビーム・サーベルで撃破することにアンナマリーは拘るも、逆に撃墜されてしまう。

F91

ガンダムF91
GUNDAM F91

E.F.S.F.

MSの小型化を試みたサナリィの野心的な技術開発

U.C.0100年代初頭から始まった地球連邦軍のMSの小型化は、MSという兵器の規格そのものの変革を促した。軍事費を圧迫するMSの大型化に歯止めを掛けるためには、小型化を図らなければならず、そこに規格の見直しを要したのである。しかし、従来の性能を維持したままの小型化には多くの技術的なハードルがあった。これに対して「F（フォーミュラ）計画」においてF90シリーズを開発したサナリィは、MSの基本動作に無関係な機構の一切を排除し、ミッションパックの換装によって異なる任務に対応するというプランを提示した。そして、そこでの試行錯誤がMSの基本構造に新たな発想を加え、F91 ガンダムF91へと繋がっていくこととなる。MCA（マルチプル・コンストラクション・アーマー）構造やバイオ・コンピューターといった新たな技術はその成果であり、それらによるブレイクスルーがなければ、F91というMSは完成に至らなかったと言える。そうした点を鑑みれば、F91は画期的と呼ぶに相応しい新世代のMSだったのである。事実、F91はコスモ・バビロニア建国戦争で他を圧倒する性能を発揮し、本機において模索されたMS開発技術の実証してみせたのだった。

関連ファイル

F90 ガンダムF90	AGS-01-84
F90バリエーション 1	AGS-01-85A
第二期MS	F91-03-05
フォーミュラ計画	F91-03-06
スペース・アーク隊	F91-03-14
サナリィ	F91-03-15

FILE PREVIEW
F91-03-15 サナリィ

地球連邦軍の試験機開発を目的に設立された組織で、U.C.0100年代に小型MS開発に着手。バイオコンピューター研究を専門とする工学博士モニカ・アノーもF91の開発に参加した。

MCA装甲　F91の高性能の基盤となった構造材の多機能化技術

F91において採用されたMCA構造とは「Multiple-Construction-Armor」の略で、電装系などの内部機器の機能を持たせた多機能装甲である。

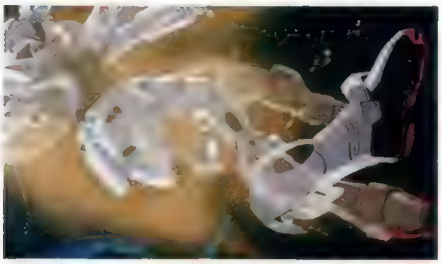
ムーバブル・フレームによる既存の機体構造には限界があり、小型化と性能維持の両立が極めて困難だった。だが、U.C.0090年代には構造材にサイコミュの機能を持たせるサイコ・フレームが考案され、ムーバブル・フレームすべてをサイコ・フレームで形成したRX-0 ユニコーンガンダムなども開発された。その発想と技術を応用・発展させることで、構造材と内装機器を同一のものとするMCA構造が生まれたのだった。

MCA構造の採用と、その技術確立に先んじて実現していた核融合炉やジェネレーターの小型・高性能化によって、F91は飛躍的な小型軽量化に成功。一方で、MCA構造の複雑な機能を統合するためにシステムの核となる装置が必要となり、後述のバイオ・コンピューターの採用へと繋がったのである。

サナリィのスタッフが構造を解説するビデオを見るグルス・エラスたち。機体には不完全な部分が多く、出撃の度に手直しが必要だった。

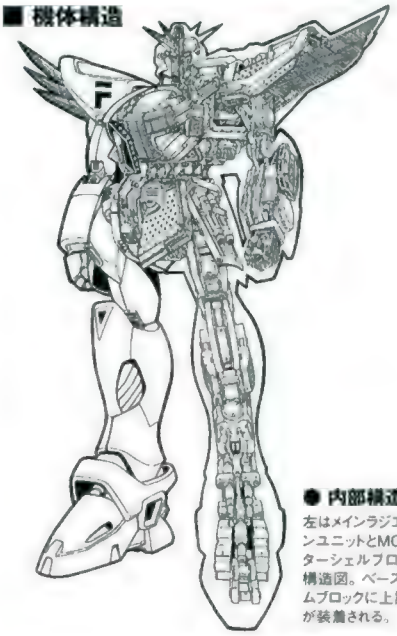
スペース・アークで整備中のF91。頭部のアウターシェルブロックを装着している様子で、MCA構造のベースフレームの一部を見ることができる。

ショルダーアーマー内部に収納されている冷却フィン（放熱板）。伸縮構造を有しており、通常時はアーマー内に折り畳まれている。

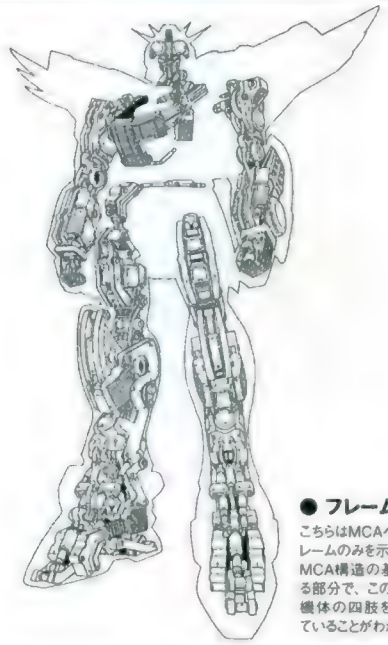


MCA構造はブロックごとに破損や故障に対するフェイルセイフシステムが組み込まれており、部分的な損傷でも稼働に支障は来たさなかった。

■ 機体構造

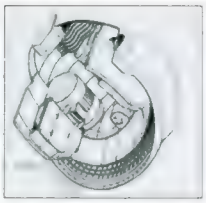


● 内部構造
左はメインラジエーションユニットとMCAアウターシェルブロックの構造図。ベースフレームブロックに上記構造が装着される。



● フレーム
こちらはMCAベースフレームのみを示した図。MCA構造の基部となる部分で、この状態で機体の四肢を構成していることがわかる。

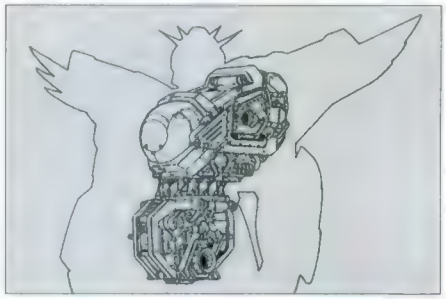
■ 頭部

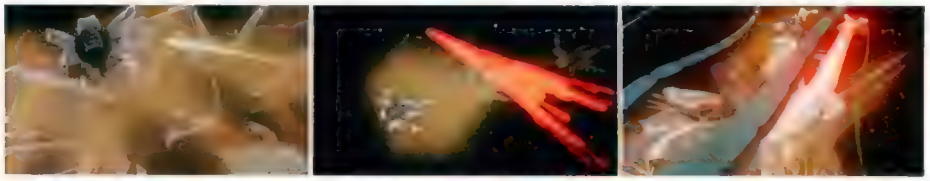


ガンダム・タイプMSに倣った頭部ユニット。上は頭部のアウターシェルブロックを下方から見たもので、バルカン砲の一部が見て取れる。4基のアンテナもバルカン砲同様に頭部ブロックにコンポーネントされている。

■ コクピット周辺部フレーム

コクピットと核融合炉、ジェネレーターなどで構成されたベースブロック。コクピットブロックは直径2m程度で、充分な広さが確保されている。





MCA構造の副次効果とも言えるMEPE（後述）。機動慣性方向に機体の輪郭と質量を伴う残像が発生し、そこに残された金属粒子の反応によってレーダーなどの索敵装置や敵パイロットの目視を欺瞞する効果を持つ。XMA-01との戦闘でもMEPEによって相手を翻弄し、勝利に繋がった。

バイオ・コンピューター　パイロットと機体を有機的に繋ぐインターフェイス

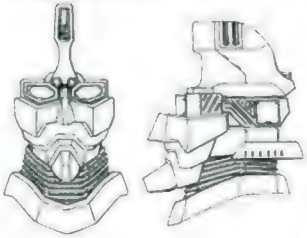
F91のMCA構造と高出力化は、機動性を飛躍的に向上させたが、その一方で通常のパイロットでは最大稼働に対応し切れないほどの性能を本機に付与した。そのため、MCAの機能を統合制御すると同時に、パイロットが限界稼働に対応可能かどうかを判別するシステムが必要となった。それが、バイオ・コンピューターである。

本機のバイオ・コンピューターはニューロン系の構造を特徴とし、低負荷のサイコミュ系マン・マシン・インターフェイスとして開発されていたものだった。パイロットの脳波を介して、その思考だけでなく記憶や感情とも有機的に繋がり、操縦系やセンサー類と連動する機能を有していたとされる。また、平時には機体性能にリミッターを掛け、限界稼働が必要な状況においては、パイロットが対応可能という前提の下で機体の稼働設定を変更する。それに伴い、運動の過負荷による機体各所のアライメント保持とバイオ・コンピューターの機能維持のため、ラジエータや触媒などによる冷却が行われる。その一環としてMCA装甲による放熱もなされ、装甲表面の特殊加工が質量を持った残像として剥離する「金属剥離効果（MEPE=Metal Peel Off Effect）」が発生するのである。

パイロットが限界稼働に対応する能力を有していると判断すると、バイオ・コンピューターはリミッターを解除して潜在性能を発揮させる。

限界稼働時のF91はサイコミュによる認識能力を超えるほどの驚異的な機動性を示す。それもバイオ・コンピューターあっての性能だった。

■ 頭部メイン・ブロック

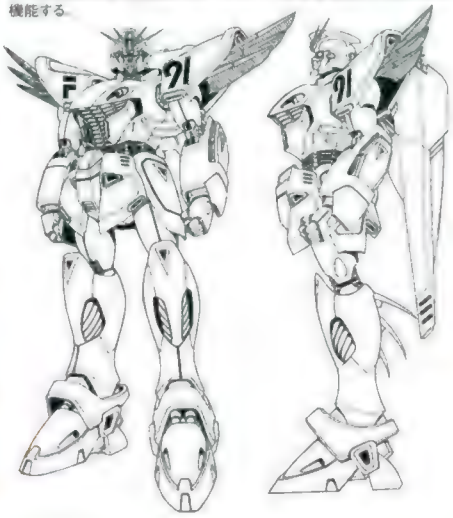


アウターシェルブロックを取り外した状態の頭部。バイオ・コンピューターはここに内装されており、そのほかにもメイン、サブの光学センサーを設ける。

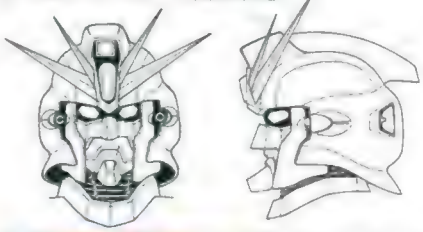
● メンテナンスハッチ
頭部メンテナンスハッチはメインブロックの頬部分に隠されており、バイオ・コンピューターのパラレル回線やハード・コンピューターのパネルなどもここに位置していたと見られる

■ 放熱板展開状態

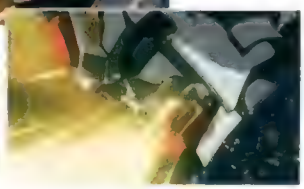
限界稼働時の機体外観。肩部冷却フィン（放熱板）と脚部スラスターが展開している。冷却フィンは大気圏内では安定翼となり、脚部スラスターも通常時の姿勢制御に用いられるが、限界稼働時には最大限に機能する。



■ フェイス・ガード開放状態



限界稼働モードに入り、フェイス・ガードを開放した状態のF91。ただし、常に開いた状態となるわけではなく、状況に応じて開閉する。



冷却には触媒を用い、その排出のためにフェイス・ガードを展開してエアダクトを露出させる。発光しているのは排出された触媒と見られる

開発系譜　小型MS開発におけるサナリィの台頭とAEの抵抗

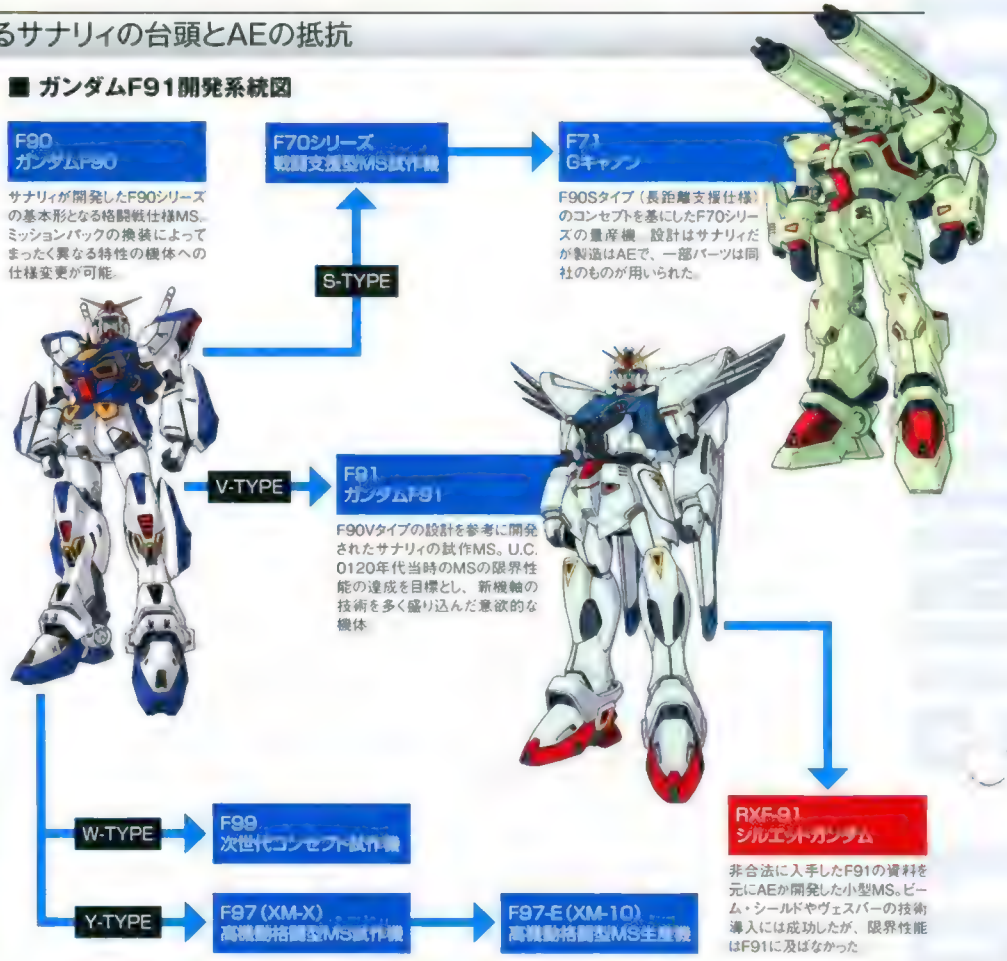
小型MSの実用化を要諦とした地球連邦軍の次期主力MS開発は、当時の兵器開発を主導していたアナハイム・エレクトロニクス社（AE）との関係を見直そうとする軍の思惑も含んでいた。そのため、当初はサナリィのペーパープランとして計画が進められたが、情報漏洩によってサナリィとAEのコンペティションという形式を取ることになる。U.C.0111.10、地球連邦軍はサナリィのFシリーズの採用を決定するが、その一方でAEにも配慮せざるを得ず、F90Sをベースとした F70シリーズの量産を委託することでバランスを取ろうとしたのである。

Fシリーズの制式採用が決まったのちもサナリィは技術開発を続け、バリエーションの発展を図った。その中には、U.C.0130年代に極秘裏に実験運用されたF97や、史上初のミノフスキー・ドライブ・ユニット搭載MSであるF99も含まれていたとされる。一方、小型MS開発でサナリィに後れを取ったAEは、非合法活動を含めた新型MS開発計画（SFP=Silhouette Formula Project）においてF91の機密を入手し、RXF91 シルエットガンダムを完成させた。しかし、それはあくまで表面的なスペックの模倣に過ぎず、さらなる高性能化を目的に後継機開発を進めたのだった。

Fシリーズの制式採用以前にAEが開発した小型MS、RMS-109 ヘビーガン。既存MSのスケールダウンに過ぎず、高性能は得られなかった。

F71はコスモ・バビロニア建国戦争の時点で実戦配備されており、フロンティア・サイドの争乱でも地球連邦軍によって運用された。

■ ガンダムF91開発系統図



WMS-GEX1

Gエグゼス
G-EXES

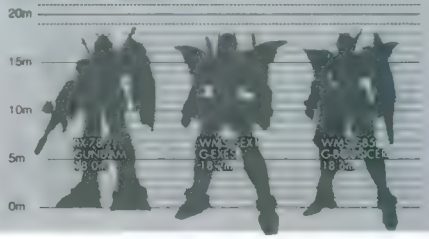
SPEC -WMS-GEX1 G-EXES-

全高	18.2m
重量	47.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル／シールド／ビームサーベル×2／バルカン×2／ミサイルポッド×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ウルフ・エニアクル

SPEC -WMS-GB5 G-BOUNCER-

全高	18.6m
重量	33.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズライフル／シールド／シグルブレイド／ビームサーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	ウルフ・エニアクル

COMPARISON CHART



COLOR

WMS-GEX1 G-EXES
WHITE GRAY GREEN

WMS-GB5 G-BOUNCER
WHITE GRAY GREEN

「白い狼」専用スパイロス

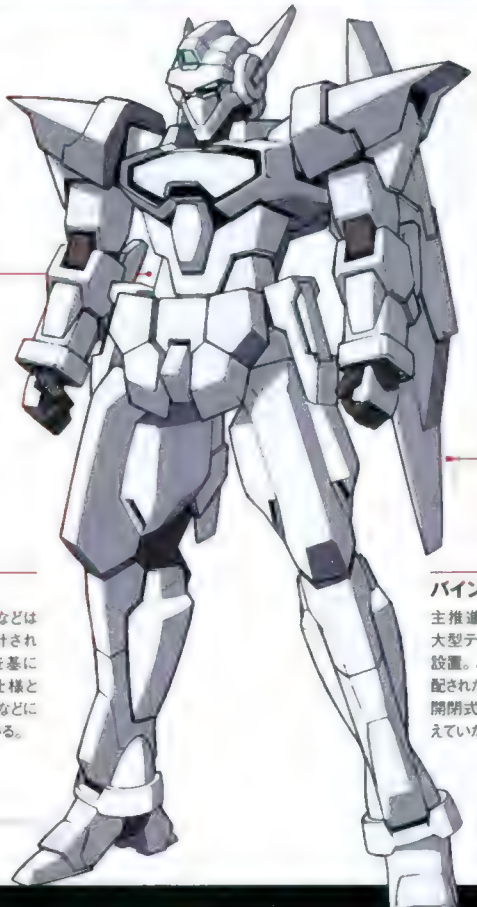
頭部
シャルドールをベースとしながらも「ガンダム」を強く意識した形状の頭部。頭部センサーなど各所の形状変更と共に、カメラもツインアイタイプに改修された。

脚部
基本性能の向上のためにさまざまな面で改良が加えられた。下腿両側面にスラスターが備えられたことから、機動性の強化も重視されていたことが窺える。

脱部
連邦軍主力MSのジェノアスと比較すると前腕が長く、マニピュレーターも人間の手に近い構造を持つ。また、肩部の形状変更に伴い上腕部が露出する形となった。

WMS-GB5

Gバウンサー
G-BOUNCER



「G」の名を冠する新たな専用機

機体構造
機体の基本フレームなどはAGE-1を参考に設計された。AGE-1スパローを基にした機動性重視の仕様となっており、脚部構造などにもその一端が表れている。

バインダー
主推進器の両サイドに大型テールバインダーを設置。バインダー内側に配されたノズルのほかに、開閉式のスラスターも備えていた。

ガンダムのデータを基に開発された「白い狼」専用MS

スペースコロニーへの移民開始から数百年が過ぎた宇宙時代。正体不明の敵UEの攻撃を受けた人類は敗退を続けていたが、A.G.115年、「ガンダム」の登場により、ようやく反撃を開始した。その反攻の中心となったのは新造戦艦ディーヴァと、MS開発の名門アスノ家の血を継ぐフリット・アスノによって開発されたAGE-1 ガンダムAGE-1であった。しかし、AGE-1以外のMSはUE製MSへの有効な攻撃手段を有しておらず、戦闘が激しさを増す中で、地球連邦軍の戦力の増強は急務となっていた。

そうした状況下で、連邦軍の中には独自のルートを使い、新たな機体の製造を画策する者も現われた。「白い狼」と呼ばれた連邦軍のエースパイロット、ウルフ・エニアクルは旧知であるマッドーナ工房にAGE-1のデータを持ち込み、新たなMSの製造を画策。そうして生み出された機体がガンダムの頭文字を冠する機体、WMS-GEX1 Gエグゼスであり、A.G.140年に完成したWMS-GB5 Gバウンサーであった。それぞれの機体はディーヴァの乗員であった「白い狼」の専用機として運用され、「G」の名に恥じぬ高い性能を発揮。ガンダムと共に、連邦軍の戦力を支えたのである。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1	AGE-01-01
ディーヴァ	AGE-01-11
デスペラード／シャルドール／シャルドール改	AGE-01-24
ウルフ・エニアクル	AGE-02-09
マッドーナ工房の人々	AGE-02-18

FILE PREVIEW
AGE-02-09 ウルフ・エニアクル

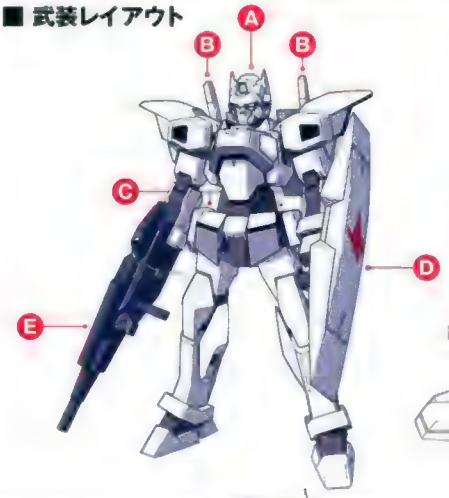
「白い狼」の異名を持つ地球連邦軍のエースパイロット。A.G.115年以降、マッドーナ工房製の専用MSを乗りこなし、ガンダムに勝るとも劣らない活躍を見せた。

Gエグゼスの武装／構造　AGE-1に比肩する火力の実現と機体性能の向上

マッドーナ工房製のMSシャルドールを基に、AGE-1の機体データを参考にして製造されたMSがWMS-GEX1である。マッドーナ工房の開発陣の手によって、汎用機のシャルドールをAGE-1に比肩する高性能機へと変貌。さらに武装面においても独自の研究成果とAGE-1のデータが融合され、ドッズライフルと同等の威力を有するビームライフル、高出力のビームサーベルといった携行兵器の開発に成功した。なお、ウルフの要請もあって極端な調整がなされた本機だが、性能は折り紙付きで、のちに改良機のBMS-004 Gエグゼス ジャックエッジが宇宙海賊ビシディアンの主力として運用された。

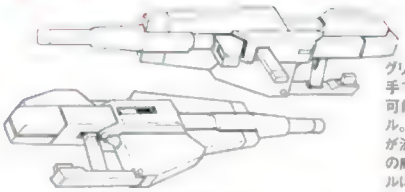
つバクトをも切り裂く高出力ビームサーベルを装備する。その二刀による攻撃は「ウルフファング」と呼称される。

■ 武装レイアウト



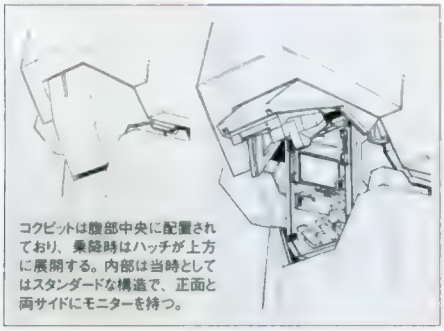
武装面が大幅に強化され、UEのMSに対抗し得る戦闘力を得た。なお、シールドには狼の横顔を模したウルフのパーソナル・マークがペイントされた。

- A バルカン×2
- B ビームサーベル×2
- C ミサイルポッド×2
- D シールド
- E ビームライフル



グリップが可動し両手で保持することも可能なビームライフル。AGE-1のデータが流用されており、その威力はドッズライフルに匹敵する。

■ コクピット



コクピットは腹部中央に配置されており、乗降時はハッチが上方に展開する。内部は当時としてはスタンダードな構造で、正面と両サイドにモニターを持つ。

■ 頭部

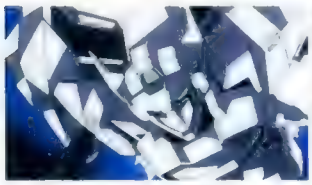
シャルドールの基本構造を受け継ぎつつ、メインセンサーやフェイス部はAGE-1に近い意匠となった頭部。側頭部には角状のアンテナが増設されている。

■ 背面（武装時）

2基の大出力スラスター、ビームサーベルラックを備えた新たな設計のバックパックを装備。腰部にはラッチが備えられ、ビームライフルをマウント可能となっている。

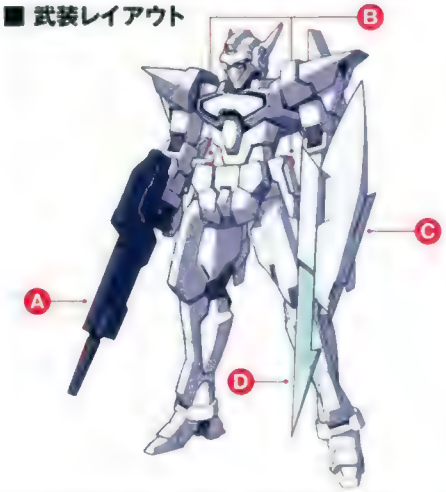
Gバウンサーの武装／構造　武装の充実と高機動性を両立させた機体コンセプト

A.G.140年、引き続きエースパイロットとして活躍したウルフの愛機WMS-GB5は、AGE-1の機体構造を参考にして設計された機体である。ほぼ同様の経緯で開発されたRGE-G1100 アデルに採用されたウェアシステムはオミットされ、機動性を重視したAGE-1スパローの仕様を採用。同時にスパローでは成し得なかった武装の充実が図られた。そして、ウルフ独自のカスタマイズを加えることによって完成した機体は「G」を冠するに相応しいMSとして完成したのである。本機はその完成度の高さから、のちにマッドーナ工房が開発したXラウンダー対応機HMS-005 ティエルヴァなどのベースになったとも言われている。

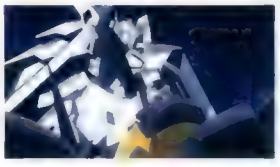


本機はウルフ独自のカスタマイズを加えることによって完成したMSだが、同系機が部隊長や熟練者用に配備されていたとも言われている。

■ 武装レイアウト



A.G.140年頃の連邦軍主力MSとなったアデル（左）もまたAGE-1を基に設計された機体だが、外観はもちろん各種装備の意匠・性能なども大幅に異なっていた。



ドッズライフルのほか、腰部にマウントされたビームサーベル、パーソナル・マークを模したシールドとその先端に配されたシグルブレイドを備える。

- A ドッズライフル
- B ビームサーベル×2
- C シールド
- D シグルブレイド

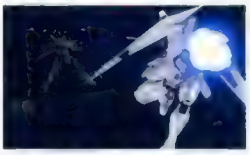
■ 頭部

ツインアイ型のカメラやアンテナを有し、アデルよりもAGE-1に近い特徴を持つ。なお、パーツ構成はGバウンサーに近いが、構造上は基本的に別物である。

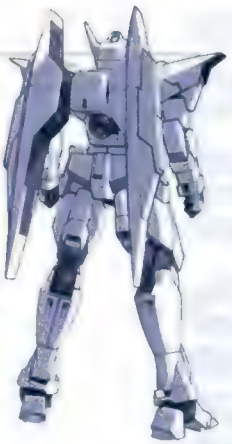
■ バインダー

AGE-2 ガンダムAGE-2が備えるウイングや兵装とは異なり、機動性の向上に特化した装備。可変時には側面の装甲が展開し、計4基のスラスターが露出する。

■ 背面



機動を重視したと言われる本機は、バックパックとバインダーの大出力により高い機動性能を有した。ウルフはそのピーキーな機体を難なく乗りこなしたという。



RX-78-7

ガンダム7号機

GUNDAM 7th

E.F.S.F.

増加装備前提のRX-78第7仕様

胴体
高出力ジェネレーターの搭載に伴い、冷却性能を向上させる必要があったようで、胸部エアインテークが大型化。オプション増設用ラッチが多く見られる。

腕部
肩部や前腕部などに増加装備用マウント・ラッチを持ち、大幅な重装化が可能　非増加装備時には、前腕部のクレネート・ランチャーを使用できる。

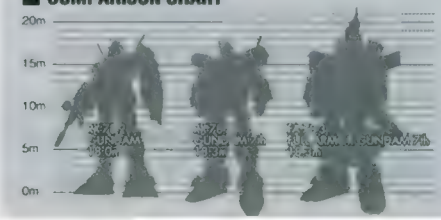
■ SPEC -RX-78-7 GUNDAM 7th-

全高	——(頭頂高 18.3m)
重量	39.2t(全備重量 78.7t)
ジェネレーター出力	1,670kW
スラスター推力	70,800kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル／60mmバルカン砲×2／グレネード・ランチャー×2　ビーム・サーベル 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ SPEC -FA-78-3 FULL ARMOR GUNDAM 7th-

全高	——(頭頂高 18.3m)
重量	39.2t(全備重量 88.7t)
ジェネレーター出力	1,850kW
スラスター推力	78,450kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・キャノン／60mmバルカン砲×2／グレネード・ランチャー×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RX-78-7 GUNDAM 7th

FA-78-3 FULL ARMOR GUNDAM 7th

FA-78-3

フルアーマー・ガンダム7号機

FULL ARMOR GUNDAM 7th

E.F.S.F.

ファースト・アーマー搭載型7号機

ファースト・アーマー
ガンダム7号機を「フルアーマー」化するための複合増加装備で、攻防力と機動性を大きく向上させる。セカンド・アーマー用のマウントを兼ねる。

脚部
大腿部以外の部位に増加装備を追加。装甲だけではなく、スラスターや連装ミサイル・ポッドも増設されている。

フルアーマー化を前提としたガンダム第7仕様

RX-78 ガンダムの派生型のうち、いわゆるフルアーマー化を前提に開発された機体がRX-78-7 ガンダム7号機。ガンダム7号機に複合増加装備「ファースト・アーマー」を搭載した仕様がFA-78-3 フルアーマー・ガンダム7号機である。なお、本機と同じ型式番号と名称を持ち、形状と仕様もほぼ同じの機体として、U.C.0081に実戦投入されたガンダム7号機（本稿では81年型と仮称）が存在するが、本稿では別の機体として紹介する。

FA-78-1 フルアーマー・ガンダムに代表される複合増加装備型MSは、汎用MSに強大な攻防力を付与した。しかし、大重量の複合増加装備の搭載は、スラスターを中心とするMSの機動・駆動系に多大な負荷を掛けてしまう。通常の複合増加装備が、MSの完成後に設計される「後付けオプション」であるためだ。

この問題を解決するため、FSWS計画の一環として検討されたMSがガンダム7号機だった。ガンダム7号機はフルアーマー形態をMSとしての完成形とする発想に立ち、複合増加装備を前提に開発されている。設計段階で終戦を迎え、フレームのみが製作されたと伝えられてきたが、81年型の完成と実戦投入がほぼ確実視される。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05
フルアーマー・オペレーション	80-03-05

FILE PREVIEW

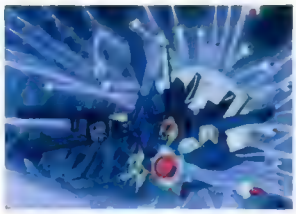
ガンダムの戦果を受けた連邦軍では、そのRX-78エーション機の開発を推進した。RX-78系列は7号機までが建造され、それぞれに異なるタイプの性能が付与されている。

機体構造／武装　増加装備を前提とする高度なスペック

フルアーマー形態を完成形とするガンダム7号機は、機体各部にマウント・ラッチを備え、複合増加装備の接続を容易とした点が最大の特徴である。単に接続するだけでなく、複合増加装備とのマッチングにも配慮がなされた。

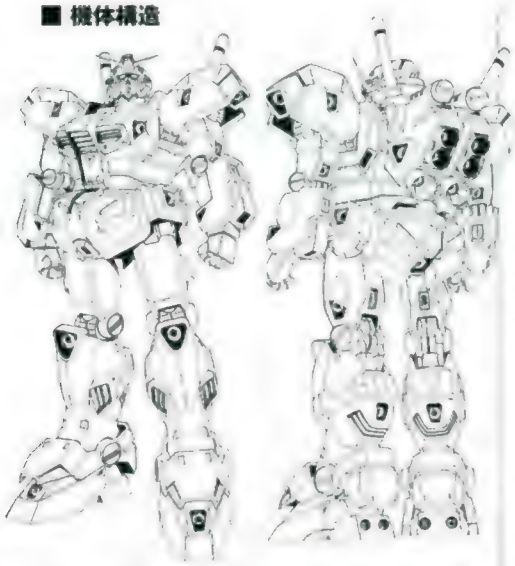
ただし、ガンダム7号機は単なる「素体」ではない。MS単体でもアレックス級のカタログスペックを誇るうえ、機動・運動性はガンダム4・5号機を上回っている。ビーム・ライフルやビーム・サーベルなどを装備した状態での戦闘能力も極めて高く、フルアーマー形態ではファースト・アーマーをパージした後の近接戦闘で威力を発揮する。複合増加装備なしでのミッションにも対応できる（こうした点が、同じ増加装備前提機でありながら「素体」での戦闘を想定しないRX-81 ジーラインと異なる）。

一年戦争後にロールアウトした81年型は、マウント・ラッチやアポジ・モーター＝補助バーニアなどが整理され、より完成度が高い機体となったようである。



複合増加装備の搭載を前提とする設計は、一年戦争期には珍しかった。後年にはSガンダムやV2ガンダムといった増加装備前提機が開発された。

■ 機体構造

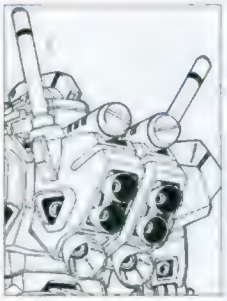


シルエットはスタンダードなガンダム・タイプMSだが、胸部　腕部　脚部などに複合増加装備用のマウント・ラッチが多数配置され、機体特性を垣間見ることができる。増加装備なしでも汎用MSとして高度な性能を誇る。

■ 頭部

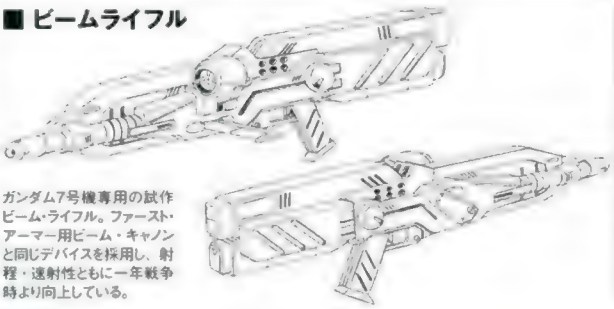
従来のガンダム・タイプの基本構造を継承しつつ、側部ダクトなどに独自の設計が見られる。センサー性能の低下を避けるためか、増加装備は搭載しない。

■ ランドセル



フルアーマー形態時の大重量を機動させるに充分な推力を発揮する大型ランドセル。ファースト・アーマー接続用のマウント・ラッチも設けられている。

■ ビームライフル



ガンダム7号機専用の試作ビーム・ライフル。ファースト・アーマー用ビーム・キャノンと同じデバイスを採用し、射程・連射性ともに一年戦争時より向上している。

■ シールド

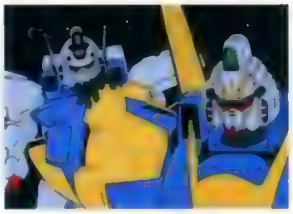
左腕に外装する装甲板。視き窓を含む基本形状はガンダム・シールドに近いが、先端部に近接格闘用のアキュートを備える。ファースト　セカンド・アーマーと併用できる。

機体構造／武装　3番目のフルアーマー・ガンダム

ガンダム7号機に複合増加装備「ファースト・アーマー」を搭載した仕様が、フルアーマー・ガンダム7号機である。FA-78-1 フルアーマー・ガンダム、FA-78-2 ヘビー・ガンダムに継ぐ3番目のFAナンバー機であるため、フルアーマー3号機と呼ばれたこともあった。

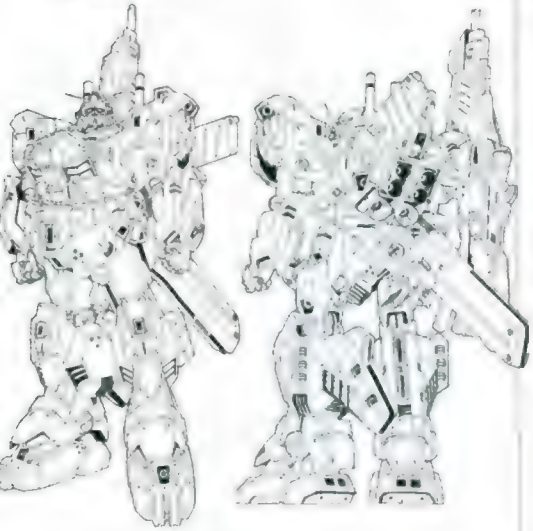
本仕様の特徴は、複合増加装備を全身に搭載するにもかかわらず、7号機本体への負担が極めて小さい点にある。ガンダム7号機とファースト・アーマーが並行して設計された結果であり、増加装備形態がMSとしての完成形となる開発コンセプトの結実といえる。また「セカンド・アーマー」を搭載することで、別項で解説するHFA-78-3 重装フルアーマー・ガンダム7号機となることもできる。

本仕様は、充実した攻防力を駆使した中距離戦に適しており、重装フルアーマー・ガンダム7号機ではセカンド・アーマーをパージした後の中距離戦を担う。増加装備なしの7号機には劣るが、格闘戦にも対応可能だった。



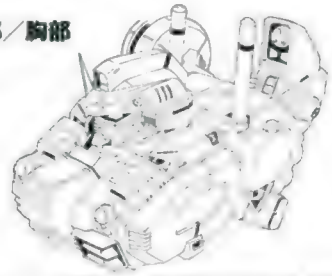
ビーム　実体弾混在の増設火器、全身を覆う増加装甲、脚部などの追加スラスターはフルアーマーMSとしては標準的。7号機はMSと増加装備のマッチングが特に良好だ。

■ 機体構造



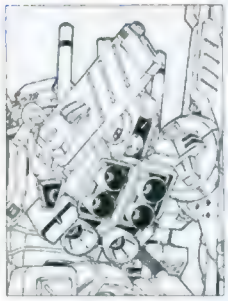
ファースト・アーマーの装備で重厚なフォルムとなったが、ガンダム7号機本体への負担は少ない。81年型と比べて腰部テールスタビライザーは小型だが、脚部装備は大型でスラスターも搭載している。

■ 頭部／胸部



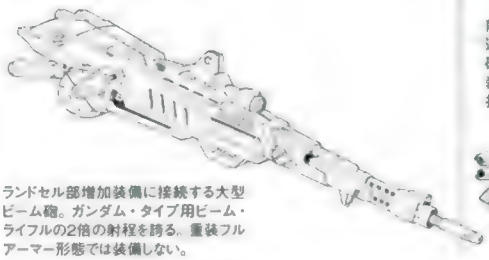
ファースト・アーマーの搭載により、胸部装甲が大幅に増厚。耐弾性とパイロットの生存性が大幅に向上した。頭部には増加装備を施さない。

■ ランドセル



ランドセル部の増加装備はフルアーマー・ガンダム用に似ており、射撃センサー、ビーム・キャノンなどを備える　ヒート・サーベルと干渉しないよう配慮されている。

■ ビーム・キャノン



ランドセル部増加装備に接続する大型ビーム砲。ガンダム・タイプ用ビーム・ライフルの2倍の射程を誇る。重装フルアーマー形態では装備しない。

■ 2連装ビーム・スプレーガン

前腕部増加装備に接続する、近距離戦用の小型連装ビーム砲。オプション兵装であり、2連装グレネード・ランチャーとの選択式になっている。

■ ミサイル・ポッド

脚部の多連装ミサイル発射器。本仕様のミサイルは3連と4連マイクロ・ミサイルの3種がある。

TMF/TR2

バクゥ戦術偵察タイプ

BuCUE TYPE TACTICAL RECONNAISSANCE

Z.A.F.T.

偵察任務のために開発されたバクゥの特殊なバリエーション

関連ファイル

TMF/A-802 バクゥ TMF/A-803 ラゴゥ	SEED-01-16
ZGMF-TAR-X1 ノン戦術航空偵察タイプ 他	AGS-01-143
AME-WAGON 星間貿易・空中輸送ノン特殊電子戦仕様	AGS-01-146
アンドリュー・バルトフェルド	SEED-02-16
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW

SEED-01-16 TMF/A-802 バクゥ/TMF/A-803 ラゴゥ

ザフトの地上用MSであるバクゥは、四足歩行と無限軌道を併用した高い機動力を持つ。砂漠などの荒地において優れた性能を見せた。

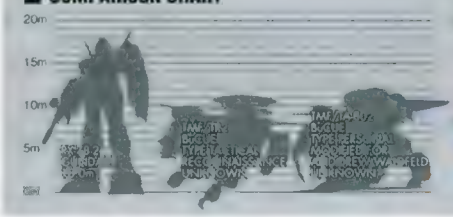
SPEC -TMF/TR2 BuCUE TYPE TACTICAL RECONNAISSANCE-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	2連装ビームサーベル / 2連装火砲
所属	ザフト
搭乗者	——

SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	サーベルファング×2 脚部スパイク×2 400mm13連装大型ミサイルポッド 他
所属	ザフト
搭乗者	アンドリュー・バルトフェルド 他

COMPARISON CHART



COLOR

TMF/TR2 BuCUE TYPE TACTICAL RECONNAISSANCE

GRAY WHITE RED

TMF/TA-802 BuCUE TYPE PERSONAL MODIFIED FOR ANDREW WALDFELD

ORANGE BLACK RED

頭部

2連装ビームサーベルを搭載した後期型バクゥを基に、モノアイ・カメラではなく三次元曲面センサーに変更。側面には強化複合帯域センサーを備え、最高度の偵察用装備を持つ。

脚部

四足歩行を行う脚部の構造は、通常のバクゥとほぼ同じように無限軌道も併用。変更部分は、爪先にクローが内蔵された点であり、格闘戦が強化された。

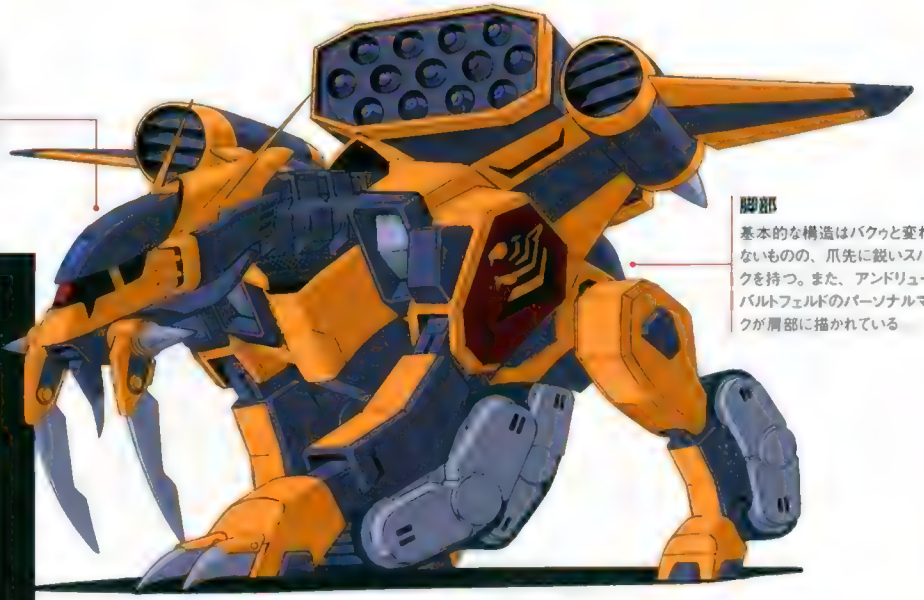
TMF/TA-802

バクゥ バルトフェルド専用改修タイプ

BuCUE TYPE PERSONAL MODIFIED FOR ANDREW WALDFELD

Z.A.F.T.

ラゴゥ開発のために建造された複座仕様の実験機



頭部

ビームサーベルを持たない前期型バクゥの頭部にサーベルファングを装備し、格闘能力を強化している。ただし上位機種のラゴゥには受け継がれなかった。

脚部

基本的な構造はバクゥと変わらないものの、爪先に鋭いスパイクを持つ。また、アンドリュー・バルトフェルドのパーソナルマークが肩部に描かれている

機動性に長けたバクゥの偵察タイプと高性能化の実験機

TMF/A-802 バクゥは、地球侵攻に伴って開発されたザフトの陸戦用主力MSである。当初、地上用に開発されたTFA-2 ザウートは、鈍重な機体のため機動性が低く、陸戦の主力には成り得なかった。そこで開発された四足獣型の形状を備えたバクゥは、不整地で高い機動性を発揮。ユーラシア連邦軍の戦車部隊を壊滅に追い込み、その性能を地球連合に知らしめた。

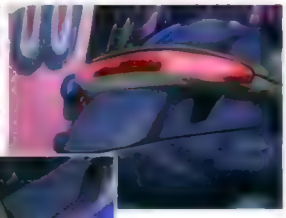
陸戦の主力として優れた戦闘力を持つバクゥは、その機動性を活かした偵察用の派生機、TMF/TR2 バクゥ戦術偵察タイプが開発されている。優れた隠密性と最高峰の偵察用装備を持ち、バクゥ部隊に随伴しての威力偵察も想定した機体であった。なお、戦闘部隊とは異なる特殊部隊に配備されていたとも言われる。

一方、バクゥの戦闘力が評価されたことから、上位機種たるTMF/A-803 ラゴゥを開発するための実験機も存在した。それがTMF/TA-802 バクゥ バルトフェルド専用改修タイプであり、高性能化がなされている。ジェットエンジンの増設などが行われたほか、コクピットは複座式に変更。操縦者とガンナーのふたりで操る機体となり、このコンセプトはラゴゥに受け継がれた。

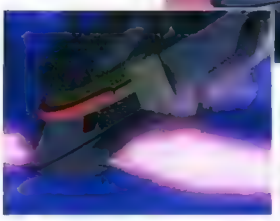
バクゥ戦術偵察タイプの構造／武装

最高度の偵察用装備と最新鋭の武装が施されたバクゥ

偵察任務用に改修されており、レーダーを無効化するアクティブステルス機構を搭載する。背中のレドームによる対空警戒管制を備えるほか、頭部には超高解像度の光学センサー、超広帯域センサー、敵レーザー通信の傍受も可能な高性能通信装置が集中して搭載された。また2連装ビームサーベルと2連装火砲を装備し、高度な攻撃力を誇る。



連合の機密情報（ソードカラミティ）を有していた機体の頭部がジャンク屋組合に渡ったことで、ザフトが回収部隊を送り込む一件（コラム参照）があった。



実用化して間もないザフト製ビームサーベルを搭載するほか、脚部に展開式のクローを備えることで、偵察能力だけでなく高い格闘能力も併せ持つ。

■ 背面

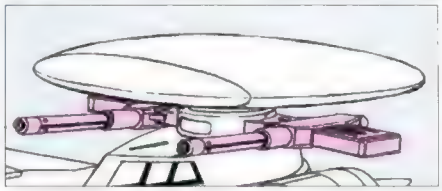
通常のバクゥでは武装（ミサイルポッド、レールガン）のアタッチメントとなっている部位にはレドームを装備。対空警戒も万全となっている。

■ 2連装ビームサーベル

ザフトのクルーセ隊が奪取した連合の第1期GAT-Xシリーズの技術から実用化された。ビーム刃は左右に展開され、長大であることがわかる。

■ 2連装火砲

レドームの傘の下に設けられたレーザー砲。ビームサーベルもさることながら、ザフト製MSとしては当時最新のビーム兵器を備えた機体であった。

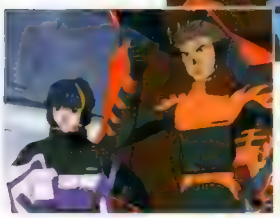


バクゥ バルトフェルド専用改修タイプの構造／武装

総合的な高性能化と新システムの導入

バクゥを高性能化するための実験機。形状に大きな差異はないが、複座式の導入や装甲の強化、動力の改修などが行われた。その際に負荷が掛かった部位はアラミド繊維補強プラスチック材などで補強され、機体構造の強化が併せて施されている。またジェットエンジンの導入により加速力を向上させたが、機体制御に高い操縦技術を必要とした。

頭部に備わる格闘兵装のサーベルファングは、上位機種のラゴゥ（画像左）では廃され、代わりに2連装ビームサーベルとなり、攻撃力が増強された。



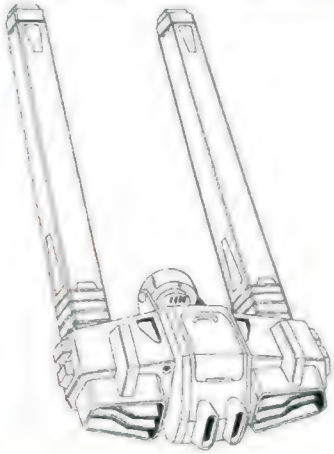
運動性能の強化に伴い機体制御が難しくなり、「砂漠の虎」と呼ばれるアンドリュー・バルトフェルド（画像右）しか扱えない機体だったと言われる。

■ 背面

背面の武装換装は通常のバクゥから引き継いでおり、400mm13連装大型ミサイルポッドを装備。胴体後部にはジェットエンジンが搭載されている。

■ 450mm2連装大型レールガン

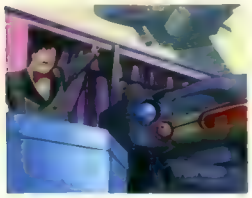
バクゥと共通のレールガンに換装可能。ラゴゥでは2連ビームキャノンに変更され、ビーム兵器を有効活用するためにカンナーが設けられたとされる。



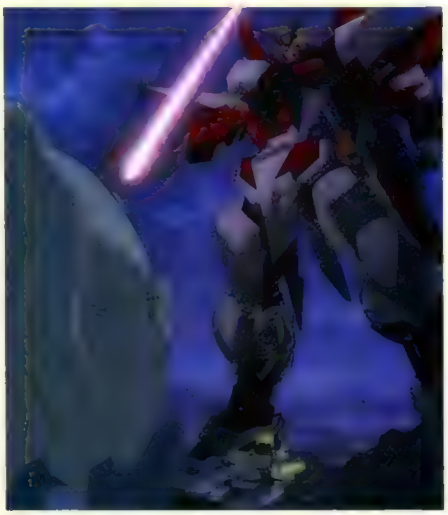
MORE INFO!

バクゥとジャンク屋

バクゥ戦術偵察タイプの頭部がオークション会場に出品されたことがあり、競り落としたのはロウ・ギュールであった。だが、その頭部に隠された機密情報を巡り、ザフトはシホ・ハーネンフースのシグーディープアームズを回収に送り込み、会場は大混乱となる。ロウは追手を撃退しつつも、頭部は諦めて逃亡する。そして、この頭部はラッキー・ラッキーと呼ばれた男が拾い、直後から幸運が舞い込む。強運の持ち主となった彼は「荒野の野犬」と呼ばれる武装集団のリーダーとして活躍し、「俺の悪運は宇宙一」と豪語するようになる。それを聞き付けた、これまた自称宇宙一の悪運を持つロウは接触を試みたが、頭部を手に入れたことで強運を得たと考えるラッキーは、奪われまいと襲い掛かった。彼の駆るバクゥの頭部は以前自分が競り落としたものだと知ったロウは、仕込んでいたプログラムで頭部を回収する。ラッキーは意気消沈するが、ロウの懐の深さに心を打たれ、実力での成功を目指すのだった。



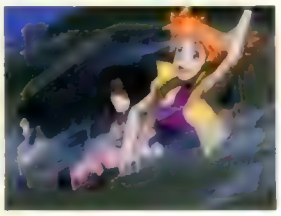
軍事機密の塊であるバクゥ戦術偵察タイプだが、ジャンク屋組合の手に渡る。その頭部は、ロウが190万もの大金で競り落とした。



バクゥの頭部のパワーラインをガンダムアストレイ レッドフレームのパワーラインに繋ぐことで、ロウは頭部を携行武装に仕立て上げた。

山吹樹里

ロウのジャンク屋仲間。バクゥ バルトフェルド専用改修タイプはのちに宇宙用に改造され、樹里の愛機となる。ラゴゥ完成後、バルトフェルド専用改修タイプはジブラルタル基地に保管されていたが、ロウと縁を結んだマーチン・ダコスタが、彼の危機を救うため秘密裏に持ち出した。ダコスタは傭兵部隊サーペントテールにロウの救助を依頼。バルトフェルド専用改修タイプをイライジャ・キールとロレッタ・アジャーが駆って救援に駆け付けた。



AMX-109
KAPOOL
カプル
Illustration by KEIZO ICHIKAWA Color by MANAMI SASA (Wish) Special Effect by SHIN INOUE Background by MASATOSHI KAI (STUDIO KAIMU Inc.)

イングレッサ・ミリシャの主力たる機械人形

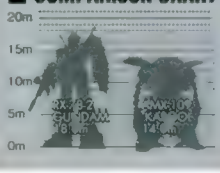
AMX-109

カプル
KAPOOL

SPEC

全高	——（頭頂高 14.0m）
重量	38.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ミサイル×8／ハンドガン／高射砲 ミンチドリル 他
所属	イングレッサ・ミリシャ
搭乗者	ソシエ・ハイム／メシェー・クン 他

COMPARISON CHART



COLOR

頭部
頭部は胴体一体型で、中央の円形パーツがコクピットハッチとなっている。パイロットの乗降時には、モノアイレールごとハッチが上方へ持ち上がる。

腕部
腕部はフレキシブルに伸縮する関節構造となっている。陸上を走行する際は、前後に揺らしていることが多い。マニピュレーター先端のクローは、格闘戦で威力を発揮。

胴体
胴体背面には5基のスラスターを装備その出力に加え、足首と股関節に配されたスラスターを併用してジャンプが可能となっている。

脚部
最長時の腕部に対してその半分程度しかない脚部。陸上での走破性能は低いが、JMA0530 ウォドムのミサイル攻撃を避けるなど、高い機動性は有していた。

地球のマウンテン・サイクルから大量に発掘された機体

正暦（C.C.）2345、月の民「ムーンレィス」による地球帰還作戦によって、ディアナ・カウンターと共に多数のMSが地上に降下した。時を同じくしてアメリア大陸イングレッサ領にある神像ホワイトドールから、機械人形（＝SYSTEM-∀99 ∀ガンダム）が突如として出現する。これを知った同領の軍事組織「イングレッサ・ミリシャ」は、別の機械人形が眠ると信じ、封印された「黒歴史」の遺産が眠るとされるマウンテン・サイクルを捜索。そこで彼らが発見した機械人形のひとつが、AMX-109 カプルである。

イングレッサ・ミリシャにとって、AMX-109は大量に発掘した唯一の機械人形であった。そのため、本機は戦闘はもちろんのこと、マウンテン・サイクルでの発掘作業など、作業機器としても運用された。反面、頭頂高は14mと小型であるうえ、機動性や戦闘能力も他の機械人形と比較して劣っていることもまた事実だった。だが、自前で機械人形を開発する技術を持たないイングレッサ・ミリシャにとって、他に選択の余地はなく、本機を有効活用することで自分たちの運命を切り拓いていったのである。

関連ファイル

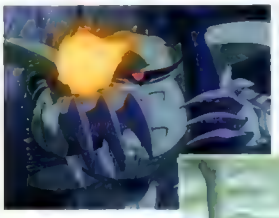
AMX-109 カプル	ZZ-01-19
ソシエ・ハイム	∀-02-05
イングレッサ・ミリシャの人々③	∀-02-07C
コレン・ナンダー	∀-02-16

FILE PREVIEW

イングレッサ・ミリシャに所属するカプルのパイロット。ムーンレィスに父を殺されたため、その仇を討つために戦場に出た。

武装　限られた専用装備と、現地で携行した兵器

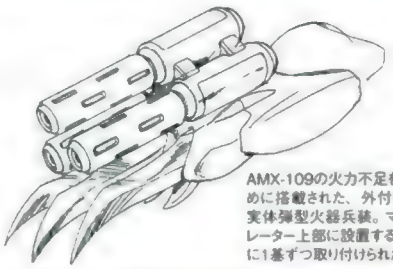
マウンテン・サイクルから発掘された後、AMX-109の武装として確認されたのは胸部に内蔵されたミサイルのみであり、専用のオプション兵装などは発見されなかった。またマニピュレーターが一般的なものとは異なる形状をしていたため、他のMSのオプション兵装を流用することも難しかった。イングレッサ・ミリシャにとって重要な戦力であった本機なだけに、後に火器が増設されたほか、既存の兵装でも使用可能なものを積極的に流用する試みがなされた。それでも戦闘力はムーンレィス製MSには遠く及ばなかったが、果敢に敵に立ち向かい善戦したのであった。



MS-06 ザクレロが装備するバズーカを使おうとするが、マニピュレーターではトリガーが引けなかった。そのため射撃は諦め、砲身を抱えて打撃兵装として使おうとした。

ウィルゲムに保管されていたVガンダム用の兵装「ハイパー・ハンマー」を使用。ハンドガンとの併用でギンガナム艦隊の主力機マヒローにダメージを与えた。

■ ハンドガン



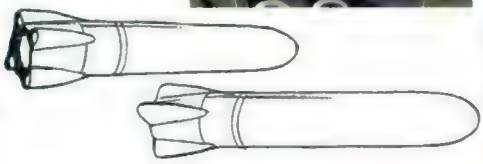
AMX-109の火力不足を補うために搭載された、外付け式の実体弾型火器兵装。マニピュレーター上部に設置する。両腕に1基ずつ取り付けられた。

■ ミンチドリル

元はTAF-M9 イーゲルの専用格闘兵装でドリル部が回転して敵を粉砕する。JMA0530のマニピュレーターに換装したことで、コレンカブルにも使用可能となった。

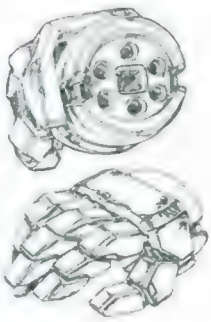
■ ミサイル

胸部中央に内蔵されている実体弾式兵装で、最大で8基まで同時に装填できる。JMA0530には、まったく歯が立たなかった。



■ ロケットパンチ（コレンカブル武装）

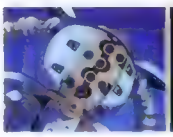
JMA0530のマニピュレーターに推進装置を付けた射撃兵装。近距離からの発射でXM-0754 バンデットを破壊するほどの威力を誇る。コレンカブルに装備された。



構造　耐衝撃性に優れた機体構造と、現地での改修

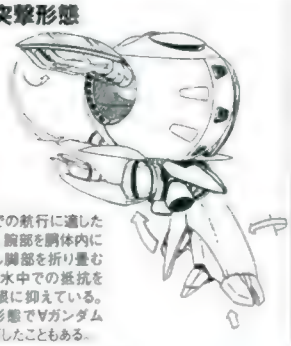
AMX-109の球体ボディは極めて外部からの耐衝撃性に優れており、本機の大きな特徴のひとつと言える。元々、水陸両用として開発されたAMX-109は、耐圧構造を採用しており、それが強固な防御力に繋がった。結果、ムーンレィス製MSの攻撃を受けても稼働不能となる状態まで破壊されることは少なく、パイロットの生存率を高めたのである。

AMX-109はイングレッサ領で大量に発掘されたため戦闘以外の用途にも使用されており、中には整備用に改修された機体も見られた。また、ノーマル状態よりも格闘能力を向上させるために改修が施された「コレンカブル」も存在した。



水中型MSだけに気密性に優れている。そのためわずかな改修で宇宙空間で運用することが可能であった。

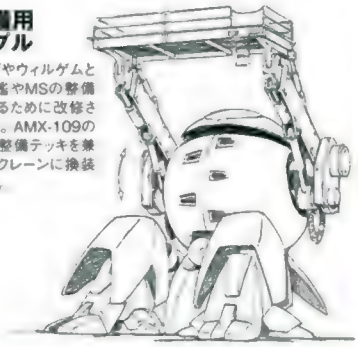
■ 突撃形態



水中での航行に適した形態。腕部を胴体内に収納し脚部を折り畳むことで水中での抵抗を最低限に抑えている。この形態でVガンダムを牽引したこともある。

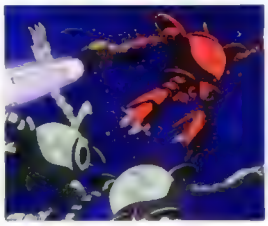
■ 整備用カプル

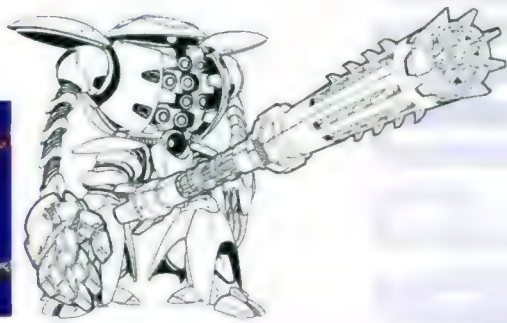
ギャロップやウィルゲムといった戦艦やMSの整備で使用するために改修された機体。AMX-109の両腕部が整備デッキを兼ねた昇降クレーンに換装されている。



■ コレンカプル

コレン・ナンダー専用機として改修されたAMX-109。2機のAMX-109と接続することで大気圏を突破するほどの驚異的な加速力を発揮した。

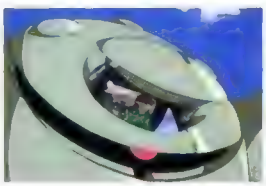




コクピット　戦闘機とよく似た操縦系統のコクピット

AMX-109の操縦系統は、イングレッサ・ミリシャが運用していた戦闘機と共通する機構が多かったようで、「飛行機乗り」であれば少しの訓練で操縦可能となっていた。これにより、発掘直後からAMX-109を実戦へと投入でき、同軍にとっての大きなメリットとなった。

ほかにも、核爆発における放射能から搭乗者を守るほどの高い遮断能力を有していたことも特徴として挙げられる。



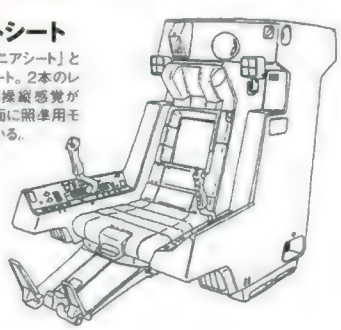
コクピット内のモニターのみでは表示されない方向があるため、コクピットハッチを開いてパイロット自ら身を乗り出し、目視で周辺状況を確認、操縦することも多い。

■ コクピット

コクピットシート前方と左右の3面にモニターが設置されている。メインカメラであるモノアイの動きに連動し、これらの映像が映し出されるシステムであった。

■ コクピットシート

黒歴史における「リニアシート」とほぼ同一形状のシート。2本のレバーとペダルによる操縦感覚が戦闘機に近い。前面に照準用モニターも設置されている。

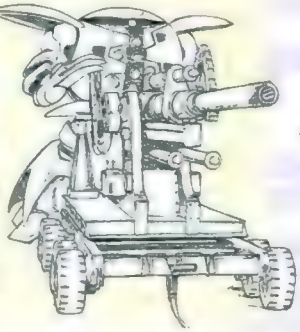


MORE INFO!

ジャラピィ部隊での運用

イングレッサ・ミリシャのジャラピィ部隊は、MS発見以前に同軍が製作・運用していた高射砲をAMX-109の兵装として運用していた。実戦でも高射砲を用いた攻撃でJMA0530やSPA-51 キャノン・イルフートを狙うも、傷ひとつ付けることができず、逆に返り討ちに遭ってしまう結果となった。

移動砲台としての高射砲の能力は、AMX-109の運用によって向上したと見られる。だが、クロー状のマニピュレーターしか持たない本機では精密射撃は困難であった。



CONCEPT-X 6-1-2 (PROJECT-6 DIVISION-1 BLOCK-2) ターンX TURN X

特殊な機体構造を有したターンシステム搭載機

月のマウンテン・サイクルから発掘されたターンXは、∀ガンダム同様、ムーンレィスの技術でも解明できないテクノロジーが採用された、旧文明時代の機体である。度重なる改良を受けたとされるその構造は、他のMSとは一線を画す特殊なものとなっていた。その複雑な機体構造を端的に示しているのが、左右の腕部と脚部の構造が非対称形となっている点である。通常、MSはそれらを「対」にして機体の安定性を高めているが、本機は各パーツ自体をひとつの攻撃兵器としている。さらに、機体の中枢を成す頭部（ターントップ）やボディ、腰部もそれぞれに特殊な機能を有しており、中には詳細な機能が不明なものもあったと言われている。

このように多くの謎を秘めたターンXは、正暦2345年、ギンガナム艦隊の総大将ギム・ギンガナムが操り、∀ガンダムと激戦を繰り広げた。結果として本機がその戦いに敗れて消滅するという最期を迎えたことにより、そのさまざまな謎が解明されることはなかった。だが、その運用実績から見ても、本機が二千年に及ぶとされるディアナ・カウンター統治下において最強の機体であったことは紛れもない事実である。

関連ファイル

SYSTEM-∀99 ∀ガンダム	∀-01-01
ギム・ギンガナム	∀-02-18
黒歴史と最終戦争	∀-03-01
地球での決戦 ～∀対ターンX～	∀-03-13
ターンタイプMS	∀-03-15
月とトレンチシティ	∀-03-27

FILE PREVIEW

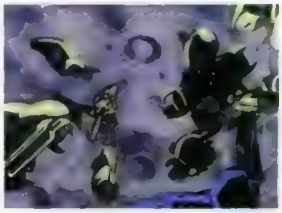
∀-01-01 SYSTEM-∀99 ∀ガンダム

イングレッサ領ビシニティのアーク山に祀られていた神像から出現したMS。ターンXの兄弟機と言われるターンシステム搭載機で、かつて地球の文明を滅ぼした。

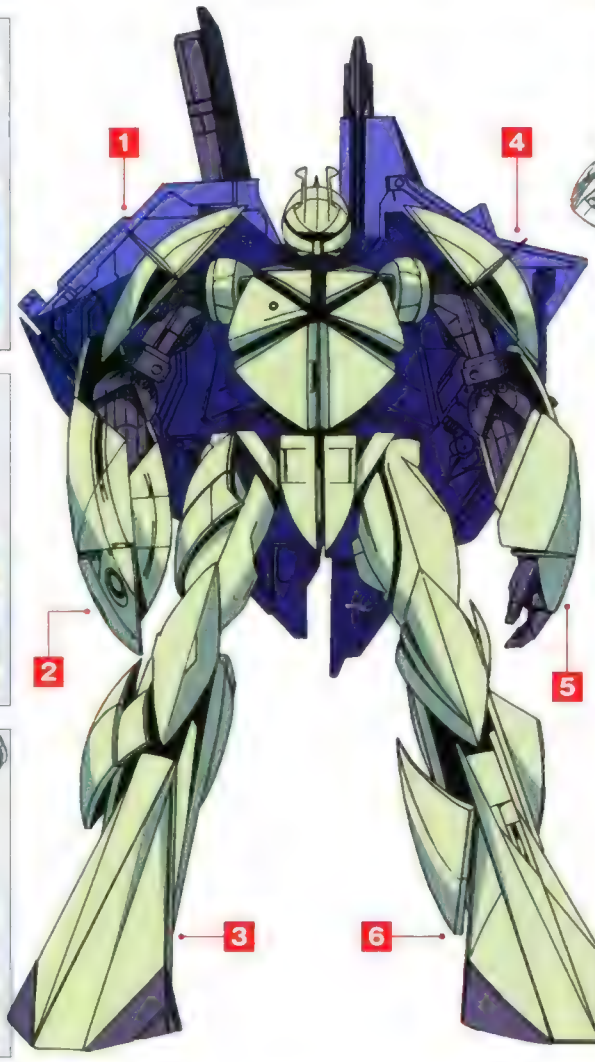
構造① 左右非対称かつ自在に分離可能な機体構造

開発当初のターンXは、通常のMSと同様に腕部、脚部ともに対称形であったと推測されている。だが、ギンガナムによって月面のマウンテン・サイクルから発掘された際には、すでに左右非対称の構造となっていたと言う。その異様なフォルムは過去の戦闘で受けた損傷を修復する際、本来のパーツを調達できず、応急処置的に他の機体のパーツを流用して補修された結果であるとも言われている。

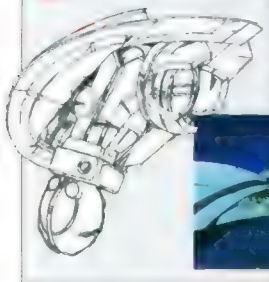
オリジナルの機体形状がどのようなものであったかさえ判然としない本機だが、腕部や脚部、肩部の各ユニットはそれぞれ攻撃兵器として独立した機能を有しており、個々に一度の攻撃で敵機を破壊せしめる攻撃力を発揮した。さらに各ユニットは無線誘導が可能なサイコミュシステムとの連携が図られていたため、それぞれのユニットを一斉に分離し、「プラディシージ」と呼ばれるオールレンジ攻撃を仕掛けることもできた。こうした特殊な構造を駆使することで、ターンXは高い戦闘力を発揮したのである。



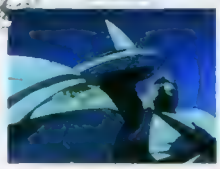
「プラディシージ」は、各ユニットの特徴を最大限に活かす搭乗者の技術さえあれば、あらゆる戦闘への対応を可能にしたのだった。



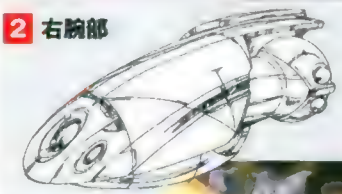
1 右肩部



装甲内部にMSですら撃破可能なビーム砲を備える。さらにMS形態時にアーマーとして利用される部分は、打突兵器として使うこともできた。



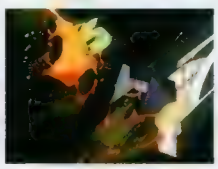
2 右腕部



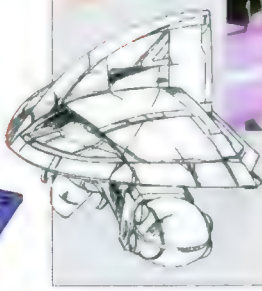
溶断破砕マニピュレーターと呼ばれ、3基のワイヤークローを装備する「シャイニング・フィンガー」というエネルギービームを射出可能。

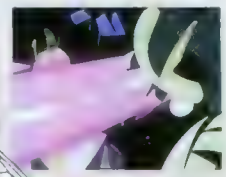
3 右脚部

メガ粒子砲が内蔵されている、シンプルな形状の右脚ユニット。オールレンジ攻撃に素早く対応するため、腰部からの着脱は容易であった。



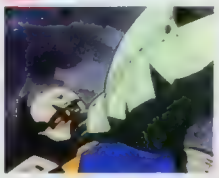
4 左肩部





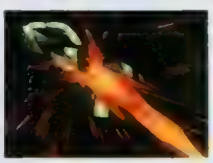
ユニット自体は右肩部と同様で、ビーム砲を内蔵する。素早い着脱が可能であるだけでなく、中央に備えられたブレードを利用して敵機にダメージを与えることもできた。

5 左腕部

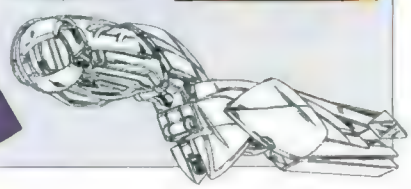


5本指のスタンダードなマニピュレーターを有し、敵の捕獲はもちろん、背部ウェポンプラットフォームに装備されたビームライフルを使用することも可能であった。

6 左脚部



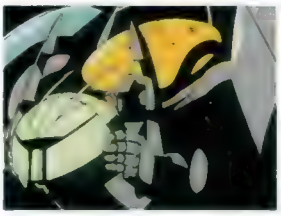
基本構造は右脚と同様だが、腰から下のパーツ構成が複雑になっている。なお両脚部ともに、分離時にはつま先部分を折り畳んで運用されていた。



構造② 機体の中枢を担ったターントップと各基幹パーツ

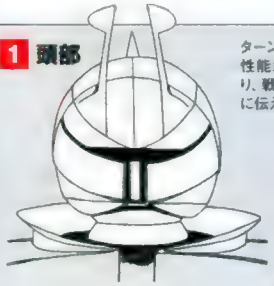
ターンXのコントロールシステムである頭部は「ターントップ」と呼ばれ、∀ガンダムのコア・ファイターと同じく、ユニット単独での運用が可能となっていた。サイコミュシステムの母体としてパイロットの思念を他のパーツに反映させるという機体の重要部位であり、逆にターントップを失うと機体は行動不能となってしまう。また、機能の詳細は判明していないものの、ターントップは月面に設置されていた軌道衛星砲「カイラス・ギリ」をもコントロール可能であったと言われている。

「ブラディシージ」で攻撃ユニットとして使用しない基幹部――ボディや腰部パーツは、各ユニットを連結するプラットフォームとして機能していた。さらにボディと腰部は、連結した状態で敵機の頭部を掴むと、その機体のデータを吸い出すという特殊な機能も備えていたという。こうしたさまざまな要素が盛り込まれた機体中枢パーツの存在により、ターンXは高度に制御されていたのである。

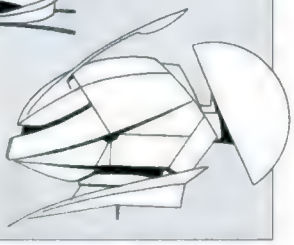


ターントップはミスルトゥの破片を破壊する際、カイラス・ギリをコントロールするため、マヒローの助けを借りて単独でも運用された。

1 頭部



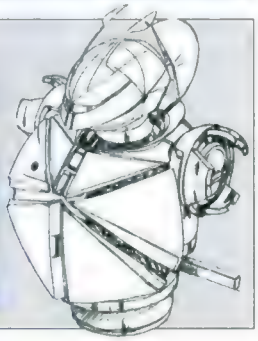
ターントップの正面図。2基の高性能カメラ・アイが設置されており、戦況をリアルタイムでパイロットに伝えることができた。

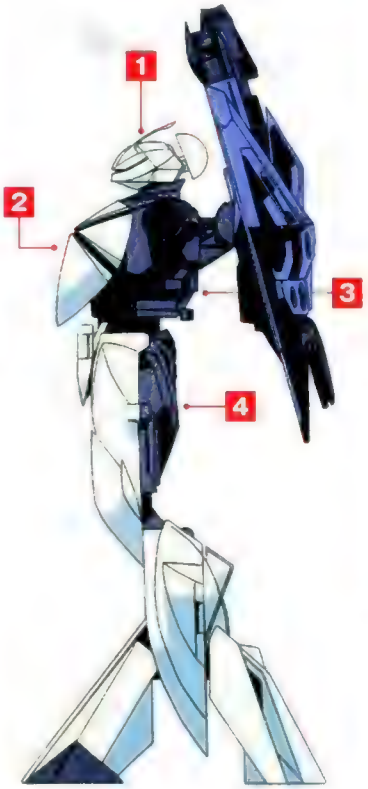


ターントップにはスラスターが設置されており、単独で飛行することも可能だった。頭部表面のスリットがその噴射口である。

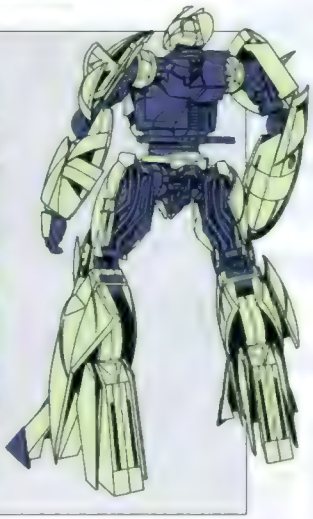
2 ボディ

各ユニットや「キャラバス」とのジョイント機構を有する。胸の切れ目は、かつて∀ガンダムに攻撃された際に残った傷と言われている。





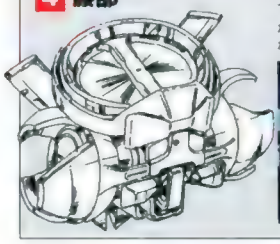
3 背部

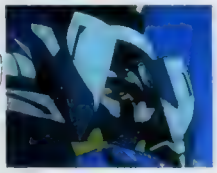


背部にはウェポンプラットフォーム「キャラバス」を支えるジョイントパーツのほかに、「月光蝶」の噴出口も備えられている。

4 腰部

ボディと連結し、脚部とジョイントするパーツ。底部パーツは、敵機からデータを奪う際の接触パーツとなっていた。



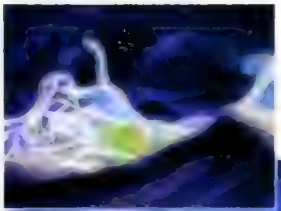


運用履歴 宇宙および地球における∀ガンダムとの戦闘

ターンXは、月のマウンテン・サイクルで発掘された後、武門の家柄であるギンガナム家の総領ギム・ギンガナムによって運用された。月で二千年以上演習だけを繰り返してきたギンガナムは、ミリシャの月上陸によってようやく巡ってきた実戦の機会に嬉々としていたという。月の首都ゲンガナムを停電させてまでターンXを起動させると、彼の闘争本能はさらに強まり、実際にミリシャ側に属していたムーンレィス、ロラン・セアックが操る∀ガンダムとの戦闘に喜びすら感じていたようである。

拡大した闘争本能はグエン・サード・ラインフォードと手を組んで地球に降下してからも変わらず、ついには部下であったスエッソン・ステロを手に掛けるまでに至った。ルジャーナ領における∀ガンダムとの二度目の交戦では、∀ガンダムの「月光蝶」に共鳴するように機体から「月光蝶」を発動させた。だがそれがきっかけでターンXも消滅することとなったのである。

機体本体を起動させ、∀ガンダムを迎え撃ったターンX。「ブラディシージ」で∀ガンダムを圧倒し、ロランをコア・ファイターによる撤退に追い込んだ。

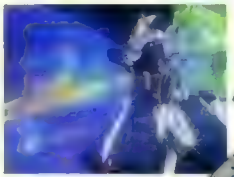


地球に降下したターンXは、マヒローやスモー、コレンカプルを次々と撃破。しかし、∀ガンダムとの一騎討ちで「月光蝶」を発動したのち、その影響で消滅した。

MORE INFO!

ターンXの謎

ターンXは、その詳細が解明されていない「ターンシステム」搭載機であり、∀ガンダムの兄弟機と言われている。実際に∀ガンダムと交戦した際、両者の深い関連性を裏付ける出来事がたびたび起こっている。ただし、ギンガナムもそうした関係性をすべて把握していたわけではなかった。結局、両機が発動した「月光蝶」の影響で機体が消滅したため、ムーンレィスも解明できなかったというターンXの謎が明らかとなることはなかったのである。



SYSTEM-∀99
∀ガンダム

ターンXとの戦闘で発動した「月光蝶」は本来の威力ではなかったと見られるが、その理由についても謎のままとなっている。

XMF-P192P プロトカオス PROTO CHAOS

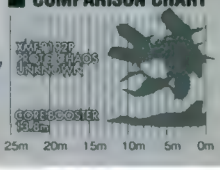
Z.A.F.T.

MA形態に再構成したカオスの試作機

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	VPS装甲
武装	EQFU-5X 機動兵装ポッド(MA-81R ビーム突撃砲　AGM141 ファイヤーフライ誘導ミサイル×12) ×4／MA-XM434 ビームクロウ×2
所属	ザフト
指揮者	コートニー・ヒエロニムス

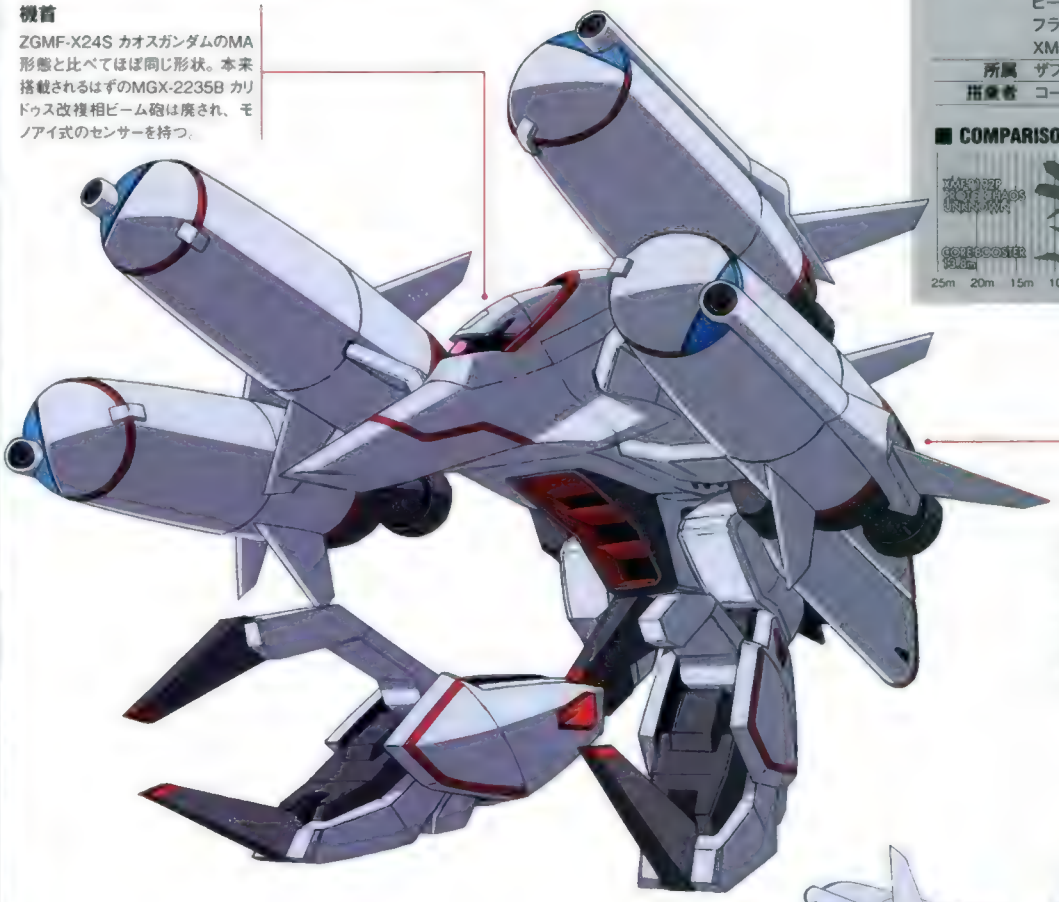
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

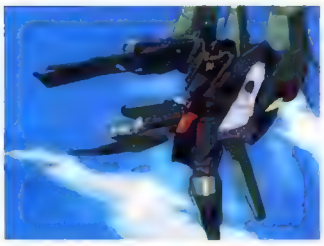
機首

ZGMF-X24S カオスガンダムのMA形態と比べてほぼ同じ形状。本来搭載されるはずのMGX-2235B カリドゥス改複相ビーム砲は廃され、モノアイ式のセンサーを持つ。

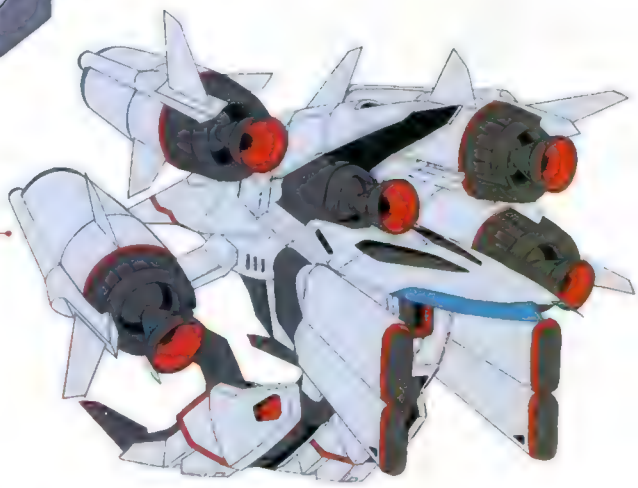


機体構造

カオスのMA形態を主体として再構成され、可変機構がオミットされた。腕部なども廃されており、それに伴いEQFU-5X 機動兵装ポッドなどの武装類も異なっている。



腕部を持たないため、MA-BAR721 高エネルギービームライフル、MMI-RG30 巡航機動防盾、MA-M941 ヴァジュラビームサーベルは装備しない。



推進システム

1G環境下でも動力飛行を可能とする推力を持つ。さらに高Gマヌーバの試験用のため、推力を兼ねる機動兵装ポッドを倍の4基に増設。この大推力で異常なほどの高Gマヌーバが可能となった。

MAのポテンシャルを検証したカオスのプロトタイプ

地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズを奪取したザフトは、MA形態への可変機構を採り入れたGAT-X303 イージスガンダムの戦果に着目した。そこで詳細な解析を行った結果、時代遅れと考えられていたMAに新たな可能性を発見し、戦後の新型MS開発計画に反映したのである。実際、セカンドステージのMSは5機（インパルスガンダム／セイバーガンダム／カオスガンダム／ガイアガンダム／アビスガンダム）すべてに可変機構（インパルスは合体変形）が導入されており、どの機体も高い戦果を挙げ、MAの潜在能力を実証した。

XMF-P192P プロトカオスは、MAの戦闘性能を実証するために試作された機体である。カオスに先立って造られた本機は、MS形態への可変機構をオミットし、純粋なMAとして再構成されることとなった。これにより頭部と腕部はオミットされ、武装も限定されている。一方で推力も担う機動兵装ポッドが増設され、ザフトがMAに求めた高い機動性が検証された。特に高Gマヌーバでの機体ストレスの評価が集中的に検証され、過酷な試験により3機建造されたプロトカオスのうち2機が大破。残った1機は、兵器工廠プラント・アーモリーワンに保管された。

関連ファイル

ZGMF-X24S カオスガンダム	DES-01-11
ザフトのテストパイロット	AGS-02-11
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

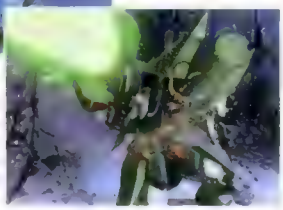
FILE PREVIEW

ガンバレルやドラグーンは、高い空間認識能力を必要とする遠隔誘導兵器で、量子通信を用いた無線誘導操作と有線誘導操作が存在する。

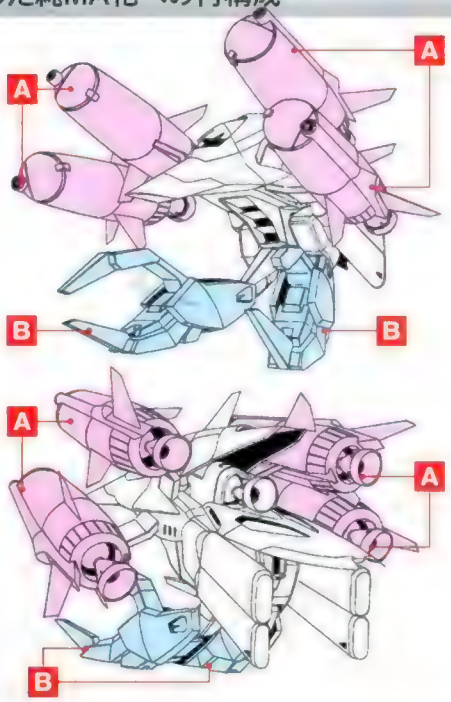
機体構造／武装　高機動性を追求した純MA化への再構成

プロトカオスは戦闘性能実証型として造られた。カオスガンダムのMA形態を基に、そのまま純MAとするべく頭部と両腕を取り払って再構成されている。ほとんどがカオスのパーツを用いているものの、機首にあたる部位は役割が大きく変更された。カオスの場合は頭部を覆うノーズカウル兼武装であったが、プロトカオスでは武装が取り除かれ、モノアイ式メインカメラと単座式コクピットが設けられている。また、ザフト開発陣が求めていたのはMAの優れた機動性能であったことから、機動兵装ポッドを増設して大推力を実現。異常なレベルの高Gマヌーバを可能とし、戦術運用のデータ収集が行われた。

プロトカオスの主兵装である機動兵装ポッドは、カオス（左）の倍の4基を装備、攻撃能力は向上したが、制御も難しくなっていると考えられる。



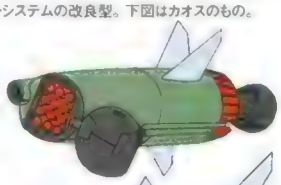
MS形態への変形機構はオミットされたため、プロトカオスの汎用性は低下している。一方でMAに特化させたことで高い機動性を獲得した。



A EQFU-5X 機動兵装ポッド

AGM141 ファイヤーフライ誘導ミサイルとMA-81R ビーム突撃砲を内蔵。MAメビウス・ゼロのガンバレルに似ているが、プロヴィデンスガンダムに搭載されたドラグーンシステムの改良型。下図はカオスのもの。

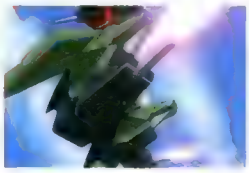
●AGM141 ファイヤーフライ誘導ミサイル



●MA-81R ビーム突撃砲

B MA-XM434 ビームクロウ

脚部の形状はカオスと同じで、内蔵された格闘兵装にも変更はない。MA化でビームサーベルは非装備となったが、格闘戦にも対応できる。



MA形態の足先はクロウとして機能。その先端にはビーム刃を展開してトリッキーな戦闘ができる。カオス（左）はMS形態でもビーム刃を使用できた

運　用　MAの機動性を追求した過酷な性能試験

前述のように、プロトカオスはMAの戦闘性能を実証するために試作された機体である。そのため、本機の性能試験では詳細な戦術運用のデータ収集が徹底して行われ、それは完成形であるカオスに反映された。
この試験では高Gマヌーバに関する機体ストレスの評価が集中して行われたが、最終的に2機が修復不能となり、構造解析されたのちに破棄された。残った1機はモスボール措置が施されて保管されていたが、C.E.73における地球連合軍特殊部隊ファントムペインのアーモリーワン襲撃事件において、緊急時のため実戦投入されている。

アーモリーワン襲撃事件で、脱出したフリージャーナリストのジェス・リブルらの退路を確保するため、保管されていたプロトカオスが駆り出された。

■ ZGMF-X24S カオスガンダム

MS／MA形態への可変機構を備え、主に宇宙での戦闘に長ける。ドラグーンシステムを搭載しており、機動兵装ポッドによる多角的な攻撃が可能。ファントムペインのスティング・オークレーによって強奪・運用された。

● MA形態

● MS形態

MORE INFO!

プロトカオスのテストパイロット

高い空間認識能力を持つコートニー・ヒエロニムスは、カオスとその前身機であるプロトカオスのテストパイロットも務めていた。それだけではなく、数々のザフト製MSの開発に携わった人物でもある。またプラントの元評議会議長シーゲル・クラインから信頼されており、ドレッドノートの実戦テストで、対戦相手に抜擢されたサーペントテールの叢雲劾にシーゲルの依頼を告げたこともある。なお、C.E.73のメサイア攻防戦ではテストを担ったデスティニーインパルスで出撃。生還後に一線を退き、その後の行方は杳として知れない。

ザクシリーズ（左）の前身機、ザク量産試験型の実戦テスト中だったコートニーは、南米で極秘行動中の連合軍部隊に遭遇。全滅させたという逸話を持つ。

■ コートニー・ヒエロニムス

ヴェルヌ設計局出身のテストパイロット。開発チームの中でも抜きん出た実力を持ち、チーフパイロットを務めていた。寡黙だが、MS開発に熱い情熱を持って臨んでいる。

■ YMF-X000A ドレッドノート

ゲイツをベースとした核動力搭載MSの実験機であり、N（ニュートロン）ジャマーキャンセラーを搭載する。またドラグーンシステムも内蔵していた。

フェレシュテで運用されたアブルホール

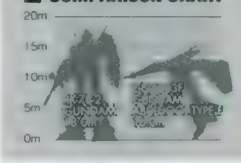
GNY-003F ガンダムアブルホール タイプF

GUNDAM ABULHOOL TYPE F

■ SPEC

全高	16.0m
重量	39.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバルカン×2　GNビームサーベル×2 他
所属	フェレシュテ
搭乗者	フォン・スパーク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

BLACK　ORANGE
GREEN　YELLOW

可変機構

MS形態から空戦形態に常時変形可能であり、空戦で高い戦闘力を発揮する。変形自体はシンプルで、機体後部から「く」の字に折れ曲がり推進器が脚部として機能。なお、腕部は持たない。

太陽炉

オリジナルのGNドライヴを動力源とする。第二世代カンダムは主にスリースター型を採用するが、本機はコーン型をベースとした独自のタイプである。

武装

武装はGNY-003 ガンダムアブルホールと同じ、メインヘッドのGNバルカンと作業アーム内蔵の装備のみ。火力不足はテールユニットによって補う。

GN-003 ガンダムキュリオス（左）の前身機ながら、外見は大きく異なる。コンセプトは共通であり、空戦に特化したカンダムである。

作業アーム

腕部に代わる作業用アームを持つ。五指の手部は持たないが、展開した先端で対象を掴むことは可能。武装も内蔵する。

隠密行動によってトレミーチームを支援したガンダム

第三世代ガンダム開発の過程で生み出された第二世代ガンダムは、データ収集後にソレスタルビーイング（CB）の支援組織フェレシュテに預けられた。そして、西暦2307年における武力介入の開始にあたって、CBの実働部隊トレミーチームを密かにバックアップするために運用されることとなる。第二世代とはいえ太陽炉搭載MSであり、三大勢力が配備する既存のMSとは一線を画す性能を持つため、充分な対応が可能であった。ただし用いる機体が「ガンダム」だと判明するわけにはいかず、特徴的なツインアイの顔を隠すためセンサーマスクを着用して任務に就いた。

第二世代の中でもGNY-003F ガンダムアブルホールタイプFは人型の形状から外れており、推進方式もGNバーニアからプラズマジェットに切り替えが可能であることから、隠密行動に最適の機体であった。アザディスタン王国の宗教的指導者マスード・ラフマディーが誘拐された際も、本機が投入されている。そこで太陽光受信アンテナ施設にミサイルを放った、傭兵アリー・アル・サーシェスと接触。マスードを誘拐して内乱を目論む第三勢力の正体を掴んだ。一方で他の第二世代と比べて戦闘力は劣るため、本格的な戦闘では別のガンダムが用いられた。

関連ファイル

GN-003 ガンダムキュリオス	00-01-06
GNY-003 ガンダムアブルホール	AGS-01-207
フォン・スパーク 他	AGS-02-27A
西暦のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

00-01-06　GN-003 ガンダムキュリオス

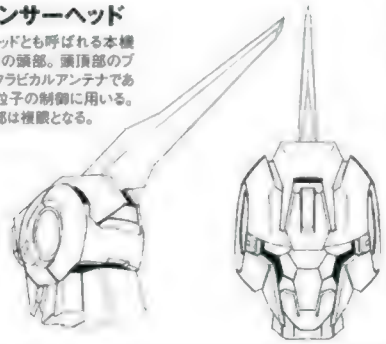
可変機構を有した第三世代ガンダム。高速戦闘を得意とする機体で、一撃離脱戦法を行う。オプションのテールユニットで武装を追加できる。

機体構造／武装　「ガンダム」と気取られない隠密行動向きの機体

フェレシュテ仕様であるタイプFは、GNY-003 ガンダムアブルホールと性能的に大きく変わるところはない。一番の変更点はカラーリングである。他のフェレシュテ仕様の第二世代はカメラ・アイ部にセンサーマスクを着用するが、アブルホールは普段「ガンダム」としての頭部（メインヘッド）を機首内に収納しているため不要であった。また、ガンダムに標準搭載されている外部迷彩皮膜によって高度なステルス性も備えることから、CBを陰から補佐するフェレシュテに打ってつけのガンダムだったと言える。

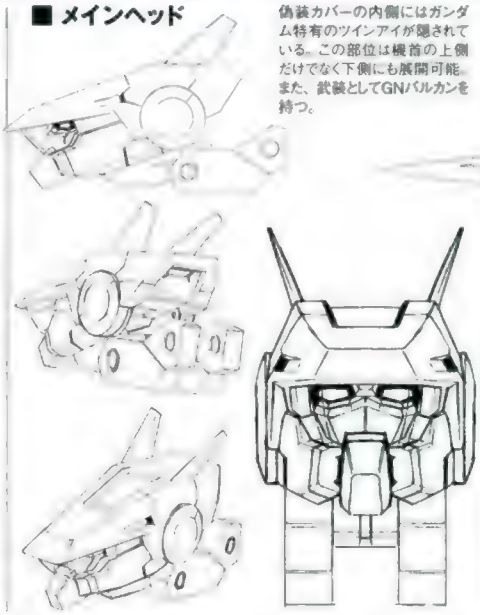
■ センサーヘッド

ダミーヘッドとも呼ばれる本機ふたつ目の頭部。頭頂部のブレードはクラビカルアンテナであり、GN粒子の制御に用いる。フェイス部は複眼となる。



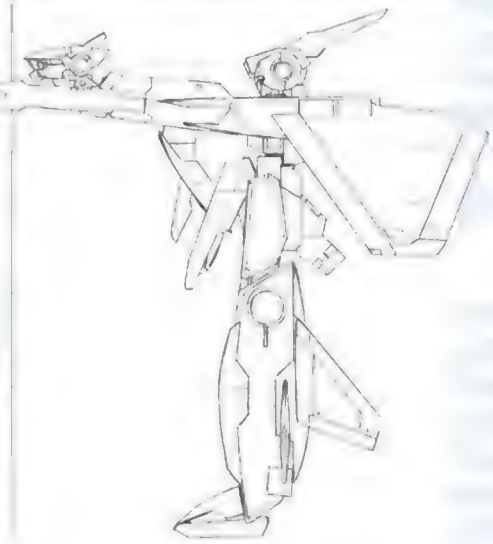
■ メインヘッド

偽装カバーの内側にはガンダム特有のツインアイが隠されている。この部位は機首の上側だけでなく下側にも展開可能。また、武装としてGNバルカンを持つ。



■ 側面

独特のMS形態を持つ。前方がメインヘッド、後方がセンサーヘッド。フロントアーマーに見える部位が作業アームであり、隠し腕として機能する。

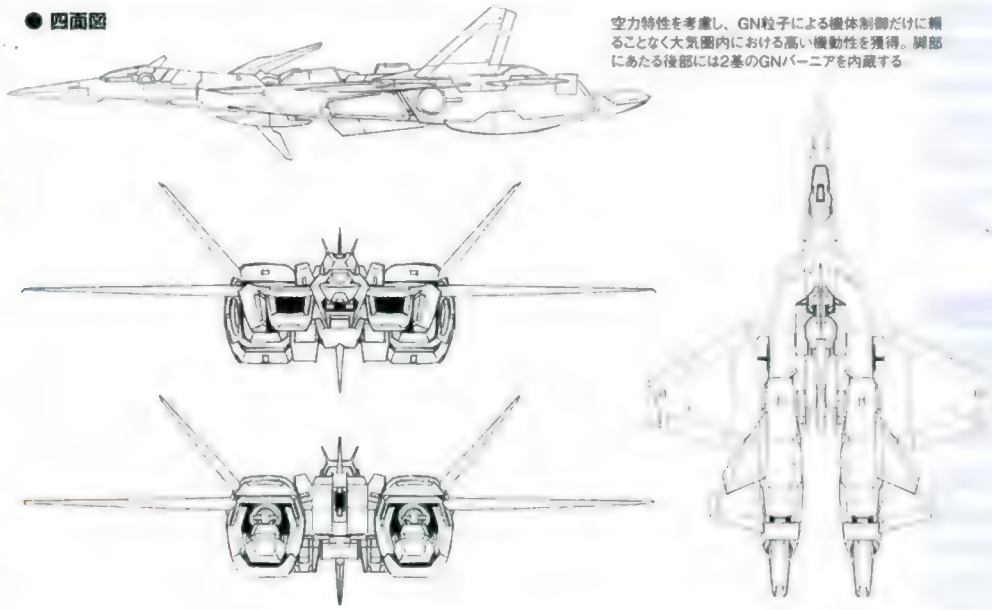


■ 空戦形態

後継機であるキュリオスよりも戦闘機に近い形状を持つ。GN粒子を放出せずに飛行が可能。翼下に兵装パイロン、後部にテールユニットを装着できる。

● 四面図

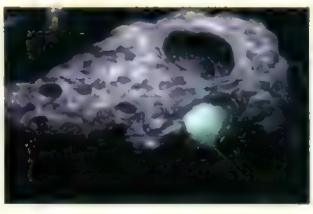
空力特性を考慮し、GN粒子による機体制御だけに頼ることなく大気圏内における高い機動性を獲得。脚部にあたる後部には2基のGNバーニアを内蔵する



MORE INFO!

フェレシュテのファクトリー艦

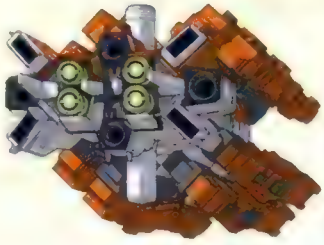
CBの支援を主とするフェレシュテは、独自のファクトリー艦を保有していた。だが、フェレシュテのカンダムマイスター、フォン・スパークによって持ち出され、彼の移動拠点となる。月面にあったヴェーダが、リボンズ・アルマークによってメインターミナルの予備があるコロニー型外宇宙航行母艦ソレスタルビーイングに移されたのち、残されたメインターミナルはエウクレイデスに搭載。こちらはバックアップとして機能し、もうひとつのヴェーダとなる。なお、艦名「エウクレイデス」は、プトレマイオスと同様、過去の天文学者から取られた。



アステロイドに紛れたCBの基地施設ファクトリー（左）のように、プトレマイオスの修理や補給が可能。GNコンテンサーを内蔵し、GNフィールドも展開できる。

前部の格納庫ハッチを展開してプトレマイオスと接続し、簡易ドックとして機能。艦体前方の作業アームを展開することで修理を行う。

■ CBS-68 エウクレイデス



全長230.0m、全幅・全高83.0m。艦の周囲に長大な作業アームを8基持つ。後部にはGNバーニアとプラズマエンジンを各4基搭載し、ガンダムなしで航行可能であった。

NZ-999
NEO ZEONG
ネオ・ジオング

NEO ZEONG

RX-121
GUNDAM TR-1 [HAZEL]
ガンダムTR-1［ヘイズル］

RX-121

Illustration by KEIZO ICHIKAWA / Color by AIKO MIZUNO / Special Effect by SHINJI NOIE / Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

NZ-999

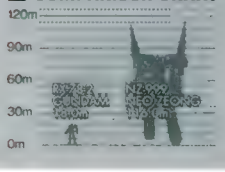
ネオ・ジオング
NEO ZEONG

シャアの再来を演出するための赤い機体

■ SPEC

全高	全高 116.0m（全幅 58.0m）
重量	153.8t（全備重量 324.3t）
ジェネレーター出力	35,660kW ～計測不能
スラスター推力	28,827,550kg ～計測不能
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	有線式大型ファンネル・ビット／肩部大型メガ粒子砲　腰部Iフィールド・ジェネレーター／大口径ハイメガ粒子砲／サイコシャード発生器 他
所属	『袖付き』
搭乗者	フル・フロンタル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

コアユニット
MSN-06Sをコアユニットとして胴体上部中央にドッキングさせる特殊な構造が特徴。なおドッキングした状態でもMSN-06Sの上半身の動作に制限はない。

肩部
肩部の側面に配された大型スラスターユニットには、サイコシャード発生器が折り畳まれて格納されている。また、肩部前面に大型メガ粒子砲を備える。

腕部
有線式大型ファンネル・ビットのコンテナを兼ねるアームユニットは、背部にも折り畳まれた4基が備えられており、計6基を同時に稼動させることもできる。

胴体
機体サイズに比して腹部が極端に細い。また、腰部前面に2基のIフィールド・ジェネレーターを備え、フロントアーマーはランティンクギアになっている。

シュツルム・ブースター
スカート下面には、推進器とプロペラントタンクの機能を有するシュツルム・ブースター2基が接続される。その構造はNZ-333 α・アジールのそれにも近い。

シナンジュを核として機能するNT専用大型MA

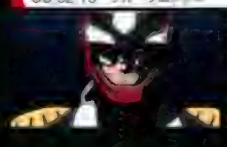
NZ-999 ネオ・ジオングは、ネオ・ジオン残党軍『袖付き』によって開発された拠点攻略用大型MAである。コアユニットとなるMSN-06S シナンジュを100m超のハル（外殻）ユニットに組み込むことで完成するこの機体は、サイコフレーム搭載型MSであるMSN-06Sの特性をハルユニットの機能によって増幅させるコンセプトに基づいて設計されている。また、ハルユニットにはサイコシャード発生器などの新機軸のサイコミュ兵器が装備され、NT専用機として高い戦闘力を有していた。その性能は『ラプラスの箱』を巡る戦いの最終局面において、遺憾なく発揮されることとなったのである。

NZ-999は『袖付き』の首魁フル・フロンタルの専用機として設計・開発され、一説にはハルユニットの一部技術の提供と生産をアナハイム・エレクトロニクス社が担っていたとも言われる。メガラニカにおける最終決戦に投入され、バナージ・リンクスのRX-0 ユニコーンガンダムとリディ・マーセナスのRX-0[N] バンシィ・ノルンを圧倒した。だが、その交戦でバナージの思念を受け取ったフロンタルの影響を受け、本機も自壊する最期を迎えたのだった。

関連ファイル

MSN-02 ジオング	FG-01-19
AMX-002/AMA-X2 ノイエ・ジール	83-01-15
NZ-333 α・アジール	CCA-01-07
フル・フロンタル	UC-02-13
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ネオ・ジオン『袖付き』	UC-03-13

FILE PREVIEW
UC-02-13 フル・フロンタル

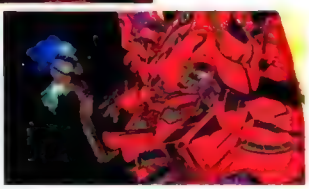


ネオ・ジオン残党軍『袖付き』の首魁。『シャアの再来』と呼ばれる人物で、シャアに似た仮面で素顔を隠している。自らを器と規定して戦いに臨んだ。

機体構造　NZ-999の機能をなすハルユニットの構造

NZ-999は、ハルユニットの胴体上部にMSN-06Sをドッキングさせる構造を特徴とする。コンセプト上はMSN-06Sがシステムの中核ではあるが、構造的にはハルユニットが機体本体に相当しているとも言える。そのハルユニットは、脚部を持たず6本の腕（アームユニット）を備えた異形のフォルムを特徴とし、コンセプトや設計の端々にはMSN-02 ジオングやAMX-002 ノイエ・ジール、NZ-333 α・アジールとの共通点を見ることができる。また、Iフィールド・ジェネレーターによる耐ビーム性能に加え、最終装甲が展開して露出する内部構造までもが高い耐弾性を有しており、拠点攻略用MAとしての優れた堅牢さを誇っている。各部に配されたスラスター群も莫大な推力を有し、機動性も確保されていた。

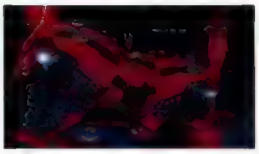
IフィールドジェネレーターはRX-0のビーム・マグナムの直撃を受けても無傷なほどの高い耐ビーム性能を誇り、本機の防御力を支えた。



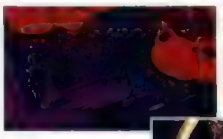
腰部フロントアーマーに内蔵されているランティンクキアは、マニピュレーターのような柔軟な可動構造を有し、隠し腕のように用いることもできた

■ 機体全景

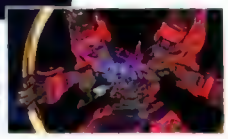
シュツルム・ブースターを分離した状態のNZ-999。脚のない半人型のフォルムで、機体名称と併せてMSN-02からのコンセプト継承を推察することができる。



特異な形状を有するNZ-999の上半身。頭部に相当する部位はなく、その位置にコアユニットたるMSN-06Sが格納される。

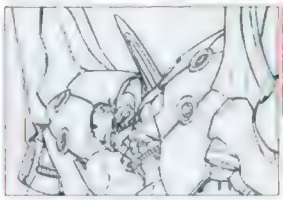


直撃弾をアームユニットで防ぐNZ-999。装甲は非常に堅牢で、小型ミサイル程度では傷も付かなかった。



背部に折り畳まれたアームユニットも自由に稼働させることが可能で、RX-0[N]を捕獲する場面が見られた。

■ コックピット／展開状態



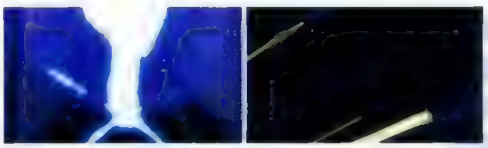
MSN-06Sのコックピットはハルユニットの胸部装甲で保護されており、乗降時には左図のように装甲が展開する

■ スカート／内部

シュツルム・ブースターの分離後には、接続基部が変形してスラスターが展開される。スカート内部のスラスター群は単体で戦艦と同等の推力を有している。

武　装　NZ-999の特殊性を象徴するサイコミュ兵装群

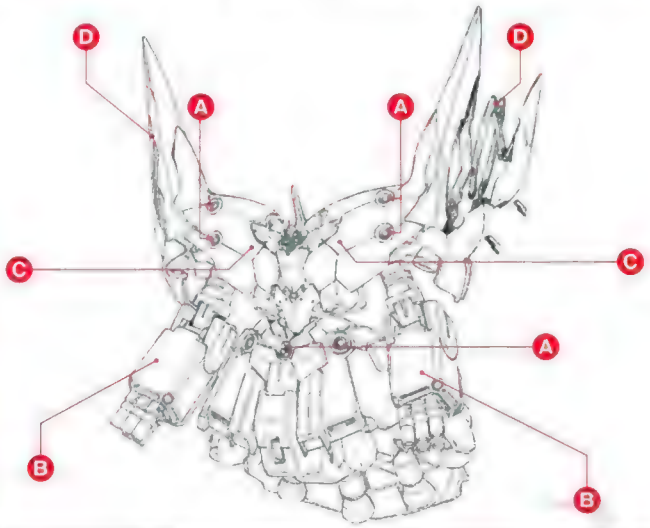
NZ-999には、拠点攻略用MAとしての重火力が求められた。加えて、MSN-06Sのサイコフレームを中核とする本機の特性は、NT専用機としての機能拡大という設計思想に繋がり、従来のものとは一線を画したサイコミュ兵装が搭載された。サイコシェード発生器と有線式ファンネル・ビットは、そのコンセプトを象徴する武装であり、共に本機の特殊性を際立たせている。サイコシャード発生器は、光の結晶体（サイコシャード）を形成してMSN-06Sのサイコフレームと反応させるサイコミュ兵装で、本機単体でサイコ・フィールドに近い現象を起こすことが可能であった。また、有線式ファンネル・ビットは従来のオールレンジ攻撃に加え、対象の操縦系を乗っ取る「ジャック」機能を有し、敵機を攻撃端末として操ることができた。これらの特殊なサイコミュ兵装と、多数のメガ粒子砲によって、本機は高い攻撃力を発揮したのだった。



大型MAとしての重火力とNT専用機のサイコミュ兵装運用能力を兼ね備えた本機は、フロンタルの力を得ることで圧倒的な戦闘力を発揮した。

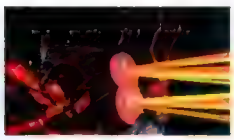
■ 武装レイアウト

武装はすべてが固定・内蔵式で、メガ粒子砲は機体前面に向けて配置されている。また、サイコシャード発生器は肩部に、有線式ファンネル・ビットはアームユニットに内蔵されている



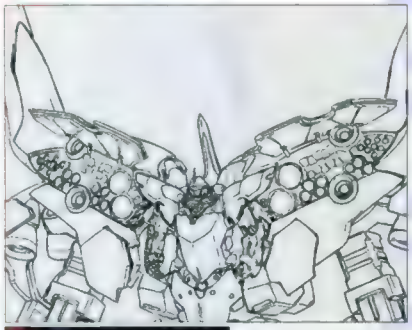
Ⓐ メガ粒子砲

左右の肩部前面に2基ずつの大型メガ粒子砲を装備し、腹部中央に大口径ハイメガ粒子砲を備える。共に高い出力を誇っている



肩部の大型メガ粒子砲は、拡散と集束の2種類の発射方式を使い分けることが可能な多機能火器だった。

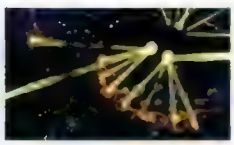
Ⓒ 肩部ウェポンコンテナ



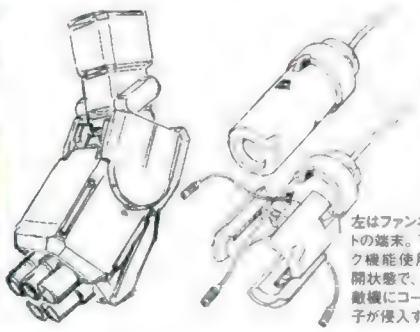
肩部装甲の内部には武装コンテナが設けられ、MSN-06Sの携行武装が収納されている。MSN-06Sが使用する。

Ⓑ 有線式大型ファンネル・ビット

アームユニットに内蔵された有線誘導式攻撃端末で、接触した敵機の制御を乗っ取るジャック機能が特徴。マニピュレーターとしての機能も有する。



ファンネル・ビットはアームユニットに接続したままでビームを発射することも可能で、広い射界を確保していた。

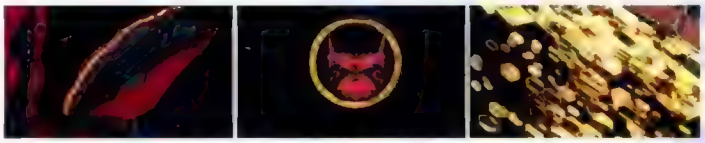


左はファンネル・ビットの端末。下はジャック機能使用時の展開状態で、接触した敵機にコード状の端子が侵入する。

Ⓓ サイコシャード発生器

肩部側面から展開した発生器で円環を形成し、サイコ・フィールドに近い現象を引き起こす。一説には、フル・サイコフレーム機の試験段階で偶発的に得られた技術とも言われる。

RX-0とRX-0[N]との戦闘では、サイコシャードによる現象として、ビーム・マグナムやバルカン砲などの武装の爆発が確認されている。



サイコシャード発生器の使用シークエンス。肩部スラスターユニットが展開して発生器を機体周囲に円環状に張り巡らせ、それに沿って光の結晶体を形成する。パイロットの思惟が攻撃的な現象として発生するものと考えられる。

©創通・サンライズ

「ガンダムの顔を持つジム・クゥエル改量産機」

RX-121

ガンダムTR-1［ヘイズル］

GUNDAM TR-1［HAZEL］

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.1m）
重量	42.1t（全備重量 65.4t トライ・ブースター・ユニット装着時）
ジェネレーター出力	1,420kW
スラスター推力	——
装甲材質	チタン・セラミック複合材（ルナ・チタニウム合金）
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル／シールド・ブースター 他
所属	ティターンズ・テスト・チーム ブラックオター小隊
搭乗者	ウェス・マーフィー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

背部構造

バックパックや後腰スカートは、ジム・クゥエルから全面的に改められ推進力等を大幅に強化。肩口には腕部固定用のホールディング・グリップを備える。

頭部

旧ジオン公国軍残党に対する心理兵器の側面を持つガンタム・タイプの頭部。センサー類はジム・クゥエルよりワンランク上のものを装備した。

ベース機

ティターンズ発足直後に採用されたジム・クゥエルがベース。頭部／バックパック／後腰部／肩口／脚部以外は、ほぼベース機のままである。

コンペイトウで開発されたTRシリーズ第一弾

初期のティターンズ主力機RGM-79Q ジム・クゥエルをベースに、新機構群を追加した運用実験機がRX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］である。U.C.0084末に宇宙要塞コンペイトウ（旧ソロモン）でロールアウトした機体であり、ティターンズ・テスト・チーム（T3部隊）が運用試験にあたった。

［ヘイズル］は、いわゆる［ガンダムヘッド］が旧ジオン公国軍残党に与える心理的影響のテスト、MSの最新技術開拓を目的とした。究極的には決戦兵器［インレ］の開発を目指しており、［インレ］開発プロジェクト「TR計画」の要となる存在であった。

本機の運用試験はT3部隊のブラックオター小隊（マーフィー小隊）が担当した。メインパイロットはウェス・マーフィー大尉が務め、旧ジオン公国軍残党などを相手に実戦を伴う運用試験を実施している。この中で［ヘイズル］は中破するが［ヘイズル改］に改装され、運用試験とさらなる改造を継続。TR-2～TR-5と共にインレの開発に貢献した。なお［ヘイズル］のパーツは複数生産されており、グリプス戦役後、一部がジオン残党「レジオン」に流出した。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
30バンチ事件とエゥーゴの誕生	Z-03-01
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38
グリプス戦役	Z-03-42

FILE PREVIEW

連邦軍の一大派閥。公国軍残党狩りなど、地球圏の治安維持を目的に発足された。ジャミトフ・ハイマンの地球至上主義の下でスペースノイドの弾圧を行う。

機体構造／武装　ジム系ベースながら「ガンダム」の名に恥じない高性能機

［ヘイズル］はジム・クゥエルの改造機にあたる。具体的な改造ポイントは以下の通りである。

ガンダム・タイプの頭部ユニットへの換装、肩口インテークの排除と補助アクチュエーター・ユニット（ホールディング・グリップ内蔵）の搭載、可動式ブースター・ポッド付きの強化バックパックへの換装、アレックス用チョバム・アーマーを改造・転用した後腰部の採用、ニー・スラスターや脹脛部スラスターなどが一体化した脚部強化パーツの増設、アンクル・ジョイント・アーマーの強化。また、手持ち火器とシールドも新型が用意されている。

一連の改造により、センサー系や推力を中心としたスペックが向上。［ヘイズル］の性能は、ジム系でもトップクラスだったジム・クゥエルすら上回ることとなった。これに加えて、シールド・ブースターや増加装甲などのオプション、さらなる改造による「伸び代」も大きく、潜在的には新設計のガンダム・タイプに匹敵する機体となった。

白く塗装された部位の多くと頭部が［ヘイズル］で追加された部位。追加部位はフレームに固定されている。T3部隊以外では「ゼダンの門」に配備されたという。

■ 上半身

肩部と胸部以外は、ほとんどが新規開発のパーツ。左肩のマークはT3部隊の、右肩のものはブラックオター小隊の部隊章である（左右逆の例が多い）。

■ 武装

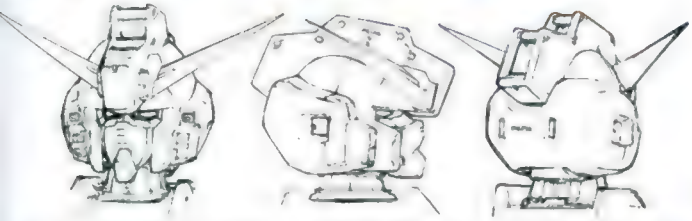
● ビーム・ライフル

XBR-M84a 試作ビーム・ライフル。後発のガンダムMk-Ⅱ用の前身モデルにあたる。アナハイム・タイプのEパックをふたつ標準装備し、予備のEパックは腰部に搭載する。

● シールド・ブースター

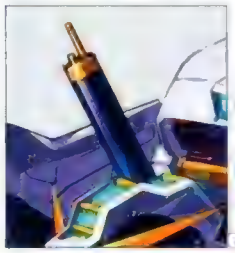
シールド　推進器　プロペラント・タンクが一体化した複合装備。使用後のシュツルム・ブースターを投棄せず、シールドとして再利用する発想の下、開発された。

■ 頭部



敵味方への心理的影響を考慮したガンダムヘッド。頭頂部の鶏冠状センサー・ユニットは主副センサー集合体で、頭頂部方向が「前」になる最終形態で特に有効。

● ビーム・サーベル



ビーム刃式の格闘兵装。カラーリングこそ異なるもののジム・クゥエル用のXB-G-1065H、またはその同系列モデルと思われる。ベース機と同じく、バックパックの右側にひと振りのみ装備する。

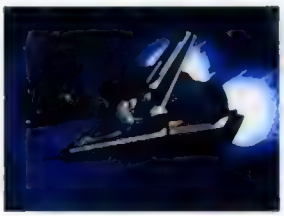
装備バリエーション　追加装備による性能傾向の変化

［ヘイズル］は増加オプションの搭載を前提に開発されており、オプションの種類や数によって性能傾向が変化する。

増加オプション搭載形態の中でも代表的な仕様が、両腕にシールド・ブースターを装備した「強襲形態」である。強襲（一撃離脱）戦術をメインコンセプトとしており、初期の運用試験でマーフィー大尉が好んだ仕様だった。

胸部と前腰部に増加装甲システムを搭載した仕様は「フルアーマー形態」と呼ばれる。大重量化により［ヘイズル］の軽快な運動性は損なわれるものの、バイタルエリアを中心とした耐弾性が飛躍的に向上するのが特徴だった。シールド・ブースターは1基、または2基を搭載する。

シールド・ブースター3基と増加装甲システムを搭載した仕様が「最終形態」である。3基のシールド・ブースターの同時使用がもたらす加速は爆発的で、肩口のホールディング・グリップを五本指マニピュレーターで握らないと、腕部が長時間の噴射に耐えられない恐れがある。



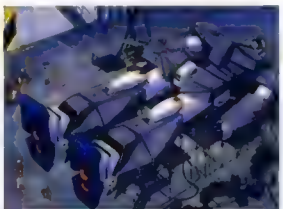
最終形態の推力方向の統一というコンセプトは、後のティターンズの可変機開発に少なからぬ影響を与えた。なお「○○形態」という呼称は、基本的に俗称であった。

■ 最終形態

両前腕とブースター・ポッドにシールド・ブースターを搭載したうえ、各基の推力方向を統一した高機動・巡航モード。機体の大部分をシールド・ブースターで覆うため耐弾性も極めて高いが、このままでは戦闘に適さない。

■ FA（フルアーマー）形態

着脱式増加装甲により、耐弾性と被弾時のメンテナンス性の向上を狙った仕様。増加装甲はアレックス用チョバム・アーマーと同系列と思われるが、胸部と前腰部にのみ搭載する。腕部はシールドで保護する発想のようだ。



RGM-79C

ジム改
GM TYPE-C
E.F.S.F.

SPEC

全高	—（頭頂高 18.0m）
重量	41.2t（全備重量 58.8t）
ジェネレーター出力	1,250kW
スラスター推力	57,480kg
装甲材質	チタン・セラミック複合材
武装	ブルバップ・マシンガン／ハイパー・バズーカ　60mmバルカン／ビーム・サーベル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	サウス・バニング 他

COMPARISON CHART

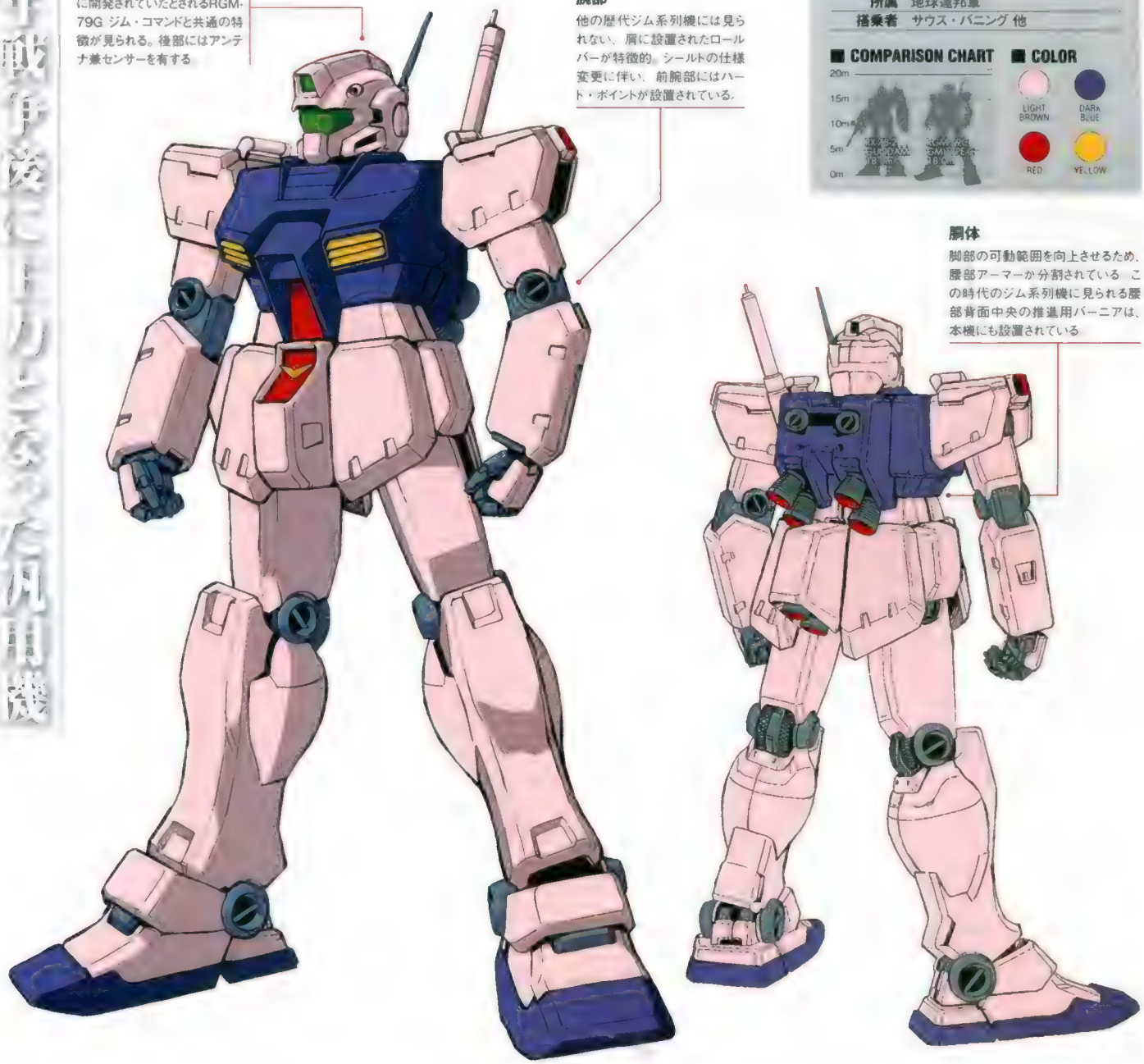
COLOR

宇宙戦争後に生まれた汎用機

頭部
頭部ダクトなど、本機と同時期に開発されていたとされるRGM-79G ジム・コマンドと共通の特徴が見られる。後部にはアンテナ兼センサーを有する

腕部
他の歴代ジム系列機には見られない、肩に設置されたロールバーが特徴的。シールドの仕様変更に伴い、前腕部にはハート・ポイントが設置されている

胴体
脚部の可動範囲を向上させるため、腰部アーマーが分割されている　この時代のジム系列機に見られる腰部背面中央の推進用バーニアは、本機にも設置されている



機体本来の性能を獲得した、ジムの総合改修機

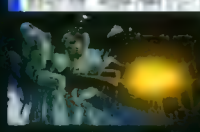
一年戦争終盤、地球連邦軍の主力MSとして大量配備されたRGM-79 ジム。本機は、その物量でジオン公国軍を敗北に追い込む大きな要因となった。だが、一方で軍における本機への評価は芳しくないものとされていた。それは、ソロモン攻略戦などに投入された初期生産型のRGM-79は生産性を重視した結果、各パーツの歩留まりが悪く、カタログスペック通りの性能を発揮しないなどの問題があった。この問題を解決するため、本来の設計通りに製造した後期生産型をベースとして、若干の改修を経て制式採用されたのがこのRGM-79C ジム改である。

一年戦争末期に開発が進められた本機はU.C.0079年12月にロールアウトし、ア・バオア・クー攻略戦に投入された。大戦終結後はRGM-79に代わる連邦軍の新たな主力MSとして量産され、宇宙／地上ともに広く配備されることとなった。U.C.0080年代の主力機としては充分な性能を有するRGM-79Cであったが、U.C.0083年に勃発したデラーズ紛争において（主にパイロットの練度の差が原因で）多くの機体が一年戦争時のジオン公国軍製MSに惨敗を喫してしまう。その事実が数年後、性能を進化させたRMS-179ジムIIの開発に繋がったのである。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RGM-79G ジム・コマンド	80-01-03
RGM-79 パワード・ジム	83-01-06
RGM-79N　ジム・カスタム	83-01-08
RGM-179 ジムII	Z 01-24

FILE PREVIEW



RGM-79の性能向上機として開発されたバリエーション機。性能に優れた汎用機であったが、その分、生産コストも高く、少数の生産に留まった

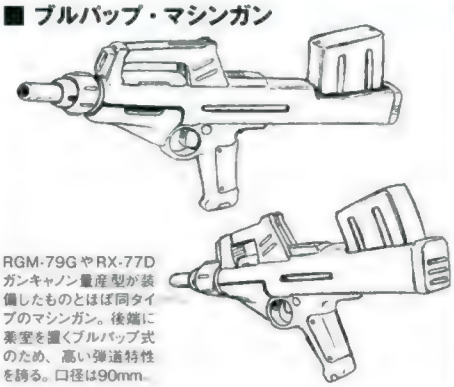
武装 実体弾式にシフトしたオプション携行火器

RGM-79Cはベース機と同様、ブルパップ・マシンガンなどの携行火器に加え、ビーム・サーベル、シールドといったベーシックな兵装を備える。ただし、RGM-79に装備されていたビーム系火器が本機には用意されていなかった。これは、RGM-79の標準装備であったビーム・スプレーガンの攻撃力が一年戦争時の実績から疑問視されていたため、製造コスト面でビーム兵器より優れる実体弾兵器＝ブルパップ・マシンガンへと、敢えて「後退」させたと考えられている。このマシンガンは一撃で敵機を破壊するほどの威力はないが、ジオン公国軍製MSに対しては充分な攻撃力を発揮した。また、ビーム・サーベルは標準装備として残されており、機体の総合性能の向上もあって攻撃力の低下は見られなかった。

高い機動性を有する量産MS YMS-16M ザメルをビーム・サーベルで仕留めたサウス・バニング機。このように、エースパイロットの操縦にも追従できるだけのレスポンスを備えていた。

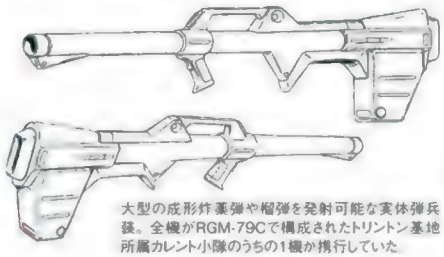
RGM-79Cは頭部バルカン砲を2基搭載。一年戦争時のRGM-79やRX-78-2 ガンダムの実戦データからこの兵装が有用なものであると判断されたのだろう

■ ブルパップ・マシンガン



RGM-79GやRX-77Dガンキャノン量産型が装備したものとほぼ同タイプのマシンガン。後端に薬室を置くブルパップ式のため、高い弾道特性を誇る。口径は90mm。

■ ハイパー・バズーカ

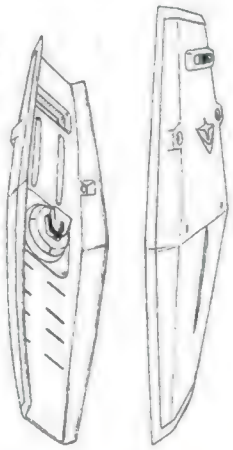


大型の成形炸薬弾や榴弾を発射可能な実体弾兵装。全機がRGM-79Cで構成されたトリントン基地所属カレント小隊のうちの1機が携行していた

■ ビーム・サーベル

ビーム刃を形成する格闘兵装。RGM-79から引き続き採用された。サーベル基部には、ビームを発生させるスイッチが配されている。

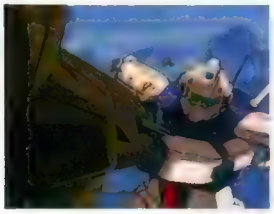
■ シールド



RGM-79で使用されたものと同形のシールドだが、腕部に直接マウントする方式に変更された。

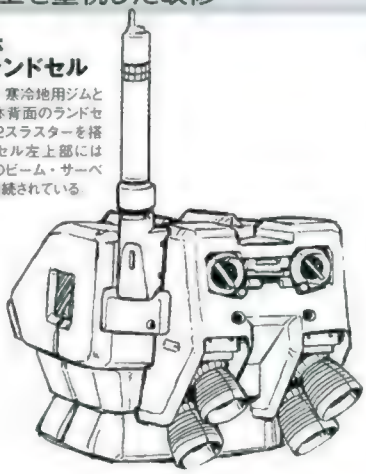
機体構造 ベース機よりも機動性の向上を重視した改修

RGM-79Cはジム後期生産型のコンセプトを継承し、機体を構成する部品の互換化や規格の統一化が図られている。その結果、生産性と整備性の向上と共に、すべての機体がスペック通りの性能を発揮することが可能となっていた。さらにRGM-79からの改修点として、スラスターの増設による推力の向上も挙げられる。これにより大気圏の内外を問わずに高い機動性を発揮した。高性能な主力機の広域配備は、地球連邦軍全体の戦力強化に繋がることとなった。



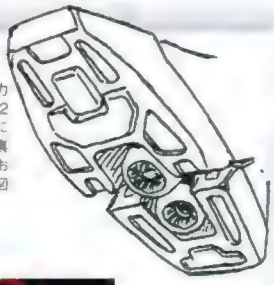
熱核ジェット・エンジンによるホバー移動で突撃してきたYMS-16M ザメルを真っ向から受け止めるRGM-79C。本機の基本性能の高さを物語っている。

■ 胴体／ランドセル

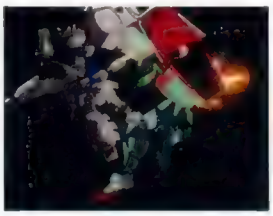


RGM-79D 寒冷地用ジムと同様、胴体背面のランドセルに2連×2スラスターを搭載。ランドセル左上部には未使用時のビーム・サーベル基部が接続されている

■ 足底部



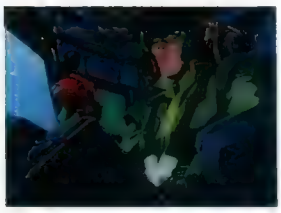
小型ながらも十分な推力を発揮するスラスターを2基すつ搭載。足は前後に分割されている上、足裏にモールドが施されており、歩行性能の強化が図られていた。



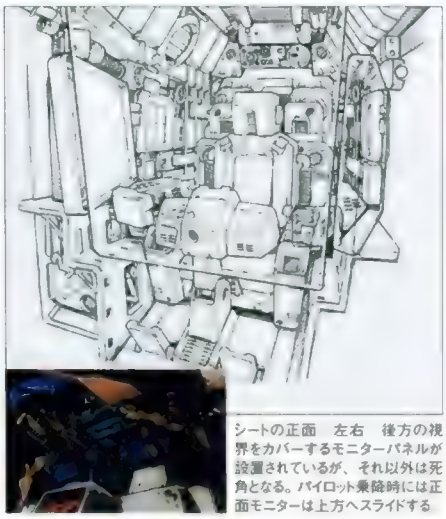
宇宙でも運用されたRGM-79C。高い機動性を活かして試作2号機に接近を仕掛けた機体もあったが、敵に一蹴されている

コクピット 一年戦争時のMSとほぼ同等のコクピット

一年戦争末期に開発されたRGM-79Cのコクピットは、RGM-79と同じ一年戦争時の連邦軍MSと共通の構造である。同時代のジム系MSであるRGM-79N ジム・カスタムやRGC-83 ジム・キャノンIIも同じコクピットを採用しており、機種転換における時間短縮や生産性の向上に一役買っている。シートの周囲は計器類とモニターパネルで構成されており、各モニターに外部や機体の状態などが表示された。のちに標準仕様のコクピットとなる全天周囲モニターやリニアシートと比較すると視界や快適性の面では大きく劣るが、この時代のものとしては、総合的に見て完成度の高いコクピットと言えるだろう。



シートと正面モニターの間にメインコンソール（計器盤）が、その左右にサブコンソールが設置されている。操縦は左右のレバーとペダルで行う



シートの正面　左右　後方の視界をカバーするモニターパネルが設置されているが、それ以外は死角となる。パイロット乗降時には正面モニターは上方へスライドする

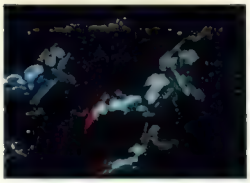
MORE INFO!

宇宙で運用されたC型

コンペイトウ（旧ソロモン）で挙行された観艦式でデラーズ・フリートによる襲撃を受けた際は、同宙域に配備されていたRGM-79Cが応戦に当たった。「星の屑」作戦完了後には、連邦軍艦隊と共に出撃したRGM-79Cがデラーズ・フリート残存部隊と交戦している。

■ RGM-79C ジム改（宇宙用）

胸部が赤、その他の箇所が薄緑色というカラーリングに変更されている。機体の外観や武装は地上用と同じである。



35A/MPFM ヴェルヌ35A/MPFM 多目的飛行モジュール

VERUNE 35A/MPFM

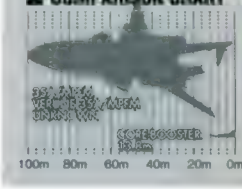
ZAFT

核動力と搭載したミーティアの汎用性

■ SPEC

全長	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ザフト
搭乗者	ジャン・キャリー 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

核動力

ベースとなったミーティアは、動力源をドッキングする機体に依存していた。だが、改良された本機は独自の主機関——核動力を備えている。

運用

ユニウス条約の監視業務を担い、ザフトから機体を預かったジャンク屋組合での運用例が多い。中でもジャン・キャリーが極秘任務に限り使用していた。

耐熱カプセル

図は耐熱カプセルをドッキングした状態。シャトル状になっており、大気圏突入が可能である。量産の結果、本機は特定のMS以外にも運用可能となった。

主翼

ミーティアでは60cmエリナケウス艦対艦ミサイル発射管と93.7cm高エネルギー収束火線砲が装備されていた部位は、大気圏内用の主翼に変更された。

汎用性の向上を目指して再設計されたミーティアの改良型

ZGMF-X10A フリーダムガンダムとZGMF-X09A ジャスティスガンダム専用兵装ユニットであるミーティア（Mobilesuit Embedded Tactical EnfORcer＝M.E.T.E.O.R.）は、戦艦クラスの火力をMSに与えた。複数の武装と推進器で構成されており、MSの機動性を損なわないままで1対多における莫大な戦闘力をもたらすものの、核動力の使用を前提とした火力と機動力を発揮することから、フリーダムとジャスティス等しか運用できない機動兵装ユニットであった。

第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦において高い性能を実証したミーティアは、汎用性をコンセプトとして再設計された。そこで改良された機体がヴェルヌ35A/MPFM 多目的飛行モジュールである。通称「ミーティア改」と呼ばれる本機には、通常のMSでも運用できるようにモジュール自体に核動力が導入された。また、MS以外もドッキング可能であるほか、アームユニットもウェポンアームから変更することができる。しかし、C.E.72.03.10に締結されたユニウス条約で核動力搭載MSが禁止されたことから、ミーティア系は条約の監視業務を担うこととなったジャンク屋組合に渡り、密かに運用されるのだった。

関連ファイル

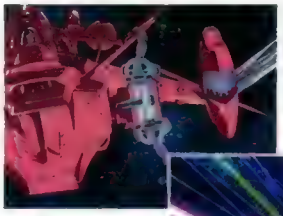
エターナル／ミーティア	SEED-01-24
重鎧刃	AGS-02-03
イライジャ・キール 他	AGS-02-04A
ジャン・キャリー 他	AGS-02-06A
ニュートロンジャマーキャンセラーと核動力	SEED-03-21
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

FILE PREVIEW

戦艦エターナルはフリーダムとジャスティスの運用艦であり、両ガンダムの専用兵装として大型機動兵装ユニットのミーティアを搭載する。

機体構造／武装　核動力の搭載と汎用性を重視した本体

MPFM（Multi Purpose Flight Module）＝多目的飛行モジュールとして、限定的な兵器であったミーティアの汎用性と運用性の向上を目指して改良が施された。フリーダムとジャスティスしか扱えない要因であった動力源の問題は、モジュール側に核動力とN（ニュートロン）ジャマーキャンセラーを搭載することでクリア。通常のMSだけではなく航空、航宙機なども幅広く利用可能とした。また、大気圏内での運用を考慮した改良も施されている。これにより本体に備わっていた火力は失ったものの、アームユニットの換装などで汎用性を獲得した。

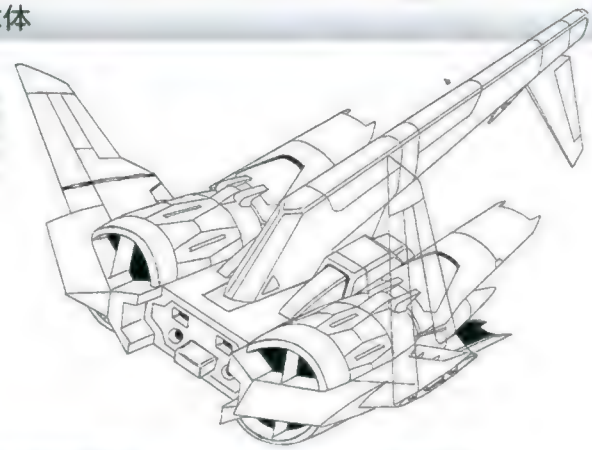


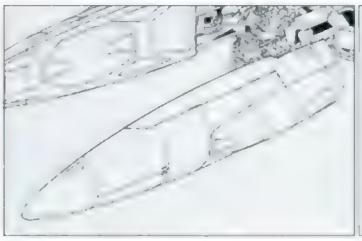
本来のミーティアは、フリーダムとジャスティスの機動兵装ユニットとしてだけではなく、戦艦エターナルの主砲としても活用される兵器である。

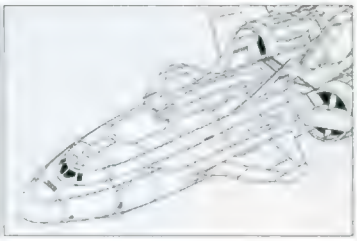
ミーティアの火器はフリーダムとジャスティスのマルチロックオンシステムで制御される。汎用性重視の本機は武装選択式である

■ 本体部

ミーティアのドッキング形態を踏襲した本体。スタビライザーの尾翼と折り畳み式の主翼は大気圏内における運用を前提とした改良部分である。接続部は共通規格を採用した。







■ 装備

ミーティアのウェポンアームは別ユニットに変更できる。MSのほか、耐熱カプセルによる大気圏突入形態やMS格納カプセルを接続した惑星強襲型としても運用可能

■ ミーティア

動力源
ミーティアは接続したMSの核動力にエネルギーを依存している。一方ミーティア改は、自前で核動力を搭載している。

武装
ミーティアはミサイル発射管と収束火線砲を装備。ミーティア改は非武装で、接続するMSのアームユニット等に依存する。

接続機体
フリーダムとジャスティスしか運用してないミーティアに対して、ミーティア改では既存のMSのほか、幅広い機器と合体可能となった。

運用環境
空間戦闘用として建造されたミーティアは、宇宙艦の主砲としても機能する。ミーティア改は大気圏内の運用も実現させた。

■ ミーティア改

C.E. Case File　コズミック・イラ事件ファイル

ジャンク屋組合に預けられた機体

ユニウス条約締結の兵力削減に伴い、ジャンク屋組合が回収した兵器の中にミーティア改があった。核動力を実装したミーティア5・6号機（1・2号機はフリーダムとジャスティス専用機）もあり、組合の宇宙拠点であったジェネシスαの攻防戦で傭兵部隊サーベントテールに貸与されている。なお、ジャンク屋預かりのジャン・キャリーは、ヴェルヌ35A/MPFMを装備した専用のM1アストレイで、条約締結阻止を狙ったテロを防いだ。さらに、陰謀に巻き込まれ地球連合に移送中だったプラントの人気キャスター、ベルナデッド・ルルーと捕虜だった南米の英雄エドワード・ハレルソンらの窮地を救ったこともある。

C.E.73の戦乱に投入された、ストライクフリーダムとインフィニットジャスティス用の7・8号機の出所は不明である。

ジャン・キャリー
煌めく凶星"J"の異名を持つエースパイロット。連合所属のコーディネイターであったが、のちにジャンク屋組合預かりの立場となった。

MBF-M1 ジャン・キャリー専用 M1アストレイ
M1アストレイのバリエーション機。ジャンのパーソナルカラーである白を基調とした機体色を持つ。外見は一般機（下）と同様だが、ジャンに合わせた調整がなされている。

RX-0[N] UNICORN GUND

RX-0[N]
UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE NORN
ユニコーンガンダム2号機 バンシィ・ノルン
Illustration by MORIFUMI NAKA / Color by TAKAKO SUZUKI / Special Effect by FUMIE MAEBAYASHI / Background by ATELIER MUSA
UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE NORN

ORX-013 GUNDAM Mk-V
ORX-013
GUNDAM Mk-V
ガンダムMk-V
Special Effect by AKIKO YAMAKAWA
Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

黒のユニコーンの全体

RX-0[N] ユニコーンガンダム2号機 バンシィ・ノルン

UNICORN GUNDAM 02 BANSHEE NORN

■ SPEC（ユニコーンモード時）

全高	19.7m（デストロイモード時：21.7m）
重量	27.3t（全備重量 48.8t）
ジェネレーター出力	4,520kW（デストロイモード時：計測不能）
スラスター推力	185,380kg（デストロイモード時：計測不能）
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・マグナム（リボルビング・ランチャー）60mmバルカン砲×2／アームド・アーマーDE（ビーム・キャノン）、アームド・アーマーXC（ビーム・サーベル×2）他
所属	アナハイム・エレクトロニクス社
搭乗者	リディ・マーセナス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GOLD
GRAY

頭部
RX-0 ユニコーンガンダム2号機バンシィと同様、デストロイモードではアンテナが展開される。背部に備えたアームド・アーマーXCとも干渉しない構造であった。

▶デストロイモード

左腕部
マニピュレーターを覆うように搭載されたアームド・アーマーVNに代わり、新たな増加サイコフレーム兵装「アームド・アーマーDE」が搭載された。

背部
背部には増加サイコフレーム兵装の一種「アームド・アーマーXC」を装備。これはジェネレーター出力の強化のほか、機体のサイコミュ能力を引き上げる効果を有した。

フレーム
サイコフレームの発光色は、改修前と変わらずゴールドであった。2種のサイコフレーム兵装を装備したことで、デストロイモード時にはよりその輝きを増した。

サイコフレーム兵装が強化された、バンシィの性能向上機

「ラプラスの箱」の開放阻止のために投入されたRX-0 ユニコーンガンダム2号機バンシィは、強化人間であるマリーダ・クルスによる操縦を想定していた。事実、投入直後はマリーダによって運用されたが、彼女はRX-0 ユニコーンガンダムと交戦したガルダ艦上での戦いで操縦不能に陥り、パイロットの交代を余儀なくされる。代わりにリディ・マーセナスがパイロットとなり、バンシィも彼に合わせた改修が施されることになったのである。

こうして完成したのが、RX-0［N］ユニコーンガンダム2号機バンシィ・ノルンである。機体の基本性能は改修前と同様であるが、パイロットと機体の親和性を高める目的で、新たに2種のサイコフレーム兵装（アームド・アーマーDE、アームド・アーマーXC）を装備する。これによって増幅されたサイコミュの効果により、ニュータイプ能力においてはマリーダに劣るとされたリディでも、機体の持つ性能を最大限に発揮することができた。機体が投入された「箱」を巡る最終決戦でも、RX-0 フルアーマー・ユニコーンガンダムやNZ-666 クシャトリヤ・リペアードと互角の戦いを繰り広げた。

関連ファイル

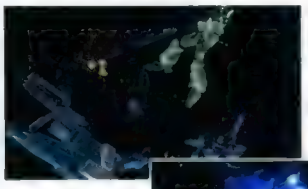
RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
RX-0 バンシィ［ユニコーンモード］	UC-01-02A
リディ・マーセナス	UC-02-03
マリーダ・クルス	UC-02-16

FILE PREVIEW

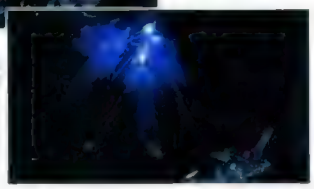
ロンド・ベルに所属していたMSパイロット。ミネバ・ラオ・ザビに想いを寄せるも報われず、その怒りと憎しみをバナージにぶつけていった。

構造　リディに合わせた改修と兵器の換装

RX-0（バンシィ）からRX-0［N］への改修で主眼とされたのは、強化人間ではないリディでも機体の性能を十全に発揮できることであった。ただし、機体本体の大規模な改修は時間的、費用的見地から難しかったため、装備の変更による性能の強化を目指したのである。特に、バックパックに装備されたアームド・アーマーXCは、追加ジェネレーターとして機能するほか、搭乗者の感応波を増幅する能力を有した。これにより、機体とパイロットの親和性はさらに高まり、リディによる運用を実現したのである。



マニピュレーターを覆う武装であったアームド・アーマーBS、アームド・アーマーVNをオミットしたことで、携行兵器も運用できる仕様となっていた。



アームド・アーマーDEを背部に接続し、圧倒的な機動性を発揮したRX-0［N］。RGZ-95リゼルといった高汎用機すら翻弄するほどであった。

■ ユニコーンモード

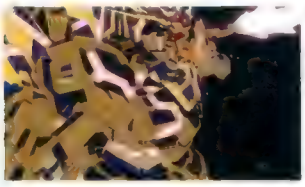
ユニコーンモード時のRX-0［N］。両腕部の武装が変更されたことでマニピュレーターが常に使用可能となり、ビーム・マグナム（リボルビング・ランチャー付き）が標準装備となった。

■ アームド・アーマーDE背部接続時

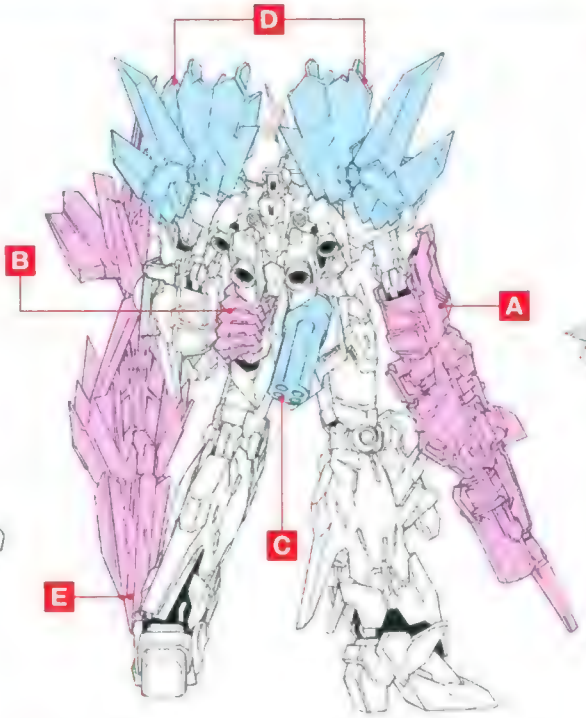
アームド・アーマーXCの上にアームド・アーマーDEをマウントすれば、ブースターとして機能する。この状態での巡航速度は大幅に向上した。

武装　戦闘力強化に繋がった新たな兵器

改修前に装備されていた2種の兵装（アームド・アーマーBS、アームド・アーマーVN）は、攻撃力自体は非常に高かったものの、取り回しが難しい一面もあった。リディがパイロットになったこともあり、より運用性を重視した兵器構成が検討される中で両兵器はオミットされ、代わりにスタンダードな射撃兵器（ビーム・マグナム）とシールド（アームド・アーマーDE）が装備された。武装の換装によっても攻撃力の低下は見られなかったばかりか、より高度な運用柔軟性を発揮した。

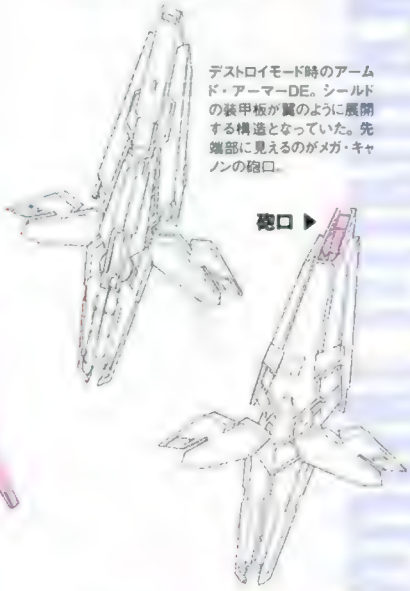


RX-0 フルアーマー・ユニコーンガンダムとの戦闘時には、腕部先端に備えるビーム・トンファーも使用している。



E アームド・アーマーDE

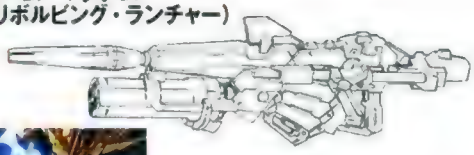
左腕部にマウントされたシールドで、スラスターを搭載する。また、メガ・キャノンが内蔵されており、射撃兵器としても運用できた。

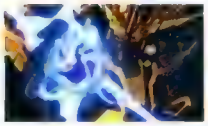


デストロイモード時のアームド・アーマーDE。シールドの装甲板が翼のように展開する構造となっていた。先端部に見えるのがメガ・キャノンの砲口。

砲口 ▶

A ビーム・マグナム（リボルビング・ランチャー）





高い出力を誇る射撃兵器。銃身の下部には、複数の兵器を換装して運用できるリボルビング・ランチャーを備え、多彩な攻撃を可能としている。

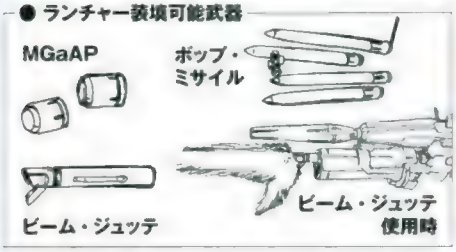
B ビーム・マグナム予備弾倉

C リボルビング・ランチャー予備弾倉

先端部

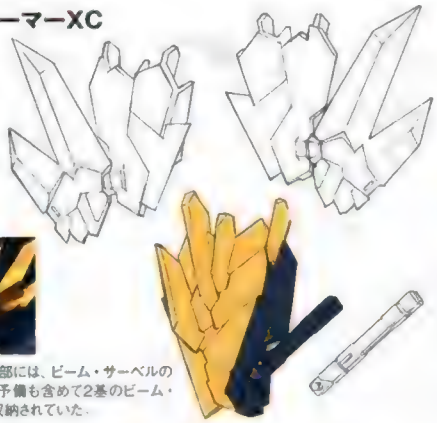
リボルビング・ランチャーは、4個の銃口を備える。ミサイルや銃剣など多彩な武器が搭載されていた。

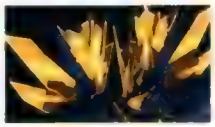
● ランチャー装填可能武器



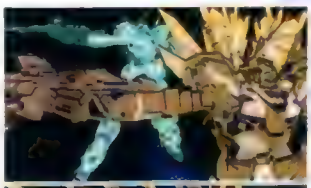
D アームド・アーマーXC

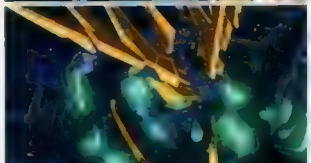
アームド・アーマーXCは、テストロイモード時にパーツが展開。ライオンの鬣（たてがみ）のような形状となる。これは、RX-0［N］の外観上の特徴となった。





アームド・アーマーXCの基部には、ビーム・サーベルのマウント・ラッチを備える。予備も含めて2基のビーム・サーベルが左右の基部に収納されていた。





RX-0 との戦闘時には機体全体がゴールドに包まれたほか、グリプス2からのコロニーレーザーを防いだ際には、フレームが緑色に発光した。

「ガンダム」の名を冠する本格的準サイコミュ搭載MS

ORX-013

ガンダムMk-V

GUNDAM Mk-V

unknown

■ SPEC

全高	25.42m（頭頂高 22.80m）
重量	38.0t（全備重量 85.31t）
ジェネレーター出力	5,350kW
スラスター推力	111,200kg
装甲材質	ガンダリウム・コンポジット合金
武装	専用ビーム・ライフル／背部ビーム・カノン×2 インコム×2／ビーム・サーベル×2 シールド 他
所属	地球連邦軍→ニューディサイズ
搭乗者	ブレイブ・コッド

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

頭部

ガンダムの意匠を持ちながらも、見る者に「凶悪」な印象を与える頭部。本機の名は"ガンダム信仰"から来る、新システムを誇張するためのものと考えていい。

胴体

胸部に設けられた大型ダクトが目を引く。5,320kWもの高出力ジェネレーターや準サイコミュ用コンピューターを冷却するためのものと推測される。

バックパック

準サイコミュ兵器インコムとビーム・カノン兼用のビーム・サーベルを2基ずつ搭載。武装と推進器を備える部位は、独立したブロック構造となっている。

脚部

本機をベースに開発されたという、ネオ・ジオン製MSドーベン・ウルフのものに近い形状の脚部。第四世代MSとしても通用する設計がなされていたと言える。

ニュータイプ研究所が生んだ画期的準サイコミュMS

グリプス戦役期、オーガスタ研究所（とオークランド研究所）が開発した本格的準サイコミュ搭載MSが、ORX-013 ガンダムMk-Vである。パイロットがニュータイプでなくても、擬似的なオールレンジ攻撃を可能とする有線式攻撃端末「インコム」を備える点が最大の特徴だった。

本機は、ティターンズの要請によって、MRX-009 サイコ・ガンダムでの強化人間の不安定さと高コストを解決すべく開発が進められた。しかし、完成前にエゥーゴ派が地球連邦政府を掌握したため、納入先は連邦軍となった。

ガンダムMk-Vは3機が試作され、うち1機がニューディサイズ討伐本隊のエイノー艦隊に与えられたが、エイノー艦隊の造反によりニューディサイズの手に渡っている。この機体はニューディサイズ首魁ブレイブ・コッド大尉の乗機となり、一度に9機のMSを撃墜する戦闘力を示したが、月面の戦闘でMSA-0011［Ext］Ex-Sガンダムとの一騎討ちの末、撃墜された。

また、ある1機はニュータイプ研究所出身のローレン・ナカモトによってアクシズに提供され、第四世代MSドーベン・ウルフの原型になったと言われる。

関連ファイル

MRX-009 サイコ・ガンダム	Z-01-14
AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
ARX-014 シルヴァ・バレト	UC-01-20
ティターンズのMS開発	Z-03-20
地球連邦系ニュータイプ研究所のMS開発	Z-03-21
準サイコミュ	Z-03-26
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

ジオン公国からサイコミュ関連の技術を入手した連邦軍は、傘下のニタ研にその研究を行わせた。その結果、強化人間やサイコミュを搭載した機動兵器が開発された。

機体構造　サイコ・ガンダムの問題点の改善

サイコ・ガンダムの改善にあたって、ティターンズはオーガスタ研究所の準サイコミュ・システムに注目し、同システムを搭載した新型MSの開発を依頼した。そのMSがガンダムMk-Vであり、非ニュータイプのパイロットと準サイコミュを組み合わせることで、強化人間の不安定性を解決したのだった

これに加えてティターンズは、機体のユニット化と大幅な小型化も要求している。機体のユニット化は、それまでの地球連邦軍系MSの概念から離れたものだったが、準サイコミュのメンテナンスとユニット単位の換装を容易にするメリットがあり、機体の小型化と相まって、高コストというサイコ・ガンダムの問題のひとつをある程度解決した。

なお、ガンダムの名を冠した本機だが、フォルム、機体概念ともに旧来のガンダム・タイプMSとの共通点は皆無と言える。ガンダムMk-Vの名は連邦軍の"ガンダム信仰"がもたらした、新システムを誇張するためのものに過ぎなかった。

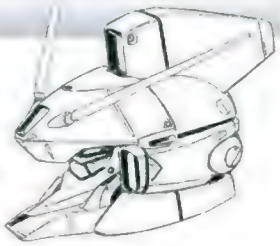
サイコ・ガンダムは極めて強力な機動兵器だが、ハード＝機体、ソフト＝強化人間ともに問題を抱えていた。それを解決するために開発された機体がガンダムMk-Vだった

■ 正面・背面図

他のガンダム・タイプMSとは、かけ離れたシルエットを持つ。重厚かつ複雑な形状は第四世代MSに近く、実性能もそれに迫るものだった。バックパックや脚部などは、後発のドーベン・ウルフを思わせるものとなっている。

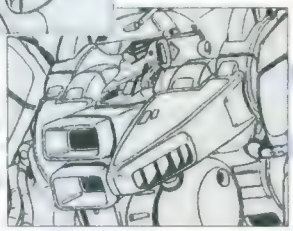
■ 頭部

基本構成は従来のガンダム・タイプMSと同系だが、攻撃的な印象を与える。同様の構造の頭部ユニットは、ORX-005 ギャプランTR-5でも見られた。



■ バックパック

センター・ブロックを介して、左右に独立した武装・推進器ブロックを接続している。ガンダムMk-Vの特徴であるユニット化が端的に見られる部位である。



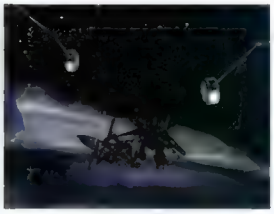
■ 胸部

冷却性能を重視した、ブロック状の独特な形状の胸部。コクピットを有する腹部も、あまり例のない構造であった。機体のユニット化の一環と思われる。

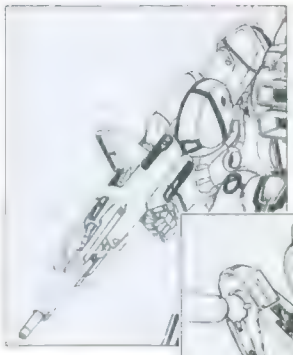
武　装　第三世代MSと第四世代MSの狭間にある兵装群

本機の武装で最も特徴的なのが、準サイコミュを介して制御される有線式遠隔操作ビーム砲「インコム」である。インコムは、ニュータイプ用サイコミュでしか実現できなかったオールレンジ攻撃を、一般パイロットでも擬似的に再現可能とした。その挙動はコンピューターが再現する二次元的なものだが、死角からの攻撃を容易としている。

他にも、11.8MWもの高出力を誇るという専用ビーム・ライフル、ビーム・カノン兼用のビーム・サーベル、シュツルム・ブースターの機能を持つシールドなどが用意された。第三世代MSの影響を受けた多目的装備だけでなく、第四世代MS的な高出力兵装と準サイコミュ兵器も搭載していたのだ。

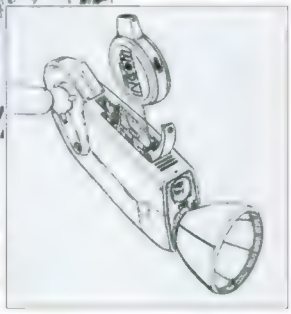


インコムは、オールドタイプの戦闘能力を飛躍的に高める可能性を秘めた兵器だった。カンダムMk-Vではインコムの不調を補うため　マイクロ・ミサイル・ランチャーを増設したこともある。



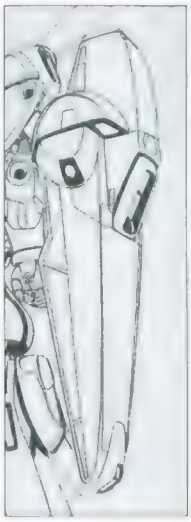
■ ビーム・ライフル

「ペズンの反乱」時、ニューディサイズが入手したガンダムMk-Vが装備した高出力ビーム・ライフル。本来の専用ビーム・ライフルとは異なるモデルである。



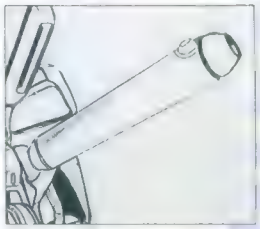
■ インコム

準サイコミュを介して制御される有線式攻撃端末　搭載ビーム砲の出力は4.5MW　一射ごとに回収し　再チャージする必要がある。バックパックに計2基を搭載



■ シールド

補助ブースター・ロケットを搭載するシールド。遠航時にはバックパック中央に接続し、シュツルム・ブースターとして使用する。可変MS的発想の装備と言える。



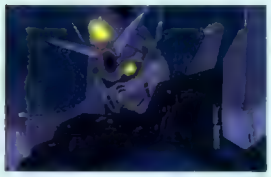
■ ビーム・サーベル

ビーム・カノン兼用ビーム・サーベル。カノン・モード時は、後のヴェスバーのように脇下に移動する。サーベル時の出力は0.9MW、カノン時の出力は12MW。

U.C. Case File　宇宙世紀事件ファイル

ガンダムMk-Vの流転

ガンダムMk-Vはアクシズ（ネオ・ジオン）に譲渡され、第四世代MSドーベン・ウルフの原型になったとする説がある。第一次ネオ・ジオン戦争後、今度はドーベン・ウルフが地球連邦軍の手に渡り、シルヴァ・バレトに改造。シルヴァ・バレトはファンネル試験型も開発された。



シルヴァ・バレトはドーベン・ウルフの武装を再整理し、ガンダムヘッド型も開発。ある意味、ガンダムMk-Vへの回帰だった。

MORE INFO!

地球連邦軍版ガンダムMk-V

一般に知られる青いガンダムMk-Vはニューディサイズで再塗装された機体であり、本来の地球連邦軍仕様はアイボリー・ホワイトのカラーリングだったと言われる。武装も一部異なっており、ビーム・ライフルは異なるモデルが搭載されるはずだった。3機試作されたうちの残る2機が、どういった塗装、装備だったかは判明していない。

本来装備されるはずだったMk-V用ビーム・ライフル。ガンダムTR-6の一部形態も同系モデルを装備した

連射ガンナーモード用ビーム・ライフル。連射ガンナー仕様計画の産物で、ビーム・スマートガンの一種。

光の鎧を巡り、魔殺駆と戦った紅蓮の武者

MUSYA GUNDAM 武者頑駄無

MUSYA GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	斬邪刀「武久丸」　薙刀「頑張造」／三射種子島
所属	——
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

兜

武者頑駄無の兜には、側頭部の装飾（脇立）や鍬型などに炎の模様が刻まれている。それが由来なのかこの兜には「武紅の兜」という名が付けられている。

肩当て

肩当ては鎧の背面から延びる連結具と繋がっている。腕の動きに合わせて可動するほか、肩当てごと後方へ移動させることもできる。また、魔殺駆の二連黒星砲を弾き返すほどの強度を誇る。

腰当て

下半身を守る腰当ては、足腰の動きを妨げないようにそれぞれが独立して可動する。板状の部品で防護されない箇所はその下に着る黒色の鎧で守られている。

刀

愛刀の斬邪刀「武久丸（むくまる）」は、その一閃で20人以上の下忍愚々を倒した。また、武久丸は光の鎧を発動させるための鍵としても機能する。

「武者」の称号を授かった「武者七人衆」を束ねる者

時は戦国乱世、どことも知れぬ世界で光と闇の戦いがあった。頑駄無大将軍を総大将とする光の陣営「頑駄無軍団」、その中に「武者」の称号が与えられた無敵を誇る7人の侍がいた。「武者七人衆」と呼ばれるその7人の若武者のリーダーが武者頑駄無である。彼は明るく気さくな性格だが、ひとたび戦いとなればどんな窮地にあっても決して諦めない、不屈の闘志を燃やす勇敢な男であった。大将軍によって見出された歴戦の侍である彼は、宿敵の魔殺駆（マザク）に奪われた巻物「光の鎧心得」を追って、敵と戦いを繰り広げながら旅を続けていた。

旅の途中、子供たち（頑助、精之助、次武千代）と出会った武者頑駄無は茶屋でひと時の団欒を過ごすも、魔殺駆の手下の下忍愚々（ゲルググ）による襲撃を受ける。鎧を装着して戦闘状態となった武者頑駄無は彼らを撃破するも、そこへ魔殺駆が出現。覇道武者となった魔殺駆に苦戦したが、巻物の封印を解放することで武者頑駄無は光り輝く鎧をまとって最強の姿となり、勝利したのだった。それは、武者頑駄無が光の鎧を身に着けるに相応しい侍――頑駄無軍団を統べる次代の大将軍のとなる資格を持っていたことを示すものである。

関連ファイル

武者頑駄無（光の鎧）他　EVL-01-21
魔殺駆（マザク）他　EVL-01-22

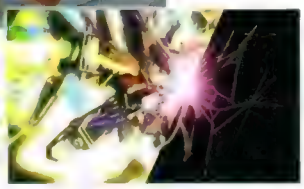
FILE PREVIEW

光の鎧の力で世界を支配しようと目論む大悪人。武者頑駄無から巻物「光の鎧心得」を盗み出し、さらにその封印を解く鍵となる斬邪刀「武久丸」の奪取に乗り出した。

武　装　優れた武芸の腕によって駆使される武装群

武芸百般に通じる武者頑駄無は「侍の鑑」と称され、その強さは武者七人衆の筆頭にも挙げられる。そうした彼が扱う武器も、その腕前に相応しい逸品揃いである。特に斬邪刀「武久丸」は宿敵・魔殺駆をして「最強刀」と言わしめた名刀で、巨大な覇道武者の妖刀「黒刃」を受け止めただけでなく、その際に刃こぼれひとつしなかったとされる。ほかにも薙刀「頑張造（がんばるぞう）」や「三射種子島（バーストタネガシマ）」といった武器を使いこなしており、武者頑駄無自身の類まれな武芸の腕とも相まって一騎当千の強さを見せた。さらに巻物の力によって光の鎧をまとった武者頑駄無は、覇道武者をも退ける必殺技を使用したとも言われている。

薙刀「頑張造」を使った武者頑駄無必殺技の「薙刀トルネード」は、頑張造を高速で回転させて竜巻を起こし、周囲の敵を一掃する。



その銘は「武運長久」に由来すると言われる斬邪刀「武久丸」。光の鎧姿での必殺技もこの愛刀から繰り出されたという。

■ 武者頑駄無／攻撃姿勢

戦闘時には武紅の兜と鎧を身にまとい、さまざまな武器を使いこなす武者頑駄無。鎧には歴戦の戦いで多数の傷が付いている。

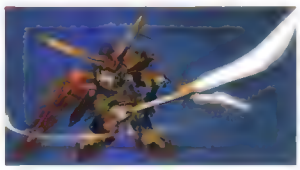
■ 斬邪刀「武久丸」

優れた武芸者である武者頑駄無が、最も信頼する武器である斬武刀「武久丸」。鞘には炎の紋様が描かれており、鍔は特徴的な十字形をしている。

■ 三射種子島

連射が可能な種子島銃。銃身側面には反動を抑える制退器を備える。武者頑駄無は銃の腕にも秀でており、瞬く間に5人の下忍愚々を撃ち倒してみせた。

■ 薙刀「頑張造」

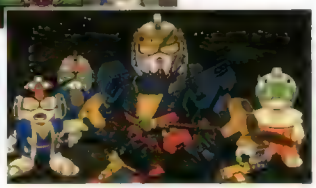


大勢の敵を相手に戦う際に威力を発揮する武者頑駄無専用の薙刀。刀身の根元に付いている小さな刀は、使用する際に外側へ開く構造になっている。

軽装状態　戦いの狭間でひとときの休息を得る軽装状態

歴戦の強者と称される武者頑駄無であっても、常に戦場に身を置いているわけではない。戦から離れている時には、鎧を脱いで心や身体を休めているのだ。その際の兜と鎧を脱いだ状態は、軽装状態と呼ばれている。ただし武者たるもの刀は常に肌身離さず、休息時においても斬邪刀「武久丸」を腰に差している。なお、軽装状態では胴がないことから胸部中央に輝く珠「頑魂（がんたま）」が露わになる。これは頑駄無たちの魂であり、彼らは死ぬと頑魂のみが天に昇り、転生を待つと言われている。

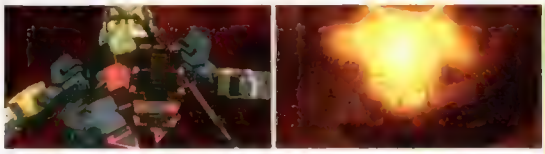
道中、子供たちと知り合った武者頑駄無は軽装状態となり、彼らと峠茶屋で休息を取っていた。団子を楽しむなど心安らぐひとときであった。



胴と肩当て、腰当てと靴で構成された鎧と兜を脱いだ姿は、かなりシンプルな出で立ちとなる。こめかみの機関砲は軽装状態でも発射可能。

■ 武者頑駄無／軽装状態

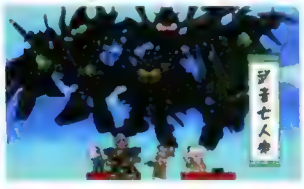
■ 鎧装着手順



戦闘状態に入った武者頑駄無は、「鎧、装着！」の気合いと共に全身が光に包まれる。さらに身体を一回転させ、光を払った次の瞬間には鎧と兜が装着されている。そして大きく見栄を切った後、「武者頑駄無、参る！」の一声と共に敵陣へと乗り込んでいく。

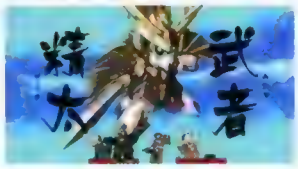
七人衆　頑駄無軍団の強さの象徴である7人の武者たち

民のために闇の軍団と戦う頑駄無軍団。その中でも頑駄無軍団の強さの象徴として光を背負う者たちが「武者七人衆」である。武者頑駄無のほかには武者精太（ゼータ）、武者駄舞留精太（ダブルゼータ）、武者仁宇（ニュー）、武者農丸（ノーマル）、武者斎胡（サイコ）、武者摩亜屈（マークツー）の6人が武者七人衆に名を連ねており、それぞれが得意の武芸を心得ている。彼らは各地の戦いで功を挙げ、無敵の名をほしいままにしたと言われている。

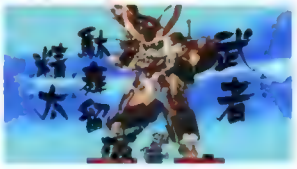


峠茶屋で子供たちに武者七人衆について解説する武者頑駄無。七人衆を束ねる存在である彼こそが彼らの中でも最も誉れ高き存在なのである。

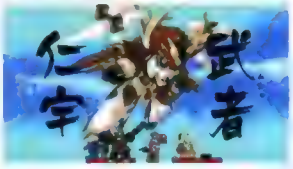
■ 武者精太



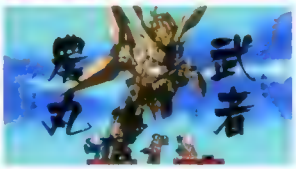
■ 武者駄舞留精太



■ 武者仁宇

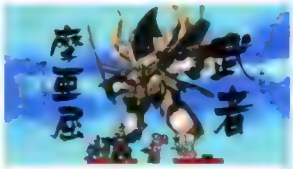


■ 武者農丸



■ 武者斎胡

■ 武者摩亜屈



AMF-103A ディンレイヴン DINN RAVEN

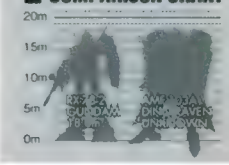
Z.A.F.T.

隠密活動用に開発されたディンのバリエーション

SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-M7S 76mm重突撃機銃 MMI-M1001 90mm対空散弾銃 6連装多目的ランチャー×2
所属	ザフト
搭乗者	カイト・マディガン

COMPARISON CHART



COLOR

胸部
原型機のAMF-101 ディンと同じく、左右の部位には6連装多目的ランチャーを内蔵。対空対地など、目的に応じて兵装を変更できる汎用性を持つ。

腰部
武装ホルスターとなっており、右側にはZGMF-515 シグーと同じMMI-M7S 76mm重突撃機銃、左側にはMMI-M1001 90mm対空散弾銃を装備している。

背部
飛行形態における頭部カバー（フェアリング）とウイングは原型機を踏襲しているものの、形状は異なっている。また腰回と肩部分のスラスターも改修された。

特殊能力
本機最大の特徴がミラージュコロイドである。ヘリオポリスで奪取したGAT-X207 ブリッツカンダムから獲得したステルス機能を採り入れている。

ミラージュコロイドを導入したステルス仕様のディン

地上における航空戦力としてザフトが開発・投入したMSが、単体で飛行可能なAMF-101 ディンである。ハインライン設計局によって開発された本機は、既存の戦闘機と比べて最高速度は劣るものの、空中での運動性に比重を置いたことで高い空中戦能力を発揮。C.E.70. 05、カーペンタリア基地の完成に伴い配備された。そのポテンシャルを活かし、索敵機能を強化したAME-WAC01 早期警戒・空中指揮型ディン特殊電子戦仕様やAMRF-101C AWACSディン等の派生機が開発されている。その中でもAMF-103A ディンレイヴンは非常に特殊な機体であった。ほかの派生機と異なり、高度なセンサー機器による情報収集能力は持たない反面、ミラージュコロイドを採り入れたステルス能力を備え、当時最高峰の隠密性を有していたのである。本機はC.E.71に起きた戦争の末期に少数が開発され、特殊部隊に配備されていた。だが、終戦と共に締結されたユニウス条約でミラージュコロイド技術の軍事使用が禁止されたことから、本機の運用は不可能となる。しかし、条約で禁止された技術自体は地球連合で密かに運用され、ザフトもまた同様であった。

関連ファイル

AMF-101 ディン	SEED-01-18
AMRF-101C AWACSディン 他	DES-01-108
ZGMF/TAR-X1 ジン機種転用偵察タイプ 他	AGS-01-143
カイト・マディガン 他	AGS-02-18
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW

空中警戒に特化したディンの派生機。機器の使用により水中の探索もできる。武装に変化はなく、背中に巨大なレドームを装備している。

機体構造／武装　ミラージュコロイドを導入した隠密用の機体

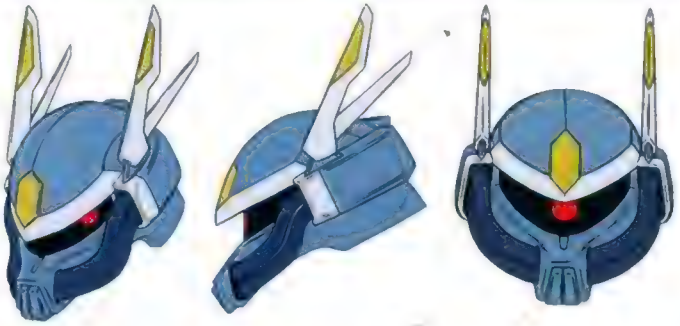
RAVENは「Reconnaissance Attack adVanced Electronic iNstallation（特殊電子機材搭載・偵察・攻撃）」の略である。不吉さの象徴とされる大型の鴉＝レイヴンではなく、特殊電子機材＝ミラージュコロイド関連機器の搭載を示した機体名を持つ。ブリッツに採用されていた当初のミラージュコロイド技術は、約80分という短い展開時間や激しい電力消費、装甲の色などの問題を抱えていた。だが、大戦末期に技術革新を迎えており、これらの欠点は大幅に改善されている。ディンレイヴンは、当時最先端のミラージュコロイド技術を用いたステルス機能を導入すると共に、機動性能も向上させている。武装は原型機から変わらない。

画期的な新技術であるミラージュコロイドだが、初めて導入されたブリッツ（左）では、非常に限定的な状況でしか十全に機能を発揮できなかった

改良によって機動性と隠密性を併せ持つMSとして完成し、武装も原型機（右）と同じものを装備しているため戦闘力は高い。そのため特殊任務に従事した

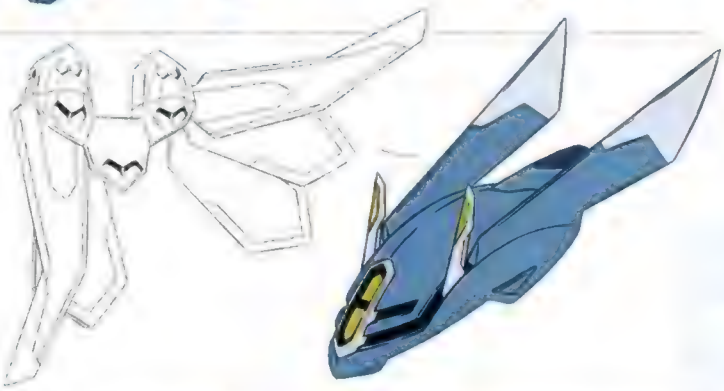
■ 頭部

センサーと通信機器を充実させており、2対のアンテナを左右に追加装備。このアンテナは可動し、飛行形態時は下側のブレードが上側と一体化する



■ バックパック

計6枚のウイングは原型機と同じだが、ステルス性を高める工夫が施されており、熱探知などで発見されにくい。フェアリングにはセンサーが追加された



■ 飛行形態

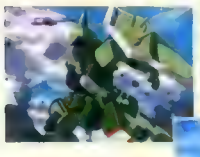
ウイングを展開し、原型機よりセンサー類が強化されたフェアリングを頭部に装着した状態。頭部のアンテナは、フェアリングの隙間から突き出る形となっている。

■ マディガン専用機

腰のホルスターは、サイドアーマー兼サブスラスターユニットに換装されている。その代わりに専用武装を持つ。カラーリングは黒を基調とし、トレードマークである十字型のマーキングが施されている

MORE INFO!

プロのMS乗りを自称する、傭兵組織サーカス出身のカイト・マディガンはMSのコレクションを趣味としている。ディンレイヴンは存在すら知る者が少ない極秘機体だが、カイトは独自のコネクションを駆使してレアな機体を取得。相棒のフリージャーナリスト、ジェス・リブルの護衛に投入していた。



無断でザクウォーリア（左）のテストを撮影するジェスが見つかり、危機に陥った際、隠れて護衛していたディンレイヴンで助けた。

カイトのコレクションには、MSだけでなく関連した機体も含む。地球連合の支援戦闘機スカイグラスパー（右）まで入手していた。

マディガンの専用機体

ZGMF-1017AS マディガン専用ジンアサルト

アサルトシュラウドを装備しており、防御力と共に火器も増強されている。装備を外した本体には、カイト機を示す十字型のマーキングが描かれている。

ZGMF-1001 マディガン専用ザクファントム

カスタムされており、攻防一体の装備を持つ。両肩には火器を内蔵したシールドソード、両腰にはアーマーシュナイダーにもなるサイドアーマーを装備

AMX-103
HAMMA-HAMMA
ハンマ・ハンマ
Illustration by SEIMEI MAEDA Color by AIKO MIZUNO Special Effect by SHIN INOIE

ハマーンから託された十機に次ぐ、一機の薔薇

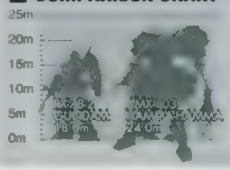
AMX-103

ハンマ・ハンマ
HAMMA-HAMMA

■ SPEC

全高	24.0m（頭頂高 21.5m）
重量	40.3t
ジェネレーター出力	3,820kW
スラスター推力	258,200kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	有線アーム（3連ビーム砲内蔵、ハンドビーム）×2／ビーム・サーベル×2／専用シールド（メガ粒子砲×3、小型機雷×多数）他
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	マシュマー・セロ

■ COMPARISON CHART



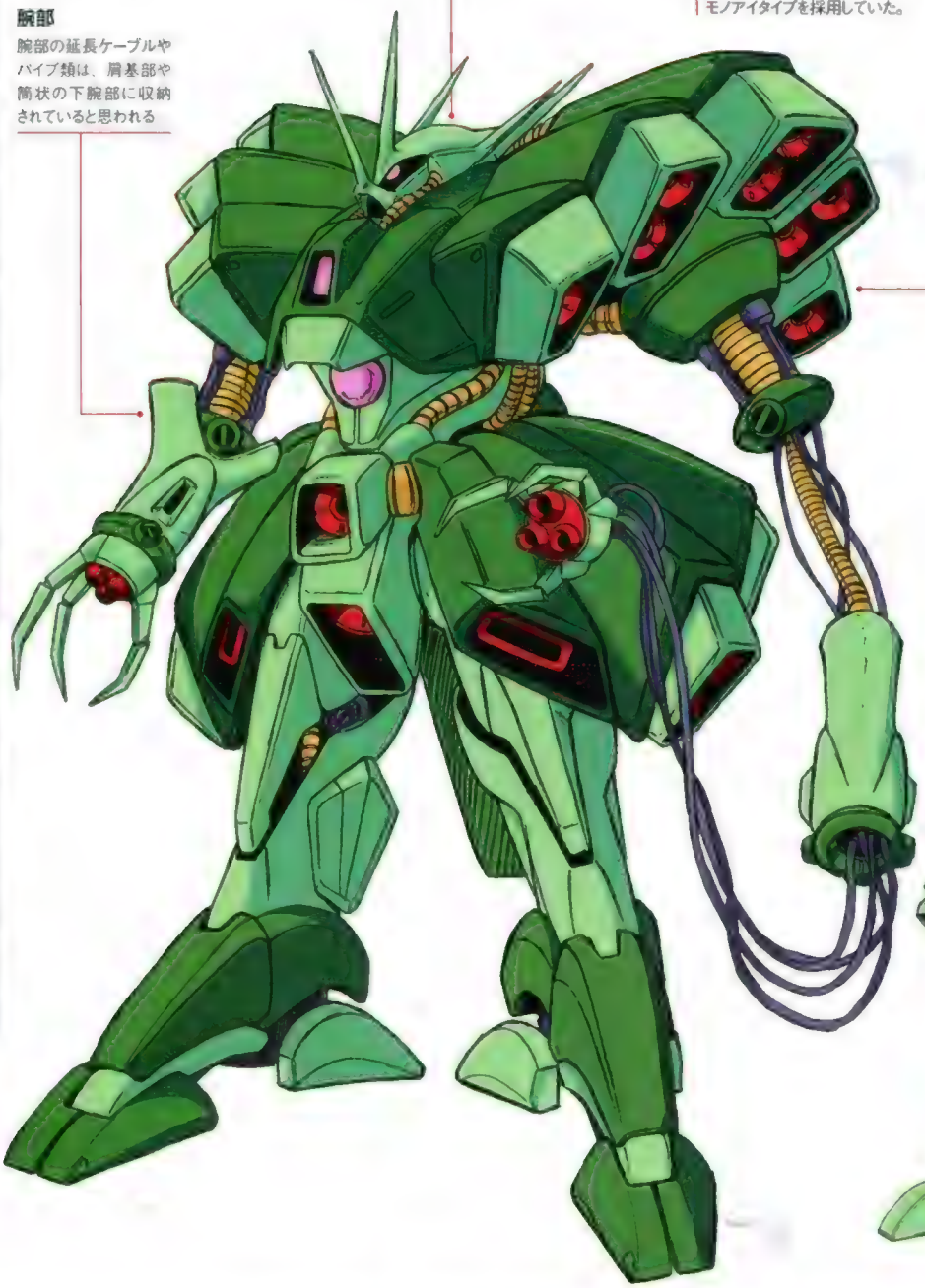
■ COLOR

頭部
大型のボディに対して、コンパクトな形状の頭部。頭部には5本ものマルチ・ブレード・アンテナを装備している。メイン・カメラはモノアイタイプを採用していた。

腕部
腕部の延長ケーブルやパイプ類は、肩基部や筒状の下腕部に収納されていると思われる

肩部
肩部は大推力スラスターを多数搭載したために大型化している。マシュマー・セロはその特徴的な形状から「ハマーン様から授かった薔薇」と形容した。

背部
バックパックには二基のスラスターを備える。また、肩部やスカート部の大型スラスターも背面まで装備されており、高度な推進力を誇る。



準サイコミュの試験機となった異形のMS

グリプス戦役終結後、本格的な地球制圧作戦を想定していたネオ・ジオンは、AMX-003 ガザCに代わり次世代の主力機となり得るMSの開発を並行して進めていた。AMX-003は簡略化された機体構造ゆえに生産性に優れた機体であったが、単体での戦闘能力は敵対するエゥーゴのMSに大きく劣っており、この問題の解決はネオ・ジオンにとって急務とされていた。

MSの性能向上を至上命題とする開発現場では、時に異端とも言える高性能機が生み出されることもあった。そうした機体のひとつがAMX-103 ハンマ・ハンマである。本機は、一般兵やNT能力の低い者でも使用可能な「準サイコミュ・システム」のテスト機として開発されたという特異な経緯を持つ。「大推力スラスターによる高機動性&有線サイコミュによる擬似オールレンジ攻撃能力」という本機に課せられたコンセプトは、ジオン公国軍のMSN-02 ジオングを彷彿とさせるものであった。だが、搭載された準サイコミュが設計時に想定していた性能を発揮できなかったため、AMX-103の量産化は見送られた。それでも、2機生産された試作機のうち1機がエンドラに配備され、実戦投入されている。

関連ファイル

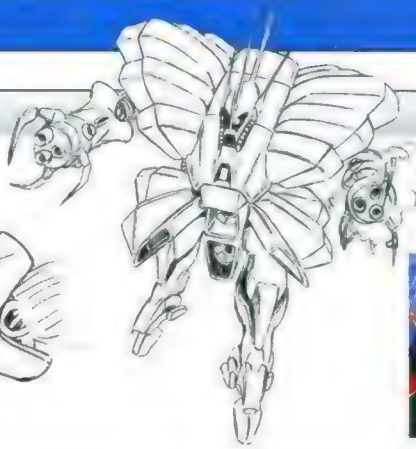
AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
AMX-015 ゲーマルク	ZZ-01-13
AMX-101 ガルスJ	ZZ-01-14
マシュマー・セロ	ZZ-02-15

FILE PREVIEW

ネオ・ジオンに所属するMSパイロットで、ハマーン・カーンに対して高い忠誠心を抱く。のちに人為的な強化を施され、性格も豹変した。

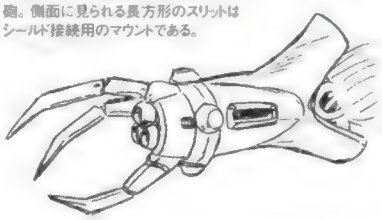
武装　攻守ともに優れ、主兵装となった武装シールド

開発当初に想定されたAMX-103の主兵装は、擬似オールレンジ攻撃を可能とする両腕の3連ビーム砲だった。だが、機体のジェネレーター出力の大半がスラスターの稼働に割り当てられており、3連ビーム砲の出力が低下してしまうという問題が生じていた。これを補うべく、単体でメガ粒子砲を発射可能なジェネレーター内蔵式の武装シールドが開発され、装備されることとなった。実戦でも準サイコミュの不調が続き、オールレンジ攻撃が不可能となった本機は、武装シールドをメイン火器として使用している。また、近接格闘戦に対応するためにビーム・サーベルも装備している。この点が、開発コンセプトが近いMSN-02との最大の違いと言えるだろう

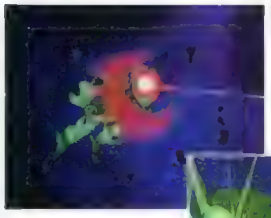


■ 3連ビーム砲&クロー

3本のクローで構成されたマニピュレーターと、その中央に配された3連のビーム砲。側面に見られる長方形のスリットはシールド接続用のマウントである。



延長した右腕のクローによってMSZ-006を掴んで動きを封じた後、左腕のビーム砲で止めを刺す戦法なども取った

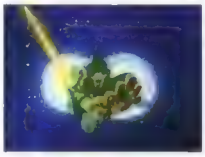


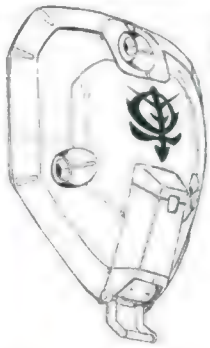
武装シールドは3度目の出撃から装備・使用された。耐ビーム・コーティングが施されており、MSZ-006 Zガンダムが使用するビーム・ライフルの直撃から機体を防御した。

武装シールドに内蔵された3基のメガ粒子砲は、MSZ-006のハイパー・メガ・ランチャーと同等の火力を有していた一撃でMSZ-006の頭部を破壊するほどの威力を誇る

■ ビーム・サーベル

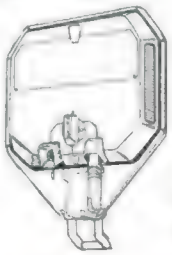
柄の部分が伸縮するAMX-103専用ビーム・サーベル。クロー・タイプの本機のマニピュレーターでも掴んで使用できる。起動スイッチはサーベルの後端に設置されている





■ シールド（メガ粒子砲内蔵）

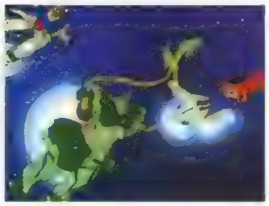
3基のメガ粒子砲に加え、爆雷投射機も内蔵。散布された爆雷は、目標が10m以内に接近すると爆発する



▼ 機雷

構造　擬似オールレンジ攻撃を実現させるための腕部伸縮構造

AMX-103における最大の特徴は、疑似オールレンジ攻撃を可能とするための腕部伸縮機構と言っていいだろう。左右の腕は各々最大50mまで伸縮可能で、本体を中心とする直径100mの空間内でのオールレンジ攻撃を可能とする予定だった。また、腕部の延長箇所は4本のケーブルとヒート・ロッドのような軟質構造のメイン・パイプによって構成されており、柔軟に稼働する。準サイコミュの不調によりこの機構の真価を発揮できなかったAMX-103だが、NT能力者が搭乗すればオールレンジ攻撃も可能であったと言われている。

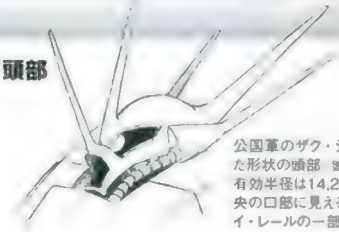


50mまでの延長が可能とされていた有線アームだが、準サイコミュの不調により一般兵では大幅な延長は難しかった。

■ 腕部伸縮構造

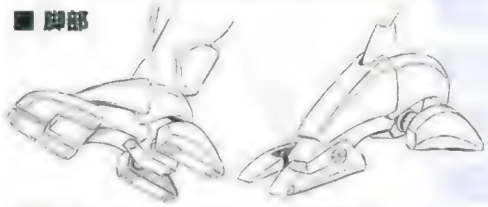
上腕部から下腕部にかけての伸縮部分左図では下腕部からマニピュレーターも延長されているが実戦でこの状態は確認されておらず、何らかの不具合があったと推測される。

■ 頭部



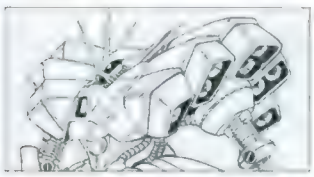
公国軍のザク・シリーズにも似た形状の頭部　頭部のセンサー有効半径は14,200m。前方中央の口部に見える箇所もモノアイ・レールの一部である

■ 脚部

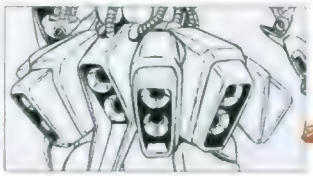


MSには珍しく脚部には逆間節構造を採用。その脚部形状や3本のクローにより接地する様は、MA形態時のガザ・タイプの脚部を思わせる。

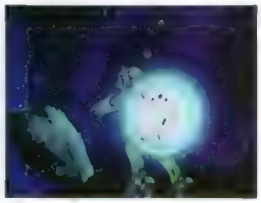
■ スラスター



11,200kgもの推力を誇るスラスターを両肩に計16基搭載。一説にはカタログスペック以上の推力を誇るとも言われている。



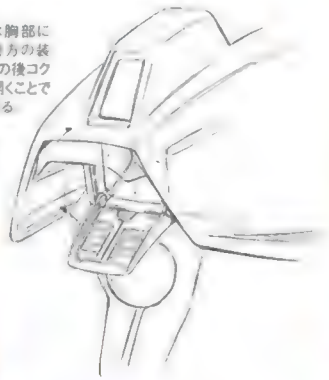
両サイドから機体後方にかけて、13,200kgの推力を誇るスラスターを計10基備える。肩部とともにメインスラスターをこれほど搭載した機体は珍しい。



肩部&スカート部のスラスターおよび、12基の姿勢制御バーニアとサブ・スラスターを装備TMSすら凌駕する機動力と運動性能を獲得している。

■ コクピット

AMX-103のコクピットは胸部に搭載されている　胸部前方の装甲が上方へ収納され、その後コクピット・ハッチが下方に開くことでパイロットが乗降可能となる



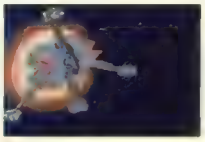
■ マシュマー・セロ

AMX-103はマシュマー専用MSとして配備された機体である。キャラ・スーン曰く、彼の失脚後エンドラに本機を乗りこなせる者は誰もいなかったらしい

MORE INFO!

有線式サイコミュの発展

有線式サイコミュ兵器は、比較的弱い感応波でも起動可能であった。それゆえ有線式であれば非NTでも扱える準サイコミュへと発展させることが可能と考えられていた。だが、AMX-103の実験が失敗したことで、ネオ・ジオンの準サイコミュ機はAMX-014ドーベン・ウルフの登場まで待つこととなった。



有線式サイコミュは公国軍のNT専用機MAM-03 ブラウ・ブロから始まったと言われている。

AMX-014 ドーベン・ウルフ

地球連邦軍で開発・実用化された準サイコミュ「インコム・システム」を搭載したORX-013 ガンダムMk-Vをベースにネオ・ジオンが開発した。

RGE-B890

ジェノアスII
GENOACEII

ヴェイガン用に改良された MS

頭部
頭部前面を覆うハイサーの内部には、かつてはカスタム機のみに採用されていたツインアイ式のセンサーを採用。さらに頭部アンテナが標準装備された。

カラーリング
主力機として広く配備されたため、パイロットや部隊ごとにカラーリングが異なる機体が存在する。一般機の標準色は、かつてのジェノアスと同様に白とオレンジのツートンになっている。

■ SPEC -RGE-B890 GENOACEII-

全高	18.2m
重量	42.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズガン／シールド／ビームサーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	オブライト・ローレイン 他

■ SPEC -RGE-B893CO GENOACE O-CUSTOM-

全高	18.2m
重量	48.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズライフル／シールド／ビームサーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	オブライト・ローレイン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RRGE-B890 GENOACEII
RED WHITE GRAY

RGE-B893CO GENOACE O-CUSTOM
BLUE WHITE GRAY

RGE-B893CO

ジェノアス Oカスタム
GENOACE O-CUSTOM

近代化改修が施されたカスタム機

機体構造
肩部や背部スラスターの増設により、機動性が向上した。サブフライトシステムを使用すれば、最新型の可変機クランシェと同様の作戦も遂行可能であった。

パイロット
"O"は本機のパイロット、オブライト・ローレインのイニシャル。レミ・ルースが整備していたジェノアスIIへの愛着が、この機体を誕生させたとも言える。

ヴェイガンのモビルスーツに対抗できる力を持った第2世代機

A.G.110年代、からくもヴェイガンの攻勢をしのいだ地球連邦軍は、主力MSの性能差を痛感させられることとなった。RGE-B890 ジェノアスIIは、そういった彼我の戦力差を埋めるべく開発されたMSである。A.G.110年代に使用されていたウルフ・エニアクル専用ジェノアスカスタムをベースに開発された本機は、双発の背部スラスターや肩部スラスター、ブレードアンテナやツインアイ式のメイン・センサーなどを搭載しつつも、一般パイロット向けに操縦性が改善されている。特筆すべきは、ガンダムAGE-1と同等レベルの装甲が与えられ、主要武装にドッズライフルの普及版であるドッズガンが採用されていることである。同時期に開発されたガンダムAGE-1の量産型であるRGE-1100 アデルと比較すると総合力ではやや劣るが、ヴェイガンのMSに充分対抗し得る能力を備えていたのである。"銀の杯条約"以後に開発されたジェノアスをベースにしているためスペック的には物足りなさはあるが、長年多くのパイロットに使用されており、機体の信頼性は高い。その扱いやすさから本機を愛用するベテランパイロットも多く、独自の改良を経てヴェイガン戦争末期に活躍した機体も確認されている。

関連ファイル

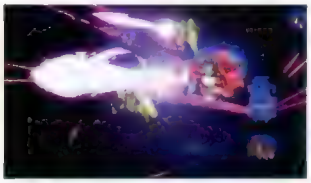
RGE-B790 ジェノアス	AGE-01-06
RGE-1100 アデル	AGE-01-08
ウルフ・エニアクル	AGE-02-09
ウルフ隊	AGE-02-13

FILE PREVIEW

「白い狼」の異名を持つ連邦軍エースパイロット、ウルフ・エニアクルが隊長を務めた、ディーヴァ所属のMS部隊。ガンダムと共に、様々な戦場でヴェイガンと交戦した。

ジェノアスIIの構造／武装　主力機であり続けることを可能にした拡張性の高さ

ジェノアスIIはA.G.110年代の戦争で得たデータに基づき、ヴェイガン製MSに対抗し得る装甲と武装の強化が図られた。ジェノアスのビームスプレーガンには敵装甲を貫通する威力はなかったが、ジェノアスIIでは、コウモリ戦役時にディーヴァ隊のMSが装備していたものと同型のドッズガンを採用。機体性能の向上と共に、敵MSを倒し得る武装を得たことが大きな特徴と言えよう。なお、その汎用性と拡張性の高さはジェノアス譲りで、A.G.160年代はクランシェと同等の武装を装備して戦う機体も確認されている。



ドッズガンの威力はガンダムAGE-1が使用していたドッズライフルよりも低かったものの、ヴェイガンと戦うには充分な能力を持っていた。

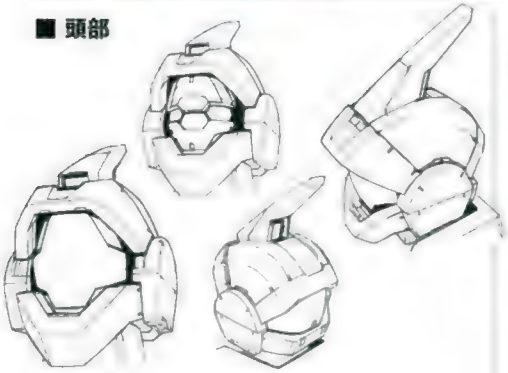
■ 背面

ジェノアスカスタムでは調整がいささかピーキーだった双発スラスターだが、制式採用に伴い改良が加えられ、一般パイロットにも扱いやすい機体となった。

■ バリエーション（ディーヴァカラー）

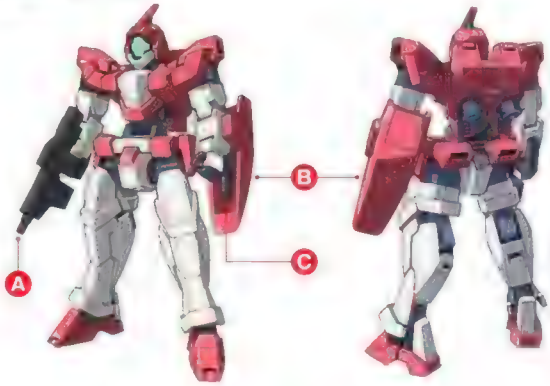
オブライトが搭乗したウルフ隊所属機。同隊に配備されたアテルと同様に、ブルーとホワイトのツートンのカラーリングが施されていた。

■ 頭部

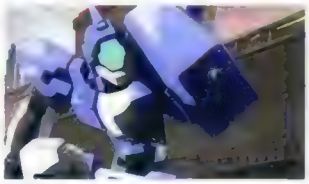


ジェノアスと異なり、角のようなブレードアンテナを持つ。さらにフェアリング内センサーがツインアイ式に変更され、性能は大幅に上昇した。

■ 武装レイアウト



A ドッズガン
B シールド
C ビームサーベル

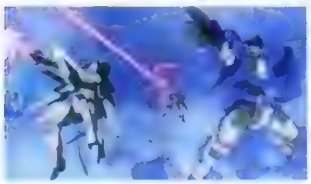


固定式ショートシールドは、ジェノアスと同じく左腕にマウントして使用。なお、シールド内部にはビームサーベル1本が収納可能になっている。

ジェノアス Oカスタムの構造／武装　アデルを上回る機動性を与えた近代化改修

ジェノアスO カスタムは、A.G.140年代のヴェイガン戦争を戦い抜いたウルフ隊のジェノアスIIを改造し、クランシェをはじめとするA.G.160年代のモビルスーツに並ぶ能力を獲得したカスタム機である。

主な改修点はセンサーや通信系能力のさらなる強化と、肩・背部のスラスター増強による機動力の向上である。さらに武装面においても、ジェノアスIIでは実現できなかったドッズライフルの装備が可能となり、ガンダムAGE-1の量産型であるアデルをも上回る能力を獲得したのだった。



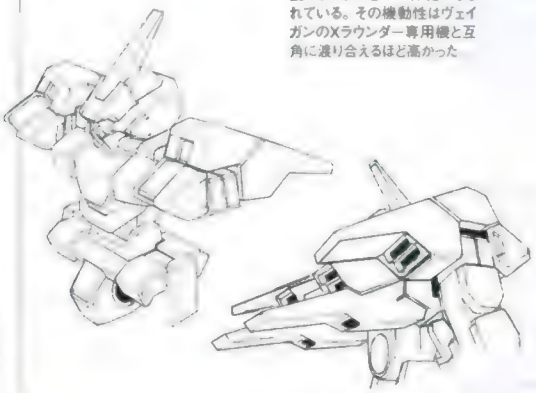
アビス隊の主力は高機動型可変MSのクランシェだったが、オブライトのジェノアスOカスタムは僚機と連携し同等の作戦をこなしていた。

■ 背面

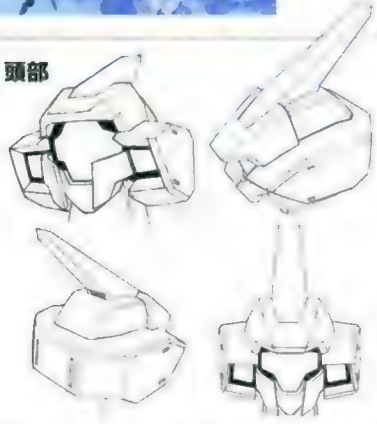
ジェノアスIIと比べ、特に大幅な変更が加えられた背面。頭部形状の変更だけでなく、肩部及び背部に大型機動ユニットが増設され、機動力が強化された。

■ 肩部スラスター

新型の肩部スラスターは、背面スラスターとの一体化がなされている。その機動性はヴェイガンのXラウンダー専用機と互角に渡り合えるほど高かった。

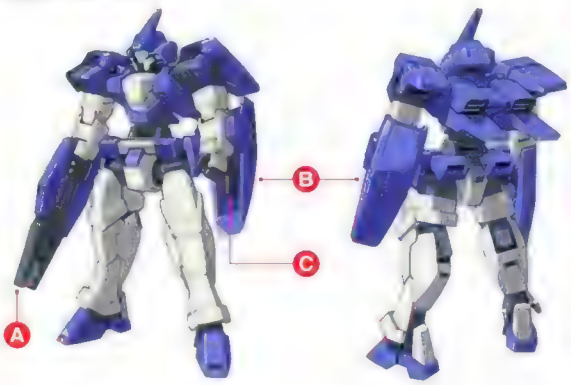


■ 頭部

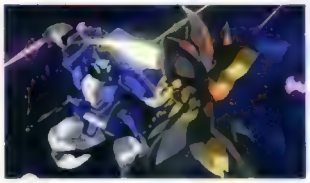


メイン・センサーの強化だけでなく、左右にサブユニットが追加された通信系の強化は、僚機のクランシェとの共闘に必要不可欠であった。

■ 武装レイアウト



A ドッズライフル
B シールド
C ビームサーベル



二枚板バレル型のドッズライフルを装備する。それ以外の武装はジェノアスIIと同様であり、ビームサーベルもシールド裏に収納されている。

RMS-099 リック・ディアス［シュトゥッツァー］

RICK-DIAS [Stutzer]

A.E.U.G.

メカ性能増加装備仕様のリック・ディアス

ロング・シールド・ブースター
メガ粒子砲　シールド　推進器　ジェネレーターなどが一体化した複合装備。エゥーゴの共通規格に合わせて開発されたため、他のエゥーゴ機も搭載できる。

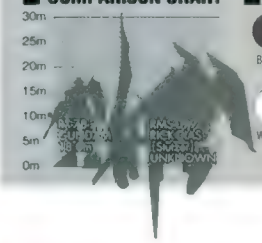
ベース機
アナハイムの主力MSリック・ディアスをベースとする。頭部ワイヤーカッターの増設、ハンドバルカンの排除と背部増加装甲の追加などが施された。

増加装備
リック・ディアスの上半身を覆う形で装備される強化パーツ。増加装甲　推進器　武装などが一体化しており、コンセプトはGディフェンサーに近い。

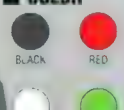
■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ロング・シールド・ブースター／ウインチユニット／ミサイル・ポッド　大型ミサイル・ポッド 他
所属	エゥーゴ
搭乗者	ガブリエル・ゾラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



ジオン残党のノウハウを採り入れたリック・ディアス強化型

エゥーゴの主力MSリック・ディアスに各種強化パーツを増設した強化仕様が、MSA-099（RMS-099）リック・ディアス［シュトゥッツァー］である。本仕様の強化パーツは、旧ジオン公国軍残党の独自改造機MS-09R リック・ドム［シュトゥッツァー］を参考にアナハイム・エレクトロニクス社（AE）が開発したもので、ジオン残党が提供したRX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］シリーズの戦闘データが設計に活かされている。

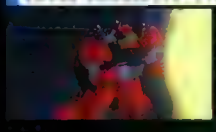
強化パーツのコンセプトはFXA-05D Gディフェンサーに近く、搭載母機の攻防力と機動性を向上させる。機体特性を充分に活かせるシチュエーションは、戦闘エリアが広域に亘る艦隊戦や要塞攻略戦であった（反対に、対MS戦などの小規模戦闘では性能を発揮できない）。実戦では攻撃先鋒を担うことが多く、多目標同時攻撃能力を持つミサイル群によって戦端を開く。

本仕様は事実上、エゥーゴ所属の旧ジオン公国軍残党士官ガブリエル・ゾラの専用機であった。大重量化は不評だったが、初陣となったU.C.0087.11のコンペイトウ攻防戦以後、ゾラの卓越した操縦技術で優れた戦闘能力を示し、TRシリーズ相手にすら優位に戦った。

関連ファイル

MSN-00100 百式	Z-01-03
RMS-099 リック・ディアス	Z-01-05
第二世代MS	Z-03-15
Z計画	Z-03-18
エゥーゴのMS開発	Z-03-19
エゥーゴとカラバ	Z-03-32

FILE PREVIEW

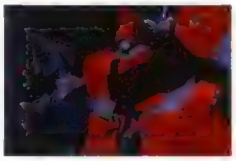


アナハイム・エレクトロニクス社が、エゥーゴの依頼によって開発した第二世代MS。ブースター・バインダー・ユニットにより高い機動性を持つ。

機体構造 リック・ディアスを覆う巨大強化パーツ

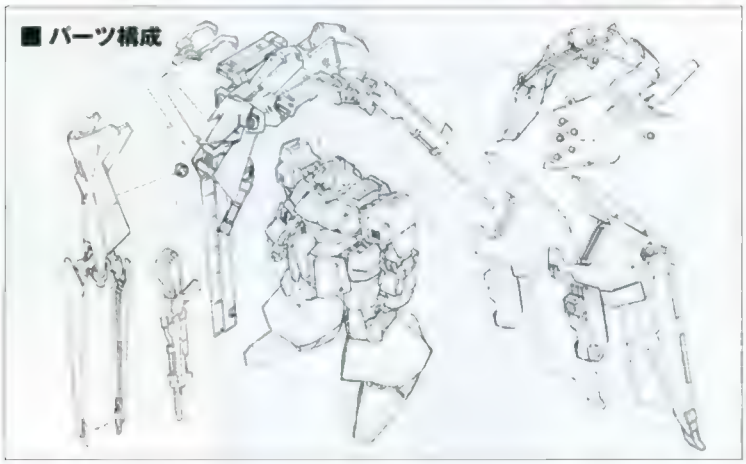
AEにおいて新規に開発されたリック・ディアス[シュトゥッツァー]の強化パーツは、MSの胸部に装着する増加装備を基部とし、各種装備を増設する方式を採っている(MS本体にも小改造が加えられる)。この点は旧ジオン公国軍残党が開発したザクⅡ/リック・ドム/ゲルググ[シュトゥッツァー]と同じであり、胸部前方の有線兵器ウインチユニットも継承された。

リック・ディアス用強化パーツの特徴としては、旧ジオン公国軍残党のものより大型・重武装化した点、ロング・シールド・ブースターや武装バインダーといった多機能装備を複数搭載する点、スーパーガンダムのGフライヤーに相当する「巡航形態」に簡易変形できる点が挙げられる。



リック・ディアスは高度な汎用性を持つMSだが、強化パーツによって広域戦闘 突撃MSに変化。重装化と装備の多機能化には、第二世代以降の新型MSの影響があろう

■ パーツ構成



ウインチユニットとスタビライザーを備えるユニットを基部として、ジャケット型のミサイル・ポッド、ウイング・バインダー兼ミサイル・ポッドユニットを接続する。ウインチユニットには、クロー兼用ビーム砲を搭載する

■ 巡航形態

ロング・シールド・ブースターを背部に接続した高速移動モード。リック・ディアス本体は変形せず、強化パーツが移動するのは、Gフライヤーと同じだ

■ メガ・バズーカ・ランチャー装備仕様

3基のロング・シールド・ブースターと百式用のMBL(メガ・バズーカ・ランチャー)を装備。頭部はワイヤーカッターを外し、モノアイ全体をカバーするフェイスガードを装着している クリプス2攻防戦時のゾラ機とされるが、MBLとフェイスガードは装備せず、機体色は黒のままだったという

■ 巡航形態

新たに増設した装備は機体下面に集中 ロング・シールド・ブースターを3基装備することで、エネルギー消費が激しいMBLの運用効率を改善した

MSA-003

ネモ・カノン(ゾラ機)
NEMO CANNON
A.E.U.G.

■ ロング・シールド・ブースター

■ 頭部

センサー保護用のフェイスガードを装着した頭部 双眼部にネモのメイン・カメラが露出している。LSBと同時に装備される

LSB搭載の強化型ネモ

ロング・シールド・ブースター(LSB)とフェイスガードを装備したネモが、MSA-003 ネモ・カノンである。右記の仕様以外にも、左腕に1基のLSBを装備した仕様、右腕に1基のLSBを装備したグリーンの仕様が知られる。なお、LSBは対[ヘイズル]用としてAE社が開発した装備とされる。

MORE INFO!

アッシマー歯獲機

リック・ディアス[シュトゥッツァー]のパイロットを務めたガブリエル・ゾラは、地上戦線では可変MAのNRX-044アッシマー(歯獲機)に搭乗した。歯獲機は識別のため塗装が変更される場合が多いが、ゾラのアッシマーは通常カラーだったとの説もある

左はエゥーゴカラー、右はゾラ機。リック・ドムを愛機としていたゾラは、ドムのカラーリングを好んだようである

多彩な換装能力を獲得したアウトフレーム

ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレーム

ASTRAY OUTFRAME

unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MS用ガンカメラ　ビームサイン、アーマーシュナイダー 他
所属	民間
搭乗者	ジェス・リブル、カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLUE

YELLOW　RED

エールストライカーパック

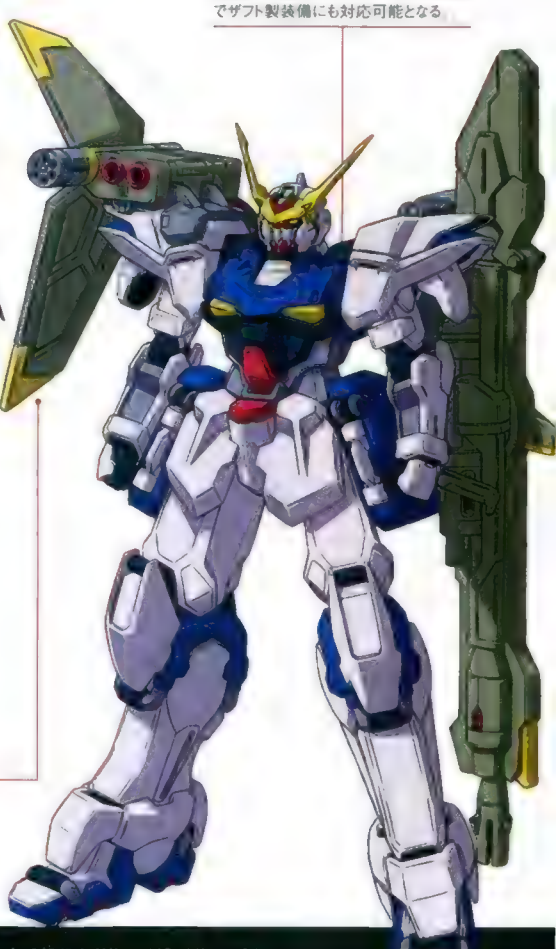
GAT-X105 ストライクガンダムに採用された装備換装システム「ストライカーパックシステム」において、[redacted]を主体とした装備。

原型機

アウトフレームは、もともとジャンク屋のロウ・キュールが組んだMSである。その材料は、ジェネシスαに置いてあったZGMF-X12A テスタメントガンダムの予備パーツである。

換装システム

ストライカーパックシステムの実験機だった機体を流用したため、そのまま装備の換装が可能。さらにマルチパックの搭載でザフト製装備にも対応可能となる。



ランチャーストライカーパック

砲撃戦仕様のランチャーストライカーを装備したアウトフレーム。ただし肩部の装備は別の接続パーツが必要となる。

地球連合／ザフトの装備換装能力を有した稀な機体

フリーのジャーナリストであるジェス・リブルは、取材中の偶然からZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレームを手に入れる。MS目線における戦場カメラマンを目的としていたジェスにとって自前のMSを持つという念願が叶ったと言えるものの、ロウから譲り受けたアウトフレームは「訳アリ」な機体であった。

ザフトの実験機テスタメントガンダムという軍事機密を母体としたアウトフレームは、テスタメントの特徴である地球連合軍のストライカーパックシステムの運用機能を受け継いでいる。さらにアウトフレームと一緒に託された疑似人格コンピューター「8（ハチ）」が設計したマルチパックを装着したことで、ザフト製ストライカーパックシステムと言うべきウィザードとシルエットの運用をも可能とした。本来であれば換装用の装備がなければ無意味な機能だが、MSの蒐集を趣味とするジェスの相棒カイト・マディガンは各種ストライカーパック／ウィザードもコレクションしていたことから、装備の供給元も確保された。装備規格を問わない能力は、アウトフレームに高い汎用性をもたらしたもののジェスが戦いを忌避したため、そのポテンシャルを戦闘で発揮することはなかったのである。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ZGMF-X56S インパルスガンダム	DES-01-01
ZGMF-X12A テスタメントガンダム	AGS-01-165
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
アーモリーワン襲撃	DES-03-02
ストライカーパック	SEED-03-22

FILE PREVIEW

連合軍の第1期GAT-Xシリーズのストライクガンダムに採用された、装備換装システム。これにより、様々な局面に対応する汎用機を目指した。

機体構造／バリエーション　ザフト製装備の運用を可能としたマルチパック

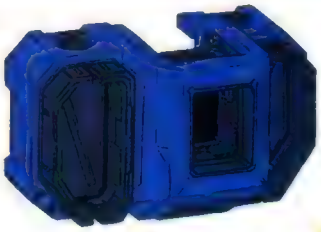
アウトフレームにはストライカーパックシステムを運用できるプラグが背中に搭載されている。そのため理論上はすべてのパックを装備できるが、ロウの手が加わっており、一部のパックは装備に別パーツを必要とする。また、マルチパックを追加装備することでウィザードとシルエットの装備も実現した。これにより、アウトフレームは非常に幅の広い環境対応、状況適応能力を獲得している。

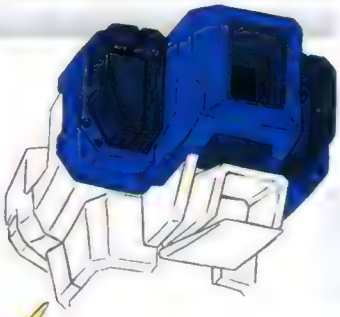
アーモリーワンでの取材中、廃コロニーに閉じ込められたアウトフレームは、インパルスのブラストシルエット（左）を利用して脱出した

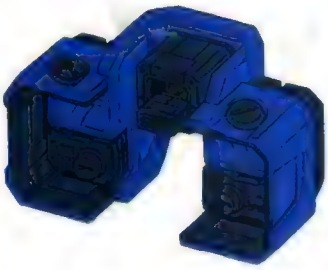
スカイグラスパー（右）と共に各種ストライカーパックも所有するカイトが相棒であったことから、アウトフレームが装備に困ることはない。

■ マルチパック

「8（ハチ）」が設計した専用装備。ブラク搭載MSと強制的に合体し、機体ジャックする能力を持つリジェネレイトガンダムと接触した際に入手したデータに加えて、DSSD関連の技術をミックスして造り上げた







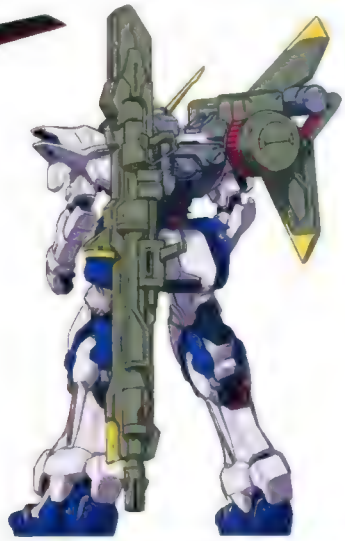
背中の通常プラグを覆う形で装着するプラグ部はサイズが可変するフリーの規格となる。「おり」接続後の各種装備は「8（ハチ）」がコントロールを担う

■ エールアウトフレーム

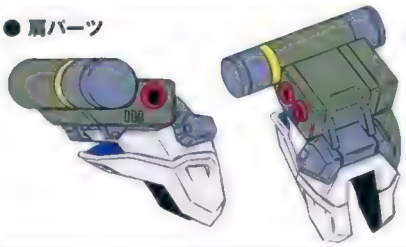
南米の取材で地球軍に囲まれたジェスは、カイトがスカイグラスパーで救援に訪れた際に装備していたエールストライカーを換装し、脱出した。

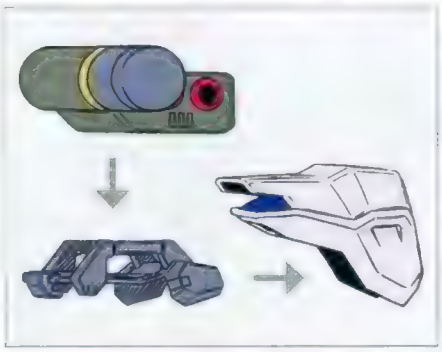
■ ランチャーアウトフレーム

アーモリーワンでの取材中に大型テプリ内に閉じ込められた際、105ダガーの残骸が装備していたランチャーストライカーを使用して脱出した。



● 肩パーツ





120mm対艦バルカン砲　2連装350mmガンランチャーコンボウェポンポッドは、特殊な補助パーツを介して右肩に装備する

■ フォースシルエット

本来ならばインパルスの専用装備であるが　マルチパックを介することでアウトフレームも装備可能となる。ただし実戦での使用は未確認。

■ スラッシュウィザード

ザクシリーズが導入しているウィザードも運用可能。図は指揮官機が使う攻撃的な装備だが、戦わないアウトフレームが実際に使う機会はないだろう。

MORE INFO!

専用のユニット

連合とザフトの各種装備を使用できるアウトフレームだが、アーモリーワンの取材では本機独自の装備を手配している。取材対象であるインパルスのスピードについていくために用意した専用ユニット「Gフライト」は、ストライカー用プラグを通じてコントロールされるが、背中以外にも機体各所に追加パーツを必要とする。

■ガンダムアストレイ
アウトフレーム
Gフライト装備

RX-139 HAMBRABI
RX-139 HAMBRABI
RX-139
HAMBRABI
ハンブラビ
Illustration by AKIRA MATSUI Color & Special Effect by AKIKO YAMAKAWA

シンプルな変形構造を持つ量産型のMS

RX-139

ハンブラビ
HAMBRABI

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.9m）
重量	34.6t（全備重量 56.9t）
ジェネレーター出力	1,540kW
スラスター推力	59,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル×2／テール・ランス　腕部クロー×2　背部ビーム・ライフル×2　海ヘビ／クモの巣 他
所属	ティターンズ
搭乗者	ヤザン・ゲーブル／ダンケル・クーパー　ラムサス・ハサ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

肩部
両肩の装甲上部には、左右に移動可能なレールと共にモノアイが1基ずつ配されている。このモノアイはMA形態におけるメインカメラの役割を有する。

頭部
前面にはふたつの半月状レール、後頭部にはひとつの直線状レールが配され、1基ずつモノアイが設置されている。固定されている頭部に代わり、広い視界をカバーする。

背部
バックパックは装着されておらず、その代わりに2基のビーム・ライフルと、RX-139独自の装備であるテール・ランスが設置されている。

脚部
踵部分にスラスターを2基装備。さらに膝関節の裏側にもスラスターを備えている。MA形態への変形の兼ね合いで膝関節には大きな可動域が与えられていた。

MA形態の突出した能力に頼らず近接戦闘を重視した機体

グリプス戦役時に数多く開発・運用された可変MS（TMS）の多くは、MS形態よりも機動性に優れるMA形態での運用を重視した設計となっていた。具体的には、MS形態では機体各所に分散して配置されていたスラスターを一定方向に揃え大推力を得ることで、大気圏内での飛行や一撃離脱戦法を可能とする——といったコンセプトを有している。ただ、それを実現するためには複雑な変形機構を採用せざるを得ず、TMSの開発・運用において大きな課題となっていた。

RX-139 ハンブラビは、変形機構の簡略化を進め、そうした問題点をクリアしたTMSのひとつである。当初、RX-139はMSとの格闘戦を重視して開発された機体であったため、短時間での変形能力が求められていた。結果的にそうした経緯が、本機のシンプルな変形機構の実現に結び付いたのである。他のTMSと比較すると、MA形態での火力や推力は抑えられていたが、形態を素早く切り替えられる利点を有していたため、大きな弱点にはならなかった。その高い運用性は、ティターンズのエースパイロット「ヤザン・ゲーブル」と、彼が率いるMS小隊によって実証されている。

関連ファイル

RX-160 バイアラン	Z-01-16
RX-110 ガブスレイ	Z-01-17
ヤザン・ゲーブル	Z-02-28
ティターンズのMSパイロット	Z-02-31

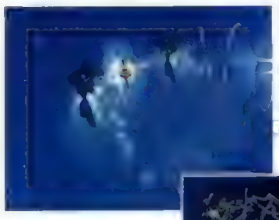
FILE PREVIEW
Z-02-28　ヤザン・ゲーブル

ティターンズに所属するMSパイロット。優れた戦争本能とそれに見合う操縦センスを持ち、エゥーゴのMS部隊を幾度となく苦しめた。

武　装　格闘戦を想定した特殊な兵装

RX-139が近接格闘戦に特化した機体であることの何よりの証拠が、「海ヘビ」と「クモの巣」という本機専用の電磁兵装が与えられている点であろう。これらは敵MSの動きを封じる上で他に類を見ないほど有用な兵装であったが、その扱いには高度な操縦技術が必要と言われていた。

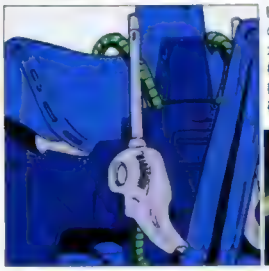
一方、専用の携行兵器が存在しない点も特徴と言えた。だが、RX-110 ガブスレイのフェダーイン・ライフルやRMS-108 マラサイのビーム・ライフルを流用し、中距離での戦闘力を確保。これにより、高い汎用性を実現している。



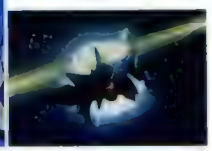
「海ヘビ」は複数機で使用した方が敵機の捕捉率が向上する。ヤザン隊による初の海ヘビ攻撃では2機でMSZ-006 Zガンダムの捕縛に成功し、一時的だがその動きを止めた。

「クモの巣」は3機のRX-139によって展開されたワイヤー・ネットで敵機の動きを封じ込め、そこへ高圧電流を流す特殊兵装である。運用には高度な操縦技術と連携が必要となる。

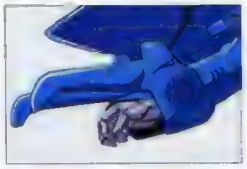
■ 背部ビーム・ライフル



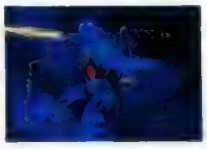
ビーム・ライフルは、MA形態時の主兵装として戦闘で多用された。また、MS形態時にも砲口を機体前方へ移動させて使用可能である。一撃でMSA-003を破壊するなど、その火力は高い。



■ 脚部クロー&ビーム・サーベル



近接格闘戦用兵装として、両脚の下腕部にクローを装備。MS形態/MA形態の両方で使用可能。両脚のクローでMSA-005 メタスの腰を掴み、破壊するほどの威力を誇る。



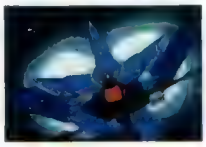
対MS近接格闘戦では非常に使用頻度の高いビーム・サーベル。サーベルの基部は、両脚の下腕部内側のサーベル・ラックに1基ずつ収納されている。

■ 海ヘビ

先端部の「シーカー」にバーニアを搭載した対MS用電磁兵装。シーカーに繋がれたワイヤーが敵機を絡め取り、本体からの高圧電流で行動不能にする。

■ フェダーイン・ライフル

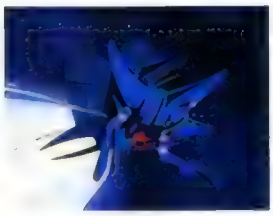
RX-110の専用携行火器だが、RX-139も使用した。その威力は非常に強力で、遠距離からの狙撃も可能。ヤザン機が使用してMSA-005を狙った。



構　造　単純化された変形機構がもたらした、戦場での利便性

RX-139のMS形態からMA形態への変形機構は、脚部を背面へ折り曲げテール・ランスを伸ばすのみという簡略化されたものである。これにより、複雑な変形機構を有するこれまでのTMSで問題視されていた耐久性や生産性、メンテナンス性が大幅に向上することとなった。

本機のもうひとつの特徴として、MA形態でもマニピュレーターを含む脚部が使用可能であるという点が挙げられる。つまり、MA形態の高機動性を活かした上で、ビーム・サーベルや海ヘビといった携帯兵装を運用できた。高速で敵機を翻弄し、瞬時に接近してそのまま格闘戦に持ち込むという本機ならではの戦術は、こうした構造だからこそ実現できたと言える。



本機のMA形態は、背部ウイングをはじめとする機体各部のスタビライザーによって非常に優れた機動性を実現。速力でもMSZ-006のウェイブ・ライダーを上回るほどである。

■ SPEC

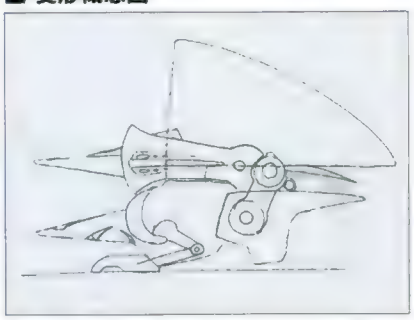
全高	17.9m
全幅	15.9m
速度	不明

コクピット
脱出ポッドを兼ねるコクピット・ブロックは、胴体中央に設置されている。腹部装甲が下方へ展開し、コクピット・ハッチが現れる。

モノアイ
変形に伴うメインカメラの移動は行われないため、MS、MAそれぞれの形態で必要な場所にモノアイが設置されている。

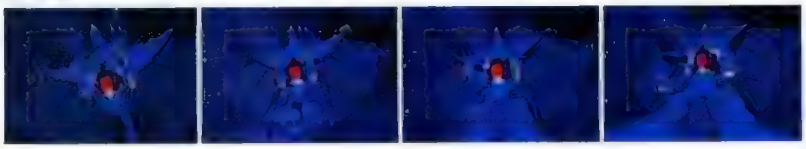
テール・ランス
MA形態ではスタビライザーの役割を果たす。またMSの装甲を貫通させる強度を誇るため、武器としても運用された。

■ 変形概念図



脚部は股関節、膝関節によって2段階に折り畳まれる。着陸時は腕部が図のように折り畳まれ、ランディングギアとして機能する。

■ 変形シークエンス

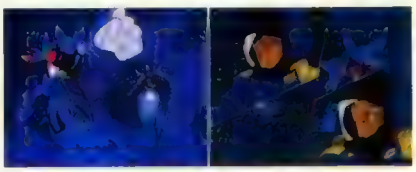


MA形態からMS形態への変形は、折り畳まれていた腕部と脚部を展開してテール・ランスを折り畳むことで完了する。敵機に攻撃する隙を与えないほど、変形時間は短い。

MORE INFO!

ヤザン隊による連携攻撃

戦艦ドゴス・ギアに配属となったヤザンは、腕利きパイロットのダンケル・クーパーとラムサス・ハサを呼び寄せ、RX-139による3機編隊を結成。ダンケルとラムサスはヤザンへの高い忠誠心と優れた技能を有し、複雑な連携攻撃を成功させていた。特に巧みなコンビネーションによって繰り出される海ヘビやクモの巣による攻撃は、MSZ-006やRX-178ガンダムMk-Ⅱを窮地に陥れるほどであった。圧倒的な技量でエゥーゴを苦しめたヤザン隊だったが、終戦間際のグリプス2を巡る艦隊戦の最中、崩壊を遂げることとなった。



ヤザン隊の海ヘビ攻撃を受けるRX-178。耐電シートが強化されていなければパイロットが死亡するほどの高圧電流を浴びせられた。

魂を闇に売り渡した、武者頑駄無の百敵

MAZAKU

魔殺駆

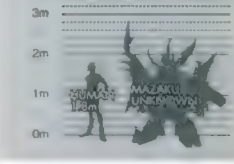
MAZAKU

unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	妖刀「黒刃」 二連新黒星砲
所属	——
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

兜

刃のような鋭い鍬型と角飾り、目を思わせる装飾が施された頭飾りは「黒鋼の鳳角（くろがねのほうかく）」と呼ばれ、闇の鳳凰をかたどっていたとも言われる。

肩当て

左右非対称となっている肩当て。板金を放射状に重ね合わせた右肩当ては「紅の肩鎧（くれないのかたよろい）」、左肩当ての巨大な角は「撃砕角（げきさいかく）」と呼ばれた。

戦闘能力

武者頑駄無にも劣らない武芸の腕を持ち、下衆愚々（ケルクク）たちを力で従えていた。さらに「光の鎧心得」の力を利用し巨大化することも可能であった

腰当て

後部腰当て（草摺）に配された大きな目の装飾が特徴的。これは「魔黒眼（まこくがん）」と呼ばれ、闇に魂を売り渡した者の証とも言われている。

最強の力を求めて「光の鎧心得」の力をも利用した闇の武将

戦国乱世、どことも知れぬ世界で光を背負って戦った「頑駄無軍団」。そんな彼らと対をなす存在として、闇に魂を売り渡した者たちがいた。邪悪武者・魔殺駆（マザク）は、そうした闇の武将のひとりである。その力は「武芸百般に通じた侍の鏡」との誉れ高い若武者・武者頑駄無（ムシャガンダム）にも劣るものではなく、歴史の端々にその名を残している（「真紅の闇将軍」や「魔将」といった二つ名で語られることもあったと言われる）。

「天下は強者が掴むもの」という言葉を信条としていた魔殺駆は、自らの強さを証明することにこだわりを持つ武将であった。それゆえにさらなる力を求めた彼は、巻物「光の鎧心得」に秘められた強大な力を我が物にすべく、武者頑駄無を執拗に付け狙っていた。そしてついに「光の鎧心得」を盗み出すと、その封印を解くために必要な斬邪刀「武久丸（むくまる）」をも欲したのである。武久丸奪取のために配下の者を差し向けた後、自らも奪取に乗り出した魔殺駆は、武者頑駄無と壮絶な戦いを繰り広げた。その際に「光の鎧心得」の力を利用した魔殺駆は、彼自身の真の姿ともされる覇道武者に変幻。圧倒的な強さで武者頑駄無を苦しめたという。

関連ファイル

武者頑駄無 EVL-01-20
武者頑駄無（光の鎧）他 EVL-01-21

FILE PREVIEW

光の陣営「頑駄無軍団」の「武者七人衆」を束ねる若武者。宿敵の魔殺駆に奪われた巻物「光の鎧心得」を追って、敵と戦いを繰り広げながら旅を続けている。

武　装　無類の強さを裏打ちするふたつの武具

魔殺駆は宿敵である武者頑駄無と同様に、多芸に秀でた武者だった。愛用の妖刀「黒刃(こくば)」を用いた剣技はもちろんのこと、銃の扱いにも長けており、武者頑駄無との戦いでは「二連新黒星砲(ツインネオこくせいほう)」による正確無比な射撃の腕も見せた。なお、二連新黒星砲は二丁の新黒星砲を合体させた大砲であるが、一説にはある巨大兵器に装備されていた武器とも言われている。

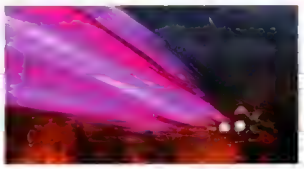
なお魔殺駆は、武者頑駄無ではなく居合わせた子武者たちに向けて「二連新黒星砲」を放って見せた。子供に銃を向けるという所業は魔殺駆の気質を的確に表わしており、彼の強さの本質が武器そのものだけではなく、本人の冷酷な気質によるものでもあることを示している。

愛刀を手にして武者頑駄無と戦った魔殺駆。さらに武具以外にも「光の鐙心得」を携えており、自身の持つ闇の力を増幅することができた

魔殺駆は「光の鐙心得」の力を利用して巨大な覇道武者へと変幻。手にしていた「黒刃」も、彼の変幻に合わせて大きさが変化した

■ 魔殺駆／攻撃姿勢

右手に「黒刃」を携え、構えを取る魔殺駆。「黒刃」の特異な形状ゆえに鞘は持っておらず、同装備は常に抜き身の状態で携帯していたようである



子供たちを狙って「二連新黒星砲」の引き鉄を引いた魔殺駆。その一撃は武者頑駄無に防がれたものの、彼にとってはほんの挨拶代わりの攻撃であった

■ 妖刀「黒刃」

その銘が示す通り、闇の者に相応しい漆黒の刀。菱形の先端部や刀身の左右に配置された枝刃など、その特異な形状にも禍々しさが表れている

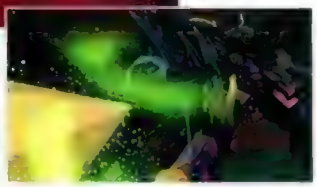
■ 二連新黒星砲

銃身には短刀を装備しており、近接戦闘時には打撃武器としても使用できた。また、本体は分割も可能であり、その際には上側の刃も二つに分かれる

覇道変化　強大な闇の力に身を委ねた魔殺駆の真の姿

魔殺駆は「光の鐙心得」の力を使って覇道武者となり、圧倒的な強さで武者頑駄無を追い詰めた。その詳細は不明だが、覇道武者への変幻は単なる巨大化ではなく、闇の力を増幅させた彼の真の姿であったとも言われる。事実、その姿は魔殺駆とはやや異なり、背中には6本の刀、腰部には大筒らしき武器を新たに配していた。なお背中の刀は魔殺駆の意思通りに動いて敵を襲う「妖撃剣(ようげきけん)」、腰に下げているのは「牙斗輪愚弾倉(ガトリングボッド)」とも言われるが、これも詳細は不明である。

「光の鐙心得」の力を利用して闇の力を増幅させる魔殺駆。頭上に掲げた「黒刃」を中心として妖気が渦を巻き、その体を包み込んでいく



巨大化した「黒刃」による剣技「黒刃獄炎斬(こくばごくえんざん)」。刀から溢れ出した激しい闇の奔流が、武者頑駄無に襲い掛かった

■ 覇道武者／魔殺駆

上半身は元の姿を保っているが、下半身や背中の形状は大きく変化する。また、その大きさの変化に合わせるようにして「黒刃」も巨大化している

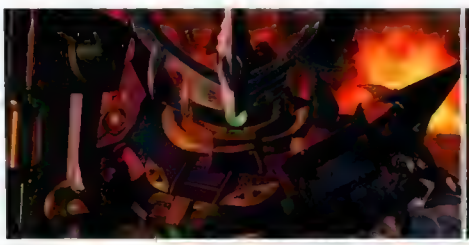
■ 巻物「光の鐙心得」

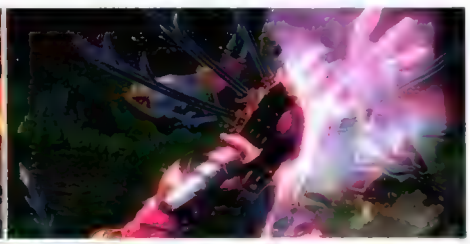
光の鐙を封印している巻物。本来は武者頑駄無が持つ斬邪刀「武久丸」と合わせて使用する道具だが、魔殺駆は巻物の力のみを利用して覇道武者になった

戦闘結果　斬邪刀「武久丸」を巡る武者頑駄無との戦い

武者頑駄無の愛刀・斬邪刀「武久丸」を付け狙い、下墨愚々の一団を差し向けていた魔殺駆。その結果は芳しくなく、業を煮やした彼は圧倒的な数の下墨愚々を従えて武者頑駄無を襲った後、一対一の戦いを繰り広げた。

巻物の力を借りて覇道武者となった魔殺駆は武者頑駄無を圧倒し、満身創痍の状態まで追い詰めた。だが、武者頑駄無の不屈の闘志が巻物を魔殺駆から引き剥がし、さらに彼を光の鐙をまとった武者へと変化させた。劣勢に立たされた魔殺駆は、武者頑駄無の「飛翔鳳翼斬(ひしょうほうよくざん)」によって一刀両断にされたのだった。



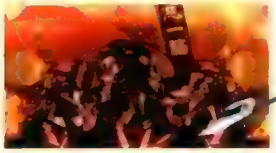


武者頑駄無と正面から激突した魔殺駆。だが不屈の闘志を持ち、さらに光の鐙をまとった武者頑駄無に圧倒され、最後は真っ二つにされた

MORE INFO!

下墨愚々(ゲルググ)

魔殺駆の手下であり、彼の指示に従って様々な悪事を働いているのが下墨愚々である。彼らは峠の茶屋に火を放った後、武者頑駄無に襲い掛かったものの、力の差は歴然で瞬く間に蹴散らされてしまった



「悪一筋」の旗と悪一文字の超高張力鋼傘が特徴の下墨愚々。峠の茶屋に火を放つだけでなく、火事場泥棒も働いていた

アンメトリーの重厚なジム系MS

FD-03

グスタフ・カール
GUSTAV KARL

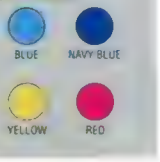
E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——（頭頂高 22.0m）
重量	29.0t（全備重量 60.0t）
ジェネレーター出力	3,425kW
スラスター推力	79,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル／グレネード・ランチャー／バルカン砲 フレキシブル・シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



頭部
ジム系MSには珍しく額部V字アンテナを備えるが、左側が極端に短い特殊モデル。頭部バルカン砲（ガトリング砲）は、左側の1門のみを搭載する。

脚部
ジオン系MSを思わせる重厚な脚部。裾部分の六角形パネルの下に推進器を備え、噴射時にパネルを展開する。推進器は片脚4基（両脚で計8基）を備える。

胸部
上腕を覆う装甲が特徴的。グレネード・ランチャーとフレキシブル・シールドは左腕にのみ装備する。右腕は手持ち兵装を重視したコンセプトと思われる。

胴体
他の部位同様、重厚なシルエットの胴体。バックパックの推進器のうち、左右がメインスラスター、中央の1基がサブスラスターにあたる。

最後期の20m級ジム系MS

U.C.0097に実戦配備されたという、連邦軍のジム系汎用MSがFD-03 グスタフ・カールである。同時期に配備されたRGM-96X ジェスタとは別ラインで開発が進められたMSで、RGMシリーズの直系かつ強化型にあたる。

本機の特徴として、22mもの巨体、重厚なシルエット、高出力ジェネレーターの搭載、ガンダム・タイプに匹敵する基本スペックなどが挙げられる。汎用性を旨とするジム系のコンセプトを継承しつつ、ハイパワーな大型機である点が特徴と言える。この背景には「第五世代MS」に向かう時代の流れがあったと見られる。

本機の先行運用はU.C.0096には行われており、シャアイン基地に2機が配備されていた。翌年、正式に実戦配備となるが生産数は少なく、装備部隊も限られた。同年、反連邦組織EARMに3機が流出する事態となったが、"ライトニング"のMSZ-006 Zガンダム（再生産機）と交戦し、全機が撃破相当の被害を受けたと言われる。

グスタフ・カールを多数装備した部隊として知られるのが、太平洋管区のキルケー部隊（元キンバレー隊）である。その装備数は合計30機程度と考えられ、U.C.0105には反連邦組織マフティーと交戦した。

関連ファイル

RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
RGM-96X ジェスタ	UC-01-07
FD-03 グスタフ・カール 他	UC-01-10
RGM-109 ヘビーガン	F91-01-01
地球連邦軍のMS開発（U.C.0102〜0153）	F91-03-07

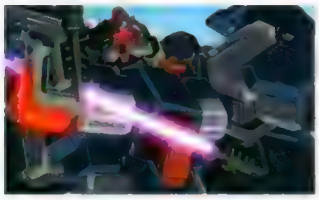
FILE PREVIEW

連邦軍ジム系MSのノウハウと、アナハイム・エレクトロニクス社のMS開発技術が融合した主力量産機。マイナーチェンジを繰り返し長期運用された。

機体構造　汎用性と大型化の両立

本機はジム系MSの特徴である汎用性を維持しつつ、大型・重装甲化や大出力ジェネレーターの搭載などがなされた。また、主副合わせて11基のスラスターを搭載したうえ、両肩とスカートに比較的大型の姿勢制御バーニアを設置しており、大型・大重量化した機体に充分な機動・運動性を確保している。結果、カタログスペックは同時代のジェガン・タイプを凌駕したものの、構造的には第二世代MSでしかなく、目新しい新技術も導入されていない。

本機のバリエーションに軽装型が存在したとする説もある（軽装型存在説では、本稿で解説している仕様は重装型にあたる）。軽装型は重装型と同様の基本構造を持ちつつ、より細身のシルエットとなっていた。重装型との相違点としては、左右対称の額部分V字アンテナの装備、脚部へのメイン・バーニアとビーム・サーベル・ホルダーの設置、固定火器の排除などがあった。



総合性能はジェスタを若干上回ると考えていい。しかし、パワーや重装甲を活かした戦法を封じられると、ジェスタに敗れることもあった

■ FD-03 グスタフ・カール（先行配備機）

バルカン砲
先行運用された機体で2門だったバルカン砲は、1門に整理された。バルカン砲のカウルは大型化している

フレキシブル・シールド
バックパックの可動アームに接続されたフレキシブル・シールドは、左肩に接続する方式に改められた

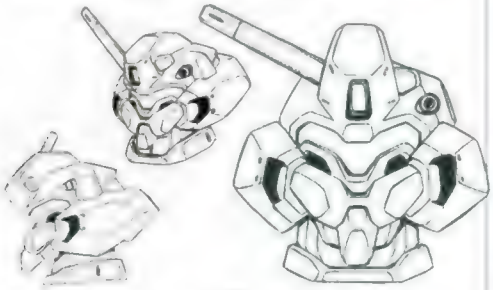
機体形状
基本形状は変わっていないが、頭部メイン・カメラが大面積化したほか、肩部の位置が低く設定されている

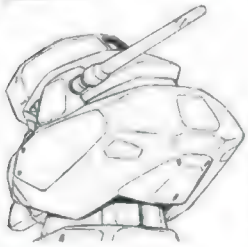
カラーリング
ロービジリティー風のグレー系だったカラーリングを、ブルー系に変更。ジム系には珍しい機体色である

■ FD-03 グスタフ・カール（制式配備機）

■ 頭部

ジム系をベースとしつつ重装甲化された頭部。額部V字アンテナは左右非対称。メイン・センサーの有効半径はVガンダムと同等である





● 一般機
非対称V字アンテナを搭載するのは隊長機で、一般機はV字アンテナの代わりにロッド・アンテナを左側部に搭載。一般機は「ドーラ・カール」とも呼ばれる

■ 性能傾向

左図と下の表から分かるように、グスタフ・カールは大型かつ高出力な機体である。高コスト化を招いた第三・第四世代への反省から、サイズを抑えつつシンプル化したジェガンとは異なる方向性で開発された。この背景には、ミノフスキー・クラフト搭載の大型機「第五世代MS」に向かう時代背景があったと考えられる。しかしU.C.0100年代に入ると、小型かつパワーウェイトレシオに優れる第2期MSが登場し、グスタフ・カールは陳腐化してしまった。

機体	頭頂高	本体／全備重量	ジェネレーター出力	スラスター総推力	センサー有効半径
RGM-89D ジェガン（D型）	19.0m	21.3t ／ 47.3t	1,870kw	62,000kg	16,800m
RGM-96X ジェスタ	19.3m	24.8t ／ 57.2t	2,710kw	89,030kg	14,200m
FD-03 グスタフ・カール	22.0m	29.0t ／ 60.0t	3,425kw	79,500kg	21,300m
RGM-109 ヘビーガン	15.8m	9.5t ／ 23.5t	2,870kw	82,260kg	不明

武　装　特殊な搭載方式を採用した固定兵装

連邦軍の汎用MSには珍しい重装甲機の本機だが兵装はジム系に準じる。ただし、頭部バルカン砲が1門のみとなったほか、シールドがザクII用のような肩部接続式となるなど、特殊な搭載方式を採っていた。

なお、手持ち兵装は先行配備機と変わらず、ジェガン用ヒーム・ライフルと腰部収納のビーム・サーベルとされる。

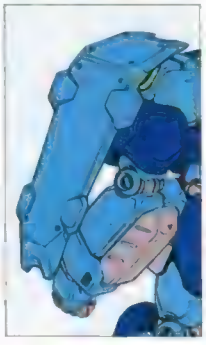
■ バルカン砲

ソフトスキン目標への攻撃や威制に用いられるガトリング砲。連邦軍では2門搭載が標準だが、本機は左側面に1門のみ搭載する。

■ グレネード・ランチャー

多用途型の擲弾投射機。ジェガンのような腰部ラッチ式ではなく、Zガンダムなどに見られる前腕部ランチャー式を採用した。

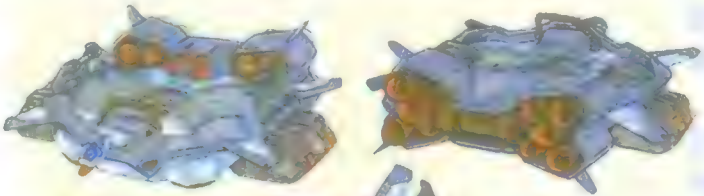
■ フレキシブル・シールド



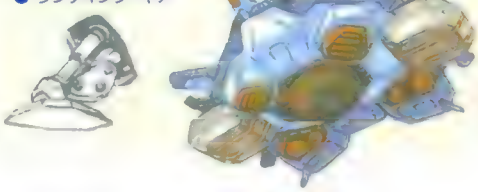
左肩に接続された防御装備（外付け装甲）。接続部は可動式になっており、ハインターのように独立した動作が可能と思われる。AMBACシステムの有無は不明

MORE INFO!　SFSケッサリア

多数のグスタフ・カールを装備したキルケー部隊は、その長距離移動手段としてサブ・フライト・システム（SFS）「BJ-K232 ケッサリア」を配備した（ベース・ジャバーの後継機と思われる）。当時のほとんどのMS同様、グスタフ・カールは単独飛行能力を持たなかったため、任務地域が広い太平洋管区ではSFSが必須だった。



● ランディング・ギア



有人式のSFSで、MSはサイド・バイ・サイドで2機搭載可能。下面左右の箱はミサイルコンテナ。上面左右の手摺り状パーツはコンテナのロックバーである。

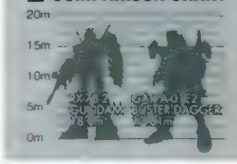
GAT/A-01E2 バスターダガー BUSTER DAGGER

O.M.N.I

■ SPEC

全高	17.81m
重量	80.70t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ES01 ビームサーベル×2　94mm高エネルギー収束火線ライフル／220mm径3連装ミサイルポッド×2／350mmガンランチャー
所属	地球連合軍
搭乗者	レナ・イメリア、スティーブ 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GREEN　WHITE
DARK BROWN　BLACK

原型機
本機はGAT-X103 バスターガンダムの量産機だが、GAT-01A1 ダガーをベース機として使用。兵装類はバスターガンダムのものを装備している。

武装
94mm高エネルギー収束火線ライフルと350mmガンランチャーをはじめ、バスターと同じ装備を持つ。さらにビームサーベルを新たに搭載した。

腰部
バスターと同様に、両膝には予備電源を備えている。これは威力の高い武装を複数運用するためのものだが、そのぶん重量の増加を招いてしまった。

背部
スラスターの形状など細部は異なるものの、バックパックもバスターと同じものを採用。専用のサブアームを介して主兵装を運用する機構も同じである。

バスターの砲撃能力を再現した105ダガーの派生機

GAT-X103 バスターガンダムは、第1期GAT-Xシリーズの中でX100系フレームを採用した砲撃特化型「G」である。ザフトに奪取されたうえ実戦投入されたことで、バスターの能力は証明されることとなった。その遠距離砲撃能力を、GAT-01A1 ダガー（通称105ダガー）のストライカーパックシステムで再現しようと試みた地球連合軍であったが、装備の換装だけでは望んだ性能を発揮することは難しいことが判明。このため105ダガーをベースに改良を加えることで、バスターの量産機として完成させたのである。武装は同じものを搭載しているため、その再現度は非常に高い。

本機は量産機と言えども生産は少数にとどまっており、戦乱末期に投入された。C.E.71.08.08、オーストラリアのカーペンタリア基地攻略を最終目標とするエアーズ・ロック降下作戦「ハ・ハ作戦」を初陣とし、数々の戦いで戦果を挙げている。パイロットは"乱れ桜"の異名を持つエースパイロット、レナ・イメリアが広く知られている。第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦でレナのバスターダガーは、ザフトのエースパイロット、シホ・ハーネンフースと交戦したが、地球軍の核攻撃により決着はつかなかった。

関連ファイル

GAT-X103 バスターガンダム	SEED-01-05
GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
GAT-01A1 ダガー	AGS-01-149
レナ・イメリア 他	AGS-02-068
C.E.のMS	SEED-03-17
C.E.のガンダム	SEED-03-19

FILE PREVIEW

地球軍の第1期GAT-Xシリーズのうち、砲撃戦に特化して開発された「G」。特性の異なる複数の武装を備え、高い火力を誇る。

機体構造／武装　105ダガーの機体とバスターの兵装の融合

バスターガンダムの量産機という位置付けの本機だが、機体のベースはGAT-X105 ストライクガンダムの量産機である105ダガーを用いている。これに頭部のセンサーガードやショルダーアーマー、膝の予備電源など細部をバスター仕様に改修。それに合わせて武装はバスターと同じものを施すことで、砲撃能力に特化したバスターの性能に近づけることに成功している。また、実戦データから格闘戦用の兵装も新たに装備し、弱点を補強した。

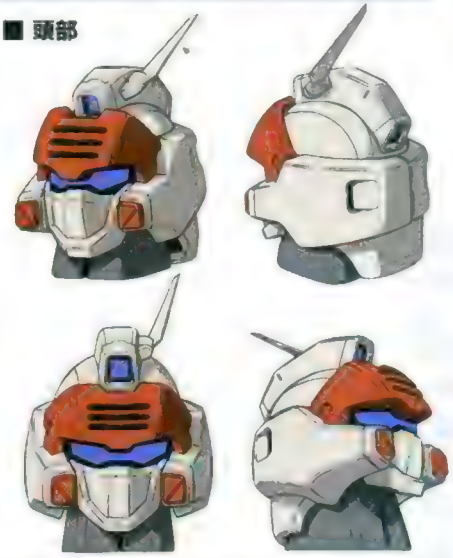
ガンランチャーとライフル、2種の主兵装を連結させて使う超高インパルス長射程狙撃ライフル　対装甲散弾砲もバスター（左）同様に運用が可能。

オリジナルのバスター（右）と比べて装弾数は半減しているものの、ミサイルポッドも搭載、高度な制圧力を持ち、運用性が高かったと思われる。

■ 背面／バックパック

腰部や脹脛のスラスターはバスターと比べて形状や配置など細部が違う。バックパックに備わったサブアームはバスターの機構を踏襲している。

■ 頭部



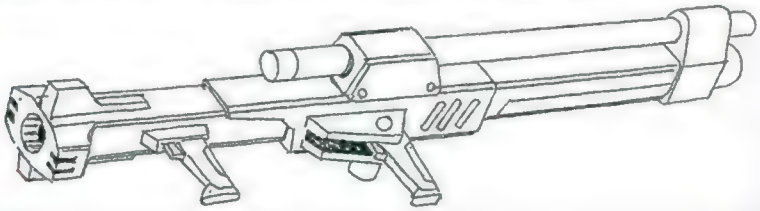
1本のみのレーダー・アンテナは105ダガーよりもGAT-01 ストライクダガーに近い。センサーガードなどはバスター仕様に改められている

■ 武装レイアウト

ほぼバスターの武装をそのまま運用。主兵装としてガンランチャーとライフルを専用のサブアームで携行する。両肩にはミサイルポッド、下腕部にビームサーベルを装備する。

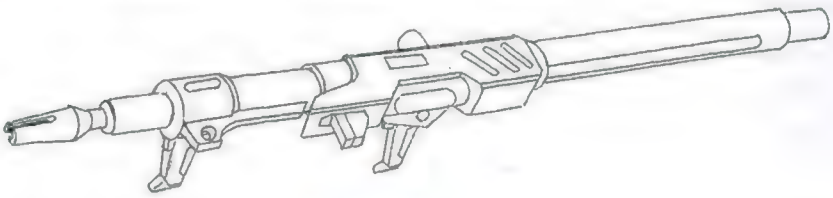
A 350mmガンランチャー

バックパックの右側に配されている実体弾兵装。電磁レールガンで弾種の変更も可能。94mm高エネルギー収束火線ライフルとの連結時、前部に配した場合は対装甲散弾砲として機能する。面制圧に秀でており広範囲に対して実体弾を発射できる



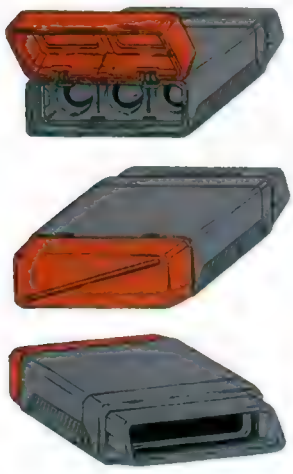
B 94mm高エネルギー収束火線ライフル

バックパックの左側に配されているビーム兵装。C.E.71当時の戦艦クラスの主砲よりも威力の高い火力を持つ。350mmガンランチャーとの連結時、前部に配した場合は超高インパルス長射程狙撃ライフルとして機能する



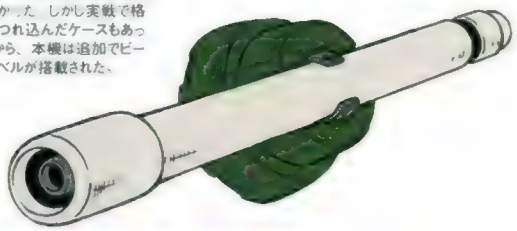
C 220mm径3連装ミサイルポッド

バスターと同型のミサイルポッド。バスターでは6連装であったが、本機では半分の3連装に変更された。装弾数は減ったが軽量化に寄与している。



D ES01 ビームサーベル

バスターは近接戦闘の兵装は持たなかった。しかし実戦で格闘にもつれ込んだケースもあったことから、本機は追加でビームサーベルが搭載された。



ストライクダガー（左）と同型のビームサーベルを装備している。近接戦用の武装を持たなかったバスターだったが、量産機には搭載された。下腕部にホルダーを備える

MORE INFO!

"乱れ桜" レナ・イメリア

バスターダガーを駆るレナは素早い動きで敵を攪乱し、ミサイルを撃ち込む戦法を得意としていた。"乱れ桜" の異名にはふたつの由来がある。ひとつは、次々と撃破された敵機が四方で爆散する様子が、舞い散る桜の花に見えたこと。もうひとつは、レナの身体に残る傷跡が、まるで桜の花びらのように見えることである。レナはMS開発チームに所属したのち、カリフォルニア士官学校の教官を務めた。そこで「G」のパイロット候補生を教えたのち、戦局の推移によって自らデュエルダガー

バスターダガーに搭乗し、前線に向かったのである。戦後は実戦部隊を率いつつ、MSパイロットの養成に従事した。

LM312V06+SD-VB03A V

LM312V06+SD-VB03A

VICTORY DASH GUNDAM HEXA

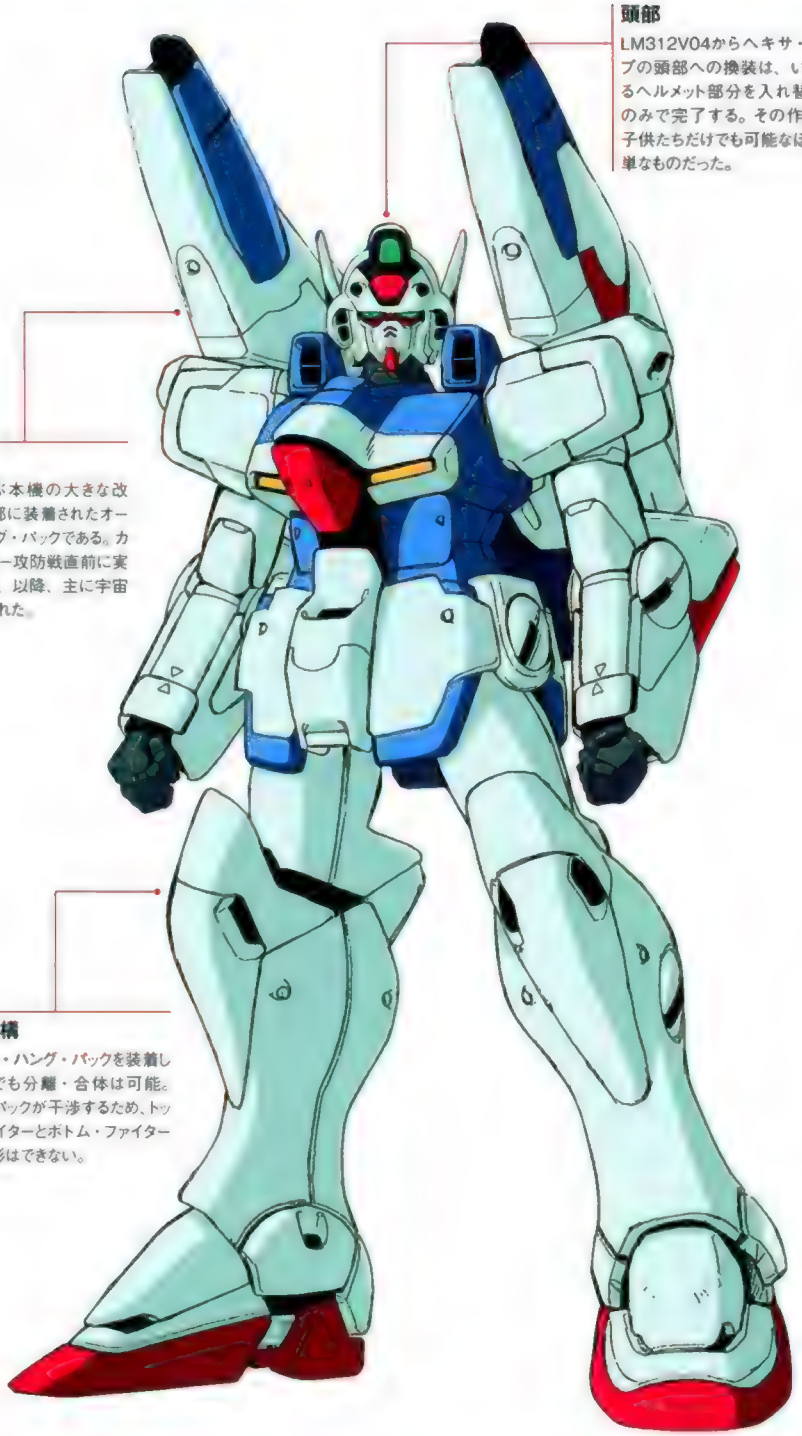
Vダッシュガンダムヘキサ

Illustration by SHINGO ABE　Color by TAEKO KUMAGAI　Special Effect by KAORI SATOU　Background by ATELIER MUSA

シュラク隊パイロットに配備された性能強化機

LM312V06+SD-VB03A Vダッシュガンダムヘキサ

VICTORY DASH GUNDAM HEXA

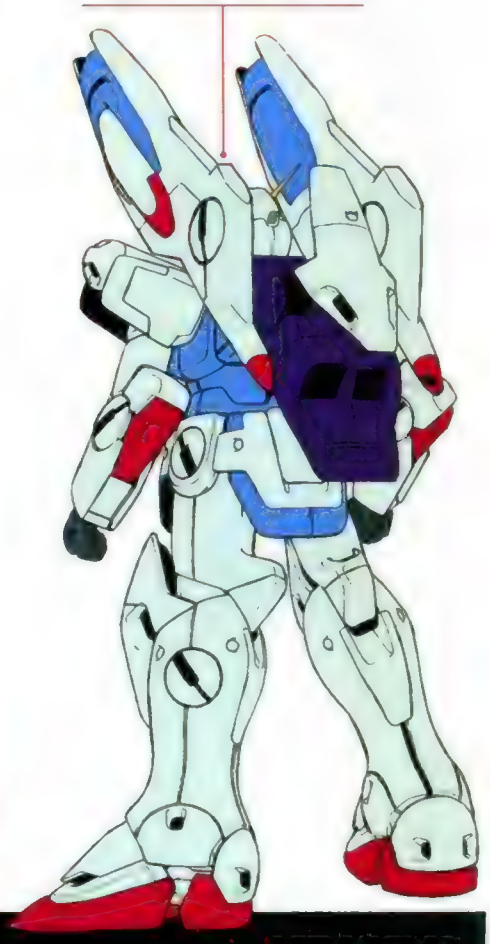


頭部
LM312V04からヘキサ・タイプの頭部への換装は、いわゆるヘルメット部分を入れ替えるのみで完了する。その作業は子供たちだけでも可能なほど簡単なものだった。

改修点
頭部と並ぶ本機の大きな改修点が背部に装着されたオーバー・ハング・パックである。カイラス・ギリー攻防戦直前に実用化されて、以降、主に宇宙戦で使用された。

変形機構
オーバー・ハング・パックを装着した状態でも分離・合体は可能。ただし、パックが干渉するため、トップ・ファイターとボトム・ファイターへの変形はできない。

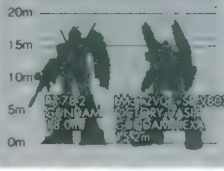
背部
背部のスラスターが使用できなくなるがその代わりにオーバー・ハング・パックのスラスターが本機の主推力となる。重量は増加にしたがい推力もアップした。



SPEC

全高	——（頭頂高 15.2m）
重量	9.2t（全備重量 20.8t）
ジェネレーター出力	4,970kW
スラスター推力	93,380kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	ビーム・シールド×2　頭部バルカン×2 オーバー・ハング・キャノン（バルカン×2）／ビーム・サーベル（ビーム・トライデント兼用）×4／ビーム・ライフル（ハンド・ガン兼用）　ビーム・スマート・ガン
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	シュラク隊 他

COMPARISON CHART



COLOR

ヴィクトリー・タイプの拡張性によって成し得た機能向上

敵対するザンスカール帝国軍と比べ、資金や人材が不足していたリガ・ミリティアが、LM312V04ヴィクトリーガンダムを生み出したことは必然であった。LM312V04は合体・変形機構を持つMSでありながら少人数での整備・運用を可能としたほか、機体を構成するすべてのパーツ・武装が形態を問わず使用できる「マルチプルMS」として完成された稀有な機体なのである。この設計思想は「MS単体を十二分に活かす」という考えにほかならず、それはLM312V04のスペックを超える戦況に本機を対応させる上でも重視された。

こうした経緯によって誕生したLM312V04の性能強化機がLM312V06+SD-VB03A Vダッシュガンダムヘキサである。ベースとなったLM312V04の機体構造に変更を加えることなく、パーツの換装・追加によって通信&センサー性能および火力、推力の向上に成功している。当初は指揮官用MSとして運用されたが、ヴィクトリー・タイプの生産体制の整備に従い、リガ・ミリティアのエース部隊であるシュラク隊のパイロットたちにも配備。戦争末期まで同組織の主力機として運用されている。

関連ファイル

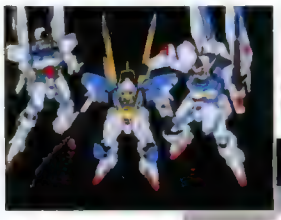
LM312V04 Vガンダム	V-01-01
LM314V21 V2ガンダム	V-01-03
マーベット・フィンガーハット	V-02-03
オリファー・イノエ	V-02-04
シュラク隊	V-02-11

FILE PREVIEW

リガ・ミリティアに所属する女性パイロット。オリファーをリーダーとするシュラク隊やウッソ・エヴィンと連携し、組織を支えた。

構成　高性能センサー&アンテナとオーバー・ハング・パックによる性能強化策

本機は、LM312V04の頭部（ヘルメット部）のみを換装した指揮官用バリエーションLM312V06 Vガンダムヘキサに、追加パーツであるオーバー・ハング・パックを装着した状態を指す。つまりLM312V04における指揮官機用プランと、火力増強プランを併せた仕様であり、実戦では各々のプランのみでの運用もされている。これはLM312V06+SD-VB03Aを完成形とした場合のマルチプルMS的な運用と言えるだろう。

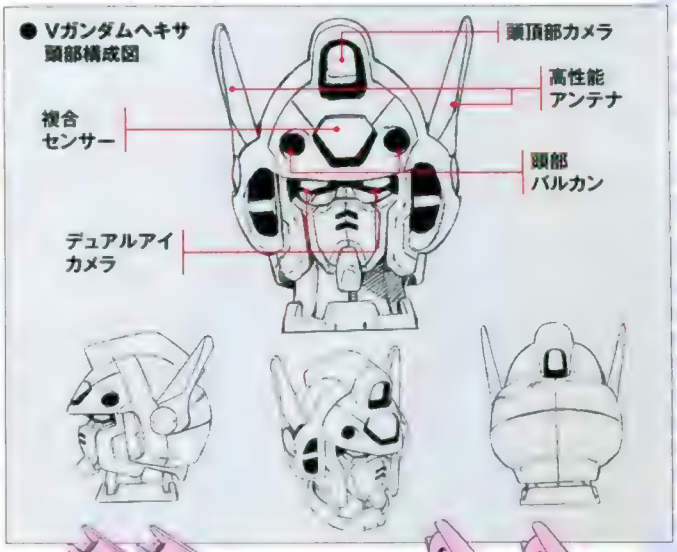


LM312V06＋SD-VB03Aで初めて出撃したシュラク隊メンバーは、ミリエラ・カタンとフランチェスカ・オハラ。彼女たちの機体は、ウッソ・エヴィンのサポートに就いた。

オーバー・ハング・パックを除き、本機の基本的な武装構成はLM312V04と同様である　携行兵器では、ビーム・ライフルを主兵装とし、親衛部隊に迫った。

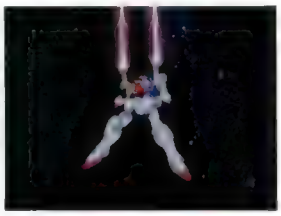
■ 頭部

側頭部から伸びる高性能アンテナで高い通信性能を確保。額中央には、「ヘキサ」のネーミングの元とされる六角形の大型複合センサーを備え、優れた索敵能力を発揮する。



■ ハードポイント（ビーム・ガン）

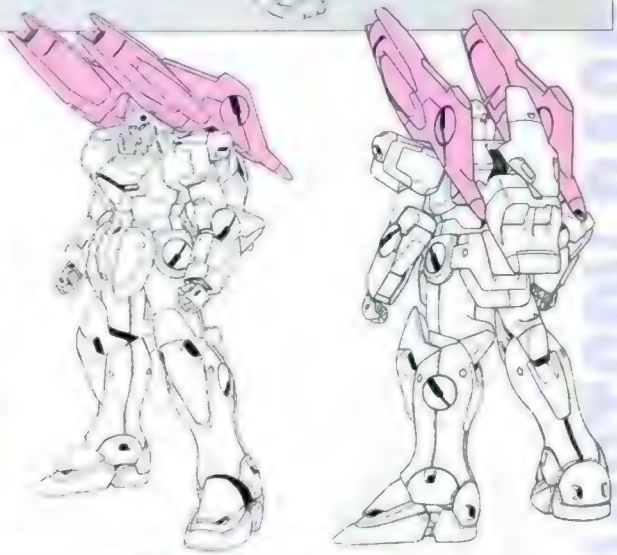
LM312V04同様、機体各所に設置されたハードポイントを使用可能。ジュンコ搭乗のLM312V06は、腰のハードポイントに可動式のビーム兵装を設置して出撃した。



■ オーバー・ハング・キャノン（図はLM312V04+SD-VB03 Vダッシュ・ガンダム）

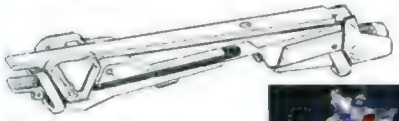
オーバー・ハング・パックに搭載される2基の大出力ビーム・キャノン。従来のビーム・ライフルを凌ぐ威力を誇り、長距離射撃から対MS戦まで運用可能。

オーバー・ハング・キャノンは他のMSの携行火器として使用することもできる。オーバー・ハング・キャノンとの分離・合体はコクピットからの操作でも可能。



■ ビーム・スマート・ガン

太陽発電衛星ハイランドで入手した大火力携行兵器。オーバー・ハング・パックと同時期に運用され始めた兵装で、本機が携行・使用することもあった。



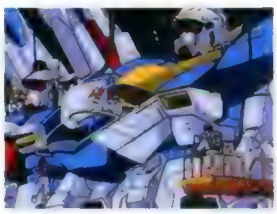
「物干し竿」と呼ばれるほど銃身が長いため　運搬する際にはコンパクトに折り畳むことができる。使用時には、銃身前側が展開され、照準用センサーが露出する形となる（写真はLM312V04）。

● キャノン発射時

最大出力による長距離射撃時は、機体を推進方向と水平に保ったまま行う。通常使用時には、ユニットを90度前方に倒してキャノンを発射することも可能（写真はLM312V04+SD-VB03）。

運用　戦況や作戦に応じて決定された、オーバー・ハング・パックの装備

LM312V06+SD-VB03Aは、シュラク隊のリーダーだったオリファー・イノエの死後まもなく、彼の恋人であったマーベット・フィンガーハットの乗機として運用が開始された。その後、マーベットはLM312V04へと乗り換えているが、一方でシュラク隊メンバーもLM111E03 ガンブラスターからLM312V06に乗り換えている。戦争終盤、地球から再び宇宙へと戦場が移ると、LM312V06+SD-VB03Aがフランチェスカやミリエラなどシュラク隊のメンバーによって運用された。だが、オーバー・ハング・パックの装備　非装備は、状況や作戦に応じて変更されており、本仕様のみが継続的に使われることはなかった。



奥に見えるのがLM312V06+SD-VB03A。火力増強や遠距離からの砲撃を主眼に置いていたオーバー・ハング・パックは、作戦に応じて外されることも多かった。

■ マーベット・フィンガーハット

恋人であったオリファーを結婚後すぐに失う不幸に見舞われながらも、リガ・ミリティアを支えたMSパイロット。LM312V06+SD-VB03Aを巧みに運用する技術を有した。

■ シュラク隊の運用

最終決戦となった「エンジェル・ハイロウ攻防戦」では、シュラク隊の残った3名のメンバー全員のLM312V06に、オーバー・ハング・パックが装備された。しかし、ZMT-S33S ゴトラタンに全機撃墜されている。

マッドーナ工房が開発したXラウンダー対応機

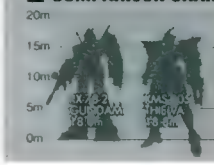
XMS-005 ティエルヴァ THIELVA

unknown

■ SPEC

全高	18.8m
重量	36.2t
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	ドッズライフル／シールド／Tビット×2／ビームサーベル×2
所属	ヴェイガン
搭乗者	ジラード・スプリガン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

機体構造
基本的な構造はA.G.140年代に開発されたベース機・Gバウンサーと同様だが、頭部形状のリファインやTビットの搭載といった変更が加えられている

頭部
センサー系を中心に改良・強化が行われた頭部。また、ツインアイが剥き出しになっていたベース機とは異なり、ゴーグル状のバイザーが設けられた。

背部
テールバインダーを廃し、ビーム砲と突撃用のドリルブレードを備えた分離誘導兵器「Tビット」を装備。なおTビットは、可動式の接続アームによってバックパックに接続されている。

カラーリング
ジラードのパイロットスーツと同配色である機体。マッドーナ工房製のシャルドールを彷彿させる黄緑色と、ダークグレーのツートンカラーが施されている。

ヴェイガンにもたらされた連邦軍製のXラウンダー対応機

A.G.140年代、地球連邦軍におけるパイロット能力検査項目には「Xラウンダー適性」が追加されていたものの、Xラウンダー部隊やXラウンダー専用機は積極的に編制・開発されていなかった。連邦軍がXラウンダーを活かす術を模索したのは、A.G.140年代の戦闘において、ヴェイガンのXラウンダー部隊の戦闘力を目の当たりにした後のことである。連邦軍は月面にあるルナベースにおいて、実験機Gバウンサー・デオスの機体評価テストを実施。その最終段階では、機体にXラウンダー能力を増幅させるシステムが搭載された。同機はテスト中にシステム異常を来して大破したが、プロジェクトの保全を図ったルナベース上層部により事故は隠蔽され、後継機であるティエルヴァの誕生へと繋がることとなる。

なお、連邦軍用MSとしてマッドーナ工房が開発したティエルヴァには、敵Xラウンダー機と同等の機動力と強力な武装が求められた結果、Xラウンダー専用兵器「Tビット」を装備。だが、その性能と有用性が証明されたのはA.G.164のルナベース奪還作戦においてであり、皮肉にもティエルヴァは敵MSとして連邦軍の前に立ち塞がることとなった。

関連ファイル

AGE-FX ガンダムAGE-FX	AGE-01-05
WMS-GEX1 エグゼス／WMS-GB5 Gバウンサー	AGE-01-10
キオ・アスノ	AGE-02-03
ウルフ・エニアクル	AGE-02-09
ヴェイガンの人々②	AGE-02-28

FILE PREVIEW
AGE-02-28 ヴェイガンの人々

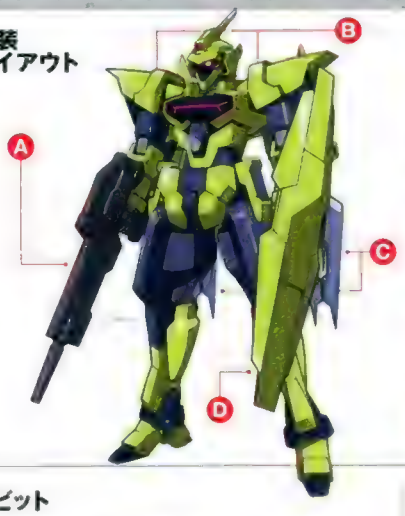
ヴェイガン戦争が佳境を迎えたA.G.160年代には、ジラード・スプリガンやアローン・シモンズのように、連邦から離反しヴェイガンの一員として戦う者も確認された。

武装／構造　特殊な武装によって確保された、Xラウンダー機としての有用性

Xラウンダー機に求められる性能は、一対多を可能とする機動性および火力である。ティエルヴァはベース機の機動性の高さを継承しつつ、ヴェイガン製ビットを凌ぐ武装の開発に注力。その結果、Xラウンダー専用兵器・Tビットが誕生した。平時はスラスターとして機能したTビットは、ビーム砲のほかに4枚の可動式ブレードを装着。刃を高速回転させてドリルのように使用することも可能だった。そうしてAGE-FXに比肩する機体として完成した本機は、ルナベース攻防戦でその威力を遺憾なく発揮したのである。

ドッズライフルとTビットを主武装とした。Tビットは大型だが機動性は高く、そのビーム砲は連邦の主力MSを一撃で撃破することが可能であった。

■ 武装レイアウト



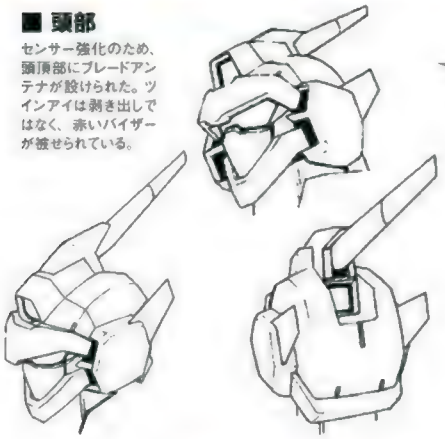
可動式の接続アームで背部ユニットにマウントされているTビット。射出時にはアームが左右に展開し、回転させて切り離す。

ヴェイガン側の技術が投入された痕跡はほとんど見られず、ビームサーベルもGバウンサーと同様の位置にマウントされている。

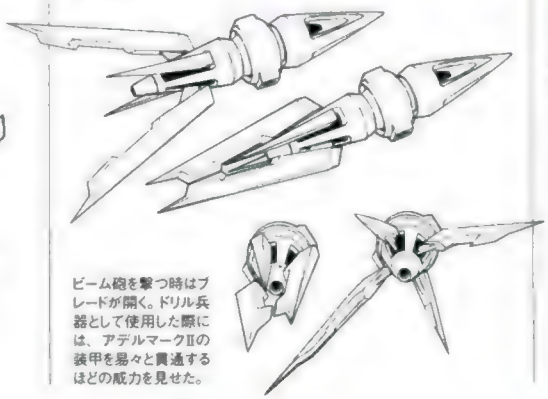
- A ドッズライフル
- B ビームサーベル×2
- C Tビット×2
- D シールド

■ 頭部

センサー強化のため、頭頂部にブレードアンテナが設けられた。ツインアイは剥き出しではなく、赤いバイザーが被せられている。



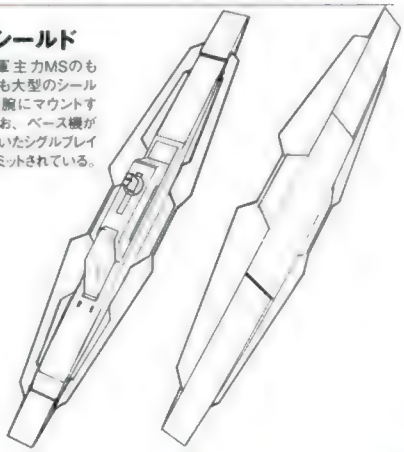
■ Tビット



ビーム砲を撃つ時はブレードが開く。ドリル兵器として使用した際には、アデルマークⅡの装甲を易々と貫通するほどの威力を見せた。

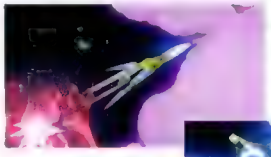
■ シールド

連邦軍主力MSのものよりも大型のシールドは左腕にマウントする。なお、ベース機が有していたシグルブレイドはオミットされている。

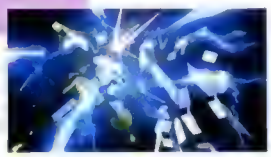


運　用　ヴェイガンの戦力として投入された機体とその末路

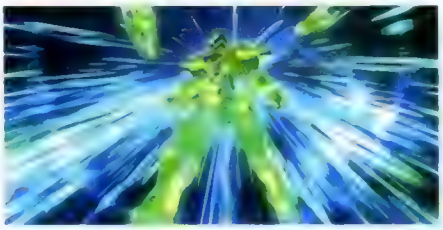
ルナベース奪還作戦においてヴェイガン側のMSとして戦場に姿を見せたティエルヴァは、連邦軍のMSを圧倒的な性能で追い詰め、キオ・アスノが駆るAGE-FXとも互角に戦った。その性能の高さは一目瞭然であったが、パイロットのジラード・スプリガンが患っていた事故の後遺症とXラウンダー能力の過剰な共鳴現象によって暴走。AGE-FXのCファンネル、ギラーガやフォーンファルシアのビット操作能力をも奪って無差別攻撃を行った後、ガンダムAGE-1グランサの攻撃によって撃破された。



ルナベース攻防戦では単機で敵防衛ラインに切り込み、瞬く間に8機のMSを撃墜するなど、連邦軍の主力機との性能の違いを見せつけた。



パイロットのジラードは連邦軍を憎悪していた。そのため連邦軍の象徴であるガンダムとの対決に拘り、執拗に戦いを挑んだのである。



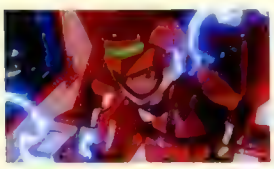
Xラウンダー能力増幅システムを搭載していた本機は、ジラードの能力の暴走によって過剰な共鳴現象を発現。他の機体の武装を自在に操った。

MORE INFO!

地球連邦軍新型機運用試験での事故

ジラード・スプリガン――本名レイナ・スプリガンは、試験機であるGバウンサー・デオスのテストパイロットだった。彼女は同じくテストパイロットを務めたジラード・フォーネルと婚約していたが、Xラウンダー能力増幅システムの実験の失敗により、フォーネルは死亡。事故の原因はシステムの暴走ではなく、管制の指示に従わなかった彼の操縦ミスが原因だったとして処理されてしまう。

その後、アローンの告白により、事故の原因が結果を焦ったエンジニアの過失によるものだと知ったレイナは、フォーネルの名誉を回復して欲しいと直談判するが取り合ってもらえず、真相は隠蔽されてしまった。軍に絶望し、恋人を奪われた憎しみを募らせたレイナは、アローンの誘いに乗ってヴェイガンに寝返ったのだった。



能力増幅システムは、手足4つのリングとヘルメットに付けられた。そのため、システム暴走時にパイロットは四肢の自由を奪われ、操縦不能に陥ったのだ。

ジラード・スプリガン

ガンダムとの戦闘中に能力を暴走させ、狂気に陥ってしまったジラード。フリットに撃墜された彼女は、ゼハート・ガレットに「戦士」と諭められたことに安堵の笑みを浮かべ、散っていった。

Gバウンサー

連邦軍のエースパイロット、ウルフ・エニアクルの愛機、ガンダムAGE-1 スパローを基にしたスピード重視の機体で、Gバウンサー・デオスやティエルヴァの原型機となった。

GF7-013NJ ヤマトガンダム YAMATO GUNDAM

unknown

第7回大会のネオジャパン代表MF

シルエット
日本の甲冑を纏ったような意匠は、第12回大会のウルベ・イシカワ機へ通ずる。腰部のビームソードはネオジャパンMFの伝統的装備となっている。

機体特性
ガンダムファイターの格闘能力を十全に引き出すべく、駆動性能と関節部の自由度を優先したと見られる。軽武装化は、その一環であろう。

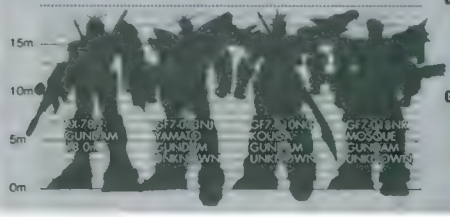
SPEC -GF7-013NJ YAMATO GUNDAM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームソード 他
所属	ネオジャパン
搭乗者	シュウジ・クロス

SPEC -GF7-010NC KOUGA GUNDAM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドラゴンワイヤユニット 他
所属	ネオチャイナ
搭乗者	アラン・リー

COMPARISON CHART



COLOR

GF7-013NJ YAMATO GUNDAM
WHITE BLUE RED

GF7-010NC KOUGA GUNDAM
GREEN YELLOW RED

GF7-010NC コウガガンダム KOUGA GUNDAM

unknown

第7回大会のネオチャイナ代表機

武装
後発のドラゴンガンダムなどで見られる、伸縮式火炎放射兵器をすでに装備。ビーム式ではなく、青龍刀タイプの実体剣を持つ点が本機の武装の特徴である。

シルエット
古代中国の甲冑を彷彿とさせる意匠が特徴的。スカート部分が長大だが、ネオチャイナMFの特徴である軽快なフットワークは損なわれていない。

第7回ガンダムファイトに出場した格闘重視のMF群

F.C.32の第7回ガンダムファイトに出場したネオジャパン代表MFがGF7-013NJ ヤマトガンダム、ネオチャイナ代表MFがGF7-010NC コウガガンダムである。

ともに、第1回大会で証明された格闘技有利のコンセプトに沿ったMFであった。ただし、ヤマトガンダムはガンダムファイターの格闘能力を100%引き出せる軽武装タイプで、コウガガンダムは火炎放射器一体型のワイヤ兵器と巨大刀剣を駆使するタイプで、格闘機としての性格が異なった。この2機種の特性は、ネオジャパンとネオチャイナの後継MFに引き継がれていく。

ヤマトガンダムには、シャッフル同盟「キング・オブ・ハート」にして「流派・東方不敗」の使い手シュウジ・クロスが搭乗。コウガガンダムは、後のシャッフル同盟「クラブ・エース」とされる中国拳法の達人アラン・リーに任された。2機は第7回大会で激闘を繰り広げ、決勝大会に進出している。しかし秘密結社『カオス』との決戦を優先したため、決勝大会には姿を現さなかった（南極におけるカオスとの決戦には、ネオアメリカのガンダムフリーダム、ネオフランスのエッフェルガンダム、ネオロシアのモスクガンダムも参戦した）。

関連ファイル

GF13-017NJ シャイニングガンダム	GG-01-01
GF13-011NC ドラゴンガンダム	GG-01-04
GF13-013NR ボルトガンダム	GG-01-06
マスター・アジア	GG-02-11
ガンダムファイト	GG-03-17

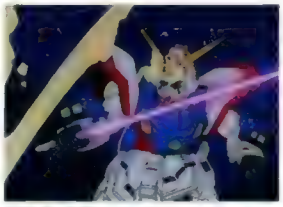
FILE PREVIEW

コロニー国家間の全面戦争を避けるため提唱された新しい戦争スタイル。各国の代表モビルファイター同士が戦い、優勝国に4年間の地球統治権が与えられる。

機体構造 格闘能力重視の軽武装MF

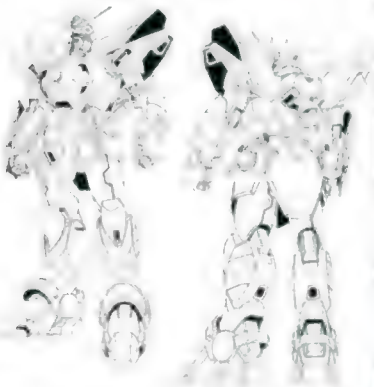
ヤマトガンダムはガンダムファイターの格闘能力を100%発揮できる機体であり、搭乗者の技をMFサイズに拡大・強化して再現可能だ。超級覇王電撃弾、超級覇王日輪弾、石破天驚拳といったシュウジ・クロスの流派・東方不敗の技も問題なく再現し、数々のファイトで猛威を振るった。

なお灼熱サンシャインフィンガーは、ヤマトガンダム固有の機能を用いた必殺技だと思われる。液体金属展開能力を用いた、シャイニングガンダムのシャイニングフィンガーに近い機能と思われる。



後発機に継承されたバルカン砲とビームソードを持つ。だがシュウジは打撃技に拘りがあったらしく、武装はほぼ使用しなかった。

■ 機体構造



気のようにエネルギーを操る、胸部エネルギーマルチプライヤーシステムをすでに搭載した模様。スーパーモードに相当する固有強化機能は確認されていない。

■ 頭部

日本の兜を思わせる形状の頭部。髷部アンテナは、多目的タイプと機体制御用を併設したようだ。

■ コクピットハッチ

二重のコクピットハッチ。一次ハッチがフットステップ兼用なのは重力下での乗降を容易にするため。二次ハッチはコクピットの内壁兼用と思われる。

機体構造 必殺技に不可欠な格闘兵装

コウガガンダムの特徴は、ガンダムファイターであるアラン・リーの中国拳法を忠実に再現可能な軽快な機体と、多様な格闘兵装にある。青龍刀タイプの実体剣と有線式火炎放射器のドラゴンワイヤユニットはそれぞれ単独でも強力だが、ドラゴンワイヤユニットで敵機の自由を奪った後、火炎放射や斬撃を加える必殺技「宝華教典 爆龍破」「宝華教典 爆龍斬」などで真の威力を発揮する。

充実した格闘兵装と古代中国の甲冑風の意匠は、後継機のドラゴンガンダムなどに継承された。

軽快なフットワークと多彩な格闘兵装を用いたトリッキーな戦法は、コウガガンダムだけではなくネオチャイナMF全体の特徴と言える。

■ 機体構造

ドラゴンワイヤユニットは両肩に装備しており、必要に応じて有線で射出する。同時代の他のMF同様、コア・ランダーは搭載していなかったようである。

■ 頭部

古代中国の兜に似たフォルムの頭部。口吻部のダクトはフェイスガードの左右に分散されている。

■ 実体剣

本機のメインウェポンと言える青龍刀型の実体剣。ヒートショミッターとも呼ばれる。本装備を用いた一刀両断の必殺技として「宝華教典 青龍斬」がある。

GF7-018NR モスクガンダム MOSQUE GUNDAM

unknown

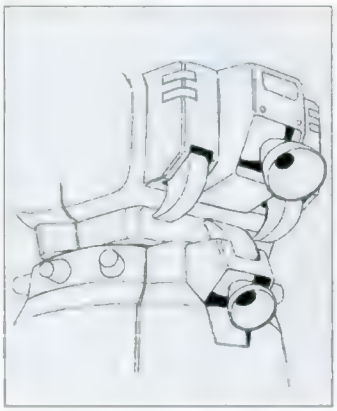
■ 頭部

後継機のボルトガンダムに近い形状。バルカン砲は頭部ではなく、両肩に装備していた。

■ コクピットハッチ

ヤマトガンダムのものとほぼ同構造の二重ハッチ。この時代のMFの共通フォーマットだった可能性もある。一次ハッチと装甲の側面には肉抜き穴が見える。

■ バックパック



バックパック下部と腰部のツメは、ビーム砲用のホルダー。スラスターはメイン、サブ合わせて2基のみだが、MFとしては平均的な数である。

シルエット

無骨かつ重装甲のロシア的フォルムが特徴。武装面は重火器中心のコンセプトだが、両肩にチェーン／ビーム接続のスパイク付きハンマーも備えている。

アブドメンビーム

秘密結社「カオス」から提供された特殊ビーム砲を腹部に装備する。アブドメンビームに被弾したMFは、装甲と動力に異常を来してしまう。

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	アトラスハンマー 他
所属	ネオロシア
搭乗者	トリス・スルゲイレフ

■ COLOR

BLACK RED WHITE

大火力&重装甲の優勝候補MF

GF7-018NR モスクガンダムは、ネオロシア代表として第7回ガンダムファイトに参加したMFである。大火力と重装甲で知られ、優勝候補と目されていた。重火器による攻撃を得意とするが、スパイク付きハンマーを用いた必殺技「爆砕アトラスハンマー」も使用可能である。

ガンダムファイターは、後の「ブラック・ジョーカー」とされる女軍人トリス・スルゲイレフ。ネオフランスのエッフェルガンダムなどと激闘を繰り広げ、決勝大会に駒を進めた。しかし、ヤマトガンダムらと共にカオスと交戦したため、決勝大会は欠場している。

LR-GAT-X102 レーゲンデュエル
REGEN DUEL GUNDAM

全レンジ対応となった新生デュエル

ショルダーユニット
肩部の大型スラスターは、同じライブラリアンの機体LG-GAT-X105 ゲイルストライクで得られたデータを反映したもの。接近戦に長けたゲイルよりも小型だが、本機は全レンジで戦うため、それに合わせてバランス調整している。

原型機
GAT-X102 デュエルガンダムは、奪取したザフトによってアサルトシュラウドが追加された。その状態を基にして本機は再設計されており、基本能力が全体的に底上げされている。

■ SPEC -LR-GAT-X102 REGEN DUEL GUNDAM-

全高	18.16m
重量	64.19t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	350mmレールバズーカ「ゲイボルグ」 115mmレールライフル「ルドラ」 他
所属	ライブラリアン
搭乗者	カイト・マディガン

■ SPEC -LH-GAT-X103 HALE BUSTER GUNDAM-

全高	19.04m
重量	84.91t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	350mmガンランチャー／94mm高エネルギー収束火線ライフル 他
所属	ライブラリアン
搭乗者	フィーニス・ソキウス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

LH-GAT-X103 ヘイルバスター
HALE BUSTER GUNDAM

砲撃精度を強化したバスター

原型機
GAT-X103 バスターガンダムを再設計しており、2門の火砲は取り外し可能なユニットに変更されている。また、機体装甲にはミラージュコロイドを採用。

ニーアーマー
バスターでは予備電源と関節保護の装甲を備えていた膝部だが、本機では射撃姿勢時の安定性を求めて、接地ユニットを兼ねた装甲が配されている。

デュエルガンダムとバスターガンダムのライブラリアン仕様

様々な情報の収集を目的とする組織ライブラリアンは、その手段として武力を保有する。彼らは集めたデータでMSを独自改造し、エースパイロットを複製したカーボンヒューマンを手駒としてさらなる情報収集に勤しんだ。この過程で開発された機体が、第1期GAT-Xシリーズの GAT-X102 デュエルガンダムを基にしたLR-GAT-X102 レーゲンデュエルと、GAT-X103 バスターガンダムを基にしたLH-GAT-X103 ヘイルバスターである。

レーゲンデュエルは、火力／装甲／戦闘対応距離を強化したアサルトシュラウド装備時のデュエルを雛形としており、そこから一歩進めた全レンジ対応機を目指して強化再設計された。「状況に応じて装備を変えて戦う」というコンセプトを極限まで突き詰め、武装を使い捨てながら遠／中／近距離で高い戦闘力を発揮できる機体となった。

ヘイルバスターは、砲撃に特化した原型機のコンセプトをそのままに、射撃の精度を向上させた再設計機体である。強化したセンサーだけでなく、組織に蓄積された膨大なデータバンクに基づく照合で高い射撃精度を実現した。さらにミラージュコロイドによるステルス性を採り入れたことで、狙撃機として優秀な性能を獲得している。

関連ファイル

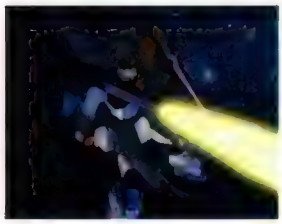
GAT-X102 デュエルガンダムアサルトシュラウド	SEED-01-04
GAT-X103 バスターガンダム	SEED-01-05
フィーニス・ソキウス 他	AGS-02-17B
カイト・マディガン 他	AGS-02-18
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ストライカーパック	SEED-03-22

FILE PREVIEW

地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズは通称「G」と呼ばれ、搭乗したキラ・ヤマトは起動したOSの頭文字を取って「GUNDAM」と呼んだ。

レーゲンデュエルの構造／武装　アサルトシュラウドの利点を採り入れた機体

複合兵装ユニットのアサルトシュラウドを装備したデュエルは任意で装備をパージできるが、その際、武装も失ってしまう。その点レーゲンは、アサルトシュラウドの装甲強化部分をコクピットのある胸部前面／腰部／足首部などに絞って採り入れ、武装は戦況に応じて各々を任意でパージ可能としたことでデッドウェイト化を最小限に留めている。なお、型式番号「LR」は「ライブラリアン・レーゲン」を示す。



アサルトシュラウドの装備で中・遠距離戦も可能としたデュエル（左）だが、その分、高い技量を必要とした。本機も各レンジで武装を変えるため火器のスペシャリストが必要とされ、プロのMS乗りであるカイト・マディガンがパイロットに選ばれた。

■ 頭部

デュエルを踏襲しているが、マスク部はカイトの要望で彼の所蔵するGZ型と呼ばれるタイプに換装されている。これは形状が異なるだけで、性能は元のマスクと変わらない。

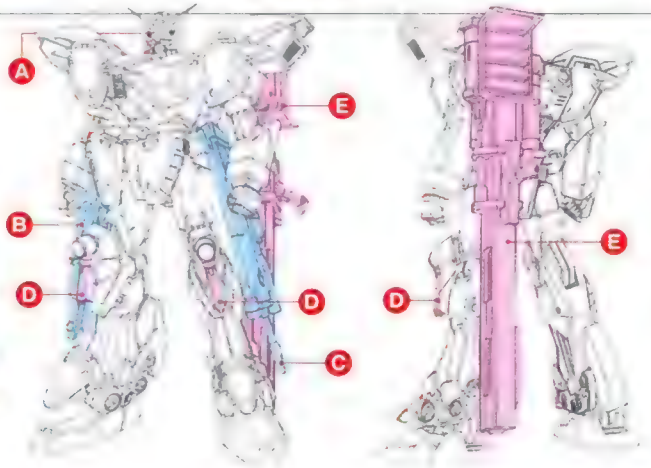
■ 背面

ストライカーパックシステムを採用。ランチャーストライカーをベースとしたバズーカストライカーを標準装備とする。武装ハンドに兵装を保持し、瞬時の持ち替えが可能。

■ 武装レイアウト

バックパックには遠距離戦で用いるレールバズーカ、ウェポンラックとなっている両腰には、中距離用のライフル（実体弾　ビーム）を2丁、膝部には格闘用のビームサーベルを持つ。また、対ビームシールドも携行する。

「REGEN」はドイツ語で「雨」という意味を持つ。装備追加後のデュエル（上）のように各レンジで戦い、戦場に血の雨を降らせる。



A 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」
原型機であるデュエルをはじめ、地球連合軍製MSの多くに採用されている対空火器。ミサイルの迎撃のほか対MS戦闘の牽制などに用いられる。

B 115mmレールライフル「ルドラ」
アサルトシュラウド搭載のレールガン「シヴァ」を手持ち用に改良した実体弾ライフル。「ルドラ」はシヴァの別名で「暴風雨神」の意味を持つ。

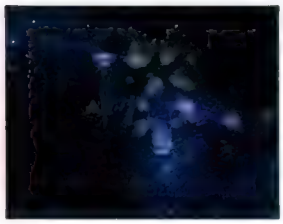
C 175mmグレネードランチャー装備57mm高エネルギービームライフル
デュエルと同じビームライフルで、対ビーム装備の相手にも対応できるように実体弾のグレネードランチャーを搭載。ルドラと共に中距離で使用する。

D ビームサーベル
デュエルでは背中のバックパックに搭載していたが、バズーカストライカーを装備したことにより、レーゲンでは搭載場所が両腰に変更されている。

E 350mmレールバズーカ「ゲイボルグ」
デュエルと同時に開発された専用バズーカ。実体弾を電磁加速で撃ち出す。「ゲイボルグ」はケルト神話の英雄クー・フーリンの槍の名称。

ヘイルバスターの構造／武装　着脱式となった主兵装とセンサーの強化

バスターとの大きな変更点は、固定武装であった2門の主兵装をストライカーパック型アタッチメント化し、必要に応じて取り外せるようにしたことである。本体は精密射撃が行えるように複合センサーが頭部や胸部に追加され、捉えた敵シルエットをライブラリアンのデータバンクで即座に照合することにより、的確な攻撃が可能となった。なお、型式番号「LH」は「ライブラリアン・ヘイル」を示す。



ヘイルは、ブリッツガンダム（左）が初めて導入したミラージュコロイドによるステルスを採用した。狙撃機としては初めての採用機で、敵に発見されることなく接近してデータを収集し、狙いを定めて必殺の一撃を放つ。

■ 頭部

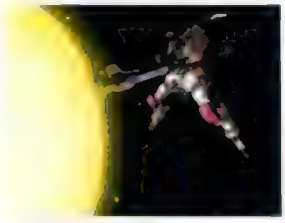
イーゲルシュテルンは搭載されていないが、マスクの左右に新たな複合センサーを搭載。内部の情報処理コンピュータも一新され、原型機と比べて射撃精度が30%向上した。

■ 背面

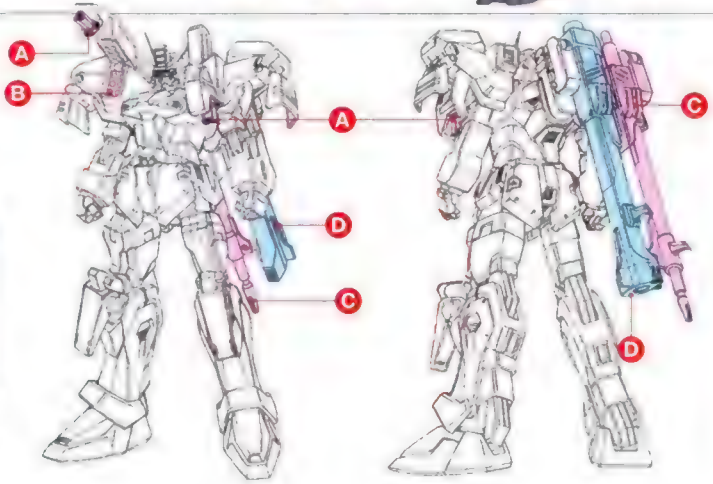
当初、連合軍はバスターをストライカーパックで再現しようと試みたが、技術的な要因で断念した。だがライブラリアンはその問題を解決し、バスターストライカーを完成させた。

■ 武装レイアウト

両肩部には実体弾のバルカン砲とミサイルポッドを内装。主兵装のガンランチャーと収束火線ライフルは背中に装備し、使用時に手で携行する。なお、バックパックの中央部は弾倉とパワーパックになっている。



バスター（上）の砲撃能力を上回るヘイル。「ヘイル」は英語で「雹」を意味し、全身から無数の砲弾を降らすことから名付けられた。

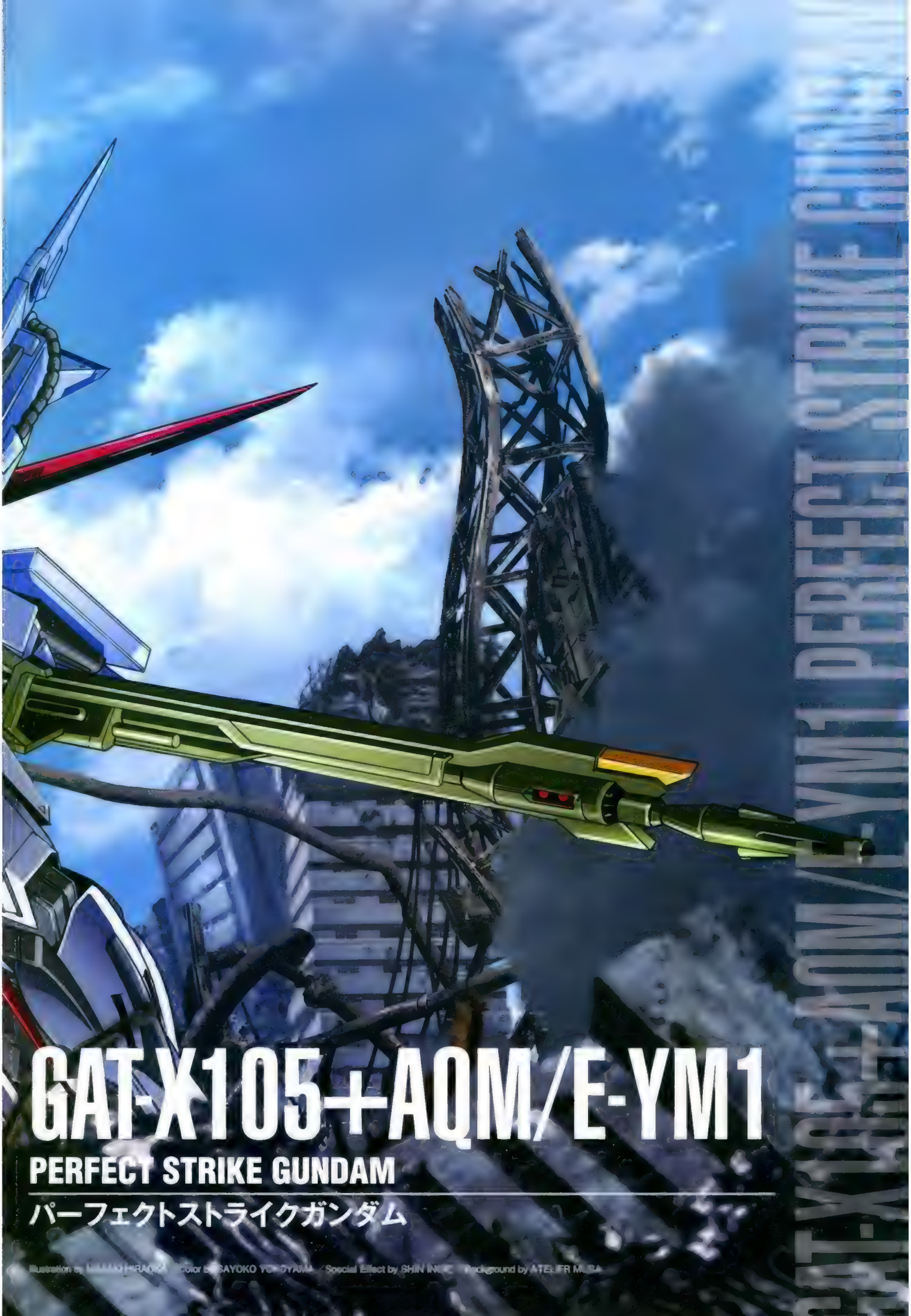


A 120mm径3連装対艦バルカン砲
ランチャーストライカーに採用されていたバルカン砲を、6連装式から3連装式に変更したもの。両肩の膨らみは弾丸ケースで、誘爆防止のため重装甲が施されている。

B 220mm径6連装ミサイルポッド
バスターと同じミサイルポッド。接近戦を避けるための弾幕を張る役目を果たす。使用するミサイルは煙幕や放電ガス弾など複数の種類があり、用途によって変更可能。

C 94mm高エネルギー収束火線ライフル
バスターと同じ大口径・大火力のビーム火器。右手側に装備する。ガンランチャーの前部に連結することで、超高インパルス超射程狙撃ライフルとして機能。

D 350mmガンランチャー
バスターと同じレールガンで、色々な機能を持つ弾丸を選択可能。左手側に装備する。収束火線ライフルの前部に連結することで、対装甲散弾砲として機能。



GAT-X105+AQM/E-YM1

PERFECT STRIKE GUNDAM

パーフェクトストライクガンダム

Illustration by MASAKI HIRAOKA / Color by SAYOKO YOSHIYAMA / Special Effect by SHIN INOUE / Background by ATELIER MUSA

GAT-X105+AQM/E-YM1 PERFECT STRIKE GUNDAM

全領域に対応するストライクの完全武装仕様

GAT-X105+AQM/E-YM1 パーフェクトストライクガンダム

PERFECT STRIKE GUNDAM

O.M.N.I

■ SPEC

全高	17.72m
重量	127.85t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——（PS装甲）
武装	320mm超高インパルス砲「アグニ」／15.78m対艦刀「シュベルトゲベール」／ビームブーメラン「マイダスメッサー」／コンボウェポンポッド 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ムウ・ラ・フラガ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WHITE　BLUE　RED　YELLOW

カラーリング

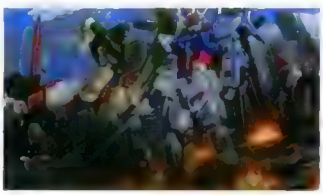
本体にはPS（フェイズシフト）装甲を採用し、ストライカーパックの種類によってはカラーリングが変更された。だが、マルチプルアサルトストライカーの装備では通常色のままであった。

ストライカーパック

マルチプルアサルトストライカーパックを装備する　当時開発されていたストライカーパックの中でも大型の部類であったと言われる

運用性

3種のストライカーパックを統合したマルチプルアサルトストライカーの装備により、パックを換装せずともあらゆる作戦や戦況に対応が可能となった



C.E.71の戦乱時に生み出された本仕様は、オーブ解放作戦でのみ使用された　全領域型という利点はあったが、重量の増加による機動性低下などが問題視されたようだ。

ストライカーパックの統合を試みたストライクの実験的仕様

第1期GAT-Xシリーズと共に開発された、多彩なオプションユニットとの換装機構「ストライカーパックシステム」は、C.E.71の戦乱で運用されたGAT-X105 ストライクガンダムの戦闘実績を見る限り、非常に有効なシステムであったと言える。コーディネイターであるキラ・ヤマトやムウ・ラ・フラガといった一流のパイロットが機体に搭乗したとはいえ、宇宙／地球を股に掛けた目まぐるしい戦いを乗り越えることができたのは、戦況に応じて換装可能なシステムが活きたからである。ストライクには基本的にはエール／ランチャー／ソードの3種が使われたが、戦乱の中で一度だけ、実験的な要素が強いストライカーパックが機体に装備され、運用された例がある。その際、本機は完全なストライク——パーフェクトストライクガンダムと称された。

パーフェクトストライクに装着されたのは、エール／ソード／ランチャーの各装備を統合したマルチプルアサルトストライカーパックである。換装なしであらゆる戦況に対応できるのが特性であったが、機体重量の増加による機動性の低下や効率性の悪さが露呈。結果的に、ムウがオーブ解放作戦で運用したのみで姿を消している。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
キラ・ヤマト	SEED-02-01
ムウ・ラ・フラガ	SEED-02-08
ストライカーパック	SEED-03-22

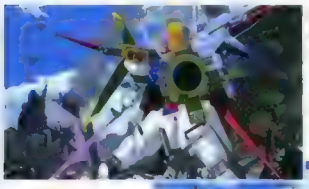
FILE PREVIEW

地球連合軍のMS用に開発された武装換装システム。火力や格闘力、高機動戦闘用まで多くのストライカーパックが開発・運用された。

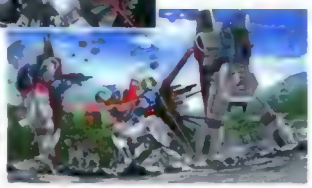
ストライカーパック　全領域型ストライカーパックの構成とその開発経緯

マルチプルアサルトストライカーは、エールをベースに、ソードとランチャーの武装を追加する形で構成されている。だが、3種の特性が異なる武装を円滑に運用するべく、統合する際には武装ごとに細かな調整が行われたとされる。また、エネルギーの消費が通常のストライカーパックに比べて増加したため、背部には4基のバッテリーパックを搭載。ストライクルージュに搭載された「パワーエクステンダー」と同じような役目を果たし、機体の稼働時間確保に繋がった。

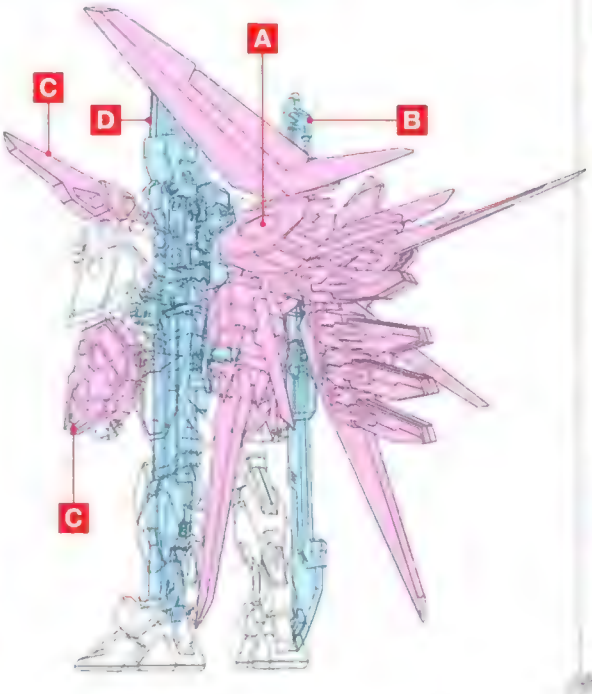
本ストライカーパックの詳しい開発経緯は明らかになっていない。一説には、地球軍上層部が関連する兵器企業に利権を供与するという、政治的な側面があったと言われる。実戦でほぼ使用されなかったのも、現場の意向を無視したこうした経緯が大きかったとされる。さらに、同コンセプトの全領域型パック「I.W.S.P.」の台頭があり、制式採用もされなかった。



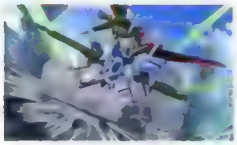
大量に投入された地球連邦軍の主力機ストライクダガーに対し、マルチプルアサルトストライカーの高い汎用性が活かされる結果となった。



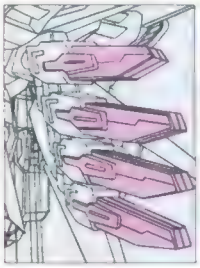
遠距離からは「アクニ」を使って砲撃を行い、集団で行動するストライクダガーを散らしていった。その後、敵機に接近し、とどめを刺すことが多かった。

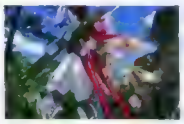


A 可動式ウイング／スラスター／バッテリーパック



背部に、エールストライカーを構成するパーツを接続。さらに中央には、バッテリーパックが新たに搭載されている。

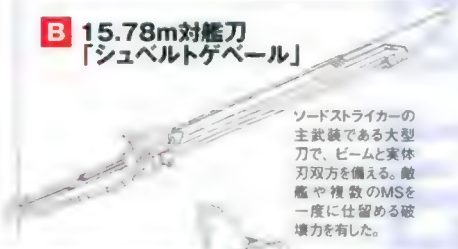




● バッテリーパック

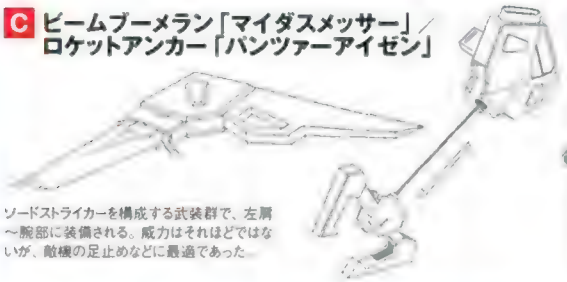
4基追加されたバッテリーパックは、エネルギー消費後に取り外すことが可能。デッドウェイト化を回避することができた。

B 15.78m対艦刀「シュベルトゲベール」



ソードストライカーの主武装である大型刀で、ビームと実体刃双方を備える。敵艦や複数のMSを一度に仕留める破壊力を有した。

C ビームブーメラン「マイダスメッサー」／ロケットアンカー「パンツァーアイゼン」



ソードストライカーを構成する武装群で、左肩～腕部に装備される。威力はそれほどではないが、敵機の足止めなどに最適であった。

D 320mm超高インパルス砲「アグニ」

ランチャーストライカーの主武装である大型の射撃兵器。使用時には左背部から砲身がスライドし、脇に抱える形で射撃する方式だった。

■ コンボウェポンポッド

右肩に装備されている射撃兵器で、120mm対艦バルカン砲と、350mmガンランチャーで構成されている。ミサイルや敵機の迎撃に活用された。

運　用　ムウによる地上での運用

アークエンジェルにはスカイグラスパーと同じ段階で搭載されたと言われているマルチプルアサルトストライカーパック。だが、実際に運用されることになったのは、ストライクのパイロットがキラからムウへと変わった直後に行われた、オーブ解放作戦であった。オーブ解放作戦では、地球軍が量産に成功したストライクダガーと、第2期GAT-Xシリーズを投入しており、M1アストレイを主力とするオーブ軍は苦戦が予想されていた。アークエンジェル部隊からもキラのフリーダムが参戦予定であったが、より強力な支援体制を構築する中で、パーフェクトストライクでの出撃をムウが決断したと言える。

■ ムウ・ラ・フラガ

MA乗りとして、メビウス、メビウス・ゼロのパイロットを務めてきたが、キラがフリーダムに乗り換えたことで、ストライクへの搭乗を決意。オーブでの特訓の成果もあり、オーブ解放作戦以降の戦いでストライクの能力を発揮し続けた。

■ オーブ解放作戦

オーブ解放作戦では、M1アストレイやフリーダム、さらにディアッカ・エルスマンの乗るバスターガンダムなどと共闘した。

MORE INFO!

アークエンジェルへの搭載

地球降下後の早い段階でアークエンジェルに搭載されたとされるマルチプルアサルトストライカーであったが、当時のパイロットだったキラは運用しなかった。それは機動性の低下などのデメリットが大きいと判断したためだと言われている。

FX-550 スカイグラスパー

マルチプルアサルトストライカーと同時期にアークエンジェルに搭載された地上用の支援機。ムウやトール・ケーニヒが搭乗した。

キラ・ヤマト

ストライクの初代パイロット。彼はマルチプルアサルトストライカーの装備よりも戦況でエール／ソード／ランチャーを切り替える戦術を選んだ。

再設計されたブルーフレームセカンドの新たな姿

MBF-P03R ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドリバイ

BLUE FRAME SECOND REVISE

頭部
MBF-P03 second L ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドLを踏襲。ブレードアンテナとメインカメラ、チンガードなど大きな変更はない。

腕部
蒼雲劾の発案によって、セカンドLから組み込まれるようになった姿勢制御用のフィンスラスターを含め、肩部は大きな変更点はない。下腕部にはソードアームのマウント部が設けられている。

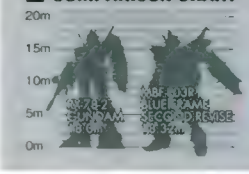
背部
背中には本機最大の特徴であるタクティカルアームズⅡをフライトフォームで装備。腰歴に加え、足部にもレッグスラスターが増設されているのが見て取れる。

脚部
足先に仕込まれたアーマーシュナイダーなど、セカンドLを踏襲しつつ細かな改修が施されている。踵部分のアーマーシュナイダーは非収納式に変更された。

SPEC

全高	18.32m
重量	62.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属／TP装甲
武装	タクティカルアームズⅡ／75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2、アーマーシュナイダー×6 他
所属	サーペントテール
搭乗者	蒼雲劾

COMPARISON CHART



COLOR

タクティカルアームズの使用を前提とした新生セカンドL

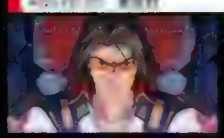
汎用性に優れたMBF-P03R ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドリバイは、ジャングル戦用に調整されたMBF-P03 third ガンダムアストレイ ブルーフレーム サードの運用データを、MBF-P03 second L ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドLに適用し、設計を見直した機体である。

元よりセカンドは、ソキウスとの戦闘で大破したブルーフレームを、ジャンク屋ロウ・ギュールとモルゲンレーテ社のエリカ・シモンズが緊急に改修したものであった。タクティカルアームズとその制御用頭部は、当初ロウが自分のMBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム用に開発していた兵装であり、ブルーフレームはタクティカルアームズを前提としていなかった。だが、アストレイという共通機体とタクティカルアームズの多様性を使いこなす劾の技量もあり、専用武装としてブルーフレームに馴染んだのである。セカンドリバイはタクティカルアームズⅡの運用を前提として調整され、同武装に高い親和性を備える機体となったのである。主兵装であるタクティカルアームズは、セカンドLの運用データを加えた上で新機能も追加され、これまで以上に戦術の幅が広がった。

関連ファイル

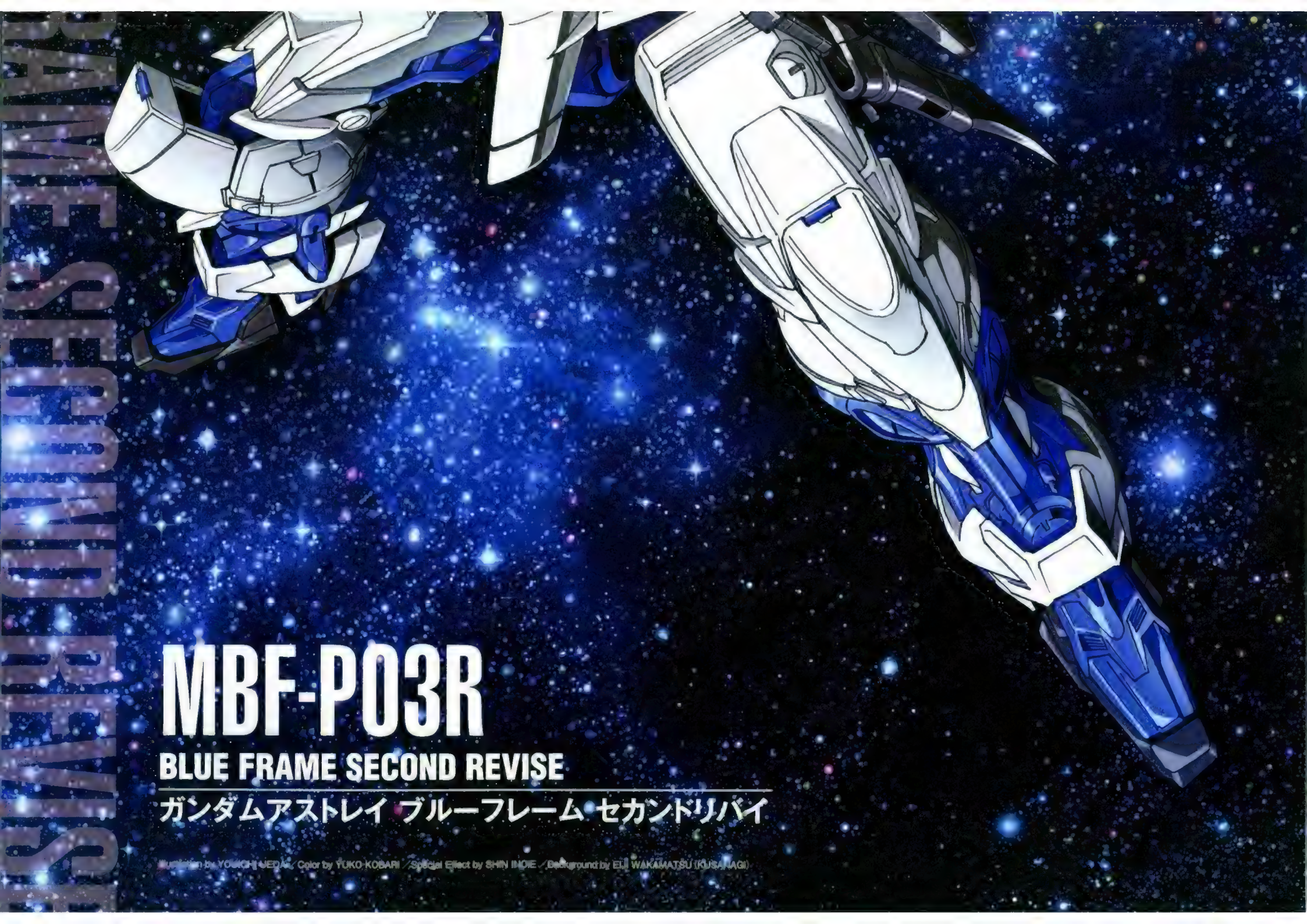
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MBF-P03 second L ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドL	AGS-01-128B
MBF-P03 third ガンダムアストレイ ブルーフレーム サード	AGS-01-190
蒼雲劾	AGS-02-03
C.E.のガンダム	SEED-03-19
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

FILE PREVIEW



傭兵部隊サーペントテールのリーダー。どんな困難においても生き残る凄腕の傭兵であり、コーディネイターとして高い戦闘能力を持つ。

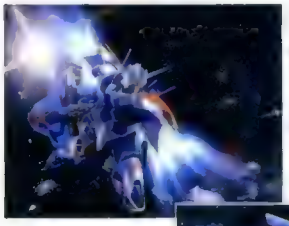
MBF-P03R BLUE F


MBF-P03R
BLUE FRAME SECOND REVISE
ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドリバイ
Illustration by YOUICHI UEDA / Color by YUKO KOBARI / Special Effect by SHIN INOE / Background by ELI WAKAMATSU (KUSANAGI)

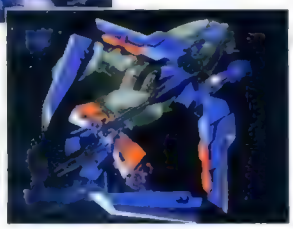
機体構造／武装　再設計された機体と新型タクティカルアームズの装備

汎用性を旨としたアストレイシリーズのプロト機は、様々な武装を運用できるポテンシャルを備えていた。特に3号機であるブルーフレームは、特殊装備のテスト機という特性を有しており、新装備に対応できる柔軟な下地を備えていたのである。こうした要素は、ミッションに応じて臨機応変に機体を変更／カスタマイズする傭兵・蒼雲幼にとって非常に適していた。そこにフライトユニット兼武装である多機能兵装タクティカルアームズの装備により、技量を活かした幼の変幻自在な戦闘スタイルを最大限に発揮できる機体となったのである。

セカンドリバイは、これまでの戦闘データを反映して機体の見直しが図られ、再設計を実行。機体の根幹はそのままに、スラスターの増設や足部アーマーシュナイダーの配置など細部を現状に合わせて調整・強化された。その際、ソードアーム装着用のマウントなど、機能を追加したタクティカルアームズⅡの使用を前提とした改修も施されている。



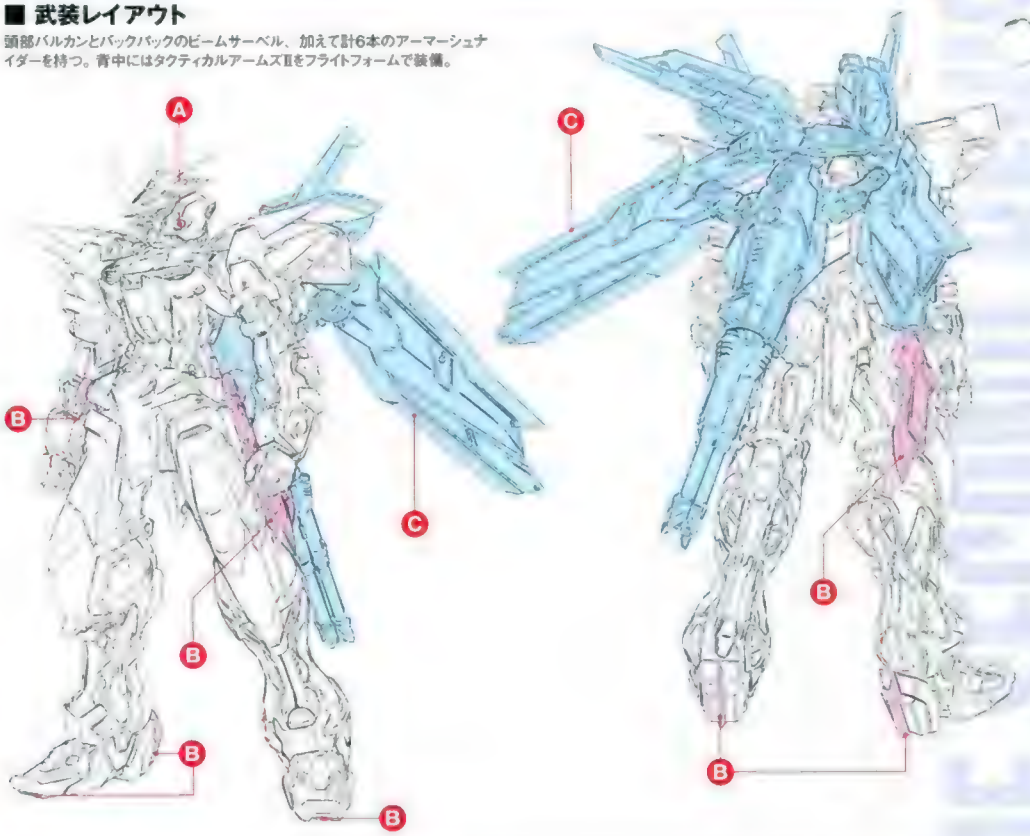
セカンドL（左）を基に改修し、サードの折り畳み式大剣を再現できるタクティカルアームズⅡを備えたリバイは、ブルーフレームとタクティカルアームズが融和した機体と言える。



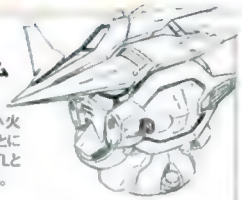
タクティカルアームズ（右）の正当進化形と言えるタクティカルアームズⅡは、基本となる特性に変化はないものの、武装の使い勝手が改良されている。

■ 武装レイアウト

頭部バルカンとバックパックのビームサーベル、加えて計6本のアーマーシュナイダーを持つ。背中にはタクティカルアームズⅡをフライトフォームで装備。



A 75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」



第1期GAT-Xシリーズの標準装備の小火器。対MS戦において、センサーを狙うことによる牽制などに使われる。配置はセカンドLとほぼ同じ、左右で計2門が内装式で搭載。

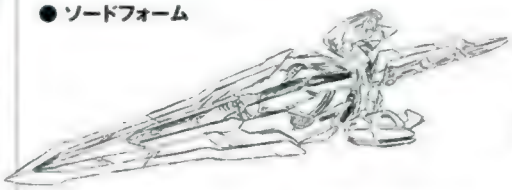
B アーマーシュナイダー

対ビームコーティングが施された実体剣。大腿部に装備する2本はセカンドLから変更され、それまでの運用データを基に独自設計のものへと改められた。

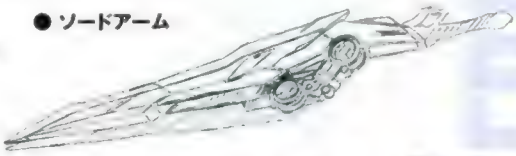
C タクティカルアームズⅡ

タクティカルアームズの改良版。フライト／ソード／ガトリングフォームの三形態に変形する可変装備である。基本的なフライトフォームで背中に装備されており、状況に応じて格闘戦用のソードフォーム、射撃戦用のガトリングフォームを使い分ける。加えてⅡはソード／ガトリングを別形態に変化可能となった。

● ソードフォーム



● ソードアーム



● ガトリングアーム

Ⅱでは各フォームに加え、タクティカルアームズ本体を分解することでソードアーム／ガトリングアームとして使用できる。大剣のソードフォームに比べ、サードの折り畳み式実体剣の運用データを活かしたソードアームは取り回しが容易であり、ビーム刃の展開も可能。ガトリングアームは手持ち式となり、砲台であるガトリングフォームと比べ、やはり取り回しに優れる。

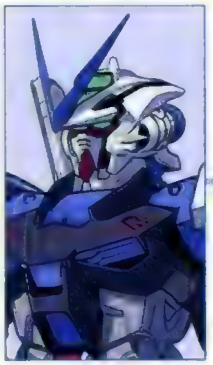
MORE INFO!

ブルーフレームの変遷

幼の手に渡ったブルーフレームは、C.E.71の大破をきっかけに機体自体の改良・強化が施されてセカンド（「セカンドL」はタクティカルアームズ運用時、「セカンドG」は通常パーツ時）として新生した。その後、C.E.73の「ブレイク・ザ・ワールド事件」直後におけるアジア地区のミッションでは、森林戦闘に特化したサードに改修されている。なお、同様の特化コンセプトとして、対ダンテ戦のMBF-P03D ガンダムアストレイ ブルーフレームDも存在する。これはノーマルのブルーフレームに、遠隔操作武器ドラグーンとして機能する実体剣と、エールストライカーを改良したバックパックを追加パーツとして装備する形のものである。その後、汎用性のあるセカンドの状態を基に改修し、セカンドリバイとした。

ブルーフレーム自体に大きな改造はなく、換装や改修によって多様なミッションに対応し、多機能なタクティカルアームズの装備で、遠近の戦闘レンジに対応している。

■ MBF-P03
ガンダムアストレイ
ブルーフレーム

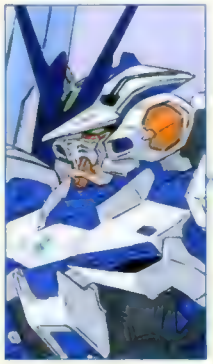


改修

■ MBF-P03 second L
ガンダムアストレイ
ブルーフレーム セカンドL

改修

■ MBF-P03 third
ガンダムアストレイ
ブルーフレーム サード



データ流用

■ MBF-P03R
ガンダムアストレイ
ブルーフレーム セカンドリバイ

改修

MUSYA GUNDAM 武者頑駄無（光の鎧）

MUSYA GUNDAM

unknown

大将軍の証 光の鎧 それをまとった金色の武者

■ SPEC
全高 ——
重量 ——
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 ——
武装 斬邪刀「武久丸」／光の鎧
所属 ——
搭乗者 ——

■ COMPARISON CHART

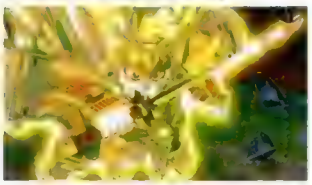
■ COLOR

兜
光の鎧と一対となる兜には「光鳳の兜」という銘が付けられている。その鍬型の中央には頑魂（がんたま）と思しき緑色をした結晶が埋め込まれている。

肩当て
光の鎧の肩当ては5枚の板金と、4枚の板状推進器を交互に重ね合わせた構造となっている。さらに側面には頑魂と思しき大きな結晶が埋め込まれている。

胴鎧
胴鎧の背面部にある8枚の翼は放射状に広がっており、その各々が推進器として働くものである。なお胸部中央には、武者頑駄無の軽装状態と同様に頑魂が配されている。

カラーリング
やや赤みがかった鍬型の中央など部分的に差し色があるものの、全身が光り輝く金色をしている。その「光の鎧」独特の荘厳な外観こそが大将軍の大きな証となっている。



覇道武者さえも討ち果たす圧倒的な力を得た武者頑駄無

時は戦国、乱世の時代。突如として現れた闇の軍団と戦う「頑駄無軍団」には、総大将として彼らを束ねる「大将軍」の存在があった。そしてその称号は時を経ると若い世代へと受け継がれ、常に光の軍勢の頂点に君臨したという。頑駄無軍団の中でも無敵として知られる「武者七人衆」のリーダーである武者頑駄無は、頑駄無大将軍の称号を継ぐ者であった。先代の大将軍に認められた存在であった彼が巻物「光の鎧心得」の封印を解き、金色に輝く「光の鎧」を身にまとうことができたのも、大将軍が見抜いた大いなる力が発動したためなのだろう。

武者頑駄無が光の鎧をまとったのは、覇道武者と化した魔殺駆（マザク）との戦いで窮地に追い込まれた時だった。彼の最後まで諦めない「不屈の闘志」によって魔殺駆に奪われていた巻物が引き寄せられ、斬邪刀「武久丸」によりその封印が解かれたのである。この光の鎧をまとった姿こそ次代の頑駄無大将軍の証であり、その光輝く姿は、歴代の大将軍に比肩するものであった。そして、人知を超える現象を起こすほどの力を持つと言われる大将軍となった武者頑駄無は、必殺の一撃によって覇道武者魔殺駆をも一刀のもとに葬り去ったのである。

関連ファイル

武者頑駄無 EVL-01-20
魔殺駆（マザク）他 EVL-01-22

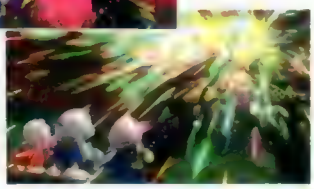
FILE PREVIEW

武者頑駄無から巻物「光の鎧心得」を奪い、世界を支配しようと画策した闇の武将。巻物によって巨大な力を持つ覇道武者へと変幻し、武者頑駄無を窮地に追い込んだ。

装備　武者頑駄無に与えられた光の鎧を発動させる神器

武芸百般に通じる武者頑駄無は様々な武器を所持していたが、その中でも斬邪刀「武久丸」は特別な存在だった。それは武久丸が、同じく彼に与えられていた巻物「光の鎧心得」の封印を解く鍵であったためである。敵対する魔殺駆が武久丸を「最強刀」と呼んだのも、そのことを知っていたためと思われる。ただし、光の鎧はそれらの神器に加え、武者頑駄無の不屈の闘志をもって初めて発動し得るものだった。武者頑駄無にとって最強の装備である光の鎧は、彼自身の心気によって生み出されたとも言えるだろう。

巻物の力によって巨大な覇道武者となった魔殺駆。巻物「光の鎧心得」は、闇の軍団の一員にも大きな力を与えてしまうものだった



子武者たちの応援により、光の鎧はさらなる力を発動させた肩当ての推進器から、鳳凰の尾羽根に似た光が放出されたのである

光の鎧をまとった武者頑駄無の背後には、鳳凰の姿が浮かび上がった。鳳凰は頑駄無大将軍の象徴と言うべき存在で、彼らの守護者でもある

■ 光の鎧／装着状態

光の鎧をまとった武者頑駄無が、必殺技「飛翔鳳翼斬」を放った際の形態。特徴的な構造となっている肩当てが展開することにより、板金に挟まれていた板状の推進器が露わになっている

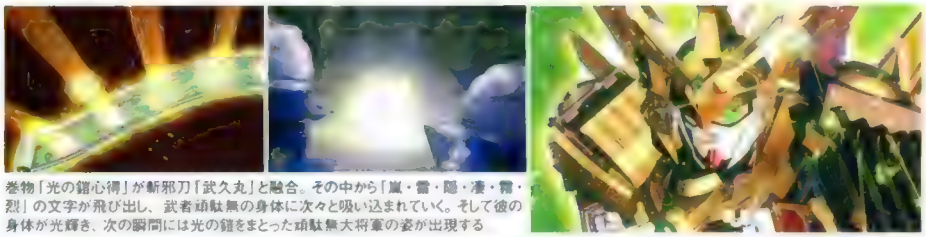
■ 斬邪刀「武久丸」

武者頑駄無自身の帯刀である武久丸は、光の鎧をまとった後も形状や意匠が変化することはない。ただし、光の鎧の力と合わさることで、覇道武者さえも倒す必殺技「飛翔鳳翼斬」を放つことが可能となる

■ 巻物「光の鎧心得」

巻物には緑地に金色で鳳凰と雲の図柄が描かれ、外題として「光武者頑駄無」と記されている。なお巻物の中には「嵐・雷・陰・凄・霜・烈」の6文字が記されている（これに「造」を加えた7文字とする説もある

■ 光の鎧／装着シークエンス



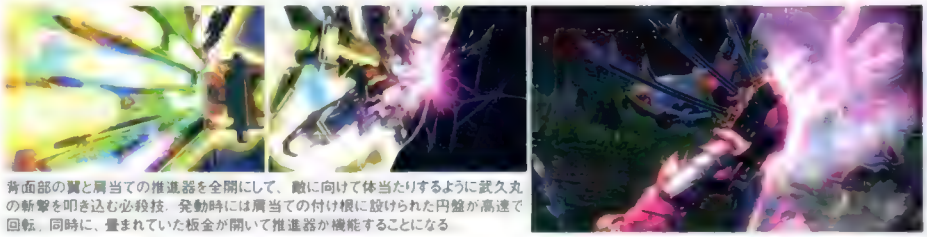
巻物「光の鎧心得」が斬邪刀「武久丸」と融合。その中から「嵐・雷・陰・凄・霜・烈」の文字が飛び出し、武者頑駄無の身体に次々と吸い込まれていく。そして彼の身体が光輝き、次の瞬間には光の鎧をまとった頑駄無大将軍の姿が出現する

必殺技　覇道武者さえも一刀の下に斬り伏せた最強の剣技

光の鎧をまとった武者頑駄無が、背中の推進器の力を使って飛び立ち、渾身の力を込めた斬邪刀「武久丸」の一撃を敵目掛けて打ち込む必殺技が「飛翔鳳翼斬」である。

通常の鎧をまとった時よりも格段に強烈な剣技だが、覇道武者魔殺駆を相手にした際には、この技をもってしても鍔迫り合いに持ち込むのが精一杯であった。しかし、子武者たちの声援を受けることによってさらなる鎧の力が発揮され、飛翔鳳翼斬の威力が増幅されることとなった。激しい鍔迫り合いの末、その一撃は妖刀「黒刃」を叩き折り、さらに覇道武者をも一刀両断にしたのだった。

■ 必殺技／飛翔鳳翼斬

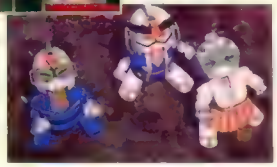


背面部の翼と肩当ての推進器を全開にして、敵に向けて体当たりするように武久丸の斬撃を叩き込む必殺技。発動時には肩当ての付け根に設けられた円盤が高速で回転。同時に、畳まれていた板金が開いて推進器が機能することになる

MORE INFO!

闇の軍勢である下塁愚々（ゲルググ）の一団と戦った武者頑駄無。その最中に出会った子武者たちが頑助（がんすけ）、精之進（せいのしん）、次武千代（じむちよ）である。その後、3人の子武者たちは武者頑駄無と峠茶屋でひと時の団欒を過ごしていたが、そこを魔殺駆の手下の下塁愚々たちに火を放たれ、彼らも戦いに巻き込まれてしまうのだった

峠茶屋で休憩しつつ、武者七人衆について子供たちに解説する武者頑駄無。しかし、子供たちはハロ団子に夢中で彼の話をほとんど聞いていなかった



覇道武者の強さに憧き、一時は武久丸を差し出そうともした子供たち。だが、最後まで諦めない武者頑駄無の姿に感化され、精一杯の声援を送った

道中で出会った人々

■ 子供たち

武者頑駄無を「おっちゃん」と呼ぶ無邪気な子供たち。上から精之進、頑助、次武千代。襲撃に巻き込まれた後、覇道武者と武者頑駄無の決戦を見守った

■ 峠茶屋の娘

峠茶屋で働く娘。「団子の値段が高い」という武者頑駄無に「悪い武者たちによる略奪が原因で、団子の材料の値段が高騰してしまったことが原因」と説明する

ビーム砲総合システム実用試験機

YRMS-106+BL-85X バイザックTR-2［ビグウィグ］

BY-ZACK TR-2 [BIG-WIG]

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	試作型高出力ロングレンジ・ビーム・キャノン
所属	ティターンズ
搭乗者	カール・マツバラ

■ COMPARISON CHART

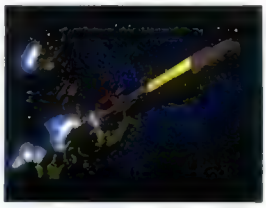
■ COLOR

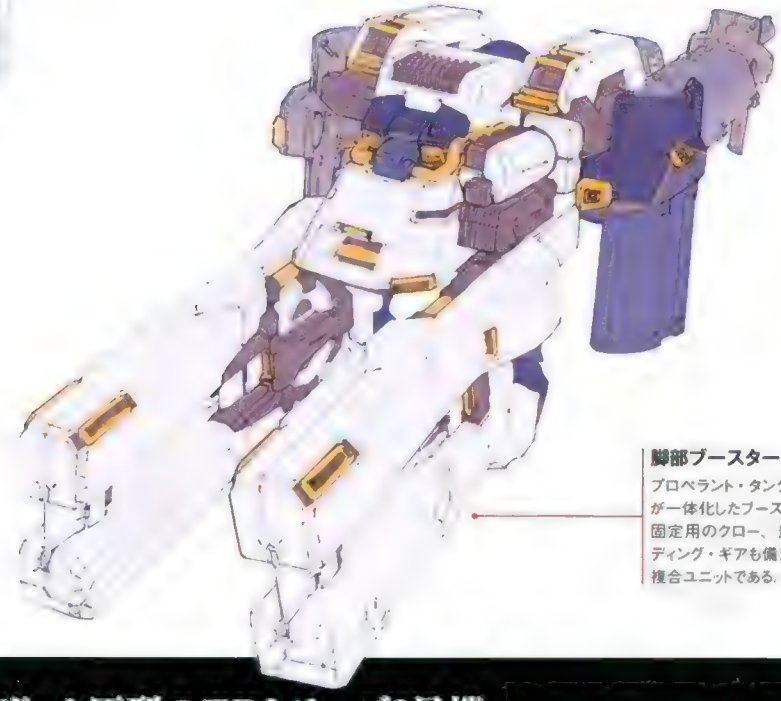
原型機

連邦軍とティターンズでの制式採用が内定していたハイザックの先行量産機。ユニット化が進み、動力接続の変更が容易だったことから原型機に選ばれた。

試作型高出力ロングレンジ・ビーム・キャノン

TR-2での試験対象の中核である大型ビーム砲。クリプス戦役期に運用された強化メカ・ランチャーは、本システムの技術蓄積によって誕生した。





脚部ブースター

プロペラント・タンクや推進器が一体化したブースター。機体固定用のクロー、着艦用ランディング・ギアも備えた宇宙用複合ユニットである。

ハイザック原型のTRシリーズ2号機

ハイザック［先行量産型］と試作型高出力ロングレンジ・ビーム・キャノン中心の総合システムを接続した機体が、YRMS-106+BL-85X バイザックTR-2［ビグウィグ］である。MSが携行可能な長射程ビーム・キャノンやそれを輸送する推進器、管制用OSといったビーム砲運用システム全体の運用試験のために開発された。

搭載砲の威力と射程は、戦艦の主砲クラスとされる。MSとMAが一体化したような外見だが、RX-78GP03ガンダム試作3号機と異なり近接格闘能力は皆無であり、移動砲台的な機体だった。このため単体での運用は困難であり、通常は随伴のMSを必要とした。

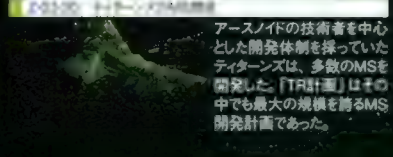
試験はT3部隊に任された。パイロットは、射撃センスに長けながらも乗機ジム・スナイパーIIを失っていたカール・マツバラ中尉が担当。本機の実戦試験としてはU.C.0085.07のバスク・オム大佐隊の支援が、戦闘を伴わない射撃試験としては前任務直後のものが知られる。

TR-2で得られたロングレンジ・ビーム・キャノンのデータは、強化メガ・ランチャーやRX-124 ガンダムTR-6用のハイパー・ロングレンジ・ビーム・キャノンの開発に活かされたと言われる。

関連ファイル

RMS-106 ハイザック	Z-01-09
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW



アースノイドの技術者を中心とした開発体制を採っていたティターンズは、多数のMSを開発した。「TR計画」はその中でも最大の規模を誇るMS開発計画であった。

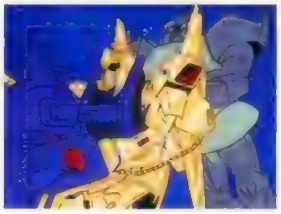
機体構造 大火力・長射程のMS用ビーム砲と運用システム

TR-2を構成する主要ユニットは、火器管制とエネルギー供給の一旦を担うハイザック、ロングレンジ・ビーム・キャノンや増加ジェネレーターなどからなる背部ユニット、巨体に機動性を与える脚部ブースターである。

中核ユニットにあたるハイザック［先行量産型］は、通常のバックパックと脚部推進器を外したほか、右胸にビーム砲接続用フレームの基部を設けるなどの改修が施された。

試作型高出力ロングレンジ・ビーム・キャノンの基部である背部モジュールには、エネルギー供給用にハイザックの胴体が組み込まれている。つまり、TR-2には都合2機のハイザックが用いられており、これがバイザックの名の由来となっている。それでもエネルギー消費が激しいロングレンジ・ビーム・キャノンを連射することはできず、射撃ごとに比較的長い再チャージが必要であった。

ロングレンジ・ビーム・キャノンを活かすため、宇宙艦艇級のレーダーを備えるほか、火器管制系も優秀だった。



グリプス戦役期まで、メガ・ランチャー系火器の連続使用には2機のMSが必要だった。TR-2は都合2基のMS用メイン・ジェネレーターを搭載。

■ ビーム砲収納状態

ロングレンジ・ビーム・キャノンを折り畳んだ状態。この状態では発射不可能だが、慣性モーメントを小さくできるため移動時に用いるようだ。右脚部ブースターは固定用クローとランディング・ギアを展開している。

■ 脚部ブースター

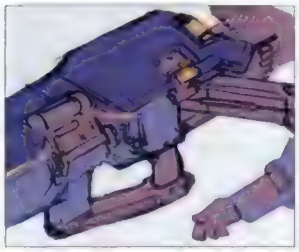
「履く」状態で脚部に装備するプロペラント・タンク 推進器一体型ブースター。TR-2の巨体を移動させるに充分な機動装置だが、MAのような爆発的推力は持たないようだ。ユニットとして独立しており、換装は容易。

ブースター下部は着艦用のランディング・ギア。普段は折り畳まれており、使用時のみ展開する。カタパルトへの接続などにも使われる模様。

ブースター前部に内蔵された展開式クロー 格闘戦用ではなく機体の固定に用いる。小天体やコロニーの残骸などにつかまる際に使うようである。

■ 試作型高出力ロングレンジ・ビーム・キャノン

MS用としては破格の火力と射程を持つ大型ビーム砲。遠距離狙撃用に開発されたもので、長砲身化で収束率を高め、威力と高い命中精度を両立している。



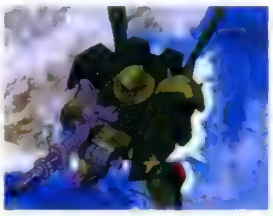
砲身と機関部の間 折り畳み部 の防盾を外した状態。後部末端の動力パイプは、背部ユニットに組み込まれたハイザックの胴体に繋がっている。長大かつ大質量であるため、TR-2は小回りが利かない機体となった。

原型機 連邦系とジオン系のハイブリッド機

TR-2の原型（中核ユニット）となったのは、YRMS-106 ハイザック［先行量産型］だった。地球連邦軍での制式採用がほぼ決定していたRMS-106 ハイザックの先行生産タイプで、ティターンズでは採用検討用の評価試験機がT3部隊に配備されていた。「ザク」そのものの外見からティターンズ隊員には不評だったが、結果的に採用された。組織拡大に伴い、MSの確保を必要としたためである。

ハイザック［先行量産型］がTR-2の原型機とされたのは、機体のユニット化（部品交換等の簡便化や生産性の向上が理由）が進んだ結果、機体の改造が容易となったためだった。また、機体外に露出した動力パイプを繋ぎ替えることで、動力（エネルギー）の外部出力が可能だった点も、TR-2の設計コンセプトと合致していた。

T3部隊はハイザック［先行量産型］単体の試験も行っており、RX-121 ガンダム［ヘイズル］が損傷した際、ウェス・マーフィー大尉が搭乗した。



量産仕様機で初めて全天周囲モニターリニア・シートを採用。だが、ふたつ以上のビーム兵器を同時に稼働できないという問題点もあった

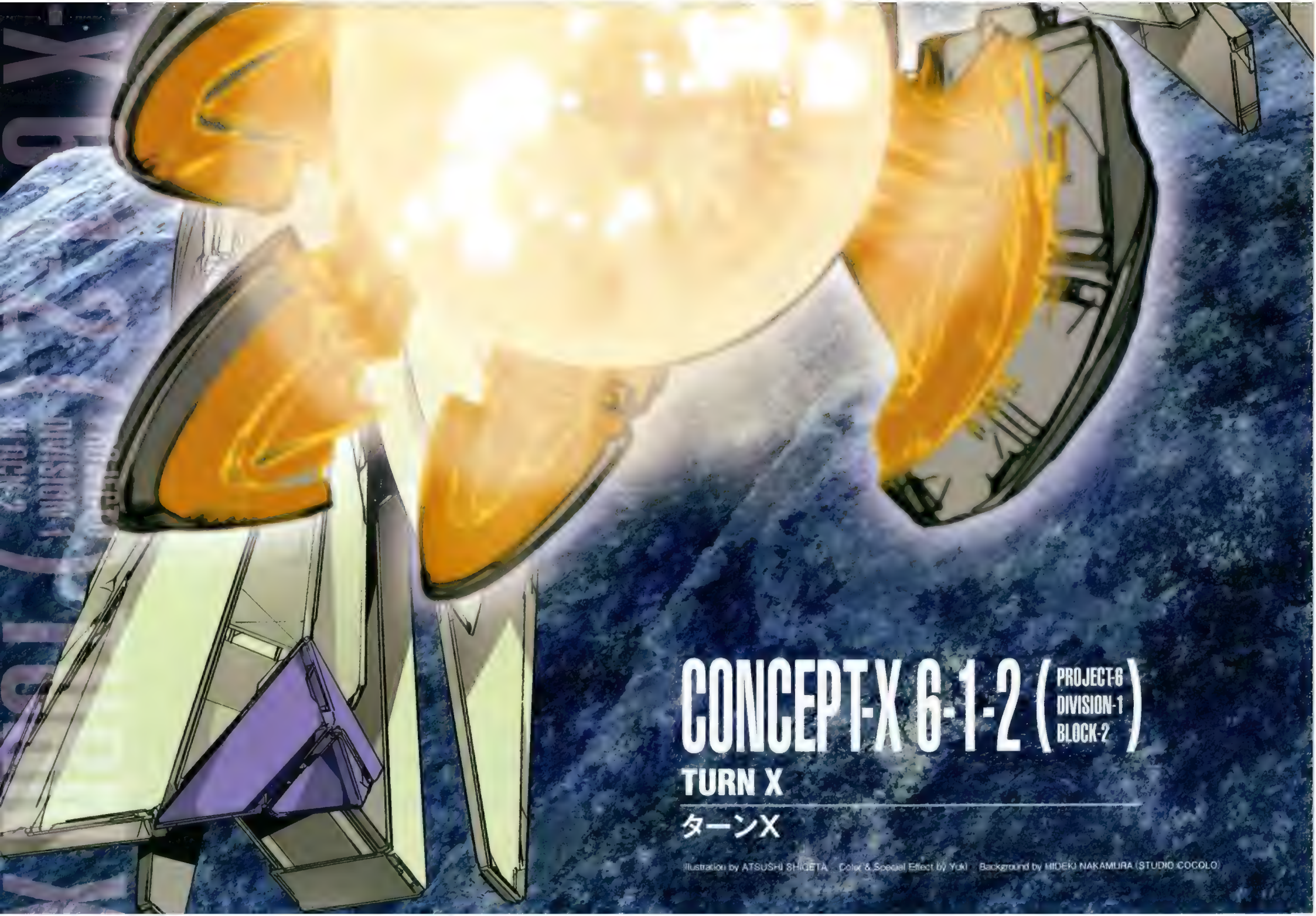
■ YRMS-106 ハイザック［先行量産型］

T3部隊のブラックオター小隊に配備された機体。バックパックのサブセンサーは降ろしている。ビーム・ライフル本体は量産仕様機用とほぼ同じだが、Eパックはアナハイム・タイプを搭載。

■ RMS-106C（YRMS-106C） ハイザック・キャノン

先行量産型に中距離支援用のキャノン・パックを装備した機体。図は汎用増加装甲ユニット（フィールド発生器一体型）を胸部に搭載した増加装甲装備型。

ビーム兵器の運用制限を回避しつつ、火力を向上させるための仕様。実体弾式のキャノン・パックは、砲の仰角を拡大するため弾倉の形状を工夫したほか、予備弾倉を搭載可能とした。


CONCEPT-X 6-1-2
PROJECT-6
DIVISION-1
BLOCK-2
TURN X
ターンX
Illustration by ATSUSHI SHIGETA Color & Special Effect by Yuki Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

月のマウンテン・サイクルから発掘された決戦兵器

CONCEPT-X 6-1-2 (PROJECT-6 DIVISION-1 BLOCK-2) ターンX

TURN X

■ SPEC

全高	——(頭頂高 20.5m)
重量	50.6t
ジェネレーター出力	6,8000kW(±5,000~500,000以上)
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	背部ウェポンプラットフォーム「キャラバス」(ビームライフル、バズーカ、ミサイルランチャー、ハンドガン)/溶断破壊マニピュレーター 他
所属	ギンガナム艦隊
搭乗者	ギム・ギンガナム

■ COMPARISON CHART

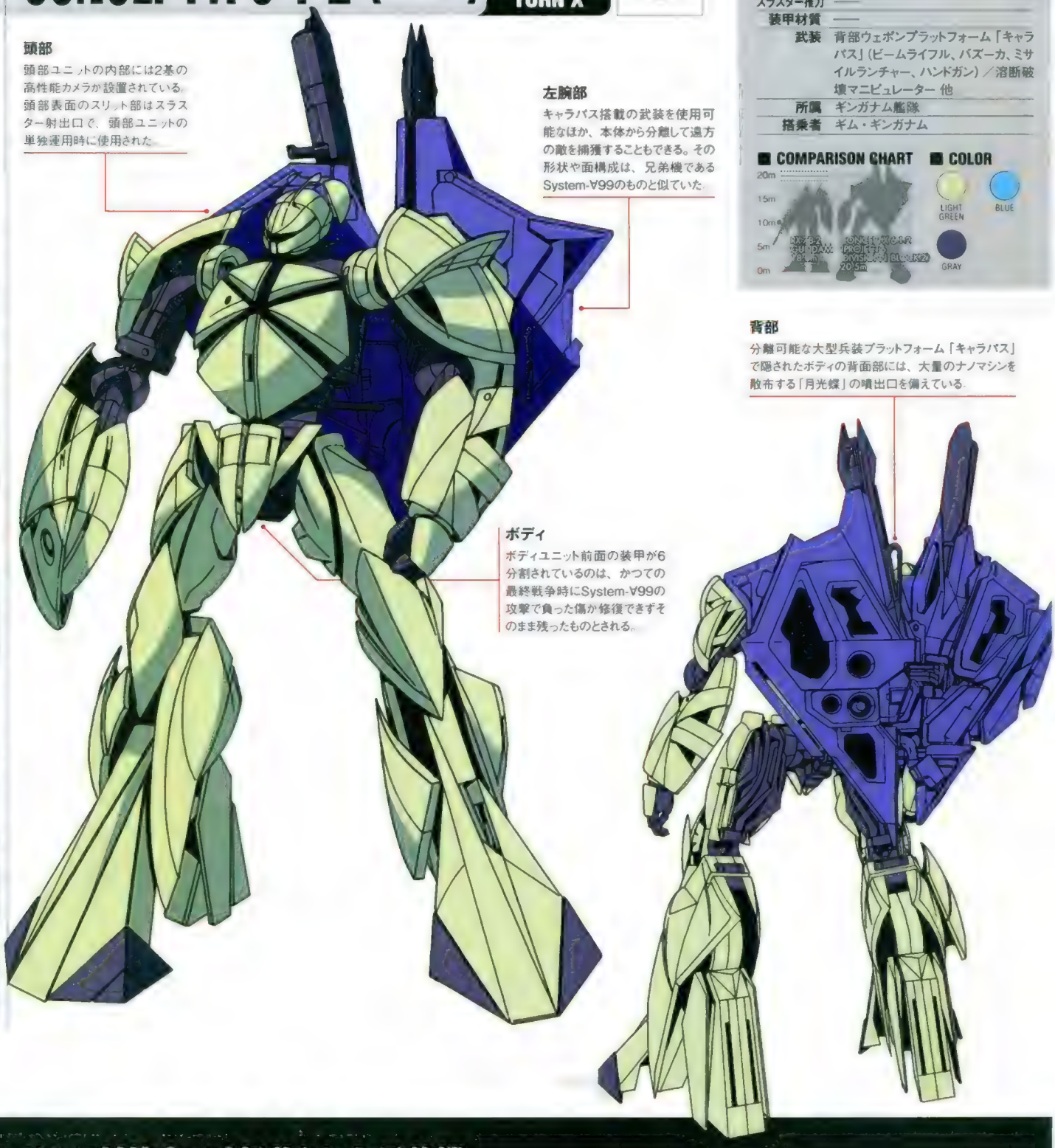
■ COLOR

頭部
頭部ユニットの内部には2基の高性能カメラが設置されている。頭部表面のスリット部はスラスター射出口で、頭部ユニットの単独運用時に使用された。

左腕部
キャラバス搭載の武装を使用可能なほか、本体から分離して遠方の敵を捕獲することもできる。その形状や面構成は、兄弟機であるSystem-∀99のものと似ていた。

背部
分離可能な大型兵装プラットフォーム「キャラバス」で隠されたボディの背部には、大量のナノマシンを散布する「月光蝶」の噴出口を備えている。

ボディ
ボディユニット前面の装甲が6分割されているのは、かつての最終戦争時にSystem-∀99の攻撃で負った傷が修復できずそのまま残ったものとされる。



∀ガンダムに対抗すべく起動された兄弟機

正暦(C.C.=Correct Century)以前、宇宙に進出した人類は、様々な理由から何千年に亘って宇宙戦争を繰り返してきた。「黒歴史」と呼ばれるその記録の中で人類の一部は外宇宙へと進出し、地球圏に残った者たちは2つの勢力に分かれた。地球を確保した勢力、そして彼らに追われ月へと辿り着いた勢力である。月に移住した勢力は「ムーンレイス」となったが、彼らが黒歴史の最終局面となる地球側との戦乱において投入したと言われるのが、CONCEPT-X 6-1-2 ターンXである。

最終戦争にてSystem-∀99 (WD-M01) ∀ガンダムに敗北したとされる本機は、月面のマウンテン・サイクルの中で長い眠りに就いていた。正暦に入ってギンガナム家によって発掘されるが、出撃の機会はなく永らく封印されていた。だが、北アメリア大陸の部隊ミリシャが月に上陸したC.C.2345、ギンガナム艦隊の当主であるギム・ギンガナムはSystem-∀99を倒すため本機を初めて起動させた。その後、因縁の宿敵であるSystem-∀99と再び交戦し、地球での最終決戦時には両機共々「月光蝶」を発動。それが原因となり、本機は繭となり消滅してしまったのだった。

関連ファイル

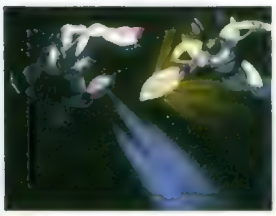
System-∀99 ∀ガンダム	∀-01-01
ソレイユ/アスピーテ	∀-01-14
ギム・ギンガナム	∀-02-18
ターンタイプMS	∀-03-15

FILE PREVIEW

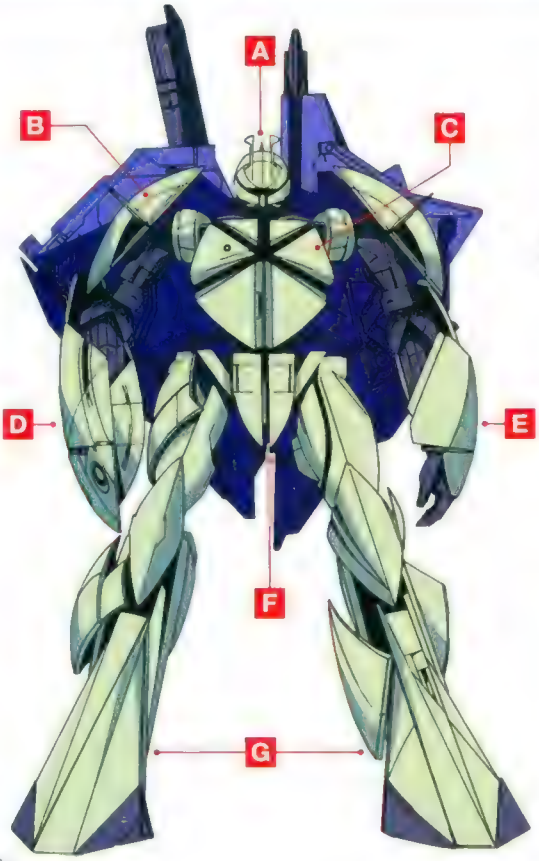
ギンガナム艦隊の指揮官で、ターンXの起動とその運用を行った。発掘時から機体の解析を行っていた成果もあり、手足のように操縦できた。

構造　分離合体が行える、左右非対称の複雑な構造

CONCEPT-X 6-1-2は、外宇宙へ旅立った人々によって開発された後、地球圏へ漂着したMSと言われている。そのため黒歴史の技術を持つムーンレィスでも解明できない先進的かつ未知のテクノロジーが取り入れられており、非常に謎が多い機体である。本機は発掘前に幾度も補修や改良を繰り返されており、その証として腕部や脚部が左右非対称の特異な形状となっている。また、分離可能な全身のユニットがそれぞれ独立した攻撃兵器として機能する点は、System-∀99にない本機ならではの大きな特長と言えるだろう。

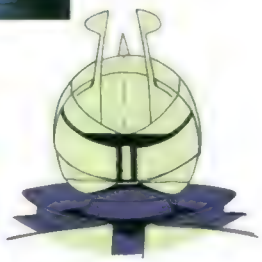


System-∀99は、CONCEPT-X 6-1-2の技術を参考にして地球圏で開発された機体である。そのためこの2機は兄弟機とされており、高い戦闘能力のほかにも強い関連性を有している。



A 頭部

本機のコントロールユニットとして機能する頭部は、「ターントップ」と呼ばれる。この頭部ユニットは、単独でも運用可能。

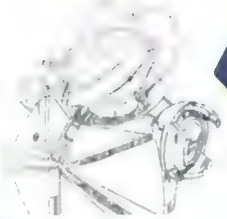


B 肩部

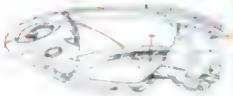
左右とも同じ形状を持つ肩部ユニット。アーマー部を打突兵器として使用するほか、装甲内部からビーム砲を射出することが可能。

C ボディ

頭部・肩部・腰部とキャラバスを連結するためのジョイントパーツを有しており、プラットフォームとして機能している。



D 右腕部



「シャイニング・フィンガー」の異名を持つ溶断破砕マニピュレーター。ビームエネルギーを射出することが可能である。

E 左腕部

5本の指を備えた通常のマニピュレーター。主に背面のキャラバスに装備された射撃兵装を扱うために使用された。これらの兵装を分離して運用することも可能。

F 腰部

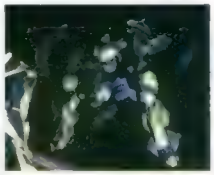
ボディ同様、脚部のプラットフォームとして機能。底部のパーツは、敵機からデータを奪う際の接触パーツとなっている。

G 脚部

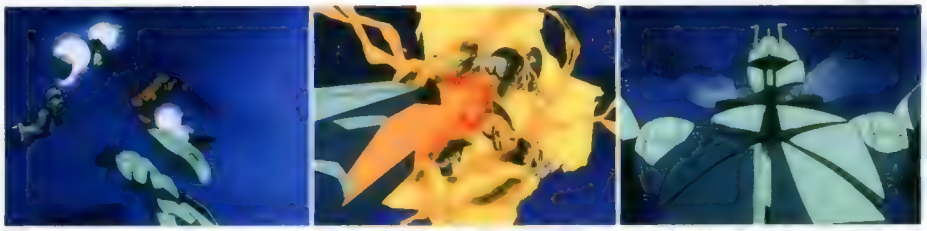
分離後はつま先部分が折り畳まれて運用される機構で、内部にはメガ粒子砲が設置されている。ユニットの形状や構成は左右で多少異なる。

● パーツ分離時

ブラディシージを仕掛ける際に、本機は最大10個のユニットに分離。パイロットの思念によって各ユニットはコントロールされる。



■ ブラディシージ



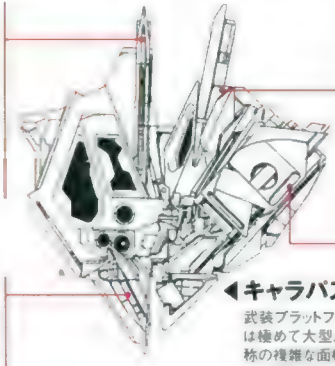
機体ユニットを一斉に分離させ、サイコミュシステムによる無線誘導で仕掛けるオールレンジ攻撃は「ブラディシージ（一血の包囲網）」と呼ばれた。その戦闘能力は、ディアナ親衛隊のハリー・オードが駆るMRC-F20 ゴールドスモーですら太刀打ちできないほど強力なものであった。

武装　様々な射撃兵装を搭載したプラットフォーム

本機の背部には「キャラバス」と呼ばれる兵装プラットフォームが設置されている。ここには攻撃レンジや運用の異なる様々な射撃兵装が搭載されており、そのエネルギー充填や砲弾の補充、メインテナンスを行う機能も有するという説もある。本来は惑星間移動用の機体推進システムとして機能していたとも、本機とは別に発掘されたユニットであるとも言われている。キャラバス搭載の射撃兵装は、ブラディシージの際に他ユニットと組み合わせて使用される場合もある。

ビームライフル

中距離戦闘用のビーム射撃兵装。そのサイズは大型で、形状はSystem-∀99のビームライフルと似ている。



バズーカ

遠距離からの攻撃および拠点制圧のために用意された大型射撃兵装。遠距離からの砲撃で敵機を足止めした。

ミサイルランチャー

小型の実体弾兵装。3連装のミサイルランチャーで、一度に3発を同時に発射することが可能。

◀キャラバス

武装プラットフォームとしては極めて大型。左右非対称の複雑な面構成をしているのが特徴であった。

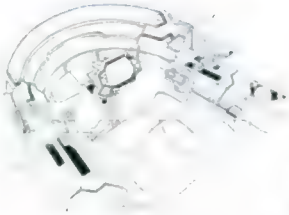
ハンドガン

近距離戦闘用の小型ビーム射撃兵装。取り回しに優れているが、あまり使用されることはなかった。

コクピット　頭部に備えた操縦機構

CONCEPT-X 6-1-2のコクピットは、ターントップの中に搭載されている。元々NT専用MSとして開発された本機のパイロットには、高い精神力と操縦技術が求められた。また、惑星砲カイラス・ギリのコントロールシステムも搭載していた。

System-∀99と交戦した際、本機のコクピット内モニターには「黒歴史」に関する映像が映し出された。さらに両機体のコクピットに同じ刻印が印された。



コクピットシートの左右には3本のレバーが設置されており、基本的な機体の操作はここで行われていた。パイザー部はモニターとなって戦況を逐一確認できた。

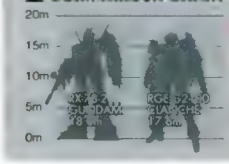
RGE-G2100 クランシェ CLANCHE

「飛行形態」への変形を実現した地球連邦軍MS

■ SPEC

全高	17.6m
重量	26.5t
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ドッズライフル／ビームバルカン×2 シールド／ビームサーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	シャナルア・マレン／デレク・ジャックロウ 他

■ COMPARISON CHART



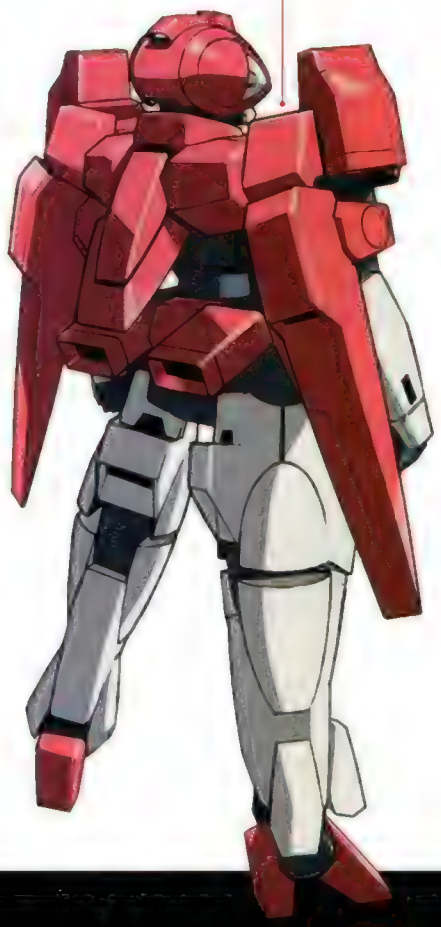
■ COLOR

頭部
頭部バイザーに被われたメインセンサー系は、より幅広いエリアをカバーするため、従来の連邦軍機が用いていたツインアイ式からH型のものに変更されている。

機体構造
胸部が分厚く、突出部にはコクピットが配されている。この部位だけでなく、バインダーや脚部についても、他の連邦軍量産型MSにない可変機ならではの構造と形状を有する。

脚部
膝関節は脚部パーツに覆われており、屈曲時には可動軸が露出するという特殊な構造を持つ。さらに飛行形態時には足部も飛行に適した状態へと変形する。

背部
飛行時に翼となるバインダーのほかにも、腰部にスラスターが配されている。これにより自力での飛行能力を持たないジェノアスやアデルに比べ、MS形態でも格段に高い機動性を持つ。



AGE-2 ノーマルをベースとした連邦軍の可変MS

コロニー間戦争の末に締結された「銀の杯条約」により、MS等の兵器及び設計図を失っていた地球連邦軍だったが、彼らは「ガンダム」を核とする「AGEシステム」により、新たな技術や戦闘データを得るという光明を得た。そして、長きに亘る戦いの中で技術の遅れを取り戻していき、A.G.160年代の連邦製MSの性能は「銀の杯条約」締結以前の水準に近付きつつあった。

そういったMS開発の流れの中にありながら、それまでの連邦軍製MSとは一線を画した機体がRGE-G2100 クランシェである。本機は高速化する対MS戦に対応すべく第二世代のガンダム――AGE-2 ノーマルの機体データを基に造られた機体であり、「飛行形態」への変形機構を有する可変MSだった。その特殊性もあって同時期に開発されたRGE-G1500 アデルマークⅡほどの量産体制は敷かれなかったが、多くが戦線へと投入され対MS戦で高い戦闘能力を発揮した。さらに部隊長用のカスタム機・RGE-G2100C クランシェカスタムも開発され、戦艦ディーヴァに配備された同機体はガンダムAGE-3、ガンダムAGE-FXをサポートし、ヴェイガンのXラウンダー専用機に対しても後れを取らない活躍を見せた。

関連ファイル

AGE-2 ガンダムAGE-2	AGE-01-03
RGE-G1100 アデル	AGE-01-08
ディーヴァ	AGE-01-11
アビス隊	AGE-02-14

FILE PREVIEW

「戦場のホームズ」との異名を持つセリック・アビス少佐が率いたMS部隊。高いMS操縦技術を有する精鋭部隊であり、ほぼすべての隊員がクランシェに搭乗していた。

武装／構造　可変機ゆえの独自の武装と機体構造

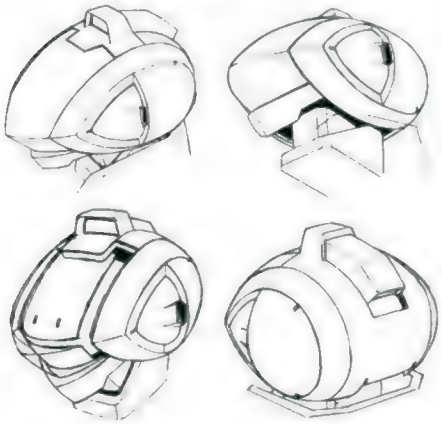
連邦軍初となる可変MSのクランシェは、変形機構の簡略化、降着装置の変更、H型のセンサーを採用したことによる頭部形状の一新といった仕様変更により、外見はベース機であるAGE-2 ノーマルと大きく異なる機体として完成した。武装はドッズライフル、ビームバルカン2門、ビームサーベル、シールドという連邦軍主力MSとしては標準的な構成だが、専用のドッズライフルは2枚ブレードのバレルを持つ高火力タイプとなっている。

なお、本機は高性能であるがゆえに他の主力機との共通性が低く、ウェアシステムも非採用であったため、汎用性が乏しいという問題もあった。だが、その高い機動性と火力から、連邦軍内での位置付けは決して低くはなく、アビス隊をはじめ数多くの機体が戦線へと投入されたのである。

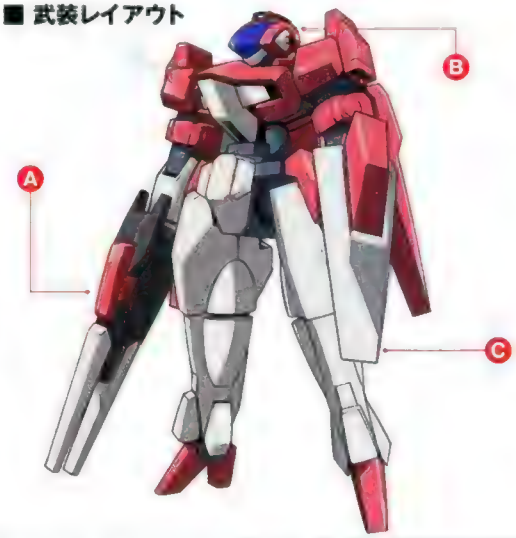
主武装のドッズライフルをはじめ充分な火力を有していたが、可変機という構造上、専用のものを使用しなければならないという制約があった。

■ 頭部

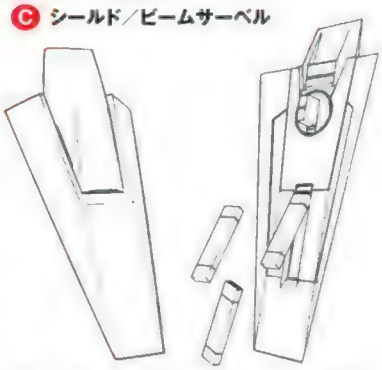
変形機構の簡略化やH型センサーの採用に伴い、AGE-2 ノーマルとは異なる長い楕円形状となった頭部。両側面にはビームバルカンを備える。



■ 武装レイアウト



- A ドッズライフル
- B ビームバルカン
- C シールド／ビームサーベル



左腕に接続して使用する小型のシールド。裏面にはビームサーベルのラックを備えている。なおシールドは、飛行形態時には機体上面（変形前の背面部）にマウントされる。

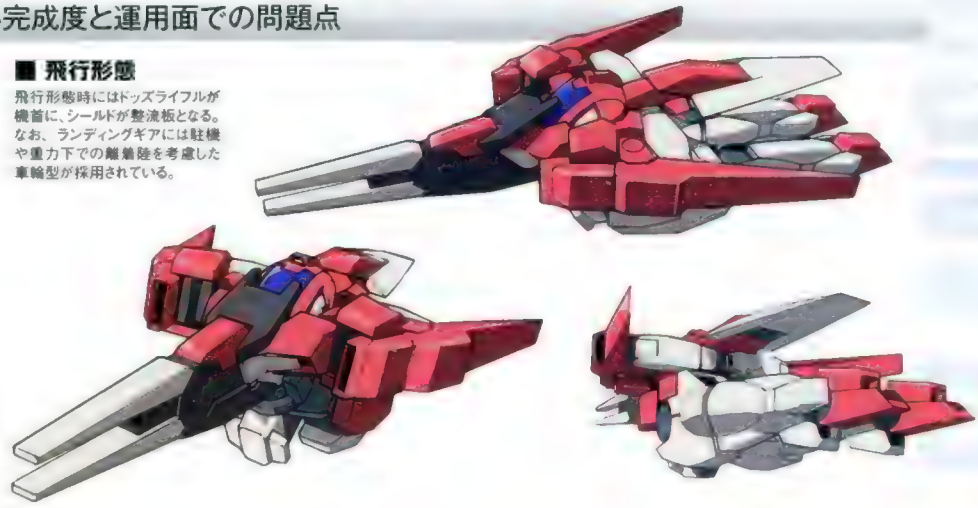
飛行形態　可変機としての高い完成度と運用面での問題点

本機は変形機構の簡略化とオペレーションの自動化により、戦闘中の速やかな変形を可能としていた。その飛行形態での機動力は、従来のウェイボードを用いて飛行するMSを凌駕した。だが一方で、瞬時に変形するふたつの形態を乗りこなすには高いレベルの練度が求められたため、搭乗を敬遠する者も少なくはなかった。それゆえに、前述の武装や構造の問題と併せて運用面での汎用性に乏しい機体と判断され、同時期の主力機であるアデルマークIIほどの量産体制が整備されることはなかった。

重力下における単独飛行をも可能とした飛行形態。各武装は飛行形態時にも使用可能となっており、様々な戦闘に対応する柔軟性を見せた。

■ 飛行形態

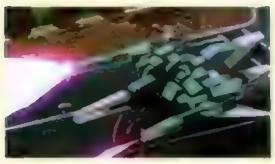
飛行形態時にはドッズライフルが機首に、シールドが整流板となる。なお、ランディングギアには駐機や重力下での離着陸を考慮した車輪型が採用されている。



MORE INFO!

部隊長用のカスタム機

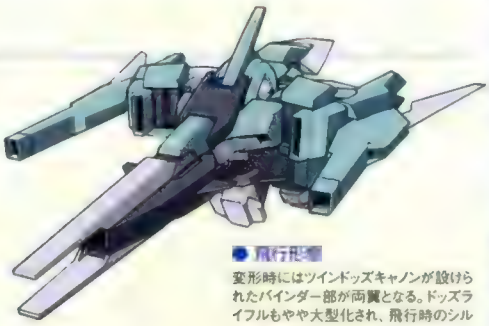
部隊長やエースパイロットが使用することを前提に、クランシェにさらなる改修を施した機体がRGE-G2100C クランシェカスタムである。原型機はAGE-2 ノーマルのデータを基にして開発された機体だが、本機にはさらにAGE-2 ダブルバレットのデータも反映された。新たな武装としてツインドッズキャノンが追加されたほか、頭部センサーの増強とブレードアンテナの追加、背部バインダーの改良、脚部の改良など機体性能の向上を目的とした各部構造が見直され、エースパイロットに相応しい高い機動性と火力を獲得。ヴェイガン戦争末期となるA.G.160年代の戦いにおいて、充分な活躍を見せたと言われている。



AGE-2 ダブルバレットの実戦データを基に改良されたツインドッズキャノン。同装備により、火力面でも大幅な増強がなされることとなった。

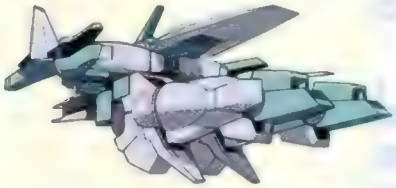
■RGE-G2100C クランシェカスタム

ごく少数が配備された改修機。ディーヴァに配備された機体には部隊長のセリック・アビスが搭乗し、ヴェイガンのXラウンダー専用機にも引けを取らない活躍を見せた。



● 飛行形態

変形時にはツインドッズキャノンが設けられたバインダー部が両翼となる。ドッズライフルもやや大型化され、飛行時のシルエットは一般機とは大きく異なる。



RGM-79SR ジム・スナイパーIII
GM SNIPER III

ジムII仕様に改造されたジム改

SPEC -RGM-79CR GM TYPE-CR-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル／60mmバルカン×2／ビーム・サーベル／シールド
所属	ティターンズ
搭乗者	エリアルド・ハンター／カール・マツバラ

SPEC -RGM-79SR GM SNIPER III-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ロングレンジ・ビーム・ライフル／60mmバルカン×2／シールド
所属	ティターンズ
搭乗者	カール・マツバラ

COMPARISON CHART

COLOR

RGM-79CR GM TYPE-CR

RGM-79SR GM SNIPER III

ビーム・ライフル
［ヘイズル］用のXBR-M84a試作ビーム・ライフルが原型と思われる、狙撃用のビーム・ライフル。長砲身化とストックの大型化がなされた。

バックパック
ジムII同様、サーベル・ホルダーの反対側にセンサーを増設。内蔵ジェネレーターはジム改用の強化改良型である。中距離支援ユニットや高機動バックパックなどへの換装も可能だった。

RGM-79CR ジム改高機動型
GM TYPE-CR

カラーリング&マーキング
「ティターンズカラー」を基調に、視認性が高いイエローを追加。ナンバー「2」はエリアルド・ハンター中尉機、「3」はカール・マツバラ中尉機である。

脚部
脚部はノーマルのジム改高機動型と同じ。ジムIIの仕様に合わせるため、腰部のスリット型スラスターを増設したほか、膝アーマーを大型化している。

T3部隊でテストされたジムII評価試験機

RGM-79R ジムIIの仕様に合わせて、RGM-79C ジム改を改造したMSがRGM-79CR ジム改高機動型である。地球連邦軍の次世代主力MSとして制式化が決定されたジムIIを、ティターンズでも採用検討すべく製造された評価試験機だった。完成はU.C.0084末頃と見られる。

ジム改高機動型の特徴は、ジム改にセンサーやスラスターなどを増設しジムII相当の機能を実現した点、バックパックや頭部オプションの換装・増設によって仕様変更が可能だった点にある。中でも、高性能光学照準器内蔵のバイザーやロングレンジ・ビーム・ライフルを装備したRGM-79SR ジム・スナイパーIIIは、ジム改高機動型の代表的バリエーションとなっている。

ジム改高機動型の評価試験は、宇宙要塞コンペイトウ駐留のT3部隊（ティターンズ・テスト・チーム）で行われた。T3部隊初期の標準機であり、機体ナンバー「2」はエリアルド・ハンター中尉が、ジム・スナイパーIII仕様とされた「3」はカール・マツバラ中尉が搭乗している（「4」の機体も存在した模様）。オプションや武装のデータ収集も行われ、ティターンズにおけるジムIIの制式化や新型機の開発に貢献した。

関連ファイル

RGM-79SP ジム・スナイパーII	80-01-04
RGM-79C ジム改	83-01-05
RMS-179 ジムII	Z-01-24
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

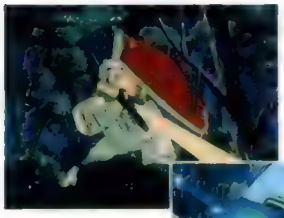
独自の予算や開発拠点を有していたティターンズは、専用機をはじめ多数のMSを開発した。組織設立初期は、既存機の近代化改修なども行い、テストチームが運用試験を実施している。

機体構造 ジム改とジムⅡの折衷的MS

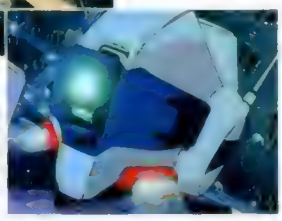
ジム改高機動型は、ジムⅡの仕様に合わせて各部を強化改造している。左胸およびバックパックのセブ・センサーの増設、腹腔スリット型スラスターの追加、膝アーマーの大型化などが「ジムⅡ化」のための具体的な改造点である。RGM-79N ジム・カスタムやRGM-79Q ジム・クゥエルでも見られた肩部インテークの追加（ジェネレーターの高出力化に対応したもの）、バックパック搭載のジム改用ジェネレーターの強化などもなされていた。

一連の改造に大きな問題はなかったと見られる。ジムⅡの多くは従来型のジムを改修した機体であるため、ジム改からの仕様変更もスムーズに進んだようだ（ジムⅡ用改修キットがそのまま使われたかは不明）。

ジム改高機動型は単なる強化改造に留まらず、バックパックや頭部オプションなどの換装も容易となっていた。装備換装による代表的バリエーションが、頭部に高性能光学照準器内蔵のバイザーを搭載したジム・スナイパーⅢであり、T3部隊で重用された。



手持ち武装として、ジム・クゥエル／ジムⅡ用ビーム・ライフルをEパック方式に改造した試作モデルを装備。予備のEパック・ホルダーも搭載した。



ジム・スナイパーⅢの増設バイザーは、ジム・スナイパーⅡ用に近い形状のモデル。必要に応じてデュアル・センサーを覆うシステムも酷似している。

■ ジム改高機動型

ティターンズのジムⅡ評価試験機の基本形。ジム改とジムⅡとの折衷的構造を持つのは、ジム改をジムⅡ相当の仕様に改造したため。バックパックの換装が容易であり、各種装備のデータ収集にも用いられた。

頭部ユニットは、ジム改のものとほとんど変わらない。側面から後頭部を覆うユニットも残されている。光学カメラのグラスカバーの色は、赤に変更された。

▲ ティターンズカラー

▲ ジムⅡカラー

■ ジム・スナイパーⅢ

ジム改高機動型に、高性能光学照準器内蔵のバイザーなどを搭載した狙撃仕様。標準の手持ち武装は、［ヘイズル］用試作ビーム・ライフルを長砲身化したと見られるロングレンジ・ビーム・ライフルである。

側面・後頭部ユニットを外し、ジム・スナイパーⅡ用バイザー・ユニットの強化版を搭載。バイザーは射撃時に下ろし、最大望遠や射撃精度などが向上する。

▼ 標準装備時

▼ ジム・スナイパーⅢ 高機動仕様

派生型 バックパックや手持ち装備による仕様変更

ジム改高機動型の運用試験にあたり、様々な装備バリエーションが検討された。特に機体の性格を大きく変えるバックパックは、標準型以外にも3タイプが考案されている。

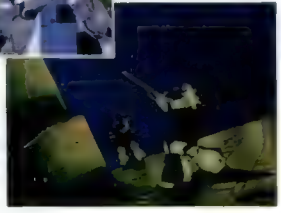
中距離支援用ユニットはキャノン砲を固定装備するバックパックで、RGC-80 ジム・キャノンのような支援機としての性能特性を与える。搭載火器が実体弾式で、手持ち式ビーム火器との併用が容易という利点もある。運用試験はジム・スナイパーⅢで行われた。

高機動バックパックは、YRMS-106 ハイザック［先行量産型］のバックパックを強化したモデルで、姿勢制御補助機能を持つサブ・センサー兼用放熱板は取り外された。ジム系MSとの相性が試験されるはずだったが開発は遅れ、実験が先延ばしになっていたと言われる。

後のRMS-119 アイザック用バックパック／頭部と同系列のレドーム搭載型早期警戒用オプションも考案された。このオプションを装備したジム改高機動型は、RGM-79EW EWACジム（早期警戒型ジム）と呼ばれる（EWACジムに関しては別項で解説する）。

これらのバックパックはRMS-106 ハイザックにも搭載可能であり、T3部隊では中距離支援用ユニット搭載の（Y）RMS-106C ハイザック・キャノンを運用した。

脚部用オプションとして、ふくらはぎ下部の増加スラスター・ユニットが検討されていた。後にRGM-86R ジムⅢが装備するものと同型である。



RMS-106CS ハイザック・カスタムには高機動バックパックの試験データが反映され、同機のビーム・ランチャーもジム・スナイパーⅢで試験されたという。

ジム改高機動型（中距離支援用ユニット装備）
キャノン砲搭載の中距離支援用ユニット、ハイザック用ミサイル・ポッド、ブルパップ・マシンガン、ガルバルディβ用シールドを装備した試験案。

ジム・スナイパーⅢ高機動仕様（試作ビーム・ランチャー装備）
高機動バックパック、脚部増加スラスター・ユニット、試作ビーム・ランチャー、ガルバルディβ用シールド&ビーム・ランチャー用予備バレルを装備。

MSJ-04

ファントン
FANTONG

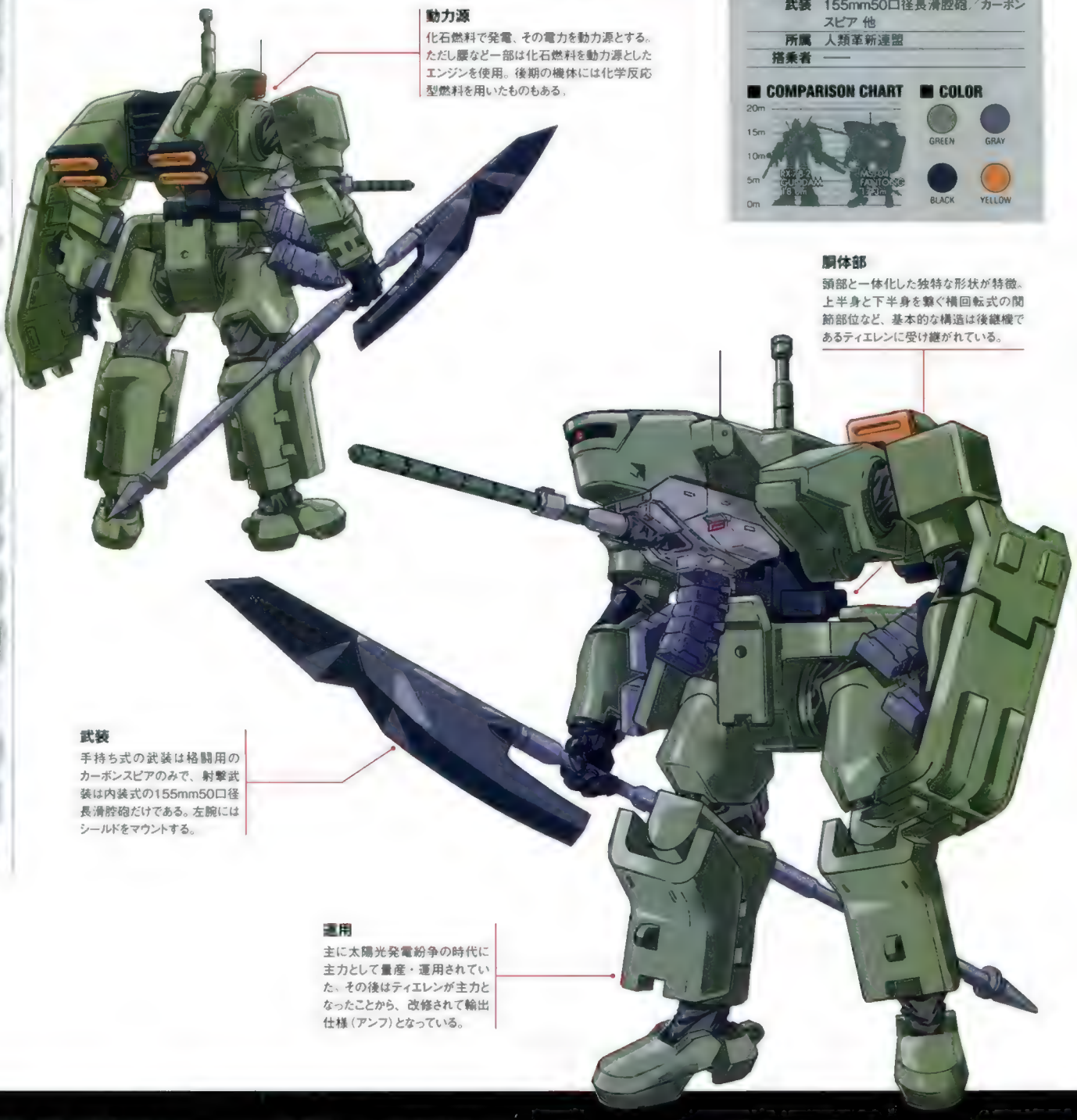
化石燃料を導入した人革連の初期主力MS

■ SPEC

全高	——(頭頂高 17.3m)
重量	134.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	155mm50口径長滑腔砲／カーボンスピア 他
所属	人類革新連盟
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART

■ COLOR



動力源
化石燃料で発電、その電力を動力源とする。ただし腰など一部は化石燃料を動力源としたエンジンを使用。後期の機体には化学反応型燃料を用いたものもある。

胴体部
頭部と一体化した独特な形状が特徴。上半身と下半身を繋ぐ横回転式の関節部位など、基本的な構造は後継機であるティエレンに受け継がれている。

武装
手持ち式の武装は格闘用のカーボンスピアのみで、射撃武装は内装式の155mm50口径長滑腔砲だけである。左腕にはシールドをマウントする。

運用
主に太陽光発電紛争の時代に主力として量産・運用されていた。その後はティエレンが主力となったことから、改修されて輸出仕様（アンフ）となっている。

太陽光発電紛争において活躍した重装甲MS

軌道エレベーター建設や保守に用いられたワークローダーは、イオリア・シュヘンベルグが設計思想を提唱していた機動兵器を基としている。このワークローダーが発展して戦闘用のモビルスーツ（MS）が誕生するも、三大勢力は二系統の独自色を打ち出した。

三大勢力のユニオンとAEUは航空機に変形するMSを主力としたことに対して、人類革新連盟（人革連）は戦車を延長した設計思想によってMSJ-04 ファントンを開発している。MSの優位性のひとつである「巨大化による重装甲」を突き詰めた結果によってファントンは重装甲と化し、ユニオン／AEU製MSの倍近い重量となった。その強靭な装甲は、テロリストや中東諸国が保有する戦車、戦闘機の火力で破壊することは不可能に近い。太陽光発電紛争において、軌道エレベーターを保守するため地上の敵と対峙する際、ファントンは対テロに適したMSであった。一方、後継機となるMSティエレンの配備に伴い、ファントンは輸出用に仕様変更して主に中東諸国へと渡る。化石燃料を動力とするため産油国が多い中東との相性は抜群であったが、皮肉にもテロに使われることが多くなっていくのだった。

関連ファイル

MSJ-06II-A ティエレン地上型	00-01-44
MSER-04 アンフ 他	00-01-47
西暦のMS	00-03-18
西暦2307年の世界	00-03-31
軌道エレベーターと太陽光発電システム	00-03-32
中東諸国	00-03-35

FILE PREVIEW

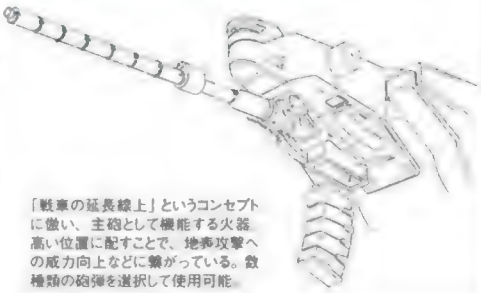
ファントンの後継機。重厚なコンセプトを引き継ぎ、頑丈で高いパワーを持つ機体である。宇宙型や砲撃戦型などバリエーションが多い。

機体構造／武装　ティエレンに継承された防御力重視の設計

人革連にとって初の地上用MSファントンは重装甲を旨とし、化石燃料で動く。機動性を犠牲にして防御力を重視した設計思想は後継機のティエレンも同様であり、構造を踏襲しつつ化石燃料は廃止された。胴体に備わる滑腔砲を主兵装とし、格闘用にカーボンスピアを持つ。

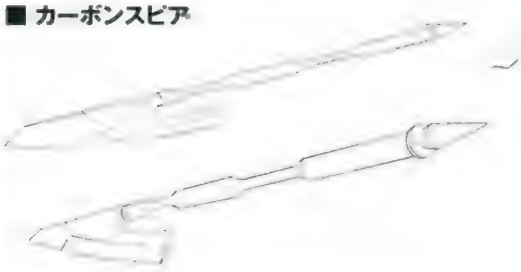
機動力の低さを補って余りある防御力はティエレン（左）も踏襲し、肩部や膝部に追加されたシールドで、より高い防御力を獲得している。

■ 155mm50口径長滑腔砲



「戦車の延長線上」というコンセプトに倣い、主砲として機能する火器。高い位置に配すことで、地表攻撃への威力向上などに繋がっている。数種類の砲弾を選択して使用可能。

■ カーボンスピア

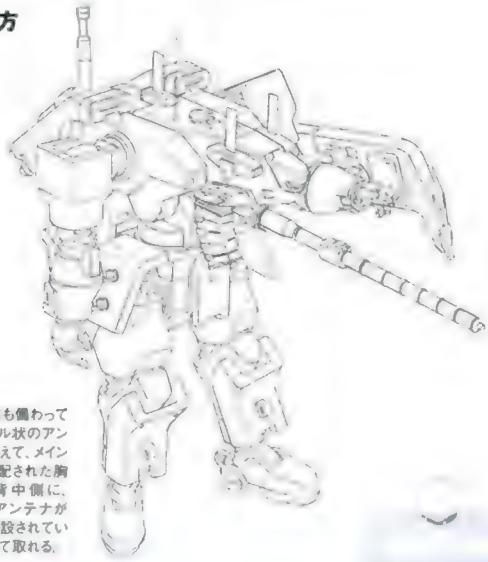


Eカーボン製の格闘兵装。ティエレンでは取り回しの良くカーボンブレイドだが、本機は機動性の低さを補うため攻撃範囲の広い槍を装備する。

■ 指揮官機

一般機との大きな違いは、通信機能の強化が挙げられる。背中に伸びた排気管とダクトは、化石燃料タイプの特徴。大腿部には予備のマガジンを装備する。

■ 上方



一般機にも備わっているポール状のアンテナに加えて、メインカメラが配された胸部側と背中側に、板状のアンテナが計3本増設されているのが見て取れる。

SCIENCE Key Word

ティエレンが制式採用され、人革連の新たな主力量産機として配備が進む中、旧式機となったファントンは第三国への輸出用に再設計された。それがMSER-04 アンフであり、型式番号のERは「Export」&「Rental」を示す。

化石燃料を発電方式とするファントンと、その輸出仕様であるアンフは、主に中東諸国を中心に輸出された。機体名の「アンフ」とはアラビア語で「鼻」を意味し、当初から中東向けとしていたことがわかるだろう。化石燃料に頼り、軌道エレベーター開発から取り残されて貧困に喘ぐ中東諸国にとって、低価格のアンフは条件に適う機体であった。また中東での成功でコストダウンが図られ、世界中で需要が発生。多くの商社が販売に乗り出し、様々な派生機が生まれた。

中東が主な輸出先のアンフ（左はアザディスタン王国のもの）だが、中東以外に向けて二酸化炭素を排出しない化学反応型燃料を使用するタイプも開発された。

■ バリエーション

輸出用基本仕様
中東諸国やアフリカでの使用を前提。砂漠や荒れ地に適した保護色のカラーリングが施されている。最も生産数が多く、アンフを代表する機体色でもある。

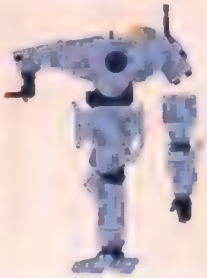
輸出用作業仕様
非武装であり、ワークローダーとしての使用を前提。兵器輸入が禁止の地域でも購入できるため、輸入後に武装を施して戦闘に転用されるケースが多い。

［不明］仕様
人革連で運用されているタイプ。ファントンと混同されることが多いが、軍の資料上は別機体としてカウントされている。ただしファントンからの改修機が多い。

工場出荷状態
各地の商社に卸す際の状態。装甲表面に腐食防止処理のみが施されており、無塗装となっている。商社では買い手の希望に合わせた塗装やマーキングを施して出荷する。

冬季迷彩仕様
ロシア及びヨーロッパ近傍地方での使用を前提。夜間戦闘用に塗装された機体を、現地で冬季迷彩に変更した。航空機からの攻撃を避けるため上面側を塗装してある。

AEU軍市街地戦仕様
強力なMSが存在しないアフリカ地域での市街戦において、レーダーの効かない有視界戦闘を前提。上半身は制空迷彩、下半身は市街戦用のACU迷彩が施されている。



ユニオン軍標的用改修機
アラスカ地域などに侵攻した人革連の鹵獲機体がベース。ユニオン軍の陸戦MS教導群戦術研究班の所属機で、標的、各種テスト、訓練などに使用されている。

連邦平和維持軍仕様
治安維持活動のみを前提。対MS戦は想定しておらず、対人鎮圧に特化。メインカメラにクリアカバー、ロケット弾攻撃に対する装甲を上面と足元に追加してある。

MA-05Ad
BIG-RANG
ビグ・ラング

CG Works by SUNRISE D.I.D
MA-05Ad BIG-RANG

最終決戦に向けて急遽開発された戦闘支援型MA

MA-05Ad

ビグ・ラング

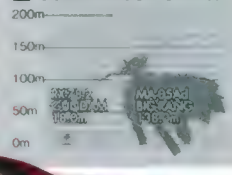
BIG-RANG

ZEON

■ SPEC

全高	203.0m(全幅 139.1m／全高 138.0m)
重量	12,000t(標準装備重量 17,900t)
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	4,600kgアーマー、ホリゾント両ブースター使用)
装甲材質	——
武装	大出力メガ粒子砲／ミサイルランチャー×8　ガトリング砲×2／ビーム攪乱幕発射筒×4／3連装大型対(宇宙)艦ミサイル×2
所属	ジオン公国軍
搭乗者	オリヴァー・マイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

コクピット
コクピットはビグロのものをそのまま使用。接続されたAdユニットと連動し、運用するための管制機能や通信機能などが付加されている。

ビグロ・ユニット
生産ラインにあった後期型ビグロ（6号機）を転用。出力系に改良が加えられており、それ以前に運用されていたビグロよりも高い攻撃力を誇っている

Adユニット
当初は、わずかな武装のみを装備した重装甲の前線用補給拠点として開発されていたが、自走能力がないため完成前に計画が頓挫。ビグ・ラングに転用された。

弩級装甲ブースター（アーマー・ブースター）
地球からの物資打ち上げ用として開発され、脆弱性を解消すべく重装甲を施されたブースター。4基のみ開発されたものが転用されている。

機動前線橋頭堡としての役割を与えられた急造MA

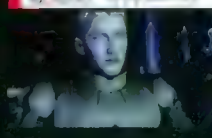
MA-05Ad ビグ・ラングは、制御ユニットであるMA-05ビグロを中核とし、重装甲で守られたAdユニット（Ad=Ammunition Depot／搭載補給廠）、大出力熱核ロケットの弩級装甲ブースターで構成された、「機動前線橋頭堡（モビル・フロントヘッド）」として開発された機体である。本機は超弩級ブースターで前線に移動し、ビグロ・ユニットと各部武装を駆使して自衛や攻撃を行いつつ、Adユニットを駆使して味方機の修理・補給を行うことが可能という、まさに「機動前線橋頭堡」の名前通りの活躍を期待させる兵器であった。

そういったコンセプトだけを聞けば、ビグ・ラングはまさに理想的な戦闘支援型MAであった。だが、その実体は開発途中で放棄された、複数の兵器開発プロジェクトを繋ぎ合わせた急造兵器に過ぎなかった。さらにア・バオア・クーの戦力不足を補うべく急遽投入が決定されたため、その開発期間はわずか1週間程度であったと言われている。その結果、本来搭載予定であった全方位の防御を可能とする動的装甲システムも取り付けられなかった本機は、未完成の状態で最終決戦に投入されることとなったのである。

関連ファイル

MA-05 ビグロ	FG-01-21
MP-02A オッゴ	IGL-01-05
オリヴァー・マイ	IGL-02-01
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
Eフィールド防衛戦	IGL-03-06
第603技術試験隊	IGL-03-08

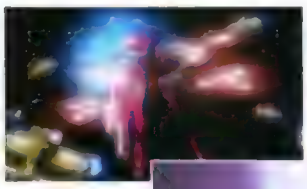
FILE PREVIEW



第603技術試験隊に赴任した技術官。実戦経験は皆無であったものの、ただ1機建造されたビグ・ラングを託され、ア・バオア・クーでの最終決戦を戦い抜いた。

構造／武装　戦闘支援システムを防御するために備えられた兵装

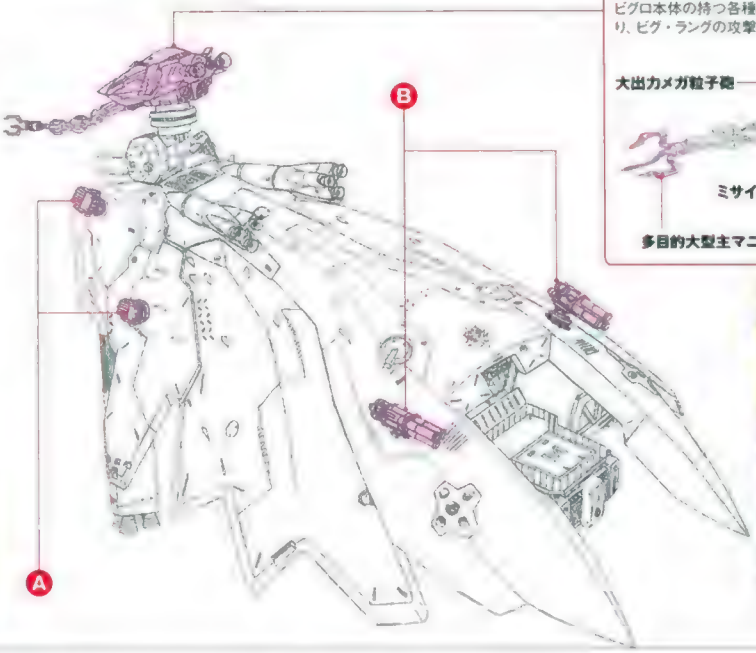
Adユニットという友軍機動兵器の収納・補給・修理・武器換装などを行う巨大なユニットを持つビグ・ラングは、その巨体ゆえに、戦場で標的となってしまう可能性が非常に高かった。そのため機体の各部に自衛用の対空火器――ビグロ・ユニット部の高火力兵装「大型メガ粒子砲」をはじめ、スカート・シェル部の「3連装大型対艦ミサイル」2基、遠距離ビーム攻撃に対処するための「ビーム攪乱幕発射筒」4基などが配置されていた。だがその巨体に比した場合、武装数は到底充分と言えるものではなかった。結果として本機を「機動前線橋頭堡」として運用するにあたっては、重装甲と防御用火器に頼った「防御を前提とした機体」にならざるを得なかったのである。



敵のメガ粒子砲射撃に対し、ビーム攪乱幕を発射して防御幕を展開。共に行動するオッゴを守ることもできた。

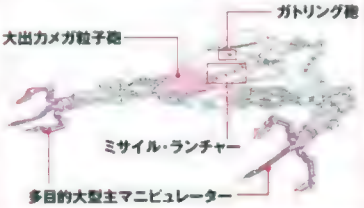
重装甲で覆われたAdユニットは防御前提の設計となっているため、多少の攻撃には耐え得る構造となっていた

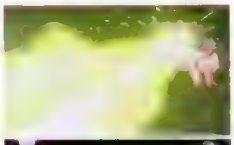
■ 武装レイアウト

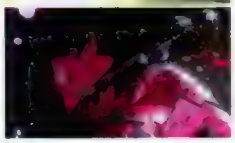


● ビグロ・ユニット

ビグロ本体の持つ各種武装はそのまま使用可能となっており、ビグ・ラングの攻撃力の大部分を担っていた。



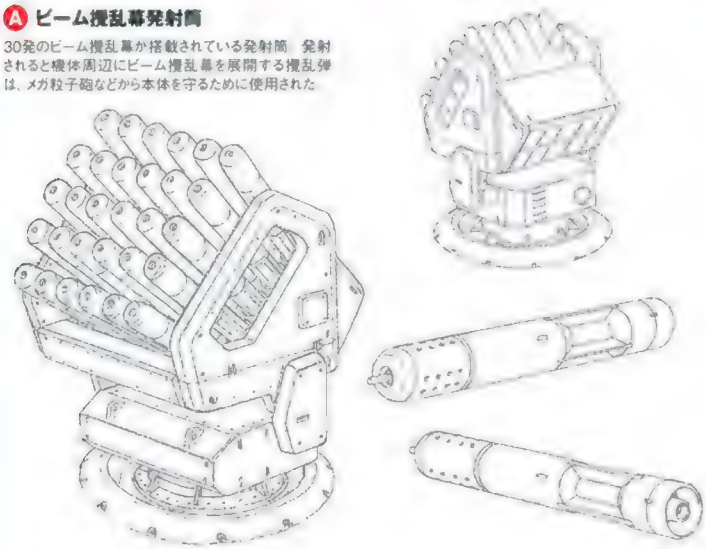




戦闘時には主兵装のメガ粒子砲に加え、高い機動性を活かして使用する大型マニピュレーターも、敵機を掴むなどの直接攻撃に使用された。

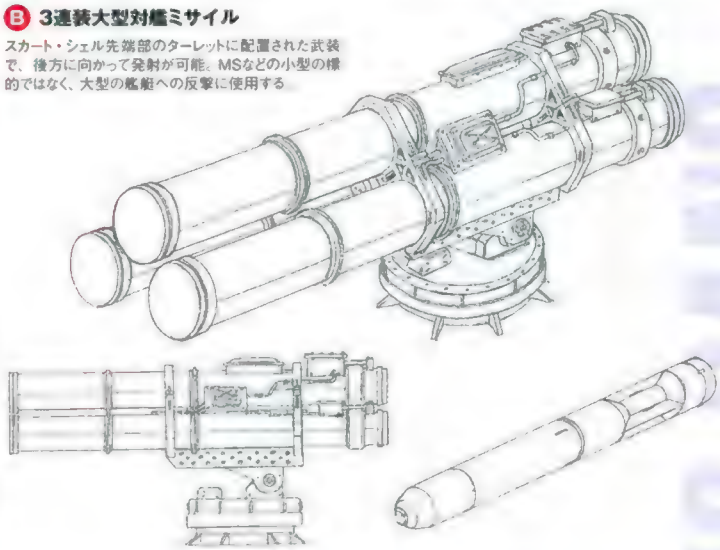
A ビーム攪乱幕発射筒

30発のビーム攪乱幕が搭載されている発射筒。発射されると機体周辺にビーム攪乱幕を展開する攪乱弾は、メガ粒子砲などから本体を守るために使用された



B 3連装大型対艦ミサイル

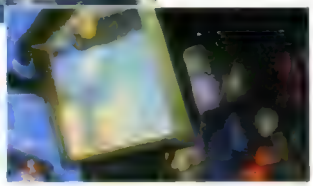
スカート・シェル先端部のターレットに配置された武装で、後方に向かって発射が可能。MSなどの小型の標的ではなく、大型の艦船への反撃に使用する



コクピット　高いスキルを要求する複数の制御系が詰め込まれたコクピット

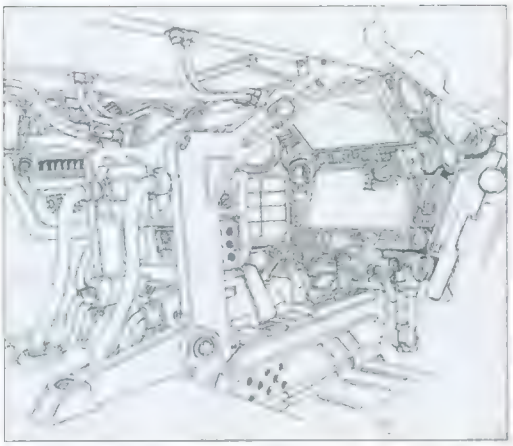
ビグロ・ユニット部は大幅な改造を経ずにビグ・ラングへと転用されたため、コクピットの基本構造自体も大きくは変わらない。ただし、Adユニットを操作するためのグリップや計器などが追加されており、Adユニット内での作業の多くはパイロットが状況を判断しつつ操作する必要があった。そのため運用には必然的に高いスキルが必要となったのである。

ビグ・ラングに随伴した機体の補給や修理作業は、パイロットがモニター越しに、コントロールグリップを使って行う



補給作業時は、追加装備された作業用モニターを使用　Adユニット内に配置されたカメラからの映像が映し出される

■ コクピット内



機体を操縦するメイン操縦桿の左右に、作業用コントロールグリップを配置、上面には使用時に降りてくる作業用モニターが取り付けられている

■ コントロールグリップ

Adユニット内のクレーンやコンテナを操作するためのグリップ。アーム状に取り付けられており、遠隔操作で補給や部品交換作業を行うことができた

AGE-1F

ガンダムAGE-1 フラット
GUNDAM AGE-1 FLAT

母なる地球圏の救世主

頭部
頭部形状に変更は見られないものの、AGEシステムがMS本体から切り離されたことに伴い、頭部のカメラ・センサーの発光色が緑から黄色へと変化した。

胸体部
胸部の六角形部分に搭載されていたAGEシステムが取り外され、その部分が白い装甲カバーで覆われている。全体のフォルムは改修前のAGE-1から変更はない。

パイロット
A.G.141年、地球連邦軍総司令部「ヒッグリング」司令を務めたフリット・アスノが再び本機のパイロットを担当。本機の改修についても彼自身が指揮した。

構造
増加装甲は素体であるAGE-1Fの上に装着されており、自由に脱着可能な仕様となっている。さらに前面の胸部や腰アーマー部にはバーニアが配された。

■ SPEC -AGE-1F GUNDAM AGE-1 FLAT-

全高	18.0m
重量	43.4t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	ドッズライフル／ゼフルドランチャー／シールド／ビームサーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	フリット・アスノ

■ SPEC -AGE-1G GUNDAM AGE-1 GLANSA-

全高	18.0m
重量	93.1t
ジェネレーター出力	
スラスター推力	
装甲材質	
武装	シールドライフル　グラストロランチャー／ミサイルランチャー／ビームサーベル
所属	地球連邦軍
搭乗者	フリット・アスノ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

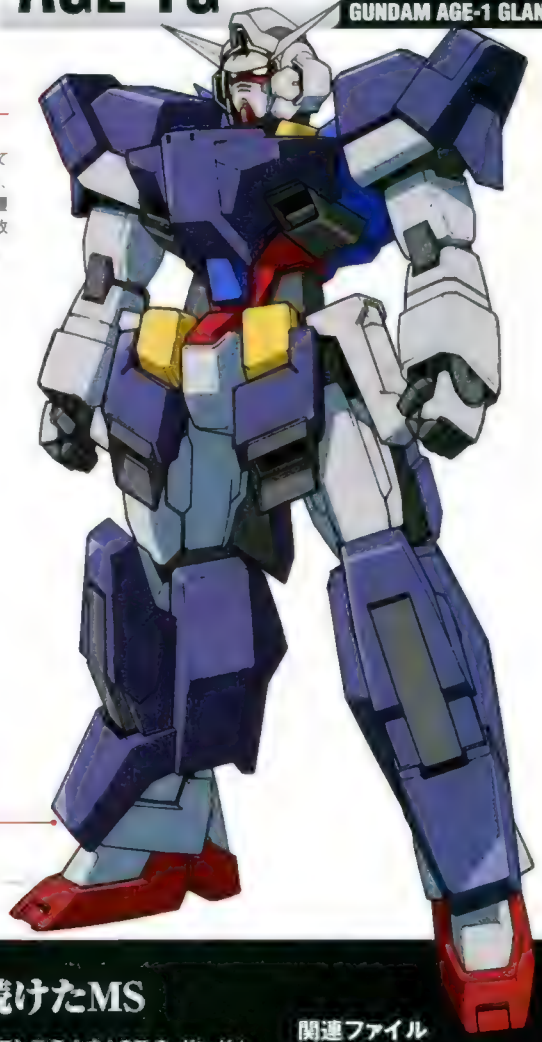
AGE-1F GUNDAM AGE-1 FLAT

AGE-1G GUNDAM AGE-1 GLANSA

AGE-1G

ガンダムAGE-1 グランサ
GUNDAM AGE-1 GLANSA

増加装甲による進化を遂げた機体



2度の改修を経たことで半世紀に亘り活躍し続けたMS

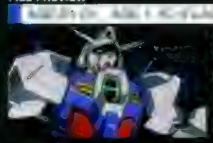
いかに高性能な兵器といえど、何十年もの期間が経過する中で、常に一線級の戦闘能力を維持し続けることは困難を極める。A.G.115年当時、ヴェイガン製MSを撃破可能な初の地球圏製MSであったAGE-1 ガンダムAGE-1さえもその例外ではなかった。より高性能化されるヴェイガン製MSに対抗するため、地球連邦軍もフラッグシップ機であるガンダムの次世代機を開発。さらに主力MSにもガンダムの設計を発展・継承させていくため、旧式となったAGE-1が実戦から離れることは本来避けられないはずであった。

だがA.G.141年、AGEシステムをAGE-2 ガンダムAGE-2に移植した後も本機は改修され、AGE-1F ガンダムAGE-1フラットとして引き続き運用された。そしてA.G.160年代にはAGE-1Fを強化発展させたAGE-1G ガンダムAGE-1 グランサが改修され実戦投入されている。戦争終結まで半世紀以上という長期間、現役の機体として戦い続けたAGE-1は、まさしく地球連邦軍とヴェイガンとの戦争の歴史の象徴とも言えよう。戦争終結後に建設されたガンダム博物館にAGE-1が展示保存されていることが、そのことを如実に物語っている。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル	AGE-01-01
AGE-2 ガンダムAGE-2	AGE-01-03
AGE-3 ガンダムAGE-3	AGE-01-04
ディーヴァ	AGE-01-11
フリット・アスノ	AGE-02-01

FILE PREVIEW



地球連邦軍がフリット・アスノと共同で開発した試作MS。A.G.115年代には御年14歳であったフリットがパイロットを務め、UEとの戦いで目覚ましい活躍を見せた。

ガンダムAGE-1 フラットの構造／武装　機体の基本性能向上と増加ユニットの開発

AGEシステム非搭載機であるものの外観的な変更点が少なく、機体構造はAGE-1と同等に思われるAGE-1F。だが、その内部構成は別の機体と言ってよいものになっている。AGE-1の機体構造（AGEシステムを除く）をベースとして開発された地球連邦軍主力MS RGE-G1100 アデルの設計が、AGE-1Fにもフィードバックされたことにより、その機体性能は飛躍的な向上を果たしたと推測される。さらに武装面でも新たなユニット「ゼフルドランチャー」が開発され、火力も大幅に強化された。高機動性と大火力を備えることから拠点攻撃に適したこのユニットは、ノートラム攻防戦にて移動要塞ダウネスの攻略に大きく貢献した。

本機がA.G.141年におけるヴェイガンの最新鋭機と渡り合えたのは、Xラウンダーであり卓越した操縦技術を持つフリットがパイロットであったことも大きい

■ 武器装備状態

AGE-1の兵装と同等のものと思われるドッズライフル、ビームサーベル、シールドを装備　基本的な兵装だが、フリットの操縦により高い戦果を挙げている

■ ゼフルドランチャー装備状態

2基の大型ミサイルを搭載するゼフルドランチャー。装着時に隠れてしまうAGE-1Fの背面スラスターの代わりとなる機動ユニットも搭載されている。

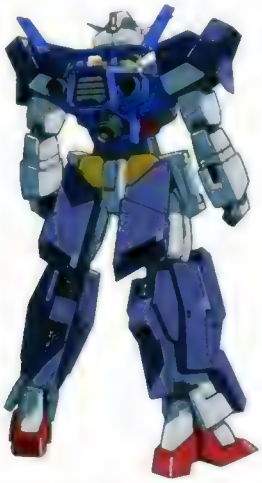
ガンダムAGE-1 グランサの構造／武装　フルアーマー化と武装強化による最終形態

A.G.160年代、当然ながらxvt-zgc ギラーガのようなヴェイガン製最新MSと比較し、AGE-1Fの戦闘能力は大きく劣った。その旧式機を実戦に対応できるよう強化した機体がAGE-1Gである。改修においては最大の特長であるウェアシステムを排し、全身に増加装甲ユニットを装着。「フルアーマー仕様」のAGE-1Gとすることで強化が図られた。その際、装甲追加による機動性低下問題は、当時の主力量産機 RGE-G1500 アデルマークⅡの開発ノウハウを反映することで解消したと言われている。

一方、戦闘能力の強化についてはドッズライフル、シールド、大型ビームサーベルとしても機能する新兵装「シールドライフル」を両腕に装備することで対応。さらには、より強力な兵装である「グラストロランチャー」を装備したフルグランサ状態としての運用も可能としている。

AGE-1Gは、ルナベース攻略戦で初めて投入された。AGE-1Fで一度は敗れたヴェイガンのXラウンダー専用機と互角に渡り合い、その高い戦闘能力を発揮した

■ 背面

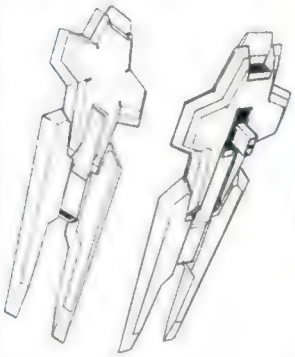


装甲装着後も、露出したバックパックのスラスターはすべて使用可能。また腰部や下脚部などにも姿勢制御用バーニアを備える

■ 武器装備状態

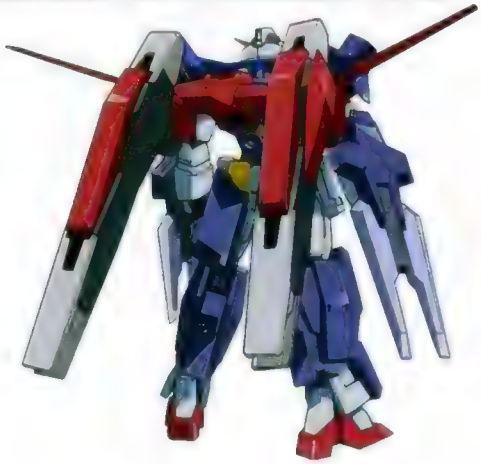
主兵装であるシールドライフルのほか、両肩に4門、両脚に2門、合計6門のミサイルランチャーを搭載　さらに通常のビームサーベルも装備している

● シールドライフル

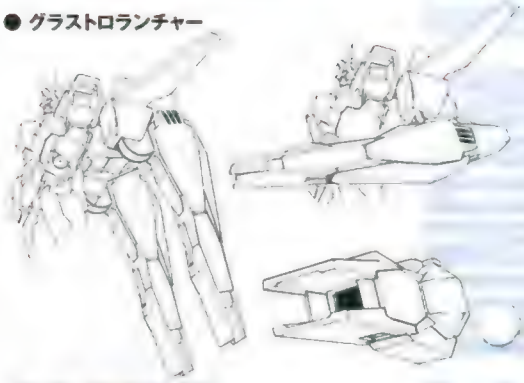


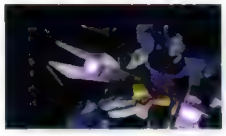
■ グラストロランチャー装備（フルグランサ）状態

ヴェイガンの宇宙要塞「ラ・グラミス」を巡る攻防戦において投入された仕様。戦闘能力を追い求めて行き着いた、AGE-1の最終形態と言うべき姿である。



● グラストロランチャー





ゼフルドランチャーの発展型として開発された増加ユニット。主兵装は大型ミサイルからビームランチャーに変更され　重量増に対応した推進用スラスターが備えられた。

MSN-04Ⅱ

ナイチンゲール
NIGHTINGALE

「小夜鳴鳥」の名を持つサイコ・フレーム搭載MS

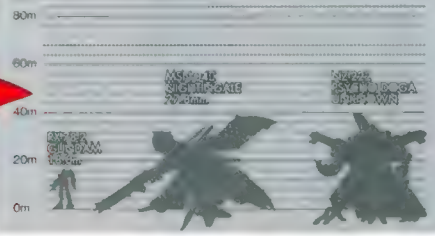
■ SPEC -MSN-04Ⅱ NIGHTINGALE-

全高	——（頭頂高：27.8m）
重量	22.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダムリウム合金
武装	大型メガ・ビーム・ライフル／ファンネル×10　他
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	シャア・アズナブル

■ SPEC -NZ-222 PSYCHO DOGA-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ファンネル×6／肩部有線サイコミュ誘導式ビーム砲×2
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MSN-04Ⅱ NIGHTINGALE
RED　GRAY　WHITE

NZ-222 PSYCHO DOGA
BEIGE　WHITE　GRAY

頭部
前後に長く、巨大なアンテナ状構造物を備える頭部ユニット　キュベレイと同じく、前面投影面積を小さくしつつサイコミュ系デバイスを搭載した結果と思われる。

バックパック
ファンネル・ポッド兼用の可動式バーニア・バインダーを左右に備える　バックパック本体は、スラスター群とプロペラント・タンクを備える堅実な設計

サイコミュ系武装
サイコミュ系兵器を基本武装とする。ファンネルと有線サイコミュ式ビーム砲を備えるがサイコ・フレームの有無は不明　フル制御には高度なニュータイプ能力が必要だったと思われる。

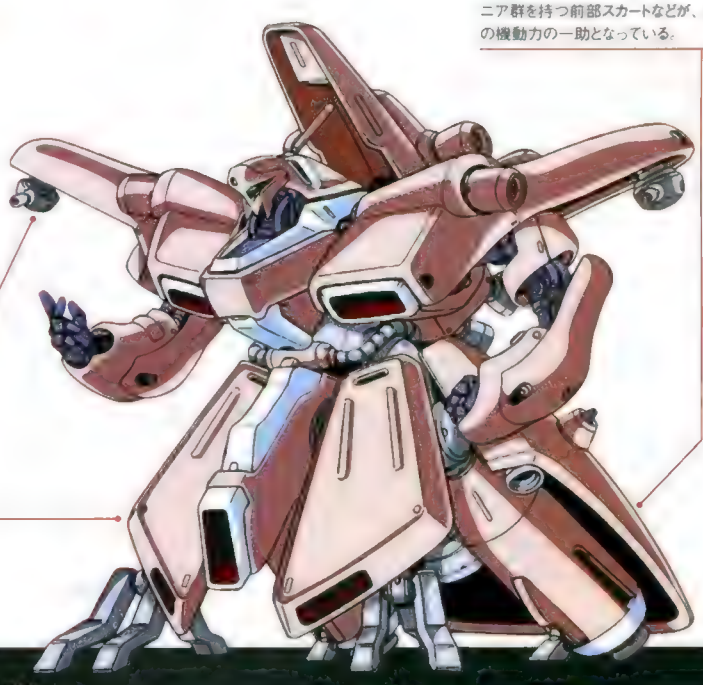
フォルム
旧シオン公国軍のジオング同様、脚部のない半MS的フォルムだが、サイコ・トーカはMAに分類される。脚部の代わりにシュツルム・ブースターを装備している。

NZ-222

サイコ・ドーガ
PSYCHO DOGA

α・アジールの前身たるニュータイプ用半MS型MA

スカート
推進器群とプロペラント・タンクを備える巨大な後部スカートと、姿勢制御バーニア群を持つ前部スカートなどが、本機の機動力の一助となっている。



新生ネオ・ジオンの「半人間」的機動兵器群

ネオ・ジオン総帥シャア・アズナブルの専用機としてロールアウトしたサイコ・フレーム搭載MSが、MSN-04Ⅱ ナイチンゲールである（通説通り「シャアの反乱」におけるシャアの乗機をMSN-04 サザビーとする場合、本機をサザビーの強化発展型に位置付ける説もある）。「シャアの反乱」において、アムロ・レイのRX-93-ν2 Hi-νガンダムと死闘を繰り広げた。

ナイチンゲールの特徴は、サイコ・フレームの採用によってMA級の性能を持つMSとして完成した点にある。辛うじて人型を保っている大型MSだが、対MS戦にも柔軟に対抗できたうえ、各種機動デバイスによって高度な機動性と長い稼働時間を両立している。

ナイチンゲール同様、半MS的な形状のネオ・ジオン機動兵器として、ニュータイプ専用試作MAのNZ-222 サイコ・ドーガがあった。サザビーと同時期に開発が進められた機体とされ、AMS-120X ギラ・ドーガ（サイコミュ試験タイプ）における機体の小型化の失敗を受けて、大型化を許容したMAとして開発されたと言われる。サザビーの完成後、本機の設計を改め、強襲突撃用MAのNZ-333 α・アジールが完成に至った。

関連ファイル

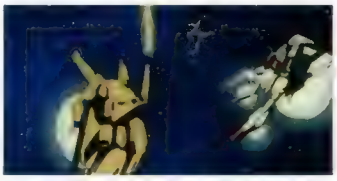
MSN-03 ヤクト・ドーガ	CCA-01-05
MSN-04 サザビー	CCA-01-06
NZ-333 α・アジール	CCA-01-07
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
サイコ・フレーム	CCA-03-04
ネオ・ジオン（シャア）	CCA-03-07

FILE PREVIEW

サイコミュを積込んだ構造材。ネオ・ジオン由来のものと言われ、同組織のNT用機動兵器に採用された。未知の機能が多く、様々な現象を引き起こした。

機体性能 シャア専用機に相応しい超高性能

サイコ・フレームを中心としたサイコミュ機能、大火力の武装群、全高30m近い巨体に相応しい大出力ジェネレーター、バックパックの可動式バーニア・バインダーをはじめとする機動デバイスがもたらす高度な機動性と長い稼働時間などが、ナイチンゲールの性能を担保している。特に機動デバイスは大型化しており、本機の非人間的フォルムの要因となっていた。



スカートの裏にシ・Oのような隠し腕を、胸部にバルカン砲2門を装備。腹部には拡散モードで発射可能なメガ粒子砲を隠し持つと見られる。

A 大型メガ・ビーム・ライフル

30m級の巨大ビーム・ライフル。メガ・バズーカ・ランチャーに匹敵する超高出力ビーム、散弾状の連射を含む拡散ビームなどを撃ち分けることができる。

B ファンネル

α・アジールの超大型ファンネルをリサイズしたもので、以前のMS用より威力、稼働時間ともに優れる。左右の可動式ハーニア・バインダーに計10基を搭載。

C ビーム・トマホーク

ビーム・サーベルと2丁のビーム・アックスを一体化した近接格闘兵装。3基のビーム刃発生器を同時に用いることで、大型サーベルを形成できる。

D シールド

MS本体の装甲と同じ組成のガンダリウム合金で造られた腕部外装式防御装備。3基の光学誘導式ミサイルとビーム・トマホークを、裏面にマウントする。

機体性能 "プレ"α・アジール

ニュータイプ専用MAとして設計されたサイコ・ドーガは、後発のα・アジールに近い機体構造をすでに採用。サイコミュ兵装の種類や装備位置も非常に似通っている。

なお、シャアの乗機＝ナイチンゲール説を採った場合、サイコ・ドーガの名称は本機のものではない。サザビー説のMSN-03 ヤクト・ドーガに相当する機体が、サイコ・ドーガと呼ばれていた。

本機はα・アジールより小型、移動時に頭部を守るヘッドカバー、独立した頭部や腰部、脚部相当部のシュツルム・ブースターなどがα・アジールに継承された。

A 有線サイコミュ誘導式ビーム砲

後発のα・アジール同様、肩部先端に設置された有線式ビーム砲。サイコミュを介してコントロールするタイプで、ビーム砲は各基に1門のみ搭載された。

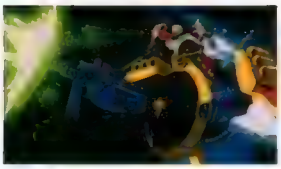
B ファンネル

サイコミュ制御式の無線攻撃端末。サイコ・ドーガ専用に設計されたモデルと思われる。装備位置はα・アジールと同じ後腰アーマーだが、6基のみ搭載する。

本機の開発開始時、サイコ・フレーム技術は未完成だったが固定兵装はサイコミュ系のみ

AMS-120X ギラ・ドーガ (サイコミュ試験タイプ)

GEARA DOGA PSYCOMU TEST TYPE



開発系譜上はギラ・ドーガとヤクト・ドーガを繋ぐ機体。火力面でヤクト・ドーガに勝り、運動性で劣っていたという。

ファンネル

本機と共に開発されたと見られる無線攻撃端末。計6基を搭載。後発のヤクト・ドーガ用と同モデルと思われる。

頭部

後発のヤクト・ドーガ用とサザビー用を思わせる外観の頭部ユニット。サイコミュの送受信アンテナを備えるようだ。

拡散ビーム砲

腹部に拡散ビーム砲を固定装備。ヤクト・ドーガは搭載しなかったが、サザビーでは拡散メガ粒子砲として採用された。

ビーム・ライフル

砲身下部にグレネイド・ランチャー（装弾数5）を備える新型ライフル。これを原型にサザビー用が開発された。

肩部シールド

ファンネルを半没式に搭載したほか、先端にグレネイド・ランチャーを、裏面にビーム・サーベルを装備している。

機体構造

ギラ・ドーガを改造しサイコミュを搭載。各部の形状は、後発のヤクト・ドーガに極めて近いものだった。

ヤクト・ドーガの前身機

AMS-119 ギラ・ドーガをベースに開発された、ニュータイプ専用試作MSがAMS-120X ギラ・ドーガ（サイコミュ試験タイプ）である（型式番号はAMS-120Xとも）。保有戦力の都合上、短期決戦の必要に迫られたネオ・ジオンが、一騎当千のニュータイプ専用機を欲して開発したと言われる。

だがサイコ・フレームの未完成もあって、サイコミュの小型化は難航。以後、ネオ・ジオンのMS開発はアナハイム・エレクトロニクス社に委託され、本機をベースにヤクト・ドーガが完成した。

SPEC -AMS-120X GEARA DOGA PSYCOMU TEST TYPE-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル／ファンネル×6／グレネイド・ランチャー　ビーム・サーベル　シールド
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	——

COLOR

RED　YELLOW　GRAY

ZGMF-1017 改造高速機動用ジン テンペスター

GINN TEMPESTER

unknown

風と名付けられた高機動ジン

パイロット

"オシャレにうるさい海賊"ことエリサ・アーニャが搭乗。情報屋のケナフ・ルキーニと面識があり、その情報でガンダムアストレイ レッドフレームを狙った。

脚部

高速機動を主体とする本機において、改造されたバインダーと共に機動性の要となる。原型機のZGMF-1017 ジンから大きく変化しており、大推力を生み出す。

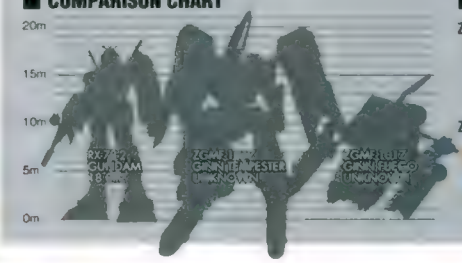
■ SPEC -ZGMF-1017 GINN TEMPESTER-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ジャベリン／ナイフ 他
所属	海賊
搭乗者	エリサ・アーニャ

■ SPEC -ZGMF-1017 GINN FUEGO-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ハンドガン／シールド 他
所属	海賊
搭乗者	オターク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ZGMF-1017 GINN TEMPESTER

RED　BLACK　BLUE

ZGMF-1017 GINN FUEGO

SAND BROWN　BLACK　WHITE

ZGMF-1017 改造重爆撃用ジン フエゴ

GINN FUEGO

unknown

火の名を抱く重武装ジン

パイロット

エリサの部下であるオタークが搭乗。コンビを組んでレッドフレームを襲撃したが、バッテリーを補充しようとしたところを待ち伏せされて撃破された。

腕部

原型機のジンとは大きく変更されており、シャフト状の華奢な造りとなっている。その反面、板状の重厚な装甲を取り付け、シールドとしての役目を持つ。

原型を留めないカスタムが施された海賊の改造ジン

ZGMF-1017 ジンは、ザフトが開発した新型機動兵器モビルスーツ（MS）最初の主力量産機である。コーディネイターしか操れないという理由も存在するが、戦局を左右する兵器のジンといえどもザフトの極秘とはなっておらず、ジャンク屋組合という組織を通じて民間にまで流通することとなった。こうした結果、ジンは様々なバリエーションが誕生した一方で、同時に海賊など荒くれ者の手にも容易く渡ってしまったのである。

エリサ・アーニャもMSを運用する海賊のひとりであり、その部下オタークと共にカスタムジンを保有する。ただし、数多あるバリエーションの中でも、ふたりのジンは一線を画すカスタムを施していた。単なるカラーリングの変更や一部パーツの変更などに留まらず、原型機たるジンの面影は頭部にしか見られないほど、徹底的な改造が施されていたのである。エリサの改造高速機動用ジン「テンペスター」は機動性、オタークの改造重爆撃用ジン「フエゴ」は火力と装甲に特化している。テンペスターで近接戦闘、フエゴで火力支援と役割分担したコンビであり、戦闘宙域に予めバッテリーの予備を複数隠し、獲物のエネルギー切れを誘う戦法を採った。

関連ファイル

ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14
ロウ・ギュール	AGS-02-01
C.E.のMS	SEED-03-17
C.E.71の世界	SEED-03-31
プラントとザフト	SEED-03-35

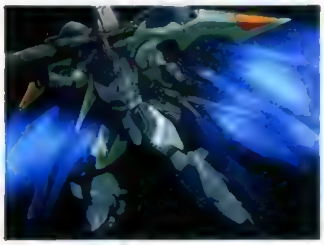
FILE PREVIEW

C.E.71におけるザフトの主力量産MS。地球連合軍のMAを圧倒する機動力を備え、様々な武装を使い分けることで状況に適した戦闘を行う。

構造／武装　ジンの原型を留めない改造と特化仕様

■ テンペスターの構造

高速機動をコンセプトとしており、機体全体が元のジンに比べて大きく変更されている。脚部は二足歩行ユニットよりも推力ユニットと化し、腰部には機体制御用と見られるスラスターが増設された。一方、腕部は装甲を最低限に留めて軽量化を図っている。



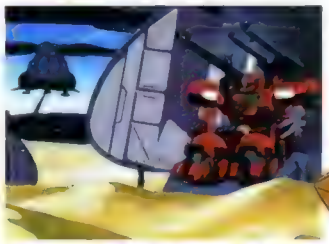
ジン「上」の特徴と言えるハックハックのウィング状バインダーも改造されている。基本構造は踏襲しつつも、可動域や推力が大幅に強化された。

● 背面

下図は左のバインダーを外した状態。ニーアーマーの軽量化が見て取れる。頭部のレーダーアレイもよりシャープに改造。腰部にはナイフを装備する。

■ フエゴの構造

テンペスター以上にジンの原型を残していない。その結果、MSよりも車輌に近い形状となっており人型の汎用性は失ったが、そのぶん厚い装甲と重武装を可能とした。自重は増加しているものの、機体各所に設けたスラスターにより充分な機動性を確保している。



フエゴの形状は、地上用MSであるTFA-2 サウートのタンクモード「上」に近いが、かなり軽量そうな外見にそぐわない優れた空間機動性を持つ。

● 背面

後部には可動式のスタビライザーを持つ。腕部と対を成すように、先端にスラスターを搭載した二対の可動アームを備え、推力偏差姿勢制御を担っている。

● ジャベリン

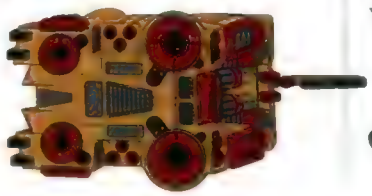
リーチの長い実体槍で、テンペスターの主兵装。片手、両手どちらでも使用でき、圧倒的な高機動を活かしたヒット&アウェイを基本戦術とする。なお、左手にはMMI-M8A3 76mm重突撃銃も併用して戦う。

● ナイフ

地球連合軍製のアーマーシュナイダーと同様の、MS用の小型実体剣。ナックルガードが備わっており、握った際に五指のマニピュレーターを保護する。普段はリアアーマーに装着する予備の武器。

● 背面

メインの推力ユニットでもある機体下部には大小のスラスターが数多く配されている。これにより推力姿勢制御を担い、大重量を物ともしない機動性を発揮する。脚部は持たないためMAに近い。



● 武装

本体に数多く内蔵するミサイルを主兵装としている。そのほかに手持ち式のハンドガンとシールドを持ち、近接戦闘にも対応可能となっている。

▶ シールド

▼ ハンドガン

ZGMF-1017

アンスタン専用改造ジン
HINSTIN'S GINN

unknown

■ 武装

独自の格闘兵装を装備。左腕には射出可能なクローを2基備え、戦闘時に意表を突いた攻撃を行う。リアアーマーにある専用のホルダーには、3種の格闘武器（三段式の伸縮ロッド／折り畳み式ナイフ「アイスピック」）を収納。

▼ クロー

▼ ナイフ

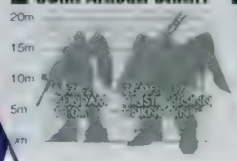
▼ 三段ロッド

◀ アイスピック

■ SPEC -ZGMF-1017 HINSTIN'S GINN-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	クロー×2、4連装小型ミサイルポッド×2 他
所属	海賊
搭乗者	アンスタン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部

センサーアレイ部分は、傭兵部隊サーペントテールのイライシャ・キール専用ジンと同様、実体剣に変更されている。

脚部

4連装小型ミサイルポッドを両脚に装備。またスパイクをニーアーマーに取り付け、格闘時の戦闘力を高めている。

格闘重視のカスタムジン

ユーラシア連邦の宇宙要塞アルテミスを、クルーゼ隊襲撃後に占拠した宇宙海賊アンスタン。彼専用のカスタムジンは機体に多数のスパイクやマーキングがあしらわれており、パンクロッカー風のカスタムがなされていた。外見の変化だけでなく武装も追加装備しており、特に格闘兵装が充実。近接戦闘を得意とする機体となっている。だが、交渉人として雇われたサーペントテールの蕾雲効と交渉が決裂したことで、アンスタンは自機で格闘戦を挑む。しかし、技量と機体性能が効に及ぶべくもなく、呆気なく撃破された。

GUNDAM AGE-FX
AGE-FX
GUNDAM AGE-FX
ガンダムAGE-FX
Illustration by KEN OTSUKA ／Color by AKEMI TESHIMA (Wish) ／Special Effect by SHIN INOIE ／Background by YUMIKO KONDO

AGE-FX

ガンダムAGE-FX

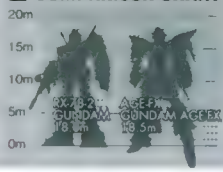
GUNDAM AGE-FX

AGEシステムが生み出した歴代最強のガンダム

■ SPEC

全高	18.5m
重量	63.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	スタングルライフル／ダイダルバズーカ　Cファンネル×14／ビームサーベル×2
所属	地球連邦軍
搭乗者	キオ・アスノ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　BLUE　YELLOW　GREEN

頭部
AGE-3ではコアファイターの一部であった頭部だが、AGE-FXではMS本体と連結されている。後頭部から伸びたトサカ状のパーツが構造上の特徴となっている。

胴体部
AGE-3までの特徴であった胴体中央の意匠（「A」の文字）が現れなくなったが、その名残として同位置の緑色に発光するキミックが残された。

背部
脱出ポッドを兼ねたコアファイターは、MSの背面から機首を差し込む形で合体。背面に露出したコアファイターの胴体部分はメインスラスターとして機能する。

機体構造
機動性向上のため、AGE-3の基礎構造からの見直しも行われた。改修は軽量化のみに留まらず、その中身は別物と言ってよい機体へと進化を遂げた。

地球と火星の架け橋になることを願うキオのパートナー

A.G.164、ヴェイガンの最高指導者フェザール・イゼルカントが駆るxvm-fzc ガンダムレギルスとの戦闘で大破したAGE-3 ガンダムAGE-3は、AGEシステムによって新たな姿へと生まれ変わった。それがXラウンダー対応機AGE-FX ガンダムAGE-FXである。

Xラウンダーとして著しい成長を遂げたキオの反応速度は、もはやAGE-3では追従不能なレベルに達していた。さらにAGE-3はガンダムレギルスとの戦いによってフレームからの交換を余儀なくされた状態であったことから、「AGEシステム」はその機体を"新たなガンダム"に進化させる道を選んだのだ。機体名の「FX」は「Follow X-Rounder」（フォロー・Xラウンダー）の略であり、キオの高いXラウンダー能力に追従し得る、高い性能を有することを意味している。

ヴェイガン戦争末期に完成を見た本機は、AGEシステムによるガンダムの最終進化形態であり「最強のガンダム」と言うべき機体である。そしてキオは、その優れた性能を「敵パイロットを殺さずに戦う」という自分の信条を実践するために活かしていくこととなる。

関連ファイル

AGE-1 ガンダムAGE-1 ノーマル	AGE-01-01
AGE-2 ガンダムAGE-2 ノーマル	AGE-01-03
AGE-3 ガンダムAGE-3	AGE-01-04
xvm-fzc ガンダムレギルス	AGE-01-19
キオ・アスノ	AGE-02-03

FILE PREVIEW

AGE-01-04 AGE-1 ガンダムAGE-1

ヴェイガンとの決戦兵器として誕生した3代目のガンダム。従来のガンダムから機体構造が一新され、コアファイターとGウェアの合体／換装によってMSが完成する。

武装／構造　高いXラウンダー能力に対応する機体構造と武装

キオの優れたXラウンダー能力に機体の反応速度を対応させる――その解のひとつとしてAGEシステムが導き出した答えが「機動性の向上」だった。さらなる高速移動を可能とするため、機体は極限まで軽量化されスラスターも増設された。

武装面では、携行兵器の他にも新たにXラウンダー専用遠隔操作兵器である「Cファンネル」を装備。これにより、遠隔操作兵器「ビット」を有するヴェイガンのXラウンダー専用MSと互角に渡り合う戦闘能力を獲得した。

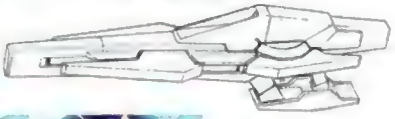
歴代ガンダムの特長であるウェアシステムは非採用となったが、キオの能力を最大限に活かす性能を有したことにより本機は如何なる戦局にも対応できる機体になったのである。

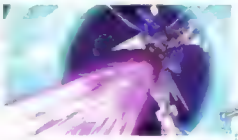
AGE-FXの周囲に数基のCファンネルを回転させ、機体を守る球状のバリアを形成。敵Xラウンダー専用MSの包囲攻撃を弾くほどの防御力を誇った。

ヴェイガンに寝返った元連邦軍のパイロット、ジラード・スプリガンのXラウンダー能力が暴走したことで、Cファンネルの制御が奪われたこともあった。

■ スタングルライフル

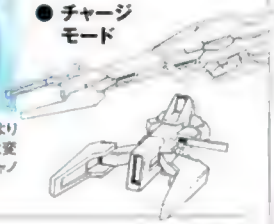
AGE-FXのメイン武装である大型ビーム砲。ノーマルモードでもAGE-3の武装・シグマシスライフルを超える大火力を誇る。





● チャージモード

先端のバレルを展開させることにより高出力形態「チャージモード」へと変形する。AGE-3のプラスティアキャノンの小型改良版とも言えるモード。

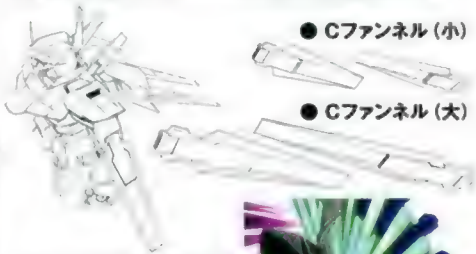


■ ダイダルバズーカ

増設型のビームバズーカ。スタングルライフルを増設パーツと接続することにより、長距離射撃が可能な射撃兵装として絶大な威力を誇った。

■ Cファンネル

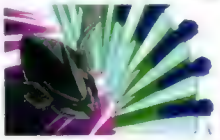
小型8基、大型6基のCファンネルを装備　運用する。「ビット」がビーム射撃兵装であることに対し、Cファンネルは斬撃系の刀剣型兵装である。



● Cファンネル（小）

● Cファンネル（大）

Cファンネルは防御用兵装としても使用可能。ブレード部でビーム攻撃を防ぐだけでなく、数基を並べてシールドのように扱うこともできた。



■ ビームサーベル

下腕部内蔵式のビームサーベル。グルドリンの先端から放たれるビームスクレイバーを、両腕のビームサーベルで食い止めたこともあった。

■ 武器装備状態

オプションのビーム兵装とCファンネルを併用することにより、中～長距離攻撃を効率的に行うことが可能である。ダイダルバズーカは、ヴェイガンギア・シドを攻撃するために1度だけ使用された。

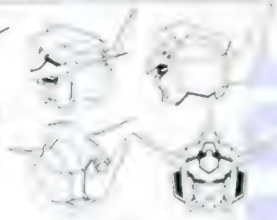
● スタングルライフル装備時

● ダイダルバズーカ装備時

● 背面

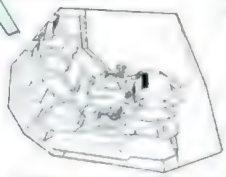
小型・大型とも2基のCファンネルは背面に接続される。また、スタングルライフルは背面部の腰アーマーのホルダーにマウントすることができる。

■ 頭部

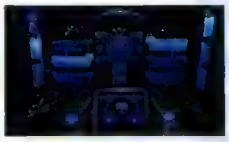


破壊されたAGE-3のものに代わって、新造された頭部。AGE-3の印象を継承しつつも、顎パーツやマスク部、左右スリットなどの細かい形状が異なる。

■ コクピット



● 操縦桿



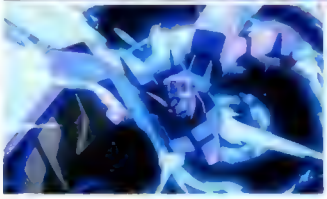
操縦系をAGE-3から継承しつつ、単座式かつヴェイガン機に類似した全天周型モニターを採用。コアファイターとして分離可能で、機首がハッチとなる。

FXバーストモード　機動力を最大限に高める特殊形態

ヴェイガンの宇宙要塞ラ・グラミス攻略作戦に合わせ、AGE-FXに機体の機動力を最大限に高める形態「FXバーストモード」が追加された。通常時と比較してCファンネルをコントロールする精度はわずかに低下するが、この形態を使用すればAGE-FX単機で一度に多数の敵を撃破可能となる。

FXバーストモード発動時には、全身のファンネルマウント部の排出口からビームエネルギーが噴出。棘状のビームサーベルを展開させる。非常に高い戦闘力を誇るが、それゆえにキオは積極的に使用することを拒んでいた。

激しい戦闘の中で、味方をも容赦なく打ち倒すザナルド・ベイハート。彼に対して激しい怒りを憶えたキオは、FXバーストモードを発動させた。

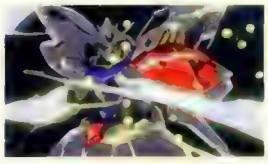


イゼルカントの遺伝子を受け継ぐゼラ・ギンスと、彼が駆るヴェイガンギア・シド。その暴走を止めるべく交戦したAGE-FXは、最終的にFXバーストモードを発動。ゼラを助けつつ、敵機の撃破にも成功した。

MORE INFO!

最終進化に影響を与えた機体

AGEシステムがAGE-FXへの改修プランを導き出すにあたり、非常に大きな影響を与えたのが、火星圏におけるガンダムレギルスとの戦闘データと考えられている。特にAGE-3を戦闘不能状態に陥らせた「ビット」が、AGE-FXにCファンネルを装備させる要因となったことは確かである。



xvm-fzc
ガンダムレギルス

由獲したAGE-3を解析したデータに「EXA-DB」の一部技術を加えて開発したヴェイガン製ガンダム。操縦には優れたXラウンダー能力が必要とされる。

MS of THE SLEEVES ④

「袖付き」のMS④

格闘戦に長けた重装備型ザク

AMX-011

ザクIII
ZAKU III

頭部
頭頂部と側頭部に合計3基のアンテナを備えているAMX-011。ザク系MSの特徴であるモノアイ方式は本機にも引き継がれていた。

肩部
左肩のスパイク付きシールドは、AMX-011S ザクIII改に装備されたハイドボンブ投下器内蔵のものに変更されている。

腰部
腰部に装備されていたビーム砲は、隠し腕に変更されている。この隠し腕にビーム・サーベルを持たせることが可能だった。

背部
バックパックは「袖付き」仕様として新型を装備している。小型のプロペラント・タンクを装着したタイプとなっていた。

■ SPEC

全高	23.1m
重量	46.8t
ジェネレーター出力	2,150kW
スラスター推力	172,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	頭部ビーム・キャノン／サブ・マニピュレーター／ハイド・ボンブ・レイヤー 他
所属	「袖付き」
搭乗者	「袖付き」兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

少数機が運用されたネオ・ジオン製の高性能機

U.C.0088の第一次ネオ・ジオン戦争時、人型の機動兵器であるMSは目覚ましい発展を遂げていった。具体的には、可変機構を特徴とする第三世代MSから、大火力とサイコミュ機構を特徴とする第四世代MSへと移行していったが、そのどちらにもカテゴライズされない機体も複数誕生した。AMX-011 ザクIIIも、MSが発展する過渡期に開発された機体のひとつである。

重装備型のAMX-011は、サイコミュ機構を非搭載とする以外は、第四世代MSに近い特徴を有していた。のちにバイオ・センサーを搭載した強化人間用のAMX-011S ザクIII改も登場するなど、ザク系MSとしての高い汎用性をベースとしつつ、第四世代MSに繋がる実験的要素が付加された機体と言える。第一次ネオ・ジオン戦争終結後も少数ながら運用されており、ネオ・ジオン残党軍「袖付き」も機体を保有していた。「袖付き」では、胸部や手首へのエングレーヴの追加のほか、肩部や腰部の改修が行われており、戦闘力が強化されている。「ラプラスの箱」を巡る争乱でも、〈インダストリアル7〉周辺宙域で行われた最終決戦に、AMX-107 バウなどと共に投入され、ネェル・アーガマらと交戦することになった。

関連ファイル

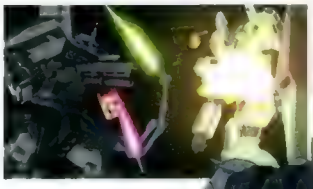
AMX-011 ザクIII	ZZ-01-10
AMX-011S ザクIII改	ZZ-01-11
AMX-107 バウ	ZZ-01-18
「袖付き」のMS①	UC-01-16
「袖付き」のMS②	UC-01-17A
「袖付き」のMS③	UC-01-17B

FILE PREVIEW

強化人間用に開発されたザクIIIの改良機。高度な拡張性を活かした改良や装備変更により、出力や推力の向上が図られている。

ザクIIIの構造　武装強化を念頭に置いた改修

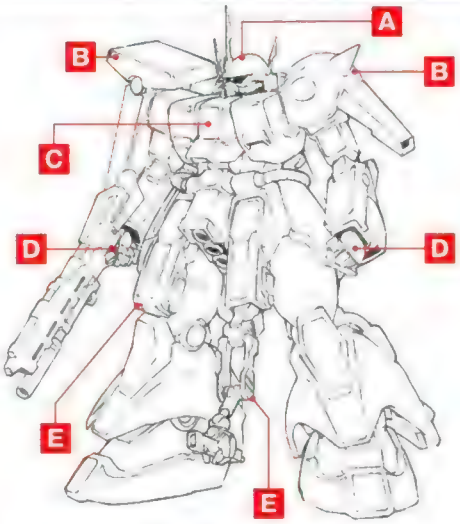
AMX-011は、高い拡張性を有する機体で、U.C.0096に確認された機体も、第一次ネオ・ジオン戦争時の機体とは仕様に変更が見られた。左肩の装甲は、ハイドボンブ投下器が内蔵されたAMX-011S ザクIII改のものとなったほか、腰部装甲のビーム砲は、隠し腕へと変更されている。また、本機は専用の携行兵器を持たなかったが、「箱」を巡る争乱では、AMS-119 ギラ・ドーガのビーム・マシンガンを装備。大幅な改修はなかったものの、既存のパーツを換装することで戦闘力の底上げが図られた。



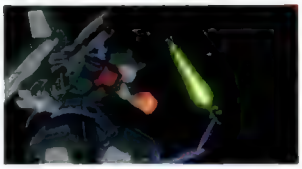
地球連邦軍が運用するRGM-89D ジェガン（D型）と格闘戦を行った。隠し腕を用いた奇襲が功を奏し、撃破に成功している。

■ 背部

バックパックも、第一次ネオ・ジオン戦争時のものから換装されている。サブノズルが排除され、スラスターノズルが2基から3基に増強されている。



■ ビーム・マシンガン



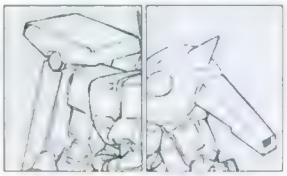
AMS-119が装備していたビーム・マシンガンを流用していた。一発の威力よりも連射性能を優先しており、近距離～中距離での使用に適していた。

A 頭部

口吻部にビーム・キャノンを備える。後方にはエア・インテークを備え、発射時の熱を排出する構造となっている。

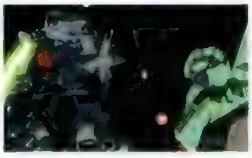
B 肩部

ザク系MSの特徴である懸架式の大型シールドを右肩に装備。また、左肩にハイドボンブ投下器内蔵のスパイクシールドを備える。

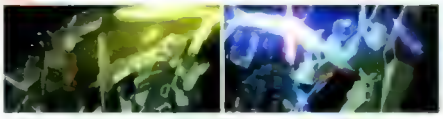


C D 胸部／手首

腕部には「袖付き」の証であるエングレーヴが追加で入れられている。胸部にもネオ・ジオンのマークが入れられた機体が存在した。



E 隠し腕／ビーム・サーベル

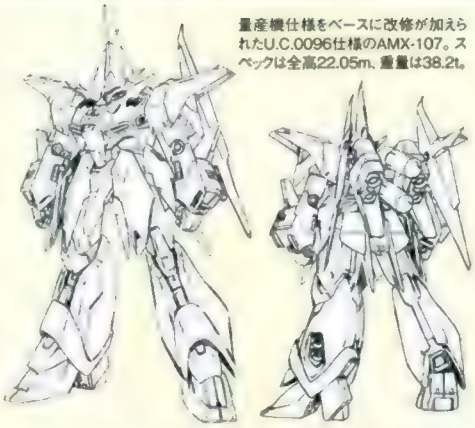


腰装甲に備えられたビーム砲は取り除かれ、前方に展開できるマニピュレーター付きの隠し腕を装備。ビーム・サーベルを使用できた。

MORE INFO!　AMX-107 バウ

第三世代MSの進化系とも言えるAMX-107 バウも、U.C.0096の争乱において運用が確認されている。量産機をベースとしている本仕様は、カラーリングの変更が施されたほか、第一次ネオ・ジオン戦争時には無人で制御されていた下半身パーツ（バウ・ナッター）が、有人仕様へと換装されている。これにより、有人機である上半身パーツ（バウ・アタッカー）側からコントロールする必要がなくなり、より連携能力を強化することができた。

可変機構と分離構造を採り入れた実験的な機体であったAMX-107。上半身　下半身双方にパイロットを乗せるのは設計当初のアイディアだった。

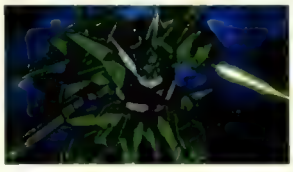


量産機仕様をベースに改修が加えられたU.C.0096仕様のAMX-107。スペックは全高22.05m、重量は38.2t。

■ 武装

5連装メガ粒子砲を装備していたシールドと、ギラ・ドーガ（指揮官用）のビーム・マシンガンを装備して出撃していた。

● ビーム・マシンガン



● シールド

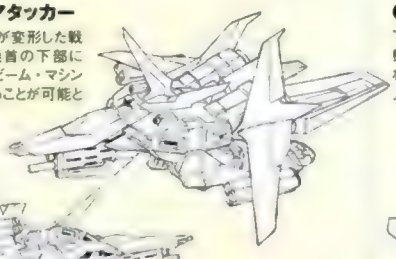
AMX-107R　リバウ

AMX-107にサイコフレームを搭載した、ニュータイプ専用の機体。ビーム・バルカンやマシン・キャノンといった射撃兵器が増強されているほか、ビーム・アックスやビーム・ナギナタも用意されていた。元々は「袖付き」がフル・フロンタルのために用意した機体であったが、MSN-06S シナンジュを入手したため、彼が搭乗することはなかった。

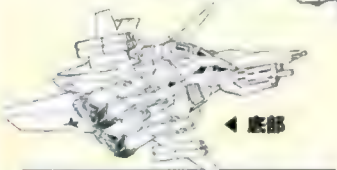
大型のビーム・ライフルを備えるのが特徴。赤のカラーリングは、フロンタルの搭乗を想定してのものと見られる。

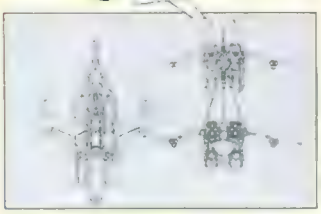
● バウ・アタッカー

上半身パーツが変形した戦闘機形態。機首の下部には、装備するビーム・マシンガンを設置することが可能となっていた。



◀ 底部





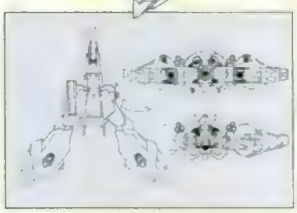
◀ 三面図

バウ・アタッカーの三面図。主翼には3連装のミサイルが装備されており、敵拠点への爆撃も可能としていた。

● バウ・ナッター

下半身パーツが変形した戦闘機形態。機首部分の形状が以前とは異なっている。パイロットを搭載する有人機へと変更されていた。

▶ 底部



◀ 三面図

脚部がV字形に開いた特殊な構造。「箱」を巡る争乱では、ネェル・アーガマに突撃する場面が見られた。

可変機構試験用の宇宙用アッシマー

NRX-044(R) 試作アッシマーTR-3[キハール]宇宙仕様

PROTOTYPE ASSHIMAR TR-3 [KEHAAR] FOR SPACE

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ティターンズ
搭乗者	ウェス・マーフィー、エリアルド・ハンター

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

YELLOW WHITE GRAY RED

頭部
巨大なブレード状構造物や右側面のレドーム基部を除けば、量産仕様機に近い形状の頭部ユニット。側面に4つ見える円形パーツは装甲固定用のボルト。

胴体
装甲が極端に少なく、フレーム類が露出した胴体。胸部装甲はMA形態時のランディング・ギアに、バックパックは推進ユニット スラビライザーに差し替えられている

腕部
本来の肩・前腕装甲は取り除かれ、スタビライザー兼用のアポジユニットを搭載。MS形態ではシールドとしても用いる。

脚部推進ユニット
通常の脚部から、長大な推進ユニットに換装。推進ユニットは大型プロペタント・タンクと推進器が一体化したもので、シュツルム・ブースターに近い構造だが、使い捨てではない。

▼ 機体マーク

大気圏内用可変MAを宇宙用に改造したTRシリーズ3番機

NRX-044(R) 試作アッシマーTR-3[キハール]は、大気圏内用可変MA・NRX-044 アッシマーを宇宙用に改造した機動兵器である。機体構造への負担が少ない無重力下において、可変機構をテストするための試作機に当たり、ガンダムTR-6[ウーンドウォート]の基本構造と可変システムに大きな影響を与えた。

可変式機動兵器が黎明期にあった当時(U.C.0085)、地球連邦軍傘下のニュータイプ研究所が試作したアッシマーは、実戦レベルで通用する画期的な可変MAだった。これに目を付けたティターンズはアッシマーの試作機を半ば強引に接収し、宇宙用に改造した。

軌道上における試験ではT3部隊のブラックオター小隊隊長ウェス・マーフィー大尉がテストパイロットを務め、旧ジオン公国軍残党と交戦した際、脚部推進ユニットを用いた「キック」で敵機を撃墜した。マーフィー大尉が[ヘイズル改]に乗り換えた後は、同隊のエリアルド・ハンター中尉が搭乗し、マーフィー大尉との模擬戦で初勝利を収めている。その後[キハール]は地球に移され、重力下仕様に改造された([キハール]の重力下仕様については別稿で解説する)。

関連ファイル

NRX-044 アッシマー	Z-01-26
NRX-044 試作アッシマー TR-3[キハール]	AGS-01-72B
可変MA	Z-03-17
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

Z-03-20 ティターンズのMS開発

ティターンズの兵器開発計画のひとつとして「TR計画」が知られる。本計画においてTR-1からTR-5、そしてその集大成であるTR-6まで多様な兵器が開発された。

MA形態 円盤型を捨てた「未完成」のフォルム

可変MAに分類される［キハール］は、MA形態が基本的な運用形態に当たる。円盤型のフォルムが特徴的なアッシマー本来のMA形態とは大きく印象が異なり、側面に露出した非装甲部位、いかにも「後付け」された長大な推進器群などがテスト機としての性格を物語っている。

「未完成」のフォルムが採用された理由としては、可変式機そのものが模索段階にあったこと、宇宙用ゆえに空力を考慮する必要がないこと、可変システムの試験が目的だったことなどがあろう。もっとも機動性と稼働時間は「完成」レベルにあり、トライ・ブースター・ユニット搭載の［ヘイズル2号機］をも凌駕した。

アッシマー本来の円盤型のMA形態は、耐弾性の向上と全翼構造による空力特性の改善が目的。宇宙用かつ可変機構テスト機の［キハール］には不要だったようだ。

■［キハール］MA形態

フォルムこそ「未完成」だが、後部に伸びた長大な推進ユニット群が爆発的推力と長い稼働時間を実現。羽状のアポジユニットによる姿勢制御能力も高い。

脚部推進ユニットを下方向に向けた中間形態。急減速に適した形態で、U.C.0085.10、衛星軌道上における制動に用いられた。量産仕様機では、離陸やホバリングなどに利用されている。

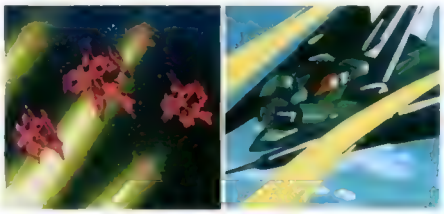
機体構造 可変機構想の中で生まれた諸技術

U.C.0085、アッシマーは史上初とされる可変MAとして完成するが、それ以前から様々な可変機動兵器構想が存在した。MSの近接格闘能力および汎用性、MAの機動力を併せ持つ可変機は、それぞれの欠点を補った完全な機動兵器として期待されたのである。しかし、可変機構とフレーム強度の両立には技術的困難がつきまとい、可変機構想の多くは机上論の域を出なかった。

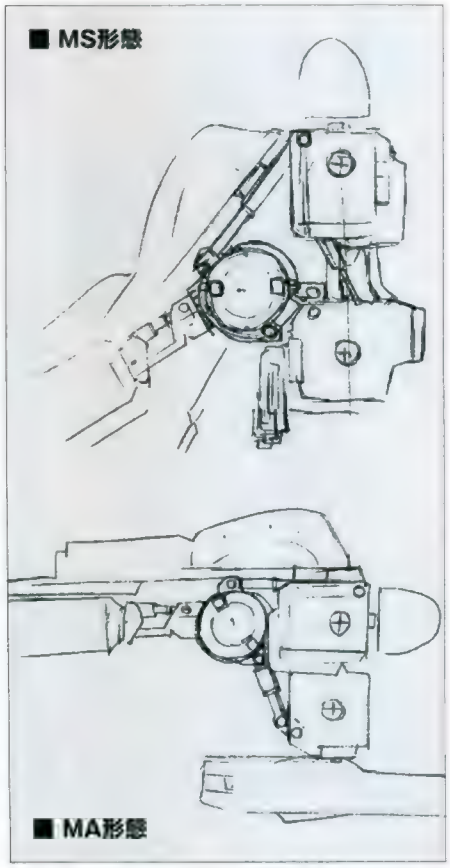
その問題を解決したのが、グリプス戦役期に完成したムーバブル・フレームだが、U.C.0085時には部分的なモデルしか存在しておらず他の解決策が検討された。

そこでアッシマーの開発陣が提示した技術が、ディスク状の背骨メインシャフトユニットを中心に各部を駆動させるドラムフレームである。アッシマーのドラム・フレームは、ムーバブル・フレームに繋がる過渡期的技術に位置付けられることが多いが、20m超級の機体の変形に耐える強度と剛性を持つうえ、マグネット・コーティング併用時の変形所要時間も極めて短かかった。

ただし［キハール］時の可変機構は手探りの段階で、理想を100%実現するには至らなかった。［キハール］のMS形態が不完全な形状・機能だった点も、当時の技術的限界を表している。それでも［キハール］が示した方向性は、後の可変機開発に多大な影響を与えていった。



巨大MAにMSを組み込んだガンダム試作3号機、耐久性を犠牲に可変機構と高度な生産性を実現したガザCなどが開発されるも決定打にはならず。現実的なムーバブル・フレーム搭載可変機はギャプランが最初期のものとなった。

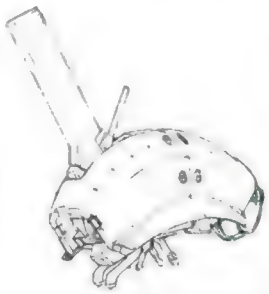


［キハール］のドラムフレーム。ディスク状の背骨メインシャフトユニットが、胴体、腰部、尾部推進ユニット、脚部推進ユニットと繋がっており、その駆動によって変形する。ガンダムTR-6［ウーンドウォート］のドラムフレームは、［キハール］用の発展・改良型に当たる。

■ 頭部

量産仕様機用とほぼ同じ、トンネル型装甲に覆われた頭部ユニット。コクピットも、頭部に存在すると見られる、MA形態時には巨大なアンテナを畳み、90度横を向く形となる。

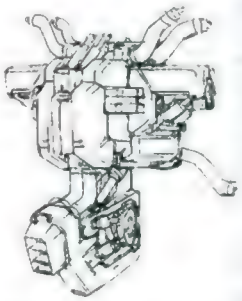
メイン・カメラは、当時地球連邦軍で積極的に採用されていたモノアイ。旧ZIMMAD社系MSを連想させる凸型操作レールが特徴であった。



■ 胴体／腰部

頭部や四肢を接続する機体中枢部だが、ディスクフレーム全体から見れば、背骨メインシャフトユニットと機体末端を繋ぐ中継ユニットに該当する。

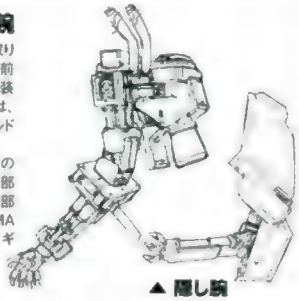
量産仕様機が装備する胸部開閉装甲はなく、代わりにMA形態用ランディング・ギアを搭載する。このため胴体はフレームが剥き出しの状態で、耐弾性は決して高くない。



■ 脚部／隠し腕

脚部は最終装甲が取り外された状態で、肩と前腕にアポジユニットを外装する。アポジユニットは、スタビライザーやシールドの機能を併せ持つ。

MS形態で大腿部の上、MA形態で機体下部に配置される装甲の内部には、隠し腕が存在。MA形態時のランディング・ギアとしても用いられる。



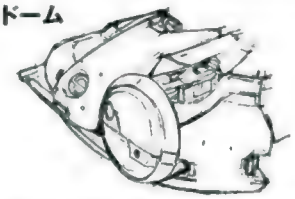
▲ 隠し腕

■ 脚部推進ユニット

歩行ユニットの代わりに搭載した推進ユニット。［ヘイズル］用ブースト ポッドと同じジェネレーターを内蔵した大腿部、プロペラント・タンクと推進器が一体化したブースターで構成される。側面にはEパックホルダーをふたつ搭載できる。

尾部の推進ユニットは、大腿部とEパックホルダーがない点を除けば、同じものである。

■ レドーム



MA形態時の機首に配置されるレドーム。MA形態ではメイン・カメラが使用できないため、それを補う機器だと思われる。MS形態時には折り畳まれ、後頭部に収納される。レドームの代わりに［ヘイズル］（V字アンテナはオミット）やハイザックの頭部を装備する案もあった。

■ ビーム・ライフル

［キハール］専用の携行式メガ粒子砲で、両形態で使用可能（MS形態時のみグリップを展開する）。砲身はオリジナルのアッシマー用と同じものを採用。剥き出しの機関部を保護するため、アポジユニットに近い形状のパーツで覆っている。

エネルギー供給は［キハール］本体とEパックの2ウェイ方式。Eパックはアナハイムタイプで、機関部の左右に計2個を装着する。

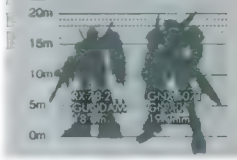
GNX-607T ジンクスII

GN-XII

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	——（全備重量 70.0t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームライフル／GNビームサーベル×2、GNバルカン×2／GNクロー×2
所属	国連軍／地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

DARK GRAY
WHITE GRAY
PURPLE

頭部
GNX-603T ジンクスの頭部を踏襲し、サブコントロールシステムを持つ。ただし換装式となり、近接格闘戦用と砲撃戦用の2種類の頭部も用意された。

胴体部
基本構造は踏襲しているものの、胸部と腰部から伸びるクラビカルアンテナは改良が進んでおり、特に胸部のものは小型化が顕著であることが見て取れる。

腕部
下腕部はジンクスとほぼ同様。だが、肩部にはマウント・ラッチが設けられ、GNX-609T ジンクスIIIへと繋がる構造的ポイントとなっている。

背部
GNドライヴ［T］＝疑似太陽炉を中央に据えた形状はジンクスから引き継がれており、リア・アーマーのGNバーニアも独自の形状のまま大きな変化はない。

ジンクスIIIへと繋がる初代ジンクスの正統後継機

国連大使アレハンドロ・コーナーは、ソレスタルビーイング（CB）の監視者という立場にありながら、組織を裏切るため密かに疑似太陽炉搭載機の開発を行っていた。そうして誕生したGNX-603T ジンクスは三大勢力に提供され、ガンダムに対抗できるポテンシャルを発揮。CB壊滅後の世界＝国連軍の主力MSとなった。まったく新しい「太陽炉」という動力源を手にした国連は、次期主力機において一からの新設計機ではなく、まずはジンクスを母体とした系列機の開発に着手。GNX-607T ジンクスIIを正統な後継機として完成させたのである。

太陽炉搭載機に関するノウハウが浅い中で、ジンクスIIは技術面において大きなブレイクスルーはないものの、堅実な改良型と言える機体となった。だが、「II」と銘打つだけの要素として新たな試みがなされており、頭部の換装と武装変更によって3種のバリエーションを持たせたことが本機の特徴となる。同時に各バリエーションと連携しての運用を視野に入れた機体であった。

本機は地球連邦の成立まで国連軍が運用しており、連邦発足後は主力の座を後継機となるGNX-609T ジンクスIIIへとバトンタッチしている。

関連ファイル

GNX-603T ジンクス	00-01-26
GNX-609T ジンクスIII	00-01-27
GN-0000/7S ダブルオーガンダム セブンソード	AGS-01-234
フォン・スパーク 他	AGS-02-27
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
地球連邦	00-03-40

FILE PREVIEW

アレハンドロ・コーナー国連大使が秘密裏に開発・生産した疑似太陽炉搭載機。三大勢力に提供され、国連軍を編制してガンダムを追い詰めた。

機体構造／武装　スローネシリーズを参考にしたバリエーション

ジンクスⅡの基本的な構造は母体であるジンクスと大きく変わることはなく、各部のマイナーチェンジやブラッシュアップに留まっている。その中でも、肩や腰のマウントなど、一部はジンクスⅢに繋がるシステムが採用されている。また、本機のコンセプトとしてバリエーション機の連携運用が掲げられており、汎用性の高い通常機のほかに特化したタイプ――格闘戦用のGNX-607T/AC ジンクスⅡソードと砲撃戦用のGNX-607T/BW ジンクスⅡキャノンが造り出された。これらの開発にはチーム・トリニティの乗機であったガンダムスローネの運用データが参考にされており、通常機と比べて頭部と武装が異なるタイプとなる。ただし、本機のバリエーション運用は後継機のジンクスⅢには受け継がれていない。

GNX-604T アドヴァンスドジンクスのデータが反映されているほか、バリエーションに関してスローネシリーズ（左）を参考とした

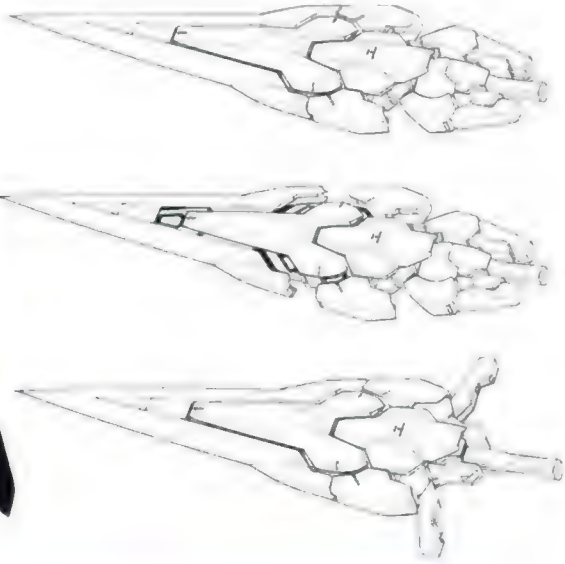
バリエーションはジンクスⅢに受け継がれなかったが、武装変更で様々な状況に対応する汎用性をジンクスⅣ（右）で確立している。

■ GNX-607T/AC ジンクスⅡソード

大型のGNバスターソードを装備したバリエーション。頭部は近接戦闘用のタイプを使用する。剣の表面にはGNフィールドを展開でき、切断力の強化だけでなく防御にも使うことが可能。なお、総重量は70.1t。

● GNバスターソードⅡ

図はGN-0000/7S ダブルオーガンダム セブンソードのGNバスターソードⅡ（上から順に収納状態　GNシールドモード　GNソードモード）である。CBのイアン・ヴァスティの手に渡り、解析・改良されたもの



■ GNX-607T/BW ジンクスⅡキャノン

GNキャノンは両肩に装備してダブルキャノンでの運用も可能。頭部は中央が射撃用カメラ、放射線状に配された4つが通常のカメラである。なお、総重量は70.2t。

AD Case File　西暦事件ファイル

ミサイル基地の罠

CB壊滅後の西暦2309年、そのサポートを担う組織フェレシュテのガンダムマイスター、フォン・スパークは独自に行動を開始する。国連軍に反感を持つ者たちを集めてテロを計画したフォンは、アフリカタワーの建設時に使用された現ミサイル基地を襲撃した。しかし、基地はテロリストを誘き寄せるための罠であり、そこには新型のジンクスⅡが待ち受けていたのである。GNフィールドを使用した連携はフォンを苦戦させたが、トランザムによって撃破された。なお、GNバスターソードはフォンに奪取され、それがイアンへと渡ることとなる。

ジンクスⅡは、チーム・トリニティ（左）のように格闘戦で敵の足を止め、短距離と長距離射撃でダメージを与える連携でフォンを翻弄した。

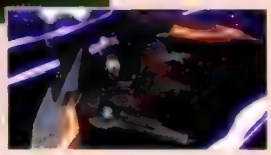
■ フォン・スパーク

宇宙労働者の父を幼くして亡くし、テロリストとして成長した青年。一見して愉快犯だが独自の価値観で行動し、CBとは異なる立場でイノベイド勢力と対立する。

SCIENCE Key Word　ジンクスの武装と変遷

標準的な武装を備えていたジンクスは、ジンクスⅡにおいてバリエーションによる特化武装を採用した。だがジンクスⅢでは格闘　射撃両用のGNランスを新規武装とし、バリエーション仕様は受け継がなかった。ジンクスⅣではオプションとして様々な武装を選択可能とし、高い汎用性を獲得している。

GNランスのランスモードはGNフィールドを展開して格闘兵装として使う。これはGNバスターソードの技術をフィードバックしたものと思われる。



ジンクスⅡの肩部マウント・ラッチは、以降のジンクスに受け継がれており、ジンクスⅣ（右）では数多くの武装を携行・装備できるようになっている。

■ ジンクスⅣ（+GNロングライフル　GNバスターソード

GNランスはアドヴァンスドジンクスから採用。GNコンデンサーを内蔵した格闘　射撃武装で、ランスモードとライフルモードを切り替えて使う。

長射程のロングライフルと格闘用のGNバスターソードを併用したタイプ。ジンクスⅣはバリエーションの必要なく特化武装を装備できる

CG Works by SUNRISE D.I.D.

進化の道を断たれ、躯余の後で再生した対MS戦車

RTX-440

陸戦強襲型ガンタンク

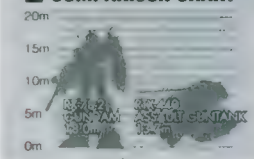
ASSAULT GUNTANK

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	13.7m（突撃砲形態時 9.2m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	チタン系合金
武装	220mmキャノン砲　腕部4連装ボップガン／腕部2連装ボップガン　30mm機関砲／車載用大型火炎放射器　MLRS　重地雷　56連装ロケットランチャー
所属	地球連邦軍
搭乗者	アリーヌ・ネイズン／ミロス・カルッピ／ドロバ・クズワヨ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

SAND BROWN　RED

コクピット
コクピットは車体上部に配置され、乗降口も上面に備えられている。一般的なMSとは異なるコクピット配置からは、複雑な開発経緯の名残が見て取れる。

機体構造
砲撃支援用ではなく、直接MSと戦うことを想定した武装を備える。上半身は戦車の横に腕が生えたような形状になっており、MS的な頭部は存在しない。

無限軌道
下半身には従来の戦車と同様の無限軌道を採用。立体的な動きは不可能だったが、走行性能と高速移動性能では歩行を主にするMSを凌駕した。

戦力不足を補うべく生まれ変わった連邦軍MSの始祖

U.C.0074、ジオン公国軍は史上初のMSであるMS-05 ザクIをロールアウトした。この次世代の機動兵器が誕生したとの情報から、地球連邦軍はそれまで進行させていた陸戦兵器の開発を、MSに対抗し得る兵器開発へと変更することになる。

当時、連邦軍は61式戦車に代わる次世代のMBT（主力戦車）として、RTX-44の開発を進めていた。しかし、あくまで「戦車」として開発が進められていたRTX-44は、人型機動兵器＝MSの登場により、コンセプトの変更を余儀なくされたのである。

対MS戦車として開発が継続されたRTX-44は、MSに対抗すべくフレキシブルな攻撃が可能な腕部を持つ上半身に、無限軌道を有する下半身を持つ機体として開発を進行。その後、RTX-44のデータを基に、「RX計画」を経て支援攻撃型MS「RX-75 ガンタンク」が誕生した。一方、RTX-44の開発段階で公国軍に情報が漏洩したこともあり、対MS戦車としての開発は中断。その後、一年戦争に突入した際に戦力不足を補うべくRTX-440と型式番号が変更され、陸戦強襲型ガンタンクとして完成することとなった。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
囚人部隊	IGL2-02-03
オデッサ作戦	FG-03-44
オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンタンクの死闘～	IGL2-03-03

FILE PREVIEW

U.C.0079、オデッサ作戦時に仮釈放されたアリーヌ・ネイズンが率いる囚人兵の部隊。独立混成第44旅団にRTX-440と共に派遣され、目覚ましい活躍を見せた。

武　装　MSとの直接戦闘に主眼を置いた武装群

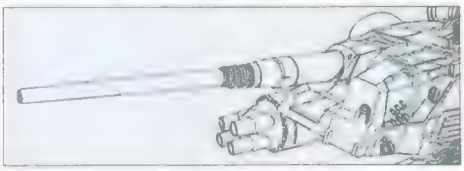
本機は高い長距離砲撃能力を持つ220mmキャノン砲を装備しているものの、単なる砲撃型の機体ではないことを示す武装群を搭載し、砲撃支援型MSとして完成したRX-75とは異なる進化を遂げた。フレキシブルな射撃を可能とする腕部ポップガンは左右で異なる構成となり、左腕側に火炎放射器を追加。さらに車輌側面にはロケットランチャーやMLRS（多連装ロケットシステム）、重地雷などを装備し、さまざまなレンジにおけるMSとの直接戦闘を可能とした。事実、本機はオデッサ作戦において敵MSを圧倒する戦いを披露した。

だが一方で、RTX-44をベースとした機体構造は、MSに比べると旧式で中途半端な代物であった。それゆえに、対MS戦車としての戦い方自体も、セオリーから外れた特殊と言えるものにならざるを得なかったのである。

突撃砲形態では低い位置からの砲撃も可能だった220mmキャノン砲。支援砲撃型のRX-75とは異なり、近距離からMSを砲撃する際に用いられることもあった。

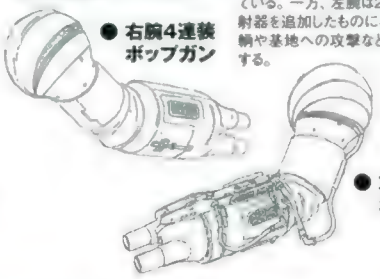
■ 220mmキャノン砲

220mmキャノン砲は1門のみを装備。ほぼ固定されているため仰角はほとんどないものの、走行しながらの砲撃も可能となっている。



■ 腕部ポップガン

右腕はRX-75と同様の4連装型となっている。一方、左腕は2連装に火炎放射器を追加したものになっており、車輌や基地への攻撃などで効果を発揮する。



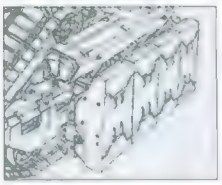
● 右腕4連装ポップガン

● 左腕2連装ポップガン

■ 追加武装

本体側面のラッチには、戦闘の状況に合わせて、MLRS、重地雷、56連装ロケットランチャーなどの追加装備を搭載することが可能となっている。

● MLRS　重地雷



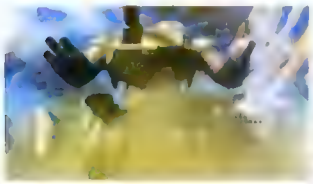
● 56連装ロケットランチャー

重地雷の上面に配置されたMLRSは、仰角の取れない220mmキャノン砲の代わりに長距離攻撃用に使用された。

広範囲に展開する敵に対しては、多数の弾頭を連続発射できるロケットランチャーがその威力を発揮した。

構　造　戦車から発展した対MS戦闘車輌としての特殊性

本機は遠距離からの砲撃だけでなく、敵MSに接近して戦闘することも想定した機体である。そのため、低い機動性を補うべく車輌としての走行性能を向上させたほか、本機の最大の特徴である「突撃砲形態」への簡易変形機構が設けられた。機体前面に設けられたサブクローラーを展開することで、走行時の安定性が向上。さらに上半身をスライドすることで低姿勢となり、RTX-44やRX-75には成し得ない高速移動が可能となる。さらに機体の姿勢が低くなることにより不整地走破性が向上するだけでなく、被弾率も下がり、MSに対抗し得る戦闘能力を獲得する結果となった。また、各部には敵から身を隠すためのスモークディスチャージャー（発煙弾発射機）も配置されており、急造機ながらも、あくまで戦車的な戦術を軸に戦う機体として改修されたことが窺える。

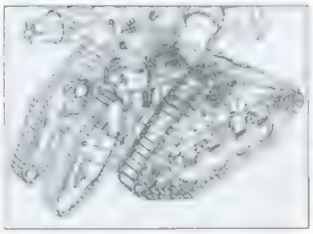


サブクローラーは通常走行時にも使用することができる。対MS戦闘で重要となる移動しながらの攻撃では、機体を安定走行させる役目も担っている。

■ センサーユニット

RX-75のような頭部を持たない代わりに、機体上面にセンサーユニットを配置。戦車用のユニットをベースにしたシンプルな形状となっている。

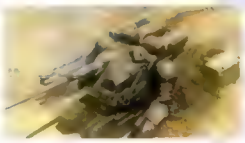
■ 無限軌道



移動用機構に無限軌道を用いた点は従来の戦車と同様だが、機体前面にサブクローラーを配置することで、さらなる走行性能を獲得している。

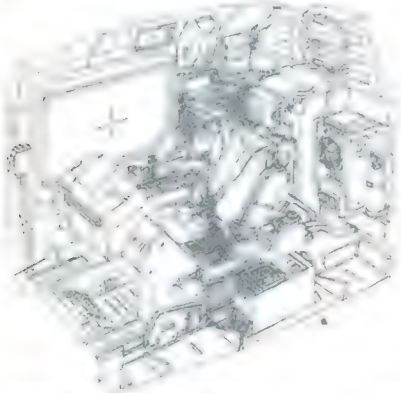
■ 突撃砲形態

MSを圧倒するほどの高い機動力が得られる形態。低姿勢を取ることで攻撃範囲は狭くなるが、被弾率を低下させるというメリットもある。



コクピット　MSと戦車の中間となる機能と構造

陸戦強襲型ガンタンクは、対MS戦闘車輌として誕生したという経緯があるが、構造としてはよりMSに近いものとなっている。61式戦車は戦車長兼砲手と操縦手の2人によって運用され、RX-75も当初はその形式を踏襲していた。だが、陸戦強襲型ガンタンクは対MS戦闘に特化した結果、戦車的なオペレーションで操縦することができず、走行と攻撃を単独で行う形式を採用している。そのため、コクピットのレイアウトやシート形状もMSに近いものとなったのである。



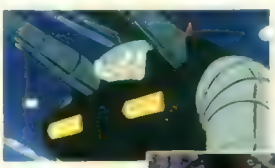
MSとほぼ同様の構造となっている、巨大なモニターに囲まれたコクピット。なお、機密漏洩を防止するための自爆装置も備えられていた。

戦車的な機体構造にMS的なコクピットを乗せているため、搭乗は天井部分のハッチから行う。シート横にはMS用と同じ引き出し式のスコープが配置されている

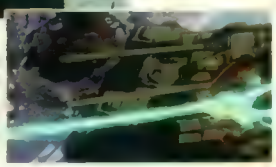
MORE INFO!

RTX-44の系譜

次期主力戦車として開発されていたRTX-44は、対MS戦車としてのRTX-440と、長距離支援型のRX-75という2つの方向に枝分かれした。対MS戦車という方向性はRTX-440で途絶えたが、長距離支援型MSについてはRX-75からコア・ブロック・システムを排除して長距離支援に特化した量産型ガンタンク、RX-75を局地防衛用戦闘車輌として再設計されたRMV-1 ガンタンクⅡという後継機が登場。その後も細々とそのコンセプトは継承されていった。



「RX計画」を経て再設計されたRX-75は、主力となったMSの長距離支援機として前線で活躍。機構を簡略化した量産型も生産された。



RMV-1はMSの機能を削ぎ落として砲撃性能に特化することで、当初の次期主力戦車的なコンセプトに立ち帰ることになった。

ジャンク屋が仕立てたカスタムMS

GEZE

ゲゼ

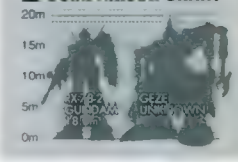
GEZE

unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	スタン・スティック×2
所属	——（ジャンク屋）
搭乗者	ゲモン・バジャック／ヤザン・ゲーブル

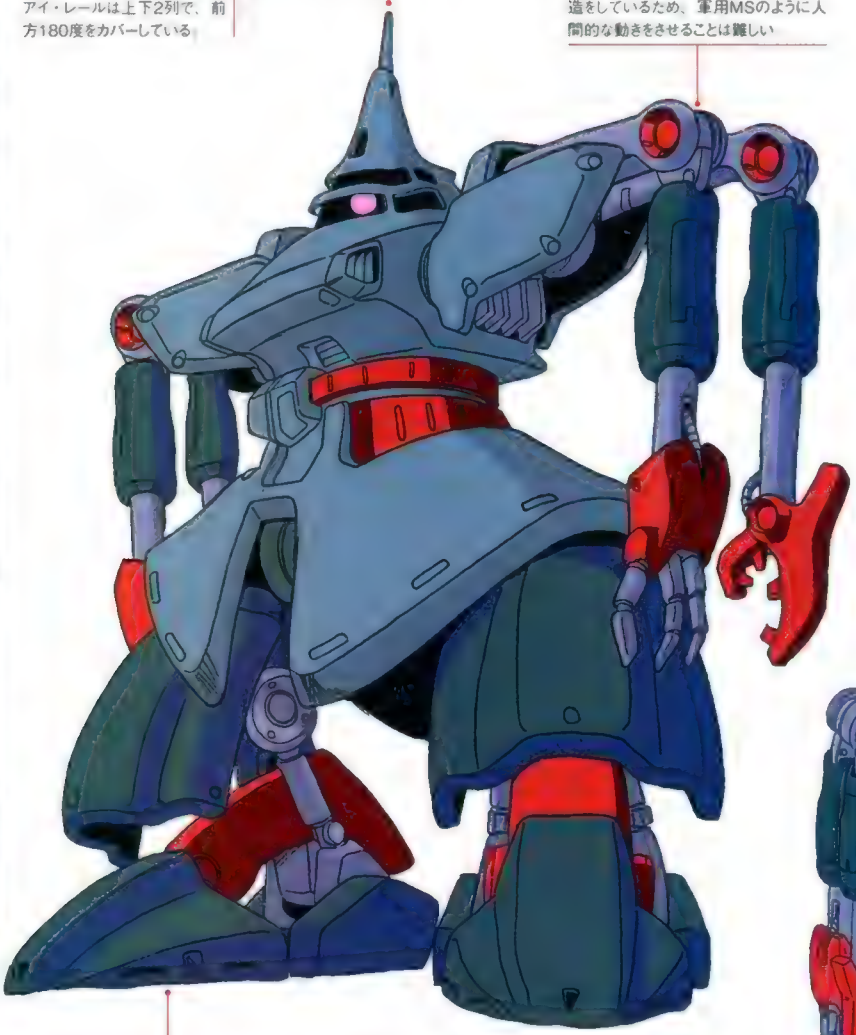
■ COMPARISON CHART



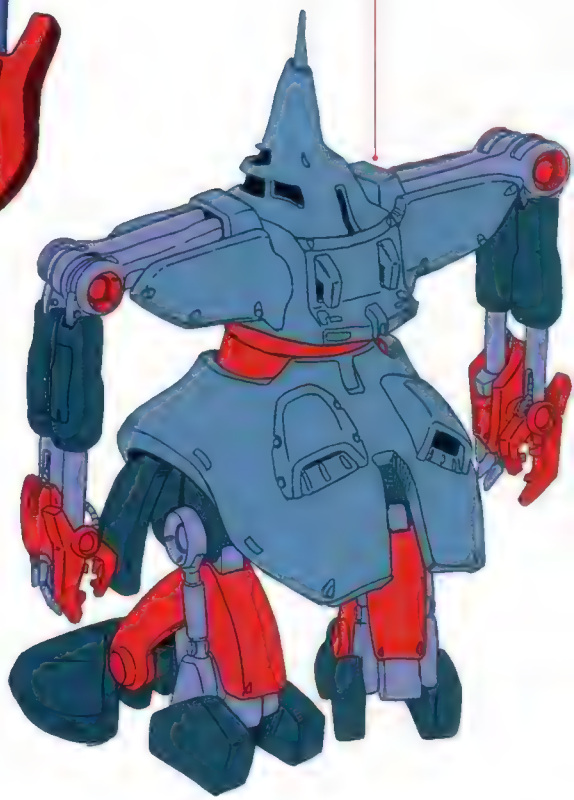
■ COLOR

頭部
頭部はボディと一体化された構造。メインカメラとして巨大なモノアイが設置されている。モノアイ・レールは上下2列で、前方180度をカバーしている。

腕部
各々が独立して可動する4本の作業腕を装備している。非常に単純な関節構造をしているため、軍用MSのように人間的な動きをさせることは難しい。



背部
リア・スカート表面には2基のスラスターが設置されており、コロニー内を飛行可能な推進力を有する。これにより無重力空間でも運用ができたと見られる。



脚部
機体全高に対し脚部の長さは非常に短く、地表に接地する足部は大きい。これは重心を低くすることで、大型の荷物を運搬する上での安定性を考慮したものと思われる。

作業用モビル・ワーカーとして民間人が独力で開発した機体

MSの開発および生産には莫大な資本力と組織力を必要とするため、アナハイム・エレクトロニクス社のようなメーカーにそれらの業務を委託することが一般的である。ゆえにMSの個人製造など通常では考えられないが、ごく一部に、完全に独力で機体を造り上げる者もいた。サイド1「シャングリラ」でジャンク屋（※戦争で投棄されたMSなど残骸を回収・販売する業者）を営んでいたゲモン・バジャックが製造した作業用MS ゲゼは、そうした機体のひとつである。ジャンクパーツとはいえ、MSを製造するために必要な部品を調達できたゲモンは、民間人でありながらMSの開発・製造を実現したのだった。

ゲゼは元々、ジャンク屋の仕事を行うための作業用マシン（モビル・ワーカー）として製造された機体である。U.C.0080年代後半には民間にも作業用の小型MSが普及していたが、そうした機体では取り扱いが難しい巨大なジャンクパーツの運搬が本来の役割であった。そのため、軍用MSに匹敵するサイズとパワーを備える結果となっている。だが、あくまでも民間機としては異例に突出した出力を持つ機体ということに過ぎず、戦闘能力で軍用MSには遠く及ばなかった。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
ヤザン・ゲーブル&ゲモン・バジャック 他	ZZ-02-28
サイド1の戦い ～アーガマ対エンドラ～	ZZ-03-02
ジャンク屋	ZZ-03-16

FILE PREVIEW
ZZ-03-16 ジャンク屋

廃棄されたMSやそのパーツを回収し、売り捌くことを生業とする人々。ゲモンのように、コロニー内でそれなりの影響力を持つ人物もいた。

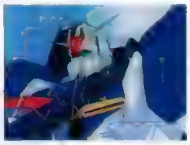
武装・構造　限られた資材の中で生み出された独創的な構造

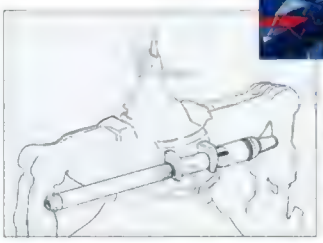
ゲゼは、通常の軍用MSのように高い技術力を使って設計されたものではない。だが、限られた資材で組み上げたことによる独創的な構造は注目すべき点である。本来の役割である作業用機として運用しやすいよう、他機では見られない数々の工夫が凝らされており、個人製造レベルのMSとしては優れた機能を有している。また作業用機ながら兵装を持つのは、本機が軍用MSにも勝ると盲信するゲモンの傲慢な性格が表面化した結果と言えるだろう。

機動性は軍用MSに及ばないが、ゲゼは驚異的なパワーを有する。飛行中のアーガマに廃材を投げたり巨大な鉄骨を叩き付けたりする攻撃も行った

■ スタン・スティック

接触した敵に対し、電磁攻撃を行う携帯兵装。MSZ-006 Zガンダムとの初対戦時に使用し、パイロットのファ・ユイリィに大きなダメージを与えた。

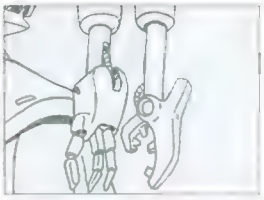




スタン・スティック未使用時には収納させて、背面のホルダーにマウントすることが可能。図では1本だが、2本まとめてマウントすることもできる。

■ 腕部

作業腕の先端には手前に3本指の簡易マニピュレーター、その後ろにクローを左右に一対ずつ装備。比較的細かな作業には前者、強い握力を必要とする場合には後者を主に使用する。



■ 脚部

大腿部と踵部がシリンダーで直結されており、連動して可動。大腿部前面は大型装甲でカバーされている。脚部全体は短いため、通常のMSよりも歩行速度は大幅に劣る。

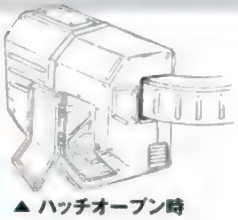
コクピット　本機の特異性を表す移動式コクピット

ゲゼのコクピットは本体同様、ジャンクパーツを組み合わせてカスタマイズした独自の仕様となっている。グリプス戦役以降、一般的となったリニアシート&全天周囲モニターは、さすがに技術的に搭載が不可能で採用されなかった。だが、レールを用いて移動できる斬新な機構の移動式コクピットが搭載されたことで、優れた操縦環境を手に入れている。

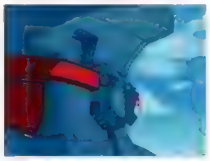
頻繁に回転を行うとパイロットが目を回して操縦不能になったり、故障すると回転が止まらなくなるなど、構造的欠陥も多く見られた。

■ 移動式コクピット

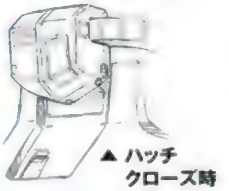
腰部のレールに沿ってコクピット部が機体の周囲360度を旋回する。シート正面に位置するコクピットハッチは透明で、パイロットは有視界操縦を基本とする。



▲ ハッチオープン時

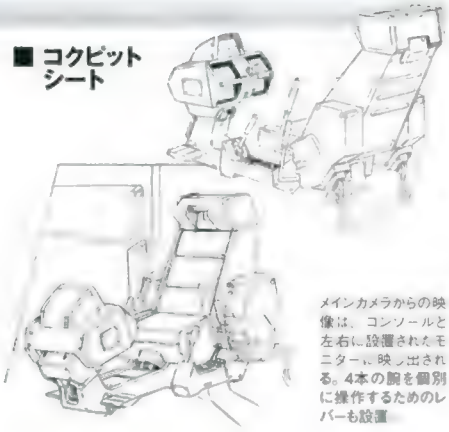


360度旋回を可能とする上半身に設置された移動式コクピット。コクピット自体が移動できる構造は、目視によって作業を行う上で極めて都合が良かった。



▲ ハッチクローズ時

■ コクピットシート



メインカメラからの映像は、コンソールと左右に設置されたモニターに映し出される。4本の腕を個別に操作するためのレバーも設置

運用　2度に亘るアーガマ隊との戦闘

ゲモンはマシュマー・セロに協力を申し入れ、MSZ-006を破壊すべく出撃。コロニーを破壊しないようにパワーをセーブして戦うMSZ-006を相手に善戦するも敗退した。結果、マシュマーから見放されてしまったゲモンは、その仕返しにヤザン・ゲーブルと共闘してシャングリラから脱出を図るアーガマに2機のゲゼで攻撃を仕掛ける。だが、両機ともMSZ-006のビーム・ライフルに撃たれ、撃破された。

2機のゲゼはカラーリング以外、性能差はなく同じ機体である。

■ ヤザン運用機

ゲゼは2機製造され、ワインレッドを基調としたカラーリングの機体にヤザンが搭乗。彼の操縦技術も手伝い、4本の腕でMSZ-006を掴み捕らえることに成功している。

● ゲモン・バジャック

シャングリラでも有数のジャンク屋で、非常に自信家。アクシズをゼダンの門にぶつけた話を聞き、ネオ・ジオンのファンに。その後、私財を投じてゲゼを製造した

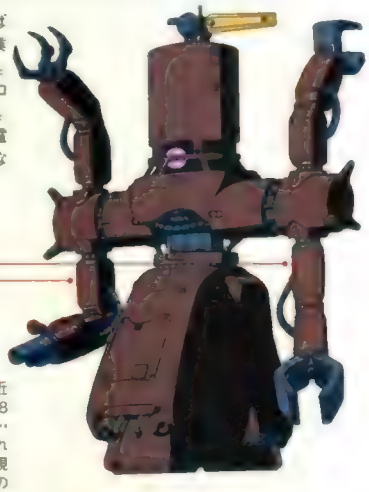
● ヤザン・ゲーブル

元ティターンズのエースMSパイロット。辛酸を舐めさせられたアーガマとMSZ-006に復讐するため、身分を隠してゲモンに取り入り、ゲゼのパイロットとして戦った

MORE INFO!

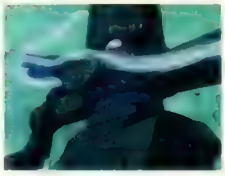
キャトル

U.C.0030年代の「コロニー開発時代」と呼ばれた時期、スペース・コロニー建設のための作業用ロボット「ワーカー」が製造、運用されていた。大型ワーカーのひとつ「キャトル」は、第一世代コロニーの建設に用いられた最初期の機体である。キャトルの動力にはディーゼル・エンジンと燃料電池、太陽電池が併用されていた。キャトルのような大型ワーカーはMSの原型と言われている。

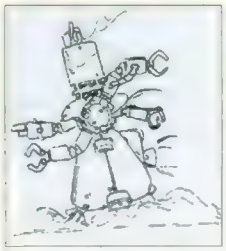


腕部

2本の左腕部先端には、クロー状の大型パワー・アームが配されている。右腕部にはフォーク状のマニピュレーターと溶接用のトーチガンを1基ずつ備えていた



製造から半世紀近く経過したU.C.0088、サイド1の「ムーン・ムーン」に放棄されていたキャトルは、現地の宗教「ヒカリの教え」の御神体として祀られていた



◀ 移動方式

脚部のないキャトルは、機体底面からのホバー推進と背部スラスターの噴射によって移動を行った。半世紀もの稼働停止状態から再起動したことから、本機の耐久性は非常に高い

◀ 背面

マフティーの求める第五世代MS

RX-105

Ξガンダム

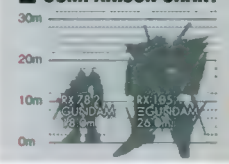
Ξ GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	28.0m（頭頂高 26.0m）
重量	32.0t（全備重量 80.0t）
ジェネレーター出力	3,980kW
スラスター推力	160,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／メガ・ビーム・キャノン×2　ファンネル・ミサイル　ミサイル、バルカン砲×2　ビーム・サーベル×2／シールド 他
所属	マフティー
搭乗者	マフティー・ナビーユ・エリン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
サイコミュフロックを搭載したガンダム・タイプの頭部ユニット。アンテナは上部か可動するタイプである。バルカン砲は60mm口径モデルを装備。

ミノフスキー・クラフト
Ξガンダムに単独飛行能力を与えたミノフスキー物理学系推進器。前後肩アーマー、背部スタビライザー状ユニット、脚部に搭載されている。

ビーム・バリアー
ミノフスキー・クラフトと併用することで、MSの超音速飛行を可能とする技術。進行方向に波形を変えたビームを放射し、大気の干渉を拡散させる。

武装
ビーム・ライフルやビーム・サーベルだけでなく、腕部・膝部ミサイル、メガ・ビーム・キャノン、ファンネル・ミサイルなど充実した武装を持つ。

Vガンダムを継ぐ第五世代ガンダム

U.C.0100年代、アナハイム・エレクトロニクス社（以下、AE）が開発した第五世代MSのひとつで、反連邦組織"マフティー"のフラッグシップマシンとなった機体がRX-105 Ξ（クスィー）ガンダムである。Ξガンダムという機体名は、アムロ・レイ最後の乗機RX-93 νガンダムを継承する意味で付けられた。

第五世代MSとはサイコミュとミノフスキー・クラフトを併せ持つ機体で、総じて30m級の大型機だった。AEのRX-104FF ペーネロペーが最初期型に当たる。

Ξガンダムはペーネロペーのデータを反映した機体で、サイコミュ式無線攻撃端末"ファンネル・ミサイル"をはじめとする充実した武装、超音速・単独飛行を可能とするミノフスキー・クラフトとビーム・バリアーを標準装備した点が特徴だった（ペーネロペーは追加装備のフィックスド・フライトユニットで実現）。

マフティーの依頼で開発されたΞガンダムは、マフティー・ナビーユ・エリン（ハサウェイ・ノア）の乗機となり、連邦軍のキンバレー隊相手に幾度となく勝利を収めた。だがU.C.0105.04.26のアデレード戦でビーム・バリアーのトラップに掛かり、擱坐したのだった。

関連ファイル

RX-104FF ペーネロペー	AGS-01-116
ハサウェイ・ノア	CCA-02-07
アナハイム・エレクトロニクス社	Z-03-36
ミノフスキー物理学応用式飛行・推進システム	V-03-12

FILE PREVIEW

ブライト・ノアの息子。シャアの反乱の後、マフティー・ナビーユ・エリンを名乗り、反連邦活動を行っていた。Ξガンダムを乗機としていた。

機体構造　“完全”な第五世代MS

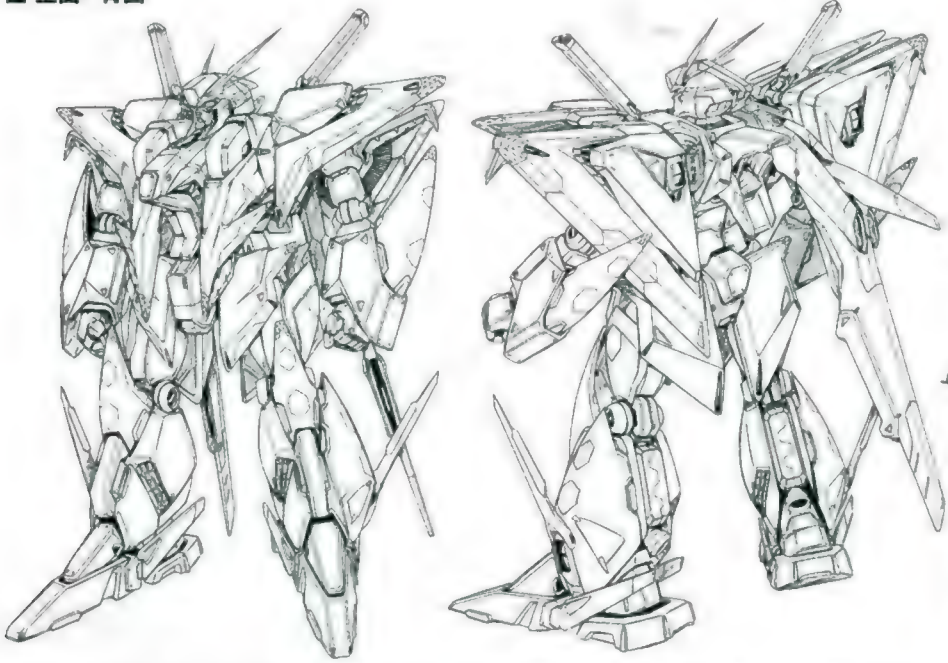
Ξガンダムが画期的だったのは、前身機ペーネロペーで外装式だったミノフスキー・クラストとビーム・バリアー、ファンネル・ミサイルなどを機体に組み込んだ点にある。つまりΞガンダムこそが、単体で機能する“完全”な第五世代MSだと言えるのだ。

特にミノフスキー・クラフトの装備は画期的で、それまで可変機以外では困難だった単独長距離飛行を実現した。これに加えて、空力制御技術「ビーム・バリアー」が空力的洗練とは無縁な形状のMSに、超音速飛行能力を与えていた。これらふたつの技術により、Ξガンダムの最大速度はマッハ2以上を達成したうえ、航続距離も極めて長いものとなったのだった。

もうひとつの特徴としては30m級の巨体がある。MSの大型化はグリプス戦役期から顕著化した傾向で、長らく高性能化と不可分だった。だが15m級の小型MS＝第二期MSの開発により、Ξガンダムは最後期の大型MSとなった。

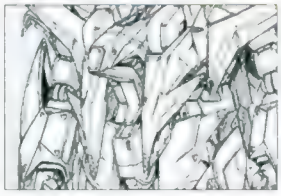
ミノフスキー・クラフトはミノフスキー物理学を応用した飛行装置だが、当初は小型化が困難だったため艦船やMAにのみ搭載されていた

■ 正面・背面



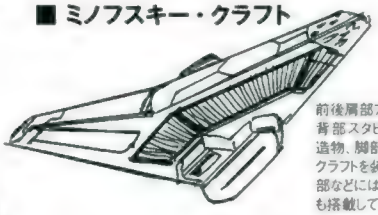
飛行装置や武装などが一体化した大型の肩が特徴。飛行時には肩アーマーを90度展開し、翼のような形態を取る。脚部のブレード状構造物はスタビライザーである。背面は左側のスタビライザー状構造物を省略したもの。

■ 胸部



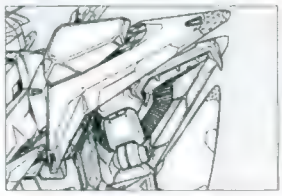
胸部左右の鋭角的ユニットは、飛行形態時に前方に起き上がり「機首」となる。ビーム・バリアーの補機が併設されていると考えられる

■ ミノフスキー・クラフト



前後肩部アーマーの裏面、背部スタビライザー状構造物、脚部にミノフスキー・クラフトを装備。背部や脚部などには通常の推進器も搭載している。

■ ビーム・バリアー



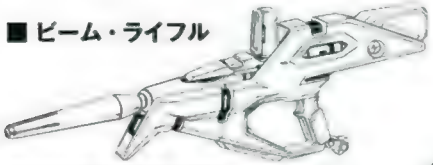
波形を変えたビームを放射し、大気の干渉を拡散させる空力制御装置。ペーネロペーのものより完成度が高く、機動性も勝っていると言われる。

武装　サイコミュ兵器を含む重武装

外見からは判別し難いが、Ξガンダムは重武装な機体である。ビーム・ライフル、ビーム・サーベル、頭部バルカン砲、シールドといったスタンダードな武装だけでなく、肩部のメガ・ビーム・キャノン、肘・膝のミサイル、サイコミュ式無線誘導端末ファンネル・ミサイルも標準装備した。この内ファンネル・ミサイルは、FA-93HWS νガンダム（HWS装着型）で考案されたサイコミュ・グレネードの系譜に属する武装だと言われる。

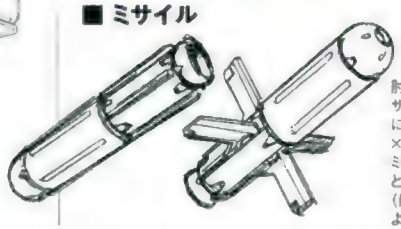
NZ-666 クシャトリヤ・リペアードが装備した改造ファンネルも、サイコミュ誘導型のミサイル。サイコジャックを回避するための兵器だった。

■ ビーム・ライフル



Ξガンダム専用の手持ち式メカ粒子砲。過去のものと比べて2倍近い初速があるとされ、連邦軍のグスタフ・カールも一撃で撃墜できた。

■ ミサイル

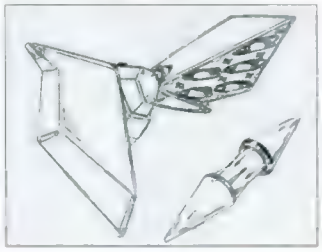


肘・膝ランチャー用ミサイル。搭載数は肘に3発×2、膝に3発×2。膝のものは大型ミサイル・ランチャーとされる。サンドバレル（散弾）弾頭もあったようだ。

■ シールド

左前腕に装備する外装式装甲板。裏面にはミサイルなどのサブウェポンを搭載可能。ビーム・バリアーの補機を内蔵していた可能性も指摘される。

■ ファンネル・ミサイル



誘導にサイコミュを用いるミサイル。通常のファンネルと異なり、ファンネル・ミサイルそのものを目標に直撃させるリアスカートに計10発を搭載する。

MORE INFO!

反連邦組織マフティー

U.C.0100年代、地球連邦政府高官の暗殺を繰り返していた反連邦組織がマフティーである。U.C.0104に活動を活発化させ、翌年にはオーストラリアで開催される閣僚会議を襲撃。しかし、アデレード戦で中核メンバーを失い、組織は瓦解した。

組織の中核戦闘員マフティー・ナビーユ・エリンの正体は、ブライト・ノア大佐の息子ハサウェイ（左）だった。アデレード戦で逮捕後、処刑された。

■ マフティーの装備と人員

装備	RX-105 Ξガンダム×1
	Me2R メッサー×12（初期7、追加5）
	SFSギャルセゾン×10（初期3、追加7）
	母艦ヴァリアント×1
	随伴艦シーラック×1
メンバー	ハサウェイ・ノア（マフティー・ナビーユ・エリン）
	エメラルダ・ズービン（MSパイロット）
	ガウマン・ノビル（MSパイロット）
	ビランテス・スエッケン（SFSパイロット）
	レイモンド・ケイン（SFSパイロット）
	ミヘッシャ・ヘンス（諜報員）
	クワック・サルヴァー（出資者）他、多数

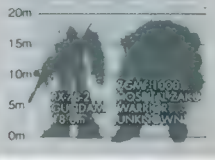
ZGMF-1000 ホスピタルザクウォーリア
HOSPITAL ZAKU WARRIOR

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ザフト
搭乗者	ミハイル・コースト

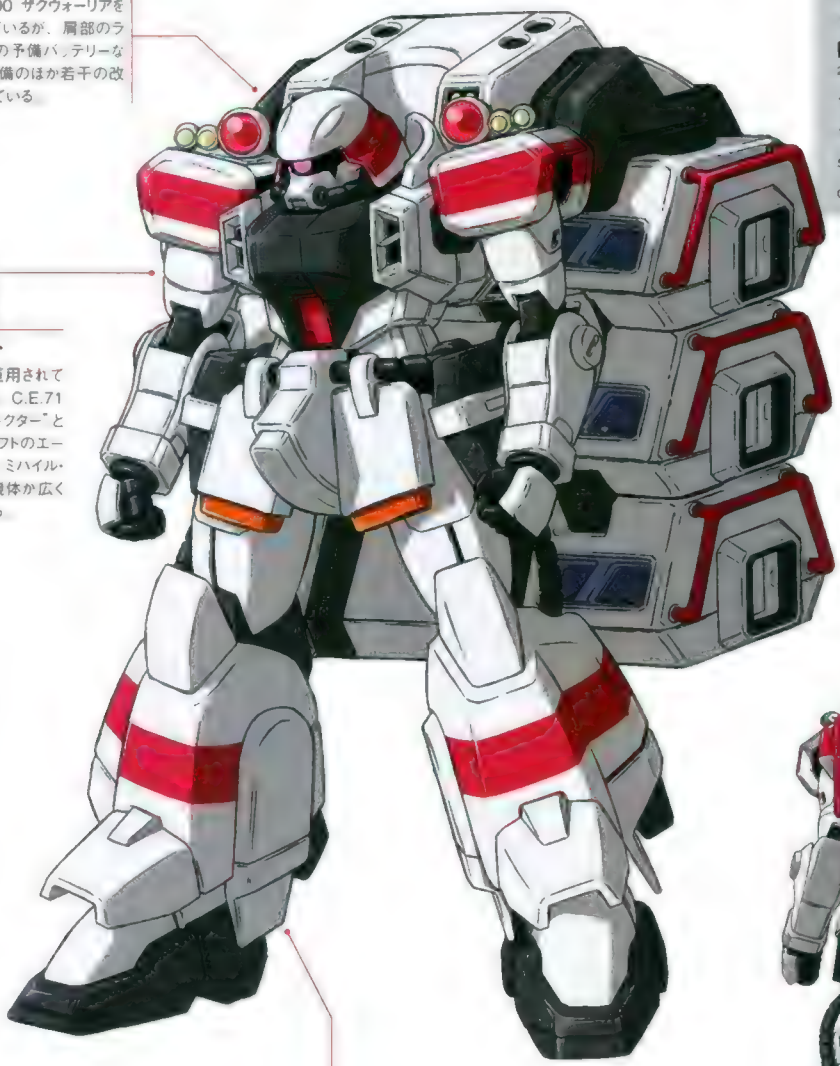
■ COMPARISON CHART



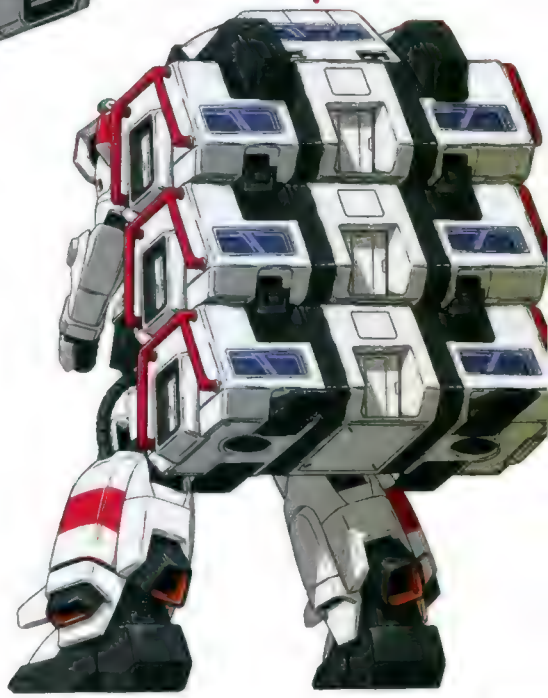
■ COLOR

ザクウォーリア
ZGMF-1000 ザクウォーリアをベースとしているが、肩部のランプと腰部の予備バッテリーなど、追加装備のほか若干の改修が施されている。

バイロット
数十機が運用されている中でも、C.E.71の戦乱に"トクター"と呼ばれたザフトのエースパイロット、ミハイル・コーストの機体が広く知られている。



ウィザード
ザクシリーズの特徴である装備換装システム——ウィザードを搭載するが、武装ではなく特殊コンテナを装備。バックパックも専用のものとなっている。



カラーリング
通常のザクウォーリアはクリーン系を基調としているが、本機はレイ・ザ・バレル仕様のサクファントムのように、白い機体色をベースとして赤のラインを引いた、独自のカラーリングが施されている。

ウィザードシステムの可能性を広げた特殊なザク

MSの装備換装システムを採り入れた初の機体は、地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズの1機、GAT-X105ストライクガンダムである。この機体のストライカーパックシステムは高い汎用性をもたらし、ザフトも研究のためZGMF-X12A テスタメントガンダムを開発。その後ザフト式とでも言うべき装備換装機構「ウィザードシステム」を造り上げ、ザクシリーズに導入したのである。

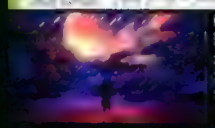
本来のウィザードは、換装によって状況に応じた兵装を適宜MSに付与するものだが、それは戦闘に限った場合であり、換装する装備は何も兵器に限定する必要はない。その一例がホスピタルザクウォーリアである。本機のウィザードは武装ではなく、災害などの緊急時に支援を行うための特殊コンテナであり、組み上げることで簡易的に病院として機能。さらにコンテナの種類や数を変更することで、様々な事案に対処可能であった。ウィザードを戦闘以外で活用した珍しい機体で、兵器に縛られないウィザードの汎用性を実証したものと言えよう。

ホスピタルザクは、C.E.73の「ブレイク・ザ・ワールド」の発生時、ユニウスセブンの落下によって被災した地上の人々を救済すべく投入された。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ミハイル・コースト 他	AGS-02-10
ジェス・リブル 他	AGS-02-18
ストライカーパック	SEED-03-22
ブレイク・ザ・ワールド	DES-03-03
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

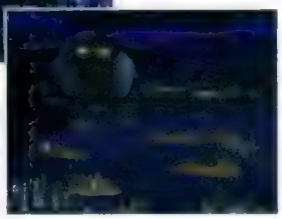


C.E.73、ユニウスセブンが地球に落下し、破壊し切れなかった破片で大きな被害をもたらした。この事件を契機として世界情勢は悪化していく。

機体構造／装備　ホスピタル仕様のウィザードとザクウォーリア

機体の一部をホスピタル仕様に改修し、ウィザードの特殊コンテナを最大限に活かせる仕様とした。そのため非武装だが、操縦者によっては充分な戦闘力を発揮する。南アフリカ統一機構に落下したユニウスセブンの破片は核発電施設に落ち、暴走寸前となる。救援部隊を派遣したザフトだが、Nジャマーキャンセラーを狙う者たちの襲撃を受ける。その際ミハイル・コーストのホスピタルザクが敵の武装を利用して排除するというテクニカルな戦いを見せた。

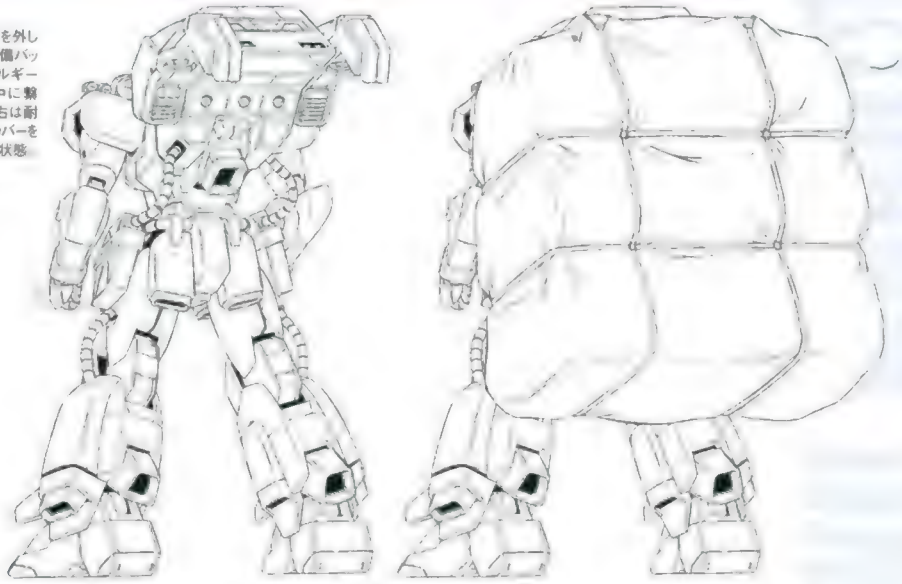
武装の変更を簡潔に素早く行えるウィザードシステムだが、特殊コンテナの使用によりMSの汎用性を戦闘以外にも拡張できる可能性を示していた。



ユニウスセブンの地球落下において、プラントはいち早く救援部隊を派遣した。その中で数十機のホスピタルザクが投入され、移動病院を構築している。

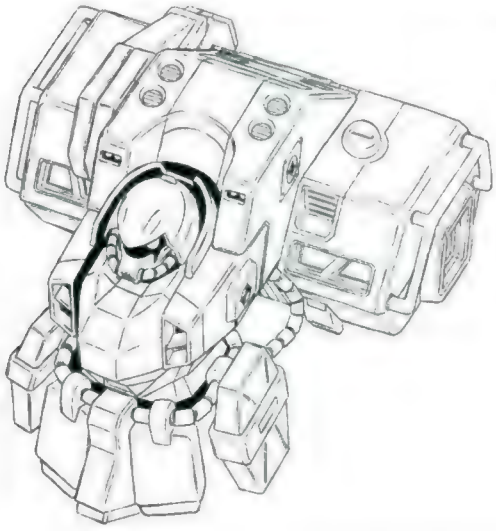
■ 背面

図左がコンテナを外した状態。腰の予備バッテリーからエネルギーケーブルが背中に繋がっている。図右は耐熱防弾素材のカバーをかけた移動時の状態。



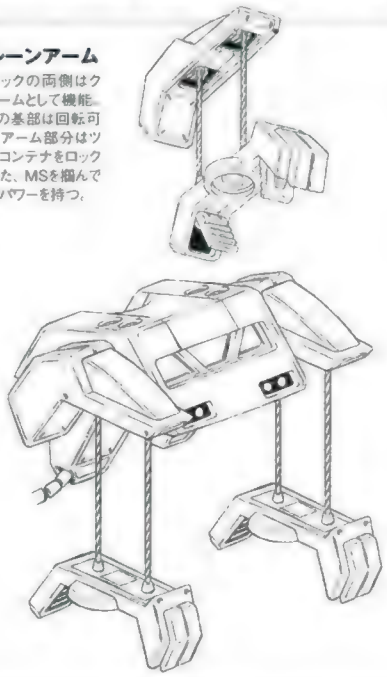
■ バックパック

通常のザクと大きく異なる部分で、特殊コンテナを運用するための装備となっている。コンテナを固定・移動させるためのクレーンアームを搭載。



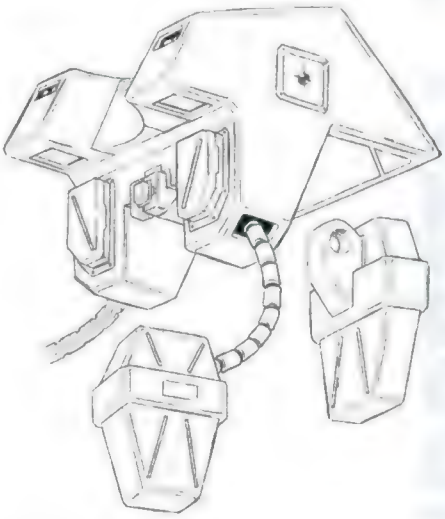
● クレーンアーム

バックパックの両側はクレーンアームとして機能。クレーンの基部は回転可動する。アーム部分はツメが出てコンテナをロック可能。また、MSを掴んで引っ張るパワーを持つ。



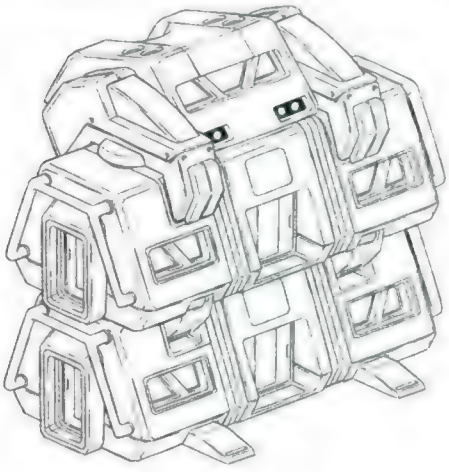
● 予備バッテリー

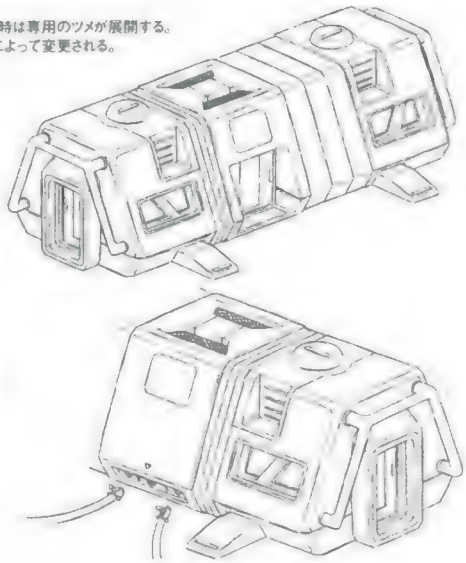
通常のザクはハンドグレネードを装備するサイドアーマーだが、本機は予備のバッテリーを装備。そのエネルギーケーブルは本体へと続いている。



■ ホスピタル・コンテナ

下図は2基のコンテナを連結して搭載した状態。中央にハッチがあり、接地時は脚用のツメが展開する。内部には医療設備が整っており、運搬数やコンテナの内容は任務や状況によって変更される。





● コンテナ移動時

コンテナの横にはバーを備え、MSが掴んで運べるようになっている。航空機や車輌では入れない場所でもMSは踏破可能であるため、本機の有用性は高い。

● 仮設病院

ホスピタル・コンテナを設置して簡易の病院を構築可能。その際の電源はザク本体から供給されるため、発電施設がない場所でも十全に機能する。

ZGMF-1000/A1

GUNNER ZAKU WARRIOR

ガナーザクウォーリア（ルナマリア・ホーク専用機）

Illustration by SATOSHI SHIGETA　Color by NAGISA ABE　Special Effect by HIROFUMI YAGI (Asahi Production)　Background by ATELIER MUSA

ZGMF-1000/A1 GUNNER ZAKU WAR

砲撃戦用の兵装を備えた高汎用機

ZGMF-1000/A1 ガナーザクウォーリア(ルナマリア・ホーク専用機)

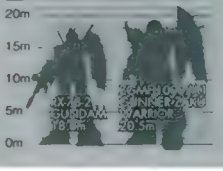
GUNNER ZAKU WARRIOR

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	20.5m
重量	91.11t(ガナーウィザード含む)
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ガナーウィザード(M1500 オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲) ビームコーティングシールド/MA-M8 ビームトマホーク 他
所属	ザフト(ミネルバ)
搭乗者	ルナマリア・ホーク

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED GRAY BLACK WHITE

頭部

ヘルメット型の頭部がザク系MSの特徴。カメラには、C.E.71の戦乱で主力機として活躍したジンと同じく、モノアイ方式のものが採用されている。

背部

「ウィザードシステム」対応機である本機は、戦況に応じて多彩な「ウィザード」を換装できる。ルナマリア機は主にガナーウィザードを装備した。

腰部

腰部にはザクウォーリアの標準装備として、ハンドグレネードを左右で計4基備えている。ZR20E 高性能炸裂弾など、グレネードは複数種ある。

カラーリング

ザフトは優秀なパイロットに対し、使用機に独自のカラーリングを行うことを許可していた。本機はルナマリアの意向で赤に染められている。

砲撃機として機能したニューミレニアムシリーズの1機

ザフトと地球連合軍の間で締結された「ユニウス条約」により、核動力やミラージュコロイドの不搭載、さらに機体数の制限など、MSの開発には大きな枷が生じた。だが、条約を遵守する形でMSの開発は継続され、ザフトも高性能試作シリーズ「セカンドステージシリーズ」のほか、量産を想定した汎用シリーズ「ニューミレニアムシリーズ」をラインナップし、戦力の維持を目指したのである。ZGMF-1000 ザクウォーリアと、その指揮官タイプであるZGMF-1001 ザクファントムは、ニューミレニアムシリーズとして開発された主力汎用機であり、C.E.73の戦乱に投入された。

ザクウォーリア/ザクファントムには、ウィザードシステムと呼ばれる武装換装システムが搭載されており、砲撃戦に対応するユニット「ガナーウィザード」も用意されていた。このユニットを標準武装としていたのが、「ザフトレッド」の称号を有するパイロット、ルナマリア・ホークが運用した"赤い"ザクウォーリアである。ザフトの新鋭艦ミネルバの所属機であった本仕様は、ガナーウィザード装備による優れた砲撃力を活かし、艦を敵襲から守ったのだった。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア/ZGMF-1001 ザクファントム	DES-01-03
ZGMF-1001/M ブレイズザクファントム 他	DES-01-05
ZGMF-X2000 グフイグナイテッド	DES-01-07
ミネルバ	DES-01-25
ルナマリア・ホーク	DES-02-04

FILE PREVIEW

DES-02-04 ルナマリア・ホーク

ザフト・アカデミースクールを優秀な成績で卒業したザフトレッド。ミネルバに配属され、専用のザクウォーリアでC.E.73の戦乱に参加した。

装備　長射程砲の運用に特化したガナーウィザード

ガナーウィザードは、大型火砲とそのエネルギータンクで構成された、ウィザードシステムで用意されたユニットの中でも最もシンプルなタイプである。装備する火砲は「M1500 オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲」と呼ばれる長砲身の大型砲で、そのエネルギーは射線上のMSをあっさりと撃破するほどであった。だが、基本的に運用時には他の兵装が使用しづらい状態となるため、友軍機のサポートが必須であった。

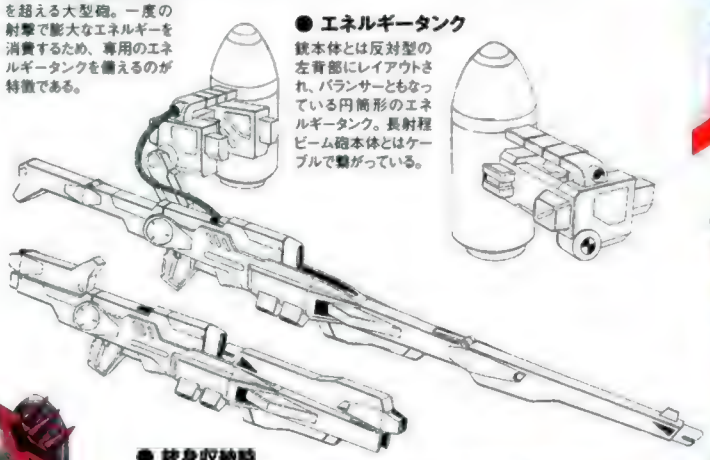
主にシン・アスカ搭乗のZGMF-X56S インパルスガンダムや、レイ・ザ・バレル専用のザクファントムと連携。砲撃力を活かした支援やミネルバ防衛を行った。

● 発射体勢

長射程ビーム砲の発射体勢は、反動に備えたもの。巨大なエネルギーを充填する必要があるため、最大出力時の発射には多少の時間が必要となる。

■ M1500 オルトロス高エネルギー長射程ビーム砲

最大延伸時の砲身は全高を超える大型砲。一度の射撃で膨大なエネルギーを消費するため、専用のエネルギータンクを備えるのが特徴である。

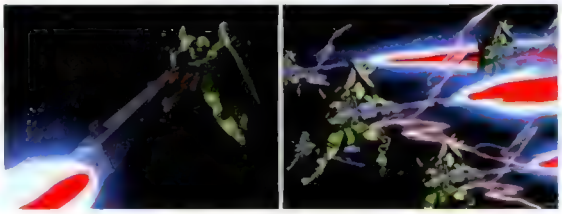


● エネルギータンク

銃本体とは反対型の左背部にレイアウトされ、バランサーともなっている円筒形のエネルギータンク。長射程ビーム砲本体とはケーブルで繋がっている。

● 銃身収納時

非使用時には銃身の前方部を180度折り畳むことができる構造。背部にマウントされている際はこの状態である。

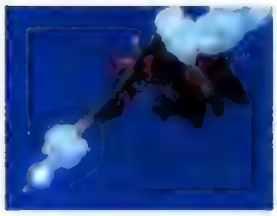


● 一般機装備時

ガナーウィザードは一般機でも運用できた。実際の戦乱においても、ディアッカ・エルスマン専用機や、ジュール隊所属のオレンジショルダー機の運用が確認されている。

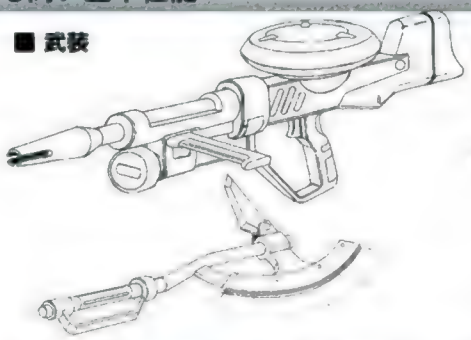
構造／武装　ザクウォーリアが有する高い基本性能

ルナマリア専用機の構造は、カラーリングを除いて一般機と共通しており、ガナーウィザードを取り外して別のウィザードを装備することも可能である。また、標準装備の運用も可能となっており、状況に応じてビーム突撃銃やビームトマホークを用いた近～中距離戦闘も行った。



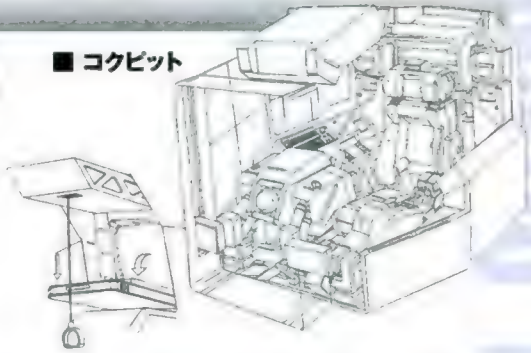
宇宙　地上でも遺憾なくその戦闘能力を発揮できたほか、インド洋の戦いではウィザード非装備で水中戦も行っている。こうした運用からも汎用性の高さが窺える。

■ 武装



ザクウォーリアの標準装備であるMMI-M633 ビーム突撃銃と、MA-M8 ビームトマホーク。これだけでも最低限の戦闘には対応できた。

■ コクピット



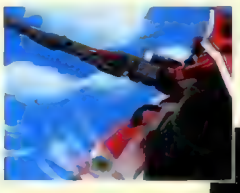
コクピットはニューミレニアムシリーズ共通のタイプを採用。耐久性にも優れ、パイロットの生存率も高かった。

■ 基本形態

ルナマリア専用機の基本形態。ガナーウィザード装備による砲撃戦を得意とした彼女だが、近接戦闘や水中戦でも機体の性能を十二分に発揮できた。

MORE INFO!　ルナマリア専用機の活躍

ミネルバに所属していたルナマリア専用機は、ファントムペインに所属する「ガーティ・ルー」の追撃から戦乱に参加した。「ブレイク・ザ・ワールド」事件ではユニウスセブンの破砕作業を行ったほか、地球に降下後は、オーブ・地球軍の合同部隊と激しい戦闘を繰り広げている。だが、オペレーション・ラグナロクを機にルナマリアがZGMF-X56S インパルスガンダムに乗り換えると、その役目を終えている。



地上ではミネルバ本体を守る移動砲台として運用された。その高い砲撃能力で、艦へと接近する敵を索敵、撃破することに成功している。

クレタ沖での戦いでは、オーブ軍のMSであるMVF-M11C ムラサメからミサイル攻撃を受け、大破。コクピット周辺にも被害が及んだが、ルナマリアは無事であった。

ビーム突撃銃、ビームトマホークという標準装備で戦闘態勢に入るルナマリア専用機。機体の運動性能は、地球連合軍の当時の主力機ダガーLやウィンダムを超えるものだった。

xvt-zgc

ギラーガ
GHIRARGA
unknown

進化したXラウンダー専用MS

頭部
頭頂部前方にブレード状のアンテナを1本設置し、メインカメラは通常のスリットタイプを搭載。頭部本体の周囲を守るために兜状の装甲板を装備する。

胸部
xvm-zgc ゼイドラ同様、胸部中央に高出力火器「ビームバスター」を装備。AGE-3 ガンダムAGE-3のシグマシスライフルに匹敵する威力へと強化されている。

機体構造
A.G.160年代、ヴェイガンの主力量産機はovv-af ダナジンのような異形のフォルムを採る傾向にあったが、本機は従来の人型を踏襲している。

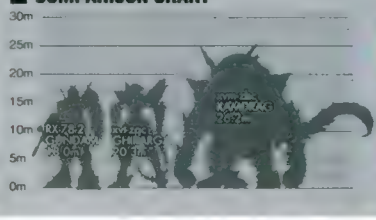
■ SPEC -xvt-zgc GHIRARGA-

全高	20.3m
重量	53.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2／ギラーガスピア／ビームバスター／ギラーガビット／ギラーガテイル
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゼハート・ガレット

■ SPEC -xvm-zbc XAMDRAG-

全高	26.2m
重量	110.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームクロー×4／ザムドラーグキャノン／ザムドラーグテイル
所属	ヴェイガン
搭乗者	ザナルド・ベイハート

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

xvt-zgc GHIRARGA
RED / [illegible] / DARK GRAY / GREEN

xvm-zbc XAMDRAG
PURPLE / GRAY / DARK GRAY / GREEN

xvm-zbc

ザムドラーグ
XAMDRAG
unknown

異形の巨大MS

頭部
頭部に搭載されたコクピットは「ザムドラーグコア」と呼ばれ、緊急時には脱出ポッドとして機能する。メインカメラはスリットアイとツインアイを併せ持つ。

機体構造
巨大なボディと長い腕部、非常に短い脚部で構成された機体は、AGE-2DH ガンダムAGE-2ダークハウンドのドッズガンを弾き返すほど強固な装甲に守られている。

ヴェイガンの高級幹部に与えられた高性能専用機

ヴェイガンでは司令官や指揮官といった軍の高級幹部に対し、専用MSが与えられる場合が多い。主力MSと比して高性能であるそれらの専用MSは、戦場でその猛威を振るい、地球連邦軍を震撼せしめることとなる。A.G.140年代から顕著となったその傾向はA.G.160年代にも続いており、xvt-zgc ギラーガ、xvm-zbc ザムドラーグといった高級幹部専用MSが生み出された。

ヴェイガンではさまざまな専用MSが開発・製作されたが、その必要性が最もわかりやすいケースは「Xラウンダー専用機」だろう。ヴェイガンでは高いXラウンダー能力者が大変重用されており、指揮官に任命されることも多かった。ヴェイガンで最も優れたXラウンダー能力者ゼハート・ガレットもまた、同軍の司令官を務めたが、ギラーガはそんな彼の能力を最大限に引き出すために開発されたワンオフのMSであった。その一方で、Xラウンダー能力を持たない高級幹部が専用MSを所有するケースもあった。ザナルド・ベイハートは専用MSとしてザムドラーグを有していたが、さらなる武勲を上げるべく頻繁に前線へと出撃した彼が、己が駆るMSに強さを求めたことは当然の帰結と言えるだろう。

関連ファイル

ゼハート・ガレット	AGE-02-24B
ゼハートの部下②	AGE-02-26
ヴェイガンの人々①	AGE-02-27

FILE PREVIEW
AGE-02-24B ゼハート・ガレット

ヴェイガンの最高司令官であり、高い操縦能力を持つMSパイロット。自身の高いXラウンダー能力を安定化させるため、仮面型制御デバイスを常用していた。

構造／武装　異なるコンセプトで最強を目指した2機のMS

■ ギラーガの構造

ギラーガは指揮官用MSの実験機として開発されていたものを、ゼハートのXラウンダー能力に対応できるよう改修した機体である。そのフォルムや同様の運用目的からゼイドラの後継機とも言える本機だが、機動性の向上と武装面の強化により、Xラウンダー専用機として大幅な進化を遂げている。特にロールアウト後、本機に増設された脳波制御装置「Xトランスミッター」と遠隔操作兵装「ギラーガビット」は、ゼハートの強力なXラウンダー能力を兵装面へ大きく反映させることに成功している。だが一方で、全力を発揮したゼハートのXラウンダー能力を受け止めるだけの機体性能を本機に与えることはできなかった。この事実は「EXA-DB」の一部データに頼るヴェイガンのMS開発が限界に達したことを意味していた。

● 背面

● 武装

格闘、防御、ビーム射撃と様々な運用が可能な汎用兵装「ギラーガスピア」を装備　背部に接続されている尾状兵装「ギラーガテイル」はMS本体から分離して鞭として使用できた。

● xvt-zgc ギラーガ モードX

ギラーガビット放出ユニットを肘・膝・バックパックに増設。ビットは従来のXラウンダー専用機のものより小型化され、搭載数も大幅に増加した。

● xvt-rlc ギラーガ改

ゼハートがxvm-fzc ガンダムレギルスに乗り換えた後、簡易改修を施した機体。ラ・グラミス攻防戦において部下のレイル・ライトが搭乗した。

■ ザムドラーグの構造

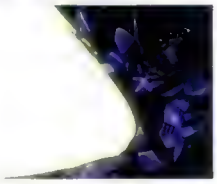
大型ジェネレーターを搭載しているザムドラーグは格闘戦に長けている上、その巨体にも関わらず機動性に優れる。両腕と両脚のマニピュレーター先端にビームガン、ビームサーベルとして使用可能なビームクローを装備している。

4本のマニピュレーターでAGE-3 ガンダムAGE-3 オービタルを捕獲　そのままAGE-3を握り潰しそうなほどの圧倒的な怪力を見せた。

● 背面

背面の巨大な尾「ザムドラーグテイル」は先端部が鉤爪状になっており、打撃以外にも敵に巻き付けて捕獲することができた。

● ザムドラーグキャノン



ボディ中央に内蔵された大型ビーム砲で、ビームスパイクとしても使用可能。最大出力なら一撃でMSを消滅させるほどの威力を誇った

xvm-gtc　グルドリン　GURDOLIN

ビームスクレイバー

機体先端部の円錐形パーツ周囲に形成される、ドリル状ビームを発射する。このドリル状ビームを機体前面に展開したまま敵へ突撃する戦法も可能とする。

機体構造

涙滴形のボディの前方にビームスクレイバー用の円錐型パーツ、後方に推進器、側面に一対の腕部という極めて簡素な構成。両腕は敵機との格闘戦を想定して装備されている。

■ SPEC

全高	11.5m
重量	185t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームスクレイバー
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゴドム・タイナム

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

DARK GRAY　YELLOW　GREEN

機体構造の簡略化を進めた戦術特化タイプの兵器

MSは兵器としての汎用性に優れる反面、構造が複雑なため製造やメンテナンスにおける手間やコストなどの問題を常に抱えていた。ヴェイガンはそういった問題を解消するひとつの解として、xvm-gtc グルドリンのような簡易タイプのMS開発を進めたと推察される。武装をビームスクレイバーのみに絞りつつ、圧倒的な推進力を与えることで突撃型兵器として開発された本機は、機体構造の簡略化に成功した。しかし、当然ながらその攻撃パターンは単調で、小回りが効かず軌道が読まれやすいものとなり、実戦でもその欠点を突かれて撃破された。なお、出撃時のグルドリンは調整が必要な未完成状態だったことから、兵器としての完成度を高める余地は残されていたものと思われる。

先の戦いで2機のガンダムに部下を倒されたゴドム・タイナムは、ラ・グラミス攻防戦で仇討ちを考えていた。自機の調整完了を待てなかったゴドムは、格納庫で発見した本機に強引で搭乗し出撃した。

RX-107

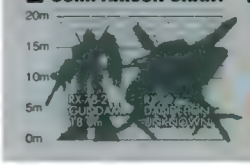
TR-4［ダンディライアン］

DANDELION

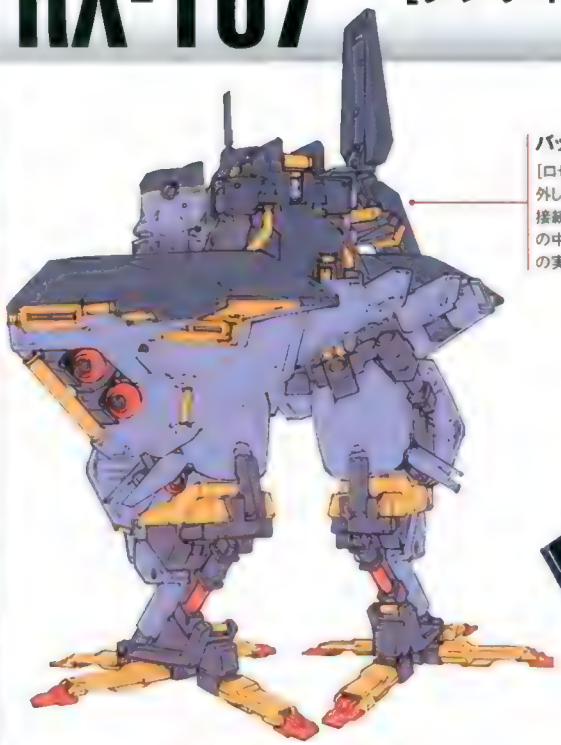
大気圏突入モジュールとMSの融合

■ SPEC
全高 ——
重量 ——
ジェネレーター出力 ——
スラスター推力 ——
装甲材質 ——
武装 強化ロングレンジ・ライフル
所属 ティターンズ
搭乗者 カール・マツバラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR
DARK BLUE
LIGHT BLUE
YELLOW
RED



バックパック
［ロゼット］本来のバックパックを外し、大気圏突入モジュール用接続パーツを搭載。「TR計画」の中核、変形フレームユニットの実験パーツである。

コアMS
［ダンディライアン］の管制用コアMSは、ハイザックの後継機として試作された［ロゼット］。専用バックパックを介してスカート兼高機動バインダーを、脚部にクロー・アームを接続する。

武装
［ヘイズル］用試作ビーム・ライフル原型の強化ロングレンジ・ライフルを装備。他形態では砲身を折り畳み、カーゴ内に収納している。

▼ 機体マーク

脚部
MA形態用のクロー・アームは、MS形態時での脚部となる。クロー部分を「指」として四方に展開するため安定性は高いが、歩行には適さないようである。

大気圏突入用のTRシリーズ4番機

TRシリーズの4番機にして、特殊作戦用大気圏突入モジュール搭載MSがRX-107 TR-4［ダンディライアン］である（大気圏突入用モジュールそのものもTR-4［ダンディライアン］と呼称されるが、以後、本稿で「ダンディライアン」と記述する場合、大気圏突入モジュールとコアMSが合体した機体を指す）。コアとなるMSには、アナハイム・エレクトロニクス社（以下、AE）がRMS-106 ハイザックの後継機として試作したRX-107［ロゼット］が選ばれた。

宇宙での機動力を重視したMA形態、単独での地球降下が可能な大気圏突入形態、サブ・フライト・システムとしても運用できる飛行形態、陸戦に対応するMS形態の4種に「形態移行（Form Shift）」する点が［ダンディライアン］の特徴である。大気圏突入の一連のシークエンスに対応したもので、変形後に前形態に戻ることは考慮されていなかった。

本機のテストはU.C.0085.10、アフリカのハルツームで行われた。パイロットはカール・マツバラ中尉が務め、大気圏突入後、旧ジオン公国軍残党との空戦、ジャンプを駆使したMS形態での空中戦を展開した。

関連ファイル

RMS-106 ハイザック	Z-01-11
NRX-044 アッシマー	Z-01-26
TR-4［ダンディライアン］（ロゼット）	AGS-01-73B
可変MA	Z-03-17
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW
Z-03-17 可変MA

MS形態への変形機構を備えたMAを指す。初期の可変機でもあり、可変MS（第三世代MS）の開発に影響を与えた。代表的な機体として、アッシマーなどが知られる。

機体構造　大気圏突入モジュールとコアMS［ロゼット］

［ダンディライアン］の開発目的は、ふたつに大別できる。ひとつはTR計画における変形機構の研究で、［ロゼット］背部の変形フレームユニット実験パーツに顕著である。もうひとつは、バリュート・システム以上にスムーズな地球降下作戦を可能とする兵器の開発だった。

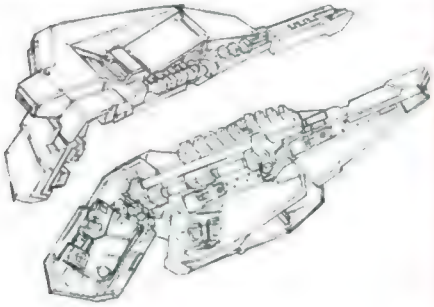
大気圏突入オプションとして開発されたバリュート・システムは、MSを直接地球に降下させる軌道空挺作戦を可能とした。だが、事前の調整、宇宙艦艇を用いた軌道上までの輸送といった諸作業が必要だった。

これに不満を抱いたティターンズは、新設計の形態移行式大気圏突入モジュールとMS［ロゼット］を組み合わせた［ダンディライアン］を試作する。大気圏突入シークエンスに適合した各モードに形態移行可能な［ダンディライアン］は、衛星軌道到達、大気圏突入→飛行→陸戦という流れに単機で対応可能となった。必要に応じて、大気圏突入モジュールの各パーツを破棄可能な点も優れている。

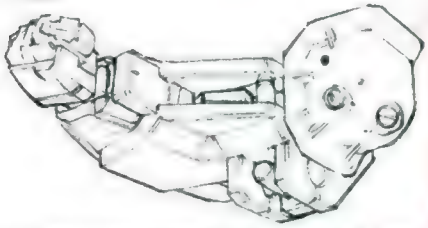
可変機構による軌道空挺作戦が可能となったのは、U.C.0087完成のZガンダムでのこと。TR-4はMSと形態移行モジュールの組み合わせで実現した。

● バインダー

スカート装甲兼用のジェネレーター内蔵高機動バインダー。裏面に装備する計4枚の可動式防護板は、大気圏突入形態のエアブレーキとなる。



● 腕部



シールド取り付け用の腕部強化ラッチユニットを左腕に搭載。このため肘関節は動かないが、ユニット基部に可動アームを備える。

■ RX-107［ロゼット］

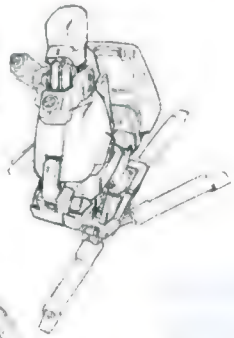
ハイザックの後継を目指したAE製試作機、高いジェネレーター出力に注目したティターンズが、［ダンディライアン］のコアMSに採用した。

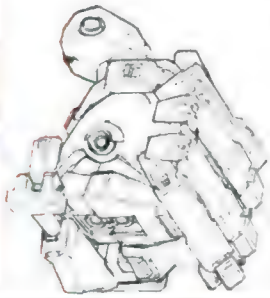
● 背部

アッシマーと同規格のドラムフレームを採用した、変形フレームユニット実験パーツを装備。中央にMA形態用シールド接続ラッチを、左右に高機動バインダー接続用可動アームを持つ。

● 脚部

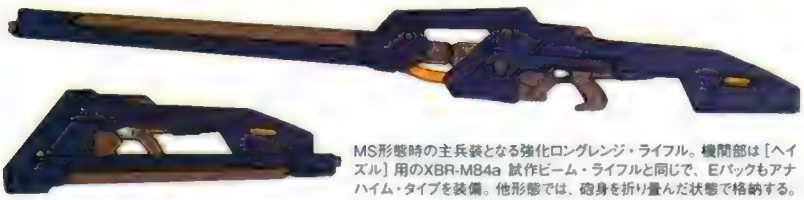
MA形態時のクロー・アームが、MS形態時の脚部を構成する。クロー・アーム　脚部ユニットは［ロゼット］の脚部に接続されており、MS形態では竹馬に乗ったような状態になる。





大気圏突入形態時のクロー・アーム　脚部ユニット。クロー部分が脚部を包み込む配置となっている。MA形態ではクローを展開し、近接格闘戦に用いる。

■ 武装



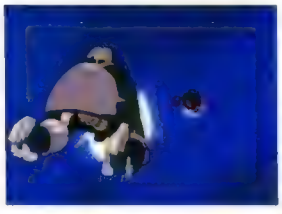
MS形態時の主兵装となる強化ロングレンジ・ライフル。機関部は［ヘイズル］用のXBR-M84a 試作ビーム・ライフルと同じで、Eパックもアナハイム・タイプを装備。他形態では、砲身を折り畳んだ状態で格納する。

MS形態では、可動アームを介して左腕強化ラッチユニットに接続するシールド。表面の円形ダクトは耐熱フィールド装置で、大気圏突入時に用いる。

形態移行　MA形態と大気圏突入形態

軌道空挺（地球降下）作戦における［ダンディライアン］は、第1段階がMA形態、第2段階が大気圏突入形態での運用を想定した（MS形態は最終段階。大気圏離脱ユニットの装備も想定されていた）。MA形態の高推力と長大な航続距離を駆使して自力で衛星軌道に到達した後、大気圏突入形態へ移行しつつ地球に降下することになる。

一連のプロセスは［ロゼット］以外のMSを1機格納して実施可能なうえ、大気圏突入後はサブ・フライト・システムとしても運用できた。これは自由飛行能力があることも意味し、軌道空挺作戦で重要な降下地点の修正や、刻々と変化する戦況への即応が容易という利点に繋がった。



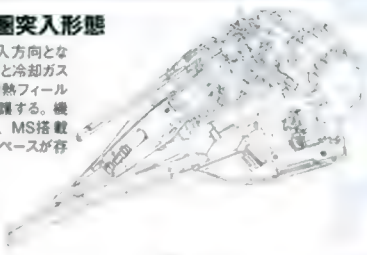
［ダンディライアン］のMA形態は可変MA、NRX-055 バウンド・ドックと酷似していた。同様の形態はガンダムTR-6でも構想された。

■ MA形態

宇宙での機動性を重視した［ダンディライアン］の第1形態。自力で衛星軌道に到達可能な推力と航続距離を持つ。クロー・アームは格闘戦時に展開する。

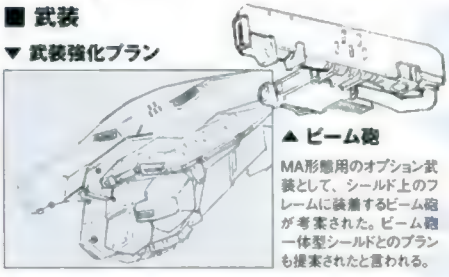
■ 大気圏突入形態

装甲面が突入方向となり、耐熱装甲と冷却ガスを放出する耐熱フィールドで機体を保護する。機体中央には、MS搭載用のカーゴスペースが存在する。



■ 武装

▼ 武装強化プラン



▲ ビーム砲

MA形態用のオプション武装として、シールド上のフレームに装着するビーム砲が考案された。ビーム砲一体型シールドとのプランも提案されたと言われる。

アグニスが託された新しい扉を開くカ

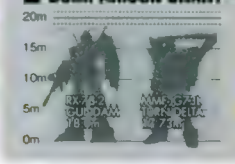
MMF-JG73L ターンデルタ TURN DELTA

unknown

■ SPEC

全高	17.73m
重量	81.03t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームライフル／ビームサーベル
所属	マーズコロニー
搭乗者	アグニス・フラーエ、セトナ・ウィンタース

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED WHITE YELLOW BLACK

原型機
MWF-JG71 レイスタから派生した、MWF-JG73 シビリアンアストレイJGカスタムをベースに使用。形状から面影が見て取れるが性能的には別物である。

パイロット
マーシャンの使者であるアグニス・フラーエが、本機の製作者であるジャンク屋ロウ・ギュールから託された。その際、姉のセトナ・ウィンタースによって届けられている

武装
剣　銃という武装スタイルに変更はないものの、格闘兵装は実体剣から、両腕に内蔵されたヒームサーヘルに変更された。ヒームライフルも本機独自のものとなっている。

特殊装備
デルタアストレイと同様にヴォワチュール・リュミエール発生装置を搭載。ただし、ターンデルタでは逆三角形の形状となっており、性能も改良されている。

理想と性能を受け継いだデルタアストレイの後継機

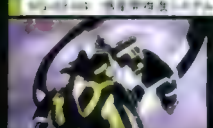
火星移住者（マーシャン）のコロニー・オーストレールに滞在した際、ジャンク屋のロウ・ギュールが政府の要請を受けて造ったデルタアストレイは、火星初のMSとして完成。「マーズファーストガンダム」と称された。「ガンダム」は戦争を左右するほどの性能を有したMSであり、時代に影響を与える兵器であることはC.E.71の戦乱が証明している。デルタアストレイは火星と地球の技術が融合された機体であり、両者の共存を目指すアグニス・フラーエに相応しいMSであった。その理想と性能を受け継ぐ機体がMMF-JG73L ターンデルタである。

デルタアストレイは、次代の旗手という一方、機体の損傷度合いで自爆する機構が政府の手で密かに内蔵されていた。地球圏の人々を見極める試金石という、火星の恩恵を内包する側面もあったのである。戦闘不能となったデルタアストレイは自爆装置が原因で完全な修復が叶わず、戦闘は困難となってしまう。その時セトナ・ウィンタースが、ロウから預かったターンデルタをアグニスにもたらす。アグニスに再び託された「ガンダム」は、マーシャンの新しい道を拓く扉――遺伝子の枠に囚われず地球と共存を目指すための力となった。

関連ファイル

GSX-401FW スターゲイザーガンダム	SG-01-01
GSF-YAM01 デルタアストレイ	AGS-01-181
ロウ・ギュール	AGS-02-01
アグニス・フラーエ	AGS-02-16
惑星間推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」	SG-03-04
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

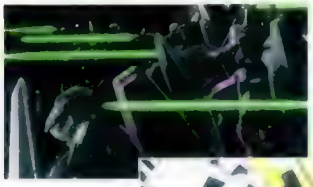
FILE PREVIEW



DSSD（深宇宙探査開発機構）が開発した惑星間推進システム。リング状のパーツから高Gの推力を長時間発生することができる。

機体構造／武装　ヴォワチュール・リュミエールの改良とデルタアストレイとの連動

ターンデルタはデルタアストレイ以上の試験的な要素が導入されており、特に改良された惑星間推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」（VL）は推進機関としてだけでなく、光波防御シールド（アルミューレ・リュミエール）を展開可能。VL展開時の光の翼は、推進力を備えたVLで光波防御シールドを包んだ構造を持つため、推力を失わず防御に転用できる。その際は機体がバランスを失わないよう、瞬時に光の盾　翼のパワー調整がなされる。ただしエネルギー消費は激しく、それを補うため核動力を有するデルタアストレイからパワー供給を受ける、連動運用を必要とする。当初ロウは、デルタアストレイの核動力をターンデルタに移植するつもりでいたが、自爆装置を組み込まれたデルタアストレイは解体不可能であった。



ベースは民間用のシビリアンアストレイ（左はシビリアンアストレイDSSDカスタム）だが、カスタムパーツを多く用い、高性能化している。

GSX-401FW スターゲイザーガンダム（右）とは異なるアプローチでVLを運用。光圧による急加速を主体とするほか、防御にも転用している。

■ 頭部

ガンダム・タイプのフェイス形状を持つ独自設計。デルタアストレイと比べ、V字形のブレード・アンテナは一対増え、通信機能は向上していると思われる。

■ 背面

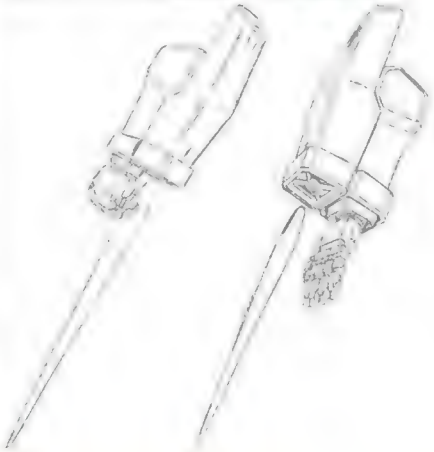
図はバックパックとVL発生装置を外した状態。デルタアストレイでは上半身と一体化していたVL発生装置だが、本機は取り外し可能である。

■ ビームライフル

ターンデルタ専用のビームライフル。デルタアストレイのものより銃身が長くなっており、命中精度が向上しているものと考えられる。

■ ビームサーベル

両腕に内装された固定兵装。デルタアストレイの実体剣に代わり装備されたビームサーベルであり、両腕同時にビーム刃を展開できる。



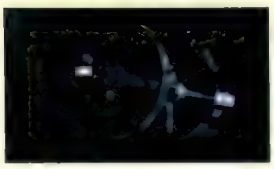
■ ヴォワチュール・リュミエール発生装置

下図は推進装置となる「光の翼」形成時。逆三角形のフレームパーツは可動式であり、上辺を構成する左右のパーツの先端は、ビームサーベルを展開できる。

スターゲイザーガンダム（右）のようにVLパワーの受信機として機能。発信側VL（デルタアストレイ）の空間構造への干渉による伝達を、逆三角形内に形成した光の膜で受け取る。

MORE INFO!　地球圏との交流とマーシャンの宇宙船

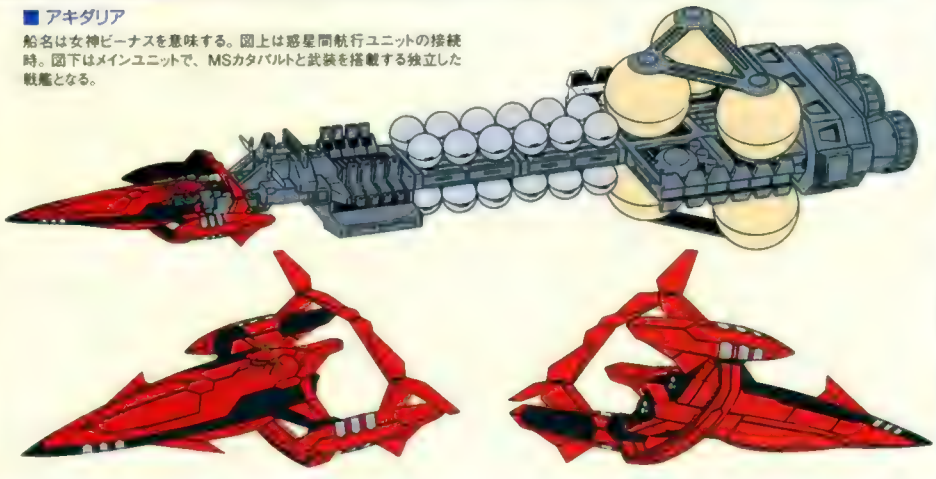
マーシャンは地球から独立しているものの、一年に一回、定期宇宙便によって交流している。その際に、火星からは希少金属を輸出し、地球からは火星では作ることができない食物（食糧事情に問題はなく、嗜好品として）などを輸入する。そこで運用されたのが惑星間航行用宇宙船「アキダリア」で、戦艦となる先端のメインユニットと、連結した惑星間航行ユニット／コンテナ部分で構成されている。C.E.73、地球圏の外縁ステーションに立ち寄ったアキダリアは、トレーダーメンバーに貨物を任せ、アグニスたちスタディメンバーはメインユニットにおいて地球圏に出発。マーシャンの使者としてプラントや地球の国々と接触を試みた。それは、火星で発見されたNジャマーキャンセラーに必要な希少金属の鉱床を巡り、戦火が及ばないか地球人の動向を見極めるためであった。



アキダリアは、地球に向かう前にラグランジュ4のDSSDステーション「バウトロヤ」（左はトロヤ）に寄り、地球圏はメインユニットで訪れた。

■ アキダリア

船名は女神ビーナスを意味する。図上は惑星間航行ユニットの接続時。図下はメインユニットで、MSカタパルトと武装を搭載する独立した戦艦となる。



NRX-0013-CB

GUNDAM VIRSAGO CHEST BREAK

ガンダムヴァサーゴチェストブレイク

Illustration by MASANORI SHINO / Color by TAEKO KUMAGAI / Special Effect by MASANORI SHINO / Background by [illegible] WAKAMATSU

NRX-0013-CB GUNDAM VIRSAGO CHEST BREAK

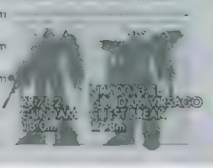
NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴチェストブレイク

GUNDAM VIRSAGO CHEST BREAK

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.8m）
重量	8.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	トリプルメガソニック砲／ビームサーベル　ストライククロー×2・クロービーム砲×2
所属	新地球連邦軍
搭乗者	シャギア・フロスト

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RED　YELLOW　GREEN　ORANGE

頭部
左右に大きなスタビライザーを装備するなど、ほぼベース機であるNRX-0013のものと同じ形状をしている。V字アンテナの形状に変化が見られる。

腕部
改良前と同様、肩アーマー内に腕部の伸縮部が収められている。姿勢制御スラスター追加や伸縮機構の改良が図られ、運用性の向上に繋がった。

背部
ベース機ではラジエータープレートを兼ねていた大型ウイングは、本機では出力向上に伴う発熱量の増大に対応するため6枚構成の放熱フィンに換装された

改良点
大幅に強化された内蔵火器の運用や宇宙で高い機動性を発揮させるため、ジェネレーターはベース機よりも大出力のものに換装されていると見られる

ベース機の基本設計を継承しつつ、パワーアップを図った機体

旧地球連邦政府上層部を中心に設立された「政府再建委員会」は、地球の国力が回復した象徴として、かつての決戦兵器「ガンダム」の復活を決意する。NT能力を反映させるための装置「F（フラッシュ）システム」の搭載がガンダムタイプの特徴だが、NTが不在となった現状を考慮し、通常の人間でも高い戦闘能力を発揮できるように設計。事実、開発された2機は、「カテゴリーF」に認定されたフロスト兄弟によって運用され、優れた性能を見せた。フロスト兄弟の双子の兄シャギア・フロストが搭乗したNRX-0013 ガンダムヴァサーゴも、大火力砲を武器にフリーデンを苦しめた。

政府再建委員会によって樹立された新連邦政府および新連邦軍は、かつての宿敵の生き残りである宇宙革命軍との来るべき戦争に備え、NRX-0013に改良を施した。それがNRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴチェストブレイクである。戦場が宇宙へ移ることに伴い、NRX-0013-CBはベース機の特徴を継承しつつ、宇宙環境への適応と戦闘能力の向上が図られた。また、兄弟機で、同じく改良が施されたガンダムアシュタロンハーミットクラブとの連携機構も強化されている。

関連ファイル

NRX-0013 ガンダムヴァサーゴ	X-01-08
NRX-0015-HC ガンダムアシュタロンハーミットクラブ	X-01-11
フロスト兄弟	X-02-08
新地球連邦軍の人々	X-02-09

FILE PREVIEW

NRX-0013-CBと同時期に改良された、オルバ・フロストの運用機。大出力を搭載した可変機で、飛行形態時にはガンダムヴァサーゴチェストブレイクを搭載して飛行できた。

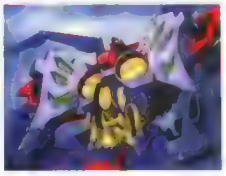
武装　トリプルメガソニック砲の搭載による火力増強

NRX-0013の2大武装だったメガソニック砲とストライククローは、強化された上で本機にも継承されている。その一方で頭部バルカン砲や専用のオプション携帯火器であるストライクシューターは本機ではオミットされた。これは、NRX-0013-CBが砲撃戦能力に特化したことを意味している。

改良前よりも腕部伸縮の自由度が増したことによって、ストライククロー&クロービーム砲での攻撃範囲は大きく広がっている。

A.W.(アフター・ウォー)以降最強クラスの兵器と言われるトリプルメガソニック砲は、新連邦軍のハリエント部隊を一瞬のうちに消滅させてしまうほどの破壊力を備えていた。

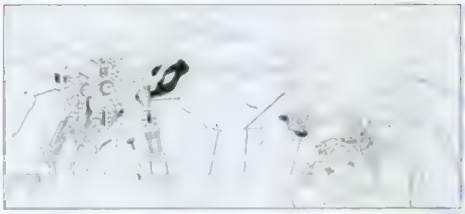
A トリプルメガソニック砲



ベース機では腹部に1基搭載したメガソニック砲に加え、胸部にも2基増設。1基単位での出力も強化されており、全砲門による破壊力はGX-9901-DXのツインサテライトキャノンに匹敵するものとなった。

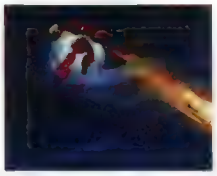
● 砲口部　NRX-0013同様、腹部が上下に展開して砲門とジェネレーターユニットが露出。エネルギー供給用チューブも増加した。

● メガソニック砲発射時



胸部装甲が観音開きに展開し、増設された2基のメガソニック砲の砲門が現れる。同時に腕部もスライドし、クロービーム砲が使用可能な状態となる。

B ストライククロー&クロービーム砲



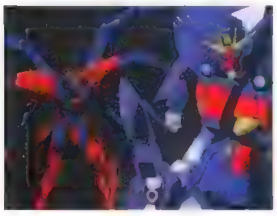
鉤爪状のクロー部と両腕に1門ずつ備えるクロービーム砲は、ベース機と同じものを継続して搭載

■ ビームサーベル

MSとの白兵戦用にベース機から継続して装備。同じく新連邦軍が開発された最新鋭高性能機GX-9901-DXガンダムDXのビームサーベルと互角に戦えるほどの出力を誇る。

装備　D.O.M.E.との連携を想定して搭載されたマイクロウェーブ受信パネル

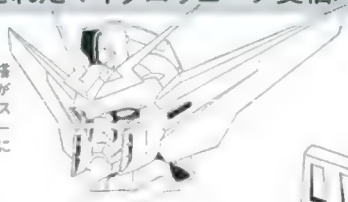
装備面における大きな改良点は、背部に搭載された放熱フィンを兼ねるマイクロウェーブ受信パネルだろう。これはD.O.M.E.との連携を想定して搭載されたものだ。だが、そのためにはF(フラッシュ)システムの起動が不可欠であり、新連邦軍が未だNTの獲得を諦めていないことの証と言えるだろう。



通常時は2枚のウイング状である放熱フィンは、トリプルメガソニック砲使用時には扇状に展開し6枚となる。なお、このパーツには改良前と異なりスラスターを搭載していない

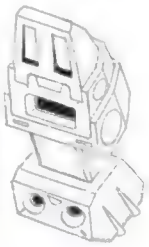
■ 頭部

NRX-0013では頭部に搭載されていたバルカン砲がオミットされたことで生じたスペースは、強化したセンサーやカメラ部を収めるために利用されたと思われる。



■ 足裏

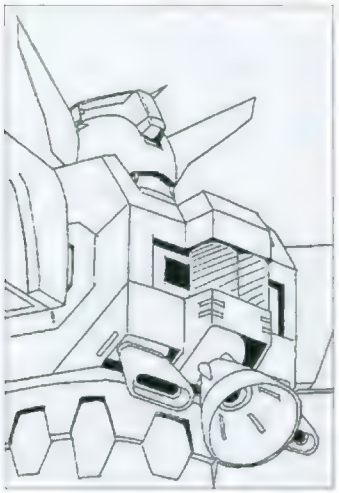
足部はベース機から一新され、その裏面には合計3基のバーニアが搭載されている。これも宇宙空間における機動性を向上させるために必要な改良のひとつである



■ ボディ

胸部にもメガソニック砲を内蔵したことにより、ボディ前面の装甲がベース機よりも重厚な形状となった。コクピットの位置も胸部の最上部へと移動した。

■ バックパック



バックパックにはメインスラスターを1基、その両側に小型スラスターを合計2基設置。小型スラスターは改良前にはウイングに設置されていたものが移動した形となった

■ サイド

側面から見た機体は、大幅な改良が加えられたとは思えないほどベース機のフォルムを踏襲している。肩部の中に腕部の伸縮パーツが収められているのがわかる

MORE INFO!

ガンダムアシュタロンハーミットクラブとの連携

NRX-0013は、当初からNRX-0015 ガンダムアシュタロンとの連携を想定して開発されており、機体改良時にその連携が一層強化された。中でも特徴的な機構が、サテライトランチャーとの共同運用である。これはD.O.M.E.から本機の受信パネルにエネルギー供給を受け、NRX-0015-HC ガンダムアシュタロンハーミットクラブに搭載された砲を使用する方式だった。その威力はGX-9900 ガンダムXのサテライトキャノンと同等であった。

第8次宇宙戦争の最終決戦時、フロスト兄弟は月面のD.O.M.E.の送電施設を占拠することによって、F(フラッシュ)システム非承認ながらマイクロウェーブの受信に成功。サテライトランチャーを使用可能な状態に持ち込んだ

AMX-004

キュベレイ
QUBELEY

NT専用MSの方向性を打ち出した傑作機の系譜

アクシズで開発されたAMX-004 キュベレイは、NT専用機のあるべき姿を追求したMSだったと言える。ジオン公国軍のNT専用MA、MAN-08 エルメスのMS化というコンセプトに基づく本機は、サイコミュ・システムの搭載とそれを用いた無線誘導式攻撃端末によるオールレンジ攻撃に設計の主眼を置いた。その機体特性は一般的なMSに照らせば異質と言えるが、本機がU.C.0080年代末を代表する高性能機だったことは確かであり、高い格闘戦能力とサイコミュ兵器の威力によって汎用MSとは一線を画す戦闘力を発揮した。ただし、それは性能を引き出せるパイロットが運用してこその話であり、サイコミュ兵器に依存した設計は乗り手を極端に限定することに繋がった。ニュータイプ・パイロットにのみ許された高性能が、本機の真髄だったのである。

一方で、高いニュータイプ能力が必要だった本機はパイロットの確保が難しく、アクシズのフラッグシップMSだったこともあってか、系列機の発展は低調に終わっている。しかし、本機で確立されたNT専用機のスタイルはさまざまな後発機に取り入れられ、以降のNT専用機開発の指針のひとつにもなったのである。

関連ファイル

MAN-08 エルメス	FG-01-26
AMX-004-2 キュベレイMk-II	ZZ-01-05
AMX-004G 量産型キュベレイ	ZZ-01-06
NZ-000 クィン・マンサ	ZZ-01-22
ハマーン・カーン	Z-02-36
アクシズ&ネオ・ジオンのMS開発	Z-03-22
サイコミュ制御式攻撃端末	Z-03-25

FILE PREVIEW

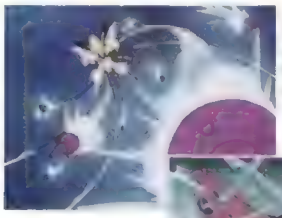
FG-01-26 MAN-08 エルメス

無線誘導式攻撃端末「ビット」による高度なオールレンジ攻撃を実現したNT専用MA。公国軍のニュータイプ研究の集大成とも言えるその設計はアクシズに受け継がれた。

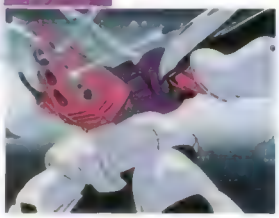
兵装　洗練されたオールレンジ攻撃と高い格闘戦能力の両立

AMX-004は「ミノフスキー通信によって遠隔操作する無線誘導式攻撃端末」というMAN-08のビットの基本概念を採り入れ、サイコミュ兵器「ファンネル」を装備した。ただし、ビットがメガ粒子砲の稼動に熱核反応炉を用いたのに対して、ファンネルはエネルギーCAP技術を採用して小型化が図られている。同程度の威力の粒子ビームを発生させようとした場合、エネルギーCAPシステムが必要とするエネルギーは通常のメガ粒子砲の20分の1以下と言われる。ファンネルへのエネルギーCAPの導入による効率化は攻撃端末の運用性を高め、一般的なMSのスケールに落とし込むことに成功させたのである。その意味では、同じオールレンジ攻撃を可能とする武装でありながら、両者には大きな差があったと言えるだろう。

また、本機はファンネルの他にもビーム・ガン兼用のビーム・サーベルを装備し、高水準の機動戦闘を可能としていた。2種類の兵装を兼用とする構造は、どちらか一方しか使用できない問題はあったが、状況に応じて遠近戦闘に柔軟に対応できるという利点もあった。サイコミュ兵器への過度の依存を緩和することで、本機は完成された戦闘力を獲得するに至ったのである。



ファンネルを用いたオールレンジ攻撃。攻撃端末の小型化によって、対MS戦闘に繰り込むことも容易となり、NT専用機としての完成度を高めた

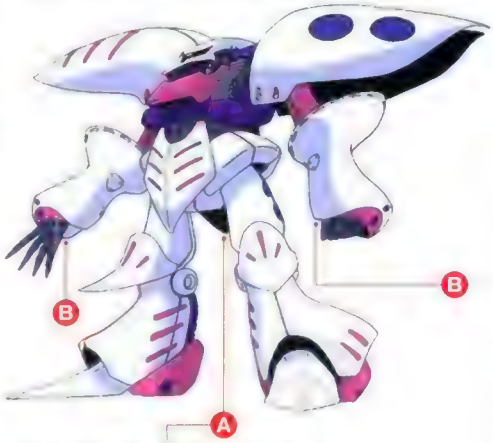


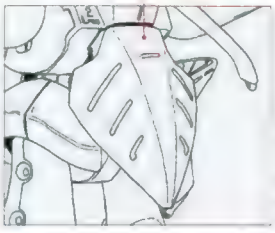
ファンネル・コンテナから射出されるファンネル。コンテナは10ヶ所の射出口を有しており、複数のファンネルを素早く展開することが可能となっている

第一次ネオ・ジオン戦争末期にはMSZ-010 ZZガンダムとの一騎討ちを行い、互角に渡り合って格闘戦能力の高さを実証した

■ 武装レイアウト

AMX-004の武装はすべて固定式で、携行武装を持たない点を特徴とする。背部ファンネル・コンテナにファンネル（総数は不明）を、両腕部にビーム・ガン兼用のビーム・サーベルを1基ずつ内蔵している。

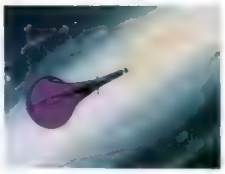


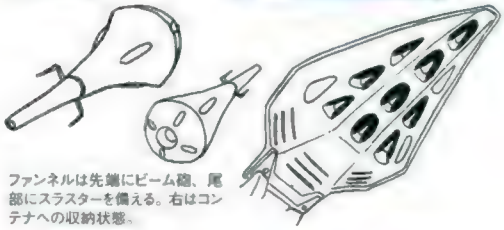


通常、ファンネル・コンテナは閉じた状態だが、ファンネル射出時には上方に開く。また、ファンネルのエネルギーCAPとプロペラントの再充填機能を有する。

Ⓐ ファンネル

漏斗（じょうご＝funnel）に似た形状からその名が付けられた、サイコミュ制御の無線誘導式攻撃端末。エネルギーCAPの採用によって小型化されており、ビットに比べて隠匿性が向上している。ビームの出力は1.3MWである。

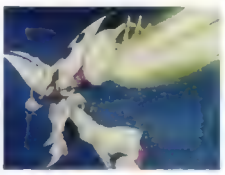


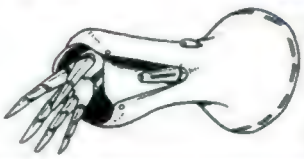


ファンネルは先端にビーム砲、尾部にスラスターを備える。右はコンテナへの収納状態。

Ⓑ ビーム・ガン／ビーム・サーベル

ビーム・ガン兼用のビーム・サーベルは、下腕部の内側にマウントされる。サーベルのビーム刃発振部が機外に露出しており、マウントした状態ではビーム・ガンとして使用できる。





左は収納状態のビーム・サーベル。ビーム・ガンとして用いる場合、射線がマニピュレーターに干渉する恐れがあるため、掌を前方にかざすように持ち上げることが多かった。

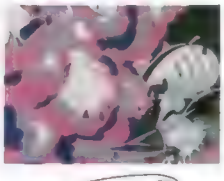
■ 特殊装備

本機の肩部バインダーは機体の一部位というだけでなく、さまざまな機能が集約された特殊装備とも言えるものだった。機体本体の設計は極めてシンプルであり、バインダーに多くの機能が詰め込まれていたのである。

高速機動時には、腕部がスラスターの推進に干渉しないよう、バインダーの内側に折り畳まれる

● 肩部バインダー

肩部バインダーは内側にメイン・スラスターを備え、ムーバブル・フレームで機体本体と接続されている。柔軟な可動構造を有したAMBAC肢や推力装置として機能するだけでなく、強度に優れるシールドの特性もあった。

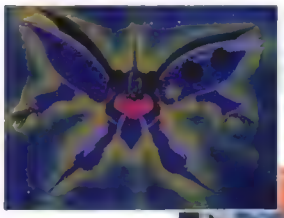


後方に伸びた形状の脚部は、スタビライザーの役割を兼ねていたとされる。右はバインダー内側の肩ユニット。

系列機　AMX-004の流れを汲む系列機の特徴

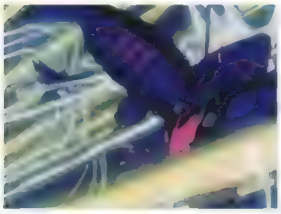
AMX-004は前述のような要因から、系列機の開発が積極的には行われなかった。コンセプトが明確で機体の完成度が高かったことも、その理由のひとつにあったのだろう。結果、本機のバリエーション開発はマイナーチェンジにとどまり、2種の同型機と少数の量産仕様機が製造されることとなった。それが、AMX-004-2(3) キュベレイMk-Ⅱと、AMX-004G 量産型キュベレイの2機種である。

それらの系列機はベース機の設計思想を忠実に受け継ぎ、肩部バインダーに象徴される優美なフォルムと、機体制御に組み込まれたサイコミュ・システムを共通の特徴としている。一方で、手が加えられた部分は操縦・制御系の改良や限定的な武装の強化などで、NT専用MSとしてのシンプルなコンセプトが貫かれていたと言えるだろう。



AMX-004-2はエルピー・プルの専用機として運用されたが、パイロットの不安定な精神状態にサイコミュが影響を受けるケースもあった

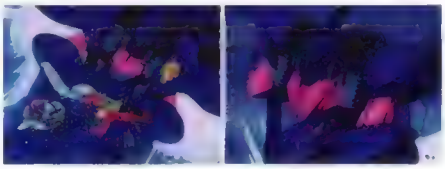
プルツーの乗機として運用されたAMX-004-3。ハマーン・カーン暗殺を図ったコア3の戦闘で、キャラ・スーンら親衛隊のMSを単機で翻弄する性能を示した



AMX-004Gはクローン戦士によって編制されたニュータイプ部隊が運用し、第一次ネオ・ジオン戦争末期のネオ・ジオンの内乱に投入された

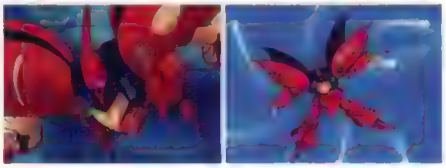
■ AMX-004-2 キュベレイMk-Ⅱ（エルピー・プル用）

AMX-004と同型の2号機で、エルピー・プルに合わせて調整されていた。ビーム・サーベルが3つ又のタイプに換装され、コクピット構造に若干の改修が加えられているが、機体の基本的な仕様は1号機と同一である。第一次ネオ・ジオン戦争に投入されたが、プルがエゥーゴに転向したのちは、アストナージ・メドッソの手によって解析が進められた



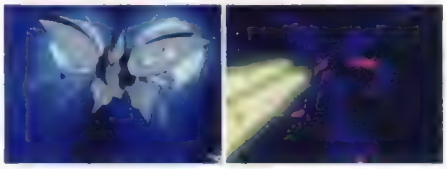
■ AMX-004-3 キュベレイMk-Ⅱ（プルツー用）

プルの2号機と同じく1号機のマイナーチェンジ機にあたるAMX-004の3号機で、プルツーの専用機として調整されていた。2号機と同じ仕様に加えて、外部からの完全遠隔操作を可能とする「サイコミュ・コントローラー」と呼ばれるインターフェイスを導入している。コア3を強襲してハマーン親衛隊のMS3機を圧倒するなど、高い性能を遺憾なく発揮した



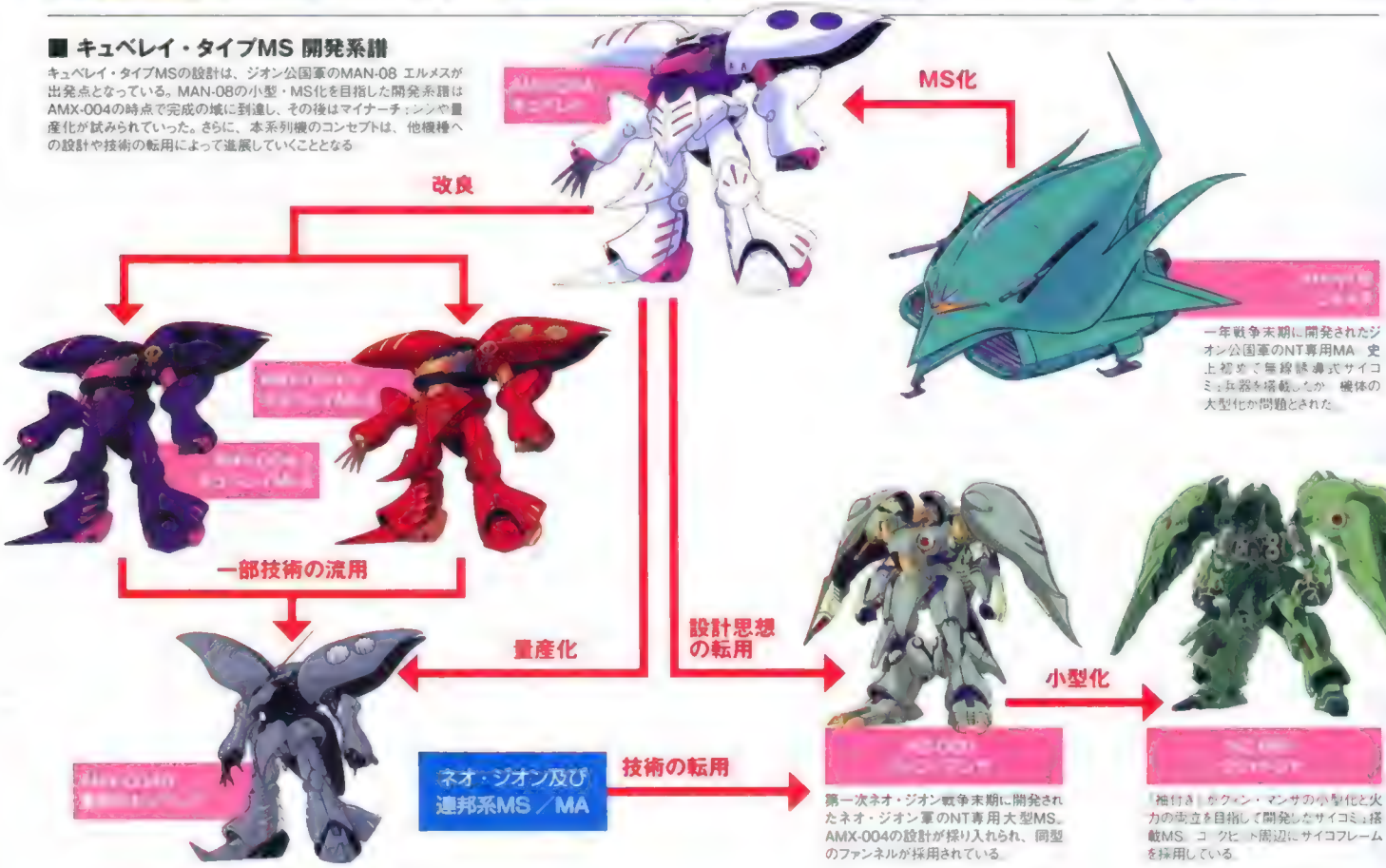
■ AMX-004G 量産型キュベレイ

1号機のマイナーチェンジである前述の2機とは異なり、機体構造にも大きな変更が加えられたAMX-004の量産仕様機。AMX-004を再設計して性能向上が図られており、背部にアクティブ・カノン2基を追加してビーム・ガンをハンド・ランチャーに変更するなど、火力の向上が図られている。また、ファンネルの搭載数も30基に増やされていた



■ キュベレイ・タイプMS 開発系譜

キュベレイ・タイプMSの設計は、ジオン公国軍のMAN-08 エルメスが出発点となっている。MAN-08の小型・MS化を目指した開発系譜はAMX-004の時点で完成の域に到達し、その後はマイナーチェンジや量産化が試みられていった。さらに、本系列機のコンセプトは、他機種への設計や技術の転用によって進展していくこととなる



一年戦争末期に開発されたジオン公国軍のNT専用MA。史上初めて無線誘導式サイコミュ兵器を搭載したが、機体の大型化が問題とされた

第一次ネオ・ジオン戦争末期に開発されたネオ・ジオン軍のNT専用大型MS。AMX-004の設計が採り入れられ、同型のファンネルが採用されている

「袖付き」がクィン・マンサの小型化と火力の両立を目指して開発したサイコミュ搭載MS。コクピット周辺にサイコフレームを採用している

MS-06F

ザクII［シュトゥッツァー］
ZAKUII [Stutzer]

シュトゥッツァー仕様のザクII

原型機
ジオン公国軍の「軍馬」として一年戦争を戦い抜いた名機ザクII。頭部ワイヤーカッターの設置、増加ジェネレーター搭載バックパックなどの改修が加えられた。

追加装備
非サイコミュ式の多用途有線装備ウインチユニット、ゲルググ用ビーム・ライフルが一体化。胸部には大型のワイヤーカッターも搭載されている。

▼ ウインチユニットロゴ

▼ ジオン残党マーク

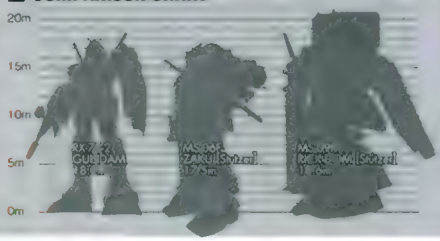
■ SPEC -MS-06F ZAKU [Stutzer]-

全高	——（頭頂高 17.5m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ジオン公国軍残党
搭乗者	ショーター

■ SPEC -MS-09R RICK-DOM [Stutzer]-

全高	——（頭頂高 18.6m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ジオン公国軍残党
搭乗者	ガブリエル・ゾラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MS-06F ZAKU [Stutzer]
LIGHT GREEN / GREEN / GRAY

MS-09R RICK-DOM [Stutzer]
PURPLE / GRAY / RED

MS-09R

リック・ドム［シュトゥッツァー］
RICK-DOM [Stutzer]

我が軍のリック・ドム改修型

追加装備
ウインチユニット用パネルは胸部に1基のみ装備。肩部にミサイル・ポッドを、背部に機雷ユニットを装備しており、実体弾式兵装が充実している。

原型機
旧ジオン公国軍の宇宙用重MSリック・ドムをベースとする。頭部や四肢ユニットは、リック・ドムIIやドワスのものを搭載する案もあった。

旧ジオン公国軍残党ゾラ隊の改造MS群

非サイコミュ式の多用途有線兵器「ウインチユニット」を中心とした追加装備を持つ、旧ジオン公国軍の改造MSにMS-06 ザクII［シュトゥッツァー］、MS-09R リック・ドム［シュトゥッツァー］がある（以下、ザクII［ST］、リック・ドム［ST］と表記）。一年戦争後、L5宙域を中心に活動した旧ジオン公国軍残党の一派（以下、ゾラ隊）が独自に改造した機体だった。

慢性的な物資不足、拡大するティターンズとの戦力差に悩まされたゾラ隊は、持てる資材を投入して保有MSに独自改造を施した。結果、完成した［シュトゥッツァー］シリーズは、火力や機動力を向上させつつ、トリッキーな戦闘が可能な機体となっていた。

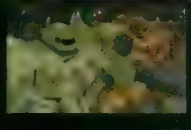
［シュトゥッツァー］への改造はU.C.0085.08に完了したと見られ、ゲルググも同様の仕様に改造された。ザクII［ST］のパイロットはショーター、リック・ドム［ST］はガブリエル・ゾラ大尉であった。

改造直後には、コンペイトウ宙域でT3部隊と交戦。ウインチユニットを駆使した戦術で、TR-1［ヘイズル］を戦闘不能に追い込んだ。しかし、2ヶ月後の同隊との戦闘ではザクII［ST］が撃墜されている。

関連ファイル

MS-06F ザクII F型	FG-01-08
MS-09R リック・ドム	FG-01-12
MS-14A ゲルググ（量産型）	FG-01-18B
一年戦争の終結とジオン残党の動向	FG-03-13
ジオン公国軍のMS開発	FG-03-16
ジオン公国	FG-03-53

FILE PREVIEW

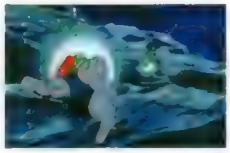


一年戦争の敗北を受け入れなかったジオン公国軍の一部勢力は地下に潜り、ゲリラ活動を開始した。限られた兵器や物資を有効活用するため、独自改修したMSを使用した勢力もあった。

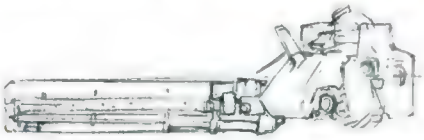
機体構造 ゾラ隊仕様のザクII改造機

ザクII［ST］は、ザクIIF型をゾラ隊が独自に改造した機体である。胸部に組み込まれたバックパック一体型の追加装備には、背部増加ジェネレーターによって稼働可能となったゲルググ用ビーム・ライフルとウインチユニットが装備され、攻撃力が大幅に強化された。

ウインチユニットはMSの前腕を有線射出する装備で、ワイヤーを張り巡らせてのトラップ、捕らえた敵機への高圧電流攻撃、死角からのグレネード投擲などが可能だった。

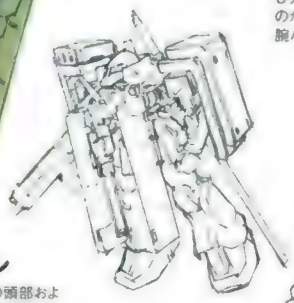


ウインチユニットは準サイコミュ以前の技術ながら ドーベン・ウルフの有線式腕部に近い発想の装備



■ 追加装備

胸部パネルの一方にビーム・ライフル、もう一方にウインチユニットを搭載するのが標準装備 ウインチユニットの前腕パーツは「第三の手」にあたる



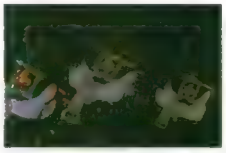
■ バリエーション

ザクI（左）やザク改（右）の頭部および四肢ユニットを搭載する案もあった。武装も混在しており、旧ジオン公国軍残党の窮乏が見て取れる

機体構造 実体弾重視のリック・ドム改造機

リック・ドム［ST］も攻撃力重視の追加装備が施された。ただし設計思想は多少異なり、ウインチユニットを1基とし、ミサイルや機雷といった実体弾式兵装を多数搭載している。火器管制の複雑化は避けられないが、ベテラン揃いの旧ジオン公国軍では問題にならなかったようだ。

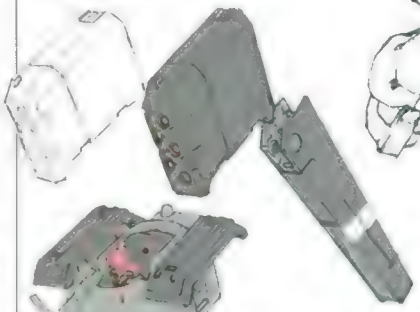
実体弾式兵装は、複雑なビーム兵器よりメンテナンス性が高いメリットがあり、運用上の制約が多い旧ジオン公国軍残党に適した装備と言えた。

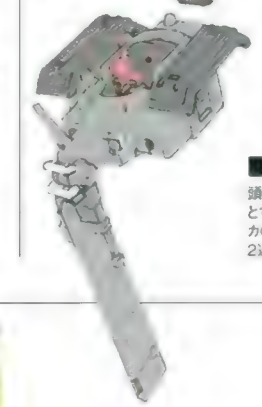


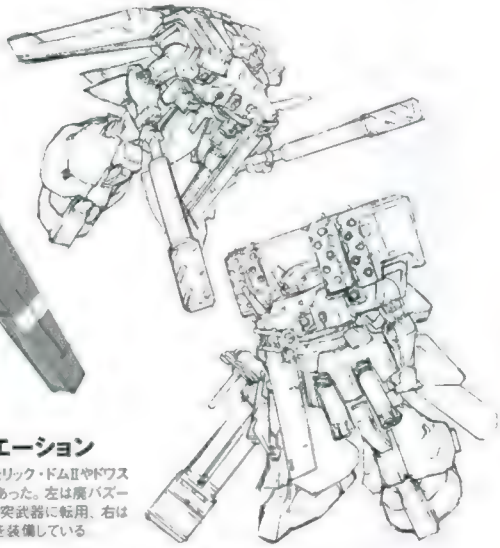
運用領域が明確で完成度が高いドムは改造の余地が少ないが 戦力不足のジオン残党では状況が異なった

■ 追加装備

胴体部接続の基部に各種武装を接続 背部の機雷ユニットはスタビライザーのように上下に可動する。ワイヤーカッターは自損を防ぐための装備







■ バリエーション

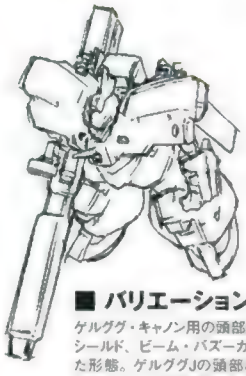
頭部や四肢をリック・ドムIIやドワスとする試案もあった。左は肩バズーカの砲身を打突武器に転用、右は2連バズーカを装備している

MS-14A ゲルググ［シュトゥッツァー］ GELGOOG［Stutzer］

機動性重視のゲルググ独自改造機

■ 追加装備

攻撃力重視のザクII リック・ドム［ST］とは異なり、推力を重視した追加装備 推進器と一体化した巨大な肩から、高度な機動力が窺える

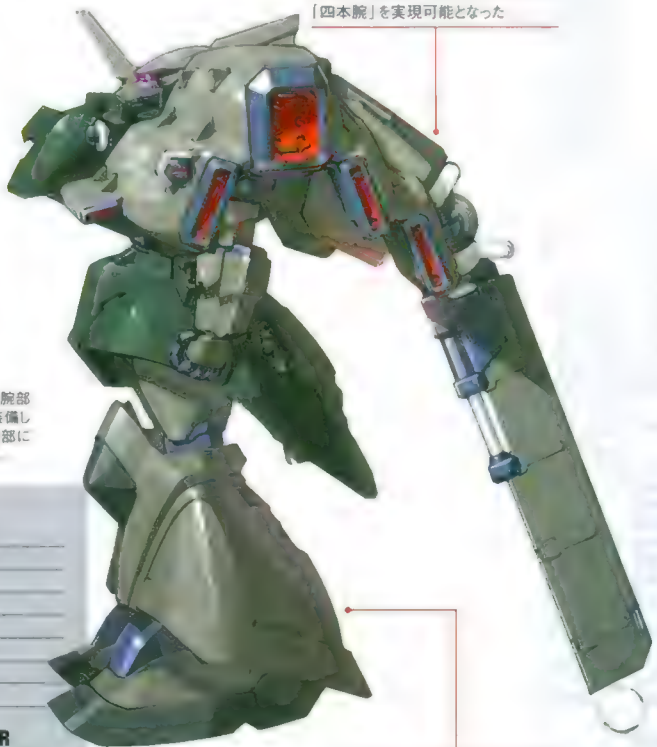


■ バリエーション

ゲルググ・キャノン用の頭部と前腕部シールド、ビーム・バズーカを装備した形態。ゲルググJの頭部と脚部に換装したモードも考案されている

ウインチユニット

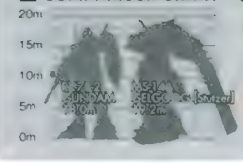
［シュトゥッツァー］の特徴であるウインチユニットは背部に2基搭載 ワイヤーウインチも各基に備える。これにより「四本腕」を実現可能となった



■ SPEC -GELGOOG［Stutzer］-

全高	——（頭頂高 19.2m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ジオン公国軍残党
搭乗者	カザック・ラーソン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

原型機

ジオン公国軍最後の汎用主力MSゲルググを原型とする。ウインチユニット以外の追加武装を持たないのは、強力なビーム・ライフルを標準で運用可能なためだろう。

ゾラ隊最強の独自改造機

ゾラ隊では、ザクII／リック・ドム［ST］と同時にMS-14 ゲルググ［シュトゥッツァー］も開発された。ウインチユニット付き追加装備を胴体に増設した点は他の2機と同じだが、推力（機動力）の増強に主眼を置いた設計が特徴だった。

完成した本機にはカザック・ラーソン大尉が搭乗。武装は、指揮官用ゲルググMのビーム・ライフルMNG-110とシールドを装備している。他の2機と共にT3部隊と交戦し威力を見せ付けたが、U.C.0085.10.TR-3［キハール］との戦闘で大破した。

地上運用を前提とした設計バリエーション

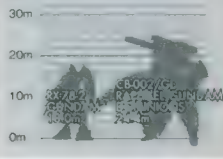
CB-002/GD ラファエルガンダム ドミニオンズ

RAPHAEL GUNDAM DOMINIONS

■ SPEC

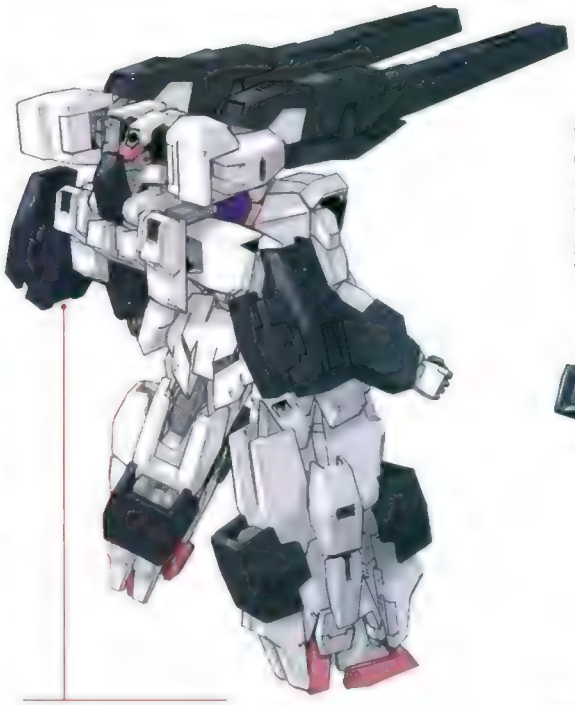
全高	24.4m（頭頂高 21.7m）
重量	——（全備重量 102.2t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバズーカ×3
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	ティエリア・アーデ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　BLACK
RED　YELLOW



ラファエルガンダム

CB-002 ラファエルガンダムは、イノベイド用MSとして開発された「ガ」シリーズの流れを汲む。ELSとの接触において運用された機体と同一であり、分割された。セラが各部に装着されている。

背部

無人機セラの本体をバックパックとして装着。2門のGNバズーカを備え、CB-002/GD ラファエルガンダム ドミニオンズの主力武器となっている。

武装

大火力を有した砲撃支援の機体であり、主兵装は砲タイプと携行タイプ、2種のGNバスーカである。セラの分離後は砲タイプを携行兵装として使う。

脚部

ラファエルの脚部全体を覆うように、セラの脚部パーツが装甲として装着されている。重心も安定し、GNバズーカの砲撃の反動を抑える働きも持つ。

地上運用を前提としたラファエルの設計バリエーション

来るべき時に備えて開発されたCB-002 ラファエルガンダムは、宇宙での戦闘を前提として造られた。ラファエルは頭上部に巨大ユニット——無人可変機セラヴィーガンダムIIを搭載しており、重量バランスが偏った形状を持つ。これは無重力ならではの仕様であった。この宇宙に特化した仕様とは別に、地上での運用を前提とした設計バリエーションも存在していたという。それがCB-002/GD ラファエルガンダム ドミニオンズである。

ラファエルを地上で運用する上で、ドミニオンズでは無人機の搭載方法が改善された。セラヴィーガンダムIIをGN-00802 セラへと改修し、その機体を構成するパーツはラファエルの全身に分散装着するという、重量バランスを考慮したレイアウトに変更された。これは同時に重装甲となり、防御力の向上も促したのである。

純粋種イノベイターに変革した刹那・F・セイエイがELSと対話を成功させたのち、地球連邦はイノベイターの排除を主張する勢力との戦争に突入した。その戦いの一幕において、反イノベイター勢力と交戦していたエイミー・ジンバリストは、ドミニオンズの精密な遠距離ビームによって危機を救われたことがあったという。

関連ファイル

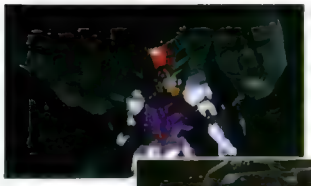
GN-008 セラヴィーガンダム	00-01-12
CB-002 ラファエルガンダム	00-01-18
ティエリア・アーデ	00-02-05
西暦のガンダム	00-03-20
GN粒子とGNドライヴ	00-03-21
イノベイド用機動兵器	00-03-25

FILE PREVIEW

イノベイドのガンダムマイスター。リボンズ・アルマーク率いるイノベイド勢力との戦いで肉体を失うが、意識はヴェーダに存在している。

機体構造／武装　地上運用における無人機の改修と装着の改善

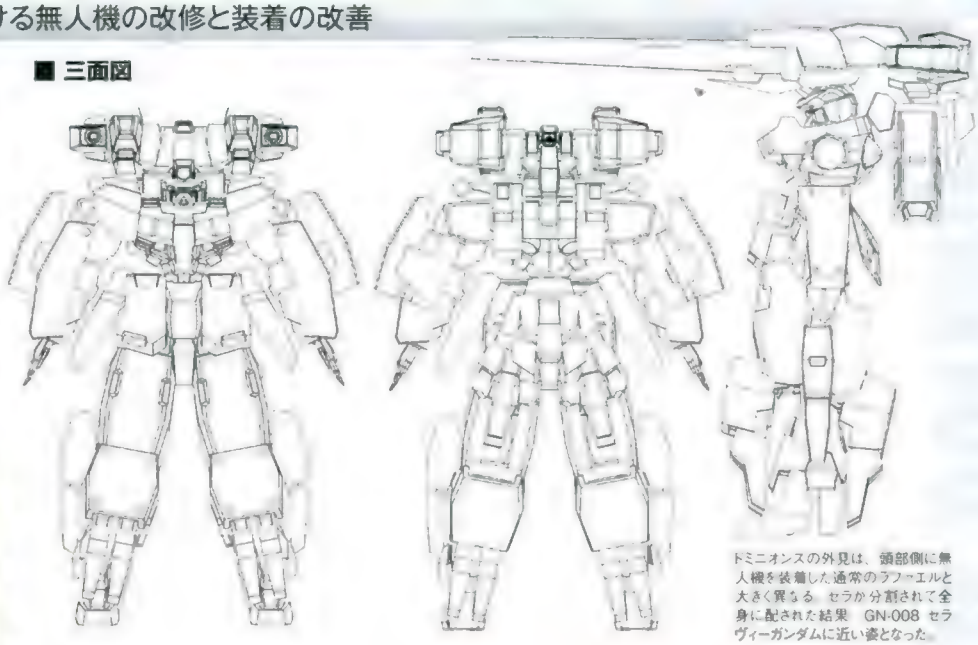
重力下仕様となるドミニオンズの設計において、ラファエルガンダム自体に性能の変更はない。無人機を操る砲撃戦用の機体というコンセプトをそのままとし、地上戦に適応させるための改善がなされた。そのため無人機は2機から1機に減じ、機体を構成するパーツは分割して装着するように見直されている。また、無人機も基本はセラヴィーガンダムⅡながら改修してセラとし、ラファエル搭載時は装甲の役目を果たす。武装はGNバズーカのみとなり、GNビッグキャノンはオミットされているようだ。



頭上に重量が集中したラファエル（左）では、地上戦における運用は難しい。そのため無人機を分散して装着することでバランスを取った

背中のGNバズーカはラファエルと同じものだが、手持ちのGNバズーカは改良版であり、形状はガンダムヴァーチェ（右）のものに近い。

■ 三面図

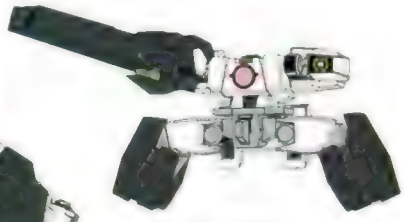


ドミニオンスの外見は、頭部側に無人機を装着した通常のラファエルと大きく異なる。セラが分割されて全身に配された結果、GN-008 セラヴィーガンダムに近い姿となった。

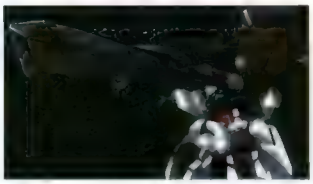
■ 背面／バックパック

ラファエルの上部側の2基のスラスターは、セラヴィーⅡの装着時と異なり上側を向いてバックパックと接している。バックパック以外にもセラの各パーツが装着されており、背面の防御力も大きく向上している。

▲ 背面



▲ バックパック



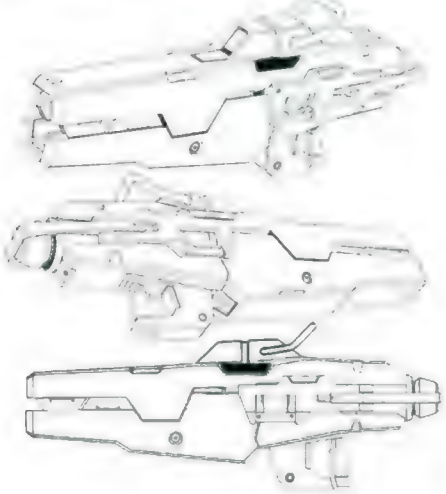
両肩上部から突き出た2門のGNバズーカを備えた形状は、GN-008 セラヴィーガンダムのツインバスターキャノンモード（上）を彷彿とさせる

■ 兵装レイアウト

セラのパーツが全身に分散して配置されており、かつ装甲として機能していることが見て取れる。GNバズーカはセラの本体となる背中（分離時のセラ用）、ラファエル用を装備。

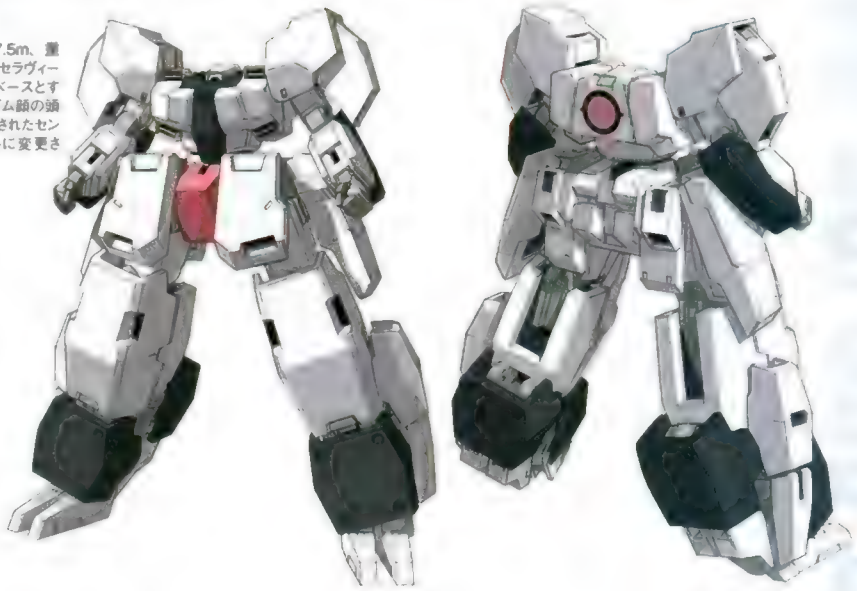
Ⓐ GNバズーカ（ラファエル用）

ガンダムヴァーチェのGNバズーカの改良型。疑似太陽炉を後部に増設し、火力を大幅に向上させている。グリップの接続位置も変更された。



Ⓑ セラ

頭頂高は17.5m、重量は40.2t。セラヴィーガンダムをベースとするが、ガンダム顔の頭部は簡略化されたセンサーユニットに変更されている。



VICTORY TWO GUNDAM
LM314V21
VICTORY TWO GUNDAM
V2ガンダム
Illustration by TOMOHIRO KAWAHARA Color by SAYOKO YOKOYAMA / Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK) / Background by ATELIER MUSA

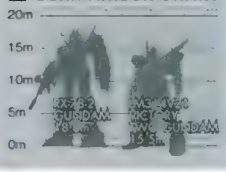
リガ・ミリティアを勝利へと導いた象徴的MS

LM314V21 V2ガンダム
VICTORY TWO GUNDAM

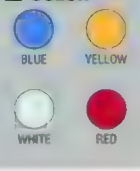
■ SPEC

全高	——（頭頂高 15.5m）
重量	11.5t（全備重量 15.9t）
ジェネレーター出力	7,510kW
スラスター推力	ミノフスキー・ドライブ×2+66,790kg
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材
武装	ビーム・シールド×2／頭部バルカン×2 ビーム・サーベル×4／ビーム・ライフル メガ・ビーム・ライフル／ビーム・バズーカ メガ・ビーム・シールド／投網型機雷 他
所属	リガ・ミリティア
搭乗者	ウッソ・エヴィン、オリファー・イノエ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR



頭部
頭部アンテナは、LM312V04の2基から4基へと増えている。また、長距離射撃時の命中率向上を目的として、カメラ・アイの前に照準用デバイスが装着できる仕様であった。

肩部
肩部には、前後1基ずつ姿勢制御用スラスターを搭載。LM312V04では肩ブロックとスラスターが分かれていたため、ハンガーへの変形構造が異なっている。

背部
背面から突出した2基のミノフスキー・ドライブ・ユニットは、大気圏内外の推進器としてのみでなく姿勢制御や慣性を緩和するためにも使用することができる。

ハード・ポイント
LM312V04同様、機体各所に設けられたハード・ポイントにオプション火器を接続して運用することが可能。計10箇所のハード・ポイントを備えている。

LM312V04の設計思想を受け継いだ「V計画」の集大成

ザンスカール帝国軍との戦闘が激化していく中、リガ・ミリティアはMS開発プロジェクト「V（ヴィクトリー）計画」の集大成かつ同組織の新たなる象徴として、LM312V04 ヴィクトリーガンダム後継機の開発を進めていた。LM312V04はコア・ファイター、ハンガー（Aパーツ）、ブーツ（Bパーツ）で構成される「マルチプルMS」であり、この3パーツの分離・合体・変形機構によって様々な戦局に対応する柔軟な運用性を獲得していた。ロールアウト後、実戦でも高い有用性が証明された「マルチプルMS」の設計思想は、後継機・LM314V21 V2（ヴィクトリーツー）ガンダムの開発・運用においても継承される形となった。本機は拡張性においてもLM312V04を凌ぐ機体となっており、突撃・白兵戦仕様や中・長距離攻撃仕様とするための専用増加パーツが開発されるほどであった。

リガ・ミリティアの最新技術と独自の発想を結集した最高傑作・LM314V21は、同組織随一のパイロット、ウッソ・エヴィンの運用もありザンスカール戦争後半～最終決戦で多大なる戦果を挙げた。そして、その活躍はリガ・ミリティアを勝利へと導いたのである。

関連ファイル

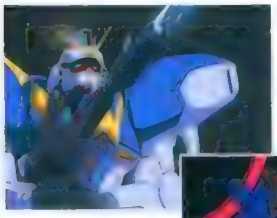
LM312V04 Vガンダム	V-01-01
LM314V24 V2アサルトガンダム	V-01-04
LM314V23 V2バスターガンダム	V-01-05
LM314V23/24 V2アサルトバスターガンダム	V-01-06
ウッソ・エヴィン	V-02-01

FILE PREVIEW

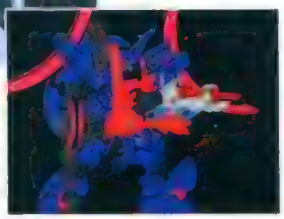
Vガンダムに続いてV2ガンダムのパイロットとなった少年。その優れた操縦能力で、リガ・ミリティアを牽引した。

武　装　ヴィクトリー・タイプのコンセプトを受け継いだオプション兵器群

ヴィクトリー・タイプの兵装の特徴として、戦況に合わせてオプション携行兵装を選択し、各機体間で共用するというコンセプトが挙げられる。ただ、生産台数が少なく、フラッグシップ機であるLM314V21に関しては新たに専用の兵装が開発されている。この中には、LM312V04の1.5倍の出力を誇る本機のジェネレーターでのみ運用可能なものもある。

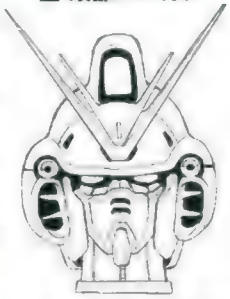


戦争末期における帝国軍のMSが強力な内蔵火器を搭載する傍ら、LM314V21はスタンダードな兵器構成ながら当時の水準以上の戦闘力を獲得していた

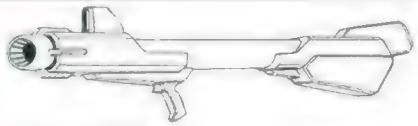


LM312V04で多用されたブーツを敵機に突撃させる「フーツアタック」は、ZMT-S29 ザンネックを撃破する際に、本機でも使用。フーツの予備を確保しているからこそ可能な技だった

■ 頭部バルカン



バルカンの砲口は、側頭部スリット真上に配される。LM314V04とは異なり、砲身の一部が露出していた。本制用火器として有効なため、本機にも継続して搭載された。



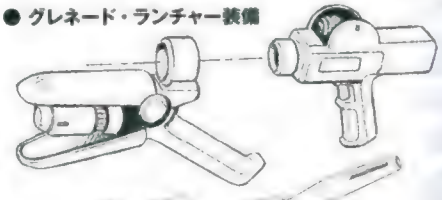
■ ビーム・バズーカ

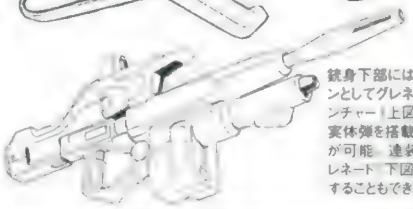
U.C.0120年代に開発されたものを改良したタイプ。LM111E02 カンイージやLM111E03 カンフラスターも使用するリカ・ミリティアの汎用兵装である。

■ ビーム・ライフル

ビーム・ライフルはLM314V21専用に再設計されたものを使用。基部を取り外して使用できるビーム・ピストルは、LM312V04のライフルと同じもの。

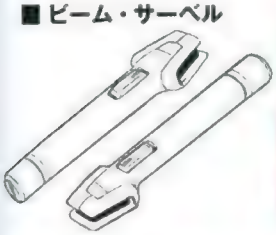
● グレネード・ランチャー装備



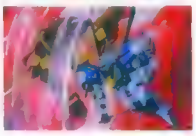


銃身下部にはオプションとしてグレネード・ランチャー「上図」などの実体弾を搭載することが可能。連装式のグレネード「下図」を搭載することもできる

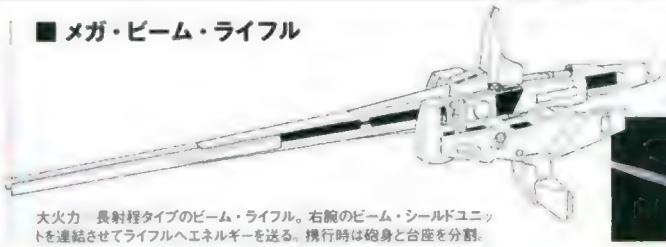
■ ビーム・サーベル



LM312V04が装備していたビーム・サーベルと同じものだが、本機の出力に伴い、サーベルの出力も向上。左右のシールドユニット内に収納された

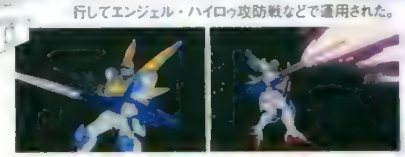


■ メガ・ビーム・ライフル



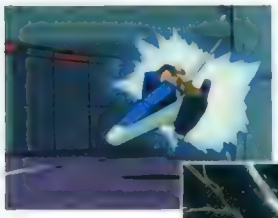
大火力、長射程タイプのビーム・ライフル。右腕のビーム・シールドユニットを連結させてライフルへエネルギーを送る。携行時は砲身と台座を分割。

突撃・白兵戦用アサルトパーツの一部として開発されたメガ・ビーム・ライフルは、強化パーツの配備に先行してエンジェル・ハイロウ攻防戦などで運用された。

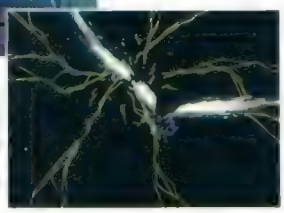


装　備　次世代の新技術を積極的に採用したミノフスキー・ドライブ・ユニット

LM314V21には、ミノフスキー物理学を応用した次世代の推進システム「ミノフスキー・ドライブ・ユニット」が搭載されている。これはシステムの小型化に成功したことで初めてMSへの搭載が可能となったものであり、従来の推進機関では不可能と言える驚異的な機動性能を実現した。また、放出されるミノフスキー粒子をビーム・サーベルとして運用できるなど、戦闘力の向上にも繋がった。

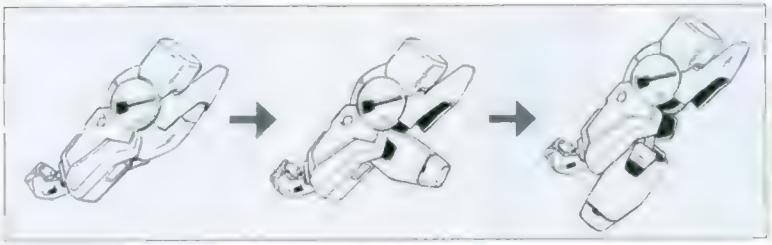


ミノフスキー・ドライブ・ユニットの製造コストは非常に高価であるため、大量生産は難しかった。そのためこのユニットを搭載するコア・ファイターは2機しか製造されなかった。

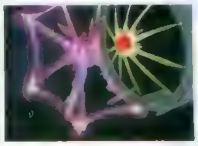


「光の翼」をビーム・サーベルやビーム・シールドとして転用可能であることに気づいたウーツは、この現象を戦闘で活用。さらに「光の翼」は戦場で像機を導くシンボルにもなった。

■ ビーム・シールド展開

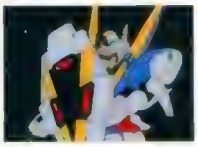


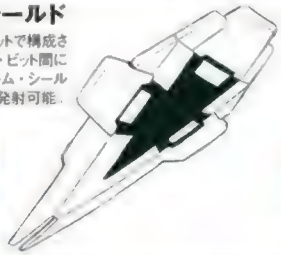
ビーム・シールド発生ユニットはLM312V04と同じく独立して可動することが可能。マニピュレーター側に向けてビーム・シールドを展開させることもできる。



■ メガ・ビーム・シールド

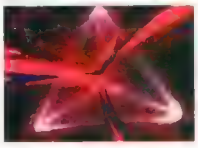
シールド基部と3基のバリア・ビットで構成された防御兵装。射出したバリア・ビット間にIフィールドを形成して巨大なビーム・シールドを形成する。基部からビームも発射可能。

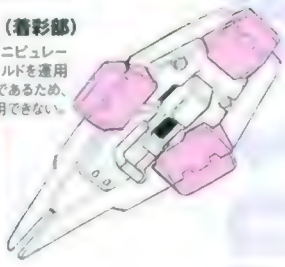




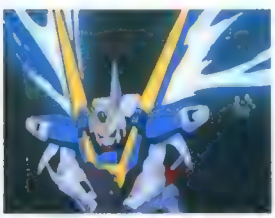
● 裏面&バリア・ビット（着彩部）

基部に設置されたグリップをマニピュレーターで保持。メガ・ビーム・シールドを運用する際には大量の電力が必要であるため、LM314V21以外のMSでは使用できない。





■ ミノフスキー・ドライブ・ユニット

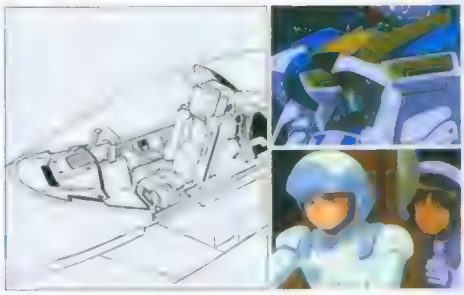


LM314V21の背部に搭載された2基のユニットでミノフスキー・フィールドを発生させ、その反発力を応用して推力を得る。最大20Gまでの加速性能を発揮することが可能

● 「光の翼」発動時

未完成品であるこのユニットから時折放出される余剰エネルギーは、翼状のビーム帯を形成する。この現象は「光の翼」と呼ばれた。

■ コクピット



LM312V04と同様コア・ブロック・システムを採用。操縦系統をはじめとするコクピット内部の構造もLM312V04のものとほぼ同じものである。

CMS-B/67

シャルドール
SHALDOLL

unknown

マッドーナ工房による民生用MS

頭部
ゴーグルタイプのカメラと頭頂部センサー、左側面アンテナが頭部構成の基本型となるが、CMS-B/67M シャルドールMのようなツインアイ仕様も存在する。

機体構造
レース用の機体をベースとするため、素体となるボディに様々な装備や改造を施すことが可能。パイロット好みの機体に仕上げていくシステムとなっている。

■ SPEC -CMS-B/67 SHALDOLL-

全高	18.2m
重量	44.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ドッズガン／シールド 他
所属	民間
搭乗者	フリット・アスノ／ウルフ・エニアクル 他

■ SPEC -CMS-328 DESPERADO-

全高	18.0m
重量	50.3t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ヒートスコップ／ヒートピッケル
所属	民間
搭乗者	イワーク・ブライア

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

CMS-B/67 SHALDOLL
LIGHT GREEN / WHITE / GRAY

CMS-328 DESPERADO
YELLOW / RED / GRAY

CMS-328

デスペラード
DESPERADO

unknown

厳しい環境にも耐える作業用MS

頭部
ヘルメットのような形状が特徴的な頭部。厳しい環境での運用が前提だったため、装甲は頑強であり、センサー類の性能も高いものだった。

機体構造
構造は簡素ながらも、格闘戦をこなす機動力と敵弾にもある程度耐え得る装甲を持つ。また、水素エンジンを主機関とすることでコストダウンが図られている。

「銀の杯条約」によってカテゴライズされた民生用MS

地球圏全体を巻き込み、約半世紀に亘って繰り広げられた戦争――「コロニー国家間戦争」の末、人類は世界平和の実現のため「銀の杯条約」を締結。地球連邦政府の統治により、地球圏には一応の平和が訪れた。

一方、同条約の締結により「MS等のすべての兵器及びその設計図の廃棄、および再製造の禁止」が定められたことから、兵器開発会社やMSメーカーは次々と倒産あるいは解体となる憂き目を見た。だが、一部のメーカーは規模の縮小や独自の路線を開拓することで存続し、生産的な民生用MSを生み出していくこととなる。

なお、「銀の杯条約」によって規定されたMS分類のうち、民生用MSはCMS-B/67 シャルドールのような「モビルスポーツ（Mobile Sports）」、CMS-328 デスペラードに代表される「モビルスタンダード（Mobile Standard）」の2系統に大別され、民間のMS工房によって開発・生産された。高い技術力をもって生み出された機体は条約締結後に生産された軍用機に劣るものではなく、UE（Unknown Enemy）の出現によって戦闘用MSの存在が正当化されたのちに、各地で多発する紛争やUEとの戦いへと駆り出されることとなったのである。

関連ファイル

Gエグゼス／Gバウンサー	AGE-01-10
フリット・アスノ	AGE-02-01
ウルフ・エニアクル	AGE-02-09
マッドーナ工房の人々	AGE-02-18

FILE PREVIEW

ムクレド・マッドーナを筆頭に、MS鹵冶として一流の腕を持つ工房の面々。軍需産業への参加にも積極的であり、軍事転用しやすいシャルドールの改修などを推し進めた。

構造／武装　戦闘用MSにも転用可能であった民生機の性能

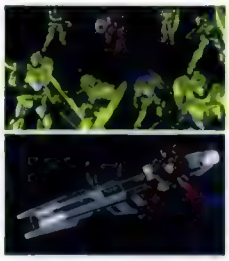
■ シャルドールの構造

ムクレド・マッドーナ工場長率いる民間のMS工房・マッドーナ工房が独自に開発したシャルドールは、本来、レース用の機体である。だが、その素体と呼べるボディはカスタマイズを前提としており、オーナーの好みに合わせた仕様に改造できることはもちろん、戦闘用MSへの転用も充分可能であった。事実、連邦軍のフリット・アスノとウルフ・エニアクルは、マッドーナ工房のファクトリーシップ内で暴れ出したゼダスを取り押さえるため、本機を用いている。同機体は非武装機であったが、その性能自体は当時の軍用量産型MS、RGE-B790 ジェノアスに引けを取るものではなかった。また、ムクレドと旧知の仲であったウルフは、シャルドールをベースにAGE-1 ガンダムAGE-1のデータを盛り込み、WMS-GEX1 Gエグゼスを生み出している。

● 背面

● 武装

元々は武装を持たないモビルスポーツながら、携行火器も使用可能。アンバット攻略戦には、ムクレド専用機に率いられたドッズガンとシールドを装備した部隊が応援に駆け付けた。



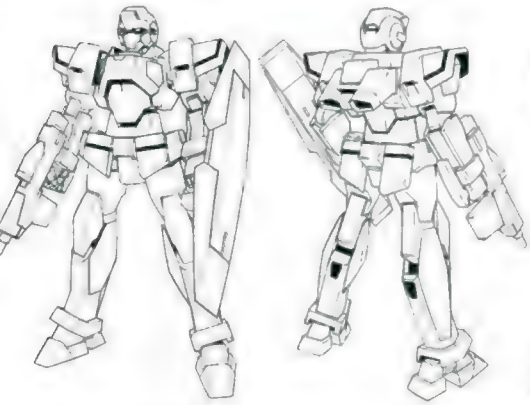
■ デスペラードの構造／武装

コロニー建設などに用いられたデスペラードは、人型の重機とも言えるモビルスタンダードに分類される。構造はシンプルながらも、頑強な外装と相応のパワーを備えている。なお、中古であれば個人でも購入できるほど低コストであり、コロニー〈ファーデーン〉下層に住むイワーク・ブライアもこの機体を愛用していた。

基本は非武装だが、先端部が高熱を発するヒートスコップやヒートピッケルは近接兵器として使用可能。また、マシンガンなど戦闘用MSの火器も使用できる。

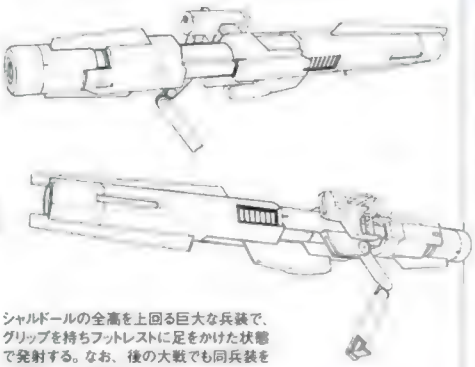
● CMS-B/67M シャルドールM（武器装備状態）

アンバット攻略戦に参戦したムクレドの専用機。頭部カメラがツインアイに変更され、頭部形状もムクレドの特徴的な髪形を模している。



● メガランチャー

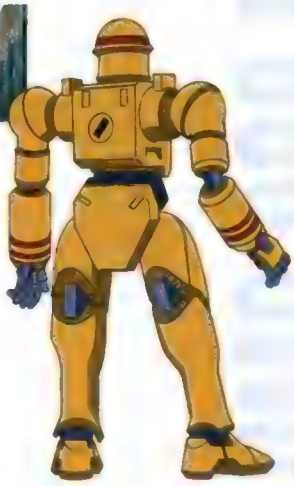
シャルドールMがアンバット攻略戦で使用した巨大兵装。その威力は敵の巨大艦に損傷を与えるほどに高く、連射性能も良好だったという。



シャルドールの全高を上回る巨大な兵装で、グリップを持ちフットレストに足をかけた状態で発射する。なお、後の大戦でも同兵装を使用する機体が確認されている。

● 背面

いかにも作業用MSといった意匠のデスペラード。コロニー内の運用では不要だったためか、バックパックや腰部スラスターなどが配されておらず、背面はフラットになっている。



改修機　地球連邦軍に採用された民生機の改修型

A.G.140年代においては、シャルドールの改修型であるRGE-C350 シャルドール改が連邦軍量産機として活躍した。頭部やバックパックをはじめとする意匠が変更され、武装面でもシャルドールに搭載されていなかったビームサーベルが1基マウントされた本機は、もとが民生機という性質上、民間出身のパイロットに好んで使われた。

なお、同機体は反連邦組織や宇宙海賊などに流出し、独自の改修を受けた機体も存在したとも言われている。

スラスターの強化・追加により運動性が大きく向上。ノートラム攻防戦においては、AGE-1F ガンダムAGE-1Fの僚機として前線に赴いた。

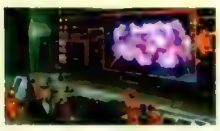
■ RGE-C350 シャドール改（武器装備状態）

ドッズガンとシールド、先述のビームサーベルの他、ビームバルカン2門を装備した改修機は、A.G.140年代の連邦軍量産機と共に激化する戦いを支えた。

MORE INFO!

マッドーナ ファクトリーシップ

マッドーナ工房は定住先を持たず、大型ドック艦「ファクトリーシップ」を本拠地として操業するMS工房だった。A.G.115年、UEとの戦いが勃発した際にはコロニー〈ファーデーン〉付近の宙域に停泊しており、ムクレドと旧知の仲のウルフが、フリットを連れて同艦を来訪。ドッズライフルなど「AGEシステム」由来の技術が工房にもたらされた。



ディーヴァと協力関係を結んでいたマッドーナ工房。アンバット攻略戦に際しては、要塞付近の宙域へとファクトリーシップを移動させ、その最期を見届けた。

巨大なファクトリーシップ内では常に様々な機体の修理や生産、改修といった作業が進められているが、その中には軍用MSの姿も見受けられた。

ORX-005 ギャプラン TR-5［ファイバー］

GAPLANT TR-5 [FIVER]

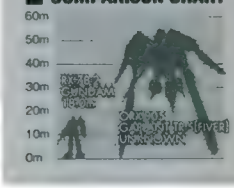
unknown

キャプラン原型の巨大可変MA

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ティターンズ
搭乗者	ウェス・マーフィー

■ COMPARISON CHART



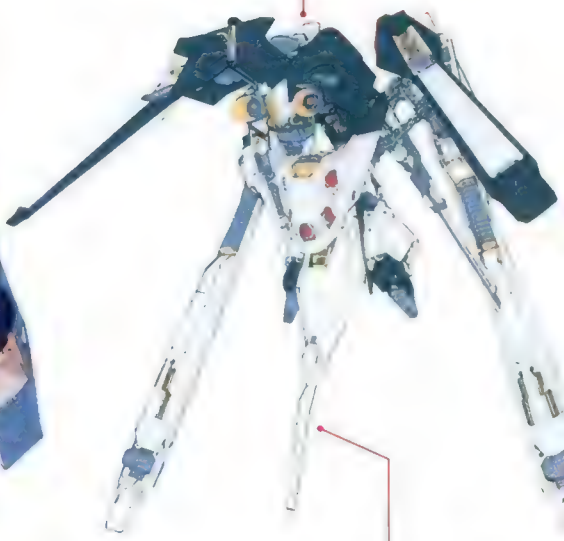
■ COLOR

コア・ユニット

オークランド研究所開発の可変MAギャプランに、TRシリーズのノウハウを盛り込んだギャプランTR-5［フライルー］が中核・管制ユニット。［フライルー］単体も強力な機動兵器である。

大型バックパック・ユニット

3基の新型熱核エンジンを搭載し［ファイバー］の巨体を飛行させるに足る推進力を発揮。バインダーのドラムフレームの支点でもある。



バインダー

史上最大級の複合バインダー。AMBAC肢・偏向推進器・拡散ビーム砲・Iフィールド・ジェネレーター、MS搭載スペースなど多彩な機能を持つ。

耐熱フィールド・ユニット

MA形態での大気圏再突入時、耐熱フィールドを展開して機体を保護する装置。テールスカートに見える部位は、MA形態時の機首ユニットである。

◀ 機体マーク

弾道軌道で地上目標を強襲するTRシリーズ5番機

「弾道飛行による超音速侵攻」をコンセプトとする、TRシリーズの5番機がORX-005 ギャプラン TR-5［ファイバー］である。オークランド研究所が開発した高高度迎撃用可変MAギャプランを原型とし、巨大増加パーツ群の装着によって極めて大型の機動兵器となっている。

［ファイバー］に求められた「弾道飛行による超音速侵攻」とは、地球上のあらゆる場所から任意の地上目標を攻撃可能な能力であり、機動兵器に大陸間弾道弾の機能を盛り込んだものと言える。ただし、大陸間弾道弾が弾頭の運搬手段に過ぎないのに対して、［ファイバー］は可変MA自体が弾道飛行し、目標到達後には戦闘行動に移行する点が特殊だった。

本機はグリプス戦役勃発後、宇宙で組み立てられ、地球護衛任務に投入されている。パイロットはT3部隊隊長のウェス・マーフィー大尉が務めた。

U.C.0087.06.01に地球に降ろされた［フライルー］は同月、北米・ネバダ基地からカムチャッカ基地に弾道飛行で到達し、そのまま戦闘行動に移行。この際、［ヘイズル改］と［ロゼット］を搭載しての強襲を実現し、カムチャッカ基地制圧に貢献した。

関連ファイル

ORX-005 ギャプラン	Z-01-12
可変MA	Z-03-17
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

Z-01-12 ORX-005 ギャプラン

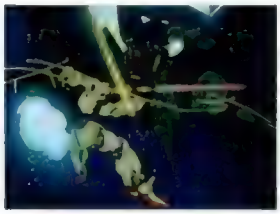
オークランド研究所が開発した可変MA。大推力によって大気圏内での飛行能力を有する。その特性を見込まれ、TR計画にも組み込まれ、［ファイバー］の素体として使用された。

MS形態　再突入後の空中戦を担う大型MS形態

［ファイバー］のMS形態は、弾道軌道で目標上空に到達した後の戦闘で用いられる。MA形態ではほとんど見えなかったコア・ユニット（ギャプラン TR-5［フライルー］）が露出し、手持ち武装も使用可能となっている。4枚に分割されたバインダーにより、運動性も向上した。

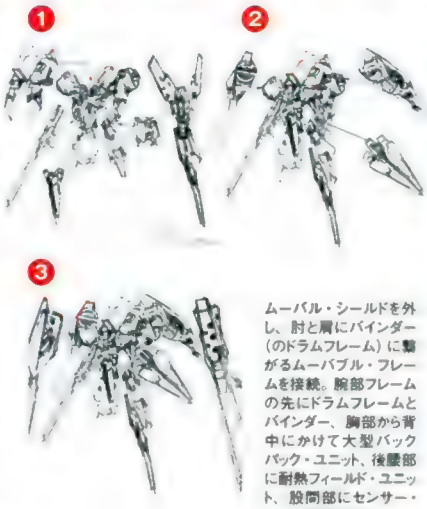
ただし、バインダーがコア・ユニットより遥かに長大なため陸戦には適さず、僚機の支援の下、大推力と突出した攻防力を駆使した空中戦を行う。新型爆弾の近距離直接投下による対地攻撃も想定している。

なお、カムチャッカ基地制圧時に投入された［ファイバー］の支援機は、空中支援に飛行ユニット［イカロス改］搭載のガンダム TR-1［ヘイズル改］が、陸上支援に［ロゼット］強化陸戦形態という構成だった。



追加パーツが巨大なためオリジナルのギャプランと異なり、近接格闘戦は不得意。追加パーツをパージすれば、可変MS級の汎用性を確保できる。

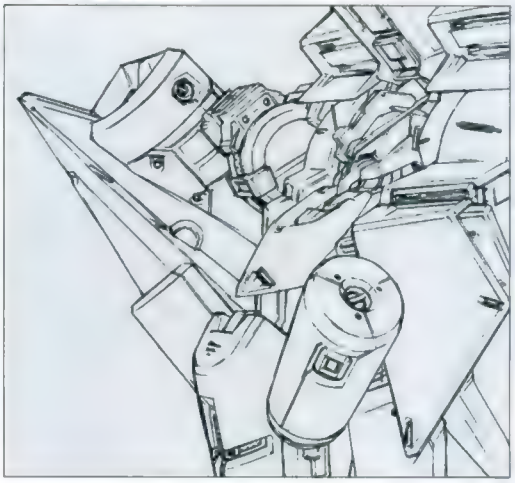
■ 追加パーツ装着図



ムーバル・シールドを外し、肘と肩にバインダー（のドラムフレーム）に繋がるムーバブル・フレームを接続。腕部フレームの先にドラムフレームとバインダー、胸部から背中にかけて大型バックパック・ユニット、後腰部に耐熱フィールド・ユニット、股間部にセンサー・ユニットを配置する。

■ 上半身

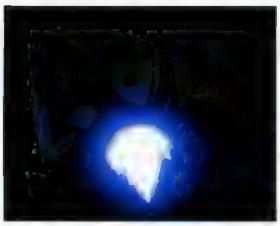
追加パーツ装着状態の上半身。［ヘイズル］用に近い構成のガンダム・ヘッドが見て取れる。センサー・ユニット基部の筒型装備は新型爆弾で、作戦によっては核や生物・化学兵器を搭載する。



MA形態　大気圏離脱・再突入が可能な強襲モード

弾道軌道での飛行、つまり大気圏離脱と再突入によって地球上の任意の地点に到達するための形態。コア・ユニットを遥かに上回る大型機となったのは、単独もしくは小隊単位での敵拠点侵攻という危険度が高い任務を遂行するため、極限まで防御力を追求した結果だった（本体以上の大型追加パーツは、TR-6にも引き継がれた）。

機能面では、大気圏離脱および単独飛行を可能とする大推力およびブースター接続能力、再突入時の空力加熱から機体を保護する耐熱フィールド、対空攻撃を無力化するIフィールド・ジェネレーターと拡散ビーム砲、目標到達後に［ファイバー］を支援するMS2機の搭載能力などが特徴である。TR-3以降のTRシリーズの特徴であるドラムフレームは、バインダーの可動基部に用いられている。



弾道軌道を用いた強襲は、ジオン公国軍のMAアプサラスのコンセプトだった。危険性とパイロットへの負担が大きいためか、採用例は少ない。

■ 上面・下面図

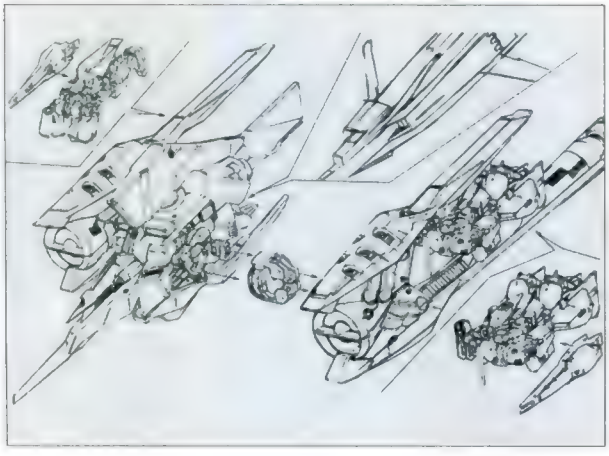
ギャプランとは大きく掛け離れた外見のMA形態。胴体下面の耐熱フィールドは再突入機能の要で、［ダンディライアン］と同系の冷却システムを搭載する。

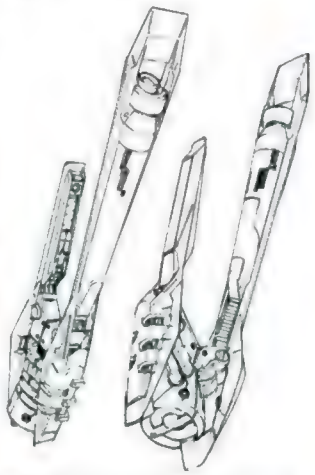
■ 機首ユニット

上部のセンサー・ユニットには、十字形の大型走査レール式モノアイを搭載。追加パーツの都合上、索敵範囲に制約がある頭部を補うための装備である。

■ バインダー

推定全長50m級の巨大バインダー。AMBACシステム・偏向推進器・装甲シールドといった従来の機能だけではなく、目標到達後の戦闘で［ファイバー］を支援するMSを計2機搭載可能である。MSはバインダーに挟む形で搭載し、上部バインダー裏面の隠し腕で固定する。回転部分に配置されたドラムフレームは、コア・ユニットの肘部と肩部、大型バックパック・ユニットから伸びた計3本のムーバブル・フレームで接続されており、必要充分な可動範囲と強度を確保している。





円形パーツはIフィールド・ジェネレーターで、分割すると対ビーム防御力を失う。垂直発射管状のパーツは実体弾防御用の拡散ビーム砲。砲口のカバーは、再突入後にパージされる。

MORE INFO!

コア・ユニット［フライルー］

ギャプラン TR-5［フライルー］は［ファイバー］のコア・ユニットである。ギャプラン本来の背部可動式スラスターユニットと両腕のシールド・ブースターを併用するレイアウトは［ヘイズル］強襲形態に近く、挙動や操作性も似通っている。

ギャプラン TR-5［フライルー］

［ファイバー］ユニットをパージしても、この形態になる。右はウインチ・シールドにシールド・ブースター2基を接続した状態。

オーブ級氏族が用いた105スローターダガー

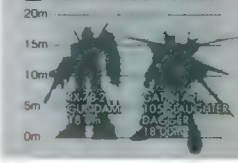
GAT-01A2R 105スローターダガー

105 SLAUGHTER DAGGER

■ SPEC

全高	18.00m
重量	68.09t（エールストライカー含む）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ラミネート装甲（胴体部）
武装	MX703G ビームライフル／ES01 ビームサーベル×4／12.5mm対人機関砲×2／近接自動防御機関砲 40mm口径「イーゲルシュテルンII」×2／シールド 他
所属	オーブ連合首長国
搭乗者	ワイド・ラビ・ナダガ、ファンフェルト・リア・リンゼイ、サース・セム・イーリア、ホースキン・ジラ・サカト、ガルド・デル・ホクハ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

原型機

GAT-01A1 ダガー（通称105ダガー）をベースとし、地球連合軍の特殊部隊ファントムペインがカスタマイズして運用。装甲素材の変更や固定兵装の追加などが行われている。

エールストライカー

GAT-01A2R 105スローターダガーの標準装備となるストライカーパック。これにより中距離機動戦闘において優れた性能を発揮すると共に、地上では運用の幅が広がる。

パイロット

本来ならばファントムペインの兵士しか運用できない機体であるが、マーシャンの追撃のため、オーブ連合首長国の下級氏族に5機が付与された。

固定兵装

軽装甲車輌や歩兵制圧のため、足に機関砲を追加。また、頭部の近接自動防御機関砲も口径を75mmから40mmにネックダウンしたものに変更している。

ストライカーパックを駆使したマーシャン追撃部隊仕様機

GAT-01A1 ダガーは地球連合軍の制式量産機となるはずだったが、戦時下における生産性が優先されたため、簡易量産型のGAT-01 ストライクダガーが主力となる。戦後は105ダガーの改良機GAT-02L2 ダガーLが量産され、GAT-04 ウィンダムまでの繋ぎとして大量配備された。その一方でロゴス直属の不正規特殊部隊ファントムペインは、最新鋭機のウィンダムと共に、105ダガーを独自改修したGAT-01A2R 105スローターダガーを制式採用したのである。

基本的にファントムペインでしか配備・運用されていない105スローターダガーであるが、オーブ連合首長国によって運用された例がある。地球圏に訪れた火星（マーシャン）の使節団を追うファントムペインのホアキン隊が、オーブに協力を要請。その際に5機の105スローターダガーを友好の証として提供しており、オーブの下級氏族のパイロットたちが搭乗してマーシャン追撃に活用した。本機はストライカーパックシステムを導入しているため、追撃部隊はそれぞれ異なる装備で出撃している。その中にはオーブに保管されていたI.W.S.P.とライトニングストライカーを持ち出した機体もあった。

関連ファイル

GAT-01A2R 105スローターダガー	SG-01-05
マーシャン追撃部隊	AGS-02-15
C.E.のMS	SEED-03-17
ストライカーパック	SEED-03-22
オーブ連合首長国	SEED-03-36
ファントムペイン	SG-03-06

FILE PREVIEW

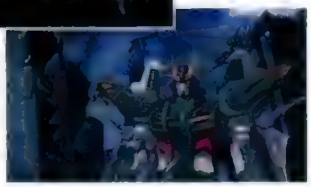
SEED-03-22 ストライカーパック

地球連合軍が開発したストライクガンダムに導入されていた装備換装システム。状況に応じた兵装に素早く変更できるため、MSに高い汎用性を与えた。

機体構造／装備　105ダガーの高い基本性能と汎用性を向上させる各種ストライカーパック

高性能と生産性を両立した105ダガーのポテンシャルに着目したファントムペインは、エールストライカーを組み合わせることで様々な戦況に対応できる、フレキシビリティを獲得した105スローターダガーを生み出した。そのため本機の標準ストライカーパックはエールストライカーだが、当然、装備換装は可能である。汎用性は失われるものの特化した性能を発揮できるため、マーシャン追撃部隊はパイロット個々の持ち味に合わせて変更された。しかしチームワークがばらばらであったため、個々の性能を活かし切れずマーシャンに敗退している。

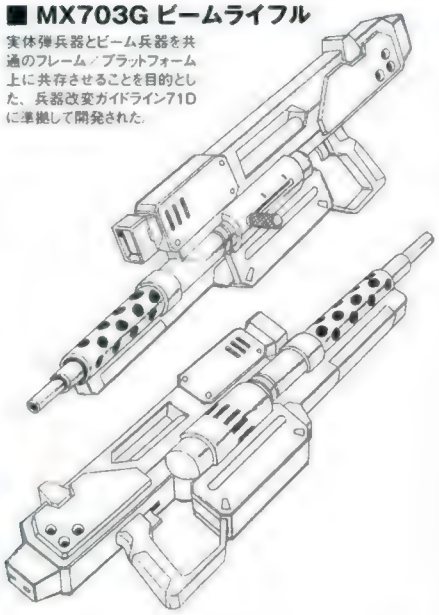
それぞれに特徴が異なるストライカーパックを装備して出撃。標準装備の機体（左）は、ファンフェルト・リア・リンゼイが最初の乗機とした。



ワイド機のI.W.S.P.は[redacted]れ、部隊を指揮するスウェン・カル・バヤンのストライクノワールガンダム（右）に使われた。

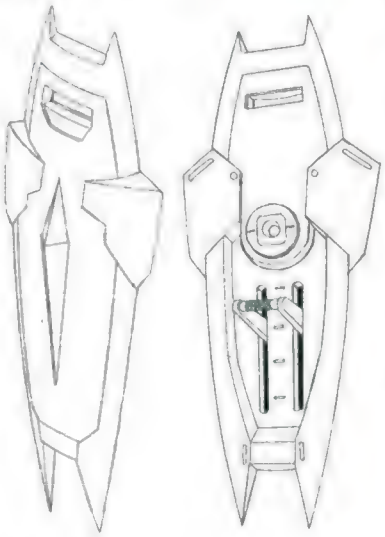
■ MX703G ビームライフル

実体弾兵器とビーム兵器を共通のフレーム／プラットフォーム上に共存させることを目的とした、兵器改変ガイドライン71Dに準拠して開発された。



■ シールド

シールドは105ダガーのものをそのまま流用している。実体弾に対してだけでなく、対ビームコーティングも施されているため防御力が高い。



■ I.W.S.P.

エール／ソード／ランチャーの機能を複合させたストライカーパック。本来はストライクルージュに搭載予定であったが、火器管制が煩雑で使いこなすのは至難となり死蔵されていた。ワイド・ラビ・ナダガが搭乗。

■ ランチャーストライカー

長距離砲撃戦に特化したストライカーパック。火力は高いものの接近戦には弱い。マーシャンの宇宙船アキダリアを遠距離から砲撃し、足止めを狙った。サース・セム・イーリアが搭乗。

■ ソードストライカー

近接格闘戦に特化したストライカーパック。水中からアキダリアに接近し、バンツァーアイゼンで動きを止め、対艦刀のシュベルトゲベールで直接攻撃を仕掛けた。ホースキン・ジラ・サカトが搭乗。

■ ライトニングストライカー

レールガンによる長距離砲撃と、強化バッテリーパックによる補給を行えるストライカーパック。ムウ・ラ・フラガがテストで破損させたものを修復して運用した。ガルド・デル・ホクハが搭乗。

MA-05

BIGRO

ビグロ

Illustration by MASAKAZU KAWAZOE / Color by MICHIYO OHTANI (WISH) / Special Effect by KAORI SATOU / Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

兵器の新たなる可能性を示した異形の機動兵器

MA-05

ビグロ
BIGRO

ZEON

■ SPEC

全高	23.6m（全長 45.5m）
重量	125.5t（全備重量 229.8t）
ジェネレーター出力	17,800kW
スラスター推力	136,100kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	大型メガ粒子砲　4連装ミサイル・ランチャー×2　大型クローアーム
所属	ジオン公国軍
搭乗者	トクワン 他

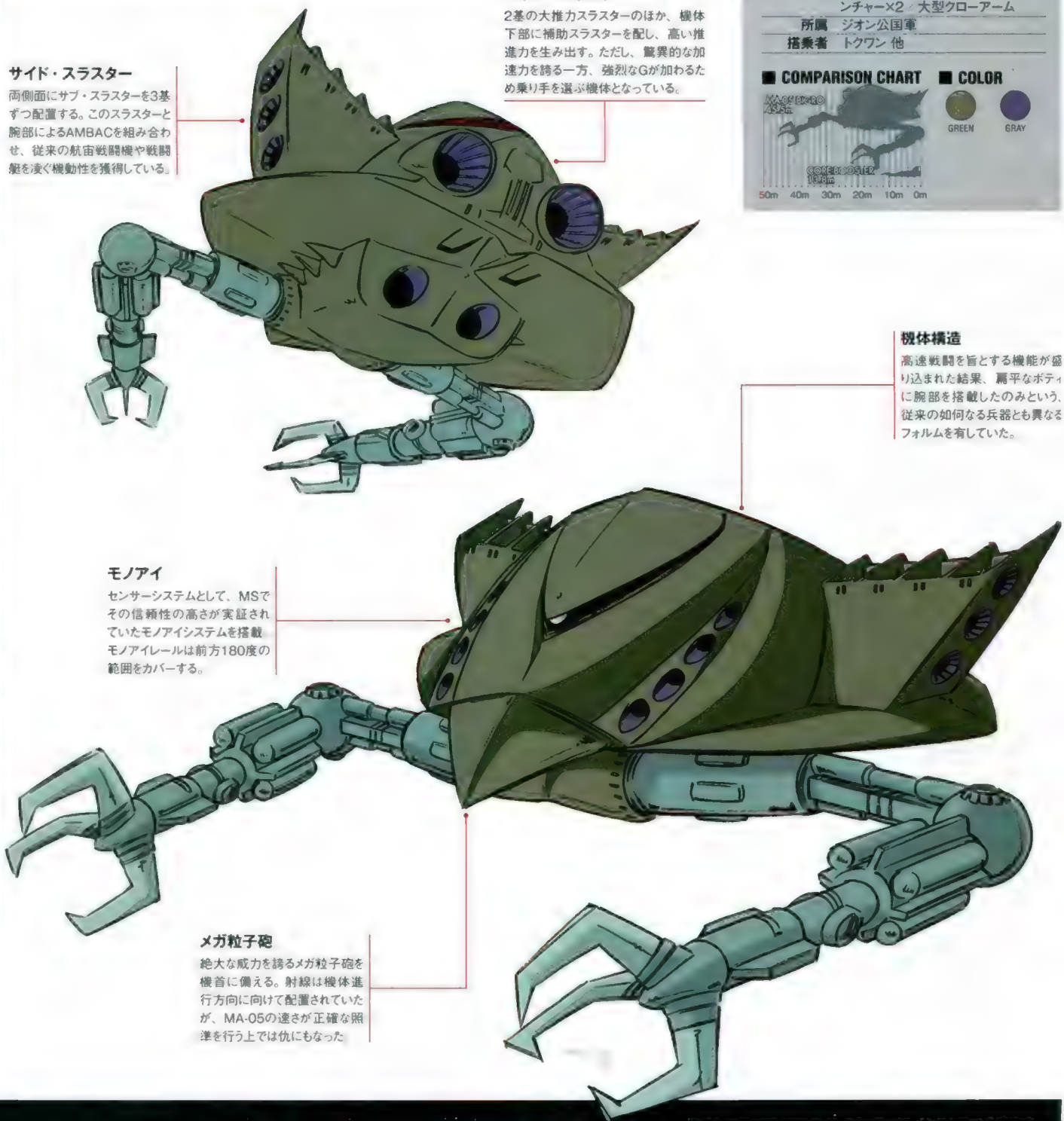
■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GREEN GRAY

メイン・スラスター
2基の大推力スラスターのほか、機体下部に補助スラスターを配し、高い推進力を生み出す。ただし、驚異的な加速力を誇る一方、強烈なGが加わるため乗り手を選ぶ機体となっている。

サイド・スラスター
両側面にサブ・スラスターを3基ずつ配置する。このスラスターと腕部によるAMBACを組み合わせ、従来の航宙戦闘機や戦闘艇を凌ぐ機動性を獲得している。



機体構造
高速戦闘を旨とする機能が盛り込まれた結果、扁平なボディに腕部を搭載したのみという、従来の如何なる兵器とも異なるフォルムを有していた。

モノアイ
センサーシステムとして、MSでその信頼性の高さが実証されていたモノアイシステムを搭載。モノアイレールは前方180度の範囲をカバーする。

メガ粒子砲
絶大な威力を誇るメガ粒子砲を機首に備える。射線は機体進行方向に向けて配置されていたが、MA-05の速さが正確な照準を行う上では仇にもなった

MSとは異なる開発コンセプトから生まれた宇宙用機動兵器

一年戦争時、ジオン公国軍が生み出したMSに並ぶもうひとつの機動兵器――モビルアーマー（MA）。人型汎用兵器であるMSに対し、MAは限定された運用目的のためにある一面に特化した性能を与えられており、互いに得手不得手を補い合う存在であったと言える。

MAの原型であるMIP-X1は、U.C.0071から行われた公国軍の新兵器開発においてMIP（エムイーペー）社が提案したプランであった。MIP-X1はZIONIC（ジオニック）社が提示した人型兵器（のちのMS）に開発コンペで敗れてしまうが、MSにはない高機動・大火力といった特性が再評価され、別系統の機動兵器として開発が進められることとなった。その基礎コンセプトを踏襲・発展させる形でMIP社が最初に開発したMAが、異形のフォルムを持つMA-05 ビグロである。

MIP-X1の方向性を継承し、高機動・大火力を活かした宇宙用機動兵器として開発されたMA-05は、戦場にてMSを超越した戦闘能力を示し、その結果、一年戦争終戦までに12機（14機とする説もある）が生産された。本機はMSとは異なる有用性を実証することで、MAという新兵器の概念を定着させたのである。

関連ファイル

MA-05Ad ビグ・ラング	IGL-01-06
MA-06 ヴァル・ヴァロ	83-01-19
ザンジバルの公国軍兵士	FG-02-28
MA（モビルアーマー）	FG-03-18
ジオン公国系の軍事企業	IGL-03-10

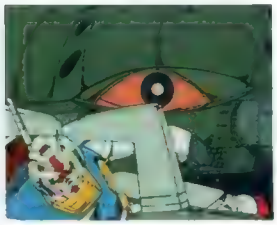
FILE PREVIEW

「赤い彗星」ことシャア・アズナブルの部下として、ザンジバル級機動巡洋艦に搭乗した兵士たち。シャアの采配の下で、主にホワイトベース隊と死闘を演じた。

武装　大火力を有する機体とその問題点

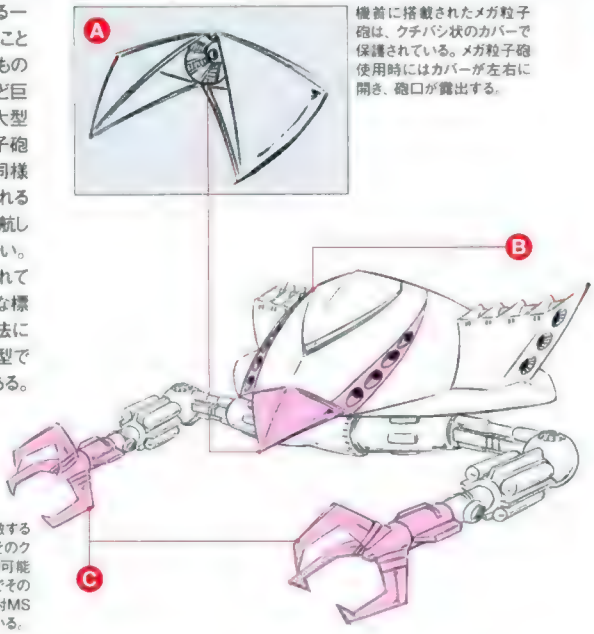
汎用性を重視する故にMSが戦況に応じて様々なオプション携行兵器を装備することに対し、MA-05をはじめとする一年戦争時のMAは、内蔵式の固定武装のみを搭載することが一般的であった。この固定武装の中でも最も特徴的なものが、大型のメガ粒子砲である。MSとは比較にならないほど巨大なボディを持つMAは、その機体内に高出力タイプの大型ジェネレーターを搭載することが可能であったため、メガ粒子砲の内蔵と運用をも可能としたのである。これはMA-05も同様であり、U.C.0079.04には生産が開始されていたと言われる同機は、開戦当初よりMS用ビーム携行火器の開発が難航していた公国軍にとって強大な戦力であったことは間違いない。

なお、MA-05は対艦戦闘に比重を置いた機体と言われている。事実、その最大の武器であるメガ粒子砲も、小さな標的に命中させることは至難の業であった。一撃離脱戦法に適した本機はその巨体と高い機動性能が仇となり、小型で小回りの利くMSとの戦闘には向かない機体だったのである。



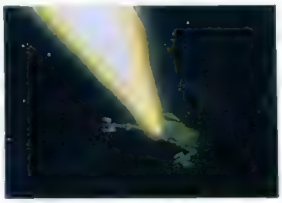
小型宇宙戦闘艇に匹敵する大きさを誇るMA-05。そのクローだけでもMSを捕獲可能なほど巨大だが、一方でそのクローを用いた柔軟な対MS格闘戦は苦手とされている。

■ 武装レイアウト



A メガ粒子砲

機首に搭載されたメガ粒子砲は、クチバシ状のカバーで保護されている。メガ粒子砲使用時にはカバーが左右に開き、砲口が露出する。



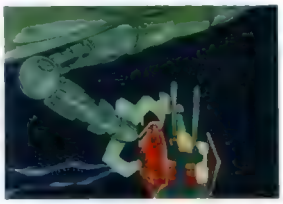
遠距離からの射撃でも威力を発揮するメガ粒子砲。Gスカイに対しては連射攻撃を行ったが、砲口が固定されているため、射線の微調整は困難だった。

B ミサイル・ランチャー

機体の左右に牽制用のミサイルが4基ずつ配されている。Gスカイのミサイル攻撃に対抗してこの兵装で弾幕を張り、見事に被弾させている。

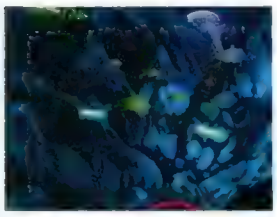
C 大型クロー

Gブルイージーのシールドを貫き、そのまま投げ飛ばすほどの威力を誇る。腕部の機構はMSほど複雑ではないが、AMBAC肢としても機能する。



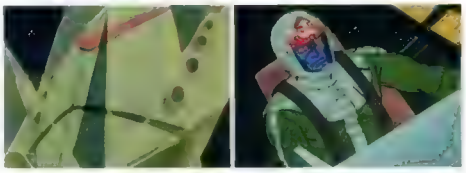
運　用　早期に開発・試作されながら、実戦投入が遅れた機体の未成熟さ

早期から開発や試作、生産が行われていたMA-05だが、その運用開始は終戦も近いU.C.0079.11のことであった。ホワイトベースを追撃すべく、ジャブローから宇宙へ上がったザンジバルにMA-05が1機搭載されており、2機のMS-09Rリック・ドムと共に出撃する姿が確認されている。MA-05はこの追撃戦でGスカイおよびGブルイージーと交戦。その後、ドッキングしたRX-78-2 ガンダムを捕らえたが、敵のビームライフルによって撃破された。MS-09Rとの連携も密に取られていたとは言い難く、運用方針が確立されていない段階での実戦投入は、兵器としての未成熟さを露呈する結果となった。

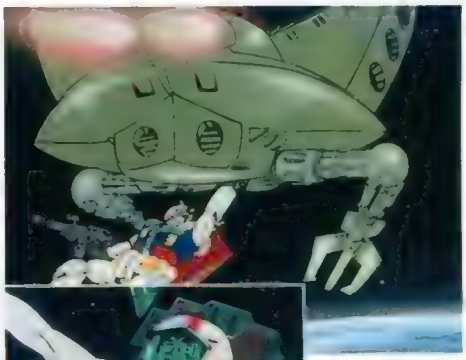


終戦までに十数機のMA-05が生産され、ア・バオア・クー攻防戦では編隊を組む姿も確認された。だが、それが運用方針が定まった結果による配備かは不明である

MA-05のテスト・パイロットを務めたトクワン大尉。MA-05の性能と己の操縦技術に絶対の自信を抱いていた。



ザンジバルでは、もとよりMA-05の実戦テストが準備されていた。そこにシャアの指揮によるホワイトベース追撃任務が重なる形となったのである。

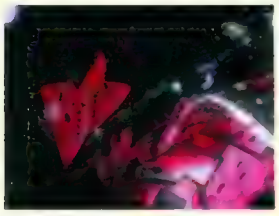


交戦中、高速度で交錯したMA-05の機体下部に引っ掛かってしまったRX-78-2。パイロットのアムロ・レイは、その加速に耐えられず一時意識を失っていた。

MORE INFO!

ビグロの転用と発展

U.C.0079.12のア・バオア・クー攻防戦において、MA-05を構成ユニットのひとつとして開発・建造した戦闘支援用巨大MAの出撃記録が残されている。MA-05Ad ビグ・ラングと呼称されたその機体は、完成したばかりのMA-05を機体の制御ユニットに流用した上に、可搬補給廠ユニットと弩級装甲ブースターという異なる兵器開発構想を寄せ集めたいかにも急造の機体であった。また、一年戦争末期には、MA-05の発展型としてMA-06 ヴァル・ヴァロが開発された。その真偽は不明だが、一説にはグラナダ工廠で生産されたMA-05のうち、2機がテスト機としてYMA-06の型式番号を与えられ、MA-06の原型になったと言われている。



MA-05Adは前線へ強行突入し、公国軍のMSおよびMAへの補給、緊急整備や修理を行うための重武装・機動前線機動堡（モビル・フロントヘッド）として建造された。

■ MA-05Ad ビグ・ラング

補給・修理中の味方機を守る装甲スカート「スカート・シェル」を装備する。さらに近接戦闘用のビーム攪乱弾投射装置も搭載したことで生存率を高めた

■ MA-06 ヴァル・ヴァロ

MA-05に次ぐ型式番号が、その後継機であることを物語る。機体にはMAX-03 アッザムやMAM-07 グラブロの特徴も取り入れられている。

ビスト邸の盾として用意された試作機

ARX-014 シルヴァ・バレト
SILVER BULLET

頭部
原型機であるAMX-014 ドーベン・ウルフとは異なり、デュアルアイを有するガンダム・ヘッドとジム・ヘッドの2種類が設定されている。ガエル機はガンダム・ヘッド。

腰部
腰部の左右装甲には、ビーム・サーベルのグリップを収納できる。使用時にはグリップが前方にポップアップされる。

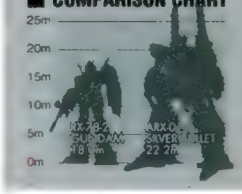
腕部
腕部は準サイコミュ兵器として機能する仕組みで、有線式ハンドとして射出が可能。掌にはビーム砲も装備されていた。

バックパック
大型の可動式バインダーを特徴とするバックパック。インコムや12連装ミサイル・ランチャーといった武装も中央部に搭載されていた。

■ SPEC

全高	——（頭頂高 22.2m）
重量	33.5t（全備重量 70.5t）
ジェネレーター出力	5,250kW
スラスター推力	87,300kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲／有線式ハンド×2／インコム×2／ビーム・キャノン×2／12連装ミサイル・ランチャー×2／グレネード・ランチャー×2／ビーム・サーベル×2　他
所属	ビスト財団
搭乗者	ガエル・チャン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

準サイコミュ兵器を搭載したドーベン・ウルフの改修機

第一次ネオ・ジオン戦争時、ラカン・ダカラン率いるスペース・ウルフ隊の乗機としてAMX-014 ドーベン・ウルフが運用された。ネオ・ジオンが開発したこの機体は、一般兵でも制御できる準サイコミュ兵器を搭載しているのが特徴であり、ニュータイプ以外でもオールレンジ攻撃を可能としたのである。戦乱終了後、機体は地球連邦軍によって接収され、サイコミュ・システムの研究用として扱われていた。その中で装備の換装を行い、総合性能を向上させたのが、ARX-014 シルヴァ・バレトである。

ARX-014は、インコムや有線式ハンドといった準サイコミュ兵器をAMX-014から引き継ぐ一方で、固定火器であったメガ粒子砲をオミットしており、重量の削減と運動性の向上を実現している。また、センサー有効半径も広がっており、U.C.0096でもそのスペックは上位機種として通用するものであった。機体の一部は連邦軍からビスト財団に譲渡されており、RX-0 ユニコーンガンダムとの模擬戦でも使用されたと言われている。さらにビスト邸を守る門番としても機能しており、サイアム・ビストに付き従っていたガエル・チャンが『ラプラスの箱』をめぐる争乱で運用し、NZ-999 ネオ・ジオングと交戦している。

関連ファイル

AMX-014 ドーベン・ウルフ	ZZ-01-12
インダストリアル7宙域の決戦	UC-03-09
ビスト財団	UC-03-12
「ラプラスの箱」を巡る争乱	UC-03-17

FILE PREVIEW

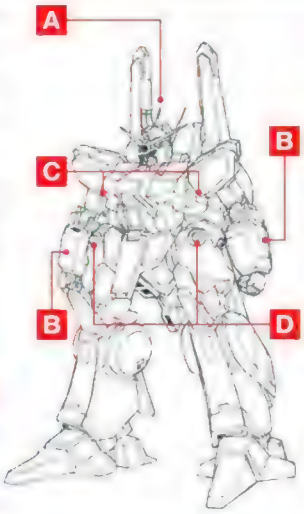
準サイコミュ兵器を搭載したネオ・ジオン製量MS。地球連邦軍が保有していたガンダムMk-Vをベースに開発されたとされる。

武　装　シンプルになった固定火器群

ARX-014は、メガ粒子砲のオミットを除き基本的な武装構成はAMX-014を引き継いでいる。ヘッド・ユニットの換装によってバルカン砲が60mm口径となったほか、AMX-014では無線タイプもあったハンド・ビームは、安定性に優れた有線式のものを採用。また、ビーム・サーベルも2基装備され、格闘戦も含めた対MS戦闘能力も高い。

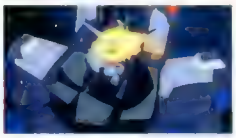
有線式ハンドは本機の主武装となっており、ビーム・サーベルを手にしたまま敵機に射出するトリッキーな戦法も使われた。

NZ-999 ネオ・ジオングとの戦闘では、パワーで明らかに劣勢な状況でありながら、対艦ミサイルなど数々の兵器を駆使して応戦した。

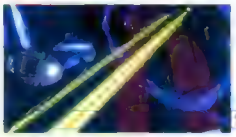


A 60mmバルカン砲

側頭部に設置されている実体弾砲。牽制用として使われるもので、優れた連射性能を有する。



B 有線式ハンド

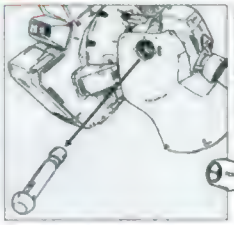


肘関節より先端の部分を射出できる準サイコミュ兵器。掌部にはビーム砲を備え、目標の後方に回りこませてからの射撃も可能であった

C グレネード・ランチャー

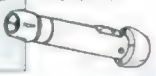
胴体部に搭載されているグレネード・ランチャー。使用時には装甲が下がり、ミサイルが露出する構造だった

D ビーム・サーベル



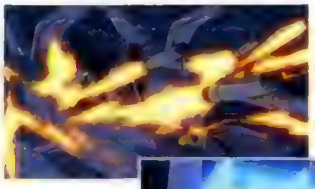
腰部にグリップが格納されている格闘兵器。左右の装甲に2基装備されており、二刀流での使用も可能となっていた

▼ グリップ

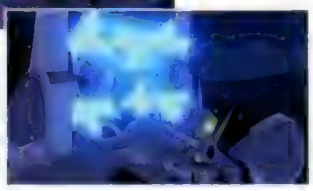


装　備　準サイコミュ兵器も搭載したバックパック

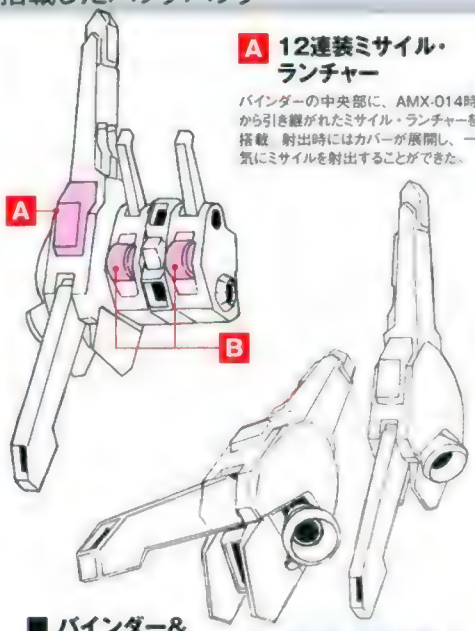
本機のバックパックには可動式スラスターが2基装備されているが、武装ユニットとしても機能している。対MS戦闘用のミサイル・ランチャーのほか、準サイコミュ兵器であるインコム・ユニットも装備された。インコムはリレー・インコムを使うことで広範囲に展開が可能であった。



12発ずつのミサイルを一気に射出できるミサイル・ランチャー。超大型MAであったNZ-999に向けても発射され、足止めを図ろうとした。

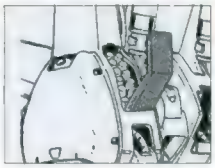


準サイコミュ兵器であるインコムの制御は一般兵でも行える構造であるが、リレー・インコムを用いた攻撃には高い空間認識能力が必要とされた。

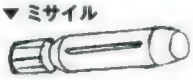


A 12連装ミサイル・ランチャー

バインダーの中央部に、AMX-014時から引き継がれたミサイル・ランチャーを搭載。射出時にはカバーが展開し、一気にミサイルを射出することができた。

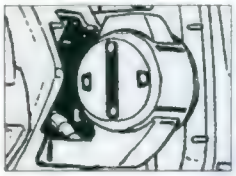


▼ ミサイル

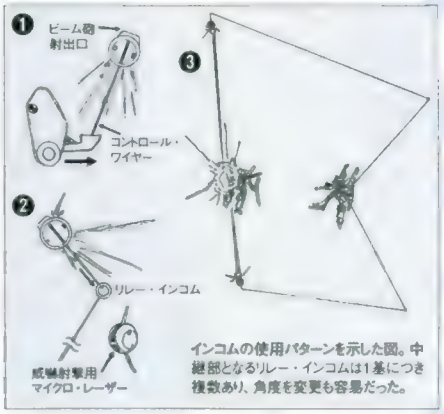


B インコム

2基装備されているインコムは、ワイヤーを用いた有線ビーム兵器で、リレー・インコムを用いて方向転換と射出距離の延伸が可能である

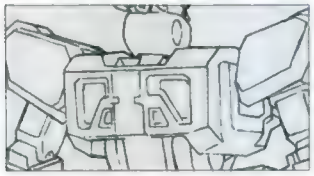


● 使用概念図



インコムの使用パターンを示した図。中継部となるリレー・インコムは1基につき複数あり、角度を変更も容易だった。

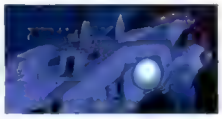
■ バックパック接続部



バックパックを取り外した状態の背部。背部に2基のジョイントがあり、ここにバックパックの接続部をはめ込む構造となっていた。

■ バインダー&ビーム・キャノン

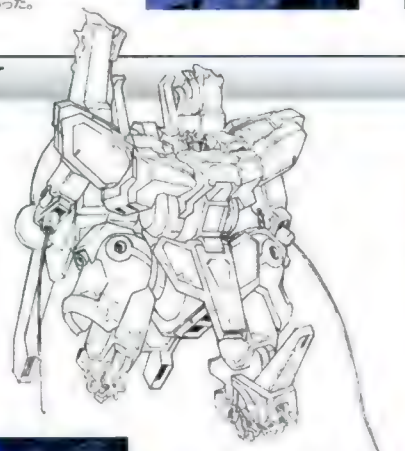
後方に大型のスラスター・ノズルを、先端にはビーム・キャノンも備えられていた。機体の攻防を支える重要パーツであった。

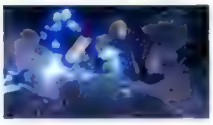


運　用　ビスト邸を守る防衛機として

U.C.0096に勃発した「箱」を巡る争乱において、「箱」の持ち主であるビスト財団は必然的に戦闘に巻き込まれた。「箱」が保管されていたビスト邸にもRX-0やNZ-999が押し寄せたが、財団宗主サイアムの指示により、「箱」はRX-0を有するバナージ・リンクスとミネバ・ラオ・ザビに託された。そのため、サイアムの補佐に就くガエルが本機を操り、NZ-999による「箱」の奪取を回避しようとした。

戦力的にはNZ-999に敵わないことはガエルも理解していたが、本機でバナージたちが「箱」を確保するための時間稼ぎを買って出た。





■ 大破したARX-014

NZ-999のオールレンジ攻撃によって大きな損傷を負ったARX-014。それでもガエルは最後まで抵抗を続け、前進を阻止しようとした

■ ガエル・チャン

元々は財団当主であったカーディアス・ビストの秘書。カーディアスが殺害された後はサイアムと共にビスト邸地下に潜み、「箱」を開放するタイミングを図っていた。NZ-999との戦闘で重傷を負うが、一命を取り留めた。

フルトトII装備のTR-5

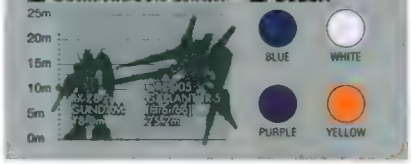
ORX-005 ギャプランTR-5 [フライルー]

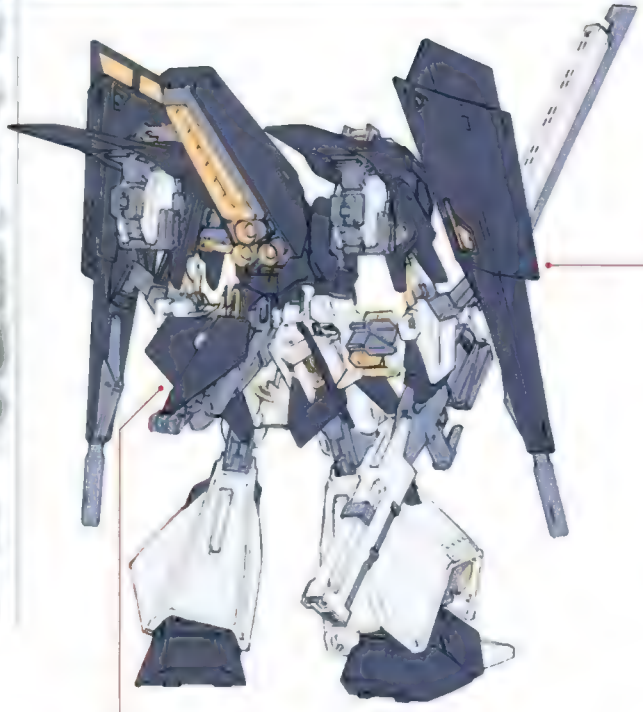
GAPLANT TR-5 [Hrairoo]

■ SPEC

全高	25.2m
重量	——（全備重量 115.1t）
ジェネレーター出力	3,040kW（+410 kW）
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビームキャノン／ロング・ブレード・ライフル／スプレッド・ビーム／フルドドII（特殊装備）
所属	ティターンズ
搭乗者	ウェス・マーフィー／エリアルド・ハンター

■ COMPARISON CHART ■ COLOR





ムーバブル・シールド
［ファイバー］形態を想定しない仕様であるため、ブースター・シールドからギャプランの標準装備であるムーバブル・シールドに戻された。

クロー・アーム・ユニット
新型Gパーツ［フルドドII］のクロー・アーム・ユニットを肩部に接続。クローを展開した内部にはビーム砲があり、ロングバレルなどを接続できる。

強化スカート（後）
MA形態時にロングレンジ・ビーム・ライフルなどを接続するマルチ・アーム・ユニットは、MS形態時のスタビライザーとして機能。ジ・Oと同系列のパネル状構造物も見える。

ロングレンジ・ビーム・ライフル
手持ち火器として［ヘイズル・ラー］などが装備するロングレンジ・ビーム・ライフルが主兵装。機関部をビーム・スプレーガンIIとしたバリエーションも存在した。

強化スカート（前）
スプレッド・ビーム砲や隠し腕などを内蔵する追加パーツ。隠し腕の代わりに、ミサイル・ポッドを搭載したモデルも検討されたと見られる。

領域支配MAの本領を発揮するTR-5

ORX-005 ギャプラン TR-5［ファイバー］のコア・ユニットである［フライルー］は、単体でも可変MAとして機能する。その［フライルー］のシールド・ブースターをギャプラン本来のムーバブル・シールドに差し戻し、新型Gパーツ［フルドドII］などを搭載した仕様が、ORX-005 ギャプラン TR-5［フライルー］支援パーツ装備型と呼ばれる（ギャプランに支援パーツを装備させ、強化した機体に位置付けられる）。

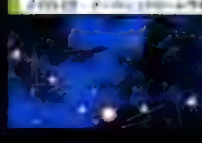
本機は［ファイバー］用追加パーツの装着を想定しない仕様とされ、原型機ギャプラン以上の火力と拡張性を実現した。戦術級機動兵器の一分類である領域支配MA（Area Dominance MA）としての性格を持ち、地上・空中・宇宙の全領域、あらゆる条件下で最高のポテンシャルを発揮できる最上級の機体であった。

支援パーツ装備型の初陣はU.C.0087.11、地球軌道上の戦闘だったという。本来のパイロットはT3部隊のウェス・マーフィー大尉だが、大尉が不在だったため部下のエリアルド・ハンター中尉が搭乗した。その後もコンペイトウ戦などに参加したが、U.C.0088.02のグリプス2攻防戦で被弾、行動不能となった。

関連ファイル

ORX-005 ギャプラン	Z-01-12
ORX-005 ギャプランTR-5［ファイバー］	AGS-01-74
可変MA	Z-03-17
ティターンズのMS開発	Z-03-20
メールシュトローム作戦と三つ巴の戦い	Z-03-28
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW



グリプス戦役の最終局面であるグリプス2を巡る攻防戦では、三勢力による激戦が繰り広げられた。［フライルー］などのTR計画系MSもこの戦闘に投入されている。

機体構造　TR計画内の技術還元で生まれた追加パーツ

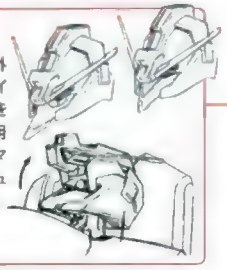
［フライルー］支援パーツ装備型は、TR-計画で開発された追加パーツ群をギャプランに装着した機体だった。［ヘイズル］用と同型の頭頂部センサーを持つ頭部増加ユニット、そして新型Gパーツ［フルドドⅡ］が、本機用の追加パーツにあたる（頭部増加ユニットは通常の［フライルー］で装備。［フルドドⅡ］はガンダム TR-6［フライルーⅡ］でも搭載される）。

これらのパーツを搭載した本機のレイアウトは、同計画で開発されたガンダム TR-1［ヘイズル・ラー］と酷似している。これは［ヘイズル・ラー］で得られた戦闘データのフィードバックがあったためと考えられ、極めて速いスピードでTR計画が進展していた証拠でもあった。

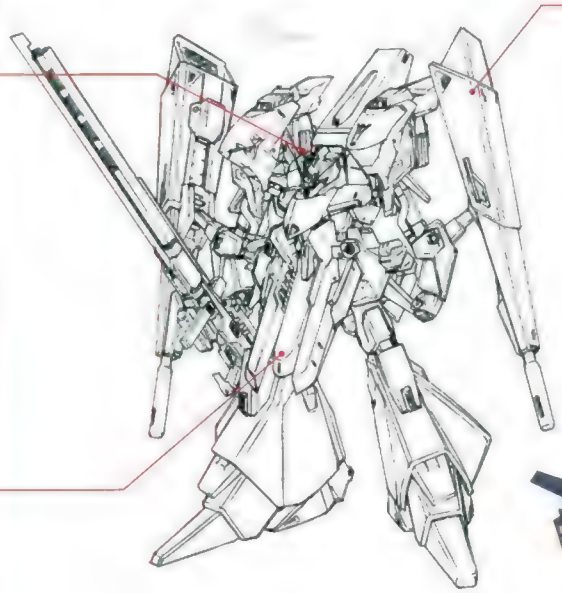
なお、本機はV字アンテナを持つ頭部形状から「ファイバーガンダム」の愛称で呼ばれた。しかし［ファイバー］と区別するため、メインパイロットのマーフィー大尉が「フライルー」と命名している。

可変MAに分類されるギャプランだが可変MSとしても充分に通用する。［フライルー］は可変MS的性格を強化しつつ、強力な領域支配MAとなった。

頭部
本来のバイザーを外し、ガンダム・タイプの増加ユニットを搭載した。2号機用は［ヘイズル］のマスクを内蔵したデュアルアイ型である。



肩部
ドラム・フレームを基部として、伸縮式クローやビーム砲を搭載。ロングレンジ・ビーム・ライフルのバレルや他の拡張装備も追加できる。



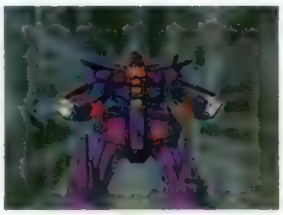
スカート
腰周りの追加パーツは、スプレッド・ビーム砲と隠し腕を装備した前垂れ、マルチ・アーム・ユニットや増加ブースター搭載の後部などで構成。

■ MA形態

追加パーツ装着状態でも、無理なくMA形態に変形できる。手持ち火器は、マルチ・アーム・ユニットと股間部保持ラッチで懸架する。

派生型　アドバンスド形態と有線兵器搭載型

［フルドドⅡ］以外の［フライルー］用装備にアドバンスドパーツがある。これを装備した形態が［アドバンスド・フライルー］、両パーツを同時装備したのが［アドバンスド・フライルー］フルアーマー形態である。両パーツともマーフィー大尉の1号機に搭載される予定だったが、戦況の悪化に伴い2号機（予備機。ハンター中尉搭乗）が投入された際、1号機が［フルドドⅡ］を、2号機がアドバンスドパーツを搭載することとなった。



サイコ・ガンダムまたは同Mk-Ⅱの腕部を、肩部追加パーツに外装するプランもあった。この際、ムーバブル・シールドは肩部隠し腕に装備する。

■［アドバンスド・フライルー］フルアーマー形態

［フライルー］の最強形態にして領域支配機の完成形と言える仕様。火力・機動力・運動性を兼ね備えた機体である。

◀［アドバンスド・フライルー］

拡散メガ粒子砲、ウェポンカーゴ、解放バレル型ビーム・キャノン・ユニット、バインダー部増加ブースターユニットなどを搭載。

▲ サイコギャプラン（仮称）

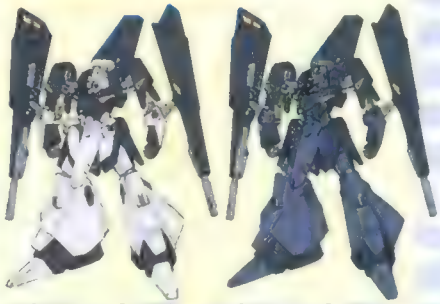
TR-6による規格統一前に設計されたプラン。ムーバブル・シールドに替えて、有線タイプの遠隔式大型ビーム砲を搭載する。

MORE INFO!

［フライルー］1号機と2号機

グリプス戦役末期のグリプス2攻防戦では、2機の［フライルー］が投入された。T3部隊マーフィー小隊のマーフィー大尉機＝1号機とハンター中尉の2号機である。2号機は予備機として搬入されたもので、デュアルアイ式の頭部とティターンズカラーの塗装が特徴だった（装備の違いは左記参照）。2号機の機体色は、濃淡2色の紺に黄色のラインをあしらったT3部隊塗装だったが、実戦部隊編入後の再塗装はなされなかったとも言われる。

ギャプランの標準色はグリーン系だが、試験が主任務のT3部隊では特別なカラーリングを施した。実戦試験もテスト機カラーで行われることが多かった。



■［フライルー］1号機 T3部隊テスト機カラー　■［フライルー］2号機 ティターンズカラー

最強の傭兵が愛機とした青いアストレイ

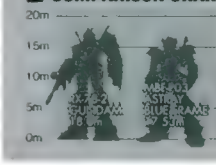
MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレーム

ASTRAY BLUE FRAME

■ SPEC

全高	17.53m
重量	49.8t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	アーマーシュナイダー×2、ビームサーベル×2、ビームライフル／シールド 他
所属	サーペントテール
搭乗者	叢雲劾

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭部はフェイスのある中央部分が換装可能。別のオプションに変更する際、装備に合わせた換装を行う。近接防御兵装のイーゲルシュテルンも完備している。

装甲
量産化されたMBF-M1 M1アストレイと同じく発泡金属を採用し、軽量だが防御力は低い。高い運動性をコンセプトとし、攻撃を避けるスタイルで戦う。

武装
専用のビームライフルとビームサーベル、対ビームコーティングが施されたシールドを標準装備とするが、パイロットの叢雲劾はアーマーシュナイダーを重宝した。

背部
背中のバックパックは可動式となっており、オプションを装備する際はリアアーマーの方に付け変えることで配置が変更される仕組みとなっている。

豊富なオプション換装能力を持つプロトアストレイ3号機

オーブ連合首長国の主力MSであるMBF-M1 M1アストレイの開発過程において、その試作機はオーブの資源コロニー・ヘリオポリスで秘密裏に開発されていた。だがオーブ製MSの開発は、地球連合軍の第1期GAT-Xシリーズの開発に協力する裏で、そのデータを盗用して行われていたのである。C.E.71に起きたクルーゼ隊のヘリオポリス襲撃の際、プロトアストレイはすでに計3機が建造を終えており、その内の3号機——MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレームが、傭兵部隊サーペントテールのリーダーである叢雲劾の手に渡ることとなった。

ブルーフレームはプロトアストレイの中でも特殊装備の実験機とされ、換装パーツの設計図が数多く登録されていた。アストレイは汎用性を求めた基本性能を備えており、加えてブルーフレームは装備換装によって様々な環境で運用できるポテンシャルを有していたのである。傭兵である劾は任務に応じて多様な状況に対応する必要があったことから、その要件を満たす多彩なオプション選択を持つブルーフレームは、まさしく打ってつけの機体であった。専用機を持たず任務ごとに機体を乗り換える劾にとって、ブルーフレームは初めての愛機となる。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム	AGS-01-127
ロウ・ギュール	AGS-02-01
叢雲劾	AGS-02-03
C.E.のガンダム	SEED-03-19
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

FILE PREVIEW

傭兵部隊サーペントテールのリーダー。状況判断力が的確であり、最強の傭兵と呼ばれている。無口だが冷酷ではなく、それとなく仲間を気遣う優しさを持つ。

機体構造／装備　オプションの換装で様々な環境下に対応可能とした汎用性

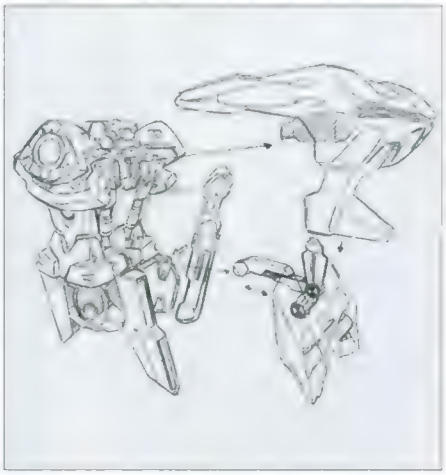
ヘリオポリスで造られたアストレイの性能は基本的に3機（部品状態では5機存在）とも同一である。ただし、クルーゼ隊の襲撃時に運び出す際、急場で転写されたデータが各機とも異なっていたこともあり、操縦者によって異なる方向性の機体になっていった。中でも3号機の特徴は豊富な特殊装備にある。オプションによる局地運用能力を付与することで環境を選ばず運用できる強みを持つ。

兵装は他のプロトアストレイと変わらない。他の機体が刀など独自兵装を使うことが多い反面、ブルーフレームは標準兵装を過不足なく使用した

地球連合軍から脱走したソキウスとの戦闘で損傷を負ったブルーフレームは、ジャンク屋ロウ・ギュールなどに改修を受け、セカンドL（右）となる

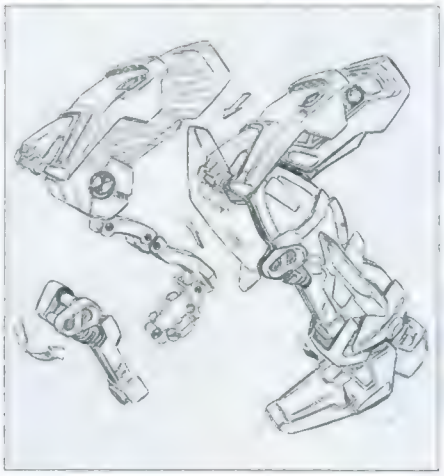
■ バックパック／アーマーシュナイダー

可動式のアームを持つ。通常は背中に接続されるが、オプションを背中に装備させる際は腰部側に移動しつつ、背中の装備を支持する役割も果たす。また、大腿部にはアーマーシュナイダーのホルダーを装着可能



■ 脚部

人体の動きをトレースした設計がアストレイの特徴のひとつであり、運動性の中心となる脚部は柔軟な関節可動を実現した。装甲の軽量化に伴いフレームは剥き出しであるが、内部には複数の可動部分が設けられている



■ コクピット

M1アストレイよりも堅固な造りのハッチは二重となっており、外側の装甲が上下に展開したのち、内部のハッチが開く。のちに改修が施され、コクピット周りの一部が疑似的なTP装甲に変更されて防御力が強化された

■ フルウェポン

右手にバズーカ、左手に攪乱用のチャフ弾を真側に備えたシールド、両足とバックパックにミサイル・ポッド、さらに予備のバズーカを装着　連合軍の依頼で極秘にザフト3個小隊以上（実際12機）と戦う際に装備した

■ コンプリートセンサー

通信機能や情報処理能力が大幅に強化されたセンサーユニット。ただし消費電力が多きく、OSへの負担が大きいため長時間の稼働は難しい。ミラージュコロイドの対抗策として使われた

■ スケイルシステム

水中戦に特化した装備。頭部の換装と手足、バックパックの追加パーツから成る。表面は極小のウロコで覆われ、振動により水中を自在に動く。専用の魚雷発射銃を装備。人工島ギガフロートの防衛任務で使われた

■ ハイスピード・ブースター

大型のメインブースターと2基のサブブースターから成り、驚異的な加速を生み出す装備　暴走して高速航行中の実験艦に追い付き、内部のデータを回収する任務で使われた

防御能力に重点を置いた火星製MSの2号機

GSF-YAM02 ガードシェル
GUARD SHELL

unknown

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	レーザーロッド×2／トライ・ソーサー／レーザーソード×3／ロケットアンカー×3 他
所属	マーズコロニー
搭乗者	ナーエ・ハーシェル

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

シールド
MA形態時の天面側はシールド「トライ・ソーサー」で覆われており、強固な防御力を持つ。MS形態時は携行シールドとなるほか投擲武器としても使う。

パイロット
火星（マーシャン）使節団の参謀を担うナーエ・ハーシェルが搭乗。リーダーのアグニス・ブラーエが駆るMSや、母艦アキダリアを本機で守護する。

可変機構
MA形態とMS形態を備え、通常はマーズタンクと同じ三脚形態で運用されている。緊急時などは瞬時に変形し、隠されていたMS形態となって戦闘を行う。

原型機
コロニー・オーストレールで使われている作業用MAマーズタンクがベース。本機同様に三脚の形状を備え、脚を折り畳んで低重力の大気圏内を飛行できる。

マーズタンクをベースとする守備に長けた可変マシン

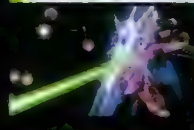
C.E.73に起きたブレイク・ザ・ワールド事件を契機とし、地球連合とプラントは再び戦争に突入しつつあった。その不穏な情勢の最中、アグニス・ブラーエをリーダーとする火星使節団が地球圏へと派遣される。その前段階として火星のコロニー・オーストレールでは、滞在していたジャンク屋のロウ・ギュールの手を借りることで火星初のMS開発を進めていた。そして完成したGSF-YAM01 デルタアストレイに続き、ロウが火星にもたらした技術で火星製MSの2号機となるGSF-YAM02 ガードシェルも造られ、使節団で運用されたのである。

マーシャンと呼ばれる火星の移住者たちは独自の文化圏を形成し、地球圏とは独立して生活を送っていた。そのため紛争は発生せず、戦うためのMSが開発されることはなかったのである。一方で作業用のマシンは独自に造られており、ガードシェルは作業用MAマーズタンクをベースに用いて開発された。マーズタンクにMSとしての運用能力を組み込んだことで、MAとMSの両形態を備えた可変機となる。その運用は特殊で、防御能力に比重を置いた戦闘スタイルを持つ。これはオフェンスをデルタアストレイ、ディフェンスを本機が受け持つためと考えられる。

関連ファイル

GSF-YAM01 デルタアストレイ	AGS-01-181
ナーエ・ハーシェル 他	AGS-02-16
C.E.のMA	SEED-03-18
C.E.のガンダム	SEED-03-19
ビームシールドと系列装備	DES-03-16
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

FILE PREVIEW

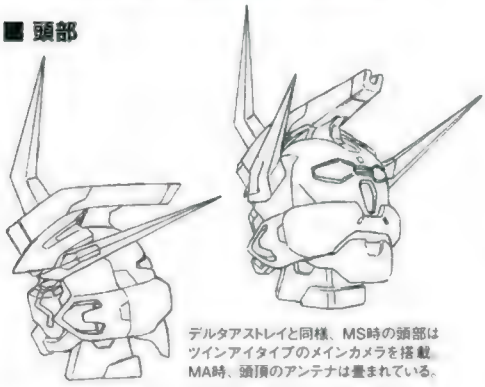


アルテミスの傘などのモノフェーズ光波防御帯シールドは、MA用の防御兵装を経由してMS用のビームシールドへと発展する。

機体構造／武装　可変機構の採用とシールドを主体とする戦闘運用

マーズタンクにMSへの可変機構を組み込んだガードシェルは、三脚のMA形態を通常で用い（MS形態を隠すための偽装の意味もある）、人型の汎用性などを必要とする場合に上部の装甲をパージしつつ変形し、MS形態となる。防御を主体とした運用は地球連合軍のMAザムザーに近い。MS形態時は防御力が若干低下するが、シールドを攻防に用いての近接戦闘も可能となる。

■ 頭部



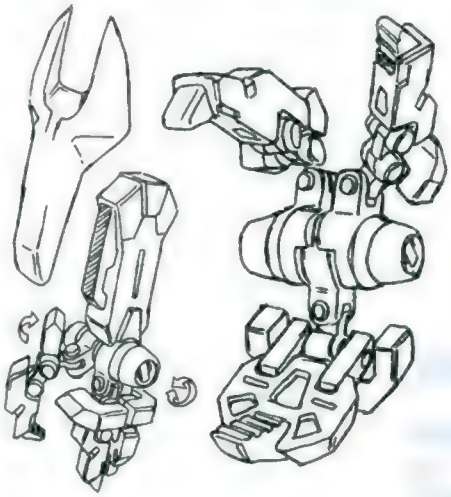
デルタアストレイと同様、MS時の頭部はツインアイタイプのメインカメラを搭載。MA時、頭頂のアンテナは畳まれている。

■ コクピット

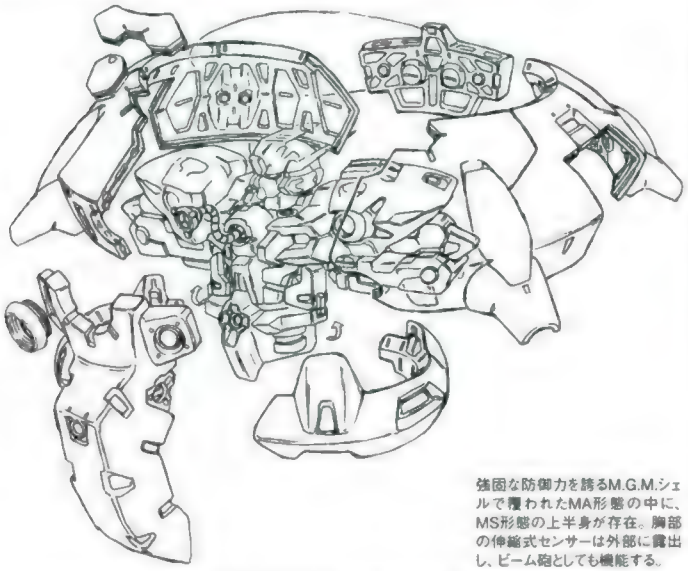
普段は三脚形態の上半身に隠されたMSの胸部にコクピットが内蔵されている。胸部のセンサーが前方にせり出し、首元のハッチが開く。

■ 脚部

三脚はマーズタンクのものを踏襲し、MSへの可変機構を組み込んだ。足部は可動式のクロー（右）となり、手のように物を掴む動作が可能である。



■ 上半身内部



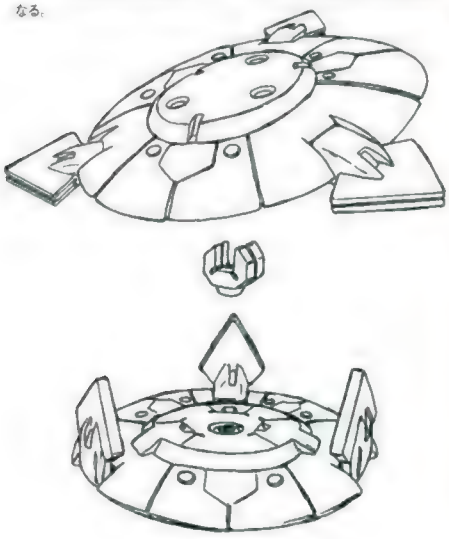
強固な防御力を誇るM.G.M.シェルで覆われたMA形態の中に、MS形態の上半身が存在。胸部の伸縮式センサーは外部に露出し、ビーム砲としても機能する。

■ MS形態

MS形態へはM.G.M.シェルをパージする必要があるため、再度MA形態となるにはシェルの再装着を必要とする。三脚のうち二脚が人型の両脚となり三本目は背中に配されるが、クローを用い第3の腕としても機能する。

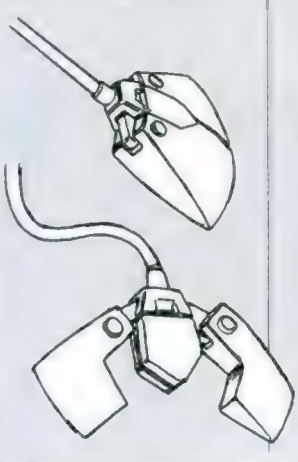
■ トライ・ソーサー

対実体　ビームに高い防御力を持つシールド。ロケットアンカーとレーザーソードを内蔵すると同時に、レーザーロッドと連結して投擲武器にもなる。



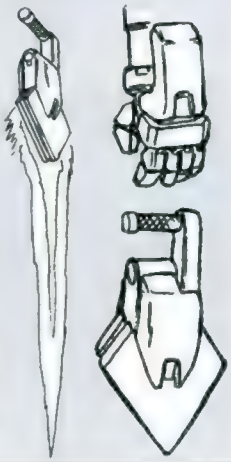
● ロケットアンカー

トライ・ソーサーの外周部に3基内蔵されており、ツメを用いたアンカー・クローと、先端が開いてビーム刃を展開したアンカー・ソードとしても使用される。



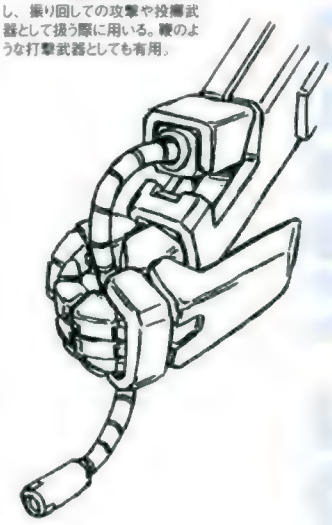
● レーザーソード

外周部に3基備わったビーム発生器。武器としてシールドを使う際のビーム刃や、ビームシールドの展開に用いられるほか、取り外して使うこともできる。



■ レーザーロッド

両腕に内装されており、トライ・ソーサーの裏側中央にマウントし、振り回しての攻撃や投擲武器として扱う際に用いる。鞭のような打撃武器としても有用。



GF13-013NR

BOLT GUNDAM
ボルトガンダム

Illustration by SEIMEI MAEDA Color by SAYOKO YOKOYAMA Special Effect by SHIN INDIE Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO)

肉弾戦を得意とするネオロシアの重装甲MF

GF13-013NR ボルトガンダム
BOLT GUNDAM

unknown

■ SPEC

全高	——（頭頂高 17.3m）
重量	8.9t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタル・ハイブリッド多層材
武装	グラビトンハンマー／頭部バルカン砲×4
所属	ネオロシア
搭乗者	アルゴ・ガルスキー

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE　YELLOW　RED　WHITE

頭部
頭部のフォルムは、ロシア伝統のコサック帽を模した形状を取り入れている。またGFでは頭部を破壊されると敗北してしまうため、高い堅牢性が与えられている。

肩部
左肩にはグラビトンハンマーで使用する鉄球を装備する。この鉄球は非使用時には装甲のほか、ショルダーアタックにも用いられるほど高い強度を備えている。

背部
分離・変形してコアランダーとなるバックパックには、高出力を誇るメインスラスターを装備。巨体かつ重装甲のボディを有する本機に高い機動性を与えている。

駆動機関
機体各所にビクトルエンジンと呼ばれる独立駆動機関を搭載。これによって各部が独立して動力を得ることで、本機の総合出力は最大で通常MFの約2倍程度までになる。

怪力を誇るガンダムファイターに適したパワータイプの機体

第13回ガンダムファイト（GF）に優勝するため、ネオロシアは自国の収容所に囚われの身となっていた元宇宙海賊のリーダー、アルゴ・ガルスキーをガンダムファイターに抜擢。このアルゴの搭乗機として開発されたモビルファイター（MF）が、GF13-013NR ボルトガンダムである。

アルゴの優れた身体能力を機体稼働時に充分活かせるよう、本機はパワーと装甲の強化に重点を置いて開発・設計が進められた。その結果、GF13-013NRはアルゴが得意とする肉弾戦に適した機体となっている。元々ネオロシアは、他国のガンダムファイターに無実の罪を着せて拘束し、没収した彼らのMFから技術を奪取して自国のMF開発に取り入れていた。そのため、基本性能は非常に高い水準を誇っている。加えて、新開発の駆動機関「ビクトルエンジン」を搭載したことで、本機は第13回GFに参戦した機体の中でも有数の戦闘能力を有するMFとして完成を遂げたのである。

本機の実力は大会で遺憾なく発揮され、圧倒的なパワーで押し切る戦闘スタイルで他国のMFを次々と撃破し、決勝大会への進出を果たしたのだった。

関連ファイル

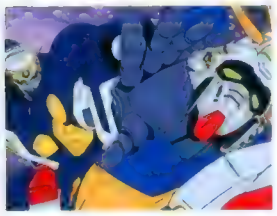
世界のMF①	GG-01-10A
ドモン・カッシュ	GG-02-01
アルゴ・ガルスキー	GG-02-09
シャッフル同盟	GG-02-12

FILE PREVIEW
GG-02-09　アルゴ・ガルスキー

ネオロシア代表のガンダムファイター。収監されている宇宙海賊時代の部下を解放させるため、自身も囚われの身でありながらファイトに参加した。

装備　パワーファイターに最適の格闘用兵装「グラビトンハンマー」

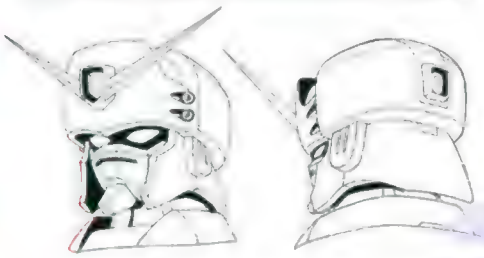
堅牢な装甲とビクトルエンジンによるハイパワーを有したGF13-013NRは肉弾戦に特化しており、ビーム・サーベルや携行火器のような兵装はほとんど用意されていなかった。開発陣にとって、機体のパワーそのものが最大の武器という認識だったと見られるが、その怪力を活かす唯一の兵器として「グラビトンハンマー」が与えられている。これは左肩に装備された巨大な鉄球とグリップをチェーン状のビームで繋ぎ、ハンマー状の格闘兵装として使用するものである。グラビトンハンマーは通常攻撃のみならず、回転させて防御に用いたり、鉄球のみを相手目掛けて打ち出したりするフレキシブルな運用法も可能としていた。



パワーに特化した機体であり、格闘戦においては他機を上回る。一方で、軽量なガンダリウム合金スーパーセラミック複合材を採用しており、その運動性能も非常に高い。

A 頭部バルカン砲

頭部には上下2連装のバルカン砲を左右に装備している。合計4基のこの頭部バルカン砲は、肉弾戦に持ち込むための牽制用兵装として使用された。

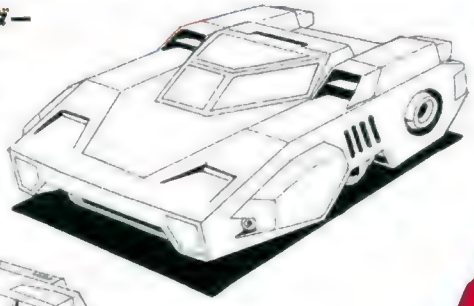


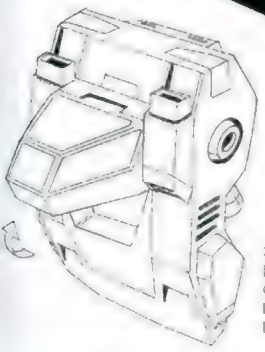
B グラビトンハンマー

グリップは左の下腕部装甲内に収納されている。このグリップからビームを放出して鉄球を掴むように連結する。ビームの長さは自在に伸縮可能だ。

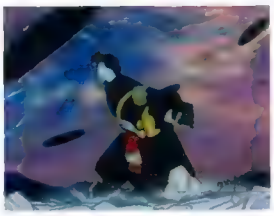
C コアランダー

コクピット&バックパックが分離・変形して運用されるホバータイプの車輌。緊急時の脱出装置としても機能する。本大会ではあまり運用されることはなかった。





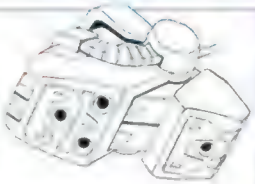
コアランダーのキャノピー（操縦席部）が90度可動し、GF13-013NRの背面にドッキングする。このキャノピーは、MF本体のヴァーチャルコクピットと連結。



グラビトンハンマーの主な運用法は、頭上で振り回したことで発生する遠心力により鉄球を敵に投げ付けるというもの。その破壊力は、どんなMFも弾き飛ばしてしまうほどだ。

D 脚部

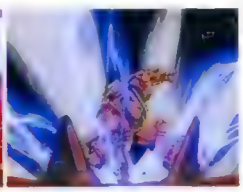
両脚部に搭載されたビクトルエンジンから生み出される瞬発力によって高い陸上走破能力を誇る。そのパワーを受け止めるため、足裏の面積は広い。

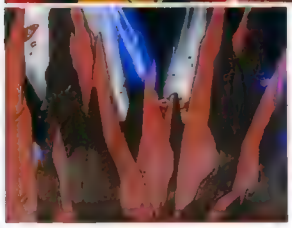


必殺技　己の成長と大地の力が生んだ必殺技

ギアナ高地での特訓によって技術面および精神面の大きな成長を遂げたアルゴは、GF13-013NRの性能を最大限に発揮させる「ハイパーモード」の使用を可能とした。その結果、体得した必殺技「炸裂ガイアクラッシャー」は、GF13-013NRに搭載されたすべてのビクトルエンジンの出力を拳に集中させ、そこで生じた莫大なエネルギーを地面に叩き付け、その強烈な反動で前方の大地を隆起させる技である。この技は敵の足場を崩し、その動きを封じる役割も果たした。

この技は、パワーを最重視するアルゴの戦闘スタイルが生み出した。





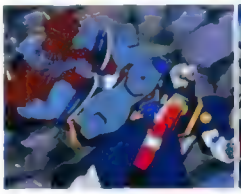
■ 炸裂ガイアクラッシャー

GF13-013NRが渾身の力を込めて地面に拳を叩き付けることで、機体前方の地面が鋭く尖った形状に幾つも隆起する。それらは高層ビルよりも高くそびえ立ち、一帯に「谷」を作り出した。

運用　最終決戦まで進出した確かな実力

本大会での優勝と引き換えに宇宙海賊時代の部下を釈放するというネオロシア政府との取引に応じたアルゴは、GF13-013NRを駆り戦いへと赴く。時に引き分けることはあったが、得意のパワーファイトで勝利を重ね、ネオホンコンでの決勝リーグへ駒を進める。ここでドモン・カッシュやアレンビー・ビアズリーに敗北するも、最終戦であるランタオ島の決勝バトルロイヤルまで進出。サイ・サイシーと共にデビルガンダム四天王の1機、ガンダムヘブンズソードを倒す活躍も見せている。

新生シャッフル同盟の一員としてグランドマスターガンダムを倒す一幕も。



■ 対ランバーガンダム戦

ネオカナダ代表のアンドリュー・グラハムとは、宇宙海賊時代から因縁を持つ宿敵。決勝リーグでの再戦では、炸裂ガイアクラッシャーを繰り出してランバーガンダムも圧倒した。

■ 対ゴッドガンダム戦

初対戦で勝敗がつかなかったドモンとは決勝リーグで再戦。GF13-017NJIIゴッドガンダムが放つ必殺技「爆熱ゴッド・フィンガー」を一旦は食い止めたが、エネルギーを受け止め切れずに機体の頭部を捕捉され、事実上の敗北を喫した。

RTX-440

陸戦強襲型ガンタンク
ASSAULT GUNTANK
E.F.S.F.

対MS戦闘車輌としての道を歩んだもうひとつのガンタンク

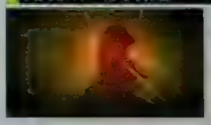
一年戦争期に地球連邦軍が開発・戦力化したRTX-440 陸戦強襲型ガンタンクは、RX-75 ガンタンクと同じ機体名を冠していながら、構造や運用思想には大きな隔たりがある。それは、そもそもの立脚点が両者で異なっていたことに起因している。MSという兵器の枠内で支援機としての機能を模索したRX-75と、その枠の外に位置する兵器として対MS戦闘能力を求めたRTX-440。ふたつのガンタンクは別方向に進んだ兵器だったのである。

RTX-440は、一年戦争以前に次期主力戦車として開発計画が進められ、MSの登場によって対MS戦車へとシフトしたRTX-44を原型としている。だが、それを雛形にRX-75が開発される一方、RTX-44自体は実戦に耐え得る性能を獲得できず、機密漏洩も重なって開発計画は凍結された。それが、開戦とジオン公国軍MSの脅威を受けて急遽戦力化が図られ、改良が施されてRTX-440となったのである。しかし、そうした経緯の下で形となった本機は、AFV（装甲戦闘車輌）に対MS戦闘能力を付与した歪な兵器となり、発展する余地も失ったまま使い捨てられることとなった。本機の設計には、そうした紆余曲折と挫折が刻み込まれていたと言えるだろう。

関連ファイル

RX-75 ガンタンク	FG-01-01
囚人部隊	IGL2-02-16
オデッサ作戦	FG-03-44
オデッサ作戦 ～陸戦強襲型ガンタンクの死闘～	IGL2-03-03

FILE PREVIEW
FG-03-44 オデッサ作戦



U.C.0079.11に行われた地球連邦軍の一大反攻作戦で、3日間に亘って激戦が繰り広げられた RXT-440も第144高地攻略戦に投入されたが、部隊は全滅している。

特　徴　MSとの接近戦を視野に入れた多種多様な武装群

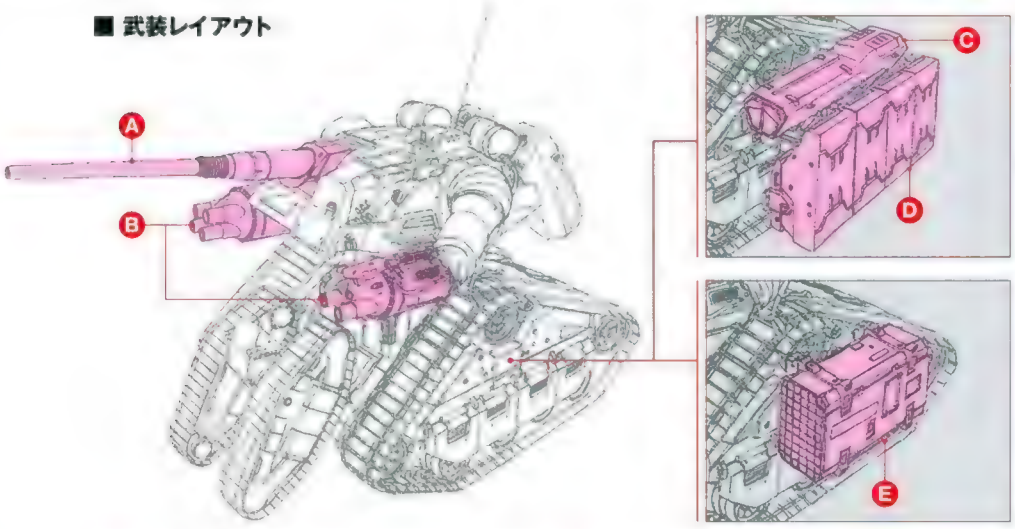
対MS戦闘を前提に開発されたRTX-440は、長距離支援用MSとして再設計されたRX-75とはまったく異なる特徴を有している。その最たる例が、様々な局面に対応した豊富な武装群である。MSとの接近戦も視野に入れた本機は、長距離砲撃に特化したシンプルな武装のRX-75とは対照的に、多種多様な武装を装備している。戦車をベースとした機体の構造上、MSとの本格的な近接格闘戦は困難だったが、様々な用途の武装を備えることで対MS戦闘能力を補おうとしたと考えられる。一方で、本機には機密保持を目的として自爆装置が内蔵されており、特攻兵器としての側面を有していたことも否定できないだろう。

火炎放射器を使用するRTX-440。こうした武装やスモーク・ディスチャージャーを装備している点は、戦闘車輌からの発展を示している。

自爆装置のカウントダウンが表示されたコンソール画面。機密漏洩を防ぐためと言われるが、本機が使い捨てを想定していたことを物語っている。

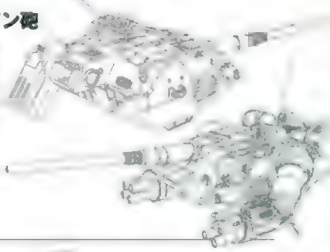
多彩な武装を搭載し、火力は通常のMSを上回っていた。オデッサの戦いにおいても多くの敵MSを撃破し、その戦闘力を実証している。

■ 武装レイアウト



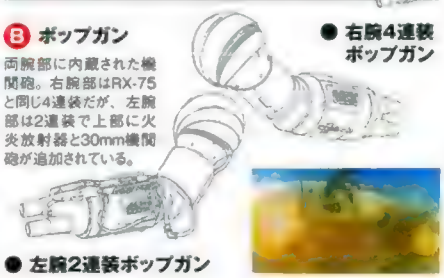
A 220mmキャノン砲

上半身にあたる砲塔部の右正面に装備された、長砲身の実体弾砲。RX-75の120mm低反動キャノン砲より口径は大きいが、単装式である。



B ポップガン

両腕部に内蔵された機関砲。右腕部はRX-75と同じ4連装だが、左腕部は2連装で上部に火炎放射器と30mm機関砲が追加されている。

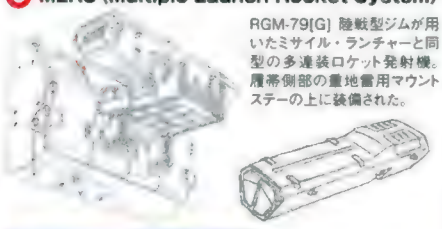


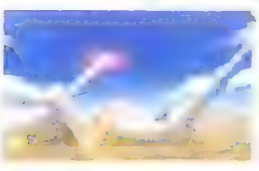
● 右腕4連装ポップガン

● 左腕2連装ポップガン

C MLRS (Multiple Launch Rocket System)

RGM-79[G] 陸戦型ジムが用いたミサイル・ランチャーと同型の多連装ロケット発射機。履帯側部の重地雷用マウントステーの上に装備された。

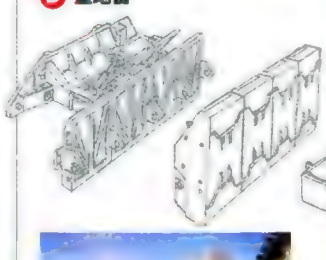


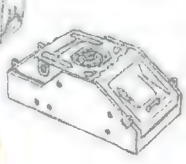


MLRSを発射するRTX-440。発射機は仰角を取ることも可能で、撃ち切った後は投棄される。オデッサ戦では多弾頭弾が装填されていた。

D 重地雷

箱状の投下式地雷で、履帯側部のマウントに計4基を装備する。移動経路に設置することで、後背の敵機に対して攻撃を行う。

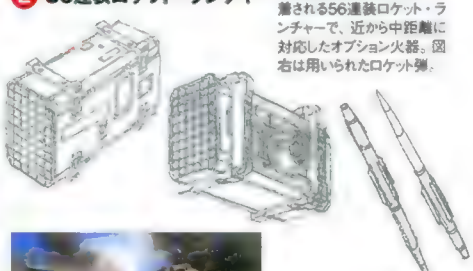




マウントから投下される重地雷。通常は投下後数秒で自動的に爆発するが、マニュアルで（機体に装着したまま）起爆させることも可能だった。

E 56連装ロケット・ランチャー

機体側部（主に右側）に装着される56連装ロケット・ランチャーで、近から中距離に対応したオプション火器。図右は用いられたロケット弾。



重量な装弾数が特徴の多連装ランチャーで、制圧射撃などに用いられた。この発射機も射撃後には投棄してデッドウェイト化を防いでいた。

機体構造 RX-75に共通する機体構造とRTX-440独自の機構

RTX-440とRX-75は原型を同じくすることから、その機体構造には共通点が多い。無限軌道方式の機動ユニットや2本の腕を有する上半身、背部の排気システムなど、両者のフォルムの印象は似通っていた。ただし、上半身にあたる砲塔部が旋回可能だった点や（RX-75はコア・ブロック・システムを内蔵したため旋回できなかった）、MS的な頭部ではなくセンサーユニットを装備した仕様など、本機はより戦闘車輌に近い構造だったと言える。加えて、機体前面にサブクローラーを配して走行性能の向上を図るなど、RX-75にはない独自の機構も採用されており、対MS戦闘車輌としての試行錯誤を見て取ることができる。

RX-75とほぼ同じ構造の腕部は、可動域が広くMSを抱え上げるような動作も可能だったが、格闘戦を想定したものではなかった。

■ パーツ分離状態

機体各部のユニットを分解した状態。砲塔部（上）と機動ユニット（中）、上下連結部（左下）、サブクローラー（右下）に分かれている。

サブクローラーは片側が喪失した程度ならバランスは低下するものの走行に支障はなく、オデッサ戦においても優れた走破性を発揮した。

上は砲塔部と履帯、カバーなどを外した状態の機動ユニット。転輪が山形に配置された無限軌道の構造は、RX-75に酷似している。

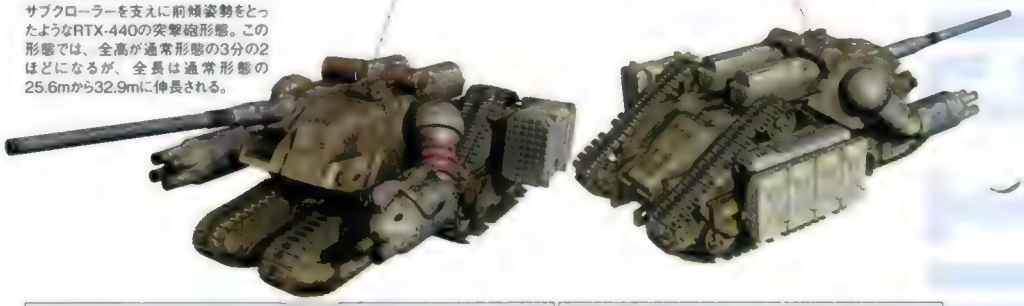
変　形 対MS機動戦闘を可能とした特殊形態への変形機構

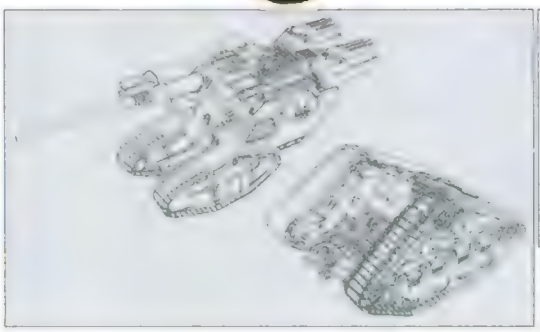
RTX-440の特徴のひとつが「突撃砲形態」への簡易変形機構である。機体を連結部で折り曲げ、砲塔部を前方にスライドさせて前屈姿勢を取るこの形態は、車高を下げて前面投影面積を減らす効果と、接地させたサブクローラーの併用による機動性の向上を実現していた。これによって、本機は二足歩行のMSを凌駕する機動力を発揮し、MSとの接近戦を可能とする性能を獲得している。MSとの直接戦闘に主眼を置いていた本機にとって、機動性の確保は必要不可欠な要素であり、突撃砲形態はそれを満たすための重要な機構だったのである。そして、本機は通常形態と突撃砲形態というふたつのスタイルを使い分けることで、柔軟な戦闘を展開した。ただし、それがMSとAFVのどちらにも属さない中途半端な機体という評価を本機に与える一因にもなったことは間違いないだろう。

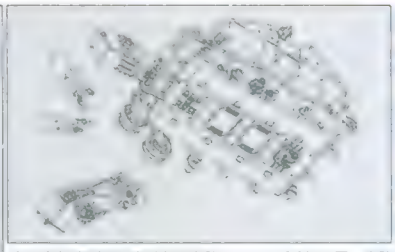
突撃砲形態の機動性向上は効果が高く、MSが落ちるほどのサイズの壁を飛び越えるといった芸当すら可能であった。

■ 突撃砲形態

サブクローラーを支えに前傾姿勢をとったようなRTX-440の突撃砲形態。この形態では、全高が通常形態の3分の2ほどになるが、全長は通常形態の25.6mから32.9mに伸長される。







左は突撃砲形態を砲塔部と機動ユニットで分割した図。機動ユニット前側に連結部が入り込むスペースが確保されていることがわかる。右は機動ユニットの底面を示したもので、サブクローラーの連結ユニットの構造が見て取れる。

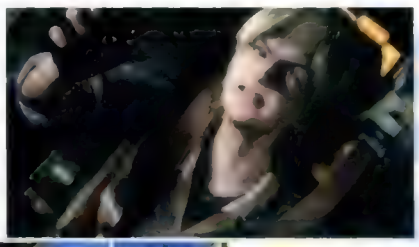
運　用 囚人部隊によるRTX-440の運用

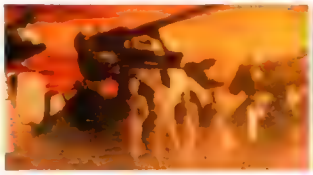
対MS戦力の不足を補うために戦力化されたRTX-440は、アリーヌ・ネイズン技術中尉、ミロス・カルッピ技術少尉、ドロバ・クズワヨ曹長ら囚人兵3名で編制された囚人部隊による運用が行われた。一年戦争中期にヨーロッパ戦線へと投入されたこの部隊は、戦力の隙間を埋めるように各地を転戦し、U.C.0078.11.07に開始された「オデッサ作戦」に合わせて独立混成第44旅団に転属することとなる。

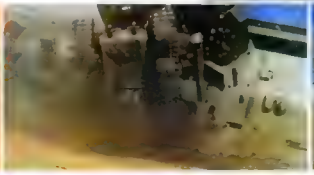
RTX-440部隊は11月8日に旅団に合流し、翌9日に実施された第144高地攻略戦に参加。当初はMS部隊支援のために待機していたが、ジオン公国軍の激しい抵抗を受けて戦場に突入し、防衛線の突破に貢献した。だが、戦闘の中でクズワヨの3番機、カルッピの2番機が相次いで撃破され、最後に残ったアリーヌの1番機もダブデ級陸戦艇を道連れにして喪失した。これらはすべて自爆ないしは特攻による損害であり、囚人兵たちの私的な戦闘目的と本機の特攻兵器的な側面の表れであったと言える。結果、本機は未来を断たれた急造兵器としての終末を迎えたのだった。

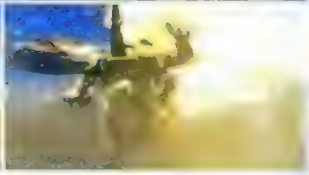
■ アリーヌ・ネイズン

RTX-440の開発に携わった地球連邦軍の技術士官。恋人のスパイ行為に連座して軍機情報漏洩幇助罪に問われ、復讐のために囚人兵となることを選んだ。









「死神旅団」と噂された独立混成第44旅団に配属されたRTX-440部隊は、オデッサ戦の一局面となった第144高地攻略戦に投入された。その戦いにおいて多くの戦果を挙げるも、アリーヌの私怨に基づくダブデ級陸戦艇への特攻の中で次々と撃破され、部隊は全滅することとなった。

改修で蘇った「ヘイズル」一番機

RX-121-1 ガンダムTR-1［ヘイズル改］

GUNDAM TR-1 [HAZEL CUSTOM]

■ SPEC

全高	18.1m
重量	41.5t（全備重量 63.0t）
ジェネレーター出力	1,420kW（+390 kW）
スラスター推力	——
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（一部ルナ・チタニウム）
武装	ビーム・ライフル　頭部バルカン砲／ビーム・サーベル／特殊装備：シールド・ブースター／肩部グレネードランチャー
所属	ティターンズ
搭乗者	ウェス・マーフィー／エリアルド・ハンター

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

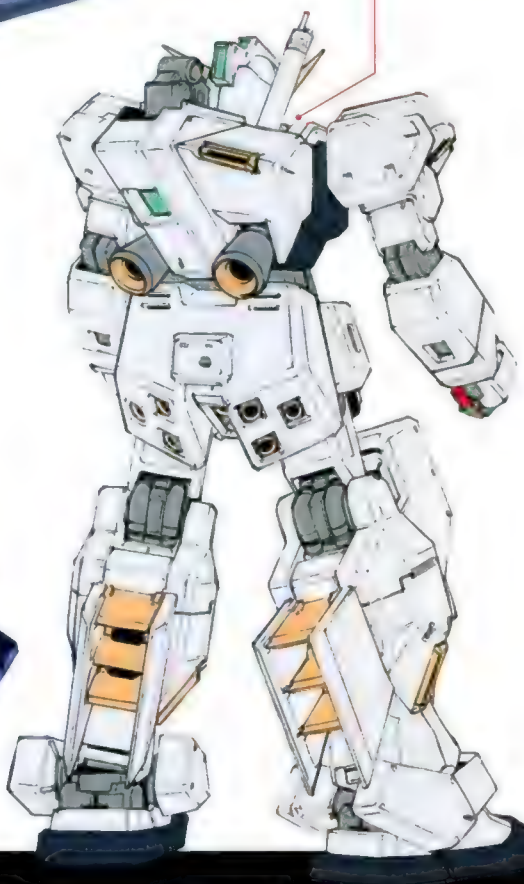
WHITE　BLUE　GRAY　YELLOW

頭部
改修以前の［ヘイズル］と同じく、ガンダム・タイプの頭部を採用。この頭部ユニットが要因となり、旧ジオン公国軍残党（後にエゥーゴ）のガブリエル・ゾラに付け狙われた。

胸部
胸部中央に強化パーツを増設。既存の増加装甲は装着できなくなったが、新型の追加パーツ群に対応する。コクピットは全天周囲モニターとリニア・シートの併用型に換装されている。

股間部
胸部同様、テスト用追加パーツに対応した多目的ラッチ（マルチ・ウェポン・ラック）を股間部に搭載。サブ・アーム・ユニットが股間部用の代表的追加パーツとして知られる。

機体色
ティターンズカラーをベースとするT3部隊塗装から、ガンダム特有のトリコロールカラーに改められた。制式採用色はティターンズカラーとなる。



完成度と拡張性を向上させたTR-1改修機

旧ジオン公国軍との戦闘で大破したガンダムTR-1［ヘイズル］を強化改造したMSが、RX-121-1 ガンダムTR-1［ヘイズル改］である。［ヘイズル］で得られたノウハウを反映した結果、機体の完成度が向上。軽量化とスラスターの出力強化により推進力が約10%向上したほか、全天周囲モニターとリニア・シートの導入、OSのバージョンアップなどにより操作性も進歩した。

一連のMSとしての強化以外にも、［ヘイズル改］ではTR計画における重要な改造が行われている。それが胸部と股間部に増設された多目的ラッチであり、［ヘイズル］シリーズの発展やTRシリーズの万能化換装システムに大きな影響を与えた。

本機の修復・改造はU.C.0085.08から10にかけて行われ、完成後はT3部隊ブラックオター小隊のウェス・マーフィー大尉やエリアルド・ハンター中尉が搭乗。実戦を含む各種追加パーツのデータ収集に用いられた。

なお、修復・改造を機に型式番号がRX-121-1に改められたのは、［ヘイズル2号機］にRX-121-2の型式番号が与えられていたためである。型式番号の改定と共に、機体名も［ヘイズル改］に変更されたのだった。

関連ファイル

RX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］	AGS-01-66
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

［TR計画］で開発されたMSのうちの1機。技術の実証と同時に、ガンダム・ヘッドの心理的影響の検証も行われた。改修機である［ヘイズル改］のほか、多数のバリエーションが存在する。

機体構造　さらなる拡張性の獲得

［ヘイズル改］への修理・改造には、コンペイトウ配備のジム・クゥエルのパーツと、T3部隊所属艦〈アスワン〉にストックされていたヘイズル用予備パーツが用いられた。また、［ヘイズル］で蓄積された実戦データと機体開発のノウハウが盛り込まれた結果、前身機でベースMSとの一体化が不完全だった強化パーツは機体全体でのバランスが再検討されている。結果、MSとしての完成度が向上し、外観も均整のとれたフォルムとなった。

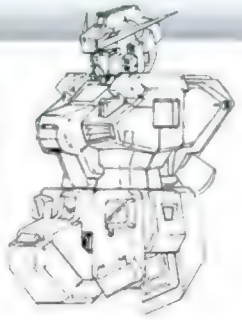
単純性能や完成度以外の強化ポイントとしては、拡張性の向上がある。胸部と股間部の多目的ラッチ（マルチ・ウェポン・ラック）がそれで、各種追加パーツを装着可能となっている。胸部ラッチ用の追加パーツとしてイカロス・ユニット用上半身パーツや対シュトゥッツァー用ワイヤーカッター・ユニット、股間部ラッチ用としてはサブ・アーム・ユニット、フレキシブル・ビーム・ライフル・ユニット、姿勢制御ユニットなどが考案された。

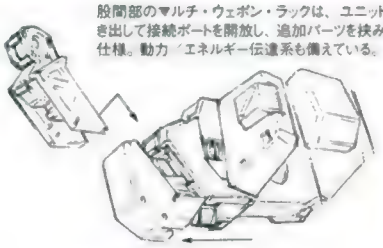
武装は［ヘイズル］と同じものだが、改造終了時にシールド・ブースターが失われていたため、しばらくの間、シールドはジム・クゥエル用を装備した。

コクピットは全天周囲モニターとリニア・シートを試験的に搭載し、OSも更新。軽量化とスラスターの強化で、推力は約10%増しとなった。

■ 多目的ラッチ

［ヘイズル改］で胸部と股間部に増設された追加パーツ接続ポート。これにより拡張性が大きく向上し、TRシリーズ特有の万能化換装システムの可能性を広げた。

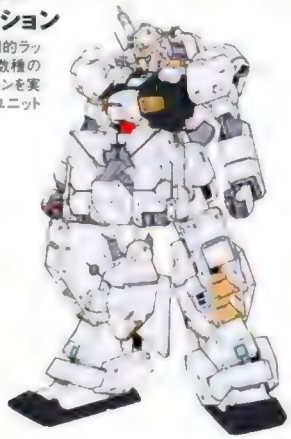




股間部のマルチ・ウェポン・ラックは、ユニットを引き出して接続ポートを開放し、追加パーツを挟み込む仕様。動力／エネルギー伝達系も備えている。

■ 装備バリエーション

シールド・ブースターと多目的ラッチ用追加パーツにより、数種の基本的な装備バリエーションを実現。右はサブ・アーム・ユニットを搭載した状態である。



［ヘイズル］の最終形態に相当する高機動形態。高機動時には両腕が固定されるため、ビーム・ライフルはフレキシブル・ユニットで接続。

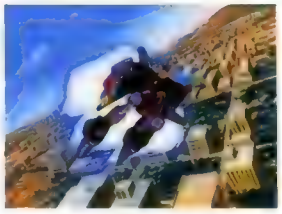
派生型　単独飛行を目指した空戦形態

［ヘイズル改］でテストされた追加パーツの中でも、異彩を放っているのが単独飛行用のイカロス・ユニットである。イカロス・ユニットは「重力下でのMS単体による飛行」をコンセプトとしたオプションで、可変機構や空力に頼らず、推力のみでの飛行を実現した。

一年戦争以来の単独飛行型MSの研究は、可変MAの実用化で区切りを迎えたが、MS形態での飛行時間は長くなかった。そこで単独飛行型MSの研究は継続され、その一環としてイカロス・ユニットが試作されたのだった。

完成した［ヘイズル改］イカロス・ユニット装備の飛行性能は可変MAやSFSには及ばず、実戦でもSFSの支援を必要とするが、滞空時間や空戦能力は従来機以上とされる。

本仕様の運用例としては、U.C.0087.06のカムチャッカ戦が知られる。パイロットはエリアルド・ハンター中尉であった。ギャプランTR-5［ファイバー］の支援機として投入され、空中戦を展開している。

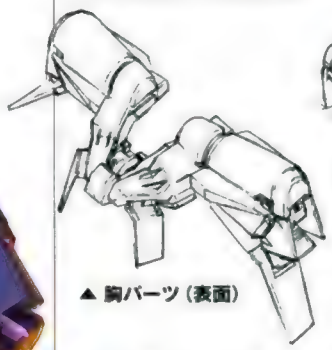


イカロス・ユニットのコンセプトと運用データはバイアランに継承されたと見られるが、完全な単独飛行型MSはU.C.0100年代まで登場しなかった。

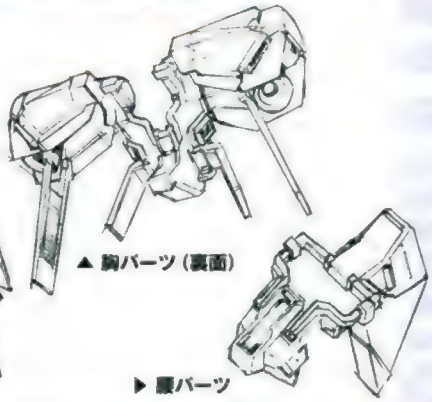
■ ［ヘイズル改］イカロス・ユニット装備

肩部と腰部に大型の熱核ジェット・エンジンを備え、推力のみに依存した飛行が可能。図はシールド・ブースターと強化ロングレンジ・ライフルを装備した状態。

■ イカロス・ユニット



▲ 胸パーツ（表面）



▲ 胸パーツ（裏面）

▶ 腰パーツ

胸パーツは肩アーマーと一体化しており、肩部に主推進器とオプション・ラッチを備える。胸部のパネルはビーム・リフレクター兼補助翼。腰パーツにはTRシリーズ共通の熱核反応炉と推進器を搭載している。

■ イカロス・ユニット試作プラン

空戦ユニット開発計画の初期段階に提示されたプラン。空力を考慮した翼状ユニットを採用したが、MS形態の空力特性が著しく低く、自由な三次元機動は困難と判断された。

幻となったダブルオークアンタの武装

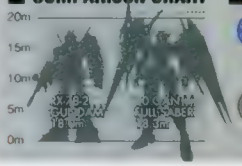
GNT-0000/FS ダブルオークアンタ フルセイバー

00 QAN[T] FULL SABER

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	70.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNソードⅣフルセイバー／GNソードⅤ／GNソードビット×6
所属	ソレスタルビーイング
搭乗者	刹那・F・セイエイ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

武装
従来の武装であるGNソードⅤとGNソードビットに加えて、ツインドライヴの稼働安定機能を持つ多機能武装GNソードⅣフルセイバーを持つ。

背部
左肩に装備するGNソードⅤと対になるように右肩へと装着するGNソードⅣフルセイバー。その接続ユニットの一部として、コーン型スラスターが新たに備わっている。

運用
実際にGNソードⅣフルセイバーを装備した状態で運用されることはなかったが、戦闘力を確認するためにシミュレーション内において対ELS戦を行った。

パイロット
純粋種イノベイターとして変革を遂げた刹那・F・セイエイの専用機である。対話を試みた際はティエリア・アーデの情報体がヴェーダの端末として同行した

ダブルオークアンタに用意されたツインドライヴ安定稼働器

ツインドライヴシステムは非常にデリケートなシステムであり、安定した稼働にはGNドライヴ同士の相性に左右される部分も多かった。その結果GN-0000 ダブルオーガンダムは、稼働の安定化システムを有す支援機、GNR-010 オーライザーと合体することで、ようやくツインドライヴシステムを十全に活用できたのである。

イノベイターに覚醒した刹那・F・セイエイのための機体として、GNT-0000 ダブルオークアンタが開発され、その主動力となる2基のGNドライヴも木星で新造されることとなる。この2基もまた実際に機体へと組み込んで運用しなければマッチングの相性は未知数であった。そのため、ソレスタルビーイング（CB）のチーフメカニックであるイアン・ヴァスティは、予めオーライザーのような外部接続ユニットによる解決策を用意していた。それが稼働の安定化システムを組み込んだ武装——GNソードⅣフルセイバーである。急場凌ぎに近いオーライザーの合体と異なり、フルセイバーはダブルオークアンタのための稼働の安定化システム兼武装として洗練されており、GNT-0000/FS ダブルオークアンタ フルセイバーは圧倒的な戦闘力を獲得することとなった。

関連ファイル

GNT-0000 ダブルオークアンタ	00-01-19
刹那・F・セイエイ	00-02-01
ELS襲来	00-03-16
ツインドライヴシステム	00-03-26
GNファングとGNビット	00-03-27
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

FILE PREVIEW

2基の太陽炉を利用した動力源で、ダブルオーガンダムとダブルオークアンタに採用された。2基の同調により、生み出されるGN粒子の量は二乗となる。

機体構造／武装　ツインドライヴの安定稼働器として機能する特殊なGNソード

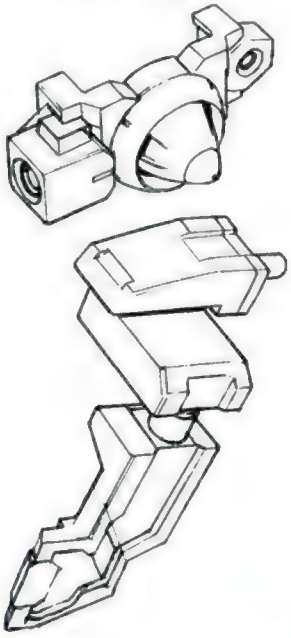
新造された2基のGNドライヴが安定して稼働しなかった場合を考え、ダブルオークアンタにはツインドライヴを安定して稼働させるための追加装備が開発されていた。急造であったダブルオーライザーの運用性を鑑み、安定稼働のためのシステムは武装――GNソードⅣフルセイバーに組み込まれた。実際はGNドライヴが安全に稼働状態を維持し、ダブルオークアンタは完成から間を置かず対話のため量子テレポートでELSの母星へと跳んだことから、使われなかった武装となる。だが、フルセイバー装備時の戦闘力は驚異的なものがあった。イアンの弟子であるシェリリン・ハイドは、ELS（大型を中心に無数の中／小型をデータ上で再現）と単機のダブルオークアンタフルセイバーの戦闘をシミュレーター上に展開。その結果、フルセイバーは1週間でELSを殲滅したのである。

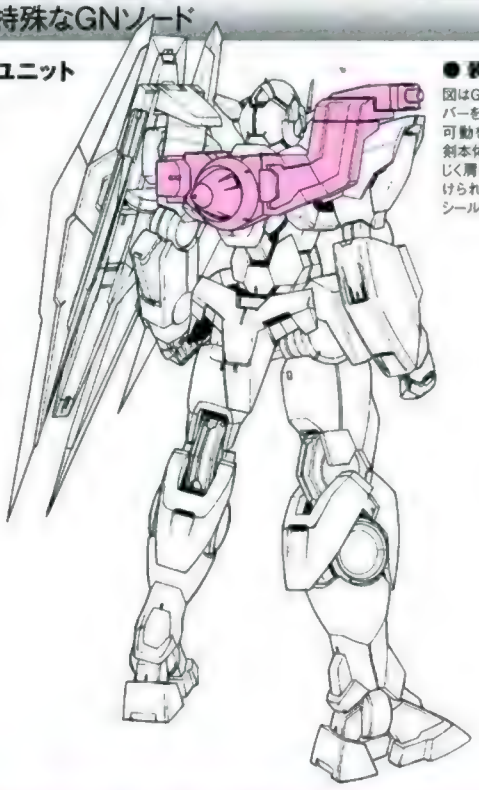
オーライザーをツインドライヴの安定稼働器に使うダブルオーガンダム（左）は、常時合体したままの運用を、当初想定していなかった。

フルセイバーの戦闘力はヴェーダを用いた精度の高いシミュレーター上の計測だが、実際ダブルオークアンタ（右）の戦闘力は非常に高い。

■ ダブルオークアンタ専用接続ユニット

GNソードⅣフルセイバーは専用の接続ユニットを介して機体に装備。背中のパーツは、GNドライヴにマウントするコーン型スラスターとして機能する。



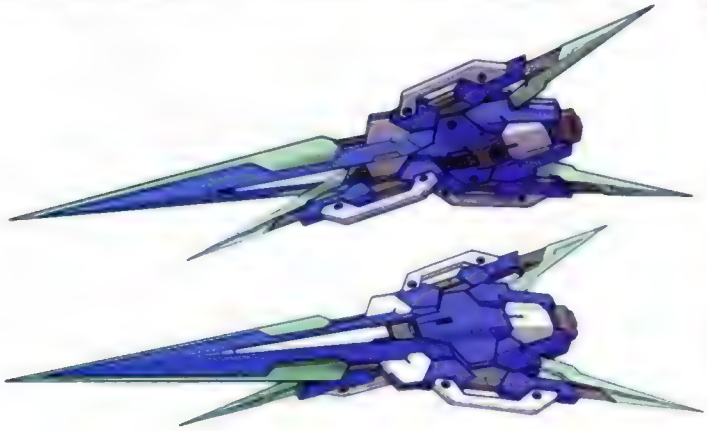


● 装着時

図はGNソードⅣフルセイバーを外した状態。腕の可動を妨げないように、斜本体はGNソードVと同じく肩の上側から取り付けられ、腕を覆うようにシールドの役目も果たす。

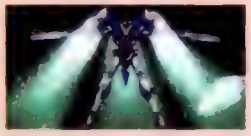
■ GNソードⅣフルセイバー

ツインドライヴを安定して稼働させる機能と共に、多種多様な能力を持つマルチプルウェポン。GNガンブレイドも装着されており、可変してセイバー／ライフル／ランチャー／ガンモードなどとして機能する。



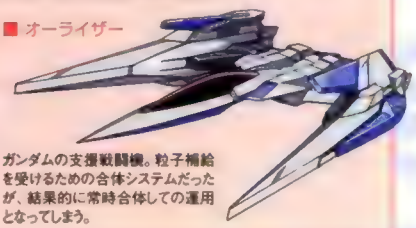
SCIENCE Key Word　ツインドライヴシステムの安定化

最初にツインドライヴシステムを採用したダブルオーガンダムは、マッチングが叶った0ガンダムとガンダムエクシアのGNドライヴの組み合わせで、なおかつトランザムによる強引なキックスタートで安定稼働領域に推移させた。だが完全な安定稼働にはほど遠く、オーライザーにツインドライヴの制御機能を組み込み、合体によるシステム制御を行う。フルセイバーはこの試みを洗練し、武器を安定稼働器とすることで無駄のない運用を実現した。



ダブルオーガンダムと合体したオーライザー。安定したトランザムも可能となり、理論を超えた粒子放出量を発揮し、イノベイターへの変革の要因となった。

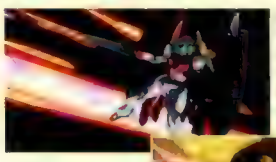
■ オーライザー



ガンダムの支援戦闘機。粒子補給を受けるための合体システムだったが、結果的に常時合体しての運用となってしまう。

MORE INFO!　ソレスタルビーイングの兵器開発と改修機

ヴェーダがリボンズ・アルマークの手に落ち、西暦2308年以降、CBはイアンを筆頭にして独自に新ガンダムや装備の開発を推し進めた。限られた予算と人員のため新型はほぼガンダムに限られ、他は改修を施して支援機に転用したGNアーチャーやガンダムの追加装備など遣り繰りしての開発であった。ヴェーダ奪還後も大規模な新兵器開発はなくガンダムを中心とし、第二世代ガンダムの一部はリペアとして修復・強化されて運用されている。



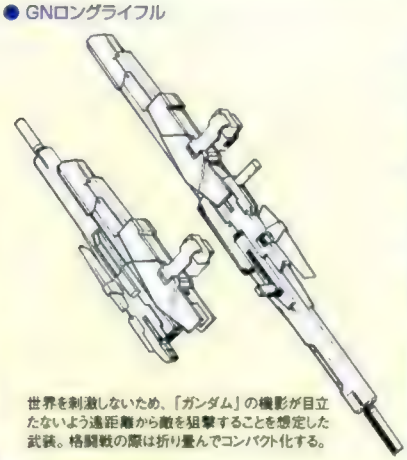
西暦2312年の対アロウズ戦においては、新型ガンダムを中心にGNヘビーウェポンや追加装備での強化、2機の支援機を投入した。

地上で運用されたガンダムデュナメスリペア。落下したエウロパの破片（ELS）に襲われるアレルヤ・ハプティズムたちを救出した。

■ GN-001REⅢ ガンダムエクシアリペアⅢ

イノベイド勢力を打倒した西暦2312年以降、地上での極秘ミッションにて運用されたエクシアの改修機。各部のGNスラスターを最新型とし、粒子貯蔵タンク（肩と腰アーマー内にも搭載）で動く。

● GNロングライフル



世界を刺激しないため、「ガンダム」の機影が目立たないよう遠距離から敵を狙撃することを想定した武装。格闘戦の際は折り畳んでコンパクト化する。

ZGMF-1000/AAL ノクティルーカ ザクウォーリア

NOCTILUCA ZAKU WARRIOR

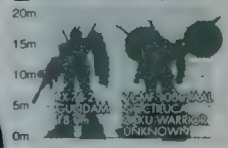
Z.A.F.T.

「夜光虫」と名付けられたザクの強襲揚陸装備

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	マーク13ホーミング魚雷　M25対潜爆雷 他
所属	ザフト
搭乗者	カイト・マディガン、マリオ・クレッグス 他

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部

通常のザクウォーリアとは異なる仕様で、ペリスコープなど海中などで必要とするセンサー類を内装したセイルフィンが特徴。ウィザードの換装時にヘッドシェル・アッセンブリー換装も行う。

バイロット

プロのMS乗りであるカイト・マディガンが搭乗。人工島ギガフロートの襲撃事件の際にジャンク屋組合長リーアム・ガーフィールドからの依頼で運用された。

カラーリング

図はマディガン仕様の機体で、白い十字のペイントがトレードマークとなっている。カスタムされたマディガン専用ザクではなく、性能は通常機と同様。

ウィザード

背中にはノクティルーカウィザードのティルト式ダクテッドファンを装備。これが水上／水中での推進力となる。足部に装備したスキッドプレートには、水中戦用の武装を搭載している。

ザクシリーズに用意された水陸両用強襲ウィザード

ニューミレニアムシリーズの旗手たるザクシリーズは、装備換装システム「ウィザード」を導入した高度な汎用性を持つ。その有用性は、水陸両用強襲ウィザード「ノクティルーカ」に換装し、ZGMF-1000/AAL ノクティルーカザクウォーリアとして運用することで、水上／水中戦の分野にも及んだのである。

ザフトは地球侵攻にあたり水中用MSの開発に力を入れ、優れた機体を生み出してきた。その一方で局地用のMSは、汎用性を本質とするMSの在りようから外れていく。限られた運用環境のため主力機のような大量生産でのコストダウンは見込めず、パイロットに対する特殊な訓練や整備性などから兵器としても問題を抱えていた。だが、ザクウォーリアの装備のひとつであるノクティルーカは、ウィザードシステムにより簡易かつ低コストで主力機を水中環境下に対応させることに成功した。これによりザクシリーズは、沿岸目標の強襲や水上艦隊護衛などの対潜哨戒任務などにも投入可能となる。

「ノクティルーカ」は「夜光虫」の意味を持つ。夜の桟橋から大挙して押し寄せる際の赤いモノアイが、夜光虫の輝きを連想させることから名付けられたという。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
カイト・マディガン 他	AGS-02-18
ストライカーパック	SEED-03-22
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15
ヘブンズベース攻略作戦［ラグナロク］	DES-03-18

FILE PREVIEW

状況に応じた装備の換装システムとしてストライカーパックシステムは生み出され、その利便性に着目したザフトはウィザードシステムを造り出す。

機体構造／武装　水上／水中運用を可能とするウィザード

ノクティルーカは、背中の巨大なファン、足部のスキッドプレート、肩部の可動翼、頭部のセンサーから成る。これにより水上の高速移動と浅深度潜航が可能（限界深度は未公開）。「Amphibious Assault Land」（水陸両用強襲）の略称である「AAL」を型式番号に持つ通り、本機はボズゴロフ級潜水空母から海中発進し、沿岸目標に対する強襲を主任務とする。武装はザクシリーズのものを共有すると共に専用の魚雷や爆雷を持つ。また、水上用ビーム突撃銃や大型魚雷の運用もあるという。

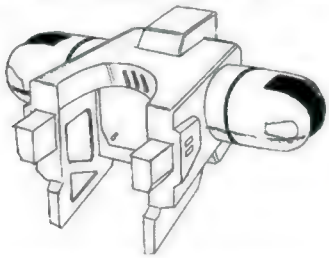
地球連邦軍の拠点ヘブンズベースの攻囲作戦「オペレーション・ラグナロク」においても投入されており、ザフトUIT（水中侵攻チーム）で運用された。中でもUIT第2班は、ロゴス幹部を狙うFAITH隊員アンリ・ユージェニー麾下7機の特殊戦部隊を、ヘブンズベースの潜水艦用ゲートに送り届ける任務を全う。全機未帰還となっている。

■ 一般機

緑を基調とする一般機に準じ、換装パーツの頭部と肩部も同色が主流となっている。当然ザクファントムも換装可能。その際は両肩のシールドが可変翼の代替となるため肩部の換装は不要となり、整備性はザクウォーリアよりも高い。本機はヘブンズベースのほか島国であるオーブの侵攻にも投入された。

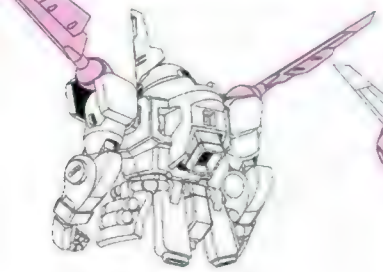
■ ウィザード基部

ティルト式ダクテッドファンを取り外した状態で、ファンの基部は可動式となり水平／垂直に保つ。ザクシリーズのバックパックに被せるよう装着。

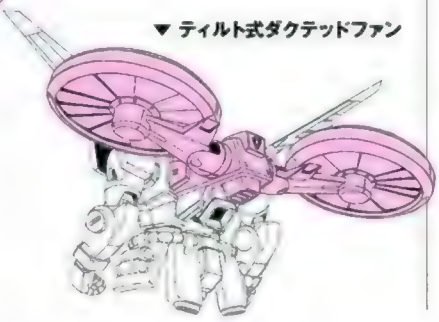


■ 肩部／バックパック

ノクティルーカウィザードの換装パーツにおいて、バックパックの大型フィンと肩部の可動翼は水上　水中移動時の主推進力と舵取りに用いられる。可動翼はボールジョイント式になっており、空力制御を担う。



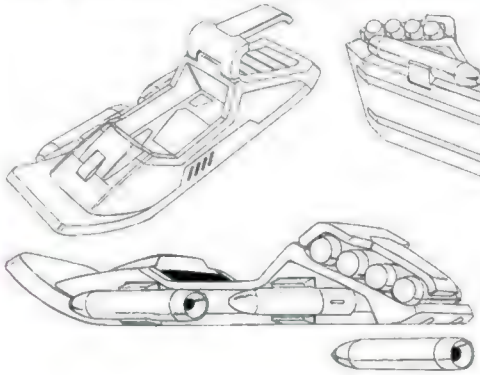
▲ 可動翼



▼ ティルト式ダクテッドファン

■ スキッドプレート

足部に装着する水上スキー。ティルト式ダクテッドファンの推力を効率的に使って水上移動を行い、水面を50ノット以上の速度（最高速度不詳）で滑走できる。またプレート内には収納式のソナー装置も装備されている。

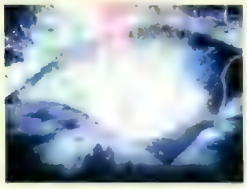


サイドに2基のマーク13ホーミング魚雷、後部に4基のM25対潜爆雷を搭載。爆雷の激発深度はコクピット側で任意に調整が可能となっている。

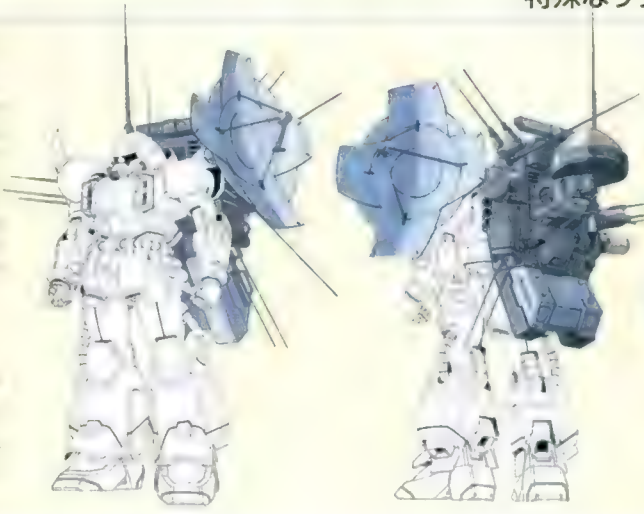
MORE INFO!

特殊なザクウォーリアとウィザード

様々な装備＝ウィザードを換装して状況に応じた性能を付与するザクウォーリアは、次世代主力量産MSとして相応しい汎用性を獲得した。遠距離／近距離用の武装だけではなくノクティルーカのように特定環境下での活動に適した装備換装も可能とする。その局地戦に特化して、特殊ウィザードの装備に加えてザクウォーリア本体も改修し、特殊な運用に用いられる機体も造られた。ZGM-1000/R4 コマンドザクCCIは超高性能通信複合通信システムを搭載し、戦場での電波通信確保に用いられる。一見して通信機能に特化したウィザード装備のザクウォーリアに識別されるが、機体の内部構造は大規模な改修を受けており、ザクの派生機に数えられる。なお、非武装であり、非戦闘用のため型式番号に「F」は付かない。



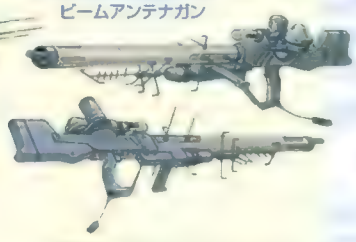
ヘブンズベース戦に投入されたコマンドザクCCIは、山岳地帯の巨大施設調査に赴く。だが襲撃で破壊され、対空戦略兵器ニーベルング（左）の存在を突き止めることは叶わなかった。



■ ZGM-1000/R4 コマンドザクCCI

戦域通信指揮統制型。左肩の大型パラボナアンテナと背部の電子機材パック、携行式の多周波域超高指向性ビームアンテナガンを持つ。

● 多周波域超高指向性ビームアンテナガン



超高性能複合システムアンテナ。ミラージュコロイドの電場制御技術から発展した電界制御システムを搭載しており、驚異的な動作利得と指向特性を持つ。

GSX-401FW

STARGAZER

スターゲイザー

Illustration by MASAMI NAGATA　Color by NAGISA ABE　Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK)　Background by ATELIER MUSA

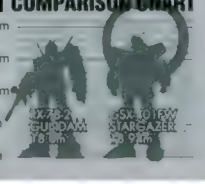
無人外宇宙探査計画が生み出した「星を見る者」

GSX-401FW スターゲイザー STARGAZER

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.94m）
重量	76.22t（全備重量 83.59t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ヴォワチュール・リュミエール、ビームガンKSM71/J
所属	DSSD
搭乗者	ソル・リューネ・ランジュ　セレーネ・マクグリフ／スウェン・カル・バヤン

■ COMPARISON CHART



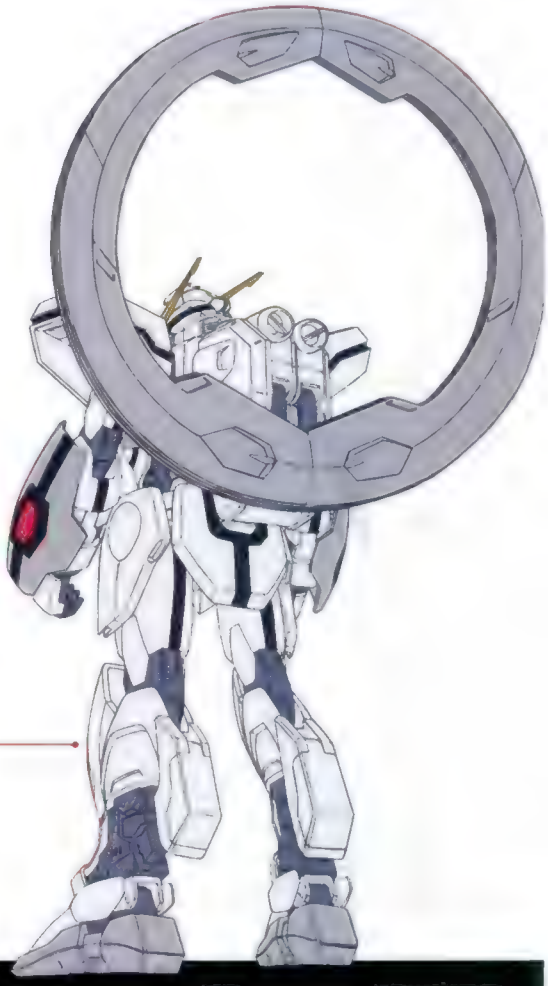
■ COLOR

頭部
情報収集ユニットである頭部は、V字型ブレードアンテナの他にもカメラや各種センサーを多数搭載。そのため後頭部が大きくせり出した特殊な形状となっている。

腕部
両腕に発光スリットが入ったパーツを備える。同装備は「ヴォワチュール・リュミエール」のエネルギー受信パーツであるとされる一方で、ビームシールド発生器だったとも言われる。

機体構造
特殊な推進システムとの連携機構を重視した構造だが、フォルム自体はシンプルで汎用性が保たれており、突発的な戦闘にも対応し得る機体となっていた。

背部
「ヴォワチュール・リュミエール」の核となる巨大なトーラス（円環構造体）を背部に備える。レーザー衛星・アポロンAからのレーザーも主にここでエネルギーに転化した。



未知の領域への夢を託されたDSSDの惑星探査用MS

プラント／地球連合／中立国家群の共同出資による独立組織DSSD（深宇宙探査開発機構）。「種としての人類を遠宇宙のフロンティアへと送り出す」という理念の下、技術研究と開発に邁進した彼らは、ついにその夢を託すに値するMSを生み出した。それが、火星軌道以遠の探査・開発活動を目的とする惑星探査用MS——GSX-401FW スターゲイザーである。

C.E.73に勃発した「ブレイク・ザ・ワールド」事件の直後、本機とその運用支援システム「Guider UNmanned Deployment Autonomic Manipulation（無人・自律運用展開教導機）＝GUNDAM）」が起動に成功。さらに、太陽風を自力推力に変換する特殊な惑星間推進システム「ヴォワチュール・リュミエール」と、無人航行を可能とするAIユニットを搭載することで、遠宇宙への夢は実現に近づくはずであった。だが、本機はそのスターゲイザー（＝星を見る者）という名とは裏腹に、事件発生時の混乱に巻き込まれた後、AIユニットの奪取を目論む「ファントムペイン」こと第81独立機動群の襲撃により、非戦闘MSながら出撃を余儀なくされたのである。

関連ファイル

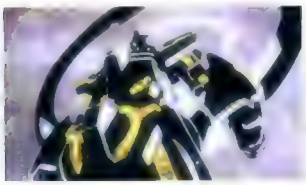
セレーネ・マクグリフ	SG-02-01
エドモンド&ソル	SG-02-02
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

FILE PREVIEW

スターゲイザーの開発を担当したDSSDの女性技術者。太陽系開発の志半ばで倒れた両親の遺志を継ぎ、無人外宇宙探査計画の中心人物として活動した。

機体構造　外宇宙探査を想定した推進システムと無人運用を実現する機能

惑星探査を目的として開発されただけに、本機の構造はその推進力を担う「ヴォワチュール・リュミエール」との連携運用が最優先されたものであった。スラスターも兼ねた背部のトーラスをはじめ、脚部や腕部など機体各所に推進システムと連動したパーツが組み込まれ、円滑な推進力の利用を可能としていたのである。また、AIユニットによる無人運用を目標としていた本機は、コクピット部をアセンブリー化することで無人／有人のコンバートを容易に可能としただけでなく、長期間のメンテナンスフリーを実現するために自己修復型マイクロマシナリー・テクノロジーを採用している。



機体の随所に設けられた発光スリットは「ヴォワチュール・リュミエール」のサブシステムとして背部のトーラスとリンクし、推力バランスを補正する

■ 背部システム

背部のトーラスは太陽風を受信するアンテナの役割を果たすパーツであり、特殊なエネルギー変換を経て推進力を生み出す。テスト時にはアポロンAからのレーザーを推力に変換することにも成功した

テスト時に「ヴォワチュール・リュミエール」を展開したスターゲイザー。周囲の空間構造への干渉により、大規模な発光現象が引き起こされた

通常時には可動式スラスターとしても作用する。パーツが分離した状態では、背部のバックパックに2基のパーツが連結されていることがわかる

可動アーム機構と連結しているトーラスは、2基の半円形パーツが連結することで完成する。さらに可動アームを展開し、機体下部に設置することも可能だった。

■ 頭部

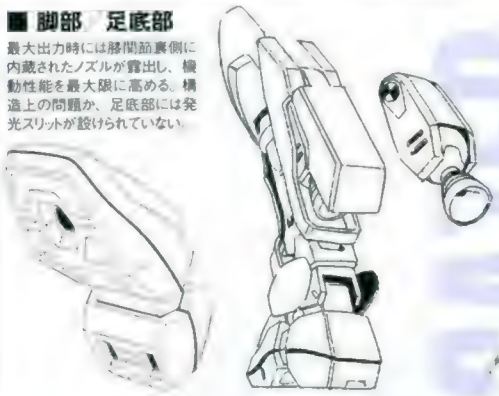
バルカン等の兵器群は備えていない頭部。側頭部から後頭部にかけて発光スリットが設けられており、推進システム稼働時には発光現象が引き起こされる

■ 腹部／コクピットハッチ

コクピットユニットは腹部ハッチを展開して搭乗する。なお非戦闘用MSであったためか、腹部パーツのサイドには装甲が設けられていなかった

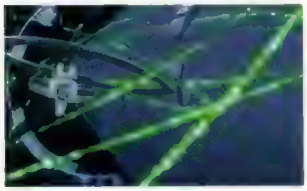
■ 脚部／足底部

最大出力時には膝関節裏側に内蔵されたノズルが露出し、機動性能を最大限に高める。構造上の問題か、足底部には発光スリットが設けられていない



武　装　「ヴォワチュール・リュミエール」を転用した攻撃手段

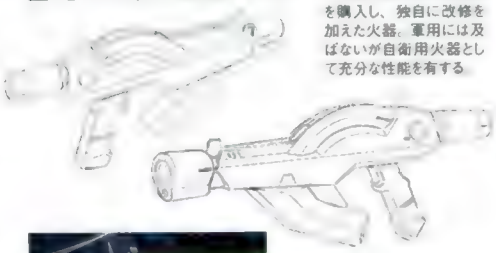
非戦闘用MSである本機には、専用の兵器群が備えられていない。だが、一切攻撃手段がないわけではなく、「ヴォワチュール・リュミエール」の展開時に機体周囲に張り巡らされるビームは敵機への攻撃にも転用できた。また、高い汎用性を保っていたため、僚機のために用意されていた射撃兵器を扱うことも可能であった。これにより、万が一の戦闘にも対応が可能となっていたのである。

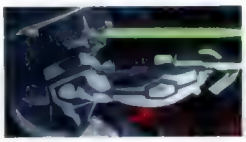


DSSDトロヤステーションが襲撃された際には、スターゲイザーを操縦したセレーネとソルが「ヴォワチュール・リュミエール」を攻撃に転用し、敵と交戦した

■ ビームガンKSM71/J

DSSDが原型となる設計を購入し、独自に改修を加えた火器。軍用には及ばないが自衛用火器として充分な性能を有する

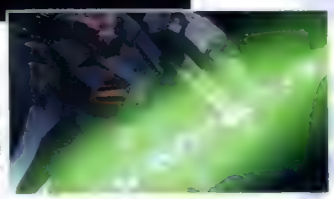




本来はUT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタム用の携行兵器だが、内装火器を持たないスターゲイザーは、ファントムペインとの交戦に際してこれを使用していた

■ ヴォワチュール・リュミエール

本来は武装ではないが、攻撃に転用もできた。なお、「ヴォワチュール・リュミエール」の名称はフランス語で「光り輝ける手」を意味する



スターゲイザーはリング状のビームを用いて、ファントムペイン特殊戦MS小隊を翻弄。さらには敵のエース機であるストライクノワールをも追い詰めた

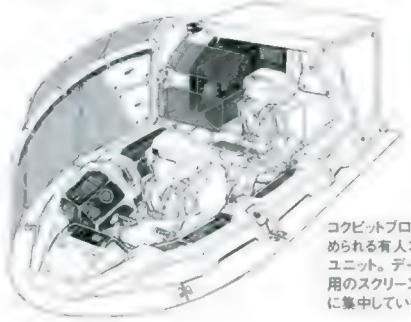
コクピット　無人外宇宙探査を可能とするシステム

スターゲイザー本来の運用目的である「外宇宙探査」は、帰還を含めて非常に長い日数を要する。そのため、機体には有人のコクピットシステムだけでなく、無人航行を想定したAIユニットの搭載も可能だった。学習機能を備えたAIユニットは運用時のデータを記憶・反映でき、最終的には完全に無人での航行も可能となっていた。このシステムにより、本機は無人外宇宙探査も視野に入れることができたのである。

学習機能を備えていたものの、襲撃を受けた際には未成熟であったAIユニット。そのため交戦時にはセレーネとソルが乗り込んで機体を操作した

■ 有人コクピット

機体のコントロールと「ヴォワチュール・リュミエール」のシステム操作を個別に行うための構成として、複座式のコクピットが使用されている



コクピットブロックに収められる有人コクピットユニット。データ表示用のスクリーンは後部に集中している

■ AIユニット

スーパーコンピューター並みの複雑かつ高度な回路が組み込まれていた巨大AIユニット。有人運用時にも、外部でそのデータを記憶することが可能だった

コクピットブロックに収まるようにサイジングされたAIユニット。その小型化が仇となり、ファントムペインによって容易に接収されてしまった

GF13-009NF

GUNDAM ROSE
ガンダムローズ

Illustration by SEIMEI MAEDA / Color by SAYOKO YOKOYAMA / Special Effect by Shin INOUE / Background by EIJI WAKAMATSU (KUSANAGI)

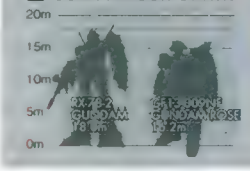
華麗さと強さを兼ね備えたネオフランス代表MF

GF13-009NF ガンダムローズ
GUNDAM ROSE

■ SPEC

全高	16.2m
重量	7.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金スーパーセラミック複合材／レアメタルハイブリッド多層材
武装	ローゼスビット×多数／シュバリエサーベル　頭部バルカン砲×2
所属	ネオフランス
搭乗者	ジョルジュ・ド・サンド

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
フランスの英雄ナポレオンを想起させるフォルムの頭部。額にカメラは搭載されておらず、ツインアイ部分がその役割を担っている。両側面には排熱機構を備える。

左肩部
左腕部を覆い隠すように装備された大型アーマーは、中世の騎士が羽織るマントのような形状をしている。MFながら美意識を感じさせるポイントである。

背部
コアランダーが本機にドッキングしたバックパック。小型でありながら、大気圏内での飛行や宇宙空間における活動を可能とする推力を備えている。

カラーリング
フランス国旗である青・白・赤を基調としたカラーリングが施されている。本機の青色がフレンチブルー（水色）である点がネオフランスらしさを演出している。

騎士道精神を重んじるジョルジュの戦闘スタイルに合わせた機体

ネオフランスが、第13回ガンダムファイトで自国に優勝をもたらすために開発したモビルファイター（MF）がGF13-009NF ガンダムローズである。ネオフランスの名家・サンド家の末裔であるジョルジュ・ド・サンドが運用する機体に相応しく、そのフォルムは中世の騎士を想わせる優雅な姿に仕上がっている。さらに本機の武装も華麗な戦法を好むジョルジュの戦闘スタイルに合わせたものとなっている。

騎士道精神を重んじるジョルジュは、ただファイトに勝利すれば良いとは考えておらず、ネオフランスやサンド家の名誉を汚さぬよう清く美しい戦いを心掛けていた。その上でランタオ島決勝バトルロイヤルへの進出を決めることができたのは、ジョルジュのガンダムファイターとしての優れた資質に加え、遠隔無線誘導兵器ローゼスビットをはじめとする兵器の充実が挙げられる。ランタオ島では、GF13-006NA ガンダムマックスターと共闘し、DG細胞によって強大な戦闘力を有したデビルガンダム四天王の1機、グランドガンダムまでも撃破する活躍も見せた。このことからも、その実力は本物であると言えよう。

関連ファイル

GN13-006NA ガンダムマックスター	GG-01-03
ジョルジュ・ド・サンド	GG-02-08
ガンダムファイト	GG-03-17
コロニー国家と荒廃した地球	GG-03-20

FILE PREVIEW
GG-02-08　ジョルジュ・ド・サンド

ネオフランス代表のMF。フェンシングなど剣術をベースとした戦法を得意とする。また、ローゼスビットを操る高い空間認識能力を持つ。

武　装　ジョルジュが得意とするフェンシングを活かした兵装「シュバリエサーベル」

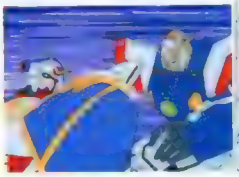
ガンダムファイトの試合スタイルから、MFは基本的に格闘戦を重視して設計されており、それはGF13-009NFとて例外ではなかった。ジョルジュはフェンシングを得意としているため、彼の剣技を活かせるよう本機にはシュバリエサーベルが装備されている。この兵装はフェンシングで使用されるサーベルを形状そのままにMF用として制作されたものである。フェンシングと同様に打突用兵装として使用するのみでなく、刀身全体からビームを発生させるため、対戦相手を斬り付けて切断することも可能であった。

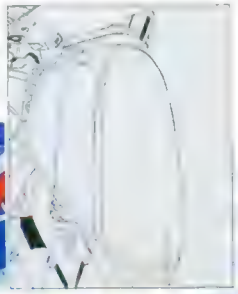
A 頭部バルカン砲

額の左右に1門ずつバルカン砲を搭載している。これは非制用兵装として用意されたものだが、使用頻度はそれほど高くはなかった。

B 左肩部大型アーマー

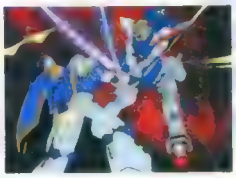
実体弾からはもちろんのこと、ビームの直撃からも身を守ることができた。強固な造りをしているため、ショルダータックル時にも使用可能。



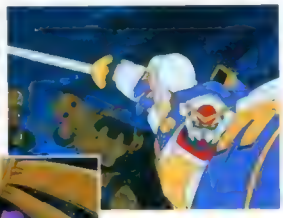


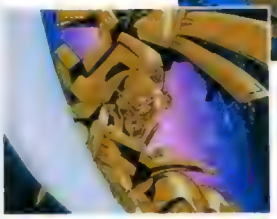
C シュバリエサーベル

近接戦闘でその威力を発揮。GF13-017NJ シャイニングガンダムとの対戦では、相手機のビームサーベルと剣を交えることもあった。



ギアナ高地でデスアーミーを相手にした際には、ローゼスビットとシュバリエサーベルを駆使し戦闘を行った。本機唯一の近接戦闘用兵装であったが、その威力は絶大であった。



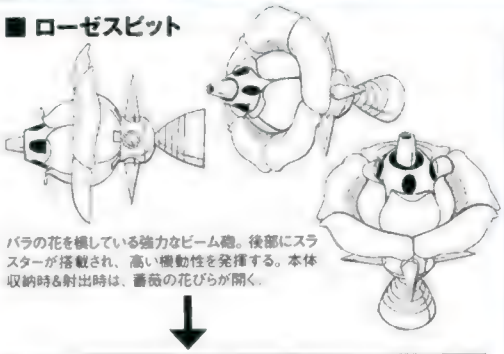


他の新生シャッフル同盟のMF同様、ジョルジュの精神状態が高まることでハイパーモードへの移行が可能となっている。このモードでは機体が金色に輝き、すべての性能が向上した。

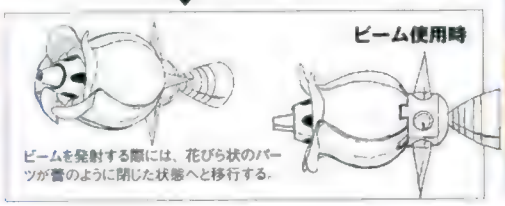
特殊兵装　遠隔操作され、必殺技を繰り出す「ローゼスビット」

GF13-009NF最強の兵装が、遠隔無線誘導兵器「ローゼスビット」である。敵機に対しオールレンジ攻撃を行うこの兵装は絶大な威力を誇る一方、操縦者の脳波によって無数のビットを自在にコントロールする必要があったことから誰にでも扱える代物ではなかった。ジョルジュの強い精神力があったからこそ、その性能を十全に発揮できたのである。

■ ローゼスビット

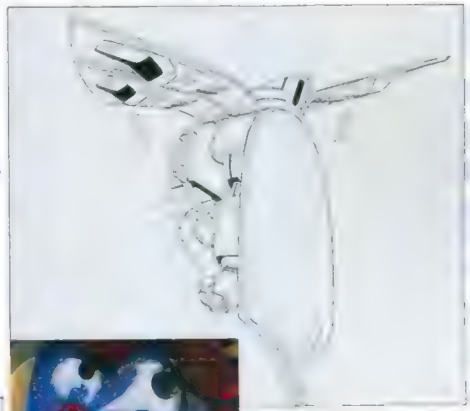


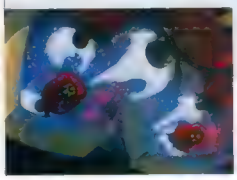
バラの花を模している強力なビーム砲。後部にスラスターが搭載され、高い機動性を発揮する。本体収納時&射出時は、薔薇の花びらが開く。



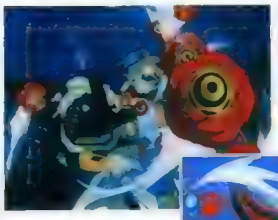
ビームを発射する際には、花びら状のパーツが蕾のように閉じた状態へと移行する。

● ローゼスビット発射時





大量のローゼスビットは左肩アーマー内に収納されている。ビット発射時にはアーマーの前後が90度展開し、合計4基の射出口が現れる。その後、瞬時にビットが発射される。



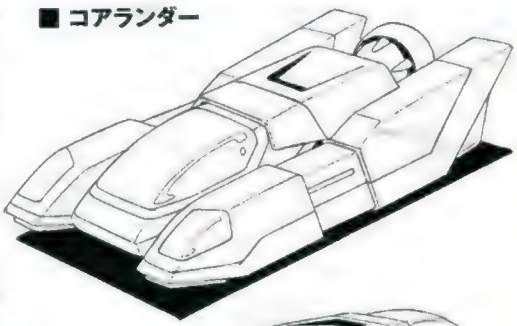
多数のローゼスビットを展開し、敵機に攻撃を仕掛ける必殺技「ローゼスハリケーン」。ドーム状のバリアーを形成することもできる。GF13-017NJとの対戦時に使用された。

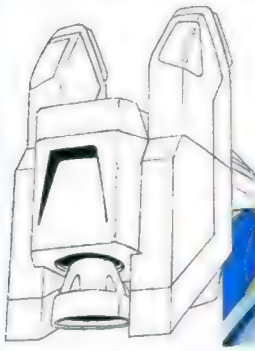
ローゼスビットたちを高速回転させて発生させたエネルギーの竜巻で敵機を包囲する究極の必殺技「ローゼス・ハリケーン」。この渦の中で敵にダメージを与えることもできた。

装　備　GF強豪国のMFに搭載される必須システム

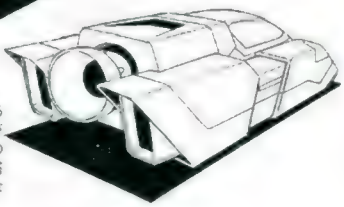
ネオジャパンやネオアメリカなど強豪国のMFには、非戦闘時にガンダムファイターの移動手段として運用できるコアランダーが装備されることがあった。GF13-009NFにもコアランダーが採用されているが、ジョルジュはこのシステムを使用することがほとんどなかった。それは執事が運転する乗用車で街中を移動することが多かったためである。

■ コアランダー





MFとの合体時はバックパックとして使用。その際運転席（キャノピー）が90度倒れ、MFのコクピットと連結する。

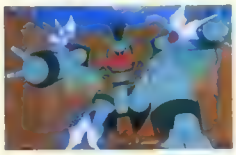


ホバー走行車輌であるため、悪路の走破性が高い。推進器は大型のスラスターを1基のみ搭載するというシンプルな構造をしている。

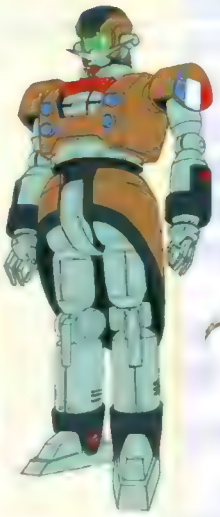
MORE INFO!

バトラーベスンマム

サンド家の執事を長年務めており、本大会ではジョルジュのパートナーでもあるレイモンド・ビショップが搭乗するMS。旧式の機体のため性能は最新MFには及ばない。だが、彼の卓越した操縦技術と相まってGF13-009NFと渡り合う動きをみせ、立派に練習相手を務め上げた。



ミラージュガンダムのミサイル攻撃からジョルジュを守るため、レイモンドは本機で身を挺して防いだのだった。



RX-121-2A ガンダムTR-1［アドバンスド・ヘイズル］

GUNDAM TR-1 [ADVANCED HAZEL]

「ヘイズル2号機」を改修した完成形

■ SPEC

全高	18.8m
重量	39.5t（全備重量 78.6t）
ジェネレーター出力	1,420kW
スラスター推力	——
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（一部ルナ・チタニウム合金）
武装	ビーム・ライフル／ビーム・サーベル／シールド・ブースター／強化型シールド・ブースター／サブ・アーム・ユニット／多目的ランチャー（オプション）
所属	ティターンズ
搭乗者	オードリー・エイプリル／カール・マツバラ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

PURPLE　BLUE　WHITE　YELLOW

頭部
クチバシ状の光学センサー・ユニットを外装した頭部。ジム・スナイパーII用と同等のモデルであり、遠距離狙撃で特に威力を発揮する。

マルチ・コネクター・ポッド
可動式ブースター・ポッドは、シールド・ブースターを2基接続可能なモデルに換装。ポッドにはプロペラント・タンクを増設可能となった。

補助スラスター・ユニット
踵に増設する珍しい仕様の補助スラスター・ユニット。ティターンズ末期の主力MS、RMS-154バーザムの足部構造に影響を与えたとされる。

素体MS
［ヘイズル予備機］を改修した［ヘイズル2号機］が素体。その［ヘイズル2号機］に［ヘイズル改］相当の改造を加えたのが本機である。

「完成形」にあたる［ヘイズル2号機］全面改修機

RX-121-2 ガンダムTR-1［ヘイズル2号機］を全面的に改修し、［ヘイズル改］と仕様を統一したMSが、RX-121-2A ガンダムTR-1［アドバンスド・ヘイズル］である。ただし［ヘイズル改］とまったく同じ仕様ではなく、新型の追加パーツ群を装備したほか、背部可動式ブースター・ポッドをマルチ・コネクター・ポッドに換装することで、さらなる高性能化が図られた。各種オプションパーツのテスト結果をすべてフィードバックした［アドバンスド・ヘイズル］は開発当時、［ヘイズル］の「完成形」と呼べる機体だった。

本機のテストはU.C.0087.06.01、地球に降下するTR-5等の支援任務から始まった。この際のパイロットは、T3部隊ブラックオター小隊のオードリー・エイプリル中尉であった。ブラックオター小隊の主要パイロットが地上に降りている間にも軌道上でのテストは続き、FF-X29A フルドドとの模擬戦、フルドドと合体した［ヘイズル・ラー］形態での実戦を経験している。

同年8月、ドック艦《ロサ・ギガンティア》の制圧戦ではカール・マツバラ中尉が搭乗したが戦闘の末、大破。［ヘイズル・アウスラ］に改装された。

関連ファイル

RX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］	AGS-01-66
RX-121-1 ガンダムTR-1［ヘイズル改］	AGS-01-67
RX-121-2 ガンダムTR-1［ヘイズル・アウスラ］	AGS-01-70
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

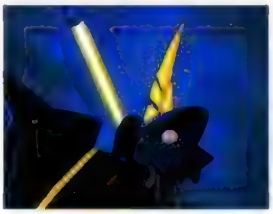
FILE PREVIEW
Z-03-20 ティターンズ

ティターンズの推進した次世代MS開発計画である「TR計画」。本計画で開発されたTR-1［ヘイズル］は優れた拡張性から様々なバリエーションが生み出された。

機体構造 「発展型」たらしめた新強化パーツ群

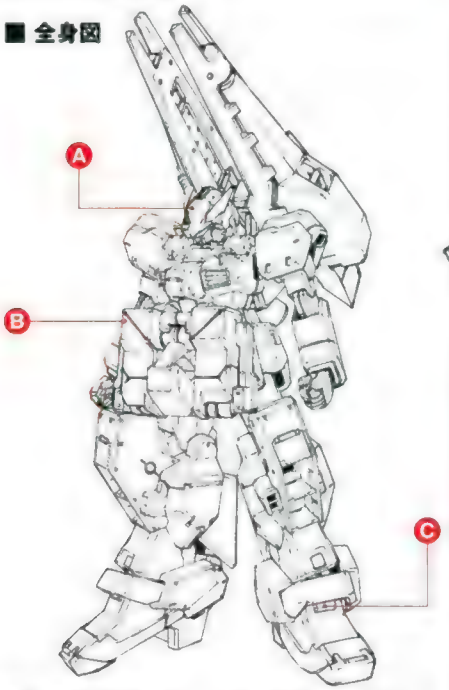
［ヘイズル改］と仕様を統一した［アドバンスド・ヘイズル］だが、追加パーツに違いが見られる。外見的な特徴としては、頭部の高性能光学センサー・ユニット、足裏の補助スラスター・ユニット、2基のシールド・ブースターを接続可能なマルチ・コネクター・ポッドが挙げられる。これらの追加パーツは［ヘイズル改］にも搭載可能だった（マルチ・コネクター・ポッドは、強化バックパックの可動式ブースター・ポッドと換装）。

武装は［ヘイズル］シリーズやジム系MSで採用されたものを流用するほか、ギャプランTR-5が装備したロング・ブレード・ライフル、新装備の強化型シールド・ブースターなどを搭載できる。強化型シールド・ブースターは従来のシールド・ブースターを改良した装備で、ミサイル（実体弾）迎撃用の拡散ビーム砲を備えていた。拡散ビーム砲の搭載によりプロペラントの積載量は減少したものの、状況によっては極めて有効な装備となった。



本機で培われた技術は［ヘイズル・アウスラ］に継承され、バーザムの開発に寄与したという。バーザムの頭部や足部に、その影響が顕著である。

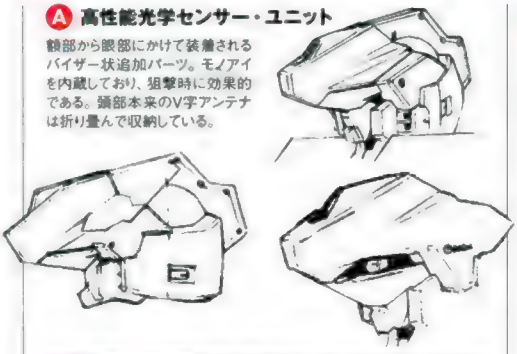
■ 全身図



頭部・脚部・背部の追加パーツにより印象が大きく変わったが、それ以外は［ヘイズル改］と変わらず、完成度はむしろ向上している。

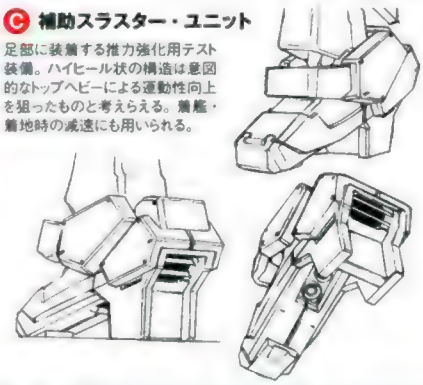
A 高性能光学センサー・ユニット

頭部から眼部にかけて装着されるバイザー状追加パーツ。モノアイを内蔵しており、狙撃時に効果的である。頭部本来のV字アンテナは折り畳んで収納している。



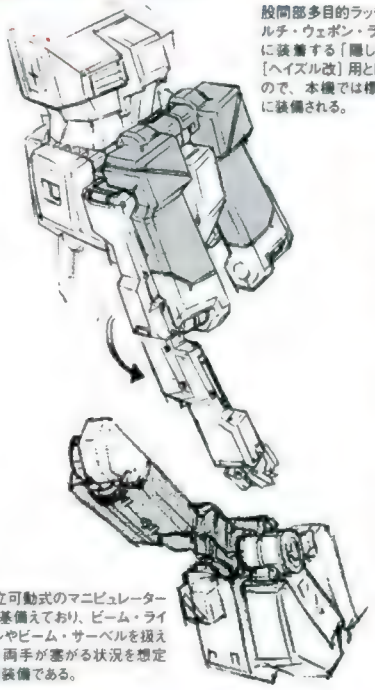
C 補助スラスター・ユニット

足部に装着する推力強化用テスト装備。ハイヒール状の構造は意図的なトップヘビーによる運動性向上を狙ったものと考えられる。着艦・着地時の減速にも用いられる。



B サブ・アーム・ユニット

股間部多目的ラッチ（マルチ・ウェポン・ラック）に装着する「隠し腕」。［ヘイズル改］用と同じものので、本機では標準的に装備される。



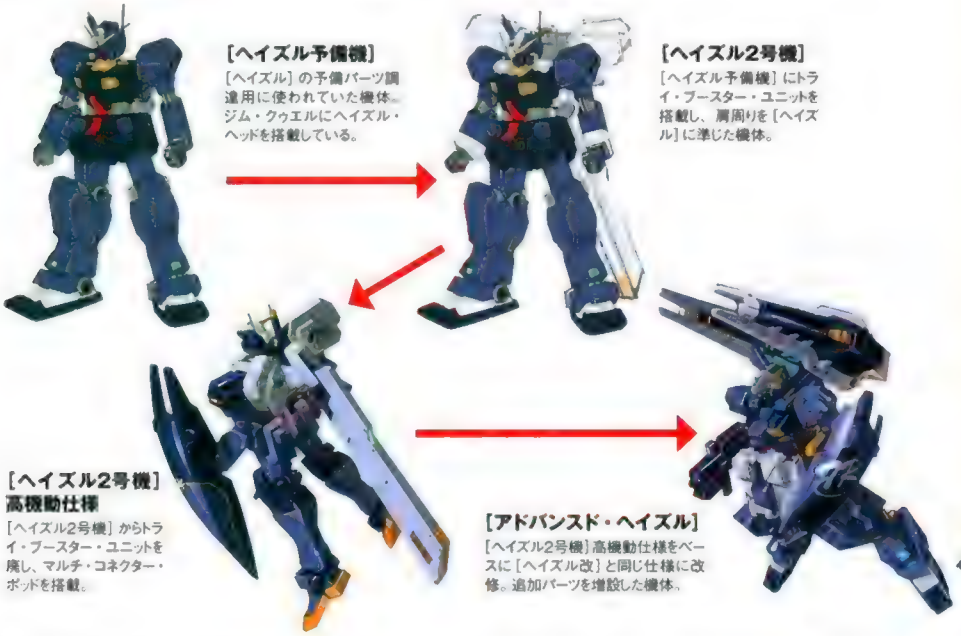
独立可動式のマニピュレーターを2基備えており、ビーム・ライフルやビーム・サーベルを扱える。両手が塞がる状況を想定した装備である。

開発系譜 ［ヘイズル2号機］の発展

［アドバンスド・ヘイズル］に連なる「ヘイズル2号機」シリーズは、RGM-79Q ジム・クゥエル［ヘイズル予備機］（［ヘイズル・ヘッド］）に始まる同一機体の改造バリエーションである。

［ヘイズル］のパーツ取り用として温存されていた［ヘイズル予備機］だが、簡易型のトライ・ブースター・ユニットを搭載してテスト機化。その後、肩周りやトライ・ブースター・ユニット等を改造し、RX-121-2 ガンダムTR-1［ヘイズル2号機］として登録された（トライ・ブースター・ユニット搭載の［ヘイズル予備機］は［ヘイズル2号機］アーリータイプと呼称されることもある）。

改造は続き、トライ・ブースター・ユニットを廃して、マルチ・コネクター・ポッドとシールド・ブースター2基を搭載した［ヘイズル2号機］高機動仕様が誕生。この機体を［ヘイズル改］と同じ仕様に改修したのが［アドバンスド・ヘイズル］であった。



［ヘイズル予備機］
［ヘイズル］の予備パーツ調達用に使われていた機体。ジム・クゥエルにヘイズル・ヘッドを搭載している。

［ヘイズル2号機］
［ヘイズル予備機］にトライ・ブースター・ユニットを搭載し、肩周りを［ヘイズル］に準じた機体。

［ヘイズル2号機］高機動仕様
［ヘイズル2号機］からトライ・ブースター・ユニットを廃し、マルチ・コネクター・ポッドを搭載。

［アドバンスド・ヘイズル］
［ヘイズル2号機］高機動仕様をベースに［ヘイズル改］と同じ仕様に改修。追加パーツを増設した機体。

MORE INFO!

ガルバルディβ高機動型

マルチ・コネクター・ポッドは、ガルバルディβ高機動型で試験された新型ブースター・ポッドの改良型にあたる。テストはガルバルディβ高機動型で行われるはずだったが、パイロットが機体ごとエゥーゴに転向したため［ヘイズル2号機］高機動仕様でテストされた。

RMS-117 ガルバルディβ 高機動型
T3部隊において、機動性の向上を中心に改造された機体。パイロットはマキシム・グナー大尉。

新型ブースター・ポッド装備案
ブースター・ポッドは左右にオプションを搭載可能。図の実体弾支援装備以外にビーム砲装備案があった。

叢雲劾がトライアウトしたハイペリオンの系譜

CAT1-XG2/12 ハイペリオンG

HYPERION G

O.M.N.I

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	アルミューレ・リュミエール／ロムテクニカ RBWタイプ7001／ザスタバ・スティグマト RFW-99 他
所属	地球連合軍
搭乗者	叢雲劾、スリー・ソキウス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

BLUE GRAY GREEN

武装
CAT1-X1/3 ハイペリオンの武装を踏襲している。エネルギー消費の激しいアルミューレ・リュミエールは1基だけとなり、前方への展開を主とする。

原型機
原型機のハイペリオンは、ユーラシア連邦がアクタイオン社と共同で造り上げたMSで、のちにビームシールドとして結実する光波防御帯を導入していた。

パイロット
図は傭兵部隊サーベントテールのリーダーである叢雲劾の専用機。彼のカラーリングである青を基調としており、肩部にはパーソナルマーキングも入っている。

バックパック
原型機のハイペリオンから大きく変更された部位で、アルミューレ・リュミエールの発生器が右側だけとなり、もう片方にはマシンガンが装着された。

アジア圏で実戦テストされたハイペリオンの陸戦用量産試作機

地球連合の中で優位な立場を築くため、ユーラシア連邦はMSの開発に着手する。その際にアクタイオン・インダストリー社と共同で開発したMSがCAT1-X1/3 ハイペリオンである。ビーム兵器を主体とした高性能MSであったが、地球連合の大西洋連邦がMSの量産配備に成功し、ユーラシア連邦もその恩恵を預かることとなったためハイペリオンは試作段階で開発が終了となってしまう。しかしアクタイオン社は独自に改修を続けており、C.E.73、陸戦用量産機として地球連合に売り込んだ。それがCAT1-XG2/12 ハイペリオンGである。

ハイペリオンは、ユーラシア連邦の独自技術である光波防御帯を武装に組み込んだ意欲的なMSであり、ビームシールドの先駆け的な機体でもあった。ハイペリオンGはその特徴を踏襲しつつ量産化を図っている。

陸戦用量産機となった本機のトライアウトは、ゲリラの抵抗が激しい東アジア共和国の森林地帯で行われた。地元住民でもあるゲリラを死傷することは連合も本意ではなく、アルミューレ・リュミエールを備えた防御に優れる本機は適した機体であったと思われる。さらに歴戦の傭兵である叢雲劾によって運用された。

関連ファイル

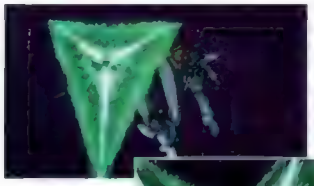
CAT1-X1/3 ハイペリオン	AGS-01-159
叢雲劾	AGS-02-03
ルカス・オドネル／ジスト・エルウェス	AGS-02-09
C.E.のガンダム	SEED-03-19
C.E.の企業	SEED-03-39
ビームシールドと系列装備	DES-03-16

FILE PREVIEW
AGS-02-03 叢雲劾

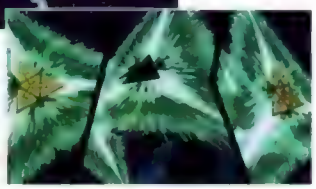
名の知れた傭兵部隊サーベントテールのリーダー。どんな状況においても冷静沈着に行動し、過酷な戦場から常に生還する歴戦の猛者である。

機体構造／武装　原型機の踏襲とアルミューレ・リュミエールの簡略化

ベースとなったハイペリオンの原形を留めており、大規模な改修は施されていない。原型機の構造・武装を踏襲した機体となっている。主な変更点は、ハイペリオンの特徴である光波防御帯を応用した防御兵装、アルミューレ・リュミエールの簡略化である。これにより総合的な防御力は低下したものの消費エネルギーは減少し、量産機としての運用効率は大きく向上した。また武装のビームキャノンがオミットされた代わりにマシンガンが装備されている。



本機のアルミューレ・リュミエールは、基のハイペリオン（左）と異なり1基のみであるが、大型のビームシールドとして充分に機能する。



ハイペリオン（右）は7基のアルミューレ・リュミエールで全身を覆うことが可能だが、ハイペリオンGは量産機として電力消費を優先した。

■ 頭部

ハイペリオンGは原型機に備わっていたV字形アンテナがサイドに移行し、サブアンテナは廃止された。メインカメラはツインアイから変更されている。

■ 背面

図はサイドの装備を外した状態。原型機のバックパックに備わったアルミューレ・リュミエール発生器は、スラスターに変更されている。

■ 武装レイアウト

ビームマシンガンとビームナイフは原型機と同型で、独立した内蔵電源パワーセルを持つ。アルミューレ・リュミエールは他の武装と異なり本体電源に依存する。

A ビームマシンガン

原型機と同じザスタバ・スティグマト RFW-99と同型と思われる。パワーセルを内蔵したカートリッジを使い、空になったセルは排莢される仕組みである。ビームナイフも装着されており、銃剣としても使用可能。

B ビームナイフ

原型機と同じロムテクニカ RBWタイプ7001と同型と思われる。パワーセルを内蔵しており、本体電源に依存しない使用が可能。両腕と両脚に装備しているほか、ビームマシンガンにも装着されている。

C マシンガン

左側のウィングバインダーの代わりに装備されたハイペリオンG独自の武装。可動式になっており、背後の標的を撃つこともできる。

D シールド

GAT-01A1 ダガー（105ダガー）やGAT-X01 ストライクダガーと同型の対ビームコーティングシールド。アルミューレ・リュミエールの簡略化に伴い、狭まった防御範囲を補うために装備された。なお、腕のアルミューレ・リュミエール発生器はウェポンマウントに変更されている。

E アルミューレ・リュミエール

光波防御帯を用いた防御兵装。外側の攻撃は防ぎ、内側からの攻撃は通すためシールドを展開したまま攻撃を行うことができる。モノフェイズ（単位相指向）という特性を持つ。ただし、前方にしか展開できない。

■ ソキウス専用機

東アジア共和国に駐留する連合軍の指揮官スリー・ソキウスの乗機。型式番号はCAT1-XG1/12。カラーリングは劾と異なり、こちらが一般仕様となる。

MORE INFO!

アクタイオン社とハイペリオン

アクタイオン社のハイペリオンは、ユーラシア連邦の都合で不採用となった。しかし、それを皮切りにMS開発に力を入れ、ファントムペインのエース機開発計画への参加など、連合のMS／MA開発陣営として名を馳せていく。

CAT1-X1/3
ハイペリオン
ユーラシア連邦における初のMS。宇宙要塞アルテミスに全3機が配備され、特務部隊Xによって実戦テストされていた。図はカナード・バルスの1号機。

RX-0

UNICORN GUNDAM 03 PHENEX

ユニコーンガンダム3号機 フェネクス［デストロイモード］

CG Works by ITSUNE SUGIYAMA (WONDERIUM INC.)

RX-0 UNICORN GUNDAM 03 PHENEX

RX-0

RX-0 ユニコーンガンダム3号機 フェネクス［デストロイモード］

UNICORN GUNDAM 03 PHENEX

E.F.S.F.

「UC計画」の暗部を示した金色の角獣

■ SPEC

全高	21.7m（ユニコーンモード 19.7m）
重量	23.8t（全備重量 52.4t）
ジェネレーター出力	計測不能（ユニコーンモード 3,890kW）
スラスター推力	計測不能（ユニコーンモード 206,770kg）
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル／ビーム・トンファー／ビーム・マグナム／60mmバルカン砲／シールド／アームド・アーマーDE／メガ・キャノン
所属	地球連邦軍
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

サイコフレーム

全身のムーバブルフレームがサイコフレームで構成されている点は他の2機と同じ。デストロイモード時は青く発光する。

頭部

他のRX-0とはブレード・アンテナの形状が異なり、3枚ずつのパネル状のパーツで構成されている。フェイス部分の構成などは、他の2機に準じている。デュアル・アイの発光色は黄色だが、暴走状態とも取れる特殊状況下では赤く発光したという。

アームド・アーマーDE

背部に2基を装備する増加サイコフレーム兵装。シールドにスラスターとメガ・キャノンを増設したもので、スラスター展開時には圧倒的な機動力を発揮する。

脚部

基本的な構造はユニコーンガンダムやバンシィと同じ。デストロイモードでは脹脛部が展開し、スラスターが露出する。

「不死鳥」の名を冠するユニコーンガンダム3号機

「UC計画」において開発されたRX-0 ユニコーンガンダムとその2号機であるバンシィ。この2機のガンダム・タイプMSは、U.C.0096に勃発した「ラプラスの箱」を巡る争乱に関与したことで知られる。しかし「UC計画」では、もう1機のガンダム・タイプMSが開発されていた。それが、RX-0 ユニコーンガンダム3号機フェネクスである。

本機は、U.C.0095にフル・サイコフレームの試験機として先行納入された素体に、1号機（ユニコーンガンダム）と2号機（バンシィ）のデータを反映して開発されている。また、開発は連邦軍が行っているが、これは「UC計画」へのビスト財団の関与を良しとしない連邦軍高官の指示によるものとされる。

このように他の2機とは異なる特殊な出自を持つフェネクスだが、U.C.0095に行われたバンシィとの合同評価試験で暴走した結果、封印されることとなった。しかし、U.C.0096における「ラプラスの箱」を巡る争乱の勃発に伴って封印は解除されている。この際、アームド・アーマーXCが装備されていたと言われるが、真相は不明である。

関連ファイル

RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
RX-0 ユニコーンガンダム2号機 バンシィ	UC-01-02
マーザ・ビスト・カーバイン	UC-02-11
サイコ・フレーム	CCA-03-04
UC計画	UC-03-07
ビスト財団	UC-03-12

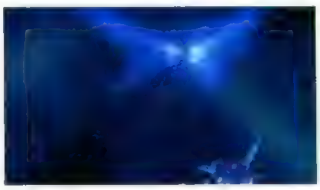
FILE PREVIEW

地球連邦宇宙軍の再建と地球軌道艦隊の再編を目的とする計画。実際はジオニズム、ニュータイプ神話を崩壊させ、「あるべき宇宙世紀」を取り戻すというものだった。

機体構造／装備　機体名を体現するアームド・アーマー

フェネクスも他の2機のRX-0シリーズと同じく、フル・サイコフレーム機のため、基本的な構造に違いはない。頭部のブレードアンテナの形状にわずかに違いが認められる程度である。なお、機体色が金に塗られているが、エマルジョン塗装であったか否かは判明していない。

本機の特徴的な装備として、背部に接続された2基のアームド・アーマーDEが挙げられる。これはシールドに増加スラスターとメガ・キャノンを増設したもので、機動性と攻撃力を同時に向上させ、2基を装備することでより高度な性能を機体に付与したのだった。また、デストロイモードへの変身に合わせてアームド・アーマーDEも展開し、「フェネクス」の名に相応しい外観となる。それ以外は、ビーム・マグナムやビーム・サーベル、ビーム・トンファーといった、1号機・2号機と共通のものが用意された。



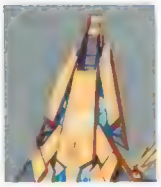
アームド・アーマーDEは後にバンシィ・ノルンも装備している。1基のみであったが、既存のMSを圧倒する機動性を発揮した。

■ ユニコーンモード

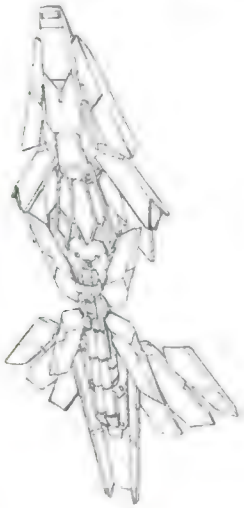
ユニコーンモード時のフェネクス。他の2機と異なり、折り畳まれたブレード・アンテナは後ろに倒れた状態となる。右肩部の「E.F.S.F.」は所属を、左肩部の「03」は機体番号をそれぞれ示している。

■ アームド・アーマーDE

シールドに増加スラスターとメガ・キャノンを増設した兵装。先端に取手があり、マニピュレーターで掴んで打突兵器として使用することも可能。着色部分はサイコフレーム。

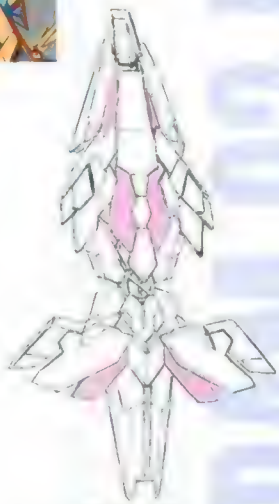


◀ 先端部



▲ 裏面

▲ ユニコーンモード時



▲ デストロイモード時

運用記録　バンシィとの合同評価試験と、『袖付き』との戦闘

U.C.0095.12.03、フェネクスとバンシィの合同評価試験が行われた。しかし、試験の最中、『袖付き』MS部隊の襲撃を受け、そのまま遭遇戦へと移行している。

両機ともに敵MSを撃破したのち、フェネクスがAMX-107R リバウと交戦を開始。そこに参戦したバンシィがNT-Dを発動させ、敵を追撃する。バンシィの優勢に焦った連邦軍参謀の指示によりフェネクスはリミッターを解除しNT-Dを発動させるが、これが思わぬ事態を引き起こしてしまう。デストロイモードへと変身したフェネクスは、突如として暴走。敵味方の区別なく攻撃を始めてしまう。リバウが撤退した後もフェネクスはバンシィを相手に戦闘を継続。この状況に連邦軍参謀は試験の中止を決定、バンシィは離脱するがフェネクスの暴走は収まらず、母艦のブリッジを破壊したのだった。

フェネクスの暴走は、2機のサイコフレームの共鳴が引き起こしたものと推測される（戦闘中のフェネクスとバンシィのサイコフレームの異常発光が確認されている）。しかし、サイコフレームの特性には不明な点が多いため、真相が明らかになることはなかった。そして、試験終了後、フェネクスは封印されることとなった。なお、この合同評価試験の際は強化人間がパイロットを務めていた。

合同評価試験にはマーサ・ビスト・カーバインも立ち会っている。連邦軍参謀の態度に不快感を示していた。

連邦軍は自らが開発したフェネクスでバンシィを下し、「UC計画」の主導権を取り戻そうとする意図もあったようだ。

■ RX-0 ユニコーンガンダム 2号機 バンシィ

「UC計画」で開発された2機目のユニコーンガンダム。U.C.0095の合同評価試験時には、右腕にアームド・アーマーVN、左手にビーム・マグナムを装備するなど、「ラプラスの箱」を巡る争乱時とは仕様が異なっている。後に右腕に装備するアームド・アーマーBSはまだ開発途中だったと思われる。

アームド・アーマーVNでリバウに攻撃を仕掛けるが、撃破は叶わなかった。リバウ、そしてフェネクスとの戦闘で脚部を大破している。

▲ ユニコーンモード

▲ デストロイモード

■ AMX-107R リバウ

ハマーン時代のネオ・ジオンが開発したAMX-107 バウを「袖付き」が改修した機体。コックピット周辺とバウナッターの機首周辺にサイコフレームが使用されており、分離時にも完璧な連携機動が可能となっている。なお、本機はフル・フロンタル専用機として用意されていた。しかし、シナンジュの入手と登場が確定してからは、他のパイロットが運用したと言われる。

▼ リバウ・アタッカー

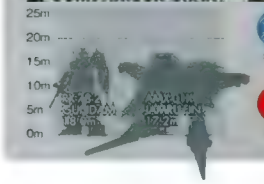
▼ リバウ・ナッター

AMX-01X ジャムル・フィン
JAMRU-FIN

SPEC

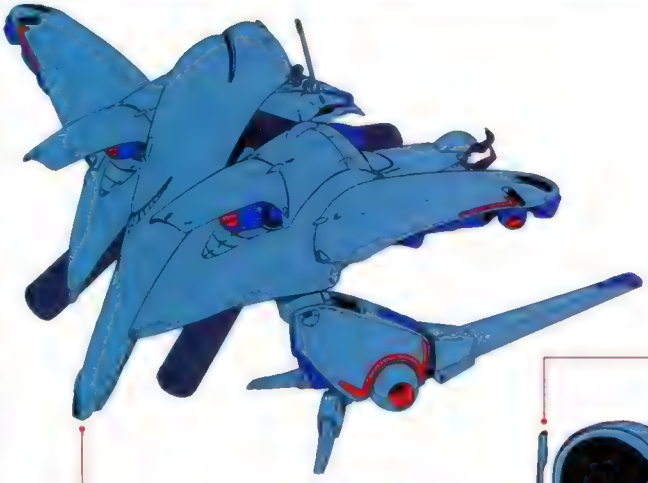
全高	17.2m（頭頂高 15.0m）
重量	24.7t（全備重量 58.5t）
ジェネレーター出力	4,750kW
スラスター推力	82,600kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ハイ・メガ・キャノン／2連装小型ビーム・ミサイル・ランチャー×2　腕部ビーム砲（ビーム・サーベル兼用）×2／メガ・ブースター
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	スリーD部隊

COMPARISON CHART



COLOR

立体の高速7体攻撃で敵を翻弄した可変MA



頭部
設計変更に伴い、四肢と共に急遽・仮設されることになったヘッド・ユニット。モノアイのメインカメラ、その上にサブカメラと補助センサー、後部にもカメラを装備する。

背部
本機の推力を担うスラスターはボディに1基、両肩に各々1基ずつ装備する。また、長距離移動を可能とするため、プロペラント・タンクを2基備えている。

機体構造
大型MA用ボディに急造の頭部&四肢を装着したため、MS形態の機体バランスは良好とは言えなかった。マニピュレーターはMSの腕を握り潰すほどの握力を誇る。

脚部
脚部は特殊な形状から歩行には適しておらず、ランディング・ギアとしての用途しかないと思われる。外側のくるぶし部には姿勢制御用バーニアを装備。

大型MAからTMAへと変更された特殊機

第一次ネオ・ジオン戦争後期、戦況が悪化したネオ・ジオンは、開発途中でも即戦力に成り得る兵器を実戦投入する方針を固めた。AMA-01X ジャムル・フィンもそうした戦略の下、日の目を見た機体であった。AMA-01Xは元々、旧公国軍のMA-08 ビグ・ザム級の大型MAとして開発が進められていたが、急遽実戦配備が決定したことに伴い、すでに完成していたボディに仮設の四肢を取り付けることで可変MA（TMA）として完成した。そのような開発経緯のため、本機のMS形態は人型とは大きくかけ離れた特異なフォルムとなっている。その一方で、（特にMA形態では）大火力と高機動性に優れた機体として仕上がっている。

実戦ではネオ・ジオンのMSパイロット3名で構成されたMS小隊「スリーD」隊の乗機として3機の初期生産型AMA-01Xが出撃。彼らは本機と共にマシュマー・セロが指揮する戦艦エンドラIIに合流し、ネオ・ジオンとジオン共和国軍との共闘作戦に参加した。この戦いでは大きな戦果を挙げることは出来なかったが、本機の優れた機動性と彼らの見事なチームワークによる高速連携攻撃によってエゥーゴのネェル・アーガマ隊を苦しめた。

関連ファイル

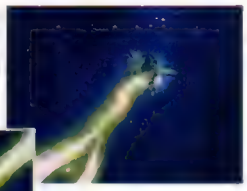
マシュマー・セロ	ZZ-02-15
「スリーD」隊　他	ZZ-02-23
ガンダム・チーム	ZZ-03-13
第一次ネオ・ジオン戦争	ZZ-03-20

FILE PREVIEW

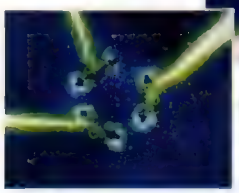
ネオ・ジオンに所属するMS小隊で、ジャムル・フィンのパイロット。3機の機体をひとつに見せる連携攻撃を得意としていた。

装　備　設計の変遷を感じさせる、大出力火器の装備

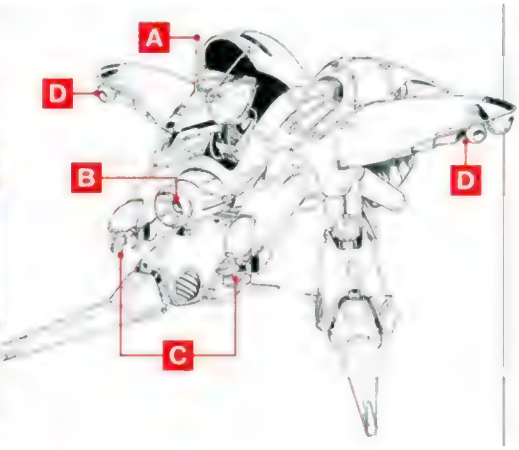
AMX-01Xは、小型の機体ながらハイ・メガ・キャノンなどの大火力兵装を搭載している。これは、本機が大型MAとして設計されていた時から搭載予定であった大型ジェネレーターや前述のビーム火器を継承したためである。設計を変更しても残したこの攻撃力こそ、本機の要と言えるだろう。



長距離狙撃で宇宙艦艇を撃沈するほどの攻撃能力を備える上、連続発射も可能とするハイ・メガ・キャノン。TMAである本機にとって破格の兵装であった。

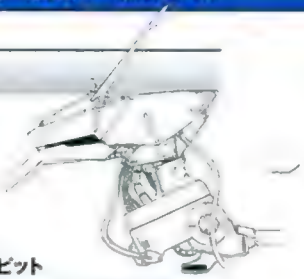


複数機ながら時に1機にも見せ、敵を翻弄しつつハイ・メガ・キャノンで攻撃するスリーD隊。高性能機のMSZ-010 ZZガンダムやMSN-00100 百式すら苦しめた。



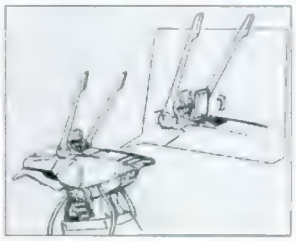
A 頭部／コクピット

頭部は上下左右に可動する。首の付け根には、MA形態への変形時に頭部を収納するためのアクチュエーターを装備していた。



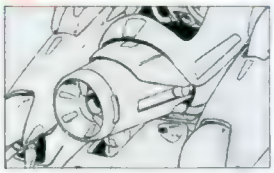
▲ 前方

▼ コクピット



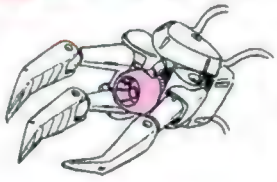
ヘッド・ユニットの中にコクピットが搭載されており、その中央上部にハッチを備えている。

B ハイ・メガ・キャノン



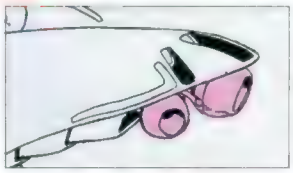
AMA-01Xの主兵装である大出力メガ粒子砲。40mクラスの大型機が搭載する火器と同等の威力を誇る大出力メガ粒子砲。発射機構は胸部に装備されていた。

C 腕部ビーム砲（ビーム・サーベル）



マニピュレーター中央の腕部ビーム砲は、通常のMSが使用するビーム火器よりも高い出力を誇る。また、出力を調整することでビーム・サーベルとしても使用可能。

D 姿勢制御用バーニア&小型ミサイル・ランチャー



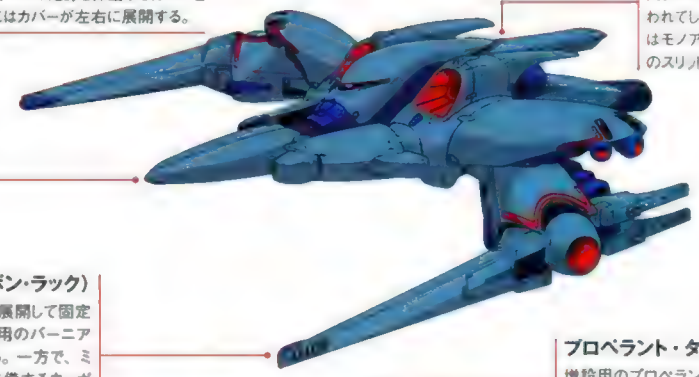
両肩に3基ずつ装備する可動タイプの姿勢制御用バーニアは、本機の高機動性の一端を担っている。上部のスリット部にあるのが小型ミサイル・ランチャー。

MA形態　戦闘力を最大限に発揮できるよう設計されたMA形態

TMAとして完成したAMA-01Xだが、MS形態はあくまでも付加的な要素であり、MA形態を中心とした設計がなされている。そのため、MA形態となってはじめて、本機の特徴である高機動性を最大限に発揮できる形状・構造となっている。さらに変形によって大型ジェネレーターと火器を直結したことにより、MS形態時よりもビームの出力は向上した。

整備に手間が掛かるメガ・ブースターを装着せず、MA形態で出撃するAMA-01X。攻撃目標までの距離がさほど遠くなければこうした運用の方が理に適っていた。

MA形態を主として開発・設計されたAMA-01Xだが、実際の戦闘ではMS形態での運用も多く見られた。新型機ゆえ運用方法が定まっていなかったためであろう。



機首カバー（ハイ・メガ・キャノン）
変形時に腕部装甲の一部が機首へ移動してハイ・メガ・キャノンの砲身を保護するカバーとなる。使用時にはカバーが左右に展開する。

モノアイ・スリット
MA形態時には頭部はヘッドカバーによって完全に覆われてしまい、その前後にはモノアイを覗かせるためのスリットが配されている。

脚部（ウェポン・ラック）
脚部は左右に展開して固定され姿勢制御用のバーニアとして機能する。一方で、ミサイルなどを装備するウェポン・ラックとしても運用できた。

プロペラント・タンク
増設用のプロペラント・タンクは、MA形態時も3基のメイン・スラスターに干渉しないようなレイアウトとなっている。

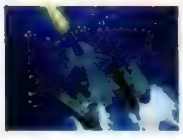
ベクタード・ノズル&後方センサー・ユニット
頭部カバーの後方はベクタード・ノズルで、機体の高速旋回が可能となった。また、センサー・ユニットも搭載されている。

■ 変形シークエンス

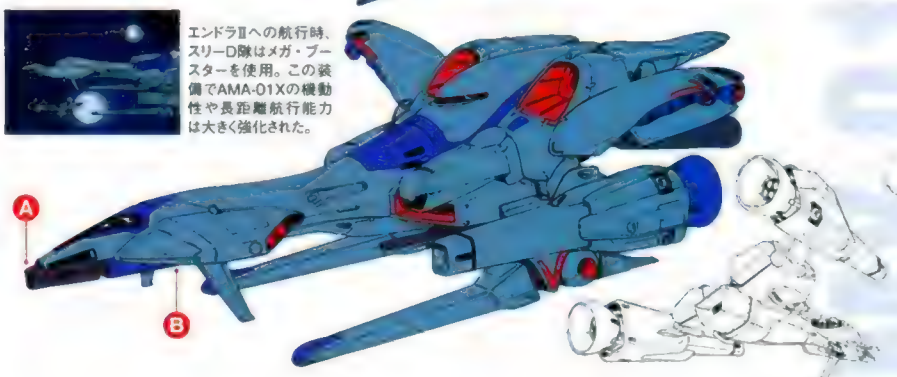
腕部が90度回転した後、ヘッドカバーが展開して頭部が出現。それと同時に脚部が下方へ降りることでMS形態への変形が完了する。

■ メガ・ブースター装備

本機には総合能力を大幅に向上させる専用オプション「メガ・ブースター」が用意されていた。また超長距離巡航用の核パルス推進ブースターの装備も可能としていた。



エンドラⅡへの航行時、スリーD隊はメガ・ブースターを使用。この装備でAMA-01Xの機動性や長距離航行能力は大きく強化された。



A メガ・ランチャー
最大出力発射時はメカ・ライダーの主砲並みの威力を誇る強力なメガ粒子砲。その際は、上図のように砲口が展開する。

B ミサイル・ランチャー
赤外線誘導指揮ミサイルを合計8発搭載したランチャーを、メガ・ランチャーの砲口の左右に1基ずつ装備している。

RX-121-1 ガンダムTR-1［ヘイズル・ラー］

HAZEL-RAH

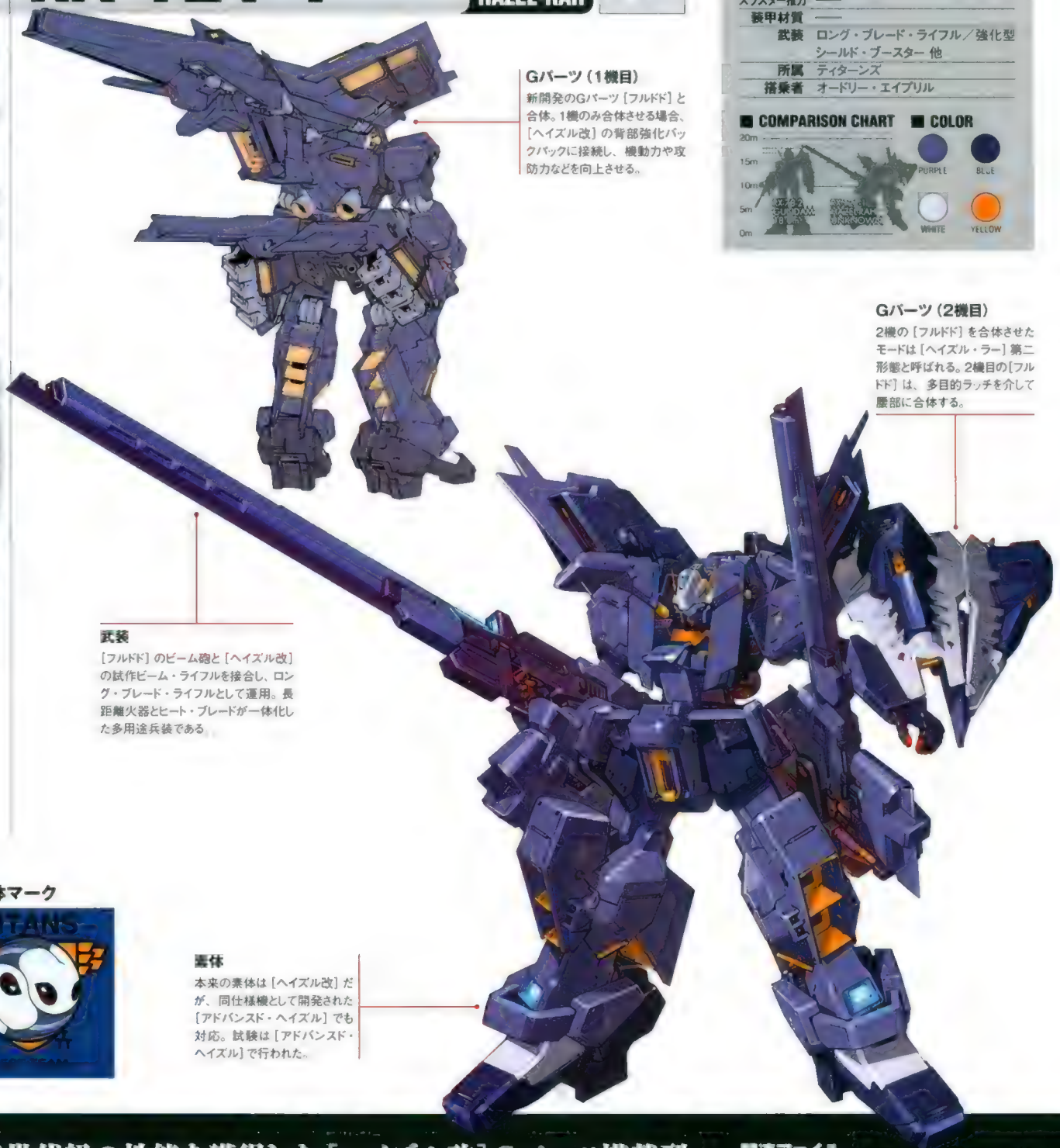
unknown

Gパーツ［フルドド］搭載型TR-1

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ロング・ブレード・ライフル／強化型シールド・ブースター 他
所属	ティターンズ
搭乗者	オードリー・エイプリル

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



Gパーツ（1機目）
新開発のGパーツ［フルドド］と合体。1機のみ合体させる場合、［ヘイズル改］の背部強化バックパックに接続し、機動力や攻防力などを向上させる。

Gパーツ（2機目）
2機の［フルドド］を合体させたモードは［ヘイズル・ラー］第二形態と呼ばれる。2機目の［フルドド］は、多目的ラッチを介して腰部に合体する。

武装
［フルドド］のビーム砲と［ヘイズル改］の試作ビーム・ライフルを接合し、ロング・ブレード・ライフルとして運用。長距離火器とヒート・ブレードが一体化した多用途兵装である。

素体
本来の素体は［ヘイズル改］だが、同仕様機として開発された［アドバンスド・ヘイズル］でも対応。試験は［アドバンスド・ヘイズル］で行われた。

▼ 機体マーク

第二世代級の性能を獲得した［ヘイズル改］Gパーツ搭載型

［ヘイズル改］に、FF-X29A Gパーツ［フルドド］を装着した機体が、RX-121-1+FF-X29A ガンダムTR-1［ヘイズル・ラー］である。［フルドド］の武装・推進器・AMBACシステム兼用のウイング・ユニット、補助装甲、サブ・センサーが［ヘイズル改］追加されており、その性能は第二世代MSに匹敵するものとなった。

［ヘイズル・ラー］のさらなる性能向上型としては、［ヘイズル改］に2機の［フルドド］を合体させた［ヘイズル・ラー］第二形態がある（第二形態の型式番号はRX-121-1+FF-X29A×2とする場合もある）。上図の機体が第二形態にあたり、2機目の［フルドド］は股間部のマルチ・ウェポン・ラックを介して接続される。MS本来の汎用性は低下したが、攻撃力や航続距離は大幅に向上しており、MAに近い仕様となった。

［ヘイズル・ラー］のテストは、U.C.0087.06に実施された。当初はクロード・リブル少尉の［フルドド］とオードリー・エイプリル中尉の［アドバンスド・ヘイズル］による模擬戦が行われ、実戦テストでは両機が合体した［ヘイズル・ラー］が投入された。続いて第二形態の実戦テストも行われている。

関連ファイル

Gアーマー	FG-01-04
RX-178+FXA-05D スーパーガンダム	Z-01-02
RX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］	AGS-01-66
RX-121-1 ガンダムTR-1［ヘイズル改］	AGS-01-67
RX-121-2A ガンダムTR-1［アドバンスド・ヘイズル］	AGS-01-68
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

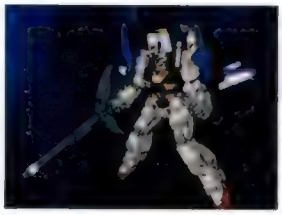
一年戦争時にRX-78 ガンダムの支援を目的として開発された兵器。内部にガンダムを収納可能なほか、合体機構を有しており、様々な形態で運用された。この設計思想は後世にも受け継がれた。

機体構造 パーツ構成による性能傾向の変化

［ヘイズル・ラー］は［フルドド］の装備数によって性能傾向が異なる。［フルドド］1機を搭載した形態は、武装バインダー搭載の第二世代MSに近い機体特性を持ち、火力・防御力・機動力などあらゆる面で［ヘイズル改］以上の高度な性能を持つ。ロング・ブレード・ライフルによる長距離狙撃能力も高く、［ヘイズル改］本体の追加パーツと相まってオールラウンドな機体となった。

ただし［フルドド］を上半身に搭載する都合上、機体バランスが悪く、テスト段階では［フルドド］部推進器を使用した際の姿勢制御に問題があった（縦方向のモーメントが発生した）。第二形態では、腰部搭載の2機目の［フルドド］の推進器を併用することで加速力を増強しつつ、この問題を解決している。

第二形態は、4枚となったウイング・ユニットにより機体の稼働効率が最大限に高められた。重装化や推力および航続距離の強化により、機体特性はMAに近くなっている。



エゥーゴのスーパーガンダムもGパーツとガンダム・タイプが合体した機体。性能特性は［フルドド］を搭載した［ヘイズル・ラー］に近い。

■［ヘイズル・ラー］第二形態／ブースター装備

第二形態に可変MAギャプラン用ブースターを追加した、巡航形態と呼べる仕様。4枚のウイング・ユニット、2枚のシールド・ブースター、ギャプラン用ブースターを同一ベクトルに向けることで、絶大な推進力を発揮する。

■［ヘイズル・ラー］（［フルドド］1機搭載）

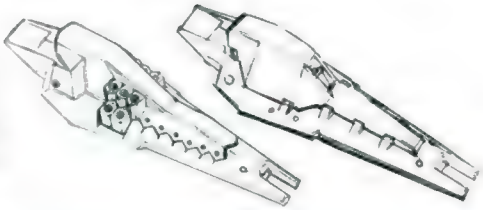
［ヘイズル改］と［フルドド］1機が合体した［ヘイズル・ラー］の基本的形態。合体した［フルドド］は高機動バインダーや追加兵装として機能する。股間部マルチ・ウェポン・ラックにサブ・アーム・ユニットを追加した仕様は、フルアーマー装備とも呼ばれる。

■ ロング・ブレード・ライフル

［フルドド］用ビーム砲と［ヘイズル］用ビーム・ライフルを接合した長距離メガ粒子砲。砲身下部のヒート・ブレードによる近接格闘戦も可能である。

■ 強化型シールド・ブースター

従来のシールド・ブースターを基に、ミサイル（実体弾）迎撃用の拡散ビーム砲を追加したモデル。推進剤搭載量は減少している。［アドバンスド・ヘイズル］から採用された。



支援メカ FF-X29A Gパーツ［フルドド］

［ヘイズル改］用のパワーアップ・メカ［フルドド］は、RX-78 ガンダム用の支援メカとして一年戦争時に開発されたGファイターのコンセプトを継承している。Gファイター同様、有人での単独運用が可能だが空中合体や空中換装は想定しない。このため［ヘイズル改］と合体して出撃するか、単独出撃するか、［フルドド］2機が合体した状態で出撃するかを選択する必要がある。

［ヘイズル改］との合体だけでなく、［フルドド］同士の合体をも可能とするなど、接続・拡張が容易な点が［フルドド］最大の特徴と言える。機体を構成する各パーツの徹底したユニット化、接続部にムーバブル・フレーム技術を応用したエネルギー・サプライ・システムが、［フルドド］独特の機能を実現したのである。

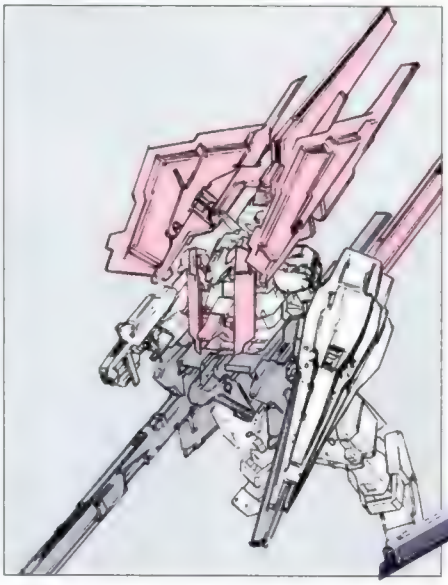
MS用支援メカには珍しく、バインダー状ウイング・ユニットを備える点も特徴。これはAMBACシステム、TRシリーズ共通ジェネレーター、推進器／武装を一体化した複合装備で、クロー・アームとしても機能した。クロー開閉部にはビーム・サーベル兼用ビーム砲を内蔵するほか、ロング・ブレード・ライフルの接続も可能だった。

Gファイターに始まるGパーツ系支援メカは基本的に「戦闘機」である。［フルドド］はその垣根を越える機体で、特に2機合体形態はMAに近い。

■ 合体機構

［ヘイズル改］と合体する際、［フルドド］は各パーツの分離や位置変更などを行う。［ヘイズル改］の上半身と下半身に1機ずつ搭載した場合、上半身部のウイング・ユニットはスラスター・ウイング・ユニット、下半身のものはクロー・ウイング・ユニットに機能を統一する。

▼ 第二形態での［フルドド］搭載状態



▲［フルドド］2機合体状態

▲［フルドド］単独運用状態

NMS-X07PO ゲルフィニート GEL FINIETO

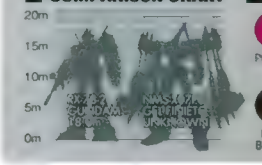
Z.A.F.T.

敵機を乗っ取る機能を持つ特殊試作機

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	バチルウェポンシステム×8
所属	ザフト
搭乗者	キナフ・ルキーニ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

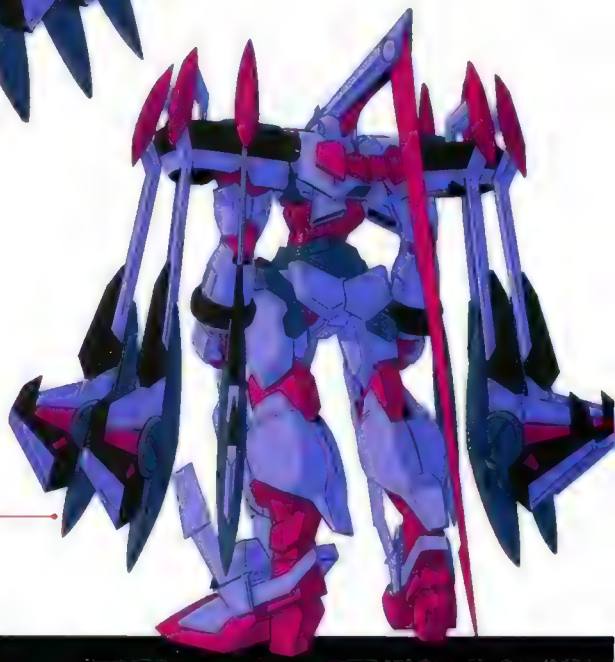
PURPLE
LIGHT PURPLE
DARK BROWN

頭部
4基の「目」が前面に装備されており、情報収集能力は優れていたようだ。また、頭頂部からは機体後方にまで伸びる長いアンテナを備えた。

肩部
肩部には、本機特有の装備である特殊バインダー「バチルウェポンシステム」を有する。内部からコロイド粒子を展開し、その後、量子コンピュータ用ウイルスを放つシステムだった。

機体構造
バチルウェポンシステムの搭載を優先した結果、機体には固定火器もなく、非常にシンプルな構造となった。そのため、総合性能は決して高いとは言えなかった。

ミラージュコロイド
バチルウェポンシステムは、ミラージュコロイドを応用して開発されたものであった。コロイド粒子を周囲に展開すれば、機体をレーダーや目視から隠すことができた。



ザフトに持ち込まれたアクタイオン・インダストリー社製MS

民間の軍需企業アクタイオン・インダストリー社は、競合企業であるモルゲンレーテ社がMS（GAT-Xシリーズ）の開発に成功したことに危機感を覚えていた。自社でのMS開発に乗り出した彼らは、汎用性や運動能力といった基礎性能部分の充実ではなく、得意とする量子通信技術を全面的に活かすことを決断。その結果として完成したのが、NMS-X07PO ゲルフィニートである。

NMS-X07POは、試作機段階では火器を有しておらず、その汎用性も低いものとなっていた。一方で、「バチルウェポンシステム」と呼ばれる特殊兵装の搭載に成功している。この兵器は、量子コンピュータ用のウイルスを敵機に感染させるもので、ウイルスに感染したMSを制御下に置くことができた。真正面から戦うのではなく、機体自体を乗っ取る——それがこの機体の攻撃手段であった。試作機はその後ザフトに持ち込まれ、ZGMF-600 ゲイツらと次世代主力機の座を争ったと言われている。この段階では制式採用に至らなかったが、量子通信システムに介入するシステムは有効性が認められ、CAT1-X1/3 ハイペリオンガンダムやZGMF-X12A テスタメントガンダムといった機体に引き継がれている。

関連ファイル

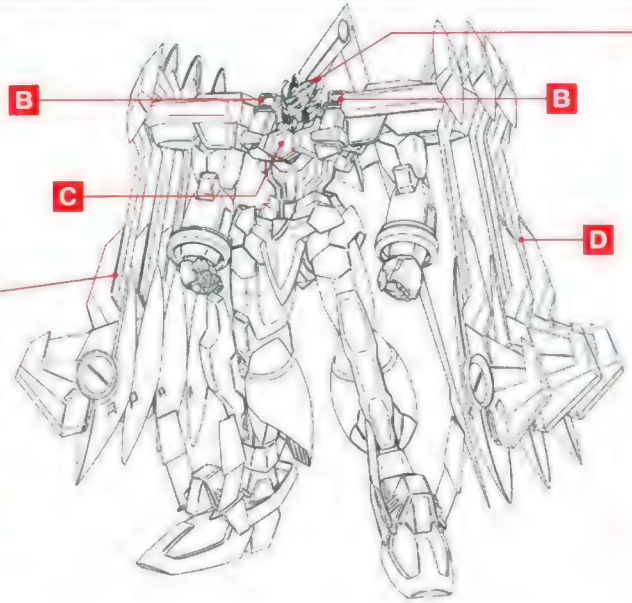
ZGMF-600 ゲイツ 他	SEED-01-15
CAT1-X1/3 ハイペリオンガンダム	AGS-01-159
ZGMF-X12A テスタメントガンダム	AGS-01-165
RGX-04 [ZGM-YX-21R] プロトセイバーガンダム 他	AGS-01-166

FILE PREVIEW

ザフトがZGMF-1017 ジンに代わる主力機として開発した高汎用機。ラウ・ル・クルーゼの専用機として先行投入され、のちに量産された。

武　装　ウイルスの運用を主眼に置いた機体構成

アクタイオン・インダストリー社は、量子通信を用いた無線誘導システム「ドラグーン・システム」の実用化を進めた企業であり、量子コンピュータ技術に関しては第一人者であった。当時、MSの制御には量子通信システムは欠かせないものとなっており、それを逆手に取ったのが、「バチルウェポンシステム」であった。機体は基本性能の脆弱性がクリアできずに量産されなかったが、量子コンピュータに介入して制御を奪うという発想は大きなインパクトを与えたのである。



A 頭部

アンテナをオミットした際の頭部。後頭部がトサカ状に突き出ているのが特徴。また、目となるカメラ部分が4基存在する。

B センサー

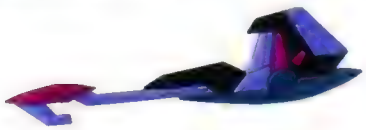
胸部の上には2基のセンサーを備えている。コロイド粒子を放出・散布する構造を有しているためか、センサー類の充実が図られていた。

C コクピット

コクピットは胸部中央にレイアウトされていた。緊急時にはハッチがすぐに開き、迅速な退避ができる構造となっていたようだ。

D バチルウェポンシステム

肩部に設置されたバインダー型の装置。先端部からコロイド粒子を放出し、その粒子をキャリアとすることでウイルスを敵機へと感染させる仕組みであった。

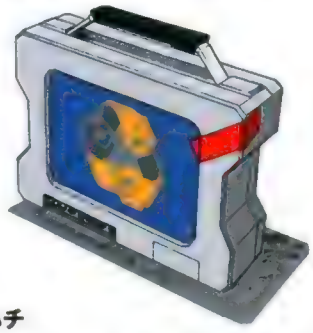


運用／競合機　情報屋による機体の奪取と、競合機の存在

NMS-X07POは複数機生産されたと言われ、ZGMF-600と主力機の座を争ったものの、高汎用機を求めるザフトの意図からは外れ、制式採用はされなかった。だが、試作機として開発された機体の1機を、情報屋ケナフ・ルキーニが入手。ルキーニは本機を運用して、ロウ・ギュールのガンダムアストレイ レッドフレームと、蒼雲劫のガンダムアストレイ ブルーフレームを襲撃し、バチルウェポンシステムを用いて両機の制御機構を乗っ取ることに成功した。だが、ロウが機体に搭載していた擬似人格コンピュータ「8（ハチ）」に制御を委ねたことで状況は一変し、ゲルフィニートは撃破されている。

ケナフ・ルキーニ

クラッキング能力に優れた情報屋で、ナチュラル。ロウと幼を「仕事」と称して一箇所に集めると、バチルウェポンシステムによる機体の乗っ取りで両機を破壊しようとした。



ハチ

ロウが所有するトランクケース型の謎のコンピュータ。量子コンピュータではなかったためにNMS-X07POの制御下には置かれず、レッドフレームの制御を奪還することに成功した。

■ ZGMF-600 ゲイツ

ザフトの主力機として、C.E.71終盤の戦いから本格的に投入されたMS。ビームライフルの標準装備や大出力スラスターの搭載など、その能力はGAT-01 ストライクダガーを凌駕した

MORE INFO!　関連機種

■ ZGMF-X12A（RGX-00） テスタメントガンダム

ザフト製のニュートロンジャマーキャンセラー搭載機。地球軍が奪取したのち、バチルウェポンシステムと同じ機能を持つ量子コンピュータウイルス送信システムが新たに搭載された。

「トリケロス改」など、武装も充実した本機。地球軍が追加した「量子コンピュータウイルス送信システム」は、頭部ブレードアンテナ内にある。

■ ZGMF-YX21R（RGX-04） プロトセイバー

ZGMF-X23S セイバーガンダムのプロトタイプ。この機体も地球軍に奪取されると、特務情報局へと渡り、その量子コンピュータウイルス送信システムが追加されている。

飛行形態への変形機構も組み込まれたZGMF-YX21R（RGX-04）。NMS-X07POが姿を消した後も、ミラージュコロイドとウイルスを用いた機構は様々な機体へと搭載された。

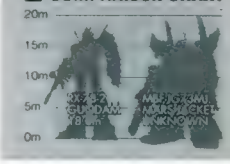
MBF-JG73MJ マーズジャケット MARS JACKET

unknown

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	日本刀×2／ビームライフル／ビームナギナタ 他
所属	マーズコロニー
搭乗者	ディアゴ・ローウェル

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
追加装甲の装着・換装により、モノアイ式メインカメラが主流のザフト系MSの風貌を備える。追加装甲の展開後はガンダム・タイプのフェイスが出現する。

原型機
当初はMBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームを基としていたが、ロウ・ギュールへ返却するにあたり、民間用アストレイに変更された。

背部
左右には推力バインダーを兼ねた日本刀の鞘を装着し、展開時は90度逆向きに配置される。リアアーマーや脚部にもスラスターを備えており、高い推力を発揮できることが見て取れる。

追加装甲
全身に装甲を着込むように装着しており、推力を大幅に強化している。この装甲をパージ　変形させることで、アストレイ本来の姿を現す展開機構を持つ。

マーシャンの手に渡ったアストレイの追加装甲仕様

MBF-JG73MJ マーズジャケットは、ジャンク屋のロウ・ギュールの手によるMSである。完全な新造機ではなく、当初はMBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームに追加装甲を装着した機体であり、のちに本体をMWF-JG73 シビリアンアストレイJGカスタムに変えて、レッドフレームと同じように改修や追加装甲を施し新生した。この装甲はロウが火星を探索するために準備していたもので、装着時はアストレイとは異なる外見と共に高い推力を付与。状況に応じて、元の高い運動性を備えたレッドフレームへと瞬時に戻ることができる。

本機は特殊な経緯を経てマーシャンのディアゴ・ローウェルの乗機となった。「ブレイク・ザ・ワールド事件」に遭遇した火星帰りのロウが、ユニウスセブンの破片を処理切断して地球降下時に燃え尽きるようにしていた際、マーズジャケットは何者かに盗まれてしまう。人探しのためロウの宇宙船に密航していた火星人（マーシャン）のディアゴが、地球へ降りるために用いたのである。その後、ディアゴはロウに機体を返却するが、その際にマーズジャケット装備一式はシビリアンアストレイに移植され、改めてディアゴに託されたのであった。

関連ファイル

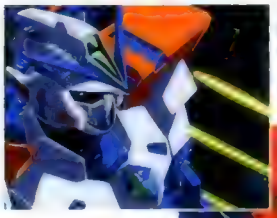
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム	AGS-01-127
GSF-YAM01 デルタアストレイ	AGS-01-181
MWF-JG73 シビリアンアストレイJGカスタム	AGS-01-189
ロウ・ギュール	AGS-02-01
ディアゴ・ローウェル 他	AGS-02-16
DSSD（深宇宙探査開発機構）	SG-03-05

FILE PREVIEW
AGS-02-01 ロウ・ギ…

好奇心旺盛なジャンク屋の青年。メカ好きで天才的な技量を持つ。火星圏に施した際にマーシャンのオーストレール・コロニーに居候した。

機体構造／武装　火星仕様の重装甲／大推力の追加装甲と専用の武装

マーズジャケットは、レッドフレーム（のちにシビリアンアストレイ）に追加装甲を装着した機体である。火星の環境に適応するため現地で調整し、装甲の着用によって重装甲と大推力を兼ね備えた機体に変貌を遂げた。運動性を旨とする元の身軽なアストレイには瞬時に戻ることができ、相反する機体性能を切り替える変形が可能。追加装甲の装着だけでなく、手足のパーツなどはマーズジャケット用として新設計したものに換装している。また武装も専用のものを装備しており、ビーム兵器の射撃・格闘兵装のほか、レッドフレームの代名詞とも言えるMS大の日本刀をロウが新たに2本造り上げている。

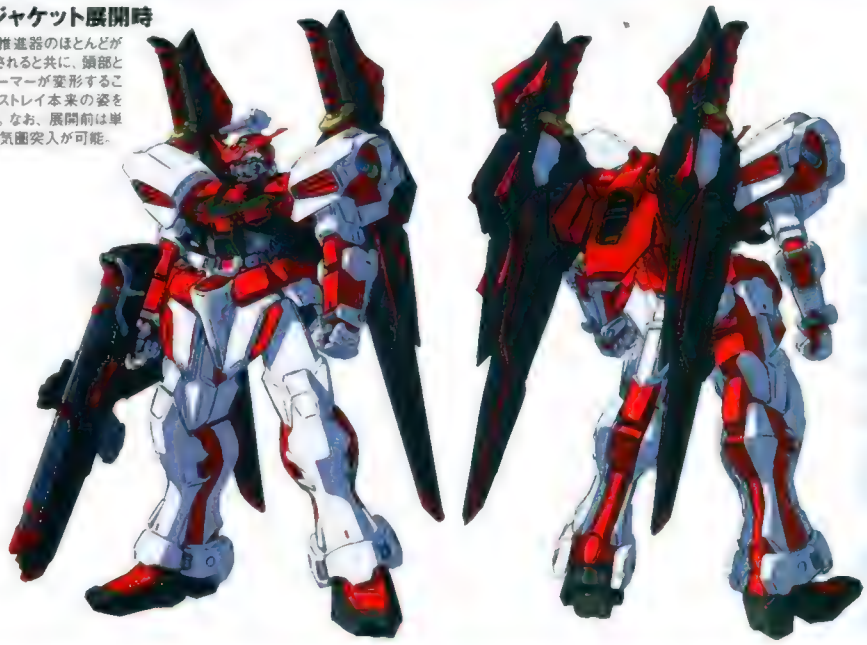


マーズジャケット展開時の頭部は、ガンダムアストレイ ブルーフレームセカンドL（左）と同じようなチンガードを顎下に備えている。

失われた技術を封じるコロニー・グレイブヤードに住む老人、羅奥にロウは刀を打つ技術を習い、それを駆使してMS用の刀を打っている。

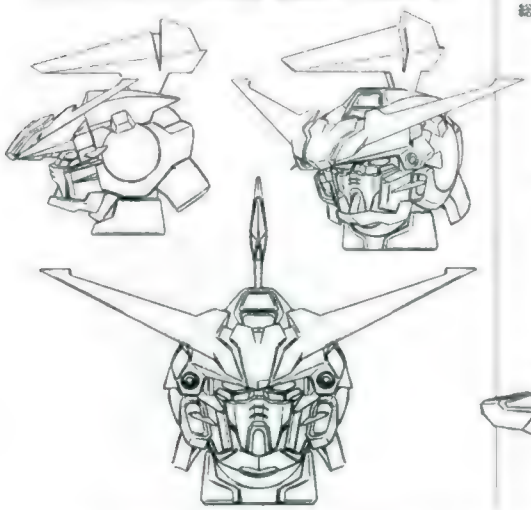
■ ジャケット展開時

装甲と推進器のほとんどがパージされると共に、頭部とリアアーマーが変形することでアストレイ本来の姿を見せる。なお、展開前は単独で大気圏突入が可能。



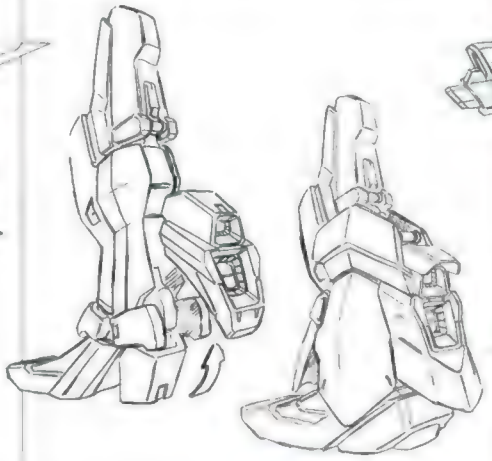
■ 頭部

ジャケット展開時の頭部。モノアイ式のメインカメラ部分が上側にスライドし、ガンダム・タイプのフェイスが出現。後部のセンサーは前に向く。



■ 脚部

大腿部から下が追加装甲で覆われ、膝関節部に大型のスラスターを搭載。なお、火星の弱い重力と薄い大気上なら単独で大気圏離脱できる総合推力を発揮する。

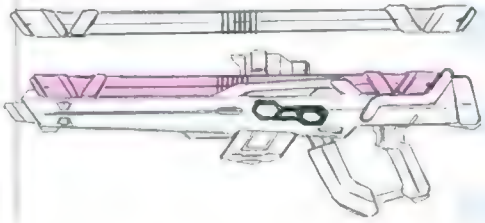


■ ビームライフル

マーズジャケット専用の大型ビームライフル。ビームナギナタも装着された複合構造をしており、ロウが得意とする多機能ウェポンに近い。

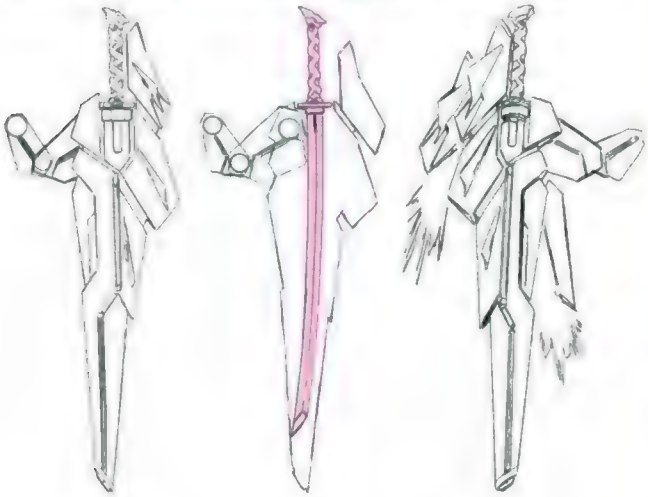
● ビームナギナタ

ビームライフルの銃身上部は取り外してビームナギナタとして機能。左右からビーム刃を展開し、回転させて攻撃を防ぐことも可能である。



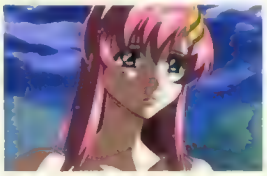
■ スラスター／日本刀

可動式リアアーマーの左右に備わる高機動スラスターは、日本刀を収める鞘を兼ねる。また先端にはビーム砲を内蔵。図中央は透過図で、日本刀と可動部位が確認できる。図右はスラスター噴出時。



MORE INFO!　火星人の迷い人

ディアゴ・ローウェルは、失踪したセトナ・ウィンタースを探すため、地球に帰還するロウの宇宙船に忍び込み、ブレイク・ザ・ワールド事件の混乱時にマーズジャケットを拝借して地球に降り立つ。南米に降りた際に、ロウを探していたフリージャーナリストのジェス・リブルと出会う。その後、探し人がアークエンジェルにいると考えて追いかけるが、そこでマーシャンの使節団と合流し、セトナとも再会を果たすのだった。



ラクス・クラインがセトナの成長した姿だと思い込んだディアゴは、ラクスの行方を追ってアークエンジェルに行き着いた。

■ ディアゴ・ローウェル

火星のコロニー・オーストレールに所属するマーシャンであり、セトナを護ることを使命として遺伝子調整が施されている。

疑似太陽炉搭載機を翻弄したサンドチャリオット

AEU-09/LS

クラウス専用イナクト ランドストライカーパッケージ

KLAUS'S AEU ENACT LANDSTRIKER PACKAGE

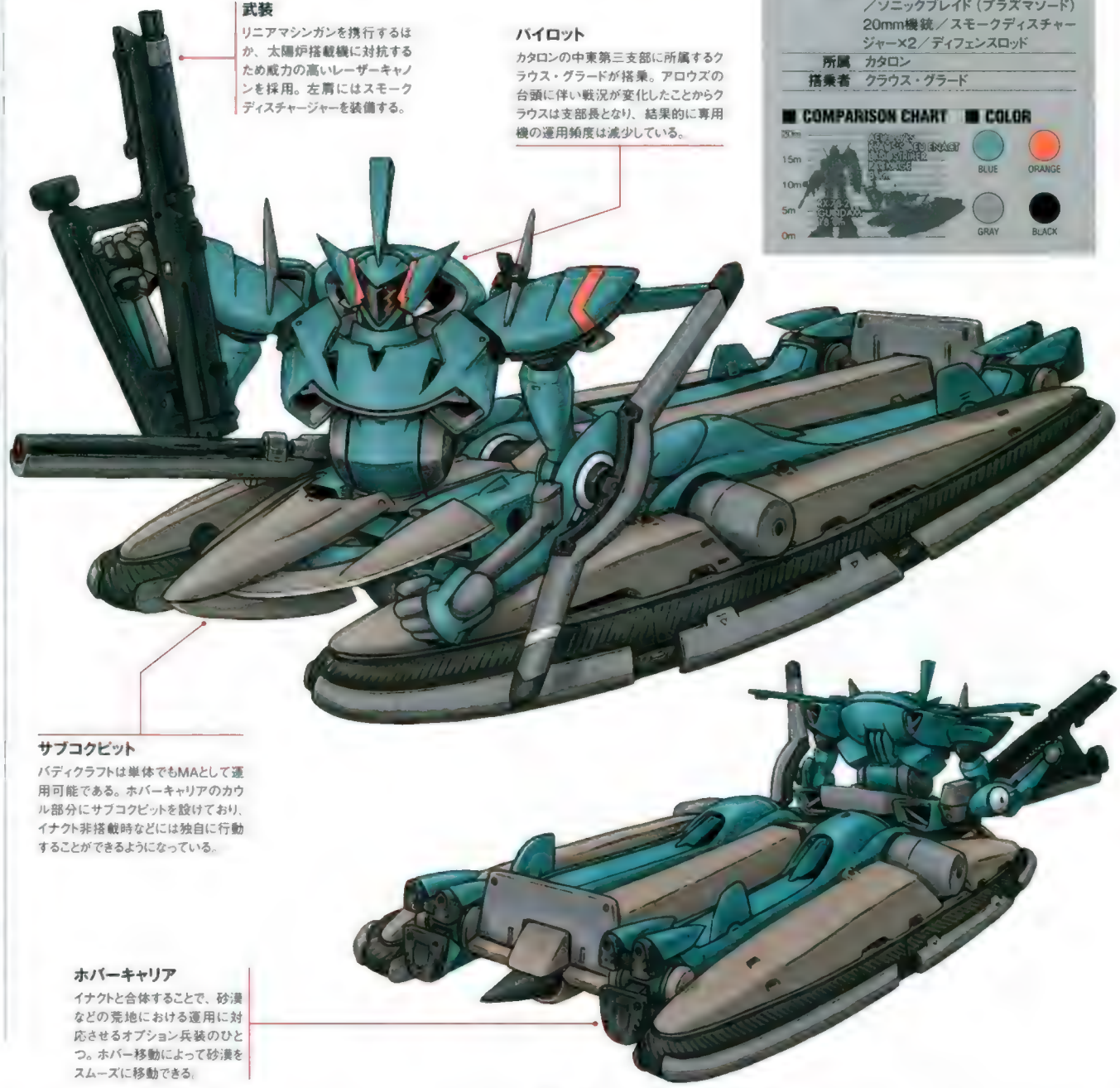
unknown

■ SPEC

全高	――（頭頂高 8.1m）
重量	――（全備重量 117.1t）
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	Eカーボン
武装	レーザーキャノン／リニアマシンガン／ソニックブレイド（プラズマソード）20mm機銃／スモークディスチャージャー×2／ディフェンスロッド
所属	カタロン
搭乗者	クラウス・グラード

■ COMPARISON CHART ■ COLOR

BLUE ORANGE GRAY BLACK



武装
リニアマシンガンを携行するほか、太陽炉搭載機に対抗するため威力の高いレーザーキャノンを採用。左肩にはスモークディスチャージャーを装備する。

パイロット
カタロンの中東第三支部に所属するクラウス・グラードが搭乗。アロウズの台頭に伴い戦況が変化したことからクラウスは支部長となり、結果的に専用機の運用頻度は減少している。

サブコクピット
バディクラフトは単体でもMAとして運用可能である。ホバーキャリアのカウル部分にサブコクピットを設けており、イナクト非搭載時などには独自に行動することができるようになっている。

ホバーキャリア
イナクトと合体することで、砂漠などの荒地における運用に対応させるオプション兵装のひとつ。ホバー移動によって砂漠をスムーズに移動できる。

クラウス用イナクトと砂漠仕様のバディクラフト

三大勢力の中でも、ユニオンと人類革新連盟（人革連）に比べてAEUは宇宙開発で遅れを取っていた。西暦2307年においてAEUの軌道エレベーターは完全稼働に至っておらず、当時のAEUは他国に優位性をアピールすべく、AEU-09 AEUイナクトを造り上げる。

イナクトはユニオンの最新鋭機SVMS-01 ユニオンフラッグの後追い感が拭えないものの、AEU-05AEUヘリオンから受け継いだオプション兵装で多様性を獲得するシステムは高く評価できる。中でも局地に適応できるバディクラフト――ホバーキャリアは高い走破性や機動性をイナクトに与え、AEU-09/LS クラウス専用イナクト ランドストライカーパッケージは特定の環境下で疑似太陽炉搭載機と渡り合えるポテンシャルを示した。

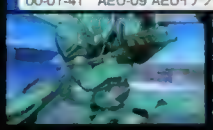
「鋼鉄のカウボーイ」の異名を持つエイミー・ジンバリストが中東に配属された際、反連邦勢力カタロンによる基地の襲撃が発生する。疑似太陽炉搭載機を駆るエースパイロットのエイミーが警戒して戦ったにもかかわらず、ランドストライカーパッケージとは一進一退の攻防を余儀なくされたのだった。しかも守るべき対象から引き離され、基地は別働隊によって爆破されてしまう。

関連ファイル

AEU-09 AEUイナクト	00-01-41
AEU-MA07013 アグリッサ	00-01-42
クラウス・グラード	00-02-37
エイミー・ジンバリスト 他	AGS-02-30
西暦のMS	00-03-18
反地球連邦組織カタロン	00-03-42

FILE PREVIEW

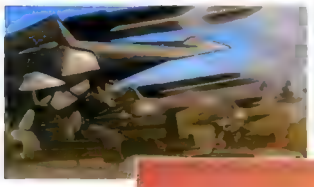
00-01-41 AEU-09 AEUイナクト



西暦2307年におけるAEUの最新鋭MS。飛行形態にも変形できる。自国領内の軌道エレベーターから直接パワー供給できる太陽光発電対応型。

機体構造／武装　局地用に特化した装備と大火力の搭載

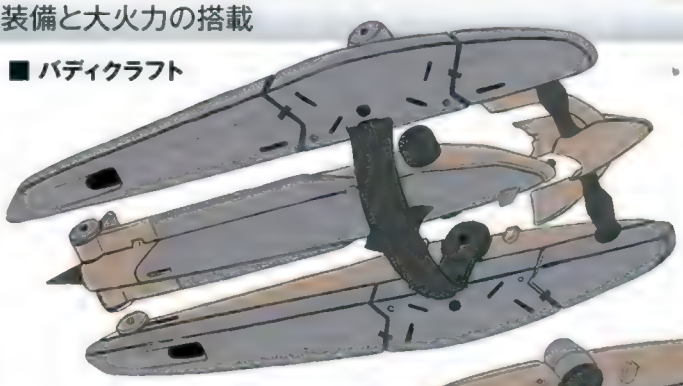
砂漠用のバディクラフトとイナクトが合体した形態がランドストライカーパッケージと呼ばれ、カタロンの中東支部に所属するグラードにとって最適の装備であった。クラウスのイナクトは専用にカスタマイズされているとはいえ、疑似太陽炉搭載機はバッテリー駆動の既存MSとは一線を画した性能差がある。その差を埋めたのが、クラウスの技量もさることながら砂漠という環境下と局地用装備であった。また武装もカスタム化されており、太陽炉搭載機にも通用する火力のレーザーキャノンを持つ。

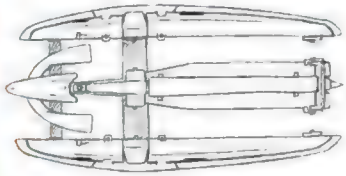


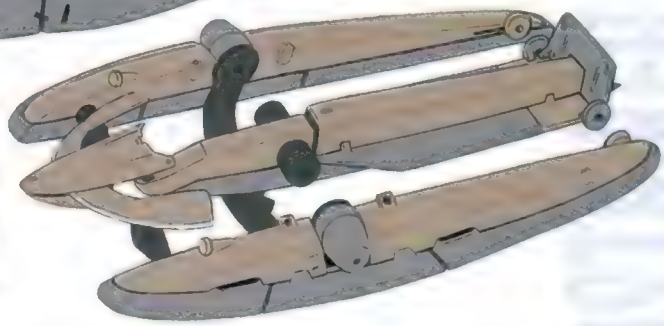
ホバー走行は砂漠で有用な移動方式で、タクラマカンのガンダム戦で投入されたユニオンリアルドホバータンク（左）も採用していた。

疑似太陽炉搭載機と渡り合ったランドストライカーパッケージだが、中東の砂漠という立地があって初めて可能な芸当であったとも言える。

■ バディクラフト

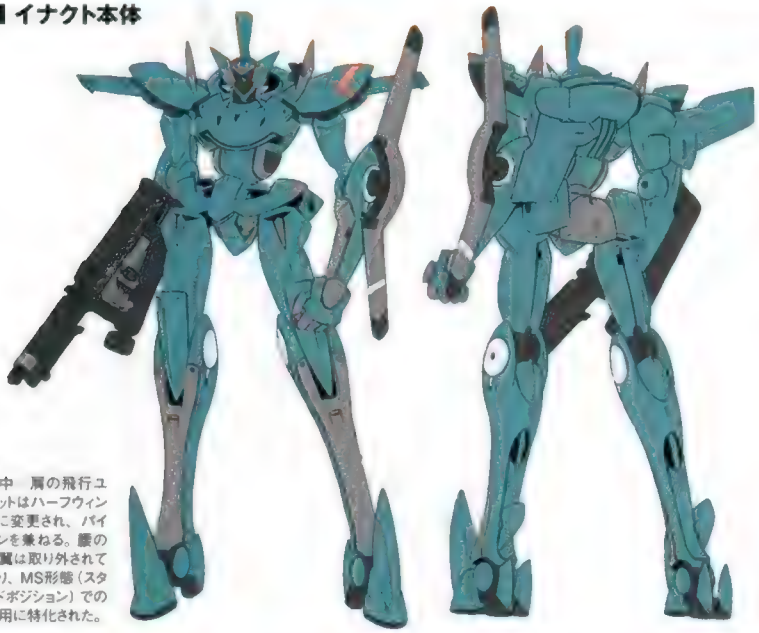






俗称は「サンドチャリオット」。MSと合体して運用され、その際は砂漠戦型MSに種別される。イナクトのロールアウトに合わせて新造され、ヘリオン用よりもパワーが高い（ヘリオンも装備可能）。機体中央部は電磁推進ユニットと大型バッテリー、左右ホバー部の円柱形パーツはファン用モーター。なお、陸戦や上陸戦を想定しない水上戦のみのケースでは、細部設定を調整してエアクッションを航海中に展開しない「オーシャンパッケージ」として運用される。

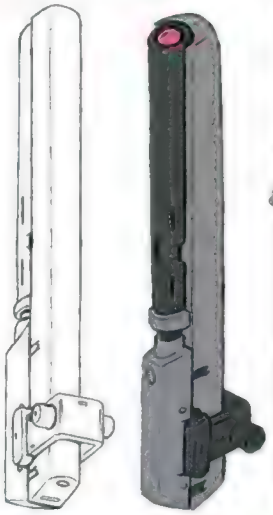
■ イナクト本体



背中　肩の飛行ユニットはハーフウィングに変更され、パイロンを兼ねる。腰の副翼は取り外されており、MS形態（スタンドポジション）での運用に特化された。

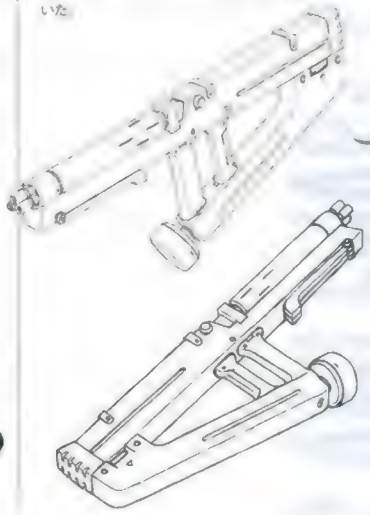
■ レーザーキャノン

艦船用レーザーキャノンをハーフバレルに改造したもので、バディクラフト側の大型バッテリーから電力が供給される。なお、標準機の場合はロングキャノンを搭載。



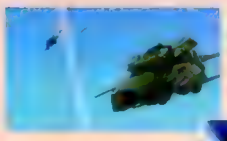
■ リニアマシンガン

クラウス専用イナクトの主兵装。一撃の威力よりも速射性を重視している。疑似太陽炉搭載機には非力だが、クラウスは正確に敵のセンサー部を狙い撃つことで素制に用いた。

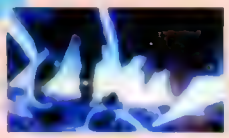


SCIENCE Key Word　AEUのバディクラフト

AEUが他陣営にリードしていた分野のひとつが、MS支援用のキャリアビークル「バディクラフト」である。単体のMAとして機能するほか、主力兵器であるMSの運用における裾野を広げるオプション装備でもあり、様々な環境下への適応能力付与や戦闘力の向上、兵士／物資の輸送など幅広い活用が可能。中でも強襲ホバーキャリア型MAアグリッサシリーズは絶大な戦闘力を誇り、太陽光発電紛争で戦果を挙げた。



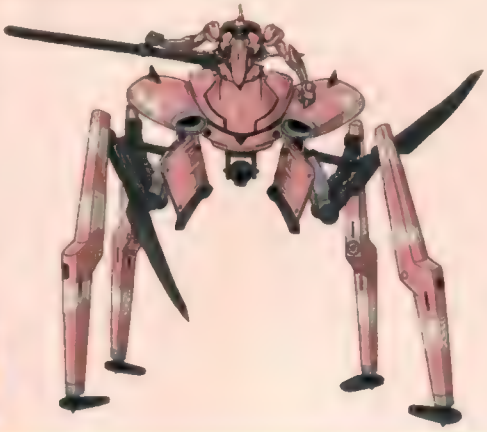
ヘリオン系のオプションとして運用されたバディクラフト。本来は地上／空中で運用されるヘリオン（左）やイナクトを別環境下でも運用可能にする。



太陽光発電紛争の時代に開発されたMAアグリッサ（右）は、プラズマフィールドによって標的のパイロットにもダメージを与えることができる。

■ [illegible]

軌道エレベーター防衛用で、プラズマ兵器はエレベーターへの被害を抑えるための装備。フォン・スパークがガンダムラジエル戦で用いた。



■ [illegible]

第5次太陽光発電紛争時に使われた大型MA。アリー・アル・サーシェス専用イナクトと合体し、タクラマカンのガンダム鹵獲作戦に投入された。

YMS-16M

XAMEL

ザメル

Illustration by AKIRA MATSUI / Color & Special Effect by AKIKO YAMAKAWA / Background by HIDEKI NAKAMURA (STUDIO COCOLO

巨砲を備えたジオン公国軍の「砲撃手」

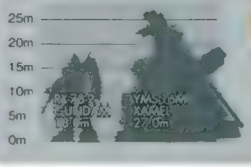
YMS-16M

ザメル
XAMEL
ZEON

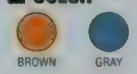
■ SPEC

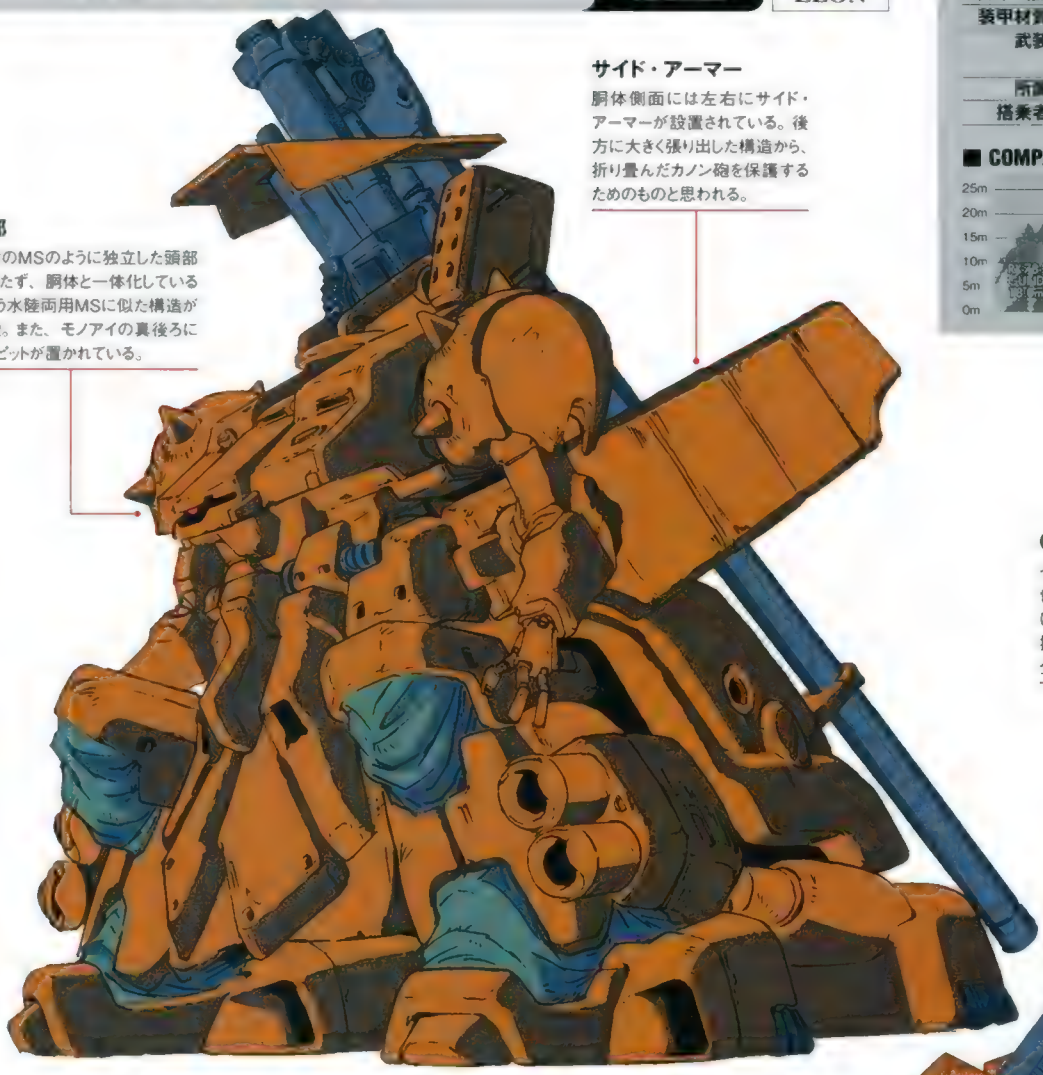
全高	27.0m
重量	75.0t（全備重量 121.5t）
ジェネレーター出力	1,080kW
スラスター推力	61,800kg
装甲材質	超硬スチール合金
武装	680mmカノン砲　8連多弾倉ミサイル・ランチャー／20mmバルカン
所属	ジオン公国軍
搭乗者	ボブ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

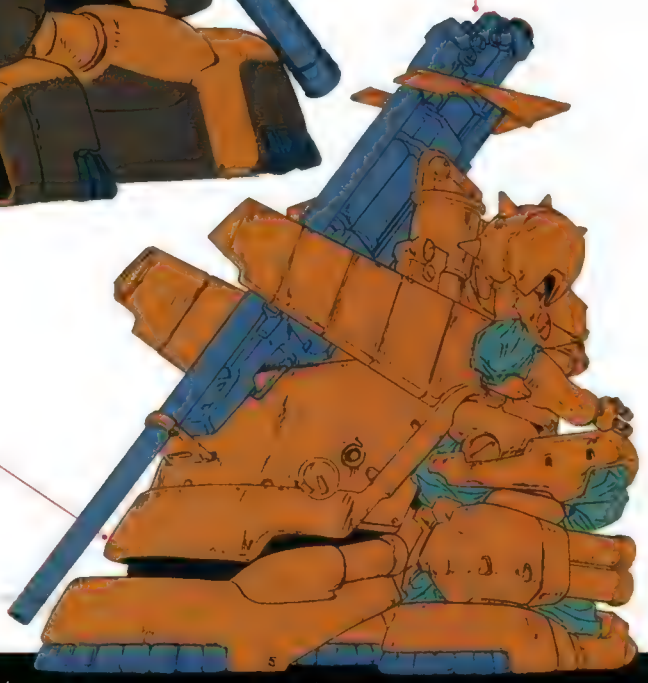




サイド・アーマー
胴体側面には左右にサイド・アーマーが設置されている。後方に大きく張り出した構造から、折り畳んだカノン砲を保護するためのものと思われる。

頭部
通常のMSのように独立した頭部は持たず、胴体と一体化しているという水陸両用MSに似た構造が特徴。また、モノアイの真後ろにコクピットが置かれている。

680mmカノン砲
そのサイズから折り畳まれた状態で機体背部右側に装備されている。外部に露出している部分は、砲身と薬室、排莢機構のみだが、それでも機体の全高を超えている。



スカート
機体後部を覆う巨大なスカートの内部には、給弾機構が設置されており、外部には砲身のロック機構を有する。また、下部にはホバー・システムを備えている。

MSのひとつの有り様を示した長距離砲撃戦仕様の重MS

MSはその誕生以来、様々な進化を示した。その最初期のものが局地戦用MSであり、ジオン公国軍は地球侵攻作戦にあたって水陸両用や砂漠用、熱帯地用などを開発・実戦に投入してきた。その中でも異彩を放つMSが、このYMS-16M ザメルである。

長距離砲撃戦仕様として開発されたザメルは、そのコンセプトゆえにMSという兵器の範疇から大きく外れた機体として完成した。680mmという大口径砲の運用にだけ特化した機体は、MSの持つ最大の特徴である「汎用性」を損なう結果となった。事実、その巨体は歩行すら困難であり、それは部隊運用にとって大きな足枷となることは間違いなかった。しかし、ジオン公国軍の開発陣は、これまでのMS開発で培った技術を用いてこの問題を解決する。ホバー移動によって軽快な機動性を得た本機は、移動砲台として高い完成度を獲得するに至ったのである。

一年戦争中に3機が試作されたと言われるザメルだが、戦中での運用や活躍は知られていない。終戦から3年後のU.C.0083.10.13のトリントン基地襲撃での運用が確認されているのみである。

関連ファイル

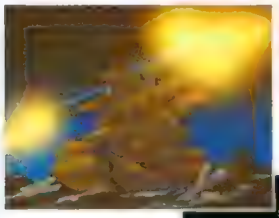
公国軍残党兵	83-02-20
一年戦争の終結とジオン残党の動向	FG-03-13
MS用固定兵装	FG-03-36
試作2号機強奪	83-03-01
デラーズ紛争	83-03-16

FILE PREVIEW

中距離以遠の支援砲撃や対空防御を目的として、キャノン砲などを装備するMSが開発された。また、後にはメガ粒子砲を固定装備する機体も登場した。

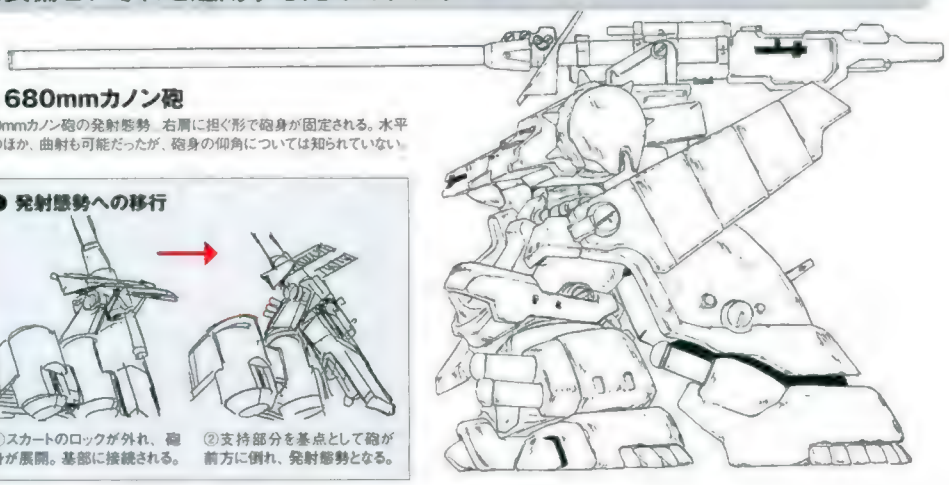
武装　長距離砲撃戦に特化した装備と、それを運用するためのシステム

長距離砲撃戦仕様というザメルの開発コンセプトが対MS戦に有効であったかは、疑問が残る。いくら大口径かつ精密射撃が可能であっても、作戦行動中は絶えず移動するMSに命中弾を与える（付近への着弾でもダメージは与えられただろうが）ことは難しく、戦略的な価値から考えても対MS戦が主眼でなかったことは容易に想像がつく。つまりザメルの主な運用法は、敵拠点などの固定目標や敵部隊への制圧射撃であった。それを成し遂げるために本機にはビーム兵器ではなく、曲射弾道という砲撃における特性を持つ実体弾が採用された。ちなみに一年戦争当時にあっては、まだ支援砲撃の重要性は高く、そうであったからこそ、ザメルという機体が生み出されたのだと言える。



トリントン基地に砲撃を行うザメル。先行した部隊から着弾指示を受けて砲撃を実施した。長距離砲撃には味方MSからの情報も必要であった。

数度目の砲撃で、基地の司令部を直撃、破壊している。本来想定された運用法に則って戦果を挙げることに成功している



■ 680mmカノン砲

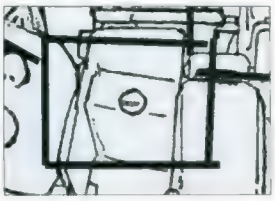
680mmカノン砲の発射態勢。右肩に担ぐ形で砲身が固定される。水平射のほか、曲射も可能だったが、砲身の仰角については知られていない。

● 発射態勢への移行

①スカートのロックが外れ、砲身が展開。基部に接続される。

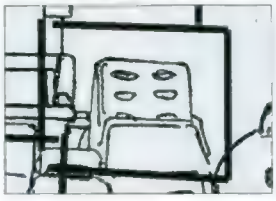
②支持部分を基点として砲が前方に倒れ、発射態勢となる。

■ 20mmバルカン



右胸部に設けられたバルカン砲。1門のみのため、牽制やミサイル等の迎撃に用いられたと考えられる。

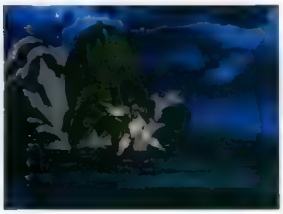
■ 8連多弾倉ミサイル・ランチャー



左背部に装備された8連装のミサイル・ランチャー。使用時にはランチャーが前方に展開して発射可能となる。弾幕の展開が目的の兵装であった。

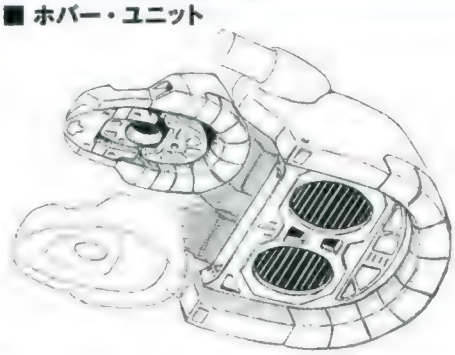
移動システム　ホバー・システムによる機体重量への対応

120tもの機体重量を誇るザメルは、脚部を備えてはいたが歩行が可能な機体ではなかった。その問題点を解決するために採用されたものが、MS-09 ドムと同様の熱核ジェット・エンジンによるホバー移動である。脚部とスカートにホバー・ユニットを備えることで、鈍重になりがちな重MSに高い機動性を付与することに成功。トリントン基地からの離脱時には、追撃部隊に対しホバーによる体当たりを行っている。



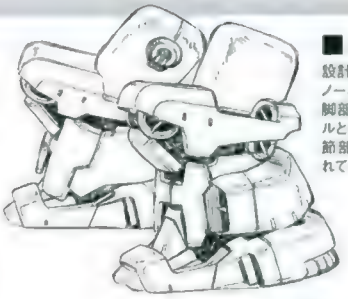
ジャンプなどの立体的な機動は不可能だったが、それでもホバー・ユニットは重MSに高い機動性を付与するために必要不可欠なシステムであった。

■ ホバー・ユニット



脚部とスカートの底面。ホバー・システムの噴射口があることがわかる。可動範囲はほとんどなかったようで、機動性に対し運動性は低かった

■ 脚部



設計段階（メルザ・ウン・カノーネと呼ばれた）における脚部。吸気口の形状がザメルとは異なっている。また関節部に防塵カバーも付けられていない。

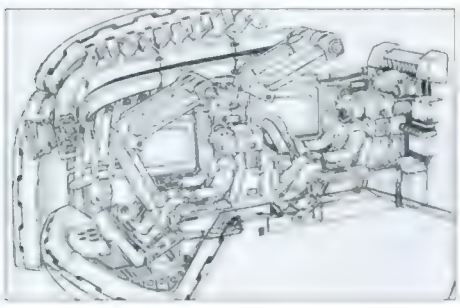
■ スカート

メルザ・ウン・カノーネでのスカートでは、吸気口が正面を向いている。ザメルでは異物の吸入を避けるため、斜め上に向きが変更されている

コクピット　砲撃精度を向上させる複座式コクピット

ザメルのコクピットは複座式が採用されている。これは着弾位置や砲撃時の微調整を行うために、ガナーの搭乗が必要であったためである。ガナーは後部シートに着座し、砲撃用のインターフェイスを用いて砲撃を行った。なお、複座式ではあるがひとりでも運用は可能で、その際は前部シートのドライバーがガナーを兼任した。トリントン基地襲撃時にはこの形式で運用されている。

射撃用に高精度の観測機器を備えていたようで、シドニー湾上を航行するアルビオンを遠距離から確認している。



■ コクピット・レイアウト

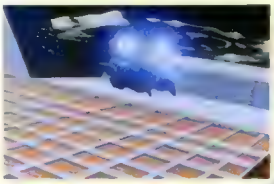
コクピットはモノアイの後部に位置する。シートは前後に設けられており、前部にドライバー、後部にガナーが着座する

ひとりで運用する場合は、前部シートに火器管制を集中させた。その場合でも後部シートの射撃用コンソールは運動していた。

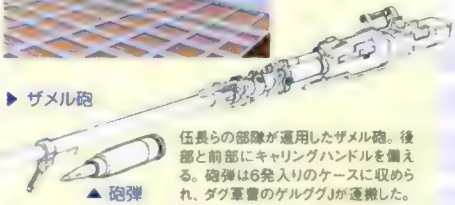
MORE INFO!

680mm砲のみでの運用

680mmカノン砲（ザメル砲）は砲のみが戦後、月で運用されている。月面に墜落していたムサイ級巡軽洋艦からザメル砲を入手した残党勢力のフランシー伍長らは、超長距離からの砲撃という作戦を立案。最大で170kmもの距離からの砲撃を実施している。



AEのリバモア工場への砲撃時に、潜伏地点が露見。試作ガンダムと交戦したが、伍長らは身柄を拘束されている。



▶ ザメル砲

▲ 砲弾

伍長らの部隊が運用したザメル砲。後部と前部にキャリングハンドルを備える。砲弾は6発入りのケースに収められ、ダグ軍曹のゲルググJが運搬した。

MS of E.F.S.F. ④

地球連邦軍のMS④

MSZ-006A1

Zプラス
Z plus

E.F.S.F.

カラバが開発したZガンダムの量産仕様

変形用サブユニット
背部にレイアウトされているのは、ウェイブライダー形態時に機首を構成する変形用のサブユニット。センサー類を多数備えている。

変形機構
MSZ-006 Zガンダムと比較して、ウェイブライダー形態への変形機構は簡略化されている。これにより、機体の安定性や整備性は向上している。

機体構造
脚部、胸部をはじめ、各所の装甲が厚い重装型の機体である 機動性や運動性は高いが、大気圏内での単独飛行は不可能となっていた。

■ SPEC -MSZ-006A1 Z plus-

全高	19.86m
重量	32.7t（全備重量 68.4t）
ジェネレーター出力	2,017kW
スラスター推力	——
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	60mmバルカン砲×2 ビーム・ライフル／シールド 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍兵

■ SPEC -FD-03 Gustav Karl-

全高	22.0m
重量	29.0t（全備重量 60.0t）
ジェネレーター出力	3,425kW
スラスター推力	79,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	バルカン砲×2 ビーム・ライフル／グレネード・ランチャー×4 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	地球連邦軍兵

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

MSZ-006A1 Z plus
GRAY
WHITE
DARK BLUE

FD-03 Gustav Karl
DARK BLUE
RED
LIGHT GRAY

FD-03

グスタフ・カール
Gustav Karl

E.F.S.F.

RGMシリーズの後継を目指した汎用機

頭部
右側頭部に通信アンテナ、左側頭部にバルカン砲を2基備えた、左右非対称の構造。地球連邦軍製のMSとしては珍しいタイプである。

シャイアン基地に配備されていた高性能機種

グリプス2（コロニーレーザー）を用いて『ラプラスの箱』とその関係者を抹殺しようとしたマーサ・ビスト・カーバインとローナン・マーセナスは、コロニーレーザーの管制施設がある北米のシャイアン基地（通称：カフカスの森）に移動した。管制施設は厳重な警備体制が敷かれた地下に設けられていたが、不測の事態に備え、基地周辺には多彩なMSが防衛用として配備されていた。MSZ-006A1 Zプラスや、FD-03 グスタフ・カールも、シャイアン基地を守るために投入されていた機体である。

MSZ-006A1は、元々エゥーゴの支援組織であったカラバがMSZ-006をベースに開発した地上用機で、ウェイブライダー形態への変形機構を採用しつつ、生産性も確保した機体であった。シャイアン以外にも複数の基地に配備されていたようだ。一方でFD-03は、RGMシリーズの次世代機として開発が進められていたが、RGM-96X ジェスタとは別ラインであったと言われる。機体はまだテスト段階にあり、試験運用を名目にシャイアン基地に複数機が投入されていた。両機とも、「箱」を巡る争乱の末期において、コロニーレーザーの発射を阻止しようと基地に迫ったロンド・ベル所属機と交戦した。

関連ファイル

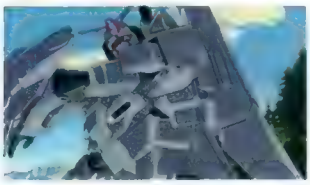
MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSZ-006-3A Zガンダム3号機A型	EVL-01-07
MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型	EVL-01-08
RGM-96X ジェスタ	UC-01-07
U.C.0096の世界	UC-03-10

FILE PREVIEW

『UC計画』の一環として生み出された機体で、RX-0 ユニコーンガンダムの随伴機としての運用を想定されていた。性能面でも、高い機動性と運動能力を誇る。

Zプラスの装備　安定性が向上したウェイブライダー形態

カラバは、MSZ-006のウェイブライダー形態が有する高い巡航性能に着目し、大気圏内での飛行を実現するMSZ-006A1を開発した。装備もウェイブライダー形態での運用を想定したものが多く、シールドは変形用のサブユニットに特化しているほか、ビーム・キャノンが新たに備えられている。一方、MS形態では、ビーム・ライフルを用いた中距離戦闘を可能としていた。



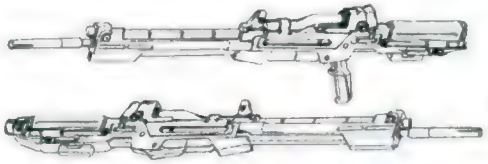
シャイアン基地周辺に配備されていた機体は、対空戦力として用いられた。だが、ロンド・ベル隊との交戦では目立った活躍を見せることはなかった。

■ 背面

主翼やスタビライザーが折り畳まれた状態でマウントされている。スタビライザーには連邦軍であることを示すマーキングが入れられていた。

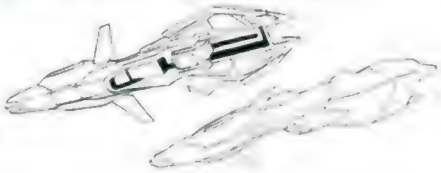
■ ビーム・ライフル

シャイアン基地配備機が装備した、長砲身の射撃兵器。RGZ-95 リゼルに装備されたビーム・ライフルと同型のものが使われていた。



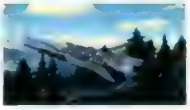
■ シールド（変形用サブユニット）

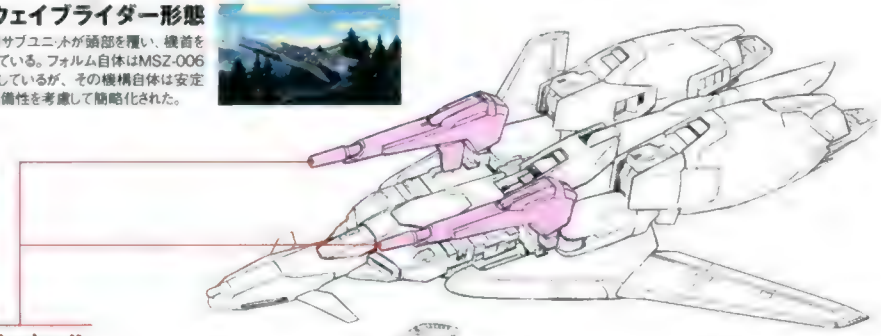
背部左側にマウントされているシールド。センサー類を多数装備している関係で、防御兵器としての使用は期待できなかったという。



■ ウェイブライダー形態

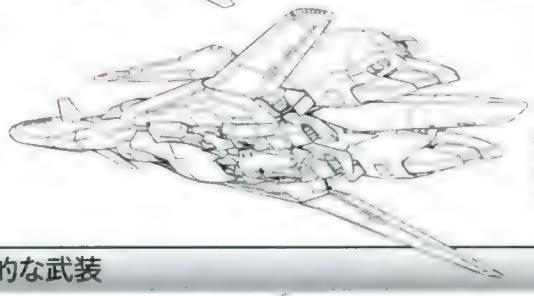
変形用サブユニットが頭部を覆い、機首を構成している。フォルム自体はMSZ-006を踏襲しているが、その機構自体は安定性や整備性を考慮して簡略化された。





ビーム・キャノン

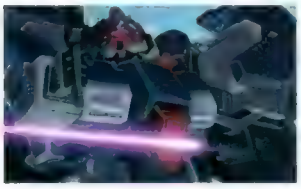
大腿部横に装備されている射撃兵器で、ウェイブライダー形態時には前方に展開される。この形態での主武装として用いられたと見られる。



底部から見た図。流線形のフォルムによって空気抵抗を最小限に抑え、大気圏内での高い機動性能を獲得している。

グスタフ・カールの装備　試験運用に応じた標準的な武装

RGM-89 ジェガンとは別系統で開発された次世代機であるため、RGM-96Xと比較しても、装甲も厚い重装型となっている。また、出力はRGM-96Xよりも高く、パワーを優先した構造となっていた。一方で、武装はビーム・ライフルとビーム・サーベルを中心としたシンプルな構成であり、その運用性や役割も含めてまだ実験段階にあったことが窺える。



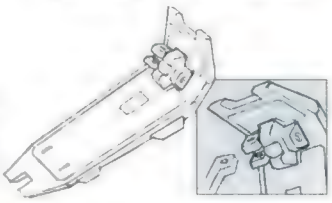
RGM-96Xと交戦したFD-03だが、そのパワーを発揮することなく敗れ去った。

■ 頭部

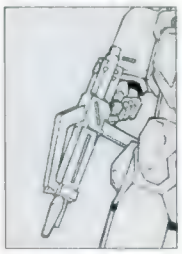
左側にバルカン砲を2門、右側に通信アンテナの構成となった頭部。RGM-89と比較しても、サイドから後方にかけて重厚な構造となっているのがわかる。

■ シールド

肩部から懸架されている実体式のシールド。サイドや前方に展開できるほか、非使用時には背部側に移動させることも可能である。



■ ビーム・ライフル



ビーム・ライフルは、RGM-89と同タイプのものが備えられた。小型で、威力よりも取り回しを重視している。

■ グレネード・ランチャー

腕部外側にはグレネード・ランチャーを装備。使用時にはカバーが開き、2基のグレネードを射出できた。

■ ビーム・サーベル

腰部の装甲内に収納されている格闘兵器。使用時には装甲の上部側が開き、グリップが露出する構造だった。左右に2基装備されており、格闘戦に対応する。

■ 背面

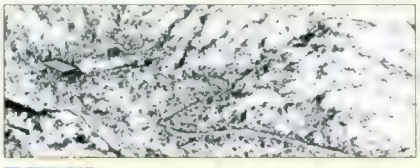
腰部　脚部ともに重厚で、その分、スラスターも大型のものが搭載されていた。

MORE INFO!　シャイアン基地

コロニーレーザーの管制施設でもある防空司令部「カフスの森」を地下に有する連邦軍シャイアン基地は、基地全体が深い森に囲まれていた。元々はアメリカ軍の空軍基地であり、連邦軍が独自に改修・再利用した施設である。防衛用のMSは、この森に潜むように配備されており、敵襲に際して迅速に対応が取れるようになっていた。

空軍基地であったため、滑走路なども充実している。マーサやローナンも超音速機を利用して基地へ辿り着き、防空司令部を目指した。

迷彩仕様のRGM-89なども防衛にあたっていた。当時の連邦軍にとってシャイアン基地は重要拠点だった。



■ 基地全景

深い森に一本の道路が通っており、基地施設のゲートに繋がっている。外部に基地内の重要機密が漏れないような構造であった。

■ ゲート付近

基地入口にあるゲート。常に警備兵が立ち、厳重な管理体制が取られていた。このゲートを潜ると基地に繋がるトンネルに入る。

脱出機構搭載型「ヘイズル」

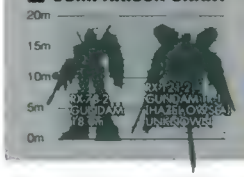
RX-121-2 ガンダムTR-1［ヘイズル・アウスラ］

GUNDAM TR-1[HAZEL OWSLA]

■ SPEC

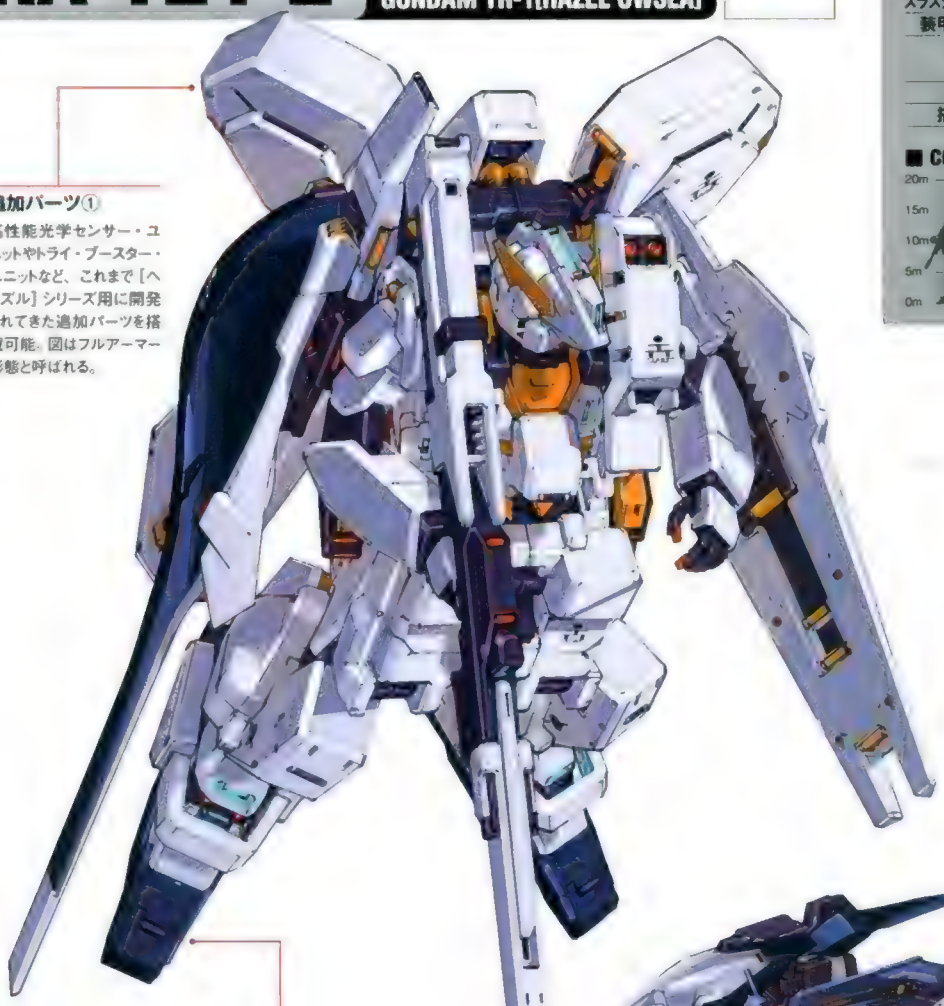
全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	開放型バレル・キャノン／ミサイル・ポッド 他
所属	ティターンズ
搭乗者	カール・マツバラ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE GRAY YELLOW



追加パーツ①
高性能光学センサー・ユニットやトライ・ブースター・ユニットなど、これまで［ヘイズル］シリーズ用に開発されてきた追加パーツを搭載可能。図はフルアーマー形態と呼ばれる。

追加パーツ②
胸部の武装接続ジョイントに追加パーツを搭載可能となったほか、肩装甲もロング・ブレード・ライフルを接続できる新型とされた。［フルドドⅡ］やTR-6用オプションにも対応する。

素体MS
〈ロサ・ギガンティア〉戦で中破した［アドバンスド・ヘイズル］を改修。胸部が脱出機［プリムローズ］に換装され、上半身がコンパクト化されたが、バックパックはほぼ変わっていない。

脱出機構
コア・ブロック・システムに近いシステムの脱出ポッド［プリムローズ］を胸部に組み込んだ。［ヘイズル］の1号機が大破した経験から研究・開発されていた。

▼ 機体マーク

緊急脱出ポッド搭載の次世代［ヘイズル］

戦闘で損傷したRX-121-2A ガンダムTR-1［アドバンスド・ヘイズル］にさらなる改修を加え、緊急脱出ポッド［プリムローズ］を組み込んだ仕様がRX-121-2 ガンダムTR-1［ヘイズル・アウスラ］である。パイロットの生存性に優れるだけでなく、TR-6用のオプションパーツなどの次世代規格にもフル対応しており、コンペイトウ技術本部では［ヘイズル・アウスラ］を次世代［ヘイズル］のベーシックモデルに位置付けた。

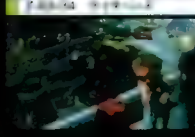
［ヘイズル・アウスラ］最大の特徴である［プリムローズ］はコア・ブロック・システムに似た脱出機構で、パイロットの生存性とデータの回収率を大幅に向上させた。ただしMSZ-010 ZZガンダムのような合体機能はなく、一度分離すると自力での再合体はできない。

本機の運用はU.C.0087.11のコンペイトウ攻防戦から開始された。パイロットはカール・マツバラ中尉であった。ただし、この時はトライ・ブースター・ユニット搭載の［プリムローズ］で出撃しており、僚機に武装を運搬した。その後、フルスペックでの運用が始まり、U.C.0088.02の<グリプス2>攻防戦では最終的に［ファイバーⅡ］形態で運用されている。

関連ファイル

RX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］	AGS-01-66
RX-121-2A ガンダムTR-1［アドバンスド・ヘイズル	AGS-01-68
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW



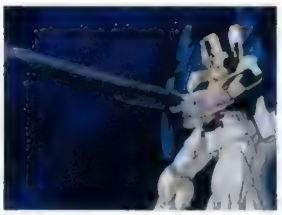
地球連邦軍の特務部隊。独自の予算を有しており、専用MSの開発を行った。これらの機体は、総に「TR計画」系MSはテストチームによって運用され、実戦にも投入されている。

機体構造 脱出ポッドと装備バリエーション

緊急脱出ポッド［プリムローズ］は［ヘイズル・アウスラ］の胸部とバックパックそのものである。このためシールド・ブースターや［フルドドII］といったバックパック用追加パーツを装備したまま脱出できる。左右胸部に新設された武装接続ジョイントの装備も同様である。

［プリムローズ］に顕著な、それまでの［ヘイズル］シリーズの拡張機能や新設の胸部ジョイントは、［ヘイズル・アウスラ］の装備バリエーションと直結してもいる。

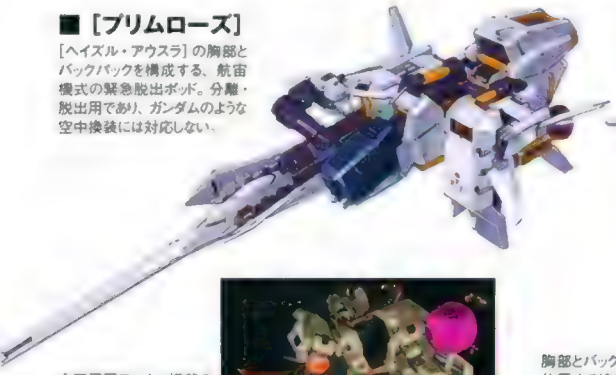
［ヘイズル・アウスラ］の第一種装備形態は、右胸に開放型バレル・キャノンを、左胸にミサイル・ポッドを装備した最も標準的な仕様である。ほかにも胸部ミサイル・ポッド2基とバックパック部シールド・ブースター2基装備の第二種装備形態などが知られる。特殊な装備案としては、バックパックに［フルドドII］、開放型バレル・キャノン2基、サイコ・ガンダムの腕部などを搭載したギガンティックアーム装備が検討された。



ほぼ同時期に開発されたガンダムMk-IIの拡張装備開発が限定的だったのに対し、万能化換装システム対応の［ヘイズル］は極限の拡張性を獲得。

■［プリムローズ］

［ヘイズル・アウスラ］の胸部とバックパックを構成する、航宙機式の緊急脱出ポッド。分離・脱出用であり、ガンダムのような空中換装には対応しない。



全天周囲モニター搭載の［ヘイズル改］の時点で、脱出機構はイジェクション・ポッドとされた。［プリムローズ］はさらに生存性に優れる。

胸部とバックパックに位置する追加パーツ用ラッチを、そのまま使用可能。このため開放型バレル・キャノンや［フルドドII］などを搭載して運用できる。

▼ ギガンティックアーム装備

▼ 機体マーク

発展型 TR-6のノウハウをフィードバックした最終仕様

実機こそ製造されなかったが、［ヘイズル・アウスラ］をさらに発展させた仕様としてRX-121-3C ガンダムTR-1［ハイゼンスレイ］がある。RX-124 ガンダムTR-6の開発で得られたノウハウをフィードバックした機体プランであると共に、TR-1最後発の仕様だった。開発系譜上の位置付けは少々複雑で、［ヘイズル・アウスラ］のデータを引き継いだのがTR-6、そのTR-6の技術を［ヘイズル］シリーズに転用したのが［ハイゼンスレイ］となる。

構造面では、上半身の多くをTR-6［アドバンスド・ウーンドウォート］（［ウーンドウォート］高速戦闘形態〝ハイゼンスレイII）のパーツと換装したほか、股間部にサブ・アーム・ユニットのような形でTR-6［ウーンドウォート］の上半身を搭載している。主武装もTR-6用を搭載した。［ヘイズル］に残されたジム・クゥエルのパーツも、ほぼすべてが新造強化パーツに差し替えられており、型式番号末尾に新ナンバーが付される理由となった。

一連の改造に伴いTR-6との規格統一が進んだ結果、［ファイバーII］や［ダンディライアンII］といった、TR-6兵器システムのコアとしても運用可能となっている。［ヘイズル・アウスラ］でも［ファイバーII］などのTR-6兵器システムの一部を使用可能だが、マッチングの面では［ハイゼンスレイ］が上回ると考えていいだろう。

本仕様のバリエーションとして、2機の［フルドドII］などを増設した［ハイゼンスレイ・ラーII］が検討されたが、やはり実現していない。

■［ハイゼンスレイ・ラーII］

［フルドドII］を2機搭載した仕様で、TR-1シリーズ屈指の戦闘能力を誇る。「II」は［フルドドII］を意味しており、「I」は存在しない。

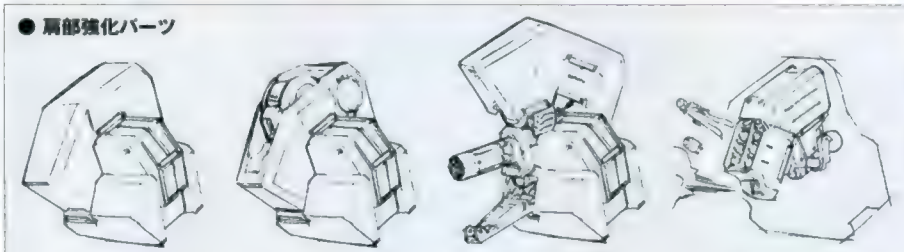
■ RX-121-3C ガンダムTR-1［ハイゼンスレイ］

TR-1にTR-6のパーツを導入した仕様で、TR-1シリーズの最終進化形と言える。戦闘能力が高いだけでなく［インレ］などのTR-6兵器システムのコアとしても運用可能。

TR-6［アドバンスド・ウーンドウォート］は、可変MSガブスレイに準じた仕様。［ハイゼンスレイ］も同様だが、可変機構には対応しない。

［ビグウィグ］用ビーム・キャノン、［フルドドII］、ギャプラン用ブースターなどを搭載したクルーザー巡航形態の試案も存在した

● 肩部強化パーツ



▲ 有線連隔兵器　▲ ガトリングガン　▲ ミサイル・ポッド

［ハイゼンスレイ］の肩部強化パーツには、武装収納スペースが併設された。内蔵武装は数種が計画されており、ガトリングガン、インコム式の有線連隔兵器、ミサイル・ポッドなどを搭載可能である。TR-6［アドバンスド・ウーンドウォート］の肩にも、同様の武装収納スペースが存在するようだ。

GAT-01D

ロングダガー
LONG DAGGER

O.M.N.I

地球軍製ストライカーMS

頭部
「イーゲルシュテルン」が左右2門となったほか、アンテナも増設。ストライクダガーとは大きく異なり、長短2本のアンテナが特徴的な頭部形状を有する。

機体構造
GAT-X100系をベースとするシンプルな構造を継承すると同時に、部品の半数以上がストライクダガーと共通であったため、生産性にも優れる機体となった。

武装
武装はストライクダガーの基本武装を継承した。ただし、ES01ビームサーベルは背部ではなく、腰部側面に設けられた専用ラッチにマウントされている。

脚部
膝部装甲を簡略化するなど、外観はシンプルなものとなった。ただし、腕部のものと同型のハードポイントを備えるなど拡張機構自体は残され、フォルテストラ装備に活用されている。

■ SPEC -GAT-01D LONG DAGGER-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ソキウス 他

■ SPEC -GAT-01D1 DUEL DAGGER-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	75mm対空自動バルカン砲塔システム「イーゲルシュテルン」×2 他
所属	地球連合軍
搭乗者	レナ・イメリア 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GAT-01D LONG DAGGER
OTTER GRAY / GRAY / ORANGE

GAT-01D1 DUEL DAGGER
LIGHT GRAY / GRAY / BLUE

GAT-01D1

デュエルダガー
DUEL DAGGER

O.M.N.I

ナチュラルにも対応した改修機

機体構造
外観、武装ともにロングダガーとほぼ同一だが、OS（オペレーション・システム）がナチュラル用に再調整され、パイロットを選ばずに高い性能を発揮する扱いやすい機体となった。

「デュエルガンダム」のコンセプトを受け継ぐ高性能MS

MS開発で後れを取っていた地球連合軍は、「G」計画――所属国家である大西洋連邦とモルゲンレーテ社による極秘のMS開発計画にて、5機の試作品・GAT-X100系を生み出した。さらにそののち、GAT-X100系（GAT-X105 ストライクガンダムとされる）をベースとした制式採用MS、GAT-01 ストライクダガーを完成させる。だが、同機はOSがナチュラル用に調整され、特殊機構も排除された急造MSだったという。

しかしほぼ同時期、ストライクダガーと同系統の機体でありながら、優れた身体能力を持つ地球軍の戦闘用コーディネイター「ソキウス」用に開発されたとも言われる高性能機があった。それがGAT-X102 デュエルガンダムのコンセプトを受け継いだとされるMS、GAT-01D ロングダガーである。本機はストライクガンダムの後継機というよりは、「デュエルガンダムのコンセプトを受け継いだ機体」であり、非常に汎用性の高い機体であった。戦場でその高い機体性能を証明した本機は、やがて同機を広く展開させるという軍の思惑により、OSをナチュラル用に再調整した改修機へ「先祖返り」するという珍しいケースを生み出すこととなったのである。

関連ファイル

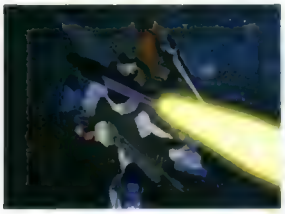
GAT-X102 デュエルガンダム	SEED-01-03
GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
ジャン・キャリー 他	AGS-02-06A
レナ・イメリア 他	AGS-02-06B
コーディネイター	SEED-03-33

FILE PREVIEW
SEED-01-03 GAT-X102 デュエルガンダム

第1期GAT-Xシリーズの中で最も早く完成し、残り4機の母体となったMS。実験的な技術や装備は導入されていないが、ザフトの新兵器として高いポテンシャルを証明した。

ロングダガーの構造／武装　上位機種として開発された機体と増加兵装

ストライクダガーと同時期に開発されたロングダガーは、ナチュラル向けに安定した性能　操縦性を目指したストライクダガーとは異なり、優れた身体能力を持つコーディネイター用に開発された上位機種である。本機は前述の通り高い汎用性を誇るデュエルガンダムのコンセプトを受け継いだ機体であり、本来は「デュエルダガー」と命名されるはずであった。しかし、ザフトに鹵獲されたMSの名称を冠する事に地球軍内部が強い抵抗感を示し、結果として「ロングダガー」という名称になったと言われている。



汎用性は高い本機だが火力・装甲は脆弱であったため、のちにデュエルのアサルトシュラウドに酷似したフォルテストラが配備された。

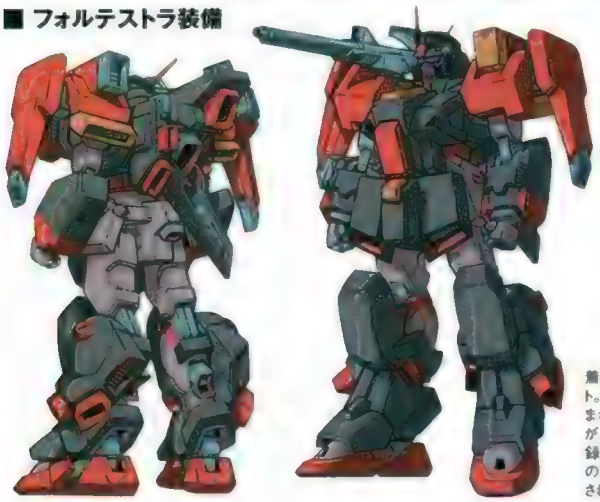
■ 頭部

第1期GAT-Xシリーズと同規格の「イーゲルシュテルン」を内蔵する一方、生産性を加味し、ゴーグルタイプのカメラやアンテナはストライクダガーと同型のものを採用している。

■ 背面

背部と一体型のバックパックは大型化と形状変更がなされ、ビームサーベルのマウントラッチは排除された。さらにストライカーパックシステムにも非対応となっている。

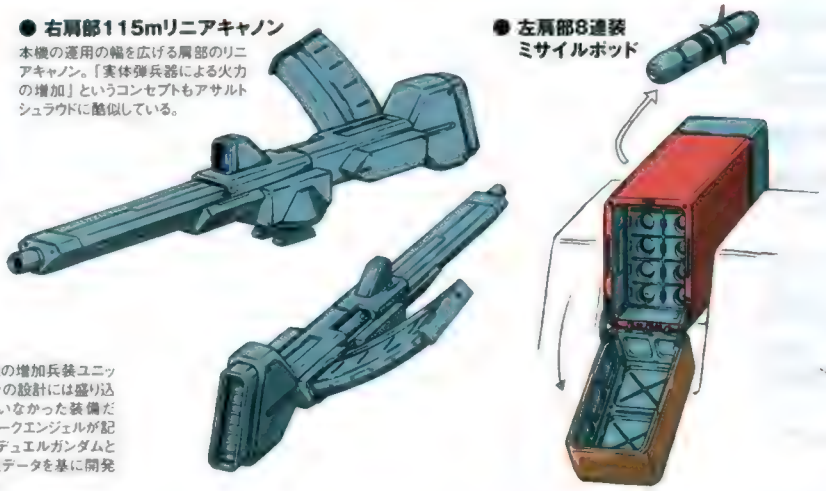
■ フォルテストラ装備



● 右肩部115mmリニアキャノン

本機の運用の幅を広げる肩部のリニアキャノン。「実体弾兵器による火力の増加」というコンセプトもアサルトシュラウドに酷似している。

● 左肩部8連装ミサイルポッド



着脱式の増加兵装ユニット。元々の設計には盛り込まれていなかった装備だが、アークエンジェルが記録したデュエルガンダムとの交戦データを基に開発された。

デュエルダガーの構造／武装　ナチュラルにも操縦可能な改修機

青系統の機体色以外はベース機のロングダガーとほぼ同一だが、OSの再調整によってベース機にはない扱いやすさを獲得したデュエルダガー。本機は主にナチュラルのパイロット――「乱れ桜」の異名を持つレナ・イメリアら地球軍のエースパイロットを中心に配備された。なお、ロングダガーは軍内部の意向で「デュエル」の名を継承できなかったが、のちにナチュラル仕様に改修した本機は「デュエル」の名を冠することとなった。そして、より汎用性の高い本機の完成後、ロングダガーの生産は中止されている。

OSを再調整した本機は、高い性能はそのままに、ナチュラル向けの安定した性能　操縦性を目指したストライクダガーを上回る汎用性を獲得した。

■ 頭部

■ フォルテストラ装備

フォルテストラ（「強いドレス」の意）の名が示す通り、火力・推進力を大幅に向上させる。なお、同装備は任意に排除する事も可能だった。

MORE INFO!

ジャン・キャリー

「煌めく凶星"J"」と呼ばれた地球軍のMSパイロット、ジャン・キャリー。彼は地球軍内では数少ない地球出身のコーディネイターで、C.E.71年の「パナマ攻防戦」においてはロングダガーを愛機としていたと言われている。なお、その機体は白系統のパーソナルカラーに塗装されていたが、性能は通常機と変わらないものであった。

■ ジャン・キャリー専用 ロングダガー

MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム パワードレッド

ASTRAY RED FRAME POWERED RED

巨大刀を振るう巨腕パーツ

パイロット
MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームはジャンク屋のロウ・ギュールの手に渡った、疑似人格コンピュータ「8（ハチ）」の助けを借りて操縦する。

腕部
強化型駆動システム「パワーシリンダー」を内蔵した特注の腕部パーツに換装している。ハイパワーを発揮し、大質量の物を持つことが可能となった。

武装
水中活動用の機体であるため、ビーム兵器は持てない。その代わり実体兵器であるカーベラ・ストレートを装備し、マニピュレーターを操って使用する。

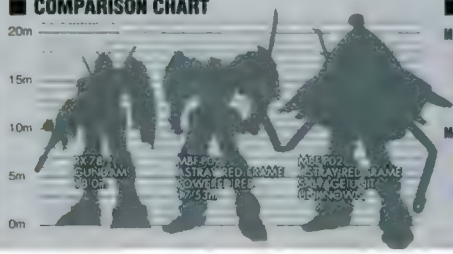
■ SPEC -MBF-P02 ASTRAY RED FRAME POWERED RED-

全高	——（頭頂高 17.53m）
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	ガーベラ・ストレート／ガーベラ・ストレートVol.2 他
所属	ジャンク屋組合
搭乗者	ロウ・ギュール

■ SPEC -MBF-P02 ASTRAY RED FRAME SALVAGE UNIT-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	ガーベラ・ストレート 他
所属	ジャンク屋組合
搭乗者	ロウ・ギュール

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

MBF-P02 ASTRAY RED FRAME POWERED RED

MBF-P02 ASTRAY RED FRAME SALVAGE UNIT

MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレーム サルベージユニット

ASTRAY RED FRAME SALVAGE UNIT

グーンを利用した水中用装備

外装
ザフトの水中用MSグーンの残骸を再利用して、潜水用オプション装備に造り替えたもの。上半身を覆うように被るため通常の両腕は使用できない。

レッドフレームのポテンシャルを示した特殊なパーツ

オーブ連合首長国の主力機となるべく開発が進められたアストレイシリーズは、優れた汎用性を獲得した。そのプロトタイプのうちの1機、MBF-P02 ガンダムアストレイ レッドフレームには、パイロットであるロウ・ギュールのメカ好きが高じて多様な装備が造られている。アストレイの優れた拡張性・汎用性を基にロウの卓越した技術・発想が加わることで、レッドフレームはロウ独自のユニークな機体となっていった。中でもパーツの換装によってパワーを高めた「パワードレッド」、外装の着用で水中に適応させた「サルベージユニット」は、アストレイの拡張性・汎用性の高さを示す好例と言えるだろう。

パワードレッドは腕部のみを換装し、150mのサイズを誇る巨大な太刀ガーベラ・ストレートVol.2を振るうために考案されたパーツで、珍しくロウではない人物——"煌めく凶星J"の異名を持つジャン・キャリーの発案によるものである。その後ロウは内蔵されたパワーシリンダーを小型化し、通常の腕部に組み込むことに成功した。

サルベージユニットはグーンの残骸を即席で改造したジャンク屋ならではの対水圧用装備で、本来意図していない装備にもレッドフレームは充分適応可能であった。

関連ファイル

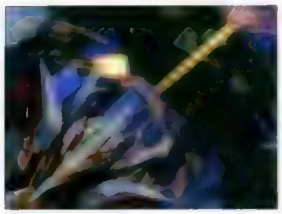
UMF-4A グーン 他	SEED-01-17
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
ガンダムアストレイ レッドフレーム パワーローダー	AGS-01-134
ロウ・ギュール	AGS-02-01
ジャン・キャリー 他	AGS-02-06A
C.E.のガンダム	SEED-03-19

FILE PREVIEW

ジャンク屋に所属する青年で、腕の良いメカニックである。その技術や発想は天才的であり、様々なMS関連装備を生み出している。

パワードレッドの構造／武装　高出力の腕部パーツ

中核として使われているパワーシリンダーは、ジャン・キャリーが開発したもので、腕の設計にはプロフェッサー、GG、8（ハチ）が携わっている。のちにノーマルの腕部にパワーシリンダーを組み込んだことで不要となるが、ロウが3倍の超高出力に改造。ジャンク屋組合主催の民間MS大博覧会「紅の祭」にスーパードレッドとして披露された。



通常のガーベラ・ストレート（左）とは段違いのサイズで、普通の腕部では扱い切れない。そこで高出力パワーシリンダーを組み込んだ腕部を装備した。

■ 背面

バックパックはリアアーマーへと移動し、背中に装着されたパーツは腕部を固定する役目を果たしている。通常のガーベラ・ストレートも左肩のラッチに装着する。

■ フルパワーモード

最大出力で腕部を使う際、放熱効率を上げるため各部の装甲が展開。正確さも兼ね備え、「赤い一撃（レッド・フレイム）」という名の拳打で構造の弱い部分を狙い、ZGMF-X11A リジェネレイトを倒した。

MORE INFO!

150mガーベラの運用

海に落ちた隕石（レアメタルの塊）を引き上げたロウは、そのすべてを使って約150mの刀を造り出す。だが普通の腕部では使いこなせず、ミーティアから着想を得てパワーローダーを開発した。その後、特製腕部によりパワーローダーなしで刀を扱えるようになる。

■ パワーローダー

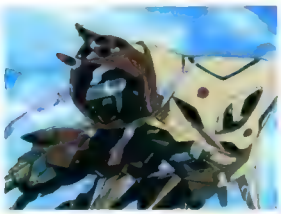
150mのガーベラを使うためにロウが考案した補助メカ。レッドフレームの動きに連動した巨大マニピュレーターで大型のガーベラ・ストレートを振るう。

■ ジャン・キャリー

元地球連合軍のエースパイロット。コーディネイターの工学博士でもあり、超精度研ぎ機をロウに造ったほか、助けられたお礼にと、MS用パワーシリンダーをロウに贈った。

サルベージユニットの構造／武装　簡易の水中用耐圧装備

レッドフレームの装甲は軽量な発泡金属であるため、水圧に長く耐えることはできない。そこでロウが造り出した装備が、水中用MSグーンの耐圧装甲を利用したサルベージユニットである。最初のバージョンはパージ後にバラバラとなる使い捨てだった。次のバージョンは着脱可能な再利用仕様に改良され、「海賊皇帝の宝」探しに投入されている。



グーン（左）の上半身を、ほぼそのまま外装に流用したサルベージユニット。流用が可能なほど、グーンの耐水圧用の構造は優れていたと言える。

■ サルベージユニット本体

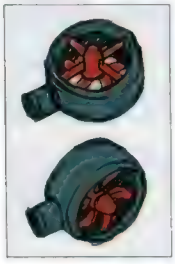
頭頂部にメインライト、胸部に2基のサブライトを搭載。水中作業用にマニピュレーターを持つ。グーンのフェイス部がくり抜かれ、目視できるように視界を確保している。

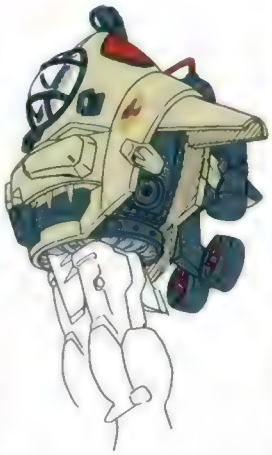
◀ マニピュレーター

■ 側面／背面

MSの上半身は密封されており、動きは大きく制限される。一方で下半身は剥き出しの状態。移動はバックパック搭載のスクリュー式推進器を使う。なお、外装はいつでもパージ可能。

● 推進器





■ バックパック／フロート

レッドフレームの背中ジョイント部に接続。ライフルダーツ発射口は命綱を装着。また外装のスーパーキャビテーティング魚雷の発射管は、改造によりフロートを内蔵。

● 緊急浮上用フロート

■ ガーベラ・ストレート用ホルダー

水中における唯一の武器となるガーベラ・ストレートを持参するため、鞘を固定するホルダーをバックパックに設けた。刀はマニピュレーターで扱う。

ZGMF-1000 アイザック専用ケルベロスザク

ISAACU'S KERBEROS ZAKU

Z.A.F.T.

マーシャンの力となったアイザックの専用ザク

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームファングシステム／ケルベロスウィザード双頭部・リトラクタブルセクション内ビーム砲 他
所属	ザフト
搭乗者	アイザック・マウ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GREEN　BLUE BLACK　BLACK　RED

ザク
ザフトの主力量産MSザクシリーズは、ウィザードシステムによる換装機能を搭載。これにより、様々な環境下や戦況に対して臨機応変に適応可能となる。

肩部
両肩の装甲には湾曲したスパイクを装着。通常のザクウォーリアの場合は左肩がシールドとなっているが、アイザック専用ザクは両肩をスパイク仕様にしている。

パイロット
ジュール隊から選抜され、マーシャンのアドバイザーとして同行するアイザック・マウの専用機として使われており、機体はパーソナルカラーが施されている。

ウィザード
ケルベロスウィザードは、アイザックが最初に搭乗していたケルベロスバクゥハウンドのものを使用。そのため近接戦闘を得意とするスタイルに変更はない。

バクゥハウンドから移植されたケルベロスウィザード

C.E.73に起きたプラントと地球連合の戦争の裏側で、どちらにも与しない勢力——火星圏で暮らすマーシャンの使節団が地球圏に訪れていた。火星のコロニー・オーストレールの使節団に対し、プラントの最高評議会議長ギルバート・デュランダルはザフトの兵士アイザック・マウを地球の案内役として同行させたのである。

当初はTMF/A-802W2 アイザック専用ケルベロスバクゥハウンドを乗機としていたアイザック。だが地球連合軍の特殊部隊ファントムペインに目を付けられたため戦闘は不可避となる。さらにマーシャンは使節団として地球圏各地を巡ることから、アイザックはより汎用性の高い人型のザクへと乗り換えるのだった。その際に愛機のケルベロスバクゥハウンドのウィザードはザクへと移植されたのである。近接戦闘に適したウィザードはほかにスラッシュがあるものの、アイザックは引き継ぐことを選んだ。バクゥハウンドから乗り換えたアイザックにとって戦闘スタイルを引き継げるメリットがあり、それもウィザードシステムの利点と言える。なお、民間軍事会社に所属するスーもまた、ケルベロスウィザードをザクに用いる稀有なパイロットであった。

関連ファイル

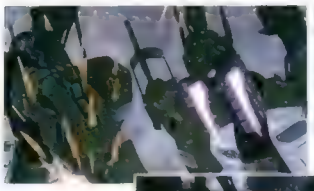
TMF/A-802 バクゥ 他	SEED-01-16
ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
TMF/A-802W2 ケルベロスバクゥハウンド 他	SG-01-06
TMF/A-802W2 アレックス専用バクゥハウンド	AGS-01-196
ストライカーパック	SEED-03-22
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW

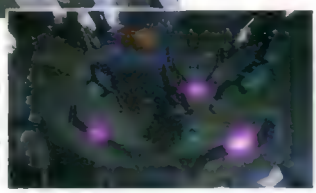
バクゥの派生機。ウィザードシステムに対応できるように改良されており、ケルベロスウィザードとの連携運用を前提としている。

機体構造／武装　バクゥの使用を前提としたウィザード

ケルベロスウィザードは、本来バクゥへの装備を前提としたものであった。次世代主力機となるニューミレニアムシリーズのロードマップに合わせるため、旧世代機となったMSの延命プログラムを実施。その一環として、四足獣型MSにバクゥにウィザードシステムを採り入れたのである。武装のビームファングシステムがケルベロスウィザードの特徴であり、複数のビームサーベルを同時に展開できる。ザクシリーズに装備した際はビームファングを手持ちで使うことが可能となり、戦いの幅を広げている。



ビーム刃を複数同時展開できるビームファングシステムを搭載するケルベロスウィザードは、格闘戦において高い戦力を発揮する。



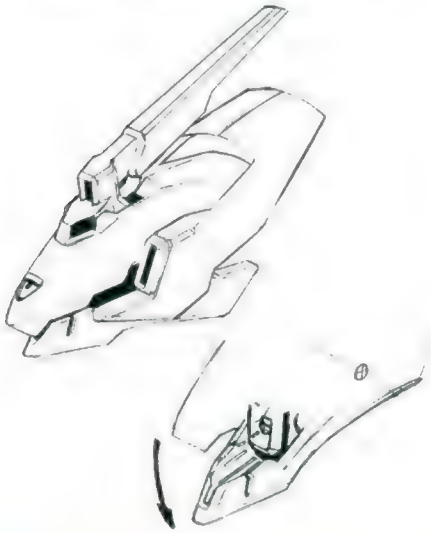
兵装の共通化で、バクゥハウンド（右）のケルベロスウィザードもザクシリーズが運用でき、なおかつのザク用の使用法も導入された。

■ 武装レイアウト

ケルベロスの双頭部に展開したビームファングシステム「右　左は取り外し 連結した手持ち武器とし、フリーダムやジャスティスのアンビデクストラス・ハルバードのようなビームナギナタとして使用できる。他の兵装はザクと同様

■ ウィザード頭部ユニット

頭部ユニット上部には取り外し可能なビームファングを搭載。口腔内にはビーム砲を内蔵する。首間接は伸縮可能でフレキシブルに動く。



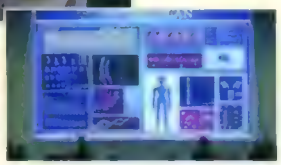
■ ラガシュ基地特殊部隊仕様

左肩には一般機同様スパイク付きシールドを持つ。アイザック専用機がシールドを外しているのは、ケルベロスウィザードの可動の邪魔にならないためである。

MORE INFO!　マーシャンのオブザーバー

地球圏に不慣れなマーシャンのため、アイザック・マウがオブザーバーとして任じられた。だが、使節団のリーダーであるアグニス・ブラーエは、アイザックの反対を押して地球連合に接触し、コーディネイターを敵視するファントムペインに狙われる。当初は危険を顧みず自分を貫くアグニスに困惑するアイザックだったが、人種の垣根を越えて手を取り合おうとする真摯な姿を見て積極的に手助けをするようになっていく。

地球連合の危険を訴えたアイザックだが、案の定、ファントムペインのホアキン（左）に目を付けられ、追手を差し向けられる。



デュランダル議長のデスティニープラン（右）に反対するアグニスに、アイザックは協力を拒むが、アグニスの危機に駆け付けるのだった。

■ アイザック・マウ

C.E.71の第1次連合・プラント大戦の第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦で、ジュール隊に配属された。ザフトレッドを纏うシホ・ハーネンフースの同僚。

■ TMF/A-802W2 アイザック専用ケルベロスバクゥハウンド

アイザックの専用カラーとなっているほか、性能は一般機と変わらない。ファントムペインに与したオーブの追撃部隊と交戦し、105スローターダガー2機を撃破している。

08
RX-7

RX-79[G]Ez-8
GUNDAM Ez8
ガンダムEz8
Illustration by SHINGO ABE ／Color by TAEKO KUMAGAI ／Special Effect by KAORI SATOU ／Background by ATELIER MUSA

現地改修によって生まれ変わったシローの乗機

RX-79[G]Ez-8 ガンダムEz8

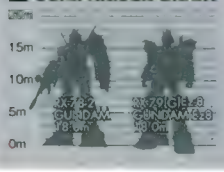
GUNDAM Ez8

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.0m）
重量	51.5t（全備重量 71.7t）
ジェネレーター出力	1,380kW
スラスター推力	53,000kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	対歩兵用12.7mmバルカン／35mm機関砲×2／ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル／100mmマシンガン改良型ショート・シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	シロー・アマダ

■ COMPARISON CHART



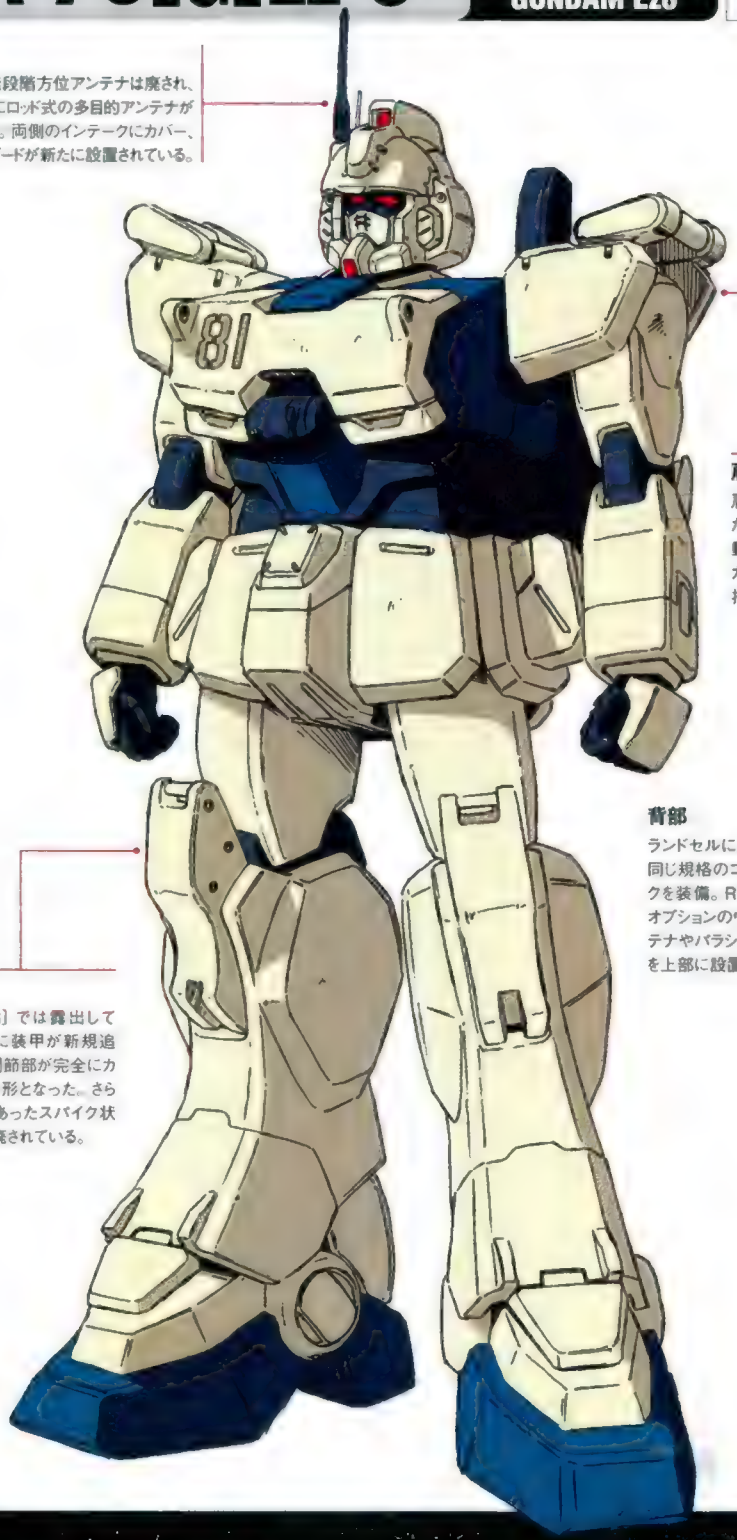
■ COLOR

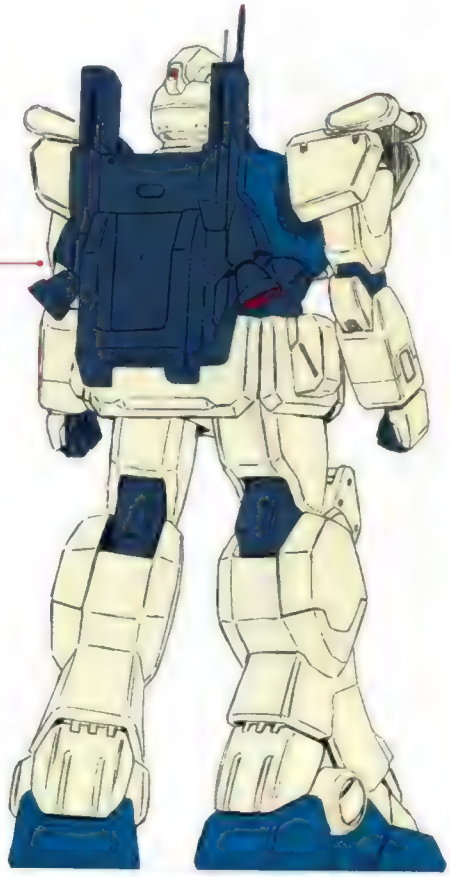
頭部
V字形の無段階方位アンテナは廃され、右側頭部にロッド式の多目的アンテナが採用された。両側のインテークにカバー、顎部にはガードが新たに設置されている。

肩部
肩部装甲の上部が可動式となったため、ベース機よりも腕部の可動範囲が広くなった。肩関節部もカバーで保護されている。装甲保持用部品の形状は変更された。

背部
ランドセルにはベース機と同じ規格のコンテナ・ラックを装備。RX-78［G］用オプションのウェポン・コンテナやパラシュート・パックを上部に設置可能。

脚部
RX-79［G］では露出していた足首に装甲が新規追加され、関節部が完全にカバーされる形となった。さらに膝部にあったスパイク状の突起が廃されている。





ベース機の優れた基本構造を活かした改修機

一年戦争後期、地球連邦軍極東方面軍機械化混成大隊には他の部隊よりも先行してRX-79［G］陸戦型ガンダムやRGM-79［G］陸戦型ジムといった最新型汎用機が配備されていた。しかし、同大隊はバックアップ体制が整わない状態でこれらのMSを運用せねばならなかった。一方で、軍にとって貴重な戦力である最新MSは1機たりとも無駄にできなかったため、破損しても可能な限り手を尽くして戦線復帰させる必要があった。このような状況下で生まれた機体が、RX-79［G］Ez-8 ガンダムEz8である。

本機は、同大隊の第08MS小隊に配備されたRX-79［G］陸戦型ガンダムをベースとして改修された。機体名の「Ez8」は「EXTRA-ZERO-EIGHT」の略で、第08MS小隊にちなんで付けられた愛称である。RX-79［G］Ez-8の基本構造はベース機をほぼそのまま修復したものであるが、装甲や兵装は可能な限り現地改修が図られた。その結果、外観はマイナーチェンジ機とは思えないほど一新したフォルムを持つに至っている。対弾性の向上と軽量化も顕著であり、ベース機譲りの高機動性もあって優れた戦闘能力を発揮する機体となった。

関連ファイル

RX-79［G］陸戦型ガンダム	08-01-01
RGM-79［G］陸戦型ジム	08-01-03
シロー・アマダ	08-02-01
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

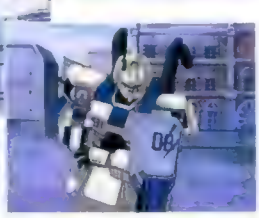
FILE PREVIEW

コジマ大隊内の第08MS小隊員。RX-79［G］Ez-8のパイロットとして、公国軍の秘密基地攻略戦に参加した。

武　装　ベース機から継承したオプション兵装と実戦の運用データを反映した改修

RX-79［G］Ez-8のオプション兵装は、ベース機であるRX-79［G］が使用していたものを継承している。一方で、RX-79［G］が胸部に搭載していたバルカン砲やマルチ・ランチャーは廃され、小口径の対歩兵用12.7mmバルカンが装備された。これは実戦での運用データから判明した「改修前の胸部固定兵装が対地・対人兵器として過剰」という問題を解消するためのものであった。この改修により、前述の胸部固定兵装を軽量化・小型化した上で対人攻撃能力を維持している。

公国軍のノリス・パッカードが駆るMS-07B-3 グフ・カスタムとの戦闘では、自機の左腕を引きちぎり殴打用武器として使用した。



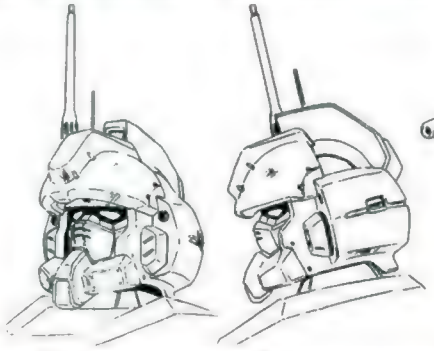
多種用意された携行火器がRX-79［G］の特徴のひとつだが、運用期間が短い本機ではそのうち2種しか使用されなかった。

■ ビーム・サーベル

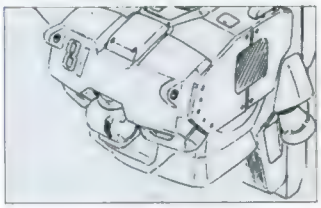
RX-79［G］のビーム・サーベルと同型のものを装備している。脚部側面の展開式ラックに収納する方式もベース機と同様である。

■ 35mm機関砲

頭部には対MS戦用に35mm機関砲（バルカン砲とも言われる）が2門装備された。この砲弾には薬莢が採用されたため、側頭部に排莢口が設置された。



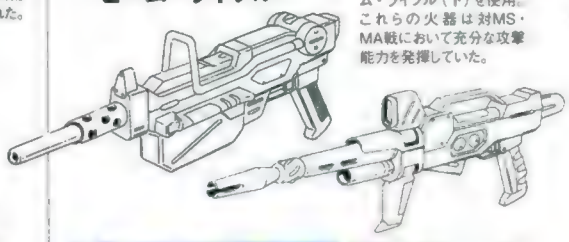
■ 対歩兵用12.7mmバルカン



ボディ中央にポッド式の12.7mmバルカン砲を設置。陸上では歩兵もMSにとって脅威となることがあるため、対人兵装が引き続き搭載されたと思われる。

■ 100mmマシンガン／ビーム・ライフル

携行火器はRX-79［G］と同じマシンガン（左）とビーム・ライフル（下）を使用。これらの火器は対MS・MA戦において充分な攻撃能力を発揮していた。



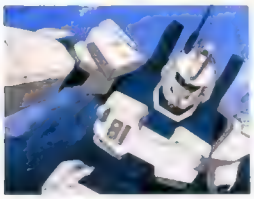
威力の上ではビーム・ライフルが上回っていたと思われるが、シローは安定性と連射性能に優れた100mmマシンガンも使用している。

■ 改良型ショート・シールド

基本的にRX-79［G］が装備していたシールドと同じものだが、強度を向上させるため被弾面に増加装甲としてアップリケ・アーマーが追加されている。

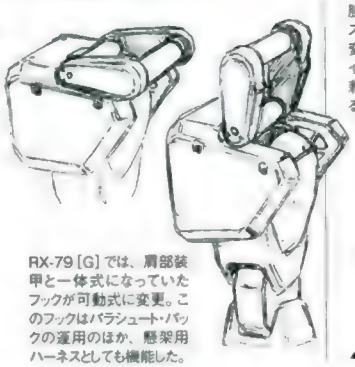
装　備　装甲の強化を中心に施された実戦データを元にした改修の数々

RX-79［G］Ez-8の改修は、機体の基本構造には手を付けず、装甲面を主体に行われた。こちらも兵装と同様、実戦データを反映する形で改良が施されている。ベース機から大幅に変更された点としては、胸部前面装甲が挙げられる。避弾経始を重視した形状への変更に加え、装甲自体も増加したことによってコクピット周りの耐弾性が向上した。また、他の箇所でも細やかな調整によって兵器としての使い勝手が高められている。



頭部アンテナの換装により生じた死角部分の対処として、対歩兵用12.7mmバルカンに可動式センサーを設置している。

■ 肩部フック



RX-79［G］では、肩部装甲と一体式になっていたフックが可動式に変更。このフックはパラシュート・パックの運用のほか、懸架用ハーネスとしても機能した。

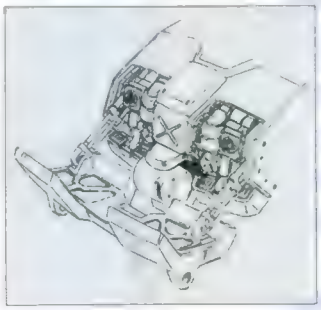
■ 脚部

膝部が独立可動式のスパイク・ユニットへと変更。降着時にスパイク下部を地面に突き刺し、機体を安定させることが可能となった。

▲ スパイク

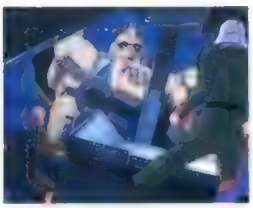
■ 胸部ハッチ／開閉パターン

胸部装甲はボディの整備用ハッチを兼ね備えており、下の図のように前方へ展開する。内部には12.7mmバルカンのマガジンなどが収められている。

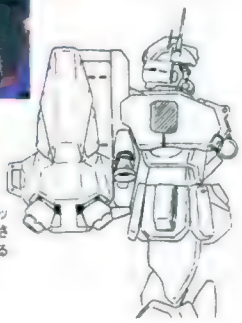


オプション　空挺降下作戦用パラシュート・パック

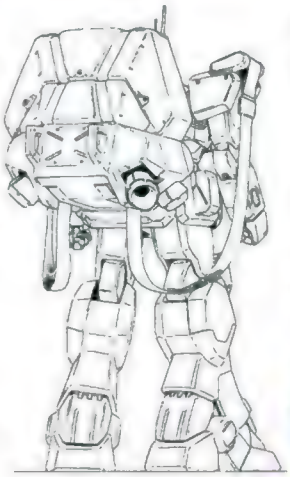
RX-79［G］のオプションには、高高度からの降下作戦や空挺部隊との連携を想定した強襲用装備「パラシュート・パック」が用意されている。この装備はRX-79［G］のコンテナ・ラックに装着する形で運用されるため、RX-79［G］Ez-8でも使用可能であった。ベース機の特長である「地上の様々な条件下における高い作戦遂行能力」を、RX-79［G］Ez-8も継承していることが窺える装備のひとつと言える。



ジオン公国軍の基地の所在を特定する任務を受けた第08小隊は、ミデア輸送機から敵勢力圏内へのパラシュート降下を行った。



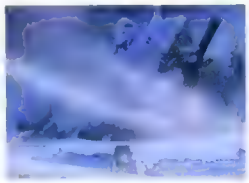
ほぼMSの機体と同じ厚みを持つパック。50t超の重量を持つMSを降下させることが可能なパラシュートを収めるには、これほどの容積を必要とする。



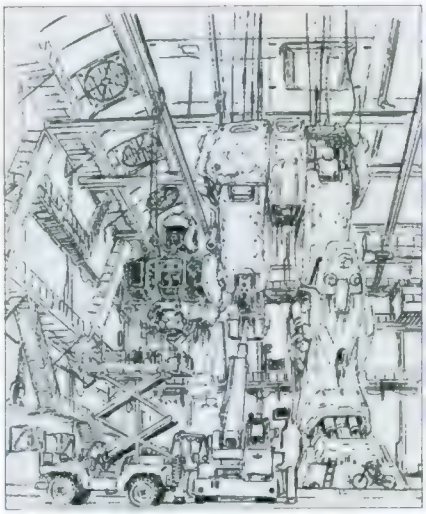
パラシュート・パックの下部には合計4基のバーニアが設置されている。着地する際の最終減速は、このバーニア群を噴射して行う。

開発経緯　復活を実現した現地での速やかな改修

RX-79［G］Ez-8は、公国軍のMA アプサラスⅡとの交戦で大破したシロー・アマダの乗機RX-79［G］を蘇らせた機体である。シロー機は大破に近い損傷を受けていた上、RX-79［G］の予備パーツのストックが少なかったことから、RGM-79［G］陸戦型ジムの部品や現地調達したジャンクパーツなどを流用。その際、単なる応急処置ではなく、より地上戦に適した改修が施されることとなり、本機が誕生したのである。



アプサラスⅡの墜落を阻止するため、機体のリミッターを解除して稼働させた。



■ 回収時のRX-79［G］

限界を超えた稼働に耐え切れず大破した機体を基地で一旦分解。右膝の関節が破損し、右下脚部がすべて失われたことが確認できる。

MS of THE SLEEVES ⑤

「袖付き」のMS⑤

MSN-03 ヤクト・ドーガ JAGD DOGA

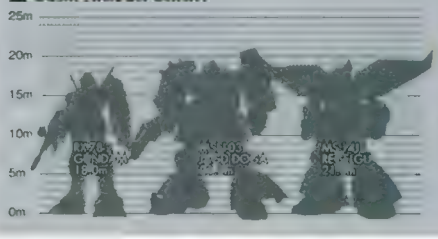
■ SPEC -MSN-03 JAGD DOGA-

全高	21.0m
重量	28.6t（全備重量 65.2t）
ジェネレーター出力	3,340kw
スラスター推力	76,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ヒート・ナイフ付ビーム・サーベル／ファンネル／ミサイル 他
所属	「袖付き」
搭乗者	「袖付き」兵

■ SPEC -MS-14J REGELGU-

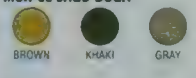
全高	21.0m
重量	43.7t（全備重量 82.6t）
ジェネレーター出力	1,890kw
スラスター推力	150,800kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材
武装	ビーム・マシンガン／ビーム・ランサー／ミサイル・ポッド 他
所属	「袖付き」
搭乗者	「袖付き」兵

■ COMPARISON CHART

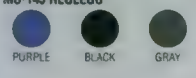


■ COLOR

MSN-03 JAGD DOGA



MS-14J REGELGU



腕部

「シャアの反乱」時に破壊された右腕は、AMS-119 ギラ・ドーカのものに換装されている。ギラ・ドーカをベースとするヤクト・ドーカだからこそ可能となった措置と言える。

機体色　装飾

原型機では赤を主体とした機体色だったが、「袖付き」での運用にあたってはフラウン系の色に再塗装されている。また、袖部分にはエンクレーヒングが、胸部装甲には組織マークが施された。

MS-14J リゲルグ REGELGU

肩部

左右に大きく張り出した肩部装甲内部には、スラスターが内蔵されている。これにより高機動MSに匹敵するであろう機動力を獲得するに至った。

腕部

大型化した肩部装甲のため、わずかだが可動が制限されていると思われる。格闘戦に影響が出たと思われるが、手首の回転機構を使用した攻撃を実施している。

「袖付き」のMS戦力の一翼を担った機動兵器群

ネオ・ジオン残党軍『袖付き』は、AMS-129 ギラ・ズールを主力機のひとつとしていたが、それ以外は第一次ネオ・ジオン戦争時や『シャアの反乱』時のMSを配備し、戦力を拡充していた。そのため『袖付き』では各時代の多種多様なMSが見られることとなった。ハイローミックスと言えば聞こえはいいが、組織が新型機を設計・開発する余裕のないことの表れでもあった。

ヤクト・ドーガは『シャアの反乱』時にシャア・アズナブル率いるネオ・ジオンが運用したNT専用機である。本機は実戦に投入されたうちの1機を『袖付き』が改修し、運用したのである。戦闘で失った右腕は、ギラ・ドーカのものを流用したのが、ファンネルを再装備することはできなかった。しかし、それでも貴重なNT専用機であることは間違いなく、〈インダストリアル7〉宙域での最終決戦に投入され、一定の戦果を挙げている。

ハマーン・カーンのネオ・ジオンが開発したリゲルグも、第一次ネオ・ジオン戦争時と同じく、実戦に投入されている。元は訓練用の機体だったが、ゲルググをベースとする優れた機体性能と近代化改修、そしてスラスターによる高い機動性は実戦でも充分に通用するものであった。

関連ファイル

MS-14J リゲルグ	ZZ-01-21A
MSN-03 ヤクト・ドーガ	CCA-01-05
「袖付き」のMS①	UC-01-16
「袖付き」のMS②	UC-01-17
「袖付き」	UC-03-13

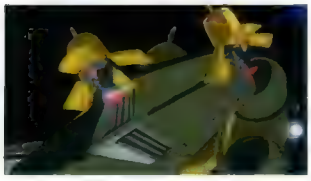
FILE PREVIEW

フル・フロンタルが率いるネオ・ジオン残党軍。使用するMSに手首部分に施されたエングレーピングから「袖付き」と呼ばれた。『ラプラスの箱』を巡る争乱を引き起こした。

機体構造／武装　汎用MSをベースとする高度な機体性能とNT用MSの組み合わせ

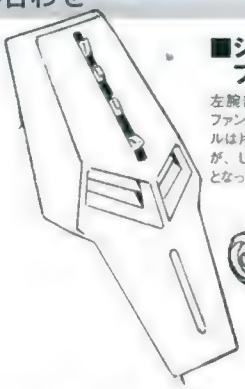
ヤクト・ドーガの特徴は、これまでのNT専用機のように偏った性能や機能を持たない点にあると言える。既存のNT専用機は、ファンネルなどの遠隔攻撃端末を主兵装とするため、近接格闘戦などへの対応が困難という欠点があった。これに対し、ヤクト・ドーガはギラ・ドーガをベースとするために、汎用MSとしても高い性能を持つ点が特徴であった。これはNT専用機よりもコスト的な面で優れていることを意味してもいた。ファンネルは2基しか装備しておらず、かつてのようなオールレンジ攻撃を行うことは極めて困難となっていた。そのため、ビーム・マシンガンを主兵装としていた。

また、〈インダストリアル7〉宙域における戦闘ではファンネルを用いた攻撃を行っている。そのため、パイロットはニュータイプか強化人間だったと思われるが、それについての詳細な記録は残されていない。



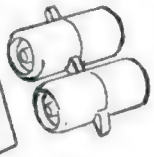
ファンネルの搭載数は減ったが、それを用いた攻撃は一般パイロットには脅威となった。

変更点はカラーリングと右腕のみで、それ以外は「シャアの反乱」時と変更はなかった。機体各部にスラスターを備え、高い機動性を有していた



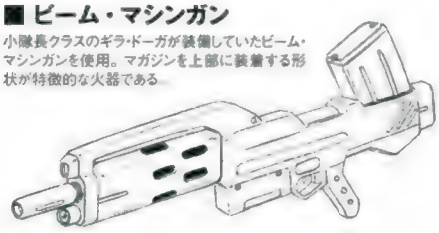
■シールド／ファンネル

左腕部に接続されたシールドは、ファンネルラックを兼ねる。ファンネルは片側3基ずつ装備されていたが、U.C.0096時点では2基のみとなっている。



■ビーム・マシンガン

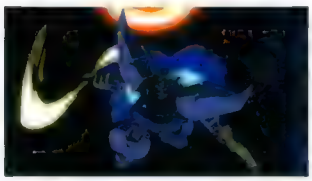
小隊長クラスのギラ・ドーガが装備していたビーム・マシンガンを使用。マガジンを上部に装着する形状が特徴的な火器である



機体構造／武装　近代化改修と機動性の向上

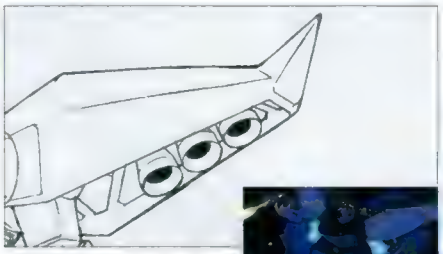
元来、リゲルグは新兵の訓練用の機体としてハマーン・カーンのネオ・ジオンが開発したMSである。リニアシートや全天周囲モニターの採用、新型バックパックへの換装といった近代化改修のほか、肩部を大型化しスラスターを内蔵することで、高機動化を果たした。こうした改修によって高機動MS的な機体として完成したリゲルグは、第一次ネオ・ジオン戦争後期に戦場に投入された。しかし、その際の戦果などは知られていない。なお、本機は複数が開発されていたようで、そのうちの1機を「袖付き」が入手、手首部にエングレービングを施して運用している。「袖付き」でも訓練用として使用されたが、〈インダストリアル7〉宙域での戦闘では、実戦に投入されている。

「袖付き」での運用にあたっては大きな改修はなされなかったようで、機体色の変更と手首部分に袖の装飾が付けられたのみであった。

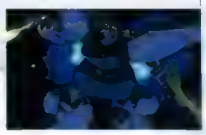


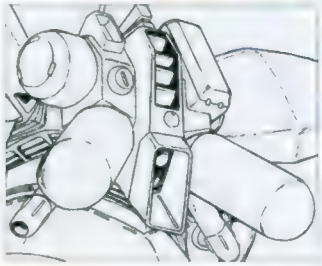
ネェル・アーガマを急襲したMS部隊の中に、その姿が認められる。その際にはシャクルズで移動するなどして、プロペラントの消費を抑えている。

大きく張り出した肩部が最大の特徴。原型機であるゲルググのランドセル換装機構を利用しているため、新型バックパックへの換装は容易だったと思われる。



肩部装甲内には、それぞれ3基、左右合わせて6基のスラスターが内蔵されている。

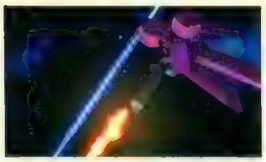




バックパックには、プロペラント・タンクやミサイル・ポッド、ビーム・サーベルなどを備えている。

MORE INFO!　『袖付き』で運用された一年戦争期のMS

多種多様なMSを配備・運用していた「袖付き」だが、それらのほとんどはU.C.0080年代後半～U.C.0090年代前半にかけての機体であった。しかし、機種は限られるが、一年戦争期のMSも確認されている。これらのMSは、近代化改修などは施されていたようだが、それでもU.C.0096当時のMSに対応するには性能不足は否めなかった。だが、「袖付き」の総力戦とも言える〈インダストリアル7〉宙域での戦闘においては、ゲルググやギガンといった旧式機も戦場に投入されている。ネオ・ジオンの残党勢力にとっては、旧型機であっても貴重な戦力であったが、別の面から見ればそれらを戦力化せざるを得ないという組織の窮状を表してもいたのである。



デラーズ・フリートが独自に開発したMS-21Cドラッツェも、改修され「袖付き」で運用されていた。

MS-14A ゲルググ

一年戦争後期にジオン公国軍が開発した主力MS同軍で初めてビーム・ライフルを装備した機体でもある。「袖付き」での運用にあたっては、ビーム・マシンガンを使用したことから、なんらかの改修が施されていたと思われる

MS-12 ギガン（「袖付き」仕様）

ジオン公国軍の「ペズン計画」で開発された試作MS。本来は車輪式の機体だが、「袖付き」ではそれをブースターに換装し、宇宙戦に対応させていた。右腕のガトリング・ガンを主兵装とする。右は原型機。

TR-6システムの素体となる可変MS

RX-124

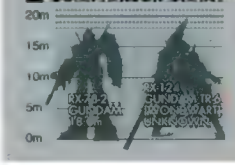
ガンダムTR-6［ウーンドウォート］

GUNDAM TR-6 [WONDWART]

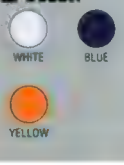
■ SPEC

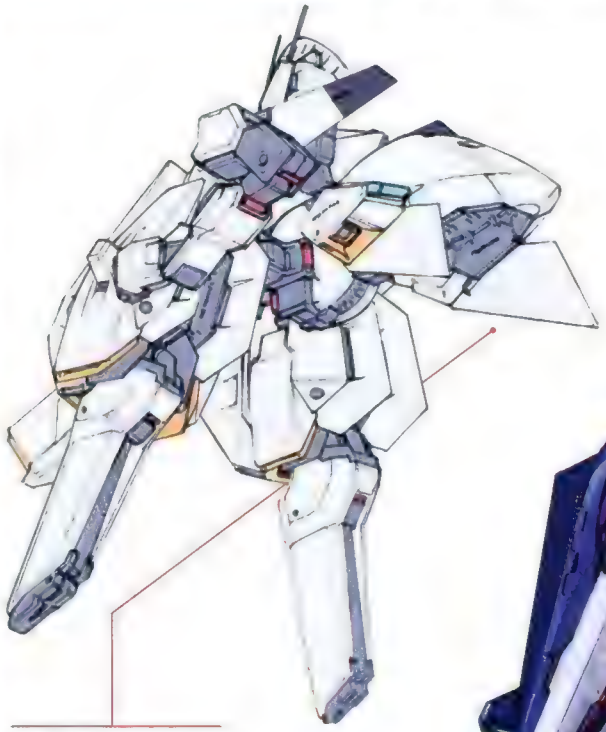
全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	コンポジット・シールド・ブースター 他
所属	ティターンズ
搭乗者	エリアルド・ハンター

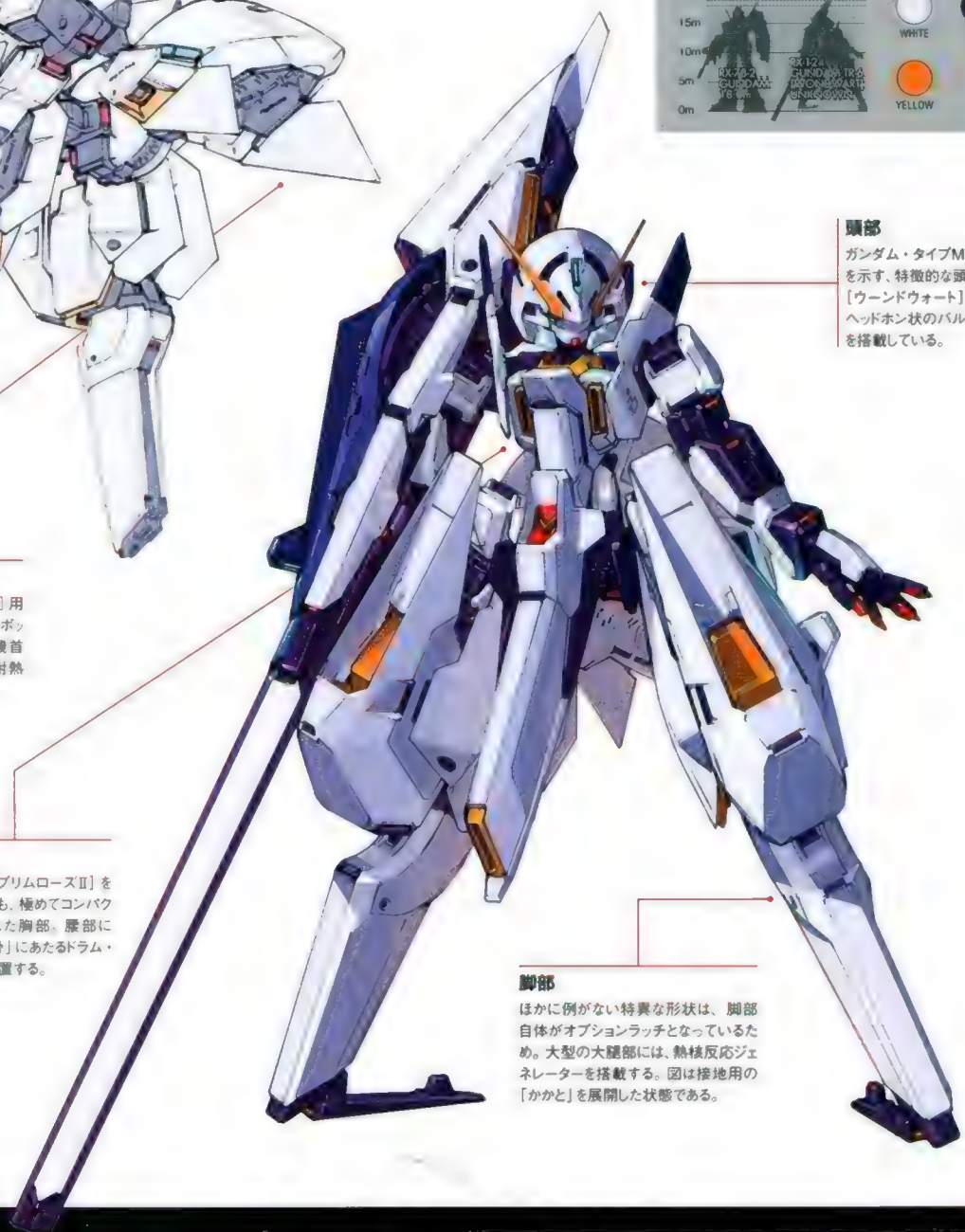
■ COMPARISON CHART



■ COLOR







頭部

ガンダム・タイプMSであることを示す、特徴的な頭部ユニット。［ウーンドウォート］形態では、ヘッドホン状のバルカン・ポッドを搭載している。

バックパック

ドラム・フレームに［ヘイズル］用の発展型にあたるブースター・ポッドを接続。MA形態時には機首となる。大気圏突入用の耐熱フィールド発生装置も備える。

胴体

脱出ポッド［プリムローズII］を搭載しながらも、極めてコンパクトに設計された胸部、腰部に機体の「背骨」にあたるドラム・フレームが位置する。

脚部

ほかに例がない特異な形状は、脚部自体がオプションラッチとなっているため。大型の大腿部には、熱核反応ジェネレーターを搭載する。図は接地用の「かかと」を展開した状態である。

「絶対的な勝利」を目指したTRシリーズの集大成

TR-1からTR-5で培われた諸技術を盛り込み、TRシリーズの集大成として完全新規で開発された機体が、RX-124 ガンダムTR-6である。なおTR-6は機体単体を指す名称ではなく、素体MS（コアユニット）を中心とする兵器体系を意味するコードネームにあたる。そのTR-6の素体である可変合体MSこそ［ウーンドウォート］だった。

少数精鋭のティターンズがMSに求める「絶対的な勝利」を具現化するため開発されたTR-6は、TR-1などで試験された「万能化換装システム」の高度化で要求を満たした。多種多様なオプションパーツで［ウーンドウォート］を強化することで、あらゆる環境・戦場で最高の性能を発揮できるのだ。

［ウーンドウォート］自体も特殊なMSで、機体各部のオプションラッチ、極限まで進んだユニット化によってパーツの追加・換装が容易である。本機の可変システムも万能化換装システムの一助となった。

TR-6は［ハイゼンスレイII］形態で<グリプス2>攻防戦に投入されたものの、パイロットのエリアルド・ハンター中尉の判断で廃棄された。その後、火星圏のジオン残党が開発を引き継いだと言われている。

関連ファイル

RX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］	AGS-01-66
YRMS-106+BL-85X バイザックTR-2［ビグウィグ］	AGS-01-71
ORX-005 ギャプランTR-5［フライルー］	AGS-01-75
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

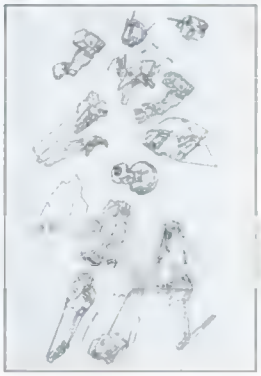
ティターンズの宇宙における拠点として「ゼダンの門」が知られる。その一角を占めるグリプス2はグリプス戦役の最終決戦の場となり、TR計画系の機体も投入されている。

機体構造 万能化換装システム対応の素体MS

MS単体でも充分に高性能な［ウーンドウォート］だが、その真価はTR-6兵器システムの素体MSとしての側面にある。TRシリーズで研究されたドラム・フレームを機体の中核としつつ、機体の徹底したユニット化、機体各部に設置されたオプションラッチなどによって、多種多様なオプションパーツの追加・換装を容易としたのだ。

TR-6各形態共通の武装としては、コンポジット・シールド・ブースターがある。ロング・ブレード・ライフルとシールド・ブースターを融合させた多目的装備で、メガ粒子砲、近接格闘兵器（ヒート・ブレードとクロー）、有線誘導兵器、装甲とIフィールド発生装置を併用した防御装備、偏向推進器として機能する。［ウーンドウォート］に装備する場合は、シールド裏面の蛇腹式可動アームを肩部に接続すると共に、グリップを五本指マニピュレーターでホールドする形となる。

■［ウーンドウォート］分解・構造図



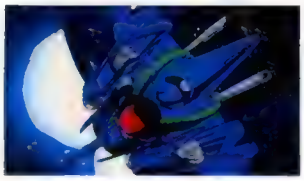
TR-3以降のTRシリーズで洗練されたスパインドラム・フレームを中心に、ユニット化された各部が接続される。ジェネレーターは両大腿部、ブースター・ポッド、胸部（［プリムローズII］）に搭載するという。

■ 武装

「全部入り」の多目的装備。ライフルモード、クローモード、アームモード、ウインチモードなどの形態がある。ライフルモードでのみロングバレルを接続。

可変機構 自力航宙式脱出ポッドを備える可変MS

［ウーンドウォート］はMS単体として評価した場合も特異な機体で、可変機構とコア・ブロック・システムに近い自力航宙式脱出ポッドを併せ持つという、他に類を見ないシステムを採用している。中でも可変機構は、TR-6の高速戦闘形態［ハイゼンスレイII］、大気圏内用兼［インレ］護衛機仕様の［キハールII］などでも使用されるもので、TR-6システムにおける重要度は高い。



本機単体は第三世代MSに分類できる。腰部の折り畳み機構はハンブラビ（左）に似ているが、ほかのユニットをブースター・ポッドに収める点が特殊と言える。

■ MA形態

宇宙での運用に適したMA形態。大気圏突入能力を持つが空力特性は悪いため、大気圏内飛行には別のオプションパーツの装備が望ましい。

■ プリムローズII

自力航宙能力を持つ脱出ポッドで、［ウーンドウォート］の胸部に搭載されている。［ヘイズル・アウスラ］用［プリムローズ］の発展型にあたる。

バリエーション ［フルドドII］との合体

［ウーンドウォート］を単体で運用する場合、小型かつ軽装甲ながら、推進力とパワーウェイトレシオが突出して高いという機体特性を活かして、RGM-79L ジム・ライトアーマーのような一撃離脱戦術を採るという。

そうした［ウーンドウォート］素体本来の戦闘能力を最大限に引き出せる、（TR-6としては）シンプルな戦闘形態にあたる形態が［ウーンドウォート・ラーII］である。［フルドドII］2機分の強化パーツとコンポジット・シールド・ブースター1基を追加しただけの形態だが、火力／推進力／航続距離といった一撃離脱戦術向きの性能特性がより顕著化されると思われる。

なお、支援メカとしての［フルドドII］は、クロー・アーム状複合装備の［フルドドII］強化パーツにTRシリーズのパーツ群を組み合わせた機体である。［フルドド］のように単独で成立するGパーツではない。

■［ウーンドウォート・ラーII］

［フルドドII］強化パーツを2機分追加し、コンポジット・シールド・ブースターも計2基に増強。図は左腕コンポジット・シールド・ブースターをウインチモードで射出している

■［フルドドII］

［フルドドII］強化パーツ、［プリムローズII］、［ハイゼンスレイII］用バックパック、［フライルー］用ビーム・キャノン2基などから成る支援メカ。

ZGMF-1001 マディガン専用ザクファントム

MADIGAN'S ZAKU PHANTOM

unknown

独自の複合兵装を備えた指揮官機改修型

肩部
スパイク付きシールドではなく、複合兵装のシールドソードを両肩に装備。ジョイント部分から取り外し、手持ちの武装としても使える構造であった。

頭部
マディガン専用機の特徴である白のラインでペイントされた頭部。なお、ザクファントムの特徴であるツノ型のブレードアンテナは設けられていない。

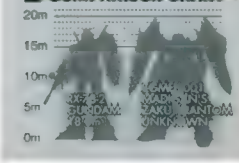
腰部
ハンドグレネードを装備するベース機とは異なり、サイドアーマーを備える。同装備先端部は腰部から取り外し、アーマーシュナイダーとしても使用できる。

背部
ウィザードシステム用のマウントラッチを備える背部。ただしこの機体に搭乗する際、ウィザードシステムを活用することはなかったと言われている。

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	シールドソード（ガトリング砲内蔵）×2／アーマーシュナイダー（グレネード・ランチャー内蔵）×2 他
所属	フリー
搭乗者	カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

民間人の手に渡り、独自の進化を遂げた指揮官用MS

C.E.72、地球連合とプラント政府の間で結ばれた「ユニウス条約」により、核兵器・ミラージュコロイド・Nジャマーキャンセラー等の使用禁止などが謳われた。しかし、同条約は過熱する兵器開発に歯止めを掛けるものではなく、むしろ両陣営において、条約に抵触しない新たな戦力の開発が急務とされたのである。

ザフトでは「ユニウス条約」締結以降に「ニューミレニアムシリーズ」と呼ばれる（1000という型式番号から"サウザンドシリーズ"と呼ばれることもある）新世代MSが開発された。そして、その中でも主力を担う存在となったのが、カタログスペック上では前大戦のGAT-Xシリーズを凌いでいたZGMF-1000 ザクウォーリアと、その上位機種のZGMF-1001 ザクファントムである。

両機種はザフト――コーディネイターの未来を担うに相応しい性能を有していた。しかし、あろうことか指揮官専用機として運用されるべきザクファントムの一部は、独自のルートを辿って民間に流出。そしてその機体は、MSコレクターにしてMSパイロットでもあるカイト・マディガンの手に渡り、専用機として独自の進化を遂げることとなったのである。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア／ZGMF-1001 ザクファントム	DES-01-03
カイト・マディガン 他	AGS-02-18
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15
ユニウス条約	DES-03-21
C.E.73からC.E.74の戦争	DES-03-27

FILE PREVIEW

C.E.73以降のユニウス条約締結下において、条約に適した通常動力の新主力MSとして、ザクファントムを含む「ニューミレニアムシリーズ」が前線で活躍した。

機体構造／武装　プロの仕事に対応すべく追加された複合兵装

本機の基本構造はベース機であるザクファントムと同様であり、PS装甲や偏向装甲「ゲシュマイディッヒ・パンツァー」のような特殊装備は設けられていない。だが、マディガン用にカスタマイズされただけでなく「シールドソード」や「サイドアーマー」といった独自の複合兵装を有することで、様々な戦況に対応可能な汎用性の高い機体となっている。なお、本機は各種ウィザードも使用可能であったが、彼の戦闘記録において使用した形跡は残されていない。また、この指揮官用である機体が、どういった経緯で流出・改造されたかも不明となっている。

ベース機の基本装備を排除し、肩部シールドはシールドソードに換装。腰部側面のサイドアーマーも新たなものに換装された。どちらも扱いは難しいが、そういった武器を好むマディガンならではの仕様とも言える。

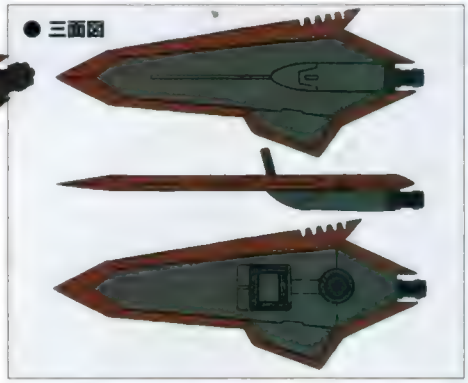
A シールドソード（ガトリング砲内蔵）

手に持って使うこともできる攻防一体の装備。カトリング砲が内蔵されており、遠距離の敵にも対応可能な複合兵装である。

▼ 肩ハードポイント

▼ 内側

● 三面図



角張った形状のシールドソードは、実体剣としても機能する。そのため、ベース機の肩部シールドよりも薄く、縁は刃状になっている。

● ガトリング砲

実体弾兵装であるガトリング砲。シールド側面のやや張り出した部分は弾倉となっている。なお、肩部接続時に使用する際はシールド部が90度回転する。

● シールド手持ち時

その名の通り盾にも剣にもなる肩部シールドは、ジョイント部分から外せば大型の近接武器となる。対艦刀と比べると長さは劣るものの、取り回しに優れた汎用性の高い装備であった。

B サイドアーマー（グレネード・ランチャー内蔵）

サイドアーマー先端部はアーマーシュナイダーであり、腰部にマウントされたパーツから分離させて近接武器として使用できる。

▲ 分離時

▼ 手持ち時

▼ グレネード

サイドアーマー裏には、隠し武器としてグレネードを内蔵。発射時には分離後のサイドアーマー部が90度回転する。

MORE INFO!

指揮官機として優秀なパイロットに与えられたザクファントムには、様々なバリエーションが存在する。優秀な成績で士官学校を卒業した「赤服」のリーカ・シェダーもそういった機体を与えられたひとりで、C.E.73.10.02、プラントの軍事工廠「アーモリーワン」が襲撃された際には、パーソナルカラーである薄桃色の機体に搭乗していたと言われている。

機動性と火力の強化を目的としたブレイズウィザード。大型ブースターユニットはAMG138 ファイヤビー誘導ミサイルを内蔵する。

ZGMF-1001
リーカ専用
ザクファントム

薄桃色にペイントされたザクファントム。ザフト軍所属のリーカ・シェダーに与えられた専用機で、ブレイズウィザードを装備して戦った。

リーカ専用ザクファントム

リーカ・シェダー

ZGMF-X88S ガイアガンダムのテストパイロットも務めた女性。コーディネイターながら生まれつき盲目のため、電子デバイスで視力を得ている。

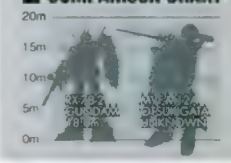
MVF-M12A オオツキガタ
OOTSUKIGATA

宇宙仕様に改修されたムラサメのバリエーション

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	レールガン　M2M5D 12.5mm自動近接防御火器×2　72式高エネルギービーム砲　72式改ビームライフル「イカヅチ」他
所属	オーブ国防宇宙軍
搭乗者	タキト・ハヤ・オシダリ、ヤマダ、ワダ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

原型機
C.E.73におけるオーブ連合首長国軍の次期主力機MVF-M11C ムラサメがベース。空間戦闘用に改修することで、ムラサメのバリエーションと言える「オオツキガタ」へと変化を遂げた。

パイロット
タキト・ハヤ・オシダリー尉とヤマダ三尉、ワダー曹が乗機とし、ギルバート・デュランダル議長の暴挙を止めるべく機動要塞メサイアに進撃した。

可変機構
MS形態と戦闘機形態に変形可能だが、アウトレンジにおける攻撃で真価を発揮するためMS形態での運用は副次的となり、戦闘機形態での運用を主体とする。

武装
基本的にムラサメの武装をそのまま使用。加えて、長距離砲撃を可能とするレールカンと、その威力を最大限に活かすためのセンサーが追加されている。

M1Aアストレイを支援する超長射程の高機動砲撃型MS

オーブ連合首長国軍の次期主力機MVF-M11C ムラサメは戦闘機形態への可変機構を採り入れている。オーブは海に囲まれた島国という環境であることから、本土防衛に適した飛行能力の導入は自然な流れであった。そのバリエーションとして誕生したのが、宇宙戦用に改修されたMVF-M12A オオツキガタである。

同じ宇宙戦用のMBF-M1A M1Aアストレイと連携運用できるように、オオツキガタは通信面とAIシステムのデジタルデータバスの全面換装を実行。武装にレールガンを装備することで高機動砲撃型MSに生まれ変わった。これによりM1Aアストレイとチームを組み、その突入に先駆けて砲撃を仕掛け、敵防衛網を破壊するという役割を担う。両MSの連携能力が底上げされたことで、オーブの宇宙戦力は大幅に強化されたのである。

予備兵力として、オーブ国防軍が月の自由都市コペルニクスに温存していた国防宇宙軍のイズモ級宇宙戦艦スサノヲ／ツクヨミの2隻に配備搭載されており、メサイアの攻防戦に投入されている。なお、機体名の「オオツキガタ」は、『南総里見八犬伝』における里見家の重宝「大月像／小月像」を由来にしているという。

関連ファイル

MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
MVF-M11C ムラサメ	DES-01-20
MBF-M1A M1Aアストレイ 他	AGS-01-142
宇宙要塞メサイアの決戦	DES-03-14
C.E.のMS	SEED-03-17
オーブ連合首長国	SEED-03-36

FILE PREVIEW

C.E.73におけるオーブの主力MS。戦闘機形態への変形を可能とし、島国という海に囲まれた立地を考慮した空戦機となっている。レドームを搭載した偵察機も存在。

機体構造／武装　宇宙環境下に対応する改修と兵装の追加

基本構造はムラサメから大きな変更はないが、背部のユニバーサルマウントアーム（UMA）に装着していた両主翼を取り外し、代わりにレールガンとセンサーを装備している点がオオツキガタの特徴である。また宇宙環境下に対応するため、コクピット部の気密と放射線防御機構を強化し、腰部アーマーに内蔵されていた66A式空対空ミサイル「ハヤテ」をオミットして冷却システムを設けた。

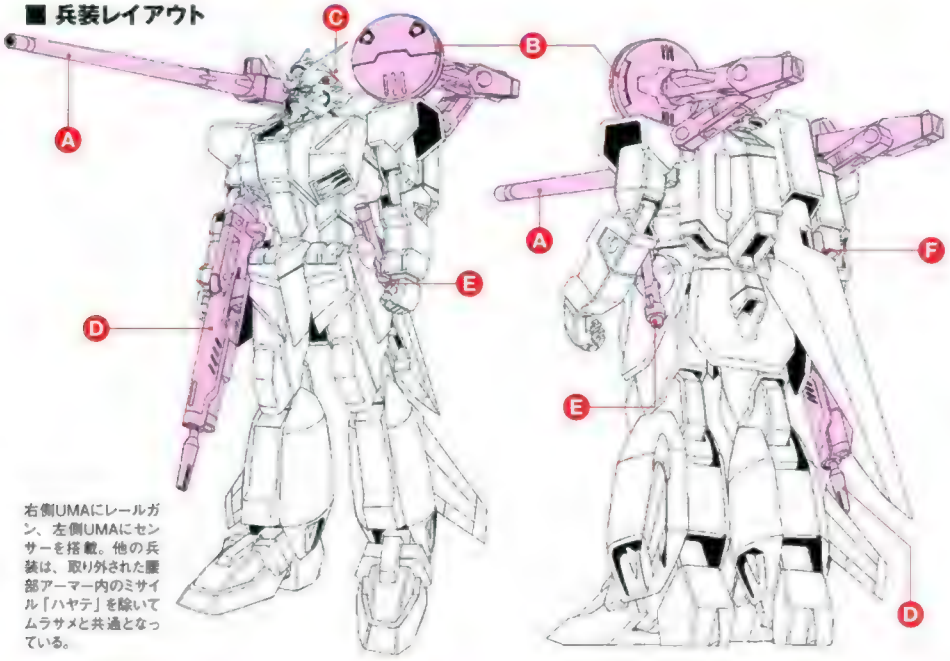
宇宙戦用のM1Aアストレイ（左はM1アストレイ）と連携して運用し、敵射程外からアウトレンジ攻撃を仕掛けることを前提としてオオツキガタは開発された。

UMAに前進翼を備え、大気圏内における高速性を誇るムラサメ（右）だが、宇宙専用のオオツキガタに空力制御は不要であるため兵装に換装された。

■ 戦闘機形態

機首と脚部に備わる補助フィンは放熱板として機能するほか、大気圏上層部を掠めるスキップ飛行やコロニー内などの有大気環境下で姿勢制御補助に使う。

■ 兵装レイアウト



右側UMAにレールガン、左側UMAにセンサーを搭載。他の兵装は、取り外された腰部アーマー内のミサイル「ハヤテ」を除いてムラサメと共通となっている。

A レールガン

電磁加速によって実体弾を発射する火器。長砲身を備え、遠距離から攻撃を仕掛けることができる。センサーと直結した火器管制システムを備えるため、極めて照準精度が高い。MS　戦闘機形態のどちらでも使用できる。

B センサー

高精度の索敵・照準センサーであり、128の対象を同時に識別し、32のターゲットをロックオン可能。ただしNジャマーの影響を受けていない場合でのカタログスペックであり、実戦ではその50%程度の性能となる

C M2M5D 12.5mm自動近接防御火器

M1アストレイに備わる75mm対空自動バルカン砲搭システム「イーゲルシュテルン」に代わって搭載されたCIWSで、口径はイーゲルシュテルンの1/6に小型化されているが、弾芯や弾薬の改良で威力は1/2ほどの低下に抑えている。ムラサメでは主翼のカウリングにも内蔵されていた。

D 72式改ビームライフル「イカヅチ」

ムラサメ専用ビームライフル。右腰部のターレット・マウントに装備し、戦闘機形態時はマウントを介して発射信号を送り、トリガーを引く必要はない。

E 70J式改ビームサーベル

M1アストレイが装備している70式ビームサーベルの改良型。70式と比べて省電力化に成功したことから、駆動時間は30～40%延伸されている。またM1アストレイで培った信頼性があり、整備性も向上している。

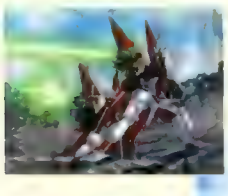
F 72式高エネルギービーム砲

垂直尾翼に内装された固定ビーム兵器で、戦闘機形態時に使用される。携行式ビームライフルの72式改とほぼ変わらない威力を持つ。なお、MS形態時はパワーリンクが遮断されるため、誤射などの心配はない。

MORE INFO!

オーブのMS開発

オーブ製MSは、第1期GAT-Xシリーズのデータを盗用して開発したプロトタイプのアストレイシリーズを原型としている。そこからM1アストレイが開発され、キラ・ヤマトの協力で完成したナチュラル用OSの搭載をもって最初期の主力量産機は一応の完成を見る。C.E.73には、可変機構による飛行能力を獲得したムラサメが次世代機として制式採用されたほか、宇宙戦に特化した派生機が運用されている。



M1アストレイは、島国という環境下で手早く展開できるように、短時間なら飛行できるバックパックを装備。ビーム兵器もいち早くMS用に採用している。

当初アカツキは制式MSとして開発されていたが、費用が膨大となり凍結。その後、ウズミ・ナラ・アスハの意向でカガリ・ユラ・アスハに贈られた。

■ MBF-M1A M1Aアストレイ

宇宙戦仕様に特化して改修されたM1アストレイ。通信機能の強化のほか、冷却剤タンクの追加で長時間の運用を可能にしている。狙撃仕様に改良したロングライフルを主兵装に持つ。

■ ORB-01 アカツキ

オーブ唯一のハイエンドMSで、オーブの国家思想を体現する象徴的機体。ビーム反射装甲ヤタノカガミを備えている。オオワシやシラヌイの換装で地上／宇宙に適応する。

AMX-101

GALLUSS-J

ガルスJ

AMX-101 GALLUSS

地球侵攻用に開発されたネオ・ジオン製MS

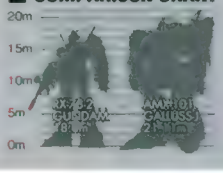
AMX-101

ガルスJ
GALLUSS-J

■ SPEC

全高	21.11m（頭頂高 19.5m）
重量	52.7t（全備重量 78.3t）
ジェネレーター出力	2,840kW
スラスター推力	121,900kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・サーベル／5連装フィンガー・ランチャー／ミサイル・ポッド×2／アーム・パンチ／エネルギー・ガン（ミサイル・ポッド内蔵）
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	マシュマー・セロ　ネオ・ジオン一般兵

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

頭部
頭頂部にはマルチ・ブレード・アンテナの一種と思われる突起物が装備されている。頭部の先端に動力パイプが接続されるという珍しい構造が見られる。

肩部
左右の肩部アーマーには姿勢制御用バーニアが3基配されている。また、肩部ミサイル・ポッド下部には弾倉が、その後方には排気ノズルが装備されている。

腕部
左右非対称なマニピュレーターは本機の外見上の大きな特徴のひとつである。フィンガー・ランチャーを内蔵した左マニピュレーターには動力パイプが見える。

背部
ボディ背面に装備されたバックパックには3基のメインスラスターを搭載している。そのうち左右2基のスラスターは可動式で、推力方向の変更が自在である。

AMX-003に代わるネオ・ジオンの次世代主力MS

アクシズ（※後のネオ・ジオン）はグリプス戦役終結後、本格的な地球侵攻作戦を遂行するために新たな主力MSの開発を進めていた。グリプス戦役時、アクシズが運用していたAMX-003 ガザCは宇宙空間を想定して開発されたMSであったため、地球での戦闘に適した機体が必要となっていた。また、AMX-003は他軍の主力MSと比べて明らかに戦闘能力が劣っていたこともあり、ネオ・ジオン全体の戦力を底上げするだけの革新的な機体が望まれていたのである。そうした状況を鑑みてネオ・ジオンが新たに開発した汎用MSが、AMX-101 ガルスJである。

AMX-101の試作機は、ネオ・ジオンの宇宙巡洋艦エンドラに運用テストを行うべく配備された。サイド1のコロニー「シャングリラ」にて発見したアーガマを強襲するため、エンドラの艦長マシュマー・セロが自らAMX-101に搭乗、出撃している。そこでジュドー・アーシタが操縦するMSZ-006 Zガンダムと戦闘を行った。同時期に開発されたAMX-102 ズサとは連携を想定されており、AMX-102のミサイルによる遠距離支援の後、本機が前線で戦う運用が考えられていた。

関連ファイル

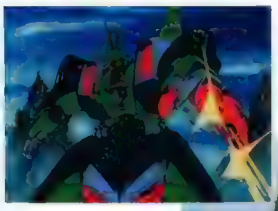
AMX-102 ズサ	ZZ-01-15
AMX-103 ハンマ・ハンマ	ZZ-01-16
【袖付き】のMS③（シュツルム・ガルス 他）	UC-01-17B
マシュマー・セロ	ZZ-02-15

FILE PREVIEW

ネオ・ジオンに所属する指揮官兼MSパイロット。ネオ・ジオンのトップであるハマーン・カーンに心酔している。

武　装　MSとの近接戦闘に適した特殊な固定兵装

AMX-101の構造は旧公国軍のMS-07B グフを参考にしたと言われており、それは本機の兵装に関しても顕著である。MS-07Bの5連装フィンガー・バルカンと同様のコンセプトである5連装式のフィンガー・ランチャーを搭載していることは、そのことを物語っている。また、アーム・パンチのような内蔵式の近接戦用特殊兵装を搭載している点も、ヒート・ロッドを主兵装とするMS-07Bとの類似点と言える。これらを含むAMX-101に搭載・装備された兵装は、白兵戦において極めて有効であり、AMX-003よりも対MS戦闘能力を大幅に向上させる目的を果たしていた。AMX-101の対MS戦闘を重視した兵装群には、ネオ・ジオンの積極的な軍備の一端を窺うことができると言えよう。

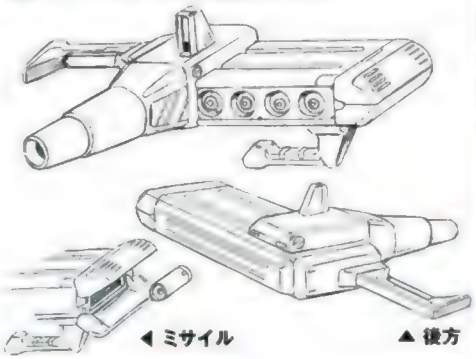


マシュマーはシャグリラ内ではビーム・サーベルとフィンガー・ランチャーのみを使用。コロニーを爆破する心配のない宇宙では破壊力の高いミサイル・ポッドで攻撃を行った。

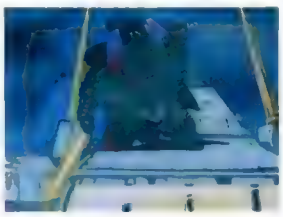
グレミー・トトが指揮する戦艦サンドラへ配備されたAMX-101の量産機はエネルギー・ガンを携行しており、RX-178 ガンダムMk-Ⅱへの射撃が確認されている。

■ エネルギー・ガン（ミサイル・ポッド内蔵）

独創的な形状をしたビーム・ライフル。本体はエネルギー・ガンと横長の4連装ミサイル・ポッドが一体化した構造となっている。



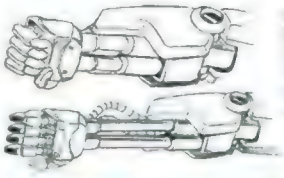
◀ ミサイル　　▲ 後方



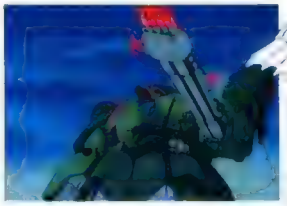
■ ビーム・サーベル

対MS近接戦闘用兵装としてビーム・サーベルが用意されている。AMX-101の初出撃ではアーガマのブリッジを身すぼと、MSZ-006との戦闘時にビーム・サーベルを使用した。

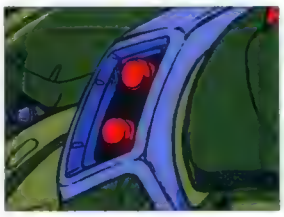
■ アーム・パンチ&5連装フィンガー・ランチャー



アーム・パンチとは、伸縮機構を備えた下腕部内のシリンダー状フレームでマニピュレーターを打ち出す技を指す。この機構は両腕に搭載されており、隠し武器的に使われる。



左指先から発射するマシンガン「フィンガー・ランチャー」は弾丸を毎分260発発射可能。マシンガンとしての機構を備えるため、右の通常マニピュレーターよりも大型化している。



■ ミサイル・ポッド

両肩ブロックの前面には、それぞれ2連装ミサイル・ポッドを内蔵している。未使用時にはカバーによって隠されており、発射時にカバーが左右に開く構造となっている。

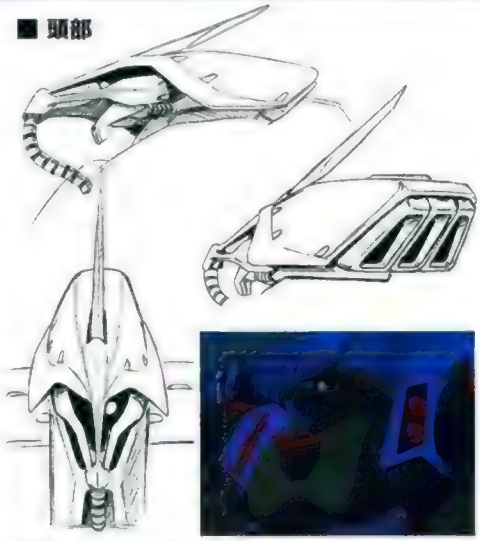
構　造　元公国軍の技術者が開発したことでジオンMSの遺伝子を色濃く継承

純粋にアクシズの技術のみで造られたAMX-003に対し、AMX-101は地球圏に散っていた元ジオン公国軍の技術者が再びアクシズに結集して開発が行われた。そのため、フォルムをはじめとして旧公国軍系MSのテイストが色濃く反映された機体となっている。また、彼らが地球連邦軍MSから奪取したムーバブル・フレームなどの技術も本機に採用されている。

近～中距離戦闘型の陸戦用MSである本機は、同様の目的で造られたMS-07Bの設計思想を継承する形で開発が進められた。本機の特徴である全身に施された重装甲もMS-07Bの胸部装甲強化からもたらされたものであり、白兵戦用の機体としては頑強な防御力を誇る。本機は総合的に機体バランスが優れた機体である上、パイロットが扱いやすいことが評価され、第一次ネオ・ジオン戦争末期まで運用されたのだった。

MSZ-006 Zガンダムから突撃を受けた際にも、厚い装甲でダメージを最小限にしたほか、スラスターの一斉噴射で逆に機体を押し返すことに成功している。

■ 頭部



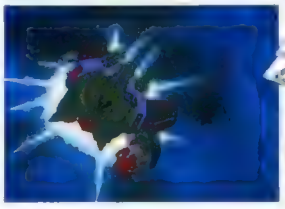
モノアイに兜状の装甲を備えた意匠はジオン直系であることを想わせる一方、前後に細長く曲面ではなく平面で構成された頭部形状は独特のものである。

■ ボディ構造図

胴体・肩部・腕部・肩アーマー部がそれぞれ別のブロック構造となっており、容易なメンテナンスを可能としている。また、このような分割構造は可動範囲の拡大にも一役買っている。

● 脚部

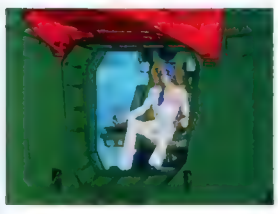
左右の腰部後方に各々スラスターを2基ずつ搭載しているため、足底にスラスターは配されていない。下脚部の装甲は通常の白兵戦用MSよりもボリュームがある。



ネオ・ジオン軍の勢力を二分した「グレミーの反乱」では、AMX-101をハマーン派、グレミー派とも運用。グレミー派に属するAMX-101のカラーリングはシルバーに変更された。

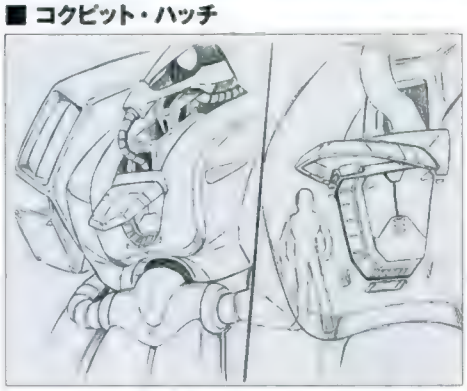
コクピット　全天周囲モニター&リニア・シートの採用

地球連邦軍が運用するMSの技術がフィードバックされ、本機のコクピットには全天周囲モニターとリニア・シートが採用されることとなった。グリプス戦役後のMSとしては極めて一般的な仕様のコクピットであり、ネオ・ジオンのMSもこれで他軍と肩を並べるレベルまで来たと言えよう。なお、本機に急遽搭乗したマシュマーがすぐに操縦できたことから、旧公国軍MSの操縦系からリニア・シートへの転換はさほど違和感のないレベルだろうと推測される。



アーガマ追撃に気が逸るマシュマーは、整備途中につきコクピットの外部ハッチがクローズできない状態のAMX-101に搭乗。そのまま発進したことがあった。

■ コクピット・ハッチ



外部ハッチが上部へ展開し、その奥にある内部ハッチが3分割して開いてコクピットへの搭乗が可能となる。ハッチ下部には乗降用ステップが出現する。

MORE INFO!

AMX-101の発展と進化

運用テストにより良好な結果を得たAMX-101はその後量産された上、派生機であるAMX-101K ガルスKを生んだ。さらにU.C.0096に勃発した「ラプラスの箱」を巡る争乱ではネオ・ジオン残党軍「袖付き」も派生機AMX-101E シュツルム・ガルスを開発し、AMX-101やAMX-101Kと共に戦線投入された。

AMX-101E シュツルム・ガルス

「ラプラスの箱」を巡る争乱時に投入されたAMX-101E。AMX-101の白兵戦能力をさらに強化した強襲用MSで、AMX-102 ズサと連携して〈ネェル・アーガマ〉を襲っている。

xvm-zgc

ゼイドラ
ZEYDRA

unknown

ゼハート・ガレットに託された高機動汎用機

頭部
これまでのヴェイガン製MSと同様、スリット型のセンサーを備えている。アンテナは前頭部に2基設置されているのが特徴である

肩部
ovm-e ドラドやxvv-xcr ゼダスRをベースとしているため、その形状は似ている。だが、本機が最もシンプルなフォルムとなっていた。

■ SPEC -xvm-zgc ZEYDRA-

全高	20.0m
重量	46.7t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ゼイドラガン／ゼイドラソード／ビームバスター 他
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゼハート・ガレット 他

■ SPEC -xvm-dgc KHRONOS-

全高	20.0m
重量	54.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	クロノスガン／クロノスキャノン／ビームバスター 他
所属	ヴェイガン
搭乗者	デシル・ガレット

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

xvm-zgc ZEYDRA
RED YELLOW GREEN

xvm-dgc KHRONOS
DARK GRAY YELLOW GREEN

xvm-dgc

クロノス
KHRONOS

unknown

重武装型となったゼイドラの兄弟機

肩部
背部のスラスターに設置される形で、クロノスキャノンが装備されている。遠距離からの砲撃が可能な大型火器であった。

脚部
脚部の装甲は、兄弟機であるxvm-zgc ゼイドラよりも重厚となっている。装甲内にはスラスターも搭載されており、重量増加に伴う機動性の低下を防いでいた。

Xラウンダーに対応した高汎用型MS

人間の脳には、普段使用することのない未知なる領域が存在する——MSとパイロットの関係性を研究していた地球連邦軍は、こうした領域を「X領域」と名付け、また「X領域」をコントロールできるパイロットを「Xラウンダー」と呼んでいた。ヴェイガンも独自に「Xラウンダー」の研究を進めており、能力者の捜索に力を入れていたほか、彼らの能力を最大限に引き出せる機体の開発に取り組んだのである。その中で完成したXラウンダー専用機が、xvm-zgc ゼイドラとxvm-dgc クロノスである。

xvm-zgcは、A.G.140年代に開発された機体で、初期のXラウンダー専用機xvv-xcr ゼダスRをベースとしている。だが、その能力はゼダスRを大きく上回っていたほか、生産性への配慮もなされていた。事実、A.G.160年代には、量産タイプであるジルスベインが登場している。一方のxvm-dgcは、xvm-zgcの兄弟機であり、砲撃戦を重視した重武装仕様である。この機体の開発には、xvm-zgcを基準として様々なタイプのXラウンダー専用機を開発しようとしたヴェイガンの思惑も窺える。両機はゼハート・ガレット、デシル・ガレットというXラウンダーとして高い能力を有した兄弟に託された。

関連ファイル

xvv-xc ゼダス／xvv-xcr ゼダスR 他	AGE-01-13
ovm-e ドラド 他	AGE-01-16
デシル・ガレット	AGE-02-22
ゼハート・ガレット	AGE-02-24

FILE PREVIEW

ゼイドラのパイロットとなったXラウンダー。その能力を最大限に活用するため、専用のデバイス「ミューゼル」を着用して運用を行った。

ゼイドラの装備　携行火器も用意された武装

獣型のフォルムや固定火器を多数備えた仕様など、xvm-zgcの基本構造は、これまでに開発されたヴェイガン製MSの系譜上にあるものである。一方で、A.G.115年に地球側からAGE-1 ガンダムAGE-1が登場したことにより、「対ガンダム」を想定した進化を余儀なくされた。本機への大出力火器の装備は、そうした対策のひとつと言える。結果的に機体はヴェイガン上層部から有効性を認められ、量産タイプであるジルスベインが誕生するに至った。

ゼハートの運用を想定して開発された機体は、同時期に開発されたovm-eの3倍とも言われる高い機動性能で通常軍のMSを翻弄した。

機動性に優れる上、格闘戦でも強さを発揮。つま先部にエネルギーを集中させ、キックで敵機にダメージを与える攻撃も可能だった。

■ 背面／側面

側面　背面から見たxvm-zgc。腰部後方からは尻尾のようにゼイドラソードがマウントされている。背部のウイング状バインダーは小型であったが、高い加速力を維持していた。

■ ゼイドラガン

マニピュレーターで操作するタイプの射撃兵器。エネルギー弾を放つだけでなく、銃口からビームサーベルを形成することもできた。

片腕で運用できる取り回しの良さを持ち、中距離戦闘において多用された。アセム・アスノが搭乗したAGE-2 ガンダムAGE-2との戦闘でも使われた。

■ 頭部

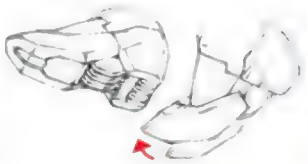
ovm-eと同じく、顎にあたる部分を囲むようにフェイスガードが備えられている。耳にあたる部分にもセンサーらしきものが設置されていた。

■ ボディ

ヴェイガン製MSでは多くの機体に採用されていた可変機構は、本機ではオミットされた。複雑な機構が排除されたため、安定性や整備性は他機に比べて高いと言える。

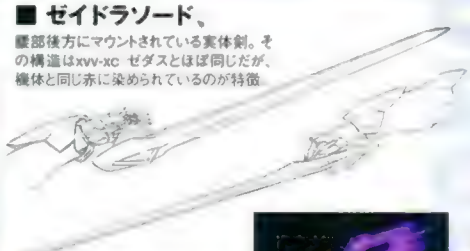
■ 脚部

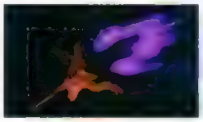
つま先は可動する方式となっていた脚部。足裏にスラスターを備えており、機動性を支えるパーツとしても機能している。



■ ゼイドラソード

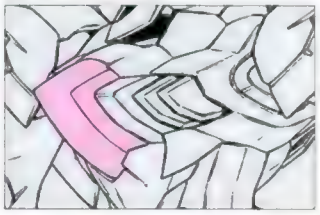
腰部後方にマウントされている実体剣。その構造はxvv-xc ゼダスとほぼ同じだが、機体と同じ赤に染められているのが特徴。





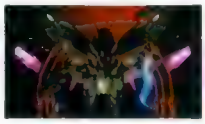
ゼイドラカンや掌部から形成できるビームサーベルと共に運用された。MSとの格闘戦でその力を発揮した。

■ ビームバスター

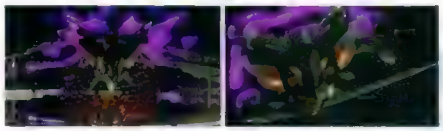


胸部中央にある固定火器で、ビームを放つことができる。その威力は、AGE-2が装備していたハイパー・スライフルと同程度であった。

■ ジルスベイン



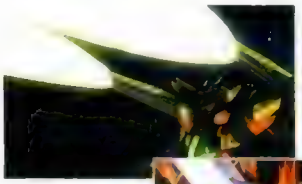
A.G.160年代に複数機が生産された、xvm-zgcの量産仕様。Xトランスミッターが新たに搭載されており、無線式攻撃端末ヒートを遠隔操作することが可能となった。



ゼハートが指揮する艦隊に配備され、ディーン・アノンをはじめXラウンダー部隊が運用。ラ・グラミス攻防戦に投入されている。

クロノスの装備　Xラウンダー専用機としての強化

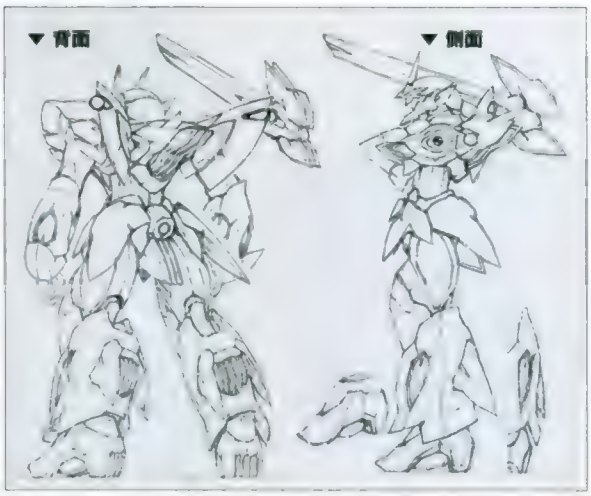
xvm-zgcが機動性能を優先した汎用機であったのに対し、xvm-dgcは火力と防御力の強化が図られている。主武装となったクロノスキャノンは遠方からの射撃に適した大型火砲で、砲撃支援機としても充分に能力を発揮できた。一方で、機体各所の装甲が厚く、格闘戦にも対応した。また、キャノン砲の装備と重装甲によって機体重量はxvm-zgcに比べて増加しているが、機動性の低下を補うべくスラスターが追加されており、総合性能は高い。



デシル・ガレットの乗機として運用され、ビッグリング攻略戦に参加した。AGE-2 ガンダムAGE-2やWMS-GB5 Gバウンサーと互角以上の戦いを見せた。

ディーヴァの護衛戦やノートラム攻略戦に参加した際には、WMS-GB5を撃破する戦果を挙げた。だが、AGE-2DB ガンダムAGE-2ダブルバレットに撃破された。

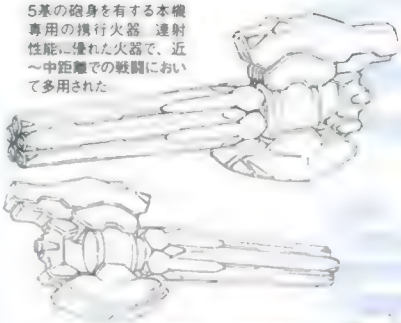
■ 背面／側面

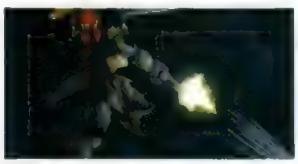


スラスターやバックパックの形状など、基本構造はxvm-zgcと共通している。一方で、脚部や腕部は重装甲化し、マッシブなフォルムとなっているのがわかる。

■ クロノスガン

5基の砲身を有する本機専用の携行火器。連射性能に優れた火器で、近～中距離での戦闘において多用された。





掌部にあるビームバルカンの発射口に銃本体を接続し、使用する機構となっていた。

TR-6の高速戦闘形態

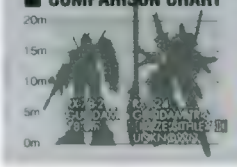
RX-124 ガンダムTR-6［ハイゼンスレイII］

GUNDAM TR-6［HAZE'NTHLEY II］

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	コンポジット・シールド・ブースター
所属	ティターンズ
搭乗者	エリアルド・ハンター

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

素体
外見からは判別しにくいが［ウーンドウォート］に追加パーツを装着した機体である。ドラム・フレームは2基になっている。

武装
TR-6共通のコンポジット・シールド・ブースターを主兵装とする。射撃・格闘の双方に柔軟に対応可能な多機能装備であり、可変MSの武装に適する。

MA形態 1
宇宙空間での高速戦闘を追及した結果、辿り着いた形状のMA形態。MS形態の脚部にあたるユニットをクロー状に展開可能で、ミサイルも備える

MA形態 2
トップ・ファイターとボトム・ファイターに分離可能なうえ、分離状態での運用も問題なく行える。両機ともに［プリムローズII］を内蔵している

可変MSガブスレイの機体特性を模したTR-6バリエーション

RX-124 ガンダムTR-6の換装バリエーションのうち、RX-110 ガブスレイの機体特性を模した高速戦闘形態が［ハイゼンスレイII］である。エゥーゴの「Z計画」系高性能MSに対抗するための形態とされる。

MS・MA両形態でのバランスが良好で、高水準の戦闘能力を持つ。特に宇宙戦を得意とし、様々な作戦に対応できる柔軟な機体特性を有した。

ほかのTR-6バリエーションと同じく［ウーンドウォート］に追加パーツを搭載した機体だが、ドラム・フレームと［プリムローズII］をそれぞれ計2機に増設した点が特殊だった。これにより、MA形態時にトップ・ファイターとボトム・ファイターへの分離が可能となり、運用柔軟性が飛躍的に向上した。なお、パイロットがひとりの場合［プリムローズII］は1機で良く、分離状態では一方を無人機として遠隔操作できる。

〈グリプス2〉攻防戦で、エリアルド・ハンター中尉が搭乗したTR-6は［ハイゼンスレイII］形態であった。戦闘ではエゥーゴの1個MS小隊とサラミス改級宇宙巡洋艦を一撃で殲滅する威力を見せたが、オットー・ベデルセン大佐の命令で破棄、破壊されている。

関連ファイル

RX-121 ガンダムTR-1［ヘイズル］	AGS-01-66
RX-124 ガンダムTR-6［ウーンドウォート］	AGS-01-76
グリプスの戦い	Z-03-14
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

「TR計画」の集大成と言えるMS。変形機構を備えMA形態を取ることも可能。また、各種オプションを装備することであらゆる戦局に対応できる。

強化型　領域支配機［ハイゼンスレイⅡ・ラー］

単体の戦闘形態として総合バランスに最も優れる［ハイゼンスレイⅡ］に、支援メカ［フルドドⅡ］を合体した仕様が［ハイゼンスレイⅡ・ラー］である（TR-6シリーズの場合、［フルドドⅡ］と合体した仕様でも機体名末尾は「ラーⅡ」とならない）。火力と推進力を中心に大幅な強化がなされており、TR-5［フライルー］と同じくエリア・ドミナンス（領域支配）機に分類される。

本仕様はコストを度外視したエリート専用のフラッグシップ機であり、高性能な反面、操縦性が極めて悪い「じゃじゃ馬」とされる。少数精鋭のエリート部隊であるティターンズを体現する機体と言えよう。

構造上の特徴は、支援メカ［フルドドⅡ］そのものが合体しているため、最大3人乗りとなった点にある。MA形態では3機への分離が可能だと考えられる。

［ハイゼンスレイⅡ］および同「ラー」形態は、頭頂高約22mの大型MSとなった。これはSガンダムやVガンダムと、ほぼ同じサイズである。

■［ハイゼンスレイⅡ・ラー］

［フルドドⅡ］との合体で、コンポジット・シールド・ブースターが2基になったほか、［フライルー］用ビーム・キャノン2門が追加された。左図では腹間部に、メガ粒子砲搭載型ブースター・ポッドを搭載している。

上図が［ハイゼンスレイⅡ・ラー］のMA形態。極めて大きな推力を持ち、大気圏内での単独飛行が可能である。図のようにギャプラン用ブースターを搭載した場合、大気圏離脱すら可能となる。

派生型　MSの枠内での換装バリエーション

素体MSである［ウーンドウォート］や［ハイゼンスレイⅡ］系以外にも、MSサイズを維持したTR-6バリエーションは多数計画された。中でも有名なバージョンが大気圏内用可変MS仕様の［キハールⅡ］である。

TR-3［キハール］のデータをフィードバックした強化パーツを搭載する［キハールⅡ］は、アッシマーと同じく円盤型のMA形態を取る可変MSで、決戦形態［インレ］の護衛機として開発された。護衛任務では、1機の［インレ］を［キハールⅡ］6機で護衛する計画だった（［インレ］に6機の［キハールⅡ］を搭載する）。

他にも、TRシリーズや既存の機体を模倣したバリエーションが多数考案されている。［ハイゼンスレイⅡ］用ブースター・ポッドと2基のコンポジット・シールド・ブースターを搭載する［ヘイズルⅡ］、ハザック用腕部やマラサイ用脚部などを搭載した［ハイザックⅡ］などがあった（ほかの模倣バリエーションは別項で解説する）。

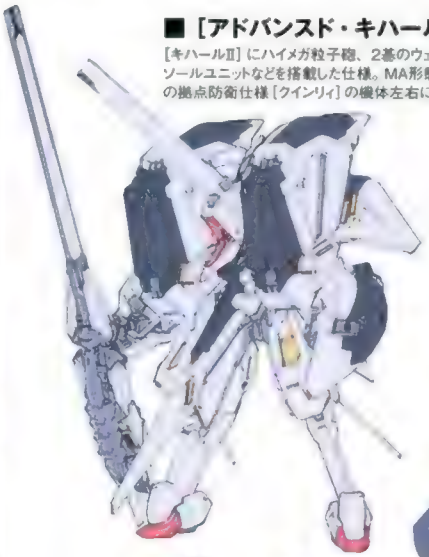
大気圏内用可変MAアッシマーが採用した円盤型リフティングボディのMA形態は合理的なもので、［キハールⅡ］やアンクシャも導入した。

■［キハールⅡ］

［ウーンドウォート］にキハール強化パーツを装着した、大気圏内用可変MS兼［インレ］護衛仕様。地上をホバー移動するMS形態、大気圏内を飛行するMA形態のほかに、MS・MA両形態の特性を併せ持つ中間形態を取れる。早期警戒用センサードームを持つEWAC装備型も検討された。

■［アドバンスド・キハールⅡ］

［キハールⅡ］にハイメガ粒子砲、2基のウェポンカーゴ、増加ソールユニットなどを搭載した仕様。MA形態に変形し、TR-6の拠点防衛仕様［クインリィ］の機体左右に接続される。



■［ヘイズルⅡ］

［ウーンドウォート］のブースター・ポッドを［ハイゼンスレイⅡ］用（メガ粒子砲搭載型）に換装し、コンポジット・シールド・ブースターを2基接続。左腕には［キハールⅡ］用の腕部装甲を搭載した。

■［ハイザックⅡ］

［ウーンドウォート］にハイザックの腕部、マラサイの脚部、［ハイゼンスレイⅡ］用ブースター・ポッド、［フルドドⅡ］強化パーツ、解放バレル型ビーム・キャノンを搭載した仕様。手持ち火器はアッシマー用ビーム・ライフル。TR-6のデチューン型ロースペック仕様だが、一般パイロットでも扱いやすい。

劾の頭文字を冠したブルーフレーム強化機

MBF-P03 second G

ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドG

BLUE FRAME SECOND G

■ SPEC

全高	17.78m
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	発泡金属　TP装甲（バイタルパートのみ）
武装	アーマーシュナイダー×6　ハンドガン 他
所属	サーペントテール
搭乗者	最雲劾

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造
機動力向上をコンセプトに、肩部・胸部・脚部などの機構と形状に変更が加えられている。セカントLへの改修も同強化案に基づいたものであった。

肩部
機動力を向上させるため、推進器を兼ねた改良パーツ「フィンスラスター」を装備する。なお、同パーツを含む新設計は最雲劾が自ら行っている。

脚部
瞬発力を高めるべく、独特のフレーム構造による装甲の軽量化を保ちつつ、足首から足底にかけての部位を細めに改良。足底部の接地面積も最適化された。

背部
各部位に様々な改良が施される中、「換装パーツによる機体の強化」という本機最大のメリットを残すために、バックパックを含めた背部にはほとんど改良が加えられていない。

「L」以前に構想されていたブルーフレームの改修型

オーブ連合首長国が自国防衛用に開発したアストレイ・シリーズ。そのプロト機の一機・プロトアストレイ3号機——MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレームは、数奇な巡り合わせによって傭兵部隊サーペントテールのリーダー・最雲劾の手に渡った。高い汎用性と豊富なオプション換装能力を持つブルーフレームと、C.E.70年代において最強の傭兵と謳われた劾のコンビは、当然ながら無類の強さを発揮することとなる。そして劾は、すっかり愛機となったブルーフレームをさらに強化すべく、独自の改修計画案を練り上げていた。

だがその矢先、ブルーフレームは思わぬ敵と対峙し、大破。戦闘用コーディネイター「ソキウス」との戦闘で激しく損傷した同機は、ジャンク屋ロウ・ギュールなどの手による大改修を受けることとなった。そうして、可変装備「タクティカルアームズ」を装備した機体は、MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドLとして新生したのである。ただしこの機体は、劾が当初に計画した改修案を基にして改修されており、ベースとなった機体そのものは「セカンドG」と呼ばれる劾独自の戦術理論に基づくものであったという。

関連ファイル

MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレーム	AGS-01-128A
MBF-P03 ガンダムアストレイ ブルーフレーム セカンドL	AGS-01-128B
ロウ・ギュール	AGS-02-01
最雲劾	AGS-02-03
ストライカーパック	SEED-03-22

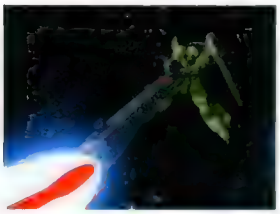
FILE PREVIEW

C.E.の汎用MSの多くは、戦況に対応する能力を換装式バックパックによって得た。セカンドGのスナイパーパックはそのうちの「射撃系換装式バックパック」に近しい。

機体構造／兵装　部分的な改修と射撃に特化した追加装備

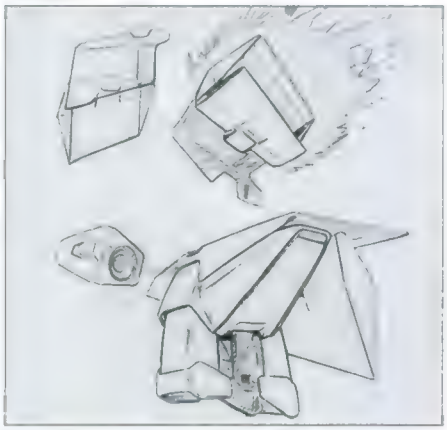
セカンドGとは、セカンドLからタクティカルアームズとその制御ユニットを外し、ブルーフレーム本来の頭部とバックパックを搭載した状態の呼称である。ブルーフレームとは、両肩・胴部・脚部等の改良と、新たな兵装として砲戦能力を中心とした射撃性能を追求した換装型バックパック「スナイパーパック」が用意された点で異なっている。

なお、パイロットを務めていた劾は、ブルーフレームの特徴を「機動性能」と「豊富なオプション換装能力」だと考えていたと言われている。本機は、結果として彼が構想していた強化案をベースにしていたことから、その名に劾の頭文字「G」を冠することとなったのである。



ベース機に換装パーツの設計図が多数登録されていたため、セカンドGも既存の換装パック対応MSに近い運用が期待できる機体でもあった。

■ 肩部



同系機に見られる小型の装甲で保護された肩部には、新たに上腕までも覆う可変式のパーツ「フィンスラスター」を装備。瞬発的な推進力を得ることで、低空での強引な軌道変更すらも可能とした。

■ 脚部

腿・膝・足首等の装甲形状に大きな改良が加えられ、全体的に細身となった脚部。さらに接地面積が狭くなった足部には、つま先と踵に隠し武装を追加。近接格闘用の実体剣が収納されている

■ スナイパーパック

機体全高を超える大型ビーム砲と狙撃用のセンサーを備えた、長距離射撃用の換装式バックパック。機動力低下を避けるため、接敵された際には即座に切り離し、通常モードとなることも可能であった

● 大型ビーム砲

砲身が折り畳み式となっているビーム砲。その最大の特徴は曲射もできることにあり、高精度の射撃との組み合わせにより回避困難な一撃となる。

● 収納時

● バックパック

背部に接続されるユニットは、上面左にセンサー、右側面に大型ビーム砲とのジョイント機構を持つ。

■ スナイパーパック装備状態

機動力を犠牲にし、長距離射撃に特化した装備状態。換装式バックパックを備え、大型ビーム砲を手にした状態だが、構造上、必ず右腕下に大型ビーム砲を位置取り、右腕で支持する状態となる。

● センサー

射撃時には左肩上に位置する狙撃用センサー。換装式バックパックに備え付けられている装置で、状況に応じて可動する。

GAT-01A1

105ダガー

105 DAGGER

O.M.N.I

「105ダガー」と名称されたストライクの量産機

装甲
第1期GAT-Xシリーズに標準搭載されているPS（フェイズシフト）装甲がオミットされた代わりとして、ラミネート装甲が部分的に採用されている。

頭部
デュアルアイではなくゴーグルタイプのメインカメラを採用。自動バルカン砲塔システムは、小口径化されたイーゲルシュテルンⅡに改良されている。

原型機
GAT-X105 ストライクガンダムを量産化した機体である。ストライクと構造的な共通点が多く、高い性能を保持しつつ、量産性との両立に成功した。

■ SPEC

全高	18.00m
重量	57.05t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	ラミネート装甲 他
武装	40mm口径近接自動防御機関砲「イーゲルシュテルンⅡ」×2／12.5mm対人機関銃×2，M703 57mmビームライフル／MX703G ビームライフル 他
所属	地球連合軍
搭乗者	モーガン・シュバリエ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

ストライカーパックシステム
同じくストライクを母体とする簡易量産機GAT-01 ストライクダガーと異なり、本機は装備換装能力——ストライカーパックシステムを受け継いでいる。

戦後に本格生産されたストライクの制式な量産機

地球連合軍のMS開発は「G」——第1期GAT-Xシリーズに端を発し、その中の1機であるGAT-X105 ストライクガンダムをベースとして量産に着手された。ハイエンド機として造られたストライクのオーバースペックとなる部分を最適化し、最大の特徴となるストライカーパックシステムを継承した制式量産機がGAT-01A1 105ダガーである。なお正式な名称は「ダガー」であり、「105ダガー」は俗称となる。

結局のところ、C.E.71の第1次連合・プラント大戦において本機は23機しか生産されていない。戦時下で実際に投入されたのは、ストライクを母体としつつもより一層の簡略化で生産性を重視したGAT-01 ストライクダガーであった。劣勢を強いられる連合軍の戦況は逼迫しており、MSの早期投入が望まれたためである。105ダガーも充分な生産性を備えていたが、ストライカーパックシステムすら削ぎ落として簡略化を図り、生産性を優先させたストライクダガーとは比べるべくもなかった。それでも所詮ストライクダガーは間に合わせの急造品に過ぎず、戦後は105ダガーが本格的に量産化され、ようやく地球連合軍の制式主力機の座に返り咲くのだった。

関連ファイル

GAT-01 ストライクダガー	SEED-01-20
GAT-02L2 ダガーL	DES-01-15
GAT-01A2R 105スローターダガー	SG-01-05
AQM/E-X04 ガンバレルストライカー	AGS-01-154
モーガン・シュバリエ 他	AGS-02-068
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW

ナチュラル用OSを搭載した地球連合軍初の量産MS。ストライクをベースとして簡略化された戦時量産機で、高い生産性を持つ。

機体構造／武装　ストライクの利点を受け継いだ機体の最適化と武装の見直し

大幅に簡略化されたストライクダガーとは異なり、105ダガーはベースとなるストライクの長所を残しつつ、PS装甲など過剰な性能は量産機に見合った最適化が図られた。特に汎用性の要となるストライカーパックシステムを継承していることこそ、本機がストライクの正統な量産機の証だと言えよう。一方、武装は見直されており、アーマーシュナイダーの代わりに、ストライクでは本来エールストライカーによって装備するビームサーベルを標準装備とし、ストライカー非装備時の戦闘力を底上げした。ただし、あくまでも火力はストライカーパックに大きく依存する。

アークエンジェルの装甲板にも採用されている、耐熱エネルギー性能を備えたラミネート装甲（左）がバイタルポイントに配されている。

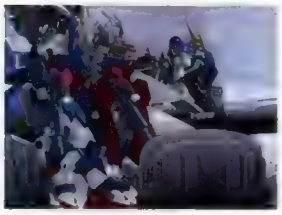
ストライク（右）と同じく、高機動　砲撃　格闘など複数種のストライカーパックを選択することで、戦況に応じた汎用性を獲得することができた。

■ ガンバレルストライカー装備時

MAメビウス・ゼロの武装である、有線誘導式分離ビーム砲台ガンバレルもストライカーパック化されている。図はモーガン・シュバリエに与えられた機体。

運　用　エースパイロットによる戦果が示した確かな性能

C.E.71の戦時中、105ダガーはシステム実証機1、試作機2を含む23機しか生産されておらず、限られたエースパイロットなどが受領している。中でもモーガンは、本来であればムウ・ラ・フラガに支給されるはずだったガンバレルストライカーを装備した105ダガーに搭乗し、数々の戦果を挙げた。連合を裏切ったエドワード・ハレルソンを宇宙で迎撃したほか、ザフトの宇宙要塞ボアズに核を撃ち込む際の先導兼護衛役として道を切り開いた。さらに第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦においても武勲を挙げている。なお、105ダガーは対人機関銃を足部に内蔵し、暴徒の鎮圧などソフトスキンへの対応も意識した機体であった。



地球連合軍最高司令部ヘブンズベースに配備されていた105ダガー（画像左）。武装はダガーLに準じ、ジェットストライカーパックを装備している。

■ GAT-01A1 ダガー（C.E.73前後）

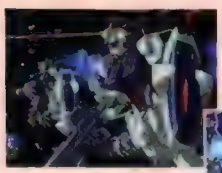
GAT-04 ウィンダムに主力が移りゆく中で、C.E.73においても少数が運用されていた旧型機といえども、改良機のダガーLに大きく劣る点はない。

■ モーガン・シュバリエ

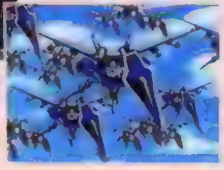
"月下の狂犬""マッドドッグ"の異名を持つエースパイロット。優れた空間認識能力を有しており、ガンバレルを扱うことができる数少ない人物である。

SCIENCE Key Word　105ダガーの派生機

少数ながら運用された戦時中の実績などから105ダガーは高く評価され、戦後は本格的な量産に着手された。戦後の主力量産機として運用されたのちも、改良型のGAT-02L2ダガーLが続けて量産の運びとなり、C.E.73においても多数配備されている。同時にポテンシャルの高さも認められ、105ダガーをベースとした複数のバリエーションも開発されている。



105ダガーはダガーLへと改修されて量産が続き、C.E.73の戦争でウィンダムに主力の座を譲りつつも、未だ配備数の多さで戦力の一角を築いていた。



ダガーLを中継ぎとした後継機がウィンダムであり、ストライクから受け継ぐストライカーパックシステムを踏襲しつつ、さらなる武装強化が図られている。

■ GAT/A-01E2 バスターダガー

ストライカーパックによるGAT-X103 バスターガンダムの再現を断念し、105ダガーをベースとして砲撃戦仕様に再設計されたバスターの量産機。

■ GAT-01A2R 105スローターダガー

ファントムペイン仕様の105ダガー。エールストライカーを標準装備とし、大気圏内外を問わない運用能力を備え、特殊任務に従事することが多い。

ジャンク屋組合が売り出した民間用のアストレイ

MWF-JG73 シビリアンアストレイ JGカスタム

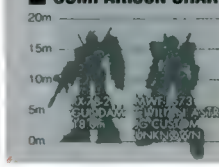
CIVILIAN ASTRAY JG CUSTOM

unknown

■ SPEC

全高	—
重量	—
ジェネレーター出力	—
スラスター推力	—
装甲材質	—
武装	—
所属	民間
搭乗者	—

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE ORANGE BLACK GREEN

カスタマイズ
民間用である本機は、所有者が好みのカスタマイズをすることが多い。このためジャンク屋組合は、カスタムするための改造パーツなども提供している。

原型機
UT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタムを再設計したものが本機であるが、元を辿ればオーブ連合首長国のプロトアストレイシリーズに行き着く。

武装
自衛以外、武装は認められていないが、ゲリラ組織などは非合法に武器を入手して使う例もある。また工具で武装し、敵に立ち向かうジャンク屋も見られた。

背部
バックパックはアストレイと同様のものを採用。リアアーマーのスタビライザーは、原型機のシビリアンアストレイDSSDカスタムと同じパーツである

ジャンク屋組合の事業として民間化していったアストレイ

当初は存在が公となることを恐れ、抹消対象（または奪取対象）であったプロトアストレイだが、ジャンク屋のロウ・ギュールと傭兵部隊サーペントテールの暗躍効に渡ったことをきっかけに、「アストレイ」の名は知らぬ者がいないほど有名な機体になっていく。もちろん、ふたりの活躍だけでなく、ジャンク屋組合が音頭を取ってアストレイを民間用MSとして大々的に売り出したことが有名になった大きな理由であろう。

C.E.71におけるオーブの攻防戦でジャンクとなったMBF-M1 M1アストレイの部品を流用し、リサイクルされたMWF-JG71 レイスタが民間用アストレイの走りである。この成功により、ジャンク屋組合は深宇宙探査開発機構DSSDと共同でUT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタムを開発。その設計をベースに、本格的な民間用の量産アストレイ——MWF-JG73 シビリアンアストレイJGカスタムが誕生した。この機体は作業用として浸透する一方、カスタマイズで遊べる機体としても人気を博している。特にプロトアストレイのレプリカ人気が高く、レッドフレーム系を自慢する大会「紅の祭」などが催されているほどであった。

関連ファイル

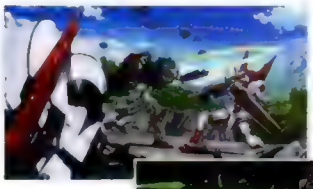
MBF-M1 M1アストレイ	SEED-01-21
UT-1D シビリアンアストレイDSSDカスタム	SG-01-02
MWF-JG71 レイスタ	AGS-01-161
MWF-JG73L ターンデルタ	AGS-01-182
UT-1D レオンズ専用シビリアンアストレイDSSDカスタム	AGS-01-198
C.E.のMS	SEED-03-17

FILE PREVIEW

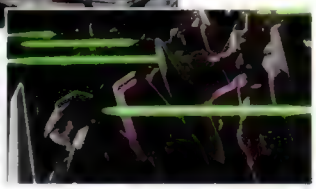
DSSDが宇宙空間での作業や自衛のために配備している機体。背中にはヴォワチュール・リュミエールの先駆となる電磁推進システムを持つ。

機体構造　DSSDカスタムをベースとした再設計機

型式番号の「MWF-JG73」は「メイン・ワークス・フィギュア-ジャンク屋ギルド73年式」を意味する。本機は、ジャンク屋組合とDSSDの合同で開発されたシビリアンアストレイDSSDカスタムの設計データを基に、汎用性／生産性／低コストを重視して再設計された。そのパーツの多くがアストレイシリーズと共通であるが、民間用の量産化にあたり一部パーツはオリジナルとなっている。複数のパーツタイプのほか改造パーツなども取り揃え、ユーザーの要望に合わせたカスタムを可能とした。



4割ほどがM1アストレイ（左）のパーツを流用するレイスタと異なり、シビリアンアストレイJGカスタムのパーツはすべて新造である。



シビリアンアストレイDSSDカスタム（右）は宇宙仕様に特化されているが、JGカスタムは大気圏内外を問わない汎用性を与えられた。

■ 頭部

ガンダム・タイプの頭部パーツは、複数の仕様が用意されている。側面のセンサーの有無、メインカメラ保護ハイサーの有無、チンカードの有無など選択に幅を持つ

■ バリエーション

機体自体のカラーリングも黄　青系などのデフォルトの機体色のほか、オプションでグリーンフレーム用の塗装キット（迷彩型紙付き）など、ジャンク屋組合は手広く取り扱っている。

MORE INFO!

カスタマイズとアストレイ人気

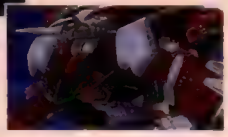
初とも言える民間用MSのレイスタは、購入した所有者による独自のカスタマイズが盛んで、デコモビ（デコレーションMS）と呼ばれ専門の業者まで存在していた。その後継機とも言えるシビリアンアストレイJGカスタムも当然、カスタマイズ前提の機体である。デフォルトの時点で複数のパーツが用意されており、ジャンク屋組合の公式アイテムとして、レッドフレームやブルーフレームセカンドL、はたまたゴールドフレーム天ミナに改造するための専用パーツまでもライセンス販売されている。これらはジャンク屋組合の人気商品になっていると言う

ジャンク屋組合長リーアム・ガーフィールド（左）はロウ（中央）の仲間で、アストレイを人気ブランドに押し上げたひとりである。

SCIENCE Key Word　シビリアンアストレイを母体とする機体

アストレイを母体とするだけあって、シビリアンアストレイJGカスタムは高いポテンシャルを持つ。その拡張性を証明するかのように、ロウは本機をベースとして改造機や新型機を造り出している。その中でも火星圏（マーシャン）の使節団のリーダー、アグニス・ブラーエに託したMMF-JG73L ターンデルタは、ヴォワチュール・リュミエールによるエネルギー受信システムやビームシールドなどを盛り込んだハイエンド機となった。

ロウは、ビームシールドを装備し、守備に長ける簡易改修機をDSSD（左はトロヤステーション）に売り込もうとした。



レッドフレーム（右）愛好家が集った「紅の祭」では、シビリアンアストレイをベースに自作のタクティカルアームズを装備したカスタマイズ機もあったと言う。

■ MMF-JG73L ターンデルタ

とあるマーシャンの少女の依頼でロウが開発した機体。地球と火星の技術を組み合わせて造られており、ヴォワチュール・リュミエールを搭載する。

■ MBF-JG73MJ マーズジャケット

レッドフレームを火星仕様にした機体。のちに本体をシビリアンアストレイJGカスタムに変更し、マーシャンのディアゴ・ローウェルに渡された。

NRX-0015-HC

GUNDAM ASHTARON HERMITCRAB

ガンダムアシュタロンハーミットクラブ

Illustration by MASANORI SHINO / Color by AIKO MIZUNO / Special Effect by MASANORI SHINO / Background by EIJI WAKAMATSU (USAN)

宇宙戦闘用に強化改修されたアシュタロン

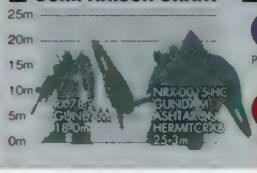
NRX-0015-HC ガンダムアシュタロンハーミットクラブ

GUNDAM ASHTARON HERMITCRAB

■ SPEC

全高	25.3m（頭頂高 19.5m）
重量	12.8t（全備重量 14.7t）
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ギガンティックシザース×2／シザースビームキャノン×2／マシンキャノン×2／ビームサーベル×2／サテライトランチャー
所属	新地球連邦軍
搭乗者	オルバ・フロスト

■ COMPARISON CHART



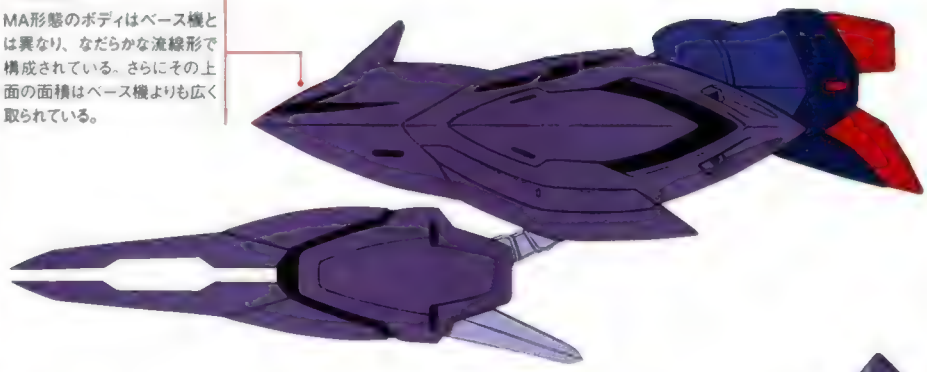
■ COLOR

PURPLE　DARK PURPLE

RED　YELLOW

MA形態

MA形態のボディはベース機とは異なり、なだらかな流線形で構成されている。さらにその上面の面積はベース機よりも広く取られている。



頭部

頭部の形状は、アンテナの本数も含めベース機であるNRX-0015とほぼ同じである。この辺りは新開発機ではなく、改修機であることを窺わせる部分である。

バックパック

機体名であるハーミットクラブ（やどかりの意）は、MSの上半身を収納可能な大型のバックパックがその由来となっている。ギガンティックシザースも未使用時にはバックパックに格納される。

脚部

下脚部はベース機よりも一回りボリュームアップしている。足甲部の装甲には新たにスラスターが設置されており、MA形態時にはメインスラスターの一部となる。

NT至上主義に反抗するために用いられた機体

地球連邦軍と宇宙革命軍との間に勃発した第7次宇宙戦争が終結してから15年——。多くの犠牲を払いながらも生き延びた両組織は、15年の休戦の間に再び充分な軍備を整えるまでに復活を遂げていた。だがそれは、次なる決戦「第8次宇宙戦争」の幕開けが間近であることを意味していたのである。

旧連邦政府の残党組織・政府再建委員会に所属していたフロスト兄弟は、新連邦軍樹立後には参謀本部へと抜擢。第8次宇宙戦争勃発の際には、両軍の特別攻撃隊を率いる身まで上り詰めていた。同時に2人の愛機もまた、宇宙戦に備え全面的な改修が施されることになった。このような経緯により、フロスト兄弟の双子の弟、オルバ・フロストの乗機NRX-0015 ガンダムアシュタロンは、NRX-0015-HC ガンダムアシュタロンハーミットクラブへと強化改修がなされたのである。兄シャギアの機体（NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴチェストブレイク）と共に、新連邦軍のエース機として充分な性能を有していたが、実際には「ニュータイプ能力者の抹殺と、兄弟による世界統治」という野望を叶える道具として運用されたのである。

関連ファイル

NRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴチェストブレイク	X-01-09
フロスト兄弟	X-02-08
新地球連邦軍の人々	X-02-09
A.W.のニュータイプ	X-03-19

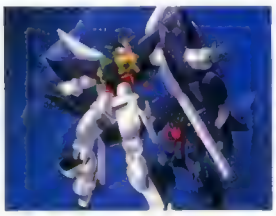
FILE PREVIEW

X-03-19　A.W.のニュータイプ

F（フラッシュ）システムをコントロールできる能力、または能力者を指す。人工的に造られたニュータイプや、フロスト兄弟も「カテゴリーF」も紹介する。

武装　ベース機からパワーアップした鋏状兵器「ギガンティックシザース」

NRX-0015-HCは、武装面においてもベース機であるNRX-0015から大幅に強化されたものを搭載している。その最たる兵器が、バックパックに直結した大型兵器「ギガンティックシザース」だ。これはNRX-0015が搭載していた大型の鋏状兵器「アトミックシザース」のコンセプトをそのままに大型化し、挟み込んで押し潰す力を強化したものである。これにビームサーベルやマシンキャノンといったスタンダードな兵装を組み合わせて運用することで、本機は様々な戦術に対応した攻撃を可能としたのだった。



ギガンティックシザースは、新連邦軍の次世代主力機として開発されたGX-9900-DX ガンダムDXですら一度捕獲されたら身動きが取れないほどのパワーを誇った。

■ ギガンティックシザース

巨大な2基の刃を持つ鋏状兵器。この兵装に捕らえられたMSはほぼ脱出不可能。また、この鋏部を閉じた状態で敵MSや戦艦の装甲などを突き破ることも可能だ。

■ マシンキャノン

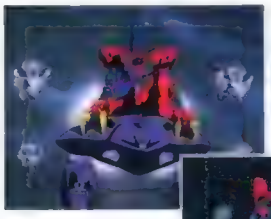
両肩に搭載している実体弾式のバルカン砲。NRX-0015から引き続き搭載された兵装で大口径化された。連射射撃やミサイル迎撃などに使用する。

■ ビームサーベル

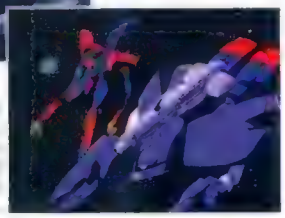
MSとの格闘戦に備えた兵装で、NRX-0015と同じものを装備している。ただ、機体本体の出力向上に伴い、サーベル自体の威力も向上していたと見られる。

MA形態　優れた機動性と戦闘力を兼ね備えた高速移動形態

NRX-0015-HCはベース機同様、変形機構「トランスシステム」が採用されており、MS形態／MA形態を自在に変更させることができた。NRX-0015から進化した点として、MA形態への変形時に脚部を除く機体すべてをバックパック内に収納できることが挙げられる。これはMS本体部の保護に繋がるほか、大気圏内での運用時には空気抵抗を抑える上でも有効であった。NRX-0015と同じく、機動性と攻撃力に優れたMA形態は本機の大きな特徴であり、戦闘力の高い宇宙戦闘機として優れた戦果を挙げたのだった。



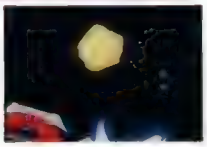
改修前と同様、NRX-0015-HCのMA形態では背面にNRX-0013-CB ガンダムヴァサーゴチェストブレイクを乗せることが可能。背面がフラットになったため安定感が増した。



MA形態時は上半身に関係する武装は、使用不可能となる。しかし、MA形態でもギガンティックシザースの運用が可能であるため、充分な戦闘力を発揮することができる。

シザースビームキャノン

ギガンティックシザースの鋏部中央には高出力のビーム砲「シザースビームキャノン」を搭載。これはNRX-0015に搭載されていたものよりも大口径化されており、その威力も向上している。

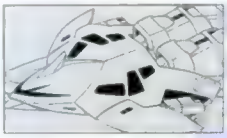


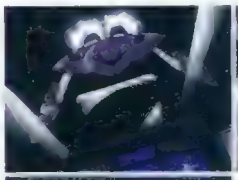
▼ 脚部

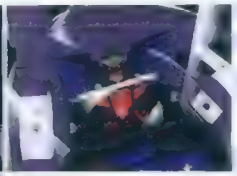
脚部の変形は膝関節で折り畳まれる機構となっている。上半身のバックパック収納も含め、本機の緻密な可変機構は変形時間の短縮に貢献している。

▼ モノアイ

バックパックには、MA形態時のメインカメラとしてモノアイとその移動用レールが搭載されている。ベース機に搭載されていたMA形態用ビーム兵装「ノーズビーム砲」は未搭載となった。







■ 変形シークエンス

MS形態時は背部に設置されている大型のバックパックが、覆いかぶさるようにその上半身を包み込み収納する。その動作と同時に脚部が折り畳まれることで変形が完了する。

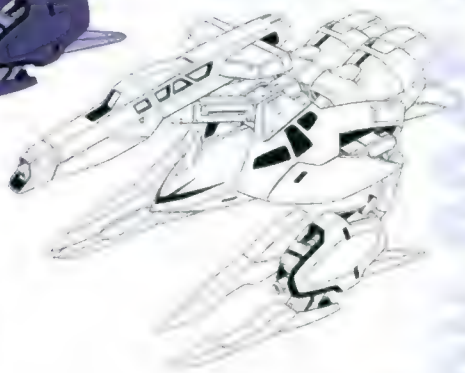
オプション　チェストブレイクとの連携運用を想定して搭載されたサテライトシステム対応兵器

NRX-0013-CBとNRX-0015-HCは、ベース機の時点から連携して運用することを前提として開発された機体である。その関係は改修後に一層強化され、一部のガンダム・タイプMSしか使用できなかったサテライトシステム対応のビーム兵器を2機の連携によって運用可能としたのだった。これはNT専用機として開発されたベース機を発展させる考えとしては正当だが、非NTであるフロスト兄弟には皮肉な装備と言えた。

■ サテライトランチャー使用時

▼ キャリングホーム格納時

サテライトランチャーを使用する場所まで移動する際には、その砲身を収納する使用待機状態となる。移動の邪魔になるのを防ぐほか、砲身の保護にもなる。



■ ガンダムヴァサーゴ チェストブレイク

背部の放熱フィンを展開することで月面からマイクロウェーブを受信。NRX-0015-HCの上部に乗り、サテライトランチャーの照準と射撃を担当する。

GX-9900 ガンダムXのサテライトキャノンと同等のシステムおよび威力を誇る兵器。月面から供給されるエネルギーを使用するため、MS単体では発生不可能な高出力ビームを放つ。

RX-93

νガンダム
νGUNDAM

装甲の簡略化が図られた異説の機体

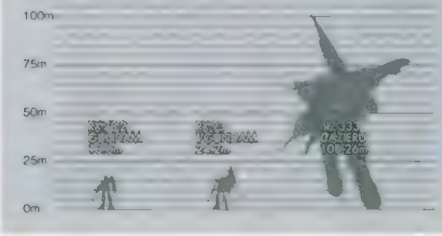
SPEC -RX-93 νGUNDAM-

全高	24.2m（頭頂高 22.0m）
重量	27.9t（全備重量 63.0t）
ジェネレーター出力	2,980kW
スラスター推力	97,800kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／グレネード・ランチャー／ビーム・サーベル×2 他
所属	ロンド・ベル
搭乗者	アムロ・レイ

SPEC -NZ-333 αAZIERU-

全高	108.26m（頭頂高 58.4m）
重量	128.6t（全備重量 267.4t）
ジェネレーター出力	19,830kW
スラスター推力	2,217,500kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	5連装有線サイコミュ式メガアーム砲×2／メガ粒子砲 他
所属	ネオ・ジオン
搭乗者	クェス・エア（クェス・パラヤ）

COMPARISON CHART



COLOR

RX-93 νGUNDAM: WHITE / BLACK / RED

NZ-333 αAZIERU: LIGHT GRAY / RED / GRAY

フィン・ファンネル
νガンダム専用のファンネル。ポピュラーな円錐形ではなく細長い板状で、サイズも大きい。ヒーム射撃だけでなく三角錐形にバリアーを形成することも可能。

武装
ファンネルの他に通常兵装として専用ヒーム・ライフル、ニュー・ハイパー・バズーカなどを装備。ヒーム・ライフルは単発発射の他に連射もできた。

機体構造
関節部分や被弾確率の低い部位から装甲の簡略化が進められ、機体重量の軽量化と運動性の向上が実現したと言われている。

NZ-333

α・アジール
αAZIERU

機体構造
本来備わっていたスタビライザーで頭部を覆う巡航形態への変形機構のほかに、胴体部分を中心として各部を分離する機能が追加されている。

プロペラント・タンク
α・アジールはその巨大な推力を発揮するため、推進剤をより多く搭載する必要があった。そのため、脚部のように長大な増槽が用意されている。

異説の中で展開された、ニュータイプ同士の戦いの結末

宇宙世紀における戦史の中には同じ戦闘についての記録であっても、いくつかの異説が存在することがある。U.C.0093に勃発した通称「シャアの反乱」においても、そのような異説は存在している。ロンド・ベル隊に所属するアムロ・レイが搭乗したνガンダムと、ネオ・ジオン軍に身を置いた少女クェス・エア（パラヤ）の搭乗するα・アジールは、その外観などに変化があったと言われている。

異説におけるRX-93 νガンダムは装甲が簡略化されており、機体の軽量化に伴う運動性の向上が図られていたとされる。しかし、他の異説に見られるようなフィン・ファンネルなどの装備数に変化はなく、武装も標準的な内容となっていたようだ。一方のNZ-333 α・アジールは肩や腰下などで機体を分離することができるようになっており、頭部コクピットを含む胴体部分のみで巡航形態として運用が可能となっている。

また、両機の交戦記録によるとどちらかが撃墜されたという事実はなく、戦闘中に中破・遭難した地球連邦軍のMS（ジェガン）の救助に向かうべく、α・アジールが戦線離脱をしたことのみが記されている。

関連ファイル

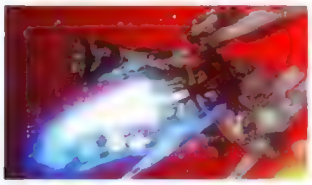
RX-93 νガンダム	CCA-01-02
NZ-333 α・アジール	CCA-01-07
アムロ・レイ	CCA-02-01
クェス・パラヤ	CCA-02-11
サイコ・フレーム	CCA-03-04

FILE PREVIEW

サイコミュの機能を持つ金属粒子なみのサイズのコンピュータ・チップを、無数に練込んだフレーム材を指す。ニュータイプ専用機の機能を飛躍的に向上させた。

νガンダムの構造　耐弾性能を犠牲にして運動性を優先したエースパイロット仕様

第二世代MSという進化の過程の中で、その機体性能や攻撃力において最強クラスのレベルに達しているのがRX-93 νガンダムである。運動性能に重点を置いた基礎設計のため、ムーバブル・フレームは極めてシンプルな構造となった。さらに各部装甲についても見直され、開発者であると同時にパイロットでもあるアムロ・レイの戦術思想によって被弾確率の低い部位（腕部や脚部など）を覆う装甲の一部を排除している。

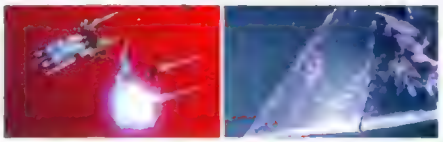


戦闘記録によれば専用シールドすら装備していなかったと言われ、機体の運動性能を限界まで活かした戦闘スタイルを採用したようだ。

■ ビーム・ライフル

νガンダム専用の設計となるビーム・ライフル。俊敏な回避運動と同時に正確な射撃を繰り出すのはアムロ大尉ならではの芸当と言える。

■ フィン・ファンネル



フィン・ファンネルを応用したビーム・バリアーは自機の防御に使用されたが、異説ではα・アジールの動きを止めるために使われている。

■ 装甲／インナーフレーム

機体の各部装甲が部分的に削減され、総重量の軽減に役立っている。装甲の隙間から内部フレームがむき出しになっているのがわかる。

ムーバブル・フレームの基本骨格はシンプルな形状で、第四世代MSのような高出力ジェネレーターの内蔵は行われていない。

■ 背面

合計6基のフィン・ファンネルを装備する。敵パイロットが放熱板と間違えたほどのサイズで、同時代のファンネルの一般基準からしても大きい部類になる。

α・アジールの構造　破損や廃棄等に対応可能な分離機構の追加

ニュータイプ専用MAとしてネオ・ジオンに開発されたα・アジールだが、その巨体に似合わず高い機動性を誇る。しかし、その機動性を獲得するために脚部はプロペラント・タンク兼スラスターとして割り切られた設計となっている。腕部も有線式サイコミュのビーム砲がメインとなり、基本的には格闘戦を考慮していない。さらに、不要となった増槽や機体の各部を切り離すことで高い機動性を維持し続ける機構も追加されている。

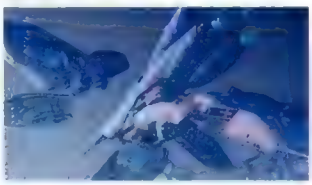
頭部に装備されたバルカン砲でνガンダムを牽制するα・アジール。口部分のメガ粒子砲と共に、牽制攻撃などで使用された。

■ 肩部可動機構

肩部には隠し腕と有線サイコミュ式メガアーム砲が格納されている。肩部装甲そのものも上下に可動するが、実際の戦闘ではパイロットの感情の起伏に連動していたようだ。

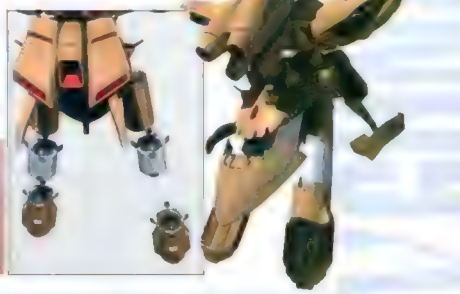
■ 分離機構

コクピットの設置された頭部と胴体部分を中心として、腕部と腰下部分を分離することができる。この状態でも通常のMSより巨大なサイズであり、機動性能も失っていない。



● 後部アーマー／プロペラント・タンク分離

脚部に相当するプロペラント・タンクは、必要に応じてスラスター部分と増槽部分とで切り離せるようになっていた。

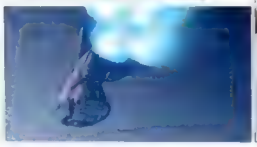


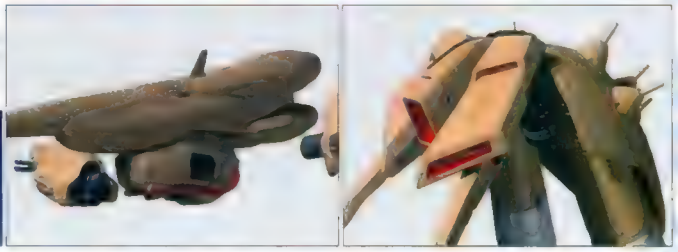
■ 背面

腰下を覆う巨大なスカート状の装甲には合計6基の大型ファンネルを装備する。また、機体背面には可倒式の推進用ブースターが設置されている。

● 上半身の分離

分離した上半身部分は高い機動性を維持したまま脱出ポッドのようにも機能する。α・アジールの巡航形態にも似ているが、武装の類は失ってしまう。





TR-6の侵攻・殲滅形態

RX-124

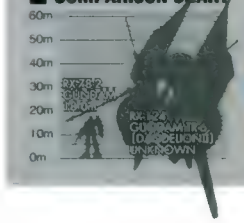
ガンダムTR-6［ダンディライアンII］

GUNDAM TR-6 [DANDELIONII]

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	コンポジット・シールド・ブースター 他
所属	ティターンズ
搭乗者	――

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

WHITE　DARK PURPLE
ORANGE　RED

巨大MAユニット
TR-4［ダンディライアン］と同様の機能を持ちつつ、さらに大型化した巨大追加パーツ。大気圏突入だけでなく単独飛行も可能となっている。

武装
コンポジット・シールド・ブースター、2門の［フライルー］用ビーム・キャノン、［フルドドII］強化パーツを備え、充実した火力を誇る。

MA形態
TR-4［ダンディライアン］と同じく、可変MAバウンド・ドックを思わせるMA形態。航宙をはじめ、大気圏突入や滑空などに用いる形態で、突入時は装甲面を落下方向に向ける。

脚部
MA形態時のクロー・アームを脚部に転用しており、巨体ながら重力下での歩行が可能。歩行時にはクローを収納して接地面積を狭め、運動性を高めるようだ。

［インレ］の下半身を構成する［ダンディライアンII］

TRシリーズや既存の機体を模倣したTR-6バリエーションのうち、TR-4［ダンディライアン］を参考に開発された巨大MAユニットを装着した機体が、RX-124 ガンダムTR-6［ダンディライアンII］である。［ダンディライアン］と同じく、MA形態に変形することで大気圏突入が可能なはか、単独飛行も可能だった。

TR-6は本来「侵攻・殲滅兵器システム（invasion and destroy weapon system）」として開発されており、［ダンディライアンII］はその本来の姿と言える。単機で敵地に侵攻し、強大な火力によって目標すべてを破壊・殲滅するだけの戦闘能力を秘めているのだ。

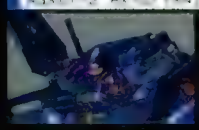
機体構造としては［ウーンドウォート（・ラーII）］に［ダンディライアンII］の巨大MAユニットを装着しており、MS・MA両形態は［ダンディライアン］の各形態に極めて似たものとなっている（素体MSは［フルドドII］強化パーツ搭載のガンダムTR-1［ヘイズル］系列機でも問題ない）。ただし［ダンディライアン］より大型であり、性能面でも遥かに優れていた。

なお、本機を下半身、［ファイバーII］を上半身とする合体機がTR-6の決戦形態［インレ］である。

関連ファイル

RX-107 TR-4［ダンディライアン］	AGS-01-73
RX-124 ガンダムTR-6［インレ］	AGS-01-79
グリプスの戦い	Z-03-14
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW



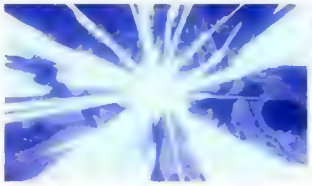
TR計画で開発された特殊作戦用の機体。大気圏突入用モジュールを装備し、U.C.0085にテストが行われている。MA形態への変形時は、カーゴスペースにMSを搭載可能。

装備形態① 超音速侵攻用の［ファイバーII］

［ダンディライアンII］同様、侵攻・殲滅兵器システムに分類されるTR-6バリエーションが［ファイバーII］である（機種統合計画では可変MAメッサーラの後継機的役割が期待された）。「インレの翼」の別名でも呼ばれ、［インレ］の上半身を構成する機体として知られる。

その名の通りTR-5［ファイバー］の運用データを受けて開発された巨大MAユニットであり、弾道軌道による敵勢力圏内への超音速侵攻を目的とする点も［ファイバー］と同じだった。TR-2［ビグウィグ］のデータも反映されており、［ビグウィグキャノンII］と通称されるハイパー・ロングレンジ・ビーム・キャノンを搭載する。

本仕様はU.C.0088.02に〈グリプス2〉攻防戦で投入されたが、この際のコアユニット（素体MS）はガンダムTR-1［ヘイズル・アウスラ］であった。



弾道軌道による超音速侵攻能力と超MS級火力の並存は、ジオン公国軍のMAアプサラスで実現したが、以後しばらく同様のコンセプトの機体は開発されなかった

胴体部
素体MS（［ハイゼンスレイIIラー］など）の［フルドドII］強化パーツを介して接続。大型ジェネレーターや武装コンテナを搭載している。

バインダー
前部にIフィールド・ジェネレーターと有線スプレッドビーム砲台、後部にバーニアやプロペラント・タンクを搭載。［キハールII］を3機（左右合わせて6機）搭載できる。

■ MA形態
弾道軌道で超音速侵攻を行う際の形態。ミノフスキー・クラフトを装備し、単独飛行が可能。下面バインダーを前方に突き出した巡航形態、バインダーを左右に展開した（［キハールII］）射出形態をとることもある。

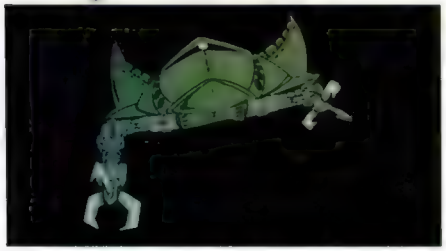
装備形態② 長距離射撃仕様［フライルーII］

万能化換装システムの完成形にあたるTR-6は、その機体特性とグリプス戦役末期の開発体制の混乱から、様々な仕様が計画された。その多くはコンセプトのみに終わっており、TRシリーズや既存の機体の模倣バリエーションにも実現されなかった仕様が散見される。

そのひとつがTR-6［フライルーII］であるが、TR-5［フライルー］とは性能特性がまったく異なった。［フライルーII］は、両腕をコンポジット・シールド・ブースターとしたほか、腹部に［フライルー］用ビーム・キャノンを装備するなど、長距離射撃を得意とする仕様である。

キャノン・タイプに近い機体特性ながら［フライルーII］と呼ばれるのは、両腕のビーム砲兼スラスター・ユニットや背部の大型スラスターなどの機体レイアウトが［フライルー］に似るためだった（火力面では［フライルー］と互角以上）。変形も可能だが、MA形態相当時の機体特性も［フライルー］と異なる。

■［フライルーII］射撃形態
［フライルー］用追加パーツを搭載した長距離射撃仕様。両腕をコンポジット・シールド・ブースターに換装しているため、近接格闘戦には向かない。



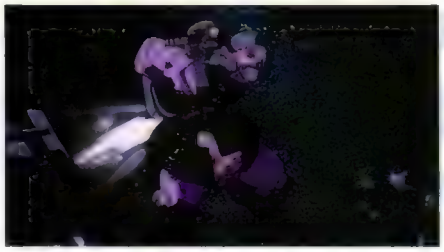
アウトレンジ攻撃を得意とする長距離射撃仕様だが、可変機構を含む高速性も持ち合わせており、キャノン・タイプよりMAに近い機体と言える。

■［フライルーII］格闘形態
ビグロ・タイプのMAを連想させる形状の格闘形態。コンポジット・シールド・ブースターのロングバレルを外してクローを展開しており、［フライルーII］が苦手とする近接格闘戦に素早く対応できる。

装備形態③ ギャプランII

［フライルーII］同様、命名元の機体と異なる性能特性を持つTR-6バリエーションに［ギャプランII］がある。ギャプランの腕部とムーバブル・シールド、［ヘイズル］の脚部、背部にシールド・ブースター2基、手持ち武器としてフェダーイン・ライフルを搭載した仕様だが、特化した性能は持たない。パーツ評価試験用の機体であり、変形も想定しないようだ。［ギャプランII］の呼称は、特徴的な腕部から付けられたと考えられる。

■ ガンダムTR-6［ギャプランII］



データ収集のため、別の機体のパーツを搭載した機動兵器はこれまでにも試作された。ドムの脚部を組み込んだ宇宙用高機動試験型ザクが代表である。

ZGMF-1017AS ジンアサルト GINN ASSAULT

Z.A.F.T.

MS用複合増加システムを搭載した制式採用MS

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	肩部バルカン砲、腕部グレネード弾、胸部グレネード弾、脚部ミサイルポッド、マディガン専用銃（マディガン専用機のみ）
所属	ザフト
搭乗者	カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

機体構造

汎用MSとして広く普及したZGMF-1017 ジンにMS用改装オプション「アサルトシュラウド」を装備させることで、推力および武装の強化が図られている。

脚部

膝下の増加装甲には武装・装甲の強化のみならず、全体的に重量を増した機体の機動性を直接的に強化する複数の推進器が設けられた

背部

本機の主推進力を担う2基の大型スラスターのほかにも、両肩先に2基のスラスターを増設。また、大型スラスターカバーの形状もアサルトシュラウド用に変更が加えられている。

高汎用MSの新たな方向性を提示した拡張装備形態

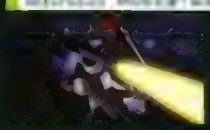
ザフト初の制式量産機であると同時に、世界初の汎用量産型MSであるZGMF-1017 ジン。同機は宇宙／地上双方で運用できる優れた汎用性を有し、その能力は当時地球連合軍の主力であったMAメビウスの5機分に相当するとも言われた。だが、その高い汎用性は万能を意味するものではなく、戦闘状況や兵器開発競争により、攻防力や機動性に問題が指摘され始めた。

そこでザフトが導き出した構想のひとつが、MS用複合増加システムによる性能の底上げであった。ジンは推力と武装の強化を図るMS用複合増加システム――「アサルトシュラウド」（ザフトにおける増加武装システムの総称であり、機体に応じたものが存在した）を装着することで、重MS的特性と高い機動性能を獲得。継続配備される旧型機の在り方に一石を投じたのである。その後、ザフトが新型機投入へとシフトしたため、ジンアサルトの生産数は少数に留まったと言われる。だが、本機のMS用複合増加システム構想と実用データは、地球連合軍から奪取したGAT-X102 デュエルガンダムの強化案にも活かされるなど、旧型MSだけでなく新型MSの性能向上にも大きく寄与したことは間違いない。

関連ファイル

GAT-X102 デュエルガンダムアサルトシュラウド	SEED-01-04
ZGMF-1017 ジン	SEED-01-14A
カイト・マディガン 他	AGS-02-18
C.E.のMS	SEED-03-17
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23

FILE PREVIEW



C.E.においては、汎用MSの性能を底上げする拡張装備が多数存在した。ジンアサルトのアサルトシュラウドについては、特に攻防・機動力を向上させるものである。

機体構造／武装　複合増加システムの礎となった増加装備

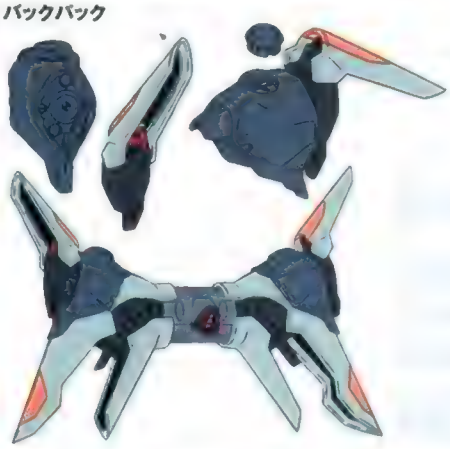
先述のように本機はザフトのMSジンにMS用改装オプション「アサルトシュラウド」を装備させた機体であるが、型式表記としてはZGMF-1017ASとして区別される。その本旨は汎用MSの性能を底上げすることにあり、MSそのものを開発せずに様々な問題点を改善できるという利点を活かすことであった。特に本機は、旧型機を継続して配備するうえでMS用複合増加システムが有用であることを体現し、デュエルガンダムの強化案としても採用されている。さらには地球連合軍もその構想を模倣し、連合製の複合増加システム「フォルテストラ」が造られ、GAT-01D ロングダガーやGAT-01D1 デュエルダガーなどに採用されたという。

ジンやシグー用に普及したアサルトシュラウドの影響下で、「フォルテストラ」のような連合軍製のMS用拡張装備も開発された。

■ 背部

バックパックを外した状態の機体背面。増加装甲部が少ないようにも見えるが、バックパックを装備すると素体の大半の部位はカバーされることとなる。

● バックパック



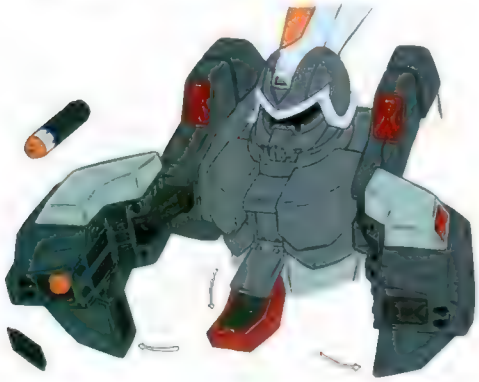
増加装備によって大幅な重量増となるため、背部バックパックもアサルトシュラウド用のものに換装される。中央のスラスター部に大きな変更はないものの、両肩部に可動式のスラスターユニットが増設された。

■ 各部増加装備

バックパック以外の増加装甲システムは、主に攻防力の強化を図るための装備である。さらに、MSの汎用性を高めるため、各部位に装備される増加装甲は戦況に応じてパージ可能となっている。

● 胸部

胸部アーマーはコクピット・ハッチ開閉のため左右に開く構造となっている。断面部には隠し武器としてグレネードが備えられており、肩部インテーク用には駐機中に用いるカバー等も用意されていた。



● 肩部

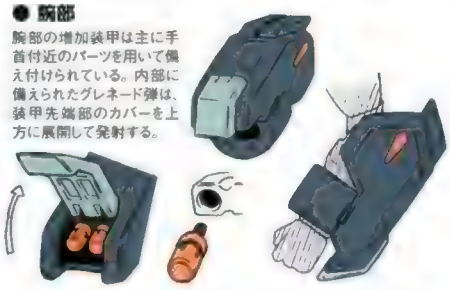
両肩部の増加装甲には実体弾のバルカン砲が設けられていた。砲身は左右への可動機構は持たなかったものの、上方向にある程度の可動域を有した

● 脚部

大型のスラスターにより推力を強化する脚部の増加装甲。さらに、M68パルデュス 3連装短距離誘導弾発射筒とほぼ同型のポッドを備えている

● 腕部

腕部の増加装甲は主に手首付近のパーツを用いて備え付けられている。内部に備えられたグレネード弾は、装甲先端部のカバーを上方に展開して発射する。



● 足底部

足部の装甲は推力の強化に特化しており、足底部の5箇所に円形のスラスターノズル、つま先・踵部・側面にも方形のスラスターノズルが設けられている。

■ マディガン専用機

プロのMSパイロットであり、MSコレクターとしても知られるカイト・マディガン専用の機体。ジンとアサルトシュラウドの性能はノーマル機とほぼ同様だが、独自の武装として換装式の専用銃を備えている。

● 専用銃　実体弾用（上図）／エネルギー弾用（下図）

ビームと実体弾を切り替えて使用可能な専用銃で、他の機体でも携行可能な武装。弾丸は銃身を上方に展開し、露出したシリンダーに装填する。

左胸部を中心点とする白十字が特徴であるマディガン専用ジン。基本的にアサルトシュラウド装備状態で運用され、アーモリーワン事変などでその姿が確認されている。

GAT-X105 ストライクガンダム（再生機）

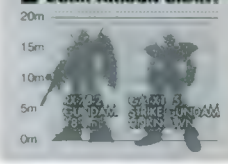
STRIKE GUNDAM

O.M.N.I

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	PS装甲
武装	I.W.S.P. 他
所属	地球連合軍
搭乗者	スウェン・カル・バヤン

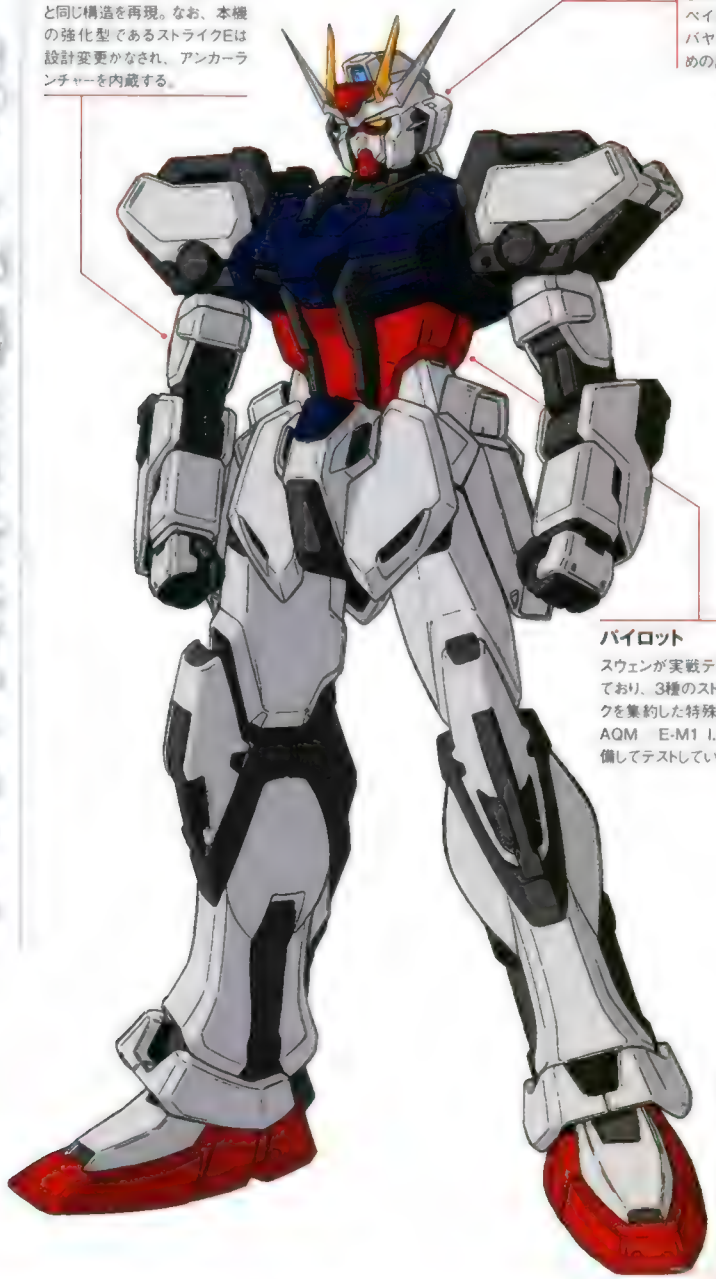
■ COMPARISON CHART



■ COLOR

腕部
GAT-X105 ストライクガンダムと同じ構造を再現。なお、本機の強化型であるストライクEは設計変更かなされ、アンカーランチャーを内蔵する。

原型機
ストライクを設計通り再生産したものが本機である。ファントムペイン所属のスウェン・カル・バヤンの専用機を開発するための試験機として使われた。



バイロット
スウェンが実戦テストで運用しており、3種のストライカーパックを集約した特殊な複合兵装AQM　E-M1 I.W.S.P.を装備してテストしている。

ストライカーパックシステム
第1期GAT-Xシリーズの中のストライクは、ストライカーパックシステムの実験機という側面を持つ。再生機は、ノワールストライカーを完成させる過程でI.W.S.P.を運用している。

原型機
地球連合軍の開発した5機の「G」のうちの1機。ストライカーパックの換装によって、あらゆる戦局対応する運用柔軟性を特徴とする。第1次連合・プラント大戦時にザフトによる奪取を免れ、キラ・ヤマト、ムウ・ラ・フラガの乗機として活躍した。

ストライクノワールの礎となったストライクの再生機

地球連合軍の不正規特殊部隊ファントムペインは、ブルーコスモスの最高意思決定機関であるロゴス直属の武装集団である。組織は連合軍の人員と機材で構成される反面、私兵集団という位置付けであるため連合とプラントの条約に縛られず核兵器やミラージュコロイドなど禁止兵器を運用し、なおかつブルーコスモスの潤沢な資金によって最新鋭の装備を持つ。その一例がエースパイロット用のカスタム機開発計画「アクタイオン・プロジェクト」であり、計画の一環としてGAT-X105 ストライクガンダムが再生産されたのである。

ワンオフの試作機であるストライクが再生産されたのは、ファントムペインのエースパイロットであるスウェン・カル・バヤンの専用機、GAT-X105E ストライクノワールを開発するためであった。再生された機体はスウェンの操縦によって試験運用に投入されることとなり、取得したデータを使うことでストライク本体の強化に成功。ストライクEとして再設計される。同時に統合兵装ストライカーパックであるI.W.S.P.の実験結果を参考に、新型ストライカーパック——AQM／E-X09Sノワールストライカーが完成するのだった。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
GAT-X105E ストライクノワールガンダム	SG-01-03
GAT-X105E ルカス専用ストライクE	AGS-01-193
スウェン・カル・バヤン	SG-02-03
ストライカーパック	SEED-03-22
アクタイオン・プロジェクト	SG-03-03

FILE PREVIEW

地球連合軍の特殊部隊ファントムペインの中尉。幼い頃に孤児となり、養護施設でコーディネイター撲滅のための英才教育を受けて育つ。

機体構造／運用　再生機とI.W.S.P.の組み合わせによる実験

ストライクは、換装式兵装であるストライカーパックによって機体の性格を変更することで、その時々の戦況に対応する柔軟な運用性をコンセプトとする。ただし、このシステムは専用の設備や人員を必要とするものであったことから、アクタイオン・プロジェクトのストライク（再生機）では見直しが図られた。そこで各種ストライカーパックの機能を統合した特殊なストライカーパック「I.W.S.P.」に着目し、再生機との組み合わせで実験を行う。その結果、ストライクEとノワールストライカーが誕生したのである。

3種のストライカーパックをすべて装備したパーフェクトストライク（左）のコンセプトは、再生された機体とI.W.S.P.と同じであったと言える。

ストライクノワール（右）が標準装備するノワールストライカーは、単独であらゆる戦況に対応できるI.W.S.P.の発展型である

■ I.W.S.P.装備時

再生機は基本的にI.W.S.P.との組み合わせで実験運用された。エール／ソード　ランチャーストライカーの機能を集約した統合兵装ストライカーパックであり、多機能なバックパックとコンバインドシールドから成る

派生機　再生機をベースとして派生したストライク

実験データの獲得に伴い、再生機は強化型のストライクEへと再設計が施された。このストライクEは、スウェンによる実験後にフジヤマ社も実験運用し、テストパイロットを担ったルカス・オドネルの機体は独自の改良が加えられている。その際、ストライカーパックシステムの再設計であるアナザートライアルストライカーも開発が進められた。その後ルカス機の実験データを基に、ストライクの発展型と言えるGAT-FJ108 ライゴウガンダムが完成する。

再生機を用いた試験の結果によって誕生したのが、ストライクEにノワールストライカーを標準装備したストライクノワール（左）である。

ストライクEの「E」は「Enhanced」を意味し、ストライクと異なり、掌と足にはアンカーランチャー（右）が増設されるなど強化された

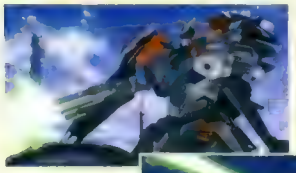
■ GAT-X105E ルカス専用ストライクE ／アナザートライアルストライカー

四肢への制御の分散処理比重を高めて運動性を向上させているストライクだが、ルカス機はC.E.71の実戦データに加え、ルカスが経験則でプログラムを改良。装甲もVPSに変更され、アナザーストライカーの装備に合わせ機体色が変化する。

MORE INFO!

アクタイオン・プロジェクトの再生機

ファントムペインに新機体開発を依頼されたのが、アクタイオン・インダストリー社をリーダーカンパニーとする複数企業チームである。そのため「アクタイオン・プロジェクト」と呼ばれ、彼らが着目したのが第1期GAT-Xシリーズであった。実戦での運用データと専任となった各パイロット特性を考慮して開発された強化型は、どれも高い性能を発揮した。



GAT-X102 デュエルガンダムをベースとしたブルデュエル。フォルテストラを固定装備として防御力を向上し、近接戦闘に特化した。

GAT-X103 バスターガンダムをベースとしたヴェルデバスター。長射程砲撃能力を活かしつつ、近接戦闘にも対応できるようにした。

■ GAT-X303AA ロッソイージスガンダム

GAT-X303 イージスガンダムをベースとする。多脚形態、砲撃形態など変形特性を極限まで進化させ、変形による運用性の拡張によって高い機能性を獲得した。

■ GAT-X207SR ネロブリッツガンダム

GAT-X207 ブリッツガンダムをベースとする。背中の可変アームは、クリスタル化によりビームを内部で自在に屈折し、任意の方向に曲げることができる。

ELSの先兵と化したガデラーザ

GNMA-Y0002V ELS ガデラーザ

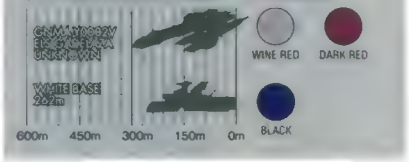
ELS GADELAZA

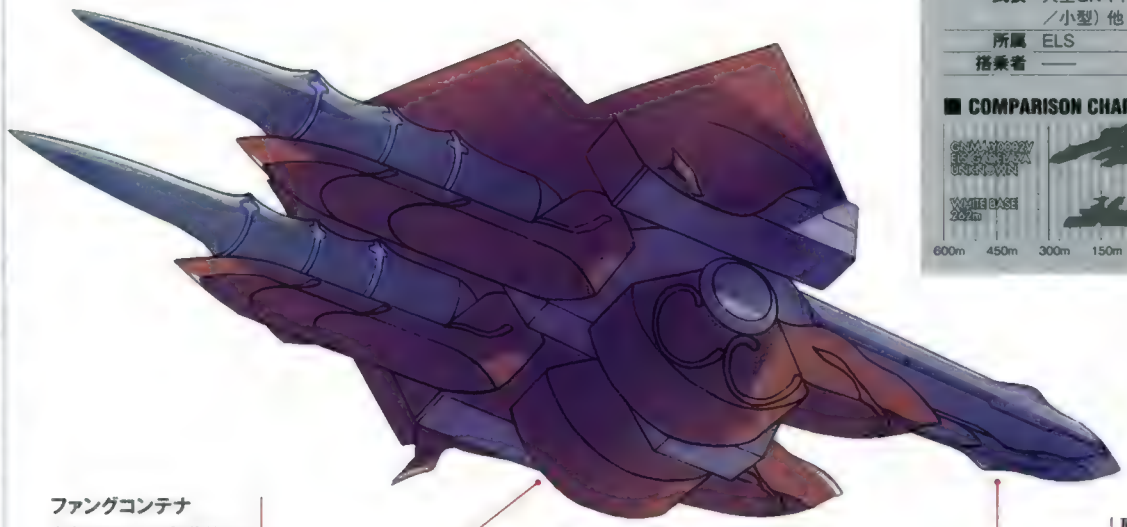
unknown

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	大型GNキャノン／GNファング（大型／小型）他
所属	ELS
搭乗者	――

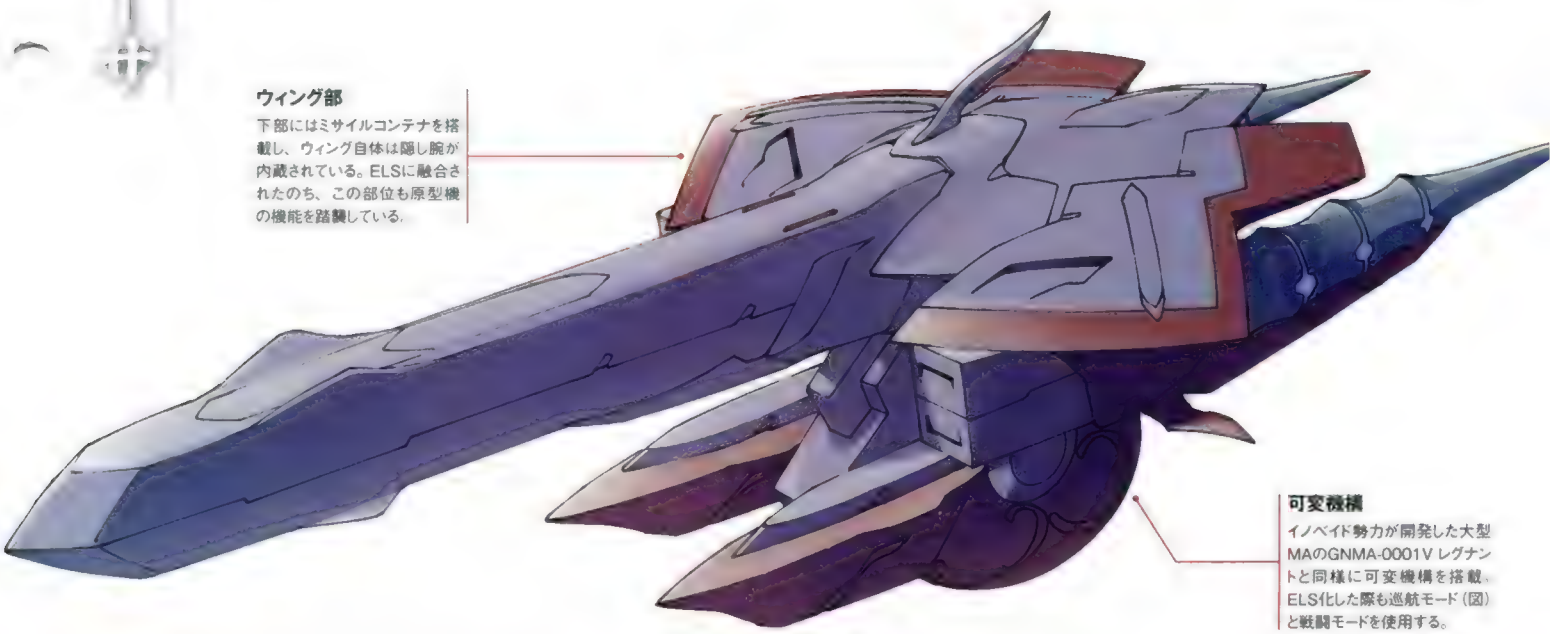
■ COMPARISON CHART ■ COLOR





ファングコンテナ
大小のGNファングを格納した、機体下部に備わる大型のコンテナ。基本的な機能はELS化しても変わらず、GNファングの母体として機能している。

原型機
GNMA-Y0002V ガデラーザは、初の純粋種イノベイター専用MAとして地球連邦軍が開発した機体である。しかしELSによって侵食融合された。



ウィング部
下部にはミサイルコンテナを搭載し、ウィング自体は隠し腕が内蔵されている。ELSに融合されたのち、この部位も原型機の機能を踏襲している。

可変機構
イノベイド勢力が開発した大型MAのGNMA-0001V レグナントと同様に可変機構を搭載。ELS化した際も巡航モード（図）と戦闘モードを使用する。

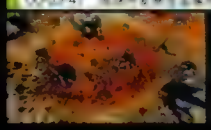
侵食されてELS化したイノベイダー専用MA

西暦2314年、人類が接触した知性を持つ異星体――地球外変異性金属体（通称ELS）は、人間と大きく異なる知性体であった。液体金属の身体を有したELSは種全体で意識を共有しており、対象に接触することで取り込み、個体情報を獲得する。ELSの融合はコミュニケーションの手段のひとつであるが、人間にとって融合は死と同義であり、これが人類との接触を不幸なものとしてしまう。木星に現れたELSと接触した地球連邦軍の先遣艦隊はことごとく侵食されていき、唯一コミュニケーションが図れるはずのイノベイター、デカルト・シャーマンが搭乗していたGNMA-Y0002V ガデラーザも逃れるすべはなく、機体ともども融合されたのだった。ガデラーザの本体とデータはこうしてELSの血肉となり、最終決戦においてELSガデラーザとして出現したという。その再現度は非常に高く、遠隔操作兵器GNファングをはじめとする火力や可変機構も余すことなくコピーしていた。ただし、最終防衛ラインで目撃されたELSガデラーザは、融合されたオリジナルの機体なのか、はたまた融合で得られたデータを用いたコピー機なのか詳細は不明である。

関連ファイル

GNMA-Y0002V ガデラーザ	00-01-25
デカルト・シャーマン	00-02-17
ELS襲来	00-03-16
純粋種イノベイター用機動兵器	00-03-30
イノベイター	00-03-46
地球外変異性金属体ELS	00-03-47

FILE PREVIEW

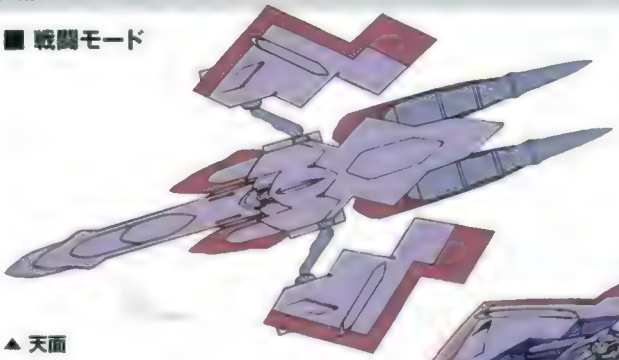


西暦2314年、木星に出現した異星体。知性を持つものの人類のそれとは異なり、地球連邦と戦いとなる。接触した物体を融合し、その性質を取り込むことが可能。

機体構造／武装　原型機を再現した機能と火力

ELSガデラーザは、基本的に原型機の性能や火力を再現した機体となっている。このため巡航モードから戦闘モードへの変形も可能とし、最大火力となるGNブラスターの使用も目撃されたという。融合した対象を再現するELSの形状変化は、複雑なものほど完全に擬態化し切れないとされるが、上記のようにELSガデラーザの再現度は非常に高い。原型機は中型ELSに捕獲されたのち複数の小型ELSに同化され、ELS化したようである。

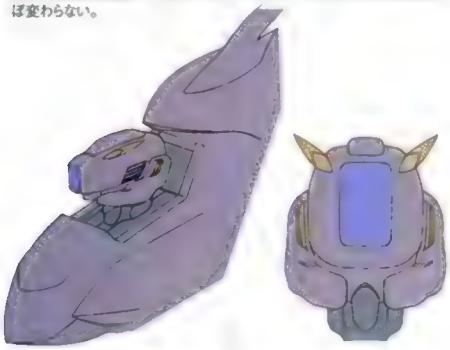
■ 戦闘モード

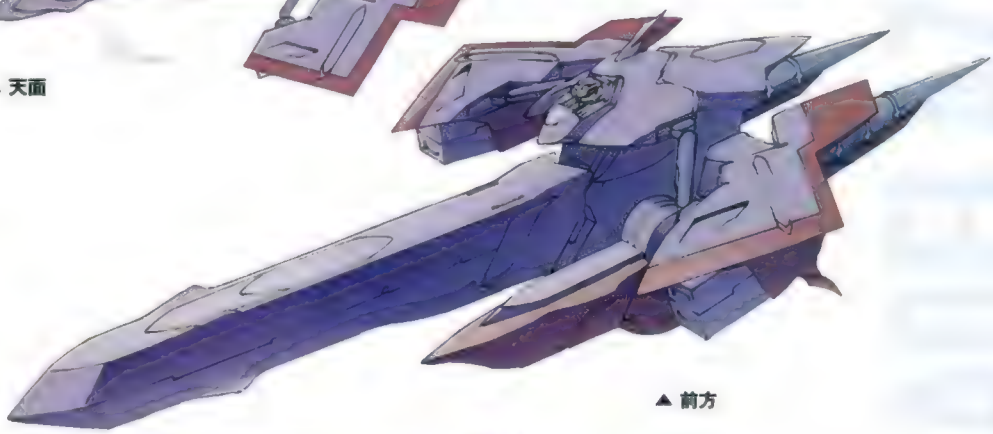


武装をフルに扱える機体形状で、ELS化した際も機能を踏襲している。展開したウィングは戦闘用のアームを内蔵しており、GNビームサーベル　GNビーム砲によって近接戦闘に対応できるようになる。

■ 頭部／胸部

戦闘モード時に露見するセンサー類が集中する頭部。GNブラスターの砲身の基部が展開して上半身のようになる。ELS化した際も形状はほぼ変わらない。





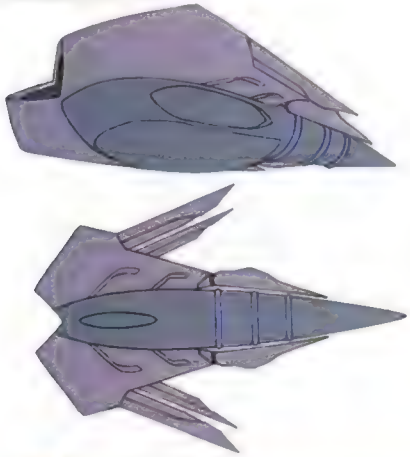
▲ 天面

▲ 前方

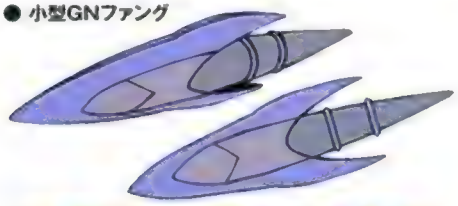
■ GNファング

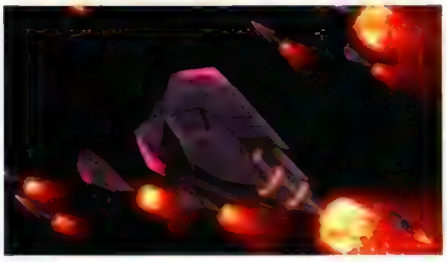
大型GNファング内に小型GNファングを内蔵。本来はパイロットが脳量子波で制御する遠隔操作兵器だが、ELS化によりGNファング自体が独立して活動するとも考えられる。なお、GNファングを引き連れたELSガデラーザは昆虫のような印象を目撃者に与えたという　画像は融合前のGNファング。

● 大型GNファング



● 小型GNファング





MORE INFO!

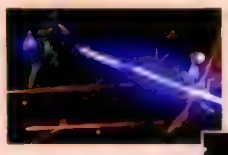
ELSとの共生

人類とはまったく異なる知性体だったことから、不幸にも最初の接触で戦闘になってしまったELS。しかし刹那・F・セイエイによって試みられた対話が成功し、ELSは強制的な融合を停止した。その後の人類とELSは共生という道を歩み、西暦2364年のワークローダー「サキブレ」は頭部にELSを格納したタイプも造られている。

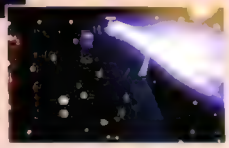
ELSと融合したクアンタ。刹那とリンクしているようで、マリナ・イスマイールとの再会の折り、機体に鮮やかな花を咲かせた

SCIENCE Key Word　ELSに融合された兵器群

ELSの出現時に送られた連邦軍先遣艦隊は、すべて融合されている。その際に艦艇やMSのデータはELSに取得されており、最終決戦の際に艦艇やジンクスⅣに擬態したELSが攻勢を仕掛けた。完全なコピーではないものの、粒子ビームを使うなど通常のELSよりも高い戦闘力を発揮している。なお、中には融合されたダブルオーライザーも存在したという。



突進しての激突・融合が唯一の攻撃方法であったELSだが、人類の兵器を取り込んだことで、原始的な突進を止め、戦闘行為を行うようになっていく。



融合されてELS化した巡洋艦。戦闘が進むにつれ、コピーによる擬態だけでなく、融合された艦隊やMSはその場でELS化して戦闘を開始し始めた。

■ ELSジンクスⅣ

ELSに擬態されたジンクスⅣ。形状は似ているものの細部は異なる。優れた装備換装能力が仇となり、様々な武装を再現した擬態が誕生している。

MSZ-006-3B

MSZ-006-3B
Z GUNDAM Ⅲ B TYPE
Zガンダム3号機B型
Illustration by HIROTAKA TOKUMI Color by SAYOKO YOKOYAMA Special Effect by ATUSHI SATOU (SHAMROCK) Background by MASATOSHI KAI (STUDIO KAIMU Inc.)

灰色の狼が駆る火力増強タイプの1

MSZ-006-3B Zガンダム3号機 B型

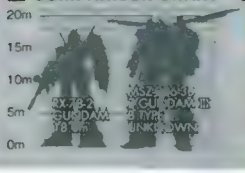
Z GUNDAM Ⅲ B TYPE

unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	メガ・ガトリング×2　大型ビーム・ライフル（ビーム・キャノン）／ビーム・サーベル 他
所属	カラバ
搭乗者	グレイ・ウルフ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

YELLOW　GREEN　RED　GRAY

頭部
他のバリエーション機と同様、頭部の基本構造はベース機に準じている。その源流はMSZ-006（MSZ-006-1）であり、脈々と継承されているものである。

カラーリング
パイロットであるグレイ・ウルフの意向により灰色に塗装される予定だった。しかし、機体全面に耐ビーム・コーティングを施したことで黄色の機体色となった。

スタビライザー
ウェイブ・ライダー形態時に大火力のビーム兵器を発射する際、機体を安定させるためのスタビライザーが大型のものに換装された。MS形態時は翼状に展開する。

機体特性
火力を大幅に強化したことに伴い、ベース機よりも機体重量が増加している。この影響による機動性低下を補うため、左右の脚部に補助スラスターが追加された。

カラバが開発したイエローカラーのZガンダム3号機

エゥーゴ初のTMS（可変MS）であり、同組織のフラッグシップMSとして開発されたMSZ-006 Zガンダムは、一般にはスペシャルなワンオフの機体として知られている。だが、実際にはカラバで運用するためにMSZ-006の系列機が複数機生産されていたのは事実であった。グリプス戦役後期のU.C.0087.12.06に勃発した、豪華宇宙客船プロスペロー号落下事件で救難活動を行ったMSZ-006-3 Zガンダム3号機。そして、カラバのチャクラ研究所に配備されたそのバリエーション機もそうした機種にあたる。

MSZ-006-3のバリエーション機は3機存在しており、ウェイブ・ライダー形態への変形やMS形態時の高い戦闘能力など、ベース機の優れた点を継承しつつ、それぞれ異なるコンセプトに基づいた改修が施されていた。この3機の中で火力の増強に主眼を置いて改修されたのが、MSZ-006-3B Zガンダム3号機B型である。衛星軌道上に出現した所属不明の巨大可変MA「ゲミヌス」がエゥーゴ艦隊を壊滅したことに伴い、本機を含む系列機3機が出撃。オールレンジ攻撃を仕掛けてきた強敵ゲミヌスを迎撃すべく、死闘を繰り広げたのだった。

関連ファイル

MSZ-006 Zガンダム	Z-01-04
MSZ-006-3 Zガンダム3号機	GD-01-01
ユウリ・アジッサ	EVL-02-01
グレイ・ウルフ、ホワイト・ユニコーン 他	EVL-02-02

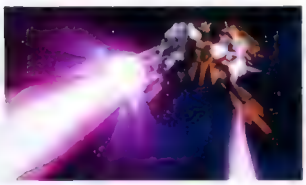
FILE PREVIEW

Z-01-04　MSZ-006 Zガンダム

エゥーゴがAEと共に開発した高性能の可変機。ウェイブ・ライダー形態での優れた機動性と、MS形態での高い汎用性を両立させることに成功している。

武装　大火力ビーム兵装を得たことで可能となった戦力の増強

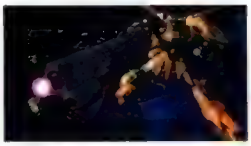
MSZ-006-3の大火力仕様として改修された本機には、ベース機から大幅に強化されたオプション火器が新たに与えられている。同時期に開発されたバリエーション機MSZ-006-P2/3C Zガンダム3号機P2型は、ニュータイプ用のシステムを組み込んだ特殊機だった。そのため、非NTではあるがエース級の腕を持つパイロットが操縦できる、純粋な戦闘力向上タイプの機体として本機は生まれた。また、アナハイム・エレクトロニクス社はMSZ-006用のハイパー・メガ・ランチャーを開発したことからも、ZタイプMSの火力増強策への関心が強かったのではと推測される。そこにカラバの意向が上手く合致したことで、本機の誕生に結びついたと言えるだろう。



対ゲミヌス戦ではMS形態のみで射撃を行っていた。多数の遠隔端末を相手にした場合、より正確な射撃が可能となるMS形態での運用を選んだのだろう。

■ 大型ビーム・ライフル（ビーム・キャノン）

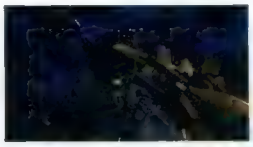
MSZ-006-3B専用に新たに開発された大型ビーム火器。その砲身はウェイブ・ライダー形態時の全長を超えるサイズとなっている。



MSの携行火器としては破格の威力を持つビーム・キャノンだが、本機のパイロットのグレイも大型MAであるゲミヌスの火力には敵わないことを認めていた。

■ メガ・ガトリング

2基のビーム・マシンガンをシールドに内蔵したオプション火器。腕部と連動した兵器で、使用時は腕部ごと敵機を向く。この兵装も本機専用に開発されたものだ。



ビーム・キャノンと比較して取り回しが容易である上、連射や遠射も可能であった。また実体弾のバルカン砲やガトリング砲よりも威力が大きいと推測される。

飛行形態　ウェイブ・ライダー形態での火器運用に主眼を置いた改修

MSZ-006-3Bのウェイブ・ライダー形態（飛行形態）のフォルムは、ベース機とは大幅に印象が異なっている。ベース機にはシールドが収まっていた機首にはビーム・キャノンがマウントされ、テールスタビライザーは大型化している。基本構造はベース機に準じているが、前述の変更箇所による影響で空力特性は低下していると見られる。また機体外に大きく張り出したビーム・キャノンも、ウェイブ・ライダー形態の大気圏突入時における障害になったと言われている。飛行形態とその変形機構という複雑な要素を有した機体だけに、改修にも様々な困難があったと言えるだろう。

ベース機よりもシールドの全長が短いが、内側に伸縮式の装甲を備えることで対応した。装着時に装甲が後方へ延伸し、機体底面を保護する仕組みになっている。

■ 飛行形態

ベース機同様、推進方向に推力を集中させることで移動速度を向上させている。一方、前方に配置された火器の影響で、他の派生機よりも機動性は劣っている。

スタビライザー

MS形態時には左右に展開されているが、ウェイブ・ライダー形態では1基の尾翼として機能する構造であった。

ビーム・キャノン

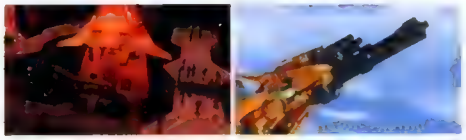
機首に砲身がマウントされたことにより、ウェイブ・ライダー形態時にも機体の進行方向へ射撃可能となっている。

メガ・ガトリング

機体下部にマウントされ、ビーム・キャノンと同じくウェイブ・ライダー形態時でも射撃可能となっている。

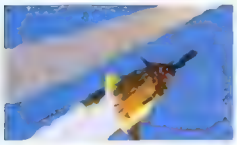
主翼

ベース機とほぼ同一形状であるMSZ-006-3A Zガンダム3号機A型と同じ主翼が採用されている。



本機の発進時は、地上に展開された射出用カタパルトに沿って上空へ向けて打ち出される。その後、背面飛行から通常姿勢へと戻り、大気圏を離脱する。

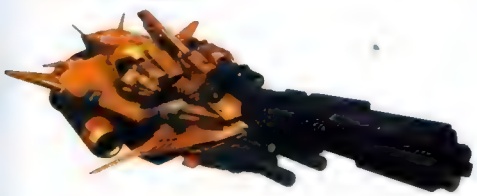
■ 大気圏内脱出用ブースター

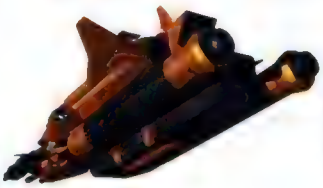


本機を含むMSZ-006-3の派生機は、地球軌道上での運用を想定して開発された。そのため機体を軌道上へ送る大気圏脱出用ブースターが同時開発されていた。

サブ・フライト・システムのような形状の機体下部に、2基のロケット・ブースターと長方形型ユニットを備えている。

● ブースター接続時



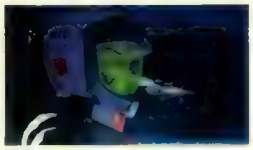


ブースター前面にある2つの凹部に、MSZ-006-3Bのつま先部を収める形でドッキングされる。ブースターは大気圏離脱後、ウェイブ・ライダーから分離される構造だ。

MORE INFO!

グレイ・ウルフ

MSZ-006-3Bの専任パイロットを務めたのは、一年戦争を生き抜いた歴戦の勇士グレイ・ウルフである。元ジオン公国軍兵士ではあるが、同僚である元連邦軍のエース「ホワイト・ユニコーン（※アムロ・レイと思われる人物）」の腕を認め共に戦えることを光栄に思っていた。ゲミヌス迎撃作戦ではホワイト・ユニコーンに後を託して敵機に突撃、爆死を遂げた。



乗機のカラーリングに灰色を想定していたため、開発段階のMSZ-006-3Bは「グレイ・ゼータ」と呼ばれていた。なお、実戦では「バスター・ゼータ」と呼称する。

RX-124

ガンダムTR-6［インレ］

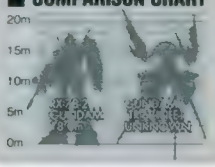
GUNDAM TR-6［INLE］

TR-6の最終形態

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	
所属	ティターンズ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



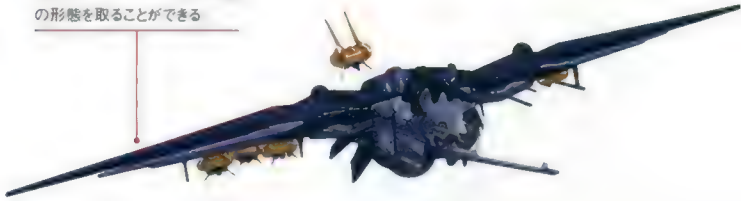
■ COLOR

上半身

［インレ］の上半身は、TR-6の超音速・弾道侵攻形態の［ファイバーII］である。［インレ］形態時には火力を担い、［ファイバーII］側の搭乗員は主にガナーを担当

射出形態

［インレ］の変形形態のひとつで、誘導機［キハールII］を発進させるためバインダーを展開した形態。［フライルーII］も同様の形態を取ることができる



巡航形態

長距離巡航を目的とした形態。複合防御バインダーを前方に展開することで重量バランスを整え、機体への負荷を最小限に抑えている。大気圏内飛行も可能

下半身

下半身はTR-6の大気圏突入・陸戦形態の［ダンディライアンII］で、飛行・機動能力を司る［インレ］形態時の搭乗員は主にドライバーを担当する。

◀ エンブレム

［ファイバーII］と［ダンディライアンII］から成る決戦兵器

RX-124 ガンダムTR-6の最終形態にして究極形態が、決戦仕様［インレ］である。TR-6の超音速・弾道侵攻形態［ファイバーII］と同大気圏突入・陸戦形態［ダンディライアンII］が合体した仕様で、大気圏内外を問わず突出した戦闘能力を発揮する。その戦闘能力は常識外のもので、仮に〈グリプスII〉攻防戦に投入された場合、エゥーゴの勝利は覆り、グリプス戦役は泥沼の長期戦に陥ったであろう言われている。

機体構造としては上半身が［ファイバーII］、下半身が［ダンディライアンII］で構成される。上半身と下半身にはそれぞれコアユニットが搭載され、［ファイバーII］側の搭乗員はガナー、［ダンディライアンII］側はドライバーを担当する。なお両コアユニットを［ハイゼンスレイIIラー］にした場合、搭乗員は最大6名となり［インレ］の複雑な機体管制が容易となる（コアユニットは［フルドドII］搭載のTR-1でも問題ない）。

U.C.0088.02に〈グリプスII〉攻防戦において、ティターンズ上層部が出撃を指示したもの、現場の判断で投入されていない。戦役後、設計データは火星圏のジオン残党「レジオン」に渡り、開発が継続されたと言われる。

関連ファイル

RX-124 ガンダムTR-6［ウーンドウォート］	AGS-01-76
RX-124 ガンダムTR-6［ダンディライアンII］	AGS-01-78
グリプスの戦い	Z-03-14
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

RX-107 TR-4［ダンディライアン］で得たデータを基に開発されたTR-6のバリエーションのひとつ。MA形態への変形機構を有すると同時に、決戦兵器［インレ］の下半身を構成する。

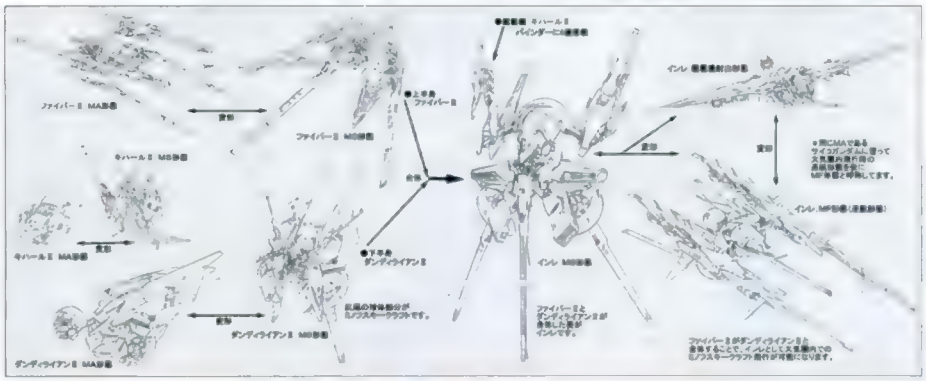
機体構造 巨大合体・可変MSとしての［インレ］

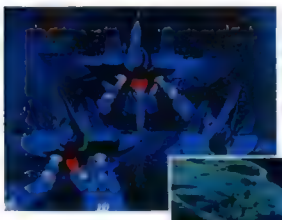
RX-78GP03 ガンダム試作3号機のようなMSを管制ユニットとする巨大MAに思える［インレ］だが、実態としては巨大な合体・可変MSと言える（世代分類では第四世代MSに相当）。MS形態がMAに見えるのは、腕部にあたる複合防御バインダーと有線スプレッドビーム砲台の位置関係の問題と、脚部相当のクロー・アームを収納しているためである。有線スプレッドビーム砲台とクロー・アームを展開すると人型になり、全高は100級に達する。

運用は「侵攻・殲滅兵器システム」の性格を活かしたものである。巡航形態（MF形態）、弾道飛行での超音速侵攻、大気圏突入など駆使して敵陣に急速接近し、絶大な火力で目標を殲滅する。ミノフスキー・クラフトと脚部相当部があるため、大気圏内での作戦行動も可能である。敵陣突入後には、複合防御バインダーに搭載する［キハールII］6機を護衛に当たらせ、［インレ］は攻防力を司る形となる。

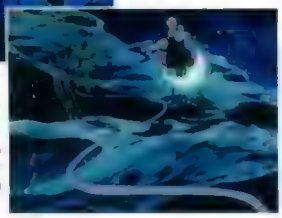
■ 合体・変形図

火力を司る［ファイバーII］と機動力を担う［ダンディライアンII］が合体した機体で、巡航形態や射出形態に変形可能サイズこそ異なるがZZガンダムやSガンダムに近いシステムであり、複数の搭乗員による分担制御を想定している



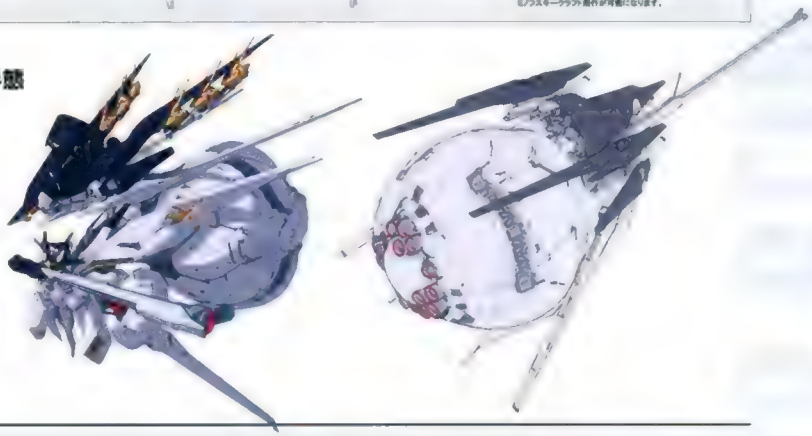


グリプス戦役期は可変MSが誕生すると共に、第四世代MSの基礎技術が確立された時代。［インレ］はこうした時代・技術背景を持つ機体だった。



［インレ］を開発したコンペイトウ技術本部は、非ニュータイプ・パイロットにこだわっていた。有線兵器は準サイコミュ兵器に近いものだった。

■ 大気圏離脱形態



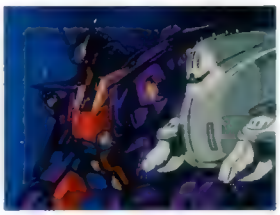
HLV型の大出力ブースターを搭載した仕様。左図はMS形態、右図はMA形態である。地球上から宇宙への侵攻が可能で、超長距離侵攻も想定した機様

バリエーション TR-6の超重装形態群

決戦仕様［インレ］以外にも、万能化換装システムを活かしたTR-6の超重装バリエーションが模索された。

その中でも、究極・最終形態［インレ］を超える兵器として構想されたのが［サイコ・インレ］であった。その名の通り［インレ］にサイコミュを組み込んだ仕様で、［ファイバーII］部の武装コンテナをビット搭載型に換装している（ビット以外にもリフレクター・ビットやプラズマ・リーダー、NBC兵器などを搭載可能）。サイコミュによる思考制御で、複雑化した火器管制機構の問題を解決したものの、パイロットはニュータイプ能力者に限られた。

［インレ］系以外の超重装バリエーションでは、拠点防衛形態の［クインリィ］シリーズ、［ウーンドウォート］にMRX-009 サイコ・ガンダムの手足などを搭載したギガンティック形態が知られる。［インレ］ほどの万能性こそ持たないが、巨体に相応しい大火力を備えていた。ただし、これらのプランは計画のみに終わったようである。



様々なオプションが用意されたTR-6には、グリプス戦役で乱開発された連邦軍機の部品規格を統一し、互換性や整備性を向上させる目的もある

■［クインリィ］

拠点防衛用の形態。多種多様な装備を搭載可能なウェポンカーゴをはじめとする武装群を備え、多目標同時攻撃が可能。機体左右にMA形態の［アドバンスド・キハールII］を接続している。

■［クインリィ］フルアーマー形態

［クインリィ］に、サイコ・ガンダムの手足とミノフスキー・クラフトの試作飛行システム「ダイダロス・ユニット」を追加した仕様。ダイダロス・ユニットは［ダンディライアンII］と同じモデル。

■［サイコ・インレ］

［インレ］にサイコミュを搭載した仕様。［フライルーII］部の武装コンテナは、ビットなどに対応したサイコ型に換装した。非ニュータイプにこだわったTRシリーズのコンセプトからは外れた機体である

■［ウーンドウォート］ギガンティック形態

［ウーンドウォート（・ラーII）］にサイコ・ガンダムの手足、［フライルー］と［フルドドII］の強化パーツを搭載した仕様。TR-6の運用試験形態のひとつだが、運用用途はわかっていない。

ZGMF-515AS ジスト専用シグーアサルト

XIST'S CGUEASSAULT

O.M.N.I

ハーフコーディネイターが駆る深紅のシグー

■ SPEC

全高	21.43m
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	M7070 28mmバルカンシステム内装防盾、MMI-M7S 76mm重突撃銃／MA-M4A 重斬刀 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ジスト・エルウェス

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

パイロット
ナチュラルとコーディネイターのハーフであるジスト・エルウェスが搭乗。周囲の偏見を気にしない陽気な性格だか、左肩のマーキングにコウモリをあしらう皮肉屋でもある。

背部
ウィングに追加されたバーニアと脚部に追加されたパーツにより、推力が大幅に強化された。加えてパーツには空力制御の機能もあり、運動性も向上している。

武装
通常のシグーの装備に加え、アサルトシュラウドを装備することでカトリング砲を合計6基装備・運用可能。同時に防御力や機動性も大きく向上する。

カラーリング
深紅の塗装は戦場において目立たせるためのもので、敵味方の識別以上に、ハーフであるジストの行動監視という意味合いが込められている。

封印された改良型のアサルトシュラウド

C.E.71の戦争において、当初MSを持たなかった地球連合軍はザフトの機体を鹵獲して運用していた。さらにMSはコーディネイターでなければ扱えない兵器であったことから、自陣営の兵士であってもコーディネイターを信用しない連合は、監視できるように目立つ色でペイントしたのである。中でも深紅に彩られたZGMF-515 シグーは、特殊な立ち位置にある機体であった。パイロットのジスト・エルウェスはコーディネイターとのハーフであり、その身体能力を鑑みて鹵獲されたシグーが与えられたのである。連合はさらに、ジストの能力を最大限に活かすための強化パーツ——改良したアサルトシュラウドを用意した。元より量産機のスペックをエース専用機並みに引き上げる装備であり、これを装備したジストのシグーアサルトは鬼神のような強さを発揮した。戦場でのジストはマシンに徹し、動くものすべてを破壊したことから味方は撤退。ハーフという意味合いも兼ねて戦場に混沌を呼ぶ「混沌の申し子」という異名が付けられるのだった。ジストはアサルトシュラウドの使用をためらうようになり、やがて封印したのである。しかしC.E.73、派遣されたアジア圏の戦場で敗北を喫したジストは、装備の封印を解くのだった。

関連ファイル

GAT-X102 デュエルガンダムアサルトシュラウド	SEED-01-04
ZGMF-515 シグー 他	SEED-01-15
ジスト・エルウェス	AGS-02-09
C.E.のMS	SEED-03-17
MS用支援・拡張装備	SEED-03-23
コーディネイター	SEED-03-33

FILE PREVIEW

指揮官機として運用されることが多かったシグー。ジンの後継機として開発されたが、劣勢した連合軍の「G」の技術を採り入れたゲイツが後継機となった。

機体構造／武装　鹵獲機と連合軍が改良したアサルトシュラウド

シグー自体は鹵獲した機体で、ジスト用にカラーリングと内部に手が加えられている。この鹵獲機はアサルトシュラウドを装備したシグーアサルトであり、連合軍は独自に改良を行った。そこで追加されたのが両肩に装備する特殊な大型バインダーである。これはシールドとしての機能と同時に、内蔵火器による武装強化と空力制御も併せ持つ。ジストは本機で敵の上空から強襲し、合計6基のガトリング砲を浴びせる戦法を得意としていた。

地上における空中戦では、通常のシグーの場合MS支援空中機動飛翔体グゥル（左）を足場とするものの、シグーアサルトは独自に空戦能力を獲得している。

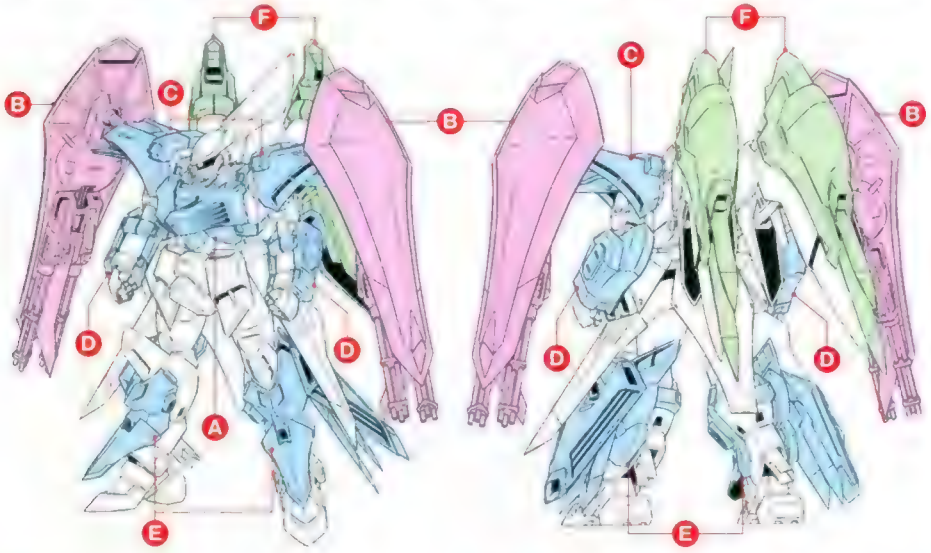
武装は通常のシグー（右）を踏襲しつつ、シグーアサルトは攻盾システムであるM7070 28mmバルカンシステム内装防盾を最大で2基同時運用できる。

■ 通常時

アサルトシュラウド非装備のジスト専用シグー。カラーリング以外、一般機と外見は共通だが、ジスト機は内部構造に大幅な改造が加えられている。

■ アサルトシュラウド各部

身体各部に強化パーツを配している。そのパーツは胸、肩、下腕、脚、ウィング部に装甲を兼ねた装備として装着。さらに大型のバインダーを装備している



Ⓐ 胸部パーツ

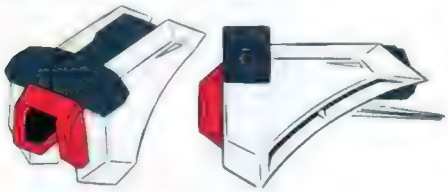
ハイタルポイントを覆うように装備する装甲。左右のパーツで胸部に固定する。防御力の向上に加えて排熱効果を高める機能も持つ

Ⓑ バインダー

2基のバルカン砲を内装。宇宙ではAMBACとしても機能する。先端の整流板等で空力制御も担い、機体コントロール能力も向上する

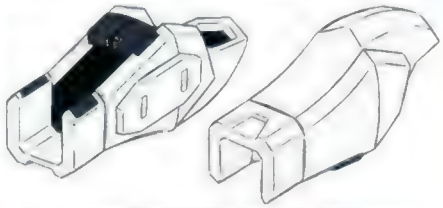
Ⓒ 肩部パーツ

肩全体を覆う装甲であり、先端にはバインダーとの接続部を設けている。可動式のフィンを阻害しない造りで、防御力を向上させている。



Ⓓ 腕部パーツ

下腕部に装着する装甲として機能。肘の可動を妨げないように関節部を守るエルボーガードが施されている。左右にはハード・ポイントも持つ。

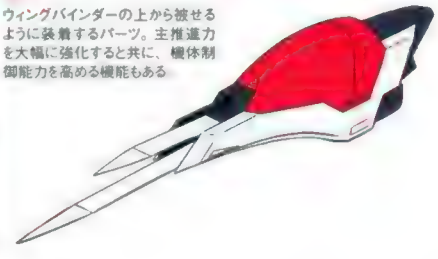


Ⓔ 脚部パーツ

腿や足関節を守る足甲のように装着し、シグー独自のシルエットに対応した形状を持つ。追加の推進器と整流板も備え、空力制御も担う。

Ⓕ 追加ブースター

ウィングバインダーの上から被せるように装着するパーツ。主推進力を大幅に強化すると共に、機体制御能力を高める機能もある



MORE INFO!

一般機のアサルトシュラウド

シグーの基本色に合わせ、同系統の色で統一された一般機のシグーアサルト。ザフトが開発したアサルトシュラウドは、基本的にジンやシグーの機体ごとに用意されているが、ジスト機は連合軍独自の調整が施されている。

GAT-S02R

Nダガー N
N DAGGER N
O.M.N.I

核動力を搭載した 武装 [illegible]

ミラージュコロイド
ミラージュコロイドを用いた電磁光学迷彩を採用。大量の電力を必要とする当装備だが、N（ニュートロン）ジャマーキャンセラーと共に搭載する核動力により、エネルギー切れの心配はない。

武装
GAT-X207 ブリッツガンダムに準じ、隠密行動に適した固定装備を持つ。また機体各所には計17ヶ所の多目的ランチャーポートが設定されており、標準時は高分子ワイヤーリールのロケットアンカーを格納する。

■ SPEC -GAT-S02R N DAGGER N-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	攻盾システムDFH-S2026 シルトゲヴェール 他
所属	地球連合軍
搭乗者	ステファン・ウィルシャー、アンドウ、テイラー 他

■ SPEC -GAT-X399/Q WILD DAGGER-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	対地用46mm六銃身ガトリング機関砲 他
所属	地球連合軍
搭乗者	マクファーデン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GAT-S02R N DAGGER N
GREEN GRAY YELLOW

GAT-X399/Q WILD DAGGER
LIGHT GREEN GREEN RED

GAT-X399/Q

ワイルドダガー
WILD DAGGER
O.M.N.I

四足獣型に変形する異端のダガー

武装
背中のターレットで多彩な装備を運用可能。パーツとして使われた、ダガーLの腕部ハードポイントが使用可能なため、シールドなども運用できる。

可変機構
ザフトの四足獣型MSバクゥと同様の形態に変形することが本機のコンセプトである。このため、荒地などの不整地における踏破能力は抜きん出て高い。

特殊なコンセプトを有した異端のダガー系バリエーション

GAT-01A1 ダガー（通称105ダガー）は非常に拡張性や汎用性に優れた機体であり、様々な派生機のベースとして用いられた。中でもC.E.72のユニウス条約に抵触する極秘機体GAT-S02R NダガーNと、四足獣型MSの特性を採り入れたGAT-X399/Q ワイルドダガーは、非常に異質な派生機であった。

前者のNダガーNは、敵防衛拠点や前線後方の施設の破壊・索敵および要人誘拐・暗殺などの特殊戦や不正規戦用に開発された。核動力やミラージュコロイドの装備などユニウス条約に抵触する機体であったため、公には条約締結後に開発中止とされる。しかし裏で研究は続き、陰の存在となった技術者たちは「ニンジャワークス」「シノビマフィア」と自らを揶揄したという。そのためNダガーNの「N」は「ニュートロン」と「ニンジャ」の頭文字（前後どちらの「N」かは不明）だと信じられている。

後者のワイルドダガーは、バクゥに対抗するため開発が始まったものの、経費の膨大さから開発が凍結された機体であった。だが、四足獣形態／MS形態の可変機構を備えるZGMF-X88S ガイアガンダムを手に入れたことで開発が再開。ガイアの構造を模して完成している。

関連ファイル

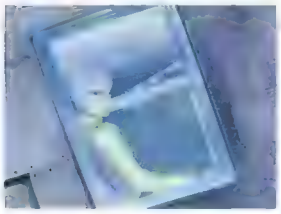
GAT-X207 ブリッツガンダム	SEED-01-06
TMF/A-802 バクゥ 他	SEED-01-16
ZGMF-X88S ガイアガンダム	DES-01-12
GAT-02L2 ダガーL	DES-01-15
GAT-01A1 105ダガー	AGS-01-149
ヘブンズベース攻略作戦「ラグナロク」	DES-03-18

FILE PREVIEW

105ダガーの改修機。ストライカーパックシステムを受け継ぎ、高い汎用性を持つ。C.E.73においても第一線で運用されている。

Nダガー Nの構造／武装　ブリッツの特性を引き継いだ機体

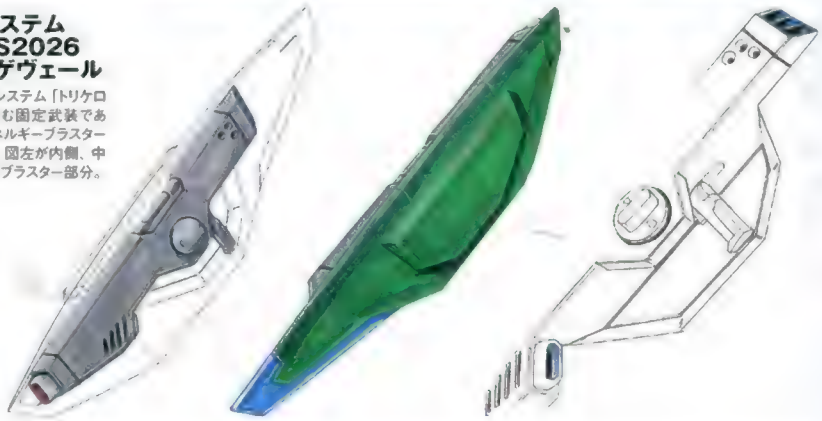
ブリッツの隠密性を発展させた機体であり、105ダガーをベースにしつつも形状はブリッツに似たものとなった。型式番号の「S0」は「Special Operation」＝「特殊戦」の略で、本機は特殊戦強襲MSに分類される。C.E.73、ロゴスが立て籠もったヘブンズベースにおいて、対空戦略兵器ニーベルングを守るステファン・ウィルシャー大尉の第2012パトロール小隊などに配備されていた。



オーブ連合首長国に逃走したロゴス盟主ロード・ジブリール（左）の警護にも使われた。しかしジブリール脱出時に乗り捨てられ、セイラン家の隠し財産を狙うオーブ国防軍のタキト・ハヤ・オシダリが使いセイラン邸に忍び込んだ。

■ 攻盾システム DFH-S2026 シルトゲヴェール

ブリッツの攻盾システム「トリケロス」の流れを汲む固定武装であり、70mm高エネルギービームブラスターを内装している。図左が内側、中央が外側、右がブラスター部分。

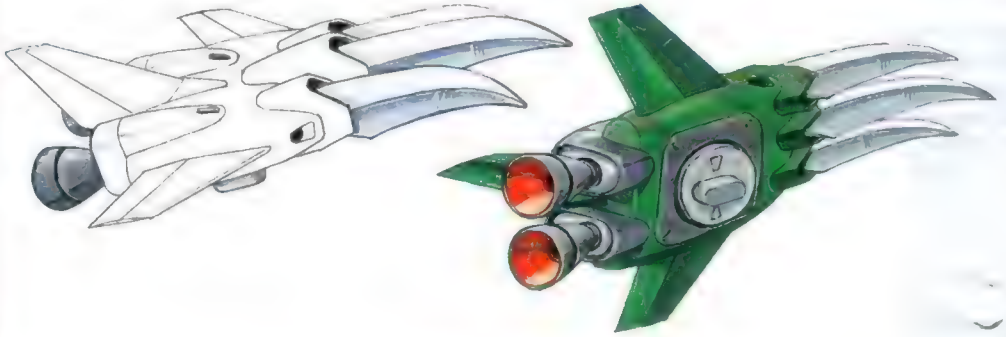


■ 背面

胴体と一体化したスラスターの構造はブリッツを踏襲。左腰には大小各1基のGES-D07G＋対装甲刀を備え、右腰にはMk315スティレット投擲噴進対装甲貫入弾キャニスターを装備する

■ ピアサーロックシステム ハーケンファウスト

ブリッツのピアサーロック「グレイプニール」の流れを汲む固定武装。3連の鉤爪を先端に備え、爪が可動するグレイプニールと異なり切り裂くことを主体とする。



ワイルドダガーの構造／武装　ガイアの奪取を転機に方向転換された構造とパーツの共有化

型式番号の「Q」は「QUADRUPED」＝「四足獣」を示し、当初は四足獣型MSとして開発されていた。だが、ガイアの構造解析によって可変機へと一新。可変フレーム構造のX300系を下地に、105ダガーの改修機であるダガーLから多くの部材をアッセンブリー単位で転用し、破格の低コストに抑えている。本機は72機が発注され、その内70機を製造。ウィルシャー隊にも配備されていた。

ガイア（左）の連合製量産機と言えるほど構造は似ているものの、ワイルドダガーは対MSではなく対ゲリラ・暴徒戦を主眼とした反連合勢力の掃討に投入された。

■ 四足獣形態

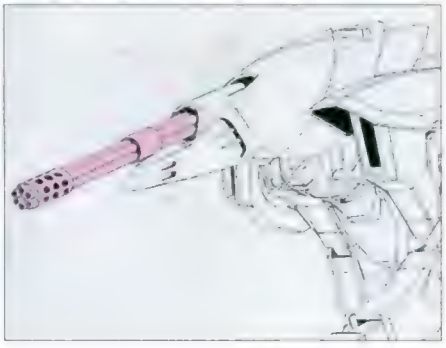
COIN（Counter Insurgency）＝対ゲリラ・暴徒戦に本機が特化したのは、対内抑圧軍に変貌した連合の性格を反映してのことである。特に四足獣形態は心理的威圧効果が高い。

■ 背面

背部のターレットはユニバーサル規格化されており、実体砲やビーム兵器に限らず様々な装備を搭載可能。腰部にはティルト式ピボットにマウントされたビームサーベルを備え、四足獣形態時は側面に展開できる。

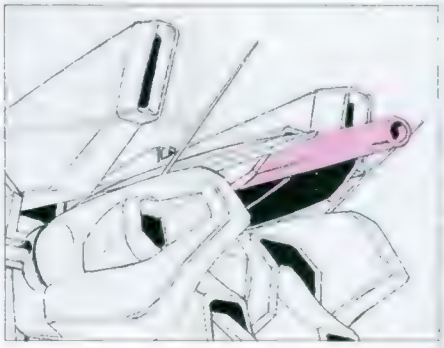
■ 対地用46mm六銃身ガトリング機関砲

口径が46mmとイーゲルシュテルンⅡ並み（40mm）で、COIN戦に有効な対地用火器。四足獣形態時は頭部に位置し、独自のシルエットを構築する。なお、頭部は指揮官用ブレードヘッドに換装できるとも言われる。



■ 175mm多目的滑腔砲

尾部に備えているため、四足獣形態時の移動中に追撃してくる敵の撃破に有効　精密射撃を行う際は目標に尾部を向けるため前後に機体を倒置し、四肢の調節によって仰角と俯角を制御して発射する。



ZGMF-X3000Q プロヴィデンスザク
PROVIDENCE ZAKU

Z.A.F.T.

■ SPEC

全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	ドラグーン・システム（GDU-X7 突撃ビーム機動砲×2、GDU-X4 突撃ビーム機動砲×8）、MA-BAR76T 高エネルギービームライフル 他
所属	ザフト
搭乗者	リンナ・セラ・イヤサカ

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

人帝と仏誌を繋いだ試作機のザク

武装
ZGMF-X666S レジェンドガンダムの武装の試作型を装備。また肩部にザクシリーズのシールドを追加でき、MA-M8 ビームトマホークも運用できる。

原型機
ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムとザクシリーズの融合が図られている。ザク系の頭部には、デュートリオンビーム受信システムが組み込まれている。

背部
ドラグーン・システムのプラットフォームを備え、レジェンドの原型としてほぼ完成形に近い。MA-BAR76T 高エネルギービームライフルを装着できる。

パイロット
C.E.71の大戦後プラントに移籍した、元モルゲンレーテ社の嘱託社員のリンナ・セラ・イヤサカ（C.E.73当時プラント統合開発局局員）が試験を担った。

ドラグーン・システムを改良したプロヴィデンスの後継機

ザフトの新兵器MSジンに対抗できた地球連合軍の兵器は、ガンバレルを操るMAメビウスゼロだけであった。宇宙空間で多角的な攻撃が可能なガンバレルは、空間認識能力に優れた者が使用できる遠隔操作兵器であり、その兵器としてのポテンシャルに注目したザフトは、Disconnected Rapid Armament Group Overlook Operation Network System（分離式統合制御高速機動兵装群ネットワーク・システム）を独自に開発したのである。その実装はYMF-X000A ドレッドノートガンダムで成功し、ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダムで実戦に投入された。その戦果は驚異的であったものの、一握りのパイロットしか扱えない兵器であったことから改良に着手。ZGMF-X3000Q プロヴィデンスザクは、一般パイロットでも扱えるように改良されたドラグーン・システムを搭載した試作機である。

主力MS系列になることを想定し、3000系の型式番号を与えられた本機だが、次世代機の開発計画自体がアップデートされた結果、レジェンドに番号は継承されなかった。なお、ラウ・ル・クルーゼの戦争犯罪が理由で、名称が「レジェンド」に変更されたという説がある。

関連ファイル

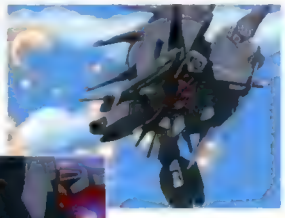
ZGMF-X13A プロヴィデンスガンダム	SEED-01-13
ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ZGMF-X666S レジェンドガンダム	DES-01-09
ドラグーンとガンバレル	SEED-03-24
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15
メサイアの決戦	DES-03-19

FILE PREVIEW

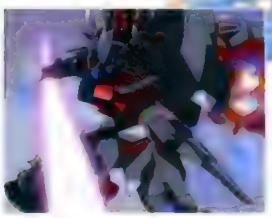
空間認識能力に優れた者が使いこなせる遠隔操作兵器が、ガンバレルやドラグーンである。C.E.71の戦争で、ドラグーンは無線誘導を実現させた。

機体構造／武装　プロヴィデンスとザクの融合とドラグーン・システムの改良

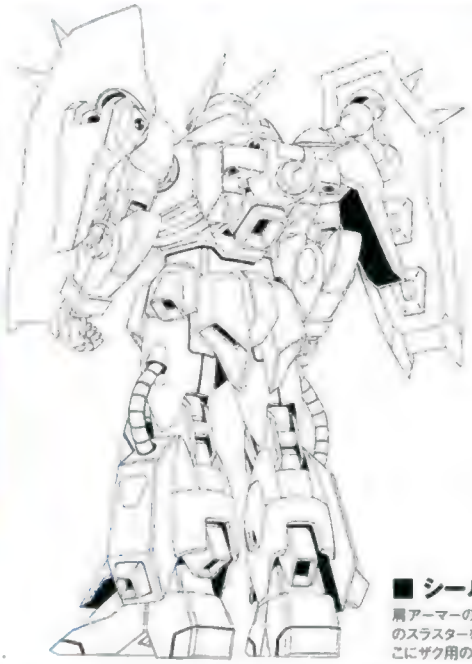
ザフトの次世代MS開発計画に基づいた先進試作機の1機として製造された。そのコンセプトはプロヴィデンスとザクシリーズの融合にあり、本機は両機の特徴を形状に残している。その腹部と脚部に備わったフレキシブルチューブはザク系機体の特徴であるマルチコンジットである。本来の1000系機ではコンジットに誘導ミサイル迎撃用のプロアクティヴアーマーシステムのマルチダズラーを有すが、プロヴィデンスザクでは原子炉の冷却系とドラグーン・システム制御用の量子トランシーバーを収めている。また、一般パイロットでも操作できるように拡張された、開発実験バージョンのドラグーン・システムを搭載した。



レジェンド（右）同様、本機はハイパーデュートリオンシステムと核動力を併用するが、核使用を示す型式番号の「A」は意図的に付けられていない。

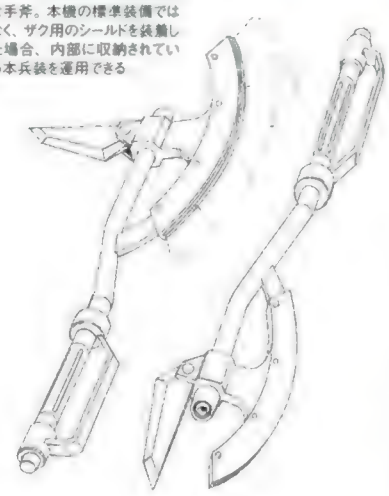


プロヴィデンスザク脚部のマルチコンジットはレジェンド（左）で廃され、MA-M80Sデファイアント改ビームジャベリンが内装された。



■ MA-M8 ビームトマホーク

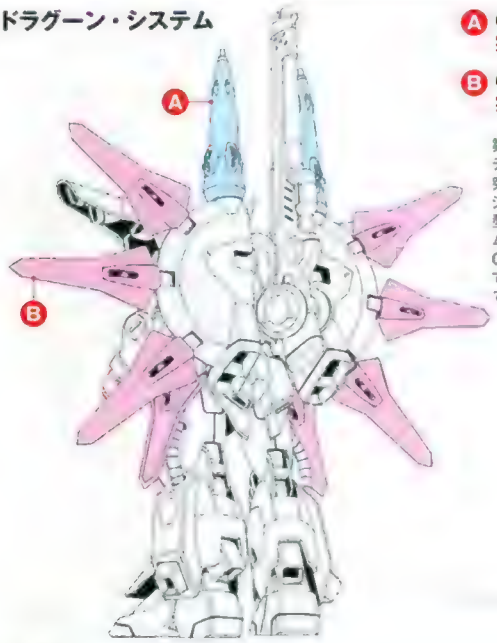
ビーム刃を形成する投擲可能な手斧。本機の標準装備ではなく、ザク用のシールドを装着した場合、内部に収納されている本兵装を運用できる



■ シールド装備時

肩アーマーの構造はプロヴィデンスを踏襲し、三対のスラスターを内蔵（レジェンドでは一対に改装）。そこにザク用のシールドを装着することができる。

■ ドラグーン・システム



A GDU-X7 突撃ビーム機動砲

B GDU-X4 突撃ビーム機動砲

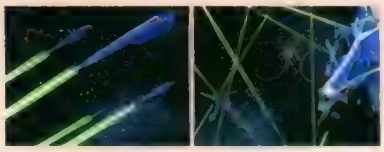
第2世代ドラグーン・システム。大型のGDU-X7突撃ビーム機動砲はレジェンドと共通だが、小型のGDU-X4 突撃ビーム機動砲はレジェンドのGDU-X5と異なり、打突での物理攻撃も考慮している。

■ MA-BAR76T 高エネルギービームライフル

レジェンドのMA-BAR78F 高エネルギービームライフルの試作型。コスメチックチェンジされて制式採用された。グリップが収納され、背中のコネクタに接合される構造は受け継いでいる。

SCIENCE Key Word

第1世代ドラグーン・システムを搭載したプロヴィデンスには、空間認識能力の高いパイロットが必須であった。その後、第2世代では一般パイロットも使用可能となりレジェンドに採用されている。また、これら新機体のデータを奪ったクライン派のファクトリーではスーパードラグーンを開発。ストライクフリーダムガンダムに搭載された。



ストライクフリーダムのスーパードラグーン（MA-80V ビーム突撃砲）はビーム刃も展開でき、X4と似た運用ができる。

ZGMF-X13A
プロヴィデンスガンダム
C.E.71の第2次ヤキン・ドゥーエ攻防戦に投入された。1対多数の戦いだけでなく、対MS戦においてもドラグーン・システムの圧倒的な優位性を見せた。

ドラグーン・システム搭載機の新旧

ZGMF-X666S
レジェンドガンダム
C.E.73の戦争終盤、ヘブンズベースの戦闘から本格投入された。地上でドラグーン・システムの端末は分離できないが、砲台として高火力を発揮した。

RGM-96X

JESTA

ジェスタ

Illustration by MORIFUMI NAKA　Color by TAKAKO SUZUKI　Special Effect by AKIKO YAMAKAWA　Background by ATELIER MUSA

GNY-0 GUNDAM ASTR

GNY-001F
GUNDAM ASTRAEA TYPE F FULL WEAPON
ガンダムアストレア タイプF フルウェポン
Illustration by YOUICHI UEDA Color by YUKO KOBARI Special Effect by SHIN INOUE Background by EIJI WAKAMATSU KUSANAGI
MOBILE SUIT ENSEMBLE

RGM-96X

ジェスタ
JESTA

SPEC

全高	19.3m
重量	24.8t（全備重量 57.2t）
ジェネレーター出力	2,710kW
スラスター推力	89,030kg
装甲材質	チタン合金セラミック複合材（一部ガンダリウム合金）
武装	バルカン・ポッド・システム／ビーム・サーベル×2／ビーム・ライフル×2／ハンド・グレネード×6／シールド
所属	ロンド・ベル
搭乗者	トライスター

COMPARISON CHART

COLOR

頭部
本機のベースとなったRGM-89 ジェガンの頭部に、ヘッドギア状の強化装甲を追加した形状である。そのフォルムはスナイパー系ジムを彷彿とさせる。

腕部
マニピュレーターは、格闘戦に使用しても機能性を損なわないほどの耐久性を誇る。右下腕部にはビーム・ライフルの予備エネルギーパックを装備している。

背部
RGM-89と比較して、背部のメインスラスターはバックパックに2基のみ設置と減少している。だが、その推力はRX-0に追従可能なほど強力なものである。

腰部
RGM-89との相違点として、新たに腰部前後のアーマーが設置された。実戦に影響するほど可動範囲を損なうことなく、大腿部や股関節をカバーした。

連邦軍の現役主力量産MSをベースとした高性能機

地球連邦軍が進めていた『UC計画』によって開発されたRX-0 ユニコーンガンダムは、ニュータイプを駆逐するために開発された機体である。NTの存在を感知することによって機体のリミッターを解除する「NT-D」システムは、RX-0に飛躍的な機体性能の向上をもたらしたが、稼働限界時間が5分間という弱点も併せ持っていた。つまり、RX-0がリミッターを解除した「デストロイモード」の稼働時間内に、NT搭乗機を確実に撃墜することが求められたのである。これを考慮した連邦軍は、RX-0を支援するMSの開発に着手し、NT専用MSに随伴する機体を速やかに排除する役割を与えた。RGMシリーズの次世代機種にあたるRGM-96Xジェスタは、こうした経緯で生まれたのである。

RX-0が連邦軍に制式配備されなかったため、RGM-96Xは本来の用途を任されることがなくなった。だが、U.C.0096、『ラプラスの箱』を巡る争乱において、ロンド・ベル隊の旗艦ラー・カイラムに試験的に配備されることとなった。本機にはロンド・ベル隊のエースパイロットチーム「トライスター」のパイロット3名が搭乗し、活躍した記録が残されている。

関連ファイル

RGM-89 ジェガン	CCA-01-03
ラー・カイラム	CCA-01-08
ロンド・ベルの人々	UC-02-05
トライスター	UC-02-07

FILE PREVIEW
UC-02-07 トライスター

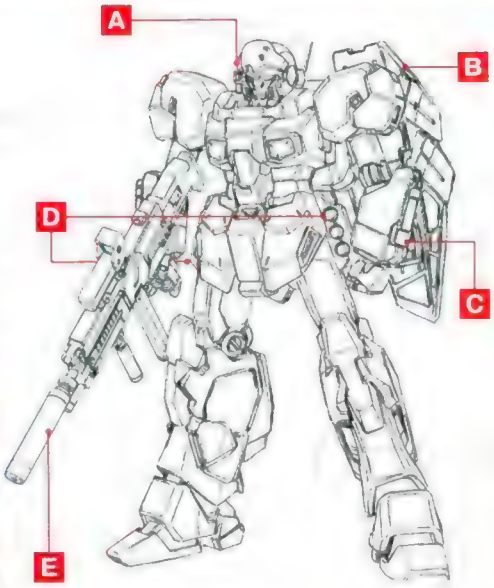
ナイジェル・ギャレットをリーダーとするMS小隊。ラー・カイラムに乗艦し、RGM-96Xでネオ・ジオン残党軍「袖付き」と相対した。

武装　NT専用MSに対抗する強力な兵装

RX-0の攻撃目標であるNT専用MSには、その機体とパイロットを守るために高性能機が随伴することが多かった。そのような敵機を撃墜するためには、RX-0には及ばずとも、エースパイロット仕様の機体が装備するクラスの強力な武装が必要とされたのである。RGM-96Xの武装は、ベースとなったRGM-89と同様、汎用性を重視した携行武器で構成されている。一方、ビーム・ライフルは速射性に優れており、攻撃力も大幅に強化された本機専用のものが開発されていた。これはRX-0の随伴機としての強化だったと言えるだろう。

トライスターはジオン残党軍の機体をビーム・サーベルで動きを封じた後、ビーム・ライフルで追い打ちを掛ける見事なコンビネーションを見せた。

RGM-96Xと同時期に開発された汎用機FD-03 グスタフ・カールを、ビーム・サーベルで戦闘不能にしている。両機ともRGMシリーズ直系の最新鋭機であった。

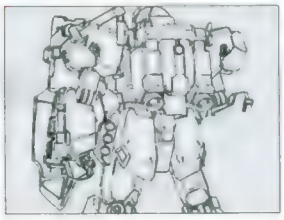


A バルカン・ポッド・システム

RGM-89では左側頭部に設置されていた牽制用のバルカン・ポッドは、本機では逆側の右側頭部に配置されることとなった。

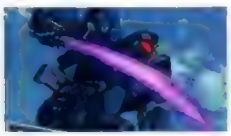
B シールド

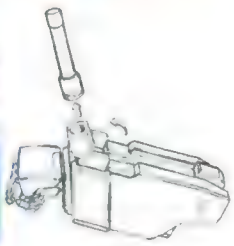
側面部に、4基の小型ミサイルを格納したシールドを装備。シールドはバックパックに接続された可動式アームによって保持されている。



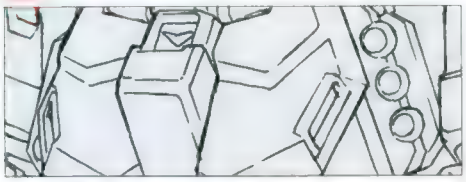
C ビーム・サーベル

RGM-89では右腰部にマウントされていたビーム・サーベルは、左下腕部に1本配置された。基部が起き上がった状態から引き抜いて使用する。





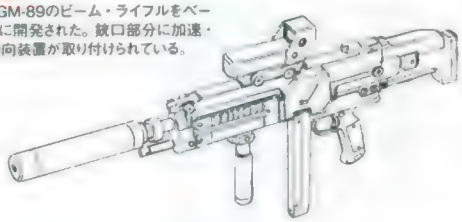
D ハンド・グレネード



左右の腰部に3基ずつ収納されたハンド・グレネードは、RGM-89と同じ規格のものが使用された。投擲兵器だが、弾自体に推進能力を持つ。

E ビーム・ライフル

RGM-89のビーム・ライフルをベースに開発された。銃口部分に加速・偏向装置が取り付けられている。

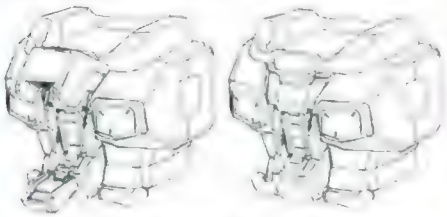


構造　ベース機より大幅に強化された出力と機能

RGM-96Xは、U.C.0096年時における連邦軍の主力機RGM-89をベースに、全身の装甲を大幅に強化する形で開発された。また、最新型のジェネレーターが搭載されたことにより、ベース機よりも重量が16%増加したにもかかわらず、ジェレーター出力は45%もの向上に成功している。機動性も著しく向上することになったが、一方で機体性能を充分に発揮させるには相応の操縦技術が必要となった。本機の運用がエース部隊に任されたことは必然であったと言えるだろう。

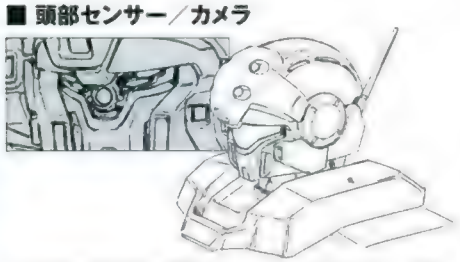
単独での飛行能力は有しておらず、大気圏内飛行や宇宙空間では、一般的なMSと同様にベースジャバーなどのSFSを使用する。

■ コックピット・ハッチ



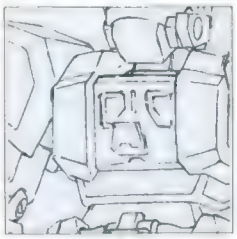
外部ハッチが上下に展開した後、内部ハッチが開き乗降可能となる。外部ハッチは重厚で、ベース機よりも堅牢性に優れていたと見られる。

■ 頭部センサー／カメラ



ベース機よりも強化された機動性能および火器を制御するため、頭部には最新式のカメラユニットと大型のマルチセンサーが搭載されている。

■ バックパック接続部



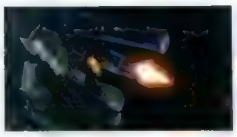
バックパックの換装を行いやすくするため、その接続部は脱着が容易な構造となっている。

■ 足裏

足裏はRGM-89とほぼ同じ形状をしている。足裏パーツの一部はベース機と同じものを使用していると思われる。

派生機　様々な戦況に対応するオプション

ベースとなったRGM-89と同様、RGM-96Xも高い拡張性を備えており、バックパックや兵装などを追加もしくは換装することによって様々な戦況に対応することが可能であった。RGM-96X ジェスタ・キャノンはそのような派生機のひとつであり、専用オプションを装着することによって中距離砲撃支援タイプの機体となった。火器兵装および火器管制用のセンサー類が強化されており、換装前より重量は増加しているが、出力に余裕があるため高機動戦闘も可能としている。



宇宙へ向かったガランシェールをトライスターが追撃した際、そのメンバーであるワッツ・ステップニーの機体がキャノン仕様に換装されていた。

■ RGM-96X ジェスタ・キャノン

大出力ビームを放つビーム・キャノン（右肩）、戦況に応じた特殊弾を発射可能な4連マルチ・ランチャー（左肩）を搭載している。

■ SPEC

全高	19.3m
重量	39.7t（全備重量 75.4t）
ジェネレーター出力	2,710kW
スラスター推力	89,030kg
武装	4連マルチ・ランチャー／ビーム・キャノン／グレネード・ランチャー／ビーム・ライフル 他
所属	ロンド・ベル
搭乗者	ワッツ・ステップニー

両肩　左腕部　腰前部　胸部　両膝部に追加装甲が装着されている。両脚部にはハンド・グレネードが各3基ずつ追加されている。

● ビーム・ライフル

ビーム・ライフルには照準器が追加されており、精密射撃が可能。また、グレネード・ランチャーも搭載されていた。

持てる限りの武装を施したフルウェポン仕様

GNY-001F ガンダムアストレア タイプF フルウェポン

GUNDAM ASTRAEA TYPE F FULL WEAPON

■ SPEC

全高	——（頭頂高 18.3m）
重量	55.1t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNビームサーベル×2／GNシールド／GNビームライフル／プロトGNランチャー／プロトGNソード／GNハンマー／NGNバズーカ 他
所属	フェレシュテ
搭乗者	フォン・スパーク

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

WINE RED　GREEN　BLACK　WHITE

パイロット
ソレスタルビーイング（CB）の支援組織フェレシュテのガンダムマイスター、フォン・スパークが搭乗。西暦2308年のCB壊滅後、組織を出奔して運用した。

頭部
フェレシュテでは、視認された際に「ガンダム」だと見破られないための偽装としてマスクを装着していたが、フォンはセンサー強化のために使っている。

武装
アストレアの標準武装に加えて、フォンが集めてきたガンダムの各種武装を装備。さらにハナヨが設計し、そのデータを基にシェリリン・ハイドが製作した独自の武装GNハンマーを持つ。

原型機
GNY-001F ガンダムアストレア タイプFの改修機F2ではなく、イノベイド勢力が用いたブラックアストレアが原型。撃破後に回収・修復して再利用した。

フェレシュテ離脱後のフォンが用いた重武装のアストレア

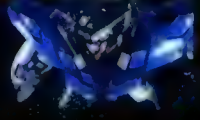
西暦2308年に起きた国連軍とガンダムの戦いののち、ソレスタルビーイング（CB）のトレミーチームは壊滅した。この後、CBを陰ながら支援していたフェレシュテからフォン・スパークは離脱し、イオリア・シュヘンベルグの計画とは別の思惑で動く存在を暴くべく、独自の行動を開始する。その際にヴェーダを掌握していたリボンズ・アルマーク率いるイノベイド勢力は、イノベイド専用機開発の試作に第二世代ガンダムを再製造してフォンに襲い掛かった。だがすべて返り討ちとなり、回収された機体はファクトリー艦エウクレイデスで修復され、フォンの専用機として使われたのである。

GNY-001F ガンダムアストレア タイプFとしてフォンが改めて運用した再生機は、持てるだけの火器を装備したフルウェポン仕様に生まれ変わった。この装備は、フォンが組織の格納庫やファクトリーから集めた第二世代ガンダムの予備武装が多く、GN-002 ガンダムデュナメスのビームピストルやGN-003 ガンダムキュリオスのオプション兵装などがある。フォンはアストレアの特徴である汎用性を最大限に活かし、貪欲に「ガンダム」の武装を利用したのだった。

関連ファイル

GN-001 ガンダムエクシア	00-01-02
GNY-001 ガンダムアストレア	AGS-01-205
GNY-001F ガンダムアストレア タイプF	AGS-01-217
フォン・スパーク 他	AGS-02-27
西暦のガンダム	00-03-20
私設武装組織ソレスタルビーイング	00-03-33

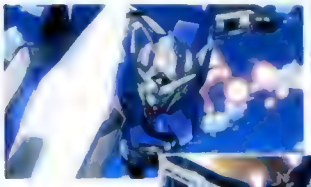
FILE PREVIEW



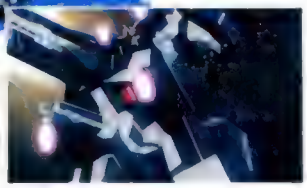
アストレアをベースとした第三世代ガンダム。汎用性の高いアストレアと比べて、エクシアは白兵戦に特化して開発されている。

機体構造／武装　第三世代ガンダムの武装を活用したブラックアストレアの修復機

フェレシュテで運用するため、アストレアは改良とカラーリングの変更が施された。そのタイプFをイノベイドはブラックアストレアとして再生産したが、フォンによって敢えなく破壊される。これをフォンが修理して運用したのが本機である。元のタイプFは、CB壊滅後にガンダムエクシア用の予備パーツを採り入れて改良されF2(F改とも呼ばれる)となったが、この機体はフォンが放棄。組織を離れたフォンは、ブラックアストレアの修復機となる本機を使用した。そのため動力源は疑似太陽炉に変更されており、使用に制限が生じるようになっている。また武装はアストレアのものに加えて第三世代ガンダムの予備武装を追加装備し、単独で多数の敵と交戦可能となった。



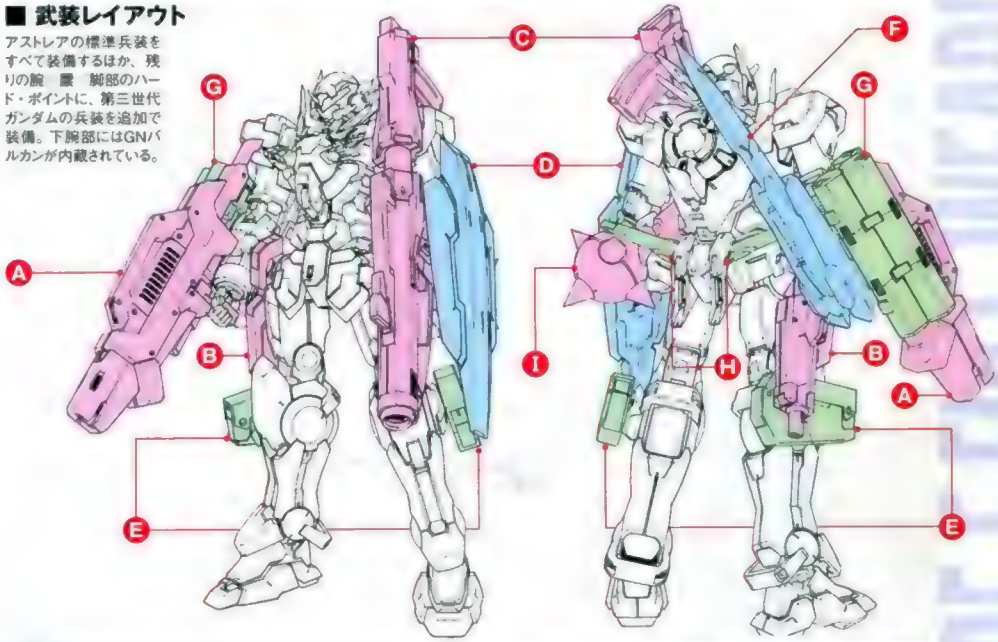
格闘戦に特化したエクシア(左)と異なり、原型機のアストレアは各種ガンダムの武装試験のため汎用性を備える。フォンはその特徴を活かし重武装した。



アストレアのフルウェポンは、コンセプト自体をGNHW(ガンダムヘビーウェポン)と同じくしており、火力の向上と多数を相手取る戦闘を前提としていた。

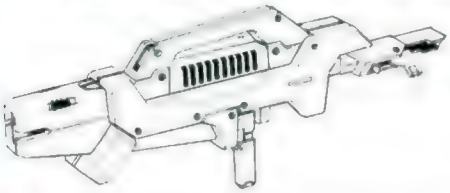
■ 武装レイアウト

アストレアの標準兵装をすべて装備するほか、残りの腕　腰　脚部のハード・ポイントに、第三世代ガンダムの兵装を追加で装備。下腕部にはGNバルカンが内蔵されている。



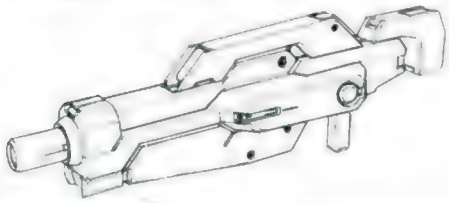
A プロトGNランチャー

GNドライヴ直結式の大出力火器。本来は肩のクラビカルアンテナを外して装備する。また、威力は落ちるものの内蔵したGNコンデンサーでの運用もできる。



B GNビームライフル

腕部のコネクターに装着し、本体からのパワー供給で発射する粒子ビーム火器。GNコンデンサーに粒子を蓄えることで連続発射も可能である。



C NGNバズーカ

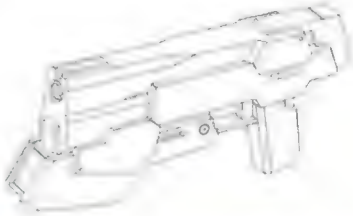
「N」は「NO」を示す非GN粒子火器。粒子攪乱された戦場での使用を前提とし、カートリッジによってGN粒子弾や実体弾など複数種の砲弾を使い分けることができる。連邦軍製で、基地を襲撃したフォンが奪取したもの。

D GNシールド

Eカーボン製で、フレキシブルに動いて攻撃のショックを吸収する。また、GN粒子を表面にコーティングすることで耐ビーム能力を向上できるほか、実体弾を磁気化することで、破壊力が作用する方向を表面で逸すことも可能。

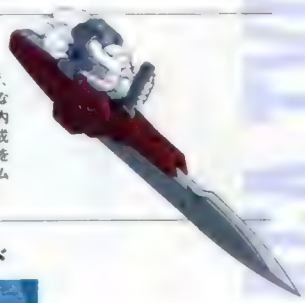
E GNビームピストル

デュナメス用の小型ビームガン。威力は低いものの、粒子消費量は少なく連射できる。専用のホルスターに収納することで他のガンダムでも携行できる。

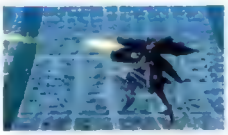


F プロトGNソード

エクシアのGNソードの原型で、銃は内装されていない純粋な格闘兵装となっている。銃の内装計画はあったものの未完成であった。実体刃にGN粒子をまとわせることで、実剣とビームサーベル両方の特徴を持つ。

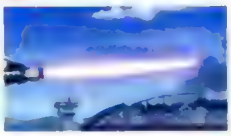


G GNミサイルポッド



ハンドミサイルユニット。ガンダムの汎用装備で、オーライザーも運用可能である。脚部にも装着可能。キュリオスが人革連の超人機関のあるコロニーを襲撃した際に使用した(左)。

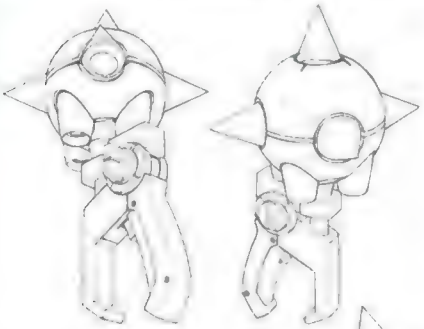
H GNビームサーベル



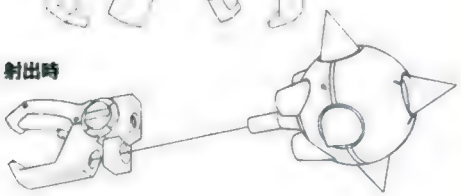
GN粒子を用い、エネルギーの刃を形成する。刀身は粒子の反発拡散を防止するように設計され、純粋なエネルギーの塊ながら実体剣と切り結べる。エクシア(左)やデュナメスのものと同型。

I GNハンマー

球体内にGNコンデンサーを内蔵し、命中の瞬間に粒子の質量調整機能を使ってインパクトを増大。同時に突起から粒子を送り、内部からも破壊する。



● 射出時



MORE INFO!　高機動装備型

フルウェポンを文字通り重装備型とすると、高機動を重視したものがガンダムアヴァランチアストレア タイプFダッシュである。西暦2312年、イノベイドの監視者を選ぶ最終段階において、再度レイヴ・レチタティーヴォの身体に蘇ったビサイド・ペインの1.5ガンダムと交戦。脚部に内蔵されたGNビームサーベルと両手の変則的な四刀による高機動の格闘戦で1.5ガンダムを圧倒した。

■ GNY-001F/hs-A01D
ガンダムアヴァランチアストレア タイプFダッシュ

エクシア用の高機動追加ユニット「アヴァランチ」と宇宙用の脚部「ダッシュユニット」を改造して、無理矢理装備した。GNコンデンサーに貯蓄した粒子を放出することで、爆発的な加速力を生み出すことができる。

©創通・サンライズ・MBS

MS of VAGAN ②

ヴェイガンのMS②

ovm-Ice

レガンナー
REGANNER

unknown

アファーズを改良した人型火力支援MS

背部
背部にはビーム兵装の効率的な運用のため、ジェネレーターを2基装備する。これによりxvm-gz デファースと比べて火力がアップした。

機体構造
巨大な胴体と脚部に、通常サイズのMSの上半身を埋め込んだような姿を持つ。宇宙空間での機動性についても、設計の改善や火力支援という用途の限定により、欠点はほぼ克服された。

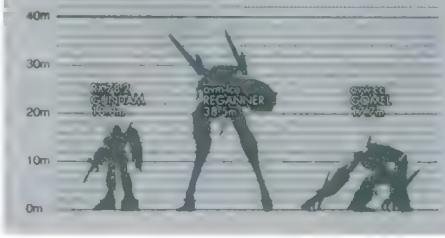
■ SPEC -ovm-Ice REGANNER-

全高	38.5m
重量	1,205t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームバルカン兼用ビームサーベル×2　ビームキャノン 他
所属	ヴェイガン
搭乗者	ヴェイガン一般兵

■ SPEC -ovw-cc GOMEL-

全高	17.7m
重量	77.0t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	シグルクロー／ビームキャノン／ミサイル
所属	ヴェイガン
搭乗者	ファントム3

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ovm-Ice REGANNER
GREEN　YELLOW　GRAY

ovw-cc GOMEL
DARK GREEN　GRAY　YELLOW

OVW-CC

ゴメル
GOMEL

unknown

地球侵攻のために開発された
砂漠戦特化型の可変MS

機体構造
「砂漠」という限定的な環境下での戦闘に特化した機体で、通常の人型形態から、砂中へ潜航して航行できる「潜航形態」への変形を可能としている。

全面的な地球侵略のために投入された特殊MS

A.G.164年、ヴェイガンの首領であるフェザール・イゼルカントが、地球侵略の全面的な開始を宣言。突如地球圏に出現した機動要塞「ラ・グラミス」の侵攻により、地球衛星軌道上に位置する地球連邦軍総司令部ビッグリング基地は壊滅し、総司令部は地球最大規模の基地であるロストロウランに一時移譲されることとなった。

しかし、地球圏への帰還を最終目標としていたヴェイガンは、すでに地球各地に戦力を潜伏させており、地球の環境に適した兵器開発も着々と進めていた。同時期に戦線に投入されたレガンナーとゴメルも、地球侵略宣言以前から開発が進められ、満を持して投入されたMSである。支援砲撃型のレガンナーは、A.G.110年代に重力下での拠点制圧を想定して開発されたxvm-gz デファースを基とし、火力を大幅に増強した改修機だった。一方、局地戦に秀でたゴメルは、旧国家戦争時代の技術やMSの設計図が収録された禁忌のデータベース「EXA-DB（エグザ・ディービー）」の情報を基に、ヴェイガンの独自技術を加えて完成させた砂漠戦特化型MSである。タイプは大きく異なるものの、2種のMSは全面的な地球侵略を支えるMSとして、ヴェイガンの戦力の一端を担った。

関連ファイル

xvm-gz デファース 他	AGE-01-12
ゼハート・ガレット	AGE-02-24
レイル・ライト 他	AGE-02-26
ゴドム・タイナム 他	AGE-02-27
ヴェイガンのMS	AGE-03-06

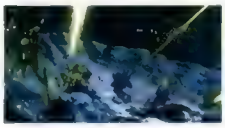
FILE PREVIEW
AGE-02-27　ゴドム・タイナム 他

ヴェイガンが本格的な地球侵攻を開始したのち、砂漠地帯でゴメルを操る精鋭部隊、ゴドム・タイナム率いる"ファントム3"は地球連邦軍にとって大きな脅威となった。

構造／武装　「地球侵攻」に特化した機体構造と各種武装

■ レガンナーの構造

ヴェイガンによる地球侵攻の際には、大型火力支援MSとして運用されていたレガンナー。テファースの改良機である本機は火力の増強だけでなく、ベース機の欠点であった宇宙空間での機動性低下についてもほぼ克服することに成功している。また、その機体サイズの分ジェネレーターも大型であり、テールキャノンの他にも、肩部に2基のキャノンを搭載。支援MSとして充分過ぎる火力を有していた。



改修と用途の限定により、機動性の低さという欠点をほぼ克服した本機は、「ルナベース攻防戦」など宇宙空間での戦闘にも参加した。

新規装備の大型ジェネレーターにより、3基の大型キャノンを備えることを可能とした。

● 頭部

触手のような2基のアンテナを備える。頭部自体は通常のMSサイズのため、その強大なボディに比べるとコンパクトな印象を与える。

● 拡散ビーム砲

腹部に内蔵された拡散ビーム砲「レガンナーキャノン」。広範囲に攻撃が行えるだけでなく、対空／対地双方に有効という死角の少ない射撃兵装であった。

大きな上半身に比して細く見える脚部には高性能なバランサーを内蔵。重力下でも歩行可能だった。

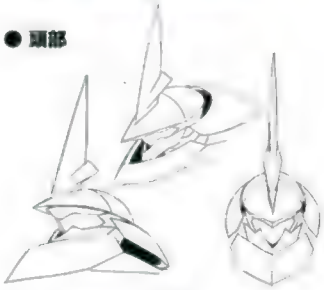
■ ゴメルの構造

ヴェイガンの地球侵攻戦略を受けて開発されたゴメルは、砂漠での運用に特化した特殊なMSであった。武装はシグルクローと腕部ミサイル、胸部ビームキャノンというシンプルな構成ながら、砂中を高速潜航する「潜航形態」に変形可能であり、砂漠戦においては無類の強さを発揮した。事実、砂漠に潜伏していた精鋭部隊は、無人機との連携で多数の艦艇やMSを破壊し、連邦軍を震撼させたと言う。

「砂漠の亡霊」とも呼ばれたファントム3のゴメル　その狡猾な戦法にはガンダムAGE-3も苦戦した。

砂中の推進に適した機体形状と脚部／背部の大型推進装置により、砂中を高速で航行することを可能としている。

● 頭部



スリットタイプではなく、センサー全面がカバーに覆われている頭部。変形時にはボディと一体化し、より抵抗の少ない形状となる。

● 潜航形態

ファントム3は高速潜航により砂嵐と流砂を生み出す「デルタアタック」を用い、多くの敵を壊滅させた。

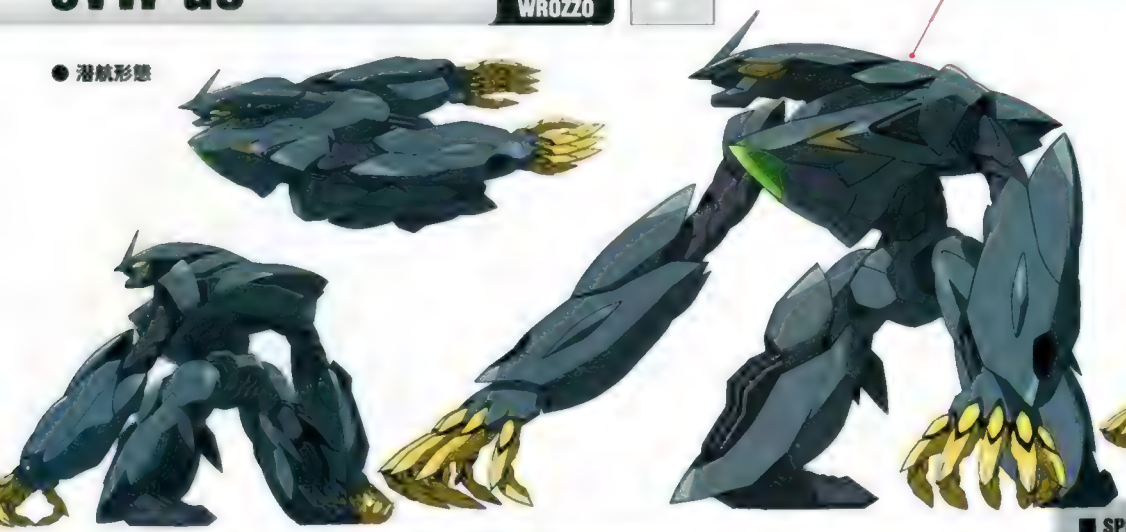
ovw-dc　ウロッゾ　WROZZO

unknown

機体構造

ゴメルに似た外観を持つだけでなく兵装も似通っており、さらには潜航形態を採れる点も同様である。なお、胸部のビームキャノンを取り外すことで、爆弾などの各種兵装を収納することも可能であった。

● 潜航形態



● ゼハート・ガレット専用機

■ SPEC

全高	18.0m
重量	78.5t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	クロー／ビームキャノン／ミサイル
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゼハート・ガレット 他

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

GRAY　DARK GRAY
YELLOW　GREEN

ロストロウラン攻略に投入された水陸両用MS

A.G.164年、南米のアマゾン河流域に存在するとされていた地球連邦軍の地下基地・ロストロウランの位置を探り当てたヴェイガンは、大規模な攻略戦を展開した。その作戦において、探索や潜入などで重要な役割を果たした機体がovw-dc ウロッゾである。本機で構成されたゼハート・ガレットらの部隊は、基地内部に侵入し、プラズマ粒子爆弾の設置を成功させたという。なお、ゴメルと同様に地球侵攻用に開発された本機だが、砂漠での運用を想定したゴメルに対し、本機は水中での活動を考慮した水陸両用機であった。機体構成や兵装もほぼ同一だが、その理由は推力や耐圧性能の高い「潜航形態」を用いるべく共通のプラットフォーム（設計データ）を利用したためと考えられる。

機体そのものの性能に大きな変化はないものの、ダレスト・グーンやレイル・ライトが搭載した指揮官機は、一般機とは別色に塗装されていた。また、ゼハート専用機ovw-dc-2gc ウロッゾRは、Xラウンダー能力に対応する調整が施されていた。

RMS-117

ガルバルディβ高機動型

GALBALDY β

ガルバルディβの改造機

ブースター・ポッド

［ヘイズル］用ブースター・ポッドから発展した多機能装備で、ジェネレーター　推進器　拡張ラッチを備える。シールド・ブースターなどを2基搭載可能。

胴体部・増強パーツ

ガルバルディβの胸部からバックパックにかけて増設された増強パーツ。バックパック側面のラッチに固定されている。ブースター・ポッドや胸部姿勢制御バインダーの基部である。

姿勢制御バインダー

増強パーツの前面に、2基装備された姿勢制御ユニット。［キハール］用シールドに設置されたものと同じアポジ・モーターを先端に搭載する。

腕部カメラ

光学カメラを中心に構成された複合センサーを、有線で射出する「山越えカメラ」を搭載。機体を隠しながら情報収集が可能である。EWACネロ用と同型。

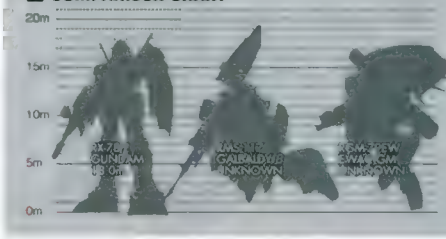
■ SPEC -RMS-117 GALBALDY β-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ティターンズ／地球連邦軍
搭乗者	マキシム・グナー大尉

■ SPEC -RGM-79EW EWAC GM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	——
所属	ティターンズ
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

RMS-117 GALBALDY β

PURPLE　YELLOW　GRAY

RGM-79EW EWAC GM

PURPLE　YELLOW　WHITE

RGM-79EW

EWACジム

EWAC GM

ジム改高機動型の早期警戒仕様

レドーム

早期警戒任務に対応したレドームを搭載し、ミノフスキー・レーダーを併設している模様。バックパックを含め、アイザック用と同じモデルである。

T3部隊で改造された一年戦争型MSの発展機

T3部隊では、TRシリーズ以外の機動兵器の開発（改造）も行われた。その機体のひとつが、RMS-117 ガルバルディβを改修したガルバルディβ高機動型である。新型のブースター・ポッドを中心とした増強パーツを搭載しており、高度な機動性と拡張性を併せ持っていた。

2基のシールド・ブースターを搭載可能な新型ブースター・ポッドを試験するため、地球連邦軍の機体を《アスワン》で改造したガルバルディβ高機動型だが、マキシム・グナー大尉の造反によりエゥーゴに持ち去られた。このため、新型ブースター・ポッド（の改良型）の試験は［アドバンスド・ヘイズル］で行われている。

ガルバルディβ高機動型以外では、ジム改高機動型がT3部隊での改造機として知られる。ジム改高機動型はオプション換装による仕様変更が容易な機体であり、換装バリエーションのひとつとしてRGM-79EW EWACジム（早期警戒用ジム）が製作された。

一年戦争後、偵察・早期警戒用MSの有用性に着目した連邦軍は、その開発に着手。結果、EWACジムが完成するが、ミノフスキー粒子散布下での性能に難点が見られたことから、3機の実験機は解体されている。

関連ファイル

RGM-79 ジム	FG-01-06
RMS-117 ガルバルディβ	Z-01-25
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34
ティターンズの軍事拠点	Z-03-38

FILE PREVIEW

Z-03-20

ティターンズでは部隊専用のMSの開発と同時に、既存機の改修なども行っていた。これらの機体はテストチームで性能の評価試験などが行われ、一部は実戦にも投入されたと言われる。

RMS-117の機体構造 限定的改造による高性能化

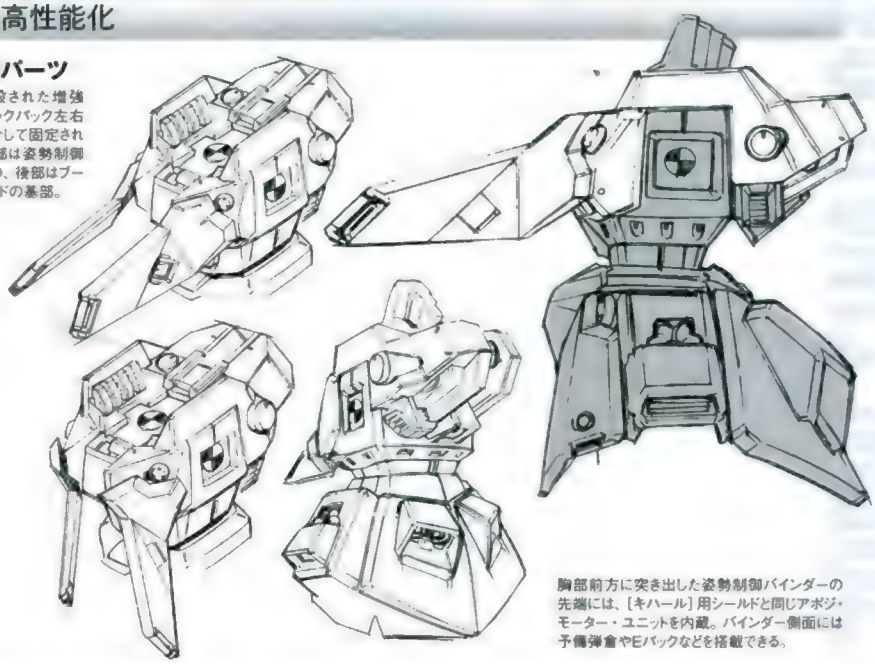
ガルバルディβ高機動型は、ガルバルディβの胴体に増強パーツを追加した機体であり、TRシリーズやジム改高機動型系列のような大規模改造は施されていない（改造に要した時間は16時間以下）。大幅な改修を伴わない高性能化を目指したことが理由で、新型のブースター・ポッドを中心とした高機動化と拡張性の強化が試みられた。

ブースター・ポッドには接続用ラッチをふたつ備えており、［ヘイズル］用シールド・ブースターを2基搭載しての試験が行われる予定であった。接続用ラッチには火器管制系やエネルギー伝達系なども組み込まれており、火器やセンサーの搭載も可能だ。シールド・ブースター以外の装備形態として、実体弾式キャノン砲とミサイル・ポッド、遠射用ビーム・スマートガンとディスク・レドームの組み合わせが検討されたと言う。

ガルバルディβは、旧公国軍のMSを連邦軍が改良した機体。ハイザック以上の高性能機だった。

■ 増強パーツ

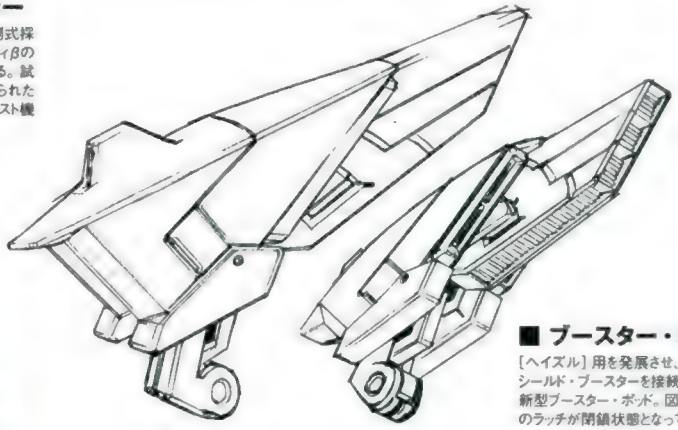
胴体に増設された増強パーツ。バックパック左右のラッチを介して固定されている。前部は姿勢制御バインダーの、後部はブースター・ポッドの基部。



胸部前方に突き出した姿勢制御バインダーの先端には、［キハール］用シールドと同じアポジ・モーター・ユニットを内蔵。バインダー側面には予備弾倉やEパックなどを搭載できる。

■ 連邦軍カラー

地球連邦軍における制式採用カラー。ガルバルディβの標準色と同じものである。試験のためT3部隊に送られた際、T3部隊準拠のテスト機カラーに変更された。



■ ブースター・ポッド

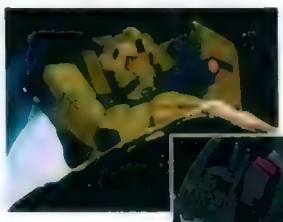
［ヘイズル］用を発展させ、ふたつのシールド・ブースターを接続可能とした新型ブースター・ポッド。図では、左右のラッチが閉鎖状態となっている。

RGM-79EWの機体構造 ジム改高機動型を換装した偵察・早期警戒用MS

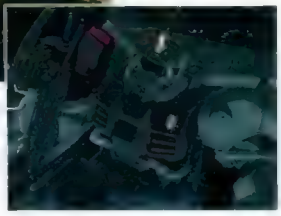
一年戦争時、連邦軍は偵察・早期警戒用MSの開発に不熱心だった。同様の機能を持つ航空／航宙機が充実していたこともあり、戦闘任務以外へのMSの転用を渋ったのだ。

しかし戦後、MSのみで編制された部隊が一般的になると、偵察・早期警戒用MSが注目された。MSへの統一による保守・整備面のメリットが大きくなったうえ、航空／航宙機型より生還率が高かったためである。

そこで連邦軍はジム系MSベースの偵察・早期警戒用MSの開発に着手。ジム改高機動型のオプション換装機能を活用しつつ、従来機のレドームとハイザック用バックパックを流用したプランに沿って完成したのがEWACジムだった。コスト面で他を圧倒したが、量産化には至らなかった。

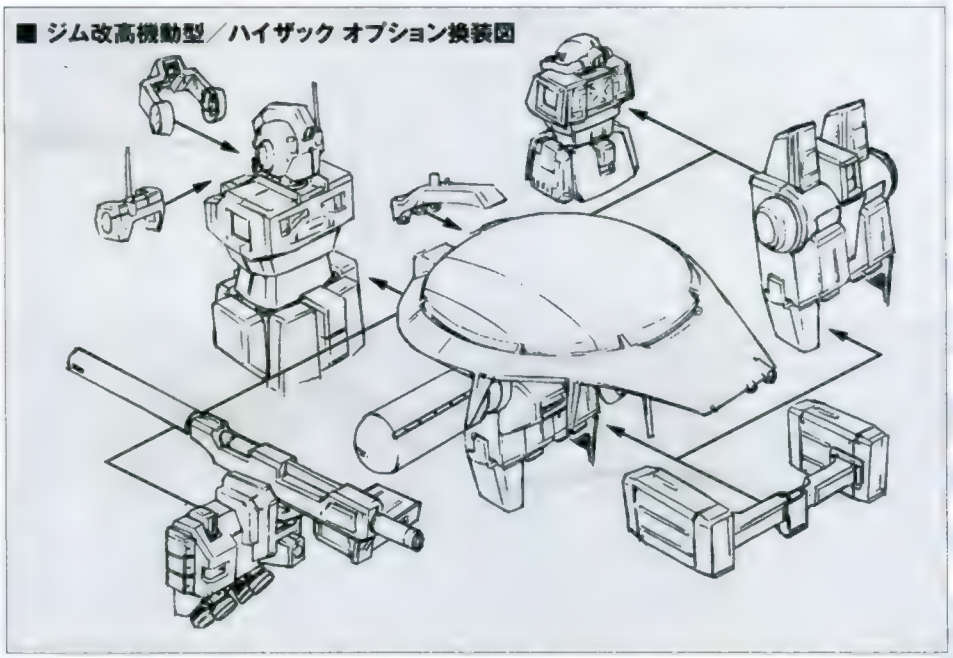


EWACジムは採用されず、旧ジオン公国軍から鹵獲したザク強行偵察型を運用。U.C.0080年代中期以後、アイザックやEWACネロが実用化された。



EWACジムで試験されたレドームとバックパックはRMS-119 アイザックに、右腕カメラはMSA-007E EWACネロに転用されたと見られる。

■ ジム改高機動型／ハイザック オプション換装図



ジム改高機動型の換装機構の中心となるバックパックは、ハイザックとの互換性がある。EWACジムがハイザック用バックパックとレドームを組み合わせた索敵システムを搭載できたのは、このためである。ジム改高機動型の頭部も各種オプションを搭載可能であり、EWACジムでは頭頂部カメラを増設している。

TMF/A-802W2 アレック専用 ケルベロスバクゥハウンド

ALEC'S KERBEROS BuCUE HOUND

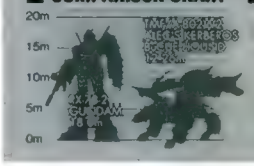
Z.A.F.T.

"ミスター・ジェントル"が駆る白い野獣

■ SPEC

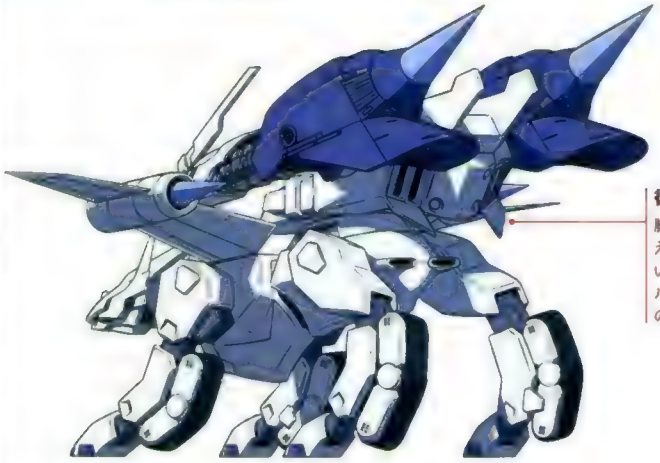
全高	12.26m (ターレット部ウィザードアタッチメントまで)
重量	69.81t (ウィザードアタッチメント基部含む)
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームファングシステム／ケルベロスウィザード双頭部／リトラクタブルセクション内ビーム砲
所属	ザフト
搭乗者	アレック・ラッド

■ COMPARISON CHART

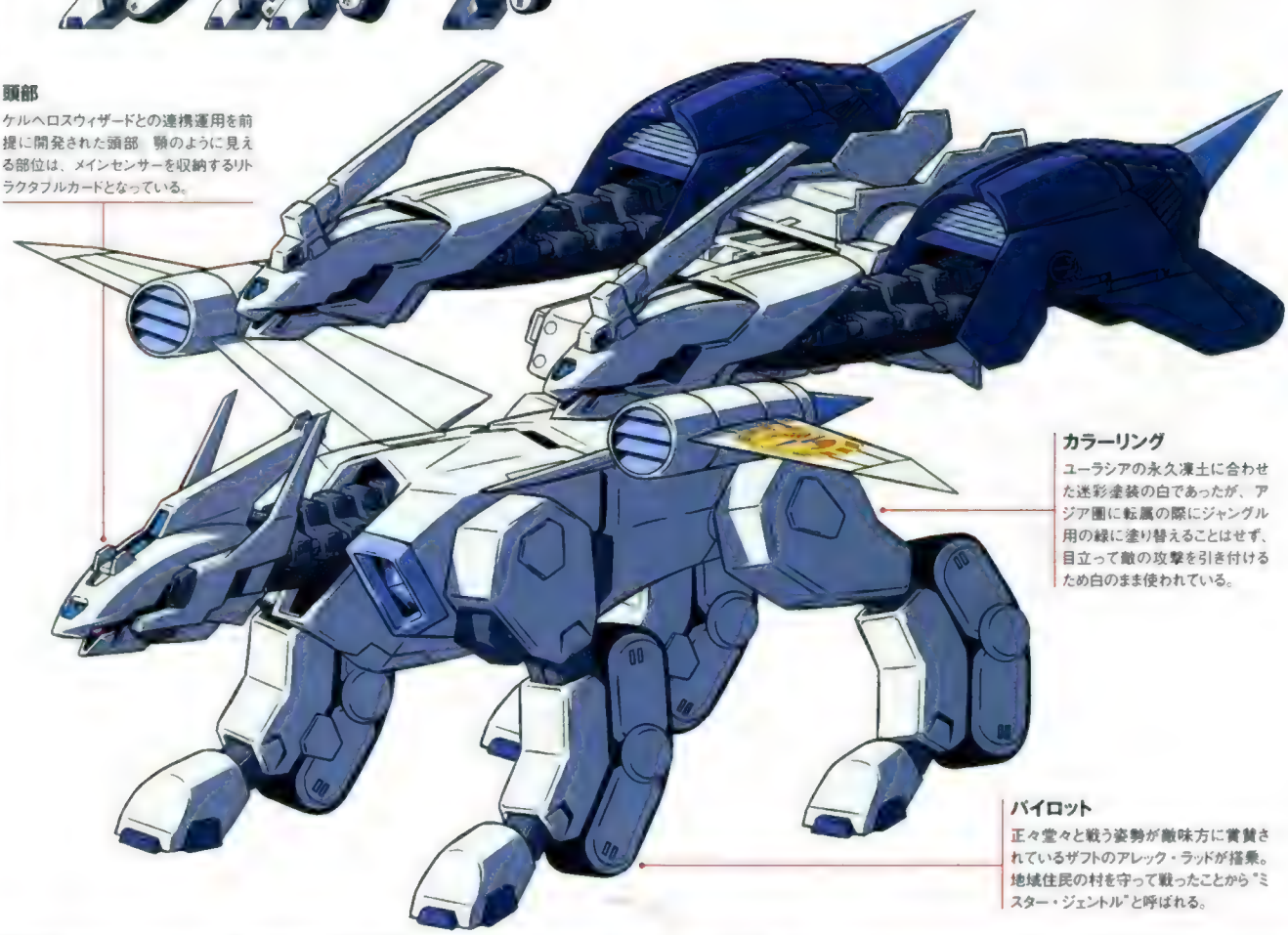


■ COLOR

WHITE / DEEP PURPLE / GRAY / SKY BLUE



後部
脚の裏側には無限軌道を備え、砂漠や雪原など足場が悪い地形では走行形態となる。ケルベロスウィザードは、コーン状の推進器を持つ。



頭部
ケルベロスウィザードとの連携運用を前提に開発された頭部　顎のように見える部位は、メインセンサーを収納するリトラクタブルカードとなっている。

カラーリング
ユーラシアの永久凍土に合わせた迷彩塗装の白であったが、アジア圏に転属の際にジャングル用の緑に塗り替えることはせず、目立って敵の攻撃を引き付けるため白のまま使われている。

パイロット
正々堂々と戦う姿勢が敵味方に賞賛されているザフトのアレック・ラッドが搭乗。地域住民の村を守って戦ったことから"ミスター・ジェントル"と呼ばれる。

雪原用の塗装をパーソナルカラーとしたアレック専用機

地上侵攻のためにザフトが開発した陸戦用MSが、四足獣型のTMF/A-802 バクゥである。砂漠や雪原、湿地帯といった地上における不整地での運用にあたって、ザフトはMSに四足歩行システムを採用した。この試みは成功を収め、バクゥは砂漠などの局地で高い戦果を挙げたのである。その後バクゥは局地における陸戦用MSとして重宝され、延命プログラムが実施された。これにより、ニューミレニアムシリーズの装備換装機構ウィザードシステムを採り入れて改修を施し、TMF/A-802W2 ケルベロスバクゥハウンドとして新生することとなった。

ユーラシア大陸に配されたアレック・ラッドが所属するザフト部隊のバクゥハウンドは、戦場に合わせた純白のカラーリングが施されていた。その時の白い機体を塗り替えることなく、そのままアレック専用ケルベロスバクゥハウンドとして運用されている。バクゥ以上の近接機動戦闘の攻撃力を備えた本機は、正面切っての戦いを好むアレックに最適であり、地球連合軍が雇った傭兵サーベントテールの蒼雲効との交戦では互角の戦いを演じる。この時ケルベロスウィザードは破損するが、ブレイズウィザードに換装して再び戦場に舞い戻ったのだった。

関連ファイル

TMF/A-802 バクゥ 他	SEED-01-16
TMF/A-802W2 ケルベロスバクゥハウンド 他	SG-01-06
ZGMF-1000 アイザック専用ケルベロスザク	AGS-01-188
ZGMF-1000 スー専用ケルベロスザクウォーリア	AGS-01-197
アレック・ラッド 他	AGS-02-12
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

FILE PREVIEW
SG-01-06 TMF/A-802W2 ケ

バクゥの派生機。ウィザードシステムに対応した改良型のバクゥに、専用のケルベロスウィザードを装備して運用されることが多い。

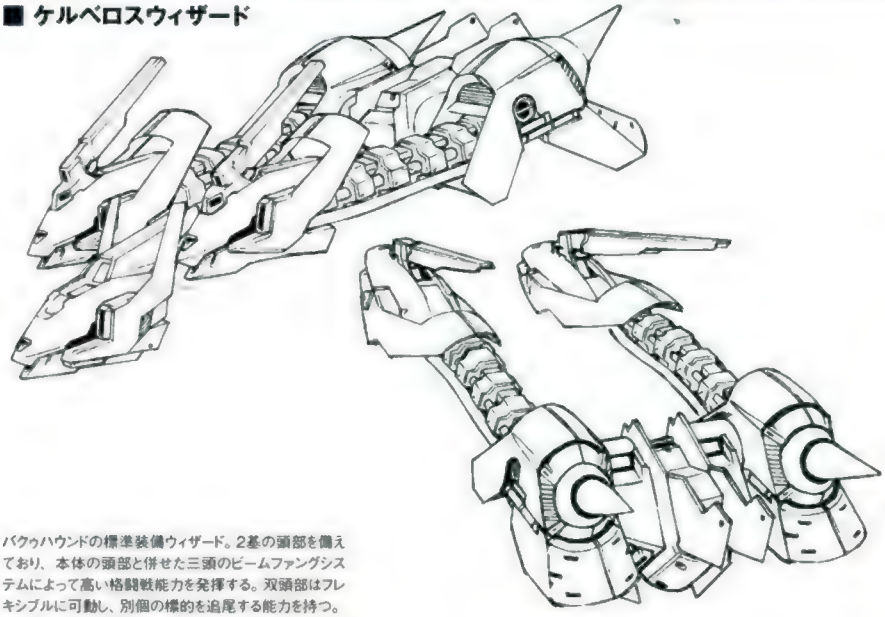
機体構造／武装　ウィザードシステムを導入した新世代のバクゥ

ニューミレニアム規格のウィザードに適合しているため、ザクシリーズと換装装備は共通化されている。これは当初からバクゥに備わるターレットシステムに、ボルトオン装着されたアタッチメントによって実現された。従来のターレットシステムでも火力選択に自由度があったものの、ウィザードシステムが使用可能となったことで、運用や火力選択の幅だけでなく、整備性・補給性も大きく向上している。なお、アレック機は基本的にカラーリングとパーソナルマーク以外は通常機と変わらないと考えられる。

白いパーソナルカラーはレイ・ザ・バレルのザクファントム（右）が有名だが、アレック機は雪原迷彩の機体がアジア圏で専用機に定着した形である。

ケルベロスバクゥハウンドは、ベルリンに移送中のデストロイガンダムを強襲し、ファントムペインのブルデュエルを連携で撃破する戦闘力を見せた。

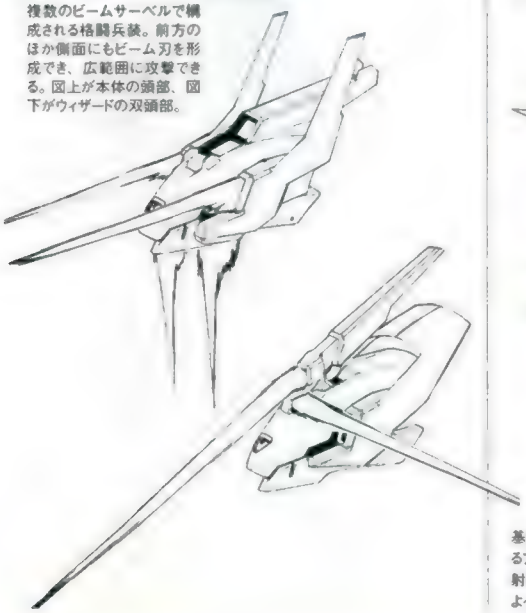
■ ケルベロスウィザード



バクゥハウンドの標準装備ウィザード。2基の頭部を備えており、本体の頭部と併せた三頭のビームファングシステムによって高い格闘戦能力を発揮する。双頭部はフレキシブルに可動し、別個の標的を追尾する能力を持つ。

■ ビームファングシステム

複数のビームサーベルで構成される格闘兵装。前方のほか側面にもビーム刃を形成でき、広範囲に攻撃できる。図上が本体の頭部、図下がウィザードの双頭部。



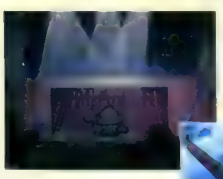
■ ブレイズウィザード

基本的にZGMF-1001 ブレイズザクファントムが装備するブレイズウィザードを装備した形態。多量のミサイルを斉射することで中～長距離戦で敵を翻弄し、高い機動力によって飛び込み、格闘戦もこなせる装備形態である。

MORE INFO!

バクゥの派生機

地上における局地での運用性が認められたバクゥは、戦後も改修されC.E.73においても運用が続けられている。新型こそ開発されなかったものの、走破性のコンセプトはガイアガンダムに受け継がれた。なお、C.E.71の第1次連合・プラント大戦では、陸上での偵察用特殊機が開発されたほか、専用のカスタム機や強化型も存在した。

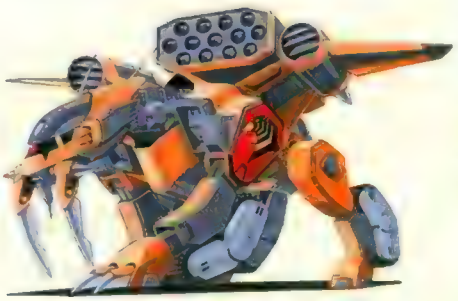


バクゥ戦術偵察タイプは、頭部がジャンク屋に入手されたことがあり、そこに記録されていた機密のため、ザフトの奪還部隊が動いたこともある。

バクゥの走破性に着目したザフトは、セカンドステージシリーズの内の1機、ガイアガンダムに四足獣形態への可変機構を採り入れている。

TMF/TR-2 バクゥ戦術偵察タイプ

偵察任務のために開発され、アクティブステルス機構を持つ。頭部は高性能なセンサーと通信装備を搭載。当時最新のザフト製ビームサーベルも備えていた。



TMF/A-802 P Mod.W バクゥ バルトフェルド専用改修タイプ

バクゥの上位機種ラゴゥを開発するための実験機。コクピットが複座となっているほか、ジェットエンジンの搭載で加速力を大幅に高めている。

NZ-666
KSHATRIYA REPAIRED
クシャトリヤ・リペアード

Illustration by KAZUKI ITOU / Color by TAKAKO SUZUKI / Special Effect by AKIKO YAMAKAWA / Background by ATELIER MUSA

RX-

RX-93-ν2
Hi-ν GUNDAM
Hi-νガンダム
RX-93-ν2 Hi-ν GUNDAM
by AKEMI NAGAO :Wish. Special Effect by KAORI SATOU Background by HIDEKI NAKAMURA STUDIO COCOLO

闇に囚われたMSと戦うため甦ったNT専用機

NZ-666

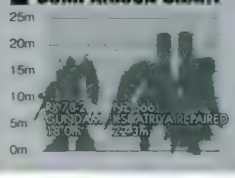
クシャトリヤ・リペアード

KSHATRIYA REPAIRED

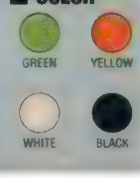
■ SPEC

全高	22.3m
重量	27.9t（全備重量 68.03t）
ジェネレーター出力	9,924kW
スラスター推力	198,680kg
装甲材質	ガンダリウム合金（一部チタン合金セラミック複合材）
武装	改造ファンネル×12　3連装シュツルム・ファウスト／メガ粒子砲×2　脚部ビーム・ガトリングガン／ビーム・ガン　ビーム・サーベル 他
所属	袖付き
搭乗者	マリーダ・クルス

■ COMPARISON CHART

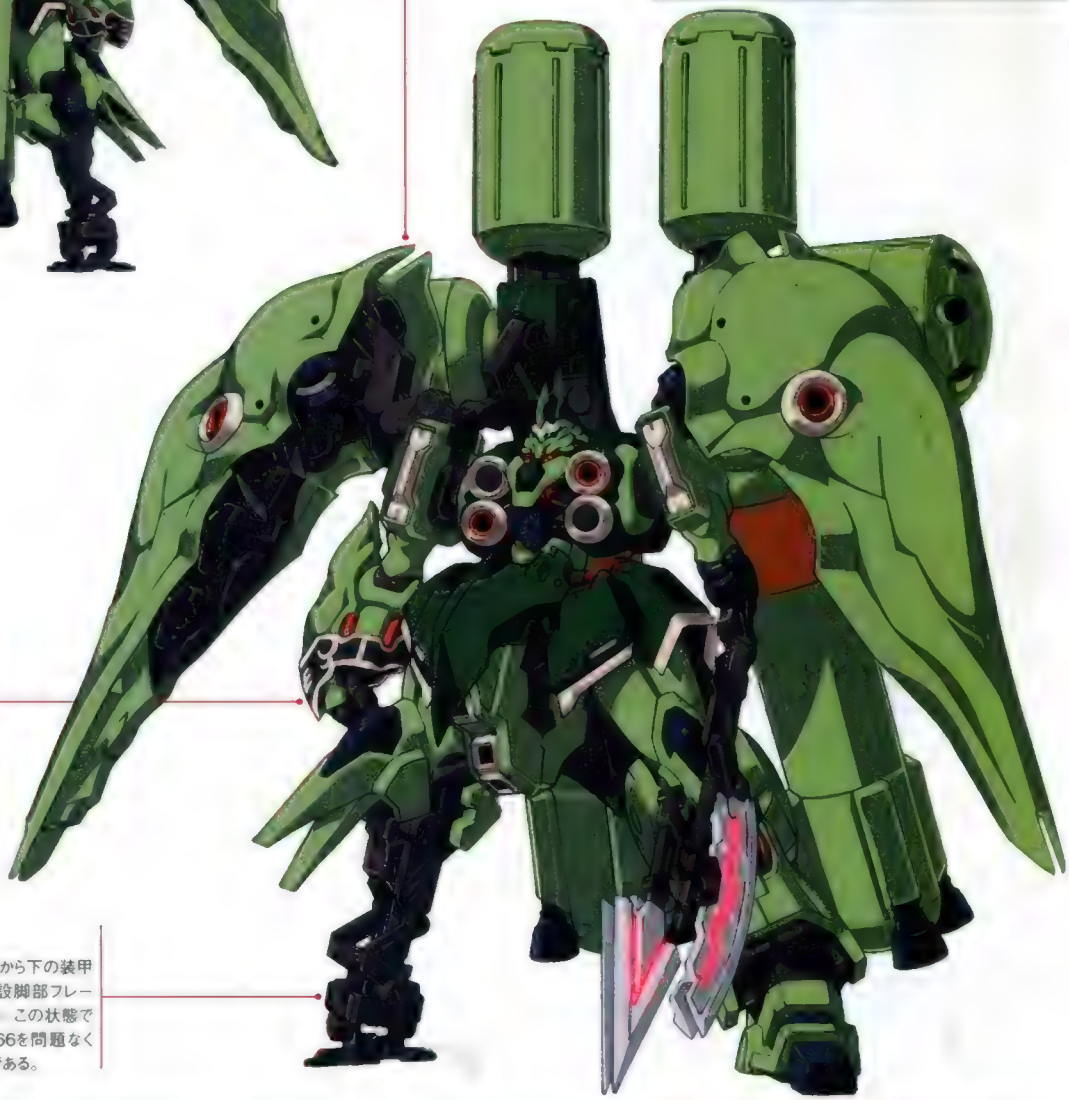


■ COLOR



バインダー
欠損を免れたバインダーを2枚装備しており、それぞれ表面にメガ粒子砲を2基、裏面にスラスターを2基搭載する。バインダー自体が自在に稼働し、宇宙空間ではAMBAC肢として機能した。

プロペラント・ブースター
大型ブースターと共にAMS-129ギラ・ズール用に開発された試作オプション装備。ブースター内には大量の燃料を積載可能で、その下部にはスラスターも備える。



武装
改修前と同様、右下腕部の内側にビーム・サーベルを1基装備している。収納時はビーム・ガンとして使用可能。左下腕部を失ったため装備数は1基減った。

右脚部
大破時、右足の膝から下の装甲を失ったため、仮設脚部フレームのみとなっている。この状態でも改修後のNZ-666を問題なく支えることが可能である。

連邦軍のパーツも利用したクシャトリヤの現地改修仕様

ネオ・ジオン残党軍『袖付き』が開発したNT専用MS・NZ-666 クシャトリヤは、そのパイロットである強化人間マリーダ・クルス（プルトゥエルブ）の高い能力もあって、『ラプラスの箱』を巡る争乱では目覚ましい活躍をみせた。『シャアの反乱』以降、ニュータイプや強化人間の存在が表立って見られなくなったU.C.0096にあって、NZ-666の出現は連邦軍にとって脅威だったことだろう。NZ-666のファンネルを用いたオールレンジ攻撃でロンド・ベル隊所属艦ネェル・アーガマのMS部隊が次々と撃墜されたことは、連邦軍としても無視できない事態だったのである。

一方で、『袖付き』にとって誤算だったのが、ニュータイプ・デストロイヤーシステム、通称「NT-D」を搭載するRX-0 ユニコーンガンダムの存在であった。一時はRX-0によって稼働不能状態まで破壊されたNZ-666だが、機体はネェル・アーガマに持ち込まれ『袖付き』の手でクシャトリヤ・ベッセルングへと改修される。さらに〈インダストリアル7〉での最終決戦の前には、連邦軍の技術者がブースターなどを追加したクシャトリヤ・リペアードへと改修。マリーダの乗機として戦場に放たれたのだった。

関連ファイル

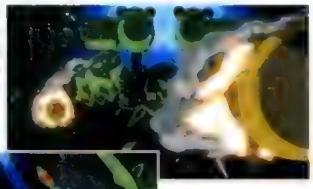
RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
NZ-666 クシャトリヤ	UC-01-13A
マリーダ・クルス	UC-02-16
ネオ・ジオン（『袖付き』）	UC-03-13

FILE PREVIEW
UC-02-16　マリーダ・クルス

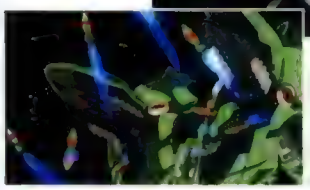
『袖付き』に所属する強化人間で、NZ-666のパイロット。最終決戦ではネェル・アーガマから本機で出撃し、バナージ・リンクスらを援護する役割を果たした。

武装　オリジナル機よりも多種多様な武装

後方バインダーに内蔵されたメガ粒子砲計4基と胸部メガ粒子砲2基という大火力を失ったことで、本仕様はオリジナル機と比較し、戦闘能力が低下している。その一方で、RX-0用の強力な兵装をはじめとして、オリジナル機よりも豊富な種類の武装を与えられており、戦闘の幅が広がったとも言える。特に、実体弾兵器を多数装備する点は改修前と大きく異なっており、防御機構としてIフィールドを搭載するRX-0系のMSに対しては、極めて有効な武装構成となっていた。

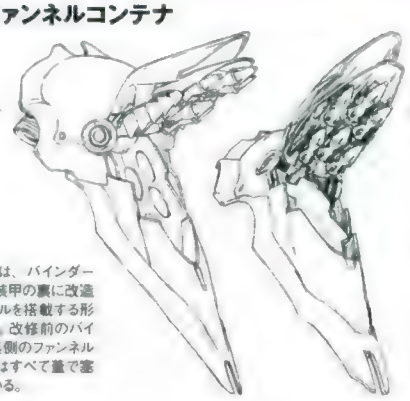


遠距離から敵機を牽制することができるシュツルム・ファウストは、3連装式。このため、単発の同兵器に比べて命中率は高い。



改造ファンネルミサイルは感応波によってコントロールされるため、ミノフスキー粒子散布下の宙域でも誘導弾として運用可能である。

■ ファンネルコンテナ



改修後は、バインダー外側の装甲の裏に改造ファンネルを搭載する形となった。改修前のバインダー裏側のファンネル収納部はすべて蓋で塞がれている。

● 改造ファンネル

先端に小型のシュツルム・ファウストの弾頭を装着した改造ファンネル。パイロットの感応波による誘導式ミサイルとして使用される。合計12発搭載していた。

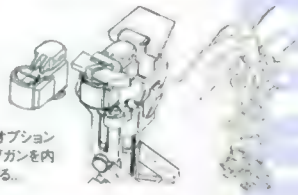
■ ハイパー・ビーム・ジャベリン

斧と槍の刃にあたる箇所にサイコフレームが使用された、RX-0専用兵装。失った左下腕部の代わりに接合されている。

■ 3連装シュツルム・ファウスト

AMS-129用のシュツルム・ファウスト3基に、命中精度を向上させるためのストックとトリガーを組み合わせた携行火器。

■ 脚部ビーム・ガトリングガン

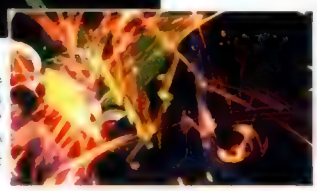


右脚部内に、オリジナル機のオプション装備であったビーム・ガトリングガンを内蔵。照準器とグリップも装備する。

構造　連邦軍の技術力も投入された、改修機の構造

基本的には大破前の機体構造を踏襲しており、連邦軍機のパーツを流用しながら欠損部分や細かい機器類の改修を行っている。ボディは大破を免れたため、コックピット周辺のサイコフレームはそのまま実装されており、オリジナル機が有していたNT専用MSとしての高い性能は受け継がれている。また、背部バインダーがあった場所に大型プロペラント・ブースターを装備したことで、オリジナル機よりも加速性が向上するなど、改修によって新たな特長を獲得している。

実戦で使える状態まで改修したとはいえ、あり合わせのパーツを無理に組み合わせたため、そのバランス自体は決して良くなかった。

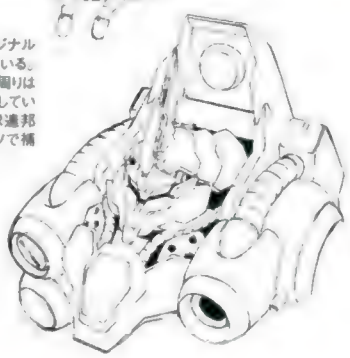


対バンシィ・ノルン戦では、激しい近接戦闘が行われた。この際、バインダーを活かした高い堅牢性で互角の戦いを見せた。

■ 頭部

臨時補修時と比較し、モノアイレールにカバーが付いた。また頭部装甲全体が連邦軍MSのパーツで補修されており、オリジナルの頭部とは形状が異なる。

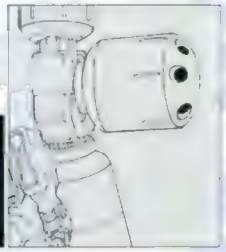
■ ボディ



ボディはほぼオリジナルのまま使用されている。ただ、コックピット周りは外部装甲が欠損していたことから、地球連邦軍のMS用パーツで補修されている。

■ ブースター

欠損した後方2基のバインダーの推力を補うため、新たに大型ブースターを2基装備。接続部がフレキシブルに可動することで高い機動性を誇る。



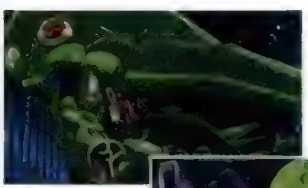
■ サブ・マニピュレーター

▼ サブ・アーム

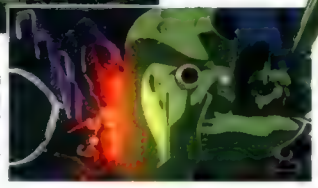
バインダーの裏側には展開式のサブ・アームを搭載しており、その先端には簡易マニピュレーターを有している。この装備は隠し腕としての役割を担っている。

誕生経緯　『袖付き』の兵士によって行われた、第一段階の改修

パラオから脱出したRX-0を、マリーダが駆るNZ-666が襲撃した戦闘の際、RX-0に搭載されているNT-Dが発動。これを機にサイコミュ・システムを乗っ取られたNZ-666は、自機のファンネルによって攻撃を受け大破してしまう。その後、ネェル・アーガマに回収されたNZ-666は、一時的に共闘した「袖付き」の兵士により臨時補修機クシャトリヤ・ベッセルングとして復活。この機体をネェル・アーガマのクルーが修理・改修してクシャトリヤ・リペアードとなったのである。



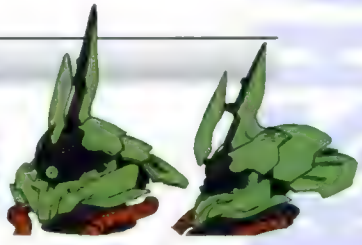
元々NZ-666は「袖付き」のガランシェール隊に配備されていた機体だったため、その臨時補修は同隊のメンバーによって行われた。



ネェル・アーガマの格納庫の中で動き出したYAMS-132 ローゼン・ズールを抑え込むためクシャトリヤ・ベッセルングが稼働した。

■ NZ-666 クシャトリヤ・ベッセルング

● 頭部



RX-0との戦闘で破損したモノアイやセンサー類の補修には、連邦軍のパーツが使用された。また頭部の装甲も完全に修復されておらず、内部が露出した箇所がある。

● 背部

完全状態のバインダーは1基のみであり、左腕部は欠損し、ファンネルは未装備の状態だった。まず本体の稼働を優先した改修であったと言える。

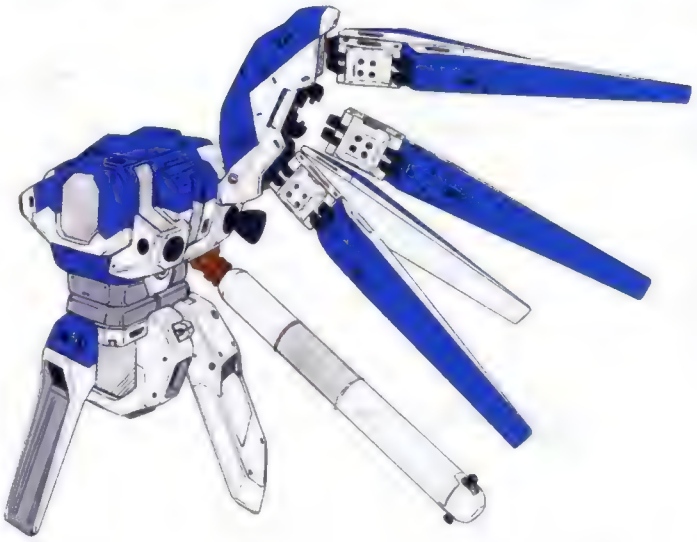
機体構造　素体の特性を活かした設計変更

Hi-νガンダムの基礎設計は、歴代のガンダム・タイプMSの平均値にアップデートを施したもので、基本構造も第二世代MSを思わせるシンプルな仕様だった。素体となったRX-93が、RX-78 ガンダムの基本構造を踏襲した標準的機体となるべく試作されたことも一因である。また、RX-93は設計上の余裕が大きく（冗長性が高く）、サイコミュ・デバイスを搭載する余剰スペースも確保されていた。

こうしたRX-93の特性はHi-νガンダムへの設計変更において有利に働き、アムロ大尉の設計案にあったサイコミュや無線攻撃端末の搭載、信頼・耐久性の重視、近代化改修の容易化などに繋がった。ロールアウト後のHi-νガンダムにサイコ・フレームを組み込めたのは、こうした機体特性が大きく寄与している（実質3ヶ月の短期間で完成したのは、ムーバブル・フレーム構造、エンジニアの不眠不休の努力、アムロ大尉のMSに対する深い理解による）。

軍の規格品やそれに準じた調達容易な資材・試料が多く使用された点も、RX-93由来の機体特性によるものだが、これはHi-νガンダムが低性能であることを意味しない。Hi-νガンダムには「Z計画」系の機体構造が部分的に採用されたほか、ニュータイプ専用機への設計変更に伴い、アナハイム・エレクトロニクス社が独自開発したバイオ・センサーなどのスピンオフ技術も導入されているのだ。結果、Hi-νガンダムは堅実かつ高性能なワンオフ機となったうえ、サイコ・フレームの追加搭載によりネオ・ジオンのナイチンゲールと同等のハイエンド機として戦力化されたのだった。

■ バックパック



バックパックは、アムロ大尉設計のフィン・ファンネル搭載型。フィン・ファンネルは左右のラックに3基ずつ懸架する。サイコミュはファンネル操作用で、サイコ・フレームも元々は同様の狙いで追加された。

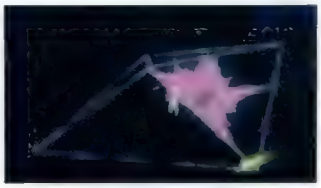
■ 武装

上図はビーム・ガン用ジェネレーターを内蔵する専用シールド。ほかにもビーム・ライフル、ビーム・サーベル（双刃式。ファンネル・ラックに搭載）、ニュー・ハイパー・バズーカなどが用意された。

派生型　νガンダムの装備バリエーション

Hi-νガンダムは「シャアの反乱」におけるアムロ・レイ大尉の乗機だが、一般の認知度は高くない。Hi-νガンダムはいわば「異説」の機体で、RX-93 νガンダムこそがアムロ大尉の乗機として知られているためである（開発経緯、サイコ・フレームの搭載背景も異なる）。

そのνガンダムでは、いくつかの装備バリエーションが検討されていた。フィン・ファンネルをバックパックの左右に搭載するRX-93 νガンダム（ダブル・フィン・ファンネル装備）、いわゆるフルアーマー仕様のFA-93HWS νガンダム（ヘビー・ウェポン・システム搭載型）が代表的な機体である。ダブル・フィン・ファンネル装備はHi-νガンダム同様、フィン・ファンネルをバックパックの左右に搭載したアンシンメトリーな仕様で、ヘビー・ウェポン・システム搭載型もHi-νガンダムでのプランがあったと言う。



νガンダムの装備バリエーションは、フィン・ファンネルやサイコ・フレームなどの特徴を活かし、通常装備以上の運用性や戦闘能力が期待された。

■ RX-93 νガンダム（ダブル・フィン・ファンネル装備）

通常装備でバックパックの左側に備るフィン・ファンネルを、左右均等に分配装備。ファンネル展開前後の機体バランスを鑑みたプランだと言われる。

フィン・ファンネル
バックパック左右に3基ずつ、フィン・ファンネルを搭載することで、重量バランスが改善されるという。

バックパック
通常装備ではサーベル・ラックを設置するバックパック右側にも、ファンネル・ラックを搭載している。

武装
ビーム・ライフルおよびシールドは、標準装備と異なるモデルを搭載。シンメトリー化の一環と思われる。

■ FA-93HWS νガンダム（ヘビー・ウェポン・システム搭載型）

νガンダムをフルアーマー化したプラン。重装化に伴う機動性低下に対応した推進システムの強化、サイコ・フレームを介した火器管制などが特徴である。

増加装備
増加装甲や推進システムが一体化した増加装備。Iフィールドの搭載、内装のフル・サイコ・フレーム化も模索。

肩部ミサイル・ランチャー
増加装甲に搭載された誘導弾発射器。サイコミュ・グレネード化が提案されたが、実現しなかった。

手持ち武装
手持ち武装としてハイパー・メガ・ライフルとハイ・メガ・シールドを搭載。共に規格外の高出力火器だった。

ガンダム7号機の強化武装形態

HFA-78-3 重装フルアーマー・ガンダム7号機

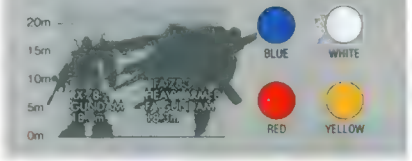
HEAVY ARMED FA GUNDAM

E.F.S.F.

■ SPEC

全高	——(頭頂高 18.3m)
重量	39.2t
ジェネレーター出力	3,110kW
スラスター推力	95,450kg
装甲材質	ルナ・チタニウム合金
武装	メガ・ビーム・キャノン／キャノン砲×2 3連装ミサイル・ポッド×2／ビーム・ライフル／シールド
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



推進器
セカンド・アーマーの巨大なバックパックは、その大半が推進システムになっている。大型の推進器とプロペラント・タンクを備えており、推進力と航続力はMAクラスに達した。

武装
MS用としては破格の威力を持つメガ・ビーム・キャノンをはじめとするセカンド・アーマーの武装、フルアーマー・ガンダム7号機およびガンダム7号機の各種武装を併用可能で、絶大な火力を誇る。

ファースト・アーマー
フルアーマー・ガンダム7号機のファースト・アーマーは、セカンド・アーマーのマウント・ラッチを兼ねる。

素体MS
フルアーマー・ガンダム7号機（ファースト・アーマーを装備したガンダム7号機）が素体MS。ファースト・アーマーとセカンド・アーマーの増加装備はガンダム7号機によってフルコントロールされ、搭乗員の負担は少なくない。

セカンド・アーマー装備のMA級MS

FA-78-3 フルアーマー・ガンダム7号機にセカンド・アーマーを装備した機体、つまりRX-78-7 ガンダム7号機にファースト・アーマーとセカンド・アーマーを増設した仕様がHFA-78-3 重装フルアーマー・ガンダム7号機である（機体名は重装フルアーマー・ガンダム、重装フルアーマー7号機とも）。MA級の攻防力と機動力を持つ機体で、ガンダム7号機の最終形態と言える。

「FSWS計画」の一環として開発されたガンダム7号機は、設計段階からフルアーマー・オペレーションの搭載を前提に開発されていた。ファースト／セカンドの両増加装備も同時並行的に構想されている。

運用にあたっては、大出力ブースターを用いた作戦宙域への急速接近、作戦宙域外縁からの超長距離攻撃を担う。その後、セカンド・アーマーをパージし、フルアーマー・ガンダム7号機での中距離戦、ファースト・アーマーをパージしたガンダム7号機による近距離戦に移行する。

後のRX-78GP03 ガンダム試作3号機や可変MS／MAに通じる野心的な設計だったが、一年戦争時の技術では完成せず、U.C.0081にようやく稼働可能になったと言われる。

関連ファイル

RX-78-2 ガンダム	FG-01-03
RX-78-7ガンダム7号機	AGS-01-39B
RX計画とV作戦（地球連邦軍のMS開発）	FG-03-15
ガンダム・タイプMSの開発拡大	08-03-05

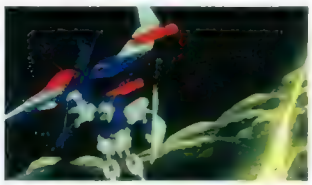
FILE PREVIEW

RX-78 ガンダムの優れた戦果により、連邦軍は複数のガンダム・タイプMSを開発した。一部は実戦に投入されたが、技術的な問題で完成しなかった機体もある。

機体構造　増加装備の域を超えたセカンド・アーマー

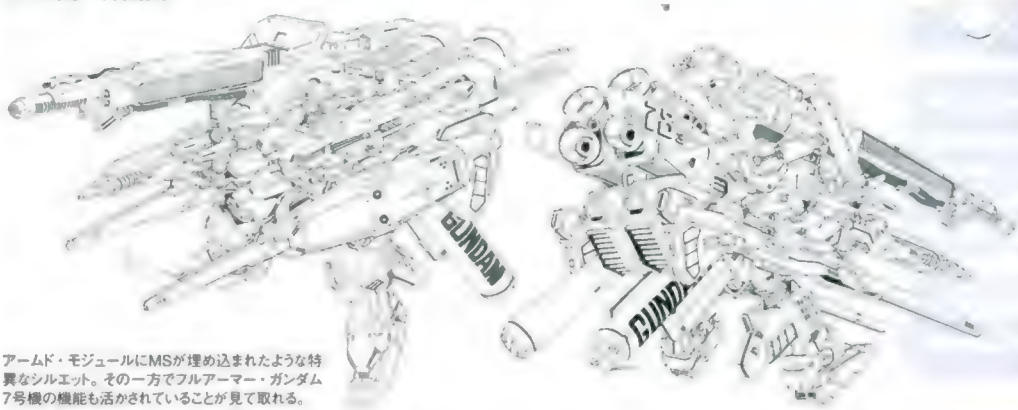
重装フルアーマー・ガンダム7号機は、ガンダム7号機に戦艦クラスの攻防力、MA級の推進力を付与するプランにあたる。本仕様の規格外の性能を実現すべく構想された装備が、胸・肩増加装甲と巨大なバックパックから構成されるセカンド・アーマーだった。

特に本仕様の性能を担保しているのが巨大なバックパックで、各種の増加武装群、MA級の推進力と航続距離を実現する推進システムの基部であった。フルアーマー・ガンダム7号機の装備を併用可能な点も特徴だった。



パージ可能な火力プラットホーム兼推進ユニットという発想は、後のRGZ-91 リガズィのバック・ウェポン・システムに似ていた。

■ 正面・背面図



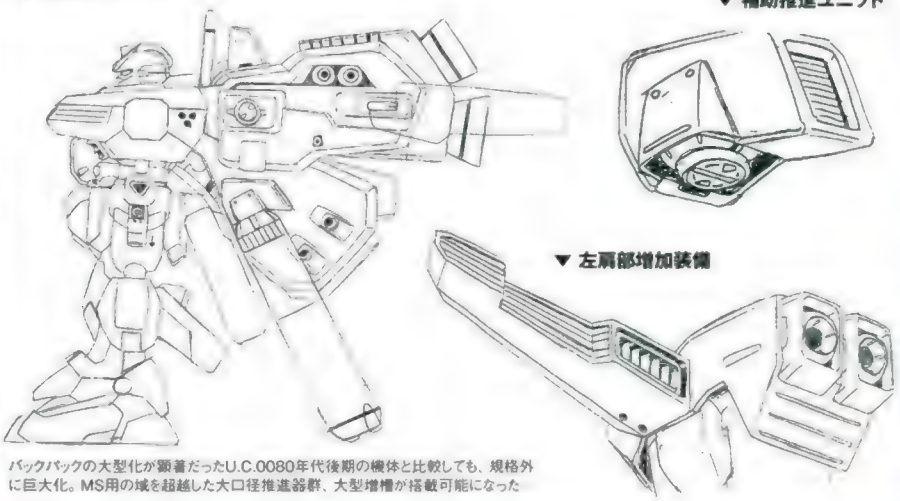
アームド・モジュールにMSが埋め込まれたような特異なシルエット。その一方でフルアーマー・ガンダム7号機の機能も活かされていることが見て取れる。

■ 胸部増加装甲

ファースト・アーマーの上にさらに増加装甲が施され、超MS級の耐弾性を実現。バイタルエリアである胸部およびコクピットが重点的に強化された。

■ 推進ユニット

▼ 補助推進ユニット



▼ 左肩部増加装備

バックパックの大型化が顕著だったU.C.0080年代後期の機体と比較しても、規格外に巨大化。MS用の域を超越した大口径推進器群、大型増槽が搭載可能になった

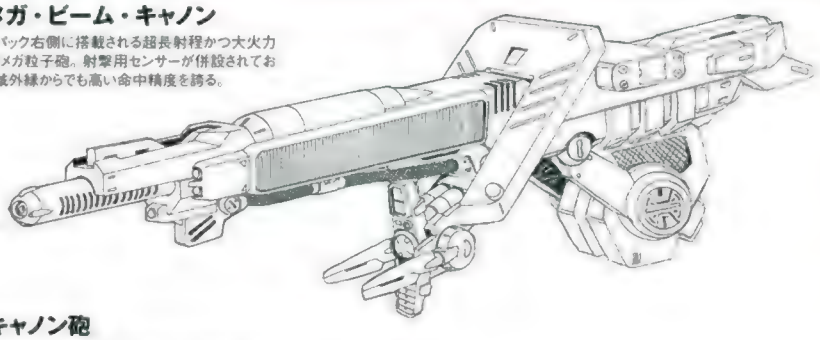
武　装　MS用から戦艦級までを網羅した武装群

対MS・MA用を想定したガンダム7号機およびフルアーマー・ガンダム7号機の武装と異なり、セカンド・アーマーのものは超遠距離攻撃や対艦攻撃を強く意識した戦艦・MA級火器となっている。特にメガ・ビーム・キャノンやキャノン砲は通常のMSでは運用困難なものであり、セカンド・アーマーならではの長射程・大火力火器だった。

セカンド・アーマーはファースト・アーマーや腕部・脚部ユニットとの干渉が少なく、素体MSの武装も併用できた。

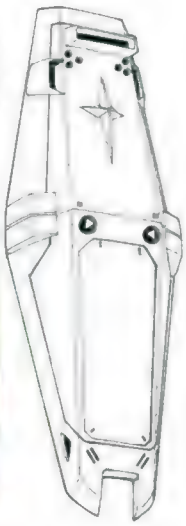
■ メガ・ビーム・キャノン

バックパック右側に搭載される超長射程かつ大火力の大型メガ粒子砲。射撃用センサーが併設されており、戦域外縁からでも高い命中精度を誇る。



■ シールド

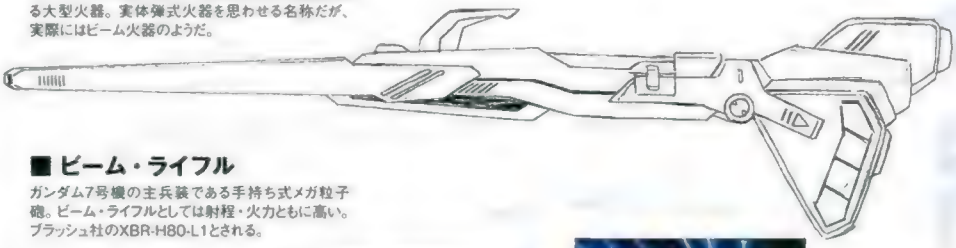
左腕に搭載する外装式装甲。腕の可動範囲の問題で、重装フルアーマー時は防御方向が限定される。基本的にはセカンド・アーマー破棄後の装備である。



ガンダム7号機のバルカン砲やビーム・サーベル、ファースト・アーマーの各種ミサイルなども併用可能だが、交戦距離の都合で多用されないようだ。

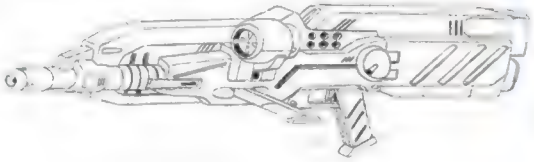
■ キャノン砲

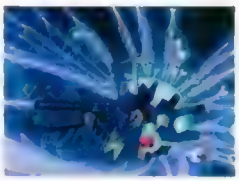
バックパック左右から脇下に突き出す形で装備される大型火器。実体弾式火器を思わせる名称だが、実際にはビーム火器のようだ。



■ ビーム・ライフル

ガンダム7号機の主兵装である手持ち式メガ粒子砲。ビーム・ライフルとしては射程・火力ともに高い。ブラッシュ社のXBR-H80-L1とされる。





肩部増加装備には3連装ミサイル・ポッドを搭載しており、多目標同時攻撃能力にも優れる。バックパック上面にもミサイルを搭載すると言われる

GF7-019NF

エッフェルガンダム
EIFFEL GUNDAM
unknown

剣技に長けたネオフランス代表MF

左腕
肩に接続されたマント状のシールドが、エッフェルガンダムの防御を司る。シールドを構成する3枚の装甲には、火器も内蔵されているようである。

シュバリエサーベル
エッフェルガンダム用の巨大刀剣にしてメインウェポン。シュバリエサーベルを駆使して繰り出す必殺技"瞬断ヌーベルクレッセント"は、間合いに関係なく目標を切り伏せる

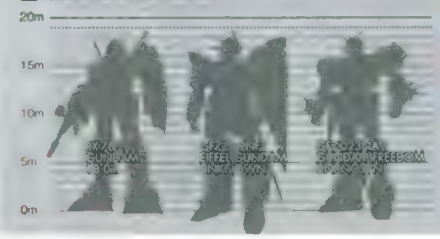
■ SPEC -GF7-019NF EIFFEL GUNDAM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	シュバリエサーベル／高粒子ビーム砲×8／シールド
所属	ネオフランス
搭乗者	ナシウス・キルヒャ

■ SPEC -GF7-023NA GUNDAM FREEDOM-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ナックルクラッシャー／フリーダムショット／ロッドクラブ
所属	ネオアメリカ
搭乗者	マックス・バーンズ

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

GF7-019NF EIFFEL GUNDAM
BLUE WHITE RED

GF7-023NA GUNDAM FREEDOM
WHITE GRAY YELLOW

GF7-023NA

ガンダムフリーダム
GUNDAM FREEDOM
unknown

第7回大会ネオアメリカ代表MF

腕部
スパイク付きナックルカード「ナックルクラッシャー」を搭載。必殺技"ライトニング・フィニッシュ""烈風豪腕・トルネード・ナックル"を繰り出す。

手持ち武装
ハンドガン型の火器フリーダムショット、警棒型の格闘武装ロッドクラブを備える。戦闘スタイルの問題から、マックス・バーンズは好まなかった。

秘密結社「カオス」に立ち向かった第7会大会出場MF

F.C.32に開催された第7回ガンダムファイトに出場したガンダムのうち、ネオフランス代表MFがGF7-019NF エッフェルガンダム、ネオアメリカ代表MFがGF7-023NA ガンダムフリーダムである。共にMFの大半を占める格闘型だがコンセプトに違いが見られた。

エッフェルガンダムは華麗な剣技を駆使する機体であると共に、防御用の左肩部懸架式シールド、牽制用と見られる高粒子ビーム砲8門を備える。格闘型MFとしては比較的遠いレンジで戦うバランス型と言えた。

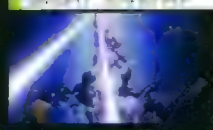
ガンダムフリーダムはボクシングスタイルを中心に戦うMF（足技も併用）で、両腕のナックルクラッシャーもそれを前提にした装備である。手持ち式の火器や格闘武装も搭載するが補助的な装備に過ぎず、インファイトで真の性能を発揮する典型的な格闘型MFだった。

エッフェルガンダムのファイターはシャッフル同盟「ジャック・イン・ダイヤ」のナシウス・キルヒャ、ガンダムフリーダムのファイターは「クイーン・ザ・スペード」のマックス・バーンズであり、ほかのシャッフル同盟と共に決勝大会を欠場。南極大陸で秘密結社「カオス」に立ち向かった。

関連ファイル

GF7-013NJ ヤマトガンダム 他	AGS-01-118
ガンダムファイトの制定	GG-03-01
MF（モビルファイター）	GG-03-12
ガンダムファイト	GG-03-17
シャッフル同盟	GG-03-18

FILE PREVIEW



各国が選出したGFとMFによる代理戦争で、未来世紀における新しい戦争の形。F.C.60までに13回行われたが、たびたび陰謀の舞台ともなった。

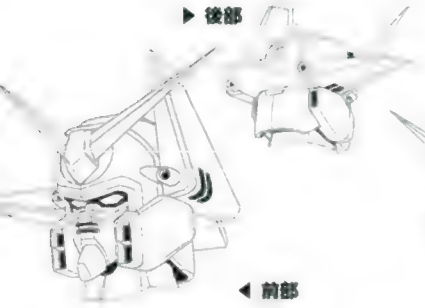
機体構造 剣技・体技を駆使した必殺技

剣術を駆使するエッフェルガンダムの必殺技は、格闘武器シュバリエサーベルを用いて繰り出す"瞬断ヌーベルクレッセント"。長大化した刀身で攻撃するため、間合いを問わない。

ボクシングスタイルで戦うガンダムフリーダムの必殺技は、ナックルクラッシャーと電流を併用した"ライトニング・フィニッシュ"。足技で生み出す竜巻とパンチを組み合わせた"烈風豪腕・トルネード・ナックル"も編み出した。

エッフェルガンダムとガンダムフリーダムのコンセプトは、両国の後発機に継承された。

■ エッフェルガンダム頭部



ナポレオン帽を思わせるアンシンメトリーなシルエットが特徴の頭部ユニット。両側面にバルカン砲を搭載するのは、ガンダムでよく見られる仕様。

■ ガンダムフリーダム頭部

図では外しているが、ツインアイ上にゴーグルを装着。ファイティング・モード時のツインアイが発光する。本機の設計はマックスの兄が行った。

機体構造 第7回大会優勝MF

第7回大会の優勝MFが、ネオドイツ代表のGF7-021NG カイザーガンダムである。ガンダムファイターは「最強のファイター」と呼ばれたウォルフ・ハインリッヒ。

格闘型であること以外、機体特性は判明していないがウォルフの体術を再現可能で、シャッフル同盟すら子供扱いする戦闘能力を示した。

ウォルフはゲルマン忍術の使い手だった模様。後継MFも忍術を再現可能な機体が目立つ。

外装
第13回大会のガンダムシュピーゲルを思わせるシルエット。装甲が充実しているが、軽快な運動性を示した

その他のMF カオス配下のMF群

第7回ガンダムファイトの裏では、世界支配を目論む秘密結社「カオス」が暗躍していた。カオスは、ガンダムファイトを有名無実化しかねない「アブドメン・ビーム」(目標の装甲強度を著しく低下させると共に、動力システムに機能不全を引き起こす指向性エネルギー兵器)を各国に提供して大会をコントロールする。

結果、決勝大会に駒を進めたMFは、シャッフル同盟の5機とカイザーガンダムを除く全機が、カオスの支配下に置かれてしまう。また南極では、カオスの秘密兵器エレメントカオスが搭載ビーム砲によるコロニー狙撃を準備。

この事態を受けたシャッフル同盟は決勝大会を放棄して南極大陸に向かい、エレメントカオスをはじめとするカオスの兵器群を殲滅した。カイザーガンダムは決勝大会に臨み、最終バトルロイヤルでカオス配下の全MFを撃破、優勝を飾っている。その後、シュウジ・クロス以下シャッフル同盟は本国を離れ、人類を守り続けることになった。

カオスの配下となった主要コロニー国家のMFは、いずれも強豪。第7回大会の時点で、各国MFの基本コンセプトは定まっていたようで、後発機への影響が顕著である

■ GF7-001NI ディアボロガンダム

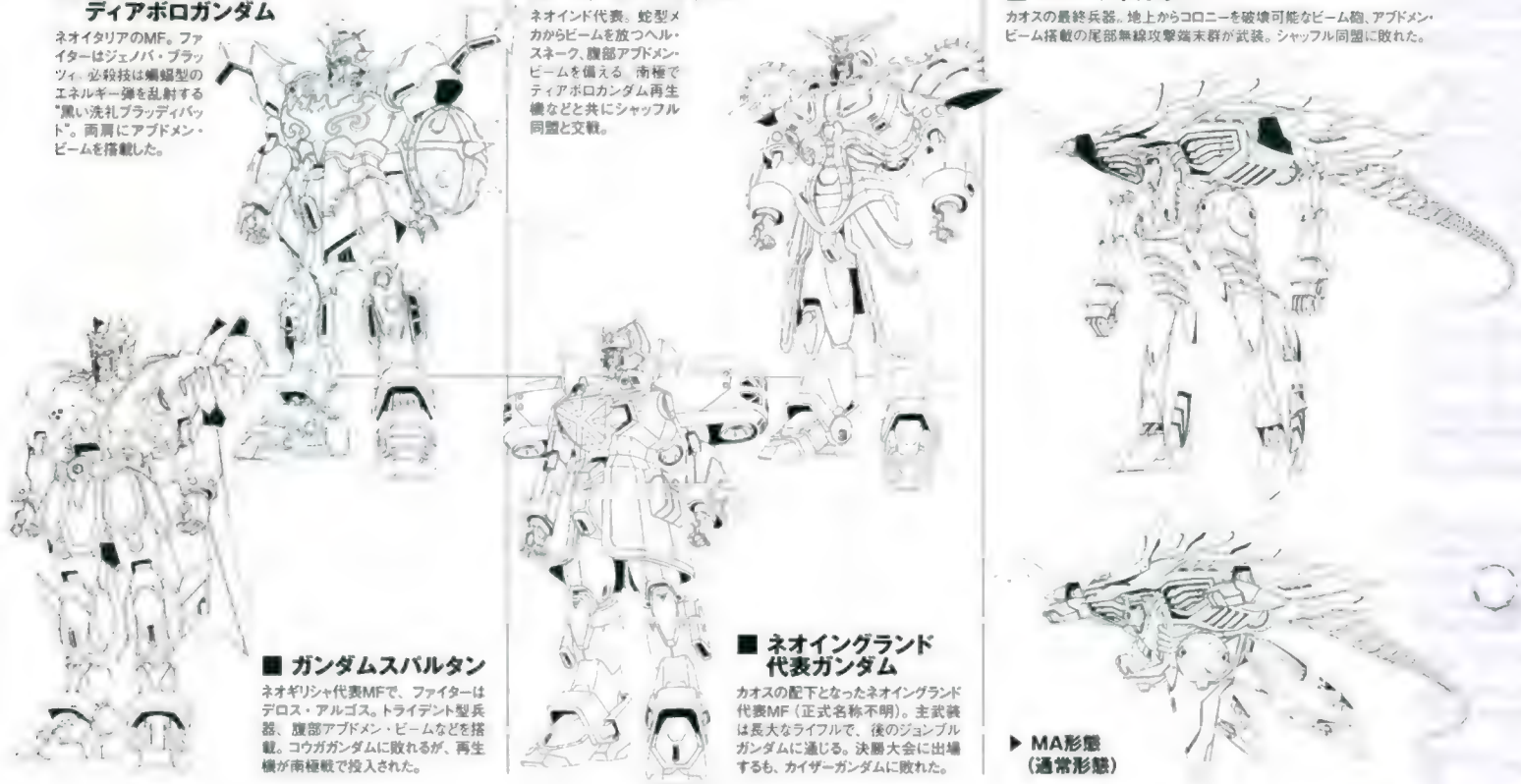
ネオイタリアのMF。ファイターはジェノバ・ブラッツィ。必殺技は蝙蝠型のエネルギー弾を乱射する"黒い洗礼ブラッディバット"。両肩にアブドメン・ビームを搭載した。

■ バラモンガンダム

ネオインド代表。蛇型メカからビームを放つヘル・スネーク、腹部アブドメン・ビームを備える。南極でティアボロカンダム再生機などと共にシャッフル同盟と交戦。

■ エレメントカオス

カオスの最終兵器。地上からコロニーを破壊可能なビーム砲、アブドメン・ビーム搭載の尾部無線攻撃端末群が武装。シャッフル同盟に敗れた。



■ ガンダムスパルタン

ネオギリシャ代表MFで、ファイターはデロス・アルゴス。トライデント型兵器、腹部アブドメン・ビームなどを搭載。コウガガンダムに敗れるが、再生機が南極戦で投入された。

■ ネオイングランド代表ガンダム

カオスの配下となったネオイングランド代表MF(正式名称不明)。主武装は長大なライフルで、後のジョンブルガンダムに通じる。決勝大会に出場するも、カイザーガンダムに敗れた。

▶ MA形態
(通常形態)

ZGMF-1000 スー専用ケルベロスザクウォーリア

SUU'S KERBEROS ZAKU WARRIOR

Z.A.F.T.

死を司る漆黒のザクウォーリア

マーキング
パイロットであるスーを示す独自の意匠が描かれている。これはスーが顔を覆う仮面とその名の意味する「死」から連想される死神の鎌が、モチーフであろう。

パイロット
民間軍事会社に所属する傭兵であり、"沈黙の仮面"の異名を持つスーが搭乗。スーは戦闘用コーディネイターとして造られ、多くのコーディネイターの遺伝子サンプルが使用されている。

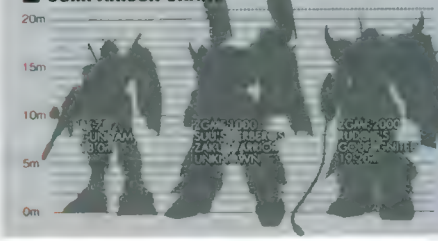
■ SPEC -ZGMF-1000 SUU'S KERBEROS ZAKU WARRIOR-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビームファングシステム／ウィザード頭部リトラクタブルセレクション内ビーム砲×2 他
所属	ザフト
搭乗者	スー

■ SPEC -ZGMF-2000 RUDOLF'S GOUF IGNITED-

全高	19.20m
重量	72.13t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	MMI-558 テンペスト／MA-M757スレイヤーウイップ×2 他
所属	ザフト
搭乗者	ルドルフ・ヴィトゲンシュタイン

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

ZGMF-1000 SUU'S KERBEROS ZAKU WARRIOR
BLACK DARK GRAY RED

ZGMF-2000 RUDOLF'S GOUF IGNITED
GOLD WHITE BLACK

ZGMF-2000 ルドルフ専用グフイグナイテッド

RUDOLF'S GOUF IGNITED

Z.A.F.T.

純金でコーティングされたグフ

パイロット
"華麗なる英雄"、略して"麗雄"と自称するザフトの兵士、ルドルフ・ヴィトゲンシュタインが搭乗。プライドは高いがコーディネイターとしての能力は平凡である。

カラーリング
一般機の青を基調としたカラーリングとは異なり、ルドルフ機は派手な金色に塗られている。その機体色から、本機は「ゴールデングフ」と呼ばれる。

アジア圏で異彩を放つニューミレニアムシリーズのカスタム機

戦略的に重要な地域ではないアジア圏に配されたザフト基地には、カスタマイズした機体が多く見られた。この地域に配属された兵士は各部隊のはみ出し者ばかりであり、さらには民間軍事会社の傭兵までもが加わって極めて独特な様相を呈した。中でもザフト製MSながら傭兵スーが駆る漆黒のケルベロスザクウォーリアと、資産家のコーディネイターであるルドルフ・ヴィトゲンシュタインが駆る金色のグフイグナイテッドは特に目立つ機体であった。

ZGMF-1000 スー専用ケルベロスザクウォーリアは、外見上はケルベロスウィザードに換装したザクウォーリアである。だが黒を基調として塗られた外見と異なり、内部は指揮官用のファントムタイプ以上のカスタマイズが施されており、戦闘用コーディネイターに見合った改良により、既存のザクシリーズを超える性能を発揮した。

ZGMF-2000 ルドルフ専用グフイグナイテッドは、白いカラーリングが施されたアレック用ケルベロスバクゥと同じく、森林での戦闘をまったく考慮していない目立つ機体色を持つ。これは特殊な装甲ではなく、単純にルドルフの趣味で純金をコーティングしただけで、カスタム機ではあるものの、性能は一般機と何ら変わることはない。

関連ファイル

ZGMF-1000 ザクウォーリア 他	DES-01-03
ZGMF-X2000 グフイグナイテッド	DES-01-07
ZGMF-1000 アイザック専用ケルベロスザクウォーリア	DES-01-188
ルドルフ・ヴィトゲンシュタイン 他	AGS-02-12
スー 他	AGS-02-21
セカンドステージシリーズとニューミレニアムシリーズ	DES-03-15

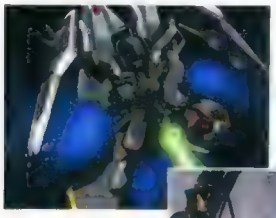
FILE PREVIEW

ハイエンドMSであるセカンドステージシリーズ、主力量産機のニューミレニアムシリーズ。ザフトは二通りのアプローチで、次世代機開発を行った。

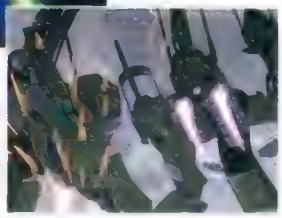
スー専用ケルベロスザクウォーリアの構造／武装

内部のカスタム化と格闘戦に長けたウィザード

ベースとしてザクウォーリアを用いているものの、その内部は大幅なカスタム化が施されている。そのため外見のウォーリアタイプとは一線を画す性能を持つ。スーが対MS格闘戦を好むことから、近接戦闘に特化したケルベロスウィザードを標準装備としている。搭乗者のスーは、ビームファングシステムを用いた複数のビーム刃を用い、独特な戦闘機動により標的を切り刻む戦法を得意とする。



黒いパーソナルカラーが施されたザクタイプは、ディアッカ・エルスマンのカスタム機（左）も存在し、C.E.73の大戦における最終決戦に出撃している。



スーはあくまでも格闘戦にこだわり、ケルベロスウィザード（右はケルベロスバクゥハウンド）のビームファングシステムを主体として戦った。

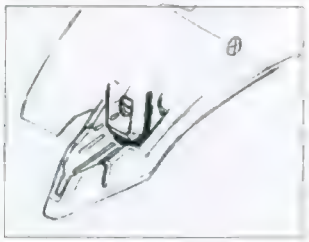
■ 背面

背部にはケルベロスウィザードを装備。ケルベロスは元より黒系統のカラーリングだが、スー機に合わせた色合いに変更された専用のウィザードとなっている。

■ ビームファング

ケルベロスウィザードの頭部パーツは外して携行武装（図上）として運用でき、連結時（図下）はアンビデクストラス・ハルバードのようにも使用可能。

■ リトラクタブルセレクション内ビーム砲

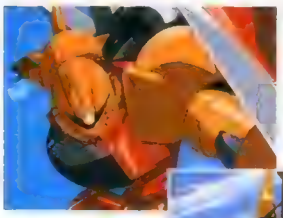


双頭のリトラクタブルセレクションの内部にはビーム砲を内蔵。有効射程は短いものの連射性能を高めており、近距離戦闘での運用を重視した造りとなっている。

ルドルフ専用グフイグナイテッドの構造／武装

資産力に物を言わせてカスタム化した機体

パイロットのルドルフは資産家の出身であり、その資金力に物を言わせて乗機を勝手にカスタム化していた。グフイグナイテッドはザクシリーズを凌ぐ性能を持ち、その高性能と希少価値を気に入ったルドルフが特別に手に入れたものである。C.E.73の戦争末期に一般量産が進んだとはいえ、入手できたのはヴィトゲンシュタイン家がプラント内で強い発言力を持っていたからこそであった。



カスタム化されたグフイグナイテッドは、先行生産されたハイネ・ヴェステンフルスの専用機（左）に加え、イザーク・ジュールの白い専用機もある。

モーガン・シュバリエは、ルドルフ機の金色の装甲を見て、オーブのMSアカツキ（右）が備えるビーム反射装甲ヤタノカガミと勘違いしたことがある。

■ 背面

フライトユニットを装備し、空中ではディン並みの機動性を獲得した。バックパックには純金のコーティングが施されていないが、色は白に変更されている。

■ 応急修理後

全メッキ装甲はルドルフ個人が費用を負担している。そのため予備はなく、悪霊幼のブルーアストレイサードに切られた右腕は量産機のもので代用された。

MORE INFO!

カスタマイズとパーソナルマーク

エースパイロットの駆るMSは独自のカスタム化が施されることが多い。スー専用のケルベロスザクウォーリアなどは、機体を改造することでパイロットの特性に合わせたカスタマイズである。その場合、武装や外装の変更など外見的な改修を施す機体も少なくない。中でもパーソナルカラーに機体色を変更する場合が多く、戦場における目視でパイロットが判明する。これはエースを印象付ける目印でもある一方、連合軍のジスト専用シグーやジャン・キャリーの白い専用機など目立つカラーリングを施し、潜在的な裏切り者を監視する意味合いを持つケースもあった。また、パーソナルカラーに加えて、自機にパーソナルマークを描くことで搭乗パイロットを示す意匠とすることも多い。右図はアジア圏で戦ったパイロットたちのパーソナルマークであり、彼らのイメージを如実に表している。

アレック・ラッド

ルドルフ・ヴィトゲンシュタイン

ジスト・エルウェス

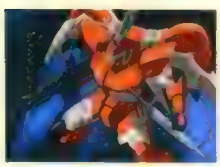
ルカス・オドネル

レオンズ・グレイブス

スー

トロヤ・ノワレ

バリー・ホー



名のあるパイロットが許されるカスタマイズ（左はミゲル専用ジン）だが、ルドルフは豊富な資金力で自機に金をコーティングするという特異な機体色の変更を勝手に行っていた。

RX-0
UNICORN GUNDAM
ユニコーンガンダム
Illustration by SEIICHI NAKATANI / Color by YUMI FUJIWARA (Wish) / Special Effect by SHIN INOUE / Background by ATELIER MUSA

Illustration by SEIICHI NAKATANI / Color by YUMI FUJIWARA (Wish) / Special Effect by SHIN INOIE
Layout by TOMOTAKE KINOSHITA

UNT
SPACY
81

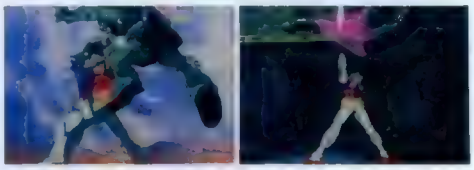
伝説に昇華した「ガンダム」の名

宇宙世紀に誕生した新たな概念の兵器、モビルスーツ（MS）。戦場を一変させたその兵器群の中でも、特に異彩を放った機体があった――それが「ガンダム」である。その名を冠したMSは、宇宙世紀の歴史の転換点に姿を現し、象徴的な活躍を果たすこととなった。多大な戦果を挙げたガンダムは、やがてニュータイプ神話と融合して最強のMSの称号として語られるようになり、単なる兵器の枠を超えた特別な意味合いを有するに至る。そうした背景の下、宇宙世紀の節目で生み出されたガンダム・タイプMSは、時代を代表するMSとしてその存在を数多の戦乱に刻み込んだ。そして、ガンダムの名は伝説へと昇華し、歴史の表裏で脈々と受け継がれていったのである。

宇宙世紀の様々な時代に登場したガンダムは、それを駆るパイロットたちの活躍と共に語り継がれ、象徴的な存在となっていった

U.C.0079　一年戦争が促したガンダム・タイプMSの誕生と発展

ガンダムの名を冠したMSの系譜は、U.C.0079の一年戦争に端を発している。MS開発においてジオン公国軍の後塵を拝した地球連邦軍は、主力MSの雛形となる試作MSとしてRX-78 ガンダムを開発した。戦艦の主砲並みの威力を有したビーム・ライフルや高い強度を誇るルナ・チタニウム合金など、当時の先端技術が投入されたRX-78は、意図せぬ実戦運用で驚異的な戦果を挙げた。それによって有用性を見出されたガンダムは、戦時中に多くのバリエーション機を生み出すこととなった。



地球連邦軍の「V作戦」で開発されたRX-78-2は、ジオン公国軍のMSを凌駕する性能を発揮し、一年戦争の中で伝説的な戦果を残した。

■ RX-78-2 ガンダム

ガンダム・タイプMSの祖とも言える白兵戦用試作MS。コア・ブロック・システムや単独大気圏突入能力など、画期的な機能を有した。

■ RX-79[G] 陸戦型ガンダム

RX-78の余剰パーツを流用して開発された陸戦用MS。少数ながらも量産され、多彩な武装による汎用性で地上戦を支えた。

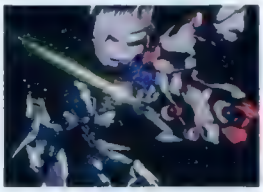
■ RX-78NT-1 アレックス

ニュータイプの反応速度に対応することを主眼に開発された機体。全天周囲モニターなど、のちに繋がる技術が投入されている。

U.C.0079 一年戦争 ― U.C.0083 デラーズ紛争 ― U.C.0087 グリプス戦役 ― U.C.0088 第一次・ネオジオン戦争 ―

U.C.0083　「最強のMS」を目指したGPシリーズMSの開発と記録の抹消

一年戦争後に戦力の再編を図った地球連邦軍は、次期主力MS開発のための技術開拓を目的に「ガンダム開発計画」を進めた。その成果がGPシリーズと呼ばれるガンダム・タイプMSであり、様々なアプローチから「最強のMS」を目指した試作機だった。それらのGPシリーズには開発を担当したアナハイム・エレクトロニクス社（AE）の先進技術が盛り込まれ、次世代MSに繋がる意味合いも有していたが、デラーズ紛争における不祥事の煽りを受けて公式の記録から抹消された。



GPシリーズはデラーズ紛争の中で敵味方に分かれ、熾烈な戦いを繰り広げた。

■ RX-78GP01 ガンダム 試作1号機

RX-78のコンセプトを継承し、汎用MSとしての戦闘力を追求した陸戦仕様機　空間戦仕様のGP01Fb フルバーニアンに換装された。

■ RX-78GP02A ガンダム 試作2号機

核兵器の運用に最強の意味を求めた戦術核搭載MS。旧ジオン公国軍の技術が反映されており、核爆発に耐え得る重装甲などが装備。

■ RX-78GP03 ガンダム試作3号機

ガンダム・タイプMSをコアとする拠点防衛用大型MA。Iフィールド・ジェネレーターを装備し、多彩な武装と機動力を誇る

U.C.0087　対立する障営が進めたガンダムのフラッグシップ化

U.C.0087のグリプス戦役において派閥抗争に及んだ地球連邦軍では、権威の象徴としてのガンダム・タイプMSが求められた。ティターンズはRX-78の後継機としてRX-178 ガンダムMk-Ⅱを開発し、一方のエゥーゴはAEと協力の下で「Z計画」を進め、MSZ-006 Zガンダムを生み出した。その下地となったのが、ガンダリウムγやムーバブル・フレーム、全天周囲モニターといった第二～三世代MSを構成する新技術である。それらによって飛躍的な性能向上を果たしたMSの中においても、ガンダムは中心的な存在となっていた。

バイオ・センサーを搭載したMSZ-006は様々な超常現象を起こし、伝説を補強した。

■ RX-178 ガンダムMk-Ⅱ

旧ジオン公国軍系の技術者を擁してRX-78を再設計した試作MS。部分的に問題もあったが、優れた基礎性能を有していた。

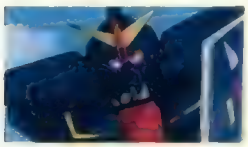
■ MSZ-006 Zガンダム

AEが開発した可変MS。ウェブ・ライダーへの変形機構を特徴とし、単独での大気圏突入や大気圏内飛行を可能としていた。

MORE INFO!

ガンダムの特徴と影響力

ガンダム・タイプMSはRX-78を源流としていることもあり、汎用MSとしての設計思想に基づくケースが多い。また、新技術を盛り込んだワンオフ機である場合がほとんどで、ガンダムというネームバリューの大きさを物語っている（戦略兵器としての側面を言及する地球連邦政府要人もいたという）。それは、ガンダム・タイプMSとは似ても似つかない強化人間用可変MAにガンダムの名を冠したMRX-009 サイコ・ガンダムの例を見ても明らかだと言えるだろう。



MRX-009は外観こそガンダム・タイプMSを模してはいたが、コンセプトはまったく異なるガンダム信仰の産物であった

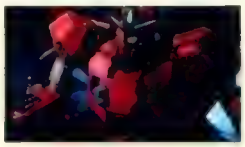
■「ガンダム」のコードネームを持つMS

先に挙げたMRX-009のようにガンダム・タイプMSではないガンダムもあれば、コードネームとしての「ガンダム」の名を与えられた機体も存在する。「Z計画」の一環で開発されたMSN-00100 百式はその一例で、AEが開発した6番目のガンダムという意味のコードネーム「δガンダム」を持つ。また、RMS-099 リック・ディアスも、ガンダリウムγを用いたことから「γガンダム」のコードネームで呼ばれていた。このように、別の名を持つガンダムも少なくなかったのである。

エゥーゴの主戦力を担ったMSN-00100。δガンダムのコードネームとは別に、100年保つMSとの願いを込めて百式と名付けられた。

■「白いMS」の異名を捨てたガンダム

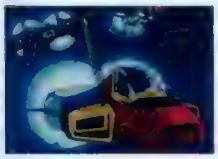
ガンダム・タイプMSの外観上の特徴と言えば、第一にデュアルセンサーやV字型アンテナを備える独特の頭部ユニットが挙げられるが、RX-78-2に始まる白基調のカラーリングも特徴のひとつと言える。だが、中には白以外のカラーリングを採用したガンダム・タイプMSもあった。「ティターンズ・カラー」と呼ばれる黒系のカラーリングを施したティターンズ仕様のRX-178や、カラバのチャクラ研究所で運用されたMSZ-006系列機などもそうした機体の一例である。



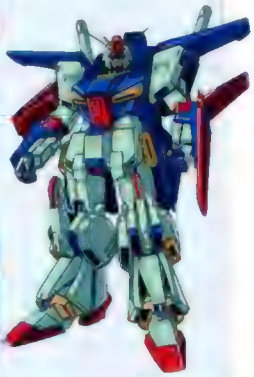
真紅のカラーリングが特徴のMSZ-006P2/3C Zガンダム3号機P2型。黄色のカラーリングを施したZガンダム3号機B型も存在した。

U.C.0088 MSの高性能化が生んだガンダム

U.C.0088の第一次ネオ・ジオン戦争期にはMSの高性能化が加速し、大火力を特徴とする第四世代MSが登場した。ガンダム・タイプMSもその時流に乗り、「Z計画」において開発されたMSZ-010 ZZガンダムは圧倒的な戦闘力を発揮したのだった。

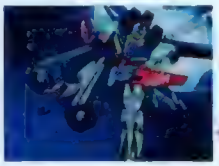


MSZ-010は3機のメカが合体変形する特徴的な構造で、その複雑さから運用には難もあったが、3基のジェネレーターが生む膨大な出力を武器としていた。



■ MSZ-010 ZZガンダム

AE社によって開発された可変MS。コア・ファイターを核とする合体変形機構と、大出力のハイ・メガ・キャノンを特徴とする。



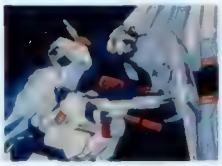
U.C.0093 汎用MSとしてのガンダムへの回帰

第四世代MSの進化に伴う運用コストの増大は、U.C.0090年代に入って汎用兵器としてのMSの原点回帰に繋がった。一方で、地球連邦軍がガンダム・タイプMSの影響力を危ぶんで厳重に管理する中、RX-93 νガンダムが開発されることとなる。

バリアとしても機能する攻防一体のサイコミュ兵器、フィン・ファンネルを装備したRX-93。「シャアの反乱」の終幕において、その真価を発揮した。

■ RX-93 νガンダム

新素材サイコ・フレームとフィン・ファンネルを実装したAE製ガンダム。NT専用機としての側面を有した高性能汎用MSだった。



U.C.0123 サナリィが生んだ新たなガンダム

U.C.0110年代に入るとMSの小型化が進み、同時にMS開発におけるAEの一極集中に歯止めが掛かり始める。そうした状況の中、サナリィはF90シリーズと呼ばれるガンダム・タイプMSを開発し、F91 ガンダムF91が誕生する。

F91はバイオ・コンピューターを介してパイロットと機体を有機的に連動させ、可能な状況においてはリミッターを解除して限界稼働を行う機能を有していた。

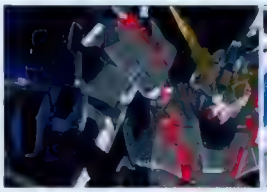
■ F91 ガンダムF91

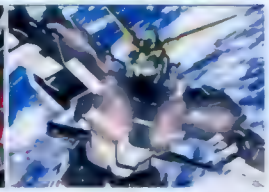
サナリィが開発した試作MS。バイオ・コンピューターやビーム・シールド、MCA構造を採用した革新的な小型MSだった。

U.C.0093 シャアの反乱 | U.C.0096 「ラプラスの箱」を巡る争乱 | U.C.0123 コスモ・バビロニア建国戦争 | U.C.0153 ザンスカール戦争

U.C.0096 ニュータイプ根絶の思惑によって開発されたハンティングマシーン

宇宙世紀100年を控えたU.C.0096、地球連邦軍は体制を脅かすニュータイプ神話の根絶を目的に「UC計画」を推進した。その計画において開発されたガンダム・タイプMSが、RX-0 ユニコーンガンダムである。この機体にはニュータイプの感応波に反応するシステムNT-Dが組み込まれ、ニュータイプを狩るハンティングマシーンとして機能するはずであった。また、ムーバブルフレームのすべてをサイコフレームで形成したフル・サイコフレーム実験機であり、NT-D発動時のデストロイモードでは全身が伸長して"変身"する構造を有していた。





RX-0は敵のサイコミュ兵器の制御を奪う機能すら有した対NT用MSだったが、「ラプラスの箱」を巡る争乱の中で秘められたもうひとつの力を発揮していった。

■ RX-0 ユニコーンガンダム

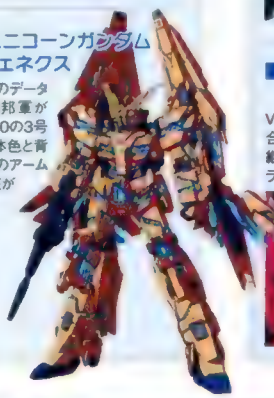
AEが開発した「UC計画」のフラッグシップMS。デストロイモード時にはリミッターが解除され、驚異的な機動性能を発揮する。

■ RX-0 ユニコーンガンダム 2号機バンシィ

RX-0の同型機で1号機とほぼ同じ機能を有するが、「アームド・アーマー」と呼ばれる増加サイコフレーム装備を特徴とする。

■ RX-0 ユニコーンガンダム 3号機フェネクス

1号機と2号機のデータを基に地球連邦軍が組み上げたRX-0の3号機。金色の機体色と背部に備えた2基のアームド・アーマーDEが特徴。



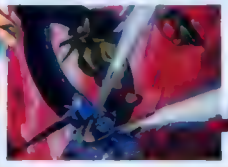
U.C.0153 反抗の象徴としてのガンダム

U.C.0150年代に入るとガンダムの伝説は薄れ、体制への反抗という象徴性だけが残った。ザンスカール帝国に抵抗したリガ・ミリティアはそれを利用し、独自開発したマルチプルMSをヴィクトリー・ガンダムと名付け、中核戦力として運用した。

Vガンダムは民間の抵抗組織でも運用できるよう生産性を重視、量産されてリガ・ミリティアの主力を担った。また、パーツ換装によるバリエーションも存在した。

■ LM314V21 V2ガンダム(左) LM312V04 Vガンダム(右)

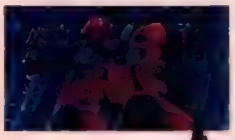
Vガンダムは拡張性に優れる可変合体MSで、V2ガンダムはその後継として開発されたミノフスキー・ドライブ搭載MSである。



SCIENCE Key Word

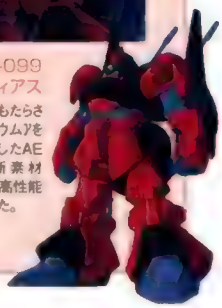
ガンダムの名に由来する高品質装甲材と構造材の面から高性能化を図ったアプローチ

ガンダム・タイプMSの高性能を支えた要素のひとつが、強靭な防御性能を誇った装甲材であった。ハイエンド機として開発されたガンダム・タイプMSには、コストを度外視した部材が用いられるケースが多く、ルナ・チタニウム合金やガンダリウムγといった各時代における最新の構造材が導入されていた。また、RX-0のフル・サイコフレーム構造や、装甲に内部機器の機能を持たせるF91のMCA構造など、構造材の面でも革新的な試みがなされていたのだった。



RMS-099 リック・ディアス

アクシズからもたらされたガンダリウムγを初めて採用したAE社製MS。新素材の導入により高性能を実現していた。



RX-93で初めて導入されたサイコ・フレームは、RX-0の主構造材として用いられ、常識を超えた現象を引き起こした。

UC Case File 宇宙世紀事件ファイル

史実に語られることのないガンダム

宇宙世紀の節目に脚光を浴びたガンダムが存在する一方、歴史に埋もれて語られることのなかったガンダムもある。U.C.0110年代におけるサナリィとAEの次期主力MS開発競争は、その最たる例と言える。サナリィは「F(フォーミュラ)計画」でガンダム・タイプMSをベースとした小型MSの試作を進め、AEもF91の機密情報を反映したRXF91 シルエットガンダムを開発した。だが、それらはコスモ・バビロニア建国戦争の混乱に埋もれることになるのだった。

F90 ガンダムF90

格闘戦仕様のガンダム・タイプMSで、ミッションパックの換装によって多様な性能を獲得するF90シリーズの基本形。

「F計画」の一環で開発されたF91は、調整も不完全なままコスモ・バビロニア建国戦争に巻き込まれた。

RX-0 ユニコーンガンダム
UNICORN GUNDAM

RX-0が見せた未知の領域と可能性

フル・サイコフレーム実装試作MS、RX-0 ユニコーンガンダムは「あるべき宇宙世紀の奪還」を掲げる『UC計画』の一環として開発された。その目的はジオン共和国が自治権を放棄するU.C.0100をもってジオニズムを一掃することにあり、ジオン勢力のニュータイプとサイコミュ搭載兵器をユニコーンガンダムで撃破し、ジオニズムの中核要素たる「ニュータイプ神話」を象徴的に打ち砕く計画だった。

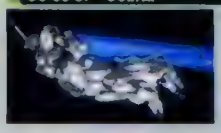
こうして対ニュータイプ用ハンティングマシンとして試作されたユニコーンガンダムだが、連邦政府・軍の意図とは違う形で性能を発揮していく。確認されている限り3機が製作されたユニコーンガンダムは、U.C.0095.12.03に2号機 バンシィと3号機 フェネクスによる合同評価試験の末、フェネクスが暴走。U.C.0096の『ラプラスの箱』を巡る争乱でも、1号機とバンシィが二度にわたって交戦状態となってしまう。

様々な勢力の思惑と陰謀の中、「共食い」を繰り返すことになってしまったユニコーンガンダムだが、サイコフレームの共鳴現象サイコ・フィールドは幾多の「奇跡」を起こし、人の可能性を見せ付けたのだった。

関連ファイル

RX-0 ユニコーンガンダム	UC-01-01
RX-0 ユニコーンガンダム3号機 フェネクス	UC-01-01C
RX-0 ユニコーンガンダム2号機 バンシィ	UC-01-02
サイコ・フレーム	CCA-03-04
UC計画	UC-03-07

FILE PREVIEW
UC-03-07 UC計画

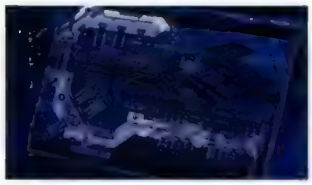


地球連邦宇宙軍再建計画の一環として行われたプロジェクト。真の目的はあるべき宇宙世紀の姿を取り戻すというもので、その一環としてRX-0シリーズが開発された。

派生型　3機のユニコーンガンダム

RX-0 ユニコーンガンダム

RX-0の1号機。アナハイム・エレクトロニクス社のグラナダ工場で建造後、〈インダストリアル7〉のコロニービルダー〈メガラニカ〉に移送され、ビスト財団の管理下に置かれた。この際「ラプラスの箱」の「鍵」となるべく、財団当主カーディアス・ビストの主導でラプラス・プログラムが組み込まれている。これに加えて適性パイロットのバナージ・リンクスを得たことで、争乱の焦点のひとつとなった。



NT-D発動時に「箱」の所在を示す、ラプラス・プログラムがインストールされた点が最大の特徴。この仕様が、1号機の政治的意味を大きくした。

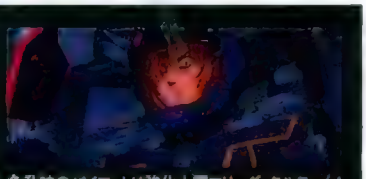
バナージの感応波の増大に伴いサイコフレームの発光パターンが緑に変化。仕様を超越した性能を発揮した。

〈メガラニカ〉での決戦では、急造・重装仕様のフルアーマー・ユニコーンガンダムとして出撃している。

RX-0 ユニコーンガンダム2号機 バンシィ

1号機と共に建造されたユニコーンガンダムの2号機。3号機と共に行った評価試験の際、損傷したがオーガスタ研究所に送られ、重力下試験に供された。1号機で得られた空間機動データもフィードバックされており、機動兵器としての総合的な完成度は1号機を上回る。争乱では、1号機の鹵獲・阻止に投入された後、〈メガラニカ〉戦で1号機と共闘。対ネオ・ジオング戦やサイコ・フィールドの展開に貢献している。

評価試験時は左腕にヒート・マクナム、右腕にアームド・アーマーVNを搭載。マリーダ搭乗時は左腕にアームド・アーマーVN、右腕に同BSを搭載。



争乱時のパイロットは強化人間マリーダ・クルス。〈メガラニカ〉戦ではリディ・マーセナス少尉が搭乗した。

リディ少尉搭乗時の仕様は、アームド・アーマーXCと同DEなどを装備した〈バンシィ・ノルン〉であった。

RX-0 ユニコーンガンダム3号機 フェネクス

ビスト財団の管理下に置かれた1、2号機と異なり、地球連邦軍が管理した3号機。試験的に先行納入したフル・サイコフレームの素体を基に、1、2号機のデータも反映して組み上げた機体であり、連邦軍上層部は「真のRX-0」との評価を下していた。ビスト財団から「UC計画」の主導権を取り戻すべく、バンシィとの評価試験に投入されたが暴走し、連邦軍の母艦を攻撃してしまった。

アナハイム・エレクトロニクス社からは、マーサ・ビスト・カーバインが合同評価試験に立ち会っている。

RX-0
ユニコーンガンダム
2号機 バンシィ

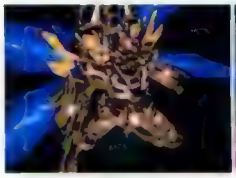
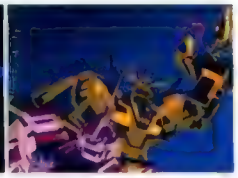
U.C.0095の合同評価試験に参加した際のバンシィ。アームド・アーマーBSは搭載せず、右腕にアームド・アーマーVNを装備するなど、U.C.0096時とは一部仕様が異なっていた。

武装　サイコフレーム兵装「アームド・アーマー」シリーズ

ファンネルやビット、インコムといった準サイコミュによる有線式オール・レンジ兵器を持たないユニコーンガンダムだが、サイコフレーム技術を導入したオプション兵装群が開発されていた。「アームド・アーマー」シリーズがそれであり、サイコフレーム同士が生み出す共鳴に着目した技術者によって開発された増加サイコフレーム兵装だ。

U.C.0093のアクシズ・ショック以来、未知の領域が大き過ぎるサイコフレームの研究・開発は中止されたものの表向きに過ぎず、連邦軍の管理の下、アナハイム・エレクトロニクス社で開発が継続された（製造施設はアナハイム・エレクトロニクス社のグラナダ工場に限定されている）。

こうした背景の下、サイコフレームを多用した兵器開発が可能となり、「UC計画」でユニコーンガンダムの開発が進展すると、武装へのサイコフレーム導入が模索され始めた。アームド・アーマーのプロトタイプとしてハイパー・ビーム・ジャベリンが作られ、その後アームド・アーマーDEが作られた。以後、アームド・アーマーの開発が加速し、様々なタイプが誕生した。

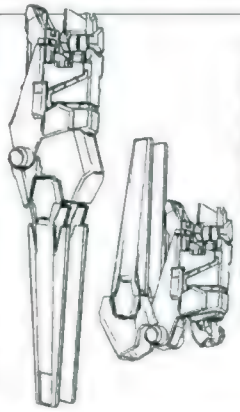



サイコフレームの特性を活かしたアームド・アーマーは単に「強力」なだけでなく、サイコミュとの連動により一般兵器にはない特性を示す。サイコフレームの搭載量が増加する点だけを見ても、効果的な装備だった。

アームド・アーマーBS

開放型バレルを持つ前腕部外装式ビーム火器。内装センサーユニットから得られた空間データをサイコミュでパイロットに伝達し、その感応波をフィン状のビーム偏光器と連動させることによって、高精度の「予測照準」を可能とした。複雑な回避機動をとる目標にも容易に命中弾を与える。単純火力はビーム・マグナムに劣るものの、一般的なビーム・ライフルより遥かに高出力で、ギロチンバーストモードのような長時間照射も可能である。

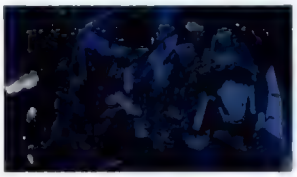
放たれたビームは、複雑な軌道を描く。ランダムに撃っているのではなく、極めて高い精度で目標を捉える。軌道の都合上、回避も難しい。



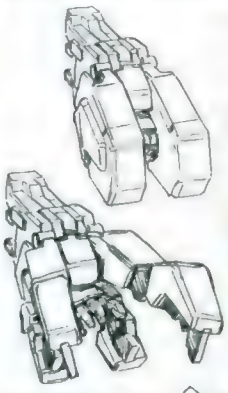
●バレル展開時（左）、収納時（右）

アームド・アーマーVN

サイコフレームの強靭性を利用したクロー（アイアン・ネイル）型の超振動破砕兵器。パイロットの感応波を受信した際に見られる、サイコフレームの大幅な強度向上（強靭性）に注力して開発された。サイコフレームを基部とするクローユニットを展開し、「超振動」効果によって接触対象を粉砕する。外装にMSシールドと同様の耐ビーム・コーティングが施されたほか、クローが前腕部ビーム・トンファーの展開を邪魔しない点も長所であった。



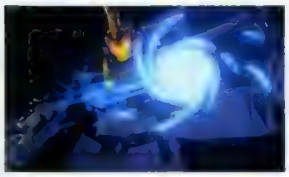
クローユニットが生み出す超振動効果は、ガンダリウム合金製の装甲ごと目標の機体内部を粉砕する。クロー収納状態でも強力な打突武器となる。



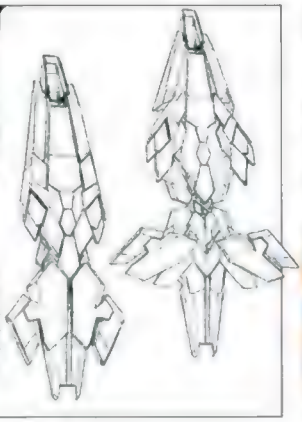
●クロー収納時（上）、展開時（下）

アームド・アーマーDE

シールド機能の拡張を主目的とするアームド・アーマー。ユニコーンガンダム用シールドに展開式スラスターとメガ・キャノン（と増加サイコフレーム）を組み込むことで、攻撃・防御・機動力の三要素を強化している。シールド本来のIフィールド発生機能を損なうことはない。NT-D発動時には増加ユニットを展開すると共にサイコフレームが露出し、性能面の向上が見られる。アームド・アーマーとしては最初期のモデルであった。

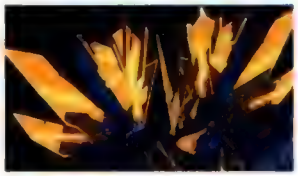


バンシィ・ノルンでは、増加スラスターとして使う場合は背中に、火器兼防御装備として使う際は腕部に装備。3号機は常に背部に接続していた。

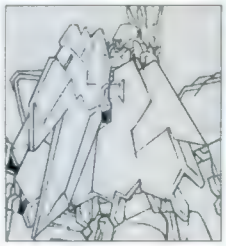


アームド・アーマーXC

感応波増幅機能とジェネレーター強化機能を併せ持つアームド・アーマー（装備の特性上、正確には「武装」ではない）。頭部ブレードアンテナと連動し、敵性サイコミュ機が発する感応波の受信能力と、アームド・アーマーXC搭載機のパイロットが放つ感応波の送信能力をそれぞれ増幅させる。結果、NT-Dの発動も比較的容易となった。出力強化の面では、バンシィ（ユニコーンモード）のジェネレーター出力を1,000kw以上向上させた。



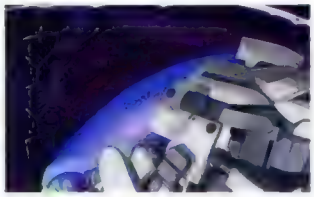
バンシィ・ノルンはバックパック上に搭載。〈メガラニカ〉戦では、アームド・アーマーXCを展開した後、デストロイモードに移行した。



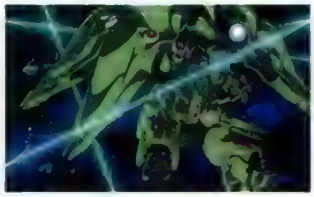
●収納時

特殊機構　NT-Dとデストロイモード

ユニコーンガンダムの対ニュータイプ用ハンティングマシンとしての特徴は、NT-Dとデストロイモードにある。NT-Dとは「ニュータイプ・デストロイヤー」を意味する特殊OSで、敵性ニュータイプの感応波を受信することで発動する。NT-Dが発動すると、ユニコーンガンダムはサイコフレームを露出させたデストロイモードに「変身」。パイロットも受信した感応波を敵意に変換する処理装置となり、別次元の戦闘能力を示す。ただしパイロットへの負担が大きく、最大稼働時間は5分とされる。



コクピットではインテンション・オートマチック・システムが起動し、感応波のみでの操縦が可能となる。



ファンネルなどを乗っ取るサイコミュ・ジャック、サイコフィールドの展開といった性能も発現。

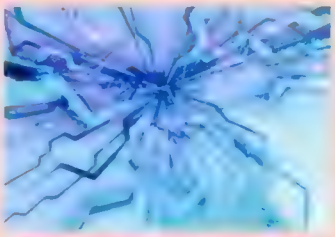
ユニコーンガンダム（デストロイモード）

サイコフレームの露出に伴い、全高が2m伸びる対サイコミュ能力や瞬間移動と呼べるほどの超高機動性を発揮する。

SCIENCE Key Word　想定を超えたユニコーンガンダムの最終形態

サイコミュ系の異常により、NT-Dの稼働レベルが制御不能な数値に達した場合、オートで発動する「デストロイ・アンチェインド」状態が存在すると言われるが、実戦ではそれとは異なる形態への移行例が見られた。

争乱末期、コロニーレーザーから〈メガラニカ〉を守るため、ユニコーンガンダムとバンシィ・ノルンが極めて強力なサイコ・フィールドを展開した。この際、ユニコーンガンダムのパイロットのバナージが「人を超えた者」になる異常事態が発生したのだった。



コロニーレーザーを阻止した際、ネオ・ジオングのサイコシャードと同様に、ユニコーンガンダムのサイコフレームが増殖したように見える現象が起きた。

MSを部隊単位でコントロール不能とする能力を発揮。サイコ・フィールドの一形態と思われる。バナージは「真のニュータイプ」と呼べる状態になっていたが人間として復帰し、ユニコーンガンダムの異常形態も元に戻った。

VAGAN GEAR SID ヴェイガンギア・シド

VAGAN GEAR SID

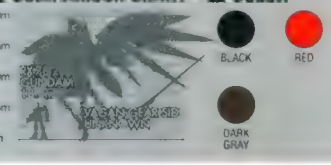
unknown

自己進化の翼を得たヴェイガンの最終兵器

■ SPEC

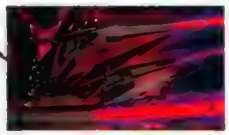
全高	――
重量	――
ジェネレーター出力	――
スラスター推力	――
装甲材質	――
武装	デルタゲイザー／ヒートブレード×2 フェザーライフル×多数 ビームライフル／ダークフェザー 他
所属	――
搭乗者	ゼラ・ギンス

■ COMPARISON CHART ■ COLOR



構造

xvg-xxxの背部に、バックパックのような形でシドが装着された。両機はもともと合体することを想定していなかったため、バランスに難があった。



ウイング

シドの特徴であるウイング状のパーツは、ビームライフルとして機能する。また、各所に備えられたフェザーミサイルも使用可能となっていた。

尻尾

xvg-xxxの後方から伸びる長尺の尻尾の先端には、デルタゲイザーと呼ばれるビーム砲が装備されている。他のヴェイガン製MSにも見られる構造だった。

シドが突如としてヴェイガンギアに接近し、合体を果たした。だが、ヴェイガンギアのパイロットであるゼラ・ギンスがシドを制御下に置いた。

脚部

xvg-xxxの脚部は、シャープな形状となっている。つま先、踵のパーツがどちらも2基に分割されているのが特徴で、接地性は高いと見られる。

旧国家間戦争期の遺物が融合した、異形のMS

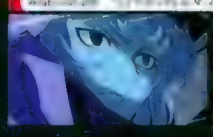
地球連邦軍とヴェイガンによる長き戦いにおいて、両勢力は人型兵器であるMSを主戦力とし、戦闘を繰り広げた。連邦軍は、アスノ家が所有していた「AGEシステム」を用いてMSを進化させていったが、ヴェイガンは旧国家間戦争期の遺産「EXA-DB」から技術の一部を入手し、高性能機を生み出していた。また、彼らは旧国家間戦争期に開発されたと言われる大型MS、xvg-xxxヴェイガンギアを保有しており、最終兵器としていた。

一方で、「EXA-DB」自体も、戦乱の中で不穏な動きを見せる。「EXA-DB」を護る防衛用MS・シドが突如として戦乱に介入したのである。一時はAGE-2DH ガンダムAGE-2 ダークハウンドとxvm-fzc ガンダムレギルスによって撃破されたかに思われたが、自己修復能力を用いて復活した機体がラ・グラミス攻防戦時に再び登場。さらに、同戦場に参加していたxvg-xxxに接近し、両機はヴェイガンギア・シドへと変貌した。自己進化能力を持つシドは、xvg-xxxを取り込むことでさらなる進化を遂げようとしたと見られるが、結果的に主導権はxvg-xxxとそのパイロット、ゼラ・ギンスへと移行。その絶大なパワーを用いてすべてを破壊しようとしたのである。

関連ファイル

xvm-fzc ガンダムレギルス	AGE-01-19
AGE-2DH ガンダムAGE-2ダークハウンド	AGE-01-22
ヴェイガンの人々②（ゼラ・ギンス 他）	AGE-02-28
フェザール・イゼルカント 他	AGE-02-29

FILE PREVIEW



地球連邦軍との百年にわたる戦いに参加したヴェイガンの人々。ゼラ・ギンスはイゼルカントのクローンであり、ヴェイガンギアの専属パイロットに就いていた。

構造① ヴェイガン製MSの起点とされる漆黒のMS

xvg-xxxは、他のヴェイガン製MSとその構造や武装において多くの共通点を有する。だが、大半が「EXA-DB」から得た設計図を基に再製造された機体であるのに対し、本機は旧国家間戦争時のエンジニアリングレベルで製造されているのが特徴である。戦闘能力はヴェイガン製MSの中でもトップクラスだが、操縦には高い能力のXラウンダーが必要であった。そのため、ヴェイガンはフェザール・イゼルカントのクローンであるゼラ・ギンスに操縦を任せた。

セカンドムーンから出撃した本機は、AGE-FX ガンダムAGE-FX、AGE-2DH、AGE-1GL ガンダムAGE-1グランサと交戦。ガンダム3機に対して圧倒的な砲撃力とパワーで迫っている。

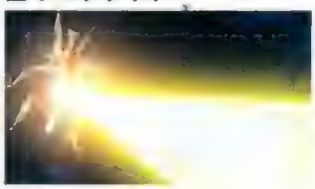
■ 背部

テルタゲイザーを備えた尻尾が大きく後方に伸びている点が特徴。背部にはウイング状のパーツを備えるが、機体サイズや尻尾と比較すると小型のものとなっていた

■ xvg-xxx ヴェイガンギア

大型のMSであるが、全体のフォルムとしては細身で、頭頂部や首が長いのも特徴である。コクピットは胸部中央にレイアウトされていた。テルタゲイザーで砲撃戦に、ヒートブレードを用いた格闘戦に対応した。

■ テルタゲイザー



フレキシブルな尻尾パーツに備えたテルタゲイザーは後方のみならず、両脚部の間に砲口を回り込ませることで前方にも射撃が行えた。

■ ヒートブレード

ブレード部から発せられる熱で敵機を瞬時に切断できる格闘兵器。機体の高い機動性が活かされた。

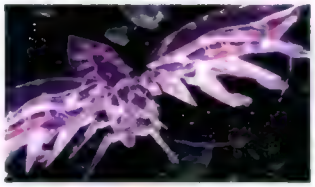
パイロットを務めたゼラ・ギンス。イゼルカントの遺伝子を引き継ぐが、「人の心のない戦士」と呼ばれていた。

■ SPEC

全高	――
重量	――
武装	テルタゲイザー／ヒートブレード×2
所属	ヴェイガン
搭乗者	ゼラ・ギンス

構造② 「EXA-DB」を護る無人MS

シドは「EXA-DB」の防衛用に生み出された無人MSで、旧国家間戦争期に「EXA-DB」を整備した者たちが開発したとされる。巨大な翼状のパーツを有する特異なフォルムの機体で、その最大の特徴は、「EXA-DB」との連携によって自己進化が可能な点である。加えて、ナノマシンを用いた自己修復機能や、レーダーや視認による探知を不可能とする「見えざる傘」など、多彩な装備を有する機体であった。



対ビームコーティング加工も施されていたようで、AGE-2DHやxvm-fzcによるヒート攻撃を無効化し、格闘戦を行うまで攻撃の糸口を与えなかった。

■ SPEC

全高	――
重量	――
武装	フェザーミサイル×多数、ビームライフル／ビームサーベル　ダークフェザー
所属	――
搭乗者	――

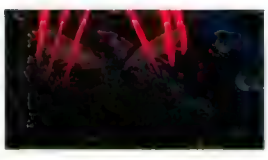
■ GUARDIAN OF EXA-DB シド

xvg-xxxと同様、カンダムやヴェイカン製MSに比べて大型であるが、その機動性は非常に高い。学習能力も高く、一度ダメージを負った攻撃を解析し、次回の襲撃時にはそれを無効化する能力を有していた。

■ 背部

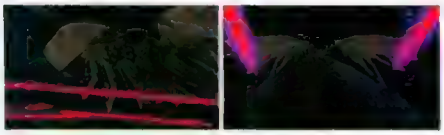
武装ユニットともなっている翼状パーツは大型であるが、6基備えた脚部は小型。宇宙用として特化した結果と言える。

■ ビームサーベル



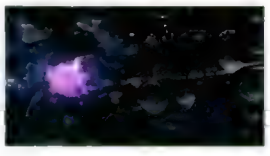
ビームライフルの発射口にビームを射出・固定することで、長尺のビームサーベルとしても運用できた。接近する敵に対して効果を発揮した。

■ ビームライフル



6基備えられたクローアーム部分が展開し、ビームライフルとなる。ビームを自在に偏向させることができ、目標物を確実に追い詰めた。

■ 見えざる傘

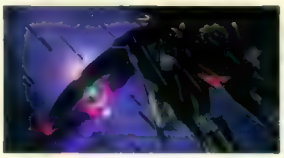


レーダーや視界から姿を消すことができるステルス機構。発動時にはビームコーティングは展開できず、攻撃の回避は不可能だった。

MORE INFO!

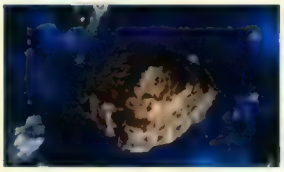
「EXA-DB」の守護者

兵器の完全放棄を謳った「銀の杯条約」の締結により、連邦軍はこれまで保有していたMSの開発データや設計図を廃棄している。だが、何者かが構築した「EXA-DB」の中で当時の技術は残されていたが、技術の再流出や悪用を防ぐため、「EXA-DB」の構築と同時にシドのような防衛用のMSが配備されたのである。シドには半永久的な運用のため「EXA-DB」との連動による自己進化機能も与えられていたが、連邦軍対ヴェイカンの戦争において予期せぬ方向に暴走し、ヴェイカンギアとの合体に繋がった。



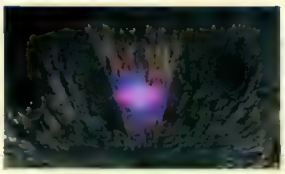
外観上は何の変哲もない小惑星の内部に「EXA-DB」が隠されていた。AGE-2DHはその内部への潜入に成功している

■ 小惑星外観



「EXA-DB」が内部に埋め込まれている小惑星の外観。普段はその周囲をシドが警備しており、接近する者を残らず排除していた。

■ EXA-DB本体



小惑星中央にある柱に、「EXA-DB」の本体が存在する。内部へは、小惑星の各所にある通路を通じて入ることができた。

TR-4のコア・モジュール

RX-107 ［ロゼット］ ［ROZET］

頭部
ザク系MSを思わせる基本形状、耐弾性を向上させたヘルメット状装甲、通信機能を強化した大型アンテナなどが特徴。

胴体
胴体の左右に新型ジェネレーターを搭載。出力はハイザック用を上回る。吸排気口にはカバーを設けるプランもあったが、露出式が採用されている。

腕部
ハイザック同様、右肩にシールド（バインダー・シールド）、左肩にスパイク・アーマーを備えるザクII準拠の腕部。シールドは武装マウントを兼ねる。

脚部
関節を含めて極めて強固に設計されており、重力下でも［ダンディライアン］装備時の大重量を支えつつ、歩行することができた。

■ SPEC -RX-107［ROZET］-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル 他
所属	ティターンズ
搭乗者	カール・マツバラ

■ SPEC -NRX-044 PROTTYPE ASSHIMER TR-3［KEHAAR］-

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	——
武装	ビーム・ライフル 他
所属	ティターンズ
搭乗者	エリアルド・ハンター

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

RX-107［ROZET］

NRX-044 PROTTYPE ASSHIMER TR-3［KEHAAR］

ティターンズに見出された不遇の試作MS

RMS-106 ハイザックの発展型後継機としてアナハイム・エレクトロニクス社（以下、AE）が試作したMSが、RX-107［ロゼット］である。ティターンズに引き渡され、TR-4［ダンディライアン］のコア・モジュールとして試験運用されたことで知られる。なお［ロゼット］の名称は、T3部隊で便宜上付けられたものだった。

連邦軍の主力MSハイザックはコストパフォーマンスを追及した機体であり、特筆すべき性能は持たなかった。そこでAEは発展型後継機の開発を進め、U.C.0085に［ロゼット］を完成させる。その性能はすべてにおいてハイザックを上回ったものの、連邦軍にAE製MSを採用する意思はなく、RX-107の型式番号のみを与えている。その後、［ロゼット］の高出力に注目したティターンズが、TR-4のコア・モジュールに採用したのだった。

［ロゼット］単体での実戦運用が行われた記録はないが、U.C.0085.10に発生したアフリカ・ハルツームの遭遇戦に［ダンディライアン］が参加した際、敵部隊撃滅後、追加パーツを完全にパージして［ロゼット］の姿になっている。その後、ハルツーム基地で［ロゼット］単体の運用試験も行われたようである。

関連ファイル

RMS-106 マラサイ	Z-01-11
NRX-044 アッシマー	Z-01-26
ティターンズのMS開発	Z-03-20
ティターンズ	Z-03-34

FILE PREVIEW

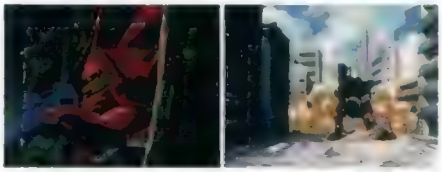
AEが開発した高性能汎用MS。エウーゴに配備される予定だったが、政治的な判断からティターンズに譲渡された。［ロゼット］は、その試作機に当たるMSと言われている。

機体構造 ホバー走行タイプの［ロゼット］陸戦仕様

TR-4［ダンディライアン］以外の［ロゼット］の追加パーツ搭載仕様としては、RX-107［ロゼット］強化陸戦形態がある。熱核ジェット・エンジン搭載のホバリング・スカート・ユニットを装備しており、地上における機動力と作戦行動時間に優れていた。主武装はTR-3［キハール］（重力化仕様）用のビーム・ライフルで火力に優れるうえ、ハイザック・キャノン用のスプレッド・ビーム砲付き胸部増加を搭載しており防御力も強化された。

TRナンバーこそ与えられていないもののTR-6に繋がる機体のひとつであり、TR-6［キハールII］のMS形態がホバー走行式なのは本仕様の影響と見られる。

本仕様の運用例として知られるのが、U.C.0087.06のカムチャッカ戦である。TR-5［ファイバー］の搭載MSの1機（もう1機はTR-1［ヘイズル改］イカロス・ユニット装備）として、カラバの制圧下に置かれたカムチャッカ基地に侵攻。地上での戦闘を担当し、基地制圧に貢献した。



素体は制式採用となったRMS-108 マサラ仕様とも言われる。熱核ジェットは他のホバー走行式MSでも多用される

■ RX-107[ロゼット]強化陸戦形態

腰回りに搭載した巨大なホバリング・スカート・ユニットの左右には、TRシリーズ共通ジェネレーターを搭載（小型ミノフスキー・クラフトを搭載する計画もあったが、技術的問題で断念）。スカート前部の2枚のパネルは、ホバリング・ノズルである。素体MSとの接続は、［ダンディライアン］と同じく、バックパックから換装した接続パーツを用いる。

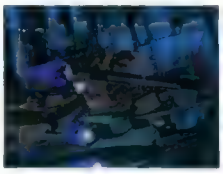
■ RX-107[ロゼット]強化陸戦形態（試作プラン）

熱核ジェット・エンジンではなく、熱核ロケット・エンジンを搭載するプランカムチャッカ戦に投入された実戦型との相違点はホバリング・スカート・ユニットだけでなく、［ヘイズル］用シールド・ブースターの搭載、頭部アンテナと右肩ライフル支持ラッチの不採用などの違いがある。計画が熱核ジェット搭載型にシフトしたため、ペーパープランに終わった。

NRX-044

試作アッシマーTR-3［キハール］

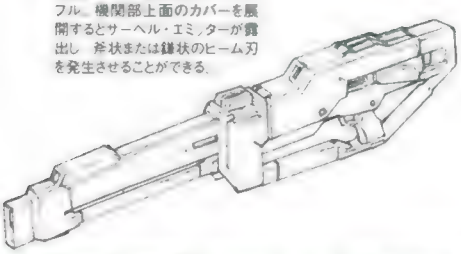
PROTTYPE ASSHIMER TR-3 [KEHAAR]



MA形態時の可変機はSFSとしても使用される。［キハール］は宇宙・重力下仕様の双方で、SFS機能に特化した「MS輸送仕様」が検討された。

■ ビーム・ライフル

格闘兵装兼用の試作ビーム・ライフル。機関部上面のカバーを展開するとサーベル・エミッターが露出し、斧状または鎌状のビーム刃を発生させることができる。



■ MA形態

スカート・ユニットを機体下部に固定したことで「二段重ね」のシルエットとなった。スカート・ユニットは垂直上昇用推進器と翼を備えており、MS形態時を含む空中での姿勢制御に寄与する。

■ MS形態

実戦配備型のアッシマーに近い形状となった。胸部の目隠し用スプレット・ビーム砲、脚部増設のTRシリーズ共通ジェネレーター、腰部のスカート・ユニットなど本仕様独自の装備も目立つ。

TR-3［キハール］の重力下仕様

T3部隊で試験運用されたNRX-044（R）試作アッシマーTR-3［キハール］を、大気圏内用に戻した機体がNRX-044 試作アッシマーTR-3［キハール］である（本稿では便宜上、［キハール］重力下仕様と記述）。大気圏内用の可変MA・NRX-044 アッシマーの試作機を宇宙用に改造した後、大気圏内用に再改装した機体だった。

再改造にあたっては、テスト段階にあったアッシマーの開発データを基に、様々な改良や強化パーツが施された。SFSとしての機能に特化した装備バリエーションも考案されたというが、実現しなかった。

［キハール］重力下仕様は、U.C.0085.10、アフリカのハルツーム基地において運用テストに供された。具体的には、重力下での変形機構の耐久テスト、「飛行可能なMA」という新カテゴリー兵器としての戦術・運用方法を確立するための実験などが行われている。運用テスト中、旧ジオン公国軍残党のMS部隊と遭遇、空中戦を演じ、TR-4［ダンディライアン］との共同作戦の末、これを殲滅した。テスト・パイロットを担当したのは、T3部隊のエリアルド・ハンター中尉であった。

RX-104FF ペーネロペー PENEROPE

E.F.S.F.

FFユニット搭載の第五世代MS

オデュッセウスガンダム
ペーネロペーはオデュッセウスガンダムにFFユニットを搭載した機体である。オデュッセウスガンダム単体の戦闘能力も極めて高い。

FFユニット
胴体に覆い被さるように合体するFF（フィックスド・フライト）ユニット。ミノフスキー・クラフト、ファンネル・ミサイルなどが搭載された。

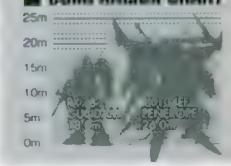
腕部
メガ粒子砲、ビーム・サーベル、多連装ミサイルが一体化した複合武装を両前腕部に搭載。片腕の装備だけでも、一般的なMSに匹敵する攻撃力を持つ。

脚部
側面と足部に、FFユニットの一部を搭載する。脚部FFユニットにはミノフスキー・クラフトを搭載しており（素体の脚部は通常型推進器を搭載）、ペーネロペーの飛行能力を高めた。

SPEC

全高	——（頭長高 26.0m）
重量	36.4t（全備重量 112.0t）
ジェネレーター出力	4,050kW
スラスター推力	168,000kg
装甲材質	ガンダリウム合金
武装	ビーム・ライフル／バルカン砲×2（4）、メガ粒子砲×5（うち2門はビーム・サーベル兼用）／ビーム・サーベル×2　ミサイル×32 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	レーン・エイム

COMPARISON CHART



COLOR

キルケー・ユニットのガンダム・タイプ第五世代MS

U.C.0100年代中期にロールアウトした第五世代MSのひとつで、RX-105 ξ（クスィー）ガンダムに先んじて完成したと見られる機体がRX-104FF ペーネロペーである。大出力ミノフスキー・クラフトによる単独飛行能力を持ち、大気圏内のMS運用を一変させる機体として期待された。ビーム・バリヤーの完成度こそξガンダムに劣るものの、ミノフスキー・クラフトを用いた超音速飛行が可能なうえ、火力はξガンダムを上回る。

ペーネロペーの構造上の特徴は、RX-104 オデュッセウスガンダムにFF（フィックスド・フライト）ユニットを搭載した点にある。オデュッセウスガンダムは第二世代MSに近い比較的ベーシックな機体で、ミノフスキー・クラフトをはじめとするペーネロペーの特徴的装備の大半はFFユニットに集中していた。

ペーネロペーが実戦投入されたのは、U.C.0105のことだった。ケネス・スレッグ大佐の就任と同時に連邦軍のキンバレー隊（キルケー・ユニット）に配備となったペーネロペーは、レーン・エイム中尉に任され、反連邦組織マフティーとの戦闘で活躍。アデレード戦ではξガンダムの撃破に貢献した。

関連ファイル

RX-105 ξ（クスィー）ガンダム　AGS-01-114
MS［モビルスーツ］　FG-03-17
ミノフスキー物理学応用式飛行・推進システム　V-03-12

FILE PREVIEW

ミノフスキー・クラフトやミノフスキー・フライトといったミノフスキー粒子の特性を利用した飛行・推進システム。技術の成熟により小型化が進み、MSにも搭載可能となった。

機体構造　オデュッセウスガンダムとFFユニット

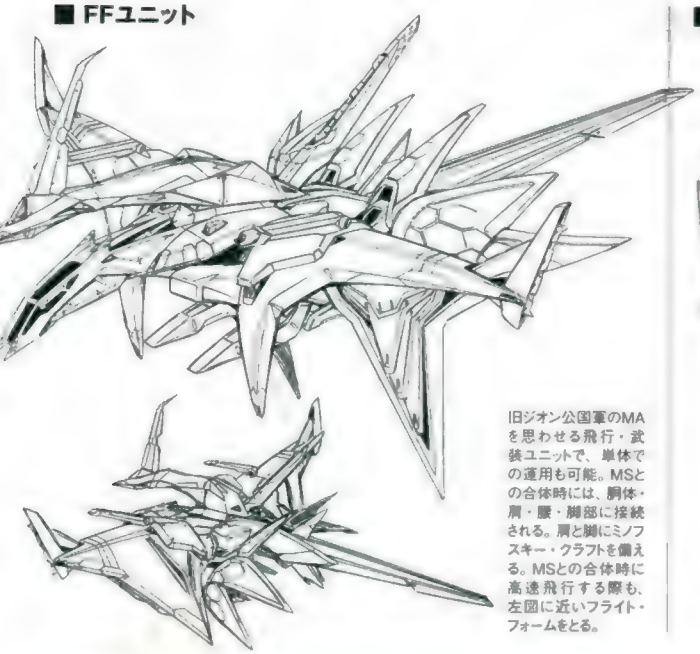
波形を変えたビームを進行方向に放射して大気の干渉を拡散させるビーム・バリヤーと、ミノフスキー・クラフトを併用した超音速飛行能力を持つペーネロペーは、νガンダムの兄弟機にあたる。ただし第五世代MSの機能がオールインワンになったνガンダムと異なり、ペーネロペーはミノフスキー・クラフトに代表される特徴的機能を、FFユニットという特殊装備に依存している。FFユニットなしでは、第五世代MS足り得ないのだ。

MSとしての基本機能は、ペーネロペーの「素体」にあたるオデュッセウスガンダムに集約された。オデュッセウスガンダム自体は第二世代MSを思わせるベーシックな機体であるが、一般的な主力MSより高性能なうえ、FFユニットに対応した各種システムを備える点が特殊だった。

アデレード戦でのペーネロペーはミノフスキー粒子散布ユニットを外して出撃しており、オデュッセウスガンダムに近い仕様だったと思われる。

MS本体とは別個のユニットと合体することで、本来の性能を発揮するペーネロペーの設計思想は、かつてのガンダム試作3号機に近かった。

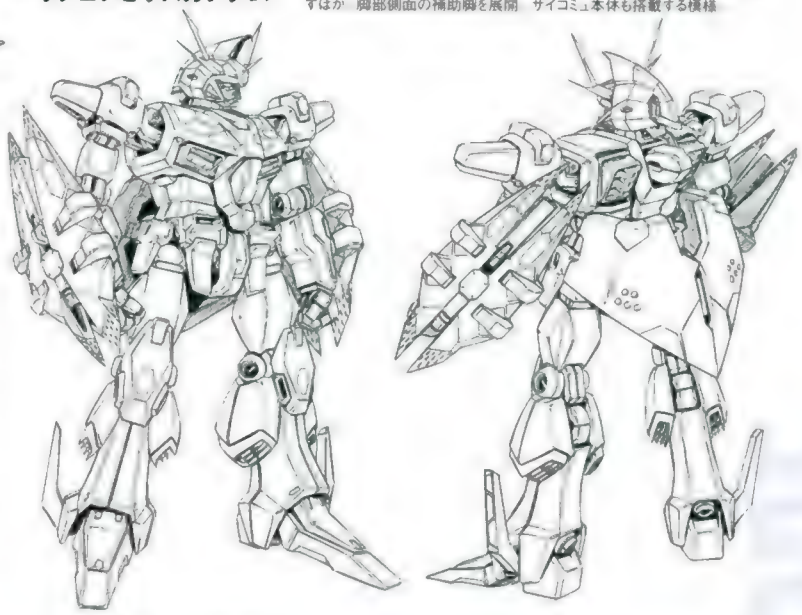
■ FFユニット



旧ジオン公国軍のMAを思わせる飛行・武装ユニットで、単体での運用も可能。MSとの合体時には、胴体・肩・腰・脚部に接続される。肩と脚にミノフスキー・クラフトを備える。MSとの合体時に高速飛行する際も、左図に近いフライト・フォームをとる。

■ RX-104 オデュッセウスガンダム

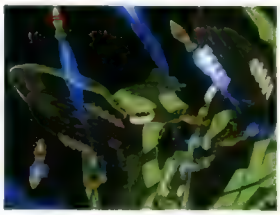
ペーネロペーの「素体」。FFユニットとの合体を前提に設計されたMSであり、背部に接続用ラッチを備える。合体する際は、肩と脚部が左右にせり出すほか、脚部側面の補助脚を展開。サイコミュ本体も搭載する模様。



武　装　νガンダムを超える重武装

ビーム・バリヤーが未完成であったため、純粋な飛行性能でνガンダムに劣るペーネロペーだが、武装面では勝っていると考えていい。その総数は、ビーム・ライフルを含むメガ粒子砲が5門（うち2門はビーム・サーベル兼用）、ビーム・サーベルが2本、ミサイルが計32基、ファンネル・ミサイルが計34基、バルカン砲2門（推定。4門とも言われる）という膨大なものだった。

各武装単発の火力はνガンダム用と同等と考えられるが、総数が多いため戦闘継続時間を長く取れるほか、多目標同時対処能力や瞬間最大火力に優れるというメリットがある。特に、νガンダムの3倍以上の搭載数を誇るファンネル・ミサイルは、高度な誘導性能と相まって強力な武装となっている。なお、ファンネル・ミサイルのコンテナはFFユニット部の肩アーマーと前部腰アーマーに位置するが、FFユニット上部とする説もある（下図のビーム・サーベル兼用メガ粒子砲の搭載位置にあたる）。



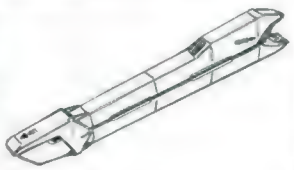
サイコミュを介して制御されるファンネル・ミサイルは、ミノフスキー粒子散布環境下でも誘導可能なうえ、敵に気取られ難いという利点があった。

■ ビーム・ライフル

ペーネロペー用の携行式高出力メガ粒子砲。機関部後方とトリガーガード前方にひとつずつ、計ふたつのエネルギー・パックを搭載する。

■ メガ粒子砲

FFユニット上部に2門搭載するビーム・サーベル兼用メガ粒子砲。図では左端がメガ粒子砲口、右端がビーム・サーベル・エミッターである。

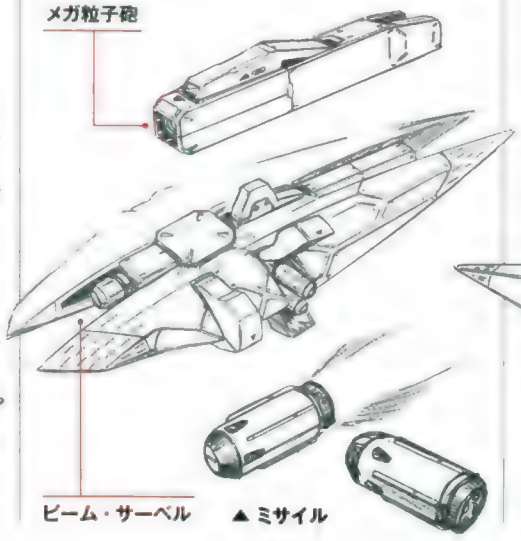


■ バルカン砲

FFユニットのマルチセンサー（頭部の上に位置する構造体）側面に搭載する機関砲。使用時のみハッチが解放され、砲口が露出する。

■ 前腕部武装

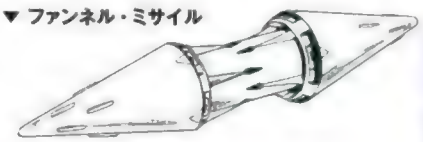
前腕のシールド状装備はメガ粒子砲、ビーム・サーベル、ミサイルを搭載した複合武装である。メガ粒子砲は基部が可動式になっており、ビーム・サーベルはビーム・トンファー式。ミサイルの総数は両腕で計32基。



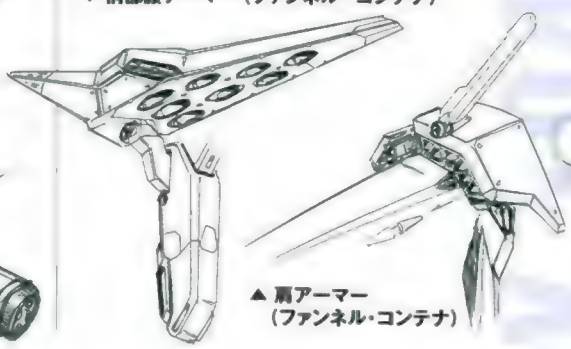
■ ファンネル・ミサイル

νガンダム用と同型のサイコミュ誘導式ミサイル。ペーネロペーは搭載数が特に多く、肩アーマーに9基×2、前部腰アーマーに8基×2、計34基を備える。誘導方式に関しては、準サイコミュとの説も唱えられている。

▼ ファンネル・ミサイル



▼ 前部腰アーマー（ファンネル・コンテナ）



戦闘用MSの姿を取り戻したアウトフレーム

ZGMF-X12D ガンダムアストレイ アウトフレームD

ASTRAY OUTFRAME D

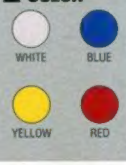
unknown

■ SPEC

全高	——
重量	——
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	発泡金属
武装	MS用ガンカメラ／ビームサイン／アーマーシュナイダー 他
所属	民間
搭乗者	ジェス・リブル、カイト・マディガン

■ COMPARISON CHART

■ COLOR

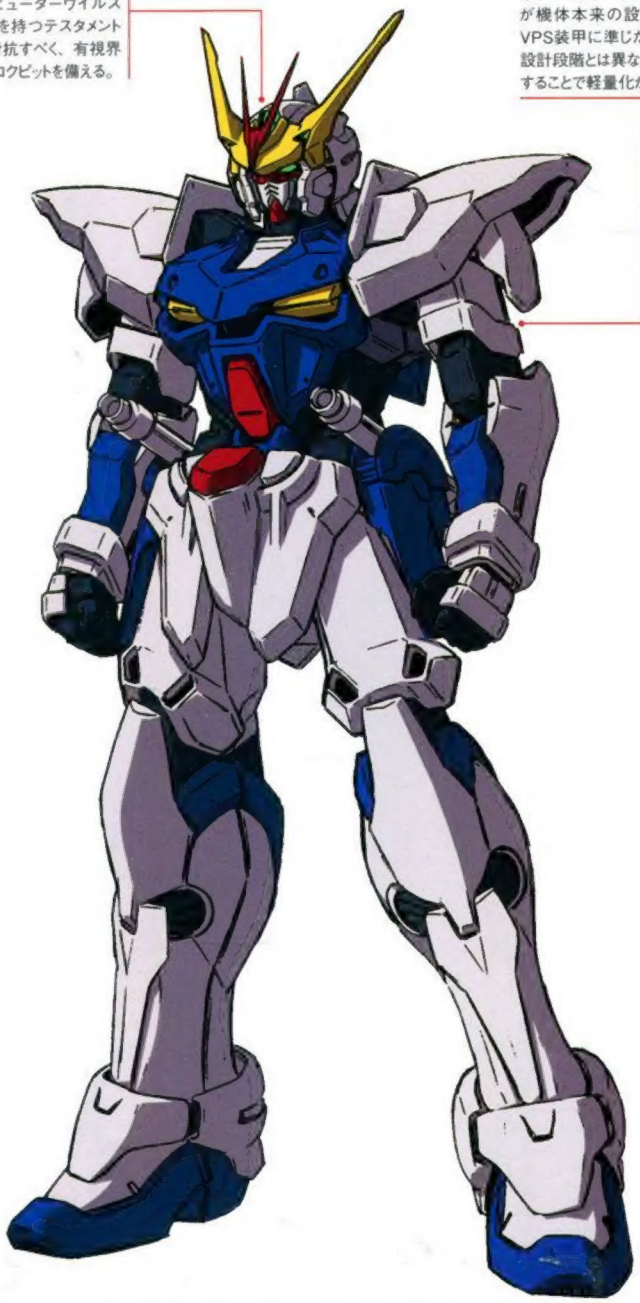


頭部

ミラージュコロイドを応用した「量子コンピューターウイルス散布機能」を持つテスタメントガンダムに対抗すべく、有視界戦用のサブコクピットを備える。

機体構造

修復・改修に伴い、ロウ・ギュールが機体本来の設計を再現。ただし、VPS装甲に準じた装甲材を想定した設計段階とは異なり、発泡金属を使用することで軽量化が図られた。



背部

装甲形状以外は変更されておらず、背面のジョイント部にもほとんど変更が加えられていない。そのため、アウトフレームと同様に各種バックパックを装備できる。

ジャーナリストの決意を叶えるべく改修された戦闘用MS

ZGMF-X12 ガンダムアストレイ アウトフレームを運用したジャーナリストのジェス・リブルは、様々な戦場に赴いて真実を伝え続けた。彼はジャーナリストの信念から、身を守る以外の一切の戦闘行為を行わないと誓い、同機を「取材用MS」として使用し続けたという。だが、それゆえに同機は、兄弟機ながら純然たる戦闘用MSであるZGMF-X12A テスタメントガンダムとの遭遇戦で大破するという憂き目を見ることとなった。

しかし、ジェスはそのような危機に遭遇しながらも、真実を追うジャーナリストとして、情報を歪める能力（量子コンピューターウイルス散布機能）を持つテスタメントガンダムとの対峙を決意。大破した機体は、かつて同機を完成させたジャンク屋、ロウ・ギュールの手によって本来の戦闘用MS——ZGMF-X12D ガンダムアストレイ アウトフレームDへと改修されることとなったのである。なお、機体名に添えられた"D"は戦闘用を示す「デュエル（DUEL）」や2人乗りの「ダブル（DOUBLE）」、「運命（DESTINY）」など様々な意味が込められたものだが、ジェスは自身の生き方を表すかのような「突進する」という意味の"DASH"を通称として用いている。

関連ファイル

GAT-X105 ストライクガンダム	SEED-01-01
ZGMF-X12A テスタメントガンダム	AGS-01-165
ロウ・ギュール	AGS-02-01
ジェス・リブル／カイト・マディガン	AGS-02-18
ストライカーパック	SEED-03-22
C.E.73からC.E.74の戦争	DES-03-27

FILE PREVIEW

AGS-02-01 ロウ・ギュール

ジャンク屋組合の中心的存在。メカに関しては天才的な才能を持っており、アウトフレームの他にもガンダムアストレイ レッドフレームなど様々な機体を改修している。

機体構造　機動性と汎用性の高さを維持した戦闘用MSへの改修

「情報を歪める者と戦う」というジェスの意思を受け、アウトフレームをより戦闘向きのMSへと改修したものがアウトフレームDである。改修によって外装の大半は本来の意匠に戻され、強度こそテスタメントガンダムに劣るものの、機動性向上のために軽量化が図られた。一方、頭部仕様と装甲以外は変更されていないため、改修前の機体が装備していた「バック・ジョイント」「バック・ホーム」「Gフライト」といったオプションや、ストライカーパックもそのまま使用可能。ベース機の特徴であった拡張性・汎用性の高さを維持した機体となっている。なお戦闘時は、ジェスは敵を捕らえるためにサブコクピットに搭乗し、メインパイロットはカイト・マディガンが務めた。

ベース機と同じくアウトフレームDも完成当初から連合製の各種ストライカーパックが使用可能であり、テスタメントとの対決時にはソードストライカーを装備していた。

■ 頭部

外観的な変更はほぼないが、メインカメラ前にサブコクピットを保護するV字形アンテナを追加。なお、サブコクピットは通常のカメラにも換装可能である。

■ バック・ジョイント装備

機能的にはテスタメント専用のストライカーパック「ディバインストライカー」に近いものとなっているバック・ジョイント。推力強化のみならず作業用アームにもなる同装備は、改修された本機でも使用可能である。

■ バック・ホーム装備

戦闘用でありながら、ジェスの住居とも言えるバック・ホームも装備可能。さらに、上部にある多目的コンテナの「シューティング・コート」も展開可能となっている。

■ Gフライト装備

高速飛行ユニット・Gフライトも装備可能だったが、本機脚部（膝下）の装甲形状が変更されたため、ジョイント部にも若干の改修がなされたようだ。

● 飛行形態

バリエーション　万能型モジュールを備えたアウトフレームD

本機はアウトフレームと同様に、背面に「マルチパック」を装備することでザフト製のシルエット、ウィザードといった換装システムを装備することができた。一説によると、ザフトが試作したフォース、ソード、ブラストシルエットの特性と大型ウイング（高機動スラスターユニット）を備えた万能型モジュール「デスティニーシルエット」を装備した姿も確認されたと言われている。

デスティニーインパルスは4機が完成していたが、以降の開発・生産は中止に。のちに開発されたZGMF-X42Sに「デスティニー」という名称が継承されている。

■ ガンダムアストレイ アウトフレームD デスティニーシルエット装備

©創通・サンライズ

長き戦争の予兆となったジンクスⅣの派生機

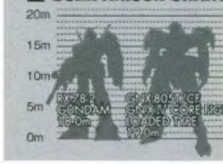
GNX-805T/CF ジンクスⅣ コアファイター搭載型

GN-X IV CORE FIGHTER LOADED TYPE

■ SPEC

全高	——（頭頂高 19.0m）
重量	72.2t
ジェネレーター出力	——
スラスター推力	——
装甲材質	Eカーボン
武装	GNバルカン×2 他
所属	地球連邦軍
搭乗者	——

■ COMPARISON CHART



■ COLOR

原型機

GNX-803T ジンクスⅣを基に改修が施された。軍縮傾向にあったため、次期主力の開発に合わせた新型ではなく、既存機の改修で間に合わせている。

武装

本機はジンクスⅣの改修機であるため、既存の兵装を共有している。ただし改修の結果、一部の武装マウントは使用が不可能になったものと思われる。

背部

腰部に配されたコアファイターの部位が、外見上でジンクスⅣと異なる。これにより、リアアーマーの大腿部側の装甲が外されていることが見て取れる。

運用

現存するジンクスⅣは順次改修され、コアファイター搭載型へと移行していった。その結果、軍から離反した反イノベイター勢力も運用することとなる。

ELS襲来後に開発された脱出装置搭載型のジンクス

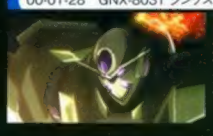
西暦2314年におけるELSとの戦いから数ヵ月後、今後の地球連邦政府の在り方と軍の再建についての会議が行われた。そこで提案された機体が、GNX-805T/CF ジンクスⅣコアファイター搭載型である。会議は軍縮を維持しつつ当面は新兵器開発を凍結する流れであった。その際、コアファイター搭載型を提案した民間軍需産業の関係者は、ELS戦において多数のパイロットが失われたことを理由に人道的な脱出装置の必要性を説いた。脱出装置となるコアファイターの搭載はGNX-803T ジンクスⅣの小改修で事足り、ソレスタルビーイング（CB）やイノベイド勢力によって基本技術は確立済みであった。前述のようにコストや開発時間も抑えることに成功していたこともあり、会議で承認される。だが、提案者の思惑は別にあった。コアファイターの性能を完全に活かすには次世代機の開発が必須で、本機の採用が軍備増強の足掛かりとなることを見越していたのだ。これを皮切りに軍の力を着実に増やしていき、イノベイターとの戦いに備えようとしていたのである。コアファイター搭載機は、連邦軍と反イノベイターを掲げる旧人類勢力が争う長き戦争の予兆となった機体だと言えよう。

関連ファイル

GNX-803T ジンクスⅣ	00-01-28
GNZ-003 ガデッサ 他	00-01-48
GNZ-007 ガッデス 他	00-01-49
GNY-004 ガンダムブルトーネ	AGS-01-208
GNZ-001 ガルムガンダム	AGS-01-246
イノベイド用機動兵器	00-03-25

FILE PREVIEW

00-01-28 GNX-803T ジンクスⅣ

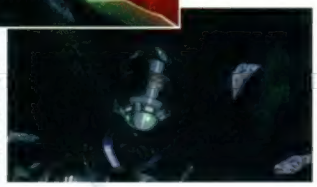


アヘッド系の技術に加え、イノベイドの技術も採り入れた西暦2314年時のジンクス。ガンダムに匹敵する性能を誇る汎用機である。

機体構造／装備　性能低下を招かず脱出装置を組み込んだ構造

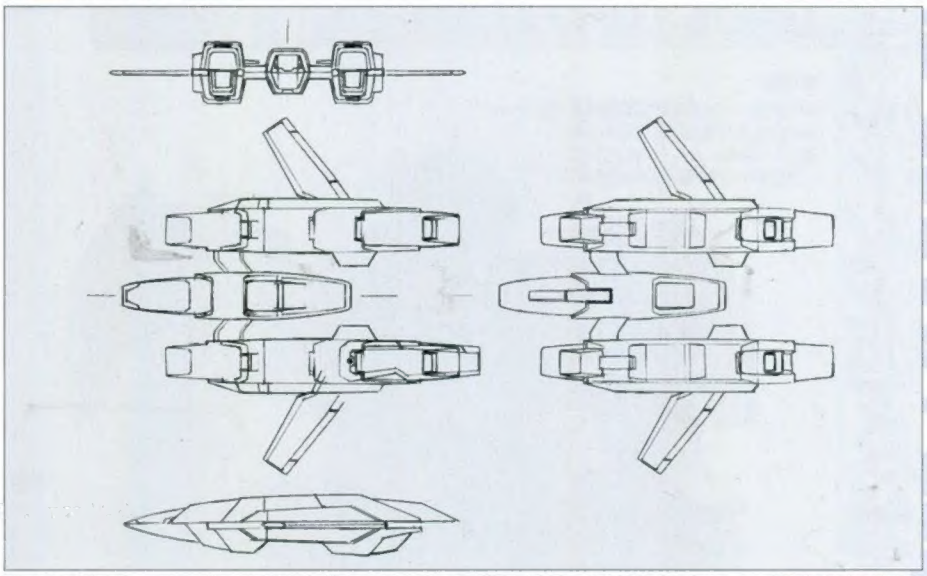
ジンクスⅣのバリエーションであり、脱出装置として機能するコアファイターを組み込んだ以外は通常の性能と変わらない。コストは高くなったものの、コアファイターを内蔵したことによるデメリット（戦闘力や機動性の低下など）はなく、通常のジンクスⅣと比べて性能面に遜色はない。地球連邦がヴェーダを通じて入手した脱出装置搭載機のデータに加え、一部の改造だけでコアファイター搭載型に改修できたため、開発のための時間やコストは大幅に削減。会議での提案から予想以上のスピードで完成に漕ぎ着けた。なお、次期主力に採用予定のジンクスⅤはコアファイターが標準搭載されるものと予測されている。

GNZ-003 ガデッサなどのイノベイド専用機が搭載するコアファイター（左）は、バックパックの疑似太陽炉ごと脱出ユニットとなる。



第二世代ガンダムのガンダムブルトーネが最初にコアファイターを内蔵。オリジナルの太陽炉（右）を失わないための装置でもあった。

■ コアファイター四面図



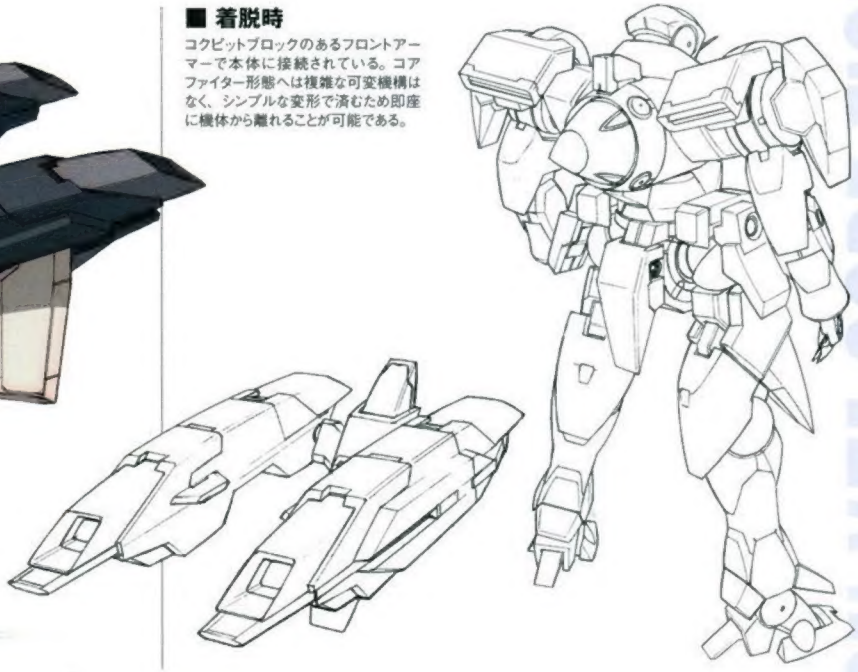
ジンクスⅣから分離し、コアファイターとして機能する際のコクピットブロック。ジンクス系のコクピットに当たるフロントアーマーの部位が中央に位置して機首となり、サイドアーマーに位置する左右のブロックはGNスラスターを内蔵し、脱出時のコアファイター形態では推進器として機能する。

■ コアファイター

脱出用の小型戦闘機。主翼は大気圏内における高速飛行に長けた前進翼を基本とし、いち早く戦場から離脱できるように配慮されている。あくまで脱出用であるため非武装。

■ 着脱時

コクピットブロックのあるフロントアーマーで本体に接続されている。コアファイター形態へは複雑な可変機構はなく、シンプルな変形で済むため即座に機体から離れることが可能である。



MORE INFO!

ジンクスシリーズ

対ガンダム用の（疑似）太陽炉搭載機が当初のジンクスである。生産が容易な疑似太陽炉を備え、物量戦を前提とする汎用機として完成した。続くジンクスⅡでは、ガンダムスローネを範とした射撃／格闘の機能特化型（いわば換装による汎用性とも言える）に再設計されたものの、ジンクスⅢでは再び汎用機に回帰。ジンクスⅣでは、多彩な武装選択で様々な局面に対応する機体となった。

西暦2314年の主力機となったジンクスⅣは、イノベイドとアヘッド系の技術を採り入れ、前代とは一線を画す性能を得た。

GNX-603T ジンクス　GNX-607T ジンクスⅡ　GNX-609T ジンクスⅢ　GNX-803T ジンクスⅣ

初代から形状を踏襲しており、拡張性のある高い完成度の機体であったことがわかる。イノベイド系／アヘッド系の技術が加わったジンクスⅣは、前代と異なる800番代の型式番号が与えられた。

©創通・サンライズ・MBS